ΤΟ ΣΥΓΧΡΟΝΟ ΕΝΗΜΕΡΩΜΕΝΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΓΙΑ COMPUTERS & VIDEO GAMES

USER

ΤΕΥΧΟΣ 31 ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ 1992 ΔΡΧ. 700



MEGA REVIEW
SUPER MARIO WORLD

ΝΕΕΣ ΣΤΗΛΕΣ
AUDIO IN

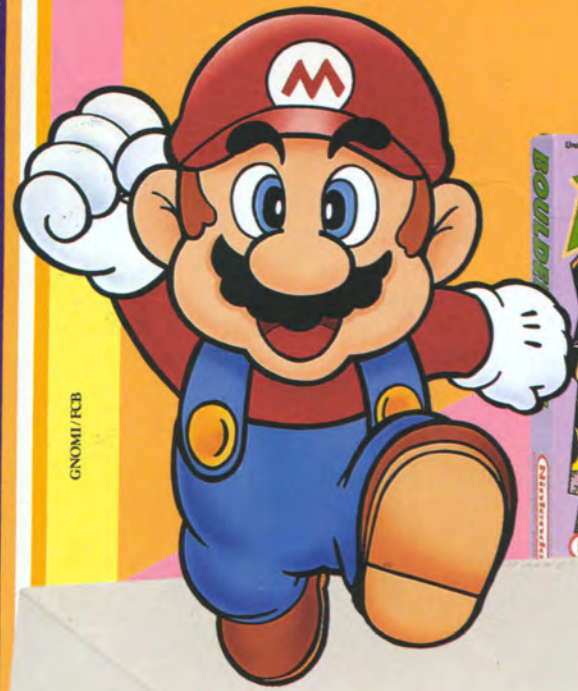
Α 5 7 0
ΤΟ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ !

ΚΟΝΤΙΝΟ ΜΕΛΛΟΝ
COMIC!

ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ ΜΙΑ ΔΙΣΚΕΤΑ ΤΡΙΠΛΟΥ FORMAT AMIGA PC-ST

Nintendo ΕΠΙΔ

Η ΠΡΩΤΗ ΣΤΟΝ ΚΟΣΜΟ ΜΕ ΠΩΛΗΣΕ















Original Nintendo Seal of Quality ™

Μόνο τα αυθεντικά προϊόντα NINTENDO συνοδεύονται από τη χρυσή σφραγίδα ποιότητος.

Η ΠΡΩΤΗ ΔΥΝΑΜΗ ΣΤΟΝ ΚΟΣΜΟ

◄ ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΗ ΣΥΛΛΟΓΗ ΝΕΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ!

ΙΞΗ ΔΥΝΑΜΗΣ

70.000.000 ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ, 600.000.000 ΚΑΣΕΤΕΣ



ΤΟ GAME BOY ΔΙΑΘΕΤΕΙ ΚΑΙ ΦΑΝΤΑΣΤΙΚΑ ΑΞΕΣΟΥΑΡ:

- *LIGHT BOY: Μεγεθύνει και φωτίζει την οθόνη.*
- *Ειδική θήκη μεταφοράς για το GAME BOY.*
- *Επαναφορτιστή / Μετασχηματιστή.*

Η ΜΟΝΑΔΙΚΗ ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ ΜΕ:

- *HOT LINE ΓΙΑ ΛΥΣΕΙΣ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ*
- *ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ NINTENDO CLUB ΓΙΑ ΣΑΣ*
- *ΠΛΗΡΗ ΤΕΧΝΙΚΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ*
- *ΕΝΤΥΠΑ ΣΤΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ*

ΣΤΑ VIDEO GAMES Nintendo



PANDA
COMPUTERS + GAMES

Ελάτε στον θαυμαστό κόσμο της διασκέδασης ελάτε στα καταστήματα PANDA

Ο Sonic και ο Mario σε ένα ξέφρενο παιχνίδι που δε θα μπορέσετε να μη λάβετε μέρος.



GAME GEAR
MEGA DRIVE
MASTER SYSTEM II

και με κάθε αγορά ο

Ολα τα νέα παιχνίδια και όλα τα μηχανήματα της Nintendo και της Sega σας περιμένουν ετοιμοπαράδοτα. Εσείς θα λείπετε από τον θαυμάσιο κόσμο της ψυχαγωγίας, από τον κόσμο του

PANDA

από τον κόσμο των παιχνιδομηχανών;







PANDA
COMPUTERS + GAMES

Ν. ΙΩΝΙΑ: Εμπορικό Κέντρο ΙΟΝΙΑ 2000
Λ. Ηρακλείου 350, 1ος όροφος

ΨΥΧΙΚΟ: Εμπορικό Κέντρο Ψυχικού,
Λεωφ. Κηφισίας 292, τηλ. 6877362

ΣΥΝΤΑΓΜΑ: Καραγιώργη Σερβίας 4,
(Στοά Καλιγά), τηλ. 3237033

NES
GAME BOY
SUPER NES

ένα δώρο έκπληξη

ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ PC
ΜΕ ΕΓΓΥΗΣΗ & SERVICE

AMSTRAD PC-1512	30.000 + 4 x 10.500
AMSTRAD PC-1640	35.000 + 4 x 11.000
HYUNDAI 16V	35.000 + 4 x 11.000
ATARI PC1 EGA MONO	30.000 + 4 x 11.500
EURO PC	30.000 + 4 x 9.500
TURBO-X	35.000 + 4 x 12.000
VEGAS V20C	35.000 + 4 x 15.000
OLIVETTI PC	CALL
PC ΔΙΑΦΟΡΑ	25.000 + 4 x 9.500

ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ HOME
& ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΜΕ ΕΓΓΥΗΣΗ & SERVICE

AMIGA 500+	CALL
AMIGA 500	88.000
AMIGA 512K RAM EXP	8.900
AMIGA A520 TV MOD	6.900
AMIGA DISC DRIVE	15.000
AMIGA 2000	CALL
AMIGA OPTICAL MOUSE	CALL
ATARI 520STFM	69.000
ATARI 520STE	CALL
ATARI 1040STF	88.000
ATARI 1040STFM	CALL
ATARI 1040STE	CALL
ATARI MEGAST2	145.000
ATARI MEGA STE	CALL
ATARI TT 40MB	CALL
ATARI DISK DRIVE	από 17.000
ATARI RAM EXP	CALL
ATARI REPLACE MOUSE	CALL
AMSTRAD CPC-6128 GREEN	35.000
AMSTRAD CPC-6128 COLOR	59.000
AMSTRAD 6128 PLUS	CALL
ARCIMEDES A-3000	149.000
ARCIMEDES A-310	169.00
APCIMEDES RAM EXP	CALL
ARCIMEDES MONITOR MONO	10.000
MONITOR MONO	10.000
MONITOR GREEN FOR AMIGA-ATARI-PC	15.000
MONITOR COLOR COMP	32.000
MONITOR COLOR 1083/4S	CALL
MONITOR PHILIPS MC8833	CALL
ATARI SC1224 COLOR	59.000
ATARI SM124 MONO	28.000
ATARI SC 144 MONO 14"	CALL
SEGA MEGA DRIVE	CALL
SEGA MASTER SYSTEM	22.000
SEGA GAME GEAR	39.000
NINTENTO GAME BOY	19.000
ATARI LYNX	29.000

CO PROCESSORS



CYRIX - IIT - INTEL
CX82S87/80287-6/20
CX83S87-16/80387SX-16
CX83S87-20/80387SX-20
CX83S87-25/80387SX-25
CX83D87-25/80387-25
CX83D87-33/80387-33
CX83D87-40/80387-40



SM
C O

CD PROGRAMS

GAMES
MULTIMEDIA
MUSIC
GRAPHICS
ΙΑΤΡΙΚΑ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΑ
ΕΓΚΥΚΛΟΠΑΙΔΕΙΕΣ
SHAREWHARE
ANIMATION
MOOVIES

MULTIMEDIA
SOLUTIONS

- CD ROM DRIVES
- COLOR PRINTERS
- SOUND BOARDS
- VIDEO CARDS
- SCREEN MACHINES
- LASER PRINTERS
- VIDEOS, SPEAKERS



GAMES



Πολλά games
Γιά όλους τους τύπους μηχανημάτων. Και όπως πάντα θα βρείτε τις πιό πρόσφατες κυκλοφορίες τις αγοράς.

CD CLUB

Γραφτείτε στο CLUB
του SMART
και...
Πολλά δώρα και φανταστικές τιμές



ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

CANNON
PRINTERS
• INKJECT BJ10ex
360x360 DPI
HI-RESOLUTION
• LASER PRINTERS
MONOCHROME,
COLOR

CITIZEN
2 ΧΡΟΝΙΑ
ΕΓΓΥΗΣΗ
120D+
SWIFT 9

PRODOT 9X
NEW SWIFT 24e
SWIFT 224
NEW PN 48
NEW PRO jet
PROLASER 12
Αυτόματοι τροφοδότες χαρτιού, Color kit Interfaces, Μελανοταινίες είναι επίσης διαθέσιμα σε χαμηλές τιμές.
ΔΩΡΕΑΝ: .Καλώδιο σύνδεσης με τον Η/Υ .Βιβλίο οδηγιών στα ελληνικά .Window driver σε δισκέτα .

ΚΑΡΤΕΣ ΗΧΟΥ

Music syntesiser card.
Συμβατή με όλα τα Computer Games. Αφεθείτε στήν μαγεία του ήχου ταξιδέψτε μαζί της. Περιλαμβάνετε ακόμα :Juke Box Software-User Guide
3,5"&5,25" δισκέττες
THUNDER BOARD
SOUND BLASTERL
SOUND PARTNER
Ad Lib Compatible,midi in/out

IART

PUTERS

VDR COMPUTERS

ΝΙΚΗΤΗΣ ΑΝΕΥ ΣΥΝΑΓΩΝΙΣΜΟΥ.

Η δυναμική σχεδίαση του motherboard προσφέρει ταχύτητα πέρα από τα συνηθισμένα όρια. Αξιόπιστο για , Βάσεις δεδομένων, εργασίες δικτύου και για οποιαδήποτε εμπορική εφαρμογή.

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

- 1MB RAM, 70ns Dram simms επεκτάσιμη ώς 4MB on board.
- 1,2MB 5,25" Floppy Disk Drive.
- 16-bit TVGA 8900. κάρτα γραφικών.

1024x768 με 256 χρώματα απο 4096

- 14" SUPER SVGA MONO MONITOR δίνοντας ανάλυση πάνω από 1024x768.
- AMI BIOS.
- Υποστηρίζει math co-processor.
- 5 χρόνια μπαταρία για time/date.
- 200 watt πανίσχυρο τροφοδοτικό.
- Επιλεγόμενη ταχύτητα 8/16 Mhz.
- Landmark speed 20.6Mhz.
- 4 16bit - 2 8bit expansion slots.
- 1 parallel 2 serial 1 game port.



- 101 key enhanced Ελληνικό Πληκτρολόγιο.
- Easy to read system manuals.
- Dual Card + Monitor Monochrome.
- ***12 Μήνες εγγύηση*** για εργασία και ανταλακτικά.
- Τεχνική κάλυψη και υποστήριξη.

VDR 286 - 20 MHz	1MB RAM	79.000
VDR 386 sx- 33 MHz	1MB RAM	109.000
VDR 386 dx - 40 MHz	1MB RAM	134.000
VDR 486 dx- 33MHz	1MB RAM	245.000
VDR D486dx - 50MHz	1MB RAM	CALL
SVGA MONO MONITOR		28.000
SVGA COLOR MONITOR N.I		75.000
1MB		9.000

MONITORS

GOLDSTAR
1430 PLUS 14" VGA COLOR
1453 PLUS 14" SVGA COLOR

TAXAN
MV-795 14" VGA COLOR
Ttinitron (1024x768) Multisync Non-Interlaced

SCHNEIDER
MCT-14" VGA COLOR
Ttinitron (1024x768) Multisync
Non-Interlaced .25 Dot picth.

CONCORD NI
(1024x768) .28 Dot picth

HCM-421E
SUPER VGA
(1024x768) .28 Dot picth.

Πάντα προσφορές σε διάφορους τύπους οθόνης.

INTERNAL/EXTERNAL FLOPPY DISKS

5,25" 360K INTERNAL	4.900
5,25" 1,2MB INTERNAL	CALL
3,5" 720K INTERNAL	9.500
3,5" 1,44MB INTERNAL	CALL

CD ROM

PHILIPS CD ROM
CHINON CD DRIVE
NEC CD DRIVE
TOSHIBA CD DRIVE
HITACHI CD DRIVE
SOUND BLASTER

SCREEN MACHINE



ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ

Ελάτε σε μας να βρείτε τα καλύτερα μοντέλα που κυκλοφορούν στην αγορά από ***AMSTRAD 6128, ATARI ST, AMIGA, PC-XT/AT/SX/386 ώς PC 486i.***

ΤΕΧΝΙΚΗ SERVICE ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ

Θα σας βοηθήσουμε να αλλάξετε τον παλιό σας υπολογιστή μ' έναν άλλο καλύτερο, πιό σύγχρονο ο οποίος θα καλύπτει τις ανάγκες σας και θα μπορεί να ανταποκριθεί πλήρως στις μελλοντικές σας απαιτήσεις.

Γι' αυτό μην καθυστερείτε.

Τηλεφωνείστε τώρα στο ***3606801*** γιά να πάρετε περισσότερες πληροφορίες, γιά οποιαδήποτε ανταλλαγή καινούργιου ή καλομεταχειρισμένου υπολογιστή. Σας περιμένουμε να περάσετε από το κατάστημα και να σας βοηθήσουμε δίνοντας σας αυτό που θέλετε στις πιό ***χαμηλές τιμές*** και με ***πολλές ευκολίες πληρωμής.***

MOTHERBOARD

286-16/20Mhz	CALL
386SX 16/25Mhz	CALL
386DX 33/40Mhz	CALL
486 33 EIZA 256 Cache	CALL



ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

SMART COMPUTERS

ΜΠΟΤΑΣΗ 6, 102 82
ΑΘΗΝΑ (ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ)
ΤΗΛ. 36.06.801

USER

ΣΤΡΑΤΕΥΜΑ ΠΡΟΣΟΧΗ

ΔΙΟΙΚΗΤΗΣ
ΣΤΡΑΤΗΓΟΣ ΠΕΖΙΚΟΥ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΑΚΙΝΔΥΝΕΣ ΑΠΟΣΤΟΛΕΣ
ΤΑΓΜΑΤΑΡΧΗΣ ΝΑΥΤΙΚΟΥ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΑΙΔΙΝΗΣ

ΕΠΙΛΟΧΙΑΣ
ΝΙΚΟΣ ΚΡΟΝΤΗΡΑΣ

ΛΟΧΙΑΣ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ
ΒΑΣΙΛΗΣ ΣΑΜΙΟΣ

ΕΚΤΕΛΕΣΤΙΚΟ ΑΠΟΣΠΑΣΜΑ
ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗΣ ΜΙΧΑΛΗΣ

ΣΤΡΑΤΙΩΤΕΣ
ΑΝΤΩΝΗΣ ΚΟΛΙΤΣΟΠΟΥΛΟΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΦΑΡΜΑΚΗΣ
ΠΑΥΛΟΣ ΣΩΤΗΡΙΟΥ
Κ. ΞΑΓΟΡΑΡΗΣ Γ. ΓΡΙΒΑΣ
Π. ΣΚΟΝΔΡΕΑΣ

ΔΙΑΒΙΒΑΣΕΙΣ
ΓΙΑΝΝΑ

ΛΙΠΟΤΑΚΤΗΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΣΚΟΠΟΣ ΠΥΛΗΣ
ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ ΑΡΜΑΤΩΝ ΜΑΧΗΣ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΒΑΤΣΙΝΕΑΣ

ΚΑΜΟΥΦΛΑΖ
ΜΑΡΙΑ ΠΑΠΑΙΩΝΑΝΟΥ
ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

ΜΑΓΕΙΡΙΑ - ΤΡΟΦΟΔΟΣΙΑ
ΟΚΤΩΡΑΤΟΣ

ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΑ - ΧΑΡΤΟΓΡΑΦΗΣΗ
INTER PRESS

ΠΟΛΕΜΟΦΟΔΙΑ -
ΑΝΤΑΛΛΑΚΤΙΚΑ
LASER DOT

ΕΚΤΥΠΩΣΕΙΣ ΑΠΟΤΥΠΩΣΕΙΣ ΦΙΛΜ
GRAFFITY

Εν ολίγοις... ίσως!!!
και αυτό είναι οριστικό

COPY RIGHT USER 1954

ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ
Ελλάδα: 7700
Κύπρος: 8400

Π Ε Ρ Ι Ε

8 ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

11 ΛΙΓΑ ΛΟΓΙΑ ΓΙΑ ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ

12 POWER ON NEWS

20 PREVIEWS

26 CD ROM DRIVE A570
Το περιφερειακό της χρονιάς...

30 SAAB & NINTENDO
Μια πρώτη επαφή με το Super N.E.S.

32 COMPUTER '92
Είμασταν και εκεί!

36 MEGA REVIEW
SUPER MARIO WORLD
Ο,τι καλύτερο υπάρχει αυτή τη στιγμή στα platform

40 ESPAGNA GAMES '92
Μετά την Ολυμπιάδα

42 DELIVERANCE
Η οργή των θεών!

43 SUPER TENNIS
Από το Super Nintendo E.S.

44 LEGEND
Στον χώρο των RPGs

46 Bill & Ted's Exchellent Adventure
Εχετε δει το έργο;

48 DUNE

50 CHAMAELION Kid
Υπέροχο

51 PINBALL DREAMS

52 R-TYPE

53 WORLD CUP

54 SPIRIT OF THE EXCALIBUR
ΓΙΑ CD-ROM!

56 ASHES OF EMPIRE
Παραλίγο και Mega Review!

58 WING COMMANDER
Κι αυτό για CD-ROM

60 CASTLEVANIA

61 WIZKID

62 RUBICON

64 DREADNOUGHTS

66 8/16 BIT
Επιστρέφουν!

67 REVIEW ΑΝΑΓΝΩΣΤΗ
Κυριολεκτικά οι δική σας σελίδα

68 ΤΟ ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΤΟΥ ΚΑΛΟΥ ΠΑΙΚΤΗ
STREET FIGHTER II

ΧΟΜΕΝΑ

Midwinter II

73 **TIPS + TRICKS**

78 **ΧΑΡΤΗΣ**

HUDSON HAWK

80 **SPELL SHOP**

Η λύση του Indiana Jones 4, Μέρος Δεύτερο

84 **AMIGA εναντίον PC εναντίον κονσόλας!**

Και όποιον πάρει ο Χάρος... (μέρος β')

86 **COIN OP**

Εδώ τα λόγια περιττεύουν!

87 **RGB**

Δεν έχω λόγια να...

88 **ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ**

Μάθετε πριν πάθετε

90 **DELUXE PAINT**

Ο,τι δεν ξέρετε

94 **ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ**

ΚΕΡΔΙΖΟΝΤΑΣ ΜΙΑ AMIGA 500!!!

96 **MAIL ORDER**

Κάντε τα ψώνια από το σπίτι σας!

99 **COMIC**

(!)

100 **USER COVER DISK 31**

Διαβάστε για την εκπληκτική προσφορά του USER!

102 **STAY COOL**

Εγινε έγχρωμο

104 **Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ A:> PROMPT**

Αν έχετε PC, διαβάστε αυτές τις σελίδες

106 **ΚΟΝΤΙΝΟ ΜΕΛΛΟΝ**

Επιστημονική φαντασία και βάλε!

108 **ΤΑ 8 BIT ΠΟΤΕ ΔΕΝ ΠΕΘΑΙΝΟΥΝ**

Μια στήλη για τους Amstrad users

110 **ROLE PLAYING**

Επέστρεψαν οι ρομαντικοί...

112 **ΧΟΡΕΥΟΝΤΑΣ ΜΕ ΤΑ BYTES**

Και όποιος αντέξει

115 **BIG TROUBLE**

Ο τριανταδυάμπιτος ολοσέλιδος!

116 **ΣΧΟΛΕΙΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ**

Μια στήλη για όσους θέλουν να τα μάθουν όλα απ' την αρχή

118 **AUDIO IN**

Ο,τι ακούγεται τελευταία

122 **ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ**

127 **ΑΓΓΕΛΙΕΣ**

129 **ΚΟΥΠΟΝΙΑ**



CD-ROM DRIVE A570

σελ. 26



SUPER MARIO WORLD

σελ. 36

COMPUTER '92

σελ. 32

ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ

σελ. 94

Κερδίστε ΜΙΑ AMIGA!!!

USER ΓΙΑ ΝΑ ΜΗ ΣΑΣ ΤΡΟΜΑΖΕΙ Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ



USER
Για να μη σας τρομάζει
ο κόσμος της πληροφορικής

USER
Το περιοδικό της
ηλεκτρονικής ψυχαγωγίας

USER
Το μόνο περιοδικό που
συνοδεύεται κάθε μήνα
με δισκέτα 3.5 ιντσών
τριπλού format.
(PC, AMIGA, ST)

USER
Πολλά και καυτά θέματα για υπολογιστές,
software, νέα και ειδήσεις, hardware test.

γι' αυτό

Ανοίξτε την πόρτα της πληροφορικής, γραφτείτε συνδρομητής στο USER και ΚΕΡΔΙΣΤΕ ένα από...

Προσφορά 1
TOM & THE GHOST (PC, Amiga, ST)
Προσφορά 2
Star Control (Amstrad, Commodore)
Προσφορά 3
Baal (PC)
Προσφορά 4
Gladiators (Amiga, ST)



ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΣΤΗΝ ΣΕΛΙΔΑ 130

Achilles Ecstasy And Agony In Eight Parts

Αλλαγή, για την ακρίβεια ανανέωση. Οπως βλέπετε, και θα δείτε, έχουμε μερικές καινούριες, εντυπωσιακές στήλες, ευρήτερου περιεχομένου. Οπως θα είδατε από το προηγούμενο τεύχος έχουμε μια στήλη με comic κατασκευασμένο με πολύ μεράκι, με ιστορίες πραγματικά βασισμένες στα όσα συμβαίνουν στο περιοδικό μας! Στο προηγούμενο μάλιστα τεύχος είχαμε αφήσει κενά τα ονόματα για να τα συμπληρώσετε εσείς, όπως τα φαντάζεστε. Σ'αυτό δεν χρειάζεται... Η νέα στήλη της μουσικής είναι αυτή που μάλλον ενδιαφέρει τους περισσότερους σας δίνει την ευκαιρία να ψηφίσετε τα δικά σας μουσικά κομμάτια έτσι ώστε να έχουμε ένα TOP 10 των προτιμήσεών σας. Και τη στήλη για την επιστημονική φαντασία που την βάζετε; Ελπίζω στην καρδιά σας! Είναι μια νέα προσπάθεια που

Βλέπε επικεφαλίδα



είχατε ζητήσει επίμονα με τα γράμματά σας. Γράμματα που ελπίζουμε να συνεχιστούν για να κρίνουν τις νέες μας αυτές στήλες και την τύχη τους! Ας επιστρέψουμε όμως στα καθιερωμένα για να ανακαλύψουμε το περιφερειακό της χρονιάς που τελειώνει. Είναι το A570, το CD-DRIVE για την Amiga, ένα περιφερειακό που την μετατρέπει σε CDTV και δίνει την hardware ισχύ στους τυχερούς κατόχους του να παίξουν παιχνίδια με εκπληκτικά ποσά μνήμης που επιτρεπουν τρομερά πράγματα. Το CD λοιπόν είναι αυτό που αρχίζει να μπαίνει αργά, ίσως δειλά αλλά σταθερά και αναπόφευκτα στην ψηφιακή ζωή σας και του υπολογιστή σας. Τα καθιερωμένα reviews μας αυτό το μήνα πάνω σε CD-ROM προγράμματα είναι το εκπληκτικό Wing Commander και το Spirit of the Excalibur. Και είμαστε μόνο στην αρχή, αλλά αξίζει να επισημάνουμε για μια ακόμα φορά ότι και τα δύο είναι για PC, πράγμα που δείχνει ή μάλλον αποδεικνύει ότι οι συμβατοί πρωτοπορούν σ'αυτόν τον τομέα. Στο πλαίσιο της επικαιρότητας αυτό το μήνα είχαμε την έκθεση Computer '92 όπου οι περισσότεροι από εσάς είχαν την ευκαιρία να δουν τις εξελίξεις στην ελληνική πραγματικότητα στον χώρο των υπολογιστών. Φυσικά και είμασταν κι εμείς εκεί! Οπως βρεθήκαμε και στην εκδήλωση της Nintendo (και παίξαμε και παιχνιδάκια...) Μετά από αυτό το Mega review μας δεν μπορούσε να ήταν άλλο από το εκπληκτικό Super Mario World στο Super Nintendo.

ΥΓ. Αφού δεν ήρθαν οι Metallica -διότι δεν τους χώραγε το μέρος που τους διαθέσανε- βολευτείτε με τους Manowar. 21 Νοεμβρίου να μην ξεχνιόμαστε και όποιος δεν έχει εισητήρια... μπορεί να μπει με το "σπαθί" του.

Ο Αρχισυντάκτης

POWER ON

ΔΕΛΤΙΟ ΤΥΠΟΥ

Με ιδιαίτερη χαρά ανακοινώνουμε την έναρξη λειτουργίας της Rad Computer & Business Studies στην περιοχή Νίκαιας-Κορυδαλλού. Η Rad Computer & Business Studies ξεκίνησε ήδη την λειτουργία τμημάτων πληροφορικής και η υποδοχή που της επεφύλαξαν οι νέοι και επαγγελματίες της περιοχής ξεπέρασε κάθε προσδοκία. Λειτουργούν τμήματα για παιδιά Ε' & ΣΤ' Δημοτικού, για μαθητές Γυμνασίου-Λυκείου, τμήματα πληροφορικής για γραμματείς, τμήματα πληροφορικής για Managers και μηχανογραφημένης λογιστικής. Παράλληλα η Rad Computer & Business Studies αναλαμβάνει τη μηχανοργάνωση επιχειρήσεων ενώ διακινεί επίσημα τα εμπορικά πακέτα της Computer Logic. Τη Γενική Διεύθυνση της Rad Computer & Business Studies ασκεί ο κ.Μεντζελίδης Γεώργιος σύμβουλος εκπαιδευτικού σχεδιασμού και οργανώσεως, επί σειρά ετών Διευθυντικό στέλεχος γνωστών εκπαιδευτικών οργανισμών (Mediterranean College, Ξένες γλώσσες Ξυνή, εκπαιδευτικός οργανισμός Καραρήγας Α.Ε., Σχολές Μανώλα κλπ).

ΘΥΜΙΖΕΙ C64???

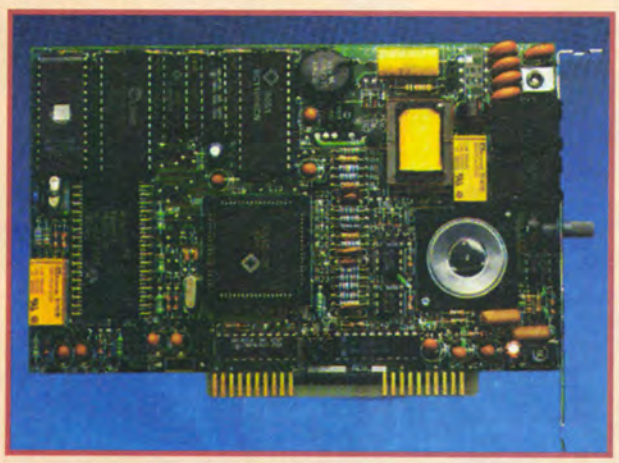
Το πληκτρολόγιο της φωτογραφίας μας δεν είναι ένα κοινό πληκτρολόγιο αλλά ένα ολοκληρωμένο υπολογιστικό σύστημα. Διαθέτει επεξεργαστή 386SX στα 33 MHz, 1 MB DRAM επεκτεινόμενη στα 16 MB, μία slot για την τοποθέτηση μίας 8bit ή 16bit κάρτας, controller για ένα floppy drive 1.44 MB και έναν IDE σκληρό δίσκο. Εσωτερικά διαθέτει δύο σειριακές, τρεις παράλληλες θύρες και δύο video ports που μπορούν να υποστηρίξουν 1024x768 pixels



ανάλυση super VGA, EGA, CGA ή ακόμα και Hercules με μονόχρωμα γραφικά. Υπάρχει ενσωματωμένο μεγαφωνάκι και ρυθμιστής για την ένταση του ήχου, ειδικά ports για σύνδεση με PS/2 mouse, με bar code, με scanner ή light pen και με floppy ή tape drives. Και όλα αυτά σε έναν χώρο που δεν ξεπερνάει το μέγεθος ενός πληκτρολογίου. Το μόνο που λείπει (αν μπορούμε να πούμε ότι λείπει τίποτα) θα λέγαμε είναι η οθόνη αλλά που θα πάει, δεν θα αργήσουμε να το δούμε και αυτό.

Η ΚΟΥΤΣΟΜΠΟΛΑ ΚΑΡΤΑ

Μπορεί να στέλνει και να δέχεται προογράμματα (modem), να λειτουργεί σαν ένα κοινό fax και τέλος το πιο εντυπωσιακό να στέλνει

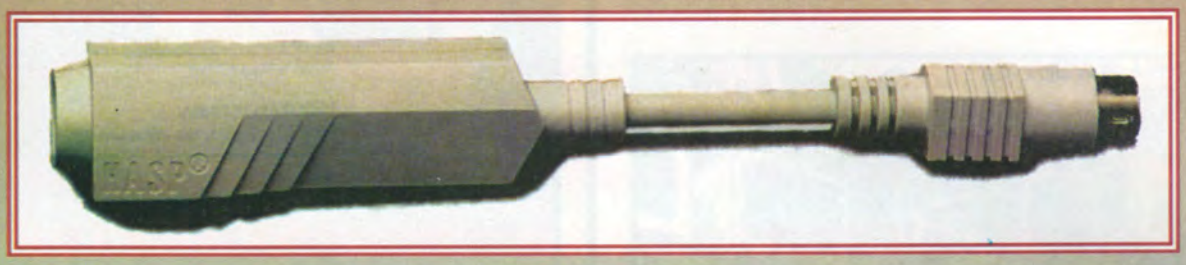


και να δέχεται μηνύματα με την φωνή!! Η Ultima Home Office/PC παρέχει δυνατότητες για voice-mail, data-modem και send/-receive fax για το φορητό ή το desktop PC σας. Με το V.32 BIS modem η κάρτα μπορεί να μεταδώσει σε ταχύτητες που φθάνουν ακόμα και τα 14.400 bps.

Οσον αφορά το modem, η κάρτα έχει επίσης MNP level 5 και v.42 bis για αυτόματη διόρθωση λαθών και συμπίεση δεδομένων ενώ η ακτίνα των 300 μέχρι και 14.400 bps του επιτρέπει να συνδέεται με οποιοδήποτε modem. Με την κάρτα μπορείτε επίσης να μετατρέψετε ASCII, PCX, TIFF και IMG αρχεία σε fax format ενώ υπάρχει mode που σας επιτρέπει να βλέπετε και δέκα εικόνες fax αμέσως. Το voice portion είναι υπεύθυνο για την μετάδωση συνομιλιών. Λειτουργεί σαν ένα TSR πρόγραμμα και μέσα από τα Windows μπορείτε να ακούσετε τα μηνύματά σας. Συνδέεται με μία απλή τηλεφωνική γραμμή για να δεχθείτε είτε φωνή είτε fax και data calls. Η τιμή στο εξωτερικό φθάνει τα $539.

ΠΡΟΣΤΑΣΙΑ HARDWARE ΓΙΑ SOFTWARE

Το Machasp είναι το πιο ανεπτυγμένο σύστημα προστασίας software για τα Macintosh computers, που βασίζεται στο hardware. Κάθε Machasp περιλαμβάνει έναν μοναδικό κωδικό που αναγνωρίζεται από το προστατευόμενο πρόγραμμα. Κατά την διάρκεια που εκτελείται κάποιο πρόγραμμα που έχει προστατευτεί, ελέγχεται εαν το Machasp με τον κατάλληλο κωδικό είναι συνδεδεμένο με το computer. Εαν συμβαίνει αυτό το πρόγραμμα εκτελείται κανονικά στην αντίθετη περίπτωση που δεν θα βρεθεί σύνδεση του computer με το Machasp δεν θα εκτελεστεί. Το hasp βασίζεται σε εξελιγμένα ASIC (ολοκληρωμένα κυκλώματα ειδικών εφαρμογών) κομμάτια και σε "σοφιστικέ" αλγόριθμους.



Κονσέρτο για ATARI σε τιμή ύφεση...

Ναι, τώρα μπορείτε κι εσείς ν' αποκτήσετε ένα ATARI 1040 STE. Μπορείτε να δοκιμάσετε το συνθετικό σας ταλέντο, στο ίδιο επαγγελματικό computer που χρησιμοποιούν οι περισσότεροι από τους διάσημους μοντέρνους συνθέτες.
Τα παρακάτω καταστήματα σε συνεργασία με την Α. ΣΥΣΤΕΜΣ, σας το προσφέρουν κατ' αποκλειστικότητα στη μοναδική τιμή των 128.000 (με το Φ.Π.Α.). Και μαζί του, ΔΩΡΟ ένα ολόκληρο πακέτο προγραμμάτων.

ΜΕΧΡΙ 31/1/93
128.000
ΜΕ Φ.Π.Α.

ΓΡΑΜΜΗ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ, Στουρνάρη 9, Αθήνα, τηλ.: 3633357
KYBOS COMPUTERS, Βουλιαγμένης 122, Αθήνα, τηλ.: 9025433
MINION, Γ' Σεπτεμβρίου 8-10, Αθήνα, τηλ.: 5238090-1
PLAY VISION, Σολωμού 34, Αθήνα, τηλ.: 3617774
PLOT LINE ΕΠΕ, Μπότσαρη 7, Αθήνα, τηλ.: 3636550
THOMAS SOFT, Σολωμού 30, Αθήνα, τηλ.: 3615362
MUSICLAND, Κηφισίας 281, Κηφισιά, τηλ.: 8085366
MUSICLAND, Ιερά Οδός 240, Αγγάλεω, τηλ.: 5911664-5
EUROPEAN ART TEC, Νοταρά 59, Πειραιάς, τηλ.: 4131411
PC CENTER, Εμμ. Βεάκη 49, Περιστέρι, τηλ.: 5746543
COMPUTER & SOFTWARE, Θεοφράστου 2-4, Περιστέρι, τηλ.: 5752110
ΦΑΣΟΗΣ ΞΕΝ., Σοφ. Βενιζέλου 27, Ηλιούπολη, τηλ.: 9913776
DATA GATE, Ελ. Βενιζέλου 139, Νέα Ερυθραία, τηλ.: 6203929
SOFT SUPPORT, Βασ. Γεωργίου 12, Θεσσαλονίκη, τηλ.: 031/833581
ΨΥΧΟΓΙΟΣ ΘΑΝ., Λυκούργου 54, Σπάρτη, τηλ.: 0731/29900
SUPER SOUNDIC, Θερίσσου 30, Ηράκλειο Κρήτης, 081/253813
ΚΕΧΑΙΔΗΣ, Ιάσωνος 95, Βόλος, 0421/37891-3

1040 STE



ATARI®
ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΗ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΑ: **Α. ΣΥΣΤΕΜΣ Α.Ε.**
ΠΕΙΡΑΙΩΣ 62, 183 46 ΜΟΣΧΑΤΟ ΤΗΛ.: 4261855-57, FAX: 4261541

ΘΕΛΕΤΕ:
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ;
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ;



ΜΗΝ ΨΑΧΝΕΤΕ ΜΟΝΟΙ!
Ελάτε σε έναν **φίλο!**

PLOT1+

Από το 1982, σ' ένα έμπειρο και φιλικό περιβάλλον σας προσφέρουμε:

ΠΛΗΡΗ ΣΕΙΡΑ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ!

ΤΙΣ **ΣΩΣΤΕΣ** ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ!

ΤΗΝ **ΚΑΛΥΤΕΡΗ** ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΣΤΗΝ ΑΓΟΡΑ

ΚΑΙ ΒΕΒΑΙΑ **ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΕΣ** ΤΙΜΕΣ!

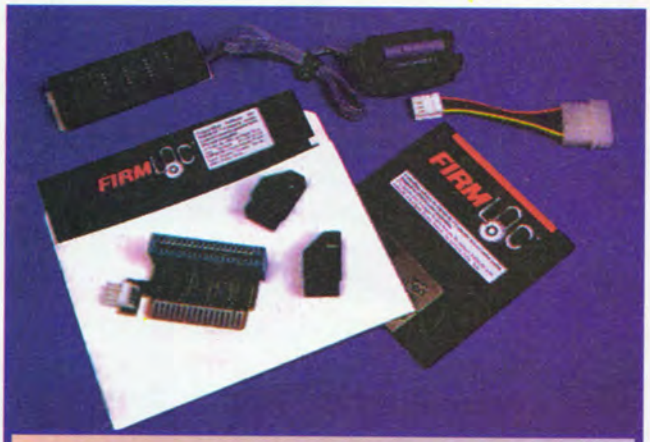
ALTEC ICE

HYUNDAI CD-ROM MODEM

Ε+Π ON LINE Ε.Π.Ε

PLOT1+
ΣΟΥΛΤΑΝΗ 16
ΤΗΛ. 36.40.541

POWER ON



PC SECURITY AND FACE CONTROL

Με το Firmloc access control μπορείτε να κλειδώνετε το PC σας και να απαγορεύετε την μη εγκεκριμένη πρόσβαση στο computer. Το Firmloc συνδέεται στην παράλληλη θύρα του υπολογιστή σας και συνδιάζει ένα έξυπνο ηλεκτρονικό κλειδί το οποίο όταν μετακινηθεί το TSR πρόγραμμα που τρέχει στον υπολογιστή, αυτόματα κλειδώνει το computer αναστέλλοντας αμέσως οποιαδήποτε εφαρμογή τρέχει και μπλοκάροντας όλους τους δρόμους για το σύστημα, απενεργοποιώντας το πληκτρολόγιο, το mouse, τα floppy drives ακόμα και την οθόνη. Οταν το κλειδί μπει ξανά συνεχίζεται η λειτουργία του computer από εκεί που είχε σταματήσει. Το software διατηρεί ένα record πρόσβασης και records άκυρων προσπαθειών για να ξέρετε εαν προσπάθησε κανείς να παραβιάσει το σύστημα. Η τιμή του στο εξωτερικό κυμαίνεται στα $250.

3 ΣΕ 1

Οσο οι εφαρμογές των Windows συνεχίζουν να πολλαπλασιάζονται, οι χρήστες απαιτούν καλύτερες "χρωματιστές λύσεις εξόδου". Αν το νέο Canon CJ10, που είναι ένας έγχρωμος εκτυπωτής, ένας scanner και ένα φωτοτυπικό μαζί σε ένα μηχάνημα δεν σας ικανοποιήσει, τότε σίγουρα δεν θα μπορέσει να σας ικανοποιήσει τίποτε άλλο. Η "βάση" του μηχανήματος είναι ένα standalone color φωτοτυπικό στο οποίο προσθέτετε ένα printer controller με ένα SCSI interface για να δουλέψει σαν εκτυπωτής. Ο χρόνος για εμφάνιση έγχρωμου αντιγράφου είναι περίπου είκοσι δευτερόλεπτα, ένας χρόνος σχετικά καλός. Το αντίγραφο παράγεται με scaning και digitizing της εικόνας στην ανάλυση των 400 dpi και 256 χρώματα. Το γεγονός ότι η εικόνα αναλύεται ψηφιακά σημαίνει ότι μπορείτε να την τροποποιήσετε με τα κουμπιά του μηχανήματος που βρίσκονται στην πρόσοψη για την φωτεινότητα της εικόνας, το color balance κλπ. Οι δυνατότητές του σαν αυτόνομο φωτοτυπικό μηχάνημα δεν σταματούν εδώ καθώς έχει δυνατότητα μεγένθυνσης και σμίκρυνσης. Η ανάλυση του σαν scanner φθάνει τα 400 dpi με 256 χρώματα ενώ διαθέτει 2 MB μνήμη. Οι drivers του μηχανήματος συνεργάζονται με τα Windows 3.0 ενώ προαιρετικά δίνονται και drivers για το photostyler. Η τιμή του (σίγουρα δεν θα θέλατε να την ξέρετε) φθάνει τα δέκα χιλιάδες δολλάρια!!



ΔΕΛΤΙΟ ΤΥΠΟΥ

OMNITEK ΕΠΕ
Αντιπροσωπεία της
MITSUBISHI ELECTRIC

Σας γνωρίζουμε ότι η εταιρεία μας είναι ο επίσημος αντιπρόσωπος της Mitsu-bishi Electric στα προϊόντα της γύρω από τα computer (-οθόνες, εκτυπωτές, floppy disk drives). Ετσι, όλα τα update και upgrade, όπως και το service και η εγγύηση εδώ στην Ελλάδα παρέχονται απο την εταιρεία μας. Επίσης θα πρέπει να διευκρινήσουμε, ότι η εταιρεία Mitsubishi International δεν έχει απολύτως καμιά σχέση με την Mitsubishi Electric (η πρώτη είναι μια καθαρώς εμπορική εταιρία) και οι εκτυπωτές που πωλούνται απ'αυτήν επίσης δεν έχουν καμιά σχέση με την οίκο που αντιπροσωπεύουμε. Εκτός της MITSU-BISHI ELECTRIC αντιπροσωπεύουμε και τις εταιρείες MUSTEK (scanner) και SIGMA DESIGNERS (κάρτες γραφικών, κάρτα με επιταχυντή S3).

Οθόνες αφής απο την
MITSUBISHI

Στην INFOSYSTEM 92' παρουσίασε η OMNITEK ΕΠΕ για πρώτη φορά στην Ελλάδα οθόνη αφής (Touch screen monitor) του μεγαλύτερου κατασκευαστή καθοδικών λυχνιών (CRT), της Mitsubishi Electric, την οποία αντιπροσωπεύει. Οι οθόνες αφής που κατασκευάζει η MITSUBISHI ELECTRIC βασίζονται σε υπάρχοντα μοντέλα, στα οποία προστίθεται το σύστημα αυτό. Το σύστημα αναγνώρισης γίνεται ένα με την επιφάνεια της οθόνης ("bonded") και προστατεύεται απο ένα επιπλέον στρώμα γυαλιού (-antiglare). Η ανάλυση του συστήματος είναι 1024 χ 1024 και επικοινωνεί με τον υπολογιστή μέσω της σειριακής θύρας. Τα προγράμματα που το συνοδεύουν κάνουν προσομοίωση ποντικιού (drivers για windows, OS/2 και DOS). Το πακέτο συνοδεύεται και από διάφορα βοηθητικά προγράμματα. Οι οθόνες που μετατρέπονται είναι τρεις 14 ιντσών (FT342OETI, SD4534C και EUM1491A) καθώς και τρείς 20 ιντσών (HC3915ETRV και HL6955ETKI).

Καινούγιος εκτυπωτής Sublmation A3 απο την Mitsubishi Με τον καινούργιο εκτυπωτή S6600-30 ολοκληρώνει πλέον η Mitsubishi Electric την γκάμα της των εκτυπωτών εξάχνωσης. Ο S6600-30 εκτυπώνει μέχρι και στο μέγεθος A3. 16,7 εκατομ.χρώματα και 256 τόνοι του γκρί μπορούν να εκτυπωθούν σε ανάλυση 300 χ 300 dpi. Το πραγματικό μέγεθος εκτύπωσης είναι 300,8mm, έτσι μπορεί ο S6600-30 όχι μόνο να εκτυπώσει σε A3 χαρτί, αλλά και σε ενδιάμεσα μεγέθη καθώς και σε WB (υπερμέγεθος), οπότε μπορεί να χρησιμοποιηθεί όλη η επιφάνεια του A3 χαρτιού. Ο χρόνος εκτύπωσης για αυτό το μέγεθος είναι πολύ μικρός : 164 δευτερόλεπτα για A3 χαρτί με 3χρωμη μελανοταινία. Αυτό επιτυγχάνεται με την μνήμη για όλη την σελίδα που έχει ενσωματωθεί στον εκτυπωτή. Εκτός της 3χρωμης μελανοταινίας, υπάρχει και η 4χρωμη σύμφωνα με το με το YMCB (Yellow- Magenta-Cyan-Black) μοντέλο χρωμάτων καθώς επίσης και μια μονόχρωμη. Η εκτύπωση γίνεται πάνω σε χαρτί ή διαφάνια (υπάρχουν σαν φύλλα για την κασέτα τροφοδοσίας σε διάφορα μεγέθη). Η μετάδοση των στοιχείων απο στον S6600-30 γίνεται μέσω της παράλληλης θύρας, μπορεί όμως να χρησιμοποιηθεί και ένα ANSI SCSI-2 interface ή μια θύρα Centronics. Χάρη στην πολύ καλή ποιότητα των χρωμάτων και του μεγέθους του χαρτιού, ο S6600-30 μπορεί να χρησιμοποιηθεί για προεκτυπώσεις, για DTP, στην βιομηχανία υφασμάτων για τον έλεγχο των design, καθώς επίσης και για τεχνικές και πιστημονικές εκτυπώσεις απο Workstations. Ο καινούργιος εκτυπωτής θα είναι διαθέσιμος απο τα τέλη Οκτωβρίου και η τιμή του ανέρχεται στα 5,5 εκατομ.δρχ.(+ΦΠΑ). Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να μας καλείτε στο γνωστό τηλέφωνο

ΘΕΛΕΤΕ:
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ AMIGA ATARI



ΜΗΝ ΨΑΧΝΕΤΕ ΜΟΝΟΙ!
Ελάτε σε έναν **φίλο!**

ΣΥΜΠΑΝ

GAMES AMIGA ATARI

Από το 1982, σ' ένα έμπειρο και φιλικό περιβάλλον σας προσφέρουμε:

ΠΛΗΡΗ ΣΕΙΡΑ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ!

ΤΙΣ **ΣΩΣΤΕΣ** ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ!

ΤΗΝ **ΚΑΛΥΤΕΡΗ** ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΣΤΗΝ ΑΓΟΡΑ

ΚΑΙ ΒΕΒΑΙΑ
ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ!

VIDEO BLASTER SOUNDBLASTER

Ε+Π ON LINE Ε.Π.Ε

ΣΥΜΠΑΝ
ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ 27
ΤΗΛ: 36.25.024

POWER ON

LISTEN TO YOUR PC

Αν έχετε ακόμα το speaker στο PC σας (και δεν το έχετε ξεχαρβαλώσει από τα νεύρα σας) μπορείτε να μετατρέψετε μηνύματα φωνής η ήχου σε εκτελέσιμα αρχεία με το Cat Sound System. Μόλις τα τρέξετε τα αρχεία θα ακούσετε τα μηνύματα που γράψατε από το μεγαφωνάκι του υπολογιστή σας. Επίσης έχετε την δυνατότητα εκτός από μηνύματα να προσθέσετε ειδικά εφφέ για τα Windows, μουσική με γραφικά κ.α. Η μονάδα συνδέεται στην παράλληλη θύρα του PC και περιλαμβάνει ένα μικρόφωνο, ένα parallel port I/O audio interface και το κατάλληλο software για την επεξεργασία ήχου. Ελπίζουμε ότι θα το δούμε σύντομα και στην χώρα μας.



ΝΕΟΣ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗΣ ΑΠΟ ΤΗΝ INTEL

Πριν λίγο καιρό η Intel ανακοίνωσε ότι θα κυκλοφορήσει στις αρχές του 93 έναν καινούργιο επεξεργαστή με το όνομα P5. Αρχικά επικράτησε μία κατάσταση πανικού καθώς νόμιζαν όλοι ότι ο καινούργιος επεξεργαστής της Intel δεν θα διατηρούσε την συμβατότητα των προηγούμενων της σειράς δηλαδή 80x86. Ολα όμως αποκαταστάθηκαν όταν η εταιρία έφερε στην δημοσιότητα τα τεχνικά χαρακτηριστικά του επεξεργαστή. Ο P5 θα είναι πλήρως συμβατός με τον 486 και δύο έως τρείς φορές γρηγορότερος. Η ταχύτητα του P5 όπως ισχυρίζεται η εταιρία θα ξεπερνάει τα 100 MIPS!!! Ενδεικτικά ανέφεραν οι σχεδιαστές του επεξεργαστή ότι χρησιμοποιεί 0.8 micron technology με 3 εκατομμύρια transistors σε αντίθεση με τον 486 που διαθέτει 1.2 εκατομμύρια transistors σε 1 micron technology. Αν και για το όνομα του επεξεργαστή οι τεχνικοί της Intel δεν έχουν κατασταλάξει ακόμα, το πιο πιθανό είναι να λέγεται P5 ενώ απέκλεισαν το ενδεχόμενο που λέγεται 586 (για ευνόητους λόγους). Τα πρώτα κομμάτια θα αρχίσουν να διατίθενται το Μάρτιο περίπου και όλοι περιμένουμε με κομμένη την ανάσα το σχήμα του (σίγουρα όλα τα υπόλοιπα εκτός από αυτό).

AMSTRAD ΚΑΙ Z-80

Την μεγάλη επιτυχία της σαν εταιρία η Amstrad την οφείλει όπως όλοι ξέρουμε στα ηρωικά μοντέλα 6128 και 464 τα οποία την ανέβασαν στα ύψη τόσο σε πωλήσεις όσο και σε κύρος. Οπως θα θυμάστε και ο 464 και ο 6128 βασίζονταν (όπως και τα περισσότερα home της εποχής) στον επεξεργαστή Z80 της Zilog. Μετά από τόσα χρόνια που πέρασαν η Amstrad αποφάσισε και ανακοίνωσε, για να αποδείξει την εκτίμηση της στους επεξεργαστές της Zilog, την εμφάνιση ενός notebook computer που βασίζεται στον Z80. Δεκαπέντε χρόνια πέρασαν από τότε που πρωτοεμφανίστηκε ο περίφημος επεξεργαστής της Zilog και δεν λέει να σταματήσει να ζει την στιγμή που άλλοι επεξεργαστές πεθαίνουν σε έναν χρόνο (βλέπε Intel). Αν και είναι εκπληκτικό η εμφάνιση μίας μηχανής που βασίζεται σε τόσο παλιά τεχνολογία, ο Alan Sugar πιστεύει ότι η εταιρία του θα πουλήσει 200 με 300 χιλιάδες μηχανήματα τον πρώτο χρόνο μόνο!! Το Amstrad notepad NC100 ζυγίζει λιγότερο από ένα κιλό και περιλαμβάνει 64 KB SRAM (static RAM) και η μόνη άλλη αποθήκευση παρέχεται από μία PCMCIA 2.0 slot (δυστυχώς είναι μόνο μνήμη). Το μηχάνημα είναι εφοδιασμένο με πολλές στανταρ εφαρμογές όπως έναν word processor, μία card-file database, έναν time manager, ένα ημερολόγιο, έναν BASIC interpreter και ένα terminal emulation πρόγραμμα. Η LCD οθόνη βρίσκεται ανασηκωμένη πάνω από το πληκτρολόγιο των 64 πλήκτρων και έχει ανάλυση 8 γραμμές και 80 στήλες. Το μεγάλο πλεονέκτημα του μηχανήματος εντοπίζεται στην ευκολία της χρήσης του καθώς υπάρχουν οδηγίες για την χρήση των εφαρμογών πάνω στην οθόνη. Αποτελεί μάλιστα και την εγγύηση για την αγορά του μηχανήματος όπως χαρακτηριστικά είπε ο Sugar "αν μέσα σε πέντε λεπτά δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το computer θα πάρετε πίσω τα χρηματά σας". Μερικές φορές η φιλικότητα και η απλότητα ενός μηχανήματος είναι σημαντικότερη από τα τεχνικά χαρακτηριστικά. Το NC100 θα κυκλοφορήσει στο εξωτερικό σε λίγους μήνες και θα κοστίζει περίπου $300.



ΔΕΙΤΕ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ ΣΤΟ PC ΣΑΣ



Μετατρέψτε το PC σας σε μία τηλεόραση πλήρους οθόνης με το 50/50 Micro Electronics' PC/television. Το board περιλαμβάνει έναν 119 καναλιών δέκτη που λαμβάνει VHF και UHF συχνότητες. Μπορείτε να συνδέσετε το board σε μία εξωτερική κεραία τηλεόρασης, σε ένα VCR, σε ένα laserdisc player, σε μία βιντεοκάμερα κλπ. Το PC/television μπαίνει σε μία κοινή 8 bit slot, είναι συμβατό με VGA και Super VGA κάρτες γραφικών και monitors που υποστηρίζουν VGA. Μπορείτε να δουλέψετε μία εφαρμογή στο computer και με ένα κουμπί να αλλάξετε και να δείτε τηλεόραση ή αν θέλετε να ακούτε τηλεόραση καθώς δουλεύετε και βλέπετε μία εφαρμογή στο monitor.
Οι επιλογές καναλιών το ρύθμισμα και ο προγραμ-ματισμός τους γίνονται ή με χρήση των κατάλληλων κουμπιών ή με το mouse!! Σύμφωνα με του υπευθύνους το μηχάνημα θα κοστίζει γύρω στα $400 και θα αρχίσει να διατίθεται στην ξένη αγορά πριν τα Χριστούγεννα.

ΟΤΑΝ ΤΑ LASER RISC-ΑΡΟΥΝ

Η MINOLTA ανακοίνωσε τον νέο τύπο Laser Printer SP 3500 με τονεπεξεργαστή RISC τεχνολογίας (AMD 29k), ταχύτητας 10 σελίδων το λεπτό με εξαιρετική ποιότητα εκτύπωσης, διαθέτει τον ασυναγώνιστο συνδυασμό του MINOLTA FINE ART (Advanced Resolution Technology) και του MINOLTA MICRO TONING SYSTEM, ποικιλία font και πολλαπλή εξομοίωση με Hewlett-Packard Laser Jet III (PCL5), Epson FX-850, IBM ProPrinter XL24e, Microsoft TrueImage. Ο MINOLTA LASER PRINTER SP 3500, ΑΝΑΚΥΡΗΧΘΗΚΕ ΚΑΛΥΤΕΡΟΣ LASER PRINTER ΑΠΟ ΤΑ ΓΕΡΜΑΝΙΚΑ ΠΕΡΙΟΔΙΚΑ PC EXPERT ΤΟΝ ΑΠΡΙΛΙΟ 1992 ΚΑΙ PC PROFESSIONEL ΤΟΝ ΑΥΓΟΥΣΤΟ 1992.

GAME STUDIO

COMMODORE AMIGA
ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ 15 ΜΗΝΕΣ ΧΡΥΣΗ ΕΓΓΥΗΣΗ
AMIGA 500, 500 PLUS, 600, 2000. 3000, CD TV
MONITORS COMMODORE 1084S STEREO, PHILIPS STEREO, ΕΞΩΤΕΡΙΚΑ DRIVES 3,5'
ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ 512KB 8MB, HARD DISKS
MIDI - SAMPLERS - VIDEO DIGITIZERS
GENLOCK - SCANNERS
ΚΑΘΕ ΜΗΧΑΝΗΜΑ ΤΗΣ COMMODORE ΣΥΝΟΔΕΥΕΤΑΙ ΜΕ MANUAL
ΣΤΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΚΑΙ ΧΡΥΣΗ ΕΓΓΥΗΣΗ 15 ΜΗΝΩΝ ΤΗΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΙΑΣ

PC COMPATIBLES
PC - 286 - 386 - 486
SUPER VGA - COLOR MONITORS
ADLIB CARDS - JOYS TICKS LOGIC 3

ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ
SUPER NINTENDO (16 BIT) 58900 (ΜΕ ΦΠΑ)
NINTENDO (8 BIT)
GAME BOY
SEGA MEGADRIVE
SEGA MASTER SYSTEM II
SEGA GAME GEAR
SEGA TV TUNNER
ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ GAMES ΓΙΑ SEGA ΚΑΙ NINTENDO
NEO ATARI LYNX II

GAMES - GAMES - GAMES
Η ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ORIGINAL GAMES
SIERRA, MICROSPROSE, OCEAN,
LUCAS FILM, LUCAS ART, GREMLIN,
PSYGNOSIS, MIRAGE, GRANDSLAM, ANGO κ.τ.λ.

ΠΡΟΣΦΟΡΑ ATARI 1040 STE ΜΟΝΟ 127.000

ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ - ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ
ΔΙΣΚΕΤΕΣ - ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ - ΜΕΛΑΝΟΤΑΙΝΙΕΣ
ΦΙΛΤΡΑ ΓΙΑ ΟΘΟΝΕΣ
ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ 8 PIN - 24PIN
ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΙΚΟ ΧΑΡΤΙ
ΚΑΛΥΜΜΑΤΑ - ΚΑΛΩΔΙΑ
JOYSTICKS - MOUSES - TRACKBALLS
CD ROM ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΕΣ ΛΥΣΕΙΣ

ΕΥΚΟΛΙΕΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ
ΠΑΡΑΛΑΒΗ ΣΤΟ ΣΠΙΤΙ
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΜΠΟΤΑΣΗ 14 ΑΘΗΝΑ 10682
ΤΗΛ. 3602397 FAX. 6455027

POWER ON

ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟ !!!

Λίγο πριν το τεύχος που κρατάτε στα χέρια σας "επισκεφτεί" τους εκτυπωτές, μας ήρθε μια είδηση που τάραξε τα (συνήθως) ήσυχα νερά του USER. Η Quickshot κυκλοφόρησε μια καινούργια φορητή παιχνιδομηχανή, στο στυλ του Gameboy, αλλά στην μισή(!!!) τιμή. Το SuperVision όμως, όπως ισχυρίζεται και η ίδια η Quickshot, δεν προορίζεται να αποτελέσει αντίπαλο του Gameboy, αλλά μια καινούργια, καλή και φθηνή παιχνιδομηχανή. Το SuperVision έχει σχεδόν ίδια εξωτερική όψη με το Gameboy, με οθόνη που ανασηκώνεται για να σας βοηθά στο παιχνίδι, η οποία είναι (αρκετά) μεγάλη για μεγαλύτερη περιοχή παιχνιδιού, δύο πλήκτρα πυροβολισμού, στερεοφωνικό ήχο και χειριστήριο σε σχήμα ρόμβου. Το κυριότερο χαρακτηριστικό του μηχανήματος είναι ότι διαθέτει και θύρα επικοινωνίας, προφανώς για να συνδέεται με τα "αδελφάκια" του. Το SuperVision έχει τιμή μόλις 39.99 λίρες Αγγλίας, δηλαδή 13.000 δραχμές. Μέσα στο πακέτο του μηχανήματος, θα βρείτε εκτός από το μηχάνημα, ένα παιχνίδι, ακουστικά για να ακούτε το στερεοφωνικό ήχο και μπαταρίες για τα πρώτα σας παιχνίδια. Τα παιχνίδια θα έχουν τιμές που ξεκινάνε από 3.500 δραχμές, δηλαδή 2 φορές λιγότερο από τα παιχνίδια που Gameboy. Η Quickshot λέει πως μέχρι τα Χριστούγεννα το SuperVision θα πουλήσει γύρω στα 50.000 κομμάτια, πράγμα που δείχνει την έμφαση που έχει δώσει η εταιρεία στην προώθηση του μηχανήματος. Εμείς, μόλις δούμε το μηχάνημα, θα σας δώσουμε (πρώτοι) μια αναλυτική παρουσίαση, με όλες τις δυνατότητες του, και τις ανάλογες κριτικές μας.



Computers ΑΝΕΛΛΗΣ

ATARI

ATARI 1040 STE (GERMAN)	:	120000
ATARI 1040 STE (ENGLISH)	:	130000
1040STE 2MB	:	150000
MEGA STE 1MB (DRIVE 1.44)	:	190000

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΠΑΚΕΤΟ ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΥ
1040 STE + SUPERCHARTER : 158000
1040 STE + MEGAFILE : 180000

ATARI

ΜΑΘ. ΣΥΝΕΠΕΞ. ΓΙΑ ΜΕΓΑ	:	35000
ST-ΠΡΟΠΟ CAPTRIDGE	:	7500
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΛΟΤΤΟ	:	6000
DISK DRIVE 1 MB	:	28000
ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ DRIVE 1.44	:	32000
ΕΣΩΤΕΡΙΚΟ DRIVE 1.44	:	26000
DISK DRIVE 0.5 MB	:	9000
DRIVE 5.25 40/80 TR.	:	32000
SAMPLER	:	20000
AT-SPEED	:	55000
MONITOR SWITCHBOX	:	7000
CORY CARTIDGE	:	15000
ΚΙΤ ΑΘΟΡΥΒΟΥ ΑΝΕΜΗΣΤΗΡΑ ΓΙΑ MEGA STE, MEGAFILE Κ.Τ.Π.		

ATARI

ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Φ.Π.Α.18%

ΚΑΝΕΛΛΗΣ ΑΘ. & ΣΙΑ

ΑΓΓΕΛΑΚΗ 23 – 54621 ΘΕΣ/ΝΙΚΗ
ΤΗΛ. 031/236101 – FAX: 236248

"ATARI" ΕΙΝΑΙ ΣΗΜΑ ΚΑΤΑΤΕΘΕΝ ΤΗΣ ATARI CORP.

TOS 1.4, 1.62 ΚΑΙ 2.05
ΜΕ ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΣΕ EPROMS
(ΕΛΛΗΝΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ)

SUPERCHARGER
AT EMULATOR ΜΕ ΕΛΛΗΝΙΚΑ
68000

COLOR MULTISYNC MONITOR :180000

ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ

MEGAFILE 30	:	100000
STREAMER 155MB	:	225000

ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΙ ΔΙΣΚΟΙ ΓΙΑ MEGA ST-STE

ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ ΧΩΡΙΣ ΚΟΛΛΗΜΑ

	512KB: 15000	512KB: 11000
STFM:		**STE:**
	2MB: 38000	2MB: 25000

CUBASE V.3: 150000!!
DRUM CONVERTER: 8000
ΜΟΥΣΙΚΟ SOFTWARE: EDITORS ΚΑΙ ΤΡΑΠΕΖΕΣ ΗΧΩΝ ΓΙΑ ΟΛΑ ΤΑ SYNTHS

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ
ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ ΛΙΑΝΙΚΗ

ΔΩΡΑ ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΩΝ

Commodore



AMIGA 500

ΚΑΙ

MONITOR ΕΓΧΡΩΜΟ STEREO 1084S

140.000 !!!

TV Games SYSTEM

ΜΕ 120 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ



CRAZYBOY

- ΔΥΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ JOY STICK
- ΔΙΑΚΟΠΤΗΣ - ΔΙΑΧΩΡΗΣΤΗΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ
- ΗΧΟΣ ΚΑΙ ΓΡΑΦΙΚΑ ΜΕΓΑΛΗΣ ΕΥΚΡΙΝΕΙΑΣ

...ΤΟ ΣΥΝΔΕΕΤΕ ΜΕ ΤΗΝ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ ΣΑΣ

25.000 !!!

✔ ΟΙ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΟΣΟ ΥΠΑΡΧΕΙ STOCK

✔ ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ



MICRO STORE

ΕΛ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 24 Ν.ΣΜΥΡΝΗ
ΤΗΛ. 9350672 - 9328433

PREVIEWS

FLASHBACK

Αν το Another World σας εντυπωσίασε με τις υπέροχες και τόσο ρεαλιστικές κινήσεις του χαρακτήρα που ελέγχατε, τότε αναρωτιέμαι τι πρόκειται να συμβεί όταν δείτε την καινούρια δουλειά της Delphine που όπως ισχυρίζεται χαρακτηριστικά, οι κινήσεις των χαρακτήρων στα Prince of Persia και Another World δεν είναι τίποτα. Το Flashback από άποψη γραφικών είναι βασισμένο στο ίδιο στυλ με το Another



World δηλαδή κάτι σαν vector-polygon graphics περίπου. Εκει που πραγματικά είναι εντυπωσιακό το παιχνίδι είναι οι κινήσεις του ήρωα που ελέγχουμε. Μπορεί να περπατάει, να τρέχει, να πηδάει, να σκαρφαλώνει, να κάνει τούμπες, να σκύβει, να "φρενάρει", να κάνει μικρά βηματάκια μπροστά (όπως στο Prince of Persia), να παίρνει και να πετάει αντικείμενα, να κάνει γιόγκα και μπαλέτο, ε δηλαδή τρόπος του λέγειν, αυτό μας έλειπε. Θα κυκλοφορήσει για Amiga και PC σε λίγους μήνες.



AQUATICS

Ενα διαφορετικό sport simulation από την Electronic Arts με κύριο αθλητή τον γνωστό James Pond. Το Aquatics ουσιαστικά δεν είναι τίποτε άλλο από μία σάτιρα των άλλων sport simulation παιχνιδιών. Τα αγωνίσματα που περιέχει μας είναι γνωστά βέβαια αλλά όχι με τον τρόπο που τα φαντάστηκε η εταιρία κατασκευής του παιχνιδιού. Το αγώνισμα των 100 μέτρων για παράδειγμα διεξάγεται κάτω από περίεργες συνθήκες και όρους. Πρέπει να περάσετε 100 μέτρα γεμάτα λάσπης και σε γρήγορο μάλιστα ρυθμό για να μην κολλήσετε και λουστείτε με λάσπη. Το παιχνίδι περιέχει και άλλα περίεργα αγωνίσματα όπως το kipper watching όπου προφυλάσεται κάποιες φώκες από τις μπάλες που πέφτουν από τον ουρανό, τρέξιμο μετ' εμποδίων (πολύ περίεργο), σκοποβολή μήλων κ.α. Το παιχνίδι σαν ιδέα είναι πολύ καλό αλλά στους τομείς γραφικών, animation και ήχου δεν εντυπωσιάζει όσο θα περιμέναμε. Θα ήταν μία καλή επιλογή για τους μικρούς φίλους τέτοιων παιχνιδιών αλλά όχι για τους απαιτητικούς. Θα κυκλοφορήσει για το Mega Drive σε σύντομο χρονικό διάστημα.

SECOND SAMURAI

Είναι η συνέχεια του καταπληκτικού First Samurai του οποίου σίγουρα θα θυμάστε το υπέροχο review που του είχε κάνει ο αρχισυντάκτης μας μόλις κυκλοφόρησε. Οι πρώτες εντυπώσεις μας από το Second Samurai της Vivid Image είναι θετικότατες. Χωρίς επιφύλαξη μπορούμε να πούμε ότι είναι ίδιο και σαφώς βελτιωμένο από το πρώτο μέρος. Μετά την νίκη σας από την μονομαχία που δώσατε με το κακό δαίμονα που σκότωσε τον δασκαλό σας, ο διαβολικός δολοφόνος ταξίδεψε πίσω στο χρόνο και εσείς αναλαμβάνετε να τον ακολουθήσετε και να τον συντρίψετε. Το παιχνίδι κατατάσσεται στην κατηγορία των platform games. Τα γραφικά είναι εξαίσια ενώ ο ήχος δεν επιδέχεται σχόλια. Το επίπεδο δυσκολίας είναι σχετικά ευκολότερο (επιτέλους) σε σχέση με το πρώτο μέρος ενώ τα χρώματα θα μπορούσαν να είναι πιο φανταιζί και όχι τόσο σκοτεινά. Ελπίζουμε σύντομα σε μία εκτενέστερη παρουσιασή του η οποία να είστε σίγουροι ότι θα είναι πιο αναλυτική (λιγάκι) και δεν θα την κάνει ο κ. Κροντηράς (νομίζεις μικρέ).





Ερχεται σε λίγο καιρό η συνέχεια του τρομερού παιχνιδιού MACHINE WARS. Θυμάμαι πριν από περίπου έναν χρόνο που έπεσε στα χέρια μου το πρώτο μέρος, το τι έγινε καλύτερα να μην μάθετε, έκανα αρκετές μέρες για να δω άνθρωπο, με λίγα λόγια δεν ξεκόλλαγα από το monitor. Το σενάριο είναι απλό αλλά η δράση του παιχνιδιού καταπληκτική. Η όλη υπόθεση εξελίσσεται τον 31ο αιώνα όπου τα robot είναι το μόνο μέσο για να κάνετε όλες τις δουλειές σας όπως να αποκτήσετε χρήματα, να εκτελέσετε αποστολές και γενικά να επιβάλεται την γνώμη σας. Βασικός σκοπός σας είναι να αποκτήσετε έναν μεγάλο αριθμό από robot (υπάρχουν πολλά είδη με διαφορετικές ικανότητες) και ένα καλό πλήρωμα για να τα χειρίζεται και είστε έτοιμοι να δώσετε τις φοβερό-τερες μάχες. Δυστυχώς δεν θα έχει το ίδιο interface με το πρώτο μέρος αλλά σίγουρα θα είναι ένα πολύ καλό arcade με ωραία γραφικά και animation. Θα είναι σύντομα κοντά σας για PC και Amiga.



MARIO TEACHES TYPING

Απο την Nintendo στο PC ο φίλος μας ο Mario. Αλλά αυτήν τη φορά θα έχει το πρώτο λόγο στο εκπαιδευτικό πρόγραμμα της Interplay. Ας αφήσουμε λοιπόν το joystick για λίγο και να πιάσουμε το πληκτρολόγιο για να δούμε πόσο γρήγορα και σωστά γράφουμε, πράγμα που θα το κρίνει ο Mario. Για να γίνει ακόμα πιο διασκεδαστικό το εκπαιδευτικό πρόγραμμα λαμβάνουν μέρος και οι



υπόλοιποι "συνάδελφοι" του Mario, ο Louigi και η πριγκήπισα. Ευκαιρία λοιπόν μετά το joypad της Nintendo να αναστενάξει λίγο και το πληκτρολόγιο του PC. Το πρόγραμμα απευθύνετε βέβαια σε μικρά παιδιά αλλά και γιατί όχι και στους μεγαλύτερους έτσι για να ξεκολλήσουν και λίγο από τις παιχνιδομηχανές (ακούς Κροντηρά).

BEASTMASTER

Λίγο από το Beast, λίγο από Wrath of the Demon και το Beastmaster είναι έτοιμο. Βασικό σας σκοπός στο παιχνίδι είναι να ψάξετε να βρείτε το "φως της σοφίας" που είναι καλά κρυμμένο στον κακό κόσμο που βρίσκεστε. Στο δρόμο σας θα συναντήσετε διάφορα είδη ανθρώπων και ανάλογα θα πρέπει να τους σκοτώσετε, να συζητήσετε μαζί τους για να πάρετε πληροφορίες, να κάνετε εμπόριο κ.α. Το Beatmaster είναι ένα εντυπωσιακό arcade adventure που σίγουρα δεν θα σας αφήσει αδιάφορους. Σαν arcade θυμίζει Beat em up παιχνίδι ενώ η άλλη του όψη σαν adventure έχεις τις γνωστές επιλογές για τα αντικείμενα (use, pick up, drop, break) μέχρι και να κάνετε spell (προσωπικά έκανα το spell φυγής και τα αποτελέσματα θα τα δείτε στο επόμενο τευχος). Τα sprites είναι λιγάκι μικρά αλλά το animation και τα γραφικά ισορροπούν το παιχνίδι. Το παιχνίδι θα κυκλοφορήσει από την Thalamus για Amiga format και ελπίζουμε να είναι σύντομα κοντά μας για μία εκτενέστερη παρουσίαση.





ΔΩΡΟ 100 ΔΙΣΚΕΤΕΣ

Για κάθε χαλασμένη δισκέτα από κατασκευαστικό λάθος

Η General RE σας δίνει δώρο 100 Δισκέτες

General RE...ΕΠΕ

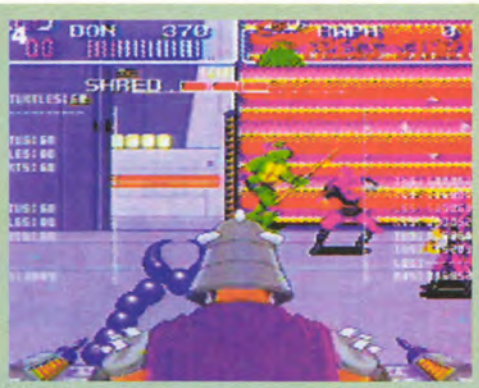
Αποκλειστικοί αντιπρόσωποι

Γράμμου 38 183 45 Μοσχάτο

ΤΗΛ. 9565128

PREVIEWS





TURTLES IV: TURTLES IN TIME

Το τέταρτο μέρος του τρομερού beat em up με τα χελωνονινζάκια θα είναι σύντομα κοντά σας αλλά μόνο για το Super NES. Τα 3D γραφικά, οι κινήσεις, το scaling, το animation είναι όλα καταπληκτικά. Κάθε ένα από τα χελωνονιτζάκια διαθέτει το δικό του όπλο, το δικό του στυλ μάχης και έχει επίσης και δύο special κινήσεις για τις δύσκολες στιγμές. Αυτό που εντυπωσιάζει αμέσως είναι τα διαφορετικά τοπία και επίπεδα που υπάρχουν στο παιχνίδι και τα οποία μάλιστα διατηρούν το ενδιαφέρον του παίχτη. Πολύ καλό επίσης είναι και το scaling που γίνεται μόλις χρησιμοποιήσετε μία special κίνηση σε έναν εχθρό ο οποίος αφού τον πετάξετε με μια αεροπλανική φιγούρα μοιάζει έτοιμος να βγει από την οθόνη καθώς μεγενθύνεται ανάλογα. Από όποια άποψη και αν δείτε το παιχνίδι δεν θα βρείτε το παραμικρό ψεγάδι ή μειονέκτημα με εξαίρεση ίσως την πρωτοτυπία με τα χελωνονιτζάκια, μια μόδα η οποία τώρα πια ξεπεράστηκε. Το προτείνουμε χωρίς καμία επιφύλαξη σε όλους τους μελλοντικούς Super NES users που θα είναι αδικαιολόγητοι αν δεν το έχουν στην συλλογή τους.



F-15 STRIKE EAGLE

Μα αν είναι δυνατόν, αυτό το παμπάλαιο παιχνίδι και αυτοί το κάνουν τώρα preview; Μήπως τρελάθηκαν; Το παιχνίδι είναι flight simulation και μας έρχεται από την Microprose. Πιλοτάρετε ένα F-15 και αναλαμβάνεται διάφορες επικίνδυνες αποστολές στην περιοχή του περσικού κόλπου (τι μας λέει τόση ώρα λες και δεν τα ξέρουμε). Το παιχνίδι θα κυκλοφορήσει σύντομα σε format Nintendo. Τι έκανε λέει; Σε Nintendo; Μην απορείτε διότι είναι πραγματικότητα. Η Nintedo πήρε τα δικαιώματα και από στιγμή σε στιγμή το F-15 θα κυκλοφορήσει στις κονσόλες τις. Είναι αργό με μέτρια χρώματα και θυμίζει shoot em up.

BUZZALDRIN'S RACE INTO SPACE

Η υπόθεση αυτού του παιχνιδιού είναι αρκετά περίεργη αλλά ενδιαφέρουσα. Μεταξύ του 1950 και 1960 διεξαγόταν ένας αγώνας μεταξύ των δύο υπερδυνάμεων Αμερικής και Σοβιετικής Ενωσης για το ποια χώρα θα στείλει πρώτη άνθρωπο στη Σελήνη. Οι Αμερικάνοι ήταν νικητές και ο κύριος λόγος ήταν ότι εκείνη την εποχή οι Ρώσοι είχαν προβλήματα με την κατασκευή του διαστημοπλοίου τους. Η Electronics Arts σας δίνει την ευκαιρία με το παιχνίδι αυτό να πάρετε μία από τις δύο χώρες να φτιάξετε το δικό σας διαστημικό πρόγραμμα για να στείλετε πρώτοι έναν αστροναύτη στην Σελήνη. Το παιχνίδι αποκτά τρομερό ενδιαφέρον καθώς υποστηρίζει και δύο παίχτες (στην αντίθετη περίπτωση παίζει ο υπολογιστής) όπου παίρνει ο καθένας μία χώρα και γίνεται πανικός με τις εκτοξεύσεις διαστημοπλοίων. Τα γραφικά είναι υπέροχα μαζί με τις digitised σκηνές αστροναυτών και διαστημοπλοίων. Το παιχνίδι θα διατίθεται μόνο για PC format σε λίγο καιρό.





LEATHER GODDESSES OF PHOBOS 2

Το παιχνίδι μας έρχεται από την Activision, μία εταιρία γνωστή στο χώρο των παιχνιδιών αλλά αγνώστη σχετικά στο χώρο των adventures. Το Leather Goddesses of phobos 2 είναι ένα κλασικό, απλό adventure που απευθύνεται κυρίως στους νέους στο χώρο αυτό λόγω τόσο της απλότητας χειρισμού που έχει όσο και τους γρίφους που περιέχει. Τα γραφικά βρίσκονται σε υψηλά επίπεδα ενώ ο ήχος γίνεται υπέροχος αν διαθέτετε κάποια κάρτα ήχου για να ακούσετε τους digitised διαλόγους που έχει. Το παιχνίδι έρχεται σε ένα πακέτο 17 δισκετών και καταλαμβάνει 15MB συνολικά στο σκληρό σας δίσκο!!1 Ισως να είναι λίγο μεγάλο αλλά σίγουρα αξίζει το κόπο. Θα κυκλοφορήσει σύντομα σε PC format μόνο.





