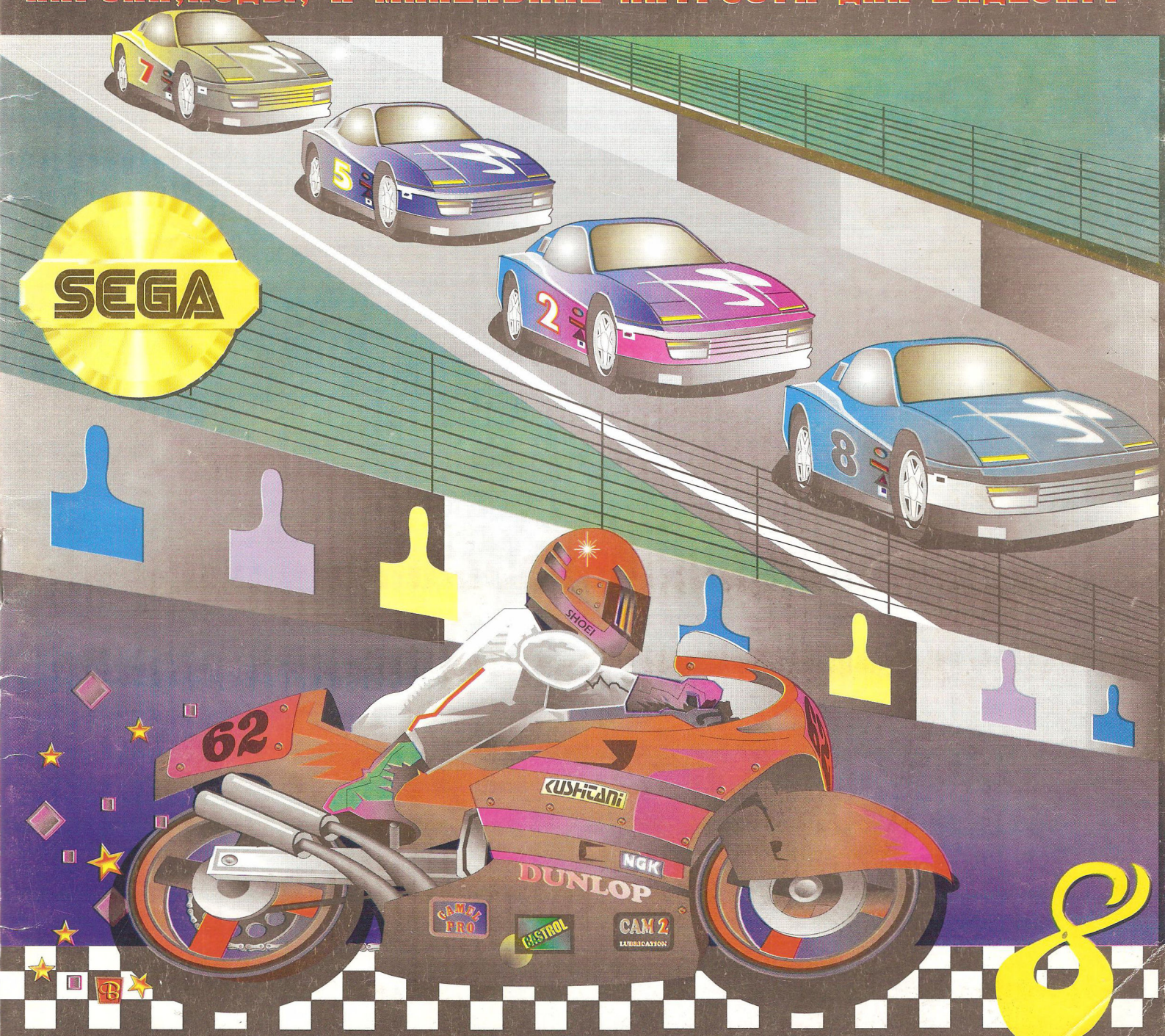
MEGA DRIVE II • GENESIS • SEGA CD • GAME GEAR • SNES (SUPER NES) • 3DO • DENDY

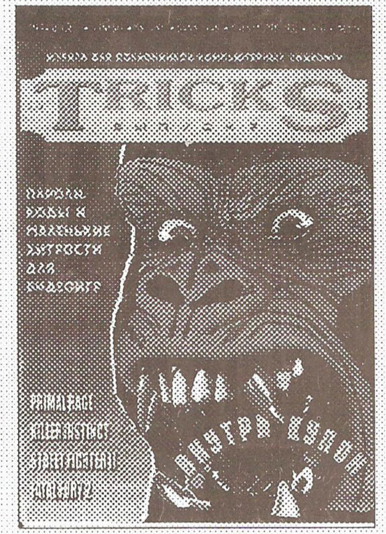
ЖУРНАЛ ДЛЯ ПОКЛОННИКОВ КОМПЬЮТЕРНЫХ ВИДЕОИГР

TRICKS

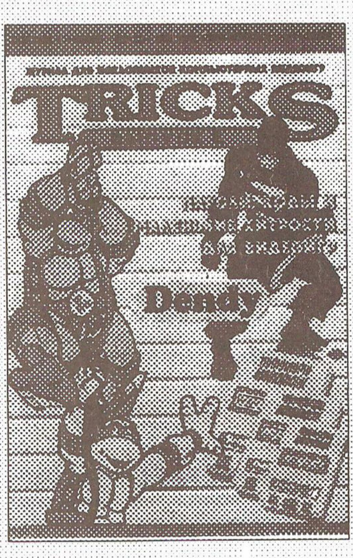
ВЫПУСК 8

ПАРОЛИ, КОДЫ, И МАЛЕНЬКИЕ ХИТРОСТИ ДЛЯ ВИДЕОИГР









УВАЖАЕМЫЕ ЧИТАТЕЛИ!

Узнать о новинках , подписаться на журнал, преобрести ранее вышедшие номера можно

1. В корпункте ТОО "ФОРМАК" по адресу: г. Москва, ул. Новый Арбат, д. 2, 19 отделение связи, 1 этаж, операционный зал. Время работы корпункта: ежедневно, кроме Воскресенья, с 10.00 до 17.00, перерыв с 14.00 до 15.00

2. Прислать письмо с вложенным в него конвертом со своим домашним адресом.

Почтовый адрес ТОО "ФОРМАК":
121019, г. Москва, а/я 16

СОВЕТЫ, ПОМОГАЮЩИЕ ВЫИГРАТЬ

"TRICKS"

ТАЙНЫ ВИДЕОИГР

КОДЫ, ПАРОЛИ, ХИТРОСТИ

TRICKS®
ВЫПУСК 8

Справочно-информационный информационный бюллетень по видеоиграм

СОДЕРЖАНИЕ

СЛУХИ 3

ТРИК-ТРАК
Трики для приставок SEGA MD II, SNES, ... 5

ХИТ ПАРАД
SEGA MEGA DRIVE II/GENESIS 23 31
SUPER NINTENDO

ОЧЕНЬ КРАТКО
Обзоры игр для приставок SEGA MEGA DRIVE II/GENESIS, SEGA 32X 24

ХИТ ТРИК 32

ПРИСТАВКИ, ПРИСТАВКИ, ...
Представляем 64 битную приставку фирмы NINTENDO ULTRA 64 35

ТРИКС - SOLUTION
BC RACERS
ROAD RASH III
STREET RACER 40

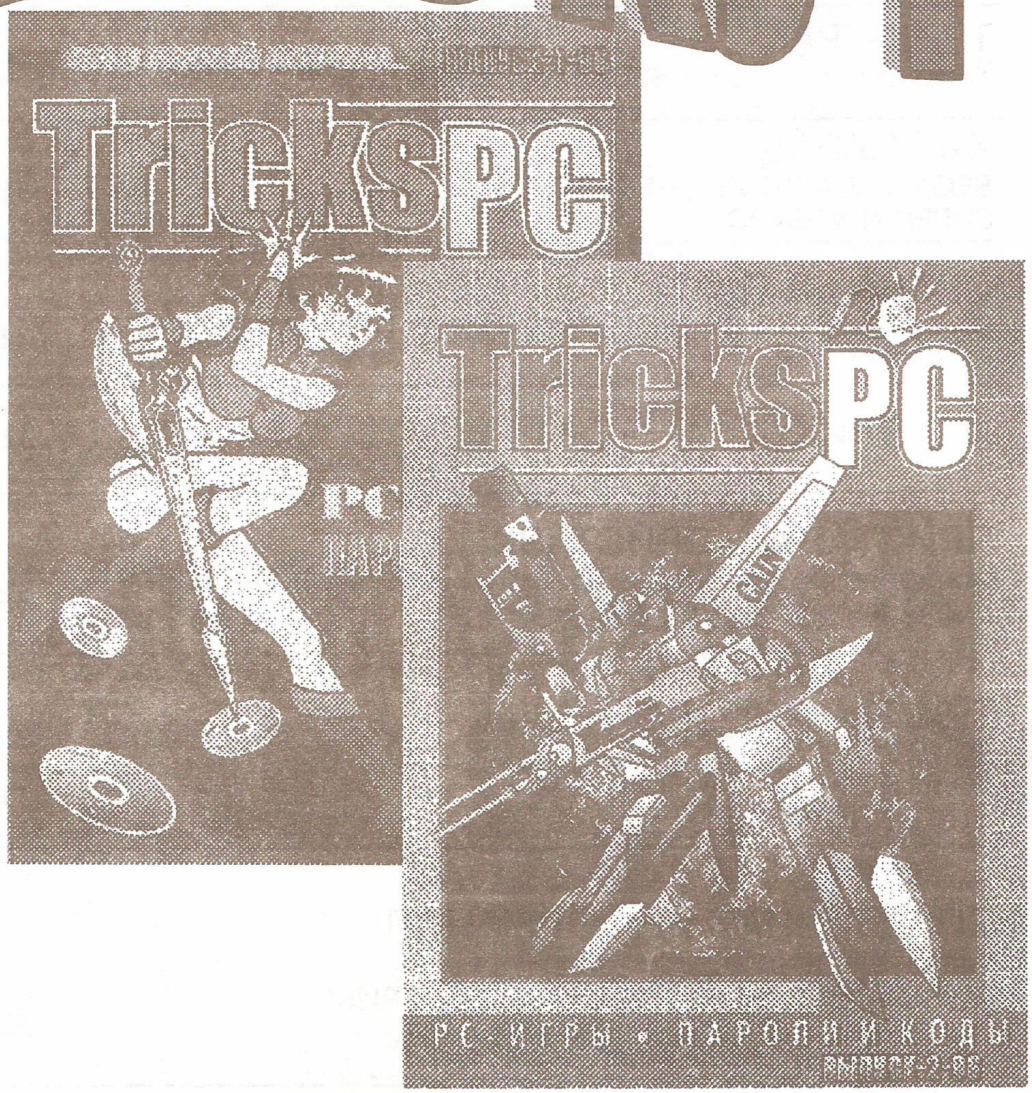
СПРАВОЧНАЯ ИНФОРМАЦИЯ
Указатель игр
Оценочная таблица конкурса "ХИТ ТРИК"
Где купить "TRICKS"? 53

© "ФОРМАК", 1996
Перепечатка целого журнала или отдельных материалов запрещена.

Издатель: фирма "ФОРМАК"
121019, Москва, а/я16.
ЛР №063856

Лучший способ узнать больше ...

TRICKS PC



КОДЫ, ПАРОЛИ, ХИНТЫ, СЕКРЕТЫ, ПОЛНЫЕ РЕШЕНИЯ, ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

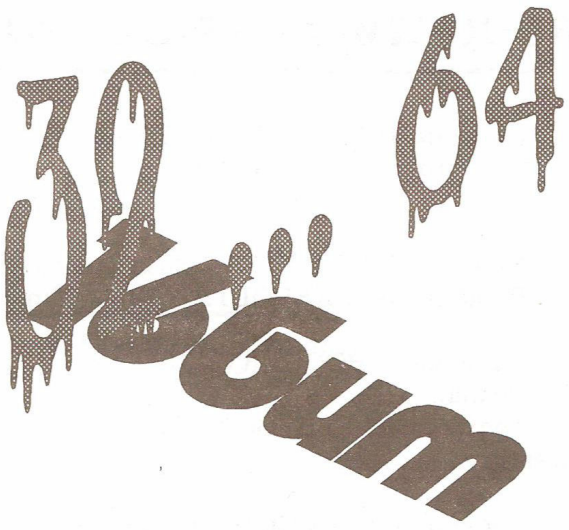
ИГРЫ для IBM PC

от САМЫХ НОВЫХ до САМЫХ ПОПУЛЯРНЫХ

16-битный мир: тяжелые времена

В последнее время количество игр для 16-ти битных приставок резко сократилось. Мы в своем журнале все чаще и чаще обращаемся к 32-х битным монстрам. Так что, же, старым-добрым 16-битникам уготовлена печальная участь динозавров?

Нет, все не так плохо! Последние подсчеты продаж показали, что 16-битники еще не скоро сдадут свои позиции - их по прежнему продают больше, чем других. Но куда же подевались игры? В последние несколько месяцев вышли такие замечательные хиты, как DKC2, Earthworm Jim 2, MK3 и Vectorman. Но менее известные игры, которые составляют 95 процентов всего программного обеспечения, попросту испарились и их разработчики заняли выжидательную позицию. К тому же, многие фирмы, такие, как Accolade и Capcom, прервали свою работу в 16-битных системах и занялись работой на 32-х разрядной шине.



К сожалению, ситуация для пользователей 16 бит вряд ли изменится. Конечно, делать игры для этих систем все еще рентабельно, поэтому заведомые хиты будут переноситься на эти приставки. Но, выпуск всех остальных игр прекратится - их просто невыгодно делать. Увы, постепенно поток 16-битных игр будет иссякать, а приставки - исчезать из наших домов.

Но пока вешать нос не стоит - для 16-битных приставок выпущено свыше 3000 игр, а с таким багажом программного обеспечения эти системы благополучно перейдут в третье тысячелетие.

Битва гигантов: победила ящерица.



Похоже, Gex, и другие адвентюры от фирмы Crystal Dynamics, нравятся не только рядовым геймерам, но и директорам крупнейших компаний. И Sega и Sony хотят видеть симпатичного зеленую ящерицу на своих 32-битных системах. Причем, Sega настолько разошлась, что готова даже забыть о своем любимом Sonic'e и сделать своей эмблемой нашего зеленого друга. Получилось так, что Gex развязал настоящую войну между двумя компаниями. И Sega, и Sony хотят видеть Gex'a только у себя и нигде больше. К счастью для нас, у компании Crystal Dynamics совсем другие планы - их девиз "Ящерицы повсюду". Gex уже вышел на 3DO, потом он перейдет на Sony Playstation, а затем и на 32X и Saturn. Нам осталось только подождать результата.

ТРЮК-ПАК

SEGA
MEGA DRIVE II/GENESIS

BOOGERMAN: A PICK AND FLICK ADVENTURE

Пароли:

Уровень 1: FLATULENT SWAMPS - Scab Creature, Abdominal Sewer Man, Puss Creature, Miner Goblin.
Первый Босс: HICK BOY - Ghost, Nose Goblin, Ghost, Puss Creature.

Уровень 2: THE PITS - Puss Creature, Scab Creature, Ghost, Boogerman.
Второй Босс: REVOLTA - Troll, Miner Goblin, Nose Goblin, Ghost.

Уровень 3: BOOGERVILLE - Scab Creature, Ghost, Abdominal Sewer Man, Boogerman.
Третий Босс: FLYBOY - Boogerman, Puss Creature, Miner Goblin, Scab Creature.

Уровень 4A: MUCOUS MOUNTAINS - Nose Goblin, Scab Creature, Ghost, Troll.

Уровень 4B: NASAL CAVERNS - Nose Goblin, Puss Creature, Ogre, Scab Creature.
Четвертый Босс: DEODOR ANT - Ghost, Scab Creature, Troll, Miner Goblin.

Пятый уровень: PUS PALACE - Puss Creature, Boogerman, Ghost, Puss Creature.
Последний, шестой Босс: BOOGERMEISTER - Puss Creature, Abdominal Sewer Man, Boogerman, Miner Goblin

BUBSY II

Комплексный трик:

Пройти все уровни - **UP, A, A, A, DOWN.**
Прыжок Frenzy - **B, A, B, C.**
99 водолазных костюмов - **B, LEFT, UP, B.**
99 переносных нор - **RIGHT, UP, B, B.**
99 мощных бомб - **C, C, C, UP, DOWN, C.**
99 выстрелов из Nerf Ballzooka - **B, A, LEFT, LEFT.**
50 жизней - **B, UP, B, B, A.**
Непобедимость - **C, A, B, C, UP, DOWN.**

SEGA
MEGA DRIVE II/GENESIS

EARTHWORM JIM 2

Секретное движение:

Чтобы поставить защиту Manta, нужно нажать **UP+A+B.** Джим на несколько секунд станет невидимым.

Восстановление энергии:

Приостановите игру, а затем нажмите **A, B, C, A, B, C, A, B, C**. Вы услышите звук, подтверждающий правильность ввода. Вернитесь в игру, и энергия восстановится. Этот трик работает только дважды на одном уровне.

Десять червячков:

Приостановите игру и нажмите **C, A, C, A, C, A, C, A.** Звук подтвердит правильность ввода. Вернитесь в игру, и Вы станете обладателем десяти мучных червей. Этот трик наиболее эффективен на уровнях Villi People и Circus.

Секретный экран с триками:

Приостановите игру и введите следующий пароль: **A, C, C, A, B, A, B, LEFT**. Возникнет Super Cheat Screen. Здесь Вы можете перейти на любой уровень, стать невидимым, протестировать звук и еще многое другое. Опции меню переключаются клавишами **A и B.**

NBA LIVE' 95

Сыграть в... гольф вместо баскетбола!!!

Надоел баскетбол? Хочется чего-нибудь поспокойнее? Начните игру в режиме EXHIBITION и выберите команды. Идите в экран выбора игроков и жмите **UP**. Слово "Player 1" сменится на "Start New". Нажмите на **START**, и Вы попадете в экран паролей. Теперь введите пароль **REFLOG** (Это GOLFER наоборот). Вы сыграете в демо-версию гольфа!

PAC-MAN 2

Комплексный трик:

Введите эти пароли на экране PASSWORD:
Поиграть в старый Pac-Man: **PCMNORG**.
Поиграть в Pac-Jr: **PCMNDPW**.
Посмотреть все эмоции Pac-Man'a: **P*TT*RN**.
Протестировать звук: **SO*NDTP**.
Поиграть в игры Mine Cart и Hang Glider: **TR**LMP.**

TOUGHMAN CONTESTS

В большинстве игр фирмы EA SPORTS есть секретные пароли, которые позволяют Вам добиться интересных эффектов. Toughman contests тоже не стал исключением - вот, что Вы можете сделать:

TOUGHMAN CONTESTS, TOY STORY, VECTORMAN

SEGA
MEGA DRIVE II/GENESIS

Director's Cut. Введите пароль **RUBE**, и вы сможете драться с безголовым персонажем.

Stealth Mode. Введя пароль **FQSTER**, вы обнаружите, что Вам предстоит драться с невидимым боксером, что-то типа Noob Saibot'a.

To the Death Mode. Пароль для этого уровня - **2LT**. Время при этом останавливается, а в реестре первого игрока уже в самом начале боя четыре успешно проведенных нокдауна.

Caffeinated Mode. Введите пароль **HYPER**. Игра пойдет с удвоенной скоростью.

Iron Man Mode. Пароль для этого режима - **MAXX**. Введя его, Вы обнаружите, что первый боксер не получает никаких повреждений. Используя этот пароль, Вы сможете пройти всю игру до конца, но не забывайте, что CPU все еще может отнять у Вас энергию, так что победа не гарантирована.

All the Moves. Пароль к этому трику - **MRBUCKEYE**. Вы сможете выполнить абсолютно все удары, без ограничений.

Little Napoleon. Введите пароль **WEASEL**, и Вы будете драться с коротышкой. Драка с ним - тяжелое дело, ведь вы можете бить его только в корпус.

Whoop Ass Mode. Если Вы хотите, чтобы Вам надрали задницу, введите пароль **SUPERG.** Компьютер будет драться очень сильно.

Nuclear Waste Man. Набрав пароль **NUCLEAR**, Вы будете драться с обитателем чернобыльской атомной станции. Он настолько нахватался радиации, что весь светится.

TOY STORY

Пропустить уровень:

На экране PRESS START, нажмите **A, B, RIGHT, A, C, A, DOWN, A, B, RIGHT, A**. Начните игру и приостановите ее. Во время паузы нажмите **A**, чтобы проскочить уровень.

