DIGERATI

A MELHOR REVISTA DE GAMES DO BRASIL

TopGames

Ano II - Número 11 - R$ 9,90

surpresa

Jogo de luta

NO CD

Dragon Ball Z

Fight of the Universe

PORRADA!!!
Goku e os guerreiros Z contra Freeza, Cell e Majin Boo

+de 150 Jogos!

30 rodando direto do CD

Diversão para toda a família

Confira os destaques do CD no verso

Super Nintendo

ZSNES

Guia completo para rodar o emulador de SNES

Ressuscite seus cartuchos

Aprenda a limpar seus jogos velhos

Mapa Completo

Castlevania

Circle of the moon

Todas as cartas e itens + estratégia matadora

Músicas e Vídeos Exclusivos

ISSN 1518-3238

9 771518 323110 11

interligada

Especial

Qualidade de Vida

O Manual do Usuário de Energias Positivas



Cristais

Feng Shui

Terapias Alternativas

Energia para sua Evolução

Qualidade de Vida. Nas bancas ou www.digerati.com.br

DIGERATI editorial

DIGERATI EDITORIAL
Digerati Comunicação e Tecnologia Ltda
Rua Haddock Lobo, 347 - 12º andar
CEP 01414-001 - São Paulo - SP
Fone: (0xx11) 3217 2600
Fax: (0xx11) 3217 2617
Internet: www.digerati.com.br

Atendimento ao Leitor:
Fone: (0xx11) 3217 2626
web: www.digerati.com.br
e-mail: suporte@digerati.com.br
Érica V. Cunha erica@digerati.com.br
Débora Miura Guimarães

Diretores:
Alessandro Gerardi gerardi@digerati.com.br
Luís Afonso G. Neira afonso@digerati.com.br
Depto Administrativo:
Clayton Nunes cnunes@digerati.com.br
Bianca Anzeloti de Souza, Fábio Alves da Silva, Vagner Albero
Conselho Editorial:
Alessandro Gerardi, Luis Afonso G. Neira,
Alessio Fon Melozo e Jocelyn Auricchio

Revista
TopGames surpresa

Diretor Editorial:
Alessio F. Melozo alessio@digerati.com.br
MTB 026412
Editor:
Jocelyn Auricchio jj@digerati.com.br
Reportagem:
Ísis Gabriel Alves, Hudson Ricardo
Departamento Técnico (Multimídia):
Flávio Tâmega, Élcio Toshio Nakamura, Simone Ribeiro de Carvalho, Rodrigo Rudiger, Anderson Albano
Direção de Arte:
Adriana Dantas Mastelli
Assistentes de Arte:
Átila de Souza
Webdesigner:
Márcio Alves Pazin
Colaboradores:
Luis Fernando G. Neira, Daniela Venerando, Cristiane Fontes, Cassio Oliveira, Milton Xavier
Renata Martins
Para anunciar nesta revista:
www.digerati.com.br/publicidade
publicidade@digerati.com.br

Essa revista não estraga sua televisão, mesmo se jogada por horas seguidas.

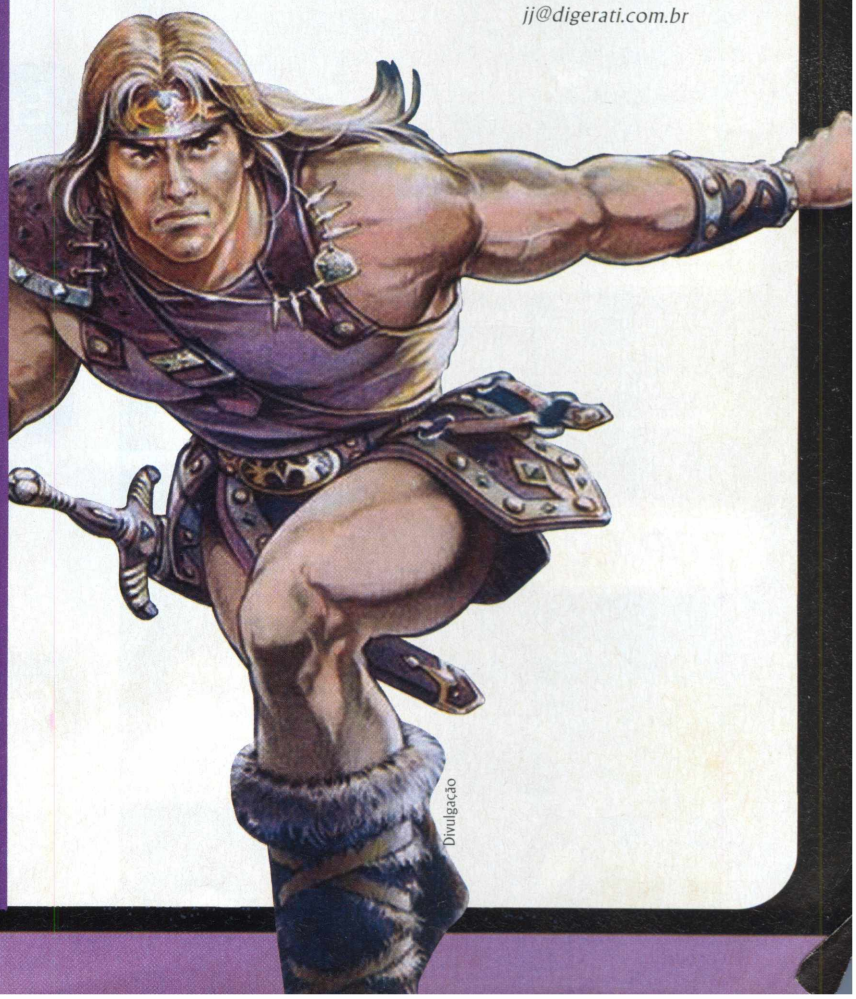
Impressão e Acabamento:
Oceano Indústria Gráfica e Editora Ltda.
Tel.: (0xx11) 4446-6544

Distribuidor exclusivo para Bancas de todo Brasil.
Fernando Chinaglia Distribuidora S/A.
Rua Teodoro da Silva, 907 - Grajaú.
CEP 20563-900 - Rio de Janeiro - RJ.
Tel.: (0xx21) 575-7766.

SINISTRO!

Essa edição está assustadoramente detonante. Teve até briga aqui na redação, pois todo mundo estava doido para colocar as mãos nos jogos de Game Boy Advance que a Nintendo nos mandou. Como o console era meu, tratei de pegar o maravilhoso Castlevania e fazer a devastação do pequeno jogaço, com direito a mapa e tudo. Foi tanto vampiro, monstro e assombração que deu até medo! Eu tenho o coração mole... depois de muito choro acabei emprestando meu Advance para o povo poder trabalhar. E como eles trabalharam! Tem uma matéria super legal sobre o GBA, sobre a cultura japonesa, que tanto influencia nossos queridos jogos e muito mais. Ah, e olha que eu nem falei do CD, que está absurdo, com um jogo sensacional baseado em Dragon Ball Z, feito pelos fãs da série e um monte de outras pérolas, para todos os gostos.

Jocelyn Auricchio
jj@digerati.com.br



Divulgação

ÍNDICE



Divulgação

Top Tudo
Black & White, Pikachu, namoradas perdidas, skate avançado e Playstation portátil são algumas das novidades dessa edição
06

Eu Quero!
Os objetos do desejo de todo jogador que se preze, de relógio com câmera a Meninas Super-Poderosas
14

Jogo Duro
Seu cartucho velhão está podre de tão sujo? Ensinamos a limpar seus preciosos joguinhos de antigamente
18

Devastação
Arregaçamos Castlevania - Circle of The Moon! Mapa completo e guia de aniquilação dos chefes!
22

TOP CD
Os melhores jogos de nosso CD-ROM, destrinchados para você
28

De Olhos Bem Puxados
O Japão tem muito mais a oferecer além dos games, mangás e animes. Saiba um pouco mais da cultura milenar que inspirou Dragon Ball Z
10

Sem Noção!
Tiramos um barato do que acontece no mundo dos games. Será que Mario, Sonic e Alex Kidd serão poupados?
16

Emulação em Ação
É hora de arrepiar seu PC com todo o poder do Super Nintendo!
20

Avançadinho, hein?
Pusemos nossas mão peludas no maravilhoso Game Boy Advance, o pequeno guerreiro com alma de Super Nintendo!
24

Gibabyte
O saco de pancadas mais amado do mundo conta suas desventuras nas GALERIAS MALDITAS
34



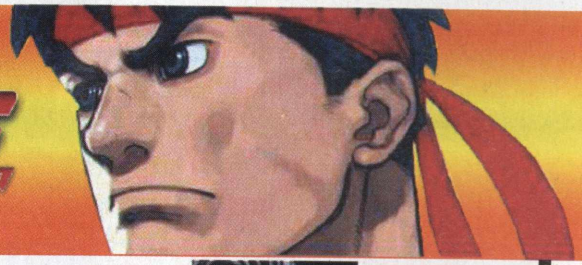


Divulgação

HERE COMES THE NEW CHALLENGERS!



TopGames surpresa





Jocelyn Auricchio
Editor

Adriana Dantas
Diretora de Arte

Átila de Souza
Assistente de Arte

Ísis Gabriel
Redatora

Hudson Ricardo
Redator

Gibabyte
Redator



X-box vira novela...

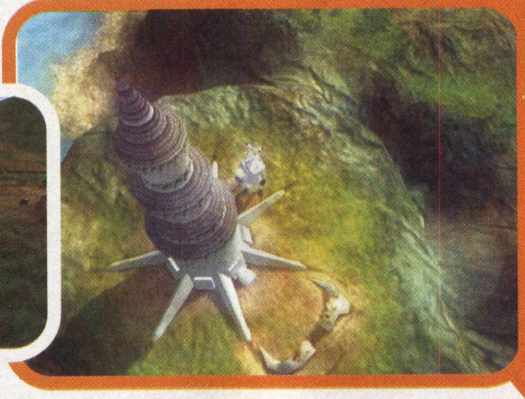
Mais um capítulo da novela X-box

▶ Sabe aquelas novelas intermináveis e sonolentas, cujos capítulos se arrastam e nada de chegar ao fim? Pois é, é essa a situação do esperadíssimo **X-box.** Já faz tempo que a Microsoft vem anunciando o lançamento do "mais potente console do mundo", mas nada do danado sair. Agora, a empresa anunciou mais um adiamento. Resultado: fora a raiva de quem está aguardando, o console só chegará as lojas após o lançamento do concorrente GameCube, da Nintendo. Seria apenas uma tática dos "caciques" da Microsoft? De qualquer maneira, eles estão caladinhos, caladinhos....

Inovação divinal

Black & White, um jogo simplesmente revolucionário





▶ Muitos jogos por aí carregam a fama de "inovadores", mas na real, não são nada mais que a cópia melhorada de algum outro. Felizmente esse não é o caso de Black and White, um dos jogos mais interessantes e desconcertantes já feitos. Já pensou em ser um deus, possuidor de poderes incríveis? Aqui, isso e muito mais é possível...

GameCube mal das pernas?

Nintendo mente sobre quantidade de GameCubes vendidos

▶ "Onde já se viu, que coisa mais feia... Vai já pro castigo!" Por incrível que pareça, bem que a Nintendo merece tomar uma bronca dessas. Quer saber porquê? Porque mentira é uma coisa muito feia! O caso é o seguinte, galera: a Nintendo andou anunciando que cerca de 300.000 peças do **GameCube** estavam vendidas no Japão, onde o console foi lançado. Mentira deslavada. Segundo todas as outras fontes comerciais não ligadas a Nintendo, o Cube vendeu "apenas" 174.856 peças nos três primeiros dias, ou seja, apenas metade do estoque disponível.



Reprodução



Reprodução



Reprodução

SOBE

-Konami

Depois de *Castlevania: Circle of the Moon*, a Konami prepara uma nova safra de sucessos, entre eles, *Metal Gear Solid 2*, *Máximo* e um novo *Winning Eleven*.

-GBA iluminado

Um viva para Adam Curtis! Este americano inventou a versão do GBA iluminado. Com uma pequena lâmpada e alguns fios você ganha uma tela mais iluminada mas em troca, perde a garantia do portátil.

-Pirataria

Os modchips e jogos piratas de Playstation 2 estão rolando soltos. Você já pode encontrar em qualquer barraquinha jogos piratas desta plataforma.

DESCE

-Eletronic Arts

A Eletronic Arts anunciou o cancelamento do jogo para PC SimsVille por não estar contente com o projeto. Este jogo seria uma espécie de The Sims com SimCity, totalmente online.

-Eletronic Arts II (Oh! Maldita!...)

A Eletronic Arts não pretende lançar a expansão do *Black&White*, o *Black&White: Creature Isle*, no Brasil. A justificativa: outros lançamentos prioritários. Dá para entender???

-Pirataria

Mais jogos piratas, menos investimentos em jogos.



Reprodução

Um espetáculo para os olhos...

Dead or Alive 3: mais que um jogo, um espetáculo!

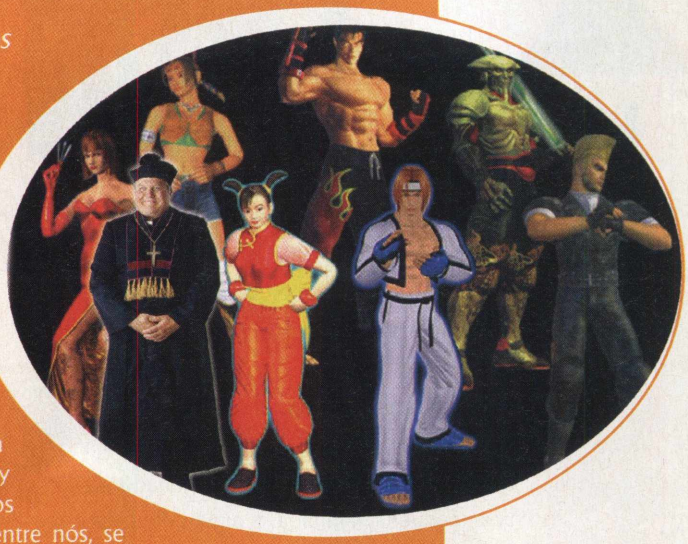


Reprodução

► Não adianta disfarçar nem negar, mas qual é o garoto que não curte admirar belas garotas enquanto detona na tela? E eu sei bem que você também gosta, espertinho... Mas esqueça Chun Li, Lara Croft, Claire Redfield e cia. Apesar de astutas, charmosas e belas, elas são peixe pequeno perto das garotas deslumbrantes que enchem de brilho a espetacular série Dead or Alive. Graças ao apuro visual dos jogos, as garotas de Dead or Alive são de cair o queixo: realistas, lindas e principalmente, grandes lutadoras. Inclusive, tenho certeza que elas são em grande parte responsáveis pelo grande sucesso da série, uma das mais bem sucedidas do gênero luta de todos os tempos, com mais de dois milhões de unidades vendidas. Mas a grande notícia é que está para sair **Dead or Alive 3,** que promete ser não apenas o melhor da série, mas também o mais espetacular game de lutas já feito! Porém, o realismo absurdo dos efeitos, dos cenários e a perfeição dos golpes tem um preço. O único console capaz de rodá-lo será o aguardado X-box da Microsoft. As garotas virão em grande estilo! Ah, as garotas...