CURSE OF ENCHANTIA

Ενα δυνατό adventure από την Core που σίγουρα μόλις πέσει στα χέρια μας θα περάσουμε αρκετές ώρες μπροστά στο monitor. Η υπόθεση έχει ως εξής: Αναλαμβάνεται να οδηγήσετε τον Brad, τον ήρωα του παιχνιδιού, πίσω στην χώρα του και στο αγαπημένο του σπίτι. Ενα ωραίο πρωινό που ξύπνησε ο ηρωάς μας, διαπίστωσε ότι βρίσκεται κλεισμένος μέσα σε ένα απόμερο κάστρο σε μία άγνωστη για αυτόν χώρα. Η απόδραση του από το κάστρο ήταν εύκολη. Η φυγή του όμως από την χώρα Enchantia σίγουρα δεν είναι εύκολη υπόθεση για να την πραγματοποιήσετε. Τα γραφικά του παιχνιδιού από κάθε άποψη είναι υπέροχα και θα μπορούσε να πει κανείς ότι το παιχνίδι θυμίζει αρκετά Monkey Island 2. Θα κυκλοφορήσει και για Amiga και για PC σύντομα.

General RE

Δισκέτες όλων των τύπων

εκμεταλλευτείτε

τις ποσοτηκές εκπτώσεις και τις ειδικές προσφορές για Club

General RE...ΕΠΕ

Αποκλειστικοί αντιπρόσωποι
Γράμμου 38 183 45 Μοσχάτο
ΤΗΛ. 9565128

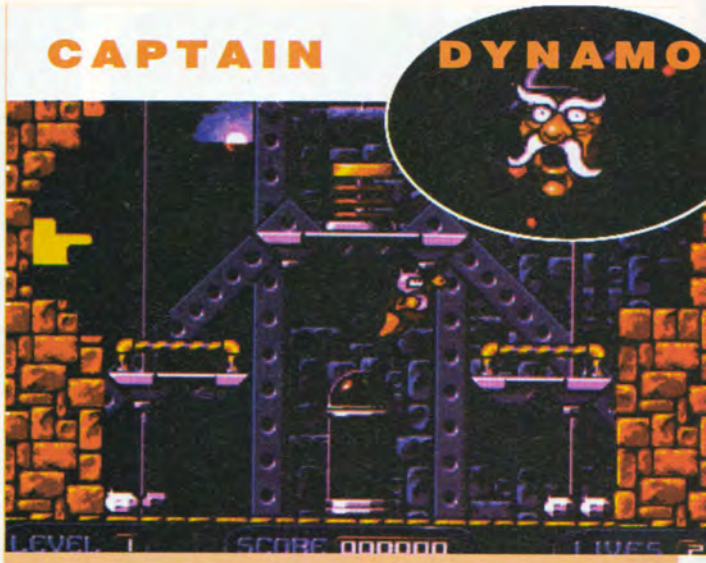
PREVIEWS

STREETFIGHTER 2

Η US GOLD ανακοίνωσε ότι σύντομα θα κυκλοφορήσει το Streetfighter 2 για όλα τα format υπολογιστών (PC, Amiga, ST) προς το τέλος του χρόνου. Η εταιρία ισχυρίζεται ότι το παιχνίδι θα περιέχει όλους τους γνωστούς χαρακτήρες (οχτώ στο σύνολο που μπορείτε να διαλέξετε) που υπάρχουν στα coin op και πάνω από όλα ότι θα διαθέτουν και τις special κινήσεις τους. Το κυριότερο όμως θα είναι ότι θα μπορούν να παίζουν και δύο παίχτες ταυτόχρονα (ξύλο που έχει να πέσει στο USER μεταξύ KEN και RYU, δηλαδή Νταμουλακή και Κροντηρά) αλλά δεν ξέρουμε ακόμη αν θα ισχύει για όλους τους υπολογιστές και όχι μόνο για τους Amiga users. Ελπίζω να κυκλοφορήσει όσο το δυνατόν γρηγορότερα γιατί μέχρι τότε (ήδη τώρα με έχουν σαπίσει στο ξύλο) αυτοί οι δύο θα με έχουν κάνει σκόνη αφού δεν θα έχουν τι να βαράνε.



CAPTAIN DYNAMO



Αυτό είναι το όνομα του εβδομηνταπεντάχρονου ήρωα που ελέγχεται και πρέπει να τον οδηγήσετε να βρεί το διαμάντι της λαίδης Phillis που κλάπηκε από τον τρελλό επιστήμονα Austen Von Flyswatter. Το Captain Dynamo είναι ένα platform game που θυμίζει αρκετά το παλιό καλό Bomb Jack μαζί με λίγο Sonic και Mondy (αλήθεια τον θυμάστε αυτόν τον ήρωα!). Η ηλικία δεν παίζει κανένα ρόλο στο παιχνίδι εφόσον ο Dynamo μπορεί και πηδάει κάποια μέτρα ύψους και σκοτώνει όποιον τον εμποδίζει στην αποστολή του. Τα γραφικά είναι υπέροχα ενώ το "γέρικο" sprite, με την μπέρτα και το αρχαίο κράνος που θυμίζει Superman, του Dynamo είναι επιτυχημένο από κάθε άποψη. Το παιχνίδι έχει συνολικά έξι επίπεδα που πρέπει να τελειώσετε για να φτάσετε στον επιθυμητό σας στόχο. Το μόνο μειονέκτημα που βρίσκεται στο παιχνίδι είναι το επίπεδο δυσκολίας του που αρκετά υψηλό και οφείλεται προφανώς στις λίγες πίστες που έχει.

TAZ-MANIA



Ο γνωστός χαρακτήρας Tasmanian Devil από τα κινούμενα σχέδια τώρα και ήρωας στο καινούργιο παιχνίδι της Sega. Αν και διαβολικός ο Tasmania, η Sega φρόντισε να δώσει μία συμπαθητική όψη στον ήρωα του παιχνιδιού με αποτέλεσμα να δείχνει πιο αθώος απ' ότι είναι. Το Taz-mania είναι ένα κλασικό platform game για το Mega Drive με ωραία γραφικά και με τον ήρωα να κλέβει την παράσταση με τα αστεία πράγματα που μπορεί να κάνει. Πετάει φλόγες από το στόμα του, τρώει ότι βρίσκει μπροστά του, χρησιμοποιεί κατά τον καλύτερο, σχετικά, τρόπο τα αντικείμενα που βρίσκει κ.α. Τα επίπεδα του παιχνιδιού είναι λίγο δύσκολα αλλά σίγουρα δεν αποτελεί λόγο για να μην βρίσκεται στην συλλογή σας ειδικά για τους φίλους των platform games.





DRAGON'S LAIR

Το πασίγνωστο παιχνίδι τώρα και για το Super NES. Μετά και από το Game Boy ήρθε η σειρά του Super NES να προσθέσει τον κλασικό αυτό τίτλο στην συλλογή του. Ελέγχετε το γνωστό sprite με την πανοπλία και την μεγάλη μύτη και προσπαθείτε να βρείτε την αγαπημένη σας πριγκήπισα που απήχθει από ένα σατανικό τέρας, τον γνωστό δράκο Sing -ή όπως αλλιώς λέγεται σ'αυτό το παιχνίδι-. Το πρόγραμμα θυμίζει περισσότερο platform game σε αντί-



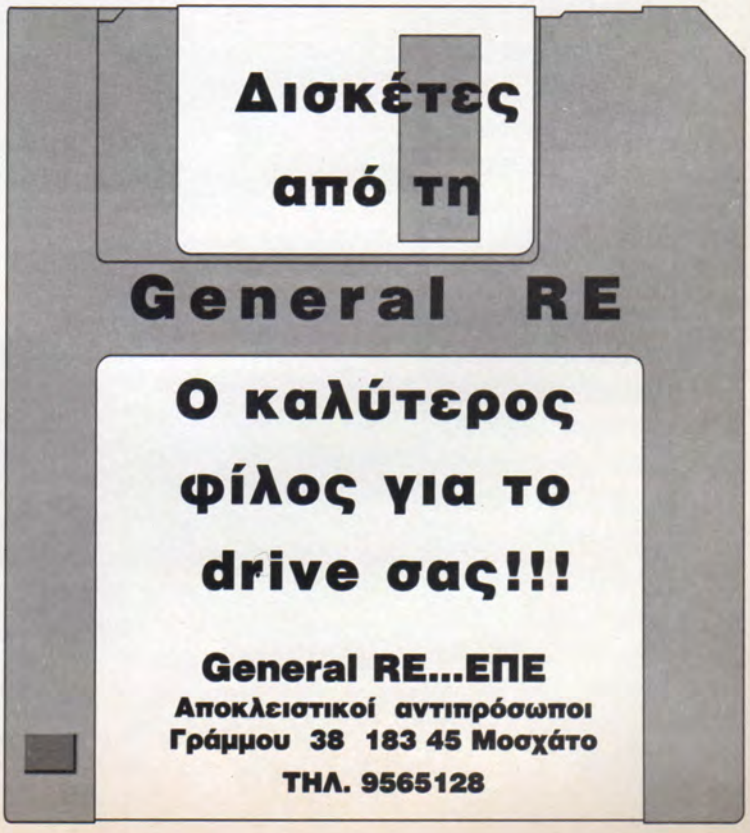
θεση με το action strategy στυλ που υπάρχει στις υπόλοιπες εκδόσεις για τα άλλα μηχανήματα. Τα sprites του παιχνιδιού είναι καλοσχεδιασμένα ενώ οι κινήσεις και το animation με το σπαθί που κάνει ο ηρωάς σας είναι εντυπωσιακές. Το background είναι λιγάκι φτωχό για τις δυνατότητες του μηχανήματος αλλά το scrolling πολύ καλό και πετυχημένο. Το Dragon's Lair Θα κυκλοφορήσει από την Elite σε έναν μήνα περίπου στο εξωτερικό αλλά πότε θα το δούμε στην Ελλάδα..;





TEST DRIVE 2 THE DUEL

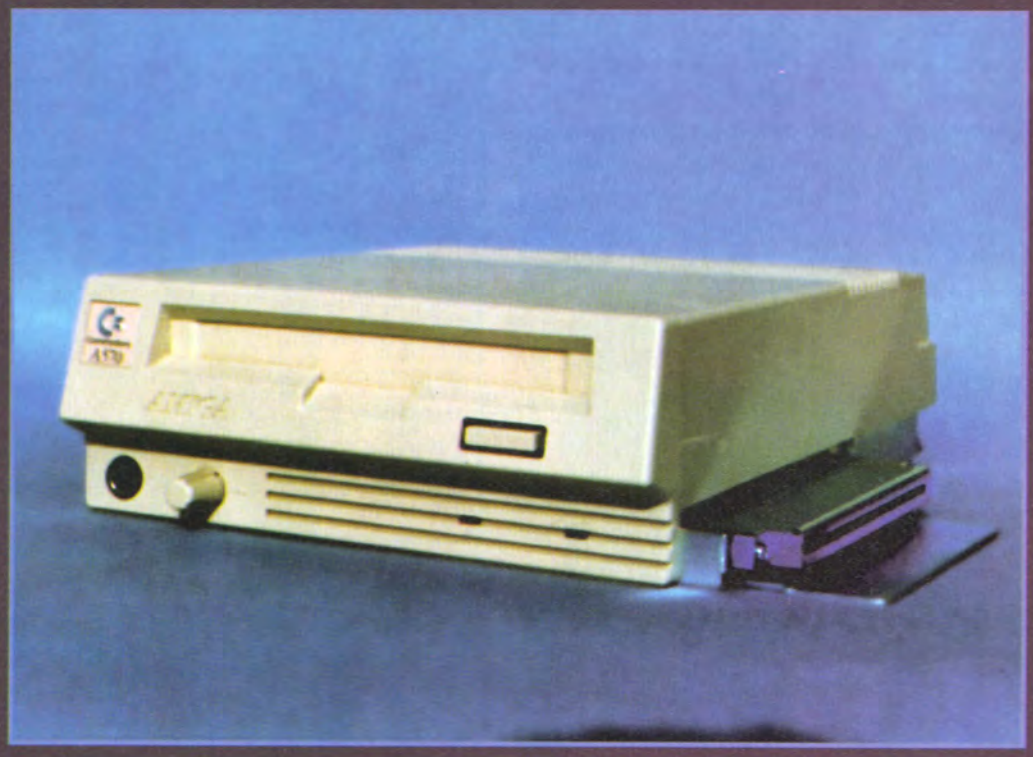
Οπως δείχνουν τα πράγματα οι περισσότερες εταιρίες κατασκευής software παιχνιδιών άρχισαν να στρέφονται προς το Super NES εξαιτίας της μεγάλης επιτυχίας του μηχανήματος που προβλέπεται. Η Accolade ανακοίνωσε ότι θα κυκλοφορήσει τα Χριστούγεννα περίπου το Test Drive 2, την μεγάλη επιτυχία της, για το Super NES και μάλιστα με τροποποιήσεις που όλοι οι users των άλλων μηχανημάτων θα ζηλεύαμε. Τα αυτοκίνητα που θα είναι στην διαθεσή σας για να τεστάρετε ή να καταστρέψετε αν προτιμάτε είναι η Ferrari F40, η Lamborghini Diablo και το δικό μου αμάξι η Porsche 959 (δεν καταλαβαίνω γιατί γελάνε). Αφού διαλέξετε ένα από τα τρία αυτοκίνητα αγωνίζεστε πλέον με τα υπόλοιπα. Η έκδοση για το NES θα υποστηρίζει 256 χρώματα, digitised ήχους και θα τρέχετε κάτω από διαφορετικές καιρικές συνθήκες όπως χιόνι και βροχή. Η οδήγηση γίνεται ακόμα πιο δύσκολη καθώς θα οδηγείτε και νύχτα. Ενα από τα καλύτερα car simulation στην έκδοση που μόνο οι Super NES users θα χαρούν.



A570 CD-ROM DRIVE

ΤΟ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ

ΤΟΥ Α. ΚΟΛΙΤΣΟΠΟΥΛΟΥ



Είναι γενικά παραδεκτό ότι οι απαιτήσεις της σύγχρονης εποχής συνεχώς αυξάνονται, πόσο μάλιστα σε έναν χώρο τόσο ευαίσθητο όσο είναι αυτός των Η/Υ. Και τι εννοούμε μ'αυτό; Οπως αρκετοί απο εσάς θυμόσαστε το φόρτωμα ενός προγράμματος ήταν μια εξαιρετικά χρονοβόρα διαδικασία (βλέπε κασέτα), κάποια στιγμή αργότερα βέβαια ήρθε να διορθώσει την κατάσταση το disk drive. Αυτή την στιγμή που όλοι μας είχαμε "βολευτεί" σ'αυτό το καθεστώς ήρθε να ταράξει τα λιμνάζοντα νερά η απαρχή μιας νέας τεχνολογίας : αυτή των CD-ROM.

1

Ας εξετάσουμε λοιπόν ειδικότερα τη συσκευή που αποκαλούμε CD- ROM. Τα αρχικά της λέξης σημαίνουν : Compact Disk - Read only Memory και η λειτουργία του βασίζεται στις εφαρμογές της οπτικής τεχνολογίας. Αυτό έχει ως αποτέλεσμα την αλματώδη αύξηση της χωρητικότητος και της ταχύτητας προσπέλασης δεδομένων, πράγμα που συνεπάγεται τον γρήγορο και εύκολο χειρισμό ενός ιδιαίτερα μεγάλου όγκου προγραμμάτων ο οποίος δεν θα ήταν εφικτός με την χρήση μεμονομένων δισκετών. Ισως αρκετοί απο εσάς εύλογα αναρωτηθείτε γιατί δεν κάναμε αναφορά στον σκληρό δίσκο. Αυτό έγινε στα πλαίσια της ίδιας λογικής με την οποία βαδίζουμε, δηλαδή ακόμα και χωριτηκότητα της τάξεως των 80MB κρίνεται ως ανεπαρκής (παρακαλώ ας κλείσουν τα ανοικτά στόματα όποιων εξεπλάγησαν, και συνεχίζουμε). Με βάση λοιπόν την κάποια χωρητικότητα των 600 MB που προσφέρει ένα CD-ROM και την αστραπιαία ταχύτητα του ξεκινάμε για να εξετάσουμε αναλυτικότερα το συγκεκριμένο A570 CD-ROM drive της Commodore για την Amiga 500

και την Amiga 500 plus.

2

Το A570 σαν εξωτερική εμφάνιση, ταιριάζει απόλυτα με την όψη της Amiga. Εφαρμόζει τέλεια στην αριστερή θύρα επέκτασης και η όλη γενικά εγκατάσταση του είναι αρκετά απλή. Μαζί με το A570 στο κουτί του δίνεται το κατάλληλο τροφοδοτικό (που είναι ίδιο με αυτό της A500, εμφανισιακά τουλάχιστον), και ένα καλώδιο ήχου. Μόλις τελειώσουν οι τυπικές συνδέσεις το A570 είναι έτοιμο να χρησιμοποιηθεί. Βέβαια υπάρχει και κάποιος βασικός περιορισμός για την λειτουργία αυτού του μικρού θαύματος, έτσι οι τυχεροί χρήστες μιας A500 plus δεν θα έχουν κανένα απολύτως πρόβλημα με την χρήση του CD-ROM στα αγαπημένα τους μηχανήματα ενώ απ'την άλλη μεριά οι κάτοχοι μιας A500 θα πρέπει να τηρούν κάποιες προυποθέσεις. Πρέπει δηλαδή να υπάρχει στον υπολογιστή τους ή 1.3 Rom και να διαθέτουν 1MB chip RAM. Αν καλύπτοναι αυτά τα δύο βασικά σημεία τότε η Amiga σας δεν θα παρουσιάσει κανένα πρόβλημα στην συνεργασία της με το A570.



3

Αφού λύθηκε το πρόβλημα της συμβατότητας και της σύνδεσης με την Amiga, περνάμε στην χρήση του. Το A570 δουλεύει σε δύο βασικά modes. Το πρώτο είναι μια πλήρης εξομοίωση του CDTV, ενώ με το δεύτερο το CD-ROM χρησιμοποιείται σαν ένα εξωτερικό read only drive. Συγκεκριμένα στο πρώτο mode ο υπολογιστής συμπεριφέρεται ακριβώς όπως ένα CDTV. Βέβαια υπάρχουν κάποιες διαφορές όπως για παράδειγμα το τηλεκοντρόλ που έχει το CDTV ή οι θύρες του MIDI που δεν υπάρχουν βέβαια επάνω στο A570, αλλά έχουν γίνει φιλότιμες προσπάθειες για την μείωση αυτών τον ατελιών που καλύπτονται οι περισσότερες από την ίδια την Amiga όπως η εξομοίωση του τηλεκοντρόλ πάνω στο πληκτρολόγιο κ.α. Παραμένοντας στο ίδιο mode μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το CD Drive σας για να ακούσετε παλιά CD μουσικής ή και CD+G και CD+-MIDI. Η διαδικασία για να "διαβάσει" το A570 CD μουσικής είναι πολύ απλή.

4

Ξεκινώντας, ανοίγοντας την Amiga και το CD-ROM σας εμφανίζεται η αρχική οθόνη της ROM του CDTV. Από εκεί και πέρα αν τοποθετήσετε κάποιο CD με πρόγραμμα τότε φορτώνει αμέσως ανάλογα με την startup-sequence που διαθέτει, αν βάλετε μέσα στο drive κάποιο CD μουσικής τότε αυτόματα αναγνωρίζεται από το σύστημα και σας παραπέμπει σε ένα Audio CD-Player που υπάρχει ενσωματωμένος στην ROM του μηχανήματος. Ο Player αυτός είναι αρκετά αξιόπιστος και περιλαμβάνει όλες τις συνηθισμένες εντολές ενός απλού Compact Disk Player, όπως επανάληψη, προγραμματισμός κ.α Ο χειρισμός εδώ γίνεται, όπως και όλα σχεδόν τα προγράμματα του CDTV, με το ποντίκη και τα cursor keys. Η διαδικασία για το διάβασμα των CD+G (CD μουσικής με IFF γραφικά) και των CD+MIDI (που έχουν μέσα πληροφορίες για το Midi), γίνονται και αυτές μέσα από τον Player μέσο μιας ειδικής επιλογής. Το μόνο "-κακό" που θα μπορούσαμε να καταλογίσουμε σε αυτόν τον Player είναι η μη υποστήριξη ενός Multitasking συστήματος.

5

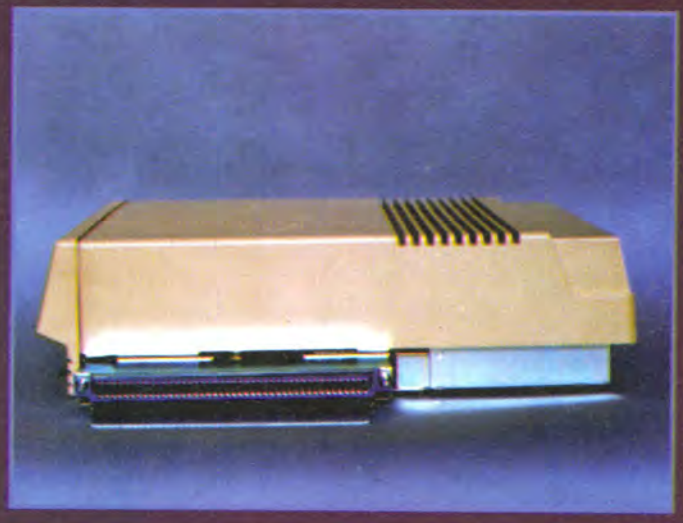
Με απλούστερα λόγια ο υπολογιστής είναι ανίκανος να κάνει κάποια εργασία αν παράλληλα παίζει στο CD κάποιο μουσικό κομμάτι. Αυτό το μειονέκτημα υπάρχει μόνο στην εξομοίωση του CDTV και δεν υπάρχει στο άλλο Mode για το οποίο θα μιλήσουμε παρακάτω. Το μεγαλύτερο ερώτημα που τείθεται σε αυτό το σημείο είναι το κατά πόσο τα προγράμματα του A570 είναι συμβατά και τρέχουν και

στην Amiga με το A570. Κατά το manual η συμβατότητα είναι απόλυτη και δεν υπάρχει κάποιο πρόγραμμα που να τρέχει μόνο σε CDTV χωρίς να τρέχει στο A570. Αυτό είναι και λογικό αν λάβουμε υπ'όψην μας την δομή των δύο αυτών μηχανημάτων που είναι σχεδόν ίδια. Εμείς πάντως δεν αντιμετωπίσαμε κανένα πρόβλημα με τα προγράμματα που μας δώθηκαν μαζί με το μηχάνημα που ήταν βέβαια όλα γνωστοί τίτλοι του CDTV (Lemmings, Town with no name, Psyco Killer κ.α).

6

Κάτι άλλο αξιοπρόσεκτο και σίγουρα χρήσιμο είναι το preferences control screen που είναι ενσωματωμένο μέσα στην ROM του A570 και μπορούμε να το καλέσουμε όποιαδήποτε στιγμή θέλουμε (εφ'όσον δεν υπάρχει πρόγραμμα που να τρέχει) με το απλό πάτημα ενός κουμπιού από το πληκτρολόγιο ή του ποντικιού. Από τα Preferences μας δίνεται η δυνατότητα να θέσουμε την ακριβή ημερομηνία και ώρα. Η αρχική ημερομηνία πάρθηκε από το software σύστημα της Amiga ή από το real time clock της μνήμης σας, αν διαθέτετε ένα. Επίσης μπορούμε να αλλάξουμε την γλώσσα στην οποία τρέχουνε τα προγράμματα και το σύστημα (δυστυχώς εδώ παρά την εμφάνιση πολλών και ποικίλων γλωσσών η μητρική μας γλώσσα αποτελεί πάντα μια εξαίρεση!). Υπάρχουν ακόμα διάφορες ρυθμίσεις όπως για το Screen mode της οθόνης (Interlace ή κανονικό), Screen centering, ήχος σε κάθε πάτημα πλήκτρου και συχνότητα εμφάνισης του Screen Saver. Με τα preferences λοιπόν τελειώνει και η αναφορά μας στο πρώτο mode λειτουργείας αυτού του υπέροχου μηχανήματος.

Επιπλέον από το να σας επιτρέπει να τρέχετε εφαρμογές του CDTV, το CD-ROM μπορεί να χρισημοποιηθεί σαν έαν, υψηλής ποιότητας read only disk drive. Από την στιγμή που



τα δισκάκια του CDTV είναι φορμαρισμένα σε κανονικό 9660 format δεν θα έχετε κανένα πρόβλημα να τρέχετε και να παίρνετε πληροφορίες από τα CD μέσα από το DOS της Amiga.

7

Το σημαντικότερο είναι ότι το CD-ROM drive σ'αυτό το mode έχει την δυνατότητα να διαβάσει τα αρχεία και άλλων CDs όπως του PC και του Machintosh, χωρίς να τα τρέχει βέβαια. Μαζί με την δισκέτα που δίνεται με το A570 υπάρχουν δύο μικρές εφαρμογές που είναι αρκετά χρήσιμες. Η πρώτη δεν είναι τίποτα άλλο από έναν μικρό Player για Audio Cds που δεν έχει όλες τις χάρες του συναδέλφου του στο CDTV, αφού αυτός δεν έχει καμία άλλη επιλογή εκτός από διαλογή κομματιού και παίξιμο. Εχει όμως ένα μεγάλο προτέρημα που είναι η Multitasking λειτουργία του που μας επιτρέπει να παίζουμε κάποιο παιχνίδι είτε να γράφουμε σε κάποιον επεξεργαστή κειμένου ακούγοντας ταυτόχρονα το αγαπημένο μας CD. Η δεύτερη εφαρμογή μας επιτρέπει μόλις την τρέξουμε να βρεθούμε την ίδια στιγμή στο CD mode.

8

Ας γυρίσουμε όμως πίσω στην σχέση του CD με το λειτοργικό συστημα της Amiga. Μπορείτε να δημιουργήσετε πρόσβαση στο CD μέσα από το DOS. Η Amiga υποστηρίζει το CD-ROM σαν CD0: και μέσω αυτής της ονομασίας θα χειριστεί όχι μόνο από το συστημα αλλά και από όλα τα λοιπά προγράμματα. Σε αυτό το σημείο θα πρέπει να αναφερθεί επίσης ότι πολλά παιχνίδια και εφαρμογές παρουσιάζουν κάποιο πρόβλημα στο φόρτωμα ή και δεν φορτώνουν καθόλου όταν λειτουργεί η Amiga μαζί με το CD. Αυτό το πρόβλημα όμως είναι πολύ απλό στην λύση αφού δεν χρειάζεται ούτε καν να κλείσουμε το A570 από το τροφοδοτικό του, ούτε να μπούμε στον κόπο να το αποσυνδέσουμε μιας και αρκεί να γυρίσουμε το διακοπτάκι που βρίσκεται πάνω του για να τεθεί εκτός λειτουργίας και να πάψει να δημιουργεί πρόβλημα. Κάτι άλλο που έχει μεγάλη σημασία και θέλει μεγάλη προσοχή είναι η μετάθαση αρχείων που βρισκονται σε

κάποιο CD, στην RAM, ή κάποια δισκέτα. Αν γίνει κάποια τέτοια μετάβαση αρχείων υπάρχει πιθανότητα η Amiga να μην αναγνωρίζει αμέσως τα αρχεία αυτά και να χρειαστεί κάποια διαδικασία για να γίνουν απόλυτα κατανοητά από αυτήν. Παρ'όλα ταύτα οι πληροφορίες που υπάρχουν σε ένα CD-ROM είναι συνήθως γραμμένες σε ASCII, πράγμα που συντελεί στο να μην υπάρχει πρόβλημα στο να τις καταλάβει η Amiga. Αντιθέτως, πολλά αρχεία, κυρίως με γραφικά και ήχο έχουν πολλές φορές κάποια "περίεργα" format, έκτος του IFF (GIF, TIFF, ESP) που είναι εντελώς ακατανόητα από τον υπολογιστή και χρειάζονται κάποια μετατροπή (Convertion) για να μπορούν να τρέξουν από την Amiga.

9

Να περάσουμε τώρα σε κάτι εντελώς διαφορετικό, από όσα εξετάσαμε μέχρι τώρα. Ας δούμε λοιπόν ποιές είναι οι δυνατότητες επέκτασης του A570 και ποια τα βασικά του εξωτερικά γνωρίσματα. Πρώτα απ'όλα όσοι έχουν κάποιο σκληρό δίσκο δεν θα είναι ανάγκη να τον αποχωριστούν φυσικά αφού υπάρχει ειδική υποδοχή πίσω από το A570 για σκληρό και θύρες επέκτασης, ενώ ήδη κυκλοφορεί στην αγορά μια κάρτα επέκτασης μνημης της τάξεως των 2 MB fast RAM.

ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑ

Τί να πει κανείς, κάνοντας έναν επίλογο για ένα τέτοιο μηχάνημα σαν το A570. Ο,τι και να πει θα είναι λίγο μπροστά σ'αυτά που κάνει το μηχάνημα πάνω στην αγαπημένη του Amiga. Ενα τέτοιο περιφερειακό είναι πραγματικός θησαυρός για τον κάθε USER και σίγουρα αποτελεί ένδειξη για το τί μας περιμένει στο μέλλον.

Τελειώνοντας να ευχαριστήσουμε το κατάστημα ΕΓΚΕΦΑΛΟΣ COMPUTERS, Σολωμού 28 Αθήνα, τηλ. 3646695, για το μηχάνημα, καθώς και την αντιπροσωπία της Commodore NETLOGIC, Λ. Βουλιαγμένης 447, τηλ 9954855-56 που μας έδωσε μια A500 Plus για την πραγματοποίηση αυτού του τεστ.

ΤΑ ΒΟΡΕΙΑ ΠΡΟΑΣΤΙΑ ΕΧΟΥΝ ΤΟ ΔΙΚΟ ΤΟΥΣ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ

Data Gate

ATARI

ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ 2MB ΓΙΑ ATARI ST/STM/STFM	55.000
PC-SPEED	15.000
AT-ONCE	35.000
FORGET-ME CLOCK II	10.000
OPTICAL MOUSE	18.000
MONTOR SWITCH BOX	8.500
MOUSE	6.900
DISK DRIVE	26.000
MASTER SOUND 2	13.000
REPLAY VIII	22.500
REPLAY STEREO	31.000
ΕΝΙΣΧΥΤΗΣ STEREO ΜΕ ΗΧΕΙΑ	18.000

commodore

DISK DRIVE	28.000
MASTER SOUND	13.000
ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ 512KB+ΡΟΛΟΙ	14.000
ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ 1.5MB+ΡΟΛΟΙ	39.000
MOUSE	6.900
SCANNER ΧΕΙΡΟΣ	40.000
ATARI 520STE/1MB	120.000
ATARI 1040STE	130.000
ATARI LYNX + 1 ΚΑΣΕΤΑ	37.000
ΕΚΤΥΠΩΤΗΣ STAR LC-20	55.000
ΕΚΤΥΠΩΤΗΣ CITIZEN SWIFT24e	125.000
COMMODORE CDTV	185.000

Επίσης συμβατά DFI - SCHNEIDER - QUEST - TULIP

Στις τιμές συμπεριλαμβάνεται και ο Φ.Π.Α.

ΕΛ.ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 139 146-71 Ν.ΕΡΥΘΡΑΙΑ ΤΗΛ:62.03.929 FAX:80.00.186

SAAB ΤΕΝΝΙΣ & NINTENDO



5-11 Οκτωβρίου 1992. Διοργανωτής η SAAB και ένα Ευρωπαϊκό τουρνουά τέννις. Αυτά πιστεύω είναι αρκετά για να πάει κάποιος μέχρι το Ολυμπιακό στάδιο για να παρακολουθήσει το τουρνουά τέννις και να κάνει φυσικά μια βόλτα μέχρι τον πάγκο της Nintendo, ο οποίος είχε να πει πολλά.

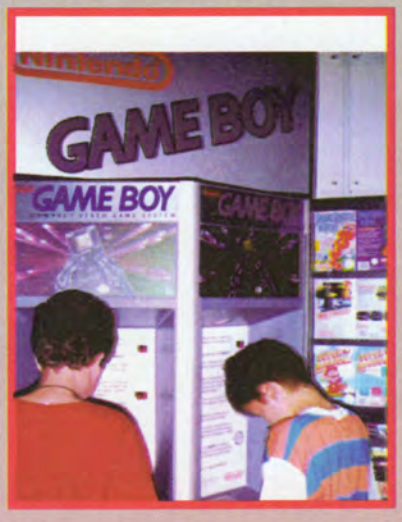
Φυσικά εγώ δεν θα έχανα κάτι τέτοιο μιας και είμαι φανατικός φίλαθλος του τέννις. Οταν έφτασα όλα ήταν πολύ όμορφα και προσεγμένα. Οι αγώνες ήταν καταπληκτικοί και φυσικά τους παρακολούθησα σχεδόν όλους (τουλάχιστον εκείνης την ημέρα). Για να πω την αλήθεια καθυστέρησα επίτηδες να παω στο τουρνουά για να παρακολουθήσω τους ημιτελικούς τουλάχιστον. Πράγματι έτσι έγινε. Παρακολούθησα τους προημιτελικούς και τους ημιτελικούς αγώνες και έμεινα πολύ ευχαριστημένος μιας και η αθλητές ήταν πραγματικά τρομεροί. Φυσικά αν κοίταγε κανείς λίγο πιό κάτω θα έβλεπε το περίπτερο της Nintedo που ήταν πραγματικά διακριτικό και πολύ προσεγμένο. Στο διάλειμμα των αγώνων κατέβηκα τις σκάλες και πήγα μέχρι τους πάγκους της Nintedo η οποίοι ήταν δύο συγκεκριμένα.

Ο πρώτος από το βάθος είχε έναν τεράστιο Super Mario ο οποίος μαζί με ορισμένα παιχνίδια και κάτι ακόμα πιο τεράστιες αφίσες σε άφηνε λίγο έκπληκτο για να πω την αλήθεια, ενώ ο ακριβώς δίπλα πάγκος (ο οποίος ήταν και ο πλέον πολυσύχναστος από παιδιά ηλικίας 10-20) είχε ένα πάγκο του Game Boy με το γνωστό TETRIS ελεύθερο για



παιχνίδια στο SUPER NES, με πέρασαν, στην κυριολεξία, μέσα από ένα πορωμένο πλήθος παιδιών τα οποία είχαν πολιορκήσει στην κυριολεξία τα SUPER NES. Αφού λοιπόν με πέρασαν μέσα από το οργισμένο πλήθος κατάφερα χάρη στην βοήθεια των διοργανωτών να παίξω λιγάκι (χε χε έχει και τα καλά της η δημοσιογραφία), Super Tennis και το αγαπημένο μου Street Fighter 2. Κατά τ'άλλα πλήθος παιχνιδιών για Super NES, NES, και Game Boy υπήρχαν στα ράφια του περίπτερου όπου μπορούσατε να πάρετε πληροφορίες γι'αυτά ή ακόμα για να ρωτήσετε για κάποιο καινούργιο παιχνίδι ή για ότι άλλο θέλετε.

το κοινό και φυσικά λίγο πιό δίπλα τρία Super NES τα οποία είχαν... τι άλλο από το ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΟ SUPER TENNIS.



Πιο πέρα εκτός πάγκου, υπήρχε άλλο ένα SUPER NES το οποίο είχε το μοναδικό beat'em up που παίζω (αν τύχει να παίξω κάτι άλλο εκτός από Adventures), δεν ήταν κανένα άλλο παρά το Street Fighter 2. Θα πρέπει να τονίσω ότι αυτό που με ευχαρίστησε περισσότερο απ'όλα ήταν οι υπέυθυνοι της Nintedo που υπήρχαν εκεί. Πολύ ευχάριστοι και εξυπηρετικοί άνθρωποι που μου έλυσαν πραγματικά τα χέρια, (βλέπε φωτογραφία). Αφού μου έδειξαν αναλυτικά λοιπόν τους πάγκους και τα



PLAY Vision

ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ

SUPER NINTENDO (16 BIT) 58900 (ΜΕ ΦΠΑ)
NINTENDO (8 BIT)
GAME BOY
SEGA MEGADRIVE
SEGA MASTER SYSTEM II
SEGA GAME GEAR
SEGA TV TUNNER
ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ GAMES ΓΙΑ SEGA
ΚΑΙ NINTENDO
ΝΕΟ ATARI LYNX II

COMMODORE AMIGA

AMIGA 500, 500 PLUS, 600, 2000. 3000, CD TV
MONITORS COMMODORE 1084S STEREO,
PHILIPS STEREO, ΕΞΩΤΕΡΙΚΑ DRIVES 3,5'
ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ 512ΚΒ 8ΜΒ, HARD DISKS
MIDI - SAMPLERS - VIDEO DIGITIZERS
GENLOCK - SCANNERS
ΚΑΘΕ ΜΗΧΑΝΗΜΑ ΤΗΣ COMMODORE
ΜΕ MANUAL ΣΤΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ
ΚΑΙ ΧΡΥΣΗ ΕΓΓΥΗΣΗ
15 ΜΗΝΩΝ ΤΗΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΙΑΣ

15 ΜΗΝΕΣ ΧΡΥΣΗ ΕΓΓΥΗΣΗ "ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ"

PC COMPATIBLES

PC - 286 - 386 - 486
SUPER VGA - COLOR MONITORS
ADLIB CARDS - PRO AUDIO SRECTRUM CARD
THUNDER BOARD
GAME GARDS - JOYSTICKS ΤΗΣ LOGIC 3

GAMES - GAMES - GAMES

Η ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ORIGINAL GAMES
SIERRA, MICROSPROSE, OCEAN,
LUCAS FILM, LUCAS ART, GREMLIN,
PSYGNOSIS, MIRAGE, GRANDSLAM, ANGO κ.τ.λ.

ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ - ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

ΔΙΣΚΕΤΕΣ - ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ - ΜΕΛΑΝΟΤΑΙΝΙΕΣ
ΦΙΛΤΡΑ ΓΙΑ ΟΘΟΝΕΣ
ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ 8 PIN - 24PIN
ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΙΚΟ ΧΑΡΤΙ
ΚΑΛΥΜΜΑΤΑ - ΚΑΛΩΔΙΑ
JOYSTICKS - MOUSES - TRACKBALLS

ΠΡΟΣΦΟΡΑ ATARI 1040 STE
ΜΟΝΟ 127.000

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΕΥΚΟΛΙΕΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ

ΣΟΛΩΜΟΥ 34 10687 ΑΘΗΝΑ ΤΗΛ. 3617774

COMPUTER '92



Νοέμβριος 1992.
Η καλύτερη εποχή για να γίνει μία έκθεση. Στο τέλος του χρόνου όταν μπορούμε να πούμε πλέον πως "ό,τι βγήκε, βγήκε για τον χρόνο αυτό" είναι η στιγμή που οι εκθέτες κατεβαίνουν όλοι μαζί σε κάποια έκθεση και δείχνουν τα μηχανήματά τους. Φυσικά το USER ήταν εκεί. Οχι σαν επισκέπτης φυσικά αλλά και σαν ΕΚΘΕΤΗΣ (!!!). Εμείς λοιπόν είμασταν εκεί και ψάξαμε και βρήκαμε όλους τους εκθέτες από τους οποίους άλλοι μας βοήθησαν δίνοντας μας κάποιο δελτίου τύπου, άλλοι προσφέρθηκαν και μας έγραψαν τα μηχανήματα τους με πολύ προθυμότητα και υπήρχαν και οι άλλοι οι οποίοι όχι μόνο δεν μας έδωσαν κάποιο φυλλάδιο η δελτίο τύπου, ενώ άλλοι άσκησαν καλόπιστη κριτική για εμάς και το περιοδικό μας (!!!). Τι να κάνουμε Nobody's perfect, αυτοί έχασαν και σε καμία περίπτωση εμείς. Για όσους λοιπόν δεν πήγαν στην Εκθεση, αυτή είναι μια καλή ευκαιρία να μάθουν.



Περίπτερα λοιπόν το ένα πίσω από το άλλο εξέθεταν τα μηχανήματά τους δείχνοντας στους καλεσμένους τί ακριβώς βγήκε την χρονιά του 1992 και βέβαια έφτασε και στην χώρα μας. Γιατί τα καινούργια προϊόντα που κυκλοφορούν στο εξωτερικό στην Ελλάδα φθάνουν καθυστερημένα τη στιγμή που κυκλοφορούν πλέον στο εξωτερικό οι βελτιωμένες τους εκδόσεις.

Τα πρώτα μηχανήματα που κοίταξα ήταν της Compaq και της Tulip, τα οποία βρήκα στον πολύ πλούσιο πάγκο της Microland. Εκεί οι εκθέτες με αρκετή υπομονή με βοήθησαν στο τι ακριβώς περιλάμβανε ο πάγκος τους ενώ τρομερή εντύπωση μου έκανε το Demo της Hewlett Packard το οποίο ήταν καταπληκτικό (όχι μόνο αυτό φυσικά, αλλά και το monitor που ήταν συνδεμένο στο i80386). Φυσικά εκτός από τα μηχανήματα αυτά στον πάγκο της Miicroland μπορούσε να βρει κανείς mouse της Logiteh, ενώ αρκετά συστήματα novel υπήρχαν στους μέσα μέσα πάγκους (μόνο για τους λίγους δηλαδή).

Στον πάγκο της On-Line υπήρχε όπως φαινόταν μεγάλη υποστήριξη στα μηχανήματα της Altec, αφού υπηρχαν Altec i80386sx/33, i80386dc/40, εώς Altec i80486/33. Αρκετά μεγάλη ποικιλία εκτυπωτών υπήρχε επίσης στον πάγκο της On-Line και από ό,τι είδαμε η υποστήριξη της Star ήταν φανερή. Θα βλέπατε λοιπόν από LC-20, LC- 200, LC-24100 και άλλα πολλά μοντέλα και είδη εκτυπωτών, dot matrix και Laser Printer φυσικά.

Να προσθέσουμε ότι πολύ καλά ήταν και τα fax της On-Line και συγκεκριμένα της Audiovox τα AFX-1000, AFX-2000 και AFX-4000. Ακόμα πιό κάτω είδαμε τον πάγκο της TELECOM A.E η οποία από ό,τι προλάβαμε να προσέξουμε είναι ο Γενικός αντιπρόσωπος των Τηλεφωνικών κέντρων Hubrex. Εκτός από αυτό όμως η Telecom είναι και ο επίσημος dealer της Intertech SA όπου έχει όλα τα είδη της Panasonic. Φυσικά τα Great Wall δεν γίνοταν να λείπουν από την έκθεση 1992. Τα Great Wall λοιπόν ήταν στην διάθεσή σας στο περίπτερο της A.B.C Computer, η οποία είχε από 80286/20 εώς 80386/40 και 80486DLC/33. Ο εξοπλισμός γραφείων με έπιπλα για υπολογιστές και άλλα μηχανήματα δεν ήταν έντονος αλλά προσέλκυε αρκετό κόσμο. Εκπρόσωπος ενός τέτοιου περιπτέρου ήταν η ΜΑΡΙΤΑ ΜΠΟΥΣΙΟΥ & ΣΙΑ Ο.Ε. Στο περίπτερο υπήρχε ποικιλία γραφείων γαι όλα τα γούστα και απαιτήσεις, γερμανικών προδιαγραφών και πολύ καλής ποιότητας.

AMSTRAD HELLAS.

Ηταν το επόμενο περίπτερο που συνατήσαμε το οποίο πραγματικά ήταν πολύ μεγάλο και με ιδιαίτερα πλούσια εκθέματα. Ιδιαίτερη προσοχή μας έκαναν τα στερεοφωνικά συγκροτήματα που υπήρχαν εκεί με τις πραγματικά πολύ πολύ καλές ΤΙΜΕΣ. Φυσικά στον πάγκο της Amstrad δεν συναντήσαμε μόνο στερεοφωνικά, αλλά και πολλά πολλά μοντέλα υπολογιστών τα οποία ήταν και αυτά της κλάσσης των 80286 εώς 80386 και 80486. Ακόμα στον ίδιο πάγκο συναντήσαμε και το FX6000AT το οποίο είναι ένα FAX-ΑΥΤΟΜΑΤΟΣ ΤΗΛΕΦΩΝΗΤΗΣ-ΦΩΤΟΑΝΤΙΓΡΑΦΙΚΟ-ΤΗΛΕΦΩΝΟ (!!!).

Ψάχνοντας την έκθεση ακόμα πιο βαθειά ανακαλύψαμε το περίπτερο του Computer Software CHIP, το οποίο παρουσίαζε βέβαια το περιοδικό του. Λίγο πιο πέρα βρήκαμε τον πολύ ενδιαφέρον πάγκο του Χ.ΑΥΓΟΥΛΕΑ & ΣΙΑ ο οποίος εξέθετε μεγάλη ποικιλία βιβλίων σχετικά με τον χώρο της πληροφορικής. Βιβλία για WINDOWS, UNIX, XENIX, PASCAL FORTRAN, ASSEMBLY, DATA BASE, LOTRUS, C, TURBO C, COBOL, BASIC και για πάρα πολλά ακόμα θέματα υπήρχαν στους πά-







γκους του Χ. Αυγουλέα καλύπτοντας έτσι πάρα πολλά θέματα της πληροφορικής. Φυσικά από την έκθεση δεν έλειψε και ο πάγκος της Citibank, ακριβώς δίπλα στο υπέροχο περίπτερο του USER, η οποία διαφήμιζε την καινούργια της VISA. Πολύ ενδιαφέροντα μηχανηματα βρήκαμε και στον πάγκο της SHS όπου συναντήσαμε μηχανήματα όπως 80286/16, 80286/26, 80386/33, 80386/40, 80486/33/152 (-landmark) και 80486/50/180 (-landmark). Ο πάγκος της Canon λίγο πιο κάτω ήταν εκεί για να μας δείξει τους πολύ καλούς printer της, με ιδιαίτερη προσοχή στον BJC-800 ο οποίος ήταν ένας bubble jet printer και οι αποδόσεις του ξάφνιαζαν οποιονδήποτε περαστικό στεκόταν να πάρει κάποιες πληροφορίες.



Της Computec Systems είναι το επόμενο περίπτερο, στο οποίο είδαμε από Laser και Dot-Matrix Printer εως 80486/33 και επεξεργαστές Risc. Θα ήταν αδύνατο να λείπουν μοντέλα της IBM από την έκθεση αυτή τα οποία βρίσκονταν στο περίπτερο της Computer Data Corp. Αρκετά νέα αλλά και παλιά μηχανήματα βρίσκονταν στον πάγκο της εταιρίας αφού μπορούσατε και εδώ να βρείτε 80386 εώς 80486 (με την διαφορά ότι ήταν IBM βέβαια και τίποτα άλλο). Η Tower Systems λίγο πιο κάτω λάνσαρε τα δικά της μηχανήματα τα οποία μπορούμε να πούμε οτι ήταν πολύ αξιόλογα αφού υπήρχαν από 80386/33 εως 80486/66 τεχνολογίας ISA ενώ τα τρομερά 80486/33 τεχνολογία EISA ήταν και αυτά εκεί. Συνεχίζουμε, λοιπόν, και το Megashop έχει τον λόγο τώρα αφού υπήρχε και δικό του περίπτερο στην έκθεση που εξέθετε τα δικά του μηχανήματα της Megaline και ήταν της κλάσσης των 80286/16 και φτάναν εως 80486/50. Το κατάστημα Microchip προσωπικά πιστεύω ότι είχε και αυτό να δώσει κάτι αξιόλογο στην όλη έκθεση αφού γερά και φτηνά μηχανήματα υπήρχαν και εκεί τα οποία πάνω κάτω κυμαίνονταν στα ίδια πλαίσια δυνατοτήτων, δηλαδή από 80286 εώς 80486. Να μην ξεχάσω να πω ότι αξιοσημείωτη ήταν και η προώθηση των multimedia από το κατάστημα αυτό, όπως Cd-Rom μαζί με Sound Blaster, Sound Blaster Pro και Video Blaster. Ακόμα ιδιαίτερη εντύπωση μας έκανε και το πολύ προσεγμένο περίπτερο του Κ. Μαλατάντη το οποίο φιλοξενούσε κατά κόρον την Amiga σε όλο της το μεγαλείο. Από Α-500 και Α-500 Plus, εώς την Amiga-600, την Amiga-2000 και την Amiga-3000.

Τέλος να σταθούμε στο περίπτερο των ΤΕΧΝΙΚΩΝ ΕΚΔΟΣΕΩΝ Α.Ε όπου φιλοξενούσε τους "4 Τροχούς" και να πούμε ότι ήταν αρκετά αξιόλογο και φιλικό αφού εκτός από τους "4 τροχούς" φιλοξενούσε το περιοδικό ήχος και "2 τροχοί" τα οποία είναι των ίδιων εκδόσεων, όπου σε συνεργασία με την Compulink είχαν δημιουργήσει μερικές πολυ όμορφες περιοχές μέσα στο δύκτιο που φιλοξενούσαν άρθρα από όλα τους τα περιοδικά.

Αυτό ήταν μία περιληπτική ματιά στο 70% των εκθετών στην έκθεση Computer 1992. Να τονίσω ότι κατά την γνώμη μου η έκθεση αν και είχε πολύ ενδιαφέρον ήταν πολύ μικρή σε μέγεθος, πράγμα που "ενοιωσαν" το μεγαλύτερο ποσοστό των επισκεπτών.

Η ΠΑΡΟΥΣΙΑ ΤΟΥ USER

Φυσικά δεν πρέπει να παραλείψουμε το περίπτερο του USER, το οποίο ήταν αρκετά πλούσιο σε διαφημιστικά έντυπα, περιοδικά και πολλές "εκπλήξεις". Η νεότητα του περιοδικού μας στο χώρο των υπολογιστών δεν μας εμπόδισε να δώσουμε μία καλή εντύπωση στους ανθρώπους που μας γνώριζαν για πρώτη φορά. Τελειώνοντας να κλείσουμε με μία ευχή για το μέλλον. Ευχόμαστε το 1993 η έκθεση να είναι ακόμα πιο ποιοτική με περισσότερα περίπτερα και εκθέτες και με περισσότερα και καλύτερα μηχανήματα (ελπίζουμε σε κάποιο 80586 ας πούμε ή P5 με το άλλο του όνομα, μια ματιά στα news και θα καταλάβετε), γιατί όπως και να το κάνουμε οι Ηλεκτρονικοί Υπολογιστές μας έχουν γίνει πλεον ένας (-αναπόφευκτος) τρόπος ζωής.

GAMERS CLUB

ΧΡΙΣΤΟΥΓΙΕΝΝΙΑΤΙΚΕΣ ΕΚΠΛΗΞΕΙΣ!!!

MEGA DRIVE

TAZMANIA
DAVID ROB.BASKETBALL
IMMORTAL
POPULOUS
ROAD BLASTERS
OLYMPIC GOLD 92
JORDAN VS BIRD
AYRTON SENNA GP II
CENTURION
B.D. BOXING
LAKERS VS CELTICS
REVENGE OF SHINOBI
SPIDERMAN
SHADOW DANGER
CASTLE OF ILLUSION
GOLDEN AXE II
ROAD RASH
BUCK ROGERS
KID CHAMELEON
PHANTASY SOLDIER III
QUACKSHOT
ROBOCOD
F-22 INTERCEPTOR
PITFIGHTER
DESERT STRIKE
CHOSTOBUSTERS
TWO CRUDE DUDES
TERMINATOR
TECHNOCOP

GAME GEAR

SUPER KICK OFF
SPIDERMAN
TAZMANIA
D.R. BASKETBALL
SONIC
OUTRUN
SUPER MONACO GP II
SOLITAIRE POKER
CHESSMASTER
WOODY POP
OLYMPIC GOLD
WONDER BOY III
DEVILISH
POPILS
ALIEN SYNDROME
PUTT & PUTTER

MASTER SYSTEM

ASTERIX
SUPER KICK OFF
SONIC
FLINTSTONES
STRIDER
MOONWALKER
SUPER MONACO GP II
CHASE H.Q
SHADOW DANGER
SPEED BALL
SAGAIA
DOUBLE MAWK
OLYMPIC GOLD 92
WIMBLEDON
BACK TO THE FUTURE II

ATARI LYNX

PAPERBOY
BATMAN
XENOPHOBE
BILL & TED
NINJA GAIDEN
CALIFORNIA GAMES
ELECTROCOP
ISHIDO
ROAD BLASTERS
KLAX
CHASE H.Q

ΜΕ ΤΗ ΧΡΥΣΗ ΕΓΓΥΗΣΗ SEGA



ΠΡΟΣΦΟΡΑ - ΠΡΟΚΑΤΑΒΟΛΗ ΔΟΣΕΙΣ

MEGA DRIVE	25000 +	3	X	13000
MASTER SYSTEM II	15000 +	3	X	7000
GAME GEAR	25000 +	3	X	12000
T.V. TUNER	21000 +	3	X	10000
ATARI LYNX	20000 +	3	X	7000

HARDWARE

MEGA DRIVE.....59000
GAME GEAR.....56000
MASTER SYSTEM..32000
CRAZY BOY 25000
ATARI LYNX.....38500
ATARI 2600.....CALL

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

TV TUNER.....47000
M.D. CONVERTER 13800
LIGHT GUN 12000
GAME GEAR
T.V. CABLE 6900
MASTER GEAR.....11000
CARTRIDGES.....5000

ΛΕΙΤΟΥΡΓΕΙ CLUB ΜΕ ΜΕΛΗ ΓΙΑ MEGA DRIVE MASTERSYSTEM GAME GEAR ATARI LYNX

ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΩΝ ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΚΟΝΣΟΛΑΣ

ΔΩΡΕΑΝ ΕΓΓΡΑΦΗ ΜΕΛΟΥΣ

ΔΕΚΤΕΣ ΠΙΣΤΩΤΙΚΕΣ ΚΑΡΤΕΣ VISA - DINERS - ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

GAMERS CLUB 1
Λ.ΑΛΕΞΑΝΔΡΑΣ 31 & ΜΟΥΣΤΟΞΥΔΗ ΓΩΝΙΑ
ΑΘΗΝΑ ΤΗΛ. 6439824

GAMERS CLUB 2
ΔΗΜΗΤΡΑΚΟΠΟΥΛΟΥ 108-110
ΚΑΛΛΙΘΕΑ ΤΗΛ. 9598244
ΑΝΟΙΓΟΥΜΕ 27 ΝΟΕΜΒΡΙΟΥ

SUPER MARIO WORLD

ΤΟ ΝΗΣΙ ΤΟΥ YOSHI

Είναι ο χώρος της περιπέτειας

ΤΟ ΦΡΟΥΡΙΟ

Εδώ υπάρχουν δεινόσαυροι που ονομάζονται Reznor και βρίσκονται και στα τέσσερα κάστρα. Είναι υπό την επίρρεια κάποιου ξορκιού των Koopa, και θα κάνουν ό,τι περνάει από το χέρι τους για να σας σταματήσουν.

ΣΤΟΙΧΕΙΩΜΕΝΟ ΣΠΙΤΙ

Το εσωτερικό αυτού του παλιού ξύλινου κτίσματος είναι σκοτεινό και γεμάτο φαντάσματα. Το καλύτερο είναι ότι εδώ δεν θα χρειαστείτε μόνο arcade ικανότητες αλλά και γρήγορη σκέψη για να βρείτε την πόρτα της εξόδου.

ΤΟ ΣΠΙΤΙ ΤΟΥ YOSHI

Εδώ αρχίζετε το παιχνίδι, αλλά ο Yoshi είναι αλλού. Εχει ήδη ξεκινήσει την αναζήτηση της πριγγίπισσας και καλό θα ήταν να τον πετύχετε κάπου.

ΤΑ ΚΑΣΤΡΑ

Είναι επτά τον αριθμό, και εκεί περιμένουν τα ισάριθμα παιδιά των Koopa, το κάθε ένα κρατώντας αιχμάλωτο και από έναν φίλο του Yoshi. Οι παγίδες που βρίσκονται εδώ είναι αμέτρητες αλλά τα ίδια τα παλιόπαιδα είναι το πιο εκνευριστικά δύσκολο μέρος της περιπέτειας.

ΒΥΘΙΣΜΕΝΟ ΠΛΟΙΟ

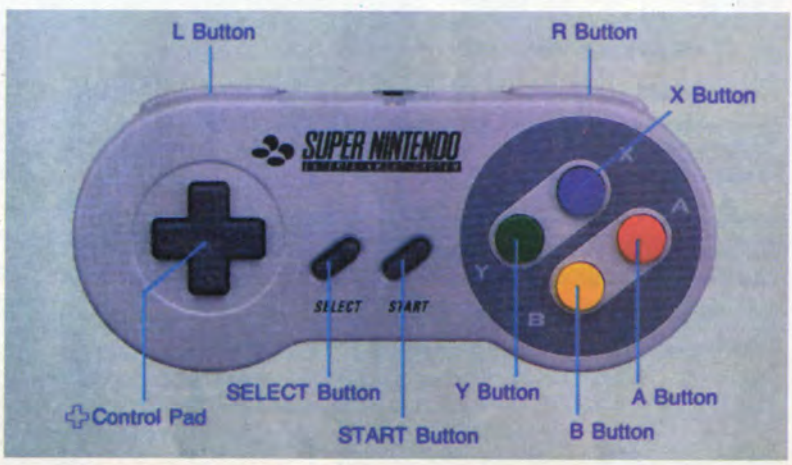
Ενα μυστήριο πλοίο που είχε εμφανιστεί ξανά και στο Super Mario Bros. 3, όπου ο Koopa και τα παιδιά του το χρησιμοποιούσαν σαν ιπτάμενο σκάφος για να κάνουν την ζωή δύσκολη στον Mario. Ο τελικός κακός σας περιμένει εδώ!



HOUSE	NINTENDO
FORMAT	SUPE N.E.S.
TEST	SUPE N.E.S.

ΤΟΥ **Ν. ΚΡΟΝΤΗΡΑ**

Αφού έσωσε το Βασίλειο του Μανιταριού από τον κακό Bowser και τους υπόλοιπους κάκιστους Koopas στο Super Mario 3, ο Mario και ο Luigi ετοιμάζονταν να ξεκουραστούν λίγο από τίς φοβερές τους περιπέτειες. Το καλύτερο μέρος για διακοπές είναι η "Χώρα των Δεινοσαύρων"... Ομως ενώ οι δύο φίλοι -και αδερφοί εξ'αίματος- απολάμβαναν την λιακάδα στην τρομερή παραλία, η πριγγίπισσα Toadstool εξαφανίστηκε, από κάποιες σκοτεινές δυνάμεις. Αν και έψαξαν ώρες ολόκληρες οι φίλοι μας το μόνο που κατάφεραν να ανακαλύψουν ήταν ένα τεράστιο αυγό στο κέντρο του δάσους. Ξαφνικά το αυγό άνοιξε και βγήκε... ο... YOSHI, ένας νεαρός δεινόσαυρος που άρχισε να λέει στους φίλους μας μια θλιβερή ιστορία για το πώς οι άλλοι δεινόσαυροι φίλοι του είχαν παγιδευτεί σε ανάλογα αυγά από κάποιους μυστήριους χελώνες... "απαίσιες χελώνες!" φώναξε ο Luigi, "Ο Bowser και η παρέα του ξαναγύρισαν". Ο Mario συμφώνησε και μαζί με τον αδελφό του και τον δεινόσαυρο φίλο τους ξεκίνησαν να ψάξουν πα-





ντού.
Υπάρχουν 7 ολόκληροι κόσμοι για τους φίλους μας να εξερευνήσουν, ο ένας πιο δύσκολος από τον άλλο. Και δεν είναι όλες οι τοποθεσίες φανερές, ούτε όλοι οι κίνδυνοι φαίνονται με την πρώτη ματιά...



ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Τα πάντα είναι απλά με το χειριστήριο της Nintendo. Δείτε και μόνοι σας, τι μπορείτε να κάνετε:

CONTROL PAD

* Μεταφέρει τον Mario στον χάρτη και στην δράση.
* Αφού πατήσετε START στην οθόνη του χάρτη, μπορείτε να σκρολλάρετε τον χάρτη και να δείτε όλες τις τοποθεσίες που σας περιμένουν.
* Κινεί τον κέρσορα

START Button

* Ξεκινάει το παιχνίδι
* Παγώνει το παιχνίδι
* Επιλέγει στην αρχική οθόνη

SELECT Button

* Αλλάζει επιλογές στην οθόνη επιλογών
* Ρίχνει το επιπλέον αντικείμενο από το κουτάκι στο πάνω μέρος της οθόνης για να το χρησιμοποιήσετε.

L Button και R Button

Οταν βρίσκεστε στην δράση μπορείτε πιέζοντας τα πλήκτρα αυτά η δείτε αντίστοιχα το πιο δεξιό μέρος της οθόνης και το πιο αριστερό, πράγμα που θα σας σώσει την ζωή κάποια στιγμή.

A Button

* Εκτελεί ο Mario ένα πήδημα και μία περιστροφή γύρω από τον εαυτό του.
* Βγάζει τον Mario από την πλάτη του Yoshi.

B Button

* Κάνει τον Mario αλλά και τον Yoshi να πηδάει.
* Κάνει τον Mario με την μπέρτα να πέφτει αργά από ύψος.
* Κάνει τον Mario να κολυμπάει

X Button

* Ο Mario τρέχει πιο γρήγορα
* Δίνει στον ήρωα την δυνατότητα να κρατάει μερικά αντικείμενα.
* Ο Mario μπορεί να χτυπάει αντικείμενα που βρίσκονται στην άλλη μεριά του φράχτη όταν σκαρφαλώνει εκεί.
* Ο Mario με την μπέρτα μπορεί να πετάει αφού τρέξει γρήγορα.
* Ο Yoshi τρώει τους εχθρούς σας
* Επιτρέπει στον Fire Mario να ρίχνει μπάλλες φωτιάς

Y Button

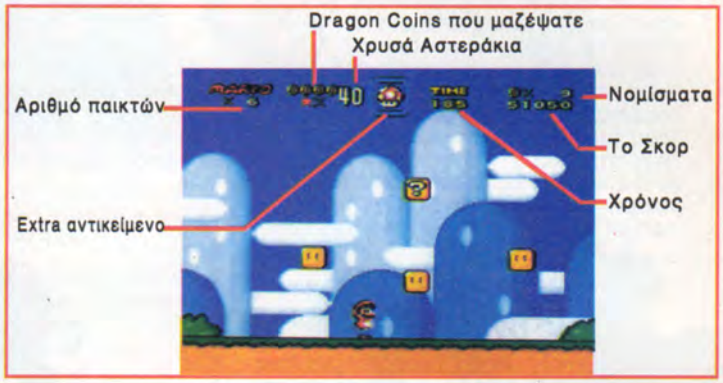
* Κάνει τα ίδια με το X Button

ΠΑΙΖΟΝΤΑΣ

Αφού βάλετε λοιπόν το cartridge στο μηχάνημα μπορείτε να πατήσετε όποιο πλήκτρο θέλετε για να αρχίσετε να παίζετε. Μπορείτε να παίξετε απλό ή διπλό ανάλογα με την όρεξη της στιγμής. Μόλις βγείτε στην οθόνη του χάρτη θα δείτε τα εξής:



Μετακινείστε στον χάρτη χρησιμοποιώντας το Control Pad. Μόλις φτάσετε σε κάποιο επίπεδο μπορείτε είτε να παίξετε είτε να προχωρήσετε πιο εκεί, αν βέβαια υπάρχει δρόμος. Αν θέλετε να παίξετε εκεί απλά πατάτε ένα πλήκτρο και... Βρίσκεστε στην οθόνη της δράσης, όπου βλέπετε



Ο σκοπός σας εδώ είναι να οδηγήσετε τον Mario από αριστερά προς τα δεξιά όλο το δρόμο και περνώντας όλους τους αντιπάλους με ασφάλεια. Αν περάσετε κάποιο μέρος έστω και μία φορά, μπορείτε να επιστρέφετε εκεί όποτε θέλετε, εκτός και αν μιλάμε για κάποιο κάστρο ή φρούριο όπου θα δοκιμάσετε την τύχη σας μία μόνο φορά. Μπορείτε να πάτε όσες φορές θέλετε σε κάποια περιοχή που έχετε ήδη καθαρίσει αντιμετωπίζοντας πάλι τους ίδιους κακούς. Μέσα σε αυτόν τον πανζουρλισμό δεν είναι καθόλου δύσκολο να χάσεις μία ζωή. Αυτό γίνεται με πολλούς τρόπους:

α) Οταν ο Mario είναι ένα μικρό sprite αν τον ακουμπήσει κάποιος αντίπαλος.
β) Οποιοσδήποτε Mario αν πέσει στον γκρεμό
γ) Οταν δεν φτάσετε στο τέρμα πριν λήξει ο χρόνος
δ) Αν σας προλάβει σε ορισμένα επίπεδα το scrolling και σας αλλάξει τα φώτα!

Ομως ο ήρωάς μας μπορεί να αυξήσει τις ζωές του με αρκετούς τρόπους. Πρώτα απ'όλα μπορεί να μαζέψει 100 χρυσά νομίσματα και να πάρει μια ζωή σε μιά και μόνη διαδρομή. Αντί για αυτά μπορεί ακόμα καλύτερα να πάρει 5 μόνο Dragon coins και έτσι να αυξήσει τις ζωές του. Αν βρεθείτε ακόμα σε απελπιστική θέση, στην οθόνη του χάρτη, με την προϋπόθεση ότι παίζετε διπλό, μπορεί ο ένας αδερφός να δώσει μερικές ζωές στον άλλο.

ΘΑ ΣΑΣ ΣΩΣΟΥΝ ΤΗ ΖΩΗ

Τα αντικείμενα που έχετε μαζέψει κατά την διάρκεια του παιχνιδιού. Οχι δεν είναι αυτά που μπορείτε να κουβαλήσετε στα χέρια αλλά εκείνα που επιδρούν πάνω στον ήρωά μας. Είναι τρία συγκεκριμένα:
α) Super Mushroom που κάνει τον ήρωά μας Super Mario
β) cape Feather με το οποίο γίνεστε Caped Mario και
γ) Fire Flower με το οποίο γίνεστε Fire Mario. όλοι οι Mario εκτός από τον μικρό επιζούν από τα χτυπήματα και μπορούν να χρησιμοποιήσουν τα αποθηκευμένα αντικείμενα όταν χάσουν ενέργεια για να γυρίσουν στην προηγούμενη ή

σε κάποια άλλη κατάσταση. Ειδικότερα ο CAPED MARIO έχει πολλές δυνάμεις και είναι μάλλον η καλύτερη επιλογή σας. Μπορεί να στριφογυρίζει και να καταστρέφει τους αντιπάλους σας στο αγγιγμά του, μπορεί να τρέχει και να πετάει (μια ιδιαίτερα χρήσιμη τεχνική αν καταφέρετε και την μάθετε καλά), μπορεί να καθυστερεί την πτώση του χρησιμοποιώντας την μπέρτα ή να κάνει μια πιο γρήγορη πτώση σε κάθετη εφόρμιση και να καταστρέφει ένα σωρό αντιπάλους ταυτόχρονα πέφτοντας με μεγάλη ταχύτητα και χτυπώντας το έδαφος. Αυτές και μερικές άλλες τεχνικές που μπορείτε να μάθετε διαβάζοντας το manual και με πολλές ώρες εξάσκησης, θα σας σώσουν άπειρες φορές τη ζωή.



Ο YOSHI

Είναι το νεο δημιούργημα της Nintendo και κατά την προσωπική μου άποψη, ο πιο συμπαθητικός ήρωας της σειράς μέχρι στιγμής. Είναι ένας μικρός δράκος με πολλές ικανότητες. Εκτός από τον δικό σας, τον πράσινο Yoshi, μπορείτε να βρείτε και άλλους. Οι κόκκινοι ρίχνουν πάντα μπάλλες φωτιάς, οι μπλέ μπορούν να πετάνε για ορισμένο χρόνο και οι κίτρινοι ρίχνουν σύννεφα άμμου στους αντιπάλους σας. Αυτούς θα τους βρείτε σε "παιδικό μέγεθος" και θα πρέπει να τους ταϊσετε με πέντε εχθρικά sprites για να γίνουν δράκοι

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Πίσω από τον Mario υπάρχει μια τεράστια προϊστορία gameplay αλλά και ένα σωρό προϊόντα που σίγουρα δεν έχετε τον χρόνο να μάθετε!

σε πλήρη ανάπτυξη και να μπορούν να σας βοηθήσουν. Οι δυνάμεις του πράσινου Yoshi είναι η επιτάχυνση, το ότι μπορεί να τρώει τους αντιπάλους σας, ενώ αν φάει κάποιο καβούκι χελώνας μπορεί να το φτύσει με την μορφή μπάλλας φωτιάς. Αν έχετε την τύχη να ταϊσετε τον δράκο σας με μπλέ καβούκια αυτός μπορεί να πετάει αν πατάτε συνέχει ατο πλήκτρο Β. Και μία λεπτομέρια. Αν κάποιος εχθρός σας χτυπήσει την στιγμή που βρίσκεστε στην πλάτη του Yoshi δεν θα χάσετε ενέργεια αλλά θα ξεκαβαληκέψετε και ο δράκος σας θα το βάλει στα πόδια. Πιάστε τον γρήγορα προτού πέσει σε κάποιο γκρεμό ή τρύπα.





ΔΥΟ ΠΟΡΤΕΣ ΕΧΕΙ Η ΖΩΗ

αλλά και το Super Mario World. Η πρώτη, η μικρή, είναι αυτή που αν περάσετε από μέσα -της - πράγμα όχι εύκολο πάντοτε, διότι για να χτυπήσετε το νήμα σε μερικές πρέπει να πηδήξετε από ψηλά ή να αναπηδήσετε πάνω σε αντίπαλα sprites ή να χρησιμοποιήσετε τις υπερδυνάμεις της μπέρτας σας ή του Yoshi για να το φτάσετε πετώντας- θα καταφέρετε να σώσετε την θέση σας σε εκείνο το επίπεδο, έτσι ώστε να μην χρειάζεται να ξεκινάτε κάθε φορά από την αρχή του level. Στο τέλος κάθε επιπέδου βέβαια υπάρχει η μεγάλη πύλη από την οποία περνώντας απλώς σας ανοίγεται ακόμα ένας δρόμος για ακόμα πιο μακριά στην αχανή περιπέτεια. Ομως υπάρχει και εδώ ένα νήμα. Αν καταφέρετε να το κόψετε όσο είναι ψηλά - γιατί ανεβοκατεβαίνει- θα πάρετε τόσα αστεράκια όσα αντιστοιχούν στο ύψος αυτό. Στα 100 αστεράκια παίρνετε έναν ακόμα Mario! Από όλα τα bonus σας λέω εκ πείρας ότι αυτός είναι ο δυσκολότερος τρόπος για να κερδίσετε μία ζωή.



BONUS GAME

Αν καταφέρετε να βρεθείτε εδώ και έχετε την τύχη να χτυπήσετε ολα τα περιστρεφόμενα τουβλάκια από κάτω δημιουργώντας σειρές από όμοια τουβλάκια θα σας δοθεί ένα πράσινο μανιτάρι, που σημαίνει οτι κερδίζετε μία ζωή. Ποιός στην χάρη σας!



ΜΥΣΤΙΚΑ ΕΠΙΠΕΔΑ

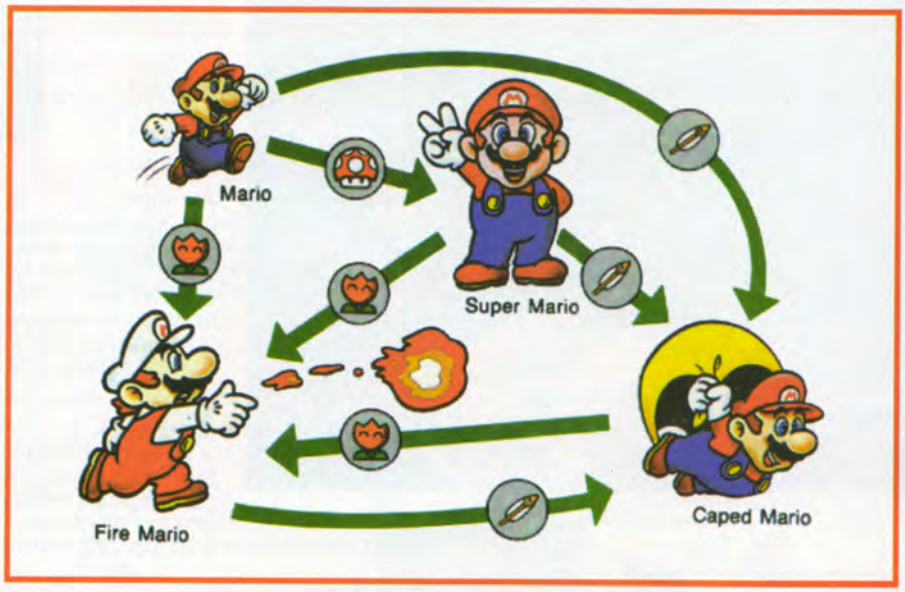
Τί παιχνίδι της σειράς Mario θα ήταν αυτό αν δεν υπήρχαν κρυφά μέρη να εξερευνήσετε. Εκτός από εκείνα που θα τα ανακαλύψετε κατά λάθος ή από τύχη υπάρχουν επίπεδα στα οποία μπορείτε να μπείτε κατά βούληση. Η είσοδος γίνεται από ανοιχτους τεράστιους σωλήνες -να μην ξεχνάμε ότι ο Mario είναι υδραυλικός!- που σας βγάζουν στο έξτρα επίπεδο, στο οποίο μπορείτε να χάσετε ή να κερδίσετε ζωές ή χρήματα και γενικά δεν διαφέρουν πολύ από τα συνηθισμένα επίπεδα, αν παραβλέψουμε βέβαια το γεγονός ότι πολλά από αυτά είναι κορεσμένα με bonus τουβλάκια.



ΚΑΙ ΑΛΛΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ

Εκτός από αυτά που είπαμε μέχρι στιγμής υπάρχουν πάμπολλα bonus αντικείμενα από τα τουβλάκια που χτυπάτε: Super Star, κάνει τον ήρωά σας άτρωτο για λίγο 3-Up Moon, σας δίνει τρεις ζωές Switch Block, μετατρέπει ορισμένα αντικείμενα σε νομίσματα και το αντίθετο, ενώ άλλα αντικείμενα σας επιτρέπουν να πηδάτε ψηλά, κάνουν οποιονδήποτε Yoshi να πετάει, σας δίνουν πληροφορίες(!) ή νομίσματα, βατόμουρα που αν τα φάει ο Yoshi θα κερ-





ΓΕΝΙΚΑ

Καταπληκτικό gameplay που το φέρνει από αυτή την άποψη στην πρώτη θέση των platform παιχνιδιών όλων των εποχών. Είναι ένα ιδανικό πρόγραμμα για όλες τις ηλικίες και θα κάνει και τους αντι-Mario παίκτες να συμπαθήσουν τον περίφημο ήρωα. Ευτυχώς είναι το πρόγραμμα που δίνεται μαζί με το Super N.E.S. και δεν υπάρχει περίπτωση να το χάσετε.

δίσετε εσείς μία ζωή κτλ. Τέλος σε ορισμένα επίπεδα θα χρειαστείτε κάποια κλειδιά που βάζοντάς τα στην κατάλληλη κλειδαρότρυπα θα περάσετε σε επόμενη πίστα. Συνήθως αυτά βρισκονται κοντά στην κλειδαρότρυπα αλλά μερικές φορές... χρειάζεται να ψάξετε περισσότερο.



ΟΙ ΑΝΤΙΠΑΛΟΙ

Είναι περισσότεροι απ'όσους θα θέλατε ποτέ να συναντήσετε σε ένα παιχνίδι ή





στον δρόμο! Ξεκινούν από τις μικρές χελώνες και περνάμε στις ιπτάμενες, μερικά φυτά-πυράγχας που ξεφυτρώνουν μέσα από σωλήνες, τυφλοπόντικες από τα έγκατα της Γης, φαντάσματα που σας ακολουθούν όταν κινείστε ή έχουν σταθερές τροχιές, στοιχειωμένοι δεινόσαυροι που πρέπει να τους αποπφεύγετε, πύρινοι δράκοι μέσα στα ποτάμια της λάβας, σκελετοί πουλιών που δεν θέλουν να πεθάνουν, επικίνδυνα ψάρια που αν τα ξυπνήσετε θα σας κυνηγούν συνέχεια, μικρές και μεγάλες βόμβες που ξεφυτρώνουν από παντού, δεινόσαυροι που θέλουν δύο χτυπήματα για να καταστραφούν, Βόμβες που περπατούν, ογκόλιθοι που θέλουν να ζήσουν, μάγοι με την εκπληκτική ικανότητα να μεταμορφώνουν τα βράχια σε ζωντανούς αντιπάλους, χελώνες-σουμάδες και παίκτες του ράγκμπυ που σας περνούν για μπάλες και θέλουν να σας κλωτσήσουν.



