DIGERATI

CD-ROM COM GAMES DE ALTO NÍVEL

Ano II - Número 9 - R$ 9,90

TopGames

surpresa

NO CD

Donkey Kong Rumble

Clone perfeito do superclássico

e +33 JOGOS COMPLETOS

Confira os destaques do CD no verso

Anime Total

De Speed Racer aos Cavaleiros do Zodíaco, tudo sobre os clássicos japoneses

PARA JOGAR!

Cavaleiros do Zodíaco

RPG completo no CD

EM PORTUGUÊS

NO CD

Final Fantasy X
Silent Hill 2

Vídeos inéditos de alta qualidade

Jogos de Guerra

De A a Z, conheça os melhores games do gênero

EMULADORES

Playstation - Gameboy - Megadrive
Fliperama (CPS2) - N64 - SNES - Atari...

Wallpapers - Músicas Vídeos - Screensavers e muito mais

ISSN 1518-3238

Simples como dar um click no mouse



A Click é uma revista diferente de tudo o que você já viu.
Leve e bem-humorada, traz informações sobre os assuntos que mais interessam a quem está começando agora no mundo da informática.
No CD-ROM, os programas que todo usuário de computadores merece conhecer.
Todo mês nas bancas.

DIGERATI editorial

www.digerati.com.br

DIGERATI EDITORIAL
Software Factory Ltda.
Rua Pe. Benedito de Camargo, 315
CEP 03604-010 - São Paulo - SP
Fone: (0xx11) 6647 5000
Fax: (0xx11) 6642 4313
Internet: www.digerati.com.br

Atendimento ao Leitor:
Fone: (0xx11) 6642-4437
web: www.digerati.com.br
e-mail: suporte@digerati.com.br
Érica V. Cunha erica@digerati.com.br
Anderson Albano albano@digerati.com.br

Diretores:
Alessandro Gerardi gerardi@digerati.com.br
Luís Afonso G. Neira afonso@digerati.com.br
Depto Administrativo:
Clayton Nunes cnunes@digerati.com.br
Bianca Anzeloti de Souza, Fábio Alves da Silva
Conselho Editorial:
Alessandro Gerardi, Luis Afonso G. Neira, Alessio Fon Melozo, Guilherme Gouvêa Pícolo e Jocelyn Auricchio

Revista
TopGames surpresa

Diretor Editorial:
Alessio F. Melozo alessio@digerati.com.br
MTB 026412
Editor:
Jocelyn Auricchio jj@digerati.com.br
Reportagem:
Ísis Gabriel Alves, Hudson Ricardo
Departamento Técnico (Multimídia):
Élcio Toshio Nakamura, Simone Ribeiro de Carvalho, Rodrigo Rudiger
Direção de Arte:
Patricia Barboni
Assistentes de Arte:
Adriana Dantas Mastelli, Thatiana Luchesi
Webdesigner:
Márcio Alves Pazin
Colaboradores:
Luis Fernando G. Neira, Daniela Venerando, Cristiane Fontes, Cassio Oliveira, Milton Xavier

Para anunciar nesta revista:
www.digerati.com.br/publicidade
publicidade@digerati.com.br

Essa revista não possui conservantes e não foi testada em animais

Impressão e Acabamento:
Oceano Indústria Gráfica e Editora Ltda.
Tel.: (0xx11) 4446-6544

Distribuidor exclusivo para Bancas de todo Brasil.
Fernando Chinaglia Distribuidora S/A.
Rua Teodoro da Silva, 907 - Grajaú.
CEP 20563-900 - Rio de Janeiro - RJ.
Tel.: (0xx21) 575-7766.

EDITORIAL

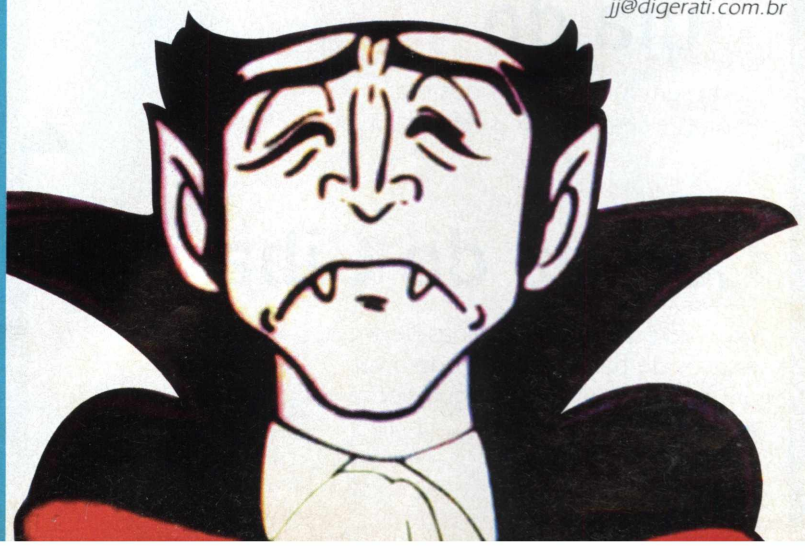
Onda de choque!

A edição passada foi tão brutal que ainda estamos nos recuperando do impacto que foi Goku e os Guerreiros Z passando por aqui. Como o clima de batalha não foi embora, fizemos uma reportagem especial sobre o único tipo de guerra que é legal, a guerra virtual, onde ninguém é ferido e a única coisa em jogo é estratégia, não vidas. Os desenhos japoneses foram as estrelas nesse mês. Graças a Dragon Ball Z, ficamos parecendo um bando de velhões cheios de saudade, relembrando o passado com desenhos clássicos como Don Drácula e Zillion. A saudade foi tanta que rendeu uma matéria que explica muito sobre os sucessos do passado. No meio do caminho, lembramos da febre que foram os Cavaleiros do Zodíaco, e conseguimos um jogaço, um RPG feito por fãs da série. Sensacional. Os jogos da edição estão matadores, como sempre, e mais uma vez, conseguimos só jogos inéditos, mais de trinta. Isso sem contar com as novas versões de emuladores, os papéis de parede, as músicas... Ah, não deixe de assistir os vídeos sensacionais dessa edição. Além de impressionantes, como o de Silent Hill 2 e o de Final Fantasy X, são de chorar de rir, como a sátira de Altered Beast.

Nos vemos na próxima edição, que vai contar com um especial sobre Final Fantasy, o filme e o jogo.

Espero vocês.

Jocelyn Auricchio
jj@digerati.com.br



ÍNDICE

Muito Além de Dragon Ball

O mundo dos animes vai muito além de Dragon Ball! Conheça os primórdios do anime através dos desenhos que fizeram a cabeça da galera **06**

Vitrine

Street Fighter para Game Boy Advance, Cards, Harry Porter e Controle Force Feedback para você detonar! **12**

Jogo Duro

Quer um micro turbinado? Então veja como aumentar a memória de sua máquina no Jogo Duro **14**

Avante, Infantaria

War is War! Tiros, bombas, explosões: Os jogos de guerra vão invadir seu PC! **16**

Guia do CD

Rode sem mistério os jogos e o conteúdo multimídia do CD-ROM **20**

Coluna do Giba

Você acredita que máquinas de soco e sacos de pancada tem tudo a ver um com outro? Não é o que pensa nosso colunista de lona Gibabyte **34**







A equipe TopGames Surpresa

Editor

Jocelyn Auricchio



Apesar de bom jogador, é um péssimo perdedor. Não chega a desligar a máquina, mas que faz uma cara feia, ah, isso faz! Mas como nosso editor está sempre conseguindo preciosidades e vídeos engracadíssimos para a nossa alegria, além de manter os nossos empregos, está devidamente perdoado. Dos jogos da edição, achou Saint Seiya muito interessante, mas gostou mesmo de Martian.

Jogo: Sonic Adventure II - Dreamcast. Poesia em forma de jogo
Lugar: Espanha (a rua, em Sto André - SP)
Sabor: Chocolate e carambola
Frase: Adoooro Moedas!!! (emulando aquelas máquinas de adivinhação de Shopping)

Redatores

Ísis Gabriel



Nossa amiga e redatora de sotaque interiorano esteve muito ocupada nesse mês. Ela esnobou a todos fazendo a Vitrine, pois além de ter a honra de tocar um Playstation 2 rodando Gran Turismo 3, ela ainda humilhou por conseguir achar uma versão de Street Fighter 2 para o GameBoy Advance. Até agora ela não conseguiu largar Duck Hunter, do nosso CD-ROM.

Jogo: Dámas (o nome do jogo tá certo, viu?)
Lugar: A roça
Sabor: Milho verde
Frase: Eu não quero tirar foto!!!!!

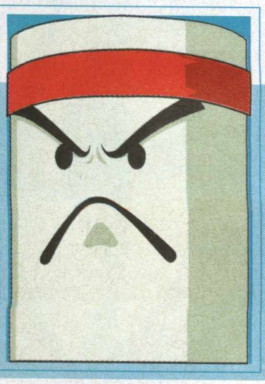
Hudson Ricardo



Nosso conservador de plantão teve um mês tranqüilo. A única coisa que o tirou do sério foi um show dos Misfits, uma banda punk que só ele gosta, que o fez cruzar a cidade em busca de ingressos, comprados com o dinheiro do almoço. Por causa disso, tivemos que suportar o cheirão das batatas fritas esquisitas e ultra apimentadas que se tornaram sua alimentação básica. Da edição, chapou em Dr Goo 3.

Jogo: Dead Or a Live II (Dreamcast)
Lugar: A casa da minha namorada
Sabor: Batata recheada com gorgonzola e parmesão
Frase: Oba, show do Misfits!!!!

Gibabyte



Apesar de estar apaixonado, nosso saco de pancadas não perde o estilo. Depois de tomar uma surra de um funcionário da Digerati jogando X-Men Versus Street Fighter, ele se recusa a entrar num fliperama, alegando que jogar contribui para o apagão. Mentiras deslavadas à parte, ele passou mal de tanto rir da sátira de Altered Beast do CD e se amarrou em Astroman.

Jogo: Capcom vs SNK 2000 Pro
Lugar: Qualquer lugar menos um ginásio (onde meus sacos de areia são massacrados)
Sabor: Bacon
Frase: Tira a mão de mim, mané!

Os Primórdi

Existe algo que vai muito além do Balão Mágico povoando as lembranças e unindo minha geração na nostalgia. Quando falo minha geração, refiro-me aos nascidos na década de 70, que como eu, foram alimentados pela cultura pop existente por aqui nos anos 80. Muito antes de Pokémons e Dragon Ball, as criações da Terra do Sol Nascente cruzavam o mundo e aportavam por aqui, enriquecendo nossas mentes infantis com a mágica da fantasia. Que tal fazermos uma pequena viagem a essa época encantada dos animes?



Os Cavaleiros do Zodíaco

Eu, particularmente não gosto desta série. Aliás, não gosto é pouco. Eu dedico a ela todo o meu desprezo! Mas de maneira nenhuma poderia deixar de falar a respeito dela, devido ao enorme sucesso que fez por aqui (não sei porquê, mas tudo bem...) A febre dos Cavaleiros é bem recente. Precisamente, a série passou a ser exibida pela TV Manchete em 1° de Setembro de 1994, no programa infantil Dudalegria e também no Clube da Criança. Originalmente, a série era um mangá criado por Masami Kurumada, batizado de Saint Seya. Após uma longa vida nos quadrinhos, Saint Seya transformou-se em filmes, e a série espalhou-se pelo mundo. Curiosamente, os E.U.A e a Inglaterra não quiseram receber a série. Quando ela chegou na França, foi rebatizada de "Los Chevaliers du Zodiaque", nome adotado nos demais países, com a devida tradução, é claro.

Os Cavaleiros do Zodíaco que conhecemos são a representação moderna de um grupo de jovens que protegia Athena, a deusa da guerra. Os Cavaleiros aparecem toda vez que as forças do mal tentam se apoderar do mundo. Para se tornar um cavaleiro, a pessoa precisa provar seu valor lutando com bravura.

Assim que a luta acaba, a armadura "escolhe" seu dono,



Os Cavaleiros do Zodíaco

os do Anime

Por ***Hudson Ricardo***
hud@digerati.com.br

conferindo-lhe poderes especiais, e permitindo que técnicas secretas de ataque possam ser utilizadas. A idéia de criar os Cavaleiros do Zodíaco da era moderna partiu de um sábio, Mitsumada Kido, grande admirador de lutas e artes marciais. Ele reuniu vários jovens órfãos e os enviou para regiões diferentes do planeta, para que treinassem e se aprimorassem, podendo assim atrair a atenção das armaduras.

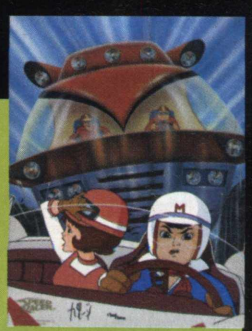
Os Cavaleiros são regidos por constelações, e as mais importantes, o zodíaco, representam os guerreiros mais fortes, encarregados da guarda pessoal de Athena.



Speed Racer

Bem, esse realmente não é do meu tempo, mas não poderia deixar de falar nesse famosíssimo ícone da animação japonesa. Criado com o nome de 'Mach Go Go' no Japão, por Tatsuo Yoshida ém 1967, Speed Racer chegou ao Brasil nos anos 70, e ao todo,teve 52 episódios exibidos. A história do desenho é bem conhecida. Speed corria nas pistas mais fantásticas e perigosas, enfrentando inimigos com carros especiais e diversos vilões. Speed Racer, cujo verdadeiro nome é "Go Mifune" (a letra M no capacete era para Mifune, mas acabou sendo identificada com o carro, Match 5), é um piloto de 18 anos que disputa um campeonato mundial de veículos, pilotando um super-carro projetado por seu pai. Completando a equipe, estão sua namorada Trixie, o mecânico Spark e seu irmão mais novo, Gorducho, que vive se metendo em encrencas junto com o macaco Zequinha. Recentemente, a MTV exibiu alguns episódios, dando oportunidade para a molecada conhecer essa pérola, e aos dinossauros a chance de matar as saudades...





Speed Racer

Don Drácula

Don Drácula

Esse é de chorar. De saudades e de rir... Como esse desenho alegrava minhas tardes! Foi exibido pela extinta Manchete, salvo engano até 1982, e mostrava as aventuras e (muitas) desventuras de Don Drácula, um vampiro muito doido e atrapalhado. Don Drácula vive em Tóquio, junto com sua bela filha Sangria, uma jovem vampira, as voltas com desentendimentos com o impagável Prof. Helsing, eterno inimigo, e também um atrapalhado herói . A história: Don Drácula, cansado das perseguições dos caçadores de vampiros, resolve mudar-se para Tóquio, juntamente com sua filha Sangria e com seu criado Igor. O que ele não imagina é que Von Helsing, destemido caçador de vampiros que já está em seu encalço a quase 10 anos, foi atrás. Esse é o mote das aventuras.