Непобедимость:

Начав второй уровень, соберите семь звезд и возвращайтесь обратно в коробку для игрушек в начале уровня. Запрыгните в коробку и прижимайтесь к земле до тех пор, пока звезда в левом верхнем углу экрана не начнет вращаться. Теперь Вы неуязвимы.

VECTORMAN

Экран новых возможностей:

В экране опций нажмите **A, B, B, A, DOWN, A, B, B, A**. Появится новый экран, озаглавленный "Refus Q. Orbot's Private Options Screen". В этом экране Вы можете увеличить здоровье и количество жизней, поднять мощь вашего оружия и выбрать любой уровень.

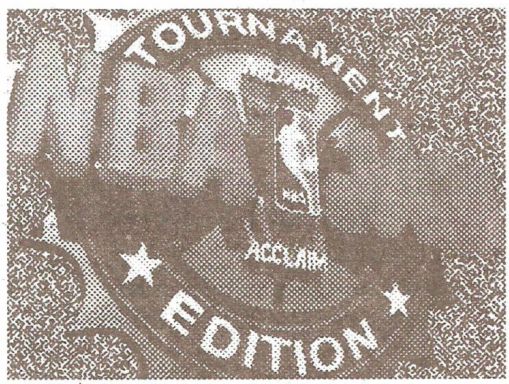
SEGA / NINTENDO

MEGA DRIVE II(GENESIS)/Super NINTENDO

NBA JAM

NBA JAM
(Версия для SUPER NES и GENESIS)

Секретные персонажи:



Как и ожидалось, в NBA JAM оказалась куча секретных персонажей. Чтобы играть на ***SUPER NES*** быком Бенни, Вы должны ввести инициалы BNY (**B, N, Y**) с кнопкой START. Делать это нужно так: подсветите букву **B**, нажмите и держите **START** и нажмите кнопку **B**. Затем, подсветите **N** и нажмите любую кнопку, не нажимая на **START**. Запомните этот прием для кодов, содержащих букву N, он означает, что вы можете ввести эту букву любой кнопкой, но вы не должны нажимать на START в этот момент. Наконец, подведите курсор к букве **Y**, удерживайте **START** и нажмите **Y**.

Процедура ввода Бенни на ***GENESIS***'е точно такая же, за исключением того, что вы вводите последнюю букву **Y** при помощи кнопки **C** вместе со **START**, вместо **Y+START**.

Полная таблица секретных персонажей

CHOW-CHOW
Инициалы: **AMX**
Код для GENESIS: **NAC**
Код для SUPER NES: **NAY**

WEASEL
Инициалы: **RAY**
Код для GENESIS: **BAC**
Код для SUPER NES: **BAY**

BRUTAH
Инициалы: **LGN**
Код для GENESIS: **ABN**
Код для SUPER NES: **ABN**

KABUKI
Инициалы: **DAN**
Код для GENESIS: **NBA**
Код для SUPER NES: **NBA**

FACIME
Инициалы: **XYZ**
Код для GENESIS: **BBA**
Код для SUPER NES: **BBA**

TURMELL
Инициалы: **MJT**
Код для GENESIS: **ANA**
Код для SUPER NES: **ANA**

LARRY BIRD
Инициалы: **BRD**
Код для GENESIS: **ACA**
Код для SUPER NES: **AYA**

BLAZE
Инициалы: **BLZ**
Код для GENESIS: **CNC**
Код для SUPER NES: **YNY**

SEGA / NINTENDO

MEGA DRIVE II(GENESIS)/Super NINTENDO

NBA JAM

SUNS GORILLA
Инициалы: **GOR**
Код для GENESIS: **NBB**
Код для SUPER NES: **NBB**

BILL CLINTON
Инициалы: **CIC**
Код для GENESIS: **ANB**
Код для SUPER NES: **ANB**

HILARY CLINTON
Инициалы: **HC_**
Код для GENESIS: **NBN**
Код для SUPER NES: **NBN**

PRINCE CHARLES
Инициалы: **ROY**
Код для GENESIS: **BAN**
Код для SUPER NES: **BAN**

HEAVY D
Инициалы: **HVY**
Код для GENESIS: **ANB**
Код для SUPER NES: **ANB**

JAZZY JEFF
Инициалы: **JAZ**
Код для GENESIS: **CAA**
Код для SUPER NES: **YAA**

FRESH PRINCE
Инициалы: **WIL**
Код для GENESIS: **CBN**
Код для SUPER NES: **YBN**

FRANK "BIG HURT" THOMAS
Инициалы: **SOX**
Код для GENESIS: BNA
Код для SUPER NES: **BNA**

RANDALL CUNNINGHAM
Инициалы: **PHI**
Код для GENESIS: **NAC**
Код для SUPER NES: **NAY**

MIKE D
Инициалы: **MKD**
Код для GENESIS: **CNC**
Код для SUPER NES: **YNY**

AD ROCK
Инициалы: **ADR**
Код для GENESIS: **NCB**
Код для SUPER NES: **NYB**

MCA
Инициалы: **MCA**
Код для GENESIS: **BBN**
Код для SUPER NES: **BBN**

AIR DOG
Инициалы **AIR**
Код для GENESIS: **CNB**
Код для SUPER NES: **YNB**

KID SILK
Инициалы: **KSK**
Код для GENESIS: **NBC**
Код для SUPER NES: **NBY**

SCOOTER PIE
Инициалы: **HTP**
Код для GENESIS: **ANC**
Код для SUPER NES: **ANY**

MOOSEKAT
Инициалы: **MPF**
Код для GENESIS: **BCN**
Код для SUPER NES: **BYN**

MOON
Инициалы: **JAY**
Код для GENESIS: **NAB**
Код для SUPER NES: **NAB**

KIRBY
Инициалы: **CK_**

SEGA / NINTENDO

MEGA DRIVE II(GENESIS)/Super NINTENDO

NBA JAM

Код для GENESIS: **BNC**
Код для SUPER NES: **BNY**

SNAKE
Инициалы: **GOF**
Код для GENESIS: **ACB**
Код для SUPER NES: **AYB**

FALCUS
Инициалы: **JF_**
Код для GENESIS: **ANC**
Код для SUPER NES: **ANY**

MUSKETT
Инициалы: **MCM**
Код для GENESIS: **BBC**
Код для SUPER NES: **BBY**

HILL
Инициалы: **NDH**
Код для GENESIS: **ABA**
Код для SUPER NES: **ABA**

RIVETT
Инициалы: **RJR**
Код для GENESIS: **NAC**
Код для SUPER NES: **NAY**

DIVITA
Инициалы: **SAL**
Код для GENESIS: **ACN**
Код для SUPER NES: **AYN**

LIPTAK
Инициалы: **SL_**
Код для GENESIS: **NBB**
Код для SUPER NES: **NBB**

GOSKIE
Инициалы: **TWG**
Код для GENESIS: **BNA**
Код для SUPER NES: **BNA**

CARLTON
Инициалы: **JMC**
Код для GENESIS: **CCB**
Код для SUPER NES: **YYB**

BENNY
Инициалы: **BNY**
Код для GENESIS: **BNC**
Код для SUPER NES: **BNY**

HUGO
Инициалы: **HGO**
Код для GENESIS: **NCA**
Код для SUPER NES: **NYA**

CRUNCH
Инициалы: **CRN**
Код для GENESIS: **ABN**
Код для SUPER NES: **ABN**



СЕКРЕТНЫЕ КОДЫ:

Каждый из этих секретных кодов надо вводить в экране "Tonight's Match-Up".

Показать вероятность удачного удара в прыжке в процентах - **UP, UP, DOWN, DOWN, B**

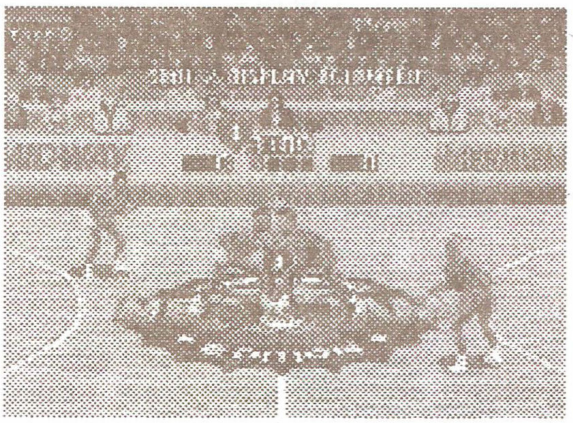
"Быстрые руки" (лучший

SEGA / NINTENDO

MEGA DRIVE II(GENESIS)/Super NINTENDO

NBA JAM

перехват мяча - **LEFT, LEFT, LEFT, LEFT, A, RIGHT**



Увеличить энергию до максимума - **RIGHT, RIGHT, LEFT, RIGHT, B, B, RIGHT**

Повысить Goal Tending - **RIGHT, UP, DOWN, RIGHT, DOWN, UP**

Повысить силу броска - **DOWN, RIGHT, RIGHT, B, A, LEFT**

Повысить Turbo - **B, B, B, A, DOWN, DOWN, UP, LEFT**

Повысить силу нападения - **A, B, UP, A, B, UP, UP, D**

Повысить мощность 3pt - **UP, DOWN, LEFT, RIGHT, LEFT, DOWN, UP**

Повысить мощность dunk'ов - **LEFT, RIGHT, A, B, B, A**

Усилить толчки - **DOWN, RIGHT, A, B, A, RIGHT, DOWN**

Поставьте блок одному противнику, и вы оба упадете - **UP, UP, UP, LEFT, LEFT, LEFT, LEFT, A, A**

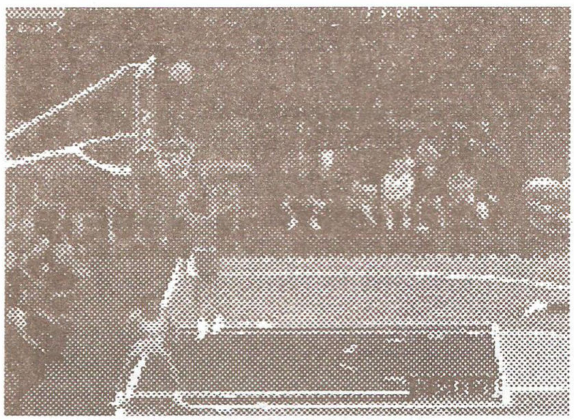
Блок 1 и падают только игроки Вашей команды - **UP, UP, UP, UP, LEFT, LEFT, LEFT, LEFT, A, B**

Телепортирующий пас - **UP, RIGHT, RIGHT, LEFT, A, DOWN, LEFT, LEFT, RIGHT, B**

Высокие удары - **UP, DOWN, UP, DOWN, RIGHT, UP, A, A, A, A, DOWN**

Увеличение скорости - **UP, UP, UP, UP, LEFT, LEFT, LEFT, LEFT, B, A**

Скользкая игровая площадка - **A, A, A, A, A, RIGHT, RIGHT, RIGHT, RIGHT, RIGHT**



SEGA
MEGA DRIVE II/GENESIS

BARKLEY: SHUT UP & JAM 2

Коды

Запустите игру, нажмите на паузу, а затем наберите слово **Quit**. Теперь после нажатия кнопки появится приглашение, и Вы можете вводить следующее:

(Друзья - приятели по команде)

A - 3 раза — Blade	**- 7 раз** --- Paul
- 4 раза --- Dolomit	**- 8 раз** ---Chug
- 5 раз --- Hammer	**- 9 раз** --- Spider
- 6 раз --- Jim - pack	**- 10 раз** --- Bongo
B - 3 раза --- все друзья по команде - Barkley	
C - 3 раза --- на каждой стороне идентичные команды	

COMIX ZONE

Как увидеть окончание кредитов

Запустите основной экран и сделайте доступными опции игры (Options). Теперь нажмите кнопки **A,B и C** , и удерживая их нажимайте некоторое время **Start**. - На экране появится индикатор Ваших возможностей.

Непобедимость

В главном меню экрана выбрать Options, затем из появившегося списка задействовать Jukebox. После этого нажать кнопку C и сделать комбинацию цифр в следующем порядке:- 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11. Когда вы начнете играть вы будете непобедимы.

VECTORMAN

Возможность увидеть векторные номера, расставить 5 маленьких светлых точек вокруг Vectorman, плавно нагнуться при нанесении удара, и возможность перескочить на 5-ый этап (Stage 5).

Начните игру, а затем нажмите на паузу. И далее, в течение этой паузы введите следующие комбинации:

- Векторные номера - нажать кнопки B, A, влево, вниз.
- Различные векторные номера - нажать кнопки B, A, влево, влево.
- Разместить вокруг Vectorman-а 5 маленьких точек - нажать кнопки A, B, A, C, A, B, B.
- Нанести удар с плавным приседанием - нажать кнопки вниз, вправо, A, C, вверх, влево, A.
- Перескочить на 5-ый этап - в самом начале игры Vectorman мирно раскачивается на яркой надписи SEGA, расположенной в центре экрана. Вам необходимо спрыгнуть с этой надписи вниз и произвести 24 выстрела. Затем, подпрыгивая вверх , ударьте по ней головой 12 раз. После проделанных выше действий, вам будет предложена призовая игра, суть которой состоит в том, что вы должны будете ловить падающие сверху маленькие буквы. Как только вы наберете 90 букв, сразу же начнете играть с 5-го этапа.

NINTENDO
SUPER NINTENDO

BUBSY II, DONKEY KONG COUNTRY II, EARTHWORM JIM II

BUBSY II

Комплексный трик:

Пройти все уровни - **UP, A, A, A, DOWN**.
Прыжок Frenzy - **B, A, B, Y**.
99 водолазных костюмов - **B, LEFT, UP, B**.
99 переносных нор - **RIGHT, UP, SELECT, SELECT**.
99 мощных бомб - **X, X, UP, DOWN, X**.
99 выстрелов из Nerf Ballzooka - **B, A, LEFT, LEFT**.
50 жизней - **B, UP, B, SELECT, Y.**
Непобедимость - **X, A, B, Y, UP, DOWN**.

DONKEY KONG COUNTRY 2: DIDDY'S KONG QUEST

Тестирование музыки:

Начните новую игру, и, на экране выбора игроков, постоянно нажимайте **DOWN**. Если Вы все сделали правильно, возникнет опция Music Test, которая позволит Вам прослушать все мелодии в игре. Нажимая **LEFT** или **RIGHT**, вы будете прокручивать разную музыку.

EARTHWORM JIM 2

Секретное движение:

Чтобы поставить защиту Manta на Super NES, нужно нажать **UP+X**. Это движение сделает Джима на несколько секунд невидимым. Хороший приемчик против врагов типа Pedro Pupa.

Пропустить уровень:

Приостановите игру и нажмите **SELECT, B, X, A, A, X, B, SELECT**. Вы услышите звук, который означает, что код введен правильно. Снимите паузу и Вы перескочите на следующий уровень.

Секретный экран с триками:

Приостановите игру и введите следующий пароль: **SELECT, LEFT, RIGHT,**

NINTENDO
SUPER NINTENDO

A, X, X, LEFT, RIGHT. Возникнет Super Cheat Screen, где Вы сможете перейти на любой уровень, стать невидимым (Cheat Mode On), протестировать звук и еще многое другое. Например, выбрав опцию Map View, Вы сможете просмотреть весь уровень, двигаясь сквозь стены, пол и т.п. Когда же Вы выберете точку для приземления, нажмите кнопку **A**, и там появится Jim.

Секретный уровень:

Этот трик работает на всех версиях игры. На уровне Level Ate вы увидите три вилки, расположенные справа от горизонтального куска бекона. Если Вам удасться прыгнуть точно между куском бекона и вилками с помощью парашюта, то Вы попадете на секретный уровень под названием Forked. Этот уровень набит всевозможными Power-Up'ами, а музыку к нему написал не тот, композитор, который написал всю остальную музыку к игре (Tommy Tallarico), а его отец.

IZZY'S QUEST FOR THE OLIMPIC RINGS

Выбор уровня:

Приостановите игру и нажмите **LEFT, DOWN, DOWN, LEFT, RIGHT, DOWN**. Сбросьте игру и выберите опции. Появится новая опция выбора уровня. Чтобы прокрутить все уровни, нажимайте **B**.

MEGA MAN X2

Удар дракона:

Этот трик осуществить совсем непросто, Вы должны сначала очень много пройти без него. Чтобы трик сработал, у Вас должно быть все восемь типов оружия, все восемь **Heart Tank**'ов и все четыре **Sub-Tank**'а.

Победите Violen и Serges в последней части вашей миссии. Когда у Вас появится опция "пройти на уровень Agile", **НЕ ВЫБИРАЙТЕ ЕЕ**. Отправляйтесь во владения Flame Stag'а (в Volcanic Zone), наберите побольше Sub-Tank'ов и получите дополнительную жизнь. Когда у вас будет максимальное количество всего, включая оружие, только тогда идите на уровень Agile.

Проходите этот уровень до тех пор, пока Вы не увидите две лестницы, на одну из которых Вы не можете попасть. Встаньте слева от лестницы и выманите на себя летучую мышь. Заморозьте мышь с помощью Crystal Hunter где-нибудь поближе к верхней лестницы (так, чтобы Вы смогли достать до нее с замороженной летучей мыши).

NINTENDO
SUPER NINTENDO

PAC MAN III, POWER INSTINCT II

Заберитесь на лестницу. Зарядите на полную катушку Ваш Speed Burner. Прыгните вправо, а затем воспользуйтесь Speed Burner'ом, находясь в воздухе, прямо над шипами в полу. Провалившись в проем, вы упадете на другой этаж. Там воспользуйтесь порывами ветра, чтобы пройти шипы.

Потом Вас ждет очень долгое падение. Держитесь за стену, и ищите радаром невидимую секцию в стене. Там вас ждет Power-Up "Dragon Punch". Этот удар может быть применен только в том случае, если Mega Man полностью здоров.

Применяется этот удар также, как и в Street Fighter II. Для тех, кто не помнит, вот комбинация движений: **FORWARD, DOWN, DOWN/FORWARD** и атака.

PAC-MAN 2

Комплексный трик:

Введите эти пароли на экране PASS WORD:
Поиграть в старый Pac-Man: **PCMNDPW.**
Поиграть в Ms. Pac-Man: **MSPCMND.**
Посмотреть все эмоции Pac-Man'а: **PCMNPTT.**
Протестировать звук: **BGMRQST.**
Поиграть в игры Mine Cart и Hang Glider: **TRLMDPW.**

POWER INSTINCT 2

Всем известна популярность таких известных игр, как Killer Instinct. Между тем, на свете существуют менее известные, но не менее интересные игры-драки. Одна из таких программ - Power Instinct 2. Она интересна, а управление здесь очень неплохое. Итак, боевые комбинации:

KEITH WAYNE - комбинация в пять ударов "Вращающаяся пушка" (ROLLING CANNON):

1. Подойдите к противнику с ударом **STRONG KICK** в полете
2. Когда приземлитесь, ударьте **WEAK PUNCH**
3. Потом атакуйте **ROLLING COMBO** (нажмите **RIGHT RIGHT-DOWN, DOWN+KICK**)

ANNIE HAMILTON - комбинация в четыре удара "Радужный лифт" (RAINBOW LIFT):

1. Подпрыгните с глубоким ударом **STRONG PUNCH.**

NINTENDO SUPER NINTENDO

2. Затем ударьте стоя **WEAK KICK** и...
3. Поднимите противника на радуге (**RAINBOW SLICE**), нажав **RIGHT, DOWN, RIGHT-DOWN+PUNCH**

WHITE BUFFALO - комбинация в четыре нажатия "Тростник" (BUFFALO RUSH):

1. Подойдите с глубоким ударом **STRONG KICK** и атакуйте по диагонали **DOWN-BACK**
2. Выполните один низкий **WEAK PUNCH**
3. Затем идет сокрушительный удар **SMASH TACKLE BLOW** (**RIGHT+PUNCH**) после того, как вы нажали **LEFT** в течении 2 секунд.

ANGELA BELTI - комбинация в три удара "Сейчас будет больно!" (THAT'S GOTTA HURT!) (только в режиме "ATTACK"):

1. Атакуйте с глубоким ударом **STRONG PUNCH** в прыжке и отступайте назад.
2. Стоя, нанесите удар **WEAK PUNCH**
3. Завершите комбинацию невероятной атакой **GIANT BUSTER SUPER ATTACK (RIGHT + WEAK KICK + STRONG KICK)** после того, как вы нажмете **LEFT** в течении 2 секунд.