Porradaria rola solta no mosteiro

Padres italianos fazem a festa detonando nos games



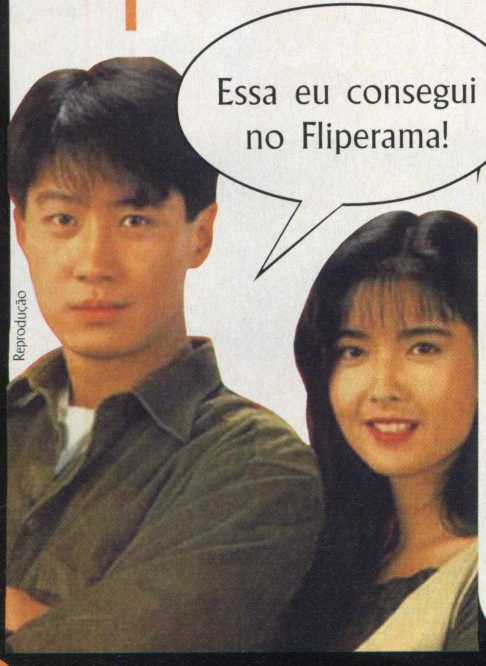
Divulgação

▶ Entre os muitos afazeres da vida religiosa , o padre italiano Antônio Mazzi sempre arranja um tempinho para relaxar. Como? Partindo para porrada. Mas calma, o padre não é nenhum brigão não! O religioso curte seus momentos de lazer detonando nos games, e inclusive, tem iniciado muitos companheiros de ordem na nobre arte de jogar videogame. No topo da preferência da turma da batina está a porradaria básica de Tekken 3. Mas tudo tem limite. Jogos como Tomb Raider nem passam perto do console de Mazzi, pois Lara Croft é "sexy demais". Além de Tekken 3, o padre e seus irmãos andam curtindo adoidado o Crazy Taxi. Mas cá entre nós, se ele acha a Lara Croft muita areia, imagine quando ele ver o Dead or Alive 3...

Pancadaaa!!!!!

A pancadaria vai comer solta no GBA

▶ O pequenino Game Boy Advance está prometendo ser gigantesco quando o assunto é diversão. E os amantes da porradaria virtual poderão comprovar isso em breve, pois chegou a vez da série de luta mais famosa do mundo aportar na plataforma. É, já podem começar a comemorar, Street Fighter Alfa 3 vem aí. A Crawfish está prometendo uma versão muito parecida com aquela lançada para o Dreamcast (uau!), com todos os 34 personagens jogáveis disponíveis. Para completar, através do Cabo Link é possível realizar incríveis combates contra seus amigos, tudo em rede!



Reprodução

E a namorada, vai bem?

Vale tudo nos fliperamas orientais

▶ Socorrooooo! É mesmo o final dos tempos! Bem, todos sabem muito bem a que nível chega a rivalidade dentro dos fliperamas. Ninguém quer perder, todos querem mostrar que são os melhores. E é claro que em um cenário como esse, não poderiam faltar apostas. Pode ser outra ficha, o lanche, um refrigerante ou o que mais vier. Mas tem gente indo longe demais. Dá para acreditar que na Indonésia, os malucos que freqüentam os fliperamas estão apostando nada mais nada menos do que as digníssimas namoradas nas partidas? É isso mesmo que você leu: perdeu a partida, perdeu também a namorada. Olha, não quero nem saber se perde para sempre, se é só uma "ficadinha" ou o escambau. Só tenho uma pergunta a fazer: onde vamos parar?

Skate or die!

O melhor jogo de skate do mundo no Game Boy Advance

► Subir no carrinho e curtir um asfalto a mil, ouvindo skate punk ou um bom hardcore, encarar um half, puxar uns frontsides 180° , uns Ollies to Fakie Nosegrind, "usar o corrimão" e outras "cositas mas" é adrenalizante ao máximo, não é mesmo? E é claro que você pode curtir uma boa dose das emoções do skate através dos games, com a vantagem de não deixar nenhum pedaço seu pelo asfalto...Então, **Tony Hawk´s Pro Skater 2** na cabeça! Viciante ao extremo, esse game é um dos melhores lançamentos para o Game Boy Advance, e não é a toa! Os gráficos arrebentam, as manobras são bem realistas e a jogabilidade é totalmente dez. Resumindo, um jogo simplesmente imperdível! E não se esqueça: Skate, um dever do Estado, um direito do cidadão...



Reprodução



Reprodução



Reprodução

Loucura total!

Você já viu um Playstation portátil?

► Nada melhor que detonar seus games favoritos onde bem entender, não é mesmo? Para felicidade total, existem consoles como o Game Boy Advance, que roda jogos com uma qualidade tão boa quanto, digamos, roda um Playstation. E falando nisso, você já pensou em poder jogar seu Playstation onde quiser? Se não havia pensado nisso ainda, um maluco dos E.U.A pensou, e colocou as mãos na massa. O resultado: Playstation Portable (ou Psp para os íntimos), uma geringonça pra lá de esquisita. Não se trata de um produto comercial, mas sim de uma gambiarra caseira, que utiliza a maioria das peças do PSX e PSOne, a tela de uma mini TV Casio e funciona com duas baterias. Os botões de ação, o direcional digital e os analógicos foram tirados direto do controle Dual Shock, mas sem o efeito vibratório. Já os botões L1, L2, R1 e R2 foram acoplados atrás do aparelho. Como se não bastasse, o "console frankeinstein" ainda tem dois slots para memory card e pasmem, uma entrada para outro controle.
O Prof. Pardal ainda planeja lançar em breve uma pipoqueira portátil e um ventilador de teto, também portátil. Loucura pouca é bobagem...

Solta, Pikachu

Pikachu não desgruda do Game Boy

► Você já deve estar sabendo que o Game Boy Advance pode ser jogado em rede, não? É tudo muito simples, basta conectar um aparelho no outro através de um cabo especial. Até aí, nada de mais. Mas que tal incrementar um pouco, transformando um simples cabo em um artigo que é puro estilo? Foi o que os japoneses (sempre eles!) fizeram, criando mais um produto para a gigantesca família de licenciados Pokémon. O Pikachu Link Cable, como foi batizada a peça, já é uma mania entre os fanáticos pelo Game Boy. A única diferença deste cabo de ligação para os tradicionais é que ele vem todo estilizado, com um simpático Pikachu recém-saído de uma Pokebola em cada ponta, segurando o console como se estivesse observando a partida. Que bonitinho...





Divulgação

De olho

"Volta teu rosto sempre na direção do sol e, então, as sombras ficarão para trás"
(Provérbio oriental)

Ficha (quase) completa:

País: Japão
Capital: Tóquio
Moeda: Iene
Imperador: Akihito
Imperatriz: Michiko
Área: 377.864 km²
População: 127 milhões de habitantes
Religiões predominantes: xintoísmo e budismo
Forma de governo: monarquia parlamentarista

Por mais que tenhamos notícias daquela terra, da saga de seu povo, da cultura e de sua natureza insular, o Japão parece sempre transmitir-nos aquela aura de mistério e exotismo. Como podemos entender, sem questionarmos nosso próprio jeito de ser, essa civilização fênix que realmente reergueu-se das cinzas e parece ter sempre algo a nos ensinar?

Se o Brasil é um grande calderão cultural, com certeza os japoneses fazem parte desta mistura. É só apurar o paladar e sentir o toque especial que este tempero deu ao prato nacional.

O começo

Estudar a origem do povo japonês é quase tão difícil quanto estudar seu idioma. Pesquisas e descobertas recentes demonstram que o arquipélago japonês é habitado pelo homem há mais dez mil anos.

Desde o período Jômon, (de 8.000 a 300 aC) os homens temem ao extremo a violência da natureza. Os japoneses acreditavam que o Sol, a Lua, as estrelas, o trovão, o tufão, rios, montes, plantas, animais e aves possuíam

s bem puxados

Por *Ísis Gabriel*
isis@digerati.com.br

O Japão além dos jogos e mangás

alma. E como outros povos, mudanças naturais repentinas que não eram conhecidas as causas, acabaram sendo atribuídos poderes mágicos. Para se proteger da ira das almas é criada então a feitiçaria. Daí nascem uma série de tabus que se arraigaram na cultura nipônica até os dias de hoje.



Departamento de arte

A bandeira

Uma das bandeiras nacionais mais bonitas do planeta, a "Hi no Maru", ou numa tradução literal "bola do sol" é a representação mitológica da deusa Hi no Mikami. Associada, posteriormente, à família imperial, a bandeira com o círculo vermelho no fundo branco sintetiza bem o princípio de simplicidade e simbologia expressiva dos japoneses. O termo "nipônico", relaciona-se à esta simbologia: "Ho no Moto" ou "Nippon", que quer dizer: "Terra do Sol".

Os Samurais



O período Heian (794 d.C. a 1192) foi uma época de tranqüilidade, de glória e luxo. As atividades artísticas prosperaram. Foi criada a grafia "kana", baseada nos ideogramas chineses ("kanji"). E justamente neste período que surgiram os samurais.

Os samurais tinham um código de ética rígido baseado em três religiões: o Budismo Zen, o Xintoísmo e o Confucionismo. Do budismo foram tirados os preceitos de: reencarnação e o destemor da morte, assim como a prática da meditação e a terapia de auto-conhecimento. Do xintoísmo foram adotados princípios de lealdade e patriotismo, respeito à família real e acreditar na divindade do imperador. Já do confucionismo, a crença expandiu-se nos 5 princípios morais de relacionamento: entre senhor e empregado, pai e filho, marido e mulher, irmão mais velho e irmão mais novo e entre amigo e amigo.

A palavra de um samurai valia mais que qualquer tipo de garantia

O destemor perante a morte não era sinônimo de fanatismo. No entanto, o samurai baseava sua vida para que tivesse uma morte honrada, de preferência no campo de batalha. Aliás, as históricas batalhas entre samurais representavam mais que uma simples luta. Os samurais antes das batalhas falavam o nome de seus ancestrais ilustres, seus feitos e suas proezas, para só então entrar em combate.

Desde criança, eram treinados nas artes marciais, na luta com espada e arco e flecha. Mas o lado intelectual não era menosprezado. Caligrafia, poesia, música, faziam parte de seu treinamento.

O bushi (guerreiro) ou bushido (samurai) acreditavam que homem e universo eram semelhantes, tanto no espírito quanto na ética. A palavra de um samurai valia mais que qualquer outro tipo de garantia, papel assinado ou documento lacrado.

A cerimônia do chá



Reprodução

A cerimônia do chá, ou Chanoyu, é a arte de servir e beber o "matcha", um chá verde pulverizado. Seu preparo e apreciação são mais do que um prazer estético e uma forma distinta de arte, o simples ato de servir o chá e de recebê-lo com gratidão, é a base de vida chamado Chado, o Caminho do Chá. A intenção não é apenas tomar o chá de gosto muito amargo, "vale mais percorrer o caminho, do que chegar a seu objetivo final". Através de princípios básicos de harmonia (wa), respeito (kei), pureza (sei) e tranqüilidade (jaku), aliada à prática de meditação, a paz interior é alcançada de forma plena.

Dekasseguis

"Dekassegui" termo japonês para pessoa que deixa a sua terra em busca de trabalho em outra, ou seja imigrante, no caso, brasileiro que foi e ainda vai tentar a vida no Japão. Na época áurea da economia japonesa (final dos anos 80 e começo da década de 90), o consulado brasileiro no Japão contabilizou a existência de pelo menos 220 mil dekasseguis. A colônia verde-amarela na terra do sol nascente só fica atrás das que existem nos EUA e no Paraguai.

San

Ao dirigir a palavra a outra pessoa, é costume chamá-la pelo sobrenome seguido da palavra "san" ou se preferir, de uma forma mais polida, "sama" (equivalente ao nosso senhor, senhora). Somente é chamado pelo nome ou apelido quando esta pessoa autorizar para tal.

Gestos e cumprimentos

Curvar-se diante de uma pessoa é um ato de reverência na tradição japonesa. O grau de inclinação varia de acordo com a situação e o tipo de relação entre as pessoas envolvidas. Este gesto chamado de "odigi", significa respeito e afeição.

Imigração Japonesa

Com a revolução Meiji a economia manufatureira e industrial foi implantada, o aumento populacional foi conseqüência direta e a imigração tornou-se então uma alternativa.

A partir do Tratado da Amizade, Comércio e Navegação selado entre Brasil e Japão foi dada a largada para a vinda dos japoneses às terras verde-amarelas. Até a Segunda Guerra foram registrados 188.309 imigrantes japoneses. Hoje estima-se que a população nipo-brasileira (incluindo nisseis, sanseis e yonseis) chega a 1,2 milhão.



Reprodução

Teatro Kabuki

Uma das mais representativas artes cênicas japonesas com quase 4 séculos de existência, o teatro kabuki, teve como primeiros artistas, mulheres. Sim, segundo a bibliografia existente sobre o assunto, Okuni de Izumo foi a criadora deste tipo de representação. Okuni e um grupo de atraentes dançarinas, com suas canções populares, realizavam uma dança budista explorando a sensualidade e o estilo cênico livre, daí a definição para este tipo de arte: "kabuki", sinônimo de vanguarda ou separado foneticamente, "ka" (canto), "bu" (dança) e "ki"(técnica, arte). No entanto em 1629, as mulheres são proibidas de participar do kabuki. O pretexto: combater a luxúria e a corrupção de costumes. Os homens entram literalmente em cena. O kabuki hoje é sinônimo de riqueza estética que representa as máscaras sociais e a exuberância metafórica das histórias encenadas.



Reprodução

Mangás

Glossário

Anime: são os famosos desenhos animados japoneses. É uma abreviação de "animation" e ganhou força a partir dos anos 60 com os traços de Osamu Tezuka.

Dojinshi: são os fanzines japoneses. E o que são fanzines? A palavra "fanzine" vem da junção das palavras "fan" e "magazine" e tratam-se de publicações amadoras. Mas os dojinshi são edições bem profissionais, com impressões primorozas e que não deixam nada a dever às edições originais.

