080012
8 ש"ח (כולל מע"מ)
באילת 6.80 ש"ח

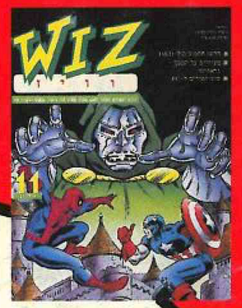
WIZ

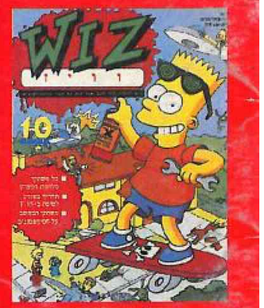
ו ו י ז

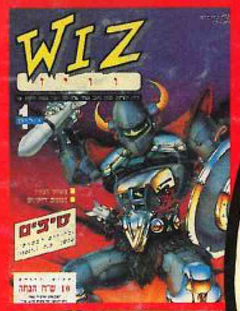
- WIZ מגריל חולצות
- WIZ-יות ליום הולדת!
  פרטים בעמ' 29
- מה זה קומיקס?
- SPACE ACE II :הפוסטר

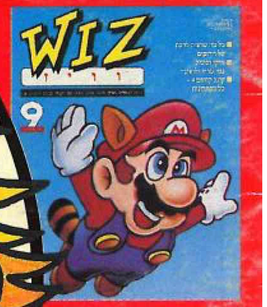
הירחון למשחקים: משחקי מחשב, משחקי שולחן, סגה, נינטנדו, מבוכים ודרקונים, ועוד

12
גיליון

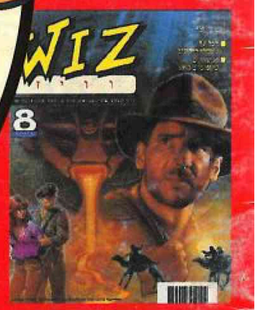










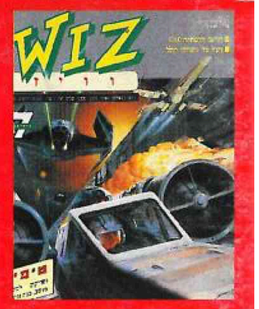












תוכן העניינים

★	יבמ: אלוף החלל חוזר!	4
★	משחקי תפקידים: קרב טכ'	6
★	משחקי תפקידים: איך נולד עולם?	8
★	משחקי תפקידים: RD&D	10
★	מה זה קומיקס?	11
★	נשלף מהמדף: אוביטוס ו־F־117A	12
★	יבמ: לומדים עם לומדות	14
★	נשלף מהמדף: סופר־טטריס ומסע בין כוכבים	15
★	בקרובי WIZ BBS	16
★	יבמ: וילי בימיש	17
★	הישר מהמסך הקטן: צבי נינג'ה וסימפסונים חדשים	18
★	מה חדש בעולם ה־SEGA?	22
★	נינטנדו: כל המשחקים החדשים	24
★	נינטנדו: באטמן	25
★	נינטנדו: שחק אותה בקפיצה	26
★	הזוכים במבצע המנויים	29
★	ד"ר WIZ	30
★	חדשות	32
★	טיפים	34
★	לוח	36
★	קומיקס	37

מנהל: דוד רביב * עורכת: דינה בן־קיקי * ניהול הפקה ומודעות: ליל צראף * עיצוב גראפי: סולו קמינר * סדר וגרפיקה ממוחשבת: מיקסם טכנולוגיות * לוחות: קולורגרף * דפוס: טופרינט בע"מ * מו"ל: WIZ, ירחון * מערכת ומנהלה: כנרת 13 בני ברק * מען למכתבים ולחומר מערכת: ת.ד. 1409 בני־ברק * טל': 03־5794711

מחירי המוצרים המתפרסמים בעיתון נכונים ליום הוצאתו בלבד. המערכת אינה אחראית לתוכן המודעות.

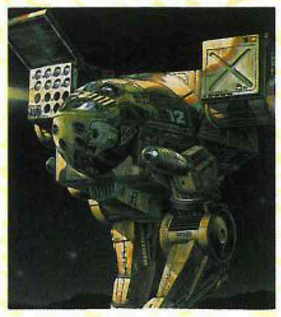
חדש: לוחם החלל - אנימציה של סרט במשחק מחשב! ראו כתבה ופוסטר בגיליון זה!



חדש: Laser Ghost: הרפתקת פעולה לסגה!



עמית יזהר, המומחה הישראלי למשחקי תפקידים, תרגם לאחרונה את קופסאת המשחק קרב־טכ' (Battle־Tech). קרב־טכ' משלב משחק תפקידים, משחק לוח ומדע בדיוני בעתיד הרחוק. קראו את כל הפרטים בכתבה שבעמוד 6!



הלו WIZ־ים!

הרגשתם איך עברה שנה שלימה? ירחון WIZ חוגג את הגיליון ה־12 שלו, כאשר הוא הגיע לגיל שנה! לכבוד יום ההולדת נגריל 100 חולצות WIZ מדליקות בין קוראיו. בנוסף לכך, קיימנו את הגרלת הפרסים בין המנויים והפתענו את ה־WIZ־ים המאושרים.

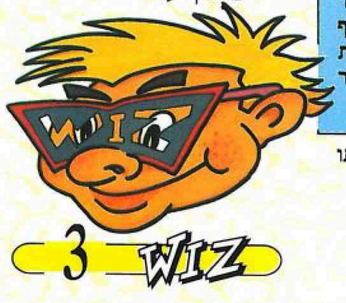
כמו שבטח שמתם לב, מדור WIZ החודש יצא לחופש. בגליון 13 יחזור המדור בכוחות מחודשים - אבל אנו זקוקים לעזרתם. מיהו WIZ החודש? זהו WIZ שמעניין לקרוא עליו. אם אתה WIZ מעניין במיוחד, כתוב לנו על כך וצרף תמונה (WIZ החודש, ת. ד. 1409, בני ברק) מי יודע, אולי גם אתה תיבחר. תמונתו של WIZ החודש תתפרסם בירחון והוא יזכה גם לפרס נאה, שישמח לבו של כל WIZ. אז מי רוצה להיות WIZ החודש?

ביקשנו מד"ר WIZ שיקדיש ל־WIZ־ים שלו זמן רב יותר. כך הצלחנו לענות על כל השאלות ששאלתם החודש. נשמח להפנות אליו גם שאלות נוספות, אז אל תתביישו והעלו כל נושא שמטריד אתכם... הדוקטור יענה לכם בשמחה!

ולבסוף, אנחנו חייבים לכם התנצלות... בטבלה שהיתה מצורפת בגליון האחרון לכתבה של ערן מולוט בנושא MERP - נפלה טעות. סליחה ערן וסליחה WIZ־ים, ונביא בגליון הבא טבלה מעודכנת.

להזכירכם כיצד משחקי המחשב מוערכים על ידי נבחרת הערכה של WIZ. הציונים הם כלהלן:

- ★★★★★ – רוצו לקנות! אף WIZ לא יוכל לחיות בלעדיו!
- ★★★★ – כדאי לקנות, משחק טוב מאוד.
- ★★★ אפשר לקנות ואפשר לחיות בלעדיו.
- ★★ - לא כל כך אהבנו.
- ★ - משחק רע.



BUG משחקי מחשב קונים ברשת



להשיג ברשת חנויות BUG ובחנויות המחשבים והצעצועים המובחרות

- תל אביב דיזינגוף סנטר שער 5 למטה 03-5288281 ■ רמת השרון סוקולוב 49 03-5490720
- כפר סבא מרכז אהרוני, וייצמן 052-911184 ■ נס ציונה קניותר, האירוסים 53 08-405808 ■ פתח־תקוה מוהליבר 4 03-9300442
- רחובות הרצל 175 פסג' חלפון 08-471432 ■ נתניה קניון השרון, קומה ב' 053-625826

PC

SPACE ACE II: BORF'S REVENGE

בורף הרשע מכה שנית



והפעם: אלוף החלל - בעברית!

מי זוכר את החלק הראשון של אלוף החלל, SPACE ACE? הכל התחיל כאשר בורף הרשע - שהיה מבוגר אז - בנה את כלי הנשק הסופי. היתה זו "קרן ההפעטה", קרן דמויית לייזר שהופכת כל אדם לתינוק ברגע שהיא פוגעת בו. בעזרת קרן זו יכול היה בורף לשלוט בכל האומות שבכדור הארץ.

אייס עצמו נפגע מקרן זו במהלך קרב נואש נגד בורף, כאשר ניסה להציל את האנושות. קרן ההפעטה הפכה אותו ליצור ילדותי בשם דקסטר שחסר את כל הכוחות המיוחדים של אייס ויכול היה רק לקוות לסיוע אקראי שיחזיר אותו לצורתו הקודמת - לפעמים.

בורף הרשע הגדיל לעשות ואף חטף את קימברלי, חברתו של אייס. דקסטר החל במירוץ נגד הזמן כדי להציל את קימברלי ואת עולמנו כולו. כאשר פגש בבורף כמעט הובס - אך לבסוף הצליח לכוון אל בורף הרשע את קרן אינפנטו ולהחזירו לגיל אפס.

בנקודה זו מתחיל המשחק החדש.

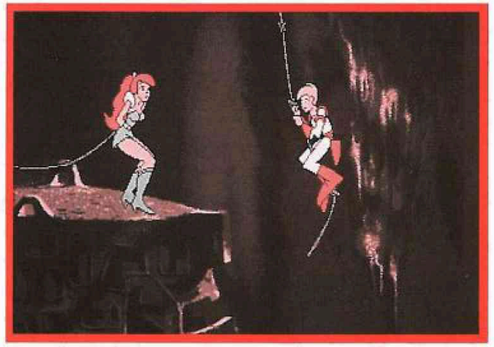
מסתבר שחבר מרעיו של בורף הרשע (גונים, עושי דברו של ממציא קרן ההפעטה) לא שכחו אותו. אפילו בין ה"רעים" יש נאמנות... הגונים זממו משימה שפלה והופיעו בהמוניהם כדי לבצע אותה. עליך מוטלת "החובה הקדושה": האם תוכל להציל את כדור הארץ וגם את קימברלי מידי הגונים הרשעים?

המשחק נכתב על ידי חברת ReadySoft ותורגם לעברית על ידי באג-ג'יימס. בדומה למשחקים האחרים של ReadySoft, הגרפיקה היא פשוט של סרט מצוייר. כדאי להפעיל את הסרט (סליחה, את המשחק...) על מסך VGA. הצליל כל כך משוכלל שהמשחק כלל אינו תומך במיקרופון הפנימי של המחשב אלא רק בכרטיסי קול שונים!

ניתן להפעיל את אלוף החלל II בעזרת ג'ויסטיק או מתוך המקלדת, אך צורת המשחק שונה ממשחקים אחרים. אינך שולט ישירות בכל פעולותיו של אייס. אתה שולט בתגובות של אייס למתרחש סביבו.









בעת שתצפה באנימציה עליך להחליט לאיזה כיוון על אייס לנוע על גבי הצג. צורת משחק זו מסובכת למדי למי שאינו מורגל בה ודורשת תזמון עדין ביותר: לא תוכל לדעת עד לאחר השלמת המסך אם ביצעת את התנועות הנכונות; כאשר תשלים את ביצוע המסך תדע מה היה עליך לעשות... זה לא ינחם אותך אם נכשלת. למרבה המזל, כל משחק מאפשר לך שלוש הזדמנויות להיפסל (למות!). ...

אחד הדברים המעצבנים במשחק הוא שאפשר לשמור מצב רק לאחר שסיימת לשחק מסך. אבל מה קורה אם נהרגת? עליך להתחיל את המשחק מחדש. אם הצלחת



לשמור (מבלי למות!) הרי שתוכל לשחזר את המשחק מהנקודה הרצויה.

מה חשבה נבחרת ההערכה של WIZ? אחרי בדיקה מעמיקה החליטה הנבחרת שהגרפיקה והצליל של אלוף החלל 2 הם הטובים ביותר שהיא ראתה מעודה. הטיפים הבאים נמצאו לאחר ששיחקו במשך זמן מה:

בציפורני המפלצת הצהובה: רוץ מהר מהר! זו לא בושה לברוח כשנגמר לך הכוח! כאשר תגיע אליה שוב יהיה בידיך אקדח לייזר - וזו כבר התמודדות הוגנת.

היזהרו מהצד האפל!

איך יזמן דקסטר את אלוף החלל? הפתרון נמצא בשעון היד!

הסיכום הכללי של משחק קשה אך יפה זה מופיע, כרגיל, במסגרת.

ציונים:

אלוף החלל 2

גרפיקה: ★★★★★

קול: ★★★★★

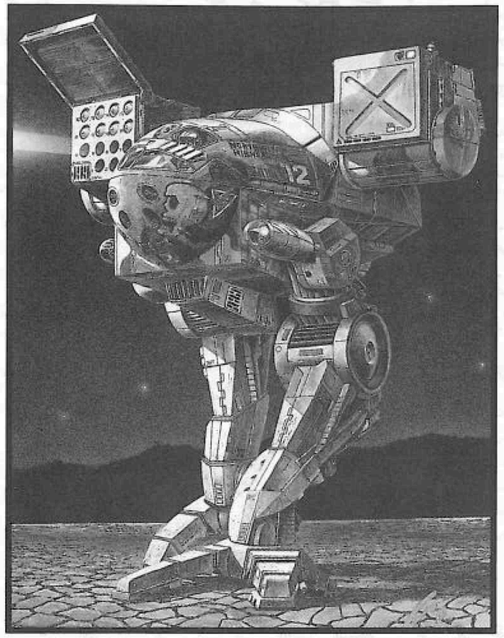
כיף: ★★★★

שווה את המחיר? אם לא עכשיו - אולי לאפיקומן?

ציון כללי? ★★★★

טכנולוגית הקרב:

מאת עמית יזהר



הרובוטריקים הם רק צעצוע. כאן מדובר במלחמה. במאה ה־31 הקים המין האנושי אגודת־כוכבים אדירה והתיישב במערכות־שמש חדשות במרחק של עד 30 שנות־אור מהשמש שלנו. אך כעת התמוטטה האגודה, הצבא התמרד, ועל גבי העולמות החדשים נלחמות זו בזו מכונות קרב אדירות, רובוטים מאויישים שהתפתחו במשך שלוש־עשרה מאות שנים של קרבות שריון. כל רובוט מצוייד בלייזרים תותחים וטילים המספיקים כדי להשמיד עיר שלמה, וכל הכוח הזה נתון בידי טייס אחד.

והטייסים – זה אתם.

זהו הסיפור שמאחורי משחק טכנולוגיית הקרב, או בקיצור קרב־טכ' (BALLETECH), המגיע כעת לחנויות המשחקים בארץ, בתרגומו העברי. משחק זה מכסה קשת שלמה של סוגי משחקים: הוא מופיע בצורת משחק־מחשב ביתי, משחק־מלחמה על גבי לוח או שולחנות־חול, משחק־תפקידים עתידני, ואפילו מכונות־משחק, המתוחכמות לא פחות מהסימולטורים שבהם משתמש חיל־האוויר. כתבה בנושא מרכז ממוחשב של משחק קרב־טכ' הופיעה בגיליון 10 של וויז, לפני חודשיים.

ומה אנחנו יכולים לעשות, כאן בישראל? התשובה פשוטה מאוד: עד שיגיעו לארץ הסימולטורים המתוחכמים, נוכל להנות מהמשחק בשלושת צורותיו הנותרות.

תחילה תגיע לחנויות הקופסה קרב־טכ' – מלחמת הרובוטים. קופסה זו מכילה את כל חוקי המשחק הבסיסי בחוברת פשוטה הכוללת גם תיאור של היקום בתקופת המאה ה־31. בקופסה כלולים גם כל שאר הפריטים הדרושים על מנת לשחק במשחק, כגון מפות של איזורי הלחימה. החוברת הבאה בתור היא מפרט טכני־2725 ובה מופיעים עוד סוגים רבים של מכקרבות (רובוטי־קרב) ועוד כלי משחית האופייניים לשדה הקרב של שנת 2725, כגון טנקים, מטוסים, ספינות וספינות־חלל, מסוקים, רחפות וצוללות.

המידע שבחוברת יוכל להוסיף עומק וגיוון לחוקים שבקופסה הבסיסית.

משחק־התפקידים MECHWARRIOR - לוחמכ' מסביר על חייו של לוחם־המכונה הנוהג ברובוט קרב, ומאפשר לכם להרחיב את היקף המשחק ולהפוך אותו למשחק־תפקידים מלא. בקרוב יופיעו בעברית גם החוברות הכוללות מידע על חמש משפחות־היורש (שהן המעצמות השולטות ביקום במאה ה־31) ועל שכירי־החרב המתוחכמים שאותם מעסיקות המשפחות כתוספת לצבאות הסדירים. הספר אסופת קרב־טכ' (BATTLETECH COMPEDIUM) מגדיל את שדה הקרב ומוסיף חוקים הנוגעים ללוחמה בחלל, באוויר, בים, ובשטח עירוני בנוי.

ספרי הקריאה מסידרת "הלוחם" מוסיפים גם הם לעניין שבמשחק,

מי משחק בקרב־טכ'?

המשחק עדיין חדש למדי בישראל, אך מערכת WIZ ערכה בירורים כדי לגלות מי משחק בארה"ב. התוצאות הפתיעו גם אותנו.

מסתבר ששחקני קרב־טכ' נוטים להיות אנשים רציניים המחפשים בילוי רציני לשעות הפנאי שלהם. החוקים הנוקשים יחסית של קרב־טכ' מותירה מקום לדימיון אך מחייבים גם ציות למסגרת מציאותית קשוחה.

השחקנים הם מגיל 12 ועד ארבעים, כאשר ישנה נטייה חזקה לשחק בקורסים צבאיים (קורס קצינים ואפילו פיקוד ומטה) ובקרב חבורות של בעלי מקצוע.

מי ישחק בישראל? איננו יודעים עדיין. WIZ ישמח לשמוע על קורותיהם של איגודי שחקנים בארץ!

קרב־טכ' הוא משחק הלוח העדכני ביותר. גירסתו העברית תגיע לחנויות לקראת אפריל. זהו גם משחק תפקידים... איך משחקים משחק תפקידים על לוח?

הלוח משמש להמחשת המצב העדכני בשדה הקרב. על הלוח מוצבות דמויות הלוחמכ'ים (לוחמכ' אחד, שני לוחמכ'ים, שלושה לוחמכ'ים... מלחמה!) והן מתקדמות, נסוגות ומכות זו בזו בהתאם לכללים שבספר ההוראות.

משחק התפקידים מתבטא בדרך בה כל צד לוחם. הלוחמה נטועה היטב במאה העשרים (זוכרים את המאה העשרים? היא תיגמר תוך עשור, אבל כולנו נולדנו במהלכה) ושואבת את כלליה מתוך המערכת הפוליטית בזמנו (כלומר, מתוך הפוליטיקה כיום). במקום שליט מבוך או שליט משחק מספקים החוקים המפורטים את המסגרת למשחק. כך יכולים השחקנים להתמקד באסטרטגיה: היכן יוצב כל כלי מלחמה? מה יעשה כל כלי בתורו? האם כדאי לפתוח בקרב מאסף או לאסוף את הכוחות ולהגביר את המגננה בחזית?

הקרבות מנוהלים בצורה מסודרת, בין השאר בגלל המחשבה הרבה שהוקדשה לנושא. כל דמות וכל כלי לוחמה ותנועה של כל דמות ממופים בטבלאות מיוחדות. כל מהלך דורש כוח (שיורד מנקודות הכוח) ומעלה את טמפרטורת ההפעלה (שגם היא מתועדת בסוף המהלך). כל נזק שנגרם מתבטא באחוזי פגיעה על האיבר הנפגע וכל פגיעה כזו משפיעה בצורה ידועה מראש על מכלול הפעילות של הלוחמכ'. אפילו התנועה האפשרית ידועה מראש ועולה בכוח והטמפרטורה.

הקרבות נמשכים מראשית המשחק ועד שאחד הצדדים נמחק מהלוח. מי ששורד - מנצח. ואז אפשר להציב את הדמויות מחדש במקומותיהן ולהתחיל הכל מחדש. רבותי: ההיסטוריה חוזרת!

מבט אל העתיד



"הרבה כוח יש לדברים האלה"

קרב־טכ' סטנדרטי הוא באמת לא צעצוע. שלד טיטניום מעניק לו עמידות גבוהה בפני רוב הצרות שעלולות להתרגש עליו כיום ושרירי ניילון מחקים את פעולות הגוף האנושי – אך עולים עליו עשרות מונים.

רוצים דוגמא? יש לנו הרבה. קרב־טכ' (שגובהו 12 מטר) יכול לקפוץ עד גובה 90 מטר בעזרת סילוני אוויר חם. הוא מסוגל למחוץ משאית בידיים חשופות ולדרוך בעדינות על בית – שיתמוטט מיד.

אם לא די בכך, קרב־טכ' ממוצע נושא לייזר רב שימושי שיכול לנקב 10 סנטימטר פלדה תוך שלוש שניות, או לחסל את התור לקו חמש בתל־אביב באותה קלות.

עדיף לא להסתבך אתם!

בכך שהם נותנים לקורא תמונה "אמיתית" על העולם העתידי בו מתרחש המשחק. משחקי־המחשב הביתיים של קרב־טכ' הם מתוחכמים להפליא, ולכן מגיע להם שנדבר עליהם במפורט, בכתבה הבאה.

