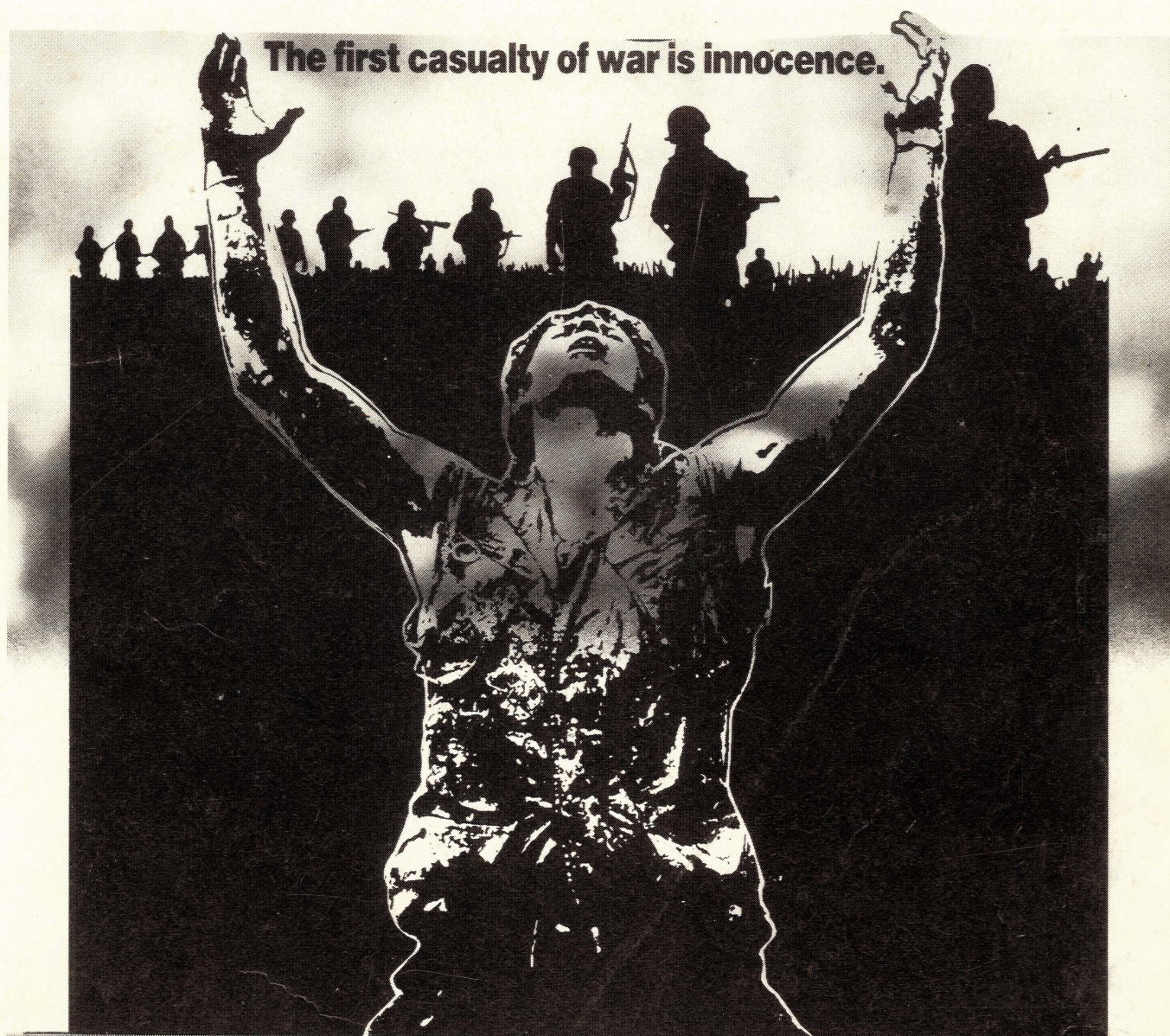
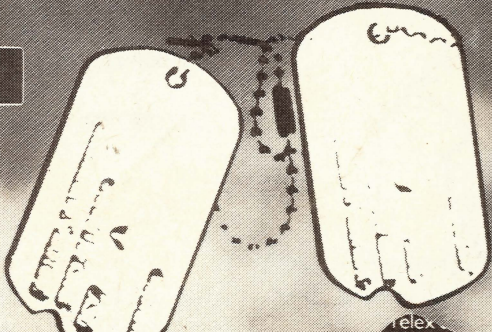


1/88

TRIOPOSTI



PLAT  N

relex

Tässä kädessäsi on nyt uusi Trioposti 1/88. Tälläkertaa sivuja on tullut vähän lisää ja juttujakin olemme joukon etsineet ja kirjoittaneet. Näin hieno lehti kuin Triopostikin on niin tarvitsee paljon kirjoittajia. Täten toivonkin, että lukijoistamme löytyisi uusia kirjoitus kykyjä ja tulevia lehtemme kirjoittajia. Jotta saisimme sellaisen lehden jota lukijat mielellään lukee niin teidän pitäisi olla meihin mahdollisimman paljon yhteydessä. Vain vaikuttamalla itse asioihin voi saada jotain aikaan.

Pelipuolella on paljon ollut tapahtumia ja jatkossa arvostelemmekin yhä enemmän uutuuksia Triopostissa. Ulkomailla ohjelmien tuotanto siirtyy yhä enemmän 16 bittisten suuntaan lähinnä Amigalle ja Atari ST mikroille. Tämä tietää samalla vähemmän myytyjen 8 bittisten ohjelmien valmistuksen supistumista. C16 on jo miltei kokonaan jo pelistä pois ja ilmeisesti MSX tekee suraa pikapuoliin. Vahinko kyllä sillä Suomessa varsinkin MSX on nykypäivänä vielä kova sana. Pelejä kaikesta huolimatta tulee vielä tänävuonna paljon joten olkaapa kuulolla.

ELITE, joka on ollut jo pitkään MSX porukalle kysymysmerkki on nyt sitten ilmestynyt. Triopostin väki ehtikin sen jo testaamaan, mutta emme kuitenkaan enään saaneet sitä arvosteluun mukaan. Yleisvaikutelma pelistä oli kuitenkin loistava ja todistaa, että MSX:lle kyllä vektorigrafiikka sujuu. MSX Elite on niin hyvä, että voisimmepa miltei väittää sen olevan Commodorea parempi.

Kevät on konepaupojen aikaa. Jos konetta ei ole jouluna hankittu niin yleensä se tehdään keväällä. Tämä näkyy myös mm. Triosoftin arkipäivässä yhä selvempänä ilmiönä. Yllättävää kyllä, mutta Atari ST on kysynnässään selvästi lisääntynyt ja niitä myydäänkin yhtäpaljon kuin Amiga mikraa. Ilmeisesti tähän on vaikuttanut pelitarjonnan kasvu Suomessakin sekä 2000 mk halvempi hinta. Samaan aikaan myös vaihtokoneita tulee paljon. Commodore 64 on vaihtokoneista huomattavasti kysytty ja ne eivät yleensä vuorokautta pitempään varastossamme viihdy. SVI X'Press on myös hyvin kysytty ja muutkin MSX mikrot tekee kauppaansa. Amstrad on osoittautunut olevan vaikeimmaksi tapaukseksi, sitä kun ei kukaan haua huolia.



Trioposti ilmestyy jatkossa ilmeisesti Toukokuussa, Elokuussa, Lokakuussa ja Joulukuussa. Mikäli saamme ahkeria avustajia niin ilmestymiskerrat tihennee ja sivumäärä kasvaa.

Omaa linjaa tehostetaan, eli tarkoituksena on olla kunnon pelilehti, joita jo ulkomaillakin on monta. Suomessa tämänalan julkaisua ei vielä ole ollut.

Triopostin lukioille kaikista parastieto on varmasti se, että Triosoft tulee tekemään huipputarjouksia joistakin peleistä aivan päättömin hinnoin suraavassa Triopostissa.

Huhujen mukaan eräs Oululainen pelikaupitteli olisi joutunut vaikeuksiin. Puhelimet eivät kuulemma vastaa ja mainoksiakaan ei ole näkynyt. Mikäli huhut pitävät paikkansa niin seuraava Trioposti on vuoden juhlanumero ja pelejä myydään todella poskettomin hinnoin.

Trioposti on tarkoitettu kaikille siis kerroppa myös ystävillesi ja pistä postia tulemaan. Osoitteemme on

TRIOSOFT, TRIOPOSTI, PL 14, 33521 TAMPERE

Julkaisija: TRIOSOFT, PL 14, 33521 TAMPERE

Painopaikka: Kangasalan Kirjapaino

Vastaava päätoimittaja: Kimmo Kujansuu

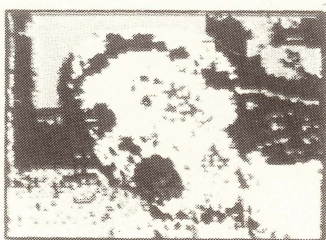
Mitä uutta?

Markkapelien muuttaminen tietokoneille on päivän sana. Nykyään uskaltaa jo veikata, että mikä tahansa pelihallien suosikki on jonkin ajankuluttua saataville kotimikron ruutuun. Minähän en valita.

Suomessa tämä markkapelimeininki on kyllä aina ollut alkeellisella tasolla, sillä kaikissa isoissa kaupungeissakaan ei ole kunnan pelihallia. Siksi nämä tietokonepelit ovat usein ennakolta tuntemattomampia. Onneksi sentään Trioposti kirjoittaa niistä...

Combat School, Outrun, Buggy Boy, Bubble Bobble, Rampage ja Renegade ovatkin jo tuttuja kaikille, joten ei niistä sen enempää. Mutta oletteko kuulleet, että FLYING SHARK, RASTAN ja GRYZOR on myös julkaistu mikroille. Ja tulossa ovat mm. Victory Road, Iron Horse, Salamander ja Super Hang-On. Nimiä, jotka saavat kaikkien pelureiden sormet syyhyämään odotuksesta.

CRL sai jo aikoinaan yhdelle pelille (Frankenstein) suosituksen "Ei alle 15-vuotiaille" ja nyt sama firma on pistänyt vielä paremmaksi (tai pahemmaksi?): uusi peli on kielletty alle 18-vuotialta. Ja kyseessä on tekstiseikkailu! (Grafiikkakuviakin on mukana). Peli on saatavana Triosoftwaretakin, mutta tämän lehden lukijoista aika moni taitaa olla alle 18-vuotias, joten heitähän se ei kiinnosta...



Brittifirma Thalamus on toiminut puolisentoista vuotta ja koko sen julkaisuvalikoima (3 kpl) on ollut suomalaista alkuperää. Aivan oikein, Stavros F.:n tekemiä. Uusin Thalamus-julkaisu on kuitenkin oman maan tuotantoa: HUNTER'S MOON. Taas kerran se on ammunta-peli. Etsi neljä kennoa 16 avaruusjärjestelmän planeetoilta, neljä planeettaa kussakin. Erinomaista grafiikkaa ja yksityiskohtia syntyy muillakin kuin suomalaisilta Commodore 64:lle

Magnetic Scrollsin pelit ovat aina olleet 16-bittisten juhlaa. The Pawn ja Guild of Thieves nimittäin. Nämä kaksi peliä olivat sukua toisilleen, mutta uutuus JINXTER ei ole. Tyyli ja toteutus ovat tuttuja kuitenkin. Pelaajan rooli on pelastaa maailma vihreiden taikureiden seuran (ei poliittista kannanottoa tässä) aikeilta saada aikaan taloudellinen sekasorto. Varsinainen sotku sinänsä, mutta tuntien Magnetic Scrollsin tekstiparserin, kaikkea voi yrittää. Ja kuten aina ennenkin, grafiikkakuvat ovat luokkaa loistava. Saatavana siis Amigalle ja ST:lle nyt ja kuusneloselle diskettinä aikanaan.

Ja taas tikusta asiaa. Vaikka oma suosikkini joystickien joukossa on yhä ja edelleen Phasor One - sitäkin on äskettäin parannettu - kaikki eivät välitä kädessä pidettävistä tikuita, imukupit siinä olla pitää! Nyt olisi uusi tikku tarjolla tälle porukalle: **CRUISER**. Sen jalustan imukupit kyllä jämähtävät pöytään kiinni niin että pysyy. Tikkuosa on pallopäinen ja siinä on erikoisuus: sen voi säätää kolmeen eri jäykkyyssasentoon pelistä ja pelitavasta riippuen. Kaikki kytkimet ovat tietysti mikrokytkimiä ja tulitusnäppäin on jalustassa. Markkinoilla on monta turhaa tikkua - Cruiser tekee ne turhiksi.

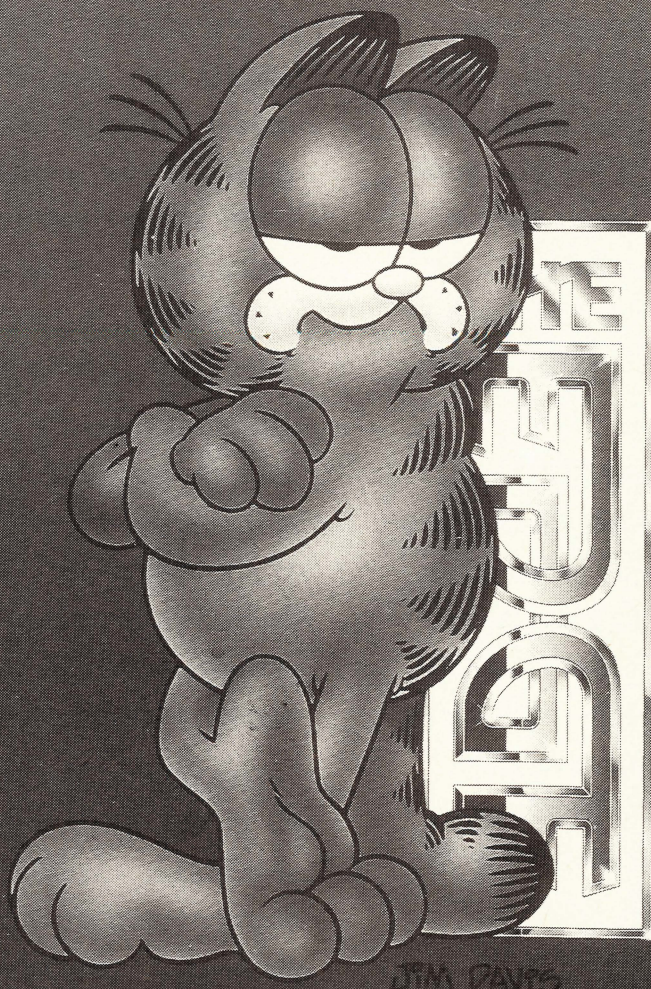
STAR WARS on 16-bittisten eniten myyty peli tällä hetkellä. Ja se on saatavana vasta Atari ST:lle. Suuren yleisön pyynnöstä sen tekijät ovat ryhtyneet toimeksi ja Amigan Star Wars pyritään saamaan markkinoil- vielä kevään aikana. Hyvä!

Sen sijaan Star Trek'ia ei ehkä tehdä muille kuin Atari ST:lle. Tämähän on yksi kaikkien aikojen kalleimpia tietokonepelejä ja jatkuvan viimeistelyn jälkeen se julkaistiin ST:lle vain reilut puolitoista vuotta aikataulusta jäljessä. Työ ei kylläkään mennyt hukkaan, sillä peli on yksi parhaita ST:lle koskaan tehdyistä.

Lopuksi vielä uutinen niille, jotka jaksavat lukea loppuun asti näitä pitkiä löpinöitä: ohjelmakerhossa mukana olo kannattaa: kaikki yli 150 mk edestä tilaavat ohjelmakerholaiset (kuusnelosen omistajat tällä kertaa) saavat Star Wars-kasetin hintaan 50 mk. Eikä tämä ole panovirhe. Kunhan vain muistat kirjoittaa tunnussanan - betonimylly - tilauskortissa tai puhelintilauksen yhteydessä. Kaupassahan saman ovh-hinta on 120:-...

