DIGERATI

A novidade você encontra aqui

TopGames surpresa

Ano II - Número 12 - R$ 9,90



NO CD

50 Jogos incríveis!

Só completos!
Games para todos os gostos!

Confira os destaques do CD no verso

Exclusivo!

AUTORAMA VIRTUAL

X Racer - Todas as emoções do clássico num jogo de arrepiar!

O Game Cube tem poder para fazer esse Meowth rodar em tempo real
Confira matéria na revista

NO CD

Metal Gear Solid 2

Direto da Konami, o trailer final
Veja em primeira mão

Emuladores

Todos os sistemas, em versões atualizadas

Inédito

Homem Aranha Street Fighter e X-Men no seu PC!

Final Burn - o melhor emulador dos clássicos da Capcom
Passo-a-passo, como rodar e onde encontrar os jogos!

Novas Músicas e Vídeos!

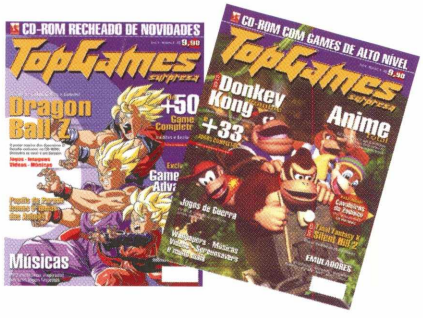
ISSN 1518-3238

Conheça as publicações da Digerati Comunicação

DIGERATI editorial

www.digerati.com.br













Para maiores informações: 0xx11-3217-2600 - Para comprar pela internet: www.digerati.com.br

Assine abaixo os códigos das revistas que quer receber

Cód. GKE4 - R$9,90 Aprenda a montar seu próprio computador ( )	**Cód. GK9 - R$9,90** A arte de gravar CDs: manual e seleção de softwares no CD ( )	**Cód. TGS2 - R$9,90** Edição especial com 2 CDs e uma revista extra ( )	**Cód. CL1 - R$ 9,90** Office Click: super pacote de programas para escritório. ( )	**Cód. AL3 - R$ 9,90** Debian Linux completo e com manual. ( )
Cód. GKE5 - R$14,90 Free BSD: Sistema operacional completo com manual ( )	**Cód. GK10 - R$9,90** Desmonte seus softwares, Peer to Peer, Hardware, Modelagem 3D e voz ( )	**Cód. TGS3 - R$ 9,90** 500 jogos para Windows! Simples e divertidos. ( )	**Cód. CL7 - R$ 8,90** Programas especiais para gravação de CDs, Softwares administrativos ( )	**Cód. AL4 - R$ 9,90** Demo Linux: O Linux que roda direto do CD. ( )
Cód. GKE6 - R$9,90 Transforme seu micro num estúdio digital ( )	**Cód. GK11 - R$9,90** Tudo sobre DVDs, Linguagem C e Cavalo de Tróia ( )	**Cód. TGS4 - R$ 9,90** Emuladores: jogos de videogames no computador. ( )	**Cód. CL8 - R$ 8,90** Web Design para iniciantes. Livros, Webcassetadas e mais. ( )	**Cód. AL5 - R$ 9,90** Turbo Linux, o Linux mais usado na Ásia. ( )
Cód. GKE7 - R$9,90 Programas para aprender e ensinar. Mais de 168 cursos e softwares para criação multimídia ( )	**Cód. GK12 - R$9,90** Kylix e Delphi: cursos e softwares. Simuladores e Emuladores + Roteiro da pirataria na web ( )	**Cód. TGS5 - R$ 9,90** Mais de 320 jogos inéditos e um especial 10 anos. ( )	**Cód. CL9 - R$ 8,90** Especial contra pragas digitais: spam e vírus + curso Office XP ( )	**Cód. IL1 - R$ 9,90** Mylla Christie. Além de programas de Esoterismo, beleza, MP3, decoração e outros. ( )
Cód. GK2 - R$9,90 CD-ROM com 4 programas completos e mais 70 programas ( )	**Cód. GK13 - R$9,90** Programas para overclocking + 2 sistemas operacionais, vídeo digital, PHP e XML ( )	**Cód. TGS6 - R$ 9,90** Emuladores + 200 ROMS, 40 jogos completos. ( )	**Cód. CLE1 - R$ 11,90** Especial gráficos com milhares de imagens e programas ( )	**Cód. IL2 - R$ 9,90** Tudo sobre sites de encontro + um CD com programas e arquivos para mulheres antenadas ( )
Cód. GK3 - R$9,90 Linux Conectiva Red Hat completo ( )	**Cód. TG8 - R$9,90** Os melhores jogos da temporada. Entre eles Tomb Raider III ( )	**Cód. TGS7 - R$9,90** + de 20 mil dicas em sistema multimídia e + de 30 jogos completos ( )	**Cód. CLE2 - R$ 9,90** Tudo para manter seu micro livre de vírus, hackers, invasões e travamentos ( )	**Cód. ILE1 - R$ 9,90** Terapias alternativas, saúde e equilíbrio + um CD com *músicas* para relaxamento ( )
Cód. GK7 - R$9,90 Hackers! Uma coleção de softwares no CD ( )	**Cód. TNE11 - R$9,90** Outcast uma revolução do gênero de aventura ( )	**Cód. TGS8 - R$9,90** 50 Jogos Completos + Emulação e Dragon Ball Z. ( )	**Cód. CLE3 - R$ 11,90** Graphic Pack: mais de 30 mil cliparts, fontes, web objects, ícones & cia ( )	**Cód. TWM1 - R$ 9,90** Flash, Dreamweaver e programas para construção de sites. ( )
Cód. GK8 - R$9,90 DiVX: o MP3 de vídeo e muito mais ( )	**Cód. TGS1 - R$9,90** Edição especial com 2 CDs de colecionador ( )	**Cód. TGS9 - R$ 9,90** Donkey Kong Rumble e mais 33 jogos completos ( )	**Cód. AL2 - R$ 9,90** PHAT: o Linux que roda do Windows ( )	**Cód. TWM2 - R$ 9,90** Projetos em Flash, programas e um manual de Cold Fusion. ( )

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____ CEP: _____ - _____

Mande **Cheque Nominal** ou **Vale Postal** para
Digerati Comunicação e Tecnologia Ltda.
Rua Haddock Lobo, 347 - 12ª andar
Cerqueira César - São Paulo - CEP 01414-001
Você receberá sua(s) revista(s) em casa sem nenhuma despesa adicional.

DIGERATI EDITORIAL
Digerati Comunicação e Tecnologia Ltda
Rua Haddock Lobo, 347 - 12º andar
CEP 01414-001 - São Paulo - SP
Fone: (0xx11) 3217 2600
Fax: (0xx11) 3217 2617
Internet: www.digerati.com.br

Atendimento ao Leitor:
Fone: (0xx11) 3217 2626
web: www.digerati.com.br
e-mail: suporte@digerati.com.br
Érica V. Cunha erica@digerati.com.br
Débora Miura Guimarães

Diretores:
Alessandro Gerardi gerardi@digerati.com.br
Luís Afonso G. Neira afonso@digerati.com.br
Depto Administrativo:
Clayton Nunes cnunes@digerati.com.br
Bianca Anzeloti de Souza, Fábio Alves da Silva, Vagner Albero e Adriana de Almeida
Conselho Editorial:
Alessandro Gerardi, Luis Afonso G. Neira, Alessio Fon Melozo e Jocelyn Auricchio

Revista
TopGames surpresa

Diretor Editorial:
Alessio F. Melozo alessio@digerati.com.br
MTB 026412
Editor:
Jocelyn Auricchio jj@digerati.com.br
Reportagem:
Ísis Gabriel Alves, Hudson Ricardo
Departamento Técnico (Multimídia):
Flávio Tâmega, Élcio Toshio Nakamura, Juliano Barreto, Anderson Albano
Direção de Arte:
Adriana Dantas Mastelli
Assistentes de Arte:
Átila de Souza
Webdesigner:
Márcio Alves Pazin
Colaboradores:
Luis Fernando G. Neira, Daniela Venerando, Cristiane Fontes, Cassio Oliveira, Milton Xavier
Renata Martins
Para anunciar nesta revista:
www.digerati.com.br/publicidade
publicidade@digerati.com.br
Essa revista não estraga sua televisão, mesmo se jogada por horas seguidas.

Impressão e Acabamento:
Oceano Indústria Gráfica e Editora Ltda.
Tel: (0xx11) 4446-6544

Distribuidor exclusivo para Bancas de todo Brasil.
Fernando Chinaglia Distribuidora S/A.
Rua Teodoro da Silva, 907 - Grajaú.
CEP 20563-900 - Rio de Janeiro - RJ.
Tel.: (0xx21) 575-7766.

O FIM ESTÁ PRÓXIMO

Algo muito estranho anda acontecendo aqui na redação. Recebi um e-mail de pêsames e os outros funcionários da editora vem me cumprimentar com uma cara de tristeza, como se alguém tivesse morrido. Que coisa...

Estávamos fechando essa edição e uns homens vieram levar nossas mesas e cadeiras. Eu pergunto e ninguém sabe me informar o que está acontecendo. Terminamos a edição sentados no chão, com medo de algo que está para acontecer. Não consigo encontrar meus chefes, ninguém me informa... Bom, não há de ser nada.

Nessa edição, fomos fundo nos consoles e exploramos os processadores, as almas dos aparelhos, que são responsáveis por todo o processo que faz um jogo acontecer. Já que estávamos mais técnicos, quebramos a cuca e conseguimos um guia maluco para ligar um controle de Mega Drive no PC. Com tanta coisa técnica para escrever, ficamos até com dor de cabeça, e o remédio foi um jogo bem legal, Max Payne, que de tão bom mereceu ser devastado.

O CD está sensacional. Conseguimos com exclusividade o trailer final de Metal Gear Solid 2, é de chorar de tão lindo. Máximo, a continuação de Ghouls and Ghosts, também comparece, num vídeo de alta qualidade. Jogos? Sim, temos um monte! Outbound, X-Factor e Firecrow nos fizeram muito felizes. E é só uma amostra dos 50 jogaços da edição. Bom jogo, e até a próxima TopGames Surpresa!

Jocelyn Auricchio
jj@digerati.com.br



Divulgação

ÍNDICE

Top Tudo
Aqui você fica antenado com as novidades do mundo dos games. Tokyo Game Show 2001 e o fim da SNK são algumas delas
06

Eu Quero!
Controle sua veia consumista para não pirar nas compras. FIFA 2002 e revista MAD são alguns itens da lista
14

Jogo Duro
Arregasse as mangas e use seu velho controle de Mega Drive no PC
18

Devastação
Max Payne: duro de matar, acompanhado de dicas matadoras para você humilhar os oponentes
22

TOP CD
Os melhores jogos do CD da Top descritos e comentados
28

Processadores
Conheça o que faz o coração do seu console. O real do poder das máquinas comentado para que você possa entender
10

Sem Noção!
Dessa vez os RPGs entraram na linha de tiro. Confira lances impossíveis que acontecem no mundo dos jogos e todo mundo acha normal
16

Emulação em Ação
Rode jogos exclusivos de fliperama com Final Burn
20

É PRO!
Confira dicas insanas do jogo Tony Hawk para GBA
26

Gibabyte
Um verdadeiro eletrochoque! Nosso colunista conta suas aventuras elétricas nos fliperamas da vida
34



Reprodução

EQUIPE TOP GAMES SURPRESA











Jocelyn Auricchio
Editor

Adriana Dantas
Diretora de Arte

Átila de Souza
Assistente de Arte

Ísis Gabriel
Redatora

Hudson Ricardo
Redator

Gibabyte
Redator



GAME OVER



Fantasia Online

Monstros e humanos lutam em Final Fantasy XI

E os caras da Square não perdem tempo mesmo. Depois do filme, uma versão beta do game Final Fantasy XI estará no mercado japonês em poucos meses. FF XI, o próximo jogo da série, será totalmente online e contará com o sistema de criação de personagens em que o jogador poderá alterar as características deles, do tipo Phantasy Star Online. Segundo boatos desse mundo virtual, 65% da versão beta japonesa já está pronta e a história dessa saga se passa em Vana Dir. Vana Dir é um mundo em que humanos e monstros travaram uma guerra sangrenta em que só os humanos teriam sobrevivido. Mas eis que de repente as criaturas renascem e o caos está instalado novamente no mundo de Vana Dir.

