

VIDEOGIOCHI

SETTIMANALE

C64

6

SPEDIZIONE IN ABBONAMENTO POSTALE GRUPPO II/70
TAXE PERCUE (TASSA RISCOSSA) MILANO FERR. CORR. L. 4.500

CON FLOPPY



RECENSIONI:

F. MUST DIE CORRUPTION

GAMES:

CYBORG

RED BARON

FUMETTO:

BLACK GEORGE
AL CONCERTO

PURPLE SATURN DAY

FAVOLOSO
POSTER DA STACCARE



GRUPPO EDITORIALE
JACKSON

AREA CONSUMER





GRUPPO EDITORIALE
JACKSON

IN COLLABORAZIONE CON

AMSTRAD

PRESENTA LA GRANDE ENCICLOPEDIA DI INFORMATICA PER RAGAZZI



Con il 1° fascicolo
IL GRANDE POSTER
DEL BASIC

- IMPARIAMO A PROGRAMMARE
- COME È FATTO E COME FUNZIONA
- GIOCHI, GIOCHI, GIOCHI
- TECNOLOGIA E APPLICAZIONI
- SI FA... NON SI FA

L'informatica ti appassiona? vorresti approfondirla per studiare, giocare, curiosare? Inizialmente, per potersi orientare, è preferibile una guida giovane ma rigorosa e completa, senza risultare difficile o noiosa, da leggere tutta d'un fiato, corredata da centinaia di illustrazioni a colori.

VINCI 30 FAVOLOSI COMPUTER AMSTRAD CPC 6128



Aut. Min. Rich.

Questa è LA GRANDE ENCICLOPEDIA DI INFORMATICA PER RAGAZZI. Potrai entrare nei segreti del personal computer: storia, termini, concetti fondamentali, hardware, funzionamento e tanti programmi software in linguaggio Basic. JACKSON, in collaborazione con AMSTRAD, ti svela i segreti dell'informatica in fascicoli settimanali, **nella tua edicola**, a sole lire 2.500, da rilegare in 2 splendidi volumi illustrati. Ma non è tutto!

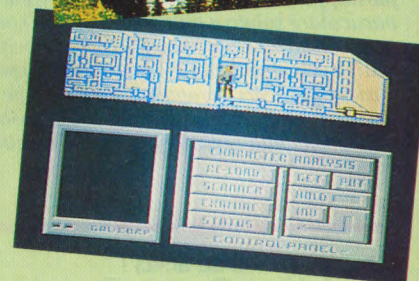
Assieme al grande poster del Basic a colori, sul primo fascicolo scoprirai come vincere uno splendido computer AMSTRAD CPC 6128.

Sganciati dall'ordinario, entra nello straordinario!

SOMMARIO

Anno I - Numero 6
7 Giugno 1989

- 4** **PONY EXPRESS**
LA POSTA DEI LETTORI
- 5** **BLACK GEORGE**
PROSEGUE IL FUMETTO !
- 7** **LA CLASSIFICA**
HIT PARADE DELLA SETTIMANA
- 10** **F. MUST DIE - CORRUPTION**
LE MEGARECENSIONI
- 12** **CYBORG**
IL SUPERGAME
- 14** **RED BARON**
IL SECONDO GIOCO !
- 15** **COMPRO, VENDO, SCAMBIO**
IL MERCATO



Associato al



Testata aderente al C.S.S.T.
non soggetta a certificazione
obbligatoria in quanto la presenza
pubblicitaria è inferiore al 10%

DIRETTORE RESPONSABILE
Paolo Reina

COORDINAMENTO REDAZIONALE
Angelo Cattaneo

SEGRETARIA DI REDAZIONE
Elena Ferré

REDAZIONE
Massimiliano Anticoli

HANNO COLLABORATO
Alfonso Romano, Cesare Palmieri

GRAFICA E COPERTINA
Cristina Turra

VIDEOIMPAGINAZIONE
Piera Loddo

STAMPA
Litosole - Albairate (MI)

**AREA CONSUMER
PUBLISHER**
Filippo Canavese

**DIREZIONE, REDAZIONE,
PUBBLICITA' E AMMINISTRAZIONE**
via Rosellini, 12
20124 MILANO
tel.: 02/6948467 - 69481

ABBONAMENTI E MAGAZZINO
via Gasparotto, 15
20092 Cinisello B. (MI)
tel.: 02/6122527 - 6187376

SEDE LEGALE
via Pietro Mascagni, 14 - 20122 MILANO

Autorizzazione alla pubblicazione
Trib. di Milano n. 867 del 20-12-1988

Concessionario esclusivo
per la diffusione in Italia
SODIP - via Zuretti, 25 - 20125 MILANO

Spedizione in abbonamento postale
Gruppo II/70

Prezzo della rivista: L. 4500
Numeri arretrati: L. 9000

© TUTTI I DIRITTI DI RIPRODUZIONE O TRADUZIONE
DEGLI ARTICOLI E DEI PROGRAMMI PUBBLICATI
SONO RISERVATI



PONY EXPRESS

... la posta

In questa rubrica diamo spazio alle vostre lettere selezionando quelle che trattano argomenti di interesse comune. Senza voler organizzare una gara o un concorso, abbiamo deciso di premiare la busta o la lettera più colorata, più spiritosa, più originale, più..., con il simpatico "Computer Bug", l'originale spilla realizzata con un vero chip. Le buste devono essere inviate a:

