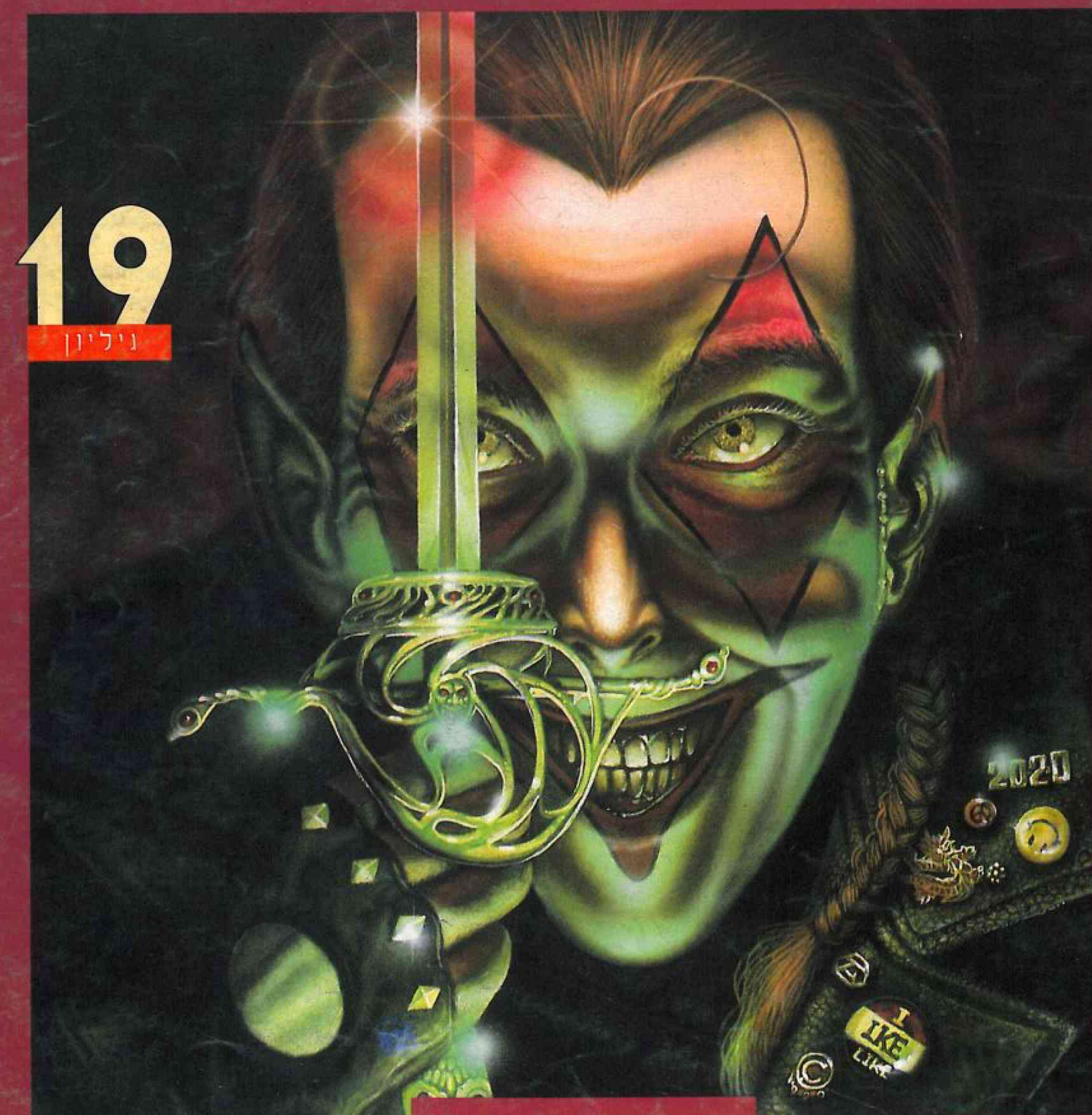


WIZ

080019
9.90 ש"ח (כולל מע"מ)
באילת 8.40 ש"ח

- PC: לך בעקבות אקסליבר
- מולטימדיה במשחקי טלוויזיה
- משחקי תפקידים:
Dangerous Journeys

הירחון למשחקים: משחקי מחשב, משחקי שולחן, סגה, נינטנדו, מבוכים ודרקונים, ועוד



19
ניליון



תוכן העניינים

הלו WIZ-ים!

אחרי המתנה ארוכת טווח, סוף-סוף אפשר לקנות בישראל את מכשיר המגה-דרייב של סגה, עם התאמה לתנאי החשמל, החום והאקלים של ארצנו. כתבה על מכשיר זה - ועל הגיית גיר, המשחק הנישא הצבעוני של סגה - מופיעה בצד השני של עמוד זה.

קראתם אותה כבר? מזל שחזרתם, כי עכשיו אפשר לספר לכם על כתבה מצולמת על Wing Commander II. נבחרת WIZ שיחקה במרץ במשך שבוע שלם כדי לספק את התמונות לירחון. כמה פעמים שהם נהרגו - ובכל פעם קיבלו לוויה צבאית מלאה. רוצים לראות? הכתבה מופיעה בעמוד 12.

חובבי משחקי התפקידים, שלא הספיקו להגיע לכנס ה-GEN CON יוכלו להתנחם בכתבתו של גבע פרי. גבע לא רק השתתף בכנס אלא גם הביא לנו את הרכילות האחרונה מעולם משחקי התפקידים: העולם החדש של גרי גייגס. מסתבר שזהו הנושא החם ביותר בתחום ולכן שיסינו את ערך בן סער ואבי סבג בספרי מיתוס. רוצים לראות מה דעתם על העניין? בדקו בעמוד 40. ועכשיו, פינת התודה המיוחדת. לא היינו מצליחים להוציא את הירחון במועדו, במיוחד משום שעבדנו עליו בתקופת החגים, ללא עזרתה הפעילה של רחלי אביגור. רחלי באה, הושיטה יד, הקלילה, בדקה, שיחקה ועבדה... הרבה תודה לך!

דינה



גיליון 19: אוקטובר 1992

- 2 קומיקס: מיקס
- 4 סקופ: חדשות מכאן
- 6 PC: ללמוד מתמטיקה
- 7 PC: רשמים מתא הטייס
- 9 PC: בעקבות אקסקליבר
- 10 PC: שתי טירות
- 12 PC: Wing Commander II
- 14 PC: טיפים
- 17 PC: נער הסקטבורד
- 19 אימה!
- 20 SEGA: משחקים למגה דרייב
- 23 גיים בוי: משחקים
- 24 פוסטר
- 26 SEGA: נינטנדו * גיים בוי: טיפים
- 28 נינטנדו: משחקים!
- 30 ד"ר WIZ משיב
- 32 מולטימדיה במשחקי טלוויזיה
- 34 משחקי תפקידים: GEN CON
- 38 משחקי תפקידים: מורגן לה פיי
- 39 משחקי תפקידים: תיחמונים!
- 40 משחקי תפקידים: מסעות וסכנות
- 42 קוראים כותבים
- 44 קומיקס: יאנוס
- 46 לוח



כתב WIZ ביקר בכנס הכי גדול שיש...עמוד 34.



אפשר ללמוד מתמטיקה גם בכיף...עמוד 6.

עשרת ה-WIZ-ים הבאים כבר עשו מגוון וכך השתתפו בהגרלה החודשית וזכו במשחק PC מתנת Bug Games - המשחק יישלח לבתיכם:

ערן רמון מבאר יעקב, מיכל קלינבסקי מתל אביב, תומר פרל מתל אביב, אייל ויניב עברון מחיפה, אורי ודני לוד מירושלים, דובי זולטי מק. אשדות יעקב איחוד, תומר ילינקי מחולון, אוהד רגב מתל אביב, עדי רוזיק מחבצלת השרון וגיר סלע מרמת השרון.

מנהל: דוד רביב * עורכת: דינה בן-קיקי * ניהול, הפקה ומודעות: לילי צראף * * משתתפים קבועים: ד"ר WIZ, שחף בן צור, סמס הררי, עדי ורניק, מורגן לה פיי, ערן בן-סער אייל פיסצקי * עיצוב גרפי: סולו קמינר * סדר וגרפיקה ממוחשבת: אריקה שפיגל, מיקסם טכנולוגיות * לוחות: קולורגרף * דפוס: סופרינט בע"מ * מו"ל: WIZ, ירחון * מערכת ומינהלה: כנרת 13, בני ברק * מען למכתבים ולחומר מערכת: ת.ד. 1409 בני ברק * טל: 03-5794711 * פקס: 03-5708174 BBS: 03-5794719

מחירי המוצרים ניתנים לשינוי ללא הודעה. המערכת אינה אחראית לתוכן המודעות.

סקופ חדשות מאצלנו



נתונים טכניים

סגה מגה-דרייב

מעבדים Z80 (4MHz) 68000
גרפיקה מספר צבעים: 64 מתוך 512
צפיפות : 320 X 224 נקודות (ניתן לתכנות)
מספר ספרייטים : מקסימום 2048 בגודל 8X8 עד 32X32
ספרייטים על המסך : 80
מספר תוים : 2048 (8 X 8 נקודות)
גלגול : אופקי, אנכי, חלקי
מספר מסכי גלגול : 2 נפרדים ברקע
מספר חלונות : 1
יציאת וידאו : קומפוזיט, אפשרות RGB, RF-
יציאת צליל : ישיר-מונ, סטריאו לאוזניות, RF
צליל : 3 ערוצי PSG
6 ערוצי FM
1 ערוץ PCM
קיבולת תוכנה ישיר : 4M בייט (32M בייט)
תוספות : מתאם למשחקי סגה מסטר סיסטם
מודם תקשורת למשחק טלפוני (רק בארה"ב)



אזהרה

אם אתה עומד לפני רכישת מערכת סגה מגה-דרייב, ודא שהמוכר מספק לך תעודת אחריות של חברת באג מחשבים בע"מ. ראשית זוהי מעבדת השרות של סגה בישראל. שנית, מערכת הסגה מגה-דרייב מיוצרת בגירסאות שונות, הפועלות באורח שונה ממדינה למדינה. קלטות משחקים יפעלו כשורה על המכשיר שלך רק אם המכשיר והקלטות מותאמים לאותה המדינה!

המעבדים מאפשר לדמות ביצועי מכונות המשחק המקצועיות.

המגה-דרייב מסוגל לגלול שני אזורים שונים על פני המסך בו-זמנית, כדי ליצור תרפיקה יחסית (עומק, מרחק וכו'); הוא מסוגל להפיק 11 צלילים יחידים, באיכות נבונה ובסטריאו. עם המכשיר מגיע 'ויסטיק' עם שלושה כפתורי ירייה שונים ותחושה של מיליון דולר ביד. בקרוב ניתן יהיה להשיג גם כונן אופטי (CD-ROM) שיאפשר הפעלת משחקים עם תמונות אמיתיות ואורך משחק עצום.

ומה נעשה לגבי הכסף? אפשר יהיה להתאים את הסגה מגה-דרייב לקלטות זריגולות של המסטר סיסטם. אם יש לך אוסף משחקים מכובד, הם יפעלו גם במכשיר חדש. כמובן שאיכותם לא תהיה כמו איכות משחקי מגה דרייב מקוריים, מכיוון שהקלטות של הסגה מגה-דרייב מפעילות תרפיקה וצליל משופרים - אך לפחות יהיה על מה לשחק, בתחילת הדרך.

העניין הוא שהמגה-דרייב הוא כבר מערכת מקצועית של ממש, גרפיקה ברמת זכויות משחק, צליל סטריאופוני שכרטיס זסאונד בלסטר יכול לקנא ומהירות משחק כמו במכונות.

כאן טמונים גם ההבדל וגם הבעיה: ילד צעיר, המתחיל לשחק במשחק טלוויזיה, יתקשה מאוד להתמודד עם משחקי מגה דרייב, בגלל המהירות והקושי שלהם. אם אינך בטוח שאתה מיומן מספיק, אני ממליץ שתרכוש את מערכת המסטר סיסטם. מצד שני, אם אתה רואה את עצמך כמקצוען באמת, רק סגה מגה-דרייב טוב מספיק בשבילך.

נוסף רק עוד פרט פיקנטי, המיועד לאוהבי ההשוואות (ולי יש סופר VGA עם 256 צבעים וכו'). למה לי מגה-דרייב? במחשב ה-PC מבוצעת אנימציה על-ידי תוכנה בלבד ולכן היא איטית, אפילו במחשבים מהירים. הסגה עדיין טוב יותר מכל PC מכיוון שיש לו "ספרייטים": אזור זמון על פני המסך מבלי להפריע לשאר הצילום והצבעים שעל המסך. האזור יכול להיות דמות הגיבור או מטוס אין זה חשוב, הפעולה מבוצעת בחומרה על-ידי שבב האנימציה הקרוי "בליטר". לסגה יש 80 ספרייטים למחשב ה-PC אף לא אחד...

דיברו על זה, שמעו על זה, ראו את זה והיה אפילו אחד שהטיס יפנים כדי לייבא את זה. אז סוף סוף זה מגיע!

אתם זוכרים שסיפרנו לכם, לפני חודשים מספר, על ביקורו של מר האישי מחברת סגה בארץ? אז הנה החדשות הטריות: גבירותי ורבותי, חברת באג מחשבים נציגת חברת סגה בישראל שמחה להודיע על מכירת הסגה מגה דרייב בישראל.

רגע, רגע אחד. יש סגה מסטר סיסטם (הסגה הנמכר בארץ) ושמענו שקיים בחו"ל סגה ג'נסים, מה זה מגה-דרייב? ההסבר פשוט וקל: הסגה הקיים בארץ נקרא מסטר סיסטם, בארה"ב יש מכשיר חדש יותר הנקרא ג'נסים ושמו בעברית מגה דרייב.

זהו? מה ההבדל בין המערכות? האם הסגה מגה-דרייב טוב יותר מהסגה מסטר סיסטם?

אה! כל ענין לגופו. סגה מסטר סיסטם הוא משחק טלוויזיה 8 ביט. כלומר, כל הוראה למעבד Z80 שכתוכו בשפת התכנות שלו למשחקים היא מלה באורך 8 אותיות. המעבד, שלא כמו במחשבים אישיים, משמש כאן רק כבקר למעגלים המיוחדים של הגרפיקה. הסוד של סגה טמון ברכיבים מיוחדים שפותחו על ידה להצגת קטעי אנימציה מהירים ומשוכללים.

במרוצת הזמן, עם התפתחות הטכנולוגיה, עברה סגה עתה לדור חדש של מעבד 16 ביט. מעבד זה מיוצר על-ידי חברת מוטורולה ושמו "68000", כי Z80 באמת לא נשמע עדכני. מעבד זה מדבר במלים בנות 16 אותיות והוא פועל במהירות גדולה בהרבה מה-Z80. זה עוד לא הכל: הוא מאפשר גם לבצע כמה פעולות שונות בו-זמנית!

שמו של המכשיר החדש הוא מגה-דרייב, כי הוא מגה-נהדר. הג'נסים הוא הגרסה האמריקנית של המגה דרייב, שאינה פועלת בישראל בגלל הבדלים בין מעגלי האלקטרוניקה המשמשים בכל מדינה.

במערכת הסגה מגה-דרייב מותקן לא רק ה-68000 אלא גם ה-Z80, שמשמש כבקר מערכת הצליל. שילוב זה של שני

הסנונית השניה: גיים-גיר

נתונים טכניים

מידות	148X90X32 מ"מ
משקל	310 ג'
גודל צג	5 ס"מ
מעבד	4.19 MHz
זכרון ראשי	8K
זכרון וידאו	16K
כמות צבעים	4096
צבע בו-זמנית	32
צפיפות מסך	160X144 נקודות
סוג מסך	טרנזיסטור עם תאורה
אפשרויות צג	גלגול XYZ
צליל	2 ערוצי רעש-1 אחר
יציאת צליל	סטריאו
חשמל	6 סוללות AA (אצבע)
חיי סוללה	3 שעות
חיבור נוסף	עד 8 שחקנים
תוספות	מקלט טלוויזיה

מה החסרון הגדול של הגיים-בוי? הוא שחור לבן. יש פתרון: גיים-גיר, משחק טלוויזיה נישא, כולל סוללות וצג צבעוני!

בהתמודדות הטכנולוגית בין סגה לנינטנדו זכתה שוב סגה. לגיים-גיר צג צבעוני בגודל 7 ס"מ, המסוגל להציג 32 צבעים בו-זמנית מתוך, 4096 אפשרויות. תאורת מסך פנימית מאפשרת לגיים-גיר לפעול בתוך חדר או באור השמש מבלי להיות תלוי בתאורה שבסביבה.

הגיים-גיר פועל עם רמקול פנימי, אך השימוש באוזניות מאפשר שמיעת צליל סטריאופוני משופר, המוסיף אווירה המשחק ושקט לסביבה...

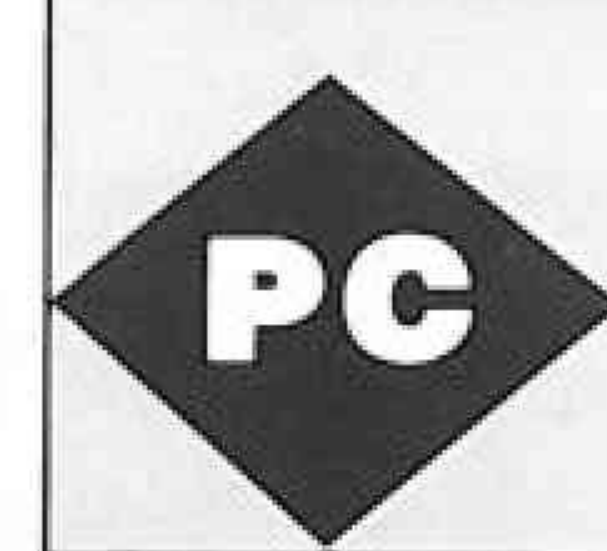
ניתן לחבר עד 8 מכשירי גיים-גיר ביניהם ולשחק יחדיו. למכשיר עיצוב מיוחד, מבנה חזק ונוח לאחיזה.

הגיים-גיר דורש 6 סוללות AA ("אצבע") וניתן לרכוש עבורו חיבור למצית ברכב, בנוסף לסוללות או ספק כוח.

כבר היום ניתן לרכוש עשרות משחקים עבור הגיים-גיר - ועוד מעט אפשר יהיה (אנו מקווים) לקנות גם בארץ את המתאם המיוחד, המאפשר הפעלת משחקי מסטר סיסטם במתקן הנישא. כמובן שקלטת משחק מיוחדת לגיים-גיר תפיק צליל וגרפיקה ברמה משופרת, אבל עד שתאספו תקציב לכך, זוהי נחמה כלשהי.

ההפתעה הגדולה של סגה עבור הגיים-גיר היא מתאם, שיאפשר קליטת שידורי טלוויזיה: כמה חבל שמתאם זה פועל בינתיים רק בארה"ב (גיים-גיר אמריקאי לא יאפשר קליטת שידורי טלוויזיה בישראל, וגם זה חבל). עוד מעט נוכל לראות "זהו זה" בדרך מבית הספר...





המשחק האמיתי

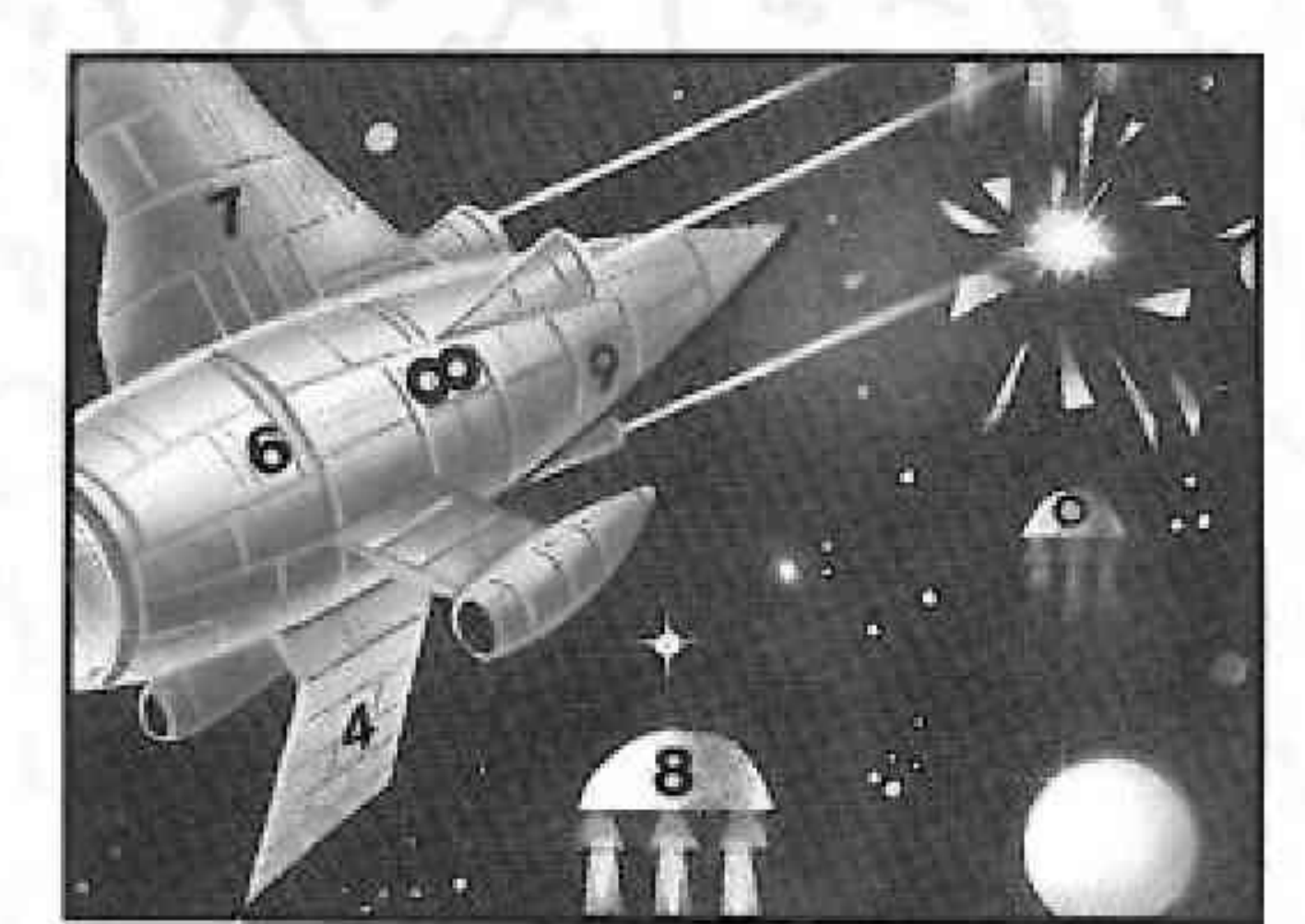
משחק גורדי

ממש בתחילת הדרך. הכי נחמד? כמו כל משחקי גורדי, הפרס על ביצועים מוצלחים הוא הודעה מדברת, מתוך המחשב.

הרפתקה

רוצים להתאמן בחיבור וחיסור? למה לעשות זאת על דף? טירת ההרפתקאות מאפשרת לך לעבור מחדר לחדר בתוכה רק על ידי התמודדות עם אתגרים רבים ושונים. מעניין, אבל בדרך לסוף ההרפתקה עוברת בנתיב חשבוני ביותר. מתאים לכיתות א-ב, ולא מוזק כלל גם למי שמתכוון לכתה ג'.

קרוב בחלל



בכיתות ב' עד ד' לומדים בעיקר כפל וחילוק. אבל אם היינו לומדים בחללית, כך זה היה נראה. תוך כדי טיסה היו מופיעות מולנו חלליות אויב, שעל כל אחת מספר. מה עושים? מכוונים את תותח הלייזר לתשובה הנכונה ומשמידים את האויב לפני שהוא משמיד אותנו.

תעלומה בפארק

מישהו גנז בפארק אוצרות רבים. איזה מקום מצחיק לקבור כסף! אבל אם יש אוצר, כדאי למצוא אותו וכדי לעשות כן תצטרכו להבין ולתאר בדיוק איך להגיע אליו. אל דאגה – אינך לבד. בדרך תמצא גמד, נסיכה, ארנב וקוסם, שידריכו אותך במבוך המבלבל. גם רעיון מוצלח וגם ביצוע מעולה – לכיתות ג' עד ו'.

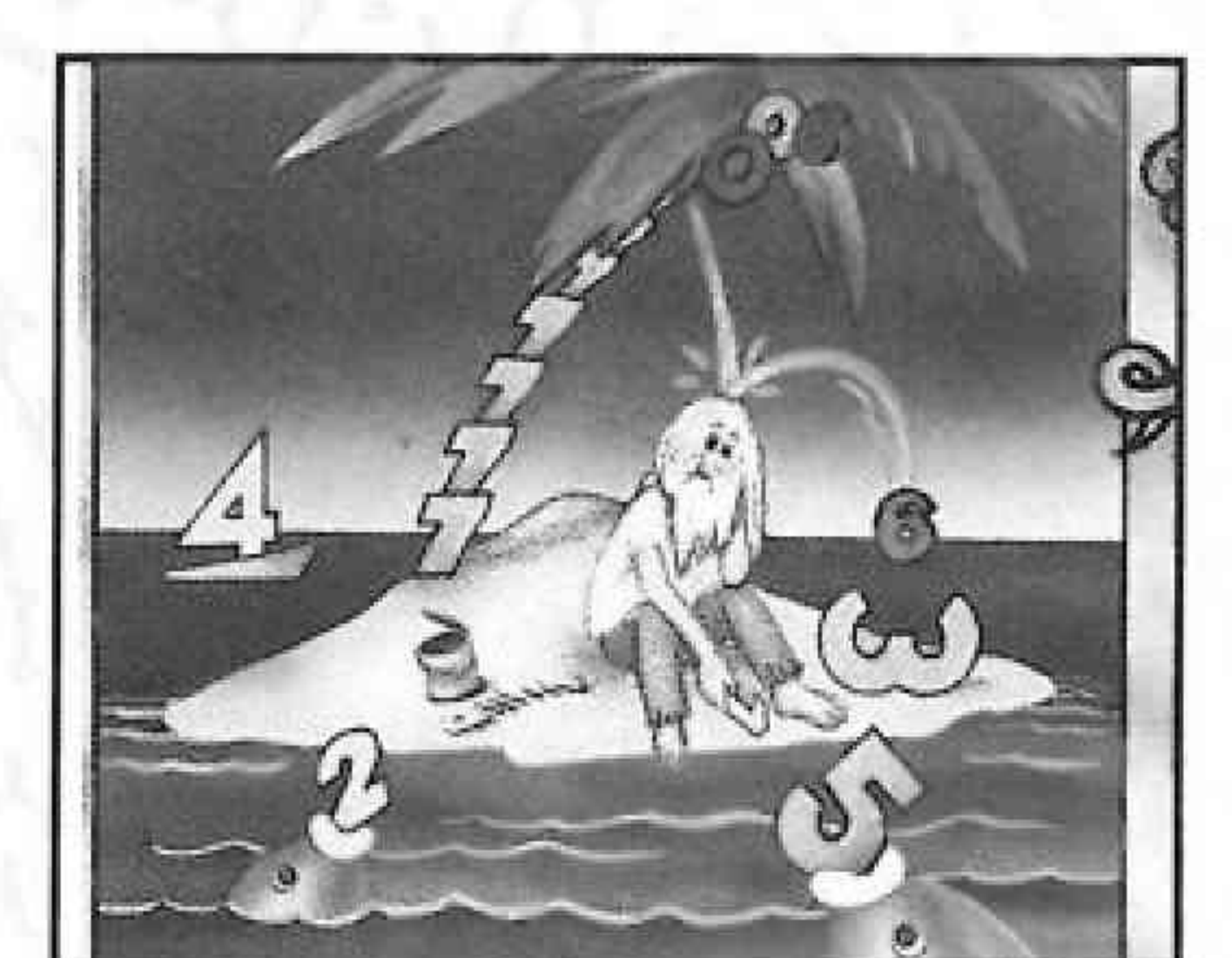
הבעיה עם כותבת מאמר זה היא פשוטה: אני אוהבת מתמטיקה. תמיד נהניתי לפתור תרגילים, כי יכולה להיות להם רק תוצאה אחת – ואפשר להגיע אליה. דווקא התקשיתי להבין מה רוצים ממני בשיעורי תנ"ך (מה זאת אומרת, מי אמר למי? הם מתכוונים שנקרא את כל הספר?) כך שבעיני, לומדות המתמטיקה של גורדי הן פשוט עוד משחק מחשב – כמו טירתו של ד"ר מוח (אחו: משחק נפלא!) או ניסיון לפרק את מספרי הטלפון של כל הילדים בכיתה לגורמים ראשוניים.

אבל לא כל אחד אוהב חשבון, כלומר תרגילים, ומתמטיקה, כלומר הסיבות מאחורי התרגילים. בדיוק בגלל זה בא לעולם גורדי (טיפוס ירקרק ואפילו קצת מגעיל, כמו חלק מהמורים שהכרתי). גורדי מחזיק בין טלפיו סדרת לומדות ממוחשבות להפיכת נושאי לימוד קשים ומשעממים למעניינים יותר.

המערכת החליטה לבדוק את הסידרה המתמטית לבית הספר היסודי ולספר לכל מי שעוד לא הגיע לכתה ז' מה הוא יכול להפיק מלומדות גורדי. ובכן? ישנם חמישה משחקים מתמטיים לגילאים אלה.

אי המספרים

אם אתה צעיר מאוד, עוד לא בכתה א', כדאי שתלמד על הקשר בין מספרים, כמויות, גדלים וקבוצות. הלימודים מתבצעים בעזרת סיפור, משחק וגמדים אדומי מצנפת. מתאים למי שנמצא עוד



מסלולים מכשירים

מישהו פעם המציא את המונח "שברים פשוטים"? אבל קשה להבין בדיוק למה. מה פשוט בהם? שמענו שיש גם שבר פשוט ביד או ברגל, וגם רעיון זה קשה לתפיסה. בכל מקרה, כדי לחדור לארמון עתיק יהיה עליך לפתור תרגילי שברים ברמה גבוהה יותר ויותר, עד שתגיע לצריח. מומלץ לתלמידי כיתות ד' עד ו', אם הם אוהבים אתגרים או זקוקים לאימון בשברים פשוטים, מה שזה לא יהיה...

לימוד והנאה

גם מי שלא אוהב חשבון יהנה מלומדות גורדי. הגרפיקה, לכל אורך הסדרה, גם מהנה וגם משעשעת. העובדה שהתוכנה מדברת אליך עברית שוטפת עוזרת מאוד לתלמידים שעושים את ראשית דרכם במספרים. אם אתם רוצים לקנות תוכנה כזו, לעצמכם או עבור חבר צעיר, חשוב שתשימו לב לגיל המומלץ על הקופסה. בחירה בלומדה קשה מדי עלולה להיות מתסכלת, אבל בחירה בלומדה קלה מדי פשוט תעליב את מקבל המתנה.

בחודשים הקרובים נבדוק עוד לומדות מסדרת גורדי ונסה להמליץ (או לקטול, אם צריך) כל אחת.

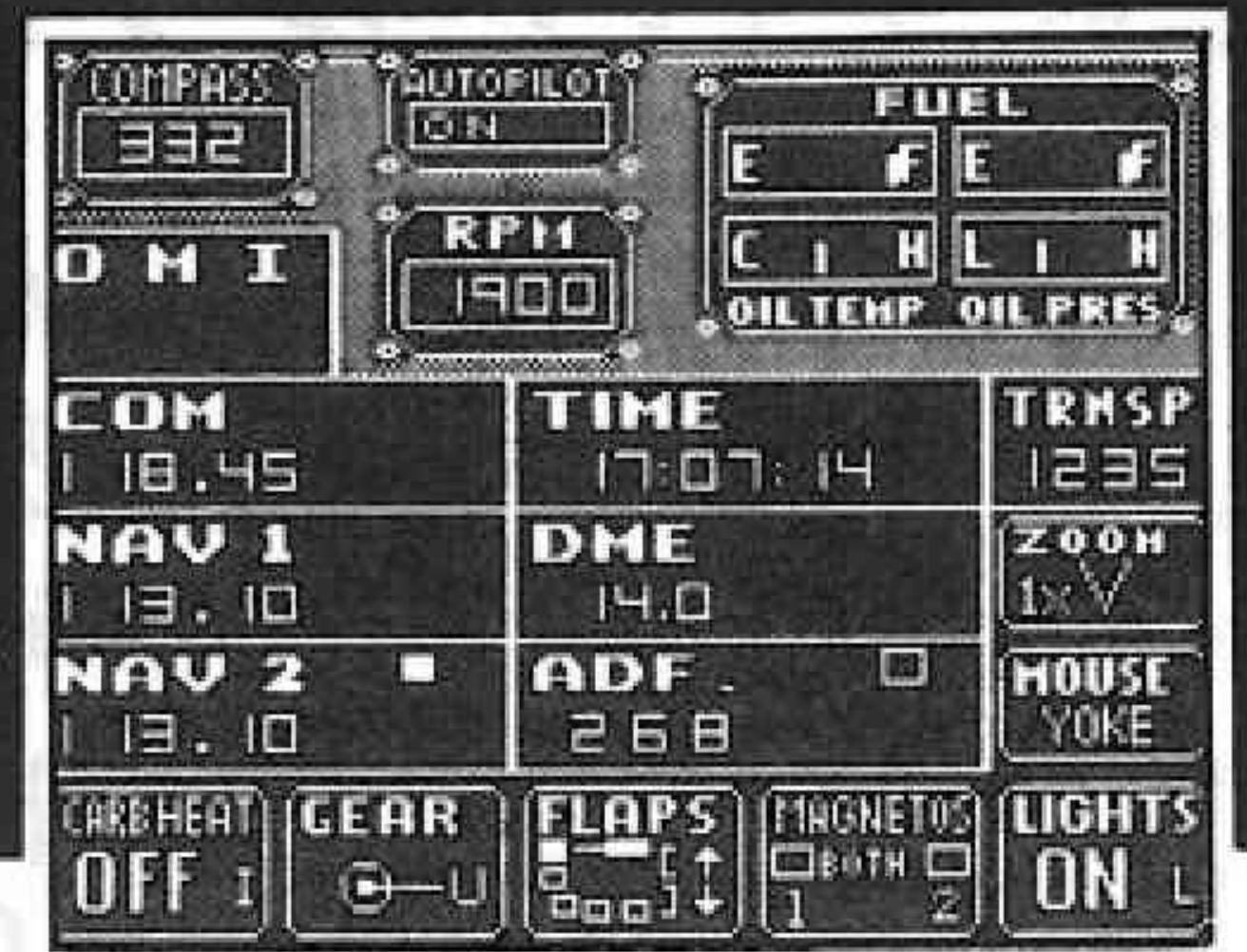
מי צריך מורים?
מה הכי נחמד בלומדה? העובדה שזהו לימוד בעבודה עצמית. אפשר לחכות כמה שרוצים לפני שעונים ולא צריך להתבייש אם טועים. פשוט – מנסים שוב. זו הדרך הכי טובה ללמוד!