Confira um pouco dos personagens:

Don Drácula: Atrapalhado ao extremo, a grande estrela desse anime é um vampiro que vive sendo salvo pelo acaso. O grande objetivo de sua vida é sugar o sangue de jovens bonitas, o que ele raramente consegue.

Prof. Van Helsing: Von Helsing já esteve próximo de conseguir matar Don Drácula diversas vezes, mas um pequeno detalhe sempre o atrapalha: sua hérnia vive estourando, causando dor, muita dor, e fazendo o prof. se sujar todo... Devido à hérnia, Von Helsing ficou anêmico, o que só fez aumentar seu ódio pelos sugadores de sangue.

Sangria: Filha de Don Drácula, vive tirando-o de enrascadas, e apesar de ser filha de quem é, tenta levar a vida de uma menina normal. É a pessoa mais responsável e madura da casa, apesar de às vezes perder a cabeça com as trapalhadas do pai.





Além desses três personagens, outras figuras contribuiam para a grandeza da série: o corcunda Igor, criado de Don Drácula e Blonda, uma gorducha hilária que era apaixonada pelo vampiro.

Infelizmente,foram produzidos pouquíssimos episódios desse magnífico anime, sem dúvida mais uma obra prima do mestre Tezuka.

Menino Biônico

Menino Biônico



Outra criação do mago Osamu Tezuka, o Menino Biônico foi apresentado até 1985 nas tardes da Record. O herói da história é Jet Marte, uma espécie de "upgrade" do Astro Boy, do mesmo Tezuka. Estamos no ano de 2000 e um novo tipo de robô está sendo construído sob orientação do Prof. Kawashimo. Trata-se de um menino biônico, um robô jamais imaginado, capaz de ter sentimentos e outras características humanas. No ano de 2004, o Menino Biônico é terminado. O Professor Kawashimo, acompanhado de sua filha adotiva Millie, vão se encontrar com Iema para que possam "dar vida" ao robô. Iema batiza o menino com o nome de Marte. Foi o suficiente para trazer a revolta do Professor Kawashimo, afinal Marte era o deus romano da guerra e o Menino Biônico deveria ser usado para fins pacíficos. No entanto, o nome acabou ficando Marte mesmo. Ao nascer, ainda não tinha noção da sua força e nem das coisas ao seu redor, o que dava mais "molho" as histórias, onde Marte enfrentava muitos inimigos, sendo a maioria robôs construídos por cientistas doidos que pretendiam dominar o mundo.

Segundo consta, MegaMan foi totalmente baseado no querido Menino Biônico. Aliás, sabe onde é possível ver Marte nos dias de hoje? Nas embalagens da pipoca Panda, onde está há anos e anos...



Zillion

Zillion

Você acha que Pokémon foi a primeira febre japonesa no Brasil? Ledo engano... Lá pelos idos de 88, um desenho arrebatava a garotada. Seu nome? Zillion. Na verdade, o desenho fora criado para divulgar uma pistola lançada para o Master System, mas surpreendeu. Saca só a história: o Planeta Mariz é considerado uma segunda Terra, onde vive uma grande colônia de seres humanos. A paz dura até o ano 2387, quando os invasores do Império Noza iniciam seu ataque e os humanos não têm como enfrentá-los. A situação muda quando três pistolas de origem desconhecida são encontradas em Mariz. Com um poderoso raio de desintegração, elas recebem o nome de *Zillion* e são confiadas a três agentes de elite que deverão destruir a ameaça Noza. Nasceu assim a série *Akai Koudan-Zillion* com as aventuras do esquadrão White Nuts (ou White Knights). Zillion estreou na TV japonesa em 12 de abril de 1987 na TV Nihon e terminou em 13 de dezembro de 1987 após 35 episódios. No Brasil, a série foi exibida na Globo e na Gazeta.





A Princesa e o Cavaleiro

A Princesa e o Cavaleiro





Se existe alguém que possa ser chamado de mestre, esse alguém é Osamu Tezuka. O maior nome da animação japonesa é o pai desse desenho que marcou época. Quem não se lembra dos grandes olhos da princesa Safiri cheio de lágrimas? (coisa que cá entre nós, acontecia com muita freqüência...) Tá, você quer saber quem é Safiri, não é mesmo? Lá vai: Safiri era filha dos bondosos monarcas da Terra de Prata. Uma antiga lei determinava que o herdeiro deveria ser um homem, e com o nascimento de Safiri, o herdeiro passaria a ser um menino chamado Plástico, filho do terrível Duque Duralumínio que, apesar de ser parente do bondoso Rei, era ambicioso e pouco se importava com a população do reino. Antevendo o mal que se abateria sobre o povo, o Rei e a Rainha decidem anunciar o nascimento de um menino e ensinam Safiri a se passar por homem. Somente alguns criados de confiança conhecem o segredo e ajudam a criar Safiri. Esta se torna uma grande espadachim e amazona, defendendo sempre a Terra de Prata dos vários invasores, ao mesmo tempo em que esconde sua condição do maldoso Duque e de seu ajudante Náilon. Foram produzidos cerca de 52 episódios,



Piratas do Espaço

Piratas do Espaço

Este foi o primeiro nome que me veio a cabeça. Ainda me lembro bem, as tardes de 1984 eram sagradas. Ligava a tv e girava impiedosa e bruscamente o seletor para o canal 9. O Palhaço Carequinha estava no ar, e logo os Piratas também. A história : o império Gailar resolve invadir a Terra, com o seu robô bomba, uma espaçonave plataforma, comandada pelo imperador Geldon. A terra se vê indefesa até que uma jovem gailariana chamada Rita e seu pai levam pra Terra o Pirata do Espaço, uma espaçonave que se transforma em um robô pilotado. Com Joe, um piloto japonês, eles partem para a luta contra os Robôs Bombas, naves similares projetadas pelo império Gailar. Começa aí as grandes aventuras de Joe, Rita e o Pirata do Espaço contra os invasores.

A série, que teve 35 episódios produzidos (todos exibidos no Brasil) acaba de maneira melancólica. No derradeiro episódio, o Pirata do Espaço fica frente a frente com o imperador Geldom, que parte desesperadamente para o último ataque. Depois da batalha e da vitória, chega a hora mais difícil: a despedida. Joe e Rita, que durante toda série nitidamente nutriam um amor não declarado, despedem-se tristemente. Pilotando o Pirata do Espaço, Joe vê emocionado uma nave levar sua amada Rita e seu pai de volta para Gailar. De cortar o coração....



Fantomas

Fantomas

O também conhecido como "Guerreiro da Justiça", originalmente chamado no Japão de Ogon Batto (Morcego Dourado) foi criado em 1967 por Takeo Nogamatsu. Fez a cabeça do pessoal no Brasil entre 73/84, período em que a Record exibiu os 52 episódios existentes. Saca só a história: do alto da Torre Zero, o terrível Dr. Zero, auxiliado por seus asseclas, planeja dominar o mundo. Mas existe um opositor a esse plano maligno. Dr. Still, um renomado cientista. Certo dia, o Dr. Still salvou uma garota de um naufrágio causado pelo Doutor Zero. Seu nome é Marie, filha de um famoso estudioso da Atlântida. Fugindo dos capangas de Zero (um ser com quatro olhos e garras de metal), os heróis escondem-se em uma caverna. Lá, encontram um caixão, onde está inscrito que, a cada 10.000 anos, um grande mal ameaça a Terra, e somente o guerreiro que está no esquife pode vencê-lo. Para despertá-lo, era preciso derramar água em seu corpo. Marie faz isso. Logo, um terrível grito anuncia a volta de Fantomas, que inicia sua guerra contra as forças do Doutor Zero, utilizando seus vastos poderes, que iam desde super força, a capacidade de voar, viajar entre as dimensões, corpo de metal indestrutível, o controle de tempestades e a criação de terremotos, além de sua clava super-poderosa. Por ter revivido Fantomas, Marie se torna sua protegida e, quando necessário, ela evoca- o. Apesar de seus incríveis poderes, Fantomas tem uma fraqueza: a desidratação. Caso seu corpo venha a ficar sem nenhuma umidade, o herói fica paralisado. Sem dúvida, um grande clássico!



Alguns animes e os canais que os exibiram

O Homem de Aço - Tupi
Oitavo Homem - Globo
Taro Kid - Record
Zoran - Record
Fantomas - Record
Super Dinamo - Record
King Kong - Tupi / Record
Shadow Boy - Record
Speed Racer - Globo / Tupi / Record / MTV / Cartoon Network
A Princesa e o Cavaleiro - Record
Cyborg 009 - Tupi
O Judoka - Gazeta e Record
Sawamu, o Demolidor - Gazeta / Record
Heidi - Tupi
Menino Biônico - Record
Samurai Kid - Globo
Os Três Espaciais - Bandeirantes
Piratas do Espaço - Manchete / Gazeta / CNT
Patrulha Estrelar - Manchete
Robotech - Globo
Guerra das Galáxias - Record / Gazeta / CNT
Don Drácula - Manchete / Gazeta / Cultura / CNT
Doraemon - Manchete
Zillion - Globo / Gazeta
Os Cavaleiros do Zodiaco - Manchete
G-Force - Cartoon Network / Teleuno / AXN / Fox kids
Street Figter 2 V - SBT
Mega Man - SBT
Kimba, o Leão Branco - Fox kids / Globo
Dragon Ball - SBT
Shurato - Manchete / Rede TV!
Samurai Wariors - Manchete
As aventuras de Fly o Pequeno Guerreiro - SBT
As Guerreiras Mágicas de Reyearth - SBT
Sailor Moon - Manchete
Yu Yu Hakusho - Manchete / Rede TV!
Godizila - Cartoon Network / Globo
Samurai Pizza Cats - Fox kids / Globo
Dragon Ball Z - Cartoon Network / Bandeirantes
Pokémon - Cartoon Network / Record
Samurai X - Globo
Monster Ranchers - Fox Kids
Evangelion - Locomotion
Digimon - Fox Kids / Globo
Kojiro, Os Guardiões do Universo - CNT
Super Pig - Fox Kids

Cards Yu Gi Oh, Pokémon e Magic



Os cards, também conhecidos como Estampas Ilustradas, são um jogo de cartas similar ao RPG. Cada carta corresponde a um personagem e a um valor que, então entram em conflito numa batalha de esperteza e dominação. Mais do que um jogo de colecionação, os cards são uma verdadeira febre mundial. Em alguns países eles já ganham o status de esporte, chamados até de "Xadrez de Cartas". Vícios à parte, cards do Pokémon, Yu-Gi-Oh e Magic são exemplos de categorias para todos os gostos. Magic, por exemplo, são os cards mais conhecidos e que, portanto, tem mais adeptos, com conceitos mais próximos aos dos RPGs.





Magic: The Gathering- um deck de 6 cartas- R$21,00 www.cards.com.br/index.html
***Yu-Gi-Oh- 5 cards- R$5,00**
***Pokémon- 9 normais + 1 Foil- R$11,00**
***Pokémon Neo-Foil- de R$20,00 a R$30,00**
***http://server46.hypermart.net/mainimecardsediversos/hp_cards_variados.htm**

Celular Nokia 8260

Não é de hoje que os celulares possuem vários recursos de entretenimento e opções de personalização. A exemplo dos novos modelos de celulares que cada vez mais chegam ao mercado com novidades, as quais muitas vezes nem sabemos para que servem, que vão desde inutilitários e inovações visuais a até mesmo uma demanda de praticidade e entretenimento do consumidor, o celular Nokia 8260 é um desses lançamentos que agrega várias funções.

Além das tradicionais opções de idioma (no caso são sete), agenda eletrônica e a possibilidade de enviar e receber e-mails, o 8260 conta com 4 tipos de jogos e 35 tipos de toques, mais 5 toques personalizáveis conseguidos via internet. Ou seja, você pode baixar aquela musiquinha do seu jogo preferido e fazer bonito na frente de game maníacos como você.



Celular Pré-Pago ATL(021)8260 Nokia Dual Mode (digital e analógico) 96g
Preço: R$819,00
www.americanas.com.br

Super Street Fighter II Turbo Revival

Um dos mais respeitáveis jogos de luta já criados, o Street Fighter, ganha sua mais nova versão desenvolvida especialmente para o badalado portátil da Nintendo, o Game Boy Advance. A pequena tela do GBA não decepciona, sua capacidade de 32 bits e tela colorida garantem a jogabilidade nas lutas. O jogo Super Street Fighter II Turbo Revival segue os moldes de seus precursores. Você tem a sua escolha 16 lutadores e pode enfrentar tanto inimigos virtuais como reais, já que a plataforma suporta até dois jogadores conectados.



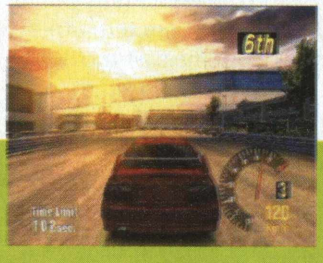
Preço: US$39,99 www.gamestop.com

Playstation 2 e Gran Turismo 3

O PlayStation 2 surgiu em meio a grandes polêmicas, já que antes mesmo de entrar de vez nos lares enfrentava críticas ferozes. Mas por outro lado, um público ávido o aguardava. Nada como o tempo (e outras novidades para meter a boca) para acalmar os ânimos. Este console desenvolvido pela Sony, conectado à TV, suporta formatos de áudio CD, vídeo CD, CD-ROM, DVD-Vídeo e DVD-ROM, possui ainda joystick analógico, totalmente compatível com o PlayStation 1 (tanto acessórios como jogos), além de um potente Memory Card com 8MB. Mas melhor do que ficar falando dessas especificações técnicas é mostrar do que esta máquina é capaz. O jogo Gran Turismo 3, desenvolvido especialmente para esta plataforma, é o que há de melhor para esta apresentação.

Gran Turismo 3 é uma continuação dos jogos de corrida desenvolvidos pela Sony Computer Entertainment, em que verdadeiras máquinas da alta velocidade garantem uma jogabilidade incomparável. O mais impressionante do jogo é o realismo gráfico. Com 60 quadros por segundo, cenas reais fundem-se às do jogo. Um exemplo disso são os cuidadosos efeitos de luz e reflexos na lataria gerados em tempo real conforme o ambiente em que o carro se encontra. Isso sem falar nos efeitos sonoros, como o som do vento e o ronco dos motores. Eu falei em efeito sonoro, porque a trilha sonora... Essa eu deixo para você opinar. Fora este detalhe, é o que se pode chamar hoje de supra-sumo da diversão eletrônica doméstica.





Preço: PlayStation 2- R$1.246,48
www.dinamic.com.br
Gran Turismo 3- US$49,99 + US$ 14,99 (Gran Turismo 3 Guide) www.gamestop.com

Joystick Force Feedback Intruder - Leadership

Até pouco tempo atrás, a tecnologia Force Feedback era apenas usada para fins científicos. Controladores de vôo e simuladores de corridas eram tecnologias restritas a centro de pesquisas científicas e estudos tecnológicos. Mas esta simulação da realidade ganhou novos ramos, a exemplo da tecnologia háptica médica e dos próprios controles de jogos.

