TRIOPOSTI 2/89

TRIOSOFTIN POSTIMYYNTIHINNASTOT



PÄÄKIRJOITUS

Tätä Triopostia on odotettu. Me hyllytimme kokonaisen lehdellisen aineistoa ja teimme kokonaan uuden lehden. Ajankohtaisen tietysti. Triopostin ilmestyessä joulumarkkinat alkavat olla lähellä ja siksi kansien väliin on koottu luettelot, esittelyt, laitepaketit ja tarjoukset. Kaikkea tätähän kunnon lehdessä pitääkin olla.

Monet haluaisivat Triopostin ilmestyvän useammin. Näin ison ilmaislehden tekeminen ei kuitenkaan ole meille ilmaista ja lisäksi se on melkoinen urakka. Painoksemme on C-lehden luokkaa. Kyselimme jokin aika sitten lukijoilta, maksaisivatko he Triopostista. Vastauksia saatiin paljon - kiitos - ja vain muutama vastasi EI. No, Trioposti säilyy kuitenkin ilmaisena, mutta on konsti maksaa siitä: tilaa tässä lehdessä esiteltyjä tuotteita! Tilaamalla varmistat myös lehden saantia jatkossakin. Sitäpaitsi on hyviä syitä lukea Triopostia. Triosoft julkistaa monia tarjouksiaan VAIN TRIOPOSTISSA. Lue lehti tarkasti. Tee päätökset nopeasti ja käytä ihmeessä tarjoukset hyväksesi.

Triosoft täyttää näinä aikoina neljä vuotta. Kakun kynttilät sytytetään joulukuun alussa. Neljä vuotta sitten tietokone- ja pelimarkkinat olivat jonkin verran toisenlaisia kuin nyt. Kuusnelonen, Spectrum ja MSX olivat kovat nimet, Atari ST:sta ja Amigasta ei kuulunut vielä mitään. Pelejä ilmestyi varsin paljon, mutta hyvin harvoja sen ajan pelejä enää muistetaan. Laatu on noussut huimasti.

Hinnat eivät sen sijaan ole nousseet - kustannukset kylläkin. Pelien ns. ovh-hinnat olivat silloin kasettipeleillä yleensä 120 mk. Niin nykyisinkin. Triosoft myi silloin pelejä huomattavasti alle ns. ovh-hintojen. Niin nykyisinkin. Ja hintamme ovat nyt huomattavasti alle silloisten hintojemme. Kun inflaatiotakin on ollut pelien hinnat ovat laskeneet muutamassa vuodessa paljon. Ne ovat kulutustavaraa siinä missä muutkin vapaa-ajan tuotteet. Ja pelaaminen on vuosien aikana vain lisääntynyt.

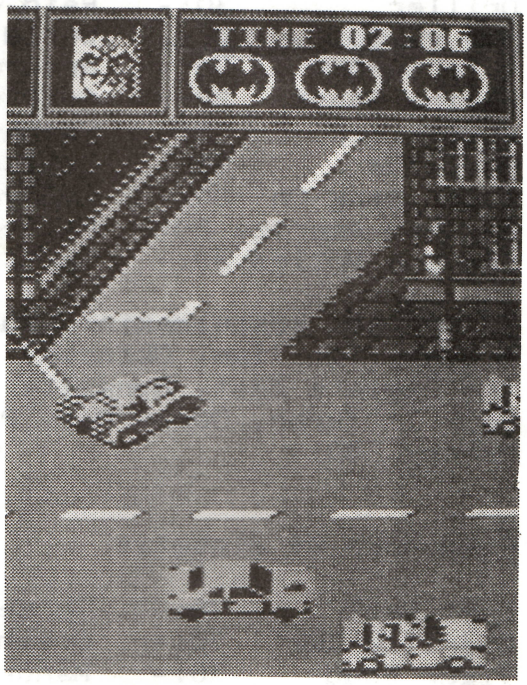
==========

Trioposti on Triosoftin asiakaslehti - "melkein keskitasoinen harrastelijajulkaisu", on siitä sanottu. Vastaavat toimittajat Kai Lähteenmäki ja Timo Koskinen. Lehti ilmestyy aina kun se on valmis, siis miten milloinkin. Lehti on ilmainen, mutta rahaa saa lähettää. Jos luulet kirjoittavasi parempia juttuja kuin nämä, lähetä niitäkin. Triopostin teko on 100 % perspiraatiota.

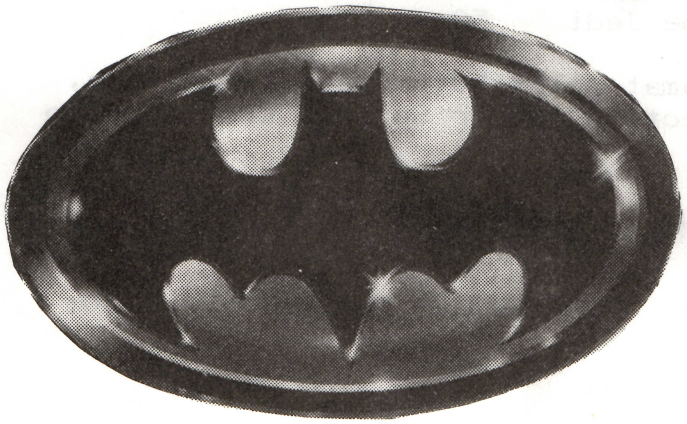
Batman on ollut kaikkien nähtävillä Suomenkin valkokankaalla muutamia viikkoja. Mielipiteet elokuvasta menevät ristiin: monet sanovat, että filmin Batman ei ole se, johon on totuttu. Varmasti näin onkin, jos totuttelussa on ollut mukana Adam Westin Batman. Tosiasiassa uusin Batman-elokuva (jo neljäs tehty; kaksi 40-luvulla ja yksi 60-luvulla) on lähempänä alkuperäistä henkeä kuin tuo TV-sarja, josta Helsingin Sanomien tv-sivu sattuvasti totesikin: Batman. Amerikkalainen komediasarja.

Kun aiheesta Batman tehdään elokuva, se on varma menestys ilman sen kummempaa mainostamistakin, tosin valtava kampanja on nähty eikä kaikki Bat-tavara ole vielä loppunut. Ja menevistä toimintaelokuvistahan tehdään nykyisin tietokonepeli.

ElokuvaBatman ei ole vuoden parhaita filmejä, tietokone-Batman sen sijaan on vuoden parhaita pelejä. Se on myös tämän Triopostin diplomin saaja.



Pelissä on viisi osaa elokuvasta. Alkukohtaus on Jokerin kemikaalitehtaassa, sitten kaahataan lepakkoautolla Gotham Cityn kaduilla (erikoisvarusteena kääntymiskoukku!), sitten lepakkoluolaan tutkimaa Jokerin myrkkyjä, pian taas takaisin toimintaan lepakkosiivellä keräämään Jokerin ilmapalloja ja suuri finaali: takaa-ajo korkea kirkontornin huipulle.



Toimintapelien ystävän ei kannata enää miettiä. Pelin mukana tulee lepakkotarra, josta ei tule keräilijäharvinaisuutta, sillä tätä peliä myydään paljon...

Joulukuun erikoishinnat Commodore 64 kasetti 62:-, disketti 98:-, Amiga ja Atari 159:-. Toimi heti!

x1

TARJOUKSIA

Tässä taas Triopostin tarjousaukeama (vaikka kaikki hinnat Triosoftissa ovat kuin tarjouksia, nämä ovat VIELÄ tarjouksempia). Eikö olisi tosi hienoa, jos nämä tarjoukset olisivat ikuisia - nyt ne kuitenkin ovat voimassa niin kauan kuin tavaraa riittää. Meille tulee vieläkin tilauksia viime Triopostin tarjoussivujen perusteella. Ne tuotteet ovat kuitenkin loppuneet jo aikoja sitten. Samoin käy näillekin jonakin päivänä. Mutta kuten aina ennenkin: nopeimmille riittää kyllä.

Commodore 64 kasetit

Running Man	48:-	Championship Baseball	25:-	Blasteroids	48:-
Driller	30:-	Raid on Bungeling Bay	25:-	Empire	30:-
Spy vs Spy	20:-	World Series Baseball	25:-	Tank Atak	10:-
Afterburner	35:-	Return of the Jedi	40:-	Flunky	10:-
Flying Shark	30:-	Golf Construction Set	30:-	Shadowfire	20:-
Starglider	35:-	Fernandez Must Die	30:-	Mutants	25:-
Morpheus	35:-	Empire Strikes Back	30:-	Dark Side	30:-
Super Hang-On	30:-	Everyone's A Wally	20:-	Western Games	30:-
Captain America	30:-	Masters of the Universe	25:-	Speedball	59:-
Serve & Volley	30:-	Spitting Image	30:-	T.K.O.	30:-

ja muutama kokoelmakin: Conflicts (= kolme strategiapeliä: Battle for Midway, Iwo Jima, Okinawa) 48:-, Computer Classics (= Zynaps, Into the Eagle's Nest, Dynamite Dan, Aliens, Cauldron II) 48:-, Sports Pack (= Turbo, Darby Day, Pilot 64, Handicap Golf, World Cup, Test Match) 30:-

Commodore 64 disketit

Last Duel	70:-	Three Musketeers	70:-	Innerspace	70:-
Guerilla War	70:-	Dream Warrior	50:-	Typhoon	70:-
Tiger Road	70:-	Mandragore	35:-	Empire	50:-
Sherlock	60:-	Every Second Counts	35:-	Circus Games	70:-
Suspended	40:-	Roy of the Rovers	40:-	Twin Tornado	40:-
Espionage	70:-	Return of the Jedi	50:-		

ja kokoelmat Computer Classics (samat pelit kuin kasettiversiossa, ylhäällä) 70:-, Grand Prix Selection (Super Sprint, Championship Sprint, Super Hang-On) 70:-

MSX

Howard the Duck	10:-	Ballblazer	10:-	Roller	10:-

KOVOA

Kun me viime kevänä etsimme sopivaa kasettiasemaa MSX:lle, hankimme erän Philips-nauhureita. Heti sen jälkeen saimme sitten Panasonicit, joita onkin riittänyt tähän asti. Philipsejäkin on nyt vielä muutama jäljellä - datanauhureina ne häviävät kyllä Panasonicille, mutta niillä voi myös kuunnella kasetteja. Hinta on nyt niin edullinen, että hirvittää, vain 120 mk !!!!

Nämä seuraavat eivät ole tietokonepelejä, vaan rooli- ja lautapelejä. Meillä on varastossa pieni erä ja nyt hinnat ovat niin edulliset, että ei kannata jättää tilaisuutta väliin!

Magic Realm	50:-	Speed Circuit	50:-	D-Day	80:-
Wooden Ships	50:-	Tactics II	80:-	Centurion	80:-
Battletech	80:-	Battletech modulit Black Widow ja Fox's Teeth à 50:-			
Battlehymn moduli	Leatherneck 40:-			Dune	50:-
Pro Golf	40:-	Air Force	80:-	Interceptor	80:-

Star Trek modulit Romulans ja Klingons à 40:-
James Bond Assault Game 80:-
James Bond Roleplaying Game 80:- ja siihen modulit Gamesmaster Pack, Octopussy, A View to a Kill ja Live & Let Die à 40:- - moduleita voi hyvän Masterin johdolla pelata ilman perusosaakin. Ja huomaa siis vielä kerran: nämä eivät olleet tietokonepelejä.

Mutta seuraavat taas vuorostaan ovat.

AMIGA

Joe Blade II (osa 1:kin on mukana)	25:-	Return of the Jedi	70:-		
Turbo Cup	50:-	Arkanoid	50:-	Superman	100:-
Circus Games	100:-	Three Stooges	80:-	Rocket Ranger	140:-!!!
Mercenary	50:-	Atron 5000	25:-	Return to Genesis	70:-
Solitaire	90:-	Zero Gravity	70:-	Tracker	80:-
Galactic Invasion	80:-	Craps Academy	80:-	Ebonstar	60:-
Skychase	80:-	Sentinel	90:-	Tetra Quest	80:-
Eye	50:-	Hotshot	60:-	No Excuses	80:-
Prospector	80:-	Thexder	60:-	Pioneer Plague	100:-
Slip Stream	100:-	DNA Warrior	80:-	Arena/Brataccas	80:-
Espionage	70:-	Better Dead Than Alien			80:-
Wicked	120:-	Blasteroids	90:-	Nebulus	70:-
Phobia	80:-	Baal	80:-	Mind Fighter	80:-
Hawkeye	80:-	Victory Road	70:-	Dominator	90:-
Circus Attractions	80:-	Army Moves	60:-		

Ja muutama hyötyohjelma nopeimmalle käsittämättömän edullisesti:
Page Flipper 150:-, PageSetter 500:-, Dr T's KCS 1.6 1800:-!!!!
Spellbound 250:-, Sonix 380:-

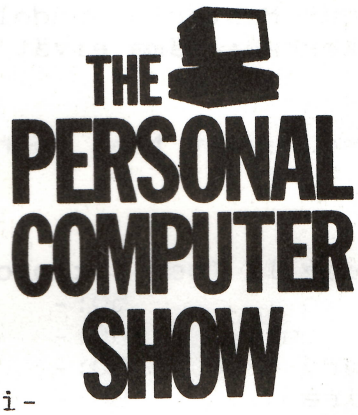
ATARI ST

Turbo Cup	50:-	Stormbringer	50:-	Alien Syndrome	70:-
Last Trooper	70:-	Return of the Jedi	70:-	Starquake	50:-
Sapiens	50:-	Space Racer	60:-	Empire Strikes B.	60:-
Savage	60:-	Netherworld	60:-	Vectorball	50:-
Strip Poker II+	50:-	Technocop	70:-	Phantasm	50:-
Jug	80:-	Roadwars	50:-	Fernandez Must Die	60:-
Gauntlet II	100:-	Spherical	80:-	Future Sports	90:-
Starglider	80:-	No Excuses	60:-	Mad Flunky	70:-
Hyperdrome	70:-	Platoon	60:-	Question of Sport	70:-
Get Dexter	60:-	Realm of the Trolls	80:-	Skull Digger	60:-

Miehemme maailmalla

Varusteenaan mustamakkara, tai ainakin sen verbaalinen vastine, Triosoftin iskuryhmä matkusti taas maailmalle, tarkemmin sanoen Lontooseen ja vielä tarkemmin sanoen Personal Computer Show'ta katsomaan. Tämä jokasyksyinen suurtapahtuma on katsastettava, jos aikoo säilyä ajan hermolla. Ja mehän aiomme.

Viime vuoden tapaan Show järjestettiin Earl's Courtin valtavassa näyttelyhallissa. Halli on jopa niin iso, että PC Show ei saa sitä kokonaan täyteen ja silti kaikkiin Shown osiin ei muutamassa päivässä tutustua. Eikä ole tarviskaan. Meitä kiinnostaa tietysti kotimikroalan uutuudet ja uutiset ja yritysmikroalan esittelyt saavat jäädä sivummalle.



Jos messujen antia puretaan suuruusjärjestyksessä, niin isoin osasto oli Atarilla. Englannissa se ei ollut mikään yllätys, sillä Atarin mikrothan ovat siellä todella vahvoilla. Messuille oli värvätty joukko julkimoita, mm. Julia Fordham ja Brother Beyond Ataria mainostamaan. Yleisöä keräsi myös R/C Aerochopper-niminen vehje, jossa radio-ohjattavan lennokin ohjaimen kuoreen oli kätketty simulaattoriohjelmamoduli. Sillä lennätettiin liidokkeja, helikoptereita ja potkuri- ja suihkukoneita yhtä aidon tuntuisesti kuin oikea asia olisi ollut kyseessä. Ja maksaakin saman verran eli siinä vaiheessa kun oma lennokki on sirpaleina, Aerochopper nousee aina uudestaan ja siirrytään säästön puolelle. Kaikki toimi ST:n kuvaruudussa ohjaimelta. Myös Falcon-sovellutus oli luvassa.

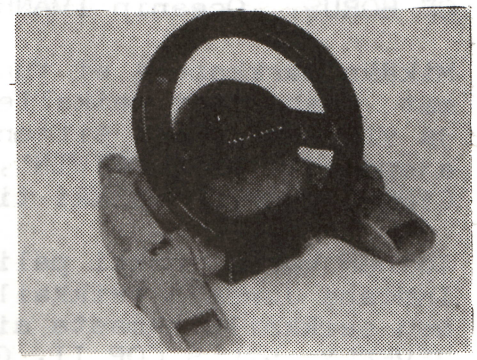
Commodoren osasto ei hävinnyt paljon Atarille koossa ja sisältöäkin oli runsaasti. Suuri osa sen esittelyistä pyöri Amiga 2000:ss jota markkinoidaan ammattikäytön koneena. Animaatio, digitointi, CAD, grafiikka, tekstinkäsittely - kaikki olivat näkyvästi esillä. Amiga 2000:n kortteihin on odotettavissa lisävksiä ja demoja olikin jo näytillä. Koskahan myynnissä?

Englannissa kun oltiin, myös Archimedeksen osasto oli laaja. Meillä päin tätä mikroa ei ole näkynyt, mutta nyt nähtiin, että ainesta siinä on. Värigrafiikan nopeus ja erinomaiset musiikkiohjelmat olivat vakuuttavia. Archimedeksen hinta on edelleen kova, eikä se siitä johtuen tule yleiseksi kotimikroksi.





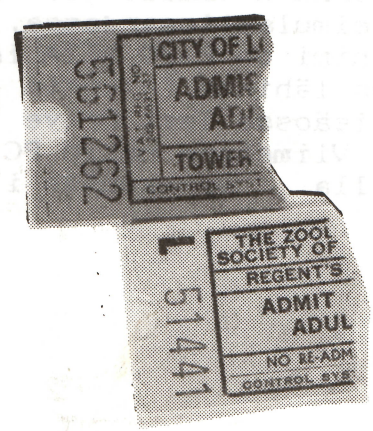
Jo pitkään on lehdistössä ollut tietoja Konixin suunnittelemasta pelikonsolista ja sen lisävarusteista, joiden pitäisi olla ylivoimaisia Nintendon ja Segan vastaaviin verrattuna. Optimistiset jopa odottelivat Konixin konsolin julkistamista PC Show'ssa. Ihan niin pitkällä ei kuitenkaan olla, vaan vasta prototyyppejä oli nähtävänä. Näissä pyöri tulevien pelien keskeneräisiä versioita, joista osaa pystyi jo pelaamaankin. Pelit olivat varsin hienon näköisiä, mutta Konixilla tuntuu olevan vielä työ kesken. Paljon puhuttu Konixin simulaattorituolikin oli paikalla, mutta ei käytössä. Kun Nintendo ja Sega valtaavat koko ajan konsolimarkkinoita, Konixille tulee vielä kova kiire saada oma osuutensa niistä kun systeemi jonakin kauniina päivänä on valmis.