משחקי
מתא
הפנים

טיסת

מכשירים



משחקי
מתא
הפנים

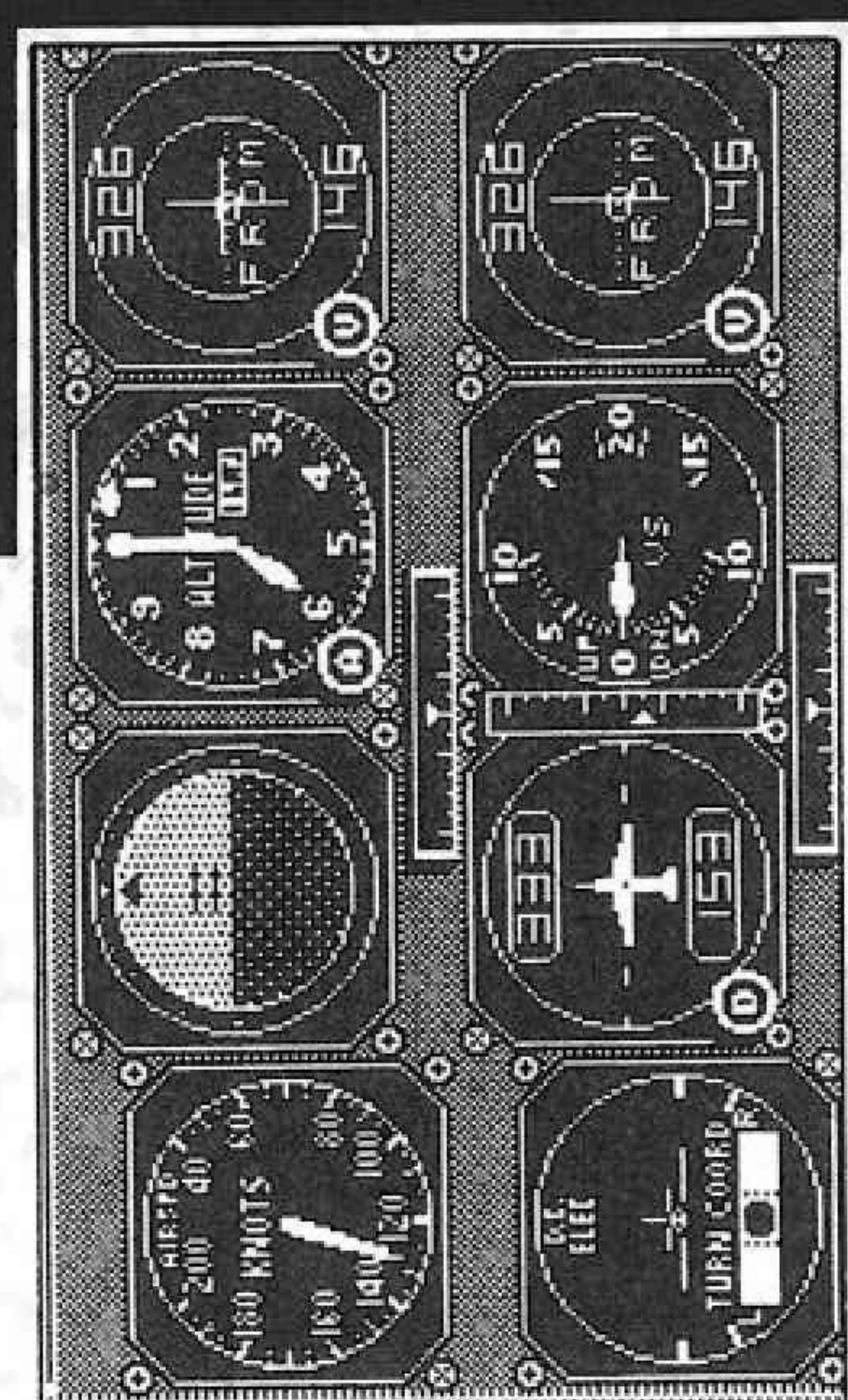
חלק ב'

במערכת הניווט מספר 1, מכשיר ה-ILS, בחר את התדירות 111.3, ואת כיוון המסלול 161 (162, אם לא תוכל לכייל בדיוק של מעלה יחידה). במערכת ניווט מספר 2, מכשיר ה-VOR, בחר את התדירות 113.1 ואת כיוון היציאה 325. פנה לכיוון היציאה תוך כדי שמירה על גובה של 6,000 רגל ושמירת מחס ה-VOR במרכז. כאשר המרחק המצויין ב-DME יהיה 14.6 מיל, פנה לכיוון 053 והנמך לגובה 4,700 רגל. שמור את הכיוון תוך כדי בדיקת קצב ההתקרבות של המחס האנכית ב-ILS. למרכז השעון. כאשר המחס תהיה כמעט במרכז (צריך להשאיר קצת מקום לפניה), פנה לכיוון המסלול, כך שבסוף הפניה המחס תהיה בדיוק במרכז וכיוון הטיסה יהיה 161. תוך כדי שמירת המחס במרכז התקרב למסלול.

במרחק של מיל תתחיל המחס האופקית ב-ILS לרדת לכיוון מרכז השעון. בשלב זה, הורד את הגלגלים ושני שלבי מדפים. כאשר המחס תגיע בדיוק למרכז ונוצר צלב בשעון ה-ILS תימצא בדיוק מעל ציר הגישה למסלול ועל ציר הגלישה הנורית 'O' תדלק מעל המצויין החיצוני, בדוק שהגובה שלך באמת 4280 רגל. המשיך בהנמכה, תוך כדי שמירת שתי המחטים בדיוק במרכז והורדת מלוא המדפים, עד לגובה ההחלטה – 1040 רגל.

זהו הגובה המינימלי שמותר להנמיך אליו ללא קשר עין עם המסלול. בגובה הזה יופיע המסלול בדיוק בשעה 12 (לפנים) והמטוס יהיה במצב המאפשר נחיתה נורמלית.

כעת נחת. לאחר הנחיתה וההסעה לרחבת החניה, כבה את המנוע. זהו זה. הגעת ליעדך בשלום. מחה את הזיעה מהמצח והיה סמוך ובטוח שחווית חוייה זהה לזו של טייס אמיתי. כך נראית טיסת מכשירים לכל דבר.



מאת סמס הררי
אתה עומד לצאת למשימת טיסה בתנאי טיסת מכשירים. היה עירני ומרוכז. שים לב לכל פרט. השגיאה הראשונה שלך תהיה גם האחרונה בהצלחה.

המשימה הפעם היא טיסה לילית, במטוס ססנה 182, מנקודה הנמצאת במרחב האווירי של לוס אנג'לס אל שדה התעופה בואן נייס (VAN NUYS) – שם תנחת. תנאי הראות גרועים להפליא ומשום כך יהיה עליך לטוס טיסת מכשירים. לפני הטיסה עליך לתכנן את הטיסה, לבדוק את המפות ולכוון את מכשירי הניווט.

לפני שתכנס למטוס, בדוק את המפות האוויריות של האיזורים מעליהם טוס. במפות אלו תמצא את המרחקים והכיוונים שבין שדות התעופה, את נקודות הדיווח השונות ואת עוזרי הניווט האלקטרוניים, המשרתים את שדות התעופה. בחינה מדוקדקת של המפות תאפשר לך לתכנן את הטיסה, לנווט במהלכה ולעקוב אחרי התקדמותה.

מהלך הטיסה
הטיסה תתחיל במרחב האווירי של לוס אנג'לס. תוכל להגיע לשם ישירות, על ידי פתיחת הקובץ המתאים, או בטיסה מאחד השדות בקליפורניה לכיוון לוס אנג'לס. מציא במפה את

שדה התעופה ואן נייס (VAN NUYS) ובדוק את תדירות עוזרי הניווט, את גובהי הטיסה ואת כיווני היציאה והכניסה לשדה. הכנה זו חיונית לך, בדיוק כמו לטייס שאינו מדומה. כוון את מכשיר ה-VOR לתדירות 113.1, בחר את כיוון היציאה מהתחנה 325 (326 אם רמת הדיוק שלך אינה מגיעה לכדי מעלה אחת) והמשיך לטפס לגובה 6000 רגל. נסה להתלבש על נתיב 325 בעזרת מכשירי הטיסה בלבד – המפה ועוזרי הניווט – מבלי

בעקבות אקסקליבר

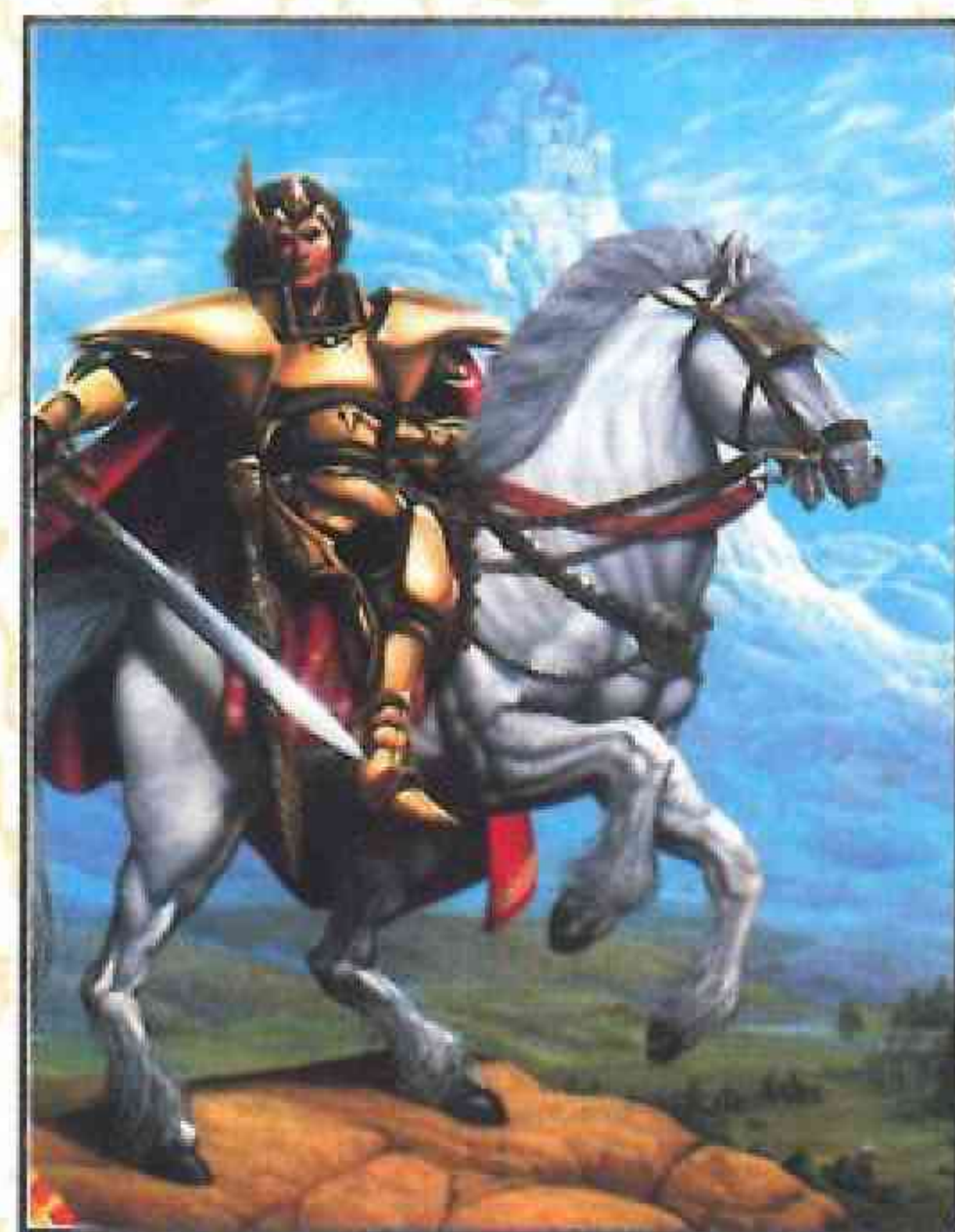
PC



יפעל על חלקן האחר. הקרבות באנגליה שלאחר ימי המלך ארתור הם בין אבירים בודדים או בין צבאות. למעשה, אינך חייב בכל המקרים לראות את מהלך הקרב עצמו. אל תשכח שאתה מנהל את הממלכה! תוכל להורות לאחד מאביריך להפקיר גופו (המשוריינ) למכות האויב ולנסות להביסו - ורק לשמוע על תוצאות ההתקלות, מבלי לראות אותה (טוב להיות המלך!). גם בעת הקרב בין צבאות תוכל לשמור על ריחוק אצילי מנחלי הדם. "בעקבות אקסקליבר" הוא משחק אסטרטגי, אף שהוא מאפשר לך להריח את שדה הקרב.

גם הכיבוש לא נפקד מאנגליה הפוסט-ארתוריאנית - כישוף נוצרי וכישוף דרואידי. שיקויי בריאות וחיים, כלי נשק ושינויות מכושפים ועוד פריטים העשויים לחזק את לוחמך ולעזור להם בעת הקרב.

במהלך הזמן שתבלה על כס המלוכה האנגלי יעמדו לפניך אתגרים רבים ויהיה עליך להשלים משימות רבות כדי לשמור על אחדות הממלכה. אמנם עליך להצליח בכל המשימות כדי להישאר על כס המלוכה בזכות ולא בחסד, אך אין זו המטרה העיקרית העומדת לנגד עיניו של שליט מוצלח. יהיה עליך לאחד מחדש את רסיסי בריטניה כדי למנוע את התפשטותם של השנים האפלות על הממלכה - מה שיקרה ללא ספק אם תרשה לממלכתו של ארתור להתפרק.



מה הכי אהבנו

נבחרת WIZ התלהבה מאוד מההליכה "בעקבות אקסקליבר". אבל מה שהכי אהבנו - ללא ספק - היתה הפגישה עם מורגן לה פיי, חצי-אחותו של ארתור, המשחקת תפקיד חשוב מאוד בצד שנגדנו. תמיד רצינו להכיר אותה, פנים אל פנים. "מה, רק לערן מגיע?"

בכל מקרה, לא נוכל לתת ציונים למשחק, משום שהוא שונה כל כך מכל משחק מחשב אחר שבדקה הנבחרת. טווח הפעולה - שנים רבות על פני האיים הבריטיים כולם - נרחב בהרבה מכל משחק אחר שנבחן אי פעם כ-WIZ. משחק טוב - מומלץ למבוגרים שביניכם.

השנה היא 538 ואנו נמצאים באנגליה - בימי המלך ארתור. ארתור נהרג למעשה בקרב על קמלן והותיר אחריו ממלכה כמרקחה. האם לא הייתם רוצים להיכנס לנעליו של יורש העצר?

הזדמנות זו ניתנת לכם במשחק "בעקבות אקסקליבר", מבית וירג'ין. אתה הוא לורד קונסטנטין, מחליפו של המלך ארתור בתפקיד האביר המוביל בשולחן העגול. בתחילה יהיה עליך להגיע מיורך לקמלוט ושם לנסות ולתפוס ברסן השלטון, לפני שאנגליה תחמוק מידיך.

אין זו משימה קלה. חלק ניכר מעוצמתו של ארתור לא הגיעה לידיך. סר לנסלוט דו לאק, ראש וראשון לאלופי השולחן העגול, החליט לפרוש לאחר מאבקו במלך ועזבו גם רוב ותיקי הצבא. לא כל בעלי העוצמה בארץ מוכנים להכיר בסמכותך. בקושי אפשר לזכור את עברו המפואר של השולחן העגול.

"בעקבות אקסקליבר" מציב אותך בראשית התקופה החשוכה של אנגליה. בתפקידך כלורד קונסטנטין יהיה עליך להפעיל את מלוא כישוריך בתחום המחשבה, האסטרטגיה, הלוחמה והדיפלומטיה, כדי להחזיר לאנגליה את מורשת המלך ארתור: שלום, אבירות ואחדות האומה. אם תיכשל תיפול אנגליה מולדתך לחשכת ימי הביניים. כאשר תלך "בעקבות אקסקליבר" תמצא את עצמך בעולם מציאותי ביותר. לא רק הגרפיקה (המציגה בצורה מחוכמת את עלילות כל צבא וכל אביר - כמו גם כל כפר וכל טירה) אלא אף הסיפור, המבוסס על משאבים מתחום הספרות ההיסטורית והבדיונית.

בכל שלב מתגברת הסכנה ומשתכלל האתגר. האם תוכל לאחד אבירים סביב מטרה אחת? האם תוכל להתחשב במריבות בין החמולות ובנבגמות הדם? האם תוכל ללכת בדרך הישר ולא לאפשר גם לאבירים לסטות ממנה?

חלק ניכר מהמשחק מתרחש ברמת המפה. המפה, שהיא כלי אסטרטגי ממצוי, ראשונה, גדולה מכדי להופיע על מסך אחד. היא כוללת תיאור מפורט של דרום אנגליה, כולל ערים גדולות, מבצרים, טירות, דרכים, יערות, אגמים ונהרות. על המפה מופיעים מגינים שונים, המייצגים את כוחות בעלי בריתך, אויביך ואבירים ניטרליים. כל מגן

הכנס לממלכת בריטניה וגלה עולמות פנטסטיים שבו מככים אבירים ומכשפים. אחד המשחקים המרהיבים ביותר שיצאו ל-PC.

ULTIMA 7

ACES of the PACIFIC

סיפורם המופלא של טייסי הפסיפיק וקרבות אוויר כנגד היפנים, סימולטור שהופך את חווית הטיסה למשהו אמיתי.

שר השבעות 2

המשך הסיפור המופלא של טולקין על הקורה בעולמם של שדים ומפלצות.

המהממים

מידאד משחקי מחשב

נ י ת | ל ה ש י ג ב ח נ ו י ו ת ה מ ו ב ח ר ו ת

מיראזי-אלנבי 76 תל-אביב 65812 טל. 03-5105764

לסע בארץ התיכונה



העולם של טולקין
קוסם לכל מי שקרא עליו.
חדש בעברית: הגרסה
הממוחשבת לספר השני
בטרילוגיית שר הטבעות

מגיע למי שלא אוהב את שר
הטבעות תואר מיניסטרילי
משל עצמו - סר טעם! כי זהו
ספר ההרפתקאות הענק ביותר
שנכתב במאה זו.
קשה להאמין, אבל הטיפוס
עם השם המוזר (ג.ר. טולקין -
גר!) בכלל לא היה סופר, במשך
רוב ימות השנה. הוא היה
פרופסור לבלשנות, שהתמחה
באנגלית עתיקה, כפי שהיא
מתבטאת בכתבים העתיקים
ביותר. ומה כתוב בכתבים אלה?
סיפורים על חיות מסתוריות
ואבירים, על כישוף ואצולה, על
אנשים פשוטים שנגררים מכוח
האירועים מתוך כפריהם ואל הבימה
המרכזית של אירועי החיים. מזכיר
לכם את שר הטבעות?

במסגרת המשחק השני בסדרה
(האם הראשון יצא בישראל?
המערכת עוד לא נתקלה בו) תעברו
את ההרפתקאות המתוארות בספר



מכל הדמויות שכתב עליהן טולקין, מי היא זו שאתם
הכי אוהבים?

כדאי מאוד שתחזרו לספרים ותקראו אותם, כדי להחליט
מי היא - ולמה. בנבחרת ישנה פופולאריות רבה דווקא לטום
בומבדיל (כי הוא רחב-לב כל כך) ולא לה ורדה (המופיע
בסילמיליון) כי אני יכולה לדמיין אותה, עומדת עם השיער
פרוע בעת בריאת העולם, ירוקת עיניים ורושפת אש".
הרומנטיקה חוגגת אצל אוהדי גאנגאלף, המכשף האפור -
שהופך לבן לאחר אירוע יוצא דופן.

אז שילחו לנו גלויה ותארו את הדמות שאתם הכי אוהבים,
עם נימוק ומראה מקום (באיזה ספר? באיזה פרק?) ואנו
מבטיחים לפרסם את ההסברים המעניינים ביותר ולערוך
מצעד דמויות בגיליון 21.

כתובתנו - כרגיל - ת.ד. 1409, בני ברק.

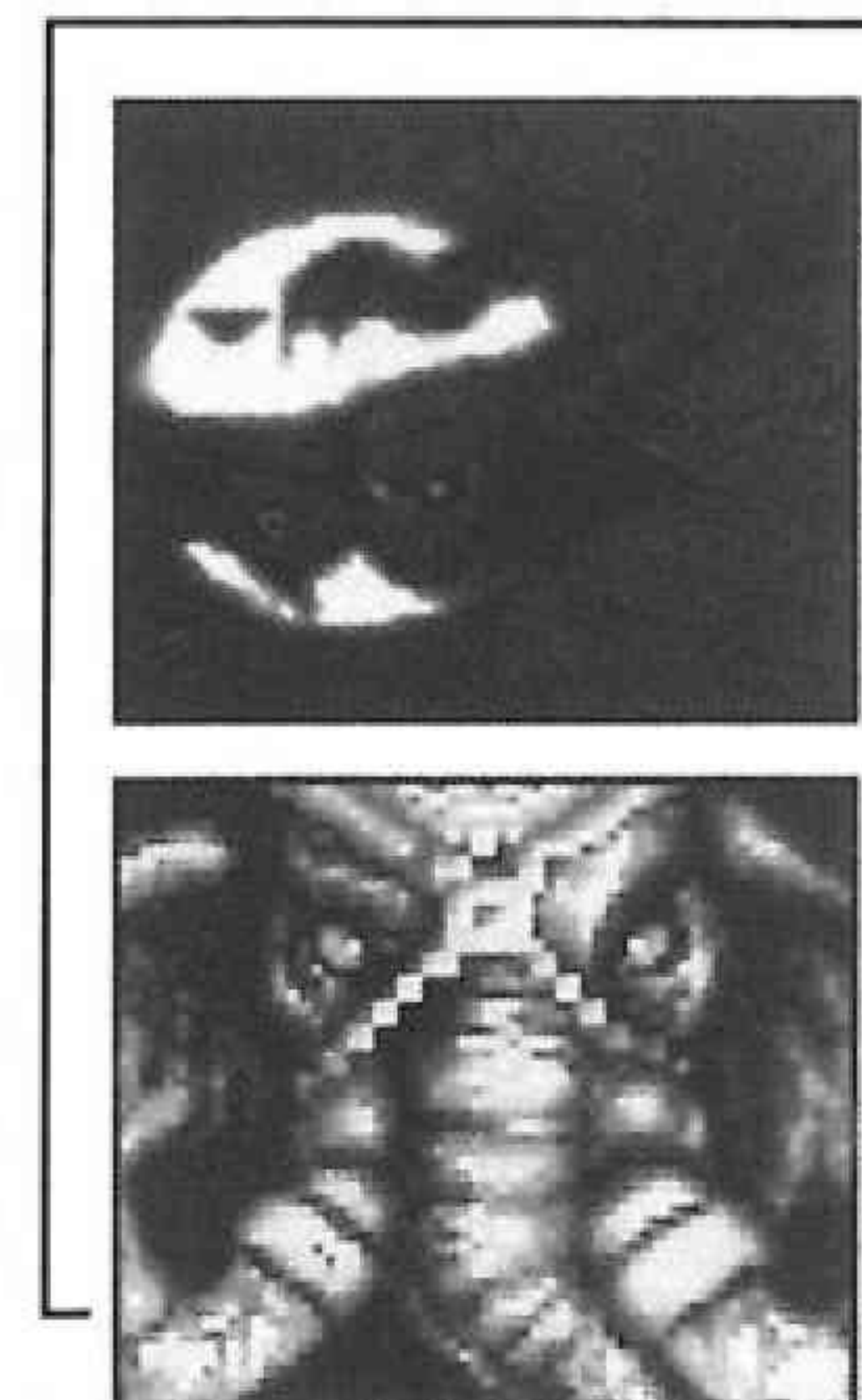
השני שבסדרה. התוצאה לא
תהיה זהה - משום שאתה שולט
במשחק, לא טולקין. לאורך כל
המסע השני של חבורת הטבעת
ימשיך סאורון הרשע לנסות
ולתפוס את הטבעת האחת, אבל
הפעם הוא לא היחיד שמנסה
לעשות זאת - גם המכשף הרשע
סאדומאן החליט לתפוס אותה.
אתה - עם החבורה כולה -
תסיילו ביער פנגורן, בין גבע
וגיא, בביצת הנשמות ולבסוף
תפגשו את שני המגדלים
המיסותריים ותנסו לפענח את
סודם.

הבעיה הכי גדולה של
המשחק הזה היא דרישות
המחשב שלו.

אפשר להפעיל אותו רק
במערכת מחשב מוצלחת
במיוחד. המשחק דורש כונן
קשיח ותצוגת VGA, וכרטיס קול
יאפשר לך להפיק הנאה רבה
במיוחד, הודות לקטעי הדיבור -
במבטא אנגלי עתיק, כמובן.

אם הצידוד שלך מתאים - ואם
אתה מעוניין לחוות בדרך נוספת
את עלילות חבורת הטבעת -
המשחק יתאים לך ביותר.

בהצלחה!

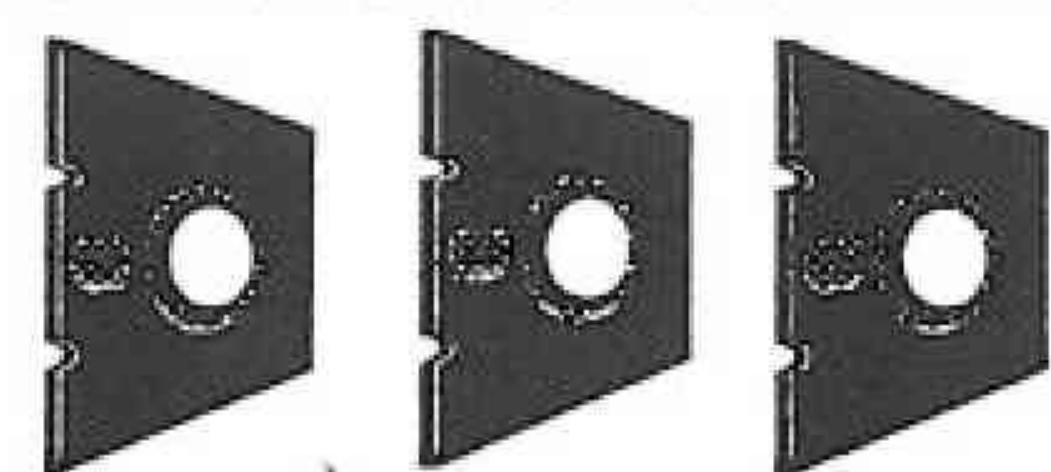


המאגר הגדול ביותר במדינה לתוכנות ציבוריות

900 2

שילחו לי מייד קטלוג מלא!
אנשים ומחשבים ת.ד. 11616, ת"א 61116

שם _____
חברה _____
תפקיד _____
רחוב _____
עיר+מיקוד _____
טלפון _____ פקס _____
האם מנוי על 32Bit _____
האם מנוי על אנשים ומחשבים _____
האם מנוי על Fax-Away _____



אנשים
ומחשבים
COMPUTERWORLD

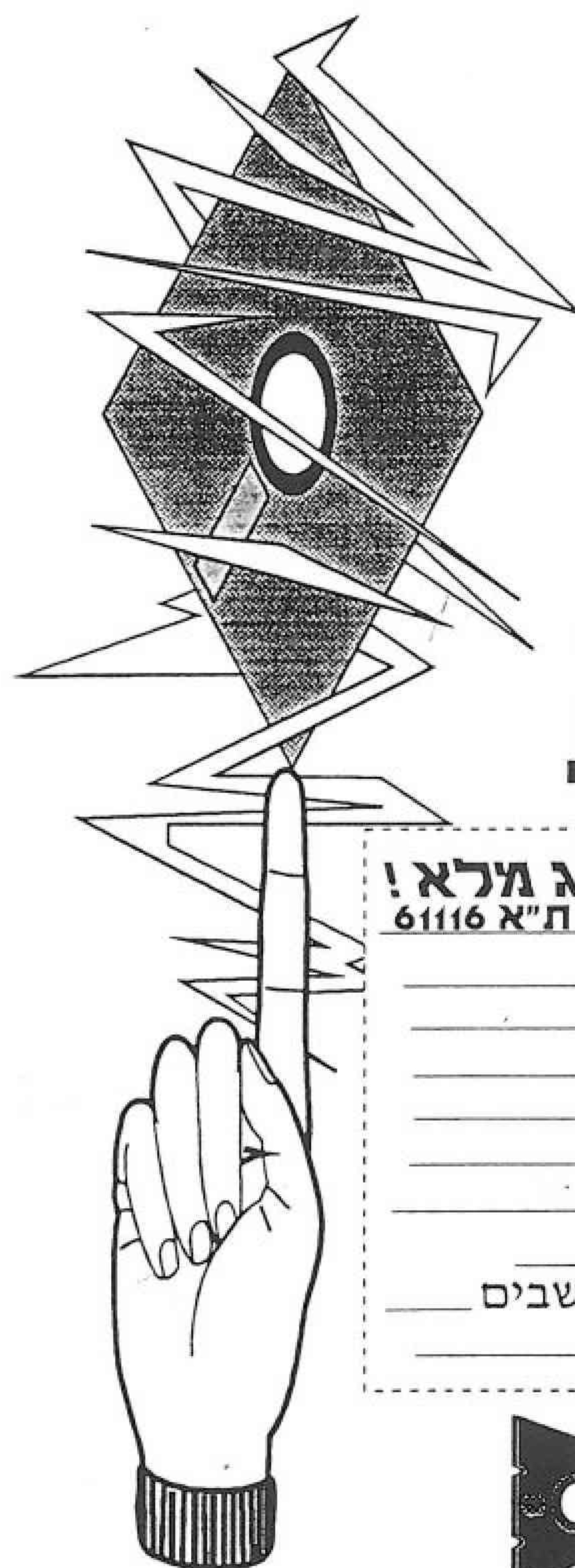
משחקים
מעבדי-תמלילים
גרפיקה
אסטרונומיה
תוכנות למתחיל
תוכנות עסקיות
תקשורת מחשבים
בסיסי נתונים
לומדות
שרטוט
מוסיקה ודיבוב
שפות מחשב
ישומים לחלונות
גליונות נתונים
עזרי דוס
ועוד המון המון המון

קטלוג
ציפס

תוכנות ועזרים ל-PC בשיווק ישיר.
טל. 03-295145 פקס. 03-295144

כשצריך לעבוד נכון...

15 ש"ח והתוכנה שלך





MIBIX ז"ל. בכל פעם שאתה נהרג תזכה ללוויה צבאית, עם מטחי כבוד ומסדר זיכרון. מה, לא רצית למות מלכתחילה? כדאי שתשפר את מיומנויות הטיסה שלך!



תמיד רציתם לראות גיבור מסרב לפקודת מפקדיו? אז הנה זה בא. MIBIX ממשיך בעוזו בדרכו, תוך התעלמות נחרצת מההתנהגות הנאותה לחייל. מה אפשר לעשות, הפקודות גרמו לו למות שוב ושוב במארב קילארטי.



יורש העצר של ממלכת קילארטי שומע מפי אחד מחייליו על פלישה. מי הפולש? אחד MIBIX? איזו חוצפה! נחסל אותו! או אולי נתעלל בו קצת, קודם.



זהו המסך הראשי, המופיע בעת הפעלת התוכנה. זה בעצם תפריט חזותי, שהלחיצה על כל אחד מהציוורים שבו מובילה לאגף אחר במשחק. הדלת הימנית, למשל, מובילה לסיפור הרקע - מומלץ כרטיס קול!



MIBIX, כלבוש חדש. גם בחלל מותר להחליף בגדים.



היזהרו! זוהי תחנת החלל הראשית של בני קילארטי. בסופו של המשחק תאלצו לחסל אותה. תצטרכו לבלות כמה חודשים בניסיון לעשות כן.

כך נראה הסייבר - לפני שפגעו בו בני קילארטי.

