WIZ

ו ו י ז

הירחון למשחקים משחקי מחשב משחקי שולחן סגה ניינטנדו מבוכים ודרקונים ועוד

080037
9.90 ש"ח (כולל מע"מ)
באילת 8.40 ש"ח
מאי 1994

- המון כתבות - על משחקי PC חדשים
- המון הרחבות - בשיטת הפנטזי הירו
- המון מידע חשוב - בהמשך מציאון WIZ

37
ניליון

למנויים בלבד!
משחק הטלוויזיה
הצבעוני הניידא
GAME GEAR
כולל קלטת - 499 ש"ח בלבד!!

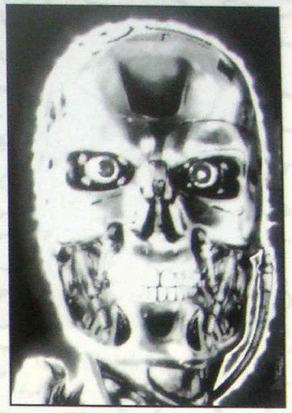
01054859
פריט שיפרסם
9806083

מאת: שחף בן-צור

תוכן העניינים

גיליון 37: מאי 1994

- קומיקס: מיקס 2
- חדשות מעבר לאוקיינוס 5
- לומדה: חשבון בקלי קלות 7
- PC: חקירה מצולמת: גבריאל 8
- מציאון כתבות - המשך 10
- PC: לבירינט 12
- PC: טיפים 14
- PC: ילד הפלא 16
- PC: משחקי CD 17
- PC: שד משחת 18
- PC: איי הדרקון 19
- PC: שליחות קטלנית 2 20
- PC: כארמן סאן דייגו 21
- PC: SUBWAR 22
- פוסטר 24
- PC: הסיירת 26
- סגה מגה דרייב 29
- שאלות ותשובות עם ד"ר 30
- סופר נינטנדו 32
- גיים בוי 34
- ביקורת ספרים 35
- משחקי תפקידים: פנטזי הירו 36
- משחקי תפקידים: שיחות עם מורגן לה פיי 38
- משחקי תפקידים: מטרת דמות 39
- וויזים כותבים 40
- סיפור פנטזיה: גיבורות להשכיר IV 42
- קומיקס: סהרון 44
- לוח 46



TERMINATOR 2 גם בסופר נינטנדו וגם על מסך המחשב – עמ' 20 ו-32



משחק PC כחול לבן – איי הדרקון – עמ' 19

עשרת ה-WIZ-ים הבאים כבר עשו מנוי וכך השתתפו בהגרלה החודשית וזכו במשחק PC מתנת Bug Games - המשחק יישלח לבתיהם:

קורנבליט שמחה מירושלים, סואל שחר מכפר סבא, שנון עדי מתל אביב, קולפיניצקי סמי מנס ציונה, נווה אסף ויואב מירושלים, לוי נועם מחיפה, הורניק תום מירושלים, בנאור דניאל מרמת השרון, בוקי אורנה מתל אביב ונוי ניב מכרכור.

מנהל: דוד רביב * עורך: ניר צוק * ניהול הפקה ומודעות: לילי צראף * עריכה לשונית: זוהרה זולברג * מחלקת מנויים: גלי רביב * צלם: יהודה נגטיב * המשתתפים: ד"ר WIZ, ניר צוק, שחף בן צור, מורגן לה פיי, דוד אידלס, דייזי כץ, ערן בן-סער, אבי סבג, ליאור ברנע, תומר חנוכה, * עיצוב גרפי: סולו קמינר * סדר, עימוד, ובניה ממוחשבת: אריקה שפיגל, מיקסם טכנולוגיות * דפוס: טופרינט בע"מ * מו"ל: WIZ, ירחון * מערכת ומנהלה: כנרת 13, בני ברק * מען למכתבים ולחומר מערכתי: ת.ד.2409 בני ברק, מיקוד: 51114 * טל: 03-5702654 * פקס:03-5708174 * BBS. (אילת):07-373221

BBS WIZ

מספר הטלפון: 09-334889 ושעות הפעילות: בין אחת-עשרה בלילה לשבע בבוקר. התקשרו!

מחירי המוצרים המתפרסמים בעיתון עשויים להשתנות, המערכת אינה אחראית לתוכן המודעות. חומר שישלח למערכת לא יוחזר.

חם בווזי!

כן קוראים, ככל שמתקרב הקיץ מגיעים עוד ועוד משחקי מחשב חדשים, עוד ועוד תוכנות מדהימות, עוד ועוד חידושים מדליקים ועוד ועוד אטרקציות שלא חשבנו עליהן קודם.

הנה אנחנו במאי, ונחת עלינו מבול של משחקים חדשים. כתבינו המסכנים כרעו תחת הנטל ובקושי הספיקו לנשום - אך עמדו במשימה בגבורה! (איפה מחיאות הכפיים?!) התוצאה לפניכם. גיליון 37 גדוש בלא פחות מ-12 משחקי PC חדשים שיעבירו לכם את החודש בטיל... עד לגיליון הבא.

ד"ר WIZ מביא מדור חדשות מופלא על משחקים ואביזרים חדשים שלא חלמתם עליהם, יש גם מעין חקירה מצולמת במדור הסופר נינטנדו, ובאזור משחקי התפקידים, בסוף הגיליון, תמצאו את הדברים הטובים הקבועים: מטרת דמות, ביקורת ספרים, סיפור פנטזיה, מורגן הנצחית ועוד.

"רגע, עורך יקר!" אתם בוודאי שואלים, "מה לגבי השאלונים שמילאנו, מה עם הפרסים שהבטחת? האז". אל דאגה חברים. זרם השאלונים ממשיך להגיע ואנחנו, כאן במערכת, ממשיכים לעבד אותם - אבל בגיליון הבא נשים לזה סוף! אז יתפרסמו התוצאות וכמובן - שמות הזוכים.

ובכן וויזים, שיתחיל לכם הקיץ בכיף. תיזהרו שהמחשבים או המשחקים האלקטרוניים שלכם לא יתחממו יותר מדי, ותמשיכו לשחק אותה.

ממני ניר.



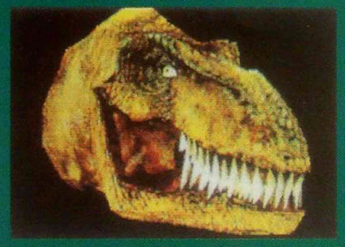
סקופ חדשות מעבר לאוקינוס ואולי גם כאן

מאת: ד"ר WIZ

עוד על PC-X

ה-PS-X יכולה לבצע תהליך Morph יחסי - מעין אנימציית וידאו מתמטית לתמונה.





בגיליון הקודם סיפרתי אודות מערכת המשחק החדשה של סוני, מערכת מרשימה מאוד השוברת שיאי ביצועים בכל הבדיקות. כולנו יודעים שעקב אכילס במערכות משחק הינו חוסר נוראי במשחקים, לכן הודיעה סוני על חתימת חוזים לכתיבת משחקים עם שתי חברות גדולות: Namco ו-Konami יצרניות מכונות המשחק. אחד המשחקים שיתורגמו מן המכונות יהיה המשחק המדהים Galaxian 3!

אגב, כל יצרניות האלקטרוניקה הגדולות ביפן הודיעו על כוונתן לייצר מערכת תואמת 3DO, אולם למרבה הפלא, מערכת ה-3DO אינה מצליחה כל כך ביפן...

מה יהיה? רק הזמן יגיד.

3GA

חברה אמריקאית (לא יפנית...) הכריזה על מעבד גרפי חדש ההופך את ה-PC שלך לתחנת עבודה גרפית.

המשחק Indy Car Racing של וירג'ין נחשב לסימולציה מדהימה. כדי לעשות זאת, היה צורך למצוא דרך להציג 12,000 מישורי צל שטוחים או 2,000 משולשים מלאי צבע בשנייה. תאר לך כמה עשירה היתה יכולה להיות הסימולציה, אם התוכנה יכולה היתה לעשות שימוש ב-12 מיליון משטחי צל שטוחים או 30,000 משולשים צבועים בשנייה, וכל זה ברזולציה גבוהה משל VGA?

כרטיס ה-3GA פועל ברזולוציה של 1280x1024x8, ומציג למעשה פי 15 נקודות צבע על המסך מכרטיס SVGA רגיל. הוא מכיל מעבד RISC מיוחד לגרפיקה של 64 ביט! תומך בעד 4M זיכרון VRAM או עד 8M זיכרון DRAM. הזיכרון מאפשר למשחקים לטעון כמויות עצומות של גרפיקה ואנימציה כדי להציגם במהירות רבה. החברה פועלת כרגע לשכנע חברות אחרות "לשתול" את הטכנולוגיה הזו בכרטיסים שלהן, אך עדיין אין מה לדרוץ לחפש זאת כיוון שאף משחק עדיין לא תומך בזה. כדי להתאים גם לאתמול ולא רק למחר, הכרטיס מכיל גם מצב עבודה רגיל של סופר VGA.