Aikaisemmissa PC Show'ssa 8-bittisiä mikroja on ollut vielä paljon pyörittämässä pelidemoja. Nyt melkein kaikki esittelyt hoidettiin Amigalla ja Atarilla. Pelit ilmestyvät nykyään näille mikroille samaan aikaan kuin kuusneloselle ja muille ja monesti ennenkin. Spectrum on edelleen yleinen mikro Englannissa, mutta ensimmäistä kertaa kuusneloselle on odotettavissa enemmän julkaisuja kuin sille.

Pelitalojen suuret ja kauniit olivat tietysti näyttävästi esillä - tosin kaikki eivät olleet mukana itse Show'ssa, vaan esittelivät tuotteitaan yksityistilaisuuksissa. Menemällä ronskisti nuuhkimaan näyttelyosastoa löysi pian tien takahuoneeseen, jossa esiteltiin niitä herkkuja, joita tavallisen yleisön silmille ei vielä tohdittu paljastaa. Mukaan uskaltautuneet jakoivat tiskien puolella taas kiitettävän ahkerasti kaikenlaista peleihin liittyvää ilmaiskrääsää ja olihan osa tavarasta maksullistakin. Messutarjoukset olivat tosi kovaa luokkaa, mistään kaupoista ei tavaraa, koneita ja pelejä saa niin halvalla - siitäkin huolimatta, että messuilla mukana olo maksoi firmoille kuulemma älyttömyyksiä. Osa suuristakin firmoista jäi pois juuri kalliin osallistumishinnan vuoksi.

U.S. Goldin Turbo Outrunin kunniaksi paikalle rahtaama Ferrari Testarossa on jo päässyt suomalaiseen lehdistöönkin oikein kuvan kanssa. Vastapainoksi Ocean esitteli vanhoja Cadillaceja antamaan vähän tunnelmaa The Untouchables - Lahjomattomat-peliin. Myös Batkamaa jaettiin Oceanin osastolla ja meilläkin on nyt kassit, tarrat ja julisteet.



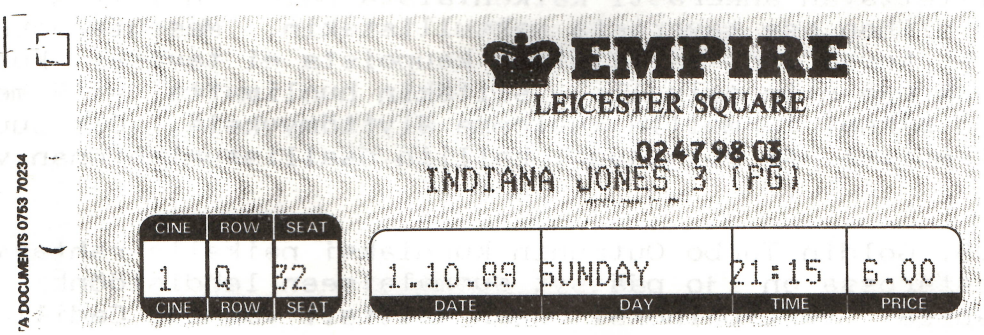
Liikennöimä Laivalla
p/s
Butler's Wine Bar
Vat 000-4015-13
06-10-89
1 *1.40
*1.40 TL.
*10.00 CR
*8.60 CR
18-49
001-0580

Entäpä sitten ne kuumat peliuutuudet, joista vain me paikalla käyneet tiedämme? Onhan noita. Näyttää olevan tulossa kaikkien aikojen vilkkain pelitalvi ja mikä parasta, pelien taso on huomattavasti noussut, tai ainakaan mitään roskaa ei näytillä ollut. Osa peleistä on jo ehtinyt ilmestyäkin ja jouluun mennessä tulee lopullinen rysäys.

Roolipelit ovat nyt vahvoilla. Ei aina ihan puhdas Ultima/A.D.D.-tyyppi, vaan pikemminkin roolipeliainesta yhdistetään toimintapeleihin. Mieleen tuleva alan klassikko on tietysti Dungeon Master, jonka jalanjäljissä astelevat mm. Imageworksin BLOODWYCH ja Blade Softwaren LASER SQUAD. Muita nimiä ovat vaikka Logotronin EYE OF HORUS, Oceanin IVANHOE ja Virginin DEMON'S TOMB.

Mikään markkapeli ei tunnu säästyvän tietokonekonversiolta. Firmat raahasivat paikalle automaatteja, joita sai pelata ilmaiseksi ja vieressä pyöri sitten demoja tietokoneversioista. Eniten oli ajopelejä: HARD DRIVIN', CHASE HQ, POWERDRIFT ja CONTINENTAL CIRCUS nähdään kaikki tietokoneissakin ennen joulua.

Toinen varma nakki pelin aiheena on tietysti menestyselokuva. Indiana Jonesin seikkailupeli tiedettiin jo ennen Show'ta. Graafinen seikkailu samasta aiheesta vetää kuitenkin pöydän puhtaaksi. BEVERLY HILLS COP II, GHOSTBUSTERS 2, jo mainitut The Untouchables ja Batman ja jonain päivänä myös DIE HARD ovat kohta pikkuruudussa myös. Eikä tämä edes tähän lopu, mutta muut julkaisut menevät jo kevään puolelle, joten odotellaan niitä toistaiseksi vielä. MikroBitin kolleegoja tuntui Show'n jäkeen harmittavan näkemättä jäänyt Star Trek V:n ennakkoesitys. Olisivatpa herrat tienneet, että kaupungilla järjestettiin Star Trek-matinea, jossa esitettiin samassa näytöksessä neljä vanhempaa elokuvaa ja viitonenkin samaan pakettiin. Mutta kukapa jaksaa istua pimeässä niin kauan...



Simulaatioitakin tulee paljon. Stunt Car Racer ja M1 Tank Platoon tiedetäänkin täällä jo. Activisionin BOMBER on tietysti merkkipaalu simulaatiosarjassa. Nyt Oceankin ryhtyy valtaamaan alaa ja pelin nimi on F-29 RETALIATOR. Esitetyn demon perusteella se haastaa lähinnä Falconin ja Combat Pilotin. Accolade julkaisee taas pari lisäosaa Test Drive II:een: EUROPEAN CHALLENGE ja MUSCLE CARS. Viimeinen onkin PC:lle jo nyt saatavana, loput tammikuun tienoilla. Venekansan iloksi tulee POWERBOAT USA, ja ilmaan

yrittäville BLUE ANGELS, samannimisen taitolentoryhmän mukaan. Tässä pelissä pääsee tekemään kaikkia Angelsien maailmankuuluja stuntteja muutamia sellaisia, jotka ovat mahdollista vain tietokoneella. Ikimuistoisen ennakkomaineen saavuttanut VETTE nähdään PC:lle ennen joulua, muut saavat odottaa. Amigaversioita Stealth Fighterista ja Red Storm Risingista sopii odottaa, jos kärsivällisyys riittää, vaikkapa jouluksi '90.

Lisäksi näimme tietysti demoja sellaisista tulevista hittipeleistä kuin DR. DOOM'S REVENGE, UNCANNY X-MEN, GAZZA'S SUPER SOCCER, CENTREFOLD SQUARES, TIME, OPERATION THUNDERBOLT, DRAGONFLIGHT, GALAXY FORCE, jne. jne. Kuuma kysymys on tietysti: koska niitä saa? No, kohta...



Koska perustriosoftilainen ei osaa kulkea pelihallin ohi, mekin tietysti kävimme aika monessa. Niistähän löytyvät tulevien tietokonepelienkin ainekset. Kehitys ei ole pysähtynyt: uudet automaatit ovat aina vain parempia kuin entiset. Mutta paras kone ei ollut mikään uutuus, vaan vanha kunnon TETRIS. Tällä vehkeellä me tietenkin näytimme pelaamisen mallia lontoolaille. Vastaavasti tappio tuli sitten muutamissa muissa koneissa kuten MECHANIZED ATTACK, PREHISTORIC ISLAND, DYNAMITE DUKES, WINNING RUN ja ESCAPE FROM THE PLANET OF THE ROBOT MONSTERS (näin pitkät nimet pitäisi kieltää). Pelihallien lisäksi muutama XXXX oli paikallaan silloin tällöin.

Lopuksi vielä yksi asia. Julkisuus on ohjelmataloille tärkeää. Sen takiahan PC Showkin järjestetään ja mikrolehdistö kirjoittaa hyvissä ajoin tulossa olevista tuotteista ja toisinaan arvosteleekin niitä. Niinpä me kävimme monissa mikroliikkeissä katsomassa, ilmestyvätkö pelit eri aikaan Suomessa ja esim. Englannissa. Tutkimuksen tulos oli, että kauppojen hyllyillä valikoima oli sama sekä siellä että täällä. Postimyyntiliikkeet pyrkivät Englannissakin ottamaan ennakkoa ja laittavat pelejä listoilleen ja ennen ilmestymistä. Käytännössä kuitenkin Suomi pärjää pelien saannissa oikein hyvin.

Miksi

hankkisit tietokoneen Triosoftista? Hankit sen siksi, että tarvitset tietokonetta. Me triosoftilaiset olemme tehneet konekauppaa jo muutaman vuoden ajan ja uskallamme sanoa itseämme asiantuntijoiksi. Mitään pelaamisen tai ohjelmoinnin velhoja emme ole, mutta konekaupassa haluamme tarjota rahalle vastinetta. Siksi olemme suunnitelleet peruspaketteja, jotka voit hankkia sellaisenaan tai sitten voimme suunnitella yhdessä juuri Sinua kiinnostavan kokonaisuuden.

Kun me puhumme vastineesta rahalle, se tarkoittaa hyvää tavaraa ja edullista hintaa. Edustamme tunnettuja laitevalmistajia ja olemme valtuutettu jälleenmyyjä. Laitteet eivät ole harmaatuontikamaa, vaan niillä on täydet takuut ja suomenkieliset oppaat aina kun mahdollista.

Tämän hetken myydyimmät kotitietokoneet ovat tietysti Amiga ja Atari ST. Amigasta esitämme seuraavat peruspaketit:

Amiga 500 + TV-modulaattori + joystick
+ pelikokoelma + diskettilaatikko +
10 tyhjää diskettiä — **4450:-**

Amiga 500 + Starter Kit (= grafiikkaohjelma, tekstinkäsittely + pelejä)
+ joystick + TV-modulaattori — **4600:-**

Amiga 500 + Commodore 1084-monitori — **5950:-**

Pyydä tarjoukset myös Amiga 2000:sta tai paketeista lisämuistin, lisälevyaseman, kirjoittimen ym. kanssa. katso mitä juuri Sinä tarvitset ja kysy paras hinta.

Atari ST toimitetaan nykyisin Powerpack-paketin kanssa. Powerpackiin kuuluu 20 fantastista peliä, musiikkiohjelma, tekstinkäsittelyohjelma, parannettu Basic-ohjelmointikieli ja vielä muuta. Atari tarjoaa todella paljon vastinetta rahallesi.

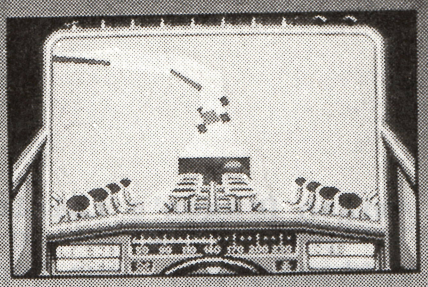
Peruskokoonpanomme ovat:

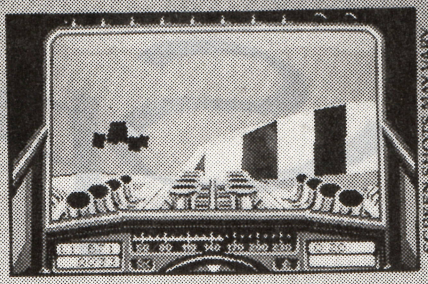
Atari 520 ST + Powerpack + joystick
+ diskettilaatikko + 10 diskettiä — **3990:-**

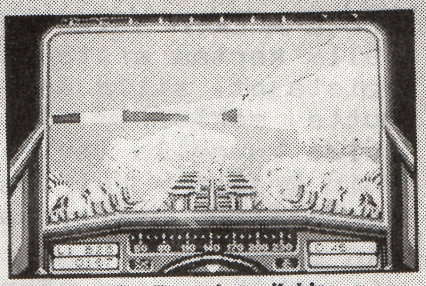
Atari 1040 ST + Powerpack + joystick
+ diskettilaatikko + 10 diskettiä — **5300:-**

Kysy myös monitorin kanssa!

STUNT CAR RACER







SCREEN SHOTS MAY VARY

Stunt Car Racer is available for ST, Amiga, PC, Spectrum and Commodore 64

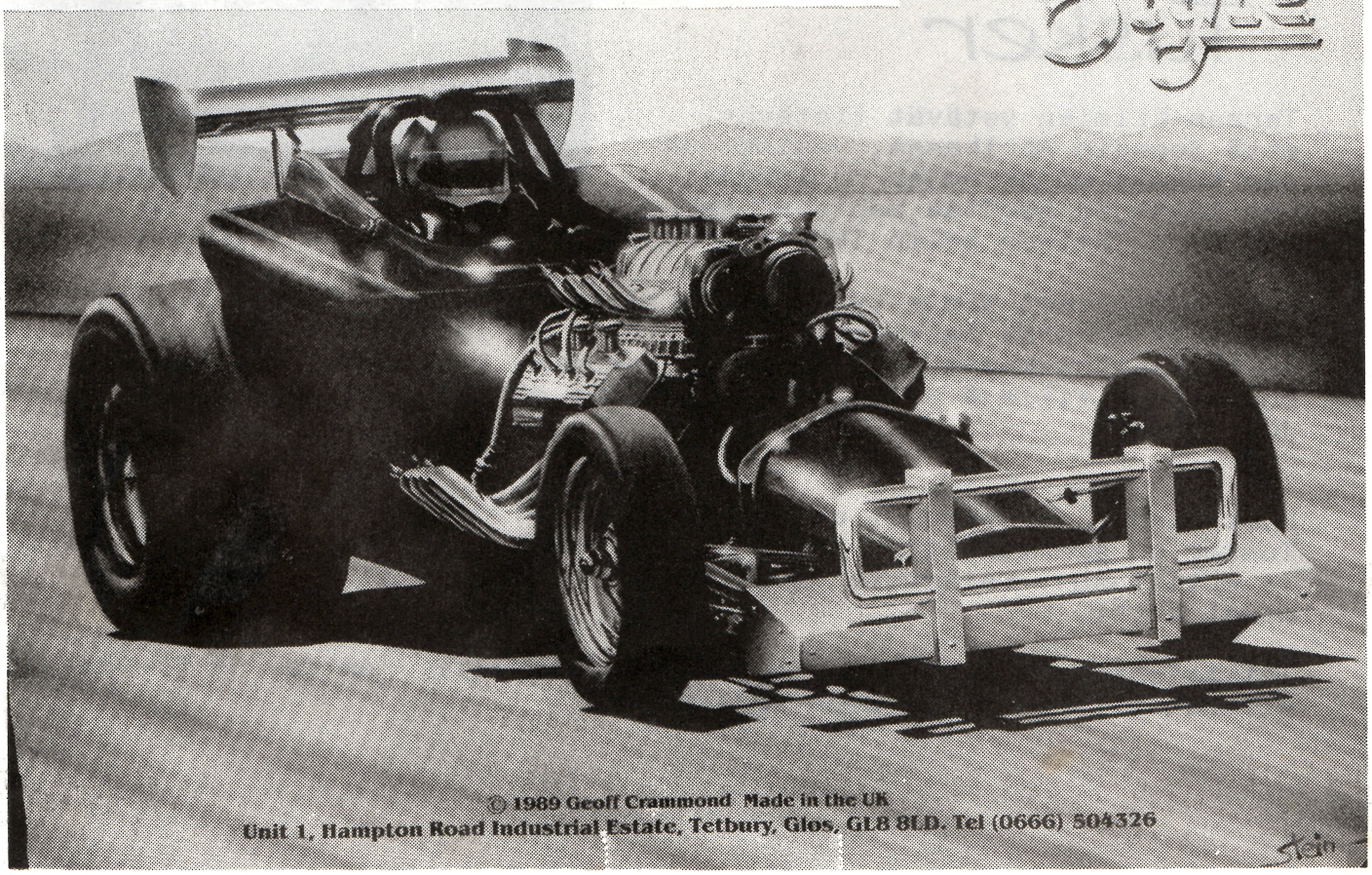
JOULUN SUPERTARJOUKSET

Commodore 64	Kasetti/disketti
BATMAN THE MOVIE	62:-/98:-
CHASE HQ	59:-/98:-
DR. DOOM'S REVENGE	59:-/98:-
GAZZA'S SUPER SOCCER	59:-/98:-
GHOSTBUSTERS 2	59:-/98:-
LASER SQUAD	59:-/98:-
OPERATION THUNDERBOLT	59:-/98:-
STRIDER	59:-/98:-
STUNT CAR RACER	59:-/98:-
XENOPHOBE	59:-/98:-

ST	
DAMOCLES	159:-
INDY ADVENTURE	159:-
SLEEPING GODS LIE	159:-
Space Ace	330:-
UNTOUCHABLES	130:-

Amiga	
BATMAN THE MOVIE	159:-
SLEEPING GODS LIE	159:-
SPACE ACE	330:-
STRIDER	150:-
TIME	220:-

Micro Style



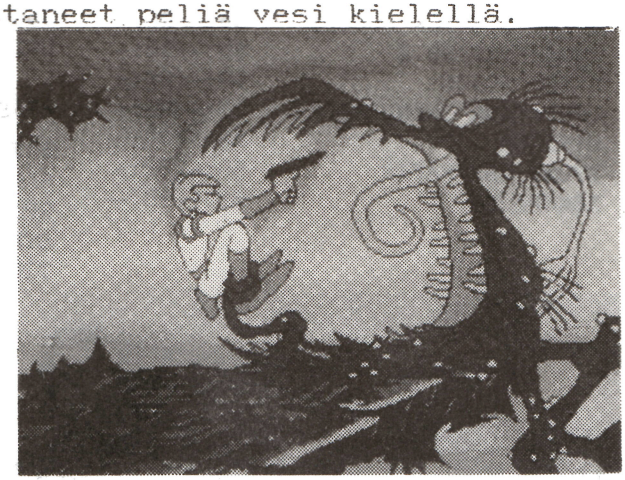
© 1989 Geoff Crammond Made in the UK
Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos, GL8 8LD. Tel (0666) 504326

Amigan Dragon's Lairin grafiikka on uskomattoman hyvä. Tämänhän Triopostin lukijat jo tiesivätkin. Mutta nyt mennään vielä uskomattomampaan, kun Don Bluth ja kumppanit ovat saaneet valmiiksi uuden megapelinsä

Space Ace

SPACE ACEkin julkaistaan kuudella levykkeellä, kuten Dragon's Lair. Tällä kertaa siitä pääsevät nauttimaan kuitenkin kaikki Amigan omistajat, sillä se ei vaadi lisämuistia - lisälevaristo on apua, mutta sekään ei ole välttämätön. Eikä tässä kaikki: Space Ace tulee kuudella levyllä myös Atari ST:lle! Siinä on kaikkea enemmän kuin Dragon's Lairissa: digitoitua puhetta ja ääntä megakaupalla, fantastinen grafiikka ja animaatio ja mikä parasta, paljon enemmän pelattavaa kuin D.L.:ssa. Space Ace-demo on liikenteessä PD-piireissä ja sen nähneet ovatkin odottaneet peliä vesi kielellä.