Videogiochi 64
Gruppo Editoriale Jackson
Via Rosellini, 12
20124 Milano



UN FIUME DI LETTERE

Anche questa settimana, un grazie particolare a tutti i nostri lettori in quanto le lettere giungono in redazione sempre più numerose. Sono tutte bellissime (prende sempre più consistenza l'idea di allungare le pagine a disposizione di Pony Express) e l'imbarazzo della scelta è tanto. Vorremmo premiarle tutte, purtroppo non è possibile, per cui vada un particolare saluto a tutti coloro i quali hanno preso carta e penna, o meglio carta e pennarelli, e ci hanno inviato la loro opera. In molti casi sono lavori veramente notevoli che richiedono una certa pazienza e che stimolano anche noi della redazione a dare il meglio.

IL PREMIO VA A...

...Mario Ciciotti. La lettera prescelta per questo numero tra le tante giunte in redazione, ci ha colpito soprattutto per la sua originalità. Nella sua semplicità è comunque da encomiare la pazienza e la dedizione che Mario ha dovuto avere anche solo nel tracciare le righe su cui ha scritto. L'idea del floppy disk leggibile senza drive merita senz'altro una spilla "COMPUTER BUG". Oltre ai tantissimi complimenti (che gratificano il nostro ego) Mario ci ha posto un quesito che pensiamo possa interessare parecchi lettori e pertanto alla sua domanda rispondiamo volentieri perché può tornare utile a buona parte dei nostri lettori. Ci chiedeva, infatti, Mario se il joystick che normalmente usa col C64 poteva andare bene anche con Amiga, il suo futuro computer. La presa della porta joystick del C64 è uguale sia a quella montata su Amiga, sia a quelle di cui sono dotati gli altri home computer: si tratta di uno standard a cui si attengono tutti i costruttori (però vedi di non abbandonare il tuo C64 in un angolo). Bye Bye!

Ciao amici!
mi chiamo **Computer Bug** e sto aspettando le vostre coloratissime letterine. Scatenate la fantasia! Chi invierà la lettera più bella o la busta più colorata mi riceverà per posta e, in più, avrà il piacere di vederla pubblicata sulla rivista!

"Computer Bug" è offerto da Lago - Soft Mail - Como





CRANTE FENDET-
TA. UAH! UAH!
UH! UH!



TIENI! INTRAT-
TENITORE!



EHI! NON
FACCIAMO
SCHERZI!



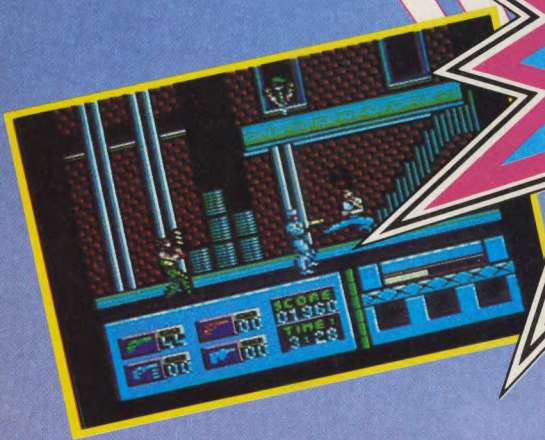
IH! IH! IH!
MAESTRO VON
IMPORTANSKI,
PUNITO COSI'
ICONOCLASTII!