THIN MEN - комбинация в три удара "Скелет" (SKELETON) (только в режиме "ATTACK"):

1. Пусть враг нарвется на ваш глубокий **STRONG KICK**.
2. Отсюда делайте комбинацию **SKELETON CHARGE SUPER ATTACK**, нажав на все четыре кнопки.

HANANOKOJI KURARA -

- комбинация в три удара "Звездная революция" (STARDUST REVOLUTION) (в режиме "ATTACK"):

1. Подходите со сверхглубоким **STRONG PUNCH** в прыжке.
2. Сделайте удар **WEAK PUNCH**.
3. Затем идет супер атака - **STARDUST REVOLUTION SUPER ATTACK (DOWN, RIGHT-DOWN, RIGHT + WEAK PUNCH + STRONG PUNCH)**. После атаки вы можете бить противника, как душе угодно - он десять секунд не сможет защищаться.

- комбинация в восемь ударов "Вот такой молот" (THAT'S A HAMMER):

1. Начните комбинацию с высокого удара **STRONG KICK** в прыжке.
2. Атакуйте четырьмя ударами **WEAK PUNCH**.
3. Один **WEAK PUNCH** с увертыванием.
4. Еще один, последний, **WEAK PUNCH**...
5. И атака **MIRACLE ATTACK (DOWN, LEFT-DOWN, LEFT + WEAK PUNCH + STRONG PUNCH)**

NINTENDO
SUPER NINTENDO

POWER INSTINCT II

GOKETSUJI OSHIMA - комбинация в четыре удара "Шлепок Паунзела" (PAUNZEL SLAP):

1. Начните с глубокого **STRONG KICK** и по держите две секунды диагональное направление **DONW-LEFT**.
2. Нанесите удар **WEAK KICK** понизу.
3. После 2-секундного удержания кнопки **LEFT**, нажмите **RIGHT+PUNCH**. Это и будет **RAPUNDEL SLAP**.

SAHAD ASHRAN RYUTO-

- комбинация в три удара "Пламенные кулаки" (FLAMMING FISTS):

1. Подпрыгните к противнику с глубоким **STRONG KICK** и 2 секунды держите диагональное направление **DOWN-LEFT**.
2. Ударьте один раз пригнувшись либо **WEAK KICK** либо **WEAK PUNCH**
3. После того, как Вы нажмете на 2 секунды **LEFT**, Ваши кулаки загорятся (**RIGHT + PUNCH**)

- комбинация в четыре удара "Джин в кувшине" (JUGLING GENIE):

1. Атакуйте в прыжке **STRONG KICK** (держа 2 секунды **DOWN)**
2. Сделайте низкий **WEAK PUNCH**
3. Потом идет **STRONG PUNCH** и атака **ARABIAN CHA-CHA** (**UP + STRONG PUNCH** после удерживания **DOWN** в течении 2 секунд)

- комбинация от трех до пяти ударов "Огненный шторм" (FIRE STORM):

1. Прыгните с глубоким **STRONG KICK**.
2. Сделайте стоя один **WEAK PUNCH**.
3. С ударом **STRONG PUNCH** начинается **FIRE STORM** (**RIGHT, DOWN, RIGHT-DOWN + STRONG PUNCH**). Эта комбинация дает минимум три, а максимум - пять ударов.

KOKUIN KANJI - комбинация в три удара MANUAL:

1. Сделайте удар в прыжке - неважно, **STRONG KICK** или **STRONG PUNCH.**
2. Ударьте снизу **WEAK KICK**.
3. Затем, стоя, - **STRONG PUNCH.**

KOKUIN KINTA -

- комбинация в три удара "Летучая рыбь" (FLYING FISH):

1. Атакуйте в прыжке ударом **STRONG PUNCH** и две секунды держите **DOWN.**
2. Ударьте **WEAK PUNCH** с уходом.
3. Сделайте атаку **GIANTKOU** (**UP + PUNCH** после удержания **DOWN** в течении 2 секунд).

NINTENDO
SUPER NINTENDO

- комбинация в четыре удара MANUAL:
1. Прыгните с глубоким ударом **STRONG PUNCH**.
2. Теперь ударьте стоя **WEAK KICK**.
3. Переходите к атаке **RAINBOW SLICE (RIGHT, DOWN, RIGHT-DOWN + PUNCH)**.

REIJI OYAMA -

- комбинация в три удара "Шаровая молния" (THUNDER BALL):
1. Подпрыгните с **STRONG KICK.**
2. Стоя, сделайте **STRONG PUNCH**.
3. Переходите к **THUNDER BALL (DOWN, RIGHT-DOWN, RIGHT + PUNCH)**.

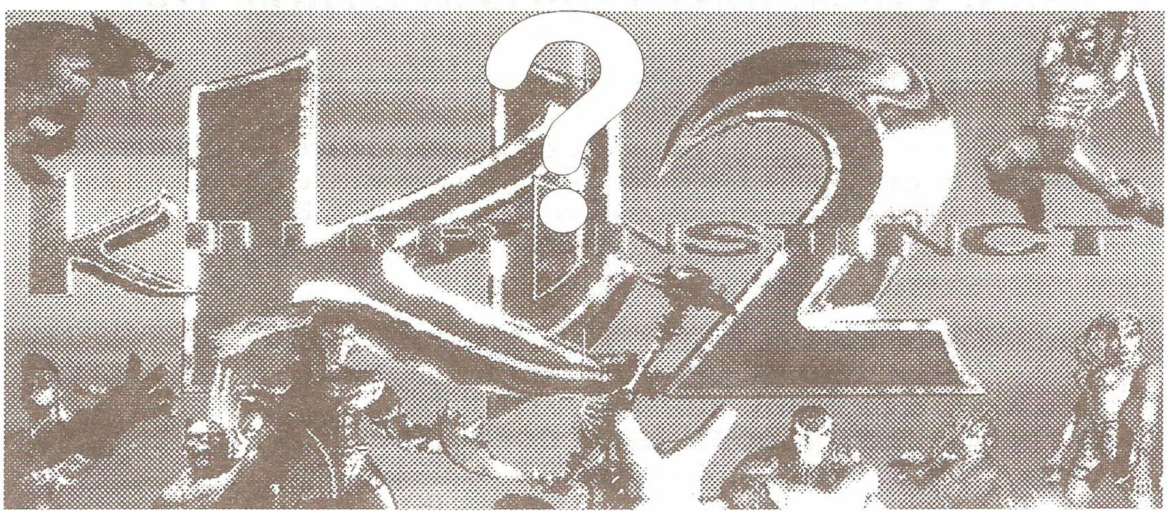
- комбинация в три удара "Ловкость дракона" (DRAGON JUGGLE):
1. Прыгните с глубоким **STRONG PUNCH**
2. Как только Ваши ноги коснулись земли, сделайте комбинацию **FLYING DRAGON PUNCH (RIGHT, DOWN, RIGT-DOWN + PUNCH)**. Комбинация простая, а остановить ее - невозможно.

KILLER INSTINCT

(ВЕРСИЯ ДЛЯ GAME BOY)

Поиграть Eyedol'ом:

Выберите любого бойца и режим "Versus". На этом экране нажмите и держите RIGHT и нажмите **SELECT, START, B, A**. Вы услышите мелодичный звук, если все верно. Теперь вы можете драться, управляя боссом - Eyedol'ом.



SEGA 32X / SEGA CD

SLAM CITY, ADVENTURES OF BATMAN AND ROBIN, CORPSE KILLER, ETERNAL CHAMPIONS

SLAM CITY WITH SCOTTIE PIPPEN (SEGA CD 32X)

Супер бросок против Fingers:

В этой игре Вы можете ввести такой пароль, который позволит Вам всегда делать супер броски. Вот один из кодов, который позволяет вам осуществлять супер броски в игре против Fingers. Прежде чем он бросит Вам мяч, введите следующий код: **B, A, LEFT, LEFT** (BALL). Теперь у Вас всегда будет получаться супер бросок!

ADVENTURES OF BATMAN AND ROBIN (THE)

Пропустить уровень:

Приостановите игру (PAUSE) и нажмите кнопки **B, A, DOWN, B, A, DOWN, LEFT, UP, C.** В дополнение к тому, что вы можете пропустить уровень, вы еще и увидите заставку.

CORPSE KILLER

Бронебойные пули и фабрики DATURA:

Войдите в экран DATA POD SCREEN. Переключайтесь между пиктограммами "SATLINK MAP" и "DATAPOD INFO" до тех, пор, пока не появится пиктограммы "APB QUEST" и "DATURA QUEST" на карте Cay Noir. Теперь Вы можете восстановить здоровье и найти бронебойные патроны раньше.

ETERNAL CHAMPIONS: CHALLENGE FROM THE DARK SIDE

Секретные бойцы:

Используя шестикнопочный джойстик на разъеме второго контроллера, введите один из следующих кодов. Делать это надо на экране Final Statistics после боя. Если Вы все ввели правильно, то услышите звук. Затем, на экране Continue подождите до тех пор, пока не кончится время. Начните новую игру, и тогда появятся скрытые бойцы:

Blast: Нажмите клавиши **Z, LEFT, Y, UP, X, B, MODE, RIGHT, UP.**
Chicken (Cripsy): **MODE, UP, C, UP, MODE, Y, Y, RIGHT, MODE, A, LEFT**
Chin Wo: **B, Z, UP, MODE, RIGHT, C, B, UP, Y, UP**
Dog (Yappy): **Y, Y, UP, DOWN, MODE, DOWN, Z, UP, UP, X**
Hooter (Owl): **X, C, RIGHT, X, B, RIGHT, Z, A, MODE, UP**

SEGA

SEGA CD / MEGA CD

Senator: RIGHT, **C, C, LEFT, MODE, B, DOWN, X, A, X, MODE**
Slither (Snake): **B, Y, UP, UP, C, X, LEFT, UP, X, Y**
Thanatos (Reaper): **MODE, C, Y, A, B, UP, B, B, Y, Z, C**
Zuni (Monkey): **Y, X, DOWN, B, MODE, UP, X, UP, UP, LEFT, Z, UP**.

KEIO FLYING SQUADRON

Каждый из следующих кодов должен вводится в экране START GAME / OPTIONS.

Секретная игра:

Введите код **LEFT, LEFT, RIGHT, RIGHT, DOWN, UP, DOWN, UP**. Если Вы все сделали правильно, возникнет скрытая игра "Super Catch Game". Управляя котом, вы должны ловить всякие вещи, которые валятся сверху.

Выбор уровня:

Введите код **RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT, DOWN, UP, DOWN, UP, RIGHT, RIGHT, RIGHT, RIGHT**. Если Вы все сделали правильно, в верху экрана возникнет номер уровня, который вы можете выбрать (от 1 до 7). Вы начнете игру с выбранного Вами уровня.

LOADSTAR

Общие советы:

1. Всегда проверяйте индикатор направления, прежде чем начнете новую игр. (Кратер на поверхности луны Mendaleev, где расположена Loadstar, выбирается случайным образом каждую игру.) Компас поможет Вам в навигации.

2. Всегда разгоняйте пробки на луне своим сигналом. Ваш второй пилот по имени Mort может и не предупредить Вас, но если уж он закричит "Watch Out!", значит надо действовать быстро. Следует, также, помнить о том, что все лунные пробки обычно образуются вблизи обсерватории.

3. Не забывайте использовать защиту - Вы не пройдете и первый уровень, если будете только нападать.

4. Потренируйтесь в поворотах - Вы должны прочувствовать, куда вы попадете, начав разворачиваться. Следите за поворотниками.

5. Если Вы чувствуете, что вас забивают вражеские корабли, тараньте их своей защитой. У нее широкий радиус действия и целится легче.

6. В начале каждого уровня убедитесь, куда вы отправляетесь и отметьте это направление, так как по этому направлению Вы будете путешествовать по всему уровню. Всегда слушайте Mort'a! Он может Вам надоедать, но его советы - нечто более, чем просто идиотский комментарий.

7. Когда Вы будете участвовать в гонках вокруг Mendaleev'a, не забудьте, что Вы ограничены во времени, и каждый неверный поворот будет стоить Вам тех драгоценных секунд, которые Вы затратите на возвращение на трассу. Если Вы видите, что, разворачиваясь, вы получите несколько ударов, все равно

SEGA

SEGA CD / SEGA CD

совершайте разворот.

8. Пользуйтесь защитой Mega Shield! Без нее Вы ни за что не выживите. Но не увлекайтесь, защита быстро кончается и медленно восстанавливается.

9. С того времени, как корабли начнут нападать звеньями, строго держа строй, Вы сможете вычислить направление их движения и выбрать самую удобную позицию для защиты.

10. У каждого корабля есть свой собственный звук, по которому Вы можете его узнать - это звук работающих двигателей. Запомнив соответствие звуков кораблям, Вы сможете предсказать очередную угрозу.

Уровень 1:

1. Обязательно стреляйте в SAP'ы, их тупые пилоты-роботы будут пытаться вас протаранить. Корабли Toaster'ы пилотируют офицеры полиции, так что, уничтожив один корабль, Вы сильно разозлите остальных.

2. Никогда не стреляйте в автобусы - они перевозят монашек, сирот и других безобидных граждан. Плюс ко всему полиция очень пристально следит за ситуацией, и возмездие будет неотвратимым.

3. Сконцентрируйтесь на том направлении, куда Вы летите, расстреливайте SAP'ы, не распыляясь ни на что другое. Немного потренировавшись, Вы легко пройдете уровень.

4. Прислушивайтесь к возникающим пробкам. Морт обычно Вас о них предупреждает, но на больших скоростях надо и самому не зевать - пользуйтесь своим сигналом.

Уровень 2:

1. Когда действия станут для Вас слишком быстрыми и опасными, начните защищать Loadstar от Toaster'ов и Ах'ов, которые Вас атакуют. Вы должны дожить до того момента, когда Mort найдет топливо.

2. Смотрите, куда едете! Так как Ваш путь теперь пролегает сквозь чащи небоскребов, ориентироваться по местности Вы не сможете.

3. Будьте готовы к новым поворотам. Если Вы ослабите внимание хоть на секунду - и столкновения не избежать.

4. Womper знает, что Вы здесь, поэтому он очистил трассу от всех остальных грузовиков - это позволит Вам справляться с навигацией более легко.

Уровень 3:

1. Ваш старый приятель Ratbag сильно разочарован! Следите за ним на длинных прямых участках.

2. Расположившись с левого или правого края трассы, Вы сможете обойти Ratbag'а проще.

Прыгающий Mort:

Вы можете сыграть в дополнительную игру, напоминающую пинг-понг. Когда на экране появится Mort, по виду очень похожий на рейверский значок, приостановите игру. Во время паузы нажмите C, A, LEFT, LEFT, A, C, A, LEFT, LEFT, A. Снимите игру с паузы, и Mort будет прыгать по экрану, как шарик. Вы можете управлять своей ракеткой, нажимая UP и DOWN.

SEGA SATURN

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP, SOLAR ECLIPSE, VIRTUA COP

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP

Гонки шиворот-навыворот:

Чтобы ездить по трассе назад, начните игру в режиме Arcade. Затем, на экране Select Screen, подведите курсор к опции Championship или Practice. Нажмите и держите кнопку **Y** и нажмите кнопку **C**. Когда появится Ваша машина, она будет направлена в другую сторону.

Секретная трасса:

В главном меню нажмите и держите кнопки **X** и **Y**, а затем выберите любой из режимов - Time Attack, Two Player Battle или Arcade Practice. Когда появится экран выбора трассы, Вы увидите в нем новый трек - Lakeside.

Секретная машина:

В главном меню игры нажмите кнопки **X, Y, Z, Y, X**. Когда Вы начнете игру, то сможете выбрать для себя новую крутую тачку - Lancia Stratos.

SOLAR ECLIPSE

Скрытый уровень:

Начните игру, нажмите паузу, затем нажмите **RIGHT, DOWN, DOWN, LEFT, C, RIGHT, A, Z, Y.** Если Вы все ввели правильно, Вы увидите экран, на котором написано: "Heads Up! Prodction Team Level". На этом уровне головы врагов заменены на головы создателей игры.

VIRTUA COP

Комплексный трик:

Вы можете попасть в секретное меню, где Вам предоставляется широкий выбор различных бонусов. Чтобы сделать это, дождитесь, когда в начальном вступлении не появится логотип SEGA на белом фоне. Как только он появится, нажмите и держите кнопку C на первом контроллере и нажмите **UP, DOWN, LEFT, RIGHT, DOWN, UP, RIGHT, LEFT, UP, UP, LEFT, RIGHT, UP**. Вы услышите три отдельных выстрела, которые прозвучат в разные моменты ввода пароля, они подтверждают правильность ввода. Теперь Вы можете включить Ranking Mode из главного меню. Также Вас ждут несколько сюрпризов в меню Options, например шесть дополнительных уровней сложности, опция "Free Play", выбрав которую, Вы получите бесконечные кредиты. Кроме того, здесь появится отдельное меню под названием Option Plus. В нем Вы сможете выбрать обратный режим управления Mirror Mode, проверить статус игры или включить выбор оружия. Когда эта опция (Gun Select) включена, Вы можете воспользоваться любым оружием в любой момент игры - просто нажмите **START** для паузы, а потом жмите кнопку "Перезарядить" до тех пор, пока не появится нужный Вам пистолет. Среди оружия появляется и новый автомат "Special", у которого никогда не кончаются патроны.

4 Зак. 258

SONY PLAYSTATION

LOADED

LOADED

Комплексный трик:

Чтобы любой из следующих кодов зароботал, начните игру и приостановите ее. Когда возникнет экран паузы, нажмите и держите кнопки **L1** и **L2** по крайней мере десять секунд. После того, как десять секунд пройдут, не отпускайте кнопки, и введите один из следующих кодов. Чтобы воспользоваться этим триком, наведите на него указатель, и нажмите **X**.



Восстановить здоровье: Нажмите **RIGHT, RIGHT, LEFT, DOWN, DOWN, UP, Трг., Крг.**

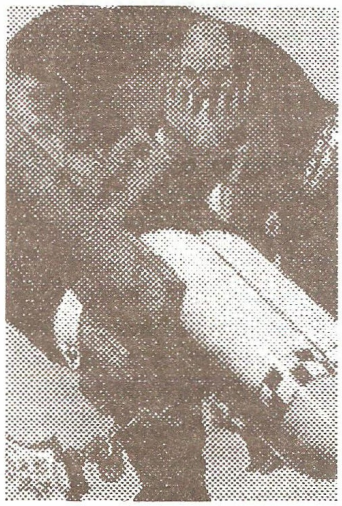
Больше боеприпасов: Нажмите **DOWN, RIGHT, Крг., LEFT, RIGHT, Крг.**

POWER-UP'ы для оружия: Нажмите **RIGHT, DOWN, RIGHT, Трг.**

Больше жизней: Нажмите **LEFT, DOWN, RIGHT, Трг., Квдр., Крст., Крг.**

Больше мощных бомб: Нажмите **R1, R2, Крст., Трг., Квдр., Крг., R1, R2, Крг., Крг., Квдр.**

Пропустить уровень: Нажмите кнопку **Крст., R1, Трг., R1, Квдр., Крг., R2, R2, Крст., Квдр., Трг., Крст.**







ХИТ-ПАРАД



ХИТ-ПАРАД составлен по материалам зарубежной печати.

ОБЗОР ИГР

T-MEK

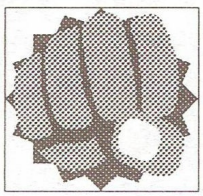


Среди аркадных игр T-MEK заслужил твердую репутацию одной из классных боевых игр с участием нескольких человек одновременно.
На 32X Вы все так же выбираете один из шести фантастических танков будущего и сражаетесь на нем против врагов в интергалактических районах, но сам дух командного состязания, к сожалению, был потерян.

Пока Вы выбираете игру для одного человека, все происходит очень быстро, но на разделенном экране для двух игроков резко снижается скорость работы программы, и играть в игру становится совсем неинтересно. Плюсом игры является довольно приличное управление, реалистично отражающее особенности каждого танка.

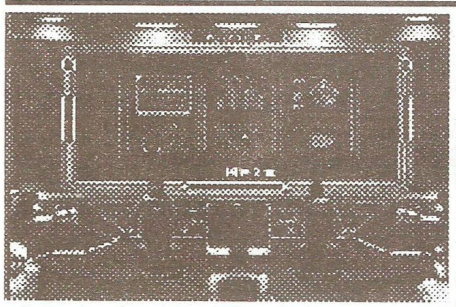
Минусы: При приближении к объекту он начинает противно распадаться на квадратики, деталей никак не достаточно для 32-х битной игры, а звук временами очень и очень надоедает. Неплохо сделаны разве что некоторые эффекты.