Gekigá: tipo de mangá voltado ao público mais adulto. O gekigá (lê-se "guekigá"), em uma tradução literal, é sinônimo de "desenhos dramáticos". Com enredos mais densos que o mangá juvenil, é considerado uma verdadeira obra literária e artística. Um exemplo deste tipo de mangá é Lobo Solitário .

Histórias em quadrinhos japonesas. Significa literalmente "desenhos irresponsáveis"

Mangá: histórias em quadrinhos japonesas. Significa literalmente "desenhos irresponsáveis" e foi Katsushita Hokusai (cartunista e ilustrador), em 1814, que cunhou o termo. Mas foi Osamu Tesuka, já na década de 50, que estbeleceu o padrão dos inconfundíveis mangás.



Reprodução



Pensamento

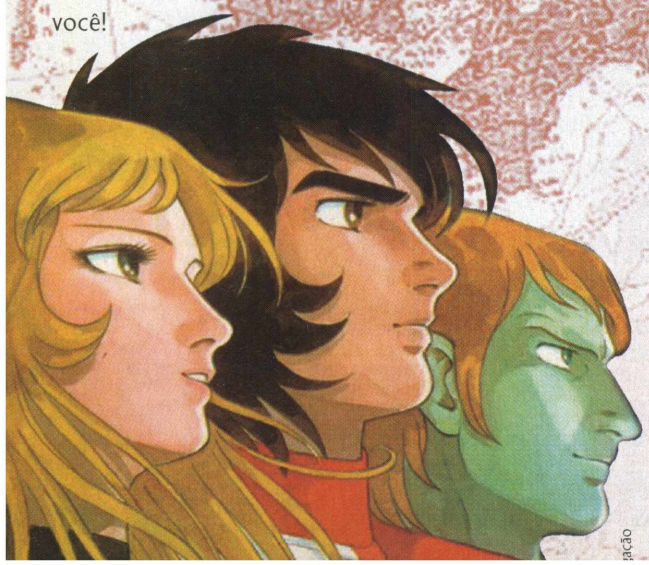
Tente não viver como se o tempo fosse uma realidade que pode roubar-lhe a vida.
A vida é curta porém o momento transcende a eternidade.
Graffiti Zen

E tem mais...

Como nosso negócio é jogo, confira no CD-ROM dessa edição Dragon Ball Z - Battle of the Universe, um game feito pelos fãs da série animada com vários personagens, magias animais e especiais inacreditáveis. Carregue o seu KI e prepare-se, pois Freeza, Cell, Majin Boo e Brolli não vão dar paz para você!



Divulgação



Divulgação

Curiosidades

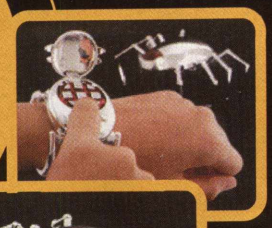
- O mercado japonês de mangá é tão segmentado que, em 1993, foi lançado um mangá voltado para jovens e inexperientes mães. O nome do mangá: Yan Mama Comic.
- O número 13 que para muitos é sinônimo de azar, para os japoneses não quer dizaer nada, mas quanto ao número 4... O número 4, devido à sua pronúncia (SHI) ser igual à da palavra morte, é uma das maiores superstições nipônicas. É muito comum, por exemplo, encontrar edificações que não possuam o quarto andar no Japão.

Venha cá, deixa de manha, eu quero ver essa ARANHA

Controle essa aranha metálica no pulso



Divulgação



Divulgação



Divulgação

▶ Uma aranha metálica que se movimenta através de controle remoto e emite sons. Esta é CyberSpider, a aranha que acompanha a evolução dos novos tempos. Através de um controle preso no pulso, você comanda os movimentos do aracnídeo e sua velocidade e pode ainda pré-programar sua trajetória. Mas o mais bizarro do ser são os sons emitidos. A aranha não chega a provocar calafrios, mas o precinho...

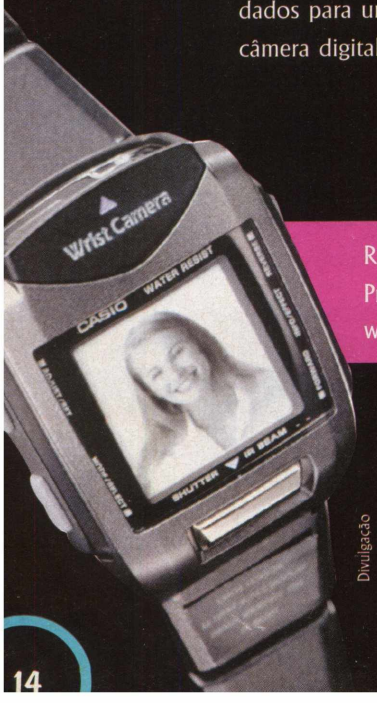
CyberSpider- Deltagift
Preço: R$149,90
www.americanas.com.br

Carregue a CÂMERA no PULSO

Relógio de pulso com câmera digital da Casio

▶ Parece coisa do 007, mas já existe um relógio que qualquer agente secreto deveria ter no seu kit de sobrevivência. Os modelos WQV da Casio, além de trazerem as funções tradicionais de um típico relógio, funcionam também como câmera digital.

Com tela de cristal líquido, você pode visualizar as fotografias digitais através do display do próprio relógio. Permitem a transferência de dados para um computador pessoal ou para outra câmera digital.



Divulgação

Relógio WQV - Casio
Preço: R$850,05
www.casionet.com.br

EU QU

Olha, mãe SEM os FIOS!

Controle para jogos sem fio conector

▶ Este lançamento da Leadership traz um novo conceito de liberdade nas jogadas: controle de jogo sem fio conector. O joypad funciona através de rádio freqüência, permitindo que você conduza o jogo com grande liberdade de movimentos e mesmo a grandes distâncias sem perder a jogabilidade. O joypad possui 8 botões de ação, botão throttle (próprio para simuladores de vôo), select, turbo e start, além de conexão combo (permite conexão USB ou serial).

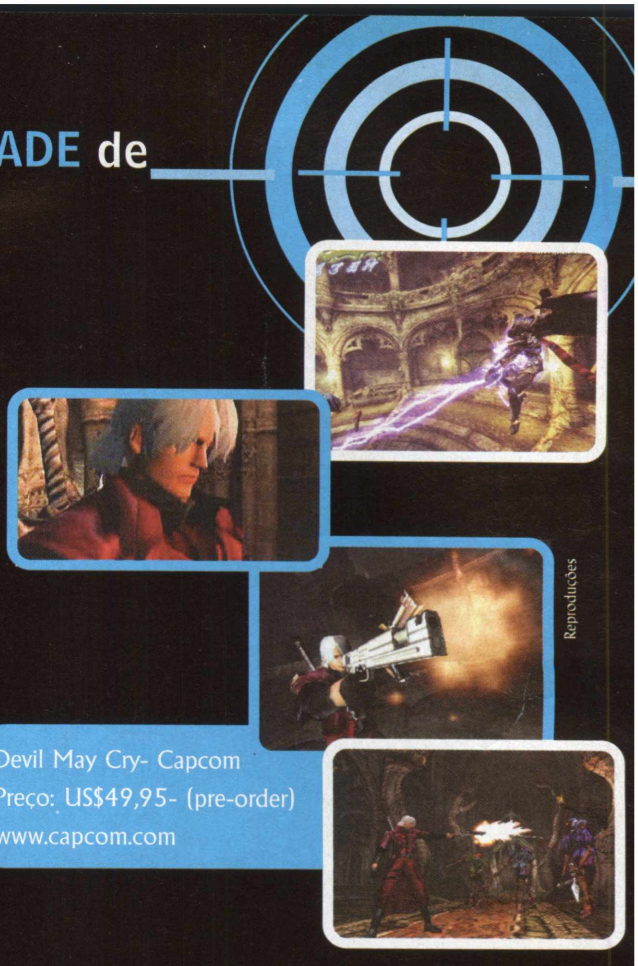


Divulgação

Joypad Sem Fio Rádio Freqüência- Leadership
Preço: R$55,00
www.leadershop.com.br

Não é só o demônio que vai ter VONTADE de CHORAR

Devil May Cry. É a última palavra em jogos



Reproduções

Devil May Cry- Capcom
Preço: US$49,95- (pre-order)
www.capcom.com

▶ "Eu tive vontade de chorar" - esta foi a frase do editor quando viu pela primeira vez o trailer do jogo Devil May Cry. Gráficos alucinantes em batalhas incríveis, um jogaço que realmente merece todas manifestações de amor por parte de um gamemaníco que se preze. Este jogo para Playstation 2 tem a assinatura de Shinji Mikami.

Dante, um herói metade humano e metade besta, será o protagonista da história. Descendente direto de Sparda (um herói que há 2000 anos já tinha salvo a humanidade e ganhou status de lenda), Dante tem um poder avassalador dentro de si. O jogo é renderizado em tempo real, assim como todos os personagens. Na edição 10 da TopGames você pôde conferir um pouco deste jogo em um trailer incrível . Agora é ter paciência e esperar até que o jogo aporte por estas terras d'além mar.

JERO!

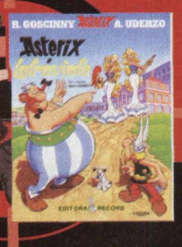
Novidades, por TUTATIS!

Nova história de Asterix e Obelix na praça

▶ Finalmente Albert Uderzo nos presenteia com a mais nova aventura dos impagáveis gauleses Asterix e Obelix . "Asterix e Latraviata" o 41º album da dupla, é repleto de aventuras, bom humor e muitas surpresas. Pela primeira vez, os pais dos dois heróis aparecem em uma história, e para complicar suas mães estão decididas a encontrar esposas para os dois. No final da aventura, acontece o casamento de um importante personagem. Quem será?...



Divulgação



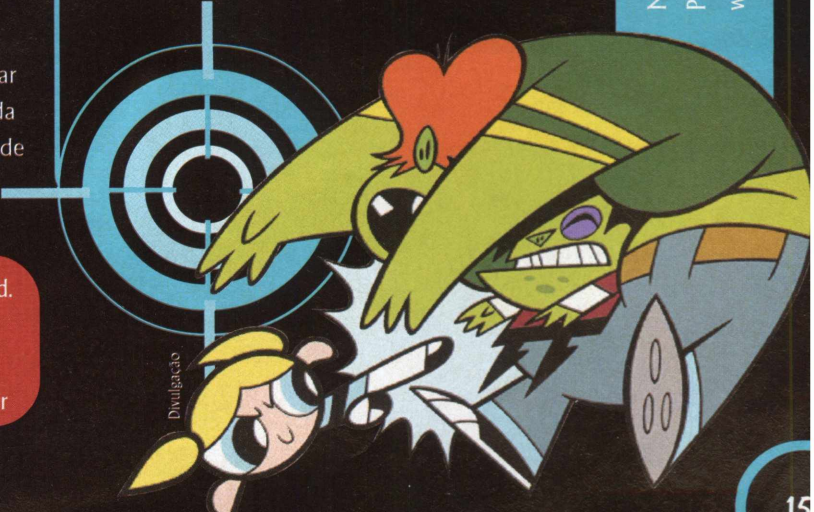
Asterix e Latraviata -Ed. Record
Preço: R$17,00
www.submarino.com.br

Meninas SUPER-PODEROSAS

Bonecas das garotas mais poderosas do momento

▶ Demorou muito até. Finalmente, para alegria geral da nação, as Meninas Super-Poderosas agora são concretas e ainda por cima, falam! Florzinha,Lindinha e Docinho, o heróico trio que entre muitas aventuras lutam para salvar a sempre tão ameaçada Towsville, chegam às lojas como pequenas bonecas. Apesar de apenas falarem 3 frases (e em inglês...), as pequenas agradam, desde a meiguinha até a enfezada.

Meninas Super-Poderosas - Guliver
Preço: R$31,90
www.americanas.com.br



Divulgação

O ESTRANHO MUNDO DOS JOGOS DE

Quem não jogou pelo menos uma partida de Super Mario, que atire a primeira pedra! Jogos de plataforma sempre foram muito populares entre os jogadores. Muita gente é apaixonada por esses joguinhos.
Mas uma coisa é certa: as leis do mundo real não se aplicam ao mundo de Mario, Sonic, Alex Kidd. Veja nossas assombrosas evidências:



Reprodução

PROBLEMAS DE FÍSICA

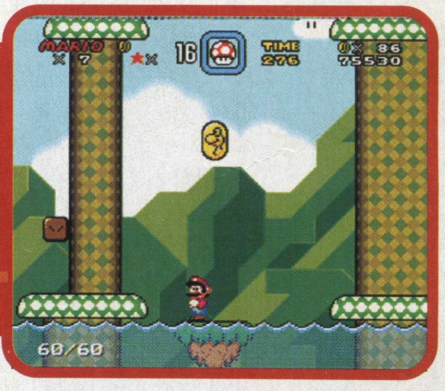
Não importa se você não suporta essa matéria na escola, tudo no mundo está sujeito às leis da Física. Menos nos jogos:

Sempre se consegue pular cinco vezes sua altura. Imagine que lindo, você, com 1,60m, pulando 8 metros de altura! Sensacional!



Plataformas feitas de pedra e tijolos flutuam no ar, desafiando a gravidade.

O mesmo ocorre com a água. Pulou na água, dormiu com os peixes. A não ser, é claro, que você esteja num mundo tridimensional ou tenha acordado na água...



Reprodução

PROBLEMAS DE FISIOLOGIA

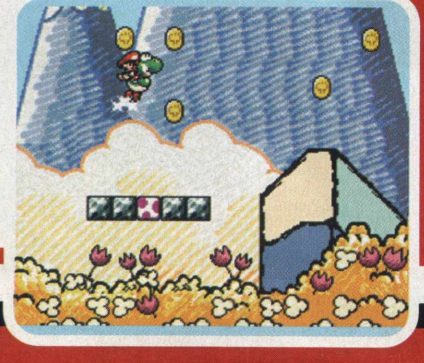
O corpo do povo dos jogos de plataforma é muito diferente do seu ou do meu. Veja só:

Você morre instantaneamente se encostar num inimigo. Veja bem, mesmo se relar um dedinho, você já era. Se tiver sorte, você perde toda sua força e fica anãozinho. Porém, se pisar em cima do inimigo, é ele quem morre.



Reprodução

Se cair num buraco, você já era, dançou. Cuidado, muito cuidado com buracos, mesmo se for um buraco bem raso!



