DIGERATI

CD-ROM COM GAMES - DICAS - VÍDEOS

# TopGames

surpresa

Ano II - Número 7 - R$ 9,90



## +20 mil de DICAS! NO CD

PC - PLAYSTATION 1 e 2
N64 - DREAMCAST

Dicas para mais de 2 mil jogos em sistema multimídia no CD

Confira os destaques do CD no verso

## LARA CROFT TOMB RAIDER

Saiba tudo sobre Lara Croft: a estrela dos games e das telas

## NO CD-ROM Metal Gear 2

Vídeo inédito! Direto da Konami, 9 min. de tirar o fôlego

## de +30 Jogos Completos

AÇÃO 3D - LUTA - RPG - CORRIDA - ESTRATÉGIA
AVENTURA - ESPORTE - TABULEIRO - TETRIS
BATALHA ESPACIAL - PUZZLE - TIRO e mais

## Super Mario CLONE

No CD um game igual ao Super Mario. Mas no lugar dele...um pato!

## Músicas, Wallpapers & Vídeos

Uma superseleção multimídia para os gamemaníacos brasileiros

## Mulher Pelada!

Só se for em outra revista... Aqui tem as gatas mais poderosas dos games

ISSN 1518-3238

É assim que seu computador
vai ficar se você não cuidar da
segurança

VAZIO





Programas Antivírus
Softwares Antihackers
Segredos para proteção
Pacote Antitravamento
Sua tranquilidade de volta

Click 2 ESPECIAL

R$ 9,90

Nas bancas ou na internet (www.digerati.com.br)

DIGERATI editorial

**DIGERATI EDITORIAL**
**Software Factory Ltda.**
Rua Pe. Benedito de Camargo, 315
CEP 03604-010 - São Paulo - SP
Fone: (0xx11) 6647 5000
Fax: (0xx11) 6642 4313
**Internet:** www.digerati.com.br

**Atendimento ao Leitor:**
**Fone: (0xx11) 6642-4437**
**web: www.digerati.com.br**
**e-mail: suporte@digerati.com.br**
Érica V. Cunha erica@digerati.com.br
Anderson Albano albano@digerati.com.br

**Diretores:**
Alessandro Gerardi gerardi@digerati.com.br
Luís Afonso G. Neira afonso@digerati.com.br
**Depto Administrativo:**
Clayton Nunes cnunes@digerati.com.br
Bianca Anzeloti de Souza, Fábio Alves da Silva
**Conselho Editorial:**
Alessandro Gerardi, Luis Afonso G. Neira, Alessio Fon Melozo, Guilherme Gouvêa Pícolo e Jocelyn Auricchio

**Revista**

TopGames surpresa

**Diretor Editorial:**
Alessio F. Melozo alessio@digerati.com.br
MTB 026412
**Editores:**
Mohandas CK mohandasck@digerati.com.br
Jocelyn Auricchio jj@digerati.com.br
**Reportagem:**
Ísis Gabriel Alves, Hudson Ricardo, Sérgio Pereira Couto
**Departamento Técnico (Multimídia):**
Élcio Toshio Nakamura, Simone Ribeiro de Carvalho, Rodrigo Rudiger
**Direção de Arte:**
Patricia Barboni
**Assistentes de Arte:**
Adriana Dantas Mastelli, Thatiana Luchesi, Magno
**Webdesigner:**
Márcio Alves Pazin
**Colaboradores:**
Luis Fernando G. Neira, Daniela Venerando, Cristiane Fontes, Cassio Oliveira, Milton Xavier

**Para anunciar nesta revista:**
www.digerati.com.br/publicidade
publicidade@digerati.com.br

**Essa revista não possui efeitos laxantes comprovados cientificamente**

Impressão e Acabamento:
Oceano Indústria Gráfica e Editora Ltda.
Tel.: (0xx11) 4446-6544

***Distribuidor exclusivo para Bancas de todo Brasil.***
***Fernando Chinaglia Distribuidora S/A.***
***Rua Teodoro da Silva, 907 - Grajaú.***
***CEP 20563-900 - Rio de Janeiro - RJ.***
***Tel.: (0xx21) 575-7766.***

# EDITORIAL

## Cada vez melhor





Nem sempre os games estão livres das chateações. Se você, por exemplo, for um cara sem tempo ou impaciente como eu, não vai gostar de ficar dias e dias para conseguir caminhar dois passos dentro de um game. Claro que o mistério é uma boa pedida nos jogos, mas às vezes você chega naquele ponto que não consegue passar nem por reza brava. Falta encontrar um item para chegar ao chefão do nível final, e você já perdeu semanas procurando. Para momentos assim, eu recomendo manter um bom banco de dados de dicas aperta.

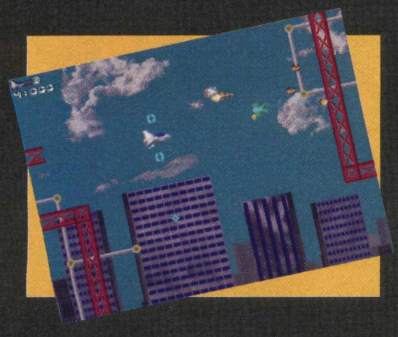
Foi pensando nisso, que reunimos mais de 20.000 dicas para quase 2.000 jogos de PC, Playstation, DreamCast e Nintendo 64, num sistema multimídia com recurso de pesquisa e impressão. Pode até parecer exagero, mas a gente que joga sabe onde o calo aperta.

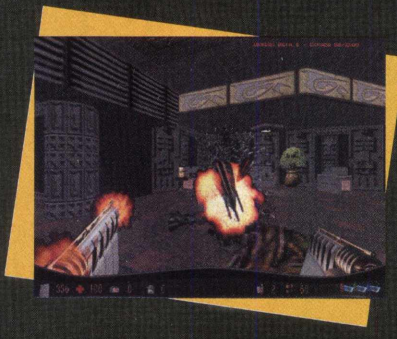
o Editor



# ÍNDICE


## Made in Brazil







**6** Yes, nós também temos games. Os brasileiros que suam a camisa para criar jogos, somando paixão, talento e improviso

## Belas INTELIGENTES e PERIGOSAS



**16** Charme, astúcia... e poder! A mulherada pede passagem no mundo dos games




## Vitrine

Seu micro não é um console, mas com a ajuda desses acessórios, pode chegar bem perto.

12

## Como jogar em rede

Reunir os amigos para jogar Quake ou outro jogo em rede é uma emoção sem fim. Saiba como entrar nessa.

14





## Guia do CD

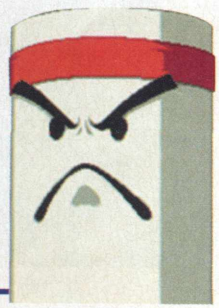
Aprenda as manhas e dicas para detonar nos 32 jogos completos da edição.

20

## Coluna do Giba

Nosso saco-de-pancadas preferido vai para uma pescaria virtual.

34



# Made i

por Sérgio Pereira Couto

O cenário: um futuro devastado, onde robôs e máquinas mirabolantes surgem com alguma estranha missão para cumprir. O leitor deve achar este tipo de ambiente bastante comum e pode citar pelo menos meia dúzia de jogos onde estes elementos são encontrados. O que há de novo? A resposta é que os jogos aqui enfocados são brasileiros. Isso mesmo! Muitos grupos de desenvolvedores estão chamando a atenção dos mercados estrangeiros. A TopGames Surpresa entrevistou alguns desses grupos. Todos têm algo em comum: a paixão pelo que fazem e a vontade de divulgar seus trabalhos.

## Continuum

Uma empresa que está na boca de todos desde o lançamento do jogo Outlive. É atípica, pois evoluiu tanto que o mercado internacional já acena para eles com boas possibilidades.

A Continuum Entertainment é original de Curitiba (PR) e começou suas atividades em 1998, apesar de sua equipe estar em franca atividade desde 1996, envolvida em trabalhos nos setores de pesquisa e desenvolvimento de tecnologia.



Outlive

O primeiro game produzido pela empresa foi Othello, um jogo de tabuleiro que une estratégia e diversão.

Rafael Dolzan conta como começou a empresa: "Foi quando cursávamos a faculdade de Bacharelado em Informática na Universidade Federal do Paraná. A idéia de desenvolver jogos de computador nos atraía, não só pelo fato de sermos jogadores, mas também porque a tecnologia dos jogos evolui muito rapidamente".

**"A idéia de desenvolver jogos de computador nos atraía porque a tecnologia evolui muito rapidamente".**

Outlive exigiu o esforço conjunto de oito pessoas, responsáveis pela programação e pela arte gráfica do jogo, e mais quatro pessoas de um estúdio de som terceirizado, responsáveis pelas trilhas sonoras, locuções e efeitos sonoros. O jogo foi publicado no Brasil no final de 2000 e em março de 2001 na Europa e nos Estados Unidos.

A Continuum foi uma das companhias que receberam apoio direto da Intec (Incubadora Tecnológica de Curitiba). "Estávamos instalados na Intec, pagando um aluguel subsidiado e recebendo diversas consultorias na área jurídica, de marketing e de gestão empresarial. Para isso apresentamos um projeto no final de 1997, que foi aprovado". A Intec é diretamente apoiada pelo Governo do Estado do Paraná através do TECPAR (Instituto de Tecnologia do Paraná) e outras entidades.

# n Brazil

## Digital Crew


Zatan

Em fevereiro do ano passado começaram as atividades da DigitalCrew, criada para oferecer serviços de informática em diversas categorias. Ao trabalhar com as linguagens Java, C/C++, Delphi e Visual Basic o leque de opções se tornou um pouco mais amplo e diversos projetos de produtos diferentes começaram a ser desenvolvidos.

"Na nossa época, devido à tecnologia simples disponível, os jogos destacavam-se muito mais pela criatividade e jogabilidade do que pela aparência", conta Fernando Viegas, um dos fundadores da empresa. "Com a chegada do MSX no Brasil, finalmente tivemos acesso ao mundo da criação de jogos. Com esses ingredientes, o desejo em trabalhar com games foi crescendo até finalmente criarmos nossa empresa com uma área para isso".

Fernando e seu sócio, Emiliano Vaz Fraga, se conheceram na Faculdade Federal de São Carlos e trocavam idéias sobre jogos para PC. "A partir de 1996 Emiliano trabalhou em um projeto sobre DirectX e eu comecei a desenvolver uma biblioteca de jogos para PC. Em 1998 criei o Zatan, um jogo tipo Master System, para testar a biblioteca de jogos. Juntos, melhoramos o engine 2D e começamos a desenvolver um game tipo plataforma. Levamos o jogo apenas nós dois, porém como tínhamos os nossos empregos, o projeto começou a andar muito devagar até que resolvemos criar nossa empresa. No ano passado fizemos um acordo com o Playcenter para a criação de um jogo online para internet. Largamos os nossos empregos e criamos a DigitalCrew".

O segmento online é apontado como uma promessa no setor. "Apostamos nesse área, que segue tendência mundial. Muitos conceitos sobre jogos irão mudar nos próximos anos. Por isso criamos um servidor online com o que há de mais moderno. Gerencia centenas de jogadores, possui segurança, monitoramento remoto, funcionamento 24x7 e muitas outras características".


Zatan

# Espaço Informática

Fundada em 1990 em Venâncio Aires (RS), a Espaço trabalha com treinamento, comércio e prestação de serviços na área de informática, além de desenvolvimento de softwares multimídia, internet e computação gráfica. Sua equipe possui profissionais graduados em informática e comunicação visual.

"Desenvolver jogos sempre foi um sonho antigo", conta Augusto Bülow, da Espaço. "Acredito que muitas pessoas que acompanharam o aparecimento dos primeiros videogames e computadores pessoais passaram muito tempo se divertindo com jogos eletrônicos, e imaginaram seus próprios jogos, sem ter a certeza de que realmente poderiam vir a desenvolvê-los". Nas palavras de Augusto, foi uma "conjunção de fatores" que possibilitou trabalhar nesta área. "Construir jogos é um trabalho realmente pesado, mas muito gratificante".

A Espaço surgiu quando Augusto se formou em Ciências da Computação pela Universidade de Santa Cruz do Sul (UNISC). Foi aí que desenvolveu com o colega Charles Muller um jogo de computador, Abdução. O trabalho de conclusão do curso recebeu avaliação máxima. "Nossa principal conclusão foi que mesmo aqui poderíamos criar jogos de qualidade se dispuséssemos dos equipamentos e dos programas necessários".

Em 1999 foi iniciado o trabalho com o primeiro jogo próprio profissional, chamado Hades2, concluído em dezembro do ano passado. "Quando se constrói um jogo é preciso ter ciência de que o produto desenvolvido deve ter uma qualidade à altura dos demais no mercado".

Para quem pensa em começar uma carreira como desenvolvedor de jogos, Augusto recomenda: "A base para o desenvolvimento de jogos depende de uma boa engine. Nossa equipe teve a oportunidade de utilizar a engine da Conitec - Game Studio, que agora em suas últimas versões tem um potencial imenso, e um preço relativamente acessível".