כמה תמונות מתוך משחקי PC חדשים שבטח ישמחו אותנו אך לא את הורינו...



The 11th Hour

משחק CD בהמשך ל-7th Guest מבי
וירג'ין - חקירה סביב סיפור היעלמו ש
ילד קטן. טרילובייט, כותבת התוכנ
מבטיחה הרבה חידות חדשות ומערכ
שלמה של דמויות ותפאורות שונות.



Noctropolis

פיטר גריי הינו בחור רגיל המסתבך עם דמות הקומיקס האהובה עליו בסיוט עתידי זה, עמוס אלימות ואירוטיקה. אסור מתחת לגיל 18... בתקליטונים וב-CD.

Delta V

מירוץ חלל מרשים ומהיר - הרבו
צללים וגרפיקת פוליגונים.



סקופ חדשות מעבר לאוקינוס ואולי גם כאן

Thrustmaster Cockpit



תמורת $695 בתוספת הוצאות משלוח, תוכל לקבל לביתך תא טייס בגודל אמיתי של מטוס F16-C. המחיר כמובן לתא בלבד (Basic) עם ידיות הפעלה בסיסיות. אם תחפוץ בעוד 64 כפתורים וידיות שצריכות להיות בפנים, הוסף מחיר מציאה של $449 ונקבל הכל...

כמובן שיש עוד תוספות קטנות כמו כריות מושב ($199), חגורות כתף ($99) וקסדת טייסים מפיברגלס הנראית אמיתית ($975), אבל למה להיות קטנוניים.



Sim Ant

גרסת CD-ROM של המשחק עם מגוון עצום של מפלצות אמיתיות וזוחלים נוראים אחרים.

Pinball Fantasies

משחק Pinball מודרני עם צליל וגלילה משופרים.



כסאות, שולחנות ואביזרים

כבר זמן מה מנסות כמה חברות בארה"ב להציע לצרכן אביזרים מפתים אשר יהפכו את המשחק (במיוחד בסימולציות) לאמיתי ולמוחשי יותר. הבעיה, כפי שתראו מייד, היא המחיר - לעשירים בלבד:



Thunderseat Pro

מערכת מושב בסיסית ($210) עם אפשרות לתוספות כגון ה-Cowling Shell ($350) המוסיפה ידיות, כפתורים, מקלדת שחורה ומקום לצג עם אפשרות לזכוכית מגדלת. ועוד כמה דברים מעניינים - עד $1,000. השמיים ופנקס השיקים הם הגבול.



Flight Deck Pro Yoke

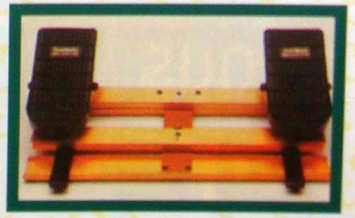
תן $230 וקבל עמדת מחשב המותאמת לאוהבי סימולציית מטוסים עם דוושות וג'ויסטיק מקצועי.

כך נראה משחק ב-Thunderseat



Thrustmaster RCS

מה מתאים יותר לשחקני מירוצים רציניים מדוושות ABS נוחות ביותר על גבי אלומיניום מוזהב, המעניקות לנהג תחושה כמעט אמיתית? גם המחיר שווה כמעט זהב: $150.



אוהב לשחק אותה?



נראה אותך מעיז ב- WIZ

הירחון למשחקי מחשב, שולחן, טלוויזיה, תפקידים ועוד.

כדי להיכנס לטריפ של המחשב שלך עד הסוף
ולא ללכת לאיבוד בין המבוכים,
צריך לפתוח וויז ולפתוח את הראש
כל חודש מחדש.
מהר מאוד תלמד שהדרקון לא נורא כל כך.
לכל מערה יש פתח ויציאה
ולכל משחק יש סוף והתחלה.
רוצה טיפ מנצח לסיום!!
עשה עכשיו מנוי וזכה בכרטיס חבר של WIZ
המעניק הנחות ופרסים וויזיים לאללה.

מבצעים לחודש מאי
ברשת חנויות באג

עם הצגת כרטיס חבר WIZ:

	מחיר רגיל	מחיר לחברים
מכשיר גיים גיר + קלטת מירוץ NASCAR	599	499
מיקרולנד	79	69
ילד הפלא	99	79
	99	79

לכבוד WIZ מחלקת מנויים
ת.ד. 2409 בני ברק. מיקוד 51114
טל': 03-5794711, 03-5702654
ברצוני לחתום על מנוי לוויז.
14 או 28 גיליונות (הקף בעיגול)
שילחו לי מתנה סמן X ליד בחירתך (מתנה אחת)

רשימת מתנות

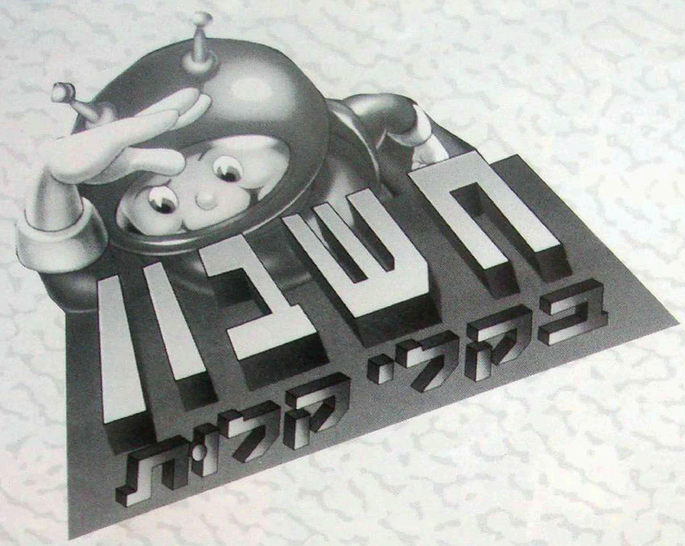
- ☐ מכשיר טטריס
- ☐ כובע מצחיה
- **עם מאוורר**
- ☐ משחק ל- PC סופר קוף
- ☐ מדריך בזק Corel Draw 3
- ☐ מעבדת לימוד לשפת BASIC
- ☐ מדריך בזק QUATTRO PRO 3

משחקים :
- ☐ פלאשבק
- ☐ שר הטבעות
- ☐ אולטימה 7 -הדרך לתהום
- ☐ אלופי הפסיפיק

☐ אני מנוי חדש/ה ☐ אני מחדש/ת ☐ הוראת חיוב בכרטיס אשראי:
ויזה / ישראכרט / דיינרס (הקף בעיגול)
שם משפחה ופרטי _____
תאריך לידה _____
שם בעל הכרטיס _____
רחוב _____ מספר _____ כתובת _____
עיר _____ מיקוד _____ טלפון _____
טלפון _____ מספר ת.ז. _____
מבקש/ת להיות מנוי מגיליון וויז מס' _____ בתוקף עד _____
☐ מצורפת המחאה על סך 140 ש"ח במזומן עבור 14 גיליונות. מספר כרטיס _____
☐ מצורפת המחאה על סך 240 ש"ח במזומן עבור 28 גיליונות. חתימת בעל הכרטיס _____
הערה - בכרטיס אשראי החיוב ב-4 תשלומים חודשיים שווים ללא ריבית.

PC

לומדות



מאת: שי צוהר

כן, כן, גם אני חשבתי, כשנתנו לי לכתוב על לומדה - "איזה בעסה" (ביננו מי מאתנו אוהב לומדות). לא רציתי שום קשר ללומדה עד שפגשתי את הלומדה הזו של חברת מיראז' - לכן גם מי שלא אוהב לומדות, שיקרא את הכתבה ואולי ישנה את דעתו. הלומדה הזו אינה עוד סתם לומדה משעממת!!! היא שילוב של משחק הרפתקאות ולומדה ללימוד חשבון. בלומדה אתה משחק את בלאסטרונאוט (שם קצת ארוך לגיבור) ואתה צריך להציל את ספוט העוזר שלך. המתמטיקה משתלבת נפלא.

כדי להציל את העוזר הנאמן שלך ספוט עליך לעבור רמות שונות ומשונות, כגון רמת איסוף האשפה בעזרת קרני הטרקטור, רמת מיחזור האשפה וכו' (כמו שאתם רואים המשחק קשור קצת לאיכות הסביבה. למה לא).