ГРАФИКА	****
ЗВУК	*****
АЗАРТНОСТЬ	******



32X

STAR TREK STARFLEET ACADEMY



Космос... Сколько уже о нем написано игр, сколько еще будет написано... STAR FLEET ACADEMY полностью копирует вышедшую годом раньше на SUPER NINTENDO версию этой игры.

Как кадет в космической академии полетов PICARD-ERA Вы командуете восемью кораблями в 30 миссиях. Игра, однако не всегда выполнена на хорошем уровне - временами она интересна, временами - нет. Удобное управление позволит вам легко получить доступ к пяти станциям, но вынужденное бездействие во время деформации заставит Вас потратить свои нервы.

Звуки и графика в разных местах игры очень сильно различаются по качеству. Пикселяция (дробление объекта при его приближении) и точность прорисовки сделаны достойно, но вот обзорный экран первого персонажа требует доводки. В игре звучит музыка из фильма STAR TREK, очень "крутой музон".

Любителям STAR TREK наверняка понравится эта "Академия", но вряд ли в нее можно играть больше полугода.

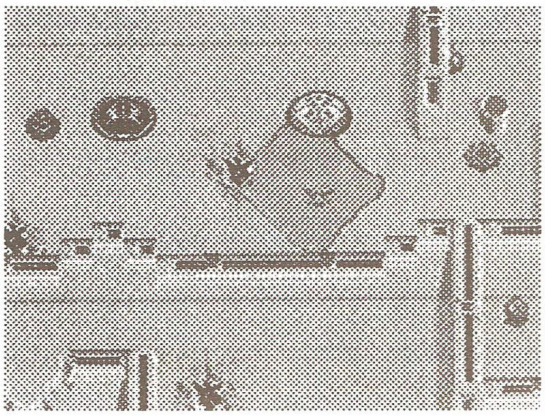


ГРАФИКА	*****
ЗВУК	****
АЗАРТНОСТЬ	******

32X

MEGADRIVE II/GENENSIS

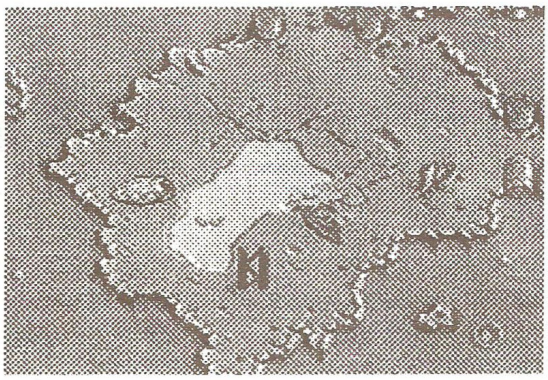
THE OOZY



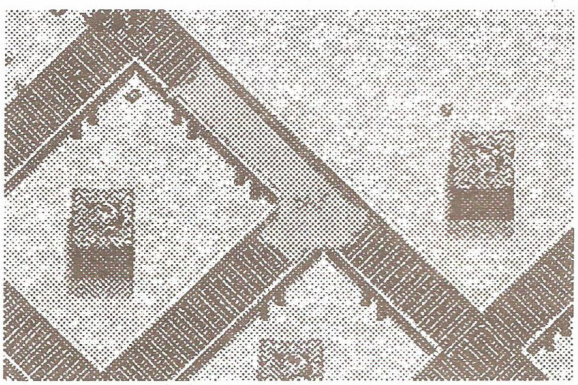
деньги.

Вскоре об открытии доктора Jax'a узнал директор компании, который немедленно приказал его убить. Но, произошла ошибка, и, вместо того, чтобы умереть, наш ученый превращается в мыслящую массу токсичных отходов. Теперь его цель - найти директора и разрушить его злые планы.

Вы в этой игре будете управлять этой бесформенной массой, которая ползает по всем шести уровням. Кстати, такой подход к игре совершенно новый - наш герой растекается, собирается и постоянно меняет форму и объем.



В международном исследовательском центре трудился ученый по имени Dr Jax. Однажды он узнал об отвратительном плане компании - заразить людей смертоносным вирусом, который способен убить все население Земли. Когда же вирус достаточно распространится, компания предложит заранее изготовленное противоядие той стране, которая заплатит за него самые большие



На каждом уровне Вам придется проходить через ряд препятсятвий (например лестницы - на них очень трудно взобраться, если Вы - всего лишь зеленая амеба). В конце каждого уровня Вас ожидает босс, которого надо победить, есть и секретные уровни.

Суть игры состоит в том, чтобы остаться живым на каждом уровне и правильно воспользоваться найденными возможностями. Перед нами новый хит!

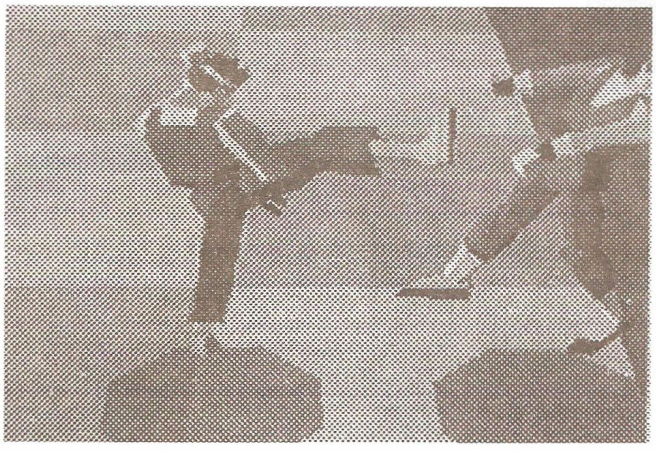
ГРАФИКА	********
ЗВУК	*******
АЗАРТНОСТЬ	*********

VIRTUA FIGHTER

32X

Если не считать появившегося недавно 64-х битного монстра NINTENDO, все видеоигры делятся на два больших класса - 16 битные и 32-х битные. Но есть и такие игры, которые занимают промежуточную позицию - это игры для 32X. По своему качеству игры к 32X обычно приближаются к полноценным 32-х битным программам, не стала исключением и данная игра. VIRTUA FIGHTER достаточно безболезненно перешел на платформу 32X с игрового автомата. Конечно, перенося игру, авторы пошли на некоторые компромиссы, например, уменьшив размеры фигур, но в остальном эта невероятная версия игры имеет все те же возможности, что и у оригинала и даже кое-какие интересные новшества.

На приставке 32X прижились все персонажи с игрового автомата, не уменьшилось и количество движений. Это колоссальный набор из семисот различных движений, которые вам предстоит выучить. Любая тактика VIRTUE FIGHTER'а, которая работает на игровом автомате 100% будет работать и на всех приставочных версиях этой замечательной "месиловки". В общем, программисты из SEGA не зря едят свой хлеб. Для обладателей 32X эта игра - просто божественный подарок. Особенно хорошо в VIRTUE FIGHTER'е поставлены бои друг с другом - все очень гладко, ничего не тормозит.



Кроме того, в игру добавлены новые возможности, которые будут держать игроков в напряжении. Вы, например, можете менять цвета у своих игроков, смотреть запись своих лучших битв и многое другое. Также введен новый режим, названный "сжатие", при котором персонажи уменьшаются в размерах, сохраняя, однако все свои пропорции. Это очень забавный эффект, и некоторые персонажи в сжатом виде выглядят даже лучше, чем обычно.

Посмотрим, что за бойцы в нашем распоряжении:

LAU CHAN:

Опытный боец, владеющий многочисленными секретами боя. Из-за своего возраста, Lau Chan уже не так быстр, как некоторые из молодых бойцов, но мастерство всегда помогает ему одержать победу - ведь он может проводить разные комбинации, атаки, в которых он наносит по нескольку ударов сразу. Он может проводить броски только на очень близких дистанциях, зато они наносят большой урон его противникам. Подведя итог, можно сказать, что перед нами один из самых сильных бойцов в игре.

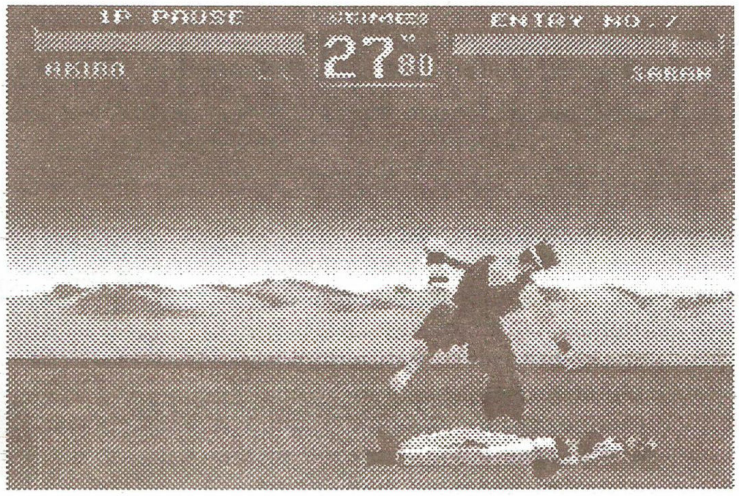
AKIRA YUKI

Нет никакого сомнения, что управлять Akiro труднее всего. Эту проблему на приставке 32X помогает решить только шестикнопочный контроллер. Такое сложное управление оправдывается тем, что Akiro знает секреты магических приемов боя, таких как “ошеломление”, “супер истечение энергии” и других, которые резко снижают желание жить у его противников. Будет справедливо отдать ему пальму первенства, как сильнейшему бойцу на средних и ближних дистанциях.

VIRTUA FIGHTER

KAGE MARU

Этот ниндзя - один из самых умных виртуальных бойцов. Он также владеет широчайшим спектром приемов, которые может применить в бою. Однако комбинации у Kage не слишком круты, а броски либо наносят небольшой урон врагу, либо от них легко увернуться. В общем его приемы, хоть и выглядят очень интересно, но на деле оказываются полной чепухой!



JEFFRY McWILD

Он один из тех, кто практикует древнейшую греко-римскую борьбу. Уже одно это делает его очень интересным персонажем, отличающимся от остальных. Поскольку он самый медлительный боец в игре, он наделен невероятной силой - только Wolf может провести более мощные броски. Также как и Akira, Jeffry очень трудно управлять, но, если Вы считаете себя экспертом в виртуальных боях, то он Вам наверняка понравится!

JACKY BRYANT

Неутомимый фаворит VIRTUE FIGHTER'a, на наш взгляд недостаточно силен. Да, он быстр, как молния, но он не способен сделать ни одного по-настоящему сокрушающего удара. Японские эксперты считают его своим любимцем за хитрость и мастерскую технику боя. Что-ж, он выглядит получше, чем Kage или Pai...

PAI CHAN

Одним словом: **раздражает**. Pai самая быстрая в игре, она владеет массой комбинаций, которые легко запомнить, но которые абсолютно неэффективны. Вдобавок ко всему удручают ее контр-броски, которые обращают атаку противника против них же.

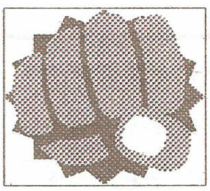
SARAH BRYANT

Она настолько агрессивна, что ее может победить только Lau Chan. Все ее комбинации направленны на атаку противника, причем атака производится на разных уровнях - в голову, корпус или по ногам. Против таких нападений очень трудно эффективно защищаться. Неудивительно, что Sarah часто выходит победителем в схватках, возможно это первый персонаж, которым Вы пройдете игру до конца.

WOLF HAWKFIELD

Еще один большой и сильный боец. Wolf похоже, был наставником Jeffry в искусстве ведения боя - его броски просто ужасают, особенно три самых мощных. Его топорные удары руками и сокрушительные атаки коленом составляют большинство его комбинаций. Особенно важно, что Вы можете проводить эти удары, одновременно нажимая блок.

ГРАФИКА	*******
ЗВУК	********
АЗАРТНОСТЬ	********

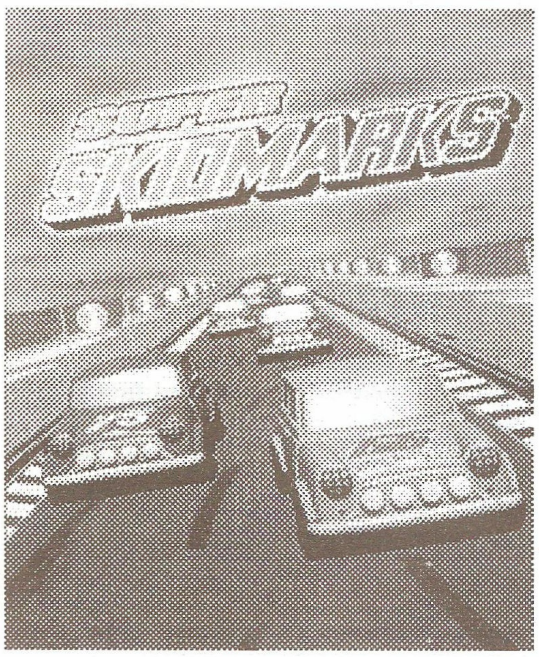


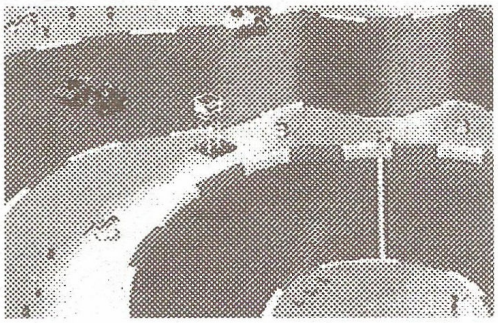
SUPER SKIDMARKS

MEGADRIVEII/GENENSIS

Прошло совсем немного времени с момента выхода в свет Micro Machines, а Codemasters уже снова радуют нас очередной гоночной игрой. У новой игрушки есть все шансы переплюнуть по популярности своих знаменитых микро-предшественников, ведь здесь появляется больше возможностей для игры нескольких человек, добавлена трехмерная перспектива.

Последнее новшество позволяет Вам лучше видеть трассу, с высоты птичьего полета хорошо видны все углы, препятствия и соперники. Если вы будете играть в игру один, то вашими соперниками будут пять компьютерных гонщиков, и Вы быстро им проиграете (по крайней мере, мы, сколько ни пытались, выиграть не смогли). Игра на первый взгляд показалась нам сложной, но потом мы обнаружили новые веселые

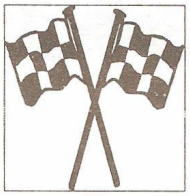




трассы, а когда в игру включается несколько человек, все становится раза в два интереснее. Тогда машины начинают врезаться друг в друга вместо того, чтобы спокойно преодолевать подъемы и спуски и объезжать повороты.

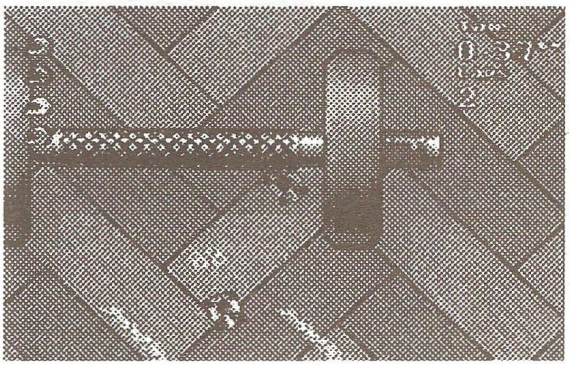
Если Вы считаете себя ужасно замкнутым или просто ненавидите все человечество, можете дальше не читать. Ведь дальше речь пойдет о различных наворотах в игре, которые возможны только в многопользовательском режиме. При одновременной игре двух игроков экран делится на две части. Он может быть разделен вдоль или поперек - в зависимости от Вашего желания. Но особенно круто все выглядит, когда играют сразу четверо. Тогда экран разделяется на четыре части, но ни капли скорости не теряется. Мы не знаем, как это удалось авторам, но игра не тормозит вообще!

Графика в этой игре плавная и снабжена невероятным количеством деталей. Если же Вы введете секретный пароль, то вместо машин в гонке будут участвовать... коровы!!! Авторы поставили несчастных животных на четыре колеса, снабдили каждую буренку темными очками и - вперед, на гонку. Кроме того, в игре есть секретный заезд на Acid Grand Prix, а также Pro League - очень трудный турнир.



ГРАФИКА	********
ЗВУК	*******
АЗАРТНОСТЬ	********

MICROMACHINES 2: TURBO TOURNAMENT '96

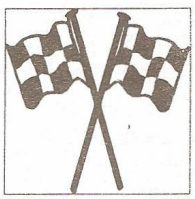


Итак, фирма CODEMASTERS, вдохновленная успехом своих первых микро гонок, выпустила новую серию MICROMACHINES. Интересно, не последуют ли ее примеру другие фирмы? Тогда нас ждут замечательные игры - MICRO KOMBAT (драки лилипутов), MICROWARRIOR 3050 (бои игрушечных трансформеров) и многое другое.

Но пока этого не произошло, нам остается наслаждаться 65-ю гонками игрушечных автомобильчиков выпуска 96 года. А что Вы скажете насчет возможности создать свой собственный микро-маршрут, обставленный незавернутыми шурупами, масляными пятнами и прочими атрибутами MICRO MACHINES?

Итак, что мы видим в новой версии? Добавлены новые трассы, появились новые звуки, не забыт и режим одновременной игры четырех человек, в котором Вы можете устроить веселые гонки не выходя из дома. Приятно отметить, что на новых трассах значительно улучшен дизайн, а также немного изменен задний план. Поехали!

ГРАФИКА	********
ЗВУК	********
АЗАРТНОСТЬ	*********



VR TROOPERS

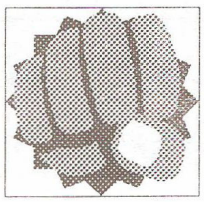


В новой видеоигре, которую дарит нам фирма SEGA, действуют три героя, не считая собаки. Да-да, именно собаки, которая в мире виртуальной реальности может являться полноправным персонажем. Итак, три подростка были затянуты в автомат Виртуальной Реальности, который они спутали с обычным игровым автоматом. Теперь им предстоит проложить себе дорогу назад, в реальность, сражаясь с обитателями Автомата.

Как и ожидалось, эта игра представляет из себя серию драк один на один. Необычны места, где происходят сражения - на откосе, на фюзеляже реактивного самолета, который летит в небе виртуальной реальности, а также на крыше огромного небоскреба. Вы можете выбрать себе любой персонаж, даже врагов в специальном режиме DUEL MODE. Здесь компьютер будет управлять Вашим противником на арене по Вашему выбору.

Каждый персонаж владеет набором специальных приемов, которые может выполнить только он. Графика очень неплохая, различные фоны, на которых происходят битвы прорисованы с большим количеством деталей. Возможно, эта игра понравится фанатам MORTAL KOMBAT.

ГРАФИКА	********
ЗВУК	*******
АЗАРТНОСТЬ	*******



VECTORMAN

Традиционно мы считаем, что векторы - это простые линии на экране, соединяющие две точки. Но фирма SEGA своими играми перевернула это представление. Герой этой игры по имени Vectorman представляет из себя группу сфер и участков искривленных поверхностей, которые даже не связаны между собой. Так что наш Vectorman наглядно демонстрирует нам серию фигур из высшей математики. Можно играть в игру и одновременно повышать свой образовательный уровень.

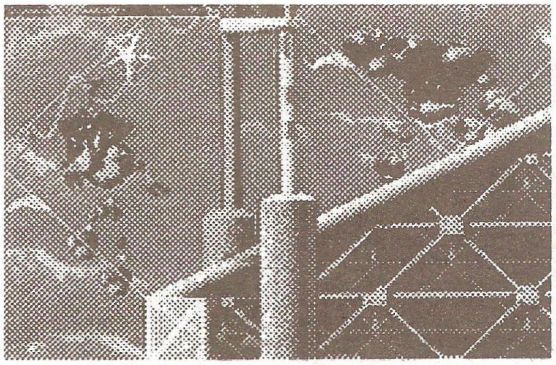
Между тем, по настоящему прозвище Vectorman Ваш андроид получил за свой юный возраст - взрослые андроиды всегда любят подшутить над молодыми. Поскольку все андроиды имеют доступ к последним научным технологиям, у Vectorman'a есть велосипед Raleigh Vector, который снабжен говорящей электронной панелью управления со звонком, способным воспроизводить 20 различных странных звуков - от гудка до криков животных.

Убей свой телевизор!

