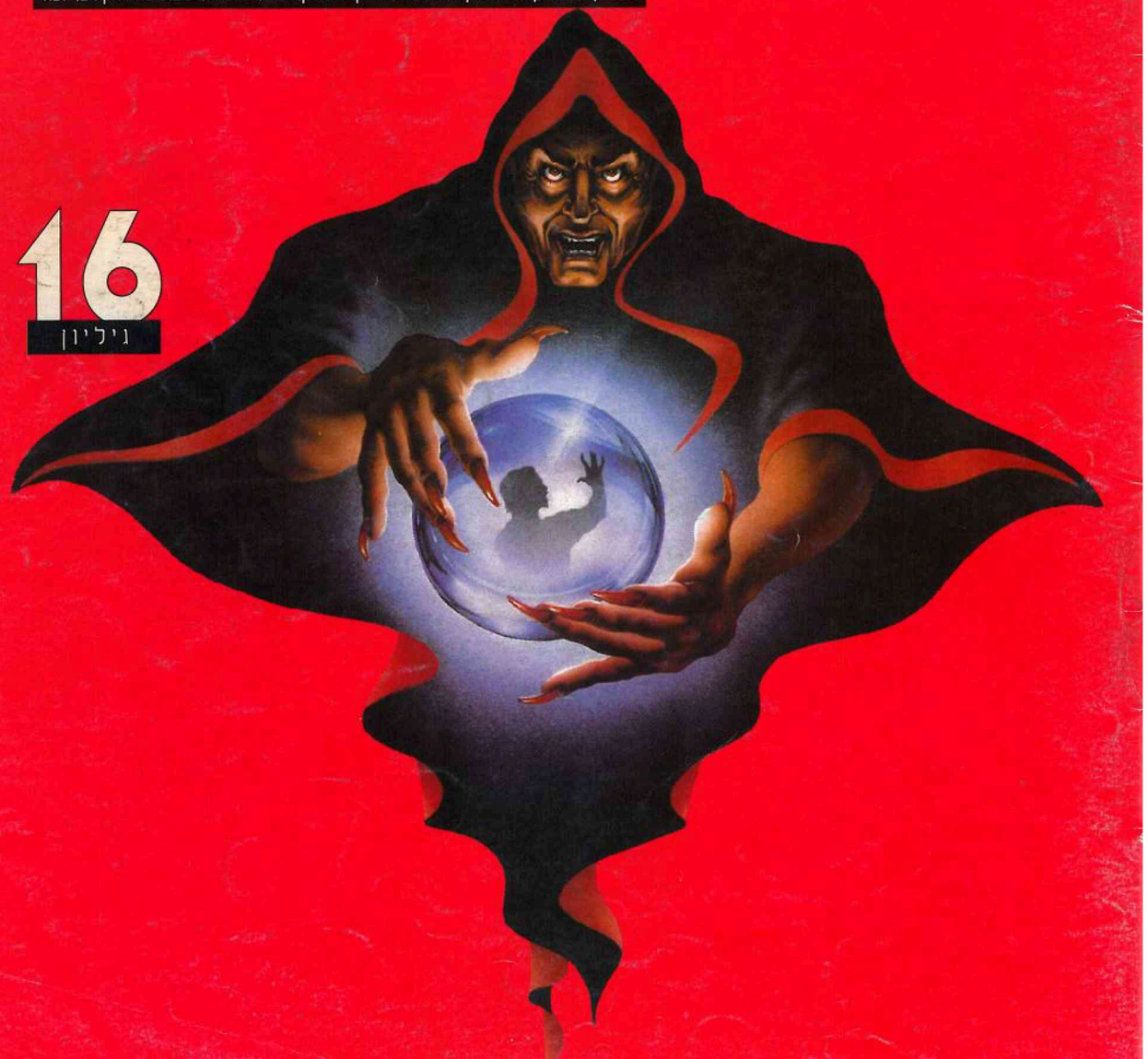
080016
9.90 ש"ח (כולל מע"מ)
באילת 8.40 ש"ח

WIZ

ו ו י ז

הירחון למשחקים: משחקי מחשב, משחקי שולחן, סגה, נינטנדו, מבוכים ודרקונים, ועוד

- קרב-טכ: מלחמות העתיד על לוח משחק התפקידים
- סוניק של SEGA: דע את הקיפוד
- Ecoquest: המרדף אחר איכות הסביבה



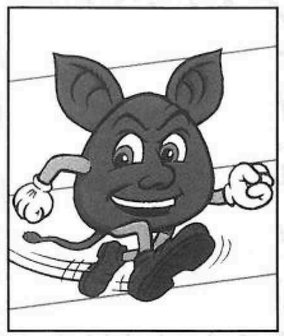
16
גיליון



תוכן העניינים

- קומיקס: מיקס 2
- חדשות! והפעם מכאן 4
- PC: רשמים מתא הטייס 7
- משחקי לוח: קרב טכ' 9
- PC: סל של משחקים 10
- PC: קווסטים 13
- PC: טיפים 14
- SEGA: סוניק, הקיפוד הממהר 16
- ספרים: מדף מד"ב 19
- SEGA: חדש בארץ 20
- גיים בוי: משחקים 22
- פוסטר: קרב טכ' 24
- SEGA * נינטנדו * גיים בוי: טיפים 26
- נינטנדו: משחקי רחוב 28
- ד"ר WIZ משיב 30
- WIZ על המקלדת: מערכות הפעלה 33
- משחקי תפקידים: תיחמונים! 34
- ספרים: מה חדש ב-TSR? 37
- משחקי תפקידים: מורגן לה פיי 38
- נבחרת WIZ: רוצים להצטרף? 39
- משחקי תפקידים: 41
- משחקי תפקידים: שחק אותה מפלצת ראיון עם זוכה הטורניר 42
- משחקי לוח: לויתן 43
- קומיקס: יאנוס 44
- לוח (כולל הפתעות!) 46

משחקים חדשים לסגה! חוץ מסוניק הקיפוד הממהר – שבלעדיו אי אפשר – חפשו גם את דונלד דאק ועוד, בעמודים 16–17 ו-20–21. טיפים חמים על סוניק בעמוד 17!



תיחמונים! לנעליים אין גלגולי הצלה – אבל אל תתנו לחושך לדלוף מתוך הבור... תחמנו את החוקים בכתבה הכי מצחיקה בגיליון, עמוד 34.



עשרת ה-WIZ-ים הבאים כבר עשו מגוי וכך הששתפו בהגרלה החודשי וזכו במשחק PC מתנת Bug Games – המשחק יישלח לבתיהם:

רועי קווהזי מראשון לציון, שמואל סילבר מרעננה, גיא עובדיה מחיפה, ברוס ינור מירושלים, עידן קובלקובסקי מקרית אונו, דורון גולדגויכט מיבנה, מני פאר מתל אביב, אסף קנדלר מראשון לציון, אלון תירוש מרעננה ורובין שקד מקיבוץ חולתה.

מנהל: דוד רביב * עורכת: דינה בן-קיקי * ניהול, הפקה ומודעות: לילי צראף * מערכת: דינה בן קיקי, לילי צראף, דוד רביב * משתתפים קבועים: ד"ר WIZ, שחף בן צור, סמס הרר', עדי ורניק, מורגן לה פיי, ערן בן-סער, איל פיסצקי * עורך גרפי: סולו קמינר * סדר וגרפיקה ממוחשבת: אריקה שפיגל, מיקסם טכנולוגיות * לוחות: קולורגרף * דפוס: טופריינט בע"מ * מו"ל: WIZ, ירחון * מערכת ומינהלה: כנרת 13, בני ברק * מען למכתבים ולחומר מערכתי: ת.ד. 1409 בני ברק * טל: 03-5794711 * פקס: 03-5708174 * BBS: 03-5704719

מחירי המוצרים המתפרסמים בעיתון ניתנים לשינוי. המערכת אינה אחראית לתוכן המודעות.

הלו WIZ-ים!

כבר קראתם את לוח המודעות? בטח שכן. זה המדור הראשון שקורא WIZ אמיתי. אז הוספנו לתוכו כמה קריקטורות ונשמח לקבל מכם עוד – ואפילו רעיונות לקריקטורות. העיקר שזה יהיה מצחיק.

עוד בגיליון: סוף סוף הגיעה ארצה הגירסה המגוירת של קרב טכ', לה ייחלנו. הושבנו על המשחק ארבע מחברי נבחרת WIZ ונתנו להם לשחק. התוצאה, בעמוד 9. נשמח כמובן לשמוע גם תיאורים של משחקים שאתם שיחקתם – כולל צילומים ומפות!

למי שחולם להיות WIZ על מקלדת כדאי מאוד לקרוא את הכתבה על מערכות ההפעלה, שעושה סדר בנושא מסובך וטכני. מישהו חייב להבין את זה, לא?

ולבסוף, אל תשכחו לקרוא גם את העמוד שממול, בו עושה סוניק שמות בחברי מיקס. אם יש לכם רעיונות חדשים עבור מיקס, הקומיקס העברי המצחיק ביותר זה אלפיים שנה, שלחו אותם לשחף בן-צור, שגר במערכת. אין רעיונות אבל אתם סתם רוצים להתלהב? אנחנו אוהבים מאוד לקרוא את המכתבים שאתם שולחים. אם יש לכם מה לומר לנו, הרימו עט וכתבו – לכל מדור על עמוד נפרד, בבקשה.

קיץ קריר ונעים לכם!



למה הכלב של שרגא
הולך עם תחבושת על הראש?
כי הוא רודף אחרי מכוניות חונות.

במסלול הנכון



יש לכם גיים בוי? כן. אתם אוהבים אותו? כן. מה הכי נחמד לכם? האפשרות לשחק רחוק מכל מקור חשמל. מה הכי מעצבן אתכם? כשהסוללות נגמרות!

הבעיה עם משחקים שפועלים על סוללות היא עלותם המאמירה של הסוללות. כשיש בעיה, מישהו חייב לפתור אותה. חברת נאקי אינדסטריז הביאה לעולם אביזר המכונה Power Pak, המיועד לגיים בוי. זוהי חבילת סוללות נטענות מחדש, המאפשרת חמש שעות משחק תמימות לפני שנוצר צורך להתחבר שוב אל התקע. אם חמש שעות משחק אינן מספיקות לכם, חפשו את ה-Power Pak Plus, שעובד עשר שעות ללא מגע תקע. כמובן שעליכם לטעון את המכשיר מחדש – אבל עשר שעות משחק ביום מספיקות, לא?

אבל זו אינה סתם עוד חבילת סוללות. האביזר הזה תוכנן כך שישתלב בצורה הטובה ביותר עם הגיים בוי. רואים? כמעט שלא מרגישים אותו.



עכבר פלוס-פלוס

כשמדמה הטיסה שלכם עובד שעות נוספות ומי שנכנס לחדר מביט החוצה כדי לראות את הנוף מהמטוס, האם לא הצטערתם קצת על ההבדל בין המשחק המקצועני והסביבה הביתית, המקיפה אותו? האם לא הייתם רוצים שלטים קטנים שנדלקים מעל הראש ("לא לעשן" – "חגורות בטיחות") וריילים חמורי סבר, שימלאו משאלותיכם בעת הטיסה? טוב, אי אפשר לקנות ריילים, אבל אחד הדברים שהיה הכי חסר עד עכשיו כבר ניתן לרכישה, על ידי הקרובים המטיילים בעולם.

ההגה המקצועני שבתמונה מתחבר אל העכבר של המחשב שלכם. שניהם מחזקים לשולחן באמצעים מכניים. הפטנט נעוץ בחיבור האלקטרוני, שהופך עכבר פשוט להגה של מטוס.

החברה המייצרת (קולורדו ספקטרום) מספרת שההגה מאפשר עבודה מעניינת יותר עם כל משחק או תוכנה המופעלים על ידי עכבר. הבעיה הכי גדולה: אי אפשר לירות בעזרת ההגה. אבל מהן כמה יריות לעומת הנצח?

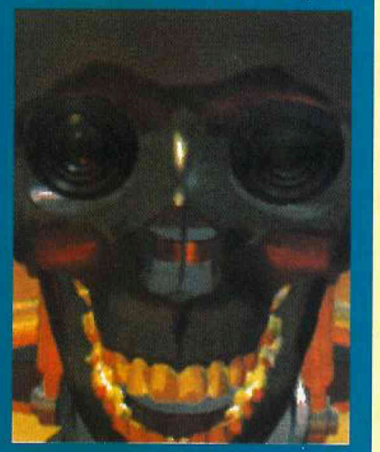
למה כדאי CD-ROM?



בארץ ישראל הקדושה והלחה ממש-ממש לא כדאי לקנות CD-ROM השבוע. אבל בעולם הגדול אפשר להשיג משחקים מהסוג שיוציא את עיניכם מחוריהן. אנחנו יכולים רק לקוות שהם יגיעו אלינו בקרוב (שמעתן את הרמז, יבואניות?)

Screaming Metal

יש סיפור רקע מאחורי הרובוט, אבל מה שהרשים אותנו היה מראהו האנושי – ותנועותיו, האנושיות לא פחות. המשחק סובב סביב סדרת מבוכים. אבל התנועה בו משלבת אנימציה משוכללת, כולל יריות ריאליסטיות ביותר! תוכלו להתרשם מרמת הדיוק של הרובוט בתמונות שהבאנו לכם.



זעם השדון

Wrath of the Demon

המשחק הזה יצא לאור לא מזמן והרבה מה-WIZ-ים כבר הספיקו לשחק בו. אפילו היתה כתבה גדולה עליו בגיליון 15. מה ההבדל בין המשחק ב-CD-ROM לבין הגירסה של ה-PC? הוסיפו כמה מסכים במשחק החדש יותר













מאת סמס הררי

F-29 Retaliator מלך השחקים

קיים קו ברור המפריד בין משחק טיסה לסימולציה. במשחק משנה התוכנה להעניק לשחקן תחושת טיסה – ואילו סימולציה מנסה ליצור הדמייה ריאלית ככל האפשר של הכוחות המשפיעים על המטוס ומבחר כלי הנשק.

רוב מדמי הטיסה שבשקו מתרכזים בנושא הדמיית הטיסה ופחות בהנאה ממשחק המחשב. מסיבה זו מצורפים אליהם ספר הדרכה כבדים, לוחות ברך ומפות שעליך להכיר לפני שתוכל להמריא לגיחה הראשונה. כאשר אתה עובד עם מדמה טיבה יהיה עליך לשלוט בכל 101 מקשי המקלדת, לדעת לנווט ולזכור את יעילותו של כל כלי נשק מול מטרות שונות.

לעומת זאת קיימים גם משחקי טיסה, המאפשרים לך להטיס מטוסים דמיוניים, שאינם כפופים לחוקי ניוטון או למעטפות הטיסה והחימוש. משחקים אלה מתארים תרישים בלתי מציאותיים וכל מטרתם לבדר את המשתמש. הם מהירים ובעלי גרפיקה מעולה המהווה חלק מההנאה. F-29 הוא משחק פעולה מסוג זה. למרות שאתה משמש תבפקיד טייס הרי המטוסים דימיוניים, הביצועים שלהם ושל מערכות הנשק – כמו גם העלילה והתרחישים – שרירותיים לחלוטין ואינם תלויים בעולם האמיתי.

יעילות רצחנית מול איומי המאה העשרים ואחת

תפקידך כטייס "מלך השחקים" הוא להטיס את אחד המטוסים המתקדמים ביותר בתקופה. עליך לחדור דרך מערכת הגנת נ"מ (נגד מטוסים) צפופה, להשמיד מתקני מכ"ם ומערכות התראה מוקדמת של האויב כדי לאפשר תקיפה מסודרת של המטרות הקרקע.

תרומתך למאמץ המלחמתי של בנות בריתך עצומה: אתה מחסל מתקנים ובסיסי אוויר, פוגע במערכות תקשורת, שובר את המתקפה האווירית וכך יכול להשפיע על תוצאות המלחמה כולה. בתחילת המשחק, לאחר שהתיצבת וגויסת, עליך לבחור את התרחיש מבין ארבע אפשרויות: מחנה אימונים במדבר אריזונה, המזרח התיכון, האוקינוס השקט או מלחמה כוללת באירופה.

תא הטייס – מנקודות מבט שונות

כמו לכל מטוס מודרני יש ל-F-29 תצוגה עלית של מכשירי טיסה ומערכת הניווט וכינון החימוש. דרך התצוגה אפשר לראות את הנוף מלפנים, דבר המאפשר לטייס לטוס "עם הראש בחוץ". התצוגות כאן כוללות קווי אופק מלאכותי, מד מהירות, מד גובה, מד G ומצפן. גם סוג החימוש מופיע בתצוגה, וצורת הכוונת משתנה בהתאם לחימוש הנבחר: במצב אוויר-אוויר יופיעו מעטפת השיגור, תיבת העקיבה ומציין נעילה ובמצב אוויר-קרקע יופיעו כוונת התותח או צלב שיגור החימוש המונחה. חלק מההודעות על מצב מערכות המטוס מופיע בתחתית התצוגה העילית (תע"ל).



מתחת לתע"ל ממוקמת שורת נוריות אתראה, שעונים שונים של מערכות המטוס ושלושה צגים רב תכליתיים. בצג השמאלי אפשר לבחור ולהציג את מצב מערכות המטוס, מצב מערכת החימוש ומכ"ם מעבר לאופק. הצג המרכזי מציג את תמונת מצלמת החימוש המונחה, אופק מלאכותי ומכ"ם קדמי. הצג הימני הוא צג מערכת המפה הנעה, עם ובלי מציין הכיוון, ומכ"ם טקטי. לחלק מהתצוגות שימוש יעיל וחלקן משמש לקישוט בלבד.

הטסת המטוס, המעבר מתצוגה לתצוגה, בחירת החימוש ושיגורו, תפעול המערכות – כל אלה נעשים בעזרת המקלדת, אך אפשר כמובן לשלב במשימה ג'ויסטיק או עכבר.

מסקנות וטיפים

קל מאוד "להיכנס" למשחק, יחסית למדמי טיסה. אינך חייב ללמוד על פה עשרות פקודות או לקרוא עמודי הדרכה – למעשה, לא יכולת לעשות זאת גם לו רצית. חוברת ההדרכה בעברית חלשה וניכר המאמץ לפישוט המשחק – מה שבא על חשבון דיוק, תרגום נאות ותוכן מספק. למרות זאת יש במשחק מספיק "אקשן", תרחישים, פרטים ואפשרויות שירתקו גם את חובבי הטכניה שביניכם – לפחות למשך מספר שבועות.

כמו כל משחק טכני, גם F-29 דורש מעט תרגולת. הנה מספר טיפים לרוכשים שעדיין נמצאים בתחילת דרכם:

★ בהמראה, שחרר מעצורים לפני שאתה פותח מנוע; אחרת אתה עלול לשרוף אותם.

★ נתק את המטוס במהירות 200–220 קשר וקפל מיד את הגלגלים, כדי שלא לגרום להם נזק.

★ השתמש במדפים רק מתחת למהירות 300 קשר.

★ זכור: המלחמה ממשיכה גם בלעדיך. כדי לעזור לחבריך עליך לבצע את המשימות מהר ככל האפשר.

★ השתמש תמיד בחימוש המתאים ואל תהסס להפיל על מערת האויב פצצות CSW.

★ בכל מקרה של התקפת טילים השתמש בהרבה מוץ/נורים. גם מטוסי האויב משתמשים באופן חופשי במערכות להטעיית טילים – לא כל טיל משוגר יפיל מטוס!

★ בנחיתה, התיישר מול ציר האורך של המסלול מוקדם ככל האפשר, באמצעות המפה, בגובה של 1500 רגל. הקטן מהירות ל-200 קשר, הורד גלגלים ומדפים והמשך להנמיך, לגובה 300 רגל. כשתראה את המסלול, שמור זווית הנמכה אל תחילת המסלול ומשך לפני הנגיעה הקטן את המהירות ל-140 קשר. נחת, הורד גלגל אף, סגור מנוע ולחץ על המעצורים. טכניקה זו מבטיחה נחיתה בטוחה.

אבירי השחקים הגיעו למערכת

הגיעו למערכת שתי חבילות של המשחק Knights of the Sky – אחת באנגלית והשנייה בעברית. זהו מדמה טיסה המתמודד עם מלחמת העולם הראשונה ויכול לה. ההבדל העיקרי בין הקופסאות: באחת יש תיעוד עברי והיא יקרה יותר, בשנייה התיעוד אנגלי והמחיר נמוך יותר. המשחק – אותו משחק.

הכי הגיע
מהבלגי הקיץ של אנשים ומחשבים

SOUND BLASTER
כרטיס הקול שיש בו הכל...
הפוך את המחשב שלך למערכת מוסיקלית מתקדמת
הזמן עכשיו וקבל מתנה משחק מתנת מחשבת
הנסיך - זו קרב בארמון
ענתיקה - המרוץ המטורף
פאנציה - איגרוף תאילנדי
הטיסה הגורלית - משחק פעולה בעברית
שכחו אותי בבית - בעקבות הסרט המצליח
לפי בחירתך !!!
$200 ~~$200~~ $180 בלבד



-ספרים-ספרים-ספרים-ספרים-ספרים-ספרים-

PC קצר ורעיין
אם אינך יודע דבר על מחשבים, זה הספר בשבילך !!!
הוא ילמד אותך, צעד אחר צעד, כיצד להפעיל את המחשב ולהשתמש בו.
כל התרגילים שבספר יעזרו לך לצבור ניסיון וביטחון
36 ש"ח

מודם 39 ש"ח במחשב האישי
כל מה שרצית לדעת על תקשורת מחשבים, BBS, תוכנות תקשורת ולא היה את מי לשאול
כל התשובות כל השיטות

התנ"ך של משחקי ה-PC
תיאורים, רמזים וטיפים עבור יותר מ-300 משחקים פופולריים
דרישות חומרה עבור כל משחק ומשחק, מאות איורים
החבילה כוללת 2 תקליטונים עליהם תמצאו 7 משחקים טובים במיוחד
קנה ספר זה והיה נכון להנאה רצינית - ואל תתבייש בכך,
משחקים בשעות הפנאי עוזרים לאדם להינפש.
בטווח הארוך הם מועילים לכל אחד- 69.00 ש"ח

משחקים משחקים משחקים משחקים משחקים
מבצע קוטב - קרב הישרדות בשלג - ~~89.90~~ 80.00 בלבד
F29 - משחק טיסה מתקדם - ~~89.90~~ 80.00 בלבד
האורגים - הרפתקאה קסומה בעבריתי - ~~99.00~~ 91.00 בלבד
הוביטוס - הרפתקאות מבוכים ודרקונים - ~~79.90~~ 70.00 בלבד
הגובלינים - הרפתקאת השלישיה המשוגעת - ~~89.90~~ 81.00 בלבד
משפחת סימפסון - ~~110.00~~ 100.90 בלבד



אחרי האשחקים סללים מע"מ המבצע בתוקף עד ל-31.09.92

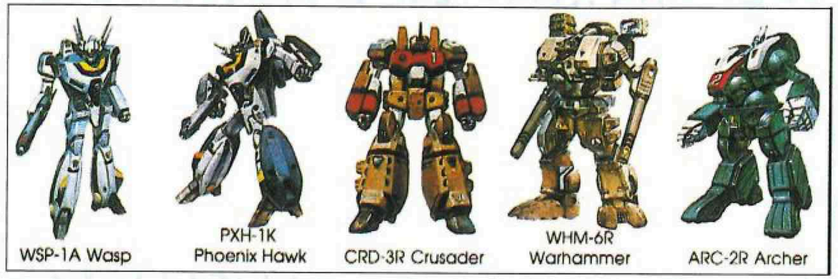
כן! גם אני רוצה להשתתף לפני שהקיץ יגמר !
שילחו לי עוד היום את הפריטים הבאים: _____
_____
שמי _____ כתובת: _____
חברה _____ תפקיד _____
עיר+מיקוד _____ טלפון _____
כרטיס אשראי _____ מספר _____
תוקף _____ ת.ז. _____ חתימה _____
☐ האם מנוי ביט ?
☐ האם מנוי Fax-Away ? אם אינך מנוי, אנו נשלח לך חומר לעיונך.
☐ האם מנוי אנשים ומחשבים?

