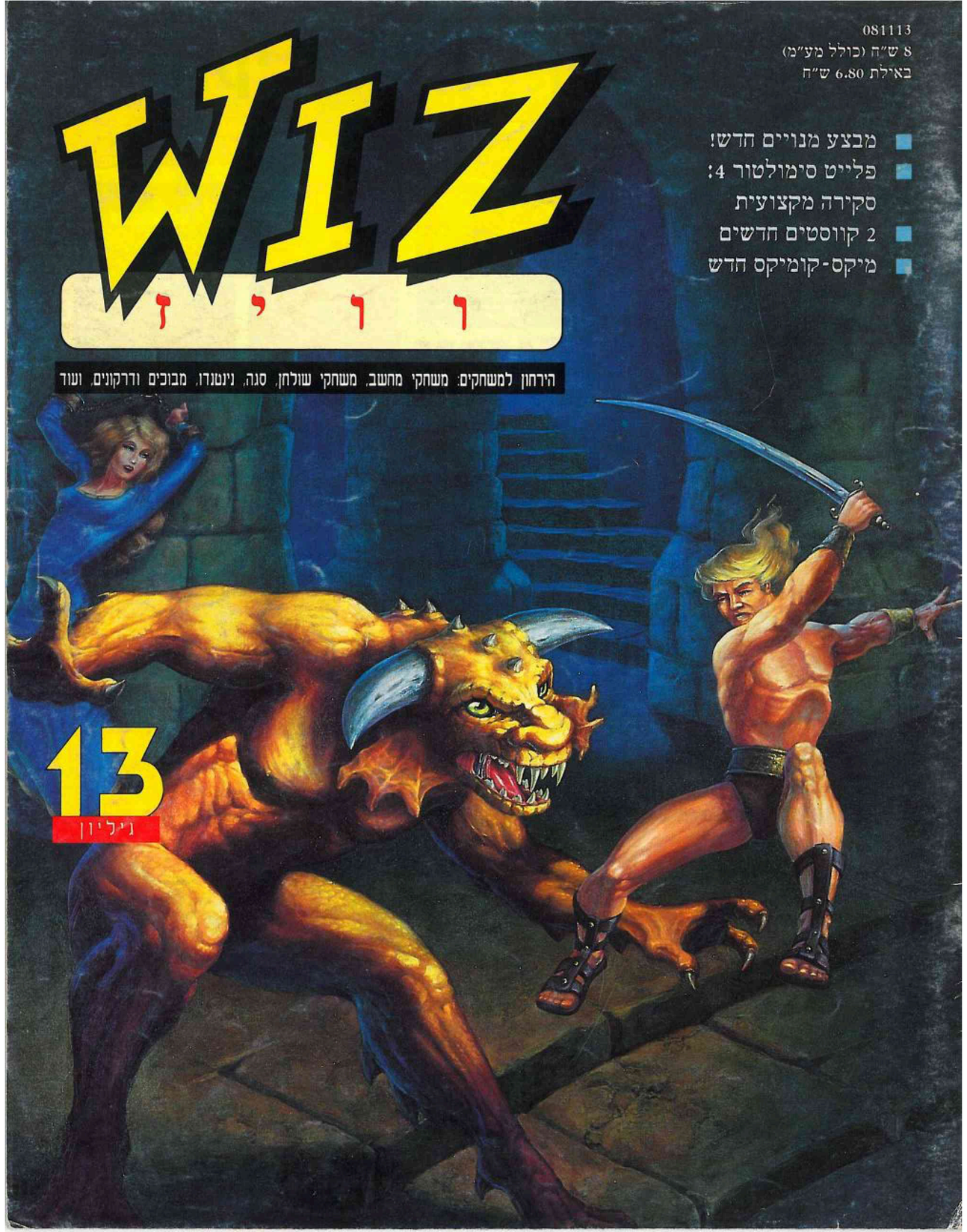
081113
8 ש"ח (כולל מע"מ)
באילת 6.80 ש"ח

WIZ

ו ו י ז

- מבצע מנויים חדש!
- פלייט סימולטור 4: סקירה מקצועית
- 2 קווסטים חדשים
- מיקס-קומיקס חדש

הירחון למשחקים: משחקי מחשב, משחקי שולחן, סגה, ניינטנדו, מבוכים ודרקונים, ועוד



13
גיליון

תוכן העניינים

★ PC: מפלצות של אימה	4
★ PC: פלייט סימולטור 4.0	6
★ PC: נשלף מהמדף – משחקים לכל כיס	7
★ PC: סרטים מצויירים על הצג	8
★ WIZ על המקלדת	10
★ PC: WIZ BBS	11
★ PC: חקירה משטרתית 3	12
★ PC: רובין הוד	13
★ חדשות	14
★ טוריר D&D	15
★ ביקורת פנטזיה	16
★ כל הג'ויסטיקים	17
★ PC: לומדה מולטי–D	19
★ פוסטר: מפלצות של אימה	20
★ SEGA: סקירת משחקים	22
★ נינטנדו: סקירת משחקים	24
★ מדור הקומיקס	26
★ 'מיקס, קומיקס בשחור לבן	27
★ לוח	28
★ מבצע מנויים חדש	30
★ הגדה של פסח	31
★ איך משחקים משחקי תפקידים	32
★ טיפים	34
★ ד"ר WIZ	36
★ יאנוס	38

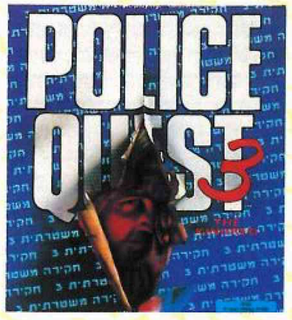
★ ידית המשחק קובעת את מידת ההנאה. מה אומר על כך ד"ר WIZ?



★ העתיד הגיע לעבר: משפחת קדמוני מתמחשבת! משחק חדש של באג גיימס.



★ מצא את הרוצח! חקירה משטרתית 3 מכניסה אותך ליניידת. מי דקר את החברה שלך?



מנהל: דוד רביב * עורכת: דינה בן–קיקי * ניהול הפקה ומודעות: לילי צראף * משתתפים קבועים: ד"ר WIZ, ערן מולוט, שחף בן–צור, סמס הררי * עיצוב גראפי: סולו קמינר * סדר וגרפיקה ממוחשבת: מיקסם טכנולוגיות * לוחות: קולורגרף * דפוס: טופרינט בע"מ * מו"ל: WIZ, ירחון * מערכת ומנהלה: כנרת 13 בני ברק * מען למכתבים ולחומר מערכתי: ת.ד. 1409 בני–ברק * טל': 03–5794711 פקס: 03–5708174

מחירי המוצרים המתפרסמים בעיתון ניתנים לשינוי ללא הודעה מוקדמת. המערכת אינה אחראית לתוכן המודעות.

אביב שמח לכם, WIZ–יפ!

חג הפסח עומד לפנינו, כולל ניקיון וסדר ואפיקומן והחופש הארוך ביותר בשנת הלימודים (חוץ מהחופש הגדול, שהוא ממש מעבר לפינה). לקראת כל הזמן הפנוי הזה החלטנו לצ'פר את ה–WIZ–ים ולהכריז על כמה מבצעים חדשים (המודעה בעמוד 31, כולל כל הפרטים). מגיליון 14 נוסיף שמונה עמודים לכל WIZ, כדי להצדיק את העליה במחיר... 9.90 ש"ח.

בין שאר המבצעים, עשרה מנויים ברי מזל זכו החודש במשחקים. אולי אתה הזוכה? בדוק את רשימת הזוכים בעמוד החדשות!

מה עוד בגיליון? נבחרת הבדיקה של WIZ בחנה ערב רב של משחקי PC במחיר סביר (פחות ממאה ש"ח!). חלק מהמשחקים היו ממש–ממש מוצלחים, להפתעתנו. הנבחרת סקרה גם שני קווסטים חדשים ל–PC, ואחד לנינטנדו, שיחקה כדורסל ונכנסה לקרב יריות.

ד"ר WIZ כתב לנו הרבה כתבות החודש. הוא עונה על שאלות, מסביר על תוכנה (אם אתה WIZ על מקלדת) וגם שם בידיך מבחר של ג'ויסטיקים (במקרה שאינך בטוח מה אפשר ומה כדאי לקנות). מה עוד יכול הדוקטור להסביר? הוא יושב מול המחשב ומחכה לשאלות שלכם!

פינת הקומיקס של שחף בן–צור תופסת תאוצה. הפעם הוא מסביר למה סופרגירל לא תצא לסרט עם ספיידרמן... במקרה שתהיתם. ואם אתם לא בטוחים מה זה קומיקס, כדאי שתקראו את "'מיקס", הקומיקס הישראלי הראשון שהוא גם מצחיק!

אז אנחנו מקווים שתיהנו ותצחקו ותשחקו ובקיצור שיהיה לכם חודש נהדר וחופש מדהים והמון כיף והנאה פיצוצית.

להתראות בחודש הבא ופסח כשר ושמח!

WIZ

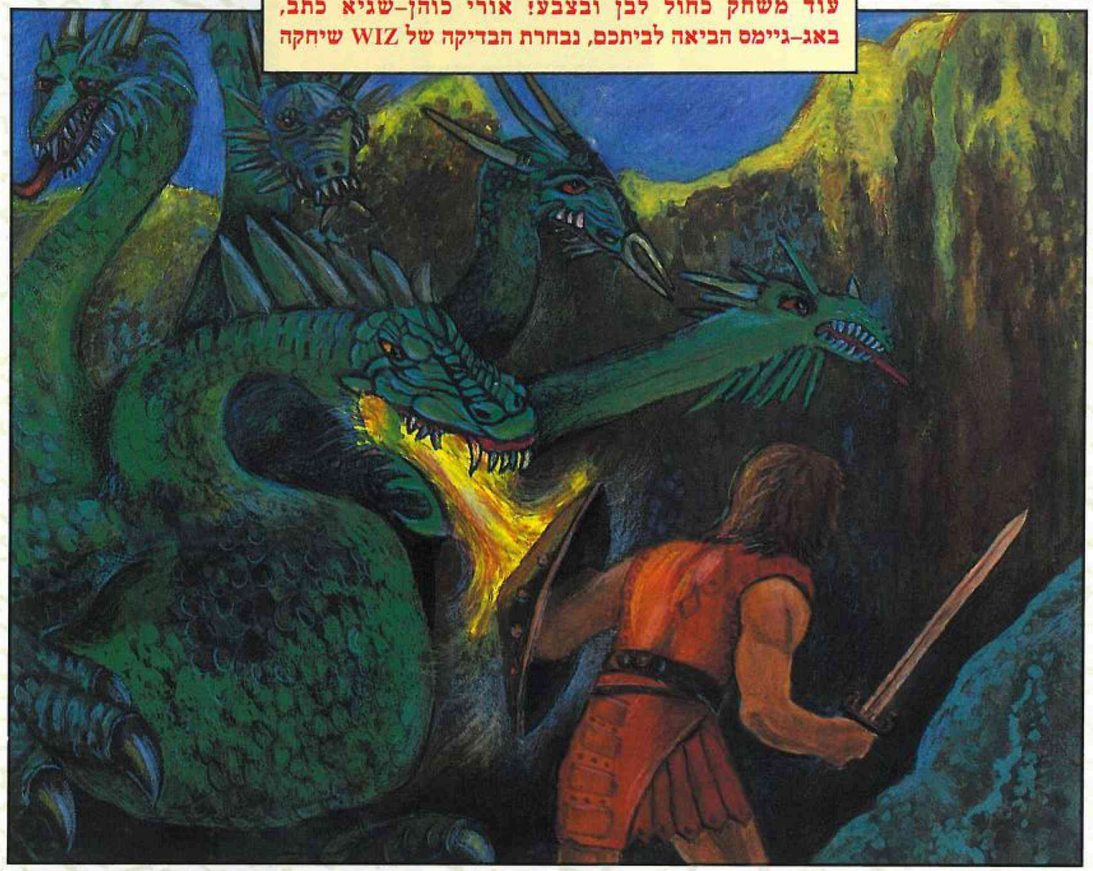


משחקי מחשב מהמקצוענים!



אימה לפני הספירה

עוד משחק כחול לבן ובצבע! אורי כוהן-שגיא כתב, באג-גיימס הביאה לביתכם, נבחרת הבדיקה של WIZ שיחקה



כותבי התוכנה הישראלים מתחילים לקבל מרץ! אורי כוהן-שגיא, שהוא בהחלט מכוחותינו, כתב משחק שמיועד במיוחד עבורנו. הכל בעברית, כולל דף ההדרכה, הוראות המשחק ושגיאות הדקדוק...

אבל נתחיל בהתחלה. המשחק שם אותך בתפקידו של אדם קדמון. כמה קדמון? עוד חיית במערה רק שלשום. למעשה, אתה ואשתך (עם כל יתר השבט) בדיוק עוברים מתוך המערה לכפר מודרני. ניסיתם פעם לעבור דירה? זה לא קל. גברת קדמון שכחה כמה מחפציה במערה וכשהלכה לאסוף אותם לא שבה.

אתה מחכה, מביט בשעון החול, מתחיל להתעצבן ובסוף מחליט לבדוק את המצב. מה קרה לה?

גם בימי קדם לא כדאי היה להסתובב לבד. במשך המשחק תפגוש סדרה של מפלצות שהטילו חיתן על בני התקופה. דרקונים, דבורים, צרעות, חד קרן, גמד... ערב רב של חיות שבא להפרייע לך בחיפושים. אולי לא כל החיות באמת איכלסו את העולם באותה תקופה (ראה מסגרת) אבל הן דווקא כן מאכלסות את המשחק. גם אם תגיד לדרקון שהוא לא קיים הוא ינשוף עליך אש ויחסל אותך. לכל חיה אסטרטגיה משלה. כדאי להכיר אותה ולהפעיל כנגדה את הפעולה המתאימה. אחרי כמה וכמה שעות משחק יוכלו WIZ-ים מקצועיים וורייזי אצבעות להגיע לתוצאות לא רעות.

הזריזות חיונית למדי במשחק זה, אך לא מאפשרת לך לרדת לעומק הבעיה. אדם קדמון יוכל למצוא את אשתו רק לאחר השקעת מאמצים רבים למדי. המשחק, שמגיע בשישה דיסקטים, מצדיק בהחלט את הנפח שהוא תופס.

החלק המיוחד במשחק הוא האנימציה שלו. במשחקים שמיוצרים בחו"ל מקובל להפעיל צוות של ציירים, שיוצרים את התמונות המפוארות אליהם אנו מורגלים. לאחר שהציורים או הצילומים הושלמו לשביעות רצונו של מפיק המשחק, הם מועברים למחלקה הטכנית ומוזנים למכשיר המכונה "סורק אופטי". הסורק עובר על כל תמונה ומעביר את תוכנה אל המחשב ושומר אותה בקובץ. אנימציה מבוצעת בעזרת תוכניות מיוחדות.

הגרפיקה המיוחדת של "מפלצות של אימה" לא צוירה על ידי צייר מקצועי על דף. כל האלמנטים הגרפיים צוירו במחשב, בעזרת תוכנות גרפיות. כל קשקש על כל דרקון, כל כתם על כנף הצירעה, כל פרט ופרט בוצעו בעזרת עכבר. אם אתם לא מתרשמים - נסו לצייר כך תמונה פשוטה של בית, ילד ועץ. זה לא קל!

עוד נקודה שכדאי להזכיר היא שהמפלצות מפעילות היטב כרטיס קול (SoundBlaster או Adlib) - זה המשחק הישראלי הראשון שמאפשר הפעלת כרטיס קול מסוג זה! המוסיקה אמנם לא תזכה בקדם אירוויזיון, אבל האפקטים הקוליים מוצלחים מאוד ומכניסים אותך היטב לאווירת השנה 3,000,000 לפני הספירה.

מהלך המשחק עצמו דומה לכל משחק פעולה אחר. מקשי הפעולה מאפשרים התמודדות מול חיות הטרף וגם בריחה מהם, בעת הצורך. נבחרת הבדיקה נהנתה מהעובדה שהמשחק דורש יותר מחשבה ממשחקי פעולה רגילים. מה עוד הם אמרו?

"אהבנו את החללית שמופיעה בהתחלה", מציינת הנבחרת. "זהו משחק שמכיר בחוש ההומור שיש ל-WIZ-ים. לא אהבנו את אי הדיוק ההיסטורי (לא היו דרקונים במערות - והדינוזאורים לא נשפו אש, הם נכחדו לפני הופעת האדם הקדמון). מחיר המשחק מכפר על רוב הבעיות שלו: 79 ש"ח בלבד יתנו לנו לקנות עוד משחקים במחיר האפיקומן".

והציונים?

"לא היה קל לנו לתת ציונים," אמרה הנבחרת. "התלבטנו אם להשוות את המשחק למשחקים שנוצרו מחוץ לארץ, על ידי צוות פיתוח רב משתתפים, או אם להשוות אותו למעטים שנכתבו כבר בארץ. בסוף החלטנו להשוות אותו למשחקי חו"ל והגענו לציונים הבאים:"

טיפים

★ דרקונים לא אוהבים כידונים!

★ חיות מעופפות קוטלים בעזרת תרסיסים.

★ כדורי אש מורידים נקודות מהר - אז כדאי שתחסל את הדרקון שיורה אותם!

אילו חיות באמת חיו אז?

פתחנו אינציקלופדיה, כדי לראות אם "מפלצות של אימה" באמת מייצג את החיים על כדור בתקופה בה עברו בני האדם מהמערות לכפרים בבקתות.

ובכן, המשחק אפילו לא מתקרב לדיוק הסטורי. ראשית, מעולם לא חיו על כדור הארץ דרקונים רושפי אש. בעבר הרחוק מאוד היו דינוזאורים, אבל הם לא רשפו אש ולא חיו באותה תקופה עם האדם הקדמון (ואפילו לא עם סבא שלו). הדינוזאור האחרון נכחד לפני כ-65 מיליון שנה - בתקופה בה היונק המתקדם ביותר היה חדף.

דבורים וצירעות כבר היו קיימים כאשר בני האדם החלו לצאת מהמערות, והם אכן הפריעו לאבות אבותינו... אבל חד קרן לא היה ולא נברא (וחבל).

ומה לגבי לוחם גמדי? זהו סיפור מעניין. בני האדם עצמם היו נמוכים למדי. הגבוהים שבהם לא עברו מטר ששים בגובה. אז מי היה הלוחם הגמדי? אולי בן לשבט שכן...

בכל מקרה, אי הדיוק לא פוגם בהנאה. תמיד אפשר להגיד שהמשחק מתרחש בכוכב לכת אחר, שבו דווקא יש חיות מכושפות. למה לא?

BUG GAMES

"מפלצות של אימה" הובא ל-WIZ-ים על ידי באג גיימס. אבל מי זו באג גיימס?

בדקנו וגילינו שבאג גיימס היא הזרוע המשחקת של חברת באג מחשבים בע"מ. היא אחראית ליבוא משחקים ולהפקת משחקים בעברית. מה ההבדל? המשחקים המיובאים מגיעים לישראל ישירות מהחברה שייצרה אותם. בדרך כלל הם מכילים הוראות באנגלית ואינם מתיחסים כלל לדוברי העברית. משחקים אלה נוטים להיות יקרים ביותר, בגלל המכס שאנו נדרשים לשלם על משחקי יבוא.

מצד שני, משחק שמופק בעברית על ידי באג גיימס מגיע אליכם כולל חוברת הפעלה בעברית. בדרך כלל הוא יכלול גם עטיפה חדשה ונוצצת ומחיר שמתאים יותר לכיס הישראלי. לדוגמא, המשחק "אלוף החלל II", שעולה בארה"ב $50 (כ-150 ש"ח, לפני הוספת מכס ומע"מ ושאר צרות) נמכר בארצנו ב-99 ש"ח בלבד. הסיבה לכך היא ההפקה הישראלית.

באג גיימס נמצאים בקשר מתמיד עם בתי התוכנה הגדולים בעולם. הם אורבים למשחקים החדשים ומנסים להפיק אותם בארץ (או לפחות לייבא אותם) במקביל למועד הופעתם ביתר חלקי העולם המערבי. המשחקים, כך מספרים לנו אנשי באג גיימס, הם בקו הראשון של משחקי המחשב בעולם.

נושא נוסף שמעסיק את באג גיימס הוא הציונות. חברת באג מאמינה ביכולתם של כותבי התוכנה הישראלים ומפיקה כל משחק מוצלח בו היא נתקלת. כבר נתקלנו במוטו גרנד פרי, סופר-קוף וגראפיטי, שנוצרו מהתחלה ועד הסוף בישראל. "יש לעודד את כותבי התוכנה הישראלים", אמרו לנו בחברה. "גם בישראל נכתבים משחקים מוצלחים!"

ומה הלאה?

באג גיימס מקדישה זמן ומרץ באיתור המשחקים המוצלחים ביותר. כמו אלפי המשחקים שיובאו בעבר, גם בעתיד נכונים לנו משחקים רבים, "הטובים ביותר בעולם".



ציונים:

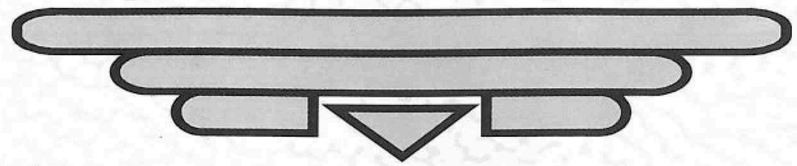
גרפיקה:	★★★★
קול:	★★★
כיף:	★★★★
שווה את המחיר? 79 ש"ח - כן.	
ציון כללי?	★★★★

רשמים מתא הטייס

מאת סמס הררי, טייס

"פלייט סימולטור" של חברת מיקרוסופט אינו יורד מרשימת המשחקים הלוהטים. מאז נכתב לראשונה על ידי חברת סב לוג'יק (רק השיווק היה של מיקרוסופט) לא היה עוד מדמה טיסה שנמכר כך.

פרחי טייס, התנקדו!



פלייט סימולטור מנצלת עד הסוף את משאבי המחשב. לא נותר ביט שלא עבד, כל הרץ הפנין נוכחתו. בגירסה החדשה, גירסה 4.0, מנצלת התוכנה לראשונה את היכולת הגרפית של המחשבים המודרניים ומציירת תמונות צבעוניות וברורות, מבלי להאט ולפגום בתחושת הטייס.