WING COMMANDER II

נקמתו של קילארטי



פגישת מחזור! אלה החבר'ה מחלק 1 של המשחק. התגנעו עמם?



רואים אותו? זהו MIBIX הנודע. לא, אינכם חייבים לשחק בשם זה, אבל הנבחרת החליטה שאין בלתו.



מישהו הצליח לפגוע בסייבר. רואים? הנקודה האדומה היא זעקת הכאב של הסייבר. המראה כאן הוא מתוך הצריח האחורי, ומולנו יש מטרה נאה ונעה.



חללית בצי הקונפדרציה הטראנית. מבחינת לוויית צבאיות...

אבל לא תמיד מתים. לאחר שבוע מלא של עבודה מאומצת של הנבחרת כולה (ששיחקה בשם MIBIX) הצלחנו, בכוחות משותפים, להשמיד ולנפץ את מפקדת בני קילארטי.

אספנו עבורכם סדרת צילומים, שתעשה תיאבון להטסת חלליות. מוכנים?

זהו גיבורנו המהולל, MIBIX. הוא נכנס כאן לסייבר שלו, חללית רבת תאוצה ומהירות.



מישהו הצליח לפגוע בסייבר. רואים? הנקודה האדומה היא זעקת הכאב של הסייבר. המראה כאן הוא מתוך הצריח האחורי, ומולנו יש מטרה נאה ונעה.



יש לכם חמש עשרה מגה פנויים ונטייה לקרבות חלל? אם כן, זהו המשחק עבורכם

כן, קראתם, שמעתם והבנתם נכון. משחק זה דורש 15MB (חמש עשרה מגה בייט, לספקנים) פנויים בכונן הקשיח שלכם. נבחרת WIZ יושבה בפה פעור מול הצג במשך השעה שנדרשה להתקנה. שעה שלמה. הם אכלו פופקורן.

הפעלת המשחק גם היא לא התאפשרה בקלות. זהו משחק תאב זיכרון בצורה בלתי רגילה. מספר נסיונות גילו שכדי להפעיל את המשחק יש לטעון רק את DOS למחשב - ותו לא. הניסיונות הללו דרשו עוד כחצי שעה של עבודה ועוד די הרבה פופקורן - אבל זה היה שווה את המאמץ. במשחק הפעולה משולבים קטעי מדמה טיסה בחללית עם סיפור רב פאתוס ודמעות, שנגמר ברוב המקרים במותך - כולל לווייה צבאית בטקס מלא.

מסתבר שבחלק הראשון של המשחק - שלא נבדק על ידי אותה הנבחרת - הואשם הגיבור בפשע, על לא עוול בכפו. כל טענות הגיבור לא עזרו והוא הועבר מתפקיד קרבי גזעי לפטרול משעמם בכוכב גידה, בקצה היקום. כאן מתחיל הסיפור ואתה משחק את תפקיד הגיבור המושמץ.

הפעם, בחלק השני, יהיה עליך לשקם את מעמדך ולהפוך את מערך כוחות החלל של בני קילארטי לאבק כוכבים. המדובר במספר רב של משימות, המסתדרות במעין סרט, בו כל משימה היא סצינה אינטראקטיבית ובסוף כל סצינה אתה זוכה לפרס בצורת קטע הנפשה.

בחמישה עשר מגה בייט של נתונים אפשר לשמור גרפיקה אימתנית ממש. במשחק זה אמנם עשו זאת (ראו ציונים, בסוף הכתבה). כל כך הרבה מחשבה הושקעה בכל פרט שהנבחרת נבוכה במקצת. "כל זה בשביל משחק?" הם אמרו. אבל הם אהבו את המשחק הזה.

מבחינה סיפורית, זוהי הזדמנות נפלאה לטהר את שמו של הגיבור. מבחינת מדמה טיסה, נחמד לבדוק את דרך הפעולה של

שתי עצות

במהלך המשחק תעבור, מדי פעם, בחדר בו תוכל לשמור את המשחק ולבצע פעולות אחרות. כל פעילות קשורה לחלק מהסצינה שאתה משחק באותו הרגע. אל תשכח לקבל תדרוך לגבי מטרות המשימה והמשאבים העומדים לרשותך, אך אל תקפיד גם עליהן יותר מדי.

ציונים:



גרפיקה:

קול:

כיף:

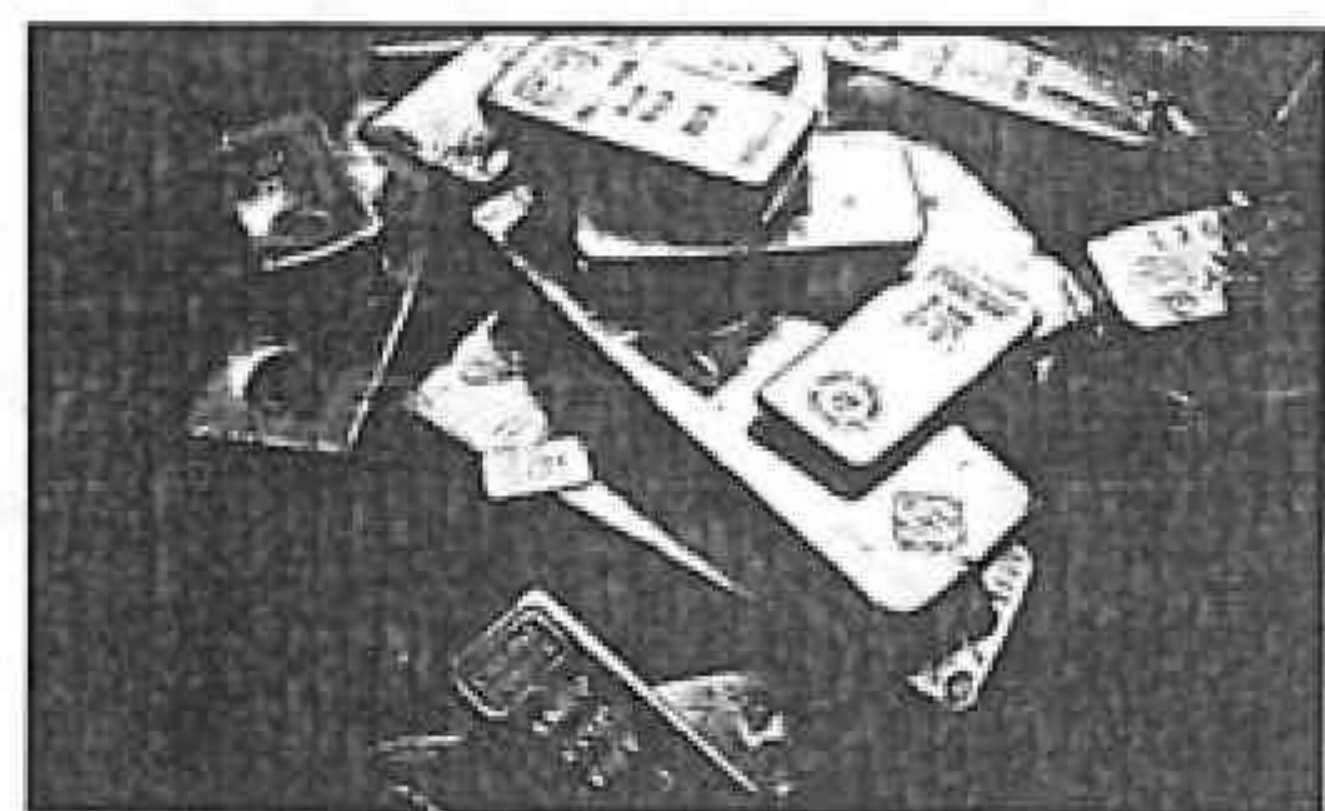
שווה את המחיר? לאוהבי סימולטורים



ציון כללי:

עומר פאר מנצרת עילית שלח לנו
המוני טיפים מועילים ושימושיים.
הבאנו מתוכם רק את אלה שבנושא

הבהלה לזהב



★ בבית תיקח את התצלום ואת ספר
המשפחה.

★ לך למקום שבו אתה עובד וכתוב
לבוס שלך I quit my job.

★ לך מסך אחד שמאלה, לבקתה,
והיכנס לתוכה. כשתהיה בחצי הדרך,
כתוב get coin ואחר כך get flowers.

★ בחנות קנה רשת, אם אתה יוצא
לג'ונגל, ופירות, אם אתה יוצא
בספינה.

★ דבר עם הארי הגוסס, הוא יתן לך
משהו.

★ תן לקפטן כסף ועשה בדיוק מה
שהוא אומר.

★ תוכל לקבל תנ"ך ממעשן המקטרת.

★ החזיר שבספינה מורעל.

★ בקליפורניה, קנה צלחת.

פינת הפיתרון המלא

אמיתי אלסטר שלח לנו מעטפה
עבת כרס, המכילה שלושה פתרונות
מלאים למשחקים חקירה משטרית II,
הרצון לעוצמה 1 והסוד של אי הקופים
1.

ניר נחום מחולון גמר את מבצע
חמקן ושלח לנו את הפיתרון
האולטימטיבי, שאין בלתו.
דקל אשטון מלוד גמר את גובלינס
(עד הסוף ממש!)

רונן בן אריה מנהריה גבר על כל
המכשולים בדרך לסיום לארי 2.

עדי דודי, הגרים בחולון, שלחו לנו
פיתרון מלא של אי הקופים 2 – שבעה
עמודים מודפסים בצפיפות. מה תעשו
עכשיו, אנשים?

★ קח את הטלסקופ והפסק את המפל
על ידי הפעלת הקוף על המשאבה.

עופר אבירם מכפר סבא הצטייד
בחץ וקשת ושיחק

Robin Hood



★ כאשר רובין רוצה להתחפש, על מנת
לחקור את נוינגהם ולהציל את בניה
של האלמנה, הוא צריך לעמוד על
הגבעה המשקיפה על הרחוב וללכת

אל הנזיר החום, כאשר הוא יופיע.
★ כדי להציל את הבנים, צריך לבחור
בשיטת התקפה שאומרת שיחדרו
חמישה אנשים לטירה ו-17 יחפו
עליהם מבחוץ.

עידן מיטלפונקט מראשון לציון הוא
חובב איכות סביבה. איך יודעים? הוא
משחק

EcoQuest



★ בחדר עליך להתבונן בלוח שתלוי
על הקיר.

★ כשאביך קורא לך עליך להתבונן
בציפור, לקחת את חומץ הניקוי ואת
המטלית. כעת עליך לפתוח את התיק
שלך ולהניח את בקבוק הניקוי על
המטלית. את התוצר יש להניח על
הציפור.

★ בחדר הדולפין, קרא ובצע את
ההוראות הכתובות על הלוח.

★ הדגים (מאכל הדולפין) נמצאים בדלי
ליד הדלת.

★ ציוד הצלילה נמצא בארון, מתחת
ללוח.

מנור שלוסברג העביר זמנו במשחק

Count Down

★ פעל מהר – המשחק על זמן.
★ שים את החיפושית בכוס וכשהשומר
עובר ליד החלון, דבר עם החלון. כך
תוכל לחקור אותו.
★ כשהוא יביא לך אוכל, הפעל את
הסכין על החלון.
★ קח את החוט החשמלי הבולט,
שנמצא ליד החלון, את המפתח מתחת
למיטה. הסתכל בלוח הכתיבה שתלוי
על המיטה.

WIZ שלא צירף את שמו שלח לנו
טיפים על

Beetle Juice



★ אכול חיפושיות. הן נותנות נקודות
ומשלימות על הקברים את המלה
TRUE. כשדבר זה קורה, כל השלדים
על המסך מתים.
★ הנשק הטוב ביותר הוא שרשראות
כדורים.

עידן המבורגר מנשר מנסה להגיע
לפתרון בעיית

אי הקופים 2



★ כדי להשיג חכה עליך לקחת את הדג
מהטבח שבארמון.

★ אם תרעיש ותדפוק על הפח, יצא
הטבח. קח את הדג מבפנים – וברח!

★ תן את הדג לדייג ותקבל חכה.

★ עלה על העץ על ידי החלפת המקלות
ושלח את הכלב לערימה – הוא ימצא
את המפה.

גיל מגידו, מכפר קדימה, התקדם
לא רק במקום מגוריו אלא גם במשחק

Wolfenstein 3D

★ כאשר לוחצים על I+L ביחד,
מקבלים את כל סוגי הנשק, 99
כדורים ותרופות. מותר לעשות את זה
כמה פעמים שרוצים.

הגיעו אלינו בפקס (שנשלח מאחד
מבתי הדפוס בצפון הארץ) טיפים
מלהיבים ל-

Police Quest 2

★ לפני שדה התעופה, במעבר החציה,
חייבים ללחוץ על הכפתור כדי שיהיה
אור ירוק.

★ במסך, חכה שהטרוריסט יפיל את
הדיילת, אחת תפגע בדיילת ולא
בטרוריסט.

★ כדי לנטרל את הפצצה, צריך לחתוך
את הכבלים בסדר הזה: צהוב, כחול,
סגול; כעת יש לחבר צהוב, לבן.

★ מספר הטלפון של מרי וילקינס הוא
555-4169.

★ מספר הטלפון של משטרת סטילטון
הוא 407-555-2677.

אדם לונדון מפתח תקווה בדק ושלח
טיפים על

Camelot



★ בקטומבות, עליך לקחת את המדליון
מהמומיה הקטנה בעזרת החרב.

★ כדי לצאת מאזור הנזיר המשוגע
עליך לתת לזקנים חמש מטבעות כסף.

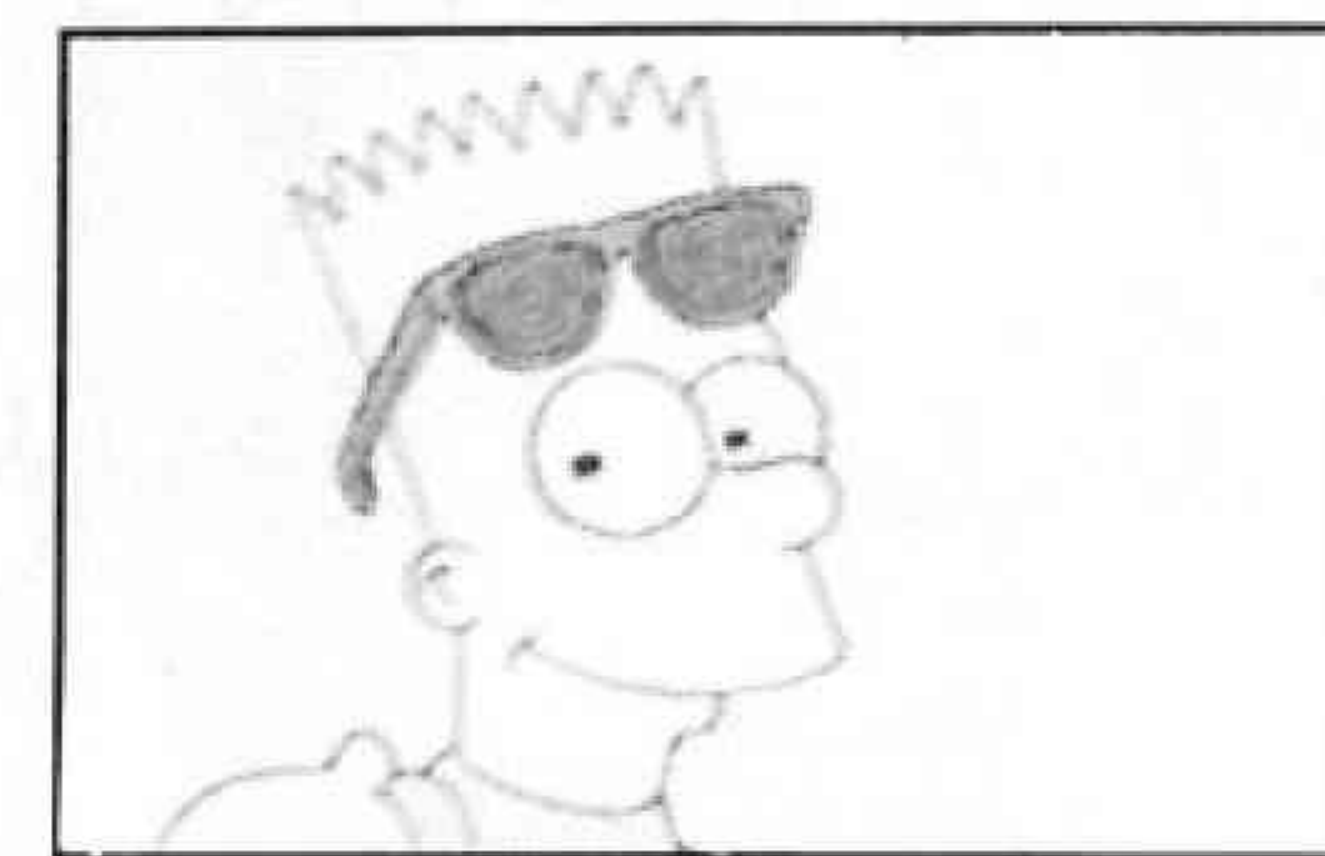
★ כדי להילחם בחיירי הבר עליך לקנות
חנית מהצייד.

★ כדי לקבל את המטאטא עליך לתת
למוחמד את החפץ הקדוש.

★ למוכר הדגים, תן את מסהר האוויר
מהחנות של מוחמד.

דוד מאור משחק בשקיקה את משחק
הפעולה

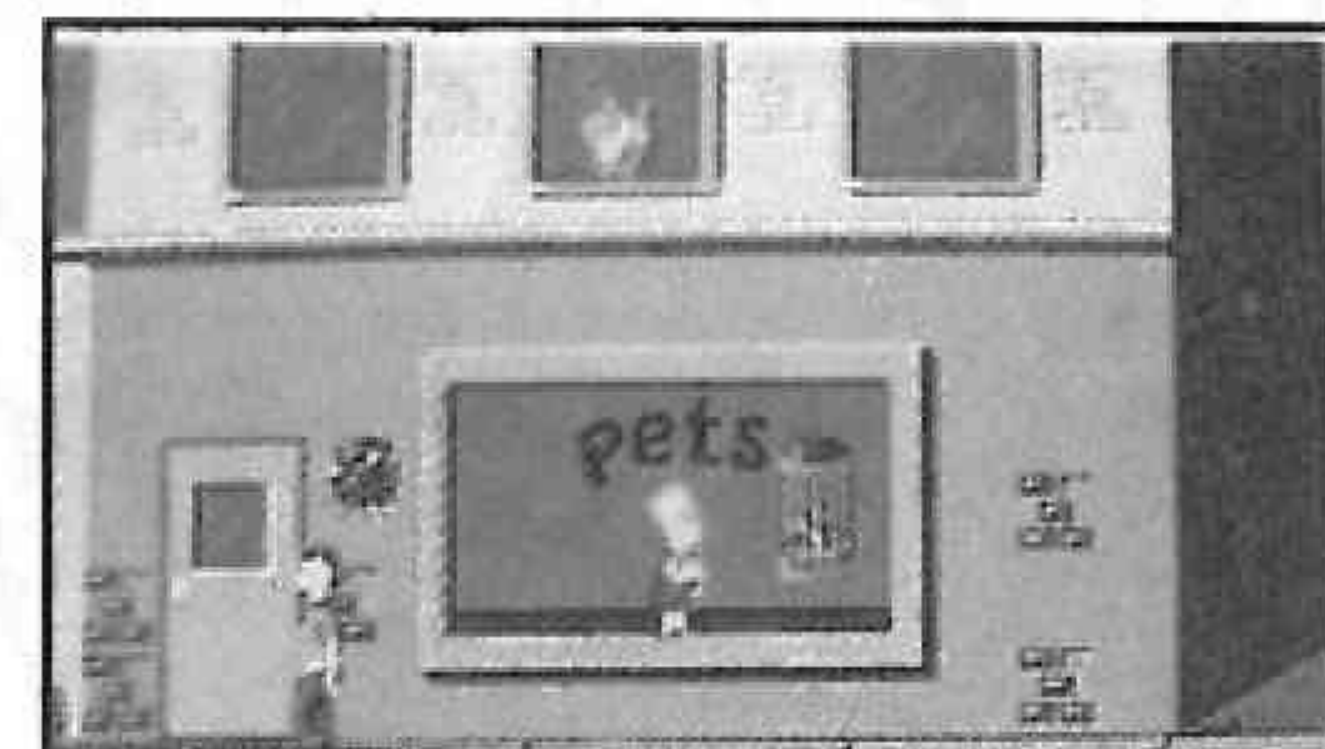
בארט נגד יצורי החלל



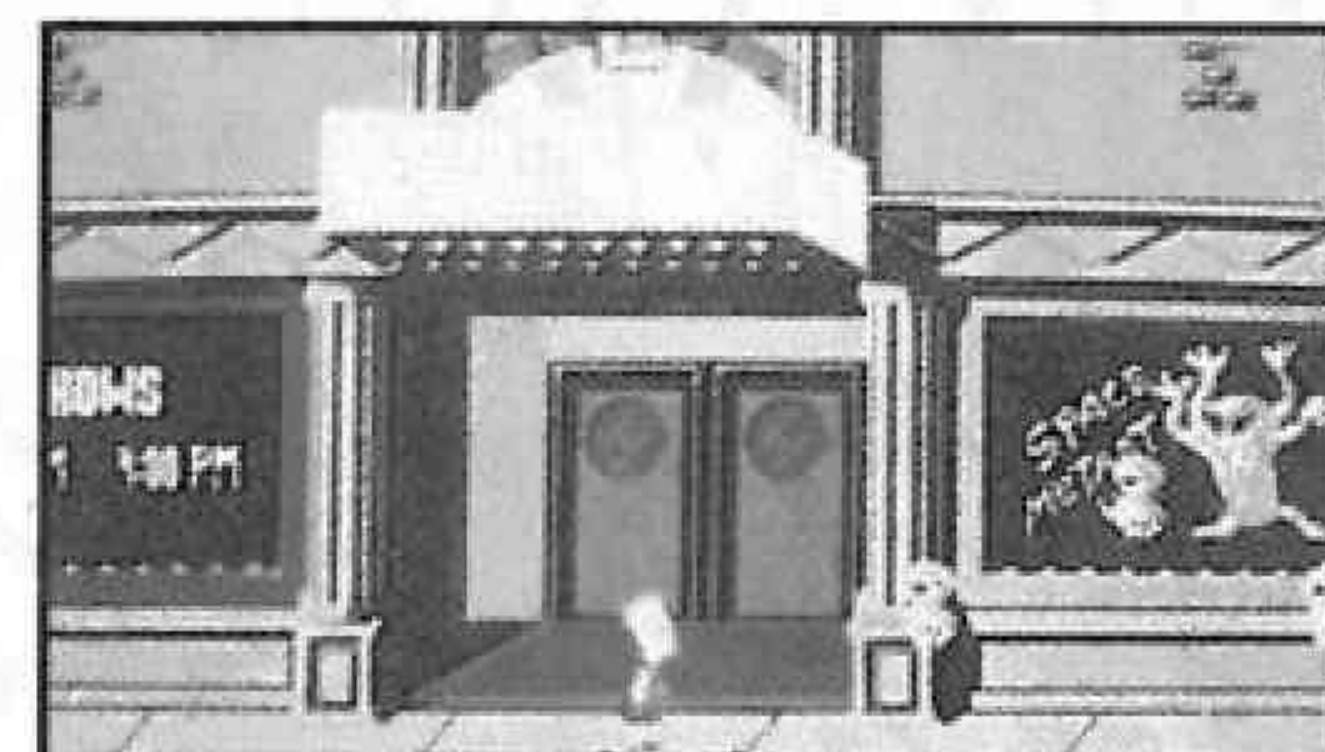
★ במסך שני, אם קופצים על פחי
האשפה יוצאים מטבעות ובחלקם גם
כובעים.



★ כדי להעיק את הכובעים מעל ראשי
האנשים, מומלץ לקפוץ מקדימה.
★ בסוף המסך השני עדיף לקפוץ על
התיקים מאשר לחכות למארג,
שתחטל את הבחור.



★ במסך השלישי, כדאי מאוד להיכנס
לכל המתקנים בתחילת המסך, כדי
לקבל חיים ומטבעות.



★ בסוף המסך, דרוך לבחור על הרגלים
עד שיחוסל.

מתן מרקוביצקי ומנחם שכטר עמלו
בפענוח

Willy Beamish

★ בבית הספר, פתח את השולחן, כתוב
עם הצבע הלבן על הלוח וקח את
הצבע.

★ כאשר המורה תירדם, התגנב החוצה.
★ תן לספיידר (בשרותים) את הגיים בוי.
★ קח את צנצנת הזבובים מהמדף בחדר
שלך.

★ כאשר הצלם רוצה לצלם אותך, הסכם
ותן לו דולר.

★ כאשר ספיידר תופס אותך, תן לו את
הקומיקס שלקחת בבית העץ.

אסף בן גל מירושלים בדק ומצא
טיפים עבור

Hero Quest 1

★ כדי להיכנס אל המכשפה בבא-יגא,
צריך להביא לגולגולת יהלום. את
היהלום משיגים אצל איש השלג, אם
נותנים לו חמישים תפוחים.

★ כדי להשיג את השורש שהמכשפה
רוצה, צריך ללכת לבית הקברות,
באמצע הלילה בדיוק. לפני שנכנסים
לבית הקברות, צריך להשתמש
במשחה Undead Unguent – אחת
הרוחות הופכות אותך לרוח.

★ כדי לקבל את אבק הפיות צריך לבוא
אל הפטריות בלילה ולרקוד בשביל
הפיות. צריך גם צנצנת, כדי לשים
בה את האבק.

אסף בדק גם את

King's Quest 5



★ כדי לתפוס את האלף צריך ליצוק
דבש על הקרקע ולשפוך עליו את
היהלומים.

★ כדי להגיע לאי של מרדוק המכשף
צריך להביא להרמיס קונכיה, כדי
שישמע אותך ויעזור לך.

★ כשתגיע לאי של ההרפיז, נגן להן
בנבל והן יעזבו אותך.

במהלך המשחק תיתקלו בחפצים מסוגים שונים. לדוגמא, פצצות, פטיש, מפתחות, לפיד, כדורים (הכדור הירוק מגן ארבע פעמים מפגיעת היצורים השונים; האדום הוא מגן חד פעמי מפני נפילה ממרחק גבוה). תמצאו גם בומרנג, כדור אש וכדומה - אם תשמרו על עיניים פקוחות.

נבחרת WIZ הצליחה כבר להגיע לרמה השנייה - אבל עוד לא פגשה במכשף החלל. התגובה בינתיים היא "ממש משחק מתוק. פעולה - קצת מתאים לצעירים - אבל אפשר לשחק בכל גיל, בגלל המשימות, שלא קלות בכלל. הכי נחמדה הגרפיקה -



ממש ברמה בינלאומית. כל המפלצות עושות תיאבון, אם הן לא הורגות אותך. תפסיקו להפריע לנו, כמעט הצלחנו להגיע לרמה השלישית!"

ציונים:	
גרפיקה:	★★★★
קול:	★★★★
כיף:	★★★★
שווה את המחיר? בהחלט! במיוחד לאוהבי פעולה ולצעירים	
ציון כללי:	★★★★

הסקטבורד יהיה עליכם לעבוד עם מחשב תואם AT בעל כונן תקליטונים 1.2MB. אין צורך לומר שכונן קשיח מומלץ ביותר - וכרטיס קול-שהוא יעזור בהפיכת המשחק לתענוג.

אחד הגורמים שמראים כמה מחשבה הקדישו המתכנתים (כן, כאן בארץ) למשחק הוא אפשרות קביעת רמת הפירוט של המשחק: השולטת במורכבות ציורי הרקע בו. אם אתה מגלה, במהלך המשחק, שנער הסקטבורד אינו רץ אלא זוחל לו בדרך למיגור הרשע, נסה להוריד את רמת הפירוט. אולי תפסיד את תווי הפנים של הפיות

נער הסקטבורד

נבחרת WIZ בדקה עבורכם משחק פעולה ישראלי נפלא - שנתגלה כמוצלח על אף הפקפוק הראשוני * תוכנת על ידי אותם הבחורים שהביאו לנו את סופר-קוף

כשסיפרנו לנבחרת WIZ שיש בידנו משחק ישראלי חדש, קשה לומר שהשמחה גאתה שמימה. די להיפך.

"מה, צריכים לבדוק עוד משחק ישראלי?" אמרו WIZ-יגו. "אולי תבקשו ממישהו אחר לעשות את זה?"

אבל התעקשנו. התגובה לא השתפרה עם קריאת דף המידע שצורף למשחק.

"רחובות? אתם צוחקים עלינו? משחק מחשב שמתרחש בעיר רחובות? מה איבדנו ברחובות? בכלל יש שם חשמל?" נשאלו השאלות הקנטרניות (שלא תחשבו שנבחרת WIZ חפה מקנטרנות).

אבל לא עבר זמן רב לפני שכל חברי הנבחרת שנכחו במקום (ארבעה, באותו היום) היו שקועים ראשם ורובם במשחק. הרעיון הוא פשוט: בפני נער הסקטבורד עומדת משימה - עליו להציל את עירו מפני מכשף החלל, שהטיל כישוף מרושע על העיר כולה. זהו אמנם משחק פעולה - אך משולבות בו משימות, החיוניות למעבר מרמה לרמה. לדוגמא, ה-WIZ-ים לא

הצליחו לעבור לרמה השנייה עד שהם תפסו את הפטיש מתוך החלון ושברו את הזכוכית שעמדה בדרכם. מתוך איזה חלון? נגיד לכם רק שהרמז של סבא מוצלח ביותר.

כולכם יודעים שסיפור המשחק אינו אומר דבר על איכותו. הסיפור חשוב, אבל מה עם הגרפיקה? מה עם הצלילים? איך איכות הפעולה? נבחרת WIZ התרשמה ביותר. "למה אמרת לנו שזה משחק ישראלי? לא היינו מנחשים לעולם!" הם אמרו. "אפילו המלים על המסך הן בעברית!"

רמת המשחק מתבטאת (בין היתר) בדרישות החומרה שלו. כדי לשחק עם נער

לראשונה בישראל בוידאו 2 קלטות הדרכה למשחקי וידאו אלקטרוניים

המדריך למשחקי וידאו אלקטרוניים ומחשב פי.סי

1

מגיש: ג'וני ארקיד

VIDEO POWER Starring JOHNNY ARCADE

המדריך למשחקי וידאו אלקטרוניים ומחשב פי.סי

2

מגיש: ג'וני ארקיד

VIDEO POWER Starring JOHNNY ARCADE

נינטנדו

סגה

ג'ייס בוי

תן לג'וני ארקיד לנצח ולצבור את מלוא הנקודות!

BUG להשיג בחנויות וברשתות השיווק

גור ושלח אבקשכם לשלוח אלי את הקלטות המסומנות הנ"ל.

שם _____ משפחה _____ טל' _____

כתובת _____ מס' זהות _____

ס רצ"ב צייק עס' _____ עבור _____ קלטות.

לפקודת איי. איי. סי. בע"מ.

ס נא לחייב את חשבוני בכרטיס אשראי _____ וזיהו _____

בתוקף עד _____ מספר _____

בסך _____ עבור _____ קלטות.

* סמן ב-X במשבצת הנכונה * המחיר כולל משלוח _____

* קיימת אפשרות נוספת להזמין בטל. 03 - 5442117

חתימה _____

איי. איי. סי. בע"מ ת.ד. 6379 תל-אביב 61063

עיצוב: סטודיו חן

אימה



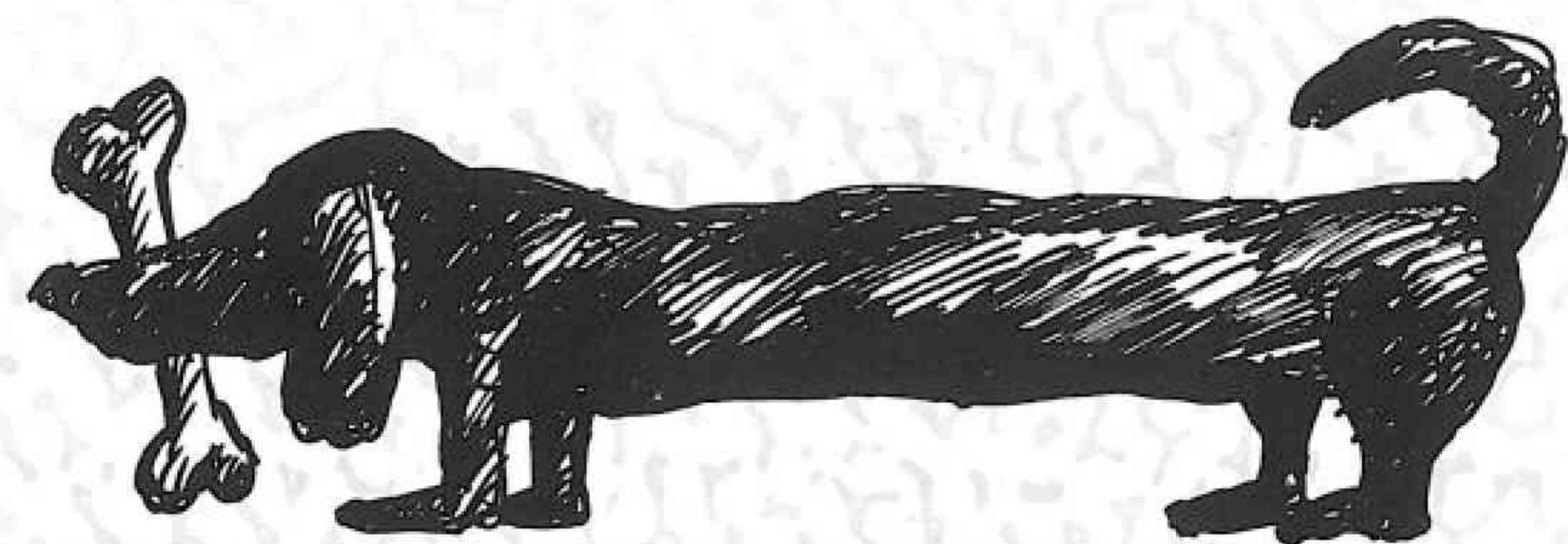
מאת דינה בן קיקי
כשאני מנסה להסביר שהכלב לא
מוזיק, אנשים נכנסים לפניקה. מצד
שני, אולי יש להם סיבה טובה

הייתי עם מיקי על חוף הים הרבה
פעמים, הקיץ. בילינו שם כמעט את כל
העונה. מיקי, הכלב שלי, אוהב לתפוס כדורי
מטקות, אז אני מנסה להרחיק אותו
מהמתרחצים האחרים. איכשהו הם מתחילים
לפחד, כשהם רואים אותנו. והם לא מוכנים
לשמוע כשאני מסביר כמה שהוא לא יכול
להזיק.