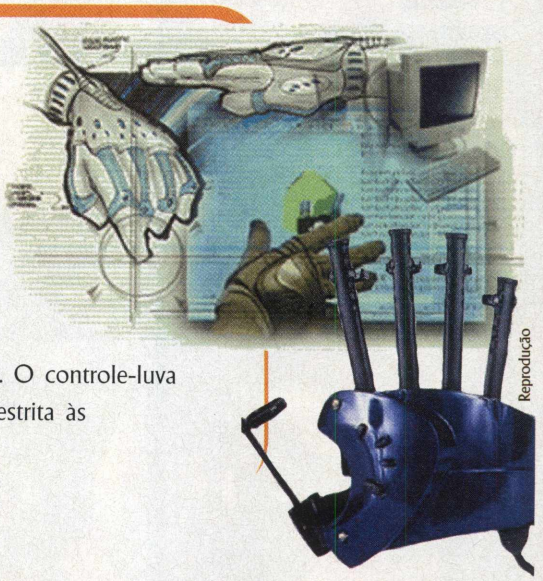


Reprodução

O poder das mãos

Novo controle de game cai como uma luva na interatividade das jogadas

Imagine controlar os personagens e armas de um jogo com simples movimentos das mãos. Isto já está sendo possível. A Essential Reality desenvolveu um controle de game, chamado P5 Glove!, ou literalmente, luva-joystick P5, compatível com PC, Mac e outros consoles recém-lançados. O controle-luva promete mudar o conceito de jogos em que a realidade virtual não ficará restrita às visulizações gráficas 3D, mas na interatividade tridimensional.



Reprodução



Reprodução

Os pequenos vão dominar o mundo

Agora é o Nintendo 64 que virou portátil

Você se lembra que na última Top nós falamos sobre o invento de um Playstation portátil por uma espécie de cientista maluco americano? Pois é, ele não parou por aí. Dessa vez, o console escolhido para ser transformado em portátil é o Nintendo 64. A engenhoca vai se chamar P64 e já consegue reproduzir perfeitamente as imagens do console original. Mas falta ele planejar alguns "detalhes", como a bateria (já que o portátil consome muita energia) e como será controlado o aquecimento excessivo do processador.

SOBE

-Tony Hawk 3 online para Playstation 2

-Eletronic Arts. A empresa trouxe de volta a alucinante série de perseguição policial em alta velocidade: *Need For Speed 2* para PS2

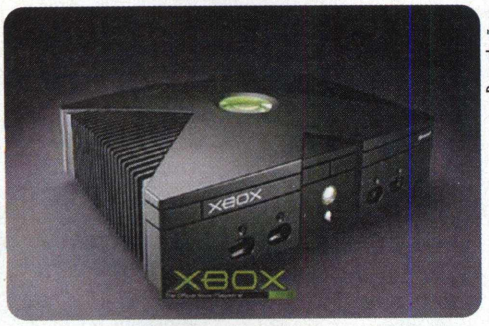
-Tetris. O clássico game quebra-cabeça de cubos coloridos não se perde no tempo. Tetris está praticamente em todas as plataformas da nova geração de consoles, desde Playstation 2, GameCube, Game Boy Advance até, como não poderia deixar de ser, o bom e velho PC.

DESCE

-Sony. A empresa anunciou jogo multiplayer mas sem ter uma rede para jogos online.

-Xbox. Mal chegou já tá dando problema. Depois da maioria das demos dar pau, agora é a história do HD. Diminuíram de 10 GB para 8 GB a capacidade de armazenamento da máquina.

-Sega. O acesso à rede de jogos SegaNet não é mais gratuito, agora quem quiser jogar os games online terá que pagar as mensalidades.



Reprodução

Tal pai, tal filho

X Box trava nos primeiros testes

▶ Parece brincadeira ou mais um dos boatos contra a Microsoft, mas aconteceu. A empresa de Bill Gates distribuiu algumas unidades demo do tão aguardado Xbox em diversas revendedoras americanas para que os consumidores pudessem testar algumas ferramentas do novo console. Mas qual não é a surpresa quando algumas pessoas começaram a mexer na máquina e o travamento era a única resposta. A máquina emitia sons parecidos com os dos velhos Playstations desalinhados. Ninguém sabia explicar o que aconteceu. E não foi só uma loja que reclamou do problema. Em uma área de mais ou menos 17 km que comporta cinco lojas nas quais havia unidades do Xbox, três apresentaram defeitos semelhantes: travamento dos menus internos. Mas de uma coisa ninguém pode reclamar: a Microsoft mantém seu padrão, mesmo que seja o padrão de "qualidade Windows 95".

TOKYO GAME SHOW 2001 AUTUMN

▶ A Tokyo Game Show já pode ser considerada a segunda maior feira de games do mundo, perdendo só para a E3. A TGS acontece duas vezes por ano, na primavera e outono japoneses. A mais recente foi a TGS Autumn e rolou nos dias 12, 13 e 14 de outubro trazendo como sempre muita novidade e novos boatos de lançamentos. Confira e passe mal com algumas das novidades que esta grande feira apresentou, mas ainda só na base do "comer com os olhos e lamber com a testa".

Ficha técnica

Evento: Tokyo Game Show
Organizadora: CESA (Computer Entertainment Software Association)
Patrocinador Oficial: NTT DoCoMo, Inc.
Local: Makuhari Messe (Centro de Convenções Japonês)- Tóquio- Japão

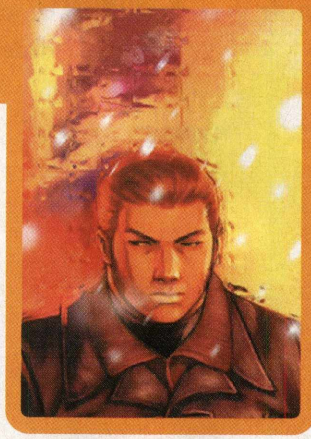
SNK encerra um capítulo

Para SNK, "The game is over".



Reprodução

► Foi anunciado oficialmente o fim da SNK, a famosa produtora de jogos arcades que fizeram a alegria de muita gente na década 90. Inesquecíveis jogos de luta 2D, como Fatal Fury, Art of Fighting e TKoF, agora fazem parte da história dos games. A empresa depois de anunciar concordata e decretar falência, encerra sua história de 23 anos lançando seu derradeiro título: TKoF- The King of Fighters 2001 em parceria com a Eolith.



Reprodução

► Saldo

-Mais de 300 jogos foram apresentados, a maior parte para Playstation e Game Boy Advance

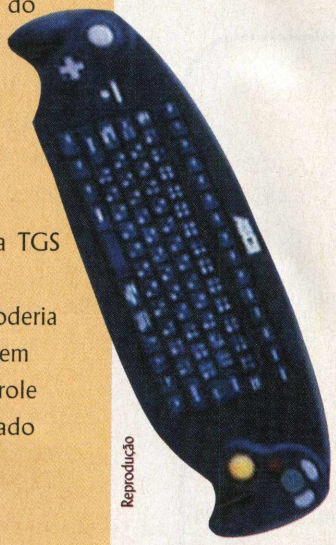
-129.626 visitantes (vale ressaltar: bem abaixo do esperado e das feiras anteriores)

-Destaque: jogos da Sega

-Decepção: cancelamento do tão aguardado jogo para Dreamcast, Shemmue 2

► Novo teclado do GameCube

A ASCII apresentou na TGS seu teclado-joystick para GameCube. Como não poderia deixar de ser, de design bem estranho, parece um controle padrão esticado com teclado embutido.



Reprodução

► Mega Man marcou presença

O mascote da Capcom fez bonito na TGS 2001, ganhou nova versão (Mega Man X6) e angariou novos fãs.



Reprodução

Só falta soltar fumaça

Sente na sua Ferrari e saia dirigindo

► Gran Turismo 3, o melhor jogo de corrida dos últimos tempos, acaba de ganhar um acessório especial: controle-cockpit. Lembrando os tradicionais jogos de corrida de carros de fliperamas, o novo controle é a junção de um GT Force, uma estrutura metálica e um assento. A novidade é resultado de uma parceria entre a Logitech e a Sparco (fabricante de bancos de carros) e será lançado oficialmente no Japão. O preço? A quantia "simbólica" de US$ 580,00.



É o Máximo!

Compre o game Máximo e ganhe um brinde especial

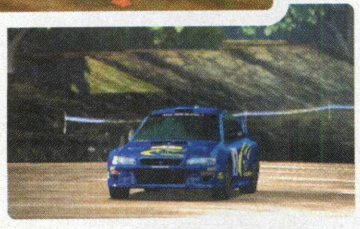
► A Capcom anunciou oficialmente que o game Maximo: Ghosts to Glory estará nas lojas japonesas ainda neste ano, lá pelo dia 27 de dezembro. E mais do que comprar um jogo de alta jogabilidade, gráficos da mais alta qualidade (aliás que você pode conferir no CD da Top desta edição), o comprador sai com um cuecão. Não, não é um cuecão de couro e sim aquele branco com coraçõezinhos vermelhos que nosso herói usa no jogo, conhecido como"pants of courage". Coisa de macho, mano!



Reprodução



Reprodução



Reprodução

Só para inglês ver

Premiação britânica elege os melhores games do ano

► A Bafta- The British Academy of Film & Television Arts, uma premiação tipo *"and Oscar goes to..."* numa versão britânica, elegeu as melhores produções do mundo do entretenimento de 2001, e nisso os games têm logicamente um lugar garantido. Confira abaixo a relação de alguns dos jogos que faturaram o prêmio:

-Phantasy Star Online - melhor jogo online

-Max Payne- melhor jogo para PC

-Gran Turismo 3- melhor jogo para console

-Black & White- melhor interface gráfica e melhor música



Confira alguns títulos de jogos apresentados na TGS 2001

► XBOX

-Air Force Delta e Silent Hill (Konami)
-Dead or Alive 3 (Tecmo)
-Gaia Blade (From Software)
-Genma Omiusha (Capcom)
-Jet Set Radio Future, Gun Valkyrie e Sega GT 2002 (Sega)

► GAMECUBE

-Phantasy Star Online (Sega)
-Sonic Adventure 2 Battle (Sega)
-Super Monkey Ball (Sega)
-Virtua Striker 3 (Sega)

► PLAYSTATION 2

-Maximo e Onimusha 2 (Capcom)
-Metal Gear Solid 2, Silent Hill 2 e Age of Empires 2 (Konami)
-Rez, Crazy Taxi, Guru Guru Onsen 2 (Sega)
-Yamanote Line-Train Simulator Real, Formula 1 2001, Wild Arms Advanced 3rd (Sony)
-Kingdom Hearts e All Professional Wrestling 2 (Squaresoft)

► DREAMCAST

-Sakura Wars 4, Guru Guru Onsen 2, Virtua Tennis 2K2, Sakura Wars Online e Space Channel 5-Part2 (Sega)

► PLAYSTATION ONE

-Dragon Quest IV (Enix)
-Dance, Dance Revolution 5th Mix, Pop´n Music 5 e Goemon (Konami)

► GAMEBOY ADVANCE

-Snap Kids (Enix)
-Sonic Advance, Shining Soul e Pinball of the Dead (Sega)

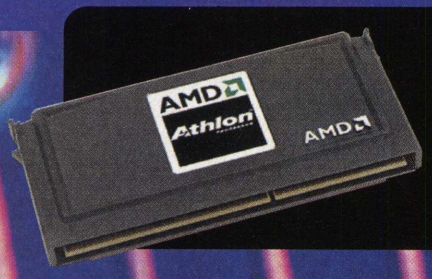
PROCESS

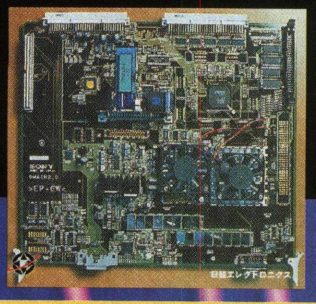


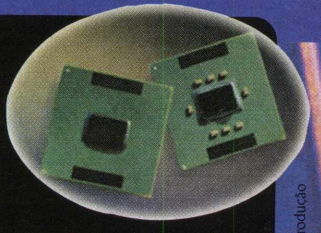
AS ALMAS D

A história dos processadores se confunde com a dos videogames. Ao mesmo tempo que a miniaturização e a popularização dos equipamentos se espalhou pelo mundo, os consoles foram seguindo esse caminho e muitas vezes liderando. O Playstation e o Nintendo 64 foram os primeiros consoles a desafiar o poder dos PCs com seus processadores velozes. Até hoje, a maioria dos PCs tem dificuldade em imitar os jogos desses "antigos" consoles. Isso acontece porque os processadores e a construção dos consoles é realmente especializada. Trocando em miúdos, um console é feito para jogar, e faz isso como nenhum outro computador. PCs tem um monte de coisa "desnecessária" quando rodam jogos. Placas, programas, um sistema operacional inadequado e um monte de instruções inúteis só atrasam o trabalho do processador central, a alma de qualquer computador.