Οσο για τους μεγάλους κακούς δεν έχω τίποτα περισσότερο από το να σας τους δείξω και θα καταλάβετε...

SAVE ME...

Μόλις έχετε καθαρίσει με ένα κάστρο, φρούριο ή κάποιο στοιχειωμένο μέρος θα εμφανιστεί η ακόλουθη επιλογή στην οθόνη σας:

* Continue and Save
* Continue Without Save

Στην πρώτη περίπτωση σώζετε την θέση σας στο cartridge -φοβερή δυνατότητα-



και έτσι όποτε θέλετε μπορείτε να ξεκινάτε το παιχνιδι από εκεί μόλις φορτώσετε το πρόγραμμα. Η δεύτερη περίπτωση είναι για όσους πιστεύουν οτι έχουν χάσει πολλές ζωές και δεν αξίζει να σώσουν, αφού πιστεύουν ότι θα τα καταφέρουν καλύτερα την επόμενη φορά. Ευτυχώς υπάρχουν τρεις θέσεις για να σώζετε και μία επιλογή για να καθαρίζετε όλα τα σωσμένα, για μια νέα αρχή.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πολύ καλά, καλύτερα από όλα τα ανάλογα παιχνίδια σε οποιοδήποτε μηχάνημα. Υπάρχει η περιβόητη χρήση του scalling ή μάλλον η χρήση του περιβόητου scalling, όπου βλέπετε στην αρχή κάθε επιπέδου αυτό να συντίθεται από pixels που σμικρύνονται ενώ αντίθετα όταν φεύγετε από εκεί οι οθόνες μεγενθύνονται αυτόματα. Η υψηλή ανάλυση του μηχανήματος δεν χρησιμοποιείται ιδιαίτερα αλλά όλα τα sprites θυμίζουν coin-op. Το θέμα, με τα παιδικά γραφικά, backgrounds και χαρακτήρες βέβαια, δεν προσφέρεται για να δημιουργήσει τα εκπληκτικά γραφικά, αλλά υπάρχει άψογο scrolling προς όλες τις κατευθύνσεις και τεράστια αντικείμενα κινούνται συνεχώς παντού. Χρώματα; Σίγουρα όχι 256 -αν και υπάρχουν κάτι αποχρώσεις πολύ μυστήριες- αλλά δημιουργούν ένα εντυπωσιακό σύνολο. Ο ήχος είναι άψογος, με πάρα πολλά μουσικά θέματα και ηχητικά εφφέ που πολύ σπάνια έχουμε δει σε άλλα μηχανήματα. Εκείνα τα εκπληκτικά εφφέ της ηχούς στα σπήλαια είναι το κάτι άλλο.





ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Το καλύτερο platform game όλων των εποχών!

ΓΡΑΦΙΚΑ	86
ΗΧΟΣ	88
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	100
ΓΕΝΙΚΑ	96

ESPANA THE GAMES 92



HOUSE	OCEAN
FORMAT	PC, ST, Amiga
TEST	386sx + Ad-Lib

ΤΟΥ Ν. ΚΡΟΝΤΗΡΑ

Η Ολυμπιάδα ήταν φυσικά το μεγάλο γεγονός του 1992. Οι περισσότερες εταιρείες προσπαθούν να το εκμεταλλευτούν αυτό και να κυκλοφορήσουν ένα παιχνίδι που θα κερδίσει από την δωρεάν προβολή και διαφήμιση. Σε περασμένο μας τεύχος παρουσιάσαμε το Carl Lewis Challenge της Psygnosis, το οποίο μάλλον ήταν ένα βιαστικό κατασκεύασμα. Το Espana '92 αντίθετα από την Ocean, η οποία απ'ό,τι φαίνεται αποφάσισε να ασχοληθεί σοβαρά με τις δυνατότητες του PC, έχει κάνει μια καλή δουλειά και εκμεταλλεύεται ιδίως την δύναμη του σκληρού δίσκου.

ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ HARDWARE

Οπως είπαμε ήδη το πρόγραμμα είναι τρομερά απαιτητικό. Αυτό σημαίνει ότι χρειάζεται τουλάχιστον 640K μνήμη και έναν 286 στα 10 MHz για να μπορέσει να τρέξει ικανοποιητικά. Τρέχει μόνο σε κάρτα γραφικών VGA και μόνο με σκληρό δίσκο. Ευτυχώς μπορείτε να παίξετε με πληκτρολόγιο αν δεν έχετε mouse ή joystick. 30 ΑΘΛΗΜΑΤΑ. Δεν είναι λίγα... 100, 200, 400, 800, 1500, σκυταλοδρομία 4*400, 24*800... μετ'εμποδίων 110, 220... στιπλ 800, 1500... Δίσκος, σφαιροβολία, σφύρα, ακόντιο, άλμα εις μήκος, τριπλούν, άλμα εις ύψος, επι κοντώ... 100, 200, 400, 800 ελευθερο... 100, 200, 400 ύπτιο, 100, 200, 400 πεταλούδα, σκυταλοδρομία κολύμβησης 4*100 και 4*200, καταδύσεις από σταθερό βατήρα, πυγμαχία, πάλη, τζούντο και ξιφομαχία. Τα περισσότερα από αυτά τα αθληματα είναι για άντρες και γυναίκες, όμως αν έχετε πάρει γυναικείο sprite προσέξτε: πρώτον δεν θα μπορείτε να πάρετε μέρος σε μερικά αγωνίσματα και δεύτερον ίσως οι φίλοι σας να σα κοιτάνε περίεργα! Μόνο παράπονο από τα αθλήματα, ότι λείπει η άρση βαρών.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Τριάντα αθλήματα δεν είναι εύκολο πράγμα να ελεγχθούν από έναν μόνο άνθρωπο, έστω κι αν αυτός είναι αναγνωστης του

ΓΕΝΙΚΑ

Το περίμενα καλύτερο με όλα αυτά που είχα ακουσει. Καλύτερο δηλαδή από πλευράς γραφικών τα οποία κρατήθηκαν σε μέτρια επιπεδα προφανώς για να υπάρξει αυτή η ποικιλία. Αν και δεν θέλω να δικαιολογήσω το παιχνιδι για τις καθυστερήσεις που έχει και τον μέτριο χειρισμό του τα καταφέρνει καλά σε ένα σύνολο με μεγάλη αντοχή στο χρόνο. Ετσι κι αλλιώς τα καλά αθλητικά παιχνίδια σπανίζουν πλέον.

USER. Και εδώ η Ocean μας τα χάλασε πραγματικά. Πρώτον γιατί ο χρόνος που χρειάζεται να περάσετε από την μία οθόνη στην άλλη είναι υπερβολικά μεγάλος και όταν έχεις ένα παιχνίδι με τόσα αγωνίσματα, πολλούς αντιπάλους και πολλά να κάνεις, ο χρόνος είναι κάτι παραπάνω από χρήμα, είναι πονοκέφαλος. Δεύτερον, το manual είναι απαράδεκτα μικρό και κακογραμμένο περιέχοντας μόνο λόγια και καθόλου εικόνες που θα βοηθούσαν τον αρχάριο. Η επιτάχυνσή μου στην εκμάθηση των πλήκτρων και των διαδρομών που έπρεπε να κάνω για να φτάσω στο άθλημα που ήθελα ήταν τόσο αργή με το manual που μόνο η πολύωρη πρακτική βελτίωσε τους χρόνους μου. Τρίτον, σημαντικότερο και φαρμακερό είναι το γεγονώς πως ανάμεσα σε αυτά τα αθλήματα η ομοιότητα του χειρισμού τους είναι μια έννοια άγνωστη. Έτσι κάθε φορά που ξεκινάτε ένα νέο αγώνισμα είναι σχεδόν φτου κι απ'την αρχή. Και μερικά από αυτά είναι αρκετά δύσκολα, όπως το μετ'εμποδίων και οι καταδύσεις. Τελικά με το mouse δεν μπορείς να κάνεις τίποτα εκτός από το να επιλέγεις εικονίδια, το joystick δεν είναι αρκετά ακριβές και μόνο το πληκτρολόγιο προσφερετε για να παίξετε και να κερδίσετε. Προτιμήστε το.



ΓΡΑΦΙΚΑ

Δεν λένε πολλά πράγματα, καθώς δεν υπάρχουν πολλά χρώματα ταυτόχρονα και τα sprites είναι σχετικά μικρά. Αυτό βέβαια είναι λογικό καθώς υπάρχουν όπως είπαμε περίπου 30 αθλήματα από τα οποία τα περισσότερα απαιτούν διαφορετικά στησίματα, οθόνες και backgrounds με αποτέλεσμα να χρειάζεται τεράστια ποσότητα γραφικών μέσα στις δισκέτες. Η οθόνη χωρίζεται σε 3 κύρια μέρη. Το background που αποτελείται είτε από το στάδιο με τον κόσμο πάνω του στο βαθος, είτε από το γρασίδι μέσα στο στάδιο, είτε κάποιο κλειστό γυμναστήριο όπου γίνονται τα αθλήματα όπως η πάλη, το τζούντο κτλ.
Οι άλλες οθόνες είναι σχετικές με τον χώρο μέσα στον οποίο βρισκεται ο παίκτης. Αυτό σημαίνει ότι αλλάζετε μερικές αίθουσες ανάλογα με το τί θέκλετε να κάνετε. Στο γυμναστήριο αλλά και στο γραφείο ή το ιατρείο υπάρχει κάποια αίσθηση παιχνιδισμού από πλευράς της Ocean και εννοώ ότι σας αφήνει να αγγίξετε μερικά αντικείμενα και αυτά θα αντιδράσουν. Η κίνησή τους προσθέτει στην ποιότητα του animation του παιχνιδιού. Η οποία κίνηση είναι αρκετά καλή αλλά δεν μπορώ να πω ότι είναι ανώτερη από εκείνη στα ανάλογα και κλασικά πλέον παιχνίδια της Epyx. Υπάρχουν μέχρι τέσσερα sprites ταυτόχρονα και το ackground σκρολλάρει ανάλογα με την κίνησή σας.
Η οθόνη έχει αρκετά μεγάλο μέγεθος αλλά θα μπορούσε να ήταν ακόμα περισσότερο και να υπήρχε μεγαλύτερη κίνηση στα backgrounds και όχι μόνο μερικά έξυπνα εφφέ που τελικά καταφέρνουν να γεμίσουν το μάτι του παίκτη. Οσο για τον ήχο, είτε το παίξετε με κάποια κάρτα όπως η Ad-Lib είτε ακούτε από το μεγαφωνάκι του συμβατού σας δεν θα δείτε σοβαρές διαφορές. Κρίμα που στις κάρτες ήχου τα ηχητικά εφφέ είναι τόσο μέτρια.

ΠΑΡΑΛΕΙΠΟΜΕΝΑ GAMEPLAY

Εδώ μαζεύονται αρκετά καλά στοιχεία για το παιχνίδι. Πρώτα απ'όλα είναι η δυνατότητα που δίνει στον παίκτη να διαλέξει ανάμεσα σε 16 άτομα, διαφορετικού φύλλου (περιέργως οι περισσότερες είναι γυναίκες), χρώματος, καταγωγής και δυνατοτήτων. Δυστυχώς δεν μπορείτε να δωσετε το όνομα που εσείς θέλετε σ'αυτούς αλλά τουλάχιστον διαλέγετε την χώρα που θέλετε και ΝΑΙ, ΓΙΑ ΠΡΩΤΗ ΦΟΡΑ ΥΠΑΡΧΕΙ ΚΑΙ η ΕΛΛΑΔΑ!!! Φαίνεται οτι η Πατουλίδου και ο Δήμας επιρρέασαν και τα software houses μέχρι την Αγγλία! Μετά μπορείτε να αφήσετε τις 15 μέρες που σας απομένουν μέχρι την έναρξη των αγώνων και να χαζεύετε ή να προπονήστε σκληρά για να αυξήσετε την αντοχή και την τεχνική σας. Θα σας χρειαστούν και τα δύο. Ευτυχώς μπορείτε να προπονήστε, τουλάχιστον στην τεχνική, και κατά την διάρκεια των αγώνων. Προπόνηση σημαίνει να μπαίνετε στο γυμναστήριο και να κάνετε μερικές ασκήσεις με βάρη, αλλά δυστυχώς τίποτα περισσότερο. Είναι κάτι που θα καταντήσει βαρετό κάποια στιγμή. Μετά πηγαίνετε στο ιατρείο όπου το μόνο που θα γίνει είναι να δείτε το ποσοστό της αντοχης σας. Στο γραφείο μπορείτε να ρίξετε μια ματιά στο πρόγραμμα της ημέρας, πράγμα σημαντικό για να ξέρετε σε τί πρέπει να αγωνηστείτε και τέλος μπορείτε να σώσετε την θέση σας στον δίσκο. Δυστυχώς κάθε φορά που σώζετε είναι και η μοναδική, οπότε τα λάθη δεν επιτρέπονται γιατί θα σας στοιχίσουν περίπου 2 ώρες ακόμα πονοκέφαλο. Το κλείδωμα του παιχνιδιού βρίσκεται στο manual και αυτό ισως σημαίνει ότι η OCEAN εγκατέλειψε τα μεγαλεπίβολα σχέδιά της για να πατάξει την πειρατεία με hardware και software κλειδώματα. Κρίμα. Ενα ακόμα υπέρ του παιχνιδιού είναι η ιστορία των Ολυμπιακών που περιέχει και εκεί μπορείτε να δειτε όλα τα ρεκόρ για κάθε άθλημα από την πρώτη ολυμπιάδα στην Ελλάδα το 1896 μέχρι το 1988. Ετσι μπορείτε να συγκρίνετε τις επιδόσεις του sprite σας με αυτές των μεγάλων αθλητών και να μάθετε τα πάντα για τους αγώνες.



ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Προτείνω μια ισορροπημένη δίαιτα για να αποκτήσετε αθλητικό σώμα, σαν το δικό μου. Θα τα πούμε σε τέσσερα χρόνια στην Ατλάντα!

ESPAÑA '92 vs. CARL LEWIS CHALLENGE

Η σύγκριση είναι χωρίς καμία αμφιβολία υπέρ του παιχνιδιού της OCEAN.
Εξαπλάσια ποσότητα αθλημάτων και ποικιλίας, τουλάχιστον ίδια ποιότητα γραφικών, ισάξιος ηχος, καλυτερο gameplay συνολικά και σας κρατάει πολλές ώρες ταυτοχρονα στην οθόνη. δεν υπάρχει δυστυχώς επιλογή για διπλό στο
παιχνίδι της Ocean αλλά ο υπολογιστής δεν χαρίζεται ιδιως στους τελικούς.

ΥΠΕΡ
Η τρομερή ποικιλία είναι το μεγάλο ατού του παιχνιδιού.

ΚΑΤΑ
Εκνευριστικά δύσκολος και κουραστικός ο χειρισμός από το ένα άθλημα στο άλλο.



93%

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Παίξτε, αλλά να προσέχετε τους μικροτραυματισμούς.

ΓΡΑΦΙΚΑ	83
ΗΧΟΣ	50
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	90
ΓΕΝΙΚΑ	86

DELIVERANCE

HOUSE	21ST CENTURY ENTERTAINMENT
FORMAT	AMIGA
TEST	AMIGA

ΤΟΥ Ν. ΚΡΟΝΤΗΡΑ







Ενα παιχνίδι που περιμέναμε αρκετό καιρό τώρα, ήρθε επιτέλους στα χέρια μας. Το Deliverance είναι το δεύτερο μέρος του Storm Master που είχε εμφανιστεί στους 16-bit υπολογιστές.

Η υπόθεση είναι γνωστή και κλασική: Η μοχθηρή βασίλισσα Bahd έχει πιάσει και φυλακίσει τις νεράιδες-φύλακες για να τους πάρει την ζωική δύναμη και να παραμείνει για πάντοτε νέα. Ματαιοδοξία θα μου πείτε!

ΓΕΝΙΚΑ

Υπέροχη παρουσίαση και εκτέλεση αλλά έχει δύο μειονεκτήματα: το ένα είναι ο ήχος που θα άξιζε να ήταν πολύ καλύτερος για να ταιριάζει με το υπόλοιπο τεχνικό περιβάλλον - τα άψογα από άποψης γραφικών τέσσερα επίπεδα- και η μονοτονία του. Για να είμαι ειλικρινής όταν παίξετε για πολύ ώρα ένα επίπεδο θα μείνετε με την απορία γιατί δεν γίνεται και κάτι διαφορετικό.

Αλλά αυτά τα πράγματα συμβαίνουν. Ετσι ο μόνος που μπορεί να σώσει την κατάσταση είναι ο Storm Lord που για μια ακόμα φορά καλείται να ερευνήσει σε ένα τεράστιο κάστρο την ύπαρξη των φυλακισμένων νεράιδων και να τις ελευθερώσει. Αυτό του το είπε... όχι ένα πουλάκι όπως μπορεί να υποθέσατε αλλά η μόνη νεράιδα που κατάφερε να ξεφύγει από τα δεσμά της κακιάς μάγισσας. Να υποθέσω εδώ ότι όλοι σας θυμάστε το Storm Lord με τον καταπληκτικό ήχο και και τα γυαλιστερά γραφικά. Ακόμα θα θυμάστε οπωσδήποτε το άλλο παιχνίδι, το Gods της Renegade...



Αναμείξτε τα δύο παιχνίδια και θα έχετε το Deliverance. Ο ήρωάς μας, το κεντρικό sprite δηλαδή είναι ένας τεράστιος πολεμιστής Βίκινγκ, που έχει σαν κύριο όπλο του ένα τσεκούρι, το οποίο μπορεί να εκτοξεύει ενάντια στους αντιπάλους του αλλά και να το περιστρέφει πάνω από το κεφάλι του σε ένα εντυπωσιακό συνδιασμό κινήσεων. Θα παραμείνουμε όμως στο sprite που είναι από τα εντυπωσιακότερα πρωταγωνιστικά sprites που έχουμε δει ποτέ σε παιχνίδι.



Εχει πάνω του ένα σωρό χρώματα, λεπτομέρια στην κατασκευή και εξαιρετική κίνηση. Οι αντίπαλοι επίσης δεν πηγαίνουν πίσω... Υπάρχουν για αρχή πάρα πολλές νυχτερίδες που αφαιρούν ένα μέρος από την ενέργειά σας όταν σας επιτίθονται και πρέπει να τις εξοντώνετε γρήγορα. Αυτή η ενέργειά σας φαίνεται στο κάτω μέρος της οθόνης σαν ένα πρόσωπο -αυτό του ηρωά σας- που σιγά σιγά μετατρέπεται σε έναν κακοποιημένο σκελετό. Πολύ εύκολο με τέτοιο τρόπο να διαπιστώσετε την κατάστασή σας.

Τα πιο συνηθισμένα όντα που είναι επικίνδυνα είναι κάποια "aliens" (που θα μπορούσαν να είχαν βγει από το άλλο διαστημικό παιχνίδι, το Space Gun) τα οποία θέλουν ένα σωρό χτυπήματα για να σκοτωθούν και μπορούν ακόμα και σκαρφαλώνουν επίπεδα για να σας επιτεθούν. Μερικές φορές οι αντίπαλοι δίνουν την εντύπωση ότι έχουν τεχνιτή νοημοσύνη. Περνώντας στα γραφικά θα υπενθυμίσω το εκπληκτικό πρωταγωνιστικό sprite και τα 32 χρώματα ταυτόχρονα στην Amiga (τα οποία είναι 16 στον ST/STE).

Τα backgrounds στα περισσότερα σημεία του παιχνιδιού κλέβουν την παράσταση καθώς είναι σχεδόν full screen και σε πολλά σημεία εκτός από τις λάμψεις και την λεπτομέρια θυμίζουν Shadow of the Beast! Η οθόνη σκρολλάρει προς όλες τις κατευθύνσεις, αλλά όχι τόσο τέλεια όσο θα θέλαμε μερικές φορές.

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Γίνετε όμορφος... σαν εμένα για να σας ταιριάζει το sprite! Ε, ναι, κάντε και βάρη για το τελικό σύνολο. Αφήστε μούσι και μαλλιά.



82%

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Οι μεγάλοι κακοί είναι πάντα υπέροχοι.

ΓΡΑΦΙΚΑ	90
ΗΧΟΣ	80
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	67
ΓΕΝΙΚΑ	**83**

SUPER TENNIS

HOUSE	NINTENDO
FORMAT	SUPER NES
TEST	SUPER NES

ΤΟΥ N. ΚΡΟΝΤΗΡΑ

Ενα εκπληκτικό παιχνίδι που δείχνει τις δυνατότητες του Super N.E.S., ένα πρόγραμμα που μοιάζει με τα αντίστοιχα των ηλεκτρονικών. Το πρώτο εντυπωσιακό στοιχείο του είναι η ταχύτητα και το animation. Εκτός από αυτά είναι και η δυνατότητα να παίξετε διπλό με κάποιον φίλο σας. Ας τα πάρουμε όμως από την αρχή: Βάζετε το cartridge στο μηχάνημα και η οθόνη φωτίζεται με τα υπέροχα γραφικά. Τώρα μπορείτε να επιλέξετε αν θα παίξετε απλό ενάντια στον υπολογιστή ή διπλό ή θα πάρετε μέρος στο τουρνουά. Ομως το ωραίο είναι ότι μπορείτε να επιλέξετε το sprite σας από μερικά έτοιμα που σας δίνουν την δυνατότητα να παίξετε είτε σαν γυναίκα είτε σαν άντρας, αλλά και μεικτό. Φυσικά κάθε sprite έχει τα δικά του χαρακτηριστικά, τόσο στην εμφάνισή τους όσο και στον τρόπο παιχνιδιού. Το κακό είναι ότι δεν μπορείτε να δείτε αυτές τις δυνατότητες και απομένει μόνο να τις "διαγνώσετε" μέσα από τις πολλές ώρες παιχνιδιού. Αυτό που μπορείτε εύκολα να δείτε είναι ποιος είναι δεξιόχειρας και ποιός αριστερόχειρας, πράγμα σημαντικό όταν έχετε συνηθίσει να παίζετε με έναν συγκεκριμένο τρόπο, ιδίως στο σερβίρισμα. Ο τρόπος απεικόνισης είναι απλός αλλά εξαιρετικά πετυχημένος. Βλέπετε όλα τα sprites και το γήπεδο σε κάποια πολύ όμορφη γωνία και με καταπληκτικά χρώματα να σκρολλάρει προς όλες τις κατευθύνσεις για να παρακολουθεί την κίνηση της μπάλλας. Μπορείτε να κάνετε τα πάντα στο παιχνίδι αυτό. Να σερβίρετε από όποιο σημείο της γραμμής θέλετε, με φάλτσο ή χωρίς, προς το κέντρο ή την άκρη. Ετσι θα καταφέρετε να βάλετε και μερικούς άσσους αν η τοποθέτηση του αντιπάλου σας είναι λάθος. Η τοποθέτηση αυτή εξαρτάται





από την θέση σας οριζόντια αλλά και κάθετα μέσα στον χώρο. Το πρόγραμμα υποστηρίζει όλα τα δυνατά χτυπήματα όπως τα βολέ, τις λόμπες σε διάφορες τροχιές, backhand, reverse, passing shot, καθώς επίσης και θεαματικές βουτιές για να σώσετε τα διάφορα τρομερά χτυπήματα του αντιπάλου σας. Οπως είπαμε τα γραφικά είναι εκπληκτικά, κυρίως στο animation και το μέγεθος των sprites και ο σχεδιασμός είναι ψευδοτρισδιάστατος. Τα χρώματα δεν είναι 256 σίγουρα, πάντως είναι αρκετά για να αποδώσουν την ατμόσφαιρα που χρειάζεται. Υπέροχα backgrounds με κίνηση παιδάκια που μαζεύουν την μπάλα, ο διαιτητής, το κοινό που χειροκροτεί- συνθέτουν το περιβάλλον του παιχνιδιού και ιδιαίτερα coin-op θυμίζουν οι φωνές που εμφανίζονται πάνω από τους παίκτες όταν κάνουν μια προσπάθεια πετυχημένη ή αποτυχημένη.



Το άλλο εντυπωσιακό στοιχείο του παιχνιδιού, είναι η ηχητική επένδυση που συνοδεύει την δράση. Ωραία εισαγωγική μουσική (θα προσέξετε το scalling στην αρχή με τον τρόπο που κινείται το γήπεδο) και τέλεια εφφέ στο χτύπημα της μπάλλας θα σας αφήσουν με το στόμα ανοιχτό.





ΓΕΝΙΚΑ

Αριστούργημα, της Nintendo το δημιούργημα! Ενα παιχνίδι ιδανικό για να παίζεται διπλό αλλά η επιλογή για τουρνουά ικανοποιεί σε μεγάλο βαθμό και όσους θα αναγκαστούν να παίξουν μόνοι τους! Η τεχνική τελειότητα συμβαδίζει σε απόλυτη αρμονία με το λαμπερό gameplay, το οποίο διανθίζεται από εθιστικά στοιχεία επιλογής και εκμάθησης...(ε;)

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Δείτε όλους του περίφημους τελικούς ανάμεσα στην B. Borg και τον J. Mackenrow που έγιναν περιπου 10 χρόνια πριν! Θα ξεσηκώσετε φιγούρες...



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Είναι μόλις 1% κατώτερο από το Kick Off της Amiga!!!

ΓΡΑΦΙΚΑ	82
ΗΧΟΣ	84
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	96
ΓΕΝΙΚΑ	92

GAME REVIEW

LEGEND

HOUSE	MINDSCAPE
FORMAT	PC
TEST	386/40 SOUND BLASTER PRO

ΤΟΥ **Μ. ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗ**

Κάπου μακριά.. Πολύ πιο μακριά από το Forgoten Realms, υπάρχει μια πόλη, η Trazere, στην οποία οι κάτοικοί της έχουν πέσει σε έναν παράξενο ύπνο με αποτέλεσμα να μεταμορφώνονται σιγά σιγά σε τέρατα και να σκοτώνονται μεταξύ τους ή να σκοτώνουν περαστικούς ανάλογα με τις ανάγκες τους.

Αυτό έχει σαν αποτέλεσμα να επικρατεί στην πόλη... Chaos και μόνο χάος. Φυσικά με όλα αυτά που γίνονται ξέρετε ότι θα υπάρχει κάποιος ή κάποιοι οι οποίοι θα φέρουν τέλος σε αυτή την κατάσταση ώστε να ζήσουν όλοι καλά και εμείς καλύτερα. Δεν χρειάζεται νομίζω να σας πω ποιοί θα είναι αυτοί που θα σώσουν την πόλη. Μα και βέβαια εσείς (σκεφτήκατε τίποτα καλύτερο;). Ετσι λοιπόν μαζεύονται τέσσερις παράξενοι τύποι (κι εσείς ανάμεσά τους) από τις τέσσερις άκρες του κόσμου για να καταστρέψουν το κακό για μία ακόμη φορά. Ο Πρώτος έρχεται από τον βορρά και είναι ένας Berserker, τον οποίο δεν τον σταματάει τίποτα και είναι έτοιμος για όλα. Δυνατός μαχητής με βαρβαρικές τάσεις (στυλ Κόναν ο Βάρβαρος) ο οποίος το μόνο που ξέρει να κάνει είναι να κρατάει το σπαθί του τόσο καλά που μπορεί να κόβει στα δύο τους αντιπάλους του χωρίς να καταλαβαίνουν το γιατί (όχι ότι θα τους νοιάζει πλέον!).

Από τον Νότο τώρα οι δυνάμεις της μαγείας κατεβαίνουν με τον Rune Master. Οχι τόσο σωματώδης όσο ο Berserker αλλά περισσότερο έξυπνος και εύστροφος, αφού γι'αυτόν τα όπλα δεν έχουν και τόσο μεγάλη σημασία, όσο οι δυνάμεις του μυαλού.



Με τις δυνάμεις της μαγείας θα σας δώσει ένα σημαντικό χέρι βοήθειας, αφού όταν ανέβει αρκετά levels θα μπορεί να σκοτώνει δράκους με μία του κίνηση.

Από την δύση τώρα ένας παράξενος τύπος έρχεται... Ενας ήρωας ο οποίος σαν πρώτη άποψη θυμίζει τραγουδιστή της εποχής, (οι λεγόμενοι τροβαδούροι). Ναι δεν κάνατε λάθος, μιλάμε για τον βάρδο της παρέας. Μπορεί να κάνει όσα δεν φαντάζεστε με την μαγεία των τραγουδιών του. Λέγοντας διάφορα από τα τραγούδια του μπορεί να κάνει εξίσου δυνατά Spell σαν του μάγου και ας σας φαίνεται αδύναμος. Μην τον υποτιμήσετε γιατί θα σας φανεί πολύ πολύ χρήσιμος σαν χαρακτήρας αφού μπορεί εκτός από τα Spell να κάνει τους χαρακτήρες σας πιό θαρραλέους με αποτέλεσμα να τους αυξάνει σε μεγάλο βαθμό το ηθικό και έτσι να κάνουν πολύ περισσότερα πράγματα στην μάχη.

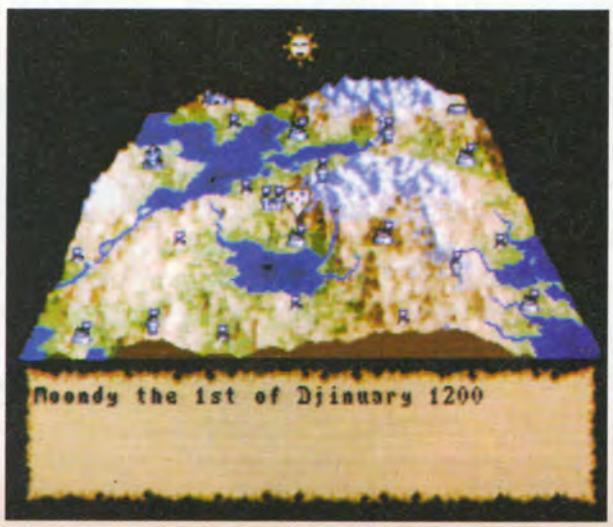
Τον τελευταίο λόγο τον έχει η Ανατολή, αφού ένας μαυροντυμένος τύπος έρχετε με άγριες διαθέσεις για να ολοκληρώσει την ομάδα σας. Πολύ χρήσιμος και αυτός με την σειρά του μιας και ένας Assasin (γιατί περί δολοφόνου πρόκειται), θα σας βοηθήσει πάρα πολύ. Φυσικά μην τον περιμένετε σαν τον Berserker πρώτο στην μάχη να σκοτώνεται για την ομάδα, αφού ο Assasin είναι ο τύπος που θα επιτεθεί πάντα στα κρυφά και θα καταπλήξει του πάντες και τα πάντα (άμα τύχει κάνει και κανένα Backstub και αφήνει νεκρό αμέσως το θύμα του).

Με ικανότητες κλέφτη και συγχρόνως πληρωμένου δολοφόνου με ειδικότητα στα Critical Hits σίγουρα είναι από τα άτομα που θα παίξουν σημαντικό ρόλο στην πορεία του παιχνιδιού αφού ανέβει μερικά επίπεδα.

Με λίγα λόγια δεν έχετε να φοβηθείτε και πάρα πολλά πράγματα αφού η ομάδα σας όπως θα δείτε και μόνοι σας είναι αρκετά δυνατή από την αρχή κιόλας του παιχνιδιού.

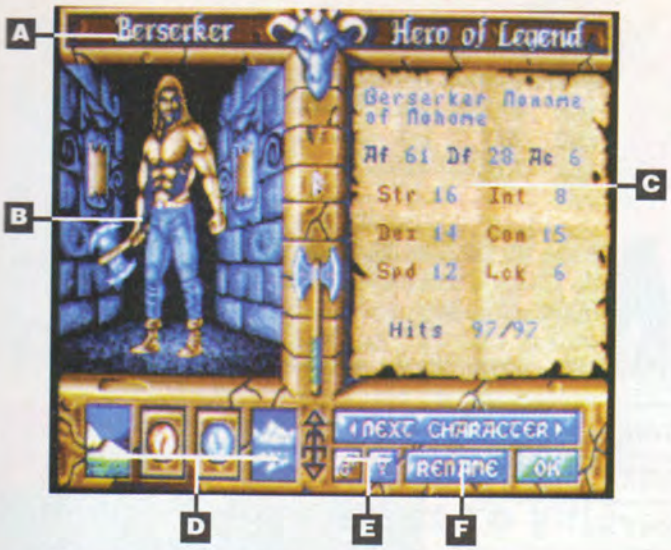
ΓΡΑΦΙΚΑ

Οπως πάντα της κλάσσης των 256 χρωμάτων (έμοιαζαν όμως για 16 αλλά τέλος πάντων). Αν και οι αποχρώσεις που δημιουργούνται είναι πολύ φυσικές, θα πω ότι ορισμένες φορές έχουν ξεχάσει την λέξη "λεπτομέρεια" με αποτέλεσμα μερικά σημεία να σας φανούν αρκετά ακαλαίσθητα. Εκτός αυτού σε ορισμένες εικόνες θα δείτε και μόνοι σας ότι τα γραφικά είναι πολύ σκοτεινά, τόσο σκοτεινά ώστε 3 ή 4 αποχρώσεις του μπλέ μοιάζουν με μία (ίσως λόγο αυτού του προβλήματος τα χρώματα να μοιάζουν με 16 και όχι με 256). Κάτι άλλο που

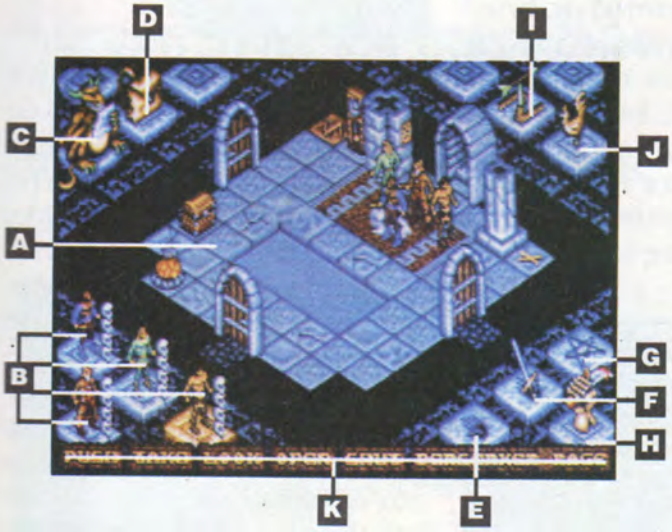


ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Τηλεφωνήστε στο περιοδικό να σας προτείνω κάποιο άλλο RPG να έχετε καβάντζα για να μην βρεθείτε απροετοίμαστοι.



A: Current Character Class
B: The Charcter Class Portrait
C: Ability Scores
D: The Elements
E: Gender Select
F: Rename



A: The Cungeon
B: The Party
C: Elliot The Dragon
D: The Inventoryl
E: Carry Plinth
F: Weapon Plinth
G: Arcane Plinth
H: Rally (Enter key
I: The Compass
J: The Chicken
K: The Action Menu



A: Magical Runes
B: Magical Ingredients
C: The Magic Eye
D: The Spell Scroll
E: Mix Spell
F: Empty Bowl
G: The Mixing Window

μου άρεσε στις απεικονίσεις των γραφικών του είναι ο τρόπος που εμφανίζονται μερικές φορές. Πραγματικά τα γραφικά σε ορισμένα σημεία μοιάζουν ιδιαίτερα επικά και εμένα αυτό με χαροποίησε ιδιαίτερα. Κάτι που πρέπει να τονίσουμε και να σταθούμε όμως είναι ο τρόπος που κινείτε τους χαρακτήρες σας στο παιχνίδι, αφού θα σας θυμίσει σίγουρα το Head Over Hills του Amstrad (!!!). Μπορώ να πώ δε ότι αυτό το παράξενο στυλ του game, είναι αρκετά πρωτότυπο πλέον και μάλλον θα σας ενθουσιάσει.

ΗΧΟΣ

Αν και υποστηρίζει όλες της κάρτες ήχου, το παιχνίδι δεν έχει ιδαίτερα καλό ήχο εκτός από μερικά σημεία όπως στην εισαγωγή του παιχνιδιού και σε ορισμένες άλλες σκηνές (ακόμα και στον χάρτη μερικές φορές). Δεν με ενθουσίασε ιδαίτερα για να πω την αλήθεια αφού περίμενα να έχει δοθεί περισσότερη προσοχή από την Mindscape στο θέμα αυτό. Φυσικά αν και τα μουσικά κομμάτια που υπάρχουν δεν μπορώ να πω ότι είναι και άσχημα, θα πω ότι είναι λιγο λιτά. Φυσικά δεν συζητάμε για τους άτυχους χρήστες που δεν έχουν κάποια κάρτα ήχου, αφού εχμμ, δεν θα μείνουν καθόλου ευχαριστημένοι.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Πολύ πρωτότυπος και συγχρόνως εθιστικός θα σας κάνει να ασχοληθείτε μαζί του, αλλά όχι για πάρα πολύ καιρό δυστυχώς. Αυτό προσωπικά δεν με ενθουσίασε καθόλου, αφού από την μία είναι αρκετά καλή σκέψη ο τρόπος χειρισμού του αλλά από την άλλη δεν έχει δοθεί η απαραίτητη προσοχή με αποτέλεσμα μερικές φορές να το βαριέστε σε άσχημο σημείο. Ακόμα να προσθέσω ότι συχνά και ειδικά όταν θα θέλετε να μετακινήσετε τους χαρακτήρες σας θα χρειαστεί να έχετε διαβάσει πάνω από μία φορά το manual για να καταλάβετε τί ακριβώς χρειάζεται για να παίξετε.

ΠΑΚΕΤΟ

Αυτό μάλιστα, το πακέτο του παιχνιδιού ήταν πολύ καλό και ιδιαίτερα το manual θα ικανοποιήσει τους περισσότερους.

Μέσα εκτός από τις δισκέτες που θα βρείτε (οι οποίες είναι δύο των 720kb ή τέσσερις των 360kb ανάλογα τις προτιμήσεις σας), θα βρείτε και ένα πολύ καλό manual το οποίο μπορεί να μην λέει πολλά πράγματα για το σενάριο του παιχνιδιού (δυστυχώς), αλλά λέει πάρα πολλά πράγματα για τον τρόπο χειρισμού και γενικά πώς να γίνεται η ζωή σας εύκολη σε τέτοιου είδους πολύπλοκα παιχνίδια.

ΓΕΝΙΚΑ

Μέτριο παιχνίδι που μπορεί να υπόσχεται αρκετά, αλλά όχι πάρα πολλά. Αρκετά καλά γραφικά με μέτριο ήχο δίνουν μία μέτρια εικόνα που θα σας κρατήσει περιορισμένο χρόνο στην οθόνη του υπολογιστή σας.
Περιμέναμε περισσότερα πράγματα από την Mindscape.

ΥΠΕΡ
ΣΕΝΑΡΙΟ
ΠΑΚΕΤΟ
ΓΡΑΦΙΚΑ

ΚΑΤΑ
ΗΧΟΣ
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ



69%

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Ενα RPG από εκείνα που μένουν στο ράφι

ΓΡΑΦΙΚΑ	69
ΗΧΟΣ	69
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	69
ΓΕΝΙΚΑ	69

BILL & TED'S EXCELLENT ADVENTURE



HOUSE	ATARI
FORMAT	LYNX
TEST	LYNX

ΤΟΥ **Γ.ΦΑΡΜΑΚΗ**

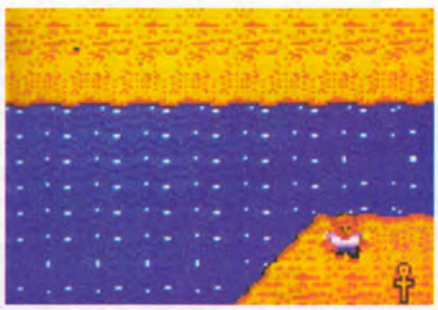
Μια κατηγορία που σπανίζει στις κονσόλες και ιδιαίτερα στις φορητές είναι τα adventure. Βλέποντας για πρώτη φορά ένα τέτοιο παιχνίδι στο Lynx μπορούμε να πούμε πως μας κέντρισε την περιέργεια. Το παιχνίδι, λέει βασίζεται στην ταινία με τον ομώνυμο τίτλο. Δεν ξέρω αν γνωρίζετε καμμιά τέτοια ταινία, αλλά προσωπικά την ακούω για πρώτη φορά. Η πλοκή έχει ως εξής :

Οι δύο φίλοι γυρίζουν σπίτι και διαπιστώνουν πως οι κοπέλλες τους (Joanna & Elizabeth) δεν βρίσκονται εκεί. Η βασικότερη στενοχώρια τους είναι ότι μαζί του εξαφανίστηκαν και οι νότες του μουσικού κομματιού που ετοίμαζαν και θα τους έκανε διάσημους (χα!). Τότε εμφανίζεται ένας τυπάς, ο Rufus, που τους πληροφορεί ότι τις κοπέλλες απήγαγε ο Grim Reaper για να τις εμποδίσει να ολοκλήρώσουν το τραγούδι (θα ανήκει σε αντα-γωνιστική δισκογραφική εταιρία φαίνεται). Για να τους βρουν πρέπει να ταξιδέψουν στα κύκλώματα του χρόνου (!) χρησιμοποιώντας έναν τηλεφωνικό θάλαμο(!!). Σε κάθε εποχή θα βρίσκουν σκόρπιες νότες απ' το



τραγούδι, που πρέπει να μαζεύουν και σελίδες από τον τηλεφωνικό κατάλογο που θα τους δείχνουν σε πια εποχή πρέπει να ταξιδέψουν ύστερα. Βλέποντας το σενάριο οφείλω να ομολογήσω πως δεν λυπήθηκα που δεν έχω δει την ταινία.

Στην αρχή του παιχνιδιού μπορείτε να επιλέξετε αν θα παίξετε με τον Bill ή τον Ted. Αν συνδέσετε δύο Lynx μπορείτε να παίξετε διπλό. Η οπτική γωνία του παιδιού είναι από πάνω και εσείς κινείτε αυτόν που επιλέξατε ενώ ο άλλος σας περιμένει υπομονετικά στον φτωχικό σας τηλεφωνικό θάλαμο. Σκοπός σας σε κάθε εποχή που πηγαίνετε είναι να μαζέψετε 16 νότες και να βρείτε την σελίδα που θα αναφέρει την επόμενη εποχή πού πρέπει να ταξιδέψετε. Ακόμη μπορεί να βρείτε άλλα αντικείμενα (κλειδιά πχ) που θα σας χρησιμεύσουν αργότερα. Εχετε πάντοτε την δυνατοτητα να ταξιδεύετε σε προηγούμενες εποχές, που έχετε επισκευθεί, όσες φορές θέλετε. Αυτό είναι πολύ χρήσιμο, μια και συμβαινει συχνά το αντικείμενο που σας λείπει για να ολοκληρώσετε την αποστολή σας σε ένα συγκεκριμένο μέρος, να βρίσκεται σε μια μεταγενέστερη εποχή.



Φυσικά έχετε την δυνατότητα να σώζετε το παιχνιδι σας χρησιμοποιώντας έναν τεράστιο κωδικό. Ελπίζουμε σύντομα να είμαστε σε θέση να σας δώσουμε μια σειρά κωδικών του παιχνιδιού (κι αν θέλετε το πιστεύετε...). Τέλος να προσθέσουμε πως το παιχνίδι πρόκειται να κυκλοφορήσει και για άλλες κονσόλες.

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Χωρίς να είναι άσχημο δεν είναι και σπουδαίο. Στην αρχή θα σας κρατήσει το ενδιαφέρον και για όσο'διάστημα προχωρείτε κανένα πρόβλημα. Αν όμως κολλήσετε είναι αμφίβολο αν το ξαναπιάσετε.



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Δείτε οπωσδήποτε την ταινία

ΓΡΑΦΙΚΑ	62
ΗΧΟΣ	77
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	81
ΓΕΝΙΚΑ	**76**

ΕΓΚΕΦΑΛΟΣ
COMPUTER
Η/Υ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ

Τώρα στη ΚΗΦΙΣΙΑ άνοιξε και σας περιμένει το γνωστό σας κατάστημα ΕΓΚΕΦΑΛΟΣ με την μεγαλύτερη ποικιλία παιχνιδιών για όλους τους Η/Υ, στις χαμηλότερες τιμές της αγοράς.





ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ
ΔΙΣΚΕΤΕΣ-ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ-ΜΕΛΑΝΟΤΑΙΝΙΕΣ
ΦΙΛΤΡΑ ΓΙΑ ΟΘΟΝΕΣ
ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΙΚΟ ΧΑΡΤΙ Α4
ΚΑΛΥΜΜΑΤΑ-ΚΑΛΩΔΙΑ

ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ
NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM
GAME BOY-ΑΞΕΣΟΥΑΡ

SOFTWARE
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ(ΕΜΠΟΡΙΚΑ, ΛΟΓΙΣΤΙΚΑ)
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΑ ΓΙΑ ΓΥΜΝΑΣΙΟ - ΛΥΚΕΙΟ ΣΕ PC & AMIGA

AMIGA
AMIGA 500-500 PLUS-600-2000-3000-CDTV
MONITORS 1084-SD-SP COLOR/STEREO
MONITORS MULTISYNCH 1950-1960 TAXAN
ΕΞΩΤΕΡΙΚΑ DRIVES 5.25-3.5
HARD DISKS 52-300 MB GVP-SUPRA-OCTAGON 508
ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ 512KB-8MB
MIDI-SAMPLERS-VIDEO DIGITIZERS
GENLOCK-SCANNERS
ACCELERATORS ΓΙΑ A500-2000
AT ONCE-286 PC EMULATION CARD 16MH
ΜΕΤΑΤΡΟΠΗ ΤΗΣ 1,3 ΣΕ 2,0 ΚΑΙ 2,0 ΣΕ 1,3
ACTION REPLAY III ΓΙΑ A-500 ΚΑΙ A-2000

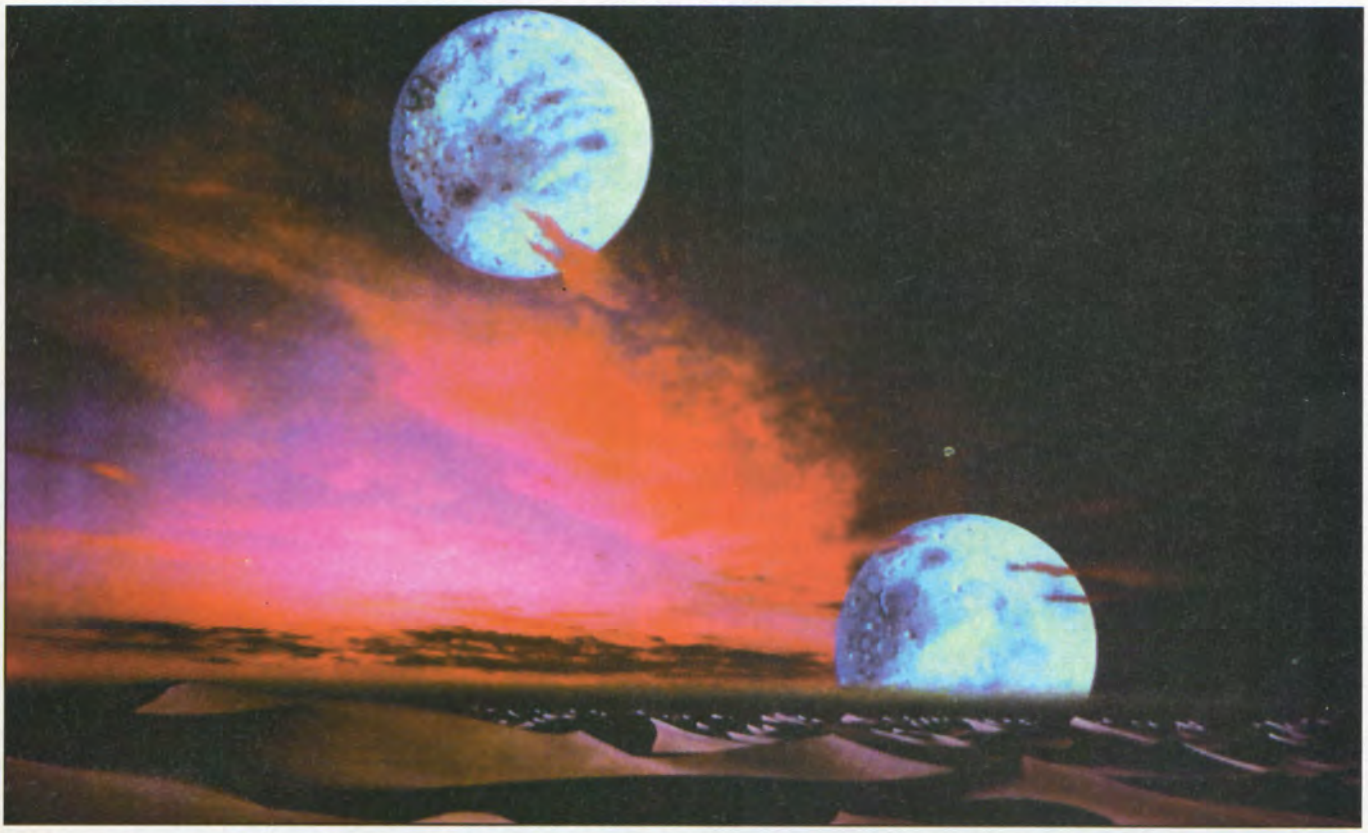
PC COMPATIBLES
PC-XT-AT COMPATIBLES
(DFI,MANAGER,HYUNDAI)
SOUND BLASTER(2.0-PRO)-ADLIB
GAME CARDS-DRIVES 3.5-5.25
SUPER VGA-COLOR MONITORS
HAND SCANNERS

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ
JOYSTICKS-MOUSES-TRACKBALLS
ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ STAR 9PIN-24PIN
TAPE STREAMERS

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΑΘΗΝΑ : Σολωμού 28 ΤΗΛ. 3646695
FAX. 3647045
ΚΗΦΙΣΙΑ : Κυριαζή 9 ΤΗΛ. 8085329
ΔΙΠΛΑ ΣΤΗΝ ΕΚΚΛ. ΑΓ.ΔΗΜΗΤΡΙΟΥ

DUNE



HOUSE	VIRGIN GAMES
FORMAT	AMIGA,PC
TEST	386/40 + SOUND BLASTER PRO

ΤΟΥ Μ. ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗ

Αμφιβάλω αν υπάρχει κάποιος από εσάς που να μην εχει δει την ταινία. Η υπόθεση είναι σχεδόν ίδια, βρισκόμαστε στον πλανήτη Arakis, τρίτο πλανήτη του Canopus, όπου είναι γνωστός και σαν Dune. Εκεί τα πράγματα δεν είναι και τόσο ρόδινα φυσικά αφού όλος ο πλανήτης έχει γίνει μία τεράστια ακατοίκητη και αφιλόξενη έρημο για τους πάντες ενώ οι λίγοι κάτοικοι που εξακολουθούν και βρίσκονται εκεί θα έλεγε κανείς ότι δεν ζούν αλλά φυτοζωούν, αφού η ζωή εκεί είναι κάτι παραπάνω από αδύνατη.

Φυσικά δεν έφταναν όλα αυτά, στην ιστορία μπλέκονται και κάτι παράξενα σκουλίκια της ερήμου, τα οποία είναι πολύ πολύ γρήγορα, πολύ πολύ έξυπνα και πολυ πολύ πεινασμένα, για να μην σας πω πόσο τεράστια είναι!!! Δεν νομίζω ότι χρειάζεται να σας πω τον σκοπό τους, αφού ήδη θα πρέπει να τον έχετε καταλάβει μιας και η καλύτερη τροφή τους είστε εσείς και οι ελάχιστοι κάτοικοι που έχουν απομείνει.

Φυσικά μέσα σε όλα αυτά θα συναντήσετε και μερικούς "άλλους" ανθρώπους οι οποίοι μερικοί από αυτούς να είστε 100% σίγουροι δεν θέλουν το καλό σας. Ετσι λοιπό οι κάτοικοι της πόλης αποφασίζουν ότι πρέπει να βρουν έναν εκλεκτό (!!!), που θα μπορέσει να κάνει κάτι και να τους λυτρώσει από τα σκουλίκια και τους εχθρούς τους. Φυσικά δεν νομίζω ότι χρειάζεται να πω παραπάνω αφου καταλάβατε ποιός είναι ο εκλεκτός και τι ακριβώς θα πρέπει να κάνετε. Ετοιμαστείτε λοιπόν και κάντε τα σκουλίκια να φάνε χώμα... εεε συγνώμη άμμο εννούσα!!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Εδώ τα πράγματα είναι λιγάκι μπερδεμένα δυστυχώς. Πριν καν έρθει το Demo στο User ήξερα ότι οι προγραμματιστές του παιχνιδιού είχαν πει ότι το παιχνίδι αυτό θα είναι λίγο διαφορετικό από τα υπόλοιπα. Είχαν πει μάλιστα συγκεκριμένα ότι ειδικά τα γραφικά του παιχνιδιού θα δημιουργηθούν με ένα εντελώς νέο δικό τους "τρόπο κατασκευής γραφικών".

Ετσι λοιπόν όταν το Demo εμφανίστηκε στο User, έκανα την γνωστή απειλητική κίνησή μου ακουμπώντας με τρόπο το Two Handed Sword μου, και έτσι το Demo πέταξε κατ'ευθείαν στο drive του υπολογιστή μου. Για να πω την αλήθεια δεν με ενθουσίασε και ιδιαίτερα από άποψη γραφικων γιατί σε πολλά σημεία ήταν ιδιαίτερα αισθητή η έλλειψη λεπτομέρειας και ακρίβειας. Για παράδειγμα στην εισαγωγή του παιχνιδιού στο σημείο που έδειχνε την θάλασσα τα πράγματα ήταν πολύ άσχημα, αφού τα pixel των κυμμάτων ήταν πιο τεράστια και από mode Amstrad ενώ αντιθέτως στην ίδια εικόνα οι υπόλοιπες απεικονήσεις ήταν σε πολύ καλά επίπεδα. Είπα όμως ότι ήταν απλά ένα demo της δουλειάς και τίποτα παραπάνω και έτσι έκανα υπομονή για το παιχνίδι.

Αυτή την στιγμή όμως που έχω το παιχνίδι δίπλα μου και έχω ασχοληθεί αρκετά με αυτό βλέπω ότι σε ορισμένα σημεία οι προγραμματιστές έχουν κάνει πάρα πολύ καλή δουλειά και ειδικά στο

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Δεν γίνεται λόγος, δείτε ΟΠΩΣΔΗΠΟΤΕ την ταινία περισσότερες από μία φορές. Κάμπιες μπορεί να μην υπάρχουν αυτή την εποχή αλλά σκουλίκια...

θέμα του animation, αλλά σε ορισμένα άλλα σημεία τα πράγματα είναι δυστυχώς για κλάμματα. Φυσικά όλα τα παραπάνω εννοείται ότι τα βλέπουμε σε αποχρώσεις των 256 χρωμάτων, αλλά και ακόμα έτσι σε ορισμένα σημεία η έλληψη λεπτομέρειας είναι πολύ φανερή.

ΗΧΟΣ

Εδώ είμαστε!!! Σίγουρα θα περιμένατε να είναι κάτι διαφορετικό όπως επίσης και τα γραφικά του παιχνιδιού. Δυστυχώς ο ήχος του παιχνιδιού δεν είναι τόσο καλός όσο τον περιμέναμε. Μπορεί να είναι ευχάριστος στο άκουσα και γενικά να μπορεί κανείς να παίξει ευχάριστα ακούγοντας τα μουσικά κομμάτια του παιχνιδιού, αλλά δυστυχώς από ένα σημείο και μετά ο ήχος γίνεται από μονότονος έως εκνευριστικός, με αποτέλεσμα να σας αποθαρρύνει κατά μεγάλο βαθμό στο να εξακολουθήσετε να παίζετε. Φυσικά υποστηρίζει σχεδόν

ΓΕΝΙΚΑ

Μέτρια γραφικά, με σχετικά καλή μουσική επένδυση και με ένα πολύ καλό σενάριο όμως το οποίο σίγουρα θα σας καθηλώσει. Οι συνεχείς επαναλήψεις όμως με τους ίδιους μονότονους χρωματισμούς των τοποθεσιών μάλλον θα σας κουράσουν πολύ. Σας το προτείνω με πάρα πολλές επιφυλάξεις.

όλες της γνωστές κάρτες ήχου ξεκινώντας από το standar μεγάφωνο του PC σας, ενώ η Ad-lib, η Sound Blaster και η Roland ακολουθούν. Να σημειώσω ότι δεν υπήρχε επιλογή για Sound Blaster Pro δυστυχώς και έτσι έμεινα σαν χαζός με την χαρά ότι ίσως να την υποστήριζε, ας πρόσεχα.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Αν κάτι μου άρεσε πραγματικά πολύ στο Dune ήταν ο τρόπος χειρισμού του. Είναι το κάτι άλλο, λίγο λιτός μεν, αλλά πολύ κατανοητός και εύκολος στην χρήση, δημιουργεί στον παίχτη τέτοιο εθισμό που μπορεί να τον κάνει να ασχοληθεί μαζί του πολύ παραπάνω μόνο γι'αυτό. Το παιχνίδι είναι χωρισμένο σε δύο μέρη.

Το πρώτο, το οποίο είναι και το μεγαλύτερο και καταλαμβάνει το 80% της οθόνης, είναι το μέρος όπου διαδραματίζονται τα πάντα. Μέσα σε αυτό θα δείτε τα "αρκετά" καλά γραφικά του παιχνιδιού, τους χαρακτήρες που θα συναντήσετε, εσάς (!!!), και γενικά όπως θα δείτε και μόνοι σας η όλη πλοκή του παιχνιδιού γίνεται στο κομμάτι αυτό. Στο κάτω μερός της οθόνης υπάρχουν τα menu επιλογών τα οποία τις περισσότερες φορές όπως θα δείτε είναι κάποιες ερωτήσεις σε κάποιους άλλους χαρακτήρες ή κάποιες ενέργειες που θα μπορείτε να κάνετε σε κάποια τοποθεσία.

Τώρα στην δεξιά γωνία του κάτω μέρους της οθόνης υπάρχει ένα μικρό κομμάτι όπου είναι και ο χάρτης του παιχνιδιου. Αυτό είναι και από τα ποιό χρίσημα κομμάτια του χειρισμού του παιχνιδού, αφού όπως θα δείτε από ένα σημείο και μετά θα γίνει φύλακας άγγελος σας. Από τον χάρτη αυτόν θα μπορείτε να μετακινήστε όπου θέλετε (ή μάλλον όπου μπορείτε να μετακινηθείτε), ενώ όταν βγαίνετε στην έρημο, ο χάρτης αυτός αλλάζει ανάλογα και βλέπετε τις τεράστιες εκτάσεις ερήμου που υπάρχουν και τις τοποθεσίες που μπορείτε να πάτε.

ΠΑΚΕΤΟ

Ανοίγοντας το σχετικά ογκώδες πακέτο του παιχνιδιού περιμέναμε να δούμε με ανυπομονησία τα μεγάλα εγχειρίδια του παιχνιδιού. Κάναμε λάθος όμως γιατί τα πράγματα είναι εντελώς διαφορετικά. Πάνω πάνω υπάρχουν οι δύο δισκέτες του παιχνιδιού η οποίες είναι 5,25 μεγέθους 1.2MB. Ακριβώς από κάτω βρίσκεται το manual του παιχνιδιού, που για να πω την αλήθεια το περίμενα πολύ μεγαλύτερο, αφού έπρεπε ειδικά στην υπόθεση να αφιερωθούν το λιγότερο 30 (!!!) σελίδες, (είπαμε ολόκληρο Dune είναι αυτό δεν είναι παίξε γέλασε). Φυσικά τα πράγματα δεν είναι καθόλου έτσι αφού το manual του παιχνιδιού είναι όλο και όλο 32 σελίδες και για θέμα του σεναρίου έχουν αφιερώσει όλες κι όλες 4 σελίδες!!!.

Το θέμα όμως δεν είναι μόνο ο αριθμός των σελίδων, αλλά και το τι γράφουν μέσα, γιατί πιστεύω ότι δεν παίζει πάντα ρόλο το μέγεθος της ιστορίας, αλλά και η ουσία. Φυσικά στην προκειμένη περίπτωση η ουσία που βγαίνει από αυτές τις σελίδες δεν είναι ό,τι θα περίμενε κανείς, αφού σε μερικά σημεία εμφανίζονται ανακρίβειες και μισές περιγραφές.

ΥΠΕΡ
ΣΕΝΑΡΙΟ
ΗΧΟΣ
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

ΚΑΤΑ
ΓΡΑΦΙΚΑ
ΠΑΚΕΤΟ

Τέλος θα βρείτε μία αφίσσα του παιχνιδιού, η οποία σχετικά είναι καλή και πιστεύω θα σας αρέσει, (καλά δεν είπαμε να πάρετε το παιχνίδι μόνο για την αφίσσα, δεν είναι δα και τόσο άσχημο).



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Παιχνίδι μέτριων επιδόσεων που θα αρέσει στους φανατικούς της ταινίας.

ΓΡΑΦΙΚΑ	70
ΗΧΟΣ	73
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	80
	74



KID CHAMELEON



HOUSE	SEGA
FORMAT	Mega Drive
TEST	MEGA DRIVE

ΤΟΥ **Π. ΣΩΤΗΡΙΟΥ**



Το "Wild Side" είναι το νέο παιχνίδι που ξεσηκώνει τον κόσμο στα ηλεκτρονικά. Ομως μην ψάξετε να το βρείτε πουθενά γιατί βρίσκεται μόνο στο σενάριο του παιχνιδιού!

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Διαβάστε καλά το manual γιατί ο σωστός και πλήρης χειρισμό του ήρωά μας είναι βασική προϋπόθεση για να ολοκληρώσετε την αποστολή σας.

Σύμφωνα μ'αυτό είναι ένα μηχάνημα που λειτουργεί με ολογραφίες και δημιουργεί άλλους κόσμους. Οποιος έχει μπει εκεί μέσα όμως δεν βγήκε ποτέ για να μιλήσει για την εμπειρία του. Και αυτό γιατί το μηχάνημα ειναι τελικά μια παγίδα, κατασκευασμένη από τον Heady Metal για να νικάει τα παιδιά στο δικό τους παιχνίδι, μέχρι να μην υπάρχει κανείς να τα βάλει μαζί του. Ομως υπάρχει κάποιος που μπορεί να τον νικήσει εύκολα, ο Kid Chameleon, με την βοήθειά σας βέβαια!

Ομως γιατί έχει αυτό το περίεργο όνομα το παιχνίδι; Γιατί το όνομα δεν είναι περίεργο αλλά μάλλον ταιριαστό, αφού ο ήρωάς μας μπορεί φορώντας διάφορα κράνη που ανακαλύπτει να μεταμορφώνεται σε πιο ισχυρούς χαρακτήρες. Υπάρχουν εννέα τέτοιοι χαρακτήρες που ενεργούν και σαν έξτρα ζωές, αφού αν χάσουν την ενέργειά τους μεταμορφώνεστε πάλι σε Kid. Μόνο αν χάσετε όλη σας την ενέργεια σαν Kid χάνετε μία ζωή στο παιχνίδι.

Οι χαρακτήρες που μπορείτε να πάρετε έχουν και την δική τους έξτρα δύναμη, που είναι μοναδική σε μερικά σημεία και χωρίς αυτήν δεν θα μπορέσετε να περάσετε στα επόμενα επίπεδα. Ο Iron Knight για παράδειγμα έχει μεγάλη αντοχή και μπορεί να σκαρφαλώνει πάνω σε διάφορα αντικείμενα ενώ ο Maniaxe (που είναι μία ιδέα των προγραμματιστών για τον Jason του "Παρασκευή και 13") μπορεί και πετάει τσεκούρια σε μεγάλη απόσταση σκοτώνοντας τους αντιπάλους σας. Αλλοι χαρακτή-ρες θα σας επιτρέψουν να πετάτε ή να χτυπάτε με το σπαθί σας. Οσο προχωράτε στα επίπεδα τόσο πιο καινούρια κράνη θα βρίσκετε και αυτό σας επιτρέπει να βλέπετε σιγά σιγά τους νέους χαρακτήρες. Αυτό είναι ένα στοιχείο που προσθέτει στην εθιστικότητα του προγράμματος, η σταδιακή δηλαδή αποκάλυψη των δυνατοτήτων του.



Το game πρέπει να πούμε ότι είναι καθαρό platform με στοιχεία από ό,τι έχουμε δει μέχρι στιγμής, από Mario Bros., Sonic, Ghouls 'n' Ghosts κτλ. Αυτό σημαίνει ότι ο ήρωάς μας κινείται από αριστερά προς τα δεξιά σε μια οθόνη που scrol-lάρει ομα-λά και υ-πάρχουν bonus κρυμμένα μέσα σε τουβλάκια που πρέπει να σπάσετε χτυπώντας τα με το κεφάλι. Και αν χρειαστεί να πηδήξετε πολύ ψηλά για να τα φτάσετε το κάθετο scrolling θα ακολουθήσει την κίνησή σας.

ΓΕΝΙΚΑ

Πολύ διαφορετικό από ό,τι έχουμε δει μέχρι στιγμής αν και τα βασικά συστατικά του στοιχεία μπορεί ο καθένας να διακρίνει από που τα έχει δανειστεί. Αυτό για το οποίο ξεχωρίζει είναι η κεντρική ιδέα της μεταμόρφωσης που ζωντανεύει το πολυχρησιμοποιημένο θέμα του platform game, καθώς αναμειγνύ-εται με την σωστή δόση γραφικών, λάμψης και χρωμάτων.

Ο χειρισμός επιτρέπει ένα σωρό κόλπα που μπορείτε και πρέπει να μάθετε για να περνάτε τα επίπεδα ενώ η ποικιλία των backgrounds μέσα στην οποία θα βρεθείτε είναι τουλάχιστον μαγευτική. Λιβάδια, ηφαίστια, σπήλαια...

Καταπληκτικά γραφικά συνθέτουν τα πάντα και τα πάμπολλα χρώματα δίνουν την αίσθηση του ρεαλισμού και της πραγματικότητας. Περισσότερο απ'όλα αρέσουν οι μεταμορφώσεις του ήρωά μας ενώ δεν υπάρχουν μεγάλοι τελικοί κακοί..



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Είναι φανερό ότι το Mega Drive είναι φτιαγμένο για platform games

ΓΡΑΦΙΚΑ	88
ΗΧΟΣ	87
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	92
ΓΕΝΙΚΑ	89

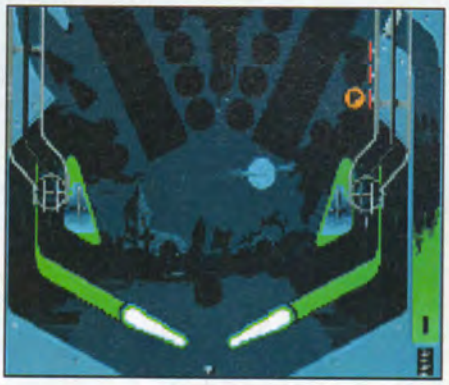
PINBALL DREAMS

HOUSE	21ST CENTURY ENTERTAINMENT
FORMAT	AMIGA
TEST	AMIGA

ΤΟΥ Π. ΣΩΤΗΡΙΟΥ

Ενα παιχνίδι φλίπερ που προσπαθεί να εξομοιώσει εκείνα τα φοβερά μηχανήματα με τους περίεργους ήχους και τα διάφορα φωτάκια. Η Amiga τα καταφέρνει καταπληκτικά τόσο σε απεικόνιση όσο και σε αισθηση. Ξεκινώντας το πρόγραμμα σας προσφέρει τέσσερα διαφορετικά επίπεδα το ένα πιο δύσκολο από το άλλο. Υστερα διαλέγετε τον αριθμό των παικτών που παίζουν, από έναν μέχρι και οκτώ, ο ένας μετά τον άλλο διαδοχικά προσπαθούν να πετύχουν όσο το δυνατόν περισσότερους πόντους με τις τρεις μπάλλες που τους δίνει το παιχνίδι. Ο χειρισμός έχει γίνει όσο το δυνατόν πιο εύκολος και κατανοητός, με τρόπο τέτοιο που να θυμίζει τα ανάλογα μηχανήματα. Ετσι δεν παίζεται ούτε με joystick ούτε με mouse αλλά είναι ένα από τα ελάχιστα εκείνα παιχνίδια της Amiga που παίζεται με πλήκτρα! Ετσι με το κάτω βελάκι ελέγχετε την δύναμη με την οποία θα εκτοξεύσετε την μπάλλα μέσα στον χώρο του παιχνιδιού ενώ για να κουνήσετε τα "flipper" στο κάτω μέρος της οθόνης χρησιμοποιείτε ένα από τα πλήκτρα Shift/Alt/Amiga, που βρίσκονται αριστερά και δεξιά στο πληκτρολόγιο. Αν και είχα πολλά χρόνια να παίξω παιχνίδι με πληκτρολόγιο και στην αρχή μου κακοφάνηκε πρέπει να παραδεχτώ ότι είναι ο ιδανικός τρόπος χειρισμού για να πετύχεις την ακρίβεια που απαιτείται. Να μην ξεχάσω να προσθέσω οτι με το πάτημα του space έχετε εκείνο το περίφημο "κούνημα" "tilt" του τραπεζιού που μερικές φορές μπορεί να σας σώσει. Αν στο τέλος ενός παιχνιδιού έχετε πετύχει hi-score τοτε μπορείτε να βάλετε το όνομά σας με τρία γράμματα. Το πιο ωραίο είναι ότι μπορείτε να σώζετε για πάντα τα σκορ σας στην δισκέτα! Αρκεί να έχετε write-enabled την δεύτερη δισκέτα του παιχνιδιού.





Οποιος έχει ασχοληθεί έστω και λίγο με ανάλογα παιχνίδια δεν θα απογοητευθεί από τα πλούσια "προσόντα" του Pinball Dreams. Σε κάθε επίπεδο υπάρχει η δυνατότητα να μαζέψετε, με την αξία σας, bonus που πολλαπλασιάζουν τους βαθμούς που μαζεύετε κατά την διάρκεια του παιχνιδιού, αρκεί να πετύχετε να ανάψετε κάποια βελάκια ή κάποια γράμματα που συνθέτουν μία λέξη. Αλλες "παγίδες" μπορούν να σας δώσουν μερικά εκατομμύρια βαθμούς ή μία ακόμα έξτρα μπάλλα ή θα αυξάνονται τα ποσά που θα παίρνετε κάθε φορά που καταφέρνετε να στείλετε την μπάλλα στο σωστό σημείο. Αυτό το σημείο είναι είτε κάποια τρύπα που δίνει ένα σωρό βαθμούς όταν καταφέρετε να στείλετε εκεί μέσα την μπάλλα ή αν καταφέρετε να την στείλετε στην ιδια διαδρομή κατ'επανάληψη. Αυτό είναι με λίγα λόγια το παιχνίδι και τα γραφικά είναι εκείνο που το κάνει τελικά ανεπανάληπτο: Η οθόνη σκρολλάρει ομαλότατα κάθετα και αποκαλύπτει ότι το μέγεθος -κάθετα- του φλίππερ είναι περίπου 3 οθόνες και μία οριζόντια! Οσο γρήγορα και να στείλετε την μπάλλα δεν υπάρχει κανένα πρόβλημα στο να παρακολουθήσει την θέση της.

ΓΕΝΙΚΑ

Δεν είχα ασχοληθεί ποτέ με φλίππερ -η μόνη φορά που είχα παίξει ήταν πριν από 10 χρόνια και είχα απογοητευθεί- αλλά εδω τα πράγματα είναι διαφορετικά. Είναι ένα τέλειο παιχνίδι σε υπολογιστή και αυτό το κάνει ιδιαίτερα προκλητικό. Τα φανταστικά γραφικά, σε λεπτομέρια χρωμάτων, backgrounds και sprites συνοδευονται και από άψογο ήχο και μουσική.

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Ανάψτε το παιχνίδι και αφεθείτε στο εκπληκτικό του Demo. Αν μπορείτε ψάξτε να βρείτε κάποιο ανάλογο πρόγραμμα με τέτοιο scrolling.



95%

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Οσο περισσότεροι παίζουν τόσο καλύτερο γίνεται.

ΓΡΑΦΙΚΑ	94
ΗΧΟΣ	86
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	93
ΓΕΝΙΚΑ	93

R-TYPE

HOUSE	IREM
FORMAT	ALL FORMATS
TEST	Master System

ΤΟΥ **Π. ΣΩΤΗΡΙΟΥ**





R-Type;;! Ναι, R-Type, το πιο κλασικό παιχνίδι shoot'em up με τους πιο πολλούς "κλώνους" και τις αμέτρητες απομιμήσεις. Σκεφτείτε όποιο παιχνίδι του είδους θέλετε και είμαι σίγουρος πως δεν θα βρείτε κανένα οριζόντιου scrolling shoot'em up να μην έχει δανειστεί στοιχεία από αυτό το αριστούργημα της IREM. Τα X-OUT, Z-OUT, είναι τα τελευταία δείγματα μιμητισμού!

Το παιχνίδι εμείς το θυμηθήκαμε για το Master System και μόνο αλλά όταν καθήσαμε να παίξουμε μείναμε με το στόμα ανοιχτό! Μπορεί να μην με πιστεύετε αλλά το πρόγραμμα αυτό είναι από τα 2-3 καλύτερα που υπάρχουν για το μηχάνημά σας και ένα από εκείνα που στέκονται αρκετά καλά αν συγκριθούν με ισχυρότερα μηχανήματα. Οποιος έχει παίξει το παιχνίδι σε οποιοδήποτε άλλο μηχάνημα -αφού έχει εμφανιστεί σε όλα τα μηχανήματα που υπήρξαν ποτέ- θα αναγνωρίσει τα επίπεδα αμέσως αλλά και την υπόθεση:

Είναι η περιβόητη αυτοκρατωρία των Bydo που ήρθε από το κέντρο του γαλαξία φέρνοντας μαζί της την καταστροφή, τον όλεθρο και τον... όλεθρο (να μια λέξη που μου αρέσει τελευταία).

Οπως πάντα η Γη έχει μόνο ένα διαστημόπλοιο για να υπερασπίσει την εαυτό της, το R-9 type και έναν μόνο γενναίο που θέλει να κάνει κάτι τέτοιο. Αυτός



είναι όπως έχετε ήδη μαντέψει ο εαυτούλης σας που εκείνη την ημέρα προφανώς δεν είχε να κάνει κάτι καλύτερο, δεν είχε να βγει με το κορίτσι του βόλτα, δεν έπρεπε να δει Aliens 3 στον κινηματογράφο ή να πάει για ψάρεμα αλλά έπρεπε να αντιμετωπίσει "ν" εχθρικά διαστημόπλοια. Νομίζω οτι θα είχε γλυτώσει με μια καλή διακιολογία αλλά μάλλον δεν το σκέφτηκε. Ετσι... Βρέθηκε στο σκοτεινό διάστημα να πετάει από αριστερά προς τα δεξιά και ξαφνικά να έρχονται εναντίον του ένα σωρό αντίπαλοι σε έναν ηλίθιο σχηματισμό. Ηταν η στιγμή να δοκιμάσει τα όπλα του. Πατώντας απλώς το κουμπί εκτοξεύει μικρές βολές ικανές να διαλύσουν τους πιο αδύναμους από τους εχθρούς.

Κρατώντας λίγο περισσότερο πατημένο το fire δίνει αρκετή δύναμη σε ένα ενεργειακό πύραυλο να ξεχυθεί και να σκορπίσει τον... όλεθρο σε ένα σύνολο από τέτοιους αντιπάλους αλλά μόνο όταν φορτίσει εντελώς τα παλμικά lasers έχει ελπίδες να διαλύσει



τους πιο ισχυρούς.

Και μιλώντας για ισχυρούς πρέπει να δείτε τους τελικούς κακούς που ο καθένας θέλει και την δική του τεχνική για να τον καταστρέψετε. Σ'αυτό βοηθούν και τα έξτρα όπλα που μπορείτε να πάρετε, από τηλεκατευθυνόμενους πυραύλους και ανακλαστικά lasers μέχρι μεγαλύτερη ταχύτητα και φοβερές παλμικές βολές.

Πάνω απ'όλα θα χρειαστείτε εκείνον τον άτρωτο δορυφόρο που μπορεί να προσκολληθεί μπροστά ή πίσω από το σκάφος σας ή να τον εξαπολύσετε ενάντια στους εχθρούς σας και να τους δείξετε τί σημαίνει ολεθ...

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Δε νομίζω ότι χρειάζεται να κάνετε τίποτα για ένα τέτοιο παιχνίδι. Βάλτε το cartridge, συνδέστε το joypad και ανοίξτε το ρεύμα.