Hades 2

# Four X

A origem da FourX, segundo Rogerio de Leon Pereira, um dos sócios da empresa, começa em meados de 1998, quando quatro jovens universitários se uniram para trabalhar com desenvolvimento de jogos para computador. Em 1999 as atividades se intensificaram com o desenvolvimento de alguns projetos. Os trabalhos se tornaram mais intensos em 1999 com um grupo de 10 pessoas, quando colocaram no mercado seu primeiro programa, Taipu, um software voltado para o ensino e aperfeiçoamento da digitação. Possuem, atualmente, vários projetos de jogos, o que se encontra em fase mais avançada de desenvolvimento é chamado O Reencontro, um jogo de ação em 3D do tipo FPS (First Person Shooter, ou tiro em primeira pessoa).

**"Nossa equipe é do tamanho de um grão de areia se compararmos com as que desenvolveram Diablo 2 ou Quake 3"..**

Com escritório localizado na Incubadora Tecnológica de Maringá, dentro do campus da Universidade Estadual de Maringá – UEM, a empresa já tem um padrão de qualidade que chama a atenção, conforme pode ser visto nos screen shots do jogo.

O começo foi nos lares do grupo de amigos, ainda na universidade. Partiram, então, para a pré-incubação no Projeto Gênesis (www.genesis.org.br) com quatro sócios. Um deles desistiu antes de irem para a Incubadora. "Como

# Perceptum

Já ouviu falar num jogo chamado Incidente em Varginha? Inspirado no famoso "causo" do ET visto na cidade de mesmo nome, o jogo foi um dos primeiros a chamar a atenção da mídia nacional e internacional. A Perceptum Entertainment é uma das precursoras do mercado nacional de jogos. "O que nos levou à construção de jogos foi o próprio desafio desse trabalho", diz Odair Gaspar, da Perceptum. "Desenvolver jogos é um trabalho único, sem paralelos".

As atividades começaram com alguns serviços prestados nas áreas de desenvolvimentos de softwares industriais e de consultoria. "No início conseguíamos nossa tecnologia através de pesquisas na internet.



Incidente em Varginha

Depois da publicação do primeiro Incidente em Varginha, fomos convidados a integrar o Grupo de Desenvolvedores da Intel. Com isso nosso acesso às novas tecnologias cresceu bastante".

Atualmente a empresa trabalha num projeto chamado Scooter Challenge, que está sendo desenvolvido especialmente para o mercado internacional com apenas duas pessoas envolvidas. "Nosso mercado ainda é muito pequeno, mas demonstra um bom potencial de crescimento. Acreditamos que a principal diferença entre mercado nacional e o internacional seja a maturidade".

Para o desenvolvimento de seus produtos a Perceptum usa engines gráficos gratuitos e disponíveis na internet como o brasileiro Fly3d (www.fly3d.com.br) e o Game Blender (www.blender.nl). "Estamos muito contentes com o andamento das coisas", observa Odair. "O Scooter Chalenge está na reta final e deverá chegar aos mercados europeu e americano em dois meses".

éramos três 'programadores', a busca por profissionais na área de multimídia começou cedo. Claro que seria impossível achar um profissional com experiência no desenvolvimento de jogos, mas esse não era o problema. Agora que estamos em uma Incubadora Tecnológica (www.infomar.org.br), contamos com 9 pessoas: 3 programadores, 1 administrador, 1 músico, 1 modelador 3D, 1 desenhista, 1 level designer e 1 roteirista. Nossa equipe é do tamanho de um grão de areia se compararmos com as que desenvolveram Diablo 2 ou Quake 3".

Nem tudo nessa área é um mar de rosas. "Se você pensa que para fazer um jogo é só reunir um monte de nerds e artistas, desenhistas e músicos numa sala, com certeza está redondamente enganado".



O Reencontro

# www.pdj.com.br

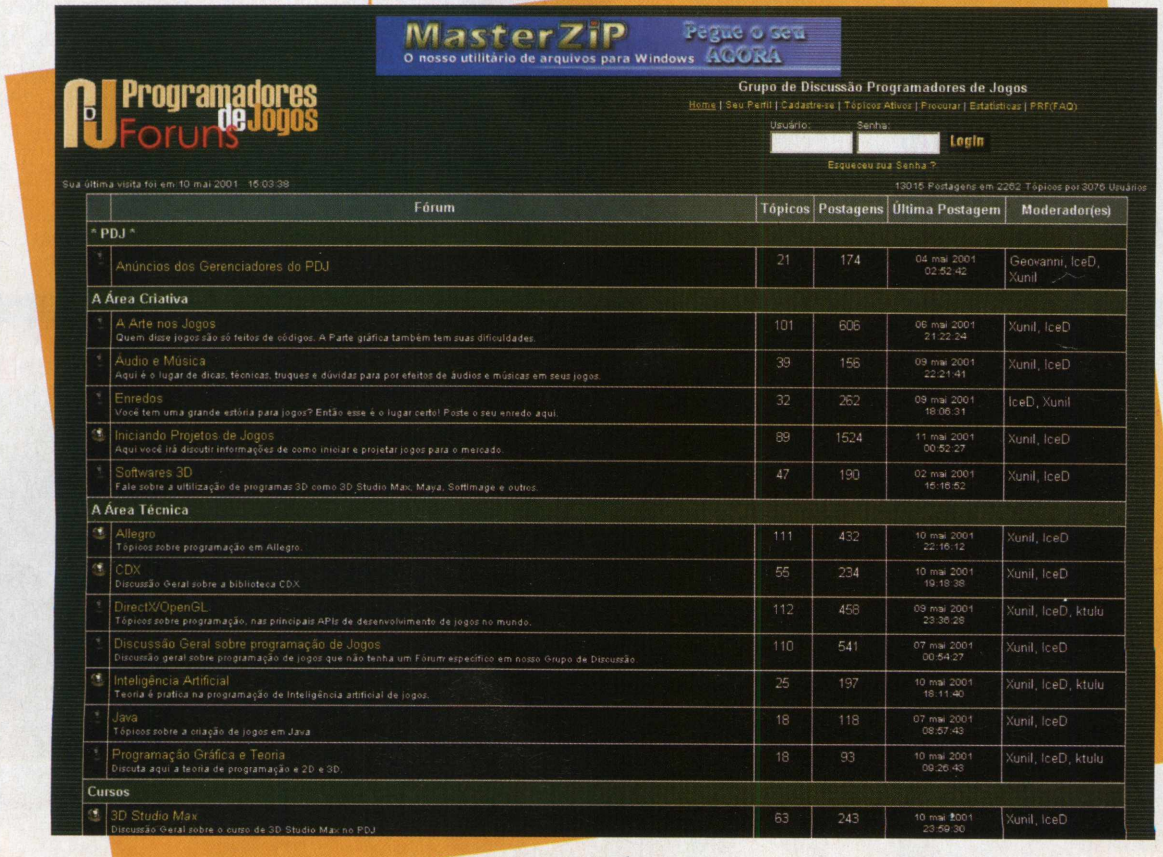
No mercado de desenvolvedores de games é imprescindível trocar idéias e opiniões com outras pessoas, mesmo que não estejam ligadas a um grupo ou trabalhando num projeto específico. Por isso a dica é visitar alguns sites especializados, que podem indicar onde estão as ferramentas necessárias, como entrar em contato com os grupos já organizados, quais as novidades nesse setor, etc.

Um bom site para ser visitado é o PDJ – Programadores de Jogos. Criado e mantido pela empresa Informaster Software, há cinco anos no mercado, a página é uma das mais importantes e parada obrigatória dos interessados.

"O site surgiu de uma necessidade que constatamos. Iniciamos um projeto de criação de um jogo e ficamos surpresos com as dificuldades encontradas para levarmos este projeto à frente", conta Fernando Mendes de Carvalho, diretor comercial. "Desde o mais simples material até a falta de programadores, tudo é escasso. Pudemos constatar em diversos fóruns que existem profissionais da área de programação, que o interesse existe, mas a falta de informação e material adequado muitas vezes têm levado nossos profissionais ao desânimo. Por isso criamos o site".

**"Iniciamos um projeto de criação de um jogo e ficamos surpresos com as dificuldades encontradas".**

Com uma média de 1.500 visitas diárias, o site é motivo de orgulho para os criadores. Nos fins de semana a média atinge 6.500 visitas, o que comprova sua fama. Seu público é composto de estudantes, programadores, designers gráficos e até pessoas que não sabem nada sobre desenvolvimento de jogos. A alta da profissão webmaster não amedronta os designers de jogos. Pelo contrário, incentiva. "A média de salário de um bom programador ou designer gráfico é de US$ 3.000,00 nos Estados Unidos. Aqui o mercado praticamente não existe. Mas o nosso site quer incentivar o pessoal a criar suas empresas de entretenimento".




| Fórum | Tópicos | Postagens | Última Postagem | Moderador(es) |
|---|---|---|---|---|
| * PDJ * | | | | |
| Anúncios dos Gerenciadores do PDJ | 21 | 174 | 04 mai 2001 02:52:42 | Geovanni, IceD, Xunil |
| A Área Criativa | | | | |
| A Arte nos Jogos<br>Quem disse jogos são só textos de códigos. A Parte gráfica também tem suas dificuldades. | 101 | 606 | 06 mai 2001 21:22:24 | Xunil, IceD |
| Áudio e Música<br>Aqui é o lugar de dicas, técnicas, truques e dúvidas para por efeitos de áudios e músicas em seus jogos. | 39 | 156 | 09 mai 2001 22:21:41 | Xunil, IceD |
| Enredos<br>Você tem uma grande estória para jogos? Então esse é o lugar certo! Poste o seu enredo aqui. | 32 | 262 | 09 mai 2001 18:06:31 | IceD, Xunil |
| Iniciando Projetos de Jogos<br>Aqui você irá discutir informações de como iniciar e projetar jogos para o mercado. | 89 | 1524 | 11 mai 2001 00:52:27 | Xunil, IceD |
| Softwares 3D<br>Fale sobre a utilização de programas 3D como 3D Studio Max, Maya, Softimage e outros. | 47 | 190 | 02 mai 2001 15:16:52 | Xunil, IceD |
| A Área Técnica | | | | |
| Allegro<br>Tópicos sobre programação em Allegro. | 111 | 432 | 10 mai 2001 22:16:12 | Xunil, IceD |
| CDX<br>Discussão Geral sobre a biblioteca CDX | 55 | 234 | 10 mai 2001 19:18:38 | Xunil, IceD |
| DirectX/OpenGL<br>Tópicos sobre programação, nas principais APIs de desenvolvimento de jogos no mundo. | 112 | 458 | 09 mai 2001 23:36:28 | Xunil, IceD, ktulu |
| Discussão Geral sobre programação de Jogos<br>Discussão geral sobre programação de jogos que não tenha um Fórum específico em nosso Grupo de Discussão. | 110 | 541 | 07 mai 2001 00:54:27 | Xunil, IceD |
| Inteligência Artificial<br>Teoria e prática na programação de Inteligência artificial de jogos. | 25 | 197 | 10 mai 2001 18:11:40 | Xunil, IceD, ktulu |
| Java<br>Tópicos sobre a criação de jogos em Java | 18 | 118 | 07 mai 2001 08:57:43 | Xunil, IceD |
| Programação Gráfica e Teoria<br>Discuta aqui a teoria de programação e 2D e 3D. | 18 | 93 | 10 mai 2001 09:26:43 | Xunil, IceD, ktulu |
| Cursos | | | | |
| 3D Studio Max<br>Discussão Geral sobre o curso de 3D Studio Max no PDJ | 63 | 243 | 10 mai 2001 23:59:30 | Xunil, IceD |

# www.tilt.net

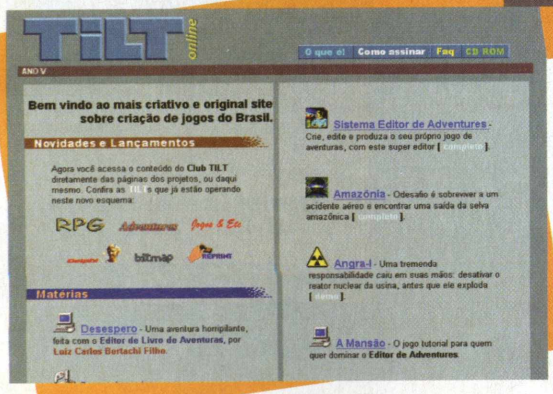
Outra dica de site é o Tilt Online, um portal de conteúdo voltado para quem gosta de programação de jogos. Trata de criação e programação Delphi, Assembler, criação gráfica, etc. Um elemento que o diferencia é a presença de humor e de irreverência, além de uma linguagem simples e acessível aos não iniciados.

Renato Degiovani é o cabeça do site. Ele é programador visual e desenhista industrial, formado pela Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro. É mais conhecido por seu trabalho como editor da Micro Sistemas, a primeira revista brasileira de informática. Hoje escreve para sites e foi pioneiro na programação de jogos no país. "O que fez eu me dedicar à construção de jogos foi o interesse natural. Desde os anos 70 crio jogos, pois sou uma pessoa que os aprecia", observa. "Com o advento dos computadores pessoais, passei a criar jogos para o novo meio. O que não foi fácil, pois no meu caso aprendi programação de forma autodidata, uma vez que naquele tempo não havia cursos, livros, apostilas ou revistas técnicas. Tinha apenas o manual do equipamento e noções rudimentares de Basic". O Tilt Online teve sua primeira encarnação como jornal dedicado à construção de jogos entre 1984 e 1985 numa época em que havia muito preconceito no que diz respeito a tratar com seriedade o assunto. Renato criara um curso de programação de jogos e logo encontrou pessoas interessadas, o que foi a razão principal para levar o projeto adiante. Foi somente no começo da década de 90 que retomou a idéia da revista, desta vez acompanhada de um disquete. Desta forma a Tilt teve três edições. Em 1996 tomou sua forma definitiva com a mesma proposta editorial. O site entrou no ar em 15 de fevereiro de 1997. Hoje conta com 12 pessoas envolvidas em sua confecção. Definido como "ponto de encontro de pessoas que têm na programação de alto nível o seu objetivo principal", é dividido em duas partes, uma aberta (grátis) e outra exclusiva para assinantes, chamada de Club TILT.