Os consoles são feitos sob medida, cada gotinha de poder do processador é aproveitada. Tudo é preparado para ser simples e rápido. O sistema operacional é poderoso e enxuto, não precisa ficar lidando com coisas inúteis como uma impressora ou uma câmera. Não existem milhares de configurações diferentes, seu console é exatamente igual ao de alguém do Japão, dos EUA ou da Europa. Essa padronização é muito importante para que os jogos funcionem do mesmo jeito para todas as pessoas, sem travamentos.







Reprodução

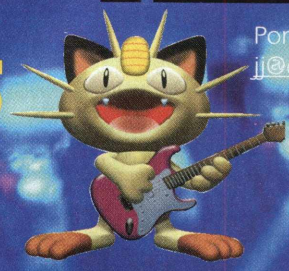
FUNCIONAMENTO DOS PROCESSADORES

Microprocessador é um circuito integrado, também chamado de CPU, responsável pela execução de todas as tarefas do PC. Toda e qualquer informação que chega ao computador é imediatamente interpretada pelo processador. As informações que chegam via periférico de entrada, passam pelos componentes do processador onde serão interpretadas para enfim chegarem ao usuário através dos periféricos de saída como os comandos requeridos.

O processador recebe, através dos barramentos internos da memória RAM, dados ainda sob a forma de sinais elétricos para depois serem transformados em códigos binários matemáticos de "zeros" e "uns". Ao serem devidamente calculados, os dados são novamente enviados à memória RAM e daí partem para os periféricos de saída (um monitor ou impressora, por exemplo).

SADORES

OS CONSOLES



Por *Jocelyn Auricchio*
jj@digerati.com.br

O PODER DO PROCESSADOR

Um chip é um pedaço de silício (areia na sua forma mais pura) recheado de microscópicas peças. Quanto mais peças tem um chip, mais poder o processador vai apresentar. Desde o Dreamcast, os processadores dos consoles estão cada vez mais próximos dos computadores de mesa, fazendo até mesmo algumas tarefas em comum, como navegar pela Internet. Placas de vídeo 3D, antes exclusivas dos PCs, foram incorporadas aos consoles, trazendo muito mais tecnologia. A placa de vídeo do XBox, por exemplo, é muito mais poderosa que a de um PC, pois precisa continuar atual por um período de quase 4 anos, uma eternidade no veloz mundo dos computadores. A tecnologia avançou tanto que todo o poder do processamento do Dreamcast está contido apenas no chip da placa de vídeo do Gamecube. Imagine, o Dreamcast, uma maravilha lançada há apenas 3 anos, já é obsoleto, e seu poder é apenas uma parte de um console mais novo.

MICROPROCESSADOR = PROCESSADOR = CHIP = CÉREBRO DO COMPUTADOR

ALÉM DO CHIP

Mas não é só a arquitetura do processador que diferencia seu micro de outro. A quantidade de memória RAM, o HD entre outros inúmeros fatores influem no desempenho da máquina. Aliás, *quanto maior* e mais eficiente é o sistema de memória, melhor o desempenho do processador.

A memória RAM (Random Access Memory ou memória de acesso randômico) é a memória principal do sistema. A RAM é também a memória temporária. Quando seu computador é desligado, a RAM é automaticamente esvaziada. Ela é dividida em:

-DRAM (Dinamic RAM): relativamente rápida e objetiva armazenar o maior volume de dados no intercâmbio CPU-memória.

-SRAM (Static RAM): também conhecida como cache, é mais ráida que a DRAM. É a ponte entre a DRAM e a CPU, fazendo com que a CPU fique livre mais rapidamente. Os processadores possuem também, em proporção menor, este tipo de memória. A SRAM serve somente como passagem rápida de dados, agilizando o ssitema mas não armazena tais dados por longos períodos, como a DRAM e o HD.

Existem ainda os barramentos. O barramento ou BUS é o conjunto de fios (na verdade, linhas metálicas impressas na placa-mãe) que conduz informações entre a CPU e as diversas placas de memória e periféricos. Já o barramento local ou Local BUS estabelece a conexão dinâmica entre o processador e a memória RAM (SRAM e DRAM).

VELOCIDADE NÃO É TUDO

Não adianta um processador ser muito veloz se não faz bem o serviço. O Nintendo 64 tinha um processador muito melhor que o do Playstation, mas a dificuldade de se fazer jogos e o uso de cartuchos condenou o console. O Playstation, aparentemente mais lento, fazia muito mais graças ao seu processador eficiente e à facilidade de programação. O mesmo acontece com os atuais consoles. O XBox, aparentemente mais rápido, pode ter uma performance igual a do Cube. Apenas com jogos prontos e rodando pode-se afirmar qual é o melhor. O Dreamcast, com seus modestos 200 Mhz, dá uma surra em muito computador de 1000 Mhz que existe por aí. Não é o tamanho do canhão que importa, e sim a munição que é usada.

Um dado interessante é que a Intel tem um contrato com a Rambus Inc. desde 96 em que obriga legalmente a venda das memórias Rambus junto com seus produtos, incorporando assim parte dos royalties sobre a produção de memórias. Por isso a Intel não adota os módulos de memória DDR, apesar das outras grandes empresas de processadores adotarem tal padrão. As memórias DDR, por sua vez, têm uma chance muito maior de tornarem-se as grandes vedetes mercadológicas, pois além de serem um padrão aberto, seu custo de produção é muito mais baixo.



Como os processadores evoluem mais rápido que as memórias, alternativas propostas buscam atender às exigências do mercado e compatibilizar tal desenvovimento. Uma dessas propostas são os novos padrões de memória: a DDR e a Rambus.

DDR-SRAM: tem capacidade de transmitir dados a uma velocidade duas vezes superior a que vinha sendo alcançada pela SDRAM. É uma aliada para quem utiliza aplicativos com grandes quantidades de dados, como jogos 3D.

RDRAM ou Rambus: surgiu como promessa de alto desempenho mas de custo muito elevado. Oferece uma velocidade quatro vezes superior às atuais memórias SDRAM.

ALTA TECNOLOGIA

Os consoles de última geração estão recebendo o que há de mais avançado em processadores. O Gamecube, com seu processador Gekko, feito especialmente pela IBM para a Nintendo, usa uma tecnologia especial que usa finíssimos fios de cobre, muito menores que um fio de cabelo, para conectar os componentes internos. Essa técnica acelera o chip, que consegue processar muito mais informação.

A Sony fez seu Playstation 2 usando uma tecnologia tão avançada que alguns países, como o Iraque, não podem comprar. Cinco Playstations são mais do que suficientes para fazer todo o cálculo necessário para o lançamento de mísseis de longa distância. Um XBox tem o mesmo em tecnologia que um micro de mesa







Reprodução

O poder de processamento do Gamecube é tanto que uma cena do desenho Pokemon foi totalmente recriada, em tempo real. Meowth, muito animado, cnta e dança para uma platéia composta de dezenas de Pokemons, todos rodando a 60 quadros por segundo, com um monte de efeitos de luz, muito parecidos com um filme de animação, no estilo Toy Story. A alguns anos atrás, seriam necessários vários computadores de última geração apenas para animar Meowth com a riqueza de detalhes apresentada pelo Cube.

COMPARAÇÃO DOS CONSOLES DE ÚLTIMA GERAÇÃO

	Xbox	PlayStation 2	Nintendo Gamecube
CPU	733 MHz Intel	300 MHz	405 MHz
Processador gráfico	250 MHz X-Chip, Desenvolvido pela Nvidia	150 MHz Sony Graphics Synthesizer	202.5MHz ATI Flipper
Memória Total	64 MB	38MB	43 MB
Bus de memória	6.4 GB/seg	3.2 GB/seg	20 GB/seg
Performance em polígonos	125 M/seg	66 M/seg	60 M/seg
Performance real de polígonos (em milhões por segundo)	100 M/seg (simulação)	20 M/ seg (simulação)	6-12 (rodando um jogo real) M/seg
Micropolígonos/ partículas (por segundo)	125 M/seg	Não suportado	Não disponível
Performance de partículas	125 M/seg	150 M/seg	Não disponível
Texturas simultâneas	4	1	8
Preenchimento de pixels	4.0 G/seg (suavizados)	2.4 G/seg	Não disponível
Compressão de texturas	Sim (6:1)	Não	Sim (6:1)
Suavização de quadros	Sim	Não	Sim
Suporte a micro polígonos	Sim	Não	Sim
Mídia	2-5x DVD HD de 10 GB, cartão de memória de 8 MB	2x DVD cartão de memória de 8 MB	Mini DVD, cartão de memória de 8 MB até 64 MB, compatível com SD Cards
Canais de áudio	256	48	64
Suporte a áudio 3D	Sim	Não	Sim
Suporte a MIDI avançado	Sim	Não	Não
Som AC3	Sim	Não	Não
Conexão por banda larga	Sim	Módulo separado	Módulo separado
Conexão por modem	Não	Não	Sim, 56 K
Reprodução de DVD	Módulo separado	Sim	Não
Resolução máxima	1920 x 1080	1280 x 1024	1920 x 1080
Suporte a HDTV	Sim	Limitado	Sim
Entrada de controles	4	2	4

PODER DE POLÍGONOS

PlayStation 2: Cerca de 20 milhões de polígonos por segundo
Gamecube: Cerca de 12 milhões de polígonos por segundo
Dreamcast: Cerca de 3 milhões de polígonos por segundo
Nintendo 64: Cerca de 150.000 polígonos por segundo
PlayStation: Cerca de 350.000 mil polígonos por segundo

VELOCIDADE DO PROCESSADOR

PlayStation 2: 300MHz
Gamecube: 400MHz
Dreamcast: 200MHz
Nintendo 64: 93,75MHz
PlayStation: 33,86MHz

MEMÓRIA

PlayStation 2: 38MB Direct Rambus RAM
Gamecube: 43MB Total
Dreamcast: 16MB (mais 8MB de vídeo 2MB de som)
Nintendo 64: 4MB Direct Rambus (expansível para 8MB)
PlayStation: 2MB (mais 1MB de vídeo e 512kb de som)

BUS DE MEMÓRIA

PlayStation 2: 3.2 GB/s (Gigabytes por segundo)
Project Dolphin: 20 GB/s
Dreamcast: N/A
Nintendo 64: 500 MB/s (Megabytes por segundo) ou 0.5 GB/s
PlayStation: 132 MB/s (Megabytes por segundo)

Bola na REDE

FIFA 2002: Abrem-se as cortinas e começa o espetáculo

▶ A Top não poderia deixar passar, FIFA Football 2002 está aí e continua um jogaço. Esta versão mais ao gosto da torcida brasileira é uma referência obrigatória para quem gosta de games do gênero. Além do espetáculo gráfico, as jogadas ficaram mais difíceis e trabalhadas.

FIFA 2002 tem mais ligas, times e competições. Os controles personalizáveis pelo jogador dão mais precisão às jogadas. Agora é só fazer discursos do tipo: "Estamos bem preparados, em busca de um resultado positivo, se Deus quiser tudo vai dar certo..." e entrar em campo.

FIFA Football 2002- Eletronic Arts
Requisitos mínimos do sistema: Windows 95/98/2000/ME ; 32 MB RAM e 100 MB de HD
Preço: R$79,90
www.submarino.com.br



Reprodução

Livre, LEVE e solto

Camiseta com tecido especial

▶ Camisetas. Entra moda, sai moda e elas continuam lá, firmes e fortes. Afinal elas são "báaaasicas". E na hora de enfrentar horas e horas em frente de uma telinha jogando seu game predileto, conforto é imprescindível e a boa e velha camiseta é uniforme obrigatório. Mas eis que de repente você se lembra do encontro com a mina. Agora não tem mais jeito, é ir como está, com bodó e tudo, afinal pior que mal cheiro, é falta de consideração. A menos que você tenha uma carta na manga, ou melhor, na camiseta inteira: CoolMax®. A confecção Cotton Life tem modelos de camisetas com este tecido especial da DuPont que transporta rapidamente a umidade da pele para a superfície externa do tecido, ajudando a regular a temperatura corpórea e a mantê-lo seco e seguro (humm! tá parecendo comercial de absorvente). A *T-Shirt Performance* é um exemplo que alia tecidos tecnológicos com uma modelagem básica e moderna, afinal" incomodada ficava a sua vó!".