Reprodução

Por *Jocelin Aurichio*
JJ@digerati.com.br

PLATAFORMA

Os jogos de plataforma estão repletos de absurdos. Duvida? Então confira...



Reprodução

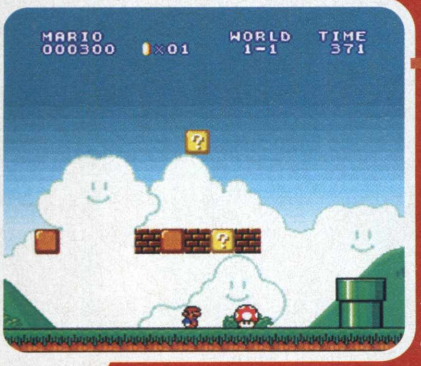
Seu crânio deve ser feito de algum metal muito duro, pois você pode dar cabeçadas em todo o tipo de coisas, inclusive paredes de tijolos, sem nenhum tipo de efeito colateral, como danos cerebrais, concussões e galos na cabeça.



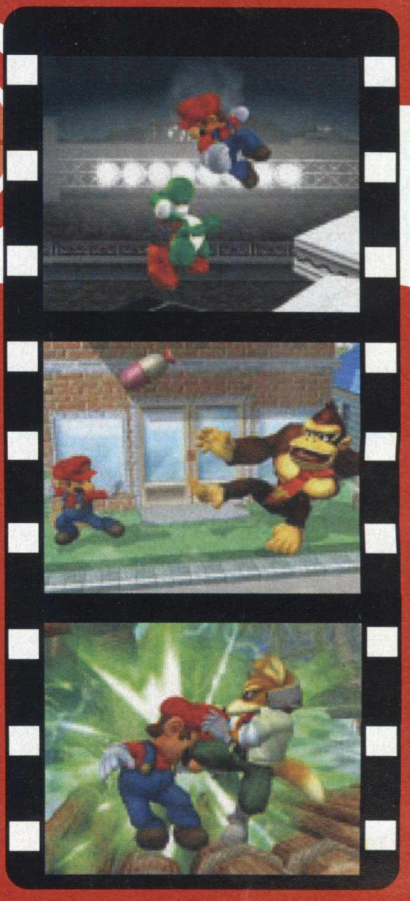
Reprodução

Se ficar muito tempo parado num mesmo lugar, você morre de uma horrível doença chamada "Time Over".

Em alguns jogos, pegar e comer cogumelos faz muito bem, deixando-o poderoso. Veja bem, a chance de se morrer envenenado agindo assim é muito grande. Definitivamente, não faça isso em casa!



Reprodução



Reproduções



Reprodução

O chefe final tem sempre 10 vezes o seu tamanho, mas sempre pode ser destruído se você o atacar 3 vezes.



BARRA

Quer que

Dando um trato no cartucho

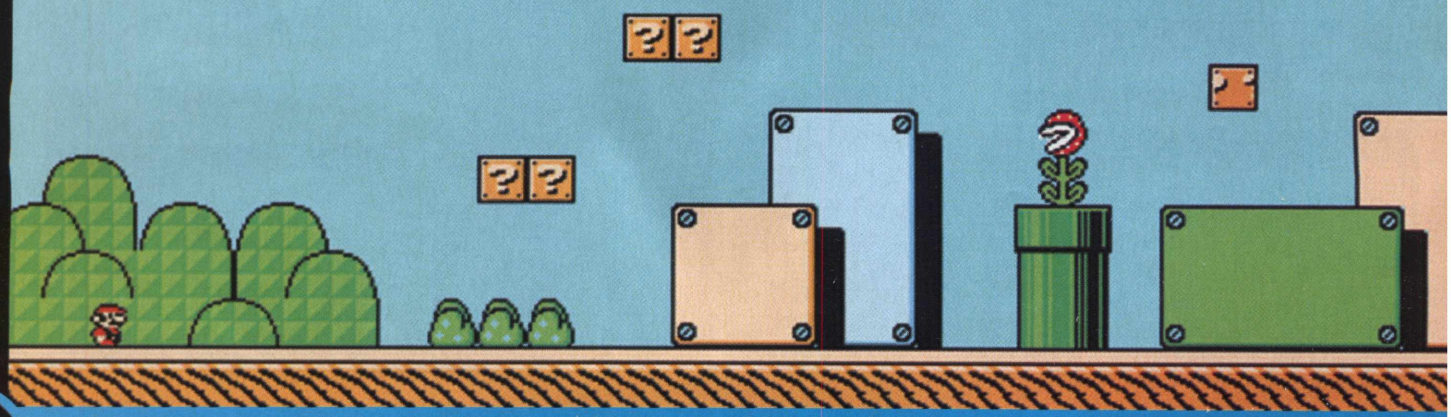
▶ O que o Atari, o Nintendinho, o Super Nintendo, o Master System, o Mega Drive e outros tantos grandes consoles tem em comum? Se você respondeu que todos eles usam cartuchos, você está absolutamente certo! Ah, os cartuchos... Quanta diversão esses pequenos chips abrigam... E quer prazer maior para um gamer do que pegar aquela caixa empoeirada de cima do guarda-roupa e ver que as fitas daquele seu videogame velhinho ainda funcionam? É simplesmente sensacional encostar um pouco o Playstation e matar as saudades. Se você quer que estes momentos se repitam por muito tempo ainda, nunca é demais avisar para tratar a fita com carinho...

Não é frescura, não, mas se você ficar dando martelada para o cartucho entrar no console, ficar arrancando o pobrezinho com alicate, viver passando o dedão nos contatos, ficar jogando no chão porque não conseguiu zerar o game, desista de guardá-lo para posteridade, que ele está com os dias contados.

1-CONSERVANDO

Se você deu a sorte de conseguir um cartucho completinho, com a capinha plástica e a caixinha de papelão, VÊ SE GUARDA a embalagem direitinho. O plástico ajuda a isolar o cartucho da umidade, a grande vilã dos circuitos da fita, além de protegê-lo contra a poeira (a combinação umidade + poeira é das mais perigosas.) A caixinha de papelão completa o serviço, além de deixar a fita com muito mais presença. Lembre-se de limpá-la com certa periodicidade

Se você deu a sorte de conseguir um cartucho completinho, com a capinha plástica e a caixinha de papelão, VÊ SE GUARDA a embalagem direitinho.



LIMPA

Por ***Hudson Ricardo***
hud@digerati.com.br

eu cartucho dure? Então deixe-o limpinho e cheiroso



Departamento de arte

2- LIMPANDO

Claro que um bom "banho" no cartucho de vez em quando vai muito bem. Se você os usa com freqüência, a tendência é que a sujeira não se acumule no cartucho, mas sim no conector do videogame. Aí já viu, é um mal contato atrás do outro.

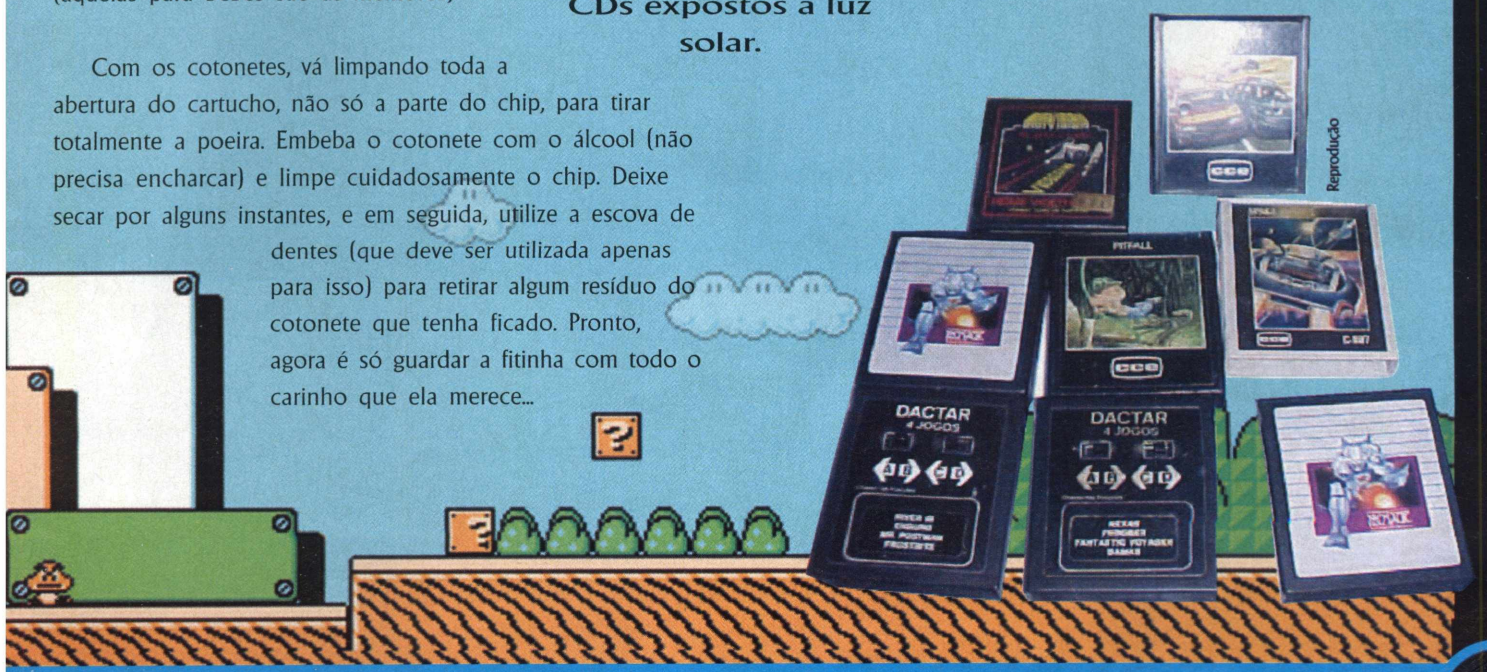
Para uma limpeza decente, você precisará de:
-cotonetes de boa qualidade (nada de "mil por 1 real")
-álcool isopropílico (encontrado em algumas farmácias e principalmente em lojas de artigos de informática e eletrônicos. NUNCA utilize álcool comum)
-uma escova de dentes NOVA e macia (aquelas para bebês são as melhores)

Com os cotonetes, vá limpando toda a abertura do cartucho, não só a parte do chip, para tirar totalmente a poeira. Embeba o cotonete com o álcool (não precisa encharcar) e limpe cuidadosamente o chip. Deixe secar por alguns instantes, e em seguida, utilize a escova de dentes (que deve ser utilizada apenas para isso) para retirar algum resíduo do cotonete que tenha ficado. Pronto, agora é só guardar a fitinha com todo o carinho que ela merece...

Dando um trato no CD

Os cuidados com seus CDs de jogos são os básicos. Sempre que terminar de jogar, guarde-os imediatamente na caixinha apropriada, não deixe um por cima do outro sem proteção, e nunca deixe seus CDs expostos a luz solar. Para limpar seus CDs, não utilize benzina, diluente, limpadores domésticos nem repelente anti-estático. Apesar de eficientes, os líquidos de limpeza são extremamente abrasivos. Poeira e impressões digitais podem ser limpos com um pano macio, no sentido do centro para as bordas.

Não deixe um por cima do outro sem proteção, e nunca deixe seus CDs expostos a luz solar.



Reprodução

SUPER N no

▶ How! Saudações, companheiros gamemaníacos, sejam bem- vindos ao fantástico mundo da emulação. Ao adentrar nessas páginas, saiba de uma coisa: aqui, a diversão não tem limites. Mas as palavras não bastam, é preciso sentir isso na pele, não é mesmo? Então, apertem os cintos, que lá vamos nós...

O ZSNES

Os consoles e seus jogos clássicos são garantia absoluta de farra e diversão. Se este console for o Super Nintendo (SNES) então, nem se fala... E com a nova versão do ZSNES, o mais consagrado emulador de SNES, você pode levar para dentro de seu PC todas as emoções do 16 bits, de maneira fluída, sem travamentos e com fidelidade absoluta ao original



Divulgação

Como usar:

Para utilizar o ZSNES, você precisa ter alguma ROM para rodar *(veja onde conseguir ROMs no "mercadão das ROMs")*

Clique sobre o menu **Game,** e na seqüência, clique em **Load.** Agora, no canto direito da tela, localize o diretório e a pasta onde estão as ROMs e clique sobre eles.

Veja que no canto esquerdo estarão listados os jogos que você possui. Clique duas vezes sobre um deles para abri-lo.

No menu Game, estão também as opçõe s para salvar (Save State) e para continuar um jogo salvo (Open State). Os botões utilizados pelo ZSNES nos jogos são as teclas Enter, A, S, Z, X, além das setas direcionais

O que é um emulador?

Simples e direto: um emulador nada mais é do que um programa que faz seu computador imitar um outro computador diferente, podendo assim rodar seus programas. Através do processo de emulação, seu computador pode imitar também videogames e as clássicas máquinas arcades (aquelas dos fliperamas), rodando todos aqueles saudosos jogos. Uma excelente maneira para apresentá-los as novas gerações ou para matar saudades

O ZSNES está no CD-ROM desta edição. Para executá-lo clique na categoria "Emuladores" e na sequência, localize-o em "Super Nes"

INTENDO PC

Por **Hudson Ricardo**
hud@digerati.com.br

ZSNES : O Super Nintendo dentro do seu computador

Emuladores são legais?

Em matéria de diversão, é claro que sim. E em relação as leis, também! Mas uma série de coisas precisam ficar bem claras: os emuladores geralmente são programas gratuitos, e você não estará infrigindo nenhuma lei ao instalá-los e usá-los, porém os jogos (conhecidos no mundo dos emuladores como ROMs) não são de graça. A lei que vigora na internet diz que você pode usar uma ROM baixada da net por um período de 24 horas, sendo que após este período, é preciso deletá-las da máquina. Caso você já possua o jogo baixado em cartucho, CD ou outro meio legal (piratas não valem!) seu uso é livre. Explicando: se você possui um cartucho do Final Fight (SNES), e baixa da internet a ROM deste jogo, você pode usá-la a vontade. Caso não possua, utilize a ROM por 24 horas e depois a delete.

Mercadão das Roms

www.emulando.com.br
www.emusanet.com
www.emulatronia.com



Reprodução

CASTLEVANIA

Circle of the Moon

Por ***Jocelyn Auricchio***
jj@digerati.com.br

De todos os jogos do lançamento do Game Boy Advance, Castlevania é absolutamente obrigatório. Mas o danado é difícil! Tão difícil que muita gente chega até a desistir de jogar quando empaca num chefe mais pedreira. Para amenizar sua dor, fizemos um *mapa completo*, contendo todos os itens e fases escondidas, além das preciosas cartas mágicas. É só seguir o mapa e a ordem dos chefes, insistir nas salas que contém as cartas e usar as estratégias para detonar os inimigos.

