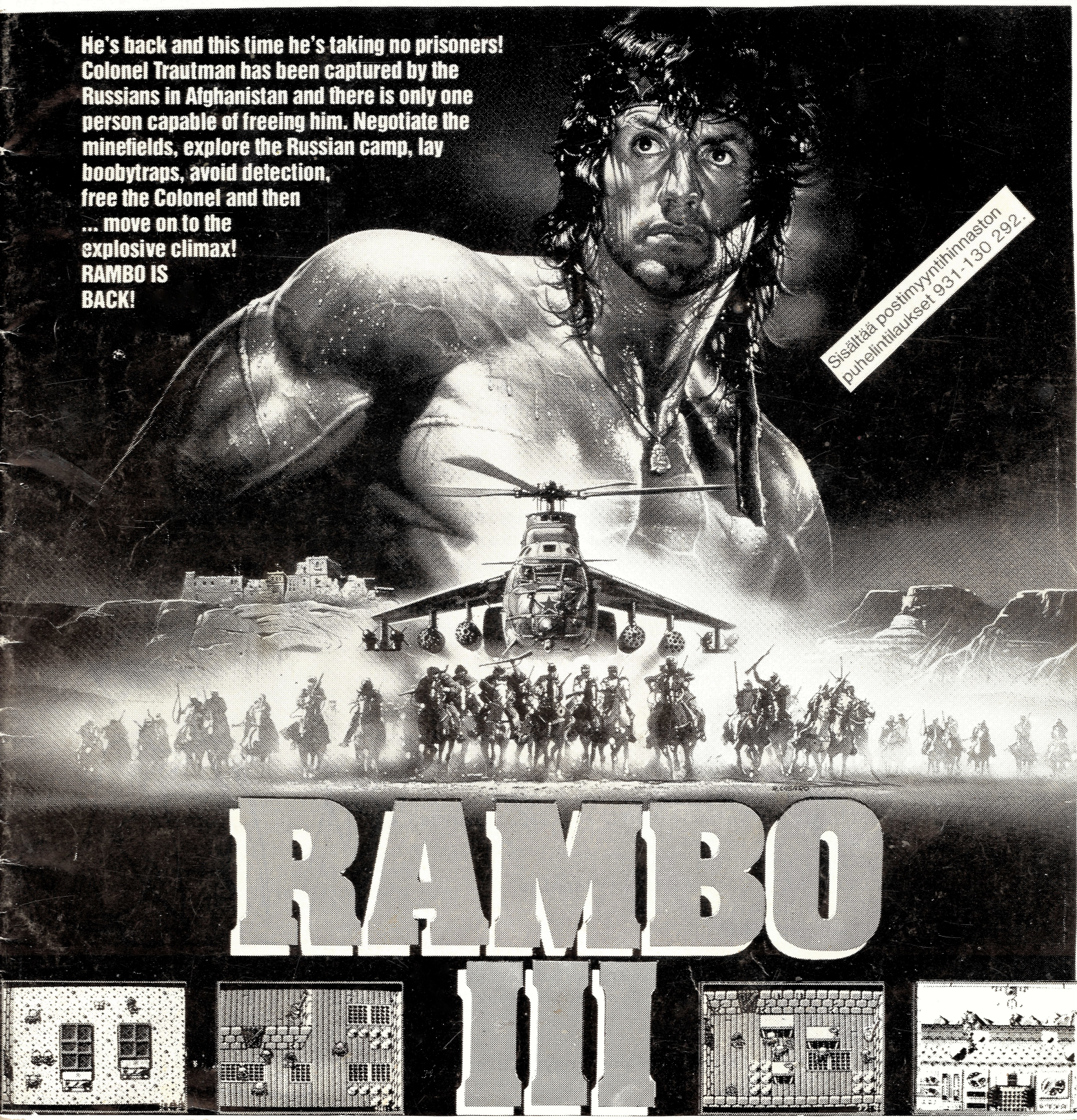
TRIOPOSTI

4/88

TIETOKONEPELIEN ERIKOISJULKAISU.

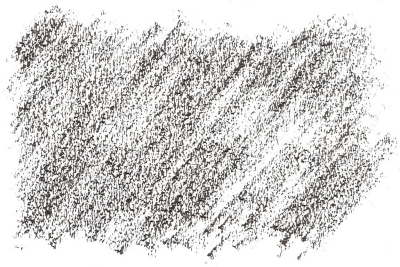
Asioita lähinnä yleisimmille kotimikroille, kuten Commodore 64, Amiga, ATARI ST, MSX, Spectrum ja Amstrad koneille.



Hyvää Joulua

Triopostiakin on kuulemma jossain yhteydessä sanottu kuivaksi julkaisuksi. Tällainen ei saa jatkua: asialle on tehtävä jotain. Onhan olemassa kuivuutta tarkoittaen surkean mitätöntä ja toisaalta vedetöntä, kuin Pingviinin vedenpoistolaitteella käsitelty Yhtyneen Maailman turvaneuvosto - elokuvista tuttu, nääs. Triopostin kuivuus on tietysti jälkimmäistä laatua.

Nyt siis ensimmäistä kertaa maailmassa Trioposti tarjoaa lukijoille pullollisen raikasta vettä kosteutustoimenpidettä varten. Mitä?? Posti ei suostu kuljettamaan 10000 vesipulloa lehden välissä! Siksi suunnitelma numero B: vesi on sivulla mukana kylmäkuivatuja. Raaputa tästä vierestä vaikka kolikolla ja uudelleennesteytetty vesi on valmis. Siitä vaan loiskimaan sivuille. Ja jos vesi loppuu kesken, lähetä meille tyhjä pullo ja 18 mk + normaalit toimituskulut 15 mk, niin kuivaamme veden astiaan puolestasi. Lisää kuivatun veden päälle vain raikasta vettä ja uusi puhdas vesi on valmis.



Tällaisesta palvelusta voisi jo melkein veloittaa. Johan Triopostin lukijoita muutenkin pidetään hyvänä. Oikeastaan me Triosoftissa olemme miettineen, pitäisikö lehdestä muutenkin ottaa maksu. Niinkin voi vielä joskus käydä, eihän tämän tekeminen ilmaistakaan ole. Ensin täytyy kuitenkin kysyä lukijoiden mielipidettä: onko Trioposti sellainen lehti, josta voisi maksaa? Kuinka paljon? Kertokaa nyt ihmiset mielipiteenne meille (samalla kun lähetätte tilauksianne...).

Tämä on yhdistetty joulunumero ja Triosoftin postimyyntiluettelo. Leheden hinnat ovat siis postimyyntiasiakkaita varten ja liikkeissämme ne voivat olla erilaiset - jompaan kumpaan suuntaan. Liikkeissä meillä on usein mahtavia erikoistarjouseriä, sen verran pieniä, ettei niitä voi mainostaa koko maan laajuisesti. Toisaalta Triopostissa ja postimyynnissä muutenkin tarjoamme usein huipputuotteita isojen ostoerien ansiosta tuoreeltaan tarjouksina. Joka tapauksessa kannattaa olla Triosoftin asiakas.



VASTAAVA PÄÄTOIMITTAJA: Kimmo Kujansuu
POSTIOSOITE: Trioposti, PL 14, 33521 TAMPERE
PUHELIN: 931-130292
PANKKI: PSP 183532-6
PAINOPAIKKA: Kangasalan kirjapaino
LEVIKKI: Noin 10.000 Kpl
KUSTANTAJA: TRIOSOFT

AVUSTAJAT: T.Tekari, K.Karju, S.Haavisto, Juuso, T.Koskinen, J.Kokko, K.Koski, S.Haavisto ja U.M.S

HINTATIEDOT: TRIOSOFTIN postimyyntihintoja.

Mekin oltiin siellä

... nimittäin PC Show'ssa Lontoossa syyskuun puolenvälin tienoilla. Paikalla oli muitakin, sillä kyseessä on lajinsa suurin tietokonemessu Euroopassa vuosittain. PC Showssa on syytä käydä jos meinaa tietää mitä alalla tapahtuu.

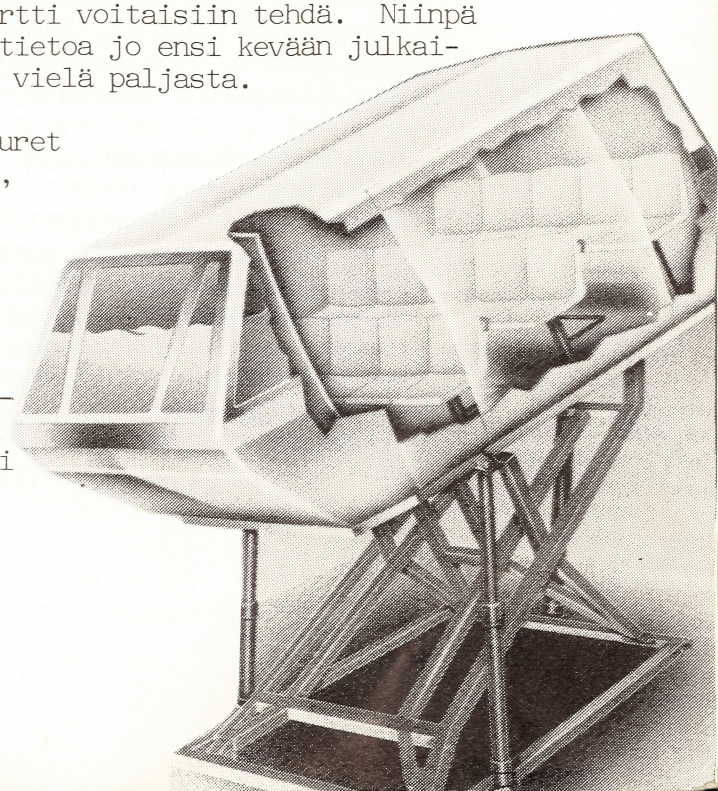
THE PERSONAL COMPUTER SHOW
14-18 SEPTEMBER 1988
EARLS COURT LONDON

Viimevuotinen näyttelypaikka Olympia-halli kävi pieneksi ja tällä kertaa messut siirrettiin Earl's Courtiin, valtavaan messuhalliin länsi-Lontoossa. Täyteen sekin saatiin, sillä halli oli jaettu sekä yritys- ja hyötypuolen että hupiosaston lohkoihin. Triosoftin iskuryhmä tutustui tietysti kaikkeen, mutta Triopostin lukijoita kiinnostanee eniten pelimaailman uutiset. Tässä siis kuulumisia siltä alalta.

Jo vuosi sitten oli puhetta siitä, että 8-bittisten osuus tällaisissa tapahtumissa on vähenemässä ja isommat mikrot - Englannissa tietysti Atari ST ja Amiga (toistaiseksi vielä tässä järjestyksessä) - valtaavat kotilaitteiden markkinat. Näin käykin, mutta aina vain tehdään pelit ensin 8-bittisille. Nykyisin Commodore 64 on noussut Englannissakin Spectrumin rinnalle ja messuilla oli oikeastaan hyvin vähän puhetta Specusta, joka vielä edellisellä kerralla oli näkyvästi esillä. Amstradia on kyllä myyty kohtalaisesti Englannissa, mutta siitä ei juuri mainintaa näkynyt, MSX:stä ei senkään vertaa.

Nähtävääähän messuilla oli taas vaika kuinka. Suuret ohjelmatalot panostavat mahtavat summat rahaa tällaisiin näyttelyihin, sillä kolma päivää viidestä messut olivat avoinna kuluttajille, joihin tietysti täytyy tehdä vaikutus. Nyt pohjustelussa olivat lähinnä joulumyyntiin tulevat pelit, joista nähtävillä oli demoversioita ja koska melkoinen osa julkaistavista peleistä nykyisin perustuu markkapeleihin, ilmaisia automaatteja oli monella osastolla. Jonot olivat valtavat joka paikkaan, mutta tutkivan journalismin nimissä triosoftilaiset tunkeutuivat sinnekin, minne tavallista kansaa ei päästetty, jotta tämä erikoisraportti voitaisiin tehdä. Niinpä meille kerrottiin luottamuksellista tietoa jo ensi kevään julkaisuista - mutta näitään emme tietysti vielä paljasta.

Näkyvimmin esillä olivat tietysti suuret ja kauniit ohjelmatalot; U.S. Goldin, Oceanin, Firebirdin, Domarkin ja kumppaneiden osastot olivat mahtavia ja jaossa oli ilmaistavaraa ja esitteitä samalla kun demot pyörivät ja osaa niistä sai pelatakin. Ehkä hienoimman mainosvekottimen toi paikalle Microprose: valtavaan hydraulisesti liikuteltavaan hyttiin mahtui sisään parikymmentä henkilöä ja hytti

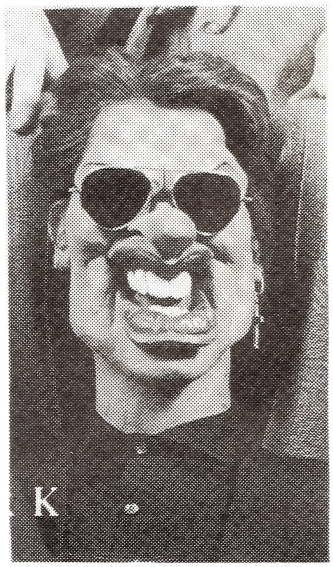


täristeli sen etuseinän valkokankaalle heijastettujen simulaatiofilmien mukana. Vaikuttavaa! Näin lahjottuina me olimmekin valmiit kehumaan uutta Microprosen sukellusvenesimulaattoria RED STORM RISING kaikille. Lisäksi näytillä oli MICROPROSE'S SOCCER, jalkapallosimulaatio, jossa on kaikenlaisia hienouksia, 29 joukkuetta ja tosi hyvännäköinen toteutus. Pelin pitäisi ehtiä markkinoille jouluksi, mutta tästä firmastahan ei koskaan tiedä. Ja lisäksi Microprosella on muitakin pelejä putkessa...

Segan osastolle pysähdyimme monta kertaa, vaikka tämä videopelikonsolisysteemi ei juuri muuten kiinnostanut (pelien laatu on vieläkin hiukan keskentekoinen). Mutta osastolla oli Afterburner 2-automaatti, jonka Triosoftin iskuryhmä pelasi läpi yleisön suureksi hämmästykseksi. Odotettavissa muuten on Afterburner-tietokonepelikin. Toinen osastolla ollut vekotin oli Thunder Blade-helikopteripeli. Tätäkin voidaa odotella kotimikroille, toivottavasti vielä tänä vuonna, U.S.Goldilta.

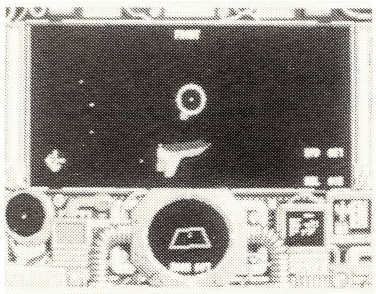
Ocean oli raahannut osastolleen oikean panssariauton, joka muuten oli myytävänä. Emme ostaneet, koska ilmaistakin kannettavaa oli tarjolla. Auto oli paikalla Operation Wolf-pelin takia - tämä hillitön ammuntapeli on Oceanin julkaisuluetteloissa vielä tämän vuoden puolelle merkittynä. Samalta listalta löytyvät myös sellaiset nimet kuin Rambo III, Robocop, Guerilla Wars, WEC Le Mans, Red Heat ja Batman - tämä viimeisin ei ole se sama peli, jonka Ocean on jo julkaissut. Useimmista oli jo jonkinlaista pätkää näytillä, joten odotus on nyt alkanut.

Kävimme seuraavana Psygnosiksen osastolla. Tähän mennessä firma on julkaissut pelejä melko harvakseltaan, mutta nyt suunnitelmiin kuuluu paljonkin uutuuksia. Mahtava ammuntapeli Menace julkaistiin messujen yhteydessä ja se on jo ollut Suomessakin myynnissä hyvän aikaa. Chrono-Quest on uusi aluevaltaus Psygnosikselta, se on nimittäin tekstiseikkailupeli ihan Magnetic Scrollsin tyyliin. Lisäksi demoja oli vielä muistakin peleistä.



Domark oli kuskannut osastolleen oikean kaksikerroksisen bussin. Sen viereen kasatun osaston ykkösesittelykohde oli Spitting Images-peli, jossa kuusi maailman johtohenkilöä yrittää kaapata vallan planeetalla. Domark on myös saanut valmiiksi Trivial Pursuit - The New Beginning-pelin, jossa tuttu idea on pistetty kokonaan uusiksi. Pelaillaan!

Vieressä oli Firebirdin/Rainbirdin osasto. Sen huippuna oli tietysti Starglider 2 Amigalle ja ST:lle. Peli julkaistiinkin heti PC Shown jälkeen ja se on juuri niin hyvä kuin siitä on sanottu. Eli siis likimain pakko-ostos kaikille 16-bittisille. Eliten ST-versio oli myös näytillä ja sekin on jo myynnissä. Myös tämä peli on nyt sitten huipussaan ja toivottavasti se nähdään pian Amigallekin. Rainbird puolestaan aikoo jatkaa Magnetic Scrollsin pelien parissa ja tulossa on mm. Fish. Mutta missä viipyy jo vuosi sitten näyttelyssä demona esillä ollut Dick Special?



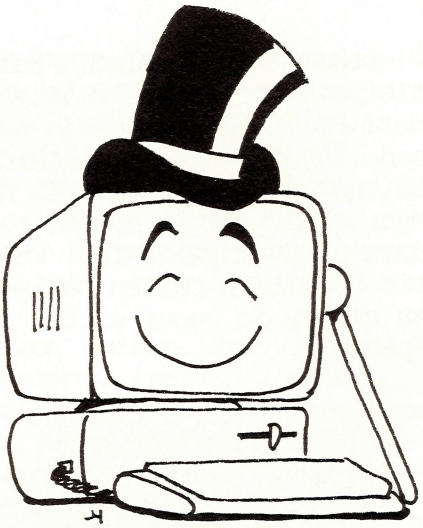
Gremlin Graphicsilla ei ollut omaa osastoa PC Show'ssa. Tietoa uutuksista oli kuitenkin jaossa. Kaikkein kiinnostavimmalta näyttää ennakolta F.O.F.T. eli Federation of Free Traders. Peli on kuin Elite, paitsi laajempi ja sen pitäisi olla valmis vielä tänä vuonna. ST:lle ja Amigalle. F.O.F.T. tulee olemaan melko kallis peli, mutta vastinettakin rahalle on tiedossa, sillä laajuutta on muutaman disketillisen verran. 8-bittisten pelejä tulee tietysti Gremliniltä paljonkin. Firma ei ole haalinut itselleen varsinaisia lisenssisopimuksia, mutta monien pelien esikuvat on helppo arvata - mm. Technocop...

Mielenkiintoista hyötyohjelmistoa ja hyviä lisälaitteita oli tarjolla 16-bittisille. Kuvan ja äänen digitointiin on nyt saatavana paljon hyviä kovo/ohjelmistokokonaisuuksia. Näitä on nyt lisätty Triosoftinkin listoille ja laitekauppoja vielä tässä vaiheessa suunnitteleville on tarjolla mukavia paketteja, joita kannattaa kysellä. Esim. studioluokan softat Steinbergeriltä ST:lle on nyt saatavana Triosoftista. Kuvandigitointiin taas sopii erinomaisesti DigiPic Frame Grabber-laitteisto.

MIDI on myös kova sana kotimikrojenkin kanssa ja nykyisin on saatavana erittäin helppokäyttöisiä ohjelmistoja, joilla mikron ja MIDIsoittimien välinen yhteydenpito sujuu hienosti. ST:lle tällaisia ovat jo mainittujen Steinbergerin tuotteiden lisäksi mm. C-Labsin Craetor ja Notator ja Hybrid Artsin EZ Score Plus ja EZ Track Plus. Amigalle on tarjolla mm. Soundscape Pro MIDI Studio, Synthia, Pro Sound Designer ja Futuresound.

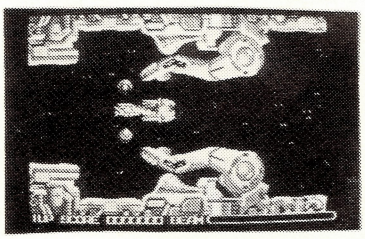
Hyviä tekstinkäsittelyohjelmia löytyy sekä Amigaan että ST:een. Edelliseen suositellaan vaikkapa Professional Page'a, City Deskia tai Publisher Plussaa, jälkimmäiseen Protextia, The Final Wordia tai Microsoft Write'a. Ja onhan noita muitakin.

Taulukkolaskennan ohjelmistoista mainitsemisen arvoisia ovat esim. LDW Spreadsheet, MasterPlan, VIP Professional GEM (ST) ja Maxiplan A500, Digicalc, VIP Professional (Amiga).