מיקי הוא כלב טוב - אף פעם לא נשך
אף אחד. הוא גדול מאוד, אבל זו לא אשמתו.
אולי בגלל גודל הבא הוא יהיה יותר קטן, יש
לו עיניים חומות, חכמות, ואוזניים שמוטות
שהוא אוהב לנער. הכפות שלו ענקיות, כמו
יד של בן אדם, והוא בכלל מין מפלצת
גדולה. אני חושב שהוא יפה, אבל כולם
אמרו לי שהוא מין חמור ענק.

הגודל שלו עשה לנו המון צרות וההורים
שלי אפילו התקינו שער מיוחד כזה, עם גדר
מסביב לחצר. הם גם אמרו לי המון
פעמים שאני לא אלך איתו בלי
רצועה, כי הוא גם מפחיד וגם לא
מספיק חכם לא לרוץ לכביש. הם
נורא צדקו. כשהוא נדרס זה היה
ממש נורא.

מזל שעוד יש לנו אחד את
השני - במיוחד מאז שהוא נדרס,
אני לא רוצה שיתרחק ממני אפילו
לרגע. כשקיבלתי אותו הוא היה עוד גור ואני
הייתי בכיתה ג'. הוא היה כזה חמוד! הוא
היה משה את הראש שלו לצד אחד ועושה



הכלב שלי

ממנה - והם היו יותר חמודים. אבל זה היה
כיף. אני לא חושב שיתנו לנו להופיע שוב
בתערוכה. יש שם כיתה "קשישים", לכלבים
שהם בני יותר משבע, אבל אין כיתה מיוחדת
בשביל כלבים כמוהו.

העיקר שאני כבר לא נותן לו ללכת בלי
רצועה. זה בגלל שהוא נדרס פעם. הוא
התחיל לרוץ אחרי דוכיפת, עבר דרך השער
שהיה פתוח בגלל המשלוח מהחנות ורץ
לפניה.

אני רצתי אחריו ושנינו לא ראינו את
המשאית, שבדיוק הגיעה
מהצד השני. הגיחה, איך
שאומרים. נהרגנו ביחד,
במכה אחת.

עכשיו אנחנו מסתובבים
ביחד - בעיקר על חוף הים
- ואני אף פעם לא מרשה
למיקי להתרחק ממני.



כמה מלים על תאונות דרכים

קוראי WIZ! אינכם מחוסגים מפני
תאונות דרכים. זה יכול לקרות לכל
אחד, בכל כביש, וברוב המקרים זה
קורה במרחק הליכה מהבית.

אז באמת אל תלכו עם הכלבים
שלכם בלי רצועה, כי אם כלב רץ
לכביש הוא עלול להידרס - ואם אתם
רצים לכביש...

אבל גם מי שאינו בעל כלב חייב
להיזהר מאוד. כל WIZ אחראי על
עצמו, אי אפשר להאשים נהגים
וכבישים ומשטרים ושאר אנשים. קשה
לשחק משחקי מחשב עם ידיים קטועות
ומי שנדרג לא יחזור בשום צורה. אי
אפשר להיות זהיר מדי. אפשר רק
לנסות.

בשנה שעברה הצגתי אותו בתערוכת
הכלבים, בתור "נוהג צעיר". לא קיבלנו פרס
כי היתה ילדה בת ארבע עם כלב הרים
פירנאי - כזה גדול ולבן ויפה, יותר גבוה

תתקשר לא תמצא זול יותר !!!



מאות
תוכנות
3 יחידות
הזמן הקטן
עוד היום



עזרים - המשך

\$217	Desqview 386
\$98	QEMM 386
\$189	MS Windows 3.1 (עברית)
\$155	Xtree-ProGold

לומדות

\$19.5	הכרת עולם המספרים
\$19.5	הרפתקאה בטירה
\$19.5	קרב בחלל
\$19.5	תעלומה בפארק
\$19.5	מסלול מכשולים
\$19.5	מסע ביקום
\$19.5	הכרת גוף האדם
\$15.5	פיצוץ מוח
\$18.0	כל לומדות גורדי
\$18.0	כל לומדות טופ-סופט

משחקים

כל משחקי המחשב !

10% פחות מכולם !!!

ספרות

עשרות ספרי מחשבים !

חומרה

כרטיסי קול ותמונה
ערכות מולטי-מדיה
מודמים ועוד...

הנחות מדהימות !!!



תוכנות ועזרים ל-PC בשיווק ישיר.
טל. 03-295145. פקס. 03-295144

כשצריך לעבוד נכון

אנישם ומהעשב-ים COMPUTERWORLD

המאגר הגדול ביותר והזול
ביותר לספרות מחשבים
חומרה ותוכנות מכל הסוגים



תתקשר, נעזור לך למצוא את
התוכנה המתאימה לך ביותר.

אנטי-וירוסים

\$149	וי-אנאליסט 3
\$45	טי.אנטי.
\$54	אליישים
\$52	איריס אנטי וירוס+
	SCAN - מקיפי התקשר

ניהול משרד

\$89	איינשטיין QuickTalk
	אופיסר חדש התקשר
\$140	אירימייל 2 פלוס
\$150	דאנאמייל
\$294	קשרשרת
\$32	כפיר
	קיוטקסט-משרד ממוחשב

עזרים למיחשוב

\$155	Norton Commander
\$139	Norton BacUp
\$174	Norton Utilities
\$148	Norton Desktop
\$465	קוואטרו פרו 4
\$475	Excel for Windows
\$158	PC Tools 7.1
\$181	PC AnyWare IV

מעבדי תמלילים

\$249	קיוטקסט 4.0
\$349	קיוטקסט 4.0 + ספלר
\$299	קיוטקסט 4.0 רב לשוני
\$325	קיוטקסט פקס
\$355	א"ב גירסה 6.2
\$425	א"ב גירסה 6.5
\$289	וורדמיל
\$179	איינשטיין Professional
\$439	וורדפרפט בעברית
\$139	איריוורד

הוצאה לאור שולחנית

\$98	מ.ת.ג.
\$55	גרפיטי
	נובה
\$1479	התקשר
\$579	ונטורה 3.0
\$789	קורל דרו 3.0
\$259	פוטו-סטיילר
\$117	דטה סט
	דטה טרנסט

איחזור מידע וארכיון

\$399	IZE איחזור מידע
\$1999	ליקור 2.0 תוכנת O.C.R
\$1565	שייפר 5 - ניהול ארכיון

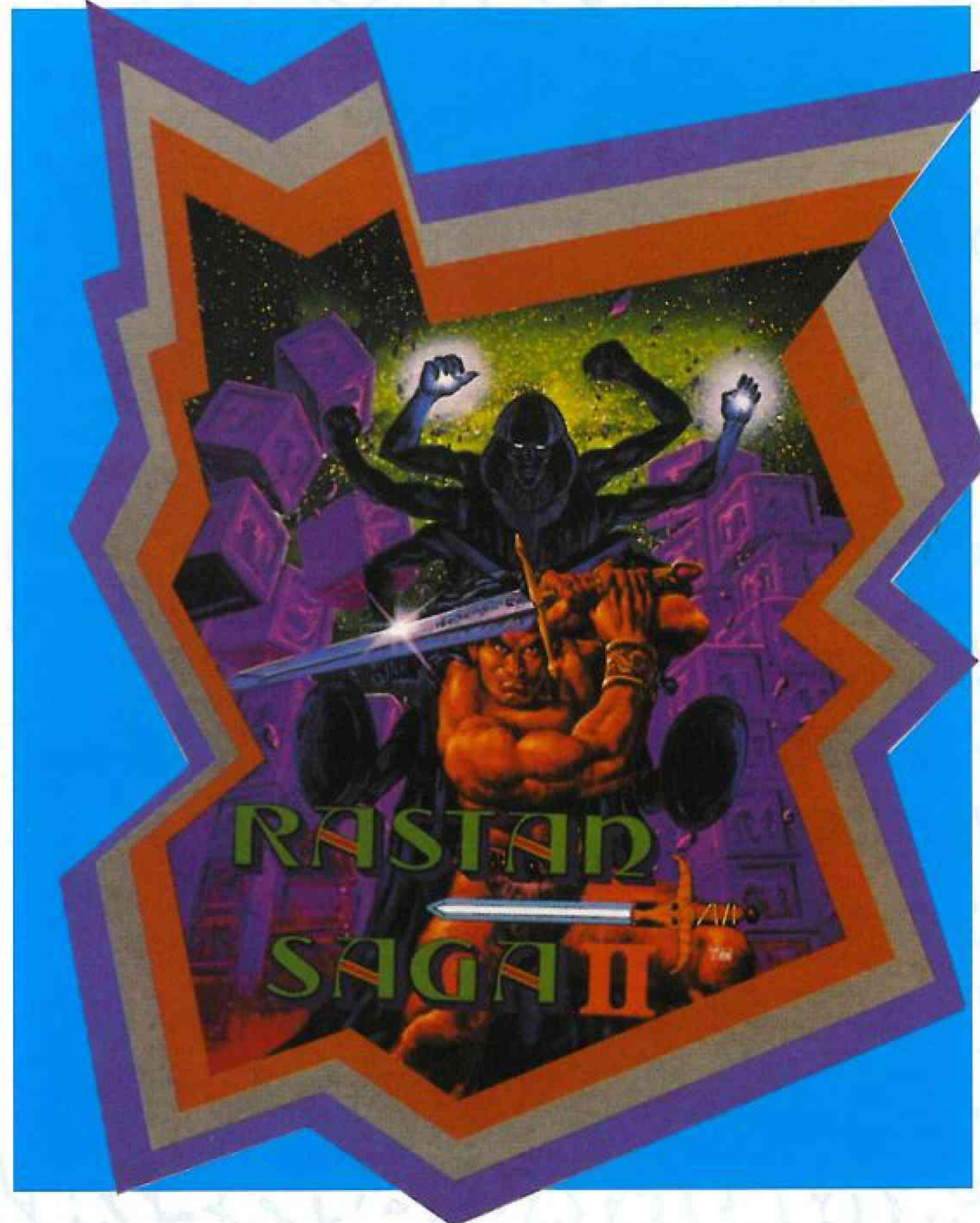
הזמן עכשיו את הקלוג המלא

חיים

כל החוכמות, הספרים, המשחקים...

המחירים
לא כוללים מע"מ
יש להוסיף
ד ש"ח דמי משלוח

מגה משחקים



Rastan Saga II

זוכרים את ראסטאן, משחק החרבות הפופולרי ביותר בין משחקי המכונות? אי אפשר להתנווכח עם ההצלחה הכבירה לה זכו נקישות הפלדה ושריטות הספרים בפרק הראשון של המשחק. את הפרק השני תוכלו לנסות בעצמכם, מבלי להשליש מעות רבות לידי קופת חנות המשחקים - אם יש



ברשותך מגה דרייב, כמובן. אין כל משחק סלויזיה אחר שמאפשר את הגרפיקה מנקרת העיניים (תרתי משמע!) של Rastan II.



במשחק זה עומד הלוחם הנועז בתחילת מסע מסוכן אפילו יותר מזה שבפרק הראשון. האגדה מספרת לנו שמי שיכבוש את המקדש בראסטניה ימלוך עד עולם -

קורבנותיו חרב, ספרי פלדה ועוד מיני אביזרים מועילים, מכושפים או משעשעים. אבל במשחק זה אין לך זמן לצחוק, אז שמור את השעשוע לעצמך ולך על כל הקופה.

ראסטניה לנצח!

הערכה

אין מלים בפינו לתאר את הגרפיקה והצליל. האקשן - מתאים לאלה מכם שאינם נרתעים מדם.

מגה משחקים



מה יש עבורכם בחנויות המשחקים?

אספנו כאן דוגמא התחלתית בלבד של המשחקים שאפשר לקנות עבור המגה דרייב. לא כולם הגיעו לישראל, אבל כדאי לחפש אותם בחנויות ולשאול - אולי יגיעו. אחת, שתיים, שלוש - שחק!

סוניק



סוניק, קיפוד מהיר ורב מעללים, הופיע בעצם גם בגירסת מגה דרייב. לא, זה לא בדיוק כמו הגירסה המוכרת, מהמסטר סיסטם. למעשה, זהו משחק קשה בהרבה. דמותו של סוניק השתלטה על העולם, ככל הנראה. הוא מנסה בכל דרך אפשרית לאסוף טבעות זהב ולהציל את העולם מהפרופסור המרושע, שכישה את חבריו והפך אותם לרובוטים.

אבל הסיפור שאתה משחק הוא רק חלק קטן מהסיפור שמאחורי המשחק. חברת סגה



אפשרית, להבין מה קורה בו. זה לא נורא קשה, כי נפסלים מהר.

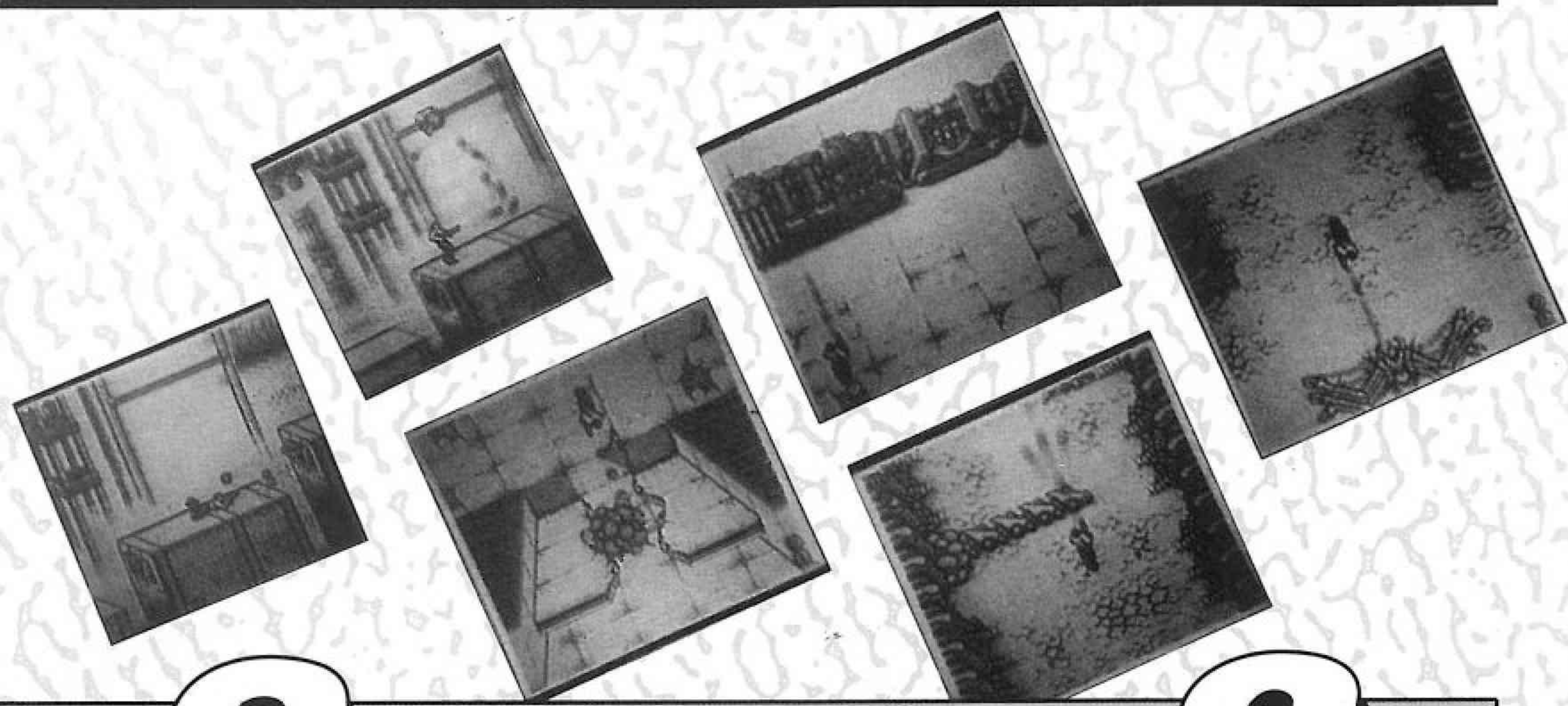
הערכה

סופר משחק לסופר מקצוענים. מומלץ לקלי האצבעות שביניכם. כל כייס מתחיל ולהטוטן טירון ימצא בסוניק מאמן מוצלח. אם מישוה מכם מצליח להביס את הקיפוד, אנו מקווים שיכתוב לנו ויספר על כך!

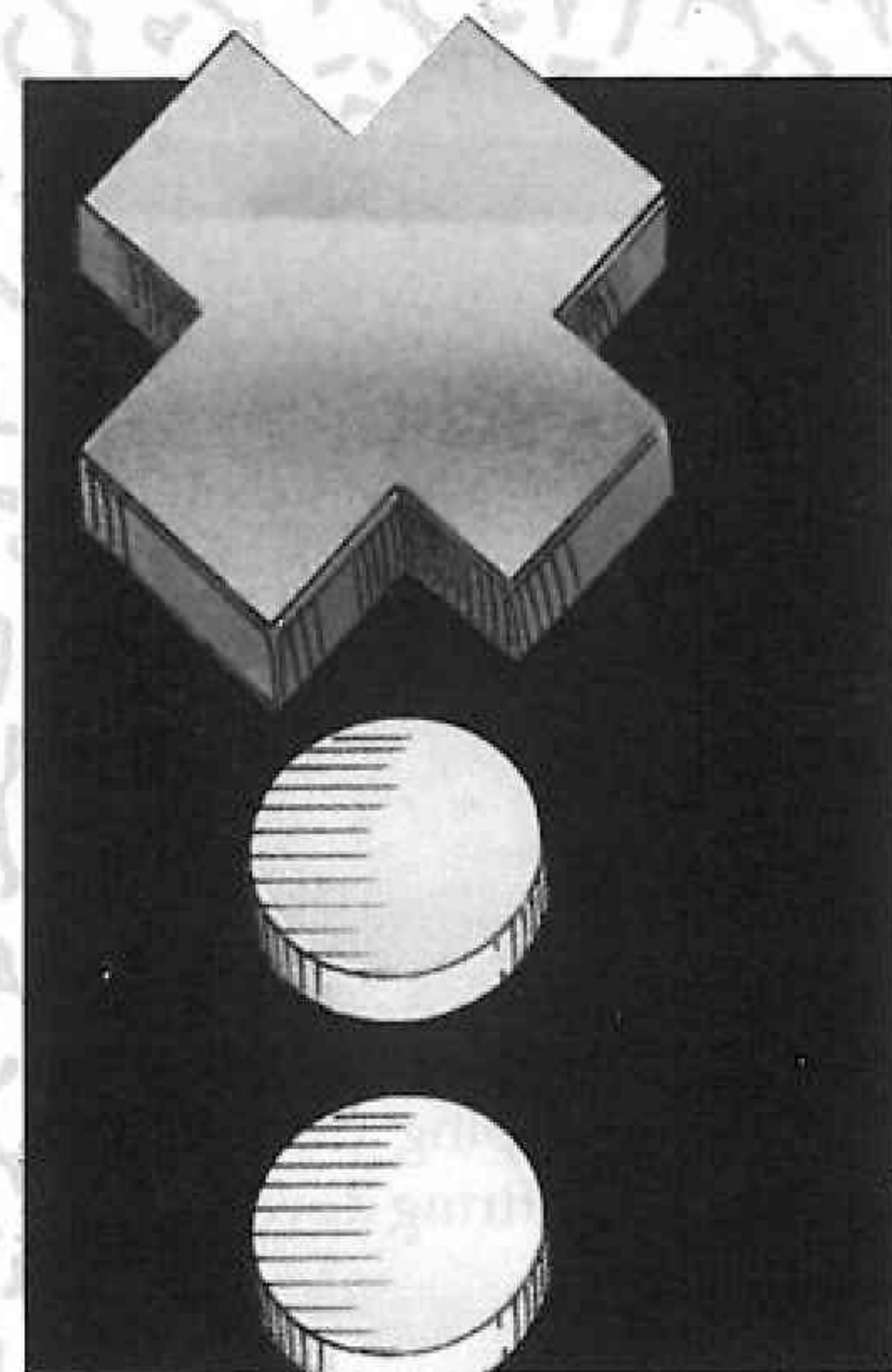
חרטה את דמותו של סוניק על לוח ליבה והחלה לפרסם את החברה באמצעות הקיפוד, ולהיפך. הקיפוד הכי מפורסם בעולם זכה לסרטוני אנימציה, מודעות, סדרת קומיקס, כוסות, חולצות ואולי אפילו כתובות קעקע. הוא צוייר בכל פוזר ובכל נוף. שמענו ממקור לא מוסמך שמישהו צילם אותו בפגישה עם נשיא ארה"ב ושהטלוויזיה הישראלית רוצה שדוקא הוא יגיש את שבשבת.

החוכמה במשחק היא להתמודד עם הקצב הסופר-סוניקי שלו ולנסות, בכל דרך

• GAME BOY • GAME BOY • GAME BOY •



OPERATION C



- כדי להינצל ממפולות, כוון אל הסלעים המתגלגלים תוך קיפוף במקום למקום.
- כשאתה מתחת למים תוכל לצלול - האויבים לא רואים דברים רטובים מדי.

להיתקע בפינה השמאלית - ואז אתה ז"ל.

- כשתגיע לצינורות יקפצו עליך חיילים משני הצדדים. הם לא צריכים להדאיג אותך - אבל ספינות ההתקפה, דווקא כן!
- שליט הרמה הראשונה הוא - או היא - צוללת משורינית. אם יש לך רובה שמוצא את המטרה באופן אוטומטי, לא יהיו לך שום בעיות. אם אין, דלג מעל הצריחים וכוון אליהם.
- הטנק ברמה השנייה חזק ביותר - אבל הוא לא יוכל לפגוע בך אם תעמוד מאחורי קיר.
- לפעמים אפשר לירות בקיר ולפרוץ אותו. זו הדרך להגיע לשליט הרמה השנייה - שהוא טיפוס חזק במיוחד. חסל קודם את התותחים השמאליים, אז את הימניים ובסוף את האמצעי.
- הרמה השלישית מתרחשת בג'ונגל - אבל אל תתפנה להביט בנוף.
- עכביש ענק שומר על קצה הרמה השלישית. זהו עכביש חמוש, שיורה טילים מתוך פיו.
- ברמה השלישית אתה עלול להיתקל בתיקנים, נחשים ומפולות סלעים.

רוצה לתפוס שלושה בדרום אמריקה? לא במשחק הזה!

מבצע Operation C אמנם מתרחש בחלק הדרומי של יבשת אמריקה, אבל לא תוכל לנוח ולתפוס ראש בג'ונגל, כי נחתת בבסיס של הנחש השחור, על אי גידה, ובידיך תת מקלע. אתה - בתפקיד העקרב - חייב לנטרל את קיני הקונטרה ולשרוד. במיוחד לשרוד.

המשחק מבוסס על הסרט "מבצע קונטרה", שתוכלו למצוא בוודאי בספריות הווידאו השכונתיות. כדאי שתצפו בסרט לפני שתוציאו את דמי הכיס שלכם על Operation C. כך תוכלו להבין בדיוק מי נגד מי ולמה, מה שחשוב, כשיורים עליכם. יורדים? כן, כל הזמן. בגלל זה כל כך קשה לשרוד.

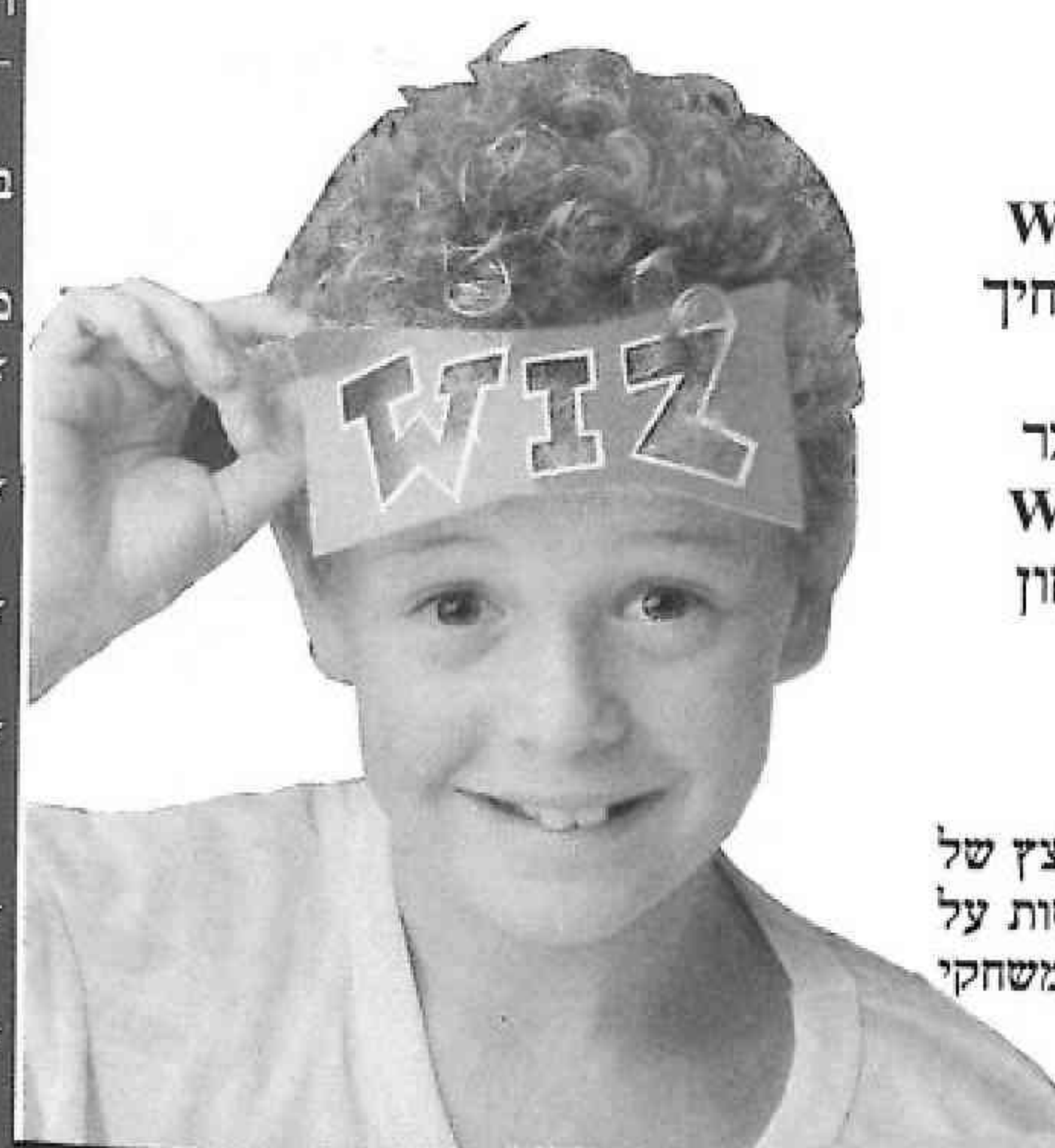
טיפים

- זהירות! לא תוכל לנוח כלל כשאתה יורד במעלית רמה הראשונה. הרעיון הוא לעמוד בצד ימין ולירות כלפי מעלה. אל תבזבזו אפילו שנייה.
- ברמה הראשונה, כדאי לחסל כל צלף ברגע שהוא מופיע. אחרת אתה עלול

...אז אתה WIZ

- אם אתה תקוע באי הקופים 2 ולארגו מנסה לחסל אותך - אז אתה WIZ
- אם אתה משחק במהירות אולטרה-סוניק - אז אתה WIZ
- אם לואיג'י זה אתה ומריו זה אחיך - אז אתה WIZ
- אם היית גמד לוחם ומצאת אוצר במאורת דרקון - אז אתה WIZ
- ואם אתה קורא את WIZ, הירחון למשחקים - אז בוודאי שאתה WIZ

בכל חודש יובטח לך גיליון חדש ונוצץ של WIZ, עם כתבות ומשחקים, מידע וחדשות על משחקי PC, סגה, נינטנדו, גיים בוי ומשחקי תפקידים לסוגיהם.



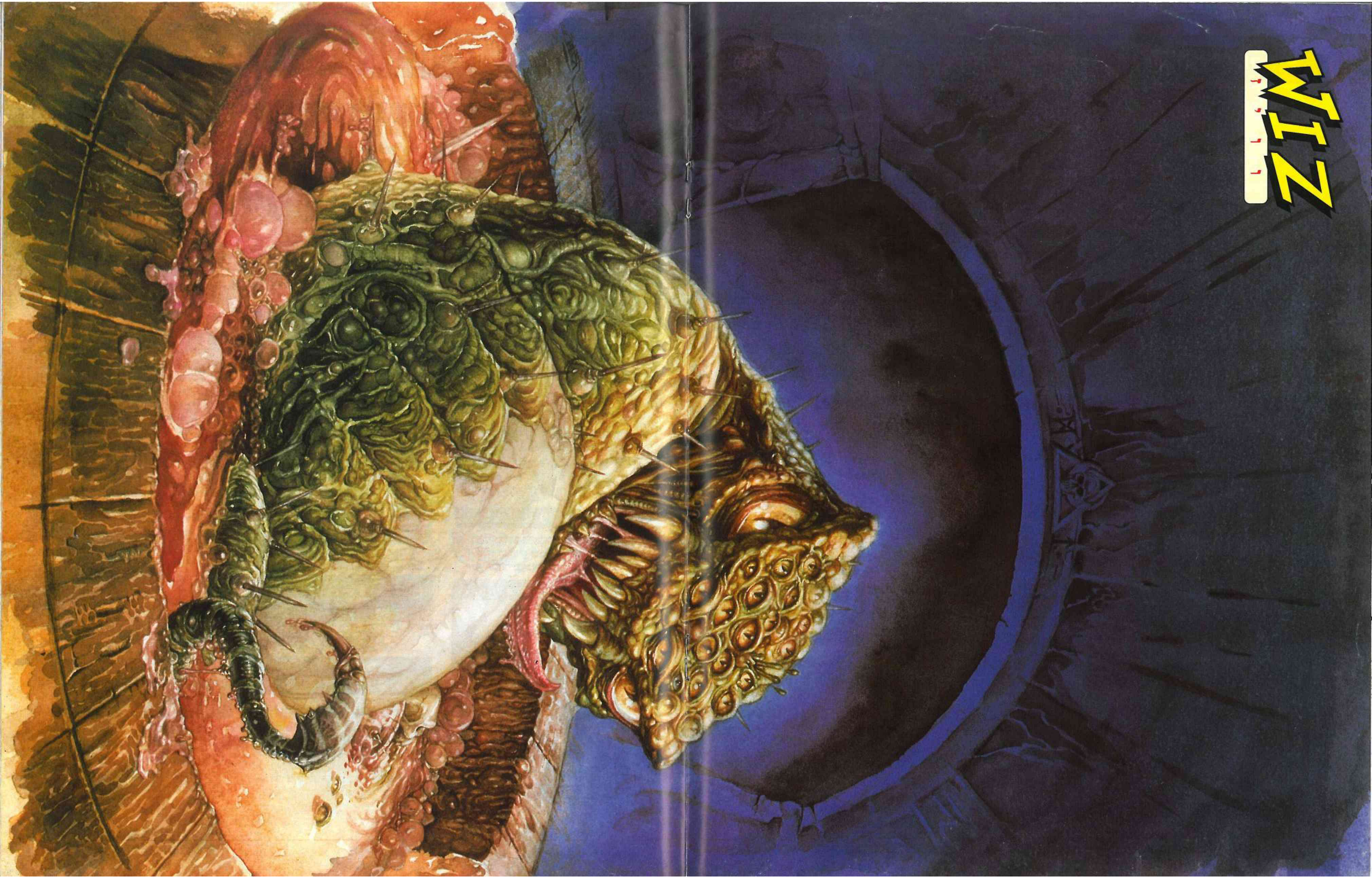
כל הטיפים - כל התשובות - כל המשחקים - כל התיאמונים - כל החדשות - כל הכיף כל הזמן מנויי WIZ מקבלים את הירחון לביתם, בדואר, ונהנים משורה של יתרונות וזכויות. עשה מנוי ל-WIZ ותייהנה גם אתה מהזכויות הבאות:

- ★ קבל חולצת WIZ מדליקה, שכולם ידעו שאתה WIZ!
- ★ קבל במתנה את משחק ה-PC "משימה בחלל"!
- ★ בכל חודש מוגרלים בין כל המנויים 10 משחקי מחשב, מתנת באג גיימס!
- ★ אם פיספסת גיליון כלשהו, תהיה זכאי להנחות גדולות ברכישת גליונות העבר.
- ★ תוכל להצטרף ללוח המודעות האלקטרוני - ה-BBS!
- ★ בקרוב! כרטיס חבר למנויי WIZ.