O Joystick Force Feedback Intruder da Leadership utiliza tal tecnologia para criar fisicamente as sensações experimentadas nos jogos. Mais do que respostas táteis, a idéia de imersão realista nos gráficos do jogo é potencializada. Sua base um pouco maior abriga esse motorzinho de simulação, possui ainda nove botões, um de mira e um para simulação de avião e conexão USB.

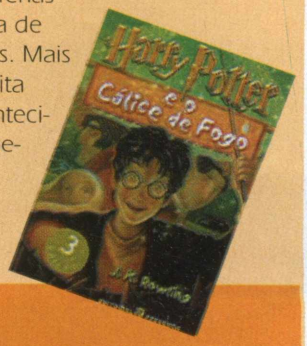


Preço: R$336,00
www.leadership.com.br

Livro: Harry Potter e o Cálice de Fogo

Harry Potter já é comparado a personagens que, ao estilo de Tarzan, Sherlock Holmes e Robson Crusoé, fazem parte do imaginário mesmo de pessoas que nunca leram suas aventuras. Apesar de ser cedo para dimensionar o impacto desse personagem e suas aventuras para as futuras gerações, é incontestável seu sucesso presente. Crianças chegaram a dormir em frente a livrarias britânicas e americanas só pelo prazer de serem as primeiras a lerem o quarto volume que narra as novas aventuras do jovem bruxo.

No livro "Harry Potter e o Cálice de Fogo", Harry Potter, com 14 anos, já está no quarto da Escola de Feiticaria e Bruxaria Hogwarts, e cansado das férias não vê a hora de voltar às aulas. Mais uma vez, muita magia e acontecimentos inesperados estão a caminho do nosso herói.



"Harry Potter e o Cálice de Fogo" - J.K. Rowling
Editora Rocco- 583 páginas
Preço: R$28,80 www.saraiva.com.br

Memória

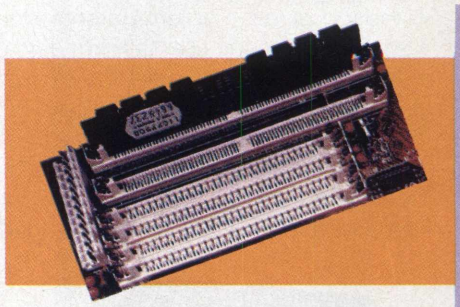
Se você ainda se assusta quando ouve o termo RAM, ou acha que isso tem algo a ver com aquele anfíbio verde que pula, a gente vai quebrar o seu galho e dar uma geral nesse hardware tão importante para sua máquina.



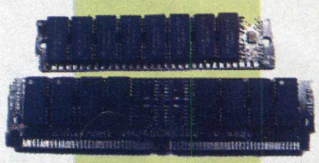
Memória RAM (Random Access Memory), é onde as informações de sistema e programas são gravadas. Ela é vital no desempenho do computador já que, na falta dela, o sistema usa o HD como memória virtual, deixando o micro bem lento (um bom hard drive chega a uma velocidade de 33Mb/s, enquanto a RAM vai a mais de 512Mb/s).

É necessário pelo menos 32Mb de RAM para rodar Windows 95 ou 98. Mas para usar mais de um aplicativo ao mesmo tempo (Word, Photoshop e FrontPage, por exemplo), é necessário 64Mb se você não quiser esperar os programas "revezarem espaço" para executar funções. E se você quer tirar o máximo desempenho de jogos pesados como Quake2, Half Life, Unreal, também.

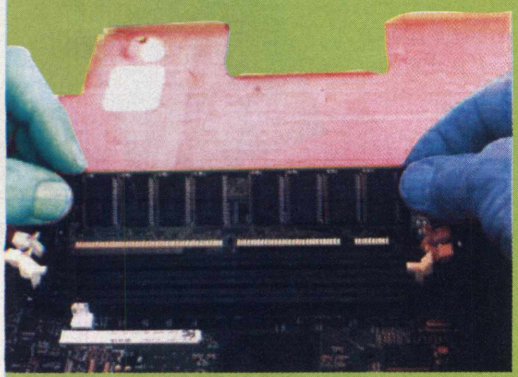
Existem dois formatos de memória RAM: as Simm, de 78 pinos e uma cavidade, e as Dimm, de 168 e duas. Quem tem um 486 ou um Pentium mais antigo deve estar usando memória Simm, que pode ser de duas velocidades: 60 ou 70 ns (nanosegundos). Para saber qual o tipo que você tem, é só procurar, na memória, uma barra com um 7 (para 70ns) ou um 6 (para 60ns). Se você tem um Pentium mais novo ou um K6-2, você usa memórias Dimm, dos tipos SDRAM ou PC-100. Apenas os K6-2 300MHz e Pentium2 350MHz em diante usam memórias Dimm PC-100, compatíveis com o barramento de 100MHz usado por esses processadores. Existem velocidades diferentes para as Dimm também (10ns, 8ns e 7ns). Na dúvida, leve a memória que você já tem para o vendedor dar uma olhada. Desse modo, você não vai correr riscos de comprar gato por lebre.



Bláblábla técnico à parte, o importante é que a memória RAM é determinante na velocidade das funções da sua máquina, e deve ser tratada feito depósito em conta corrente: quanto mais, melhor.



Instalação



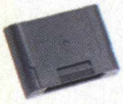
Só compre novas memórias do mesmo formato, tipo e velocidade das que você já usa no seu computador, para evitar problemas de compatibilidade.

Abra o gabinete, com cuidado: para evitar uma descarga do seu corpo nos componentes internos do computador, encoste as duas mãos na fonte de força (isso elimina a chance de danos por eletricidade estática), e preste atenção para não tirar um cabo do lugar ou deixá-lo mal encaixado na placa mãe. Também é importante sempre retirar o cabo de força do gabinete de qualquer tomada antes de abri-lo.

Tudo verificado, é só encaixar a memória nos slots livres correspondentes da motherboard, fechar o gabinete e pilotar a máquina.

Curta ?

E nos Consoles?



Nos consoles, o buraco é mais embaixo. De todos os consoles lançados até hoje, apenas o Nintendo 64 ganhou uma expansão de memória. Funciona assim, alguns jogos mais novos requerem essa expansão de memória para exibir gráficos mais complexos e em maior resolução. Perfect Dark e Donkey Kong 64 usam muito bem esse recurso, exibindo imagens muito bonitas, nunca antes conseguidas num N64.

Fora o Nintendo 64, nenhum outro console permite o aumento da memória. Mas, quem precisa de mais memória hoje em dia, quando a mais "fraquinha" das máquinas, o Dreamcast, tem 26 MB de RAM total. E não torça o nariz, apesar de parecer muito pouca RAM, para os consoles uma quantidade aparentemente pequena significa muito. Isso acontece porque um console é uma máquina dedicada e preparada única e exclusivamente para rodar jogos. Mesmo quando navega na internet, o console age diferente, pois o navegador é visto como uma espécie de "jogo", pois o console não "entende" os programas normais, como o Explorer que tem no seu PC de casa.





A memória (memória RAM total) dos consoles:
Dreamcast: 26MB
Game Cube: 40MB
Nintendo 64: 36MB
Playstation: 3MB
Playstation: 36MB
XBox: 64MB

Infantaria

A Guerra

Guerra. Presente desde a aurora da humanidade, decerto a terrível dama nos acompanhará até a noite dos tempos. Transformadora de mundos, formadora de povos e países, senhora dos destinos. E enquanto o homem caminhar sobre a face da terra, necessária e inevitável.

Uma coisa é certa. Não importa quão nobre ou necessários sejam os fins, guerras não são belas. Morte, desespero, destruição e dor são ingredientes sempre presentes em conflitos bélicos. Por isso, é fundamental que a justiça e a sabedoria estejam sempre presentes no coração dos homens. Afinal, forte não é aquele que tira a vida do adversário, e sim aquele que quando tem a oportunidade, ponderadamente não o faz. Moral da história: guerras, somente em última instância.

Tá. A essa altura do campeonato, você deve estar se perguntando o porquê de todo esse blá-blá-blá. Desculpem-me, eu me empolgo mesmo quando trato de assuntos bélicos. Afinal, quer coisa mais fascinante que a arte da guerra e o universo bélico/militar? Pois é, esse universo engloba a alta tecnologia, a inteligência e é claro, as tradições e os sentimentos. Saca só: são veículos, meios de combate aéreos e navais, tropas, estratégias, estruturas, contextos históricos, a bravura dos povos. Toda essa riqueza de elementos gerou uma grande legião de admiradores e especialistas mundo a fora, que geram e consomem materiais que vão desde filmes, miniaturas, brinquedos, livros, peças reais até, é claro, jogos.

Sim amigo jogador. Jogos, muitos jogos. São simuladores, estratégia em tempo real, tiro em primeira pessoa, a lista é extensa. Tem para todos os gostos. Portanto, libere o Napoleão que existe em

Seeentido!
Apresentaaarmas!

Para começar a "campanha", vou falar de uma série que pode desagradar os "Chefes de Estado Maior" e "Generais" mais tradicionalistas. Trata-se da famosa "**Army Men**". Impossível não ser acometido de surtos nostálgicos ao falar da série. Afinal, os heróicos soldados e protagonistas dos jogos são aqueles clássicos soldadinhos de plástico. Quantas tardes empenhadas em antológicos combates quintal afora, missões secretas pelo quarto, as modernas instalações militares (leia-se banheiro) utilizadas como base na hora do banho.... Mas chega de saudosismos!

Nos jogos, os soldadinhos falam, movimentam-se, atiram, utilizam infantarias mecanizadas, matam e morrem como guerreiros de carne e osso, coisas que só eram possíveis em nossa imaginação. Produzida pela 3DO , a série é rica em lançamentos e versões, a maioria no gênero RTS (Real Time Strategy- estratégia em tempo real): *Army Men, Army Men II, Army Men: Sarge's Heres*, entre muitos outros. O mais recente a aportar por aqui é o Army Man World Star, que traz a já tradicional batalha entre os soldados verdes e os soldados dos beges, mas desta vez, nada de quintais. As batalhas são ambientadas em campos de combate da Segunda Guerra Mundial. Apesar dos comandos difíceis e confusos do jogo, vale a pena dar uma conferida. Mas cá entre nós, meu jogo favorito da série é o "Toys in Space", onde os bravos soldados sintéticos enfrentam pela



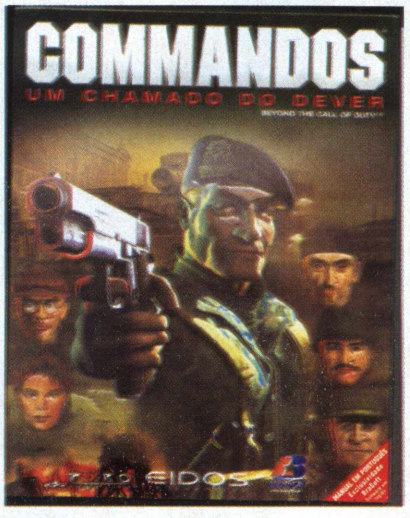
, AVANTE!

Por ***Hudson Ricardo***
hud@digerati.com.br



casa uma invasão de extraterrestres que parecem saídos diretamente de filmes B da década de 50. Sensacional!

Mas a seriedade volta a reinar na aclamada série **Commandos.** Militarmente, um comando é um homem que devido suas qualidades e treinamentos especiais, faz parte de um grupo de soldados capazes de enfrentar as mais difíceis missões, que muitas vezes um pelotão inteiro não conseguiria realizar. Destruir uma ponte, eliminar um determinado elemento adversário, infiltrar-se atrás das linhas inimigas, desastabilizar comunicaçõe e abastecimentos são apenas algumas das missões que um pequeno grupo de comandos pode encarar. O primeiro jogo da saga, ambientado na Segunda Guerra Mundial e batizado de "Atrás das Linhas Inimigas", é um game de estratégia tática em tempo real para jogador e militar nenhum botar defeito. Nele, o jogador será designado para comandar um grupo de elite das Forças Aliadas, composto por seis comandos. O objetivo do grupo: infilitrar-se em áreas controladas pelos nazistas, neutralizando os esforços de guerra dos inimigos através de sabotagens e assassinatos. Sabe o que isso significa? Que o jogador deve ser frio e calculista o suficiente para ordenar aos seus subordinados que ajam sorrateiramente e tomem atitudes pouco ortodoxas, mas sempre eficazes (e letais!).



Entre os tantos aspectos positivos do jogo, dois valem ser destacados: o sofisticado sistema de inteligência artificial, que acompanhará atentamente qualquer (é qualquer mesmo!) passo dado no jogo. O outro, como não podia deixar de ser, é possibilidade de controlar os seis personagens, cada um deles com suas próprias especialidades e personalidades (que são bem fortinhas, diga-se de passagem). A continuação "Um Chamado do Dever" traz de volta Tiny, Duke, Inferno, Spooky, Fins e Tread, os seis carismáticos comandos, mas contando com um reforço de peso para vencer a Gestapo: a sedutora Natasha "Lips" Van Der Zand. Mas a série não parará por aí não. Os amantes dos jogos de estratégia militar estão aguardando ansiosamente o lançamento de "Commandos II", prometido para julho de 2001 (assim espero!)

Agora, chegou a hora de falar da série estratégica campeã de preferência. Se você imaginou que essa série é a saga **Comand & Conquer,** parabéns, está completamente certo! Segundo muitos, o primeiro jogo da série é o melhor de estratégia em tempo real já feito. Inclusive,



este conceito de jogo foi desenvolvido pela Westwood, a própria produtora da série com o game Dune 2. Consagrado mundialmente, Command & Conquer é um dos jogos de estratégia mais jogados do planeta. Lançado nos Estados Unidos em 1996, de lá pra cá acumulou uma verdadeira legião de fãs. Só para se ter uma idéia, ele teve a honra de ganhar uma versão Gold, ou seja: já vendeu mais de 500.000 cópias!!! . A primeira vez que eu joguei o C&C, fiquei simplesmente de queixo caído. Saca só a história: Um mineral de origem espacial chamado Tiberium chegou a terra através de um meteoro. Esse mineral é rico em metais preciosos e de altíssimo potencial energético, logo substituindo o petróleo e tornando-se base da economia mundial. Claro que isso foi um chacoalhão na geopolítica mundial. Afinal, é vital ter o domínio sobre o Tiberium. Duas facções entram em conflito: Os GDIs (Global Defense Iniciative), uma aliança militar mundial, e uma antiga organização secreta conhecida como Irmandade do NOD. Pelo contexto do jogo, poderiámos até dizer que os GDIs são o bem, e os NODs o mal. Inclusive, apenas os NODs atacam os civis, e antes de se fortacerem como exército, agiam *através de* ataques terroristas. Durante o jogo, cujo cenários de combates são países da Europa e da África, você disputará territórios palmo a palmo com o inimigo, estabelecendo bases e destruindo as bases adversárias. Para isso, o jogador tem uma grande quantidade de recursos disponíveis, desde instalações, soldados de infantaria com diversas especialidades, infantarias mecanizadas , aeronaves e tudo o mais para uma grande campanha militar. Muitas extensões e continuações foram lançadas. Na mais atual, Red Alert 2, você tem dois objetivos, dependendo do lado escolhido: expulsar os comunistas, ou dominar os E.U.A.. Tirando os pacotes de extensão, esses são os jogos que compõe a série: *Comand & Conquer, Tiberium Sun, Red Alert, Red Alert II, Yuri's Revenge e Renegade.*

Não importa qual o jogo nem a série. Nas guerras, apenas uma coisa é certa: somente a união entre poder bélico, bravura e estratégias inteligentes poderá levá-lo a vitória...