בארצות־הברית הופיע המשחק כבר בשנת '87. הזמן במשחק כבר הגיע שם משנת 2725 לשנת 3085, ומאורעות רבים ושונים התרחשו בעולמות קרב־טכ' במשך אותן מאות שנים. לישראל הגיע המשחק רק עכשיו, ואנו עדיין נמצאים בו בשנות העשרים של המאה ה־28, אך מפני שפיתוח המשחק - כולל ההיסטוריה העתידנית שלו - כבר נעשה עבורנו, אנו יכולים להתקדם בו בקצב מהיר הרבה יותר. תוך זמן קצר נגיע לשנה בה נמצאים האמריקאים.

העתיד כבר כאן. המלחמה בעיצומה, והניצחון או ההפסד תלויים רק בכם. הגיע הזמן שתיכנסו למכונות־הקרב שלכם, ותצאו לקרב־טכנולוגי נגד האויב.

עמית יזהר מרצה בנושאי משחקי מלחמה במסגרת צה"ל. הוא גם לומד הנדסת מכונות ורובוטיקה בטכניון, חיפה, והיה מראשוני המתרגמים של משחקי – תפקידים ומשחקי – מלחמה בישראל.

איך נולד העולם

D&D

מאת ערן מולוט

רוב שחקני משחקי התפקידים מודעים לחשיבותו של העולם שמסביב להרפתקנים. העולם נותן רקע למשחק, מגלה את העבר ומתאר אילו תרבויות וגזעים בהם עלול להיתקל כל שחקן.

בגליונות 9 ו־10 של WIZ כתב גבע פרי על העולמות השונים של TSR. אפשר לרכוש ספרות בנושא עולמות מוכנים, אולם בכך התחלתם להכיר את הנושא. לדוגמא, אם העולם שמעניין אותם הוא עולם "ממלכות נשכחות" עליך לרכוש עבורו את "האלפים האפלים", את אוגדן המפלצות ועוד עזרים שונים. ניתן לציין במיוחד את אוגדן המפלצות הגדול והמפורט של עולם "רומח הדרקון, (קראתם את הספרים? אפשר גם לשחק את המשחק). זהו קלסר ענק, והוא חיוני עבור מי שרוצה לשחק את רומח הדרקון כהלכתו. רכישת כל העזרים עלולה להפוך להוצאה נכבדה, שעלולה אפילו להחליף את רכישת ההרפתקאות. אז מה עושים?

כפי שקראתם בגליון 11 של עיתון זה, החתום מעלה אוהב במיוחד את משחק התפקידים של מרכז האדמה (MERP). מערכת משחקים זו כוללת את העולם ביחידה הבסיסית המשמשת את השחקנים. קיימים גם עולמות כדוגמת "עולם הצללים" (של משחק אשף התפקידים) וכולל בסט יחיד את תיאור העולם, תוספות ומפלצות.

אבל גם רכישה זו תפער בור בתקציבו של השחקן הממוצע. יתר על כן, רוב שליטי המבוכים רוצים להכיר את העולם בצורה מעמיקה ולהיות חופשיים לעשות בו שינויים מרחיקי לכת. לפעמים רוצה שה"מ לחבר אל תוך ההיסטוריה מלחמת קודש שחיסלה שלוש אימפריות... אבל בעולם מוכר השה"מ עלול למצוא את עצמו מול הרפתקה שכוללת תוספת שאינה משתלבת עם השינויים האישיים שהוא עשה.

התרופה: הכן עולם משלך.

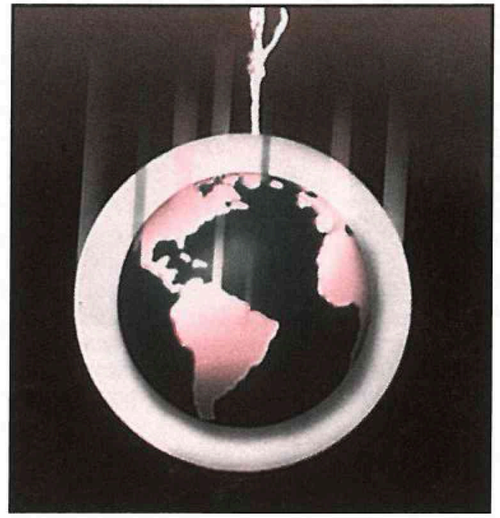
הכנת עולמות מוסברת בפירוט בשלושה מקורות:

1. ההוצאה הראשונה של מדריך ההישרדות בשממה של ממו"ד (כיום זהו פריט לאספנים).
2. עצות לעולם ומדריך הקטקומבות של ממו"ד, הוצאה שניה (חלקו האחרון של הספר עוסק בסוגיה זו ומהווה שכתוב של מדריך ההישרדות בשממה).
3. חוק העולם של אשף התפקידים, המהווה חלק מהמשחק עצמו.

חוק העולם הוא המדריך המפורט ביותר.

כיצד בונים עולם?

עושים זאת בשלבים. ראשית, שקול את יסודות היקום בו נמצא העולם. מיהם האלים השולטים בו? סביב איזה כוכב הוא יסתובב? באיזה מרחק מהכוכב? כמה ירחים לעולם? האלים הדורשים תשומת לב רבה במיוחד הם אלה הנהנים ממאמינים רבים.



בשלב השני עליך ליצור מפה כללית של העולם. צייר את היבשות והפרד אותם מהאוקינוסים. התווה נהרות גדולים ויערות עד, סמן מדבריות (כמו הסהרה) וחצוב את הפיורדים (אם יש).

כעת בחר את היבשת העיקרית וצייר מפה מפורטת שלה. אם בחרת יבשת קטנה (כמו אוסטרליה) תוכל לתאר כל פרט בפני עצמו. אם היבשת העיקרית גדולה ומיושבת כמו אסיה־אירופה תרצה בוודאי להתייחס לחלקים ספציפיים בפירוט ולהשאיר את יתר היבשת במצב מפורט פחות.

כעת עליך להחליט אילו בעלי חיים מאכלסים את העולם ואיזו צמחייה נמצאת בו. כעיקרון, ניתן להניח כי הצמחים שצומחים בעולם שלנו צומחים גם בעולם המומצא ושגם החיים הרוחשים על פני העולם אינם שונים משלנו - מלבד מספר תוספות מקוריות של היוצר.

עליך להחליט היכן ממוקמים בעלי החיים המיוחדים של העולם שלך. קח בחשבון את האקלים ואת סביבת המחייה האהודים עליהם.

לאחר שעסקנו בכל מה שמסביב, הגיע הזמן להוסיף את הגזעים התרבותיים לעולם שלך, מיד לאחר שתחליט על מהות התרבות עצמה. עליך להחליט החלטות בנושא כל אחד מהגזעים בפני עצמו:

מהי רמת התרבות? האם האנשים באיזור הם נוודים או שוכני קבע? חקלאים או ציידים?

מהם המנהגים המקובלים? מהי הדת השלטת? מה הביא את העולם למצבו הנוכחי? יש לשזור שלוש תשובות אלה לכדי מענה אחד, משום שכל אחד מהגורמים משפיע על שני האחרים.

היכן ממוקמים מרכזי האוכלוסיה? מה גודלם? כיצד הם מתפקדים בעולם?

מהו מבנה המעמדות? מה ההבדלים ביניהם? מה תפקידו של כל מעמד?

מהם הגבולות המדיניים? כיצד נוצרו גבולות אלה?

מהו המשטר בכל מדינה? המבחר אינסופי... אנארכיה, דמוקרטיה, מלוכה, דיקטטורה... עיין בספרי האזרחות (סוף סוף הם עוזרים במשהו שימושי!)

ההחלטה האחרונה כרוכה בכלכלת העולם. מי מייצר מה? מה נמכר למי? מה מיובא? מה יקר ומה זול? מי גובה מיסים?

כעת תוכל לחזור למפה ולהוסיף ערים, כפרים, עיירות, נתיבי מסחר (בים וביבשה) וערי בירה של כל מדינה.

לאחר השלב הגיאוגרפי, עליך לבנות את מערכת הקסמים של עולמך. דוגמא טובה לכך נמצאת בסדרת משחקי רומח הדרקון: קרא אותם כדי לגלות כיצד מסתדרים הכוהנים בינם לבין עצמם, שיטת המסדרים הנהוגה שם, התופעות הקסומות המהוות שיקול בחיי היום־יום של ההרפתקנים.

במהלך המשחק בעולם שבראת יתווספו לו פרטים, הוא ישתנה ויתרחב ויקבל עומק ומציאות. העולמות המוצלחים ביותר מפותחים לאורך זמן. העולם שבניתי עבור סדרת המשחקים שלי התחיל דרכו לפני כשלוש שנים והיום יש לו היסטוריה ארוכה (כמעט כמו זו של כדור הארץ) והתרחשו בו הרפתקאות מדהימות ממש.

לאחר שיצרת עולם לא תרצה לעזוב אותו. המשך לפתח אותו ולבסוף (לאחר השקעה של כמות זמן עצומה) יהיה עולמך טוב יותר מהעולמות הקנויים!

מערכת WIZ רוצה לשמוע על עולמות שיצרו שליטי מבוך רציניים. נשמח לפרסם ב־WIZ את הפרטים וסקירה היסטורית של עולמות מיוחדים, כחול־לבן. כתבו לנו!

ציור מפה בשבעה שלבים

I צייר את קווי החוף של היבשת ואת האיים והאגמים הגדולים.

II החלט היכן למקם את ההרים הגדולים ואת שרשראות ההרים הגדולות.

III ציין את האיזור האקלימי של היבשת (ארקטי? טרופי? משוניי?).

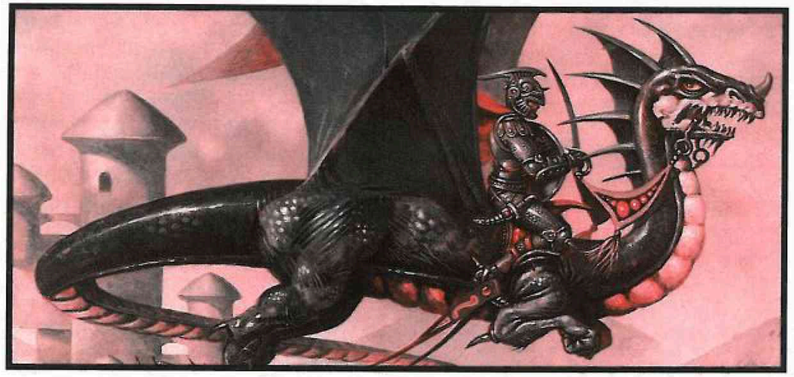
IV צייר את הנהרות והנחלים. חשוב לשמור על ההיגיון הגיאוגרפי שבציור (נהרות זורמים ממקומות גבוהים לנמוכים יותר ונקווים בסופו של דבר אל הים).

V מקם מדבריות ברחבי היבשת. בדרך כלל לא יימצאו מדבריות ליד נהרות ונחלים... אבל אם אכן יש שם מדבריות, תן לכך הסבר הגיוני - במיוחד אם הוא מתחום הפנטזיה!

VI שתול יערות באיזורים שאינם צחיחים. מישהו חייב להשקות את העצים! הם לא יוכלו להתרחק מאוד ממקווי המים.

VII הגיע זמנם של פרטים משניים. מקם ביצות, גבעות, ערבות עשב וכדומה.

ובכך הושלם שרטוט המפה.



מי שלא רוצה לבנות עולם יכול להשיג את העולמות הבאים בחנויות המוכרות את מוצרי D&D, AD&D ואשף התפקידים.

עולם	שיטת משחק	אפשר להשיג	ציון
גרייהוק	AD&D	שתי קופסאות+ספר+אוגדן+ מפלצות	3
העדר	AD&D	קופסא	3
העולם החלול	D&D	קופסא	4
זמן הדרקון	AD&D	קופסא	3
מזטיקה	AD&D	קופסא	2
ממלכות נשכחות	AD&D	קופסא + ספר + אוגדן מפלצות	4
משבש הקסמים	AD&D	קופסא + שני אוגדני מפלצות	3
עולם הצללים	Role Master	קופסא (כולל אוגדן מפלצות)	3
קארא־טור	AD&D	קופסא + ספר + אוגדן מפלצות	3
רומח הדרקון	AD&D	ספר + אוגדן מפלצות	5

מאת עוז מרום ודוד אלכסנדר

משחקי תפקידים

אבירים ובשר וקוסמים ודם

למה בכלל משחקים D&D? פשוט מאוד! את השיעורים אין לאף אחד כוח לעשות ועד שאין לך איזה סופר־VGA עם כרטיס קול במחשב אין לך בכלל מה לעשות איתו. ההורים והאחים לא מפסיקים לנדנד אחרי הצהריים ובטלויזיה אין כלום - כך שאין ברירה, הולכים לחבר ונפגשים כמה אנשים ומוציאים קוביות וספרים ומשחקים... ומשחקים... ומשחקים... וב־2 בלילה, אחרי 6 כוסות קפה, עם עיניים עצומות ועם עוד כמה XP שהשה"מ הקמצן חילק, הולכים הביתה. למחרת בבוקר בהרגשה של לוחמים אחרי פציעה.

אבל הסיבה האמיתית לכך שאנו משחקים D&D היא: אנו רוצים להתנתק מהעולם הרגיל ולדמיין חיים בעולם אחר - לפחות במשך שעות מעטות. משחק התפקידים מגשים את הפנטזיה: הוא מביא את הדימיון הפרוע שלנו אל המציאות.

במשחק RD&D (Real D&D) משחקים השחקנים את הדמויות שלהם באמת. הם הופכים עצמם לדמויות פנטסטיות וגם העולם הסובב אותם הופך כזה.

לפני כשמונה שנים נערך בארץ משחק ה־RD&D הראשון מספר חברים שלמדו סיוף החליטו להתאמן באוויר הפתוח. כשחקני D&D ותיקים החלטיו הסייפ לשלב את הסייף עם הפנטזיה ולארגן משחקי "מצא את המטמון" כולל קרבות שונים. כדי להוסיף משתתפים למשחק הוחלט להמציא כלי לחימה בעלי רמת סיכון פחותה וכך הורכבו ספוגים על חרבות וגרזנים מפלסטיק... בני־כלאיים אלה משמשים עד היום את שחקני RD&D.

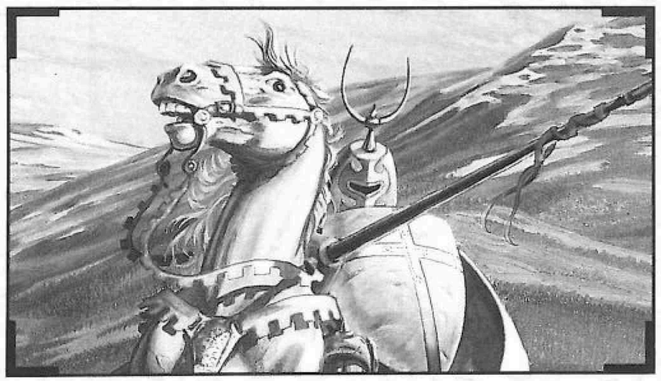
עם הזמן התרבו שחקני RD&D והם מונים כיום כ־200 איש ואשה. חוקים מיוחדים הוגדרו כדי להסדיר את הקרבות ואת מציאת המטמונים.

ה־RD&D התפשט מישראל לשאר העולם וקיים למעשה בכל אתר בו משחקים גם D&D, אך ישראל ידועה ברמה הגבוהה של ה־RD&D שלה. השחקנים הישראלים דבקים בחוקי המשחק ומקפידים על משחק תפקידים מציאותי, ככל האפשר. שלא כמו בשאר העולם, אין בישראל תפקיד של "שופט", שמחפש "רמאים". השחקנים בארצנו מצדיקים את האמון שניתן בהם.

מה קורה במשחק טיפוסי?

בלילה, כשהירח מלא, מתרחש מצוד אחר השד הנואר שברח מהשאול. השד מתחבא בין אצי היער האפל שמעבר לביצה המכוסה ערפל...

קבוצת הרפתקנים (שני לוחמים, כוהן וגנב) מפלסת דרכה ביער, בחיפושיה אחר השד. לפתע רואה הגנב אור מרחוק. החבורה מתקרבת אל מקור האור ומגלה זקן תמהוני היושב לצד מדורונת. הלוחמים מנסים לדבר אל הזקן ולתחקר אותו בנוגע למקום המחבוא של השד אך הוא אינו יודע על כך דבר. לעומת זאת, הוא יודע שניתן להרוג את השד רק בעזרת חרב קסומה מיוחדת. היכן החרב? הוא מושך בכתפיו ומוסר לקוסם מגילת קסם. ניתן לפענח את המגילה רק בעזרת כישוף.



הקבוצה חוזרת אל הפונדק שבקצה ערבות הדשא כדי לאגור כוח ולנוח - וגם כדי לתהות על קנקנה של המגילה הקסומה. פייטן שיושב בפונדק עוזר לחבורה לפענח את כתב הקסמים. הוא מספר להם שאגדה ישנה מקשרת בין המגילה לאוצר אגדי שהוחבא בביצה על ידי קוסם לפני שנים. הפייטן מחליט להצטרף אל הקבוצה בהרפתקאותיה.

הקבוצה יוצאת מהפונדק לאחר כמה שעות מנוחה וצועדת אל עבר הביצה. הפייטן, המכיר את השבילים החבויים, צועד בראש ושאר החברה - אחריו. לאחר אחת הפניות נפער מולם פתח של מערה והפייטן מספר ששמע שהאוצר מוסתר מעבר לפתח. החבורה נכנסת והולכת בתוך מבוך של מערות.

החבורה הולכת והולכת וכאשר היא מחליטה שאיבדה את דרכה מוצא הגנב דלת סודית שמאחוריה כוך המכוסה אבן כבדה. הלוחמים מנסים להזיז את האבן - אך ללא הצלחה. הגיע שעתו של הקוסם! הוא פוקד על כולם לזוז אחורה ומטיל את קסם הפריצה: והאבן ניתקת ממקומה וחושפת מתחתיה תיבה.

הגנב מנסה לפתוח את מנעול התיבה ומצליח ללא כל קושי. כשהוא מרים את המכסה פורץ מתוכה ענן לבן והוא נופל לתרדמה עמוקה. חבריו מגלים בתיבה משבעות זהב וכסף, שיקויי קסמים ואת החרב המוזהבת - היא־היא החרב הקסומה שחיפשו.

בדרכם חזרה אל היער לחפש את השד הם נתקלים בחבורת הרפתקנים אחרת. החבורה השנייה רואה את החרב המוזהבת ומחליטים לתקוף את חבריגו ולגנוב מהם את האוצר. ברגע האחרון, מיד לפני שראש החבורה המתקיפה תופס את החרב, מטיל הקוסם קסם המקפיא את התוקפנים. החבורה גוררת את פצועיה הרחק מזירת הקרב למטרות ריפוי...

כל הסיפור מתרחש באמת בעולם ה־RD&D. הפייטן, הזקן והשד גולמו על ידי שחקנים "משלנו", ששיחקו דמויות שהקנו לשחקנים את ההרגשה של "להיות בתוך הפנטזיה".

מועדון חרבות וכשפים נוסד כדי ליצור את אווירת הפנטזיה סביב השחקנים. המועדון מארגן את המשימות, טומן אוצרות (ומקווה שהם יימצאו), מציב שחקני עזר ומזמין את כל מי שרוצה להצטרף.

מועדון חרבות וכשפים מזמין למשחקי RD&D הבאים כל אדם שגילו 16 ומעלה, שרוצה לקחת חלק בפעילות הקסומה. צרו קשר עם המועדון בתא טלמסר 02־232311 (תיבה 0209) או בתא דואר 867, רעננה.

כדאי למהר - המשחק הראשון יתקיים בתום עונת הגשמים!

מה זה קומיקס?

סקירה מאת שחף בן־צור

בכתבה זו לא נעסוק בדרקונים, לוחמים או אנשים קטנים עם אוזניים מחודדות שמחפשים עושר. לא נספר על משחקי מחשב חדישים בעלי 16 מגה בייט ושרברב קטן ומשופם שקופץ על צבים עם כנפיים או פסריות מהלכות (וגם מקבל אל זה נקודות...). בכתבה זו נביא לכם סוג אחר של הרפתקאות ודימיון: קומיקס!

"קומיקס?" תשאלו. "הרפתקאות ודימיון? מה הקשר?"

כדי להסביר את הקשר נתחיל מהחלק הקל: מההתחלה.

סוג הספרות המכונה קומיקס מתחלק לשני חלקים: החלק הקליל (והוותיק יותר), שנועד להצחיק ולהעלות חיוך על פניכם, והחלק הכבד.

הקומיקס המחוייכים הופיעו לראשונה בעיתונים היומיים של סוף המאה הקודמת. לרוב כללו קומיקס אלה סיפור קצר ומצחיק. במשך הזמן התפתח סוג קומיקס זה, תפס צבע וקיבל אישור להתמודד עם נושאים מגוונים ביותר: פוליטיקה, חברה, אנשים וכדומה. המייחד קומיקסים כאלה הוא הקווים הפשוטים ודמויות האנשים ה"לא אנושיות": אפים עגולים, עיניים וראש בעלי מימדים ענקיים שאינם מתאימים ליתר הגוף וכדומה. גרפילד, פופאי ודמויות וולט דיסני מהווים כולם דוגמאות לסוג קומיקס זה.

הסוג השני, הכבד, פרוע לא פחות מהסוג הראשון. סוג זה נולד בתחילת שנות השישים של מאה זו וכולל את הקומיקס המציאותיים יותר. הדמויות מצויירות בצורה מציאותית יותר, תוך הדגשת המימדים הנכונים, והם עוסקים לעיתים בנושאים כואבים. המוכר ביותר בסגנון זה הוא "עכברים" (Maus), שדן בנושא השואה.

בשטח הקומיקס שולטים ללא עוררין אותן חוברות המגוללות את סיפוריהם של אנשים בעלי כוחות על. דמויות אלה יודעות כמעט תמיד כיצד לעוף, לובשות תלבושות שלא נמכרות בשום חנות נורמלית ועוברות הרפתקאות מהסוג הבלתי־שגרתי.