ΓΕΝΙΚΑ

Το μόνο μειονέκτημα σε σύγκριση, ας πούμε με το ίδιο πρόγραμμα στην Amiga είναι ότι είναι πιο αργό και ορισμένα sprites λόγο μεγέθους δεν κινούνται ομαλά στην οθόνη. Κατά τ'άλλα γίνεται άριστη χρήση των χρωμάτων που μπορεί να αποδωσει το μηχάνημα, έχει καλούς ήχους και παίζει υπέροχα την original μουσική. Δεν πιστεύω πως θα μπορουσαμε να περιμένουμε κάτι καλύτερο.



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Οι υπολογιστές πεθαίνουν μα τα καλά παιχνίδια μένουν ...

ΓΡΑΦΙΚΑ	93
ΗΧΟΣ	89
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	93
ΓΕΝΙΚΑ	**93**

WORLD CUP

ΤΟΥ **Γ.ΦΑΡΜΑΚΗ**

Δεν νοείται παιχνιδομηχανή χωρίς -τουλάχιστον ένα- παιχνίδι ποδοσφαίρου και φυσικά το Gameboy σας δεν μπορούσε να αποτελεί εξαίρεση στον κανόνα. Είναι βέβαια κάμποσος καιρός που έχει κυκλοφορήσει (το παγκόσμιο κύπελλο έχει τελειώσει προ πολλού) αλλά δόθηκε προτεραιότητα σε παρουσίαση άλλων τίτλων. Τέλος πάντων, κάλλιο αργά παρά ποτέ, και ας προχωρήσουμε στην παρουσίαση.

Οπως σε κάθε ποδοσφαιράκι τα γραφικά και ο ήχος έρχονται σε δεύτερη μοίρα, μιας και ο χειρισμός είναι αυτός που έχει τον πρώτο λόγο. Για να πούμε όμως κάτι, θα επισημάνουμε πως οι παίκτες είναι τεράστιοι σε σχέση με το γήπεδο, κάτι που μπορείτε να διαπιστώσετε και μόνοι σας κοιτάζοντας τις φωτογραφίες. Ακόμα η κάθε ομάδα αποτελείται από έξι μόνο παίκτες -συμπεραλαμβανομένου και του τερματοφύλακα- κάτι



πολύ φυσικό, αφού με το μέγεθος που έχουν δεν θα χωρούσαν περισσότεροι στον αγωνιστικό χώρο!

Πριν ξεκινήσετε μπορείτε να επιλέξετε αν η ανάπτυξή σας θα γίνεται με τρίπλες ή πάσες (το μοντέρνο ποδόσφαιρο επιβάλλει το δεύτερο, αλλά όπως και να το κάνουμε η τρίπλα έχει άλλη χάρη...), και αν οι συμπαίκτες σας θα μπορούν να σουτάρουν ή αυτό θα αποτελεί μόνο δικό σας δικαίωμα (λίγο ατομιστικό αυτο). Εδώ πρεπει να αναφέρουμε πως εσείς ελέγχετε έναν μόνο παίκτη από τους πέντε που βρίσκονται στο γήπεδο. Ο χειρισμός είναι αρκετά εύκολος αν τον καταλάβετε. Οταν ο παίκτης σας είναι κάτοχος της μπάλλας μορείτε να τριπλάρετε απλώς κινώντας το joypad, να πασάρετε με το ένα πλήκτρο και να σουτάρετε με το άλλο. Αν κάποιος συμπαίκτης σας έχει την μπάλλα μπορείτε να του ζητήσετε να σας την δώσει με το ένα πλήκτρο ή να σουτάρει με το άλλο. Τέλος αν ο αντίπαλος έχει την μπάλλα τα δύο πλήκτρα δίνουν τζαρτζαρίσματα και προβολές. Οι τελευταίες -κοινώς "κλαδέματα"- ρίχνουν τον αντίπαλο στο έδαφος και το πότε θα σηκωθεί (αν σηκωθεί...) εξαρτάται από τα χαρακτηριστικά του. Το κακό είναι πως ο αντίπαλος μπορεί να σας κάνει το ίδιο.

Φυσικά ένα τέτοιο παιχνίδι δεν θα μπορούσε να μην έχει και επιλογή για διπλό. Οι δύο παίκτες μπορούν να παίξουν είτε μαζί εναντίον του υπολογιστή, είτε ο ένας εναντίον του άλλου. Σε αυτή την περίπτωση έχετε και την δυνατότητα επιλογής του γηπέδου. Τέλος αν έχετε αρχίσει το τουρνουά μπορείτε με έναν κωδικό να σωσετε την θέση σας ώστε την επόμενη φορά να αρχίσετε από τον γύρο που είχατε μείνει.

ΓΕΝΙΚΑ

Πώς μπορείς να κρίνεις ένα παιχνίδι όταν είναι το μόνο στην κατηγορία του, τουλάχιστον προς το παρόν; Αν θέλετε οπωσδήποτε ένα ποδοσφαιράκι τώρα, πάρτε το. Σε αντίθετη περίπτωση θα σας συμβούλευα να περιμένετε λίγο. Το Kick Off έχει ήδη κυκλοφορήσει στο εξωτερικό και δεν πιστεύω να αργήσει να φανεί και εδώ.



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Μοναδικό στην κατηγορία του

ΓΡΑΦΙΚΑ	63
ΗΧΟΣ	59
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	82
ΓΕΝΙΚΑ	**79**

SPIRIT OF EXCALIBUR







HOUSE	VIRGIN
FORMAT	AMIGA,PC,MM-PC
TEST	386/40 + SOUND BLASTER PRO + CD-ROM

ΤΟΥ **Μ. ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗ**

539 μ.Χ. Μία μάχη γίνεται στο Camlan, μια μάχη που θα αφήσει για πάντα ένα μεγάλο στίγμα σε όλο το Camelot. Αυτή η μάχη όμως δεν θα θυμίζει ούτε νίκη ούτε ήττα σε κανέναν, άλλωστε δεν είναι αυτός ο λόγος που οι άνθρωποι την θυμούνται..., ο λόγος είναι πολύ πιο σημαντικός από όσο φαντάζεται κανείς. Αυτή ήταν η μάχη που ο Βασιλιάς Αρθούρος (κάπου τον ξέρω αυτόν!!!), άφησε την τελευταία του πνοή. Ηταν η μάχη που ο βασιλιάς του Κάμελοτ έπεσε. Αυτό φυσικά δεν είχε καθόλου καλά αποτελέσματα, αφού όλοι ήθελαν να πάρουν και από κάτι από το τρομερά μεγάλο βασίλειο του βασιλιά Αρθούρου. ΕΣΥ ο Sir Costantine εκλέγεσαι από τον διάδοχο του βασιλιά Αρθούρου, να πας και να βρείς το "reins of power", (με λίγα λόγια να πας και να αναζητήσεις την δύναμη και την εξουσία που σου ανήκει). Ξεκινάς λοιπόν για μια τεράστια αναζήτηση σε όλη την Βρετανία με σκοπό να αποκτήσεις ό,τι είχε γραφτεί. Φυσικά όλα αυτά μέχρι εδώ φαίνονται εύκολα, γιατί δεν ξέρεις ότι υπάρχει κάποιος που βλέπει τα πράγματα από μια εντελώς διαφορετική πλευρά. Αυτός είναι ο νόθος γιός του Βασιλιά Αρθούρου ο Morder, ο οποίος νομίζει ότι όλο το



στιγμή που θα το φορτώσετε θα ανακαλύψετε ότι το παιχνιδι είναι κάτι παραπάνω από καλό. Θα σας δημιουργήσει μια πολύ καλή εντύπωση από την εισαγωγική κιόλας οθόνη. Φυσικά δεν συζητάω μόνο για την πληθώρα των χρωμάτων που και αυτή την φορά φτάνουν φυσικά τα 256, αλλά αυτό που θα σας ενθουσιάσει περισσότερο απ'όλα είναι η φαντασία και η λεπτομέρεια που υπάρχει στην όλη ατμόσφαιρα των γραφικών. Οπως θα δείτε τα πράγματα μιλάνε μόνα τους. Από τον σχεδιασμό των ιπποτών της στρογγυλής τράπεζας, έως τους αντίπαλους ιππότες, τους χωρικούς, τον χάρτη και γενικά οτιδήποτε είναι σχεδιασμένο μέσα στο παιχνίδι έχει γίνει με πολύ πολύ μεγάλη προσοχή. Αυτό δίνει ένα μεγάλο ατού στην εταιρία αλλά και στο παιχνίδι επειδή κανείς δεν θα την κατηγορήσει ότι απλά πήρε την έκδοση των δισκετών και απλά την πέταξε μέσα σε ένα

Κάμελοτ είναι δικό του. Φυσικά θα κάνει τα αδύνατα δυνατά για να καταστρέψει εσάς και τα σχεδιά σας, γι'αυτό λοιπόν θα πρέπει να είστε προετοιμασμένοι από την αρχή για μια πολύ δύσκολη μάχη και αναζήτηση για αυτά που σας ανήκουν.

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Μα φυσικά προμηθευτείτε από το κοντινότερο Video Club την ταινία Excalibur!!! Αν τώρα σας βρίσκεται εύκαιρο και κάποιο bastard sword!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Σίγουρα από την πρώτη κιόλας



CD και τελείωσε. Πραγματικά μου αρέσει να βλέπω τα Software House να σέβονται τους Users και τα λεφτά τους!

ΗΧΟΣ

Εδώ τα πράγματα γίνονται πραγματικά λίγο πιο περίπλοκα γιατί δεν έχουμε να κάνουμε με κάτι απλό, αντιθέτως έχουμε να κάνουμε με κάτι σύνθετο και για την ακρίβεια κάτι πρωτότυπο θα έλεγα. Ας τα πάρουμε όλα όμως με την σειρά. Ξεκινώντας το Install το πρόγραμμα θα σας ζητήσει τι κάρτα ήχου έχετε. Στο σημείο αυτό λοιπόν έχετε τρεις επιλογές. Η πρώτη είναι να διαλέξετε την κλασσική Ad-Lib, η δεύτερη θα σας μεταφέρει στον μαγευτικό κόσμο της καλύτερης κάρτας ήχου που έχει βγει ποτέ σε Η/Υ δηλαδή της μοναδικής ROLAND, ενώ η τελευταία και πιο πρωτότυπη επιλογή δεν είναι η Sound Blaster που περίμενα, αλλά CD-MUSIC (!!!). Δυστυχώς σε Roland δεν μπόρεσα να το ακούσω (δεν είμαι δα και τόσο τυχερός). Μπόρεσα όμως και τέσταρα το παιχνίδι σε AD-LIB και CD-MUSIC και μπορώ να πω ότι η καλύτερες αποδόσεις βγήκαν στην επιλογή CD - Music. Φυσικά δεν μπόρεσα να καταλάβω αν το παιχνίδι απλά είχε κάποια Data τα οποία δημιουργούσαν κάποια πολύ καλά αποτελέσματα με την Sound Blaster Pro που τέσταρα το παιχνίδι, ή απλά το CD είχε μουσικά Track επάνω του που απλά η Sound Blaster τα έκανε να φαίνονται τόσο καλόφωνα στο αυτί του χρήστη. Πάντως με όποιο τρόπο και να έχει γίνει, το αποτέλεσμα είναι καταπληκτικό, αφού και μόνοι σας θα δείτε ότι ακούγοντας την μουσική επένδυση του παιχνιδιού θα μεταφερθείτε στην εποχή του βασιλιά Αρθούρου και των ιπποτών του.

ΓΕΝΙΚΑ

Πολύ καλά γραφικά, τρομερή ατμοσφαιρική επένδυση και πάνω απ'όλα ένα τρομερό σενάριο που θα κάνει και τους ποιό απαιτητικούς παίχτες να ασχοληθούν για αρκετές ώρες μαζί του. Και λέω "ώρες" γιατί σίγουρα το Spirit of the Excalibur δεν είναι από τα παιχνίδια που μπορείς να τα τελειώσεις μέσα σε μία δύο μέρες



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Από τα εθιστικότερα παιχνίδια σε CD που εμφανίστηκαν στο τέλος του 1992

ΓΡΑΦΙΚΑ	89
ΗΧΟΣ	92
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	88
ΓΕΝΙΚΑ	87

ASHES OF EMPIRE



HOUSE	MIRAGE
FORMAT	AMIGA
TEST	AMIGA 1 MEG

ΤΟΥ **Κ. ΞΑΓΟΡΑΡΗ**

"Πόσο φρικτό, φαντασιώδες, απίθανο είναι το ότι εμείς εδώ πρέπει να σκάβουμε χαρακώματα και να φοράμε μάσκες αερίου χάρη σε μια φιλονικία, σε μία μακρινή χώρα, μεταξύ ανθρώπων για τους οποίους δεν γνωρίζουμε τίποτα." (Neville Chamberlain - Σε μία ραδιοφωνική εκπομπή με θέμα την Γερμανική επανακατοχή του Sudetenland - 27 Σεπτεμβρίου 1938).

Αυτή είναι η εισαγωγή που αρμόζει σε ένα παιχνίδι της τάξης του Ashes of Empire, ένα παιχνίδι που ξεφεύγει από τα καθιερωμένα. Στο Ashes of Empire, αναλαμβάνετε το ρόλο κάποιου, ο οποίος πρέπει να φέρει Ειρήνη σε μία τεράστια υπερδύναμη, η οποία βρίσκεται στο χείλος της καταστροφής, ή μάλλον του εμφυλίου πολέμου. Βασισμένο και εμπνευσμένο από τα πολιτικά γεγονότα του περασμένου χρόνου σε μία ανάλογη χώρα (βλέπε ΕΣΣΔ), το παιχνίδι σας δίνει μία ευκαιρία να σώσετε την CSR (Confederation of Syndicalist Republics), από τον εμφύλιο μέσα σε μικρά χρονικά περιθώρια. Για να το κάνετε αυτό πρέπει να πείσετε τους αρχηγούς των διαφόρων επαρχιών της CSR, για την καλή φύση της αποστολής σας, με σκοπό να ταχθούν με το μέρος σας. Αυτό γίνεται με δύο τρόπους (τους γνωστούς). Είτε με το καλό, βοηθώντας την κάθε επαρχία μέσω των ανθρώπων που

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Δείτε καμιά συνεδρίαση του Ο.Η.Ε., ετοιμάστε κανένα λόγο να απαγγείλετε και προπονηθήτε για ατελείωτα ξενύχτια.





είναι ήδη με το μέρος σας, είτε στέλνοντας τους φαντάρους να καθαρίσουν. Αν έρθουν όλοι με το μέρος σας, τότε θα μπορέσετε να αποφύγετε τον εμφύλιο που ούτε λίγο, ούτε πολύ θα γίνει με τα πυρηνικά όπλα που έχουν οι πάντες στη διάθεσή τους. Υπάρχουν δύο modes παιχνιδιού, που σας επιτρέπουν να δράσετε πιο εύκολα, ιδίως αφού το ένα τείνει προς το Action (που είναι και το όνομά του). Και μη νομίσετε ότι αυτό είναι καμία υπόθεση εύκολη. Θα πρέπει να προσέχετε πώς μιλάτε, πώς δράτε, και γενικά την κάθε σας κίνηση, έτσι ώστε να μην δείτε πυρηνικά μανιτάρια να ξεφυτρώνουν παντού τριγύρω σας.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ενα πραγματικό ατού του παιχνιδιού, είναι τα γραφικά του. Αν και δεν πρόκειται για τα τελειότερα γραφικά που υπάρχουν, σίγουρα είναι πολύ καλά και δένουν πολύ με το παιχνίδι. Αλλά πρέπει να σημειωθεί ότι ο σχεδιασμός τους σε Amiga 500 είναι πολλές φορές αργός. Το ίδιο ισχύει εώς ένα σημείο και για την κίνηση. Ομως είναι καλοσχεδιασμένα, με πολλά χρώματα (τα οποία παίζουν σημαντικό ρόλο στο χειρισμό του παιχνιδιού), και η κίνηση είναι αρκετά ομαλή. Υπάρχουν πολλά διαφορετικά σημεία προβολής της εικόνας, τα οποία σας βοηθούν να δείτε πως είναι διαμορφωμένος ο χώρος γύρω από την περιοχή που βρίσκεστε, και στα δύο modes του παιχνιδιού.

ΗΧΟΣ

Οσο για τον ήχο, ο οποίος να σημειωθεί ότι δεν σταματά κατά την διάρκεια του παιχνιδιού, κινείται σε ικανοποιητικά επίπεδα με μια μικρή διαφορά. Αν και το κυρίως θέμα είναι αρκετά ενδιαφέρον (- πρόκειται για την Firebird Suite), επαναλαμβάνεται συνεχώς, με αποτέλεσμα μετά από λίγη ώρα να γίνεται ενοχλητικός και να σας αναγκάζει να ψάχνετε απεγνωσμένα το volume για να χαμηλώσετε την ένταση να μην τον ακούτε. Υπάρχουν όμως και διάφορα άλλα εφφέ, καθώς και sampled ομιλίες, κυρίως στην εισαγωγή, η οποία αξίζει να σημειωθεί ότι είναι πολύ προσεγμένη.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Εδώ κρύβεται και η μεγάλη αδυναμία του παιχνιδιού. Τον περισσότερο χρόνο σας, ιδίως όταν αρχίσετε να πρωτοπαίζετε με το Ashes of Empire, θα τον περάσετε με το manual στα χέρια αφού χωρίς αυτό δεν πρόκειται να καταλάβετε τι γίνεται. Ομως αν και πρόκειται για μια πραγματικά κουραστική διαδικασία, το manual είναι πολύ καλό, και δεν πρόκειται να μείνετε δυσαρεστημένοι. Το παιχνίδι δεν χρησιμοποιεί mouse, αλλά το πληκρολόγιο και το joystick. Και είναι φυσικό αφού τα control του φτάνουν τις μερικές δεκάδες, πράγμα καθόλου παράξενο λόγω της φύσης του παιχνιδιού. Και φυσικά αυτό συμβάλλει στην δυσκολία του χειρισμού του. Πρέπει επίσης να σημειωθεί ότι κάθε φορά που ξεκινάτε ένα καινούργιο παιχνίδι υπάρχει μια καθυστέρηση γύρω στα 8 λεπτά λόγω του ότι το παιχνίδι αντιγράφει αρχεία από τη Network Disk (την 3η του δισκέτα) σε μια δικιά σας.

ΠΑΚΕΤΟ

Το πακέτο του παιχνιδιού, αποτελείται από ένα manual τεραστίων διαστάσεων (για την ακρίβεια 167 σελίδων),ένα set καρτελάκια για να βάλετε πάνω από τα function keys και τα number keys, ένα κουτί με τις 4 δισκέτες που αποτελούν το παιχνίδι, και μία ΒΙΝΤΕΟΚΑΣΣΕΤΑ(!!!), η οποία περιέχει οδηγίες για το πως παίζεται το παιχνίδι πράγμα που κάνει το χειρισμό πιο εύκολο. Δυστυχώς, η εν λόγω κασσέτα, αν και αποτέλεσε το όλο αξιοθέατο του πακέτου, αρνήθηκε συστηματικά (και εσκεμένα;;;) να συνεργαστεί με όποιο video και αν την βάλαμε (συγκεκριμένα σε 4 video!!). Πρέπει ακόμα να σημειωθεί ότι εκτός από τις τέσσερις δισκέτες του παιχνιδιού, το παιχνίδι ζητά και πρέπει να έχετε έτοιμη και μία κενή, φορμαρισμένη δισκέτα κάθε φορά που θα ξεκινάτε ένα καινούργιο παιχνίδι. Να τονίσουμε ότι το παιχνίδι ΑΠΑΙΤΕΙ 1 megabyte μνήμη για να τρέξει (- οπότε αν σκοπεύετε να παίξετε και δεν έχετε, τρέξτε να αγοράσετε).

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα αρκετά καλό παιχνίδι, που όμως απαιτεί ώρες εξάσκησης, και πολύ υπομονή. Μόλις καταφέρετε να μάθετε τον πραγματικά δύσκολο χειρισμό του, θα μπορέσετε να συνειδητοποιήσετε ότι πρόκειται για ένα παιχνίδι με προσεγμένο σενάριο, γραφικά, και καλό ήχο. Απαραίτητο αν σας αρέσει η πολιτική.

ΥΠΕΡ
ΣΕΝΑΡΙΟ
ΠΛΟΚΗ
ΓΡΑΦΙΚΑ

ΚΑΤΑ
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ
ΗΧΟΣ



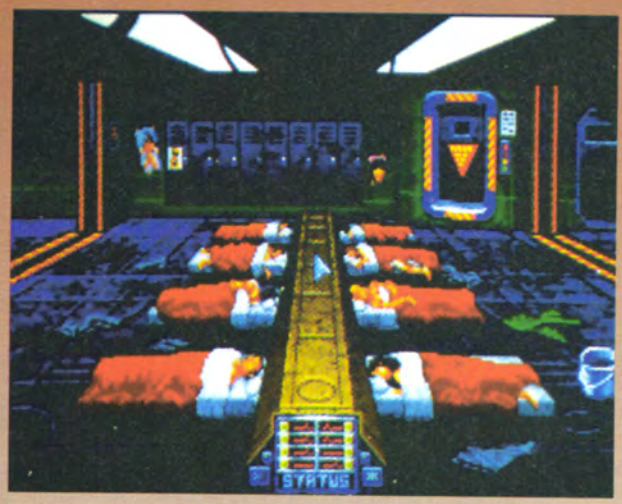
80%

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Στρατηγική, πολιτική, και μια δόση arcade, δεμένα σε ένα πολύ καλό παιχνίδι.

ΓΡΑΦΙΚΑ	87
ΗΧΟΣ	84
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	76
ΓΕΝΙΚΑ	82

WING COMMANDER (CD VERSION)



HOUSE	ORIGIN
FORMAT	CD
TEST	386/40 + SOUND BLASTER PRO + CD

ΤΟΥ **Μ. ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗ**

Πιστοί στα ραντεβού μας όπως πάντα, για άλλον ένα μήνα έχουμε εδώ έναν καινούργιο τίτλο σε CD για να σας παρουσιάσουμε. Αυτή την φορά όμως είναι κάτι διαφορετικό, δεν έχουμε να κάνουμε με κάποιο adventures όπως το King's Quest V, αλλά με τον καλύτερο εξομοιωτή πτήσης και διαστημικού που έχει βγει ποτέ σε υπολογιστή, (λάθος, τον δεύτερο καλύτερο εξομοιωτή πτήσης γιατί ο καλύτερος είναι το Wing Commander 2).

ΣΕΝΑΡΙΟ

Η υπόθεση είναι ακριβώς η ίδια. Εσείς ένας ασήμαντος πιλότος έρχεστε στο Tigers Claw για να πετάξετε στο πλευρό της ομοσπονδίας και να καταστρέψετε τους καταραμένους Kilrathi που θέλουν να κατακτήσουν τον κόσμο. Φυσικά τα πράγματα δεν είναι καθόλου ρόδινα (ειδικά στην αρχή), αφού οι περισσότεροι σας κοιτάνε με μισό μάτι εκεί μέσα. Εκτός αυτού φυσικά υπάρχουν και οι βετεράνοι (όπως λένε) οι οποίοι νομίζουν ότι είναι μόνο αυτοί και κανένας άλλος. Φυσικά δεν υπάρχουν μόνο υπερόπτες στο παιχνίδι αυτό, αφού θα συναντήσετε πολλούς ενδιαφέροντες χαρακτήρες οι οποίοι όχι μόνο θα σας βοηθήσουν αλλά μερικές φορές θα σας σώσουν και την ζωή.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Καμία απολύτως διαφορά. Ο,τι είχατε δει στο Wing Commander της έκδοσης των 12 δισκετών, θα δείτε και εδώ. Πολύ περίεργη αυτή η κίνηση της Origin, αφού περίμενα τουλάχιστον μερικές αλλαγές στα γραφικά (για τον ήχο δεν θα αναφερθώ ακόμα). Φυσικά όπως και να έχει οι πινελιές καθ'όλη την διάρκεια του παιχνιδιού είναι πάντα 256, αλλά ο απαιτητικός χρήστης πάντα θέλει και κάτι διαφορετικό στις λεπτομέρειες αυτές. Οπως και να έχει πάντως εφ'όσον κρατάει τα standar του Wing Commander 1 παραμένει πολύ αξιόλογο χωρίς να το αμφισβητεί κανείς. Μία μικρή διαφορά που παρατήρησα είναι η διόρθωση του animation σε ορισμένες σκηνές. Φυσικά αυτό μπορεί να είναι και η φαντασία μου (!!!), αφού παίδευα πολύ τα animating scene ειδικά στην ώρα της απογείωσης και της προσεδάφισης. Πιστεύω ότι απλά σε ορισμένα σημεία όπως στο όταν ο πιλότος σας βγαίνει από το σκάφος του έχουν διορθώσει ορισμένα "σπασμένα σημεία" προς το καλύτερο.

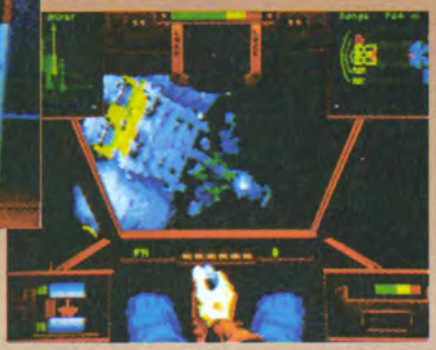
ΗΧΟΣ

Ιδιος και απαράλλαχτος δυστυχώς. Υποστηρίζει φυσικά όλες τις γνωστές κάρτες ήχου όπως Ad-lib, Sound Blaster, Roland κ.λ.π, αλλά ειδικά στο θέμα του ήχου περίμενα



το λιγότερο το Speech του Wing Commander 2. Και μην σας φαίνεται παράξενο που λέω το λιγότερο γιατί μην ξεχνάτε έχουμε να κάνουμε με πρόγραμμα σε CD-ROM και όχι κάποιο απλό πρόγραμμα σε δισκέτες. Φυσικά θα μου πείτε ότι επειδή είναι CD δεν θα πρέπει να είναι και τέλειο. Οπως είδατε όμως δεν επιζητώ ποτέ το τέλειο αφού κανένας δεν είναι τέλειος, απλά ζητάω "κάτι παραπάνω", γιατί σε ένα CD υπάρχει σχεδόν πάντα κάτι παραπάνω. Φυσικά τα λόγια είναι λόγια και θα αφήσω τις περεταίρω εντυπώσεις και κριτικές σε εσάς. Ο χρόνος και εσείς θα δείξετε αν αυτό είναι αυτό που πρέπει ή χρειαζόταν ακόμα κάτι παραπάνω.





ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Η γνωστή συνταγή, ακριβώς μία από τα ίδια. Οπως ήταν ο χειρισμός του προκάτοχου του, είναι και τις έκδοσεις για CD. Φυσικά στο σημείο αυτό πιστεύω ότι καλά έκαναν, αφού δεν μπορώ να σκεφτώ τι καινούριες καινοτομίες θα μπορούσαν να υπήρχαν από τον προκατοχό του. Το μόνο που ανακάλυψα είναι ότι κατά την διάρκεια του Training στον εξομοιωτή που υπάρχει μέσα στο Tigers Claw τα πράγματα είναι λιγάκι πιο εύκολα, αφού το πρώτο Wing Commander ήταν κατά την γνώμη μου πανδύσκολο.

ΠΑΚΕΤΟ

Αυτό μάλιστα. Πολύ αξιόλογο και προσεγμένο, αν και είναι σχεδόν ίδιο με το κανονικό. Ανοίγοντάς το θα βρείτε πάνω πάνω το manual του παιχνιδιού, το οποίο είναι απαραίτητο για να παίξετε, αφού όταν ξεκινάτε θα σας ζητήσει κάποιες πληροφορίες μέσα από αυτό (ή από τα Blue Prints ανάλογα). Σκάβοντας βαθύτερα θα βρείτε τα Blue Prints που αναφέραμε προηγουμένως, που δεν είναι τίποτα άλλο από τα πλοία του παιχνιδιού αναλυτικά με τον εξοπλισμό τους και τις λειτουργίες του καθενός. Με αυτά τα πλοία και με το manual θα μπορέσετε να παίξετε σχετικά πολύ άνετα αφού είναι πολύ καθαρογραμμένα και ευανάγνωστα ακόμα και για κάποιον που δεν ξέρει και πολύ καλά αγγλικά. Τέλος κάτω κάτω υπάρχει το μεγαλύτερο εύρημα του παιχνιδιού, δηλαδή το CD, το οποίο μου άρεσε ιδιαίτερα μιας και ήταν ολόμαυρο με κόκκινα και άσπρα γράμματα.

SECRETS MISSIONS 1&2

Φυσικά αν κοιτάξετε καλά το κουτί θα δείτε ότι στο εξωτερικό του γράφει DELUXE EDITION SECRETS MISSIONS INCLUDED. Ναι, είναι αλήθεια, εκτός από το Wing Commander μέσα θα βρείτε και τις extra αποστολές του τις οποίες κατάφερα και τις ξανάπαιξα αφού ήταν καταπληκτικές. Μπορώ να πω ότι ήταν καταπληκτική ιδέα να συμπεριληφθούν και οι Extra αποστολές μέσα στο πακέτο, αφού τελειώνοντας το Wing Commander θα είχατε έτοιμο τον "ανεβασμένο" χαρακτήρα σας και θα τον περάσετε κατ'ευθείαν χωρίς κανέναν κόπο. Φυσικά δεν είναι μόνο αυτός ο λόγος που έβαλε η Origin τις extra αποστολές μέσα στο κουτί, αλλά πιστεύω ότι έτσι θα έκανε το πακέτο ακόμα πιο αξιόλογο και θα έδινε στον χρήστη ένα ακόμα ερέθισμα για να αποκτήσει το πακέτο.



ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Μην κάνετε τίποτα, απλά περιμένετε να παίξετε.

INSTALLATION

Πολύ καλό το installation του παιχνιδιού. Από την πρώτη κι όλας στιγμή που θα το τρέξετε θα καταλάβετε τι εννοώ. Πρώτα απ'όλα θα πρέπει να προμηθευτείτε μία δισκέτα την οποία θα την χρισημοποιήσετε για να κρατάτε τις σωσμένες θέσεις σας και για ορισμένες "extra" λειτουργίες που διαχειρίζεται το πρόγραμμα. Αφού λοιπόν βάλετε κάποια δισκέτα στο drive σας (αναγνωρίζει αμέσως οποιοδήποτε drive έχετε a:\ ή b:\ δεν έχει κανένα απολύτως πρόβλημα), θα σας ζητήσει ορισμένες πληροφορίες για το συστημά σας και αμέσως μετά θα σας βγει ένα menu, από το οποίο θα μπορείτε να διαλέξετε το τι ακριβώς θέλετε να παίξετε.

ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΤΟ ΓΝΩΣΤΟ ΠΡΟΒΛΗΜΑ

Δυστυχώς εδώ έχουμε ένα μικρό προβληματάκι. Αν και το παιχνίδι είναι σχετικά γρήγορο από CD, δυστυχώς από την ώρα που θα απογειωθείτε εώς την ώρα που θα βγείτε στο διάστημα υπάρχει μία σχετικά μεγάλη καθυστέρηση που μερικές φορές είμαι σίγουρος ότι θα σας σπάσει τα νεύρα. Φυσικά δεν πρέπει να ξεχνάμε ποτέ ότι είναι CD και τα CD μπορεί να συνοδεύονται από πολλά MB αλλά όπως και να το κάνουμε το τίμημά τους είναι η ταχύτητα. Το πρόβλημα της ταχύτητας όμως γίνετε λίγο πιο οδυνηρό σε περίπτωση που το μηχάνημα που έχετε είναι 80286. Τότε τα πράγματα είναι λίγο πιο τραγικά αφού θα περιμένετε μερικά λεπτά παραπάνω μέχρι να μπορέσετε να παίξετε. Οσο για το scrolling δεν θα πρέπει να έχετε παράπονο, αφού αν θυμάστε καλά και στην έκδοση για δισκέτες ήταν ακριβώς το ίδιο.

ΓΕΝΙΚΑ

Πολύ καλή ιδέα να βγει το Wing Commander σε CD, ακόμα και αν είναι ίδιο και απαράλλαχτο με το αυθεντικό Wing Commander 1. Γιατί όπως και να το κάνουμε παιχνίδια της κλάσσης του ήταν και θα είναι πάντα στην κορυφή. Το CD απλώς πετυχαίνει να περιέχει ένα σωρό έξτρα στοιχεία που θα αναγκαζόσασταν να τα αγοράσετε ξεχωριστά στις άλλες εκδόσεις.

ΥΠΕΡ
ΓΡΑΦΙΚΑ
ΗΧΟΣ
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ
ΠΛΟΚΗ

ΚΑΤΑ
ΠΟΛΥ ΑΡΓΟ ΣΕ 80286



92%

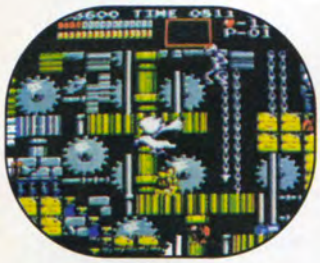
ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Αξίζει οπωσδήποτε να το αγοράσετε

ΓΡΑΦΙΚΑ	85
ΗΧΟΣ	83
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	90
ΓΕΝΙΚΑ	86

Castlevania™

Ενα εντυπωσιακό πρόγραμμα από μία σύζευξη μιας πρωτοπόρου κατασκευάστριας software όπως η Konami και μιας ακόμα καλύτερης δημιουργού hardware όπως η Nintendo. Το αποτέλεσμα είναι ένα απολαυστικό gameplay μέσα σε πολύ καλά γραφικά που εκμεταλλεύονται τις δυνατότητες του μηχανήματος. Και η υπόθεση δεν πάει πίσω: Το



κάστρο στο οποίο πρόκειται να μπείτε ανήκει στον πιο κακό άνθρωπο της εποχής μας, στον κόμη Evil που είναι όνομα και πράγμα. Οπως θα έλεγε και ο Χάρυ Κλυν, ο άνθρωπος έχει την πολυθρόνα του να στηρίζεται σε ανθρώπινα πόδια, από τα οποία το ένα φοράει και παντόφλες! Φυσικά και το άλλο χρειάζεται κάτι για να μην κρυώνει αλλά ελπίζουμε εσείς να μην είσαστε διατεθημένος να καλύψετε αυτή την έλλειψη με τον θάνατό σας.

Εκτός από τον κόμη, υπάρχουν και οι φυσικοί κάτοικοι του κάστρου όπως είναι οι νυχτερίδες, τα φαντάσματα, τα στοιχειωμένα και καταραμένα πλάσματα που δεν θα σας αφήσουν ήσυχους πρωτού παραδώσετε το πνεύμα σας (και όλα τα credit σας) στον... Crom. Μέσα στο κάστρο των 6 ορόφων, το πιθανότερο είναι να συναντηθείτε είτε το θέλετε είτε όχι με τα όντα αυ-τά εκατοντάδες φορές μέχρι να βρεθείτε αντιμέτωποι με τον εκπληκτικό -παρά την κακία του- κόμη. Υπάρχουν πολλοί τρόποι να αντιμετωπίσετε τους εχθρούς αλ-λά ο καλύτερος είναι να χρησιμοποιείτε το μαστίγιό σας σωστά. Αυτό μπορεί να εξοντώσει τους μικρότερους αντιπάλους με ένα μόνο χτύπημα ενώ για τους μεγάλους τελικούς κακούς θα χρειαστείτε όχι μόνο δύναμη αλλά και ταχύτητα μαζί με την επιδεξιότητα της σκέψης σας.

Με λίγα λόγια αν δεν έχετε τύχη δεν θα προχωρήσετε και πολύ! Και αυτό γιατί το πρόγραμμα στηρίζεται στο τυχαίο γεγονός το οποίο όμως είναι από εκείνα που ο παίκτης μπορεί να μάθει και να αποφεύγει τις επόμενες φορές.

Εκπληκτικό λοιπόν gameplay από κάθε άποψη που γίνεται ακόμα καλύτερο με τον άμεμπτο χειρισμό του. Μπορείτε ακόμα να εκμεταλλευθείτε πλατφόρμες και σκάλες για να ανέβετε ή να πέσετε την κατάλληλη στιγμή!



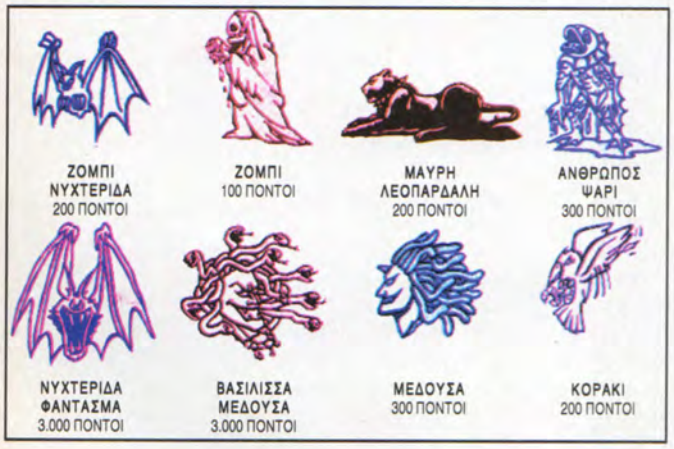
Υπάρχουν ένα σωρό όπλα που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ακόμα, όπως τσεκούρια, σπαθιά και φωτιές για να νικήσετε τους εχθρούς σας, αλλά το καθένα έχει και τον δικό του τρόπο χειρισμού έτσι ώστε να απαιτεί από εσάς να τους ξέρετε όλους.

Περνάμε στα γρήγορα στα γραφικά τα οποία είναι από τα καλύτερα που μπορείτε να δείτε σε παιχνίδι ανάλογο με αυτό (είναι ένα arcade adventure όπως και να το κάνουμε) με καλό οριζόντιο scrolling από αριστερά προς τα δεξιά και το αντίστροφο στην οθόνη του οποίου αρκετές φορές θα δείτε μπόλικα sprites ταυτόχρονα.

Το animation είναι πολύ καλό και θα ικανοποιηθείτε ιδιαίτερα από τον ήχο του.

HOUSE	KONAMI
FORMAT	NES, Game Boy
TEST	NES

ΤΟΥ Π. ΣΩΤΗΡΙΟΥ



ΓΕΝΙΚΑ

Πολύ καλό, εξαιρετικό θα πρόσθετα από κάθε άποψη. Δεν μπορώ να βρω αδυναμίες στο gameplay ούτε στην τεχνική του παρά μόνο το ότι δεν παίζεται διπλό! Ενα σωρό έξτρα αντικείμενα πλουτίζουν την δράση και οι αντίπαλοι σε κάνουν πολλές φορές να αναρωτιέσαι για την ποικιλία του! Τεχνικά άψογο και ουσιαστικά ένα πρόγραμμα που δίνει αξία στο NES σας.

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Δείτε παλιά ιπποτικά έργα και άλλα με βρυκόλακες! Ακούστε και "χορεύοντας με τα Bytes" στον Δίαυλο 10 για να ξέρετε τί σας περιμένει. Θα ανατριχιάσετε!



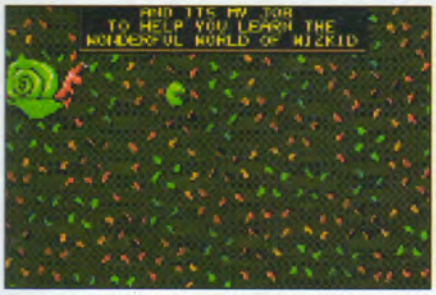
88%

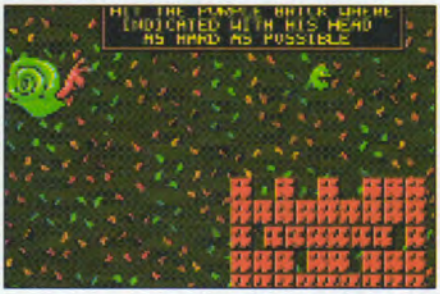
ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

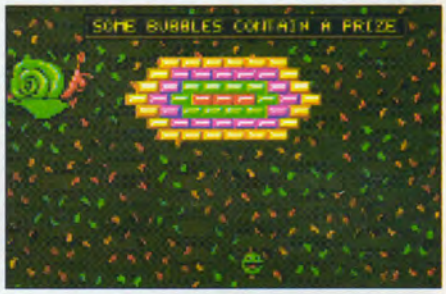
Enter at your own risk!

ΓΡΑΦΙΚΑ	90
ΗΧΟΣ	87
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	93
ΓΕΝΙΚΑ	89

WIZKID



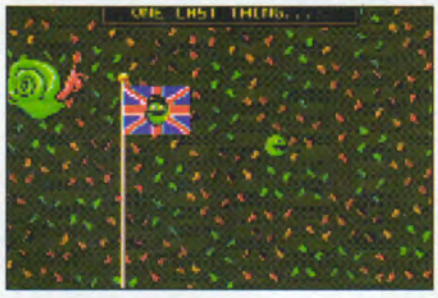




HOUSE	SENSIBLE SOFTWARE
FORMAT	AMIGA, ST
TEST	AMIGA

ΤΟΥ Π. ΣΩΤΗΡΙΟΥ

Ο WIZBALL επέστρεψε πιο ικανός από ποτέ. Από την εποχή του 1987... (ποιός αλήθεια από εσάς θυμάται εκείνα τα χρόνια;) ο Wizball, η Wizard και η γάτα τους η Nifta εξαφάνισαν τον κακό Zark από την χώρα του Wiz... Αυτό βέβαια το κατάφεραν μόνο εκείνοι που ήταν ικανοί να ολοκληρώσουν ένα παιχνίδι που είχε ελπίδες μόνο σε έγχρωμο μόνιτορ ενώ σε μονόχρωμο απλώς παίζατε στα τυφλά. Ομως ας ξεφύγουμε λίγο από το πρόγραμμα και ας μιλήσουμε για το τί έγινε αφού νικήσατε τον Zark: η Nifra έκανε 8 γατάκια ενώ ο Wizball και η Wizard παντρεύτηκαν και έκαναν ένα παιδάκι, τον Wizkid. Υστερα ο Zark επέστρεψε μια νύχτα σκοτεινή (δεν θυμάμαι αν ήταν και βροχερή) και τους απήγαγε όλους φυλακίζοντάς τους μέσα στα σκοτεινά (ίσως και βροχερά) μπουντρούμια του κάστρου του. Ετσι σκοπός σας είναι να συλλέξετε όσο το δυνατόν περισσότερα γατάκια ή γατούλια ή γατσούλια, να ελευθερώσετε την μάνα τους και να πολεμήσετε τον κακό στο φινάλε. Το παιχνίδι είναι εντυπωσιακά εκπληκτικό σαν σύλληψη και εκτέλεση. Είναι ένας μαγικός συνδυασμός ανάμεσα σε Rainbow Islands, Wizball, Arkanoid και -αν είναι δυνατόν- LOOM!!! Οχι μην τρομάζετε, είναι arcade το παιχνίδι αλλά χρησιμοποιεί το χρώμα μαζί με τον ήχο οπότε το πιο κοντινό σημείο αναφοράς είναι αναγκαστικά το LOOM. Τί προσπαθείτε να κάνετε όμως στο παιχνίδι; Κάθε γύρος λοιπόν αποτελείται από αρκετές οθόνες στις οποίες κυκλοφορούν πολλά σατανικά όντα κατασκευασμένα από τον Zark, τα οποία καταστρέφετε ρίχνοντας τουβλάκια και άλλα αντικείμενα πάνω τους. ΠΡΟΣΟΧΗ, αν σας τελειώσουν τα τουβλάκια πριν προλάβετε να εξοντώσετε όλους τους αντιπάλους σας θα περάσετε βέβαια στην επόμενη πίστα αλλά θα χρειαστεί αργότερα να ξαναπροσπαθήσετε να την καθαρίσετε ολοκληρωτικά. Αν όμως καταφέρετε να καθαρίσετε την οθόνη θα εμφανιστεί ένα από τα παιδάκια της Nifta. Αγγίξτε το για να το πάρετε και θα συνεχίσετε το ταξίδι σας. Εκτός από αυτά που βλέπετε το παιχνίδι έχει κρυμμένα μυστικά και ντοκουμέντα... Ετσι πρέπει να χτυπήσετε με τα τουβλάκια που γκρεμίζετε τους εξωγήινους οι οποίοι θα αφήσουν πίσω τους μοπαλίτσες με χρώμα που αν τις πάρετε θα γίνουν νότες, που αν τις μαζέψετε όλες στο πεντάγραμμο στο πάνω μέρος της οθόνης θα παιχτεί μια χαρούμενη μουσική και εσείς θα περάσετε επίπεδο. Εκτός αυτού υπάρχουν και ένα σωρό bonus που σας δύνουν την δυνατοτητα να χτυπάτε τα τουβλάκια πολλές φορές και να αναπηδούν πάνω σας, να τα αρπάζετε με το στόμα και να τα μεταφέρετε σε κάποιο σωστό σημείο, να τα στέλνετε εκεί που θέλετε κτλ. Ευτυχώς ο χειρισμός είναι ανάλογα τέλειος και το πρόγραμμα plays like a dream, όπως θα έλεγαν και οι Αμερικάνοι!



ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Κάντε ένα τέστ αχρωματοψίας και αγοράστε ένα έγχρωμο μόνιτορ ή μια ανάλογη τηλεόραση. Αν δεν έχετε ήδη είναι ώρα να αποκτήσετε μία γάτα. Βοηθάει!

ΓΕΝΙΚΑ

Θα μιλήσω για τα καταπληκτικά γραφικά που κάνουν το παιχνίδι εντυπωσιακότατο. Είναι 32 τουλάχιστον χρώματα στην οθόνη αλλά ο ουρανός χρησιμοποιεί πολύ περισσότερα με τον copper. Τα sprites είναι μικρά αλλά πολύ όμορφα και με εκπληκτική λεπτομέρια. Ξεχωρίζει φυσικά και ο ήχος του με πολλά μουσικά θέματα και καταπληκτικά εφφέ. Θα σας γοητεύσει με την πρώτη ματιά.



91%

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Εκπληκτικό πρόγραμμα για ακόμα περισσότερη πολυτέλεια!

ΓΡΑΦΙΚΑ	93
ΗΧΟΣ	90
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	93
ΓΕΝΙΚΑ	**92**

RUBICON





HOUSE	21ST CENTURY ENTERTAINMENT
FORMAT	AMIGA, ST
TEST	AMIGA

ΤΟΥ Π. ΣΩΤΗΡΙΟΥ

...Τον Μάιο του 2011 ένα ατύχημα σε Σοβιετικό πυρηνικό εργοστάσιο που έγινε στο νησί Koala δημιούργησε τεράστια καταστροφή. Η ραδιενέργεια εξαπλώθηκε σε μία απόσταση πάνω από 300 τετραγωνικά μίλια... Η Σοβιετική ένωση και η Φιλανδία εκκενώθηκαν αμέσως αλλά μήνες αργότερα ανακαλύφθηκαν τερατώδη όντα από την επίδραση της ραδιενέργειας. Ο μόνος επιζώντας μας είπε οτι "αυτά τα όντα δεν μοιάζουν με τίποτε άλλο που έχουμε δει ποτέ αλλά μοιάζουν να κατέχουν την ανθρώπινη σοφία". Ενας μόνο ήρωας υπάρχει αρκετά ικανός να διεισδύσει μέσα σ'αυτή την ραδιενεργή κόλαση και να φτάσει στο σωστό σημείο, στην καρδιά του πυρηνικού συγκροτήματος και να αφοπλίσει τα όπλα. Αυτός ο ήρωας είσαστε εσείς και η κατασκευάστρια εταιρεία μάλλον δεν ήταν ιδιαίτερα γενναιόδωρη απέναντί σας καθώς το κεντρικό sprite είναι κάπως μικροκαμωμένο και καμπουριασμένο σα να έχει βγει από κάποιο διεστραμένο θρίλερ! Είναι εξοπλισμένος με ένα πολυβόλο ακτινών -δεν είναι laser αλλά κάτι σίγουρα ισχυρότερο και έχει και ένα πολύ καλό άλμα. Μπορεί επίσης να σκύβει για να αποφεύγει τις εχθρικές βολές. Βολές που μπορούν να του στερήσουν μία ζωή αν τον πετύχουν και του αφαιρέσουν σιγά σιγά την ενέργεια. Οι αντίπαλοί σας δεν συμμερίζονται την μικρότητα της ύπαρξής σας αλλά είναι κάποια μεγάλα sprites. Κυριαρχούν τα ιπτάμενα τέρατα και οι δράκοι και όλα είναι αρκετά μεγάλα για να σας δημιουργήσουν προβλήματα. Το χειρότερο είναι ότι εξαπολύουν πολλές βολές ταυτόχρονα και συνήθως τηλεκατευθυνόμενες εναντίον σας έτσι ώστε να πρέπει να τα δώσετε όλα για να τους εξατμίσετε. Τα περισσότερα από αυτά τα όντα κρύβονται μάλιστα για να σας κάνουν την ζωή ακόμα δυσκολότερη και εμφανίζονται από διαφορετικό μέρος. Ολα αυτά με μεγάλη ταχύτητα. Το πιο ενυπωσιακό στοιχείο του παιχνιδιού είναι οι πολλοί, μεγάλοι κακοί που σας περιμένουν όχι μόνο στο τέλος του επιπέδου αλλά στην διάρκεια ολόκληρου του επιπέδου που σκρολλάρει από αριστερά προς τα δεξιά μέχρι να συναντήσετε έναν από αυτούς τους μεγάλους κακούς. Αυτοί που είναι ακίνητοι είναι κατά γενική ομολογία ανίσχυροι μπροστά στις ικανότητές σας και καταστρέφονται πολύ εύκολα. Ο δρόμος σας είναι επίσης γεμάτος...όχι από τριαντάφυλλα αλλά από παγίδες που έχουν σαν σκοπό ους να σας κάψουν με φωτιές που βγαίνουν από την γη ή να σας γκρεμίσουν στα τάρταρα αν δεν υπολογίσετε τα άλματά σας σωστά. Τα γραφικά είναι μια δύσκολη υπόθεση να κριθούν μέσα σε λίγες γραμμές. Κι αυτό γιατί ενώ υπάρχει λεπτομέρια τα χρώματα μοιάζουν (και πρέπει να είναι) λίγα, στην καλύτερη περίπτωση 16 και φυσικά όχι 32. Είναι επίσης υπερβολικά σκοτεινά στα backgrounds αν και αυτό βοηθάει να ξεχωρίζουν τα κεντρικά sprites. Η κίνηση είναι εξαιρετική και πολύ γρήγορη όπως και το scrolling αν και το τελευταίο δείχνει φτωχό εξαιτίας του μικρού μεγέθους της οθόνης. Ο ήχος δεν λέει πολλά πράγματα και περιορίζεται σε κλασικά ηχητικά εφφέ.

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Καλό θα ήταν να έχετε κάνει μερικά ανοιχτόχρωμα τατουάζ στο σώμα σας, έτσι ώστε να αισθάνεστε σαν πραγματικό sprite!

ΓΕΝΙΚΑ

Ενας όμορφος συνδυασμός arcade action με shoot'em up που καταλήγει σε μια διαφορετική έκδοση του... Myth! Βέβαια το παιχνίδι δεν μπορεί να συγκριθεί με το πρόγραμμα αυτό γιατί το Rubicon υστερεί σε γραφικά και gameplay. Είναι όμως εξαιρετικά ξεκούραστο, παρά την μεγάλη δυσκολία του, και οι πολλοί-διαφορετικοί αντίπαλοι είναι μια συνεχής πρόκληση.



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Ενα παιχνίδι που δεν έχει καμία σχέση με το μπάσκετ!

ΓΡΑΦΙΚΑ	87
ΗΧΟΣ	78
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	84
ΓΕΝΙΚΑ	85

THOMAS SOFT

Computers & Software

AMIGA GAMES

PINBALL DREAMS ii
BEAST iii
LOTUS iii
ASSUSIN
CEASAR
TRODDLERS
SILLY PUTTY
DUNGEON OF AVALON

ATARI GAMES

DRAGON'S LAIR 2
G-LOC
CAPTAIN DYNAMO
CALIFORNIA GAMES

PC GAMES

KING'S QUEST 6
MOONSTONE
REX NEBULAR
LASER SQUAD
A.T.A.C.
CEASAR
ABANDONED PLACES
VIOLENT FIGHTER
LEAGUE FOOTBALL 2

AMIGA A-500

85.000 δρχ.*

AMIGA A-500+

90.000 δρχ.*

AMIGA A-600

100.000 δρχ.*

AMIGA A-2000

165.000 δρχ.*

ATARI 520 STe

119.000 δρχ.*

ATARI 1040 STe

128.000 δρχ.*

1084sp Color

67.000 δρχ.*

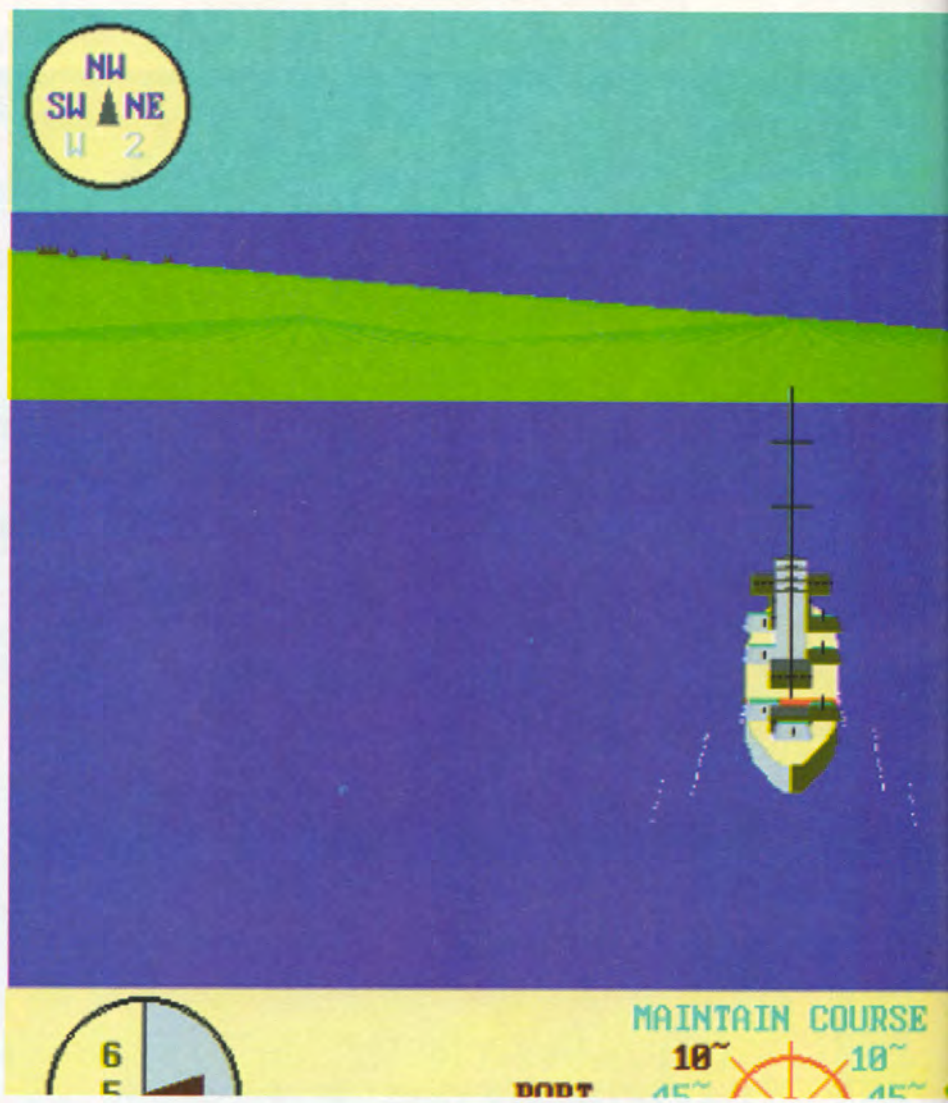
Memory A-512

11.000 δρχ.*

*+Φ.Π.Α. (18%)

ΣΟΛΩΜΟΥ 30, ΑΘΗΝΑ

ΤΗΛ. (01) 3615362, 3632551



DREADNOUGHTS

HOUSE	TURCAN RESEARCH SYSTEMS
FORMAT	PC
TEST	386/40+SOUND BLASTER PRO

ΤΟΥ Μ. ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗ

ΣΕΝΑΡΙΟ

Κάπου στο 1906 όταν τα πράγματα στον κόσμο ήταν σχετικά πολύ σφιχτά εξαιτίας του πολέμου, οι διάφορες υπερδυνάμεις αποφάσισαν ότι έπρεπε να δημιουργήσουν δυνατά και καταστροφικά όπλα τα οποία θα τα χρησιμοποιούσαν σε περίπτωση κυνδύνου για την χώρα τους. Ετσι λοιπόν άρχισαν όλοι πυρετωδώς να δημιουργούν κάθε λογής πλοία και όπλα τα οποία θα έκανα την άμυνα και την επίθεση πιο δυνατή. Μετά από αρκετά χρόνια ένα από τα δημιουργηματά τους ήταν έτοιμο. Ηταν ένα τρομερά εξοπλισμένο πλοίο το οποίο άκουγε στο όνομα Dreadnoughts (βαρύ πολεμικό/-θωρηκτό). Ηταν κάπου στο 1914 (ίσα ίσα δηλαδή πρόλαβαν τον πρώτο παγκόσμιο πόλεμο). Σκοπός σας; Μα φυσικά να πάρετε υπό της διαταγές σας ένα από αυτά τα πλοία και μαζί με ένα στόλο από βαρύ πυροβολικό να κατακτήσετε τις θάλασσες και να καταστρέψετε τους εχθρούς σας βλέποντας το αίμα τους στον αφρό της θάλασσας, (ξέρετε... and the blood of my enemies lies...

ΓΡΑΦΙΚΑ

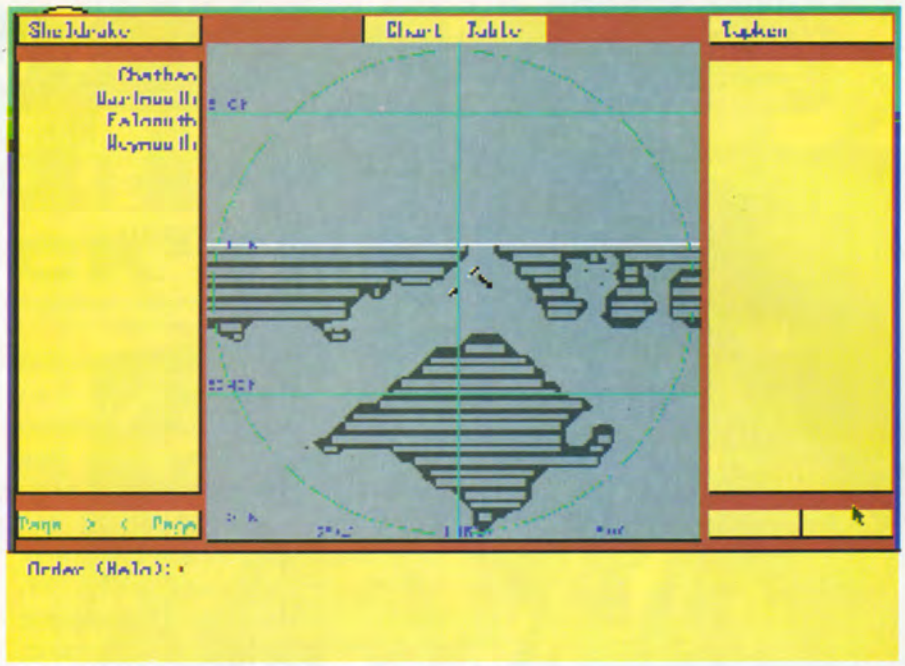
Μόλις το προτοείδα μου θύμισε το Sanghai (!!!). Φυσικά δεν μου θύμισε τα παράξενα τουβλάκια του mind game, αλλά την ανάλυση του παιχνιδιού η οποία είναι VGA σε Medium Resolution και 16 χρώματα. Πολύ μέτρια αποτελέσματα αλλά όχι άσχημα αφού ακόμα και σε 16 χρώματα το παιχνίδι έχει να πει κάτι. Αυτό που μου άρεσε ιδαίτερα είναι η απεικόνιση των 3D (αν μπορούμε να τα πούμε έτσι) περιοχών και των πλοίων. Αν και πολύ μικροσκοπικά μου άρεσαν πολύ. Να προσθέσω όμως ότι αν έχετε αργό μηχάνημα οι απεικονίσεις των πλοίων σας και των τοπίων θα καθυστερούν σε μεγάλο βαθμό και θα κλονίσουν λίγο τα νεύρα και την αντοχή σας.

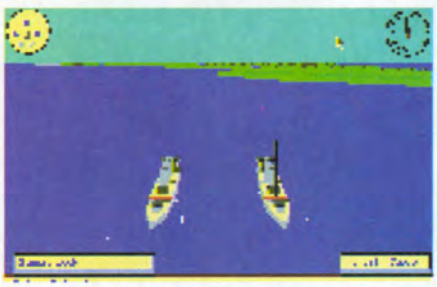
Το παιχνίδι φυσικά δεν τρέχει μόνο σε VGA, αλλά υποστηρίζει και CGA, EGA. Αυτό είναι σχετικά καλό γιατί μπορεί οι χρήστες CGA, EGA να είναι λίγοι ποιά αλλά αυτό δεν σημαίνει ότι δεν υπάρχουν κι όλας. Τέλος να μην ξεχάσω να σας πω ότι δεν χρειάζεται κάποιο παράξενο installation για το παιχνίδι αφού καταλαβαίνει κατ'-ευθείαν την κάρτα γραφικών που έχετε. Το μόνο πράγμα που θα σας ρωτήσει είναι τι κάρτα ήχου έχετε, αλλά αυτό είναι μία άλλη ιστορία που θα διαβάσετε αμέσως τώρα.

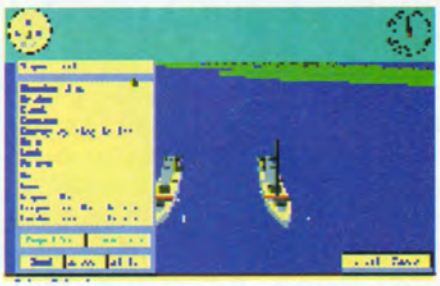
ΗΧΟΣ

Παραδόξως το παιχνίδι αν και μικρό σχετικά, υποστηρίζει Sound Blaster και Sound Blaster Professional (!!!). Φυσικά από ό,τι άκουσα δεν υπάρχει καμία διαφορά σε καμία από της δύο κάρτες (στο παιχνίδι εννοώ), αφού το έτρεξα και σε sound blaster και σε sound blaster pro και δεν συνάντησα καμία απολύτως διαφορά.

Πάντως αυτό που πραγματικά με έκανε ιδαίτερα χαρούμενο είναι το ότι ενώ το παιχνίδι είναι σχετικά μικρό και







μέτριο υποστηρίζει αυτές τις δύο μεγάλες κάρτες. Αυτή την σπόντα την πετάω σε ορισμένες μεγάλες εταιρίες η οποίες δεν υποστηρίζουν τίποτα άλλο εκτός από ad-lib. Καθ'όλη την διάρκεια του παιχνιδιού φυσικά μην περιμένετε να ακούσετε και τίποτα σοβαρό. Το μόνο που θα καταφέρετε να ακούσετε είναι ορισμένοι ήχοι από τα κανόνια των αντιπάλων και τα δικά σας.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Ισως να είναι το μόνο πράγμα που κάνει τον χρήστη να ασχοληθεί λίγο παραπάνω μαζί του. Ο τρόπος που δίνετε εντολές στο πλοίο (ή στα πλοία σας), είναι πολύ απλός και μπορώ να πω ότι δεν χρειάζεστε να ασχοληθείτε και ιδαίτερα με το manual του παιχνιδιού για να καταλάβετε τον τρόπο πλοήγησης του. Η οθόνη χωρίζεται σε 2 μέρη. Το πρώτο και μεγαλύτερο μέρος το οποίο καταλαμβάνει και το 70% της οθόνης είναι ο χώρος που απεικονίζονται τα πλοία και οι τοποθεσίες που βρίσκεστε. Το κάτω μέρος της οθόνης είναι το κομμάτι στο οποίο θα μπορείτε να διαβάζετε της διαταγές σας και τα μηνύματα που θα δίνετε ή θα παίρνετε καθ'όλη την διάρκεια του παιχνιδιού. Στο κάτω μέρος ακόμα θα συναντήσετε στην αριστερή και δεξιά γωνία δύο μπάρες όπου μέσα από αυτές θα μπορείτε να δίνετε διαταγές εν ώρα μάχης ή να δίνετε συντεταγμένες για το πού θέλετε να στείλετε τα πλοία σας. Σχετικά "λιτός" και "εύκολος" τρόπος χειρισμού, από την μία θα σας ενθουσιάσει με την ευκολία του ενώ από την άλλη θα σας δυσαρεστήσει για την απλότητα και την λιτοτητά του. Με λίγα λόγια μέτρια πράγματα.

ΠΑΚΕΤΟ

Πάρτε ένα πακέτο ενός Adventure της Sierra ή της Lucas Film και κάντε του το Spell Reduce. Αμέσως θα εμφανιστεί το πακέτο του Dreadnoughts. Ενα μικροσκοπικό κουτάκι που έχει όμως να σας δώσει πολλά μόλις το ανοίξετε, αφού μέσα σε αυτό εκτός από την μία δισκέτα 3.5' και την μία 5.25 (πολύ καλό ότι το πακέτο είναι dual), θα βρείτε το manual το οποίο κυμένεται σε μέτρια επίπεδα, και δύο χάρτες (ο ένας είναι τεράστιος για να πω την αλήθεια), όπου θα βρείτε διάφορες συντεταγμένες για ορισμένες περιοχές που πρέπει να πάτε.

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Να διαβάσετε οποσδήποτε το MEGA REVIEW του κ. Νίκου Κροντηρά αξίζει πολύ περισσότερο από αυτό εδώ το παιχνίδι.

ΓΕΝΙΚΑ

Πολύ μέτριο δυστυχώς, είναι από τα παιχνίδια που θα ασχοληθείτε ελάχιστα μαζί τους. Μέτρια γραφικά σε medium resolution με "σχετικά" εύκολο χειρισμό. Αν είναι δυνατόν να βγαίνουν ΤΕΤΟΙΑ παιχίδια το 1992!!!



58%

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Σίγουρα δεν είναι το παιχνίδι που θα ασχοληθείτε ώρες μαζί του.

ΓΡΑΦΙΚΑ	60
ΗΧΟΣ	73
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	60
ΓΕΝΙΚΑ	63

PAPERBOY 2



HOUSE	MINSCAPE
FORMAT	ALL FORMATS
TEST	CPC

Από τα 16 στα 8-bit ο φίλος μας ο Paperboy. Ισως τα έκανε θάλασσα την προηγούμενη φορά και τον υποβιβάσανε ή τον ξηλώσανε! Σε σύγκριση με την 16-bit έκδοση θα δείτε αμέσως ότι: λείπουν τα πολλά εισαγωγικά και το μεγάλο μέγεθος της οθόνης. Εδώ έχουμε μόνο το ένα τέταρτο της οθόνης να χρησιμοποιείται, με αρκετά γρήγορο scrolling όμως έστω κι αν δεν υπάρχουν πολλά πράγματα εκεί. Αυτό σημαίνει ότι βλέπετε στα γρήγορα ένα μικρό μέρος από σπίτια, αυλές και κήπους, αλλά όχι αυτοκίνητα. Μπορείτε να τρακάρετε πάνω στα πεζοδρόμια και στα σπίτια, στους τοίχους, στις μάντρες σε ανθρώπους που περνάνε και σε καροτσάκια που διασχίζουν το πεζοδρόμια... Δυστυχώς μόνο αυτά περνούν από τον δρόμο σας και αρκετά συχνά, με αποτέλεσμα να πέφτετε αρκετά συχνά πάνω τους. Αυτό σημαίνει την απώλεια μιας ζωής. Στην αρχή του παιχνιδιού βλέπετε τα σπίτια στα οποία πρέπει να μοιράσετε... όμως αν μπορέσετε να στείλετε τις εφημερίδες εκεί που πρέπει να έρθετε και από εδώ για να μας δείξετε πώς τα καταφέρατε γιατί εμείς δεν μπορέσαμε!

Τα γραφικά τώρα δεν λένε δυστυχώς τίποτα. Τα ανθρωπάκια που εμφανίζονται είναι όλα σχεδόν ίδια και ο ήχος δεν λέει τίποτα περισσότερο από μέτρια εφφέ. Αν ήταν λίγο ευκολότερο θα μας άρεσε και περισσότερο. Το ωραίο είναι ότι στην μία πλευρά της δισκέτας βλέπετε το πρόγραμμα για Amstrad και στο άλλο για Spectrum +3. Με τα ιδια λεφτά έχετε το παιχνίδι για δύο μηχανήματα.



82%

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Το πρώτο μέρος ήταν πολύ καλύτερο στον Amstrad.

ΓΡΑΦΙΚΑ	60
ΗΧΟΣ	55
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	70
ΓΕΝΙΚΑ	73

CAPTAIN PLANET

HOUSE	MINSCAPE
FORMAT	ALL FORMATS
TEST	CPC

Είναι οι δυνάμεις σας ενωμένες... Είμαι ο Captain Planet" αυτό είναι το moto του ήρωά σας στην σειρά κινουμένων σχεδίων από εκεί φτάσαμε στο παιχνίδι με συνείδηση (όπως λέμε οδοντόκρεμα με φλουοράιντ) και για τα 8- bit. Φορτώστε το και θα ανακαλύψετε ότι είναι ένα ακόμα shoot'em up και μάλιστα από εκείνα που εδώ και χρόνια εμφανίζονται στον Amstrad και δεν ξεχωρίζουν για την τεχνική τους δύναμη. Ετσι το παιχνίδι δεν έχει καμμία σχέση με τα 16-bit όπου εκεί είχαμε ένα καθαρό και αν μη τι άλλο, εμπνευσμένο, platform παιχνίδι. Ο captain κινείται από τα αριστερά προς τα δεξιά και εξοντώνει όλους του τους αντιπάλους χωρίς πρόβλημα εκτοξεύοντας μεγάλες βολές. Βέβαια οι αντίπαλοι είναι πάρα πολλοί και σχετικά ποικίλοι αν και τα sprites που τους ενσαρκώνουν δεν θα γέμιζαν το μάτι κανενός. Ακόμα και οι μεγάλοι κακοί δεν καταφέρνουν να εντυπωσιάσουν ούτε με την κίνησή τους ούτε με το animation τους. Το παιχνίδι είναι αρκετά εύκολο μέχρι να φτάσετε σ'αυτούς τους κακούς αλλά μετά τα πράγματα δυσκολεύουν αισθητά. Εχετε αρκετές ζωές να χαραμίσετε αλλά ούτε που θα προλάβετε να καταλάβετε πότε τις χάσατε. Ο ήχος προσπαθεί να προσφέρει μερικά καλά εφφέ και η μουσική το ίδιο. Μην περιμένετε να έχει καμία σχέση με την σειρά.





88%

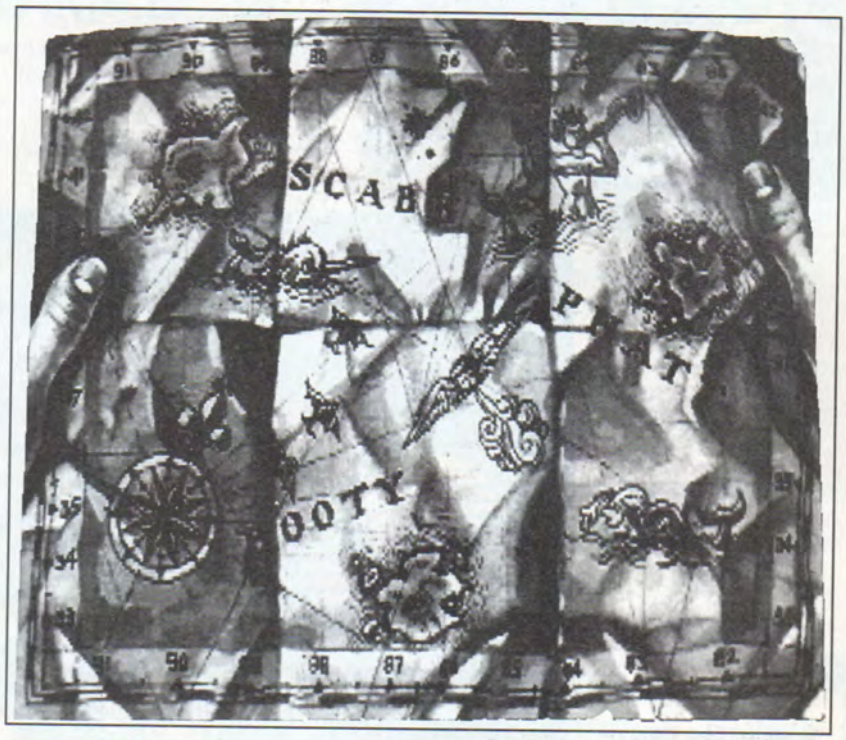
ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Γιατί μόνο 15 τρόποι για να σώσουν την Γη οι οκτάμπιτοι;

ΓΡΑΦΙΚΑ	83
ΗΧΟΣ	70
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	87
ΓΕΝΙΚΑ	83

MONKEY ISLAND 2
LECHUCK'S REVENGE

Πηρα μολυβι και στυλο
Review να γραψω και εγω
Το Monkey Island το δυο
που παιζεται σε σπιτι και γραφειο
της Lucasarts το νεο παιχνιδι
που ολους ικανοποιημενους τους αφηνει
και οσο για τα γραφικα
μια λεξη μονο φανταστικα
ο ηχος και αυτος καλος
μα πρεπει καρτα ηχου να εχεις αλλιως...
παιχνιδι για ολα τα παιδια
που παιζεται με mouse και κουμπια
εχει και 9 εντολες
που χρηση κανεις οποτε θες
Ομως και κατι τρομερο
δυο mode εχει,θα τρελαθω,
το ενα για απειρα παιδια
το αλλο για εμπειροτερα
και οσο για τον χειρισμο
κατι αληθεια εξαιρετικο
εχει και manual μικρο
ομως δεν ειναι και πολυ καλο
δεν εχει tip να βοηθησει
με τεχνικα θα σας ζαλισει
και οσο για τους κωδικους
δυο κυκλους εχει γυαλιστερους
που αν σωστα τοποθετησεις
ευθυς αμεσως θα αρχισεις
Μα ομως ας αρχισουμε
το game να ιστορισουμε
ελεγχετε ενα πειρατη
που εχει ομως καλη ψυχη
στο Scabb εισαστε το νησι
που σε embargo εχει τεθει
πολλους θα συντησετε
και με ολους θα μιλησετε
πρεπει να ειστε προσεκτικοι
γιατι ειναι οι γριφοι δυσκολοι
Στο πρωτο part, πω πω δουλεια
εχετε να κανετε πολλα
στο δυο περισσοτερα
στο τριτο πολυ λιγοτερα
στο τεταρτο, ουφ αντε πια,
λιγα ολα και ολα ομως καλα
My name is kostas and here i come
to give you some of the puzzle done



Στο δευτερο το part πω πω
και τι δεν εχω να σας πω
πηγαιντε στην βιβλιοθηκη
βιβλια παρτε δυο τι φρικη!!
το ενα voodoo recipe
το αλλο shipwreck as you see
παρτε πριονι γυαλιστερο
το ποδι κοψτε το ξυλινο
παντε τωρα στον ξυλουργο
και παρτε ο,τι θελετε απο δω
στον Stan πηγαιντε τωρα τον χαζο
και βαλτε τον στο φερετρο
καντε use nails on it and gee
εκει θα μεινει για πολυ
παρτε αμεσως το κλειδι



και off we go as see
στο σκυλο καντε just pick up
and that will make him with you to come
Στο τριτο part σαν κρεμαστειτε
καντε use crazy straw on green drink και
θα δειτε
And so be it, i have to go
don't worry i'll be back you know
Μη χασετε το game αυτο
εσεις θα παθετε κακο

Ο REVIEWER ΤΟΥ ΜΗΝΑ



Το όνομά του είναι Ταβουλτσίδης Κωνσταντίνος, είναι 16 χρονών και έχει ένα Mitac 286, του αρέσει το Basket και ασχολείται αρκετά τις ελεύθερες ώρες του με αυτό το άθλημα. Φυσικά ασχολείτε ιδιαίτερα με τον υπολογιστή του και διαβάζει όλα τα περιοδικά που κυκλοφορούν για Η/Υ και ειδικά το USER! Α, ναι μένει στην Ξάνθη και θα πάρει το παιχνίδι δώρο του ταχυδρομικώς!



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Η προσπάθεια του φίλου μας Κώστα είναι ανάλογη του παιχνιδιού!