**"Com o advento dos computadores pessoais, passei a criar jogos para o novo meio. O que não foi fácil".**

Mas parte paga? A explicação do site é: o Club tem despesas de manutenção e custos de produção dos projetos, programas e séries. Além disso, toda nossa produção de sistemas e programas estará disponível no Club TILT sem custos adicionais para os assinantes". A assinatura anual custa R$ 25,00 pagos através de depósito em conta corrente.




## Endereços

| | |
|---|---|
| Continuum | www.continuum.com.br |
| Digital Crew | www.digitalcrew.com.br |
| Espaço Informática | www.hades2.com |
| FourX | www.fourx.com.br |
| PDJ | www.pdj.com.br |
| Perceptum | www.perceptum.com |
| Tilt | www.tilt.net |



## Game Pad Genius Max Fire G-08

Com o Game Pad Genius Maxfire G.08 a diversão está garantida em diferentes estilos de jogos, como: lutas marciais, combates, esportes, corridas etc, dispensando as limitações que o teclado e o mouse muitas vezes impõem aos jogos de PC. Seu formato aerodinâmico, design de boomerang, associado a oito botões especializados aumentam a jogabilidade. As funções dos botões incluem: acelerador e leme de direção, todos programáveis através do software de controle Genius Amusement para Windows 95/98. Também vêm inclusos software de instalação e manual com versão em português.

**Game Pad Genius Max Fire G-08**
**(www.geniusnet.com.tw)**
**Preço: R$ 21,00-**
**www.americanas.com**




## Joystick WingMan Attack- Logitech

O design moderno não é apenas um diferencial supérfluo da WingMan Attack. Este joystick tem um formato que permite versatilidade potencializada nas jogadas. Esta característica diferencial é garantida justamente pela adaptação dos três botões de ação que proporcionam maior agilidade e precisão no gatilho. A conexão do joystick é feita com porta de 15 pinos, ligado diretamente na placa de som. O WingMan Attack tem compatibilidade com DOS, Windows® 3.1, Windows® 95 ou Windows® 98, com um ano de garantia.



Joystick WingMan Attack-
Logitech (www.logitech.com)
R$ 184,80-
www.miracula.com.br/fastpoint

## Speed Wheel Force Feedback

Com esse joystick tipo volante da Genius seus jogos de corrida terão outro impacto. A simulação de força que a tecnologia I-Force ou Force Feedback proporciona, dá a impressão de dirigir um carro de verdade. Essa tecnologia usada inicialmente em institutos de pesquisas aeroespaciais, centros médicos e militares, adaptou-se de forma decisiva aos jogos, simulando todo um contexto sensorial da realidade.

Inclui pedais do acelerador e breque, interface serial e USB, compatibilidade com Windows 95/98.




Speed Wheel Force
Feedback
( www.geniusnet.com.tw)
Preço: R$ 274,00-
www.superkit.com.br

## SideWinder Game Voice Microsoft

A tecnologia que envolve comandos de voz aperfeiçoa-se a cada dia. Por trás, objetivos nobres, como a integração de deficientes visuais a internet. O SideWinder Game Voice Microsoft, adapta os princípios dos comandos de voz para a diversão.

Este aparelho vem ampliar as possibilidades de comunicação e interatividade coletiva nos jogos de PC.

Através de comandos de voz você controla jogos e comunica-se pela internet ou LAN. Com ele você pode participar de chats de voz otimizados, e mesmo seus amigos que não tem o Game Voice podem compartilhar desta tecnologia, só precisam fazer o download gratuito no site do fabricante.Chats de voz otimizados e seis níveis de processamento de voz são algumas das possibilidades do Game Voice.



**SideWinder Game Voice Microsoft**
**(www.microsoft.com.br)**
**Preço: R$ 225,00-**
**www.shoptime.com.br**

## Game Boy Advance




Depois de muita expectativa, do lançamento no mercado japonês, o mercado americano está sendo contemplado com o Game Boy Advance. Tudo bem, aqui não é os EUA, mas isto significa que logo, logo, a novidade aportará em terras tropicais. E para você game-maníaco impaciente, significa mais: a possibilidade de compras virtuais em lojas como a Amazon.com.

O Game Boy Advance da Nintendo é um portátil com capacidade de 32 bits, tela colorida de 2,9 polegadas, 240 x 160 pixels de resolução, capacidade multiplayer entre outros recursos. Opções de cores e mais de 60 opções de jogos.

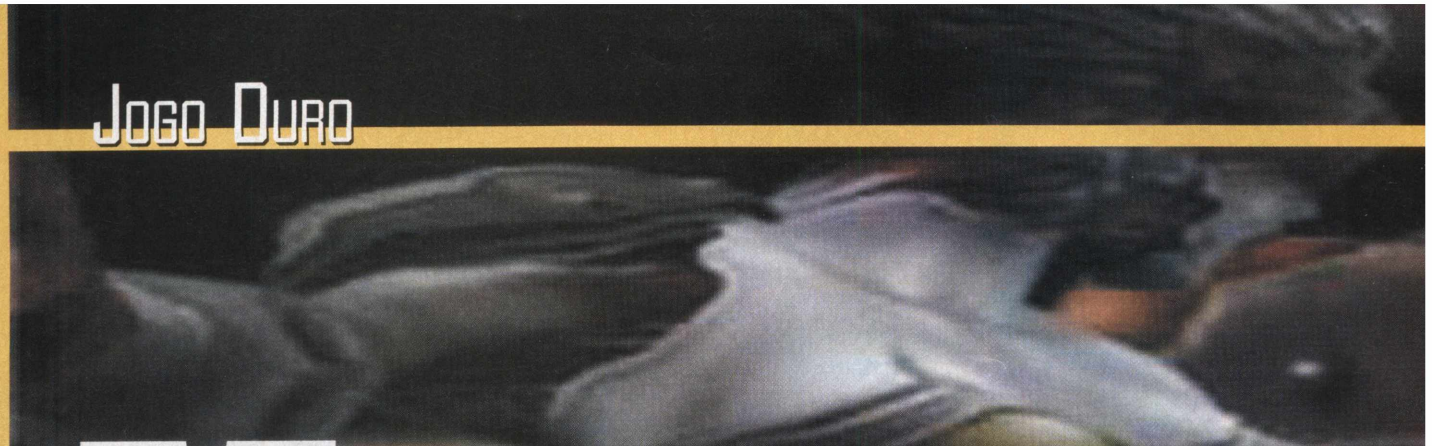
**Game Boy Advance (www.nintendo.com)**
**Preço: US$ 199,99-**
**www.amazon.com**

## Kit DVD 8x + Home Theater X-Power 4.1

Com estas caixas de som com certeza o realismo dos jogos será mais intenso. Potência e qualidade para suas horas de lazer. O kit é formado por um PC Home Theater com um subwoofer e quatro caixas auxiliares, um drive DVD-ROM 8x Actima e placa de som com duas saídas. Potência máxima de 40W RMS e 50 db de ruído, resposta de freqüência de 50 Hz a 20 kHz, além de proteção magnética e controles de woofer e volume de caixas frontais e traseiras.




Kit DVD 8x+Home Theater X- Power 4.1
(www.troni.com.br)
Preço: R$ 199,00- www.atera.com.br



# Muvuca

Games que permitem jogar em rede viraram febre aqui e no exterior. É até difícil, hoje, ver um bom jogo de ação ou estratégia que não possui o tal suporte multiplayer. Tudo bem, mas as diversões de jogar conectado a outras máquinas parecem privilégio de poucos aqui no Brasil. Por que? Por pura desinformação e um pouco de preguiça.

Ligar duas máquinas em rede e pedir a um jogo como o Quake para reconhecer a ligação não é caro nem difícil. Você pode até mesmo juntar o micro daquele seu amigo em casa e detonar.



Basicamente, o que você vai precisar é de um placa de rede (hoje, as placas mães quase sempre já vêm com o acessório embutido) e um cabo coaxial para ligar os dois ou mais computadores. O cabo não deve sair por mais de R$ 10,00, dinheiro que você já queimou em fichas dos arcades, que eu bem sei...

Tendo esses dois acessórios, você precisa configurar a rede doméstica. Vá até o **Painel de Controle**, clique em **Rede**, clique no botão **Adicionar** e acrescente o **Cliente para Redes Microsoft**, o **Compartilhamento de Arquivos e Impressoras** e o **protocolo NetBEUI**. O sistema pedirá o CD de instalação do Windows para copiar alguns arquivos e, em seguida, reiniciará a máquina. Procedendo dessa forma em todos os computadores, sua minirede vai funcionar sem problemas.

Depois disso, há ainda outra tarefa a fazer: Indicar ao jogo que existe a conexão e que você deseja que ela seja reconhecida. Cada jogo tem um procedimento especial. Aqui, vamos dar o exemplo do Quake II, que ainda é a grande vedete para quem curte uma partida multiplayer.

Na abertura do Quake, uma das opções do menu é a **Multiplayer**. Dando **Enter** nessa opção, vão surgir três possibilidades: **Join Network Server**, para localizar e ingressar no jogo num computador escolhido; **Start Network Server**, para transformar seu micro num servidor de Quake (admitindo a entrada de outros jogadores), e **Player Setup**, que permite personalizar sua aparência, definir skins e assim por diante.

Para rodar o Quake em rede, é necessário primeiro definir um servidor, escolhendo uma das máquinas da rede. Em seguida, os demais jogadores conectados devem ir ao menu **Multiplayer** e escolher **Join Network Server** para entrar no jogo através do servidor.

A opção acima também é usada para jogar via internet (mas no Brasil, ainda é mau negócio), por isso para achar o servidor da rede, você precisa pressionar **Enter** na opção **SEARCH FOR SERVERS**. O nome do servidor vai aparecer automaticamente, bastando você confirmar a conexão no botão **connect to**...

# em rede

**Com inveja dos clãs de Quake? Monte seu grupo de jogadores em casa**

Para quem for configurar o servidor no menu **Start Network Server**, há um pouco mais de trabalho. Como o servidor, você precisa definir as configurações do jogo:

**INITIAL MAP:** Aqui você define o primeiro cenário para o servidor.

**TIME LIMIT:** Configura o limite de tempo antes dos jogadores caírem num novo nível.

**FALLING DAMAGE:** Determina o dano causado ao jogador que cair de lugares altos durante a partida.

**WEAPONS STAY:** Se você escolher **Yes** aqui, todas as armas ficarão disponíveis. Mas você também pode restringir trapaças e armas de calibre mais pesado para deixar a partida mais emocionante.

**SAME MAP:** Não passa para outro mapa, mas apenas retorna ao início do nível quando o limite de tempo ou de frags é ultrapassado.

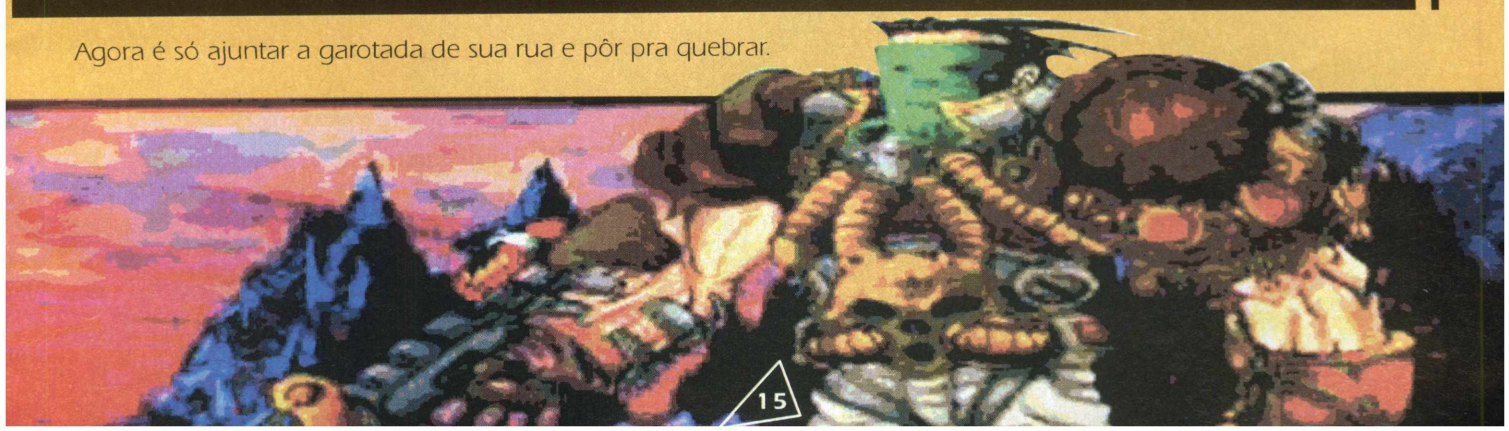
**FORCE RESPAWN:** Os jogadores só renascerão 5 segundos após sua eliminação.