LA CLASSIFICA

HIT
64



1

DRAGON NINJA

OCEAN

6

G. PRIX CIRCUIT

ACCOLADE

2

ROBOCOP

OCEAN

7

THUNDERBLADE

U.S. GOLD

3

TOTAL ECLIPSE

INCENTIVE

8

G.L. HOT SHOT

GREMLIN

4

ROCKET RANGER

CINEMAWARE

9

WHO F. R. RABBIT

BUENA VISTA SOFTWARE

5

ITALY '90 SOCCER

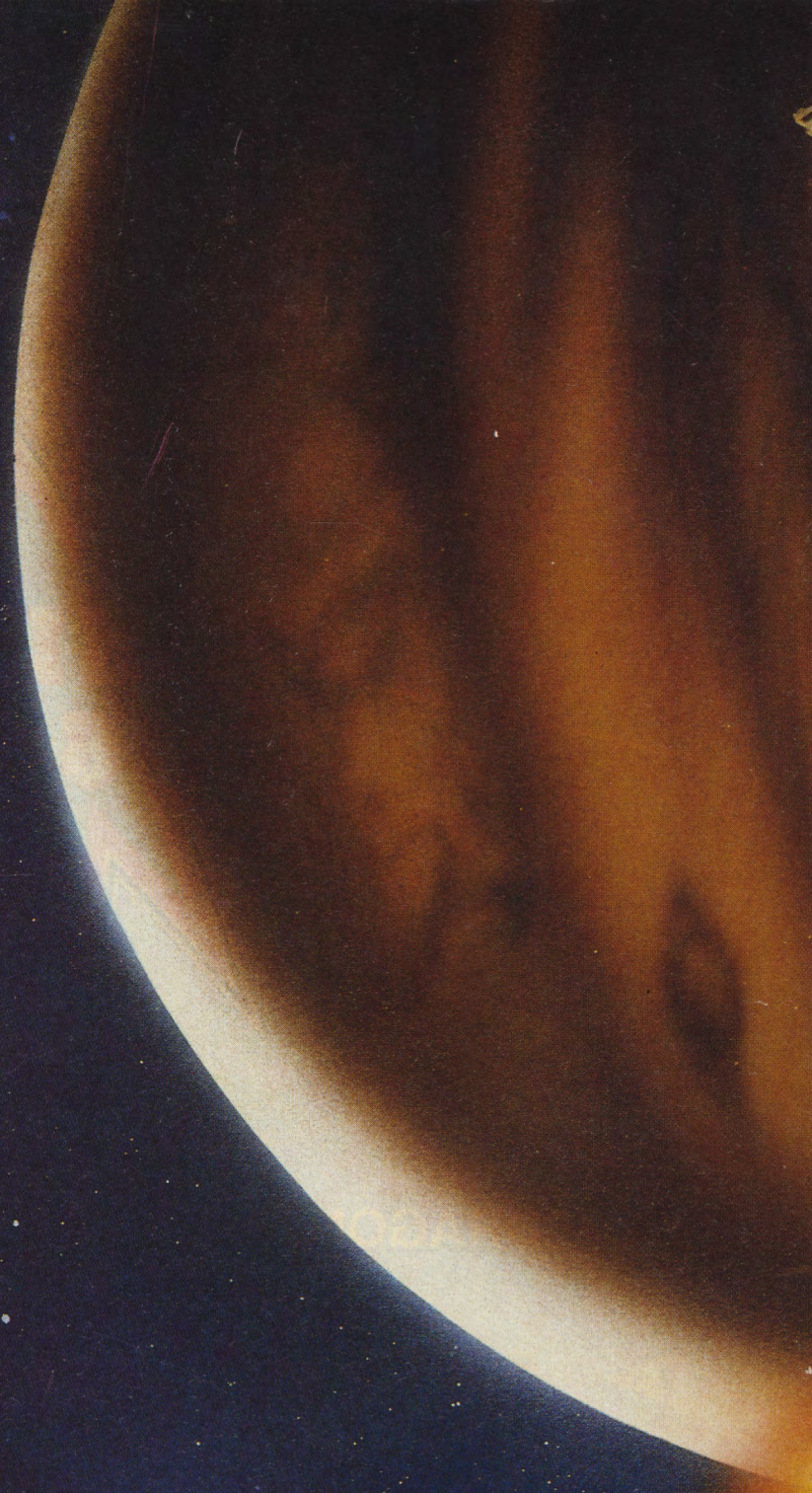
ITALVIDEO

10

MC ARTHUR'S WAR

SSG

PURPLE SATURN DAY





VIDEOGIOCHI
SETTIMANALE
G64



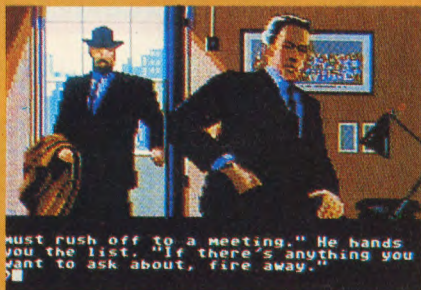
E X X O S

ATA ATA HOGLO HULU

CORRUPTION

Il mondo finanziario della City londinese, i soldi, gli affari, i lauti guadagni e i sogni di carriera sono gli elementi di Corruption, avventura della Magnetic Scrolls ambientata in un mondo reale e non di fantasia come i precedenti The Pawn e Jinxter.

La struttura del gioco è simile ai precedenti lavori, con videate grafiche molto spettacolari (infatti è stato definito, e crediamo senza eccessivo ottimismo, il miglior adventure come grafica) e un interprete potente che "capisce" comandi multipli e consente un dialogo vario e com-



plesso con tutti i personaggi presenti nella scena.