התוכנית מדמה היטב את הפעולה התלת מימדית בזמן אמיתי. הדימוי המציאותי ביותר מתקבל במדמה הססנה 182 – כן, אפשר לדמות גם מטוסים אחרים, אבל הססנה היא הקרובה ביותר לססנה האמיתית.

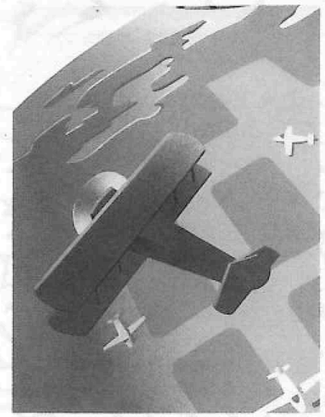
חבילת המשחק המקורית



מאפשרת לך לטוס רק בארצות הברית – אך ניתן לרכוש בנפרד גם דיסקטים של מקומות אחרים, או אפילו לבנות איזור טיסה משלך.

אפשר גם להפוך את הסימולטור למשחק, המתאר טיסות במלחמת העולם הראשונה, תוך ביצוע גיחות תקיפה בשטח אויב או לוחמה בקרבות אוויר.

הפלייט סימולטור מדמה תחומים רבים של הטיסה: הנוף המשתקף מבעד לחלון הוא של עולם תלת מימדי המשוחזר ברמת דיוק גבוהה. מערך מכשירי הטיסה מגיב בהתאם למצבי הטיסה המשתנים. מכשירי הניווט מייצגים היטב את התקדמות הטיסה יחסית לקרקע, ואף את תגובות האווירודינמיות תואמות את תגובותיהם של הכוחות הפועלים על המטוס בעת טיסה.



גירסה 4.0 מנצלת את הכלים החדשים שעומדים לרשות מחשבים מודרניים, כמו גרפיקה וחלונות. מערכת השמע החלשה של מחשבי DOS מקבלת גם היא תשומת לב, כך שתחושת הטיסה מועברת בצורה מוצלחת ככל שאפשר במחשב אישי.

צג המחשב כתא הטייס

בעת הפעלת התוכנה מופיעים שני חלונות, המתארים את מצב הטיסה הנוכחי. החלון העליון מדמה את חלון תא הטייס. אפשר להשקיף ממנו על הנוף. החלון התחתון מכיל את לוח המכשירים, בו מוצגים מכשירי הטיסה, הניווט ובקרת המטוס.

אפשר להפעיל את החלון העליון גם כדי לצפות בעולם מנקודות מבט שאינן עומדות לרשות טייס אמיתי. אפשר לראות את מפה של הקרקע מעליה אתה טס, שכולל את הקרקע מעליה אתה טס ואת מיקומך עליה. אפשר להביט במטוס כפי שהוא נראה מתוך מגדל הפיקוח, וכפי שהוא נראה לצופה מהקרקע, המסתכל אליו. נקודות מבט אלה הן תלת מימדיות, מדוייקות ופועלות בזמן אמיתי. הן מאפשרות לך לראות, למשל, תרגילי אירובטיקה מנקודת מבטו של צופה במפגן אווירי, מערכת זום המאפשרת קירוב (הגדלה) או הרחקה (הקטנה) של כל אחד ממבטים אלה.



כמו במטוס אמיתי, גם בפלייט סימולטור יש מחווני בקרה שונים: מד דלק, מציייני מדפים, מצב הגלגלים, התאורה ועוד.

ההכנות לטיסה:

לפני כל טיסה יהיה עליך לבחור את זירת ההתרחשות. חבילת התוכנה הבסיסית מאפשרת לך לטוס בכל מקום בארצות הברית, בין עשרות שדות תעופה.

חמישה איזורים זכו לכיסוי נרחב במיוחד. עזרי הניווט ומסלולי ההמראה של איזורים אלה מדוייקים ומפורטים יותר וניתן לראות במדוייק מסלולי נחיתה והמראה ותמונות נוף. איפה אפשר לתיירי? בניו-יורק, לוס-אנג'לס, סן פרנסיסקו (כלא אלקטרז) ובשיקגו.



הפלייט סימולטור מאפשר לך לשלוט אפילו במזג האוויר. תוכל לבחור את עוצמת הרוח וכיוונה, כמו גם את כמות עובי וגובה שכבת העננים. אפשר לבחור בתופעות מזג אוויר מיוחדות, כדוגמת חתחתים: וערפל – ולטוס בעונה מסוימת. נחמד לגלות, בעת טיסה בחורף, שפסגות ההרים אכן מכוסות שלג.

סמס הררי הוא לא רק WIZ אמיתי, מומחה של ממש במשחקי מחשב: הוא גם טייס. ביקשנו ממנו שיכתוב סדרת כתבות על תוכנת Flight Simulator 4.0 של חברת מיקרוסופט.

אם מתעוררות אצלכם שאלות בנושא סימולטור זה, ובנושא הטיסה בכלל, סמס יענה עליהן בשמחה.

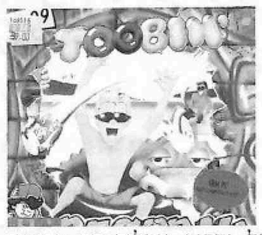
PC

בפחות מ–50 שקל:

הממשלה ביקשה 10 מיליארד דולר מארצות הברית - ולא קיבלנו. כנראה שנצטרך להדק את החגורה... הנה ארבעה משחקים שאפשר לקנות גם בלי לקחת הלוואות

80–50 ש"ח

TOOBIN RESPRA
בין ביבים על אבובים



מה דעתכם לצאת באביב לשייט אבובים בנהרות העולם (וגם מחוצה לו?) ביף וג'ט, שני בני עשרה שבכלל לא רוצים ללמוד, תפסו נחל בתחילת החופש ומאז לא חזרו ליבשה. מה אוכלים באבובים? מה שמוצאים בנהר: נקווה שהם לא יגיעו לירקון, לטובתם!

אבל נהרות ונחלים הם מקומות מפחידים, מלאים בבריונים, דייגים (חטפתם פעם ויד? זה כואאאאאבז!), מפלצות מהביצה ואפילו פינגווינים מתאבדים, אם תגיעו לצפון הרחוק.

אל תתמהמהו כשאתם מגיעים לים הגדול – התנין רעב ורוצה לאכול.

ציונים:

גרפיקה:	
קול:	
כיף:	
שווה את המחיר?לחובבי אבובים	
ציון כללי?	

ROTOR
חיילים ממונעים



התגייסו לצבא הפועלים! לימדו להפעיל את טנקי הקרב המעופפים ועיזרו למעצמה השלטת להפגין נוכחות מעבר לקו האויב. אתרו מצבורי תחמושת ודלק והעבירו אותם לבסיס – ואל תשכחו לאסוף גבישי שמש, כדי שיהיה לכם כוח לדרך חזרה.

אבל לפני שתצא לקרב עליך לקבל רישיון טיס. בתחילת הדרך תעבור סדרת מבחנים. רק אם תעבור אותם תישלח לאחת הפינות הנידחות שבעולם, כדי לכבוש מבצר של האויב. כל כיבוש מאפשר לך לעלות בדרגה, עד שתגיע לדרגה 6 הנכספת.

כאשר תגיע לדרגה העליונה ותשלים את המשימות המסובכות ביותר תקבל אות מופת ומדליה מהממשל – ותשלומים יזרמו לחשבון הבנק שלך מדי חודש, עד סוף ימי חייך, כי תצא לפנסיה.

ציונים:

גרפיקה:	
קול:	
כיף:	
שווה את המחיר? ככה־ככה	
ציון כללי?	

Purple Saturn Day
אליפות הכוכב הסגול



מדי שנה מתנהלים משחקי שבתאי הסגול. מי משתתף? כל שמונה היצורים החושבים ביקום – כולל בני האדם. שמונה המשתתפים מתחלקים לארבעה זוגות, וכל צמד מתחרה בינו לבין עצמו בארבעה סוגי תחרויות. המנצח בשלב רבע הגמר מתמודד עם מנצח אחר ולבסוף מגיע לחצי הגמר ולגמר, כדי להתמודד על הזכות לקבל נשיקה ממלכת שבתאי הסגול.

שימו לב – צריך ג'ויסטיק כדי להפעיל את המשחק! התחרויות דומות לתחרויות ספורט המוכרות לכם מהאולימפיאדה, אבל אינן זהות להן בדיוק: מרדף בזירה, גלישה אלקטרונית, גלגול כדורים מוחני וקפיצה קדימה בזמן. טוב, זה באמת לא בדיוק מה שנראה ביולי בברצלונה.

שימו לב! החיים בשבתאי הסגול אינם מתנהלים כמו החיים בכדור הארץ – האבולציה מתרחשת בקצב מהיר הרבה יותר. המתחרה מגולגוס ביום העשירי לא יהיה בהכרח דומה למתחרה שפגשת ביום הראשון, מה שקצת מקשה את החיים.

אז טיסה נעימה וחזרו לכדור הארץ עטורים בנשיקת המלכה!

ציונים:

גרפיקה:	
קול:	
כיף:	
שווה את המחיר? כן, נחמד למדי	
ציון כללי?	

Dragon Spirit
רוח הדרקון



נכון, דרקונים הם בדרך כלל אלה שתופסים נסיכות. לא חשבתם פעם שיש דרקונים אחרים, עדיני נפש וטובי לב? הפעם אתה משחק תפקידו של דרקון כזה. משימתך – הצלת הנסיכה אליסיה, שנלכדה על ידי השדון הנחשי והמרושע, זאוול. הדרקון שלך יכול לירות אש והוא אף מצוייד בפצצות – אך לא תמיד יספיק כוחו. למרבה המזל פזורים פריטי עוצמה לכל אורך ורוחב הדרך למשכן שדון–הנחש. אסוף אותם ואולי תוכל למפלצות שנשלחו לעצור בך. בתוך החבילה יש מעטפת טיפים סגורה, אך גם בלי לקרוא אותה אפשר לגלות לכם ש:

טיפים: מביצי הענק בוקעים כוחות נוספים. מפלצות מהבהבות מקנות לך כוחות חדשים – אך הישמר מהגולגלות האימתניות!

ציונים:

גרפיקה:	
קול:	
כיף:	
שווה את המחיר? ככה־ככה	
ציון כללי?	

סרטים מצויירים

מה מיוחד בסרטים מצויירים? הם מצחיקים, מתפרעים ואינם מזיקים. ההשתוללות הזו מובאת אליכם עכשיו כצמד משחקים של באג גיימס.

משפחת קדמוני

אוי ואבוי! שוד ושבר ואולי אפילו גזל! דינו, הדינוזאור הנאמן של פרד, הלך לאיבוד. אז הכניסו מהר את הדיסקטים לכוננים ונסו למצוא את הדינוזאור החטוף. מהרו – לפני שדינו יהפוך לארוחת צהריים קדמונית!

נבחרת הבדיקה של WIZ שוטטה במשך כמה שעות בעולם של משפחת קדמוני וחזרה, מלאה בוץ וחיוכים, כדי לספר לנו על חוויותיה:

"התחלנו את הדרך בעיר בדרוק, אבל התנין כל הזמן אכל אותנו. אז החלטנו לשחק בתור בארני, וכך גם הצלחנו להגיע קצת הלאה, לביצה. גם כאן נהרגנו, בלי למצוא את דינו. בסוף שיחקנו אחד נגד השני, לפי התור. פרד הגיע עד לעץ והצליח להוריד אגוז קוקוס בקפיצה. בהתחלה הוא השתמש באגוז ככלי נשק, אבל אז קראנו את ההוראות – כי הן בעברית – וגילינו שאפשר גם לקפוץ עליהן כדי לקבל כוח."

"זה באמת עזר קצת, עד שהגענו לאיזה דינוזאור, שהתעקש לאכול אותנו. אז התחלנו שוב את המשחק, הפעם רק אחד מאיתנו, ששיחק שוב את בארני, וכשהגענו לדינוזאור נתנו לו את הקוקוס – והוא נתן לנו לעבור."

אז מה נתן לנו לעבור?

"זה משחק נחמד, שנראה על המסך בדיוק כמו בסרט המצוייר בטלויזיה. יש כל מיני פטנטים שצריך ללמוד כדי להתקדם, אבל לא הצלחנו לגמור אותו – כי לא עבדנו עליו מספיק."

גיליתם טיפים כלשהם?

"כמו בכל סרט מצוייר, צריך לראות את התפאורה כחלק מהמשחק. אפשר לאסוף אבנים מתוך הקירות, אפשר לנער עצים כדי לקבל אגוזי קוקוס – ואפשר למות מעקיצת עקרב, שמסתתר מאחורי אבן."

אז צאו לדרך ואל תחזרו באמבולנס קדמוני (שהוא בעצם פיל): **יאבאדאבאדו!**



ציונים:

גרפיקה	★★★★
קול:	★★★
כיף:	★★★★
שווה את המחיר? כן, בהחלט	
ציון כללי?	★★★★

חת(ול) סטרופיה של טום וג'רי

המלה הנכונה לתיאור המשחק הזה היא "השתוללות!" – וסימן הקריאה נחוץ מאוד לתיאור זה. אף אחד אף פעם לא מבין מה יש לחתול טום נגד העכבר ג'רי. לאף אחד לא אכפת. העיקר שהם נלחמים אחד בשני בצורה משוגעת, מתנהגים ומתפוצצים ותמיד חוזרים בחיוך.

קודם כל, אתה משחק תפקיד של עכבר. המטרה: עליך לצבור נקודות – או בעצם, לא לאבד אותן. בכל פעם שטום מצליח להזיק לג'רי, אתה מאבד נקודות. מזל שבתחילת הדרך אתה יכול לקבוע מה אורכו של כל סיבוב: רוצה לשחק חמש דקות? יופי. רוצה לשחק שתי דקות? עוד יותר טוב: בסוף המשחק תקבל ניקוד בהתאם.

כמו במשחק הקודם, גם ג'רי צריך להסתכל בעיון בתפאורה. ברור שאפשר לקחת מקלות דינמיט ולהשליך אותן על טום – אבל מי היה מנחש שבקבוק חלב גם הוא סוג של נשק? מי שיפעיל את דמיונו הפורע יגיע רחוק במשחק הזה.

נבחרת הבדיקה של WIZ מעירה שכדאי לשחק בקטעים קצרים, כי המשחק דורש ריכוז רב. וגם, "אל תשכחו שכשג'רי מטיס את המטוס שלו, הכיוונים מתהפכים – צריך ללחוץ ימינה כדי לזוז שמאלה וללחוץ שמאלה כדי לזוז ימינה".

סליחה, איזה מטוס?

"אה, יש לג'רי מטוס נחמד מאוד. הוא יכול להפתיע את טום מאחור ולהפציץ אותו."

אבל איפה אפשר להחביא את המטוס?

"במוסך שלו, בתוך חור העכבר".

טוב, אז חזרו למשחק, נבחרת!

"זה בדיוק מה שהתכוונו לעשות!"



ציונים:

גרפיקה:	★★★★
קול:	★★★
כיף:	★★★★
שווה את המחיר? לבעלי דימיון מטורף	
ציון כללי?	★★★★

על מסך ה־PC

נינג'ה גאידן

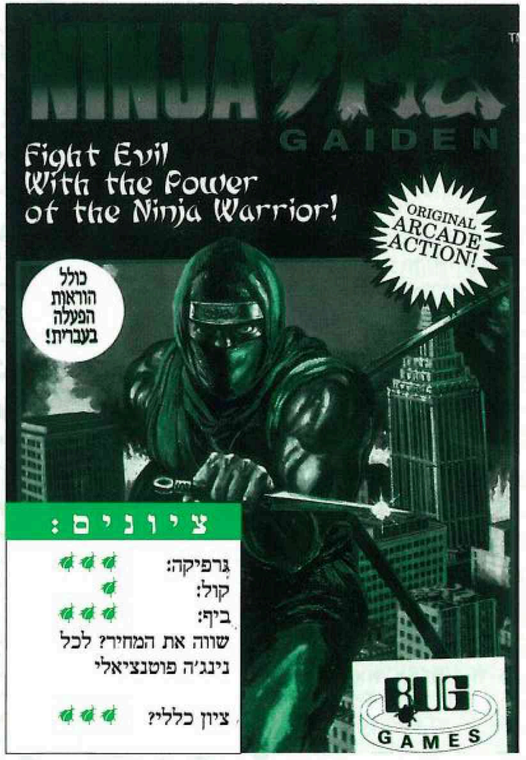
ראיו היאבוסה בא לאמריקה כדי לנקום את מות אביו. האם הוא ישרוד בג'ונגל הבטון של ניו יורק?

ניו יורק היא לא העיר הכי קלה בעולם. מי שרוצה סתם לחיות שם צריך ללמוד להכיר את כללי המשחק. אבל נינג'ה גאידן ראיו היאבוסה לא חושב על כך. הוא מתכוון להילחם עם הנינג'ה הכחול ועם מתאבק הסומו רב המידות, עם כל מי שיעמוד בדרך לנקמה.

אתם אוהבים משחקי קרטה? אם כן, תאהבו גם את המשחק הזה. בפחות מ־100 ש"ח אפשר לקנות משחק שיחזיק אתכם לפחות עד סוף חופש פסח. מצד שני, אל תצפו לגירסה נוספת של ה־Golden Axe. הגרפיקה מתאימה גם למחשבי XT עם צגי CGA. בכלל, זהו משחק שיהנה במיוחד בעלי מחשבים כאלה שאוהבים משחקי פעולה.

אפשר לציין גם שהנופים אינם יפנים, הפעם, אלא דווקא אמריקאים. ייתכן שזהו משחק הנינג'ה הראשון שמגיע גם לקניון הענק (לא, זהו לא מרכז קניות אמריקאי...).

בכל מקרה, המשחק מבטיח פעילות רבה בדרך לסייף האמן שיודע גם (האמינו או לא) לנשוף אש – כך הוא הצליח לחסל את אביו של ראיו, מלכתחילה.



ציונים:

גרפיקה:	★★★
קול:	★
כיף:	★★★
שווה את המחיר? לכל נינג'ה פוטנציאלי	
ציון כללי?	★★★

גרמלינס 2

מכל המשחקים שבדקה נבחרת הבדיקה החודש, גרמלינס 2 הוא המתוק ביותר. סיפור הרקע צפוי למדי: גיזמו נרטב והגרמלינים השתלטו על מרכז קלאמפ. טוב, מוהוק הצליח להשתלט על הפנטהאוז ולהפעיל משם את האזעקות ואת הטפטפות. זאת אומרת שיש מים בכל מקום. אה, כן, וצריך להזכיר את המזון המפוזר ברחבי הקומות...

כמו שאתם מבינים, המשימה היא להביא אור (פנס ופלש של מצלמה) לחייהם של הגרמלינים, לפני שהם יצליחו להתרבות. גיזמו עוזר לך במשימה, אבל עליך למצוא אותו לפני כן. מי קשר אותו? נחשו בעצמכם!

תכונה נחמדה של המשחק היא לוח המכשירים שלו. בכל רגע אפשר לראות את מצב הגרמלינים בכל קומה. אפשר לגשת בכל קומה למחשב, שמראה היכן מסתתרים המנוולים בקומה זו. שתי אפשרויות אלה נותנות ל־WIZ המשחק מושג לגבי העבודה שהוא עוד צריך לעשות. המם... סלחו לי רגע, כי נשמעה אזעקה בקומה 43 ותיכף יתחילו שם שפטופים והגרמלינים יתרבו כמו משוגעים...

גרמלינס 2 יפעל היטב גם על תואם XT עם צג CGA, אבל כיף לשחק אותו גם במחשבים מתקדמים יותר (נבחרת הבדיקה ניסתה את המשחק על מחשב 80386 עם צג Super VGA ונהנתה גם שם!). מי שיקבל את גרמלינס 2 כמתנת אפיקומן לא יצטרף שום משחק אחר עד חופשת הקיץ: לפני הקרב הסופי עם מוהוק, אתה צריך להשמיד גרמלינים ב־45 קומות, כל אחד מיוחדת ושונה.

אז עד שיצא גרמלינס 3: בהצלחה!



ציונים:

גרפיקה:	★★★
קול:	★★★
כיף:	★★★★
שווה את המחיר? כן, בהחלט!	
ציון כללי?	★★★



מאת ד"ר WIZ

שפות תכנות

אם אתה WIZ רציני בודאי ניסית או תנסה את כוחך בתכנות. החלטתי שהגיע הזמן להסביר לאחרים (לא לך) מהי שפת תכנות. ובכן, כדי שהמחשב יבצע משימות, יש צורך בתוכנה אשר תורה לו מה לעשות. אותה "תוכנה" הינה סדרת הוראות ולעיתים נוסחאות שמישהו כתב בשפת תכנות.

כדי שתהיה בידך שפת תכנות, עליך לרכוש אותה. תמורת כספך תקבל חבילה מכובדת ובה ספרים וכמה תקליטונים. הספרים (שקוראים להם גם תיעוד) מסבירים כיצד להפעיל את השפה ומה בדיוק מבצעת כל פקודה. התיעוד המקורי הינו תמיד באנגלית. על רוב שפות התכנות המקובלות ניתן למצוא ספרות עברית.

קיימות שפות תכנות שונות - בדיוק כפי שאנשים רגילים מדברים בשפות שונות - אך המשותף לכולן היא התוצאה. ישנן שפות מסובכות יותר ופשוטות יותר כמו אוצר מלים המשתנה בין שפות הדיבור השונות. שפות התכנות המקובלות ביותר היום בין הצעירים הן ארבע: בייסיק, פסקל, סי ואסמבלר.

שפת הבייסיק (ולא מהמילה בסיסי...) דומה למדי לאנגלית. קל להבין אותה. קיימות גירסאות רבות לבייסיק (בינהן GWBASIC, הכלולה בגירסאות MS-DOS שונות). GWBASIC פועלת בעקרון של "מתרגם" (באנגלית קוראים לזה Interpreter). כלומר, יש צורך בטעינת השפה בכל פעם שמבקשים להריץ תוכנית. קיימות גם גירסאות מתקדמות יותר כמו Turbo Basic או QuickBasic. שפות אלה דומות ל-BASIC המקורי אולם הן כוללות פקודות רבות נוספות ומאפשרות ליצור תוכנית שתפעל ללא טעינת תוכנית התרגום של השפה (תוכנית EXE).