Garfield

"BIG, FAT, HAIRY DEAL"



JIM DAVIS

SPECTRUM
£8.99

AMSTRAD
COMMODORE
£9.99
DISC - £14.99

AMIGA
ATARI ST
£19.99

GARFIELD © 1978 United Feature Syndicate Inc.

CHAINSAW WARRIOR

On muitakin pelejä kuin tietokonepelit. Vanhat kunnon lautapelitkin ovat suosittuja nykyään ja uusia rooli- & strategiapelejä laudalla tai ilman pelattavaksi julkaistaan paljon. Siksi Triopostikin alkaa nyt esitellä näitä ja ensiksi vuorossa on CHAINSAW WARRIOR.

CW on erikoisuus roolipelien joukossa, sillä se on yksin pelattava lautapeli. Kuten muutkin roolipelit, se on pakattu näytävästi: iso pelilauta koostuu neljästä osasta, viholliskortteja on toistasataa, varustekortteja muutamia kymmeniä ja lisäksi mukana on erilaisia numero- ym. liuskoja, joita pelivuorolla siirrellään. Vanha kunnon pelurin konsti pätee tässä eli on syytä varata sopiva määrä Minigrip-pusseja järjestyksen säilyttämiseksi.

Tarina on tämä: vuonna 2032 New Yorkissa aukeaa repeämä, jonka kautta Pimeyden voimat virtaavat hylätyyn taloon. Radioaktiivisuuden vuoksi taloa ei voi tuhota pommitamalla, vaan ratkaisijaksi kutsutaan sankari, joka saa mukaansa nykyaikaisimmat aseet (tarina on kerrottu peliin kuuluvassa sarjakuvassa). Sankarilla on yksi tunti aikaa kaupungin pelastamiseen.

Aluksi valitaan sankarin ominaisuudet noppaa heittämällä ja sen jälkeen saa valita tietyn määränvarusteita. Pelissä jokainen kierros vastaa 30 sekuntia eli tavoitteeseen pitäisi päästä enintään 120 kierroksella.

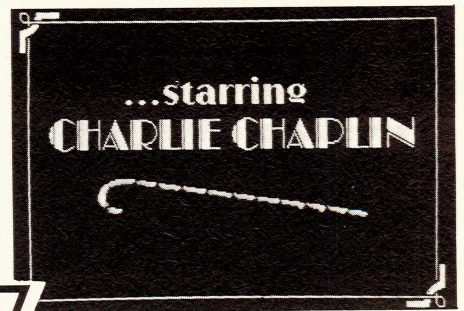
Yhdellä kierroksella siirretään aikailmaisinta ja katsotaan talokortti. Tämä voi olla tyhjä tai siitä voi saada (tai menettää) tarvikkeita, tai sitten kortissa on vihollinen. Sen voi tuhota aseilla tai lähitaistelussa. Kummankin lopputulokseen vaikuttavat alussa saadut ominaisuudet. Voitolla pääsee suoraan eteenpäin, häviö lisää havoittumista tai säteilyvammoja ja jos näiden ilmaisimien ylittää rajan, peli loppuu.

Päätavoitteena on tuhota Pimeys, joka on kahdesta talokorttipakasta jälkimmäisessä. Kaikista vastustajista Pimeys on selvästi pahin. Ennen sen kohtaamista voimat tai varusteet voivat olla jo niin vähissä, että tappio tulee.

Pelin kortit sekoitetaan ennen joka peliä, joten kerrat ovat aina erilaisia. Lisäksi taistelutilanteiden valinnat vaikuttavat pelin jatkoon. Pimeyden voittamiseen vaaditaan sekä hyvää tuuria että oikeita valintoja. Usein peli on lopussa ennen Pimeyden kohtaamista. Pelin selvittäminen ei onnistu muutamalla yrityksellä.

Chainsaw Warrior on erikoinen poikkeus roolipelien joukossa eikä kaverita tarvitse haalia paikalle kun peli-into yllättää.

STARRING CHARLIE CHAPLIN



C64
Spectrum
Amstrad

70:— kas.

C64/Ams disk 109:—

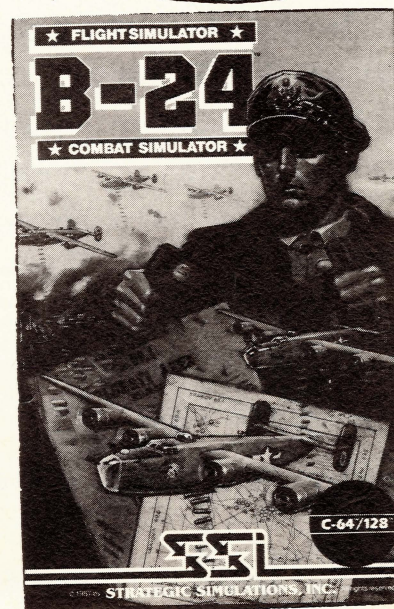
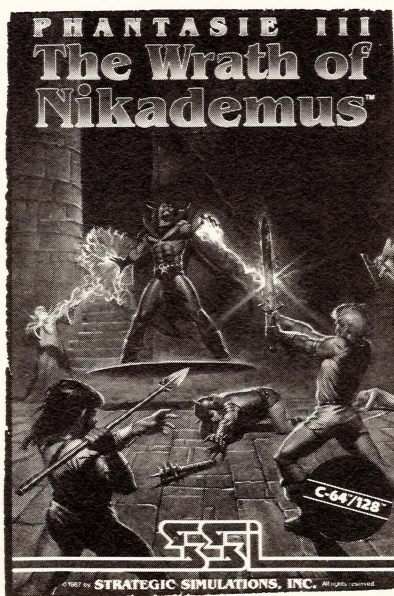
ST 146:—
IBM 187:—

Mykän elokuvat sankarit ovat jo ennenkin olleet sankareita myös tietokonepeleissä, muistetaanpa vaikka Laurel & Hardy ja unohdetaan tämä peli sitten saman tien. Nyt meillä on pääosassa itse C. Chaplin ja kuten kaikki tietävät, hän pyrki elokuvissaan täydelliseen ilmaisuun.

Tässä pelissä ollaan huumorin alkulähteillä eli tarkoituksena saada mahdollisimman paljon hupia aikaan, niin että katsojat teatterissa pitävät tuloksesta. Charlien täytyy haalia varastosta lavasteet ja tarvikkeet ja värvätä muut näyttelijät. Tuloksena on takaa-ajo, jossa kiinni ei saa jäädä. Hupia täytyy olla, sillä koko juttu otetaan filmille ja filmiä voi katsoa aina kohtauksen jälkeen. Filmiryhmän budjetti on kuitenkin rajoitettu, joten kuva pitää saada purkkiin ajoissa. Kun elokuva on valmis, sille annetaan nimi ja se esitetään teatterissa kriittiselle yleisölle. Atari ST:n versiossa yleisön joukossa on vielä kriitikoitakin, jotka antavat lausuntonsa näytöksen loputtua.

On hyvä nähdä, että ideat eivät ole kokonaan lopussa pelintekijöiltä. Starring Charlie Chaplin on erikoinen juttu, joka ei ehkä innosta kaikkia pelureita. Vanhalle Chaplinin ystävälle se kuitenkin sopi kuin kermakakku naamaan. Kannattaa harkita, jos etsit vaihtelua.

C64
disk
146:—



C64
disk
146:—

kas.
109:—

GAUNTLET II

C64 70:—
Spec kas
Ams 109:—
ST disk tulossa

Trioposti kirjoitti pelistä nimeltä **GAUNTLET** jo yli vuosi sitten, joten onko syytä enää palata asiaan? Kyllä on, ja syyn nimi on **GAUNTLET II**. Kun se ensimmäinen Gauntlet oli mahdollisiimman tarkka muunnos samannimisestä markkapelistä, niin kakkon on myös. Ja ne jotka ovat molempia pelihallissa kokeilleet, tietävät että kakkonen on parempi.

Sama neljän joukko seikkailee kakkosessakin ja tarkoitus on myös sama: haalitaan mahdollisimman paljon aarretta ja muuta roinaa, litistetään sokkeloissa liikkuvia ilkiöitä ja pyritään aina vain vaikeammille tasoille. Vanhat ilkiöt ovat vielä mukana, mutta niitä on nyt lisää. Pahin on tietysti liekkejä loimuttava lohikäärme, jonka tuhoamisessa yhteispeli on paikallaan. IT on olento, jonka kosketus muuttaa rohkeat sankarit kuin magneeteiksi, jotka vetävät vihollisia puoleensa.

Vastaavasti aseistuksesta löytyy uudistuksia, mm. karkotus-amuletteja, seinistä kimpoavia laukauksia ja kyky kulka vähän aikaa seinien läpi. Eli vanhat taktiikat sopivat kyllä kakkoseen, mutta nyt niitä tarvitaan vielä iso määrä lisää!

Jos alkuperäinen Gauntlet on läpipelattu ja Deeper Dungeonskin koluttu, tässä on vielä uusi latinkin, pakollinen hankinta jokaiselle Gauntlet-fanille. Ja niitähän on paljon!

=====

Eipä kyllä kannata unohtaa sitä vanhaa Gauntlettiakaan, varsinkin kun sen ja neljä muuta huippupeliä saa nyt yhden hinnalla pelikokoelmassa **SOLID GOLD**. Ne neljä muuta ovat sitten Ace of Aces, Leaderboard, Winter Games ja Infiltrator, kukin yksinää ja hankkimisen arvoinen. Parempaa vastinetta pelirahoille tuskin on! Tai jos on, niin se on sitten Oceanin kokoelma **MAGNIFICENT SEVEN**: nimestä huolimatta huippupelejä on peräti kahdeksan eli Head over Heels, Cobra, Short Circuit, Arkanoid, Frankie Goes to Hollywood, Wizball, The Great Escape ja Yie Ar Kung-Fu. Tämäkin yhden hinnalla. Vuoden paras hankinta?

SOLID GOLD C64/spec/Ams 70:— kas
109:— disk

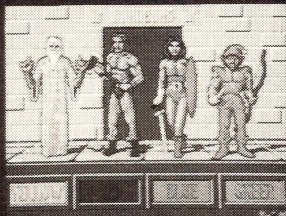
MAGNIFICENT 7 C64/SPEC/Ams samoin

THE PHENOMENON CONTINUES

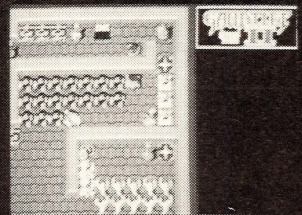
GAUNTLET™

The mind blowing sequel to the No. 1 smash hit. Addictive, frantic and packed with so many new features it's a totally new game. Over 100 levels of pulsating action as you take on the powers of your favourite player, even if they're already in play. Discover the hidden gems of the Secret Room, come face to face with the fearsome Dragon and watch out for the Death Curse of the evil "IT".

acid puddles, forcefields and moving exits make your progress all the more difficult. But there are mystical amulets to be gained which will enhance your powers to repel the monsters, walk through walls or increase your fire power. You may even move some of the maze walls to your advantage. Gauntlet II is not just a further episode in this enthralling crusade, it is a whole new experience in action packed adventure.



SCREENSHOTS FROM ATARI ST VERSION

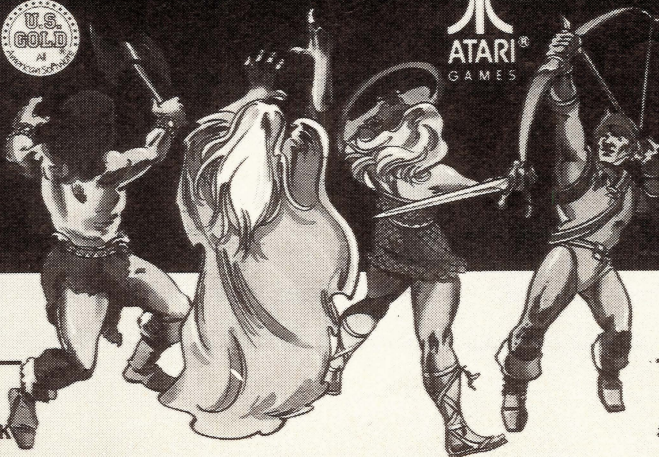


SPECTRUM 48/128K

£8.99 TAPE

CBM 64/128

£9.99 TAPE £11.99 DISK



ATARI ST

£19.99 DISK

AMSTRAD

£9.99 TAPE £14.99 DISK

PLATOON

C64 kas 78:—
Spec
C64 disk 119:—

PLATOON oli viime vuoden toiseksi katsotuin elokuva Suomen elokuva-teattereissa. Oceanin tekemästä Platoon-pelistä voi tulla tämän vuoden toiseksi pelatuin tietokonepeli - tai vaikka ykkönen. Peli on pakattu todella näyttävästi: isossa laatikossa on pelikasetin- tai disketin lisäksi elokuvajuliste ja filmin tunnuskappale on erillisellä kasetilla. Vastaavasti paketin hintakin on sitten korkeampi kuin Oceanin peleillä tavallisesti.

Rankasta toiminnasta huolimatta Platoon-elokuvaa pidettiin kuitenkin sodanvastaisena, mutta peli ei ota kantaa samalla tavalla - siihen on valittu elokuvasta viisi toimintaosuutta, joista yhdessä ei taistella Vietkongin sisseyjä vastaan vaan vihollisena on kersantti Barnes, joka elokuvassa tappoi oman joukkueen johtajan. Vietkongia vastaan otellaan viidakossa, maanalaisissa käytävissä ja yhdessä osassa täytyy päästä suojaan amerikkalaisten pommitukselta.

Grafiikan puolesta peli on onnistunut hyvin ja ohjelmoijat ovat käyttäneet monipuolisuutta pelin eri osissa, ne ovat hyvin erilaisia. Osat vaihtelevat toimintaseikkailun ja ammuntopelin välillä ja peli on melkoisen vaikea. Varmasti loppuun pääseminen vaatii monen monta peliker-tä. Kuten alussa totesin: PLATOON voi olla vaikka tämän vuoden eniten myyty peli, siitäkin huolimatta, että suomalaiset eivät koskaan kannat-taneet Vietnamin sotaa...

4th & inches

C64
kas 70:—
disk 109:—

Mitä teet, kun tilanne on 4th Down and Inches? Juoksupeli keskeltä?

Jos touchdowniin on matkaa, yllättävä heittopeli laitaa? Potkumaali? Mistä oikeastaan kysymys? No, kaikkihan (?) tietävät, että amerikkalai-sesta jalkapallosta tietysti. 4th & Inches on Accoladen pelisimulaattori ja nyt jo kaikki muistavat Hardballin, joka sekin oli Accoladen tuotan-toa. Samalla tyylillä toteutetussa 4th & Inches'issä pelaaja on myös manageri, joka valitsee kentälle parhaan mahdollisen joukkueen ja ohjaa myös taktiikkaa pelin aikana.

Amerikkalaista jalkapalloahan sanotaan maailman taktisimmaksi peliksi ja tähän peliin on saatu mukaan taktisia kuvioita mahdollisimman paljon.

Yllä mainitut taktiikkakuviot ovat vain yksi mahdollisuus. Vastaavasti puolustuspelissä on torjuttava tietokonevastustajan kuviot. Heitto-
pelille on viisi mahdollisuutta ja juoksupelille kuusi.

Kaikkia tietokoneella tehtyjä jalkapallopelejä vaivaa tietysti se, että joukkueet ovat isoja. Siksi pelaajat kentällä täytyy esittää melko
pienenä. 4th & Inches'issä on kuitenkin paljon mahdollisuuksia vali-
ta ohjattavat pelaajat. Näitä täytyy tietysti myös osata ohjata oikein.

Amerikkalaisesta jalkapallosta tehdyt pelit kiinnostavat tietysti niitä,
jotka tuntevat tämän pelin säännöt. Lajiin innostuneille 4th & Inches
on kelvollinen simulaattori.