L'azione si svolge nell'epoca del proibizionismo, tanto per darvi un'idea di dove andate a cascare e, soprattutto, fa entrare il giocatore in un ambiente straordinario, quello degli incorruttibili. Altro particolare interesse in questo game è dato dalla trovata di genio del tempo limitato. Infatti voi* vi dovete sbrogliare l'intricata matassa prima di mezzogiorno (l'azione inizia alle nove). Per creare ulteriore suspense, il clima è problematico, tutto d'attualità: Derek, l'eroe

della situazione, è infatti un personaggio contemporaneo, non avrete difficoltà ad identificarvi in lui. Come in Dungeon Master, il realismo delle scene è un fattore che non può che essere lodato. Inizialmente il vostro nuovo socio in affari, David Rodgers, vi

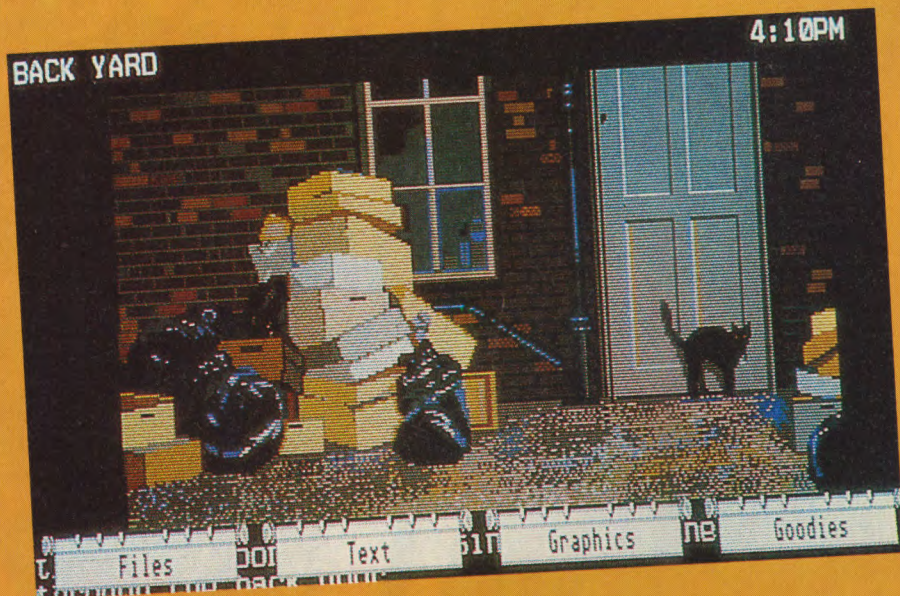


mostra il nuovo ufficio.

Ma la nuova vita di manager diventa subito complicata e piena di difficoltà: David Rodgers vi accusa di truffa e la polizia ha tutta l'intenzione di arrestarvi.



Durante l'avventura bisogna esaminare le varie locazioni e soprattutto interrogare e dialogare con i numerosi personaggi. Le situazioni sono pericolose e imbarazzanti con adulteri, droga, sale da gioco, attentati. Infatti, andando avanti nel gioco, troverete situazioni tali da farvi accapponare la pelle, un game tutto da giocare senza mai stancarvi. La confezione contiene una cassetta audio, le istruzioni realizzate in formato filofax e alcuni consigli per vincere al casinò.



FERNANDEZ MUST DIE

Ecco un'altro gioco per gli amanti dello spara-e-fuggi, destinato a tutti coloro ai quali piace la guerriglia senza mezzi termini, a chi è appassionato del mitico COMMANDO ma è riuscito a finirlo già quattro volte, a chi vuol fare il RAMBO ma può farlo solo a carnevale. Anche per chi non sia mai riuscito a superare il primo livello di COMMANDO, è arrivato FERNANDEZ MUST DIE. Già il nome molto fantasioso (ma non troppo se seguiamo le vicende reali che succedono nel mondo), vi dice tutto!

Lo stato del Sud America di EL DIABLO è in fermento, il governo democratico è stato deposto dalle forze armate comandate dal "diavolo" General Fernandez.

La vostra missione è quella di liberare la vostra amata nazione dalla tirannia di Fernandez.

Il vostro compito non è molto



semplice e l'ordine è tassativo: dovete uccidere il General Fernandez e per farlo dovete superare tremende prove.

Sulla vostra strada incontrerete: paracadutisti, aerei, jeep, ammutinati, treni, armi; dovete "fare fuori" tutti prima di incontrare il gran tiranno Fernandez. Incontrate delle jeep incustodite per raggiungere in maniera veloce, altrimenti bisogna correre, le basi militari da distruggere del pazzo despota e non dimenticatevi che il vostro obiettivo è



quello di uccidere Fernandez. Il game FERNANDEZ MUST DIE è un gioco d'azione per cui dovete esplorare tutte le zone, liberare centinaia di prigionieri, trovare l'oro e accaparrarvelo, ma soprattutto distruggere tutto ciò che incontrate. Dovrete in questo gioco togliervi ogni remora reverenziale contro il malefico, grandissimo e potentissimo potere del regime militare di Fernandez. Se riuscirete a liberare lo stato di El Diablo sarete il "gran liberatore" oppure il fallimento significherà un funerale civile ma soprattutto la tirannia per molti anni per gli abitanti di EL DIABLO. FERNANDEZ MUST DIE ha una superba animazione, una bellissima grafica e un suono semplicemente favoloso.

Il gioco anche se somigliante ad altri già visti, come COMMANDO, GUERRILLA WAR, IKARI WARRIOR, è molto accattivante e "prende" in maniera particolare se si hanno riflessi svegli e buon colpo d'occhio. E' possibile giocare contro il dittator-computer in compagnia di un amico, naturalmente il punteggio viene sommato e il fine è lo stesso. Dunque mano al mitragliatore e fatevi valere!!