ΓΡΑΦΙΚΑ	95
ΗΧΟΣ	91
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	98
ΓΕΝΙΚΑ	**97**

STREET FIGHTER II

ΤΟΥ Ν. ΚΡΟΝΤΗΡΑ



Το καλύτερο παιχνίδι όλων των εποχών στα ηλεκτρονικά δεν είναι και το ευκολότερο που θα μπορούσαμε να βρούμε. Χρειάζεται λοιπόν κάποια βοήθεια στους αναγνώστες μας ιδίως αν είσαστε αρχάριοι.

Ξεκινάμε:

ΟΙ ΠΡΩΤΑΓΩΝΙΣΤΕΣ

RYU

Το παιδί από την Ιαπωνία που έχει σαν πολεμική του τέχνη το Καράτε. Τα χαρακτηριστικά του στοιχεία είναι:
Ημ. Γέννησης: 21/7/64

Βάρος: 75 κιλά

Ηψος: 5' 10"

ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Για να ρίξετε φωτιά κάνετε κάτω, κάτω δεξιά και δεξιά συνεχόμενα στο joypad και πατάτε όποιο από τα πλήκτρα είναι για γροθιές.Για την καλή γροθιά κάνετε δεξιά, κάτω και κάτω δεξιά στα γρήγορα πατώντας όποιο πλήκτρο για γροθιά θέλετε.Για την στριφογυριστή κλωτσιά κάντε κάτω, κάτω αριστερά και αριστερά σε συνεχόμενη κίνηση ενώ πατάτε το πλήκτρο κίνησης.
ΥΠΕΡ
Πολύ γρήγορος, Καλές ειδικές κινήσεις
ΚΑΤΑ
Αδύναμος, δύσκολες ειδικές κινήσεις

KEN

Το παιδί από τις ΗΠΑ με την κόκκινη ρόμπα και την ξανθιά περούκα! Ασχολείται κι αυτός με το Καράτε και είχε τον ίδιο δάσκαλο με τον RYU.
Ημ. Γέννησης: 14/2/65

Βάρος: 84 κιλά

Ηψος: 5' 10"

ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Για να ρίξετε φωτιά κάνετε κάτω, κάτω δεξιά και δεξιά συνεχόμενα στο joypad και πατάτε όποιο από τα πλήκτρα είναι για γροθιές.
Για την καλή γροθιά κάνετε δεξιά, κάτω και κάτω δεξιά στα γρήγορα πατώντας όποιο πλήκτρο για γροθιά θέλετε.
Για την στριφογυριστή κλωτσιά κάντε κάτω, κάτω αριστερά και αριστερά σε συνεχόμενη κίνηση ενώ πατάτε το πλήκτρο κίνησης.

ΥΠΕΡ
Δυνατός και στυλάτος με τέλειες ειδικές κινήσεις.
ΚΑΤΑ
Δύσκολες ειδικές κινήσεις και αργή άμυνα.

HONDA

Ο χοντρός ήρωας από την Ιαπωνία. Τί να κάνει ο άνθρωπος, είναι ένας Σουμάς...
Ημ. Γέννησης: 21/7/60

Βάρος: 84 κιλά
Ηψος: 6' 2"

ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Η καλύτερη κίνηση του χοντρού ήρωά σας είναι το "ξεσκονιστήρι", η γρήγορη κίνηση με το χέρι του δηλαδή, που αφαιρεί ένα σωρό ενέργεια από τους αντιπάλους του. Αρκεί να πατάτε κάποιο πλήκτρο γροθιάς υπερβολικά γρήγορα.
Το πέταγμα στον αέρα γίνεται κάνοντας αριστερά και κρατώντας το για 1-2 δευτερόλεπτα και ύστερα το δεξιά με όποιο από τα πλήκτρα θέλετε για γροθιά.
ΥΠΕΡ
Πολύ δυνατός, άριστες λαβές
ΚΑΤΑ
Αργός, δεν είναι ευέλικτος και έχει αδύναμες επιθέσεις σε μεγάλες αποστάσεις.

CHUN LI

Η μόνη γυναίκα της παρέας είναι από την Κίνα και φυσικά ασχολείται με την τέχνη του Μπρους Λι, το Κουνγκ Φου.

Ημ. Γέννησης: 1/3/68

Βάρος: Δεν ξέρουμε!

Ηψος: 5' 8"

ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Το "ελικόπτερο" είναι η πλέον χαριτωμένη κίνηση που υπάρχει στο παιχνίδι. Κάντε κάτω για δύο δευτερόλεπτα και μετά πάνω. Το γρήγορο χτύπημα με το πόδι είναι η επόμενη κίνηση που πρέπει να ξέρετε. Και δεν είναι δύσκολο αρκεί να πατάτε το πλήκτρο της κλωτσιάς συνέχεια και πολύ γρήγορα.
ΥΠΕΡ
Πάρα πολύ γρήγορη, ευέλικτη και σχεδόν ανίκητη στον αέρα.
ΚΑΤΑ
Αδύναμη σε χτυπήματα και αντοχή.

GUILE

Ο πεζοναύτης από την Αμερική. Οσο κι αν φαίνεται περίεργο το συστημά του
που θυμίζει πάλη του δρόμου είναι Καράτε.
Ημ. Γέννησης: 23/12/60

Βάρος: 86 κιλά

Ηψος: 6' 1"

ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Φωτιά και καταστροφή φεύγουν από τα χέρια του ήρωά μας αν κάνετε αριστερά για δύο δευτερόλεπτα και δεξιά αμέσως μετά πατώντας και το πλήκτρο της γροθιάς.Η ανάποδη κλωτσιά γίνεται κάνοντας κάτω για δύο δεύτερα και αμέσως μετά πάνω και το πλήκτρο για την κλωτσιά.
ΥΠΕΡ



Εξαιρετικά γρήγορος και με πολύ όμορφες τελικές κινήσεις.
ΚΑΤΑ
Δεν έχει καλή άμυνα και κινείται... άγαρμπα.

DHALSIM

Ο ινδός πρωταγωνιστής που ασχολείται με την γιόγκα.
Ημ. Γέννησης: 22/11/52

Βάρος: 54 κιλά

Ηψος: 6' 1"

ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Μόνο με φωτιές ασχολείται ο ήρωάς μας: κάνοντας κάτω, κάτω δεξιά και δεξιά πατώντας το πλήκτρο της γροθιάς εκτοξεύετε ένα κομμάτι φωτιάς ενώ αν συνεχίσετε να το κάνετε αυτό θα έχετε μια ασπίδα από φωτιά.
ΥΠΕΡ
Εξαιρετικές δυνάμεις επίθεσης από μακριά και εξαιρετική άμυνα.
ΚΑΤΑ
Αδύναμος και όχι εντυπωσιακός.

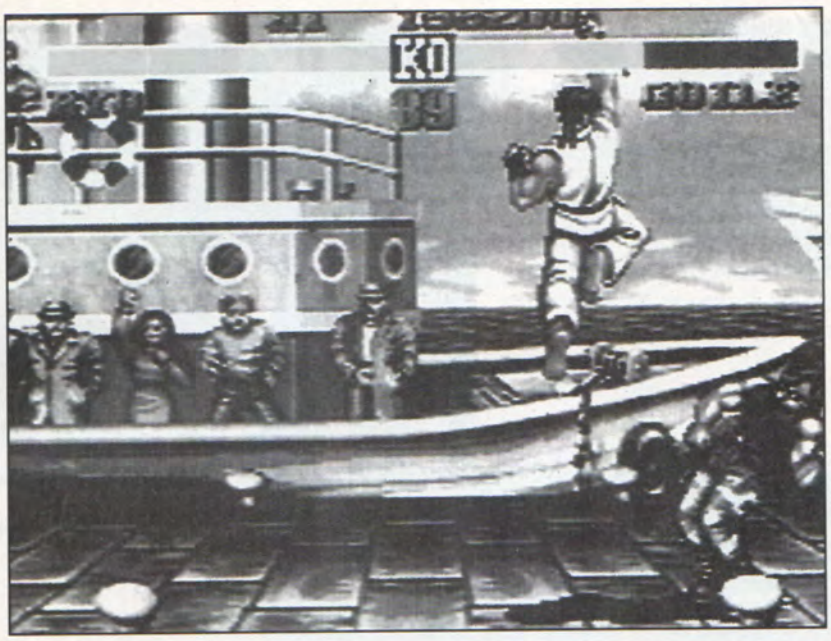
BLANKA

Ενας λυκάνθρωπος στο παιχνίδι μας. Η τεχνική που έχει μάθει ο βραζιλιάνος ήρωας είναι το κάτς!
Ημ. Γέννησης: 12/2/66

Βάρος: 114 κιλά

Ηψος: 6' 5"

ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Εδώ αυτός ο ήρωας υπερέχει καθώς έχει την ικανότητα να παράγει ηλεκτρισμό που όταν ακουμπήσει πάνω στους αντιπάλους του τους αφαιρεί την ενέργεια. Απλώς πατήστε όποιο πλήκτρο γροθιάς θέλετε, πολύ γρήγορα. Η δεύτερη επιθετική του σούπερ κίνηση είναι όταν τυλίγετε γύρω από τον εαυτό του και γίνεται σαν μία σφαίρα. Για να το πετύχετε αυτό δώστε μία δεξιά για 2 δευτερόλεπτα και αμέσως



αριστερά μαζί με όποιο πλήκτρο για γροθιές θέλετε.
ΥΠΕΡ
Εντυπωσιακό και γρήγορο sprite, πολύ δυνατός.
ΚΑΤΑ
Δεν τα καταφέρνει στις εναέριες επιθέσεις.

ZANGIEF

Ο τρομερός ρώσος παλαιστής είναι ο πιο δυνατός άνθρωπος στον διαγωνισμό.
Ημ. Γέννησης: 1/6/56

Βάρος: 128 κιλά

Ηψος: 7' 2"

ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Το "κατσαβίδι" όπου περιστρέφεται με τα χέρια ανοιχτά και οποιον πάρει ο χάρος, είναι η κίνηση που έχει δανειστεί από τον Haggar, το γνωστό sprite του Final Fight. Για να την κάνετε αυτη την κίνηση αρκεί να πατήσετε ολα τα πλήκτρα για γροθιές ταυτόχρονα. Το "γεωτρύπανο" είναι μια εντυπωσιακή κίνηση όπου κάνετε τον αντίπαλό σας να υποφέρει. Αρκεί να τον πιάσετε στα χέρια σας και να κάνετε μια πλήρη - 360 μοιρών" στροφή στον μοχλό και ύστερα να πατήσετε το πλήκτρο της γροθιάς.
ΥΠΕΡ
Τρομερά δυνατός με εκπληκτικές κινήσεις.
ΚΑΤΑ
Πολύ αργός και με κακό άλμα.

BALROG

Από την Αμερική και αυτός ο αντίπαλος. Είναι ο κλασικός νέγρος μποξέρ που ανυπομονεί να σας βάλει στα χέρια του.
Ημ. Γέννησης: 23/7/58

Βάρος: 125 κιλά

Ηψος: 6' 1"

ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Η καλύτερή του κίνηση είναι όταν μαζεύει το σώμα του και σας χτυπάει με όλη του την δύναμη. Καλό θα ήταν να αποφεύγετε να κάνετε οποιαδήποτε επίθεση όταν δείτε ότι κάτι τέτοιο θα συμβεί.
ΥΠΕΡ
Πολύ δυνατά χτυπήματα
ΚΑΤΑ
Αν τον στριμώξετε στην δεξιά γωνία μπορείτε εύκολα να τον συντρίψετε.
Ακόμα δεν μπορεί να εφαρμόσει καμία λαβή γιατί όπως καταλαβαίνετε με αυτά τα γάντια που φοράει...



SAGET

Ο υπέροχος παλαιστής από την Ταϊλάνδη, που φυσικά ασχολείται με το Kick Boxing.
Ημ. Γέννησης: 27/8/59

Βάρος: 105 κιλά

Ηψος: 7' 2"
ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Η Tiger Shot είναι η αντίστοιχη φωτιά με την ενέργεια του Ken και του Ryu. Αποκρούστε πάσει θυσία.
ΥΠΕΡ
Ξέρει τέλεια άμυνα.
ΚΑΤΑ
Δεν είναι ούτε πολύ γρήγορος ούτε ιδιαίτερα ευέλικτος.

VEGA

Ο ισπανός ομορφάντρας χρησιμοποιεί την δική του τεχνική.
Ημ. Γέννησης: 2/8/62

Βάρος: 90 κιλά

Ηψος: 6' 2"

ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Με μερικές γρήγορες τούμπες σας επιτίθεται και σας χτυπάει με τα "νύχια της τίγρης"! Η μόνη λύση είναι να κάνετε ένα άλμα προς τα πίσω και μετά μία κλωτσιά στο πρόσωπό του είναι αυτό που χρειάζεται.Η καλύτερή του κίνηση είναι η "Izna Drop" όπου τον βλέπετε να σκαρφαλώνει πάνω στα σύρματα και να πηδάει ξαφνικά πάνω σας. Δύσκολο να τον χτυπήσετε, αλλά αν είναι να τα καταφέρετε θα το κάνετε με ένα άπερκατ.
ΥΠΕΡ
Πολύ γρήγορος, οι λεπίδες του -τα νύχια της τίγρης- είναι θανάσιμα.
ΚΑΤΑ
Ζαλίζεται εύκολα και μπερδεύεται αν κινείστε γρήγορα.

BISON

Ο τελικός αντίπαλός σας από την Ταϊλάνδη είναι ένας άνθρωπος με περίεργες υπερδυνάμεις.
Ημ. Γέννησης: 24/9/57

Βάρος: 110 κιλά

Ηψος: 6' 5"

ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Η ονομαζόμενη "Psycho Crusher" είναι η κίνηση όπου ο Bison κινείται κατευθείαν πάνω σας με ένα δυναμικό πεδίο γύρω σας και αν σας ακουμπήσει σας αφαιρεί την ενέργεια. Δεν μπορείτε να την σταματήσετε αλλά μπορείτε να πηδήξετε από πάνω του!
ΥΠΕΡ
Εχει την καλύτερη ειδική κίνηση και είναι από τους πιο γρήγορους αντιπάλους.
ΚΑΤΑ
Δεν έχει ιδιαίτερα μεγάλη δύναμη.

ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ

ΠΟΛΥΤΟΠΟ COMPUTERS

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΧΑΛΚΙΔΙΚΗΣ 40 - ΜΠΟΤΣΑΡΗ
ΤΗΛ. 837-063

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

Η/Υ PC PLUS ΜΕ 2 ΧΡΟΝΙΑ ΕΓΓΥΗΣΗ

AMIGA

AMIGA 500	107000
AMIGA 500+	120000
AMIGA 600	125000
MONITOR 1085S COLOR	74000
MONITOR 1084S COLOR	83000
ΜΝΗΜΗ 512K AMIGA	11000
DRIVE 3.5 ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ	25000
GENLOCK RG 300 CD	40000
LIGHTPHASER AMIGA	13000

PC-PLUS

ΟΛΑ ΤΑ ΜΟΝΤΕΛΑ ΕΧΟΥΝ
RAM 1MB SVGA MONO 1024X768 DRIVE 1,2
Η 1,44 2 SERIAL 1 PARALEL 1 GAMEPORT ΚΑΙ
MOUSE DOS 5.00 ΚΑΙ WINDOWS 3.1

PC - PLUS

PC-PLUS 286 / 16MHZ	110000
PC-PLUS 386SX / 16MHZ	128000
PC-PLUS 386SX / 25MHZ	132000
PC-PLUS 386SX / 33MHZ	141000
PC-PLUS 386 / 40 MHZ	161000
PC PLUS 486SX / 20 MHZ	178000
PC-PLUS 486 / 33 MHZ	286000
PC-PLUS 486 / 50 MHZ	348000
PC-PLUS 486 / 33 MHZ EISA	388000

JOYSTICK

AMIGA-ATARI-AMSTRAD

ML -124 ATARI		1000
D.COM 400		1200
BIT STAR		1300
TS - 100		2000
ALFA RAY LG727		3000
EXECUTIVE		3000
QUICK GUN		3300
COMPETITION PRO 5000		3400
MANTA RAY LG203		3400
DJOY 11		3500
ELITE		4500
ULTIMATE		4900
ELITE ΜΕ ΔΥΟ ΘΗΡΕΣ		5000
ASC		4900
MULTI - JOY		5000
GAMMA RAY LG747		5600
TOMAHAWK (PACMAN)		5600
ΚΟΝΣΟΛΑ JOY BOARD		7400
MEGA - FORCE		7400
RYTHON 1	QS130F	2700
FIGHTGRIP 1	QS129F	2700
MAVERICK 1	QS128	5400
AVIATOR 1	QS155	9500
CONTROLLER	QS127	10300
QJ II	SV122	2000
JUNIORSTICK	SV120	2300
QJ TURBO	SV124	2600
JETFIGHTER	SV126	4000
FOOTPEDAL	SV129	5600
SUPERBOARD	SV125	5900
MEGABOARD	SV128	6400
TOPSTAR	SV127	6500
MEGASTAR	SV133	6500
JOYSTICK+8 GAME AMSTRAD		7000
JOYSTICK+4 GAME AMIGA		7000

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΓΙΑ PC

ΟΘΟΝΗ RHILIPS HERCOULES 12"	19000
ΟΘΟΝΗ EMC MONO SVGA 14"	33000
ΟΘΟΝΗ EMC COLOR SVGA 14"	75000
ΟΘΟΝΗ ADDONICS COLOR SVGA	94000
ΟΘΟΝΗTVM COLOR SVGA LR	100000
ΟΘΟΝΗ CTX COLOR SVGA LR	100000
ΣΚΛΗΡΟΣ ΔΙΣΚΟΣ 20MB XT/AT	35000
ΣΚΛΗΡΟΣ ΔΙΣΚΟΣ 40MB XT/AT	50000
ΣΚΛΗΡΟΣ ΔΙΣΚΟΣ 52MB AT	65000
ΣΚΛΗΡΟΣ ΔΙΣΚΟΣ 85MB AT	70000
ΣΚΛΗΡΟΣ ΔΙΣΚΟΣ 120MB AT	109000
ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟ MITSUMI	9000
ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟ CLICK TYPE	11000
ΚΑΡΤΑ ΟΘΟΝΗΣ VGA 800X600	12000
ΚΑΡΤΑ ΟΘΟΝΗΣ VGA 1024X768	20000
ΚΑΡΤΑ ΟΘΟΝΗΣ VGA 16 ΕΚ. ΧΡΩΜ.	64000
ΚΑΡΤΑ ΟΘΟΝΗΣ GENOA VGA 7800	44000
ΚΑΡΤΑ GENOA VGA 2TV M 2200	190000

ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ

50 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 5.25	1400
100 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 5.25	1600
200 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 5.25	7700
40 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 3.5	1000
80 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 3.5	2200

JOYSTICK ΓΙΑ PC

QUICK STICK	950
DCOM	3200
WARRIOR 5 QS123	3200
ACE FASHION	3300
SJ - 32 ΑΥΤΟΡΥΘΜ.	3900
SPEEDKING	4300
SIGMA RAY LG740	4600
JETFIGHTER M5	5000
ASC	5300
ELITE	5400
MULTI - JOY	5400
WICO MERLIN (USA)	5900
TOP STAR SV227	6600
INTRUDER QD 14C	7200
AVALOG (USA)	7900

ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

ADMATE DP - 130	45000
ADMATE DP - 150	50000
ADMATE DP - 480	72000
TRICOM LQ - 2410	78000
SHEIKOSHA SP - 2400	56000
SHEIKOSHA SP - 2415	88000
SHEIKOSHA SL - 92	87000
STAR LC - 20	61000
STAR LC - 100	67000
STAR LC - 200	84000
STAR LC - 2420	96000
STAR LC - 24100	90000
EPSON LX-100	70000
EPSON LX-850	85000
EPSON EPL- 40000	270000

ΕΛΑΤΕ ΣΤΟΝ ΚΟΣΜΟ ΤΩΝ MULTI MEDIA

SOUND BLASTER 2.0	34000
S. BLASTER PRO 2 BASIC	54000
S. BLASTER PRO 2 + MIDI	67000
VIDEO BLASTER	110000
ADLIB MUSIC CARD	23000
CD-ROM+S. BLASTER+1CD	135000
ΜΙΚΡΟΦΩΝΟ ΓΙΑ S. BLASTER	3000
ΜΕΓΑΦΩΝΑ ΓΙΑ S. BLASTER	5000
CDROM ΤΙΤΛΟΙ ΑΠΟ	10000

ΔΙΣΚΕΤΕΣ 5.25 (3.5")

10 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 5.25 (360 K)	
NO NAME	900
NO NAME COLOR	1000
MAX	1100
SEG	1450
BONUS	1500
DENON	1700
TDK	1700
VERBATIM PLUS	1800
3M (11)	1800
10 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 3.5 (720 K)	
NO NAME	1500
SEG	1900
VERBATIM	2700
VERBATIM PLUS	2800
FUJI	2800
TDK	2900
C.ITOH (JAPAN)	3000
10 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 5.25 (1.2 MB)	
NO NAME	1600
MAX	2200
VERBATIM	2700
VERBATIM PLUS	2800
3M	2900
10 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 3.5 (1.44 MB)	
SEG	3200
VERBATIM	4500
TDK	4600
3M	5000

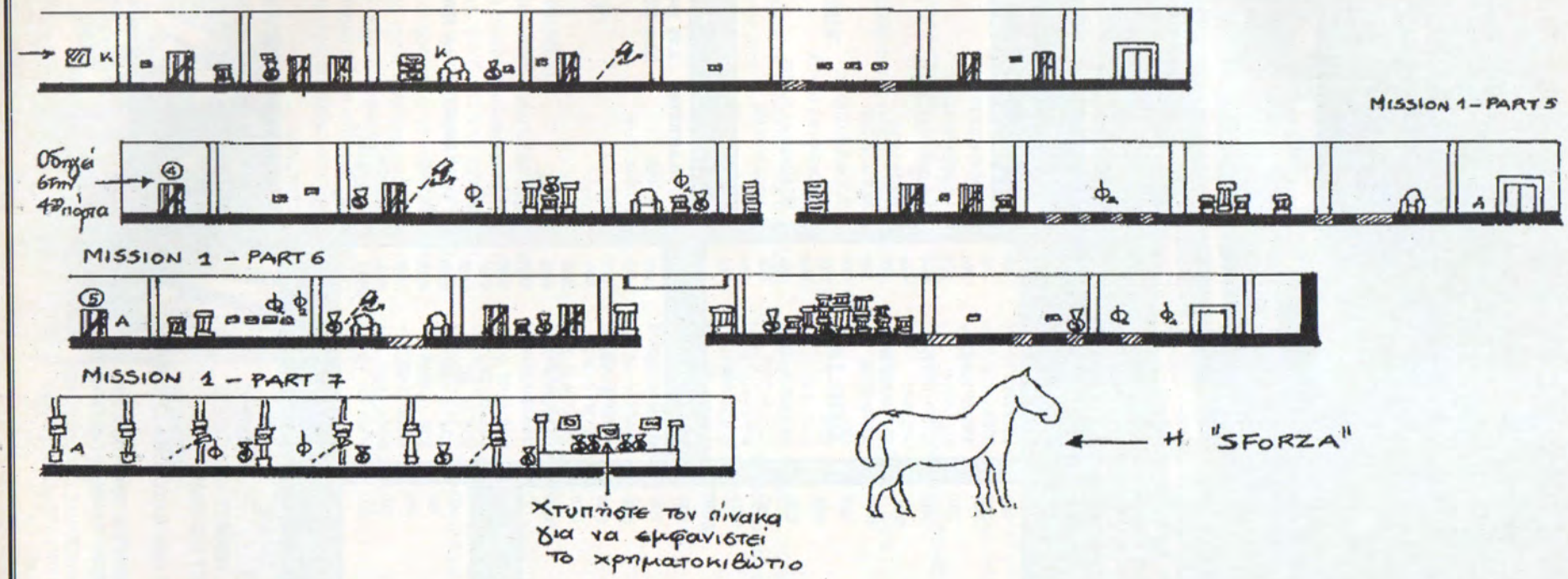
ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΦΠΑ

ΕΠΩΝΥΜΟ.....ΟΝΟΜΑ.....
ΟΔΟΣ..... ΑΡΙΘΜΟΣ.....
Τ.Κ.....ΠΟΛΗ.....
Ο Η.Λ. ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ ΠΟΥ ΕΧΩ ΕΙΝΑΙ

IBM-PC ☐ AMIGA ☐ AMSTRAD CPC464 ☐ CPC6128☐

ΣΥΜΠΛΗΡΩΣΤΕ ΚΑΙ ΣΤΕΙΛΤΕ ΜΑΣ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΤΗΝ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
ΠΟΛΥΤΟΠΟ COMPUTERS - ΧΑΛΚΙΔΙΚΗΣ 40 54643 - ΘΕΣ/ΝΙΚΗ

Η ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΜΑΣ ΣΤΟ (031) 837-063
ΓΙΑ ΝΑ ΣΑΣ ΣΤΑΛΕΙ ΕΝΤΕΛΩΣ ΔΩΡΕΑΝ ΤΙΜΟΚΑΤΑΛΟΓΟΣ
ΟΛΩΝ ΤΩΝ GAMES ΓΙΑ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΑΣ


MISSION 1 – PART 5
Οδηγεί στη 4η πόρτα
MISSION 1 – PART 6
MISSION 1 – PART 7
Η "SFORZA"
Χτυπήστε τον πίνακα για να εμφανιστεί το χρηματοκιβώτιο
= 1000 βαθμοί (Bonus)
Φ1 = Φωτογράφος
Φ2 = Φύλακας
= Συναγερμός
= Φωτοκύτταρα
= Ακτίνες λέιζερ
Σ = Σκύλος
= Κιβώτιο που μετακινείται
K = Καθαριστής
= Ηλεκτρική εκένωση
Σχεδίαση Βασίλης Καραγεώργος

HUDSON HAWK

TIPS + TRICKS

ST-POPULOUS

Ολοι οι κωδικοί του populous για ST όπως ακριβώς μας τους έστειλε (με δέμα!) ο φίλος μας ο ΒΑΣΙΛΗΣ ΜΑΟΥΝΑΣ.

*** = ΑΔΥΝΑΤΟΝ**
X = ΔΥΝΑΤΟΝ

(Διαβάστε τα κάθετα!)

		ΕΣΕΙΣ						ΕΧΘΡΟΣ						
		P	E	S	K	V	F	p	e	s	k	v	f	
		O	A	W	N	O	L	o	a	w	n	o	l	
		P	R	A	I	L	O	p	r	a	i	l	o	
	L	U	T	M	G	C	O	u	t	m	g	c	o	
	A	L	H	P	H	A	D	l	h	p	h	a	d	
	N	A	Q	S	T	N	S	a	q	s	t	n	s	
	D	T	U		S	O		t	u		s	o		
	S	I	A			E		i	a			e		
	C	O	K			S		o	k			s		
	A	N	E					n	e					
	P		S						s					
Αρ.	ONOMA ΧΩΡΑΣ	E								WATER?				
0	GENESIS		GRASS 3*****							3XXXXX Fatal				
1														
2	JOSAMAR													
3	TIMUSLUG													
4	CALDIEHILL		GRASS 3*****							3XXXXX Fatal				
5	SCOQUEMET													
6	SWAUER													
7	KILLPEING													
8	EOAOZORD													
9	BURWILCON DESERT		3*****							3XXXX*Harm!				
10	MORINGILL													
11	NIMIHILL													
12	BILCEMET SNOW		2*****							2**X*X Harm!				
13	RINGMPED													
14	WEAVHIPHAM													
15	ALPOUTOND													
16	BADACON													
17	IMMUSILL ROCKY		3*****							3X*XXX Harm!				
18	HOBDIETORY ROCKY		3*****							3X*XXX Harm!				
19	BUGQUEEND													
20	SHADTED SNOW		6*****							3XXXXX Harm!				
21	CORPEHAM													
22	BINOZOND													
23	SADWILLOW SNOW		6*****							3XXXXX Harm!				
24	LOWINGICK													
25	QAZITORY													
26	VERYMEEND													
27	MINMPME ROCKY		3****X							3**X*X Fatal				
28	HAMHIPOLD													
29	FUTOUTBOY													
30	SUZALOW													
31	DOUUSICK													
32	SHIDIEHOLE GRASS		3***X*							3XXX*X Harm!				
33	HURTLOPLAS													
34	JOSTME GRASS		3***X*							3XXX*X Harm!				
35	TIMPEOLD													
36	CALOZBOY DESERT		1*****							3**XXX Harm!				
37	SCOWILDOR													
38	SWAINGPAL DESERT		1*****							3**XXX Harm!				
39	KILLOHOLE													
40	EOAMELAS SNOW		3*****							3XXXX*Harm!				
41	BURMPAL													
42	MORHIPPIL													
43	NIMOUTJOB													
44	BILADOR SNOW		3*****							3XXXX*Harm!				
45	RINGGBPAL													
46	WEAVINPERT ROCKY		1*****							6X*XXFatal				
47	ALPLOPOUT													
48	BADTAL													
49	IMMPEPIL													
50	HOBOZJOB GRASS		1****X							1X*X*Fatal				
51	BUGWILLIN													
52	SHADOGODON GRASS		1****X							1X*X*Fatal				
53	COROPERT													
54	BINMEOUT													
55	SADMPT													
56	LOWHIPBAR SNOW		3****X							3X*X*Fatal				
57	QAZOUTER													
58	VERYELIN SNOW		3****X							3X*X*Fatal				
59	MINGBDON													
60	HAMINMAR ROCKY		3X***X							3X*X*Fatal				
61	FUTLOPLUG													
62	SUZTT													
63	DOUPEBAR													
64	SHIOZER ROCKY		3X***X							3X*X*Fatal				
65	HURTIKEING													
66	JOSOGOORD													
67	TIMOMAR													
68	CAMELUG DESERT		3*X**X							1X*XXFatal				
69	SCOMPHILL													
70	SWAHIPMET													
71	KILLQAZED													

72 EOAEING DESERT	30 * X * * X	30 X X * X X Fatal
73 BURGBORD		
74 MORINCON		
75 NIMLOPILL		
76 BILTHILL		
77 RINGOXMET GRASS	1 * * * * X	1 X X * X * Harm!
78 WEAVEAED		
79 ALPIKEHAM		
80 BADOGOOND		
81 IMMOCON		
82 HOBMEILL		
83 BUGMPTORY SNOW	2 * * * * X	4 X X * X * Harm!
84 SHADKOPEND		
85 CORQAZME		
86 BINEHAM		
87 SADGBOND		
88 LOWINLOW		
89 QAZLOPICK		
90 VERYYTORY DESERT	30 * X * * X	30 X X * X X Harm!
91 MINOXEND		
92 HAMEAME		
93 FUTIKEOLD		
94 SUZOGOBOY		
95 DOUOLOW		
96 SHIMEICK		
97 FLIRTDIHOLE SNOW	1 * * * * *	1 * * X * X Harm!
98 JOSKOPLAS		
99 TIMQAZAL		
100 CALEOLD		
101 SCOGBBOY		
102 SWAINDOR		
103 KILLSODPAL DESERT	5 X * * * *	2 * * X * X Harm!
104 EOAYHOLE		
105 BUROXLAS		
106 MOREAAL DESERT	5 X * * * *	2 X * X * X Harm!
107 NIMIKEPIL		
108 BILOGOJOB		
109 RINGUDOR		
110 WEAVDEPAL DESERT	5 * * * * *	2 X X X * X Harm!
111 ALPDIPERT		
112 BADKOPOUT		
113 IMMQAZI		
114 HOBIEPIL DESERT	5 * * * * *	2 X X X * X Harm!
115 BUGGBJOB		
116 SHADASLIN		
117 CORSODDON		
118 BINYPERT DESERT	4 X * * * *	4 X X X * X Harm!
119 SADOXOUT		
120 LOWEAT GRASS	1 * * * * *	1 * * * * X Harm!
121 QAZIKEBAR		
122 VERYQUEER		
123 MINULIN GRASS	1 * * * * *	1 * * * * X Harm!
124 HAMDEDON		
125 FUTDIMAR		
126 SUZKOPLUG ROCKY	5 X * * * *	2 * * * * X Harm!
127 DOUQAZHILL		
128 SHIEBAR ROCKY	5 X * * * *	2 * * * * X Harm!
129 HURTCEER		
130 JOSASING		
131 TIMSODORD		
132 CALYMAR		
133 SCOUXLUG GRASS	5 X * * * *	2 * X * * X Harm!
134 SWAEAHILL		
135 KILLDIEMET		
136 EOAQUEED ROCKY	5 * * * * *	2 X X * * X Harm!
137 BURUING		
138 MORDEORD ROCKY	5 * * * * *	2 X X * * X Harm!
139 NIMDICON ROCKY	5 * * * * *	2 X X * * X Harm!
140 BILKOPILL		
141 RINGINGTORY GRASS	4 X * * * *	4 X X * * X Harm!
142 WEAVIMET		
143 ALPCEED		
144 BADASHAM		
145 IMMSODOND		
146 HOBYCON DESERT	3 X X * X X	3 X * X X X Harm!
147 BUGOXILL		
148 SHADUSTORY		
149 CORDIEEND		
150 BINQUEME		
151 SADUHAM DESERT	3 * * * * X	3 X X X X * Fatal
152 LOWDEOND		
153 QAZDILOW		
154 VERYWILICK		
155 MINIGHOLE ROCKY	5 X X * X X	3 X X X X X Harm!
156 HAMIEND		
157 FUTCEME		
158 SUZASOLD		
159 DOUSODBOY		
160 SHIYLOW		
161 HURTAICK GRASS	20 X * * * *	20 * * * * X Harm!
162 JOSUSHOLE		
163 TIMDIELAS		
164 CALQUEAL		
165 SCOUOLD		
166 SWADEBOY		
167 KILLOZDOR		
168 EOAWILPAL		
169 BURINGPERT		
170 MORILAS		
171 NIMCEAL		
172 BILASPIL SNOW	3 * * * * *	3 * * * * * Harm!
173 RINGHIPJOB		
174 WEAVOUTLIN		
175 ALPAPAL		
176 BADUSPEAT		
177 IMMDIEOUT		
178 HOBQUET GRASS	1 X X X X X	1 * * * * * Harm!
179 BUGUPIL GRASS	1 X X X X X	1 * * * * * Harm!
180 SHADPEJOB		
181 COROZLIN		
182 BINWILDON		
183 SADINGMAR		
184 LOWIOUT SNOW	3 * * * * X	3 * * * * * Harm!
185 QAZCET		
186 VERYMPBAR		
187 MINHIPER		
188 HAMOUTING		
189 FUTADON		
190 SUZUSMAR ROCKY	4 * X * * *	4 * * * * * Harm!
191 DOUDIELUG		
192 SHIQUEHILL		
193 HURTTBAR		
194 JOSPEER		
195 TIMOZING		
196 CALWILORD		
197 SCOINGCON		
198 SWAILUG GRASS	3 X X * * *	3 * * * * * Harm!
199 KILLMEHILL		
200 EOAMPMET		
201 BURHIPED		
202 MOROURHAM		
203 NIMAORD		

204 BILUSCON		
205 RINGINILL SNOW	30 X * * X *	5 * * * * * Harm!
206 WEAVLOPTORY		
207 ALPTMET		
208 BADPEED		
209 IMMOZHAM		
210 HOBWILOND		
211 BUGINGLOW GRASS	3 * X * X *	3 X * X * * Harm!
212 SHADOILL		
213 CORMETORY		
214 BINMPEND		
215 SADHIPME		
216 LOWOUTOLD ROCKY	3 X X * X *	3 * * * * * Harm!
217 QAZAOND		
218 VERYGBLOW		
219 MININICK ROCKY	3 X X * X *	3 * * * * * Harm!
220 HAMLOPHOLE		
221 FUTTEND		
222 SUZPEME		
223 DOUOZOLD		
224 SHIWILBOY ROCKY	12 * * X * *	20 X X X * * Harm!
225 HURTOGODOR		
226 JOSOICK ROCKY	2 X * X * *	3 * * * * X Harm!
227 TIMMEHOLE		
228 CALMPLAS		
229 SCOHIPAL ROCKY	2 X * X * *	3 * * * * X Harm!
230 SWAOUTPIL		
231 KILLEBOY		
232 EOAGBDOR		
233 BURINPAL		
234 MORLOPPERT		
235 NIMTLAS		
236 BILPEAL		
237 RINGEAPIL GRASS	5 X X X * *	5 * * * * * Harm!
238 WEAVIKEJOB GRASS	5 X X X * *	5 * * * * * Harm!
239 ALPOGOLIN		
240 BADOPAL		
241 IMMMEPERT		
242 HOBMPOUT		
243 BUGHIPT		
244 SHADQAZBAR		
245 COREJOB		
246 BINGBLIN DESERT	3 X * X X *	3 X X * X X Harm!
247 SADINDON DESERT	3 X * X X *	3 X X * X X Harm!
248 LOWLOPMAR		
249 QAZTOUT		
250 VERYOXT		
251 MINEABAR		
252 HAMIKEER		
253 FUTOGOING		
254 SUZODON		
255 DOUMEMAR		
256 SHIMPLUG		
257 HURTKOPHILL GRASS	10 X X X X *	5 * * * * X Harm!
258 JOSQAZMET		
259 TIMEER		
260 CALGBING		
261 SCOINORD		
262 SWALOPCON		
263 KILLYLUG DESERT	5 X X * X X	5 X X * X X Harm!
264 EOAOXHIL		
266 MORIKEED		
267 NIMOGOHAM		
268 BILOOORD		
269 RINGDECON ROCKY	1 * * X * X	6 X X X X X Harm!
270 WEAVDIILL		
271 ALPKOPTORY		
272 BADQAZEND		
273 IMMEED SNOW	1 * X * * *	1 X * * X X Harm!
274 HOBGBHAM		
275 BUGINOND		
276 SHADSODLOW		
277 CORYILL		
278 BINOXTORY ROCKY	3 * X * * *	6 X * * X X Harm!
279 SADEAEND		
280 LOWIKEME		
281 QAZOGOOLD		
282 VERYUOND		
283 MINDELOW		
284 HAMDIICK		
285 FUTKOPHOLE DESERT	3 X X X * *	1 * X X X X Harm!
286 SUZQAZLAS		
287 DOUEME		
288 SHIGBOLD		
289 HURTASBOY		
290 JOSSODDOR SNOW	7 X X X * *	9 X * X X X Harm!
291 TIMYYICK		
292 CALOXHOLE		
293 SCOEALAS		
294 SWAIKEAL		
295 KILLQUEPIL GRASS	1 X X X * X	1 X X X * X Harm!
296 EOAUBOY		
297 BURDEDOR		
298 MORDIPAL		
299 NIMKOPPERT GRASS	1 X X X * X	1 X X X * X Harm!
300 BILQAZOUT		
301 RINGIAL		
302 WEAVCEPIL		
303 ALPASJOB		
304 BADSODLIN		
305 IMMYPAL ROCKY	2 * X X X X	4 * X X X X Harm!
306 HOBOXPERT		
307 BUGEAOUT		
308 SHADDIET		
309 CORQUEBAR		
310 BINUJOB		
311 SADDELIN DESERT	1 X X X X X	5 X X X X X Fatal
312 LOWDIDON		
313 QAZKOPMAR		
314 VERYINGLUG		
315 MINIT		
316 HAMCEBAR SNOW	10 * X X X X	10 X X * * X Harm!
317 FUTASER		
318 SUZSODING		
319 DOUYDON		
320 SHIOXMAR GRASS	5 X X X X X	5 X X X X X Harm!
321 HURTUSLUG		
322 JOSDIEHILL		
323 TIMQUEMET		
324 CALUER		
325 SCODEING		
326 SWADIORD		
327 KILLWILCON SNOW	5 X * X X X	5 X * X X X Harm!
328 EOAINGILL		
329 BURIHILL		
330 MORCEMET		
331 NIMASED		
332 BILSODHAM		
333 RINGOUTOND GRASS	5 * * * * *	1 * * * * * Harm!
334 WEAVACON		
335 ALPUSILL		
336 BADDIETORY		

337 IMMQUEEND		
338 HOBUED		
339 BUGDEHAM		
340 SHADOZOND		
341 CORWILLOW		
342 BINNINGICK		
343 SADITORY		
344 LOWCEEND		
345 QAZASME		
346 VERYHIPOLD		
347 MINOUTBOY		
348 HAMALOW ROCKY	5 X * * * *	4 X X * * X Harm!
349 FUTUSICK		
350 SUZDIEHOLE		
351 DOUQUELAS		
352 SHIUME		
353 HURTPEOLD GRASS	5 X * * * *	5 X X * X * Harm!
354 JOSOZBOY		
355 TIMWILDOR		
356 CALINGPAL		
357 SCOIHOLE		
358 SWACELAS		
359 KILLMPAL DESERT	5 * * * * *	6 X X * X X Harm!
360 EOAHIPPIL		
361 BUROUTJOB		
362 MORADOR		
363 NIMUSPAL SNOW	4 * X * * X	7 X * X X * Harm!
364 BILDIRPERT		
365 RINGLOPOUT		
366 WEAVTAL		
367 ALPPEPIL		
368 BADOZJOB		
369 IMMWILLIN		
370 HOBINGDON		
371 BUGIPERT SNOW	4 * X * * X	9 X X * X * Harm!
372 SHADMEOUT		
373 CORMPT		
374 BINHIPBAR		
375 SADOUTER		
376 LOWALIN DESERT	3 * X * * X	10 * * * * * Harm!
377 QAZUSDON		
378 VERYINMAR		
379 MINLOPLUG		
380 HAMTT		
381 FUTPEBAR ROCKY	3 * * * * *	5 * * * * * Harm!
382 SUZOZER		
383 DOUWILING		
384 SHIINGORD		
385 HURTOMAR DESERT	3 * * * * *	4 * * * * * Harm!
386 JOSMELUG		
387 TIMMPHILL		
388 CALHIPMET		
389 SCOOUTED		
390 SWAAING		
391 KILLGBORD DESERT	3 * * * * *	3 * * * * * Harm!
392 EOAINCON		
393 BURLOPILL		
394 MORTHILL		
395 NIMPEMET		
396 BILOZED		
397 RINGIKEHAM		
398 WEAVOGOOND		
399 ALPOCON GRASS	2 * X X * X	3 * * * * * Harm!
400 BADMEILL		
401 IMMMPTORY		
402 HOBHIPEND		
403 BUGOUTME		
404 SHADMEHAM		
405 CORGBOND		
406 BININLOW		
407 SADLOPICK DESERT	2 * * X * *	4 * * * * * Harm!
408 LOWTTORY		
409 QAZPEEND		
410 VERYEAME DESERT	1 X * X X X	3 * * * * * Harm!
411 MIMIKEOLD		
412 HAMOGOBOY		
413 FUTOLOW		
414 SUZMEICK		
415 DOUMPHOLE		
416 SHIHIPLAS		
417 HURTQAZAL		
418 JOSEOLD		
419 TIMGBBOY SNOW	1 X * X X *	3 * * * * * Harm!
420 CALINDOR		
421 SCOLOPPAL		
422 SWATHOLE SNOW	1 X * X X *	3 * * * * * Harm!
423 KILLOXLAS		
424 EOAEAAL		
425 BURIKEPIL		
426 MOROGOJOB		
427 NIMODOR		
428 BILMEPAL		
429 RINGDIPERT		
430 WEAVKOPOUT SNOW	1 * * * * *	3 * * * * * Harm!
431 ALPQAZT		
432 BADEPIL		
433 IMMGBJOB		
434 HOBINLIN		
435 BUGLOPDON		
436 SHADYPERT		
437 COROXOUT GRASS	1 * * * * *	3 * * * * * Harm!
438 BINEAT		
439 SADIKEBAR		
440 LOWOGOER		
441 QAZOLIN		
442 VERYDEDON		
443 MINDIMAR GRASS	1 * * * * *	3 * * * * * Harm!
444 HAMKOPLUG		
445 FUTQAZHILL		
446 SUZEBAR		
447 DOUGBER		
448 SHIINING		
449 HURTSODORD		
450 JOSYMAR		
451 TIMOXLUG DESERT	2 * X * * *	15 X X * X X Harm!
452 CALEAHILL		
453 SCOIKEMET		
454 SWAOGOED		
455 KILLUING GRASS	3 * * X * *	14 X * X X X Harm!
456 EOADEORD		
457 BURDICON		
458 MORKOPILL		
459 NIMQAZTORY		
460 BILEMET ROCKY	1 * X * * *	11 X * X X * Harm!
461 RINGCEED		
462 WEAVASHAM		
463 ALPSODOND		
464 BADYCON		
465 IMMOXILL		
466 HOBEATORY		
467 BUGIKEEND DESERT	1 X X X X X	10 * * * * * Harm!
468 SHADQUEME		
469 CORUHAM		
470 BINDEOND DESERT	30 * X * * X	30 * * * * * Fatal
471 SADDILOW		
472 LOWKOPICK		

473 QAZQAZHOLE
474 VERYIEND
475 MINCEME
476 HAMASOLD
477 FUTSODBOY
478 SUZYLOW DESERT 30 X X X * X 30 * * * * * Fatal
479 DOUOXICK
480 SHIEAOLE
481 HURTDIELAS
482 JOSQUEAL
483 TIMUOLD
484 CALDEBOY
485 SCODIDOR
486 SWAKOPPAL ROCKY 5 X X * X X 3 * * * X X Harm!
487 KILLINGPERT
488 EOAILAS
489 BURCEAL
490 MORASPIL
491 NIMSODJOB
492 BILYDOR DESERT 1 * * * X * 13 * * * * * Harm!
493 RINGAPAL DESERT 1 * * * X * 13 * * * * * Harm!
494 WEAVUSPERT DESERT 1 * * * X * 13 * * * * * Harm!
999 KILLUSPAL

Αλλη φορά τέτοια tips να μας τα στέλνετε σε δισκέτα, διότι ο κ. Σαμιος αντιμετώπισε σοβαρό πρόβλημα για να τα περάσει σε δισκέτα.

PC

ANOTHER WORLD

Οι κωδικοί όλων των επιπέδων του φοβερού Another World.
Level 1:.....LDKD
Level 2:.....HTDC
Level 3:.....CLLD
Level 4:.....LBKG
Level 5:.....XDDJ
Level 6:.....FXLC
Level 7:.....KRFK
Level 8:.....KLFB
Level 9:.....TTCT
Level 10:.....XJRT
Level 11:.....HRTB
Level 12:.....BRTD
Level 13:.....TFBB
Level 14:.....TXHF
Level 15:.....CKJL
Level 16:.....LFCK

DRAGON'S LAIR II

Ακολουθεί η λύση ολόκληρου του παιχνιδιού.
SCREEN 1: Left.
SCREEN 2: Down, Right.
SCREEN 3: Fire, Right.
SCREEN 4: Down, Left.
SCREEN 5: Left, Up.
SCREEN 6: Up.
SCREEN 7: Down.
SCREEN 8: Fire, Up.
SCREEN 9: Fire, Up, Right.
SCREEN 10: Left, Fire, Right.
SCREEN 11: Down, Fire.
SCREEN 12: Fire, Right, Fire.
SCREEN 13: Up, Fire, Fire.
SCREEN 14: Up.
SCREEN 15: Fire, Up.
SCREEN 16: Right.
SCREEN 17: Down.
SCREEN 18: Down.
SCREEN 19: Down, Right, Up.
SCREEN 20: Down, Up.
SCREEN 21: Down, Left.
SCREEN 22: Up, Up.
SCREEN 23: Left, Down, Up, Right.
SCREEN 24: Fire, Fire, Fire.
SCREEN 25: Right, Up, Up.
SCREEN 26: Fire.
SCREEN 27: Up, Fire.
SCREEN 28: Up, Left, Down, Right.
SCREEN 29: Up, Right, Fire, Left.
SCREEN 30: Up, Fire.
SCREEN 31: Down.
SCREEN 32: Down, Fire.
SCREEN 33: Down, Fire.
SCREEN 34: Fire, Fire.

THE NEVERENDING STORY II

LEVEL 2: PSDJQBB
LEVEL 3: GGQJXBD
LEVEL 4: PZZSZXZ
LEVEL 5: PJBSIXL
LEVEL 6: GAXIBXA
END : GAXISZQ

STRIDER

Στο μενού επιλογής οθόνης δώστε τον κωδικό ASSASSIN. Θα εμφανιστεί το μήνυμα cheat mode και πατώντας το πλήκτρο F5 θα περνάτε σε επόμενα επίπεδα.

MEGA DRIVE

SHADOW DANCER

Στην οθόνη των τίτλων πατάτε: A, B, C, START για επιλογή πίστας.

MOONWALKER

Ενα tip για όσους έχουν δύο joypad. Στην εισαγωγική οθόνηπατήστε στο πρώτο joypad πάνω αριστερά και A και στο δεύτεροSTART.

ELEMENT MASTER

Στην εισαγωγική οθόνη πατήστε A και START για επιλογή πίστας.

STREETS OF RAGE

Αν σας τελειώσουν όλα τα credits και θέλετε να συνεχίσετε πατήστε LEFT, LEFT, B, B, B, C, C, C και START μόλις εμφανιστε η οθόνη με το μήνυμα GAME OVER.

STRIDER

Πατήστε A, C, B, C και A και θα κερδίσετε εξτρα continues.

WARRIOR OF ROME

Ο κωδικός για την τελευταία πίστα είναι GREBDQ3QNE.

VERYTEX

Παγώστε το παιχνίδι, πατήστε A, B, C και κουνήστε το joypad δεξιά και αριστερά. Μόλις κάνετε unpause θα έχετε πάρει ασπίδα. Μπορείτε να επαναλάβετε το ίδιο κάλπο μόλις δυσκολέψουν τα πράγματα.

LYNX

SLIME WORLD

Σας δίνουμε μερικούς κωδικούς από το παιχνίδι.
002A64, 75E9D5, 50E9C8, 20D988, A48278, 8F0BC8

Τέλος να ευχαριστήσουμε τους Στέλιο Δρίτσα, Χρήστο Καραπάνο, Κώστα Κότσιαλο, Κώστα Παπακωνσταντίνου, Παναγιώτη Μήλα και Γιώργο Πορφυρίδη.

FLAMES OF FREEDOM

CALABAR

ΤΟΥ Γ.ΦΑΡΜΑΚΗ

(βαθμός δυσκολίας 3)

Στο Calabar έχετε να φέρετε εις πέρας τις εξής τρεις αποστολές :
1) Να πάρετε με το μέρος σας τους Harper και White και
2) Να καθαρίσετε τον καθηγητή Fisher.

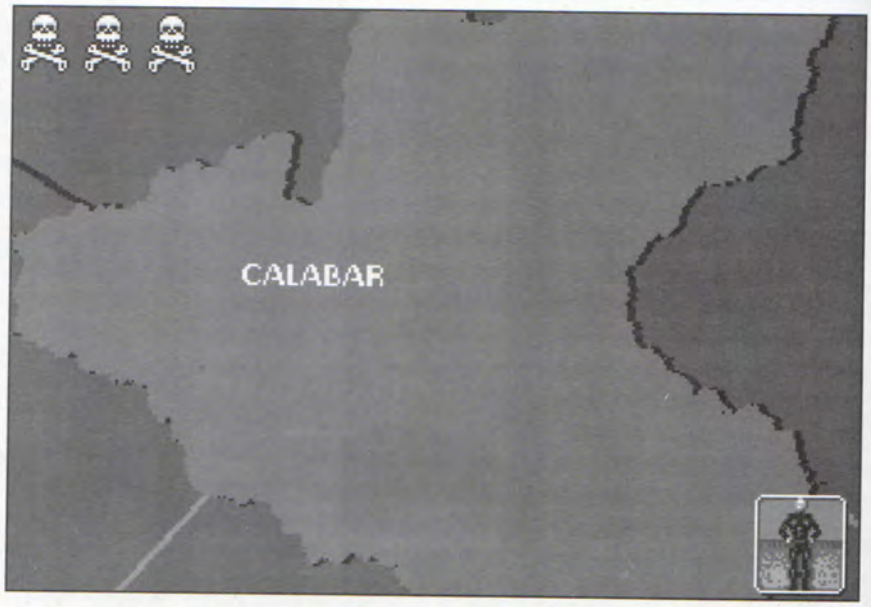
Στο νησί φθάνετε με αεροπλάνο και ο πανέξυπνος πιλότος σας αφήνει να πέσετε με το αλεξίπτωτό σας στην θάλασσα. Κολυμπάτε λοιπόν μέχρι τον σύνδεσμό σας, την Reid. Αυτή μπορεί να σας προσφέρει ιατρική βοήθεια (αν πχ σας έχει τσιμπήσει καμμιά τσούχτρα καθώς ερχόσασταν), ένα φορτηγό και την θέση αρκετών προσώπων (Oueddi, Kedjou, Person).

Τέλος προσφέρεται να σας οδηγήσει στην Ben Bella. Της επιβάλεσθε με authority και αυτή μπορεί να σας δώσει ένα τανκ, το μέρος που βρίσκονται οι York, Price,Harper,Gama και να σας πάει στον Baxter (αλλά να μένει το βύσσινο, είναι ιούδας). Πάτε να βρείτε την Harper που σας ζητάει πρώτα να πάρετε με το μέρος σας τον Gama. Τι να κάνετε πάτε στον Gama που σας ζητάει πρώτα να πάρετε κάτι έγγραφα από τον Fisher (αρχίζει να γίνεται κουραστικό...).

Μια και δεν ξέρετε που είναι αυτός κάντε μια βόλτα ως τον Oueddi. Πείθεται να βοηθήσει με το σχετικό bribery και σας φέρνει σε επαφή με την Mitchell η οποία, μόλις την επισκεφθείτε, σας λέει πού βρίσκεται ο Fisher και σας δίνει κι ένα τζιπάκι.

Στον Fisher λοιπόν και τον καταφέρνετε με bribery. Αυτός σας προσφέρει ένα ζέππελιν για τις μετακινήσεις σας (χα!), ιατρική βοήθεια και το μέρος που βρίσκονται τα έγγραφα που σας ενδιαφέρουν. Φεύγοντας τον ευχαριστείτε για την πολύτιμη βοήθειά του και τον σκοτώνετε - μην ξεχνάτε και την τρίτη αποστολή σας. Βρίσκετε τα έγγραφα, τα πάτε στον Gama και από κει στην Harper η οποία είναι πια μαζί σας (πάει και η άλλη αποστολή).

Πεταχτείτε τώρα μέχρι τον Pearson. Αυτός σας πηγαίνει στον κολλητό του τον Palmer. Ο ευγενέστατος Palmer σας δίνει την θέση του White και αναλαμβάνει να καταστρέψει την μονάδα σκαφών του Midhat. Στον White τώρα που σας ζητάει να καταστρέψετε την μονάδα του Midhat για να σας βοηθήσει. Το έχει όμως ήδη φροντίσει ο Palmer προηγουμένως οπότε ο White είναι με το μέρος σας και τέλος.

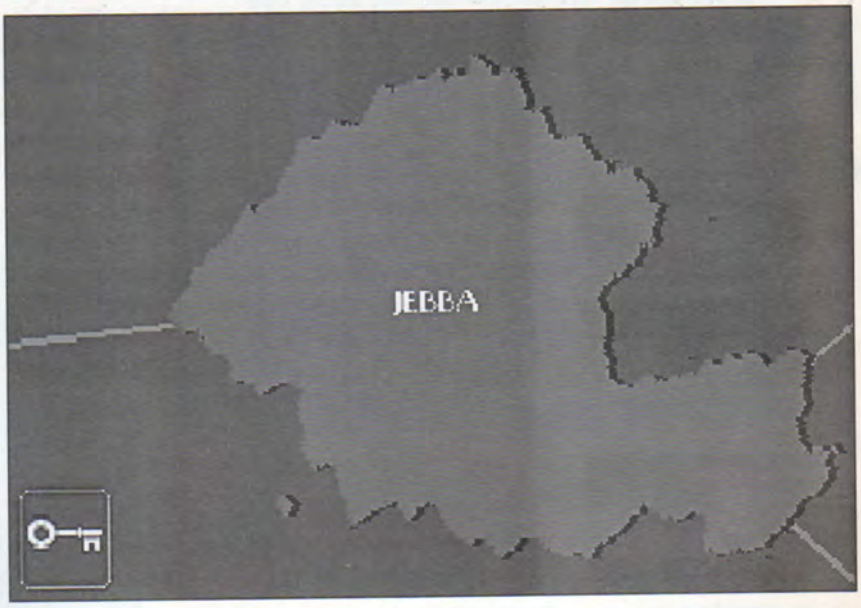


JEBBA

(βαθμός δυσκολίας 3)

Στην Jebba οι αποστολές σας είναι τέσσερις :
1) Να προσαρτήσετε τον Hejaz
2) Να σαμποτάρετε τα πάντα στο Morto και την υποβρύχια βάση στο Jamsun Sea και
3) Να σώσετε την Ameera Shaalan. Σας παίρνει έξι(!) ολόκληρες ημέρες να φτάσετε με υποβρύχιο στο νησί. Το πρώτο που έχετε να κάνετε είναι να συναντήσετε τον σύνδεσμό σας, την Laskowski η οποία με την σειρά της σας πηγαίνει στον Ayyub (ωραίο όνομα!). Αυτός σας δίνει ένα μαχαίρι (για να καθαρίζετε τα φρούτα σας), την θέση ενός τζιπ και αρκετών ατόμων (Du Noyer, Qutuz, Henriques) και σας οδηγεί στην φίλη της την Tayi. Εκεί θα μάθετε την θέση των Busdieker, Beersheba και Hejaz (όλοι έχουν γελοία ονόματα σ' αυτό το νησί...). Κατ' ευθείαν στον τελευταίο που για να συνεργαστεί μαζί σας θέλει πρώτα να στρατολογήσετε τον Sutuz και να δολοφονήσετε την Wohlbruck.

Πηγαίνετε τώρα στον Mussadegh που δέχεται αμέσως να σας βοηθήσει, με το σχετικό bribery βέβαια. Σας φέρνει σε επαφή με τους Al Zahir και Qutuz και αναλαμβάνει να ισοπεδώσει το Morto (μια από τις αποστολές σας). Ο επόμενος σταθμός σας είναι ο Busdieker που κι αυτός σας συμπαθεί αμέσως αν τον δωροδοκήσετε και σας πηγαίνει στην Ameera Shaalan. Η τελευταία, της οποίας η διάσωση είναι και μια αποστολή σας) αναγνωρίζει αμέσως πόσο συμπαθητικός τύπος είστε και προθυμοποιείται να σας γνωρίσει στην γιαγιά της, την Beersheba (περίεργη τόση προθυμία, λέτε να έχει άλλες σκέψεις;;). Η γιαγιά-Beersheba μπορεί να σας δώσει ιατρική βοήθεια και να σας πάει στον καπετάν Talib.



Ο καπετάνιος είναι και ο πρώτος αφού σας δίνει ένα εκτοξευτή πυραύλων (χεχε!) και αναλαμβάνει να καταστρέψει την υπόγεια βάση στο Jamsun Sea (πάλι καλά γιατί αν ήταν να το κάνετε εσείς...).

Τέλος σας πηγαίνει στον Al-Zahir που σας φέρνει σε επαφή με τον Sutuz. Η επόμενη στάση σας είναι ο Qutuz που σας πηγαίνει στον φίλο του, τον επαγγελματία δολοφόνο Hesselburg. Το bribery είναι και εδώ η ενδεδειγμένη προσέγγιση. Ο Hesselburg σαν καλός επαγγελματίας αναλαμβάνει να δολοφονήσει την αντιπαθέστατη Wohlbruck, απαλάσσοντάς σας από αυτήν τη δυσάρεστη υποχρέωση. Αφού ξεμπερδέψει σας πηγαίνει μέχρι τον φίλο του τον Sutuz. Ο τελευταίος σας πηγαίνει πάλι στον Hejaz και τέλος.

Συμπαθέστατο νησί η Jebba αφού δεν συναντήσαμε ούτε έναν προδότη. Φεύγοντας οι κάτοικοι σας χαρίζουν ένα μετάλλιο (λίγο τσιγγούνηδες) και το μυστικό όπλο σας είναι το Judas Sequence.

Spell Shop

ΤΟΥ Μ. ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗ

Γειά χαρά φίλοι μου. Στο τεύχος αυτό συνεχίζουμε την καταπληκτική λύση του Indiana Jones. Δεν νομίζω να έχετε παράπονο με την λύση του παιχνιδιού αυτού, αφού όπως είδατε για να σας βάλω περισσότερο κείμενο στο προηγούμενο τεύχος ούτε καν εισαγωγή δεν είχα βάλει!!! Οχι τίποτα άλλο αλλά για να μην λέτε ότι δεν σας προσέχω. Δεν πιστεύω ακόμα να έχει κανείς σας παράπονο για το πως σας έδωσα την λύση, γιατί πιστεύω ότι δεν υπάρχει ίχνος έλλειψης ή ανακρίβειας σε κανένα σημείο της.

Αλλά ας αφήσουμε λίγο αυτά και ας περάσουμε στα νέα μας. Από στιγμή σε στιγμή (να δούμε πότε) θα έχουμε κοντά μας το Trial by Fire 3 και το Police Quest 1 256 (το οποίο υπάρχει είδη στο USER σε demo version και είναι ΤΡΟΜΕΡΟ). Κάτι έχει πάθει η Sierra τον τελευταίο καιρό και καθυστερεί λίγο παραπάνω της νέες κυκλοφορίες. Πιστεύω πάντως ότι αυτό το κάνει, για να κυκλοφορήσει τις νέες περιπέτειες της όλες μαζί. Από την Lucas Art περιμένουμε αγωνιωδώς το Loom 2, το οποίο από ότι άκουσα θα βγει πρώτα σε CD-ROM!!! (αυτό ειδικά το περιμένω πως και πως αφού από ότι ξέρω εκτός από το κλασσικό πλεον Speech που θα υπάρχει σε όλο το παιχνίδι, η μουσική θα είναι το κάτι άλλο.)

Είχαμε σταματήσει στην Ατλαντίδα και στο σημείο με το άγαλμα που ανοίγει την πόρτα με την αλυσίδα.

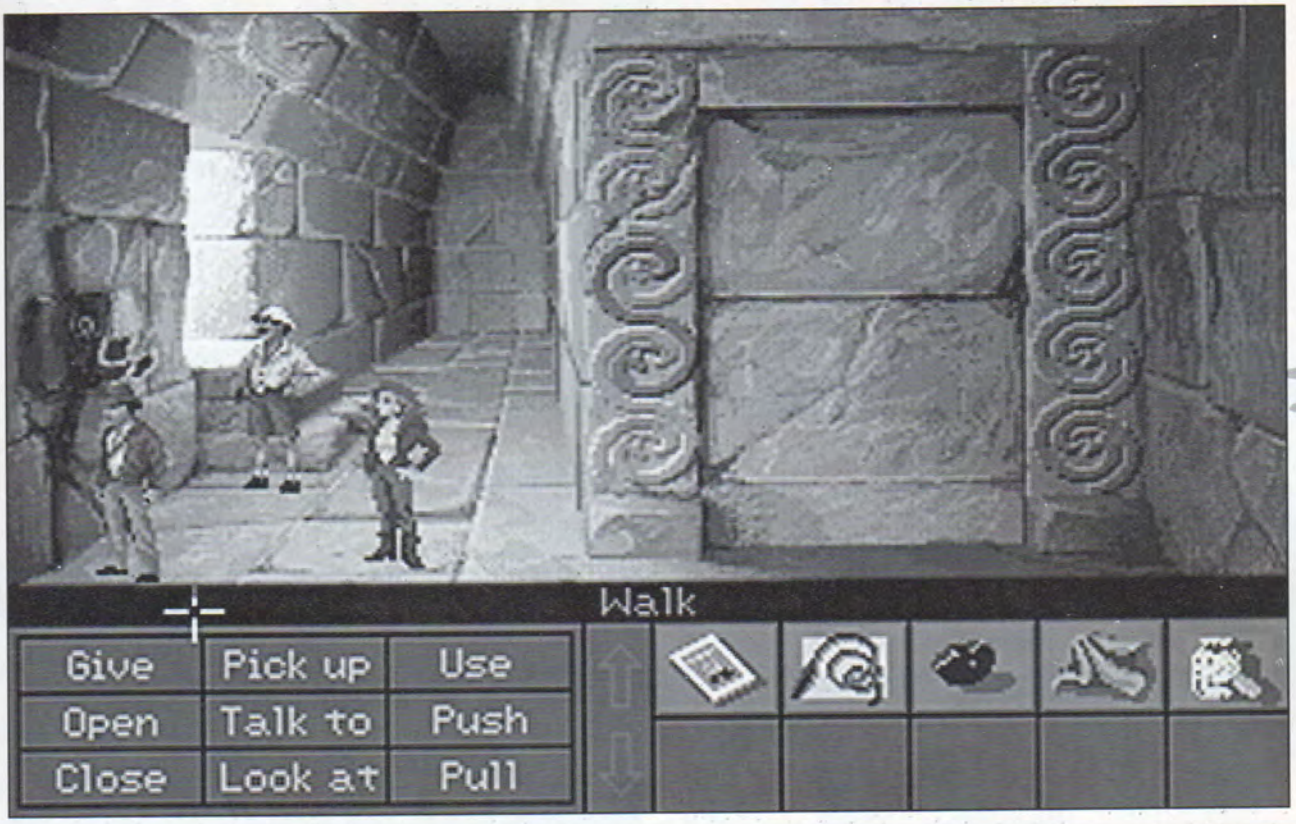
Αφού λοιπόν τοποθετήσετε σωστά τα κομμάτια, τοποθετήσετε τον ορύχαλκο στην μικρή τρύπα στην μέση. Η αλυσίδα θα έχει μεγαλώσει λίγο γιατί το χέρι θα έχει κατέβει. Ετσι use chain (ξανά) with bronze loop. Ξανανεβείτε επάνω και βάλτε άλλο ένα κομμάτι ορύχαλκο επάνω στον μηχανισμό, μόνο που αυτή την φορά το στρογγυλό γρανάζι θα το βάλετε στο κάτω αριστερό peg (και όχι στο επάνω αριστερό που ήταν) και... η πόρτα θα ανοίξει. Τώρα pick up ladder, pick ip

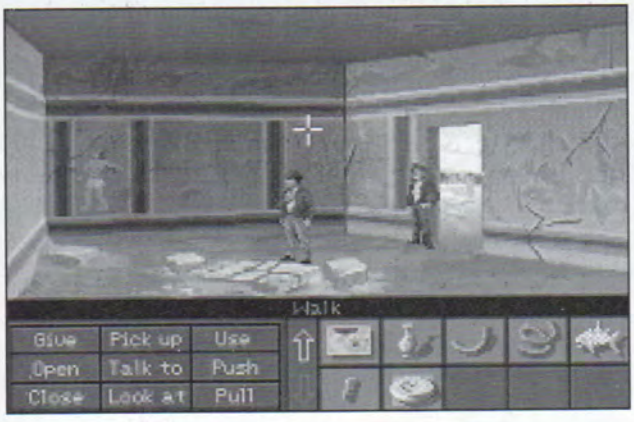


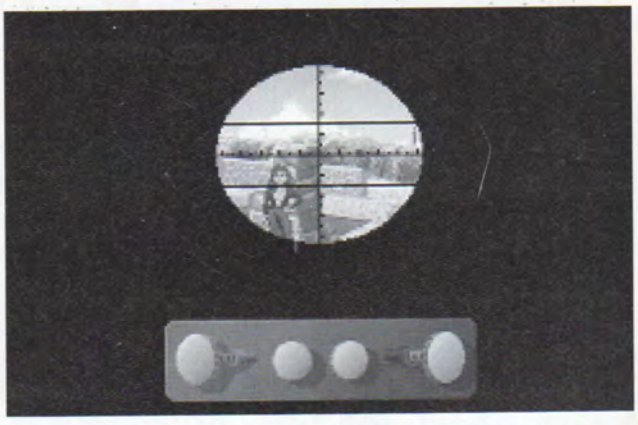
hinge pin και φύγετε πίσω στο κελί που ήταν η Σοφία κλεισμένη. Εδώ talk to Sophia και δώστε την 2.

Τώρα give hidge pin to Sophia και Open door και δώστε τις 3,3. Τώρα παρακολουθήστε την ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΗ MOVIE SCENE (χε χε χε) και συνεχίστε ακάθεκτοι. Στο κελί δώστε open cage και το hidge pin θα πέσει κάτω. Pick up hidge pin. Πάρτε το και πηγαίντε πάλι πίσω στην πόρτα που ανοίξατε (μαζί με την Σοφία όμως).

Μπείτε μέσα και... WELCOME TO ATLANTIS. Μόλις μπείτε στην Σοφία τις 2,1. Ακολουθήστε την Σοφία και ΠΑΡΑΝΟΗΣΤΕ γιατί έχει πάθει POSSESST, (αμάν, έχασε το Saving Throw, αν είμουν κοντά







της θα είχε το +2 το Paladin και θα το έφερνε τέσπα), Πλησιάστε την και talk to Sophia. Δώστε τις 1,1,1,1,1,1,2,1, (δίκιο είχα το έφαγε το POSSESST). Talk Sophia ξανά και δώστε τις 1,3,2,1. Προχωρήστε στο βάθος και από τους σκελετούς pick up sceptre. Τώρα look at Sophia, use orichalcum in mouth, use metal box with neclace και... ANTIO EVIL SPIRIT, Kill with power die die dieeeeeeeee (εχμμ, συγνώμη παρασύρθηκα). Φύγετε και προχωρήστε South. Μην ξεχνάτε να κάνετε συνέχεια στους τοίχους look at wall. Υπάρχουν ορισμένα σχέδια τα οποία θα σας βοηθήσουν να κινήσετε την μηχανή (το ένα σχέδιό σας δείχνει πως να κάνετε την μηχανή να λειτουργήσει, ενώ το άλλο σχέδιο σας δείχνει πως να στριφογυρίσετε, (πιο κάτω σας δίνω μία πιθανή λειτουργία της μηχανής, αλλά επειδή το να λειτουργήσει είναι random, όπως και ΠΑΡΑ ΠΟΛΛΑ ΠΡΑΓΜΑΤΑ ΜΕΣΑ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ).

Μπείτε στην πόρτα δεξιά και walk to machine (από την σκάλα που έχει). Εδώ use pin in left slot, use sceptre in right slot, use orichalcum in mouth. Εδώ Push left lever, push right lever. Το φορτηγάκι (χε χε ή ότι άλλο είναι θα ξεκινήσει). Μόλις αρχίσει να τρέχει στο διάδρομο, κάντε τα εξής. Pick up lever (τον αριστερό), use pin with slot (στο μεσαίο).

Τώρα τοποθετήστε τον μεσαίο στην μέση, και τον δεξιό κάτω, και.. μπαμμμμμ. Προχωρήστε στον μακρύ διάδρομο ευθεία, και το ίδιο κάντε και στο ακριβώς επόμενο που θα σας βγάλει. Μόλις φτάσατε μπροστά σ'ένα μικρό (αλλά παρανοϊκό λαβυρινθο). Εδώ λοιπόν ακολουθήστε την εξής διαδρομή. δεξιά, ανεβείτε τις σκάλες και μπείτε δεξιά. Από εκεί μπείτε στην αριστερή πόρτα και ξανά στην αριστερή, και αμέσως μετά στην δεξιά και ξανά αριστερά. Ανεβείτε τις σκάλες και μπείτε ξανά στην αριστερή πόρτα. Μόλις φτάσατε, αλλά μην χαίρεστε γιατί έχει και συνέχεια. Να μην ξεχάσω να πω ότι στον τοίχο επάνω θα δείτε ένα μεγάλο σχέδιο.

Προσέξτε το καλά γιατί είναι ο τελευταίο συνδυασμός που χρειάζετε να κάνετε με τους τροχούς όταν θα συναντήσετε τον Kerner. Φυσικά το σχέδιο δεν είναι πλή-

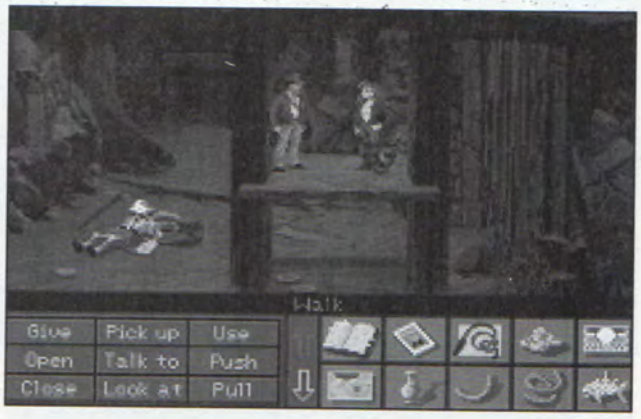




ρως επεξηγηματικό, αφού δεν σας λέει ονόματα, σας δείχνει απλά σχέδια. Για να μπορέσετε να περάσετε την λάβα, ακολουθήστε το σχέδιο με τους αριθμούς και δεν θα έχετε κανένα απολύτως πρόβλημα. Μόλις περάσει και η Σοφία, προχωρήστε κάτω τις σκάλες και... δείτε μία άλλη άποψη της Ατλαντίδας.

Προχωρήστε στο βάθος και μπείτε επιτέλους στο τελικό δωμάτιο του παιχνιδιού. Να τονίσω ότι εδώ θα γίνουν σημεία και τέρατα, γι'αυτό καλά θα κάνετε να είστε προετοιμασμένοι για όλα. Προχωρήστε στο βάθος και look at spindle, use Sunstone with spindle, Moonstone with spindle, use world stone with spindle.

Τώρα δώστε... πραγματικά θα ήθελα να βρίσκατε μόνοι σας ποιές πέτρες χρειάζονται για την τελευταία δοκιμασία στον τροχό της τύχης, εεεε, της Ατλαντίδας ήθελα να πω. Θα είμουν πολύ περήφανος, αν μου λέγατε από που συμπεραίνουμε τον συνδιασμό που χρειάζεται. Το αφήνω λοιπόν κενό και συνεχίζω (!!!). Στην τελευταία αρκετά ΜΕΓΑΛΗ συζήτηση που θα έχετε (σχετικά με την ζωή σας!!), δώστε...



2,3,2,1,2,1,1,1,2,2,2,2,4,1,4,2,2,1. Παρακολουθήστε το ΠΑΡΑ ΠΟΛΥ ΚΑΛΟ ΤΕΛΟΣ του παιχνιδιού. Αφού τελειώνουν όλα καλά και όλα ωραία, αλλά βγαίνετε και κερδισμένος αφού το ειδύλιο με την Σοφία μόλις αρχίζει. Let's talk over (όπως θα έλεγε και ο Indy) and prepare for LOVE (!!!).

Spell Shop

MAIL



ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

Ο **Κηρίδης Δημήτρης** από την Πάτρα (!) ρωτάει τι πρέπει να κάνει στο Elvira Mistress Of The Dark, ενώ έχει όλα τα κλειδιά και ξεκλειδώνει το chest βγαίνει από μέσα το spirit και χάνει.

Φίλε Δημήτρη έκανες και εσύ το ίδιο λάθος που έκανα την πρώτη φορά που τα τοποθέτησα. Απλά αν κοιτάξει τα κλειδιά έχουν επάνω του κάποιους λατινικούς αριθμούς. Το μόνο που θα πρέπει να κάνεις είναι να τοποθετήσεις τα κλειδιά με την σωστή σειρά και έτσι το chest θα ανοίξει και θα πάρεις από μέσα τα μαγικά αντικείμενα που χρειάζεσαι για να πας στην "κακιά μάγισσα" (χε χε καιρό είχα να ακούσω αυτή την φράση) και να την σκοτώσεις.

Ο **Δημήτρης Χρυσομάλης** από την ????? ρωτάει τι πρέπει να κάνει στο Eco Quest με τον Cetus όταν τον βρίσκει.

Φίλε Δημήτρη αν και την λύση την είχα δημοσιεύσει ΠΟΛΥ ΠΟΛΥ ΠΡΟΣΦΑΤΑ, θα σου απαντήσω για να μην έχεις παράπονο. Οταν βρεις τον CETUS πήγαινε μία οθόνη πριν (όταν βλέπεις τον Cetus από μακρυά, όχι από την οθόνη που βλέπεις το πρόσωπό του από κοντά, και όταν τον δείς να ανοίγει το στόμα του τότε κάνε κλίκ μέσα στο στόμα. Μέσα χρισημοποίησε το πριόνι για να κόψεις την μύτη από το ακόντιο. Βγες και έξω και τράβηξε και το υπόλοιπο μέρος από το ακόντιο και use healing potion on. Είσαι έτοιμος για το τέλος του παιχνιδιού.