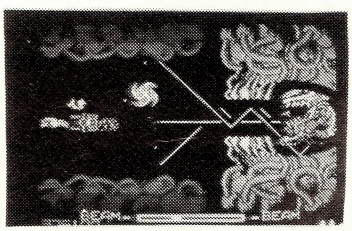


Olihan Lontoossa tietysti paljon muutakin nähtävää. Työn puolesta oli kuitenkin syytä vielä käydä tutustumassa pelihallien valikoimaan, sieltähän löytyvät monet tulevat tietokonepelit automaatteina. Lontoossa pelihalleja onkin paljon, ei sentään niin runsaasti kuin Brightonissa kesällä, mutta suosittelemme käymistä seuraavissa: Sohon halli Raymond's Revuebarin nurkalla (paljon pelejä ja halvimmat hinnat, yleensä 20 p/peli, Suomen rahassa 1.50), Chinatownin halli vähän Shaftesbury Avenuelta alaspäin (pieni halli, mutta tiivis tunnelma), Tottenham Court Roadin halli (paljon hedelmäpelejä ja muutamia hyviä toimintapelejä ja Oxford Streetin hallis (uusimmat pelit, mutta myös kalliit hinnat, usein jopa 50 p!/peli).

Halleissa oli tungosta. Pelikulttuuri tuntuu olevan Englannissa vähän toisella tasolla kuin täällä kotimaassa ja monet pelurit keskittyivät johonkin tiettyyn peliin hyvillä tuloksilla tietysti. Mm. Salamanderin ja Out Runin läpipelaajia näkyi olevan paikalla.



Ikivanhoista peleistä suosittuja olivat edelleen mm. Afterburner, Roadblasters ja R-Type (jonka tietokonepeliversion piti tulla vielä joulumyyntiin, mutta kuinkahan käy?) ja tietysti mainitut Salamander, Outrun ja Double Dragon.



Hyvistä uusista peleistä jäi myös monia mieleen. Siinä missä tietokoneiden kovopuoli säilyy vuodesta toiseen samana, peliautomaateissa voidaan laitteeseen aina asentaa tekniikan viimeisimmät saavutukset mikropiireissä ja prosessorreissa. Markkapeleissä on ruudusssa samanaikaisesti tuhansia värejä paremmalla resoluutiolla kuin mikrossa, digitoitua ääntä ja puhetta kuuluu taustalla ja usein laitteeseen kuuluu vielä penkki tai hytti, joka heiluu pelin tahdissa.

Sen kummemmin paremmuusjärjestykseen laittamatta, uusia hyviä markkapelejä olivat Top Speed, aika paljon Outrunin tyylinen ajopeli, jossa oli kuitenkin enemmän erikoistehosteita; Final Lap, sekin ajopeli, jossa kaksi vierekkäin istuvaa pelaajaa ajaa formuloilla kilpaa - meno on paljon realistisempaa kuin vanhassa Pole Positionissa; Assault oli tosi hyvä peli: tankkia ohjattiin kahdella sauvalla ja erikoisuutena oli se, että tankki pysyi paikallaan ruudun keskellä ja ympärillä oleva maasto pyöri ohjauksen mukaan; räiskintäpeleistä

rankin uutuus oli Operation Wolf, jonka oikeudet on siis myyty Oceanille ja viimeiset maininnat annetaan peleille Main Event ja Championship Match, edellinen painipeli ja jälkimmäinen nyrkkeilysimulaattori. Kummankin pelaaminen oli jo fyysisesti rankkaa, mutta hyvin tehtyjä ne olivat molemmat. Mikseivät vastaavat tietokonepelit ole koskaan olleet kunnolla onnistuneita?



Jalkapallon silloisessa kärkiottelussa Arsenal - Southampton, tapahtui sellaista, että Arsenalin maajoukkuemies Paul Davis rojautti Southamptonin Glenn Cockerillilta leukaluun palasiksi. Jutusta nousi tietysti hirveä kohu ja sen tuloksena Davis ei enää luultavasti pelaa maajoukkueessa, hyvä jos Arsenalissakaan. Itse peli päättyi 2-2, kun Southamptonin ensimmäisen vartin aikana hankkima kahden maalin johto hupeni viimeisen vartin aikana kotiyleisön mahtavan kannustuksen jälkeen.

Tekstin seuraava osuus vain yli 18-vuotiaille. Kuten tunnettua, Lontoossa on melko paljon julkisia rakennuksia, public houses, suomeksi yleensä pub. Triosoftin iskuryhmän periaatteena olikin siksi tiukasti se, että kahta kertaa ei samassa käydä. Periaatteen rikkominen ei ollut lähelläkään, sillä valinnanvaraa riitti. Britithän juovat itse enemmän bitteriä, jolle hyvää vastinetta ei Suomessa ole. Lager eli samanlainen kuin täkäläinen juoma oli kuitenkin enemmän triosoftilaisten mieleen. Viisi kärjessä: 1) XXXX, 2) Budweiser, 3) Carlsberg, 4) Löwenbrau, 5) Heineken. Ei siis yhtään aitoa englantilaista koko listalla. Bittereistä: Foster's, Tartan, Strenght (ei erityistä järjestystä). Siiderit: Woodpecker.

Ja fish & chipsiä emme syöneet kertaakaan!





Uusia:

Joulumyyntiin valmistautuminen on ollut vauhdissa jo hyvän aikaa ja kaikki ohjelmatalot ovat julkaisseet enemmän pelejä kuin koskaan. Onneksi joukossa on pajon hyviä! Ainakin rooli/fantasiatietokonepelien ystäville on tulossa unelmatalvi (vai pitäsikö sanoa uneton?), sillä kaikkien aikojen parhaat pelit siinä sarjassa ovat saatavana NYT.

Tulihan se Ultima V:kin kun vain jaksoi odottaa. Kuusnelosen versiota tehtiin vuosi odotettua kauemmin ja moni osa pelistä ehdittiin ohjelmoida monta kertaa. Tavaraa onkin sitten melkoinen paketti: neljä disketillistä ohjelmaa, kirjoja ja hieno kartta. Matkan varrella pelin hintakin nousi aikaisemmin ilmoitetusta, mutta Triosoftin hinnoittelu on kuitenkin mukava yllätys. Huomautuksena voisi kertoa, että pääkaupunkiseudun tavaratalossa Ultima V maksoi 453 markkaa!! Ultimasta on jo kehut kirjoitettu ja ne ovat kaikki tosia. Kyseessä on siis pakollinen ostos roolipelijengille. Enempää ei tarvi sanoa.



Vaikka onkin olemassa sellainen joukko, jolle muut roolipelit kuin Ultimat eivät ole mitään, niin tämäkin mielipide on nyt häipymässä kun SSI:n AD&D tietokonepelit ovat nyt valmiina. Valittavaa on kahdesta erityylisestä pelistä: Pool of Radiance on lähes suora käännös samasta roolipelistä. Legopalikkagrafiikasta ei kannata välittää - sellaistahan Ultimatkin ovat - sillä neljä disketillistä pelitavaraa riittää kenen pahansa pelurin tai porukan tarpeisiin pitkäksi aikaa. Viimeistään pukinkonttiin tämäkin jos ei jo sitä ennen.



Toinen AD&D-peli, Heroes of the Lance, on yllättäen toimintapeli. Ei kuitenkaan mikään TSR:n laadun häväistys, vaan laatutuote sekin. Kuusi pelihahmoa on valittu jo ennakolta, mutta kaikkien yhteispeli on tarpeen. Peliin kuuluu sekä normaalia arcademeininkiä asianmukaisine tappeluineen, että valikko-

ohjausta kuten monissa toimintaseikkailuissa. Lyhyesti sanoen: älä jätä tätäkään väliin.

Magnetic Scrolls on näköjään äitynyt tosi tuotteliaaksi. Viime kerralla uutuutena oli Corruption, uudentyyppinen M.S.-peli ja nyt saatavana on sitten Fish, uudentyyppinen M.S.-peli sekin. Pelin sankari on kala(!) uiskentelemassa akvaariossaan kaikessa rauhassa, kunnes veteen putoaa muovinen linna. Sen sisällä on kolme seikkailua, jotka linnan asukki Dagon antaa tehtäväksi. Näistä selviämisen jälkeen alkaa varsinainen iso peli.

Fish'issä liikutaan ihmisten maailmassa, melko vetisessä kuitenkin. Peli-ideat eivät kuitenkaan ole vesittyneitä, sillä Fish kilpailee ansiokkaasti vuoden hauskimman pelin tittelistä.

SEUCK on kuusnelosen pelintekijöiden pelastus: peliluonnoksia on tehty sillä vaikka kuinka paljon ja kaupallisissa julkaissuissakin se on ollut mukana. Nyt ST:n omistajille on STOS. Se on eräänlainen ohjelmointikieli pelintekoa varten; lisäksi pakettiin kuuluu apuohjelmadisketti ja kolme demopeliä STOSilla tehtynä. Jos STOSin kieli sellaisenaan olisi riittävä syy sen hankkimiseen - sitä voi käyttää paljon muuhunkin kuin peleihin - mutta kokonaisuus kaikkineen tekee siitä yhden vuoden parhaista julkaissuista ST:lle. Toivottavasti toimittajamme ehtii tehdä ison raportin tähän lehteen.



U.S.Gold on julkaissut uuden simulaattorin nimeltä Echelon. Tämä tulevaisuuden suihkuhävittäja Lockheed C-104 lehtää lujaa ja ampuu kovaa. Kolmiultteiseen grafiikkaan kuuluu maisemia sekä maanpinnalta että avaruudesta ja vektorigrafiikka on tämän hintaluokan peliksi ja muutenkin erinomaista. Alunperin USA:ssa julkaistuun peliin pitäisi olla saatavana lisälaite, jolla peliä ohjataan puheen avulla.

Vautsi! Hyviä ammuntapelejä on ollut ennenkin ja tulee olemaan aina. Tämän hetken peleistä ykkönen on tästä lähtien Armalyte eli Delta II. Siinä on kaikki: upea grafiikka (joka pelitaso ladataan erikseen, koska grafiikkaa on niin paljon), hyvä musiikki ja tehosteet ja mikä tärkeintä: toimintaa riittävästi kunnon pelatavuudella. Yksinpeli tai kaksi pelaajaa samanaikaisesti, mahdollisuus hankkia lisävarusteita. Kaiken tämän olet tietysti nähnyt jo aikaisemminkin, mutta ei kerralla näin paljon samassa pelissä. Kaikille kuusnelosen omistajille!

Ja vielä yksi valinta, tällä kertaa ST-väelle. Hyvää ajopeliä ei enää tarvitse etsiä, se on löytynyt. Ja nimi on Super Hang-On. Tässä moottoripyöräpelissä on melkein kaikki mitä samannimisessä automaatissa ja vielä hyvin tehtynä. Unohda entiset kyhäelmät ja hanki tämä.

Eikä sitten muuta kun joulua vaan ja pelaillaan näitä ja muitakin.

Lyödään laudalla

Osa Triopostin lukijoista ei ehkä enää muista aikaa, jolloin ei olisi ollut tietokonepelejä, mutta kyllä sitä on pelattu ennenkin. Pelit vain olivat toisenlaisia, enimmäkseen lautapelejä. Eivätkä lautapelit ole koskaan kuolleet, niitä on tehty koko ajan ja monet niistä pärjäävät kiinnostavuudessa parhaille mikrojen peleille - tai pistävät paremmaksi. Monista lautapeleistä on tehty versioita tietokoneillekin, mutta yleensä heikoin tuloksin. Parhaiten ovat onnistuneet ehkä sotastrategiapelien tietokonekäännökset. Niiden ansiosta tietokoneväki on uudestaan alkanut huomata lautapelit, jotka nykyään ovatkin parempia kuin koskaan. Siksi tässä jutussa unohdetaan mikrot vähäksi aikaa ja esitellään muutamia mielenkiintoisia pelejä, joukossa sekä strategia-, fantasia- että klassisen lautapelin tyylisiä. Kaikkia esiteltyjä pelejä on muuten saatavana Triosoftista. Eikö olisi hyvä ajatus kokeilla tänä jouluna vähän vaihtelua?



Alkajaisiksi klassikko: Squad Leader. Tällä pelillä on ikää jo toistakymmentä vuotta, mutta se ei haittaa. Tänä aikana pelin myynti on nimittäin mennyt jo miljoonien puolelle ja jatkuu aina vain. Kyseessä on vaikeudeltaan keskitasoinen sotastrategiapeli, jonka peruspaketissa on mahtavan sääntökirjan lisäksi taisteluskenarioita monista II maailmansodan maataisteluista. Ja jos peruspakkaus ei meinaa riittää, saatavana on monia täydennysmoduleita ja kaikkein pisimmälle meneville vielä täydellisempi Advanced Squad Leader. Tätä suositellaan jos mitä!

Jos taas maataistelut eivät kiinnosta, siirrytään ilmaan tai merelle. Edellisen aiheen parhaimmistoa on Airforce, siinäkin mukana monia skenarioita. Meritaistelusta otetaan esimerkiksi Wooden Ships & Iron Men, peli purjelaivojen ajalta, mukana tusinan verran kuuluisia meritaisteluita. Tässä pelissä valinnanvaraa on tosi runsaasti. Nykyaikaista sodankäyntiä voi simuloida pelissä Platoon, joka perustuu samannimiseen elokuvaan vielä tarkemmin kuin tietokonepeli. Täsätä voisi tulla vaikka lautapelien hitti.

Urheiluaiheisia strategiapelejä on saatavana paljonkin. Speed Circuit on peli Formula ykkösten maailmasta. Football Strategyssä simuloidaan amerikkalaista jalkapalloa - peli onnistuu mielestäni paljon paremmin kuin tietokonepelit tästä aiheesta. Pro Golf on lautapeli golfin maailmasta, jossa sekä lajin tuntemus että onni ratkaisevat.





Star Trek näkyy taas Suomenkin kuvaruuduissa. Kuuluuko hurraahuutoja? Star Trekiä voi pelata myös pelinä. Star Trek Basic Set on roolipeli, jossa pelaajat valitsevat USS Enterprisen miehistöstä roolihahmonsa ja suunta on kohti seikkailuja. Perussetin täydennykseksi on saatavana seikkailumoduleja. Advanced Set sisältää laajemman paketillisen tavaraa, enemmän taistelutietoja ja seikkailuja. Starship Tactical Combat Game taas kiinnostaa enemmän lautapelien ystäviä.



Renegade Legion-sarjan pelit Interceptor ja Centurion ovat vielä uusia, mutta klassikoita jo nyt. Kumpikin on valtava tulevaisuusseikkailu, Interceptor avaruudessa ja Centurion planeetoilla. Nämä ovat roolitoiminta- ja strategiapelin yhdistelmiä, kummassakin valtavasti pelattavaa ja tehtävää.

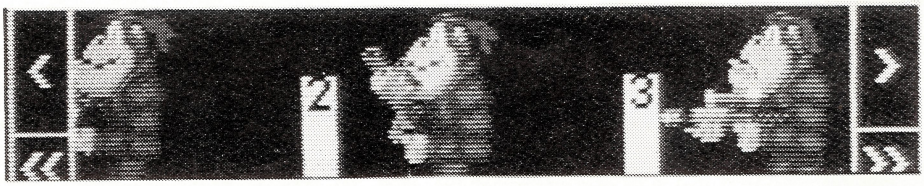
Näiden pelien julkaisijalta FASAlta kannattaa muistaa myös Battletech-sarja, johon on jo saatavana useita täydennysosia, jokainen näistä huippupeli.

Kun kunnon toimintaelokuvista on kysymys, kaikille tulee mieleen James Bond-kuvat jossain vaiheessa. Saatavana on myös James Bond 007 Game. Tämän roolipelin perussetti sisältää 160-sivuisen ohjekirjan, jossa pelityyppien kehittäminen selitetään ja mukana on säänöt masterille ja pelaajille. Itse kehitettyjen seikkailujen lisäksi on mahdollista pelata tunnettuja Bond-tarinoita kuten Live & Let Die, Octopussy, A View to a Kill jne., sillä ne kaikki on saatavana täydennysmoduleina. Perussarjallakin pääsee kuitenkin liikkeellé ja tätä peliä pidetään lajityypissään yhtenä parhaista.

Ja lopuksi vielä hauskaa hupia koko perheelle: A Nightmare on Elm Street on kauhukuvia parhaimmistoa kautta aikojen (tosin kielletty alle 18-vuotiailta), mutta samannimistä lautapeliä voivat pelata kaikki, sillä Freddyn isku osuu vain yhdelle... Peliä pelataan isolla pelilaudalla ja tapahtumakortteja nostetaan tilanteiden mukaan. Säpinää seuraakin kunnolla, jos kortti on Freddy-kortti!

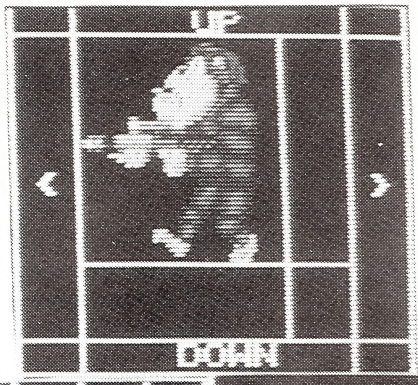
Katselepa tämän lehden sivuilta näiden ja muidenkin lautapelien hinnastoa ja tee valintoja.

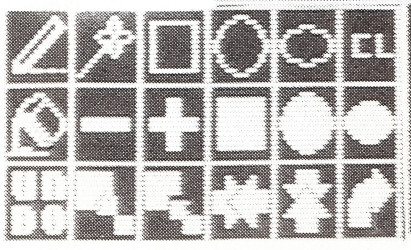
STOS

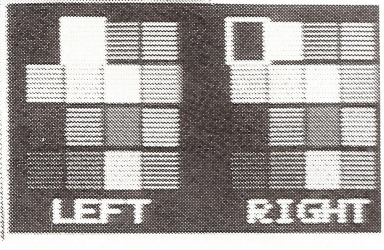


Atari ST mikrolle on ilmestynyt vallan mainio "PELINTEKO-OHJELMA" nimeltään STOS. Pakettiin kuuluu mukaan 3 levykettä ohjelmia ja noin 200 sivuinen manuaali ohjelmien tekemistä helpottamiseksi.
Yleensä monet hyötyohjelmat ovat erittäin vaikeita ymmärtää ja ei sen vuoksi tule sitä koskaan opetelluksi. Halusimmekin heti kärkeen testata STOSin helppokäyttöisyyttä sopivalla koekaniinilla. Ensimmäinen Atari ST omistaja joka liikkeeseen tupsahti valittiin uhriksi ja hän välittömästi oli kiinostunut STOSin mahdollisuuksita.

Kun ohjekirjaa oli vuorokauden ajan silmäilty niin oli aika tosi toimiin. Heti kärkeen pitää sanoa, että ohjelma on hyvin monipuolinen. Selkeästä ohjekirjasta saa valtavasti vinkkejä ja ohjelmointi tapahtuu kuin Basic mutta ei sinnepäinkään. Yhteistä on lähinnä rivinumeroiden käyttö ja komentojen antaminen. Koneelle annetaan siis ohjeita englanniksi mitä pitäisi tehdä. Kotosalla saattaa olla tuttu komento "Tiskaa 10 lautasta, 5 kahvikuppia ja vie tyhjät putellit koriin", siis annetaan selvä tehtävä mitä pitää tehdä ja orja osaa loput.
STOS ei ole nirso mistä kuvia otetaan. Jos vaikka Degas Elitellä olet piirtänyt kuvia voit käyttää niitä. Useissa kaupallisissa peleissä on oikeita nämipaloja joita kunnon kräkkärin tekee mieli siepata omiin tekeleisiinsä. STOS ei nikottele vastaan vaan saimmekin heti Netherworldin latauskuvan varastettua työn alle. Päätimme tehdä demon STOSilla.
Aluksi pitää tietysti tehdä Spritet. Niiden luominen on todella helppoa ja kätevää. Piirtämisen lisäksi voi myös ottaa valmiista kuvasta Spriten eikä tarvise kuin stuumata neliö halutulle kohdalle ja siinä se on.
Netherworldissa olleet pääkallot olivat niin mainioita, että otimme yhden demoomme. Animointi ikkunasta sai pääkallo pyörivää liikettä ja heitimme sen pomppimaan ruudulle epämääräisesti. Hauskaltahan se näytti kun pääkallo sinkoili pitkin ruutua latauskuvan edessä, mutta jotain kiinostavuutta piti saada mukaan. Päätimme lainata Strip Poker II tyttöjä demoon niin jo olisikin jotain katsomista. Ideaksi asetettiin se, että kun pääkallo pomppii niin se samalla pyyhkii Netherworldin latauskuvaa pois. Samalla alta ilmestyy mielenkiintoisia kuvia. Noin tunti töitä meni aivan ensikertalaiselta ja homma selvä. Demo oli valmis ja piti tehdä samalla vaikka toinen jossa Assäarvan tavoin raaputetaan yllätystä peitetyiltä pinnoilta. Yritimme raaputtaa Pokerin muijilta paitaa pois, mutta ... ehkä pitäisi vielä opiskella STOSin käyttöä lisää. Tämä operaatio vaikuttikin jo hieman vaikeammalta.
Myös musiikkia ohjelmalla voi tehdä, mutta se osa jäi pelkästään ohjelman omien esimerkkien varjoon. Ohjelmassa on mahdollista käyttää myös konekieltä apuna ja jos sitä lisäksi osaa niin voit tehdä mitä vain.
Huhujen mukaan joku englantilainen sälli olisi tehnyt STOSilla oman Virus-pelin ! Nähtyäni STOSia käytännössä en asiaa epäile hetkeäkään. Ohjelman valmistaja lahjoittaa joka kuukausi parhaalle STOS-sillä tehdylle ohjelmalle Shamppania pullon, joten lykka til ...!