Quando un semplice uomo non fu più abbastanza, venne il momento di: CYBORG!!

ANNO: 2087

Due mesi fa, fu lanciata nello spazio una pattuglia composta da sette uomini con il compito di investigare sull'inspiegabile fenomeno dell'asteroide AVERNUS.

Sembra infatti che questo asteroide continui ad avvicinarsi alla Terra secondo una traiettoria che ne prevede l'impatto nel giro di settanta giorni, causando morte e distruzione, insomma una vera catastrofe per tutta l'umanità ormai in preda al panico. Sono stati incaricati dell'impossibile missione 7 astronauti, per cercare di prevenire l'incombente disgrazia:

David Elliot: Esperto di computer elettronici

Età: 22 anni

Jill West: Laureato in geologia

Età: 29 anni

Carl Ellz: Laureato in ingegneria

Età: 30 anni

Paul Yamasa : Esperto nel trattamento di malattie umane

Età: 40 anni

Jon Law: Esperto in comunicazioni

Età: 31 anni

Richard Ashton: Addestrato in aviazione

Età: 30 anni

Reumeni Seuricov: Navigatore

Età: 28 anni

Esattamente 31 giorni dopo la loro partenza dalla terra, rinchiusi nella navicella STRATA, i sette astronauti atterrarono su AVERNUS portando con loro tutta l'attrezzatura utile. Riuscimmo a mantenere dei contatti radio con loro fino al quinto giorno dal loro sbarco su AVERNUS, ma da allora più niente!! Prima che



perdessimo i contatti, i 7 astronauti ci avvisarono che avevano urgentemente bisogno di carburante e rifornimenti. La tua missione è questa! Tutto ciò che devi fare è procurare carburante e rifornimenti agli astronauti e ricollegarli via radio con la Terra.

PANELLO COMANDI

CHARACTER ANALYSIS

Questo è un sistema che vi fornisce dati sulle forme aliene e tipi di robot.

RE-LOAD

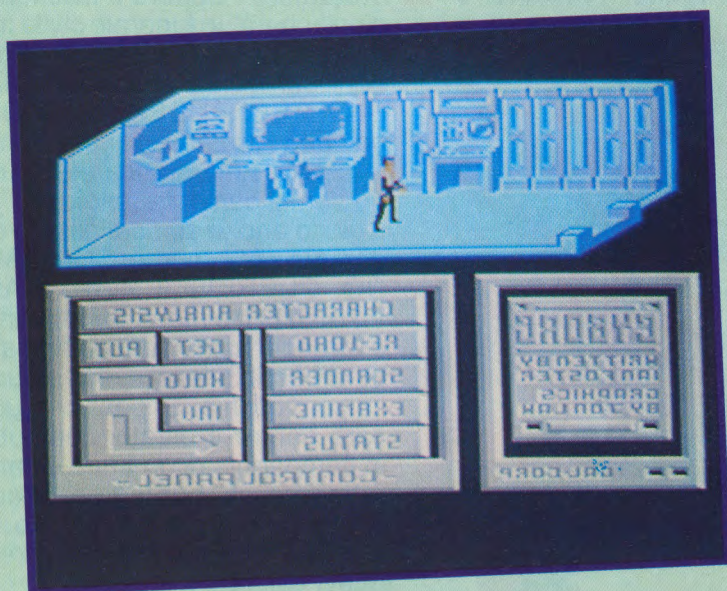
Se stai perdendo le tue munizioni o la tua scorta di armi si sta riducendo, è possibile ricostruirsi un arsenale completo.

SCANNER

Permette di visualizzare l'area successiva, dall'alto.

EXAMINE

Permette di vedere molto bene e dettagliatamente qualsiasi oggetto. Per esempio, ti offre la possibilità di esaminare schermi di computer, accessi alle porte e tutti gli oggetti perduti.





HOLD

Puoi usare questo comando ogni qualvolta che vuoi fare una pausa durante il gioco. Ti sarà chiesto se vuoi caricare, salvare o continuare il gioco. Per lasciare il pannello in ogni momento, premi ESCAPE

CONTROLLI

Per muovere CYBORG bisogna collegare il joystick in porta 2, oppure utilizzare i seguenti tasti cursore:

- I muove verso l'alto
- 9 muove verso il basso
- O muove verso sinistra
- P muove verso destra
- barra spazio fuoco
- E Enter
- RETURN lascia pannello di controllo
- K inginocchiarsi

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Per caricare il supergame inserite il disco nel drive con il lato A rivolto verso l'alto, quindi digitate LOAD**",8,1 e premere il tasto RETURN, se possedete il dischetto.

Premere i tasti SHIFT-RUN/STOP contemporaneamente e quindi PLAY sul registratore se siete in possesso della cassetta.

LA PROSSIMA SETTIMANA...

in edicola il numero 7
di Videogiochi 64
con il megagame:

**TO HELL
AND BACK**

STATUS

Ti fornisce uno scudo ed una unità di potere rappresentato da una percentuale. Dopo un pò, gli scudi cadranno e se ne riformeranno degli altri. L'unità di potere sarà danneggiata solo se non hai più nessuno scudo (0 %). L'unità di potere non si rigenera più, così quando raggiunge lo 0 %, Cyborg morirà.