Dragon's Lairin ilmestyessä sille ilmoitettiin ns. ovh-hinnaksi 660 mk! Huh! Samoin taitaa käydä Space Acelle, mutta tästä lehdestä löydät kyllä paljon mukavamman hinnan.



Tusker

Tarzan-filmien ystävät tietävät, että jossain Afrikassa, vesiputouksen takana on norsujen hautausmaa. Sen löytäjää odottaa mahtava aarre. System 3 (Last Ninjasta tuttu) julkaisee pelin TUSKER, jossa etsitään tätä aarretta.

Peli onkin Last Ninja-tyylinen toimintaseikkailu. Aluksi tutkimusmatkailija kerää tarvittavia varusteita ja sen jälkeen vuorossa on seikkailujaksoja erämaassa, viidakossa, luolissa jne. Vaaroja on paljon: villejä ja esihistoriallisia eläimiä, alkuasukkaista ja paljon muuta.

Last Ninjat ja kakkoset on jo läpipelattu(?) ja lisää pitää saada Tusker on grafiikaltaan samaa hyvää tasoa, pelissä on monta osaa (= multiload), vaikeutta ja kiinnostavuutta riittää. Sanalla sanoen: hitti.

Toistaiseksi Tusker on julkaistu kuusneloselle. Amiga- ja ST-versioiden pitäisi tulla pian perässä.

Menestyselokuvien perusteella on helppo tehdä pelejä. Toinen hyvä aihe on sarjakuvat. Moni sankari onkin jo nimikkopelinsä saanut ja niiden joukossa ovat mm. Garfield ja Mickey Mouse - molemmat näistä peleistä ovat kuitenkin jo historiaa.

Garfieldin tekijät The Edge ovat hankkineet lisää sarjakuvalisenssejä. Marvelin sarjoista on odotettavissa keväällä X-Men- ja Punisher-pelit. Nyt valmiina on Tenavat-sarjakuvaan perustuva SNOOPY.

Epun rätti on hukassa ja Ressulla on 45 minuuttia peliaikaa löytää se. Pelityyli on toimintaseikkailu, eli Ressu/Snoopy etsii tarvikkeita, käyttää niitä erilaisten tehtävien ratkaisemiseen - tyyli on sama kuin ensimmäisessä Garfield-pelissä.



Grafiikka ja animaatio tekevät tästä pelistä erinomaisen. Pelaaminen on kuin piirretyn elokuvan katsomista - tyypit ovat täysin aidon näköisiä ja isokokoisia. Pelaaminen on myös hauskaa, kuten kunnon pelissä pitääkin.

SNOOPY on toistaiseksi saatavana Atariin ja Amigaan ja kuusnelosversio on odotettavissa myöhemmin. Sitä voi suositella mukavien pelin ystäville ilman ikärajoja.

Edgen lisäksi myös Empire on hankkinut Marvel-lisenssin ja julkaisee pelin

DR. DOOM'S REVENGE

Pelin sankarit ovat Spiderman ja Captain America, joiden pitää yhteispelillä kukistaa Dr. Doom ja tämän apurit. Pelissä on mainio sarjakuvatyyli: toimintajaksojen välillä ruutuun ilmestyy koko näytön kokoinen sarjakuva, joka kertoo pelin tapahtumista. Ja sarjakuvista puheen ollen, pelipakettiin kuuluu myös aiheeseen liittyvä sarjakuvalehti, jota ei erikseen ole saatavana.



Dr. Doomilla on yli 30 apuria, joita vastaan Spiderman ja Captain America ottelevat. Kummallakin on käytössä omat erikoiskykynsä ja kummankin ohjaaminen vuorotellen on tarpeen eteenpäin pääsemiseksi. Jaksot vaihtelevat karatepelin tyylisestä Captain America-jaksosta Spidermanin verkonkäyttöön.



Dr. Doom's Revenge julkaistaan kaikille mikroille ja joulukuun ajan se on vielä saatavana tarjoushintaan: Commodore 64 kasetti 59:- disketti 98:-, Atari ja Amiga 159:-.

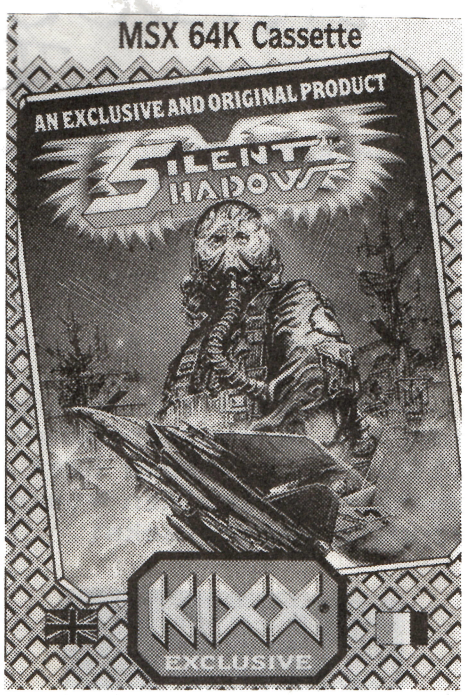
Parhaita valintoja pukinkonttiin!

MSX-SIVUT

MSX-väki ei ole päässyt käsiksi moniin uutuuksiin sitten viime Triopostin. Syy tähän on kyllä tiedossa: Konamin Euroopan konttori on pakannut laukkunsa ja suuntana on takaisin Japaniin. Kasettipelien julkaisijat taas ovat huomanneet laitekannan vähenemisen - samalla vähenee myös MSX-ohjelmoijien määrä - ja kaupallisista syistä uutuuksia on vähän. Tiedetäänhän hyvin, kuinka monen kappaleen myynti tarvitaan, jotta julkaiseminen kannattaa. Tätä kirjoitettaessa moduleitakaan ei ole tarjolla, eikä niitä tunnu löytyvän Euroopasta mistään.

Onhan uusia pelejäkin toki tullut. Hyötyohjelmista sen sijaan ei ole havaintoja. Vielä muutama vuosi sitten MSX:lle oli saatavana useita ohjelmointikieliä, assemblereita, tekstureita, grafiikka- ja musiikkiohjelmia ym. Enää ei ole, eikä myöskään levypelejä. On täysin mahdollista, että jostain maasta ja jostain pikkufirmasta näitäkin löytyy. Laajassa levityksessä pelien tapaan ne eivät kuitenkaan ole.

Uutuuspeleistä sitten. Pelikansan keski-ikä taitaa olla niin pieni, että kovin moni ei muista TV:sta THUNDERBIRDS-sarjaa. Tämä nukkeanimaatiojuttu on alan friikkien suosiossa vieläkin ja vanhat jaksot on saatavana videolla. Niinpä vanhoja muistoja elvytellään tietokonepelilläkin. Jeff Tracyn porukka liikkuu ympäri maailmaa pelastustehtävissä Thunderbirds-aluksillaan. Tehtävät ovat sekä maalla, merellä että ilmassa - ja joskus maan allakin.

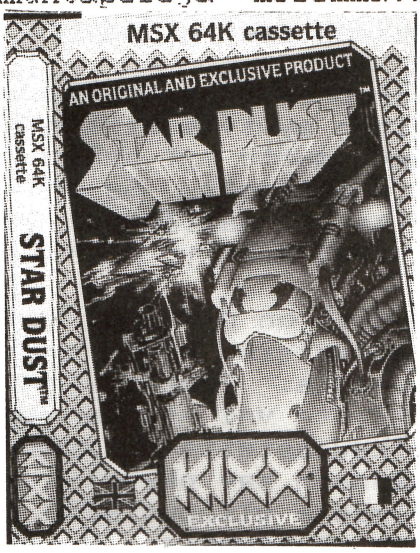


Pakettiin kuuluu kaksi pelikasettia ja äänikasetti, joten hintakin on noussut vähän tavallista korkeammaksi.

CHICAGO 30'S on alunperin espanjalaisen Toposoftin peli, jonka U.S. Gold on nyt julkaissut. Se on ammuntapeli, jossa etsivä Eliot (ei Ness kuitenkaan?) joutuu touhuamaan gangstereita vastaan varastoissa, kaduilla jne. Hiukan samaa meininkiä kuin muille koneille äskettäin julkaistussa The Untouchables-pelissä

Halpapelejä on tullut oikeastaan yllättävän paljon. Toposoftista on lähtöisin myös pari niistä, STAR DUST ja SILENT SHADOW. Espanjassa MSX-koneet ovat vahvoilla, joten ei ihme, että Toposoftin tapainen firma vielä jaksaa suunnitella ja julkaista uusia pelejä. Tiettävästi firman katalogiin kuuluu muutamia kymmeniä pelejä, joten kannattaa vaikuilla alan liikkeisiin, jos sattuu siellä päin poikkeamaan.

Silent Shadow ja StarDust ovat avaruus/ammuntapelejä molemmat. Ensimmäisessä liikutaan pienellä saattuehävittäjällä ja valvotaan omien pommittajien laivueen matkaa jonnekin vieraan maaston yläpuolelle. Tietysti vaarojakin löytyy matkalta...



Star Dust on vieläkin suoraviivaisempi, sillä siinä ammuttavaksi käy kaikki mikä liikkuu.

Kolmas halpapeliuutuus on Turbo Bike. Se on avaruuspyöräralli - pyörässä on laser varusteena erilaisia esteitä ja vaaroja vastaan.

Viimeisin halpapeleistä on vielä Captain S. Tämä onkin mainio peli, jossa on kaksi erikseen ladattavaa osaa. Peliin kuuluu sekä karatetyyppistä toimintaa että ammuntapeliä ja vastustajia on monta tyyppiä.

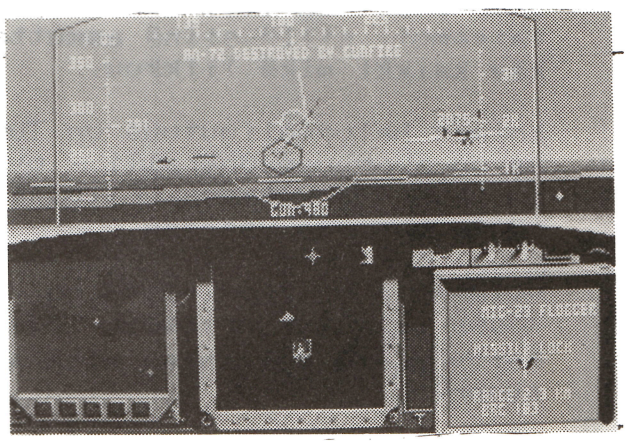
MSX:n näyttää käyneen vähän samalla lailla kuin Spectrumin: uusia koneita ei ole tuotu Suomeen muutamaan vuoteen ja käytössä olevien määrä vähenee. Ja on olemassa maita, joissa laite on kaikkea muuta kuin kuollut, Englannissahan Spectrum on vahvoilla edelleen ja MSX vastaavasti Japanissa. Suomeen tämä ei kyllä vaikuta. Jos tämä juttu tuntuu pessimistiseltä, se kuitenkin on tulos alan seuraamisesta usean vuoden ajan.

Niille, jotka ovat pitäneet MSX:a hyvänä pelikoneena modulipelien johdosta (ja oikeassa ovat olleetkin), on sentään uutta lohtua luvassa: Nintendo-pelikonsoli on erinomainen pelikone, moduleita on paljon, uusia tulee joka kuukausi, eikä sen tarjonta tule vuosiin loppumaan. Lisää Nintendosta tässä numerossa ja suosittelen tutustumaan siihen. Ohjelmoinnissakin MSX on hyvä kone, mutta niin ovat myös tämän päivän vehkeet Atari ja Amiga. Näistä Triosoftilla on hyviä tarjouksia tässäkin lehdessä. Inflaatio huomioon ottaen, nämä mikrot ovat jopa edullisempia kuin MSX aikoinaan.

PC-SIVUT

PC:llä pelaaminen on nykyisin muutakin kuin lentosimulaattoreita ja shakkia - näistäkin aiheista on kyllä ilmestynyt erittäin hyviä uutuuksia, lisää myöhemmin. Ohjelmoijien taidon kehittyessä on huomattu, etteivät PC:n kyvyt pelikoneena ole niin rajattuja kuin voisi luulla ja PC-versioita hittipeleistä on paljon. Niiden lisäksi on monia pelejä, joita muut saavat mikroilleen vielä odottaa. Tässä pieni katsaus tarjontaan sen kummemmaan paremmuusjärjestykseen asettelematta.

Microprosen pelithän ovat tietysti kaikki hyviä. Viime aikojen eniten myytyjä niistä on ollut F-19 Stealth Fighter. Hyvä edelleen, mutta nyt sekin voi pudota listakärjestä F-15 Strike Eagle II:n ansiosta. Se on täytettyä vektorigrafiikkaa alusta loppuun ja kaikki näytöntuet Herculeksesta VGA:aan on huomioitu. Peli näyttää hyvältä kaikilla korteilla.



Paketti on pienempi kuin Stealth Fighterissa, koska opaskirjat ovat ohuempia. Tehtäviä on neljä ja F-19:sta voi napata kaksi lisää. Vaikeusasteita on myös neljä. Lentokoneen saa näkyviin useasta eri kulmasta ulkopuolelta tai katsoa ulos ohjaamosta. Muitakin valintoja on runsaasti, joten monipuolisuus on pelin lisävaltti.

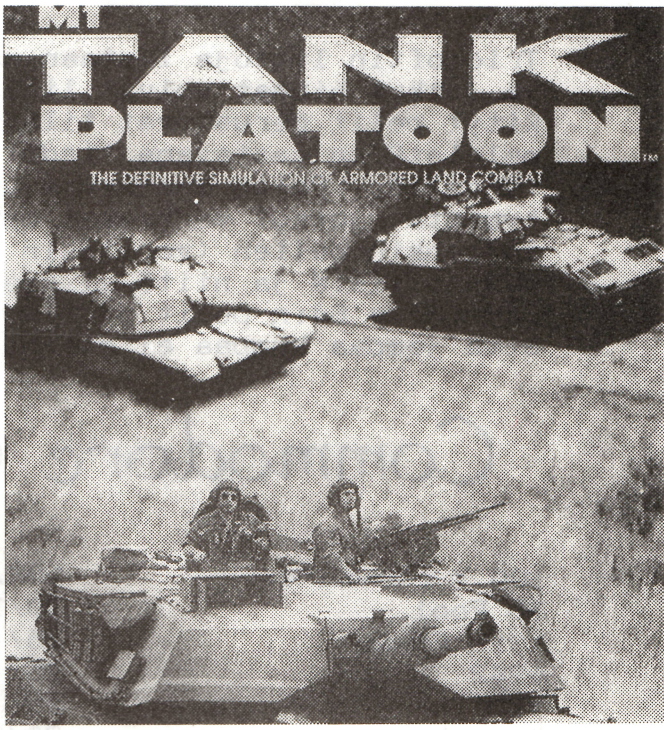
Uusin Microprose on M1 Tank Platoon ja tätä kirjoitettaessa PC-versio onkin ainoa saatavilla oleva.

Tank Platoonkin on tehty täytetyllä vektorigrafiikalla ja taas kaikkia grafiikkakortteja tuetaan ja taas kirjallisuutta on runsaasti mukana. M1 on tankkiteknologian viimeisimpiä saavutuksia ja sen varustukseen kuuluu tietokoneohjattuja aseita, maalinetsintä- ja tunnistuslaitteita. Taistelutehtäviä on vaikka kuinka paljon ja oikeaan Microprosen tyyliin, niitä voi säätää olosuhteista vaikeusasteeseen. Pelaaja ohjaa koko tankin nelihenkistä miehistöä, joten tekemistä on runsaasti. Muut mikrot eivät pääse tästä pelistä nauttimaan vielä pitkään.

Muistutetaan myös, että Microprose Soccer on nyt saatavana PC:lle ja se onkin paras sille julkaistuista jalkapallopeleistä - tosin myös Gazza's Super Soccer on odotettavissa pian, joten kilpailu kovenee.

Sierra on onnistunut siinä missä vain harvat: hyviä peleiä kautta linjan. Questit ja Larryt ovat jo tuttua tavaraa, näissä on osia paljon ja pelit ovat laajentuneet koko ajan. King's Quest IV:ssa esimerkiksi on lerppuja peräti 11! Pelin laajuus onkin kaikkiaan noin 4 megaa. Uusin Sierra on Manhunter San Francisco, sekin siis jo jatko-osa New York-seikkailulle.

Avaruusoliot ovat taas valtaamassa maapallon ja San Franciscoon on muodostunut salaperäinen tukikohta. Taskutietokonettaan apunaan käyttäen pelaajan on selvitettävä, minne porukka katoaa ja mitkä salaiset meiningit avaruusolennoilla on menossa.