אז למה אתה מחכה? עשה עוד היום מנוי ואל תסתכן בהחמצה אפילו של גיליון אחד!



לכבוד WIZ מחלקת המנויים ת.ד. 1409 בני ברק ברצוני לחתום על מנוי לירחון המשחקים WIZ (12 או 24 גליונות) - הקף בעיגול, ולקבל משחק מחשב וחולצה וויזית במתנה. ☐ אני מנוי חדש/ה ☐ אני מחדש/ת שם פרטי ומשפחה _____ תאריך לידה _____ רחוב _____ מספר _____	עיר _____ מיקוד _____ טלפון _____ מבקש/ת להיות מנוי מגיליון WIZ מס' _____ ☐ מצורפת המחאה על סך -140 ש"ח במזומן עבור 12 גליונות. ☐ מצורפת המחאה על סך 240 ש"ח במזומן עבור 24 גליונות. ☐ הודאת חיוב בכרטיס אשראי: (הקף בעיגול) ויזה / ישראלכרס / דינרס שם בעל הכרטיס _____	מספר ת.ז. _____ בתוקף עד _____ מספר כרטיס _____ חתימת בעל הכרטיס _____ • החיוב ב-4 תשלומים חודשיים של 35 ש"ח עבור 12 גליונות, סה"כ -140 ש"ח • החיוב ב-4 תשלומים חודשיים של 60 ש"ח עבור 24 גליונות, סה"כ -240 ש"ח. מבקש/ת לקבל חולצה וויזית במידה _____ M _ L _
--	--	--



SEGA

מאיר גולן מחיפה משחק במיומנות:

Fantasy Zone

- ★ בשלבים 5-6-7 השתמשו ביריות SEVEN WAY, שנמצאים בחנות.
- ★ כשאתם מגיעים לחללית האחרונה, חסלו אותה כך: לפני הקרב עליכם לקנות ששה טילי HEAVY BOMB ועל כל אחד מהחלקים הכחולים שיוצאים מתוכם תפילו טיל אחד.
- ★ אל תשתמשו במהירויות גבוהות מדי: עדיף לקנות רק BIG WING.

BLACK BELT

- ★ את ONI הורגים כך: אסור להתנפל עליו, כי הוא יחזיר לכם ואתם תיפגעו. הישארו במרחק קטן ממנו וחכו שיתן אגרוף. אז התקרבו במהירות ותנו לו גם אתם.
- ★ כדי להרוג את WANG עליכם לקפוץ לעברו כל הזמן ובכל קפיצה לתת בעיטה. רק כאשר כל האנרגיה ירדה לו, תנו לו אגרוף.

עמית אונגר מצחלה מוסיף אף הוא טיפים למשחק זה:

- ★ כדי לקפוץ קפיצה גבוהה צריך להתכופף ולאחר מכן להעביר מהר לקפיצה רגילה.
- ★ כדי לקחת את הפירות שעפים גבוה מעליך, מוסיפים לכוח והאות הסינית מגנה מפני התקפות אחרים – למשך כל הזמן שהמוזיקה משתנה.
- ★ את המלך של השלב של הניג'יז יש רק דרך אחת לעבור והיא – לעמוד באחת הפינות וכל הזמן לתת בעיטות.

דניאל מאשקלון שלח מידע על

Alex Kidd – Hi Tech World

- ★ כדי למצוא את המפה הראשונה יש להיכנס להוריד. אביך ידבר אתך ולאחר מכן יביא לך מפה מזויפת. היכנס שנית וקבל את האמיתית.
- ★ המפה השלישית נמצאת בספריה. יש

- ★ לדבר עם ברברה ולאחר שתגמור לדבר אתך, לך לספריה ושם תקבל את המפה מהספרן.
- ★ המפה הרביעית נמצאת בשעון. כדי להגיע יש להשיג סולם, שנמצא בעליית הגג של הסירה.
- ★ המפה השישית נמצאת במטבח. חפש בכלים ותמצא אותה.
- ★ המפה השביעית נמצאת בקומה השנייה, בדלת האחרונה מצד ימין. היכנס לחדר ארבע פעמים, עד שיופיעו שני ילדים. היכנס לאחר שהופיעו הילדים שלוש פעמים ותקבל מהילד בירוק את המפה.

אשר הדרר מבת-ים מנסה לפענח את סודות

כוכב הפנטזיה

- ★ כדי להשיג את ה-land rover עליך ללכת לעיר קסבה. לך במבוך של הקסבה ישר ישר, בלי לסטות לצדדים.
- ★ כדי להשיג את האמבר-עי עליך לסטות לצד במבוך של הקסבה. אם תפגוש דרקון כחול, הרוג אותו.
- ★ האמבר-עי יהיה בתיבת האוצר שלו. אל תיכנס לפירמידה של מדוזה לפני שאתה משיג את מגן המראה, שאת מיקומה תשיג באמצע הגזים הרעילים, בכוכב מוטיביה.
- ★ כדי להיכנס לאזור הגזים הרעילים עליך להשיג את מגן הגזים, שנמצא בעיר, באוקיינוס של פלמה.

Nintendo

יקי אייזנר וגד אלון שלחו לנו הרבה טיפים והבאנו לכם את כולם

מלחמת הכוכבים

- ★ ברוב המערכות ניתן להשיג כמוסות כוח.
- ★ במערה הסגולה יש אפילו שתיים.
- ★ באחת המערכות (הירוקה) תמצא ג'דיי מומחה חרב.
- ★ החרב שייתן לך טובה מיריות רגילות אך יש להשתמש בה בזהירות.

- ★ קטע המעליות הוא מעין מבוך. בתחילתו עליך להתעלם מהמעליות הראשונות ולקפוץ ימינה. רד – ומכאן צפויות לך עליות בלבד.

מרי 4

- ★ לחץ שמאלה, B, למטה, למעלה, שמאלה, ימינה, A, START. כך תקבל מאה פסילות.
- ★ לחץ במסך הפתיחה למעלה, למטה, למעלה, למטה, שמאלה, ימינה, ימינה, A, B, START. כך תוכל לבחור בין השלבים במשחק.

קסטלוניה

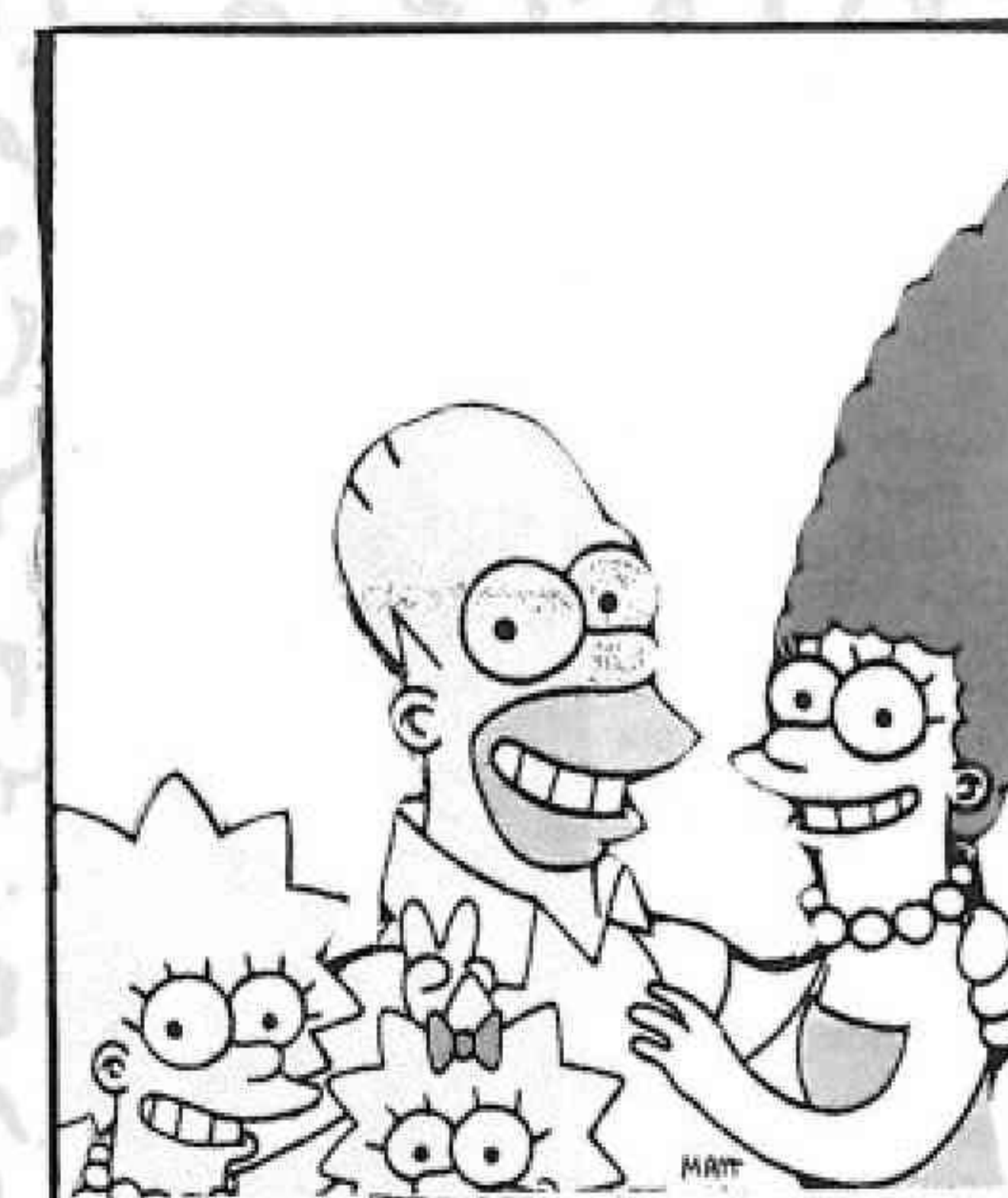
- ★ בלחימה עם דרקולה, בסיומו של המשחק, עליך להתכופף בפניה השמאלית של המסך ולהשתמש בשוט שלך ללא הפוגה מבלי להתחמק מיריקותיו. הרוב יחמיצו אותך אם תישאר במקומך ובסוף תצליח להביסו.

מגה מן 4

- ★ הדפס את הקוד E-4, C-3, B-4, A-7, A-2 ותגיע ישירות למסך בו תילחם עם דוקטור וילי.

סימפסונים

- ★ בסוף השלב הראשון, עמוד מתחת לחלון האחרון שבבית האבות ושרוק. כך תקבל מטבעות מסבא סימפסון.



קיד אקארוס

- ★ באזור 1 רמה 3 יש פתח סודי מעל לכניסה לשלב. כדי למצוא אותו צריך להכות בקיר עם פטיש.



עידו אברון מפתח תקווה משחק בלהיטות

גרמלינס 2

- ★ בשלב ראשון, בבוס, עמוד כשקצה אונך השמאלית נוגע מעט, מעט, בעמוד התאורה הקרוב לבוס.
- ★ בשלב שני ישנו לב גדול, אליו תגיע אם במקום שיש בו שורת קוצים ארוכה (שאחריה גרמלינים קופצים) תקפוז למעלה וימינה, על הקופסאות הזויות.
- ★ כדי להרוג את הבוס של השלב השני, עמוד לידו. כשירד אליך, זזו מהר הצידה, הסתובב והכה בו.
- ★ תן לעטלפים הקטנים להוריד לך, הם לא חשובים.

גיים גיר

אבידן פרומר מבני ברק שלח לנו מידע מקיף ביותר (שאת חלקו הבאנו גם לכם) על

סוניק

- ★ בשלב ראשון, אחרי הקוצים, בעץ השני – קפוץ על העץ מלמטה. כשירד איש נוסף, קפוץ עליו.
- ★ בשלב השני, כשתגיע למים בפעם הראשונה, היכנס לקיר שממאלך ותגיע לחדר קטן. בחדש יש קופסת איש נוסף. לך בחזרה למים והמשך

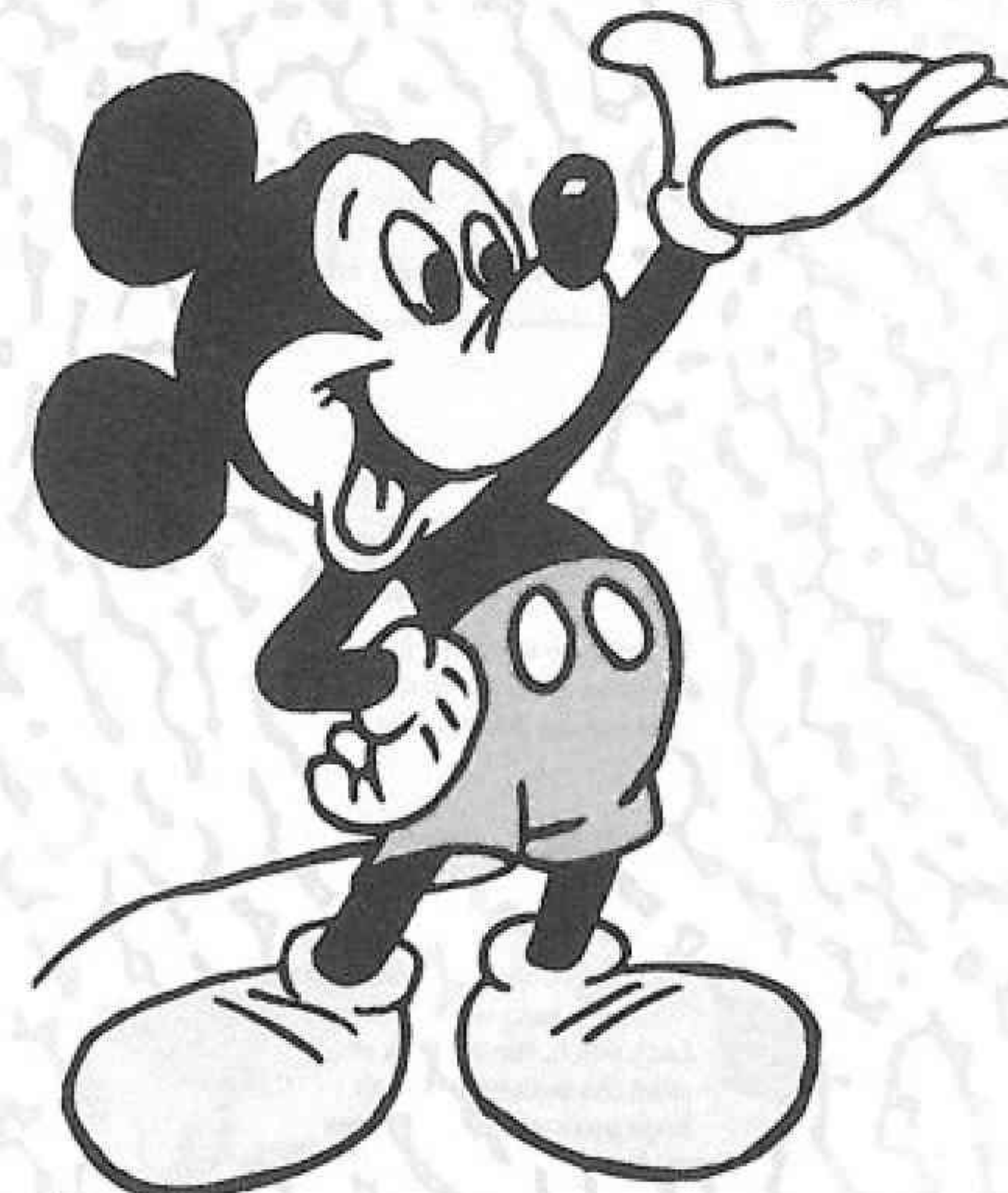


Time Lord

- ★ כדי להשיג חלק מכמוסות הזמן צריך לפעמים לירות בהן ואז לקפוץ לעברן.
- ★ בסוף המערב הפרוע תילחם בקאובוי שמן. כדי לחמוק מפגיעותיו, הקף אותו במעגלים גדולים ואז נסה לפגוע בו במהירות. אם תתמיד בשיטה זו, תביס אותו לאחר שמונה פעמים.

GAME BOY™

עידן מיטלפונקט מראשון לציון מספר על



Mickey Mouse

- ★ הקוד למסך 19 הוא Z22Z.

אור בירן מכפר סבא מספר

בבל – בבל

- ★ הקוד לשלב 98 הוא VLGD.

צבי הנינג'ה

- ★ כדי לנצח את שרדר צריך להכות אותו ולברוח לצד השני של המסך שוב ושוב, עד שהוא ימות.
- ★ הדרך הטובה ביותר להרוג את הרובוטים היא לתת להם מכה רגילה ואז לקפוץ ולהכות אותם באוויר.

- ★ ימינה עד שתגיע לקפיץ. קפוץ עליו בכיוון מעלה, קח את הטבעות וקפוץ לקומה הבאה. לך שם שמאלה עד שתהיה בור. קפוץ בפנים ולך ימינה. קח את היהלום. רד במפולת שבצד שמאל. כשתיפול, לך ימינה עד הסוף ותגיע לאותו קפיץ שהיית בו.
- ★ בשלב השלישי, לך לבור השני שתראה, קפוץ לתוכו והמשך ימינה – עד לאיש הנוסף. שם קח את האיש הנוסף ואל תעלה על הקוצים אלא המשך שמאלה, לקפיץ, שתעלה בו בחזרה למעלה.

מגה דרייב

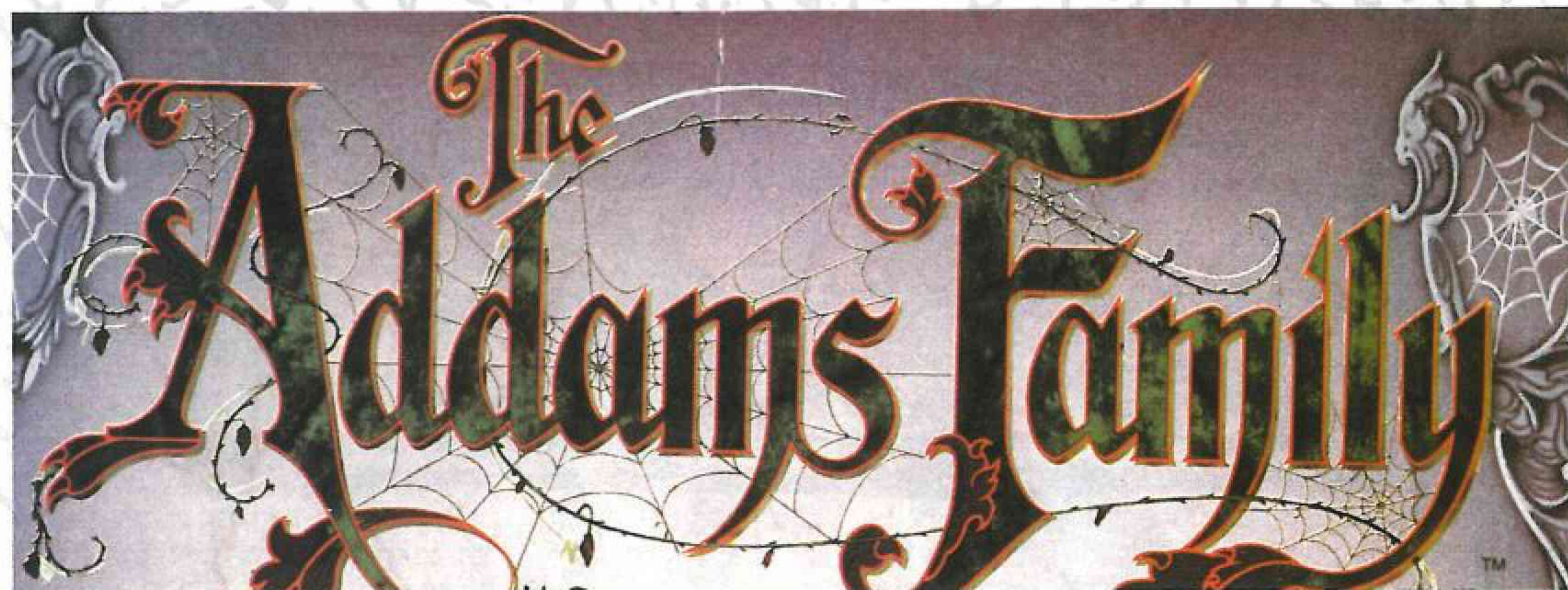
אסף אליאס מכפר שמריהו כבר מצוייד במגה דרייב ושולח טיפים ל-

Michael Jackson

- ★ ברמה 2-3, כאשר תגמור לאסוף את כל הילדים, תצטרך להילחם נגד הכלבים. לא תוכל לעבור אלא אם כן תרביץ לכלב האפור.
- ★ אם כוכב נופל פוגע בך אתה תהפוך לדובוט ענק שמסוגל לעוף עם יריות מזניבות ביותר. אתה תהיה בלתי פגיע למשך 75 שניות ותוכל לראות איפה מסתתרים כל הילדים.
- ★ כדי להחליק על המדרגות צריך לעשות קסם.

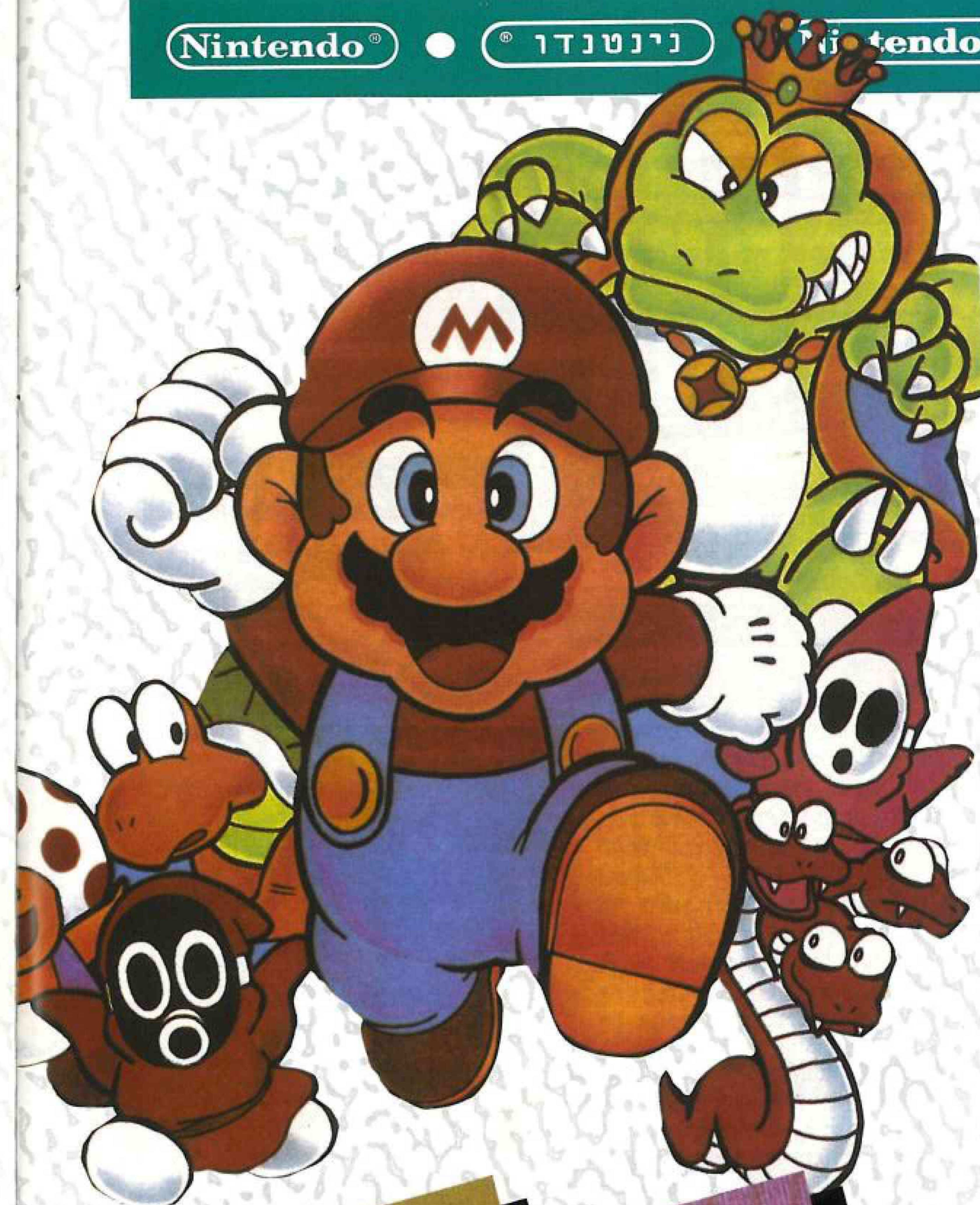
Sonic

- ★ כדי להגיע למסכי הבונוס צריך לעבור את המסך במהירות האפשרית ולצבור מ-57 טבעות ומעלה.
- ★ ניתן לשבור קירות (לא את כולם) וכך למצוא דרכים נסתרות.
- ★ במסך 3 Green Hills, לך כל הזמן ישר – בלי לעלות – עד שתגיע לקיר. תפוס תנופה, התגלגל, שבור את הקיר ותגלה מערה סודית שתוליד אותך לפסילה והרבה הרבה טבעות.
- ★ במסכים שבהם מופיע המפקד, אי אפשר להגיע למסכי בונוס. במסכים כאלה כדאי לצבור פסילות וטבעות.
- ★ אם פיספסת אבן קסומה במסך בונוס תהיה לך אפשרות לקחת אותה שוב, בפעם אחרת.

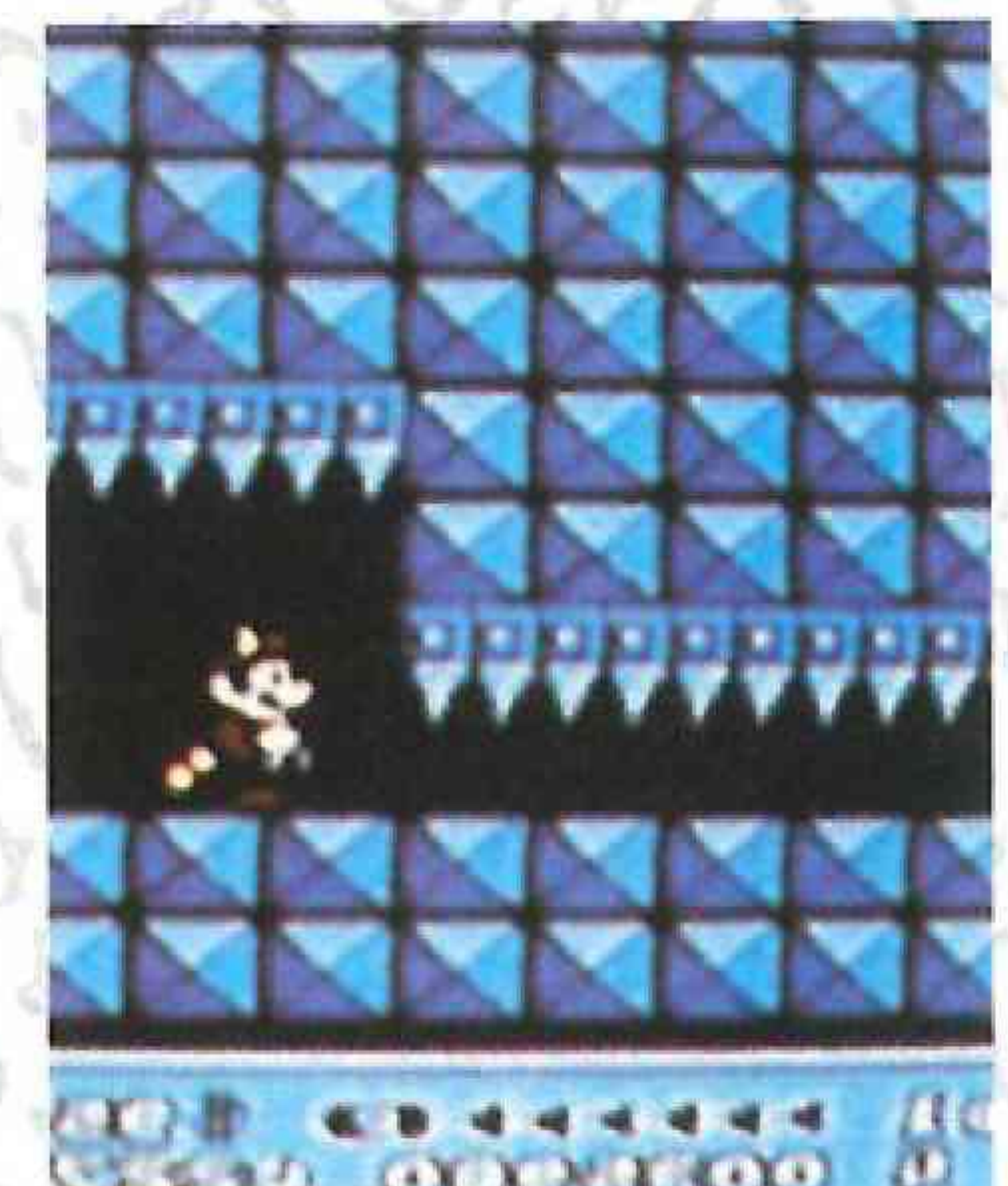


משפחת אדמס

זוכרים שצריך להציל את מורטישה? הגיעה ארצה חבילה חדשה של משחקי אדמס. איך אפשר להתאפק ולא לנסות להציל עוד פעם אחת, את האם האהובה (פחות או יותר)? שימו לב למוזיקה המלווה את המשחק ולעלילות היד הקטועה. איכסה!



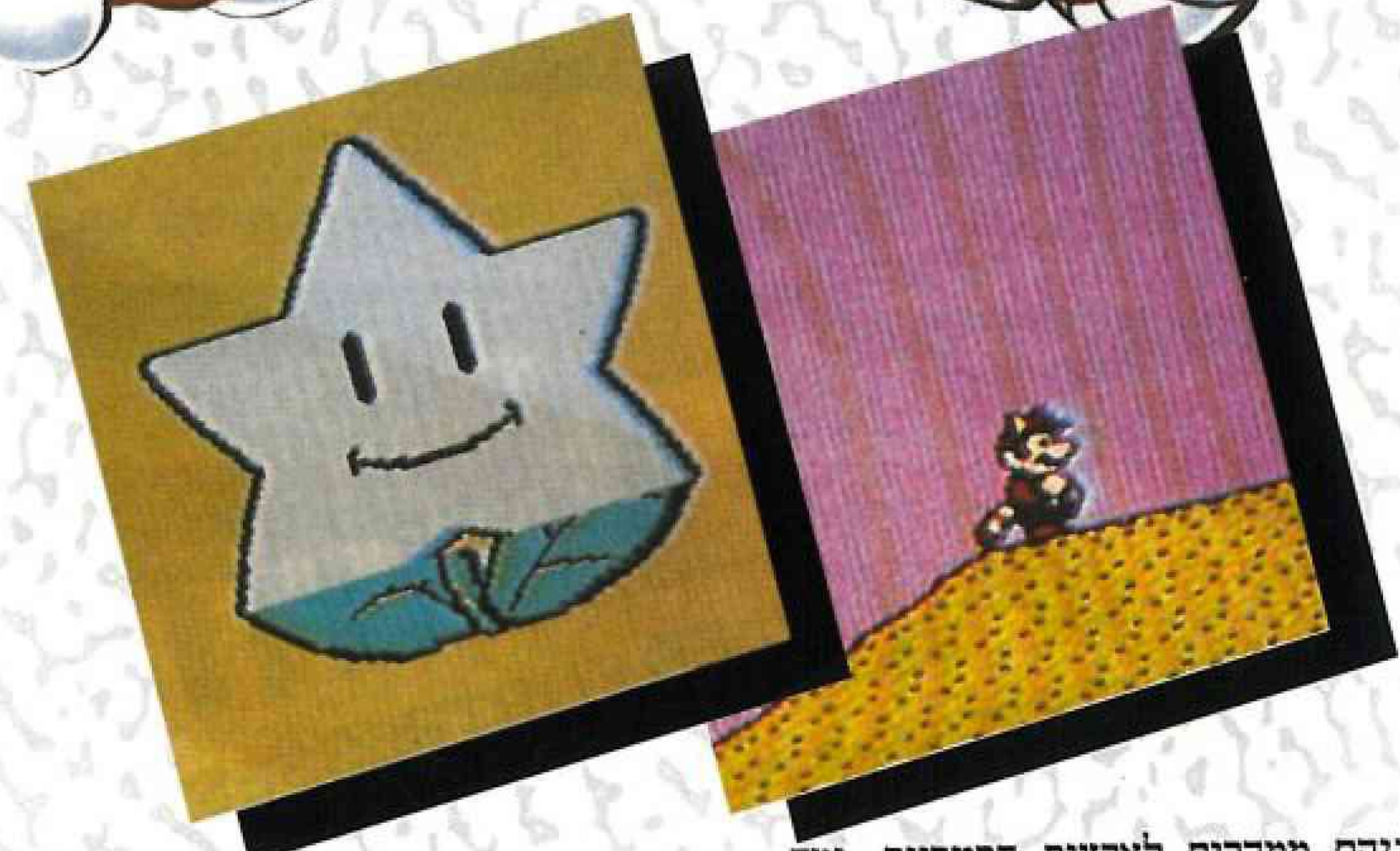
SUPER MARIO BROS 3



הוא חוזר במלוא כוחו, מעט נרדף ומעט שמנמן אבל – שוב איתנו, במשחק הכי טוב שיצא עד כה.