Divulgação

T-Shirt Performance- Suhork
Preço: R$36,00
www.cottonlife.com.br
Tel: (11) 6694-9181

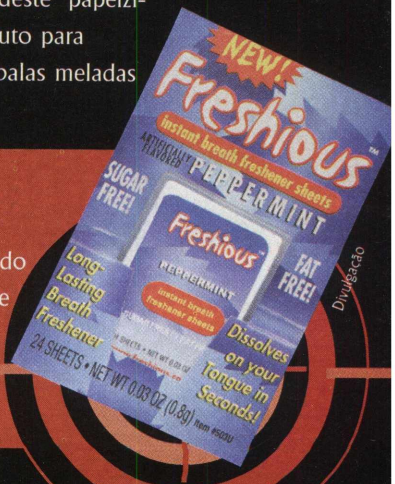
EU QU

Engula LÂMINAS

Novo conceito de balas mentoladas

▶ Parecem pequenos pedaços cortados de papel celofane verde, mas na verdade são lâminas mentoladas comestíveis. Estes confeitos ultrafinos que dissolvem-se rapidamente na boca e deixam um gosto marcante de menta, já podem ser encontrados em bombonieres e similares. Freshious é o nome deste "papelzinho" comestível, ótimo substituto para aquelas sempre providenciais balas meladas de hortelã.

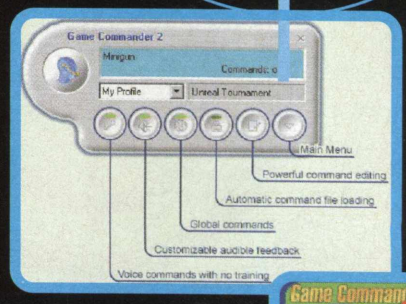
Freshious
24 unidades
Produzido no Japão e distribuído por Leppin Heavy Importação e Exportação Ltda.
www.freshious.com.br
Preço sugerido: R$ 3,00



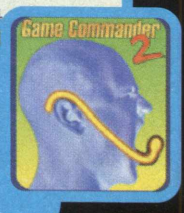
Divulgação

Faça TUDO o que eu digo

Game Comander 2: o poder da voz



Reprodução



▶ Uma coisa que já passou pelos sonhos de muita gente agora existe (pelo menos no mundo dos controles de jogos): comandos de voz. Imagine um mundo em que você só de pronunciar a palavra mágica tudo acontece. Pois o gênio da lâmpada no caso é Game Commander 2.

O GC2 é um software que emula (ou substitui de maneira análoga) os comandos do teclado através de comandos de voz. Num jogo, se você utiliza, por exemplo a tecla CTRL para fazer o personagem pular, basta que você fale, vamos supor, PULE para que o mesmo comando do teclado seja interpretado. Os comandos de voz são respondidos quase tão rápidos quanto pelo teclado, aliás, respondem mais rápido quando substitui um conjunto de comandos (várias teclas pressionadas simultaneamente).

Compatível tanto com games como com qualquer outro aplicativo Windows, o GC2 é especialmente indicado para jogadores que curtem o modo multiplayer (tipo jogos de tiro em primeira pessoa) em que a agilidade em comandos complexos pelo teclado é determinante.

Game Commader 2- Sontage Interactive
Preço: versão em CD + microfone: US$39,95
versão para download: US$29,95
www.gamecommander.com/order

JERO!

A volta da MAD

Humor politicamente incorreto e muito besteirol



Reprodução

▶ Marvel, DC, Tintin, Asterix, Mortadelo e Salaminho e muitos outros faziam parte das minhas leituras, até que um dia, lá pelos meus nove, dez anos, uma revistinha estranha chegou até mim. Diferente de tudo que eu já tinha lido até então, aquele simples "gibi" mudou minha vida. O nome da revista? Mad. Seu conteúdo? Piadas, sátiras, paródias, charges, humor negro e totalmente incorreto politicamente, seções mirabolantes e muito besteirol. Era perfeita para um garoto pentelho como eu. O tempo passou e fiquei anos sem "contaminar" minha mente com as bobagens da Mad, e a revista parou de ser publicada. Mas eis que recentemente, passando em uma banca, quem está lá? A Mad! Pensei: será que esta eca de revista voltou? Justamente, ela voltou, revigorada e de casa nova, agora pela editora Mythos, que felizmente, encarou o desafio de trazer de volta a revista. A nova série pode ser encontrada em todas as bancas, e já está no número 7. Corra já atrás da sua...

Revista MAD
Preço: R$ 3,95
Na banca da esquina



Reprodução

COISAS ES

R

Os jogos de plataforma estão rep

AS PESSOAS



Reprodução

- O herói sempre é um bonitão usando uma espada ou um cajado mágico.
- Se o herói tem algum parente vivo, sempre é sua mãe. Isso acontece porque:
  - o pai sempre está trabalhando.
  - o pai sumiu da face da Terra ou é um viajante.
  - o pai morreu numa batalha.
  - o pai foi assassinado, o que faz o herói querer vingança.
  - o herói é bastardo ou o pai fugiu com outra mulher. Imagine que legal um jogo onde o herói fosse o filho bastardo do vilão...
  - o herói foi adotado por uma mãe solteira - opa, aí já é demais...
  - o herói nasceu de uma virgem. Bom, nesse caso, o herói é Jesus e não se trata de um jogo...
- Não importa se os pais são loiros, o herói sempre vai ser um punk de cabelo verde, azul ou vermelho.
- Casamentos nunca duram.
- Você nunca pode jogar como o vilão, que tem 100 vezes mais energia que você.
- As princesas sempre usam vestidos cor-de-rosa e e usam magias de cura.
- E é claro, sempre existe um velho barbudo muito bom em magia, chamado Merlin ou coisa parecida.
- Todos os soldados, mesmo os mais fortes, são um lixo em relação à sua personagem. E os exércitos podem ser facilmente derrotados.
- Ninguém troca, jamais, de roupa. Banho então, nem pensar. Que falta de higiene!
- Uma noite de sono ou um gole de água suspeita cura todos os tipos de ferimentos.

OS MONSTROS

- Por alguma razão misteriosa, monstros carregam dinheiro.
- Monstros se decompõem muito rápido, pois somem logo após de mortos.
- Se um monstro comer você, certamente vai cuspí-lo, um pouco mais fraco mas com todos os pedaços do corpo. Será que esses monstros não mastigam a comida?
- Ratos, morcegos e lesmas sempre atacam em bando. Imagine se os chefes fizessem isso, seria impossível terminar um jogo!
- Você sempre pode vencer um inimigo 400 vezes maior.



Reprodução

TRANHAS DOS

P G s

os de absurdos. Duvida? Então confira...



Reprodução

OS LUGARES



Reprodução

- Sempre existe um continente ou ilha flutuante, que inevitavelmente é destruído.
- Os prédios sempre parecem menores pelo lado de fora.
- A maioria das casas sempre está aberta, e ninguém liga se um estranho entra, revira as gavetas e pega os itens.
- Apesar de matar um gigante com um peteleco, você jamais consegue arrombar uma porta trancada.
- Botecos são as melhores fontes de informação do mundo.
- A maioria das cavernas conta com iluminação.

AS LOJAS

- Os trocos que os monstros deixam cair quando mortos são a moeda corrente do mundo inteiro.
- E por falar em trocos, sua carteira deve ser mágica, pois além de levar uma quantidade ilimitada de troco, nunca se solta do seu corpo, mesmo depois de levar um chute na bunda de um Bahamut.
- Não se pode roubar nas lojas.
- Pelas coisas que são vendidas, existem 3 tipos de vendedor:

- O muito rico, que paga por qualquer coisa.
- O muito burro, que paga pelo lixo que você pega.
- O muito esperto, que compra seu lixo e tem lucro vendendo-o.



Reprodução

AS MAGIAS E OS ITENS

- Poções, comida e armas de metal nunca estragam, mesmo se estiveram jogadas num castelo sujo e úmido por mais de 500 anos.
- A comida é sempre a mesma, não importa se é do palácio ou se foi pega do chão.
- Uma magia de gelo pode congelar, mas a do fogo nunca reduz ninguém a um monte de cinzas no chão.
- Pode-se tomar uma overdose de poções estranhas, sem nenhum efeito colateral.
- Monstros podem usar magias, mas não sabem falar. Belo truque, não?



Reprodução

CONTRO

Quer coisa melhor do que poder detonar os grandes clássicos dos consoles em seu computador e sentir todas as emoçãos do Super Nintendo, Master System, Mega Drive e outros? Graças aos emuladores, isso é possível, mas falando em Mega Drive, que tal se além de você jogar os games em seu computador, você utilizar o controle original do Mega no PC? É isso que você irá aprender agora....

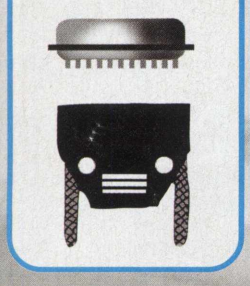
Para executar este tutorial, é necessário habilidade e alguns conhecimentos em procedimentos de eletrônica, como soldagens. E não se esqueça que qualquer tipo de trabalho feito por crianças requer o acompanhamento de um adulto

O controle (ou joystick, como preferir) do Mega Drive é um dos mais confortáveis e simples de utilizar que existe. Se quer usá-lo no PC, arregace as mangas e mãos a obra:

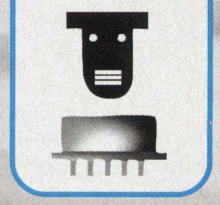
MATERIAIS

Para executar o serviço, você vai precisar de:

-1 CONECTOR DB-25 MACHO COM CAIXA



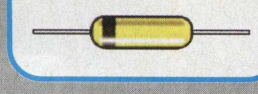
1 CONECTOR DB-9 COM CAIXA



2 M. DE CABO COM 10 FIOS



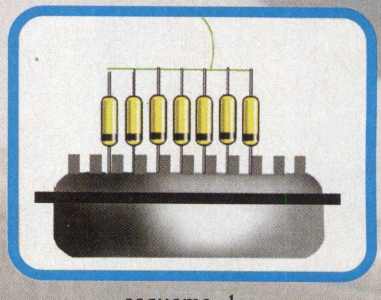
- 7 DIODOS 1N914 OU 1N4148



*Para obter este programa, faça o download no site *www.aldostools.com/index2.html* ou então, confira no CD-ROM da próxima edição

MONTAGEM

Primeiramente, corte as pontas dos diodos de modo que ele fique com cerca de 5 mm. Agora, de posse do esquema, (esquema1) solde os diodos no conector macho DB-25. Repare nos pinos vermelhos do desenho (esquema 2) São nestes pinos que vamos conectar os cabos e os diodos. De acordo com o esquema, solde com muito cuidado os diodos nos pinos 3,4,5,6,7,8 e 9 do DB-25.