Os Jogos

Jogo: Commandos: Além das linhas inimgas e Um chamado do Dever
Distribuidor: Brasoft- www.brasoft.com.br
Onde encontrar: Submarino- www.submarino.com.br
Preço médio: R$24,90

Jogo: Comand & Conquer: Red Alert 2
Distribuidor: Eletronic Arts
Onde encontrar: Submarino- www.submarino.com.br
Preço médio: R$ 75,00

Jogo: Army Men: Toys in Space
Distribuidor: Greenleaf
Onde encontrar: Submarino
Preço médio: R$ 79,00

A Guerra Levada a Sério

Existe uma infinidade de outros games tratando sobre guerras, muitos deles extremamente realistas e complexos, verdadeiros treinamentos militares! Confira agora um rápido panorama do cenário...

Estes são para aficcionados por blindados e por infantarias mecanizadas. A série Panzer General, da SSI (Strategic Simulator Incorporation) lhe dá a oportunidade de comandar estratégicamente tropas blindadas, simulando todas as grandes batalhas da II Guerra.Tudo isso envolto por gráficos espetaculares. Já na fantástica série Stell Phanter, da mesma SSI, você comandará efetivos menores de blindados, mas tendo controle total de cada um dos componentes de sua

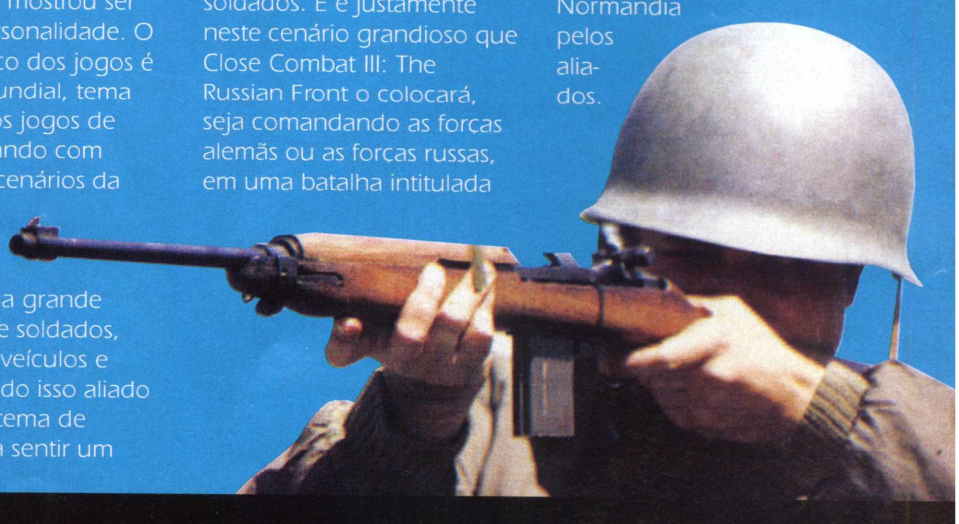


força. Os dois games da série (Steel Panthers e Steel Panthers II) abrangem os períodos da II Guerra, da Guerra Fria e até da Guerra do Golfo. Simplesmente eletrizante!

Ao contrário dos games da SSI, o iM1A2 da Interactive Magic, um dos melhores simuladores de tanques do mercado, não é um game de estratégia, e sim de pura ação! Nele, você terá o prazer de comandar um pelotão do poderoso *iM1A2 Abrams* (constituído de 4 carros) e mais todos os elementos de apoio, cumprindo as mais diversas missões em cenários espetaculares. Tudo isso num realismo em 3D de altíssima qualidade

Voltando para o esquema RTS, eis aqui uma série tão longa quanto interessante. Trata-se de Close Combat, jogo de estratégia tática em tempo real da Microsoft. Considerado no início apenas um clone de C&C, com o passar do tempo a série mostrou ser forte e ter personalidade. O conflito e palco dos jogos é a II Guerra Mundial, tema da maioria dos jogos de guerra. Recriando com fidelidade os cenários da grande guerra, os jogos oferecem uma grande quantidade de soldados, armamentos, veículos e estratégias, tudo isso aliado a um bom sistema de interface. Para sentir um pouco a qualidade do jogo, confira só um dos jogos da série: Você está em 1943, na maior batalhas de tanques já registrada . Trata-se da Batalha de Kursk, na Rússia Ocidental, que historicamente, envolveu nada mais nada menos que 6.000 tanques, 4.000 aeronaves, e 2 milhões de soldados. E é justamente neste cenário grandioso que Close Combat III: The Russian Front o colocará, seja comandando as forças alemãs ou as forças russas, em uma batalha intitulada "Prelúdio para Fortaleza". A seu dispor, tropas de choque, engenheiros, T-34s, foguetes, morteiros 120mm... O título mais recente dessa grande série é Close Combat 5- Invasion Normandy. Desta vez, o cenário é um dos principais acontecimentos da II grande guerra, a invasão da Normandia pelos aliados.





Eu quero jogar e pronto!

De acordo! E pensando assim, preparamos mais um CD que reflete o melhor do universo dos games. Confira o conteúdo no box abaixo e algumas dicas nos tópicos seguintes:

JOGANDO NA BOA - Sempre é bom lembrar que os drivers **DIRECTX** são essenciais para um funcionamento correto da maioria dos jogos. Se você não os possui instalados em seu Windows, clique na categoria JOGOS COMPLETOS e depois no botão INSTALA DIRECTX.

OUVINDO MÚSICAS - Caso você não tenha um player (tocador) de músicas em formato MP3 em seu Windows, clique na categoria MÚSICAS e depois no botão INSTALA WINAMP, antes de ouvir qualquer música.

ASSISTINDO AOS VÍDEOS - Caso você não tenha um programa para reproduzir arquivos .MOV, .MPEG ou .AVI instalado em seu Windows, clique na categoria VÍDEOS e depois nos botões INSTALA QUICK TIME ou INSTALA MEDIA PLAYER, de acordo com o vídeo desejado.





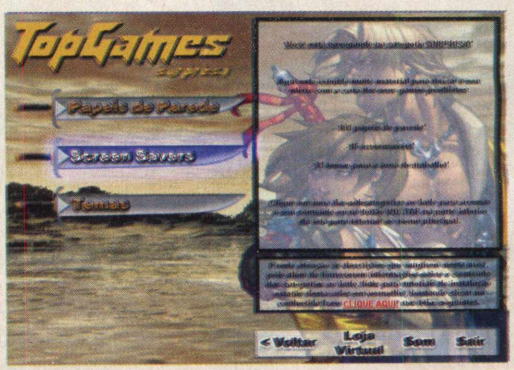
EMULADORES - Aqui você têm acesso à mais de 20 emuladores das plataformas mais famosas do planeta: PlayStation, Nintendo64, CPS2 (fliperama), SNES, NES, Mega Drive, Master System, Game Boy, Atari e por aí vai...

JOGOS COMPLETOS - Exatamente! Dentre os 34 games desta edição, você detonará clássicos como Donkey Kong Rumble, Lemmings e o RPG dos Cavaleiros do Zodíaco!

MÚSICAS - Mais de 10 músicas-temas em formato MP3 de jogos campeões como Final Fantasy X, Black and White, Zelda64 e Sonic 3!

VÍDEOS - Movimento! Mais de 10 vídeos trazem a emoção total de games como Silent Hill 2 ou a saudade de desenhos estilo Don Drácula (lembra-se?). Destaque absoluto para as paródias sobre o jogo Altered Beast (Mega Drive); confira!

SURPRESA - A palavra que acompanha o logo da sua TOP GAMES ganha uma categoria repleta de material para deixar o seu PC com a cara dos seus games prediletos. Observe o poder: mais de 160 papéis de parede, 30 temas para a área de trabalho e 15 screen savers, tudo isso refletindo as características dos games mais famosos!



Desinstalar

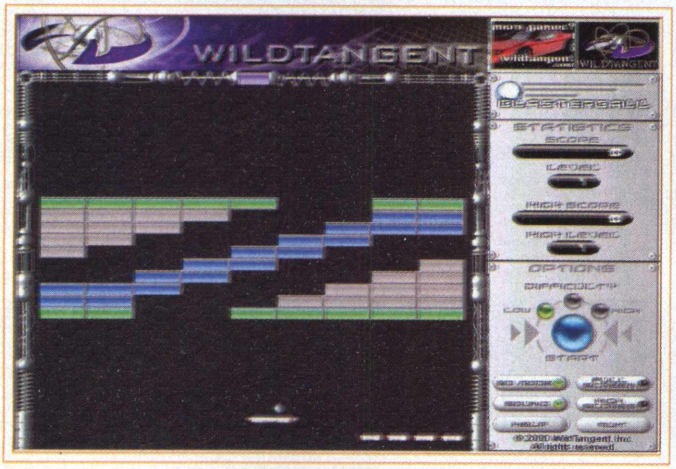
Confira as 3 situações possíveis encontradas em jogos desse CD e o modo de remoção:
1- O jogo possui instalador próprio: para removê-lo, acesse INICIAR, CONFIGURAÇÕES, PAINEL DE CONTROLE, ADICIONAR OU REMOVER PROGRAMAS e selecione o jogo;
2- O jogo é descompactado para o diretório C:\TOP9\GAMES\"nome do jogo": para removê-lo, basta deletar este diretório no Windows;
3- O jogo roda direto: este tipo de jogo não copia nenhum arquivo para o seu Windows.

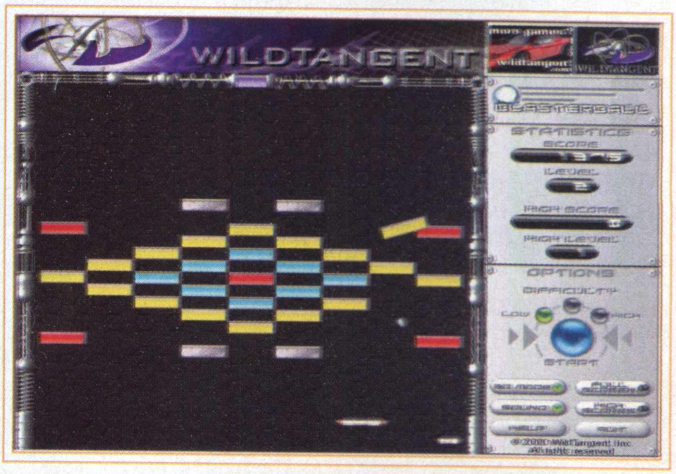
BlasterBall

Blaster Ball é um clone do Arkanoid. Para quem não se lembra do Arkanoid, é um joguinho de princípios simples mas de jogabilidade precisa, que por sua vez, lembra os princípios do Tetris. Você tem um limite de jogadas que como em um tipo de tiro ao alvo, deverão ser usadas para acertar a maior quantidade de peças possíveis.

Produzido pela Wild Tangent, você deve necessariamente ter o Internet Explorer instalado para proceder com as jogadas uma vez que este jogo roda direto no navegador, e é executável. Depois de escolher suas preferências como nível de dificuldade, efeitos sonoros, modo de apresentação (como tela cheia e efeitos 3D), é só ir disparando a bolinha para acertar os blocos suspensos e conferir a pontuação que vai sendo processada ao lado.

Controles:
Mouse ou Setas direcionais e barra de espaço
Site: www.wildtangent.com
Requisitos especiais: Internet Explorer
Onde encontrar: D:\Jogos\blasterball.exe

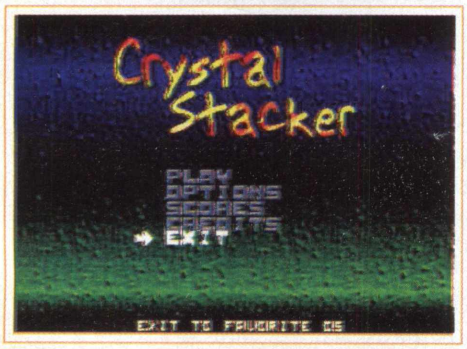




Crystal Stacker

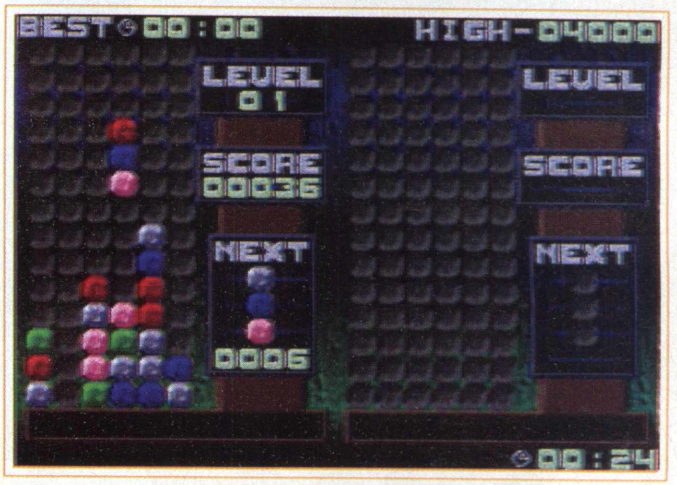
Como o Velho Guerreiro dizia "nada se cria, tudo se copia", Crystal Stacker é mais uma versão do Columns e este por sua vez uma inspiração do bom e velho Tetris.

Mas daí você vai dizer "mas o Tetris não é cópia, é a origem". Ledo engano. A sabedoria popular mais uma vez se confirma. Quando a URSS dava seus últimos suspiros, o russo Alexey Pazhitnov, inspirado no jogo Pentominoes, bolou um tipo de quebra-cabeça no seu velho Electronica 60. Nascia assim o Tetris. O ano era 1985 e ainda hoje garante a diversão e o vício de muita gente.



Controles:
A/D - Movimentação das peças (esquerda e direita)
X - inverte a posição das cores na peça que está caindo
S - acelera
Site: Não disponível
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\cswin.exe

Mas voltemos ao Crystal Stacker. O jogo obedece alguns princípios elementares como: colocar juntas as peças de mesmas cores que vão caindo, num determinado espaço de tempo. Mais uma vez simplicidade é a garantia de diversão certa.