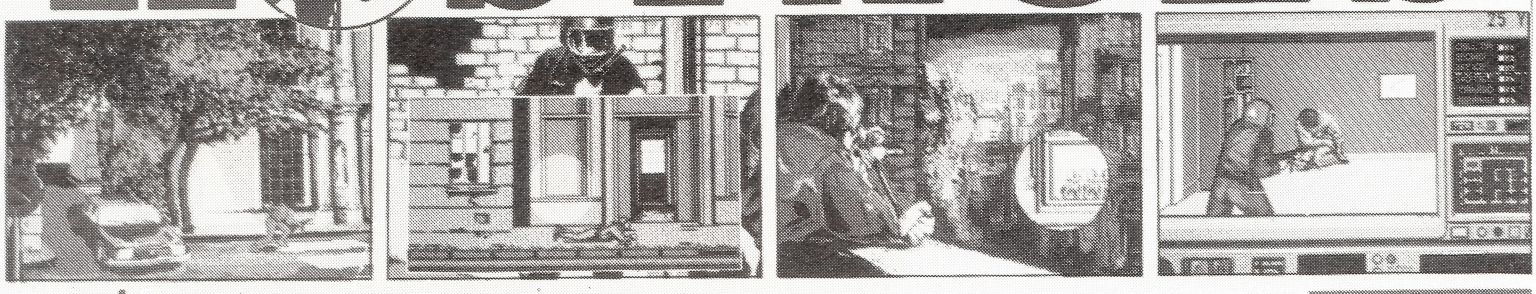






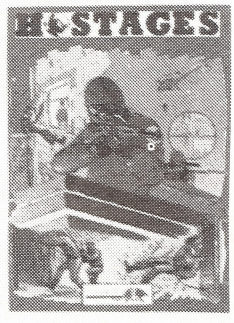
STOS maksaa TRIOSOFTISSA vain 240 mk

HOSTAGES



An urgent 'phone call. Terrorists have overrun an Embassy, taking hostages. As Head of the Terrorist Intervention Combat Team it's up to you to regain control. Under cover of darkness, place crack marksmen around the Embassy; then get your Paratroopers onto the roof ready to abseil down the building, entering the Embassy through the windows. Now comes the tricky bit.

Have you got what it takes to win in a life or death crisis? Can you effectively co-ordinate six Commandos? Can you second-guess a desperate group of terrorists and get the hostages, and your troops, safely out of the Embassy? There's only one way to find out.



INFOGRAMES

A MAMMOTH COMPILATION OF WORLD BEATERS...

When the golden team take their golden games and add a little bit of golden magic, then there's only one outcome .... a GIANT success. Five giant games squeezed into one giant compilation.

OUTRUN™... "To be blunt this game is going to outsell anything .....a flippin good game – test drive one today!!" *Your Sinclair*

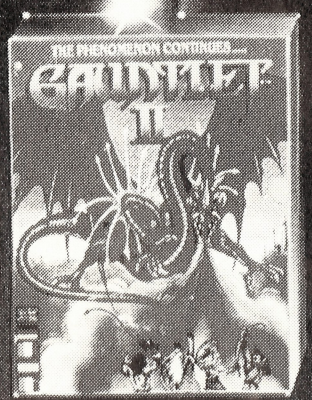
720°™... "Virtually flawless arcade game. Addictive, smooth and slick, easily U.S. Gold's finest hour. Don't miss this one." *Sinclair User*

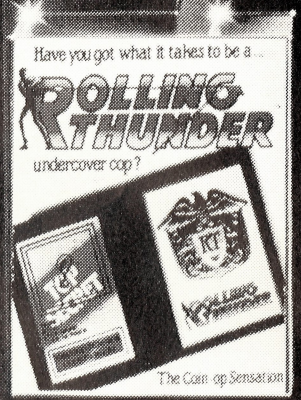
GAUNTLET II™... "It's one of the finest conversions I've ever seen". *C & VG*

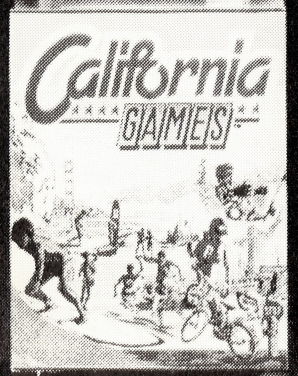
ROLLING THUNDER™... "An excellent game, full of atmosphere, suspense and outstanding playability. Do not miss it!" *CCI*

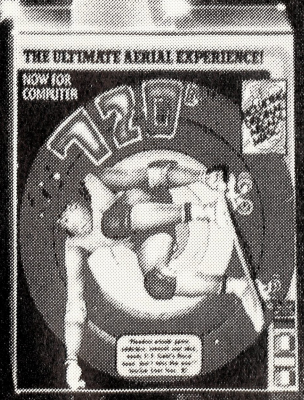
CALIFORNIA GAMES™... "Quite simply the apex of computer sports gaming" *Zzap 64*

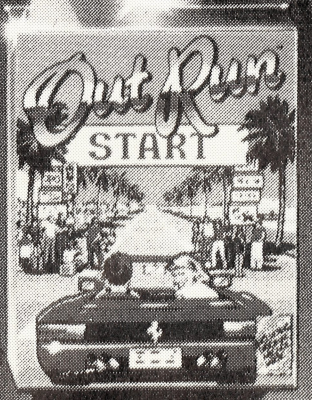








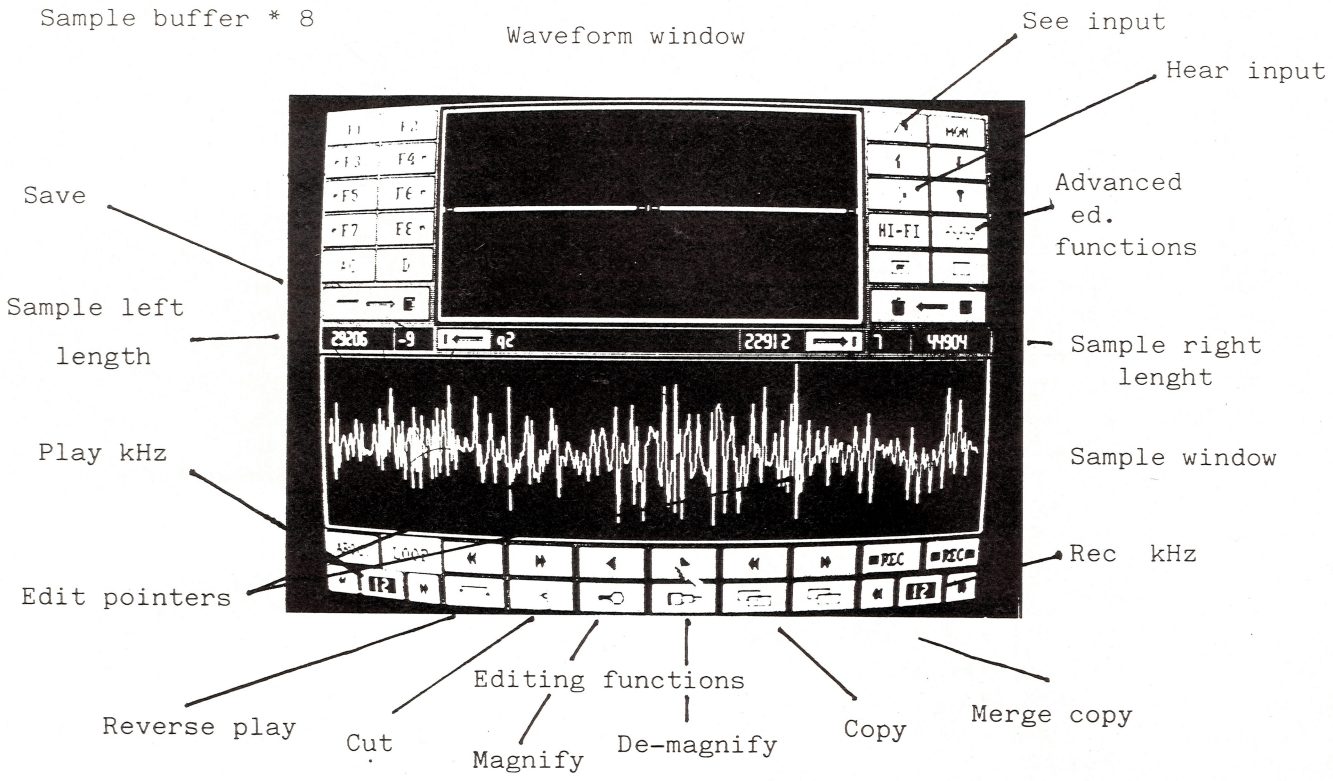




CBM 64/128
95 mk kas/109 mk disk.

Spectrum/Amstrad
95 mk kas.

U.S. Gold Ltd.,
Units 2/3 Holford Way,
Holford, Birmingham
B6 7AX. Tel: 021 356 3388



PRO SOUND DESIGNER

Onko mieleen juolahtanut äänten (omien?) digitointi. Amigan ja ST:n Pro Sound Designerilla tämä on mahdollista ja helppoa. Ohjelma on "työkalu" ohjelmoijille ja tietokonemusiikin harrastajille. Se toimii myös ääntenmuodostusmodulina Pro Midi ohjelmalle. Amigalla sample formaatti on IFF"8SVX", ja on yhteensopiva mm. Perfect sound ja Future sound ohjelmien, ja tietysti näiden yhteensopivien kanssa. Edellä mainittujen hardwarekin on käytettävissä.

Ohjelmapaketti sisältää: Ohjelmalevykkeen, käsikirjan, piiripalikan ja eriokoisen "Gender Bender" liitäntäkappaleen A500:sta varten. Digipalikka liitetään Paraller (printer) porttiin, tietysti virran ollessa pois laitteista. Äänilähde,esim. korvalappustereot liitetään 3,5mm plugilla (stereo) palikan yläreunaan. Äänilähteessä ei saa olla päätevahvistinta, mutta siinä on oltava esivahvistin, eli esim. kaiutinliitäntä ei missään tapauksessa käy.

Kaikenlaisia ääniä on vaikea tuoda kotiin digitoitavaksi, paitsi jos on pätevä imitaattori (ääöögg,ÄÖÖÖGGG), joten asiallinen nauhuri on paikallaan. Linnunlaulua aamukasteisessa metsässä. Motocrossia. Samplen ei tarvitse olla pitkä, jos se vain on hyvä, koska sitä voi muokata ja kopioida, tai tehdä ohjelman, joka muuttaa asetuksia. Samplekirjasto = paljon digitoituja pätkiä. Samplata = muokata ja soittaa samplea. Midi = yhteensopivuutta musiikkilaitteilaa, eli siirretään tietoa: Sävelkorkeus, voimakkuus ja nopeus. Myös soundeja voi siirtää, jos ohjelma siihen pystyy ja laitteessa (esim. syntsa) on muistia lisäsoundeja varten. Midiliitäntä vaatii siis midisoittimen. Katso, vaahtoa suusta (mr. Beer?).

Pro soundilla ja Amigalla on mahdollista stereosamlet, digitoimalla stereona, tai yhdistämällä kaksi eri samplea. Tätä voi kokeilla levyltä löytyvillä sampleilla. Samanaikaisesti voi muistissa olla kahdeksan eri samplea. Jokainen omassa bufferissaan. Äänikanaviahan on neljä, väri bufferi-ikonissa osoittaa mille kanavalle ääni ajetaan: Punainen = vasen 1, Sininen = oikea 1, Magenta

= vasen 2, Oranssi = oikea 2.

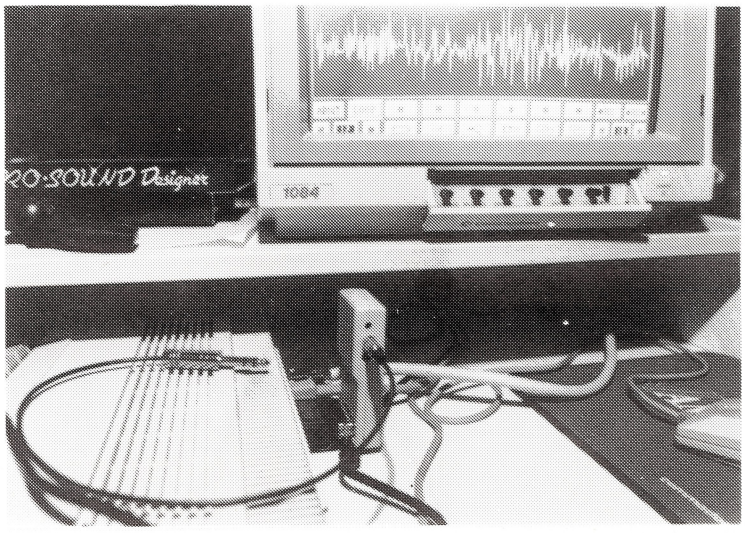
Digitointi on helppoa. Ensin valitaan bufferi ja samalla moodi. Monitoroidaan sopiva käyrä (vääntämällä volumea äänilähteestä), kuunnellaan nauha oikealle kohdalle ja painetaan REC. Vasen REC = mono ja oikea REC = stereo. Digitoinnin pituus riippuu käytetystä nopeudesta, eli Rec. kHz.

Tallennettua samplea voi hienosäätää, eli muokata kahden editointi-pilarin välistä aluetta. Samplesta voi leikata palasia pois, suurentaa melkeinpä loputtomasti ja takaisin. Sitä voi kopioida, kopioida päällekkäin (kaiku). Sitä voi kääntää väärinpäin, nostaa ja laskea äänenvoimakkuutta, tiivistää tai vanuttaa.

ST:lle on sound chip editor, jolla voi muutella äänipiirin (AY-3-8910) rekistereitä (yht. 16). Editori löytyy avainikonilla. Säädettävissä on mm. volume, tone, sustain, envelope,..jne.., kaikille kolmelle kanavalle.

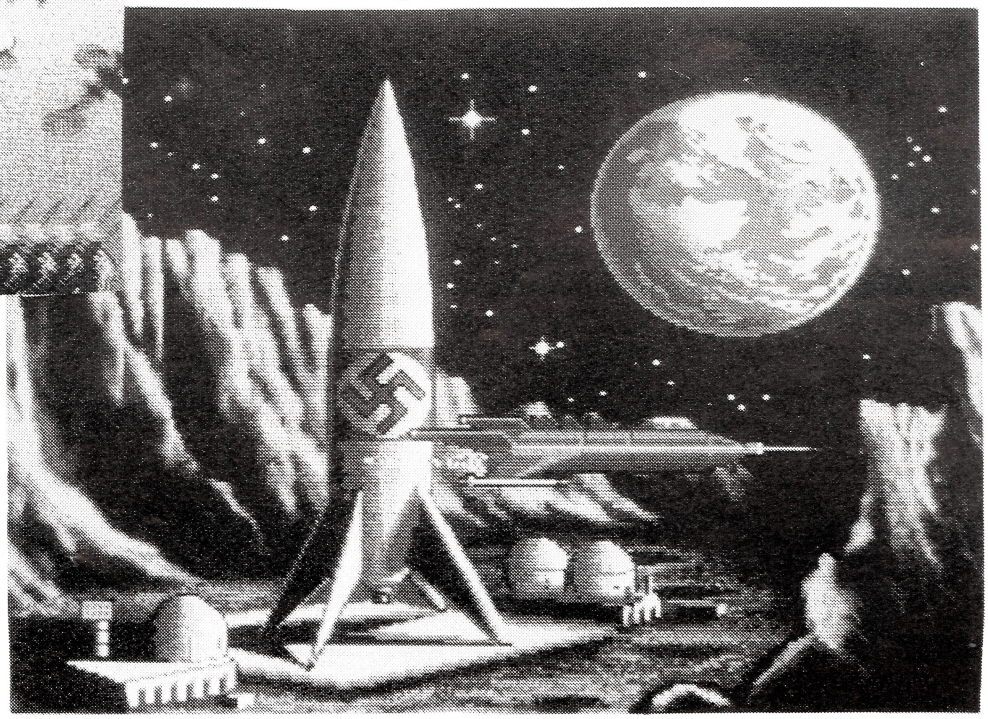
Ainoa asia mikä jäi vaivaamaan oli (A500) digipalikan kammottava olemus törröttämässä koneen takana, se ei edes mahtunut tkpöydälleni, kts. kuva.

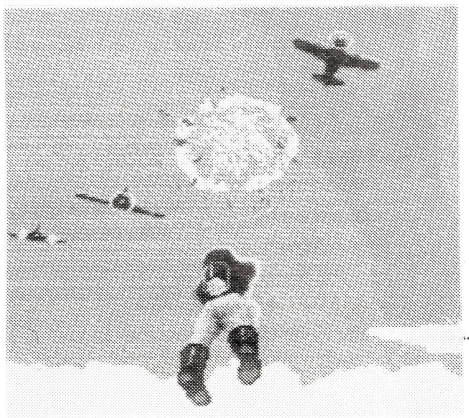






Rocket Ranger





ROCKETRANGER

Natsit ovat voittaneet Toisen maailmansodan, ja zeppeliinilaivueet ovat liikkeellä, valloittaakseen loputkin koko maailmasta, ja Hitlerillä menee hyvin. Siis vuosi on 1940 ja sinä olet vain normaali tutkija Ft.Dixissä, New Jerseyssä, U.S.A:ssa, kun tapahtuu kummia. Työpöydällesi ilmestyy: Jonkinlainen laserpyssy, rakettireppu (joka on todellinen lunariumsyöppö, mutta natseiltahan saa lisää...), ohjekirja ja koodikiekko.

Alat lukea ohjekirjaa ja alkaa selvitä että rojut ovat tulevaisuudesta, jossa natsit hallitsevat maailmaa, ja nyt muutama tiedemies tulevaisuudesta on onnistunut lähettämään aikakoneella sinulle välineet, joilla voit muuttaa historiaa (=joten hitleri hautaan, ja asiat luistavat taas.) Käy ilmi että natsit voittivat maailmansodan, koska a) he pystyivät hankkimaan lunariumia kuusta, josta he tekivät pommeja ja b) he kidnappasivat usalaisen proffa Barnstorffin, joka osaa tehdä lunariumista vieläkin tehokkaampaa. Ja nyt sinun, ROCKET RANGERIN, pitäisi muuttaa maailmanhistoriaa. Käytännössä täytyisi kääntää natseilta vähän lunariumia, ja viisi raketinosaa, jotta heidän kuutukikohtansa elinikä lyhenisi dramaattisesti.

Hieno tarina, vai mitä? No Cinemawaren pelien tarinat ovat ennenkin olleet tosi hienoja, ja grafiikka on yleensä ollut myös todella mahtavaa, ja tälläkertaa mukaan on myös muistettu laittaa peli, joka on upouutta Cinemawarelta.

Pelin pääidea on lentää maasta toiseen etsimässä lunariumia ja raketinosia.

Pelin strategiaosa on se että asetellaan agentteja eri maihin, jotka sitten tutkivat koko maan, ja ilmoittavat mahdollisista tukikohdista. On myös mahdollista vaihtaa agentin varovaisuutta (mitä varovaisempi agentti sen hitaampaa on saada tietoja), mutta jos natsit saavat agenttisi kiinni he tietenkin teloittavat hänet, ja viesti päättyykin heil hitleriin, ja agentteja on yksi vähemmän. Jos maasta löytyy kuuraketttitukikohta, kannattaa määrätä että agentti järjestää vastarintaa, ja tällöin lunariumia alkaa tulla säännöllisesti Ft.Dixiin ja senjälkeen tuttu lunariumpula loppuu kertaheitolla. Jos paikasta löytyy rakettitehdas, kannattaa painua rocket ragerilla sinne hetimiten. Jos pääsee tutun ilmapuolustuksen (ammu ME-109 koneita alas oikein urakalla) läpi niin tulee hauska nyrkkitappelu vartijan kanssa (vavahda IK+) ja onnistuneen tappelun jälkeen saa raketinpalan.

Hauska vaihe on lentoonlähtö, jossa täytyy näpyttää tulitusnappia juoksun tahdissa, ja kun vauhtia on tarpeeksi työntää joystickiä ylöspäin, jolloin mies lähtee, ja vauhdilla...

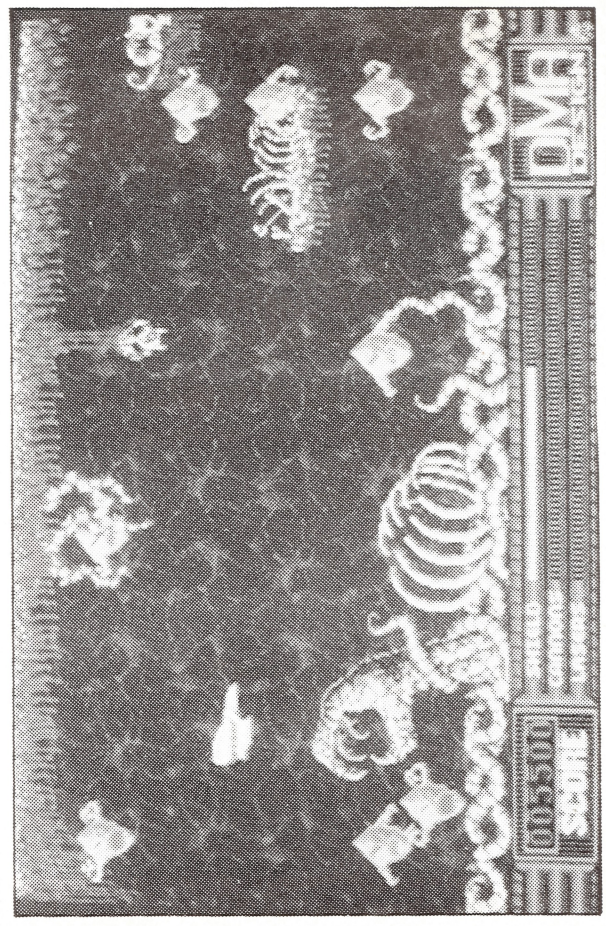
Peli on kaikenkaikkiaan hauska ja loistavalla grafiikalla toteutettu. Musiikki & Äänet & Puhe ovat uskomattoman hyvin sopivia tälläiseen peliin, ja ennenkaikkea peli jaksaa kiinnostaa kauemmin kuin mikään Cinemawaren peli ennen tätä. Valitettavasti peli tulee aluksi vain ST-Amiga parille, mutta PC ja C64 versiot ovat myös mahdollisia (vaikka vahvistusta ei ole vielä saatu).