Life & Death on mielenkiintoinen, vaikka käyttäjä ei sattuisi olemaan kirurgian erikoislääkäri. Se nimittäin on simulaattori, jossa veistellään potilaita realistisissa olosuhteissa - erilaisia leikkauksia on paljon ja samalla on tarkkailtava elintoimintoja ym. Alan väelle lähes pakko-ostos, mutta tutustumisen arvoinen kenelle tahansa.

Shakkipelit mainittiin jo ihan alussa. Alalla on kaksi hyvää uutuutta: Chessmaster 2100 ja Laptop Chess. Kehitystä tapahtuu, sillä pelit pelaavat aina vain paremmin. Luku 2100 Chessmasterissa ei viittaa tulevaisuuteen, vaan se on ohjelman ELO-vahvuus! Sekä Chessmaster että Laptop ovat erinomaisia ja kaikki tärkeät ominaisuudet, kuten monta vaikeusastetta, tehtäväratkaisut, siirron takaisinotto, kello, avausvalikoimat jne. kuuluvat tietysti asiaan.

Sokeriksi pohjalle vielä kauan odotettu simulaattorio VETTE, joka tuotiin pöydälleni juuri kun palsta oli loppumassa. Tarkempaan perehtymiseen ei jää aikaa, mutta kyseessä on kerrankin normaalin autoilun simulaattori ilman liikaa kaahaamista - vaikka sitäkin voi tietysti harrastaa. Rupeankin tästä harrastamaan.

KATALOGIT

Triosoftin listoja luetaan näin: listahinnat ovat postimyyntihintoja ja jotkut hinnat voivat liikkeissämme olla erilaiset. Listoihin merkityt pelit perustuvat tilanteeseen listan tekohetkellä - joistakin peleistä on saatavana tiedot ennen ilmestymistä ja nämä on merkitty tähdellä. Pelin saatavuus voi muuttua ennen seuraavan listan ilmestymistä, jotkut vanhemmat pelit saattavat poistua myynnistä kokonaan. Joidenkin pelien (varsinkin amerikkalaisten) toimitukset eivät ole säännöllisiä ja niitä ei saa jatkuvasti. MSX:n pelit ovat kasetteja. Commodore 64:n pelit on ilmoitettu kasetti/disketti. - tarkoittaa, että jompaa kumpaa ei ole saatavana.

Commodore 64/128 kas/disk

100 % Dynamite	109/146	
3D Pool	70/109	
10th Frame	25/-	
1942	25/-	
720	25/-	
Aaargh	70/109	
Ace of Aces	25/-	
Action Fighter	70/109	
Advanced Pinball Simulator	25/-	
Airborne Ranger	109/146	
Altered Beast	70/109	
American Club Sports	70/109	
American Ice Hockey	70/109	
American Indoor Soccer	-/109	
APB	70/109	
Arcade Muscle	109/146	
Army Moves	25/-	
Australian Rules Football	70/109	
Baal	70/109	
Ballistix	70/109	
Barbarian II	70/109	
Batman the Movie	70/109	
Battles of Napoleon	-/187	
Battletech	-/109	
Beach Volley	70/109	
Beverly Hills Cop II	70/109	*
Blasteroids	70/109	
Blood Money	70/109	*
Bloodwych	70/109	
BMX Freestyle	25/-	
Buffalo Bill Rodeo Games	70/109	
Bushido	70/109	
Cabal	70/109	
Captain Fizz	70/109	
Carrier Command	70/109	
Chambers of Shaolin	70/109	
Championship Golf	70/109	
Chase HQ	70/109	
Christmas Collection	109/146	
Circus Attractions	70/109	
Citadel	70/109	
Coin-Op Hits	109/146	
Colossus Chess 4.0	70/109	
Continental Circus	70/109	
Crazy Cars	25/-	
Crazy Cars II	70/109	*
Curse of the Azure Bonds	-/187	
Daley Thompson Olympic Chall.	25/-	
Danger Freak	70/109	
Dominator	70/-	
Dragon Ninja	70/109	
Dragon Spirit	70/109	
Dragons of Flame	70/109	*
Dr. Doom's Revenge	70/109	
Dungeon Masters Assistant	-/187	
Dynamite Dux	70/109	
Emlyn Hughes Soccer	70/109	
Enduro Racer	25/-	
Enemies	70/109	*
Epyx Action	109/146	
Eye of Horus	-/109	*
Fallen Angel	70/109	
Father Christmas	25/-	
Fighting Soccer	70/109	
Firepower	70/109	
Football Manager II	70/109	
F.Manager II Expansion Kit	60/90	
Forgotten Worlds	70/109	
Fortress America	70/109	*
Game Over	25/-	
Game, Set & Match II	109/146	
Games Summer Edition	70/109	
Games Winter Edition	70/109	
Garfield - Winters Tail	70/109	
Gauntlet II	25/-	
Gazza's Super Soccer	70/109	

Ghostbusters	25/-
Ghostbusters 2	70/109
Ghouls 'n Ghosts	70/109 *
Giants	109/146
G.I. Hero	70/109 *
Gold, Silver, Bronze	109/146
Great Escape	25/-
Green Beret	25/-
Gunship	109/146
H.A.T.E.	70/109
Hard Drivin'	70/109
Heavy Metal	70/109 *
Heroes of the Lance	70/109
Hillsfar	-/146
Hostages	70/109
In Crowd	109/146
Indiana Jones Last Crusade	70/109
Into the Eagle's Nest	25/-
Jack Nicklaus Golf	-/146
J. Nicklaus Courses '89	-/90
Jaws	70/109
Kenny Dalglish Footb. Manager	70/-
Kick Off	70/109
Laser Squad	70/109
Leaderboard Par 4	109/146
Licence to Kill	70/109
Liverpool	70/109 *
Masters of the Universe	25/-
Match Point	25/-
Megamix	109/146
Microprose Soccer	109/146
Mini Office II	146/187
Moonwalker	70/109
Mr Heli	70/109
Navy Seal	-/146
New Zealand Story	70/109
Omega	-/146
Operation Neptune	70/109 *
Operation Thunderbolt	70/109
Operation Wolf	70/109
Oriental Hero	70/109 *
Outrun Turbo	70/109 *
P 47	70/109 *
Pacmania	70/109
Paperboy	25/-
Passing Shot	70/109
Pictionary	109/146
Pirates	109/146
Pitstop II	25/-
Pool of Radiance	-/187
Powerdrift	70/109
Quarterback	70/109 *
Rainbow Islands	70/109 *
Rainbow Warrior	70/109
Rally Cross	70/109
Rambo II	25/-
Rambo III	70/109
Red Heat	70/109
Red Storm Rising	109/146
Renegade III	70/109
Rick Dangerous	70/109
Ring Wars	70/109 *
Robocop	70/109
Rocket Ranger	-/146
Rock 'n Roll	70/109 *
Roller Coaster Rumbler	70/109
Run the Gauntlet	70/109
Running Man	70/109
Shinobi	70/109
Silent Service	70/109
Silkworm	70/109
Soccer Spectacular	109/146
Soccer Squad	109/146
Special Action	109/146
Speedball	70/109
Spherical	70/109
Star Lord	70/109 *
Star Trek	70/109
Star Wars Trilogy	109/146
Stealth Fighter	109/146
Steve Davis Snooker	25/-
Street Sports Amer.Football	70/109
Strider	70/109
Storm Across Europe	-/187
Story So Far II	109/146
Story So Far IV	109/146
Stunt Car Racer	70/109
Summer Games	25/-
Super Quintet	70/109
Super Wonderboy	70/109
Taitos Coin-Op Hits	109/146
Terry's Big Adventure	70/109
Test Drive 2	-/109
T.Drive 2 California Chall	-/90
T.Drive 2 Europe Challenge	-/90 *
T.Drive 2 Musclecars	-/90 *
T.Drive 2 Supercars	-/90
Tetris	25/-
Thunderbirds	85/109
Toobin	70/109
Top Gun	25/-
Tusker	70/109
Typhoon of Steel	-/187
Untouchables	70/109
Vigilante	70/109
Vindicators	70/109
War in Middle Earth	70/109
Winners	109/146
Wizball	25/-
World Games	25/-
Xenophobe	70/109
Xybots	70/109
Yogi Bear	25/-
Zamzara	25/-
Zzap Sizzlers	109/146

PC

PC-pelejä on saatavana eri levykoolla ja grafiikkakorttivaatimuksilla. * pelin nimen perässä tarkoittaa, että pelistä on sekä 3.5" että 5.25" versio. Grafiikkakorttierittelyä emme saaaneet tähän mukaan, mutta peruskortit ovat EGA ja CGA, muut näytöntuet on syytä varmistaa.

IBM PC ja yhteensopivat

Aaargh	187
Airborne Ranger *	187
Apache Strike	187
Archipelagos	220
Baal *	187
Ballistix	187
Batman Caped Crusader	187
Battlehawks 1942	187
Bionic Commando	70
Bloodwych	187
Bridge Player 2000	187
Buffalo Bills Rodeo Games	187
Carrier Command	187
Centrefold Squares	146
Conflict Europe	187
Crazy Cars II *	187
Curse of the Azure Bonds *	220
Dungeon Masters Assistant	220
Elite	187
Eye of Horus	187
F-15 Strike Eagle II *	260
F-16 Combat Pilot *	187
F-16 Combat Pilot EGA *	187
F-16 Falcon *	280
F-19 Stealth Fighter *	280
Fiendish Freddy *	240
Flight Simulator III *	440
Football Manager II	146
Galdregons Domain	187
Galdregons Domain VGA	220
Gunship	260
Heroes of the Lance *	187
Hillsfar *	220
Indiana Jones (Adventure)	220
Jack Nicklaus Golf	187
J. Nicklaus Courses '89	120
Jaws	187
King's Quest Triple Pack *	260
King's Quest IV *	240
Knight Force	187
Kult	187
Legend of Djel	187
Leisure Suit Larry 2 *	220
Licence to Kill *	187
Life & Death *	220
Lombard RAC Rally	187
M1 Tank Platoon	280
Manhunter New York	240
Manhunter San Francisco	240
Menace *	187
Microprose Soccer	187
Millennium 2.2	187
Outrun *	187
Paladin	187
Police Quest 2	220
Pool of Radiance *	220
Quest for the Timebird *	220
Red Lightning *	220
Red Storm Rising *	260
Rick Dangerous *	187
Robocop	187
Rocket Ranger	220
Sleeping Gods Lie	187
Space Quest III	240
Speedball	187
Starglider II	187
Steel Thunder	187
Steve Davis Snooker	187
Strider	187
Stunt Car Racer	187
Sword of Aragon *	220
Targhan	220
Test Drive II *	187
T.Drive II California Chall.	120
T.Drive II Supercars	120
Thunderchopper	187
Universal Military Simul.	187
Vette *	240
Virus *	187
War in Middle Earth	187
Waterloo	187
Wayne Gretzky Hockey	220
Weird Dreams	187
World Class Leaderboard	70
Xenon II	187
Zak McKracken *	187

AMIGA

3 D Pool	146
African Raiders	146
Airborne Ranger	187
Alien Legion	187
Alien Syndrome	70
Altered Beast	187
American Ice Hockey	187
A.P.B.	146
Archipelagos	187
Arthur	187
Astaroth	187
Baal	146
Balance of Power 1990	187
Bangkok Knights	187
Barbarian II	146
Basketball	187
Batman The Movie	187
Battlehawks 1942	187
Battletech	187
Beach Volley	187
Bionic Commandos	187
Blasteroids	187
Blood Money	187
Buffalo Bills Rodeo Games	146
Cabal	146
California Games	187
Castle Warrior	187
Chambers of Shaolin	187
Chase HQ	187
Conflict Europe	146
Crazy Cars II	187
Damocles	187
Danger Freak	187
Darius	187
Day of the Pharaoh	187
Datastorm	146
Deja Vu II	146
Demon's Winter	146
Dogs of War	187
Dominator	187
Dragon's Lair (M)	187
Dr. Doom's Revenge	146
Dragon Spirit	187
Dungeon Master (M)	187
Dungeon Master Editor	146
Dynamite Dux	187
Elite	146
Elite Story So Far	146
Emmanuelle	187
F-16 Combat Pilot	146
Emperor of the Mines	187
Eye of Horus	146
Falcon	146
Falcon Mission Disk I	146
Fallen Angel	146
Fast Break	187
Fast Lane	146
Federation of Free Traders	220
Fighting Soccer	187
Forgotten Worlds	146
Football Manager 2	146
Football Manager Expansion Kit	95
Games Summer Edition	187
Games Winter Edition	146
Garfield - Winters Tail	187
Gazza's Super Soccer	187
Gemini Wing	146
Ghostbusters II	187
Gilbert	146
Goldrush	220
Grand Monster Slam	146
Grand Prix Circuit	220
Grand Prix Master	146
Gridiron	187
Gunship	220
H.A.T.E	187
High Steel	146
Hit Disk 2	187
Hellraiser	146
Heroes of the Lance (M)	187
Hillsfar	187
Hostages	187
Hyperforce	146
Indiana Jones & Last Crusade	146
Indiana Jones Graphic Adventure	187
Iron Trackers	146
Ivanhoe	187
Jack Nicklaus Golf	187
Jaws	187
Joan of Arc	70
Journey	220
Kennedy Approach	187
Kick Off	146
Kick Off - Extra Time	90
Kingdom of England	187
King's Quest Triple	260
Knight Force	187
Krystal	220
Kult	187
Leaderboard Birdie	187
Legend	146
Legend of Djel	187
Leonardo	146
Licence to Kill	187
Liverpool	146
Lombard R.A.C. Rally	146
Lords of the Rising Sun	220
Manhunter New York	220

Mega Pack 2	187
Microprose Soccer	187
Millennium 2.2	187
Moonwalker	187
Mr Heli	187
Never Mind	146
New Zealand Story	187
Omega	220
Operation Thunderbolt	187
Operation Wolf	187
Outrun	70
Pacmania	146
Paladin	187
Paperboy	146
Passing Shot	146
Police Quest	187
Powerdrift	187
Precious Metal	187
Premiere Collection II	240
Predator	187
Purple Saturn Day	187
Quartz	187
Questron II	187
Rainbow Warrior	187
Realm of the Trolls	146
Rebel Charge at Chickamauga	240
Red Heat	187
Retaliator	187
Return of the Jedi	146
Rick Dangerous	187
Robocop	187
Rocket Ranger	240
Run the Gauntlet	187
RVF Honda	187
Shadow of the Beast	280
Shogun	187
Shoot Em Up Construction Kit	220
Silent Service	187
Skate of the Art	146
Skweek	146
Sleeping Gods Lie	187
Space Ace	330
Space Quest II	187
Space Quest III	260
Spherical	146
Speedball	187
Star Command	220
Starglider 2	187
Star Wars Trilogy	187
Stellar Crusade	260
Street Fighter	70
Steve Davis Snooker	146
Stunt Car Racer	187
Talespin	220
Tank Attack	187
Terry's Big Adventure	146
Test Drive II	187
Thrill Time Platinum	220
Thunderbirds	187
Time	220
Toobin	146
Total Eclipse	187
Tracksuit Manager	146
Triad	220
Triad II	187
Trivial Pursuit II	187
Turbo Trax	146
TV Sports Football	240
U.M.S.	187
Vigilante	146
Vindicators	146
Voyager	187
War in Middle-Earth	146
War Machine	146
Waterloo	187
Wayne Gretzky Hockey	187
Weird Dreams	187
Wicked	187
Wild Streets	187
Winners	240
Xenon II	187
Xenophobe	187
Xybots	146

MSX kasetit

MSX-pelien saatavuus vaihtelee. Listan laatimishetkellä saatavana olivat nämä kasettipelit, mutta osa poistunee alkuvuodesta 1990.

3 D Pool	70
4 x 4 Offroad Racing	85
Ace of Aces	25
Army Moves	25
Barbarian	70
Blackbeard	25
BMX Simulator	25
California Games	70
Captain S	25
Chicago 30's	70
Colosseum	25
Colossus Chess 4.0	70
Dig Dug	25
Firehawk	25
Football Fortunes	70
Game Over	25
Gauntlet	25
Hunt for Red October	109
Joe Blade	25
Match Day II	70
Munsters	70
Operation Wolf	70
Outrun	70
Rally-X	25
Rambo III	70
Robocop	70
Silent Shadow	25
Star Dust	25
Tank Battalion	25
Thunderbirds	85
Turbo Bike	25
Vampire	25
Warp Warp	25
World Games	25

ST

3 D Pool	146
Aargh	146
Action Fighter	146
Action ST 2	220
Altered Beast	146
A.P.B. - All Points Bulletin	146
Astaroth	187
Balance of Power 1990	187
Barbarian	70
Batman The Movie	187
Battletech	187
Bionic Commandos	70
Blood Wych	187
Buffalo Bills Rodeo Games	187
California Games	146
Centrefold Squares	146
Chambers of Shaolin	146
Chariots of Wrath	187
Conflict Europe	187
Continental Circus	146
Dark Fusion	146
Day of the Pharaoh	187
Demons Winter	187
Dogs of War	146
Dungeon Master	187
Dungeon Master Editor	120
Dynamite Dux	146
Elite	187
Elite Story So Far	220
F-16 Combat Pilot	187
F-16 Falcon	187
Falcon Mission Disk I	146
Face Off	70
Fast Break	187
Fast Lane	146
Federation of Free Traders	220
Fiendish Freddy	187
Football Manager 2	146
Football Manager Expansion Kit	95
Forgotten Worlds	146
Games Summer Edition	187
Games Winter Edition	146
Garfield - Winters Tail	146
Gazza's Super Soccer	187
Giants	240
Gilbert	146
Grand Monster Slam	146
Gridiron	187
Gunship	187
Hellraiser	146
Heroes of the Lance	187
High Steel	146
Hillsfar	187
Hostages	187
Indiana Jones Last Crusade	146
Indiana Jones Adventure	187
Iron Tracker	146
Jaws	146
Joan of Arc	70
Kick Off	146
Kick Off - Extra Time	90
King's Quest Triple	260
King's Quest IV	240
Knight Force	187
Kult	187
Lancaster	146
Laser Squad	146
Leisure Suit Larry II	220
Legend of Djel	187
Leonardo	146
Licence to Kill	146
Light Force	187
Manhunter San Francisco	240
Mickey Mouse	146
Microprose Soccer	187
Millenium 2.2	187
Megapack 2	187
Mr Heli	187
Murder in Venice	187
New Zealand Story	146
North and South	187
Oids	187
Omega	220
Ooze	187
Operation Wolf	146
Outrun	70
Pacmania	146
Paladin	146
Paperboy	146
Phobia	146
Pirates	187
Powerdrift	187
Pro Tennis Tour	187
Quartz	187
Question of Sport	146
Questron II	187
Rainbow Warrior	187
Rally Cross	146
Red Lightning	220
Red Storm Rising	187
Return of the Jedi	146
Rick Dangerous	187
Robocop	146
Rocket Ranger	187
RVF Honda	187
Sargon III Chess	187
Savage	187
Shinobi	146
Silent Service	187

Silkworm	146	Terry's Big Adventure	146
Skweek	146	Thunderbirds	187
Sleeping Gods Lie	187	Time	220
Snoopy	146	Toobin	146
Space Ace	330	Triad II	187
Spaceball	146	TV Sports Football	187
Space Quest III	220	Untouchables	146
Speedball	187	Vigilante	146
Spherical	146	Vulcan	146
STAC Adventure Creator	240	War in Middle Earth	146
Starglider 2	187	Weird Dreams	187
Star Wars Trilogy	187	Wicked	187
STOS Game Creator	240		
STOS Compiler	146	Winners	220
STOS Maestro Plus	590	Xenon II Megablast	187
STOS Sprites	146	Xenophobe	187
Street Fighter	70		
Stunt Car Racer	187		
Targhan	187		

TARVIKKEET

Triosoftissa on tietokoneiden ja ohjelmien lisäksi kaikenlaista tavaraa ja tarvikkeita.