**MODEL:** Seleciona se você vai entrar como homem ou mulher no game.

**HANDEDNESS:** Escolhe em qual mão você segurará a arma - direita ou esquerda

**SKIN:** Modifica sua aparência. É uma das opções mais personalizáveis de Quake. Para dar um estilo mais marcante ao seu personagem, use o menu Player Setup do game.

Agora é só ajuntar a garotada de sua rua e pôr pra quebrar.



# Belas, inteligen

## Independentes, bonitas, fortes e até mesmo mortais. Quem n

por Jocelyn Auricchio

# Chun Li



O vento é tão frio que quase chega a cortar a pele. Nos olhos, a fúria de um dragão machucado. Um homem como oponente, o assassino de seu pai. Uma tempestade se forma, trovões cortam o ar, iluminando o rosto do inimigo. Amaldiçoado Bison...

Numa explosão de energia, o inimigo é atingido por golpes graciosos e potentes. A desvantagem é clara, mas a vontade de vencer da lutadora é maior. De repente, um grito corta o silêncio: "Kikouken!". A justica ganha uma nova forma, uma esfera gloriosa de energia azul, que destrói o inimigo. Finalmente, a vitória.

Chun Li é, sem sombra de dúvidas, a mulher mais famosa dos jogos. A primeira aparição de Chun Li foi no jogo Street Fighter 2. A lutadora chinesa logo virou uma febre entre os jogadores, graças à sua devastadora agarrada, seus chutes em seqüência e à voadora giratória. A cada nova versão de Street Fighter 2, uma nova habilidade era dada à Chun Li. O Kikouken, sua magia, apareceu na última versão de Street 2, mas não tinha chamado muita atenção.



Em Street Fighter Zero, Chun Li ganhou novos movimentos. Sua voadora giratória era substituída por uma seqüência aérea de chutes, muito mais eficiente. A magia agora tinha um papel fundamental, especialmente quando usada de perto.

O ápice de Chun Li foi alcançado no jogo X-Men Versus Street Fighter, pois além de mais rápida, a lutadora ganhou especiais muito mais poderosos. O Kikouken agora, quando usado num especial, envolve a chinesa com uma enorme esfera de energia azul, que causa muito dano, mesmo quando defendida.

Chun Li é uma investigadora da Interpol que caça Bison, um perigoso criminoso internacional. O pai de Chun Li, um famoso investigador de Hong Kong, foi morto por Bison durante uma batida policial em seu esconderijo. Desde então, Chun Li estudou artes marciais para poder fazer justiça, à qualquer custo.



**Chun Li faz muito sucesso também nos quadrinhos e na televisão. Ela é estrela de um longa metragem (Street Fighter Movie, disponível em vídeo) e também da série animada Street Fighter V**

**Jogos**

- Street Fighter 2 – Todas as versões
- X-Men Versus Street Fighter
- Marvel Versus Capcom 2
- Super Puzzle Fighter 1 e 2
- Street Fighter 3 Second Strike

# tes e perigosas

## nca se encantou com as personagens do mundo dos games?

# Lara Croft

**Tomb Raider é tão famoso que ganhou um filme, uma superprodução estrelada pela maravilhosa Angelina Jolie**

Filha de um célebre arqueólogo inglês, Lara foi educada para fazer parte da aristocracia britânica, cercada de confortos e mimos, sem se deixar envolver em emoções mais fortes que o tênis. Seu pai desapareceu misteriosamente durante uma expedição, o que a deixou profundamente triste e abalada. Por algum tempo, o espírito da exploradora ficaria adormecido, encarcerado pela dor. Ao mudar para uma escola na Escócia, Lara sentiu-se atraída pela exploração, graças à paisagem montanhosa do local. Sempre em busca de aventuras, ela se tornou uma excelente esquiadora, durante o período em que estudou na Suíça. Toda sua



garra foi colocada à prova quando uma fatalidade aconteceu. Um acidente de avião nas montanhas do Himalaia forçou Lara a usar toda sua habilidade para sobreviver, fazendo-a uma mulher muito mais segura e confiante, sua característica mais marcante. Assim que voltou para casa, ela decidiu abandonar o mundo sufocante da sociedade inglesa e decidiu seguir os passos do pai.

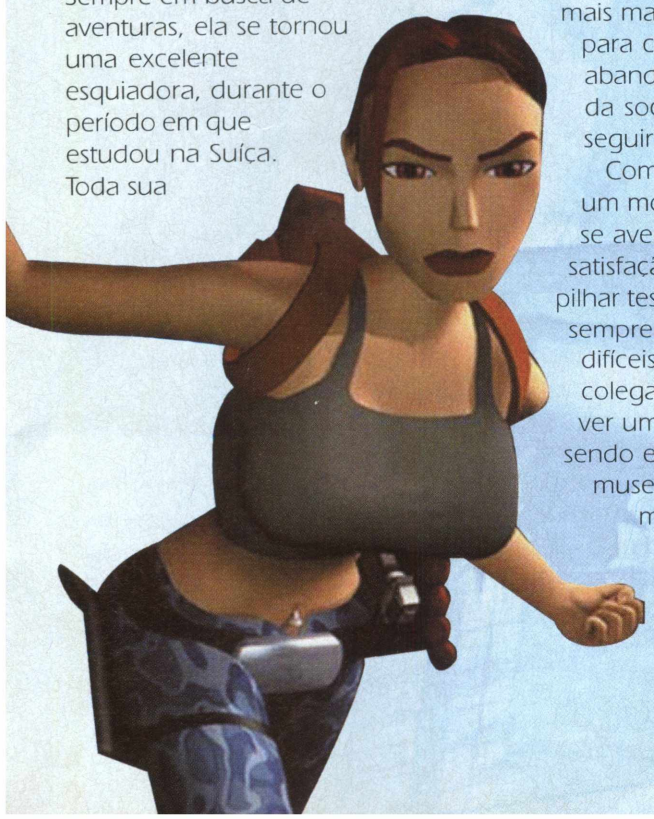
Como arqueóloga, ,encontrou um modo de vida, uma forma de se aventurar, apenas pela satisfação pessoal, nunca para pilhar tesouros. Essa postura ética sempre a coloca em situações difíceis, pois a maioria de seus colegas de profissão não aceita ver uma fortuna inestimável sendo entregue para algum museu, ainda mais por uma mulher.

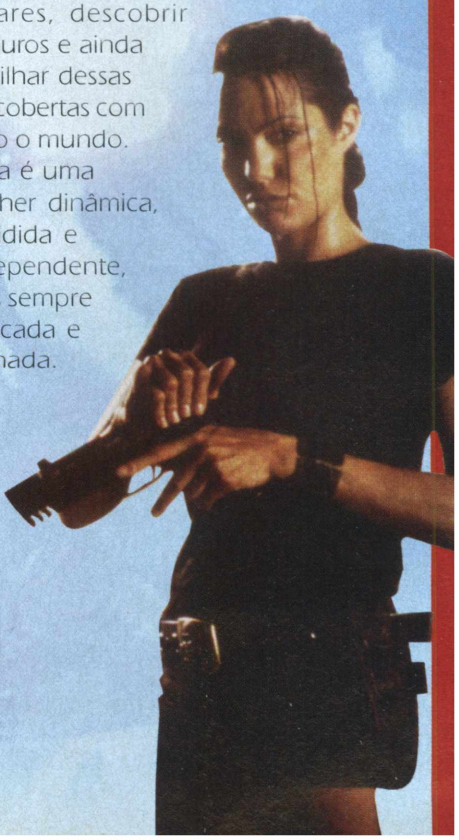
Para custear seu estilo de vida, ela trabalha como fotojornalista, muito respeitada por seu trabalho. Graças a suas fotos, Lara consegue viajar para os mais misteriosos lugares, descobrir tesouros e ainda partilhar dessas descobertas com todo o mundo.

Ela é uma mulher dinâmica, decidida e independente, mas sempre educada e refinada.

**Jogos**

**Tekken 2**
**Tekken 3**
**Tekken Tag Tournament**
**Em breve, Tekken 4**





# Claire Redfield



Ela é cabeça dura, habilidosa e independente. Nem mesmo os zumbis de Racoon City conseguiram fazer a bela Claire desistir de encontrar o irmão, Chris, envolvido numa operação secreta à serviço do grupo militar S.T.A.R.S.

Claire sabe muito bem como reagir a situações extremas. Ao invés de se deixar abater vendo a cidade tomada por zumbis contaminados pelo terrível G-virus, ela foi fundo para descobrir o mistério por trás da corporação Umbrella. No caminho, o instinto maternal de Claire é colocado à prova quando a pequena Sherry, filha do criador dos vírus, é infectada pelo G-virus, e a única cura está no centro dos laboratórios da Umbrella.

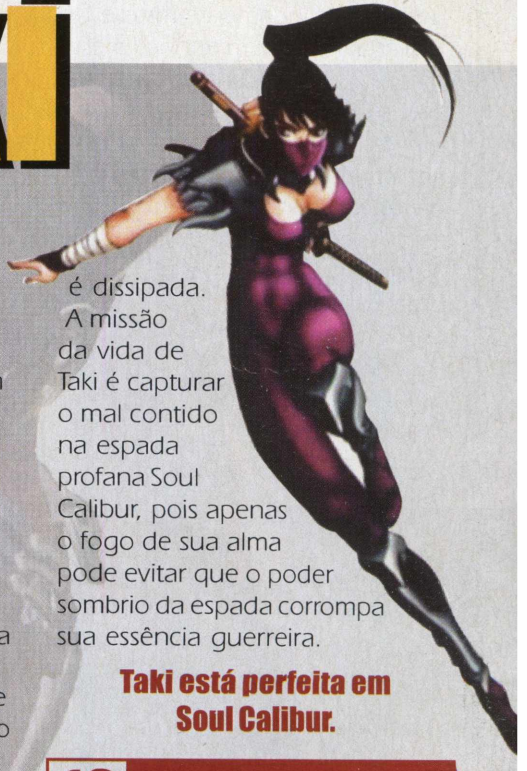
Claire é decidida e imprevisível, às vezes até mesmo teimosa. Seu gênio é muito forte, por pouco ela fica nervosa, mas Claire é muito carinhosa com aqueles de quem gosta.



**Jogos**

**Resident Evil 2**
**Resident Evil: Code Veronica**
**Resident Evil Gun Survivor 2**

# Taki



O fogo é uma força da natureza. Ele nasce, cresce, morre, se alimenta e até mesmo se enfurece. O fogo é furioso, mortal. Mas quando tratado com respeito, o fogo é vida, é transformação.



O fogo sagrado purifica, queima o que é ruim, o que é sombrio. Apenas pessoas especiais tem o fogo sagrado em suas almas, e apenas os escolhidos conseguem usar esse fogo para defender o mundo das trevas. Taki domina a arte ninja, ensinada por seu pai Toki. Além de dominar o ninjutsu, ela também conhece a arte da desincorporação pelo uso do fogo sagrado, uma técnica que transforma sua energia espiritual, também chamada de Ki, em fogo, que pode ser usado para atacar e destruir o mal. Ela usa esse poder evocando as forças da luz com um antigo encantamento: "Rin, pyou, tou, sha, kai, jin, retsu, sai, zen... akuryou taisan!!". Ao som dessas palavras, os demônios e criaturas do mal explodem, a paz retorna e a corrupção das almas é dissipada.

A missão da vida de Taki é capturar o mal contido na espada profana Soul Calibur, pois apenas o fogo de sua alma pode evitar que o poder sombrio da espada corrompa sua essência guerreira.

**Taki está perfeita em Soul Calibur.**

**Jogos**

**Soul Blade**
**Soul Edge**
**Soul Calibur**

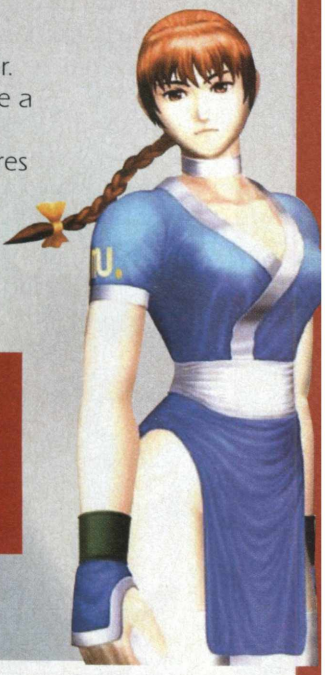
# Kasumi



A beleza e a delicadeza podem ser apenas o esconderijo da força, do poder e da determinação. Kasumi é uma bela garota, que esconde em suas curvas delicadas muito mais do que simples sedução. Ela também é versada na arte ninja da escola Mugen Tenjin. Suas habilidades são intimamente ligadas à natureza. Ela domina a arte secreta do desaparecimento. Para um ninja, manter-se fora da vista do inimigo é muito importante, e Kasumi sabe muito bem como e quando sumir. Ela conhece sua própria beleza, e a usa para ofuscar os inimigos e despertar a ira das outras mulheres com quem luta. Kasumi tem um coração forte, e sua força de vontade a faz manter o controle de suas emoções mesmo nas situações mais extremas.