אנשים ומחשבים
ת.ד. 11616
תל-אביב 61116

03-295145
5288448
FAX-295144
נ"א ברנוע
תשמרו את התסס-טקסט



החיים ב-3000 ומשהו!



חזי, נועם, נורית וטלי ישבו לשחק סביב לוח המשושים

חזי:

זו היתה הפעם הראשונה ששיחקנו, אז כל אחד בחר רק שלושה לוחם-מכ'ים. הרכבתי על שלושתם לייזרים, משני הצדדים, כי אני אוהב לדמיין איך הקרן פוגעת. טלי שיחקה את הרעים, וניסתה לחסל אותי לפני כולם.

היא לא הצליחה.

אחד מהמכקרבות שלי התגנב מאחורי שלה כשהיא היתה עסוקה בחיסולו של נועם וקפצתי למכקרב על הראש. הטייס שבפנים נהרג על המקום, כך שלא היה לה מה לעשות הלאה.

נועם אפילו לא אמר תודה וברח לצד השני של הלוח, להצטנן קצת (הוא צבר המון חום בקרב). נורית רדפה אחריו במרץ, וחשבתי שהיא בכלל מתעלמת משלי.

נורית:

חזי לא שם לב שהוא היה בטווח של המכקרב שלי. הוא התכונן להתקפה אבל אפילו לא חשב לשנייה אחת על ההתגוננות או הבריחה – בלי מגינים הוא היה חשוף לגמרי למתקפה מצידי.

עקפתי את נועם, שברח ממני אחרי שטלי ניסתה לחסל אותו (חזי בדיוק חיסל את הטייס שבמכקרב הראשון שלה והפך את המכונה עצמה לגרוטאה). זזתי במתינות ולא נתתי למכקרב להתחמם יותר מדי. שמתי לב שחזי מרגיש כאילו הוא והמכ' הם גוף אחד. הוא לא התיחס אליו כאל כלי.

הפניתי אליו את התותח לטווח ארוך ונתתי מטח שהוא יזכור כל החיים. הורדתי למכ' רגל אחת ופיצחתי גם את היד הימנית. הוא היה צריך להסתובב לפני שהוא ירה בי, ואני ניצלתי את הזמן כדי לצאת מטווח האש שלו.

אבל אז בא נועם והחליט שאסור לו להפקיר חבר.

נועם:

אני פשוט לא כל כך הבנתי את החוקים. רציתי לתת למשחק להתקדם קצת ולראות מי נגד מי ולמה, לפני שאני אתחיל לספוג את כל האש. אבל נורית פתחה עליו מתח כזה שלא יכולתי להתעלם – חזי הרי בא ועזר לי, כשטלי רצתה לחסל אותי!

אז גם בלי להבין מה קורה הפניתי אליהם את שני המכקרבות שנותרו. לא



קפצתי, כי זו היתה הפעם הראשונה ששיחקתי ולא זכרתי שמותר, אבל זרקתי קוביות והכנסתי בשניים מהמכקרבות שלה גם לייזר וגם מכה פיזית (הייתי די קרוב אליה).

היא היתה די הלומה – הורדתי לה 30% מאחת הידיים ועמדתי בינה לבין המכ' המסכן של חזי.

טלי:

אבל לא רציתי שהוא ממש יחסל אותי. אז התחלתי לסגת, עם כל הכלים שלי. בסוף הם כולם התחילו לרדוף אחרי ואני נכנעתי – פשוט ירדתי מהלוח כשהם התחילו לקפוץ על שלוש המכקרבות המסכנות שלי.



בפעם הבאה אני רוצה להפעיל עשרה מכקרבות בבת אחת. עם פריסת כוחות כזו הם לא יוכלו לחסל אותי במהירות כזו,

קרב-טכ – סוף סוף בארץ!

במהלך החודש יופיעו בשווקים הקופסאות הראשונות של קרב-טכ. מסתבר שרעיון השליטה ברובוטי הקרב הענקים והקופצניים קסם מאוד לקונים. העוצמה הגלומה במשחק, כמו גם מחירו הנמוך יחסית (49 ש"ח הקופסה? מי יכול לעמוד בפיתוי?) הפכו את קרב-טכ' להצלחה עוד בראשית דרכו.

שאלנו כמה שחקנים מדוע לדעתם כדאי לרכוש את המשחק. קיבלנו תשובות שונות ומעניינות:

"כי ספר נגמר כשהוא נגמר ומשחק תמיד אפשר לשחק שוב."

"כי לא צריך שה"מ ואין יותר מדי חוקים."

"כי אני אוהב רובוטים."

"כי חבר שלי באמריקה משחק כבר הרבה זמן והוא סיפר לי כמה הוא נהנה."

אבל התשובה שהכי הצחיקה את כתבי WIZ היתה: "כי הבן שלי רצה שאני אביא לו מתנה וכבר נמאסו עלי כל הפנטזיות האלה. רציתי שהוא יכנס לעולם האמיתי של המדע!"



PC

שיחקנו

כחול לבן

החודש הגיע למערכת סלט שלם של משחקים לביקורת. לכל משחק הוראות הפעלה בעברית והגנה מעצבנת אבל נחוצה. אז מה באמתחתנו?

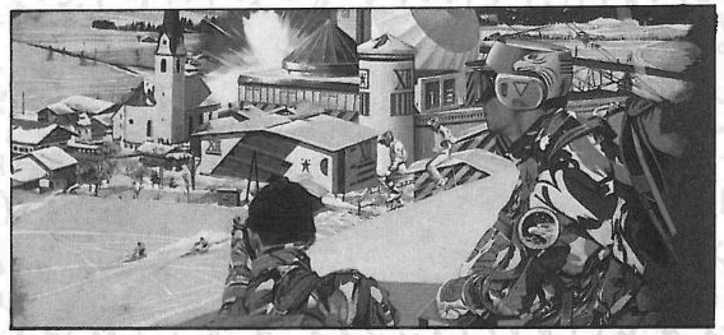


מבצע קוטב

אולי זה בכלל לא משחק אלא סימולטור? בעולם של מבצע קוטב (שנכתב על ידי חברת MicroProse, אלופת הסימולטורים) החורף מתחיל באחד בינואר ונגמר בשלושים ואחד בדצמבר. אמצעי התנועה המקובלים הם על מגלשיים או רכבל, בגלשן אוויר או אפילו ברכב שלג.

השלג הוא עובדת החיים הבסיסית בשנת 2099. עליך להצטרף לקבוצה קטנה של אנשי קוטב אמיצים ולהילחם מול אויב אכזר ומתוחכם.

זה אינו משחק שתוכל סתם לטעון ולהפעיל. עליך לקרוא את התיעוד בעיון, מהתחלה ועד הסוף, וללמוד את המצב הפוליטי והחברתי לאשורו. רק לאחר מכן, ולאחר שתתאמן בתנועה ולוחמה בשלג, תוכל להתחיל להילחם באויב.



ציונים:

גרפיקה:	
קול:	
כיף:	לאוהבי סימולטורי ולוחמה
שווה את המחיר?	למקצוענים בלבד
ציון כללי:	

והמכונה הראשונים היו בדיוק כך: צבא פולשים בא מהחלל, מסודר בשורות נאות, ועליך לעצור כל פולש ופולש לפני שיתפלש בעפר כדור הארץ (פחות או יותר). הרעיון תפס את העולם באוזניים בראשית שנות השמונים והגיע גם אלינו בסערה.

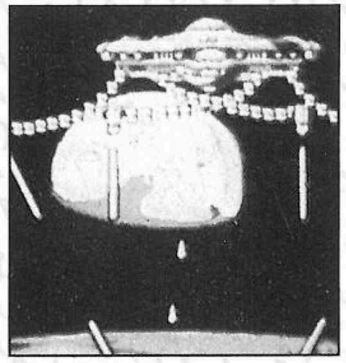
הרבה פולשים הגיעו מאז, דרך האטמוספירה, וה–WIZ–ים נולדו, גדלו ולמדו לשחק בקווסטים ובסימולטורים ובטטריס – כמה שהעולם השתנה. אבל יש דברים שאינם משתנים, כמו הסיפור. מסתבר שאין לחיזרים (חי–זר – Alien) שוב דבר יותר טוב לעשות במוצאי שבת מאשר להתקיף אותנו ולעשות בנו שמות.

מטרת המשחק, כך מוסבר בחוברת המצורפת אליו, היא לעצור את הפולשים (שנופלים במערכי קרב מסודרים להפליא) לפני שהם נוגעים בתחתית התצוגה. בכל שלב במשחק תתחיל התקיפה מנקודה קרובה יותר לכדור הארץ. מסיבות טכניות תוכל לשלוט בכל רגע נתון רק בטיל אחד. זה הכל. אז קח את הטיל שלך ודייק בפגיעות. לאחר שהדפת גל פלישה, מספרת החוברת, לאחר שהשמדת את כל הפולשים מהמסך וטחנת אותם עד דק, האם יגמר המשחק? מה פתאום! הם רק יתארגנו מחדש וינסו להתקדם שוב – בשינוי טקטיקה.

נבחרת WIZ החליטה שהמשחק פשוט אך ממכר והדפה גלי תקיפות רבים, אל תוך הלילה.

הפלישה מהחלל II

זהו הסבא הגדול של כל משחקי המחשב, שעבר עדכון גרסה ושינוי. משחקי המחשב



ציונים:

גרפיקה:	
קול:	
כיף:	
שווה את המחיר?	ממש כן!
ציון כללי:	

גובלינים



אוי ואבוי. מלך הגובלינים יצא מדעתו. וזה לא קרה סתם – לא ולא! מישהו יצר בובת וודו שלו ונעץ בה סיכות, היכה בה בפטיש ואפילו – וזה החלק גרוע ביותר – דיגדג אפו בנוצה. לא ממש מכובד.

שלושה גובלינים נועזים אך מצחיקים יוצאים למסע חיפוש אחר מזור למחלת הנפש של המלך. הם יעמדו בפני סכנות שלא יתוארו (בכל אופן, לא יתוארו כאן) וינסו להפעיל כוחותיהם על הסביבה כדי להגיע לקוסם, ניאק, שיכול לעזור להוד מעלתו.

שלושת הגובלינים הם:

★ אסגרד – לוחם ללא חת, חזק וטפסן.
★ איגנציוס – קוסם שלא תמיד שולט בעוצמת כשפיו ובתוצאותיהם.
★ אופס – הטכנאי, האוסף חפצים ומפעילם. כמה חבל שאינו יכול לשאת יותר מחפץ אחד בכל רגע.

סרטון ההדגמה של המשחק, המספר את סיפורו העגום של מלך הגובלינים, עשוי היטב. הוא משעשע ואם תכבו את הרמקול הפנימי של המחשב לא תסבלו מהחיסרון העיקרי שלו. המשחק תומך גם בכרטיסי קול SoundBlaster ו–AdLib. אנחנו מקווים שהמצב משתפר בכרטיסים אלה!

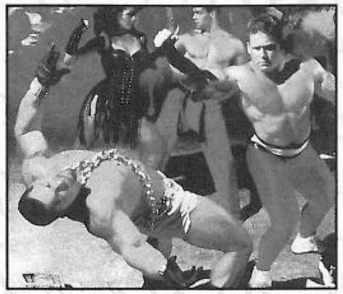
המשחק עצמו מתנהל כסדרת מסכים, שכל אחד מהם מהווה חידה בפני עצמה. לאחר פתרון כל חידה מתגלה לשחקן קוד, בעזרתו יוכל לשוב לשלב זה של המשחק. אחת הנקודות החביבות במשחק היא ההימנעות המוחלטת ממלים. אינך חייב לקרוא אנגלית, צרפתית, גרמנית או כל שפה אחרת.

נבחרת WIZ אמרה שהמשחק נחמד ומתאים במיוחד ל–WIZ–ים הצעירים יותר. מעניין, שמנו לב שהם דווקא הקדישו לו די הרבה זמן...

ציונים:

גרפיקה:	
קול:	(נבדק במחשב נטו)
כיף:	
שווה את המחיר?	כן, לאוהבי חידות
ציון כללי:	

משחק הדמים



העולם האכזר של ההאבקות. זירת הלוחמה נוטה להתמלא בדם במהירות, לפני שמתגלה החזק מכולם.

באז, טאי וקאטו טוענים לכתר העוצמה: אין חזק מהם. טאי מסתובב כמו על ציר משומן, ומכה מאחור במפתיע; קאטו קל תנועה כחתול וכמוהו מפעיל בעיטות בארבע גפיו – מזל רק שהוא לא נושך; באז מכה לא רק חזק אלא גם הרבה – שוב ושוב מגיע האגרוף הנורא שלו אל פני היריב. לא היית רוצה לפגוש אף אחד מהם בסימטה חשוכה – בכלל לא!

במשחק הדמים עליך לצאת לזירה, בתפקיד באז, טאי או קאטו, ולהתמודד עם הלוחמים הקשוחים ביותר שהניפו אי פעם אגרוף באוויר. המשחק מתאים במיוחד לצמאי הדם שביניכם (מצביעי "כך" פוטנציאלים, למשל, ואלה שאוהבים אורקים כי כל כך קל להרוג אותם). הפעלת הלוחמים דורשת זריזות אצבעות רבה ביותר. נבחרת WIZ הגיעה רק לרמה נמוכה למדי לפני שהיא התיאשה – כי חסר שם מישהו שאוהב להתאגרף.

הגרפיקה במשחק היתה מדהימה למדי – היא מבוססת על צילומים שנסרקו בעזרת סורק אופטי. ההתקנה היתה פשוטה, כרגיל במשחקים שמביאה לישראל חברת טופסופט (זוכרים את סטודיו המציאות הוירטואלית?)

ציונים:

גרפיקה:	
קול:	
כיף:	
שווה את המחיר?	רק לאוהבי איגרוף
ציון כללי:	

וכל היתר מזכיר מאוד את מכונת המשחק שתואמת למשחק זה.

הוביטוס



כבר סיפרנו לכם על המשחק הזה, בגליון 12 של WIZ. בזמנו היה זה משחק מיובא ויקר. חברת מחשבת הביאה לנו את Obitus בעברית. איכשהו השתנה השם בתרגום (זה היה צריך להיות אוביטוס) – אולי כדי לשכנע את הקונים שיש איזשהו קשר בין המשחק לבין הוביטים. אין כל קשר – אבל המשחק נותר אחד המרשימים ביותר שעבר במחשבי נבחרת הבדיקה.

זהו סיוט בתוך סיוט – משחק פעולה שעובר במהירות ממצב למצב וממבוך אחד למשנהו. התצוגה מרשימה והתנועה משכנעת ביותר. למעשה, הגרפיקה זוכה בציון הגבוה ביותר שאפשר לתת.

סיפור הרקע של הוביטוס אווילי למדי – אדם נקלע לתוך סיוט של עצמו. כעת עליו להציל נסיכה. הפעולה מזכירה את Prince of Persia בקטעים שונים. אין כל צורך בקריאת אנגלית, גם במהלך המשחק, דבר שראוי לציון ולשבח. הפעולה מתבצעת באמצעות יד מצביעה, המונעת על ידי מקלדת, עכבר או ג'ויסטיק.

איכשהו התאכזבנו בכל זאת, כי הקופסה מספר שהמשחק "ממשיך את מיטב המסורת של משחקי מבוכים ודרקונים והפעם הכל על המחשב" ואנו קיווינו לראות משהו בנוסח Eye of the Beholder, לפחות. נו טוב, הוביטוס שונה אבל לא פחות טוב. אנו חוזרים כאן על הציונים שנתנו בגיליון 12, לטובת מי שעוד לא קנו אותו ומי שכבר שכחו.

ציונים:

גרפיקה:	
קול:	
כיף:	
שווה את המחיר?	קצת יקר
ציון כללי:	



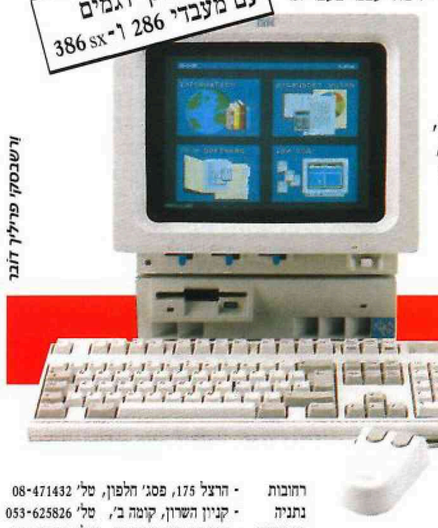
גדול

מחשב אישי מקורי יבמ PS/1

במחירים ללא תקדים ב-12 תשלומים (ויזה וישראכרט)

אם עד היום חשבת שמחשב זה לא בשבילך - יבמ PS/1 יגלה לך את הפשטות, הכיף וההנאה שבתפעול מחשב אישי.
קלות הפעלה. יבמ PS/1, עושה את החיים קלים. כאשר אתה מפעיל PS/1, הצג מראה לך מה לעשות באמצעות מילים ותמונות - ללא עגת מחשב. באמצעות העכבר אתה בוחר בפעולה המבוקשת, מארבעת חלקי הצג.
מתחילים לעבוד מיד. PS/1 "ידידותי" במידה יוצאת דופן. מערכת הדרכה ולימוד עצמי (עברית אנגלית) ששולבה בו, מאפשרת לך להתחיל לעבוד תוך 5 דקות.
נוחות השימוש. PS/1 מתקדם איתך צעד אחרי צעד ומדריך אותך. נתקלת בקושי מסויים? בכל עת תוכל להשתמש במקש "HELP", על מנת לקבל הדרכה ברורה וקלה לביצוע.
המחשב עובד בעברית. לא צריך להתאמץ, PS/1 מדבר בשפה שלך. אתה נהנה מאפשרות עבודה מלאה בעברית, וכן ממסרי לימוד עצמי בעברית.
איכות יבמ. כאשר אתה קונה PS/1, מובטחים לך איכות, אמינות ואחריות יבמ.
הכל כלול במחיר. PS/1 כולל מערכת הפעלה DOS, עכבר, מערכת Works* (אנגלית), Windows (בחלק מהדגמים) מערכת מסכים מנחים, ספרות עזר, כניסה לכרטיס משולב קול ומוסיקה, מתאם למדפסת, ספר הדרכה למשתמש בעברית ועוד, הכל בחבילה אחת ובמחיר אטרקטיבי.

*MS-WORKS תוכנה מוגנת הכוללת: מעבד תמלילים משוכלל עם בדיקת איות אנגלית ומזהורוס, גליון אלקטרוני עם גרפיקה עסקית, מסד נתונים, תוכנת תקשורת ומבחר הדגמות ליישומים עסקיים.



יבמ PS/1

מהפכה במחשב/ה ובמחיר

רשת חנויות באג

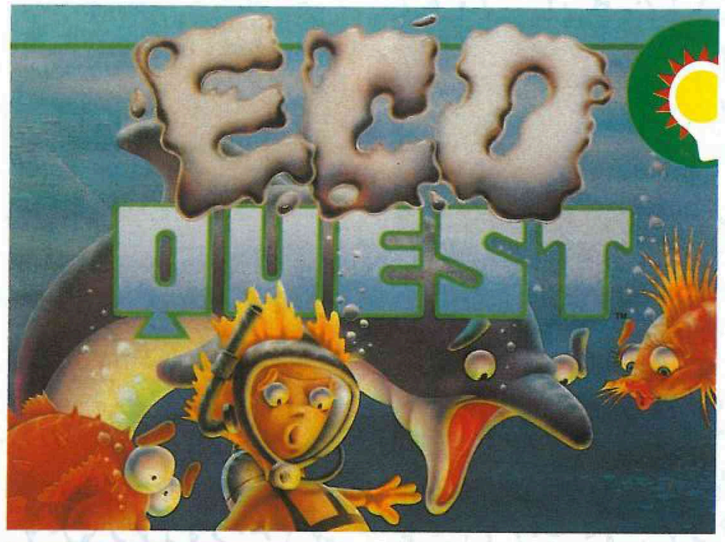
תל-אביב - דיזנגוף סנטר, שער 5, טל' 03-5288281
פתח-תקוה - מוהליבר 4, טל' 03-9300442
רמת-השרון - סוקולוב 49, טל' 03-5490720
כפר-סבא - מרכז אהרוני, וייצמן, טל' 052-911184
רחובות - הרצל 175, פסג' חלפון, טל' 08-471432
נתניה - קניון השרון, קומה ב', טל' 053-625826
נס-ציונה - קניותר, האירוסים 53, טל' 08-405808

יבמ שותף לעסקים

BUG
המרכז לספרות, תוכנה ומחשבים

הרפתקה במצולות Eco Quest

PC



בלה את חופשת הקיץ בהצלת כדור הארץ - שלא לדבר על דולפינים, שחפים וכרישים לבנים • מתאים למי שאיכפת לו מהעולם בו אנו חיים • סיירה דאגה לכך שמי שקונה את המשחק באמת עוזר להציל את העולם, באמצעות תרומה לקרן מיוחדת בארה"ב

סיירה, שיהיה לכם ברור, היא חברה מתקדמת. משרדי החברה ממוקמים בקליפורניה ושם מקובלת מאוד המחוייבות לאקולוגיה. מהי אקולוגיה? זהו מדע העוסק בחקר סביבת החיים של בעלי חיים (גם בני אדם) ובאיזון המופר בסביבה זו.

לדוגמא, אקולוג הוא טיפוס שימדוד את אחוז העשן באוויר שאתה נושם ויספר לך שביקור בתל אביב שקול לעישון שתי סיגריות ביום ושיישוב עירוני בגליל הוא מקום בריא יותר, מבחינת האוויר לנשימה.

מאז הומצא המקצוע מספרים לנו אקולוגים על כך שכדור הארץ בסכנה.