ΤΩΡΑ ΚΑΙ στο ΜΑΡΟΥΣΙ

ΑΠΕΝΑΝΤΙ ΑΠΟ ΤΟ ΣΤΑΘΜΟ ΤΟΥ ΗΣΑΠ

ΤΟ ΔΙΚΟ ΣΑΣ COMPUTER CENTER ΠΡΟΣΦΕΡΕΙ:

- ✓ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΣΤΟΝ ΑΠΛΟ ΧΡΗΣΤΗ
- ✓ ΑΣΥΝΑΓΩΝΙΣΤΕΣ ΤΙΜΕΣ
- ✓ ΠΡΩΤΟΠΟΡΙΑΚΗ ΚΑΛΥΨΗ
- ✓ ΔΥΝΑΜΙΚΟ ΣΕΡΒΙΣ 24ΩΝ ΩΡΩΝ

ORION COMPUTERS

ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ	ΤΙΜΗ
80286-16	109.000
80386SX-33	136.000
80386DX-40	160.000
80486SX-25	182.000
80486DX-33	255.000
80486DX-50	345.000

ΤΡΙΠΛΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ

1 Mouse
1 Mouse pad
2 χρόνια δωρεάν ασφαλιστικό συμβόλαιο ALL RISK

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΜΕΓΑΛΕΣ ΕΥΚΟΛΙΕΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ

ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ ΦΠΑ

ΒΑΣΙΚΗ ΣΥΝΘΕΣΗ
1MB RAM, VGA GARD 256KB, VGA MONITOR MONOCHROME 1024X768, AT IDE, 1SP,2PP, IGP, SFD TEAC 1.44, ΤΡΟΦΟΔΟΤΙΚΟ 200W, MINI TOWER DESKTOP, KEYBOARD 101 KEYS, REAL TIME CLOCK, 5 EXP.

MOTHERBOARD	
286-16	18400
386SX-33 CACHE 64K	43000
386DX-40 » »	72000
486SX-25 » »	87000
486DX-33 » »	168000
486DX-50 » »	254000
486DX2-50 » »	228000

ΜΝΗΜΕΣ SIMMS	
1MB 70MS	10000

FLOPPY DISK DRIVES	
TEAC 1.44MB	14000
TEAC 1.2 MB	17000

MONITOR	
14' MONO VGA 1024X768	29000
14' COLOR VGA 1024X768	70000

ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ	
SEAGATE 43MB	50000
SEAGETE 106MB	88000
SEAGATE 130MB	99000
SEAGATE 245MB	185000

VGA CARDS	
TRIDENT 256KB (EXP 512)	10000
TRIDENT 512 (EXP IMB)	15000
TRIDENT 1MB	20500

ΣΕ ΜΑΣ ΑΚΟΜΑ ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΚΑΙ ΟΛΑ ΤΑ ΕΠΩΝΥΜΑ ΠΡΟΙΟΝΤΑ ΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ ΣΤΙΣ ΚΑΛΥΤΕΡΕΣ ΤΙΜΕΣ

Φέρνει τη δύναμη της πληροφορικής κοντά σας

Oral
OFFICE ORGANIZATION
& COMPUTER SUPPLIES

ΟΘΩΝΟΣ 5 ΜΑΡΟΥΣΙ 15122 ΤΗΛ-FAX 8029223

ΘΕΜΑ

HOME COMPUTERS vs PCs vs CONSOLES



ΤΟΥ Ν. ΚΡΟΝΤΗΡΑ

μέρος β'

Συνεχίζουμε και ολοκληρώνουμε αυτό τον μήνα το αφιέρωμά μας στις δυνατότητες των κυρίαρχων μηχανημάτων στον χώρο των παιχνιδιών αλλά και των προγραμμάτων. Είναι το επικό φινάλε της σύγκρισης όπου θα βγάλουμε το άχτι μας πάνω στα μηχανήματα...

ΕΝΑΣ ΕΝΑΝΤΙΟΝ ΟΛΩΝ

Εκείνο που τα PCs τον τελευταίο καιρό δεν φαίνεται να μπορούν -ή να θέλουν- να κάνουν είναι να ακολουθούν την πορεία όλων των υπολοίπων μηχανών (ακόμα και η Atari δοκίμασε την τύχη της σ'αυτο το δρόμο με τον STE) στα custom chip και γενικά στα πρόσθετα βοηθητικά κομμάτια πυριτίου στα μηχανήματα. Η Amiga, μετά τα coin-op ήταν το πρώτο μηχάνημα που εφάρμοσε αυτή την τεχνολογία, δίνοντας ξεχωριστό chip για τα γραφικά, άλλο για τον ήχο, ένα άλλο chip για να κοντρολλάρει τις θύρες και το drive, χωρίς να κουράζεται καθόλου ο κεντρικός επεξεργαστής. Η μεγαλύτερη καινοτομία ήταν το ειδικό chipάκι μεταφοράς δεδομένων στην οθόνη, ο blitter δηλαδή που περιλαμβάνει μέσα του και τον copper που δεν κάνει τίποτ'άλλο από το να δίνει αποχρώσεις στην οθόνη. Οι κονσόλες της 16-bit τεχνολογίας στηρίζονται κατά κόρο σ'αυτή την λογική και μπορείτε να το δείτε στο Mega Drive όπου υπάρχουν δύο κεντρικοί επεξεργαστές, ένας 68000 και ένας Z80. Παράλληλα υπάρχει ένα άλλο περίεργο chip που διαχειρίζεται την μνήμη της κονσόλας και την μετακινεί ταχύτατα, εξομοιώνοντας κατά κάποιο τρόπο την δύναμη ενός blitter. Το πιο σύγχρονο παράδειγμα όμως είναι το SUPER N.E.S. το οποίο παρόλο που έχει έναν πολύ αργό επεξερ-



στή έχει πάνω του τόσα πολλά custom chips που δεν φαίνεται να ενοχλείται καθόλου. Στα PCs όλα τα περιμένουμε από έναν επεξεργαστή που ακόμα κι αν έχει την δύναμη ενός 486 δεν παύει να πρέπει να κάνει τα πάντα: ελέγχους σε drives, θύρες, παραγωγή γραφικών, ήχου, διαχείριση μνήμης, κίνηση και κατασκευή sprites, scrolling, collision detection... Βέβαια σε πολλά παιχνίδια οι προγραμματιστές αξιοποιούν και τις έξτρα δυνατότητες μίας VGA αλλά ο προγραμματισμός μίας τέτοιας κάρτας είναι άλλη υπόθεση, εξαιρετικά παραμελημένη στα παιχνίδια.



Οπως και να'χει το PC έχει την συμπάθειά μας για την προσπάθειά του αυτή αλλά το αποτέλεσμα θα ήταν πολύ καλύτερο αν είχε και βοήθεια. Εκεί εμφανίζεται η ανάγκη για το πρόσθετο hardware...

Η ΕΞΕΛΙΞΗ ΤΟΥ HARDWARE

Η τεχνολογία προοδεύει με γεωμετρικούς ρυθμούς. Η τελευταία λέξη αυτής της τεχνολογίας είναι τα CD-ROM drives με τα τεράστια ποσά μνήμης που μπορούν να περιέχουν. Το ωραίο είναι ότι ενώ οι κατασκευαστές υπολογιστών μας τα έταζαν και τα έφτιαχναν εδώ και χρόνια, τα πρώτα μηχανήματα που τα χρησιμοποιούν στην πράξη είναι οι κονσόλες! Το Mega CD που παρουσιάσαμε πριν από μερικά τεύχη είναι το πρώτο δείγμα ενώ στην Ελλάδα δεν έχει κυκλοφορήσει το άλλο μηχάνημα με το ενσωματωμένο CD, το TurboGraphx. Τα μηχανήματα όμως στα οποία μπορεί κάποιος να το δει αυτό πιο καθαρά είναι σαφώς τα PCs όπου οι εξελίξεις είναι συνεχείς και ραγδαίες τόσο στους επεξεργαστές όσο και στις κάρτες που δέχονται αυτά τα μηχανήματα. Είναι επίσης και τα πρώτα computers που έχουν CD drives και μάλιστα σε προσιτές τιμές. Για να επιστρέψουμε όμως στο hardware και να πούμε ότι δεν υπάρχουν πιο επεκτάσιμα μηχανήματα από τους συμβατούς. Μπορείτε να αλλάξετε τα πάντα εκεί μέσα και μάλιστα με λίγα χρήματα. Τα υπόλοιπα μηχανήματα έχουν είτε εξαιρετικά εξειδικευμένα πρόσθετα εξαρτήματα ή δεν δέχονται καμία βελτίωση ή το κάνουν με πολύ ακριβές τιμές. Τόσα χρόνια για παράδειγμα η Amiga 500 παρέμεινε στα ίδια επίπεδα με μόνη διαφορά την αύξηση της μνήμης της, το ίδιο και ο ST με αποτέλεσμα τα PCs να τους φτάσουν χρησιμοποιώντας ακριβώς αυτές τις πρόσθετες κάρτες γραφικών και ήχου ή τα νέα motherboards. Οι κονσόλες βρίσκονται σε χειρότερη μοίρα από την άποψη του upgrade: μόλις περάσει ο καιρός τους απλώς τα γραφικά και ο ήχος τους δεν φτουράνε και απλώς τις αλλάζετε. Μπορεί να έχετε ένα σωρό περιφερειακά που να βελτιώνουν τα παιχνίδια αλλά το ίδιο το hardware δεν αλλάζει ποτέ. Οι υπόλοιποι home υπολογιστές δεν μπορούν να αντιμετωπίσουν την κατάσταση παρά μόνο με τα νέα μοντέλλα που θα κυκλοφορήσουν, αφού καμία πρόσθετη κάρτα γι'αυτούς δεν έτυχε ποτέ εκμετάλλευσης από software houses.

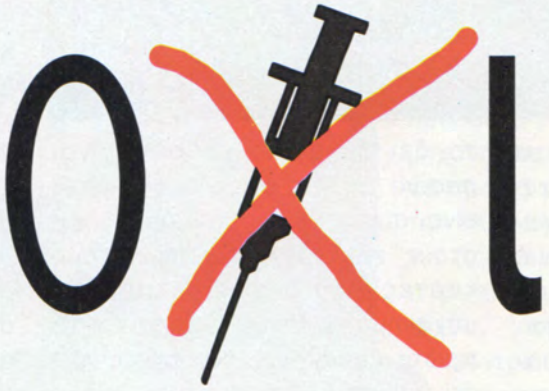


ΤΕΛΙΚΑ...

Το PC θα υπάρχει πάντα με αυτή ή κάποια άλλη συμβατή μορφή αλλά δεν του δίνω καμία ελπίδα να κυριαρχήσει στον χώρο των παιχνιδιών. Οπως επίσης δεν δίνω καμία πιθανότητα στα home μηχανήματα να κάνουν κάτι σοβαρό σε χώρους έξω από τα παιχνίδια. Βέβαια και το PC θα χρειαστεί να παλαίψει για να νικήσει τον ST στην μουσική, τις μεγάλες Amigas στην δημιουργία γραφικών και animation για τηλεοπτικά σήματα και διαφημίσεις ενώ τα προβλήματά του θα έρθουν από ένα άλλο μηχάνημα που δεν αναφέραμε καθόλου, τους Mac που θα κυριαρχήσουν σε DTP και ίσως σε multimedia. Τα 8-bit θα έχουν εξαφανιστεί σε 2 χρόνια από κάθε μορφή υπολογιστή και θα υπάρχουν μόνο στις handheld κονσόλες ενώ η Amiga θα συνεχίσει να κυριαρχεί στα παιχνίδια μαζί με τις κονσόλλες. Αυτή τη στιγμή μπορεί να μην είναι φανερό, ιδίως στην Ελλάδα, αλλά ο κυριος αντίπαλος του PC στα παιχνίδια είναι φυσικά οι νέες κονσόλλες που εμφανίζονται. Και σ'αυτό φυσικά φταίει το ίδιο το PC που μέχρι και το '89 δεν είχε να επιδείξει παρά φτωχά γραφικά στα παιχνίδια και ακόμα χειρότερο ήχο. Ο χρόνος θα δείξει...

USER's ναι

χρήστες ναρκωτικών



ΟΧΙ στα ναρκωτικά

ΝΑΙ στη ζωή

Φωνάξτε μαζί μας

ΠΟΤΕ ΝΑΡΚΩΤΙΚΑ

USER

ΤΑ ΠΡΟΣΩΠΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ

Δεν έχουμε να πούμε πολλά πράγματα γι'αυτούς γιατί δεν γνωρίζουμε πολλά. Απλώς είναι οι φίλοι μας που έχουν στείλει reviews αλλά δεν έγιναν και δεν θα γίνουν ποτέ reviewers του μήνα. Δεν φταίμε μόνο εμείς γι'αυτό, κάτι θα έκαναν κι αυτοί! Τέλος πάντων είναι όλοι αναγνώστες του USER και αυτό τα λέει όλα Θαυμάστε τους...



ΘΕΟΔΩΡΟΣ ΒΟΥΡΛΗΣ



ΣΤΑΜΑΤΗΣ ΑΣΠΡΟΠΟΥΛΟΣ



ΚΑΤΣΑΝΤΩΝΗΣ ΚΩΣΤΑΣ



ΘΑΝΑΣΗΣ ΣΤΡΩΜΑΤΙΑΣ



ΛΟΥΛΑΣ ΘΕΟΛΟΓΟΣ



ΓΙΩΡΓΟΣ ΠΑΠΑΔΟΚΩΣΤΑΚΗΣ



ΦΙΛΙΠΠΟΣ ΧΙΟΣ



ΦΙΛΙΠΠΑΣ ΛΕΒΕΝΤΟΣ

ΟΙ ΕΥΧΕΣ ΤΟΥ ΜΗΝΑ

Ε, μήνας που είναι...
* Καλό Adventuring,

Μ. Νταμουλάκης

* Και του χρόνου να γίνουμε περισσότερο άνθρωποι (να περάσουμε τα ζώα)

Β. Σάμιος

* Καλή δύναμη

Ν. Κροντηράς

* Καλό programming

Κ. Ξαγοράρης

* Σας εύχομαι ο ιός του υπολογιστή σας να βρει μέσα στο 1993 μια καλή νύφη. Οσο για σας να θυμάστε ότι οι φίλοι είναι σαν τα έργα τέχνης και τα δύο παίρνουν αξία με το πέρασμα του χρόνου.

Γ. Αϊδίνης

ΑΓΟΡΑΖΟΝΤΑΣ PC

ΤΟΥ Κ. ΞΑΓΟΡΑΡΗ

Δίνοντας λεφτά για να αγοράσετε έναν συμβατό, ώστε να ικανοποιήσετε τις ανάγκες σας, και προκειμένου να αποφύγετε να πληρώσετε πολλές χιλιάδες δραχμές παραπάνω από το κόστος αυτού που πραγματικά σας χρειάζεται, είναι λογικό να χρειαστεί να απαντήσετε σε μερικές "καυτές" ερωτήσεις που θα σας δημιουργηθούν λόγω της μεγάλης ποικιλίας των υπολογιστών που προσφέρονται στην αγορά σήμερα.

Σε αυτά τα εύλογα ερωτήματα όπως "Ποιόν υπολογιστή να αγοράσω;", "Να πάρω PC, Amiga, Atari;", κλπ. θα πρέπει να συνυπολογίσετε ότι το μηχάνημα που ζητάτε πρέπει να πληρεί πέραν από τις σημερινές σας ανάγκες και μερικές που ενδέχεται να προκύψουν. Ο συνυπολογισμός αυτός, επιβάλεται να γίνει εξαιτίας της ραγδαίας προόδου της τεχνολογίας στον τομέα των υπολογιστών, που κάθε μέρα κάνει τεράστια βήματα, βελτιώνοντας τις αποδόσεις των μηχανημάτων, (π.χ. Amiga 3000, i486 μηχανήματα). Επειδή οι αποφάσεις για τέτοιες αγορές δεν λαμβάνονται εύκολα εξαιτίας όλων όσων αναφέραμε, το USER θα σας διευκολύνει αναλύοντας όλα αυτά που θα παίξουν σημαντικό ρόλο στο σχηματισμό της απόφασης αυτής. Ξεκινώντας να πούμε ότι, τα πράγματα ΔΕΝ είναι τόσο άσχημα όσο φαίνονται. Ναι μεν υπάρχει πρόβλημα, ΑΛΛΑ όπως πάντα (σχεδόν) υπάρχει και η λύση. Και αυτήν θα προσπαθήσουμε να δείξουμε. Θα διαχωρίσουμε τους υπολογιστές, έτσι ώστε να ξεκαθαρίσετε το ποιός υπολογιστής σας ταιριάζει. Και βέβαια, όπως πάντα, θα υπάρξει και η γνωστή "κόντρα" μεταξύ στην Amiga και στον PC.



Πρώτα-πρώτα, να μιλήσουμε για το θέμα "Παιχνίδια".Τα παιχνίδια είναι στην ουσία αυτά που δυσκολεύουν την απόφαση της επιλογής υπολογιστή. Ποιός υπολογιστής έχει τα καλύτερα γραφικά; Ποιός τον ήχο; Ποιός την ταχύτητα; Ποιός σας ταιριάζει; Λοιπόν, το σημερινό PC τα έχει όλα. Είτε από την αρχή, είτε από τη στιγμή που θα του προσθέσετε εσείς κάτι παραπάνω. Ας αρχίσουμε με τα πλεονεκτήματα του PC:

1ον) Εχει πολύ καλά γραφικά. Οσο και να διαφωνούν οι Amiga users, ένα VGA σύστημα, μπορεί να αποδώσει πολύ περισσότερο από μία Amiga. Δηλαδή δεν πρόκειται να μείνετε δυσαρεστημένοι από τη VGA σας, εκτός από ελάχιστες περιπτώσεις (αυτές που η εταιρία δεν εκμεταλλεύεται τις δυνατότητες μιας VGA).

2ον) Εχει πολύ καλό ήχο. Ποιός αμφιβάλλει για τις ακουστικές δυνατότητες ενός συμβατού (και φυσικά δεν αναφερόμαστε στο speaker). Μια μέτρια κάρτα ήχου που υπάρχει για PC, συναγωνίζεται άνετα την τετρακάναλη Amiga. Και αν φτάσουμε σε κάρτες σαν την Soundblaster Pro, την Adlib Gold, τις Roland, ή ακόμα παραπέρα σε κάρτες της κλάσης της MultiSound με τα ενσωματωμένα synths, τότε η Amiga έχει πολύ δρόμο να διανύσει ακόμα.

3ον) Εχει την ταχύτητα. Η Amiga 500 (ή και η 2000) του 68000 και των 10 Mhz, μπορεί άνετα να συναγωνιστεί έναν 80286 στα 12 Mhz, αλλά σε καμία περίπτωση ένα πιο γρήγορο μηχάνημα είτε αυτό είναι 286/16 είτε 386sx,386 κλπ. Και να είστε σίγουροι, ότι πολλά παιχνίδια, όλων των τύπων (shoot 'em up, adventures, RPG, κλπ.), χρειάζονται ένα γρήγορο μηχάνημα.

Με όλα αυτά τα PC κατάφεραν να αποκτήσουν μια έντονη παρουσία στο χώρο των παιχνιδιών. Ομως, υπάρχουν και τα μειονεκτήματα ή μάλλον ΤΟ μειονέκτημα. Και το δυσάρεστο είναι ότι το μειονέκτημα αυτό, είναι και το χειρότερο. Το κόστος. Ολα αυτά ΚΟΣΤΙΖΟΥΝ. Αν έχετε σκοπό να έχετε ένα γρήγορο μηχάνημα, με καλά γραφικά και ήχο, θα πρέπει να έχετε και διάθεση να ξοδέψετε αρκετά χρήματα. Για τα σημερινά παιχνίδια, θα χρειαστείτε τουλάχιστον ένα 386sx, με πιθανότητες να μην ικανοποιηθείτε. Θα χρειαστείτε μια VGA, η οποία αν συνοδεύεται και από έγχρωμη οθόνη, τότε θα δείτε τις τιμές να αρχίσουν να τρέχουν. Και τέλος, είστε διατεθημένοι να αγοράσετε μία "σοβαρή" κάρτα ήχου η οποία θα υπερβεί κατά πολύ τις 50.000;

Αν όλα αυτά δεν σας απογοητεύουν, τότε να μπούμε στο "ψητό". Μην πάρετε έναν 486 για να παίζετε shoot

'em up. Γενικότερα μην πάρετε ένα πολύ ισχυρό μηχάνημα, δηλαδή πάνω από 386/33 Mhz, αν δεν έχετε σκοπό κάποια στιγμή να ασχοληθείτε με πιο "σοβαρά" πράγματα. Μπορεί τα σημερινά παιχνίδια να έχουν απαιτήσεις, αλλά θα είναι άδικο και για σας και για τον υπολογιστή να πάρετε μια BMW για να πηγαίνετε στο διπλανό δρόμο. Βέβαια, δεν είναι ανάγκη να πάρετε και πατίνι, αλλά ανάμεσα στο πατίνι και την BMW, ούτε λίγο ούτε πολύ, υπάρχει ένα χάος. Με ορολογία υπολογιστών, ανάμεσα σε ένα XT και ένα 386/40, υπάρχουν πάμπολες επιλογές.Συνεπώς, τα ισχυρά μηχανήματα είναι για πιο "σοβαρούς" σκοπούς.

Τώρα, τι γίνεται με τους πιο σοβαρούς σκοπούς;Εδώ, τα πράγματα είναι τελείως διαφορετικά. Εδώ οι VGA είναι ως ένα σημείο προαιρετικές, και οι κάρτες ήχου άχρηστες. Δεν θα χρειαστείτε τα 16.7 εκατομύρια χρώματα της TARGA για να φτιάξετε ένα πρόγραμμα. Ούτε τα 22 κανάλια ήχου της Soundblaster Pro, ή της Adlib Gold, για να κρατάτε ένα αρχείο. Αυτό όμως που θα χρειαστείτε, ιδίως αν έχετε "επαγγελματικές ορέξεις" που συμπεριλαμβάνουν τον υπολογιστή σας, είναι η ταχύτητα. Εχετε δοκιμάσει να μεταγλωτίσετε (compile) ένα μεγάλο πρόγραμμα σε Turbo Pascal ή σε C++ με έναν XT; Προσπαθήστε το, αλλά μόνο αν έχετε ΠΟΛΥ υπομονή ή αν σκοπεύετε να το ξεκινήσετε, να πάτε για καφέ και μετά από τη βόλτα σας να γυρίσετε και να βρείτε το μηχάνημα να αγκομαχά προσπαθώντας να τελειώσει το compilation. Βέβαια, αν και αυτά δεν συμβαίνουν στην κυριολεξία (αυτό έλειπε), σήμερα δεν είναι λογικό να αγοράσετε το πατίνι που λέγαμε για να πάτε στην Γερμανία. Εδώ θα χρειαστείτε αν όχι την BMW, σίγουρα ένα γρήγορομηχάνημα με "γερό κράτημα" και προοπτικές να αντέξει στις απαιτήσεις σας. Δηλαδή ένα μηχάνημα που να μείνει στα χέρια σας περισσότερο από έναν χρόνο. Και τι σημαίνει αυτό; Μονολεκτικά, ΤΑΧΥΤΗΤΑ. Αναλυτικά, σημαίνει ΣΙΓΟΥΡΑ έναν "-καθαρόαιμο" 386. Και από εκεί καιπέρα είναι το πόσα σκοπεύετε να δώσετε για τον υπολογιστή σας.

Τώρα, η Amiga τι ρόλο παίζει σε όλα αυτά; Η Amiga δυστυχώς είναι η αδικημένη. Ποιός θα φανταζόταν έναν τέτοιο υπολογιστή, σαν μια παραφουσκωμένη παιχνιδομηχανή, εκτός από τα software houses παραγωγής παιχνιδιών; Κανένας. Και ξέρω, ότι δεν υπάρχει έστω και ένας χρήστης Amiga, που να είναι ευχαριστημένος από την αξιοποιήση του μηχανήματός του. Η Amiga είναι ένα εξαίσιο μηχάνημα, με τεράστιες δυνατότητες, που όμως πλέον, θεωρείται απλά και μόνο ένας ανταγωνιστής στην αγορά παιχνιδομηχανών. Τα ελάχιστα σε ποσοστά προγράμματα της Amiga που ξεφεύγουν από το χώρο των παιχνιδιών, αν και εξαίσια, δεν θα σας ωθήσουν να αγοράσετε μια Amiga 500 ή τώρα πια μια 500+, μια 600. Και όπως είναι λογικό, δεν θα πάρετε μια Amiga 3000, ένα μηχάνημα αξίας ενός εκατομυρίου, με τις τεράστιες δυνατότητές του για να παίζετε.Μην νομίσετε όμως, ότι και τα μικρότερα μοντέλα θα σας διευκολύνουν,όσον αφορά τους "σοβαρούς" σκοπούς.

Τελειώνοντας, να εξηγήσω γιατί σε όλο το άρθρο δεν αναφέρθηκα σε Atari. Γιατί απλά, ο ST είναι μάλλον εκτός συναγωνισμού. Αν έχετε σκοπό να πάρετε Atari -και δεν ασχολείστε με μουσική- τότε σκεφτείτε το ξανά, ή περιμένετε να γίνει αυτό που περιμένουμε όλοι. Να βγει ένα καινούργιο, δυνατό μηχάνημα με προοπτικές. Αλλά τη συγκεκριμένη στιγμή, δεν πρόκειται να σας προσφέρει τις δυνατότητες ενός PC ή μιας Amiga. Σαν συμπέρασμα λοιπόν, σκεφτείτε για ποιόν λόγο θέλετε τον υπολογιστή σας. Και τότε ίσως δείτε ότι δεν είναι τόσο "θολά" τα πράγματα, και ότι δεν θα δυσκολευτείτε να αποφασίσετε ποιός υπολογιστής σας ταιριάζει.

COMPUTER GAMES

ΤΩΡΑ ΣΤΟ ΠΑΛΑΙΟ ΦΑΛΗΡΟ ΥΠΑΡΧΕΙ ΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ
ΜΕ ΤΗΝ ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΣΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

NINTENDO - NES - GAME BOY

ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ
- AMIGA
- ATARI
- PC COMPATIBLES
- AMSTRAD

ΑΚΟΜΑ ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ
- ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ
- ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ
- MONITORS
- PRINTERS
- ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΑΧΙΛΕΩΣ 8 Π.ΦΑΛΗΡΟ
ΤΗΛ. 9841596 FAX 9427138

SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΠΑΝΩ ΑΠΟ 50.000

X-MEN

Ναι, οι ήρωες των παιδικών μας χρόνων επιστρέφουν στα ηλεκτρονικά της ωριμότητάς μας... Πω, πω μελόδραμα... Η αλήθεια είναι ότι ολοι οι ήρωες της Marvel Comic κοντεύουν να γίνουν παιχνίδι σε κάτι ανάλογο αλλά η προσωπική μου εκτίμηση είναι σίγουρα ότι ο καλύτερος είναι ο Spiderman! Το καλό με το X-MEN είναι ότι μπορείτε να διαλέξετε όποιον θέλετε από όλους και να παίξετε αυτόν που πάντοτε θαυμάζατε.

Ο αντίπαλός σας είναι ο φοβερός Magneto και οι μεταλλαγμένοι υπήκοοί του.

Αυτοί λοιπόν έχουν απαγάγει τον καθηγητή X, τον πνευματικό αρχηγό των X-MEN. Το sprite σας είναι αρκετά μεγάλο, ανάλογα θέβαια με το ποιον έχετε διαλέξει και έχει και καλό animation μέσα στον τρισδιάστατο χώρο που κινείστε. Οι αντίπαλοί σας συνήθως έρχονται κατά ομάδες από τα δεξιά αλλά και πολλές φορές από αριστερά με αποτέλεσμα να σας κλείνουν στην μέση και να πρέπει να κάνετε τα αδύνατα δυνατά για να ξεφύγετε.

Υπάρχει γι' αυτό το λόγο και μια σπέσιαλ κίνηση που σκορπίζει τους αντιπάλους σας σαν μαριονέτες!

Πολλά χρώματα, πολλά sprites ταυτόχρονα και δυνατότητα να παίζουν δύο άτομα ταυτόχρονα!

Ο ήχος είναι από τα καλύτερα σημεία του και θα το προσέξετε αμέσως αυτό.



Πρόσεχε Αϊδίνη!!!
Ο αρχισυντάκτης είναι πίσω σου!!!





88%

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Ενας ήρωας, δύο ήρωες, τρεις ήρωες, τέσσερις...

ΓΡΑΦΙΚΑ	90
ΗΧΟΣ	92
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	88
ΓΕΝΙΚΑ	89

ARABIAN FIGHT

Δύσκολοι καιροί για πρίγκηπες... Ιδίως όμως για πριγγίπισες... Αυτό έπαθε και η πριγγίπισσα Lurana και την κλέγαν οι ρέγγες μετά. Με λίγα λόγια έπεσε θύμα απαγωγής (είναι το θέμα της ημέρας αυτό) με σκοπό να γίνει θυσία σε κάποιον θεό...

Απίστευτα, αραβικά πράγματα πλέκουν την υπόθεση ενός παιχνιδιού με πολύ 3D κίνηση ή για να είμαστε ακριβείς με πάρα πολύ scalling. Αυτό σημαίνει ότι το animation μάλλον κάπου χάνει αλλά οι κακοί είναι τεράστιοι ιδίως στο τέλος των επιπέδων. Οι ήρωες ανάμεσα από τους οποίους μπορείτε να επιλέξετε τον δικό σας είναι αρκετοί, άλλοι πιο δυνατοί και άλλοι πιο γρήγοροι.

Ο χώρος μέσα στον οποίο θα πολεμήσετε τους εχθρούς σας ποικίλει ανάμεσα σε εξωτικά μέρη, κατα-στρώματα πλοίων

Αιγυπτιακοί ναοί και πυραμίδες και τα ανάλογα... Το πιο ωραίο κομμάτι του παιχνιδιού, χμ... οι καλίγραμμες χορεύτριες του χορού της κοιλιάς μαζί με την ημίγυμνη γυναίκα-φίδι και οι πολλές ζωές που σας δίνουν τα πενηντάρικά σας...





85%

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Περισσότερα δύναμη στα πενηντάρικά μας.

ΓΡΑΦΙΚΑ	92
ΗΧΟΣ	93
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	86
ΓΕΝΙΚΑ	90

Η καλύτερη αγορά των Χριστουγέννων.



AMSTRAD 7386SX



- 80386SX
- 80MB ΣΚΛΗΡΟΣ ΔΙΣΚΟΣ/19msec
- 2MB RAM (ΕΩΣ 16MB)
- SUPER VGA ΕΓΧΡΩΜΗ ΟΘΟΝΗ 1024 x 768 (256 ΧΡΩΜΑΤΑ) ή ΜΟΝΟΧΡΩΜΗ VGA



ΔΩΡΕΑΝ ΜΕ ΚΑΘΕ 7386SX

- MS DOS 5.0
- LOTUS WORKS 3.0
  WordProcessing/Database/Spreedsheet/Communications
- AMSTRAD DESKTOP
  Οδηγίες χρήσεως στην οθόνη/graphical interface
- COUNTERPOINT
- MOUSE Τύπου PS/2

EXTRA ΔΩΡΟ!!!

ΓΙΑ ΟΣΟΥΣ ΑΓΟΡΑΣΟΥΝ ΜΕΧΡΙ 31.12.92
ΕΝΑ ΡΑΔΙΟΚΑΣΣΕΤΟΦΩΝΟ AMSTRAD ΤΥΠΟΥ WALKMAN

ΠΡΟΑΙΡΕΤΙΚΑ:

AMSTRAD SUPER PACK

- ΜΟΥΣΙΚΗ ΚΑΡΤΑ τ. AD LIB
- 2 ΗΧΕΙΑ
- 1 JOYSTICK
- 3 GAMES

"Ποτέ computer δεν έδωσε τόσα πολλά, με τόσο λίγα χρήματα..."

Amstrad

ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟΥ 12, ΑΘΗΝΑ 104 33, ΤΗΛ.: 5230.742-3, FAX.: 5228.054
ΘΕΣ/ΝΙΚΗ: ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ Β. ΕΛΛΑΔΟΣ, ΤΣΙΜΙΣΚΗ 3, ΤΗΛ.: 031-251.184-5-6-7
ΑΘΗΝΑ: MICROPOLIS,ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ 49, ΤΗΛ.: 3641.911, 3641.118
ΠΕΙΡΑΙΑΣ: ΜΠΟΥΜΠΟΥΛΙΝΑΣ 34, ΤΗΛ.: 4297.176
ΚΗΦΙΣΙΑ: ΠΑΠΑΔΙΑΜΑΝΤΗ 10, ΤΗΛ.: 8085.858

COMMODORE

NET

SER

15 ΜΗΝΕΣ ΔΩΡΕΑΝ SERVICE

ΖΗΤΗΣΤΕ ΤΗΝ ΧΡΥΣΗ

ΠΛΗΡΗΣ ΠΑΡΑΚΑΤΑΘΗΚΗ ΑΝΤΑΛΛΑ

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ
ΓΙΑ ΤΟΝ ΜΗΝΑ
ΔΕΚΕΜΒΡΙΟ

ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ
ΕΞΟΥΣΙΟΔΟΤΗΜΕΝΑ
ΚΕΝΤΡΑ ΠΩΛΗΣΕΩΝ ΤΗΣ
NET LOGIC.

AMIGA 500 **ΤΙΜΗ : 85.000 !**
AMIGA 500+
ΜΕ 1 MB RAM **ΤΙΜΗ : 90.500 !**

Στις ανωτέρω τιμές δεν συμπεριλαμβάνεται Φ.Π.Α. 18%



computers

LOGIC

VICE

& ΕΝΟΟΥΜΕ ΕΝΤΕΛΩΣ ΔΩΡΕΑΝ.

ΕΓΓΥΗΣΗ NET LOGIC.

ΚΤΙΚΩΝ. ΤΑΧΥΤΑΤΗ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ.



Ν Ε Α ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΑ ΠΡΟΙΟΝΤΑ

A-570 CD ROM 50 MB γιά AMIGA 500, 500+ Τιμή έκπληξη
A-3000 Tower στα 25 MHz με 105 MB Hard Disk Τιμή έκπληξη

ΕΠΙΣΗΣ ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΑ
A-1084 S Colour monitors, AMIGA-600 AMIGA-2000, AMIGA-3000, CDTV, CDTV PACK, A-1960 Multisync monitors.

NET LOGIC LTD. Λ. Βουλιαγμένης 447, 163 46 ΑΘΗΝΑ
Τηλ. 9934335, 9954855-6 FAX 9954856

Το κατάστημα METRON ΟΕ, Εθνικής Αμύνης 15, Θεσσαλονίκη (τηλ. 031-264608) σας δίνει την ευκαιρία να αποκτήσετε μια Amiga 500, στο κουτί της. Το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να απαντήσετε στις ακόλουθες ερωτήσεις:





Υποχρεωτικά θα αναφέρετε έξω από γράμμα για τον "Διαγωνισμό Amiga 500" γιατί τα γραμματά σας είναι τόσα πολλά που μερικά μπορεί να χαθούν!

Ελπίζουμε ότι οι ερωτήσεις δεν είναι δύσκολες και θα μπορέσετε να απαντήσετε εύκολα. Αν όμως δυσκολεύεστε, αναζητήστε τις μέσα στο τεύχος σε πονηρά σημεία...

Αν υπάρξουν περισσότερες από μία σωστές απαντήσεις (είμαι σίγουρος ότι όλες οι εκατοντάδες θα είναι σωστές) θα γίνει κλήρωση στις 10 Ιανουαρίου του Νέου έτους...

ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

1) Ποιά είναι η ταχύτητα του επεξεργαστή της A500;

2) Πόση είναι η επέκταση μνήμης στην A3000 T;

3) Πόσα Kb φορμάρει το drive της A500;

ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΥ

ΚΕΡΔΙΣΤΕ ΜΙΑ AMIGA 500!!!

Ονοματεπώνυμο _____

Διεύθυνση _____ **Πόλη** _____ **Τ.Κ.** _____

Τηλέφωνο _____ **Ηλικία** _____

ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ

1 _____

2 _____

3 _____

Mail Order

AMSTRAD

AIR COMBAT ACES	A/D	5900
	A/C	4550
ARCADE COLLECTION	A/D	3550
	A/C	2450
AIR SEA SUPREMACY	A/D	5500
CHALLENGERS	A/D	5500
GUNBOAT	A/D	3550
JAWS	A/D	3550
	A/C	2450
STAR CONTROL	A/D	3550
	A/C	2450
COMBAT SIMULATION	A/D	3550
	A/C	2450
CAPTAIN PLANET	A/D	3550
PAPERBOY 2	A/D	3550
PIRATES	A/D	4550
HIGH STEEL	A/C	2450
MUNSTERS	A/C	2450
MR HELI	A/C	2450
ULTIMATE COLLECTION	A/C	3550
WAR MACHINE	A/C	2450

SPECTRUM

ARCADE COLLECTION	S/D	3550
	S/C	2450
FOOTBALLER 2	S/D	3550
LOTUS	S/D	3550
TOYOTA CELICA	S/D	3550
CAPTAIN FIZZ	S/C	2450
COMBAT SIMULATION	S/C	2450
FALLEN ANGEL	S/C	2450
HIGH STEEL	S/C	2450
JAWS	S/C	2450
MR.HELI	S/C	2450
SUPER CARS	S/C	2450



AMIGA

AMNIOS	5500
ANARCHY	4550
BARBARIAN II	5500
BETRAYAL	5900
BLOOD MONEY	3550
CODENAME ICEMAN	12200
COLONELS BEQUEST	12200
LEGEND	5500
GOLDRUSH	5900
HEART OF CHINA	10000
INFESTATION	4550
KNIGHTS OF THE SKY	7300
LARRY 2	5900
LOOM	10900
COVERT ACTION	7300
LOTUS 2	4550
MANHUNTER 2	5900
MERCANT COLONY	5900
MIDWINTER II	7300
NITRO	3550
PEGASUS	4550
POLICE QUEST II	12200
RED BARON	10900
RISE OF DRAGON	12200
PAPER BOY 2	5500
SPACE HARRIER II	3550
CAPTAIN PLANET	5500
STAR CONTROL	4550
STELLAR 7	7300
STUNT CAR	3550
TOP LEAQUE	7300
UTOPIA	5900
AIR SEA SUPREMACY	7300
AIR COMBAT ACES	7300
LARRY V	10900
WILLY BEAMISH	"
SPACE QUEST IV	"
KING'S QUEST V	"

CD TV

ANIMALS IN MOTION	10900
WOMEN IN MOTION	"
TOWN WITH NO NAME	"
PSYCHO KILLER	"
LEMMINGS	"

COMMODORE

10 PACK	C/D	5500
ARCADE COLLECTION	C/D	3550
	C/C	2450
BALLISTIX	C/D	3550
BETRAYAL	C/D	3700
BLOOD MONEY	C/D	3550
CAPTAIN FIZZ	C/D	2450
	C/C	2450
COMBAT SIMULATION	C/D	3550
	C/C	2450
STAR CONTROL	C/D	3700
ULTIMATE COLL	C/D	5500
	C/C	3550
STATEGO	C/C	2450
JAWS	C/C	2450
BAAL	C/C	2450

PC DUAL

HOYLES BOOK 3	12200
CHESSMASTER 3000	7300
PAPERBOY 2	5500
LEGEND	7300

CD ROM

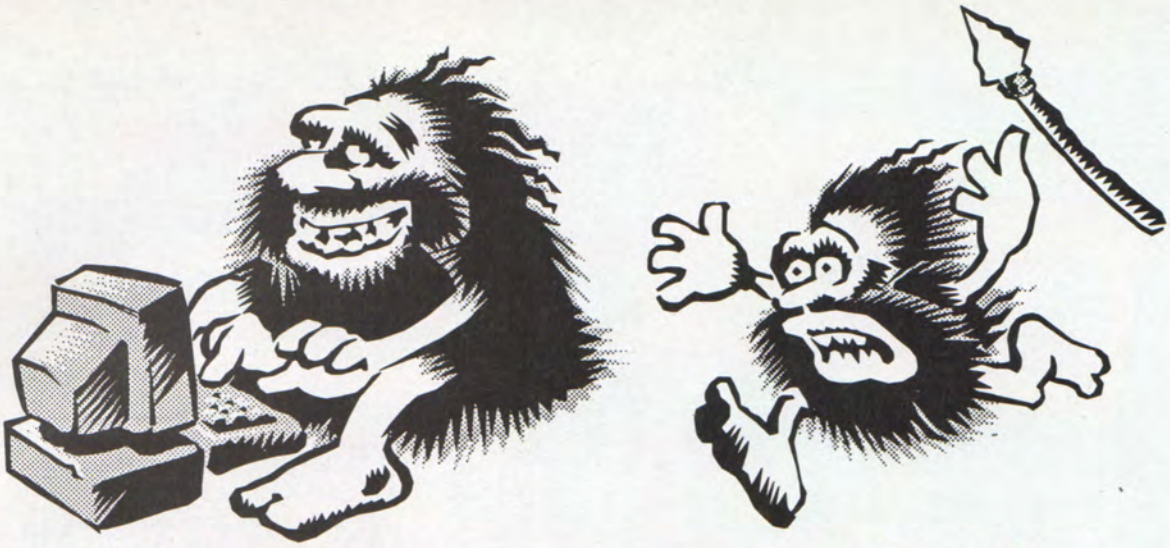
ANIMALS IN MOTION	10900
WOMEN IN MOTION	10900
KING'S QUEST V	13700
ULTIMA I TO VI	14100
WING COMMANDER & MISSIONS	14100

PC

BAAL 5.25, 3.5	3550
BALLISTIX 5.25, 3.5	3550
BLOOD MONEY 5.25	3550
F15 STRIKE EAGLE II 5.25, 3.5	9150
F15 SCENARIO DISK 5.25, 3.5	4550
FULL BLAST 5.25	5500
AIR SEA SUPREMACY 5.25	8200
HYPERSPEED 5.25, 3.5	12200
INT.SOCCER CHALLENGE 5.25	3700
CODS 5.25, 3.5	5900
MENACE 5.25, 3.5	3550
MICROPROSE SOCCER 5.25	3700
MIDWINTER II 5.25, 3.5	12200
MINDBENDER 5.25, 3.5	3550
NEVER MIND 5.25, 3.5	3550
SPACE QUEST IV EGA 5.25	12200
RICK DANGEROUS II 5.25	3700
RED STORM RISING 5.25 ,3.5	4550
RESOLUTION 101 5.25, 3.5	3550
SAMURAI 5.25	5500
STAR CONTROL 5.25, 3.5	5500
STRYX 5.25, 3.5	3550
MEGAFORTRESS 5.25, 3.5	7300
THUNDERSTRIKE 5.25, 3.5	3550
KNIGHTS OF THE SKY 5.25	9150
COVERT ACTION 5.25	"
SUPER TETRIS 5.25	"
F117A 5.25	"
CIVILISATION 5.25	"
SILENT SERVICE 5.25	"
UMS II 5.25	8200
IRON LORD 5.25, 3.5	4000
TOM & THE GHOST 5.25, 3.5	3000
CRYSTALS OF ARBOREA 5.25	3000
METAL MUTANT 5.25	3000

ATARI - ST

ANARCY	4550
AWESOME	5500
BARBARIAN II	5500
BETRAYAL	5900
BSS J.SEYMOUR	5500
CHRONO QUEST	4550
INFESTATION	4550
KILLING GAME SHOW	5500
LOTUS 2	4550
JAMBALA	3550
NEVERMIND	3550
NITRO	5500
SHADOW GATE	4550
STARBLADE	4550
UNINVITED	4550
UTOPIA	5900



Γιά συναρπαστικά παιχνίδια και για να μάθετε computers πάρτε έναν Υπολογιστή GSK !



Super προσφορά για τα Χριστούγεννα ...
G.S.K. 386 Dx 40 MHz

Αν θέλετε μεγάλη ποικιλία σε παιχνίδια δράσης, περιπέτειας, εξωμείωσης, ή εκπαιδευτικά προγράμματα για τον ελεύθερο χρόνο σας, ελάτε στην EASYTECH.

Αν θέλετε να μπείτε στον θαυμαστό κόσμο της νέας τεχνολογίας και από τώρα να μυηθείτε στον μαγικό κόσμο των Computers εφαρμόζοντας τις καινούργιες γνώσεις σας, ελάτε στην EASYTECH.

Αν θέλετε υπεύθυνη και ουσιαστική βοήθεια, υποστήριξη και αξεπέραστη ποιότητα, ελάτε σ' εμάς. Η πολύχρονη πείρα μας και εμείς, οι άνθρωποι της EASYTECH, σας εγγυόμαστε την καλλίτερη αγορά που μπορείτε να κάνετε: τον G.S.K., τον ταχύτατο υπολογιστή με τις άριστες επιδόσεις και τις απεριόριστες δυνατότητες για το παρόν και το μέλλον!

Διαθέτουμε Home computers, περιφερειακά, αναλώσιμα κ.ά.

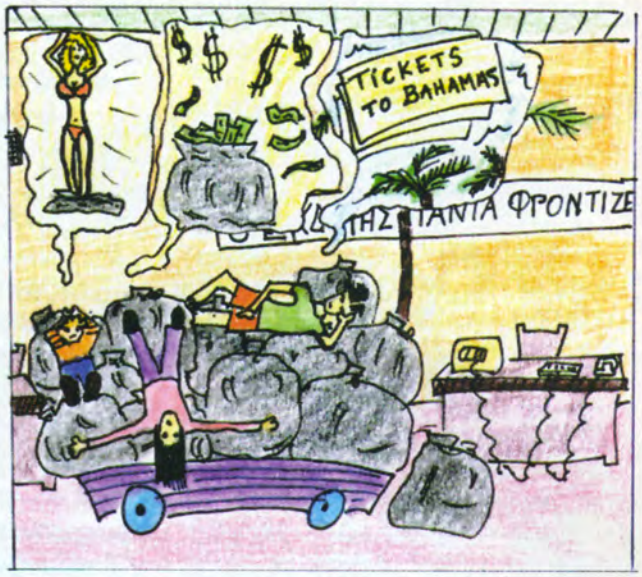
EASYTECH
COMPUTERS

ΜΑΥΡΟΜΙΧΑΛΗ 188, (ΛΕΩΦ. ΑΛΕΞΑΝΔΡΑΣ) 11472 ΑΘΗΝΑ ΤΗΛ. 64 38 784
ΕΙΣΑΓΩΓΕΣ-ΕΜΠΟΡΙΟ-ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ Η/Υ-ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΔΙΚΤΥΩΝ-ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΗΣΕΙΣ-SERVICE Η/Υ

Η 13η ΣΑΚΟΥΛΑ

[Οι συντάκτες του περιοδικού ανοίγουν σακούλες]





[Μετά από ώρες δουλειάς...]









ΓΙΑ ΠΡΩΤΗ ΦΟΡΑ ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ ΕΝΑ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΠΡΟΣΦΕΡΕΙ



Στο δισέλιδο αυτό θα βρείτε μια σύντομη περιγραφή του περιεχομένου της δισκέτας, καθώς και οδηγίες για τον τρόπο ενεργοποίησης και λειτουργίας των προγραμμάτων. Ετσι, οι πιο αρχάριοι χρήστες που δεν γνωρίζουν ακόμα καλά τον χειρισμό του υπολογιστή τους, θα μπορέσουν να αξιοποιήσουν αμέσως την δισκέτα τους! ΠΡΟΣΟΧΗ: Εκείνο που πρέπει να θυμάστε πάντα είναι ότι για κανένα λόγο δεν πρέπει να επιχειρήσετε να γράψετε στη δισκέτα αυτή, γιατί θα καταστραφούν όλα τα περιεχόμενά της! Αυτό οφείλεται σε τεχνικούς λόγους και σας συνιστούμε να κάνετε αμέσως ένα αντίγραφο της δισκέτας (σε άλλη δισκέτα ή σκληρό δίσκο) και να εργάζεστε με το αντίγραφο, κρατώντας την πρωτότυπη άθικτη και ασφαλή στο αρχείο σας. Επίσης, πρέπει πάντοτε να έχετε τη δισκέτα (και το αντίγραφο) προστατευμένα από εγγραφή (write protected). Ακόμη σας προειδοποιούμε να μήν επιχειρήσετε disk-to-disk copy, αλλά να αντιγράψετε αρχείο προς αρχείο με τη χρήση RAM disk (ή της εντολής xcopy στο PC).

ΤΙ ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΜΕΣΑ ΣΤΟ USER DISK 31

ΟΙ AMIGA USERS
επιμέλεια Μ. Νταμουλάκη

NUKE
Αυτό τον μήνα σας ετοιμάσαμε ένα καταπληκτικό Anti-Virus το οποίο δεν κάνει τίποτα άλλο απο το να σκοτώνει τον Sadam, ένα από τα πιό επικίνδυνα link virus που υπάρχουν σήμερα στην εποχή μας. Το πρόγραμμα είναι απλό. Τρέξτε το Workbench και βάλτε μέσα την δισκέτα του User, κάντε double clik στο icon του Nuke και...
Kill Sadam for ever...

User Demo
Αυτό ήταν μία ιδέα που μου ήρθε ξαφνικά όταν κοίταζα επίμονα τον κ. Κροντηρά που με πίεζε να του ετοιμάσω την δισκέτα του User 31. Σκέφτηκα να ετοιμάσω ένα μικρό (δυστυχώς) Demo με θέμα το User. Τρέχει σε 1MB μόνο και δυστυχώς η μικρή του διάρκεια οφείλεται σε τεχνικούς λόγους, αφού αν το έκανα μεγαλύτερο τότε θα χρειαζόταν περισσότερο από 1MB μνήμη για να το δείτε. Τρέξτε λοιπόν το Workbench κάντε double clic στο icon του User31 και ξανά doube click στο icon του User Demo

ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ ΜΕ ΤΗ ΔΙΣΚΕΤΑ;

1 Βεβαιωθείτε οτι ακολουθήσατε βήμα προς βήμα τις οδηγίες.

2 Αν εξακολουθείτε να δυσκολεύεστε, τηλεφωνήστε στο περιοδικό (τηλ. 5820399, ώρες 10-2) για να σας βοηθήσουμε.

ΔΙΣΚΕΤΑ 3.5" ΚΑΙ ΜΑΛΙΣΤΑ ΜΕ ΤΡΙΠΛΟ FORMAT: ST-AMIGA-PC!!

ΟΙ PC USERS

4 DOS

Αυτό τον μήνα σας έχουμε ΜΟΝΟ ΕΝΑ πρόγραμμα για PC (ένα και καλό που λέμε).

Με το πρόγραμμα αυτό μπορείτε να κάνετε ΠΑΡΑ ΠΟΛΛΑ ΠΡΑΓΜΑΤΑ και πάνω απ'όλα να εξοικονομήσετε πολύ χώρο από την base memory. Το προγραμματάκι αυτό αντικαθιστά το command.com και όχι μόνο αφού οι εντολές που υπάρχουν μέσα σε αυτό είναι πολύ πολύ καλές, εύχρηστες και προπάντων ΠΟΛΥ ΔΥΝΑΤΕΣ.

Κάντε copy το αρχείο μέσα στον σκληρό σας δίσκο ή σε κάποια δισκέτα (κατά προτίμηση σκληρό δίσκο). Και αμέσως μετά τρέξτε το πρόγραμμα. Θα σας ζητηθεί να θέλετε να αποσυμπιέσετε τα αρχεία, δώστε ναι και... το πρόγραμμα είναι έτοιμο να τρέξει.



ΟΙ ATARI USERS

επιμέλεια Ν. Κροντηράς

DREZDEMO

Είναι το πρόγραμμα DREZDEMO.TOS που το τρέχετε ανοίγοντας το D_REZ folder που εμφανίζετε. Οι προδιαγραφές του είναι για ATARI ST/STE, 512k RAM, έγχρωμο Monitor, mouse και καλά αντανακλαστικά. Το πρόγραμμα είναι ένα asteroids clone, καταπληκτικό, πολύ γρήγορο και με εντυπωσιακά γραφικά. Διαβάστε μερικά από τα στοιχεία του: τετρακάνναλος στερεοφωνικός ήχος στον STE, Full screen οθόνη, ψηφιοποιημένα ηχητικά εφφέ και πολύ πιστολίδι. Το playble demo που σας δίνουμε είναι ένα public domain, αποτελούμενο από το πρώτο επίπεδο του παιχνιδιού "d-Rez", ένα παιχνίδι που έχει συνολικά 10 επίπεδα. Αν τελικά το παιχνίδι σας αρέσει υπερβολικά μπορείτε να επικοινωνήσετε με

CALEDONIA PDL
250 Oldtown Road
Hilton
Inverness
Scotland

IV2 4PT

Tel: 0463 225736

ή κατευθείαν με τον κατασκευαστή στην διεύθυνση

Mr A.T.Gisby
44a Edred Road
Dover
Kent
CT17 0RP.

για να πάρετε ολόκληρο το παιχνίδι στην τιμή των 5 αγγλικών λιρών!

Η ΔΙΣΚΕΤΑ ΤΟΥ USER 31 ΕΙΝΑΙ ΕΛΕΓΜΕΝΗ ΓΙΑ ΙΟΥΣ ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ FORMAT

3 Αν και πάλι έχετε πρόβλημα, δεν σας μένει παρά να στείλετε τη δισκέτα σας στο USER (Σπάρτης 75, 12461 ΧΑΙΔΑΡΙ, ΑΘΗΝΑ) για να σας στείλουμε μια σωστή ή (αν σας βολεύει) να περάσετε από τα γραφεία μας για άμεση αντικατάσταση.

Καταλαβαίνουμε οτι η διαδικασία αυτή είναι κουραστική, αλλά είναι αναπόφευκτη. Κάθε μήνα παράγουμε πολλές χιλιάδες δισκέτες και είναι σίγουρο οτι κάποιες απ'αυτές θα έχουν πρόβλημα. Εμείς από την πλευρά μας προσπαθούμε να περιορίσουμε στο ελάχιστο τις απώλειες!

stay cool AMIGA USER

ΤΟΥ **Μ. ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗ**

Χριστούγεννα. Ξέρω ότι όλοι σας όλο και κάποιο περιφεριακό θα αγοράσατε ή θα αγοράσετε για την Amiga σας. Είμαι σίγουρος ότι είναι η κατάλληλη εποχή για να πάρετε κάποιον Accelerator ή κάποια επέκταση μνήμης ή ακόμα και κάποιο σκληρό δίσκο για την Amiga σας. Εγώ σ'αυτό το τεύχος θα σταθώ σε ένα συγκεκριμένο γράμμα που έστειλε καποιος αναγνώστης της στήλης ο οποίος και μου ζήτησε δημοσίευση.

Ξεκινάμε λοιπόν με το γράμμα του φίλου μας.

"Επειδή τα Χριστούγεννα θ'αγοράσω computer θέλω να πάρω έναν καλό για να με βοηθάει και συγχρόνως να με ψυχαγωγεί. Εχω καταλήξει σε PC ή Amiga. Τον Computer που θα πάρω θα τον έχω για να...

α) Τον χρησιμοποιώ ως μουσικό όργανο και θέλω Sampling υψηλών συχνοτήτων για να έχω καλά αποτελέσματα.
β) Σχεδιάζω και να φτιάχνω animation με ΠΟΛΛΑ χρώματα και δεν θέλω το πρόβλημα της αργής εκτέλεσης του animation να με εμποδίζει.
γ) Προγραμματίζω και να φτιάχνω από απλή basic προγράμματα που υποστηρίζουν ελληνικά και που ειδικεύονται στα γραφικά και στον ήχο. Θέλω δηλαδή να έχω άμμεση πρόσβαση σε γραφικά και χρώματα από basic (όχι την Amos Basic).
δ) Παίζω Games. Μου αρέσουν τα games σε στυλ coin-op, τρελαίνομαι για καλά Adventures, επίσης τα games σε στυλ Sim City και Eye of the Beholder με ενθουσιάζουν.

Λοιπόν, ποιός computer πιστεύεις ότι προσεγγίζει περισσότερο τις απαιτήσεις μου;

Ενα PC 386sx/33Mhz + Super Vga + HD80MB + 2 Drives 1.2Mb/1.44 + Sound Blaster Pro Basic ή Amiga 500 Plus με 2MB ram + sampler + 2nd disk drive + monitor. Ξέρω πως το PC υπερισχύει σε εξοπλισμό από την Amiga. Ομως θα βρω εύκολα σε PC σχεδιαστικά σε αφθονία και με καλή ποιότητα όπως σε Amiga; Θα βρω σε PC games τύπου Coin-op;
Και σου κάνω και μερικές ερωτήσεις (ακόμα).

1) Εαν πάω σε ένα PC μαγαζί, πάρω ένα PC HD Controller SCSI και ένα PC HD π.χ. 80mb θα μπορέσω να τον προσαρμόσω σε Amiga; τι πρόβλημα θα αντιμετωπίσω;
2) Ενα PC 1.44mb disk drive μπορεί να λειτουργήσει από Amiga; Αν ναι τι χρειάζετε να του κάνω;
3) Μια Amiga 500 με την AT-Once και ένα HD 40mb (καθώς



και ένα drive 1.44mb) θα μπορέσουν να υποδεχτούν τα windows;
4) Ξέρουμε πως στην A600 ο Gary αντικαταστήθηκε από τον Gayle. τώρα ο Gayle παρουσιάζει το flickering στα hi-res mode;;;
5) Με την At-Once θα μπορώ να βλέπω εικόνες .PIC με 256 χρώματα όπως στα PC των φίλων μου;
6) Η Sound Blaster Pro Basic πόσα κανάλια ήχου έχει;
7) Πιστεύεις πως το Sampling rate στα 44Khz 8-bit σε γενικές γραμμές είναι ικανοποποιητικό;
8) Η Turbo Pascal σε τι είναι καλή;
Τέλος θα σας παρακαλούσα, ως το Φεβρουάριο, να παρουσιάζετε ό,τι δυνατό έχει να επιδείξει ο τομέας του Software και του Hardware (genlocks, sampler, word proccessors, midi, graphicks programmes, scanners, emulators, accelerator e.t.c) σε όλους τους τομείς That's my boy !

Βαγγέλης Ερωτοκριτάκης
Ηράκλειο Κρήτης

ΑΠΑΝΤΗΣΗ

Πρώτα απ'όλα να σου πω ότι ΚΑΝΕΝΑΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ δεν μπορεί να συνδυάσει ΤΑ ΠΑΝΤΑ. Αν υπήρχε τέτοιος υπολογιστής (ο οποίος θα ήταν προσιτός σε τιμή για κάποιον), τότε δεν θα υπήρχαν όλοι αυτοί οι υπολογιστές που υπάρχουν σήμερα και θα υπήρχε μονο ένα μοντέλο. Φυσικά αν έχεις μεγάλη οικονομική ευχέρεια μπορείς να είσαι ένας από τους τυχερούς που θα έχουν CRAY III ή IV (από τους πολύ πολύ λίγους τυχερούς) και θα τα έχεις όλα και θα είσαι με το κεφάλι σου ήσυχο.

Ξεκινάμε λοιπόν παίρνοντας τις ερωτήσεις σου μία μία.

α) Πολύ καλό Sampling έχει και η Amiga και το PC. Σου λέω πληροφοριακά πάντως ότι στην Amiga υπάρχει μεγαλύτερη ποικιλία Software και Hardware από ό,τι στο PC.



β) Αν σε κάτι υστερεί το PC είναι το animation. Αν έχεις απλά μία S-VGA τότε τα πράγματα θα είναι δύσκολα γιατί αν και θα έχει πολλά χρώματα δεν θα έχει και μεγάλο ατού στο animation, αντιθέτως η Amiga χωρίς κάποιον accelerator θα έχει τρομερό πρόβλημα με το rendering, αλλά τα αποτελέσματα θα είναι καλύτερα (άλλο που για να φτιάξεις κάτι σοβαρο θα περιμένεις από ώρες εως μέρες).
γ) Αν μιλάς μόνο για τις Basic που δίνουν μαζί με τα λειτουργικά των υπολογιστών τότε συγκρίνεις την GW-Basic με Amiga Basic δηλαδή την μύγα μέσ'το γάλα! Η Amiga Basic μπροστα της είναι σαφώς ανώτερη. Φυσικά αν αρχίσεις και συζητάς για Quick Basic και Turbo Basic στον PC ή για True Basic και GFA Basic στην Amiga τότε το ξανασυζητάμε.
δ) Αν θέλεις ποιότητα Coin-op θα σου προτείνω Amiga, αν θέλεις πολύ καλά Adventure τότε σου προτείνω με κλειστά μάτια PC. Αν πάλι θέλεις RPG (Role Playing Game), σου προτείνω και τα δύο!
Πρώτα απ'όλα σου λέω ότι τα μηχάνηματα που προτείνεις δεν έχουν συγκριτικό configuration. Πάντως αν θέλεις να ασχοληθείς με animation και με ΤΑΧΥΤΗΤΑ τότε δεν σου κάνει ούτε το 386sx όπου σε τέτοια πράγματα είναι πολύ ΑΡΓΟ όσο και η Amiga. Αν θέλεις ας πούμε να τρέξεις κάποιο Autocad δεν μπορείς, αν θέλεις να τρέξεις τις κορυφές των PC για Animation δηλαδή το 3d Studio και το Autodesk Animator τότε όχι 386sx δεν σου κάνει, αλλά ούτε και 386/40 αφού τα προγράμματα αυτά θέλουν οποσδήποτε μαθηματικό συνεπεξεργαστή.
1) Τον σκληρό μπορείς να τον τοποθετήσεις στην Amiga, αλλά Controller ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΠΑΡΕΙΣ ΑΝΑΓΚΑΣΤΙΚΑ κάποιον της Commodore ή κάποια άλλης εταιρίας. Απλά να προσέξεις να υποστηρίζει και XT σκληρό δίσκο (της Commodore πιστεύω είναι η καλύτερη αγορά). Μόνο τότε μπορείς να προσθέσεις οποιονδήποτε σκληρό στο μηχανημά σου.
2) Θα λειτουργεί απλά σαν 880Kb drive.
3) Θα τρέχουν πολύ πολύ πολύ στοιχειωδώς, για διάφορους λόγους
4) Ναι
5) Οχι δεν μπορείς να τις βλέπεις λόγω κάρτας και λόγω Monitor.
6) Κατ'αρχήν να σου τονίσω ότι η μόνη διαφορά της Sound Blaster Pro Basic και της Sound Blaster Full Package είναι στο Midi. Τώρα όσο για τα κανάλια της είναι 22 στερεοφωνικά.
7) Παραείναι ικανοποιητικό
8) Σε πάρα πολλά πράγμα πράγματα, μπορείς να φτιάξεις από Compiler μέχρι κάποιο παιχνίδι ή κάποια data base.
Ηδη, από ό,τι βλέπεις κάνουμε ότι γίνεται δυνατόν και πιστεύω ότι δεν θα έπρεπε να είσαι καθόλου δυσαρεστημένος στο θέμα του Hardware και του Software.
Συμπέρασμα; Το λέω και το ξαναλέω συνέχεια... Ο κάθε υπολογιστής είναι ο καλύτερος στο είδος του. Δεν θέλω συνέχεια συγκρίσεις Amiga-PC-Atari που δεν έχουν κανένα απολύτως νόημα. Δουλεύω και σε AMIGA και σε PC γιατί χρειάζομαι και τα δύο θεωρώ ότι είναι διαφορετικά μυχανήματα και το καθένα είναι για διαφορετικές δουλειές. Προσπάθησε να δεις τι χρειάζεσαι περισσότερο και από εκεί κρίνε την αγορά σου. Ελπίζω να σε βοήθησα όσο γίνεται περισσότερο.

Ο κόσμος του A:>PROMPT



ΤΟΥ **Β. ΣΑΜΙΟΥ**

Φίλοι μου γειά σας και πάλι. Αυτό το μήνα σας έχουμε πολλά και καλά θέματα. Θα ξεκινήσουμε με το αφιέρωμα στις κυριότερες εντολές του MS-DOS και εν συνεχεία θα ασχοληθούμε με τον προγραμματισμό με την ευκαιρία ενός γράμματος και ενός προγράμματος που μας ήρθαν από δύο φανατικούς αναγνώστες μας. Ας τα δούμε όμως όλα ένα ένα.

ΕΝΤΟΛΕΣ MS-DOS

DISKCOPY [drive: προέλευσης] [drive: προορισμού] [/1 /V]
Με την εντολή diskcopy αντιγράφουμε δύο δισκέτες, απαραιτήτως όμως της ίδιας χωρητικότητος. Δεν είναι δηλαδή εφικτό να αντιγράψουμε μία δισκέττα 5.25 των 360 KB σε μία δισκέτα 3.5 των 720 KB. Η diskcopy αντιγράφει τα δεδομένα track προς track και ουσιαστικά δημιουργεί ένα πιστό αντίγραφο. Αν η δισκέτα δεν είναι φορμαρισμένη (formated) την φορμάρει καθώς αντιγράφει τα δεδομένα. Η παράμετρος /1 χρησιμοποιείται για να αντιγραφτεί μόνο η μία όψη της δισκέτας (ασχέτως αν είναι διπλής όψεως) ενώ η παράμετρος /V (verify) υποχρεώνει να γίνεται επαλήθευση των δεδομένων που γράφονται.

FDISK
Η εντολή FDISK χρησιμοποιείται μόνο σε συστήματα με σκληρό δίσκο. Αυτό που κάνει είναι να δημιουργεί τα γνωστά partitions, το χωρισμό δηλαδή του σκληρού δίσκου σε τμήματα. Ο χωρισμός ενός σκληρού δίσκου, εφόσον ήταν μεγάλης χωρητικότητος, ήταν απαραίτητη διαδικασία σε παλαιότερες εκδόσεις του MS-DOS. Εκτός αυτού μπορείτε με την χρήση της Fdisk να έχετε και διαφορετικά λειτουργικά συστήματα στο σκληρό σας. Το DOS για παράδειγμα να διαχειρίζεται ένα τμήμα του δίσκου και το UNIX ένα άλλο. Η χρήση της εγκυμονεί και πολλούς κινδύνους καθώς διαγράφει όλα τα δεδομένα του δίσκου όταν δημιουργείτε ένα νέο πρωτεύον partition.

FORMAT [drive:] [/1 /4 /8 /B /F /N:xx /Q /S /T:xx /U /V]
Η εντολή format προετοιμάζει μία δισκέττα για να λειτουργήσει και να χρησιμοποιηθεί με το MS-DOS. Κάθε καινούργια δισκέττα πρέπει να περάσει αυτή την διαδικασία διότι στην αντίθετη περίπτωση είναι άχρηστη και δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί.
/1: Με τον διακόπτη αυτό φορμάρεται η μία μόνο όψη τηςδισκέττας.
/4: Φορμάρει δισκέττες διπλής όψης των 360 KB σε drive υψηλήςχωρητικότητας.
/8: Φορμάρει δισκέτες με 8 τομείς αντί με 9.
/B: Φορμάρει μία δισκέττα και φυλάει χώρο για την μεταφορά των αρχείων του συστήματος. Δεν τα μεταφέρει όμως.
/F: Η παράμετρος /F ακολουθείτε από κάποιο αριθμό μεταξύ 160 και 2.88 που είναι η χωρητικότητα της δισκέττας που θέλουμε να φορμαριστεί.
/Nxx: Φορμάρει μία δισκέττα με xx sectors ανά track.
/Q: Εκτελείται ένα γρήγορο format που επιτυγχάνεται με τηνδιαγραφή της FAT area. Οπως γίνεται βέβαια αντιληπτό οι νέες δισκέτες δεν γίνεται να υποστούν το γρήγορο format γιατίδεν υφίσταται καν η FAT area.
/S: Δημιουργεί δισκέτα συστήματος, δηλαδή κάνει μία δισκέτα
bootable.
/Txx: Φορμάρει μία δισκέττα με xx tracks.
/U: Διαγράφει όλα τα δεδομένα που μπορεί να χρησιμοποιηθούν για την ακύρωση του φορμαρίσματος, την επιστροφή δηλαδή των δεδομένων που περιείχε η δισκέττα πριν φορμαριστεί. Η εντολή unformat είναι άχρηστη σε αυτή την περίπτωση.
/V: Προσδιορισμός του label. Αν δεν δοθεί με την εντολή format θα σας ζητηθεί με το πέρας της διαδικασίας.

ΩΡΑ ΓΙΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟ

Τον προηγούμενο μήνα, μετά από δική σας επιλογή, υποσχεθήκαμε ότι από 'δώ και στο εξής θα "αφιερώνουμε" λίγο χώρο από την στήλη μας, για να ασχολούμαστε με τον προγραμματισμό και την δημοσίευση προγραμμάτων που θα μας στέλνετε. Αν και η συμμετοχή ήταν μεγάλη είχα τονίσει τα προγράμματα που θα στέλνετε να είναι μικρά σε μέγεθος διότι ο χώρος μας είναι περιορισμένος. Το αποτέλεσμα ήταν να λάβω προγράμματα ναι μεν αξιόλογα αλλά πολύ μεγάλα σε μέγεθος τα οποία είναι αδύνατο να δημοδιευτούν. Τέλος πάντων μετά από πολύ κόπο ανακάλυψα ένα μικρό και πολύ ωραίο πρόγραμμα που μας έστειλε ο φίλος μας Νίκος Περιπατάκης. Το πρόγραμμα είναι γραμμένο σε Turbo Pascal 5.5 και αυτό που κάνει είναι να διαβάζει ένα string που του δίνουμε και να το εμφανίζει γράμμα προς γράμμα από αριστερά στα δεξιά και απο πάνω προς τα κάτω μέχρι να πατήσουμε κάποιο πλήκτρο. Πριν περάσουμε στο πρόγραμμα όμως ας δούμε ένα γράμμα που μας έστειλε ένας άλλος αναγνώστης μας με απορίες πάνω σε προγραμματισμό με την Turbo Pascal που ίσως να τις έχετε και οι υπόλοιποι:

"Αγαπητό USER,
Είμαι ένας φανατικός αναγνώστης σου από το 3ο σου τεύχος και αναγκάστηκα να σου ξαναγράψω για 3η φορά, λόγω του οτι έχω μερικές "ειδικές" απορίες που μόνο εσύ μπορείς να μου λύσεις. Είμαι λοιπόν κάτοχος ενός AT 286 με VGA, HD και δουλεύω με την

Turbo Pascal 5.5 της Borland.
α) Υπάρχει εντολή της Turbo Pascal ώστε να μπορώ να αποθηκεύσω αλλά και να ανακαλέσω μια εικόνα γραφικών που έχω κάνει σε VGA mode;
β) Γίνεται να μου πεις πώς μπορώ να επιτύχω scrolling μέσα από την Pascal (version 5,5) για να δημιουργήσω ένα πρόγραμμα; (π.χ. Game).
γ) Μπορώ να δημιουργήσω animation με την Pascal;
δ) Υπάρχει περίπτωση να χρησιμοποιηθούν η Basic Turbo με Pascal καθώς και η Assembly πάλι με Pascal;
ε) Υπάρχει τρόπος η expanded μνήμη που διαθέτω να την διαθέσω στην υπόλοιπη μνήμη με κάποιον device driver;
Συγνώμη αν σε κούρασα και ευχαριστώ εκ των προτέρων, για τις απαντησεις σου και γιατί οχι και για περίπτωση... δημοσίευσης.

Χριστόφορος Τουμαζάτος

ΥΓ. Μπορώ, και αν ναι, πόσα χρήματα χρειάζονται για να κάνω τον AT μου 386SX;

Αγαπητέ Χριστόφορε καλώς ήρθες στον μαγικό κόσμο της Turbo Pascal. Αν και η λύση στις απορίες σου δεν έπρεπε να αναζητείται σε μία γλώσσα όπως η Pascal αφού η Pascal δεν είναι η ιδανική γλώσσα για την δημιουργία ενός παιχνιδιού. Η assembly είναι η λύση. Οι απαντήσεις σου:
α) Αν και δεν υπάρχει ειδική εντολή για να σώζεις και να
ανακαλείς μία εικόνα, το αποτέλεσμα που θέλεις μπορείς να το πετύχεις με τις εντολές Blockwrite και blockread. Οι εντολές χρησιμοποιούνται περισσότερο για τον χειρισμό αρχείων αλλά όχι μόνο. Αυτό που έχεις να κάνεις είναι να βρεις την διεύθυνση που αρχίζει το mode της VGA και να σώσεις απ' ευθείας στον δίσκο (blockwrite). Στην συνέχεια θα φορτώσεις το αρχείο με τα δεδομένα και θα τα τοποθετήσεις στην διεύθυνση που ανέφερα (blockread).
β) Για να κάνεις scrolling θα πρέπει να λάβεις υπόψιν σου τρία πράματα. Πρώτα το mode, την κάρτα και την κατεύθυνση που θα γίνει. Εντολές ειδικά για scrolling δεν υπάρχουν. Θα δουλέψεις πολύ με pointers.
γ) Μπορείς να δημιουργήσεις animation με την χρήση των εντολών Getimage και Putimage.
δ) Η Pascal συνεργάζεται με γλώσσες που παράγουν OBJ κώδικα όπως Assembly και C. Η χρήση assembly με την Pascal θα ήταν κάτι άσκοπο, αφού μπορείς να γράφεις assembly μέσα από την Pascal την 6.0 που έχει τέτοια δυνατότητα σε αντίθεση με την 5.5 που έγραφες με Inline και τους κωδικούς της κάθε εντολής. Για την Basic δεν μπορώ να σε διαφωτίσω υποθέτω όμως ότι μπορείς αλλά εξαρτάται από τον compiler.
ε) Δεν καταλαβαίνω τι εννοείς. Αν πάντως αναρωτιέσαι αν την expanded μπορείς να την κάνεις extended μπορείς με την χρήση κάποιου διαχειριστή μνήμης που θα κάνει και την εξομοίωση.
στ) Βέβαια και μπορείς αυτό είναι και το μεγάλο ατού των PC, η ευλυγισία τους. Το κόστος ενός motherboard 386SX κυμαίνεται. Με λίγο ψάξιμο θα σου έρθει αρκετά φθηνά.

Το πρόγραμμα του αναγνώστη μας:

```
PROGRAM DEMO;
 USES CRT;
 VAR
 X,C,I,K:INTEGER;
 NAME:STRING;
 BEGIN
 CLRSCR;
WRITELN('ΔΩΣΕ ΤΟ
ΜΗΝΥΜΑ');
READLN(NAME);
CLRSCR;
X:=1;
I:=1;
K:=1;
C:=LENGTH(NAME);
REPEAT
 GOTOXY(X-1,K);
 WRITE(' ');
 GOTOXY(X,K);
 WRITE(COPY(NAME,C,I));
 DELAY(50);
 INC(X);
 INC(I);
 DEC(C);
  IF X=79+LENGTH(NAME)
THEN

    BEGIN

      INC(K);
      X:=1;

    END;
UNTIL KEYPRESSED;
END.
```


ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΙΚΗ
ΙΩΑΝΝΗ ΣΚΑΓΙΑ

ΕΙΔΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΣΕ ΔΙΚΤΥΑ Η/Υ

ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΑΤΑΣΚΕΥΕΣ SOFTWARE

ΓΡΗΓΟΡΟ ΚΑΙ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΙΚΟ SERVICE

H/Y QUEST 286/16
HD CONNER 40MB
STAR LC-20
} 250.000

H/Y QUEST 286/16
HD conner 40MB
STAR LC-20
Πρόγραμμα Restaurant
ή Ταμείου
} 300.000

H/Y QUEST 486/33
HD 120MB (17 msec)
STAR LC-20
4MB RAM VGA MONO
} ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ!!!

H/Y EXPRESS AT 286-16/21.....119.000
H/Y EXPRESS 486 -33/152 256KB-CACHE.....309.000

ΑΚΟΜΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ ΓΙΑ IBM & ΣΥΜΒΑΤΑ

ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΩΝ & ΠΑΚΕΤΩΝ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΦΠΑ 13%

ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ QUEST - TULIP - EXPRESS - OMRON - SAREMA - BMC - RICOH - STAR

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΠΩΛΗΣΕΩΝ : ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΚΑΓΙΑΣ Τηλ. 0289 - 22640 & 24294 ΜΥΚΟΝΟΣ

ΔΙΗΓΗΜΑ

ΚΟΝΤΙΝΟ ΜΕΛΛΟΝ

"Those who dream by day are cognizant of many things which escape those who dream only by night." Edgar Allan Poe. Ονειρα...Φαντασία...Ισως αυτά τα δύο συστατικά, έχουν καταφέρει να αλλάξουν την ζωή του ανθρώπου έτσι όπως την γνωρίζουμε σήμερα. Ποιός δεν έχει διαβάσει στην παιδική του ηλικία τα περίφημα διηγήματα του Ιούλιου Βέρν; Τα διηγήματα αυτά ανήκαν τότε στην φανταστική λογοτεχνία. Κανένας δεν θα πίστευε στην εποχή που γράφτηκαν αυτές οι ονειρικές

ΤΟΥ **Γ. ΓΡΙΒΑ**



καταστάσεις που βίωνε ο Βέρν, ότι λίγες δεκαετίες μετά θα γίνονταν πραγματικότητα. Ποιός θα πίστευε ότι διαστημόπλοια θα εκτοξεύονταν απο το ακρωτήριο Κανάβεραλ στις αρχές του αιώνα; Ο Βέρν και τόσοι άλλοι όμως το γνώριζαν απο τότε! Με τέτοια θέματα θα ασχοληθεί αυτή η καινούργια στήλη. Θέματα φαντασίας, θέματα μυστηρίου που όλοι έχουμε ακούσει αλλά δεν έχουμε ποτέ σκεφθεί σε βάθος. Θα γνωρίσουμε τους μετρημένους στην χούφτα ανθρώπους, που μπόρεσαν να ξεπεράσουν την ουτοπία της καθημερινότητας και έζησαν ονειρικές καταστάσεις, όσο απόμακρες και επικίνδυνες και αν ήσαν αυτές. Οι λογοτέχνες θεωρούνται οι πιο ευαίσθητοι άνθρωποι και όχι άδικα. Το έχουν αποδείξει άλλωστε ιδιαίτερα στον χώρο της φανταστικής λογοτεχνίας. Ενας απο τους κυριότερους συγγραφείς ιστοριών φαντασίας πέρα απο τα όρια, είναι ο Howard Phillips Lovecraft. Δημιούργησε μια δική του μυθολογία, είχε μια προσωπική αντίληψη για την δημιουργία του κόσμου και τον ανθρώπινο πολιτισμό. Η μυθολογία Κθούλου είναι παγκοσμίως γνωστή και οι μελετητές της άπειροι. Μέσα σε λίγες γραμμές σίγουρα δεν είναι δυνατό να γίνει μια πλήρης ανάλυση αυτής της μυθολογίας. Εντελώς

χοντρικά μπορούμε να πούμε ότι η γή πριν απο την εμφάνιση του ανθρώπου κατοικήθηκε απο τους Μεγάλους Παλαιούς , Θεούς που εκδιώχθηκαν αργότερα σε μακρινά αστρικά συστήματα, έτοιμους όμως να επιστρέψουν αν κάποιος ανοίξει τις κατάλληλες "πύλες".