Nyt on talviurheilupelien aika. Vanha kunnon Winter Games on yhä voimis-
saan, nythän se on saatavana hienolla kokoelmalla Solid Gold (pelurin
perushankinta muuten). Uuusiakin on tullut. Databyten tekemä Champi-
onship Ice Hockey on ihan siedettävä, mutta se kärsii samoista vioista
kuin aikaisemmatkin jääkiekkopelit eli ei varsinaisesti ole joukkuepeli.

Mutta juuri ajankohdan mukaisesti Tynesoft julkaisee pelin Winter
Olympiad '88. (Taisi kyllä tulla pieni aikatauluvirhe heillekin,
sillä kotelossa on kilpailu, jossa voi voittaa matkan Calgaryn kisoii-
hin, jotka tätä lukiessasi ovat parhaassa vauhdissa).

Winter Olympiadin lajit ovat mäkihyppy, syöksylasku, ampumahiihto,
pujottelu ja kelkkailu. Onneksi luistelujuja ei ole mukana, ainakin
minusta ne olivat Winter Gamesin tylsimät lajit. Pelin erikoisuus
on se, että lajit on esitetty urheilijan näkövinkkelistä katsoen
eli maisemat vilistävät ohi liikuttaessa eteenpäin. Näitä lajejahan
on ollut yksittäisissäkin peleissä saatavana tähän mennessä ja nyt
ne ovat sitten yhdessä paketissa. Winter Olympiad '88 tulee kuin
tilauksesta parhaan olympiakuumeen keskelle.

WINTER OLYMPIAD

C64 kas 70:—
disk 109:—

Nigel Mansell's Grand Prix

CGH, Spec, Ams 70:- kas. 109:- disk

No niin, Nigel Mansell EI sitten voittanutkaan Formula ykkösten maailmanmestaruutta. Jos olisi voittanut, niin Martechin peli Nigel Mansell's Grand Prix olisi ollut listaykkönen. Korkealle se varmasti nousee nytkin. Me tietokonepelurit pääsemme nyt Nigelin kanssa kiertämään vähän maailmaa, tarkemmin sanoen kuuttatoista Grand Prix-rataa eri puolelle palloa. Eipä siinä mitään uutta, olihan jo Mastertronicin antiikkisessa Formula 1 Simulatorissakin sama mahdollisuus. Ja Pitstop II:ssa ja Revs+:ssa oli kovan kisan tuntua muita autoja vastaan ajattaessa. Grafiikan puolesta N.M.G.P. on siin likimain samanlainen kuin edeltäjänsä.

Mutta Nigelilla on TURBO ja TIETOKONE autossa. Kun pitkä suora sattuu eteen ja muut meinaavat mennä ohi, Nigel hulauttaa turbon päälle ja muut tulevatkin selkää edellä vastaan. Tietokone taas viestittää varikolta tilanteesta kilpailussa, polttoaineen kulutuksesta, kierrosajoista yms. Tässä ohjelmoijat ovat kuitenkin poikenneet todellisuudesta, sillä tietokone toimii moitteettomasti ja antaa aina oikeat tiedot. Kaikkihan me kuitenkin tiedämme, että tosi tilanteessa tietokoneet pettivät ja Nigelin matkanteko loppui kesken.

Nyt Nigel ja me muutkin voitetaan formuloitten maailmanmestaruus ihan kotoa käsin. Nigel Mansell's Grand Prix on hyvä haastaja Revs+:lle.

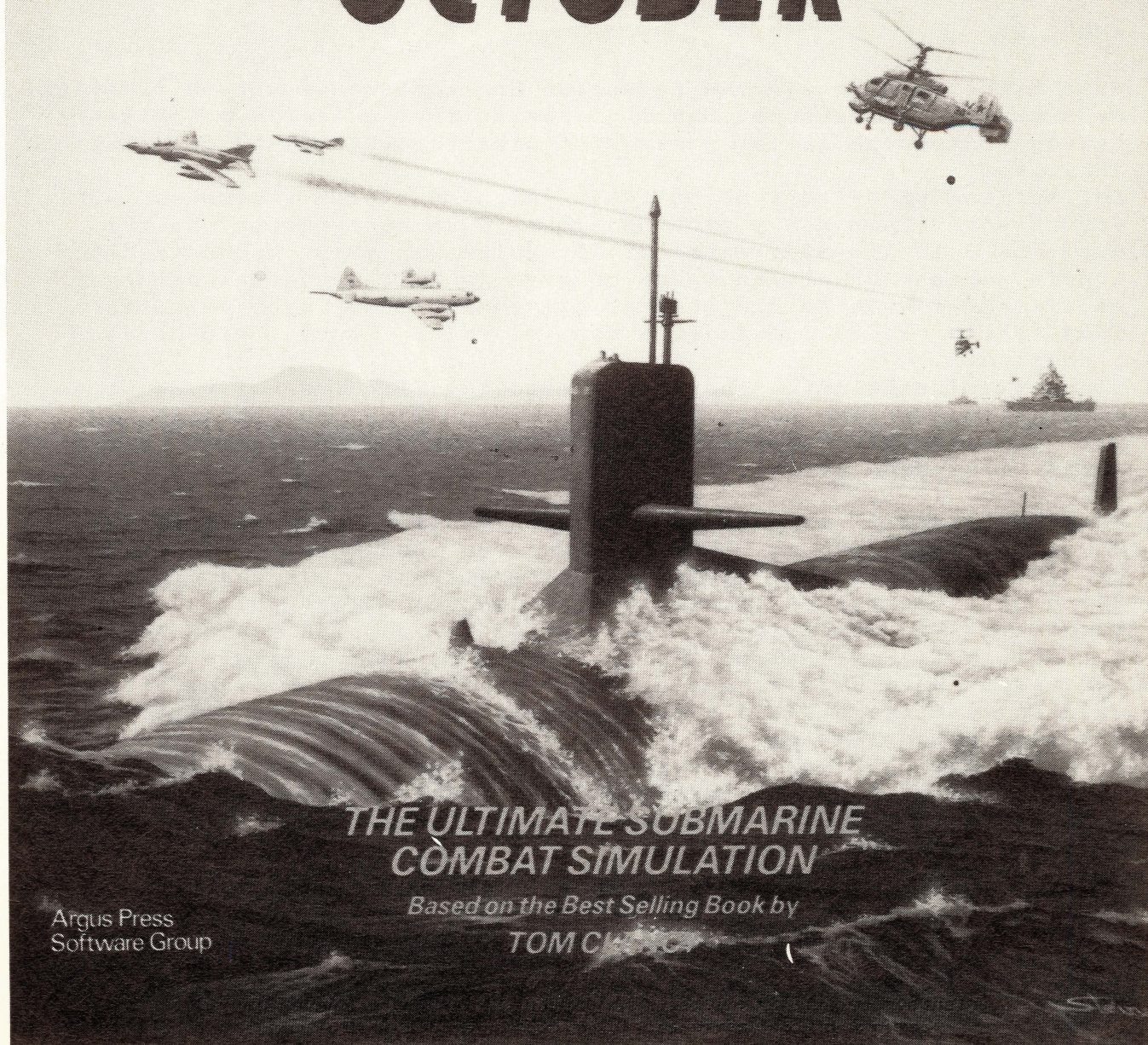
SHOOT 'EM-UP CONSTRUCTION KIT

Näin Shoot 'Em-Up Construction Kit'in ensimmäisen kerran viime syyskuussa (demoversiona). Silloin tuntui siltä, että mihin tässä enää tarvitaan rakennussarjaa, kun ohjelmassa valmiina olevat pelitkin ovat jo niin hyviä. Kauan tätä saatiin sitten odottaa, mutta tulihan se. Ja aina vain parempana.

Meikä on yleensä tyytynyt toisten tekemiin valmiisiin peleihin; joskus tulee mieleen ideoita, joilla niistä olisi saanut ehkä parempia. Nyt ei tarvi miettiä enää, vaan Construction Kit'in avulla voi pistää toimaksi. Yhden illan aikana saa tehdyksi valmiita peljä ihan oman muotoin mukaan ja koko homma on sekä helppoa että hauskaa. Luultavasti markkinoille alkaa kohta virrata tällä tehtyjä pelejä. Joten hanki sinäkin ihmeessä oma kappale: Shoot 'Em-Up Construction Kit on HYVÄ.

CGH kas 109:-/disk 146:-

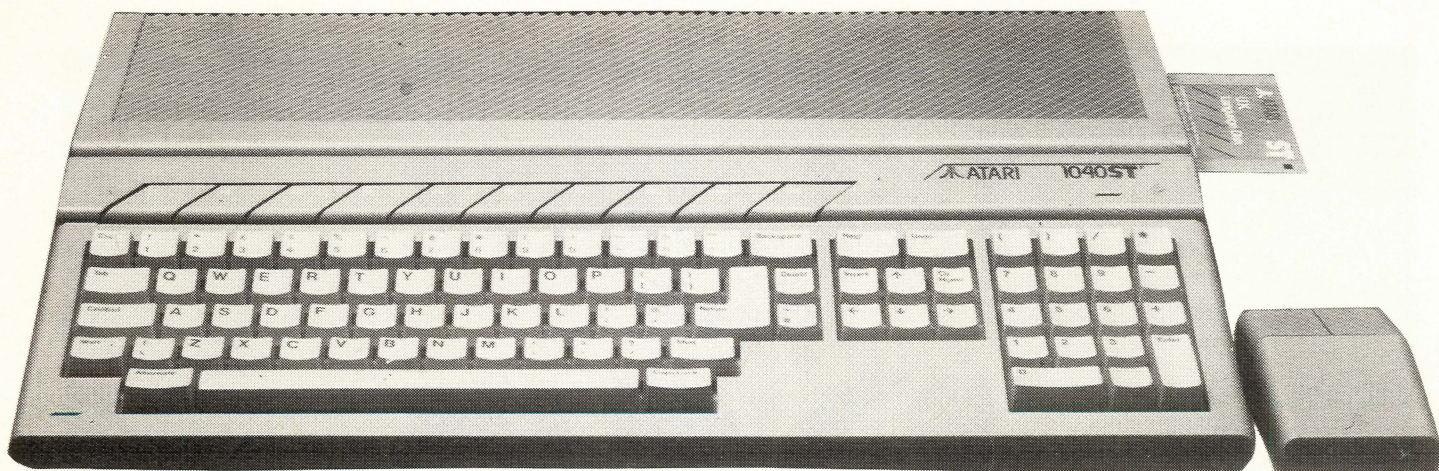
THE HUNT FOR RED OCTOBER



THE ULTIMATE SUBMARINE
COMBAT SIMULATION

Argus Press
Software Group

Based on the Best Selling Book by
TOM CLARK



Tällä hetkellä moni mikroilija Suomessa miettii laitteiston uusi-
mista. Konevaihtoehtoja on paljon ja mainoksista ei saa todellista
kuvaa koneesta. Monet arvostelut ovat yleensä yksipuolisia ja
puolueellisia. Me Triopostin toimituksessa olemmekin päättäneet
tehdä tähän lehteen esittelyn kahdesta suosituimmasta mikrosta.
Meille onkin ollut hyvin tärkeää tässä arvostelussa se, että olemme
täysin puolueettomia ja kerromme kaikki julki koneista. Tässä
teille tietoa jota ei muualla kerrota sekä hyvistä, että huonoista
puolista.

ATARI ST

Tämä mikro on saanut hyvän jalansijan Englannissa ja varsin mukavasti
myös muualla euroopassa. Suomi ja Ruotsi ovat olleet perinteisesti
vahvoja Commodore maita, jossa muut mikrot eivät paljoa ole päässeet
juhlimaan.

Englannissa siis Atari ST on IN ja Amiga on siellä vähemmässä ar-
vostuksessa. Tämä näkyy myös ohjelmatalojen tuotannossa. Kaikki
uusimmat peli ilmestyy Atari ST:lle vaikkakin vähän myöhässä 8 bit-
tisiin nähden. Ohjelmien laatu on hyvä ja niiden puntahinnat ovat
edullisemmat kuin Amigan pelien. Halvemmat hinnat myös vaikuttavat
myös täällä meillä Suomessa ja sen voi vaikka todeta Triosoftwaren
hinnastosta.

Ilmestymisluetteloissa on yleensä mainittu ST:n lisäksi myös muita
mikroja, mutta aika usein varsinkin MSX:n ja Amigan kohdalla jää
peli ilmestymättä. Suuremmat firmat kuitenkin yleensä ovat juuri
näitä yllättävää kyllä.

Suomessa Atari ST maksaa noin 2980 yksipuolisella levyasemalla ja
kaksipuolisena 3490 mk. Tähän hintaan saa Suomenkieliset oppaat,
hiiren, modulaattorin, käyttöjärjestelmälevykkeet ja skandinäppäimet.
ST on siitä erikoinen laite, että siihen saa jo nyt paljon hyviä
Suomenkielisiä ohjelmia mm. Tekstinkäsittelyohjelma seuraa koneen
mukana ilmaiseksi. Pelivalikoima on hyvä ja hyötyohjelmia löytyy
runsaasti. Musiikkia koneella pääsee tekemään varsin pian, sillä
midi on valmiina sisällä (vastaava Amigaan maksaa noin 350-500 mk
riippuen ostopaikasta).

ST:n oma Basic on varsin suppea, mutta siihen voidaan hankkia täy-
dennysosa, jolla pystyy tekemäänkin jo vaikka mitä. Koneeseen voi
myös hankkia Suomenkieliset rommit jolloin käyttöjärjestelmä ohjaa
käyttäjää suomeksi.

Odotettavissa on myös Atari ST emulaattori, jolla voi käyttää
Amigan ohjelmia. Tätä on kuitenkin syytä haaveilla kriittisesti
sillä koneissa on varsin paljon eroja, joihin emulaattori voi kaa-
tua.

Näin kun elämme Suomessa on kuitenkin tosiasia se, että Amiga on
täällä hyvin vahvassa asemassa ja monet suuret maahantuoja ei
pidä valikoimaa ohjelmista ns. sopimusviljeliöillään (sopimukseen
sidotuilla ketjuilla). Tämä johtaa siihen, että pelit on hankittava

postitse ja tällöin tietysti säästää rahaa, sekä valikoima on parempi. Koneen hinta on kuitenkin 1500-2000 mk halvempi kuin Amiga, joka on rahallisesti järkevämpi sijoitus kuin Amiga.

AMIGA 500

Suomen suursuosikki ja monen pojan unelma. Amiga on hyvin suunniteltu jolla voi ajaa monia toimintoja yhtäaikaan. Grafiikka on hitusen verran parempaa Atari ST:een nähden, mutta nykypäivänä ei kovinkaan moni ohjelma hyödynnä tätä ominaisuutta. Musiikkimikroksi mainostettu Amiga pystyykin tuottamaan varsin hyvää musiikkia, mutta on hankittava midi ja maksaa siitä. Ohjelmia hyötypuolelta saa, mutta niistä saa maksaa paljon ja suomenkielisyyttä ei tarvitse toivoa. Amigassa oleva virusongelma on varsin kiusallinen vaikka ei mikään vakava este koneen käyttöön. Ohjelmia saakin Amigalle Suomessa jomelkein joka puolelta, mutta valikoima on varmasti suppea ja joukossa on joukko täyttä roskaa esim. Rocky jota ei kenenkään tulisi ostaa. Koneella voi ohjelmoida oikeastaan vaikka mitä ja mm. Triosoftwaren postimyynti pyörii kevästä lähtien Amiga 2000 avulla. Koneelta odotetaan varmatoimisuutta ja tämä onkin varsin suuri kunnian osoitus Amigaa kohtaan Triosoftwarestä päin. Amigassa on kuitenkin ongelmia joita ei julkisesti ole kerrottu. On todettu, että muuntajat ovat helposti viottuvia. Mikäli muuntaja kestää niin saattaa koneesta piiri irrota ja tämä aiheuttaa koneeseen punaisen valon vilkkumisen. Onneksi tämä yleensä ilmenee takuun aikana jolloin korjaus on ilmaista. Tämä ei kuitenkaan ole sääntö joka koneen kohdalla.