אנו חיים בו כאילו הוא אינסופי - זורקים אשפה לים ואז הולכים לשחות בו, ממלאים נהרות במי שופכין ואז מנסים לשאוב את המים ולשתות אותם. אם זה נשמע לכם מגעיל אבל רחוק מכם, עשו טיול אל נחל הירקון. פעם היה זה נחל צלול ונחמד שאפשר היה לשכשך במימיו. היום זהו - איך נתאר זאת? מלכודת מוות ליתושים, כי אף אחד אחר לא היה נכנס לתוכו?



עוד נושאים מעסיקים אקולוגים הם סיוע למיני בעלי חיים העומדים בפני הכחדה - לדוגמא, כרישים לבנים ודובי פנדה; מיחזור של חומרים המשמשים אותנו, כדוגמת נייר, פלסטיק וזכוכית; ואחד הנושאים החשובים ביותר - הבאת נושא האקולוגיה לידיעת ציבור תושבי העולם: אתה ואני וכל יתר האנשים.

ההרפתקה במצולות מציבה אותך בפני שאלות שונות בתחום האקולוגיה.

כבר במסך הראשון תכיר את אדם, בנו של אקולוג מקצועי, העוזר לאביו בעבודה: הוא מגקה בעדינות את השמן מעל כנפי שחף שהתלכלך, משקה את האוגר שבכלוב ובאופן כללי מתגלה כבחור לעניין.

בהמשך יתמודד אדם עם חליפות צלילה, סודות אבודים, כרישים וגם צרות אנושיות.

מכיוון שהמשחק הוא של סיירה, אתם יודעים כבר שהוא יפה, מעניין ומקצועני. הפעלת הדמויות נעשית, כרגיל, באמצעות תפריט מצוייר.

במהלך המשחק תצטרכו לקרוא הרבה אנגלית, אבל לא זה מה שיפחיד WIZ אמיתי. מה שחשוב כאן - ומה שמצא חן בעיני הנבחרת - הוא האהבה שהוקדשה לעולם בו אנו חיים.

אנו חיים על כדור הארץ. אין לנו ארץ אחרת. ההרפתקה במצולות עוזרת לכל מי שמשחק בו להכיר יותר את העולם שלנו ולהבין מדוע עלינו לשמור עליו.

לאן נעלם ארמון המלך?

מכירים את סדרת King Quest? הנה הגיע לארץ המשחק החמישי... הפעם מה שנעלם הוא הארמון ומי שמחפש אותו הוא המלך גרהאם. כן, יש מכשף: מערות: כפר חמוד (אין מלה אחרת המתאימה לכפר הזה); יערות; ינשוף. שכחנו משהו? יש גם מדבר.



המסע הרביעי בחלל

חובבי המדע הבדיוני וההומור יהנו מהפרק החדש בסדרת המסעות בחלל. טוב, זהו בעצם יותר מפרק אחד; תפגשו בו, בין השאר, גם את פרק 17 וגם את הפרק הראשון. עוד קווסט מטורף מבית סיירה. משחק חזק, חבר'ה. לא לחלשי האופי.

גיא עילם מהוד השרון מציע טיפים לשני משחקים:

■ Quest for Glory I

★ כדי למצוא את הטבעת של רוקחת השיקויים צריך לעשות קסם Fetch בחצר ביתה.

■ Quest for Glory II

★ כדאי להתמקח עם מוכר הסאורוס וכך לקנות אותו בזול.

דן שביט מראשון לציון מגלה לנו שבמשחק

■ Low Blow

★ לפני שהיריב מתכונן למכה כדאי להתרחק – כך הוא יחטיא. לאחר מכן, חזור והכה אותו והוא יישאר חסר אונים למשך שניות מספר.

דן מכיר גם את המשחק

■ Hero's Quest 1

★ כשמגיעים למסך עם הפרחים והעץ, הטל ליד הפרים את הקסם cast open ולאחר מכן cast fetch.

★ במסך עם הפרחים, כאשר זורקים את הזרע, צריך לעשות cast fetch ואז לקחת את הזרע ולתת אותו לאשת העצים.

★ כאשר הורגים טרול אפשר לקחת את הזקן שלו וגם לחפש על הגוף שלו.

★ אפשר להתאמן בזריקה במטרה ליד העיר.

★ בלילה, בסמטת הגנבים, צריך לכתוב לגנבים show sign והם יתנו לך את הסיסמה שלהם.

★ אפשר להרגיע את הדוב – צריך לעשות calm או לתת לו 5 תפוחים.

★ אפשר לשאול כמעט כל אחד על שיקויים או על קסמים – כך תקבל נקודה או שניים.

★ כדי להשיג את אבן החן צריך לתת חמישים תפוחים לשומר הכחון ליד השלג. לאחר מכן, תן את אבן החן לגולולת המדברת.

אדם זיו מתל אביב עוזר למי שמשחק

■ Gremlins 2

★ אל תקפוץ עם מקפצה מעל בור.

★ כדי להרוג את הגרמלינס עם הסקטבורד, תן קפיצה ומכה ביחד.



אלי רקובשצ'יק שלח לנו ים של טיפים לשני משחקים אהודים במיוחד:

■ אי הקופים

Monkey Island 2



★ קח את את החפירה וחפור עמו בבית הקברות, ליד המצבה של סבא של לארגו. את החפירה נמצא בכניסה למזח, על השלט האוסר חיפוש אחר אוצרות.

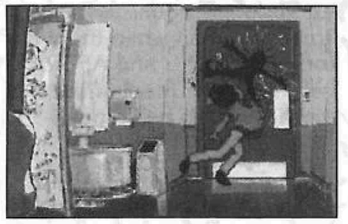
★ לך לחנות המצבות של סטן. בקש לראות את אחד מארונות הקבורה שברשותו. כאשר הוא יכנס לתוכו, נעל את הארון בעזרת פטיש ומסמרים. קח את מפתח שמעל לקופה וחזור ל–Scabb Island. היכנס לבית הקברות, לך ל–Crypt ופתח אותו בעזרת המפתח שלקחת מסטן. בארון האמצעי תמצא חלק ממפה.

אלי כבר יודע להגיע הלאה, אבל אנו עוצרים כאן ומעבירים אתכם למשחק שגם בו אלי הוא מומחה:

■ Willy Beamish

★ הקשב לדבריה של אמא שלך – אחרת היא תתעצבן ותשלח אותך לפנימיה צבאית.

★ תן את התמונה למוכרת החולצות וקח ממנה את החולצה.



★ תן את החולצה לחברה שלך.

מתן מרקוביצקי מחיפה שלח לנו טיפים למשחקים רבים, וביניהם:

■ King Quest II

★ על החוף נמצא בית המכשפה. היכנס אליו וקח ממנו את הציפור שבכלוב.

★ תן את הציפור לאישה בחנות העתיקות וקבל בתמורה מנורת שמן.

★ שפשף את המנורה ויצא ממנה שד, שיעניק לך חפצים מועילים.

★ עליך להרוג את הנחש שעל הצוק בעזרת החרב שקיבלת מהשד.

★ עליך לתת את הקלשון שמצאת על החוף לנפטון.

★ הצב שאתה מקבל בכנסיה יגן עליך מרוחות רפאים.

★ כדי לחזור הביתה עליך להשתמש בקמיע.

★ קסם הפיה ידן עליך לזמן מה מהקוסם ומהמכשפה.

★ קח את המרק מהגמד ואת האוצרות מתוך התיבה שבבית הגמד.

★ כדי שהנזיר יבוא לאגם יהיה עליך ללבוש את בגדי דרקולה ואת הטבעת.

■ King Quest III

★ בחדר הקוסם, דחוף את הספר ואז משוך בידית כדי לפתוח דלת סתרים.

★ היזהר מהחתול שבמרתף – הוא עלול לדחוף אותך.

★ כשאתה יורד מהחר, קח את הנוצה שנופלת מהציפור.

★ בבית הדובים עלה לגומה העליונה וקח את תוכן המגירה העליונה.

★ בבית הקוסם, קח את המראה מהחדר ובדוק מאחורי הבגדים שבארון.

★ החבא את כל חפצי הקסם שלך מתחת למיטה שבחדרך.

★ במטבח, קח את הספל, את המזון שעל השולחן ואת הקערה.

★ ביער, היזהר מגנבים. הם יגנבו ממך את כל חפציך.

★ אל תישאר במדבר למשך זמן רב מדי – אחרת תמות מצמא.

ערן מליר – שהוא WIZ אמיתי, ללא כל ספק ושאלה – שלח לנו הרבה טיפים. הבאנו מתוכם רק את קצה הקרחון:

איטליה 90

★ הקבוצות הטובות ביותר הן ארגנטינה וברזיל.

■ Tom & Jerry

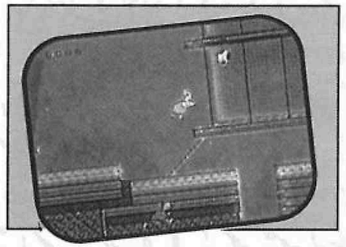
★ השיטות הטובות ביותר לקבל נקודות הן: פצצות הדינמיט, לזרוק על החתול נורות, לזרוק עליו ביצים ולהיות עם שואב האבק.

★ כדאי גם להעיף לו עגבניה בפרצוף.

★ לא כדאי להישאר בחור הרבה זמן.

אורי מבני ברק (שכן של WIZ!) מספר לנו על

■ משפחת סימפסון



★ בשלב השני, ברמפות, כאשר מגיעים לרמפה השנייה, אפשר לקפוץ כאשר הרמפה בשיא גובהה. אם תקפוץ למעלה מספר פעמים תעלה הרמפה במהירות ותעבור את כל שאר הרמפות.

★ כאשר מגיעים לרמפות השניות ברמפה האחרונה אפשר לקפוץ גבוה לקצה המסך ואז יוצא הראש של הפסל ואם בארט לוקח אותו הוא נהיה בלתי פגיע למשך זמן רב.

עידן מקוצקי מספר לכם כיצד לרמות במשחק האדם הקדמון,

■ Prehistorik

★ קרא את תוכנו של הקובץ cheat.doc, המגיע עם המשחק.

★ בתחילת המשחק, לחץ על 1 כדי לקבל זמן בלתי מוגבל.

★ לחץ על 2 כדי לקבל פסילות בלתי מוגבלות.

★ לחץ על 3 כדי לקבל בריאות בלתי מוגבלת.



★ לחץ על 4 כדי לקבל הגנה מפגיעות.

★ תוכל לבחור רק אחת מארבע הפעולות הנ"ל.

רעות לוטן מראשון לציון שולחת לנו טיפ למשחק

■ Monkey Island 2

★ שמים את הבננה שבמעטפה שהיתה בכלא על המטרונום של הקוף המנגן בפסנתר בבאר באי הראשון (Scabb Island). לוקחים את הקוף ובעזרתו שואבים את המים מהמפל שבאי השני.

איתן שלומוב מספר לנו על

■ Maniac Mansion



★ האיש שאוכל צמח גדל, כך שאתה יכול לטפס עליו ולהגיע לחדר אחר – אבל עליך לחשב איזה צמח לתת לו כדי שיגדל.

★ בתוך החדר אליו הגעת יש מכשיר שיעזור לך לקרוא את האותיות הקטנות מתחת לכספת שבקיר.

ליאור בן ה–14 מנס ציונה שולח טיפים למשחק

■ Space Quest 4

★ צרף את הסמל מקן הציפור לסמל (קוד) בספר הרמזים שתקנה בקניון ותקבל את הקוד של הנסיעה בחללית הזמן.

★ כשתיסע בזמן ל–Space Quest 1, קח



את קופסת הגפרורים שעל השולחן.

★ אל תתקרב לשדה הכוח.

★ בעט באופנועים של האנשים בבר לאחר שהם יסלקו אותך מהבר.

★ כשהאנשים מהבר ינסו לדרוס אותך, נסה לקפוץ מעליהם.

אופס!

בגליון 13 (בעמוד 34) פרסמנו את הטיפים ששלח אילן הראל – והודענו שהם מיועדים למשחק Kings Quest IV. מי שניסה להפעיל אותם גילה כבר שהם מיועדים למשחק Kings Quest V – ועמכם הסליחה.

תודה ליחיאל מן שהפנה את תשומת ליבנו לטעות.

פינת הפיתרון המלא

החודש הגיעו למערכת מכתבים מ–WIZ X–ים שפתרו עד הסוף כל מיני משחקים:

שחר עברון ממצפה מתת פתר עד הסוף את הרצון לעוצמה I.

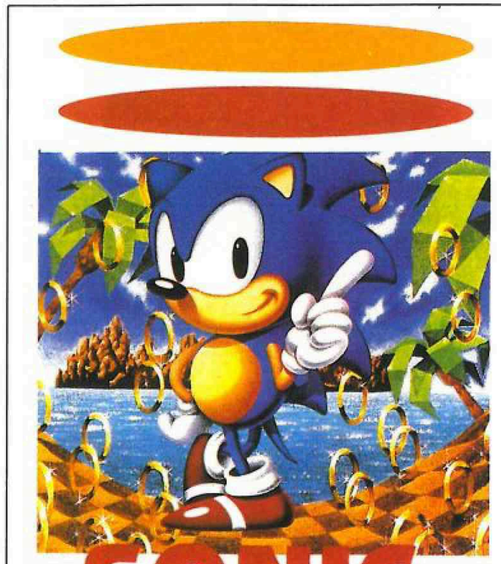
תומר סער מנתניה הביא את רוג'ר ווילקו מתחילתת Space Quest III ועד הסוף המוצלח.

גיא אסרף מפתח תקווה גמר לגמרי את Leisure Suit Larry I.

יריב פדבה מתל אביב הצליח לפענח את המזימה שמאחורי Space Quest I.

תודה לכם WIZ–ים והמשיכו לשלוח פתרונות מלאים לירחון!

ידעתם שהוא יגיע, אבל מי האמין שהוא יבוא כל כך מהר? סוניק הקיפוד הכחול שנוסע במאך 1 לפחות הגיע ארצה, בינתיים בגרסה של הסגה מסטר-סיסטם. מוכנים? היכונו? סוניק!



סוניק
זה כל ההבדל

סוניק הקיפוד סובל ממחלת הרדיפה. לא, הוא לא סתם מדמיין – דוקטור רובוטניק רודף אחריו באמת. הוא הפך את כל חבריו ללוחמי מתכת השולטים באדמה, במים ובשחקים – קוראים להם עכשיו "בדניקים", מלשון BAD.

מה אתם הייתם עושים במקרה כזה? סוניק לא מתקפל ולא נעלם אבל הבדניקים מסוכנים. סוניק עצמו גם מהיר וגם זהיר. אם תעזרו לו להשתמש בכל הבונוסים שבמסכים השונים – והבונוסים באמת מופיעים במסכי מחשב – אולי תצליחו ביחד להביס את הבדניקים ואת דוקטור רובוטניק בקלונו ובעצמו.

אבל סוניק אינו רק לוחם נועז – הוא צריך גם לחיות ממשהו, לא? עליו לאסוף טבעות זהב לאחסון אנרגיה, לבנות מגדלים ולהיכנס לתוך מסכי הבונוס. עליו גם למצוא ולקחת את אבני החן המוסתרות בכל ששת האתרים. הבדניקים ינסו למנוע ממנו את הגישה לאבני החן. האם תתנו להם להצליח?

המשחק מתנהל בשישה אתרים:



כדאי שתביט למטה – תראה את דגי הפיראנה. מה זה? הם קופצים מתוך המים? והם הכי אוהבים לאכול קיפודים?

אתר הג'ונגל

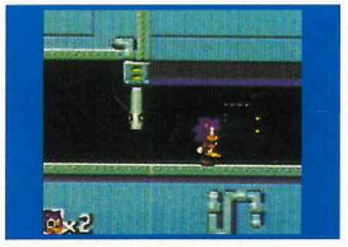
הגפנים והפרחים גדלים כאן פרא. סוניק מטפס על הגפנים ועושה דרכו מעל הנהרות הרוגשים בעזרת בולי עז. אופס, העצים ממולכדים לפעמים וחלקם סתם לא עומד בעומס משקלו של הקיפוד. משום מה גם אי אפשר לסמוך על כיוון הזרימה של הנהרות.

אתר המבוך

סוניק תקוע במבוך תת-מימי. אף אחד לא יכול לעמוד בכך! אפילו סוניק לא יכול לנשום מתחת למים, כך שיש לו רק דקות מספר בהן יכול למלט עצמו. אם לא – נקים מצבה מעל הגלים. למרבה המזל ישנם כיסי אוויר בקרקעית החשוכה. הדגים כאן ממונעים והם מנסים לבלוע את סוניק ולדחוף אותו אל המוטות המחודדים הנעוצים בתקרה.

אתר מוח המתכת

סוניק מתחיל להתקרב למקום המסתור של רובוטניק. המתקפה נגדו מתגברת. הפעם מופעלות מכונות יריה אוטומטיות התלויות מהתקרה, דלתות מכניות וקפיצים. קרני טלפורטציה מזיזות את סוניק



ההמום למקום אחר במשחק – ועל סוניק ללמוד בדיוק להיכן מובילה כל קרן, כדי לאתר את היציאה. כן, יש רק יציאה אחת.

אתר השמיים

בסיסו של רובוטניק קבוע בשחקים. התאורה העיקרית היא בעזרת ברקים המפלחים את השמיים אך גם יכולים לצלות קיפוד בלתי-זהיר. תותחי לייזר מכוונים אל

אתר ההרים הירוקים

כאן מתגלגלות הטבעות באופן חופשי – וגם מחשבים צומחים בכל מקום: לא קשה לקבל כאן עוד כוח. וטוב שזה קל, כי יש גם מספיק בדניקים לתסכל כל קיפוד מצוי, ואפילו את סוניק. זהירות: מעיינות, נדנדות וקוצים המתכוונים במיוחד לקיפודים נמצאים גם למעלה וגם במחילות התת קרקעיות.

אתר הגשרים

העולם כולו הוא גשר צר מאוד, צר גבוה ומפחיד. והעיקר – באמת העיקר – הוא לא לפחד כלל. מתחת לגשר גועשים מים עמוקים. חבל שמחלקת התחזוקה לא שיפצה את הגשרים, כי הם רעועים ביותר וחלקם מתפרקים במגע הראשון של כפת הקיפוד. בכל מקום שתפנה תראה את דבורי הסילון של רובוטניק ואם רק תביט למטה – ולא



סוניק כל עוד הוא מנסה להתקרב אל הבסיס. הדרך היחידה להגיע עד הגאון המטורף דורשת קפיצה על פלטפורמות ממונעות. יש גם עוד איזה מכשול או שניים, אבל אל דאגה – לא תגיעו לשלב הזה בקלות...

החזק תמיד לפחות טבעת אחת ואל תפתח את הצגים שבשתי הרמות הראשונות. כך תוכל תמיד לשוב ולאסוף עוד טבעות.

לפני שתילחם ברמת הג'ונגל, כדאי שתיפול למים שמימין...

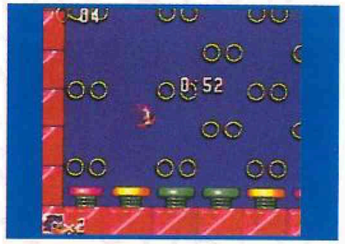
שמור על השמאל במבוך – כך תביס שוב את רובוטניק! התכופף ותן ליריות לעבור מעל ראשך. זוז משמאל לימין כדי להתחמק מטילי הטורפדו.

ברמת הבונוס חשוב שתאסוף את צג ההמשך. אם תוכל לאסוף אותו ולצאת לפני שנגמר לך הזמן, הצלחת.



כדי להביס את רובוטניק, בסוף רמת הגשרים, התקף אותו מהמשטח האמצעי ואז קפוץ אל המשטח הרחוק ממנו ביותר. מיד לאחר שיירה בך, קפוץ בין כדורי האש העליון והאמצעי ונחת שוב על המשטח המרכזי. חזור על הפעולה עד שהקיפוד ינצח.

ד"ר רובוטניק קשוח במיוחד ברמת



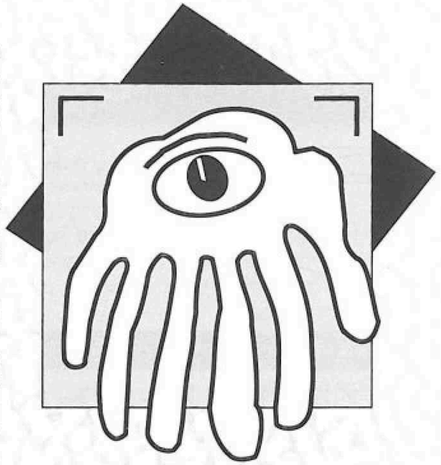
הג'ונגל. תוכל להיפטר ממנו כך: התקף אותו בקצוות המרוחקים של הגפנים, כשהוא יורד מהם. קפוץ משמאל לימין כדי להתרחק מהכדורים השחורים ונסה להימנע מהמרכז.





בונוסים!

רק ה-WIZ-ים המיומנים ביותר יגיעו למסכי הבונוס – אבל טוב שתדעו שהם קיימים. בכל פעם שתגיעו למספר נקודות מסוים תנחתו במסך בונוס מיוחד, שיאפשר לכם להוסיף נקודות ולהגיע לסוף המשחק – טוב, לא בקלות. פשוט להגיע.



מדף מד"ב

כפת החתול

רוב המדע הבדיוני (מד"ב) הטוב שפורסם בשנות השמונים מסתדר בקטגוריה "סייברפאנק" - גדושי אלימות ופעולה ודמויות חזקות ואמינות. גם כפת החתול, מאת ג'ואן וינג', חי טוב בקטגוריה זו.

בספר זה, שיצא לאור לאחרונה בהוצאת עם עובד, מתוארות דמויות מתחתית החברה וגם מהעילית, הגיבור הראשי מרשים, ויותר מכל, נוצר בספר חיבור בין אדם למחשב - חיבור שהוא מהמאפיינים העיקריים של ה"סייברפאנק".

הספר מספר על "חתול" טלפת בן כלאיים שיכולתו אבדה לו. העלילה מתחילה כאשר "חתול" מגויס על ידי התאגיד הכלל גלאקטי "קנטאורי", כדי לשמש כשומר ראש של אחת מראשי התאגיד - הליידי אלניר. אל תתעלמו מהכיוון הפמיניסטי! "חתול" מקבל תפקיד רשמי של "עוזר" ונאלץ להסתגל להתנהגות שונה לחלוטין מזו שהורגל בה. הוא פוגש אנשים שאחראים לרשות התובלה בה עבד במעמד הנמוך ביותר ואשר אותה הציל בעבר.

אחד מחוטי העלילה מתרכז בניסיונה של ליידי אלניר עצמה להתקבל למועצת ראשות התובלה. זהו תפקיד רב עוצמה ולכן גם מסוכן, במיוחד כאשר יריבה במאבק על התפקיד הינו המטיף הדתי הפאנאטי סוג'ונר סטרייגר, שונא פסיונים מושבע ומסוכן. אשר לא בוחל באמצעים על מנת לספק את שאיפותיו.