**Jogos**

**Dead or Alive**
**Dead or Alive 2**
**Em breve, Dead or Alive 3**



# Nina Williams



Nina é uma assassina profissional que entrou no torneio King of Iron Fist para assassinar Kazuya, um maligno lutador. Mas sua irmã Anna a impediu, depois de derrotá-la numa luta implacável. Logo após o torneio, as duas irmãs foram capturadas pelas tropas de Kazuya e foram usadas como cobaias num experimento de hibernação por congelamento. Esse sono forçado durou 15 anos.

Nina despertou, misteriosamente, quando a tropa de mercenários de Kazuya, conhecida como força Tekken, invadiu o santuário do Deus da Luta, Toshin. Nina perdeu a vontade própria e só tem um objetivo, matar Jin Kazama, que pode conter o potencial negro para tornar-se um demônio sombrio.

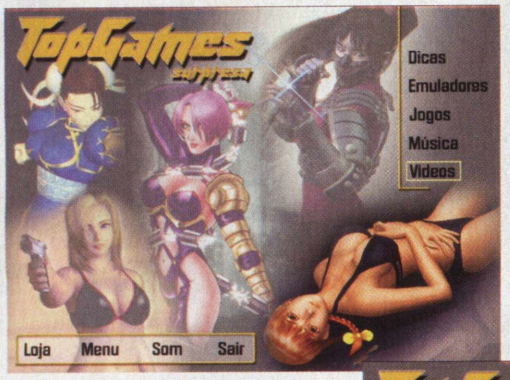
Nina é mortal, fria e calculista. Nada a separa de seus objetivos. Quando ela faz um "serviço", é tudo limpo e muito rápido. Nina domina a arte do Aikidô, e sua habilidade é tanta que ela consegue lutar mesmo usando sapatos de salto alto, para revolta de suas oponentes.

**Jogos**

**Tekken 2**
**Tekken 3**
**Tekken Tag Tournament**
**Em breve, Tekken 4**

# O CD SEM MISTÉRIO

O CD da Top está demolidor nessa edição. E para você não passar raiva procurando arquivos como se estivesse catando milho, reeditamos nosso tradicional menu de acesso, que vai lhe dar passagem livre e fácil a todo tipo de software contido no disco. Para rodar, é só meter o CD no drive e começar a festa.




Se o menu não aparecer, não adianta esconjurar a gente. É seu micro que está com o recurso de autoinicialização desativado. Nesse caso, abra seu Windows Explorer, clique sobre a unidade correspondente ao CD (D:\, E:\) e dê um duplo clique no arquivo **TOP7.EXE.**

Dentro do menu, há 5 categorias principais: a parte de **JOGOS** é auto-explicativa: basta clicar sobre o botão e em seguida escolher qual jogo deseja rodar ao lado esquerdo da tela. Alguns jogos instalam no seu micro um ícone para carregamento dentro do botão **INICIAR.** Outros, identificados pela marca Quick Play, rodam direto do CD. E há também aqueles que mostram uma opção UNZIP quando acionados. Esses apenas copiam arquivos para uma pasta dentro do HD, sendo necessário acessá-los após a cópia através do Windows Explorer.

É importante instalar o DIRECTX (primeiro entre a lista dos jogos) para ter certeza que os jogos vão rodar sem problemas em seu micro. Toda edição a gente fica com a mesma ladainha, mas é inevitável: sem DirectX instalado, os jogos não vão rodar.



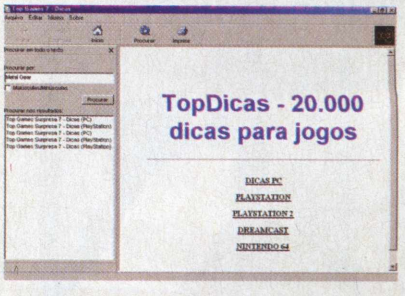

Ainda sobre **JOGOS**: nas próximas páginas, você tem a descrição, comandos e exigências técnicas de cada um dos games. Dê uma olhada para ver se o jogo que você quer é compatível com seu PC.

A seção **EMULADORES** dá acesso aos melhores emuladores de consoles e arcades do mercado. Detalhe: os emuladores apenas deixam sua máquina pronta para rodar jogos de outras plataformas, mas você precisa da ROM do jogo se quiser que o emulador funcione. Essas ROMS podem ser achadas na Internet

Em **MÚSICAS**, você pode ouvir as 20 trilhas de games remixadas que selecionamos para você. Além desses arquivos em MP3, o CD-ROM contém outras trilhas de áudio gravadas em formato Audio CD. Por isso, esse CD pode ser tocado como um CD de música comum, no seu console, CD Player, toca-fitas de carro e até naquele aparelhinho sacana da sua tia.

Na parte de **VÍDEOS**, você vai conferir com exclusividade cenas do Metal Gear Solid 2 (Playstatianos do meu Brasil, chorem!) e um show de golpes especiais de jogos como King of Fighters e X-Men. Como alguns vídeos estão em formatos muito recentes, é bom atualizar seu Media Player com a versão que incluímos no CD.

Agora, a menina dos olhos da edição: as DICAS. Nunca uma revista deu tantas (mais de 20.000!). E tudo no seu idioma. Clicando sobre o botão referente às dicas no menu, você terá acesso a um programa multímidia feito por nós da Top. Nesse programa, você tem os truques organizados por plataforma e em ordem alfabética. E se mesmo assim, você não achar fácil o jogo desejado, basta clicar no botão PROCURAR e digitar o nome do game. No menu ARQUIVO / IMPRIMIR temos outro recurso legal, que permitirá a você carregar para cima e para baixo a dica e deixá-la à mão para os momentos certos.

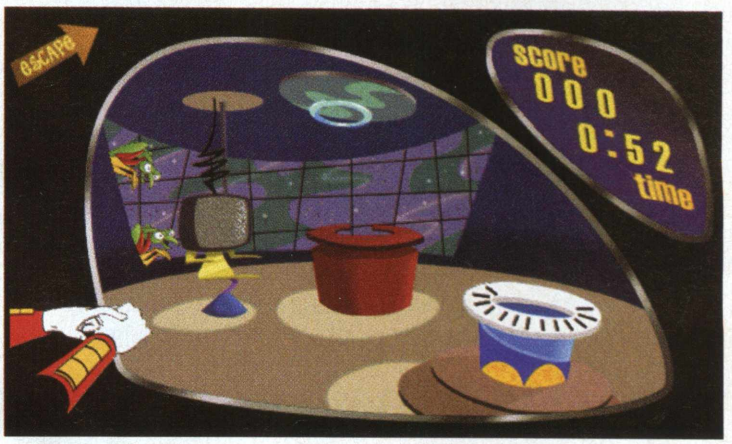


# BLAST ZORAK

Spaaaaaaace Ghooooooost! Um dos mais aclamados heróis de todos os tempos aterrisa na TopGames para apresentar o seu game. Blast Zorak é a melhor opção para quem cultivou aquela ira tremenda pelas maldades de Zorak, o inimigo número 1 de Space Ghost.

Com o carimbo do Cartoon Network, Blast Zorak é um jogo de tiro muito divertido e traz uma missão muito especial para quem se aventurar. Zorak surge mais uma vez, para se intrometer no caminho de Space. O problema é exatamente esse: ele aparece diversas vezes, por todos os lados: são várias aparições por toda a tela, e você conta apenas com seu reflexo e o armamento de Space para dar cabo deste monstro de uma vez por todas.

A medida que o tempo passa, mais "Zorak's" vão dominando a tela. Cada vez que você o atinge, ele é imediatamente desintegrado!



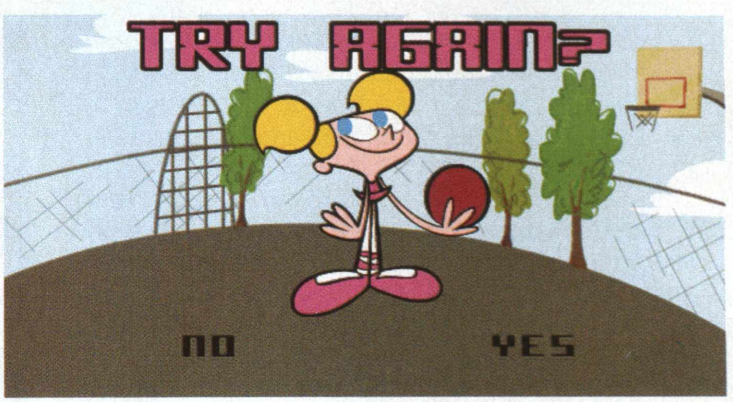

***Controles:*** **Movimentos do Mouse -** movimentação
**Botão esquerdo -** atira
***Site:*** www.cartoonnetwork.com
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Onde encontrar:*** jogos\zorak\zorak.exe

# DEXTER DODGEBALL

Quem não ouviu falar do Laboratório do Dexter? Realmente é muito difícil encontrar um fã de um bom desenho animado que ainda não tenha dedicado uma parte do seu tempo para curtir as peripécias do pequeno Dexter e as estripulias de Didi, sua amada irmãzinha. De qualquer forma, você está prestes a entrar em uma pequena parte do universo deste famoso desenho.

Os fiéis leitores da TopGames Surpresa devem ter se recordado de um outro jogo de Dexter enviado em edição anterior, onde você comandava Dexter e exterminava os clones de Didi que infestavam o seu laboratório, lembram-se? É... desta vez a coisa se inverteu. No presente game Dexter Dodgeball, por incrível que pareça, é a vez de Didi dar as cartas.

Cada vez que Dexter fizer uma aparição na tela, não pense duas vezes: jogue a bola direto na cabeça do inteligente irmãozinho.




***Controles:*** **Movimentos do Mouse -** controla a mira
**Botão esquerdo -** arremessa a bola
***Site:*** www.cartoonnetwork.com
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Onde encontrar:*** jogos\dexball\dodgeb.exe

# Bumm Bumm

O nome do jogo não poderia ser mais direto e decidido. Se você atira e extermina algo, bumm bumm! Se você aciona uma bomba relógio e explode algo, bumm bumm. Se a Gretchen dança, bumm... ops!

A TopGames Surpresa já se referiu diversas vezes à excepcional característica de alguns games de não enrolar, não complicar e ir direto à diversão, não é mesmo? E quando menos se espera, novos jogos surgem para fazer valer essa máxima. Bumm Bumm possui uma jogabilidade excepcional, mesclando elementos conhecidos dos puzzles com particularidades dos games de tiro e ação.

Um dos pontos que mais chamam a atenção neste game é o canhão. Está disposto do lado direito da tela, com movimentação na vertical. O objetivo é claro: manter sempre o canhão carregado com munição e desferir seus tiros para qualquer objeto que surgir pela frente. Impeça que eles alcançem a parte inferior da tela, pois dessa forma aumentam as labaredas inimigas!




***Controles:*** **Movimentos do Mouse** - movimentação do canhão
**Botão esquerdo** - atira
**Botão direito** - recarrega
***Site:*** http://www.wetcat.at
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Onde encontrar:*** jogos\bumm\setup.exe

# Liero

A safra está fenomenal... mas antes de falar deste game, vamos fazer uma mistureba. Pegue a panela e vá colocando dentro: uma pitada de Lemmings, duas colheres de Worms e um copo de Time Soldiers. Coloque em banho maria e o resultado é: Liero!

De Lemmings, a visão em miniatura, a exploração do terreno e o uso de artifícios para destruir o terreno. De Worms, o estilo minhoca e o arsenal poderoso para combater o inimigo. De Time Soldiers, a emoção do combate, a expectativa de não saber exatamente onde o inimigo está.

A tela do game Liero está dividida em duas partes. Você se encontra na tela da esquerda, e o seu adversário, comandado pelo computador, na tela direita. Cada um inicia a partida de um local diferente, e o objetivo é destruir o terreno, desenvolver barricadas naturais, montando a estratégia para se defender das investidas inimigas quando você encontrar o seu adversário.



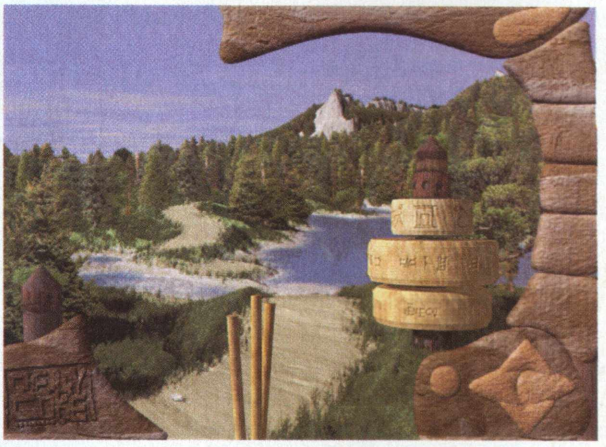

***Controles:*** **Setas Direcionais** - movimentação e controle da arma
**Barra de Espaços** - atira
***Site:*** http://plnehry.cz/arkady/liero.html
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Onde encontrar:*** jogos\liero\liero.exe

# ALANNA

O objetivo deste game não é nada original: encontrar um tesouro escondido. Para avançar em Alanna, é preciso estar com a lógica em dia, ter paciência e espírito desbravador. O game possui gráficos bem desenhados e menus práticos. O sistema de help pode ajudar na ambientação do game e na sua movimentação.