כתבה זו מתמקדת בקומיקס מסוג זה.

לאחרונה (ואני מתכוון לעשר השנים האחרונות), עם התפתחות משחקי המחשב ומשחקי התפקידים, פלשו קומיקס גם לתחום זה. ניתן למצוא קיום משחקי דמויות בכיכוב איש העכביש, HULK הענק, איש הפלדה ועוד.

ככל הידוע לי ניתן למצוא משחקים אלה אפילו ברשת חנויות באג. יתר על כן, כבר יצאו משחקי מחשב (עבור תואמי ה־PC) שעוסקים בגיבורים אלה. לאחרונה יצא בארה"ב משחק על עלילות איש העכביש למערכת SEGA החדשה.

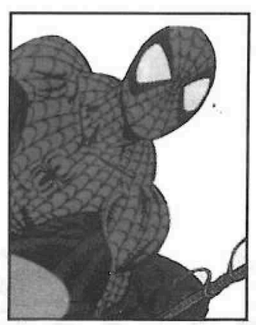
אי אפשר אפילו למנות כאן את הסרטים שנעשו על ידי גיבורי העל של הקומיקס, הסופר־הירוס: סופר־מן (4 סרטים), המעניש (The Punisher), דיק טרייסי, איש העטלף (נו טוב, באטמן) ואפילו רוקטיר.

באותה מידה שנעשו סרטים על דמויות קומיקס, נכתבו גם



חוברות קומיקס על דמויות מהסרטים. לעיתים נכתבו החוברות על פי סרט מצליח שיצא למסכים (חוברת זו מכונה "אימוץ" של הסרט) ולעיתים מפרסמת חברת הקומיקס חוברות נוספות, גם לאחר שהסיפור שבתסריט מוצה כולו. במקרים אלה נכתבים סיפורים במיוחד עבור החוברות - ולפעמים ממשיכים ונכתבים במשך עשרות או אף מאות המשכים!

בין הסרטים שזכו לאימוץ על ידי חברות הקומיקס נמצא את "שליחות קטלנית" (Terminator), "הטורף" (Predator) וגם את "הנוסע השמיני" (Aliens). סדרת הקומיקס שנכתבה בעקבות סרטי "מלחמת הכוכבים" (Star Wars) שרדה מעל 100 חוברות לפני שהופסקה - ואגב, בתקופה זו מפרסמת חברה בארה"ב סיפור חדש



על מלחמת הכוכבים - סיפור בארבעה חלקים, ועוד נטוי המכחול!

סדרה מפורסמת ומוכרת היא "מסע בין כוכבים" (Star Trek). סדרת טלויזיה זו זכתה גם לסדרת קומיקס משלה. לאחר כ־20 שנה מאז הופסק שידור הסדרה נעשרו כ־6 סרטים על פי הדמויות המופיעות בה (הסרט השישי מוקרן בימים אלה בארה"ב). חברת הקומיקס נאלצה להישאר נאמנה לקו העלילה ולכן שילבה את עלילות הסרטים בין סיפורי החוברות שלה.

למעשה הקדישו מספר חברות קומיקס מספר סדרות של חוברות לסדרת טלויזיה מצליחה זו, אבל נשאיר את המסע בין הכוכבים לפעם אחרת.

לא רק סרטי קולנוע זוכים לשיתוף פעולה מצד מעצמות הקומיקס. גם סדרות טלויזיה מצויירות מוצאות עצמן בין עטיפת החוברת המצויירת. לדוגמא, הרובוטריקים (Transformers), כוח המחץ (GI Joe או Action Force) ועוד.

חוברות הקומיקס מהוות כיום תעשיה יותר מאשר ענף ספרות. בארה"ב ניתן למצוא בכל עיר גדולה מספר חנויות המקדישות עצמן אך ורק למכירת חוברות קומיקס ומוצרים נלווים.

שחף בן צור הוא המומחה החדש של WIZ לנושא הקומיקס. יש לכם שאלות, הערות או תגובות? שלחו אותם לשחף והוא ישמח ליצור עמכם קשר מעל דפי העיתון.

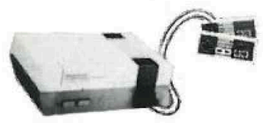
המכירה החמה של BUG לחורף

6 תשלומים*
ללא ריבית וללא הצמדה
על כל המוצרים
ברשת חנויות BUG

נמצא!
תוכנת
NORTON UTILITIES 6.01
199 ש"ח
כולל מע"מ



מחשבי IBM PS/1 ולוחות Multi-D.







חדש!
מערכת ניינטנדו אוניברסלית
הכוללת אקדח, שמיח
וקלטת הכוללת את
שלושת המשחקים לאקדח
לשמיח ולמערכת

בקרוב:
17 משחקים חדשים לסגה!

לראשונה בישראל:
גראפיטי תוכנת
ציור חדשה ל־VGA
בעבריתו!

בבאג תמצאו ספרות, תוכנה, משחקים ומחשבים:

- ספרות עברית למחשבים
- בקרוב: BATTLE TECH בעבריתו!
- מבחר עצום של משחקי תפקיד TSR, FASA, ICE.
- משחקי PC – מבחר עצום של החברות הטובות בעולם, בלעדי ברשת חנויות באג. כולל סימפסון 3.2 צבי הנינג'ה 2.
- מבחר של אלפי ספרים באנגלית של כל ההוצאות בעולם.
- מבחר ידיות משחק לסגה, ניינטנדו, PC, אמיגה ועוד.
- משחקי הטלויזיה הסובילים בעולם:
  סגה, ניינטנדו, GAME BOY וקלטות.

BUG
המרכז לספרות, תוכנה ומחשבים

כל המוצרים ב־6 תשלומים.
*התשלומים בכרטיסי אשראי: ויזה, ישראכרט ודיינרס על כל קניה מעל 100 ש"ח.

רשת חנויות לספרות, תוכנה ומחשבים

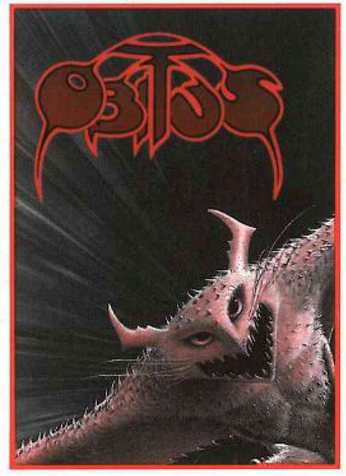
■ **תל אביב** דיזנגוף סנטר שער 5 למטה טל. 03'5288281 ■ **רמת השרון** סוקולוב 49 טל. 03'5490720 ■ **כפר סבא** מרכז אהרוני, וייצמן טל. 052'911184 ■ **נס־ציונה** קניותר, האירוסים 53 טל. 08'405808 ■ **פתח־תקוה** מוהליבר 4 טל. 03'9300442 ■ **רחובות** הרצל 175 פסג' חלפון טל. 08'471432 ■ **נתניה** קנין השרון, קומה ב' טל. 053'625826 ■ **בני־ברק** מרכז השיווק לסוחרים, כורזת 13 טל. 03'5794711, פקס. 03'5708174.

נשלף מהמדף... ביקורת למשחקי PC

יבמ וחואמין

OBITUS - הרפתקאת פעולה בתוך סיוט

החבר'ה שכתבו את נמלולים היכו שנית. חברת פסיגנוסיס הבריטית הוציאה משחק חדש ובחברת WIZ מיהרה לבדוק אותו. האם הוא דומה לנמלולים? אולי הוא אפילו מוצלח יותר? הבדיקה הראתה לנו שהמדובר במשחק מסוג שונה לחלוטין. סיפור הרקע כרוך בטיפוס בעל אופי מגעיל (אתה משחק את תפקידו) ששוקע לתוך סיוט ועליו לבצע משימות שונות כדי לצאת מתוכו. כן, יש פריטים שצריך לאסוף, אויבים שצריך לגבור עליהם ואפילו נסיכה (פחות או יותר נסיכה). זהו משחק פעולה שדורש השקעת מחשבה רבה בפיתרון, כמו גם דרגת מיומנות גבוהה בהפעלת הדמות שעל המסך. נשמע סטנדרטי ביותר, לא? אבל הגרפיקה והאנימציה מפצות במידה רבה על השגרתיות. כן, צריך לפתור חידות - אבל כשאתה צועד ממקום למקום תראה על המסך תנועה מציאותית... אפשר כמעט להריח את היער ולטעום את הדם הניתז.



OBITUS נוטה להפעיל את המשחק בו. הגרפיקה המציאותית עושה חשק לצייר מפות וצקצוק החרבות ממש מגרה לעבור את המכשול הבא ולהביס את האויב. נבחרת הבדיקה לא הצליחה לפתור את המשחק עדיין והם ישמחו לקבל טיפים בנושא. נו, WIZ־ים?

ציונים:

OBITUS

גרפיקה:	★★★★★
קול:	★★★
כיף:	★★★
שווה את המחיר? מתאים למי שיש לו סבלנות לחידות.	
ציון כללי?	★★★★

F־117A - חמקן הלילה לטייסי הקרב שלנו

התלונה העיקרית שהתעוררה בנושא משחק זה כרוכה בשם המטוס: מטוסים מסדרת F אמורים להיות מטוסי קרב (Fighter Planes באנגלית). הם מיועדים למלחמות מטוס אל מטוס. ה־F־117A דומה יותר לטיפוס המתנקש: הוא מתגנב אל הקורבן שלו ומכה בו מכה ניצחת. זוהי משימה קשה יותר:

גם המשחק קשה במיוחד. מבנה ה־F־117A תוכנן כדי שהמטוס יוכל להתחמק מעין הראדאר ולא כדי להקל על הטסתו. כשהנבחרת של WIZ בדקה אותו נשמעה מאצל המחשב הקריאה הבאה: "אף אחד לא יכול להנחית את הלבנה המעופפת הזו!"

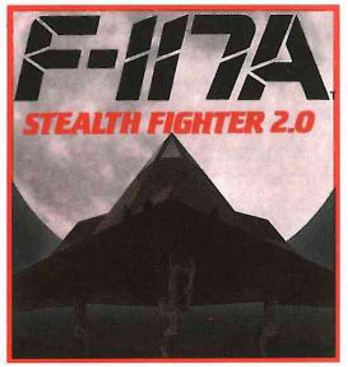
לאחר מעט אימון הצליחה הנחיתה (לא בפעם הראשונה וגם לא בשנייה) והנבחרת החלה לשקוע במשחק עצמו. מטרת המשחק היא בניית קריירה מכובדת בחיל האוויר. בתחילת הדרך עומדות בפניך משימות פשוטות (יחסית) ואם תצליח לגבור עליהן תקבל מדליות, העלאות בדרגה ומשימות מסובכות יותר.

המשימות העומדות לפני טייס ה־F־117A שונות מאלה העומדות לפני טייסי ה־A־10, למשל. טייס ה־F־117A אמור להתגנב אל מעבר לקווי האויב ולצלם מתקנים חשאיים ולחזור בשלום מבלי שייקלט בראדאר. באמצע היום. בעיראק (למשל). או לנחות על נושאת מטוסים ולהציל חבורה מכוחותינו שנקלעו לשדה האויב. ולחזור. כבר אמרנו שצריך לעשות זאת בחשאי? אחרת האויב יתפוס אתכם.

המשימות מחולקות לפי דרגות קושי, מצב לוחמה (משימות בעת שלום קשות יותר - אסור שהאויב ידע שאתה מרגל אצלו, נכון?) ומיקום גיאוגרפי. יש אפילו משימות בישראל! נגלה לכם שהכרת הטריטוריה אינה מקלה את העבודה המוטלת עליכם במקרה זה.

המטוס תוכנן במיוחד עבור פעולה בלילה, אבל קיימות משימות שונות עבור כל חלקי היממה. התצוגה הגרפית מתחשבת בשעה (משימות זריחה הן היפות ביותר...) וביישוב העירוני הנמצא מתחתיך. אם תטוס מעל עיר בשעה תשע בערב תראה תצוגה מרהיבה של אורות, שלא יופיעו אם הטיסה מתוכננת לשתיים לפנות בוקר.

תשומת הלב שהוקדשה לפרטים הקטנים ניכרת בכל חלקי המשחק. לאחר שהשלמת משימה (או לאחר שריסקת ציוד ששווה לתקציב הפיתוח של התעשייה האווירית למשך עשור...) תראה תדריך שמציין את הנקודות החשובות שבמשימה.



מה עשית כשורה? היכן פישלת? מי תפס אותך בראדאר? איך יכולת להימנע מנזק? תדריך זה יסייע לך בפעם הבאה שתבצע משימה דומה (המשימות אינן חוזרות על עצמן במדוייק - ונופך מציאותי זה מקשה את המשחק וגם מעלה את רמת האתגר).

F־117A הוא משחק לחובבים שרופים של סימולטורים. הוא דורש שליטה טכנית טובה במחשב/ג'ויסטיק/מקלדת, היכרות עם עקרונות היסוד של הטקטיקה בשמיים ומחוייבות עמוקה לנושא הטיסה. המקצוענים - יאהבו את המשחק מאוד.

ציונים:

F־117A

גרפיקה:	★★★★
קול:	★★★★
כיף:	★★★★
כללי:	★★★★
רק לאוהבי אתגרים	

השעור שלא נגמר

שימוש חדש ומקורי למחשב הביתי זהו-זה, WIZ-ים. בעמוד הזה אנחנו מצדיקים את ציפיות המחנכים והמורים וההורים והדודות. הפעם נדבר על (האמינו או לא) לימודים! אנחנו לא מצפים שתרוצו לקנות את כל הלומדות שנזכיר - אבל טוב שתדעו מה אפשר ללמוד בעזרת מחשב. אולי תרצו ביום מן הימים ללמוד נושא כזה בדיוק...

יש רעיון גאוני בעולם: אפשר ללמוד גם בלי מורים. אפשר להפעיל וידיאו, למשל. למה שמורה יגיד חמש מאות פעם שאלף ועוד קמץ עושים ביחד "אה"? מורה יכול להגיד את זה חמש פעמים למצלמה ואז התלמיד יפעיל את הווידיאו שלו ויסתכל על הסרט פעם אחת או שבע פעמים או אפילו מאה פעמים - עד שהוא ילמד ויבין בעצמו את העיקרון. אם התלמיד מתקשה - המורה יכול לבוא ולעזור לו. אם הוא לומד מהר - הוא יראה הרבה קלטות וידיאו כאלה. אם הוא לומד לאט - הוא יראה פחות. נשמע נחמד?

תוכנה המשמשת לאותה מטרה מכונה "לומדה". מי שעובר הרבה מסכים לומד מהר, מי שעובר פחות מסכים לומד לאט. בכל מקרה, אף אחד לא מפריע לך בזמן לימודים.

ירחון WIZ אוהד מאוד את רעיון הלימודים בעזרת המחשב. זה נשמע לנו ממש-ממש חיובי: אז יצאנו ובדקנו שתי לומדות: לומדה להבנת הנקרא של חברת "סולן פיתוח תוכנות ולומדות" ולומדה לחקר המשפחה של חברת בליגל.

הבנת הנקרא - כיתות ד'-ה'

הלומדה של "סולן" דומה לחוברות העבודה המוכרות והאהובות. כל דיסקט מורכב מסדרה של קטעי קריאה ומבחני הבנה על אודותיהם. לאחר קריאת כל קטע מתבקש התלמיד לענות על השאלות.

למה עדיפה הלומדה על חוברת עבודה מניירי?

יש לכך שלוש סיבות עיקריות:

א - יותר נחמד לעבוד עם מחשב מאשר עם נייר. ב - המחשב מגלה את הפיתרון הנכון לאחר שניסית ונכשלת מספר פעמים. כך תוכל ללמוד את משמעות הביטויים. ג - אפשר לבצע כל שאלון כל מספר רצוי של פעמים. את זה אי אפשר לעשות בנייר!



האם נראה שהתוכנה של סולן תחליף את המורה?

לא היום וכנראה גם לא מחר... גם לכך יש שלוש סיבות:

א - מחשב + תוכנה עולים יותר מאשר חוברת + עיפרון. ב - המורים אוהבים את עבודתם ולא ירשו למחשב לדחוף אותם מהכיתה. ג - כיום יש הרבה יותר חוברות עבודה מאשר לומדות. אולי אם יהיה מבחר מספיק של תוכנות תתחיל מהפיכה בחינוך. עד אז ילמדו המורים בצורה המקובלת.

המשפחה

סוג אחר של לומדה הוא זה המאפשר לך ללמוד נושא בעזרת אפשרויות של המחשב שאינן עומדות לרשותך בנייר ועיפרון ומחק. "המשפחה" של חברת בליגל תוכנה מהווה דוגמא מוצלחת לתוכנה מסוג זה.

כפי שאפשר לנחש משמה, "המשפחה" עוזרת למשתמש בה להכיר את משפחתו. התוכנה עוזרת לך לאסוף מידע בנושא בני משפחתך והקשרים ביניהם (מי התחתן עם מי? מתי? מי היו ילדיהם?) ולהציג אותם בדרכים שמסבירות את הקשרים.

זהו כלי עזר בלימוד, בדומה לסרגל או קלסר. מטרת התוכנית אינה הפעלת התוכנה או פתרון בעיות. המטרה היא איסוף מידע וארגונו, כדי שתוכל לחקור בעצמך את המידע. מסובך? אם תניח את כל הדפים שכתבת אי פעם בנושא "מולדת" בקלסר, אחד על השני, לא תוכל למצוא את השיר הנחמד ההוא שלמדת בכיתה ב' מבלי לקרוא את כל הקלסר, מהתחלה ועד השיר.

לעומת זאת, אם תמיין את הקלסר לפי נושאים: "חיבורים", "שירים", "מבחנים" וכדומה, תוכל למצוא את השיר בנושא "שירים" ולא תאלץ לקרוא גם את כל המידע בנושאים האחרים. מידע זה אינו זקוק לך כרגע - אך הוא שמור בצורה מסודרת. אם תרצה פעם למצוא חיבור, תוכל לחפש בין ה"חיבורים".

תוכנת "המשפחה" מבצעת את המיון הזה לפי כללי הגיניאולוגיה (חקר משפחות) ומאפשרת לך להציג את המידע החשוב לך (מי היו ההורים של הדודה שרה?) מבלי לבחון את כל המידע (שמותיהם של כל בני משפחתך).

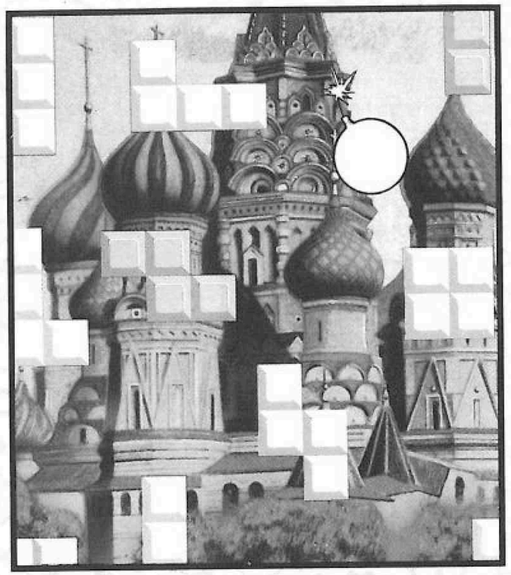
WIZ-ים - זו תוכנית נחמדה. בדומה לקלסר מאורגן, היא דורשת עבודה אבל יכולה לעזור לך בכל מיני מקרים ונושאים. למשל, אפשר לתת לסבא עץ משפחתי במתנה, ביום ההולדת. אפשר להעזר בעץ כדי לעשות שיעורי בית בנושא "המשפחה" (אמרנו שזו לומדה, לא?) ואפשר לגלות אפילו דברים מעניינים על המשפחה.

נשלף מהמדף... ביקורת למשחקי PC

יבם וחואמין

סופר-טטריס

אומרים שהמשחק נועד כדי להשבית את העולם מעבודה: גירסה חדשה לטטריס המוכר והאהוב!



עולה חדש מרוסיה הגיע אלינו: סופר טטריס, הגירסה המשוכללת - משופרת - מתוספת ומהממת של המשחק הפופולרי ביותר בכל הזמנים.

נבחרת הבדיקה של WIZ תפס את קופסאת המשחק (הגירסה העברית היא של חברת מיראז') והתחיל לבדוק בשמחה... לא כל הבדיקות לוקחות כל כך הרבה זמן, אבל הצוות התעקש לבדוק את כל התכונות ואת כל האפשרויות. אז מה היה לצוות לומר?

"זה לא ממש כמו הטטריס המקורי. הריבועים קטנים יותר."

"נכון, אבל הם צבעוניים יותר, ויש גם פצצות שמפוצצות ריבועים מיותרים".

"הניקוד נמוך יותר," התלונן הגזבר הצעיר ביותר בנבחרת WIZ.

"רק אצלך!" צחקה ה-WIZ-ית הבודקת.

"הכי נחמד שאפשר לשחק ביחד," הביע את דעתו ראש הנבחרת.

המשחק, בעיקרון, דומה מאוד לטטריס המקורי. על השחקן (או השחקנים!) לרצף מלבן ברביעונים נופלים. ככל שהזמן עובר הופכת המשימה קשה יותר... עד שבמקום לרצף את החלק התחתון של המסך מתחיל השחקן לבנות מגדלים גבוהים באוויר ואז הוא נפסל. בדרך כלל נוצר תור ליד המחשב, כך שפסילה מהווה סיבה למסיבה.

מה ההבדל בין סופר-טטריס לטטריס המקורי? קודם כל, המסכים שונים. אחר-כך, הקוביות יוצרות תמונות, בסופו של דבר. זהו שיפור נחמד, שהופך את המשחק מעניין יותר.