JOYSTICKIT

Turbo Junior	49:-	Quickjoy Junior	59:-	Challenger	60:-
Magnum	90:-	Quickjoy III	90:-	QuickShot II	90:-
Tac-2	110:-	Cruiser II	120:-	Navigator	120:-
Pro 5000	149:-	Ergostick	149:-		

Muitakin joystickejä voi olla saatavana - paitsi Terminatoria ei ikinä!

SÄILYTYSLAATIKOT

3.5" laatikot		5.25" laatikot	
50 kpl:een	49:-	70 kpl:een	55:-
100 kpl:een	59:-	100 kpl:een	65:-

LEVYASEMA

Lisälevyasema on yksi ensimmäisiä ja tärkeimpiä lisälaitehankintoja Amigaan. Hankinnassa hinta on tietysti kiinnostava asia, mutta laatu on vielä tärkeämpi. Samannäköisten kuorien sisällä nimittäin on kaikenlaista tavaraa. Pyörittimet, komponentit, kytkennät ja rakennustapa ratkaisevat levarin toiminnasta ja luotettavuudesta paljon.

Triosoft on tuonut maahan Saksassa koottuo Amigoc-levarin - nykyisin nimi on vaihtunut Promigokseksi. Se ei ole merkkinoiden halvin levyasema. Laatua sen sijaan löytyy kyllä: äskettäin julkaistussa C-lehden levarivertailussa se sai neljä C-merkkiä (parhaat testissä) ja yleisarvio oli erinomainen. Testissä oli mukana halvempia levareita, mutta ne pärjäsivät huonommin. 820 markan hintainen Promigos on tukeva tuote, jossa on kaikki tärkeät ominaisuudet: ketjutusmahdollisuus, virtakatkaisija, 6 kk takuu ja tietenkin 100 % yhteensopivuus.

MUISTITKO?

Lisämuistien hintataso on kevään shokkikorotusten jälkeen vakiintumassa ja nyt kun valmistuserät ovat taas kasvaneet, hintakin on mukavampi. Lisämuisteissakin on eroja: käytettävissä olevista komponenteista löytyy hyviä ja huonoja. Triosoftin lisämuistissa ne ovat hyviä. Ja 512 K muistin hinta (kellolla) on nyt

Pakettitarjouksena saat 512 K muistin ja Dungeon Master-pelin (hyvä syy lisämuistin hankkimiseen jo sekin) yhteishintaan 1100 mk.

HIIRI/MIES

Amigan kuluvin osa tuntuu olevan hiiri, ainakin vaihtohiirien menekistä päätellen. Me olemme Triosoftissa vaihtaneet hiiret jo ennen rikkimenemistä Contriver hiiriin: se on tävsin yhteensopiva, mukavamman muotoinen ja käytössäkin se tuntuu paremmalta. Hinta ainakin on parempi: hiiri + hiirimatto + hiiritoline yhteensä

GENLOCK

Amigan grafiikkaominaisuudet suorastaan vaativat päästä esittelyyn videolla. Amigan signaalin ja videokuvan sekoittamiseen tarvitaan Genlock-niminen laite. Toistaiseksi markkinoilla olleet mallit ovat olleet yhtä kalliita tai kalliimpia kuin Amiga itse. Nyt on tähänkin korjaus tarjolla: MINIGEN tekee minkä lupaa, se on pieni ja helppokäyttöinen (ja on jo nyt TV:ssä käytössäkin) ja mikä parasta, on hinnaltaan edullinen

NINTENDO

Mitä laitetta on myyty Japanissa yli kymmenen miljoonaa, USA:ssa miljoonia ja Ruotsissakin parisataa tuhatta? Sähköhammasharja? Mikroaaltouuni? Setelinpaalituskone? No, varmasti näitä kaikkia, paitsi paalituskonetta, mutta sivun yläreunassa annettiin jo selvä viesti: tämän jutun aihe on noihin myyntilukuihin yltänyt Nintendo-pelikonsoli. Suomeenkin Nintendo on tullut ryminällä, eikä ihme.

Mikä vehje?

Nintendo on varsin yksinkertainen laite: pelikonsolin sisällä on 8-bittinen mikro, joka käyttää modulilla toimitettavia valmisohjelmia. Laitteessa on neljä äänikanavaa, 64 väriä ja grafiikan resoluutio kuusnelosen ja MSX:n luokkaa. Konsolin peruspakkauksen mukana tulee kaksi korttimaista peliohjainta, yksi peli (nykyisin Super Mario Bros) ja suomenkieliset oppaat sekä tietysti tarvittavat kaapelit. Konsoli kytketään televisioon tai monitoriin. Käyttö on erittäin helppoa ja modulipelithän käynnistyvät heti kun virta kytketään systeemiin.

Pelejä on suuressa maailmassa olemassa tuhansia, Euroopassa sa-toja ja Suomessakin kymmeniä (kotimaisissa versioissa on suomen-kieliset opaskirjat). Uutuuksia julkaistaan kiivaasti. Pelien li-säksi Nintendoon on saatavana erilaisia joystickeja korttiohjaimeen tyytymättömille, valopistooli ja muitakin lisätarvikkeita.

Mikro vai Nintendo?

Nintendo on pinnalla juuri nyt. Mainoskampanja on vilkas ja kohta kaikilla on jokin havainto ja mielipide Nintendosta. Pelejä pelataan sekä sillä että tietokoneilla. Kumpiko sitten kannattaa hankkia? Oikeastaan ei ole oikein laittaa mikroa ja Nintsua suoraan vastak kain, on kysymys eri asioista. Nintendo on selvästi tarkoitettu huviksi ja on täysin mahdollista omistaa sekä se että tietokone. Ja näin moni varmasti tuleekin tekemään.

Hyviä pelejä!

Koko historiansa ajan Nintendo on ollut tunnettu erinomaisista peleistä. Tosin tuhansiin julkaistuihin peleihin mahtuu huonojakin. Nintendon suomalainen maahantuoja kuitenkin karsii huonot tuon-nista pois ja täällä saatavana olevat ovat parhaimmistosta valit-tuja. Tietyt pelit ovat suoraan Nintsulle tehtyjä (ja niitä EI ole tietokoneille, esim. Mario Bros- ja Zelda-pelit) ja lisäksi tunne-tut firmat kuten Konami julkaisevat erillisiä Nintendo-versioita.

Jo mainittujen Mario Bros'ien ja Zeldan lisäksi Nintendon moduleista löytyy monia helmiä. Tässä pikaesittelyitä meidän mielestämme parhaista.

CASTLEVANIA. Peli muistuttaa paljon MSX 2-modulia Vampire Killer. Pelaaja seikkailee Castlevanian linnassa etsien sen omistajakreiviä. Kreivin apureina on lepakoita ja hirvöitä, jotka täytyy matkan varrella nitistää. Todella laaja ja mukava peli.

PRO-AM RACING. Kilpa-ajoa radio-ohjattavilla autoilla. Jatkoon pääsemiseksi on sijoituttava kolmen parhaan joukkoon. Matkalla voi kerätä lisävarusteita nopeampaa ajoa varten ja bonuskirjaimia, joilla voi ostaa nopeamman auton. Vastustajille voi tehdä jäynää pudottelemalla radalla miinoja tai ampumalla näitä ohjuksilla. Ratoja on kokonaista 32 joten touhua riittää.

GRADIUS. Tietokone- ja markkapelinä tämä on tunnettu nimellä Nemesis. Ammuntapelien aatelia, jossa oman aluksen varustaminen tuhotuilta vihollisilta kaapatuilla ominaisuuksilla on mahdollista - ja välttämätöntäkin.

ICE HOCKEY. Vaikka kuviot ja taktiikka ovatkin erilaisia kuin Tapparalla ja Ilveksellä, hupia riittää. Parhaimmillaan kaksinpelinä

SOCCER. Myös tämä jalkapalloilu on mukava kaksinpeli. Peli on hyvin samanlainen kuin MSX:n Konami's Soccer. Tässä on mahdollisuus syöttöpeliinkin ja erilaisiin taktiikoihin.

MIKE TYSON`S PUNCH-OUT. Nyrkkeilypeleistä ehkä realistisin. Monia eritasoisia vastustajia, huippuna itse Tyson.

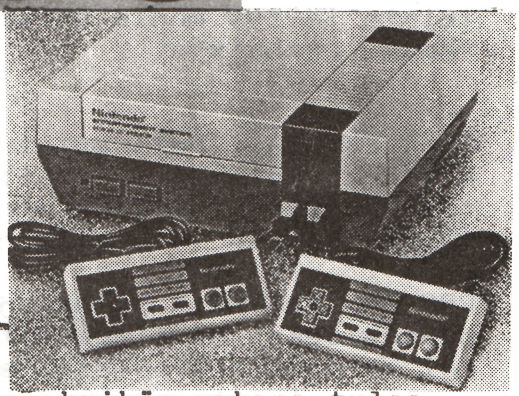
METROID. Käsittämättömän hyvä toimintaseikkailu. Valtava peli, joka sisältää melkein kaiken ja tekemistä yhteenkin peliin riittää tunneiksi - entäpä sitten läpipelaamiseen? Täydet tähdet meidän raadilta.

Lopuksi vielä Nintendo-uutinen suuresta maailmasta. Joillakin villitys on mennyt niin pahaksi, että läksyt meinaavat jäädä tekemättä. Vanhempien tehokeinoksi on kehitetty järjestelmälukkolaite, joka asennetaan moduliportin eteen - ja pelit seis!

Taitaisi olla kannattavaa valmistaa vastaavaa vekotinta tietokoneillekin!



NINTENDO



Nintendo-videopeli on pelimiehen ja -naisen toivepeketti. Huippupelit (valikoima kasvaa jatkuvasti!), helppokäyttöisyys ja mukava hinta takaavat Nintendon menestyksen.

1295:-

Nintendo-keskusyksikön mukana tulee kaksi peliohjainta, peli (Super Mario Bros) ja kaikki tarvittavat johdot - näytöksi käy tavallinen televisio.

Huippupelit moduleina - helppokäyttöisempää ei ole.

Anticipation	229
Castlevania	285
Cobra Triangle	285
Double Dribble	285
Golf	229
Goonies II	285
Gradius	285
Ice Hockey	229
Ikari Warriors	285
Legend of Zelda	335
Mega Man	285
Metal Gear	285
Metroid	285
Mike Tyson's Punch-Out	285
Pro-Am Racing	285
Robowarrior	285
Rush 'n Attack	285
Section Z	285
Soccer	229
Super Mario Bros	229
Super Mario 2	335
Tennis	229
Top Gun	285
Track & Field II	335
Wrecking Crew	229
Xevious	229



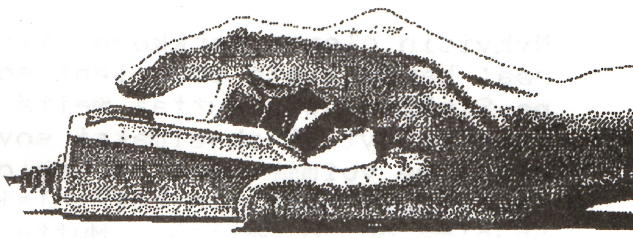
Tässä Nintendon pelien parhaimmistoa - hupia riittää joka lähtöön! HUOM! *Toimituskulut Suomeen sisältyvät keskusyksikön ja pelimodulien hintaan.* Jatkossakin saat parhaat Nintendo-pelit Triosoftista!

Tilaa heti! Tämän joulun toivelahja on Nintendo®

TRIOSOFT
PL 14
33521 TAMPERE

PUH 931 - 130292

A-Max™



Mikrotietokoneista helppokäyttöisin on tietysti... Macintosh. Toiseksi jäävät niin Amigat, Atarit ja PC:t. Harmi vain, Macintosh on kallis.

Nyt löytyy näppärä ratkaisu: A-Max-emulaattori Amigaan. Kokonaisuus sisältää lisälevyaseman pistokkeeseen kiinnitettävän modulin, jossa on mukana 128 K ROM-muisti. Mukana seuraava ohjelma tunnistaa sekä Macintoshin, A-Maxin että Sac/Spectren levyformaatit. Ohjelmistoa on testattu suosituimmilla Macin hyötyohjelmilla ja kaikki ovat toimineet.

Macintosh maksaa muutamia kymppitonneja. A-Max maksaa puolestaan 2200:- koko paketti. Macin hyötyohjelmat ovat loistavia - tässä avautuu siis erinomainen hyötykäyttömahdollisuus Amigalle.

HIIRIMATTO 35:- PUHDISTUSDISKETIT sekä 3.5" että 5.25" à 35:-

DISKETIT

Diskettivalmistajia on kymmeniä. Laatu ei ole kaikilla kuitenkaan sama, ja vertailtuamme sekä laatua että hintaa olemme valinneet SKC:n nimettömät disketit - niilläkin on takuu.

DSDD disketit	3.5"	75:-/10 kpl	5.25"	35:-/10 kpl
DSHD disketit	3.5"	120:-/10 kpl	5.25"	60:-/10 kpl

Kysy tarjous isommistakin eristä!

Public Domain

Triosoftissa on ollut PD-ohjelmia jo yli kaksi vuotta. Suomessa se on pitkä aika. Hiljalleen valikoimamme on kasvanut, joko vakiosarjojen kautta tai sitten kiertävien demojen avulla.

Nykyisin olemme tarkkoja siitä, että PD:mme ovat todella oikeaa tavaraa; kaupallista copyright-softaa emmä PD:nä välitä. Asianharrastajana Sinäkin voit auttaa meitä valikoimamme kartuttamisessa. Jos olet itse tehnyt PD-ohjelmaksi soveltuvaa tavaraa tai olet saanut sitä muualta, me voimme harkita sen ottamista mukaan listoille. Meille lähetelläänkin nykyisin kaikenlaista - usein kuitenkin uutuudeksi luulemasi ohjelma on jo meillä. Mutta ota ihmeessä yhteyttä, jos olet kiinnostunut.

Triopostissa on julkaistu PD-listoja. Tällä hetkellä tilanne on kuitenkin se, että niiden listaaminen veisi lehdestä liian monta sivua. Siksi olemme laatineet hakemistodisketit erikseen Amigalle ja ST:lle.

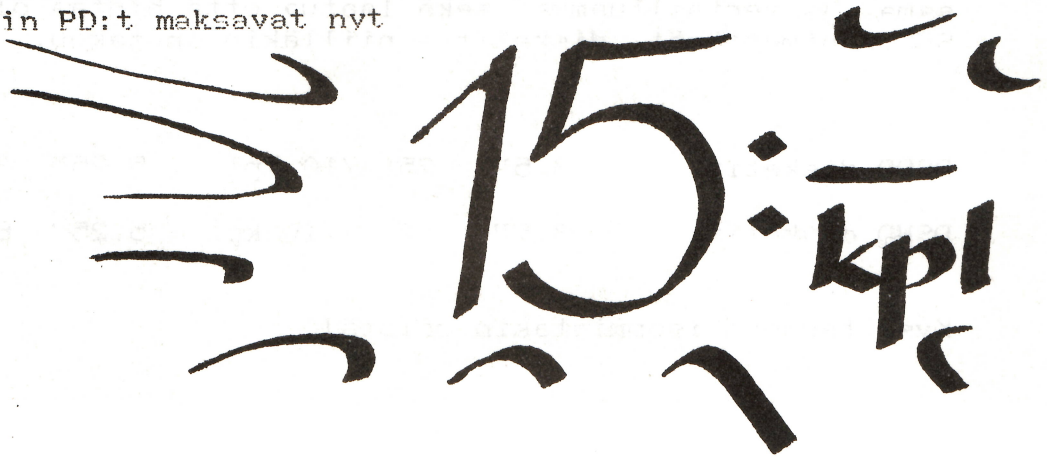
Hakemistolevykkeen saat näin: lähetä meille (= joko Tampereelle tai Vantaalle, osoite on toiseksi viimeisellä sivulla) nimelläsi ja osoitteellasi varustettu kirjekuori ja 3.20 mk postimerkki (vuodenvaihteessa postimaksu saattaa nousta hiukan) ja me lähetämme hakemistolevykkeen Sinulle. Hakemistolevykkeitä saa rajoitetusti liikkeistämme, hinta on 5 mk.