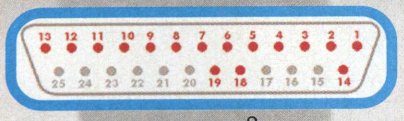


esquema 1

Essas peças são encontradas em casas de artigos para eletrônica e informática. Em São Paulo, procure na Rua Santa Efigênia

LE TOTAL

Aprenda a ligar um joystick de Mega Drive no seu computador

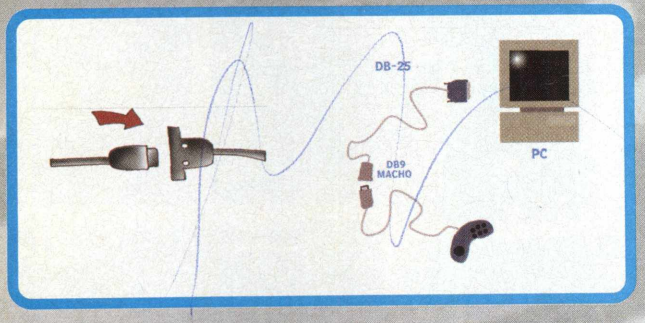


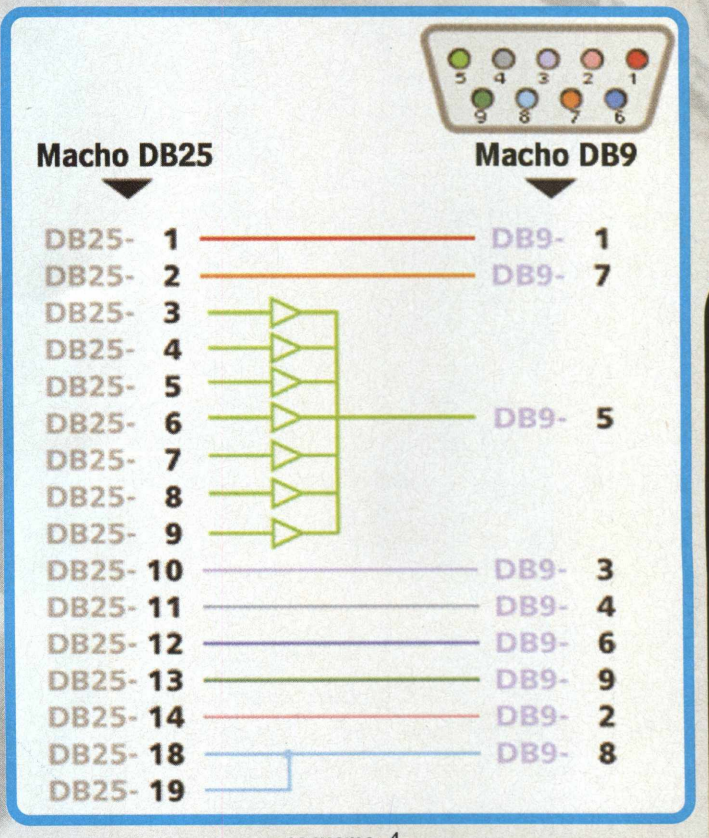
esquema 2

Agora, solde um fio unindo toda as partes superior as dos diodos (esquema 1). Pegue o cabo de 10 fios e solde cada um dos fios aos respectivos pinos do DB-25 (obedecendo o esquema). Depois, solde as outras pontas no DB-9, respeitando o esquema de cores (esquema 3).

Depois de pronta a soldagem, feche o DB-25 e o DB-9 com suas caixa.

Está pronta a parte física da coisa, mas ainda não acabou. É preciso cuidar da parte de software agora.





esquema 4

CONFIGURAÇÃO

Instale o programa **Directpad 5.0*** Agora, conecte seu novo controle no computador e ligue-o. Vá em **Painel de controle** e abra o ícone **Opções de jogos**

Agora na nova janela, clique sobre o botão **Adicionar,** e na seqüência em **Adicionar outro.** Na nova janela clique no botão **Com disco,** e depois, no botão **Procurar.** Localize a pasta onde você salvou o Directpad e clique em **Ok.** O Windows irá reconhecer o controle.

Depois do processo, clique em **Aceitar** e depois em **Finalizar.** Seu controle já está instalado.

Para terminar, clique sobre o nome do controle que estará na tela principal da janela Opções de jogos, e clique sobre o botão **Propriedades,** e depois, em **Configuração.** Escolha o tipo de controle, que neste caso será Mega Drive/Genesis. Pronto, agora é só jogar...

PORRADA

Existe um lugar que a garotada adora e as mães invariavelmente detestam. Uma simples ida a este lugar pode ocasionar broncas, chateações e castigos, mas também proporciona muita, mas muita diversão! Como estamos em uma revista de jogos, já deve ter dado para sacar que estou falando de um fliperama e suas emoções. Atualmente, graças ao poder dos emuladores, podemos sentir o gostinho de jogar em casa jogos só encontrados nas máquinas dos flipers. Que tal detonar clássicos da porrada como Super Street Fighter e Marvel vs Capcom no seu computador? Então conheça e instale já o emulador Final Burn.



Reprodução



Reprodução

O FINAL BURN

Como foram produzidos apenas para máquinas de fliperamas, muitos jogos permanecem desconhecidos ou inacessíveis para grandes parcelas de gamers. Os jogos do CPS2 (CPS signifca "Capcom Play System") são um exemplo disso. Ou melhor, eram inacessíveis, pois o emulador Final Burn é capaz de rodar as ROMs deste sistema. Rápido e estável, o emulador roda com fidelidade os excelentes gráficos e o som do CPS2. Para completar, ele roda as ROMs zipadas, o que economiza muito espaço em sua máquina.

O Final Burn está no CD-ROM desta edição. Para executá-lo clique na categoria Emuladores e na seqüência, clique em Final Burn

EM CASA

Por **Hudson Ricardo**
hud@digerati.com.br

Que tal jogar Super Street Fiighter, Marvel vs Capcom e outras preciosidades sem sair de casa?

O QUE SÃO EMULADORES?

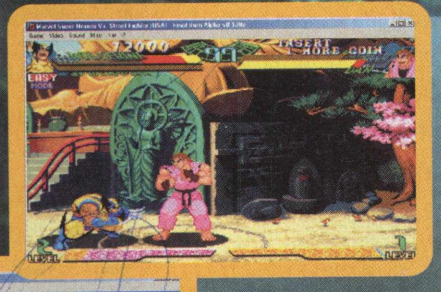
Um emulador nada mais é do que um programa que faz seu PC imitar um outro computador diferente. Dessa forma você pode rodar vários tipos de programas, inclusive aqueles saudosos jogos de fliperama das clássicas máquinas arcades.

EMULADORES SÃO LEGAIS?

Em matéria de diversão, é claro que sim. E em relação às leis também.

Mas lembre-se: apesar de geralmente os emuladores serem gratuitos, e portanto você não estar infringindo nenhuma lei ao instalá-los e usá-los, os jogos (conhecidos como ROMs) não são de graça.

Você pode usar uma ROM baixada da net por 24 horas, sendo que, depois deste período, é preciso deletá-las. Caso você possua o jogo em cartucho, CD ou outro meio legal, seu uso é livre.



Reprodução



Reprodução

Usando:

Abra a pasta onde está o emulador e clique duas vezes sobre o ícone **FinalBurn** para abri-lo. A interface do programa é bico de entender. Mais simples do que isso, impossível. Clique em **Game, Load** (ou então, aperte a tecla F4 do teclado). A lista das ROMs disponíveis aparecerá na tela. Clique sobre o botão **Ok** e aguarde o jogo ser carregado. Agora, não se esqueça que o emulador está simulando uma máquina de fliper, e as máquinas só funcionam se você matar sua fome de fichas. Para colocar crédito na "máquina", aperte a tecla **5** de seu teclado. Para dar start, pressione a tecla **1**. As teclas que substituem os seis botões das máquinas da Capcom no teclado são o ***A,S,D,Z,X,C***. Para os jogos de luta, utilizam-se os seis, e para os outros, os superiores ou os inferiores.

Onde encontrar ROMs

www.emulando.com.br
www.emusanet.com
www.emulatronia.com

MAX P

Demorou mas chegou. Depois de muita espera, finalmente Max Payne foi lançado. Seus gráficos maravilhosos e a história bem construída são o perfeito acompanhamento para a jogabilidade. Apesar de não ser um jogo difícil, algumas partes de Max Payne são realmente cabeludas, especialmente se você não pegar a mecânica do jogo, as manhas para prosseguir sem medo. Antes de tudo, salve, salve sempre. Nunca se sabe quando um monte de bandidos vai estar atrás de uma porta esperando com um lança-granadas.

BULLET-TIME

Um dos recursos mais legais de Max Payne é o Bullet-time, um efeito de câmera lenta que deixa a ação realmente dramática. Sem usar esse recurso, o jogo fica extremamente difícil, pois é impossível sobreviver aos tiroteios pesados. Max tem um estoque limitado de Bullet-time, que é recarregado com cada inimigo morto. A melhor forma de usar o bullet-time é juntá-lo com um mergulho, um pulo para os lados. Para escapar dos inimigos e ainda conseguir atirar, é só calcular bem o mergulho, começando de um canto, atirar durante o mergulho e logo após sair andando de lado, para, se necessário, fazer outro mergulho. A maioria dos inimigos não escapa dessa estratégia. NUNCA mergulhe para frente. Fica fácil demais para os inimigos acertarem. Não mergulhe perto de obstáculos, como caixotes ou colunas, ou Max fica vulnerável e sem chance de escapar de uma emboscada.

Escolher sua arma também é fundamental. Existe uma arma para cada tipo de combate, confira:



Reprodução

Escopeta: Ideal para curtas distâncias. Demora para recarregar, portanto, só use se o inimigo estiver sozinho.

Desert Eagle: Poderosa e destrutiva, é excelente para média e longa distância. Calcule seu uso com cuidado, pois sua munição é difícil de encontrar.

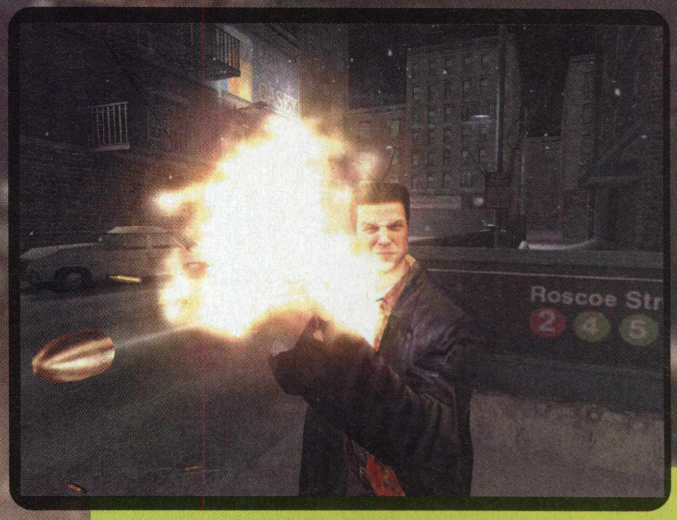
Metralhadoras: Elas devoram munição, mas são o melhor remédio contra grupos de inimigos. Evite atirar a esmo, pois essa arma, além de pouco precisa, é mais eficiente em ataques diretos.

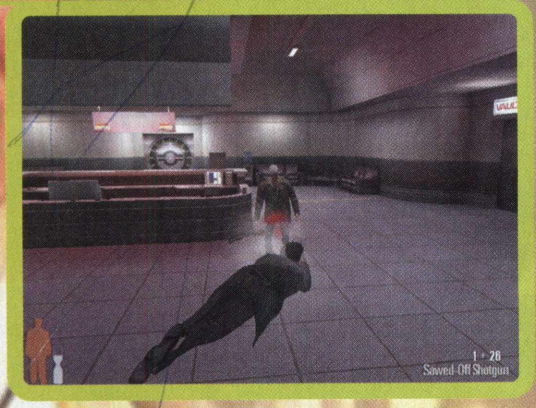
Colt Commando: A melhor arma, pois reúne as vantagens da metralhadora e do revólver. Cuidado com sua munição, é melhor guardar balar para os chefes.



Reprodução

PAYNE





Reprodução

EXPLOSIVOS E MOLOTOVS

Se o inimigo está inacessível ou em bando, essas belezinhas fazem muito bem o trabalho. É só apontar e esperar (ou não, no caso do molotov). Os inimigos raramente resistem ao fogo e ao impacto. Use com sabedoria, pois Max é realmente vulnerável à explosão e ao fogo.

Reprodução



DICAS INSANAS

Quer se dar bem no game mais detonante do ano? Confira algumas dicas especiais:

Para fazer seu jogo aceitar os códigos do Max Payne, abra o MS-DOS e digite:

cd.. (tecle enter)
cd arquiv~1 (tecle enter)
cd maxpay~1 (tecle enter)
maxpayne -developer (tecle enter)

Toda vez que quiser "trapacear" o jogo, inicie-o da maneira descrita acima, e dentro do jogo, precione a tecla F12 para digitar os códigos listados abaixo.