Вектормен в душе является нигилистом-анархистом. Главная цель его миссий - уничтожение огромного количества злых телевизоров, чтобы освободить человечество от рабства телеиллюзий, а затем поднять всех, как одного и разбить "отелевизевшее" общество. Когда Вы разобьете очередной телевизор, получите приз, где может находится дополнительная энергия, силовые поля, что делают Вас неуязвимым и новое оружие.

Трансформеры, трансформеры...

Если вы состоите из несвязанных



между собой сфер, то в этом есть хотя бы один плюс - у Вас нет жесткой формы. Наш робот способен менять форму, чтобы лучше соответствовать жизненной ситуации, например, он может принять форму черепахи для быстрого перемещения под водой, форму дрели для пробивания стен в пещерах и даже форму бомбы (ждите, когда счетчик в детонаторе дойдет до нуля, и тогда Вы уничтожите все в пределах экрана. Однако, будьте внимательны - у Вектормена слабая память, и его трансформации происходят лишь в очень короткий отрезок времени (около шести секунд).

Еще одним плюсом сферической формы является то, что Вы можете менять угол зрения, когда захотите. Это означает, что как только такая классная игра, как VECTORMAN начинает Вам немного надоедать, как тут же появляется новый уровень (например, Vectorman в танке), где Вы смотрите на все происходящее совсем с другой точки. Это действительно повышает интерес к игре.

Подводя итог, можно сказать, что эта игра удалась на славу - ошеломляющая графика, классные звуковые эффекты и приятная музыка - все это делает VECTORMAN одной из лучших игр, вышедших в последнее время.

ГРАФИКА	*********
ЗВУК	*********
АЗАРТНОСТЬ	*********

MEGA DRIVE

ХИТ-ПАРАД



ХИТ ПАРАД подготовлен по материалам зарубежной печати

ХИТРИК

SEGA MEGA DRIVE II

1 BEAUTY AND THE BEAST

Антон Лозянов,
Ставропольский край.

Секретное меню:

Когда на экране появится заплаканная рожица чудовища, наберите на джойстике комбинацию - ВВЕРХ, ВПРАВО, A, B, A, ВНИЗ, ВЛЕВО, A, ВНИЗ, B, ВВЕРХ, B, B, A. После этих действий нажмите дважды на START.

2 BUBA 'N' STIX

Альберт Мамонов,
г.Москва

Пароли к уровням:
Уровень 2 - 35R48DXHD?
Уровень 3 - 47JKR7RSZ1
Уровень 4 - BCP?HKCDP8
Уровень 5 - 3!GXN3HT19

3 COMIX ZONE

Виталий Торгунаков,
г.Красноярск.

Комплексный трик:

1. Выделите OPTIONS и в этом меню нажмите одновременно A, B, C,
X, Y, Z – появятся титры.

2. Как дополнительный удар лучше выбирать SCISSOR KICK.

3. В самой игре: если нажать кнопки A и C вместе и держать их до тех пор, пока художник не оторвет кусок бумаги от комикса и не сделает из него самолетик. Этот самолетик сносит почти все на своем пути (он улетает вперед и возвращается назад).

4. Именно самолетиком лучше всего бить последнего босса в игре.

5. Надо помнить, что, когда герой отрывает кусок бумаги, у него уменьшается запас жизненной энергии. Когда Вы запустили самолет, лучше сядьте, иначе Вы лишитесь трети энергии.

4 ECCO: THE DOLPHIN

Альберт Мамонов,
г.Москва

Выбор уровня:

Если во время игры развернуть дельфина к экрану и, нажав паузу, ввести пароль A, B, C, B, C, A, C, A, B, то Вы сможете выбрать любой уровень.

5 ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS

Савва Олев, г. Москва.

Пароли к уровням:

Уровень 4 - CYZO
Уровень 5 - PYZJ
Уровень 8 - NBRT
Уровень 9 - GBRS
Уровень 13 - DCFK
Уровень 17 - CMLH
Уровень 21 - VQBB
Уровень 25 - QLNK
Уровень 29 - QNKR
Уровень 33 - SDHM
Уровень 37 - BKVR
Уровень 41 - BZPM
Уровень 45 - VNYQ
Кредитный пароль - QSDZ.

6 DINOSAURS FOR HIRE

Андрей Набатчиков, г.Калининград Московской обл.

Переключение этапов:

Чтобы переключать этапы, нажмите паузу и, на втором контроллере, наберите A, B, A, C, A, B, B. Повторите эту комбинацию несколько раз, потом снимите игру с паузы. Если все сделано правильно, то Вы сможете переключать этапы, нажав START+C в тот момент, когда появится его название.

THE LION KING

8

Альберт Мамонов, г.Москва

Любой уровень, бессмертие:

Чтобы выбрать любой уровень и стать бессмертным, нужно поставить указатель на OPTION, выбрать СТРОКУ DIFFICULT и нажать ВПРАВО, A, A, B, START.

THE LION KING

7

Владислав Терещенко, г.Одесса, Украина

Отладочное меню:

В экране OPTIONS выделите SOUND FX и введите код - ВПЕРЕД, A, A, B, START.

SEGA MEGA DRIVE II

ROBOCOP vs TERMINATOR

9

Владислав Терещенко, г.Одесса, Украина

54 жизни:

Нажмите на первом уровне паузу, и введите код C, C, A, A, B, B, C, C, A, A, B, B. Вы не только получите 54 жизни, но и появитесь в комнате, где будет написан еще один код. Нажав паузу, и введя увиденный код, Вы получите возможность ставить себе любое оружие. Для этого в любой момент игры нажмите одновременно "вниз"+A+B+C.

TRUE LIES

14

Владислав Терещенко, г.Одесса, Украина

Код последнего уровня и не только:

CQLGFNZ TVNBKSL JFFFZHB

ROBOCOP vs TERMINATOR

Савва Олев, г. Москва.

Режим "Турбо" и бессмертие:

В режиме паузы введите код A, B, C, C, B, A, C, B, A, C, B, A, A, A, C, A, C, B, C, A, C, A, C, A, B, C, B. Вы получите режим "Турбо". Снимите игру с паузы и прыгните влево. Перед Вами появятся четыре физиономии, крайне Вами заинтересованные. Пройдите вправо - Вы выйдете из этой комнаты и станете БЕССМЕРТНЫМ.

10

Код для любителей пострелять:

Поставьте игру на паузу паузу и нажмите кнопки B, A, C, C, C, A, B, B, A, C, C, C, A, B. Выйдите из режима паузы и нажмите кнопки ВНИЗ+A+B+C. Вы увидите, как в правом верхнем углу будут меняться различные виды оружия. Найдите тот тип, который Вам нравится и отпустите нажатые кнопки.

11

Как спрыгнуть на площадку ниже?

Войдите в режим паузы и наберите A, B, C, C, C, B, A. Выходите из режима паузы и нажмите ВНИЗ+A+B+C.

12

Как сразиться с главным боссом, не доходя до него?

Поставьте игру на паузу и нажмите A, B, B, C, C, C, B, A, A, B. Выходите из режима паузы и нажмите ВНИЗ, ВВЕРХ.

13

ZERO TOLERANCE

15

Владислав Терещенко, г.Одесса, Украина

Попасть на последний уровень с одним убитым игроком:

Введите пароль 3E8zbiFJbj (не перепутайте заглавные и строчные буквы) и Вы окажетесь на последнем уровне всего лишь с одним убитым игроком!

CAESAR'S PALACE 16

Кирилл Лещенко, г.Надым Тюменской обл.

Секретный код:

Введите код 9N87G4ZWYZ2YYFCG, и Вы начнете игру с большим количеством денег, около 7800000.

ROCK'N'ROLL RACING 17

Владислав Терещенко, г.Одесса, Украина

Секретный код:

Попасть на последнюю планету с полностью экипированным танком можно, введя код

4MMW R4ZV 92J!

GODS 18

Кирилл Лещенко, г.Надым Тюменской обл.

Пароли к уровням.

Уровень 2 - NASHWAN
Уровень 3 - COYOTE
Уровень 4 - FOXX

Пароль MESIENTOTANFELIZ сделает Вас бессмертным.

SECOND SAMURAI 19

Кирилл Лещенко, г.Надым Тюменской обл.

Пароли к уровням:

Уровень 2 - ELHRUPKP
Уровень 3 - BSX4ZURY
Уровень 4 - 2STGKNOW
Уровень 5 - GA1DL1IA
Уровень 6 - UANXIEVT
Уровень 7 - SSARS3KM
Уровень 8 - TTC61JF2
Уровень 9 - 6TDKM4WB
Уровень 10 - JF41HLB6
Уровень 11 - Q5XZZZZZ
Уровень 12 - PA4KNOWC
Уровень 13 - N5Y5ZVZY
Уровень 14 - LARTIDOT
Уровень 15 - OGP63JG4

ROAD RASH II 20

Кирилл Лещенко, г.Надым Тюменской обл.

Секретные пароли:

Пароль OODA1VON позволяет начать игру на супермотоцикле. К таким же результатам приводит пароль OO9N1VOO

BARE KNUCKLE III 21

Кирилл Лещенко, г.Надым Тюменской обл.

Играть Shivs:

Победив Shiva на первом этапе игры, нажмите сразу кнопку B и держите ее до начала второго этапа, не нажимая никаких других кнопок. Проиграв на втором этапе все свои жизни, Вы увидите надпись "Конец игры" и, рядом, возможность продолжения и замены бойца. Для того, чтобы играть этим персонажем, нажмите "влево" или "вправо" до появления его портрета.

ROLLING THUNDER III 22

Кирилл Лещенко, г.Надым Тюменской обл.

Пароли к уровням:

Уровень 2 - AKEOP
Уровень 3 - KFEOF
Уровень 4 - FSEOA
Уровень 5 - KFEPZ
Уровень 6 - SSELS
Уровень 7 - FAEOI
Уровень 8 - HSEPL
Уровень 9 - HKEPP
Уровень 10 - HFEPU

SPLATTER HOUSE III 23

Кирилл Лещенко, г.Надым Тюменской обл.

Пароли к уровням:

Уровень 2 - REISOR Уровень 5 - RUATNC
Уровень 3 - ETLBUD Уровень 4 - TEKROH
Уровень 6 - PHENIX

SEGA
MEGA DRIVE II/GENESIS

Простите, это, случайно, не ULTRA 64?

Наконец, после нескольких лет слухов и домыслов была представлена широкой публике NINTENDO ULTRA 64. Она существует, она настоящая. NINTENDO ULTRA 64 (Или, NINTENDO 64, как ее знают в Японии) впервые поступила в продажу на Токийском компьютерном шоу Шошинкай 23 ноября 1995 года. Презентация новой приставки прошла шумно и с помпой, в отличие от предыдущих Нинтендовских новаций. Новую приставку представлял сам господин Хироши Ямаучи, председатель дирекции Нинтендо. Представляем Вашему вниманию обзор публикаций с этого шоу, сделанных западными корреспондентами.



Возможно, появление этой приставки является самым крупным и значительным событием за всю историю видеоигр. Достаточно посмотреть на несколько популярных игр для этой приставки, таких как KILLER INSTINCT, CRUSH'N USA или ULTRA DOOM, хотя представлены они были в основном картинками. А если бы Вы увидели игру MARIO на ULTRA 64 ....

Но не все так весело и гладко прошло для Нинтендо. Шоу Шошинкай по традиции преподносит плохие новости вперемешку с хорошими. И хоть у Нинтендо не было очень плохих событий в прошлом, но 1995 год был годом приставки VIRTUAL BOY - самого кричащего провала японских инженеров. Цена этой приставки в Японии, где VIRTUAL BOY продается с начала 95 года, находится где-то в районе 60 долларов, то есть, продается по демпинговым ценам. Когда господин Ямаучи сказал, что "VIRTUAL BOY не выживет, он не оправдал наших надежд", в зале воцарилась гробовая тишина. Впрочем, глава Нинтендо тут же указал на то, что провал VIRTUAL BOY - это недостаток хороших игр плюс непонимание потребителей. Однако из его речи было понятно, что VIRTUAL BOY все же не так хорош, как это было объявлено.

Другим сюрпризом является то, что компания решила мощным нажимом сверху снизить цены на SUPER NINTENDO. Чтобы расчистить дорогу для ULTRA 64, а, также, чтобы избавится от лежалого 16-битного товара на складах. Игры к SUPER NES скоро подешевеют, причем серьезно - до 50 процентов.

Но все же основное внимание прессы было сосредоточено именно на ULTRA 64. Казалось, на конференции собралась вся японская пресса, ведь всему, что делает NINTENDO, в Японии уделяется огромное внимание.

Господин Ямаучи потратил много сил и здоровья, чтобы вновь вернуть Нинтендо на путь большого бизнеса. Снова и снова он начинал проводить курс на улучшение качества. Больше никаких переносов одной и той же надоевшей игры с приставки на приставку, на ULTRA 64 не будет места конвеерным RPG. В общем, определяющей политикой для новой приставки будет качество, а не количество.

Все это очень хорошо, но почему же приставка так долго не появлялась? В ответе на этот вопрос господин Ямаучи вновь напомнил о программах. Нинтендо совершенно не хотелось, чтобы их новое детище, которое они с таким трудом изготовили, повторило судьбу VIRTUAL BOY. Поэтому

приставка не появлялась в продаже до тех пор, пока к ней не был подготовлен полноценный каталог игровых программ. И это значит, что еще до сентября приставка ULTRA 64 поступит в широкую продажу во всех странах, с которыми сотрудничает NINTENDO. Такая же ситуация была и с приставкой SUPER NINTENDO, которая стала доступна всем и каждому лишь спуся год после официальной презентации, а до этого NINTENDO делала лишь многозначительные намеки.

Когда эта приставка появится в нашей стране и будет широко продаваться, всем фанатам видеоигр придется копить деньги, глотать слюнки, наблюдая за великолепными играми, демонстрируемыми в магазинах, и напряженно ждать счастливого момента приобретения этого 64 битного монстра. Чтобы Вам было не так тоскливо, мы расскажем Вам об основных особенностях новой машины. Итак:

Как я могу управлять ULTRA 64?

Действительно, это первый вопрос, который обычно задают себе люди, приобретая новую приставку. Джойстики к ULTRA 64 изготовлены с учетом огромного количества тонкостей, которые позволят игроку увлекательно поиграть в самые разнообразные жанры игр - от спортивных до авиаимитаторов. В отличие от ранних джойстиков Нинтендо, форма этого джойпада выполнена по сложным лекальным кривым, с учетом всех пожеланий дизайнеров. Самым сложным элементом в управлении новой Нинтендо является точное движение с помощью нового аналогового манипулятором джойстика, который размещен на центральной "ручке" контроллера. По философии создателей, новая приставка будет полностью трехмерной машиной, и поэтому этот факт должен найти свое отражение на контроллере. Используя джойстик быстро начинаешь понимать что к чему, хотя поначалу такое управление может показаться неудобным.

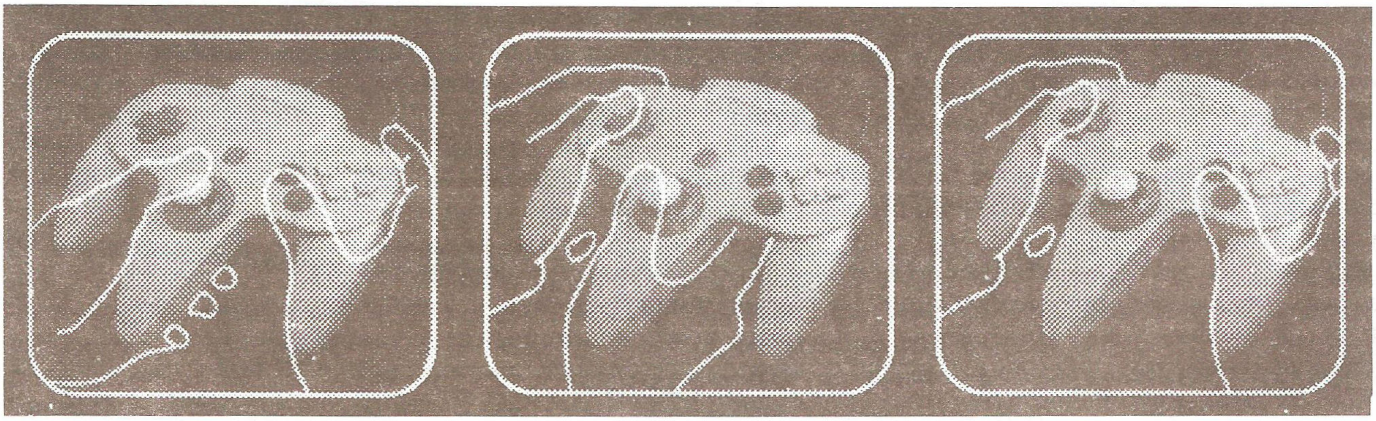
Между прочим, в приставке ULTRA 64 предусмотрены целых четыре разъема под контроллеры, что позволяет играть нескольким геймерам сразу. Конечно, такая возможность уже не нова - вспомним хотя бы 3DO. Но... все равно приятно сразиться с приятелем в очном споре.

Играя на новом контроллере, не сталкиваешься с большими трудностями в связи с переходом на аналоговый джойстик, разве что он слишком точен. Персонаж двигается в любом направлении, в котором Вы сдвините ручку манипулятора, но довольно сложно по ошибке не нажать "вверх", когда Вы хотите пойти вперед.

Контроллер был разработан, чтобы в одном корпусе уместить сразу три вида контороллеров. При игре возможны три сочетания положения рук на контроллере, что позволяет эффективно использовать его в трех различных по управлению жанрах игр (см. рисунки).

Одной из целей Нинтендо является то, чтобы разработчики программного обеспечения пришли к совершенно новому классу игр, в результате целенаправленных экспериментов с контроллером.

Также, настоящие фанаты и любители разнообразных "примочек" будут заинтересованы новацией, которую собирается предложить компания NINTENDO. В их планы входит выпускать контроллеры в различном диапазоне цветов. Почему? Потому





Нинтендо представляет нам новое направление в мире видеоигр. Грядут великие изменения...

Какая самая крутая игра для ULTRA 64?

Марио вернулся - и вернулся очень крутым. Игра SUPER MARIO 64 - это первая игра, которую игроки Нинтендо представляют, говоря об ULTRA 64. Пока она сделана только на 60 процентов, а когда ее сделают полностью, Нинтендо собирается объявить MARIO "лучшей видеоигрой навсегда". Что-ж, грандиозные планы, и впечатляющие амбиции, но вот что представляет из себя игра на самом деле?

Стиль игры не поддается характеристике. Фэны старых версий MARIO наверняка найдут в этой игре много знакомого, но в целом, эта игра является совершенно новой, как по внешнему виду, так и по содержанию.

Самая большая разница между этой и другими играми - это наличие перспективы. Она трехмерна. Больше никакого скроллинга и бегающих плоских фигурок на экране. Мы же живем с Вами в реальном мире, правда? Вот только, с непривычки, трехмерное управление может поначалу причинить Вам большие неудобства. Но зато, как только Вы освоите управление от контроллера, то получите полную свободу передвижения. Марио может бегать, прыгать, кувыркаться, поднимать предметы, швырять их, взбираться наверх, плавать - в общем, все то, что он мог делать раньше и еще больше.

Как и другие игры, MARIO 64 разбита на различные уровни и миры, в которые Вы можете попасть сквозь гобелены в таинственном средневековом замке. Эффект, когда Вы проходите через гобелен, красив и устрашающ, но чтобы составить представление об игре Вам обязательно надо увидеть подводные уровни. После этого Вы будете смотреть на приставки SATURN или PLAYSTATION взглядом, полным сожаления и сострадания к убогим.

что это новая тенденция компании, вот почему. Также, это значит, что если Вы будете играть одновременно вместе со своими друзьями, то легко сможете найти именно свой контроллер, без распутывания разъемов и проводов.

Вообще, новый контроллер - это то несомненное новшество, которое Нинтендо привнесла в индустрию видеоигр. Во всем остальном у ULTRA 64 нет революционных нововведений, она использует лишь улучшенные идеи, уже воплощенные на других приставках, таких как SONY или SEGA.

Например, как и у приставки SONY PLAYSTATION, в ULTRA 64 тоже есть переносной картридж памяти для отгрузок Ваших игр. Теперь Вы легко можете набрать в трудной игре у себя дома каких-нибудь наворотов для своего бойца (автомобиля, корабля и т.п.), а потом прийти к другу с картриджем, вставить его в разъем его машины и показать ему, где раки зимуют. Незаменимая штучка в игре между несколькими пользователями, а стоит она в районе 20 долларов. Кстати, на корпусе устройства создатели разместили новую кнопку со страшным названием "Зет-переключатель". На самом деле это всего лишь дополнительная кнопка "огонь", но очень удобная, к тому же она может использоваться в качестве тормоза в некоторых играх, например SUPER MARIO 64.