Um inventário também está disponível para a manipulação de itens, como fósforos, além de muitos outros que você pode encontrar pelo caminho. Mas o grande atrativo do jogo fica realmente com relação aos quebra-cabeças. Ajustar desenhos para liberar senhas de portas e mesmo colocá-los na ordem correta para formar figuras são apenas alguns exemplos do que estará reservado aos aventureiros que resolverem penetrar na ilha perdida de Alanna.

Interessante mesmo é saber que anos atrás este game era distribuído livremente nos Estados Unidos aos compradores da Cherry Coke, a versão da tradicional Coca-Cola somada a um "sabor cereja"...



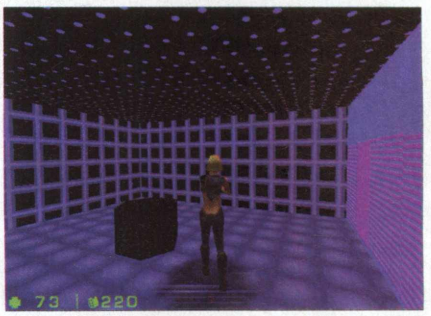
***Controles:*** **Botão esquerdo do mouse** - clique nos desenhos das setas para movimentar-se ou nos botões de ação
***Site:*** http://www.coca-cola.com
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Onde encontrar:*** jogos\alanna\alanna.exe

# KINGSBORN

O melhor jogo 3D do CD! KingsBorn é um game de tiro em primeira pessoa, e não há como falar dele sem comentar o sua incrível potencial gráfico. Este jogo possui sistemas de iluminação animais e os cenários são um show à parte, surgindo inicialmente futuristas e lembrando a saudosa galera que jogou Quake 2 ou Blood 2.

Começando a rodar KingsBorn pelo modo normal, você se depara com uma personagem sensual e muito preparada. Habilitada ao manejo de armamentos pesados, não pense que a gatinha é delicada. Basta pegar uma arma potente para perceber do que ela é capaz. Fique bem atento com os inimigos, que se movimentam com rapidez para tentar surpreender você.

Este último parágrafo é restrito aos cuecas. A qualquer momento do jogo, experimente utilizar as setas direcionais do teclado juntamente com o movimento do mouse, girando, subindo e descendo em todas as direções possíveis próximos à personagem. Dica: quando você estiver em um ângulo de visão superior, a recompensa será boa...




***Controles:*** **Movimento do mouse** - mira
**Botão esquerdo** - tiro
**Botão direito** - pulo
**W** - avança
**S** - recua
**A** - desloca-se para a esquerda
**D** - desloca-se para a direita
***Site:*** http://www.natom.de
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Onde encontrar:*** jogos\kingsb\kingsbor.exe

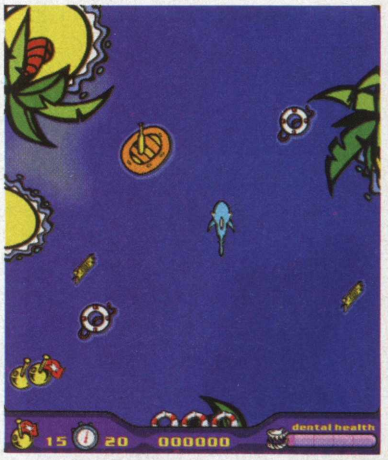
# SHARK ATTACK

O rei dos mares. O animal que tem o poder de farejar uma gota de sangue na água em um raio de 1 km! Em Shark Attack a cena é roubada pelo todo poderoso tubarão!

Na verdade, este game praticamente funciona como uma corrida, onde você assume o papel de um tubarão que precisa desviar dos obstáculos como objetos radioativos, redemoinhos, restos de embarcações, etc, para alcançar a linha de chegada antes que o tempo acabe. A jogabilidade é muito simples, e a diversão enorme.

Shark Attack roda como um pequeno desenho animado, com gráficos bem coloridos. A visão superior proporciona um melhor aproveitamento da área, onde é possível detectar com muita antecedência se um obstáculo irá impedir a sua passagem. Muitos deles são estáticos. Porém, existem os que povoam boa parte da tela com sua movimentação, como os redemoinhos, que fazem com que você perca um tempo precioso.

No decorrer da sua missão, é preciso recolher as bóias com bandeiras vermelhas. Para dificultar ainda mais, um esquema de "dental health" foi incorporado ao jogo para medir a sua energia nas arcadas. Cada vez que há um choque o tubarão perde energia no medidor, e morre quando esta chega ao fim.




***Controles:*** **Setas Direcionais -** movimentação
***Site:*** Não disponível
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Onde encontrar:*** jogos\shark\shark.exe

# FACTOR X

Sangue bloody sangue... Factor X é mais um game de muita ação que se preocupa com os detalhes. Em um jogo deste estilo, um dos elementos mais importantes diz respeito ao sangue dos inimigos exterminados! Com personagens minúsculos e um cenário simplório, Factor X consegue travar o jogador na tela pela forma como o combate é direcionado.

O piso confuso e as animações com fogo do início do jogo são o suficiente para confundir a sua movimentação e a localização exata dos inimigos, fique atento! A trilha sonora é um dance empolgante, que faz com que a sede de matança aumente cada vez mais!

O extermínio ocorre de forma gradual. É mais calmo quando você está utilizando uma arma de baixo calibre pois, nos primeiros tiros, cai um braço do cidadão. Nos seguintes, o outro braço. Nesse meio tempo, o cara parece uma fonte de um parque público, de onde jorra o líquido vermelho e vital ao invés de água. Nos últimos tiros, o inimigo já está com várias explosões gástricas e não resiste mais. Para finalizar, os pedaços restantes do corpo saem "voando" para todos os lados. Juntando tudo isso, a cena torna-se horrenda, porém deliciosa...



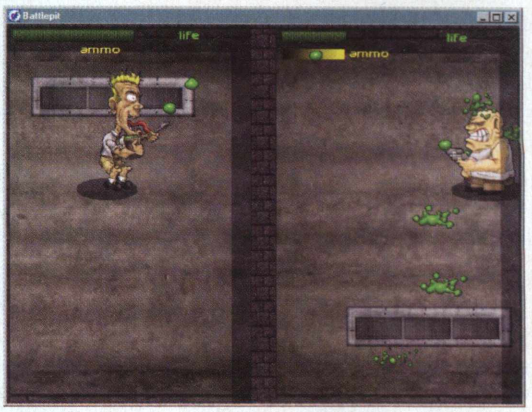

**Controles:** **Setas Direcionais -** movimentação
**CTRL -** tiro
**Site:** Não disponível
**Requisitos especiais:** Nenhum
**Onde encontrar:** jogos\factorx\factorx.exe

# BATTLE PIT

Jogo no estilo death match. Ótimos requintes gráficos e uma jogabilidade excepcional. Na verdade, este game mescla um pouco de luta com muitos ataques com armamentos diferenciados. Desvie dos tiros do inimigo e contra-ataque com um poder ainda mais devastador. Boa notícia: este jogo roda na própria interface do Windows.

O combate ocorre mano a mano, enquanto que nos dois lados da arena, com os inimigos empunhando facas, arma de fogo ou cubos de gelos. A qualidade sonora deste game é sensacional e as imagens são vistas em 1ª pessoa. Battle Pit é sensacional para aqueles que curtem ver o sangue dos personagem destruídos.

Os modos são de 1 Player, 2 Player e Torneio. No modo Torneio você lutará com todos os adversários possíveis. A interface que surge no momento de escolher o próximo adversário é igual a do Mortal Kombat. Utilize a sua habilidade para devastar os seus inimigos, e que vença o melhor!




***Controles:*** **Player 1:** **Tecla R/F/D/G -** alto/baixo/esq/direita
**Tecla Tab -** tiros
**Player 2:** **Setas Direcionais -** movimentação
**Tecla Shit-** tiros
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Site:*** Não Disponível
***Onde encontrar:*** jogos\battle\battlepi.exe

# DART'M UP

Jogo de dardos com extrema fidelidade ao mundo real, gráficos muito bem elaborados e jogabilidade muito boa. Dart' m Up necessita ser instalado para que você possa guardar os seus recordes, quando está competindo com outras pessoas. Além disso, o game lhe dá a opção de colocar os seus recordes na Internet.

A visão do game surge em 1ª pessoa. Utilize seu senso de visão para acertar o local correto. Dependendo do local onde você coloca o mouse, ele mira em um lugar diferente. Tente corrigir essa diferença na hora em que for lançar o dardo. No total, você terá três oportunidades de acertar o meio ou outros lugares. A pontuação maior ou menor varia de acordo com o lugar onde você acerta os dardos.

Agora não há mais desculpas para você dizer que quer ir ao bar para jogar dardos, onde na verdade o que você deseja é encher a lata.




***Controles:*** **mouse**
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Site:*** http://www.dommelsch.nl/default_js.html
***Onde encontrar:*** jogos\dart\dart.exe

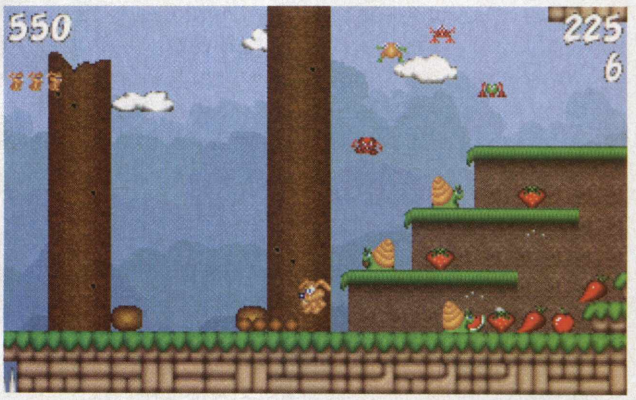
# HAPPYLAND ADVENTURES

Happyland Adventures é um jogo clássico, no tradicional esquema pular e correr. Além deste interessante modo de jogo, Happyland combina elementos de quebra-cabeças e várias outras surpresas, tornando-se um game fácil e muito agradável.

Você comanda um simpático personagem que tem a missão de salvar todos os habitantes de Happyland do domínio das forças do mal. Você os encontrará por toda a parte, e poderá salvá-los assim que passar por eles. A partir daí, eles estarão com você para o que der e vier.

Explore os grandes níveis do game e colete a maior quantidade de frutas possíveis para receber bônus. Os inimigos não são grande coisa, basta apenas ter um pouco de atenção em onde pisa para não ser eliminado facilmente.

Os gráficos também são simples e o ambiente é basicamente composto de relevos diferenciados. Ajude os "happylanders"!



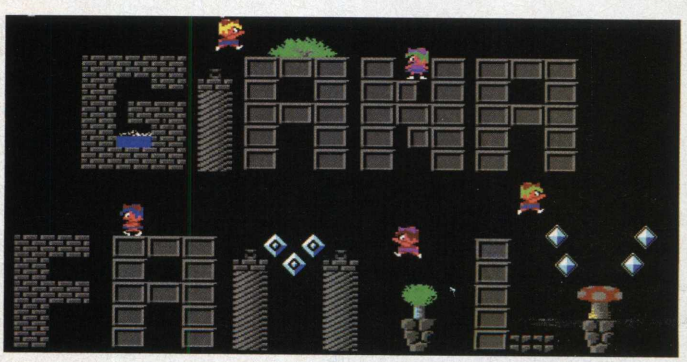

***Controles:*** **Setas Direcionais** - movimentação
**CTRL** - andar
**ALT** - pula
**SHIFT** - fala
***Site:*** http://www.dtek.chalmers.se/~d98peitz/
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Onde encontrar:*** jogos\happy\happy.exe

# GIANA FAMILY

A personagem desse jogo é uma simpatia: uma pequena menina, loirinha e muito inteligente. A você caberá a tarefa de comandar os seus delicados passos para cumprir corretamente as missões. Se comparada com o tamanho do cenário, Giana realmente é minúscula, mas sua coragem supera qualquer coisa.

Se você é como ela, está convocado a adentrar nas traiçoeiras localidades deste game. Giana tem o poder de dar super saltos, e sua movimentação é bastante interessante. Com o seu minúsculo tamanho, fica fácil "encaixá-la" em determinados locais.

O estilo do game se assemelha muito com Mário Bros, pois você pode saltar com Giana por baixo de blocos, por exemplo, e estourá-los. Em Giana Family, itens também não faltam. Estão por toda parte, e executam as mais diversas funções. As telas são bem diferentes umas das outras, e isso irá requerer mais habilidade do jogador.



***Controles:*** **Seta Direcional para a direita/ esquerda** - movimentação
**Seta Direcional para cima** - pulo
**ALT direito** - tiro
***Site:*** http://www.stud.uni-hamburg.de/users/a_kahn/
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Onde encontrar:*** jogos\giana\giana.exe

# CHARLIE THE DUCK

Esse game é um clone perfeito de Super Mario Bros. A diferença é que no lugar do encanador bigodudo, temos um simpático patinho chamado Charlie. Tudo que ele precisa é matar os sapos, abelhas e outros animais que aparecem no seu caminho, Claro que ele deve ir pegando as moedas e diamantes que encontrar para avançar no jogo, bem no estilo Mario.



Como todo bom pato, Charlie sabe nadar e muito bem. Você pode aproveitar e dar um mergulho nos lagos que surgem pelo caminho, assim poderá encontrar diversas passagens secretas que o levarão a outras telas para conhecer novas aventuras e ganhar algumas vidas de reserva.