Kannattaako sitten hankkia Amiga ja maksaa siitä 5000 mk? Kyllä se kannattaa mikäli siihen on varaa. Koneen uloittuvuudet ovat niin laajat ja monipuoliset, ettei se pienene heti kättelyssä. Mikäli harrastaa kuviendigitointia, Grafiikkaa, musisointia ja ohjelmointia tulee kuitenkin hyvin nopeasti lisähankintoja eteen. Tällöin monitori on välttämätön ja lisämuistikin. Monitori onkin oikeastaan ihan hyvä valinta sillä modulaattori joka on liitettävissä koneen taakse on todella osoitus siitä miten suunnittelu ei pelaa. Ahtaalla pöydällä se on käytännössä aina tiellä. Mikäli kone on pääsääntöisesti pelikäytössä niin modulaattori on kyllä varsin passeli ratkaisu.

Atari ST

- Hyvää: 1. Paljon ohjelmia
2. Sisäinen Midi
3. Ohjelmistoa Suomeksi
4. Edullinen hinta
5. Halvemmat ohjelmat
6. Paketissa heti
huödyllisiä ohjelmia
Huonoa: - Konekanta suomessa pieni
- ohjelmamyyntipisteitä
vähän

AMIGA 500

- Hyvää: 1. Konekanta suuri
2. Grafiikka on hieman parempi
3. Myyntipisteitä paljon
4. Paljon mahdollisuuksia
hyötykäytössä.
5. Laajennettavissa moni-
puolisesti.
6. Lisälaitteita on hyvin.
7. Ohjelmia varsin paljon
Huonoa: - Kallis hinta
- Toimintahäiriöitä
- Kalliit ohjelmat
- Ei suomenkielisiä ohjelmia
- kaikki ohjelmatalot eivät
tue Amigaa vielä.

TETRIS

C64 kas. 70:—
SPEC
C64 disk 109:—
IBM PC 146:—

Neuvostoliitossa ei ole paljon kuusnelosia, niinpä ensimmäistä siellä tehtyä tietokonepeliä (ainakin Länsi-Eurooppaan markkinoitua) on saatu odotta vuoteen 1988. Peli on valmis, saatavana melkein kaikille mikroille, julkaisijana on Mirrorsoft, jolla kuulemma on putkessa muitakin neukkupelejä. Jäädään odottelemaan.

Hirmuvauhtista ammutapeliä en olisi osannut odottaa - eikä Tetris sitä olekaan. Se on nimittäin strategia/päätteley-peli, jossa kerätään pisteitä yhdistelemällä oikein päin ja oikeasssa järjestyksessä suorakulmaisen pelikentän ylälaidasta tippuvia palikoita: kun palikoista kerää ehyen värillisen vaakarivin, koko rakennelma putoaa alaspäin ja kentälle mahtuu uusia palikoita. Jos yhdistely sujuu huonosti, palikat täyttävät nopeasti kentän ylälaitaan asti.

"Onko tämä peli hyvä?", kysytte. "Se on originaali idea, siihen voi ihastua, sitä jaksaa kyllä pelata", vastaan. Mutta luultavasti Tetris liittyy Sentinelin kanssa sarjaan väärinymmärretyt pelit eli se ei uppoa liipasinherkkään pelinuorisoon. Ja grafiikkahan on hiukan yksinkertainen, melkein kuin Basicilla tehty. Pelimusiikki taas on erinomainen.

Minä pidän Tetriksestä, tiedän monta muutakin samanhenkistä, mutta saapa nähdä miten pelin käy. Ei nimittäin pidä antaa ensimmäisten pelitasojen pettää, sillä jatkossa peli muuttuu vauhtimeiningiksi.

20 kärjessä

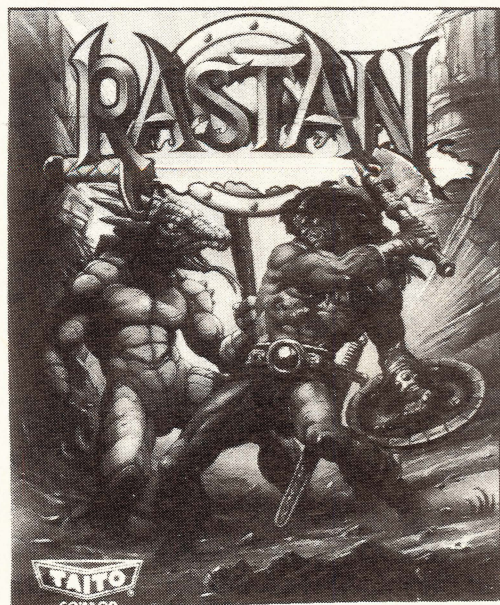
Nämä käyvät kaupaksi Triosoftwareissa juuri nyt:

- | | | | |
|---------------------|-----------------|-----------------------------|------------------|
| 1. Airborne Ranger | C64 | 11. F-1 Spirit | MSX |
| 2. California Games | C64/Spec/Ams | 12. Jack the Nipper II | C64/Spec/Ams/MSX |
| 3. Outrun | C64/Spec/Ams/ST | 13. Street Sports Baseball | C64 |
| 4. Stealth Fighter | C64 | 14. Octapolis | C64 |
| 5. Rastan | C64/Spec/Ams | 15. Masters of the Universe | C64/Sp/Am/MSX |
| 6. 720° | C64/Spec/Ams | 16. Spore | C64 |
| 7. Nemesis II | MSX | 17. Basket Master | C64/Spec/Ams |
| 8. Star Wars | C64/Spec/Ams/ST | 18. Firepower | Amiga |
| 9. Solid Gold | C64/Spec/Ams | 19. Magnificent Seven | C64/Spec |
| 10. Platoon | C64/Spec/Ams | 20. Backlash | Amiga/ST/C64 |

RASTAN, joka on jo jokin aikaa ollut kolikko-pelinä, on nyt käännetty kotimikroille, ja imagine onkin onnistunut siinä mielestäni erittäin hyvin.

Peli sijoittuu barbaariaaikaan ja siinä on tarkoitus ohjata Rastan- nimistä soturia kuuden kentän läpi tappaen lukuisia demoneja ja kaikenlaisia petoja. Matkan varrelta voit löytää uusia tehokkaampia aseita tai saada tappamalla tiettyjä vihollisia suojan, joka vähentää vihollisen aiheuttamia vaurioita, tai voit saada esineitä jotka antavat lisää energiaa.

Kuuden kentän jälkeen sinun täytyy vielä taistella velho Kargia vastaan, joka on ottanut itselleen lohikäärmeen muodon.



Peli on erittäin pelattava, ja kiinnostavuus säilyy pitkään. Sinulla on myös monelle kolikkopelille tuttu mahdollisuus jatkaa siitä, mihin edellisessä pelissä jäit. Grafiikka on latauskuvasta alkaen hienoa, ja musiikki sopii hyvin barbaarimaiseen tunnelmaan. Pelissä on selvää hittiainesta ja se tulee-kin varmasti olemaan monen pelimiehen ykköspeli pitkän aikaa. Rastania saa ainoastaan C64 ikäväkyllä.

STAR PAWS

Galaksimme kaukaisella reunalla asuu harvinainen olento nimeltään " MAUKAS AVARUUS AARNIOKOTKA" . Kauan sitten tunnettiin Galaktisena herkkuna ja sille annettiin suurta arvoa maksuvälineenä. Eräällä planeetalla on joukko häikäilemättömiä palkkamurhaajia, jotka ovat salaa kasvattaneet aarniolintuja suunnitelmana vallata markkinat.

Avaruus laivasto päättää lähettää kapteeni Neil Armsrongin estämään tämä juoni, mutta avaruusteleksissä ollen virheen vuoksi matkaan lähetetään kapteeni Rover Pawstrong hänen tehtävänä on tuhota tai vangita jokainen aarniokotka. Hän saa apuvälineikseen mm. laserpyssyn, räjähteitä ja raketinheittimen. Lisävoimaa hän saa napatessaan aarniokotkan tai syödessään herkullisen avaruusburgerin, sillä onhan pyydystäminen rankkaa puuhaa.

Minun mielestäni tämä on mukava avaruus seikkailupeli ja myöskin grafiikka on onnistunutta. Kiva peli kaikenikäisille pelaajille niin tytöille kuin pojillekin.

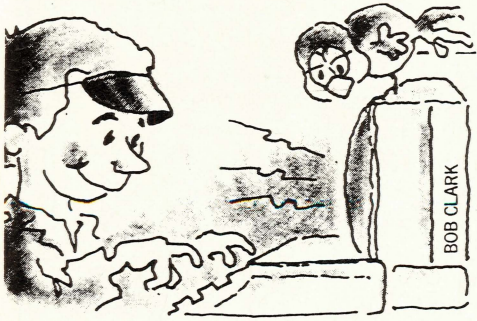
ETSINTÄKUULUTUS

TRIOPOSTI on tarkoitettu kaikille Triosoftwaren jäsenille ilmestyväksi kerholehdeksi. Jotta saisimme lehdestä mahdollisimman kiinnostavan ja hyödyllisen on tärkeää, että saamme runsaasti tuttuja tietysti itse lukijoilta.

Etsimme siis uusia kykyjä ja palstankirjoittajia. Mikäli olet piirtänyt jostain pelistä kartan tai olet keksinyt kuolemattomuus pokeja peleihin niin älä turhaan haudo niitä itselläsi vaan lähetä Triopostiin julkaitavaksi. Jutuista ei makseta korvauksia, mutta Triosoftware antaa kirjoittajille varmasti Speciaali alennuksia ostoksistasi hyvityksesksi.

Kilpailu kaikille ! Lähettäkää kortti tai kirje ja kertokaa meille mitä Triopostissa pitäisi olla lisää. Vastanneiden kesken arvotaan 10 peliä. Vastaukset TRIOSOFT, Trioposti, PL 14, 33521 TAMPERE

TRIOSOFT PELAA



PELAA SINÄKIN...

Triosoft myy mikroosi pelit, ohjelmat, lisälaitteet, joysticket, disketit ja vaikka mitä. Triosoftin hinnat ovat aina tosi roimasti ns. OVH-hintojen alapuolella.

Triosoft hankkii uutuudet heti ja saat ne meiltä pian kotiisi, toisinaan jopa jo euraavana päivänä. Älä turhia mieti mistä pelisi ostat; onkohan niitä vaihtokertoja Triosoftin lisäksi ollenkaan? Muistatko Triosoftin kevättalven huippudun? Mikäli tilaat meiltä oheisella kortilla jotain tuotteita niin pääset Triosoftin ohjelmakerhoon ilmaiseksi jäseneksi.

AMIGA ON...

GRAFIKKAMIKRO

Upeat värit, hieno resoluutio, hyvät valmisohjelmat; Triosoftissa mm.

Deluxepaint II	880,-
Silver Ray Tracing Animation	1240,-
Aegis Draw Plus	1370,-
Aegis Animator/Images	793,-
IntroCAD	570,-

ja paljon muuta. Kysele vaikka kuvandigitoijaa ja grafiikkalevyä.

MUSIIKKIMIKRO

Mahtavat mahdollisuudet MIDIliitännän avulla ja ilmankin;

Deluxe Music Construction	580,-
Soundscape Pro-Midi Studio	1540,-
Audiomaster Sampler/Editor	360,-
Sonix	450,-

Kysy mitä muuta Triosoftissa on tarjolla.

OHJELMOINTIMIKRO

Käytätpä mitä kieltä tahansa on Amigalle jo runsaasti kirjallisuutta ja ohjelmointioppaita. Triosoftin valikoimassa on mm. näitä tarpeellisia oppaita.

Amiga Intuition 362 s.	220,-
Amiga Hardware 272 s.	220,-
ROM Kernel-Libraries & Devices 544 s.	330,-
ROM Kernel-Exec 176 s.	220,-
Amiga System Handbook 400 s.	149,-

**ÄLÄ NYT ENÄÄ MIETI, VAAN
OSTA AMIGA TRIOSOFTISTA!**

**LISÄMUISTI 512K
980,-**

**LISÄLEVYASEMA
1550,-**

**MIDI
350,-**

**C64 EMU-
LAATTORI
TULOSSA PIANI**



+ JYKEVÄ PAKETTI
— PELEJÄ
— DISKETTEJÄ
— KIRJALLISUUTTA

Suunnitellaan paketti yhdessä toiveittesi mukaan.

TIEDUSTELE TRIOSOFTIN TARJOUSHINTAA!

PARHAAT PELIT

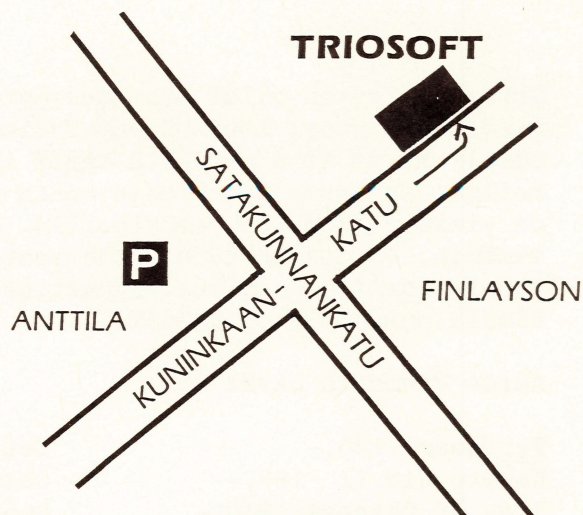


COMMODORE

Rastan	70,-
Thundercats	70,-
Star Wars	59,-
Out Run	70,-
Western Games	70,-
Octapolis	70,-
Tetris	70,-
Psycho Soldier	70,-
Master of the universe	70,-
Magnificent 7	70,-
4 Smash Hits	70,-
IK+	70,-
Gauntlet II	70,-
Airbone Ranger	109,-
Rampage	70,-
Defender of the Grouwn .	109,-
Hunter's Moon	70,-
California Games	70,-

AMIGA

Mission Elevator	70,-
Rocky	70,-
Kwasimodo	70,-
Brain Storm	70,-
Jigsaw Mania	70,-
Karting Grand Prix	70,-
Grid Start	70,-
Faery Tale	380,-
Crazy Cars	187,-
Maebius	187,-
Phantasie III	187,-
Terropods	187,-
Barbarian	187,-
Fire Power	187,-
Art Chess	187,-
The Hunt For Red October	187,-
S.D.I	250,-
Back Flash	146,-

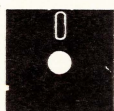


TULE MOIKKAAMAAN!

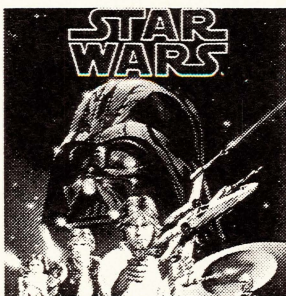
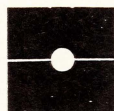
Triosoftin puoti on jo hyvä syy tulla Tampereelle. On kai niitä muitakin, mutta mikroväki vaeltaa nyt osoitteeseen..

KUNINKAANKATU 10

3.5" Disketit
10 kpl 144,-
5.25" Disketit
10 kpl 55,-



3.5" Säilytys-
kotelot 99,-
5.25" Säilytys-
kotelot 99,-



Cruiser 100,-
PRO 5000 149,-

EIKÄ TÄSSÄ KAIKKI.

Meillä on paljon muuta: Vanhoja kunnon huippuja, kuumia uutuuksia, mahtavia tarjouksia — vaikka oikeastaan kaikki Triosoftin hinnat ovat kuin tarjouksia.

TRIOSOFT
PL 14
33521 TAMPERE
931-130 292
ma—pe 10—20
la 9—15

TILAUSKORTTI

Tilaan seuraavat tuotteet

Varalle, jos jokin on loppunut kesken

Mikro _____

Nimi _____

Osoite _____

Alle 18-vuotiailta huoltajan allekirjoitus

TRIOSOFT
MAKSAA
POSTI-
MAKSUN

Vastauslähetytys
Tre 10/52 Lupa nro 2816

TRIOSOFT
PL 14
33003 Tampere

Triosoftwareissa on ollut aina perjaatteena myydä uusia ohjelmia. Siksi myös listamme sisältävät juuri lähinnä uutuuksia. Mikäli kuitenkin etsit jotain ohjelmaa erityisesti, mutta et löydä sitä tästä luettelosta niin soita ja tiedustele sitä kuitenkin meiltä. Pystymme hankkimaan monia tuotteita varsin vaivattomasti mikäli niitä vain on vielä ulkomailla markkinoilla. Kaikki hinnastot vanhenevat joskus ja niin myös tämäkin. Uutuuksia tulee jatkuvasti ja jotkut tuotteet saattaa poistua myynnistä valmistuserien loputtua. Kannattaa ottaa yhteys Triosoftwarein ja tiedustella viimeisimpiä uutuuksia rintamalta.