הפצצות (שמגיעות כבונוסים על פעולות מוצלחות במיוחד) מאפשרות לך לצאת ממצבים שהיו מחסלים אותך סופית בטטריס המקורי. המוסיקה (רק בכרטיסי קול) הרבה יותר נחמדה.

ההבדל העיקרי הוא שזהו משחק שדורש מחשבה מסוג אחר. הטטריס המקורי הכריח את השחקנים לשכוח את עצמם. ברגע שנכנסה לראשך מחשבה שלא נגעה בטטריס - התחילו להיבנות ערימות של קוביות. הפצצות של סופר טטריס מאפשר לך להחזיר את המשחק לקדמותו גם אם ברחה לך המחשבה לרגע.

מי יהנה מסופר-טטריס: כולם. זהו אחד המשחקים שניתן להמליץ עליהם עבור כל הגילאים, מרגע שהג'ויסטיק נכנס ליד ועד שהוא כבר לא יכול לראות את המחשב. זהו משחק שעוזר למי שרוצה להרוג זמן - לבצע את זממו.

ציונים:

גרפיקה:	
קול:	
כיף:	
ציון כללי:	

אפשר לחיות בלי סופר-טטריס, אבל יותר נעים לחיות עם.

מסע בין כוכבים

הסדרה כבר בת 25 אבל חוק ההתיישנות אינו פועל עליה. עוד משחק מחשב המבוסס על ג'יימס קירק וחבר מרעיו.



זה בדיוק מה שהיה חסר על המדפים: משחק פעולה והרפתקאות ששם אותך בתפקיד הקפיטן הנועז של חללית אנטרפרייז!

המשחק נפתח במוסיקה המוכרת מסדרת הטלויזיה - אבל אנחנו יודעים שזו רמאות: הסדרה עצמה היתה בשחור-לבן, בעוד המשחק מפגין 256 צבעים מרהיבים!

המשחק עצמו מצדיק את שמו: זהו בהחלט מסע. בראשית הדרך מוגדרת עבורך משימה ועליך לעשות כמיטב יכולתך למלא אותה. המשחק אינו כולל משימות קלות: בכל פעם יהיה עליך להחליט איזה קרבן תוכל להקריב למען שלימות הצוות והצלת החללית.

כדאי שתדע אנגלית אם בכוונתך לשחק, אולם אין המדובר בהקלדה. המשחק מתנהל בשיטת "הצבע ולחץ".

זהו אימון מוצלח עבור ה-WIZ-ים שרוצים להיות קפיטנים של חלליות שיגדלו. 10... 9... 8... 7... 6... 5.... 4... 3... 2... 1... המרא!

ציונים:

גרפיקה:	
קול:	
כיף:	
ציון כללי:	

בקרוב!

PC BBS WIZ

תקשורת WIZ ל-WIZ!

הגיע הרגע לו חיכינו כולנו! בחודשים הקרובים יפנה ירחון WIZ אליכם, בעלי המודמים, ויזמין אתכם ליצור איתנו קשר ישיר, בעזרת ה־BBS החדש ביותר בשוק.

אבל רגע - רק רגע אחד: מה זה BBS? מה זה מודם? מה זה WIZ?

נתחיל בשאלה הקלה. WIZ זה ירחון משחקים שמיועד למי שאוהב משחקים, כולל משחקי מחשב. כולם יודעים מה זה WIZ, נכון? אז אפשר להתחיל לענות על השאלות האחרות... .

מודם הוא מכשיר שאפשר לחבר מצד אחד אל המחשב ומצד שני אל הטלפון. בעזרת המודם ניתן להתקשר אל מודמים אחרים (המחוברים למחשבים אחרים) ולהעביר מידע. איזה מידע? מכתבים, הודעות, תוכניות (גם משחקים!) ותמונות. בעצם, אפשר להעביר דרך מודם כל דבר שאפשר לשמור על דיסק.

קצת יותר קשה להסביר מהו BBS. נתחיל בכך ש־BBS הוא שירות המופעל על ידי תוכנה מיוחדת. השירות מחקה לוח מודעות: אפשר להדביק "מודעות" או לקרוא אותן. מודעה ב־BBS היא "כל מה שאפשר לשלוח במודם", כלומר, "כל מה שאפשר לשמור על דיסק". כלומר? הודעות, תוכניות, תמונות - וכדומה.

ה־BBS של WIZ מיועד ל־WIZ־ים. כל WIZ יכול לחבר את המודם למחשב ולחייג אל ה־BBS. על לוח המודעות האלקטרוני הוא ימצא מידע רב בנושאים שמעניינים את ה־WIZ־ים שבינינו. אם תרצה, תוכל גם "להדביק" הודעות על הלוח. ד"ר WIZ יקרא את ההודעות ויאשר אותן לפרסום...

למה אנו זקוקים לביקורת כזו?

ואם עוד לא השגת מודם?

שאלנו את ד"ר WIZ כיצד יכול מי שטרם השיג מודם, לבחור אחד. הרי הקנייה יקרה למדי:

"ישנם סוגי מודים רבים ושונים," אמר הדוקטור. "הם נבדלים בין השאר במהירות העברת הנתונים. חשוב ביותר שהמודם שתקנו יהיה תואם הייז (Hayes Compatible) ושמהירותו תהיה לא פחות מאשר 1200 באוד (כלומר, בערך 720 תווים לדקה). אין צורך לרכוש מודם שמהירותו עולה על 2400 באוד. הסיבה לכך היא שכאשר שני מודמים "מדברים" זה אל זה, עליהם לדבר במהירות זהה. אחרת לא יבינו זה את זה. מה התועלת במודם שיודע לפעול במהירות של 12000 באוד, אם לכל חבריך מודמים שפועלים רק במהירות 1200?"

"רצוי לוודא שלמודם יש אישור ממשרד התקשורת. אישור כזה מונע תקלות מוזרות, הנובעות מחיבור מודמים מארצות זרות לרשת הטלפון/חשמל הישראלית..."

"עוד נקודה חשובה היא אפשרות תיקון השגיאות. מודמים מהירים - במהירות של 2400 ומעלה - מעבירים את המידע בקווי טלפון. אבל הקווים אינם ברורים וצלולים תמיד, נכון? מה קורה אם יש רשרוש? המידע יעבור בצורה שגויה. יכולת תיקון שגיאות MNPS (שניתן להשיג רק במודמים במהירות 2400 ומעלה) תוודא שהנתונים המועברים על הקו יישלחו על הצד הטוב ביותר."

כמה עולה מודם?

"ניתן להשיג מודם של 1200 באוד במחיר של כ־300 ש"ח. מודמים של 2400 באוד, כולל תיקון שגיאות ושליחת פקסים, יכולים לעלות כ־700 ש"ח."

האם כל WIZ צריך מודם?

"רק אם כבר יש לו מחשב והוא רוצה להשתתף בלוח המודעות האלקטרוני של WIZ..."

ראשית, כי קיימים ליצנים שאוהבים לשלוח קללות וגסויות ל־BBS־ים. אף WIZ אמיתי לא ירצה שיצחקו עליו כך, נכון? ד"ר WIZ יודא שרק הודעות חיוביות ותורמות יופיעו על לוח המודעות.

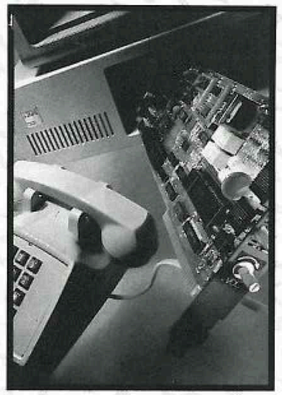
עוד סיבה לביקורת של ד"ר WIZ היא הסיבה החוקית. כמו שכולנו יודעים, אסור להעתיק תוכנות שמוגנות בזכויות יוצרים. אסור אפילו להעתיק תוכנות שאינן מוגנות בשום דרך אחרת! אסור לפרסם מודעות על העתקת תוכנות ("קווסטים בחינם לכל הדורש... דני פרצני, שדרות הפיראט 5, רמת גנבים") ואסור בתכלית האיסור לשלוח משחקים גנובים אל ה־BBS. ד"ר WIZ ידאג לכך שה־BBS לא ישמש לגניבת תוכנות או להעברתן בין אנשים.

הסיבה השלישית - ואולי זו הסיבה החשובה ביותר - היא מניעת העברת וירוסים. קיימים פושעים מגוללים שכותבים תוכניות מחשב "וירוסיות" ומדביקים מחשבים דרך ה־BBS־ים. ד"ר WIZ יגן על כל ה־WIZ־ים מפני וירוסים. לפני ש"מודעה" תפורסם על לוח המודעות היא תיבדק היטב על ידי ד"ר WIZ.

האם יש כבר BBS־ים בעולם?

יש, ועוד איך! ה־BBS הראשון נוצר בשנת 1978, בשיקגו שבארה"ב. BBS זה איפשר למי שחייג אליו להציב הודעות קצרות או לקרוא אותן. אי אפשר היה להדביק תוכנה, תמונות או אפילו הודעות ארוכות מדי.

כיום משמשים לוחות מודעות כאלה כמעט בכל תחום. חברות תוכנה מפעילות BBS־ים שמכילים טיפים על משחקים או מידע על התוכנות שכתבו. שחקני שח־מט יכולים לשלוח משחקים ובעיות ל־BBS־ים מיוחדים, מו"לים שהוציאו ספרי מתח מציעות פרסים למי שישלח ל־BBS שלהם את הפתרונות לתעלומות - קיימים אפילו משרדי ממשלה (בארה"ב) המודיעים על שינויים בחוק בעזרת BBS, בנוסף להודעות בעיתונות.



בישראל החלה המודעות לנושא ה־BBS־ים להתבטא בערך בעת שהתחילה הירידה המשמעותית במחירי המודמים (ראה מסגרת). בדקנו בשוק וגילינו BBS של חברת בזק (אפשר להתקשר ולחפש מספרי טלפון, בעזרת שירות 133) ו־BBS של הקו־אופ, שמאפשר לאנשים לשלוח לחנות רשימת קניות בעזרת המחשב. כל המוצרים שברשימה נאספים ונשלחים לביתו של הקונה. נשמע מוצלח? קיימים גם מספר BBS־ים המופעלים על ידי ילדים.

בחודשים הקרובים נספר לכם עוד על ה־BSS־ים הקיימים בישראל ועל הצ'ופרים הצפויים למנויי WIZ. אם יש לכם כבר מודם - היכונו!



יבם וחואמין

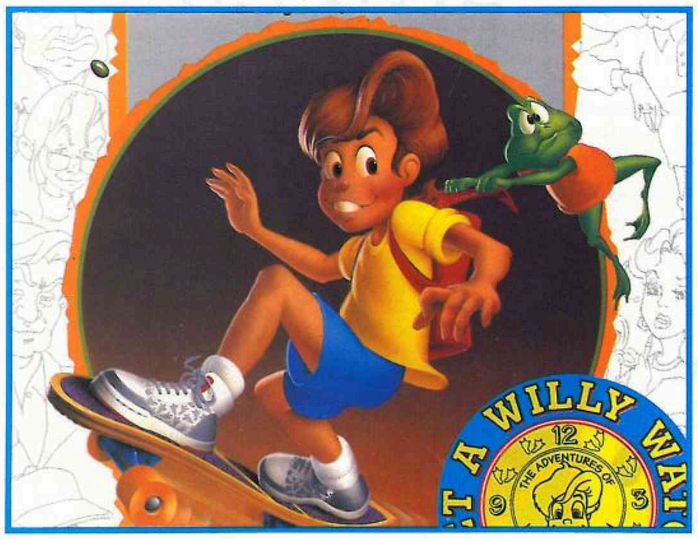
Willy Beamish

הרפתקה בעולם האמיתי

מאת רן כרמון

Willy הוא קווסט חדש של חברת דינמיקס (חברת בת של SIERRA), במשחק זה הנך משחק תפקיד של ילד בן 9 שנוטה להיקלע לצרות שלא באשמתו. וילי (זה שם הילד) חי בשכונה טיפוסית בארצות הברית ועובר תלאות והרפתקאות בדיוק כמו כל ילד אחד.

המשחק מתחיל ביום הראשון של שנת הלימודים, בדיוק לפני החופש הגדול. המנהל נואם (ונואם... ונואם...) בפני הילדים ובדיוק אז מחליטה הורני, הצפרדע שוילי נושא עמו תמיד, לקפוץ עליו ולהפיל את הפאה הנוכרית שלו. וילי מתבקש להישאר בבית הספר עד מאוחר, כעונש - אבל עליו להגיע הביתה מהר־מהר, לפני שמישהו אחר ייקח את הדואר מהתיבה: כי בארצות הברית התעודות מגיעות בדואר - ווילי נכשל במקצוע מוסיקה!



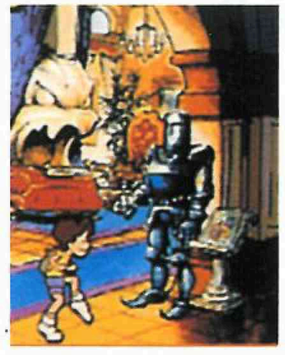
בהמשך מתפתחת העלילה סביב שני נוכלים שמנסים לגרום צרות בעיר על ידי השבתת מפעלים ופיטורי עובדים ותיקים. אחד מהמפוטרים הוא גורדון, אבא־של־וילי, שלא יכול לתת לו $2,500 - וזהו הסכום הדרוש להשתתפות בטורניר נינטארי.



מה זה נינטארי? משחק המחשב של העולם של וילי.

המשחק מלא הומור ומעמיד את וילי מול טיפוסים מעצבנים מהחיים, כמו בני משפחתו (אמא שלו רוצה כל הזמן עזרה בבית, אחותו הגדולה שונאת אותו ממש ואחותו הקטנה היא נודניקית מוכשרת ללא תקנה), בבית הספר הוא ייתקל במורה לספורט, קשוח כמו לוח ונבון כמו בלון, בגב' גלס, מועמדת טבעית לתוכניות פרישה ועתיקה קצת יותר משני הדינוזאורים המקשטים את הכיתה - ובעוד טיפוסים חביבים המפארים את העיר.

המשחק דורש ידע רב באנגלית - לפחות מספיק לקריאת ספר. כי זה מה שזה - ספר/סרט ממוחשב. נבחרת WIZ אוהבת מאוד לקרוא ספרים ולכן התלהבה מאוד, כפי שתראו בתיבת הציונים.



ציונים

The Adventures of Willy Beamish

גרפיקה:	★★★★★
קול:	★★★
כיף:	★★★★
שווה את המחיר? בהחלט - לדוברי אנגלית.	
ציון כללי?	★★★★

הערכה:

הגרפיקה במשחק נחמדה מאוד - וההומור הוא הצד החזק ביותר שלו. כדאי להפעיל על מסכי VGA. העלילה בנויה היטב ומעניינת.

רן כרמון מכפר־סבא בחן ובדק את המשחק Beamish Willy מיוזמתו הפרטית - ושלח לנו את הכתבה שבעמוד זה. לא נותר למערכת אלא להעתיק אותה מהמכתב אל הירחון (כמעט מלה במלה) ולהודות לרן על העזרה. אנחנו בטוחים ששאר הקוראים יהנו לקרוא את הכתבה כמעט כמונו. אנו תמיד שמחים לשמוע מה דעתכם על משחקים, במיוחד על משחקים שטרם הופיעו בעבר בירחון WIZ. חשוב מאוד להוסיף את הציונים שלכם להערכה - וייתכן שכמו רן כרמון, גם פרי עתכם יתפרסם בעיתון.

יב"מ וחואמין

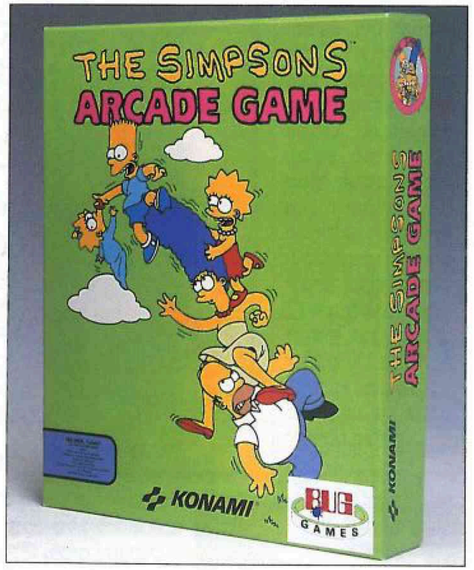
ישר מהמסך הקטן!

שלושה משחקים חדשים -

The Simpsons Arcade Game

עוד משחק חדש על משפחת סימפסון!

אתם זוכרים את מכונת המשחק של הסימפסונים? בגיליון עשר היתה עליה כתבה מדליקה והבטחנו שעוד מעט יגיע אלינו אותו משחק, אבל ל־PC.



רק הסתובבנו והמשחק החדש כבר הגיע. בדרך מגמל התעופה אל המחסנים חטפנו עותק והעברנו אותו לנבחרת WIZ, שתחווה דעה. ובכן: קונאמי העבירה למחשב גירסה משכנעת למדי של מכונת המשחק.

תקציר העלילה: משפחת סימפסון טיילה לה להנאתה ברחובות ספרינגפילד ועברה במקרה ליד בנק בו התרחש שוד אלים. השודדים נתקלו באבא (הומר) סימפסון ואיכשהו הגיע יהלום ***ענק*** לתוך פיה של מאגי הפעוטה. מה עושה פעוט עם יהלום שקופץ לתוך פיו? בולע.

מה עושה שודד עם פעוטה שבלעה יהלום שערכו כערך הכור האטומי של ספרינגפילד? חוטף, בורח ונעלם!

משפחת סימפסון פשוט חייבת להחזיר את התינוקת לחיקה ואתה (או אתם, כי אפשר לשחק גם בשניים) מוצא את עצמך ליד זירת השוד כשבידך כלי נשק ייצוגי. נחמד שאפשר לבחור את הדמות שתשחק, מבין ארבעת הסימפסונים הבוגרים יותר. לכל דמות נשק משלה (ליסה מנפנפת חבל קפיצה, בארט האימתני מפעיל את הסקטבורד, מארג' שואבת כוח משואב האבק והומר מפעיל אגרופים קפוצים). רוב השחקנים מפעילים את בארט...

המרדף מתנהל בשמונה אתרים: ליד הבנק, בבית הבלונים, בית הקברות (חלקות קבר נמכרות בהנחה אבל אי אפשר להרוג את הדמויות), פאב שכונתי, גן החיות, מדינת החלומות, בית הטלוויזיה (לא תמצאו שם את חיים יבין - תגידו, הוא עבר לערוץ 2?) ולבסוף את הבית המסוכן של משפחת ברנס.

צ י ו נ י ם

Simpsons Arcade Game:

גרפיקה: ★★★

קול: ★★★

כיף: ★★★

שווה את המחיר? כן

ציון כללי: ★★★

Bart's House of Weirdness

בית המוזרויות של בארט

קונאמי ארגנה לנו גם משחק שהוא קצת יותר מזכיר קווסט - אבל הוא גם ובעיקר משחק פעולה. בית המוזרויות של בארט נותן לך ליהנות משני העולמות.

בארט מוצא את עצמו בצרות כבר בתחילת המשחק. הוריו שולחים אותו לחדרו, כדי שיחשוב על מעשיו הרעים. הוא בעונש. המשחק עצמו מתחיל בחדר של בארט, שם הוא מנסה להפיק את המקסימום מהעונש. הוא יכול להישאר בחדר ולחלום בהקיץ, או לצאת החוצה (טוב, זה אסור... אבל בארט לא ממש מתייחס לאיסור).

הנבחרת של WIZ בדקה את המשחק ומצאה הרפתקאות רבות ושונות:

לאן נעלם הכדור של מאגי?

בארט צריך למצוא את הכדור האדום של אחותו התינוקת. אולי זה לא נשמע מעניין, אבל כדאי! אחד העצמים האבודים נמצא במסך הזה!

בקולנוע

איזה סרט מוקרן בקולנוע השכונתי? בארט צריך לאסוף מספיק כסף כדי לקנות כרטיס ואז הוא יכול לגלות... טיפ: באחוזת ברנס יש הרבה כסף, נכון?

המרתף ועליית הגג

בארט גר בארצות הברית ושם אנשים אוהבים סדר. את כל הבלגן הם דוחפים למרתף (כמו מקלט אבל באנגלית) או לעליית הגג (כמו מקלט אבל למעלה). כל אחד מחדרי הבלגן שייך להרפתקה נפרדת. טיפ: אפשר לחסל את העכביש.

מפלצות מהחלל החיצון

בספר ההוראות כתוב שהמסך הזה הוא רק חלום בהקיץ. אז איך קורה שאפשר למות בו?

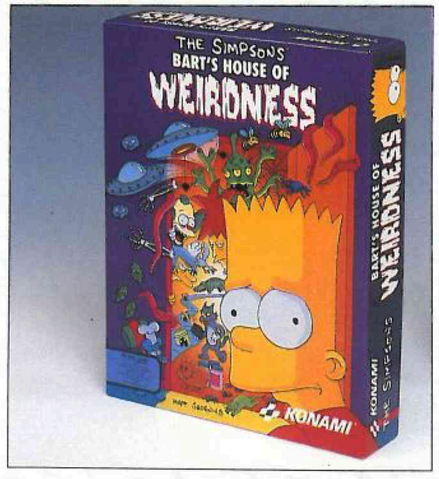
טלויזיה בכבלים?

בארט מוצא עצמו מופיע בטלויזיה - וכל הסרטים המצוירים רודפים אחריו. יש רק מסך אחד שקשה יותר להשלים והוא "לאן נעלם קראסטי?".

לאן נעלם קראסטי?