1 Cerebus

Esse cão dos infernos é fichinha. É só descer a lenha enquanto ele fica parado, e correr como um louco quando ele atacar, desviando dos ataques. Depois de detoná-lo, pegue o Double Jump, Pulo Duplo, para acessar plataformas mais altas

2 Necromancer

Use a combinação de cartas Mercúrio-Salamandra para conjurar um chicote de fogo. A manha é atacar umas 3 vezes e deixar o coisa-ruim se divertir atirando, de longe. Esse chefe tem 3 formas, sendo a segunda a mais difícil. Desça a porrada, ficando no meio da sala e intercalando com as plataformas mais altas. A última forma do chefe é uma espécie de esfera que atira raios. Fique no canto e destrua a infeliz. Depois da chacina, pegue o item Tackle, ou Ombrada, que ajuda a detonar as pedras que bloqueiam o caminho.

3 Iron Golem

Esse bicho é forte demais, mas como é lento, destruí-lo não é difícil. Fique longe, mandando chicotadas e lançando cruzes. Com 5 cruzes o coisa-ruim é história. Pegue as Kick Boots, botas de chute, para conseguir quicar nas paredes e escalar torres estreitas.

4 Adramelech

Esse bodão é um saco. A única parte vulnerável é sua cabeça, no meio da tela. A combinação de cartas Mercúrio-Mandrágora faz o chicote lançar espinhos, muito eficientes contra a besta-fera. Depois de mandá-lo para um lugar melhor, aperte o botão na sala ao lado para destruir todas as estátuas, liberando seu caminho.

5 Dragon Zombies

Esses desgraçados são um nojo de matar. Isto é, se você não for esperto. Use a combinação Júpiter-Salamandra, fique abaixado na plataforma média do lado esquerdo. Vá para o lado direito e repita a brincadeira. Depois de mandar os seres passearem no inferno, pegue o item Heavy Ring, ou anel pesado, que permite que você empurre os caixotes.

6 Death

É a morte em pessoa! Use mais uma vez a combinação Júpiter-Salamandra para proteger-se e intercale com a combinação Vênus - Pássaro Trovejante, que amplifica o poder de ataque do chicote. Pegue o Cleansing, ou purificador, que limpa as águas, liberando seu acesso.

7 Camilla

Essa é pedrada. A cupincha de Drácula é vulnerável a veneno. Aproveite. *Atenção! Ataque* apenas a menina em cima da caveira. Use todo seu arsenal de itens de cura e a maldita vira história. Pegue o último item, o Roc Wing, uma asa que permite que você plane pelo ar, podendo escalar as torres maiores.

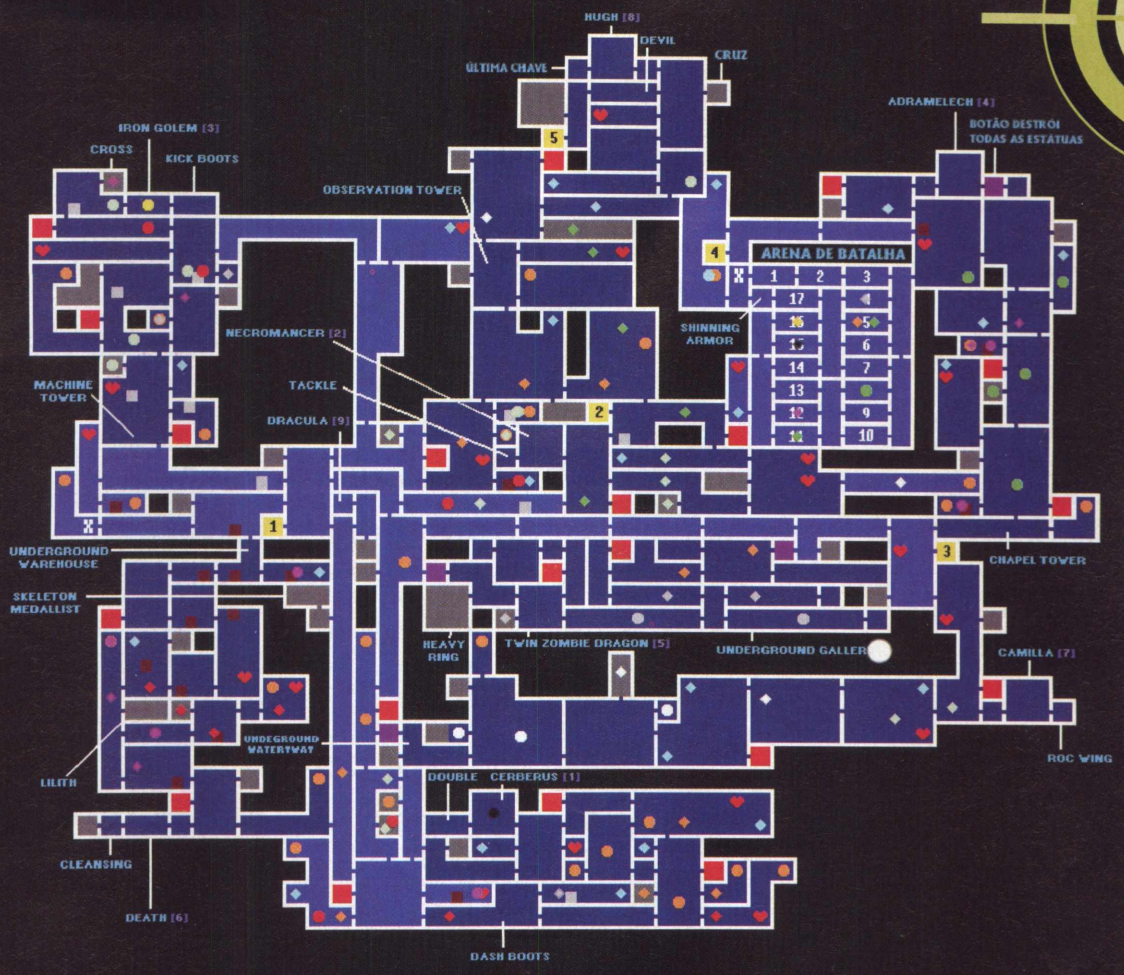
8 Hugh

O tiozinho virou a casaca! Desça chicotadas sem dó. Fique esperto, quando ele ficar parado, pule porque vai vir um rodo. Depois do infeliz, pegue a Última Chave.

9 Drácula

Ai, Jesus! O zizo em pessoa! Fique esperto com o branquelo. Depois que ele morre pela primeira vez, salve o jogo e encare a forma verdadeira da besta-fera, muito, mas muito difícil. Use a combinação Júpiter-Serpente para se defender, fuja dos ataques e mande brasa quando o olho no peito do danado abrir. Fazendo assim, o chifrudo vai morrer, e você acaba o jogo.

Fique esperto! Depois de terminar, salve, pois vale a pena jogar de novo usando algumas dicas



[1] CERBERUS
[2] NECROMANCER
[3] IRON GOLEM
[4] ADRAMELECH
[5] TWIN ZOMBIE DRAGONS
[6] DEATH
[7] CAMILLA
[8] HUGH
[9] DRACULA

CHEFES
ARENA DE BATALHA

[1] WERE-WOLF, WERE-JAGUAR
[2] HIPPOGRIFF X2, CATOBLEPAS X2
[3] WIND DEMON X2, WITCH X3
[4] STONE ARMOR X3, DEVIL TOWER X12
[5] SKELETONS X17
[6] FIRE DEMON X2, BONE TOWER
[7] FOX HUNTER X5
[8] POISON ARMOR X3, BLOODY SWORD X3
[9] ABIONDARG X24
[10] LEGION X3, MARIONETTE X12
[11] MINOTAUR X7
[12] SUCCUBUS X3, ARACHNE X3
[13] DEMON LORD X5, ALRAUNE X2
[14] HYENA X8
[15] DEVIL ARMOR X3, EVIL TOWER X12
[16] WHITE ARMOR X3
[17] DEVIL

CARTÕES DE AÇÕES

MERCÚRIO	BONE HEAD
VÊNUS	SLIME
JÚPITER	HEAT SHADE
MARTE	BLOODY SWORD
DIANA	MAN EATER
APOLLO	ARCH DEMON
NETUNO	ICE ARMOR
SATURNO	FALLEN ANGEL
URANO	SCARY CANDLE
PLUTÃO	TRICK CANDLE

CARTÕES DE ATRIBUTOS

SALAMANDRA	SKELETON BOMBERN AND IMP
SERPENTE	EARTH DEMON AND HOLY ARMOR
MANDRAGORA	AXE ARMOR AND LIZARD MAN
GOLEM	ELECTRIC SKELETON AND MINOTAUR
GALO SAGRADO	STONE ARMOR AND DEATH MANTIS
MANTICORE	THUNDER DEMON AND SUCCUBUS
GRIFO	SKELETON ATHLETE AND SIREN
PÁSSARO TROVEJANTE	WERE PANTHER AND DULLAHAN
UNICÓRNIO	WHITE ARMOR
CACHORRO SOMBRIO	DEVIL ARMOR

Confira na próxima edição mais dicas deste e de outros jogos.

AVANÇADINHO

HEIN?

Por ***Hudson Ricardo***
hud@digerati.com.br

Confira toda a história do "pequeno grande" Game Boy

Posso dizer que felizmente, passei minha infância e minha adolescência no que eu chamaria de "era mágica dos consoles". Nas já saudosas décadas de 80 e 90, quando a questão era diversão, em meio aos Comandos em Ação, Playmobils, soldadinhos de plástico e outros menos cotados, sempre havia um tempo especial dedicado aos videogames. Vídeo Jogo, Odyssey, Atari, Intelevision, Master System, Nintendo, MegaDrive, SuperNintendo, e muitos outros estiveram e estão presentes até hoje em minha vida (que o diga o meu Nintendinho!). Os grandiosos consoles só tinham (e ainda tem...) uma "inconveniência". Era preciso um aparelho de TV, e claro, um lugar para jogar. E tome mãe reclamando da bagunça da galera, resmungando que queria ver a novela, que o videogame estava estragando a TV e muitas outras coisas comuns dos vocabulários maternos. Mas nem só dos consoles é feito o fabuloso mundo dos games. Antes mesmo desta época perdida no tempo, a indústria do entretenimento digital preparava maravilhas diminutas no tamanho, porém gigantescas na nobre arte de divertir: os videogames portatéis. E hoje, falou em games portáteis, falou de Game Boy!

O PRECURSOR...

Se as décadas de 80 e 90 já são motivos para saudades, o que dizer da década de 70? Principalmente se lembramos que foi durante os anos setenta que a indústria dos games criou corpo. E sabiam que já nessa época era possível jogar em videogames portáteis? Sim, o "papai" do Game Boy já havia sido criado: Microvision, uma invenção da Milton Bradley. Devido as naturais limitações técnicas da época, o aparelho só gráficos em branco e preto, e eram os próprios cartuchos (gigantescos, aliás) que traziam os chips, não o aparelho! Apesar de inovador, o Microvision teve vida curta. Criado em 1979, teve o fim decretado já em 1981, por um triste motivo, a falta de jogos. Até a data, apenas 10 jogos haviam sido lançados para o console. Embora tenha fracassado, o conceito de sistema inaugurado com o histórico Microvison permanece em uso até hoje: tela de cristal líquido, cartuchos, controles e botões no próprio aparelho, e é claro, baterias. Estava aberto o caminho...



Reprodução

O GAME BOY

Confira o mapa completo de Castlevania para GBA nessa edição



Reprodução



Final da década de oitenta. A Nintendo colhe os doces frutos de seu sucesso. Seu console NES (aqui conhecido como Nintendinho) domina completamente o mercado dos games, deixando a concorrência comendo poeira. Decidida a continuar embalada na liderança do mercado, a Nintendo resolve aplicar um pouco dos seus (muitos) bilhões e diversificar sua linha de produtos. Precisamente em abril de 1989, surgia o Game Boy, cria da mente do genial engenheiro japonês Gunpei Yokoi e do R & D1 (departamento de pesquisa e desenvolvimento da Nintendo). O Game Boy era realmente eficiente. Portátil (cabia em qualquer bolso), de sistema simples (8 bits de memória, processador de 1.1 Mhz e tela preto e branco), com autonomia satisfatória (uma bateria durava cerca de 20 horas) e barato (custava cerca de US$100). Porém, o sucesso não dependia apenas de suas qualidades técnicas. Ao ser apresentado pela primeira vez ao lendário Hiroshi Yamauchi (o presidente da Nintendo), ele previu que seriam vendidas cerca de 25 milhões de unidades do produto em pouco tempo, mas alertou que isso só ocorreria com uma condição: a de que os jogos certos fossem criados para ele. Dito e feito. Praticamente todas as companhias produtoras de games lançaram jogos para a plataforma, e essa quantidade e principalmente a qualidade dos jogos lançados foram os responsáveis pela recepção simplesmente arrasadora da pequena máquina, que logo de cara desbancou até mesmo sistemas portáteis tecnicamente superiores como o GameGear, Atari Lynx, Nomad e o TurboExpress, transformando-se numa das mais bem sucedidas plataformas de toda a história.

Logo de cara desbancou até mesmo sistemas portáteis tecincamente superiores

Divulgação

GRANDES JOGOS DO GAMEBOY

Entre os muitos jogos lançados para a primeira versão do Game Boy (mais de 450!) podemos destacar alguns, pela grande força que deram para a popularização do console:

- Asteroids
- Castlevania
- Zelda Links Awakening
- Nintendo Tennis
- Ms Pac Man
- Street Fighter
- Super Mário Land
- Final Fantasy
- Contra
- Donkey Kong Land 2

ACESSÓRIOS MIL

Jogar o Game Boy com sua tela minúscula, e ainda por cima preta e branca, não era a maior maravilha do mundo. Para tentar compensar as limitações naturais do console e ampliar suas possibilidades, a Nintendo e outras muitas empresas lançaram uma série imensa de acessórios especiais para o Game Boy. Confira agora alguns bem pitorescos:

Game Boy Camera

Acessório interessante, porém totalmente inútil. O Game Boy Camera era justamente o que o nome diz, uma camera para ser acoplada ao Game Boy, capaz de digitalizar imagens. Mas a resolução era simplesmente horrível...

Game Boy Printer

Acessório complementar à Camera, essa pequena impressora permite a impressão das imagens digitalizadas.

Arcade Boy

Sem dúvida, um dos mais interessantes acessórios lançados para o pequeno notável. O ArcadeBoy era um kit da Konami que deixava o Game Boy com jeito de máquina. Era composto de um console com joystick, e o melhor: com uma lente para aumentar as imagens da tela.