AMIGA Hinnasto kevät 88

Terramex 146,-	Tetris 146,-	Fire Power 187,-
Karate Kid II 187,-	Golden Path 187,-	Ultima III 187,-
King Of Chigago 240,-	Roadwars 146,-	Eagles Nest 187,-
Darkcastle 187,-	Insanity Fight 187,-	Grand Slam Tennis 240,-
Art Chess 187,-	Barbarian 187,-	Faery Tale 380,-
Moebius 187,-	Ninja Mission 70,-	Stationfall 125,-
Deadline 125,-	Trinity 125,-	Infideth 125,-
A Mind Forever Vogagin 125,-	Suspect 125,-	Plutos 146,-
Indoorsports 187,-	Kikstart II 70,-	Backlash 146,-
Silent Service 187,-	Goldrunner 146,-	Mission Elevator 70,-
Mind Breaker 70,-	Leisure Larry 187,-	Mercenary 187,-
Star Wars 187,-	Winter Olympiad 146,-	Destroyer 187,-
Western Games 187,-	Phantasie III 187,-	Garryson 187,-
Terrorpods 187,-	Hollywood Poker 187,-	Grazy Car 187,-
Guild Of Thieves 187,-	Xenon 146,-	Silicon Dreams 161,-
Hunt For Red October 187,-	Feud 70,-	Grid Stard 70,-
HR 35 70,-	Las Vegas 70,-	Mouse Trap 146,-
Hyötyohjelmat mainittu lehden muussa yhteydessä !		Galaktick Invasion 187,-

ATARI ST

Terramex 146,-	Bubble Bobble 187,-	Black Lamp 146,-
Xenon 146,-	Power Play 187,-	Police Qvest 187,-
Universal Military Sim. 187,-	Gauntlet 187,-	Slaggon 187,-
Ultima II 187,-	Ultima IV 187,-	Star Wars 187,-
Enduro Racer 146,-	Xevious 187,-	Ptotector 146,-
Leviathan 70,-	Out Run 187,-	Tai Pan 146,-
Epyx on ST 250,-	Barbarian 187,-	Terropods 187,-
Gunship 187,-	Tetris 146,-	Mersenary 187,-
Rockford 146,-	Leisure Larry 187,-	Backlash 146,-

IBM PC pelit

Do Topos 105,-	Grimison Grown 105,-	Chamoix Challenger 187,-
Gunship 240,-	The Pawn 187,-	Tetris 146,-
Shapiens 187,-	Trinity 146,-	Ultima I ja III 187,-
F-15 Strike Eagle 187,-	Ace II 187,-	Gryzor 146,-
Bedlam 146,-	F-16 Falcon 280,-	Beyond Zork 187,-

Peleihin Barbarian, Terrorpods ja Hont Of Red October on saatavana suomenkieliset oppaat hintaan 5 mk/kpl. Ostaessa kyseisen pelin kuuluu ohjeet mukaan ilmaiseksi.

COMMODORE 64 Hinnasto Kevät 88

Combat School 70,-	Jack the Nipper II 70,-	Que-Dex 70,-
Delta 70,-	S.S Basketball 70,-	S.S Baseball 70,-
Buggy Boy 70,-	720 Astetta 70,-	Side Arms 70,-
Germany 85 70,-	Oink 70,-	Rastan 70,-
Octapolis 70,-	4 TH & INCHES 70,-	Rygar 59,-
Out of This World 59,-	Fire Trap 59,-	Livingstone 70,-
Druid II 59,-	Stealth Fighter 109,-	Airborne Ranger 109,-
Platoon 78,-	Live Ammo 70,-	Temple Of Apshai Trilogy 59,-
Fast Load Mod. 178,-	Shoot'em Up Const. Kit 109,-	Driller 109,-
Solid Gold 70,-	Madballs 59,-	Wargames Greats disk. 146,-
Master Of Universe 70,-	R.E.D Led 59,-	Water Polo 70,-
Athena 70,-	W.C Leaderboard 70,-	Death Wish III 70,-
Living Daylights 70,-	Out Run 70,-	California Games 70,-
Karvinen 70,-	Barbarian 70,-	S.S Ice Hockey 70,-
G.L S.S Soccer 70,-	Pirates 109,-	Ogre 146,- (disk)
Phantasie III 146,- (disk)	Star Wars 70,-	Knight Games II 70,-
M.A.C.H 70,-	XOR 59,-	Gryzor 70,-
Chain Reaction 70,-	Galactic Games 70,-	Bangkok Knights 70,-
IK+ 70,-	Knight Mare 70,-	Winter Olympiad 88 70,-
Terramex 70,-	Tetris 70,-	Nebulus 59,-
Magnifisent 7 70,-	Rampage 70,-	Ultima I, III, IV 146,- Kpl

MSX hinnasto tässä lehdessä muussa yhteydessä.

Allaolevat tarjoukset ovat vain Triopostin lukioille tarkoitettuja. Tuotteita on vain rajoitetut määttät joten toimi nopeasti ja esitä vaihtoehtoja mukaan.

Commodore 64

Mega Apocalypse 48,-	Jack The nipper II 59,-	Out of This World 48,-
America's Cup 48,-	Madballs 48,-	Rocky Horror Show 59,- (C128)
Druid 35,-	Trio Hit Pac 48,-	Okinawa (stratekia) 48,-
Cosmonut 22,-	Battle Valley 25,-	Spore 22,-

AMIGA

Spaceport 109,-	J.O.D 158,-	Kwasimodo 70,-
-----------------	-------------	----------------

ATARI ST

Starglider 158,-	Ultima II 130,-	Space Ace 70,-
------------------	-----------------	----------------

MSX

Alien 8 48,-	10th Frame 35,-	Int.Karate 42,-
--------------	-----------------	-----------------

Spectrum

Kultakuume 15,-	Dandy 15,-	Avenger 25,-
-----------------	------------	--------------

AMSTRAD

Grand Prix 15,-	Ski Simulator 15,-	Formula 1 sim. 15,-
-----------------	--------------------	---------------------

Tarjouksia Spectrumille

Spectrumilla ei mene ollenkaan huonosti - ainakaan sen kotimaassa Englannissa, missä uusiin malliin +3 on myyntiluvuissa vahvoilla. Suomessa tilanne on taas toinen, johtuen siitä, että uusia Speccuja ei ole ollut myynnissä pariin vuoteen ja aikoinaan koneen hankkineet ovat siitä hiljalleen luopumassa. Yleensä vaihdetaan isompaan, 16-bittiseen. Spectrumin pelit ovat kuitenkin olleet erittäin laadukkaita eli huolta ei loppujen lopuksi pitäisi kantaa. Triosoftkin pitää edelleen yllä valikoimaa Spectrumin uutuuksia.

Monet jälleenmyyjät ovat kuitenkin luopumassa kokonaan myös Spectrumin peleistä. Tätä kautta Triosoftiinkin on hankittu pari erää pelejä ja julistetaan tässä niiden mahtava tarjousmyynti. Joitakin on jäljellä vain vähän, joten taas kerran: toimi nopeasti ja mieti myös vaihtoehtoja.

15 mk/kpl tai 100 mk/8 kpl:

BMX Racers
Rambo
One Man & His Droid
Kikstart 2
Soul of a Robot
Finders Keepers
Megabucks
Loco
Locomotion
Parabola
Rasterscan
Spaced Out

25 mk/kpl tai 100 mk/5 kpl:

Star Raiders II
Alien Evolution
Konami's Tennis
Shadow Skimmer
Cosmic Wartoad
10th Frame
Masters of the Universe
Mutants
Slapfight
Double Take
Cosmic Shock Absorber
Unbelievable Ultimate

25 mk/kpl tai 100 mk/5 kpl:

Avenger
5 Computer Hits
Psi-5 Trading Co.
Hunchback the Adventure
Galvan
Impossaball
Revolution
W.A.R.
Dandy
Tasword Two
Rasputin
The Final Matrix
Terra Cresta
Runestone

35 mk/kpl tai 150 mk/6 kpl:

Dogfight 2187
Gunrunner
Short Circuit
Lightforce
Martianoids
Pentagram
Donkey Kong
Express Raider
Trap
Hacker II
Ranarama
Starfox
Heartland
Catch 23
Arkanoid

Big Trouble in Little China
They Sold a Million 2
They Sold a Million 3
Highlander
The Boggit
Nemesis
Convoy Raider
Survivor
Pyracurse
Hardball
Thing Bounces Back
The Hive
Fat Worm Blows a Sparky
Acrojet
Mystery of Arkham Manor
Space Harrier

Voit tilata myös sekapaketteja eri ryhmistä ja me laskemme paketille sellaisen hinnan, että varmasti olet tyytyväinen!

AMIGA-sivut

Monella Amigan hankkijalla on ennestään kuusnelonen ja vuosien varrella siihen on tietysti kertynyt iso kasa ohjelmia ja muita tarvikkeita. Uuden koneen saannin yhteydessä vanhasta ei tee mieli luopua, sillä kuusneloselle ohjelmatarjonta on edelleen suurin ja varsinkin uudet pelit huippuluokkaa. Olisi tietysti hienoa, jos vanhoja kuusnelosen pelejä voisi käyttää Amigassa, mutta sehän ei ihan tuosta vaan käy päinsä.

On tällaiseen tilanteeseen ratkaisukin tiedossa ja sen nimi on C64-emulaattori Amigaan. Koneeseen asennettavassa kortissa on kuusnelosen prosessori ja tarvittava ohjelma, jotta kaikki kuusnelosen pelit ja muutkin ohjelmat toimivat Amigassa (ainakin emulaattorin valmistaja lupaa täydellisen yhteensopivuuden). Emulaattorilla ajettavissa ohjelmissa on tietysti kuusnelosen resoluutio, värit ja äänet. Ja koska ohjelma täytyy jollakin konstilla saada Amigaan, emulaattoriin kuuluu liityntä 1541- ja 1571-levyasemille. Jenkeissähän ei kasettiasemaa juuri tunneta muistivälineenä, joten sikäläinen emulaattori on siis vain levarinkäyttäjille tarkoitettu.

Joitakin kappaleita tällaisia emulaattoreita onkin jo Suomessa ja piakkoin niitä voi tilata esim. Triosoftista. Sen hinta sijoittuu jonnekin viiden ja puolen sadan markan tienoille. Ei siis mikään mahdoton hinta, ottaen huomioon että kuusnelosen valmisohjelmat disketillä ovat aika lailla halvempia kuin Amigan vastaavat.

MUUTAKIN KOVOA TARJOLLA

Mielestäni valmiin MIDI-liitynnän puuttuminen Amigasta on yksi sen suunnittelijoiden suurimpia kömmähdyksiä, mainostetaanhan laitetta nimenomaan mahtavana musiikkimikrona. No, tähän tietysti pitää hengissä monta liitynnän valmistajaa, samalla lailla kuin aikoinaan Sinclair Spectrumista puuttui joystickliityntä ja niitä oli sitten erikseen saatavana monta erilaista.

Niin on myös Amigaan saatavana monennimistä MIDIä. Koska MIDI on yleisesti hyväksytty standardi, on likimain sama, minkä liitynnän hankkii. Eroja on enemmän hinnoissa kuin laadussa - eräät valmistajat ovat kuitenkin lisäneet jotain extraa MIDIliityntäänkin.

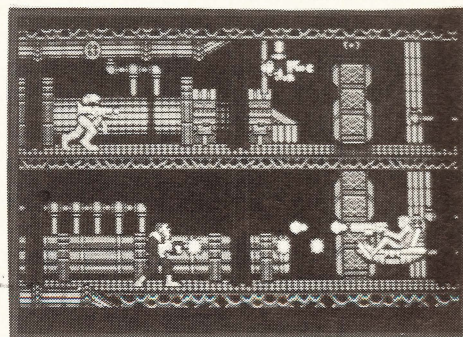
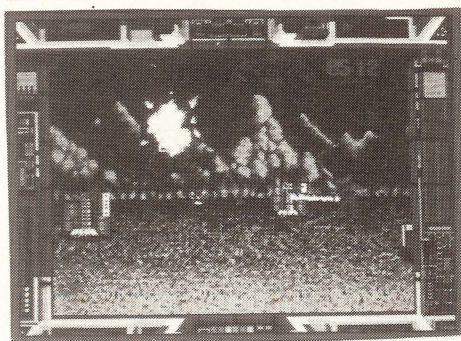
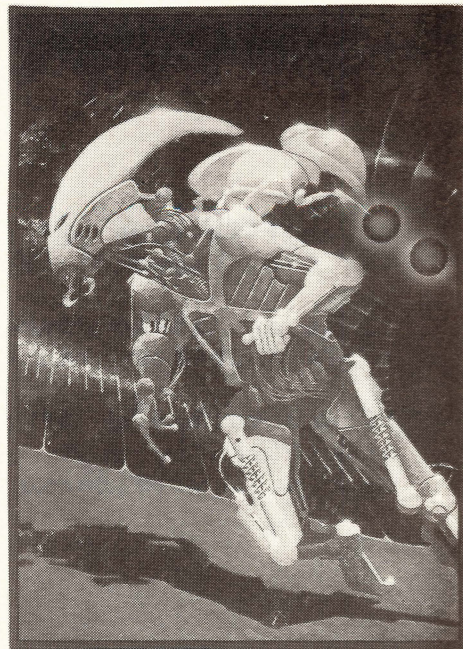
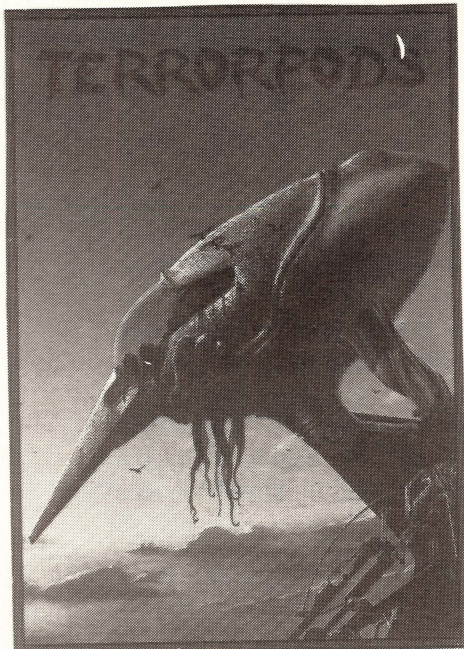
Nyt kun Amigaan alkaa olla saatavana todella laadukasta musiikki-ohjelmistoa (palataan niihin aikanaan), kannattaa vakavasti harkita koko systeemin käyttämistä musiikinteossa. Amigan kellonopeuskin on niin suuri, että kone ei kompastu monimutkaistenkaan MIDI-kytkentöjen hallitsemisessa. Niin, ja suositeltava MIDI-liityntä on sitten Datel Electronicsin valmistama, 350 markan hintainen boxi.

Aina kun Amigaa esitellään julkisesti suurelle yleisölle, on tietysti tapana näyttää mihin kone pystyy. Silloin väläytetään 4096-värisiä kuvia Amigan parhaalla resoluutiolla eli Hold-and-Modify (HAM) tilassa. Tällaiset kuvat otetaan videokameralla liikkumattomista kohteista. Jos värien määrää vähennetään tai kuvat esitetään vain harmaan eri sävyillä, kuva voidaan digitoida liikkuvastakin kohteesta. HAM-tilan kuvat otetaan kolmen eri suodattimen läpi ja kuvien yhdistäminen tuottaa lähes videokuvan laatuisen tuloksen.