קראסטי הוא הליצן האהוב של בארט. באמת, לאן הוא נעלם? נבחרת הערכת המשחקים של WIZ לא הצליחה להגיע לסוף המסך הזה. אולי יש WIZ־ים שיודעים לאן הוא נעלם?

מה הכי נחמד במשחק? שאפשר להקליט אותו. בית המוזרויות של בארט מאפשר לך להציג על המסך את ההרפתקה. כך יכול כל שחקן לראות מה בדיוק הרג אותו - או סתם ליהנות מסרט מצוייר שהוא עצמו יצר!



צ י ו נ י ם :

Bart's House of Weirdness

גרפיקה: ★★★

קול: ★★★★

כיף: ★★★★

שווה את המחיר? כן, אם אתה מכור לסימפסונים!

ציון כללי: ★★★

סימפסונים וצבי הנינג'ה

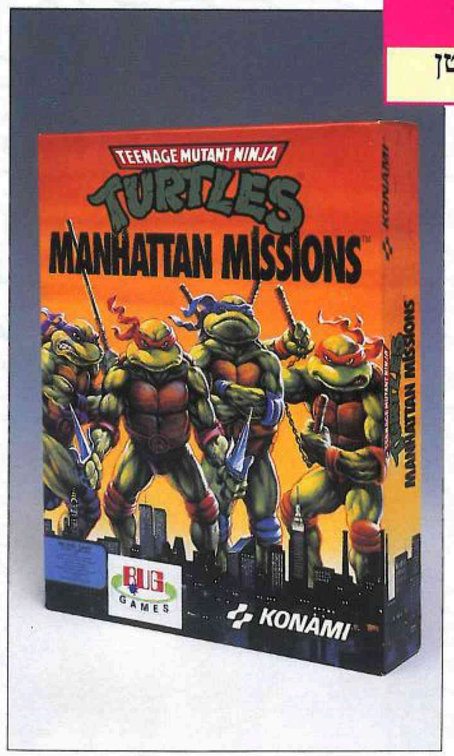
שירתקו את המכורים למחשב ולסרטים מצויירים

Teenage Mutant Ninja Turtles2

צבי הנינג'ה במנהטן

לא רציתם פעם להיכנס לתוך סידרת צבי הנינג'ה ולתת לנוכלים את מה שמגיע להם - וגם לאכול קצת פיצה? המשחק האחרון של קונאמי נותן לכם לעשות בדיוק את זה. מוכנים?

"צבי הנינג'ה במנהטן" הוא המשוכלל מבין שלושת המשחקים המוזכרים כאן. זו פעילות שדורשת שתי ידיים, שתי רגלים וראש (למה רגליים? כי אי אפשר לכסוס ציפורניים כשהידיים עסוקות...) גם כאן מציגה קונאמי גרפיקה שדומה מאוד לתוכנית המוכרת. האויבים מוכרים למדי, הפעילות מתרחשת במנהטן, הצליל נהדר והפיצות - מקפיצות.



איזורי הפשיעה מוארים על מפת מנהטן והשחקנים (כן, אפשר לשחק בשניים) בוחרים היכן יצילו את הקורבנות ויחסלו את הנבלים. כל משימה שתבצעו תקרב אתכם להתמודדות הסופית עם שרדר ושבט פוט. כמובן שתוכלו להתאמן (מה, חשבתם שאפשר סתם כך לקחת חרב ביד ולפגוע בלבד?) וגם לנפוש בחדר כוח. ופיצות למכביר מופיעות ברגעים הקשים, כך שלא תרעבו בדרך.

זהו משחק המיועד למי שעשוי ללא חת, אוהב להתמודד עם משימות קשות - ויכול לעשות יותר מפעולה אחת בכל רגע.

צ י ו נ י ם :

צבי הנינג'ה במנהטן

גרפיקה: ★★★★★

קול: ★★★★

כיף: ★★★★

שווה את המחיר? ל־WIZ־ים מנוסים בלבד!

ציון כללי: ★★★★

SPACE ACE II:
BORF'S REVENGE

אלוף החלל II - נקמתו של בורף



BUG GAMES

READYSOFT

WIZ

משחקים חדשים

מערכת WIZ היא מקום נחמד. קצת צפוף לנו בתיבת הדואר (ת.ד. 1409, בני ברק) אבל הנוף? מדהים. מתוך תיבת הדואר שלנו אנו רואים את כל המשחקים החדשים שמגיעים למערכת SEGA. כל העטיפות של כל המשחקים תלויות על הקיר מול התיבה ואנחנו מדברים לפעמים עם החברה שמסדרים אותן.

"מה חדש?"

והם עונים "בואו תראו!"

ואז אנחנו יוצאים מתיבת הדואר, מותחים את רגלינו ובודקים את המשחקים שהגיעו.

הפעם מצאנו שלושה משחקים, שמתאימים לכל SEGA בארץ. מוכנים?

Crystal Dragon
דרקון הבדולח

משחק הרפתקה

המרדף אחר גביע הקסם

מי גנב את גביע הקסם? זה לא חשוב לנו וגם לא לכם. העיקר שהוא נגנב ושאתם חייבים למצוא אותו. המשחק כולל מרדף אחרי כשלושים עולמות ודורש מיומנות רבה בהפעלת הג'ויסטיק. המוסיקה - נהדרת. הגרפיקה - ירוקה ופורחת (מתאים לאביב!).

והסיפור שמאחורי המשחק:

יום אחד, בשעות אחר הצהריים, כאשר אתה רוכב על אופניך בשכונה, אתה שם לב לשביל בלתי מוכר. אולי תוכל לקצר את הדרך הביתה? אתה פונה בשמחה אל תוך השביל ורוכב לתוכו תוך שריקת נעימה עליזה ולפתע נתקל בחנות עתיקות קטנה.

הדבר הראשון שאתה רואה בחנות (ומי היה יכול להתאפק ולא לבדוק אותה?) הוא אור מסתורי, הנובע ממשהו דמוי כדור בדולח. מעניין - כל שכבות האבק שעל הכדור אינן מעמעמות את אורו! אתה מתקרב? כן, כמובן. מתקרב ומתקרב ומתקרב... עד שכוח בלתי ידוע מושך אותך אל תוך הכדור!

לאחר נפילה אינסופית (טוב, לא ממש אינסופית) אתה מוצא עצמך מוקף פרחי ענק. ואתה גם לא לבד... בכל פעם שתדבר תחזור אליך ביצת ענק! האם זהו חלום? אולי זו המציאות? כשאתה מסתובב אתה רואה בועות ירוקות (איכס!) וצפרדעים שמנסות להתקיף אותך.

אין כל פיתרון אחר - עליך להגן על עצמך. המשך בדרכך ואסוף פריטים כדומגמת כלי נשק וכשפים. בסופו של דבר, העולם כולו הוא רק מבוך ואם תגבר על העומדים בדרכך תוכל לברוח מהסיוט ולחזור למציאות המוכרת.

מהו דרקון?

"דרקון הבדולח" הוא משחק ל־SEGA. אבל מהו דרקון "אמיתי"? בדקנו במדריך לשליטי־מבוכים של סדרת מבוכים ודרקונים ומצאנו את ההגדרה הבאה:

"הדרקונים הם גזע עתיק של לטאות־ענק מכונפות. הם מעדיפים לחיות באיזורים נידחים ומבודדים, במקומות שאליהם מגיעים רק מעט אנשים."

רק מומחי־SEGA אמיתיים יוכלו לגבור על דרקון הבדולח!

טיפים:

* שים לב: כל כלי נשק פועל בצורה אחרת על כל אויב.
* כאשר כוחך אוזל - אל תדאג. סביר להניח ששריון חדש ימצא - שריון חזק בהרבה!
* נתקעת? עמוד ליד איזור חשוד או חפץ מעניין ולחץ מספר פעמים על כפתור 2. ייתכן שיש שם דרך חבויה... אבל רק מרמה ארבע ומעלה.
* חסוך במזון! אל תאכל מרגע שהגעת למספר המירבי של נקודות המזון ועד שהמאגרים ריקים כמעט.



— לסגה



Laser Ghost
רק לא בלילה!

משחק ירויות

אחת לשלושים שנה חוזרת עיירת הרפאים לעולם. היכן נמצאת העיירה? בין חיים למוות, בין מציאות לחלום. מי גר בה? יצורים חשוכים, הבזים לכל דבר יפה. היצורים גנבו את נשמות האזרחים הטובים, השתלטו על בני האדם והשתמשו בהם כדי להגדיל את מעשי הנבלה שלהם.

זמן קצר לאחר שהעיר הופיעה בפעם האחרונה הניחו המפלצות את ידם על קתרינה, ילדה מקסימה מהכפר הסמוך - שהיתה רק בת 10! הם גנבו את נשמתה, זרקו את קתרינה עצמה לתוך מרתף זנוח וחשוך באחוזת השדון והעבירו את הנשמה לקומה ה־13 של מלון עיר הרפאים.

קתרינה אינה חזקה מספיק כדי להילחם לבדה נגד כל כוחות הרשע. היא זקוקה לעזרתך. הבא אותה לתוך עיר הרפאים והגן עליה מפני היצורים הנלוזים.

אילו הרפתקאות עומדות לפניך?

* המרדף באחוזת השדון
* קתרינה מול תמונת הנצוד
* בין עצי יער השדון
* שקועים בביצה הרעה
* פחד בעיר הטרור
* במסדרונות מלון הזוועות...

טיפ:

כאשר אתה יורה, שמור מרחק מקתרינה! היריה עלולה לפגוע גם בה. מבחן האומץ האמיתי מגיע מעבר למלון הזוועות.

הבלש גריי, עמיתו של ברודי, הגיע מאוחר מדי. ברודי נפח נשמתו באמצע המשימה. מלתו האחרונה היתה "M..." והוא מת בזרועותיו של גריי. גופתו הפצועה היתה עד אילם לאלימות שבחשכת העיר.

גריי ידע שעליו לעשות ככל שביכולתו כדי לעצור את הטירוף. הגיע הזמן לנקמה! אבל האם יוכל להצליח במקום בו נכשל ברודי?

יש לו סיכוי להצליח - משום שיש לו אותך. אתה יושב מאחורי הג'ויסטיק ומכוון את דרכו של גריי להצלחה. ביחד אולי תושיעו את העיר מהטרור.

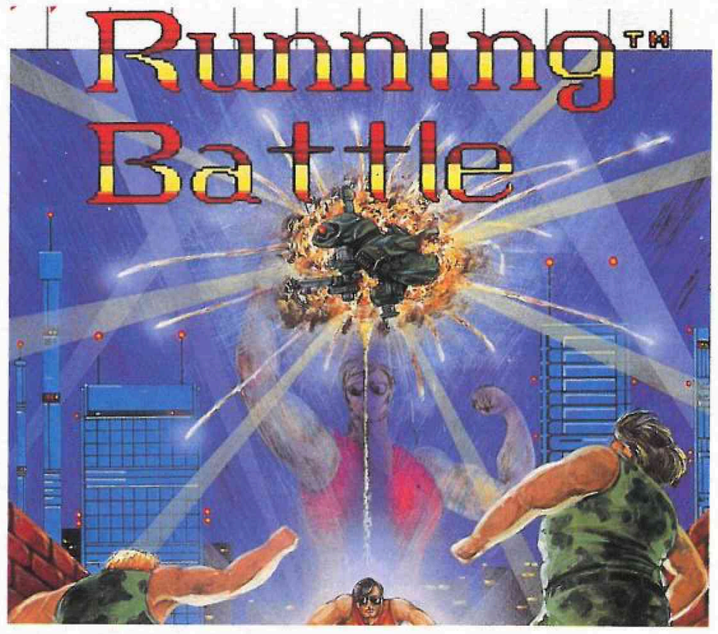
Running Battle
רוצו לקרב!

משחק פעולה

עדיין קיימים כמה מקומות מפחידים בעולם - כמו לב ליבה של העיר, בחשכת הלילה. "האיזור החשוך" אמור להיות עיר רגילה לחלוטין, שוקקת חיים ופעילות. אבל למעשה נשלט האיזור על ידי M ושליחיו, חייל האופל.

כל מי שטיפש מספיק להראות את פרצופו בקרבת האיזור החשוך ילמד את משמעות הטרור האמיתי. כבר שמענו על אנשים רבים שנטבחו ללא כל סיבה. ולא רק אנחנו שמענו אותם - סמל ברודי שמע על כך. האם בוגר האקדמית הבין לאומית לשוטרים יניח לקטל להימשך בעירו?

לא ולא. ברודי חייב לעשות משהו! הוא חימש עצמו כנגד M וחייליו ויצא לדרך.



מכולה מלאה משחקי נינטנדו הגיע לחופי ארצנו

כמה אמרתם? כמה משחקי נינטנדו הגיעו ארצה החודש? עשרים? קראו כאן על עשרת הראשונים בדירוג WIZ!

חדש חדיש ומחודש

Top Gun 2 – אתה טייס קרב, בדרך למלחמת גוג ומגוג. מולך עומדים מטוסי קרב, טנקים, ספינות ואפילו לייזרים! יש לך אומץ? מזל שכן!



Quantum Fighter – שחק את תפקידו של המתגבר היחיד שהעז להתמודד עם הווירוס הקטלני שניסה לאכול את כדור הארץ. שש רמות מלאות פעילות - משחק מדליק ומדביק!

Cybernoid–The Fighting Machine – זוהי מכונת הקרב המודרנית, המלה האחרונה בשדה הקרב האלקטרוני. הכה את הפיראטים בחלל והגן על האסטרואידים הסודיים שמשמשים מצבורי הנשק של כדור הארץ. לרשותך עומדות פצצות חכמות, מבערים אחוריים קטלנים וכדורי מגן מסתובבים.

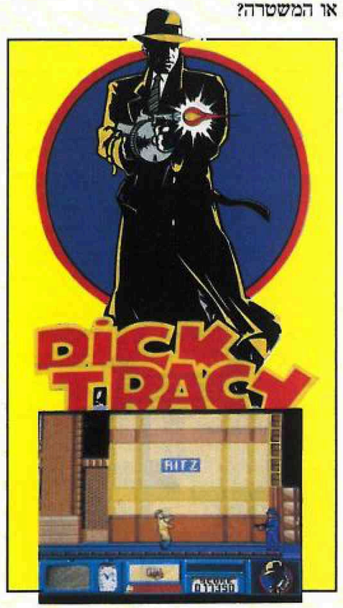
It's A Scream – בעת הפסקת הצהריים מפריעים לך כוחות מסתוריים. מסתבר שאלה הם רוחות רפאים מהעולם החשוך שדורשים ממך, מרק, לשחרר אותם ממפלצות הרשע שהשתלטו על העולם. הנשק האידאלי: מחבט כדור בסיס. האם תציל את העולם או תחזור לבית הספר?

Billy Bayou – מלך הפושעים מרחוב בורבון חטף את הבחורה שלך ועליך לשגע מותניך ולהציל אותה... אך קודם תעבור בין תנינים ואנשי מאפיה ותכה בהם נמרצות מתוך מכונית המוות (4X4) בה אתה נוהג. מוכן?



Friday the 13th – ג'ייסון הנורא בא למחנה הקיץ והוא מתכוון להשבית את השמחה עבור כל יתר הילדים. האם תוכל להציל את החופשה? או אולי אתה מוכן לתת למנוול להרוס לך את הקיץ?

Dick Tracy – אלוף הבלשים בחן את התמונות והרמזים שנאספו עד כה. המצב נראה חמור. הפושע קפריצ'ה, שידוע בכינוי ביג-בוי, מסתובב בעיר באין מפריע. האם דיק טרייסי יצליח לאסוף את חבורת הפושעים? מי ישלוט ברחובות העיר - הפשע או המשטרה?



Dracula's Curse – צבא הרשע הגדול ביותר שנאסף אי פעם יוצא לדרך, נגד האנושות. המנהיג הוא דראקולה עצמו, שרוצה להקיז את דמם של בני האדם - ולשתות אותו!

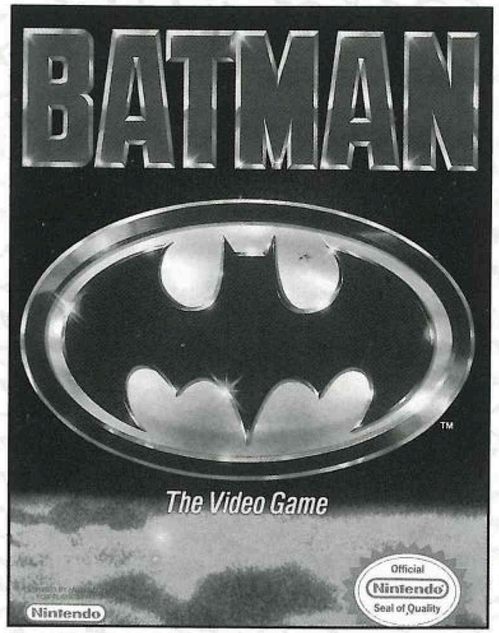
The Punisher – מי אמר שהפשע אינו משתלם? פרנק קסל אמר זאת. הוא מקדיש את זמנו ומרצו למיגור הפשע ברחובות הערים. המטרה: חסל את קינג-פין, ראש וראשון לפושעים. ואל תשכח - גם כאשר את מחפש אותו - הוא מחכה לך בפינה!

Ski or Die – הייתם בחרמון? ראיתם את אולימפיאדת החורף? הגיע הזמן שגם אתם תשתתפו בשמחה. אבל ההר עליו מתקיימות התחרויות מלא עד למעלה במכשולים. צריך להתקדם עם הסקי - או למות!

באטמן!

שחק אותה

ראיתם את באטמן בקולנוע, נכון? בטח שראיתם. וראיתם את באטמן בווידאו? איזו שאלה. אם יש לכם נינטנדו, אין שום ספק שגם קניתם את המשחק המלהיב. אז נתנו לכם ליהנות לבד מהמשחק במשך שנה שלימה ועכשיו נלחש לכם כמה סודות אפלים מאחורי הקלעים.



למי שעוד לא מכיר, נספר שבאטמן הוא משחק פעולה. מטרת המשחק: חיסול החבורה של הג'וקר (החבורה מאיימת על העיר גותאם) והתמודדות עם הג'וקר עצמו בקתדרלה.

באטמן מורכב מחמש רמות, שכל אחת מכילה מספר מסכים. במהלך המשחק תתמודד עם יצורים רבים ושונים. רוב אויביך אינם גורמים צרות מיוחדות, אך שליטי הרמות הופכים קשים יותר לחיסול עם התקדמות הרמות. השליט האחרון בסדרה הוא הג'וקר עצמו - הוא האחרון וגם המסוכן ביותר.

ליקטנו טיפים על כל הרמות, אבל גם כמה הערות כלליות:

* כדאי שתחלק את תשומת ליבך בין האויבים הלוחמים בך לבין מד-החיים.
* אם עוד נשארה לך תשומת לב פנויה, נסה לשמור על כמות תחמושת מירבית (קרוב ככל האפשר ל-99). לפעמים תזדקק לכמות כזו כדי לגבור על שליט הרמה.
* בכל מקרה, הפעל את הנשק החלש ביותר שיגבר על אויב כלשהו. שמור את כל הכוח האפשרי כדי לגבור על שליט הרמה.
* לא קל לשלוט באטמן כאשר הוא מטפס על קירות. קשה לעשות זאת גם במציאות, לא?
* כאשר מצבור הנשק שלך מתרוקן, מצא מקום בו עוברים אויבים רבים. הרוג אותם ואסוף את הנשק שהם מותירים אחריהם.

טיפים לרמה 1:

כאן תוכל להתאמן בחיסול אויבים ולאסוף לעצמך מצבור מרשים של כלי נשק. בראשית הדרך תוכל לפעמים להחיות אויבים על ידי חזרה אחורה ולהרוג אותם שוב - כדי לאסוף שוב את כלי הנשק שלהם.

במסך השני עליך להתחמק מהמוקשים-הקראוונים. למד עד היכן תוכל להתקרב לפני שהם יתפוצצו ואז קפוץ מעליהם או דלג אחורה.

שליט הרמה הראשונה הוא העש הקטלני. הוא מופיע בצד ימין ומעופף לכיוונך. הכן עצמך לקרב ואל תזוז. הוא יגלוש לעברך ראשך ואז יפתח באש. אפשר לחסל אותו במספר מכות טובות.

טיפים לרמה 2:

בבית החרושת תוכל לעבוד על החזרת הכוח שלך לרמה סבירה. זהירות! החומר שנוטף מהתקרה הוא "גלוק" - והוא קטלני.

כדי להימלט מהמסך השלישי, אל תיקח סיכונים מיותרים. אם תוכל לעקוף סכנה במקום להרוג אותה - כדאי שתעשה זאת.

אם אתה WIZ של ממש בנינטנדו, תוכל להוכיח זאת בסוף הרמה. עבור לאגרוף (כדי לחסוך נקודות כוח). כאשר המכונה מצד ימין פותחת באש קפוץ, התקרב אליה עד כמה שתוכל ואז רד למצב כריעה. המתן עד שהיא תירה שוב, קום, הכה אותה וחזור למצב כריעה. עשה זאת שוב ושוב, עד שתחסל את המכונה ותעבור לרמה הבאה. הבנת?

טיפים לרמה 3:

הגעת למערכת הביוב תוך חיפושיך אחר המערה הסודית. הפעל את הבאטארנג שלך והכה את הג'יידים כשהם נוחתים. כדי לא ליהרג על ידם, ראה לאן הם קופצים - ורוץ לכיוון ההפוך.

כאשר תגיע לצוקים הגבוהים - אל תקפוץ ישר למטה!

טיפים לרמה 4:

אם כבר הגעת עד הלום אתה כנראה באטמן מוצלח ביותר. לא נכביר מלים אבל... אל תיתן למוקשי-הקראוונים להפתיע אותך. הם דומים מאוד לרקע של הרמה!