Tähtinä: * * * * * + (täydet pisteet ja vähän päälle.)



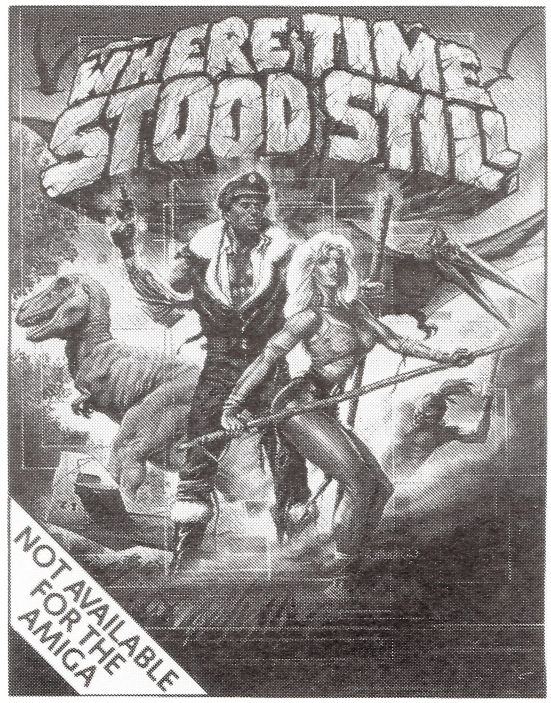
Commodore	70,-/A
ATARI ST	187,-
Amiga	187,-
Spectrum	70,-
MSX	70,-

Moni on odottanut tätä peliä kieli vyön alla jo pitkään. Eipä ihme sillä ne jotka ovat päässeet pelaamaan SEGA:n markkapeliä ovat varmasti vannoneet After Burnerin nimeen.
Pelissä olet taisteluhävittäjän pilotti ja tehtävänäsi on tuhota vihollisen koneita ja kalustoa. Hävittäjä näkyy ruudussa edessä ja maisema vilisee vastaan kuin oikeastikin lennettäessä. Lennonjohdosta kuuluu puhetta jatkuvasti ja ne kertovat missä vihollinen lähestyy.
Puheesta on paljon apua varsinkin silloin kun ohjus on kannoilla. Kun on ensin ammuttava vihollisia ja pitäisi vielä seurata ohjuksia niin ei siitä mitään tulisi ellei saisi viestejä.
Pelin grafiikka on hyvin rakennettu sillä se on aivan mielettömän nopeaa ja selkeää. Ruutu informoi hyvin tilanteen ja on hyvin realistinen. Matkalla hävittäjät kuluttavat tajuttomasti polttoainetta ja niin myös tässä. Peliin on oivallisesti sijoitettu mm. ilmassa tankkausta ja laskeutumista hiekka-aavikon tukikohtaan, jossa miehet ryntäävät konetta huoltamaan.
Atari ST ja Amiga ohjelmoitsijoina on toiminut sama tiimi jotka väsäsivät Starglider II, eli huipputulos on tosiasia. Peli tulee aikanaan kaikille mikroille. Activision tekee pelin myös MSX:lle ja asialla ovat Mr Micro | Keith Burkhill. Kaikki jotka tuntevat kyseisten herrojen ansiot ei varmasti odota turhaan.
Alussa peli saattaa tuntua hieman liian nopealta, mutta hetken pelattuaan huomaa ettei se niin vaikeaa ollutkaan. Hyvän pelattavuutensa takia After Burneriin tulee himo pelata sitä jatkuvasti uudelleen. Pelissä on ripaus simulaattoria ja silti se on kova arcade-peli, eli tämä on varmasti kaikkien suosikkipeli.



Psycnosis on noussut kaikkien tietoisuuteen mainiolla barbarian pelillä. Tämän jälkeen on aina vain uusia uutuuksia virrannut ja lipsahduksia ei firmalle ole sattunut. Uutuuspeli MENACE jossa lennetään avaruusaluksella ja tuhotaan vihollisen tukukohtia. Peli on saanut vaikutteita aika rajusti Nemesis pelistä, mutta on kyllä omalla tavallaan parempi. Ideana on kerätä alukseensa aseita ja suojakenttiä ynm. Tämä ei kuitenkaan riitä vaan pitää hankkia myös ammukset ja energian.
Grafiikka on erinomaista ja vihollistyyppejä on paljon. Amiga versiossa ei ole tietoakaan "nykyti" scrollista vaan maisema lipuu tosi pehmeästi kohti päämäärää.
Musiikki on Psycnosis tyylistä luritusta, mutta sitä jaksaa kuunnella kyllästymättä. Pelissä on viisi tasoa ja jokaisen lopussa odottaa hirviö. Pelattavuutta lisää se huomattavasti, ettei joka hipaisusta kuole vaan menettää energiaa. Kun on munannut tarpeeksi niin rangaistaan vasta sitten. Kun ottaa matsin MENACEa vastaan tulee taatusti yhtä paljon hiekeä kuin 5 km hiihtolenkillä.
Testipelatessani ensimmäisenä iltana liikaa peliä oli käsivarsi paisunut ylikurmitetun rasituksen ansiosta. Eipä hätää aamulla jatkettiin toisella kädellä tikun vääntämistä. Tämä peli on OK ! Testi Itse !

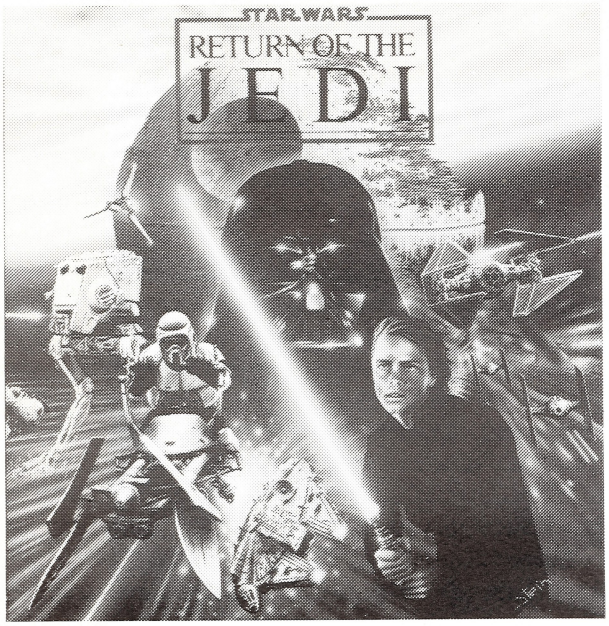
Terveisiä täältä lumisesta Suomen maasta.
Pakkasia on ollut hirveästi, mutta uusia pelejäkin on tullut tosi suuresti.
Kerronpa tässä sitten yhdestä ja samalla annan tähän peliin suuresti ohjeita. Tämä peli on nimittäin Oceanin melko uusi peli nimeltä WHERE TIME STOOD STILL.
Jossain Nepal vuoriston lumihuippuisilla vuorilla lentää yksityiskone kauhean myrskyn kourissa. Koneen sisällä on 4 henkeä. Lentäjä Jarret, hänen apurinsa Dirk, argeologi Clive sekä hänen tyttärensä Gloria, johon Jarret on vähän pihkassa. Yhtäkkiä salama lyö koneen moottoriin ja se syttyy palamaan. Kone menettää korkeutta ja putoaa maahan ja hajoaa pistaleiksi. Onneksi ihmiset koneen sisällä selviytyvät, mutta ihmeekseen nämä poloiset huomaavat, että aika on pysähtynyt. He ovat joutuneet primitiiviseen maailmaan, jossa vahvin voi vain jäädä eloon. Tuumasta toimeen tuumi Jarret, joka on joukon pomo ja viisain, ajattelee, että jossain on oltava pakoreitti maassa , jonka aika on unohtanut.
Ajan unohtamisen huomaa siitä, että liskolinnut lentelevät taivaalla, soilla on isoja käärmetä, panssariliskoja on siellä sun täällä ja myöskin tyrannosauruksia näkyy niiden metsästys puuhissa. Tässä suurenmoisessa pelissä on luoto mukaansa tempaava maailma vaarallisine eläimineen, siltoineen, vuorineen, soineen ja viidakkoineen.



Vähän aikaa seikkailtuani löysin merkillisen alkuasukaskylän, missä ihmiset olivat ystävällisiä myös muukalaisille. Kun peliisä tuli yö nämä hauskat asukit menivät leiritulen ääreen kuuntelemaan kylän päälikkön puheita. Kentän yläreunassa näkyy sankarin pää ja puhekupla silloin, kun sankari puhuu.
Tämän pelin juonena on pitää tiimi kasassa loppuratkaisuun asti, myöskin voit ratkaista tämän pelin monella tavalla. Kuitenkin ei saa luulla, että tämä peli on löysä vetää läpi, nimittäin näin se ei ole. Itsekkin olen vain ratkaissut tämän pelin toistaiseksi yhdellä tavalla ja sekin vei aikaa runsaasti.
Tässä 3D pelissä pätee yksi sääntö: HARJOITUS TEKEE MESTARIN.
Annanpa tässä nyt runsaasti vinkkejä tähän peliin, ettei kyllästystä tulisi vaan mielenkiinto säilyisi tämän gamen kohdalla.
Alussa kun olet sinun kannataa kerätä kaikki esineet, mutta ehkä tärkeimmät esineet näistä ovat juomapullo, reppu, köysi, ruokapaketti sekä ensiapulaukku. Ota musiikit pois pelistä ja kuuntele ääniä. Kun kuulet, merkillisen kiljahduksen ammu, koska silloin on liskolintu lähellä. Ammuttuasi se pakenee, koska se pelkää pyssyn pamauksia.
Toiseksi mene oikeaan reunaan niin pitkälle kuin mahdollista. Kävele reunamaa pitkin niin kauan kunnes silta tulee vastaan. Käveli vähän yli puolen välin ja jää odottamaan muita retkeläisiä.
Kun tropiikki kypäräinen herra tulee, pettää silta ja sinun on nyt kaytettävä köyttä, niin että painat use itemin päälle ja painat myös köysikasaa näin sankari käytää esinettään.
Kävele taaseen oikealle ja kun näet vuoren kiipeä ylös ja ota puukko itsellesi. Varo kivivyöryjä.
Tämän jälkeen etsi suo alue, ole koko ajan liikeessä suolla, koska muuten vajoat suohon, myöskin varo suokäärmeitten lonkeroita. Suon ylitettyäsi mene ihan suon reunamaan ja lähde kävelemään ja etsi toinen letokoneen romu. Ota sieltä dynamiittipötkö sekä jakoavain.
Etsi alkuasukaskylä ja etsi sieltä mies joka pysyy paikalle. Anna hänelle Glorian omistama koru.
Ota itsellesi ne. Mene pohjoiseen ja kun löydät reitin ylös niin kapuat sinne. Kun näet kolon jossa käsi menee edestakaisin niin pudota kinkku maahan ja juokse nopesti eteenpäin. Näin olet tuki tuntemattomalla alueella. Enpä kerro enenpää nyt vaan kerron seuraavassa lehdessä lisää, ettei mielenkiinto menisi.
Myöntäisin mielestäni tälle pelille TRIODIPLOMIN.
Seuraavassa Triopostissa julkaisen lukijoitten iloksi Pink Pantherin läpimeno ohjeet sekä Where time stood stillin loppuosan ohjeet.
Eli ADIOS AMIGOS JA HYVÄÄ JOULUA JA UUTTA VUOTTA TOIVOTTAA U.M.S!!!!!!!!

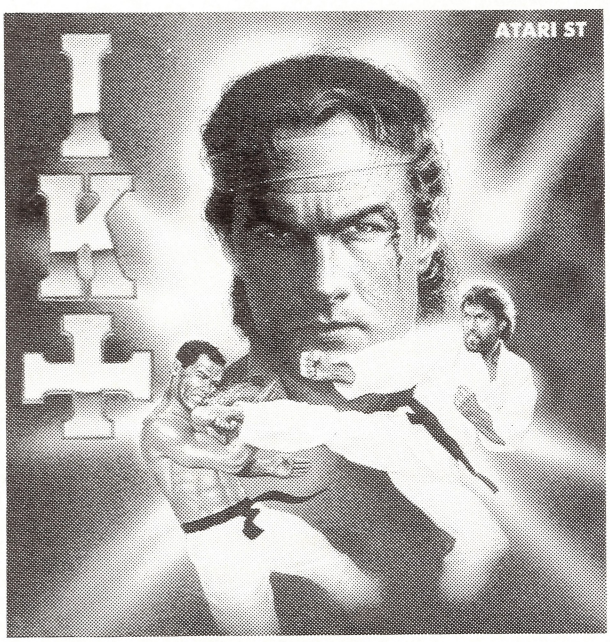
NYT MYÖS U.M.S. ja ELITE AMIGAAN
Hinta 187 mk/kpl.





Tähtiensota elokuvista olemmekin jo aijemmin saaneet nähdä kaksi vektorigrafiikkaista peliä Star Wars ja Empire Strikes Back.
Nyt Domark on saanut viimein valmiiksi viimeisen osan Tähtiensodasta, eli Return Of The Jedi.

Nyt emme kuitenkaan saa nähdä vektorigrafiikkaa vaan kunnon arkade pelin. Peli alkaa metsäkuusta jossa pitää lentää kiiturilla joka muistuttaa moottoripyörää. Tehtävänä on eliminoida viholliset joko ampumalla, kiilaamalla pusikkoon tai johdattamalla ansaan. Samalla pitää itse väistellä puita ja luoteja. Tämä osa pelistä varsinkin on siisti, sillä vaikeammilla tasoilla paikanpäälle ilmestyy lahonneita puunrunkoja joiden sisällä voi lentää. Tuttuun tapaan digitoidut puheet ovat mukana Amiga ja ST versioissa. Puheet ovat selviä ja ne ovat tietysti elokuvasta peräisin. Musiikki on letkeää ja se on napattu elokuvasta, mutta minusta siihen on laitettu liian nopea tempo. Musiikki on otettu kohtauksesta, jossa keisari saapuu kuolontähdelle.
Pelin toinen tehtävä on ohjata Millenium Falconia kuolontähdessä. Matkalla pitää väistellä seinämiä ja ampua Tie-hävittäjiä. Lopuksi saavutaan tuon kaamean sotakoneiston ytimeen ja silloin ampumalla keneraattoria saa aikaan ketjuräjähdysilmiön. Osuman jälkeen ei ole syytä jäädä ihastelemaan planeetan tuhoutumista vaan on kiireästi löydettävä reitti ulos. Liekkirintama seuraa alituisesti perässä ja kun olet ulkona niin kaikki hyvin.
Myöhemmin pääsee kuljettamaan imperiumin käveliää ja ampumaan karkaavia vihollisia. Tällöin pitää varoa vieriviä tukkeja ja muita ansoja. Tämä osa on varsin nopeatempoinen ja vaikea.
Tietääkseni pelissä pitäisi olla vielä laser miekkailua, mutta en ole vielä sinne saakka päässyt. Tietääkseni missään muussa pelissä sellaista ei ole nähty, joten Star Wars fanien toiveet on lopullisesti täytetyt.
Mielestäni Return Of The Jedi on ehdottomasti PARAS Star Wars Peli mitä on nähty !
Saatavilla ainakin C64, Atari ST, Amiga ja Amstrad



IK+ on varmasti tuttu kaikille Commodore 64 omistajille. Minulle suurena yllätyksenä se tuli Atari ST versiona käteeni. Suurena karate-elokuvien ystävänä olin tietysti asiasta olikein iloinen ja oitis testasin ruostuneita karatetemppujani.
Pelissä on todella eteviä alkudemoja, josta jo saa suuntaa siitä mitä on odotettavissa.
Tietokone ohjaa kahta vastustajaa ja pelaaja yhtä omaa sankaria. Liikkeitä on käytettävissä aivan mielettömästi ja teholtaan ne ovat vaihtelevia. Tärkeintä on minne osuu. Karatessahan on perjaatteena "Laaki ja vainaa ...". Jos monottaa palleaan tai rintaa niin vihollinen vain jonkinverran peräántyy, mutta kunnon osuma päähän pistää miehen ottamaan lukua. Samoin iskemällä kintut alta saa hyvän yliotteen. Ruudulla kaikki kolme miestä ovat erittäin selkeitä ja liikkeet todella sulavia ja nopeita. Parasta pelissä on se, että tietokoneen ohjaamat karatekat eivät käy yksintuumin pelaajan niskaan vaan kaikki taistelevat omana yksikkönään. Karate-elokuvista tutut karjahtelut ja lyöntien äänitehosteet ovat tietysti tässä pelissäkin mukana. Esimerkiksi osuma päähän niin .... OUH ! ... Ryntsih ! (jätkä rojahtaa maahan yhtä voimakkaasti kuin 100 kilon koulureppu). IK+ pelattavuus on huippuluokkaa ja se antaa pelaajalle varaa myös taktikoiviin liikkeisiin. Kärrynpyörää muistuttavat pystyvoltit ovat erinomainen apu päästä liikkumaan mikäli on joutunut pahaan tilanteeseen. Peli on huippuluokkaa ja se ansaitseekin täydellä sydämmellä TRIODIPLOMIN ! Ikävä kyllä Amiga omistajat tuskin tulevat tätä näkemään mikrossaan, mutta Atari ST, Commodore 64, Spectrum ja Amstrad omistajat ovat sitäkin tyytyväisempiä.

New!
PAL Version 3.0
includes overscan,
half-brite support and more!

DIGI VIEW



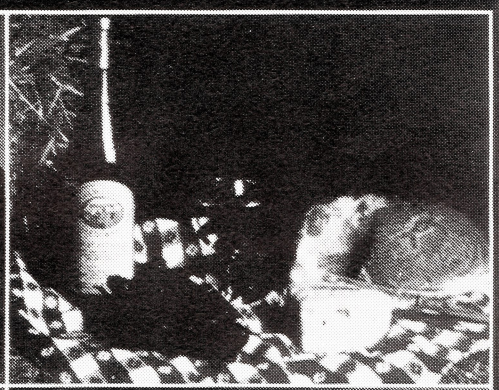
Haluatko päästä täysin hyödyntämään Amigasi grafiikka ominaisuuksia ?

Voisit siirtää vaikka perhekuvat koneeseen tai napata vaikka TV ohjelmasta suosikkisi kuvia. Kuvia voidaan tietysti myöhemmin editoida vaikka Digi Paint ohjelmalla.

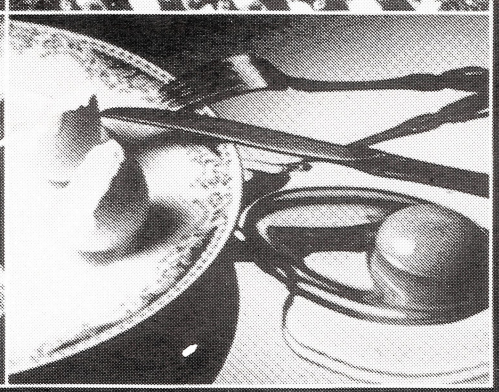
Ohjelman lisäksi seuraa palikka, jolla kone kommunikoi TV:n tai videon kanssa. Suoraan vauhdista on mahdollista Digitoida mustavalkoisia kuvia. Jos videossasi on häiriötön pysäytyskuva niin saat värikuvia.
Digi View toimii myös videokameran kanssa, jolloin saadaan todella laatu jälkeä aikaan.

Digi View on aijemmin sopinut vain Amiga 1000 malliin, mutta nyt Triosoftista saa sen myös Amiga 500/2000 sovituksella









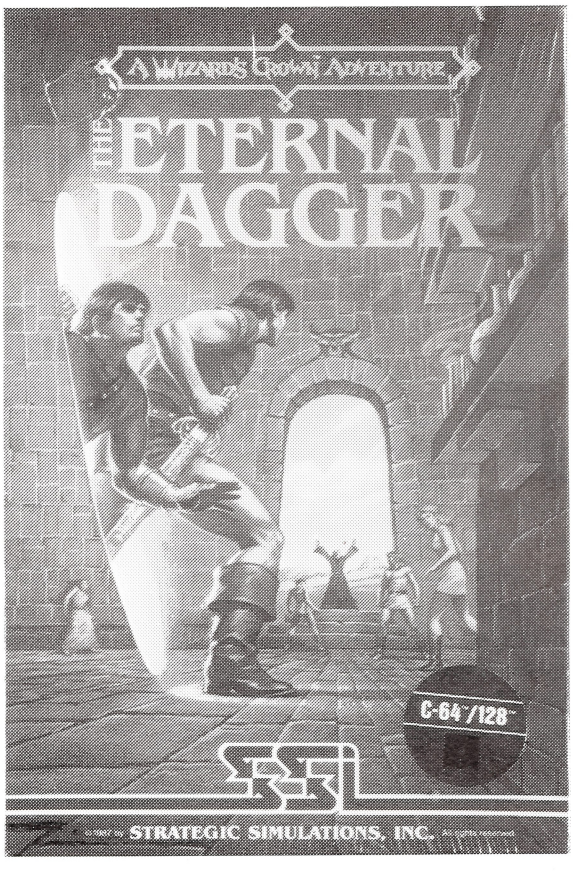
ONLY $199.9



NEWTEK
INCORPORATED

All photos actual unretouched Digi-View pictures shot directly off the 1080 Amiga monitor.