במהלך מילוי תפקידו נתקל "חתול" בבני משפחת טאמינג, קרוביה מנישואין של אלניר, השולטים בתאגיד. יש לו חשבון ארוך עם אנשים אלה, השולטים בגורלם של עמך.

"חתול" פוגש גם בדאריק טאמינג, אחיינה של אלניר ואחיה של ידידתו משכבר הימים ג'ול, הבת הפסיונית המנודה של משפחת טאמינג. דאריק, כמו אביו (ראש משפחת כארון) שונא פסיונים - אך השניים נאלצים לשתף פעולה על מנת להציל, דאריק את חייו, ו"חתול" את כל בני מינו. השניים מתעמתים מספר פעמים ומגלים דברים וחתול מגלה תגלית מופלאה.

מאמציו של "חתול" להציל את אלניר, את עצמו ואת בני מינו כרוכים בקשיים מרובים. מכיוון שאיבד את יכולתו הטלפתית הטבעית נאלץ "חתול" להשתמש בסמים המאפשרים לו אמנם להחזיר לפעולה את כשרונו אבל עלולים לעלות לו בחייו. הוא לומד דברים חדשים על העולם בו הוא נמצא ועל הקשר בין אדם ומחשב בניסיון נגד הזמן לגלות מי, למה, ואיך, מנסה לעצור את ליידי אלניר טאמינג להיבחר למועצת ראשות התובלה.



מדובר בספר קריא, והרי זה הדבר החשוב ביותר בכל ספר. אני בטוח שימצאו לו אוהדים בישראל. התרגום לעברית מוצלח - הוא פשוט "עובר" טוב לעברית. בנימה אישית, אני שמח שהחלו לתרגם "סייברפאנק" לעברית, אם גם באיחור של כעשור.

ציון:

קרא עד הסוף וחיווה דעתו - דידי חנוך

רצון הנודד

מאת מרגרט וייס וטרייסי היקמן



זוכרים את צמד הכותבות הזה? הן הביאו לכם בין השאר את עולם רומח הדרקון, שלא לדבר על הרפתקאות פנטזיה אחרות, מבית TSR (יצאו בעברית) וגם מבתי הוצאה אחרים. שתי הכותבות מיומנות ביותר ביצירת עולמות ואיכלוסם באנשי שלומם - ואז בהפיכת חיי הגיבורים לגיהנום על פני כדור הארץ (או על פני כוכב לכת אחר, בהתאם למצב רוחן של הסופרות).

רצון הנודד מספר על עולם מדברי, המזכיר את החברה הבדואית השבטית - מלבד בכך שהאלים משחקים תפקיד חי ויומיומי בכל מעשי האדם. האלים, שכל אחד מהם נהנה ממונופול באחד מצידי הבריאה (עשרים צדדים, אם לא ידעתם עדיין), מתחילים לריב זה עם זה וכמנהגן של מריבות, מגיעים לידי מלחמה כוללת - וגורריו איתם את בני האדם שלהם. והשאר כבר מוכר מעשרות ספרים אחרים.

זוהי יריעה רחבה והציור שהן מציירות אינו מכסה אותה - מה שלא מפתיע במיוחד, משום שזהו רק החלק הראשון בסדרה - שהיא מתחום הפנטזיה, דווקא. לא אהבנו במיוחד את החלק הראשון, אבל כדאי לציין שהוא לא היה מגושם מדי. אולי הספרים הבאים בסדרה ישפרו את המצב.

תמיד אפשר לקוות!

ציון:

קראה עד הסוף וחיוותה דעתה - נבחרת WIZ

בוא לעוף

אליפות ה-
"פלייט סימולטורים"
הפנינג תעופה ממוחשב

החלה הרשמה.

אם אתה פריק סימולטורים,
מאומן היטב,מתמצא ,ותחרותי
בוא להפיל את כולם.
התחרות בחודשי הקיץ,
באזור תלאביב,
פרסים נפלאים לזוכים.

אל אנשים ומחשבים-קטלוג צ'יפס
ת.ד. 11616 תל אביב 61116
אנא צרפו אותי לרשימת המתעדכנים
לתחרות הסימולטורים.
שמי- _____
כתובתי- _____
טלפון- _____
אני משתמש בסימולטור מסוג- _____
בקי גם בסימולטורים נוספים- _____

קטלוג צ'יפס
חוכווח ופורים ל PC בשיווק ישיר.

03-295145
5288448
FAX-295144
שלוחה 32, 29 ישראל ק.
חפוס?? אל תהסס-פקסס
שאלות, הזמנות, וכד'.

שלושה משחקי פעולה הופיעו על שולחננו החודש. כמעט לא שמנו לב אליהם מרוב סוניק, אבל למרבה המזל העפנו מבט גם לכיוונם.

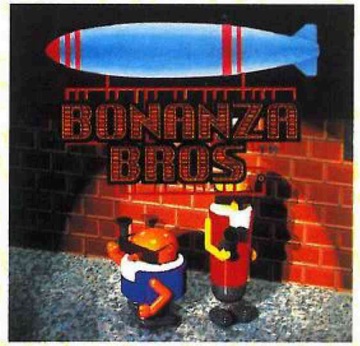
כומז זבנגז טרח!

Bonanza Brothers

איך תופסים פושעים? שולחים אחריהם עבריינים: רובו ומובו נתפסו על חם ומפקד המשטרה הודיע להם חד משמעית "אם לא תביאו אלי את כל הפושעים שבעיר, אשלח אתכם לכלא!" אין כל ברירה – עליך לעזור לרובו וגם למובו במשימת חיסול הפשיעה.

אבל פשעים לא מתבצעים דווקא במקומות הבטוחים ביותר. המשחק יביא אתכם לעשר רמות מרתקות באתרים בלתי מקובלים – בארים, ביבים, בתיהם של אנשים אחרים שלא הזמינו אתכם כלל.

חדש, יפני ומיוחד.

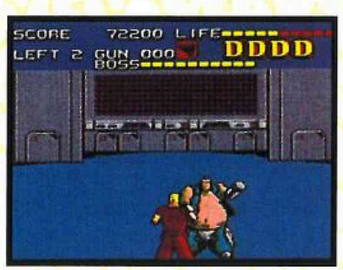


Dynamite Duke

פעם היה ד"ר ניל אש מדען מכובד ונשוא פנים. היום הוא פושע מבוקש! הוא גנב את תוכנית היצירה של "איש-על" שיוכל לעמוד בכל קרני השמש. אבל ד"ר אש לא יעזור לאנושות בעזרת התוכניות – הוא החליט ליצור צבא לוחמים מוטנטים ולהרוס את כל העולם! אולי הוא קם על צד שמאל באותו הבוקר.

אך קיים בעולם טיפוס אחד שיכול להציל את המצב. דיוק פרדריק, גיבור מלחמה שיד ימינו ביונית, יכול להגיע לבסיסו של אש באי ראטאן ולהביס את האיום המוטנטי.

משחק בחמש רמות מרתקות, לשחקן בעל עצבי ברזל.

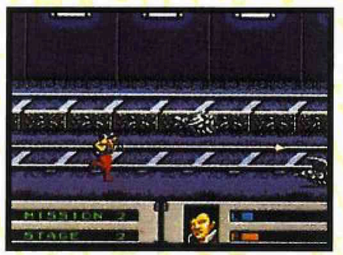


Alien Storm

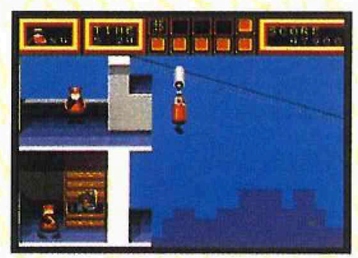
חיזרים נוראים משתלטים על העיר שלך. טגן אותם באקדח הלייזר שלך והרוס כל סיכוי שיתפסו חזקה על העולם כולו. בום, טרח וזבנג של משחק!

ארבע משימות, שישה עשר מסכים, עולם אחד להצלה והמוני חיזרים.











רק דונלד דאק יעבור איתכם הרפתקאות כאלה

ברווז פולק מטבעות

נעלמו מן העולם גם מטבעות עשרה סנט (כל מטבע כזה מכונה, דיים – והרבה מהם הם דיימס) וגם ברווזים (הידועים בעולם הנאור כ"דאקס"). מי יציל אותם? ואת מי הוא יציל קודם?

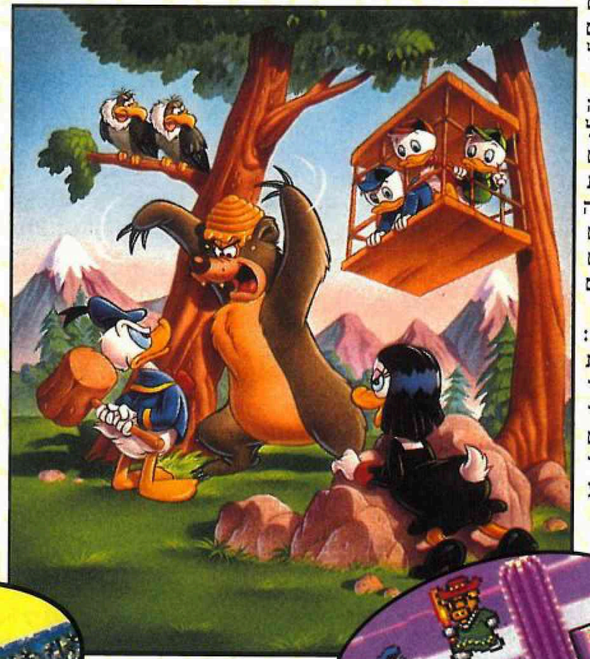
בתחילת המשחק נחטפים אחייניו של דונלד – ומטבעות המזל של סקרוג', הדוד הכילי, נחטפים גם הם. מי אחראית למעשה הנורא? מג'יקה דה ספל, המכשפה המרשעת שרק המחשבה עליה עושה עור אווז לברווזים!

דונלד הנועז יוצא להציל את אחייניו מפני עושי דברה של מג'יקה. בדרך הוא גם יחפש את המטבעות בכל העולם כולו. כמובן שהאחייניים הם בקדימות עליונה – וכך מתחיל המשחק.

אם אתם הייתם מכשפה רעה ורציתם להסתיר קבוצה של ברווזים, היכן הייתם מסתירים אותם? מה דעתכם על ביצות רחבות ידיים באמריקה הצפונית? או ביער עבות? מה עם דרום אמריקה? ניתן למצוא שם מקדשים ומבוכים המתאים להסתרת ברווזונים תמימים.

יש גם סכנות בדרך: עכבישים רעילים, פטריות מסממות, דבורים רעבתניות ודגי פיראנה. נוכל למנות גם נחשי פיתון, עופות דורסים, פסלים ושומרי מקדש. האם יוכל דונלד לגבור על כל אלה? אם כן נדע שהוא אחלה ברווז!

דונלד ייתקל גם במכשולים טבעיים: הוא יקפוץ מעל נהרות, יתחמק מנטיפים נופלים וגם יברח מפני המלכודות הטמונות במקדש שבדרום אמריקה. למרבה המזל יש בידיו פטיש עץ ענק וכך יוכל להתמודד עם

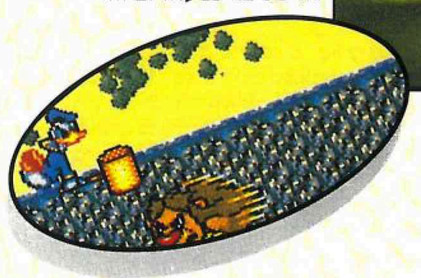


תבלינים, לצלייה).

בשלב השני של המשחק, לאחר ששחרר את ברווזוניו, עליו דונלד לשחרר גם את המטבעות של דודו. מג'יקה דה ספל הפקידה אותן בידי עורביה שחורי הכנף ואפלי הנשמה. למעשה מוסתרות המטבעות בשלושה אתרים – בפולינזיה, מצרים ובקוטב הדרומי. על מר דאק לעמוד מול מקומיים זועמים, פסלים נושפי אש, עקרבים בעלי תאוצת טורבו וכרישים נחושים בדעתם לבלוע אותו. לאחר שיביס כל אחד מהאתגרים הללו רק תתחיל העבודה – כי עליו לעמוד מול עורביה של מג'יקה, לאסוף את המטבעות – ולטפל פעם אחת ולתמיד במג'יקה עצמה.

זו אינה עבודה לאדם בודד – זוהי משימה שנועדה לברווז!

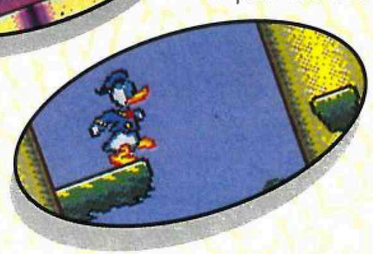
ענק קטלניות; אריה נועז מחזיק בדיואי ומנסה לתפוס לעצמו מעט ברווז צלוי או נא; ואלי המקדש הדרום אמריקאי משליכים עליו כדורי אש נוגהים (ואולי גם מעט

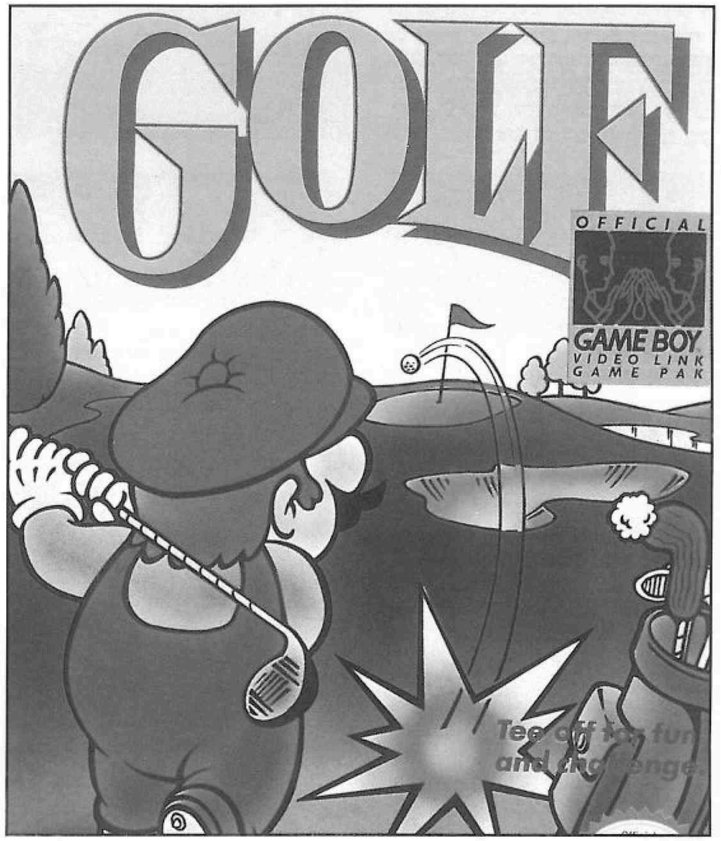




המגוולים שמנסים לכסח אותו כאילו היה מדשאה.

גם כשהוא מוצא את אחייניו, דונלד לא יוכל סתם כך להושיט יד ולקחת אותם. לא ולא – דוב גריזלי שומר על לואי, בחברת דבורי





GOLF
גולף

הדשא ירוק יותר מסביב לגומה!

חברות במועדון גולף היא עסק יקר – לא מזמן הציעו אנשי עסקים יפנים לקנות את קליפורניה כולה ולהפוך אותה למועדון גולף יוקרתי. "למה דווקא קליפורניה?" שאלו דיפלומטים אמריקאים, שידעו כמה קשה לגדל דשא בחלקים השחונים יותר של המדינה. "כי הקרקע שם זולה כל כך!" ענו היפנים. במדינה בה ניתן לרכוש מקום חניה במאתיים אלף דולר, ייתכן שקליפורניה נראית כמו אתר זול לבניית מועדון. כאן בארץ נאלצים רובנו להסתפק בגירסאות הממוחשבת: והגולף שהוכנן עבור בעלי הגיים בוי הוא תחליף מספק למשחק האמיתי.

למי שלא מכיר, מטרת המשחק היא הנעת כדור קטן, לבן ומלא שקעים, ממקום קבוע אל תוך גומה (בעצם, אל תוך סדרת גומות). הגומות מסומנות בדגלים והשחקנים מנסים להעביר את הכדור אל כל גומה במכה אחת. רק שזה כמעט אף פעם לא קורה.

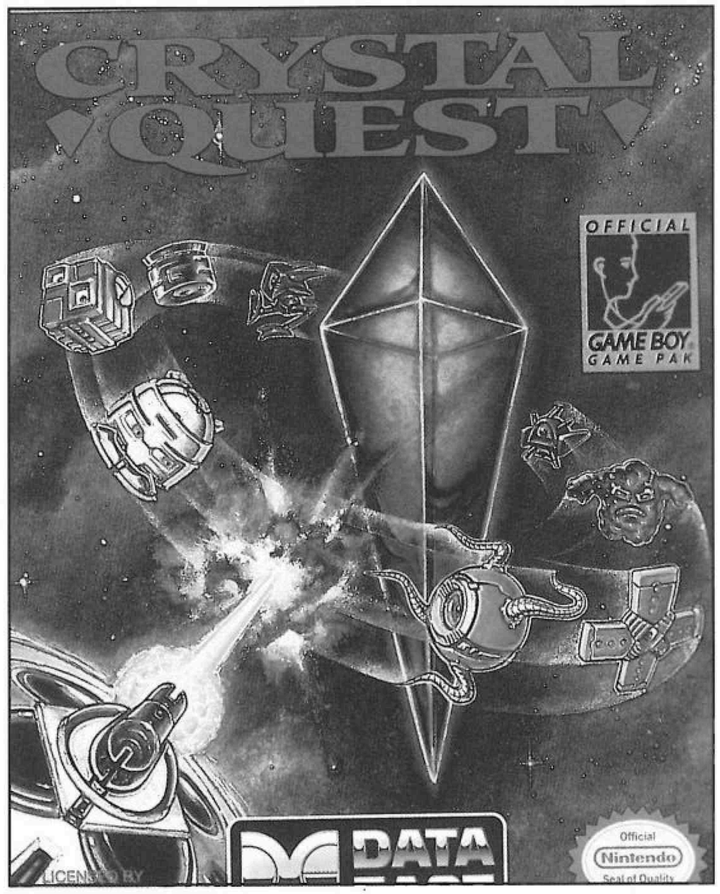
אז אתה עומד ליד הכדור, מתפלל בשקט ומכה. הכדור עף לכיוון הגומה ועוצר במרחק של עשרים מטר צפונה ממנו – החטאת. כשאתה מגיע לכדור, אתה מגלה שהוא נחת בתוך דשא עמוק ושקצת קשה להעיף אותו משם... ובדיוק אז מתחיל לדדת גשם.

בסקוטלנד, ארץ מוצאו של משחק הגולף, לא היית נתקל בחול, בדרך כלל. אבל אם כבשה עמדה ליד הכדור, בינו לבין לגומה, היה עליך להזיז את הכדור מבלי לאפשר לכבשה לאכול אותו – פרוייקט קשה, בהתחשב בכך שכבשים אוכלים כל מה שזז, כולל כדורי גולף. אבל מה לא עושים כדי להביא את הכדור לגומה?

אפשר כמובן לשחק גולף בשניים. במקרה זה מותר לכל שחקן בתורו לחבוט חבטה אחת בכדור. המנצח הוא זה שמביא את הכדור שלו לגומה במספר הנמוך ביותר של חבטות. מצד שני, אם הכדור יצא מתחום המועדון תחויב בחבטה נוספת ותאלץ לחבוט שוב מהנקודה בה התחלת. משחק זה אינו תומך בחליפות צלילה. אם הכדור נפל למים תחויב בחבטה נוספת, אך תוכל להתחיל מחדש על קצה האגם – וגם זו נחמה.

זהו העיקרון הכללי של המשחק. האם כיף לשחק אותו? כדאי שתספרו את מועדוני הגולף בעולם, תכפילו במספר השחקנים בכל מועדון ותחלקו את התשובה בחמש – קיבלתם יותר ממיליון? זה הציון של המשחק.

תגידו תודה על כך שבישראל לא צריך



Crystal Quest
מסע גיבוש בחלל החיצון

במערב הפרוע היו בוקרים; הם אספו את הפרות התועות והביאו אותן לבעלי החוות. היתה זו דרך חיים קשה ורבת תלאות, שהשכר בצידה – אך גם הסכנה. אויבים רבים באו להטריד את הבוקרים וגם לחסל אותם ואת הבקר שאספו.

אבל מה עניין המערב הפרוע לחלל החיצון? מסתבר שגם בחלל יש מה לאסוף: גבישים רבי ערך, אבני חן יפות ומחצבים המסייעים בפתרון כל בעיות המין האנושי. ובמקום שיש דבר שכדאי לאסוף, יש גם אויבים!

מנינו תריסר סוגי אויבים, שיפריעו לך כשאתה עוסק במלאכה. תריסר, כולל סוג אחד שאינו מזיק כלל אם אינך יורה בו ואחד שנצמד אליך מבלי להרפות (אפשר למצוא כאלה גם על כדור הארץ). אלה, בנוסף לאויבים רגילים יותר, מקשים על עבודת האיסוף. עוד בעיה שלא היתה לבוקרים היא אלמנט האינרציה. כשאתה משייט לך בחלל החיצון לא תוכל לפנות פניה חדה. חוקי הטבע רוצים שתאותת; יתר על כן, ככל שמהירותך גבוהה יותר, כך מהירים גם הקליעים שאתה יורה. יש להתחשב בחוקי הטבע, כמובן, וזהו אחד המשחקים הראשונים שראינו שממש עושה זאת.

מעבר להכרה זו בקיומו של העולם האמיתי, אין ייחוד במשחק. מצד שני, גם אין לו סוף. זהו משחק פשוט בתפיסתו, מהסוג שקל להתמכר אליו. מי שיקנה – יהנה.

Daedalian Opus
פזל דינמי
בארבעים ושניים מסכים



לעבור יותר מבר מצווה וכמה מבחנים; כאשר ילדים מגיעים לגיל 13 בדדאלוס הם מתבקשים להתחיל במסע בין איי האתגר.

האתגר – מילוי שטח בחמישונים (כמו שיש רביעונים בטטריס, אבל עם חמש משבצות).

האי הראשון פשוט למדי: עליך למלא מלבן בעזרת שלושה חמישונים.

אבל חכו-חכו! המשחק אפילו לא מתחיל עד אחרי האי השניים-עשרי! השמועה אומרת שיש חברה שהגיעו לגיל 13 בדדאלוס, התחילו לעבור בין האיים ולא נודע כי באו אל קרבם. הם עוד יושבים עד היום ומנסים לסדר קבוצות של חמישונים, מלטפים זקנים אפורים ומקנאים בילדים שעוברים לאי הבא.