Kuvandigitointia on nyt kaupallisesti saatavana. Ensimmäisiä ja myös parhaita markkinoille ehtineitä on Newtec, Inc.'in Digiview. Se toimii kaikissa Amigan resoluutioissa ja värit on valittavissa kahdesta 4096:een. Digiview on jo tullut sen verran kuuluisaksi, että sen kanssa yhteensopivia ohjelmistojakin on tullut markkinoille useita. Näiden kanssa kotimikroilija pystyy tuottamaan melkein pä samanlaista jälkeä kuin on totuttu näkemään todella isoilta koneilta. Ja jos olet joskus nähnyt 4096-värisiä HAM-kuvia Amigassa, ne on luultavasti tehty Digiview'illä. Suomessa Digiview'in hinta on parin tonnin luokkaa.

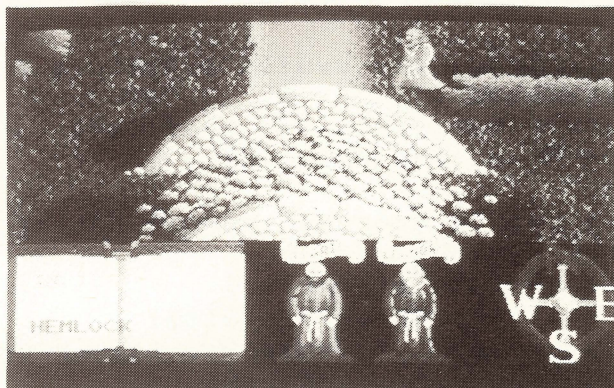
Toinen mielenkiintoinen laite on melkein samanniminen eli DigiPic. Se on reaaliaikainen digitointilaite, joka 1/50 sekunnissa digitoi minkä tahansa ja mistä tahansa videolähteestä tulevan kuvan 320 x 200 resoluutiolla ja 32 harmaan sävyllä. Sama laite tuottaa myös 32-värisiä kuvia paikallaan olevista kohteista tai kiikkumattomista videokuvista. DigiPic on yhteensopiva esim. DeLuxe Paintin ja Prism'in kanssa ja maksaa 2800:-

Tietokonepelurille tällaiset vekottimet ovat tietysti melko turhia, mutta Amiga on hyvä kone niin moneen, että kannattaa harkita sen käyttämistä monipuolisesti!

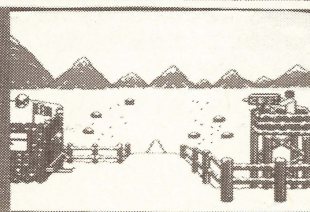
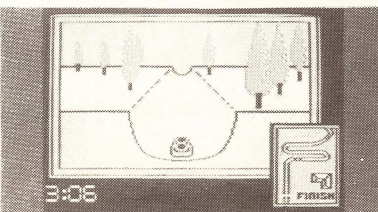
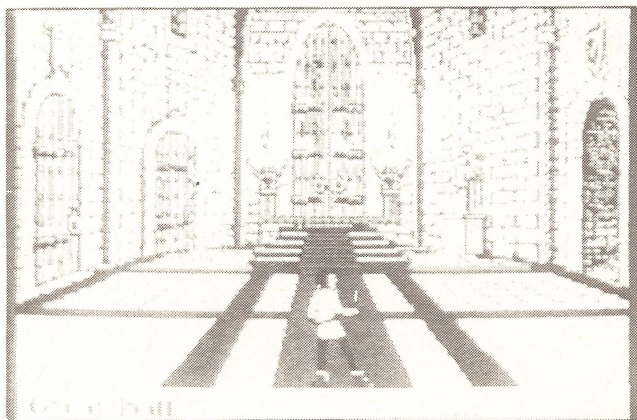


AMIGA ja ATARI ST saavat pian uuden pelin Terrorpods- ja Barbarianin kaveriksi. Obliterator ilmeisesti tulee olemaan suosituampi kuin aiemmat konsanaan.

Alapuolella oleva Dark Castle on ajempien lisäksi myös IBM PC mikrolle, josta myös kuva. Tämä peli on todella mahtava.



Mastertronic tuottaa nykyään halpapelejä 16 bit-tisille. Feud on hyvä esimerkki siitä. Western games on hauska viihdepele koko perheelle. Alimmaisena on Winter Olympiad 88 on nyt ajankohtainen peli jota saa myös Atari ST:lle Commodore 64 lisäksi.



JULKISOHJELMALUETTELO

Triosoftwaresta on nyt saatavana joukko julkisohjelmia. Nämä ohjelmat ovat vapaasti levitettäviä, eli kopiointi on vapaasti sallittua.

Tässä on joukko diskettejä numeroituna ja mikäli olet kiinnostunut jostain näistä niin voit tilata niitä meiltä valikoimaasi.

Tilaus toiminta: Lähetä kirjeellä tilauksesi lokeroomme ja ilmoita diskettien numerot, jotka haluat. Toimittaminen kestää noin viikon verran ja veloitamme sinulta ainoastaan 22 mk/disketti.+ postikulut.

1. Micrognuemacs (tekstinkäsittely)
2. Kuvia (upeita grafiikka näyttöjä)
3. Missile (ammuntapeli), Sizzlers (piirtelee viivoja), Diskzap (blokkieditori), Perfect Sound (äänendigitointi ohjelma), Wombat (terminaali-ohjelma)
4. 3D-ARM (liikutettava 3-ulotteinen käsi vektorigrafiikkaa), VT 100 (VT 100 Emulaattori), Juggler (kts. 9) vaatii MOVIE levyn
5. Raytrace-kuvia ja muutama erikoinen ikoni
6. VDRAW, Xicon, Ticon (piirto-ohjelma)
7. Jayminerslides (Dpaintilla luettavia Amigan toimintaa esitteleviä kuvia)
8. Grafiikka kuvia
9. Movie: Juggler (raytracingin avulla tehty hieno animaatio)
10. Hack (grafiikkaseikkailu)
11. Mandelbrot Explorer (jonkinlainen grafiikkaohjelma)
12. Mandelbrot, Speechtoy (puheohjelma)
13. Forth, Mvp-Forth
14. Hack (aijempi ja paljon huonompi versio Hackista kts. levy 10)
15. R-Rated (Digiview kuvia)
16. Slide Show (mielenkiintoisia kuvia)
17. Soittimia (voi soittaa näppäimistöltä)
18. Basic-ohjelmia ja pelejä, C (ohjelmointivinkkejä), Terminaali-ohjelma, Puheohjelma, Piirto-ohjelma
19. Yachtc (noppapeli)
20. Grafiikka ohjelma, Terminaali-ohjelma (Starhip-term)
21. Disassembler
22. Game of life, Grafiikkaohjelma
23. KUVIA
24. Striptease (ei alle 18 vuotiaille).

Osoite: TRIOSOFT
JULKISOHJELMAT
PL 14
33521 TAMPERE

Julkisohjelma tilaukset ainoastaan kirjeitse, se on varmin tapa.

ROADWARS



AMIGA £19.95

Setting New Standards
IN · COMPUTER · SOFTWARE

ATARI ST £19.95

8-10 Paul Street, London EC2A 4JH Telephone 01-377 8411 · Telefax 01-377 5569

Strip Poker II



ANCO

ANCO SOFTWARE LTD.
35 WEST HILL, DARTFORD, KENT
TEL: 0322 92513/18 • FAX: 0322 93422
MAIL ORDER HOTLINE: 0322 522631

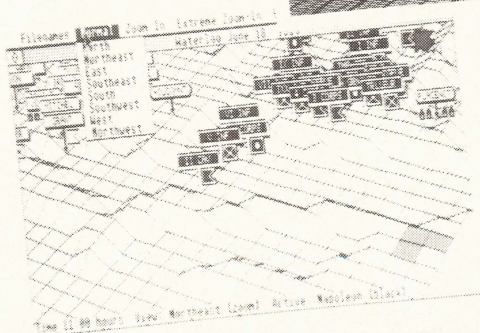
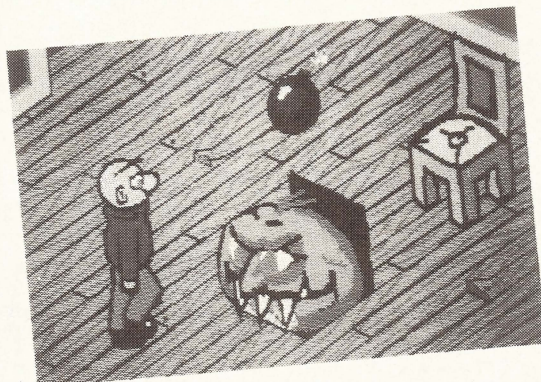


Rainbirdin uutuudet 16-bittisille

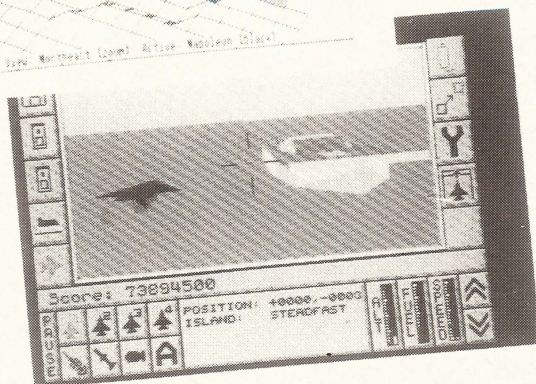
kaikki 187:—

DICK
SPECIAL →

U.M.S.



CARRIER
COMMAND



Rainbird on siitä hyvä ohjelmanjulkaisija, että sen tuotteet ovat kaikki laadukkaita - paitsi ehkä Tracker, joka ainakin meikäläiselle oli pettymys. Mutta vastaavasti

Starglider, The Pawn, Guild of Thieves ja vanhoista Level 9: seikkailuista kootut Silicon Dreams, Jewels of Darkness ja Time and Magik ovat klassikkoja kaikki.

Ja lisää on luvassa. Valmiiksi asti on jo saatu Atari ST:lle Universal Military Simulator, U.M.S. Se on ensinnäkin valmis strategiapeli sinänsä ja se sisältää mm. Waterloon, Gettysburgin ja Hastinsin taistelut. Tavallisista sotapepoiketen U.M.S. esittää kuitenkin näkyvät kolmiulotteisesti, vek-

torigrafiikalla, ja joukot näkyvät selkeästi lipuilla ilmaistuina. Mutta eipä tässä ole kuin alkua: U.M.S.:lla voi itse laatia minkälaisen taistelun tahansa ja sijoittaa vastakkain mitkä tahansa joukot, vaikka eri aikakausilta. ST:lle U.M.S. maksaa 187 markkaa ja se voisi olla vaikka ST:n Kuukauden Peli.

Dick Special on ollut tulossa kauan - ja on vieläkin. Dick on kuin piirroselokuvasta otettu tyyppi, joka etsii koiraansa Spookia talossa, jossa vaara vaanii joka huoneessa. Nähdessä ohjelman demoni ensi kerran en voinut kuin nauraa - ilosta. Kannattaa odottaa.

Carrier Command on myös pian saatavana ST:lle ja Amigalle - vektorigrafiikalla toteutettu strategia/toimintapeli lentotukialuksesta ja sen koneista joskus lähitulevaisuudessa.

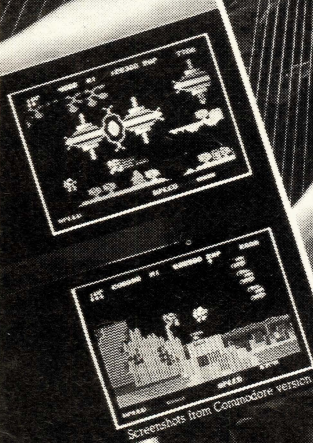
IN A VAST, EXPANDING UNIVERSE THE
CHALLENGE IS SURVIVAL

CAPCOM™

SPACE ARMS

The ultimate experience for
trigger happy arcade astronauts...

The threat: the tyrannical Bozon, who aims to exterminate the earth and it's people. The mission: Lieutenant Henry and Sergeant Sanders must save the Blue Globe. Battle your way through the waves of alien attackers forcing a path into their gigantic underground empire where the attack intensifies from all quarters - the underground sea as well as hidden enemy positions in the cavern wall. Finally, face Bozon's ultimate weapon. "The Mobil Armour Sentinel" in a desperate fight to the death. Classic "shoot 'em up" action combined with brilliant graphics and an outstanding test of reflexes.



TOMORROW'S SOFTWARE TODAY

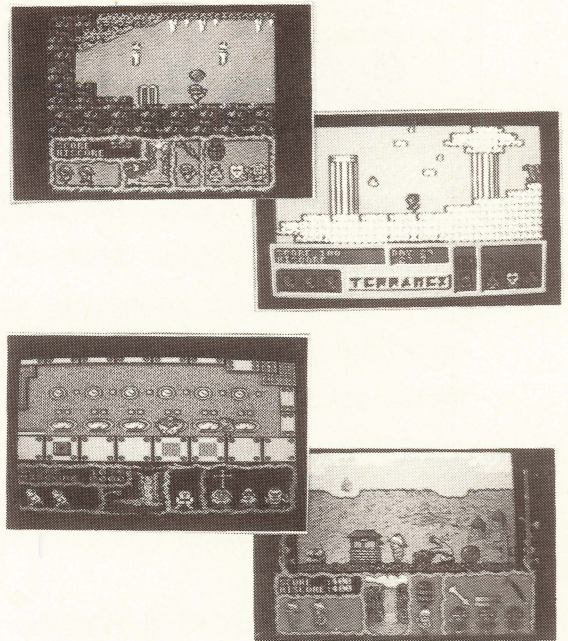
CBM 64/128
£9.99 TAPE
£11.99 DISK
AMSTRAD
£9.99 TAPE
£14.99 DISK
SPECTRUM
£8.99 TAPE

TERRAMEX, AMIGA, ATARI ST, MSX, C64, Spectrum

Maapalloa uhkaa suuri meteoriitti, joka saattaa pudota ilmakehään ja tuhota samalla kaikki ihmiset mukanaan. Asiasta perilläollut tohtori kertoo tiedoistaan ihmisille, mutta kukaan ei usko häntä. Tohtori ottaa nokkiinsa ja häipyy viidakon uumeniin apinoita ruokkimaan.

Kun ihmiset tajuavat todellisen vaaran palkkaavat ne 5 huippumiestä ympäri maapallon hakemaan tohtori viidakosta pelastamaan maapallon kohtalon.

Alussa on valinta jossa saa valita kenet ottaa 5 sankarista. Yleensä valintani on ollut Henri Beaucoup (suomalaisittain hessu vaan). Nyt vain matkaan ja heti ollaankin jo viidakossa ja miltei lihan-syöjäkasvin aterialistalla. Hessu ei ole moisesta miksiskään vain nappaa pölyimurin ja lentää pilvien yläpuolelle. Ideana on kerätä mahdollisimman paljon esineitä, joita pienet neekeripojat sitten kantavat päätänsä. Jokaisella esineellä on käyttöä, jossain pelin vaiheessa, esim. sateen-varjon on hyvin käytännöllinen kun putoaa pilvien päältä ja leijailee maanpäälle. Viidakossa on monia tosi hauskoja yksityiskohtia. Maassa lojuu luukasoja, jotka ovat selvästi aiempien tutkimusmatkailijoiden jäänteitä. Ainakin hessun selkäpiitä karmii kun näkee pääkallon, jolla on samallinen hattu kuin Hessullakin (ilmeisesti se tyhmempi kolleega). Joissakin kohtia muhii kaksi käärmettä keskenään ja jos sekaan menee mukaan käy varsin ikävästi. Pelissä on paljon salaluolia, mm. kaivo. Jos sinne menee pääsee maanalaiseen käytävään, jossa on hyvin paljon vaaroja ja tärkeitä esineitä. Kun on kaiken saanut hankittua on aika mennä ilma-laivalle ja matkustaa seuraavaan kenttään. Kokonaisuudessaan peli on loistava ja sitä jaksaa pelata vaikka kuinka moneen kertaan. Vaaroja on paljon ja aina ilmenee uusia haasteita. Hauskuutta riittää paljon monien yksityiskohtien ilmettyä matkan varrella.