טיפים לרמה 5:

כושר הקפיצה חשוב ביותר ברמה זו. האם הגעת למומחיות באגרוף תוך קפיצה? תוכל להעזר בטכניקה זו כדי לפנות לעצמך דרך: קפוץ, הכה ואז חזור אל הקיר.

כאשר תגיע לקתדרלה, עליך ללמוד מתי הג'וקר יורה - ואז להתחמק מהכדורים! זכור גם שכדאי להכות אותו רק כאשר אתה עומד במקום אחד. כך יוכל הג'וקר לעבור דרכך מבלי לגרום לך נזק.

אז רוצו לנינטנדו שלכם, הכניסו את הקלטת של באטמן והפעם תגיעו לסוף המשחק. בהצלחה!

קפוץ!

אחת שתיים שלוש

סוף סוף הגיעה המערכת המשולבת של נינטנדו. אפשר לקפוץ, לרוץ איתה ובעיקר לשחק משחקים חדשים. אחת, שתיים שלוש - ימינה

לכבוד פורים מתחפש הנינטנדו לקלאס. המערכת המשולבת של נינטנדו הגיעה לארץ ורק מחכה ל־WIZ־ים שישפרו תנאים. מה השיפור? קודם כל, יש בה נינטנדו רגיל לגמרי. אפשר לחבר אליו את כל המשחקים שיש כיום בשוק. המערכת כוללת שני ג'ויסטיקים, כמו בכל נינטנדו אחר.

אבל זה לא הכל. עם החבילה מקבלים גם אקדח, שיורה על הטלויזיה ונותן ל־WIZ לשחק גם במשחקי אקדחים. זה כבר טוב. האקדח גם נותן ל־WIZ־ים להגיע למיומנות חדשה - כיוון מרחוק על מסך הטלויזיה. אקדחים כבר יכולתם להוסיף למערכת קודם.

גולת הכותרת של המערכת החדשה, מה שיגרום להורים לאהוב אותה ול־WIZ־ים ממש לקפוץ משמחה, זה השטיח.

שטיח? מי בכלל צריך שטיחים? מה קשור שטיח לנינטנדו?

שלחנו לשטח את כתבנו לענייני נינטנדו, שבדק את השטיח לעומקו.

"זה היה ממש מעניין," אמר הכתב. "השטיח - באמת שטיח. שטיח אפור, שמצויירים עליו עיגולים בצבעים שונים. הוא מחובר למערכת בכבל חשמל באורך מטר (בערך חמש בלטות קטנות). כדי להפעיל משחקי שטיח על השחקן לקפוץ מעיגול לעיגול (ולפעמים גם לגעת בשני עיגולים). הוא יכול גם להתעמל התעמלות אירובית ואפילו למדוד קצב ריצה במשחקים אולימפיים. כל מה שעושה השחקן על השטיח מופיע



על המסך באותו הזמן... ככה שאפשר להיות סופר מריו ולקפוץ מעל האויב - בזמן אמיתי.

"זה לא קרוב מדי לטלויזיה?" שאלנו בדאגה.

"לא," השיב כתבנו. "הכבל מאפשר לשחקן להגיע למרחק נוח מהמסך. חוץ מזה, נוח מאוד לקפוץ בזמן המשחק, במיוחד בחורף הקשה הזה, כי זה מחמם. זו התעמלות שמזיזה את כל הגוף ולא רק את האצבעות."

"אבל מה עם האקדח?", תמהנו.

"כולם כבר מכירים את האקדח. אתה מכוון ויורה - והתוצאה מופיעה על המסך. יש משחקים שאפשר לירות בהם על שוודדים בעת מדדף. אם פגעת בצמיגים - המכונית שלהם תקבל פנצ'ר ותעצור."

"אז איך תסכם את המערכת החדשה? כדאי לרוץ לקנות?"

"אז ככה," אמר כתבנו לענייני נינטנדו. "המערכת המשולבת - ממש מגניבה. אני אוהב את הפעילות, את הקפיצות והאקדח. יש המוני משחקים שאפשר לשחק רק עם אקדח ומתחילים להופיע משחקים שדורשים דווקא שטיח. זו מערכת נחמדה, אפילו מדליקה. מי שרוצה מערכת כזו, כדאי שיתחיל לחסוך."

בדקנו בחברת נטרה, שמשווקת בארצנו את המערכת המשולבת והם גילו לנו שבחבילה של המערכת המשולבת מקבלים את הנינטנדו המוכר (שמתאים לכל קלטות נינטנדו שקיימות בארץ), שני ג'ויסטיקים, אקדח מקצועני (לא צריך רישיון), שטיח פעולה שמתאים לכל סלון וקלטת המכילה שלושה משחקים (סופר־מריו, שובר השיאים של נינטנדו, ציד ברווזים לצלפים מתחילים וגם תחרויות ריצה - לקראת האולימפיאדה).

מעניין... אולי השנה תהיה תחרות על משחקי שטיח?

CHIPS

תוכנה ועוד ל־PC בשווק ישיר

CHIPS, מערכת השיווק חישיר מקבוצת אנשים ומחשבים, מאפשרת לך להזמין תוכנות ציבוריות למיגוון רחב של שימושים, תמורת כיסוי עלויות החפצה בלבד.

תוכנות ציבוריות הן תוכנות שמותר להשתמש בהן חינם (PUBLIC DOMAIN), או תוכנות (SHARWARE) שמותר לבדוק את התאמתן לצרכי המשתמש ללא תשלום ובמידה שנמצאו מתאימות יש לשלוח דמי שימוש בסכומים הנעים בין $5 ל $100 ליוצרי התוכנה. רוב התוכנות המופצות הן באנגלית, אולם בחלק גדול מהן לא נדרשת ידיעת השפה וגם ילדים יוכלו להשתמש בהן.

ניתן להזמין קטלוג תוכניות ציבוריות וכמובן את התוכנות עצמן לפי חכתובת : אנשים ומחשבים ת.ד. 11616 תי"א מיקוד 61116 טל : 03־295145

פקס : 03־295144

לימוד דוס
1 כיצד להתחיל
2 חמלמד
3 הדרכה ואימון DOS hd
4־5 דיסקדוס

אסטרולוגיה ומטפיזיקה
7־9 אסטרו hd
10 אסטרולוגיה
11 ניתוח האישיות
12 דיסקט ביוריטמוס
13 קריאת האוורה
14 קריאת העתיד
15 עתיד על פי מספרים hd
16 ניתוח כתב יד
17 תפיסה על חושית
347 טארוט אישי
348 ספר השינויים
349 גיאומנסי - עתידות

תוכנות עסקיות
18 חיוב זמן hd
19 פרויקט קל hd
20 שלושה בדיסקט אחד
21 מחשבון מדעי/מתמטי
22 העברת מידות
23 פתור זאת!

תקשורת מודמים
305 מודיעין 144
24 פרוקום
25 עזרי פרוקום 1
26 עזרי פרוקום 2
27־28 קימודם hd

תקשורת־לוחות BBS
29־32 הלוח הגדול hd
33־34 עזרים ללוח הגדול hd
35־36 וילדקט BBS
37 מספרי BBS בארה"ב

תקשורת־שונות ועזרים
38 חיינן
39 העברת קבצים

בסיסי נתונים־קיטלוג
40 תכולת דירה
41 אחזקת הבית
42 ספרית הודיאו שלך hd
44 קיטלוג קלטות hd
45 קיטלוג דיסקטים
46 ספרית הדיסקטים

בסיסי מידע
47־48 בסיס מהיר hd
49־51 hd PC־File
52 hd WAMPUM
53־54 hd Pro־File
55 NEW BASE II

בסיסי מידע - אינפורמציה כללית
57 סרטי קולנוע hd
58 מתנה לכל ארוע
59 אומות העולם

בסיסי מידע - רשימות תפוצה ודיוור ישיר
60 ניהול רשימות תפוצה
61 מדבקות
301 מדבקות בקלות

בסיסי מידע - עזרים
64 עזרים לדיבייס
65 ניהול מידע
66 קרט בלאנש
67 סביפת פיתוח לדיבייס
68 עזרי מסך לדיבייס
69 תפריטי דיבייס
70 חלונות לדיבייס
71 מיני דיבייס
74 זיקוקים
75 הצגות מטופשות
76 קלידוסקופ
77 משחק החיים

תוכנית לניהול סדר יום
78 שולחן חזק
79 יומן פנישות
80 עשה לי את היום:
328 הלוח החכם
329 תיכנון שנתי
81 תמזכירה המחושבת
82 הודעות קטנות
83 שעונים על המסך.
85 הלוח העברי
86 תכנון חופשה בארה"ב

תוכניות לומדות שונות
87־88 נתונים אסטרונומים
324 מפה אסטרונומית
89 העולם
90 כימיה
92 כימיה 2
94 דגלים

חינוך לגיל הרך
95 תוכנית לילד
96 חשבון אנגלית ואומנות

לימוד שפות
97 יפנית
98 איטלקית
306 ספרדית 1

לומדות
99 חכנה לקלקולוס
100 סימולטורים מדעיים
101 עזרים למורה
102 ספר ציונים למורה
103 חדפסה עוורת

הנדסה ואלקטרוניקה
104 נוזלים
105 תוכנית למודדים
106 חישובי חשמל/אלקטרוניקה

תזונה ודיאטה
107 הטבח הממוחשב
108 מתכונים
326 מתכונים - תוכנת ניהול
109 עזר לדיאטה
110 מעקב אחרי דיאטה

מכתבים וטפסים
111 מאח מכתבי עסקים
112 יצירת טפסים
113 יצירת טפסים־2
302 טפסים
114 יוצר לוגו

משחקים - הרפתקאות ודמויי D&D
115 הרפתקה!
116 ה־טיטניק־ טובעת!
117 דרקולה בלונדון
118 פרשת רצח
119 נקמת מורף
120 חיפוש במערה
121 שלושה משחקי הרפתקאות
122 הקמע מעיך־דור
123 הקמע מעיך־דור 2־
124 משימה סודית 2010
178 פתרונות למשחקים - 1
179 פתרונות למשחקים - 2

משחקים - גרפיקה
125 עזרים למשחקים
126 הרפתקות אלדו
127 קפטן קומיק
311 קומנדר קין 1
128 מסע בין כוכבים
129 חללית זרה
130 משחקים תואמי "טטריס"
131 סימולטור נהיגה
312־313 פורד - הסימולציה II
132 פו
133 משחקי זריזות
134 הרפתקאות קרוז
135 משחקי ג'ויסטיק
136 משחקי חלל
137 משחקי פק מן
138 משחקי זריזות - 1
139 משחקי זריזות - 2
140 מסוק תקיפה
142 משחקי פליפרים - 1
143 משחקי פליפרים - 2
307 פופקורן
308 גולף תלת מימדי
309 pro־golf
310 כדורגל אמריקאי

משחקי לוח
144 מונופול - 1
145 מונופול - 2
146 קונדו
147 ריסק
148־149 מלחמת העולם השניה
150 השליטה בעולם
151 משחקי מלחמה
152 משחקי לוח
153 שח תלת מימדי

154 שח מט ל־p.c
155 לימוד פתיחות שח־מט
156 דוד"ש - דומינו
157 שש בש
158 MAHJONG
159 שחור לבן
160 GO

○ **משחקי קלפים וקאזינו.**

161 רמי
162 משחקי קלפים שונים - 1
163 משחקי קלפים שונים - 2
282 בריידג'
164 סוליטר
165 סוליטר - 2
166 בלקג'ק
167 בלקג'ק 2
168 פוקר לס־וגס
169 פוקר־1
170 משחקי קוביה

○ **משחקי לוטו ובינגו**

171 לוטו עולמי
314 לוטו־לוטומט
172 בינגו
173 תמחשב העסוק
174 "שעשועי" מחשב - 1
175 "שעשועי" מחשב - 2
176 "שעשועי" מחשב - 3
177 מחשב מאוחב

○ **משחקי הדמיה (סימולטורים)**

180 מרוץ יכטות
181 משולש ברמודה
182 אסטרטגיה עסקית
183 מגלופולי
184 טייקון

○ **משחקי־ספורט**

187 תחרות דייג
188 עורך מפות לתחרות דייג

○ **שורשים**

189-191 שומר אחי
192 עץ משפחה

○ **שרטוט באמצעות מחשב**

193-194 שרטוט
195-196 עזרים לתוכנת שרטוט
179 שרטוט תלת מימדי

○ **גרפיקה וגרפים**

198 PC - DRAFT II
199 דרפטסמן
200 תצוגה
201 יצירת מסכים

○ **גרפיקה - תוכניות עזר**

202 OPTIKS
203 הסבת גרפיקה - hd
204 עזרים להסבת גרפיקה
332 עורך תרשימים
333 עורך סמלים (תחת windows)
334 פונטים בעיברית למדפסות ליזר
335-337 שרטוט־ קל
338 צייר ח־VGA

343-339 דו־קאד (שרטוט) - hd
344 חקשת
345 דאטה פלוט
346 חצנה בגרפים
205 עזרי מדפסת

○ **תחביבים**

206 לימוד מורס
208 המדריך לגנן
209 קיפולי נייר

○ **תוכניות למדבקות**

210 מדבקות
211 BARCODE

○ **בריאות ורפואה**

212 איך חבריאות!
213 בדיקת מתח נפשי
215-214 המרפאה hd
216 ניהול מרפאת שיניים hd

○ **מוסיקה, קולות ודיבור**

218-217 פסנתר
219 תוכניות מוסיקה שונות
323 צלילים קלסיים
220 דיבוב המחשב

○ **שפות מחשב**

330 בייסיק למתחילים
331 בייסיק - ארגז כלים
221 לימוד אסמבלי
222 לימוד טורבו פסקל
353 עורך גראפי לטורבו פסקל
223 לימוד B־Tree hd
235 לימוד BATCH
233-232 לימוד שפת C - hd
224 עזרי אסמבלר
226-225 אואזיס
227 עזרה למסכי טורבו פסקל
228 עזרה לטורבו פסקל 1
229 פונקציות לשפת C
231-230 חלונות בשפת C
234 עזרי BATCH
236 עזרים לפיתוח תוכנות M/R TSR

○ **גליונות נתונים**

237 גליון קוביה cga
238 גליון מחיר
239 קלי קלות
240 מצא פתרון

○ **סטטיסטיקה**

241 סטטיסטיקה נירסה 2

○ **עזרים למחשב**

244 עזרים לסיסטם
245 עזרים לבדיקת מחשב AT
246 בדיקת זכרון
247 מבחני זכרון ועזרים
248 בדיקת המחשב
249 אנאדיסק
250 בדיקת כונן קשיח

○ **עזרי דוס**

251 מסכי עזרה
252 עזרים לעיאה מתוכניות

253 תוכניות "סיידקס"
254 עזרים להעתקה ולפירמוט
255 עזרי "DIR"
256 עזרים לטיפול בספריות
257 עזרים לטיפול בטכסט
315 4דוס
316 עזרי דוס 2
352 עזרי דוס חב' EaglePlus
258 עורכי קבצי HEX/ASCII
259 תוכנית לטיפול בדיסק קשיח
260 עזריו של בייקר

○ **עזרים - טיפול והגנה בקבצים מכווצים**

261 אל־ארק - תוכנית לכיווץ LHARC
262 שז - טיפול בקבצים דחוסים hd
317 ניהול קבצים דחוסים
319 עורך אצווה
320 באטמסטר
321 חצג קובץ
263 עצור, סיסמא!
264 אנטי וירוס

○ **עזרים לדיסק קשיח**

265 עזרים לדיסק קשיח 1
266 עזרים לדיסק קשיח 2
267 גיבוי לדיסק קשיח

○ **עזרים למסך**

268 חדמיות מסך

○ **הדמיה ל־A CG על גבי מסך חרקולס 125**

269 עזרים ל־EGA
270 עזרי מקשים

○ **עזרים לזיכרון ותוכניות M/R**

271 טיפול בתוכניות M/R
272 טיפול בתוכניות TSR

○ **תוכניות תפריטים**

273 תפריט חזק - hd
274 תפריט אוטומטי 2 - hd
275 תפריט לדיסק קשיח - hd
276 קומנדו תפריט - hd
318 תפריטים מחירים

○ **עזרים - שונות**

277 מעקב אחרי חשימוש בתוכנית

○ **עזרים למסך**

278 עזרים לצבעי המסך
279 עזרי סמן
280 תוכניות להגנה על המסך

○ **עזרים - ריבוי משימות וחלונות**

281 פיקוד חלונות
283 וימיקס - hd
284 גלגל התוכניות
285 דוסמטיק
327 pc־hypertext

○ **עזרי הדפסה**

286 עזרים לפיקוח על המדפסת
287 עזרים למדפסת אפסון
288 עזרים למדפסת אפסון - II
289 עזרי הדפסה למדפסת לייזרג'ט
290 עזרי חדפסה - III

○ **מעבדי תמלילים**

354 QTEXT
293-291 כתבן hd PC
296-294 מעבד תמלילים אנגלי־hd
297 בודק שגיאות כתיב
299-298 גירני - מילון פונטי־hd
300 מילון - מילים נרדפות־hd
355 מ.תג - תמלילן גראפי בעברית

○ **אינטיליגנציה מלאכותית**

006 פותר הבעיות
304 קוראת המחשבות 2 - תמלילן

תלוש הזמנה

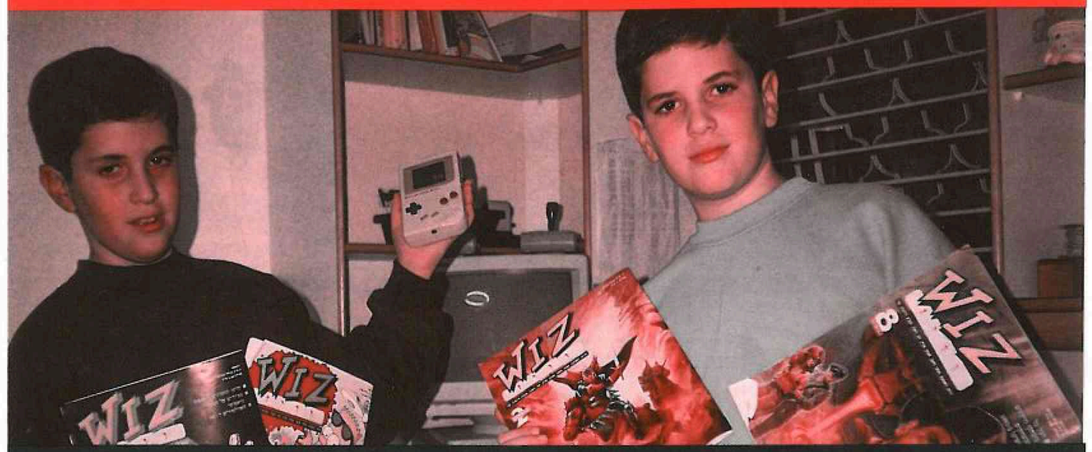
אל אנשים ומחשבים ת.ד. 11616 ת"א 61116, טל' 295145-03, פקס' 295144-03

שלחו לי את חפריטים חבאים (רשום את מספרי חפריטים כפי שהם מופיעים ברשימה)
מחיר תוכנה חופשית 15 ש"ח. רשום מספרי חתוכנות שבחרת

שם, _____ חברה, _____ תפקיד, _____
כתובת למשלוח, רחי ומספר, _____
ישוב ומיקוד, _____ טל, _____
פקס, _____ מציב שיק ע"ס, _____ לפקודת אנשים
ומחשבים כרטיס אשראי, אנא סמן, ☐ ישראכרט ☐ ויזה מס' חכרטיס, _____
בתוקף עד, _____ מספר תעודת זהות, _____
תאריך, _____ חתימה, _____

* כל חמחירים חנקובים בשקלים כולל מעם. * יש לחוסיף 7 שיח דמי משלוח
* את חמחירים חנקובים ב־$ (דולר אחידם) יש לחשב עם שער חדולר חיצוני ביום חתשלום וחוסיף 18% מע"מ

ואלה הזוכים...



במבצע המנויים בשנה הראשונה של ירחון WIZ

כמו שהבטחנו, ירחון WIZ ערך הגרלה בין המנויים. לא רצינו לאכזב אף אחד - אבל רצינו לחלק כבר את הפרסים המגיעים ל־WIZ־ים הזוכים ול־WIZ־ות הזוכות. אז איך עושים הגרלה?

עצמנו עיניים ושלפנו מתוך שק המנויים את שמותיהם של ה־WIZ־ים הזוכים. קיווינו שזה יהיה WIZ מגניב ומלהיב, ושמחנו לגלות שהעלנו שני WIZ־ים בחכה:

בפרס הראשון, מחשב PC XT Sprint מתנת חברת ספרינט ישראל, כולל כונן 360K וכונן 720K, צג צבעוני CGA, מקלדת 102 מקשים ויציאות לג'ויסטיק, מדפסת ועכבר, זכו התאומים איל ויובל אמיתי.

איל ויובל, בני עשר וחצי, גרים בגני תקווה ולומדים בכיתה ה' שבבית הספר גנים. "יובל ואיל הם תלמידים מצטיינים!" התמוגגו מכיריהם. למעשה כבר יש לבחורים הצעירים מחשב וכ־150 משחקים. כאשר איל משחק במחשב, יובל יכול להתנחם בגיים־ בוי שלו, או להתרכז במשחק השחמט. כאשר מגיע תורו של יובל, איל שוקד על המהלך הבא.

"ואנחנו אוהבים לשחות!" העירו השניים. תפסנו אותם טלפונית בדיוק לפני שהתחילו להתאמן על המנדולינה (יובל) והאורגנית (איל)... אין מה לדבר, WIZ־ים חרוצים!

אנחנו מקווים שהמחשב הנוסף רק יכפיל את ה־WIZ־יות של יובל ואיל. עכשיו הם יוכלו לשחק בעת ובעונה אחת בשני משחקים! כפי שאתם רואים בתמונה, מחשב נוסף הוא כורח המציאות.