Distributor: HB Marketing Ltd
Brooklyn House
22 The Green
West Drayton
Middx
UB7 7PQ
Tel: 0895 444433

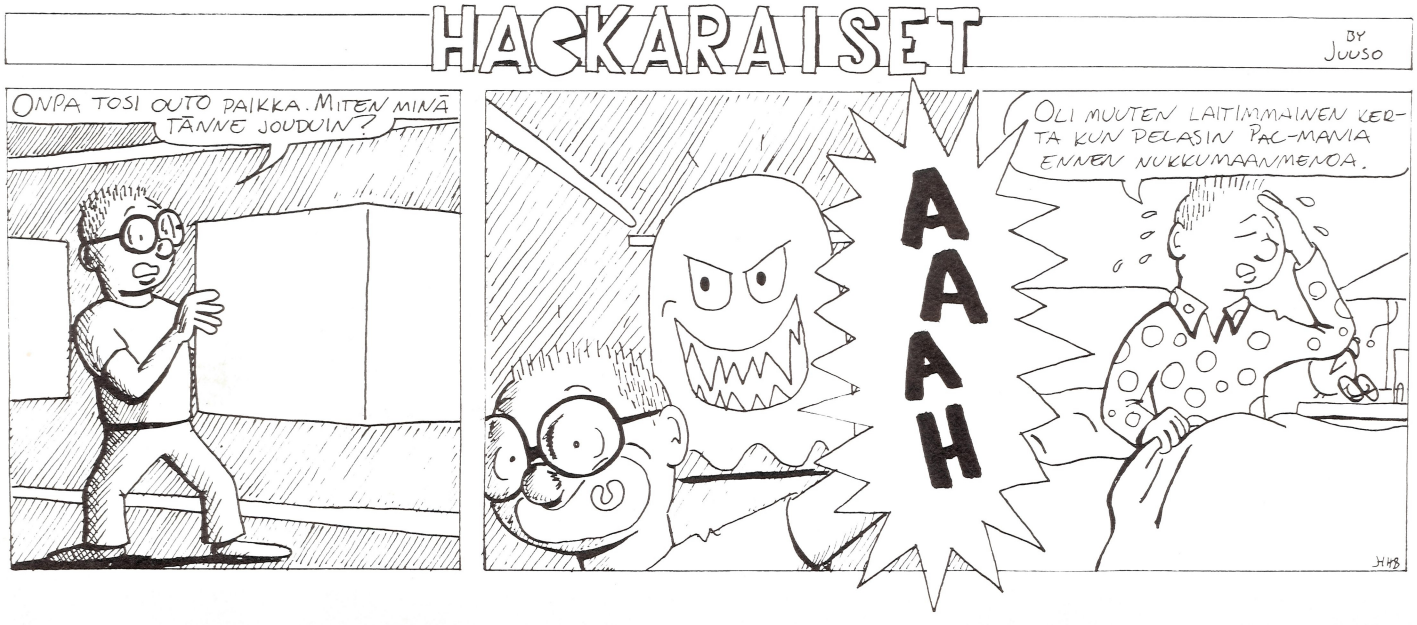


Nyt olisi puheenaiheena Ultimoiden veroinen tietokone roolipeli. Peli aiheena on Wizard's Crown pelin (aikaisempi peli, tämä on jatkoa sille) maailman Arghanin pelastaminen pahan hyökkaykseltä Hyökkäykset ovat toisesta ulottovuudesta, Middle Worldista, jonka ainoa jäljelläoleva taikuri SSur on varoittanut Arghanin Kunigasta, Kaitaria tulevasta hyökkäyksestä. SSurin maailma Middle World on alistettu pahan Maagikon, Necromancerin valtaan joka siis nyt hamuaa Arghanin maata itselleen. Miggle World ainoat vastaan taistelijat ovat enää SSur itse ja muutama vastarintaa harjoittava rosvojoukko. Kaikki muut Middle Worldin asukkaat ovat muuttuneet Zombieiksi ja muiksi hirviöiksi. Yhdessä SSurin ja Arghanin parhaiden taikureiden voimien avulla on onnistuttu järjestämään portti näiden ulottuvuuksien välille ja vain kahdeksan seikkailiaa voi ilman aseita ja haarniskoja kulkea portin lävitse. Middle Worldissa pitäisi voittaa aikaa, jotta Arghan voisi valmistautua mahtavien hirviöarmeijoiden hyökkäyksien varalta tai tuhota koko Necromancer (joka on kyllä mahdotonta).

Kuulostaa hienolta vai mitä ? JOKAISEN Ultimoita pelanneen pitäisi hyppiä riemusta kattoon (tai läpikin, riippuen paljonko Ultimoita on pelaanut). Jos lähdetään vertaamaan Ultima III:seen niin alue on kooltaan samaa luokkaa ja vaikeus on mielestäni hieman korkeampikin. Mahdollisten käskyjen määrä on hieman pienempi, mutta esim. taistelujärjestelmä on huomattavasti monipuolisempi. Mahdollisuus ns. "Quick Combattiin" löytyy, eli jos kovaa ryhmää vastaan tulee 2 örkkiä niin voi vain määritellä pistetäänkö taijat käyttöön ja katsellaan kuinka örkkien määrä tippuu tasaista tahtia (ja omia äijiä kuolee vähintään samassa tahdissa. Heh Heh), eikä tarvitse tarkasti tapella niin helppoja vastustajia vastaan. Säästää aikaan (ja rahaa, sillä aikahan on rahaa ...).

Pelin aseistuksen & muun romun määrä on valtava (jokainen AD & D:ta pelannut tietää paljonko siinä on listattua tavaraa. Tässä pelissä on enemmän tavaraa).
Tämäntyyppisten pelien luonteeseehan kuuluu, että ne syövät SAIRAASTI levyä, tässä tapauksessa on tehty poikkeus säännöstä, sillä laatikosta löytyy vain yksi kaksipuolinen levy, josta tehdään kahdelle omalle levylle pelaamista varten versio. Hyvä vain, että ei tarvitse talletella alkuperäiselle mitään.
Eternal Daggeria voi varauksetta suositella jokaiselle englannin kieltä taitavalle.
Äänet pelissä eivät ole mitenkään erikoiset, mutta kuka niitä nyt roolipelissä kaipaisi.
Seitsenvuotiaan englantia taitamattoman tytön tai pojan ostokseksi eivät yleensäkkän SSI:n pelit ole, mutta muut ... MITÄ TE VIELÄ ODOTATTE ???, eivät Triosoftissakaan varastot loppumattomia ole ja hyvät pelit sieltä häviävät yllättävän nopeasti.

Jarno Kokko



URHEILUPELI EXTRA



Tällä kertaa arvoteltavana on kaksi moniottelupeliä, joista toinen (The Games - Winter Edition) sisältää talvilajeja ja toinen (Summer Olympiad) kesälajeja ...

Varmastikkin KAIKKI ihmettelevät kun Epyx julkaisee TAAS games sarjaa (koko sarjaan kuuluu nyt: Summer Games, Winter Games, Summer Games II, World Games, California Games ja nyt The Games Winter Edition). Koska joku voi luulla, että sarja loppuu tähän niin paljastetaan : Tulossa on, yllätys ! The Games Summer Edition. Luulisi jo vähitellen kyllästymisen iskevän, mutta ei! Aina niitä jaksaa pelata. The Games Winter Editionissa lajivalikoimaan kuuluu mäkihyppy, pikaluistelu, kaunoluistelu, slalom, syöksylasku ja murtomaahiihto. Monet näistä kuuluu jo Winter Games peleihin nauravat kaikki, mutta eipä löydy näin hyvinä, sillä esim. mäkihypyyn on eräitäkertoja parempi tapa katsoa suoraan hyppääjän silmin. Seuraavaksi lajit kerrallaan:

Mäkihyppy: Ideana on tietysti hypätä mahdollisimman pitkälle ja vielä lentää jotenkuten oikean mäkihyppääjän näköisesti, jotta tuomareilta irtoaisi paremmat tyylipisteet. Käytännössä ensin pistetään hyppääjä liikkeelle tornista, sitten ohjataan suksenkärkiä rännissä (hyppääjän näkökulmasta), jonka jälkeen pitää ponnistaa mahdollisimman hyvin, jotta lento olisi jonkinlainen. Jännittävän ponnistamisen jälkeen näkymä vaihtuu sivulle, jossa hyppääjä on ruudun keskivaiheilla ja tausta scrollaa hienosti mukana. Kun on lennetty pitkälle (?) laskeudutaan (ainakin yritetään) muutekin kuin kuperkeikalla ja tuomareilta heruu suosiopisteitä vähän niin sun näin.

Kaunoluistelu: Tässä lajissa ensin valitaan musiikki, johon sitten yritetään sovittaa liikkeitä. Kun on sovittanut 1-14 liikettä on aika lähteä kaatuilemaan, jossa yritetään mahdollisimman oikea-aikaisesti vääntää joystickia, jotka luistelia sitten suorittaa. Tämä laji on hieman kohtuuttoman vaikea, joten se sopii jätettäväksi pois mikäli haluaa saada kunnon tuloksen.

Pikaluistelu: Tälläkertaa ei vain heilutella joystickiä oikeassa tahdissa vaan myös välillä vinosti, kun luistelijat vaihtavat rataa. Valittavana on neljä eri matkaa, jossa voi olla kaksi kilpailiaa yhtäaikaa. Pikaluistelu on vastaavaa kuin Winter Gamesissakin mutta paremmin tehty kokonaisuutena.

Keilailu: Erilailla toteutettu kuin Winter Games pelissä, sillä nyt rataa katsotaan eri kuvakulmista ja ruudut vaihtuvat vikkelään. Pelattavuus on tämän lajin ongelma sillä hyvällä tuurilla saa aivan liian hyviä tuloksia. Ei tarvitse kuin ohjailla joystickiä oikealta vasemmalle. Kovalla taidolla saa aikaan huippusuorituksia, mutta pitää harjoitella !

Slalom: Tässä lajissa vain pitää työntää joystickia ylös ja alas porttien tahdissa ... ainakaan tämä laji ei ole liian vaikea. Valittavina on nejä matkaa ja jälleen voi laskea kahdestaan mäkeä alas.

Syöksylasku: Ensiksi asetetaan radalle kameroita, joiden kohdalla voi laskiessa tehdä voltteja (epärealistista, mutta hauskaa ...). Tämän jälkeen liikkeelle huipulta ja mennään lujaa alaspäin yrittäen kuitenkin pysyä pystyssä sekä radalla. Vaihteeksi hauska laji jossa voi lujaa laskenut laskija tulla viimeiset metrit (hylättynä, miksiköhän ?) kuperkeikkaa kun on ajanut ulos radalta.

Murtomaahiihto: Jälleen valittavana neljä matkaa. Hiihtää voi kaksikin yhtäaikaa. Laji on puhdasta joystickin edestakaisin rämpytystä, tahdissa tietenkin (eivät Epyxin pelit ole joystickin pahoinpitelyyn perustuvia), mutta erikoista ei lajissa oikein ole. Maisema scrollaa taustalla ja lujaa mennään.

Tietysti Epyxin tyyliin peliin kuuluu alku & loppuseremoniat ja kansallislaulut palkintojen jaossa (ensikertaa myös MSX versiossa). Tuttuun tapaan 8 kilpailiaa voi kilpailla toisiaan vastaan ja maailmanennätykset voi tallettaa. Pettymys oli suuri kun Epyxin oma lippu ja kansallislaulu oli poissa pelistä. HYI EPYX !
Kaikenkaikkiaan peli on keskivertoinen jossa on hyviä ja huonoja lajeja. Grafiikka on edustus kelpoista ja musiikki & äänitehosteet ovat ihan hyvät.
Saatavana Commodore 64 kasetti & levy, MSX kasetti, Spectrum kasetti ja Amiga/Atari ST omistajat jäävät vielä odottamaan omaansa.

Ja nyt toiseen urheilupeliin, eli SUMMER OLYMPIAD

Jälleen uusi yritys horjuttaa Games-sarjan valta-asemaa urheilupelien alalla. Vaihteeksi onnistunut peli (Summer Games on aina Summer Games, mutta kyllä tämä peli on vähintään yhtä hyvä). Pelin lajeina ovat uimahypyt, 110 M aidat, skeet ammunta, kolmiloikka ja miekkailu. Kansallislaulut puuttuvat, mutta maan voi valita (eikä Suomea vieläkään mukana).

Uimahypyt: Idea on yksinkertaisesti tulla joitenkinpäin alas korkeasta tornista ja alla on sitten vettä pehmusteena. Jotta tuomarit heltyisivät pisteitä antamaan tulisi vielä ilmalennon aikana tehdä jos jonkimmoisia voltteja, kierteitä yms. pellehyppyjen aineksia. Kokonaisuudessaan laji on hyvin tehty ja parempi kuin Summer Gamesin vastaava sillä ruutu scrollaa ja äijä on isompi ja grafiikka selkeämpää.

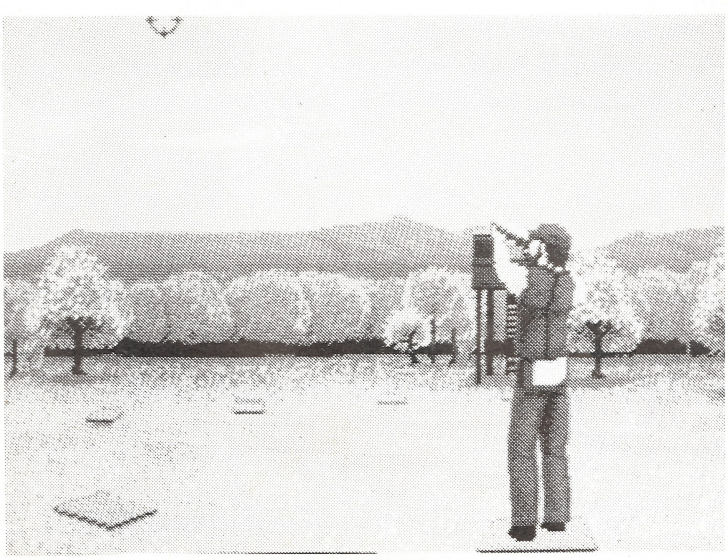
110 M aidat: Juoksemista ... juoksemista ... (joystickin tuhoamista) ja välillä hypitään aitojen yli. Onhan tämä kiinostavampaa kuin Summer Gamesin 100 m juoksu, sillä siinä ei muuta kuin juostaan päättömästi ja sillä selvä.

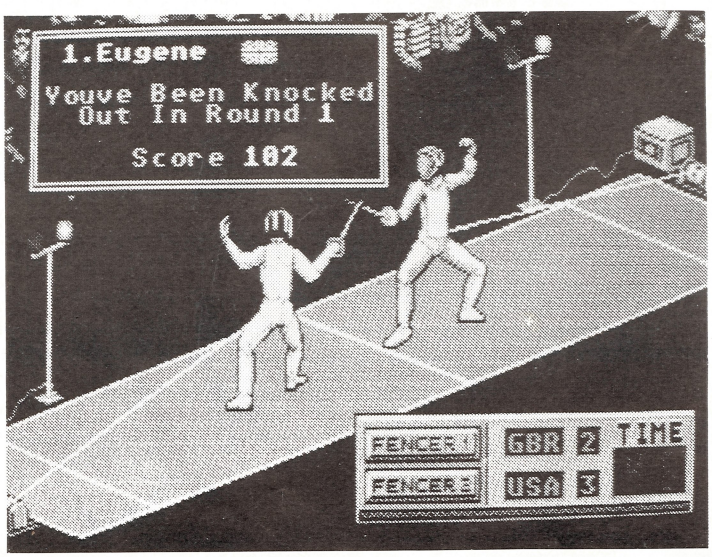
Skeet ammunta: Nyt löytyi HYVÄ laji, sillä tässä lajissa näkymä vaihtuu sitä mukaa kun ampumapaikka vaihtuu ja grafiikka on hyvää. Summer Gamesin skeet on kuin lelu tämän rinnalla.

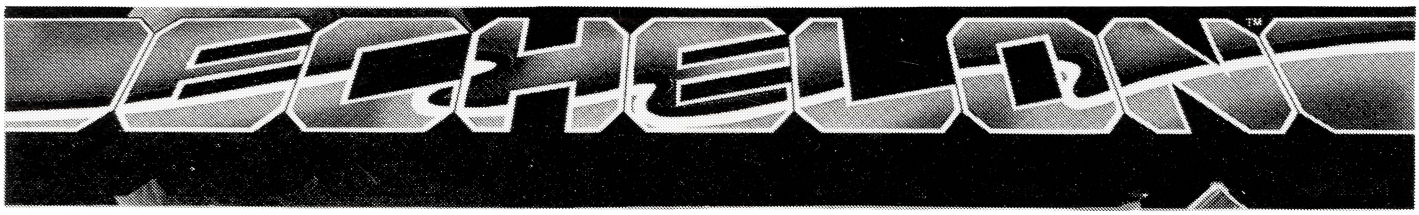
Kolmiloikka: Hops..Hops..Hops.... jne... eli kolmella loikalla pitkälle taas tuhotaan joystickiä vauhdilla, mutta nyt myös asetetaan kulma hyppyä varten. Summer Games II kolmiloikka on kyllä helpompi, mutta kumpi parempi ???

Miekkailu: Tämä laji EI ole päänkatkomista niin kuin Barbarian vaan paljon herrasmiesmäisempää, ohuilla tikuilla sohimista. Sääli, sillä olisihan hauskaa, että urheilupeleissä olisi kerrankin raaka laji, mutta ei ! Summer Games II miekkailu on kyllä tyhmempi kuin tämä joten ihan hyvä laji ja hieno grafiikka.

Kokonaisuudessaan lajeja olisi voinut olla enemmän ja kansallislaulut saisivat olla myös mukana. Peli on saatavilla Commodore 64:n lisäksi myös Atari ST/Amiga koneisiin





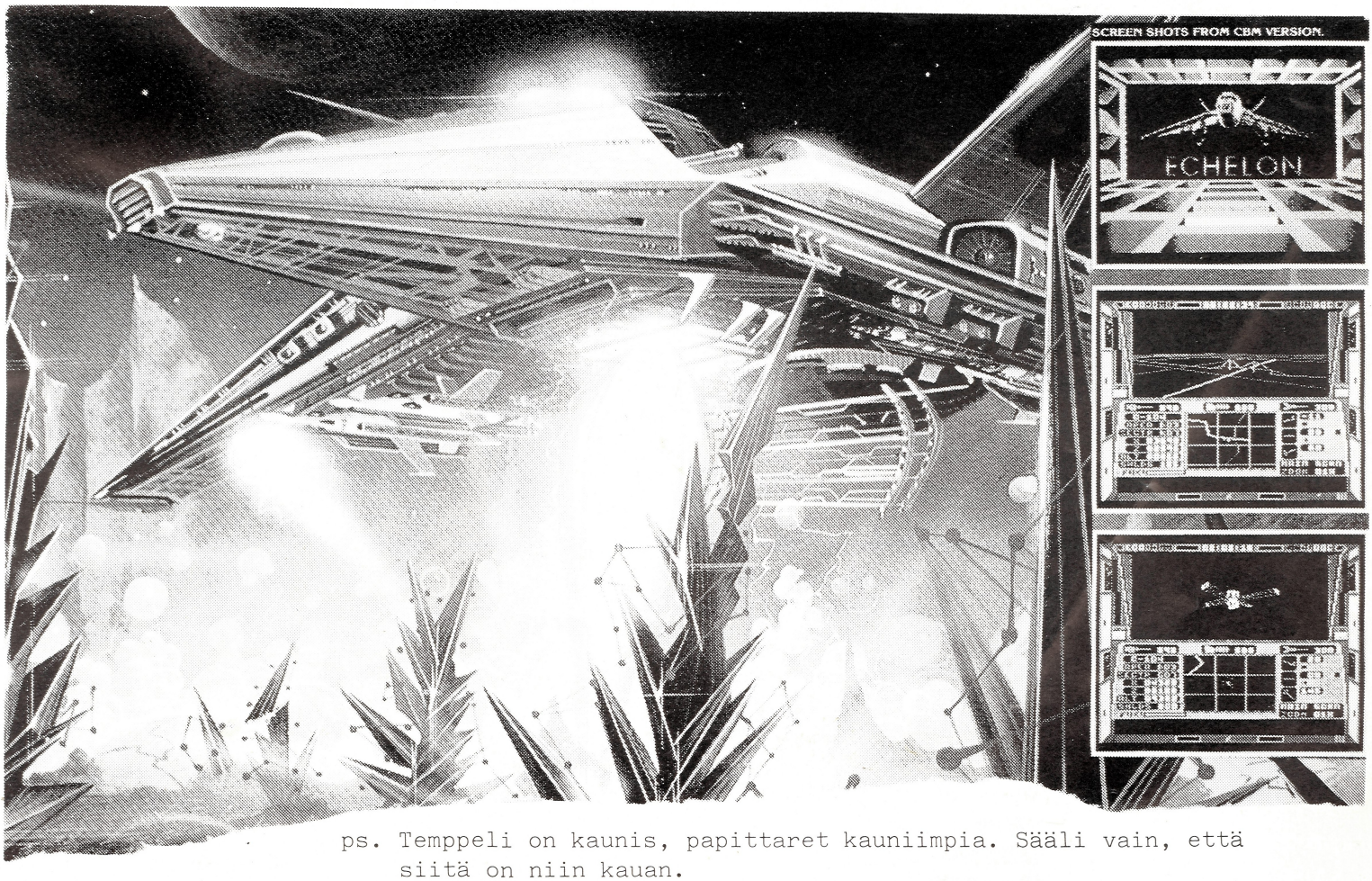


Todella outoja lintuja nämä Carverin veljekset. Ensin tulitettiin silmät kiiluen Moskovaa, sitten syöksyttiin sorkat ravassa tykinruuaksi rannikolla. Pitkäksi ajanjaksoksi päädyttiin hiippailemaan (ei kirk) nurmikoilla, paitsi pientä kelailua, ja taas mentiin väkähännät heiluen, pienten valkoisten pallojen perässä nurmikentillä.