בואו נעשה קצת סדר בבלאגן: בתחילת המשחק עליך להכניס את שמך לתיבה שתופיע (אפשר לכתוב שם עד 20 אותיות, כך שלמי שיש שם יותר ארוך אין ברירה אלא להחליף אותו). ברמה הראשונה עליך לאסוף את שובל האשפה שהותיר אחריו חי-זר האשפתות (שם קצת קצר לרשע) המבוקש במשטרה ובמפקדה הבין גלקטית. אתה ורק אתה הוא האיש המתאים למשימה.

ברמה השנייה עליך למחזר את כל האשפה שאספת - הגיוני לא? ברמה השלישית עליך לעבור דרך התרגילים הנכונים למספר שלך: תוכל לשנות את מספרך בעזרת טיפות המים שירדו מהנטיפים (יש פלוס ויש מינוס). נשמע משונה ולא ברור? נכון, כשתשחק תבין את הכל. אתה בכלל יכול לבחור בכל נושא חשבוני שתרצה והנושאים המוצעים בתוכנה הם כפל, חילוק, חיבור, חיסור, אחוזים, שברים, וכו' וכו' וכו'.

ברמה הרביעית עליך לעמוד פנים מול פנים נגד חי-זר האשפתות הנוראי אשר חטף את ידידך ואז יש שתי אפשרויות: להציל את ספוט או להתחיל את המשחק מהתחלה. בכל משחק תוכל לבחור את דרגת הקושי אשר איתה תרצה להתמודד. בכל ודרגה יש תרגילים קשים יותר ויותר בעיות שעליך לפתור. שכחתי כמעט להזכיר שכל הוראות ההפעלה הן בעברית כולל תוכנת ההתקנה והמשחק כולו מדובב לעברית עם קולות נורא מצחיקים.



רק את שמך תצטרך לכתוב באנגלית (כנראה בגלל שבמיראז' התעצלו לתרגם את השם!!!) התוכנה גם מחוברת למדפסת. שיהיה.

במשחק יש אפשרות לשמור את המשימה ויש גם אפשרות של בחירה מאיזה צד לכתוב את התשובה (אם זה נחוץ לכם), בכל מקרה תמצאו עזרה והדגמה של המחשב או הסבר על כל דבר ותרגיל מה צריך לעשות בכל שלב. לדעתי לא צריך לקרוא את כל ההסברים כי המשחק פשוט ביותר. אם נמאס לכם מכל החשבונות, בין קטע לקטע יש קטעי אנימציה משעשעים והגרפיקה לא רעה בכלל - בסך הכל תוכנה על הכיפאק (ואני דווקא לא מת על לומדות). לכל מי שלא יודע חשבון או קצת מתקשה בעניינים האלו שיקנה את התוכנה ויהנה איתה.

ציונים:

סוג משחק:לומדה

גרפיקה: ● ● ● ●

קול: ● ● ● ●

קול רמקול פנימי: אין

כיף: ● ● ● וחצי

כללי: ● ● ● ●

התוכנה דורשת מחשב תואם יבמ או יבמ 286 ומעלה עם 12 מגה הרץ לפחות.

שווה את המחיר? לפי דעתי כן, גם למי שלא אוהב לומדות.

גבריאל

מאת: דוד אידלס

ניו-אורליאנס – מרכז עולמי לג'ז ול-"וודו"... אתה משחק את תפקידו של שוטר לשעבר המחזיק חנות ספרים ברחוב בורבון שאינה מצליחה. הוא מבלה את רוב זמנו בחקירות פרטיות. רציחות "וודו" פשטו לאחרונה בעיר, ובזמן שאתה חוקר ומגלה את פרטי המקרה, אתה מגלה את העבר האפל של משפחתך הקשורה לציידי מכשפות "וודו" ולבגידה הישנה. דם וכוחות אפלים רודפים אותך, אך עליך לגלות אומץ לב ואהבה כדי לצאת מהעניין חי.

המשחק אינו מומלץ לילדים קטנים ולנשים בהריון.



1

חנות ספרים באמצע רח' בורבון. מקום נחמד...



3

גם יפה וגם עשירה. היה שוטר טוב ו-"תתחיל איתה".



5

כל אחת מגלה עתידות, אך זו יודעת ג לרקוד.



2

שוחח עם הסבתא. היא יודעת הרבה על המשפחה. שאל אותה על שלושה הדרקונים ואז יהיה עליך לטפל בשעון שבעליית הגג.



4

עבודת כומר מועילה במיוחד אם יש לך בוץ בכיס.



6

כל מה שרצית לדעת על "וודו" ופחדה לשאול – תשמע על כך בהרצאת הפרופסור

חקירה מצולמת

PC



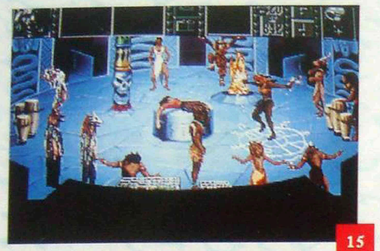
7

מסתבר שגם באוניברסיטה יש פקולטה ל-"וודו".



11

טייל לגרמניה על חשבון חבריך.



15

מסיבת ה-"וודו" האחרונה.



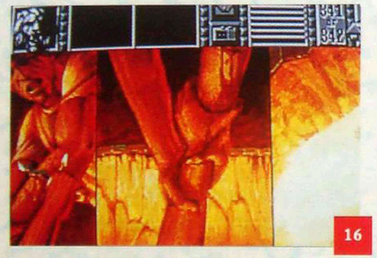
8

לכל פרחח יש ציור על החזה.



12

הסתכל היטב מסביב ובצע את מה שנדרש.



16

אל תבגוד בה – תן לה יד!



9

הזמנת מסיבת מסיכות? תתחיל ליהנות.



13

הספרייה הינה מקור טוב למידע.



17

סוף! – לראש העיר יהיו הוצאות רבות כדי לתקן את הכיכר.



10

לחיות או לא לחיות – זו השאלה.



14

אפילו באפריקה צריך להיזכר בשלושת הדרקונים.



מציאון WIZ - חלק שני

משחקי תפקידים

- עשרת הדיברות לשחקן טוב - 4, 34
- מיניאטורות - 4, 37
- דרקון הקרח השחור - 5, 36
- דיורמות - 5, 37
- דרקון הקוברה - 6, 34
- קברו של טרפיל 1 - 7, 32
- קברו של טרפיל 2 - 8, 33
- שלום הרפתקנים 1 - 8, 37
- שלום הרפתקנים 2 - 9, 37
- שלום הרפתקנים 3 - 10, 34
- רב מג אלמיניסטר - 9, 35
- ההווה והעתיד של משחקי התפקידים - 11, 26
- ראיון עם שליט המבוך - 11, 28
- מדליון השליטה בשליט המבוך - 11, 31
- קרב טכ' - טכנולוגיית הקרב - 6,12 + 24, 40 + 32,40
- עולמות - 12, 8
- אבירים וקוסמים בשר ודם - 12, 10
- טורניר פורים 92' - 13, 15
- הרפתקאות מסביב לשולחן - 13, 32
- העברה משיטה לשיטה - 4, 38
- מרכיבי היסוד של עולם הדימיון - 14, 41
- ROLEMASTER - 15, 34 + 32, 36
- פאראנויה - 51, 39
- MERP - 15, 41 + 32, 37
- אורקים - 15, 42
- תיחמוני קסמים - 15, 43
- קסמי אור וחושך 1 - 16, 34
- קסמי אור וחושך 2 - 17, 41
- שחק אותה מפלצת - 16, 41
- מלחמת הכוכבים - 17, 37
- HERO SYSTEM - 17, 42 + 32, 38
- כתיבת הרפתקה - 18, 34
- כניסה לטירה - 18, 39
- פיצוחים בתפקידים - 18, 40
- טורג - מלחמות אפשריות - 18, 42
- GENECON - 19, 34
- מחבואים - 19, 39
- משחקים מסוכנים - 19, 40
- אבני יסוד לכתיבת הרפתקה - 20, 34
- עצות לערפד מתחיל - 20, 39
- ספרי כישוף - 20, 40
- RD&D - 21, 36
- אורקים נגד הרפתקנים - 21, 38
- מירוצללים - 21, 41
- תיאולוגיה שימושית - 22, 36
- שמירה על המחנה - 22, 39
- מבוכים וחידושים - 23, 36
- צער בעלי חיים - 23, 42
- כל השיטות בפעם אחת - 24, 36
- SOLARIS 7 - 25, 38
- נבוך במבוך 1 - 25, 39
- נבוך במבוך 2 - 26, 40
- נבוך במבוך 3 - 27, 31
- נבוך במבוך 4 - 28, 38
- נבוך במבוך 5 - 29, 41
- נבוך במבוך 6 - 31, 38
- הלמה של קנטור 1 - 26, 38
- הלמה של קנטור 2 - 27, 42
- שיטות - 28, 35
- למה לא - 28, 37
- גזעים - 28, 41
- קונסטרקטים - 29, 35
- תיחמונים חוזר - 29, 38
- לחשים - 30, 38
- הלמה השלישי - 30, 42
- סקירת מוצרים - 31, 36
- שוחד - 31, 29
- הרפתקאות חד פעמיות - 31, 40
- SHADOWRUN 2 - 32, 34 + 32, 43
- הסיפור מאחורי SHADOWRUN - 32, 34
- SPACE MASTER - 32, 42 + 34, 40
- למה - 33, 32 + 35, 40
- קרב טכ' - מעבר לחוקים - 33, 42
- רעלים - 33, 43
- גילדות גנבים - 34, 35
- כהנים - 34, 37
- NPC 1 - 34, 39
- NPC 1 - 35, 41
- עצות למשחק נכון - 35, 36