EAGLES NEST, AMIGA, C64

Sotatoimintapelien ystäville on nyt ilmestynyt uusi helmi. Amigalle jo tällaista on odotettu. Pelissä sinä olet sotilas jonka tulisi saksalaisten linnassa selvitä hengissä ja tuhota pääläiköitä ja muita sotilaita. Avaimilla pääsee ovista ja mikäli patit loppuvat on niitä löydettävä vihollisen asevarastoista. Matkalla voi löytää ruokaa ja ensiapuvälineitä joilla voi parantaa ruumiinsa tilaa. Mikäli haavoittuu yli 50 kertaa on sankarista ilmat pois.

Linnake on hyvin laaja 5 eri tasoa, joissa kaikissa on tuhottomasti vihollisia. Jotta pääsee tasolta toiselle on hankittava passi jotta hissi päästää liikkumaan vapaasti.

Ne jotka väittävät, että c64 versio olisi parempi kuin Amigan niin olen oitis valmis antamaan kenkää moisille väitteille. Grafiikka on siis aivan toista luokkaa ja nopeus on silti säilynyt. Monet ovat huhunneet myöskin Eagles Nestiä Gauntlet peliksi, mutta höpö höpö. Ainoa Yhteinen piirre on katsontakulma sekä syöminen. Toisinaan kyllä olisi tarvetta kaverista kiperissä paikoissa kun vihollisia tulee niin julmetusti, että ja panokset tietysti ovat aivan loppumaisillaan. Eagles Nest on aivan oikea valinta kaikille sotapsykopaateille. Siitä vain sakuja nitistämään.

MSX - pelit

Minkäs teit Konami: MSX-modulien hinnat ovat nousseet viime syksystä aika lailla! Syynä tähän on Japanin jenin kova hinta maailmalla juuri nyt. Mutta onpa Konamilla sitten tarjottavana vastinetta rahalle, kaikissa uusissa moduleissa on megan verran muistia ja kahdessa uusimassa vielä erikoisuus: erikoisäänipiiri, joka soittaa kahdeksanäänistä musiikkia & tehosteita. Eli sekä pelin koossa että äänipuolella nämä modulit hakkaavat jopa Amigan pelit, jotka muuten ovat yleen^{sä} vielä kalliimpia.

Olen aina ollut sitä mieltä, että MSX:n Nemesis on yksi kaikkien aikojen parhaita tietokonepelejä ja sitä jaksaa pelata aina vain uudestaan, vaikka olisi läpi pelannut (itse en ole). Vaan nyt on tullut voittaja sillekin, nimittäin jatko-osa **NEMESIS 2**.

Vanha roisto Dr. Venom on päässyt taas karkuun ja lähettää häntä vastaan uskaltavan pilottin kimppuun uudet apurinsa, joilta kylläkin saa taas varustetuksi aseistusta pikku aluksen

varustamiseksi. Se onkin tarpeen, sillä apureita on paljon ja pelin jokaisen jakson lopussa on vielä tuhottava Venomin emälaiva ja nämä ovat todella pahoja vastustajia. Kaikki laserit, ohjukset, optiot, suojakilvet yms. lisävarusteet ovat tarpeen oteltaessa Venomin joukkoja vastaan.

Pelin grafiikka on sanalla sanoen loisteliias ja innostavuudessa Nemesis 2 hakkaa juuri nyt kaikki muut pelit kaikille muille mikroillekin huomioon ottaen. Modulit ovat MSX-mikrojen valtti muita vastaan ja Nemesis 2 on modulien timantti. Suositellaan kaikille.



MSX tietokoneissa on pieniä eroavaisuuksia keskenään, jolloin jotkut valmistajat saattavat päästää pelin ulos tietämättään varmuudella toimiiko se se Esim. Spectravideoissa. SVI nimittäi ei ole Englannissa juuri ollenkaan myyty laite.
Tämän vuoksi olemmekin keränneet tähän sivulle paljon pokeja joilla nämä ongelmallisimmat pelit saadaan toimimaan myös SVI mikroissa. Olemme saaneet myös joukon hyviä kuolemattomuuspokeja ynm. mukavaa joten pistäkääpä kokeillen.

CAMELOT WARRIOR

```
10 Bload"cas:"
20 Poke &HCB07,&H54
30 DEFUSR=&HC9DA
40 A=USR(0)
```

ABU SIMBEL

```
10 BLOAD"CAS:"
20 POKE &HD616,&H54
30 DEFUSR=&HD530
40 A=USR(0)
```

SAMATHA FOX STRIP POKER

```
10 BLOAD"CAS:",R
20 BLOAD"CAS:",R
30 BLOAD"CAS:"
40 POKE &HB6AC,&H55:POKE &HB68C,&H50
50 DEFUSR=&H8661:A=USR(0)
```

KUOLEMATTOMUUS POKET

Army Moves (viimeinen osa) A-puoli

```
POKE &H8545,&H39:POKE &H87DD,0:
POKE &H8333,255:DEFUSR=&H82DC:
A=USR(0)
```

Army Moves (viimeinen osa) B-puoli

```
POKE &H8894,0:DEFUSR=&H82DC:A=USR(0)
```

Koodilla 37215 pääsee pelaamaan
Army Moves pelin B-puolta suoraan.

Camelot Warrior (viimeinen osa)

```
POKE 47452,254:DEFUSR=63816:A=usr(0)
```

MSX HINNASTO KEVÄT 88

```
TETRIS 70,-
TERRAMEX 70,-
NIPPER II 59,-
Death Wish III 59,-
Master Of Universe 70,-
Garry Lineker S.S Soccer 70,-
10 Great Games 70,-
Auf Wiedershen Monty 59,-
Aliens 70,-
Camelot Warrior 70,-
Abu Simbel 70,-
Winter Games 70,-
MASK II 59,-
Living Daylights 70,-
Bat Man 59,-
Maze of Galeous 169,-
Konamis Football 169,-
```

```
ELITE 109,- 146,- (disk)
Head Over Heels 59,-
Army moves 59,-
Krak out 59,-
Gauntlet 70,-
International karate 59,-
180 28,-
Stormbringer 28,-
Flash Gordon 28,-
Feud 22,-
Vampire 25,-
BMX Simulator 25,-
Roller 70,-
Talvisota 70,-
Nemesis II 179,-
F1 Spirit 179,-
Penguin Adventure 169,-
King's Valley 169,-
```

Uutuuksia ilmestyy jatkuvasti Tiedustele niitä 931-130 292 10-18.00

Mitä muuta uutta MSX:lle? No ei ainakaan California Games - vielä. Nyt kun sen MSX-versiota on mainostettu ainakin ulkomaisissa mikrolehdissä jo kuukausia ja kysyntä on siitä syystä Valtava, asia piti tarkistaa. Soitto U.S.Goldiin selvitti, että pelin julkaisu on todella jäljessä aikataulusta (vaan niinhän olivat kaikkien muidenkin mikrojen versiot), mutta tämänhetkisen suunnitelman mukaan peli tulee maaliskuussa. Ei siis ihan vielä, mutta varauslistalle kannattaa liittyä: ensimmäinen erä viedään varmasti käsistä.

Onhan noita pelejä sentään tullut sitten muualta. Tosin sitten aika monta vanhaa hyvää on häipynyt markkinoilta eikä lisää ehkä enää koskaan tule. Harmi. Uutuuksista ensimmäisenä kannattaa mainita Gremlin Graphic-sin tuotteet Masters of the Universe - The Movie ja Gary Lineker's Superstar Soccer. He-Manin seikkailu ei ole se viime keväänä julkaistu, vaan tämä perustuu meillä Suomessakin äsken elokuvateattereita kiertäneeseen filmiin. Italiassa nykyisin palloileva Gary Lineker taas on brittiläisen jalkapallon kirkkaimpia tähtiä ja tämä peli sisältää sekä varsinaisia oteluita että managerin hommia siinä sivussa. Eräänlainen jatko Footballer of the Year'ille siis. Gary Linekerin peli on muuten saatavana myös lautapelinä. Pelikasettien hinnat ovat 70 mk ja lautapeli satasen.

Bug-Byte on ottanut vanhasta vinkkiä ja tutut markkapelit Pac-Man, Mappy ja Galaxian on lisenssillä siirretty tietokoneen ruutuihin. Hintaa näillä on 28 markkaa kappale.

Infogrames tuntui jo kertaalleen lopettaneen MSX-pelin teon - Vera Cruz ja Sydney Affair ovat olleet lopussa jokauan. Nyt kuitenkin tuli kaksikin peliä, Abu Simbel Profanation ja Camelot Warriors. Seikkailupelejä molemmat. Eivät toimi Spectravideossa sellaisenaan, mutta taas kerran POKet on ratkaistu ja ne on painettu muualle tähän lehteen.

Terramex on peli uudelta firmalta nimeltä Grand Slam Entertainments. Tarkemmin sanoen pelistä on tullut vasta esite nähtäville, mutta sen perusteella kyseessä on Livingstone/Jack the Nipper-tyylinen toimintaseikkailu.

Niin ja tiesiväthän kaikki, että Jack the Nipper II on ollut jo jonkin aikaa MSX:lle? Ykköstä taas ei ole enää, mutta ehkäpä eräällä kokoelmalla...

Ja muutakin hyvää on tarjolla modu-
lien ystäväille: toinen Konamin uu-
tuus nimeltään **F-1 SPIRIT**. Nimikin
sanoo, että kilpa-autoilusta on kysy-
mys, nyt kierretään Grand Prix-ratoja
tai ajetaan rallia joko yksin- tai
kaksinpelinä.

Valittavissa on vakioformuloita tai
sitten auton voi suunnitella itselleen
erilaisista kori-, moottori-, vaihteis-
to- ja jousitusvaihtoehtoista. Valin-
nat tietysti vaikuttavat ajo-omoinai-
suuksiin ratkaisevasti eli tunne ajok-
kisi on pelin henki.

Radalla on muitakin autoja, joilla tie-
tysti kaikilla on voitto mielessä. Kai-
ken lisäksi tietokoneen ohjaamat autot
ajavat pahuksen hyvin. Kolareita kui-
tenkin sattuu ja nämä rasittavat ren-
kaita ja muutenkin auto kuluu ja bensa
hupenee. Siksi kilpailuun kuuluu tietenkin pistäytyminen varikolla
huollossa, ilman tätä keikkaa on keskeytys edessä. Tiukka kisa käydään
siis sekä radalla että varikolla.

Myös F-1 Spirit kepittää vastaavat kasettipelit kumoon ja kuten todettu,
tässäkin modulissa on kahdeksankanavainen äänipiiri.

Modulit voivat tuntua paljon kalliimmilta kuin kasetit, mutta kun vertaa
laatua ja laajuutta (moduli on 16 kertaa kasettipeliä isompi muistiltaan)
modulin 179 markan hinta ei sittenkään ole peleistä kalleimpia. Amigan
ja Atari ST:n pelit ovat ainakin samanhintaisia.

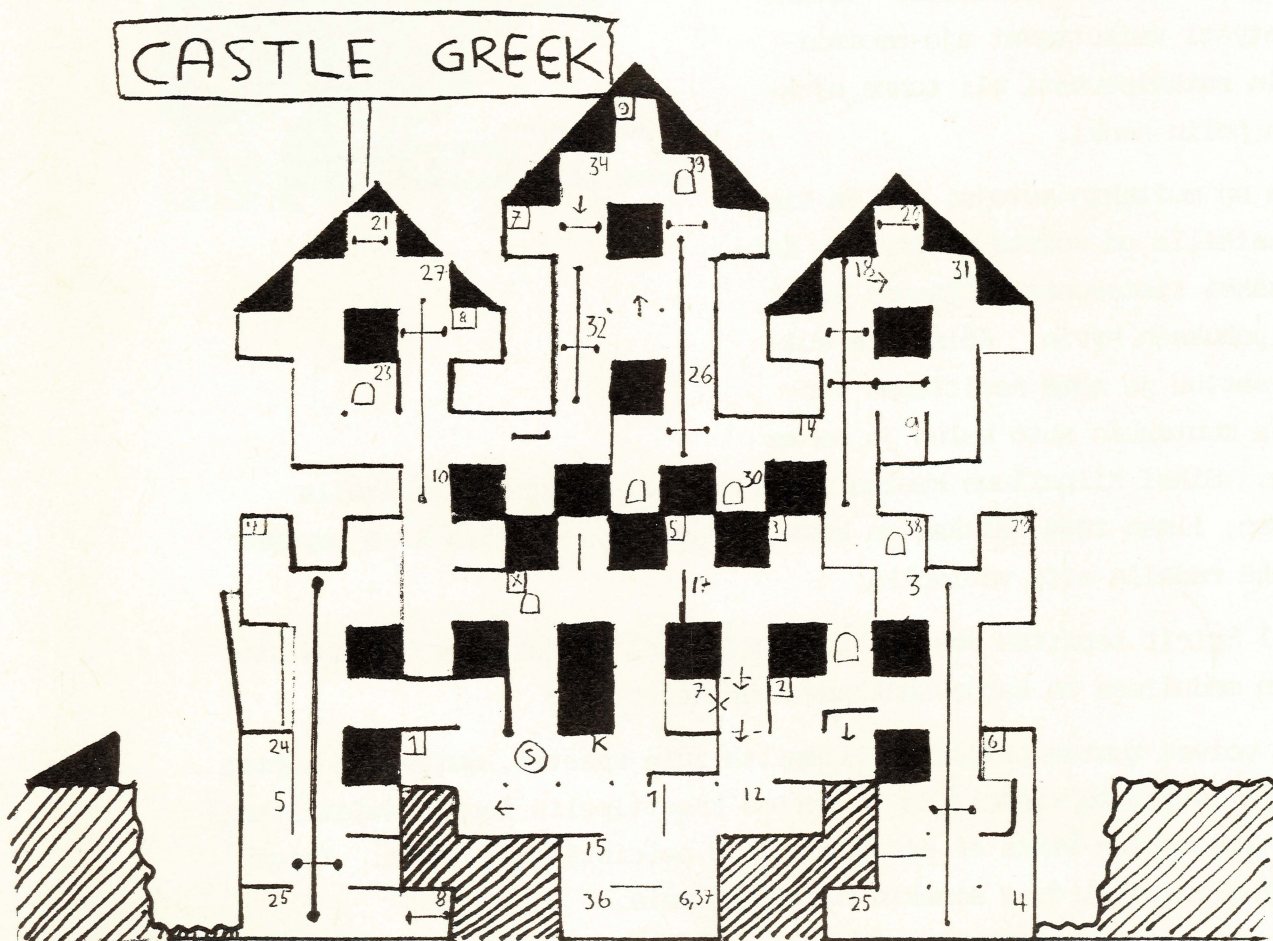


the MAZE of GALIOUS



KARTOITETTU!