Ter todas as armas- Aperte a tecla F12 e digite o código getallweapons.
Munição infinita- Aperte F12 e digite o código getinfiniteammo
Modo deus (vida infinita)- Aperte F12 e digite o código god.
Desativar modo deus- Aperte F12 e digite o código mortal
Modo fantasma- (atravessar portas, objetos) Aperte F12 e digite o código noclip
Desativar modo fantasma- Aperte F12 e digite o código noclip_off

PC

METAL GEAR SOLID

Para utilizar as dicas do Metal Gear, inicie o jogo adicionando o parâmetro *cheatenable* à linha de comando

Modo imortal
Durante o jogo, pressione F2

Novas texturas
Para mudar as texturas, durante o jogo pressione F8, F9, F10, F11 ou F12 para ativar as novas texturas

Munição infinita
Durante o jogo, pressione F4

Observando
Durante o jogo, pressione F6

UNREAL TOURNAMENT

Toda vez que quiser entrar com uma trapaça, comece a jogar e pressione a tecla ~ (til) para abrir a caixa de comando e digite *iamtheone*. Depois é só colocar a senha desejada

Todas as armas e munições
Digite a senha *loaded*

Modo Deus
Digite a senha *god*

Eliminar todos os inimigos
Digite a senha *killpawns*

Parar o tempo
Digite a senha *playersonly*

Modo fantasma
Digite a senha ghost

Eliminar oponente por tipo
Digite a senha *killall* e depois o nome do inimigo

MASTER OF THE SKIES- RED ACE

Que tal uns truquezinhos para arrebentar nos céus?

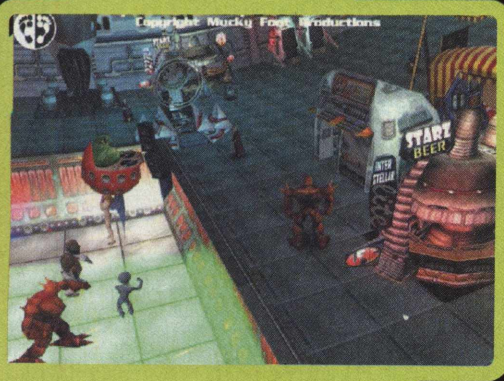
Ativando trapaças
Crie um piloto chamado *Test*, salve e saia do jogo. Agora, abra o diretório de arquivos do jogo (no Windows Explorer, abra a pasta "Arquivos de programas", e depois a pasta "GlobalStar") abra o arquivo *character.ini* e localize o nome do piloto que você criou (*Test*). Na linha que estiver mission = xx, mude para mission = 26. Salve o arquivo e inicie o jogo novamente. No menu, clique em Goodies, e depois em Cheat Options. Agora é só se divertir com as opções de trapaça...

NEED FOR SPEED 5- PORSCHE UNLEASHED

Liberando todos os carros e pistas
Entre no modo multi-player e selecione a opção "Peer To Peer" e escolha correr só.

Aumentando a velocidade
No modo Single Player, defina *freewill* como o seu nome. Assim, em todas as corridas você terá correr o dobro da velocidade normal

Dinheiro infinito
Essa é literalmente uma trapaça. Compre um carro usado e execute um reparo "Overall". Quando terminar, o valor do seu carro terá aumentado. Venda o carro, compre outro e vá repetindo o processo até obter a grana desejada



STARTROPIA

Mudando a velocidade do jogo
Para mudar a velocidade do jogo, segure a tecla F11 durante a partida e digite o código *RSHIFTSPEEDUP*. Você terá então duas alternativas: para aumentar a velocidade, aperte > e para diminuir, aperte <

Mudando a posição das câmeras
Segure a tecla F11 durante a partida e digite o código RSHIFTSCUZZERCAM. Depois pressione 6 ou 7 para fazer a mudança

Efeito Spectrum
Segure F11 e depois digite o código *CLIVEROOLZ*

GAMEBOY

SUPER STREET FIGHTER 2X REVIVAL

Especiais de maneira fácil

Numa luta, faça os movimentos cima- cima-baixo-baixo-esquerda-direita-esquerda-direita e aperte B A para obter todos os movimentos especiais. Agora você poderá executar todos os especiais de maneira simples. Jogando com o Ryu, por exemplo, você poderá lançar magia fazendo apenas "frente + soco". Para ativar ou desativar o modo especial, aperte Select.

Ativando modo secreto

Para desbloquear os modos Survival e Time Attack, complete o modo Single Player

Shin Akuma

Para desbloquear e jogar com Shin Akuma, acumule 9999 pontos.

CASTLEVANIA: CIRCLE OF THE MOON

Desbloquear modo Mago

Complete o jogo pela primeira vez, comece a jogar novamente e entre o nome FIREBALL. Você irá iniciar o jogo com todas as cartas DSS possíveis.

Desbloquear Fighter Mode

Complete o jogo duas vezes, sendo a segunda em Magician Mode. Seu status estará elevado e não será necessário recolher cartas DSS.

DREAMCAST

DEAD OR ALIVE 2

Lutadoras mais gostosas

No menu de opções, selecione "Other", e digite a idade que você quer que elas tenham. Quanto maior a idade, melhor as gatas ficam

Kasumi nua

Para rodar uma intro com a maravilhosa Kasumi nua, vá "Game Settings", entre em Others e coloque sua idade (Age) maior que 21. Jogue o Survival Mode até aparecer na lista Top Ten e coloque seu nome como REALDEMO. Pronto, agora é só curtir o visual!

Deixar inimigo tonto

Para deixar seu oponente sem rumo, aplique os seguintes combos:

← → ← - R (ou A,X,Y)
→ ← → - R (ou A,X,Y)
← ← -R (ou A,X,Y)

Vídeo secreto

Para ter acesso a um vídeo secreto da Ayane, selecione-a e jogue o Story Mode até enfrentar Kasumi na fase White Storm. Lá, derrube-a na caverna e termine a luta, obtendo um K.O. a dez passos de distância.

SONIC ADVENTURE 2

Liberar Green Hill Zone 3D

Para liberar a fase Green Hill Zone 3D (uma reprodução em 3D da primeira fase do Sonic no Mega Drive), pegue os 180 emblemas do jogo

Liberar jogo de Kart

No modo Hero, termine o Tails Driving Quest e no modo Dark Side complete a missão Rouge Chase.

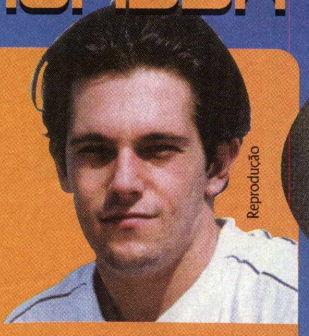
Liberar última fase

Termine os modos Hereo e Dark Side, entre no Story Mode e confirme a opção "Last Stage?" no menu.



DICAS

PAPO DE PROFISSA



Reprodução

Nome- Eugênio Amaral (Geninho)
Patrocínios- NewSkate, Central Surf, Etnies, Smith Scabs e Max Acessórios
Idade-26
Tempo de Skate-13 anos
Estilo-vertical e street
Manobras favoritas-nollies e base trocada
Ranking -3° no ranking de vertical de 1999, 1° colocado no Campeonato mini ramp Surf BeachShow 99, 22° na etapa Califórnia 2000, 26° Canadá 2000 e atualmente é o 8º no ranking 2001 (faltando 3 etapas p/ encerramento). Tudo isso sempre como profissional.

TopGames-**Sabemos que você detona pelas pistas e halfs, mas e nos games? Manda bem em algum jogo de skate?**

Geninho-Eu era viciado! Agora tô meio parado por ter tantas viagens pelos circuitos, mas quando sobra um tempo sempre jogo o Tony Hawk. Atualmente estou jogando o 3.

TG-**Você acha que os games de skate reproduzem bem os movimentos e manobras da "vida real"?**

G-Nem tanto, mais é um lado futurístico que nós atletas temos obrigação de chegar. Seria mais ou menos o espelho para o futuro nível do skate....

TG-**Conte para gente o que achou do Tony Hawk's 2 no Game Boy Advance?**

G-Muito bom! As manobras são legais, e acima de tudo, os movimentos, os obstáculos e tudo o mais são bem parecidos. É muito divertido de jogar, principalmente porque dá para levar para qualquer lugar...

TG-**Para terminar, dê uns toques pra galera que deseja encarar um skate de verdade...**

G-A primeira coisa é se divertir em cima do skate, que a partir daí tudo irá fluir: manobras, patrocínios, dinheiro e tudo mais. Mas não vá virar um bitolado. Joguem bastante games, que isso faz abrir a mente. Sair um pouco da realidade é indispensável, e é para isso que o skate é importantíssimo. Não se esqueçam: skate é mais alma do que técnica e sempre vai ser, e sejam felizes acima de tudo, seja com um skate na mão ou com um game na frente da tv. Até a próxima....

...SANAS

...AWK'S ...KATER 2 ADVANCE

DICAS

Quando estiver no menu principal ou dentro do jogo, entre com os códigos abaixo. Se a dica for seguida direito, a roda vai dar uma volta completa ou o menu do jogo vai sacudir. Não se esqueça de deixar apertado o botão R ao entrar com os códigos.

Aperte e segure R, não solte o botão e faça os seguintes códigos:

SEM SANGUE:

B, ←, ↑, ↓, ←, Start, Start.

LIBERAR O HOMEM ARANHA:

↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, Start.

TODAS AS FASES LIVRES E GRANA MÁXIMA:

B, A, ←, ↓, B, ←, ↑, B, ↑, ←, ←

TODAS AS FASES LIVRES:

A, Start, A, →, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑

ZOOM ANIMAL (DENTRO DO JOGO):

←, A, Start, A, →, Start, →, ↑, Start

HOMEM ARANHA SUBINDO NAS PAREDES:

→, A, ↓, B, A, Start, ↓, A, →, ↓

ZERAR O TEMPO (DENTRO DO JOGO):

←, ↑, Start, ↑, →

SANGUE FELIZ(NO MENU PRINCIPAL):

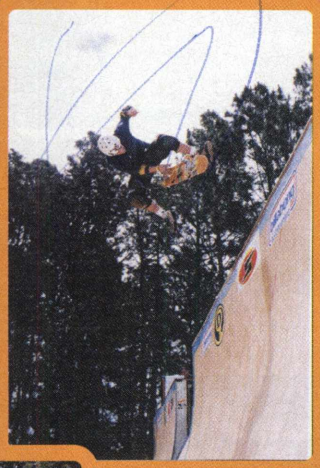
Start, A, ↓, B, A, ←, ←, A, ↓

LIBERAR AS DICAS:

B, A, ↓, A, Start, Start, B, A, →, B, →, A, ↑, ←

VOAR PELA TELA:

←, A, Start, A, →, ↑, Start (aperte A para voar)



Divulgação



Divulgação

INTRODUÇÃO

NOSSO CD-ROM SEM MISTÉRIO

"Diversão sem complicação" são as palavras de ordem. Através de uma interface auto-explicativa, você terá nas mãos muita diversão sem perda de tempo. Confira o conteúdo do CD desta edição da Top e as dicas para aproveitá-lo ao máximo.

Dicas para rodar o CD ROM



DE NOVO?!

Sim. É sempre bom lembrar que você deve ter necessariamente instalado os drives DIRECT X para que a maioria dos jogos rode sem problema. Se você vacilou e ainda não os instalou, não perca tempo: coloque o CD da Top para rodar e clique no ícone INSTALA DIRECT X que está no canto inferior direito de qualquer tela das categorias de jogos do seu CD.

JOGOS

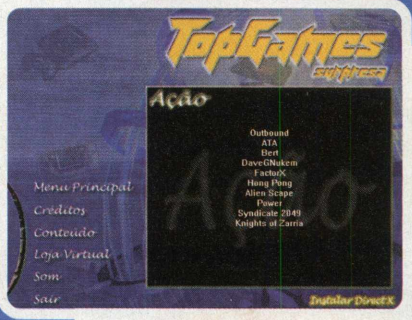
Divididos em 5 categorias, você tem acesso livre a mais de 40 jogos. *Ação, Aventura, Diversos, Esportes e Puzzle* comportam toda essa diversão. Para acessá-los, clique sobre a categoria desejada e escolha o jogo a ser instalado. Nas próximas páginas, você confere a descrição de alguns deles. Agora é só turbinar a máquina e botar para rodar seus favoritos.

VÍDEOS

Confira os trailers dos jogos *Máximo, Metal Gear Solid 2, Onimusha 2* entre outros. Para visualizá-los você deve ter instalado um programa que reproduza formatos como .MOV, .MPEG ou .AVI.

MÚSICAS

Confira mais esta seleção especial de músicas-tema de jogos no formato MP3. Para ouvi-las basta ter instalado um player (tocador) de músicas que rode este formato.