הגירסאות המקובלות כיום של שפת פסקל הן Quick Pascal של חברת מיקרוסופט ו- Turbo Pascal של חברת בורלנד. כדי לתכנת בפסקל דרוש נסיון רב יותר. זוהי השפה האהובה ביותר על הנוער בארץ. משחקי מחשב רבים נכתבו בה כיוון שהאפשרות לבצע בה אנימציה וגרפיקה נוחה מאוד.

שפת סי ואסמבלר - אתה צריך להיות WIZ רציני כדי לכתוב בשפות אלו. תוכנית בשפה זו תהיה ארוכה ומעט לא ברורה למי שלא מתמצא, אך תפעל מהר מאוד ובמשחקים, גרפיקה, מתמטיקה וכו' זה חשוב!

הפעם נרחיב על שפה אחת: בייסיק - QuickBasic.

שפת הבייסיק הומצאה בשנת 1963 על-ידי מדען מאוניברסיטה בארה"ב. מטרתה היתה לאפשר ללמוד תכנות בקלות יחסית היות והיא דומה לאנגלית.

לדוגמא, כדי להדפיס את המילה HELLO על המסך יש לכתוב בשפת בייסיק פקודה כזו: "PRINT "HELLO. כדי להציג זאת בצבע אדום יש לכתוב COLOR 4 (צבע אדום עבור המחשב הוא הערך 4).



מערכת ההפעלה MSDOS (מגירסה 2.1 ועד 4.01) כוללת בתוכה קובץ בשם GWASIC.EXE. ב-MSDOS גירסה 5.0 שמו QBASIC. זהו מתרגם בייסיק. אם תריץ אותו הוא יחכה לפקודות שלך בשפת בייסיק ויבצע אותן. שים לב, אם כתבת תוכנית בצורה זו אסור לתת או למכור אותה משום ששפת בייסיק זו שייכת לחברת מיקרוסופט ואסור להעתיק אותה.

כדי לפתור את הבעיה ולשכלל את השפה הומצאה לפני כמה שנים שפת תכנות בשם QuickBasic הדומה ל-GWBASIC (כל הפקודות של GWBASIC כלולות ב-QBASIC) אך יש בה עשרות פקודות חדשות, מהירה מאוד ומייצרת קבצים העומדים בפני עצמם.

קבצים כאלה (קובצי EXE) אפשר לחלק או אפילו למכור. הגירסה העדכנית ביותר הינה 4.5. גירסה משוכללת זו מבצעת דברים שבעבר אפשר היה לעשות רק בשפות מסובכות כמו אסמבלר וסי.

תוכנות רבות נכתבו ב-QuickBasic: תוכנות תקשורת, תוכנות גרפיות, חישובים מסובכים ועוד. בחודש הבא נעזור ל-WIZ שעל המקלדת ללמוד עוד כמה פקודות.

ד"ר WIZ ישמח אם ה-WIZ-ים ישלחו תוכניות קצרות ומעניינות בצרוף הסבר. אם זה יהיה מעניין התוכנית תתפרסם ב-WIZ והמתכנת יזכה בפרס. שילחו את התוכניות ל-WIZ על המקלדת, ת.ד. 1409 בני-ברק.

למעוניינים בתכנות ב-QuickBasic: חבילת התוכנה (ספרים ותקליטונים הכוללים גם דוגמאות) עולה - 315 ש"ח כולל מע"מ.

WIZ של BBS PC

ועכשיו תוכלו לקבל ישירות מאיתנו משחקי מחשב חינם!

קודם כל, חברו את המודם למחשב והשיגו תוכנת תקשורת נחמדה. חייגו 03-5794719 ופתחו את תהליך ההרשמה. על הצג תראו את השאלה: First name?

הקישו בשמחה רבה את השם הפרטי (ולחצו על Enter).

שימו לב - יש להקיש את השם באנגלית. כדאי לכתוב בצד את האיות שבחרתם. לדוגמא, אם שמך חיים, אתה צריך להחליט אם הוא Haim או Chaim או Hayim.

על הצג תופיע השאלה המתבקשת: Last name?

הקישו את שם המשפחה. גם כאן, שימו לב ואפילו רישמו בצד את האיות האנגלי. עכשיו תתבקשו לציין את עיר מגוריכם, למשל חדרה, ותזכו לראות את תנאי ההשתתפות ב-BBS, שהם הודעה ממפעיל המערכת (עוד נזכיר אותו בהמשך):

1. הנך ראשי להחליף מידע למעט הפרה של זכויות יוצרים או שימוש לא יאה.

כלומר, אסור להעתיק משחקים "פרוצים" ולהעביר אותם ל-BBS, אסור להשתמש ב-BBS כדי לשגר גסויות. אסור לקלל, או לנבל את הפה (אולי זה לנבל את המחשב?). מותר לכתוב מכתבים ל-WIZ-ים אחרים, מותר להעביר כתבות ל-WIZ ומשחקים שכתבתם לבד, מותר לכתוב הערות למפעיל המערכת (קוראים לו SYSOP) ולענות על שאלונים, כאשר אלה מתפרסמים. מה עוד? אה, כן. מותר לטעון מתוך ה- BBS משחקים.

2. השתמש בשמך האמיתי ובפרטים נכונים.

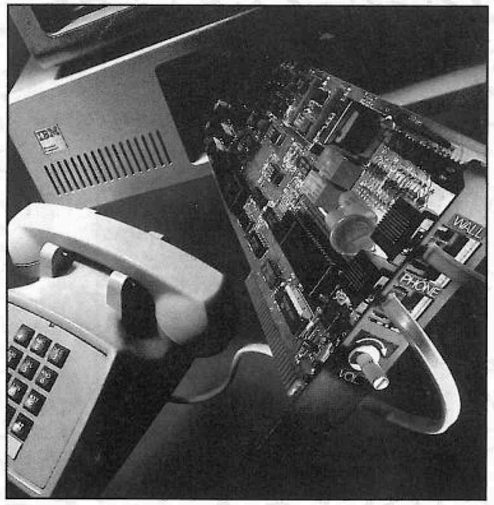
חשוב לנו מאוד לדעת מי אומר כל מה שתאמרו. למען ההגינות, אם את מיכל בר-שחר מרמת אפעל, אל תגידי שאת חיים ברזילי מראשון לציון.

3. אם הנך נתקל בהפרה של חוקים אלו, אנא הודיעני.

מפעיל המערכת, SYSOP, אחראי בין השאר על ההגינות ב-BBS. אם אתם נתקלים בהפרת חוקים - דווחו על כך למפעיל והמערכת תהיה חוקית יותר, נחמדה יותר ותתאים יותר לרוח ה-WIZ-ים שומרי החוק.

4. לקבלת פרטים בעברית הקש על האות A כאשר תישאל על סוג הצג שברשותך.

לאחר שתקרא היטב את חוקי המערכת, עליך להחליט אם ברצונך למלא אחר הכללים ולהצטרף ל-BBS. אם כן, לחץ על R ואז על Enter.



כל משתמש ב-BBS חייב להגדיר לעצמו סיסמה. כדאי שתכתוב אותה בדף נפרד. הקש את הסיסמה ולחץ על Enter. כעת תתבקש להקיש את הסיסמה שוב. בפעם השנייה תראה במקומה רק נקודות.

עכשיו עליך לענות על מספר שאלות טכניות. לחץ על X ואז על Enter (כדי לבקש פרוטוקול XModem להעברת קבצים. פרטים על כך קרא במדריך ההפעלה של תוכנת התקשורת) ואז על N ואז שוב על Enter.

כעת עליך לבחור בסוג הגרפיקה הרצויה לך. האם ברצונך לקרוא את הוראות ההפעלה בעברית? לחץ על A (זוכרים את הודעה 4?). אם ברצונך לקרוא את הוראות ההפעלה באנגלית ובצבע, לחץ על C. אם ברצונך לקרוא את הוראות ההפעלה באנגלית, ללא צבעים וללא תרגום בגוף ה-BBS, לחץ על N. מבולבל? לחץ על H כדי לקבל עזרה.

בשעה טובה! על הצג תראו את מסך הפתיחה של ה-BBS. ברוכים הבאים למערכת - ועכשיו תוכלו ליהנות ממנה.

אז מה אפשר לעשות? כל קוראי WIZ יכולים לשלוח הודעות ל-SYSOP (גם על WIZ וגם על כל נושא אחר). עשו זאת בעזרת הפקודה C - לחצו על C ואז על Enter, מלאו אחר ההוראות וכתבו את ההודעה.

כל הקוראים יכולים גם לענות על שאלונים (A), לקרוא את ההודעות במערכת (B), לבקש סיוע (H - קיצור של Hatzilu) וגם לצאת מהמערכת (G). כל האפשרויות שמסומנות בכוכביות חסומות בפני מי שלא נרשם במערכת, בעזרת הספח שתראו להלן.

אבל מה עם אותן התכתבויות? איך שולחים מאמרים? מי יכול לקרוא דואר?

מנויי WIZ הנאמנים יכולים למלא את הספח שבתחתית העמוד. כל מנוי ל-WIZ יקבל, אם יבקש, את הזכות לשלוח דואר אלקטרוני למנויים אחרים, לטעון משחקים מתוך ה- BBS (כל חודש תמצאו משחקים חדשים, כולם חוקיים להפליא וכולם מותאמים ל-WIZ-ים) ובכלל להפעיל את ה-BBS עד מלוא היכולת.

בחודש הבא נפרסם את רשימת המנויים החדשים של WIZ BBS וגם נכתוב כתבה על כל מה שתוכלו לעשות - כמנויי ה-BBS. בינתיים, שלחו את הספח שבתחתית העמוד אל ת.ד. 1409 בבני ברק - וערכו נסיונות עם ה-BBS! נשמח לקבל מכם דואר (בעזרת הפקודה C). מי שיצליח לעשות עוד - מוזמן!

כן, אני מנוי של WIZ, יש לי מחשב תואם PC מסוג: _____

שמי (כתבו באותיות גדולות באנגלית): _____

שם המשפחה שלי הוא (כתבו באותיות גדולות באנגלית):

_____

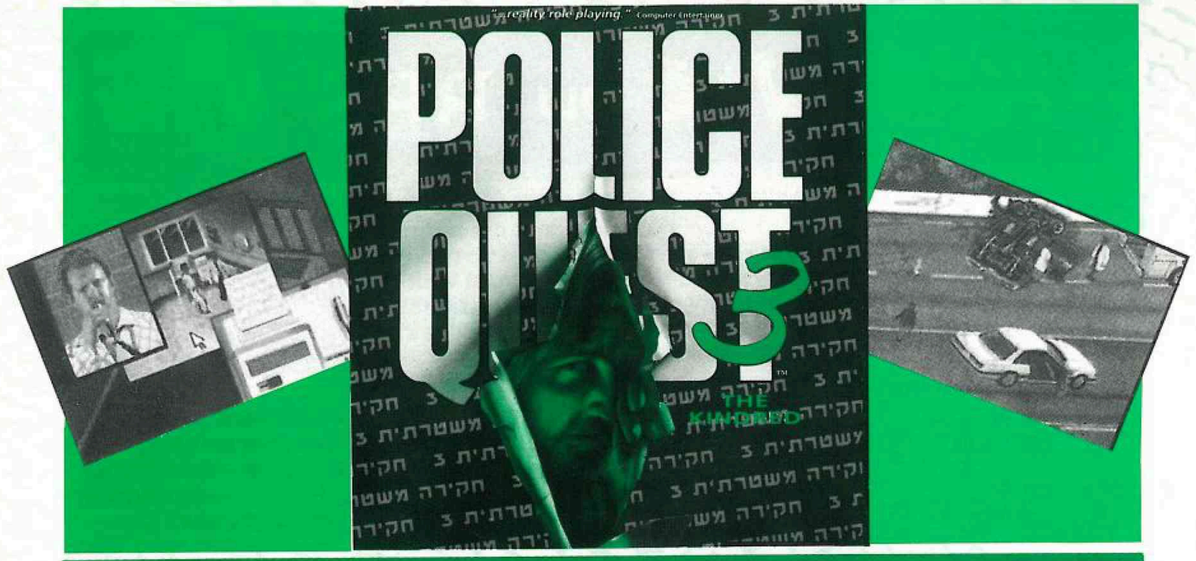
הסיסמה שלי היא (אותיות גדולות באנגלית או ספרות):

_____

אני מנוי ל-WIZ מאז גיליון:

_____

ואני מבקש לקבל זכויות יתר של מנוי גם ב-BBS!



מיגור פשעים בזמן אמיתי

עזור לסוני בונדס לפתור את מסכת הרציחות שמטרידה שוב את לייטון

חקירה משטרתית
Police Quest 3

איך סיירה עושה את זה? הנה יצא מביתה עוד משחק מקצועני ומרשים. ולא זו בלבד, אלא שהחבילה כוללת הוראות בעברית ואפילו סדרת רמזים מרשימה. הגרפיקה שנבדקה על ידי נבחרת WIZ בתצוגת VGA) מרשימה וזוהי הדרך הקצרה ביותר להגיע לארה"ב – בלי לשלם אפילו כרטיס טיסה.

מסתבר שפתרון הקווסטים חקירה משטרתית 1 ו-2 לא הספיק. אמנם תפסתם כבר את ג'סי ביינס, סוחר הסמים הרצחני ("מלאך המוות" במשחק הראשון) וגם הצלחתם להחזיר אותו לכלא על אף ההימלטות ואפילו להתחתן עם מרי ווילקינס (בפרק 2), אבל מסתבר שלא די בכך. לא תוכלו ליהנות מירח הדבש בשקט בגלל סדרת רציחות (בדקירות סכין) שמתחילה פתאום. והדקירות מגיעות אפילו אליך הביתה. מרי, אשתו הצעירה של סוני בונדס, נדקרת. מי עושה זאת?

מסתבר שמייקל ביינס, אחיו של ג'סי, הוא שעומד מאחורי גל הפשיעה הנוכחי. האם תוכל למצוא אותו? לתפוס אותו? להפליל אותו?

כדאי לזכור ש"חקירה משטרתית 3" הוא משחק אמריקאי מאוד. כבר בסרטון ההדגמה (מקצועני ומרשים כמו תמיד) מופיע מוסר העבודה והמשחק האמריקאי: "אינך רק שחקן שמשחק במשחק – אתה הוא האדם שמאחורי הסמל המשטרתי!". לכל אורך הדרך עליך לציית לכללי ההגינות והמשחק הנאותים המקובלים בארצות הברית. למשל, לא תוכל לעצור חשוד ללא סיבה מספקת. עוד דוגמא: על שוטר תנועה להראות היטב בזמן פטרולי תנועה שגרתיים. (חוברת ההוראות המשטרתית מבהירה ש"רכבי פטרול ידועים בכך שהם מפחיתים את מקרי תאונות הדרכים באיזורים פעולתם" – הסבר אמריקאי מאוד להתנהגות אמריקאית אופיינית). באותה חוברת מופיעה ההנחיה "יש לנהוג בחזקה עם עבריינים, אך באדיבות".

תכונה זו של אמריקאיות משפיעה על מהלך המשחק כולו. המשחק כולו מאופיין בחידות שעליך לפתור במחשבה ולא בהפעלת כוח. כאשר אתה נשלח לטפל בטיפוס מטורף שמתרחץ בעירום בנחל המקומי, לא תוכל לירות בו כדי שהוא יעלם. זאת אומרת, תוכל – אבל תוך חצי שנייה בערך תפוטר מהמשטרה. מצד שני, לא תוכל גם להתעלם ממנו, כי הוא מסכן את אווירת התום והחביבות של העיר לייטון. איך תופסים אותו? עליכם לנסות בעצמכם.

מה נפגוש בחקירה מספר שלוש?

במהלך ששת ימי העבודה תיתקל במשימות שונות ומגוונות. שוטרת תזכה לנזיפה, ציוד אלקטרוני חדיש יועבר לרשותך, תלמד את תפקידו של המפקד התורן וכיצד להחרים ציוד מחשודים.

במסגרת תפקידך כשוטר תנועה יהיה עליך להתמודד עם עברייני תנועה ולהחליט אם לעצור את החשודים בהם או רק לרשום להם דוחות. סרטון יראה לך כיצד נדקרת אשתך - ואז תוכל להגיע למקום ההתקרית ולהציל מידיה פיסת עדות חשובה ביותר.

גם מקומה של רשת להפצת סמים אינו נפקד מהסיפור, כמו גם קרב ירויות ובגידה במחלקה עצמה (מי הבוגד? זהו בוודאי מנוול גדול, אך המנוולים הגדולים ביותר נראים כמו כל אחד מאיתנו!).

ציונים:

גרפיקה	
קול:	
כיף:	

שווה את המחיר? למי שאוהב קווסטים ומשחקי בילוש.

ציון כללי?

רובין הוד ואנשיו העליזים

כיבושי חץ וקשת

משהו קוסם לאנשים בדמותו של רובין הוד. בזמן האחרון הוא חזר אלינו בכמה גירסאות בקולנוע ובטלוויזיה. איך אפשר לחיות בלי משחק מחשב בנושא? התשובה הפשוטה היא "אי-אפשר" ומשום כך עלינו להודות לחברת סיירה (וגם למיראז', שתרגמה אותו לעברית).

מטרת הקווסט אינה פריט יחיד. לא ולא. מסתבר שליאופולד מלך אוסטריה חטף בחשאי את ריצ'ארד לב ארי, שהיה בדרך חזרה מתבוסה נוראית בירושלים. עליך לאסוף סכום כסף שישמש ככופר, לשחרור מלכך. למה לא שולח לו אחיו את הכופר? עד שריצ'ארד יחזור, יהיה האח "המלך ג'ון". הוא מעדיף לשבת על כסא המלכות ולא לשחרר את אחיו מהשבי. עכשיו אתם מבינים מיהם "הרעים"? תמיד כדאי להבהיר נקודות אלה, נכון?

איסוף דמי הכופר כרוך בפעילות בלתי חוקית. העוברים ביער הם אלה שיממנו את השחרור – בין אם הם רוצים ובין אם לאו. אך אי אפשר לשחק קווסט שכרוך רק בהתאבקויות וגניבות, ירויות ומכות. עליך גם להפעיל מחשבה, שיקול דעת והגינות כדי להגיע לניקוד מלא.

ניקוד? כן! בקווסט זה מופיעה כל העת שורת מידע, שנותנת לך להעריך את הצלחתך עד כה. המשחק מתחיל כאשר הניקוד שלך הוא 0 מתוך 7325, לרשותך 31 פורעי חוק (כל אחד שייתפס או ייהרג מקטין את הכוח שעומד לרשותך ומקשה על השלמת המשימה) ודמי כופר בסך 300 מטבעות (לא, לא ממש מספיק...). שורת מידע זו היא תוספת חיובית ביותר למשחק. כך תדע אם אתה באמת בכיוון הנכון או אם התחלת להידרדר אל ההפסד הבלתי נמנע.

מהלך המשחק הוא טיפוסי מאוד לקווסטי-סיירה. צלמים (משום מה הם מכונים "סמלונים" בחוברת ההדרכה) מייצגים כל אחת מהפעולות האפשריות. אפשר ללכת ממקום למקום, לבחון בעיון חפצים ואנשים, לקחת דברים לידיים ולדבר אליהם. כאן אפשר גם לירות בחץ וקשת, אך השחקנים שאינם אוהבים משחקי פעולה יוכלו להורות למשחק להעביר אותם באופן אוטומטי כל קטע "פעולתי". אמנם הניקוד יורד, אבל הקווסט נשאר קווסטי יותר באופיו.

במהלך הקווסט מופיעות דמויות רבות ושונות. מי שראה וקרא ושמע כבר על רובין הוד יכיר אותן כבר. לא, לא כדאי להסתבך עם השריף מנוטינגהם. כן, בהחלט כדאי להציל מוכי גורל. כדי להגיע לניקוד המירבי עליך לנהוג כפי שרובין הוד האמיתי (אם היה כזה) היה נוהג.

חבורת פורעי החוק כוללת את החברים הישנים שלנו: מאק הנזיר, מאץ', בן הטוחן, ג'ון הקטן, וויל סקראלט בעל הקשת הגמישה, והטרובאדור המעצבן, אלאן-א-דייל.

וזה כולל גם אימונים. רובין הוד לא הגיע לדרגת המיומנות המדהימה שלו מבלי להתאמן. עליך למצוא מקום מבטחים לאימוניך וללמוד כיצד לכוון היישר ללב המטרה. ככל שתתאמן יותר, תגיע לתוצאות מוצלחות יותר – וכך תוכל גם להעלות את "רמת הפעולה" במשחק. מיומנות זו יכולה להיות שימושית מאוד בקטעים האחרונים של המשחק...

אם תיכנס לצרות, יש ברשותך שופר. כן, זוהי הגירסה הממוחשבת של השופר ששיחק בסרט. כאשר רובין הוד נתקע (בצרה) הוא תוקע (בשופר). מומלץ שלא להשמיע קול תרועה במקומות סגורים ומהדהדים – למשל, במערה. התוצאה מחרישת אוזניים!

ובכן, צאו לחורש ותיפסו, רטשו, ריצחו וגנבו למען צבור די כסף לשחרור המלך. הטובים חייבים לנצח – בסופו של דבר.

טיפים

כמו תמיד, חשוב לאסוף מידע מכל מקור אפשרי. כלומר, יש להביט על כל חפץ ולבחון היטב אנשים ומקומות. צריך לדבר עם האנשים, אבל לפעמים הם לא יוכלו להגיד את כל מה שהם יודעים בפעם הראשונה.

נסה לדבר פעמיים עם כל אדם. במקרה הכי גרוע - הוא יחזור על עצמו. במקרה הטוב תלמד משהו חדש שהוא לא אמר בפעם הראשונה.

ציונים:

גרפיקה	
קול:	
כיף:	

שווה את המחיר? למי שאוהב קווסטים ורובין הוד

ציון כללי?