Saint Seiya RPG

Meu pai vive me dizendo que "desenho animado é coisa de criança, que onde já se viu um homem do meu tamanho assistindo desenhinho" e outras bobagens do gênero. Sem dar muita bola para o velho, continuo curtindo os desenhos, e torcendo para que ele perceba que está errado. Mas o fato de gostar de desenhos não quer dizer que eu goste de qualquer desenho. Cavaleiros do Zodíaco por exemplo, se encaixa no time dos desenhos animados que não suporto. Mas porque estou falando dos Cavaleiros? Simples: Saint Seya RPG é um jogo de RPG baseado neles, e também porque de outra maneira, não conseguiria preencher este espaço.



Controles:
Setas - movimentam o personagem
Enter - confirma as ações
Site: Não disponível
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar:
D:\Jogos\SaintSeiyaRPG.exe

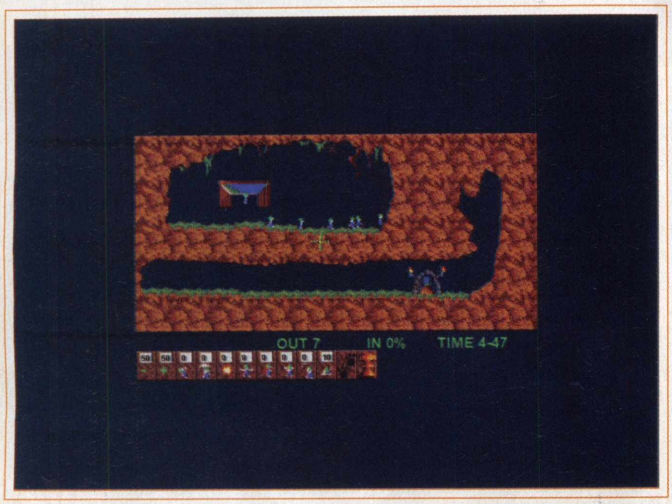
Para quem gosta de RPG, pode ser uma boa pedida. Muito parecido com o clássico Zelda, aqui temos um Cavaleiro do Zodíaco envolto nas aventuras típicas deste tipo de jogo, mas com uma grande vantagem: todos os diálogos são em português!

O jogo é legal, mas quanto aos Cavaleiros, só tenho uma "palavra": Blarrghhhh!!!!!



Lemmings 32K

É incrível o poder que os jogos tem de fazer-nos retornar no tempo, mergulhando em lembranças, resgatando fatos e momentos que estavam aparentemente perdidos. Este jogo, por exemplo, trouxe a tona lembranças da época em que passei a ter contatos diários com os computadores, aprendendo a lidar com estas máquinas, e perdendo o preconceito que nutria por elas (é verdade, acreditem: eu já odiei computadores!). E Lemmings foi justamente um dos primeiros jogos de computador que tive o prazer de jogar. Quanto arrependimento pelo tempo perdido...



Controles:
Mouse
Site: www.lemmings.com.br
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\lemmings.exe

Aquelas criaturinhas verdes, confusas, desorganizadas e sem rumo me cativaram. O 286 passou aparecer mais simpático para mim...

Bem, quanto ao jogo, quem não conhece o velho Lemmings? O objetivo do jogo é guiar uma legião de engraçadas criaturas através de caminhos subterrâneos, vencendo os mais diversos obstáculos. Detalhe: eles são muitos, e totalmente desorientados. E para controlá-los, é preciso usar eles mesmos. Sensacional...

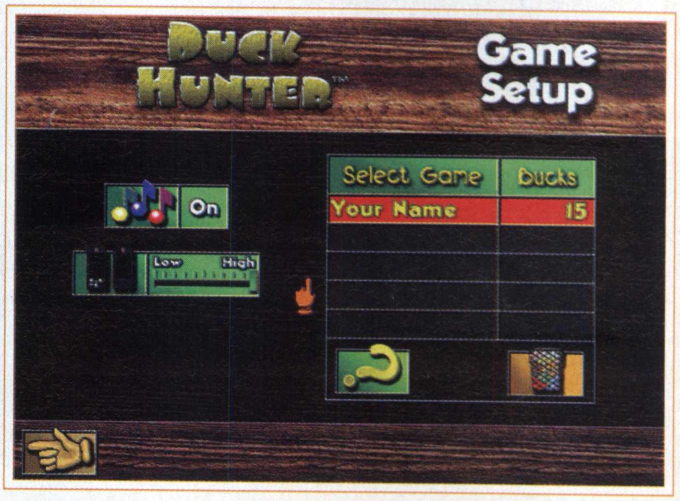
Duck Hunter

Duck Hunter é um jogo de caça a patos. E não, não é um jogo idiota do tipo derruba patos de parque de diversões em que você sai com um bichinho de pelúcia horroroso, isto na melhor das hipóteses. E para os ambientalistas de plantão, o jogo simula a prática da caça esportiva com todos os rigores da lei para serem aplicados ao menor vacilo durante a prática da caça.

Você começa o jogo com uma quantidade certa de dinheiro e isso vai determinar suas escolhas. Então a primeira coisa a fazer é ir às compras. Compre a munição, pague uma licença, compre (se quiser) acessórios, como o apito e se sobrar uma grana, troque sua arma por uma mais potente. Pensou que agora é só sair por aí atirando? Não mesmo. Você deve consultar sua licença de caça para ver quais e quantos patos poderá caçar e o período permitido para o esporte. Mas você não está sozinho nessa, o melhor amigo do homem estará lá para ajudá-lo: um bom cão de caça. É bom lembrar: todo cuidado é pouco, um deslize e é cana na certa. Sem apelação, dessa nem a relação diplomática te tira.



Controles:
Mouse
Site: www.oquirrh.com
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\ducksetup.exe

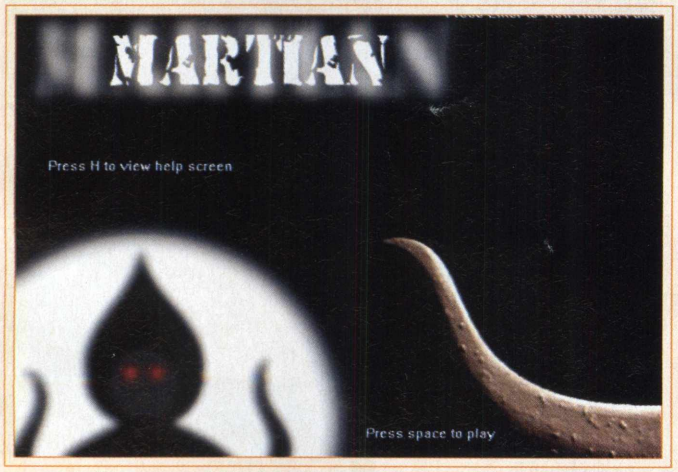


Martian

Uma base marinha longe das grandes concentrações populacionais foi o lugar escolhido para abrigar as armas nucleares. Segundo meu insuspeito companheiro de redação, não é o abrigo ideal uma vez que a corrosão seria um fato a considerar. Mas nesse jogo não é a água do mar nosso grande inimigo. A ameaça mais uma vez vem do espaço.

Munido com um tanque de guerra com artilharia pesada você deve defender a base nuclear dos extraterrestres. Os inimigos aparecem por todos os lados, quando você acha que só o céu de anil está em seu campo de visão, mais risoles voadores, quero dizer, naves espaciais aparecem trazendo os ETs.

Você deve saber utilizar sua artilharia (mísseis, disparos comuns ou lasers). *Precisão* e agilidade são as palavras de ordem. Movimente-se por toda a plataforma e fique de olho para que nenhum míssil seja disparado. Você ainda obtém mais munição ao capturar os bônus que vão sendo disparados pelos aliados. Agora tudo está em suas mãos.



Controles:
Mouse - tiros (botão esquerdo) e troca de artilharia (botão direito)
Setas direcionais - movimentação
Site: www.kedamonoware.com
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar:
D:\Jogos\martian\install.exe



General

Nossa, como essa edição está belicosa! Olha a guerra aqui de novo...

Já se imaginou um grande general? Ou melhor, um grande chefe de Estado-Maior, tendo que usar toda sua estratégia e diplomacia? Se a resposta foi sim, ou se você é um fã de jogos de estratégia, este game é para você.

Lembra-se do velho War, e seu estilo de jogo por turnos? Pois é, aqui a coisa é bem parecida. Não espere gráficos espetaculares nem ação. A coisa aqui é no raciocínio e na estratégia.



Você pode jogar contra até 20 pessoas, e também contra o computador, como preferir. Pode ser jogado em modo multiplayer pela rede local (LAN), Modem, Internet e Hotseat (todos jogam no mesmo computador, cada um no seu turno).

Capriche nas estratégias de ataque e seja um bom diplomata, pois não se esqueça: aqui, seu objetivo é dominar o mundo!

Controles: *Mouse*
Site: Não disponível
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\gen44e.exe

Dr Goo 3

Controles:
Setas - controlam os personagens
Shift - pula
Site: Não disponível
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar:
D:\Jogos\goothree\instal32.exe

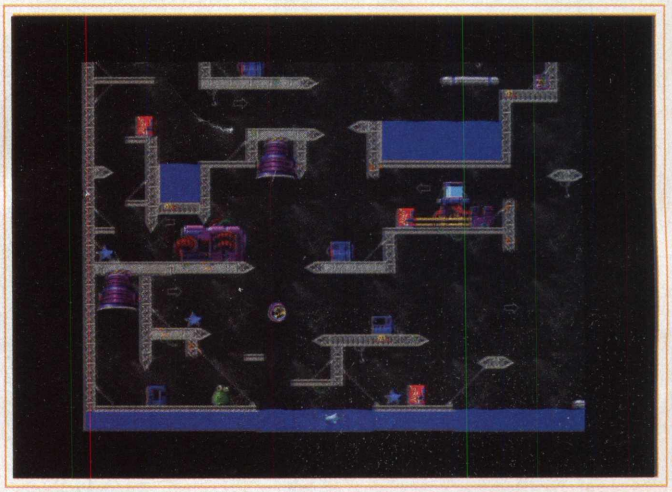
Imagine a seguinte situação: a humanidade foi atacada por um terrível vírus, e apenas Dr Goo poderá ajudá-la. Até aí, tudo quase normal. Essa história já foi contada milhares de vezes. Mas há um pequeno detalhe: Dr. Goo é uma gosma verde, gelatinosa e pegajosa. Mas tem o principal: um bom coração, e por isso deseja salvar o mundo.

Para isso, a heróica meleca deve localizar as caixas de vacina, que são cinco em cada nível .

Essa é a história de Dr.Goo 3, divertidíssimo jogo de plataforma. Jogos de plataforma já são divertidos em sua essência, mas este tem tudo o que precisamos para ter um grande jogo, ou melhor, um excelente jogo de palataforma. Está tudo lá: boa jogabilidade, gráficos muito bem feitos, efeitos sonoros agradáveis, boa música e muito, mas muito senso de humor mesmo!

Para ajudar o Dr Goo nessa missão, tome cuidado com os barris, tubarões e canhões. Por você ser pegajoso, poderá se pendurar no teto ou nas paredes até que os perigos tenham passado.

Agora, é com você. Vá já salvar o mundo!

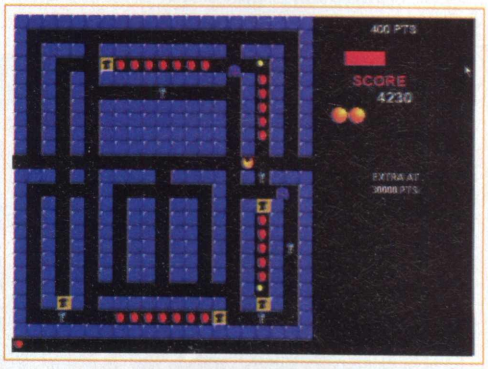


Super Eat and Run

Há cerca de vinte anos, uma bolinha amarela com uma boca enorme fugindo de fantasmas era um verdadeiro ícone pop, talvez o primeiro ícone pop da era dos games. Hoje, mais do que um clássico dos fliperamas que conquistou as telinhas domésticas, o Pacman é sinônimo daquelas velharias nostálgicas que ainda agradam às novas gerações. Os gráficos horrorosos não são uma ofensa aos olhos, pelo contrário são um deleite à memória e aos sentidos.



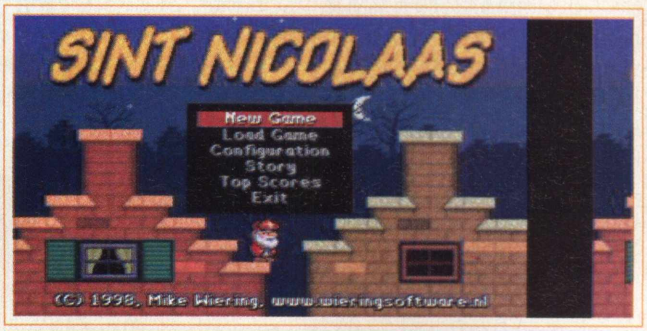
Super Eat and Run é mais uma das muitas adaptações do Pacman. E como uma cópia que se preze, respeita todas as suas características e claro, não deixa de acrescentar outras coisas (não vou dizer inovações que não chega a tanto). A idéia é a mesma: passar de nível comendo (no caso maçãs e chaves para abrir cadeados) e fugindo de fantasmas. A jogabilidade também é a mesma. Os gráficos, bem, um pouco (bem pouco) mais aprimorados, talvez por isso mesmo um grande jogo.

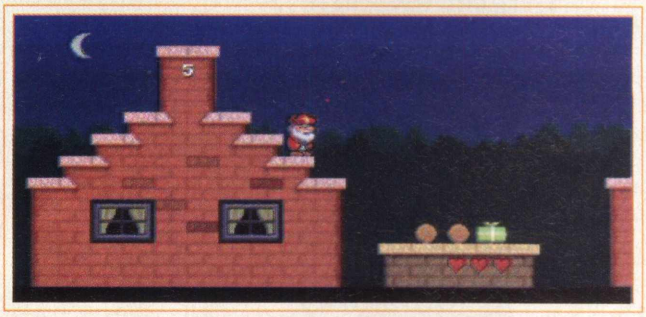


Controles:
Setas direcionais
Site: Não disponível
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\seatandrun.exe

Sint Nicolaas

O Papai Noel foi roubado. Os ladrões roubaram o saco vermelho cheio de presentes que seriam distribuídos às crianças pelo bom velhinho. Mas para azar dos ladrões, e sorte do Papai Noel, na fuga, os presentes foram caindo. Sem desistir da missão de garantir o Natal das crianças, você deve ajudar o Papai Noel a recolher todos os presentes e distribuir nas chaminés das casas. A missão requer agilidade e atenção. Os presentes devem ser entregues antes do dia clarear e não é qualquer presente que pode ser jogado em qualquer chaminé. Existem quatro cores de presentes: azul, vermelho, roxo e verde, além dos biscoitos de gengibre que devem ser distribuídos nas quantidades e cores respectivas às indicações. Um passarinho vai tentar de toda maneira atrapalhá-lo, mas letras de chocolate garantem bônus extras e vão ajudá-lo cumprir a tarefa e passar de fase. Como num conto de Natal, o final deve ser feliz e isso, agora, só depende de você.