סיפורי פנטזיה

- הקרן המוכספת - 5, 35
- משחק האבדון - 6, 33
- תשע נשמות לחתול - 11, 32
- הגורם האנושי - 20, 19
- המקולל - 22, 19
- ב' 612 כבר לא מחכה - 24, 19
- זאב - 25, 43
- כמו קוף בחליפה - 29, 27
- אכזריות - 33, 40
- גיבורות להשכיר 1 - 34, 42
- גיבורות להשכיר 2 - 35, 42

ביקורת ספרי פנטזיה

- סדרת סטיב ג'קסון - 2, 28
- ההוביט - 3, 31
- אדון האור 5, 33
- סדרת אמבר - 11, 14
- עשב - 13, 16
- מסכתו של לוקי - 13, 16
- כפת חתול - 16, 19
- רצון הנודד - 16, 19
- צבע הכסף - 17, 19
- ערפד הערפילים - 17, 19
- רשימותיו של לגלאנדאס - 19, 23
- קוסם הנחש - 33, 36
- לב חצות - 34, 36
- חרב האופל - 35, 43

נינטנדו

- שטיח הפלאים - 1, 6
- זלדה 2 - 1, 8
- אי ההרפתקאות של הדסון - 1, 10
- כוח החיים - 1, 10
- גרמלינס 2 - 2, 9
- בחזרה לעתיד 2+3 - 2, 9
- קונטרה - 2, 12
- טטריס - 3, 18
- קסטלווניה 2 - 4, 28
- מגה מן 3 - 5, 26
- זלדה 2 - 5, 28
- משפחת סימפסון - 6, 19
- METAL GEAR - 6, 25
- צבי הנינג'ה - 7, 14
- כדור כפפת הפלא - 7, 37
- סופר מריו 3 - 9, 16
- הסימפסונים - 10, 22
- DUBLE DRAGON 2 - 11, 23
- דז'ה-וו - 11, 25
- באטמן - 12, 25
- POWER SET - 12, 26
- מורשת המכשף - 13, 24
- כדרור כפול - 13, 25
- אלוף הקרטה - 13, 25
- משפחת אדמס - 14, 16 + 20, 29
- FAXANADU - 15, 17
- הארי המזוהם - 16, 28
- SKI OR DIE - 16, 29
- M.U.L.E - 17, 29
- מפתח שלמה - 17, 29
- MANIAC MANSION - 18, 29
- F-15 CITY WAR - 23, 28
- SOCKWAVE - 23, 28
- דיק טרייסי - 23, 29

סופר נינטנדו

- לוחם הרחוב 2 - 21, 29
- קונטרה 3 - 22, 28
- נמלולים - 22, 28

סגה Master System

- גרזן הזהב - 1, 18
- אלכס קיד בעולם השינוב - 1, 19
- PSYCH FOX - 1, 20
- שינובי - 2, 22
- קולומס - 3, 19
- קלאקס - 3, 19
- AERIAL ASSAULT - 3, 24
- E-SWAT - 3, 25
- GOLDEN AXE WARRIOR - 4, 24
- R-TYPE - 4, 26
- MOON WALKER - 5, 18
- GHOULN'S GHOSTS - 6, 23
- ילד הפלא 3 - 7, 12
- PSYCHIC WORLD - 9, 25
- ילד הפלא - 11, 17
- משחקי פעולה - 13, 22
- כוכב הפנטזיה - 14, 28
- CYBER-SHINOBI - 14, 29
- BATTLE OUTRUN - 14, 32
- R.C.GRAND-PRIX - 14, 33
- משחקים אולימפיים - 15, 20+28
- ברווז אוסף מטבעות - 16, 21
- SPELLCASTER - 17, 20
- פינגווין לנד - 17, 21
- מונופול - 18, 20
- LORD OF THE SWORD - 20, 32
- בוננזה - 20, 33

גיימבוי

- סופר מריו לנד - 9, 18 + 20, 22
- גולף - 16, 22
- CRYSTAL QUEST - 16, 22 + 35, 35
- OPERATION C - 19, 23
- פופ אפ - 20, 23
- משפחת אדמס - 20, 23
- KNIGHT QUEST - 21, 23
- בארט נגד הג'גורנאוטים - 21, 23
- באטמן - 22, 22
- נסקר - 22, 22
- SOCCER MANIA - 22, 23
- שליחות קטלנית 2 - 22, 23
- הרפתקאות באי - 23, 22
- מסע בין כוכבים - 23, 22
- מיקי במרדף מסוכן - 23, 23
- שכחו אותי בבית - 23, 23
- רוג'ר רביט - 24, 22 + 32, 27
- הנסיך הפרסי - 24, 22
- דיק טרייסי - 24, 22
- המעניש - 24, 23
- MERCENARY FORCE - 24, 23
- DUCK TALES - 26, 22
- נמסיס - 26, 23
- R-TYPE - 26, 23
- טום וג'רי - 27, 22
- ברווז שחור כנף - 28, 23
- מלחמת הכוכבים - 29, 23

סגה מגה דרייב

- סוניק - 19, 20
- RASTAN SAGA - 19, 21
- ג'ורדן נגד בירד - 22, 20
- המחסל 2 - 22, 20
- WWF - 22, 21
- קפטיין אמריקה - 22, 21
- אינדיאנה ג'ונס במסע הצלב האחרון - 20, 23 + 27, 23
- VALIS - 23, 20
- באטמן חוזר - 23, 21
- גרזן הזהב 2 - 23, 21
- DUBLE DRAGON 3 - 24, 29
- המחסל 2 - 26, 33
- ספיידרמן - 27, 33
- שינובי - 28, 21
- DRAGON CRYSTAL - 28, 21
- מורטל קומבט - 31, 29
- ROCKET KNIGHT - 32, 29
- אלדין - 33, 29
- GUN STARS HEROES - 34, 29
- טייני טון - 35, 28

- ספיידרמן 3 - 23, 30
- BATTLETOADS - 31, 35
- CHOPLIFTER 2 - 31, 35
- NAVY SAELS - 32, 27
- פרובוטקטור - 33, 31
- ימי הרעם - 33, 31
- KWIRK - 34, 31
- RAD`N BAD - 34, 31
- THE FLASH - 35, 35

מכונות משחק

- חידושים והמצאות - 2, 18
- הידרה - 3, 11
- PIT FIGHTERS - 4, 12
- סופת הפולשים - 4, 13
- סופר פאנג - 6, 12
- C-LOC - 9, 11
- משפחת סימפסון - 10, 24
- מכונות חדשות - 18, 8 + 29, 32 + 23, 41

כללי משחקי וידאו

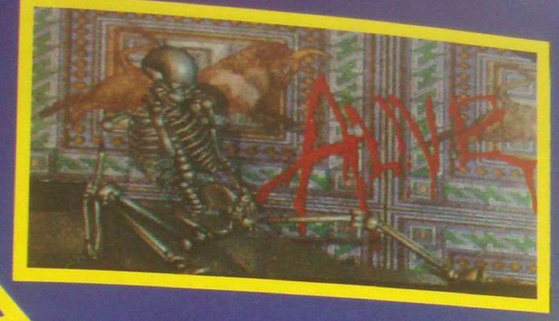
- משחקי המחר - 1, 4
- אליפות סגה '91 - 1, 28
- גיים בוי - 5, 10 + 14, 21
- סגה מסטר סיסטם - 5, 12
- מוזיאון למכונות משחק - 5, 22
- תחרות סגה נינטנדו - 6, 14
- האיש שהמציא את משחקי הטלוויזיה - 8, 11
- סוניק נגד מריו - 9, 17
- כוכבי קולנוע ומשחקי וידאו - 9, 22
- משחקי וידאו שולחניים - 18, 4
- משחקי וידאו נישאים - 18, 5
- סגה מגה דרייב - 19, 4
- סגה גיים גיר - 19, 5
- מולטימדיה במשחקי טלוויזיה - 19, 32
- WONDER MEGA - 20, 5
- סופר נינטנדו 16 ביט - 21, 20
- 3DO - 29, 5

קומיקס

- מה זה קומיקס - 12, 11
- ספידרמן וסופרגירל - 13, 26
- הנפשה - 22, 16
- באטמן - 25, 28
- ספיידרמן - 27, 18
- חדשות באטמן - 31, 21
- קומיקס ומשחקים 1 - 31, 21
- קומיקס ומשחקים 2 - 32, 30
- הדור הבא - 33, 22

CD

PC



THE LABIRINT OF TIME

מאת: דוד אידלס

פעם משחקי הרפתקאות היו רק טקסט עם כמה תוספות של תמונות דוממות. עם הופעת משחקי הרפתקה על CD-ROM הגישה השתנתה לגמרי. למה לתת לשחקן לקרוא אותיות קטנות אם יש אפשרות לשמוע את הכל מפיה של הדמות? למה לתאר את הנעשה, אם קטע אנימציה קטן בגרפיקה מעולה יכול להמחיש את הכל בקלי קלות?