מריו 2 חלף כחלום. זה היה חלום, בעצם. כשמריו מתעורר הוא מוצא הודעה על פנקס השרברב... זו אזהרה, מנסיכת הפטריות! היא מציעה למריו להיזהר מבאזר הצבוע, מלך הקופאס, וממזימתו להשתלט על עולמות הפטריות. באזר הצפוף את כל הארץ בעושי דברו, הפך את שמונה המלכים לחיות קסומות וגנב מהם את מסות הקסמים שלהם. אבל ללא מטה קסם אי אפשר לחזור לצורת אנוש! נכון. חוהי משימתך. החזור את המסות למלכים ועזור להם להוביל את עמיהם למלחמה.

מריו אץ-רץ להעיר את לואיג'י, אחיו, ושניהם ממהרים לארצות הפטריות. ומה בנוגע לסכנה?





הפינה של ו"ר WIZ

כונות ספרים ובדוקן בשוק. צריך רק לחסוך ולקנות.

גם השאלה האחרונה שלך, אורי, נשאלת על ידי ו"ר WIZ-ים רבים. חברות התוכנה הן אלה שמערכות אותנו אילו משחקים חדשים יגיעו בקרוב לחנויות. יש לנו הסכמי החלפת מידע עם עיתונים אמריקאים ובריטים, המאפשרים לנו לשלוף מתוך העיתונות העולמית את הידיעות (והציטוטים!) שיעניינו ו"ר-ים ישראלים. חוץ מזה – המערכת מחפשת משחקי מחשב בכל מקום אליו היא פונה (ראה תשובה לשאלה הקודמת....).

שחר מרעננה שואל: "אם העתקה היא עברה פלילית, למה אתם מפרסמים טיפים למשחקים שעוד לא הגיעו לארץ? הרי אצל הרוב המשחקים מועתקים!"

גילינו, במסגרת הביקורות ששלחתם במסגרת "נבחרת WIZ", ש-WIZ-ים רבים קונים או מקבלים משחקים מחו"ל. דויד, סבים, הורים וחברים יודעים בדיוק מה להביא מהטיולים שלהם. בכל מקרה, אנחנו מפרסמים טיפים לכל משחק שקוראינו משחקים בו, במיוחד כאשר ישנו משחק עליו אנו מקבלים טיפים רבים. בפעם האחרונה שנתקלנו במשחק כזה, היה זה אי הקופים 2 – עליו קיבלנו טיפים רבים, הרבה לפני שראינו ובדקנו אותו במו עינינו.

אורי בניהם מתל אביב מתיחס לכך ש-WIZ אומר (וחוזר ואומר) שלהעתק משחק זה כמו לגנוב אותו. "האם זה נכון? ומה קורה אם תופסים אותי?" הוא רוצה גם לדעת היכן ניתן להשיג את המשחקים החדשים והתוכנות החדשות, עליהן אנו כותבים – ומאיפה אנחנו שומעים עליהם.

כן, אורי, זה נכון. ישנם חוקים נגד העתקת משחקי מחשב, כמו שיש חוקים נגד גניבה. לדוגמה, נציגי חברת מיקרוסופט בארץ תבעו חברה שהשתמשה בהעתקים לא חוקיים של DOS. במהלך המשפט הסתבר שהעונש הקבוע בחוק, למעתיקי תקליטונים, הוא קנס של 30,000 ש"ח ושנת מאסר לכל תקליטון מועתק. לא כדאי להסתבך עם חברות תוכנה.

לגבי השאלה השנייה, שנשאלת פעמים רבות במכתבים רבים: תוכל למצוא משחקי מחשב בכל חנות המוכרת מחשבים וציוד מחשב. ישנם משחקים שאינם מתוצרת הארץ ונמכרים רק בחנויות המשתייכות להשתנות הפצה או עוסקות ביבוא באופן פרטי. רשתות וחנויות אלה מיבאות את המשחקים בכמות מוגבלת, מוכרות את כולם (כל הקודם זוכה) ואז מיבאות חבילה חדשה של משחקים. כאשר המדובר במשחקים תוצרת הארץ, הרי תוכל למצוא אותם בכל רחבי ארצנו. ראיתי במו עיני משחקי מחשב בסופר-היפר-מרקט-כל, בבית מרקחת,

יכול לשלם בדולרים – אולי תקבל שקלים?") וספר לו שיצירתו הגיעה עד ישראל. הוא בוודאי ישמח מאד על תשומת הלב.

אלעד וירניק קנה את המשחק MAN HUNTER אבל חוברת הקודים נגנבה ממנו. מה עושים?

כדאי שתחפש טוב-טוב בין עיתונים ישנים בבית, כי אולי החוברת מסתתרת שם. אם לא מצאת, יש כאן בעיה. חוברת הקודים היא ההגנה של חברת התוכנה מן המעתיקים. הם לא יתנו לך חוברת חדשה, אלא אם כן תוכל להוכיח להם שהעותק שבידיך אמנם חוקי. צור קשר עם החנות שמכרה לך את המשחק או עם היצרן עצמו, והסבר להם את המצב. אם המדובר במשחק שהופק בישראל, ייתכן שתבקש להגיע ליצרן כשבידיך הדיסקטים הקנויים – ותקבל חוברת קודים חדשה. בהצלחה, ובפעם הבאה – שמור על החוברות שלך.

אנדי הרשקוביץ מחולון נתקל בבעיה עם המשחק OBITUS, שאביו הביא לו מאנגליה: חוברת ההדרכה אינה מתאימה להגנה שבתחילת המשחק, המבקשת שתקיש את המלה ה-X בפסקה ה-Y, בשפה שבהרת. "איפה אפשר להשיג חוברת, או את רשימת המלים, כדי לשחק במשחק?"

אנדי, מותק, זו הבעיה עם משחקים שקונים מחוץ לגבולות הארץ – קשה מאוד לקבל עליהם שירות: כל שנותר לך לעשות הוא לשגר מכתב הסבר על הבעיה ליצרן המשחק (חברת PSYGNOSIS) ולקוות להסבר. מכיוון שהמשחק יצא בארץ, בחברת מחשבת (כאן קוראים לו הוביטוס), כדאי שתפנה אליהם עם הבעיה. אמנם לא קנית מהם את המשחק, אבל אולי יסכימו לעזור לך, לפניך משורת הדין.

קורא אלמוני קורא את WIZ זמן רב אך אינו עושה מנוי כי הוא לא רוצה את המשחק המצורף. למה שלא תאפשרו למנויים החדשים לבחור בין כמה משחקים? ועוד שאלה: איך בדיוק מקמפלים (מהדרים) תוכניות שנכתבו ב-QBASIC?

למחלקת המנויים של WIZ הוקצבה ערימה ענקית של חבילות המשחק "משימה בחלל". בכל פעם שמתקבל טופס ממנוי חדש (פעם בחצי שעה, כל יום, כל היום...) נשלף משחק אחד מערימת המשחקים, נמשכת חולצה אחת מערימת החולצות ושתי המתנות משוגרות לבית המנוי החדש.

לצערנו, כל המשחקים בערימה, זהים. משום כך לא נוכל, לעת עתה, להתאים את המתנה לכל מנוי. בכל אופן, נעשים צעדים

ראשונים כדי להרחיב את מגוון המתנות והצעה מעשית: אתה יכול לעשות מינוי ולצרף מכתב למחלקת המנויים. ספר להם שיש לך כבר את המשחק הזה. אולי תקבל משחק אחר, או אולי חולצה?

כבר כתבתי כתבה מפורטת מאוד על QBASIC – ואמרתי שאי אפשר להדר שפה זו. לעומת זאת, תוכל לקחת את הקובץ שקנית – ולקנות את שפת QUICKBASIC, המאפשרת הפעלת האופציה EXE FILE MAKE. כך תיצור קובץ שירץ גם ללא טעינת שפת התכנות.

לעידן ויצמן יש מחשב, ולשעון הפנימי נגמרה הסוללה. איפה משיגים סוללה חדשה?

בכל מקום, כמעט. חנויות מחשבים, חנויות לצרכי צילום, סופרמרקטים, בתי מרקחת, שווקים וכיכרות, חנויות פתורות ממכס, חנויות למכשיר כתיבה, חנויות צעצועים... לא תוכל להשיג סוללה אצל קצב או בחנות בגדים.

שואל גיא ראושר: "כשנה וחצי אני מחפש שפת תכנות שתומכת בעכבר, VGA וכרטיסי קול. פתאום חשבתי על הרעיון הנפלא לשאול אתכם."

תודה, גיא. אנו תמיד שמחים לעזור. כל אחת מן השפות העיליות כיום תומכת ב-VGA ובעכבר. אסמבלר, BASIC, פסקל ו-C – בגירסאות ה-TURBO של בורלנד או QUICK של מיקרוסופט. כדי לשלב את כרטיס הקול שלך בתוכנית, תידרש לך חבילת תוכנה מבית יצרן של כרטיס הקול. רק חבילת תוכנה זו תאפשר לך לקשר בין כרטיס הקול לתוכנית שאתה כותב.

אמיר מולכו רוצה לדעת אם הוא יכול להשיג מאתנו גליונות קודמים של WIZ למרות שאינו מנוי.

אין שום בעיה, אמיר, כל עוד אינך חושק בגיליון מספר 1 – כי הוא פשוט אזל מהמחסן. עוד יש לנו כמה עותקים מכל אחד מהגליונות, אז אם תמהר תוכל לרכוש אותם. כתוב מכתב למחלקת המנויים של WIZ (ת.ד. 1409, בני ברק), ציין אילו גליונות היית רוצה לרכוש וצרף המחאה בסכום המתאים.

מחירי גליונות ישנים: גיליון 2 – 7 ש"ח; גליונות 3-13 – 8 ש"ח כל אחד; גליונות 14 והלאה – 9.90 ש"ח כל אחד.

שואל מוטי: "אילו משחקים יצאו למערכת גיים-גיר של סגה ומה מחירים? האם יצא לשוק המתאם שיהפוך את המערכת לטלוויזיה ניידת, האם הוא הגיע לארץ ומה מחירו? האם טיפים של המערכות הגדולות סגה ונינטנדו יפעלו גם במשחקים של המערכות הניידות

גיים-גיר וגיים-בווי?"
לאחר חיפושים נמצאה רשימה מלאה של כל משחקי גיים-גיר. בין השאר מופיעים שם שינובי, מרוץ סופר מונקו, מיקי מאוס בסירת האשליות. לעומת זאת, המתאם עליו אתה שואל טרם יצא לשוק. אנו מזמינים אותך לנסות את הטיפים של סגה ונינטנדו ולכתוב לנו מה עובד במערכות הניידות ומה לא. המערכת מחכה לתשובתך!

דייוו וייסברג מרמת גן מחפש את WIZ בחנויות באמצע החודש, כפי שהובטח בגיליון 4.

כפי שתראה (אם תקרא את ההודעה שהופיעה בגיליון 17, מתחת למאמר המערכת), ירחון WIZ שינה את מועד יציאתו לאור. ב-1 בכל חודש תוכל למצוא את הגיליון בחנויות ובדוכני המכירה. מצד שני, אם אתה מנוי תקבל את ה-WIZ בתיבת הדואר שלך כמה ימים לפני כן. כדאי להיות מנוי, לא?



על המקלדת

כל WIZ רציני קרא בודאי את הכתבות על מולטימדיה בשני הגליונות האחרונים. כתבה זו מיועדת במיוחד למי שאין מחשב ברשותו – או למי שמרגיש שיש לו "רק" משחק טלוויזיה.

תעשיית האלקטרוניקה הבטיחה שטכנולוגיית התקליטורים (CD-ROM) תשנה את פני עתיד המחשבים והבידור הביתי – את משחקי הטלוויזיה. ההימור שלהם מתגלה, סוף סוף, כנכון וצודק. אנו נמצאים עתה בתקופה חדשה של אמצעים שיאפשרו לא רק לאחסן כמויות עצומות של מידע, תמונות וקוד תוכנה למחשבים אלא יאפשרו גם להכיל מוסיקה, הנפשה (אנימציה), קטעי וידאו חיים וגרפיקה מהממת למשחקים הטובים ביותר שניתן לדמיין.

כיום ניתן לרכוש מוצרים מבוססי תקליטורים כגון תקן ה-MPC – מולטימדיה למחשבים אישיים, שני מכשירים מבוססי תקליטור העומדים בפני עצמם ומשחקי טלוויזיה 16 ביט עם אפשרות חיבור לתקליטור. כולם יכולים להשמיע מוסיקה – בנוסף לתפקידם בקריאת נתונים. OK, אומר ה-WIZ הנבון, הבנתי. תקליטור מאפשר אחסון הרבה מידע בנפח פיזי קטן. הרבה-הרבה מידע. אז מה? שואל ה-WIZ.

נכון יקירי, אך זה לא הכל. התקליטורים של משחקי הטלוויזיה שונים ומשוכללים מהתקליטורים של מחשבי ה-PC. גם הנתונים הטכניים שלהם שונים ובקנה מידה אחר. הם מוסיפים מהירות עצומה לאנימציה וצליל משופר בהרבה מהצליל המקורי. למעשה מכילים התקליטורים הללו מעגלי קול ותצוגה משוכללים הפועלים במקום המעגלים הנמצאים במשחק הטלוויזיה.

הבה נבחן מה קיים כבר ומה נוכל לקנות (בטיסות לחו"ל) במהלך החודשים הקרובים:

מערכות מבוססות תקליטור, העומדות בפני עצמן

שתי חברות צפו את חזון התקליטור מבעוד מועד, פעלו בדרך שונה ויצרו כל אחת מכשיר העומד בפני עצמו המציע בידור ומשחקים, לומדות ותוכנות יצירתיות.

מולטימדיה במשחקי טלוויזיה

התכונות המעולות של גרפיקה וצליל מהאמיגה.

חברת פיליפס הציגה לעולם לראשונה את הקומפקט-דיסק למוסיקה והוידאו דיסק ותכנה לבצע זאת שוב על-ידי המערכת החדשה שלה – Machine The Imagination. הבנויה כמערכת ה-CD-I הראשונה שפרושה: Interactive Machine Compact Disc (מכונת התקליטור המאפשרת משחק משולב). פיליפס עשויה לזכות בקרב גג קומודור. הבקרה פשוטה יותר והחומרה לא ברמה גבוהה כל כך כמו של קומודור, אך פיליפס מציעה מגוון רחב יותר ויפה יותר של תוכנה. מעבר לספרים האלקטרוניים ומשחקי



ההרפתקה השכילה פיליפס לאגור מבחר של קטעי גרפיקה עדינה, תמונות, אוסף של קטעים מוזיקליים ואנימציות.

NEC Turbo Graphix-16 CD

זהו התקליטור הראשון בעולם למשחקי טלוויזיה והוא יוצר, האמיגה או לא, לפני שנתיים. היצרנית, חברת האלקטרוניקה הענקית NEC, ייעדה את התקליטור למשחק הטלוויזיה שלה – שהוא גם נפלא וגם הכי פחות נמכר בעולם... לא נרחיב את הדיבור בנושא הכאוב.

SEGA MEGA CD

סגה מייצרת ומוכרת שני דורות של משחקי טלוויזיה – המסטר סיסטם המוכר בארץ והמגה דרייב החדש, עליו מופיעה כתבה נפרדת בגיליון זה. התקליטור של סגה יוצר עבור המגה-דרייב. הוא מתחבר למגה-דרייב ומיועד לישיבה שקטה תחתיו. כדי לשמוע את צלילי הענגים יהיה עליך לחבר אליו אוזניות או אולי את מערכת הסטריאו הביתית. מומלץ לנסות את החיבור לסטריאו, כדי לחוות את הצלילים.

מערכת התקליטור מאפשרת משחק הן במחשבים הרגילות והן בתקליטורים, תוך השמעת צליל סטריאו באיכות CD והצגת קטעי וידאו ואנימציה גדולים. לתקליטור קיבולת גדולה פי 500 מהמשחק הגדול ביותר השמור במחשבת (מחשבת אינה מאפשרת אחסון של יותר מ-8M). כל הזיכרון הזה מאפשר הצגת קטעי אנימציה שמזכירים סרט, הפעלת הרבה יותר אויבים נגדך והתענגות מצליל ברמה יוצאת דופן.

שנית, כיוון שהתקליטור של סגה



מאפשר השמעת מוסיקה באיכות קומפקט-דיסק, כל המשחקים אכן נהנים



הוא כ-1,200 ש"ח.

Super NES CD-ROM

זוהי תשובתה של נינטנדו במאבק האיתנים בינה לבין סגה על חידושים. התקליטור הזה מתימר לבצע כל מה שיבצע התקליטור של סגה ועוד: הוא תואם לתקן CD-I (ראה גיליון קודם של WIZ) וכך מאפשר הרצת תוכנות CD שנועדו למכשיר של חברת פיליפס על התקליטור של נינטנדו. כך ניתן, בין השאר, להפעיל תוכנות לומדות מיוחדות המשלבות קטעי וידאו להמחשה.

המכשיר יוצע למכירה בארה"ב בינואר 1993.

כשיש מולטימדיה במשחקי טלוויזיה, מי צריך מחשבים?

מאת גבע פרי

30,000 חובבי משחקי תפקידים
נאספו לארבעה ימים מרוכזים של
תפקידים ומשחקים

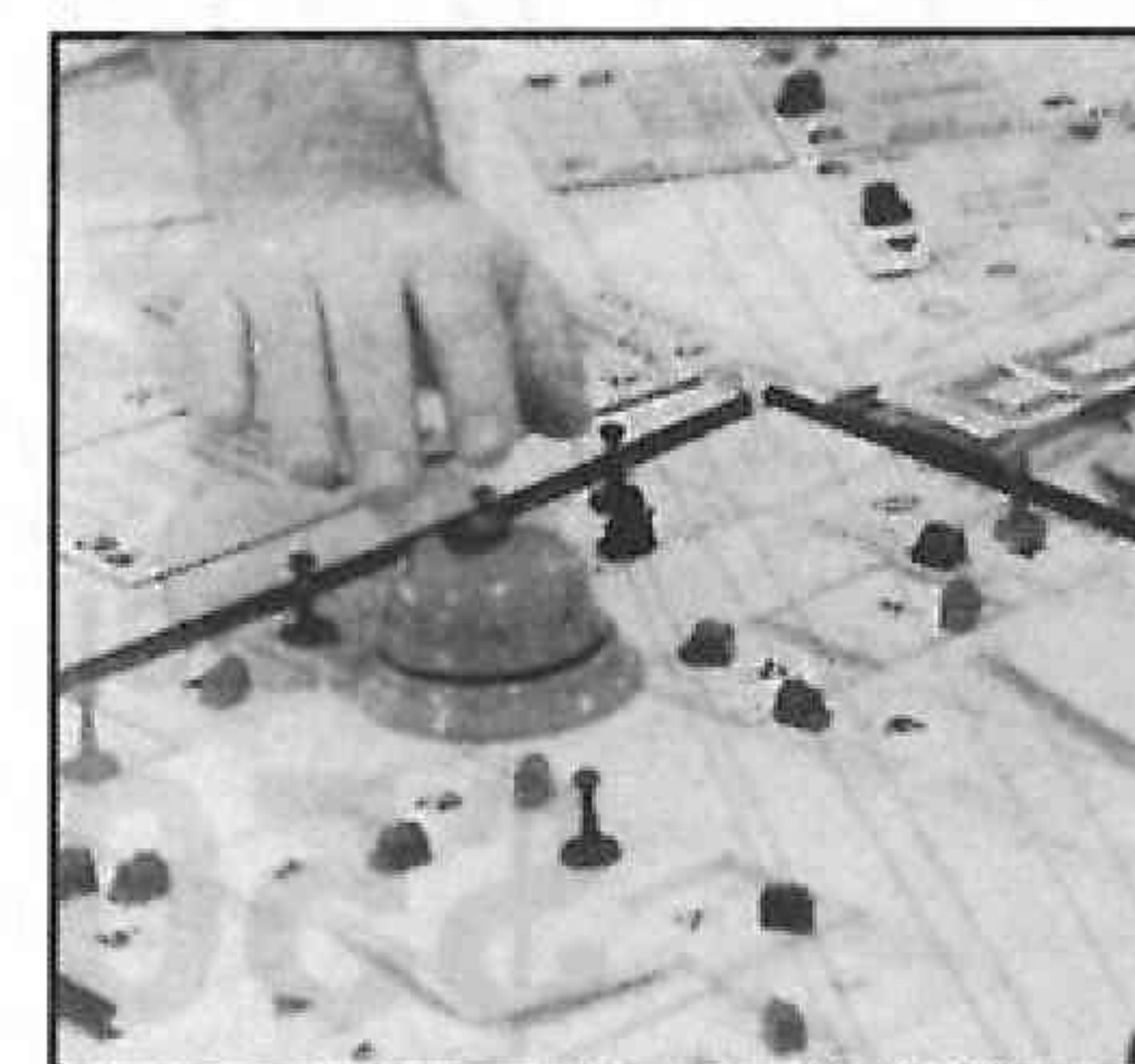


GENCON

GENCON

תושבי העיר מילווקי (עיר גדולה במדינת ויסקונסין, בארה"ב) רגילים לכך שבכל שנה, בחודש אוגוסט, מסתובבים ברחובות עירם במשך ארבעה ימים אלפי נשים וגברים ומשוחחים על קטל דרקונים, מסעות, אוצרות קסומים, קרבות בין ציי חלל איטר-גלקטיים או מה עשו בשנים שלאחר מלחמת העולם השלישית. בני מילווקי יודעים שאין המדובר ברפי שכל ושוטים אלא במשתתפי כנס משחקי התפקידים והמלחמה הגדול ביותר בעולם - ג'ן קון? Gen-Con, קיצור של GENeva CONvention, על שם העיירה בה התקיים לראשונה כנס משחקי אסטרטגיה: לייק ג'נבה. בשנת 1968, כאשר רוב קוראי WIZ עוד לא נולדו וחלק ניכר מהמערכת עוד לא ידע לדבר, החל מושג הג'ן קון, בכנס בן יום אחד. בתחילה היה הכנס מיועד בעיקרו בעיקרון למשחקי אסטרטגיה ומלחמה בעזרת מיניאטורות, אולם ב-1974 באה לעולם צורת משחק חדשה - משחק תפקידים - ושינתה את הכל. בראשית הדרך לא היתה שיטה זו יותר מאשר גירסה מעניינת של משחק מלחמה המפעיל במקום בצבא. כשיצא לאור משחק התפקידים הראשון, מבוכים ודרקונים, החלו לשחק בו עוד ועוד אנשים עד שהפך להיות המשחק העיקרי בג'ן קון. בשנת 1977 הועבר הכנס לאוניברסיטת מילווקי אך לא עבר זמן רב לפני שאפילו כיתות ואולמות האוניברסיטה לא הצליחו להכיל את המוני המשתתפים. הכנס עבר אז לביתו הנוכחי, מרכז הכנסים מכה (MECCA) במילווקי.

אני כבר נכחתי בג'ן קון, ב-87', ועל כן לא הוכיתי הפעם בתדהמה מוחלטת. אוראל גיבנבר (15), שזכה בטד"י במקום הראשון ובמימון הוצאות שהותו בכנס, לא הסתיר התלהבותו והתרגשותו כבר מיום חמישי, היום הראשון לטורניר. אפילו במלון היינו מוקפים בעשרות שחקנים; במעלית, בלובי, במסדרונות; כולם מחזיקים בספרים וחבורות, מדברים בהתרגשות על תאוריות בהם הם עומדים להשתתף וחלקם אף מחפשים לרמויות אותן הם משחקים. מרכז הכנסים עצמו הוא כמבוכ: אולמות ענקיים, חדרי הרצאות ומשחקים, מסדרונות מתפתלים וכהנה וכהנה הסתבכויות. לב ליבו של הכנס הוא אולם התצוגה והמכירות, בו מציגות עשרות חברות מכל רחבי העולם



מצידו האחד של אולם התצוגה מצוי אולם גדול אחר, המשמש בעיקר למשחקי תפקידים. שם ממוקמים מאות שולחנות, בהם משחקים עשרות סוגים שונים של משחקי תפקידים, בטורנירים גדולים וקטנים. מצידו השני של אולם התצוגה מצוי אולם שמוקדש בעיקר למשחקי מלחמה. שם ניתן למצוא לוחות משחק ענקיים עם מפת העולם, עליה מסודרים צבאות, בדרכם למלחמת העולם השלישית; או מפת אירופה בימי הביניים, המזרח התיכון בעת מלחמת יום כיפור, הגלקסיה שלנו בעת מלחמת

חלל, ועוד מיצגים מההיסטוריה הוותיקה והעתידינית. בקומה השנייה ממוקמים מרבית חדרי ההרצאות והסמינרים. נושאי ההרצאות רבים ומגוונים. למשל, הסבר על אופן העבודה בעת ציור פנטזיה לחברה גדולה - מפי הציירים הטובים ביותר בתחום ולארי אלמור, ג'ף איסלי, ברום ואחרים. בחדר אחר ניתנת הרצאה, עם הדגמה, על אודות כלי נשק עתיקים ושיטות הלוחמה בתקופות שונות. הרצאות נוספות באות מפי מומחים בתחומים של משחקי תפקידים: הסברים על עולם רומח הדרגון, מפי כותבי סדרת הספרים (הגברת מרגרט וייס והאדון טרייסי היקמן); שאלות ותשובות לשליטי מבוכ, מפי כותבי ההרפתקאות וספרי הכללים השונים, העובדים בחברת TSR (יצרני מבוכים ודרקונים); דברים מפי גרי גייגס, ממציא מבוכים ודרקונים, סטיב ג'קסון, כותב ספרי המשחק האחרים ועמיתיהם לתחביב ולמקצוע.

בקומה ב' ניתן למצוא גם תערוכת ציורים מרשימה, בה מציגים הציירים הגדולים ביותר לצד ציירים חובבים, המציעים עבודותיהם למכירה; עשרות משחקי הדגמה, המאורגנים על ידי יצרניות המשחקים - שהשתתפות בהם היא חינם; אולם ענק המוקדש למשחקי מחשב, סגה ונינטנדו; מכירה פומבית של משחקים שאינם מודפסים עוד והם בעלי ערך לאספנים; תחרות ותצוגה של צביעת

חדשות מהעולם הגדול

הידיעה המרעושה ביותר שהביא גבע מג'ן קון היא על עולמו של גרי גייגס, שהמציא את משחקי התפקידים בכלל ואת מבוכים ודרקונים בפרט. גייגס פיתח משחק חדש שחלקו מתואר כבר בגיליון זה, בעמוד 40. שם המשחק הוא מסעות מסוכנים (Dangerous Journeys) וזהו למעשה שיטת משחק רב-תחומית. בכל פעם יצר לאור משחק משנה של השיטה, העוסק בתחום אחר.

המשחק הראשון, שיצא כבר לאור, מכונת מיתוס (Mythus) והוא משחק פנטזיה (איך לא?). מיתוס כולל שלושה ספרי כללים בסיסיים, שכל אחד מהם בן למעלה מ-400 עמודים. בקרוב יצאו משחקי משנה נוספים, העוסקים באימה עתידינית, סייברפאנק ותחומים מלבבים נוספים.

החברה המוציאה לאור את מיתוס היא GDW, שתופסת מקום מכובד בתחום משחקי התפקידים.

GENCON



מיניאטורות. באחד הימים התקיימה גם תחרות תחפושות, שהיו באמת מרשימות ויוצאות דופן.

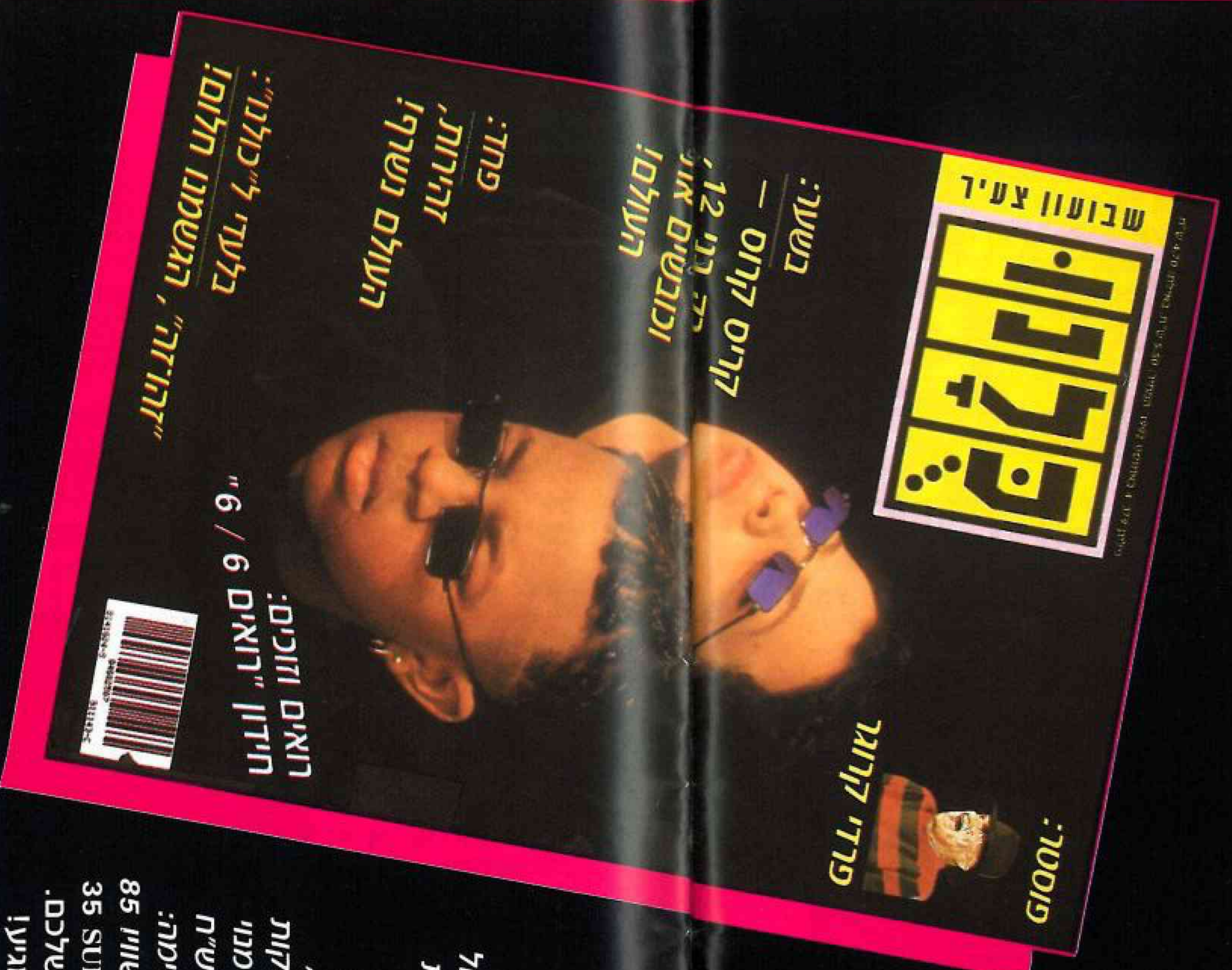
מעבר לעובדה שאתה מתרגל, בשלב מסוים, לראות אנשים מחודדי אוזניים ולבושים בשריון קשקשים, הטורניר מקיף ארבעה ימים של השתאות והתפעלות בלתי פוסקות. באחד מאותם ארבעה ימים נערך גם טורניר AD&D בינלאומי, בו השתתפו שחקנים מאירופה, המזרח הרחוק - וכמובן גם אוראל, נציגנו הרשמי, שלא בייש אותנו כלל וכלל. אבל, לא - הוא לא זכה במקום הראשון. אולי בשנה הבאה.

כמו תמיד, המשחק הפופולרי ביותר בכנס היה AD&D. הסקרנות הרבה ביותר התרכזו סביב העולם החדש שהורכב עבור AD&D, אל קדים. בעולם זה, שהוא בסגנון סיפורי אלף לילה ולילה, ניתן למצוא את סינבאד המלח, עלי בבא ועוד חברים ותיקים.

אם לסכם את הכנס, אעשה זאת במשפט כמעט צפוי: קשה להסביר את החוויה של ג'ן קון למי שלא היה שם. אם אי פעם יצא לכם להיות בסביבת מילווקי בחודש אוגוסט, שווה שתקפצו לשם ותגלו זאת בעצמכם.



יום שליש
הגדול...



כל יום שלשי, כמו שגון,
"כלום" יחכה בתיבת הדואר.

"כולנו" יחכה בתיבת הדואר.

"כולנו" הוא שבועון הצעירים המדול

בישראל, ששולח מדי שבוע לעשרות אלפי קוראים חבילה של הפתעות:

אלפי קוראים חבילה של הפתעות:

כרתבות מרתקת, מדורים מדליקים,

סיפורים בהמשכים, מוסף מחשבים, ספטמבר 1997

מדור־הואמר, פוסטרים ענקיים, מדבקות

ועד המון! ועכשיו, "כולנו" במצב: מנו

(במקום ש"ח), וגם מתנה מדר"מה:

"ספר השיאים של גינס" החדש (שטרוי 85

שקל'ים) או מעלמה איכותית SUNPET 35

מ"ס. אל תוותרו על הכיף השבועי שלכם.

לעשרות אלפים כבר יש. גם לכם מגיע!

68104 K"ח 84 גזר גרר "גזר": 7125

לכבוד: "כולנו" דרך בן צבי 84 ת"א 68104

כן, גם אני רוצה "כולנו" כל שבוע!