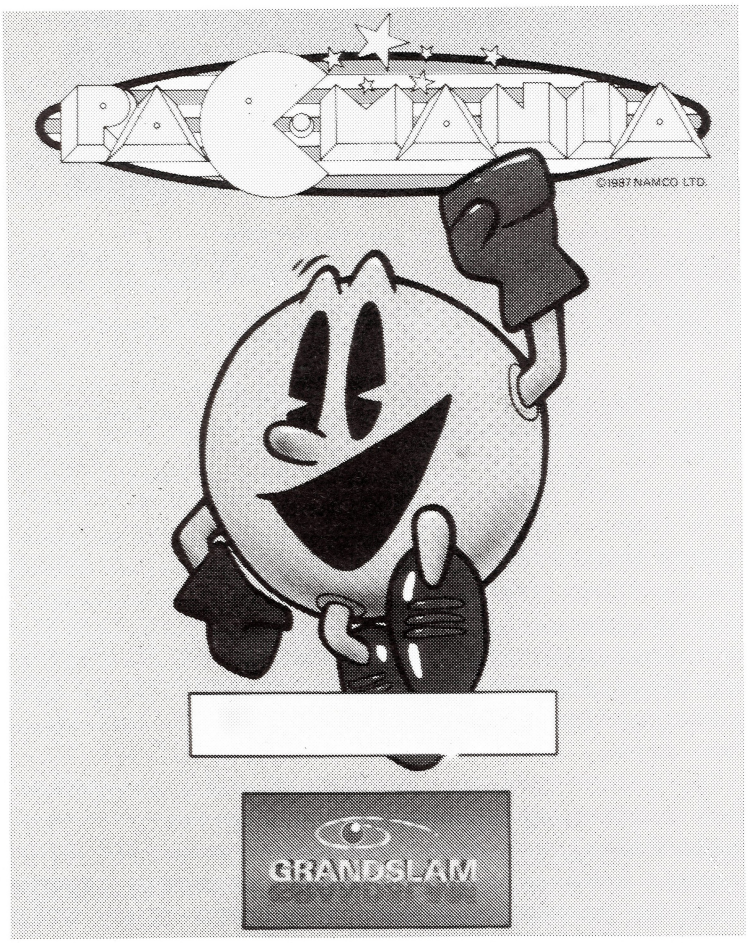
Uusin hengentuote ei sovi sarjaan..."urheilua".., vaan ,on edessä hyppy hämärän rajamaille. Tomahawk C-104 on nopea ns.Avaruusalus, jolla partioidaan Isis-planeetalla vyöhykettä no.106. Vyöhyke on laajahko (705600 km2), mutta jakautuu tilannetta helpottavasti, ensin areoihin (aloja?) ja nämä puolestaan sektoreihin. Yhden sektorin kooksi jää 10 x 10km. Pelissä on ratkaisu, eli keräämällä kohteita (esineitä) maastosta,(look out, look out, it's a bomp,) kootaan palapelejä ja koodia, joilla lopulta ratkaistaan avaruusrosvojen tukikohdan sijainti, ja tietenkin se joudutaan myös tuhoamaan.

Opaskirja on laaja (54 s.) ja kertoo kaikesta tarpeellisesta, varsin seikkaperäisesti. Jopa puuttuu hiukan vektorimaiseman puskurointiin. Kaikkea voi itse säätää: vihollistem määrää, näyttöjä, ääniä... Pelaajalla on ehkä liiankin kanssa jätetty valintoja, eikö nykyihminen (Homo pres.) ole melko päätäntäkyvytön? Älä väitä. Näytä. Eiii, älä näytä !

Jipii, sarvipäät on kaiken keksineet ! Olen nyt parit yöt keräillyt kaikenkarvaisia space debriksiä?? ja muutamia pommejakin (yksi virittyvä neutronkärki, esim !), ai niin, J5 ja löytyy pommi, sekä aivan oikea laser disc. Unbelievable, you say, but i say: 64 is a marvellous machine and also very humble one. Palapelit ovat alkaneet mukavasti kasvaa, suosikkini on punainen. Kuulostaako pahalta ? Tuska jalostaa, yksinäisyys kasvattaa ja kauas on pitkä matka. Veljekset ja lauma takapiruja teki peliä pitkään, sitä myös pelaa kauan, eikä vanhoilla Targin kävijöillä tai Flight II ystävillä ole varmastikaan mitään sitä vastaan.



ps. Temppeli on kaunis, papittaret kauniimpia. Sääli vain, että siitä on niin kauan.



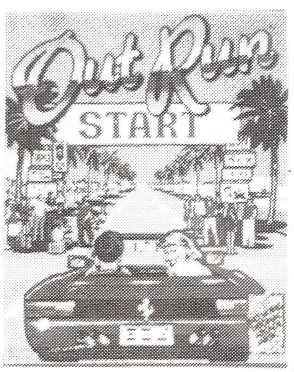
Commodore 64 ..... **70,-/109 disk.**
MSX ..... **70,- (kas.)**
Amiga **146,-**
Atari ST **146,-**

Tässä on varmaan se vuoden 1989 Bubble Bobble. Pac-Mania ehti hyvissä ajoin ennen joulua myyntiin ja Triosoftissa uskotaan sitä menevän tuhansia kappaleita kaupan. Pelin juoni on se sama kuin vanhassa Pac Manissa monta vuotta sitten, mutta jokin tässä pelissä kiinostaa. Peliin on kehitetty kolmiuloitteisvaikutteinen katsontakulma, joka tekee pelistä aivan erilaisen ja kiehtovan. Pelissä voi valita 4 ratavaihtoehdosta jonkun ja haukkaava hippo matkaan.
Pelissä on tarkoitus ohjata sankaria ja syödä pillereitä matkanvarrelta. Matkalla pitää varoa, ettei haamut saa kiinni ja Syö Pac-mania. Päähaamu Clyde on värvännyt kaksi uutta haamua, Suen ja Funkym, jotka ovat vaikeita vastustajia. Toinen heistä on nopeampi ja toinen osaa hypätä niin kuin Pac-mankin.
Kun Pac-Man syö voimapillerin niin kaikki haamut muuttuvat sinisiksi ja niitä voi silloin syödä jonkin aikaa kunnes vaikutus lakkaa. Matkalta saattaa löytyä myös erikoisvoimakapseli josta voi saada lisää nopeutta tai kaksinkertaistaa pisteet.
Liikkuminen kolmiuloitteisessa labyrintissä on helppoa ja yllättävän pelattavaa.
Grandslam on siitä erittäin asiallinen firma, että se tuottaa pelinsä kaikille mikroille. Ehkä siksi pelitalo onkin menestynyt niin hyvin ja kaikki pelit ovat vielä olleet varsin hyviäkin.
Triosoftin peliasiantyntioiden pienen neuvottelun jälkeen on PAC-MANIA pelille annettu TRIODIPLOMI arvosana, joka annetaan vain todella harvoille ja hyville peleille.

HACKARAISET

by Juuso





Nyt vihdoinkin on saatu nähdä Amigan OUT RUN. Pitkästä odotusajasta päättelimmekin, että peli ei voi olla suora Atari ST käännös. Eikä ollutkaan ! Alussa tulee pitkä pätkä digitoitua puhetta ja senpäälle juhlafanfaarit (sinffoniaorkesteri), jonka jälkeen US.Goldin johtaja kiljuttaa Ferrarin renkaita.
Itse pelin grafiikka on hieman paranneltu ST versioon nähden ja plitteri scrollaa tyylikkäästi ruutua. Paketissa on mukana musiikki kasetti, mutta mielestäni aivan turhaan. Amigan omat musiikit on sitä tasoa, ettei siinä nauhoja tarvita. Valittavissa on eri kappaleita valikosta.
Ehdottomasti Amigan autopelien vahva kaksikko on OUT RUN ja BUGGY BOY.

GUERRILLA =WAR=



Commodore 70,- ATARI ST 187,-

Trooppisen saaren viidakon keskellä asuu kansa, joka on julman hallitsian lujassa otteessa. Hallitsijan sotajoukot partioivat kaduilla ja valtateillä. Salapommeja on kätketty sinne tänne ja hallitsija nauttii vallastaan täysin siemauksin.
Toivoa alkaa kuitenkin levitä merenrannalta, jossa kaksi hampaisiin saakka aseistautunutta merisotilasta on astunut maihin. Heidän tehtävänään on edetä tyrannin päämajaan tuhotakseen sen ja vapauttaakseen orjuutetun kansan. Pelaajan tehtävänä on ohjata näitä urheita sotilaita ja se tietää, että joudut vaeltamaan jokien ja soiden halki hermot tiukalla. Koska on mahdotonta arvata milloin ja missä viholliset tulevat hyökkäämään kimppuun . Taistelut johtaa halki kaupunkien, jossa verenhimoiset palkkasotilaat ahdistelevat jatkuvasti pitäen verenkierron nopeana. Sydän kurkussa ja elämä hieuskarvan varassa päämääränäsi on saavuttaa voitto ja vapaus sodassa jossa ei tunneta sääntöjä.
Jokaisella tasolla on erilaiset vihollisaallot sekä erilaiset tankkien asemat ja panttivankiasemat. Tarkoituksena on taistella viidellä tasolla, joiden lopussa on aivan mielettömästi vihollisia. Jokaiseen vihollisryhmään pitää käyttää eri taktiikkaa. Tietyt viholliset hävitessään jättävät aseensa. Bazuuka tai liekinheitin onkin tarpeen tiukoissa paikoissa sodan tiimellyksessä. Jos kuolee niin menettää tietysti kaikki lisäaseet, mutta jos selviää tason loppuun niin saa kartan josta näkee jäljellä olevan reitin. Jos matkalla pelastaa vangin niin saa pisteiden lisäksi asetäydennyksen, mutta jos ampuu vangin niin menettää pisteitä. Jos sattuu olemaan tankissa niin tällöin saa myös polttoainetta. Pelissä kannattaa pyrkiä pitämään tankki hallussa niin pitkään kuin mahdollista ja varoa takaa ilmestyviä sotilaita.
Kaksinpelissä kannattaa toimia ryhmässä ja erityisesti tarkkailla vihollisien liikehdintää. Jokaisella aseella on omat rajoituksensa. Vallan mainio peli sotapeliksi vaikka onkin aika vaikea peli yksinpelissä. Sotavirtuoosille tämä asettaa haasteita.

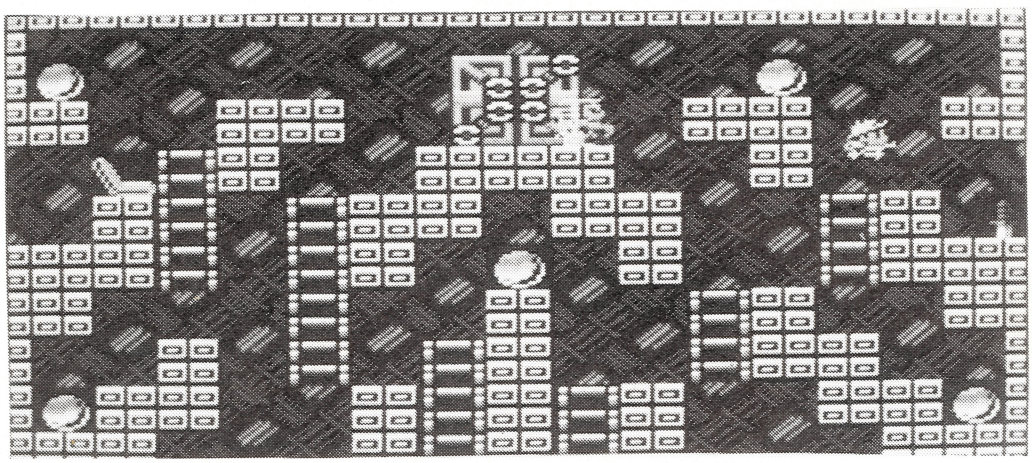


Super Dragon Slayer on vaihteeksi peli jossa kaunis neito on joutunut karmean lohikäärmeen vangiksi. Prinsessat ovat sentyypin naisia, että jos urhea ritari pelastaa niin oitis ne antautuvat sen vaimoksi.
Peli valmistaja Code Masters, jota itse pidän todella hyvänä ohjelmatalona on ollut tässä asialla. Yksinkertaisesta ideasta on tällä kertaa kasattu aikaan hyvä peli. Ideana on ohjata ritaria ja ampua lintuparvia, hirviöitä ja monstereita. Joiltakin vihollisita jää salainen käärö joissa on loitsuja. Loitsun voi käyttää kiperässä paikassa ja mitä pitempää pystyy pihdata loitsua niin sitä parempia on mahdollista saada. Kentät on hyvin pitkiä ja vihollisia on paljon (tapana vielä käydä porukalla kimppuun). Hahmot on tavallista kookkaampia ja sen mahdollistaa erityisesti se, että pelissä ladataan kentät niin kuin Gauntletissakin. Tällöin voidaan lisätä kenttiin enemmän säpinää kerralla kun muisti ei ole asettamassa rajoituksia.
Grafiikka on Commodore tyyppistä ja se on sinänsä selvää, että aina erottaa vihollisen taustasta. Ääniefektejä on paljon ja onneksi ei ole sekoitettu mitään musiikkia joukkoon.
Sankaria katsotaan kaksiuloitteisesti siis sivustapäin. Seikkaillessa tulee varoa maassaolevia halkeamia sekä käyttää maastoa hyväkseen. Hyppimällä puunoksille voi välttää itsensä monilta vaaroilta ja sieltä voi tilaisuuden tullen käydä vihollisen niskaan.
Vaikka valmistaja onkin Code Masters niin peli ei kuitenkaan ole halpapeli, vaan heidän uutta parhaimmistoa, eli täysihintaista sarjaa. Pakkaukseen kuuluukin mukaan hieno juliste ja tarra. Ikävä kyllä tarran oli joku sosialisoinut ennen minua. Olisin liimannut sen mikrooni ilman muuta.

MSX-SIVUT

Syksyn aika on ollut melko hiljaista uusien MSX-pelien ilmestymisessä, mutta eiköhän joulumyyntiin saada vielä kohtalainen valikoima mielenkiintoisia tuotteita. Käydään tässä läpi mitä on jo saatavana tai odotettavissa lähiaikoina.

Konamin pelillä on aina mukava aloittaa MSX-tarinat. Nyt juttu on vain niin, että uusin moduli, nimeltään KING'S VALLEY II ei ihan ole saatavana tätä kirjoitettaessa. Toivottavasti jouluna kuitenkin on. KV:n ykkösosahan on yksi parhaista modulipeleistä ja kakkosesta saadut tiedot lupaavat tosi hyvää. Tietysti KV II on megamoduli - eihän Konami enää muunlaisia kehtaa julkaista - ja tietysti mukana on erikoisäänipiiri 8-äänistä musiikkia ja tehosteita varten. Pelissä touhutaan Egyptissä, kuninkaiden laakson hautakammioissa ja tavoitteena on löytää arvokkaita jalokiviä pyramideista. Pelityyli on melkosamanlainen kuin Maze of Galiouksessa eli kiivetään, kerätään, etsitään tarvikkeita ja käytetään niitä. Kaikki tehtynä niinkuin vain Konami sen osaa. Vipinää sen julkaisun kanssa!



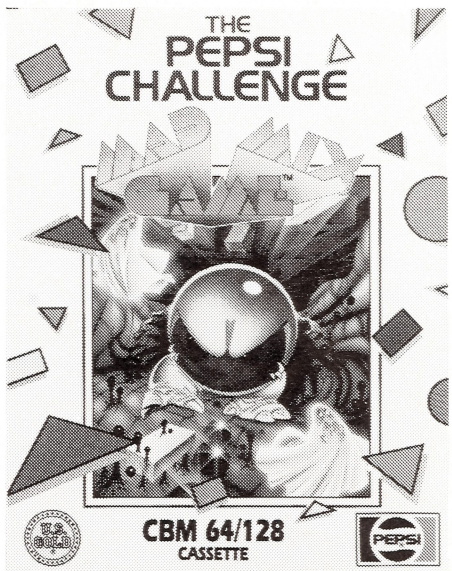
Ei siinä kaikki. Pari muuta Konamiakin on jo julkaisuputkessa, mutta ne luultavasti ovat saatavilla vasta ensi vuoden puolella. Kannattaa kuitenkin odottaa, sillä tulossa on painipeli Main Event.

Ja sitten sarjaan Jo Saatavilla Olevat Pelit. Viime numerossa mainittiin sukellusvenepeli Ocean Conqueror. Silloin peliin oli vasta ehditty tutstua pikaisesti. Asiaan on syytä palata, sillä nyt Triosoftin kanta on: yksi parhaista halpapeleistä kautta aikojen. Suosittelemme siis ehdottomasti.

Kun sana halpapeli mainittiin, täytyy kertoa Bug-Byten tekemisistä. Firmahan on ostanut oikeudet julkaista MSX:lle vanhoja kunnon markkapelejä tietokoneversioina. Aikaisemmin saatavana on ollut jo mm. Pac-Man ja Galaxians ja nyt uusista löytyy Dig Dug. Pikakysely paljasti, että automaattina kyseinen peli on ollut triosoftilaisten salainen suosikki aina, joten tervetullut julkaisu tämäkin. Listoilta pitäisi löytyä Bug-Byten tuotteet hintoineen.

Muutamat MSX 2:n omistajat ovat jo tienneetkin pelin Red Lights of Amsterdam. Omassa lajissaan se on paras, joten ei siitä sen enempää, varsinkaan kun peliä ei enää mistään saa. Nyt sitten samaan lajiin on julkaistu peli myös tavallisen MSX:n omistajille. Peli on Strip Poker II Plus ja se on tuttu muille mikroille jo keväältä. Pelin nimi tietysti kertoo, mistä on kysymys. Sen verran kiltimpi se kuitenkin on kuin mainittu Amsterdam-peli, että mitään ikärajoja ei vättämättä tarvita. (Muistutetaanpa vain, että Red Lights.. oli Ruotsissa kokonaan kielletty). Siis: pokerinpelaajat taitoaan mittelemään tyttöjä vastaan pelissä Strip Poker II Plus ja muistakaa sitten olla huijaamatta eli omat vaatteet on myös riisuttava!

Limu nimeltä Pepsi on sponsoroinut tietokonepelin Mad Mix - The Pepsi Challenge. Kyseinen Pepsi-haaste pyöri muuten äskeisessä PC Showssa ja Triosoftin iskuryhmä valitsi sattumalta sen toisen kolajuoman. No, sattuuhan sitä. Mad Mix'issä ei onneksi pyritä juomaan Pepsiä mahdollisimman paljon annetussa ajassa, vaan se on sokkelopeli ja sisältää aineksia Pac-Manista ja Gauntletista ja muista vastaavista. Peli on ihan OK ja tekemistä ja hupia riittää pitemmäksikin aikaa. Onneksi näin, sillä muutamia sponsoroituja pelejä ennen tätä on syytä unohtaa...



Seikkailupelien ystävillekin on uutuus tarjolla. INGRID'S BACK. Se ei muuten ole mikään ruotsalainen peli, vaan asialla on Level 9, firma joka ei ole julkaissut yhtään huonoa peliä. Level 9:n peleissä on aina ollut erinomainen parseri, valtava sanavalikoima, mahtava määrä paikkoja ja nykyisin myös grafiikkakuvia. Ja Ingridissä on vielä useita seikkailuja samaan peliin kuuluvana. Triosoftin varsinainen seikkailupeliekspertti ei sattunut paikalle antamaan hyviä vihjeitä peliin, joten ratkaise itse!

Eli aika mukavalta näyttää pelien laatu, vaikka uusien määrä ei ole valtava. Tähän tarinaan piti tulla veilä esittely Grandslamin uudesta pelistä ESPIONAGE, mutta peli saatiin vasta nyt eikä aika riittänyt tutustumiseen. Se on kuitenkin peli, jollaista MSX:lle on odotettu, eräänlainen roolipeli vakoilun maailmasta: 12 agentin on löydettävä neljä mikrofilmin palaa, ennenkuin niissä kuvattu tuhoase rakennetaan. Ratkaisepa tämä jouluna oman Espionage-pelin kanssa.