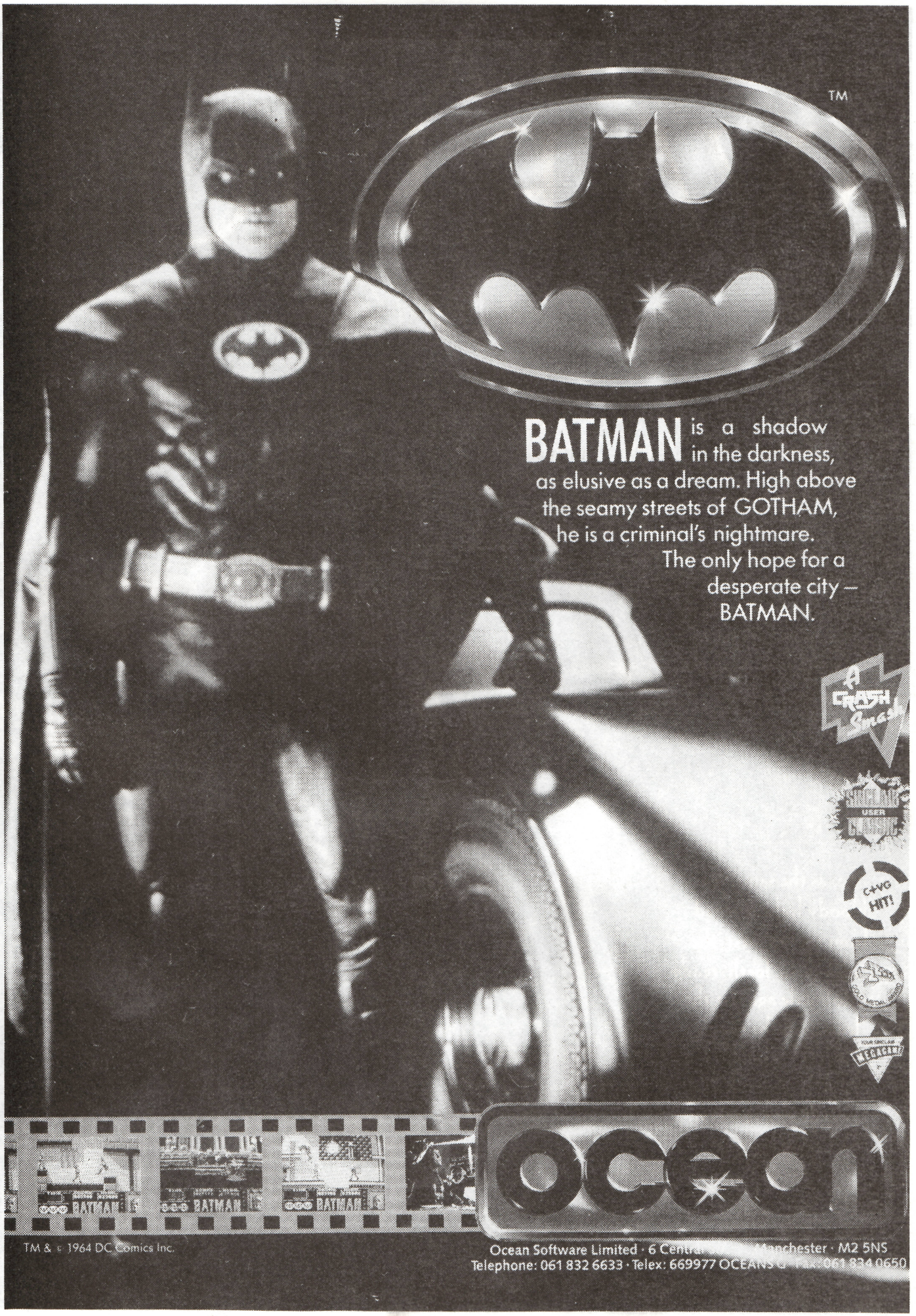
PD-levykkeitä toimitetaan postitse - hakemiston mukana on tilausohje. Liikkeissämme voimme pitää pientä PD-valikoimaa, mutta aina et saa levykkeitä odottaessasi. Sopivalla toimitusajalla ne voi toki hakea puodeista.

Atari ST:n levykkeissä ei ole olemassa samanlaisia kiinteitä sarjoja kuin Amigalla. Me valikoimme parhaimmistoa saatavana olevista levykkeistä ja ehkä yhdistelemmekin levyjen sisältöä.

Amigalle PD-levyjä on monta sarjaa. Tunnetuimmat ovat Fish, FAUG, Amicus, T-Bag ja sarjoja on vielä lisää. Me pyrimme pitämään saatavana näistä parhaat ja useista onkin täydellinen valikoima.

Olemme restauroineet PD-pajomme toimintaa homman suiumiseksi parhaalla mahdollisella tavalla. Samalla meillä on ilo kertoa, että Triosoftin PD:t maksavat nyt





TM & © 1964 DC Comics Inc.

Ocean Software Limited · 6 Central · Manchester · M2 5NS
Telephone: 061 832 6633 · Telex: 669977 OCEANS G · Fax: 061 834 0650

BLADE WARRIOR™



The beast was present in the land and from tower to tower the sorcerers voice called upon him. As night encroached and set the sun to flight, so his legions made ready to conceal the tablets that would see daylight banished forever.



So, as the same last bloody light drained from east to west, the paladin came forth, ready to do battle against the legions of the night, using all his might and skill in this tale of swords and sorcery.



Screenshots from Amiga version





Atari ST, Amiga, IBM PC and compatibles.

Mirrorsoft Limited Irwin House 118 Southwark Street London SE1 0SW Telephone 01 928 1454

IMAGE WORKS

PELEJÄ ILMAISEKSI

Tosi on, mutta jos sinulla ei ole Spectrumia, voit lopettaa lukemisen tähän. Jos sinulla taas ON Spectrum, lue sutena!

Männävuonna 1985 Triosoftin aloittaessa toimintansa meillä oli pelejä ja tuotteita VAIN Spectrumille. Hiljalleen huomasimme, että muitakin koneita on, esimerkiksi kovassa nousussa oleva Commodore 64 ja kallis, mutta ohjelmoinnissa hyvä MSX-valikoima. Pikku-Atarikin oli olemassa ja joku toinen A:lla alkava (ei kuitenkaan Amiga), mutta nämä jätettiin ansaitusti huomaamatta.

Aiat muuttuvat. Uusia Spectrumeita ei ole myyty Suomessa vuosiin ja niitä taitaa olla käytössäkin melko vähän. Toivottavasti kuitenkin muutamia, kuten myöhempänä selviää. Kuusnelonen on tallonut muut 8-bittiset ja joitakin 16-bittisiä (!!!) tietokoneita kuuluu olevan käytössä myös.

Ennenkuin on aika vaihtaa viimeisetkin Spectrumit isompiin koneisiin, kuten myöhempänä selviää, Triosoft muistelee vielä menneitä ja jakaa ILMAISTA SPECTRUMIN PELEJÄ.

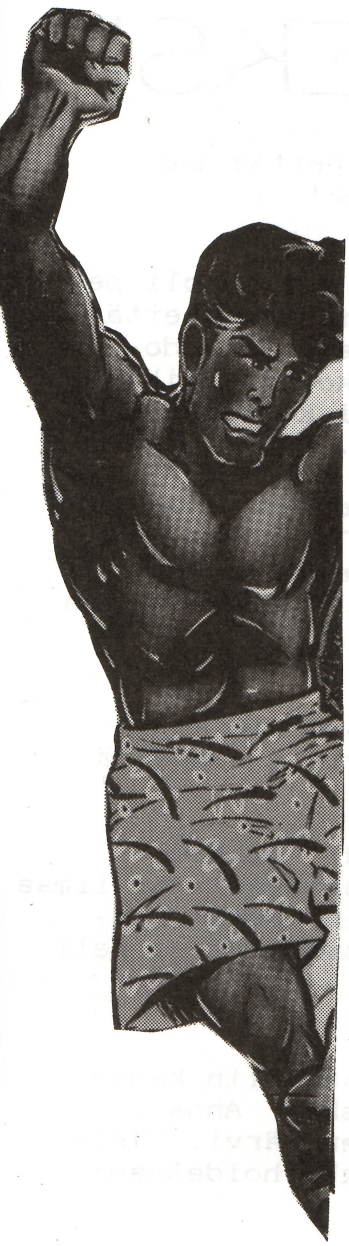
Kuinka niitä saa? Homman nimi on tämä ja vain tämä: lähetä meille kirjekuori, kirjoita siihen oma nimesi ja osoitteesi ja liimaa ylänurkkaan 3.20 postimerkki. Me laitamme Spectrumin pelin kuoreen ja lähetämme sinulle. Sinä maksat siis toimituskulut ja peli on ilmainen.

Onko rajoituksia? Sen verran on, että pelejä jaetaan niin kauan kuin niitä riittää. Varastossa on aika mukava nivaska. Anna muillekin mahdollisuus, älä rohmua kaikkia - yksi per lärvi. Triosoftin liikkeistä et voi hakea ilmaisia pelejä, kaikki hoidetaan tämän ohjeen mukaan.

JA SITTEN VAIHTOKAUPOILLE

Kun sitten olet peliä pelannut, alkaa olla Spectrumin joutsenlaulun aika. Me emme tätä keksineet, mutta Spectrum on näissä maisemissa jo meikein historiaa. Ei sentään täysin: Triosoft antaa Spectrumista 300 mk hyvityksen vaihdossa Amiga + monitori- tai Atari + monitoripakettiin. Se ei ole iso raha sinänsä, mutta uusiakin Speccuja myytiin 400 mk:lla viimeisinä aikoina. Katso pakettitarjoukset tarkemmin tästä lehdestä - äläkä mieti ensi vuoden puolelle. Rajansa on nimittäin tälläkin vaihtotarjouksella.

PIENET JUTUT



Jotkut pelaavat rantalentopalloa ammatikseen kahden miehen joukkueina ja tekevät oikein turnauskiertueita. Jotkut pelaavat tietokonepelejä huvikseen. Ja nyt voi pelata rantalentopalloa tietokoneella ja leikkiä olevansa ammattilaiskaksikko kiertueella.

BEACH VOLLEY tulee Oceanilta ja se on mainio. Kahden miehen joukkueen ohjaamisessa välttyy tietokonejoukkuepelien riesalta, tyhmiltä pelaajilta. Kolme lyöntivuoroa sallitaan pallon saamiseksi verkon yli, joten passit ja iskulyönnit ovat mukana, samoin kuin blokit ja syöksyt. Kiertueeseen kuuluu pelaaminen kahdeksassa maassa (tai kaksinpeli Lontoossa) - grafiikka on isokokoista ja selkeää ja välijaksotkin ovat onnistuneita.

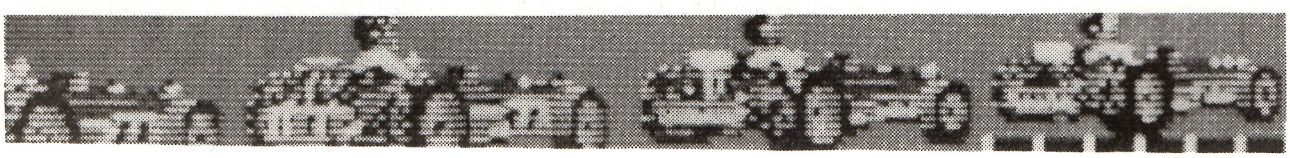
Beach Volley passaa kuusneloselle, ST:lle ja Amigalle.

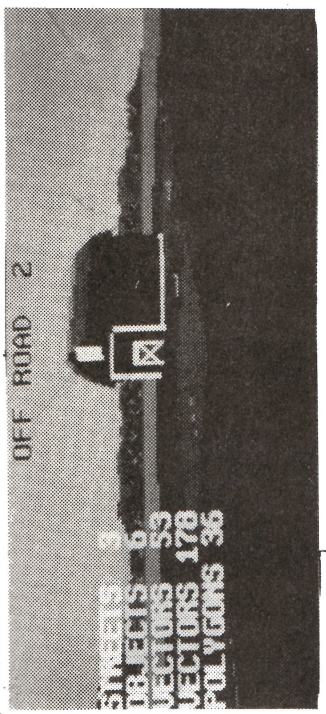
Hyvää autopeliä ei mikään voita, paitsi tietysti toinen hyvä autopeli. Nyt kun Pitstop II:kin on taas saatavana ja vielä halpapelinä, asiat ovat oikealla mallilla. Eikä siinä kaikki: muitakin on kuvassa mukana. Kuten esimerkiksi tämä Virginin CONTINENTAL CIRCUS. Alunperin se on pelihalleissa ollut kolmiulotteinen peli, jota tiirataan välkyttävien erikoislasien läpi. Kotona tyydytään tavallisempaan.

Formula 1 on tietysti auton tyyppi, ratoja kahdeksan eri puolilla maailmaa, aikaa rajoitetusti jatkoon pääsemiseksi, kovaa ajavia tietokoneen ohjaamia kilpailijoita, jne. Samat konstit löytyvät monista muistakin kilpa-ajopeleistä. Ihan samaan simulaatiomeininkiin ei päästä kuin Grand Prix Circuitissa, mutta kunnon toimintaa on riittävästi Continental Circuitin hankkimiseksi ajopelihyllyyn.

Startti onnistuu kuusnelosessa, ST:ssä ja Amigassa.

Vaan kyllä autopelirintamalla muutakin tapahtuu. Tänä jouluna ajetaan paljon - ja hyviä pelejä. MicroStylen Stunt Car Racer on klassikko jo syntyessä, eikä siitä sen enempää. Peli on tarjouksenakin Triosoftissa joulukuun ajan, joten mikäpä enää nidättelee hankintaa. Commodore 64 kasetti vain 59:-, disketti 98:-, Amiga ja Atari 159:-

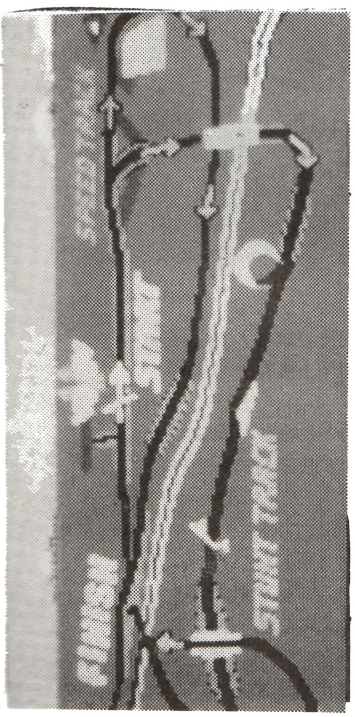




Tosi jämerä ajosimulaattori tulee Domarkilta ja se on nimeltään HARD DRIVIN'. Markkapelinä siihen kuuluu oikean ohjaamon näköinen koppero ratteineen ja vaihdekeppeineen. Ajokortittomana en voi muuta todeta, kuin että se on realistisin ajosimulaattori, mitä olen kokeillut ja automaatin penkkikin tärisee pelin tahdissa. Tietokoneversio on onnistunut hyvin: täytetty grafiikka on nopea ja mukana on myös stunt-rata ja hidastukset kolarin jälkeen. Realistisessa pelissä kun niitäkin sattuu.

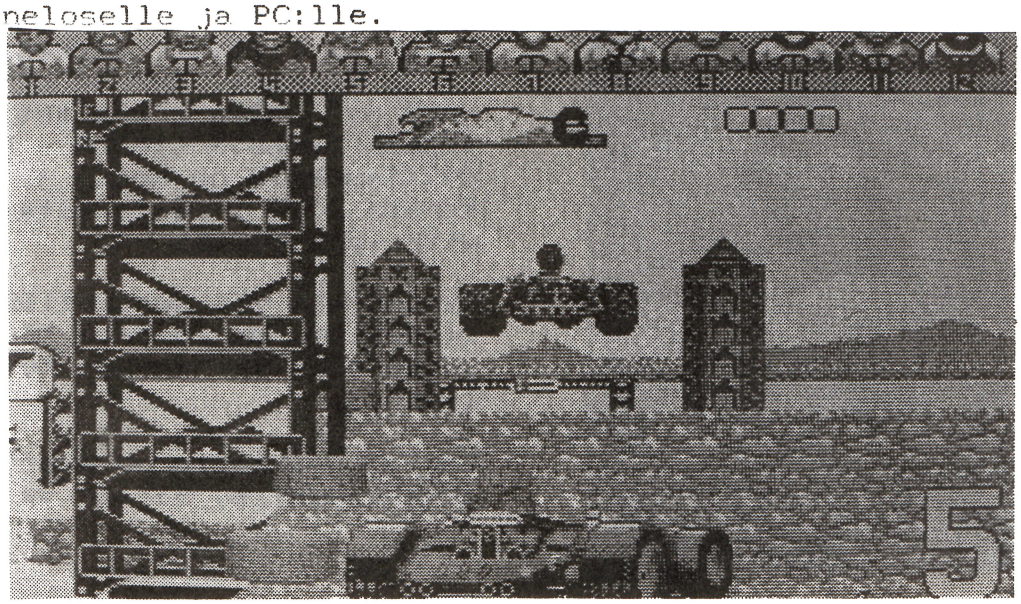
Ocean taas on yhdistänyt ajopeliin poliisin hommia nimellä CHASE HQ. Outrun-tyylisessä pelissä tavoitteena on pysäyttää rikollisauto ajamalla sen perään riittävän monta kertaa. Päämajan keskus kertoo välillä seuraavan kohteen ja taas lähdetään tien päälle. Markkapelimuunnos tämäkin.

Ja seuraava ajopeli on - taas kerran - automaatista tuttu. Tekijä on Activision ja peli on POWERDRIFT. Nyt ajopelinä on isopyöräinen 4 x 4-kirppu; ratoja viisi ja joka ajossa on sijoituttava kolmen parhaan joukkoon jatkoon pääsemiseksi. Kisa on kova, eikä matkan varrella paljon ehdi ihailla erinomaista ruudun päivitystä - siitä voisivat monet ajopelit ottaa oppia. Markkapelinä tämäkin on erinomainen, niin myös tietokoneella.

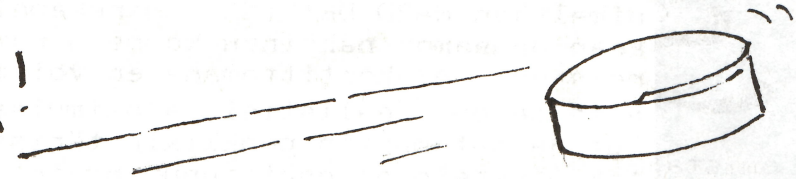


Tynesoft on harrastanut erilaisia urheilupelejä kauan ja myös Circus Games oli sen käsialaa. Toistaiseksi paras peli tältä firmalta on nyt mielestäni BUFFALO BILLS RODEO GAMES. Varsinkin monen pelaajan kesken tämä on mainiota hupia. Rodeokisoihin kuuluu veitsenheittoa, tarkka-ammuntaa, ratsastusta, vasikan kiinniottoa ym. lännen meininkejä. Grafiikka on onnistunut hyvin kaikille koneille ja taustalla soiva lännen musiikki sen kun vain parantaa tunnelmaa.