INSTALAR/DESINSTALAR

Existem 3 situações possíveis de descompactação e desinstalação dos jogos encontrados no CD:

1. O jogo possui um instalador próprio: depois de descompactado e realizado o set up é só rodar. Para removê-lo, acesse INICIAR, CONFIGURAÇÕES, PAINEL DE CONTROLE, ADICIONAR OU REMOVER PROGRAMAS e selecione o jogo a ser removido;

2. O jogo é descompactado para o diretório C:\TOP12\GAMES\"nome do jogo". Para removê-lo, basta deletar este diretório no Windows;

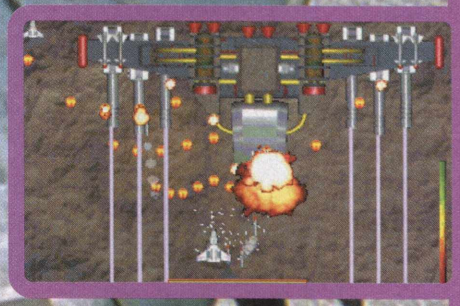
3. O jogo é executável, ou seja: roda direto. Este tipo de jogo não copia nenhum arquivo para seu Windows, portanto não há instalação e muito menos desinstalação.

EMULADORES

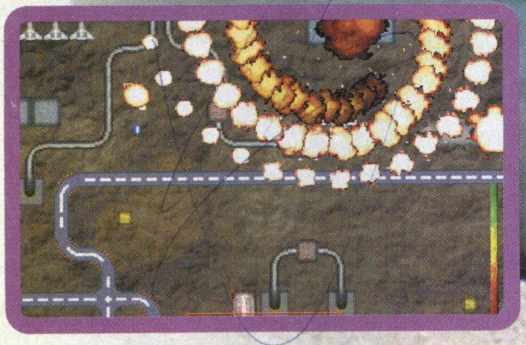
Nesta categoria você confere uma seleção de emuladores que atende todos os gostos: *Dreamcast, Game Boy, Game Boy Advance, NeoGeo, Mega Drive, Nintendo 64* e *Super NES*. E funcionam no mesmo esquema: clique sobre o ícone para que ocorra a instalação.



Reprodução



Reprodução



Reprodução

Firecrow

ASES INDOMÁVEIS

Sinta todo o poder de um jogo de nave como nos velhos tempos

► Os jogos modernos arregaçam com seus gráficos absurdos e o som detonante, mas não pense que os jogos mais antigos são fracos. Existem uns que simplesmente apavoram quando o assunto é jogabilidade, e por quê não? Gráficos e sons! **Firecrow** é um destes jogos. Com ele, é possível sentir todo o poder dos jogos de nave de um tempinho atrás, onde a ordem máxima é: diversão e muitos tiros. Portanto, entre em seu caça e parta já para a ação!

Controles:
Setas- controlam o avião
Ctrl- tiros
Alt-bombas especiais
Requisitos especiais- nenhum

DIVERSOS

BetaMax Game de nave espacial
BoxMan Elimine todas as caixas que aparecerem na sua tela
Fractal Fighters Atire bolas de canhões no seu adversário/amigo
Fire Um dos mais fantásticos jogo de nave espacial
Fische Versenken Pegue peixes de uma maneira diferente
Mini PacMan O pequeno PacMan
PuzzPower Pegue todas as bolinhas
QLat Transforme todas as bolinhas na mesma cor
Rock Paper Scissors O jogo da pedra, papel e tesoura
Tank Arena Elimine os carros que você vir pela frente
Xbill Não deixe que o tio Bill instale o seu sistema operacional
Xiao Xiao 4 Atire nos inimigos que aparecerem na tela

Pac Venture

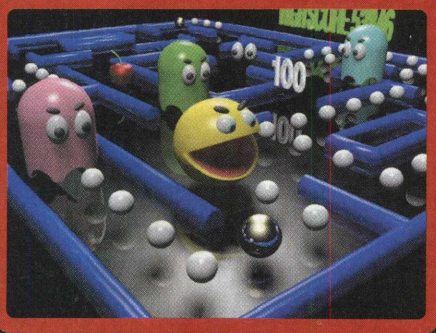
AS AVENTURAS DE PACMAN

O famoso come-come em uma inusitada aventura

▶ O PacMan já é uma lenda dos games, e são poucos os jogadores que não se divertiram com ele. Mas aqui em Pac Venture, o famoso come-come não estará em seu típico jogo. Sua amada foi sequestrada, e é preciso resgatá-la a qualquer preço, então, que tal dar uma forcinha ao amarelinho?



CONTROLES
Setas- controlam a personagem



Reprodução

AVENTURA ESPORTES

Alanna Jogo de estratégia e aventura
PacQuest O famoso jogo PacMan agora em 3D
CowS Guerra de campo entre bois
Dr Goo 2 Conduza o sapo para a saída neste fantástico jogo
Lead Soldiers Conduza os soldados para que eles não sejam eliminados
Pumpy Jogo clássico de aventura com uma abóbora
Rocks'n Diamonds Caçador de diamantes e esmeraldas
Viva Do mesmo estilo do bomberman
Nikuman Ajude nosso amigo a sair do labirinto
3D DesetRun Corrida no deserto
New Beetle Tracks & Gaps Leve o seu fusca até a saída
LudoRace 3D Um incrível jogo em 3D no mesmo estilo de F-Zero
Ace Speeder Corrida no estilo de F-Zero
X Racer Jogo de autorama para o PC

LudoRacer

PISE FUNDO!

O famoso come-come em uma inusitada aventura

▶ Nem sempre os jogos de corrida conseguem agradar, mas felizmente, sempre encontramos games do estilo que fazem bonito. LudoRacer é um deles. Antes de tudo, ele é muito divertido (aliás, é o que todo jogo deveria ser), e seus gráficos são bonitos e agradáveis, com os cenários beirando a psicodelia. Para completar, ele é muito parecido com o Mario Kart. Precisa mais?

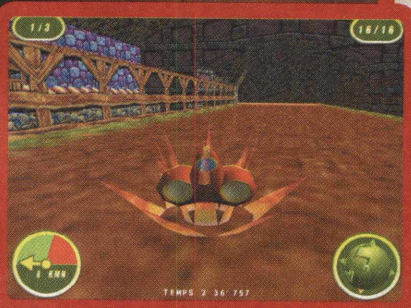
CONTROLES
Setas-controlam o carro



Reprodução



Reprodução



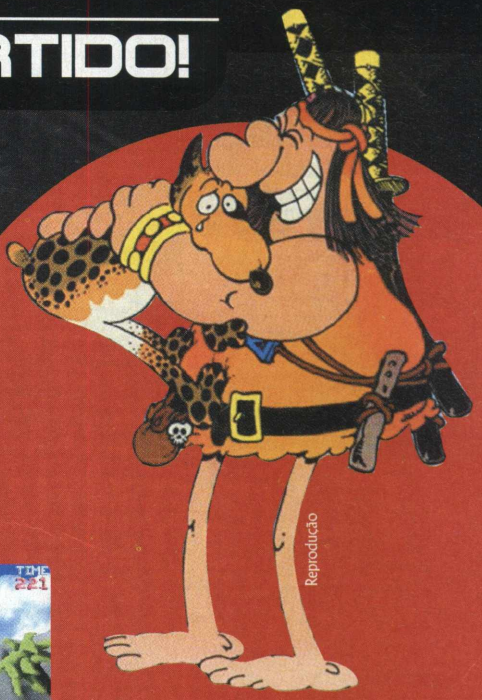
Reprodução

Bert the Barbarian

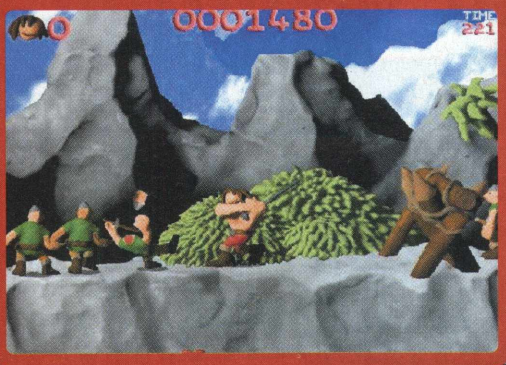
BARBARAMENTE DIVERTIDO!

Um jogo de plataforma simplesmente diferente!

▶ Jogos de plataforma são um tanto quanto divertidos, e se for de luta então, nem se fala! E é isso o que acontece em Bert the Barbarian, onde um poderoso bárbaro precisa enfrentar com sua espada hordas de inimigos sedentos de sangue. Ele tem todos os elementos que um bom jogo de plataforma precisa ter, mas se destaca por um pitoresco detalhe: tudo aqui é feito de massinha! É isso mesmo, os cenários, o personagem, os inimigos, tudo é feito de massinha. Simplesmente sensacional!



Reprodução



Reprodução

CONTROLES
Setas-controlam personagem
Ctrl-espada
Alt-pulo

ATA: American Civil War

GUERRA É GUERRA

Defina o futuro dos EUA nesta divertida guerra

▶ Guerras não são belas, mas podem ser muito divertidas! O maior exemplo disso é o ATA. Ambientado na Guerra Civil Americana, o jogo é uma disputa entre os exércitos do sul e do norte, que deverão conquistar o maior número de territórios e obter a vitória. Para isso, estratégia e habilidade nos combates é fundamental!



Reprodução

Factor X

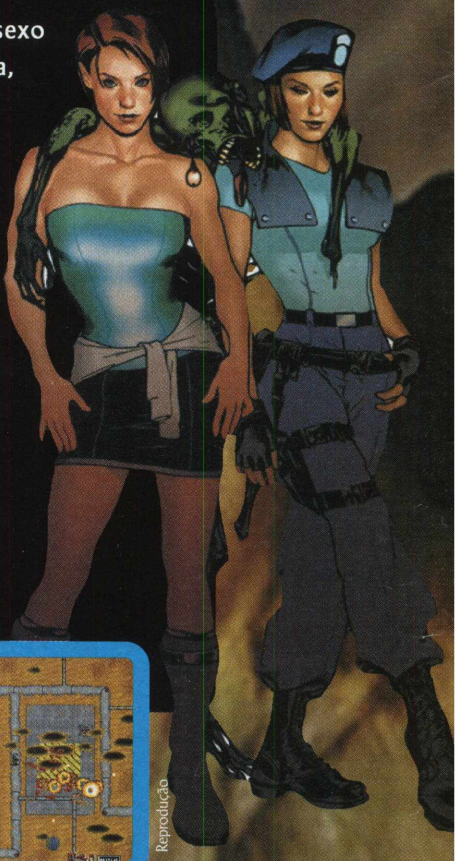
É TIRO E SANGUE PRA TODO LADO!

Simples, viciante e detonante

TABULEIRO PUZZLE

Alex the Allegator 2 Forme pares e ganhe do adversário
Bamboo Elimine todos os balões da mesma cor
Passage 3 Forme peças da mesma cor e iguais
Bobo Forme cinco peças iguais e ganhe pontos
Candy is Dandy Faça 3 doces iguais e ganhe pontos
Cubemaster 2000 Game do mesmo estilo de Tetris
Hexagem Forme peças iguais e destrua-as
Laser Kombat Use a sua inteligência para destruir todos os tanques
Puzzle Fighting Um dos seguidores do Tetris
Super Rebound 3 Muito semelhante ao Brick só que com mais opções e gráficos melhores
Swirl Elimine as peças da mesma cor até que não sobre nenhuma
Tokko Ajude o robô localizar a saída
Tumble Cubes Transforme todos os quadrados na mesma cor
zpBlocks Uma variação do jogo Tetris

▶ Você ainda acredita que a mulher é um sexo frágil? Então pode começar a mudar de idéia, pois em Factor X, é uma garota que reina absoluta, enfrentando os piores perigos possíveis. Duvida? Então encare com ela sangrentos combates na 2ª Guerra Mundial, no Vietnã, na Coréia, no Kuwait...E depois de tudo isso, se ainda tiver fôlego, você ainda pode acompanhá-la através de uma mansão repleta de zumbis sedentos de sangue. É diversão e emoção do começo ao fim... Ok, tudo bem, os gráficos são simplinhos, mas a jogabilidade excelente compensa isso facilmente. E cá entre nós, a ruivinha destemida deste jogo me lembrou uma outra heroína de belos cabelos vermelhos...(se pensou em Jill Valentine, acertou em cheio)



Controles-
Setas-movimentam a personagem
Ctrl-atira



Reprodução

PuzzPower

DIFÍCIL E VICIANTE

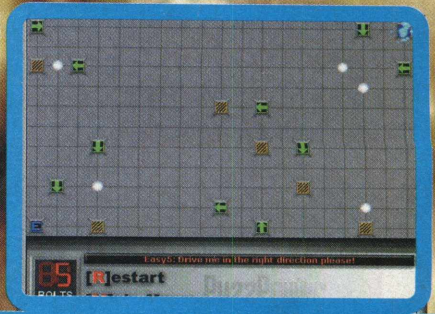
Um desafio sob medida!