Подводя итог, можно сказать, что Нинтендо не представляет новую приставку.

Играя в игру, испытываешь настоящий восторг от того, что Марио наконец-то освободился от оков двумерного изображения. Управление, использующее аналоговый джойстик, скоро начинает происходить совершенно интуитивно. Многое из того, что есть в игре трудно выразить словами - чтобы почувствовать дух, в нее надо сыграть.

Но несмотря на то, что новая игра - верный кандидат в хиты, Нинтендо подготовило кое-что более жесткое, такое как ULTRA KILLER INSTINCT или CRUSH'N USA. К сожалению, ни одна из этих игр не была продемонстрирована на выставке, так как Нинтендо особо уделило внимание только MARIO 64.

Станет ли эта игра действительно лучшей? Посмотрим, но, пока, из всего что уже создано для других платформ, сравнится с ней может разве что JUMPING FLASH на PLAYSTATION.

Что же происходит внутри ULTRA 64?

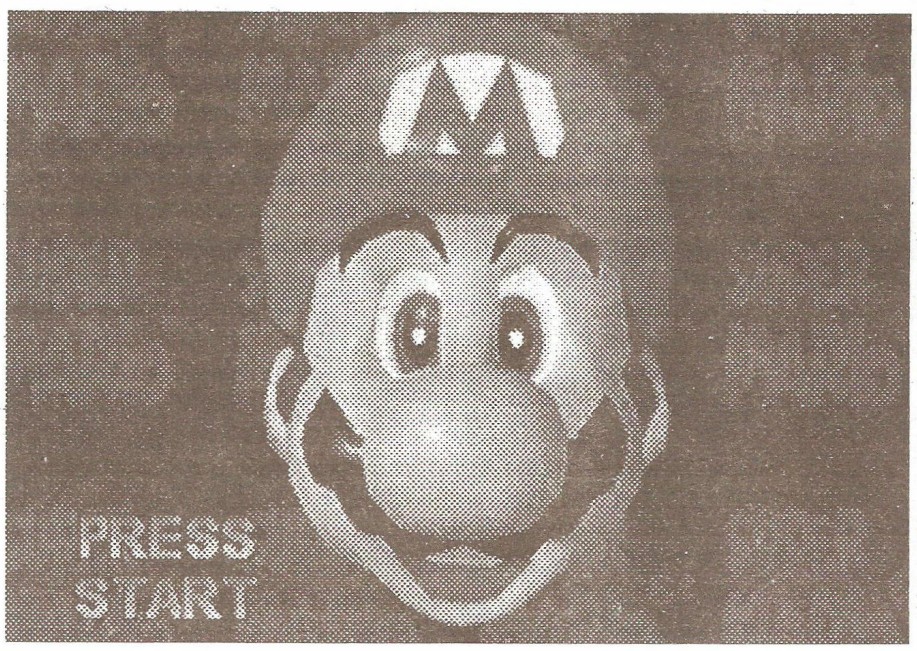
После двух лет ожидания и трех лет рекламы, Вы можете ожидать от приставки чего-то по настоящему революционного. Возможно, в некоторых направлениях это действительно так, но в остальных ULTRA 64 не слишком отличается от обычной машины.

Как известно, графический чип в этой приставке является результатом тесного сотрудничества между Нинтендо и SILICON GRAPHICS. Это сотрудничество привело к созданию новомго типа графических систем. SILICON GRAPHICS создает компьютеры, которые справляются со сложнейшими визуальными задачами, например такими, как прорисовка динозавров в фильме "Парк Юрского периода" или спецэффекты во втором "Терминаторе".

Когда впервые видишь графику MARIO 64, испытываешь потрясение. Графика в игре очень, очень красива и сделана с высоким разрешением. Хотя некоторые утверждают, что она не сделала того большого скачка вперед, которого все ожидали.

В то же время приятным сюрпризом было то, что в игре отсутствуют графические накладки, пропущенные поля и т.п., что порой мы видим в трехмерных 32-х битных играх. Совершенно точно можно сказать, что графика сделана на высочайшем уровне.

ULTRA 64 имеет такой "наворот", как MIP-MAPING. При котором предметы и объекты, находящиеся на расстоянии, показаны более реалистично. Это позволяет выполнять огромное количество спецэффектов, благодаря которым можно добится потрясающего качества игр. На презентации Нинтендо отключило эту возможность, так как отладить игру с такой графикой специалисты из компании просто не смогли. Политика Нинтендо такова, что на презентации лучше показать полностью рабочую версию, чем потрясающую, но с невыловленными "жучками".



Итак, на данный момент Нинтендо - это единственная компания, которая выпустила полностью 64-х битную приставку в завершенном виде. Потуги остальных компаний сделать что-то подобное, пока не увенчались успехом. Такое крутое "железо" есть только у Нинтендо.

Главный процессор

Сделка Нинтендо с SILICON GRAPHICS привела к самым разным усовершенствованиям, но наибольшее из них, безусловно,

главный процессор ULTRA 64. Это полностью 64-х битный чип. Для интересующихся сообщаем, что это адаптированный процессор R4000, представитель следующего поколения процессоров после R3000A, который используется в SONY PLAYSTATION.

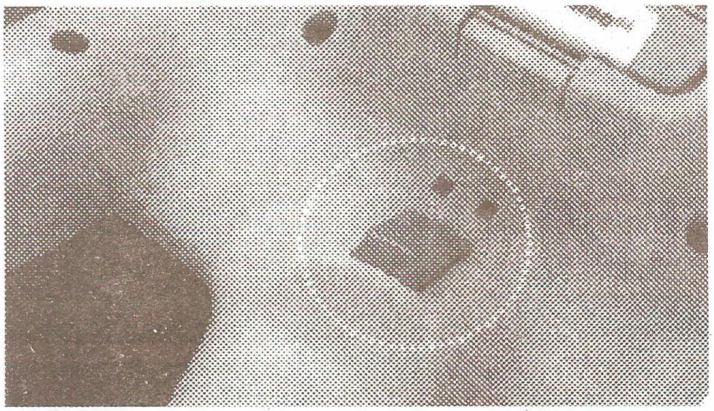
Шестидесятичетырех битная природа этого чипа означает, что он может в один такт обработать сразу 64 разряда информации, что в свою очередь повышает скорость выполнения всех операций - от управления джойстиком до математических расчетов. Частота нового процессора 93.75 мегагерц, что в соединении 64-мя битами дает скорость гораздо больше, чем у среднего PENTIUM'а (IBM PC). Поскольку эти микросхемы очень дорогие, Нинтендо собирается наладить широкое серийное производство, при котором цены, естественно, значительно снизятся. Кроме главного процессора, на приставке стоит еще и сопроцессор с частотой 62.5 МГц, который в основном предназначен для обработки графических изображений. Мощности этого процессора открывают широкий простор для творчества, ведь новые возможности позволят реализовать совершенно необычные проекты.

Звук

Одна из главных характеристик игры - звуковое оформление. Оно помогает создать реалистичную атмосферу, и приятный музыкальный фон. В ULTRA 64 есть 64-х битный звуковой процессор, позволяющий воспроизводить 64 звуковых канала одновременно. В отличии от игр в PLAYSTATION или SATURN, в ULTRA 64 звуки могут генерироваться как самой приставкой, так и проигрываться как композиции с картриджа. Звуковой процессор может выводить звук, который по качеству сравним со звуком CD-проигрывателя. Единственная неприятность - хороший звук требует очень много памяти для хранения.

Память

Память - это одна из тех характеристик, которой NINTENDO уделило особое внимание. Система управления памятью, которая расположена внутри ULTRA 64, создана совместно с компанией RAMBUST Tehnologies, и позволяет передавать информацию со



скоростью 4500 бит в секунду. Очень быстро! Кроме того, ULTRA 64 снабжена собственной памятью в 4.5 мегабайта, что означает только одно - более мощные и большие игры, лучшие эффекты.

Графические технологии

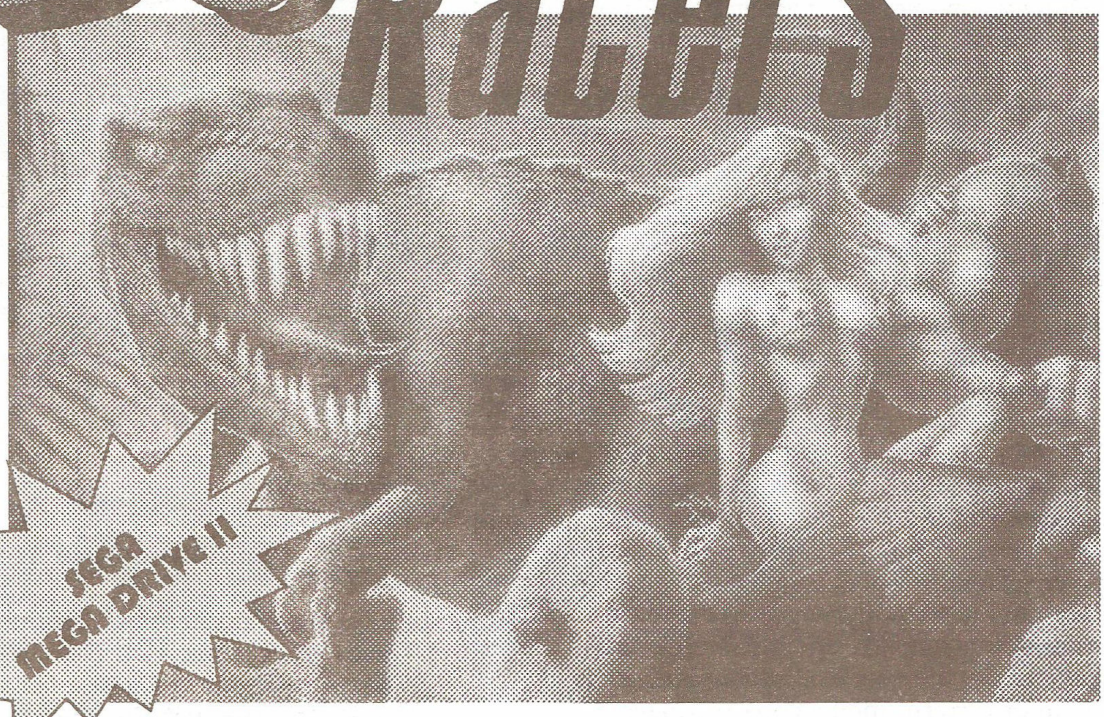
Это, разумеется, самая важная функция всех приставок. Как Вы считаете, если бы не было графики, то с чем бы мы остались? Ни с чем, вот именно! Конечно же, ULTRA 64 проектировалась на фундаменте мощнейшей графической машины, за что особое спасибо надо сказать SILICON GRAPHICS. На что же можно посмотреть?

Да ULTRA 64 - это полностью 64-х битная машина, во всем, включая графику. Она может выводить на экране несколько графических режимов с разрешением начиная от 256x224 и до 640x480 пикселей. Она выводит объекты без мерцания, раскрасив их в миллионы цветов. Встроенные возможности, такие как ANTI-ALIASING (убирают наложение друг на друга разных цветов по краям объекта) и MIP-MAPPING (Прорисовывает объекты на расстоянии более реалистично, так как мы их видим в повседневной жизни), а также коррекция перспективы раскрывают новые горизонты. Игры типа DOOM обычно плохо выглядят, если смотреть на их фон. На ULTRA 64 такого не будет. Графический чип также предназначен для легкого выполнения простейших действий, таких как сдвиг экрана или спрайтов.

Мы познакомили Вас с основными техническими характеристиками ULTRA 64. В ближайших номерах TRICKS'а читайте о играх для этой суперприставки.

Tricks of the Trade

BC Racers



Эксцентричный пещерный миллионер Millstone Rockafella организовал доисторическую дикую гонку на пещерных мотоциклах, победитель которой получит невероятный булыжный мотоцикл. Такой шанс выпадает раз в жизни,поэтому в погоню за призом отправились лучшие из лучших. Посмотрим, что за команды здесь собрались.

Granite Jackstone & Tina Burna:

Ускорение: 9
Скорость: 9
Энергия: 3
Нападение: 4

Эти соблазнительные дамы составляют ту команду, за которой нужен глаз да глаз. Их превосходная скорость и ускорение означает, что они могут мгновенно улететь вперед, и занять лидирующую позицию. Если Вы можете настигнуть и обогнать их, то у них в запасе останется еще достаточно энергии. Единственный способ победить их - это выбить их из игры несколькими ударами.

Хорошей стратегией будет дать этой команде занять лидирующую позицию, а затем трижды атаковать их - Вы получите двойной бонус за вывод из гонки лидера.

Cliff Ace & Roxy:

Ускорение: 6
Скорость: 7
Энергия: 6
Нападение: 6

Клифф и Рокси, пожалуй, лучшая команда для гонок. Может быть, все их характеристики и находятся на среднем уровне, но у них нет ни одного слабого места. Их уровень энергии вполне достаточен, чтобы обогнать любую команду на круг, прежде чем потребуется ее восстановление в ангарах. Их нападения также точны и их скорость достаточна, чтобы ездить по разным маршрутам.

Клифф может далеко дотянуться

при атаке, в то время как двойные удары ногами Тины аккуратны и мощны. Вы можете расчитывать на них на подъемах.

Chuck Rock & Junior:

Ускорение: 9
Скорость: 7
Энергия: 4
Нападение: 5

Чак и Юниор - еще одна быстрая и юркая команда, которая может здорово вмазать при нападении. Их скорость вместе с грамотным использованием ускорения делает их одной из самых быстрых команд в гонках, но их уровень энергии настолько мал, что их легко бьют противники.

Если Вы серьезно собираетесь выиграть гонку, не стоит выбирать эту команду. Несмотря на все их достоинства, на сложных уровнях Вас просто заклюют соперники.

Sado-Tooth Tiger & Sid Viscous:

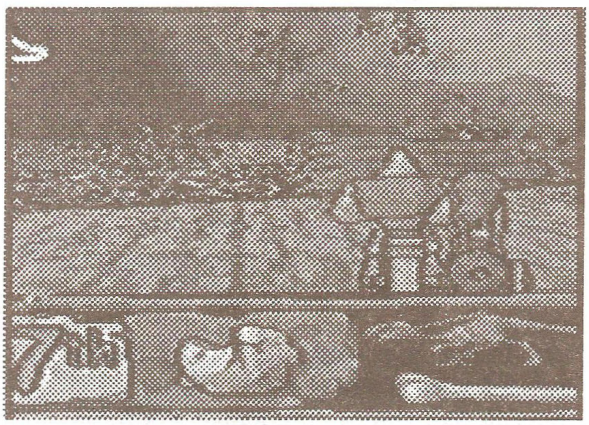
Ускорение: 5
Скорость: 4
Энергия: 9
Нападение: 7

Садо и Сид - это одна из тех команд, которая лучше всего подходит для управления человеком. Несмотря на то, что они не могут гордится своей скоростью и ускорением, опытный игрок может твердо гнуть свою линию гонки, не боясь потерять энергию. Садо и Сид - одна из лучших бойцовых команд - ведь они могут не только мощно нападать, но и надежно защищаться от всяких поползновений противников.

Тактически, управляя этой командой, Вы можете делать упор на выбивание своих противников из гонки, пока Вы не займете лидирующее положение. Как только это произошло, постарайтесь удержаться, отбиваясь от конкурентов сзади.

Brick Jagger & Gary Gritta:

Ускорение: 6
Скорость: 5
Энергия: 5
Нападение: 9



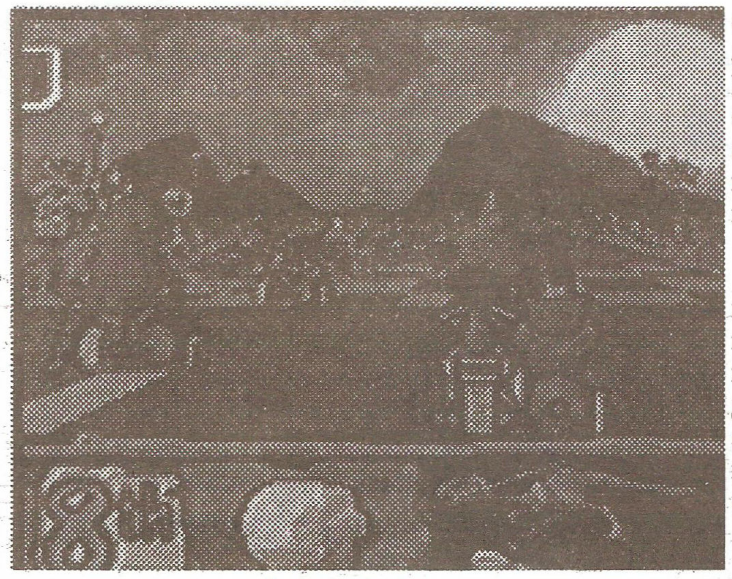
Брик и Гари - настоящие громилы. У них превосходное нападение и хорошая оборона. Если вам довелось встретится с ними на трассе, приготовтесь увертываться от их атак. Они довольно быстро стартуют, но если вам удалось обойти их в начале, считайте, что пол дела уже сделано.

Если вам на старте попался крутой склон, подвиньтесь к одной его стороне и попробуйте скользить по нему. Если Вы задержитесь на середине, Вас будут колотить Брик и Гари, так они стараются сгладить недостаток скорости.



BC RACERS

BC RACERS



Bob Hardley & Jimmi Handtrix:

Ускорение: 8
Скорость: 8
Энергия: 8
Нападение: 1

Выбирайте Боба и Джимми, если Вы хотите быстро ездить в гонках, уклоняясь от любых стычек. Если Вы впутались в драку - значит Вы проиграли, ведь нападение у этой команды самое слабое. Однако, мощная энергия позволяет хорошо переносить многие удары.

Боб и Джимми быстрые и гибкие, поэтому неудивительно, что они всегда занимают призовые места. В то же время у них ничтожные шансы заработать дополнительные очки, выбив из игры другую команду. Если эти пацифисты смогут вырваться вперед пораньше, то у них появляется хороший шанс на выигрыш.

Трассы

Гонка в Каменном Городе:

Первая трасса на любом уровне сложности проходит в вечно занятом Stone Age City. Трасса набита резкими поворотами, которые огорожены бордюрным камнем - если Вы наедете на него, ваше движение резко замедлится. В фонарные столбы и придорожные дома лучше вообще не врезаться - Вы полностью остановитесь. Соревнования приветствуют отдельные пешеходы, появляющиеся на улицах города.

Внутри города гонка проходит очень быстро и плавно, дороги хорошо построены, ширина их вполне достаточна, то есть у Вас обычно есть место для маневров, чтобы увернуться от других гонщиков.

Если Вы завоевали лидерство, держитесь на внутренней стороне трассы. Если Вы не сделаете слишком много ошибок, Вас тут не обгонят.

На последних уровнях сложности повороты становятся все круче, а дорожки по ширине уменьшаются наполовину от своего размера. Это заставляет водителей ехать более внимательно. Вы также должны периодически поглядывать на карту сверху, так как на сложных уровнях большую проблему начинают представлять развилки и перекрестки.

Ночное ралли:

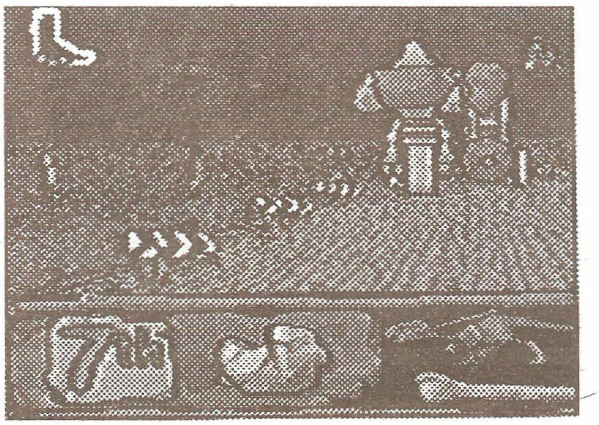
В этой гонке, которая проходит после захода солнца, очень трудно разглядеть трассу. Вы можете четко видеть лишь небольшой участок, освещенный фарами. Ландшафт открытый и спокойный, но на сложных уровнях в нем появляются опасные препятствия. Края дороги могут быть рассмотрены впереди - внимательно смотрите на них и на карту.

Не подходите слишком близко к внутренней части трассы, так как большинство препятствий сосредоточено именно здесь. Если Вы будете держаться посередине и подходить к краям только при

BC RACERS

поворотах, то сможете спокойно ехать в этой гонке.