LINNAN KARTTA



SYMBOLIT:

☒ = F1 + RETURN TULO

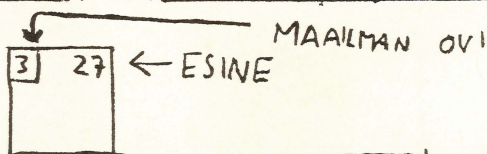
| — = HISSIT

□ = ALTTARI

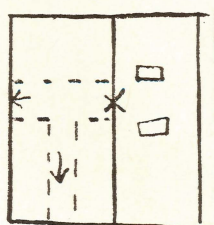
→ = YKSISUUNTAIHEIN TIE

K = WORLD 1-AVAIN

Ⓢ = LAHITO



X →

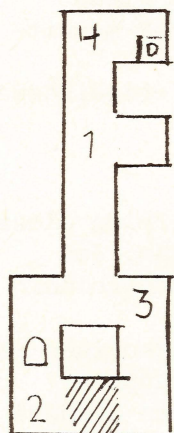


KOHDASSA X ON
RIKKOUTUVA SEINÄÄ.
SIELTÄ PÄASEE SALA-
KÄYTÄVÄÄN

MAAILMAT

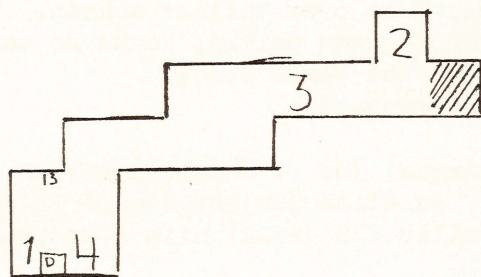
WORLD 1

PASSWORD : YOMAR



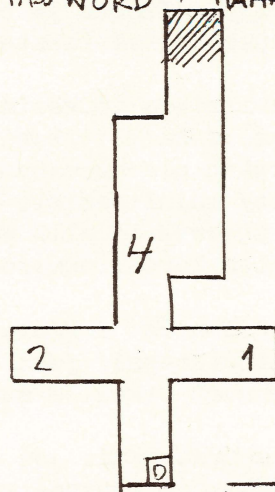
WORLD 2

PASSWORD : ELOHIM



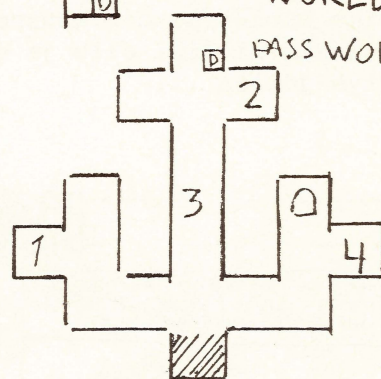
WORLD 3

PASSWORD : HAHAKLA



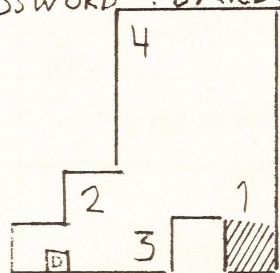
WORLD 6

PASSWORD : LEPHA



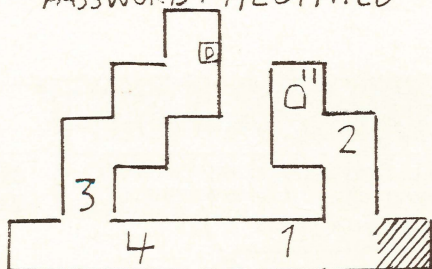
WORLD 4

PASSWORD : BARECHET



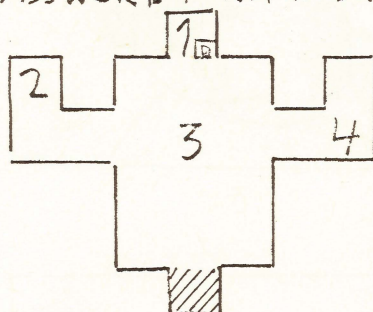
WORLD 5

PASSWORD : HEOTYMED



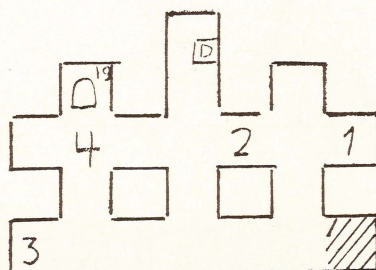
WORLD 7

PASSWORD : NAWABRA



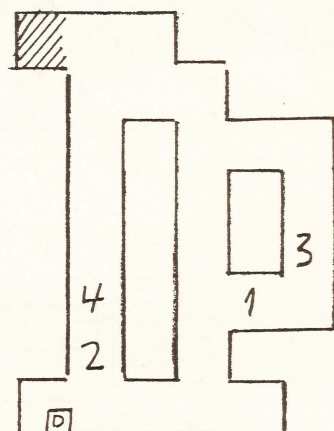
WORLD 8

PASSWORD : ASCHER

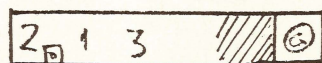


WORLD 9

PASSWORD : XYWOLEH



GALIOUS



PAMPAS

MAAIL MOJEN SYMBOLIT !

1 - PULLO
2 - KAAPU

3 - SAUVA
4 - KARTTA

□ = OVI
○ = ALTARI

▨ = ISO HIRVIÖ

□" ← ESINE

⊙ = LOPPU

PELIVIHJEITÄ MAZE OF GALEOUS PELIIN:

Idea on pelastaa lapsi Pampas ja tuhota Galious (tavallista mäntimpi ylipappi). Samalla siinä sivussa pitää taistella 9 valtakunnan hirviötä vastaan sekä voittaa näidenkin apurit.

Linnasta löytyy erilaisia apuvälineitä, jotka on numeroitu 1-39 ja näistä vielä löytämättä 22 vaasi sekä 33 tikari. Myös keraamiset nuolet (valkoiset) ovat merkitsemättä, en nimittäin ole huomannut missä ne ovat tulleet mukaan.

Kartassa on jätetty mainitsematta World 10 oven paikka, koska se on aina eripaikassa. Ovi kuitenkin on yleensä lähellä World 8 tai World 9:sää.

Esineet voi päätellä kartan numerosta suraavasti:

Esinelistaan numeroimalla: 1 Nuolet (Arrow) jne .. 6 Suurennuslasi (Mangifying Glass) ja hypätään ristiin (cross), joka on 7 ja siitä järjestyksessä loppuunsakka. Jos tikari ja vaasi osuvat oikeille numeroille (33 ja 22) niin olet osannut numeroinnin (hyvä !)

Esineet löytyvät seuraavasti: jos esine ei löydy huoneesta edes kivien rikkomisen jälkeen, eikä huoneessa ole kauppaa kaikki (varmasti kaikki) hirviöt koko ruudusta, jossa esineen pitäisi olla ja sen jälkeen pitäisi esineen ilmestyä. Seinien sisältä voi löytyä jotain ...

HACKARAISET

BY
JUUSO

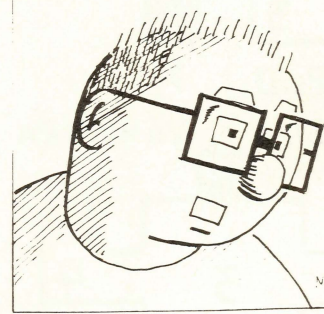
KUULE, TÄSSÄ KVALEHDESSÄ SANOTAAN, ETÄ JATKUVA TIETOKONEEN KÄYTTÖ AIHEUTTAA HÄIRIOITÄ IHMISMIELESSÄ.



JOKU TANSKALAINENKIN ON JOPA NÄHNYT UNIA TIETOKONEKIELELLÄ. MITÄS SIITÄ SANOT?



10 PRINT "TAYTA PÖTYÄ"
20 END



HACKARAISET

BY
JUUSO

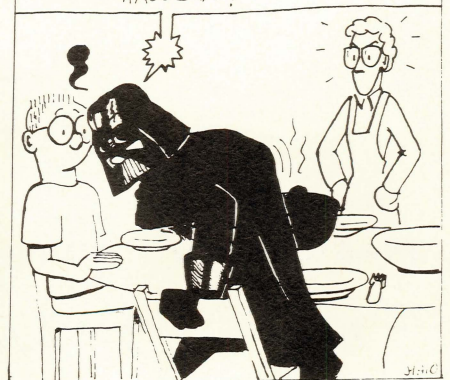
OMHAN SE HAUSKAA, ETÄ MIES VIELÄ SINUN IÄSSÄSI JAKSAA INNOSTUA TIETOKONEPELEISTÄ, VAARI!

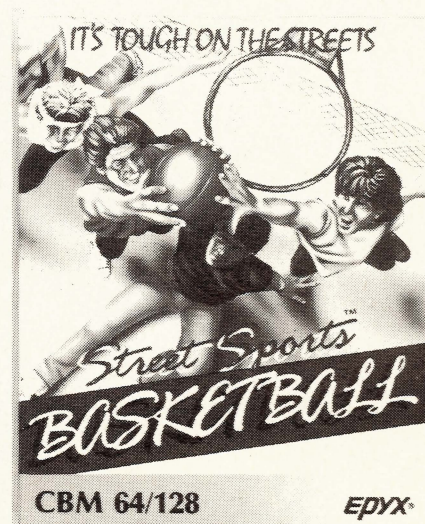
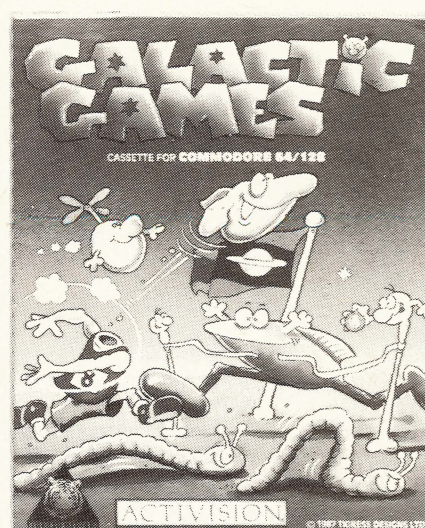
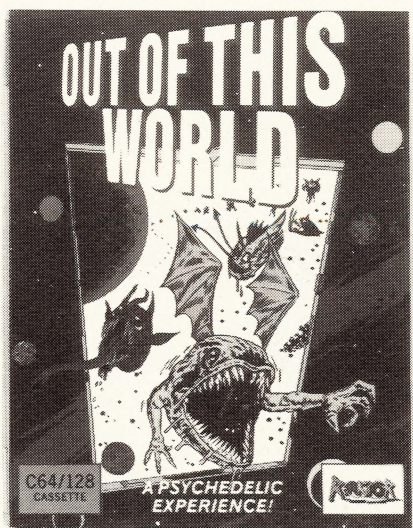
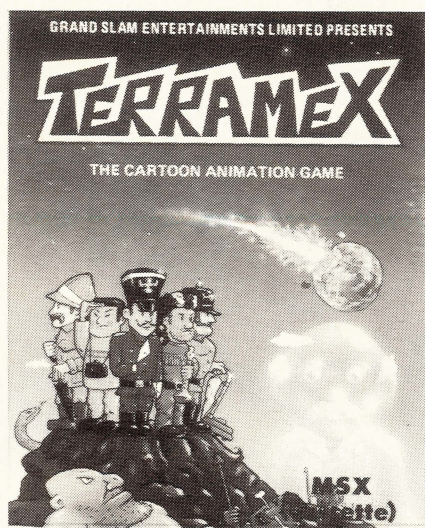
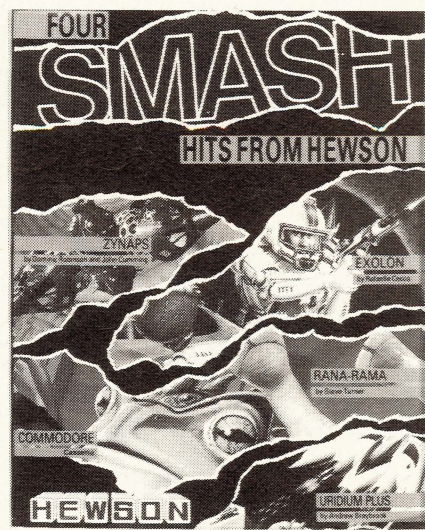
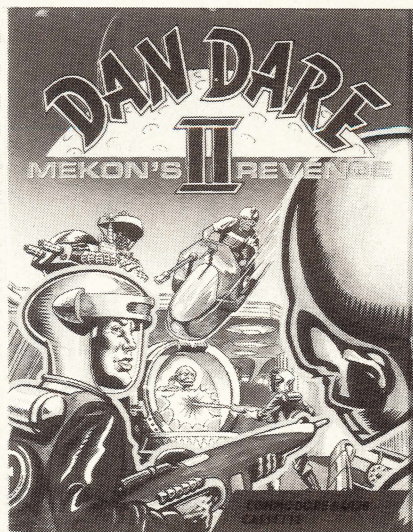


MUTTA VOISIT OTTAA Nuo VEHKEET POIS EDEES RUOKAPÖYDÄSSÄ!

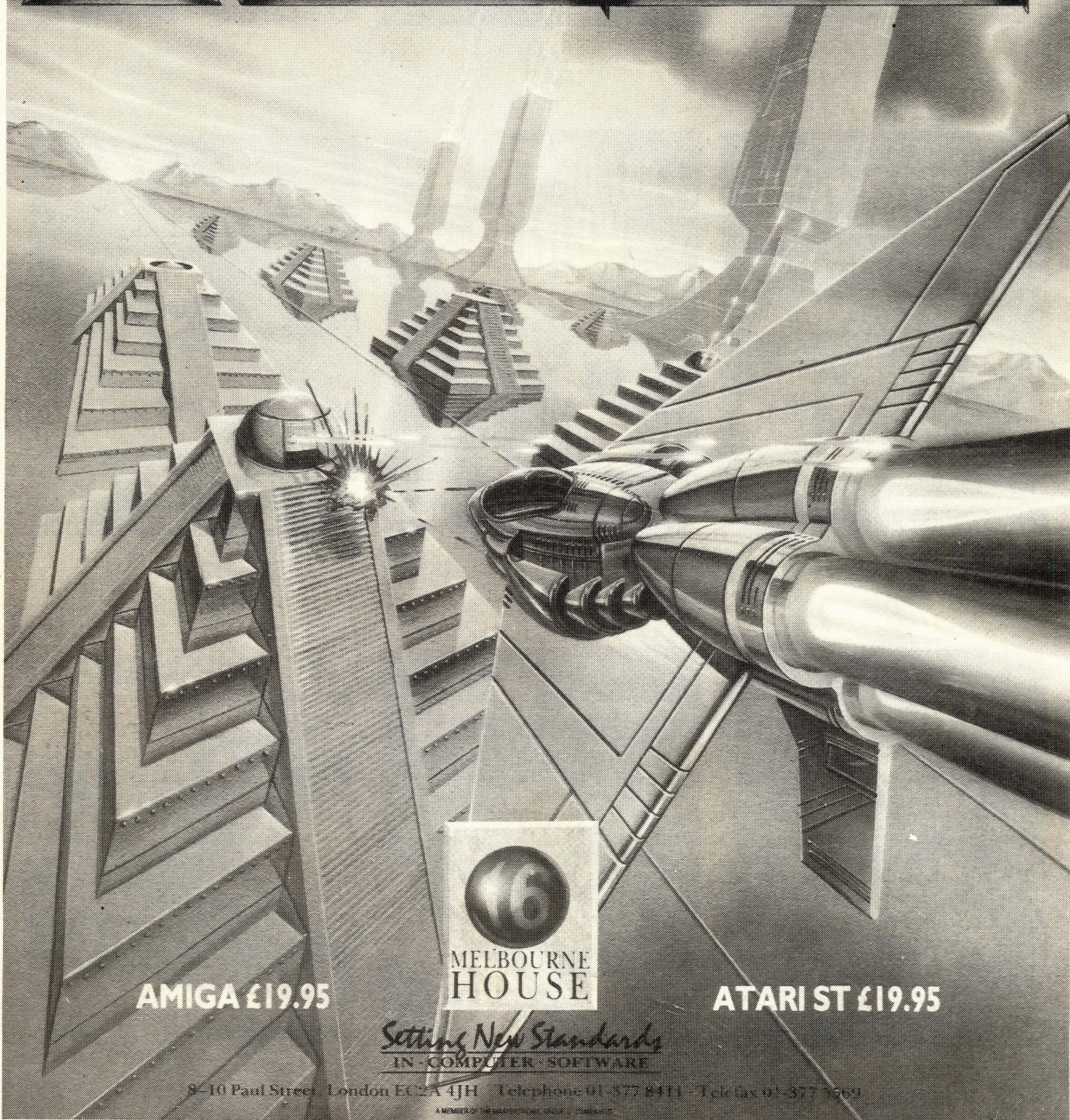


PÖH! KOSKAAN EI SAA MITÄÄN HAUSKAA!





VENETIAN



AMIGA £19.95



ATARI ST £19.95

Setting New Standards
IN COMPUTER SOFTWARE

8-10 Paul Street, London EC2A 4JH Telephone 01-377 8411 - Telefax 01-377 5569

A MEMBER OF THE MELBOURNE GROUP LTD. (INCORPORATED)