הכנו רשימה של מתנות שאפשר לבקש, בתמורה לאפיקומן. בהצלחה לכולכם בחיפושים אחר האפיקומן או בגניבתו:

◆ לבעלי הסגה:

סוף סוף מגיע אלינו הקיפוד החביב Sonic. כמה פעמים ניסית להיכנס למחילה?

Alien Storm: הצילו את העולם מפולשים מהחלל!

Bonanza Brothers, עוד משחק פעולה מיוחד.

Donald Duck: מקורות יודעי דבר מספרים לנו שהאנימציה עוברת את כל השיאים של חברת וולט דיסני!

Dynamite Duke: פיצוץ של משחק, תרתי משמע...

Ace of Aces: עוד קלף חזק אצל סגה.

Line of Fire: יריות וקרבות על המסך הקטן.

Wimbledon: רוצים לנחש? זה לא סתם עוד משחק טניס.

Bubble –Bubble: עולם של בועות.

G–Loc: משחקים בחלל החיצון.

Sega Chess: אליפות הארץ בשחמט קשה הרבה יותר מאז העליה הרוסית – כאן אפשר להתחיל להתאמן.

◆ בקרוב!

למי ש–PC משמש עבורו כמכונת משחק, היכונו לפעולה באביב. חברות המשחקים הוציאו ים של משחקים חדשים, להנאתכם:

◆ מבית באג גיימס:

★ **זעם השדון**

אופס! שלב ב' של משחק נקמה. משחק אנימציה שמפעיל את חוש הכישוף שלכם. משחק פעולה בעולם מכושף.



★ **מאורת הדרקון: הבריחה מארמון סינג'**

השלמתם את חלקו הראשון של המשחק "מאורת הדרקון"? יופי. אבל בכך לא מסתיימת המלאכה. עכשיו עליכם לברוח מהארמון המכושף. אנימציה מדהימה, צליל שלא מהעולם הזה.



★ **מעבורת החלל**

ובקיץ נראה סוף–סוף, מדמה טיסה באפס G. כל הפרטים זהים לאלה של מעבורת החלל האמריקאית. מספרים לי שספר ההדרכה כולל 300 עמודי הסברים! כולנו מחכים בקוצר רוח להטיס את המעבורת.

◆ ג'ויסטיק

הג'ויסטיק של סגה התקלקל לכם? אל דאגה. מעכשיו אפשר יהיה להשיג ג'ויסטיק מקורי (כמו זה שכלול בחבילה המקורית) בכל החנויות שמוכרות מערכות סגה ומשחקים. הג'ויסטיקים יובאו בהתאם לדרישת המשחקים, שפשוט לא מוכנים להתפשר על ג'ויסטיק אחר. אז אם התקלקלה ידית המשחק, רוצו לקנות חדשה!

◆ חדשות טובות

ל–WIZ–ים הבאים:

רז ניר מרעננה
אהוד בלאט מירושליים
ישראל גורן מקיבוץ חצור
יובל רפאלי מרמת השרון
יניב אמבר מהוד השרון
נילי גלר מכפר סבא
אריק קנס מראשון לציון
איתן אבני מרמת השרון
דרור אלקויטי מפתח תקוה
עדי אברמסון ממיתר

מנויים אלה זכו במשחק PC מתנת BUG Games. המשחק יישלח לבתיהם בדואר. בכל חודש יזכו עשרה מנויים מאושרים במשחק PC. איך זוכים? עושים מנוי ומקווים!

◆ מבוכים ודרקונים מתקדמים עלו ארצה

למי שחיכה כבר שנים לגירסה העברית של AD&D הגיעה הישועה החודש. שני ספרים עבי כרס ורבי מידע יצאו לאור בהוצאת מיצוב: מדריך לשחקן ומדריך לשליט המבוך. הספרים שתורגמו הם המהדורה השנייה של AD&D, ששופרה לאין הכר מאז יצא המשחק לאור בראשית שנות השמונים. מתכנן המהדורה, דייויד "זב" קוק ניסה את החוקים המופיעים בספר במהלך אלפי משחקים (טוב, הוא לא עשה זאת לגמרי לבד...) והגיע למה שהוא מכנה "גרעין של חוקים בסיסיים" שיוכלו לשמש שחקנים ושליטי מבוכים בארצנו.



◆ אוהבים את טרילוגיית מונשיין?

כרך ג' של טרילוגיית מונשיין הגיע כבר לחנויות הספרים. "באר–אופל" של דאגלס ניילס מספר את קורותיו של טריאסטאן קנדריק, שחייב לפעול לכריתת ברית בין העמים השונים באים מייד לאחר הכתרתו למלך העמא. הפעילות קסומה והאופל – אופל.



◆ חדש!

תוכנת פאזל לצגי VGA עם תמונות מתוך ההגדה, 20 רמות קושי.

מבוכים נבונים

מאת ערן מולוט
ואבי סבג



מה קרה בטורניר D&D בפורים?

ב–19 למרס התקיים טד"י– טורניר הדרקונים הישראלי בחסות מיצוב. לקראת הטורניר שמענו שמועות על 1500 משתתפים, על הפקה מדהימה של מבוך אמיתי... לא רצינו להפסיד אפילו רגע אחד, אז בשעה 7:00 בבוקר התייצבנו בתחנת אגד נתניה, קנינו כרטיסים (5 ש"ח הלוך) ונסענו לתל–אביב.

עוד בכניסה מצאנו עמדת מכירות של חברת מיצוב, שעסקה במכירת המוצרים החדשים שלה (שתורגמו זה עתה לעברית). לא, לא היה חסר על מה להוציא כסף.

חדש בדוכן היה התרגום החדש של AD&D: ספר השחקן והמדריך לשליט המבוך. הדעות בקשר לתרגום זה מתחלקות לשני קבוצות. אחת טוענת כי "טוב שיהיו מוצרים בעברית, אפילו ה–AD&D הבסיסי, לטובת מי שמתקשה באנגלית". הקבוצה השניה טוענת "חבל מאד, בשעתו תרגום ה–D&D הבריח אותי ל–AD&D. כעת אני בורח לMERP או ROLEMASTER כדי לא לשחק את אותו משחק כמו צוציקים בני 9". (הציטטות אמיתיות, חברה'; אנחנו רק אספנו אותן).

לאחר כחצי שעה נפתחה הכניסה והורשנו להיכנס לאולם ההרשמה (איזה כיף). 40 ש"ח כדי לשחק, 15 כדי לצפות. המחירים לא הוכרזו מראש, כך שנאלצנו ללוות כספים מחברים. בשנה הבאה נביא לטורניר שק של מטבעות זהב.

ההרשמה היתה לפי גילאים, אולם לא בכל המקרים התייחסו המארגנים למידע זה: היו שולחנות בהם שלט שה"מ בן 10 בשחקנים בני 16 עד 18!

היתה כמובן גם חלוקה לפי סוג המשחק: D&D או AD&D. גם מידע זה הלך לאיבוד לפעמים. אחד מחברינו הוצמד לקבוצה של שחקני AD&D, כמוהו. המממ... מעניין למה השה"מ שלהם שיחק עד לאז:ו יום רק ב–D&D.

מאולם הכניסה נדרשו השחקנים לעבור "מבוך" כדי להגיע לאולם המשחק. אמנם שמעתי שמישהו התעצבן ועבר דרך הקיר, אבל ייתכן שזו היא רק שמועה מעצבנת.

האולם הכיל כ–100 שולחנות משחק והחלוקה היתה שש שחקנים מול שה"מ אחד. ההתמודדות עם 900 השחקנים שהופיעו (600 שחקנים, 100 שליטי מבוכים וכ–200 צופים) היתה מוצלחת, בהתחשב באווירה הפורימית של המשתתפים.

מי שכבר שילם את דמי הכניסה זכה לצ'ופר – הנחות משמעותיות על המוצרים החדשים של TSR. בין המוצרים היה גם קטלוג 1992 של TSR. מה אפשר כבר להגיד: כמעט מיליון מוצרים חדשים? איך אפשר להתמודד עם כל המוצרים האלה? כבר לא יהיה אף אחד עם אוסף מלא ושלם.

הארגון עצמו לקה בחסר. דפי הדירוג לא חולקו בכמות מספקת, שחקנים עזבו באמצע הטורניר והותירו קבוצות חסרות. לא כל שליטי המבוכים הפגינו בקיאות בנושא המשחק. חלקם קיבל את המידע על הרפתקאה רק באותו בוקר וחלקם בכלל הפכו לשה"מים רק באותו היום!

יש לציין לטובה את איזור ה–RD&D, שהפגין פעילות רבה, את הסדנאות, שתרמו מאוד לשחקנים הרציניים. למרבה הצער הן התקיימו בזמן המשחק עצמו, כך שמי ששיחק באולם לא יכול היה להשתתף.

היתה גם סדרת הרצאות מרתקות. מהנה במיוחד היתה זו שכללה דוגמאות של כלי נשק ושיריונות אמיתיים. אחד המרצים דן בצורה מעמיקה ויסודית בהבדלים בין D&D ל– AD&D, אבל רק את שמו לא אמר בקול – וחבל.

תחרות התחפושות הוכיחה שוב שרייסטלן הוא הדמות הקלה ביותר לחיקוי. כמה רייסטלנים ראינו? מאה? שבע מאות? חמישים אלף? לא, לא יכול להיות. אולי היו רק חמישים רייסטלנים וכמה מאות מראות? בכל מקרה, תחרות זו הוסיפה עניין ושעשוע פורימי, שהיה במקומו.

מה לגבי השנה הבאה? חוסר הארגון פגם במקצת בהנאה שהניב הטורניר. אנחנו מקווים שחברת מיצוב תלמד היטב את האירוע ותיצור בשנה הבאה טורניר מאורגן יותר ומוצלח יותר. בסופו של דבר, זהו האירוע לו מצפים כל שחקני התפקידים בארץ, ואנחנו בכללם.

תגובת גבע פרי מחברת מיצוב: "שמחנו להיענות הרבה של קהל השחקנים לאירוע. מספר המשתתפים הרב הפתיע אותנו, אך מלבד הדוחק בהרשמה ובמעבר בין שלבי המשחק, הארגון דווקא היה מוצלח למדי. בשנה הבאה אנו מקווים להימנע גם מאי סדר בשלבים אלה, אולי באמצעות ההרשמה מראש לתחרות, שעולה פחות ומבטיחה לשחקנים את מקומם."

"מחירי ההשתתפות פורסמו מראש בעיתוני הנוער ומכתב הודעה על הטורניר נשלח לבתי שחקנים המוכרים לחברת מיצוב. הטורניר נערך כשירות לשחקנים ללא כל משרת רווח מצד חברת מיצוב."

ספרי פנטזיה

עשב

מאת שרי טפר

"עשב" הוא סיפורו של זוג הנשלח לשליחות מסוכנת בעולם זר. בני הזוג לא עברו כל הכשרה לקראת התפקיד המצפה להם, והם מצויידים רק באהבתם אחד לשני ומיומנותם הרבה בכל הקשור לסוסים.

העולם אליו הם נשלחים מכיל מלבד בני האדם גם יצורים דמויי סוסים, שמשחקים חלק מכריע בחיי התושבים. תפקידם: להבין מדוע הכוכב – עשב – הינו המקום היחיד בגלאקסיה אליו לא הגיעה המגיפה הנוראה שתוקפת באכזריות את התושבים ביקום ואפילו בטרה (זהו שמו של כדור הארץ בימים אלה שבעתיד הרחוק), שמשמשת מושב לשלטון העריצות הדתית.

הדת שולטת אמנם בגלאקסיה אך לא בכוכב הלכת עשב וגם לא בחייהם של גיבורי הספר, בני משפחת אירייה. כל ארבעת בני המשפחה הינם פרשים מעולים, אך הם אינם מוכנים להתמודדות עם "סוסי" עשב. אלה הן חיות אצילות שסוחפות את תושבי העולם אל תחביב הציד, דיבוק ששולט למעשה בשכבת האריסטוקרטיה.

במהלך הציד רודפים התושבים כאחוזי שד אחר הגירסה המקומית לשועלים, באקט שנראה מבחוץ כמו ציד השועלים האירופאי – אך שונה ממנו במהותו לחלוטין.

בני משפחת אירייה נכנסים למעגל של שקרים, הונאות וסודות. כדי לצאת מהסחרור יהיה עליהם להבין עולם זר ומוזר על אנשיו, ייצוריו, וצמחיו – וזוהי למעשה עלילת הספר.

מי שאוהב להיכנס לעולם החלומות של סופר וללמוד להכיר אותו לפרטי פרטיו, יאהב את "עשב". יתר הקוראים עלולים למצוא את רמת הפירוט מייגעת. בכל מקרה, טוב שמתרגמים לנו ספרי פנטזיה לעברית!

קרא עד הסוף וחיווה דעתו: דידי חנוך

מסכתו של לוקי

רוג'ר זילאזני ותומס ל. תומס

להבדיל מספרים רגילים של זילאזני, בהם אף אחד לא יודע "מי נגד מי?" ו"למה?" (כולל זילאזני), הפעם ברור לקורא מה קורה בעלילה. לגיבור אמנם המצב ברור פחות, אך גם הוא רואה בסוף את האור בקצה המנהרה. האור מופק אמנם על ידי פיצוץ גרעיני, אך הגיבור אינו מוטרד בקטנות. הסוף הטוב מגיע אליו, כצפוי.

העלילה מתמקדת בשתי דמויות. אחד הוא מייסד כת האסאסינים המרצחים, שהוא גם בן אלמוות, תכונה שמועילה מאוד במקצוע. השני הוא טיפוס שהתחיל חייו בתור אביר טמפלרי ומתגלגל בכל דור בקורבן אחר של הרוצח הנ"ל.



אורן בן-קיקי

אלא, שבכל דור ודור הוא מתחזק. בסופו של חשבון מאזן האביר את החשבון הארוך עם הרוצח שלו. יש כמובן גם בחורה (והיא, כן, אוהבת את הרוצח) וגם קצת כישוף, פיזיקה גרעינית ופוליטיקה מימי הביניים ועד לימינו.

ספר נחמד, אבל הוא לא מתקרב לקרסוליהם של ספריו המוקדמים יותר של זילאזני (עיינו ביקורת בגליון 11 של WIZ).

קרא עד הסוף וחיווה דעתו: אורן בן-קיקי

ג'ויס טיקים

למה, כמה איך....

מאת ד"ר WIZ

כל WIZ יודע שכדי להיות שחקן רציני הוא זקוק לידית משחק – ג'ויסטיק. במאמר זה נסקור את הג'ויסטיקים המובילים בארץ, למחשבים, לסגה ולנינטנדו.

מה חשוב בג'ויסטיק? הכי חשוב שהוא יהיה נוח לאחיזה. אל תשתכנע עד שלא תנסה בעצמך, כי לכל שחקן מתאים ג'ויסטיק שונה. התכונה השניה בחשיבותה: אמינות. כמעט לכל שחקן יש בבית כמה ג'ויסטיקים מקולקלים... הדור החדש של ידיות המשחק אמין יותר. גם הכבל המחבר את הג'ויסטיק גמיש יותר מהכבלים ששימשו למטרה זו בעבר.

סוגי ג'ויסטיקים

ניתן לחלק ג'ויסטיקים לשתי קבוצות: ישנו ג'ויסטיק דיגיטלי וג'ויסטיק אנלוגי. לא צריך לפחד מהמלה "דיגיטלי". הכוונה היא בסך הכל שכאשר אתה מזיז את הידית נוצר בתוכה מגע בין שתי לשוניות מתכת. לעומת זאת קיים בג'ויסטיק האנלוגי רכיב המשנה את התנגדותו ככל שמזיזים את הידית.

סוג הג'ויסטיק נקבע בהתאם לציוד שברשותך. ל-PC מתאים רק ג'ויסטיק אנלוגי למחשבים אישיים אחרים (אמיגה, אטארי וכו') ולסגה ונינטנדו מתאים רק ג'ויסטיק דיגיטלי.

חשוב לדעת גם פרט נוסף: קיים רכיב הקרוי מיקרוסוויטש (Microswitch). השם המפוצץ הזה הוא למעשה מתג זעיר המוזז על-ידי ידית הג'ויסטיק. המתג אמין יותר מלשונית המתכת שהוזכרה קודם אך ג'ויסטיק המכיל מיקרוסוויטש חייב להיות דיגיטלי ולא יתאים ל-PC. היה פעם ג'ויסטיק בשם קוברה שהכיל מיקרוסוויטש והתאים ל-PC אך הוא לא היה מוצלח במיוחד...

אי אפשר לומר שמיקרוסוויטש עדיף על לשונית רגילה. הג'ויסטיקים בימינו טובים ואמינים וכמו כל דבר אחר, לכל אחד יש יתרונות וחסרונות משלו. יש WIZ-ים שמעדיפים את הרכות של הלשונית וכך לדעתם התנועה זריזה יותר.



ג'ויסטיקים למחשבי PC

ידית המשחק המבוקשת ביותר מכונה QS123. היא מיוצרת על ידי חברת QuickShot. זהו הדגם הנמכר ביותר בעולם כיום (נמכרו עשרות מליונים) ומחירו בישראל –70. ש"ח (מי שקונה ג'ויסטיק זה מקבל חינם משחק מחשב ZOOM!).



בדגם זה, דומה ידית המשחק לאלה של מערכת סגה (ראה תצלום). התחושה נפלאה במדמי טיסה, אך להפעלת תוכנות הדורשות דיוק רב (כמו תוכנות ציור) עדיף הג'ויסטיק הישן של Quick Shot, QS13, למשל, שמתאים לצערנו רק למחשבי XT. זהו ג'ויסטיק מדוייק יותר בתנועותיו, שהיה בזמנו הנמכר ביותר. כיום מחירו –65. ש"ח.



ומה עם Track Ball?

זהו ג'ויסטיק שנראה כמו עכבר הפוך. זהו כדור המגולגל על-ידי השחקן ומאפשר לנוע בזריזות. הוא מתאים במיוחד לתוכנות שרטוט ואיור –199. ש"ח.

סגה

ראשית יש לנו את הידית השטוחה, שהיא ידית המשחק המקורית של סגה. כיום ניתן לרכוש אותה בנפרד. ידית המשחק שופרה מבחינת עיצוב (הכבל מחובר כיום אל החלק הקדמי של הידית והוא אף גמיש יותר). שחקני סגה רבים מעדיפים ידית זו כיון שלמשחקים הדורשים זריזות רבה אין ספק שהיא הטובה ביותר. –39. ש"ח

ה-QS130F היא ידית משחק מוצלחת מאוד, טובה במיוחד למדמי טיסה, מעוצבת יפה ונוח בצורת מוט אחיזה, ידי אוטומאטי –64. ש"ח

QS129F ידית בעיצוב מיוחד, כעין כידון של אופנוע. ידית משחק זו נוחה במיוחד למשחקי נהיגה, ידי אוטומאטי. –64. ש"ח

SJS-1. ידית משחק דומה ל-QS130F של חברה אחרת נוחה מאוד, בתוכה יש 6 מתגים זעירים, ידי אוטומאטי, די חדשה בארץ –59. ש"ח

Sport Pad זהו ג'ויסטיק הנראה מעין עכבר הפוך. נעים לצדדים על-ידי גילגול כדור. טוב במיוחד למשחקי ספורט 199.–

נינטנדו

QS129N, QS130N – שני דגמים המקבילים לאלו של סגה בתכונותיהם ומתאימים למערכת נינטנדו. –64. ש"ח

Speed King ג'ויסטיק מעניין בצורת אגרוף. האחיזה תחתית, ידי אוטומאטי, 6 מיקרוסוויטשים –69. ש"ח

Laser Scope ג'ויסטיק חדשני, המילה האחרונה. נראה כמו קסדה ומופעל על-ידי קולו של השחקן! ידית ללא מגע יד –199. ש"ח

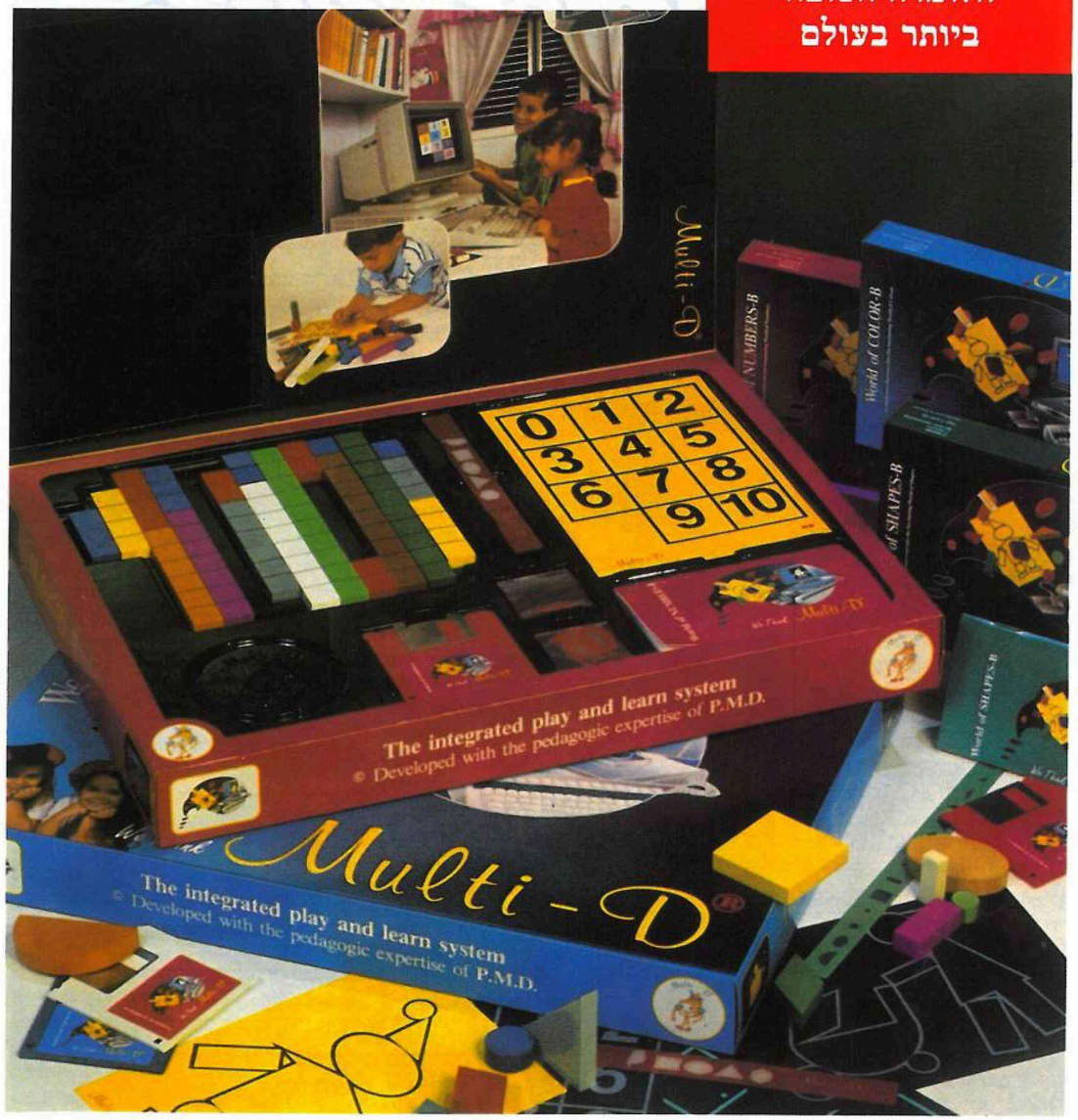
מחשבי אמיגה, אטארי, קומודור

ידית Super Jet-1 דומה לדגם SJS-1 של סגה –56. ש"ח

מולטי-D

החופש לחשוב

הלומדה הטובה ביותר בעולם



חברת מולטי-דידקטיק הישראלית, העוסקת בפיתוח מערכות למידה למחשבים אישיים ומשווקת אותן בהצלחה רבה בעולם כולו החליטה ליצור לומדה לגיל הרך שתיצור קשר בין הפעוט למחשב ולעולם האמיתי.