אני מעדיף כשי □ ספר השיאים של גינס החדש

□ מצלמה 35 SUNPET מ"מ.

□ מצלמה SUNPET 35 מ"מ.

רצ"ב 4 צ'קים על-סך 55 שקלים כל אחד. הראשון במוזון, השני ל-30

יום, השלישי ל-60 יום, הרביעי ל-90 יום.

שם המו"ל: _____

שם המו"ל: _____

מיקוד

תאריך לידה מלא _____ מספר טלפון _____

תאריך לידה מלא _____ מספר טלפון _____

☐ להזמנות בברטיסי אשדוד 03-5180871

5180874

עליכם לוודא שהוא יישאר נסתר, וקיימות לשם כך מספר שיטות. אם המדובר בקצה מסדרון ללא-מוצא יוכל קסם אשליות מתמשך לקצר את המסדרון, וליצור מקום מנוחה מתאים.

קסם מתאים הוא Hallucinatory Terrain (קוסמים, דרגה 4), אך חסרונו בכך שהוא נעלם כאשר נוגעים בו.

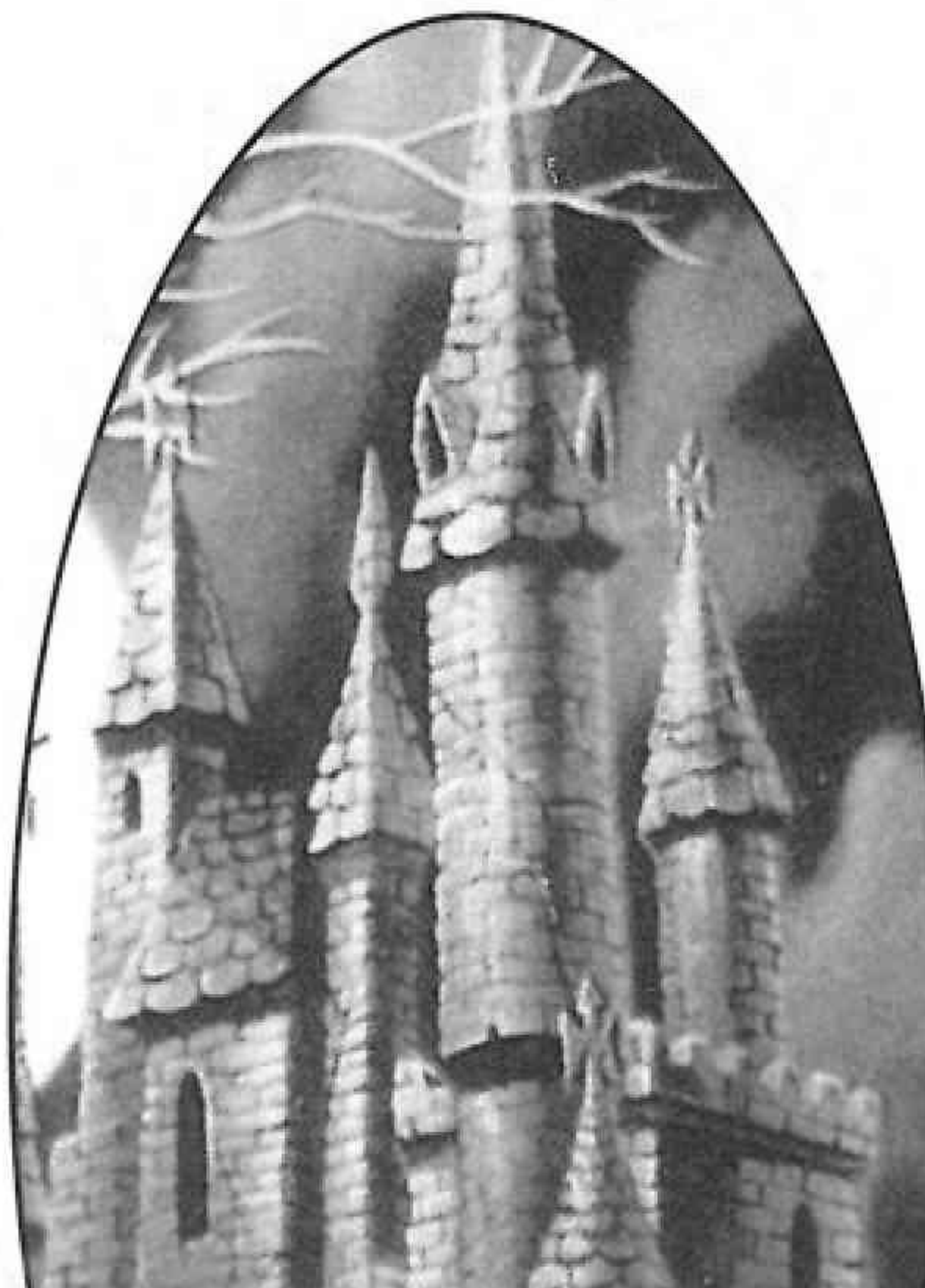
המחבוא הטוב ביותר הוא חדר נעול, אליו לא נכנסים בדרך-כלל. חדרים מומלצים הם חדרי אוצרות, חדרי מזוהה וחדרי אחסון. כל הרפתקן יבחר לו חדר לפי נטיית לבו. (אוכל או כסף). מרתפי יין אינם מומלצים, משום שהם קשים לגישה ומשום שמבקרים בהם לעיתים תכופות יחסית. דרכי

הכניסה לחדרים אלה רבות מספור: הגנב יוכל לפתוח את המנעולים, הקוסם יוכל להשתמש בקסמים כמו Dimension Door (קוסמים, רמה 4) או PassWall (קוסמים, רמה 5) לכניסה. יש להיזהר בשימוש בקסמי Teleport - הם אינם בטוחים, ועלולים להביא לתוצאות מפתיעות ביותר. מה קורה אם, לאחר שמצאתם את המחבוא המושלם, נתקלתם בכל זאת בשומרים? יש להימנע מצעדים מקובלים כגון הריגתם, פציעתם, ביצוע Polymorph עליהם וכו'.

החיפוש אחרי השומר החסר (או התמיהה על הופעתה של הצפרדע המיותרת) יביאו לגילוייה המהיר של הקבוצה ע"י חבורת שומרים נרגזים. הגישה הטובה ביותר היא שימוש בקסם שאיננו מוכר יחסית - קסם שכחה (Forget, קוסמים, רמה 1).

ניתן לצאת ממקום המבטחים למגוון של פעולות בעורף האויב - למפות בזהירות את הטירה, להכיר את יושביה ואת סדר יומם, לגלות אוצרות טמונים. מומלץ להחליף את האוצרות הנלקחים בחפצים הדומים לפחות מבחינה חיצונית - חרבות רגילות במקום חרבות קסמים, מיץ מנגו במקום שיקויי קסמים.

כדאי מאוד להיזהר ממלכודות שהטמין בעל הטירה (סביר להניח שהוא עצמו היה הרפתקן בעבר) - אך על כך בפעם אחרת.



מנוחה בנחלת רעך

עם סיפוריהם של השומרים האחרים (אתם דיבר "מחליפו" של השומר) לעורר בשומר פרנויה קלה, אך בעיה זו תחלוף במהרה. לאחר גיליתם אזור בטירה בו לא מבקרים לעתים תכופות, ניתן להגיע אליו במגוון דרכים. הדרך המקובלת ביותר היא קסם תעופה, כאשר הקוסם יכול להעביר מספר דמויות בכל "סיבוב". אם הקוסם בלתי-נראה, גם החפצים שהוא נושא יושפעו (לרוב) מכך. הקוסם יכול לסחוב כך מספר אנשים, שיהיו גם הם בלתי-נראים - כל עוד מעבירים אותם. ניתן גם לשאת אנשים בקסם Levitate: קסם רחיפה זה מאפשר להרים משקל משמעותי.

הקוסם מטיל את הקסם על אחת מהדמויות, שתישא את כל הדמויות האחרות, והקוסם (מרחף בעצמו) ידחוף אותן פנימה. יש להיזהר משימוש במשיכה בחבל! חלקי חבל נראים לעין, המחברים שתי דמויות בלתי נראות באוויר, עלולים להזניק את השומרים ממקומם, ומטר של חצים יבקיע את שמי הלילה, מה שעלול להזיק לבריאותם של הנוסעים.

הגעתם אל מקום המסתור שלכם. כעת

מאת עדי ורניק
בפעם הקודמת עזבנו אתכם, חבורת נוודים יגעים, בעמק מיוער, כאשר הערב עומד לרדת ויללות זאבים מפלחות את האויר. על הגבעה ממולכם עומדת טירה, וסימני חיים ניכרים סביב: אתם מבחינים בשומרים, במרכבת הסוסים שזה עתה הגיעה ובבתו היפה של בעל הטירה. שוטטתם בכפרים קטנים וגורשתם בבושת פנים מכולם. כלכלתכם היתה זה שבוע על לחם יבש ובשר תוכיים (אין ביער דבר מלבד הציפורים הארוות). והנה - טירה! אך כיצד תנצלוה?

לאחר התייעצות החלטתם שלא להכנס לטירה בצורה גלויה. ידידכם הפחדן מעדיף את הבטחון היחסי שבמסתור. יש במקומות מחבוא קטנים חמימות שמזכירה את ילדותו בארון הבגדים הגדול של אמא. והרי יש בטירה גם אוצרות יקרי ערך. המסתור ישמש עבורכם בסיס לגיחות קצרות ובטוחות, בהן תאספו מידע ושלל רב. כולכם מסכימים בהחלט על כניסה שקטה, שלא תסריד את מנוחת המקומיים.

ניתן לפרק את הבעיה שלפניכם לשני חלקים: חדירה לטירה והקמת מאחז סמוי בה. זכרו שאתם פועלים בסביבה מסוכנת. יושבי הטירה מכירים אותה היטב, וישימו לב לפעילות חריגה או לשינויי מבנה מיוחדים (שלא זכו לאישור השלטון המקומי...).

יש לאתר את אתר הנחיתה המיועד מבעוד מועד. בסיור המקדים יש לשים לב במיוחד לשגרת השמירה של השומרים. למרות הפיתוי הגדול להחליף את אחד השומרים הישנים על משמרתם במחפש הרפתקאות נמרץ ועתיר מוטיבציה, אל תתפתו: העמדת הפנים לא תצלה לאורך זמן, וחיייו של השומר אינם מזהירים בכל מקרה.

ניתן לבצע שילוב מורכב של קסמים: הטלת קסם שינה על אחד מהשומרים עם קסם אשליות או Change self, שיאפשר לאחת הדמויות להתחפש לשומר הישן. השומר בתחפושת יבקר את השומרים הסמוכים וישוחח עימם שיחת חולין קצרה, שממנה יפיק תועלת ומידע. תוצאות שיטה זו ישתפרו אם הדמות תפעיל כמות לא גדולה של אלכוהול (על השומרים האחרים, כמובן).

השומר הישן יתעורר לאחר זמן מה, ולרוב לא יספר לאחרים כי ישן על משמרתו. השילוב של השינה הלא צפויה



באותה מידה שסנטלארד לא מסוגל להסתגל לחיי המשמעת של כהנים. "מה אפשר?" חשבת על זה. העובדה היא שסנטלארד נעלם, הוא שהוא במקום אחר או בזמן אחר או, רגע... כן זה יעבוד! "היי סנטלארד, רוצה להגיע לעולם אחר?"

"עולם אחר, איזה אחר?"
סנטלארד הוא חוקר בנפש, אני יודע שזו הסיבה שהוא לא נשאר בבית, הוא יהנה מהעולם החדש שלי.
"עולם חדש, שונה לגמרי. נוף אחר, מקומות אחרים, מפלצות חדשות, סכנות, הרפתקאות, הכל! חשוב על הכיף שנעשה." ניצוץ של התלהבות ניצת בעיניו, "כן, חדש, אני ו'מחטים'." הוא הניף את גרזנו, "הרפתקאות, אוצרות..."

פתאום התחלתי לראות מטושטש, סנטלארד נשמע מרוחק, מנותק.
"ערן, קום. בחיי אתה ישן כמו מרלין, החרש הזקן, קום כבר."
את הקול הזה אזהה אפילו מתוך סיוטי הגרועים ביותר. קפצתי מהספה, "מורגן!"
"בטח מורגן," היא השיבה לי באותה נימה מתנשאת "אלא מי, גאנדאלף האפור? אמרת שיש לך משחק לוח חדש שאני חייבת לראות. אז תראה כבר, אין לי את כל היום אתה יודע, מכשפים הם אנשים עסוקים מאוד."

קמתי והלכתי לחדר בדיקת המשחקים, כשמורגן בעקבותי. לא הסתובבתי לראות, אבל היה לי את הרושם הברור שהיא מחייכת מאחורי גבי.

שיחות עם מורגן לה פיי

מניחים כי מת בקרב אך גופתו הושחתה ולא ניתן למצוא אותו, מעניין רק לאן נעלם 'מחטים'.
ידעתי את כל זה, ועוד הרבה הרבה יותר, מסיבה פשוטה אחת: אני כתבתי את סנטלארד, אני המצאתי אותו, הוא אחד הגיבורים המוכרים ביותר לשחקנים בעולם שכתבתי. שדים ורוחות, אני גם שיחקתי אותו! מה הוא עושה פה, רוכן מעלי ומהמהם?

אני מגיח שבהיתי בו. הוא חיך מתחת לשפם שלו, "אני תקווה אני לא מפחיד." תמיד היו לו בעיות עם שפות חדשות. "מפחיד? לא, אבל איך? מה? למה?" רגש ההפתעה הפך לשגרה אצלי מאז שפגשתי את מורגן. אני מוריד את יד ימין אם



המכשפה לא עמדה מאחורי העסק. סנטלארד משך בכתפיו. "לא מת, לא חי, לא על טאקס (שם העולם שלי) לא כלום. אתה קובע, אתה תחליט, אני מה קורה."
לא חשבת על זה. בכל פעם שהעלמתי דמות באופן מסתורי, שמרתי אותה בצד, לשימוש מתוחכם אחר כך. אבל הפעם, לאחר הקרב הגדול, הקפצתי את העולם 250 שנה קדימה והתחלנו חבורה חדשה. לא כתבתי סוף לסנטלארד. כנראה שמורגן שמה לב. "אני מבין, מגיע לך אישה סוף אמיתי. מה אתה רוצה? ולפני שתענה זה לא יכול להיות מפורסם מדי משום שאחרי 250 עדיין לא יודעים לאן נעלמת."

סנטלארד גירד מאחורי האוזן, הרגל שלמד מהתחול. "אולי שם אחר? אולי להיות כהן?" הוא הביט בי וחיך, שנינו ידענו

מאת ערן בן-סער
מורגן קבעה להגיע אלי הביתה כדי לענות על השאלות החודשיות שלכם. כמובן שדאגתי לסלק את כולם מהבית ("אני צריך ללמוד, תנו לי קצת שקט.") וישבתי למיין את מה ששלחתי. מתחת לכל ביקורת. מזל שמי ששלח לי את השאלה "מי נמוך יותר גמד או זוטון?" שכח לרשום את שמו. הייתי משסה בו את מורגן. שאר המכתבים לא היו מבריקים יותר.

כנראה שנרדמתי מרוב שעמום (ביום שמורגן תגיע בזמן, המשיח יבוא מיד אחריה) משום שטולטלתי בגסות עד שהתעוררתי. "מורגן?" שאלתי, אבל אז ראיתי בברור שהאדם הנשען מעלי אינו מורגן. זיהיתי אותו והעליתי בראשי המנומנם חלק מהפרטים החשובים ביותר שידעתי עליו:

סנטלארד אגיקסור החמישי, בן לשבט נוודי מדבר הסהרון, לוחם שכיר והכבש השחורה של המשפחה. בעליו של 'מחטים' חתול מדבר קטלני במיוחד, שהציל מחבורת שועלים עוד בהיותו גור.

נמנה על אחרוני מאמיני אל השלווה (ואלארין) ומשום כך נאלץ לצלק את יד ימינו בכל פעם שהוא הורג עוד אדם.

במשפחה לא אוהבים אותו, כי לא נעשה כהן כמו אביו, אבל זה לא מפריע לו במיוחד: כבר חמש שנים לא ראה את הבית. בסהרון היציאות הן - איך נאמר? - לא כמו בצה"ל. לאחרונה הצטרף לחבורה נודדת כדי לעזור להם למצוא חץ קסום. מאוחר יותר התברר לו שהחבורה מונהגת על ידי אביר קיסרי ומטרתה למצוא את החץ משום שנאמר באגדה שחץ זה יחסל את "ראש הבוזים" שיבוא לכבוש את הקיסרות. תיאור זה מתאים בדיוק רב לראש צבא ממלכת קאן, שהכריזה מלחמה על הקיסרות הקדושה אלריאנה.

לאחר הקרב הגדול עם צבאות קאן ולאחר מותו של ראש הבוזים נעלם סנטלארד כאילו בלעה אותו האדמה. חבריו

מאת ערן בן-סער ואבי סבג

DANGEROUS JOURNEYS – MYTHUS – גרי גייגס מכה שנית

האם יש שחקן תפקידים רציני שלא נתקל בעבודתו של גרי גייגס? לא יכול להיות. גייגס הוא, קרוב לוודאי, הדמות המפורסמת ביותר בתחום משחקי התפקידים.

ולא לחינם. זהו האדם שהמציא את המושג! כן, כן גייגס הוא היוצר של משחק התפקידים הראשון בעולם – D&D (מור"ד) ולאחר מכן יצר את המהדורה הראשונה של AD&D (את השניה כתב דיוויד "זב" קוק). עכשיו, שנים מספר לאחר שעזב את TSR,

חזר גייגס לסדרו. יצירתו

החדשה, MYTHUS, היא שיטת משחק פנטזיה חדשה לגמרי בהוצאת GDW.

בסקירת את שיטת המשחק הוא אין לי ברירה אלא להשוותה ל-AD&D. אחרי הכל, מדובר באותו יוצר וכולם אבל כולם מכירים את יצירתו הראשונה!

ההפתעה הראשונה היא בכך שהשיטה מונעת כשרונות. כלומר, היא כלל אינה מבוססת על דרגות. זאת בניגוד ל-AD&D, המיוסד כולו על דרגות ומקצועות. ב-MYTHUS מהווים המקצועות אך ורק רשימת כשרונות התחלתיים. דמותך תוכל בהמשך המשחק לבחור כל מה שברצונה ללמוד.

שיטת ניהול ויצירת הדמות טובה מאוד. מדובר

בשלוש תכונות (TRAITS) המתחלקים כל אחת לשתי קטגוריות.

מנטלי: זכרון והגיון, פיזי: גופני ורפלקסים, רוחני: מטפיזי ותכונות הפסי העל חושיות.

כל אחת משש הקטגוריות מתחלקת לשלושה מאפיינים: יכולת, עוצמה ומהירות. לכל דמות מוגדרות 18 "תכונות", אך למעשה יש לה שש ולכל תכונה מוגדרים יכולת, עוצמה ומהירות נפרדים.

ניתן לקבוע את התכונות בשני דרכים: זריקת קוביות או חלוקת נקודות.

אבל עוד לפני שקובעים תכונות לדמות קובעים את "הרמה החברתית" שלה, לפיה ניתן לבחור את המקצוע בו תעסוק הדמות. גייגס חזר כאן על חולשה, המשותפת גם לשיטת D&D: השחקן לא ישחק את מה שרצה, אלא אם כן יכופף את הווקים. דוגמא? בבקשה: נגיד ששחקן רוצה לשחק אביר קודש (פאלאדין). מקצוע זה דורש רמה חברתית גבוהה למדי (אצולה). אבל שחקננו גלגל רמה נמוכה מדי (הוא איכר ועובד אדמה פשוט). גלגול זה צמצם את אפשרויותיו – הוא יכול לבחור במקצועות רבים, אבל לא בזה שהוא רצה. אני ממליץ שפשוט תהפכו את הסדר בעת המשחק – כדי לבחור מקצוע קודם ורמה חברתית לפי שמנו לב גם לכך שגזעים הם (כרגיל)



מ ש ח ק י



חלקית", כמו זו שמוגדרת ב-MERP וב-ROLEMASTER. שלא כמו במציאות, אין עוררין על הכישלון.

אמרתי שיש בשיטה המון מקצועות (נגיד ל-40 אם נכלול את הגזעים) ורובם מקוריים ומעניינים מאוד. הם מעניינים כל כך שאני מתכוון בהחלט להמיר חלקם לשיטות המשחק האהובות עלי. די בכך שאזכיר את מקצועות האלכימיה, הגדת העתידות, הפיזיות, הצייד, חקר הארצות ועוד. לכל מקצוע מצורפת רשימה של כ-20 כשרונות התחלתיים. וישנה גם קידה לגברת שאינה נהנית

מהכרה ברוב השיטות: אלת המזל. במשחקי MYTHUS היא מכונה JOSS ומשמשת, כמוכן, כדי להוציא את השחקן ממצבי ביש שונים. כמו בחיים, יש לכל דמות רקע מיוחד, הנקבע בגלגול קובייה. אם הוא למשל שחיין טוב או בעל כשרון טבעי לגלות שקרים. ישנו גם סיכוי להיות מה שנקרא "הבן השביעי" של הבן השביעי" ומצבי לידה מיוחדים כאלה, שמוסיפים בעיקר למזל שלך.

שיטת הקרב פשטנית למדי ביסודה, אינה נשענת יותר מדי על טבלאות ומאפשרת לקרב לזרום במהירות סבירה.

בדומה ל-AD&D, היא מבוססת על יוזמה הקובעת את סדר ההתקפות ונקודות נזק הנגרמות ע"י פגיעה מוצלחת. לפני הקרב קובעים את גורם ההפתעה ולאחר הכרזת מטרותיהם של כל השחקנים מתחילים בסדר הקרב.

כל שחקן זורק יוזמה, 10p1, מחסיר את התכונה המתאימה (ישנן שתי תכונות היכולות להשפיע על כך, בהתאם לסוג הנשק הנבחר) ומוסיף את גורם המהירות של הנשק שלך. לכל שחקן יש סיכוי פגיעה בסיסי (BAC) שמורכב מכשרונו בשימוש בנשק, בכוחו ובעוד מרכיבים. בקיצור, הוא זורק קוביית אחוזים ואם התוצאה נמוכה מסיכוי הפגיעה השחקן פגע.

אם אכן פגע השחקן, ניתנת למתגונן אפשרות לבלום את המכה במקום על חשבון

ההתקפה שלו באותו סיבוב (סיבוב הוא שלש שניות). אם השחקן פגע ממש באויבו הנזק נקבע לפי סוג הנשק (למשל חרב ארוכה עושה 6p4 של נקודות נזק) ולפי מיקום הפגיעה (איזור רגיש, לא רגיש, רגיש מאד וכו'). דירוג השריון של היריב מופחת מהנזק הכולל והתוצאה היא כמות הנזק שספג היריב.

ישנה בעיה קלה עם שריונות כבדים, כשריון לוחות. אם לא תצליח לפגוע באיזור רגיש, בעזרת גלגולים מוצלחים של הקוביות, יעבור זמן רב (רב מדי) עד שיריבך יספוג נזק. שיטת המשחק מפשטת גם כללים לטיפול בקרב מנטלי, רוחני וקסום, אבל לא ניכנס אליהם כאן.

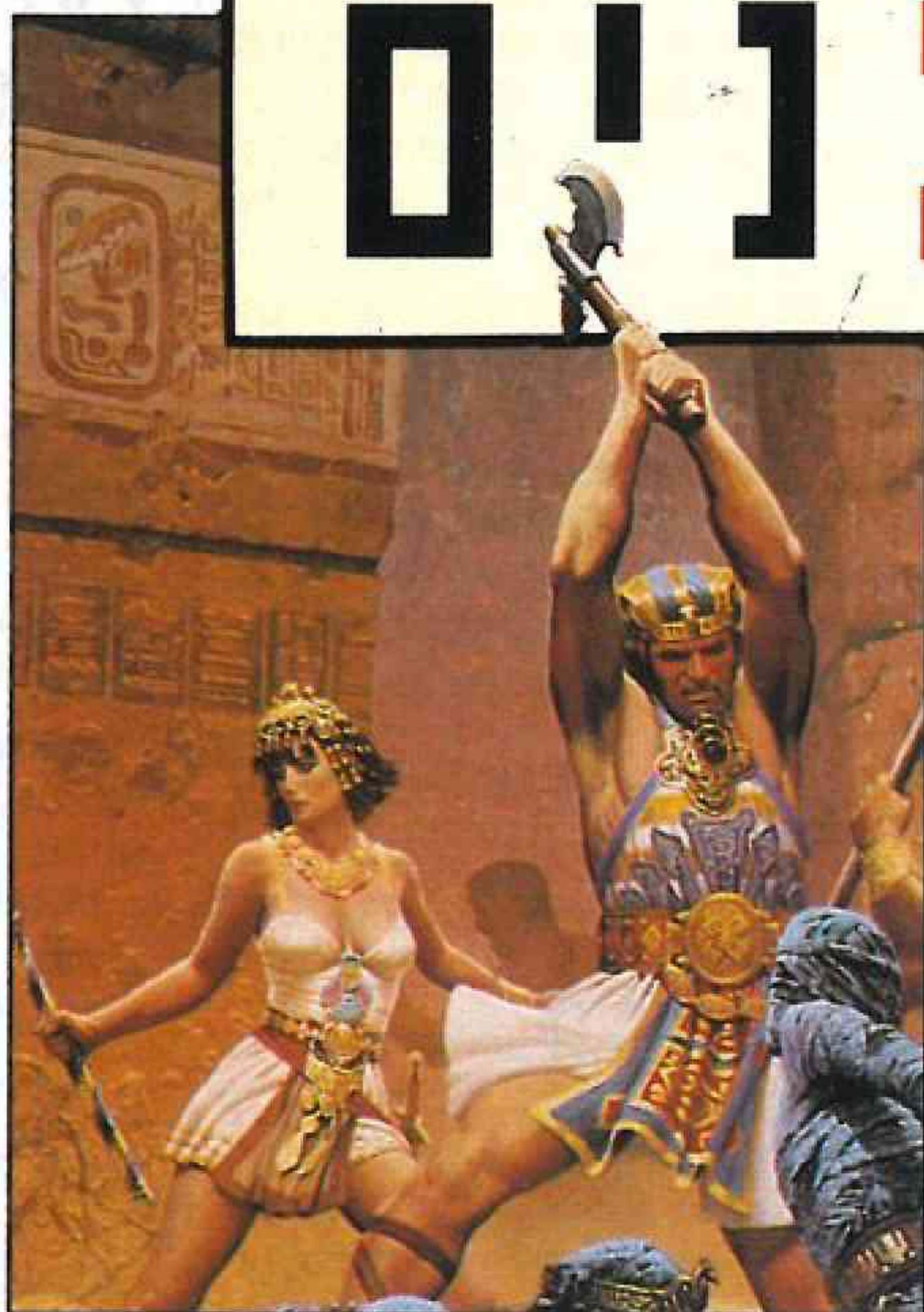
שיטת הקסם רחבה מאד. ספר שלם

הוקדש לה. ישנם המוני קסמים והמוני חוקים על הכנת קסמים וכלים קסומים. מכיוון שזוהי שיטת כשרונות, יכול כל אחד להגיע ליכולת שימוש בקסם, אם כי לא תמיד טובה. השיטה מבוססת על מעין נקודות קסם: HEKA. זו שיטה מסובכת מאד ולא קל ללמוד אתה.

ניתן לומר באופן כללי כי זו שיטה מעניינת למדי. היא כוללת גם דברים חדשים, אבל במקומות רבים בהם יש הרגשה שניתן היה לשפר. השיטה אמורה להיות קלה להבנה, אבל קצת קשה לעכל 400 עמודים באנגלית, במיוחד כאשר רובם מהווה לעיסה חזרת וטחינת חומר שכבר הובן.

ישנם הטוענים שניתן לכתוב את הכל ב-150 עמוד. יתר על כן, גייגס התעקש

מ ש ח ק י



להמציא לכל מושג שם חדש וראשי תיבות שאינם מוכרים. לדוגמא, במקום סיכוי הצלחה (בגלגול כשרונות) קיבלנו STEEP, במקום מקצוע (PROFESSION, CLASS) יש לנו VOCATION.

הדבר מעיק במידה רבה, אבל גם מוסיף נופך כלשהו למשחק ועומק כלשהו לאוצר המלים של השחקן המצליח להתמודד עם הבעיה.

בשיטת המשחק התמקד גייגס בדברים שוליים וחנן עיקרים רבים. למשל, הקדשת שני עמודים ליוזמה והפתעה מהווה הגזמה. בשיטה גם אמורים לשחק בעולם שהוא עצמו כותב, אבל אפשר בהחלט להתעלם ממועקה זו.

אי אפשר להתעלם מכך שמדי פעם תתבקש לבדוק נושא מסויים בהרחבה בספר השני של השיטה MYTHUS MAGICK (למה ה-K? לא יודעים) – ואותו, כמבקרי שיטת המשחק, זה הכעים מאוד! – אבל רק משום שאת הספר השני קיבלנו רק אחרי שרשימה זו נכתבה.

לסיכומו של דבר, מי שרוצה לשחק משחק פשוט כמו ה-AD&D אבל רוצה גם שיטת ניהול שחקן הכוללת כשרונות, אך אינו מעוניין להסתבך בטבלאות או בשיטת קרב מציאותית, מי שיש לו המון זמן כדי ללמוד מושגים בסיסיים מחדש – (מה זה PNSpd? אה, כן מחדש – PHYSICAL NEURAL SPEED, מהירות תגובה) עלול להיות משיטה זו – אף שניתן גם לראות אותה כמעין מהדורה שלישית של AD&D.

משחק	AD&D	D&D	ROLEMASTER	MERP	MYTHUS
מחיר בסיסי	168	59	129	62	178
מס' תכונות	6	6	10	6	3/6/18
מקצועות	9	6	19	6	40
קסמים	כ-500	כ-190	כ-2000	כ-400	כ-1400
תמיכה	חמון	בסדר	מעט מאד	בסדר	מעט מאד
מס' עמודים	450	120	400	130	790
ציון אישי	***	**	****	****	1/2***



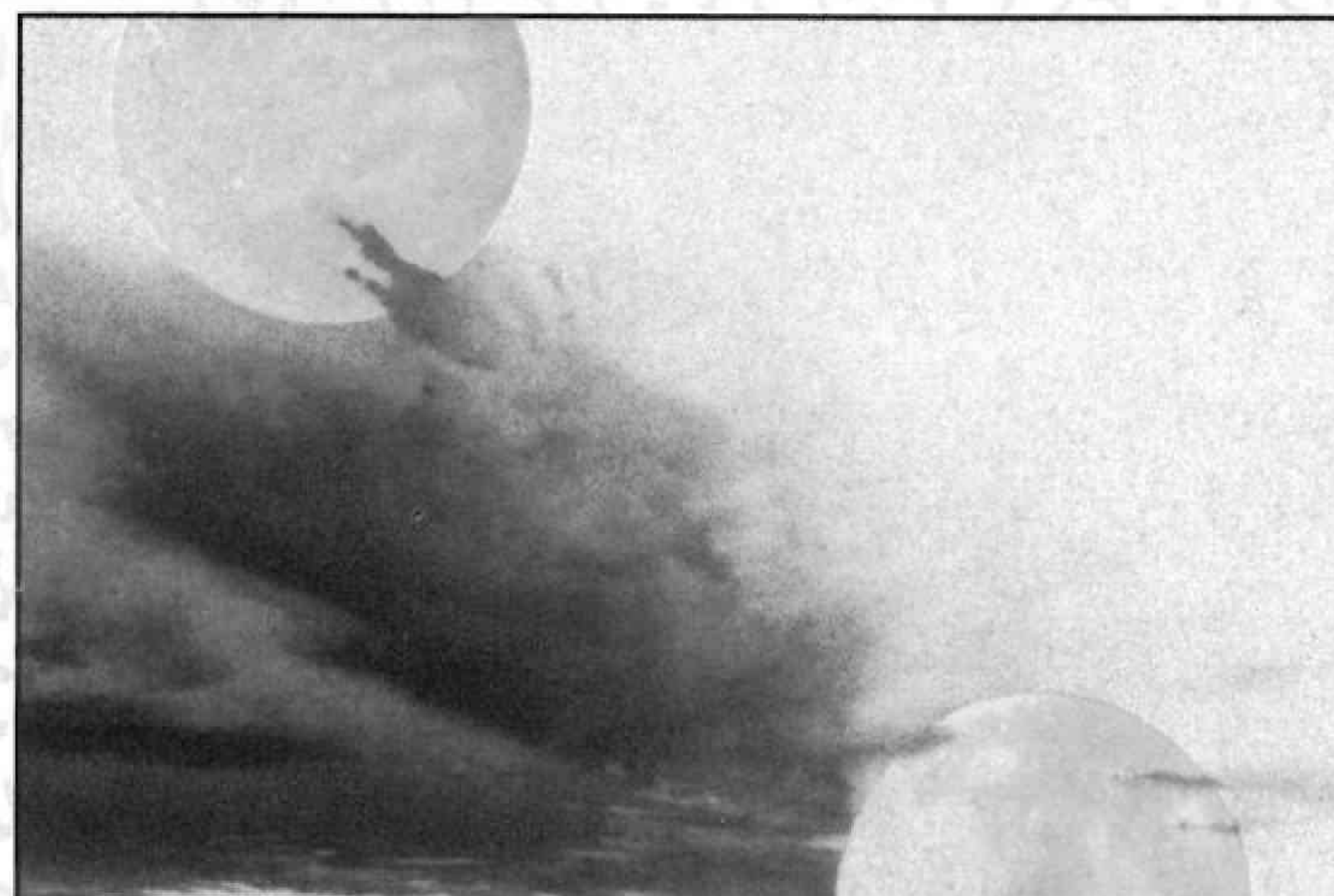
WIZ - כותבים

מהקבוצות. המקצועות הם ריצת 100 מטר, 110 מטר משוכות, זריקת מוט, קפיצה לגובה וקפיצה לרוחק. בכל אחד תתחרה במוקדמות ואם תעבור את המינימום תעלה בשלבים עד שתגיע לגמר.