INV

Ti mostra tutto l'equipaggiamento che hai con te e gli oggetti che hai in mano. Se vuoi prendere un altro oggetto, muovi il cursore verso l'oggetto desiderato e premi il tasto RETURN.

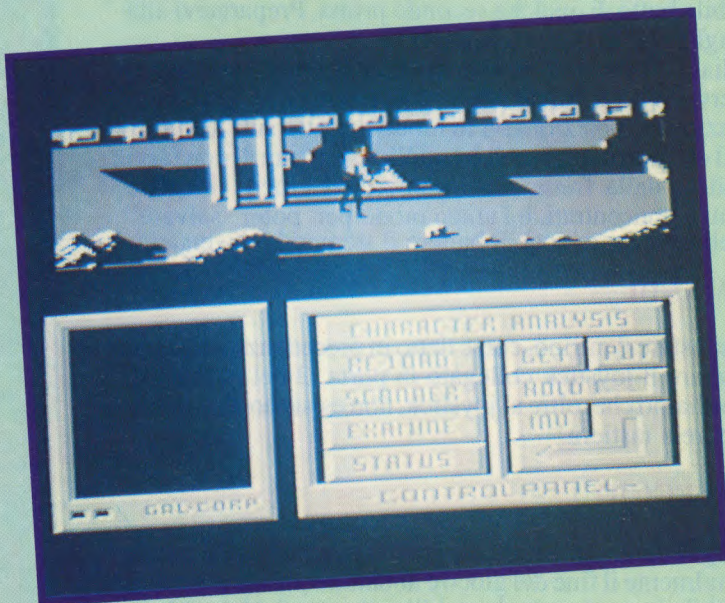
GET

Selezionandolo potrai raccogliere gli oggetti.

PUT

Questo comando permetterà a CYBORG di far cadere qualsiasi oggetto che ha con se. La procedura è la seguente: premi "PUT" sul pannello di controllo e ti mostrerà l'elenco come sempre.

A questo punto devi solo scegliere l'oggetto che vuoi far cadere (guarda INV) e poi premi il tasto RETURN.



RED BARON

CRL

Il famigerato Barone Rosso è tornato con tutta la sua potenza, astuzia e voglia di vincere sui schermi del nostro C64. Il Barone Rosso è noto come il più famoso aviatore di tutti i tempi. All'inizio del secolo a bordo del suo aeroplano, ha abbattuto numerosi avversari che nulla potevano contro l'abilità e la scaltrezza del Barone. Nel suo nome sono stati girati molti film e le sue gesta sono diventate leggenda. Ed ecco l'opportunità di vederlo all'opera proprio contro di noi sullo schermo del nostro C64. Riusciremo a fermarlo almeno noi? A questa domanda dovete rispondere voi, non a parole, ma con il vostro joystick!!

IL GIOCO

Vi trovate in mezzo all'oceano Atlantico in un volo di controllo, quando improvvisamente da dietro una nuvola si defila un aereo. In un primo momento credete che sia il vostro compagno ma, ahivoi, scoprite che è un aereo nemico, avvistate subito la base che entrerete in conflitto. La base dà il benestare e vi informa che già un vostro compagno è stato distrutto dal nemico: ecco cosa era quel terribile botto di qualche secondo prima. Preparatevi alla battaglia con il Barone Rosso!

Mediante il joystick dovete dirigere il mirino sull'aereo avversario e far fuoco con il pulsante di fire. Fate bene attenzione a posizionarvi in modo corretto sull'avversario, il che non risulta molto semplice. Cercate di non farvi prendere dalla fretta e dal panico del gioco, rimanete attenti e concentrati, è l'unico modo per poter "salvare" la pelle e sperare così di battere il tremendo avversario.

COMANDI

Per spostare il mirino, come detto in precedenza, bisogna utilizzare il joystick collegato in porta 2 del computer. Ricordiamo che, oltre al joystick, non esistono altri input, nepp. rela tastiera.