"אבל זה דווקא טוב", אתה בטח תגיד ואתה צודק, מפני שהטכנולוגיה מתקדמת לאותו שלב שבו אנחנו נחבר כבל הישר מהמחשב לתוך המוח ונהפוך את עצמנו לאינדיאנה ג'ונס בהרפתקה מלאת אקשן, בזמן שאנחנו נשב כמו צמח בסלון ביתנו.



אז מדוע חוסר טקסט הוא הנפילה בהרפתקת המסעות-בזמן המבוססת על CD מבית ELECTRONIC ARTS? פשוט מפני שהאיורים הגרפיים הם יותר מדי טובים ומרובים - אפשר להיות בטוח ש-80% מהזמן בהרפתקה יעבור בלחיצה על חפצים שונים על המסך, בזמן שאתה שואל: "מה זה?" או "מה לעזאזל קורה כאן?". המתכנתים, במלוא חוכמתם, חשבו והכלילו את סמן העין במשחק בכוונה, כדי שתוכל להסתכל על כל דבר. חוץ מלספק



מבט קרוב על שטחים מסוימים (שמאפשר לך מבט קרוב יותר על משהו לא מוגדר), לא תצא חכם יותר ולא בטוח שתבין על מה הסתכלת. טקסט - זה מה שתרצה, "תנו טקסט שיסביר מה זה הדבר הכחול הזה עם כפתורים והגומחות מסביב, מפני שלא פגשתי ולא אפגוש עוד דבר כזה לעולם". זהו מסע קשה ללא ספק.

חוץ מחוסר ההבנה הזה וההפעלה הלא כל כך ידידותית - יותר מדי לחיצות על עכבר כדי לבצע פחות מדי פעולות - תהיה מופתע ומאושר מהבלגן הכרונולוגי הזה. ההיבט הויזואלי ממש נפלא - האיורים היפים ביותר אשר נראו על גבי המסך. והקולות! כזו קלילות, כזו טונליות, (רוצו לחפש מה זה במילון) - המנגינות מענגות כל אוזן. פשוט כך. החומר הויזואלי והקולי משולבים יחדיו ויוצרים אווירה שלא זכורה כמותה מאז המשחק 7TH GUEST.

העלילה היא מעבר לזו שבכל משחק הרפתקה ממוצע למחשב, ללא כמות מופרזת של מבואות סתומים וללא שיחות לא משכנעות שהן בדרך כלל הנפילות של משחק טוב בפוטנציה. אתה מתחיל בתפקיד של איש עסקים רגיל, משועמם מהיומיומיות של חייך ועל סף משבר נפשי. כל זה מסופר בצורה מצוינת בפתיחה על ידי סרט שחור-לבן, עד שגיבור-לוחם המטייל בין הזמנים מכניס צבע לחייך ומגיים אותך למסע כדי לפתור את המבוך המשתרע על פני זמנים שונים - מבוך אותו בנה שליט רשע בעל כוחות מאגיים רבים. המשימה הסופית היא להרוס אותו לפני שהשליט ישתמש בו כדי להשתלט על כל העולמות. אבוי.

העובדה שהמבוך בנוי לא משיחי גינה הממוקמים בצורה מבלבלת ולא מסדרה של מערות תת-קרקעיות, אלא ממלונות של שנות ה-20, עיירות של המערב הפרוע ובתי קולנוע נטושים, מקנה למשחק מיסתורין, כמו זה שהיה בסדרות טלוויזיוניות של שנות ה-60 וה-70 (מישהו מכם היה אז?). זה אומר שיש איכות ויש עומק.

הסתכל מעבר לקשיים ההתחלתיים ותמצא משחק סוחף. אם התברות המשווקות היו מחויבות לספר את האמת, זה מה שהיה חייב להיות כתוב על הקופסה. עבור בקלילות אל מעל למסך המהבהב, דלג מסביב לשיטת ההפעלה המוזרה ותפגוש את משחק הרפתקה היפה והטוב ביותר שפגשת עד כה ב-CD שלך.



נבחרת באג מול שאר העולם
משחק מכור



שיווק והפצה באג מולטיסיסטם כנרת 13 בני-ברק טל: 03-5794711

להשיג בחנויות המחשבים והצעצועים המובחרות.

גיל כץ קיבוץ פרוד

■ יומו של הטנטקל

★ קח את האוגר מחדרו של אספן הבולים ושים אותו במכונת הקרח.
★ השתמש בדיו על אלבום הבולים של האספן, החזר לו רק את האלבום.
★ קח את הרשימה שתלויה על הקיר ותן אותה לדוקטור פרד, וכך תוכל לשחק גם בעבר.
★ בעבר: צבע את העץ שליד מכונת הזמן באדום, ובקש מג'ורג' וושינגטון שיחתוך עץ דובדבן. הוא יחתוך את העץ ותוכל לשחק גם בעתיד.
★ בעתיד: אמור לשומר בבית הכלא שיש לך כאב ראש והוא יקח אותך לרופא. כשהרופא יילך, קח את הדף שמסביר על גוף הטנטקל וחזור לכלא. אמור לשומר שאתה צריך לשרותים ושים את הדף במכונת הזמן.
★ בעבר: קח את הדף ממכונת הזמן ושים אותו בתוכניות של התופרת.
★ בהווה: קח את הידית של תורן הדגל והעבר אותה לעתיד.
★ בעתיד: אמור לשומר שוב שיש לך כאב ראש, עלה לגג דרך הארובה והרכב את הידית. קח ולבש את הדגל - עכשיו אתה יכול להסתובב חופשי גם בעתיד.

שרון גבאי

★ לאחר שניצחת בתחרות היופי, קח את ההזמנה למועדון ותן לשומר בכלא.
★ לאחר שהשומר יברח, לך לחצר הקדמית בבית העתיד ומרח על הגדר את המשחה הלבנה.
★ כאשר החתול יצא, הוא ימרח בחומר הלבן ויחשוב שהוא בואש. כאשר יעלה לגג הראה לו את העכבר שלקחת בבית העבר בקומה העליונה.
★ לך לבית הכלא וזרוק את החתול ליד האסירים. הם יברחו וכך תשתחרר משומר השעון.

שי ששון

■ אינדיאנה ג'ונס וגורל האטלנטיס

★ הרם פחם וסמרטוט מלוכלך בחדר של הכבשן.
★ הדיאלוג האבוד של אפלטון יכול להימצא בתוך תיבה באוניברסיטה, או בתוך חתול השעווה.
★ כדי למצוא את המפתח לתיבה חפש בתוך כד האפר.
★ חתול השעווה נמצא מתחת לארון ההפוך בספרייה.
★ קח את ראש החץ, עטוף אותו בסמרטוט המלוכלך (כדי לא להיפצע) ואיתו פתח את הברגים.
★ התך את חתול השעווה בכבשן.
★ צריך להחליף את המסיכה בכד ירוק ולהחליף את הכד בשיפוד. יש לתת את השיפוד לקבצן ולקבל כרטיס לכדור הפורח.

אפרת יעדיה, גת רימון

■ לארי 6

★ את המכונה מתקנים כך: לוקחים קופסה עם שומן מהפחים במטבח ומורחים על הצינור. לוקחים חגורה מהמתקן שבחדר הכושר וקושרים אותה על הצינור השבור. פותחים את מיכל הפילטר, לוקחים את הפילטר ומנקים אותו בכיור במטבח.
★ לרוז נותנים את הפרחים מהחדר במלון.
★ במקלחת הגברים, בערך ליד המקום בו לארי מתרחץ, יש על הקיר משבצת קצת יותר בהירה מהאחרות. זהו חור הצצה למקלחות הנשים.
★ כדי לפתוח את החדר עם הצופן, יש לקחת חוט חשמל מחדר האיפור, לשים בשקע שליד החדר עם הצופן, להוריד את הצד השני של החוט ולנטרל איתו את הצופן.
★ את מזרון הגומי מנפחים בגלגל המכונית שבמטבח.
★ כשאתה על קרש הקפיצה, שים את המפתח שקיבלת מהמציל על הסבון.
★ כדי לעשות בגד ים - שמים את החוט לניקוי השיניים על הבד לניקוי המשקפיים שמצאת בנרתיק המשקפיים.