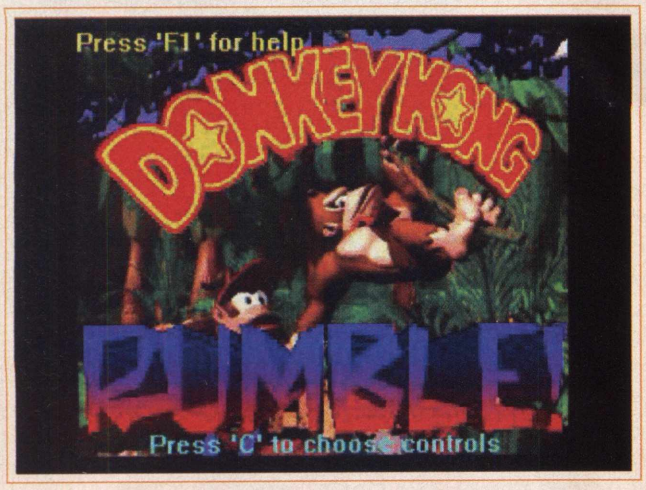


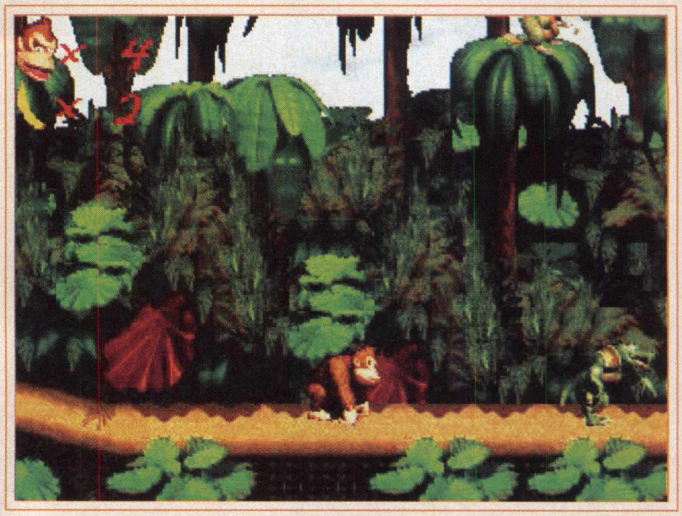
Controles:
Setas direcionais - movimentação
Alt - pulos
Crtl - acelera
Site: www.cs.kun.nl/is/sint/
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\sintnicolaas.exe

Donkey Kong Rumble!

O mundo dos jogos eletrônicos é mesmo fascinante! E entre outros aspectos, é fascinante porque seus admiradores não se limitam a apenas jogar. Eles também criam jogos, clones e ainda, adaptam seus jogos favoritos! É isso que encontramos aqui. Conhece o Donkey Kong? Sim, é o melhor jogo de aventura feito para o Super Nintendo. E Donkey Kong Rumble é uma versão do clássico jogo remasterizado por um grupo de fãs. O resultado ficou excelente. Como o original, o jogo é muito simpático e divertido. Além de contar com sons e músicas impecáveis! Grande pedida!!!

Controles:
Shift- Pulo
Setas- Controlam o personagem
Site: http://www.publijuegos.com/dkrumble.htm
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\dkrumble\setup.exe

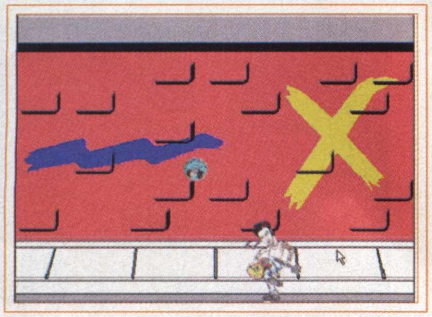




Catch The Radio

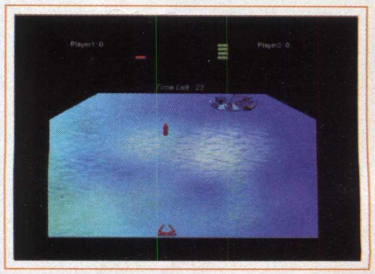
Rock'n'Roll. Ah, o bom e velho Rock'n'Roll. O universo do verdadeiro Rock'n'Roll é fascinante: música tocada com energia, gosto e sentimento, carros, garotas, jogos, e claro, muita, muita cerveja!. Camiseta básica, um jeans, jaqueta, tatuagens, nada de frescuras.O som: pode ser Elvis e toda velha guarda do Rock'a'billy, e também Social Distortion, Ramones, Stray Cats, Cramps, Misfits... Putz, ia esquecendo... Preciso falar do jogo! Ok. Nele, o objetivo é apanhar todos os rádios que estão caindo. Quer saber porque falei tudo aquilo *lá* em cima? Dá só uma olhada no personagem do jogo....

Controles:
Setas - movimentam o personagem
Site: Não disponível
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\catchtheradio.exe



HappyBoats!

Escrever sobre jogos é uma tarefa muito agradável. Ao menos para mim. Embora escrever sobre a maioria dos jogos que pintam na Top Games seja prazeroso, sempre aparecem um ou outro que enroscam. Sei lá o porquê, minha mente simplória simplesmente trava, e eu fico com cara de bobo olhando para o jogo. Quer saber porque estou dizendo isso? Por que foi justamente isso que aconteceu com Happy Boats! Então aqui vai tudo o que consegui produzir: em meio a imensidão líquida, você precisa afundar os botes que pintam em sua frente.



Controles:
Setas Direcionais
Site: Não disponível
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\setup.exe

Neke Garu POP!

Uma simpática garotinha, que tem, digamos assim algumas características felinas (não, não é uma gata no sentido figurado, ela tem orelhas e patas de gato mesmo) é nossa heroína nesse game. Lembrando muito o jogo Pang, você, no papel da menina-gato, deve estourar todas as bolhas que aparecerem a sua frente, ou melhor, acima de você. Utilize toda sua agilidade e garra felina e não se esqueça de que os felinos, apesar de terem sete vidas, se não forem espertos suficientes, terão estas abreviadas.



Controles:
Tecla Shift - estoura as bolhas
Seta direcionais - movimentação
Site: www.kedamonoware.com
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\ngp\NGP.exe

Color Magic

Numa combinação de raciocínio lógico e estratégia, Color Magic é um divertido passatempo e exercício mental. A simplicidade gráfica, que poderia ser um ponto negativo do jogo, é um bom recurso para que a atenção não seja desviada entre a elaboração das jogadas.

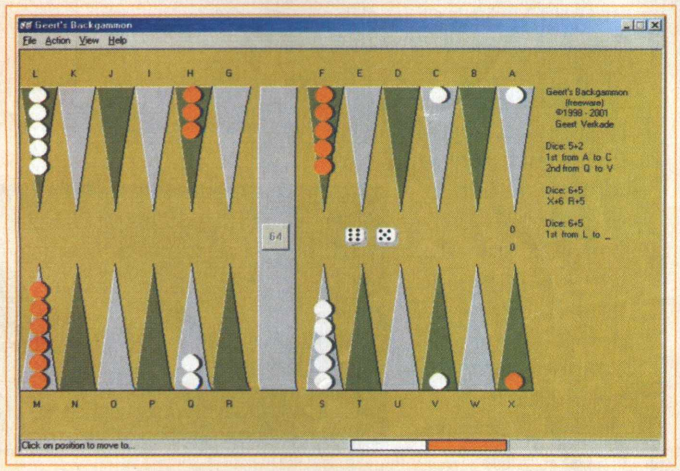
Você terá como adversário o próprio computador e deverá mover as bolinhas coloridas de modo a construir determinadas figuras. Você pode construir figuras simples, simétricas ou combinando cores primárias, como as mostradas na tabela anexa ao jogo. E conforme a figura montada, você ganha movimentos extras. Teste de lógica e paciência.

Controles:
Mouse
Site: http://newgame.agava.ru
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\clrmagic.exe



Geert's Backgammon

Dos tabuleiros para as telas dos computadores, o Gamão, também conhecido como o "rei dos jogos" ou o "jogo dos reis" não perdeu seu charme. Gamão vem de "gamen", ou seja, "jogo" no inglês medieval, e sua obscura origem oriental só foi evidenciada pela primeira vez em um túmulo real na Mesopotâmia. Passando pelas civilizações fenícia, egípcia e grega, conquistando imperadores romanos como Calígula e Nero, chegando à nobreza medieval que jogava em tabuleiros de mármore e peças confeccionadas a partir de pedras preciosas, até os dias de hoje, o jogo só vem confirmar sua tradição de diversão no mais alto estilo. Só encontrando rival à altura quando o xadrez roubou-lhe a cena.



Mais do que uma questão de classe, jogar Gamão requer uma combinação de estratégia e sorte. Neste jogo de tabuleiro, dois adversários devem movimentar as peças (também chamadas de pedras ou peões) através dos pontos obtidos pelos dados. Cada jogador começa com quinze peças e um par de dados e o objetivo final é atravessar todas as peças até o "home board", para finalmente retirar as peças do tabuleiro antes que o adversário o faça.

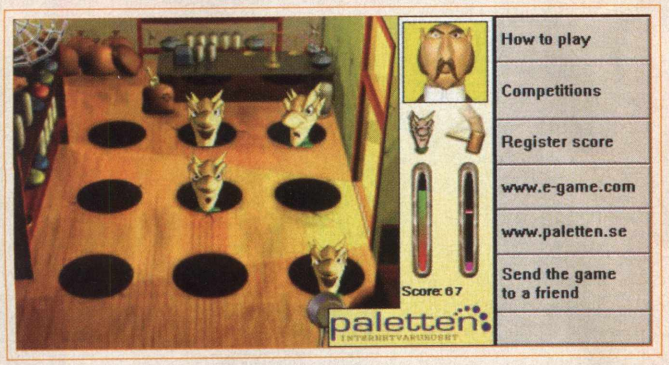
Mas a vitória depende de estratégias elaboradas e da contagem de pontos, que variam conforme a disposição das peças do adversário.

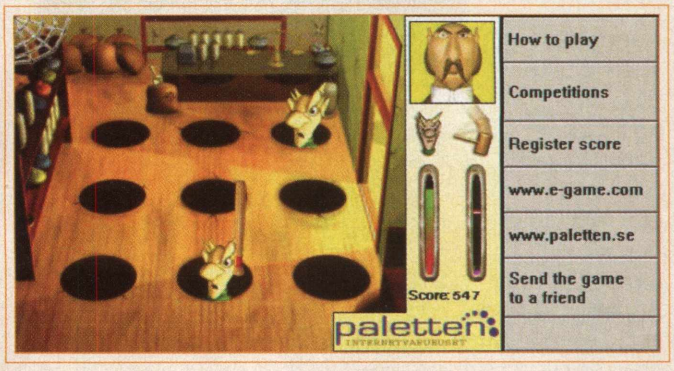
Controles:
Teclado
Site: www.bkgm.com
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\backgw32.exe

Paletten

"A cozinha é um verdadeiro laboratório"- você já deve ter ouvido isto em uma aula de química ou em algum filme ou no seu curso de culinária (vai saber...). Mais do que uma verdade, para alguns a cozinha é um lugar mágico, no sentido alquímico do termo. Não se trata de poções mágicas ou feitiçaria barata, sabe aquela história do "pegar alguém pelo estômago"? Bem, não deixa de ser uma "magia" singular a arte de preparar alimentos. Mas por que isto? Paletten é um jogo ambientado em uma rústica cozinha em que a magia de seres fantásticos está presente. O objetivo do jogo é dar paneladas na cabeça de um desses seres imaginários, um tipo de duende, que fica te perturbando. Às vezes ele é um, outras ele se multiplica. Sua carinha cínica é apenas mais um dos atrativos deste jogo. E à medida que você vai passando das fases, suas armas vão ficando mais potentes como se acompanhasse a sintomática raiva que você sente ao ver que a estranha criatura cada vez se multiplica mais rapidamente.

Controles:
Mouse
Site: www.paletten.se
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\paletten.exe





SnakeMe

Talvez você já conheça o jogo em que deve guiar uma cobrinha na captura de maçãs. SnakeMe é uma das versões desse jogo, mas muito melhorada. Apesar da qualidade gráfica manter-se equivalente aos seus similares, o grande diferencial de SnakeMe são as possibilidades de personalização.



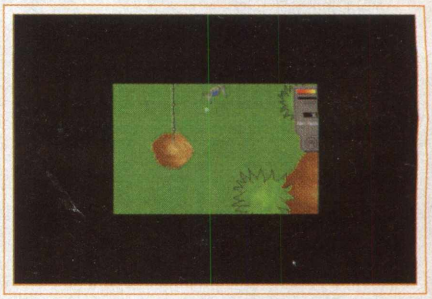
Já de cara você pode escolher o idioma em que o jogo será rodado. Depois escolha com quantas pessoas você jogará, a cobrinha, os comando de teclado e o campo de jogo (desde um jardim sem obstáculos até um confuso labirinto cheio de barreiras). Você ainda tem a opção de criar um próprio ambiente de jogo. Depois é só sair comendo as maçãs e não dar cabeçadas no muro.

Controles:
Setas direcionais ou letras S, F, E, D
Site: www.ysagoon.com/snakeme
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\snakeme.exe

Battle Met

Saca a história (não repare não, mas é a mesma de sempre): existe em algum lugar do universo uma civilização próspera, rica em recursos. Em algum outro lugar do universo, próximo daquele lugar citado, uma outra civilização cujo os recursos já se esgotaram. O resultado: a civilização sem nada vai atacar a civilização que tem alguma coisa. Neste jogo, você será parte de um grupo de guerreiros de elite que tentará defender os que têm da fúria dos que não tem (e não se trata de invasões do MST não), estando na pele de um bem treinado e mortífero robô.

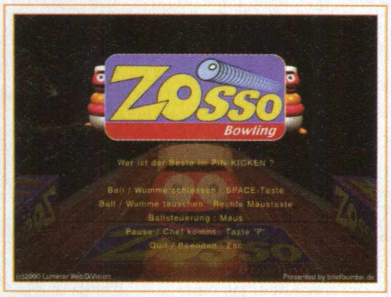
Controles:
Setas direcionais - controlam o personagem
Mouse - tiros
Site: *http://membrers.xomm.com/megaspot/index.htm*
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar:
D:\Jogos\battlemek\setup.exe



ZossoBowl

Em um jogo de boliche você utiliza a bola para acertar a maior quantidade de pinos. Em ZossoBowl, são as peças que vão até você e praticamente pedem para ser acertadas. É assim, nesse boliche bem humorado que você vai adentrar para as pistas enceradas dos games.

Os pinos são uns estranhos seres que ficam fazendo caretas. Jogue a bola e, se estiver muito na ira com estes pinos, aponte a mira a laser e os destrua.