Bandai Fishing Sonar

Uma verdadeira obra prima um tanto quanto, diríamos, exótica. Trata-se de um sonar para pesca. Com o flutuador mergulhado na água, quando um peixe se aproxima dele, um aviso é emitido na tela do Game Boy. Faria sucesso absoluto nos pesque-pagues da vida...



O GAME BOY COLOR

Após quase uma década de sucesso absoluto, os fãs estavam sedentos por um lançamento de impacto. E eis que os clamores foram atendidos, e em 1998, chega as lojas com estardalhaço o Game Boy Color. Longe de ser o primeiro portátil colorido (a honra coube ao excelente Lynx, lançado quase uma década antes!), com o novo console era possível rodar jogos com até 52 cores. Além disso, o processador da máquina foi aprimorado, e a parte gráfica foi modificada, dando realmente vida nova ao portátil. Com a vantagem de rodar todos os jogos da versão original, o Game Boy Color estava fadado ao sucesso. Como no caso da versão original, praticamente todas as produtoras desenvolveram jogos para o Color. Durante os anos 90, o Game Boy Color manteve a saga vencedora do portátil, e inclusive, salvou financeiramente a Nintendo, enfraquecida com o fracasso do Nintendo 64. Em 1996, surgia um fenomêno bastante conhecido por nós: *os Pocket* Monsters (Pokémon, para os íntimos), através de um joguinho que virou febre no Japão, e logo, no resto do mundo, dando origem a toda onda Pokémon. Resultado de tudo isso: o Game Boy tornou-se simplesmente o console mais popular do século XX, alcanlçando a incrível e imbatível marca de 130 milhões de unidades vendidas, inclusive entrando para o Guiness Book. Mas a história ainda está longe de acabar...

O GAME BOY ADVANCE

O Game Boy Advance não é apenas mais uma continuação do Game Boy, e sim seu sucessor, marcando o início de uma nova era. Lançado em março de 2001 no Japão e em junho nos E.U.A, o novo portátil é realmente um marco, expandindo de maneira incrível o poderio do console. Como não poderia deixar de ser, se tratando de Game Boy, logo de cara as vendas arrebentaram! No Japão, era possível ver filas dos gamers que passaram a noite nas portas das lojas para serem os primeiros a comprarem o amado console.

As novidades

Os jogos do Advance apavoram quando o assunto são os gráficos. A potência do aparelhinho permitiu que as desenvolvedoras voassem longe, criando jogos com gráficos simplesmente matadores! E para não fugir à regra e completar a festa, ele ainda roda os jogos do Game Boy (colorindo-os!) e do Game Boy Color. Ou seja, você pode "evoluir" de aparelho e ainda jogar aqueles cartuchos que tanto gosta!

Mas não pára por aí não. Através de um cabo especial, é possível conectar um Advance a outro, até o total de quatro. Imagine só, você jogando seu jogo favorito com mais três amigos! E assim que o aguardado Game Cube chegar por aqui, será possível utilizar o pequenino como controle.

Um ponto negativo

Apesar de sua ótima capacidade gráfica e da boa resolução de tela, o Advance tem um grave problema. É muito difícl encontrar a iluminação ideal para o jogo. Em lugares com pouca luz, só mesmo com a ajuda de uma lâmpada especial (vendida a parte), e mesmo no sol, apesar da definição de cores melhorar muito, é dificílimo escapar dos reflexos. Mas felizmente, comenta-se que dentro em breve a Nintendo estará lançando uma versão em que este desagradável problema será resolvido.

Os jogos do Advance apavoram quando o assunto são os gráficos. A potência do aparelhinho permitiu que as desenvolvedoras voassem longe



Divulgação

GAME BOY ADVANCE X GAME BOY COLOR

	Game Boy Advance	Game Boy Color
CPU	32-Bit RAM com "embedded memory"	8-bit Z80
Screen	2.9" TFT tela 240x160 resolução 40.8mm x 61.2mm tamanho da tela até 32,768 cores 511 cores simultâneas no modo "character mode"; 32,766 cores simultâneas no modo "bitmap"	160x140 resolução até 32,000 cores 56 cores simultâneas
Tamanho (mm)	82mm(A) x 144.5(L) x 24.5mm(E)	75(A) x 133(L) x 27(E)
Peso	140g	138g
Pilhas	2 pilhas pequenas AA	2 pilhas pequenas AA
Tempo de Vida das Pilhas	15 horas	10 horas
Software	Cartucho Compatível com Game Boy e Game Boy Color	Cartucho Compatível com Game Boy

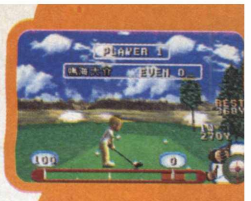








Reproduções



















INTRODUÇÃO

NOSSO CD-ROM SEM MISTÉRIO

"Diversão sem complicação" são as palavras de ordem. Através de uma interface auto-explicativa, você terá nas mãos muita diversão sem perda de tempo. Confira o conteúdo do CD desta edição da Top e as dicas para aproveitá-lo ao máximo.

Dicas para rodar o CD ROM



DE NOVO!

Parece coisa de tia velha que fala 50 vezes a mesma coisa, mas vamos lá: é sempre bom lembrar que você deve ter necessariamente instalado os drives DIRECT X para que a maioria dos jogos rode sem problema. Se você vacilou e ainda não os instalou, não perca tempo: coloque o CD da Top para rodar e clique no ícone INSTALA DIRECT X que está no canto inferior direito de qualquer tela da interface de seu CD.

JOGOS

Divididos em 6 categorias, você tem acesso livre a mais de 150 jogos. Desde *Ação, Aventura e Esportes*, passando pelos clássicos jogos de *Tabuleiro, Cassino, Luta e Nave*, você poderá conferir ainda o *Dragon Ball Z -O Jogo*, jogaço aliás, que mereceu duas páginas do nosso guia. Para acessá-los, clique sobre a categoria desejada e confira uma breve descrição do jogo a ser instalado apenas passando o mouse sobre o ícone correspondente.

MÚSICAS

Confira mais esta seleção especial de músicas-tema de jogos no formato MP3. Para ouvi-las basta ter instalado um player (tocador) de músicas que rode este formato.

VÍDEOS

Confira os trailers dos jogos *Air Force Delta 2* e *Head Hunter 2*. Se você não tiver instalado um programa que reproduza formatos como .MOV, .MPEG ou .AVI, na própria categoria VÍDEOS, há um ícone para instalação do Windows Media Player.



INSTALAR/DESINSTALAR

Existem 3 situações possíveis de descompactação e desinstalação dos jogos encontrados no CD:

1. O jogo possui um instalador próprio: depois de descompactado e realizado o set up é só rodar. Para removê-lo, acesse INICIAR, CONFIGURAÇÕES, PAINEL DE CONTROLE, ADICIONAR OU REMOVER PROGRAMAS e selecione o jogo a ser removido;

2. O jogo é descompactado para o diretório C:\TOP11\GAMES\"nome do jogo". Para removê-lo, basta deletar este diretório no Windows;

3. O jogo é executável, ou seja: roda direto. Este tipo de jogo não copia nenhum arquivo para seu Windows, portanto não há instalação e muito menos desinstalação.

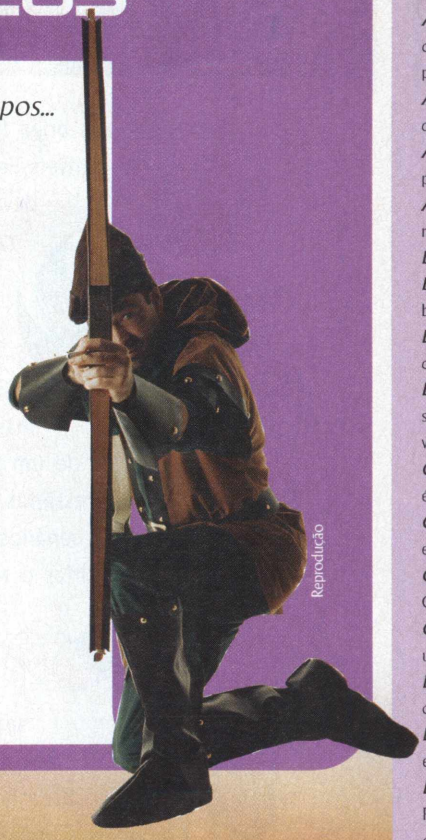
EMULADORES

Nesta categoria você confere 8 subcategorias de emuladores que atendem todos os gostos: *Dreamcast, Game Boy, Game Boy Advance, Master System, Mega Drive, Nintendo 64, Playstation* e a última versão do emulador do ZSNES encontrado em *Super NES*. E funcionam no mesmo esquema: clique sobre o ícone para que ocorra a instalação.

King´s Quest

TEMPOS MÁGICOS

King`s Quest, um RPG como nos velhos tempos...



Reprodução

▶ Se você é fã de RPGs caro amigo jogador, não deve perder essa oportunidade de conferir um representante legítimo da velha guarda dos Roler Player Games para computadores. Inspirado (até no nome!) na versão de estréia da consagrada série King´s Quest, chega a superar o original. Os gráficos são simples, mas ainda assim belos e plenamente satisfatórios, e a jogabilidade do jogo é perfeita (entre outras coisas, graças aos comandos e menus fáceis de utilizar). Resultado: diversão pura!

Penetre neste mundo encantado onde castelos, montros e magos fazem parte da paisagem, e cumpra a missão designada pelo Rei. Se puder...



Reprodução

Requisitos especiais: Nenhum
Controles: Mouse
Como jogar: O botão direito do mouse carrega as opções de ação do herói. Vá clicando até surgir a desejada. Para confirmar a ação, clique com o botão esquerdo.

AÇÃO

3D Secret Defenda-se em uma ilha repleta de perigos.
Acerte os coelhos Acerte os coelhos que caem de pára-quedas. Um jogo politicamente incorreto
Acerte os navios Acerte os navios que aparecerem em sua tela.
Aevil Elimine o zumbi o mais rápido possível.
Ataque dos ratos Não deixe que os ratos acabem com o seu queijo.
Back 2D Jogo no estilo Mário Bros.
Baroque Fuja dos perigos em um cenário bem hostil.
Bimmel und Bommel Atire nos ursos que aparecerem na sua tela.
Bovinator Jogo de tiro maluco, onde sua arma se parece com a teta de uma vaca.
Canopia Jogo de ação 3D, cuja missão é exterminar os monstros para sempre.
Car 2K Assuma o controle de um carro e não deixe que ele encoste em nada.
Catch Coke Distribua as garrafas de Coca-Cola de acordo com a pessoa.
Chicken Fight Assuma o papel de uma galinha em uma luta de arena.
Dante Cansado da rotina do seu dia a dia? Jogue este pinball e relaxe.
Diabolika Utilize toda a sua inteligência e organize a sua defesa.
Elimine o Pikachu Não deixe que o Pikachu pule muito perto. Acerte-o antes que você seja influenciado por ele.
Galaxy Defender Jogo de batalha no espaço.
Gatorman Jogo de ação em 2D com o mascote do Flórida Gators.
Guerra de Neve I Entre nesta guerra de bolas de neves contra o computador.
Guerra de Neve 2 Game de guerra de bolas de neves contra um adversário.
Jason Teste sua habilidade com o mouse neste jogo.
JustShoot Uma palavra diz tudo neste jogo: atire!
Magno-Ball Não deixe a bolinha cair fora da plataforma.
Pixy II Recolha os presentes que estão espalhados por aí no menor tempo possível.
Padre Jack Prenda o falso padre antes que ele ataque as pobres freiras.
Speed Freak Velocidade, tiro e muita coisa estranha...
The Life of Fire Um grande duelo dentro de um galpão abandonado



AVENTURA ESPORTES

Dark Passages Game que consiste em procurar a saída

Dr. Goo 2 Um jogo de aventura com o personagem Dr. Goo.

Duelo de robôs Desafie seus inimigos em um cenário futurístico.

God of Thunder Jogo clássico estilo Zelda (SNES) e The Castle do MSX.

Jet Ski Divirta-se em uma emocionante corrida de Jet Ski.

Kings Quest i³G que lembra muito o famoso jogo King's Quest.

Lemmings O famoso jogo dos Lemmings.

Locked Jogo de RPG com personagens parecidos com os do desenho South Park.

Mad Game Jogo no estilo Slam, onde você participa de um gol a gol com um disco.

Peetos Um jogo no estilo Mário Bros, com um personagem bem simpático.

Pescaria Peixes mil! Game de pescaria virtual.

Pulador Uma aventura em um canion, na qual você deve pular sobre as pedras para passar de fase.

Rescuing Woof Encontre a saída nesse jogo fantástico.

Snooker Versão eletrônica de um jogo de snooker.

SnowBoarders Coloque a sua snowboard e entre na corrida.

StixWorld Um estilo de boneco de papel dá o toque especial neste game.

The MONDAY Adventure A ordem neste jogo é fugir da ilha deserta.

THE QUEST Jogo no mesmo estilo do clássico Zelda.

Dragon Ball Z

PORRADA ILIMITADA

Finalmente um jogo de luta diferente



Divulgação

Agora a briga ficou séria! Goku e seus amigos vão enfrentar os terríveis Freeza, Cell e Majin Boo, usando as técnicas mais devastadoras. Cabe a você, aspirante a Sayajin, tomar o controle e escolher seu lado desse duelo de titãs.

Dragon Ball Z- Fight of Universe é um jogo amador feito por fãs usando uma ferramenta chamada MUGEN, que ajuda programadores amadores a fazer seus jogos de luta. O negócio parece complicado, mas na verdade é só trabalhoso: pega-se o personagem de um jogo ou do próprio desenho, reúne-se os gráficos necessários para animá-lo, os gráficos das magias, dos especiais, os cenários, ufa, que trabalhão!

Mas o resultado é sensacional. Graças aos esforços dos fãs, podemos ver o poderoso Brolli, que apareceu apenas no cinema, enfrentando Cell e Majin Boo. Tem até o Mestre Kame, o tarado de plantão, lutando. Isso sem falar do sensacional Mr. Satan, com seus golpes "poderosos".

O jogo roda fácil, é só apertar F1 no início do jogo e botar para quebrar. Confira os golpes dos personagens mais poderosos, treine bastante e prepare-se. Será uma luta inesquecível.

PERSONAGENS

GOKU

SUPERS:

Kamehame-Ha: ↓, ↘, →, ←, + a (LEVEL 2)

Cho Kamehame-Ha: ↓, ↘, →, ← + b (LEVEL 1)

Jink Dami: ←, →, ↘, ↓, ↙, ←+ a, s ou d (Use o direcional para escolher a direção da bola.)