С возрастанием уровня сложности возрастает и количество препятствий. Появляются секции с поднимающимися гробами, которые вам надо заблаговременно атаковать, иначе вам не проехать. Повороты становятся все круче и круче, но как вам иначе достичь подлинного мастерства в гонках?



Пустынное вождение:

В пустыне есть три различных вида дороги, о которых надо знать. Покрытие трассы, сделанное из гладкого песка, является наилучшим - по нему легко ездить, не возникает проблем с управлением. Затем есть более крупный песок - по краям трассы и на широких поворотах. Если Вы набрали скорость и заехали на крупный песок, то это неминумо приведет к снижению скорости.

Третий тип песчаного покрытия - плотные дюны, которые идут сразу за вторым типом песка. Они только и ждут любой вашей ошибки - если Вы заедете в дюны, то полностью остановитесь. Держа все это в памяти, можно разработать наилучшую тактику - ехать вдоль края дороги, не наезжая на более темный крупный песок.

С увеличением сложности все более сильно начинают выдаваться углы. Вы должны срезать как можно больше углов, чтобы выиграть. Единственная проблема - не заезжать при этом на крупный песок, иначе Вы потеряете скорость.

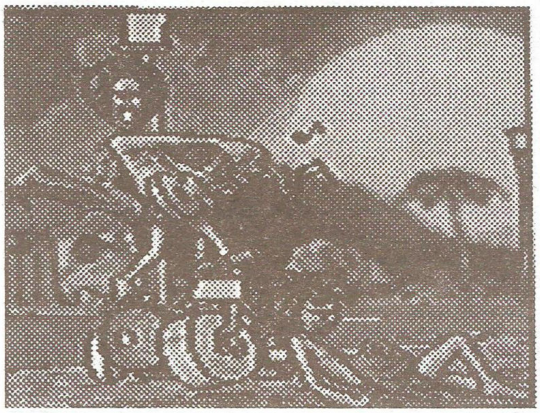


Грохот в джунглях:

Трасса в джунглях подбросит вам множество препятствий, включая зеленые побеги с обоих краев дороги и несколько крутых мостиков, пользуясь которыми Вы будете перепрыгивать через реку. Это означает, что Вы должны твердо держаться середины дороги, готовясь взобраться на мостики. Когда Вы въедете на скат в середине моста и соберетесь прыгать, Вы должны приложить максимум усилий, чтобы ни на волосок не сдвинуться от прямой линии. В этом случае Ваш велосипед перелетит через реку с наибольшим подъемом и приземлится точно на трассу с другой стороны. Когда Вы в воздухе, Вы можете подправлять полетом, нажимая те направления на своем джойстике в которых продолжается дорога. Так, если дорога уходит влево - не теряя времени жмите влево, если вправо - то вправо. Если же Вы начнете прыжок в неправильном месте, то Ваш велосипед может не набрать достаточной скорости и не перелететь через речку.

На последних уровнях сложности, на этой трассе появляются трехрогие динозавры - трицератопсы, которые топают по прямой, мешая вам маневрировать. Обойти их нелегко, но

BC RACERS



настойчивым гонщикам это удастся.

Топанье по болоту:

В болотистых районах Вы столкнетесь с похожей проблемой, что возникала у Вас в пустыне. Здесь тоже есть разные покрытия дороги - на одном Вы спокойно едете, на втором, что расположен по краю - замедляетесь. Другие препятствия, типа бродов или мостиков замедляют движение только в том случае, если Вы заедете на них неправильно.

Когда Вы подъезжаете к броду, всегда ищите самый короткий путь (он, обычно, располагается справа) - так Ваш велосипед потеряет не слишком много скорости, двигаясь в воде. Перепрыгивать по мостам надо так, как уже было описано, чтобы получить наибольшее ускорение. Если Вы промахнетесь, и попадете в болото, то потеряете около пяти секунд, прежде чем вернетесь на трассу. Этого мы вам делать не советуем - ведь задержка в пять секунд может стоить вам нескольких позиций в гонке.

Двигаясь по центру дороги, приближайтесь к углам, но не слишком сильно - иначе Вы можете столкнуться с препятствиями.

Снежный блиц:

Эта трасса покрыта коркой снега, поэтому на ней управлять велосипедом сложнее всего. Особенно трудно разворачиваться на ледяных вкраплениях - Вас постоянно заносит. Если Вы едете по центру трека, а затем плавно скользите в направлении поворота, оставляя себе место для возвращения, то проход через ледяные зоны не вызовет у Вас больших трудностей. Если Вы подойдете очень близко к внутреней стороне трассы, то Вы сохраните себе немного времени для спасения от глыб льда и снежных сугробов, а также место для плавного въезда на скаты.

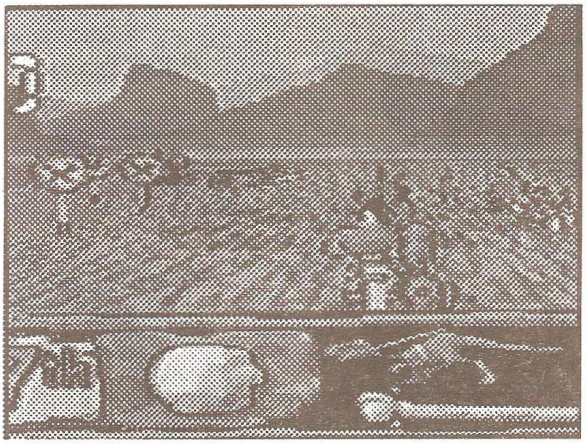
На последних уровнях у Вас окажется очень мало времени для маневров, появляются снежные буранчики, трещины во льду и тупики. С возрастанием сложности вам надо постоянно смотреть на карту, иначе Вы не сможете выбрать правильный путь. Вам будут мешать фальшивые ответвления, ведущие к пропастям или перегороженные огромными глыбами льда. На самом сложном уровне эту трассу не пройдешь без многочасовой тренировки!

Пещерный бред:

Теперь мы движемся внутри гигантской сети пещер - пути здесь скручиваются и пересекаются так, как им захочется, а стены пещер не дают смотреть вперед. Очень трудно держаться на выбранном маршруте - надо постоянно предугадывать, куда сейчас свернет дорога. Но если Вы будете держатся по центру, то сведете шанс сломать себе шею в



BC RACERS



этих пещерах к минимуму.

Очень хорошо на этой трассе использовать поворот с торможением рукой (нажать Вниз, а потом, не отпуская - Влево или Вправо). Такая техника лучше всего подойдет на сложных уровнях, Вы резко разворачиваетесь на углах, не тратя лишнего времени. Трудность также представляют тонкие деревянные мостики - их надо преодолевать очень быстро, иначе они могут рухнуть у Вас прямо под ногами.

С развитием игры остальные гонщики становятся все лучше и лучше - они не только выбирают самые короткие пути, и подрезают углы, но и норовят почаще ударить Вас, когда Вы подъезжаете к ним. С возрастанием уровня сложности появляются и другие неожиданные трудности, поэтому всегда держите ухо востро, и не забывайте поглядывать на карту.

Вулканический рывок:

Последняя из восьми трасс, как Вы догадались, является и самой сложной. Вы в вулкане, с потоками лавы и массивными булыжниками вокруг трассы - поэтому прыжки становятся особенно опасными.

Лучшей тактикой здесь является беречь свою энергию и вовремя ее пополнять на обслуживающих станциях. Тщательно рассчитывайте прыжки, прыгайте точно с середины ската.

На сложных уровнях трасса начинает сумашедшим образом переплетаться, да так, что не помогает и карта наверху. Единственный путь здесь - запомнить свой последний маршрут. Будьте готовы резко развернуться, используя руку в качестве тормоза и смотрите, не попадется ли вам кто-нибудь из противников под горячую руку.

Если Вы сразу вырветесь вперед, то скоро заметите, что очень сложно отслеживать правильный путь. Лучше позвольте до поры до времени лидировать кому-нибудь другому, а потом разберитесь с ним на последнем круге. И разумеется, вам не обойтись без практики и длительных тренировок.

Пароли:

Когда Вы играете на легком и среднем уровнях сложности, ваша цель - выиграть гонку и попасть в верхнюю строчку турнирной таблицы. Если вам это удалось, Вы получите пароль на уровень сложности HARD. Выигрываете на HARD - получаете возможность поиграть на ROCK HARD, ну а если Вы победите и на этом уровне, то получите свой булыжный мотоцикл, поздравления и закончите игру. Чтобы облегчить вам жизнь, мы приводим здесь пароли к двум последним уровням сложности:

HARD - **PLBTKG**
ROCK HARD - **WZJQXF**



Tricks of the Post-Soviet

Road Rash 3

Все враги против Вас!

Итак, перед нами очередной выпуск игры о грохочущих мотоциклах. Как и в предыдущих двух играх, нас ждут головокружительные мотоциклетные гонки и сложная борьба. Новые трассы таят в себе больше секретов, чем обычно.

Трассы:

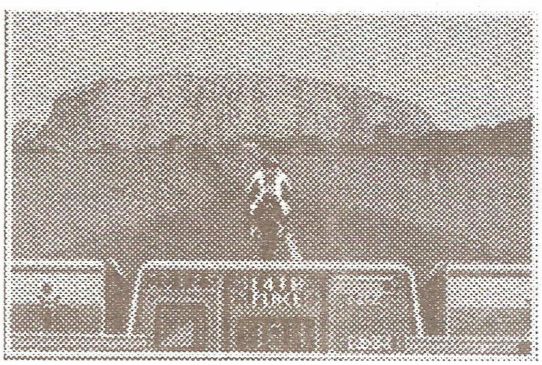
Уровень 1: Бразилия Великобритания Германия Италия Кения

Уровень 2: Бразилия Великобритания Италия Кения Австралия

Уровень 3: Бразилия Великобритания Германия Япония Германия

Уровень 4: Германия Италия Кения Япония Австралия

Уровень 5: Бразилия Великобритания Италия Кения Япония



Япония:

В кошмарных гонках в деловых городах Японии очень трудно победить. Вам необходимо выполнить огромное количество поворотов, чтобы обойти других водителей, съезжать с пути, чтобы дать дорогу различным препятствиям, таким например, как коровы. Да и просто оставаться на трассе так трудно, что это вымотает кого угодно. Трасса явно не для салаг!

Германия:

Заснеженные немецкие дороги предательски подстерегают неосторожных гонщиков. Вы должны всегда быть начеку, иначе быстро соскользнете с трассы. Полиция в Германии отличается природной агрессивностью, поэтому не стоит вступать с ними в драку (если Вы не хотите попасть в переделку, конечно).

Бразилия:

Одна из самых простых трасс, это первая страна, в которой Вы начинаете гонки. Полиция здесь тоже воинственно настроена, но полицейских немного, и их легко обойти. Здесь не слишком много препятствий по сторонам дороги, но если Вы съедете с нее слишком

далеко, то рискуете близко познакомится со здешней флорой, врезавшись в дерево.

Австралия:

Трасса здесь более запутанная, она постоянно петляет, как запущенный аборигенами бумеранг. Зато редко встречающиеся полицейские невероятно дружелюбны. Следите за типичными австралийскими препятствиями вдоль дороги - мы имеем в виду кенгуру и диких собак динго.

Италия:

Залитые солнцем равнины благодатной Италии не представляют никаких серьезных проблем для гонок. Сама по себе трасса несложна, но вот с людьми, что живут вдоль дороги, дело обстоит хуже. Полиция здесь не даст Вам спуску!

Кения:

Пыльные, ухабистые дороги африканских равнин труднее преодолеть, чем Вы думаете. Например, стоит подумать о животных, что норовят перебежать дорогу прямо перед вашим носом, а иногда любят постоять и подумать о чем-то своем, прямо на середине дороги.

Великобритания:

Помехи на дороге в туманном Объединенном Королевстве Британия - обычное дело. Здесь часто идут дожди, поэтому трасса мокрая, но не такая скользкая, как в Германии. Возможно, у Вас есть шанс победить на этой трассе с первой же попытки.



ROAD RASH 3

Советы:

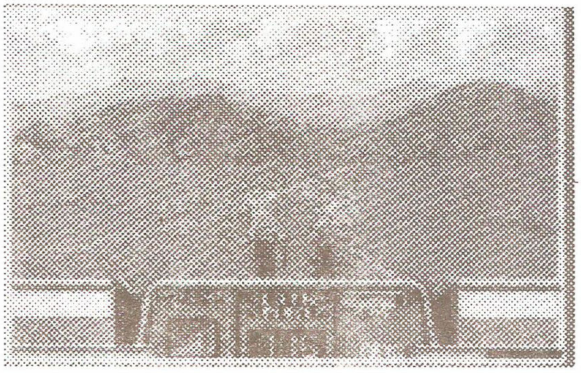
Использование оружия:

Как только у Вас появится оружие, Вам уже никто не помешает подвергнуть серьезным избиениям других водителей. Однако, берегитесь: невооруженные гонщики могут легко отнять Ваше оружие! Лучшим орудием выбивания из гонки других водителей на наш взгляд являются цепи и дубины - они наносят самые тяжелые повреждения.

Удары:

Нападать на других гонщиков - это довольно сложная штука. Когда Вы только начнете игру, у Вас из оружия будут только свои собственные кулаки, так что постарайтесь не оплошать. Нанесение ударов другим гонщикам, у которых есть оружие - это Ваш единственный шанс им завладеть, так что постарайтесь ударить в то время, когда Вас атакуют, а Вы отклоняетесь в сторону. Кроме этого Вы можете бить руками мотоциклистов, которые пытаются Вас обогнать.

ROAD RASH 3



Как совершить хороший старт:

Нажмите и держите кнопку B, как только начнется гонка. Когда Вы увидите взмах флагом, Вы автоматически стартуете. Вы начинаете в самом конце группы, но, если Вы направитесь точно в середину группы, то проедете между другими гонщиками. Так Вы сразу с 15-ой позиции перейдете на восьмую. Постарайтесь на старте не ввязываться в драку, но не забывайте бить всех тех гонщиков, что пытаются Вас обогнать.

Как проехать мимо других гонщиков:

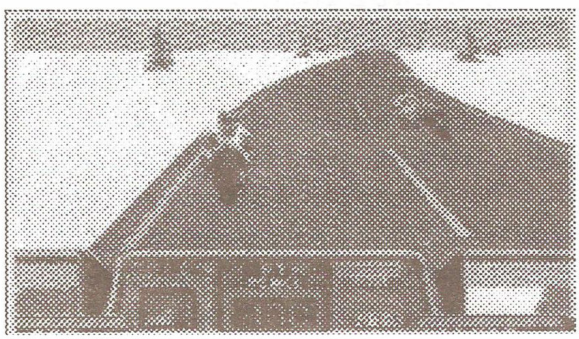
После того, как Вы обогнали замыкающую группу, у Вас все еще остается проблема - другие гонщики. Так как эти ребята, обычно, владеют дубинами и цепями, то Вам лучше объезжать их как можно дальше. Если это невозможно, то прямо вслед за тем, как Вы совершили обгон, подъезжайте к ним и одновременно бейте. Если Вы все сделаете правильно, то завладеете оружием, которое в дальнейшем Вам очень пригодиться.

Аварии:

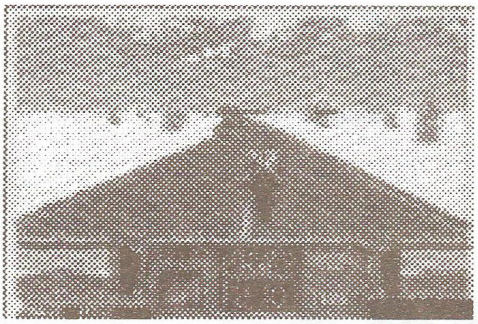
Когда Вы разбиваете свой мотоцикл, а это частое явление в этой игре, то Вы обнаружите, что Вы упали очень далеко от своего мотоцикла. Не паникуйте! Гонщик сам, автоматически, побежит к своему мотоциклу так быстро, как он только может. Проблема возникает, если ему надо пересечь дорогу - так как все остальные водители и ухом не поведут, чтобы объехать пешехода, видимо, руководствуясь принципом "не столб - отойдет". Всегда посматривайте в зеркало заднего вида, чтобы вовремя заметить приближающуюся опасность.

Полиция:

Похоже, полиция охотится только за Вами. Мы имеем в виду, что они почему-то никогда не арестовывают других байкеров. Правда, мы не знаем, почему так происходит... Но раз уж полиция всех стран так ополчилась на Вас, лучше всего убраться с их пути. Как только Вы услышите до боли знакомые завывания сирены или рокот вертолета, ведите мотоцикл так аккуратно, как только Вы можете, и ни в коем случае не врезайтесь. Как только опасность минует, Вы можете



вновь продолжить свою адскую гонку.



"Чайники" за рулем:

Другие, нормальные водители(потому что Вы в этой игре не нормальный водитель), периодически попадаются у Вас на пути. Лучше с ними не сталкиваться - это может принести Вам массу неприятностей. Если Вы не хотите врезаться, никогда не выезжайте на встречную полосу, а лучше попытайтесь вытолкнуть туда других гонщиков. Это, конечно, подлость, но это работает!

Коды к уровням

Уровень 1:

BK21 2005 - Вы получите 4210 долларов, не включая покупку мотоцикла.

Уровень 2:

E801 2701 - новый мотоцикл RAT.

N020 2611 - мотоцикл RAT + повышение PERFORMANCE + 2670$

3U41 A6TC - мотоцикл RAT + героизм + лучшие покрышки + 7530$

Уровень 3:

I500 3D0V - новый супер-мотоцикл PERRO + 2330$

BVA1 RDPS - супер мотоцикл PERO + 15250$

6K60 3NT8 - новый средний NITRO мотоцикл + 19310$

7M01 RNTE - средний мотоцикл NITRO + повышение всех показателей

T3U1 RCTS - супер мотоцикл PERRO + 43290$

TV83 RDTJ - супер мотоцикл PERRO + 55330$

DH00 RTTC - мотоцикл DIABLO 1000 NITRO + повышение всех показателей + 21340$

Уровень 4:

7841 5M07 - мотоцикл OK.NITRO + повышение PERFORMANCE + 8790$

D340 550D - DIABLO 1000 NITRO + повышение всех показателей + 5340$

Супер коды:

Введите эти коды на титульном экране, используя джойстик во втором порту:

A, B, Вправо, A, C, A, Вниз, A, B, Вправо, A - это даст Вам оружие, деньги и всякие повышения. Кстати, если вместо названий направлений оставить только первые буквы от английских слов, (вниз - DOWN, вправо - RIGHT), а затем написать этот пароль, то получится слово ABRACADABRA. Мы заметили, что программисты часто его используют, попробуйте ввести его в каких-нибудь других играх - может, сработает.

C, Влево, Вверх, B - Вы получите 1100$, дубину, цепь и нунчаки.

Вправо, A, Вниз - Вы можете выбрать любое оружие.

B, Влево, Вверх, Вправо - супер мотоцикл, способный развить скорость свыше 210 миль в час.

Влево, A, B, Вправо, A, Вниз, Вправо - изобилие NITRO

A, C, Влево, Вверх - много денег, старт со второго уровня и Вы кроме всего прочего можете украсть мотоциклы ваших соперников.

ROAD RASH 3

Трюки-Cosmos

Street Racer





Фирма UBISOFT выпустила на рынок новую игру, которая является невероятной смесью STREET FIGHTER II и MARIO CART. Вы можете выбрать один из восьми различных персонажей и 24 трассы, так что игра была заранее "обречена на успех". Неудивительно, что западные журналы, все как один, присвоили этой игре рейтинг не ниже 93%. Мы, в свою очередь, не могли остаться в стороне, и предлагаем Вам полное описание этой игры.

Гонщики

Перед Вами восемь гонщиков на выбор, у каждого из них есть свои приемы и любимые трассы. Давайте поговорим о них подробнее:

BIFF

Пожалуй, это самая мрачная личность в игре. Чтобы хоть как-то компенсировать недостаток волос на своей голове, он любит бить всех встречных-поперечных своей дубиной, дружелюбно рыча.

Приемы Biff'a:

Удар рукой слева - быстро нажимая клавишу **A**, Вы с Биффом нанесете сильный боковой удар слева. Болезненный и выбивающий из колеи любого, кому он достанется.

Удар рукой справа - нажмите кнопку **B**, чтобы Biff мог ударить любого, справа от него. Так им!

Пушечное ядро - кнопка **X** позволит Вам посмотреть, как Biff делает этот прием.

Широкие колеса - чтобы из колес Biff'a появились смертоносные лезвия, отточенные остро как бритва, просто нажмите кнопку **Y**.