לאחר שייצרו את אב הטיפוס של הלומדה, ניגשו החבר'ה לי.ב.מ. ישראל והציעו להם לתת חסות לתוכנה ולשווק אותה עם כל מערכות המחשבים החדישות לקהל הביתי (דגם PS/1).

כצפוי, אם י.ב.מ. נכנסת לתמונה, היא עושה זאת בגדול.

ראשית, זוהי הלומדה המוצלחת ביותר שיצאה לאור עד כה. גרפיקה, צליל, כיף – כל הקריטריונים המשמשים בדרך כלל למשחקים מחווירים ליד מערכת מולטי-D. התוכנה תוכננה בצורה הגיונית ונחמדה ואפשר באמת לבלות עמה שעות – גם אם אינך בתחילת בית הספר היסודי. התוכנה מאפשרת משחק בשניים, שמכפיל את ההנאה וכך גם את התועלת שבתוכנה. ניתן לומר שלומדת מולטי-D היא הלומדה היפה ביותר בה נתקלנו.

לאחר שאמרנו זאת, אפשר למתוח ביקורת על הגישה ההסברתית "מורתית" של התיעוד והקטלוגים הארוזים בחבילה. משום מה מתוארת המערכת במונחים מסובכים. מלים כמו "קוגניטיביות" וגם "מרחבי" ו"תפיסה" גודשות את הפרוספקטים ואת חוברות ההדרכה. הלשון הגבוהה שיעשעה מאוד את נבחרת WIZ, שקראה את כל המלל הזה. "חבל שהם כותבים במלים מצחיקות כל כך," אמרו ה-WIZ-ים, "כי התוכנה עצמה היא באמת נחמדה".

הפטנט של מולטי-D הוא חכם מאוד: אפשר להחזיק ביד את מה שרואים על המסך. כך יכולים הציורים שעל הצג לדבר אל ה-WIZ-ונים הקטנים ביותר (וגם אל אחיהם הקטנים).

קיימות שש חבילות תוכנה במערכת המולטי-D: עולם הצבעים, עולם הצורות, עולם המספרים, פעילות חופשית, כישורי מרחב ופעולות חשבון. כל חבילה מכילה, מעבר לתקליטונים ולספר ההדרכה, גם בדידים, צילומים, לוחות עזר וקוביות. חבילות התוכנה מיועדות להפעלה בזה אחר זה, לאורך תקופה ארוכה. זה אינו משחק שנגמר מהר!

מי שפותח את החבילה יקבל מיד "חשק לשחק". מסתבר שבי.ב.מ. הבינו שהלימודים תוך כדי משחק משאירים טעם טוב ומשקעים של ידע, בו זמנית. בראשית הדרך (בגיל 3) אפשר להגיע למקלדת וסתם ליהנות מכך שמותר לגעת במחשב. מולטי-D עושה הכל כדי להפעיל את הזאטוט שמגיע דרכה למחשב.

אחרי שאחיך הקטן הפסיק להתפעל מזה שהוא משחק עם המחשב, הוא מתחיל לעבוד עם הצעצועים שבחבילה (המכונים "עזרים תלת מימדיים"). כל ערכה מכילה לוח משחק ("משטח פעילות"), צעצועים ("עזרים") ועוד חומר עבודה ("כרטיסיות הנחייה ועזרים נלווים"). כפי שהבנתם, התיעוד העברי לוקה במקרה חמור של "שפה גבוהה", אבל זה ממש לא פוגם בהנאה מהמשחק.

הפעלת התוכנה ברורה ביותר. לפעמים מופיעים על המסך סרטים מצויירים שהופכים את העבודה למעניינת יותר (בקטלוג אומרים את אותו הדבר במלים הבאות "שילוב דמויות דינמיות בתיזמונים שונים בלומדה מעניק לפעילות יכולת ריתוק וציפיה לבלתי ידוע").

אבל מה לומדים למעשה? נושאי הלימוד המקובלים (כדוגמת מדע, אותיות, חיות וצמחים וגוף האדם) משולבים בהבנה מעמיקה יותר של העולם. צבעים, צורות ומספרים נטענים במשמעויות כפולות ומפעיל התוכנה (אחיך הקטן) לומד מושגים שישמשו אותו גם כשאינו יושב ליד העכבר והמקלדת. ה-WIZ-ון לא יהפוך בגלל התוכנה לילד פלא, אבל בהחלט יקבל גישה חיובית למחשבים – וזו תוצאה חשובה, כיום.

מערכת מולטי-D פועלת על מחשבים אישיים מסוג IBM PS/1 ולאחרונה הותאמה גם לכל המחשבים האישיים שתואמים ל-PC. התוכנה יקרה למדי, כמו המחשבים הדרושים להפעלתה.



ציונים:

גרפיקה: ★★★★★
קול: ★★★★★
כיף: ★★★★★

שווה את המחיר? יקר, אבל עשוי טוב.

ציון כללי? ★★★★★

זוהי התוכנה הטובה ביותר בתחומה, ללא כל ספק. מי שמחפש לומדה לגיל הרך לא ימצא מערכת מוצלחת יותר.

מצד שני – יש תמורה להשקעה. נבחרת הבדיקה של WIZ החליטה שהיא בהחלט בעד המערכת המקצוענית, מולטי-D (ראו ציונים).

מסעות של אימה



WIZ

BUG GAMES

משחקי

זריזי האצבעות שבין ה-WIZ-ים יהנו משלושת המשחקים שבעמוד זה. במיוחד למי שרוצה להיות גיבור בזמנו הפנוי ולמי שרוצה מתנה מיוחדת לאפיקומן. זהירות! משחקים אלה דורשים תשומת לב רבה!

שימו לב! טיפים לשלושת משחקים אלה מופיעים בעמודים 34-35 של גיליון זה.

הגן על כדור הארץ
Global Defence ב־

עקב התקפת טילים על כדור הארץ מתבקשים שחקני ה-SEGA להגן על מולדתם.



האם אתה גיבור? אמיץ? מיומן בהפעלת ג'ויסטיק ומורגל לקרבות חלל שהסיכוי לנצח בהם אפסי? כדור הארץ זקוק לכישוריך בקרב עקוב מדם בחלל.

תחנת החלל Global Defence עומדת לרשותך, כולל תותח הלייזר שלה. עליך לעמוד בעשרה גלי פעילות, לאתר את חלליות האויב ואת טיליו – ולהרוס כל מה שעומד בדרכך. כל התקפה קשה מקודמתה. הסיכונים גבוהים יותר בכל פעם. אף אחד לא הבטיח לך גן של שושנים. האם אתה מוכן להגן על כדור הארץ?

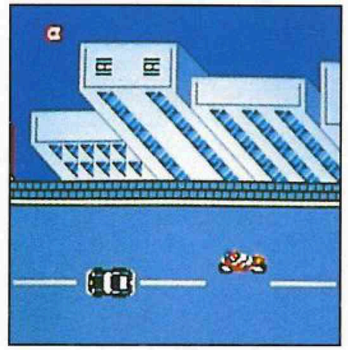
פעולה בכבישים עם
Action Fighter



זוכרים את האופנוע שבמשחק Hang On? קחו את האופנוע, ציידו אותו במחסן נשק מודרני ובאפשרות להפוך למטוס או למכונית. מה קיבלתם? את Action Fighter! במשחק זה אתה משחק בתפקיד Super Rider . שורה של משימות



מוצגת בפניך. עליך לירות בכלי הקטל של האויב המופיעים בזה אחר זה על הצג. בצע כל משימה ללא דיחוי. אופנוע נוסף יוענק לך לאחר שתשלים 10,000 נקודות, 20,000 נקודות ובעוד ששה ניקודים נוספים... מוכן? סע!



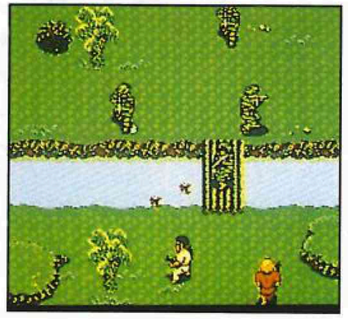
מבוקש
Wanted

שריף WIZ, הגיע הזמן שתשליט סדר במערב הפרוע. הצטייד באקדח אור ובסיכת שריף והכן עצמך להתמודדות עם קבוצת פושעים מועדים. הילחם בהם בשבילים ועל הדרכים, בערים ובמדבר. כאשר תמצא אותם – פתח באש – אך אל תפגע באף אחד מהתושבים. פגיעה בהם גורמת לך לכאב לב ולאובדן נקודות חיים משלך!



הפיקוד הסודי
Secret Command

בסיס של לוחמי חופש נתפס ורוב חבריך נלכדו ונלקחו בשבי. אתה, אשורה, והעוזר הנאמן שלך, בישאמון, חייבים להציל את חבריכם. לא, זה לא יהיה קל. תיתקלו בחיילי חי"ר, תותחנים, סכינאים, חיילים נושאי



בזוקות (לא, לא גומי ללעיסה), קלעים וצלפים, להביורים, רגמים, שוטרים ושוטרי דרכים ואפילו בטנקים. מול כל אלה תוכל לירות רק פצצת חצים ופצצת כוח (M-60).

המצב נשמע קשה? אכן, סיכוייך אינם טובים. עם קצת מזל וקצת אימון תוכל לשפר את מצבם של לוחמי החופש.

אך יש גם אור בקצה המנהרה. ככל שתגיע רחוק יותר תוכל להגביר את כוחותיה של פצצת הכוח שלך. אם תתפוס את פריט L תגביר את מרחק הירייה. אם תתפוס את פריט S תוכל לחסל מספר חיילים במטח אש יחיד. אם תתפוס את שני פריטי העוצמה תקבל גם בונוס נחמד בנקודות.

גם פצצת החיצים ניתנת לשיפור, על ידי שלושה פריטי עוצמה. מצא אותם, הפעל אותם, ונסה להציל את חבריך. אולי בסוף תצא לכם מדינה...

טיפים:

★ אם תסתמך יותר מדי על פצצות החיצים לא תוכל לעבור את המחסום שבסוף כל אחד מהמסכים. הפעל יותר מוח ופחות כוח!

★ כדי להשיג פצצות חיצים רבות יותר, חסל מחנות מעצר רבים ככל האפשר.

★ המשחק מתאים גם לשני שחקנים בו־זמנית! האחד עוזר לשני ולא משחק נגדו!!!

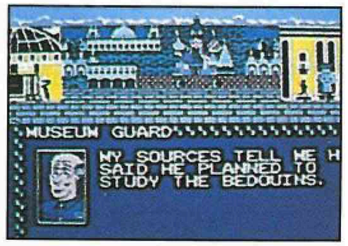
לאן נעלמה כרמן סנדיאגו?

תפוס את הפושעת בלומדה הגיאוגרפית הראשונה בעולם למשחק טלויזיה

המשימה: אוצר לאומי (של אחת מתשעים המדינות המופיעות במשחק) נגנב. מי גנב אותו? ישנם עשרה חשודים. עליך לאתר את החשוד לפי הרמזים, שיצביעו בצורה חד משמעית על העיר בו נמצא החשוד, או לפחות על המדינה בה נמצאת עיר זו.

כל אחד מעשרת החשודים צבר תיק מפורט במשטרה. התיקים נמצאים בחוברת הכלולה בחבילת המשחק – תוכל לקרוא אותם בניחותא לפני שתתחיל במשחק. לא יהיה לך זמן לקרוא בעת המרדף.

ראשית, באיזו דרגה תשחק? אם אתה בלש מתחיל לא תקבל משימות קשות מדי – אך ככל שהדרגה עולה הופכת המשימה שלפניך קשה יותר. המשימה הקשה ביותר כרוכה באיתור הפושעת הבינלאומית כרמן סנדיאגו – לאן היא נעלמה?



לאחר בחירת דרגתך תוטס לאתר הפשע – זוהי העיר ממנה גנב הפושע את האוצר. בדוק את המידע בעיר זו ותגלה רמזים שיובילו אותך לעיר הבאה (תפוס את הטיסה הבאה משדה התעופה שבעיר – כן, יש לך מספיק כסף לכרטיס).

בכל פעם שתגיע לעיר חדשה תוכל לקרוא עליה מידע מעניין.אל תשכח לחקור גם את האנשים שמסתובבים ברחובות. האם הם שמעו משהו על הפשע? אם לא הגעת לעיר הנכונה לא תמצא רמזים כלל ותבזבז זמן יקר – כי עליך לפתור כל משימה תוך שבעה ימים.

לאחר שתאסוף פרטים רבים למדי, עבור לתא הטלפון הקרוב. תוכל להתקשר משם לאינטרפול ולנסות לזהות את החשוד. אם הפרטים מתאימים כולם לפושע אחד תוכל לקבל צו מעצר נגדו. אם לא – בזבזת זמן והפושע האמיתי עלול להימלט.

עם המשחק מגיעה חוברת שכוללת מידע על תשעים ערים בעולם. כל המידע מדויק ומעודכן (מלבד העובדה שברית המועצות התפרקה והפכה לחבר הלאומים ויוגוסלביה מתפרקת וצ'כסלובקיה... טוב, אבל חוץ מזה המידע באמת מרשים למדי) ומי שיגיע לדרגה גבוהה יצבור גם ידע רב



בתחום הגיאוגרפיה, האמנות – והאנגלית המדוברת.

אחת הנקודות החיוביות ביותר במשחק נעוצה בשוויון הזכויות שהוענק לפושעות. למה שרק גברים יתעשרו בדרכים קלוקלות? גם לנשים מותר. חברת Parker Brothers, שייצרה את המשחק, מקבלת שתי נקודות לטובה ממערכת WIZ. נותר לנו לשאול רק שאלה אחת:

היכן באמת מתחבאת כרמן סנדיאגו?

טיפים:

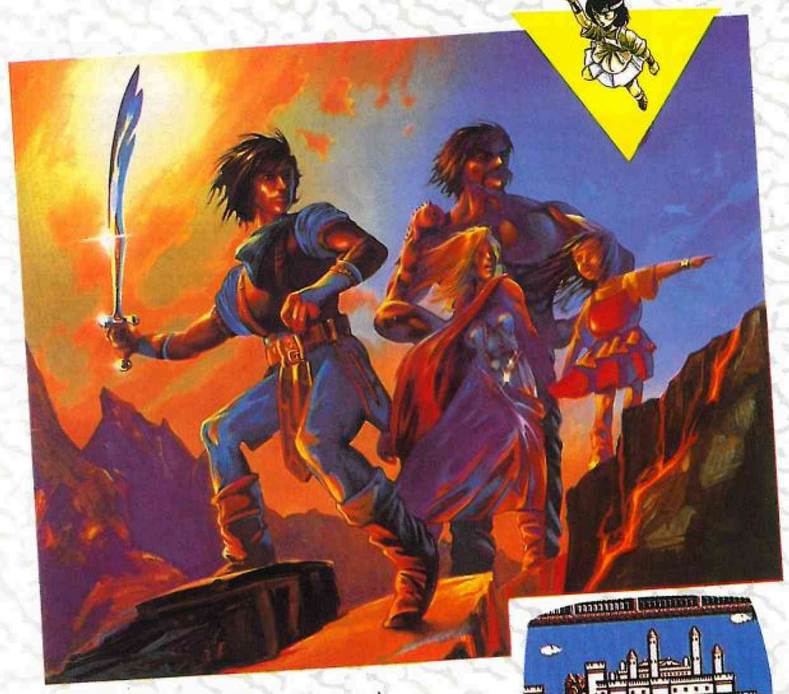
★ לאחר שתתפוס פושע, הוא יתנגד למאסר. הכן עצמך לקרב קשוח.

★ בכל פעם שתפעיל את המשחק תוטל עליך משימה שונה. בכל פעם יהיו פושע אחר ואוצר אחר ומקרה חדש לחקירה. אל תסתמך על מידע שקיבלת במשחקים קודמים.

★ אם הפושע יורה בך את כל הכדורים שבמחסניתו ונעלם מהמסך – הוא פשוט הלך למצוא כדור אחד נוסף. זהירות, זה עלול להיות הכדור שיקטול אותך!

■ מורשת המכשף – Legacy of the Wizard

לפני שנים רבות, ביער קטן, חיה משפחתו של נגר פשוט. יום אחד סיפרה הסבתא סיפור מרתק לנכדיה: "היה היה דרקון רשע שהפחיד את כל האנשים ביער. ממדינה צפונית הגיע מכשף נועז, תפס את הדרקון וקבר אותו עמוק בתוך האדמה." היא הצביעה על תמונה שעל הקיר. "רואים את התמונה הזו? המכשף הנועז היה סבא שלכם!"



בדיוק ברגע שסבתא הצביעה על הקיר הגיע הכלב לבית כשבפיו חפץ מחודד. "מה זה?" שאלו הזאטוטים. סבתא החווירה. "זהו אחד מקשקשי הדרקון!"



נא להכיר: משפחת דראסלף

אבא: זאמן רב העוצמה, שיכול להפעיל את כפפות הקסם כדי להזיז מחסומים.

אמא: מיינה שיודעת לעוף ולכשף כישופים.

רואס: הבן הבכור, היחיד שיכול להחזיק בחרב המכושפת Slayer Dragon.

לילי: הבת הקטנה, יודעת לקפוץ ולבצע כשפים קלים.

פוצ'י: הכלב – או בכל אופן, הדבר הכי דומה לכלב שיש במשפחת דראסלף.

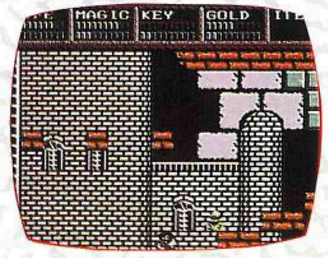
סבתא ג'יאלה יצאה לפנסיה. היא מאפשרת לך להקיש את הסיסמה לשמירת המשחק.

גם סבא דואל יצא לפנסיה. הוא בודק את הסיסמה לפני שחזור המשחק השמור.









הדרקונים נמצאת עכשיו אצלנו!"

חרב זו – DragonSlayer – היא החרב הקסומה, כלי הנשק היחיד שיכול לחסל דרקון. אולם החרב מוסתרת על ידי ארבעה כתרים, שהוסתרו לפני שנים רבות.

"אנחנו נעזור לכם למצוא את הכתרים," הציעו הילדים.

"זה רעיון נהדר," הסכים אבא. "אם נעבוד ביחד נוכל להביס את הדרקון".

אך היכן נמצאים הכתרים? האם בני המשפחה יוכלו למצוא את הכתרים? ובכן, לכל אחד מבני המשפחה כישורים ומיומנויות שונות. אל תשכחו גם את הכלב, פוצ'י! תוכל לחזור הביתה בכל פעם שתרצה, כדי להחליף כוחות ולהוציא בן משפחה אחר לעבודה. זהו אחד המשחקים הנחמדים שמאפשרים לך לשמור את מצבך - אם תחזור הביתה ותגלה לסבתא את הסיסמה הסודית. כך תוכל להתחיל שוב מהמצב בו שמרת את המשחק!

אמא ואבא ידעו שהדרקון מתכוון לחזור לחיים והחלו בהכנות לקראת המסע אל משכנו. המשימה: חיסול הדרקון.

"אבל אמא, אבא, לא תוכלו להרוג את המפלצת הנוראית הזו!" זעקו הילדים.

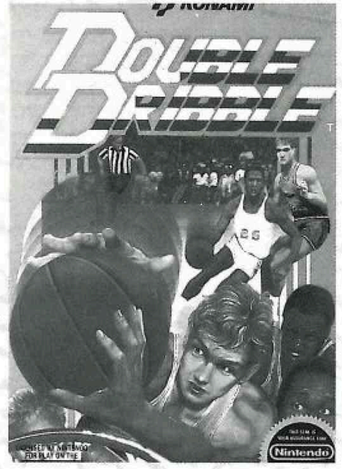
"אל דאגה," אמרה אמא. "החרב קוטלת

■ כדרור כפול – Double Dribble

מכבי תל-אביב היתה מתה להגיע הנה: זוהי אליפות העולם בכדורסל, מולך מתמודדת הקבוצה האימתנית ביותר בליגה. כבר התמודדתם שש פעמים בעבר - אך הפעם עומד גורל האליפות בידיך.

תוכל לשחק את המשחק לבד או נגד חבר – וכדאי שתתחיל את דרכך בסדרת אימונים. תוכל לשחק חמש דקות - או 10, 20 או חצי שעה. בחר מתוך סדרת אלופי הליגה בקבוצה נגדה תתמודד: לוס אנג'לס, בוסטון, שיקגו או ניו יורק (כן, כל קבוצה לובשת מדים בצבע ייחודי משלה).