מי שאוהב חידות יהנה מהמשחק. יתמכר, אפילו, כי יש יותר מפתרון אחד ואפשר לשפר זמנים ולגלות עוד אפשרויות בתוכו.

מי שחייב יריות, מכות ופעילות מתמדת – מומלץ שיתרחק. הוא עוד לא הגיע לרמת בגרות באיי דדאלוס...

קרב-טק משחק לוחמה משוריינת

BATTLETECH®



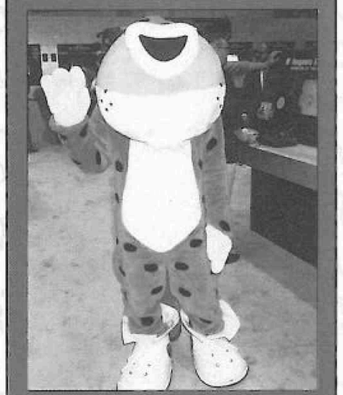
WIZ

BUG

חדשות!

צ'סטר צ'יטה מצ'טלת על מצ'חקי המחצ'ב: שוחרר בעולם הגדול משחק שמרשה לצ'יטה הרעבה למצוא חטיפים צ'יטוס במערכת מגה-דרייב של סגה.

בקרוב אצלכם!



חדשות!

ג'ייל לוקאס, מנהלת השיווק של חברת FASA, שולחת ברכות לקוראי WIZ. היא ממליצה לכולכם לרוץ לקנות את ערכת קרבטכ', אבל אולי זה בגלל שהיא מכורה למשחק ולא רק מוכרת אותו.

בתמונה עומדת ג'יל בביתן של FASA שבתערוכת משחקי תפקידים שהתנהלה לאחרונה בארה"ב.



חדשות!

פרדריק בהלינג, מנהל השיווק של TSR , שולח חיוך חם לקוראי WIZ. הוא דווקא רצה להצטלם כשהירחון האהוב עליכם בידו, אבל משתתפים אחרים בתערוכה חטפו לו אותם ישר מהיד.

מה המסר של מר בהלינג לקוראי WIZ? "כל הכבוד על המחויבות למשחקי תפקידים!"

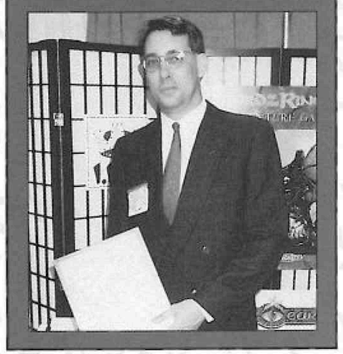


חדשות!

פיט פוילר היה הסיפוס המעניין ביותר בתערוכה. הוא מנכ"ל חברת ICE וגם בעליה. בשיחה עמו גילינו שהוא אוהב היסטוריה ומומחה של ממש בנושא אסטרטגיה: הוא אפילו יועץ למשרד הביטחון האמריקאי, שנזקקים לעזרתו לעיתים מזומנות.

בתמונה מחזיק פוילר את ערכת MERP ומחייך חיוך מסתורי.

מה אתה מסתיר מאיתנו, מר פוילר? אנחנו מחכים לשמוע מה החידושים!



SEGA

רני שחם מהרצליה מספר לנו שהוא כל הזמן מבזבז בולים ושולח לנו טיפים ומכתבים ושאנחנו בכלל לא מתייחסים אליו. אז הנה, ואנחנו מתנצלים על ההתעלמות עד כה:



כוכב הפנטזיה
Fantasy Star

★ כדי למצוא את הרובוט שמפעיל את החללית צריך לקנות פולימטראל.
★ הגרזן מלאקוניין נמצא במבוך של מדוזה.
★ עד שדוקטור לובנו מסיים את בניית החללית צריך (בזמן אמיתי) לחכות די הרבה זמן – בערך רבע שעה.

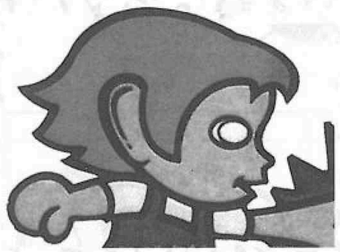
הזכויות על הטיפים הבאים שמורות לתומר קרונברג:

אלכס קיד 3
Alex Kidd

★ המפה הראשונה נמצאת ברמה שבה מתחיל המשחק. היכנס בדלת הקרובה אליך. המלך יתן לך מפה מזויפת. אחרי שתסתכל עליה (כפתור 1) תראה שהיא מזויפת. בקש מהמלך עוד פעם את המפה והפעם תקבל את המקורית.
★ המפה השלישית נמצאת בחדר הסמוך למטבח. המשרתות ישאלו אותך לשמן: 1. לינדה; 2. בטי; 3. ג'נט; 4. סינדי; 5. סוזי; 6. קייט.
★ המפה הרביעית נמצאת בקומה השניה, בדלת האחרונה. צריך להיכנס כמה פעמים, עד שהילד בירוק נותן לך את המפה.
★ המפה החמישית נמצאת בקומה השלישית, בדלת הלפני אחרונה מימין. המודה תשאל אותך שאלות.

1. ג; 2. ב; 3. ב; 4. א; 5. ב; 6. א; 7. א; 8. ג; 9. א; 10. ב.

★ בקומה השלישית נמצאת עוד מפה, בשעון, אך עליך להשיג קודם סולם, באחד הצריחים של הטירה.
★ בקומה הרביעית נמצאת סבתך. היא נותן לך מפה מפורדת (אחרי שעברת את המבחן). אל תיקח אותה! מצא את הטלפון והתקשר לרוקוול, חברך (123-4321). רוקוול מודיע שיגיע עוד חצי שעה לחדר האחרון בקומה הראשונה מימין. תגיע לחדר אחרי חצי שעה בדיוק ותקבל ספריי לשחזור. לך אל חדר הסבתא ושם קח



את המפה.

★ הערה: ישנם חפצים בצריחי הטירה. חובה לקחת אותם! יש מפתח לכספת.

תומר ממשיך וכותב כך: "כמובן שאת המפה האחרונה לא אגלה, כי אז תשבו מנוונים מול דף ההסבר ותשחקו לפיו – אז אתן לכם אתגר: מצאו את המפה החסרה! רק רמז אחרון אתן, שמהטירה הולכים אל אמצע הגשר וטסים עם דאון. אם תהיו באמת אובדי עצות אז התקשרו אלי, בטלפון 6700722. פענוח נעים!"

דני מישראל מתל אביב שלח לנו כמה טיפים למשחק

Miracle Warriors

★ הער את גיא בעזרת לרוש. הרוג כמה שיותר מפלצות ולך לאשה בעיר אורצ'ו.
★ השג סירה ליד העיר מינוס, בצד שמאל, ולך לעיר צובוס. שם תוכל להעיר את מדי עם 100 מקלות.
★ כדי להעיר את אוירו לך להעיר אותו באי המוקף מים. היכנס לאי והער אותו.
★ כאשר תאסוף את כל חבריך הלוחמים וכאשר השגתם את כתב החידה, לך ליבשת ארכיאוס ומשמאלה חפש כניסה סודית בחול. כאשר תמצא את הכניסה, היכנס ולך בשביל המערה, שם תמצא את המלכה טריין (היזהר – תוכל להרגה רק לבדך).
★ חפש בכל מקום ודבר עם כל אחד.
סמן היכן ביקרת ועם מי דיברת.
★ עליך להשיג את שלושת המפתחות. הם נמצאים מתחת לעיר טיגיאה, בהרים.



★ ישנם מקומות נסתרים שלא נראים על המפה עצמה. חפש בכל מקום.
★ השג את כדור הבדולח. ערכו רב מאוד.
★ ככל שתהרוג יותר יתקדם יותר הכח שלך ויעלו נקודות הניסיון שלך. כך תוכל להיכנס למקומות שלא יכולת להגיע אליהם בעבר.
★ הרוג פילים והם יתנו לך אגוזי פלא.
★ אל תהרוג מפלצות ויצורים חלשים. דבר איתם והם יתנו לך מידע רב.
★ דבר עם מלכך לאחר כל מהלך או התקדמות.

Nintendo®

רני שחם שלח לנו גם טיפים למשחקים הבאים:

פאנץ' אאוט

★ ניתן לצבור שלושה כוכבים מקסימום.

הרפתקאותיו של בילי באיו:

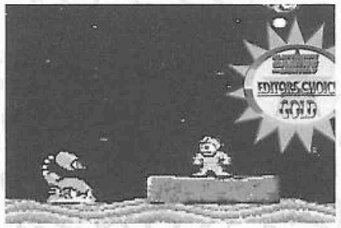
★ כאשר תשיג אקדח, השתמש ב-Select כדי לירות בעזרתו.
★ לחלק מהיריבים יש אפודת מגן. כאשר תיתן להם מספר מכות תעוף מהם האפודה ותוכל לקחת אותה ולהיות מוגן מפני יריות וסכינים.

אלי בלכמן מחיפה משחק ב-MAG MAX

★ כאשר יש לך חרב אתה יכול לפגוע בעצמים שלא יזים ושאי אפשר היה לפגוע בהם קודם.
★ אם תירה בחפצים שלא יזים הרבה זמן ולא תפגע בהם עם החרב – תקבל הפתעות!
★ באיזור המקווקוו שמתחת למים צריך לעבור למטה, כדי להקטין את הסיכויים להיפגע.
★ כאשר יש הרי געש – אל תעבור לידם ואל תיתן ללבה לפגוע בך.

GAME BOY™

רני שחם משחק גם בגיים בוי!



מגאמן 4:

★ הקלד את הסיסמה הבאה וצא ללכוד את דוקטור C: A-1,4/B-S/E-2,3,4

קיבלנו עוד טיפים למשחק זה, מ-WIZ נחמד ששכח לחתום בשמו!

★ לך למסכים בסדר הבא: 1. Electrum; 2. Iceman; 3. Fireman; 4. Catman; והרוג כל מפלצת בנשק שאתה מקבל מהמפלצת הקודמת.
★ לאחר מכן, כשאתה מגיע ל-Teleport System, לך בכיוון השעון והשתמש בכלי הנשק שאתה מקבל. לראשון השתמש ב-ICE.
★ כאשר תגיע ל-Dr.Willy השתמש בנשק MIRROR BUSTER (EN) כל פעם שהפה בא אליך.
★ למד טוב את מסלוליהן של הקוביות הנעות.
★ כדי להתחיל מדי במסך של Dr.Willy, הקש את הקוד הבא: A-2,3/B-4/C-2,3

מפקד המשטרה פוקד על הארי קלהאן לצאת לחופשה בת שבועיים. כיצד יבלה את חופשתו? ינסה לתפוס רוצח רב מעללים, המעסיק מאפיה שלימה של פושעים, חבורות רחוב, שכירי חרב ואפילו צנחנים כדי לחסל אותו.

לא קשה להבין מהו התפקיד שהוטל עליך: עצור את מפיץ הסמים הקולומביאני, שהקים מטה באי אלקטרז. הבעיה עם התפקיד היא שלא קל לבצע אותו – כי למפיץ קוראים אנאקונדה והוא אינו אוהב שוטרים!

יש גם עוד בעיה קטנטונת. מפקד המשטרה הורה לך זה עתה לצאת לחופשה בת שבועיים. כך אתה מוצא עצמך, ללא כלי נשק וללא חסיון משטרתי, בדרך לשבועיים הקשים ביותר בחייך.

ראשית חוכמה, אתר לעצמך כלי נשק. בזוקה? יופי. מצאת גם אוכל? נהדר, ועכשיו





החל לחפש קליעים לאקדח של הארי המזוהם, מסוג מאגנום 44.

לא כל אחד יסתגל בקלות לסגנון המשחק, בו עליך לקפוץ מול דמויות כשאתה רוצה לדבר אליהם (או לקחת מהן

חשוב לדעת!

הארי נושא בכיסו מאגנום 44. אין בעולם אף אקדח חזק יותר. הוא גם יורה הרבה, וכך מבזבז הרבה כדורים. הוא יכול לשאת עד 25 כדורים בכיסיו – ואם הוא יורה 25 פעמים מבלי להריס כדורים נוספים, כדאי לו להיזהר.

אולי נקניקיה חריפה לא נראית בריאה במיוחד, אבל כל אחת שתאכל תחזיר לך חמישים נקודות בריאות! חומר נפץ יעיל בפיצוח כספות.

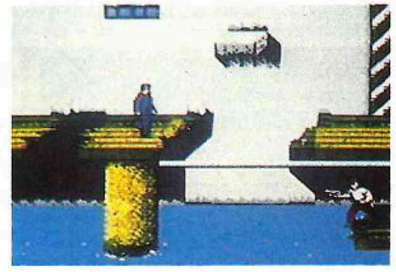


דברים). מצד שני, אין אפילו רגע משעמם אחד, מרגע שהוצאת את הקלטת מהאריזה ועד הבוקר למחרת, כשאתה נגרר לאיתך אל הילקוט ומגלה שלא רק הארי המזוהם בחופש.

אפשר להעזר בחוטי חשמל – אבל אל תגע בקרקע!

הכניסה למערכת הביוב

לא הצלחת? חבל. להתראות במשחק הבא!



זהירות!

עומדות מולך סכנות חיות (אויבים) וגם מוקשים דוממים, פחות או יותר. לא נכביר מלים על האויבים החיים – קל לזהות אותם, אפשר לחסל אותם (או לברוח). הסכנות הנוספות הן:

נפילה: הארי ייפצע בנפילה מבניינים גבוהים או מחוטי מתח גבוה – אם הוא נופל למימיו הקפואים של מפרץ סאן פרנסיסקו, הוא יטבע.

מתח גבוה: מלכודות מחושמלות מופיעות במערכת הביבים וגם מחוץ להם.

נחשי אנאקונדה: נחשו מי הכי אוהב את הנחש הזה? הוא אפילו סומך עליהם לשמירה על מצבורי סמים וכסף.

מלכודות לייזר: זה לא חוקי, אבל עשירי העיר מגנים על בתיהם ועסקיהם בקרני לייזר. אל תעמוד בדרכה של הקרן.

גז עצבים: אפשר להתגונן – עם מסיכת גז. ואם אין? אז תוכל לחפש אותה במשחק הבא, שמתחיל מיד.

פסולת מורעלת: היא נופלת מתקרת מערכת הביוב ואתה ממש-ממש לא רוצה שהיא תיפול עליך.



הטבע החופשי, הפרוע, המאיים!

החורף הגיע (כמה מתאים לארצנו!) ובקתת הסקי של רודני פתוחה לקהל. פתוחה? משוועת לאורחים. אבל אל תחשוב שהמחירים הנמוכים הם מציאה גדולה כל כך. רודני עצמו, עם חבורה מרשימה של חיות שיצאו מתוך סיוט של מישהו יצירתי במיוחד – לא יאפשר לך ליהנות מהשלג.

איפה כבר ראית ארנבת עם מסור חשמלי? או פינגווין פאנקיסט? או דוב קוטב האורב בפינות? זוהי הרפתקה שלא תרצה לצאת ממנה – ואם לא תעבוד ממש קשה, גם לא תוכל!

התחרות הכללית מציבה אותך באירועים מוזרים במיוחד, כיאה לבקתתו של רודני:

מירוץ פנימיות

מי כבר גולש על שלג עם פנימית של משאית? אתה! ואתה לא לבד. מולך גולש מישהו שנושא מזלג. מה? הוא מכוון אל הפנימית שלך? בום. נפלת. בפעם הבאה תמצא מזלג משלך, נכון? אפשר להעזר גם באולר (ויש גם עוד אפשרות... חפש אותה בבקתה!) כדאי גם שתביא עמך ציוד לתיקון הפנימית – משאבה ומדבקות גומי, על כל מקרה שלא יבוא.

על הקרשים

אבל בשלג כדאי להיות על הקרשים. תפוס את הפינגווינים אבל שמור מרחק מהארנבות, או קיי?

האוויר העביר

מי אמר שהאוויר באמת עבירי? עלה על הרמפה וגלוש במורד – ככל שתגיע מהר יותר, תגיע רחוק יותר! הניקוד הוא לפי:

קושי: יש תמרונים שדורשים אימון רב – כמו סריגת סודר תוך כדי גלישה, והאבקות על סקי (נסו ותראו).

מגוון: כמה דברים אתה יודע לעשות? עליך לדחוס לתוך שלוש הגלישות שלך כמה שיותר ביצועים.

נזילות: ולא מדובר כאן בדמעות.

השאלה היא באיזו קלות תוכל לעבור מהיפוך לסיבוב? ומה בנוגע להיסוסים שבדרך?

סלאלום

את הקטע הזה אתם מכירים, בגדול! מי שמגיע למטה ראשון – זוכה.

כל התנגשות עולה שניות יקרות ועקיפת עץ יכולה לקחת אפילו 5 שניות! אם לא תיפול מהמחליקים תקבל עוד 1000 נקודות, בכסף עובר לסוחר (שהוא, כמובן, רודני).





משימת הגנה

הליצנים רוצים לבלוע את כל האוכל שרודני הכין – ועוד לא הגיע השעה לארוחת ערב. תוכל לעצור אותם? כדאי שתנסה, כי אם לא תצליח, לא תאכל.

בסקי פוגשים כל מיני אנשים –

– אבל את רוב החברה האלה כדאי לחסל!

סתם עמך – הם רק מסתובבים בין המחליקים ומפריעים לך לעבוד – 100–25 נקודות
ארנבות מסורות – זהירות על האצבעות! – 30 נקודות
ראשי איגלו – הם אוכלים דג נא ועלולים לנשוף עליך – 30 נקודות
דובי טרף פראיים – איזה אתר סקי מסתדר בלעדיהם? – 30 נקודות
פינגווין פאנקיסט – הפאנקיסט היחיד שלובש חליפה – 50 נקודות
האויב שחזר מהכפור – שלא תדעו – שלא תשמעו – הצילו! – 30 נקודות
מדריך סקי – אל תפריע למדריכים – כל פעם שתהרוג אחד ירדו לך 25 נקודות



הפינה של ד"ר WIZ

גיא עילם מהוד השרון שואל: "למה אתם בדרך כלל לא מפרסמים את מחירי המשחקים? אם מישהו רוצה לקנות את המשחק שכתבתם עליו, קשה לו לדעת אם הוא שווה את המחיר".

תודה על ההערה, גיא. זהו נושא בו השקענו מחשבה רבה. בעבר פרסמנו מחירי משחקים והוצפנו במבול של פניות בנוסח "איפה אפשר להשיג את המשחק הזה במחיר ההוא?" וגם "אני מצאתי את זה יותר בזול ואתם פשוט לא יודעים על מה אתם מדברים!" משום כך אנחנו מנסים לפרסם מחירים רק אם אנחנו בטוחים לגמרי לגמרי שזה המחיר הנכון, בכל הארץ, בכל החנויות, לכל הקונים. הבעיה היא שאין הרבה מקרים כאלה, משום שכל חנות וכל רשת שיווק קובעים את המחיר (וההנחה) בהתאם למצב הירח והשוק. מכאן שנוכל לתת רשימת מחירים: "צוללי החלליות האדומות יעלה 39.56 ברשת קניק ו–93.24 אם תקנו אותו במכולת" אבל אם נעשה זאת יכעסו החנויות שלא הוזכרו ונמלא את כל העיתון במחירים, כך שלא יהיה לנו מקום לכתבות.

חנוך שפיצר מחיפה שלח לנו ציור נחמד של זאבור עם שריון לוחות מוזהב ועוד אביזרים שונים ומרהיבים והוא היה רוצה לשתף את הקוראים ביצירה וגם לדעת מתי יוצא WIZ בכל חודש.

תודה לך חנוך, על הציור. השריון נראה מרשים במיוחד ואנחנו מתקשים למצוא מלים שיספיקו לשיבוח הזאבור. אבל – וכאן הנקודה החשובה – לא נוכל לפרסם בעיתון ציורים. הבעיה פשוטה, אפילו אידיוטית, אבל אין לנו דרך לפתור אותה: הציורים מגיעים אלינו כשהם מקומטים, כדרכם של מכתבים בדואר. כאשר אנו מצלמים את הציורים מצטלמים גם הקמטים ומקלקלים את עבודתם של WIZ–ינו. אז מה נעשה כדי לא לקלקל? בעוד מספר גליונות נכריז על תחרות ציור ונספר לכם בדיוק מה אנו רוצים לראות וכיצד כדאי שתשלחו והיכן נציג אותם. עד התחרות מומלץ שתשמרו את הציורים בבית.

גם נורית שניר מכפר ורדים נוגעת בבעיה הכאובה של מועד הופעת העיתון. ילדיה מצפים בכליון עיניים ליד תיבת הדואר – והדוור עובר הלאה...

ירחון WIZ מנסה להופיע בעשרים בכל חודש. מנסה, מנסה – ולא תמיד מצליח. הבאת עיתון משלב הרעיון ועד תיבת הדואר היא תהליך מסובך וארוך (בחודש הבא נתאר בפניכם את התהליך כולו) ובכל פעם שהעיתון אכן מופיע בעשרים לחודש תוכלו לשמוע אנחת רווחה עצומה מכיוון המערכת. מצד שני, לא תמיד הצלחנו להביא אליכם את WIZ במועד זה. אנו מביעים באזניכם את התנצלותנו הכנה ומקווים שגם כשהירחון מגיע באיחור הוא מרתק ומעניין מספיק כדי לפצותכם על ההמתנה.

דובי זולטי מקיבוץ אשדות יעקב איחוד שבעמק הירדן שלח לנו לא מזמן מכתב שכלל בקשה לפרסום בלוח ופתרון מלא למשחק (נספר למי שתוהה איזה משחק, שדובי פתר עד הסוף את Maniac Mansion). לאחר מכן הוא שלח מכתב נוסף ושאל מדוע לא התפרסמו לא המודעה ולא הפיתרון. הוא גם נתקל בהודעה "file is corrupt packed" כאשר ניסה להתקין משחק מחשב מקורי, שנקנה בכסף מלא. מה עליו לעשות?

דובי, בחודש הבא תתפרסם כתבה על ירחון WIZ עצמו, על כל שלבי הבאתו אליכם. כשתקרא כתבה זו תדע שמכתבים שנשלחו מיד לאחר קריאת גיליון 12 מגיעים אלינו בדיוק כאשר אנו מכינים את גיליון 14, שם תוכל לראות את המודעות, השאלות (והתשובות עליהן) ששלחת מיד לאחר קריאת גליון 12. ומה קורה אם לא שלחת את המכתב מיד? ברגע שאנו גומרים להכין את גליון 14, אנו שולחים אותו לדפוס. אם המכתב שלך הגיע לאחר מכן, החומר שבתוכו יופיע בגליון 15! בכל מקרה, אנו קוראים כל מכתב ויוצרים מקום לכל מודעה שנשלחת ללוח ולכל שאלה. הדבר היחיד שאיננו מפרסמים הוא מודעות על משחקים מועתקים (ראה מסגרת בתחילת הלוח).