Buffalo Billin kisat on saatavana Amigalle, ST:lle, kuusneloselle ja PC:lle.

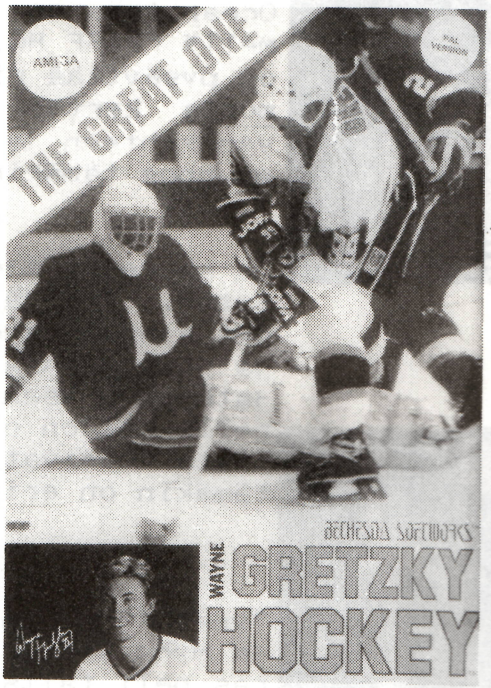


KIEKKOA!



Meidät triosoftilaiset tavoittaa aina Tapparan kotipelien aikana Tampereen jäähallin C-katsomosta. Niinpä me tietysti seuraamme mielenkiinnolla myös tietokoneille julkaistuja kiekkopelejä. Niitä ei toistaiseksi olekaan kovin paljon ollut

Yksi on nyt ylitse muiden - The Great One eli WAYNE GRETZKY HOCKEY. Toistaiseksi peli on saatavana Amigaan ja ST- ja PC-versiot saadaan ehkä jonakin päivänä.



Gretzkyssä pelikenttä on kuvattu ylhäältäpäin ja peliä pelataan täysin kentällisin. Erilaisia vaihtoehtoja on runsaasti aina pelaajien ominaisuuksista pelin ominaisuuksien säätämiseen asti. Tässä pelissä myös tietokoneen ohjaamat pelaajat käyttäytyvät järkevästi, joten peli on toistaiseksi julkaistuista peleistä lähinnä oikeaa asiaa. Kaksinpelimahdollisuuskin on, joten monipuolisuutta on useammankin pelaajan tarpeisiin.

Viime syksyn parhaita pelijulkaisuja oli Great Giana Sisters. Kaikki tietävät kuitenkin, että se jouduttiin tekijänoikeussyistä ottamaan pois markkinoilta, se kun oli liikaa Nintendon Super Mario Bros'in kaltainen. Niinpä markkinoille jäi aukko tähän pelisarjaan.

Nyt tuo aukko on paikattu. TERRY'S BIG ADVENTURE on Mario-tyyliä, mutta ei liikaa samanlainen. Sankari Terry seikkailee 12 maailmassa - tarkoituksena on vain eteenpäin pääseminen ja matkalla on tietysti kaikenlaisia esteitä ja vaaroja. Terryn ainoa ase on jojo, jolla erilaiset hiipparit voikin tyrkätä tieltä. Bonusmahdollisuuksia on monia ja näistä voi kerätä sekä lisäpisteitä, -aikaa että -yrityksiä.

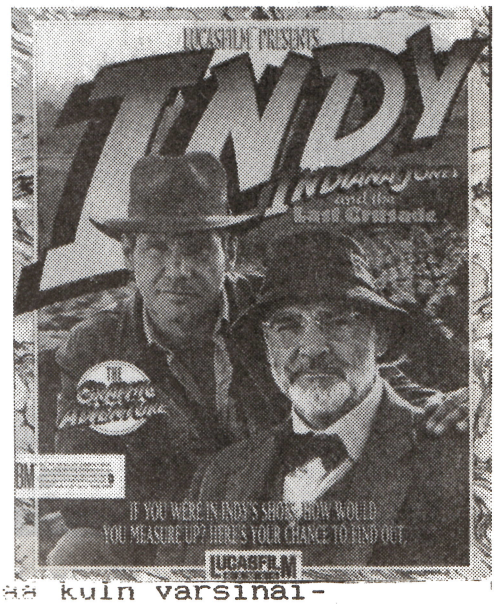


Tätä peliä voi suositella kaikenikäisille, Mario-faneille ja niille, jotka etsivät hauskaa toimintapeliä.

Terryn seikkailu on saatavana kuusneloselle, ST:lle ja Amigalle.

ST-SIVUT

ST:n omistajat ovat saaneet juhlia tänä syksynä hyvien pelien kanssa: monet hittipelit on ensiksi julkaistu ST:llc ja sitten vasta muille, ja odotettuja ST-versioita on ilmestynyt monta. Tässä tärkeimpiä uutisia.



Indiana Jones-toimintapeli on miclestäni hyvä, mutta tävdet juustot tarjoaa seikkailupeli Indy Graphic Adventure, tätä kirjoitettaessa vielä ST:n ja PC:n yksinomaisuutta.

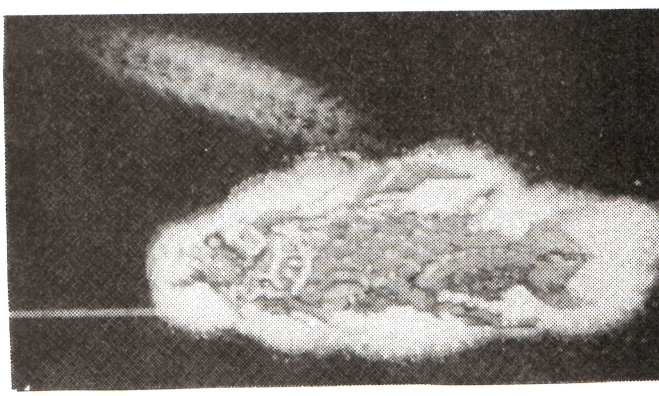
Seikkailupelissä käydään läpi melkein koko elokuva (juonesta poiketaan kyllä välillä jonkin verran) - niinpä levykkeitäkin on kokonaista kuusi kappaletta.

Kuten Lucasfilmin edellisessä pelissä Zak McKrackenissa, Indyssä ei kirjoitella tekstiä ruutuun, vaan joka tilanteessa on valittavissa useita toimintavaihtoehtoja.

Grafiikka on isokokoista ja ei ihan yhtä hyvää kuin varsinaisissa toimintapeleissä, mutta tässä se on sivuasia. ST:n kuukauden peli (huomaa kuitenkin, että Triopostin diplomin sai Batman The Movie, nyt ST:llekin saatavana).

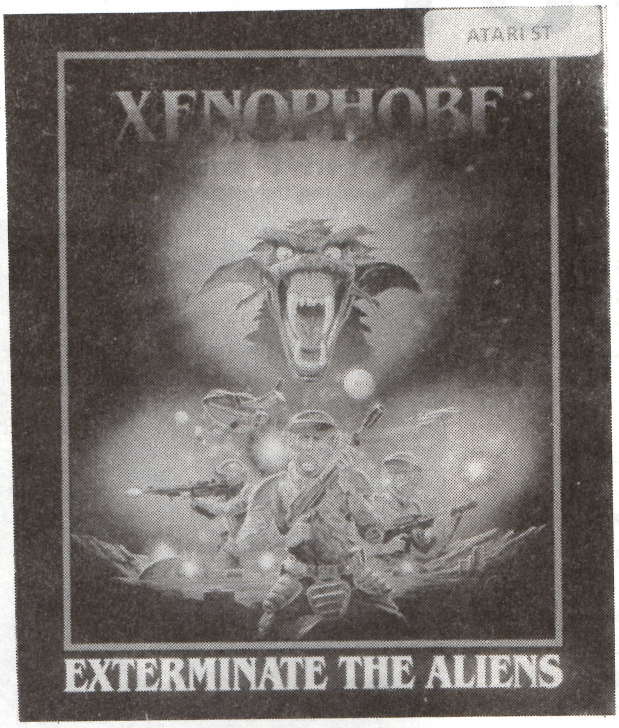
Microprose on touhunnut ihan kiitettävästi ST-versioiden kanssa ja nyt koko kuusneloselle julkaistu katalogi löytyy myös ST:lle. Uusimpina joukossa ovat Pirates ja Red Storm Rising. Näistä tuskin tarvitsee kirjoittaa ylimääräistä juttua. Suosituksen arvoisia molemmat.

Kaikki tietävätkin jo, että XENON II on ammuntapeleistä hienoin (= paras?). Toki muitakin varteenotettavia räiskintäjuttuja löytyy, esimerkiksi vaikka DARIUS.



Automaattipelinähän Darius on vallan mahtava, siinä on kolme ruutua vierekkäin. Tietokoneennäyttöön joudutaan tietysti survomaan tavara pienempään tilaan. Scrollaukset, efektit ja värit on toteutettu hienosti. Pelin haittana on melkoinen vaikeus, mutta kukapa haluaisikaan liian helppoa?

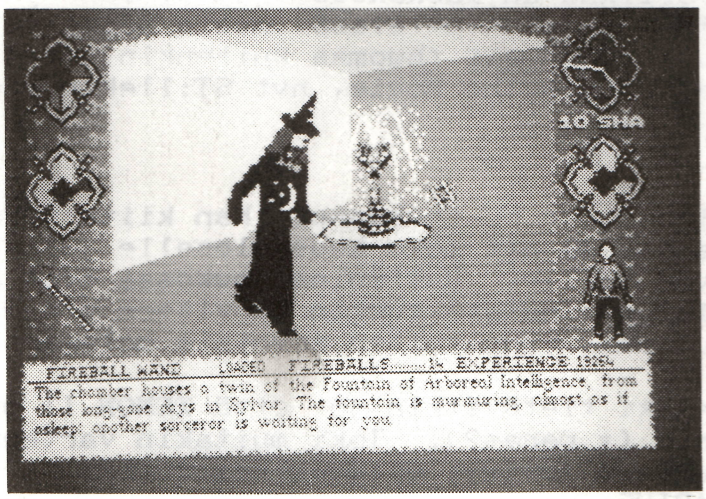
Kahden pelattavat pelit tuntuvat olevan nyt muodissa. Dungeon Master-tyyppinen BLOODWYCH onkin jo kaikille tuttu (tai ainakin pitäisi olla!) ja hyvä pelihän se onkin. Microprosen uusi tytäryhtiö MicroStyle pistää oman panoksensa mukaan toimintapelillä Xenophobe.



Avaruudesta tulleet tyypit ovat valtaamassa tukikohtaa kuussa ja tuhoavat kaikkea mitä tielle sattuu. Nyt pelaajien tehtävänä on tehdä vastavallankumous eli tuhota itse tielle sattuvat oliot.

Asiaan kuuluu tietysti lisävarusteiden hommaaminen matkalta. Kaksinpelinä Xenophobeen tulee lisää mielenkiintoa yhteistyön ansiosta.

SLEEPING GODS LIE on lievästi Bard's Tale-tyyppinen rooli- ja toimintapeli. Tesseran maailmassa (johon kuuluu 8 kuningaskuntaa, jokaisessa 12 eri paikkaa) asiat ovat sekaisin.



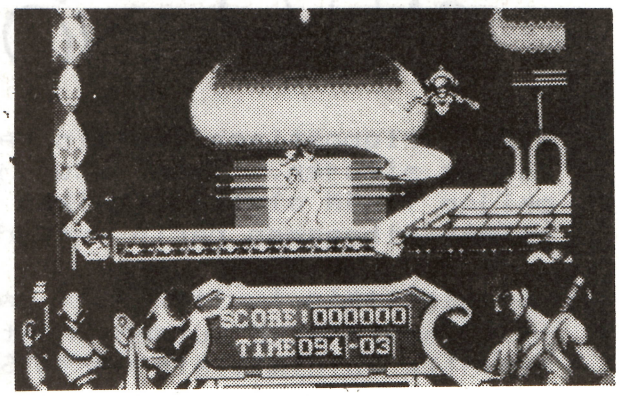
Jossakin noista paikoista on kuitenkin Vanha Jumala, joka voi palauttaa kaiken kuntoon. Vanhan Äijän löytämiseksi on kuitenkin etsittävä ja tutkittava, taisteltava ja keskusteltava, käytettävä taikaa ja hankittava tietoja.

Atarille ohjelma tulee kolmella diskotillä , joten tavaraakin on runsaasti. Sleeping Gods'in kanssa kuluu monta pelihetkeä.

Ennakkoversiona olen nähnyt jo Sleeping Gods'in julkaisijan Empiren seuraavaakin peliä. Se on nimeltään TIME ja sen pitäisi tulla joulukuun alussa.

TIME on vielä laajempi kuin Sleeping Gods. Siinä seikkaillaan läpi 25 vuosisadan ja eri aikakausina tavataan sinne kuuluvia tunnettuja henkilöitä. Demoversion esittelyvaiheessa peliohjeet puuttuivat vielä, joten ihan kaikkea sisältöä ei ole vielä edes tiedossa - odotellaan kuitenkin innokkaasti.

STRIDER



Peliautomaattina Strider on erinomainen, joten odotukset olivat korkealla ennen tietokoneversion ilmestymistä. Miten onnistuisi isokokoinen grafiikka? Entä animaatio? Peli on nyt julkaistu ja voidaan huokaista helpotuksesta: hyvin kävi.

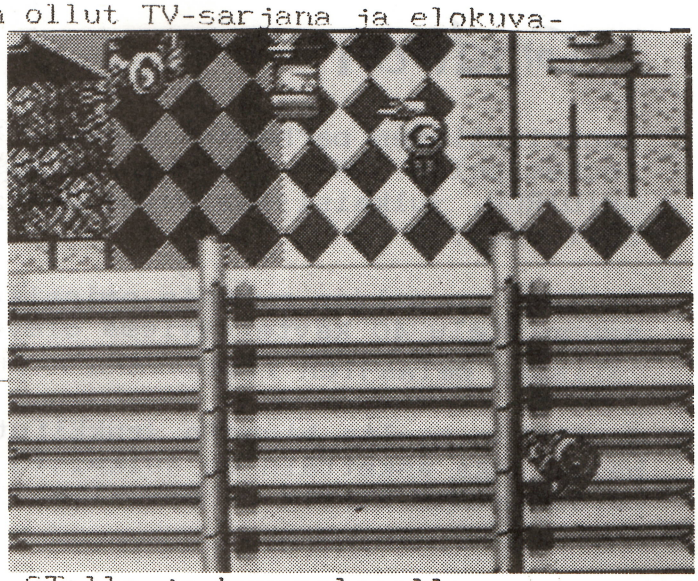
Juonen (joka tässä on melko merkityksetön) kuuluu taistelevan miekkamiehen seikkailuja Moskovassa, Siperiassa, aavikolla ja taas Moskovassa. Striderin miekka heiluu tasolta toiselle siirryttäessä ja matkan varrella löytyvät lisäaseetkin joutuvat kovaan käyttöön. Viimeisen vastustajan voittamiseen tarvitaankin sitten todella paljon taitoa ja nopeutta, kuten moni tulee huomaamaan.

Pelin julkaisija Capcom on välillä päästänyt markkinoille välitöiksi laskettavia pelejä. Nyt tahti paranee Striderin ansiosta ja pian odotellaan myyntiin myös Ghouls 'n Ghostsia.

Strider on saatavana kuusneloselle, ST:lle ja Amigalle.

THE UNTOUCHABLES™

Al Capone hallitsi Chicagoa 20-luvulla ja vain pieni porukka, Eliot Nessin johtamat Lahjomattomat (=The Untouchables) uskalsi panna kampoihin. Lahjomattomien tarina on ollut TV-sarjana ja elokuvana. Ja nyt tietokonepelinä.



Oceanin uutuuspelissä on mukana paljon toimintaa. Osia on kuusi ja kaikki ovat oikeastaan erillisiä pelejä. Samanlainen meininkihän oli Robocop-pelissä ja molempien takana onkin sama ohjelmoijaryhmä.

The Untouchables on myös melko vaikea - ei turhauttava vaan pikemminkin haastava. Oceanilla on ollut taito mukana elokuviin perustuvissa peleissä. Robocop, Batman ja nyt Untouchables ovat kaikki erinomaisia toimintapelejä.

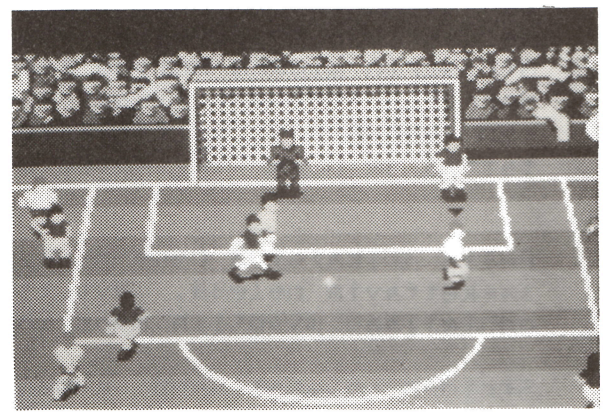
The Untouchables on tehty Amigalle, ST:lle ja kuusneloselle.

PALLO PYÖRII VIELÄKIN...

Viime Triopostissa luotiin kattava katsaus jalkapallopeleihin kautta aikojen. Tuon jutun jälkeen on ehtinyt tapahtua vielä paljon lisää alalla. Vaikka kausi onkin jo ohi Suomessa, kannattaa palata aiheeseen parin uutuuden kanssa.

Jos nimittäin luulit, että paras tietokonejalkapallo (= Kick Off) on jo tehty eikä muiden knnata yrittää, mieti uudestaan. Nyt tarjolla on nimittäin GAZZA'S SUPER SOCCER.

Kuka Gazza? Paul Gascoigne tietysti, Tottenham ja Englannin maajoukkue. Tekniikka virtuoosi ja taitava pelinrakentaja. Eikä Gazza ole turhaan lainannut nimeään tälle uutuuspelille.



Super Soccerissa pelikenttä on esitetkolmesta suunasta: keskikenttä sivulta ja päädyt keskeltä maalia kohti katsoen.

Voit valita kenttäpelaajan tai maalivahdin ohjauksen, potkun voimaa, korkeutta ja kierrettä voi säätää, liigat ja cupit on, samoin suomenkieliset ohjeet.