שמחנו לגלות זוג תאומים נוסף בין הזוכים: אורי ודני לרר הירושלמים. אורי ודני זכו במשחק מחשב ואנחנו זכינו להכיר עוד צמד WIZ־ים תאומים. כמה מהקוראים שלנו הם תאומים?

עוד זוכה שגרמה לנו לאושר רב היתה נילי גלר מכפר סבא.

לפני ההגרלה תהינו אם בכלל יש לנו קוראות! כמובן שיש ואנו שמחים להעניק לאחת הקוראות הקבועות את הפרס שעלה בגורלה.

כל ה־WIZ־ים שברשימה הבאה זכו במשחקי מחשב ל־PC:

אופיר הבר בן 13 מקרית טבעון
אורי ודני לרר בני 12 וחצי מירושלים
איתי טריגלו בן 14 ממושב דקל
אלעד ספן בן 10 ממזכרת בתיה
אמיר אפלבאום בן 11 וחצי מכפר סבא
גיא סופר בן 12 וחצי מחיפה
חן הקמן בן 11 וחצי מגבעתיים
טל לב־עמי בן 14 מתל אביב
ינון לם בן 13 וחצי מחיפה
מיכאל גוטקין בן 13 מרמת הנשיא
נילי גלר בת 12 מכפר סבא
עידן גבע בן 12 וחצי מקיבוץ שמרת
שלומי דהן בן 14 מבת־ים

במשחק לגינטנדו זכו:
גידי בסטיאנס בן 12 וחצי מעומר
קורנית רובינשטיין בת 10 מרמת אביב ג'

לא זכיתם? לא נורא. קראו על המבצע החדש של ירחון WIZ שיתפרסם בגליון 13.

✧ ✧ ✧

WIZ חוגג 12 גליונות ומגריל בין ה־WIZ־ים השרופים 100 חולצות WIZ מדליקות. כדי להשתתף בהגרלה, מלא את התלוש הבא בכתב יד ושלח למערכת WIZ.

נוכל להגריל את החולצות רק בין מעטפות שיגיעו עד החמישה באפריל השנה!

לכבוד
הגרלת WIZ
ת.ד. 1409 בני ברק

שם פרטי _____
שם משפחה _____
תאריך לידה _____
כתובת _____
_____
עיר _____
מיקוד _____
מספר טלפון _____
מה תאחל ל־WIZ בשנה הבאה?
_____



הפינה של ד"ר WIZ

אלון גרפיט מרחובות שואל: האם תוכלו להגדיל את העיתון? למה יש רק ארבעים עמודים?

אנחנו מאוד שמחים לשמוע שאתה רוצה עוד WIZ - אבל מה היית רוצה לקרוא בעמודים הנוספים? אם תשלחו הצעות למדורים נוספים נשמח לשקול הגדלת העיתון. עד אז - נגסה למלא את ארבעים העמודים שלנו במאמרים מעניינים.

אילן הוכמן מרחובות שואל: האם מערכת Neo-Geo תגיע אי פעם לארץ? כמה תעלה המערכת כשכבר תגיע?

מערכת ניאו-גיאו עולה המון, אפילו בחו"ל. סביר להניח שלא תרצה לרכוש צעצוע שעולה יותר מאלפיים ש"ח, נכון? במיוחד משום שכל קלטת תעלה בערך אלף שקל... ניתן לנחם את מי שקנה מערכות ניאו-גיאו רק בכך שיצאו רק שמונה (8) קלטות עבורם.

אור בירן רוצה לדעת: היכן אפשר להשיג את Larry?

לארי מבלה את שהותו בארץ ברשת חנויות באג, שם ניתן להשיג אותו במחיר סביר לחלוטין...

אלון לוי מטבריה רוצה לדעת: מה זה "מבוכים ודרקונים"? האם ישנה מערכת כזו למחשב?

ובכן אלון, שאלת פשוטה אבל התשובה דורשת קריאת מספר ספרים וחוברות הדרכה. במקום לתת תשובה מלאה נפנה אותך אל המדריכים השונים למשחק.

ניתן לומר, על רגל אחת, שדרקונים ומבוכים הוא מעין "דרך טובה לדמיין משחק". חבורת משחק כוללת שליט מבוך (מנחה, שאחראי למהלך המשחק) ושחקנים המעמידים פנים שהם דמויות שונות: קוסמים ולוחמים, גנבים ופורצים. כל דמות מוגדרת בראשית המשחק ועליה לשחק בהתאם להגדרה (לדוגמא: דמות שהוגדרה כ"גמד" צריכה לעבוד קשה יותר כדי להוריד ספר ממדף גבוה...).

המשחק מתנהל לפי סדרת חוקים מסובכת (החוקים ממלאים את הספרים) ולפי גחמותיו של שליט המבוך (גחמה - המלה העברית ל"קריזה").

אי אפשר להעתיק את העולם המלא של D&D אל תוך המחשב, אבל בכל זאת נעשו מספר נסיונות מוצלחים למדי. דוגמא טובה לכך היא Eye of the Beholder.

בגיליון 4 של WIZ, עמודים 13-12, מופיעה כתבה על משחקי PC של חברת SSI. משחקים אלה מופצים בישראל רק על ידי רשת חנויות באג. אם אין לכם עותק של גיליון 4 של WIZ - אפשר למצוא אותם ברשת באג או לבקש מהחנות בה קניתם את הגיליון הזה.

ערן מספר את הסיפור הבא: יש לי בעיה קשה מאוד! הדבקתי בווירוס מישהו והוא מאשים אותי!

בתחילת השנה שאלתי משחק מחבר וכנראה שהיה בו וירוס בלתי מזוהה. נדבקתי ממנו וכך הדבקתי ילדים אחרים שעכשיו מאשימים אותי שהרסתי להם את הכונן הקשיח ואני צריך לקנות להם חדש.

כמובן שאני האשמתי את הילד שנדבקתי ממנו והם אמרו שזה לא חשוב, כי הם קיבלו את הווירוס ממני. מי אשם? אולי בווירוסים אין אשמים אלא מי שעשה את הווירוס בכוונה?

ערן - לא נפרסם כאן פרטים מזהים עליך כי העתקת המשחקים היא פשוט פשע ואסורה על פי חוק. אנחנו בטוחים שתזהה את עצמך ושתקרא בעיון את התשובה לשאלתך.

התשובה פשוטה: אתה עשית נזק לחברים שלך, שגנבו תוכנה שאתה גנבת קודם. הם יכולים לבקש כמה שהם ירצו - אבל אם הם בעצמם גנבו את המשחקים הם כאילו ביקשו שהמשחקים יגרמו להם נזק. למה זה דומה? אם היה בא פורץ ונכנס אליך הביתה דרך החלון, ולוקח לך את הסקטבורד. בא חבר שלו (נקרא לחבר אורי) ופורץ אל הבית של הפורץ הראשון, דורך על הסקטבורד ושובר את שתי רגליו וידיו. האם הוא יכול היה לתבוע את הפורץ לדין על זה שהסקטבורד מסוכן? בשום פנים ואופן לא! הוא עשה דבר פסול (פרץ אל בית הפורץ הראשון).

אבל זו לא הסיבה שלא נפרסם פרטים מזהים עליך. אתה עצמך פשעת. העתקת משחקים ללא רשות היא גניבה - לא פחות ולא יותר.

משחקי מחשב נכתבים על ידי חברות תוכנה. מי עובד בחברות תוכנה? מתכנתים, גרפיקאים, סופרים, מזכירות, אנשי שיווק, סבלים. כל העובדים מקבלים משכורות מחברות התוכנה. אבל כיצד יש לחברה כסף לשלם לאותם בעלי מקצוע, כדי שיכתבו משחקי מחשב ולא יעברו לחקלאות או בנקאות או רפואה? החברה מוכרת את המשחקים בכסף מלא. אם המשחקים טובים ומוצלחים (כמו סופר-מריו, למשל) הרי החברה מרוויחה הרבה כסף ואז היא יכולה לשלם לכל העובדים שלה כדי שיכתבו משחקים נוספים.

מה קורה כאשר תוכנה מועתקת? החברה אינה מקבלת שום תמורה (כסף) עבור העותק הזה של המשחק. המתכנת לא מקבל את השקל שלו, הקופאית לא מקבלת את השקל שלה, הסבל לא מקבל את השקל שלו - וכן הלאה. העותק עלול להידבק בווירוס (משחקים מקוריים כמעט אף-פעם לא נושאים וירוסים) והווירוס יעבור מהגנב המקורי לגנב הבא.

חשבו בעצמכם כמה כסף החברה אינה מקבלת אם ערן גונב תוכנית ומעביר אותה למיכל, שי, רון, ירון וגועה. מיכל מעתיקה גם עבור מיכאל, מרים, מיטל ומורן - ומורן מקבלת גם עותק משי. ירון וגועה אינם מעבירים הלאה את התוכנית הגנובה. נניח שמחיר התוכנית היה 70 שקל. כמה כסף הפסידה החברה?

לסיכום: כאשר מישהו נדבק בווירוס ממישהו אחר - זו אשמתו של הנדבק ולא של המדביק. אם כל אחד היה קונה תוכנה מקורית - לא הייתם נתקלים בווירוסים.

אריאל לבנטל מחולון רוצה לדעת: היכן אפשר להשיג בארץ משחקים לאטארי-לינקס? מהו מחירו של הסגה-ג'נסיס בישראל?

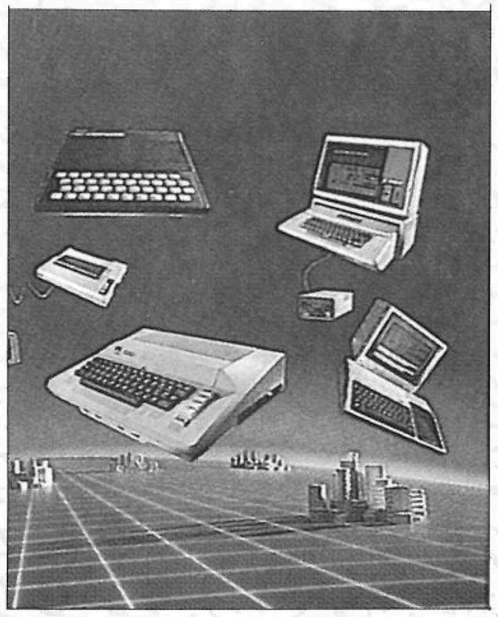
ניתן להשיג משחקים לאטארי-לינקס ברשת חנויות באג. מכשיר הסגה-ג'נסיס עדיין אינו נמכר בארץ על ידי נציג סגה (זהירות מחיקויים!).

אריק (לא נגלה עוד פרטים) שאל את השאלה הבאה: לי יש מסך CGA ולחברי מסכי VGA. איני מבין למה המשחקים שאני מעתיק עבור חברי אינם פועלים אצלם.

אריק, גניבת משחקים היא פשע - ובמקרה זה, ההעתקה היא גניבה. עיין בתשובה המפורטת שענינו לערן בדיוק בנושא זה. בנושא ההבדלים בין VGA ו-CGA תוכל לבדוק את תשובותי בגליון 11.

אבל מדוע אתה מעתיק משחקים? אולי כי מחיריהם גבוהים? כדאי שתשים לב גם לכך שקיימים גם משחקי-חינם.

משחקים אלה מכונים "משחקים ברשות הכלל" (Public Domain Games). קיימים גם משחקים שמותר להעתיק אבל מנומס גם לשלוח תשלום עבורם, אם הם מעניינים אותך. משחקים אלה מכונים משחקים שיתופיים (ShareWare Games) והם מאפשרים דרך הגונה להעברת משחקים - תוך כדי כך שהמתכנתים לא נותרים רעבים.



דניאל גרין מקיבוץ צובה שלח שתי שאלות: 1) יש לי מחשב ואני רוצה Game Gear אך אבי טוען שזה כמו מחשב ולא מסכים לקנות לי אותו אפילו אם אני אוסף כסף. 2) העיתון שלכם מגרה אותי מאוד ופשוט בא לי לגנוב חנות של משחקי מחשב. האם זה בכוונה?

דניאל, השאלות שלך חשובות מאוד. לגבי השאלה הראשונה: לא, גיים-גיר זה לא בדיוק כמו מחשב. מחשב יכול לשמש גם למטרות שאינן משחקים - בעוד גיים-גיר כולו משחק. את הגיים-גיר אפשר לקחת ממקום למקום והתצוגה שלו צבעונית (היתה כתבה על המכשיר לפני חודשים מספר). כדי לשחק בגיים-גיר צריך לחבר אליו קלטות ואי אפשר להשתמש בדיסקטים. יש עוד הרבה הבדלים, אבל אנחנו מציעים שיטה פשוטה לבדיקת הנושא עם אבא: אולי תציע לו לבדוק בעצמו את הגיים-גיר לפני שיחליט החלטה סופית? בכל מקרה, יש לך מחשב ותוכל ליהנות ממשחקים חדשים עליו, משחקים שתקנה בכסף שחסכת עבור הגיים-גיר!

השאלה השנייה היא המעניינת יותר מבין השתיים. ירחון WIZ באמת כותב רק על המשחקים המעניינים ביותר, החדשים ביותר, הצבעוניים ביותר וה"מגרים" ביותר. אף אחד לא היה רוצה לקנות את "BLAH - הירחון למשחקים משעממים". הכוונה היא בהחלט לדווח לכל מי שאוהב לשחק בדיוק מה חדש והיכן אפשר להשיג את החדש הזה. אנחנו מקווים מאוד שהקוראים שלנו הם אנשים שומרי חוק (ובעיקר ילדים שומרי חוק) ולא רק שלא יגנבו חנות של משחקי מחשב אלא אפילו לא יעתיקו משחקים. ה-WIZ האמיתי יצרף שקל לשקל ויקנה את המשחקים בחנות המיועדת לכך. כך יבטיח עצמו מפני וירוסים וגם יעזור לחברות התוכנה ליצור משחקים חדשים.

ואם אין ל-WIZ מספיק כסף לקנות את כל מה שמוזכר בחוברת? לאף אחד אין מספיק כסף לקנות את הכל. דניאל - כמו כל אחד אחר - יצטרך להחליט מה בדיוק מתאים לו ועל מה הוא יוכל לוותר. בכל מקרה הוא ימצא ב-WIZ את החדשות החדשות ביותר והמעניינות ביותר, כדי שהוא יוכל להשקיע את הכסף שיחסוך במשחקים הטובים ביותר.

בקרוב - BBS של WIZ

מערכת WIZ מכריזה על פתיחת BBS שמיועד במיוחד למנויי WIZ ולקוראיו. ה־BBS, שיוקדש לנושאי משחקי PC, SEGA ונינטנדו, יאפשר החלפת הודעות. לוחשים שאפשר יהיה להשיג שם משחקים - אבל רק כאלה שמותר להעתיק!

ספרים רבותי, ספרים!

ל־WIZ המתוחכם! שני ספרי תכנות יצאו לאחרונה בהוצאת באג:

"GW־BASIC מאלף־בית ועד תו!" יאפשר למי שלמד קצת BASIC להגיע



לשליטה מקסימלית במחשב האישי שלו. בין השאר כלולות בספר תוכניות רבות לבית ולמשרד, להדגמת השימוש בפקודות שונות.

"המדריך השלם ל־Turbo Pascal 6.0": היכרות צעד אחר צעד עם עקרונות התכנות



ועם מערכת העבודה של טורבו פסקל 6. מומלץ לכל מי שרוצה לכתוב בפסקל!

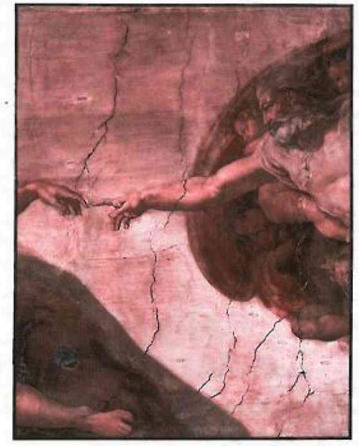
מה יעשה מי שכבר מכיר את שפות התכנות? ה־WIZ הגבון יתכנת משחקים חדשים (בעברית!) וישלח אותם למערכת... נכון?

יום הולדת שמח, מיכאלאנג'לו!

ב־6 במרץ רעדו המוני אנשים, בכל רחבי העולם. היה קר? דווקא לא. היה וירוס...

המדובר בווירוס משוכלל, שזכה לכינוי "מיכאלאנג'לו" משום שהוא מופעל ברגע שהתאריך במחשב מתחלף מה־5 במרץ ל־6 במרץ (יום ההולדת של האמן הגאון). מה עושה הווירוס? מוחק את כל המידע מעל הכונן הקשיח. מה עושה מי שלא גיבה נתונים? בוכה!

כמו שקורה לפעמים, גם הפעם היתה היסטריה רבה לקראת התאריך הצפוי. ממשלות שלחו הוראות לכל הפקידים "אל תפעילו את המחשב ביום ו', ה־6 במרץ!".



מיכאלאנג'לו

פקידים לקחו ימי חופש ונסעו לטיולים בהרים.

שאלנו את המומחה הוותיק ביותר בעניין: עופר אחיטוב, מנכ"ל בית התוכנה אירים. חברת אירים היתה הראשונה בעולם שכתבה תוכנת אנטי־וירוס. היא הקדימה את החברה השנייה בכ־12 שעות! מר אחיטוב בכלל לא התרגש מהווירוס.

"נוצרת היסטריה סביב וירוסים בכל פעם שאפשר לקשר אותם לתאריך מסויים. קשה לעיתונאים לכתוב כתבה מפחידה על 'וירוס שתוקף לפעמים...' - זה לא נשמע מפחיד מספיק."

"דוגמא להיסטריה מסוג זה התעוררה בנושא וירוס ירושלים. וירוס זה היה תוקף מחשבים בכל יום שישי שנפל על ה־13 בחודש. ההיסטריה היתה מתחילה מחדש בכל פעם שה־13 בחודש ארע ביום שישי! וירוס אחר, STONED, תוקף באקראי - והוא לא הגיע מעולם לעמודי החדשות של העיתונים היומיים."

שאלנו את המומחה מה אפשר לעשות נגד וירוסים. התשובה: "הפעילו רק תוכנות חוקיות, שמרו עותק של כל מה שיש על הכונן הקשיח - ואם יש לכם תקציב לכך, הפעילו תוכנה למניעת הידבקות."

לבריאות!

WIZ השנה נוסע ליורו־דיסני!

אנו מכריזים על מבצע המנויים הלוהט ביותר של כל הזמנים! אחד ה־WIZ־ים המאושרים שיהיה מנוי השנה על מגזין WIZ יזכה בנסיעה חינם לפארק ההרפתקאות יורו־דיסני שבצרפת!

ארזו את המזוודות!

ניחום אבלים

כמו כל עם ישראל, גם חברת באג כואבת את כאבו של הישוב גרנות, שאיבד לאחרונה את אביה בהתקפת טילים. אביה היתה רק



ילדי גן הילדים בישוב גרנות

בת חמש במותה.

אמנם אי אפשר לנחם את האבלים, אבל גופים שונים החליטו לתת לבני גרנות הרגשה שגם מי שחי במרכז הארץ - אכפת לו מהיישוב.

אילן רביב, מנהל רשת חניות באג, נסע צפונה ליישוב והביא עמו משחקי SEGA עבור ילדי גן הילדים. הביקור נחל הצלחה רבה ומר רביב יבקר בגרנות שוב במועד מאוחר יותר, כדי לקיים את טורניר גרנות במשחקי SEGA. הפרסים בתחרות הם מתנת רשת חנויות באג.

בקרוב אצלכם - גיבורי טלוויזיה על מסך המחשב!

באג גיימס הודיעה לנו זה עתה שבכוונתה לתרגם לעברית סדרת משחקים המבוססים על דמויות מוכרות מסדרות בטלוויזיה. המשחק הראשון בסדרה הוא "משפחת קדמוני"...

מה מיוחד במשחקים החדשים? ראשית,

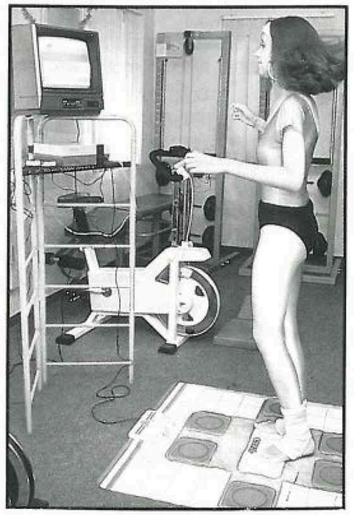


גרפיקה ואנימציה מרהיבים שאליהם יצורפו הוראות בעברית. שנית, באג גיימס מבטיחה שהמחירים יהיו עממיים. "ההוצאה לא תהיה גדולה במיוחד והקונים יוכלו לעמוד בה."

אז למה להסתכן בווירוסים?

פעילות מלאה לרוכשי המערכת החדשה של נינטנדו

המערכת המשולבת החדשה של נינטנדו מאפשרת ל־WIZ־ים הספורטיביים לקפוץ ולדלג במשחקי המחשב! קראו כתבה מפורטת בעמוד 26 של חוברת זו!



שטיח הפלאים של נינטנדו

חדש בארצנו! בלי ידיים!

בסניף החיפאי של חברת יבמ פיתחו המדענים תוכנה המאפשרת הפעלת מחשב בלי ידיים - צריך רק לדבר אליו. התוכנה החדשה תוכננה כדי לפתור בעיות לקטועי ידיים ואנשים אחרים שמוגבלים מבחינה פיסית - למשל, רופאים מנתחים, שידיהם עסוקות בעת העבודה אך הם בכל אופן זקוקים למחשבים.