Ο Lovecraft ζούσε τα όνειρα του. Μικρός είχε ένα συχνό εφιάλτη. Εβλεπε μεγάλα φτερωτά πλάσματα να τον αρπάζουν απο το στομάχι και να τον μεταφέρουν πάνω απο τεράστιες αρχαικές πολιτείες, κατεστραμένες, έρημες. Οταν μεγάλωσε και πέθανε σε νεαρή ηλικία, οι φίλοι του έμειναν άναυδοι όταν έμαθαν το αίτιο του θανάτου του:καρκίνος στο στομάχι. Τα δύο αυτά γεγονότα μπορούν απο μόνα τους να αποτελούν σύμπτωση, αλλά σίγουρα μας βάζουν σε σκέψεις. Μια γεύση απο την φαντασία του Lovecraft μπορούμε να πάρουμε απο το παρακάτω απόσπασμα του έργου του "Η ονειρική αναζήτηση της άγνωστης Καντάθ" που για πολλούς αποτελεί ένα απο τα σπουδαιότερα έργα του : " Ο Κάρτερ έκανε θορύβους σαν τους Ζούγκ και αφουγκράζοταν κάπου- κάπου για να πάρει απάντηση. Θυμήθηκε ότι ένα συγκεκριμένο χωριό των πλασμάτων ήταν στο κέντρο του δάσους, όπου ένας κύκλος απο μεγάλες πέτρες, μιλάει για παλιότερους και πιο τρομερούς κατοίκους που ξεχάστηκαν προ πολλού. Βγήκαν απο κρυφές τρύπες και κούφια δένδρα, ώσπου ολόκληρη η μισοφώτιστη περιοχή γέμισε απο αυτά. Το συμβούλιο των σοφών, αναγνωρίζοντας τον επισκέπτη, πρόσφερε μια κολοκύθα με χυμό απο ένα δένδρο διαφορετικό απο τ'άλλα, που είχε φυτρώσει απο ένα σπόρο που έριξε κάποιος κάτοικος της Σελήνης".

Στο απόσπασμα αυτό, βλέπουμε το φανταστικό στοιχείο στην μορφή των πλασμάτων του δάσους καθώς και στοιχεία που βρίσκονται σήμερα στην επιφάνεια του πλανήτη μας, δηλαδή οι κύκλοι απο πέτρες (βλέπε Stonehedge). Το " πάντρεμα " φανταστικών στοιχείων με πραγματικές καταστάσεις



ήταν ένα απο τα στοιχεία που οδήγησαν πολλούς μελετητές του, να πουν ότι ίσως ο Lovecraft να διηγείται πραγματικές εμπειρίες παρμένες απο τις γνώσεις του στον αποκρυφισμό. Ήταν γνωστό ότι ο Lovecraft είχε ζήσει απο μικρός σε ένα περιβάλλον που ευνοούσε την μελέτη του παραδόξου. Σε όλα τα έργα του κάνει νήξεις σε βιβλία όπως το Νεκροκομικόν του τρελλού άραβα Abdul al hazred, στα Πνακοτικά χειρόγραφα και σε πολλούς άλλους τόμους αρχαίων θρησκειών. Βλέπουμε λοιπόν ότι ειδικά στην περίπτωση του Lovecraft η φαντασία ξεκινάει στα όρια της πραγματικότητας, η γραμμή δε που τις χωρίζει είναι υπερβολικά λεπτή.

Και φτάνουμε στην σημερινή εποχή, την εποχή των υπολογιστών και της συνεχούς ροής πληροφοριών. Η φαντασία είναι ίσως το μοναδικό στοιχείο που σώζει τον άνθρωπο απο την εξολοκλήρου αυτοματοποίηση της ζωής του. Το παράδοξο βέβαια εξακολουθεί να υπάρχει και δεν θα πάψει να υπάρχει ποτέ. Ομως αυτό που έχει αλλάξει είναι η μορφή του. Δεν έχει την μορφή του αστρικού τρόμου των διηγημάτων του Lovecraft ή του Poe ή του Clark Aston Smith. Ο χαρακτήρας του είναι καθαρά ερευνητικός. Ολοι μας προσπαθούμε να κατανοήσουμε τον σκοπό της ύπαρξής μας στον γαλαξία. Δεν είμαστε καν σίγουροι αν ο πολιτισμός που έχουμε αναπτύξει, είναι καθαρά δικός μας. Το φως της έρευνας βρίσκει συνεχώς καινούρια στοιχεία που ανατρέπουν όλες τις υπάρχουσες θεωρίες για την πηγή του πολιτισμού. Επιτέλους οι επιστήμονες έχουν λάβει στα σοβαρά την πιθανότητα, αυτόν τον πολιτισμό να μας τον έχει διδάξει ένα άλλο γένος όντων που ζει σε άλλο γαλαξία και που κάνει γνωστή την παρουσία του με συχνές επισκέψεις. Εσείς που δεν έχετε πιστέψει ακόμα στους εξωγήινους και σας φαίνεται παράξενη και γελοία ακόμα και η ονομασία τους, σηκώστε το βλέμμα σας στον έναστρο ουρανό της νύχτας και απαντήστε μου λογικά σε αυτήν την ερώτηση μου: είναι δυνατόν μέσα σε όλο αυτό το θαύμα της δημιουργίας, μέσα σε όλα αυτά τα δισεκατομμύρια άστρα του σύμπαντος να είμαστε εμείς οι άνθρωποι, οι μόνοι έμβυοι οργανισμοί; Μέσα απο αυτή τη στήλη λοιπόν, θα παρακολουθούμε απο κοντά όλες τις έρευνες που έχουν γίνει και θα γίνουν πάνω στα ανεξήγητα φαινόμενα του πλανήτη μας και όχι μόνο, με την προυπόθεση να συνεχίσει να υπαρχει αυτή η στήλη στις σελίδες του User(αυτό θα το δείξετε με τα γράμματά σας). Σαν τέλος σας λέω ότι η φαντασία και τα όνειρα έπαιξαν σπουδαίο ρόλο στην καταγραφή και κατανόηση του αγνώστου. Μπορεί ο Arthur Clarck να έπεσε λίγο εξω στις χρονολογίες των διηγημάτων του, αλλά ποιός ξέρει τι μας επιφυλάσει το άμεσο μέλλον;





ΤΟΥ **Ν. ΚΡΟΝΤΗΡΑ**

ΜΕΡΙΚΕΣ ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ

ΝΤΕΛΗ ΗΛΙΑ

1) Δεν μπορείς να φτιάξεις πρόγραμμα στην CP/M του Amstard για τον απλό λόγο ότι δεν είναι μία γλώσσα προγραμματισμού όπως η basic αλλά ένα λειτουργικό όπως το DOS του PC. Εχεις ακούσει ποτέ για παιχνίδι κατασκευασμένο σε DOS! Τώρα για το ποια είναι τα υπέρ και ποια τα κατά της Basic και του CP/M... όπως σου είπα το ένα είναι γλώσσα προγραμματισμού και το άλλο λειτουργικό σύστημα. Το κάθε ένα κάνει πράγματα που δεν μπορεί να κάνει το άλλο. Οσο για βιβλία CP/M είχαν κυκλοφορήσει πολλά στο παρελθόν και θα βρεις ακόμα στα ράφια των περισσότερων ειδικών βιβλιοπωλείων αλλά και κατατημάτων υπολογιστών που ειδικεύονταν στον Amstrad.

2) Τα καλύτερα παιχνίδια καράτε για Amstrad; Το International Karate + είναι το καλύτερο παιχνίδι του είδους για τον υπολογιστή μας. Καλύτερο Platform βέβαια είναι το Rick dangerous. Οσο για τα Coin-ops που παρουσιάζουμε, συνήθως δεν εμφανίζονται στους CPC και το Street Fighter 2 δεν υπάρχει. Υπάρχει όμως εδώ και χρόνια το 1.

3) Δεν υπάρχει κάτι αντίστοιχο με το FUN FACES του Atari αλλά το καλύτερο πρόγραμμα ζωγραφικής είναι αναμφισβήτητα το Advanced Art Studio. Ισως μπορείς να το βρεις σε κάποιο κατάστημα.

4) Φυσικά μπορείς να κάνεις αρχεία στον υπολογιστή σου. Και μάλιστα από τα πιο ισχυρά σε 8-bit υπολογιστή.

5) Για να εμφανίσεις ελληνικά στον υπολογιστή σου χρειάζεσαι κάποιο πρόγραμμα που να μετατρέπει τους Ascii χαρακτήρες που χρησιμοποιεί το πληκτρολόγιο σε ελληνικούς. Αν δεν βρεις στην αγορά ευχαρίστως να δημοσιεύσουμε κάποιο προγραμματάκι σε ένα από τα επόμενα τεύχη μας.



6) Το Art Studio όπως σου είπα πριν είναι το καλύτερο σχεδιαστικό πρόγραμμα για το μηχάνημά μας. Word prossesor από την άλλη είναι το πρόγραμμα που επιτρέπει να γράφεις ένα κείμενο και να το σώζεις στον δίσκο, εκτός των άλλων! Για τον υπολογιστή μας υπάρχει το τέλειο Tasword.

7) Θα πρότεινα να πας το μηχάνημά σου για service γιατί υπάρχει κάποιο πρόβλημα τροφοδοσίας που μπορεί να κάψει τον επεξεργαστή σου αν το καθυστερήσεις περισσότερο.

ΣΤΑΘΗ ΣΑΠΡΙΚΗ

Ευχαριστούμε πρώτα για τα καλά σου λόγια και απαντάμε κατευθείαν στις απορίες σου:

α) Φυσικά και μπορείς να χρησιμοποιήσεις drives των 3.5 ιντσών αλλά μην περιμένεις τίποτα περιέργα formats!

β) Ολα τα 3.5 drives είναι ίδια. Το δικό σου θα έχει ένα ειδικό inter-face!

γ) Για PD βιβλιοθήκες στην Ελλάδα θα περιμένεις το επόμενο τεύχος.

δ) Reviews σε Amstrad... περνάμε δύσκολες στιμές αλλά όπως βλέπετε επιβιώνουν!

ΝΙΚΟΛΑΟΣ ΕΛΕΥΘΕΡΙΑΝΟΣ

Ο αγαπητός φίλος μας έστειλε ένα γράμμα καταπληκτικό το οποίο συνοδευόταν και από ένα πολύ όμορφο πρόγραμμα που σας παραθέτουμε αυτούσιο αμέσως...

```
10 MODE 0
20 DEFINT A-Z
30 X0=64:Y0=230:W=4:H=10
40 A$="USER": BORDER 0:FOR X=0
   TO 15
42 INK X,0
44 NEXT
50 LOCATE 1,25: PRINT A$  60
   LOCATE 1,1
70 L=LEN(A$)
80 FOR X=0 TO L*32 STEP 4
90 FOR Y=0 TO 16 STEP 2
100 IF TEST(X,Y)=1 THEN GOSUB
    1000
110 NEXT:NEXT
120 PRINTCHR$(22)CHR$(1)
    CHR$(23)XHR$(2)
130 FOR X=400 TO 20 STEP -4
140 MOVE 0,X: DRAW 640,X,P+1
150 MOVE 0,X+2: DRAW 640, X+2
160 P=(P+1) MOD 13: NEXT
170 PRINT CHR$(22)CHR$(0)
    CHR$(23)CHR$(0)
180 LOCATE 1,25:PRINT"          "
190 H0=2: INK 0,8: BORDER 8
200 WHILE INKEY$=""
210 X=H0
220 FOR B=1 TO 13
230 INK B,X
240 X=X+2: IF X>26 THEN X=2
250 NEXT
260 H0=H0+2: IF H0>26 THEN H0=2
270 WEND
280 END
1000 FOR J=0 TO W-1
1010 MOVE X0+X*W+J*4, Y0+Y*H
1020 DRAW X0+X*W+J*4, Y0+Y*H+
     (H-1)*2,15
1030 NEXT
1040 RETURN
```

ΝΙΚΑΙΑ COMPUTER

ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ ΦΠΑ

DATA CARRIER

286/20 125000
386SX/33 155000
386DX/40 179000
486DX/33 297000
486DX/50 430000
VGA MONO card 1024x768 1fd 5 1/4
keyboard 101 2 serial 1 parallel 1 game port

EXRESS

286/16 118000
286/25 125000
386SX/25 145000
386DX/40 179000
486DX/33 299000
486DX/50 399000
VGA MONO card 1024x768 1fd 5 1/4
keyboard 101 2 serial 1 parallel 1 game port

ΓΙΑ SVGA COLOR ..... + 46000
ΕΠΙΠΛΕΟΝ 1MBYTE RAM + 9000
FD 3"2 , 51/4 ..... + 14000

HARD DISKS

HD 40 MB CONNER 48000
HD 80 MB WESTERN DIGITAL 63000
HD 120 MB WESTERN DIGITAL 89000
HD 200 MB WESTERN DIGITAL 130000

PRINTERS

CITIZEN
EPSON
PANASONIC

AMIGA

A-500 95000
A-600 111000
A-2000 183000
CDTV 171000
MONITOR 1085S 75000
FD 31/2 GOLDEN IMAGE 25000
EXP.MEMORY 512 KB GOLDEN IMAGE ... 12000

SEGA

SEGA MASTER SYSTEM II 27400
SEGA MEGA DRIVE 50800
SEGA GAME GEAR 48000
TV TUNER 40000
CATRIDGE SMS II ΑΠΟ 5000
CATRIDGE SMD ΑΠΟ 10900
CATRIDGE S.G.G ΑΠΟ 6700

CO PROSESSOR

287 20000
387-SX25 25000
387-DX40 42000

MUSIC CARD

SOUNDBLASTER
ADLIB
SOUNDBLASTER PRO(STANDARD-BASIC)

UP GRATE

ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΓΙΑ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΛΕΠΤΟΜΕΡΕΙΕΣ

ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ

A-500 74000
A-600 89000
A-2000 140000
6128 GREEN 33000
6128 COLOR 50000
EURO PC 1 46000
1512/1640 ΑΠΟ 50000
HYUNDAI 16V 58000
ΔΙΑΦΟΡΑ PC ΑΠΟ 44000

286-386 ..... CALL
DRIVE AMIGA - ATARI 12000
ΜΝΗΜΗ AMIGA 512K 6500
SEGA MS II 15000
SEGA MD 34000
SEGA G.G 35000
CATRIDGE ΑΠΟ 3500
ATARI 520 STFM 55000
ATARI 520 STE 65000

ATARI 1040 STFM 75000
ATARI 1040 STE 95000
ATARI SM 125 25000
ATARI MEGA STE ..... CALL
GAME BOY 15000
ATARI LYNX 24000
ATARI SC 124 COLOR 55000
ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΑΠΟ 520STFM ΣΕ 2MB ... 35000
ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΑΠΟ 520STE ΣΕ 2MB ... 18500

GAMES PC - ΠΕΡΙΦΕΡΙΑΚΑ - ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ - 700 ΤΙΤΛΟΙ CDROM

ΠΡΟΣΦΟΡΑ: CDROM INT, SOUND BLASTER PRO ST +7CD MONO .....185.000!!!

Π.ΡΑΛΛΗ 170 ΝΙΚΑΙΑ ΤΚ. 184 53 ΤΗΛ. 4965511

ROLE PLAYING GAMES

ΤΟΥ | Μ. ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗ

Τον προηγούμενο μήνα αν θυμάστε είχαμε σταματήσει στα Bonus που μπορεί να πάρει ένας Paladin. Στο τεύχος αυτό συνεχίζουμε την ολοκληρωμένη παρουσίαση του χαρακτήρα αφού κατάφερα μαζί με τους φίλους μου να σταματήσουμε εκείνη την απρόσμενη εισβολή από τα Orc και τους μάγους του Bane που με είχαν διακόψει όταν ολοκλήρωνα το άρθρο μου.

Ετσι λοιπόν ένας Paladin παίρνει τα εξής bonus σαν χαρακτήρας...

DETECT EVIL 60 FEET

Η ικανότητα του να μπορείτε να ανακαλύψετε το κακό αν υπάρχει κάπου. Για να μπορέσετε να το κάνετε χρειάζεται 1 γύρος (round) αυτοσυγκέντρωσης του χαρακτήρα σας. Αν ο Paladin ανακαλύψει κακό τότε θα νοιώσει κάποιο πονοκέφαλο, κάποια πίεση ή μπορεί και να αισθανθεί πολύ άσχημα στην χειρότερη περίπτωση αν υπάρχει πολύ κακό. Πολύ χρήσιμο και ιδαίτερα εάν πρόκειται για κάποια άγνωστη περιοχή που βίσκεστε.

Εκτός από τοποθεσίες γίνεται και σε κάποιον άνθρωπο ή monster με την μόνη διαφορά ότι ο άλλος βαράει Saving Throw VS Spell, αλλιώς σας καταλαβαίνει και.. τότε έχετε κάποιο προβληματάκι. Να σημειώσω ότι ειδικά σε ανθρώπους ή σε moster αν είστε μικρό level μπορεί και να μην καταλάβετε το κακό επάνω του (αν έχει).

LAY ON HANDS

Ο Paladin σαν ανθρωπος του θεού έχει την ικανότητα να βοηθάει τους γύρω του ανεβάζοντας τους κάποια H.P (Hit Point) /Level. Στο πρώτο level ξεκινάει με 2 HP. Ετσι λοιπόν αν ο Paladin αγγίξει κάποιον και προσευχηθεί στον θεό του, τότε θα ανεβάσει στον άλλο χαρακτήρα 2 HP επάνω. Φυσικά ανάλογα με το level ο αριθμός HP ανεβαίνει Π.χ ένα paladin 9 level μπορεί να ανεβάσει σε κάποιον μέχρι και 18 HP. Την ιδιότητα αυτή ο Paladin μπορεί να την κάνει μία φορά την ημέρα ότι level και να είναι.

Επίσης δεν μπορεί να το κάνει ανάποδα (δηλαδή αντί για heal harm) και να κόψει κάποια hp (αντίθετα με τον Avenger ο οποίος είναι το ακριβώς αντίθετο του paladin και θα μιλήσουμε κάποια άλλη φορά γι'αυτόν).

PROTECTION FROM EVIL 10' RADIUS

Το κλασσικό Bonus του Paladin. Δημιουργείτε μία aura of protection γύρω απο αυτόν όπου του δίνει πάντα ένα bonus στο AC και στα Saving Throw. Φυσικά ο Paladin δεν χρειάζεται αυτοσυγκέντρωση για το Protection from evil, αφού το Bonus υπάρχει πάντα επάνω του μέρα και νύχτα χωρίς να χρειάζεται κάποιο consetration για να γίνει. Φυσικά αν ο Paladin κάνει κάτι που δεν πρέπει (μία Chaotick ή Neutral πράξη) τότε χάνει αυτομάτως όλα του τα bonus και ξεκινάει ένα νέο κεφάλαιο γι'αυτόν αφού χρειάζεται πρώτα απ'όλα ένα Quest από κάποιον ιερέα μεγάλου level και στην συνέχεια μία εξομολόγηση σε ιερέα (priest) ανάλογου level (προτιμάτε priest του Tyr από 16 level και πάνω).

CURE DISEASE

Μία φορά την εβδομάδα ο Paladin αν αυτοσυγκεντρωθεί μπορεί να θεραπεύσει οποιαδήποτε αρρώστια σε κάποιον human ή monster. Αυτή την δυνατότητα του την δίνει ο θεός του και ανάλογα με τα level η ικανότητα αυτή αυξάνεται (κάθε τέσσερα level ο Paladin μπορεί να κάνει cure disease ανά δύο level) π.χ Ενας Paladin 13 level μπορεί να κάνει 3 cure disease την εβδομάδα. Να υπενθυμίσω απλά ότι ο Paladin μπορεί να θεραπεύσει ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ αρρώστια εκτός από Mummy Rot και Lycanthrope.

Immune To Disease

Εκτός φυσικά από το να θεραπεύει αρρώστιες ο Paladin είναι Immune (έχει ανοσία με λίγα λόγια) σε όλες τις αρρώστιες που υπάρχουν (leprosy, plage etc.) Φυσικά και εδώ υπάρχει η υποσημείωση που λέει ότι ο Paladin μπορεί να προσβληθεί από δύο αρρώστιες μόνο. Mummy Rot (δηλαδή άγγιγμα μούμιας) και Lycanthropy (δάγκωμα λυκανθρώπου). Το τελευταίο ειδικά να μην σας τύχει γιατί καήκατε, δεν είναι και τόσο όμορφο το να γίνεστε λυκάνθροπος κάποιες ώρες του μήνα.

Τα παραπάνω είναι τα standar bonus σε έναν paladin και λέω τα standar γιατί ανάλογα με το edition πολλά μπορούν να αλλάξουν. Π.χ στο First Edition ο Paladin είχε 90% Magic Resistance σε Sleep, Suggestion, Domination, Hypnosis, Charm Person, κ.λ.π. Να ΤΟΝΙΣΩ ακόμα ότι τα παραπάνω bonus ο Paladin τα παίρνει σε συνεργασία με το κιτ του (chavalier στην συγκεκριμένη περίπτωση. Στο Second Edition αυτά τα πράγματα αλλάζουν.)

ΘΕΟΤΗΤΕΣ Πολλές και διάφορες. Στο Advanced Dungeons And Dragons υπάρχει τεράστια ποικιλία θεοτήτων που μπορεί να διαλλέξει κάποιος χαρακτήρας. Φυσικά παντού υπάρχουν περιορισμοί και ειδικά σε χαρακτήρες σαν τον Paladin αφού δεν γίνεται ένας χαρακτήρας ΚΑΘ'ΑΥΤΟΥ Lawful Good να πάρει κάποιον evil θεό σαν τον Bane ton Kyrik. Πάντως οι ποιό συνηθισμένοι θεοί που μπορεί να πάρει ένας Paladin είναι οι εξής:

TYP: Ο μεγαλύτερος και ο δυνατότερος (κατά την γνώμη μου) θεός που μπορεί να πάρει ένας L.G Paladin. Paladin υψηλού Level με κάποιες γνώσεις δρυίδη + κάποιες γνώσεις παπά. Από τους δυνατότερους θεούς στο Forgoten Realms. Κατά 90% είναι ο θεός που διαλέγει ένας κλασσικός Paladin. Δίνει αρκετά bonus (και το καλύτερο holy avenger (σας το λέω εκ πειρας). Εκτός από όλα αυτά ο

TYR: χαρακτηρίζεται σαν θεός του



Όπως βλέπετε αυτός ο fighter μόλις ανέβηκε level !!!

πολέμου και της δικαιοσύνης. Γι'αυτό ακριβώς τον λόγο το σήμα του είναι μία τεράστια ζυγαριά με ένα τεράστιο war hammer στην μέση.

TORM: Εξίσου δυνατός θεός ο Torm είναι ο δεύτερος κατά σειρά θεός που μπορεί να πάρει ένας Paladin. Πολλοί είπαν ότι είναι δυνατότερος από τον Tyr, αλλά πιστεύω ότι δεν έκριναν σωστά (ειδικά στον πόλεμο των θεών που δημιουργήθηκε ένα άτυχο γεγονός το οποίο όμως θα αναφέρω κάποια άλλη φορά).

ILMATER: Ο Θεός του πόνου!!! Ελάχιστες οι περιπτώσεις για έναν Paladin να τον πάρει σαν θεό του αφού είναι πολύ έξω από το στοιχείο του. Μόνο εαν ο χαρακτήρας είναι Wicked ή Weekend Warrior Failure (αυτό είναι σπόντα μην το κοιτάτε) μπορεί να πάρει ένας Paladin τέτοιο θεό.

KIT Και εδώ υπάρχει μεγάλη ποικιλία από kit για έναν paladin. Από Chevalier (που είναι το πιό κλασσικό), εώς Berserker(!!!!) Pirate, Outlaw, Wilderness κ.λ.π Το πιό σύνηθες πάντως είναι Chevalier και σας το συνιστώ γιατί ταριάζει πολύ περισσότερτο σε έναν paladin.

Φυσικά όλα αυτά δεν είναι σχεδόν τίποτα. Το να παίξει κανείς έναν paladin το ξανατονίζω είναι πολύ δύσκολη δουλειά. Οι πληροφορίες που υπάρχουν είναι πάρα πολλές και περίπλοκες μερικές φορές. Θα σταματήσω αυτή την διατριβή για τους Paladin στο τεύχος αυτό για έναν και μόνο λόγο. Δεν θέλω να μονοπωλήσω την στήλη επειδή εγώ ασχολούμε πολύ με Paladin. Σας έδωσα απλά μερικές πολύ χρήσιμες πληροφορίες, μερικές μέσα από βιβλία, μερικές εξ'ολοκλήρου από πείρα. Οποιος αναγνώστης της στήλης επιθυμεί περαιτέρω στοιχεία σχετικά με τους Paladin μπορεί να εποικηνονήσει με το περιοδικό σε ώρες γραφείου.

Τον επόμενο μήνα σας έχω μια έκπληξη. Θα φιλοξενήσουμε στην στήλη μας μερικούς από τους πιο **ΕΜΠΕΙΡΟΥΣ** παίχτες RPG στην Ελλάδα (το τονίζω αυτό).

Ως το επόμενο μήνα...
See Ya
Jericho.

The Paladin Of Truth And Justice

χορεύοντας με τα BYTES

Αναστενάζει ο Γιάννης Αϊδίνης

Μήνας (και Μηνάς) περίεργος, αλλά το χορεύοντας συνεχίζει. Ετσι μετά τα γράμματα της αλφαβήτου συνέχεια όπως πολλοί θα έχετε καταλάβει έχουν οι αριθμοί. Οι αριθμοί με την μαγεία και την απεραντοσύνη τους. Πάμε λοιπόν...



48-22-48 : Οι διαστάσεις της κοπέλας που βλέπετε στην έγχρωμη (!!!) φωτογραφία.

2 : Είναι η σελίδα που δεν δίνεις στο διαγώνισμα παρόλο που αναφέρεις στην σελίδα 1 ότι οι λύσεις βρίσκονται εκεί!

89 : Είναι η θερμοκρασία σε βαθμούς κελσίου που έχει η αναπνοή του σκύλου που αποφασίζει να σε φιλήσει στο στόμα.

16 : Αυτή την φορά οι βαθμοί ύπο το μηδέν, που έχει το νερό το χειμωνιάτικο πρωινό και εσύ αποφασίζεις να πλυθείς.

0,002: Χιλιοστά δευτερολέπτου που έχασες το λεωφορείο.

74,42 : Είναι τα βήματα από τον φούρνο μέχρι το γραφείο του αρχισυντάκτη.

5 : Τα βήματα από το γραφείο του εκδοτάρχη μέχρι το λογιστήριο που υπογράφης την απολυσή σου.

7.001.042.087 : Είναι οι τρίχες στο κεφάλι του Νταμουλάκη και το μέτρημα συνεχίζεται.

3 : Ο βαθμός της μυωπίας που ΔΕΝ έχω!!!

891 : Είναι οι σελίδες που λείπουν από το δικό σας USER.

40 : Παραμένουν τα παλλικάρια από την Λειβαδειά.

93 : Είναι οι φορές που έπεσε με την πλάτη στο μαχαίρι που κράταγα ο καινούργιος μας συντάκτης και έτσι ξαναψάχνουμε για πιο καινούριο συντάκτη.

7 : Είναι τα χρώματα του Game Boy, μαζί με τα χρώματα του κουτιού!!!

6.512 : Είναι οι καταθέσεις μου στην τράπεζα.

18 : Είναι τα λεπτά που περνάν από την στιγμή που αρχίζει η βροχή μέχρι να αποφασίσει η ομπρέλα σου ν' ανοίξει.

3000 : Εγραφε η νέα Amiga μας προτού αρρωστήσει και ξαναγίνει 500

150 : Παραμένει η τιμή του Milkcafe

Και τώρα τα γνωστά, η συνέχεια στο επόμενο τεύχος κ.λ.π κ.λ.π ή απλά συνεχίζεται ή προσεχώς ή προσεκτικός ή.....
Ετσι κι αλλιώς θα τα πούμε τον επόμενο μήνα, μέχρι τότε μην ξεχνάτε "Να παίρνετε την ζωη της Μετρητοίς και όχι με Δόσεις", οι νικητές δεν χρειάζονται ναρκωτικά.

DATASHOP

ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ - ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

ΑΝ ΘΕΛΕΤΕ ΦΙΛΙΚΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ
ΚΑΙ ΑΡΙΣΤΗ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΤΟΤΕ ΕΛΑΤΕ
*ΣΤΟ **DATASHOP** ΣΤΟ **ΧΑΛΑΝΔΡΙ***

COMPUTERS
GREATWALL
CESAR
QUEST
SCHNEIDER
AMSTRAD

PRINTERS
STAR
SEICOSHA

HOME COMPUTERS
AMIGA 500
AMIGA 500 PLUS
AMIGA 600
ATARI 520 STE
ATARI 1040 STE

GAMES CONSOLE
SEGA MASTER-SYSTEM
SEGA GAMEGEAR
SEGA MEGADRIVE
ATARI 2600
ATARI LYNX

- ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΚΑΙ ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ ΓΙΑ ΟΛΑ ΤΑ COMPUTERS
- ΚΑΡΤΕΣ ΜΟΥΣΙΚΗΣ
- JOYSTICK
- MODEMS
- ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ-MIDI ΔΙΣΚΕΤΕΣ
- ΜΕΛΑΝΟΤΑΙΝΙΕΣ-ΧΑΡΤΙ ΚΑΙ ΡΟΛΑ FAX

ΚΑΘΕ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΜΕΓΑΛΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ

ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΚΑΙ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ
- ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ ΓΙΑ PC/AT
- AMSTRAD 6128-464
- COMMODORE-SPECTRUM-ATARI-AMIGA ΚΑΙ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΩΝ SEGA
- ATARI 2600 - ATARI LYNX

ΤΑΜΕΙΑΚΕΣ ΜΗΧΑΝΕΣ OMRON-FAX

6 ΧΡΟΝΙΑ ΣΤΗΝ ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΤΟΥ ΠΕΛΑΤΗ

ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ



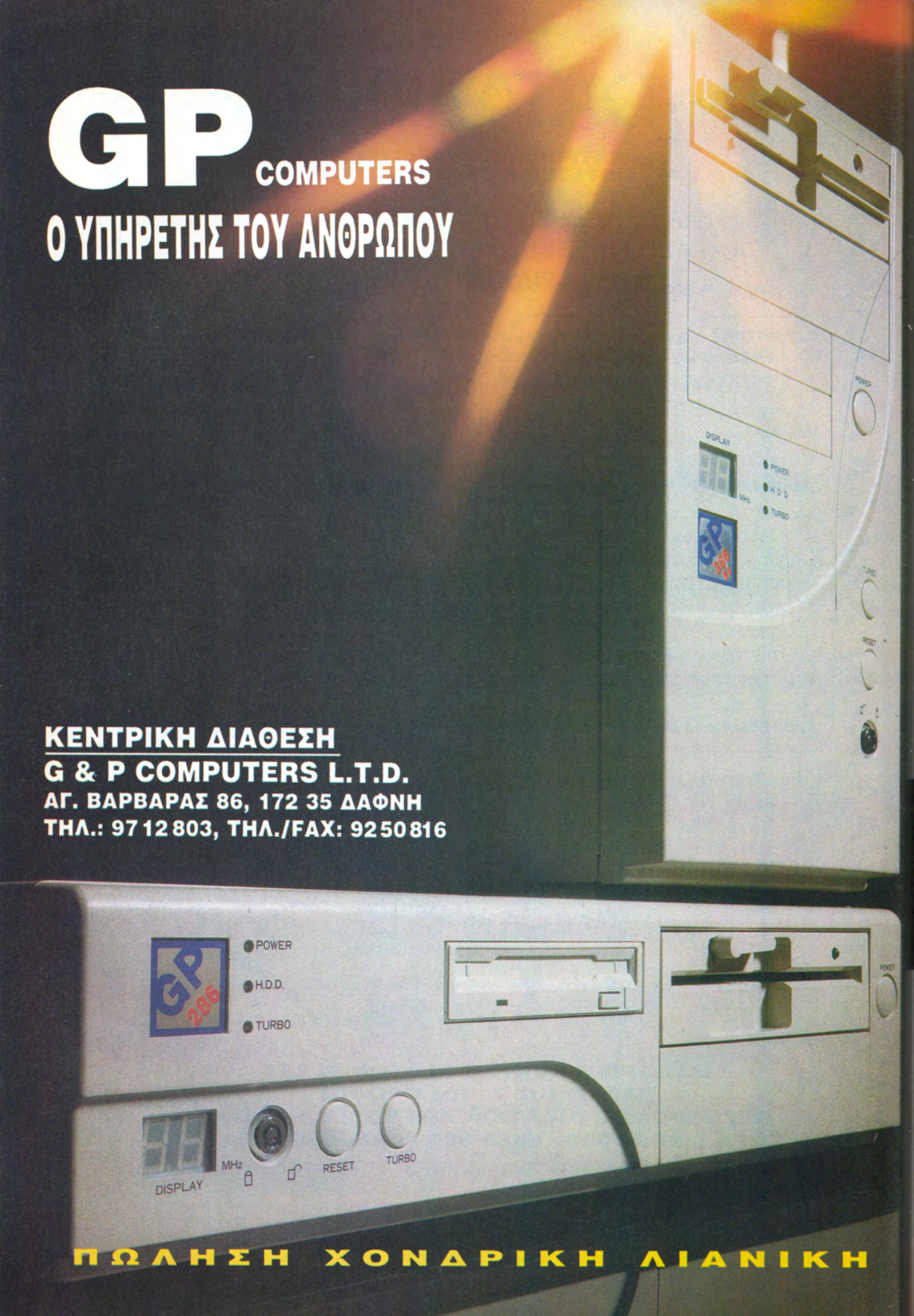
ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ PLATON PLAZA
ΠΛΑΤΩΝΟΣ 7 1ος ΟΡΟΦΟΣ
ΠΕΖΟΔΡΟΜΟΣ (ΠΛΑΤΕΙΑ ΔΟΥΡΟΥ) ΧΑΛΑΝΔΡΙ
ΤΗΛ. 6826 593 - 6852 384 FAX. 6852 384

ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΣΤΗΝ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑ ΚΑΤ ' ΟΙΚΟΝ

ΔΕΧΟΜΕΘΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΠΙΣΤΩΤΙΚΕΣ ΚΑΡΤΕΣ

GP COMPUTERS

Ο ΥΠΗΡΕΤΗΣ ΤΟΥ ΑΝΘΡΩΠΟΥ



ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ

G & P COMPUTERS L.T.D.

ΑΓ. ΒΑΡΒΑΡΑΣ 86, 172 35 ΔΑΦΝΗ

ΤΗΛ.: 97 12 803, ΤΗΛ./FAX: 92 50 816

ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ ΛΙΑΝΙΚΗ



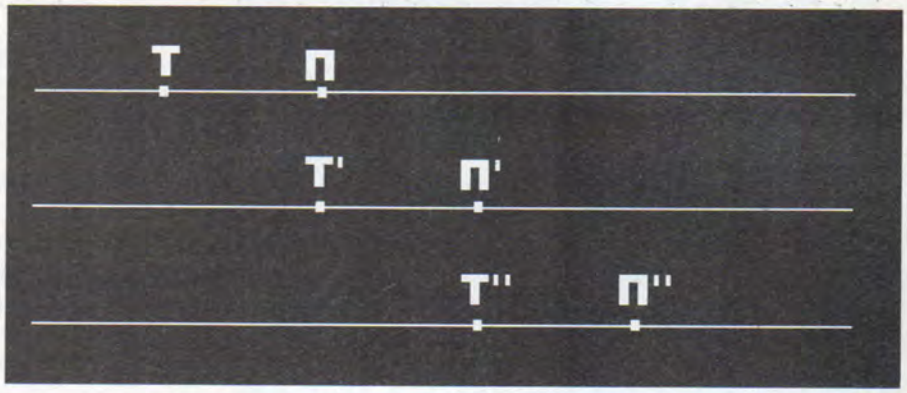
BIG TROUBLE

Από το τεύχος αυτό λοιπόν, ξεκινάει μια νέα μεγάλη καινοτομία του Big Trouble. **Οσοι θέλετε, μπορείτε να μου γράφετε το τηλέφωνό σας κι εγώ θα σας παίρνω για να συζητάμε λιγάκι.** Δεν ξέρω την γνώμη σας, αλλά εμένα μου φαίνεται φοβερή ιδέα. Σκεφτείτε: θα μπορείτε να μου λέτε κατευθείαν την άποψή σας για τη στήλη ή ότι άλλο θέμα σας ενδιαφέρει. Ετσι, θα παρακάμψουμε τη χρονοβόρα διαδικασία των γραμμάτων και θα μπορώ να επικοινωνήσω άμεσα με πολύ περισσότερους αναγνώστες. Αυτό βέβαια δεν σημαίνει οτι θα σταματήσετε να μου γράφετε, το αντίθετο μάλιστα! Απλά πρέπει να θυμάστε κάθε φορά να γράφετε καθαρά την ηλικία και το τηλέφωνό σας (και όσοι είναι από επαρχία και τον αυτόματο κωδικό - μή νομίσετε οτι θα τσιγκουνευτώ να σας πάρω)! Επίσης, καλό θα ήταν να αναφέρετε τις μέρες και ώρες που μπορώ να σας βρώ, για να μήν κουράζομαι άδικα και να μήν ενοχλώ τους δικούς σας χωρίς λόγο.

Βέβαια, δεν υπόσχομαι τίποτα, μήν αρχίσετε τα παράπονα "Γιατί δεν πήρες εμένα;" και τα παρόμοια. Εγώ θα προσπαθήσω να σας ικανοποιήσω όλους στο μέτρο του δυνατού, μήν ξεχνάτε άλλωστε ότι έχω κι άλλες δουλειές να κάνω.

Αναγνώστρια αυτού του μήνα η -φίλη μου πλέον- Φωτεινή Παναγιωτίδου από το Κερατσίνι, που όχι μόνο έστειλε το καλύτερο καρτ-ποστάλ που έχω δεί, αλλά με μια απλή ενέργεια που έκανε μου έδωσε μια καταπληκτική ιδέα: Μου έγραψε το τηλέφωνό της και την πήρα για να πούμε δυό λόγια "ζωντανά".

Προτεραιότητα θα δοθεί σε όσους γράφουν τα πλήρη στοιχεία τους (ονοματεπώνυμο, διεύθυνση, ηλικία, υπολογιστή, τηλέφωνο) και δείχνουν μέσα από τα γράμματά τους οτι θέλουν πράγματι να μιλήσουμε γιατί αγαπούν το περιοδικό και τη στήλη κι όχι "για πλάκα". Δυστυχώς, δεν μπορώ να σας δώσω το δικό μου τηλέφωνο γιατί... καταλαβαίνετε! Περιμένω λοιπόν την ανταπόκρισή σας και να είστε βέβαιοι



οτι στο μέλλον θα σας έχω ακόμα πιο μεγάλες και ευχάριστες εκπλήξεις! Πού ξέρετε; Μετά την τηλεφωνική επικοινωνία μπορεί να κανονίσουμε να βρεθούμε κι από κοντά!

Να δούμε όμως τα κυρίως θέματα της στήλης μας. Ελάχιστες οι απαντήσεις που στείλατε για το πρόβλημα του "μαγικού" αριθμού 6174 του Kaprekar. Ισως, γιατί δεν ήταν απ'αυτά που λύνονται μέσα σε μισή ωρίτσα, όπως εύστοχα επισημαίνει κάποιος φίλος.

Ούτε λίγο ούτε πολύ, οι αριθμοί που θέλουν τις περισσότερες αφαιρέσεις για να καταλήξουν στον 6174 είναι ...(κρατηθείτε) 2184 και χρειάζονται 7 αφαιρέσεις! Νικητής τη φορά αυτή ο **Γιώργος Αστεριάδης από την Κηφισιά.** Κι ενώ τα γράμματα για το προβληματάκι με τα τρένα έρχονται βροχή (παραήταν εύκολο μου φαίνεται) να περάσουμε στη σπαζοκεφαλιά αυτού του τεύχους που είναι λίγο "φιλολογική".

Ο γνωστός Καναδός απατεώνας των Ολυμπιακών Αγώνων της Σεούλ Μπέν Τζόνσον αποφασίζει να τρέξει έναν αγώνα δρόμου με την Ολυμπιονίκη της Βαρκελώνης Βούλα Πατουλίδου! Επειδή όμως οι όροι είναι άνισοι, την αφήνει να ξεκινήσει μερικά μέτρα πιο μπροστά απ'αυτόν (στο σχήμα το Τ συμβολίζει τη θέση του Τζόνσον και το Π τη θέση της Πατουλίδου). Ο Καναδός, για να φτάσει στη θέση που βρίσκεται η Βούλα, χρειάζεται κάποιο χρόνο (δεν έχει σημασία πόσο). Ομως στο χρόνο αυτό και η Πατουλίδου τρέχει και φυσικά θα έχει προχωρήσει κάποια απόσταση. Ετσι, οι νέες τους θέσεις θα είναι Τ' και Π' αντίστοιχα. Ο Τζόνσον συνεχίζει να τρέχει και μετά από λίγο φτάνει στη θέση Π'. Βέβαια η Πατουλίδου έχει προχωρήσει και βρίσκεται λίγο πιο μπροστά. Οι νέες θέσεις συμβολίζονται με Τ'' και Π''. Αν συνεχίσετε με τον ίδιο συλλογισμό, θα δείτε οτι η απόσταση που χωρίζει τους δύο αθλητές μικραίνει συνεχώς αλλά δεν μηδενίζεται ποτέ, δηλαδή ο Μπέν Τζόνσον δεν φτάνει ποτέ την Βούλα Πατουλίδου!! Κι αυτό γιατί κάθε φορά χρειάζεται κάποιο χρόνο για να την φτάσει, αλλά στο χρόνο η πρωταθλήτριά μας έχει προχωρήσει μια ορισμένη απόσταση. Δεν έχει σημασία πόση. Σημασία έχει οτι θα είναι πάντα μπροστά όση ώρα κι αν τρέχουν! Εμείς όμως γνωρίζουμε οτι αυτό δεν γίνεται στην πράξη, αφού ο Καναδός (ντοπαρισμένος ή όχι) είναι πιο γρήγορος και σε μερικά δευτερόλεπτα θα την έχει προσπεράσει. Πώς γίνεται λοιπόν αυτό; Πού είναι το λάθος; Αυτό πρέπει να βρείτε εσείς και να μου γράψετε γρήγορα τις απαντήσεις σας. Και κάτι ακόμη: Επειδή πολλοί αναγνώστες μπερδεύονται με τα καρτ-ποστάλ που ζητάω ή παραπονούνται οτι δεν βρίσκουν εύκολα, δεν χρειάζεται πια να στέλνετε. Σας έχω χαλάσει ποτέ χατήρι; Μόνο μήν ξεχνάτε αυτό που είπαμε για τα τηλέφωνα!

Ο τριανταδυάμπιτος

Η διεύθυνσή μας είναι:
Περιοδικό USER
Σπάρτης 75
124 61 Χαϊδάρι
Για τη στήλη "Big Trouble"

ΥΓ. Μην ανησυχείτε που δεν υπάρχει πάλι "Let's Talk". Δεν καταργήθηκε. Απλώς ασκώ πιέσεις για δισέλιδο!!

MODEM ΤΑ ΣΥΓΧΡΟΝΑ ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΑ ΤΩΝ ΜΗΝΥΜΑΤΩΝ





Ισως κάποτε να φαινόταν ακατόρθωτη η επικοινωνία υπολογιστών μέσω τηλεφωνικών γραμμών, τώρα πια όμως είναι θέμα ρουτίνας. Τα KB αλλάζουν υπολογιστή μέσα σε πολύ μικρά χρονικά διαστήματα, οι χρήστες ενημερώνονται, συζητούν και τα public domain προγράμματα δίνουν και παίρνουν, οι ιοί ταξιδεύουν πιο γρήγορα και φθάνουν στον υπολογιστή μας πριν τα antivirus ενώ ο αριθμός των παιχνιδιών που μπορούν να παίζουν δύο φίλοι από το σπίτι με τον καιρό αυξάνεται. Ολα αυτά χάρη στα "σύγχρονα περιστέρια των μηνυμάτων" ή αν προτιμάτε

ΤΟΥ **Β. ΣΑΜΙΟΥ**

ΤΑ MODEM

Ειναι το θέμα που θα ασχοληθούμε αυτό το μήνα και θα προσπαθήσουμε να σας δώσουμε μία ιδέα για το τι είναι Modem, πώς δουλεύει και πώς επιτυγχάνεται η επικοινωνία των υπολογιστών. Το θέμα δεν θα το εμβαθύνουμε όσο θα έπρεπε αλλά όσο μας το επιτρέπει η στήλη μας. Μην ξεχνάμε ότι απευθύνεται κυρίως σε νέους στο χώρο των υπολογιστών και μία απόπειρα για εξάντληση του θέματος ίσως να δυσκολέψει τα πράγματα αντί να τα απλουστέψει. Σκοπός μας είναι να πάρετε μία "γεύση" και μόνο από την λειτουργία που επιτελεί το Modem και τα υπόλοιπα μπορείτε να τα ανακαλύψετε και μόνοι σας (η αρχή είναι το ήμισυ του παντός). Παράλληλα θα σας δώσουμε και κάποιες πληροφορίες για τις βάσεις δεδομένων που λειτουργούν αυτήν την στιγμή στην πρωτεύουσα. Ας ξεκινήσουμε λοιπόν το ταξίδι μας στο χώρο της ενσύρματης επικοινωνίας, ένα ταξίδι που ελπίζουμε θα σας λύσει ενδεχομένως κάποιες απορίες, θα σας βοηθήσει σε μία πιθανή αγορά και τέλος θα σας πληροφορήσει για τον τρόπο που επικοινωνεί ο σημερινός Ερμής των υπολογιστών.

ΚΑΙ ΤΑ ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΑΡΧΙΖΟΥΝ

Καθώς η λειτουργία του τηλεφώνου έρχεται σε αντίθεση με εκείνη του υπολογιστή. Ειδικότερα τα προβλήματα που συναντάμε είναι δύο. Πρώτα απ'όλα το πρόβλημα του ψηφιακού και του αναλογικού σήματος. Οπως όλοι γνωρίζουμε ο υπολογιστής χρησιμοποιεί ψηφιακά "σήματα" (1 ή 0) σε αντίθεση με το τηλέφωνο που χρησιμοποιεί αναλογικό σήμα, μία μεταβαλλόμενη τάση που εξαρτάται από την ένταση της φωνής. Το δεύτερο πρόβλημα έχει να κάνει με την μεταφορά των πληροφοριών όπου ο μεν υπολογιστής μεταφέρει τις πληροφορίες μέσω παράλληλων αγωγών (παράλληλα δηλαδή) ενώ τα σήματα του τηλεφώνου κινούνται σε δύο μόνο αγωγούς. Το πρόβλημα αυτό λύνεται πολύ εύκολα εφόσον οι υπολογιστές διαθέτουν τις σειριακές θύρες (serial ports) που η δουλειά τους είναι να μετατρέπουν τα παράλληλα σήματα σε σειριακά δηλαδή σε μία ακολουθία από bits, το "ένα πίσω από το άλλο". Το άλλο πρόβλημα του αναλογικού και ψηφιακού σήματος δηλαδή έρχεται να μας το λύσει το Modem. Οπως το λέει και το όνομά του (η λέξη modem προέρχεται από τις λέξεις MOdulator-DEModulator) διαμορφωτής-αποδιαμορφωτής, αναλαμβάνει να μετατρέψει τα ψηφιακά σήματα σε αναλογικά και το αντίστροφο για να καταστεί η επικοινωνία δυνατή.

ΑΣΥΓΧΡΟΝΑ ΚΑΙ ΣΥΓΧΡΟΝΑ

Τα modem χωρίζονται σε δύο κατηγορίες όσον αφορά τον τρόπο μεταφοράς των δεδομένων. Τα ασύγχρονα και τα σύγχρονα. Στην μεταφορά των δεδομένων είναι απαραίτητο να ξέρει ο υπολογιστής πότε αρχίζει και πότε τελειώνει ένα χαρακτήρας (μην ξεχνάτε ότι δέχεται μία ακολουθία από bits) γιατί αλλοιώς δεν υπάρχει και επικοινωνία. Ετσι λοιπόν στα ασύγχρονα modem στέλνονται σε τυχαία χρονικά διαστήματα ομάδες από bits τα οποία όμως διαθέτουν κάποιους ειδικούς χαρακτήρες αρχής και τέλους (start και stop bits) για να επιτυγχάνεται η επικοινωνία. Από την άλλη πλευρά στα σύγχρονα modem η επικοινωνία καθίσταται δυνατή με ειδικά κυκλώματα που είναι ενσωματωμένα στα modem και με ειδικούς χαρακτή-

ρες επικοινωνίας που στέλνονται.

Η ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΣΕ ΧΛΜ ή ΣΕ BIT

Η ταχύτητα ενός Modem μετριέται σε bps (bits per second) δηλαδή πόσα bits μεταφέρονται σ' ένα δευτερόλεπτο. Οι τιμές που ίσως να έχετε ακούσει 1200 bps, 2400 bps δεν εκφράζουν τίποτε άλλο από το αριθμό των bits που μπορεί και μεταφέρει το modem μέσα στο χρονικό διάστημα του ενός δευτερολέπτου. Η ταχύτητα μετάδοσης των πληροφοριών "μετριέται" επίσης και με τον όρο baud τον οποίο δεν θα τον αναλύσουμε απλά θα πούμε ότι εκφράζει την ταχύτητα μεταβολής του σήματος το δευτερόλεπτο.

ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ MODEM

Τα modem χωρίζονται σε εσωτερικά και εξωτερικά. Τα εσωτερικά modem είναι εκείνα που τοποθετούνται στο εσωτερικό του υπολογιστή μας σε μία από τις επεκτάσιμες θύρες που διαθέτει. Τα εξωτερικά modem συνδέονται στην σειριακή θύρα του υπολογιστή και είναι μόνιμα στην διαθεσή μας. Αν και στα πρώτα έχουμε το πλεονέκτημα του χώρου και δεν μπλέκονται στα "πόδια" μας προτιμούνται τα εξωτερικά modem από τους χρήστες καθότι διαθέτουν και ενδεικτικά led για την κατάσταση και την λειτουργία του modem. Τα modem κατατάσσονται επίσης βάσει κάποιων άλλων στοιχείων όπως είναι η ταχύτητά τους, το πρωτόκολλο επικοινωνίας που χρησιμοποιεί, κατεύθυνση πληροφοριών (half-duplex, full-duplex), την μέθοδο διαμόρφωσης κ.α.

ΣΥΝΟΨΙΖΟΝΤΑΣ... ΤΟΝ ΠΡΟΛΟΓΟ

Το θέμα βέβαια δεν τελειώνει εδώ (ο πρόλογος μόλις τελείωσε). Υπήρχουν πολλά πράγματα που αφήσαμε χωρίς συζήτηση ελπίζοντας όπως προαναφέραμε να μην τα περιπλέξουμε αλλά να δείξουμε τα πιο βασικά και κατατοπιστικά. Ισως για μερικούς να φάνηκαν αστεία αλλά καλό είναι να σκεφτόμαστε και τους αρχάριους φίλους μας. Πριν κλείσουμε ας ρίξουμε και μία ματιά στις τράπεζες πληροφοριών.

ΤΡΑΠΕΖΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ

Τώρα πια οι καιροί έχουν αλλάξει. Οπως ήταν φυσικό οι τράπεζες πληροφοριών ακολούθησαν και αυτές το δρόμο της τεχνολογικής ανάπτυξης των modem. Πάνε πιά οι εποχές που οι βάσεις πληροφοριών ζούσαν σε σκιές της μίας γραμμής τηλεφώνου και των πολύ λίγων απαιτήσεων. Φανταστείτε ότι υπάρχουν ΕΚΑΤΟΝΤΑΔΕΣ (το τονίζω) βάσεις στο εξωτερικό, αλλά και στην Ελλάδα που έχουν κάποιο σύστημα 386/33 ή 486/33 με τεράστιους σκληρούς, με σειρές από CD-ROM, με modem που υποστηρίζουν από 300 (!!!) εώς 19600 (!!!) (ας είναι καλά η Intel) baud, με τεράστιες data bases, φανταστικά multi user games, e-mail ηλεκτρονικό ταχυδρομείο, διαγωνισμοί και ότι άλλο μπορείτε να φανταστείτε. Τις περισσότερες φορές όλα αυτά με πολύ μικρό χρηματικό ποσό (συνδρομή) ενώ άλλες φορές εντελώς δωρεάν (εξαρτάται από την βάση). Φυσικά οι βάσεις έχουν διαδοθεί και στα Software House με κλασσικότερο παράδειγμα την Sierra On Line η οποία έχει μια αρκετά αξιόλογη βάση. Ισως τελικά τα modem να βοηθήσουν στην επικοινωνία των ανθρώπων, μία επικοινωνία που τα τελευταία χρόνια αποτελεί κοινωνικό πρόβλημα.

ΣΧΟΛΕΙΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

Megaplan

MEGAPLAN O.E

AMIGA - ATARI PERIPHERALS
ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΕΣ - ΕΙΣΑΓΩΓΕΣ

FLOPPY DISK DRIVES

GOLDEN IMAGE	3 1/2	AMIGA
ALFADATA	3 1/2	AMIGA
GOLDEN IMAGE	3 1/2	ATARI

EXPANSION MEMMORY CARDS

GOLDEN IMAGE	512K	A-500
ALFA DATA	512K	A-500
ALFA DATA	1MB	A-500+
ALFA DATA	2MB	A-500
ALFA DATA	2-8 MB	A-500
ALFA DATA	2-8 MB	A-2000

HARD DISK SYSTEM NEW

ALFA DATA AT CONTROLLER	AMIGA
ALFA DATA HD 40 MB	AMIGA
ALFA DATA HD 80 MB	AMIGA

VORTEX AT-ONCE 286 EMULATOR

VORTEX AT-ONCE	AMIGA
VORTEX AT-ONCE	ATARI

----- 40.000 -----

HANDY SCANNERS

GOLDEN IMAGE	SCANNER	AMIGA
GOLDEN IMAGE	SCANNER	ATARI

----- 40.000 -----

ALFA DATA SUPER SCANNER AMIGA

VIDI DIGITIZERS

ROBO VIDI COLOR DIGITIZERS	AMIGA
ROBO COLOR SRLITER	AMIGA

---- 30.000 ----

MOUSE MOUSE MOUSE

GOLDEN IMAGE	MOUSE	AMIGA
GOLDEN IMAGE	MOUSE	ATARI
GOLDEN IMAGE	LIGHT PEN	AMIGA
GOLDEN IMAGE	TRACKBALL	AMIGA
ALFA DATA	MOUSE	AMIGA
ALFA DATA	MOUSE	AMIGA

OTHERS OTHERS OTHERS

STEREO SOUND SAMPLER	AMIGA
STEREO SOUND SAMPLER	ATARI
MOUSE / JOYSTICK ADAPTOR	AMIGA
MIDI INTERFACE	AMIGA

HALKIDOS 22
ATHENS 111 43
TEL. 2180600-5

AUDIO IN

ΤΟΥ Π. ΣΚΟΝΔΡΕΑ



Φίλοι της μουσικής γειά σας. Ο χειμώνας έχει ήδη μπει για τα καλά, χωρίς όμως να το καταλάβουμε ιδιαίτερα. Ετσι κι αλλιώς μια βροχούλα τόλμησε να ρίξει και όλα στην πρωτεύουσα παρέλυσαν. Ας αφήσουμε όμως τα περί καιρού και ας μεταφερθούμε στις μελωδίες του μήνα.

ΝΕΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ

MADONA

Η κυρία Τσικόνε ξαναχτυπά καταφέρνοντας πάντα να βρίσκεται στο κέντρο της δημοσιότητας ανά τον κόσμο. Από το νέο LP έχουν ήδη ξεχωρίσει δύο singles. Το εκπληκτικό "This used to be my playground" και το "erotica" που είναι και ο τίτλος του νέου της album. Αν σκεφτεί κανείς την παράλληλη κυκλοφορία του βιβλίου της με τις αποκαλυπτικότατες φωτογραφίες, η "Miss Orgasm" είναι σίγουρο οτι κτύπησε και πάλι στο σωστό σημείο!!

VAYA CON DIOS

Γλυκά ακούσματα από τον νέο δίσκο των "VAYA CON DIOS" που έχει τίτλο "TIME FLIES". Η Dannie Klein αυτή τη φορά στον πρωταγωνιστικό ρόλο με ένα ίματζ που απωθεί όμως (τουλάχιστον το ανδρικό φύλο).
Τελικά φαίνεται ότι αυτή η χρονιά δεν ενδύκνειται για συναυλίες - τουλάχιστον στην Ελλάδα. Μετά το τρομερό παιδί της ποπ, τον Mickael Jakson, που τελικά ποτέ δεν είδαμε, ακυρώθηκε και η συναυλία της Whitney H. επειδή οπως λένε δεν πουλήθηκαν τα εισητήρια. Ισως του χρόνου.

Περιμένοντας την κυκλοφορίας του νέου LP του Jon Bon Jovi στην Ελλάδα, ραντεβού τον άλλο μήνα μάλλον στο ίδιο περιοδικό και ίσως στην ίδια σελίδα!

TOP 10

Ξεκινώντας -από το τεύχος που κρατάτε στα χέρια σας- αυτή τη μουσική ανάσα ανάμεσα στον κόσμο της πληροφορικής, θα δημοσιεύονται τα 10 δημοφιλέστερα τραγούδια, έτσι όπως ακούγονται στο ραδιόφωνο και τα clubs της χώρας. Γι'αυτό το μήνα λοιπόν να ποια είναι τα 10 αγαπημένα των DJs: (και ίσως και δικά σας!)

MUSIK

TOP 10

1 AIN'T NO DOUBT
JIMMY NAIL

2 JUST ANOTHER DAY
JON SECADA

3 RHYTHM IS A DANCER
SNAP

4 BAKER STREET
UNDERCOVER

5 DRIVE-R.E.M.

6 WAIT-MAGGIE RAILY

7 THIS USED TO BE MY
PLAYGROUND-MADONA

8 PLEASE DON'T GO
DOUBLE YOU

9 HOW DO YOU DO
ROXETTE

10 ALL I WANT IS YOU
BRYAN ADAMS

Ετσι κι αλλιώς μπορείτε να ψηφίσετε και εσείς τα αγαπημένα σας τραγούδια για το TOP TEN του USER. Τα γράμματά σας στην γνωστή διεύθυνση: Περιοδικό USER, Σπάρτης 75, Χαϊδάρι, ΤΚ 12461

* Να που και οι ξένοι διασκευάζουν ελληνική μουσική!! Απίστευτο και όμως συνέβη. Η πανελλήνια επιτυχία που σημείωσε το "Cabriolet" - αγνώστου μάρκας- του κ. Γιάννη Βασιλείου διασκευάστηκε και στα αραβικά, με αργότερο beat και προσθήκη ανατολίτικων παραδοσιακών οργάνων. Ετσι, για να πάψετε να λέτε οτι μόνο οι έλληνες διασκευάζουν ξένους καλλιτέχνες. (Αποκλειστικό, το cabriolet του κ. Γιάννη είναι ίδιο με το cabriolet του δικού μας κ. Γιάννη).

* Αλήθεια είδατε το video του "Get away" με τον Μιχάλη Ρακιντζή και τον Ian Gylan; Αν οχι χάνετε! Διότι δεν είναι μόνο αυτό. Στο video εμφανίζεται και η διεθνούς -πια- φήμης Βάνα Μπάρμπα. Με τέτοιες προδιαγραφές θα περιμέναμε κάτι περισσότερο συγκεκριμένο να βγει από αυτό το video.

ΥΓ. Αλήθεια χάθηκε να δώσουν μια κιθάρα και στον κύριο Gylan έτσι ώστε να μην κουνάει απλώς τα χέρια του;

ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΙΚΗ
ΙΩΑΝΝΗ ΣΚΑΓΙΑ

ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ ΜΥΚΟΝΟΥ Nintendo GAME BOY NES SUPER NES

✓ ΠΩΛΗΣΕΙΣ Nintendo ΣΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΥΚΛΑΔΕΣ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

✓ ΠΩΛΗΣΕΙΣ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ

✓ ΠΛΗΡΗΣ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ ΣΕ SOFTWARE & HARDWARI



ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΠΩΛΗΣΕΩΝ : ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΚΑΓΙΑΣ Τηλ. 0289 - 22640 & 24294 ΜΥΚΟΝΟΣ

STREET FIGHTER II

Υπέρτατο USER,
Κάθε φορά που πάω να γράψω ένα γράμμα για σένα μού'ρχονται καινούριες ιδέες. Τέλος πάντων ελπίζω να κατάλαβες το χιούμορ της ερώτησης 4 (του προηγούμενου γράμματός μου) και ότι είσαι το καλύτερο. Ερωτήσεις:
1) Αν έπιανα σε κανάλι του Video το κανάλι μιας κονσόλας (π.χ. S.N.E.S.) θα μπορούσα να γράψω έναν γύρο STREET FIGHTER II;
2) Το ίδιο παιχνίδι πού θα το βρω, πόσο και πού θα βρω ειδικό adaptor σε καλή τιμή (για S.N.E.S. πάντα);
3) Ο ήχος του S.N.E.S. κυμαίνεται σε επίπεδα SOUND BLASTER PRO; Στο S.F.II θα υπάρχει ο θαυμάσιος ψηφιοποιημένος ήχος του COIN OP;
4) Για το PC μου τί σκληρό να πάρω; (60 ή 80 mb);
5) Οταν ο 32άμπιτος λέει να στέλνουμε CART POSTAL εννοεί να γράφουμε την λυση εκεί; Ποιός είναι;
6) Προσπάθησε να δημοσιεύεις τα γράμματα πιο γρήγορα γιατί μερικές φορές ,οι ερωτήσεις "σαπίζουν".
7) Ελπίζω πολύ στη δημοσίευση του γράμματός μου και περισσότερο των φωτογραφιών μου.

Αλληλογραφικά
Χάρης "ΚΕΝ" Αποσπόρης

Υ.Γ.1 Ο Ryu είναι αλήθεια τόσο άσχετος στο S.F. II (χα, χα);
Υ.Γ.2 Δεν θίγω περιοδικά ή πρόσωπα με το γράμμα μου.

Ακου καλά "ΚΕΝ",
1) Ναι μπορείς πολύ εύκολα να γράψεις στο video οποιοδήποτε παιχνίδι μπαινει στο κανάλι της τηλεόρασης. Είναι σα να γράφεις το σήμα που έρχεται από κάποιον τηλεοπτικό σταθμό.
2) Την έννοια του Adaptor δεν την κατάλαβα. Το παιχνίδι πάντως θα ερθει σύντομα στην Ελλάδα.
3) Ο ήχος του μηχανήματος αυτού είναι εκπληκτικός και οι δυνατότητές του
είναι σαν μίας Sound blaster Pro ιδίως αν το cartridge δώσει την απαραίτητη ποσότητα μνήμης για τον ήχο.
4) Οσο μεγαλυτερο σκληρό πάρεις τόσο καλύτερα είναι. Αυτός ο κανόνας ισχύει ειδικά για τα PC οπου μπορώ να σου πω ότι ακόμα και ένας 80άρης σκληρός στην εποχή μας είναι λίγος! Τα παιχνίδια αλλά και τα προγράμματα παιτούν πολλά Mbytes μνήμης και φοβάμαι οτι κάποια στιγμή θα έχει πρόβλημα και θα χρειαστεί ή να αρχίσεις να σβήνεις ή να συμπιέζεις.
5) Μυστήριαι αι βουλαί του τριανταδιάμπιτου. Και το όνομα αυτού είναι όνομα ανθρώπου...
6) Είναι τόσα πολλά τα γράμματα που αν δεν είχαμε και την στήλη ΜΟΝΟ ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ τα περισσότερα δεν θα δημοσιεύονταν ποτέ! Γι'αυτό κάλλιο αργά παρά ποτέ. Αν βέβαια κατι είναι εξαιρετικά επείγον ή επίκαιρο προηγείται έναντι των άλλων.
7)...

Υ.Γ.1 Αν εννοείς τον αρχισυντάκτη, ναι είναι λίγο άσχετος, αλλά το sprite του Ryu είναι τέλειο.

ΤΟΣΟ ΝΕΟΣ ΚΑΙ ΤΟΣΟ ΦΑΝΑΤΙΚΟΣ

Αγαπητό USER,
είμαι ένας νέος, όμως πολύ φανατικός σου αναγνώστης, γιατί το περιοδικό καλύπτει όλες τις πλευρές του ατέλειωτου θέματος των Computers. Εγώ τώρα διαθέτω έναν Atari 2600, σε 26 όμως μέρες θα αποκτήσω computer κι αυτό μάρκας ATARI. Θα ήθελα να με συμβουλευσεις ποιο μοντέλλο να αγοράσω, το 1040 STE ή το 520 STE, δεδομένου ότι το κομπιούτερ το θέλω και για καλά παιχνίδια αλλά και για προγράμματα. Κυκλοφορούν προγράμματα με μαθήματα (π.χ. Χημεία) στην αγορά, και αν υπάρχουν θα τα βρω εύκολα και όχι πολύ ακριβά; Τέλος, θα ήθελα να μου δείξεις μερικά adventures με πολύ δράση και τί άλλο; Περιπέτεια. Επίσης θα ήθελα γενικές πληροφορίες για τα παιχνίδια CRETE 1941, ALTERED BEAST, PIRATES. Συγνώμη αν σε κούρασα με τις ερωτήσεις μου, ομως θέλω να κάνω σωστή εκλογή.

Σ'ευχαριστώ.

ΥΓ. Μ'ενδιαφέρει η απάντηση στα ερωτήματα παρά η δημοσίευση.

Πασχαλούδης Νίκος

Αταρόβιε Νίκο,
Ελπίζω ότι έχεις ήδη αποκτήσει το μηχάνημά σου και απολαμβάνεις τα παιχνίδια του αυτή τη στιγμή (μη μου πεις η διαφορά του από την 2600 είναι τρομερή). Φυσικά όσο πιο μεγάλο μοντέλλο πάρεις τόσο καλύτερα είναι αλλά στην πράξη πολύ λίγα παιχνίδια θα εκμεταλλευτούν τα παραπάνω 512K ενός 1040 STE. Εξάλλου μπορείς ανά πάσα στιγμή και πολύ εύκολα να κάνεις εναν 520, 1040. Ετσι δεν αντιμετωπίζεις αληθινό πρόβλημα. Οσο για εκπαιδευτικά προγράμματα είχαν κυκλοφορήσει κατά καιρούς διάφορα. Μια γύρα στα καταστήματα και η αληθεια θα αποκαλυφθεί! Δυστυχώς τα adventures και ειδικά αυτά της Sierra δεν εμφανίζονται συχνά στο μηχάνημα που σκέστεσαι να αγοράσεις αλλά υπάρχουν αρκετές περιπέτειες για να μείνεις ικανοποιημένος. Το Crete 1941 είναι ένα παιχνίδι στρατηγικής που θα αρέσει μόνο στους πορωμένους, το Altered Beast είναι ένα καταπληκτικό -αν και παλιό- arcade παιχνίδι φτιαγμένο από την μεγάλη SEGA, μεταφορά στους υπολογιστές από τα coin-op και το Pirates είναι ένα από τα καλύτερα παιχνίδια όλων των εποχών. Αν αυτό σε βοηθάει μπορώ να σου πω ότι είναι ένα μείγμα στρατηγικής, arcade (μάχες με σπαθιά και ναυμαχίες, επιθέσεις σε πόλεις με στρατούς), που θα παίζεις επί χρόνια και θα ξαναπαίζεις ακόμα κι αν το τελειώσεις. Είναι ένα κλασικό παιχνίδι.

CONSOL...ATION

Αγαπητό USER,
καταρχήν σε συγχαίρω για την πλούσια σε θέματα εκτεταμένη ύλη σου και για την άμεση πληροφόρηση που προσφέρεις σχετικά με τους Η/Υ. Είμαι κάτοχος ενός SEGA MEGA DRIVE και πρόκειται να αγοράσω και MEGA-CD. Διάβασα πολύ προσεκτικά την παρουσίαση που έκανες στο MEGA-CD στο τεύχος 27 και μπορώ να πω ότι ήταν πολύ καλή αν και παρέλειψες ορισμένα λεπτομερειακά στοιχεία για αυτό το εκπληκτικό μηχάνημα (όπως η δυνατότητα save ως ένα μήνα.) Οπως όλοι σου οι αναγνώστες έτσι κι εγώ έχω ορισμένες παρατηρήσεις και ερωτήσεις να σου θέσω. Ας αρχίσω με τις ερωτήσεις:
1) Τι διαφορά έχει το WONDER-MEGA από ένα MEGA DRIVE με CD;
2) Τι είναι οι δυνατότητες για scaling, rotation και distortion του SUPER NES;
3) Ξέρεις τίποτα για την κυκλοφορία του BEAST 3 για την Amiga και του STREETS OF RAGE 2 για το MEGA DRIVE;
4) Μπορείς να δώσεις περισσότερες πληροφορίες για το MICROCOSM της Psygnosis που ανέφερες στο τεύχος 27;
5) Το MEGA-CD προσφέρει μεγαλύτερες δυνατότητες απ'το MEGA DRIVE (όπως η υψηλότερη ταχύτητα στα 12MHz, τα ειδικά τσιπ για μεγενθύνσεις κτλ). Το CD-ROM για την Amiga έχει τέτοιες μεγάλες δυνατότητες;
Ας περάσουμε στις παρατηρήσεις:
1) Τα reviews που κάνεις στο MEGA DRIVE θα ήταν καλύτερο να είναι από πιο πρόσφατα παιχνίδια όπως είναι των άλλων υπολογιστών.
2) Θα ήταν καλό να άρχιζες κι εσύ, όπως έχει κάνει ήδη και άλ-

λο περιοδικό του χώρου σου, reviews σε games CD-ROM (MEGA-CD, CDTV).
3) Αν μπορούσες να έκανες μια στήλη για κονσόλες με τεχνικά στοιχεία, νέα κτλ. Αλλωστε έχεις κάνει στήλες για όλους τους άλλους Η/Υ (AMIGA-ST-PC- AMSTRAD).
Ευχαριστώ πολύ για το χρόνο σου και ελπίζω σε μελλοντική απάντηση είτε μέσω του περιοδικού σου, είτε όχι.
Με μεγάλη εκτίμηση για το καλύτερο περιοδικό Αλκης Τσεπαπαδάκης.

Φίλε Αλκη,
1) Η διαφορά του Wonder από ένα Mega Drive με CD είναι απλώς στο σχήμα. Το πρώτο έχει ενσωματωμένο το CD ενώ το δεύτερο το παίρνει ξεχωριστά. Δεν υπάρχει καμία άλλη διαφορά ούτε σε hardware ούτε σε δυνατότητες.
2) Scalling είναι η δυνατότητα του μηχανήματος να "πιάνει" τα sprites και να τα μεγενθύνει από και προς το βάθος της οθόνης ομαλά. Το ίδιο μπορεί να κάνει και σε όλα τα γραφικά που εμφανίζονται στην οθόνη. Οσο πιο δυνατό είναι το μηχάνημα τόσο πιο ομαλή είναι αυτή η διαδικασία. Το distortion είναι παρεμφερής λειτουργία με το scalling και είναι η δυνατότητα αυτόματης παραμόρφωσης των γραφικών προς ορισμένες κατευθύνσεις. Τέλος το rotation είναι η περιστροφή των γραφικών, όλης της οθόνης προς ορισμένο αριθμό μοιρών. Το Super N.E.S. μπορεί να περιστρέψει την οθόνη σε 360 μοίρες και περιμένουμε πραγματικά εντυπωσιακά πράγματα από αυτές τις δυνατότητες.
3) Μάλλον το Beast 3 που το είχαμε preview στο προηγούμενο τεύχος θα έχει κυκλοφορήσει για Amiga στα μαγαζιά την στιγμή που διαβάζεις αυτές τις γραμμές. Το STREETS of RAGE 2 θα αργήσει να έρθει γιατί τώρα μόλις (εδώ και τρεις μήνες δηλαδή) εμφανίστηκε στην Αμερική.
4) Τίποτα περισσότερο δεν έχει γίνει γνωστό για το παιχνίδι αυτό. Αν ξέρουμε κάτι θα το μάθετε πρώτοι μέσα από τις στήλες μας.
5) Οχι, το CD για την Amiga και γενικά για όλους τους υπολογιστές είναι απλώς CD χωρίς έξτρα hardware. Και μερικές σημειώσεις πάνω στις παρατηρήσεις σου:
1) Τα παιχνίδια που παρουσιάζουμε είναι όλα original και αυτό σημαίνει ότι κουβαλούν μαζί τους τους χρονικούς περιορισμούς των αντιπροσωπιών.
2) Κάνουμε ήδη! Είμαστε ιδιαίτερα περίφανοι μάλιστα που οι αναγνώστες μας βρίσκονται μέσα στο κλίμα της εποχής και παρακολουθούν όλες τις εξελίξεις!
3) Ενδιαφέρουσα άποψη, άλλα πρόσεξε, οι κονσόλλες δεν είναι υπολογιστές. Μια αποκλειστική στήλη θα ήταν μάλλον μονότονη αυτή την εποχή. Ολα τα νέα και τα previews προς το παρόν είναι καλύτερα να σκορπίζονται σε όλη την έκταση του περιοδικού. Μη μου πεις ότι δεν σου άρεσε η κατανομή των reviews κονσολών ανάμεσα στα παιχνίδια υπολογιστών. Πρέπει να νιώθεις ήδη ένας δικαιωμένος κάτοχος κονσόλας!

ΕΧΩ AMIGA
Αγαπητό μου USER γειά σου. Είμαι ένας φανατικός σου αναγνώστης απ'την Δάφνη που περιμένω πως και πως να σε αγοράσω. Ομολογώ ότι το τεύχος Σεπτεμβρίου με κατεπλήξε και νομίζω ότι άξιζε να ανεβεί η τιμή του. Τέλος πάντων, ας περάσω στις ερωτήσεις μου. Οπως ξέρετε έχω μια Amiga 600 και έχω τις εξής απορίες:
1) Μπορεί η A600 να δεχθεί δισκέτες από PC; Αν οχι υπάρχει κανένα μηχάνημα που μπορεί να συνδεθεί με την A600 και να δέχεται; Ποιο είναι;
2) Μπορώ να παίξω παιχνίδια από A500 ή A500+ στην A600; Αν όχι υπάρχει καμία λύση; (κάτι άκουσα για ένα "Sharer"...)
3) Υπάρχουν τα THE NEW ZEALAND STORY, STREET FIGHTER 2 CHAMPION EDITION. DRAGON NINJA για

ΤΟ USER ΨΑΧΝΕΙ ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ



ΓΙ' ΑΥΤΟ ΑΝ ΞΕΡΕΤΕ ΚΑΛΑ ΚΑΠΟΙΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ...

Ή ΟΤΑΝ ΞΕΚΙΝΑΤΕ ΕΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΟ ΤΕΛΕΙΩΝΕΤΕ...