אריאל כהן

■ גבריאל נייט

★ ביום השני, לך לחנות הספרים של ג'ורג' וקרא עיתון. שאל את גרייס שאלות.
★ בתחנת המשטרה: דבר עם הסגן, שנה את הטמפרטורה ל-75.
★ בקש קפה ממוזלי, קח את ה-BADGE מהמעיל שעל הכיסא.

לירן פרצ'יק ראשון לציון

■ SUPER STREET FIGHTER

★ כדי לבצע היפוך לוחצים על אגרוף כשאתה ליד הירים.
★ כדי לבצע היפוך עם FRANK, מתקרבים אל היריב ולוחצים על אגרוף ובעיטה בו- זמנית.
להלן רשימת הקסמים של כל שחקן:
★ JAAN הקרטיסט: כדי לבצע שליחה לוחצים על קדימה, אלכסון, למטה ואגרוף. כדי לבצע בעיטת סיבוב לוחצים על למטה, אלכסון, קדימה ובעיטה. כדי לבצע קידוח לוחצים על (מצד ימין) למטה, אלכסון, למעלה ובעיטה. (מצד שמאל) אלכסון, למטה, אלכסון למעלה ובעיטה.
★ SARORKOV הרוסי: כדי לתפוס מישהו באוויר ולהטיל אותו על הראש צריך שמישהו יקפוץ ואז כשהוא קופץ צריך גם לקפוץ וללחוץ על בעיטה. כדי לבצע הפיכת חבל מתקרבים ליריב ולוחצים על אגרוף ובעיטה בו-זמנית. שימו לב, זה אצל FRANK.
★ BALLT כדור רובה: כדי לבצע את קסם כדור הרובה לוחצים על אחורה, קדימה ובעיטה. כדי לבצע את הקידוח לוחצים על למטה, אלכסון, למטה, קדימה או אחורה תלוי באיזה צד ולוחצים על בעיטה. כדי לבצע בעיטת סיבוב לוחצים על למטה, אלכסון, למטה וקדימה או אחורה, שוב תלוי באיזה צד כמו הקידוח ובעיטה.

עמית ורובל מפתח תקווה

■ לארי 6

★ אפשר לקחת דברים משני צידי העגלה של העוזרות.
★ אפשר לעלות לחדר של אחת מהנשים דרך מעלית השירות.

שי ששון מפתח תקווה

■ WWF 2

★ הצמד החזק ביותר הוא HIT MAN והלוחם האחרון.
★ גלגולים מועילים רק להפלות, הם



לא מורידים כוח.

★ רק הלוחם האחרון יכול להרים את אסונות הטבע (רעידת אדמה וטייפון).

★ IRS אינו רגיש לבוקסים.

★ כאשר מכניסים אותך לזירה הישאר צמוד לחבל והכה כל הזמן.

■ זול

★ בשלב הראשון יש קיר שאם תתן לו אגרוף הוא יתפוצץ. "הרבץ" לו כמה פעמים ותגלה בייגלה גדול של 10,000 נקודות.

★ בעולם השני, לפני שתיכנס לשלב הבונוס קח הכל ואז תוכל להיכנס. הדברים יחזרו.

★ במסך הראשון יש שתי אפשרויות: או יריות בלי הפסקה או קפיצה וירייה (הדרך הראשונה טובה יותר).

★ תוכל לפוצץ רמקולים עם החרב המסתובבת ויצאו תקליטים, אוזניות וכו'.

■ SIMANT

★ במסך DO WHAT EVER YOU LIKE שים הרבה נמלים, בעיקר שחורות שיהרגו את העכביש.

★ בכל קן יש נקודה שחורה שהיא חור התחברות לקן של היריב.

★ כאשר יורד גשם חסום את הקינים המיותרים.

★ נסה לחסום קינים של מזיקים בעזרת אבנים.

★ כדי לקבל עוד כוח גש לאחת הנמלים השחורות ולחץ פעמיים (היא תאכיל אותך).

★ רוב הנמלים הן נמלים פועלות לכן הן רצות מהר, המלכה היא מקור המזון הטוב ביותר.

שרון גבאי

■ פיגיון הדמים

★ בחנות המזכרות הסתכל עם זכוכית המגדלת על הפיגיון השמאלי ביותר.

★ תקשיב לדלתות בעזרת הכוס.

★ בחדר של קרינגטו הקוד לכספת שנמצאת מאחורי התמונה נמצא בספר טלפונים שעל השולחן.

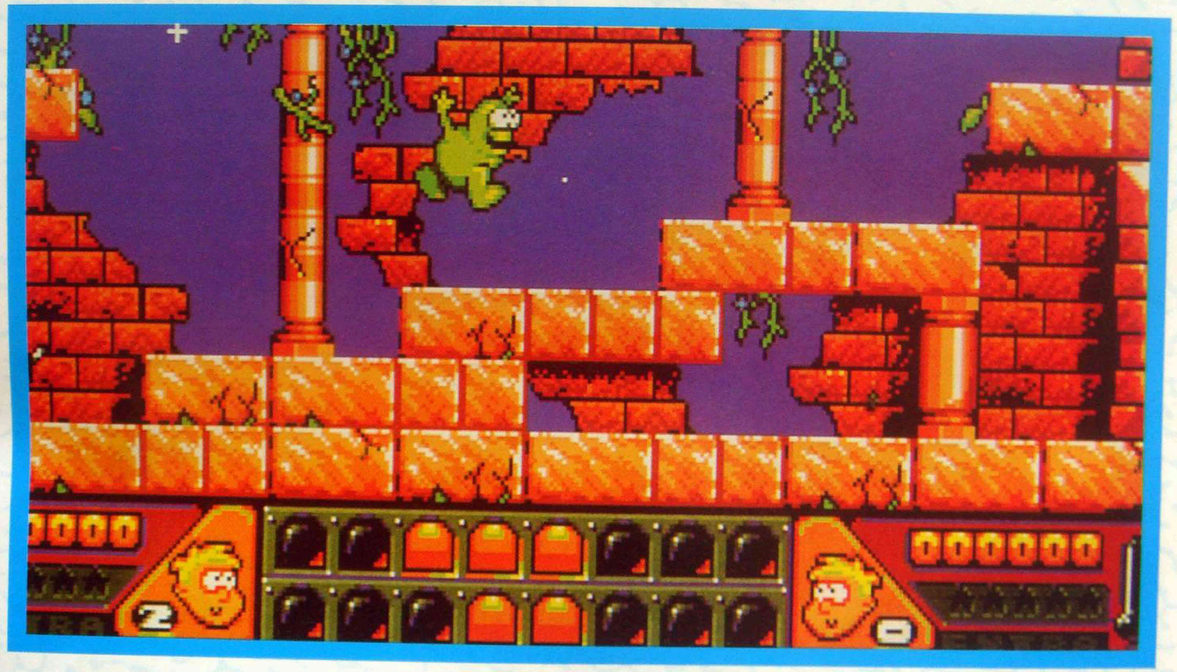
★ זרוק בשר לטרמיטים שבתוך התיבה.



מאת: דוד אידלס

עולם הקסמים במשחק הזה אמור היה להיות מבוסס על הסדרה הטלוויזיונית המפורסמת של פול דניאלס, אך הוא כלל לא דומה לה. גיבור המשחק, חמודון בשם הבלט הקטן, הוא קוסם מתלמד. הוא קצת בלאגניסט, ותמיד נשאר בבית הספר אחרי שכל התלמידים האחרים הולכים הביתה.

ערב אחד, כשהוא עדיין בבית הספר, החליט הבלט לחטט בתיבת הקסמים של הקוסם הראשי. בזמן שהוא חיטט, החליטו כל החיות הקסומות שהיו בתוך התיבה לברוח. גיבורנו הבין, ללא כל ספק, שהוא נכנס לצרות צרורות. אז עכשיו עליו לתפוס את כל החיות לפני שהקוסם הראשי יחזור בבוקר לבית הספר. מזכיר קצת את הסיפור על "שוליית הקוסם", לא?



עליך בתור הבלט, לנווט את עצמך דרך ארבעה עולמות של שמונה רמות כל אחד (עולם של חול, עולם רטוב, האזור הפלאסטי ואזור העתיד) ולמצוא את כל החיות שברחו.