מתי יצאו כבר משחקים בלי ידיים למחשבי PC? למערכת נינטנדו כבר יש!

לוח השנה לוירוסים! מתי פוגע איזה וירוס?

אפשר לקרוא לזה גם "יומן פגישות להיסטרים"... קיימים וירוסים שמכים בימים ראשון, שני, שלישי, חמישי, שישי ושבת. קיימים וירוסים מיוחדים שמופעלים בכל פעם שיום שישי נופל ב־13 לחודש - וגם וירוס אחד (Payday) שמופעל בימי שישי רק אם התאריך אינו ה־13! ירושלים־ב מכה בימי שישי המתרחשים אחרי ה־15 לחודש.

וירוס "חמוד" במיוחד מופעל בשבת, כאשר היא מתרחשת ב־14 בחודש... היום השני, החמישי, השמיני, ה־13, ה־18 וה־24 בכל חודש מפעילים גם הם וירוסים.

יש אפילו וירוס אחד, אירופה־92 שמו, הפוגע בכל מחשב שמופעל במשך שנת 1992!

לוח וירוסים					
ינואר:	1	5	25		
מרץ:	כל החודש!	6			
אפריל:	1	15			
מאי:	1	2	3	4	
יוני:	6	16			
יולי:	13				
ספטמבר:	כל החודש!	4	20	21	22
אוקטובר:	1	4	12	13	31
נובמבר:	4	18	22		
דצמבר:	4	19	21	24	25	28

גם החודש עבדו ה־WIZ־ים קשה ושלחו לנו המוני טיפים בכל הנושאים ועל כל המשחקים. מוכנים? היכון, המתן, שחק:



רז גרינברג מרעות שלח לנו (בין היתר) את הטיפים הבאים:

אינדיאנה ג'ונס ומסע הצלב האחרון:



★ כדי לקחת את יומן הגביע עליך לפתוח את כל הניירות שעל השולחן בחדר שמאחורי המשרד שלך.
★ קח מהבית של הנרי את התמונה שתלויה על הקיר ואת פיסת נייר הדבק שמאחורי הספרייה.
★ הכנס את נייר הדבר לתוך הצנצנת בחדר שמאחורי המשרד שלך.
★ תן לכלב של השומר (בחדרו של הקולונל) את נתח הבשר שלקחת מהמטבח.
★ כשהקולונל יתפוס אותך ויבקש ממך את יומן הגביע – תן לו את הספר הישן שלקחת מהמכתבה בחדרו של הנרי.

:Maniac Mansion



★ אפשר לפתח את הפילם שמוצאים ליד המדרגות מחוץ לבית על ידי הכנסת המטלית ספוגת הדיו למכונה בחדר החושך (רק מייקל הצלם יכול לעשות זאת).
★ כדי לפתוח את המוסך ואת הסורג בחוץ יש לאמן את אחת הדמויות בחדר הכושר.
★ כדי לתקן את משחקי הווידיאו יש לתת לברנארד את כלי העבודה ולהציב אותו ליד החוטים החשופים ואז לנתק את זרם החשמל בעזרת ילד אחד.

Champions of Krynn:

★ בחדר הכי צפון מערבי בעיר טרוטל יש כוהן. אם הורגים אותו ניתן לקחת מהגוויה את המפתח שפותח את המקדש.
★ קח אתך לפחות אביר אחד וקוסם אחד. תזדקק לסיועם בחלקים חיוניים של ההרפתקה.
★ כדאי לבקר בבסיס האוגרים, שיכולים לעזור לך בהמשך.

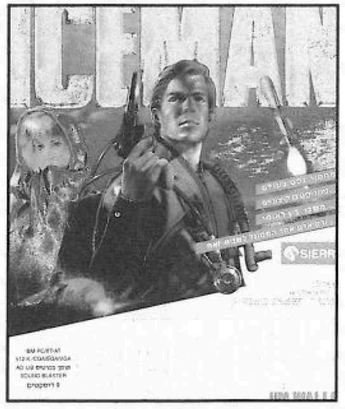
גיל ניר ודרור טייב שלחו לנו את הטיפים הבאים למשחק

:Heroes' Quest

★ אפשר לישון באכסניה שבעיר, באורווה, בארנה או אצל הנרי הנזיר.
★ המים לשיקוי נמצאים בסמוך לביתו של הנזיר הנרי.
★ כדי לא להיתקע במפלצות משוטטות ולמנוע סיבוכים מיותרים, מומלץ לצייר למשחק מפה על נייר משבצות.

אסף וקסלר מראשון לציון שלח לנו את הטיפים הבאים למשחק

:Ice Man



★ מספר הטלפון של גנרל בראקסטון נמצא בכיס של החליפה שבארון שלך.
★ כאשר תצא מחדר התדרוך בפנטגון, קח מהשומר את תעודת הזהות שלך והבט בה. תגלה שהיא שייכת למישהו אחר. השב את התעודה לשומר ותקבל ממנו את התעודה שלך.
★ תוכל לעבור את הקרחונים אם תפעיל את הטלויזיה במעגל סגור (Shift־F1).

מיכאל טישלר מפתח תקווה (שהוא WIZ אמיתי, בלי שום שאלה) שלח את המידע הבא בנושא המשחק "פרהיסטוריק":

★ קשה להיפטר מהיצורים הקטנים. הכה אותם בעזרת הנבוט עד שישבו ואז קפוץ עליהם!
★ קפיץ מגביר את כושר הקפיצה שלך, פטיש שקול לחמישה נבוטים, צלב מאפשר פסילת בונוס, פצצה מפוצצת את כל היצורים שבמסך ושעון מגדיל את זמן המשחק.
★ אפשר (לפעמים) למצוא אוכל במערות. שלט בסוף מערה מרמז על דלת נוספת (בסוף המנהרה).
★ מגן מאפשר לך לעבור על כל דבר שהוא במשך 20 שניות. המגן לא פועל על נפילות ומים.

יוני גבע עובד קשה ימים ולילות. הוא מנסה לפענח את המשחק עד עכשיו הוא גילה שמונה טיפים, ומתוכם בחרנו להביא את שלושת הבאים:

אי הקופים:



★ כדי להגיע לאי הקטן קח את התרנגולת מביתה של קוסמת הוודו.
★ כדי למצוא את ביתה של אומנית החרבות צריך לשאול את בעל החנות. כשהוא יוצא צריך לעקוב אחריו לביתה שלבלב היער.
★ כדי לקנות את הספינה הכחולה שבמעגן, התמקח עם סטן עד שהוא יוותר.

אור בירן הדפיס בצורה מסודרת טיפים לז'המוניז'! קווסטים. נספר לכם הפעם רק על

קינג קווסט 5:

★ המטה שפותח את הדלת למגדל נמצא באוהל שבו ישן הבדואי.
★ תן לנשר לאכול (בהרי השלג). הוא יעזור לך בהמשך.
★ כדי לצאת מהיער של המכשפה צריך ללכת למקום שיש בו עיניים, לשפוך את הדבק ולשים עליו את היהלומים.
★ את הגול שמצאת ביער צריך לתת לגנום (גנום = gnome). הוא יתן לך את הבובה של נכדו. תן הבובה למוכר הצעצועים שבעיר, תמורת מזחלת שלג.
★ צריך לשבור את הקריסטל שבמערה – עם פטיש!
★ מלכת השלג תתן לך עוד הזדמנות אם תנגן בנבל.
★ תן לעץ הבוכה את הלב שמצאת ביער. העץ יחזור לצורת נסיכה.

הדרך המקורית ביותר למשלוח טיפים היתה של יונתן דקל - ששלח אותם בפקס! נגלה לכם את האסטרטגיה הבאה, המתאימה למשחק

:Snoopy

★ בתחילת המשחק - לך למלונה. קח את מכונת הכתיבה וכתוב מכתב (מקש 5). תן את המכתב לצ'רלי בראון. הוא ישלח אותו בתיבת הדוא ותקבל בדואר חבילה אישית. תן את קערת האוכל לצ'רלי בראון בתחילת המשחק - הוא ימלא אותה באוכל. אכול את האוכל כדי להוסיף לעצמך נקודות.

שי שרביט מראשון לציון, מומחה למשחקים בתואמי PC, מחלק עמנו את המידע הבא:

:King of the Beach

★ כאשר השחקן שמשחק אתך מגיש אפשר לגיש חזק יתר אם הולכים מימין לו. אם הוא מעיף את הכדור באוויר צריך ללחוץ על מקש ההנחתה. ההגשה תהיה חזקה יותר (לאחר ההגשה יהיה השחקן שאתך חסר אונים לחלוטין).

:Low Blow

★ כאשר השופטים לא מסתכלים על המגרש אפשר לתת מכת 11 ולהמשיך ללחוץ עליה. השחקן יבעט בירידו ליוכל להכות אותו ללא הפרעה.

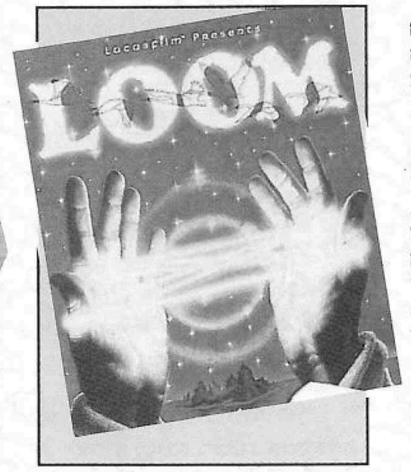
:Pre־Historik

עמיר פלד בדק את המשחק Pre־Historik ומצא את העובדות המעניינות הבאות:

★ הכה את ראש השבט האינדיאני, במסך הראשון.
★ כשתגיע לדגים - כדי שתיפול למים. קח את כל האוכל. עלה חזרה דרך המקפצה.
★ עבור מַתחת לדגים כשהם קופצים.
★ כשתיקח את הבלון - לחץ על החץ הפונה מעלה ועל הכיוון הרצוי. אם לא תלחץ על החץ הפונה מעלה תתרסק - לא נעים...
★ הגרזן העשוי מאבן הוא הכלי הטוב ביותר.

:LOOM

ומהצפון הרחוק אספנו את הטיפים הבאים למשחק LOOM, פרי עבודתם של ירון וצבי ויניק:



★ קסם ראית הלילה מחייב טיול לבית הקברות ולקוצים ואז ליער הסמוך, שם כדאי לבדוק את כל החורים.
★ בים, ליד הטורנדו, צריך לשמוע את קסם הסיבוב ולנגן אותו הפוך אל הטופה.
★ כדי שהכבשים לא יבלטו יש להפעיל עליהם את הקסם צביעה.
★ כשיוצאים מהמערה צריך לנגן את הקסם סיבוב (הפוך), כדי ליישר את המדרגות.

Nintendo® Nintendo®

יוסי ירושלמי מבני ברק שלח לנו את הטיפ הבא עבור כותב הפנטסיה:

★ המפתח למבוך נמצא ליד ביתה של אליס.

יוסי ירושלמי שלח גם את המידע הבא למשחקי קסטלוניק 2:

★ משמאל לנהר קשת יש צוק. התכופף לידו עם המלבוש האדום ותקבל את כל הקישוטים.

:Game Boy

עמיר פלד (חפשו אותו גם במדור הטיפים לתואמים!) מגלה את הסודות הבאים:



★ Skate or Die: בשלב הרביעי ניתן לעבור בתוך הצינורות על ידי לחיצה על המקש B.
★ Gargoyle's Quest: בתחילת המשחק בחר באפשרות Password והקש את אחת הסיסמאות הבאות:

A66C־VFUU,	UMYG־Q6E5,
ULYZ־46L9,	FIOC־6K50.
BZ4X־Z5KN.	



לוח

משאלות • מועדונים • החלפות • רוצים להתכתב • למכירה

מכירה / החלפה

★ קלטות גיים־בוי יד שניה: PACMAN, Striker ,Heianky Alien ,The Punisher , Side Pocket ,Mission Radar ,Solar ,Double Dragon ,Cosmotank ,Quarth World Cup. המעוניינים יפנו לקובי יעקובסון 03־221775, אחה"צ.

★ מערכת נינטנדו מחו"ל (8 חודשים בלבד) + אקדח + 2 ג'ויסטיקים + קסטה מקורית בעלת 2 משחקים. מחיר – 300 ש"ח. דורון קורמן, רעננה, 052־986230.

★ למכירה מערכת סגה + 5 משחקים. 500 ש"ח. עדי, טל ־ 06־372325.

★ מעוניין למכור סגה במצב מצויין + 4 משחקים: Golden Axe, Shooting Marksman, Hang On, Safari Hunt. + אקדח אור, במחיר 655 ש"ח. רועי, 08־593225.

★ רוצה למכור מחשב אפל II סי + דיסקטים במחיר 600 ש"ח בלבד במצב מעולה. יניב צדוק, ק. מוצקין, טל. 04־768754.

★ למכירה ספר רמזים מלא־מלא של "ספייס קווסט 3". גיל, טל. 03־324565.

★ מעוניין למכור את כל הקודים של המשחק Lemmings (גמלולים) ומסך צבעוני Olympus CGA במחיר סביר. מיכאל, 06־523745.

★ למכירה מחשב 640K Micro 999 PC XT, מסך דואלי, כונני 5.25 ו־3.5 אינץ', עכבר תואם מיקרוסופט + תוכנת ציור של ג'נסיס, 10 MHz טורבו, כל היציאות והמשחק גרון הזהב. דורון, 5404414.

★ למכירה תואם IBM, מסך ירוק שחור CGA, זיכרון K640, מקלדת 84 מקשים, שני כוננים 5.25 + טורבו + Reset ־ 600 ש"ח. רן אביב, 03־291835.

★ למכירה מחשב תואם IBM, כונן 3.5 אינץ', מסך צבעוני CGA + תוספות. אופיר 03־9317310 (בשעות הערב).

★ מעוניין להחליף משחקים למגסון. ניר דיאמנט, נוף הרים 99, מבשרת ציון, ירושלים, מיקוד 90805.

★ מעוניין למכור סגה במצב מעולה + 4 משחקים (ביניהם World Soccer) במחיר מציאה. כפיר, 03־9316714, פתח תקוה.

★ למכירה המשחק "ATT 2" המקורי (כולל חוברת ואריזה!) במצב מעולה. מחיר: 50 ש"ח. יהונתן וייס, 052־973061.

★ כפיר רוטנברג מעוניין למכור מערכת סגה + ארבע משחקים במחיר סביר מאוד. (כולל World Soccer) 9316714.

★ למכירה: מחשב תואם IBM PC, מסך CGA, 102 מקשים. 03־9364538 או 03־9365218 לבקש את יגיל שהרבני.

★ למכירה משחק סגה מרתק, ילד הפלא 2, רק ב־100 ש"ח. קובי אופק, 03־6936737. נא לצלצל רק בין השעות 20־21.

★ אני מעוניין לקנות משחק אחד בלבד מהמשחקים הבאים לגיימבוי, במחיר 80 ש"ח: גרגויל קסטל, אגדות ברווזיות, מאורת הדרקון, קווסטלווניה, משפחת סימפסון וילד הבלונים. דן, 03־5238617.

★ למכירה מערכת סגה + ידית שטוחה + אקדח + שבעה משחקים. 800 ש"ח. עפר שריג, 03־343257.

★ מעוניין במשחק סהרורי (עם מייקל ג'קסון). מוכן לשלם! עמית, 03־9663019, בין השעות 16־21.

★ מעוניין לקנות מחשב תואם IBM עם מסך VGA. אייל, 03־499253.

★ למכירה קינג קווסט 4, 8 דיסקטים + חוברת הדרכה והפעלה בעברית, באריזה, תמורת 45 ש"ח, או החלפה תמורת המשחק המקורי "LOOM". ניב 453688.

★ למכירה מערכת נינטנדו אוניברסלית + קלטת מריו 1 באריזה + 9 קלטות נוספות (דה ז'ה וו, קסילווניה, מריו 3, וול סטריט ועוד – תמורת 1000 ש"ח בלבד. ניב 453688.

★ למכירה מערכת נינטנדו חדשה + 3 קסטות. רמי 798911.

D & D

★ אלף בדרגה 1 מחפש קבוצת מבוכים ודרקונים מתחילה. או בירן, השלום 9, כפר סבא, טל. 052־952994.

★ למכירה ערכת D&D למתחיל, ספרי כישוף 1־3, ספרי רומח הדרקון 1־2. יניב אמבר, 052־457482.

★ מעוניין להתכתב עם חובבי מבוכים ודרקונים, קווסטים ומשחקי הרפתקה במחשב. רז גרינברג, ת.ד. 752, רעות.

טיפים

★ כרגע יש לי את הקודים ל־Maniac Mansion . מי שנתקע מוזמן לכתוב אל מיכאל טישלה, אסף שמחוני 10א, פתח תקווה, מיקוד 49534.

קשרים

★ אלון שלו, קרית ביאליק, הדקלים 7/א, מיקוד 27000, מעוניין להתכתב עם בני־בנות 10 בנושא משחקי ר.מ.ב.



ה'כנס!

ברכות, אגרל אֶעֶדֶר, על העלמתך במשמה. המצב בממלכה יהיה הכבה יותר בטוח, כאשר העסיבה תמצא תחת השגחתנו כאן בטירת

ושוב רק כעיר אחת, מלבי, התליון השוב! אתו בידינו... הוא נמצא בידי ילד שהיה בביתה בעת שהגענו לשם. יש לי יסוד סביר להניח שאותו הערך נמצא כעת ביאגוס!

חכמה בזמנך! שלח התליונים צריכים להיות בידי! כאן נקטן בעלים לאותחז!

כן מלבי, גם כרגע זה שאנו מדברים, נמצא התליון שברשותו תחת השגחה, ואותנו שימוש בתליון באזור העיר סלדור אבל לא הסמקנו להגיע אליו.

חכל מאוד, אגרל. יש לך הזדמנות לתקן את המעוות, עֵצֵא מיד לאזור והבא לי את הממלין ואת הילד!

דאה זאת כעשו! אינך עושה טעות פעמים!

צריך לסגור את הנושא וכמה שיותר מהר יהיה יותר בבי"א- אנו בטוח שהגדרן ינעל את ההזדמנות.

הוד מלכתך, לידעתי אתה עושה שמאה, הוא משכן מדי שאפתן מדי ובעל כח רב מדי. יש לקצץ את כנפו, ומיד!

אל דאגה ,רסמוס; אנו מודע לסכנה, אבל הממלכה זקוקה לאצילים ולבוחות ההולכים בעקבותיו. אם זאת, אנו סמוך ובטוח שאתה תשגית על מעשו...

הוד מלכתך, יכול לכטוח עותניד אניה לו לעזר, ואנו בטוח שהמלטותו, והלטות תכמה... ואולם ישנה עוד דאוגה עימי שהיתי רוצה להעיר את עיניך אליה: מדוע למשאל את הנסיה בחיים? זה לא בטחו!

רסמוס הנאלד, כל הדאגות הללו ידועות למלך, ונמקחות בחשבון והחלטותם ניתנות ונטעמיו עמו.

בן, הוד מעלתך...

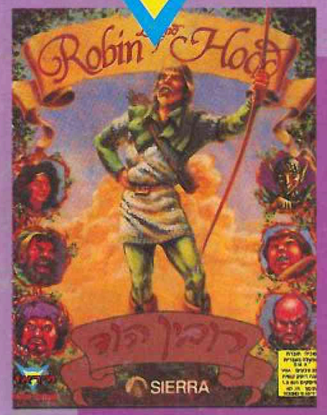
זע לך דרך אחד, להשתיד מאוד קל, אך הזהר כל תחסר דרך האלול להיות כלל-ערך בעתיד.

עוד יש לנו נקמן פתוח לטפל בו!

לאן נעלם, המעפדז?

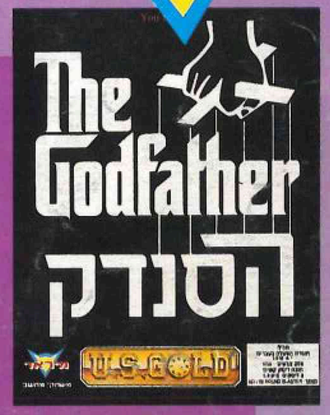
לך תכין את העופות למסע, מולגר, עלינו להגיע לסלדור במהירות, נגיא עם שקיעת החמה.

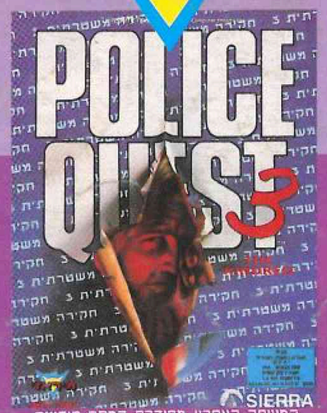
מיראז'
משחקי מחשב
מציגים:



אגדת העם שעסקה רובין הוד קמה לתחיה במשחק מרהיב שיצא מבית ®SIERRA. עליך לגלם את דמותו של רובין הוד במלחמותיו במלך ארתור. שילוב של גרפיקה, מוסיקה והרפתקה. נבחר כאחד המשחקים היפים שיצאו לאחרונה.

משחק זה המבוסס על סדרת סרטי "הסנדק" הינו אחד ממשחקי ההרפתקאות המרהיבים שיצאו. סצינות מרהיבות מזירות פשע ידועות. גרפיקה יפיפה.





המשחק האחרון מסידרת המפתח הידועה POLICE QUEST. משלב חקירות משטרתיות. מרדף אחרי פושע מסוכן ושימוש באמצעים מתוחכמים ומסובכים. המשחק מציג גרפיקה ומוסיקה יוצאי דופן. משמש בארה"ב כסימולטור משטרתי לפיענוח חקירות פשעים מסובכים.

שיווק והפצה
I.S.B Trade
טל: 03-657257

להשיג בחנויות המובחרות