Kaioken: ↓, ↙, ←, →, a

ESPECIAIS:

*Tele-Transporte F1: →, ↘, ↓, ↘, →+ a

*Tele-Transporte F2: ←, ↙, ↓, ↙, ←+ a

*Tele-Transporte T1: →, ↘, ↓, ↘, →+ s

*Tele-Transporte T2: ←, ↙, ↓, ↙, ←+ s

*Fire Ball: ↓, ↘, →+ d (Use o direcional para escolha a direção da mágia.)

*Sequence: ↓, ↙, ←x + z

Golpe 3D: x+s ou d+c

*Super Voadora: ←, ↙, ↓, z ou x ou c

*Movimento Instataneo: s+d (Use o direcional para escolher a onde você quer aparecer)



Divulgação

GOTEN

ESPECIAIS

GOTEN EXPLODE: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ←+ a (LEVEL 1)

SMALL KAME HAME HA: ↓, ←, →+ z (LEVEL 1)

KAME HAME HA: ↓, →, ← + s (LEVEL 2)



PICOLLO

Supers
(Level 1) supers
Makankousappo = ↓ , ↘ , → + x + z
(Level 2) supers
Cho Bakuretsu ken = ↓ , ↘ , → + a + s

Throw = (perto) → + s
Voar = z + x (no chão ou ar)
super soco = (x + s)
se feito na defesa contra ataca, mas gasta 500

Meteor Combo (DBZ genesis) = (z+a)
Meteor Combo (DBZ 2) = ← , ↓ , ↙ + z
Zanzoken = (a+s) escolha → ou ← ou ↑
KI power = segure Start
Bakuhatsu Ha = ← , ↓ , ↙ + x ou s
fireball = ↓ , ↘ , → + x ou s
Triple Fireball = ↓ , ↙ , ← + x ou s
Ground Fireball = → , ← , → + x ou s
Seeker fireball = ← , → , ← + x ou s
DBZ2 Combo = ↓ , ↙ , ← + z
DBZ3 Combo = ↓ , ↙ , ← + a
Multi Slash = → , ↓ , ↘ + x
Dash Multi Slash = → , ↓ , ↘ + s
Slide Attack = ↓ , ↘ , → + z ou s
Vertical Kick = ↓ , ↘ , → + X ou B (no ar ou vôo)

FUTURE CRUNKS

Especiais

Throw = (perto) → + b
Voar = z+x (no chão ou ar)
super soco = (x+s)
OBS: se feito na defesa contra ataca, mas gasta 500

Meteor Combo (DBZ genesis) = (z+a)
Meteor Combo (DBZ 2) = ← , ↓ , ↙ +z
Zanzoken = (a+s) escolha → ou ← ou ↑
KI power = segure Start
Bakuhatsu Ha = ← , ↓ , ↙ + x ou s
fireball = ↓ , ↘ , → + x ou s
Triple Fireball = ↓ , ↙ , ← + x ou s
Ground Fireball = → , ← , → + x ou s
Seeker fireball = ← , → , ← + x ou s
DBZ2 Combo = ↓ , ↙ , ← + z
DBZ3 Combo = ↓ , ↙ , ← + a
Multi Slash = → , ↓ , ↘ + Y
Dash Multi Slash = → , ↓ , ↘ + s
Slide Attack = ↓ , ↘ , → + z ou s
Vertical Kick = ↓ , ↘ , → + z ou s (no ar ou vôo)

Supers
(Level 1) (supers = power 1000)
Burner Attack = ↓ , ↙ , ← , → + x ou s
Masenko = ← , ↙ , ↓ , ↘ , → + x ou s
Critical Blade = ↓ , ↘ , → + (x+z)

(level 1/5) (supers = power 1500)
Finish Buster = ↓ , ↘ , → , ← , + x ou s
(seguravel e direcionavel)

(level 2) (supers = power 2000)
Final Slash = ↓ , ↘ , → 2X + x ou s
Super Multi Slash = ↓ , ↙ , ← + (x+z)
Double Masenko = ↓ , ↙ , ← , → + z ou a

(level 3) (supers = power 3000)
Ultra Final Slash = ↓ , ↙ , ← 2X + x ou s
(obs: diga adeus a seu inimigo)


Divulgação

MYSTIC GOHAN

Fireball - x
Downwards Fireball - ↓ , x (voo)
Upwards Fireball - ↑ , x
Fireball Break - z
Rising Vertical Punch - ↑ , a (voo)
Slash Down Kick - ↓ , s
Throw - → , z (perto)
Air Throw - ↓ , z (perto - ar)
Front Attack - → , ← , → , z
Uppercut Attack - ↓ , ↘ , → , z
Slash Down Attack - ↓ , ↙ , ← , z
Air Slash Down - ↓ , ↙ , ← , z (ar)
Air Dash - → , → ou ← , ←
Air Turbo - → , → ou ← , ← ou ↑ , ↑ (voo)
Long Jump (Frente) - ↙ , ↗
Long Jump (Tras) - ↘ , ↖
High Jump - ↓ , ↑
Suddenly Fall - ↓ , ↓ (ar)
Bukujutsu - c

Ki Charge - d
Dash Uppercut - → , a
Multi Punch - ↓ , ↘ , → , a
Dash Roundhouse Kick - (←) → , s
Air Machine Gun Kick - → , ↓ , b (ar)
Shockwave Punch - ↓ , ← , a (ar)
Air Shockwave Punch - → , ↓ , a
Rising Kick - → , ↓ , ↘ , → , s
Rising Punch - → , ↓ , ↘ , → , a
Super Punch - (←) → , a
Renzoku Energy Dan - ↓ , → , x
Air Renzoku Energy Dan - ↓ , → , x (ar)
Seeker Fireball - ↓ , ↙ , ← , x
Kiai Ho - ← , → , x
Downwards Kiai Ho - ← , → , ↓ , x
Upwards Kiai Ho - ↓ , → , ↑ , x
Ki Burn - ↓ , ↑ , x
Evading Knee Attack (perto) - a+s
Evadeing Knee Attack (longe) - z+x
Zanzoken (Frente) - s+x
Zanzoken (Trás) - a+z


Divulgação

Onde encontrar no CD: D:\Games\dbz\mugen.exe

Underground Best Off Seja rápido e destrua todas as bolinhas.
UTUMNO *Game no estilo* O Immortal e Diablo (na época do XT).
Vortex Entre nesta corrida espacial.

CASSINO

500 Jogo de azar com cartas.
Access High Um game de carteado muito parecido com pôker.
Bingo Bingo em português.
Black Dog Faça as suas apostas neste jogo de cartas.
Black Jack Jogo de Black Jack.
Cassino Cassino via Internet, que possui até mesmo o recurso de chat.
Four Seasons Game derivado do estilo paciência.
Jogos de bar 3 jogos para você se divertir: dardos, boliche e sinuca.
Kings Corners Tente deixar os reis nos quatro cantos do quadrado.
Montana Novo jogo de paciência.
Novo Black Jack Diferente versão do jogo Black Jack.
Paciência O conhecido jogo de paciência na versão eletrônica.
Paciência 2 Tradicional jogo de paciência.
Paciência chinesa Jogo de paciência com cartas chinesas.
Poker Você gosta de pôquer? Clique!
Quibble Jogo de aposta no qual você deve escolher um dos corredores.
Reko Um game estilo paciência com tema nas olimpíadas.
Roleta Famoso jogo de cassino.
Sinuca Jogo de sinuca.
Solo Coleção de 67 jogos no estilo paciência.
Torres Jogo de cartas baseado no jogo de paciência.
Truco inteligente Truco! Em português!

TABULEIRO PUZZLE

Bricks Jogo parecido com o Lego, para montar figuras encaixando blocos.
Canibal Ajude os caçadores a transportarem os canibais até a outra margem do rio.
Cascoly Quebra-cabeça com imagens de dinossauros.
Click Elimine os blocos com cores iguais.
CubeMaster Jogo estilo Tetris, com alguns recursos a mais.
Cubism Quebra-cabeça com cubos.
Jigsaws Um game que exigirá muito do seu raciocínio.
Kids Bricks Semelhante ao jogo Briks, mas para crianças.
Kyodai Direto do oriente, um puzzle chinês!
Laser Chess Jogo de xadrês com pedras em forma de naves espaciais.
Oktoneuro Siga o computador. Jogo que lembra o conhecido Genius.
Pharao Desafie sua inteligência e paciência em um jogo que mistura ação e lógica.
Pipeline Construa o encanamento antes que a água vaze do reservatório.
Pizza Ajude a cobrinha a pegar os pedaços de pizza e não deixe que ela encoste nas paredes ou em si própria.
Resta Um Jogo de resta um em versão eletrônica.
Revolver Junte as cores iguais nos dois discos e ganhe o jogo.
Sokoban Tente colocar todos os caixotes nos locais indicados.
Xadrez Jogo de xadrez em português

Baroque
GUERREIRO CELESTIAL

Baroque: um anjo simplismente diferente. E letal...



Reprodução



Reprodução

▶ Jogos de nave geralmente agradam em cheio, graças aos desafios e a boa jogabilidade. Nesses quesitos, **Baroque** com certeza se sai muito bem. Mas não espere pilotar uma nave, pois aqui, o herói é um anjo guerreiro, que confronta o mal com o auxílio de muitos, mas muitos tiros mesmo! Para completar a festa, gráficos sensacionais e um som arrasador. Simplesmente um jogaço!

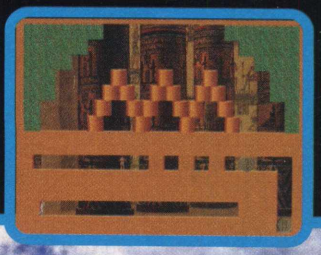
Requistos especiais: nenhum
Controles: setas-movimentação
Z- tiros
Onde encontrar no CD:
D:\Games\acao\baroque\shooting.exe

Pharaó
DESAFIOS DAS PIRÂMIDES

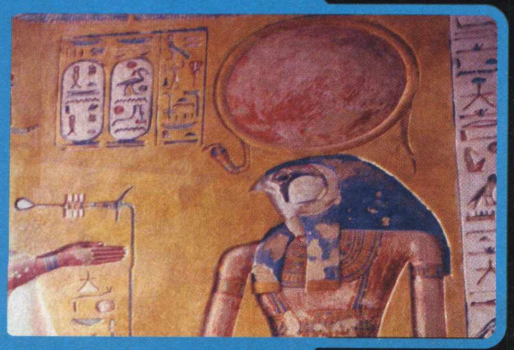
Requistos especiais: nenhum
Controles: setas- movimentação
espaço- pulo
Onde encontrar no CD:
D:\Games\tabuleiro\pharao\Pharaoh.exe

Enfrentes os desafios e enigmas do antigo Egito

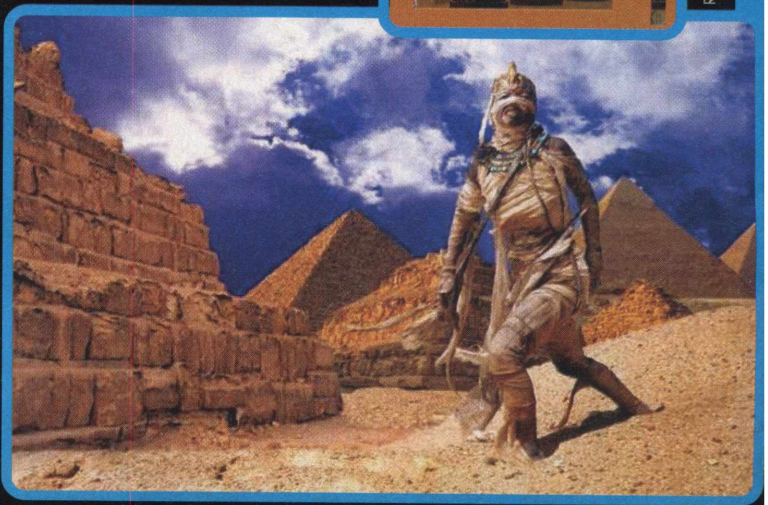
▶ Este jogo é simplesmente fantástico. E não é nenhum exagero não! O lance aqui é guiar o personagem através das belas telas, mas para isso, é preciso rachar a cuca para descobrir como abrir as passagens. São muitas fases e muitos desafios, que parecem ficar a cada tela cada vez mais impossíveis de serem vencidos. Para tornar a coisa ainda melhor, temos ainda os belos cenários, todos ambientados no antigo Egito. Imperdível!



Reprodução



Reprodução














Super Fight

TÁ NA HORA DO PAU!

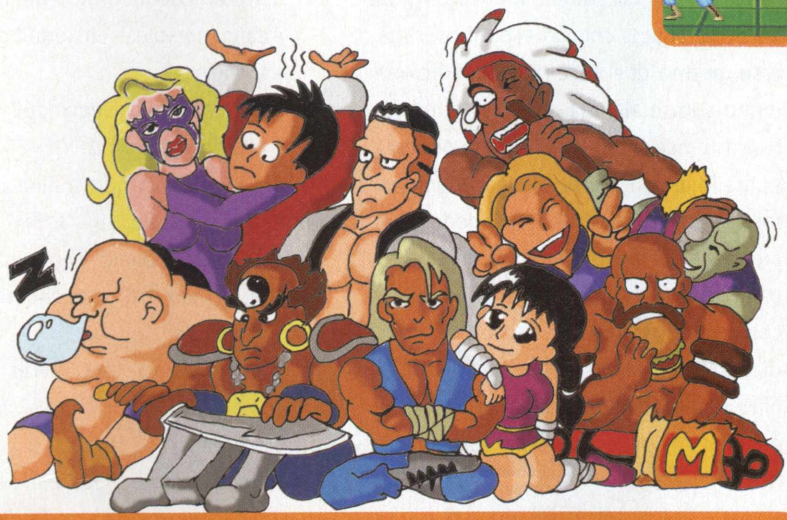
No bom sentido, é claro...

Requisitos especiais: nenhum
Controles: setas- movimentação
A e S- socos
Z e X- chutes
Onde encontrar no CD:
D:\Games\Luta\SuperFight\sf-win.exe

▶ Curte jogos de luta? Então parta já para o quebra-pau com **Super Fight,** um jogo onde a porrada simplesmente come solta!

No estilão de Street Fighter (apesar de ser mais simples), o game é criação de uma turma de fãs de jogos de luta. Apesar de não ser comercial é muito bem feito, com uma grande galeria de personagens e muitos golpes especiais para você arrebentar com seus adversários. Grande pedida!