ΚΑΙ ΟΛΑ ΑΥΤΑ ΤΑ ΣΥΝΔΥΑΖΕΤΕ ΜΕ ΚΑΛΗ ΓΡΑΠΤΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ

ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΤΩΡΑ ΣΤΟ 5820399 ΚΑΙ ΖΗΤΗΣΤΕ ΤΟΝ κο ΑΪΔΙΝΗ

την Amiga μου; Θα ενδιαφερόμουν να τα αγόραζα (αν υπάρχουν). Τι λες, θα ήταν καλή αγορά; Θα ήθελα την γνώμη σου. Υ.Γ. θέλω να ρωτήσω πόσο κάνει το SUPER NES NINTENDO.

Ευχαριστώ πολύ
Χρήστος Καραπάνος

Φίλε Χρήστο,
1) Η Amiga και τα PCs δέχονται 3.5 ιντσών δισκέτες αλλά αυτό δεν σημαίνει ότι το μηχάνημά σου θα τις διαβάζει κιόλας. Για να γίνει αυτό χρειάζεται να μετατρέψεις την Amiga σου σε PC. Αυτό γίνεται είτε με software είτε με hardware και είναι πολύ απλό.
2) Μα η 600 δεν έχει μεγάλες διαφορές από τα υπόλοιπα μοντέλλα Amiga. Τα τρέχει όλα εκτός από ελάχιστες περιπτώσεις ασυμβατότητας. Γι'αυτές τις περιπτώσεις η επιστήμη σηκώνει τα χέρια ψηλά!
3) Το New Zelend Story και το Dragon Ninja υπάρχουν. Αλλά για το Street Fighter 2 πρέπει να περιμένεις. Ρίξε μια ματιά στα Previews μας αυτού του μήνα.

ΤΣΟΥΧΤΕΡΗ ΤΙΜΗ

Αγαπητοί συντελεστές του USER, Χίλια συγχαρητήρια για την προσπάθειά σας. Το περιοδικό είναι τέλειο!!!! (Εκτός την τσουχτερή τιμή). Είναι η δεύτερη φορά που σου γράφω και θα αρχίσω με 4 ερωτησεις.
1) Τα adventures με 256 χρώματα ξεπερνούν σε ανάλυση 800*600;
2) Εχω μία VGA(super) DFI256K. Το manual λέει πως με 2 DRAM 44256 chips γίνεται 512K. Αν κάνω το upgrade δεν γίνεται μετά 1mb. Επίσης δεν αναφέρει τίποτα για upgrade στο 1mb. Υπάρχουν chips που αν τα βάλω δεν θα έχω ασυμβατότητα και η κάρτα θα είναι 1mb;
3) Αν ναι θα έχω ανάλυση 1024*768*256;
4) Με τους drivers τί θα γίνει;
Ελπίζω να μου απαντήσεις σύντομα, ή αν δεν μπορείς να μου πεις που θα απευθυνθώ. Ελπίζω να δημοσιευθεί το γράμμα.

Φιλικά
Στέλιος Ασκοξυλάκης

Στέλιο,
Είμαστε μάλλον φτηνοί για αυτά που προσφέρουμε. Οσο για τις απορίες σου:
*1) Τα παιχνίδια που το κάνουν αυτό δεν έχουν εμφανιστεί ακόμη. Το μόνο που έχει υψηλή αναλυση και πολλά χρώματα είναι το Dark Seed αλλά οχι στην έκδοση που παρουσιάσαμε στο προπερασμένο τεύχος, στην άλλη έκδοσή του με τα 256 χρώματα. Φτάνει τα 640*480 pixels.*
2) Ρώτησε το κατάστημα από το οποίο αγόρασες το μηχάνημα.
3) Ολες οι VGA με 1 Mbyte μνήμη και πάνω μπορούν να έχουν την ανάλυση που θέλεις. Τώρα αν την εκμεταλλεύονται τα παιχνιδια, είναι άλλο θέμα.
4) Θα σου δώσουν drivers στο κατάστημα μόλις κάνεις το upgrade.

ΧΕΛΩΝΑ...

Αγαπητό USER,
με λένε Νίκο Γρηγοριάδη, μένω στο Αιγάλεω (γείτονες δηλαδή!), (...) και είμαι 15 χρονών. Εχω έναν PC 286/12/PC/AT με VGA οθόνη και Hard Disc 40 MB. Είμαι ένας νέος αναγνώστης σου και σε πρωτογνώρισα από το τεύχος 15 που προμηθεύτηκα από μια έκθεση πληροφορικής. Σε διάβασα και ενθουσιάστηκα από την πλούσια ύλη που διαθέτεις, το χιούμορ και την φιλικότητα απέναντι στους αναγνώστες σου. Από τότε αποφάσισα να σε αγοράζω αλλά δυστυχώς δεν σ'έβρισκα σε κανένα περίπτερο της γειτονιάς μου, ώσπου στο τέλος βρήκα το 23ο τεύχος σου και αγοράζοντάς το, πληροφορήθηκα ότι ανανεώθηκες και αναδομήθηκες για να βγεις δριμύτερο στην αγορά. Η ιδέα της δισκέτας του τριπλού format μου φάνηκε πολύ καλή και έξυπνη και για όλο σου αυτό τον κόπο, συν τα παραπάνω, αποφάσισα να γίνω και εγώ ένας από τους οπαδούς σου και όχι αναγνώστες σου πλέον! (Γιατί όπως και'συ αναφέρεις στο εξώφυλλο του περιοδικού "ΔΕΝ ΕΧΟΥΜΕ ΑΝΑΓΝΩΣΤΕΣ, ΕΧΟΥΜΕ ΟΠΑΔΟΥΣ!"). Σου γράφω πρώτη φορά και γενικά γράφω πρώτη φορά σε περιοδικό για computers πιστεύοντας ότι θα πάρω σίγουρες και υπεύθυνες απαντήσεις, γι'αυτό και μπαίνω αμέσως στο θέμα:
α) Μπορώ να αυξήσω την ταχύτητα του computer μου μέσω hardware και πώς; (η ταχύτητα που έχει είναι 12Mhz, χελώνα κατά την γνώμη μου).
β) Οταν λέμε για protected mode σε έναν 286 τί εννούμε; Σου παρέχει τίποτα παραπάνω από το real.mode. Ποιές οι διαφορές τους; (Σου παρέχει συμβατότητα με 8088, μπορείς να παίξεις παιχνίδια;) Σε τι εξυπηρετεί το protected mode; Πώς εγώ θα μπορώ να τον γυρίζω από real σε protected mode μέσω software ή hardware; (Εκτός από τα windows 3.00).
γ) Πριν από μερικούς μήνες μου εγκατέστησαν απ'το μαγαζί που αγόρασα τον computer 1408KB expanded μνήμης αλλά μετά από καιρό ανακάλυψα ότι την expanded μνήμη την διαχειρίζεται ο computer μόνο όταν τρέχει κάτω από protected mode. Αρα μου ήταν "άχρηστη". Πώς θα μπορέσω να την αλλάξω σε extended μνήμη. Θα μου κοστίσει; Την extended μνήμη την χρησιμοποιεί το DOS σαν επιπλέον RAM; Αν όχι τι χρησιμεύει; Και επίσης πώς θα μπορέσω να αυξήσω την RAM μου (640KB έχω τώρα) εάν η extended μνήμη δεν εξυπηρετεί τον σκοπό αυτό, γιατί αντιμετωπίσω σοβαρό πρόβλημα με ορισμένα παιχνίδια που θέλουν μεγάλη μνήμη (Wing Commander 2 κλπ).
Ελπίζω να μην σε κούρασα...

Φιλικότατα
Νίκος Γρηγοριάδης

Υ.Γ. Συνέχισε με τον ίδιο δυναμικό ρυθμό και οι προσπάθειές σου θα ανταμοιφθούν απ'όλους τους αναγνώστες και οπαδούς σου!

Φίλε Νίκο
α) Upgrade σε PC μπορείς να κάνεις αλλάζοντας motherboard. Αν βέβαια γίνεται στο μηχάνημά σου.
β) Με το protected mode ο 286 είναι ικανός να βλέπει κάποια GByte εικονικής μνήμης την οποία χρησιμοποιεί εαν θέλει να κάνει multitasking. Στην αντίθετη περίπτωση του real mode ο 286 δουλεύει σαν ένας πιο γρήγορος 8088 και τίποτα παραπάνω (μην ξεχνάς την συμβατότητα). Από real mode σε protected μπορείς να αλλάξεις μέσω software.
γ) Την μνήμη σου μπορείς να την αλλάξει με κάποιο πρόγραμμα διαχειριστή μνήμης που θα εξομοιώνει την μνήμη που θέλεις (extended, expanded).

ΒΟΜΒΑΡΔΙΣΤΙΚΟ

Αγαπητό USER,πριν σε "βομβαρδίσω" με τις ερωτήσεις μου, θα ήθελα να σου πω ειλικρινά,]ότι είσαι το ιδανικό περιοδικό στο χώρο των Computers. Εχεις προσπεράσει]πάρα πολύ το "PEL" και η ανωτερότητά σου φάνηκε από το πρώτο μόλλις]τεύχος. Εδώ θα πρέπει να σου πω ότι είναι η 1 φορά που γράφω σε περιοδικό.Πριν κυκλοφορήσεις ήθελα πολύ να στείλω γράμμα στο ανωτέρω περιοδικό, αλλά δίσταζα. Ομως το φιλικότατο περιβάλλον σου με έκανε να αποβάλλω αυτόν τον δισταγμό.Ετσι λοιπόν σου στέλνω αυτό το γράμμα με τις εξής απορίες:
1) Η AMIGA 2000 (όπως την αγοράζουμε, χωρίς προσθήκες και μετατροπές κτλ)]είναι συμβατή 100% με PC; Αν όχι, υπάρχει κάποια κάρτα που το επιτυγχάνει αυτό; (Συμβατότητα 100%).
2) Υπάρχει DRIVE για AMIGA με 640Mb format; Αν ναι, πόσο περίπου κοστίζει;
3) i) Πόση είναι η μέγιστη μνήμη που μπορεί να δεχτεί η A2000;]
ii) Με αλλαγή των κατάλληλων chip στο motherboard πόση είναι η μέγιστη μνήμη που μπορεί να δεχτεί τότε;
4) Ποια είναι η μέγιστη ταχύτητα (σε MHz και mips) που μπορεί να τρέξει η A2000;
5) Η A2000 τρέχει όλα τα προγράμματα της A500; (δηλ. Games...)
6) Η A2000 σε ποιον τομέα υπερέχει και σε ποιον υστερεί; Δηλαδή για ποιες εργασίες θα μου πρότεινες να αγοράσω A2000;
7) Σε τι διαφέρει η A3000 απ'την A2000; (Σε γενικές γραμμές).
8) Τέλος το bodega Bay (βλέπε USER τευχος 12 σελ.16) έχει έρθει στην Ελλάδα; Αν ναι, πόσο κοστίζει; θα μου πρότεινες να αγοράσω το bodega Bay αντί A2000; (έχω τώρα A500) Αυτά USER και sorry για τις πολλές ερωτήσεις μου.
ΥΓ1. Πώς θα μπορουσα να προμηθευτώ παλαιότερα τεύχη;
ΥΓ2. Γιατί δεν κάνετε αφιέρωμα στις δυνατότητες επέκτασης (Μέσω Hardware) ορισμένων υπολογιστών, π.χ. AMIGA, ATARI καθώς και ένα συγκριτικό test αυτών;
ΥΓ3. Η δισκέτα USER28 δεν είχε μέσα την κυκλική μαγνητοταινία!!! Ηταν μόνο ένα κομμάτι πλαστικού!! Πώς εξηγείται αυτό?????

Φιλικότατα
Αριστειδης...SUPER EXTRA HiHG ULTRA USERάκιας.

USERAKIA,
1) Η A2000 δεν είναι συμβατή με PC όπως την αγοράζεις. Μπορείς να την κάνεις ένα μέτριο και αργό PC μέσω software ή να την κάνεις κανονικό PC με τις ειδικές κάρτες που κυκλοφορούν.
2) Drive όχι, σκληρός δίσκος ναι. Εκτός και αν εννοείς το CD για Amiga που θα κυκλοφορήσει αυτό τον καιρό.

3) i) 9 Mbytes
ii) Τί αλλαγές δεν καταλαβαίνω.
4) Δεν ξεπερνάει το 1 Mip και τα 7,14 MHz.
5) Υπάρχει μια σχετική ασυμβατότητα αλλά ένα 80% τα τρέχει.
6) Είναι μία Amiga 500 με μέγεθος PC, πράγμα που την διευκολύνει αφάνταστα στο να είναι επεκτάσιμη. Προσωπικά πιστεύω ότι είναι καλύτερη για παιχνίδια παρά για σοβαρές εφαρμογές. Αν την κάνεις PC βέβαια θα είναι ιδανική και για επαγγελματικά προγράμματα.
7) Η A3000 είναι ένα πανίσχυρο μηχάνημα. Παραθέτω αναλυτικά τα τεχνικά χαρακτηριστικά της κάθε μιας Amiga που σε ενδιαφέρει:

A2000
ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗΣ 68000/16 Bit
ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΟΣ ΣΥΝΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗΣ προαιρετικός
ΤΑΧΥΤΗΤΑ 7,14 MHz
ΜΝΗΜΗ 1MB
ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ 9MB
DRIVE 880KB

A3000
ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗΣ 68030/32 Bit
ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΟΣ ΣΥΝΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗΣ 6882
ΤΑΧΥΤΗΤΑ 25 MHz
ΜΝΗΜΗ 5MB
ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ 18MB
DRIVE 880KB

8) Οχι, η Amiga είναι ένα από τα πιο πετυχημένα μηχανήματα των τελευταίων 5 χρόνων.
ΥΓ1. Στείλε το κουπονάκι.
ΥΓ2. Είναι υπό μελέτη.
ΥΓ3. Put the Blame on us και στείλε την να σου την αντικαταστήσουμε.

PC ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΠΟΡΙΕΣ

Αγαπητό USER
Hi! Είμαι ένας καινούριος σχετικά αναγνώστης σου. Σε διαβάζω από το τεύχος 19 και ομολογώ ότι είσαι πολύ καλό περιοδικό στον χώρο των computers. Ειναι η δεύτερη φορά που σου γράφω. Την πρώτη δεν πήρα απάντηση. Τα γράμματα όμως που δέχεστε είναι πολλά και έτσι καταλαβαίνω. Ας περάσω όμως στα ερωτήματά μου.
α. Εχω έναν Satellite (PC)-286 στα 20 MHz με έγχρωμη οθόνη VGA και κάρτα γραφικών Super VGA. Το απέκτησα πριν τρεισίμισι μήνες περίπου. Το πρόβλημα με τον υπολογιστή μου είναι ότι δεν έχει τόσα πολλά "απλά" παιχνίδια που δεν χρειάζονται σκληρό δίσκο κτλ. Εκτός όμως απ'αυτό πιστεύω ότι γενικά στο PC δεν υπάρχουν πολλά καλά παιχνίδια. Ξέρω βέβαια ότι το PC κερδίζει έδαφος τώρα τελευταία στα παιχνίδια αλλά κάποια άλλα καλά παιχνίδια που δε βγήκαν στο PC θα βγουν; (π.χ. WWF Wrestlemania, Epic, John Barnes E.F., Hugo κτλ.) Για αυτό λοιπόν το λόγο σκέφτομαι να πάρω έναν Atari 1040 STE ή μια A500 (ίσως Plus). Ομως σκέφτομαι ότι στο μέλλον ίσως ασχοληθώ με προγράμματα και το PC είναι ιδανικό, γι'αυτό και σε ρωτώ. Κατά ποσο συμβατοί μπορούν να γίνουν ο Atari (1040 STE), η A500 και η A500+; Ποιο είναι καλύτερο σαν PC; Τελικά τι να κάνω, να αλλάξω το PC ή να πάρω σκληρό δίσκο;
β. Εχουν βγει για PC τα: LOTUS TURBO CHALLENGE I,II, SHADOW DANCER, TIP OFF, TOKI, THE DIZZY COLLECTION, THE JETSONS, THE NEW ZELAND STORY, MIDNIGHT RESISTANCE, HORROR ZOMBIES FROM THE CRYPT, KICK BIXING, KID GLOVES, PANG; Αν όχι, πρόκειται να βγουν;
γ. Τα ELVIRA, THE SECRET OF THE MONKEY ISLAND θέλουν οπωσδήποτε σκληρό δίσκο; Συγνώμη αν σε κούρασα με τα πολλά ερωτήματά μου. Ελπίζω να μου απαντήσεις και αν μπορείς γρήγορα.

Μάνος Καρακλέμης

Μάνο,
α. Κανένα μηχάνημα που δεν είναι PC δεν είναι καλύτερο από ένα PC. Η Amiga και ο ST μπορούν να γίνουν μέτριοι συμβατοί με μερικές κάρτες αλλά χάνεις τότε όλα τα πλεονεκτήματα ενός PC. Την επεκτασιμότητα και την ευκολία στην αναβάθμιση. Αν θέλεις παιχνίδια βέβαια θα προτιμήσεις μία Amiga (τί θα έλεγες για μια 16-bit κονσόλα;)
β. Το Kick Boxing υπάρχει και σύμφωνα με την ομόφωνη γνώμη των συντακτών μας είναι καλύτερο από αυτό της Amiga, σε όλα εκτός από τον ήχο. Αν έχεις συνηθίσει να παίζεις με τα πλήκτρα.
γ. Ολα τα adventures παίζονται καλυτερα στον σκληρό. Το Monkey σε έκφοση 256 χρωμάτων θέλει σκληρό.

ΠΙΟ ΑΡΓΑ ΚΙ ΑΠ'ΤΟ REPLAY

Αγαπητό USER,
Σε αγοράζω από το τεύχος 2 και μπορώ να πω χωρίς καμία αμφιβολία πια, ότι είσαι το καλύτερο περιοδικό για computers. Πριν από πολλούς μήνες πήρα την μεγάλη απόφαση να αγοράσω ένα PC. Εχω καθυστερήσει τόσο πολύ γιατί δεν ξέρω τί PC να αγοράσω. Βλέπω καθαρά ότι ένας 386 με VGA είναι πάρα πολύ καλός computer, αλλά η τιμή του με κάναι να τον αποφεύγω. Αμέσως μετά στρέφομαι στον

FILIP - SOFT COMPUTERS

ΣΜΥΡΝΗΣ & ΡΕΠΟΥΛΗ 45
ΚΕΡΑΤΣΙΝΙ
ΤΗΛ.4611309

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΣΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ ΟΛΑ ΤΑ COMPUTERS- ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΜΑΣ ΓΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

PC GAMES

CARL LEWIS	12000
ELVIRA	8500
WINTER CHALLENGE	8000
LEGEND	8000
GODS	6500
KING QUEST 5	14000
KING QUEST 5 CD	15000
RED BARON	12800
ACES OF THE PACIFIC	13000
CASTLE OF DR.BRAIN	13000
SPACE QUEST 4	12800
ROBIN HOOD	13000
THE DAGGER OF AMON RA	14500
ECHO QUEST	13000
RISE OF THE DRAGON	14000
LARRY 1	14000
SPACE QUEST 1	12800
STELLAR 7	10500
HOYLE BOOK OF GAMES 3	13200
CODENAME ICEMAN	12000
COLONELS BEQUEST	12000
CHESSMASTER 2100	6000
WING COMMANDER S.M.	9500
MEGAFORTESS	8000
DARKSEED	12000
DELUXE PAINT 2 ENCHAC	34000
ELITE PLUS	9400
INDIANA JONES 4	11000
INDIANA JONES 3	8500
MONKEY ISLAND 1	8500
DIE HARD 2	8200
BLUE MAX	8000
PIT FIGHTER	8000
F15 STRIKE EAGLE 2	10000
GUNSHIP 2000	11800
RAILROAD TYCOON	9500
HYPERSPEED	13500
MIDWINTER 2	13500
M1 TANK PLATOON	9500
F-29 RETALIATOR	8500
SM EARTH	9500
EPIC	8500
BETRAYAL	9500
BATTLE COMMAND	7200
FULL BLAST	6000
THUNDERSTRIKE	5500
LAST NINJA 2	5000
GALACTIC EMPIRE	4900
FALLEN ANGEL	4500
RICK DANGEROUS	4000
THE THIRD COURIER	5500
AIR SEA SUPREMACY	9000
DEJA VU 2	6500
DANGEON MASTER	10700
FIRE HAWK	7000
CIRQUITS EDGE	6500
THE KEYS TO MARAMON	11000
OH NO MORE LEMMINGS	7000
THE MAGIC CANDLE	11000
MAD TV	5000
F14 TOMCAT	6000
TOP LEAQUE	9000
DAVID WOLF	6500
SWORD OF THE SAMURAI	6000
RED STORM RISING	6000
BIG GAMES FISHING	7500
BATTLE STORM	5000
SUBBUTEO	6000
BALLISTIX	3800
NIGHT BREED ADV	5000
RED OCTOBER	5000
STRYX	4500
THE GAMES ESPANA 92	8000

AMIGA GAMES

ASHES OF EMPIRE	11000
DELIVERANCE	5000
PINBALL DREAMS	5000
RUBICON	5000
OPERATION COMBAT	4600
CASTLE MASTER	4200
THUNDERSTRIKE	4200
PLAYER MANAGER	4600
BOTICS	4000
NINJA SPIRIT	5000
HOT ROD	5000
DAS BOOT	6900
STRYX	4200
INTACT	4100
ANARCHY	4100
LARRY 1	12000
COLONEL BEQUEST	12000
JUMPING JACKSON	4500
MIDNIGHT RESISTANT	4200
PREMIER COLLECTION	6000
MATRIX MARAUDERS	4000
ON SAFARI	2500
DENARIS	3000
IK+	2000
IMPACT	2500
EAGLES NEST	2000
FOOTBALL MANAGER	2500
JOE BLADE	2000

ACCESORIES

MOUSE PC
MOUSE AM
DISK BANKS
JOYSTICK
TECHNO SOUND
BRUSH MOUSE
PC SOUNDMAN
THUNDER BOARD
ADLIB
ADLIB GOLD
CLEANING KIT

COMPUTERS

AMIGA 500
AMIGA 600
EXP MEMORY
EXT DRIVES
AUVA PC/AT
286/16MHZ
386SX/25MHZ
386DX/33MHX
386DX/40MHZ
486DX/33MHZ
486DX/50MHZ
SVGA CARD
SVGA MONO MONITOR
SVGA COLOUR MONITOR
PRINTERS
CDTV

VIDEO GAME

ATARI 2600
CRAZY BOY
GAME GEAR
SEGA MS II
SEGA MEGA DRIVE

SEGA MASTER SYSTEM II
SEGA MEGA DRIVE
CRAZY BOY
ATARI 2600
ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

286 αλλά φοβάμαι μήπως σταματήσουν να βγαίνουν καλά παιχνίδια και ιδιαίτερα adventures γι'αυτόν. Τι με συμβουλεύεις λοιπόν να πάρω; Αξίζει να δώσω τόσα λεφτά για να πάρω έναν 386 με VGA; Πρέπει να σου πω οτι σε 3-4 χρόνια θα δωσω εξετάσεις για να περάσω σε κάποια σχολή και είναι φυσικό να χρησιμοποιώ το PC που θα πάρω αρκετά σπανια! Πότε πιστεύεις ότι ο 286 θα σβήσει; Τί γνώμη έχεις για έναν 386sx με VGA πάντα; Και τέλος σύστησέ μου κάποιες καλές μάρκες υπολογιστών PC που μου εγγυώνται ένα γερό και με πολλά χρόνια ζωής computer. Θα με ικανοποιούσες πολύ αν μου έδινες τη λύση στο πρόβλημά μου.

Φιλικά,
Θεόδωρος Τσιβίλης

Θεόδωρε, Θεόδωρε,
φυσικά ένας 386 είναι καλύτερος από οποιονδήποτε 286. Και πραγματικά θα έχει προβλήματα σε 1-2 χρόνια για να παίξεις τα τρομερά adventures που θα έρθουν. Προτείνω τον 386 αν θέλεις βέβαια να διαθέσεις αυτά τα χρήματα μονο για να παίζεις. Εννοείται οτι θα πάρεις κι έναν τουλάχιστον 40άρη σκληρό με το μηχάνημά σου. Κατά τ'άλλα όλοι οι 386 είναι ιδιοι και καμία μάρκα δεν προσγφέρει κάτι καλύτερο από τους άλλους.

ΕΓΩ ΚΑΙ Ο ΙΟΣ ΜΟΥ

Αγαπητό USER,
είμαι ένας από τους χιλιάδες φανατικούς αναγνώστες και θεωρώ περιττό να σπαταλήσω χώρο γράφοντας ένα σωρό κολακευτικά σχόλια. Θα μπω αμέσως στο ψητό:
1) Εχω ένα 386sx με 2 Mbytes μνήμη αλλά πρέπει να έχω resident το Michelangelo. Ποιές είναι οι επιπτώσεις;
2) Ποια είναι τα καλύτερα αντιβιωτικά που κυκλοφορούν;
3) Ποια είναι η διαφορά του 386sx με τον 386at. Εύχομαι να δημοσιευτεί το γράμμα μου.

Με εκτίμηση
Βασίλης!

Μας κούφανες Βασίλη!!!
1) Φυσικά και αστειεύεσαι όταν λες ότι πρέπει να τον έχεις resident αυτόν τον ιό! Ρίχτου ένα αντιιικό να τελειώνεις.
2) Το "Scan '93" βέβαια.
3) Ο πρώτος είναι 16/32-bit και ο δεύτερος καθαρά 32-bit.
Η ευχή σου πραγματοποιήθηκε!

ΜΟΝΟ ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ

Χάρη Κρούγκερ,
1) Το Super Mario και το Tetris για αρχή.
2) Εχει κυκλοφορήσει και θα το βρεις περίπου στις 58000 δρχ.
6) Το Super Tennis και το Super R-TYPE είναι υπέροχα παιχνίδια.
7) Ναι έχει εμφανιστεί στην Βρετανία αυτόν τον καιρό και όταν θα έρθει στην χώρα μας θα γίνει πανικός.
8) Ναι, θα εμφανιστεί και στο Game Boy!

Κωσταντίνο Δημητρίου
Το γράμμα σου ήταν καταπληκτικό αλλά δυστυχώς τεράστιο. Ετσι έχουμε για σένα μόνο απαντήσεις: Το θέμα της αντιπαράθεσης ανάμεσα στα μηχανήματα είναι λογικό να απασχολεί όλους τους αναγνώστες μας και γενικότερα όλους όσους κινούνται στον χώρο των υπολογιστών και της κονσόλας. Αν κλείναμε τα μάτια σε αυτό το θέμα... η ζωή μας θα είχε λιγότερη πλάκα και περισσότερη ησυχία! Ο καθένας έχει τις προσωπικές του προτιμήσεις και καλό είναι αυτές να ακούγονται, ακόμα και αν μερικές φορές είναι εκνευριστικά λάθος. Πιστεύω οτι το άρθρο του κ. Κροντηρά θα ρίξει λίγο λάδι στην φωτιά. Προσπαθούμε πάντως να είμαστε πάντοτε αντικειμενικοί και να δίνουμε απλώς τα γεγονότα. Οσο για την σύγκρισή μας με άλλα περιοδικά του χώρου... απλώς δεν γίνεται σύγκριση! Οταν βέβαια μας συγκρίνεις με το ZERO... δεν ξέρω μας τιμά η αποψή σου βέβαια αλλά το ZERO είναι καλύτερο και αυτό μπορείς να το διαπιστώσεις αγοράζοντας τα τελευταία τεύχη του! Οσο για εκπομπή στην τηλεόραση... όλες όσες προσπάθησαν απέτυχαν παταγωδώς. Τέλος ελπίζω η συνδρομή σου να ταχτοποιήθηκε μέχρι τώρα.

Διονύση Πολάτο
1) Ολοι οι κωδικοί που δίνουμε είναι δοκιμασμένοι. Αν έχεις original το παιχνίδι θα δουλεύουν.
2) Εξαρτάται από το πότε θα τα φέρει η επίσημη αντιπροσωπία. Υπολόγιζε το καλοκαίρι του '93 χοντρικά!
3) Θα έρθουν.

Γιώργο Κουκουρίκο
Ευχαριστούμε για τα καλά λόγια. Η δισκέτα μερικές φορές φτάνει καταεστραμένη, είναι αλήθεια. Είναι φυσικό με τις συνθήκες με τις οποίες διακινείται. Μπορείτε πάντοτε να μας την στέλνετε για να σας την αλλάζουμε. Οσο για το Mail Order, ένα τηλέφωνο πριν κάνετε την παραγγελία μπορεί να μας γλυτώσει όλους από πολλούς πονοκεφάλους.

ΕΧΟΥΜΕ ΑΠΑΝΤΗΣΕΙ

Αγαπητό USER είμαι φανατικός αναγνώστης σου και συγχαρητήρια για την καινούργια σου εμφάνιση. Στις ερωτήσεις μου τώρα. Εχω έναν Amstrad 6128 και σκέφτομαι να κάνω μία επέκταση μνήμης στα 256kb σε τι θα μου χρειαστεί; Υπάρχει mouse για 6128; και αν ναι πόσο κοστιζει; Θα ήθελα να μου πεις αν υπάρχει για 6128 το Indiana jones το adventure και το Bat 2.

Ευχαριστώ πολύ
Λουκάς Μ.

Φίλε του AMSTRAD,
Εχουμε απαντήσει για παρόμοιες ερωτήσεις μέσα από την στήλη των 8-bit.

ΑΠΟΡΙΕΣ ΑΛΑ AMIGA

Αγαπητό User είμαι ένας από τους πολλούς θαυμαστές σου και σε αγοράζω από το 15 τεύχος σου, αλλά επειδή τα πολλά λόγια είναι φτώχια ας μπούμε στο κυρίως θέμα. Εχω μία Amiga 500 και είμαι κάπως καινούργιος στον κόσμο των υπολογιστών. Οταν την πρωτοπήρα ήξερα μόνο τα βασικά πράγματα και τα πιο πολλά τα έμαθα από εσένα. Οι απορίες μου είναι οι εξής:
1) Πώς μπορώ να φτιάξω ένα πρόγραμμα και πως μπορώ να το γράψω σε μια δισκέτα; (μην βαράτε ρε παιδιά).
2) Σκέφτομαι να αγοράσω μία επέκταση μνήμης σε λίγο καιρό. Σε περίπτωση που μπορεί να αγοράσω μια Amiga 2000 μπορώ να την τοποθετήσω;
3) Πολλοί φίλοι μου μου λένε πως η Amiga είναι παιχνιδομηχανή και δεν είναι και τόσο χρήσιμη για προγράμματα. Πόσο αληθεύει αυτό;
4) Αν της προσθέσω σκληρό δίσκο θα μεγαλώσει η ταχυτητά της;
5) Εχω αγοράσει εδώ και καιρό ένα game στρατηγικής, το Centurion. Η υπόθεση είναι να εισβάλεις σε άλλες χώρες και να τις κατακτάς δίνοντας μάχες. Σε μερικές χώρες όμως δεν τρέχει και μου βγάζει το μήνυμα: Volume Centurion has read write erroe, τι φταίει;

Συγνώμη αν σε κούρασα

1) Δεν μας εξηγείς τι πρόγραμμα θέλεις να φτιάξεις, πού θέλεις να το φτιάξεις, και γενικά η ερώτησή σου είναι εντελώς ακαθόριστη, γίνε πιο συγκεκριμένος. Οσο για το να γράψεις μέσα σε μία δισκέτα είναι ανάλογα από που και πως; Συνήθως κάνεις Save ή δημιουργείς ένα αρχείο μέσα από Dos ή.... 1002 άλλοι τρόποι. Πες μου συγκεκριμένα τι θέλεις.
2) Οχι, δεν γίνεται γιατί η επέκταση της A500 είναι μια κάρτα που μπαίνει συνήθως κάτω από την Amiga ή στην καλύτερη περίπτωση στο Expanded Slot που υπάρχει στα αριστερά της Amiga όπου συνδέεται και ο σκληρός δίσκος. Αντίθετα με την A2000 που παίρνει όλα της τα περιφερειακά σε κάρτες.
3) Να είσαι 100% σίγουρος ότι δεν είναι καθόλου μα καθόλου παιχνιδομηχανή.
4) Φυσικά δεν θα μεγαλώσει η ταχύτητα του επεξεργαστή, αλλά θα υπάρχει τεράστια άυξηση ταχύτητας στο τρέξιμο προγραμμάτων και γενικά η ζωή σου θα γίνει πολύ πολύ ευκολότερη.
5) Αν το πρόγραμμα το αγόρασες Original από κάποιο μαγαζί να το επιστρέψεις πίσω και να πάρεις κάποιο αλλο, γιατί η δισκέτα σου είναι χαλασμένη, αν το έχεις σε κόπια...?

ΠΡΟΣ USER

Αγαπητό User γειά σου, είμαι ένας από τους φανατικούς αναγνώστες σου και σε αγοράζω κάθε μήνα. Το περιοδικό σου είναι ΚΑ-ΤΑ-ΠΛΗ-ΚΤΙ-ΚΟ. Η ιδέα του Spell Book είναι πολύ καλή και πρωτότυπη. Ο υπολογιστής μου είναι μία Amiga 500 1MB. Ας περάσω όμως στις ερωτήσεις μου.

1) Θα παρακαλούσα τον Κ. Νταμουλάκη αν μπορεί να μου στείλει την ολοκληρωμένη λύση του Police Quest 3.

2) Εχω το παιχνίδι Agony και πριν λίγο καιρό πέρασα την τέταρτη πίστα και καθώς έβλεπα την εισαγωγική οθόνη της πέμπτης πίστας, μου έβγαλε το μύνημα insert disk 3!!!, μα η δισκέτα αυτή ήταν ήδη μέσα στο drive, μετά από αυτό το drive φόρτωσε λίγο και μετά σταμάτησε. Το δοκίμασα και στο drive του ξαδέλφου μου που έχει Amiga και αυτό το μήνυμα το έβγαλε στην τέταρτη!!!! Ενας φίλος μου που το έχει σε Amiga του φόρτωσε την πέμπτη κανονικά!!! Μπορείτε να μου εξηγήσετε τον γρίφο αυτό; Σας ευχαριστώ που αφιερώσατε τον πολύτιμο χρόνο σας για το γράμμα μου.

Αγγελος Κοντέλλης

Φίλε του USER

Υπάρχουν δύο περιπτώσεις. Αν το έχεις ORIGINAL τότε ή θα έχει πρόβλημα η δισκέτα σου οπότε θα πας από το μαγαζί που το αγόρασες για να στο αλλάξουν ή δεύτερον και χειρότερο έχει πρόβλημα το drive σου. Αν τώρα το έχεις σε κόπιες και δεν το έχεις original... ας πρόσεχες.

ΜΕ ΕΠΕΚΤΑΣΗ

Αγαπητό USER

Είμαι 16 χρονών, κάτοχος μίας Amiga 500 με επέκταση μνήμης 512kb. Πρόσφατα αγόρασα μια κάρτα AT-Once και αντιμετωπίζω ένα πρόβλημα. Οταν είμαι στο MS-Dos (5.0) και προσπαθώ να κάνω dir σε κάποια δισκέτα (π.χ του User) το drive δουλεύει για λίγο και μετά μου βγάζει το μήνυμα "sector not found reading drive A", "Abort, Retry, Cancel". Το ίδιο συμβαίνει και όταν πάω να κάνω format σε κάποια δισκέτα. Τι φταίει γι'αυτά; Μπορείς να με συμβουλεύσεις τι να κάνω για να το αποφύγω;

Θα ήθελα να σου κάνω μερικές ακόμη ερωτήσεις:

α) Πως μπορώ, όταν κάνω auto boot κάποια amiga basic προγράμματα και να μην φαίνεται η λίστα με τις εντολές που έχω γράψει;

β) Το πρόγραμμα Cygnus Editor σε τι χρησιμεύει;

γ) Πως γίνεται όταν γράψω κάποια προγραμματα σε GW-Basic αντί να τελειώνουν σε .bas να τελειώνουν σε .exe ώστε να εκτελούνται κατ'ευθείαν χωρίς να χρειάζεται να φορτωθεί η GW-Basic πρώτα;

δ) Μπορώ να συνδέσω το drive 1541II (για Commodore 64) στην Amiga και αν ναι πόσο κοστίζει αυτό; Ελπίζω να μην σε κούρασα,

Φιλικά, Μιχάλης

Φίλε Μιχάλη,

Το πρόβλημα είναι πολύ απλό. Αν διάβαζες σωστά το manual θα έβλεπες ότι μέσα γράφει, ότι επειδή η AT-Once δουλεύει σε multitaskin mode βλέπει και τις δισκέτες της Amiga, και της δισκέτες του PC με πρωταρχικό οδηγό την Amiga. Ετσι όταν βάζεις μέσα κάποια δισκέτα του PC το drive καθυστερεί λίγο να διαβάσει την δισκέτα, με αποτέλεσμα εσύ που κάνεις dir ή format γρήγορα να μην μπορεί το drive σου να διαβάσει την δισκέτα. Το μόνο που έχεις να κάνεις είναι να όταν βάζεις μέσα κάποια δισκέτα PC να περιμένεις πρώτα να την αναγνωρίσει η Amiga και ύστερα να κάνεις οτιδήποτε άλλο.

α) Οταν λες autoboot, τί ακριβώς εννοείς; Να φορτώνουν μόλις βάζεις τον δίσκο στο drive; Αν εννοείς αυτό τότε δεν υπάρχει περίπτωση να φαίνεται πουθενά το listing.

β) Οπως θα καταλαβαίνεις και από το όνομα είναι ένας TEXT EDITOR στον οποίο μπορείς να να ΓΡΑΨΕΙΣ κάποια κείμενά σου.

γ) Η GW-Basic από μόνη της έτσι όπως δίνεται με το Dos δεν προσφέρει την δυνατότητα για κάτι τέτοιο (έτσι κι αλλιώς δουλεύει καθαρά με interpreter). Πάντως αν ψάξεις μπορείς να προμηθευτείς από κάποιο κατάστημα κάποιον Compiler ειδικό για GW-Basic.

δ) Μπορείς να το συνδέσεις με το κατάλληλο καλώδιο, αλλά για να το βάλεις σε λειτουργεία θα πρέπει να έχεις και τον Emulator του Commodore 64 για Amiga.

AMSTRAD RULES

Αγαπητό USER,

Είμαι ένας κάτοχος ενός Amstrad 6128 και ενός Gameboy.

1) Ο Amstrad δεν με ικανοποιεί πια και σκέφτομαι να τον πουλήσω. Σκέφτομαι να αγοράσω Amiga 500 ή ένα Super NES. Ποιό κατά τη γνώμη σου είναι το καλύτερο; Υπ' όψιν ότι μου αρέσουν πολύ τα games και δεν σκέφτομαι να ασχοληθώ ποτέ με τον προγραμματισμό.

2) Στην στήλη USER CLUB γιατί δεν κάνετε κάποια προσφορά, ας πούμε 10% έκπτωση για

ΓΡΑΜΜΗ COMPUTERS

ΣΤΟΥΡΝΑΡΑ 9 - ΤΗΛ. 3633357 - 3640243

ΜΕΓΑΛΕΣ ΕΥΚΟΛΙΕΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ

HOME COMPUTERS

AMIGA 500	28000 & 9 ΔΟΣΕΙΣ ΤΩΝ 10000
AMIGA 500 + ΟΘΟΝΗ COMMODORE 1084S	41000 & 9 ΔΟΣΕΙΣ ΤΩΝ 17800
AMIGA 600	25000 & 8 ΔΟΣΕΙΣ ΤΩΝ 13000
AMIGA 600 + ΟΘΟΝΗ COMMODORE 1084S	37000 & 9 ΔΟΣΕΙΣ ΤΩΝ 20700
ΟΘΟΝΗ COMMODORE 1084 S ΕΓΧΡΩΜΗ	21000 & 6 ΔΟΣΕΙΣ ΤΩΝ 11000
ATARI 520 STE	127000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ
ATARI 1040 STE	142000 ΜΕΧΡΙ 8 ΔΟΣΕΙΣ

AT 286

GOOD FORCE 80286/16SD VGA COLOR	200000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
HYUNDAI 80286 SD PLUS 1MB VGA MONO 40MB HD	236000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
AMSTRAD 3286 1D VGA MONO 1MB RAM 40MB HD	225000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
AMSTRAD 3286 1D VGA COLOR 1MB RAM 40MB HD	285000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
GOOD FORCE 80286 1D VGA MONO 1MB RAM 40MB HD	204000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
SCHNEIDER EURO AT 1MB VGA MONO 40MB HD	210000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
IKAROS 80286 1MB 40MB HD VGA MONO	205000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
DFI 80286 SD VGA MONO HD 40MB	208000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 80286 1D 40MB HD VGA MONO	213000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

AT 386SX

IKAROS 80386 SX 2MB 1D 14'VGA MONO 40MB HD	245000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
AMSTRAD 3386 SX 1MB 1D 40MB HD VGA MONO	300000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
DFI 80386 SX 2MB RAM 1D 40MB HD VGA MONO	265000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
DFI 80386SX 2MB RAM 1D 40MB HD VGA COLOR	335000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
HYUNDAI 80386 SX 1MB RAM 40MB HD VGA COLOR	280000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
FUJITECH 386SX/25/2MB 40MB HD	235000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
SCHNEIDER EURO SX 40MB HD VGA MONO	240000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 80386SX 2MB RAM 40MB HD VGA MONO	288000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

80386

IKAROS 80386 40MHZ 2MB RAM 40MB HD VGA MONO	295000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
DFI 80386 40MHZ 4MB RAM 40MB HD VGA MONO	325000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
HYUNDAI 386N 2MB RAM 40MB HD VGA MONO	500000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
FUJITECH 386/2MB/40MB HD	275000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 80386 4MB RAM 52MB HD VGA MONO	350000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

80486

FUJITECK 8486/33/4MB/40MB HD VGA MONO	430000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
IKAROS 80486/33/128KB CM 4MB RAM 40MB HD VGA MONO	430000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
DFI 80486/33/256 CM/4MB RAM/40MB HD VGA MONO	437000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 486/33/256 CM/4MB RAM/80 MB HD VGA MONO	550000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

LAPTOP - NOTEBOOK

PACIFIC 386 SX/20/4 MB/ 80 MB HD	510000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
HYUNDAI LT6 2MB RAM 40MB HD	407000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
AMSTRAD 80386SX VGA 2MB RAM 40MB HD NOTEBOOK	420000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 386/33/4MB 105 MB HD	720000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
COMPAQ CONTURA 386 SX/20/2MB RAM 40MB HD	490000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

STAR LC 20	16000 & 5 ΔΟΣΕΙΣ ΤΩΝ 10000
HYUNDAI PINOVIA	17000 & 5 ΔΟΣΕΙΣ ΤΩΝ 8000
PANASONIC KX 1170	68000 ΣΕ 6 ΔΟΣΕΙΣ
STAR LASER 4	345000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
ΟΛΑ ΤΑ ΜΟΝΤΕΛΑ ΤΗΣ STAR	ΜΕΧΡΙ 7 ΔΟΣΕΙΣ
CITIZEN SWIFT 9	CALL
CITIZEN SWIFT 24	CALL
HEWLLET PACKARD LASER PRINTER	ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

FAX

PANASONIC KX-F50	185000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ
SIEMENS HF 2302	175000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
SCHNEIDER SPF 101	140000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ
AMSTRAD 6000 AT	185000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ

PLOTTERS

HEWLETT PACKARD	ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
SUMMAGRAFICS	ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο ΦΠΑ

ΣΤΕΛΝΟΝΤΑΙ ΠΑΝΤΟΥ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ

ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΜΑΣ ΠΡΙΝ ΑΓΟΡΑΣΕΤΕ

ΟΛΑ ΤΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΤΗΣ COMPUTER LOGIC & TECHNOSOFT ΜΕΧΡΙ 7 ΔΟΣΕΙΣ

UPGRATE ΑΠΟ PC ΣΕ 286/386SX/386 ΜΕ ΔΟΣΕΙΣ

ΤΟ ΘΥΜΩΜΕΝΟ ΓΡΑΜΜΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ

Αγαπητό USER,



Εχω έναν Amstrad 6128 plus και σου γράφω για να διωρθώσω τους Terminators του τεύχους 30 και για να πω την γνώμη μου για μερικά πράγματα στο περιοδικό.Σχετικά με τους Terminators, ομολογώ ότι δεν έχω ιδέα από Amiga, αλά έχω από PC. Πρώτα απ'όλα να πω ότι η Super VGA υποστηρίζει ανάλυση 1280x1024 με 256 χρώματα. Ας αφήσουμε δε την καινούργια κάρτα #9GXiTC (τεύχος 30 του User) : Σε ανάλυση 1024χ768 επικονίζει 16,7 εκατομμύρια χρώματα και σε ανάλυση 1280χ1024 με 65.000 χρώματα. Πιστεύω να πειστήκατε για τις ικανότητες των PC στα γραφικά. Στο θέμα του 68040 είναι γρηγορότερος από από έναν 486, δεν μπορώ να πιστέψω πως ο 68040 είναι γρηγορότερος απο έναν 486/50 486/66Mhz, μα ας πει ο Terminator και το User την γνώμη του. Στο θέμα του ήχου τώρα, ξέρετε τι κάνει ένας PC με Sound Blaster Pro ή με Roland; Και ποιός ξέρει τι δυνατότητες θα έχει ο 586 που θα βγει σε λίγο καιρό. Τέλος στο θέμα του Autocad. Εχετε δει τις δυνατότητες της Version 12; Οχι ότι πιστεύω πως το X-Cad είναι γρηγορότερο από το Autocad σε 386/40, αλλά και να είναι έτσι, γιατί δεν θα έχει τόσες δυνατότητες όσες το Autocad. Κάποιος που θέλει να ασχοληθεί επαγγελματικά με Cad, θα πάρει έναν γρήγορο 486 και την Version 12 του Autocad. Τελείωσα με την Amiga... Τώρα θα μιλήσω για το User. Στο τελευταίο τεύχος υπήρχε ένα καινούργιο θέμα, το Comic το οποίο κατά την γνώμη μου ήταν ΑΠΑΙΣΙΟ!!! Την σελίδα αυτή θα μπορούσατε να την χρησιμοποιήσετε πολύ καλύτερα. Τι το κακό είχε το User παλιά; Τα Game και Console Reviews είναι μπερδεμένα και μου πήρε πολύ ώρα για να καταλάβω τι γινόταν. Οπως καταλάβατε προτιμώ το User όπως ήταν παλιά, στα τεύχη 22,23 κ.λ.π Ελπίζω να δημοσιευτεί το γράμμα μου (αν και μου φαίνεται δύσκολο), γιατί αν δεν δημοσιευτεί θα στέλνω κάθε μήνα το ίδιο γράμμα, μέχρι να το δημοσιεύσετε (απειλή ε!)

The TERMINATORS OF TERMINATOR
ή
Ρήγας Γρηγορόπουλος

Εχουμε πει ξανά και ξανά ορισμένα πράγματα για την διαμάχη αυτή. Ξανατονίζω ότι δεν γίνονται συγκρίσεις μεταξύ διαφορετικών τεχνολογιών και επεξεργαστών. Οσο για σύγκριση 68040 και 486 τι να σου πω σου λέω απλά ότι ο 68040 είναι (αν όχι ο πιό ολοκληρωμένος) ένας από τους πλέον ολοκληρωμένους (χωρίς κανένα πρόβλημα το τονίζω) επεξεργαστές στον κόσμο. Τα PC όσο δυνατά και να είναι (που είναι πολύ πιο δυνατά από πολλά μηχανήματα) έχουν δυστυχώς ακόμα μερικά προβληματάκια. Στο θέμα των γραφικών δεν γίνεται λόγος. Αν και υπάρχουν πολύ καλές κάρτες για Amiga δυστηχώς είναι πολύ ακριβές και δεν φτάνουν τις δυνατότητες των τρομερών κάρτων των PC και συγκεκριμένα κατά την γνώμη μου της Cheng Lab 4000. Για το θέμα του ήχου τώρα, δεν πιστεύω να υπάρχει άνθρωπος που να ισχυρίζεται ότι υπάρχει καλύτερος ήχος από τα τρομερά αποτελέσματα της Roland ενώ για το θέμα των CAD δεν θα εκφέρω καμία γνώμη αν και οι δείκτες κλείνουν υπέρ του Auto Cad. Τέλος για το USER και για το Comic σου λέω το εξής: Με ποιά κριτήρια κρίνεις στην Ελλάδα του '92 -που δεν υπάρχει πουθενά κάτιοα ανάλογο στον χώρο των υπολογιστών) την ποιότητα του COMIC μας!!! Η αποψή σου είναι σεβαστή, αλλά είναι απλώς η αποψή σου! Πιστεύουμε ότι κάνοντας ανακατάταξη της ύλης μας τα πράγματα είναι ήδη καλύτερα και σε επίπεδο ισότητας των μηχανημάτων.

ΥΓ.
Δεν χρειάζετε να μας στείλεις άλλες φωτοτυπίες από το γράμμα σου, όπως είδες το δημοσιέψαμε χωρίς φόβο και πάθος, όπως όλα τα γράμματα.

τα cartridge παιχνιδομηχανών;
3) Το Double Dragon στο Gameboy, διατηρεί τα καλά στοιχεία του coin-op; Είναι καλύτερο από την έκδοση για CPC;
4) Το Street Fighter II sto Super NES έχει διατηρήσει τα περισσότερα τουλάχιστον χαρακτηριστικά του original (γραφικά, κίνηση, χειρισμός);

Φίλε πρώην Amstradόβιε,
1) Δεν υπάρχει δίλλημα, πάρε οπωσδήποτε Super N.E.S. Είναι καλύτερο από την Amiga για παιχνίδια.
2) Ολα στον καιρό τους. Τώρα αποκτούν δύναμη οι κονσόλλες.
3) Διατηρεί το πολύ καλό gameplay. Μάλλον ήταν καλύτερο στον CPC.
4) Ναι, τα έχει όλα και είναι σχεδόν τέλεια μεταφορά. Μόνο το διπλό να δεις...

ΣΩΣΤΗ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ

Αγαπητό User είσαι το πιό ενημερωμένο περιοδικό στον χώρο των computers και το μόνο που συνεχίζει να υποστηρίζει τα 8-bit μηχανήματα. Είμαι κάτοχος ενός Amstrad 6128 κι έχω πολλά αναπάντητα ερωτήματα:
α) Μπορώ να συνδέσω ένα drive 5.25 ή και των 3 1/2 ιντσών στο μηχανημά μου; Αν ναι μήπως θα χρειαστεί κάποιο έξτρα μηχάνημα; πόσο θα μου κοστίσουν αυτά τι χωρητικότητα θα έχουν η δισκέτες τώρα;
β) έχει κυκλοφορήσει η data disk του Hero Quest για Amstrad;
γ) Υπάρχει κάποιος τρόπος να αυξήσω την χωριτικότητα των δισκετών μου;
δ) Υπάρχει κάποιος σκληρός δίσκος που να δέχεται ο Amstrad;
Μπορείς να μου συστήσεις κάποια καλά role playing game adventure και utilities;
Ελπίζω το γράμμα μου να δημοσιευτεί.

Φιλικά Καλογερόπουλος Παναγιώτης.

Φίλε Παναγίωτη
α) Μπορείς να συνδέσεις και τα δύο drive και θα σου στοιχίσει περίπου 25.000 θα έχουνε την ίδια χωρητικότητα.
β) Οχι.
γ) Εχουν εμφανιστεί κατά καιρούς προγράμματα που αυξάνουν τη χωρητικότητα αλλά θα πρέπει να τα τρέχεις κάθε φορά πρίν τρέξεις το πρόγραμμα.
δ) Ναι, υπάρχει σκληρός δισκος 20MB.
Οσο για παιχνίδια σίγουρα θα σου αρέσουν τα BAT, PIRATES , HEAVY ON THE MAGIC...

ΑΓΓΕΛΙΕΣ

Διδάσκονται γλώσσες προγραμματισμού Pascal, Basic, Turbo Pascal, Turbo Basic, λειτουργικό σύστημα Dos. Τηλ 3624254, κ. Βασίλη.

AMSTRAD 6128. Τεράστια συλλογή σε games 8 utibities όλα εισαγωγής μας απο Αγγλία όπως: Lemmings, Adams family, Liverpool, Rodlund. Στα 10 άλλα 2 δώρο. Παράδοση αυθημερόν σπίτι σας. Αντικαταβολές παντού. 8314078 Μάκης Μπόλλας,Κόρακα 14 Αθήνα

AMIGA. Μεγάλη συλλογή απο games. Παράδοση σπίτι σας. Ταχύτατο δίκτυο αντικαταβολών. Στις 25 δισκέτες δώρο ένα joystick. Μνήμες απο 9900, Drives, δισκέτες. Computers-Περιφερειακά 8314078 Μάκης Μπόλλας , Κόρακα 14 Αθήνα.

"Γύπαςsoft Club". Προσφορές "Amiga, game disk no name 220", "Game disk name 250". Συνδρομές 100 disk 5000. Πάνος 8642318.

Πωλήσεις - Ανταλλαγαί - Αγοραί Η/Υ Αναβαθμίσεις Η/Υ και παντός τύπου περιφερειακά . Τάσος 9704944

PC - SOFT. Τα καλύτερα παιχνίδια στις καλύτερες τιμές. 290 - 5 1/4, 390 - 3 1/2 πρόγραμμα μαζί με δισκέτα. Τηλεφωνήστε τώρα για να πάρετε παιχνίδι διαλογής σας μαζί με κατάλογο δωρεάν. τηλ.061 340468

ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ - AMIGA. Game disk=300. Γίνονται προσφορές- συνδρομές. Θέλεις ταχύτητα + ποιότητα; Τηλεφώνησε τώρα στους Νίκος 031 848191, Αντώνης 031 815180

AMIGA USER CLUB. GAMEDISK 250 ΔΡΧ. ΕΓΓΥΗΜΕΝΟ ΦΟΡΤΩΜΑ. ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ. ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΠΑΝΤΟΥ. ΔΩΡΕΑΝ ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ. ΣΥΝΔΡΟΜΗ 120 DISKS. GAME DISK 180 ΔΡΧ. ΣΥΝΔΡΟΜΗ 60 DISKS. GAMEDISK 200 ΔΡΧ. ΓΙΩΡΓΟΣ ΤΗΛ.2797445

Πωλείται επαγγελματική Amiga με : 1mb ram 2 Drives, επεξεργαστή 68010, vidi amiga, Splitter, 2400 modem, 1084 monitor, 400 disks, action replay II, μνήμη 2mb για A2000 8622341 8657523 Νουγιας Πέτρος.

Goldstar 286/16, SVGA έγχρωμη, HD 42, Drive 1,2, Mouse, Game port, βιβλία, παιχνίδια, 180000 μετρητοίς τηλ.7219201.

Iron Soft - Amiga games. Τηλεφωνείστε τώρα στο 041 288704, για να πάρετε games με 250δρχ game + disk τεράστια συλλογή. Στέλνω παντού δωρεάν καταλόγους. Δημήτρης Γκούτσης, Λάρισα

ΠΩΛΕΙΤΑΙ: AMSTRAD PC 1640, ΟΘΟΝΗ EGA, MOUSE ΚΑΙ ΒΙΒΛΙΑ ΟΔΗΓΙΩΝ ΤΙΜΗ ΣΥΖΗΤΗΣΙΜΗ. ΜΕ ΤΗΝ ΑΓΟΡΑ ΚΑΙ ΜΙΑ ΕΚΠΛΗΞΗ!!! ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ 031 307745 ΓΙΩΡΓΟΣ.

1040 STE καινούργιο 104000, οθόνη SM144 34000, εκτυπωτής Epson LX800 20000, monitors CVGA 50000. Ακόμα δισκετοθήκες, δισκέτες, φίλτρα, mousepad, joysticks, προγράμματα σε καταπληκτικές τιμές. Τηλ.031 913048 Νίκος.

AMIGA GAMES + UTILITIES ΟΛΑ ΤΑ ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΚΑΙ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ GAME + DISK 7250 δρχ. ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΠΑΝΤΟΥ ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΚΑΤ'ΟΙΚΟΝ ΕΙΔΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ ΓΙΑ AMIGA CLUB ΚΑΙ COMPUTER SHOP ΤΗΛ. 5987587 ΜΙΜΗΣ

Amiga 500 + Philips monitor CM 8832 II + 1mb + joystick pacman + 300 δισκέτες 200000δρχ.Τηλ.6644263 Δημήτρης.

Amiga - Games. Ολα τα τελευταία παιχνίδια 150 δρχ.Βιβή τηλ.6444567 (Γκίζη)

AMIGA CD CLUB PC - Προσφέρει σε φανταστικές τιμές cdtv - drivers - μνήμες - soundblaster κάρτες ήχου 386-486 - amiga - μουσικά cd tecnorock κτλ απο 1000 δρχ. 8325006 Σπύρος.

Gameboy + 8 παιχνίδια (snow Brothers, Bubble) + επαναφορτιστής μπαταριών + βιβλία. Ολα σε κουτιά μόνο 70000, τηλ.2522582 Κώστας.

Amstrad 6128, 464. Πλούσιο software, μεγάλη ποικιλία, πολλά καινούργια. Προλάβετε! Τηλ.0621 22979. Κώστας (απογεύματα).

Πωλείται Amstrad 6128 με πράσινη οθόνη, δισκέτες, βιβλία, joystick, άριστη κατάσταση 45000. Λευτέρης 3629008, 6483411

Stones PD software. Δεχόμαστε προγράμματα σε όλες της γλώσσες της Amiga. Πληροφορίες 4117002 Ηλίας

SERVICE - ΠΩΛΗΣΕΙΣ : AMIGA, ATARI, AT 286/386/486, ATONCE, ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ, DRIVES, ΜΝΗΜΕΣ, SAMPLERS, ΟΘΟΝΕΣ, ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ, ΚΑΡΤΕΣ, FAX + MODEM - VGA, ΔΙΣΚΕΤΕΣ, ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ, ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ. MICROSTAR COMPUTERS ΤΗΛ.5989701

Πωλούνται 60 δισκέτες χωρητικότητος 1,2mb γεμάτες με παιχνίδια τελευταίας κυκλοφορίας. Φιλική τιμή 15000 - 9338379 Ιάκωβος

Amstrad 6128 έγχρωμος + games + joystick μόνο 60000 τηλ.6722795 Κώστας

ATARI ST. Τεράστια συλλογή απο games, utilities. Μόνο 300 δρχ η δισκέτα. Τηλέφωνο 061 427416 Χρήστος

AMSTRAD 6128. ΠΡΑΣΙΝΟΣ + SCART TV + 57 DISKS(130 GAMES) + PYTHON JOYSTICK + MOUSE + ΑΡΙΣΤΗ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ. ΜΟΝΟ 59000 ΤΗΛ.7661001

Amiga software. Τέρμα στις ψευ-

τοπροσφορές!! Gamedisk 200, συνδρομές ακόμα φτηνότερες!! Παράδοση αυθημερόν ή με αντικαταβολή. Αρης 8315442 2-10μμ

Amiga 500 1mb + monitor 1084 + δισκέτες + βιβλία + έκπληξη 150000 δρχ. 9830576 Νίκος.

AMIGA 500, 500+, AMSTRAD 6128, 464, IBM. Χιλιάδες games για amiga υπάρχουν τα πιο τελευταία. Εισαγωγή απο Tarkus Team τιμές καταπληκτικές, συνδρομή 80 δρχ, επιλογή 200 δρχ χωρίς δισκέτα. Γίνονται και συμφωνίες με την συνδρομή εαν δεν τη θέλετε όλη. Ακόμα υπάρχουν και games για amstrad 6128 πάνω απο 3000 τίτλους και πλήρη ενημέρωση ακόμη και πολλές εφαρμογές. Ακόμη εκτός απο software γίνονται και πωλήσεις αγορές ανταλλαγές υπολογιστών, υπάρχουν και φτηνές δισκέτες no name. Ακόμη πωλείται pc - xt και commodore 64 σε καταπληκτικές τιμές. Στέλνουμε και με αντικαταβολή παράδοση με ταχυδρομείο σε 2 μέρες τηλ.9751860 " Peter soft"

Amiga Copy Center - Gamedisk 250 δρχ. Πανελλήνιες συνδρομές 100% εγγύηση. Συνδρομές: 40 disks προς 9000δρχ, 70 disks προς 14700 δρχ, 100 disks προς 19000 δρχ, Δημήτρης 2530645

Πρόγραμμα Macintosh επίσης σε Amax II Format για Amiga καθώς και εφαρμογές για Amiga (όχι παιχνίδια) γίνονται δεκτές ανταλλαγές. τηλ.5817916 Γιώργος.

LYNX GAMES : Electrocop Gauntlet III Slimeworld 5000 το καθένα. Ολα μαζί μόνο 13000. Αλέξης 0551 28133

Amiga 600, σχεδόν αμεταχείριστη λόγω ανάγκης, έγχρωμη οθόνη + φίλτρα + games + utilities + joysticks. Τιμή ανοιχτή τηλ.2016222, Μάνος, απογευματινές ώρες.

DPSAMIGASOFTWARE Προσφέρουμε games Utilities gia 300 δρχ τη δισκέτα. Οι μόνοι με εγγυημένο φόρτωμα! Στέλνονται αντικαταβολή σε όλη την ελλάδα σε ταχύτητα ρεκόρ! Τηλεφωνείστε στο 2317097 - Παρασκευάς για να λάβετε δωρεάν κατάλογο 3000 τίτλων! Καθημερινές 5μμ-11μμ, Σαββατοκύριακα : όλη την ημέρα.

Amstrad 6128. Πωλείται drive 5 1/4 15000! Tv modulator + Blower και δισκέτες γεμάτες παιχνίδια χωριστά ή όλα μαζί! Τηλεφωνείστε τώρα: 031 310065 Γιάννης Θεσσαλονίκη.

Amiga παιχνίδια, utilities 250 δρχ. Game disk πάνω απο 4000 τίτλους. Νίκος 3242360

Πωλείται Atari 520 STE αμεταχείριστο με πολλά προγράμματα και βιβλία 90000δρχ. τηλ.7666126 Πέτρος 6μμ - 10μμ

Amiga 2000 52mb σκληρός όλα τα προγράμματα αμεταχείριστος, colour stereo monitor, πωλείται μόνο 300000 δρχ.τηλ.3605347 Δημήτρης.

Πωλείται Sinclair pc-200 με έγχρωμη CGA οθόνη, mouse, παιχνίδια, καλύμματα - τιμή 60000 τηλ.0741 29418 Γιάννης

Αναλαμβάνουμε οποιοδήποτε πρόβλημα έχεται στην Amiga σας. Πλήρες εξειδικευμένο Service για A500/A2000/A3000 και monitor. Παράδοσις αυθημερόν. Μετατροπή Amiga 500 /2000 σε plus. 2475030 Στέφανος.

Amiga Περιφερειακά. Αναλαμβάνουμε οποιοδήποτε πρόβλημα έχεται στην Amiga και monitor. Εξειδικευμένο Service. Παράδοσις αυθημερόν. Μετατροπή A500/2000 σε plus. 2475030 Στέφανος

ΜΕΓΑΛΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ! ΠΩΛΕΙΤΑΙ ΟΛΟΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ !!! AMIGA 500 + MONITOR RHILIPS (ΠΡΑΣΣΙΝΟ ΕΓΧΡΩΜΟ)! + 1MB ΜΝΗΜΗ ++++ ΠΑΡΑ ΠΟΛΛΑ EXTRA!!! ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ!! ΠΡΟΛΑΒΕΤΑΙ ΤΗΛ.4520629 - ΚΩΣΤΑΣ

ΣΤΟ ΕΠΟΜΕΝΟ

HARDWARE
AMIGA 3000 ΤΝΕΕΣ ΣΤΗΛΕΣ
DELUXE PAINT
Ο,τι Θέλατε να μάθετε και φοβόσασταν να ρωτήσετε

ΚΑΙ ΟΠΩΣ ΠΑΝΤΑ
COMIC
AUDIO IN
ΚΟΝΤΙΝΟ
ΜΕΛΛΟΝ



USER

ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

ΠΡΟΣ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ USER
ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ
ΣΠΑΡΤΗΣ 75 , 124 61 ΧΑΪΔΑΡΙ
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΑΓΓΕΛΙΩΝ

USER

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΠΑΛΑΙΩΝ ΤΕΥΧΩΝ

ΠΡΟΣ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ USER
ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ
ΣΠΑΡΤΗΣ 75 , 124 61 ΧΑΪΔΑΡΙ
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΩΝ

USER

ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ

ΠΡΟΣ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ USER
ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ
ΣΠΑΡΤΗΣ 75 , 124 61 ΧΑΪΔΑΡΙ
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΩΝ

USER

ΚΟΥΠΟΝΙ MAIL ORDER

ΠΡΟΣ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ USER
ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ
ΣΠΑΡΤΗΣ 75 , 124 61 ΧΑΪΔΑΡΙ
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ MAIL ORDER

USER

ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

Γράψτε με καθαρά γράμματα το κείμενο της αγγελίας σας:

. . . . . .
. . . . . .
. . . . . .
. . . . . .

ΝΑ ΚΑΤΑΧΩΡΗΘΕΙ ΜΕ ΠΛΑΙΣΙΟ:
ΝΑΙ ☐ ΟΧΙ ☐

ΝΑ ΚΑΤΑΧΩΡΗΘΕΙ ΜΕ ΚΕΦΑΛΑΙΑ:
ΝΑΙ ☐ ΟΧΙ ☐

ΑΡΙΘΜΟΣ ΛΕΞΕΩΝ:

* ΚΑΘΕ ΔΗΜΟΣΙΕΥΣΗ ΜΕΧΡΙ 15 ΛΕΞΕΙΣ ΚΟΣΤΙΖΕΙ 1500ΔΡΧ.
* ΚΑΘΕ ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΛΕΞΗ ΕΠΙΒΑΡΥΝΕΤΑΙ ΜΕ 100 ΔΡΧ.

ΟΝΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:.....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: .....

ΤΗΛΕΦΩΝΟ: .....

ΕΣΩΚΛΕΙΩ ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΗ ΕΠΙΤΑΓΗ No: .....

* ΑΓΓΕΛΙΕΣ ΜΕ ΚΕΦΑΛΑΙΑ ΧΡΕΩΝΟΝΤΑΙ ΜΕ 50% ΕΠΙΠΛΕΟΝ
* ΑΓΓΕΛΙΕΣ ΜΕ ΠΛΑΙΣΙΟ ΧΡΕΩΝΟΝΤΑΙ ΜΕ 100% ΕΠΙΠΛΕΟΝ

USER

ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ

ΝΑΙ! Θέλω να γίνω δυνδρομητής για ένα χρόνο (11 τεύχη) στο USER.Στέλνω την ταχυδρομική επιταγή No..... με το ποσό των 7.700 δρχ. (για την Κύπρο 8.400 δρχ. και τραπεζική επιταγή πληρωτέα στη ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ ΕΠΕ).

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: .....

ΠΟΛΗ.....**ΟΔΟΣ:** .....

.....

ΑΡΙΘ:.....**ΤΚ:**.....**ΤΗΛΕΦΩΝΟ:** .....

ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ:.....**ΗΛΙΚΙΑ:**.....

ΑΡΧΗ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΑΠΟ ΤΕΥΧΟΣ: .....

ΕΠΙΛΕΓΩ ΤΗΝ ΠΡΟΣΦΟΡΑ:.....

USER

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΠΑΛΑΙΩΝ ΤΕΥΧΩΝ

Επιθυμώ να παραγγείλω παλιά τευχή του USER.Δε στέλνω χρήματα τώρα, αλλά θα πληρώσω μόλις τα παραλάβω. Δέχομαι να επιβαρυνθώ με τα έξοδα αντικαταβολής.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: .....

ΠΟΛΗ.....

ΟΔΟΣ: .....

ΑΡΙΘ:.....**ΤΚ:**.....

ΤΗΛΕΦΩΝΟ: .....

ΤΕΥΧΗ ΠΟΥ ΕΠΙΘΥΜΩ

ΠΡΟΣΟΧΗ: Οι παραγγελίες εκτελούνται εφ' όσον υπάρχουν τεύχη.

ΚΟΥΠΟΝΙ MAIL ORDER

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:.....

ΔΙΕΥΘΗΝΣΗ.....

ΤΚ:.....**ΠΟΛΗ**.....**ΤΗΛΕΦΩΝΟ:** .....

ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ:.....

ΗΛΙΚΙΑ:.....**ΥΠΟΓΡΑΦΗ**.....

ΤΙΤΛΟΣ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ	FORMAT	Α ΞΙΑ
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

ΕΛΑΧΙΣΤΟ ΠΕΡΙΘΩΡΙΟ ΑΠΟΣΤΟΛΗΣ 15 ΗΜΕΡΕΣ

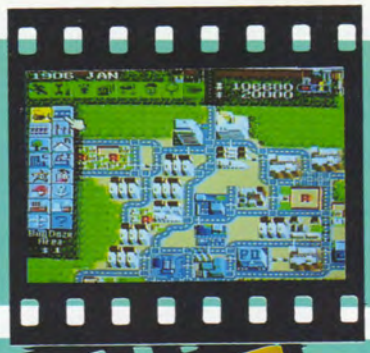
ΣΥΝΟΛΙΚΗ ΑΞΙΑ

* ΔΕΝ ΣΤΕΛΝΩ ΧΡΗΜΑΤΑ ΤΩΡΑ, ΑΛΛΑ ΘΑ ΠΛΗΡΩΣΩ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΜΟΛΙΣ ΛΑΒΩ ΤΑ ΠΟΪΟΝΤΑ
* ΤΑ ΕΞΟΔΑ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗΣ ΒΑΡΥΝΟΥΝ ΤΟΝ ΠΑΡΑΛΗΠΤΗ

* ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΦΠΑ
* ΟΙ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΟΣΟ ΥΠΑΡΧΕΙ ΣΤΟΚ

ΤΟ MINION σας καλεί

σε SUPER NES περιπέτειες!





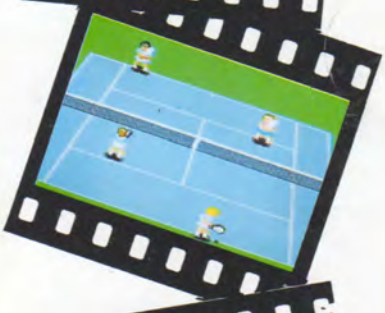
Παίξτε τώρα με τη Super Δύναμη.

Το MINION παρουσιάζει στους φίλους των Video Games, το Super Nintendo Entertainment System, τη συναρπαστική κονσόλα της Nintendo, που επιτέλους ήρθε και στην Ελλάδα. Χιλιάδες χρώματα, εκαλπικτικός ήχος digital stereo και μία απίδανη συλλογή παιχνιδιών για όλα τα γούστα,υπόσχονται να σας αφήσουν άφωνους, σε ένα χώρο ειδικά φτιαγμένο για τους οπαδούς του είδους. Παίξτε τώρα με τη Super Δύναμη στο MINION!!!



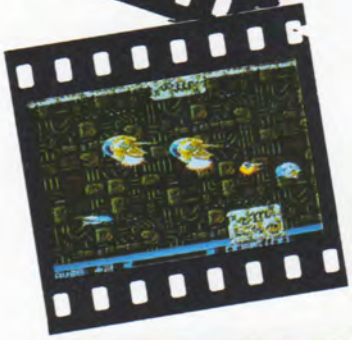






ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΗ ΥΠΕΡΟΧΗ ΣΤΑ ΟΡΙΑ ΤΟΥ ΑΠΟΛΥΤΟΥ	
ΚΕΝΤΡΙΚΟΣ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗΣ (CPU)	16-BIT
RAM	128K
ΗΧΟΣ-DIGITAL, STEREO	8 ΚΑΝΑΛΙΑ
ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΗ ΑΠΕΙΚΟΝΙΣΗ ΧΡΩΜΑΤΩΝ	256
ΔΙΑΘΕΣΙΜΑ ΧΡΩΜΑΤΑ	32.768
ΑΝΑΛΥΣΗ ΟΘΟΝΗΣ	512 × 448
ΜΕΓΙΣΤΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ SPRITES	128
ΜΕΓΙΣΤΟ ΜΕΓΕΘΟΣ SPRITES	64 × 64
SCROLLING	4ΗΖ, ΚΑΘΕΤΟ - ΔΙΑΓΩΝΙΟ, 360 ΜΟΙΡΕΣ









ΔΩΡΟ ΤΟ SUPER MARIO WORLD





SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

MINION
ΤΟ ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΟ ΜΕΓΑΛΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ

ΕΠΙΔΟΣΕΙΣ - ΠΟΙΟΤΗΤΑ - ΑΞΙΟΠΙΣΤΙΑ



RAM	RAM	RAM
ΣΥΓΚΡΙΤΙΚΟ ΤΕΣΤ	ΣΥΓΚΡΙΤΙΚΟ ΤΕΣΤ	ΣΥΓΚΡΙΤΙΚΟ ΤΕΣΤ
ΜΑΙΟΥ '92	ΝΟΕΜΒΡΙΟΥ '92	ΟΚΤΩΒΡΙΟΥ '92
ΓΙΑ 386SX - 25Mhz	ΓΙΑ 386DX - 40Mhz	ΓΙΑ 386SX - 33Mhz

ALFA4 SX/25 — 1 — ALFA4 DX/40 — 1 — ALFA4 SX/33 — 1

ΕΣΕΙΣ ΘΑ ΠΕΡΙΜΕΝΕΤΕ ΤΟΥΣ ΑΛΛΟΥΣ;

DEALERS

COMPUTER SUPPORT	ΜΠΟΤΑΣΗ 5	ΑΘΗΝΑ	3601076
COMPUTER STUDIES	ΠΑΡΜΕΝΙΩΝΟΣ 23	ΚΑΤΕΡΙΝΗ	0351-39574
COSMOS COMPUTERS	ΣΤΟΥΡΝΑΡΑ 21	ΑΘΗΝΑ	3642515
DATA PLUS ΕΠΕ	ΑΣΚΛΗΠΙΟΥ 113	ΑΘΗΝΑ	3609361
DATA POINT	ΒΑΣΙΛ.ΣΟΦΙΑΣ 11	ΑΡΓΟΣ	0751-24977
DATA SHOP	ΠΛΑΤΩΝΟΣ 7	ΧΑΛΑΝΔΡΙ	6826593
DIGIGRAF ΕΠΕ	ΣΚΑΡΛΑΤΟΥ ΣΟΥΤΣΟΥ 21	ΛΑΡΙΣΑ	041-531936
INDEX COMPUTERS	ΕΒΑΝΣ 91	ΗΡΑΚΛΕΙΟ	081-246928
INDEX COMPUTERS	ΕΘΝ.ΑΜΥΝΗΣ 40	ΘΕΣ/ΝΙΚΗ	031-262608
INFOLINE COMPUTERS	ΝΕΟΜΑΡΤΥΡΟΣ ΠΑΥΛΟΥ 4	ΤΡΙΠΟΛΗ	071-233021
MB COMPUTER	ΓΡΕΒΕΝΩΝ 72	ΝΙΚΑΙΑ	4921600
MB COMPUTER II	ΣΑΜΟΥ & ΤΑΞΙΑΡΧΩΝ	ΚΟΡΥΔΑΛΛΟΣ	4960976
VIANET	ΓΛΑΔΣΤΩΝΟΣ 10	ΑΘΗΝΑ	3300060
ADVICE	ΠΑΤΗΣΙΩΝ 128	ΑΘΗΝΑ	8239289
ARROW LINK	ΧΕΛΜΟΥ 28	ΗΛΙΟΥΠΟΛΗ	9250465
ΑΝΑΓΝΩΣΤΟΥ Α.	ΙΦΙΚΡΑΤΟΥΣ 23	ΠΑΓΚΡΑΤΙ	7016661
ΒΟΥΣΤΡΟΣ ΝΙΚΟΛΑΟΣ	ΜΕΛΕΤΙΟΥ ΓΕΩΓΡΑΦΟΥ 17	ΙΩΑΝΝΙΝΑ	0651-70932
ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ	ΣΠ.ΣΠΥΡΙΔΗ 120Δ	ΒΟΛΟΣ	0421-34621
ΚΩΝΣΤΑΝΤΟΥΔΑΚΗΣ Μ.Ν&ΣΙΑ ΟΕ	ΠΕΡΙΔΟΥ 36	ΧΑΝΙΑ ΚΡΗΤΗΣ	0821-58984
ΜΕΣΟΓΕΙΑΚΟ ΚΕΝΤΡΟ	Β.ΚΩΝ/ΝΟΥ 139	ΚΟΡΩΠΙ	6624768
ΜΠΙΛΙΝΗΣ ΧΑΡΑΛΑΜΠ.	ΝΕΑΠΟΛΗ - ΛΑΚΩΝΙΑΣ	ΝΕΑΠΟΛΗ	0734-22970
ΣΤΑΜΑΤΕΛΑΤΟΣ Γ.	ΛΙΘΟΣΤΡΩΤΟΥ 1	ΑΡΓΟΣΤΟΛΙ	0671-22918

ALFA 4 COMPUTERS ΣΟΛΩΜΟΥ 28 ΑΘΗΝΑ ΤΗΛ: 33 02 220-1