▶ Se você curte bons desafios para seu raciocínio, este jogo foi feito sob medida! Apesar do conceito simples, a cada nova fase a vontade de conseguir avançar fica mais forte, do mesmo jeito que os desafios ficam cada vez mais pedreiras. Divertido e viciante como um bom game deve ser...



Reprodução

Controles:
Setas-controlam o feixe de energia



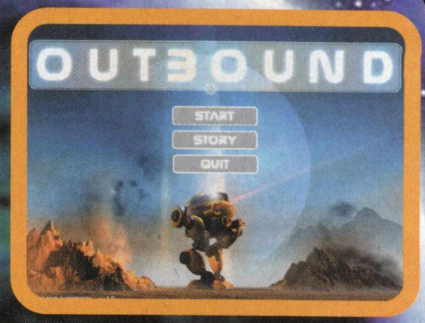
Reprodução

OutBound

SIMPLESMENTE UM JOGAÇO!!!

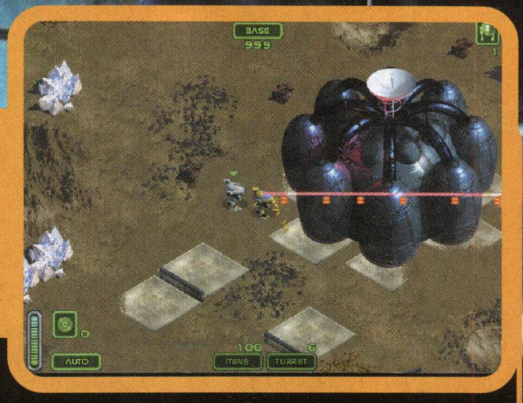
Uma aventura alucinante no espaço

No quarto milênio, a antiga Federação Estelar foi derrubada e as colônias espaciais dominadas pelos Centrists, um grupo corrupto e imoral. As forças vencidas da Federação estão espalhadas pelo universo, sem terem forças para reagir. Mas nem tudo está perdido afinal de contas, você vai entrar na parada. É isso mesmo, em OutBound você será um membro da Tropa Especial da Federação e munido de uma incrível armadura, enfrentará as forças inimigas, restabelecendo o controle no universo. Bem, essa é apenas a história, e é claro que se o jogo for ruim, ela não adianta de nada. Mas este não é o caso. OutBound é simplesmente um jogaço! A jogabilidade é perfeita, os gráficos são muito bons, os inimigos são muitos e variados, e além disso, são muitas fases e desafios até a derrota final dos Centrists. E isso, só depende de você...





Reprodução



Reprodução

AÇÃO

ATA Jogo de batalha ambientado na guerra civil americana

Bert Elimine todos os inimigos que você encontrar pela frente

DaveGNukem Atire por todos os lados e elimine todos os inimigos

FactorX Você está numa guerra e a única maneira de sobreviver é matar

Hong Pong Participe desta fantástica guerra de tanques

Alien Scape Não deixe que os aliens atinjam o nosso planeta

Power Game de tiro, com imagens em 3D

Syndicate 2049 Game de ação em que você precisa achar o inimigo

Knights of Zarria Elimine os robôs que aparecerem

Outbound Game de ação em 3D

Controles:
Setas-movimentam a personagem
Ctrl- tiros
1, 2, 3- troca itens especiais
M- carrega mapa

Itens especiais

-VÍRUS (captura a estrutura inimiga "Com Station")



-ENERGIA (acrescenta 5 pontos na barra de energia)



-PULSE



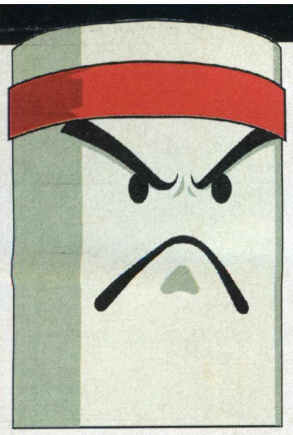
-VIDA EXTRA



-MÍSSEL







CHOQUE FULMINANTE!

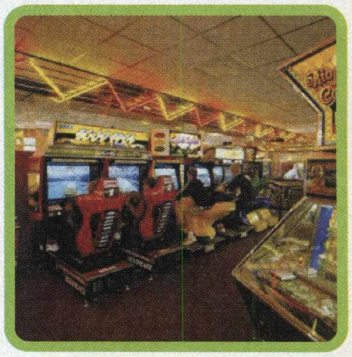
Algumas máquinas são muito mais cruéis do que aparentam

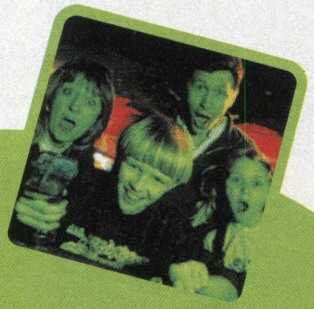
Eu não sei que esse povo tem na cabeça...

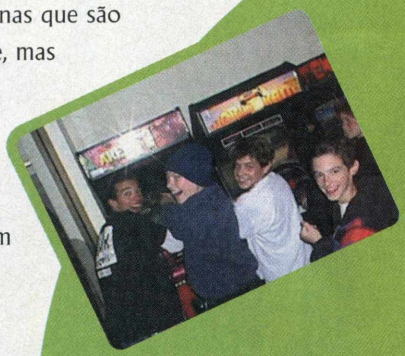
Lá pela década de 70, quando o videogame foi inventado, uns malucos andaram fazendo experiências com jogos, que delícia, elétricos. Não de ligar na tomada, mas de fazer o jogador ficar ligado. Funcionava assim: o controle, recoberto com metal, era ligado numa bateria de 9 volts. Essa bateria dava um respeitável choque no infeliz cada vez que o robozinho da tela tomava um tiro. O resultado dessa brincadeira sem graça foi um cara que morreu de enfarte. Olha se tem cabimento, um negócio besta desses matar alguém? E adivinha quem decidiu reviver a idéia? Sim! Nossos amigos malucos e geniais, os japoneses! Por lá, existe um monte de máquinas que são de matar, não pelo choque, mas pelo susto.

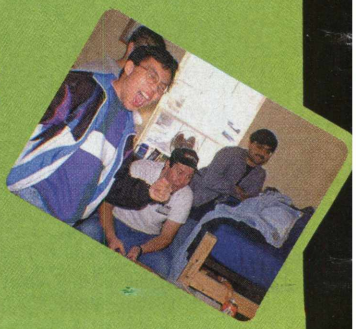
Uma vez, eu, desavisado, me meti a besta de jogar uma máquina esquisita, sem nem olhar para o monte de avisos que juravam que eu poderia morrer se jogasse. Bom, lá estou eu jogando, passando por um labirinto, quando encosto numa parede. Eu quase tive que trocar de calça! A máquina gritou, tremeu e me deu um jato de ar na cara. A sensação é das piores. Meu rosto parecia que ia cair, de tão assustado que fiquei. Fiquei tremendo uns 10 minutos. E o pior, eu dei um grito tão ridículo, mas tão ridículo... Sabe aqueles gritos finos, bem de moça, que de vez em quando alguém dá? Tipo "AaaaaAAAAaaaaAAA!" Pois é... eu gritei, para minha vergonha, desse jeito meigo, no meio de um fliperama cheio de marmanjos e moleques. Mais um fliperama onde esse saco de pancadas não pisa mais....

Evitem essas máquinas malditas! Sua reputação, sua saúde mental e até mesmo sua vida podem depender disso!










A TopGames surpresa MORREU!
TopGames surpresa
13
ÚLTIMO NÚMERO
NAS BANCAS EM DEZEMBRO
EDIÇÃO HISTÓRICA
ELA VAI EMBORA MAS VAI COM ESTILO...

TopGames surpresa

50 Jogos Sensacionais!

SÓ AQUI VOCÊ VÊ

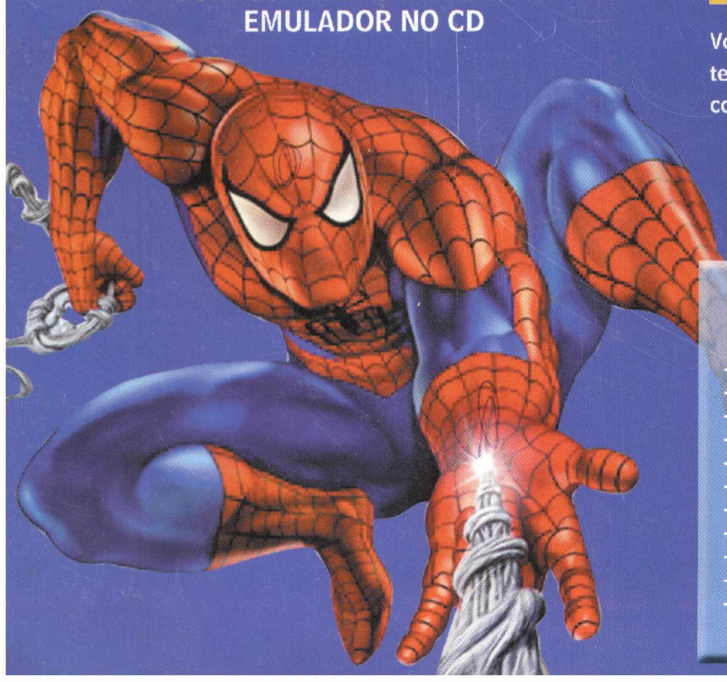
Máximo
O herói de cuecas na nova pérola da Capcom

Metal Gear Solid 2
Exclusivo: o trailer final da jóia da Konami

Duelo de Titãs!
Aprenda a rodar os games de luta do fliperama no PC

Os jogos da série Street Fighter apavoram também nos emuladores. Ryu, Homem Aranha, Wolverine e Tempestade se enfrentam nos clássicos da Capcom. Imperdível!

GUIA COMPLETO NA REVISTA
EMULADOR NO CD



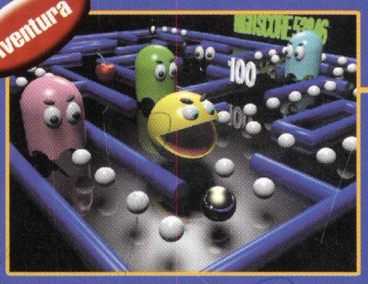
Os games animais estão na Top

Nave

Firecrow
Sinta todo o poder dos jogos de nave mais antigos em muitos tiros e alta jogabilidade



Aventura



Pac Venture
O famoso come-come em uma aventura diferente tenta resgatar sua amada

Ação

Factor X
Encare guerras e batalhas sangrentas na agradável companhia de uma corajosa ruivinha



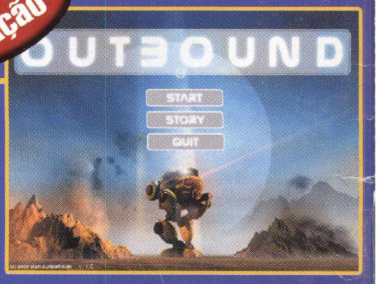
Esporte



Ludo Racer
Cenários psicodélicos ambientam este jogo de corrida de carros

Ação

Outbound
Você será membro da Tropa Estelar e tentará restabelecer o controle do universo contra os Centrists



E ainda:

- Rocks'n Diamonds
- Viva
- Nikuman
- BetaMax
- BoxMan
- Fractal Fighters
- Fire
- Fische Versenken
- Mini PacMan
- PuzzPower
- QLat
- Rock Paper Scissors
- Tank Arena
- Xbill
- Xiao Xiao 4
- 3D DesetRun
- New Beetle Tracks & Gaps
- X Racer
- Ace Speeder
- Alex the Allegator 2
- Bamboo
- Passage 3
- Bobo
- Candy is Dandy
- Cubemaster 2000
- Hexagem
- Laser Kombat
- Puzzle Fighting
- Super Rebound 3
- Swirl
- Tokko
- Tumble Cubes
- zpBlocks

E mais

Equipamento mínimo: PC Pentium 100 com 16 Mb de RAM e CD de dupla velocidade.
Os requisitos podem variar de jogo para jogo.
O conteúdo do CD-ROM é formado por jogos freeware e versões de demonstração de jogos comerciais