PUNTEGGIO

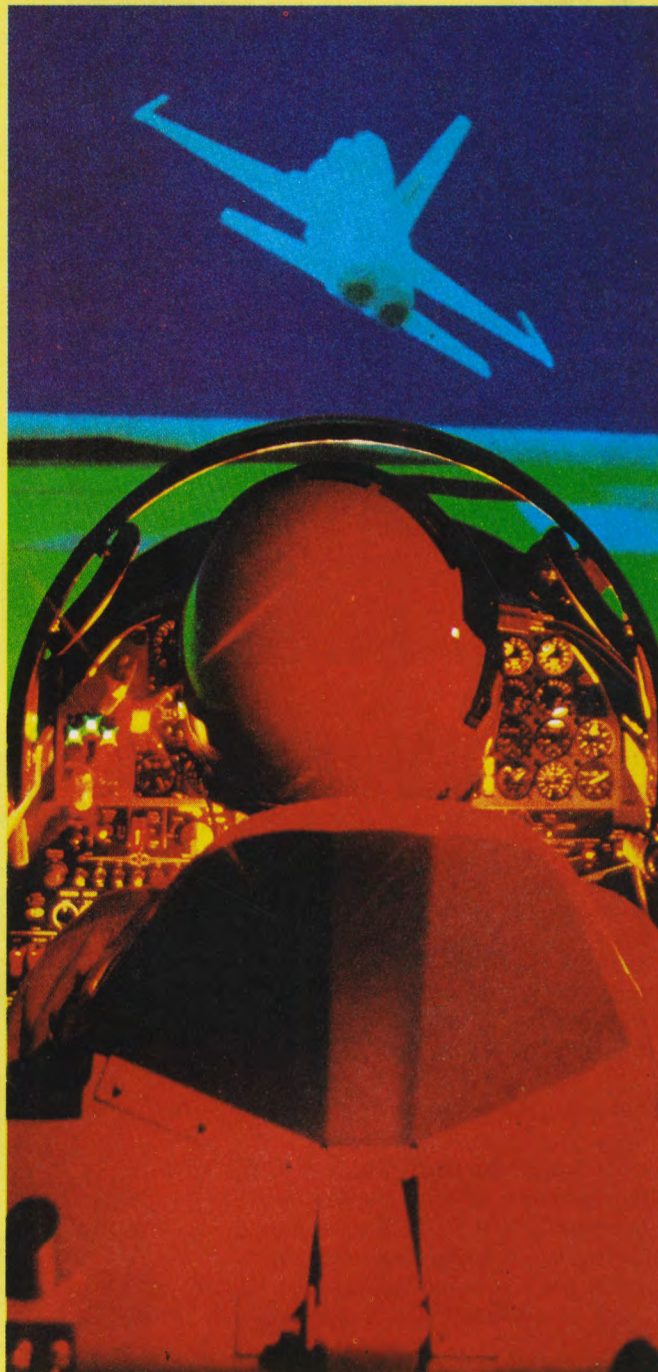
Per ogni aereo abbattuto si guadagnano circa 70 punti, naturalmente il fine del gioco è abbattere più aerei nemici possibile in modo tale da stabilire il record. Non vi è un numero finito di aerei da abbattere, più ne togliete di mezzo e più avanzate nel punteggio.

MUNIZIONI

Il gioco finisce quando esaurirete tutte le munizioni a vostra disposizione, ricordiamo che per ogni partita ci sono ben 500 proiettili, una volta esaurite è possibile ricominciare l'assalto, ma in un'altra partita.

Chi è in possesso del disco, lo deve inserire nel drive dal lato B e quindi digitare: LOAD"*",8 seguito dal tasto RETURN. A questo punto dare il RUN.

Chi è in possesso della cassetta può premere contemporaneamente i tasti SHIF-RUN/STOP oppure digitare LOAD e premere il tasto RETURN. Ricordiamo che dopo il caricamento il giocatore deve attendere qualche secondo per la sistemazione dei dati in memoria.





Vendo **Commodore 64** più registratore con Sound Buggy e tastiera professionale CMK 49 nuovi. Tel. 099/611241 Massimo Ruvo, via Monte Merlo 60, 74012 Crispiano.

Vendo **Programmi** per C 64 a richiesta. Tel. 0544/66507 Mazzezi Gianni, via Romea Sud 1, 48100 Ravenna..

Vendo **Videogiochi** per C 64 - Tel. 0881/32683 Gino Acquiva, 27; 71100 Foggia.

Vendo giochi per **Amiga e C64**. Tel. 0522/864874 Alessandro Gombetti, via Gramsci 2, 42027 Montecchio.

Vendo **stampante** Commodore MPS 801 praticamente nuova a L. 200.000. Tel. 041/ 4568151 Pezzi Gianluca Via Vivaldi 19, 30020 Marcon (VE).

Vendo **Software e listati** ed una cartuccia per C16; 5 cartucce e 3 cassette per VIC 20. Tel. 099/8795048. Per che volesse scrivere: Brunetti Amedeo, via Niedo Fabrizi 24/d, 74024 Manduria (TA).

Compro e cambio **Programmi** (specialmente games) solo su cassetta, con utenti C64. Esigo massima serietà. Tel. 0321/985092, Luca.

Vendo **Stampante** Commodore MPS 801 praticamente nuova a L. 200.000. Tel. 041/4568151 Gianluca.

Vendo **Commodore 64** disk drive e adattatore telematico, una valanga di dischetti e cassette, tutto in blocco a L. 600.000, anche separatamente. Tel. 02/94968397.

Vendo **Commodore 64** munito di videogiochi, due joystick, registratore e con mobiletto, a L. 250.000 trattabili. Tel. 02/4476112, sera o dopo cena.

Commodore 64 nuovo, completo di tutto e con imballo, vendo a L. 550.000. Tel. 02/360516.

Amiga 500 più modulatore TV, 10 programmi, imballi e manualistica originale, garanzia Commodore Italia a L. 650.000 vendo. Tel. 02/479634, sera.