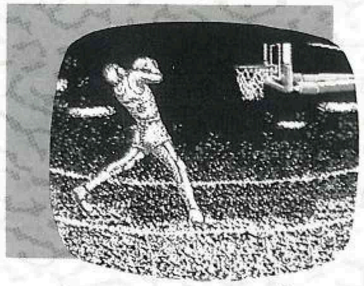
בתחילת הדרך בחר רמה נמוכה יחסית



– רמה 3 מיועדת אך ורק למקצוענים מנוסים. מה שנחמד הוא דרך בחירת הרמה והקבוצה... גלו זאת לבד (זה קשור בכדורסל).

צלילי ההמנון האמריקאי מתנגנים ברקע ושתי הקבוצות מתייצבות על המגרש. כיצד תפעיל חמישה שחקנים? אין שום בעיה.

הזז את השחקן המהבהב בעזרת החיצים. כפתור start מתחיל ומפסיק את



הפעולה. אם אתה מתקיף את הסל, כפתור B ייתן לך לקלוע (לחץ כדי לקפוץ, הרפה כדי לזרוק). אם אתה מגן על הסל שלך, כפתור B יעביר את השליטה לשחקן הקרוב ביותר לזה שמנסה לקלוע. אתה מנסה להגיע לעמדת קליעה? כפתור A יעזור לך להעביר את הכדור משחקן לשחקן וגם יסייע לך להוציא את הכדור מגבולות המגרש. אתה מנסה להגן על הסל? כפתור A יאפשר לך לגנוב את הכדור – בתנאי שאתה עומד מול השחקן שמכדרר אותו.

אם השחקן שלך יצליח לפרוץ דרכו אל מתחת לסל ולהגיע (ללא מפריע) אל הסל צפוי לך תענוג מיוחד. על המסך תראה הטבעה מיוחדת (שנבחרה באקראי מתוך בנק ההטבעות של המשחק). כמו במשחק האמיתי, זה שווה את המאמץ.

אז מי צריך להזיע? העבירו את הקופסא של כדרור כפול ויש כדורסל!

■ אלוף הקרטה – Karate Champ

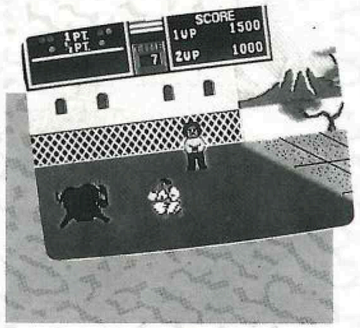
היום אתה אמנם אלוף העולם בקרטה - אבל לא לעולם חוסן. האם תוכל להגן על התואר שרכשת בעמל כה רב?

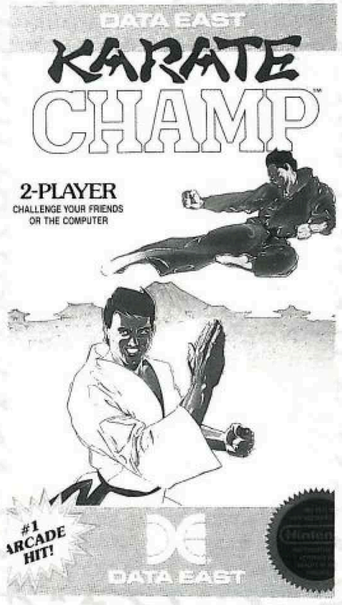
לא קל להיות אלוף העולם בקרטה. כל אחד רוצה להתמודד אתך! אז קום בבוקר, חגור את החגורה השחורה שלך וצא לקרב נגד חבר או אפילו נגד המחשב (מה, גם המחשב רוצה להיות אלוף העולם בקרטה? מסתבר שכן!).

המשחק מתנהל בסידרה של מסכים (ישנם 9 מסכים במשחק כולו). המטרה בכל קרב - הפל את יריבך לאדמה פעמים רבות ככל האפשר, בכל דרך שתוכל. השחקן הראשון שצובר שתי נקודות זוכה בקרב והראשון שמנצח בשני קרבות (מתוך שלוש) זוכה בסיבוב. אם אתה משחק נגד שחקן אחר יקבל הזוכה בסיבוב את הזכות לקבל מספר נקודות נוספות, לפני שהקרב יעבור לאתר אחר.

בתחילת כל סיבוב מופיע השופט, והוא גם מחליט מי הזוכה בסוף הסיבוב או אחרי שאחד השחקנים זכה בשתי נקודות. במצב "תיקו" ייבחר הזוכה בהתאם לניקוד הבעיטות שלו.

האם החגורה השחורה מתאימה למימדיך? האם לבשת את מדי הקרב? האם אתה מוכן להגן על התואר? קי־האי!





קומיקס

ספיידרמן וסופרגירל

מאת שחף בן-צור

ספיידרמן לעולם לא יילחם לצד סופרגירל (SUPERGIRL) משתי סיבות: הראשונה, ספיידרמן לא אוהב נשים חזקות ממנו (מי מהבנים כן?); והשניה, ספיידרמן מופיע רק בחוברות של חברת מרוול קומיקס (MARVEL COMICS) וסופרגירל "ממריאה" מעל דפי החוברות של חברת די.סי. (D.C.).

כמו בכל תעשייה, גם תעשיית הקומיקס מורכבת ממספר חברות שמתחרות בינהן על מעמדן בשוק ועל כיסו של הקורא. האמינו או לא - קיימות כ-100 חברות המפרסמות חוברות קומיקס מדי חודש (ויש שמפרסמות אפילו שלוש חוברות בחודש). החברות המוכרות ביותר, שהן גם המובילות בשוק, הן שתי אלה שהזכרתי לעיל: מרוול ודי. סי.

חברת די.סי היא הוותיקה מבין כולן. היא נוסדה בשנת 1935 (חישוב מהיר יראה כי היא כבר בת 58) ע"י מייג'ור מלקולם. בראשית דרכה היא נקראה NATIONAL ALLIED PUBLISHING והיתה הראשונה שפרסמה סיפורי קומיקס (STRIPS COMICS) כפי שהם מוכרים לנו כיום.

עד מהרה שינתה החברה את שמה לחברת D.C (די.סי) שזהו למעשה קיצור ל-Detective Comics (קומיקס בלשים).

בשנת 1938 עשתה די.סי צעד שעתיד היה לשנות את פני תעשיית הקומיקס: היא פרסמה חוברת בשם ACTION COMICS, על הכריכה התנוססה דמות שלבשה (נוסף לגלימה האדומה) גרביונים כחולים ועליהם תחתונים אדומות. על חזה הדמות מצויירת בגדול האות האנגלית "S", כך שכולנו נוכל להכיר את סופרמן.

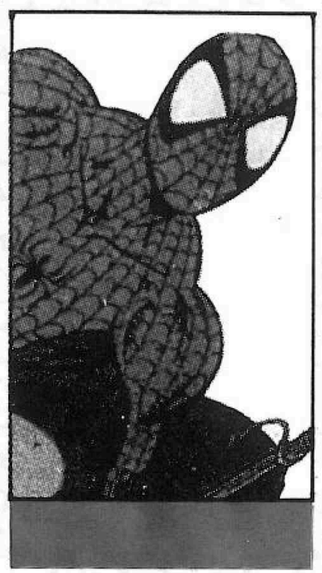
עד לאותה שנה היו כל חוברות הקומיקס מלאות בסיפורי מיסתורין, מתח ובילוש. הדמויות לבשו שחור, עטו מסכות ולא גילו אף פעם את זהותן האמיתית. דמותו הצבעונית של סופרמן ("מהיר יותר מכדור היוצא מקנה אקדח") התקבלה בהתלהבות רבה. העובדה שכולם ידעו שהוא בעצם גם העיתונאי קלארק קנט התקבלה בהתלהבות רבה. סוף סוף ידעו עם מי מתעסקים! החוברת הראשונה של ACTION COMICS נמכרה כמו לחמניות חמות ביום אחרי פסח. כיום עולה עותק של חוברת זו כמה עשרות אלפי דולרים!

ברגע שסופרמן הופיע בשוק נעלמו כל חוברות המיסתורין. חוברות על סופר-גיבורים הופיעו כפטריות אחרי הגשם - ונעלמו באותה מהירות.

כשנה לאחר מכן (שנת 1939) פרסמה חברת די.סי בחוברת מספר 27 של COMICS DETECTIVE דמות לבושה בשחור. היה זה באטמן (BATMAN). מעניין לציין שדווקא לאחר שנעלמו כל הדמויות בשחור מדפי הקומיקס הופיעה פתאום דמות דומה, ללא כוחות על - ועל אף שהיתה זו דמות מיסתורית מאוד, ההצלחה שלה היתה מסחררת כמו זו של סופרמן.

סופרמן ובאטמן הם למעשה הדמויות היחידות שהחזיקו מעמד וחוברותיהן פורסמו במשך 50 שנה (ועדיין נטוי המכחול...).

בשנת 1961 היתה חברת די.סי בשיא פריחתה. לא היו מתחרים לכתר מלך הקומיקס. לשורות גיבוריה נוספו אשת חייל (WONDER WOMAN), סופרגירל (SUPERGIRL), ה"פנס" הירוק (GREEN LANTERN), איש המים (AQUAMAN) ועוד. אך לפתע פרצה לשוק חברה קטנה בשם מרוול קומיקס.



מרוול קומיקס נוסדה אמנם בשנת 1961, אך שורשיה נמצאים עמוק בראשית שנות השלושים.

בשנת 1939, כשסופרמן הופיע לראשונה, פרסמה חברה בשם FUNNIES.INC (מצחיקונים בע"מ) דמות לבושה באדום (סבוני...זוכרים?) שהיתה פורצת בלהבות ברגע שהיתה באה במגע באויר. היה זה הלפיד האנושי (THE HUMAN TORCH). לאחר זמן קצר נוספו עוד שני סופר- גיבורים ל"גלריה" של החברה: בשנת 1939 - האיש התת-ימי (THE SUB-MARINER) ובשנת 1940 - קפטין אמריקה (CAPTAIN AMERICA). היה זה מועד מוצלח לשינוי שם - מצחיקונים בע"מ הפכה לחברת טיימלי (TIMELY).

בשנות החמישים, כאשר החברה שינתה שמה שוב והפכה לחברת אטלס (ATLAS), נעשה ניסיון להחזרת הדמויות לקומיקס - אך הם לא הצליחו במיוחד ולבסוף נעלמו.

בשנת 1961, הופיעו שתי חוברות חדשות: "הרפתקאות מדהימות" (AMAZING ADVENTURES) ו"ארבעת המופלאים" (THE FANTASTIC FOUR). עם פרסום החוברות האלה התרחשו שני דברים: ראשית החליפה חברת אטלס את שמה בפעם האחרונה - לשם "מרוול קומיקס" (MARVEL COMICS). שנית, שלטונה של חברת די.סי בשוק הקומיקס הסתיים.

בין שתי החברות ניטשה מלחמה עד לטיפת הדיו האחרונה. כל חברה שמרה בקנאות על דמויותיה. ספיידרמן (תלמיד התיכון פיטר פארקר שנעקץ על ידי עכביש רדיואקטיבי והעניק לו כוחות על, אך לא פתר את כל הבעיות עמן הוא התמודד) שייך לחברת מרוול, בעוד סופרגירל הגיעה אלינו מדפי חברת D.C. הלוחמה הקרה בין החברות אינה מאפשרת פגישות ביניהם.

כדי לדעת לאיזה חברה משתייכת דמות מסויימת, העיפו מבט לפינה השמאלית העליונה של החוברת. שם יופיע בדרך כלל סמל החברה ושמה. כך תדעו תחת איזו חברה הוא מתפרסם ואלו סופר-גיבורים השייכים לאותה חברה יכולים להופיע באותה חוברת לצד אותו גיבור - וחוברות משולבות אלה מופיעות לעיתים קרובות.

עכשיו אתם יודעים למה ספיידרמן לא יכול ללחום לצד סופרגירל. כדאי להפנות את מאמצי השידוך לאפיקים פוריים יותר.



המקום של רודי
RUDY'S PLAYS.



מעל 5000 קבצים
מעל 60 אזורים
מעל 60 אזורי דואר
מעל 13000 שיחות

מאמרים מתארץ ותיל
תוכנות עזר
משחקים
תוכנות מקצועיות כולל
תמיכה טכנית של מקצוענים
והכל טרי טרי
חכי חדש שיש.

BBS של מקצוענים.

המקום של רודי ל
אנשים ומחשבים COMPUTERWORLD

03-9673919

בקרוב שני קווים נוספים.

03-9667562

מיסודם של "אנשים ומחשבים" וציף החברה לחצלת נתונים"

לוח

משאלות • מועדונים • החלפות • רוצים להתכחב • למכירה

מכירה / החלפה

★ למכירה הנמלולים באריזה מקורית. רפי דיאמנט, 051-751537.

★ 13 משחקי סגה במצב מצויין, 55-90 ש"ח למשחק. יונתן ויני, 03-6424845, בין השעות 15:00-20:30. לא בשבת.

★ למכירה מסך שחור/לבן + רשת למסך. ארז גגל, 08-409033.

★ למכירה תואם IBM XT + SVGA + כונן "3.5 + כונן "5.25 + תוספות + משחקים במחיר מציאה. אילן, 052-451184.

★ מערכת SEGA + 8 משחקים + אקדח + משקפיים ב-690 ש"ח. 052-913763.

★ מעוניין למכור משחקים לנינטנדו: מריו 3, כח החיים, Dragon Spirit, אייל נתן, 04-883488.

★ מעוניין להחליף קלטת סגה מונוורוק בוונדר בוי או E-SWAT. רן קומלפלד, 057-956676.

★ מעוניין להחליף מערכת סגה + תוספות במחשב תואם IBM ולהוסיף. דרור, 03-311476.

★ למכירה מחשב תואם IBM, 640K + טורבו + מסך CGA ברזולוציה גבוה + שני כוננים 360K + כרטיסים (חיבורים) + משחקים ותוכנות חדשות. 052-503097.

★ למכירה מבוכים ודרקונים, ערכה לאשף כחדשה, והרפתקאות קנויות. אלון מינדלי, 04-717538.

★ למכירה משחקים לנינטנדו: זלדה 2, קונטרה, ניגג'ה. יהודה ברד, כפר עציון, ד.נ. צפון יהודה, מיקוד 90200. טל' 02-935204.

★ למכירה משחקים לגיימבוי, כחדשים, באריזה: Wheel of Fortune, Wars, Penguin, The Punisher. עידו 04-257134.

★ למכירה מערכת נינטנדו + Super Mario וכל החפצים הנלווים. 350 ש"ח. עידו 04-257134.

★ למכירה נינטנדו + זלדה + קסטות נוספות. גיא או שי, 03-377862.

★ למכירה סגה + טרנספורמטור + 2 ידיות משחק + אקדח + מתאם לטלוויזיה + 3 משחקים בזיכרון + משחק לאקדח "עיר הפושעים". מורדי, 04-510572. לא בשבת.

★ למכירה תואם PC XT Elite Turbo, שני כוננים "5.25, מסך ירוק CGA, יציאה לג'ויסטיק ומדפסת, כרטיס גרפי ומקלדת חדשה. שמור ובמצב מצויין. עידו או ניר, 052-457024.

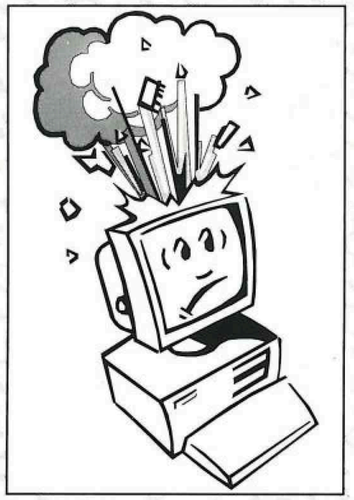
מעוניינים

★ מעוניין לקנות מסך למחשב במחיר נוח. VGA או Super VGA. דני, 02-518845.

★ מעוניין במשחק סופר מריו ל-PC. יונתן דגן, 04-330563 או 04-311156.

★ מחפש משחקים ותוכנות למחשב Spectrum48. לא בשבת. צביקה, 052-916063.

★ מעוניין לקנות שנאי ל-ATARI 1800XL ב-10 עד 25 ש"ח. גיא או ש', 03-377862.



טיפים

★ מעוניין להחליף את דף התשובות של לארי 1 עם דפים של משחקים אחרים. איל פרט, 03-499253.

★ הצילו! איך עוברים את הבייביסיטר בוילי בימיש? חגי יעקובסון, 03-990076.

★ זקוק לעזרה דחופה באי הקופים 2: אודי, 03-6470886.

★ זקוק לְעזרה בפוליס קווסט 2, במטווח. איך מכוונים את האקדח? אמיר, 052-554154.

משחקי תפקידים

★ מחפש שחקני AD&D מתחילים באיזור עדד. אוריאל דמירל, 057-958445.

★ מתארגן מועדון משחקי תפקידים נתנייתי. לגילאי +13. רביב, 053-651765.

★ מת על MERP! כל אדם הזקוק למידע, חומר ועזרה בלמידה או הצטרפות ובניית קבוצה מוזמן להתקשר לתומר בטל' 052-451455.

★ RD&D בהוד השרון! מי שרוצה להצטרף מוזמן להתקשר לתומר בטל' 052-451455.

★ DM מומחה, מוכן לפתור בעיות בנושאי מבוכים ודרקונים ומחשבים. מור גרינברגר, שמואל הנגיד 29, חולון, מיקוד 58253.

★ נפתחה קבוצת מבוכים ודרקונים לילדים מגיל 9 עד 11 (דרוש שה"ם עידו ענבר, 03-6957766.

★ ילדים בכיתות ז'-ח' המעוניינים ליזום מועדון מבוכים ודרקונים בהתכתבות באיזור הקריות מוזמנים לכתוב לאלון, ת.ד. 357 קרית ביאליק, מיקוד 27000.

★ מעוניין להתכתב עם בני או בנות 10-11 על מבוכים ודרקונים. אפי בייגל, שד' ירושלים 96, רמת גן, מיקוד 52363.

מבצע מנויים ל-WIZ

הירחון העברי למשחקים: משחקי מחשב, סגה, ניינטנדו, משחקי שולחן, משחקי תפקידים ועוד...



משימה בחלל שי לכל מנוי

מי שחותם או מחדש עכשיו את המנוי שלו על WIZ יקבל במתנה את "משימה בחלל", משחק מחשב (שמתאים לצגי VGA!) בשווי של –59. ש"ח.

100 הנרשמים הראשונים יקבלו גם חולצה ויזית, מתנת הירחון.

מדי חודש יוגרלו בין כל המנויים, ותיקים כחדשים, 10 משחקי מחשב מתנת באג גיימס. הזוכים יקבלו את המשחק לביתם.

משך המנוי 12 גיליונות ומחירו: 140 ש"ח. ניתן לשלם בהמחאה, בתשלום אחד, או בכרטיסי אשראי, בארבעה תשלומים חודשיים של 35 ש"ח.

מלא את הספח המצורף כדי לקבל בכל חודש גיליון חדש של WIZ, גדוש במשחקים והנאה!



אם פיספסת גיליון? אל תדאג! כל מנוי יוכל לרכוש גיליונות קודמים של WIZ בהנחה של 50% (עד גמר המלאי).

כתוב למערכת WIZ וציין את הגיליונות בהם הנך מעוניין. צרף למכתב המחאה על הסכום המתאים והוסף 5 ש"ח דמי טיפול ומשלוח.

מחירי הגיליונות לפני ההנחה:

WIZ מס'	מחיר
1	אזל
2	7 ש"ח
3–13	8 ש"ח כל אחד
14 והלאה	9.90 ש"ח כל אחד



הירחון למשחקי תפקידים, מחשב, סגה וניינטנדו

חולצת WIZ חינם ל–100 הנרשמים הזריזים

"WIZ" מיועד לבני 15–8, אך למי אין נשמת ילד שאוהבת לשחק?

העיתון בא למלא חלל בארץ, שכן עד היום לא הופיע כל עיתון העוסק במשחקים ממש. מערכת מקצועית ומיומנת מבית "באג מחשבים" מוציאה לאור את ירחון WIZ.

לכבוד WIZ מחלקת המנויים
ת.ד. 1409 בני ברק

ברצוני לחתום על מנוי לירחון המשחקים WIZ ולקבל משחק מחשב במתנה.

אני מנוי חדש/ה _____
אני מחדש/ת _____
שם פרטי ומשפחה _____
תאריך לידה _____
רחוב _____ מספר _____
עיר _____ מיקוד _____
טלפון _____
מבקש/ת להיות מנוי מגיליון WIZ מספר _____
❑ מצורפת המחאה על סך –.140 ש"ח במזומן.
❑ הוראת חיוב בכרטיס אשראי: (הקף בעיגול) ויזה / ישראכרט / דיינרס
שם בעל הכרטיס _____
מספר ת.ז. של בעל הכרטיס _____
בתוקף עד _____
מספר כרטיס _____
חתימת בעל הכרטיס _____

החיוב ב–4 תשלומים חודשיים של 35 ש"ח (סה"כ –.140 ש"ח).

אם אהיה בין 100 הנרשמים/מחדשים הראשונים מבקש/ת לקבל חולצה ויזית במידה _ L _ M

הגדה של פסח

ירחון WIZ חוזר למודול ותיק ואהוב ובודק אותו מנקודות מבט שונות

המודול הנמכר ביותר בעולם, הרבה מעבר לכל מוצרי TSR, FASA או ICE, מכונה "הגדה של פסח". מאז יצא מודול זה לאור (לפני שלושת אלפים שנה, בערך) הוא זוכה לפופולריות רבה בקרב בני העם היהודי. מדי שנה מתכנסת חבורת שחקנים, מצטיידת בקרקרים ומטבלים (בדרך כלל אפשר למצוא גם עוף בגריל וסלט) ומתחילה במשחק.