טל שקד מצפון קרית חיים מציע שנרחיב את העיתון ל–70 עמודים (תודה על המחמאה, טל!) ורוצה לדעת מה ההבדל בין מחשב 80286 למחשב 80386, פרט למהירות עבודתם. "האם משחק שכתוב עליו 'מתאים למחשבי AT, XT' עולה גם במחשב 80386? איזה מחשב כדאי לרכוש ל–5–6 שנים הבאות למטרות עבודה בינונית–רצינית ולמשחקים?"

מחשבים אישיים תואמי PC מקבלים שמותיהם לפי היחידת העיבוד המרכזית שלהם (ה–CPU). מחשבי XT מבוססים על מעבדי 8086 או 8088, מחשבי AT מוקדמים מבוססים על מעבד 80286, מחשבי AT מתקדמים יותר מבוססים על מעבדי 80386 והמתקדמים ביותר כיום הם אלה המבוססים על מעבדי 80486. כל דור חדש של מעבדים משוכלל יותר מקודמו ומאפשר למשתמשים בו לבצע תעלולים מחשביים מתקדמים יותר.

לדוגמא, אם יש ברשותך מחשב 80386 ואת הממשק הגרפי Microsoft Windows תוכל להפעיל מספר תוכניות בעת ובעונה אחת (גם טטריס, גם QText, גם שעון מעורר וגם את Neko, החתול היפני). מצד שני, אם תפעיל את אותה התוכנה במחשב המבוסס על מעבד 80286 תוכל לעשות בצורה מוגבלת ואיטית.

כפי שהבנת מההסבר שלעיל, מחשבי 80386 ו–80486 נחשבים גם הם למחשבי AT וכך יפעלו עם משחקים המותאמים ל–AT. לגבי המחשב שכדאי שתרכוש – ערוך מחקר רציני לפני שתחתום על הצ'ק, עיין במודעות המופיעות בגושא וקנה מספר ספרים הדנים במחשבים. כשתדע בדיוק מה דרוש לך ומה יכול כל מחשב לעשות, תדע גם מה עליך לקנות.

באופן עקרוני אין ספק שרצוי לרכוש מחשב מדור 386 ומעלה לשנים הבאות. השאלה היא רק המחירים והם יורדים כל הזמן. כבר עתה, מופיעות תוכנות המחייבות מחשב 386 ומעלה כגון מערכת ההפעלה החדשה OS/2 – ואפילו משחקים.

אלי בלכמן מחיפה רוצה לדעת "האם אפשר לשחק בנינטנדו אירופאי עם משחקים אמריקאים? האם אפשר להשיג בארץ את המשחק MAG MAX?"

צר לי אך משחקים מארה"ב לא יפעלו על מכשיר נינטנדו אֵרופאי. הפתרון הוא הסבת המכשיר לאוניברסלי ואז רוב הקלטות פועלות. פנה למעבדת נינטנדו טל: 03–5702646. המשחק MAG MAX לא נמכר בארץ.

לירון לוטקר מרמת השרון רוצה לדעת כיצד השגנו את התמונה מהמשחק החדיש ביותר של Lucas Arts: Fate of Atlantis – Indiana Jones 4.

לירון, שלחנו את אחד מהמשתתפים הקבועים אל מעבדות הצבע של חברת לוקאספילם והוא גנב את התמונה עבורנו. הוא גנב גם מספר טיפים מתוך הכספת של החברה... האמת? יש לנו קשרים!!! חכה ותראה בגליונות הבאים!

זאב ינאי מחפש את הקלפים ל–D&D – היכן ניתן לקנות אותם ומה מחירם?

קלפי D&D נמכרים בכל חנות ספרים וצעצועים המוכרת את ערכות מו"ד ואת ספרי מוד"מ. המחיר – שקלים בודדים.

ניצן פלס שלח באמבולנס שאלה דחופה לדוקטור: האם אפשר להביא לארץ משחקי מחשב מחו"ל?

כן, ניצן, אין שום בעיה בהבאת משחקים ארצה. יתר על כן, כבר אפשר להשיג בישראל משחקים שנוצרו בארה"ב ובאנגליה ובצרפת. ניתן להשיגם בין השאר ברשת חנויות באג (המיבאת משחקים זה שנים רבות) וגם במספר חנויות אחרות.

בנוסף לכך אפשר למצוא משחקים בעלי הוראות בעברית ברוב חנויות המחשבים ובחלק מרשתות השיווק (ראינו משחקי מחשב,בשקם!) וחנויות הצעצועים.

ישי רוזנטל ממכבים מציע שבצידו האחורי של הפוסטר יופיעו תמיד מודעות ולא כתבות, כדי שאפשר יהיה לתלוש ולתלות מבלי להרוס.

בשלב זה, מצדו השני של הפוסטר מופיע אחד מעמודי הביקורת של משחקי גיים בוי ואחד מעמודי הטיפים למשחקי נינטנדו, SEGA, גיים בוי, גיים גיר ומגה דרייב. לצערנו לא רוצים המפרסמים להופיע בעמודים שייתלשו מתוך העיתון! אנחנו מקווים שבכל זאת תצליח ליהנות גם מהפוסטר וגם מהטיפים.



רעות לוטן מראשון לציון חושבת שהזכות להתקשר ל–BBS במודם מגיעה לכל אחד ולא רק למי שמנוי.

הידד! סוף סוף שולחת WIZ–ית שאלת למדור שלי! אני כבר התחלתי לחשוב שבנות נולדות עם ידע מושלם במחשבים!

ולשאלה עצמה: ירחון WIZ רוצה לתת תנאים מיוחדים למי שחותם עליו. בשנה שעברה הגרלנו פרסים יקרי ערך בין המנויים (זוג תאומים זכה במחשב אישי, למשל).

לא, לא הגרלנו בין כל הקוראים – רק בין מי שעשו מנוי! גם השנה ישנם תנאים מיוחדים למנויים: חולצות WIZ נשלחות אליהם, הם מקבלים גם משחק מחשב שערכו 59 ש"ח (עייני במודעת המנויים שמופיעה הפעם בעמוד 35), ומשתתפים מדי חודש בהגרלת משחקים – רשימת הזוכים מופיעה בעמוד 3 של החוברת. מה שהכי חשוב, WIZ מגיע לבתיהם של המנויים מדי חודש.

גם ההצטרפות ל–BBS היא זכות יתר המוקנית למנויים. נשמח מאוד לצרף אותך למעגל המנויים ולשלוח גם לך את הפרסים והזכויות הנוספות – במיוחד כי את אחת מה–WIZ–יות היחידות שכתבו אלינו לאחרונה.

WIZ על המקלדת

המחשב בפעולה

DOS, Windows, OS/2 – מה קורה כאן? מי צריך אותם? למה? מה רע בסתם מחשב?

ובכן WIZ חביב, הגיעה העת ללמוד את עקרונות מערכות ההפעלה.

כל מחשב הוא מכונה המבצעת פעולות בסדר שנקבע על ידי האדם המפעיל אותו. בתוך קרביו פועלים חלקים אלקטרונים היודעים להזרים חשמל או להתנתק. פעולת ההזרמה מיוצגת על-ידי הספרה 1 ופעולת הניתוק על-ידי 0.

כדי "לדבר" עם המחשב ולהפעיל בו דברים, אנו זקוקים למנגנון תירגום, שיספר למחשב באפסים ואחדים מה אנו רוצים לעשות - ויספר לנו מה חושב על כך המחשב. שמו של מתרגם זה הוא "מערכת ההפעלה" והוא גם משמש לניהול משק הבית של המחשב: הכנת תקליטון חדש לעבודה, ביצוע גיבויים, העתקה, מחיקה וכו'.

לפני שבא לעולם מחשב ה-PC, כשהמחשבים היחידים היו גדולים וגמלוניים, היתה מערכת ההפעלה חלק בלתי נפרד מהמחשב עצמו, בניה לתוך כבליו וזכרונו בצורה אלקטרונית. מחשב כזה לא נזקק לתקליטון הפעלה, אך גם לא איפשר שינויים או שיפורים ללא הוצאה כספית אימתנית.

לפני עשור, כשנולד מחשב ה-PC, יצרה עבורו חברת מיקרוסופט את מערכת ההפעלה הראשונה (שהופעלה על ידי תקליטון): DOS גירסה 1.0 (DOS הינו ראשי תיבות של Disk Operating System). מכיוון שהמערכת שכנה על תקליטון ניתן היה לעדכן אותה מדי פעם וכך יצאו לאור עד מהרה גרסאות חדשות ומשוכללות יותר - 2.0, 2.1, 3.0, 3.2...

בשנת 1987 הוכרזה גירסה 3.3 והביאה למהפיכה קטנה בעולם המחשבים האישיים. כאן התאפשרה התמיכה בכונני "3.5 וניהול הקבצים שופר והותאם לעולם המודרני. בשנת 1988 הוכרזה גירסה 4.0 (ותקלה מסוימת תוקנה בה כעבור חודש כדי להביא לעולם את גירסה 4.01). ההבדל בין גרסאות 3.3 ו- 4.01 נעוץ בעיקר בשיטת הכתיבה על דיסקים קשיחים. עד גירסה 3.3 כולל היה עליך לפרמט דיסק קשיח בחלוקה של 32MB. כלומר, אם היה ברשותך דיסק קשיח של 40M הרי שהיה עליך לחלקו לשני דיסקים, C ו-D; ב-C היו 32MB וב-D שכנו 8 ה-MB הנותרים.

בעיה זו נפתרה בגירסה 4.01 של DOS ואיפשרה עבודה עם דיסק קשיח C בכל גודל מעשי. מעבר לכך נוספו תוכניות שירות שעזרו בחלוקת זכרון יעילה יותר ותמיכה מיוחדת במחשבי 386 ומעלה.

לפני כשנה הוכרזה הופעת גירסת DOS בעלת מספר חדש: DOS 5.0. כאן בוצע השינוי הגדול: חלוקת הזיכרון יעילה וחכמה יותר (מותירה לא פחות מ-620K פנויים לעבודה. כאן הופיעה DOS SHELL, המאפשרת לך לעבור בדילוגים קלים בין תוכנות שונות שכולן טעונות בזיכרון. הפעולה הטכנית הנדרשת, במקום יציאה מתוך תוכנית, טעינת השנייה ומעבר אליה, היא פשוט לחיצה צירוף מסוים של מקשים. כך עובר המחשב מיד לתוכנית השניה, למצב האחרון בו השארת אותה.

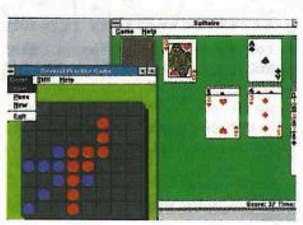
אחד הדברים הנחמדים במערכת ההפעלה הוא שכל גירסת DOS שכללה למעשה את המערכת הקיימת בגירסה הקודמת - אך גם תואמת להם. כך יכול היה משתמש לרכוש לעצמו מערכת הפעלה חדשה (לעבור, למשל, מגירסה 3.3 ל-5.0) מבלי להחליף את מעבד התמלילים, את המשחקים ואת יתר התוכנות שקנה במיטב כספו.

עד כאן בנושא DOS. אך משהו צורם כאן. הרי הגענו בשעה טובה לשנות ה-90 מדוע אנחנו מוכרחים לשנן כל מיני פקודות DOS, קודים מיסתוריים כדוגמת CHKDSK או CHCP? האין דרך קלה יותר? ומה בנוגע למגבלת 640K?

טוב ששאלתם... יש! ניתן להרכיב על DOS תוכנה בשם חלונות - Windows שמספר הגירסה העדכני ביותר שלה הוא 3.1. Windows הינה ממשק גרפי; היא מופעלת לאחר טעינת DOS ומציגה תפריט גרפי צבעוני המתאר בצורה חזותית וציורית את רשימת הקבצים. דרך הצגה זו מאפשרת העברה, העתקה ומחיקת קבצים בצורה פשוטה ומהירה, ללא שינון פקודות קמאיות.

אך זה אינו הכל: מערכת Windows מאפשרת למשתמש בה לפתוח חלון בגודל כלשהו על המסך ולהפעיל בתוכו תוכנה מסויימת. בעוד אותה תוכנה פועלת יכול המשתמש גם לנוע למקום אחר על המסך, לפתוח חלון נוסף ולהפעיל בתוכו תוכנה נוספת. והחידוש: שתי התוכנות יפעלו בו זמנית! ניתן לפתוח עוד ועוד חלונות, עד שהמחשב יודיע שאין לו מספיק זכרון. כאן מתעוררות מספר בעיות... מישהו צריך לוודא שהתוכנות המופעלות יותאמו למערכת Windows, כדי שאפשר יהיה להפעיל ביעילות מספר תוכניות בו זמנית.

אך Windows מהווה רק תוספת ל-DOS, שרוכבת על מערכת ההפעלה. האם אי אפשר לעשות זאת בלי טרמפיסטים? מכאן אנו עוברים למערכת הפעלה שלישית: OS/2.



OS/2 – מערכת הפעלה מספר 2 – פותחה במשך שנים רבות על-ידי חברת מיקרוסופט. זוכרים? זו החברה שיצרה גם את DOS ואת Windows. בשלב מסוים מכרה מיקרוסופט את OS/2 לחברת IBM, שהמשיכה בפיתוח. מערכת ההפעלה החדשה נולדה להורים אלה בשעה טובה והחלה לבעוט ולנשום, כמו כל פעוט.

מה טוב בה? היא עושה כל מה ש-DOS וחלונות מבצעים, אך עושה זאת טוב יותר ומהר יותר. גם ל-OS/2 יש ממשק גרפי (שהוא עוד יותר משוכלל מזה של Windows). ניתן אפילו להפעיל במערכת OS/2 תוכניות של Windows ושל DOS בו זמנית, תוך העברה חלקה של נתונים מחלק אחד לשני.

אבל גם OS/2 אינה מושלמת. חסרונה הגדול נעוץ בכך שהיא תופסת 40MB שלמים בדיסק הקשיח...

אנימציה מעולם אחר



להשיג ברשת חנויות באג ובחנויות הצעצועים, המחשבים והאלקטרוניקה המובחרות.

שיווק והפצה באג מחשבים בע"מ
כנרת 13 בני-ברק 03-5794711

תרחישים

מאת עדי ורניק

משחקי אור וצל

שלום לקוסמים ולאנשי הדת – האם אתם קוראים כעת באור או בחושך? האם זוהי שעת זריחה או בין ערביים? האם אתם יכולים לשנות את המצב?

כאשר אתה נמצא במבוך מהווה השליטה באור ובחושך מכשיר חזק, ואינכם נדרשים לשאת מנורת קריאה כדי להפעילה. ניתן להשתמש כיאות באור ובחושך אף מחוץ למבוך ובחיק הטבע.

עומדים לרשותכם קסמים רבים המשמשים לשליטה באור ובחושך. ניתן לקבל כדורי אור וחושך בגדלים שונים, ולהפעילם למשך זמן מוגבל או לצמיתות. באופן מפליא, ניתן להעזר בקסמים אלה גם כנשק התקפי רב עוצמה וגם לצורכי מגננה יעילה.

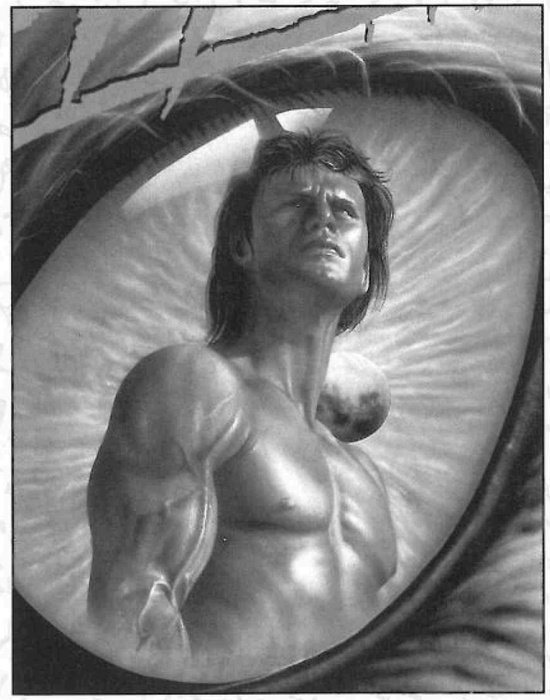
נתחיל בקסם האור הבסיסי, העומד לרשות אנשי דת וקוסמים כבר ברמה הראשונה. ניתן להטיל קסם זה על יצור הרודף אחריך – פעולה שמקנה לו לגלגול הצלה. אם הזריקה הצליחה, יפעל האור מנקודה באוויר הנמצאת ליד היצור, ואם לאו, יפעל האור על עיניו ויעוור אותו. יתר על כן, אם הופעל הקסם בלילה יהווה היצור הרודף מטרה נפלאה לחיצים, וזאת בזכות שילוב מרנין של שלוש עובדות פשוטות:

- ★ הקסם מאיר רק ברדיוס של 40 רגל.
- ★ הטווח המלא של קשת ארוכה הינו 270 רגל.
- ★ יצור הנמצא באזור מואר לחלוטין בלילה איננו יכול לראות את הקורה בחושך מסביב לאזור המואר. לעומת זאת, אויביו, הנמצאים בחושך, יכולים גם יכולים לראותו, שלא לדבר על כיוון קשתות לעברו.

שילוב שלוש העובדות הללו עשוי להפוך רודף חסר מזל לכרית סיכות באיכות טובה, וללא זכות תגובה מהותית.

ניתן גם להשתמש בקסם ההפוך, קסם חושך בסיסי, לאותה מטרה. מרבית השופטים ימנעו מאנשי דת להשתמש בקסם זה, הואיל וזהו היפוך מרושע של קסם לאנשי דת טובים. לעומת זאת יפגינו מרבית הקוסמים ייסורי מצפון פחותים בהרבה.

חסרון נוסף של השימוש בקסם החושך הינו כי לא ניתן לירות ביעילות באויב הסמוי מן העין אי שם בתוך כדור החושך. אויב גדול מספיק, שהקסם הוטל על עיניו בצידו האחד והוא חורג מצידו השני יהווה בכל זאת מטרה נוחה, אך אויבים בגודל זה (40 רגל



שהם כ-12 מטר), בדרך כלל מן הראוי להשאירם לנפשם, בין אם באור ובין אם בחושך.

היתרון הגדול של השימוש בקסם החושך במקום קסם האור הינו ברעיון הבא: מטילים את הקסם על הנעל הימנית (או כל חפץ אחר) של הרודף אחריך. במקרה זה לא יהיה הרודף זכאי לגלגול הצלה, הואיל והקסם לא הוטל ישירות עליו. רודף עתיר מוטיבציה יוכל להתפשט בהדרגה, כשהוא זורק חפץ אחר חפץ למרחק גדול מ 12 מטר, ומקווה למצוא את החפץ האשם בזמן בכדי לחדש את המרדף (עם נעל אחת או שתיים...)

נמשיך ונבחן שימושים שונים בקסם האור התמידי. קסם זה ניתן לשימוש ע"י אנשי דת ברמה חמישית, וע"י קוסמים ברמה שלישית. הקסם שימושי ביותר בתחום התאורה העירונית – זוהי שיטת התאורה המקובלת בכיכרות ערים גדולות ולפני דלתה של גילדת הקוסמים. עם זאת, הקסם השימושי יותר הינו הקסם ההפוך, חשכה תמידית.

האם הטמנתם אי פעם מלכודת חניתות לקבוצת אורקים נרגזת ביציאה מהמבוך ? האם גיליתם למצוקתכם כי רק האורקים הראשונים נפלו לבור הסמוי, אך האורקים הבאים אחריהם חילצו אותם מהבור ויחד המשיכו במרדף? שוב לא יקרו תקלות מביכות מעין אלה! מכאן והלאה, הטילו קסם חשכה תמידי על תחתית הבור, וכסו אותו היטב כך שהחשכה לא תדלוף מהבור.

האורקים הראשונים יפלו אל תוך הבור, ובחושך הפתאומי יקשה עליהם לתכנן את נפילתם על ריפוד החניתות הממתין להם בקרקעית. האורקים הבאים ייהנו, לעומת זאת, מניסיונות התיאום עם האורקים המצויים בתחתית הבור – "טיפש – זרקתי לך כבר ארבעה חבלים ולא מצאת אף אחד", "אוי – תפסיק לזרוק לי סולמות חבלים על הראש" וכו'.

שימוש אפשרי נוסף (בחיק הטבע) מתגלה כאשר נתקלתם במחנה אויב, וברצונכם לעורר מהומה קלה. קיימות שתי גרסאות לשיטה זו, ושתיהן דורשות איתורו של יצור מהיר יחסית בעל נטייה לריצת אמוק (שפן, כבשה, צפרדע וכו').

בגרסה הראשונה מטילים על היצור הקטן שני קסמים: Invisibility וקסם אור המוטל על גבו של היצור כך שלא יפרייע להתקדמותו. אז משחררים את היצור כך שירוץ אל מחנה האויב במהלך הלילה. האויב יופתע לראות כדור אור המתקרב במהירות למחנה, וזאת ללא סיבה נראית לעין. ניסיונות לירות חיצים באויב הנורא (אך הבלתי נראה) לא יועילו, הואיל והוא איננו נמצא שם (בגובה החזה של בן אדם).

בגרסה השנייה מבצעים תעלול דומה באור יום, תוך שימוש בקסם חשיכה. כדור החושך השועט אל מחנה האויב יכול להסתיר את ... הנורא (כך יחשוב לו האויב), והמהומה מובטחת.

מבצע מנויים ל-WIZ

הירחון העברי למשחקים: משחקי מחשב, סגה, ניינטנדו, משחקי שולחן, משחקי תפקידים ועוד...



משימה בחלל
שי לכל מנוי

אם פיספסת גיליון? אל תדאג! כל מנוי יוכל לרכוש גיליונות קודמים של WIZ בהנחה של 50% (עד גמר המלאי).

כתוב למערכת WIZ וציין את הגיליונות בהם הנך מעוניין. צרף למכתב המחאה על הסכום המתאים והוסף 5 ש"ח דמי טיפול ומשלוח.

מחירי הגיליונות לפני ההנחה:

WIZ מס'	מחיר
1	אזל
2	7 ש"ח
3–13	8 ש"ח כל אחד
14 והלאה	9.90 ש"ח כל אחד

מי שחותם או מחדש עכשיו את המנוי שלו על WIZ יקבל במתנה את "משימה בחלל", משחק מחשב (שמתאים לצגי VGA!) בשווי של –59. ש"ח.

100 הנרשמים הראשונים יקבלו גם חולצה וויזית, מתנת הירחון.

מדי חודש יוגרלו בין כל המנויים, ותיקים כחדשים, 10 משחקי מחשב מתנת באג גיימס. הזוכים יקבלו את המשחק לביתם.

משך המנוי 12 גיליונות ומחירו: 140 ש"ח. ניתן לשלם בהמחאה, בתשלום אחד, או בכרטיסי אשראי, בארבעה תשלומים חודשיים של 35 ש"ח.