איך זה מתרחש? ברגע שמצאת אותן (ודיר באלאכ – כדאי מאוד שתמצא אותן), כמה לחיצות על כפתור הירי משחררות את חזיז הקסם ממקל הקסם שלך, אשר יקפיא את החיות במקומן. אתה אוסף אותן ושולח אותן למרתף. אחרי שניקית את כל השלב מהחיות, אתה עובר בדרך מאוד מסודרת לשלב הבא. יש כאן תוספות כוח שונות כדי לעזור לך וכן כל מיני מלכודות כדי להכשיל אותך. אם תיגע במשהו שלא היית צריך לגעת בו כמו מלכודת מים או חיה לא רדומה, תאבד "ניסיון" אחד, או במלים אחרות "חיים". כאשר תאבד את כל הניסיונות שלך, תמיד תוכל להשתמש באופציות ההמשך הרבות העומדות לרשותך.

המשחק קל להפעלה ונראה מהנה מאוד. בכל רמה יש מבנה אחר וחיות שונות ומשונות. בכמה שלבים עליך לפתור פאזלים מעניינים, כשבתחילת כל עולם יש אפשרות לבחור שלב על פי רצונך החופשי (מתוך ארבעת השלבים הראשונים), אבל בכל מקרה עליך לגמור גם את כל השלבים האחרים.

כפי שמצפים ממשחקים המתבססים על עולם הפעולה, הגרפיקה במשחק מושכת, זריזה וצבעונית מאוד. המוסיקה לא מדהימה, אבל יש המון אפקטים קוליים של סדרות בידור ופיצוצים.

המשחק MAGIC BOY הוא משחק שכייף לשחק בו, במיוחד לשחקן צעיר.



מאת: נשר גל

הימור בטוח!

ונתחיל בסיפור... לפני לא הרבה זמן היה בארצות-הברית איש ושמו דונלד טראמפ. לדונאלד היתה אישה יפה, בית גדול והרבה הרבה כסף. יום אחד קם דונלד והחליט כי הוא בונה את הקזינו (בית הימורים) הגדול ביותר בארצות-הברית, וכמובן שהוא רצה למקם אותו במרכז עיר ההימורים לאס ווגאס. לאחר שהתחילו לבנות את הקזינו המפואר שנקרא "הקזינו של טראמפ" נקלע טראמפ לקשיים, התגרש מאישתו ועד מהרה פשט את הרגל. אבל הקזינו המפואר נשאר עומד על תילו ועדיין נשא את שמו של טראמפ.

כיום, נחשב הקזינו הנ"ל לאחד ממקומות המשיכה למהמרים רבים עניים ועשירים (שיוצאים מהקזינו עניים) ולשם דבר בכל עולם ההימורים.

לכן, הוחלט להוציא משחק מחשב המבוסס על הקזינו האגדי. במשחק זה אתם יכולים לסייר במלונו של דונלד טראמפ (הצמוד לקזינו) ולהשתתף במשחקי הקזינו השונים. אם אתם סתם רוצים לסייר במלון אתם מוזמנים לעשות כן - כל האגפים של המלון הוכנסו למשחק ותוכלו לראות על מה משלם אורח לילה במלון של טראמפ כ-$500. אבל סביר להניח כי ברצונכם גם לשחק - וכאן מגיע חלק הקזינו.

הקזינו מורכב ממגוון משחקים שטרם נראה במרוכז במשחק הימורים אחד עד היום. בלאק-ג'ק (21), באקרה (משחק קלפים), רולטה, מכונות מזל ומכונות מזל מרובות (זה גם סוג של הימור). על מנת להתמצא בכל המשחקים הללו מצורפת חוברת הסבר לכל משחק הכוללת חוקים, הגבלות וגם סיכויי זכייה.

המשחק יכול להתנהל מול המחשב או מול שחקנים נוספים (עד 6 במספר), אבל גם אם תשחקו לבד יגיב המחשב לנצחונותיכם (או הפסדיכם בדרך כלל) וגם קהל הצופים המצויר יעשה כן.

המשחק עצמו אינו משופע בצלילים וזהו חסרונו העיקרי - אולם התמונות

ציונים

סוג משחק: הימורים

גרפיקה: ★★★★

צליל: ★★

כיף: ★★★

כללי: ★★★

שווה את המחיר? לאוהבי הימורים כמובן...

CD PC

נותנות אווירה של קזינו אמיתי ולמי שבאמת רוצה לנסות - האווירה (תאמינו למי שהיה שם) באמת קובעת.

היזהרו רק לא להפסיד את המכנסיים! בהצלחה!



גרפיקה של סרטים מצוירים. הצלילים הנלווים אליו אינם יוצאים מגדר הרגיל אבל משלימים את המשחק היטב.

"ספר הצביעה המוסיקלי" שמצורף יתאים יותר לאחים הקטנים שיצבעו אותו לצלילי מוסיקה נעימה (מתי בפעם אחרונה הירשתם לאח הקטן שלכם לגעת במחשב מבלי שההורים ילחצו עליכם?).

בקיצור, דיסק אוסף שיתאים גם לכם וגם לאח הקטן - תיהנו.

ציונים

הציונים הניתנים כאן הם לכל הדיסק (מכיוון שאינכם יכולים לקנות כל משחק בנפרד).

גרפיקה: ★★★★

צליל: ★★★★ וחצי

כיף: ★★★★

שווה את המחיר? מסוג המשחקים שאתם קונים כדי שמידי פעם תוכלו להרגיש דחף פתאומי לשחק בהם... הבנתם?

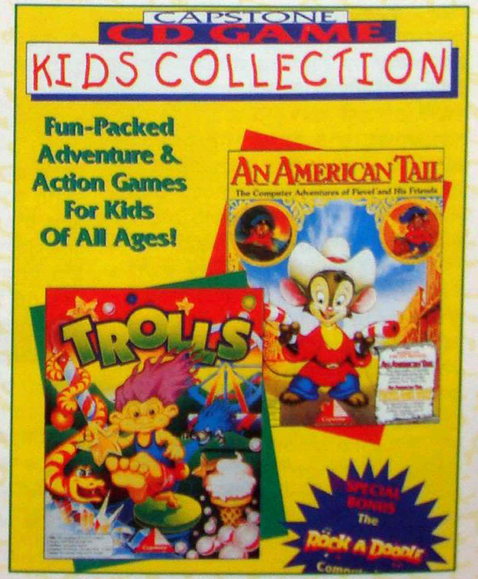
טרולים, עכברים ומוסיקה צבעונית...

למי שרוצה לזכות בכמה ציפורים במכה אחת מיועד הדיסק הבא:

הדיסק מכיל בתוכו את המשחקים "טרולים", "פייבל והחלום האמריקאי" וכמו כן, כבונוס הוא מצרף ספר צביעה ממוחשב ומוסיקלי.

את המשחק "טרולים" כולם מכירים - טרול הוא יצור שעיר המביא מזל לכל מי שמלטף אותו, ועליכם לשחק בדמות טרול היוצא להציל את תינוקיו הנמצאים במבוך אימתני. משחק פשוט, מהיר ומהנה (גם מבחינת הצליל וגם מבחינת הגרפיקה).

המשחק השני הוא "פייבל והחלום האמריקאי". למי שראה את שני הסרטים (כן, היו שניים - הראשון באותו שם והשני בשם "פייבל הולך למערב הפרוע") זהו משחק הרפתקה המבוסס על שניהם. המשחק לא קל לגילאים הצעירים, אבל נחמד באופן כללי משום שהוא מבוסס על



שד משחת™

PC



חולות הזמן המטפטפים באיטיות בשעון החול של האינסוף, אינם ממתינים לאיש. כאן, בעולם שלמטה, כל יום דומה לקודמו, וללא ספק היום יהיה כמו המחר. השגרה נשברת רק פעם אחת בשנה, בזמן אסיפת הכוהנים הגדולה, אשר בצירוף מקרים מוזר, מתרחשת היום...

מאת: שחף בן-צור

המועצה מתאספת על מנת להגריל ולהחליט מיהו האומלל שיעבור את המבוך המסתורי, ויביא מהעולם שלמעלה את פיצת השפע האגדית! (הם עדיין לא שמעו על משלוחים). אף אחד לא רוצה ללכת, מהסיבה הפשוטה - אף שדון עדיין לא חזר.

שכחתי לספר לך, אתה הוא מאט. שדון קטן וחביב אשר שונא את האסיפה השנתית כי היא מפריעה לרצף החיים שלו, שהם בערך שינה - ארוחה - שינה - ארוחה - שינה... ואת הרעיון הבנתם, אין צורך לפרט.

מאט, בצירוף מקרים אומלל ביותר, "זוכה" בהגרלה ונאלץ לצאת לדרך. בעוד קריאות עידוד ודרישה מהשדים האופטימיים מלוות אותו ("הרבה פטריות", "שלא יתקמצנו על האנשובי" וכדומה) אפשר גם לשמוע שדים אשר רבים מי יירש את חדרו של מאט.