Grafiikka/video

Amiga

Digiview, sis. A500-adapterin: kuvandigitointi videokamerasta V3.0 1420:-
DigiPic: reaaliaikainen (1/60 s) kuvandigitointi videokamerasta tai nauhurista, mustavalkoinen 2350:-
Genlock: tietokonegrafiikan ja videolähteen yhdistäminen 2550:-
Baxall V3403 m/v videokamera, yhteensopiva Digiview'in ja DigiPic'in kanssa 2100:-

Aegis Animator/Images: grafiikka- ja animaatio-ohjelma 880:-
Aegis Videotitler: laatuluokan tekstitysohjelma, overscan- ja interlacetilat 830:-
Aegis Videoscape 3D: 3-ulotteisia animaatioita, kiinteät tai vektorikohteet 1050:-
Sculpt 3D: ray tracing-ohjelma, max. 4096 väriä, varjostus, overscan 770:-
Animate 3D: edellisen kanssa yhteensopiva animaatio-ohjelma 1150:-
Photon Paint: piirto-ohjelma useimmissa grafiikkatiloissa, paljon valikoita, PAL 650:-
Digi-Paint: piirto-ohjelma, max. 4096 väriä, kuvankäsittely, PAL 550:-
The Director: laadi piirrettyjä elokuvia, ääni/animaatio, IFF-kuvat 495:-
TV Show: laadi yli 50 vaihtuvan kuvan diaesittelyjä 590:-
TV Text: videotekstitys/merkkigeneraattori 590:-

Aegis Draw Plus: laatuluokkainen 2-ulotteinen CAD-ohjelma 1320:-
IntroCAD: suunnittelijan ja pienyrityksen CAD-ohjelma 550:-
X CAD: monipuolinen CAD-paketti, vaatii 1.5 maegan muistin 4200:-

ST

A-Magic Turbo: videodigitoija, m/v tai väri, nopea! 1420:-

Advanced Art Studio: piirto-ohjelma ja sprite-animaatio 187:-
Aegis Animator: muotoanimaatio-ohjelma 485:-
Spectrum 512: parannettu värigrafiikka, diaesitysohjelma 490:-
Degas Elite: monipuolinen 2. sukupolven piirto-ohjelma 290:-
GFA Artist: yli 1000-värinen piirto-ohjelma, animaattori 490:-
CyberPaint: Degas/Neo-yhteensopiva piirto/animaatio-ohjelma 680:-

CAD 3D: Neo/Degas-yhteensopiva CAD-ohjelma 240:-
GFA Draft Plus: monipuolinen 2-ulotteinen CAD 1150:-
GFA Vector: edellisen kanssa muodostaa 3-ulotteisen CAD'in, yksinään 3-ulotteinen piirto-ohjelma 295:-

Laitekauppojen yhteydessä kannattaa kysellä tarjousta kone + grafiikka/video/CAD-paketti, voit saada tosi reilut hintaedut!

Musiikki

Mikrosi on musiikkikone. Sen lisäksi, että voit ohjelmoida ääntä basicilla, saat enemänkin irti laitteestasi kun pistät sen MIDI:llä kiinni muihin musiikkivehkeisiin. Voit säveltää tietokoneella, digitoida ääntä ja musiikkia ja ohjata muita laitteita. Tarvitset tietysti ohjelmat tarkoituksen mukaan ja Triosoftista niitä löytyykin. Tarjolla on mm.

ST

C-Lab Creator. Reaaliaikainen moniraitasekvensseri/editori 2450:-
C-Lab Notator. Reaaliaikainen 64-raitasekvensseri/editori/nuotinnus- ja tulostusohjelma 3700:-
EZ Track ST Plus. 20-raitasekvensseri 560:-
EZ Score Plus. Nuotinnus ja tulostus EZ Track Plussalle 780:-
Pro 24 V3.0. Steinbergerin studioluokan nauhuri/sekvensseri ohjelma, 24 raitaa, vaatii vähintään megan muistia 2400:-
DX Android. DX7-syntetisaattoriohjelma/patcheri/kirjasto/editori/generaattori 2100:-
ProSound Designer. Äänendigitoija/sampleri + ohjelma 695:-
ST Replay V4.0. Äänendigitoija/sampleri + ohjelmisto 680:-

Amiga

Aegis Sonix. MIDI-yhteensopiva nuotinnusohjelma/patcheri, 2 levarille 550:-
Sounscape Pro MIDI Studio. Studioluokan sekvensseri/patcheri/MIDI-ohjelmisto. 1720:-
Synthia. Digitaalisten ja IFF-soundien kehittäminen ja muokkaaminen, syntetisaattroiohjelma 770:-
Drum Studio. 20 digitoitua runpuääntä, 5000 soundia. 220:-
Futuresound. Äänendigitointiohjelma + kovo, sis. mikrofonin 1640:-
Pro Sound Designer. Äänendigitoija/sampleri + ohjelmisto 695:-

—o—

MEILTÄ PeCee

Jos seuraava mikrosi on PC-yhteensopiva, se voisi olla vaikka

Atari

Joulutarjouksena Triosoftissa nimittäin on malli PC 1 yksivärinäytöllä hintaan

4900:-

Otapa yhteyttä ja kysy mitä pakettiin kuuluu...

KIRJAT

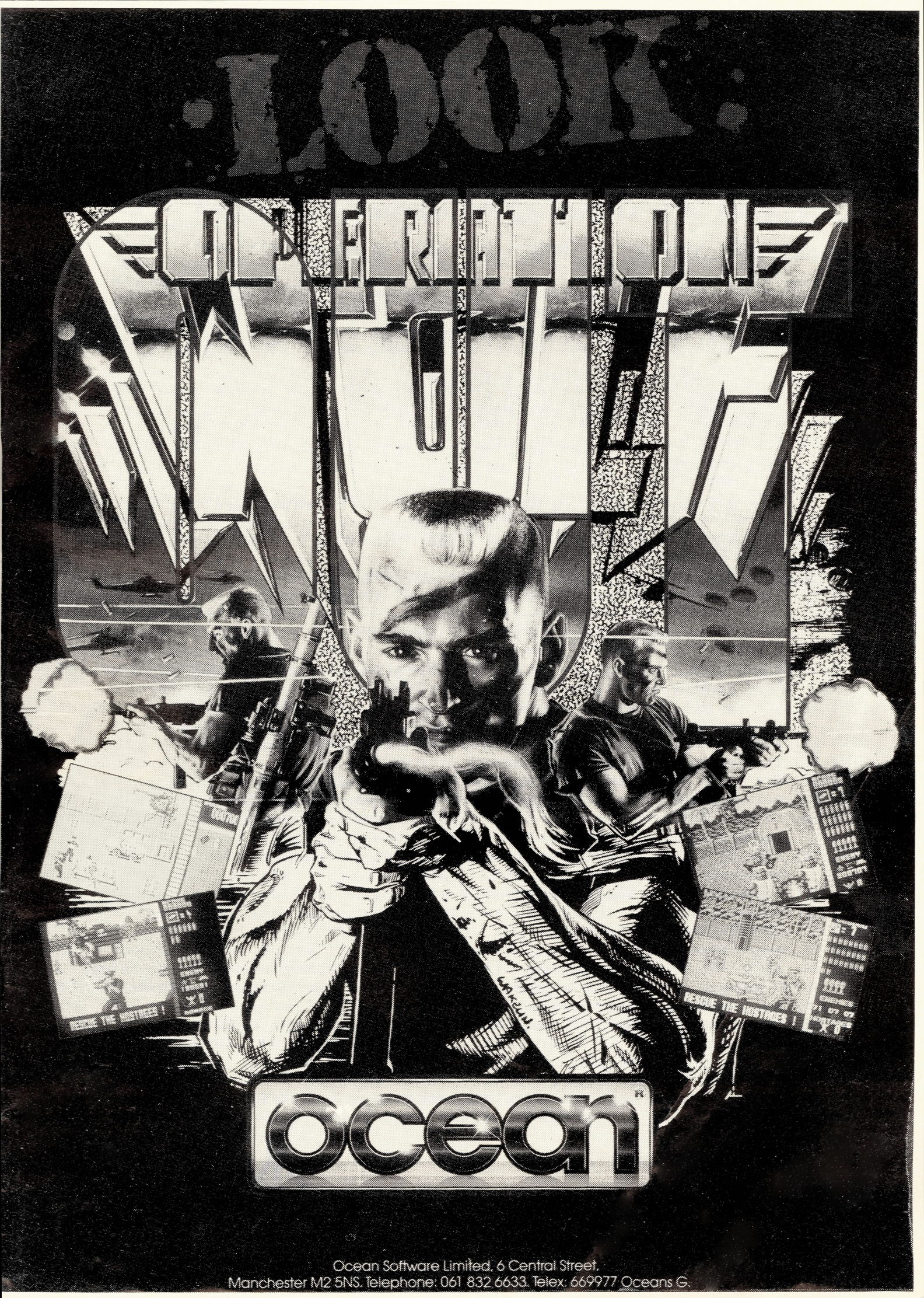
ST

1001 Things to Do With Your ST (228 s.)	120:-
68000 Microprocessor Handbook (142 s.)	160:-
Atari ST 3D Graphics Programming (330 s.)	165:-
Atari ST Introduction to MIDI (256 s.)	165:-
Atari ST Machine Language (275 s.)	165:-
Mastering Sound & Music on the ST (280 s.)	160:-
Programmers Guide to GEM (504 s.)	190:-
ST Disk Drives Inside & Out (403 s.)	165:-
Tricks & Tips on the ST (260 s.)	165:-
Concise Atari ST 68000 Programmers Reference Guide (378 s.)	185:-
Masteing the ST (218 s.)	120:-
Atari ST Internals (472 s.)	165:-
Technical Reference Guide Vol. 1 (344 s.)	190:-
Technical Reference Guide Vol. 2 (330 s.)	190:-
Computes! ST Programmers Guide (356 s.)	165:-

AMIGA

Advanced Amiga Basic (466 s.)	165:-
Amiga DOS Manual (306 s.)	210:-
Amiga Programmers Handbook (534 s.)	210:-
Amiga Programmers Handbook Vol. 2 (366 s.)	210:-
Machine Language Programming Guide (415 s.)	210:-
Programmers Guide to the Amiga (351 s.)	210:-
Amiga Tricks & Tips (315 s.)	165:-
1001 Thigns to Do With Your Amiga (195 s.)	120:-
ROM Kernel Reference Manual Exec (268 s.)	240:-
ROM Kernel Refrence Manual Libraries & Devices (1034 s.)	330:-
Amiga Intuition Reference Manual (362 s.)	240:-
Amiga Hardware Reference manual (312 s.)	240:-
Amiga Machine Language (254 s.)	135:-
Inside Amiga Graphics (308 s.)	165:-
Amiga Basic Inside & Out (547 s.)	165:-
Learning C: Programming Graphics (421 s.)	165:-
From Basic to C (210 s.)	165:-
68000 Assembly Language Programming (300 s.)	190:-

Lisäksi varastossamme voi olla muitakin kirjoja. Ota yhteyttä ja kysy hintoja!



Ocean Software Limited, 6 Central Street,
Manchester M2 5NS. Telephone: 061 832 6633. Telex: 669977 Oceans G.

PUBLIC DOMAIN

Nyt myös Atari ST mikrolle on saatavilla joukko PD-Ohjelmia. Systeemi on sama kuin Amigan PD-Ohjemien kanssa, eli tilaamalla kirjeitse, kortilla tai puhelimella saat ohjelmia 22 mk/levy. Toimitus kestää noin viikon verran. PD-Ohjelmat ovat vapaalevitteisiä, joten niitä voit kopioida ystävillesi aivan vapaasti.

Tilausosoite: TRIOSOFT, PL 173, 01301 VANTAA Puh. 90-835566

LEVY 1: Ampumispeli, kello, laskukone, Control-paneeli, VT-52 ja RS 232 asetus, levyn sisällön tulostus paperille, Fontti laturi, vapaan Ram-muistin ilmai sin, suurennuslasi, Ram disk, digitaalikello ja 2 peliä.

LEVY 2: Tekstinkäsittelyohjelma, seikkailupeli, ammuntapeli, 158/208/349/648/749 Kb Ram disk ja viivademo

LEVY 3: Shakki, pääteohjelmia, ohjelma jolla Degasin värikuvat voi muuttaa musta-valkoisiksi, ampumispeli kahdelle ja levyeditori.

LEVY 4: Arcade-peli, Neon kuva, viisi demoa ja kello vain mv monitorille.

LEVY 5: Piirto-ohjelma, Peli jossa vallataan alueita (Hyvä), 2 kopiointiohjelmaa ja Karvisen kuva.

LEVY 6: Väridemo USA:sta, Atari ST-mainosfilmi

LEVY 7: ARC-ohjelma säästää 50 % levytilaa, Biljardi (MV), pääteohjelma, puhesynte-tisaattori ja Gem-käyttöinen ARC-Ohjelma.

LEVY 8: Skandinaaviset kirjaimet sisältävä käyttöjärjestelmä versio 0.19, levyedito-ri ja Komentotulkki.

LEVY 9: Degaskuvia (MV) 7 kpl ja ohjelma joka soittaa Bachin musiikkia.

LEVY 10: Lisp tekoälyohjelma, levyllä myös manuaali edelliseen.

LEVY 11: Ohjelma millä voi anastaa kuvia peleistä, Amerikkalainen jälkapallo, avaruus peli (MV) kaksinpelinä, Othello-peli, herätyskello, kalenteri, muistikirja Digitoitu SND tiedosto (Love.snd).

LEVY 12: 8 MV kuvaa, kuutio demo, ohjelma millä voi soittaa midin kautta SNG-tiedos-toja ja SNG-tiedostoja 6 musiikki kipaletta.

LEVY 13: GFA Basikilla tehtyjä ohjelmia 4 kpl, Formatointiohjelma 410/830 Kb, Trigo-nom funktioiden piirtäjä, muistivihko, sprite-editori ja 2 demoa.

LEVY 14: Kopiointiohjelma levyke. Mukana noin 20 kopiointiohjelmaa.

LEVY 15: Top Secret agenttipeli ja Diskmech levynnuuskija.

LEVY 16: GFA Basic help disk, jossa apuohjelmia GFA-faneille.

LEVY 17: Deluxe Piano Player, jolla saat kaiken irti ST:n äänipiiristä.

LEVY 18: Ohjelma jolla voi tulostaa levyn sisällön paperille, monitorille tai tiedos-toksi.

LEVY 19: Sika ohjelma 1. mm. mielikuvitukselliset emulaattorit ja tuttujen pelien jatko-osia. Tosikoilta kielletty !! MONO

LEVY 20: Monopoly, Space War ja Backgammon.

LEVY 21: Shakki-peli

LEVY 22: Scrolli tekstejä ja musaa.

LEVY 23: Tunnettuja piirroshahmoja 29 kuvaa

LEVY 24: ASCII PS, Megablit, Plotter, Tinyload, Tinystuf, Tinyview II, Dslide ja OKI

LEVY 25: Oikeinkirjoituksen tarkastaja, puhelinnumerovalinta, suoramainonnan salai-suus, rahoitussuunnittelija ja kello/laskin.

LEVY 26: Levyeditori, formatointi ohjelmia, ohjelma joka poistaa turhat kirjoituspään liikkeet.

LEVY 27: Basic-ohjelmia Backgammon, Bomber, Jurne, Finpak, football ja Word 400 teks-ti-editori + Yahtsee-peli

LEVY 28: Tähänasti parhaimmat demot TEX III, SCK-DEMO ja FUJIBOINK

ATARI

PUBLIC DOMAIN

1. Micrognuemacs tekstinkäsittely.
2. Upeita grafiikakuvia. Seksikäs robotti, purjeveneitä, pääkalloja ynm. mukavaa
3. Peli (missile), vektorigrafiikka piirroksia, blokkieditori ohjelmien pelastamiseksi, puheen digitoija (varsin asiallinen), wombat tietoliikenneohjelma.
4. Kolmiuloitteista grafiikkaa, jota voit ohjata itse. VT 100 emulaattori.
5. 10 grafiikkaruutua digitointeja ja hienoja ikoneita vaikka omiin ohjelmiin.
6. V-Draw, xicon, ticon piirto-ohjelmia grafiikan tekoon.
7. SCS mega demo, jossa grafiikkaa ja musiikkia. Ovela nimilista, josta näkee missä demo on kiertänyt. Tämän voi hyödyntää myös omiin ohjelmiin.
8. Grafiikkakuvia (vaatii Digipaintin toimiakseen).
9. Juggler, hieno animaatio jossa mies heittelee hohtavia kuulia. Todella hieno.
10. Hack grafiikkaseikkailu. PD-ohjelmista kuuluisin roolipeli.
11. Mandelbrot Explorer piirto-ohjelma, jolla voit ottaa grafiikkaruudusta pienenkin osan ja editoida sitä. Mahdollista myös kolmiuloitteisesti.
12. Puheohjelma johon kirjoitetaan sana ja kone puhuu vaikka Suomea. Voit valita joko mies tai naispuolisen äänen. Hyvä pilailla ... KOKEILE !
13. Forth, sekä mvp-Forth ohjelmointikieli. Basic tyylinen ohjelmointikieli.
14. Horror Show kauhukuvia, joissa isketään vesurilla kättä poikki ja kuvia jossa ammutaan neekeriltä pää murskaksi. Veri lentää. K 18
15. R-rated grfiikkakuvia, joissa on käytetty yli 4000 väriä. Vaatiiv Digiviewin !
16. Slide Show todella hienoja grafiikkakuvia. Tanssityttöjä ynm. otuksia.
17. Voit soittaa musiikkia näppäimistöltä.
18. Music Collection II (musiikki kokoelma).
19. Yachy kuuluisa noppapeli.
20. Grafiikka ohjelma ja useampi terminaali/tietotiikenneohjelma.
21. DisAssemler ohjelma ohjelmoivalle Amigastille.
22. Game of live grafiikkaohjelma.
23. Centerfold alastonkuvademo. Ei alle 18 vuotiaille.
24. Striptease. Vastaavanlainen kuin edeltäjäkin. Ei alle 18 vuotiaille.
25. Viruskilleri, grafiikkaohjelma ja musiikkitehosteita.
26. Samantha Fox kuvia.
27. Muzak. Täynnä upeita musiikkipätkiä ja kappaleita.
28. Bodacious alastonkuvia. Ei alle 18 vuotiaille.
29. Movie Show. Animoitu panodemo + musiikkia. Ei alle 18 vuotiaille.
30. Fantasie Show. Vastaava kuin edeltäjäkin. Ei alle 18 vuotiaille.
31. Party Games. Panodemoista pahin. Ainakin K 20 ! Animoitu homma + ääntelyt.
32. Useita hienoja demoja ja scrolleja. Platoonista kuvia ja Kyttä II musiikkeja. Yksi parhaimmista demoista.
33. Santa Claus huippudemo. Musiikkeja + karjuntoja + scrolleja + vitsejä + ST herjoja.

commodore AMIGA

34. Sound Tracer musiikkiohjelma.
35. Datalevy edelliseen (50 musiikkikappaletta). Eivät toimi ilman toisiaan.
36. Virusprotektor tunnistaa viruksen ja tuhoaa sen. Suojaa levyn myös viruksilta.
37. Kopiointiohjelma (vaatii lisälevyaseman). Joukko hyviä demoja.
38. 7 todella hienoa demoa + paljon musiikkia. Yksi parhaimmista.
39. Silver Ray Demo Disk CRUSTER (Vaatii 512 K lisämuistin).
40. Silver Ray Demo Disk ORBIT (Vaatii 512 K lisämuistin).
41. H.Q.S Demo disk.
42. Interceptor Demo disk.
43. Electricstuff Demo disk.
44. Holiday Packing Demo disk.
45. Music Collection III
46. Digitoituja kuvia.
47. Music Collection I
48. Proble Sequence Demo. Todella ovela seikkailu tuntemattomalla planeetalla.
49. Zodiac Demo disk. Lisäksi ohjelma jolla voi poistaa lisämuistin päältä (ei enään kortin repimistä).
50. Rajua musaa. Heviä tuutin täydeltä. Mukana viruskilleri.
51. Intro Mixe Demo disk.
52. IAN & MIC Mekademo
53. Amiga Software Collection. 2 Sound Perfect
54. Amiga Software Collection. 3 Grafix I
55. Amiga Software Collection. 3 Grafix II
56. " Luontokuvia " ?
57. Whittaker music - MIX. Useita hyviä musiikkeja, sekä tehosteita.
58. TBS Collection disk II
59. Sarjakuvia ja huvittavia piirroksia.
60. Demo disk (9 demoa).



FISH Public Domain tarjonta:

Saatavilla seuraavat levykkeet

13, 14,15,17,18,19,20,21,22,23,24,31,32,33,34,35

TILAUSKORTTI

Tilaan seuraavat tuotteet

	HINTA	Kasetti	Disketti
Varalle, jos jokin on loppunut kesken			

Mikro _____

Nimi _____

Osoite _____

Postinumero _____

Paikkakunta _____

_____

Alle 18-vuotiailta huoltajan allekirjoitus.
Lähetyksiin lisätään 15 mk postikulut.