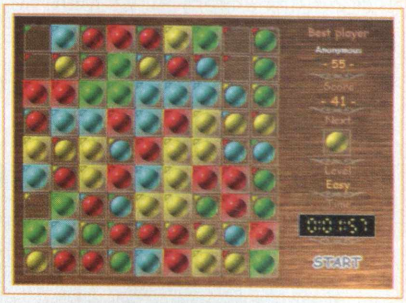


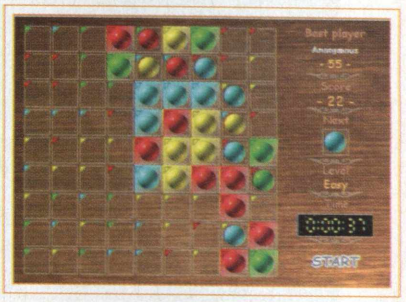
Controles:
Mouse ou setas direcionais - movimentação
Barra de espaço - jogar a bola
Site: Não disponível
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\ZossoBowl.exe

Color Spreading

Em uma espécie de tabuleiro, você deve arranjar as bolinhas coloridas de modo que elas fiquem nos espaços demarcados por suas respectivas cores, indicadas por um pequeno triângulo no canto superior esquerdo. Basicamente estes são os princípios de Color Spreading, um jogo de lógica aliado à simplicidade que podem levá-lo a ficar um bom tempo em frente à tela do computador simplesmente para bater o recorde.

Controles:
Mouse
Site: www.alhademic.com
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\cspread.exe

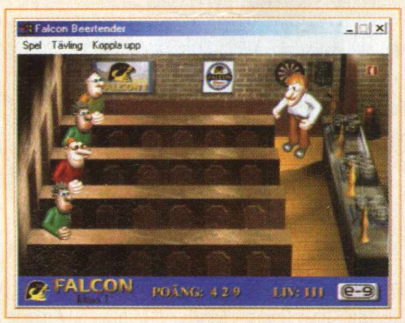




Falcon Beertender

Cerveja, um bar, muito cerveja, um balcão, mais cerveja, outro balcão, cerveja... É com este cenário que o jogo FalconBeertender brinca e deixa muita gente com vontade de sair e ir ao bar...Bem isto é outra história. Voltemos ao jogo.

Se você pensa que FalconBeertender é mais um desses bares chinfrins está muito enganado. Este é sueco, com uma decoração típica de pubs, com tiro ao alvo, tudo muito limpo e garçom que fica muito mal se derruba as canecas de chope. Perfeito. E chato demais se o jogo e mesmo a vida fosse só isso. Mas como todo bar que se preze, a bebida rola solta e se você, que será o pobre garçom, não atender a clientela, pode ter certeza que as coisas vão ficar feias para o seu lado. Afinal o freguês tem sempre razão, será? Tente atender todos os pingaiadas que aparecem no balcão sem arrumar confusão...



Controles:
Setas direcionais - movimentação
Barra de espaço - para servir o chopp
Site: www.falcon.se
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar:
D:\Jogos\beertender.exe



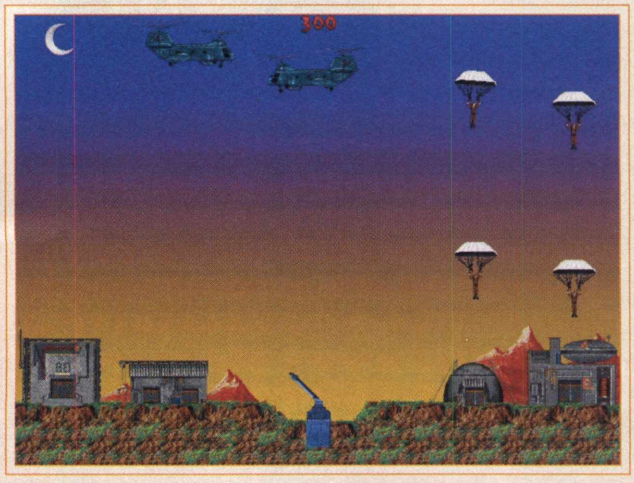
Command Raid

Um clássico dos consoles de 8 bits adaptado para os PCs, Command Raid leva você a um campo de batalha virtual. Munido com apenas um tanque de guerra, você foi convocado a defender as bases militares do seu país. O ataque do inimigo é aéreo e eles são muitos. Pára-quedistas saltam e destroem suas munições ao menor vacilo seu. Mas mais do que homens, o inimigo carrega bombas que são jogadas de aviões de combate.

Mesmo só, você é um soldado bem preparado e as forças aliadas não vão te deixar sozinho. Com um estoque razoável de munição, os comandos superiores têm certeza que escalaram a pessoa certa para esta missão. Você tem disponível: artilharia pesada e muita coragem. Agora é mostrar para o seu país que eles fizeram a escolha certa.

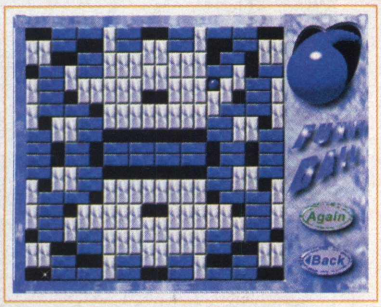
Controles:
Joystick
Teclado - setas direcionais (movimentação)
Shift - artilharia
Site: http://planeta.terra.com.br/lazer/robsoft/index.htm
Onde encontrar: D:\Jogos\Raid_setup.exe





Funny Ball 2000

Princípio simples aliado à elaboração lógica de movimentação de peças. Talvez esta seja uma das definições para o jogo Funny Ball. Sua interface lembra aqueles antigos jogos feitos de madeira em que através de um labirinto você deveria guiar uma bolinha até um local demarcado. Neste similar virtual, você deve movimentar as peças de forma a criar caminhos que levem a bolinha até o lugar marcado por uma espécie de estrela. E simplicidade nunca foi sinônimo de facilidade. Seguindo até leis físicas, como a gravitacional e a de ação e reação, a movimentação deve ser analisada, para que depois você não recorra a outras leis como a de Murphy para justificar seus erros.



Controles:
Mouse
Site: www.geocities.com/funny_ball_2000
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\funnyball.exe

FrontSchweine

Porcos e guerra. Apesar de tais nomes nos remeterem a momentos bélicos históricos, como a invasão americana à Baía dos Porcos, em 1961, FrontSchweine é um jogo em que porcos são literalmente os personagens principais desta guerra.

Armado de fuzis e granadas, você é um porco (no melhor dos sentidos). Mire e detone os zepelins e soldados inimigos. Você pode controlar seu soldado vendo-o em ação ou ser o próprio soldado, vendo através de uma mira noturna todo o campo de batalha.

Controles:
Mouse
Site: www.frontschweine.com
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar:
D:\Jogos\Frontschweine.exe



Hovercraft Racing

Exsistem jogos que se você viu um, viu todos. A maioria dos jogos de corrida são assim, a não ser honrosas exceções. Rovercraft Racing não chega ser um primor de originalidade, mas pelo menos reserva ao jogoador alguns bons momentos de diversão.

Controles:
Setas - controla o personagem
Site: Não disponível
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\hcr_Install.exe



Mister Peco

Ratos! Eles estão por toda parte. Mas eis que surge um bravo exterminador desta praga: Mister Peco! Ele, homem destemido, com sua pança denunciando já ser um tiozinho respeitável, sem armas ou efeitos mirabolantes é incumbido de destruir legiões de ratos que saem e circulam por todas as plataformas.

Controles:
Setas direcionais
Site: Não disponível
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar:
D:\Jogos\MISTERPECCO.exe



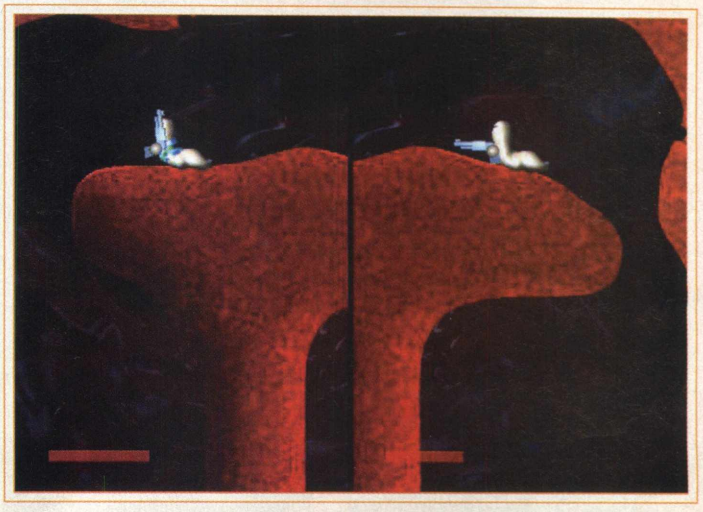
Mister Peco precisa chegar a outra porta. Para isso, ele deverá matar os ratos pulando em cima de suas cabeças. E se você pensa que estes ratos são do tipo que "só" assustam, mordem ou transmitem leptospirose, está muito enganado. Esta espécie de rato mutante é capaz de, como nas lendas da sucuri amazônica, devorar um homem, no caso, nosso fiel representante Mister Peco.

NiM

Você é um verme. Calma, só estou me referindo ao personagem que você será neste jogo. Aliás um verme revoltado. Daqueles que não perdoam suas vítimas. Pense pelo lado bom: se é para ser um verme que seja um letal, que não passe despercebido.

Em NiM você não está sozinho. Escolha o modo de jogo, de uma simples dupla de adversários a até quatro vermes se degladiando para sobreviver e matar. Já de início você escolhe o ambiente de luta e o modo de exibição das telas (tela cheia ou dividida em quadrantes). Você e seu(s) inimigo(s) estão em um mesmo ambiente mas em lugares diferentes, em que um não consegue visualizar o outro. Por isso sua primeira tarefa é procurar o(s) adversário(s). Quando já for possível visualizá-lo, não tenha dó, saque sua arma e o detone. A arma mostrou-se inadequada? Não tem importância. Troque as arma. Escolha entre armas de fogo, bombas, raios lasers, facas e até mesmo bombas de merda (numa luta de vermes tudo é permitido).

Controles:
Teclado - Jogador 1: *Enter* - pula
Crtl direito - atira
Backspace - troca de armas
Jogador 2: *Shift* - pula
Crtl esquerdo - atira
Alt - troca de armas
Site: Não disponível
Requisitos especiais: Placa de vídeo 8MB
Onde encontrar: D:\Jogos\NiM.exe

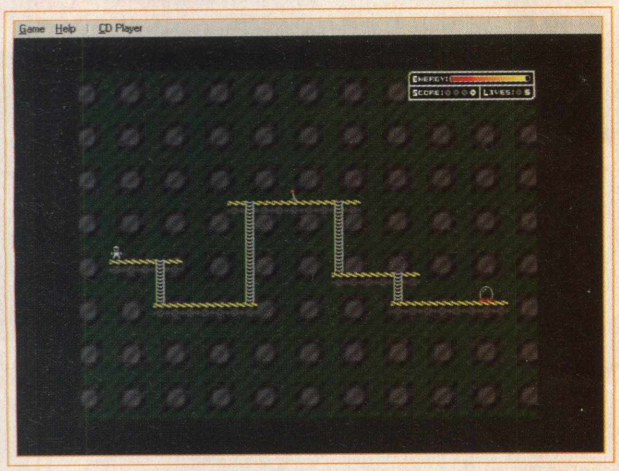


Astro Man

Não são só as velharias emuladas que fazem a festa dos jogadores e saudosistas em geral. Inúmeros programadores e amantes apaixonados dos games empenham sua capacidade e potencial criativo desenvolvendo jogos que, nos remetem aos bons e velhos tempos. É o caso de Astro Man!

O game nos remete aos bons tempos do Atari, lembrando vagamente o jogo Hero, ou ainda coisas mais "recentes" como certos jogos do Nintendinho. A fórmula? Um bom jogo de plataforma, alguns quebra-cabeças e muita diversão. Nessa aventura, você precisa guiar o Astro Man pelos diversos níveis das palatformas. Um descuido, um tombo, e plaffft!!! O pobre se espativa. Para completar as fases, é preciso mover as alavancas espalhadas. Parece fácil, não é? Mas aparências podem enganar...

Controles:
Setas direcionais - guiam o personagem
Tecla Crtl - move as alavancas
Site: Não disponível
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\astroman.exe



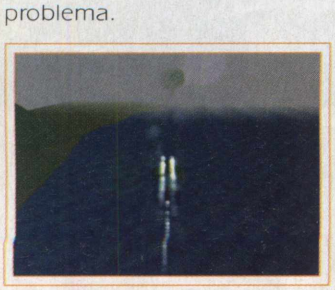


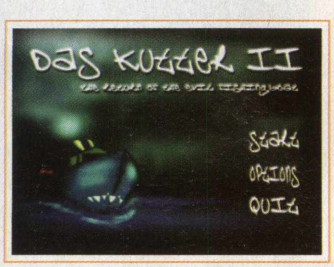
Das Kutter

Controles:
Setas direcionais
Site: Não disponível
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\Daskutter2.exe

"Navegar é preciso; viver não é preciso"- este primoroso verso de Fernando Pessoa era uma frase proclamada, como o próprio Pessoa disse em seu versos, pelos antigos navegadores. Mas por quê este intróito poético? Simples, esse é um jogo em que você vai velejar por mares nunca antes navegados. Chega de plágio barato e enrolação, vamos ao jogo!

Através de gráficos bem produzidos, você comandará um barco. Atravessando águas calmas ou turbulentas, mas como um navegador experiente isso não será problema.





SnowCraft

Quem nunca imaginou estar no meio da imensidão branca, mesmo por alguns minutos, num tipo de Natal da completa e perfeita felicidade americana? Imagine você participando da mais meiga cena que é montar um boneco de neve. Tá, achou meio ridículo e mesmo porque você não tem e nunca teve vontade de conhecer a neve. Mas isso agora não vem ao caso. Numa disputa divertida de bolas de neve, você e seus companheiros devem detonar a gangue rival arremessando as bolas nevadas e também proteger-se no seu forte levantado especialmente para essas ocasiões bélicas.

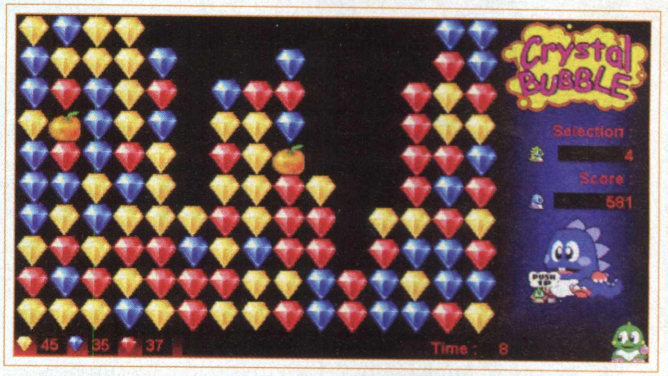
Controles:
Mouse
Site: Não disponível
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar:
D:\Jogos\snowcraft.exe



Crystal Bubble

Nunca *fui fã de* joguinhos de "raciocínio". Aquela história de "achar a peça igual- clicar na mesma cor - encaixar o mesmo formato" me irrita profundamente. É sério! Qual é o propósito disso? Qual o objetivo? O que leva uma pessoa a ficar jogando por incontáveis minutos jogos como esses? Definitivamente não dá. Só peço uma coisa: me livrem disso, por favor!!!!