זהו משחק הדורש מיומנות, שעות משחק רבות והבנה מלאה - כך ניתן ליהנות מהכיף הרב שבו.

דרור אלקויטי ראה משחק שהתחבר למחשב האפל. זוכרים?

יש מכונה, כמו משחק מחשב, שמלמדת איך לשלוש ברגשות: מחברים אלקטרודות לידדים. על הצג מופיע, לדוגמה, דג. אם אתה רגוע הוא הופך בתולת הים לכוכב ואז מתרגע שוב הופכת בתולת הים לכוכב ואז לשמש. מצד שני, אם אתה נרגש וסוער חוזרת בתולת הים למצב דג. ההמצאה הזו עוזרת לאנשים ללמוד כיצד לשלוש ברגשותיהם - מה שעוזר לאנשים שסבלו מהתקפי זעם מיותרים.



ה-WIZ-ים (וגם MJ), אנו מתייחסים ברצינות לכל הפניות אלינו, גם מאנשים שרוצים להשמיץ שלא בצורך. לירן לוטקר מרמת השרון כתב לנו על

The Carl Lewis Challenge
המהדורה הלועזית של משחק זה הגיעה למספר חנויות בחודש האחרון. הוא תוכנת על ידי החברה הבריטית Toque בשיתוף עם חברה אמריקאית. זהו משחק בעל אנימציה מדהימה (לבעלי 286 MH 20/25 ומעלה). גרפיקת VGA יפה ומוזיקה קצבית וקליטה. אפשר לשחק בשלושה מצבים: התחרות בלבד, אימונים בלבד וסימולציה מלאה. לדעתי המשחק המהנה ביותר הוא בסימולציה המלאה. אתה בוחר בין 1 ל-4 נבחרות, מאמן את הקבוצות ומשפר את כושרן ואז מגיע יום התחרות הגדול. בתחרויות יש מספר מקצועות, ובכל מקצוע מתחרה אחד מחברי כל אחת

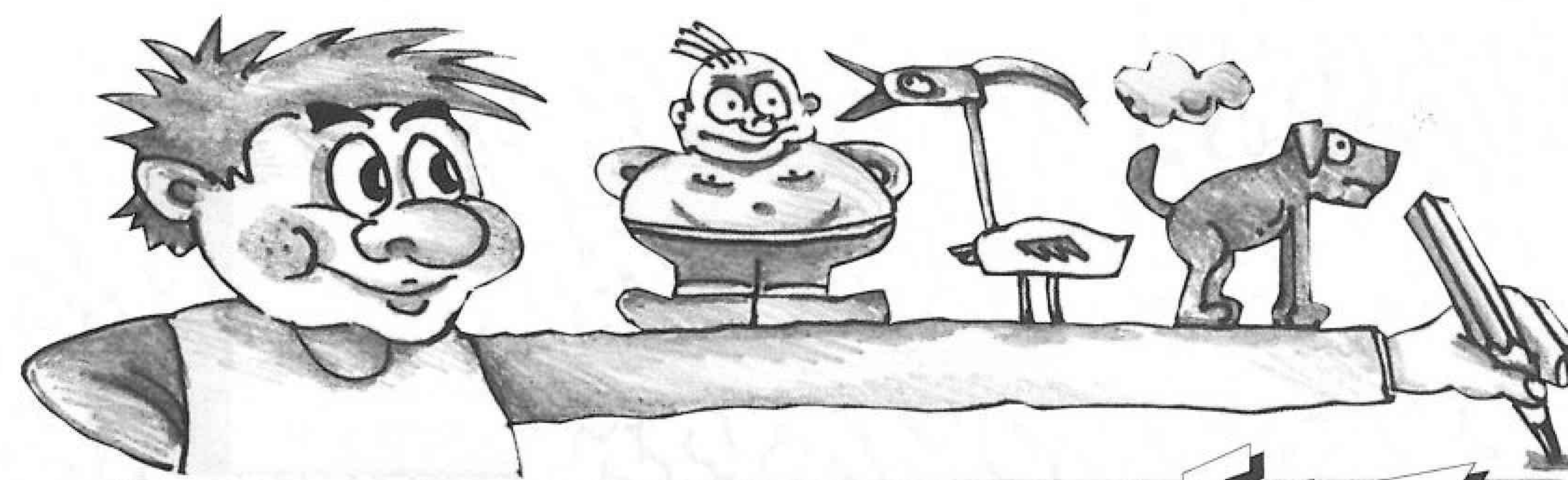
מקווה שתקבלו אותן כמקצוענים - כמו ירחוני מחשב ומשחקים בחו"ל. לסנה יש 171 משחקים ולא חצי מליון, כפי שדווח בגיליון 2.

בגיליון השלישי הובהר שלינגס הוא אחד המשחקים הפופולריים. זו טעות, כי אטארי היתה איטית בייצור משחקים. בגיליון החמישי נכתב "סנה, אם כל המערכות", וזה לא נכון. מערכת NEO-GEO היא מערכת 32 ביט והיא לא עולה \$800 אלא \$550 ויש לה הרבה יותר משמונה משחקים - מעל 20 - ולאחרונה יצאו 15 חדשים.

מערכת ה-Genesis עובדת בארץ והגיים גיר הגיח לאוויר בחו"ל מזמן - לפני שנתיים. לה יש 75 משחקים ולא 8, כמו שאמרתם. לגיים בוי יש 150 משחקים ולנינטנדו 450 משחקים.

חבל שה-WIZ לא חתם בשמו, אבל בכל זאת, יש למערכת תגובה על המכתב שלו (שפורסם כמעט לגמרי במלואו, כולל כל הטיוטות והטענות). כל ידיעה שתקראו, בכל עיתון שהוא, נכונה ליום כתיבתה, אם בכלל. לא כדאי להתווכח היום, בגיליון 19, עם המספרים שהופיעו בגיליון 9 או 5. גם שער הדולר שפורסם בעיתון של השבוע שעבר לא יהיה מעודכן.

ובאשר לתגובה מפורטת, בכתבה של ד"ר WIZ נשאלה שאלה: כמה משחקים הוציא סנה עד היום? התשובה היתה: "בערך חצי מיליון. סתם! האמת שלא ספרתי..." המלה "סתם" מציינת את בדיחות הדעת, בה ננקב המספר הראשון. כל WIZ שיודע לקרוא יבין זאת - ונדמה למערכת ש-MJ שאל את השאלה לצורכי הקנטה בלבד. לגבי "אם כל המערכות" - היתה זו כותרת של כתבה, בנושא כל המערכות שמיצרת חברת סנה. האם עכשיו ברור יותר הנושא? בכל מקרה, כפי שרואים



WIZ - כותבים

המשחק הוא של אקוליד, דבר המבטיח איכות של גרפיקה וקול (ראה Drive III Test). למרות שחברה זו אינה ידועה בקווסטים שלה, משחק זה עולה על רוב משחקי סיירה ומשתווה לטובים שבהם.

ההגנה של המשחק היא בקודים - השונים מאלה של לארי ואיש הקרח. בתחילת המשחק עליך לצרף שלושה מעגלים. הצירוף שנוצר הוא הקוד. שיטה זו מקשה מאוד על העתקת הקודים וכך על העתקת המשחק כולו.

המשחק מצטיין בחוש ההומור שלו ובמשימות הקשות, אותן הוא מציב אחת אחרי השנייה.

הדבר המרגיז במשחק הוא ההקדמה, אותה תיארתי לעיל. שחקן חדש ותמים, שבא לשחק בפעם הראשונה, מוצא את עצמו תקוע בתוך הקדמה ארוכה ומייגעת, שאינה ניתנת לעצירה. עוד דבר שמרגיז במשחק הזה הוא שהוא מתסכל ודורש שעות על שעות על שעות של עבודה. המשחק עצמו קשה יותר מכל קווסט אחר שנתקלתי בו. לא סתם הוא מוגדר בתנ"ך של משחקי ה-PC כמשחק בדרגת מומחה.

ציונים:

גרפיקה:	★★★★
קול:	★★★★
כיף:	★★★★
שווה את המחיר? ללא כל ספק כן. לא משנה כמה הוא יעלה כשיגיע ארצה.	
ציון כללי:	★★★★★

WIZ שחתם רק בראשית חיבות (MJ) שלח לנו מכתב מלא ביקורת וטרוניה. עקב קריאת ירחונכם מפעם לפעם רציתי להבהיר כמה נקודות חשובות. אני

יושב עדי קיסן ליד מכתבתו וכותב את המכתב הבא:

לפי דעתי אתם צריכים להקים פינה של משחקי מחשב, שבה שולחים לכם הקוראים רעיונות למשחקי מחשב ואתם תפנו למתכנת מחשבים אחרי שבחרתם את משחק החודש.

רעיון מעניין, עדי, אבל מערכת WIZ אינה עוסקת כיום בפיתוח תוכנה וגם אינה מכירה מתכנת שיכול להפיק משחק מוצלח תוך חודש עבודה בלבד. לעומת זאת, נשמח מאוד לקרוא הצעות למשחקי מחשב, גם אם לא נצליח לתכנת אותן.

דובי זולטי (מקיבוץ אשדות יעקב איחוד), WIZ פעיל ונמרץ, בדק עבורנו משחק חדש שם המשחק הוא

Altered Destiny

הגיבור הוא מנהל זוטרי, העונה לשם PJ בארט.

PJ קובע פגישה עם חברתו טרודי, לצורך צפייה משותפת בטלוויזיה. רק לאחר שהוא קבע את הפגישה נזכר PJ שהמכשיר שלו בתיקו. לא נורא, היא אמורה לחזור עוד היום ומשום כך הולך לו PJ, עליז ושמח, לחנות התיקונים.

מסתבר שבעל החנות נתן את מכשיר הטלוויזיה של PJ לאדם אחר. כפיצוי הוא נותן לו טלוויזיה של מתאבק מפורסם למדי. שמח וטוב לב מגיע גיבורנו הביתה, מחבר את הטלוויזיה לחשמל ומחליף בגדיו בפיג'מה, שקנתה לו טרודי. הוא הולך להכין פופקורן לצפייה המשותפת. בינתיים מגיעה גם טרודי. PJ מדליק את הטלוויזיה ו...

ופוצח בשאלות הגיניות לגמרי, "מה אני עושה כאן?" "מי אתה?" "מה קורה?" וכדומה. על PJ מוטלת המשימה להציל את JonQuah, השבוי על ידי אחיו, הלמר. לאחר מכן הוא מוצא עצמו על אדמת דלסיר וכאן מתחילה המשימה.

דני קופל מספר לנו על "צבי הנינג'ה בזמן"

אתם זוכרים איך שפוצצתם את הטכנודרום ושחררתם את ניו יורק מידיהם של שרדר וקראנג, במשחק צבי הנינג'ה 2? אז יש לי חדשות בשבילכם: הם חזרו! והפעם, שרדר זומם לגנוב את פסל החירות ובעזרת קראנג הוא מצליח לבצע את זממו לעיני תושבי ניו יורק.

אז מה עושים צבי נינג'ה כשפסלם האהוב נגנב? יוצאים לחפש אותו ולהחזיר אותו. ומה עושה יפני מרושע, שעל פניו מסיכה והוא יודע את תכניתם? מקשה עליהם את המשימה בכך שהוא מעביר את הצבים לזמנים אחרים.

המשחק מציג רמת גרפיקה גבוהה ואתגר גדול, כי זהו משחק מאוד קשה - קשה אפילו מקודמו. זה לא פלא - החברה (קונאמי) עבדה עליו קשה כדי שהוא יהיה מה שהוא היום.

יש דמיון בין המשחק הזה לבין המשחק הקודם של צבי הנינג'ה: א. המשחק פועל על שני כפתורים; אחד למכות (A) והשני לקפיצה (B). באמצעות שילוב שני הכפתורים אפשר לעשות כל מיני תרגילים מיוחדים שעוזרים במשחק. ב. יש פיצה (איך לא?) להגברת הכוח. ג. יש כמה מסכים דומים. למשל, מסך הסקטבורד במשחק הקודם מקביל למסכים שבהם הצבים גולשים בביוב ודוכבים על רחפות בעתיד הרחוק. ד. נקודת הדמיון האחרונה - האויבים שלך הם שוב שרדר וקראנג.

ציונים:

גרפיקה:	★★★★
קול:	★★★★
כיף:	★★★★
ציון כללי:	★★★★



מי רגא... תום, מה אתה עושה כאן?

ג'רין! זה אתה?

אני רציתי לשטול את אותה השאלה בדזק - מה אתה עושה כאן מחפש גורל קדש...

אני מצפה שאספר את האמת לכל עובד אדמה. גם אני אתה בדזק בפי עמיתה. תבא את עצמך...

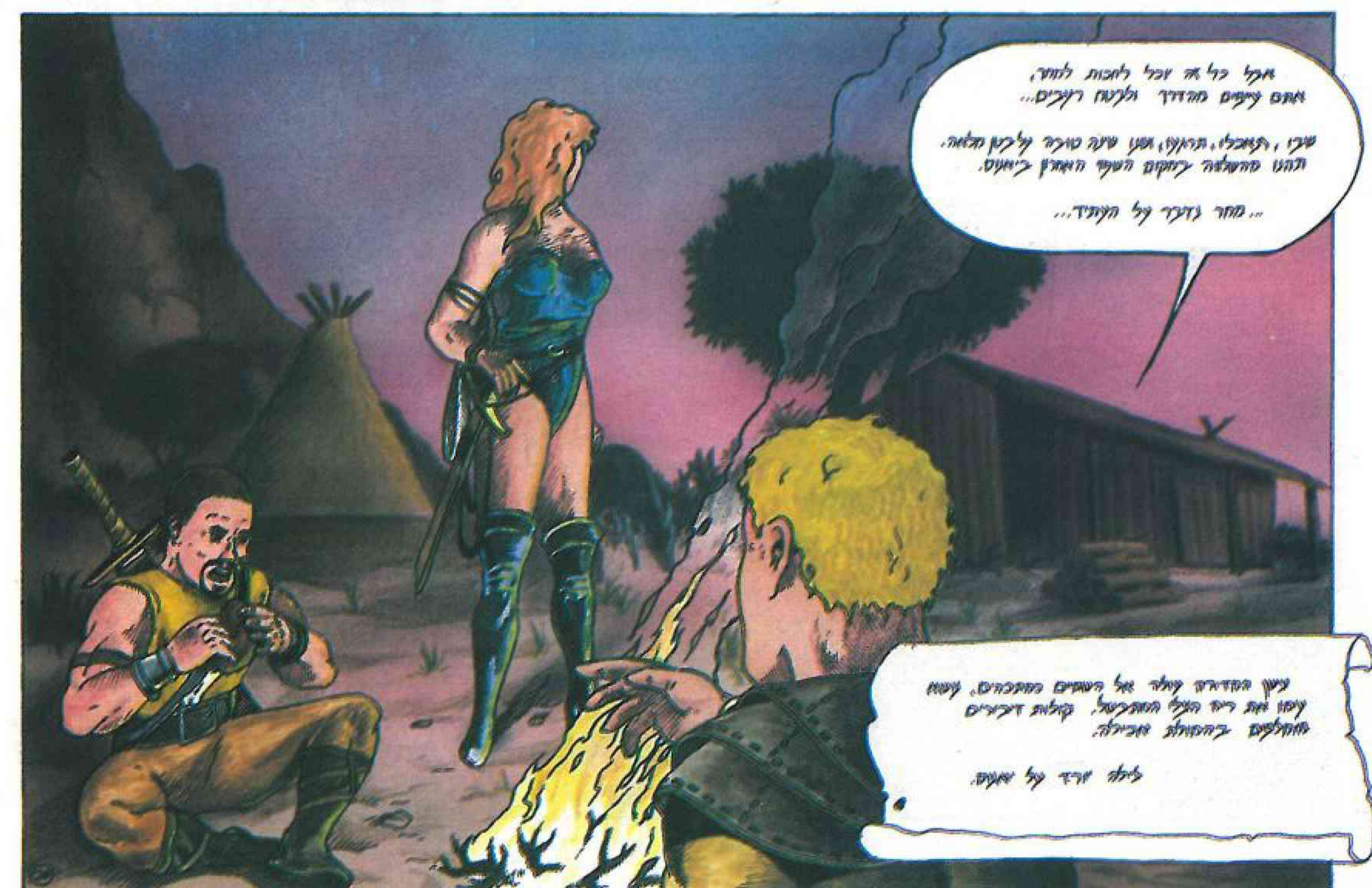


את מי כשלחזן אין לט כאן לוחמים לרמאות? ואם הם נשלה חוששני שבעהם יאמרו לטלום תהיה המתקפה המועדפת בעליומה. אם אתה... הענידה שהחזלחן כידע גורמק לט כרטיס בניה חושש לאימון...



והם חספס את הקרוב אותו לכרין, הפנים כחלואן...

המסכה כחזות לידהסן צריך לשלוח כח לחלף אותה לפני שתחלף החתקקה הגדולה קל האומון!

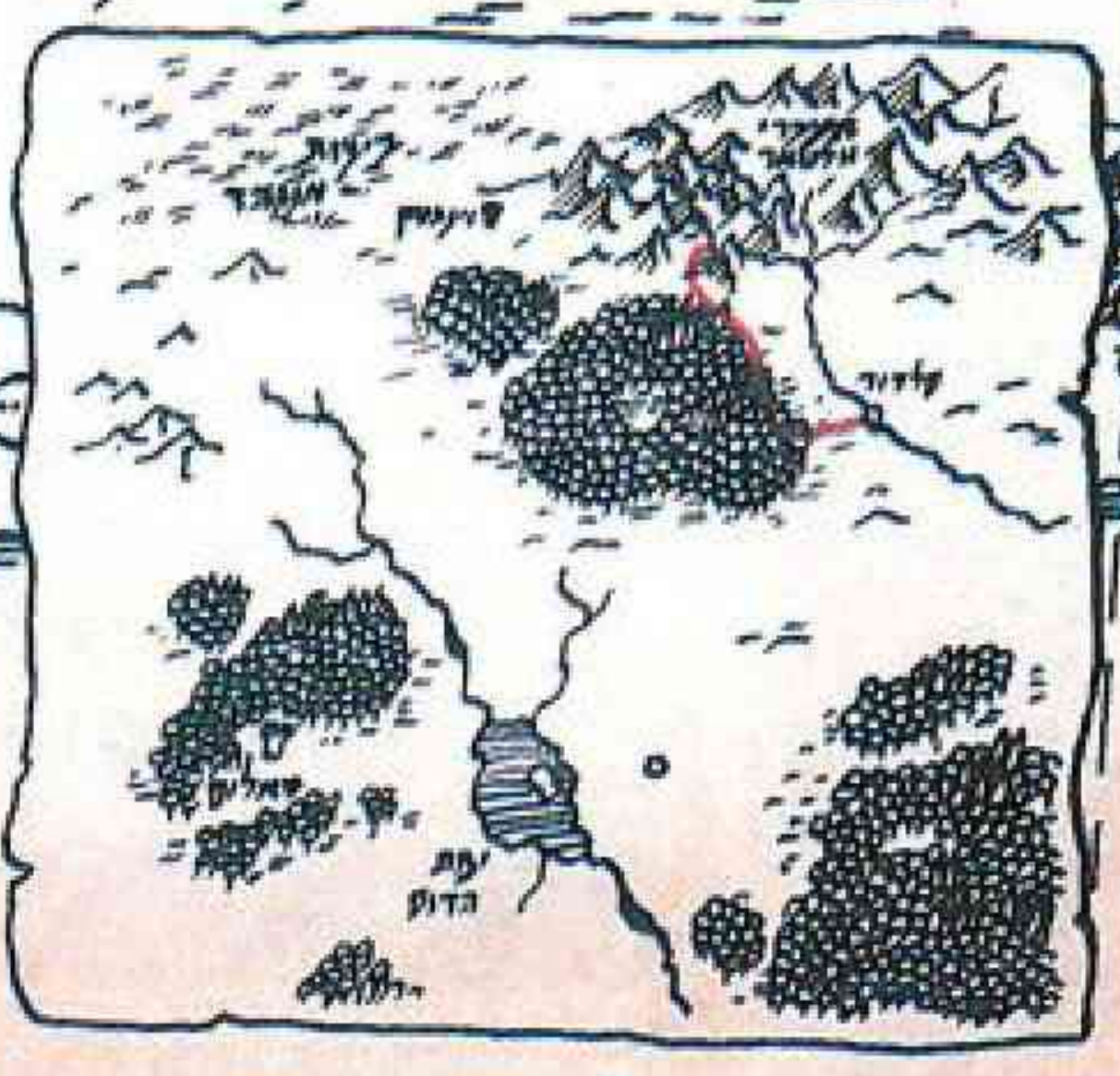


אולי כל מה שכלי לחכות לומר, ואם יציעם מהדור ולרעו רעלים... שבו, תאכלו, תראו, אמן שנה טורח לרעו תלמה. וזהו מהשלה ברחם השמי האדון בייט. ... מחור גזקני קל המועד...

עין המדבר קולה אל השמים המעבים, קטנו קטנו את רוח העל המעביל, קולות זכרים מחולקים בהחלפת אביהם. לילה צדק קל אעפא.



מחלקת צהר יאעט



תום, את לא נשלים פוסקסי

ל מ כ י ר ה

- ★ למכירה מחשב תואם IBM TX 512K, שני כוננים 5.25" (360K), מסך EGA, ג'ויסטיק, 1200 ש"ח. איתמר, 03-340890
- ★ למכירה תואם IBM XT טורבו, 640K זיכרון, מסך צבעוני, דיסק קשיח, דיסקטים, משחקים ותוכנות. בועז, 03-5408028
- ★ למכירה סגה + 2 ג'ויסטיקים + אקדח אור. 300 ש"ח. כמו כן למכירה מגוון רב של משחקים. 40-90 ש"ח. יותם, 03-345080
- ★ למכירה משחקים עבור גינטנדו אוניברסלי: קרב אולימפוס, מגה מן II. 100 ש"ח כל אחד. רן, 052-493034
- ★ למכירה תואם XT, CGA, 640K, כונן 360K, דיסק קשיח 20MB, 1150 ש"ח. בנוסף, קלטות לסגה מסטר סיסטם. 03-6991293
- ★ למכירה משחק חדש לגינטנדו, Legacy of the Wizard, 100 ש"ח. עדי, 04-768186
- ★ למכירה מחשב תואם PC, 640K, CGA, כולל ג'ויסטיק. בזול. אלון, 06-794671
- ★ למכירה משחק מחשב באריזה - קריסטל. 60 ש"ח. רני, 03-481432
- ★ למכירה מחשב תואם PC XT, כונן 20MB, מסך דואלי, 2 ג'ויסטיקים, מקלדת 82 מקשים. 052-982141 לא בשבת
- ★ למכירה מחשב תואם PC, EGA, כולל משחקים. יצחק, 052-450160
- ★ למכירה משחקים לסגה וגם שני שלטים ואקדח. יוני או רועי, 04-389741 או 04-373039 לא בשבת
- ★ למכירה מחשב IBM PS/1 חדש, 1MB זיכרון, דיסק 40MB + עכבר + ספרות + משחקים + אחריות. שי, 866008
- ★ למכירה משחקים לסגה, החל מ-35 ש"ח. כולל סוניק! אורי, 057-424881
- ★ למכירה 17 קלטות פעולה

משאלות • מועדונים • החלפות • רוצים להתכתב • למכירה

- ★ והרפתקאות לגינטנדו. 60 ש"ח למשחק. תום שחם, 04-844831
- ★ למכירה משחקים לסגה. אסף, 052-507787
- ★ למכירה מערכת גינטנדו שיטה אמריקאית + שיטה אירופית, אקדח, 3 משחקים. 700 ש"ח. אור קנטור, 06-937806
- ★ למכירה מגה דרייב + 2 ג'ויסטיקים ושלושה משחקים. 600 ש"ח. אסף, 052-501787
- ★ למכירה "מלכות המטמון", 60 ש"ח, באריזה מקורית. רועי, 03-9619347
- ★ למכירה המשחקים Medieval Lords, Escape from the Planet of the Krystal-1 Robot Masters, חדשים באריזה. קובי מרקוס, 9309935
- ★ למכירה סגה + 30 משחקים. כל המערכת - 1500 ש"ח. קלטת יחידה, 40 ש"ח. כפיר לוסטיג, 057-919119
- ★ מעוניין להחליף קינג קווסט, בקופסה, תמורת עולם אחר או משחק אחר. רצוי מאיזור לוד. דקל, 08-236997
- ★ למכירה 3 משחקים גיים בוי: טניס, כדורגל - גביע עולמי - כדורסל. 260 ש"ח. עידו, 04-257134
- ★ למכירה מחשב XT, שני כוננים ודיסק קשיח ומקלדת. 052-551098
- ★ למכירה מחשב תואם PC XT, מסך EGA, 2 כוננים רגילים, מקלדת 101 מקשים, זיכרון 640K - טורבו. מצב מעולה. דוד, 03-6738008
- ★ למכירה סגה + 2 ג'ויסטיקים + אקדח אור. 200 ש"ח. חמישה משחקים לסגה, 50 ש"ח כל אחד. אורי, 052-440616
- ★ למכירה סגה במצב טוב + אקדח + שני משחקים. 250 ש"ח. 4 משחקים נוספים בחצי מחיר. אלעד, 051-884059
- ★ למכירה מודם MNP-S 2400. חדש!!! הדי, 04-246393
- ★ למכירה תואם PC XT, 2 כוננים 5.25", מסך CGA, כרטיס תואם הרקולס. אלדד פיאנקוב, 03-5491951

מ ע ו נ י נ י מ

- ★ מעוניין להחליף פתרונות שלמים של קווסטים תמורת פתרונות אחרים. איתי דישי, 5519472
- ★ מעוניין להתכתב עם כל מי שאוהב

ה צ י ל ו

- ★ הצילו! במשחק DEJAVU, בניגונדו אוניברסלי, הרגתי את ג'ואי סיגל והשגתי את 2, 3, 4, 5, 6, 7, FILSE 1, תעזרו לי!!! איך ממשיכים? מה עלי לעשות כדי

- ★ להביא את האשה השמנה לביתה? ניר בר, 052-9705561
- ★ אמיר מולכו זקוק לעזרה ברוג'ר רביט. מהם הקודים שבעזרתם עוברים שלבים. זקוק לעזרה גם ב-Punch-Out לגינטנדו. מהו הקוד השלישי אחרי סופר מאצ'ו מן? זקוק לעזרה דחופה במשחק הארי המזוהם, לגינטנדו. כיצד עוברים את השלב הראשון? איך הורגים את האיש הראשון? שחסי' נגד כדורים? האם אפשר לדבר עם האנשים במסדרונות (אלה שלא פוגעים בך)? אם כן, איך? 03-5516993 (אמיר מולכו, רחוב לסקוב 14/5, חולון 58672)
- ★ עינת שושני תקועה גואשות במשחקים הבאים: סימפסונים, במסך המוזיאון. אלוף החלל II - איך לעבור את המפלצת הצהובה במסך הרביעי (לא השני)? קליפורניה גיימס - בעיקר בכדור רגל - איך מבצעים פעולות? ב-Eye of the Beholder - אני בכלל לא מבינה את המשחק. אנא ענו לי דרך WIZ ופרסמו אותי טיפים נוספים!
- ★ קטסטרופה! אור בירן פונה בבקשה לכל WIZ גאון שגמר את משימה בחלל 4: איך יוצאים ממרכז הקניות שבמשימה בחלל 10? 052-973686
- ★ תקוע במשחק CARMEN ובמשחק CASTELVANIA. צריך קודים להפעלה. אנא סלפנו לאייל אדרי, 03-9616691

למי תודה - Windows 3.1

לפעמים משעמם אפילו לעובדי מיקרוסופט. איך אנחנו יודעים? בגלל טיפ הפעלה לגרסה החדשה (3.1) של Windows, שמצאנו בספר החדש בנושא (בעת הכנת גיליון 19 של WIZ הספר טרם יצא לאור...) - התגנבו לדאות אותו בבית הדפוס, רוצים לדאות מי כתב את התוכנה, מי אחראי לציורים, מי היה בצוות הבדיקה? הפעילו את Windows 3.1 לחצו על Ctrl-Alt-Shift (כלי לעזוב) ובצעו שלוש פעמים את הפעולות הבאות: א. לחצו על Help ואז על About Program Manager; ב. לחצו לחיצה כפולה על צלם החלון, בפניה השמאלית העליונה של החלון. ג. לחצו על OK.

שימו לב - בפעם הראשונה שתבצעו את הפעולה לא יקרה כל דבר מוזר. בפעם השנייה יתנוסס לו דגל הקדמה. בפעם השלישית... אז תראו סרטון התודות של מיקרוסופט.

- ★ הצילו! אני תקוע בסימפסונים, מסך 14 מה עושים אחרי הלבנה, בגשר העצמות, כדי לעבור אותו? דוד מאור, 04-710176
- ★ הצהריים. אודה לכל המטלפנים שבידיהם התשובה: ליאור ליבוביץ' תקוע בשני משחקים: Space Quest 3 - King Quest 3. מי מוכן לשחרר אותו? 03-9663776
- ★ (רחוב רא"ם 3, ראשל"צ). תודה! דוד גרוס מגבעת סביון - 03-348237
- ★ - משחק ZELDA ושואל: איך מגיעים אחרי הצלת הנסיכה הראשונה לארמונות 4, 5, 6, 8-9?

מ ש ח ק י ת פ ק י ד י מ

- ★ מעוניין לעזור לשה"מים מתחילים בחוקים ולתת הרפתקאות לו מוכנות. קובי מרקוס, 9309935
- ★ מעוניין למכור קלפי מבוכים ודרקונים (אנשים, חפצים, מפלצות וכו') מסוגים רבים. אופיר, 052-444588
- ★ מעוניין להצטרף לחבורת D&D באיזור הרצליה, בכל תפקיד (אין ניסיון קודם). ליאור הרפז, 052-508763
- ★ קוסם בדרגה 1, מחפש קבוצת מבוכים ודרקונים. נועם בירן, רחוב השלום 9, כפר סבא, 044377. 052-973686
- ★ מעוניין להקים חבורה ל-D&D או AD&D באיזור גבעתיים. דרוש שה"מ. יונתן, 03-724264
- ★ שה"מ מעוניין להקים קבוצת D&D לגילאי 10-12, בנים ובנות בגבעתיים או בכל מקום כל עוד אפשר להגיע. מעוניין גם בשה"מים. ניר סער, 03-5716484
- ★ גל קמחי מעוניין להיות שה"מ דרגות 2-5 ל-2-8 שחקנים. 6473895
- ★ מעוניין להתכתב עם חולי D&D או AD&D וחולי מחשבי וקווסטים. דודי כהן, הלל יפה 4/26 חדרה, 38203
- ★ דרושים שחקנים בני 11-9 לקבוצת מוד"מ. עדיף עם חבורות. יריב הראל, 03-7517830
- ★ שלושה שחקנים מתחילים מחפשים שה"ם ואלף, כוהן, גנב, זוטון וגמד. רצוי עם חבורות. שחר ויגמן, שלום עליכם 6/8, רעננה
- ★ מעוניין למכור ספרי כישוף 1-4, המכשף מהר האימה, מסעות החללית הנודדת, ספרי רומח הדרקון (2-3). אור סימן טוב, טל 053-663628. נא לפנות מאיזור נתניה-חדרה בלבד



אני מת משעמום. מומן לא קרה לי כלום.



קראת לי?



פתחתי פה לשטן!

- ★ למכירה רשומות רומח הדרקון, 1-2-3, אגדות רומח הדרקון, 1-2-3, ספרי כישוף 2-3, עלילות חרב האופל, 1-2. 03-5408976
- ★ מעוניין לשחק D&D? נפתח מועדון D&D למתחילים, בנחלים (ליד פתח תקוה). אריאל, 03-9326110 או שי, 03-9329742. נא לא להתקשר בשבת.



ילדים, ילדים שבועיים בלבד! *
מביצע חג בבאג



עד 30% הנחה
לכל קלטות המשחקים
של SEGA ו-Nintendo

ועוד מבצעים: על כל קניה מעל 150 ש"ח 6 תשלומים ללא ריבית והצמדה
כל קונה מקבל כרטיס חבר במועדון באג המקנה הטבות והנחות
ברשת חנויות באג כפי שיהיו בתוקף במועד הקנייה.

* המבצע בחוקף עד 25.10.92

- חל"אביב דיונוף סנטר שער 5 לסטה 03 5288281
- רמת השרון סוקולוב 49 03 5490720
- כפר סבא מרכז אהרונים ויצמן 052 405808
- נס ציונה קניון, האירוסים 53 08 405808
- פתח תקווה מוהליבר 4 03 9300442
- רחובות הרצל 175 פסני חלפון 08 471432
- נתניה קניון השרון, קומה ב' 053 625826

חנות מפעל חדשה: בני ברק רח' כנרת 13 03 5794711
מבחר גדול של מוצרים מתצוגה במחירי מציאה

BUG
רשת חנויות לספרות, תוכנה ומחשבים

הכנסו לבאג - וצאו מבסוטים עד האג!