Siinä missä aikaisempia pelejä pelattiin välillä taidolla, välillä tuurilla, Gazza's Super Soccerissa on taidosta kysymys. Peli on saatavana kaikille mikroille ja joulukuun ajan vielä jämerään tarjoushintaan: Commodore 64 kasetti 59:-, disketti 98:-, Amiga ja ST 159:-. Hanki ihmeessä!

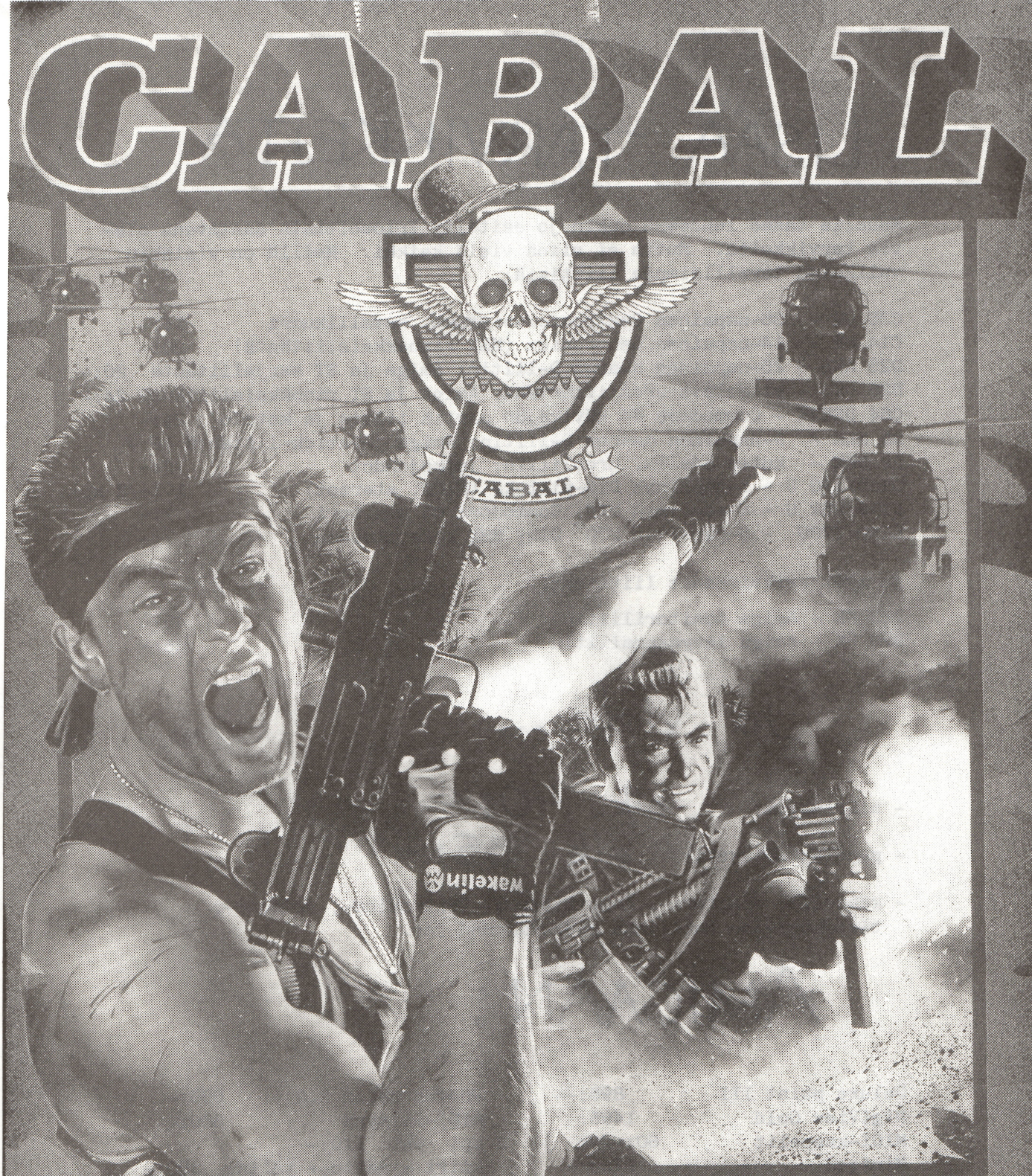
Gridiron

Jenkkifutisten parhaaksi olemme tähän asti äänestäneet 4th & Inches-pelin. Nyt sillekin on tullut vakava kilpailija nimeltään GRIDIRON, julkaisijana Wayne Gretzky Hockeysta tuttu Bethesda Softworks.

Pelissä on paljon mukavia ominaisuuksia, mm. joukkueen tarkka suunnittelu 40 käytettävissä olevan pelaajan perusteella ja itse pelissä, pelaajien liikkeiden esittäminen tarkkoina kuvioina.

Grafiikan osalta hienoin jenkkifutis on edelleen TV Sports Football, joka äskettäin on julkaistu Atari ST:llekin. Nyt Gridiron on saatavana ST:lle ja Amigalle.

CABAL



The coin-op sensation that throws you deep into enemy territory with little more than a low-powered, single shot repeater for protection. With superior marksmanship and lightning reactions you can increase the odds – in your favour.

Capture enhanced weaponry including grenades, and now you can really make your mark! ... that is, until you come face to face with the enemy gunships, tanks and submarines. Equip yourself for some stunning arcade action, load up and **FIRE!!!**

SPECTRUM	**£8.99**
COMMODORE	**£9.99**
AMSTRAD	**£9.99**
ATARI ST	**£19.99**
AMIGA	**£24.99**

ocean

Ocean Software Limited
6 Central Street Manchester
Telephone: 061 832 6633
Telex: 669977 OCEANS G
Fax: 061 834 0650

©1988 TAD CORPORATION

LISÄÄ TARVIKKEITA

Muualla tässä lehdessä onkin jo esitelty Triosoftista saatavana olevia tarvikkeita. Mutta ei siinä vielä kaikki. Meillä on vieläkin valikoima tavallisimpia liittimiä:

C36 UK -	36-napainen Centronics-pistoke, metallikuori	16:-
C14 UK -	14-napainen Centronics (MSX rinnakkaisliitäntä)	20:-
D25 NKS -	25-napainen naaras D-liitin; Amiga ja ST sarjaliitäntä	20:-
D25 UKS -	ylläoleva urosliitäntänä; Amiga ja ST rinnkkaisliitäntä	24:-
C64 USERK -	Commodore 64 käyttäjän portin liitin ja kotelo	24:-
D9 NKM -	9-napainen naaras D-liitin; Amiga joystick-liitäntä	12:-
D9 UKM -	kuten edellä, urosliitin; jatkojohdot	12:-
DIN5/180 U -	5-napainen DIN-pistoke (MIDI, stereot)	10:-/2 kpl
DIN8/262 U -	8-napainen DIN; Commodore 64 monitori	7:-
DIN8/270U -	8-napainen 270° DIN; MSX kasettiasema	7:-

ja myös erikoisemmat liittimet:

D23 NK -	Amiga monitoriliitin	45:-
D23 UK -	Amiga levyasemaliitin	45:-

Ja vielä...

- hiirimatot alk. 40:—
- puhdistusdisketit alk. 35:—
- kaapelit: monitori-, Kasettiasema, Centronics-, Modeemi-, tietokoneiden toisiinsa yhdistäminen jne.

AMIGAAN:

Deluxe paint III	895:--	Photon paint 2.0	695:-
DigiView Gold	1495:-	MIDI-liitynä	350:-
MIDI-kaapelit	60:-/2m ja 2 kpl yht. 110:-		
Minigen	1220:-	hiiri + matto + teline	380:-

diskettilaatikko (/100 kpl) + 20 diskettiä (3.5") + puhdistusdisketti + hiirimatto yht. 240:-

Kysy tietokonekirjallisuutta!



SYSTEM 3 SOFTWARE, BLENHEIM HOUSE, 1 ASH HILL DRIVE, PINNER, MIDDLESEX HA5 2AG
Telephone: 01 866 5692 FAX: 01 866 8584

AVAILABLE ON SPECTRUM, AMSTRAD CPC, C.64 AT £9.99. DISC £14.99
AMIGA £24.99 ATARI ST £19.99

A TITANIUM BLADE A HEART OF STEEL

STRIDER

Available on:
CBM 64/128 & AMSTRAD
Cassette & Disk
SPECTRUM 48/128K Cassette
ATARI ST, CBM AMIGA &
IBM PC & COMPATIBLES

U.S. GOLD®

CAPCOM™

© 1989. CAPCOM CO., LTD. Manufactured under license from CAPCOM CO., LTD., JAPAN. STRIDER™ and Capcom™ are trademarks of Capcom Co., Ltd. Manufactured and distributed under license by U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel 021 625 3388.

ONE MAN – ONE SWORD – ONE FREE WORLD!

LATAUSONGELMIA?

Eikö ole harmi, että jo tietokonepeliä ostaessasi joudut epäilemään sen toimivuutta? Melkein jokaiselle on joskus sattunut, että uusi peli ei lataudu. Pelivalmistajat tietävät ongelmista, koska vialliset tuotteet palautetaan lopulta sinne. Mutta tietävätkö käyttäjät, miten suuri osa palautuksista on turhia ja heidän omista laitteistaan johtuvia? Suurin osa toimintahäiriöistä nimittäin sattuu kasettipeleille, mistä voisi päätellä, että kasetti on epäluotettava tallennustapa. Olisikohan kuitenkaan näin?

Kun C-kasetin ja tavallisen nauhurin käyttö massamuistina keksittiin, jotkut laitevalmistajat kehittivät datanauhurin tietokoneita varten. Käytön helpottamiseksi nauhurista karsittiin turha ylimääräinen eikä käyttäjän tarvitse kuin painaa yhtä nappia. Samalla jätettiin pois tavallisissa nauhureissa olevat äänensävyn ja -voimakkuuden säädöt tietokonekäytössä muka tarpeettomina. Ja niin pyörähti liikkeelle tuo ikuinen kierre pelien toimivuuden kanssa. Nimiäkin voi tässä yhteydessä mainita: Commodore C2N ja Spectravideo 767-nauhurin suunnittelijat saisi pistää syytteeseen teoistaan. Ei ole mikään sattuma, että toimintahäiriöitä on kertaluokkaa vähemmän sellaisten tietokoneiden pelikaseteissa, joita voi ladata kaikentyyppisillä nauhureilla tai sellaisissa datanauhureissa, joita voi säädellä tilanteen mukaan.

Kasettinauha on nelisen milliä leveä ja ohjelma tallennetaan sille kahteen suuntaan reilusti alle millin levyiselle raidalle. Magneettinen signaali on voimakkaimmillaan raidan keskellä ja se heikkenee reunoja kohti. Äänipään lukuosa taas on vielä paljon kapeampi kuin tallennusraita ja sen pitäisi osua signaalin parhaaseen kohtaan.

Näin ei vain aina käy. Jo kasetit ovat keskenään erilaisia eli nauha voi kulkea eri kohtiin äänipäätä. Sama ero voi syntyä kasettimonistamossa, jossa ohjelma tallentuu hiukan vinoon siitä kohdasta jota kotikäyttäjän kasettiasema lukee, signaali jää heikoksi. Kelanauhureita käyttävät levystudiot pitävät erittäin tarkkaa huolta siitä, että äänipäät on kohdistettu oikein ja tarkistavat tämän viikottain. Oppia voi ottaa tietokonekäytössäkin.

Äänipään lukukohtaa eli atsimuuttikulmaa voi säätää parhaan asennon löytämiseksi. Äänipää on kiinnitetty kahdella ristipääruuvilla, joista toisen pyörittäminen nostaa ja laskee äänipäätä hitaasti. Säätöruuvi tulee esiin painettaessa nauhuri play-asentoon. Commodoren kasettiasemassa ruuvi on silloin kannessa olevan pienen reiän alla ja MSX-asemissa säädettävissä luukun kautta vinosti.

Äänipäätä säädetään hyvin varovasti. Kannattaa merkitä muistiin lähtöasento ja poikkeamat siitä. Ensimmäinen kokeilu voi olla esim 1/8 kierrosta ja säätöjen pitäisi pysyä puolen kierroksen sisällä lähtöasennosta - jos suurempaa säätöä näyttää tarvittavan, kannattaa mennä puhdistukseen ensin ja tarkistaa säätö vasta sitten. Paras kulma voi vaihdella kasetista toiseen.

Niille Commodoreisteille, jotka eivät halua touhuta ruuvimeisselin kanssa, on kehitetty Load-It kasettiasema. Siinä säätöruuvi on kiinteä ja LED-näyttö auttaa oikean signaalivoimakkuuden löytämisessä. Usein latautumiseen en tarvita kaikkien LEDien palamista. Load-Itin käyttö voi muuten paljastaa muuntajavian: jos kaikki LEDit palavat vaikka lataus ei ole käynnissä, muuntajassa voi olla jännitevikaa.

Ääninauha on muovipohjalle kiinnitettyä magneettista ainetta. Nauha kiillotetaan, jotta siitä ei irtoaisi nauhan päällystettä äänipäähän - nauhahan puristuu äänipään ja kasetin huopatyynyn väliin ja hankaa äänipäätä. Kiillotuksesta huolimatta tavaraa tarttuu kuitenkin äänipäähän ja sen kapeaan lukurakoon, jolloin rako kapenee ja sen todennäköisyys osua parhaaseen lukukohtaan pienenee. Toisin sanoen kasettiasema toimii huonommin kuin pitäisi. Se ei koskaan lakkaa kertaheitolla toimimasta tästä syystä, vika voi tulla esiin aluksi yhdessä kasetissa, siiten useammassa. Kukaanhan ei jätä itselleen toimimattomia kasetteja, joten vian saattaa huomata vastaostetussa pelissä ja luulla sen olevan pelistä kiinni.

Kasettiaseman puhdistaminen on erittäin tärkeä juttu - ja myös hyvin helppoa. Yksinkertaisin konsti on käyttää vanupuikkoja ja apteekista saatavaa isopropanolia (jota ei saa jättää lasten ulottuville!). Kostutetulla puikolla pyyhitään äänipäät ***nauhan kulkusuuntaan, ei ylös-alas.*** Samalla kannattaa puhdistaa nauhaa ohjaava kumirulla, sillä nauha voi tarttua siihen ja rypistyä pilalle. Tällainen rypistyminen ei todellakaan ole kasetin itsensä vika. Puhdistuskasetit ovat huonoja. Kannattaa tehdä puhdistus usein, vaikka joka kuukausi. Älä luota siihen, että niin kauan kuin ongelmia ei ole, mitään ei tarvitse tehdä.

Vielä yksi ongelmanaihe. Joissakin Commodoren peleissä pelaajan on tallennettava omalle kasetille peliin liittyviä asioita tai pelitila teen voi ottaa talteen. Commodoren kasettiasema pyyhkii kasetin sisältöä tosi huonosti - käytä siis ***ehdottomasti*** täysin tyhjää kasettia, sillä aikaisemmista äänityksistä jää nauhalle aina jotain sotkemaan.

Toimintahäiriöt ovat siis pelivalmistajien tiedossa, mutta mitä tapahtuu: laatu ei parane. Tällekin on syy. Kasettipeli on nauhalla analogisena ja se voidaan monistaa kuten musiikkikasettikin. Eli kopioida, mikä melkein aina on laitonta. Siksi valmistajat eivät paranna nauhoitusten laatua, koska se helpottaisi kopiointia. Pelikasettien tuottaminen on niin suurta teollisuutta, että joka kasetin tarkastaminen laadunvalvonnalla ei ole mahdollista. Niinpä jää aina mahdollisuus, että kasetissa tai sen sisällössä on todella vikaa. Jos kohdallesi sattuu toimintahäiriö, muista tämä, mutta tutki myös ongelman ratkaisua tässä esitetyillä tavoilla.

TILAUSOHJEET

Jos et pääse käymään Triosoftin liikkeissä Tampereella ja Tikkurilassa, voit tilata tuotteita postimyynnistämme. Jos haluat tilata puhelimitse, soita numeroihin

931-130292
tai 90-835566

Näistä numeroista vastataan Triosoftin aukioloaikoina arkisin 10-18, lauantaisin 9-15. Ennen joulua meidät varmaan tavoittaa näiden aikojen ulkopuolellakin. Kerromme tietysti puhelimessa tietomme valikoimasta ja hinnoista ja miksei muutakin. Linjoille on kuitenkin paljon pyrkijöitä, joten mieti tilaustasi ennen soittoasi.

Postitilaukset on helpointa hoitaa alla olevilla tilauskorteilla ja niiden postimaksukin on jo puolestasi maksettu. Tilauskortit ovat nimensä mukaisesti tilaamista varten. Tiedusteluja ja muutakin postia voi lähettää vaikka kirjeenä. Huomaa, että tilauskortin osoite ja Triosoftin osoite ovat eri asia. Triosoftin suora postiosoite on nyt: PL 78; 33211 Tampere. Vanha lokero-osoitteemme PL 14, 33521 Tampere on sekin vielä jonkin aikaa käytössä. Triosoftin myymälöiden osoitteet ovat:

Kuninkaankatu 10, 33210 Tampere ja Kultarikontie 1, 01300 Vantaa.

Täytä tilauskortti huolellisesti. Soitellaan ja kirjoitellaan!

TRIOSOFT MAKSAA POSTIMAKSUN

TRIOSOFT
Sopimus 33520/3
33003 Tampere

TILAUSKORTTI

Tilaan seuraavat tuotteet

	HINTA	DISKETTI	KASETTI
Varalle, jos jokin on loppunut kesken			

Mikro _____

Nimi _____

Osoite _____

Postinumero _____

Paikkakunta _____

Alle 18-vuotiailta huoltajan allekirjoitus.
Lähetyksiin lisättään 17 mk toimituskulut.

TRIOSOFT MAKSAA POSTIMAKSUN

TRIOSOFT
Sopimus 33520/3
33003 Tampere

TILAUSKORTTI

Tilaan seuraavat tuotteet

	HINTA	DISKETTI	KASETTI
Varalle, jos jokin on loppunut kesken			

Mikro _____

Nimi _____

Osoite _____

Postinumero _____

Paikkakunta _____

Alle 18-vuotiailta huoltajan allekirjoitus.
Lähetyksiin lisättään 17 mk toimituskulut.

WHO YA GONNA CALL?



TM

CALL 0734 753267

ACTIVISION

The Computer Game

© 1989 Columbia Pictures Industries Inc.
All Rights Reserved.