TRIOSOFT MAKSAA POSTI-MAKSUN

TRIOSOFT
Sopimus 33520/3
33003 TAMPERE

commodore AMIGA

ATARI ST TRIOSOFTISTA

Atari 520 + Super Pack pelipaketti. Sisältää koneen, kaksipuolisen levyaseman, hiiren, suomenkielisen käyttöjärjestelmän ja tekstinkäsittelyohjelman, sekä seuraavat pelit:
Marble Madnes, Test Drive, Beyond The Ice Palace, Buggy Boy, Eddie Edwards Super Ski, Ikari Warriors, Thunder Cats, Ranarama, Zynaps, Quadralien, Starquake, Chopper X, Road Wars, Xenon, Arkanoid, Wizball, Black Lamp, Genesis, Thrust, Second Out Ja X

KOKO MAHTAVA PAKETTI HINTAAN **3790,-**



JOYSTICKIT

Chellenger	**60,-**
VG 200 AQ	**120,-**
Cruiser	**100,-**
Cruiser II (Autofire)	**120,-**
Crystal	**129,-**
Navigator	**129,-**
Euromax Elite	**120,-**
Tac II	**100,-**
Tac 5	**149,-**
Tac 30	**120,-**
Phasor One	**100,-**
Pro 5000	**149,-**

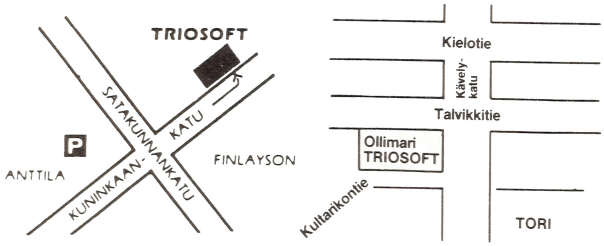
DISKETIT, KOTELOT JA TARVIKKEET

SÄILYTYSKOTELOT			LAATU DISKETIT (kaksipuoliset)				
TILAVUUS	100 kpl	50 kpl		10 kpl	30 kpl	50 kpl	100 kpl
3.5"	120 mk	80 mk	3.5"	129 mk	360 mk	625 mk	1 190 mk
5.25"	100 mk	70 mk	5.25"	55 mk	150 mk	225 mk	400 mk

MSX KASETTIASEMA

Nyt on saatavilla Triosoftista varmatoiminen data-nauhuri MSX-koneisiin. Latausongelmia ei enään ole, jonka takaa nauhurin äänen tason säätömahdollisuus. Laitteeseen sisältyy verkkoliitin ja tarvittavat kaapelit. Takuu puoli vuotta.
Hinta **290,-**

TRIOSOFTIN MYYMÄLÄT

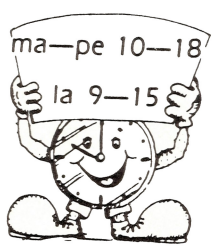


Kuninkaakatu 10
TAMPERE

Kultarikontie 1
TIKKURILA

TRIOSOFT

PL 14
33521 TAMPERE



931-130 292
90-835 566

Joulukuussa päivystys klo 10-20.00

TRIOSOFT MAKSAA POSTI-MAKSUN

TRIOSOFT
Sopimus 33520/3
33003 TAMPERE

TILAUSKORTTI
Tilaan seuraavat tuotteet

	HINTA	Kasetti	Disketti

Varalle, jos jokin on loppunut kesken

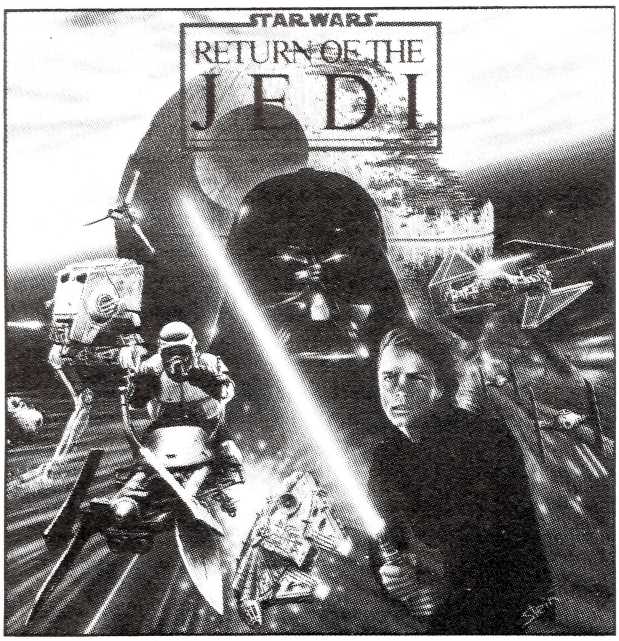
Mikro
Nimi
Osoite
Postinumero
Paikkakunta

Alle 18-vuotiailta huoltajan allekirjoitus.
Lähetyksiin lisätään 15 mk postikulut.

JOULUTERVEISIÄ TRIOSOFTISTA

Tänä jouluna pukki kulkee Triosoftin kautta. Konttoriin pakataan mikrot, pelit ja muut tarvikkeet. Uutuuksia on paljon, tarjoukset ovat mahtavia ja Triosoftin hinnat muutenkin mukavia. Alahan selata tätä lehtistä löydät varmasti paljon kiinnostavaa, mutta toimi pian tilausten kanssa: Jouluna kysytyimmät tuotteet menevät nopeasti.
Tee hyvä uudenvuodenpäätös. Ota ensi vuonna mikrostasi enemmän irti. Ohjelmoi itse, opettele grafiikkaa ja musiikkia. Triosoftista saat kaikki tarpeet.





TRIOSOFT 3 VUOTTA!

Meillä on synttärit! Kiitos asiakkaillemme menneestä vuodesta, hyvää joulua ja onnellista uutta vuotta. Juhlistetaan tilaisuutta hyvillä tarjouksilla:

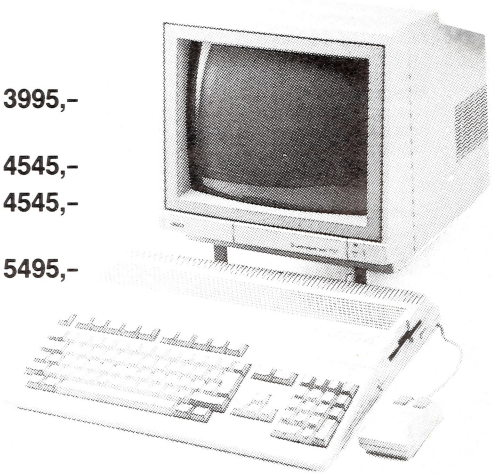
Red Storm Rising C64 kas **95,-**, disk **129,-**
Rambo III C64 kas **59,-**, disk **95,-**
Starglider II **169,-** (Amiga ja Atari ST)
Pepsi Challenger MSX **59,-**
The Games Winter Edition MSX **59,-**
Out Run **125,-** (Amiga ja Atari ST)
Return Of The Jedi **125,-** (Atari ST)
Return Of The Jedi C64 kas **59,-** Disk. **95,-**

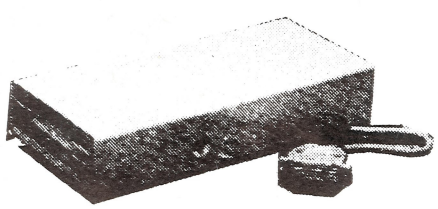
Tarjoukset voimassa 15.1.1989 asti.

TUHTI PAKETTI PUKINKONTTIIN

Konepaketit ja oheislaitteet.

Amiga 500 + modulaattori + tekstinkäsittelyohjelma (mukana suomenkielinen opaste)	**3995,-**
Amiga 500 + modulaattori + Photonpaint grafiikkaohjelma (mukana suomenkielinen opaste)	**4545,-**
Amiga 500 + modulaattori + Pro Sound äänen digitoija	**4545,-**
Amiga 500 + Stereo monitori 1084 S + tekstinkäsittelyohjelma (mukana suomenkielinen opaste)	**5495,-**





KUUKAUDEN HUIPPUTARJOUS!

Amigaan täysin yhteensopiva lisälevyasema. Kapasiteetti 1 Mega, Formatoituna 880 K.
Tavaraa rajoitettu määrä, joten tilaa heti!

Käteishinta **950,-**

Osamaksulla: Erä I 600 mk + erä II 500 mk = 1 100 mk

Amiga 500 + Stereo monitori 1084 S + Photonpaint grafiikkaohjelma (mukana suomenkielinen opaste)	**6195,-**
MEGA Amiga + Stereo monitori 1084 S	**6195,-**
Commodore 1500 C värikirjoitin	**3500,-**
Commodore 1250 MPS matriisikirjoitin + Kaapeli	**1950,-**
Lisämuisti 512 K	**980,-**
Midi	**350,-**

MIKÄPÄ SEN PAREMPI JOULULAHJA KUIN TIETOKONEPELI

COMMODORE 64

Toiminta/seikkailupelit

Roadblasters	70,-/A
Barbarian II	70,-/A
Salamander	70,-/A
Summer Olympiad	70,-/A
The Games Winter Edition	70,-/A
Vindicator	70,-/A
Empire Strikes Back	70,-/A
Bionic Commandos	70,-/A
Football Manager II	70,-/A
Netherworld	70,-/A
Platoon	70,-/A
Out Run	70,-/A
Overlander	70,-/A
Airborne Ranger	109,-/B
Stealth Fighter	109,-/B
Gunship	109,-/B
Pirates	109,-/B
Vietnam	109,-/B
Microproce Soccer	109,-/B
Peter Beardsley's Int.Soccer	70,-/A
Typhoon	70,-/A
Mickey Mouse	70,-/A
Garfield	70,-/A
Fox Fights Back	70,-/A
Last Ninja II	109,-/B
Solider Of Fortune	70,-/A
Power Pyramids	70,-/A
Cybernoid II	70,-/A
Artura	70,-/A
Butcher Hill	70,-/A
Dark Fusion	70,-/A
Technocop	70,-/A
Daley Thopson's Olymp. Chal	70,-/A
Fernandez Must Die	70,-/A
Victory Road	70,-/A
Rambo III	59,-/95,- Disk
Batman	70,-/A
Operation Wolf	70,-/A
Armalyte	70,-/A
Savage	70,-/A
Live And Let Die	70,-/A
Captain Blood	70,-/A
Trivial Pursuits II	146,- Disk
Jack The Ripper	70,-/A

C64 Rooli/Tekstipelit

Questron II	146,- Disk
Eternal Dagger	146,- Disk
Might And Magic	187,- Disk
Realms Of Darkness	187,- Disk
Fairy Tale Adventure	187,- Disk
Corruption	146,-
Ultima v	169,-
President Is Missing	109,-/B
D & D Pools Of Radiance	187,- Disk

C64 Kokoelmat

Gold, Silver, Bronze	109,-/B
We Are The Champions	70,-/A
Magnifisent 7	70,-/A
Taito's Coin-Op Hits	109,-/B
Konami's Arcade Hits	70,-/A
Live Ammo	70,-/A
Arcade Force Four	70,-/A
History In The Making	187,-/240,- Disk
Space Ace	109,-/B
Ten Great Games III	109,-/B

MSX

California Games	70,-
The Games Winter Edition	59,-
Strip Poker II	70,-
Kings Valley II moduli	179,-
Pepsi Challenger	70,-
Aliens	70,-
Army Moves	70,-
Auf Wiedersehen Monty	70,-
Batman	70,-
Colossus Chess 4.0	70,-
Deathwish III	59,-
Elite	109,-/B
F-1 Spirit	179,-
Flintstones	70,-
Football Fortunes	70,-
Gary Lineker	70,-
Gauntlet	25,-
Goonies	169,-
Gunsmoke	70,-
Hunt For Red October	109,-
Hyperrally	169,-
Hypersports I	169,-
Hypersports II	169,-
Hypersports III	169,-
Indianna Jones	70,-
Jack The Nipper II	70,-
Kings Valley	169,-
Knight Orc	109,-
Living Daylights	70,-
Master Of Universe The Movie	70,-
Maze Of Galious	169,-
Metal Gear (MSX 2 Only)	179,-
MSX Classics	70,-
Nemesis	169,-
Nemesis II	179,-
Night Orc	109,-
Penguin Adventure	169,-
Salamander (MSX 1)	179,-
Soccer (Konami)	169,-
Terramex	70,-
Tetris	70,-
Treasure Of Usas (MSX 2 Only)	179,-
Venom Strikes Back	70,-
Winter Games	70,-
World Games	70,-
180	28,-
BMX Simulater	22,-
Brian Jacks Superstar	22,-
Colony	22,-
Dizzy Dice	22,-
Eddie Kidd	22,-
Feud	22,-
Firehawk	22,-
Flash Gordon	28,-
Formula One Simulator	22,-
International Karate	35,-
Jackle And Wide	22,-
Judo Uchi Mata	22,-
Master Chess	22,-
Milk Race	22,-
Ocean Conqueror	28,-
Pro Snooker	22,-
Reflex	22,-
Sea King	22,-
Soccer Boss	22,-
Speed King	22,-
Steve Davis Snooker	22,-
Storm	22,-
Stormbringer	28,-
Streaker	22,-
Vampire	22,-
Video Poker	22,-
Voidrunner	28,-

IBM PC

Ace Of Aces	146,-
Arkanoids	146,-
Balance Of Power	187,-
Beyond Zork	187,-
California Games	187,-
Corruption	187,-
Dark Castle	187,-
Defender Of The Crown	187,-
Epyx On PC	187,-
F-16 Falcon	280,-
Gettysburg	240,-
Hunt For Red October	187,-
Ikari Warriors	146,-
Side Coinder	70,-
4 × 4 Off Road Racing	146,-
Space Racer	187,-
Firepower	187,-
Ingrids Back	146,-
World Darts	70,-
Sargon 3 Chess	187,-
Airbourne Ranger	187,-
Street Sports Soccer	146,-
Might & Magik	240,-
Pirates	187,-
Police Quest	146,-
Roadwar 2000	187,-
Silent Service Street Sports	187,-
Basketball	187,-
Summer Games II	146,-
Superstar Ice Hockey	187,-
Tetris	146,-
Ultima IV	187,-
Universal Military Sim	187,-
Wizball	146,-
World Class Leaderboard	187,-

AMIGA

Rocket Ranger	240,-
Nebulus	146,-
Trivial Pursuit II	146,-
Impossible Mission II	146,-
Autoduel	187,-
Ingrids Back	146,-
Superstar Ice Hockey	187,-
Mega Pack (6 Peliä)	187,-
International Soccer	146,-
Fernandez Must Die	187,-
Driller	187,-
Hit Disk Vol. 1	187,-
Super Six	187,-
Joe Blade II	146,-
Cybernoid	146,-
Motorbike Madness	146,-
D.T Olympic Chall	187,-
Garfield (Karvinen)	187,-
Chronos Quest (Psygnosis)	240,-
Sargon III Chess	187,-
Capone	240,-
Carrier Command	187,-
Zynaps	146,-
Starglider II	187,-
Tetra Quest	146,-
Side Arms	146,-
Platoon	187,-
Menance (Psycnosis)	146,-
Zoom	146,-
Summer Olympiad	146,-
Major Mation	146,-
Bomback	187,-
Ultima IV	187,-
Alien Syndrome	187,-
Barbarian	187,-
Bermuda Project	187,-
Empire Strikes Back	146,-
Flintstones	146,-
Kikstart II	70,-
Sidewinder	70,-
King Of Chicago	240,-
Leatherneck	146,-
Leisure Suit Larry	146,-
Obliterator	187,-
Phantasie III	187,-
Roadwar Europa	187,-
Silent Service	187,-
Strip Poker II +	109,-
Tangelwood	146,-
Three Stooges	240,-
Xenon	146,-
Pro Sound (digitoija)	695,-

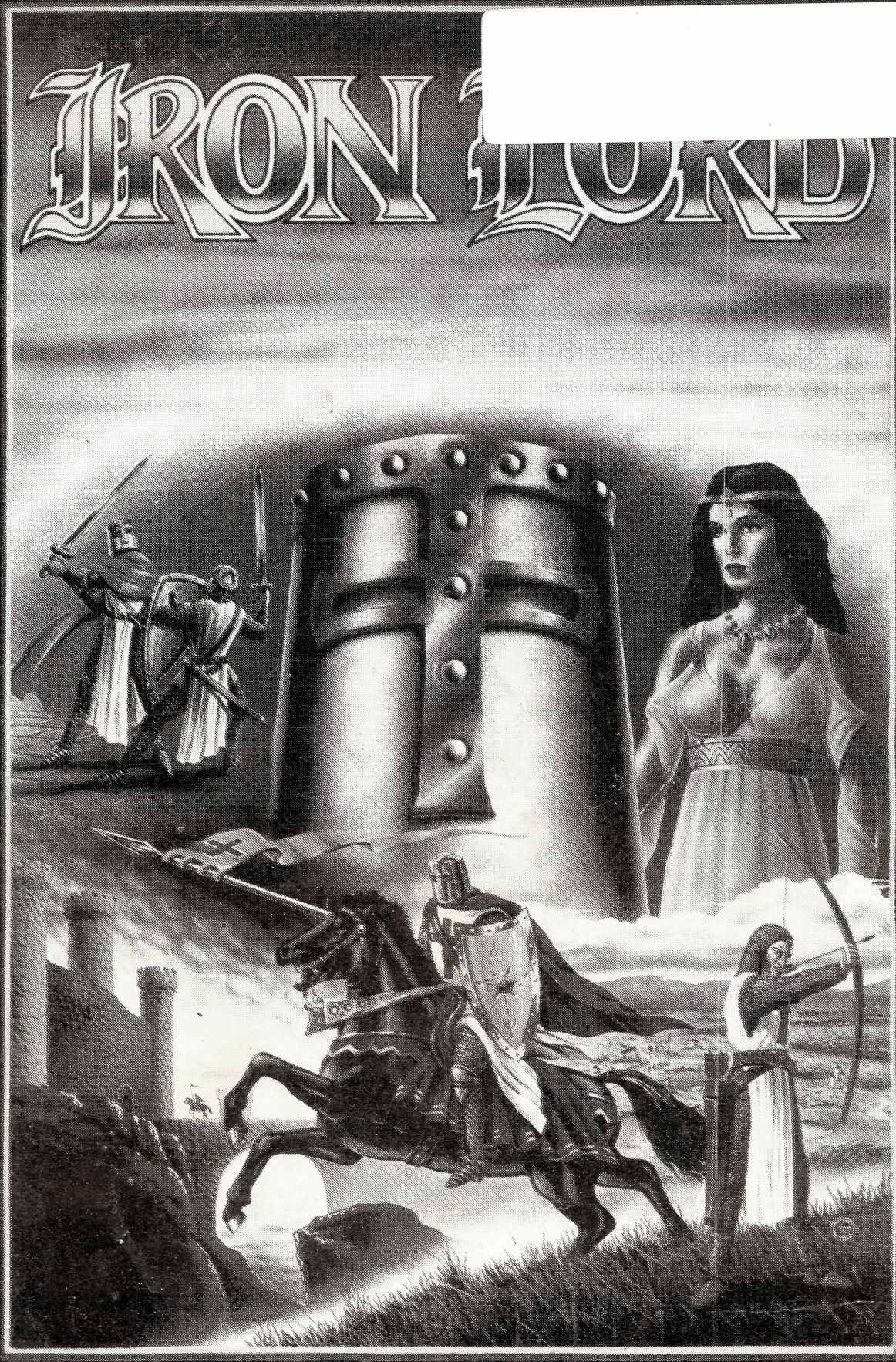
ATARI ST

Stormbringer	146,-
Hit Disk Vol. 1	187,-
Boal (Psygnosis)	146,-
Action ST	146,-
Lombard Rac Rally	187,-
Live And Let Die	146,-
Driller	187,-
SDI (Activision)	146,-
Int. Karate +	146,-
Eliminator	146,-
Space Racer	146,-
Mega Pack	187,-
Fernandez Must Die	187,-
Hostages	187,-
Menace	146,-
Cybernoid II	146,-
Ingrids Back	146,-
Sky Chase	146,-
Chronos Quest	146,-
Motorbike Madness	146,-
Warship (SSI)	240,-
Tetra Quest	146,-
Daley Thomson Olympic	146,-
Ocean 5 Star Compilation	187,-
Where Time Stood Still	146,-
Zynaps	146,-
Starglider II	187,-
1943	146,-
Night Raider	146,-
Super Hang On	146,-
Garfield	146,-
Alien Syndrome	146,-
Annals Of Rome	187,-
Barbarian	187,-
Bermuda Project	187,-
Bubble Bobble	146,-
Buggy Boy	146,-
Carrier Command	187,-
Defender Of The Crown	240,-
Dungeon Master	187,-
Empire Strikes Back	187,-
Flintstones	146,-
Gauntlet II	187,-
Gunship	187,-
Hunt For Red October	187,-
Ikari Warriors	146,-
Impossible Mission II	146,-
Leatherneck	146,-
Obliterator	187,-
Outrun	146,-
Platoon	146,-
Predator	146,-
Sidewinder	70,-
U.M.S.	187,-
Xenon	146,-

Hinnat ovat postimyynti-hintoja.
Disketit A = 109 mk ja B = 146 mk.

POSTIMYYNTI 931-130 292 TAI 90-835 566 KLO 10-20.00

IRON LORD



©