Трасса Biff'a:

Biff One: Сразу после старта Вас ждет длинная прямая, на которой Вы можете спокойно развить необходимую скорость. Затем трасса изгибается вправо и далее вновь идет по прямой, но недалеко. После этого нас ждет крутой разворот вправо, затем небольшой поворот влево, а дальше зигзагообразный участок. После этого Вы можете развить скорость на прямой, но не забудьте, что впереди нас ждет резкий поворот вправо. Вот мы вновь оказались на старте.

Biff Two: Ведите машину вниз со старта, потом выполните простой поворот влево, который не должен вызвать у Вас никаких проблем. Потом следует резкий поворот вправо, после которого перед Вами появляется длинный прямой участок. Когда Вы поднимитесь на вершину, трасса неожиданно дважды изгибается вправо, прежде чем сделать крутой поворот влево. Затем идет наклонная прямая, которая склоняется вправо к другой короткой прямой. Следом за этим идет трудный поворот вправо, легкий влево и еще один трудный - вправо. Поехали второй круг...

STREET RACER

Biff Three: Длиннющий прямой участок, который следует за крутым поворотом вправо. После этого трасса идет круто влево, а затем весь трек идет по окружности. Не доезжая чуть чуть до конца дуги, Вы делаете крутой разворот влево, за которым можете спокойно и долго ехать по прямой. Не забудьте в конце сделать резкий разворот вправо, который перерастает в прямую, а она, в свою очередь тоже заканчивается правым поворотом.

Самое лучшее время на трассе:
Helmut Two = 2:17:04

FRANK

Оживший мертвец, монстр из Трансильвании, Франк предпочитает пугать своих противников одним своим видом, вкупе со своей любимой шуткой: "Я пользуюсь только лосьоном Гниласил". Видок у него не слишком приятный...

Приемы Frank'a:

Удар рукой слева - Может быть он и мертвец, но будьте уверены, он еще может вмазать! Нажимайте на кнопку **A** и Вы поймете, о чем мы говорим.

Удар рукой справа - Кнопка **B** - это единственный путь, чтобы совершить удар справа. Быстро и эффективно, сын мой.

Страшное приведение - Как напугать всех на трассе? Единственный ответ - кнопка **Y**.

Летящие крылья - Взлететь в воздух! Пролететь над всеми остальными водителями! Выиграть гонки! Нажмите кнопку **X**!

Трасса Frank'a:

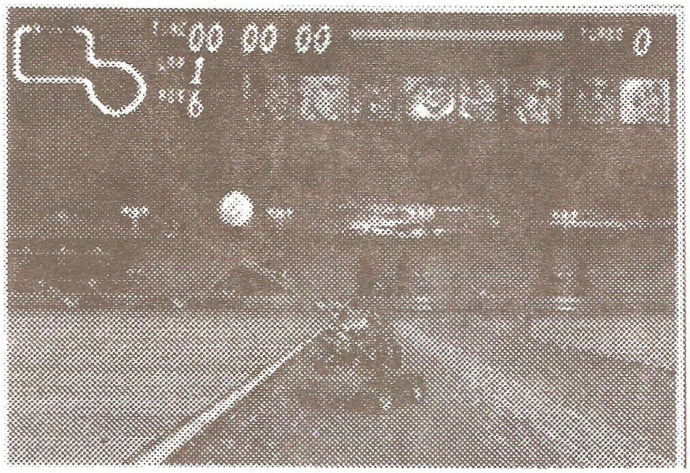
Frank One: Со стартовой прямой, разверните свою машину вправо, а затем идите по другой прямой. Дальше трасса изгибается вправо а затем переходит в по-настоящему длинную прямую. Теперь трасса поднимается и идет влево, прежде чем начать очень странную серию поворотов. Как змея, дорога начинает изгибаться внутрь и наружу, внутрь и наружу, внутрь и наружу - все это требует от Вас немалого мастерства, чтобы не разбиться. После этого все начинается снова, и дорога уходит вниз и направо перед тем, как соединиться со стартом.

Frank Two: Достаточно легкая трасса, на старте дорога долго идет по прямой, а затем резко уходит вправо, а потом - влево. Далее нас ждут повторяющиеся крутые наклоны вправо и влево до тех пор, пока Вы не выедете на прямую трассу. Затем дорога изгибается влево и через достаточно долгое время вновь уходит вправо. Другой поворот направо следует за этим, прежде чем Вы подъедете к крутому повороту влево а затем вправо. Длинная прямая, прерванная сложным поворотом вправо после продолжается очень долго - вплоть до старта.

Frank Three: После короткого прямого участка, дорога сворачивает влево до тех пор, пока не сменит направление на правое. За ней следует долгая прямая, за которой



STREET RACER



идет крутой поворот влево. Повернув, Вы попадете на другой прямой участок, поворачивающий налево. После этого следует самый длинный прямой участок на трассе, за которой идут два поворота - влево и вправо. Потом идет прямая, поворот налево, другая прямая и еще один поворот налево. Вот мы и объехали всю трассу.

Самое лучшее время на трассе:
Helmut Two = 2:13:16

Helmut

Устав рассказывать всем байки о войне, Гельмут решил выиграть гонку, чтобы доказать превосходство правящей расы. Ужас!

Приемы Helmut'a:

Удар рукой слева - Чтобы Гельмут ударил левой, нажмите кнопку **A**. Приличный прием.

Удар рукой справа - если Вы хотите врезать по лицу своим противникам справа, нажмите кнопку **B**.

Клинки в стороны - Замечательный прием, позволяющий выбивать противников со стороны. Нажмите кнопку **Y**.

Летящие крылья - Действительно лучший способ обойти хитрые препятствия, это перелететь через них. Вы можете сделать это, нажав клавишу **X**.

Трасса Helmut'a:

Helmut One: Проезжайте по прямой со старта, которая затем дважды уходит вправо, прежде чем Вы достигните крутого поворота влево. Теперь Ваш путь лежит вниз, где Вы развернетесь вокруг, двигаясь вправо. Снова отправляйтесь и двигайтесь наверх по прямой, пока Вы не подъедете к левому повороту. Следом за этим идут два правых поворота, а через некоторое время - еще один. Теперь Вы на прямой, которая приведет Вас на старт.

Helmut Two: Вытянутый по прямой трек с большими длинными прямыми участками, которые прерываются крутыми поворотами. Как только Вы услышите команду "Go!", направляйтесь вперед до первого поворота вправо - за ним Вы поедете прямо. Когда Вы совершите еще один разворот вправо, Вы выедете на другой прямой и длинный участок пути. В конце Вас ждет резкий разворот вправо а затем средней длины прямая. Два крутых поворота влево последуют за ней и еще один прямой участок средней длины. После этого Вам останется выполнить два крутых разворота вправо - и Вы на прямой, ведущей к старту.

Helmut Three: Длинный и изогнутый трек. На старте дорога уходит вправо и далее по кривой опускается вниз. Потом вслед за короткой прямой идет резкий поворот вправо. Развернитесь направо снова, и Вы проедете по наклонной прямой, которая ведет вниз и влево. Теперь дважды сверните вправо и Вы вновь на старте.

Самое лучшее время на трассе:
Raph Three = 2:07:02

STREET RACER

HODJA

Таинственный маг и чародей, Hodja, кажется, пришел к нам из арабских сказок. Он заколдовывает всех своих противников, чтобы выиграть гонки. Также, если ему надоест ехать по дороге, он может взлететь.

Приемы Hodja:

Удар рукой слева - Бить всех, кто слева от Вас этим убийственным ударом можно, нажав клавишу **A**.

Удар рукой справа - Кнопка **B** поможет Вам бить всех водителей, по неосторожности оказавшихся справа от Вас.

Магический взрыв - Одно нажатие на клавишу **Y** высвобождает смертельную энергию, и горе тому, в кого она попадет.

Магический полет - Забудьте все свои проблемы и все заботы в свободном полете. Все что Вам нужно - нажать кнопку **X**!

Трасса Hodja:

Hodja One: Сильно петляющая трасса, на которой все водители чувствуют себя одинаково. Прямо после начала гонок Вы попадете в серию зигзагов - влево, вправо, влево, вправо. Потом следом идут два поворота направо, а затем два - влево. После второго поворота влево будьте особенно внимательны - Вас поджидает очень резкий разворот вправо, не забудьте на этом участке нажать на тормоза. После разворота можно нажать на газ - Вас ждет длинный прямой участок, который затем плавно переходит в несколько дуг - влево и вправо. После этого круг замыкается.

Hodja Two: Сначала Вам предстоит разогнаться на действительно длинном прямом участке. Затем идет крутой поворот направо, за которым Вам предстоит прокатиться по наклонной кривой, ведущей вверх. Там Вас поджидает еще более резкий поворот вправо, а за ним - короткий прямой отрезок. Потом вновь поворот вправо, а за ним два поворота влево (Вы выписываете П - образную фигуру). После этого идет резкий поворот вправо, выводящий машину на длинную прямую. За еще одной короткой прямой идет искривленной поворот вправо, а затем - влево. Еще Вам предстоит резко повернуть вправо - и Вы на финишной прямой.

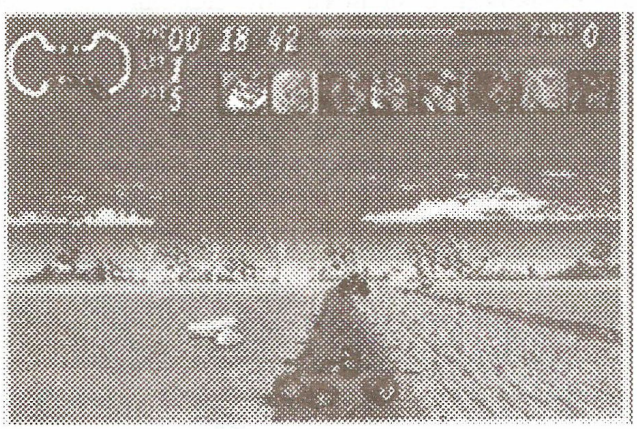
Hodja Three: Очень искривленная трасса, прямо со старта Вам предстоит выполнить серию разворотов, двигаясь по S-образной кривой. После этого Вам нужно ударить по тормозам, и заложить свой автомобиль резко вправо. После этого идет прямая, переходящая в широкую дугу. По ней Вы доедете до резкого изгиба вправо, который медленно превращается в левый поворот и выводит нас к началу.

Самое лучшее время на трассе: Biff Three = 2:12:40

Взаимодействие с другими персонажами: Hodja никогда не нападает на Sumo.

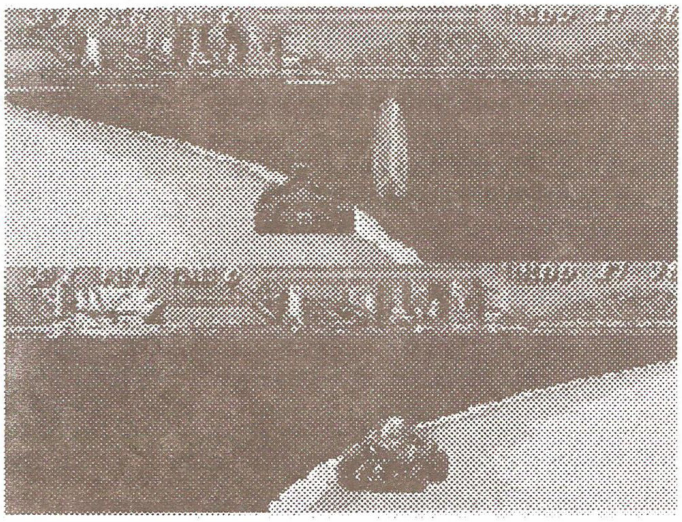
SUMO

Просто удивительно, что такой многокилограммовый кусок жира смог залезть в такой маленький автомобильчик! Самый заклятый враг



STREET RACER

тех, кто сидит на диете, Sumo, собирается отпраздновать победу в гонках, хорошенько пообедав в японском ресторанчике.



Приемы Sumo:

Удар рукой слева - Нажмите кнопку **A**, и Сумо качнет свою тяжелую руку влево.

Удар рукой справа - Чтобы махнуть вправо, нажмите кнопку **B**.

Электорвзрыв - Чтобы Sumo начал бить всех током, нажмите кнопку **Y**.

Парение - Для того, чтобы Sumo на несколько секунд начал левитировать, нажмите кнопку **X**.

Трасса Sumo:

Sumo One: Скоростная трасса. На старте Вам надо сделать резкий поворот вправо, который затем переходит в длинную дугу, по которой Вы сделаете полукруг. В конце него Вас ждет крутой поворот вправо и еще более крутой - влево. За им следует еще один поворот вправо, короткий отрезок прямой, еще один поворот направо и налево. Все, мы на старте.

Sumo Two: Длинная прямая даст Вам возможность развить такую скорость, что покрышки загорятся. Но не забудьте вдавить вниз педаль тормоза, так как нам предстоит совершить два резких поворота влево, после которых наши отчаянные головы будут смотреть уже назад. После этого крутой поворот вправо и крошечная прямая. За ней следует спуск вниз к левому повороту. После среднего размера прямой Вы поднимаетесь к повороту влево, а потом вправо и снова влево. Длинный прямой участок проносится под колесами нашего автомобиля, а за ним два левых поворота и старт.

Sumo Three: Развернитесь вправо и Вы окажетесь на длинной прямой. В конце Вы должны повернуть свою машину вправо и отправится вниз по прямому уклону. Другой скат понесет Вас по кругу к третьему скату, а затем - к куче поворотов направо. Затем Вас ждет подъем по прямой к двум разворотам влево и еще одному скату. После еще двух разворотов влево идет один крутой поворот вправо, и мы выезжаем на старт.

Самое лучшее время на трассе: Surf One = 2:07:42

Взаимодействие с другими персонажами: Сумо не атакует Hodja. Если же Sumo все таки совершит свою электрическую атаку, это только прибавит скорости Frank'y.

(Продолжение следует ...)

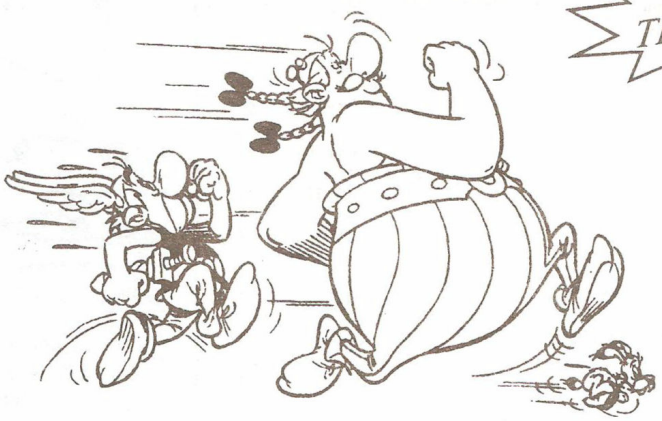
Указатель игр

ADVENTURES OF BATMAN AND ROBIN (THE)	SEGA CD	18	NBA LIVE '96	MD II	5
BARE KNUCKLE III	MD II	34	OZZY (THE)	MD II	25
BARKLEY: SHUT UP & JAM II	MD II	11	PAC-MAN II	MD II	5
BC RACERS	MD II	40	PAC-MAN II	SNES	14
BEAUTY AND THE BEAST	MD II	32	ROAD RASH II	MD II	34
BOOGERMAN: A PICK AND FLICK ADVENTURE	MDII	4	ROAD RASH III	MD II	46
BUBA'N'STIX	MD II	32	ROCK'N'ROLL RACING	MD II	34
BUBSY II	MDII	4	ROLLING THUNDER III	MD II	34
BUBSY II	SNES	12	POWER INSTINCT	SNES	14
CAESAR'S PALACE	MD II	34	ROBOCOP VS TERMINATOR	MD II	33
COMIX ZONE	MD II	11, 32	SECOND SAMURAI	MD II	34
CORPSE KILLER	SEGA CD	18	SEGA RALLY CHAMPIONSHIP	SATURN	21
DONKEY KONG COUNTRY II: DIDDY'S KONG QUEST	SNES	12	SLAM CITY WITH SCOTTIE PIPPEN	SEGA CD 32X	18
DINOSAURS FOR HIRE	MD II	32	SOLAR ECLIPSE	SATURN	21
EARTHWORM JIM II	MD II	5	SPLATTER HOUSE III	MD II	34
EARTHWORM JIM II	SNES	12	STAR TREK: STARFLEET ACADEMY	32X	24
ECCO: THE DOLPHIN	MD II	32	STREET RACER	MD II	50
ETERNAL CHAMPIONS: CHALLENGE FROM THE DARK SIDE	SEGA CD	18	SUPER SKIDMARKS	MD II	28
GODS	MD II	34	T-MEK	32X	24
IZZY'S QUEST FOR THE OLYMPIC RINGS	SNES	13	TOY STORY	MD II	6
KILLER INSTINCT	GB	17	TOUGHMAN CONTEST	MD II	5
KEIO FLYING SQUADRON	MEGA CD	19	TRUE LIES	MD II	33
MEGA MAN X2	SNES	13	VECTORMAN	MD II	6, 11, 30
MICROMACHINES II: TURBO TOURNAMENT '96	MD II	29	VIRTUA COP	SATURN	21
LION KING (THE)	MD II	33	VIRTUA FIGHTER	32X	26
LOADED	SONY	22	VR TROOPERS	MD II	29
LOADSTAR	MEGA CD	19	ZERO TOLERANCE	MD II	33
NBA JAM	MD II/ SNES	7	ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	MD II	32

Справочная информация

Пожалуйста, заполните оценочную таблицу:

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	



TRICKS

Где можно приобрести "TRICKS"?

Фирма "ФОРМАК"

- Москва, ул. Новый Арбат (м. "Арбатская"), д. 2, 19-ое отделение связи, 1-ый этаж, операционный зал, с 10 до 17 часов (перерыв на обед с 14 до 15 часов), кроме воскресения (оптовая, розничная продажа, **подписка издательства**, почтовая рассылка по по России); **Почтовый адрес фирмы "ФОРМАК"** - 121019, Москва, а/я 16.
- книжный рынок в спорткомплексе "Олимпийский" (г. Москва);
- оптовая, мелкооптовая продажа, предоставление на реализацию, доставка по Москве - (095) 946-22-22 (для 22871) - пейджер

Приобрести:

МОСКВА

- ул. Кржижановского, 20/30, кор. 1, Фирма "КЕНГА", тел. (095)124-35-31 ЗДЕСЬ ЖЕ ВЫ СМОЖЕТЕ ПРИОРЕСТИ ИГРОВЫЕ КАРТРИДЖИ, ВИДЕОПРИСТАВКИ и АКСЕССУАРЫ К НИМ;
- Ленинградское шоссе, 19, (м. "Войковская"), магазин "ПРОКАТ";
- Ленинский проспект, 99, палатка у магазина "Электроника";
- м-н "Детский мир", отдел у входа со стороны ул. Лубянка;
- м-н "Зенит" 2-ой этаж, м. "Сокольники";
- Ярмарка "Коньково";
- м. "Орехово", м-н "Свет", отдел "Денди";
- ВДНХ, в павильонах;
- ул. Правды, 1 (м. "Белорусская"), фирма "РОДИС";
- Лоток у выхода из метро "Кузнецкий мост";
- Радиорынок в Митино (м. "Тушино", далее автобус).

ЕКАТЕРИНБУРГ (киоски "РАДИОДЕТАЛИ")

- ул. Малышева, магазин "ОРБИТА";
- ул. Белореченская, магазин "РАДИОТОВАРЫ";
- ул. Блюхера, магазин "ОКРУЖНОЙ УНИВЕРСИТЕТ".

ИРКУТСК

- ул. Р. Люксембург, м-н "УЮТ";
- ул. Урицкого, универмаг "Детский Мир";
- помещение цирка, м-н "Рита".

ОБРАЩАЕМ ВНИМАНИЕ ОПТОВЫХ ПОКУПАТЕЛЕЙ!

Размещение информации о Вашем пункте распространения журнала "TRICKS" (адрес, номер контактного телефона) производится **БЕСПЛАТНО**.

Формат 60×90/8. Печать офсетная. Заказ 258—3000.

Отпечатано с готового оригинал-макета в типографии ИПО Профиздат, 109044, Москва, Крутицкий вал, 18. Плр № 050003 от 19.10.94 г.

Киоск

Фирма "ФОРМАК" представляет издания по компьютерным видеоиграм:

Журнал "TRICKS"



Библиотека журнала "TRICKS"

Выпуск 3



Выпуск 1

Выпуск 5

Выпуск 2

Выпуск 4

2500 1.09.97.