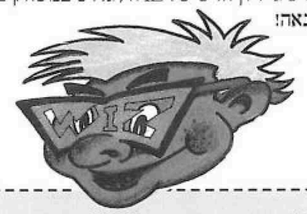
מלא את הטפסה המצורף כדי לקבל בכל חודש גיליון חדש של WIZ, גדוש במשחקים והנאה!



חולצת WIZ חינם ל–100 הנרשמים הזריזים

"WIZ" מיועד לבני 15–8, אך למי אין נשמת ילד שאוהבת לשחק?

העיתון בא למלא חלל בארץ, שכן עד היום לא הופיע כל עיתון העוסק במשחקים ממש. מערכת מקצועית ומיומנת מבית "באג מחשבים" מוציאה לאור את ירחון WIZ.



לכבוד WIZ מחלקת המנויים
ת.ד. 1409 בני ברק

ברצוני לחתום על מנוי לירחון המשחקים WIZ (12 גליונות) ולקבל משחק מחשב במתנה.

אני מנוי חדש/ה _____
אני מחדש/ת _____
שם פרטי ומשפחה _____
תאריך לידה _____
רחוב _____ מספר _____
עיר _____ מיקוד _____
טלפון _____
מבקש/ת להיות מנוי
מגיליון WIZ מספר _____
❑ מצורפת המחאה על סך –.140 ש"ח במזומן.
❑ הוראת חיוב בכרטיס אשראי: (הקף בעיגול) ויזה / ישראכרט / דיינרס
שם בעל הכרטיס _____
מספר ת.ז. של בעל הכרטיס _____
בתוקף עד _____
מספר כרטיס _____
חתימת בעל הכרטיס _____

החיוב ב–4 תשלומים חודשיים של 35 ש"ח (סה"כ –.140 ש"ח).
אם אהיה בין 100 הנרשמים/מחדשים הראשונים מבקש/ת לקבל חולצה וויזית במידה _ M _ L



מערכת WIZ שלחה נציג לחברת TSR, כדי לגלות מה חדש אצלם ולרוץ לספר לכם מה יקרה השנה. ותראו–תראו מה מצאנו – ספרים חדשים שיגיעו ארצה בקרוב, בכל הסדרות שה–WIZ–ים אוהבים: ממלכות נשכחות, רייבנלופט, רומח הדרקון ועוד. לצערנו הכל עדיין באנגלית – אז קחו מילונים והתחילו לקרוא!

ת ראו מה מצאנו!

◆ רומח הדרקון

◆ ממלכות נשכחות

◆ רייבן לוסט

◆ כל מיני סדרות



ספר חדש מ-BUG

- התנ"ך של משחקי ה-PC
- מאת: ג'ון ס. דבוראק ופיטר ספיר
- 288 עמודים, 2 תקליטונים
- מחיר לצרכן: 69.- ש"ח כולל מע"מ
- שיווק והפצה: באג מחשבים בע"מ, כנרת 13 בני-ברק 51201
- המדריך המלא למשחקי מחשב כולל: תאורים, רמזים, טיפים ודרישות חומרה עבור יותר מ-300 משחקים פופולריים. הספר מתאים לילדים, לנוער ולכל אוהבי המשחקים.



סוגי המשחקים:

הרפתקאות • תפקידים • סימולטורים: אויר, חלל, קרקע, ים, נסיעה וספורט. • פנטזיה • פעולה/ארקייד • לוח • בריאה • כספים • מלחמה ואסטרטגיה • לימודים וכיף • קלאסיים • תוכנה שיתופית (Shareware)

חינם!

מצורפים 2 תקליטונים הכוללים 7 תוכנות משחקים נפלאות ומספר תוכניות שרות שנכתבו במיוחד עבור ספר זה.

8 סיבות לקניית הספר:

1. אין ספר אחר בתחום זה נקודה.
2. הספר נכתב על-ידי המומחה של עולם המחשבים האישיים - גיון דבוראק.
3. משחקים מתרגלים את השכל, הם דורשים פתרון בעיות, קואורדינציה בין העין ויד וחשיבה מורכבת. השחקן הוא יצירתי יותר ונוטה לחשוב קדימה.
4. קנה ספר זה והיה נכון להנאה רצינית - ואל תתבייש בכך. משחקים בשעת הפנאי עוזרים לאדם להינפש בטווח הארוך הם מועילים לכל אחד.
5. הספר הזה יחשוף אותך למאות הזדמנויות להפוך עשיר, מפורסם או שניהם.
6. הוא יראה לך כיצד להגיע למקומות אקזוטיים מסעירים המיושבים על-ידי גברים ונשים בלבוש מינימלי.
7. הוא יספק לך הזדמנויות לזכות בתחילה.
8. תטיס מטוס, תתחרה במרוצי מכוניות כשאתה נוהג בפראר, או תנצח את הרוסים במשחק שלהם - לא נדרש כל נסיון קודם או השקעה כספית.

את הספר ניתן להשיג: ברשת חנויות באג; רשת חנויות סטימצקי; דינמיק - קניון אילון ר"ג; ספרי פ"ת - חיים עוזר 17 פ"ת; קול הזאב - דורות ראשונים 3 ירושלים; אמפיסל ב"ש - קניון לב הנגב; ישראומגה - בניין אגד; אמפריה מערכות - המשביר לצרכן, נחריה ובחניות הספרים והמחשבים המובחרות.

שיחות עם מורגן לה פיי



ערן בן-סער נפגש שוב עם המכשפה בת האלמוות – הפעם זה היה בקניון בנתניה. מה לא הייתם נותנים כדי להיפגש איתה בעצמכם?

הפעם נפגשתי עם מורגן בקניון בנתניה. יש שם מעין איזור מזנוני ג'נק פוד, שנקרא "הפרדס".

כשהגעתי לפרדס היא כבר היתה שם, יושבת בשולחן המיועד לארבעה אנשים. היא נראתה שקועה במחשבות.

'הי מורגן, מצטער שאיחרתי.'

'זה בסדר, העברתי את הזמן.' מורגן הצביעה על מה שהיה (כנראה) המאפרה ועכשיו דמה קצת יותר לפסל של החתול שלה.

'אה, כן. מורגן, על מה את מסתכלת?'

במבט שני ראיתי שהיא התרכזה במסעדה הסינית מאחורינו.

'תראה את המסעדה ההיא, יש שם טבח מגזע דמויי-אדם שאני לא מכירה.'

'הוא סיני, מורגן.'

'הוא מה? איזה גזע זה?'

'זה לא גזע אחר, הוא בן-אדם! רק שהוא בא מסין!'

'אז למה יש לו עיניים מוזרות וצבע עור צהבהב כזה?'

'לא יודע, ככה הסינים נראים. דרך אגב רציתי לשאול אותך משהו.'

'מה?' יש למורגן עיניים שחורות חודרות, מהסוג שאתה מרגיש נבוך מאד שאתה מסתכל עליהם.

'למה גנבת את הפלפליה בפיצריה לפני חודש?'

'סתם – לא ידעתי מה זה בדיוק, אז לקחתי. לבדוק.'

"יכולת לשאול אותי.'

'למה? אני לא יכולה לגלות לבד?'

'טוב, נשכח את זה. יש לי כמה שאלות מקוראי WIZ. עודד רגב רצה לדעת אם ניתן להעביר משחקי תפקידים ממוחשבים לדיסק קשיח מבלי שזה יהרוס לו את המשחק. התשובה היא כן, אבל לא את זה רציתי לשאול אותך. הוא שאל גם כמה שאלות על AD&D: הוא רוצה לדעת יותר על הדתות שבמשחק; וגם, מה זה "הרינג" ואיך ניתן להשיגו? וגם, למה דרואידים צריכים אותו כדי להטיל לחשים, והוא רוצה לדעת איך ניתן להשיג שיריון "שדוני", מה דרוג השיריון שהוא נותן, ואם יש עוד כלים המיוחדים לדמויי-אדם?'

'יש לו הרבה מה ללמוד, לא? טוב על הדתות אין מה לדבר. כבר מילאו ספרים על כך – שילך לקנות את ספר הכהנים השלם או ספר אחר העוסק בדתות במשחקי תפקידים ויקרא. מצד שני, אם הוא אדם יוצר הוא יכול להמציא איזה דתות שהוא רוצה בהסתמך על הפרק על אנשי הכנסיה מספר השחקן.'

'מה זה "הרינג?"' הזכרתי לה.

'התרגום הנכון לעיברית הוא "דיבקון" אבל באנגלית קוראים לזה mistletoe. זהו צמח מיוחד בעל חשיבות דתית, במיוחד לדרואידים, הוא אינו הכרחי בהטלת הקסמים – אבל הוא בהחלט עוזר! לגבי שיריון שדוני' היא חשבה קצת. 'סורי בייבי, לא שמעתי על שיריון כזה (קשה לי להאמין



שמישהו ירצה כזה, שדון גדול במיוחד יגיע אולי לגודל כף ידך), אולי הוא מתכוון לשיריון אלפי שמאפשר ללובש אותו להטיל קסמים? אם כן, השיריון שהוא מחפש נדיר כביצי בת יענה כחולות, מהבהבות ומעופפות באוויר.'

מורגן גמרה את כוס הקולה שלה, הקישה פעמיים באצבע והחלה לשתות מהכוס שהתמלאה מחדש.

'שלא תחשבי שגמרנו עם השאלות הארוכות – בירן מכפר סבא שאל אם לפאלאדין מותר להשתמש במגילות כהנים ובחפצי קסם לכהנים, האם ניתן להטיל לחש צמיתות על בדיד, והאם ניתן לאלף דרקונים?'

'בום.' מורגן חשבה על זה כמה דקות. הטבח הסיני שר משהו בסינית וזה משך את תשומת לבה.

'לפאלדין מותר להשתמש במגילות כהנים המכילות קסמים שפאלאדינים מסוגלים להטיל בדרך כלל. אסור לו להשתמש בחפצים המיוחדים לכהנים. זה נחוץ לאיזון המשחק, כי הפאלאדינים חזקים גם ככה. היית צריך להכיר את סר לנסלוט, אחד מאבירי השולחן העגול של אחו"ש. להטיל צמיתות על בדיד? תלוי, אם תטיל על בדיד אשליה כך שיראה כמו פגיון אולי ניתן היה לתת לכך צמיתות. אבל להפוך את הקסם שבבדיד לתמידי? לא חושבת שאפשר, למרות שמרלין אמר לי פעם שיש לו רעיון איך לעשות את זה, אבל אתה יודע איזה סנילי הוא היה. לאלף דרקונים אי אפשר. הם חכמים יותר מרוב בני האדם, כמה מהם חכמים כמעט כמוני, ונראה אותך מתאר מישהו מאלף בן-אדם.' עיניה רשפו לרגע. 'אפשר לשלם להם תמורת עזרתם, אבל מנסיון הם דורשים המון, או להכניע אותם, מה שגם לא קל לעשות, או לרכוש את ידידותם – מה שכמעט בלתי אפשרי.'

'השאלה האחרונה היא של יובל מאשדוד. הוא רוצה לדעת אם מטילי לחשים בוחרים את הקסמים שהם רוצים ללמוד או שהשה"מ מחליט מה הם יוכלו ללמוד במשך משחק.'

'אני רוצה להכיר את השה"מ שלו! הוא בטח יראה טוב על מדף הפוחלצים שלי!' התלהבה מורגן. 'איזו שאלה אידיוטית! ברור שהשחקן בוחר מה דמותו לומדת; זו הדמות שלו והוא שולט בה. אם השה"מ שלו מכריח אותו ללמוד קסמים מסוימים אני ממליצה לו להטיל עליו קסם שינוי צורה, להפוך אותו לתיקן ולדרוך עליו. מצד שני, אם הוא לא קוסם, כדאי שיחפש לעצמו שה"מ אחר.'

מצטרפים לנבחרת WIZ

הגיעו למערכת מכתבים רבים מחבר'ה שרוצים להצטרף לנבחרת WIZ. גם אתם רוצים לבדוק משחקים ולספר לנו מה דעתכם? חפשו משחק חדש, חדיש או מחודש ומלאו בנאמנות את הפרטים בשאלון הבא. אם הביקורת שלך תתפרסם נשלח אליך מתנה מיוחדת!



לירחון WIZ
דרוש/ה רוכש/ת מודעות מוכשר/ת עם נסיון קודם.
טל: 03-5794711

שם המשחק: _____

הקף את המתאים:

מיועד ל: מחשב PC/ אמיגה/ סגה-מסטר/ מגה-דרייב/ גיים בוי/ גיים-גיר/ נינטנדו

איפה קנית? _____

מה יש באריזה? _____

כמה מלים על המשחק עצמו:

תאר את השלב המהנה ביותר במשחק?

_____

_____

_____

מה הכי לא אהבת במשחק??

_____

ציונים: (בחיפושיות)

גרפיקה: _____

קול: _____

כיף: _____

שווה את המחיר? _____

ציון כללי: _____

שם מלא של ה-WIZ הבודק? _____

כתובת: _____

(הקף את המתאים) מנוי ל-WIZ – לא מנוי ל-WIZ

תלוש הנחה

10 ש"ח

על משחק מחשב של באג גיימס שמחירו 99 ש"ח.

שם: _____

כתובת: _____

עיר: _____

מיקוד: _____

טלפון: _____

שם החנות: _____

מלא את הפרטים בתלוש וזכה בהנחה על אחד מהפריטים. ההנחה תינתן רק ברשת חנויות באג. התלוש מהווה הנחה חד פעמית. אין הנחה על מבצע. תוקף התלוש – 20/8/92-20/7

באג מחשבים בע"מ 1992 (C)

תלוש הנחה

5 ש"ח

על משחק מחשב של באג גיימס שמחירו 39 או 49 ש"ח

שם: _____

כתובת: _____

עיר: _____

מיקוד: _____

טלפון: _____

שם החנות: _____

מלא את הפרטים בתלוש וזכה בהנחה על אחד מהפריטים. ההנחה תינתן רק ברשת חנויות באג. התלוש מהווה הנחה חד פעמית. אין הנחה על מבצע. תוקף התלוש – 20/8/92-20/7

באג מחשבים בע"מ 1992 (C)

תלוש הנחה

2 ש"ח

על 10 דיסקטים של באג

שם: _____

כתובת: _____

עיר: _____

מיקוד: _____

טלפון: _____

שם החנות: _____

מלא את הפרטים בתלוש וזכה בהנחה על אחד מהפריטים. ההנחה תינתן רק ברשת חנויות באג. התלוש מהווה הנחה חד פעמית. אין הנחה על מבצע. תוקף התלוש – 20/8/92-20/7

באג מחשבים בע"מ 1992 (C)

משחקי תפקידים

שחק אותה מפלצת



מאת גבע פרי

גם שני קובולדים עשויים להיות אויב מסוכן – אם משחקים אותם נכון!

שה"מים רבים נוטים להפעיל מפלצותיהם כרשימה של נתונים מספריים – קבוצה של נקודות פגיעה מהלכות שכל מטרתה בחיים להגיע לאפס, הודות למאמציהם של דמויות המחזיקות בחרבות מושחזות ובכדורי אש מאיימים. גישה זו נפוצה אך אינה מעניינת: משחק התפקידים מתגלגל במשחק קוביות, הקרבות הופכים לתהליך טכני, משעמם ומייגע ושליט המבוך נאלץ לזמן לעולם יותר ויותר מפלצות ולהעלות את מספר הקב"פ שלהן, במקום לנצל עד תום את המפלצות הקיימות.

על אף שאסופת המפלצות מספקת מידע רב על מפלצות, הכולל גם את אופי חייהן, אופן לחימתן ועוד, על שליט-המבוך להפעיל את מיטב כוחותיו היצירתיים כדי להביא למשחק מפלצת אמינה ונבונה.

הכנות מראש

הבעיה הראשונה – והחמורה ביותר – המתעוררת כשאתה בא לשחק מפלצת כלשהי נעוצה בכניסה לתוך ראשה של המפלצת. על שה"מ להעמיד את עצמו במקום היצור: מה הוא רוצה? ממה הוא מפחד? מה הוא שונא? עלינו לזכור כי כל יצור, אפילו בעלי תבונה חייתית, מרגיש וחווה, מפחד, שונא ואוהב. על השה"מ לשאול עצמו כיצד היה חש לו היה הוא עצמו גובלין, אורק, רפא או טרול דו-ראשי ענק.

כשם שמתכוננים השחקנים לקראת כל קרב על-ידי הטלת לחשים, שליפת כלי-נשק וכו', מדוע שלא תעשה זאת המפלצת? חשוב על קהילת מינוטאורים, לדוגמא, החיים במבוך שורץ אויבים מסוכנים. האם לא ימנו לעצמם צופים? האם לא יטמנו מלכודות בסביבת מאורתם או יכינו מארבים להתגוננות מפני פולשים? הדבר נכון כפליים כשמדובר במפלצות בעלות כוחות קסומים שונים או מפלצות בעלות תבונה מדרגה כלשהי.

טעות נפוצה נוספת היא הגישה המניחה שכל המפלצות בקבוצה כלשהי פועלות לפי אותה השקפה ואותם מניעים. אין כל ספק כי בחבורה של חמישה ענקי-אבן לא תהיה תמימות דעים בכל נושא. ענק אחד עשוי להימלט כאשר הוא נפצע בעוד אחר יהיה נזעם עוד יותר ויתקוף בשנאה רבה יותר וכיוצא בזה.

בעת הקרב

לא אכנס בפרוט לשיטת הלוחמה שעל כל מפלצת ומפלצת לנקוט בה, אך אזכיר לשה"מ מספר נקודות חשובות המשמשות בקרב.

לראות את העולם מצד המפלצת

חשוב במיוחד לזכור שמרבית המפלצות הן בעלות תבונה כלשהי. הן לא בהכרח יילחמו עד מוות, לא בהכרח יאמינו לכל דבר שיאמרו להן הדמויות, ולא ייתפתו לכל הצעה של הדמויות. חלקן עשויות להימלט ולחזור מאוחר יותר במטרה לנקום.

הטעייה

המפלצות יכולות להטעות את השחקנים בדרכים רבות ושונות. למשל:

"העמדת פני מת" – מפלצת שנפגעת, במיוחד מירי או מלחש, יכולה להעמיד פני מתה ולשוב לתקוף מאוחר יותר.

"לוחמת גרילה" – כאשר החבורה הולכת בשביל ביער, מספר קנטאורים עשויים לירות בהם חצים ממקום מחבוא, מייד לשנות את מקומם ולירות מכיוון אחר, ובכך הן לפצוע את הדמויות והן לגרום להם לבילבול בכל הנוגע למיקומם ולמספרם.

לחשי אשלייה והיעלמות – לחשים מסוגים אלו הם לחשים מצויינים להטעיית הדמויות, אף כי השפעתם אינה נמשכת לאורך זמן (ראו את סדרת הכתבות בנושא תיחמונים, המופיעים לעיתים בירחון זה).

"שיטת הטרמפיסטים" – כל נהג מכיר את התחבולה של טרמפיסטים, שבה עומד אחד (בד"כ נערה חיננית) ועוצר מכוניות על הכביש, וברגע שעוצרת מכונית מסתערים עוד שמונה, שהסתתרו קודם לכן, על כלי הרכב האומלל. הטרמפיסטים אינם המפלצות היחידות שמפעילות טקטיקה זו. שתיים או שלוש מפלצות יהיו גלויות והחבורה, שחבריה ירגישו כי הם בעמדת כוח, לא תיערך במיוחד לקרב. ברגע שתחל הלחימה יופיעו עוד מפלצות רבות, והמהדרים יציבו אותם מאחורי הדמויות.

דוד, שליט-המבוך בקבוצת ה-AD&D הנוכחית שלי מקפיד שכל אחד מן השחקנים בקבוצה יתאר את מעשיו בשעת קרב בפרטי פרטים.

לדוגמא: "אני מניף את הגרזן שלי, המגואל בדם, במטרה להכות את ראשו של העוג." (השחקן מדגים את התנועה בידיו).

שה"מ: "אתה פוגע לעוג בכתפו הימנית, הוא זועק מכאב, ולרגע נדמה לך כי הוא נסוג לאחור, אולם היה זה רק בכדי לתת תנופה למכה הבאה (מגלגל 1ק20) שהוא מנחית בבטנך, מעקם את שריון הלוחות שלך ופוצע אותך."

ובעוד מחלימה הדמות שלי, אלך לראות את הסרט "הייתי ערפד בן עשרה", כדי ללמוד מה חושבים ערפדים מתבגרים.

מה יכול שה"מ להכין כשהוא מעמיד עצמו במקום המפלצות?

* לחשים וכוחות דמויי-לחש שברשות המפלצת * כלי-נשק מיוחדים * תוכנית קרב מוכנה מראש * התקפה באמצעות ירי מרחוק * מארבים או התקפות שלאחריהן נסוגים במהירות * התקפות ממספר כיוונים שונים, תוך כדי תפיסת מחסה * איגוף דמויות השחקנים * הטמנת מלכודות והטעייה



הזוכה המאושר



מאת ערן בן-סער

הזדמן לנו לאחרונה לראיין את גיא הילטון, שזכה במקום הראשון כשה"מ AD&D בתחרות טד"י שערכה חברת מיצוב בפורים.

גיא הילטון הוא בן 18 וחודש, הוא משחק משחקי תפקידים כבר 9 שנים. כמו כולם הוא התחיל ב-D&D וב-AD&D אבל הגיע גם ל-RD&D ול-ROLEMASTER ואפילו למשחקים שאינם מתחילים באות R.

איך היתה התחרות?

לדעתי הארגון היה סביר בהתחשב בכמות האנשים. היה מאד נחמד לפגוש הרבה שחקנים מכל הארץ. חבל רק ששחקנים מבוגרים ורציניים יותר לא מגיעים לארועים אלו; עד כמה שהצלחתי לקבוע הגיל הממוצע היה בסביבות גיל הבר מצווה.

מה לגבי הגימיק שבכניסה?

נהנתי מהמבוך בפעם הראשונה אולם לאחר מכן, שהייתי צריך לעבור מצד לצד ובחזרה, זה היה מיותר בהחלט. נראה לי גם שדוכן המכירות נפתח מוקדם מדי. צריך היה לפתוח אותו בסוף התחרות ולא במהלכה, משום ששחקנים רבים קמו ועזבו באמצע כדי לראות מה חדש, מה שפשוט הפריע לשחק.

ההרפתקה עצמה היתה אחת ההרפתקאות הגרועות ביותר בהן נתקלתי בכל שנותי כשחקן משחקי תפקידים. בראש ובראשונה לא היה צורך לערב מחשבים בהרפתקת פנטזיה. כמו כן, ההרפתקה התמקדה בקרבות ובפתרון בעיות במקום במשחק תפקידים מצד השחקנים והשה"מ.