***Controles:*** **Setas de direção:** movimentação
**CTRL:** correr
**Alt:** pular
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Site:*** http://www.cs.kun.nl/~mike.wiering/home/
***Onde encontrar:*** jogos\charlie\setup.exe

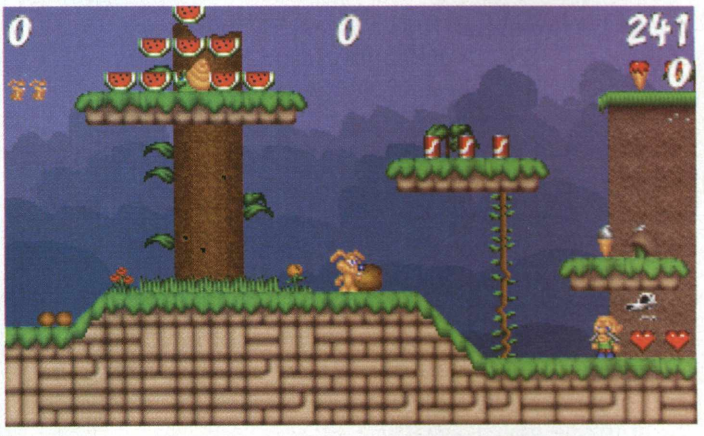
# HAPPYLAND ADVENTURES XMAS EDITION

Falta uma noite para o Natal, o Papai Noel precisa entregar os presentes na cidade e não encontra nenhum de seus ajudantes. Será que esse ano todos vão ficar sem ganhar seus presentes? Isso só depende de você, pois agora você é um cachorrinho que tem a missão de ajudar o Papai Noel a encontrar seus ajudantes.

Sua tarefa não será fácil, são várias fases e obstáculos para enfrentar. No meio do caminho, você terá que se alimentar para resgatar suas forças e às vezes conversar com amigos que lhe darão algumas dicas de como agir.

Siga as setas que indicam o caminho certo e tome bastante cuidado, pois a grande festa do Natal está nas suas mãos, ou melhor nas suas patas, e você não tem tempo a perder.

Esta é uma versão especial de Natal do original *game* Happyland, que também faz parte da coletânea de jogos deste CD.



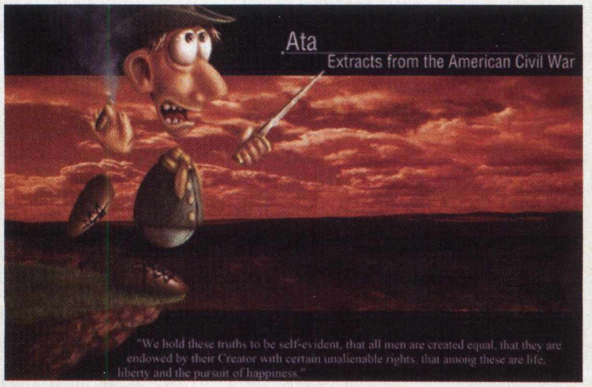

***Controles:*** **Setas de direção -** movimentação
**Alt esquerdo -** pular
**CTRL esquerdo -** conversar
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Site:*** http://www.dtek.chalmers.se/~d98peitz/
***Onde encontrar:*** jogos\happyx\happyins.exe

# ATA: EXTRACTS FROM THE AMERICAN CIVIL WAR

Está declarada uma guerra entre o norte e o sul do Estados Unidos. Em busca de conquistar novos territórios, você precisa pôr a cabeça para pensar, bolar uma ótima estratégia e declarar uma batalha contra seus inimigos. Basicamente você se movimenta para os estados diferentes até a hora que der de cara com um de seus adversários. Aí você precisar enfrentá-lo num campo de batalha e dá-lhe tiro para todo lado.

O segredo ao iniciar o jogo é clicar no mesmo estado onde estiver um de seus soldados, assim você ganha mobilidade para avançar novas áreas. Utilize o botão de observação para visualizar informações do estado selecionado. Acredite, isso poderá ser muito útil nos seus planos de conquistas territoriais.

Como todo bom jogo de estratégia, o que vale é pensar no futuro. Você não pode tomar uma decisão sem medir as possíveis conseqüências. Um ataque em massa pode deixar determinada parte do seu esquema sem nenhuma proteção, lembre-se disso.




***Controles:*** **Botão esquerdo do mouse -** selecionar estados
**Shift -** alternar os ícones, durante a batalha
**CTRL+C -** atirar, durante a batalha
**W, A, S, D -** mexe a tropa do norte, na batalha
**Setas direcionais -** mexe a tropa do sul, na batalha
**Alt -** recarregar, durante a batalha
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Site:*** http://badgers.dreamsave.com/
***Onde encontrar:*** jogos\ata\ata.exe

# DDCK: MYTH OF CREATION

Existiu uma era na qual somente as energias dominavam o espaço, e as batalhas pela posse dos largos campos disponíveis eram freqüentes. Sim, desde o início dos tempos ocorrem batalhas, cujos resultados serão primordiais para o futuro da humanidade e para a direção que o universo vai tomar. O jogo rola em um cenário medieval e muito sinistro, onde vai ser travada uma luta entre deuses, que dividem o mesmo espaço na terra de Caross.

Não importa de que lado esteja, você pode trabalhar para as forças do bem ou do mal, o importante é conquistar essa terra. Existem 9 elementos à sua escolha dentre eles o gelo, lava ou névoa. É preciso definí-los antes de iniciar a batalha.

Você vai usá-los para destruir a fortaleza do seu inimigo. Todo cuidado é pouco para defender a sua fortaleza, na verdade uma grande torre no centro da tela, pois nela estão armazenadas todas as suas forças.




***Controles:*** **Botão esquerdo do mouse -** seleciona os elementos
**Botão direito do mouse -** move os elementos
***Requisitos especiais:*** DirectX 7
***Site:*** http://www.siegerspost.com/~talos/
***Onde encontrar:*** jogos\ddck\ddck.exe

# SWIRL

Raciocínio. Paciência. Se você cultivou essas características através dos tempos, é um dos felizardos e prováveis vencedores para o game que vamos apresentar. Agora que temos o seu perfil, podemos chamar a Sega e dar um presentinho para você.

O Swirl é um jogo muito simples, semelhante ao Tetris. Seu objetivo é eliminar o maior número de pecinhas (que tem a forma de redemoinhos) da tela e ganhar muitos pontos. Para te animar um pouco, e evitar que você morra de tédio de ficar tentando apagar todas as peças da tela, o jogo traz o som de uma torcida. Ela funciona tanto como sua aliada (aplaudindo quando você consegue apagar mais peças da mesma cor) ou inimiga (vaiando quando você fracassa). Mas torcida é assim mesmo: não a decepcione e você sempre terá um ótimo incentivo.




***Controles:*** clique duplo sobre o conjunto para eliminá-las
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Site:*** http://www.segaswirl.com/
***Onde encontrar:*** jogos\swirl\swirl.exe

# POPE

Mais um joguinho estilo Tetris, onde o objetivo consiste em eliminar as bolinhas iguais. Cada vez que você consegue tal feito, ganha muitos pontos.

Nada como jogar um game com uma ótima melodia de fundo. E se é verdade que boa música ajuda a raciocinar melhor, relaxe, aproveite a trilha e vença o desafio...




***Controles:*** Clique duplo nas bolinhas para eliminá-las
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Site:*** http://www.dtek.chalmers.se/~d98peitz/fld
***Onde encontrar:*** jogos\pope\popemins.exe

# SUPER PLUS

Velocidade máxima é pouco para ganhar essa corrida. Você dirige um carrinho vermelho, mas se correr demais, é jogado fora da pista e fica cada vez mais longe de alcançar o carrinho azul.

Para iniciar o jogo, basta clicar no botão Spiel Starten. Você pode tentar dar um golpe sujo no seu adversário, jogando um de seus raios sobre ele.




***Controles:*** Segure o botão esquerdo do mouse para acelerar o carrinho
**Barra de espaço -** lança os raios
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Site:*** http://www.aral.de/_superplus/
***Onde encontrar:*** jogos\super.exe

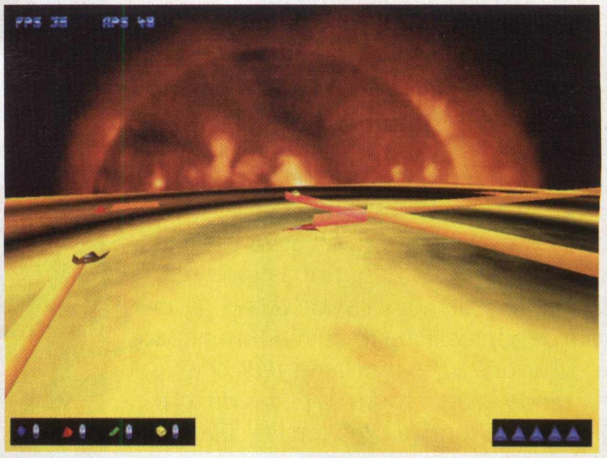
# STARTRON

É incrível como os temas espaciais são explorado pela indústria dos games. Provavelmente, por ser o local de onde se tem menos informação. Logo, a imaginação viaja rapidamente e praticamente todas as idéias são bem aproveitadas e logo transformadas em games.

Repare na tela ao lado. Essa é uma imagem maravilhosa desse jogo. Mas não é só no âmbito gráfico que ele detona. A história e a ampla jogabilidade tornam Startron um game especial.

Após uma devastadora guerra nuclear mundial, só restaram no espaço poucas colônias de civilizações humanas, agora escravizadas por um ser superior alienígena chamado Yolon. Sua missão é recuperar a tecnologia deixada na Terra, voando pelo universo, capturando energia através dos cristais que encontrar e desviando das naves inimigas.

O jogo possui três episódios diferentes, com oito níveis cada, para você avançá-los e não deixar que o universo seja dominado por seres alienígenas.

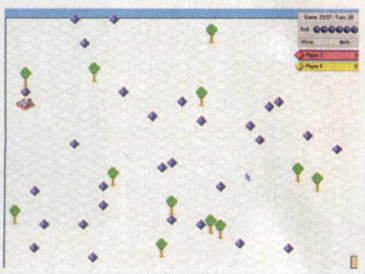


***Controles:*** **Setas de direção -** movimentar a nave
***Requisitos especiais:*** Placa de vídeo aceleradora 3D compatível com OpenGl e DirectX
***Site:*** http://www.startron.org/
***Onde encontrar:*** jogos\startron\startron.exe

# CRYSTAL HUNT

Num campo com árvores e blocos, o seu objetivo é ganhar mais pontos que os outros jogadores, capturando mais cristais que eles. Na verdade é uma caça pelos cristais que aparecem quando você menos espera. Você tem a forma de uma nave (o modelo você que escolhe) que deve se mover pelos quadrados que formam o chão.

Podem jogar até quatro pessoas, sendo que a primeira a começar é sempre escolhida aleatoriamente. O jogo termina com o fim do tempo.



***Controles:*** **7, 9, 1 e 3 do teclado numérico -** movimentar as naves pelos quadrados
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Site:*** não disponível
***Onde encontrar:*** roda direto do CD

# IGNAC

Já de castigo!!!! Provavelmente foi isso que o garotinho Ignac ouviu dos seus pais ao receber o boletim da escola. Ele elabora então um plano para fugir do terrível castigo.

O garotinho precisa agora da sua ajuda para descobrir a melhor maneira de sair do quarto. Cabe a você desvendar o que fazer, clicando sobre os objetos, para pegá-los ou abrí-los, por exemplo.



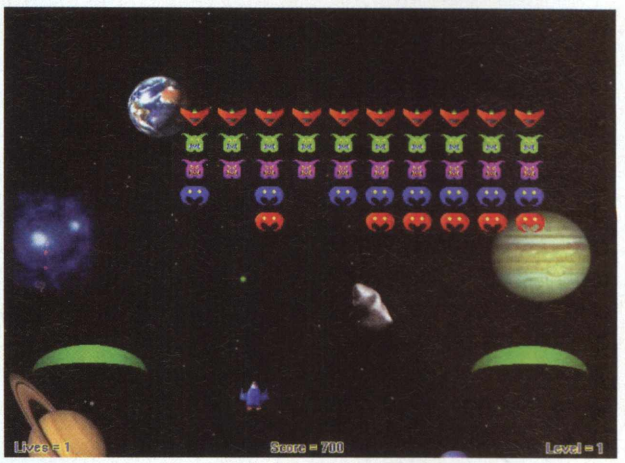
***Controles:*** **Botão direito -** alterna os ícones(funções)
**Botão esquerdo -** executa a função atual
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Site:*** http://members.tripod.com/~Maniacco/index.htm
***Onde encontrar:*** jogos\ignac\ignac.exe

# SPACE INVADERS

Jogo espacial muito famoso nos anos 90, cujo objetivo é destruir os aliens que vêm em bando para te atacar. Utilize a sua habilidade desviando dos tiros dos extraterrestres, e destrua-os. A qualidade sonora é sensacional neste game e a velocidade de Space Invaders é impressionante.

Então, vamos lá. Dentre as três naves disponíveis, escolha aquela que você mais admira e vamos impedir que os aliens conquistem o mundo. Frente a frente com o inimigo, elimine todos os aliens que você ver pela frente e salve a nossa humanidade dessa invasão espacial.