רוב הדמויות במודול ההגדה הן מסוג Non Playing- NPC Characters. עם ישראל, על נשיו וילדיו, מיוצג על ידי השה"מ. חכמי מצרים אינם מקבלים מרווח גדול לפעולה – כל שהם יכולים לעשות הוא להפוך מטות לנחשים, שהוא לחש כוהנים ברמה הרביעית. כל שהיה עליהם להכין היה מספר קשקשי נחש ופיסות של קליפת עץ.

חבורת המשחק כוללת למעשה שלוש דמויות: פרעה, משה ואהרון. כל השלושה כוהנים, ברמות גבוהות למדי. המודול אינו מותאם למשחק תפקידים כפי שאנו מכירים את המושג, משום שהוא יועד לקהל הרחב ביותר, מכל הגילאים. נקודה מעניינת היא שמספר השחקנים אינו קשור למספר הדמויות. במודול זה מקובלת הופעת קהל רב למשחק (ולכיבוד המוגש במהלכו).

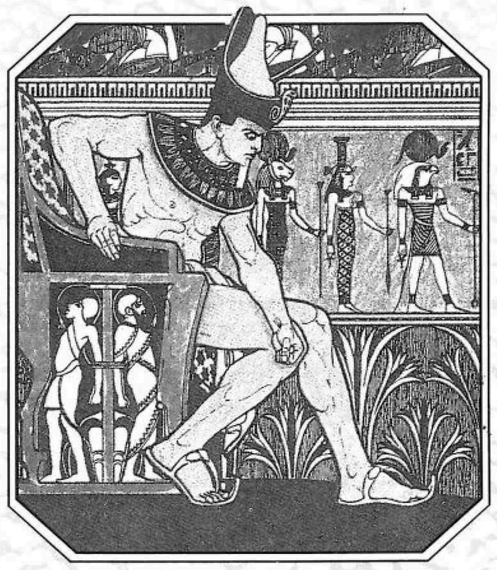
מנהגי משחק רבים ושונים התפתחו במהלך שלושת אלפי השנה מאז יצא לאור ולחופש. קטעים מסויימים מזכירים את משחקי רומח הדרקון, משום שהתוצאות צפויות מראש – טרם שמענו על מודול "הגדה" בו אכן נכשלו הכוהנים משה ואהרון במשא ומתן עם פרעה. על משה לבצע תמיד סדרת כישופים נתונה (שעיקרם כרוך בהיפוך לחשים ידועים והגברתם לעוצמה שעולה על המתואר בספרי החוקים). עם כל לחש נוהגים המשתתפים במודול והקהל להוציא טיפת יין מכוסותיהם, לציון המרכיבים החומריים.

להלן רשימה של הלחשים המשמשים בקטעים הדרמטיים של מודול "הגדה". כל הלחשים מבוצעים על פני מצרים כולה, ולא בטווח המקובל בספרי החוקים. אי דיוק זה אינו פוגע בהנאת השחקנים, שאוהבים להציב עצמם ברמות הגבוהות ביותר.

מכות מצרים

דם: מכה זו מבוצעת באמצעות היפוך הכישוף טיהור מים ומשקה.
צפרדע: משה ביצע את הלחש זימון חיות.
כינים: כאן הפעיל הכוהן את לחש זימון החרקים.
ערוב: זימון החיות מופיע שוב.
דבר: זהו היפוך של לחש המרפא (רמה שישית לפחות).
שחין: בדומה ללחש הקודם.
ברד: הופעל זימון מזג אוויר.
ארבה: בדומה לכינים, זהו זימון חרקים.
חושך: היפוך הלחש "יצירת אור".

מכת בכורות: מכיוון שמשה ואהרון הם כוהנים ולא מכשפים, מסתבר שהצליחו לגרום למכת הבכורות באמצעות הטלת קללה בסדר גודל מדהים. אין להתעלם מאפשרות ההתערבות מגבוה במקרה זה.



לאחר תהליך המשא ומתן עם פרעה בנושא שחרור בני ישראל (שהם ערב רב של דמויות שאינן משתתפות במשחק), נושרת דמותו של מלך מצרים מתוך המשחק. לעומת זאת, אהרון מתחיל לקבל תפקיד פעיל ביותר. על אף עובדה זו, משה ממשיך לתפוס את מרכז הבמה. הוא קורע ים לשניים ומעביר עמו – אך מטביע את חיילי האויב.

ניתן להעזר בלחש קריעת המים שהטיל משה על ים סוף כדי לחשב את רמתה של דמותו. לפי ספר השחקן (מוד"מ) יכול שחקן להטיל כישוף זה על פני אורך של 20 מטר לדרגה. בהנחה שרוחבו של ים סוף הוא כשני קילומטר (2000 מטר), אנו מגלים שמשה משחק ברמה 100. אין ספק שרמה זו מסבירה את העוצמה הבלתי רגילה של יתר הכשפים במשחק, (המכונים בעברית "ניסים").

משה אינו מפתיע כבר כאשר הוא יוצר מים (באמצעות מכה על סלע במדבר) ומזון (נוצר ממים, עיין ספר שמות).

מודול זה זוכה לאהדה רבה בקרב הקהל הרחב, ואפילו שחקני מוד"מ מנוסים מוצאים בו טעם חדש בכל שנה – אולי הודות לכושר הבישול של חלק מהשחקנים האחרים.

חג פסח שמח!

ההגדה של פסח היא אמנם משחק התפקידים הראשון בעולם. בכל דור ודור נצטוו היהודים לעשות עצמם כאילו הם–הם שיצאו ממצרים. הטקסט ההיתולי אינו בא להמעיט מערכו של מנהג זה, אלא דווקא להוסיף פרשנות שתקרב את סדר הפסח לליבם של שחקני מו"ד ומוד"מ. מערכת WIZ מאחלת לכולכם פסח כשר ושמח!

הרפתקאות מסביב לשולחן



מאת ערן מולוט

משחקי התפקידים הגיעו ארצה לפני שנים ולמרות זאת, הרבה שה"מים אינם יודעים מהו משחק תפקידים אמיתי. שה"מים אלה טועים טעויות חמורות שמוציאות את כל ההנאה מהמשחק.

קשה לתאר מהו "משחק תפקידים אמיתי", כי מושג זה משתנה מקבוצה לקבוצה. יש שטוענים שמשחק מוצלח דורש תיאור של כל צעד ותנועה שמבצעת הדמות. אחרים אומרים דווקא שמשחק תפקידים מומחש יותר הוא טוב יותר. קבוצות אחרות חשות שרמת המתח וההרפתקה במשחק הם-הם המרכיבים החיוניים. יש עוד דעות כמספר השחקנים, שחלקן משונה ביותר.

אם נגדיר זאת בצורה כללית מאוד, משחק תפקידים טוב משלב בין כל הגורמים הבאים: תיאורים שונים, המחשה והקניית תחושת המתח וההרפתקה.

כדי להסביר זאת, אציג בפניך שתי דוגמאות. איזו מביניהן נראית לך כמשחק תפקידים מוצלח יותר?

משחק א'

שה"מ: אתם צועדים לאורך המסדרון. מרחוק אתם מבחינים בדלת. מכיוון הדלת נשמע קול של מפתח מסתובב במנעול.

שחקן א': הלוחם שלי מתכונן לקרב.

שחקן ב': אני מטיל העלמות.

שחקן ג': אני ממתין.

שה"מ: הדלת נפרצת ושלושה אורקים פורצים למסדרון.

שחקן א': אני רץ קדימה ומתקיף בהסתערות.

שחקן ב': אני מטיל ברק.

שחקן ג': אני יורה חץ מורעל.

שה"מ: גלגלו יוזמה. (מגלגל לאורקים).

לאחר הגלגול מתחיל הקרב –

שה"מ: גיל, תתקיף ראשון.

שחקן א': גלגלתי 16 אז פגעתי... גרמתי לו 13 נק"פ, כולל הבונוס על הכוח שלי. לאורקים יש רק שתי קוביות פגיעה וזה מקסימום 16 נק"פ. הוא בטח מת.

שה"מ: נכון, שני האורקים האחרים רצים לכיוון דן ואלן. דן, תטיל את הקסם.

שחקן ב': אין בעיות, 19 נק"פ. רצחתי אורק.

שה"מ: נכון, אבל השני יורה עליך חץ קסום +3 וגורם לך 6 נק"פ.

שחקן ג': אני יורה עליו חץ משלי, מורעל אפילו. 11 נק"פ.

שה"מ: בסדר, הרגתם את האורקים, מצאת עליהם חרב +3, טבעת הגנה -2, שיקוי מזל ועשרה חיצים +3.

שחקן ב': גרושים. בואו נמשיך...

משחק ב'

שה"מ: אתם צועדים לאט במסדרון ארוך וחשוך. האוויר ספוג אדי מים ורוח קרה נושבת על פניכם. בקצהו השני של המסדרון אתם רואים דלת אשר אור נופל עליה מלפיד קרוב. לחרדתכם אתם שומעים מפתח מסתובב בחור המנעול...

שחקן א': ברונו שולף את חרבו ונדרך לקראת פעילות נמרצת. הוא אינו מסיר עיניו מהדלת.

שחקן ב': דאלינאר, מפוחד למדי, מטיל את לחש ההעלמות שלו.

שחקן ג': ליאט ממתין לראות מי הגיע.

שה"מ: הדלת נפתחת בחריקה ושלושה אורקים, מכוערים ומצולקים ביותר, מופיעים בדלת. הם שקועים במה שנראה כשיחה אך נשמע כמו יללת כלבים.



שחקן א': ברונו מסתער קדימה לעבר האורק הראשון בשאגת קרב אדירה.

שחקן ב': אמא'לה! דאלינר מטיל ברק קדימה, אל הכיוון הכללי של האורקים.

שחקן ג': אני דורך את קשתי בחץ משוח ברעל הסינופאל.

שה"מ: האורקים מופתעים אך לא מהססים זמן רב. הם פונים להתקיף. שניים מהם נושאים חרבות והשלישי נושא קשת ואשפת חיצים. גלגלו יוזמה.

לאחר הגלגול נפתח הקרב

שה"מ: ברונו מגיע בריצה אל האורק השני ומניף את חרבו. גיל מגלגל ופוגע, מגלגל נזק ומגלה שהרג את האורק.

שה"מ: הוא מנחית אותה על ראשו של האורק וזה עף אחורה חסר חיים. שני האורקים האחרים רצים לכיוון ליאט ואז נורה הברק שהטיל דאלינאר.

דן מגלגל ופוגע וגורם מספיק נזק להרוג את האורק.

שה"מ: הברק פוגע ישר בחזהו של האורק הקרוב יותר והודף אותו על הדלת – הפעם כגופה מפוחמת. לרוע מזלו של דאלינאר, האורק האחרון לא מאבד את עשתונותיו. הוא יורה חץ ישר אליו. הברק ביטל את קסם ההעלמות.

השה"ם מגלגל ופוגע בדאלינאר. הוא מגלגל גם נזק.

שה"מ: דן, תוריד לדאלינאר 6 נק"פ. בינתיים יורה ליאט את החץ שלו...

אילן מגלגל כדי לפגוע, מגלגל גם את הנזק והשפעת הרעל.

שה"מ: ... ופוגע באורק. הרעל משפיע כמעט מיד והאורק נופל לרצפה, גוסס ומתייסר.

בערך 9 מתוך כל 10 שחקנים היו מעדיפים להשתתף במשחק ב' (השאר יכולים ללכת לשחק משחקי מחשב הם לא מבינים את נושא משחק התפקידים). במשחק א' אין מתח, אין תיאורים ואין כל דימיון. בדוגמא ב' יש תיאורים לרוב, תחושת המתח לא חסרה כלל והשחקנים משתמשים בדימיונם כמעט כמו השה"ם (ולפעמים גם יותר ממנו).

איך להכניס את הכיף למשחקי תפקידים

עצמו עיניכם. האם אתם רואים את דאלינאר מטיל את לחש הברק אל עבר האורקים, כאשר ברונו עורף את ראשו של אחד מהם וליאט דורך במהירות את הקשת שלו? צחנת האורקים מעורבבת במרכיבי הלחשים, איושת הרוח הקרה במסדרון, נצנוץ הלפיד...

אז מדוע! מדוע רוב הקבוצות משחקות בדיוק כמו קבוצה א'?

אני חושש שהמקור להעדר הראליזם במשחקים נעוץ לפחות בחלקו בשיטות המשחק של D&D ו-AD&D. מרוב גלגולים מאבדים השחקנים את הקשר למציאות. לעומתן, אי אפשר לשחק בשיטות המשחק הראליסטיות של ICE (MERP ו-ROLEMASTER) מבלי לשחק משחק תפקידים בינוני לפחות.

קיים מוצר אחד של TSR שיכול שלשפר את המצב.

זהו Campaign Sourcebook and Catacomb Guide . בספר זה מופיעות דוגמאות טובות למשחק נכון ולמשחק מוטעה. הוא מכיל גם רעיונות רבים על מכשולים שכדאי להימנע מהם. הספר מצטיין גם בהומור ובדוגמאות מהחיים: "אישתי שמרה את הג'לי לקינוח מחר. אנחנו נשתמש במיניאטורה של ג'לי ירוק..." מעלה נוספת היא שהספר אינו מתייחס לשיטת משחק מסוימת. כדאי שכל שחקן תפקידים יקרא וילמד אותו. מתי יתחילו שחקני התפקידים לקחת את הדימיון לידיים? גם כשה"מ וגם כשחקן, אני מחכה ליום בו אוכל לחזור הביתה ולספר לאחי "חמישה אורקים ניסו לתקוע חיצים ברנדום, אבל הוא שינה צורה והפך לדרקון כחול ומהבהב ונשף עליהם אש..."

שישה צעדים לשיפור משחק התפקידים:

א. תיאורים. אי אפשר להגזים בתיאור. רצוי שהתיאורים יהיו מעוררי דימיון, מחשבה ומתח. אבל שיהיו לעניין!

ב. ההמחשה תורמת הרבה יותר משאפשר לחשוב. אם השיטה מפריע לתהליך ההמחשה התעלם מהשיטה.

ג. אם אתה השה"ם, אל תגלה לשחקנים את כל מה שאתה יודע. תן להם לנחש. זה מוסיף למתח הכללי.

ד. אם אתה שחקן, בנה את הדמות שלך ביסודיות. למד כמה שיותר פרטים עליה (גם אם אתה צריך לשלוף אותם מדימיונך). קוראים לך "כוהן הברברי"? מה עבר עליך? כיצד אתה מתנהג? איך אתה נראה? מהו הצבע האהוב עליך? מה אתה אוהב לאכול? האם אתה נושק ידי עלמות או מחטט בשיניך בסכין?

ה. הימנע ככל האפשר מהזכרת פרטי שיטת המשחק. אל תגיד " מצאתי חץ +3". אמור "החץ זוהר בחושך. כאשר אני נוגע בו עובר בי רטט".

ו. הקדש תשומת לב לעולם מסביבך. ריחות, טעמים, מזג אוויר וכדומה מוסיפים מימד נוסף וצבע לעולם שיהיה דו מימדי ודהוי בלעדיהם.





תיקון טעות

אופס! ערן מולוט צירף טבלה מושלמת לכתבה שלו על שיטות שונות למשחקי תפקידים, ומערכת WIZ הכניסה בה טעויות! סליחה ערן, סליחה WIZ-ים - והנה הטבלה המתוקנת:

משחק	האלופים	סייברספייס	MERP	ROLEMASTER	AD&D	D&D
מחיר בסיסי בש"ח	109	62	62	129	168	59
מספר תכונות לדמות	14	10	6	10	6	6
מקצועות		6	6	19	9	6
קסמים	כ-60 כוחות		כ-400	כ-2000	כ-500	כ-190
תמיכה	אין	מעט	בסדר	מעט מאוד	המון	בסדר
עמודים	350	210	130	400	450	120

משחקי התפקידים שניתן לרכוש בישראל. הטור על D&D מתאר רק את הקופסא הראשונה. "תמיכה" מתארת את מספר ההרפתקאות, תוספות, עולמות ואבזרים הנמצאים כיום בשוק הישראלי.

PC

Police Quest 3

גבי צרטוק מרמת אביב עוזר למי שתקוע בחקירה משטרתית 3 (כתבה בגיליון זה!):

★ צריך לקחת את טופס הבקשה שעל השולחן ולתת אותו לאיש בקומה 3, מאיש זה מקבלים כרטיס, ששמים במחשב בחדר.

★ צריך לקחת את הכל מתוך הארון הנעול (הקוד במחברת של השוטר).

★ יש חדר שבו יש כל מיני מצרכים. צריך לקחת בטריות וזיקוקים.

★ צרך לחפש למשוגע בבגדים ולזרוק את המפתחות שלו למים – ולהיות מוכן עם האלה. כשהוא מתקרב, מכים אותו ושמים עליו אזיקים. אחר כך צריך לחפש עליו (עם סימן היד) ולהכניס אותו למכונית.



★ אסור להכניס לכלא את האשה שבהריון כי היא מתה אם עוצרים אותה – ואז נגמר המשחק.

F–19 Stealth Fighter

גבי יכול לעזור גם כאן:

★ כדי לא להתגלות בראדאר צריך לסגור את תא המטען ולפתוח אותו רק לפני ירית טילים, בלחיצה על 8.

★ כדי לבצע הטעיות נגד טילים ומטוסים אפשר ללחוץ 3/4/5 ועל ידי כך להשתחרר מרדיפת האויב.

★ המצלמה עובדת רק עד לגובה 1000 רגל.

★ אם רוצים פגיעה מדוייקת צריך לחכות עד שמופיע מחומש אדום על המטרה.

★ אסור לירות במטוסים אמריקאים (בואינג 792, F–18, F–16).

★ השמדת רדארים נותנת נקודות רבות.

★ לחיצה על F4 נותנת מידע על כלי הנשק.

King Quest IV

אילן הראל מרעננה מעיר שהטיפים לא מסודרים בסדר כרונולוגי "כדי לא לגלות את הפיתרון ולגרום לאי–חשק"):

★ ביער החשוך צריך לפתות את האלפים (שלושה זוגות עיניים מסתוריות) בעזרת שקית שמצאת בבית המכשפה. לפני כן יהיה עליך להשתמש בדבש על הרצפה.

★ אתה צריך את התוף של הצועני כדי לעבור את הנחש.

★ במדבר הגדול כדאי ליצור מפה של המסכים שהיית בהם. אל תעבור יותר מ–10 מסכים שמאלה ו–7 מסכים מטה.

★ אין הרבה מה לעשות בעיר לפני שאתה סורק את המדבר ואת היער החשוך.

★ אחרי שאתה מוצא מחט (היא מוסתרת בעריסת שחת...) בעזרתם האדיבה של הנמלים אתה צריך לתת אותה לחייט. בתמורה תקבל את הגלימה.

★ לאחר שחזרת מהיער החשוך (אם אמנם הצלחת לחזור משם) יהיה עליך לשחק אבן– נייר–או–מספריים. תושבי העיר משחקים סוג מוזר של המשחק. עליך לדעת שמקל מנצח צלב ונעל מנצחת חתול.

★ את הלב המוזהב עליך לתת לעץ הבוכה.

★ כדי לפתוח את דלת המקדש עליך להגיע למסך שלפני הדלת. יש שם מים. שתה אותם והתחבא מאחורי הסלע. חכה שם – אחרי זמן קצר תראה שודדים. נסה למצוא את האוהל שלהם אחרי שהם הולכים.

★ במקדש עליך למהר ולקחת את שני החפצים המוסתרים בו. הם נמצאים ליד הדלת. צא מהר ככל האפשר!

★ בעיר, קח את הדג (הוא מוסתר בחבית) ומטבע (הוא מושלך על הרצפה).

Heart of China

רועי פורת מראשון לציון הו השחקן והעצות הן:

★ כדי לשכנע את צ'י צריך לקחת את הנייר ולעשות ממנו מטוס.

★ כדי להרוג את הנחש צריך ללחוץ על Backspace ואז לכוון על הנחש ולירות.

★ כדי לשחרר את קטמנדו צריך לבחור בבר את האקדח.

סימפסונים!

גיל ברוך מירושלים אוהב לשחק בסימפסונים (המשחק הראשון). הוא שלח לנו טיפים רבים על המסך הראשון:

★ צריך להכניס מטבע לטלפון הציבורי כדי שבארט יוכל להתקשר למסבאה.

★ צריך להיכנס לכל החנויות ולקנות (בין היתר) 7 רקטות ופצצה אחת.

★ כדי להוציא את הציפור מהכלוב זורקים לידה פצצה ובורחים מהר.

★ אפשר לקחת גם את הליצנים שנעלמים.



★ כשמגיעים למלים Kwik–E–Mart יורים רקטה לאות E ומקבלים פסילה נוספת.

★ אחרי שצבעת את כל החלונות עם הרקטות, לך לחלון האחרון ושרוק. סבא סימפסון יופיע ויזרוק לך מטבעות.

גם אלי צורף מכפר סבא אוהב לשחק בסימפסונים. הוא גילה טיפ מיוחד למשחק הראשון:

★ לפני תחילת המשחק מופיע מסך עם שמותיהם של כל מי שעמל ועבד כדי להביא לנו את תוכנית המחשב. הקש (באנגליה) COWABUNGA ואז לחץ על מקש הרווח. במשך כל המשחק לא תיפסל: מספר הנשמות לא ירד אלא רק יעלה!

Castles

מנור שלוסברג מקיבוץ גשר הזיו משחק ב–Castles:

★ אל תפחד מאויבך: לרוב הם אינם חזקים במיוחד.

★ קח מסים בגובה 200 בחודש ו–3000 בשנה.

★ אסור לקחת יותר מדי פועלים.

★ אם מכשף שם כישוף על הטירה צריך להתחנף אליו ולבקש סליחה – אחרת הבנאים יהרסו את הטירה.

★ אם אויב מתכנן להתקיף אותך, נסה לדבר איתו. 90% שזה יצליח.

★ עזור לעמך ותראה מה הם חושבים עליך כשתתיעץ עם Sir Richard.

★ עזור לכל מדינה, אפילו אם הם אויבים.

★ כדי להילחם בדרקונים צריך לגייס צבא טוב וגדול.

★ בנה טירה חזקה. בהתחלה בנה טירה קטנה והקף אותה במים. בשלב השני, בנה

מסביב למים ואז חפור חפיר נוסף ומלא אותו במים. אפשר גם (במקום המים) לשים קטעי חומה אלכסוניים בין כל שתי חומות.