הכניסה למערה מכוסה באזהרות כגון "כאן מתחיל הסוף" ומאט, בלב חרד, נכנס פנימה בידיעה כי הוא לא יחזור... האומנם?

כפי שבוודאי כבר ניחשתם, אתם משחקים את מאט ועליכם לעבור במבוך על מנת להחזיר את הפיצה האגדית לשדונים שנשארו מאחור.

המשחק "שד משחת" הוא משחק מרתק במלוא מובן המלה - הוא משלב בתוכו הומור, חשיבה, לחימה והרפתקאות. משחק כזה לא נראה הרבה זמן על המדפים. עליכם - לאורך כל המשחק - לשרטט את המבוך (למרות שיש לכם מפת עזר במסך היא לא מראה את כל הדרך שעברתם) ובו בזמן להילחם ביצורים מוזרים ולהתחמק ממלכודות שלאחרונה ראיתם רק באינדיאנה ג'ונס - אש מהקירות, מים מהתקרה ובורות באדמה...

אחד הדברים הבולטים במשחק הם החדרים השונים שאליהם נכנס מאט ובהם עליו לעבור ללא פגע - הדבר יכול להיות לעיתים חידה או משחק זריזות ידיים - בכל מקרה, עליכם לגלות מהי מטרת החדר ורק אז לעבור אותו. לרשותכם גם חפצים שתמצאו בתחילת כל מבוך ובהם תוכלו להשתמש (כמובן שאסור להעמיס יותר מדי על מאט פן יתמוטט חלילה). אחד הדברים הבולטים לטובה במשחק היא העובדה שהוא פועל אומנם על מד חיים (זאת אומרת - למאט כוח סבל היורד לאט לאט) אולם בזמן הפתרון בחדרים (רובם, בכל אופן) הוא אינו נתון ללחץ של זמן או איבוד כוח. חשוב לזכור עם זאת כי בזמן שמאט מסתובב לו במנהרות, כל דבר קטן מוריד לו את מד הכוח במקצת. זהירות.

גם הומור לא חסר כפי שכבר ציינתי: יוצרי המשחק דאגו כי בכל מצב בו "יפסל" מאט, הוא יחזור למסך בצורה אחרת וישמיע קולות (מאט מקשקש בשפת הג'יבריש) בהתאם. גם המלכודות עצמן יכולות להיות מצחיקות עד שיסיחו את דעתכם מספיק זמן וכך יגרמו לכם להיפסל. כמו כן, דאגו היוצרים ליצור במשחק אווירה של סרט מצויר (דבר פופולארי מאוד בזמן האחרון) וציירו את מאט כדמות מסרט מצוייר - וכידוע, לדמות מסרט מצויר יכול לקרות הכל - היא יכולה להתכווץ, להתמתח, לחטוף להבת אש על הראש ולהימחץ על ידי הקירות - והיא עדיין תצא מזה בשלום.

המשחק עמוס(!) בגרפיקה, צליל ועלילה מלאת אתגרים והדבר מביא לנו משחק מהנה מאוד ומהיר שמבטיח שעות רבות של משחק. ישנם למשל חדרים שנראה כי יקח לנו שעות לפצח אותם.

אז אם אתם חושבים **שלכם** היה יום רע... הטעינו את "שד משחת" במחשב ותראו כמה רע יום יכול להיות!

ציונים

סוג משחק: הרפתקה (זהו החלק העיקרי של המשחק)

גרפיקה:	★★★★★
צליל:	★★★★★
כיף:	★★★★★
כללי:	★★★★★

שווה את המחיר? מתאים לכולם... וזה נדיר!

PC

איי הדרקון

מאת: שחף בן-צור

תושבי איי הדרקון היו איכרים שלווים ועובדי אדמה עד שהגיעו אנשים שחצו את האוקיינוס מהמערב, השמידו את כל רכושם והיגלו את האיכרים מאדמתם לנצח.

כמעט לנצח...

לאחר מספר שנים חזר קומץ אנשים לאיים והחל בבנייתם מחדש.

זהו סיפור הרקע של המשחק החדש - תוצרת כחול-לבן - "איי הדרקון". מייד יקפצו כמה מכם וישאגו "משחק תוצרת הארץ? לאיזו רמה כבר אפשר לצפות?" ובכן, מסתבר כי בארצנו הקטנטונת מתפתחת תעשייה שלא היתה מביישת גם חברות תוכנה בארצות-הברית מבחינת היכולת הכללית של המשחקים (גרפיקה, צליל ועלילה).

המשחק "איי הדרקון" מפליא בגרפיקה המהירה והחלקה שלו, יחסית למשחקים קודמים שנוצרו בארץ - מפת האי עליו מתיישבים התושבים זזה במהירות מפתיעה ללא שום "הפרעות" על המסך, ואם נזכור כי המחשב צריך גם לשלוט באנימציית הדמויות בו-זמנית, אפשר לומר כי המשחק מנצל יפה את יכולתו מבלי "לקפוץ מעל הפופיק".

הצליל המלווה את המשחק הוא מוסיקת רקע שנכתבה במיוחד למשחק - נדמה כי יכלו להתאמץ קצת יותר כדי ליצור אפקטים מרשימים יותר, אבל ייתכן כי עומס צלילים היה פוגע ברמת המשחק וכמו כן, מוסיף מספר תקליטונים לא מבוטל (יש לזכור כי קובצי צליל תופסים נפח רב).

המשחק הינו שילוב של "פופולוס" ו-"חולית 2" (הגרפיקה עצמה מזכירה במקצת משחק נהדר זה). עליך, שליט החוזרים לאדמתם, לשלוט באנשיך, לבנות הכל מחדש ולעיתים אף לכבוש מחדש את אדמות האי. אנשיך מחולקים למספר קטגוריות כגון אנשי צבא - אשר נועדו להילחם בשבטים אחרים ולהגן על רכוש השבט שלך, איכרים - אשר מעבדים את האדמה, קשתים וכדומה. יש גם בנאים אשר יבנו, בפקודתך כמובן, מקדשים, מבצרי הגנה, בתים וכיוצא באלה.

את המבנים עליך לבחור בקפידה על סמך כמות הכסף שיש בידך וכמובן לפי הצורך. זאת אומרת, אין צורך במבצר בעל כוח הגנה עצום אם השבט השכן עדיין לא מבין קשת מה היא...

הכסף הוא נושא בפני עצמו (נכון, גם במציאות אך גם פה...) ותוכל לאסוף כסף רק על-ידי עיבוד האדמה, שתפיק יבולים, שבסופו של התהליך יכניסו לכיסך - שלא נפוח במיוחד בתחילת המשחק - כסף.

אופן המשחק פשוט למדי - עליך לפעול לפי אסטרטגיה מסוימת שתקבע מראש לאורך כל המשחק: מה לבנות לפני מה, מתי יש בידך מספיק כסף, ציוד ואנשי צבא לתקוף את אנשי השבט השכן ועוד שאלות גורליות שיקבעו את מדיניותך.

אבל שלא תטעה, המשחק עצמו אינו קל ולעיתים קרובות תמצא את עצמך עם חוסר בסוג אנשים מסוים (בדרך-כלל אלו הם אנשי צבא, שנהרגו בזמן פעולה לא מוצלחת) וחוסר יכולת לתפקד כראוי לזמן מה - לכן חשוב לחשוב בזהירות על כל צעד.

יתרון גדול מאוד של המשחק, לעומת כל אלה המיובאים מחו"ל, הוא השפה כמובן - יש אפשרות לשחק בשפה האנגלית (למי שרוצה להרגיש בחו"ל) אולם קיימת גם אפשרות לשחקו בעברית - דבר שפותח את המשחק לקהל רב אשר מתקשה בשפה האנגלית או שלא רוצה לשבת, להתאמץ ולקרוא משפטים ארוכים בשפה זרה באמצע המשחק (דבר שלעיתים קרובות מעצבן ומוציא אותך מהריכוז).

"איי הדרקון" הוא משחק שמבטיח הרבה שעות של חשיבה ומיועד לכל מי שאוהב משחקי אסטרטגיה-מלחמה כגון המשחקים שהזכרנו קודם. ושוב, אין לחשוב כי משחק תוצרת הארץ אינו משחק טוב - נראה כי לאט לאט מצליחים אנשים פה ושם ליצור משחקים יפים, פשוטים וחכמים.

תנו למשחק הזדמנות ולא תתאכזבו.







ציונים

סוג משחק: אסטרטגיה - חשיבה

גרפיקה:	● ● ● ●
צליל:	● ● ● ●
כיף:	● ● ● ●
כללי:	● ● ● ●

שווה את המחיר? למי שאוהב משחקים כגון "חולית 2", "פופולוס" ו-"סים סיטי" וגם למי שסתם אוהב לחשוב במשחקים.