אני מאמין שאחת ממטרותיו של טורניר מאורגן היטב הוא למשוך שחקנים חדשים אל עולם משחקי התפקידים. אילו הייתי צופה מהצד לא הייתי נמשך כלל וכלל למשחק זה, ולו רק בשל רמת ההרפתקה.

עוד נקודה שצרמה לי היתה זו של התפלגות הפרסים: השחקן הראשון הוזמן לתחרות בארה"ב בעוד אני קיבלתי סט טריוויה של AD&D - שאין בה כל שימוש בזמן משחק תפקידים. גם שאר הפרסים היו ניקוי מחסנים אחד גדול, לדוגמא: העולם של גריהוק שהוא מאד לא מוכר (על אף שיש לו ספרים וקופסאות) משום שהוא בנוי להוצאה הראשונה של ה-AD&D שכבר שלש שנים לא משחקים בה ולא מייצרים אותה.

גיא, מדוע לדעתך זכית בתואר שה"מ השנה?

קודם כל הנסיון: 9 שנים לא הולכות ברגל. חוץ מזה דמיון מפותח (וסאדיסטי), חוש הומור לא פחות מפותח (וסאדיסטי), ידע נרחב באנגלית (ביחוד מילים סאדיסטיות) וחוץ מזה אני אוהב לתבל את המשחק בכל מני קטעים קטנים המרוממים את רוח המשחק ללא השפעה על מהלך ההרפתקה.

איך הגעת לתחום משחקי התפקידים?



תמיד אהבתי לקרוא אגדות על אבירים, נסיכים, דרקונים, ערפדים וכל היתר. באנגליה, משם אני בא, נפוצות אגדות אלו מאד. אחרי מספר שנים (כשכבר גרנו בארץ) חזר אבי מביקור באנגליה והביא לי את הסט הראשון של D&D (האדום), אני חושב שזה היה לפני 9 שנים. מאז פורח הרומן שלי עם משחקי התפקידים.

באיזה משחקי תפקידים שיחקת ומה דעתך עליהם?

התחלתי עם D&D ולדעתי זהו קרש קפיצה לא רע בכלל, כמבוא לתחום משחקי התפקידים. שיחקתי כמובן גם ב-AD&D; זוהי שיטת משחק טובה למדי, אולם אין היא עומדת בתחרות עם ROLEMASTER, CYBERSPACE, MERP ושאר המשחקים. הוא אמנם הוותיק בתחום, אך אני חושב שהוא יהיה בטל בשישים לעומתם, בעוד כמה שנים. לאחרונה עברתי ל-ROLEMASTER שהוא לדעתי שיטת משחק הרבה יותר מתקדמת מכיוון שהיא הרבה יותר מציאותית ונותנת לך הרבה יותר אפשרויות מאשר ה-AD&D.

מהן תוכניותך לעתיד?

אני רוצה להשתתף בתחרויות הבין-לאומיות, גם ב-GAMES FAIR באנגליה וגם ב-GEN CON בארה"ב, להכניס כמה שיותר אנשים לעולם משחקי התפקידים, ביניהם את אבא שלי, לשחק עוד RD&D, ולקנות שיטות משחק שאין להשיג בארץ כגון CALL OF CTHULHU, ARS MAGICA, DREAMLAND ואולי עוד כמה. דרך אגב, מה אתה רוצה שאני אביא לך?

בשלב זה נשלפה רשימת הקניות מתיקו של המראיין וכך נקטע רצף השאלות. לאחר שהסכמנו על כל האבזרים והערכות שבלעדיהם לא יהיו חיינו חיים, חזרנו לדבר על גיא עצמו.

חוץ מזה הייתי רוצה לפרסם כמה הרפתקאות מקוריות שיהיו על רמה ממש, שלא כמו כמה מאלה שנתקלתי בהם.

כדרך הדברים יתגייס גיא הילטון לצה"ל במהלך השנה ועלול למצוא עצמו מחסל אורקים, פושט על כפרים ועוסק באסטרטגיה אמיתית. כולנו מחכים לראות את השיפור שיחול בעולם משחקי התפקידים כאשר ישוב גיא מחוויות אלה - בהצלחה, גיא!



לוויתן

צי החלל של הלגיון המורד

ספינות הקרב של העתיד לא ישוטו במים הכחולים שבאוקינוס. לא ולא! הצי יתיק עצמו ממשיכת כדור הארץ ויחוג במסלולים בחלל. כן, גם ללגיון המורד יש צי, המורכב משייטות. גם בעתיד - כמו היום - מבלות השייטות את רוב זמנן בהמתנה ובאימונים.

שייטת טיפוסית כוללת ספינת קרב אחת, המשמשת בתפקיד ספינת הדגל, שתי ספינות משא, ארבע משחתות ושתי ספינות סיור. השייטת חגה סביב בסיס צי או אפילו עוגנת במתקנים המיועדים לכך. הביטחון השוטף מתבטא בסיור והפגנת נוכחות בסקטורים מסוימים בחלל.

אבל לפעמים הופך הסיור לסיוט, כאשר מנסים כוחות חבר העמים או האימפריה לפלוש לתחום החלל הנשלט על ידי הלגיון המורד. כעת על השייטת להתמודד עם כוחות הרשע - על פני המשושים לוח המשחק, המסודר כחלת דבש. פלישות כאלה פותחות פתח לחלק המעניין באמת של המשחק - הקרבות!

תוצאת הקרב נקבעת במידה רבה על ידי הערכות השייטת לפניו. כל שחקן קובע מראש היכן יוצבו כלי השייט ואיזו תחמושת תיטען לתוכם. עם תחילת הקרב יכולים כלי השייט לנוע או להתקיף - ולהגן על עצמם מפני האויב. מכיוון שהקרב נערך במרחב המוגדר על ידי משושים יש לזכור כי התקפות יכולות לבוא מכל הכיוונים וגם מלמעלה או מלמטה, כך שהטקטיקה הופכת מסובכת למדי.

מה קורה על הלוח?

בעת הוצאת לוח המשושים מהקופסה, הוא ריק לחלוטין. כל שחקן אוסף לעצמו מספר מסוים של שייטות ומציבן במקומות הנראים לו, לפי התור. כמה שחקנים אפשר לאסוף? כמה שרוצים. כשמשחקים ארבעה המשחק זורם ושוטף וישנן הפתעות טקטיות, אך אפשר לשחק גם בשניים או בעשרה.

לאחר שהכוחות נערכו בהתאם לתיאוריות של הטקטיקאים מתחיל שלב הכרזת המהלכים וגלגול הקוביות. ספינות החלל, השייטות והדבורים, נשלטים כולם לפי כללי הפיסיקה. התנועה ממשבצת למשבצת בחלל דורשת כוח ואינה מאפשרת לוחמה במהלכה. קשה להתגנב, כי החלל כולו פתוח לפני כל השחקנים. מצד שני, המצב דומה למשחק שחמט: גם שם רואה כל אחד את מהלכיו של השני - ואין כל אפשרות לחזות את כוונותיו של היריב.

המשחק תלוי בטבלאות רבות, אך עובדה זו אינה מכבידה על השחקנים. לאחר מספר סיבובים הם יכירו את הטבלאות בעל פה, כמעט. כללי התחממות הספינות והשהות במרחב-T, המאפשרים נסיעה במהירות העולה על מהירות האור, קלים להבנה.

תרגיל לדוגמא

כמה כוח על אחד הצדדים להפעיל כדי להכניע ספינת קרב?

שאלה זו מופיעה שוב ושוב במבחני הסיום של מסלולי הקצונה השונים ומופיעה גם בתור תרגיל לדוגמא בחוברת המשחק. כדי לחזור על התרגיל, פרשו את המפות זו מעל זו.

השחקן המשחק את אדמירל ספינת הקרב יציב את השייטת שלו באחד מחמישה טורי המשושים שבימין המפה. השחקן המתקיף יציב את השייטת שלו באחד מחמישה טורי המשושים שבשמאל המפה.

הצבת כלי השייט מתבצעת באופן פיזי, כי המשחק כולל מספר רב של דגמי קרטון של כלים מסוגים שונים, דבר שמוסיף נופך מציאותיות לקרב.

השחקן המגלגל מספר נמוך יותר יהיה האחרון שיציב כוחותיו על המפה. אין לפזר את כוחות ההתקפה במרחק של יותר משני משושים זה מזה. ספינת הקרב יכולה להתחיל כשהיא פונה לכל כיוון רצוי, במהירות של עד 6 (מתוך 30). ספינת הקרב תעמוד לבדה מול כל מספר רצוי של אניות לוחמה - עד 360. ניתן לסדר את אניות הלוחמה בכל צורה רצויה. כל סוג של אניות לוחמה יכול להגיע עד לעשירית מהמשקל הכולל של אניות הלוחמה המתקיפות את ספינת הקרב.

כעת מתחילה המלחמה - וכל כלי שיורד מהמפה (בורח או מושמד) נחשב כמת. לאחר שצד אחד הובס או נרדף החוצה, הצדדים מתחלפים. מעניין לציין שכשנבחרת הבדיקה של WIZ ניסתה את הסצנריו התגלה אחד מהשחקנים כעילוי בתחום הטקטיקה - כי הצד שלו ניצח שוב ושוב.

מי יהנה מהלוויתן?

מי שרוצה להקדיש מעט כסף ודי הרבה זמן למשחק מלחמה ריאליסטי. אין כאן חרבות וכשפים וכל העבודה מבוססת על מספרים. כמו שחמט, משחק זה מעמיד מסגרת נאה לאינספור קרבות, כל אחד שונה. זירת הלוחמה המיוחדת וההיצמדות לכללי הפיסיקה מאפשרים לשחקנים לקרוא דרור לכישורי הטקטיקה שלהם.

מתאים במיוחד לחובבי החלל שבינינו. להשיג ברשת באג. מחיר: 77.- ש"ח

מאת אייל פיסצקי (ועוץ אורן אוכסטבלוס)

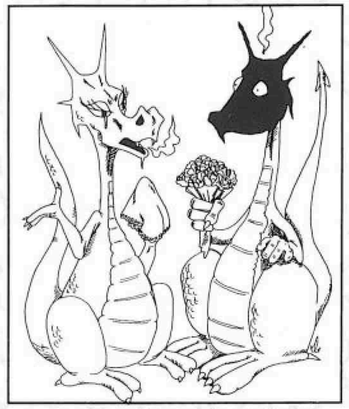
פרק 12.

לוח

משאלות • מועדונים • החלפות • רוצים להתכתב • למכירה

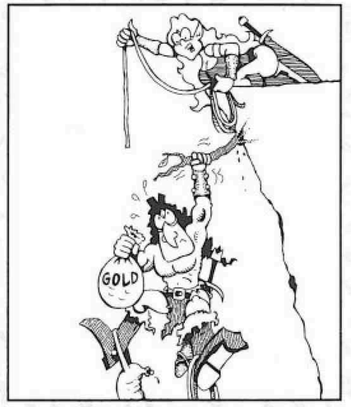
מכירה/החלפה

★ מעוניין למכור שני משחקים בעברית באריזה מקורית: האורגים ודו-קרב בארמון. אורי, 02-419211
★ מעוניין למכור מערכת נינטנדו + 4 משחקים. ערן 835035-04, טבעון
★ למכירה משחקים לגיים בוי ו-2 Gremlins, Heianky Alien, Radar Mission. ברק, 052-502768
★ למכירה מערכת נינטנדו כמעט חדשה + אקדח + שני משחקים (אחד לאקדח). בנוסף, משחקים למכירה: צבי הנינג'ה, דבל דריבל, באיו בילי. אור קנטור, 06 937806
★ למכירה סגה + 2 ג'ויסטיקים + אקדח אור + 4 משחקים מעולים. 450 ש"ח. שימי, 04-450105
★ למכירה אמיגה A500 + 1MB + מוניטור צבעוני 1081 + תוספות. אפשרי גם A590 + RAM 2MB. 03-805851 בשעות הערב
★ למכירה מחשב תואם IBM XT 640K צג ירוק + ג'ויסטיק משוכלל + תוספות כחדש, ב-1200 ש"ח. דני 02-518845. לא בשבת
★ משחקי נינטנדו חדשים למכירה, עקב נסיעה לחו"ל. מחירי מציאה. אבי, 06 350105
★ למכירה מערכת נינטנדו + 2 ג'ויסטיקים + משחקים, הכל כחדש. תום בלומנצל, 03-6427923
★ למכירה מסך סופר EGA במצב מצוין (מחיר 850 ש"ח). ערן הרפז 057-277638
★ למכירה מערכת נינטנדו אוניברסלי + ג'ויסטיק + 4 משחקים. 450 ש"ח 04 835035
★ למכירה המשחקים המשימה נפטון וכדור הרעם, באריזה. אוריאל 057-958445
★ למכירה גיים מייט + 3 משחקים, 400 ש"ח. יוני טוביל 02-942459



אמרתי לך שאני אלרגית לפרחים!
TSR ,all rights reserved

★ למכירה מחשב תואם PC + CGA + מקלדת ומשחקים מקוריים לאמיגה, Easy Amos ו- Specracolor Jr, ירון, 03-5496204
★ למכירה גיים בוי + מזוודה למכשיר ולמשחקים + זכוכית מגדלת עם מנורה + חמישה משחקים חדשים מחו"ל (NBA, צבי נינג'ה, Pinball, Star Trek, Tetris, Simpsons). מצב טוב, מחיר נוח. דן מנו, 04-256227
★ להחלפה: אוי, לא עוד נמלולים! בקופסה מקורית, בכל משחק אחר ששוויו 69.90 ומעלה. אלדר קידר, 03-5336555
★ למכירה המשחק Crystal באריזה מקורית (כולל קופסה וכל התוספות). 03 996120
★ למכירה קלטות נינטנדו: סופר מריו 1, המשימה אלפא, קסטילווניה, איגרוף Punch Out. בן, 03-5519219
★ למכירה מחשב PC, מסך IBM MCGA מקורי, כונן "3.5 ומקום לכונן נוסף באותו הגודל. מצב מצוין + משחקים מתאימים. נינטנדו + זלדה 1, זלדה 2, אקדח ומשחק מתאים, סופר מריה 1 ו-2. אדם זיו, 292671
★ למכירה מחשב 640K IBM XT + מסך CGA (אולימפוס) + משחקים



תושיה יד כברה!
TSR ,all rights reserved

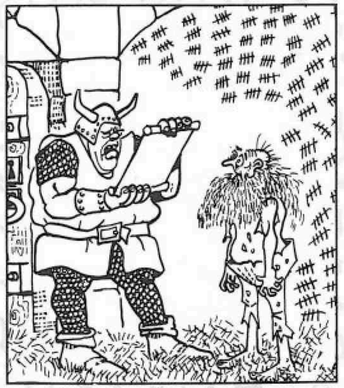
שולחן. אוהד יהודאי, 03-393990
★ למכירה תואם XT, 265K, מסך ירוק שחור, משחקים. אבי, 03-304135 (לא בשבת).
★ מעונין למכור משחק האורגים במצב חדש ובאריזה מקורית (בעברית). עידן הרפז, 057-277683
★ למכירה כרטיס קול SoundBlaster כמו חדש + מיקרופון + רמקולים + תוכנות. גוני, 495025/39
★ למכירה ג'ויסטיק Quickshot. יחיאל מן, 06-741966
★ למכירה מחשב תואם Multi Power XT, 640K. מסך CGA, 16 צבעים, שני כוננים, 5.25". למכירה קסטה לגיים-בוי, סופר מריו לנד, חדשה לגמרי. 04 708043
★ למכירה תואם XT, 640K, 2 כוננים (360K), מסך CGA, כיסוי, דיסקטים. 08-596435
★ למכירה סגה + 2 ג'ויסטיקים + אקדח אור + משחקים מגניבים בלבד. ערן בן גל, 03-9656759
★ למכירה נינטנדו במצב מעולה עם אקדח ו-6 משחקים במחיר סביר. אבי גולומב, נחמני 47 ת"א, מיקוד 67776
★ למכירה מחשב אפל ישן במחיר זול מאוד. אור, 03-762440

מעוניינים

★ מעוניינת להתכתב עם חובבי פנטזיות שלא המעולם הזה - כמו מבוכים ודרקונים; אשמח מאוד אם תשתפו אותי בחוויותיכם. תשובה מובטחת לכל אחד! מיכל בורוכוב, חוה לוצקי 4, רחובות 46251
★ מחפש מסך EGA במצב טוב, עד 600 ש"ח. אור קנטור, 06-937806
★ מעונין לקנות מסך למחשב במחיר נוח - VGA או Super VGA. דני 02 518845. לא בשבת
★ מעונין לקנות משחקים לנינטנדו במחיר סביר. ליאור הרפז, 052-508763
★ מעוניין להתכתב עם ילדים וילדות על מחשב וסגה. אורי גוטליב, 03 5707385
★ מעוניין להתכתב עם בני/בנות 11-12 בנושאי מבוכים ודרקונים ומחשב. בן קלמר, סמטת נס ציונה 5, תל אביב. מיקוד 63904
★ מעונין לקנות מחשב AT משומש בעל מסך VGA או Super VGA, עם או בלי דיסק קשיח. 04-708943

הצילו!

★ תקוע במשחקים Ice Man ו-Altered Destiny. מי יכול לעזור אנא יכתוב לדובי זולטי, קיבוץ אשדות יעקב איחוד, ד.נ. עמק הירדן, מיקוד 15155 06-756316
★ ערן זקוק לעזרה במשחק Larry 3: מה עושים כשנכנסים לחדר בו אתה צריך לפתוח את התא שלך - מהו הקוד? 052-277683
★ זקוק לעזרה במשחק Maniac Mansion. בתמורה, טיפים למשחקים אחרים. ערן מליר, נחלת יוסף 3, רמת גן, מיקוד 52456
★ דב סעודי מכפר סבא מתחנן לקבל עצה: מה עושים במשחק מבצע חמקן, לאחר שמשמיעים את ההקלטה שבמכונת הגילוח החשמלית שהיתה בתיקו של מר מרטינז, בשדה התעופה? ענו דרך WIZ!

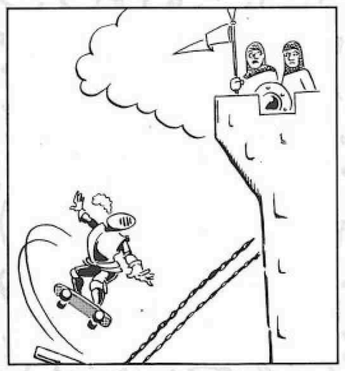


...והוספנו שליש על העונש בגלל לכלוך קירות התא...
TSR ,all rights reserved

★ קריאה לעזרה: במשחק סימפסון ל-PC, איך עוברים את הקטע אחרי מפל הלבד שבמוזאון ואת הקטע עם הלבנים הלבנות הדומות לעצמות? מקסי, 057-958915 - פיצה מתנה למתקשר ראשון!

משחקי תפקידים

★ שה"ם מעונין ליצור קבוצת D&D בגילאי 10-12 בצפון תל אביב, בבלי והאיזור. אלעד, 03-457090
★ מעונין להקים קבוצת D&D באיזור קרית בן גוריון בחולון. זקוקים גם לשה"ם מנוסה. לא להתבייש! כל המעוניין נא להתקשר לאיתי או אלי בטלפון 03 5529575 או רון 03-5522108 (גם בנות)
★ למכירה מיניאטורות מבוכים ודרקונים, ספרי כישוף 1 ו-4 והספר השלישי בסידרת רשומת רומח הדרקון. אוריאל 057-958445
★ שחקן מתחיל מעוניין להצטרף לחבורת D&D בכל תפקיד רעננה. זאב 052 448008
★ שה"ם מנוסה (בן 14) מארגן פגישות D&D ו-AD&D לילדים בני 10-12. בתשלום. לילדים באיזור הכרמל בחיפה. אין צורך בידע מוקדם או בספרים. דן מנו, 04-256227
★ למכירה כל חוברות ה-D&D בעברית וחוברות האשף והרבה גזטירים במצב טוב מאוד. יונתן, 03-993530
★ למכירה - כל אחת מארבע ערכות D&D בעברית - בחצי מחיר, או בתמורה למוצר AD&D באנגלית. 03-996120
★ מוקמת קבוצה של D&D בעברית באיזור רמת גן, לבני 11-12. אור, 03-762440



מה, זו האופנה החדשה מקאמלוט?
TSR ,all rights reserved

★ מחפש בנים ובנות שיודעים לשחק D&D ושליט מבוך מנוסה בגילאי 10-12 ובדרגות 12-14, מאיזור בת-ים וחולון. אופיר לוי, 03-587542

מבצע D&D
באנגלית
עד 50% הנחה!
ברשת חנויות באג



מחשבת מ.ל. בע"מ - מערכות למידה



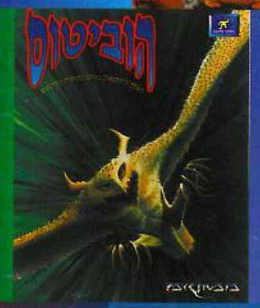
הגובלינים

השתתף בהרפתקה המשעשעת של הגובלינים, שלושת השדונים השלומיאלים שיצאו למסע ארוך לחפש תרופה למלכם...



טייקון

עסקים חובקי עולם.
החלטות בזמן אמת.
חוש את ההתרגשות
וההתלהבות תוך כדי בניתה
של אימפריה בלכלית.



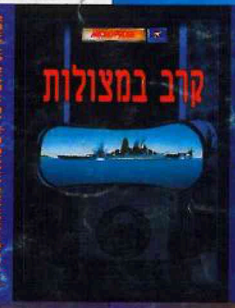
הוביטוס

לראשונה משחק תפקידים אמיתי, הכולל התמודדות בעולם המבוכים והדרקונים מול יצורי תופת מיתולוגיים.

מיטב המשחקים והלומדות למחשבים

סל המוצרים המגוון שלנו למחשבי PC יאפשר לך להנות עוד ועוד מהמחשב שלך. בין השאר תוכל:

- לשחק באחד ממשחקי מחשבת שיציתו את דימיונך.
- ללמוד בכיף עם הסדרה החדשנית של גורדי.



קרב במצולות

קח פיקוד על הצוללת והשתתף בקרב האכזרי במלחמת העולם השניה.



מבצע קוטב

הלחם בפולשים אכזריים וכל זאת בנופי קרח מרהיבים.



אפאצ'י 2000

משחק סימולציה מתקדם בו תוכל להטיס אפאצ'י ומסוקי קרב נוספים לקרב.



נפלולי

משחק חידה מרהיב, עליך להפעיל את דימיונך וכושר החשיבה שלך כדי שנפלולי יצליח במשימותיו.

משחקי מחשבת

מחשבת -מרכז השיווק
קיבוץ גליל-ים 46905 טל' 052-528741



אבירי השחקים

המרא אל השחקים והלחם בטייסים הגרמניים המפורסמים כולל הברון האדום.



גלאקטיקה

המילה האחרונה במלחמות בין כוכבים בעולם שכולו תלת מימדי.



F-29

השתתף בחויה מדהימה של הטסת המטוס המתקדם ביותר בעולם.