Reprodução


Divulgação

JdAAN -
* WHIRLWIND SPINKICK : ↓ , ↓ / ← , ←, Chute
* PROJECTILE : ← , ↓ / → , ↓, Soco
* HEADCRASHER : ↓ , ↑, Chute

- SARORKOV -
* CAROUSEL TURN AND TOSS : → + Soco + Chute (perto)
* HEADBUTT : Soco + Chute

- BULLET -
* ROLLING UPPERKICK : ← , → , chute
* DOUBLE ROUNDHOUSE : ↓ , ↓ / ← , ← , Chute
* HUMAN BULLET : ↓ , ↓ / → , → , Chute

- PHO HUANG -
* REVERSE SLICE KICK : ← , ↓ / ← , ↓ , Chute
* KNEE PRESS : ↓ , ↓ / ← , ↓ , Chute
* PSYCHO CRUSHER : ← , → , Soco + Chute

- FRANK -
* PROJECTILE : ↓ , ↓ / → , → , Soco
* RISING ELBOW : → , ↓ , ↓ / → , Soco
* REVERSAL PUNCH : ← , ↓ , ↓ / ← , Soco
* SOMERSAULT THROW : → + Soco + Chute (perto)

- ONIMALU -
* CANE ASSISTED KICK : ← , → , Chute
* ARM STRETCH KICK : ← , → , Soco
* BREAKDANCE : ← , → , Soco + Chute

- LAN -
* PROJECTILE : ← , → , Soco
* DOUBLE AIRKICK : ↓ , ↓ / → , → , Chute
* WHIRLWIND ROBE : ↓ , ↓ / ← , ← , Chute
* REVERSE BACKFLIP : Soco + Chute

- KING TAI CHI -
* KHARMA WHEEL : ↓ , ↓ / ← , ← , Soco
* PROJECTILE : ↓ , ↓ / → , → , Soco
* SHIELD SLIDE : ← , → , Soco
* TRIP SLIDE : ← , → , Soco

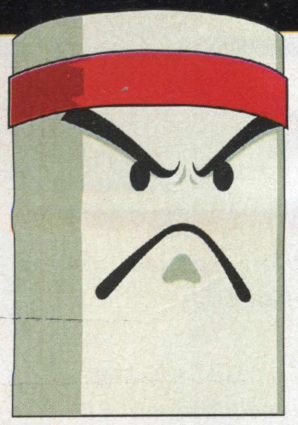
- JOKER -
* CANNONBALL ROLL : ← , → , Chute
* PROPELLER HAIR SPIN : Soco + Chute
* PROJECTILE : ↓ , ↓ / → , → , Soco
* HAIR WHIP : ↓ , ↓ / ← , ← , Soco
* SLIPER CLOTHESLINE : ↓ , ↓ / → , → , Soco + Chute

- INDIAN JOE -
* AIR LAUNCH KICK : ↓ , ↓ / → , → , Chute
* PROJECTILE : ← , → , Soco
* AIR ROLL : ← , → , Soco

- WIDOW -
* WHIP : ← , → , Soco
* MIDAIR THROW : → + Soco (perto; a meia altura)

LUTA/NAVE

Baryon Pilote uma nave em batalha.
Blowup Jogo de nave espacial no estilo R-Type.
Bunny-Boxing Lute pela sua honra nesse fantástico game.
CWF Luta-livre de combate homem a homem. Este jogo é direcionado apenas para dois jogadores
Hanlon's Razor Elimine todas as naves que aparecem e leve os passageiros até o local mais seguro.
Hornado Jogo de nave espacial em 3D.
Invasion of the Mutant Space Bats of Doom Game de combate espacial no estilo Galatic.
Meteor Rescue Salve os astronautas.
Photo Invaders No mesmo estilo de Space Invaders, porém mais fácil de jogar.
Quadnet Game em 3D de nave espacial.
Reflex Batalhe neste fantástico game de naves.
Rock Shooter Destrua todos os asteróides.
ShellShock Combate aéreo em 2D.
SoccéMon Dispute uma batalha "soccémon"!
SSC - NAVE Jogo de nave espacial em 3D.
Super Fighter Remake Lute ao estilo Street Fighter 2, usando magias e combos.
Torpedo Joe Elimine todos os golfinhos neste game de ação e destruição.
Trial Kamui Game de combate espacial, posssui vários tipos de armas e tiros.
Urban Game de ação e tiro: elimine *todos os inimigos!*



GALERIAS MALDITAS!

Cuidado! A morte espreita as lojinhas...

Eu sei que sou um cara estressado, não sirvo de referência para muita coisa, mas, pelamordedeus, como eu fico nervoso em lugares cheios. Imagine então em lugares ofensivamente cheios... Eu quero morrer.

Aqui em São Paulo existe uma espécie de paraíso maldito para quem curte jogos. É uma rua, a 25 de Março, que tem umas três galerias enormes nas proximidades, onde você consegue encontrar de tudo, além de milhares de jogos "alternativos". Os preços são muito bons. Mas meu Deus, o que se economiza em dinheiro se consome da sanidade mental.

Um malfadado dia, eu tive a brilhante idéia de comprar um Dreamcast perto do Natal. Fui todo feliz para comprar meu console. Que decepção horrenda!

A aventura foi entrar na galeria. Imagine uma fila interminável de gente subindo uma escadinha apertada. Agora adicione alguns cheiros estranhos, sim esse mesmo que você pensou, adicione muito suor e algumas crianças gritando. Esse foi meu triste caminho até chegar numa loja. E lá, ah, só alegria. Além de ter que implorar para um vendedor atender, o infeliz falava quase três palavras em português, que intercala com chinês, árabe, coreano ou algum dialeto perdido do nosso português. Não tenho absolutamente nada contra esses povos, mas a comunicação fica difícil.

- Quanto custa o Dreamcast? – perguntava

- Ai Ahalê Kibe Falafel trezentos reales Esfiha Yoda.

E quando falavam rápido então? Que sufoco!

- Tlezentosconcontloleoliginalemodemintelnetsólealsemxequi!

- Como?

- Tlezentossólealsemxequi!

- Me desculpe, eu...

Só entendi quando a filha do vendedor traduziu:

- Trezentos, controle original, modem Internet, só em real, sem cheque.

- Ahhh...

E quando você tenta pedir desconto? Eles começam a falar entre si, rápida e furiosamente.

Portanto, se você for comprar num desses lugares, leve, além de dinheiro, muita, mas muita paciência. E é claro, coma um kibe e um pastel primavera para entrar no espírito.



Reprodução

Conheça as publicações da Digerati Comunicação

DIGERATI

www.digerati.com.br













Para maiores informações: 0xx11-6647-5000 - Para comprar pela internet: www.digerati.com.br

Assine abaixo os códigos das revistas que quer receber

Cód. GKE4 - R$9,90 Aprenda a montar seu próprio computador ( )	**Cód. GK9 - R$9,90** A arte de gravar CDs: manual e seleção de softwares no CD ( )	**Cód. TGS2 - R$9,90** Edição especial com 2 CDs e uma revista extra ( )	**Cód. CL1 - R$ 9,90** Office Click: super pacote de programas para escritório. ( )	**Cód. AL3 - R$ 9,90** Debian Linux completo e com manual. ( )
Cód. GKE5 - R$14,90 Free BSD: Sistema operacional completo com manual ( )	**Cód. GK10 - R$9,90** Desmonte seus softwares, Peer to Peer, Hardware, Modelagem 3D e voz ( )	**Cód. TGS3 - R$ 9,90** 500 jogos para Windows! Simples e divertidos. ( )	**Cód. CL7 - R$ 8,90** Programas especiais para gravação de CDs, Softwares administrativos ( )	**Cód. AL4 - R$ 9,90** Demo Linux: O Linux que roda direto do CD. ( )
Cód. GKE6 - R$9,90 Transforme seu micro num estúdio digital ( )	**Cód. GK11 - R$9,90** Tudo sobre DVDs, Linguagem C e Cavalo de Tróia ( )	**Cód. TGS4 - R$ 9,90** Emuladores: jogos de videogames no computador. ( )	**Cód. CL8 - R$ 8,90** Web Design para iniciantes. Livros, Webcassetadas e mais. ( )	**Cód. AL5 - R$ 9,90** Turbo Linux, o Linux mais usado na Ásia. ( )
Cód. GKE7 - R$9,90 Programas para aprender e ensinar. Mais de 168 cursos e softwares para criação multimídia ( )	**Cód. GK12 - R$9,90** Kylix e Delphi: cursos e softwares. Simuladores e Emuladores + Roteiro da pirataria na web ( )	**Cód. TGS5 - R$ 9,90** Mais de 320 jogos inéditos e um especial 10 anos. ( )	**Cód. CL9 - R$ 8,90** Especial contra pragas digitais: spam e vírus + curso Office XP ( )	**Cód. IL1 - R$ 9,90** Mylla Christie. Além de programas de Esoterismo, beleza, MP3, decoração e outros. ( )
Cód. GK2 - R$9,90 CD-ROM com 4 programas completos e mais 70 programas ( )	**Cód. GK13 - R$9,90** Programas para overclocking + 2 sistemas operacionais, vídeo digital, PHP e XML ( )	**Cód. TGS6 - R$ 9,90** Emuladores + 200 ROMS, 40 jogos completos. ( )	**Cód. CLE1 - R$ 11,90** Especial gráficos com milhares de imagens e programas ( )	**Cód. IL2 - R$ 9,90** Tudo sobre sites de encontro + um CD com programas e arquivos para mulheres antenadas ( )
Cód. GK3 - R$9,90 Linux Conectiva Red Hat completo ( )	**Cód. TG8 - R$9,90** Os melhores jogos da temporada. Entre eles Tomb Raider III ( )	**Cód. TGS7 - R$9,90** + de 20 mil dicas em sistema multimídia e + de 30 jogos completos ( )	**Cód. CLE2 - R$ 9,90** Tudo para manter seu micro livre de vírus, hackers, invasões e travamentos ( )	**Cód. ILE1 - R$ 9,90** Terapias alternativas, saúde e equilíbrio + um CD com músicas para relaxamento ( )
Cód. GK7 - R$9,90 Hackers! Uma coleção de softwares no CD ( )	**Cód. TNE11 - R$9,90** Outcast uma revolução do gênero de aventura ( )	**Cód. TGS8 - R$9,90** 50 Jogos Completos + Emulação e Dragon Ball Z. ( )	**Cód. CLE3 - R$ 11,90** Graphic Pack: mais de 30 mil cliparts, fontes, web objects, ícones & cia ( )	**Cód. TWM1 - R$ 9,90** Flash, Dreamweaver e programas para construção de sites. ( )
Cód. GK8 - R$9,90 DiVX: o MP3 de vídeo e muito mais ( )	**Cód. TGS1 - R$9,90** Edição especial com 2 CDs de colecionador ( )	**Cód. TGS9 - R$ 9,90** Donkey Kong Rumble e mais 33 jogos completos ( )	**Cód. AL2 - R$ 9,90** PHAT: o Linux que roda do Windows ( )	**Cód. TWM2 - R$ 9,90** Projetos em Flash, programas e um manual de Cold Fusion. ( )

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____ CEP: _____ - _____

Mande **Cheque Nominal** ou **Vale Postal** para
Digerati Comunicação e Tecnologia Ltda.
Rua Haddock Lobo, 347 - 12ª andar
Cerqueira César - São Paulo - CEP 01414-001
Você receberá sua(s) revista(s) em casa sem nenhuma despesa adicional.

TopGames surpresa

150 Jogos!

SÓ AQUI VOCÊ LÊ

Japão Total

Quer saber mais sobre a influência japonesa nos games e Animes? Nós explicamos tudo.

GameBoy Advance

Está na hora de você conhecer a fundo esse videogame portátil que conquistou o mundo.



Os melhores jogos estão aqui

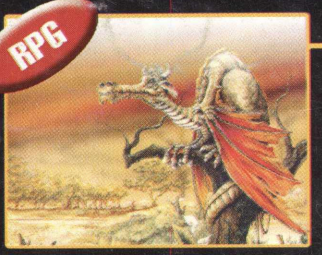
Dragon Ball Z: Fight of Universe

Luta

Goku e seus amigos vão enfrentar os terríveis Freeza, Cell e Majin Boo, usando as técnicas mais devastadoras. Cabe a você, aspirante a Sayajin, escolher seu lado nesse duelo de titãs.



RPG



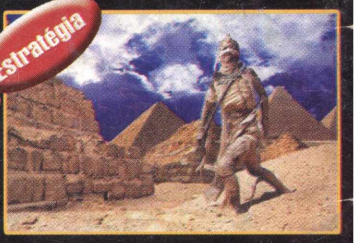
Kings Quest

Se você é fã de RPGs não pode deixar de conferir um representante legítimo da velha guarda dos Role Playing Games para computadores: Kings Quest.

Pharaó

Estratégia

Atravesse belas paisagens telas ambientadas no antigo Egito, descobrindo e abrindo passagens. Muitas fases e muitos desafios neste jogo imperdivel.



Tiro



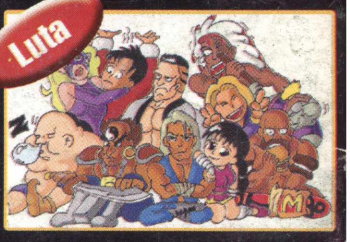
Baroque

O herói desse jogo fantástico é um anjo guerreiro, que confronta o mal com o auxílio de muitos, mas muitos tiros mesmo! Simplesmente um jogaço!

Super Fight

Luta

Curte jogos de luta? Então parta já para o quebra-pau com Super Fight, um jogo onde a porrada simplesmente come solta! Luta ao estilo de Street Fighter 2.



E ainda:

- 3D Secret
- Acerte os navios
- Aevil
- Ataque dos ratos
- Back 2D
- Bimmel und Bommel
- Bovinator
- Canopia
- Car 2K
- Catch Coke
- Chicken Fight
- Dante
- Diabolika
- Padre Jack
- Speed Freak
- The line of fire
- Dr. Goo 2
- God of Thunder
- Jet Ski
- Lemmings
- Locked
- Rescuing
- Snooker
- SnowBoarders
- Bingo
- Black Jack
- Paciência
- Truco inteligente
- Blowup
- Bunny-Boxing
- Meteor Rescue
- Canibal cubos.
- Jigsaws
- Kyodai
- Xadrez
- Solo

E mais

Equipamento mínimo: PC Pentium 100 com 16 Mb de RAM e CD de dupla velocidade.
Os requisitos podem variar de jogo para jogo.
O conteúdo do CD-ROM é formado por jogos freeware e versões de demonstração de jogos comerciais