★ אל תשים קשתים על הקרקע.

★ לא צריך לקנות אוכל אם יש מעל 1000.

★ כשחסר משהו לטירה, אל תהסס לקנות.

★ כשהעובדים לא עובדים, העלה את שכרם – אבל לא יותר מדי.

★ כשאתה מרושש, פטר את כל העובדים (לא את הצבא) וחכה כמה חודשים. הפסק גם לקנות אוכל.

★ העלה את שכרם של הקשתים והחיילים למקסימום.

נמלולים

רון תמרין מרעננה שלח את הקודים לרמה 20 ומעלה של הנמלולים:

20 nlflcmnedw
21 nnhcajnfdt
22 njcmjnn2d2
23 lcaollfhds
24 cinnnhhids
25 cakjmfhjdl
26 mjjmnhckdp
27 njmflcaldu
28 honhicnmdr
29 mnhcaklndj
30 flcijlmodn



קין 2

רון אוהב לשחק גם בקין 2:

★ כדי לכבות את האור צריך ללחוץ Alt ולעמוד על כפתור.

★ בחושך לא יכולים היצורים הגדולים לקפוץ (אנשי הזאב, למשל).

★ הטריקים בקין 1 פועלים גם במשחק הזה.

קומנדר קין 1

יונתן דגן מחיפה שלח לנו טיפים על קומנדר קין 1:

★ בשלב שלוקחים את הבקבוק יש

פינת הפתרון המלא

WIZ־ים חרוצים שמצליחים לפתור משחקים מהתחלה ועד הסוף מוזמנים לספר לנו על כך, ואפילו לשלוח כמה טיפים למי שעוד לא הצליח. והחודש: דקל אשטון מלוד שלח לנו את הפתרון המלא של King's Quest IV. לירון לוטקר מרמת השרון גמר את אי הקופים 2 ברמה הקשה: כל הכבוד!

אבנים נסתרות – הן נמצאות ליד העמוד השלישי בתחילת המסך. הן מופיעות כנקודות אפורות. אם עולים קצת אז יש המון נקודות, פיצה, סוכריות וזהב.

האורגים

WIZ אלמוני שלח את הטיפ הבא:

★ כדי להקהות את שיני חרב העל יש להטיל את קסם הקהיית החרב כאשר החרש מניף את החרב לזמן קצר.

אי הקופים 2

לירון לוטקר מרמת השרון גמר את המשחק כולו, במצב הקשה. הוא שלח מספר טיפים:

★ כדי לפטר את הטבח צריך לקחת חוט מבית הוודו, את הצ'יפס (מגבינה) מהצלחת של הקרוקודיל (לאחר שחתכת את החבל שלו) ומקל, שנמצא מסך אחד שמאלה מהמגדלור. לך לקופסא ליד ה–3 הישנים, פתח אותה, שים את המקל, קשור את החוט, שים את הגבינה – והתרחק מעט. ברגע שהעכבר ייכנס, סגור מהר את הקופסא על ידי משיכת החוט. פתח אותה שוב וקח את העכבר – והנח אותו בסיר של הטבח.

★ אשת הוודו צריכה ארבעה דברים של לארגו כדי להכין בובת וודו: הפאה הנוכרית שלו, הרוק שלו (מהבר) החולצה שלו (מהמכבסה) והעצם של סבא שלו (מבית הקברות).

והעצה האחרונה של לירון, שנשמעת מוצלחת למדי באופן כללי ולא רק למשחק מסוים:

★ אל תתעסק עם מכשפים!

SEGA

ילד הפלא 3

בני זילברשטיין מפתח תקווה שיחק ב–Wonder Boy 3 וגילה סודות וטיפים למכבירי:

★ שריון השאול (Hades) מחזיר לחיים מלאים בכל פעם, לאחר שמתים. ניתן לרכוש אותו עם הנץ בקומה העליונה של הטירה היפנית (שבה שוכן הדרקון הסמוראי). השריון עולה 2000 מטבעות זהב.

★ השריון של הדרקון (Dragon) מגן מפני לבה. מחירו 300 מטבעות זהב.



★ כדי להשיג את החרב ששוברת בלוקים יש לעלות עם הדג למדבר ולפנות ימינה עד לבנין שבקצה.

★ כדי להרוג כדור זוהר כחול צריך לתת לו למעלה מ–5 מכות או לירות שני ברקים. כאשר תהרוג אותם לא יצא מהם אוצר.

★ הלטאה יכולה לחסום יריות בנשיפת להבה לכיוון היריה. היצורים האחרים חוסמים יריות בעזרת מגן.

★ בפירמידה, לפני שנופלים לכיוון הדלת של מומיה–דרקון, יש שני חדרים שאפשר להגיע אליהם אם ממשיכים במסדרון הגדול שמאלה או אם עפים עם הנץ כלפי מעלה. בכל חדר יש אוצר הכולל שיקוי.

★ בחדר שמשמאל לפירמידה (שבו מקבלים את הלב השלישי) יש בלוקים. כאשר שוברים אותם נפתחת דרך למרתף בו יש סדרה של אוצרות.

★ לפני שהאריה נכנס בדלת לדרקון הסמוראי עליו ללכת ימינה עד לקצה המסדרון. חבויה שם דלת המובילה לחדר שמכיל אוצר.

★ מתחת לדלת שמובילה למדבר חבויה דלת של חנות לממכר אבני קסם וברקים. אפשר להגיע לדלת רק עם הנץ.

★ כשחוזרים עם הנץ לטירה שנהרסה בהתחלת המשחק (מעל לים) ומקבלים בחדר שבו היה הדרקון הראשון את החרב האגדית, צריך להיכנס לחדר פעם נוספת ואז יש בו אוצר המכיל 40 שקי זהב ולב גדול.

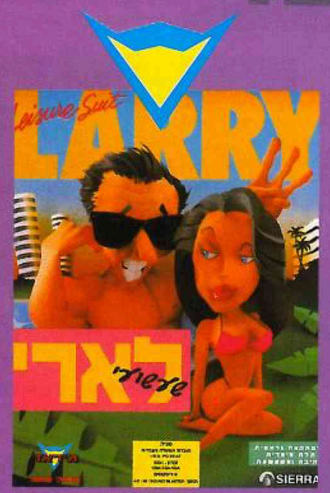
מרשים מאוד, בני!

גם דניאל בוזגלו מאשקלון שלח לנו טיפים לילד הפלא 3:

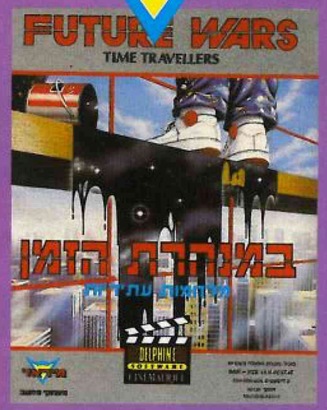
★ הסיסמא המיוחדת שתהפוך אותך לילד הפרק המקורי ותזכה אותך בכל סוגי הקסמים והנשק היא: 3ygu–pyz–zy7j–nrr.




מיראז'
משחקי מחשב
מציגים:



בהרפתקה הומוריסטית זו אתה הוא לארי חובב החיים הטובים, מעריץ הנשים וחסר המזל. לארי נזרק מהבית על־ידי אשתו ומחליט לטייל סביב העולם ולחפש הרפתקאות. הוא יגיע לאיים בדרום אמריקה אשר הפכו לאתר תיירות פופולארי, שם יעברו עליו הרפתקאות שונות ומשונות. המשחק הפך לשם דבר בעולם משחקי המחשב ומשלב גרפיקה, מוסיקה והומור יוצאי דופן היחודיים למשחקי SIERRA. הצטרף ללארי בהרפתקאותיו ברחבי העולם.



בהרפתקה מרהיבה זו אתה נכנס לנעליו של גיבור בן זמנינו הנקלע למלחמה בין בני כדור־הארץ לפולשים מכוכב זר. המלחמה מתרחשת בתקופות שונות ברחבי הזמן, על פני כדור־הארץ. יהיה עליך לעבור במנהרת הזמן על פני תקופות שונות בהיסטוריה האנושית. המשחק משלב גרפיקה ונופים בצבעים מרהיבים ובטכניקה היחודית לסרטים.



מתח, הרפתקאות ופעולה: במשחק מרתק זה אתה מגלם את דמותו של סוכן חשאי אמריקאי שעליו להתחקות אחרי חוטפי מטוס ביון אמריקאי מהמשוכללים בעולם. יהיה עליך לעקוב אחריהם במדינות דרום אמריקה ולנסות להחזיר את המטוס החמוש בפצצות גרעין. המשחק הוא בנוסח סרטי ג'יימס בונד. עליך לפעול ביעילות, זריזות ואלגנטיות כיאה לסוכן חשאי שכמותך. זכור שה־C.I.A כולו תולה בך את תקוותו.



להשיג בחנויות המובחרות

שיווק והפצה
I.S.B Trade
טל: 03-657257



WIZ הפינה של ד"ר

WIZ–ים רבים שואלים מה אומר ד"ר WIZ על מערכת סגה מול נינטנדו. ובכן?!

מערכת הסגה והנינטנדו די דומות באיכותן. לעיתים הצליל של הנינטנדו טוב יותר והגרפיקה של הסגה טובה יותר – אך הנקודה החשובה היא ששתי החברות משכללות ומוציאות כל הזמן משחקים חדשים, וכל משחק משפר מעט את הגרפיקה והצליל.

בישראל נפוצה יותר מערכת הסגה, אך נינטנדו ידועה יותר בארה"ב. בעצם, זה לא כל כך משנה – העיקר שה–WIZ משחק ונהנה.

5 הדברות של ד"ר WIZ לשחקן PC רציני, WIZ אמיתי:

1. הפעל את המחשב עם מערכת הפעלה DOS גירסה 3.3 ומעלה. השאר כמה שיותר זכרון פנוי – הכן דיסקט DOS בלבד עם הקבצים החיוניים להפעלת המחשב ללא תוכניות נוספות.
2. השתמש רק במשחקים חוקיים בכך תמנע מוירוסים ותופעות מוזרות.
3. הימנע מלטעון את תוכנית HEBREW או קובץ הפעלת עכבר. תוכניות אלו מאיטות את התצוגה וישנם משחקים שאפילו אינם פועלים.
4. קרא בעיון את חוברת ההוראות של המשחק. בדרך כלל ישנם טיפים להמשך הדרך...
5. אל תנסה לשנות את התוכנה שקנית. אתה עלול לגרום למשחק להפסיק לפעול.

אורי גרוס כתב למערכת ב–6 במרץ (וציין גם שזהו יום וירוס מיכאלאנג'לו) כדי לשאול שאלה מסובכת בנושא תכנות. הוא עסוק בכתיבת משחק (Trek of the Twisted Labyrinth) אבל משום מה בורחים לו הנתונים משורת DATA. מה עושים?

ובכן, אורי, לא נוכל לעזור לך מבלי לראות את התוכנית. אולי העמסת נתונים רבים מדי עבור שורת DATA יחידה (672 נתונים – זה עלול להיות מוגזם). מצד שני, אולי שכחת לשמור את התוכנית? בכל מקרה, קרא את המדור החדש שדן בתכנות, "WIZ על המקלדת". אולי שם תמצא רעיונות מועילים.

אריאל סוצי רוצה לדעת היכן אפשר לקנות את אי הקופים 2 ועוד משחקים יפים.

כרגע אי אפשר לקנות משחקים אלה בארץ. אין להם תיעוד עברי, והם כוללים מלל אנגלי רב. מדי פעם מופיעים משחקים מסוג זה ברשת חנויות באג, המיבאת משחקים גם אם אין להם תיעוד עברי, אך אי הקופים 2 טרם הגיע לשם. ברשת זו, כמו בכל חנויות המחשבים האחרות בארץ, אפשר לקנות משחקים יפים מהסוג שכן זכה לתיעוד בעברית. צריך פשוט ללכת ולשאול את בעל החנות אם יש לו משחקים.

צביקה זיטנר מרעננה אומר "העיתון שלכם מאוד מעניין אבל לפי דעתי אפשר להוסיף עוד פינות, כמו מבנה המחשב, תכנות, ומשחקים לדוגמא שישלחו לכם".

תודה צביקה, זה רעיון מוצלח. עבור לעמוד 10 בגיליון זה ותראה מה כבר עשינו בעניין.

ניר פור מטבריה רוצה לקנות MegaDrive או NeoGeo ורוצה לדעת "מה עדיף?"

למרבה הצער, ניר, תצטרך לבקש מתנה אחרת עבור האפיקומן, כי כיום אי אפשר לקנות בארץ לא את זה ולא את זה. ה–NeoGeo יקר מאוד (הסברתי זאת כבר בגליון הקודם). חברת באג מחשבים בע"מ, יבואנית מכשירי Sega ומשחקים עבורם, סיפרה לנו שכרגע אין לה תוכניות ליבא ולתת שרות ל–MegaDrive היקר והמורכב.

עופר שריג מסביון רוצה לדעת אם המשחקים ש–SEGA מייצרת לאירופה שונים מאלה המיוצרים לארה"ב.

ישנם משחקים מסויימים בהם מתקבלת התמונה בעיוות. אחד מהמשחקים שסובל מבעיה זו הוא Space Harrier.

עופר רוצה גם לדעת "איך מדפיסים בעזרת מדפסת צבע הדפסים עם מספר צבעים?"

בעיקרון, קיימות תוכנות ציור המאפשרות לך לצייר ולהדפיס בצבע. אם אתה רוצה להדפיס תמונה מתוך תוכנית או משחק ויש ברשותך DOS 4 ומעלה, הרץ את התוכנית GRAPHICS והקש: GRAPHICS COLOR4 (או GRAPHICS COLOR8), כך תוכל להדפיס בצבע – אם אפשרות זו לא נחסמה על ידי המשחק.

שאנוס
מי זה יכול להטריד בעונה
ה זאת של השנה ?.
אין אף אחד בבית!
"אופס!
לעזאזל, אם זה שוב נהאודות "אור הירח",
-תגמתי ככך!

ערב, אבא-בוקר טוב,
אנא אל תפריע לי ילד,
אני עסוק בחלאבה חשובה.
בוא בהיכל!
שמי תום,
אתה תיב לעזור לי,
טרמן המוזג שלח אותי אליך.
-בבקשה, עזור לי!
טרמן.. הא?
-בוא, היכנס,
אל תתעמוד בעד בפתח.

המדר שגעלה לעיניו של תום היה המדהר הכאבלמן-ביותר
שראה בחייו, או לפחות כן עשרת המדרים המבלגנים ביותר עליאה...
אני מצטער שיש
כאן קצת בלגאן,
לא יצא לי לסדר-עשרים
האחרונות...
הכנס! תרגיש בחו בבית, אני רק
"צשטפץ" מעט כאן...
נו אז מה מביא אותך הלום?

כיעד כיהאלאמאוס
טורת לסדר את המדר
(מאחר חסר תוחלת,
לכל הדעות...), הגלל
תום את הקוורות
אותו.
סיפור נאה מצאת לך,
נערי..
מה פיתאום
סיפור ?!
כולו אמת שחורות על
בשרי, ואני יכול
להוכיח זאת...
...הנה המזלזלין
שהפיצתי לך עליו...
תעפ דוחין
שכבה יהיה לי טוב...
רגיש!

סמל מלכות בית שו!
אם כך, התוכיה איזידורה נמציאת כמיהם!
נעיר תי לבית עו...
דורה עכיכה? בית שוף אינך מבין דבר!
שלושים, אפילו מסך כיד אך מבין את השפה שמדברים פה!
...אה, כן, סלח נא לי, בכלל
שכחתי שאתה כאן.
באלי הסוללות מגלות...
בוא, אסביר לך הכל...
עוד מעט יחצור אלמנט, השולית שלי מהעיר
ונוכל לאכל כמו שצריך. בעונים אין יכול
להציע לך תה תם.
שב תם, ותרגע
תרגיש בבנוח...

הסיפור מעט רחוק בעיני, לזמנים אחרים,
כהם היעבה זכרי ימי ינאוס בשירת המשוררים
הנודדים, מאב לבנו...
באותם ימים נור אש ומלאי הוד, כהם נמלא
האויר בקולות תשק בעפיהם של הדרקונים הגדלים,
החלו מתגבשים · השבטים · הפזורים לממלכות
אותן אנ מכיריים כיום.
מלחמות גדולות נעיכו על שטחי שליטה...
באותם ימים קם מלך אדירוש, אשור בן טלום,
ראשון שושלת שו, מיסד הממלכה,
מדכיל הדרקונים.
הוא שהביא תוך וסדר
לארץ טריאן, יסד את
בירתה טלוס
וכנה כה את ארמון
המלוכה, מעודת
תר - קאלוס.
לא היתה זאת עת שלוה, אשור נאלץ לעמוד
רכות לאויב מבחוץ ולקדם את כוחות
הרשע הבאים מעבר, מהארץ הלבנה,
ולהגיע את מלכות האויב לכלה
ימים ארוכים...
מורין, מבשף המלוכה האמד יצר עצרים
זול תליון זהב טהור, האמד עבור אשור והשני
עבור אויבי מלכתו.
כל עיב עם שקיעת החמה היו שניהם נאים כל
אחד בתליונו וחושבים זה על זו, ואז... כמו בוצר
מעבר קסום... אשור היה מוצא את עצמו ניצב
באחמוש עם מלכתו לצמן קצר, ואז היה שב
אחור למחנהו.
לאחם בקרב קשה אחד, עת נלחם אשור בריאש צבאו,
קרב עז ועקוב מדם בהעבי הולטאר, חדרו סוכני אויב
לאחמון.
אלוהן נסתה ליצור קשר עם אשור, אך הוא היה שקוע
בהגיגמו של הקרב והקשר לא ניצר. המלכה נסתה למנוע
מהאחמון, שהפך למלכדת מוות, אך דובה נחסמה!
לפתע חש המלך כאב עז בליבו, המדליון על חזהו בער!
היא אחז בו בחזקה, החום שרף בידו, ובכך לאחמון, אך...
תאומו מדו! הוא מצא את עצמו בעבר מול רוצחי מלכתו.
אשור הישלם בחו ידו ונקהר לעזרה הקרב.
אותו הלילה נצח הצא אשור בעזרון גדול וספי על
בוחות הממלכה הלבנה ודחק אותם בעמקה לשתם רבות,
אך המלך שב שבור.
המלכה נקברה ליד חומות המעודה בשקט רב מדר ועצב,
ומורין יצר ליד קברה דרך מילוט לתוך ומתוך
האחמון, מעבר סתרים אשר יוכל לעבור בו
רק אדם הנועד את התליון, לכל הנשמה
הנורגדיה.
בפעם הבאה: העיבה מתהדקת.

שיחקתי אותה סגה וטסתי ליורודיסני

סגה, משחקת אותה בשבילך בארבע הצעות מדליקות:

אחת: כל הקונה מערכת סגה, משתתף בהגרלה של כרטיסי טיסה ליורודיסני, הדיסנילנד של אירופה, בפריז.
פשוט שלחו את ספח תעודת האחריות למשרדי "באג", רח' כנרת 13, בני ברק.
בין השולחים יוגרל זוג כרטיסי טיסה הלוך ושוב ליורודיסני (בן/בת הורה).
שתיים: תוכלו לרכוש מערכת "סגה" ב-12 תשלומים: 12x**38** ש"ח (כולל המשחק אלכס קיד).
שלוש: מי שירכוש את המערכת לכל רוכש.
ארבע: שנתיים אחריות על המערכת לכל רוכש.
זהו. רוצו ושיהיה לכם באג שמח!

















SEGA®

מערכת משחקי הטלויזיה המקורית
שילדים אוהבים

יבואן ומשווק: BUG מחשבים בע"מ רח' כנרת 13 בני ברק, טל. 03-5794711
תל-אביב: * באג דיזנגוף סנטר 03-5758281. פרידמן צעצועים שוקן 12 03-836911. * סכנין בע"מ יהודה הלוי 55 03-5782730. פוטו נוה אופנהיימר רמת אביב 03-413677. * ספרינט אוימאיר 17 רמת אביב ג' 03-6417907. דיזנגוף דיזנגוף סנטר 03-291717 ירושלים: * האן צעצועים יד חרוצים 18 02-734405. * האן צעצועים שנאי 7, 03. * ספרינט קרית המחשב ש"ד התחדרות 20 04-416976. קרית המחשב מרכז חורב 04-342730. * עתיד לכ הספרע 04-416298. עתיד קריון 04-279254 אשקלון: 02-252034 חיפה: * דיזנן מחשבים בית אמי 16 051-751936. צעצועי זוכי הרצל 34 051-750767 הרצליה: טכסור (אגף מחשבים) בן גוריון 17 052-542119. * מידע מחשבים בן גוריון 17, 052-547430. אלון צעצועים לב העיר 052-547454 חדרה: יואב מחשבים הרברט סמואל 06-341626 חולון: צעצועי מרידמן א. התעשיה המלאכה 63 03-5567883 כפר סבא: ליקר שיווק מחשבים בע"מ ויצמן 43 052-903632. * באג מרכז אחוזתי 052-911184 נס-ציונה: * באג קניוני האירודסים 53 08-405808 נתניה: * באג קניון השרון 053-625826. דיזנגוף קניון השרון 053-621562 עולם הפלא" רח' שמואל הנציב 14. 053-336598. פתח תקוה: * באג מחליכר 4 03-9300442 רחובות: * באג הרצל 175 08-471432 רמת גן: דיזנגוף קניון איילון 03-790278. כל אלקטריק ביאלים 76 (נינת ז'בוטינסקי) 03-729176. סודאי רח' הרצל 73 03-720577 רמת השרון: * באג סוקולוב 49 03-5490720. מבוכים אופישקין 61 03-5496021. כל בו בוק רח' אופישקין 27 03-5404147 יעונה: אורביטק מחשבים א. יפת 5 052-918760.
* ספריות סנה

תקנון המבצע בחברת "באג", כנרת 13 בני ברק. ההגרלה בפיקוח רו"ח חשבון. תוקף המבצע עד ה-30.4.92. * התשלומים באמצעות כרטיסי אשראי. ההשתתפות אסורה על עובדי ובני משפחות רשת חנויות "באג" ופרסום בריקמן.