Crystal Bubble está nessa categoria descrita acima. Que me perdoem a sinceridade, mas isso é jogo para pessoas com problemas! O objetivo é clicar nas peças de mesma cor para elas desaparecerem. Sim fase após fase o objetivo é o mesmo, os gráficos o mesmo, a emoção (qual?) é a mesma...Definitivamente, socorro!!!!.





Exageros a parte, existe uma legião de fãs deste estilo de jogo, atraídos justamente por essa simplicidade, por esse descompromisso de objetivos, pelo sossego. Mas tudo bem. Tem gente também que gosta de Chiquititas, Sandy e Junior, Cavaleiros do Zodíaco, Power Rangers, Malhação, Bonde do Tigrão, chuchu, abobrinha...

Controles:
Mouse
Site: Não disponível
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\CrystalBubble.exe

Voyager

Uma nave foi escalada para uma complicada missão: resgatar astronautas presos em espécies de estações espaciais. A nave precisa ser ágil, um deslize pode ser fatal tanto para os astronautas, que podem ficar perdidos para sempre na imensidão do universo, como para a própria nave que poderá sofrer colisões com as estações.



Mas isto é apenas o começo de toda uma aventura. A missão só termina em terra firme.

No caminho de volta à Terra, você deve desviar de asteróides. A nave utilizando apenas armas de proteção, deve completar a missão com segurança e trazendo todos vivos.

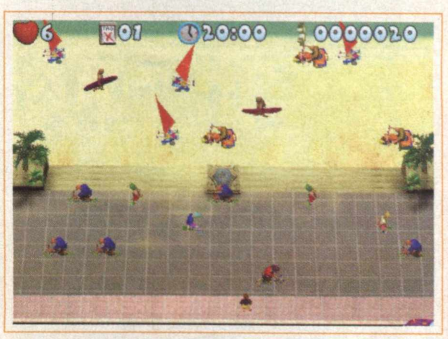
Controles:
Setas direcionais - movimentação
Shift - ataque e defesa
Site: www.mixdup.com
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar:
D:\Jogos\voyager.exe

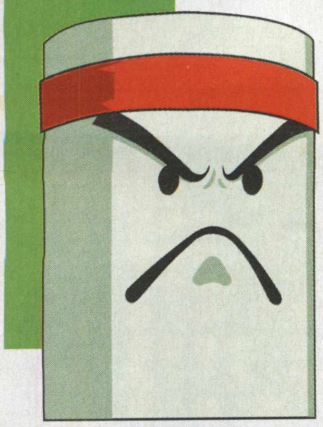
Ballermann

Controles:
Mouse
Site: Não disponível
Requisitos especiais: Nenhum
Onde encontrar: D:\Jogos\heybaby.exe

Ah, chegou o feriadão, e com ele, o final de semana prolongado! São Pedro, camarada, resolveu colaborar. Céu azul anil e sol de montão. Beleza, é só curtir a praia então...

Aí é que está o problema. Todos nós sabemos o que ocorre nos feriadões: a praia fica absurdamente lotada. E os problemas da cidade também vão pro mar: transito intenso, empurra-empurra. Aqui, neste divertidíssimo jogo, uma atualização do clássico Frogg, seu objetivo é guiar o turista em segurança até o barzinho no mar. Boa sorte!





Máquinas de Soco: a morte disfarçada !!

Pois é, minha gente! Eu vim denunciar um absurdo, uma prática horrenda que tem devastado a sociedade, silenciosamente dominado a todos! As máquinas de soco. Essas anormalidades começaram a aparecer por aqui no começo da década de 90, e hoje podem ser encontradas em qualquer fliperama de shopping center.

A minha revolta em relação a essas máquinas é gigantesca. Veja bem, não tenho nada contra máquinas mais físicas, só fico nervoso com a forma com que algumas pessoas usam o aparato de forma imbecil.

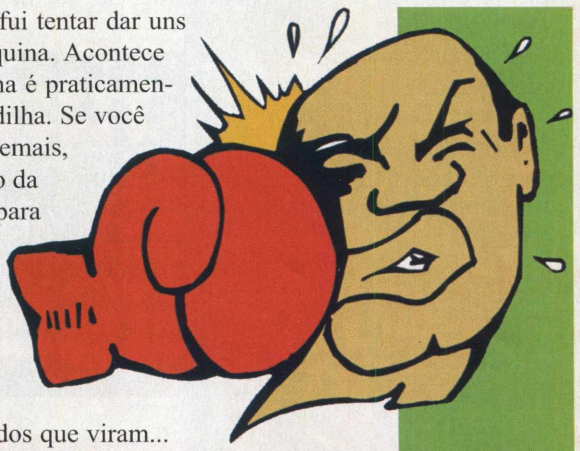


Toda máquina dessas tem um aviso amarelo enorme, todo em japonês, avisa que a máquina pode causar fraturas, torções e ferimentos internos. Ora, isso é uma coisa séria, poderia até mesmo atrair mais jogadores! E o que aparece em português? "Use luvas". Certo! Muito útil...

E os panacas que fazem questão de aparecer para as pobres namoradas? Nossa, que ira. Num episódio que para mim ficou inesquecível, um bobão fez pose na frente da máquina, estralou os dedos, tomou impulso e, para alegria de muitos, distendeu o pulso. Não que eu ache bonito gente se machucando, mas aquele machão metido à besta gritando que nem uma garotinha foi sensacional.



Mas quebrar a mão é o menor dos riscos ao usar uma máquina dessas. Uma vez, para total infelicidade minha, fui tentar dar uns socos na máquina. Acontece que a máquina é praticamente uma armadilha. Se você dá impulso demais, acaba no colo da geringonça, para total humilhação. Até hoje, a ceninha que eu participei rende muitas risadas de todos que viram...



Eu quero morrer!

E se você acha essa história triste, olha só essa da qual fui testemunha: Estava lá o sujeito, estilinho bombado, com sua namorada. Ele colocou a pobrezinha ao lado da máquina e fez pose, se estralou todo, como se fosse lutar com um inimigo mortal. Tomou distância e deu um socão na máquina. Nãosatisfeito, o moço, que mais parecia um personagem do Altered Beast, deu um beijo na garota, virou de costas e, do nada, deu uma giratória usando o pé. Só que ele calculou mal, e sua amada ganhou um novo sorriso, cortesia do chutão na boca que levou do namorado babaca. Sinceridade, como tem gente besta nesse mundo!



Antes

Depois :)

Então, povo, usem as máquinas de soco com responsabilidade, ou a humilhação, e talvez a dor suprema, acompanharão o seu caminho...



O que você procura, ao seu alcance



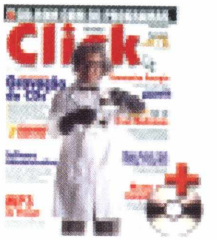
Cód. CL4 - R$ 9,90
Cursos Click: Windows Word - Excel - Outlook.



Cód. CL5 - R$ 9,90
Pacote gráfico, Cursos Click: PowerPoint - Access MP3, Kit Profissão



Cód. CL6 - R$ 8,90
Easy Office, Tutoriais Multimídia, Casa e Decoração e Software de Música.



Cód. CL7 - R$ 8,90
Programas especiais para gravação de CDs, Softwares administrativos



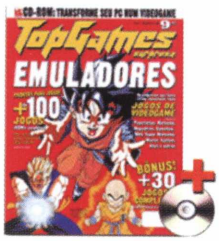
Cód. CLE1 - R$ 11,90
Especial gráficos com milhares de imagens e programas



Cód. CLE2 - R$ 11,90
Tudo para manter seu micro livre de vírus, hackers, invasões e travamentos



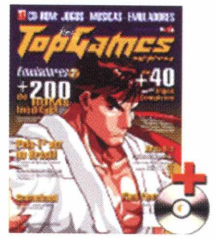
Cód. TGS3 - R$ 9,90
500 jogos para Windows! Simples e divertidos.



Cód. TGS4 - R$ 9,90
Emuladores: jogos de videogames no computador.



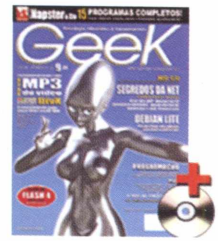
Cód. TGS5 - R$ 9,90
Mais de 320 jogos inéditos e um especial 10 anos.



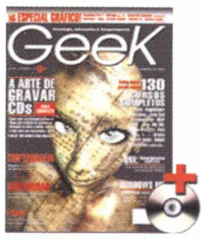
Cód. TGS6 - R$ 9,90
Emuladores + 200 ROMS, 40 jogos completos.



Cód. TGS7 - R$ 9,90
+ de 20 mil dicas em sistema multimídia e + de 30 jogos completos



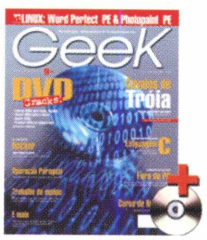
Cód. GK8 - R$9,90
DiVX: o MP3 de video e muito mais



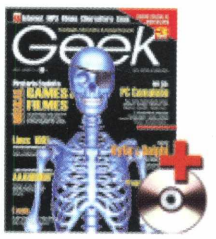
Cód. GK9 - R$9,90
A arte de gravar CDs: manual e seleção de softwares no CD



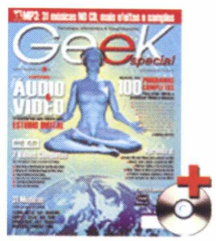
ód. GK10 - R$9,90
Desmonte seus softwares, Peer to Peer, Hardware, Modelagem 3D e voz



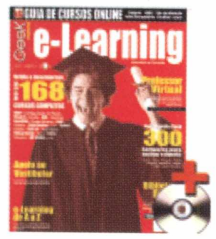
Cód. GK11 - R$9,90
Tudo sobre DVDs, Linguagem C e Cavalos de Tróia



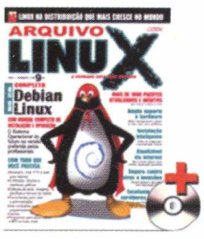
Cód. GK12 - R$9,90
Kylix e Delphi: cursos e softwares. Simuladores e Emuladores + Roteiro da pirataria na web.



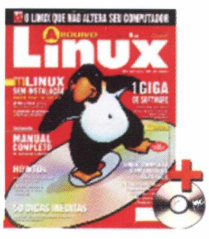
Cód. GKE6 - R$9,90
Transforme seu micro num estúdio digital de som e imagem.



Cód. GKE7 - R$9,90
Programas para aprender e ensinar. Mais de 168 cursos e softwares para criação multimídia



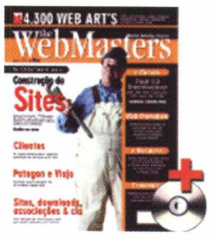
Cód. AL3 - R$ 9,90
Debian Linux completo e com manual.



Cód. AL4 - R$ 9,90
Demo Linux: O Linux que roda direto do CD, sem instalação!



Cód. IL1 - R$ 9,90
Mylla Christie. Além de programas de Esoterismo, beleza, MP3, decoração e outros.



Cód. TWM1 - R$ 9,90
Flash, Dreamweaver e programas para construção de sites.

Click 1
R$ 9,90 - CL1
No CD: Office Click

Click 2
R$ 9,90 - CL2
Softs gráficos: 2.300 imagens

Click 3
R$ 9,90 - CL3
Softs de Tarô, Feng Shui etc

Top Games Surpresa 1
R$ 9,90 - TGS1
2 CDs de games

Top Games Surpresa 2
R$ 9,90 - TGS2
2 CDs de colecionador

Geek 7
R$ 9,90 - GK7
Especial softwares hackers

Geek Especial 4
R$ 9,90 - GKE4
Monte seu próprio PC

Geek Especial 5
R$ 9,90 - GKE5
Free BSD completo

Arquivo Linux 2
R$ 9,90 - AL2
Phat: Linux no Windows

Para maiores informações: 0xx11-6647-5000 - Para comprar pela internet: www.digerati.com.br

Assine abaixo os códigos das revistas que quer receber

Cód. GK7 ( )	Cód. GKE6 ( )	Cód. TGS5 ( )	Cód. CL6 ( )
Cód. GK8 ( )	Cód. GKE7 ( )	Cód. TGS6 ( )	Cód. CL7 ( )
Cód. GK9 ( )	Cód. IL1 ( )	Cód. TGS7 ( )	Cód. CLE1 ( )
Cód. GK10 ( )	Cód.TWM1 ( )	Cód. CL1 ( )	Cód. CLE2 ( )
Cód. GK11 ( )	Cód. TGS1 ( )	Cód. CL2 ( )	Cód. AL2 ( )
Cód. GK12 ( )	Cód. TGS2 ( )	Cód. CL3 ( )	Cód. AL3 ( )
Cód. GKE4 ( )	Cód. TGS3 ( )	Cód. CL4 ( )	Cód. AL4 ( )
Cód. GKE5 ( )	Cód. TGS4 ( )	Cód. CL5 ( )	

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____ CEP: _____ - _____

E-mail: _____

Mande **Cheque Nominal** ou **Vale Postal** para Software Factory Ltda.
Rua Padre Benedito de Camargo, 315 - São Paulo - CEP 03604-010
Você receberá sua(s) revista(s) em casa sem nenhuma despesa adicional.

TopGames Surpresa

de +30 Jogos!

Só novidades! Fáceis de jogar!

RPG - Corrida - Estratégia - Aventura
Tabuleiro - Puzzle - Tiro

e muito mais!

Destaques do CD



Donkey Kong Rumble

Um clone do sucesso do Super Nintendo



Martian

Se você gosta de Missile Command, precisa jogar



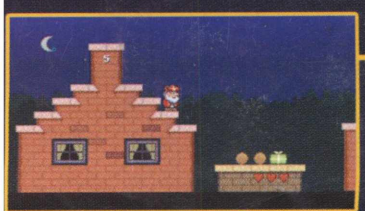
DR. Goo 3

Uma meleca muito doida, num jogaço de plataforma



Duck Hunter

Uma divertida e estratégica caça aos patos



Sint Nicolaas

O jogo do Papai Noel, muito parecido com Super Mario Bros

Equipamento mínimo: PC Pentium 100 com 16 Mb de RAM e CD de dupla velocidade.
Os requisitos podem variar de jogo para jogo.
O conteúdo do CD-ROM é formado por jogos freeware e versões de demonstração de jogos comerciais

Emuladores

As mais novas versões!

GameBoy - Atari - Mega Drive - Super Nintendo - Fliperamas (CPS2) e muito mais!

Vídeos Inéditos

Final Fantasy X
Silent Hill 2

e mais:

Wallpapers, Temas e Screensavers



Saint Seiya RPG

O RPG dos Cavaleiros do Zodíaco, feito por fãs, todo em português