Apple II/C originale, tastiera con drive incorporato più PRODOS, monitor, supporto originale, stampante Apple grafica, mouse, modulatore, dischi introduttivi e manuali vendesi. Tel. 02/2893907.

Commodore 64 più registratore, drive, modem, moltissimi giochi vendo a L. 800.000, tutto perfettamente funzionante, anche separatamente vendo a causa passaggio sistema. Tel. 039/682109, h. 17, Marco.

Computer Olivetti Prodest Vendo **PC128**, completo di cavi e manuale, 8 cassette, 2 programmi, età 1 anno, in ottime condizioni, completo anche di 2 joystick originali. Tel. 02/4584212, sera Mario.

Amiga 500 usato pochissimo, 10 mesi di garanzia, manuali, modulatore TV, joystick, numerosi giochi, riviste, vendo L. 750.000. Tel. 02/8437663.

Vendo **Commodore 64** con disk drive, doppio registratore, 2 joystick, 45 dischetti con giochi e utility, a L. 520.000. Tel. 02/3491178, pasti, Max.

Vendo **Commodore 64** più registratore, più drive 1541, floppy disk, un joystick a L. 700.000, T. 02/8370686, sera, Tiziano.

Vendo **Commodore 64** con star-dos velocizza qualsiasi drive più dello speeddos drive 1570, registratore, 2 joystick, manuali e soft a volontà, tutto a L. 500.000. Tel. 02/680028 ore serali.

Vendo **Commodore 64**, tastie-

ra, cavi, 2 registratori, duplicatore, 2 joystick, moltissimi giochi più enciclopedia completa, tutto a L. 450.000 trattabili. Tel. 02/98491059, h. 19, Alberto.

Vendo **Commodore 16** con registratore, joystick, cassette, nuovo e ancora imballato a L. 100.000. Tel. 039/740435, Giorgio.

Vendo **Monitor colore** CGA con scheda compatibile IBM, come nuovo a L. 400.000 trattabili. Tel. 02/7382128.

Vendo **Monitor a colori** per Atari ST, alta risoluzione, a cifra da concordare. Tel. 0332/576210, ore pasti.

Vendo **Commodore PC 128**, floppy disk 1541, stampante MPS803, registratore Magnum, 2 joystick, cartuccia Niki Cartridge a L. 800.000. Tel. 02/2136188, sera Michele.

Vendo **Commodore Plus 4** più registratore, joystick, stampante MPS801 a L. 600.000 trattabili. Tel. 02/653268.

Vendo **Commodore Plus 4** più floppy disk 1541, più stampante MPS 803, più relativo mobiletto legno a L. 800.000. Tel. 02/8534069.

Vendo computer **Sony MSX** più manuale d'istruzioni, 30 giochi, 1 joystick, tutto in buonissimo stato, più registratore a L. 300.000 trattabili. Tel. 02/2046859, ore 20 Nicolò.

Vendo **Commodore** con 2 Mb di memoria di massa, monitor monocromatico, stampante 132 colonne, programmi magazzino, fatturazione, contabilità a L. 700.000. Tel. 02/8435685, uff. Anna.

Vendo **Amiga 500** più giochi a L. 600.000. Tel. 02/3082215.

Il Gruppo Editoriale Jackson non si assume responsabilità in caso di reclami da parte degli inserzionisti e/o dei lettori. Nessuna responsabilità è altresì accettata per errori e/o omissioni di qualsiasi tipo. La redazione si riserva di selezionare gli annunci pervenuti eliminando quelli palesemente a scopo di lucro o riferiti a vendita di programmi copiati.

Inviare questo coupon a:
"Compro, Vendo, Scambio" VIDEOGIOCHI 64
Gruppo Editoriale Jackson
via Rosellini, 12 - 20124 MILANO

Cognome _____ Nome _____

via _____ n. _____ C.A.P. _____

Città _____ tel. _____

Firma _____ Data _____

vge

grande concorso

VIDEOGIOCHI

SETTIMANALE

C64

vinci

un computer Amiga 500

Aut. Min. Rich.

È un concorso strettamente riservato ai fedelissimi di VIDEOGIOCHI C 64. Partecipare è semplice. A partire dalla prima settimana, e per dieci settimane, in ogni numero della rivista VIDEOGIOCHI C 64 trovi un particolare tagliando "fedeltà". Stacca ciascun tagliando e incollalo sull'apposita cartolina allegata alla rivista. Quando avrai raccolto tutti i dieci tagliandi, completa la cartolina col tuo nome, cognome,

indirizzo e spedisca a:
VIDEOGIOCHI C 64
GRUPPO EDITORIALE
JACKSON AREA CONSUMER
via Rosellini, 12 - 20124 Milano.

Il 15 settembre 1989, fra tutte le cartoline pervenute, saranno estratti undici fantastici premi: un computer AMIGA 500 e 10 esclusivi pacchetti software della serie "Original Software Commodore by CTO".

 **GRUPPO EDITORIALE
JACKSON**
AREA CONSUMER



Tagliando
fedeltà