Dicas básicas são válidas, como atirar em diagonal e pegar os invasores em posições diferentes. O cenário de fundo integra o jogador no ambiente espacial e torna o game mais atraente. O jogo, muito colorido, é um ótimo passatempo para aqueles momentos onde você sente que o stress está chegando. Agora todo o poder está com você. Proteja-nos do mal, por favor!




***Controles:*** **Setas Direcionais** - movimentação
**Barra de Espaço ou Enter** - tiros
***Requisitos Especiais:*** DirectX 7 – Visual Basic 5 runtime library
***Site:*** http://www.parkstonemot.freeserve.co.uk
***Onde encontrar:*** jogos\si\spaceinv.exe

# BLOBBY VOLLEY

Jogo de vôlei de praia 3D, onde você joga com um bonequinho de geléia. O jogo se desenrola no estilo um contra um e seu oponente pode ser um amigo ou o próprio computador. Os gráficos 3D são bem realistas e bem legais. Blobby Volley possui a opção em Alemão ou Inglês: escolha o seu idioma e detone o seu amigo/computador com este divertido game esportivo.

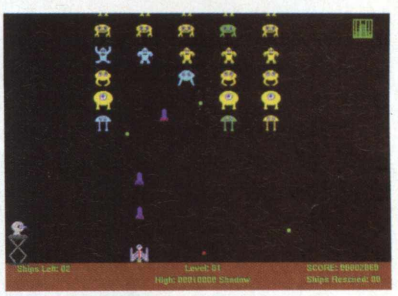
Só faltou a torcida. Ainda assim, o jogo é sensacional, além dos simpáticos gráficos que tornam tudo mais emocionante.



***Controles:*** **mouse**
***Requisitos:*** nenhum
***Site:*** http://www.t-online.de/home/mummertathome/
***Onde encontar:*** jogos\volley\volley.exe

# RESCUE FROM SPACE INVADERS

Por muito tempo, quando o Atari 2600 dominava, o jogo Space Invaders era lançado nesse cenário. Um game onde uma nave estelar lutava bravamente para impedir o avanço dos invasores em direção ao nosso amado planeta. Com o passar do tempo, isso se tornou mais forte e você foi escolhido para eliminar todos os alienígenas no espaço e recuperar as naves. Para isso, você utilizará uma nave espacial equipada com arma de plasma.



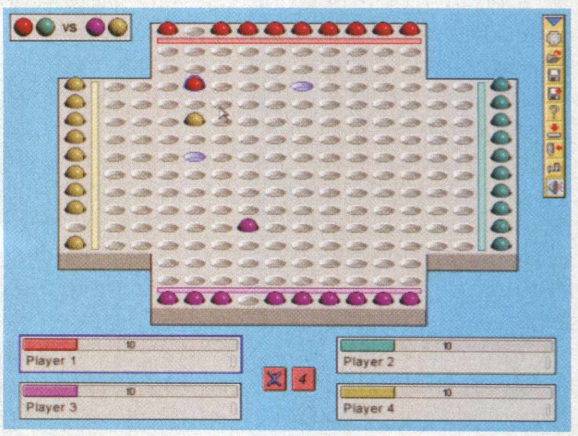
***Controles:*** **Setas Direcionais** - movimentação
**Ctrl ou Barra de Espaço** - tiros
***Requisitos:*** DirectX 6.0 ou superior
***Site:*** http://members.aol.com/_ht_a/rrivero/myhomepage/rescue.html
***Onde encontrar:*** jogos\rescue30.exe

# ELIMINATION II

Jogo de raciocínio. Você precisa "comer" as peças, encadeando-as entre si, com um esquema parecido com jogos do tipo Reversi. O jogo lembra bem o formato do Resta Um. Este game é muito interessante por apresentar diferenciais em relação aos outros jogos do gênero, como os buracos falsos que aparecem engolindo suas peças e a opção de mudar a perspectiva do jogo.

A claridade do ambiente do tabuleiro é muito importante para valorizar a concentração do jogador. Todos os itens estão muito bem separados para auxiliar no entendimento.

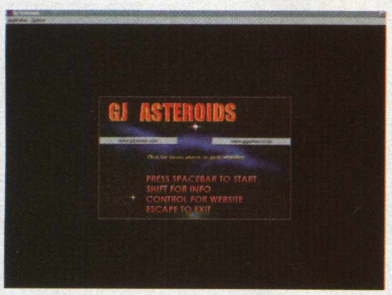
Elimination II foi feito para ser jogado com até 4 pessoas, permitindo que você jogue contra os seus amigos ou contra o computador. A jogabilidade, som e música são ótimos. Elimination II é um ótimo passatempo para aqueles que gostam de jogos no estilo Reversi, pois tudo está ligado ao raciocínio e também à sorte dos participantes.




***Controles:*** **mouse**
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Site:*** http://www.geocities.com/SiliconValley/Program/3490/
***Onde encontrar:*** jogos\elimin\elim3b.exe

# GJ ASTEROIDS

Diversos confrontos de diferentes formas de vida podem estar acontecendo neste mesmo momento. Em GJ Asteroids, você também tem preocupações. Seu principal objetivo é deter as chuvas de meteoros no comando de uma aeronave espacial. Voe, desvie e atire nos meteoros. Use a sua habilidade e autoreflexo. É muito fácil destruí-los, exceto quando uma nave surge de repente.




***Controles:*** **Setas Direcionais** - movimentação
**Shift** - Tiros
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Site:*** http://www.gjgames.com
***Onde encontrar:*** jogos\gj\gj.exe

# ZOOOM

Jogo de combate espacial, onde a sua missão é destruir as bombas. Para isso é necessário um pouco de habilidade para fugir das bombas, escapar dos tiros e recolher os itens que aparecem para você. A imagem em 3D é agradável e o som muito original. Avançando os níveis o jogo se torna mais difícil e o armamento das bombas mais pesadas.



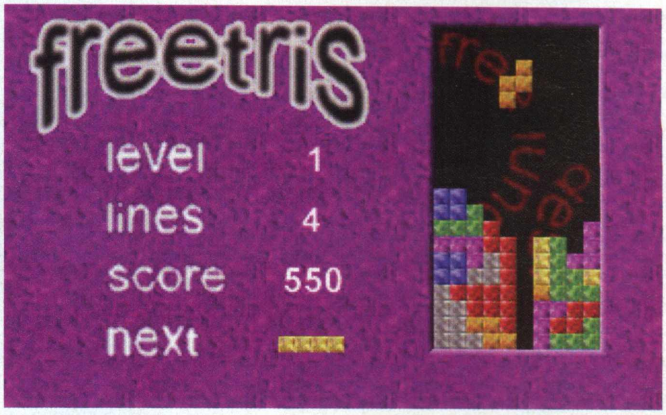

***Controles:*** **Setas Direcionais** - movimentação
**Barra de espaço** - atira e star
***Requisitos especiais:*** DirectX 7.0 ou superior
***Site:*** http://www.inode.at/nls/zooom/
***Onde encontrar:*** jogos\zooom.exe

# FREETRIS

O Tetris se tornou um dos jogos mais populares do mundo, graças ao seu objetivo básico que é formar linhas com peças. Essa versão oferece boa resolução e fácil acesso, como todo bom jogo estilo tetris. Quando uma linha cheia é criada, esta é removida e você será recompensado com pontos. Quanto mais linhas removidas, maior a sua pontuação.

Quando você acumular um certo valor, as peças começarão a cair mais rapidamente. Se você não estava no mundo da lua nestes últimos anos, deve ter percebido que quase todo mundo já jogou Tetris. Se você já experimentou,não perca a oportunidade e jogue novamente. O ambiente do game é super agradável, mas tome muito cuidado: o jogo pode tornar-se viciante!

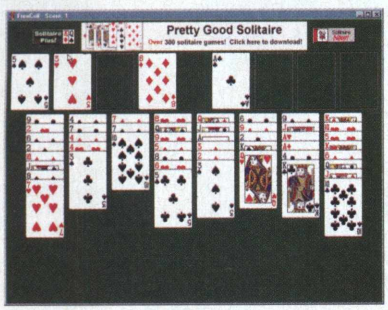
Sinceramente, este jogo deve ser um dos melhores da sua categoria. Portanto merece atenção. Quem teve ou tem um GameBoy da vida não esquece o primeiro jogo que o acompanha...




***Controles:*** **Setas Direcionais** - movimentação
**Tecla Ctrl** - mexe a peça
**Tecla Shift** - desce a peça mais rápido
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Site:*** http://www.dtek.chalmers.se/~d98peitz/inn
***Onde encontrar:*** jogos\freetris\freetris.exe

# FREE SOLITAIRE

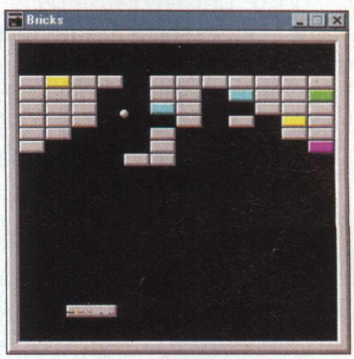
Free Solitaire é um pacote de jogos, onde é possível encontrar games como Double Klondike, Forty Thieves, Free Cell, Gold, Indian Patience, Klondike, Montana, Pyramid, Sea Towers e Spider. Para ter acesso ao menu de opções, basta clicar com o botão direito do mouse. Lá você encontrará as opções para escolher entre cartas grandes ou pequenas, acionar os efeitos sonoros e muito mais.




***Controles:*** **mouse**
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Site:*** http://www.goodsol.com/freesol/
***Onde encontrar:*** jogos\freesol\freesol.exe

# BRICK

Jogo onde a missão básica é eliminar todos os blocos. Acerte e passe de fase, sem deixar a bolinha voltar e passar por você. A medida que se avança, as fases tornam-se mais difíceis. O grande barato é que o jogo testa a lei de física, com a relação da bolinha de acordo com a gravidade. Este é um jogo parecido com mini games.




***Controles:*** **mouse**
***Requisitos especiais:*** Nenhum
***Site:*** Não disponível
***Onde encontrar:*** jogos\bricks\brick.exe

# Simulações Malditas



Eu vivo me espantando com a criatividade dos meus conterrâneos, os japoneses... Tudo bem, é um fato, os melhores jogos vêm do Japão, mas o preço que a humanidade paga por isso é alto demais...

Outro dia, fiquei espantado ao visitar um fliperama. Ao lado de várias máquinas legais, eu vi uma monstruosidade que me arrepiou: um simulador de pescaria. Veja bem, a máquina consistia de uma vara de pescar presa numa tela enorme. O pior foi ver um tiozinho brigando com a vara, no bom sentido, para pescar um bagre virtual. Ele suava, gritava "Vem, peixão!", dava pulos. Que cena deprimente...



Eu me pergunto, o que leva um fabricante de jogos a fazer tal atrocidade? Estupidez? Excesso de saquê? E acredite, os simuladores de pescaria estão muito longe do pior...

Tem uma máquina absurda lá no Japão que é um simulador de cachorro. Uma esteira, daquelas de academia, é ligada a um monitor e uma guia, e na tela, um cachorrinho pede para passear. É o jogo mais imbecil que eu já vi... tudo bem, você faz exercício, mas e sua dignidade? Fica abanando o rabinho na tela?



E as de futebol? Que coisa triste, chutar uma bola presa numa alavanca para tentar fazer um gol virtual. E o pior, sair abraçando todo mundo quando consegue...





E acredite, nos fliperamas a coisa ainda é suave... Para os consoles, tem simulador de pernilongo, olha isso, simulador de peixe, de quarto e, alguém me mata, de namoro!

O que seria um simulador de quarto? E a cena, alguém, num quarto, jogando um simulador de quarto. Não faz o menor sentido!

Simulador de namoro me deixa perturbado. Especialmente porque se todo o povo solitário que compra e joga esse tipo de jogo se reunisse, todo mundo sairia bem arranjado. Mas não, eles preferem ficar treinando cantadas com um jogo. Coisas estranhas, muito estranhas vindas de terra do sol nascente...



# O que você procura, ao seu alcance



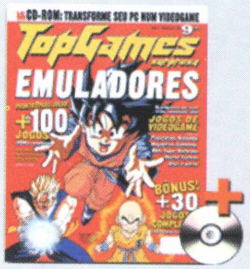

Cód. TGS1 - R$ 9,90
Edição especial com
2 CDs de colecionador.




Cód. TGS2 - 9,90
Edição especial com
2 CDs e uma revista.




Cód. TGS3 – R$ 9,90
500 jogos para Windows!
Simples e divertidos.




Cód. TGS4 – R$ 9,90
Emuladores: Jogos de
videogames no computador.




Cód. TGS5 – R$ 9,90
Mais de 320 jogos inéditos.
100 jogos completos!




Cód. TGS6 – R$ 9,90
Emuladores +200 ROMS.
40 jogos completos.




Cod. CL2 - R$ 9,90
70 programas
completos!




Cód. CL3 – R$ 9,90
Especial Esotérico: feng shui,
astrologia e tarô.




Cód. CL4 – R$ 9,90
Cursos Click: Windows
Word – Excel – Outlook.




Cód. CL5 – R$ 9,90
Pacote gráfico, Cursos Click:
PowerPoint – Access
Mp3, Kit Profissões



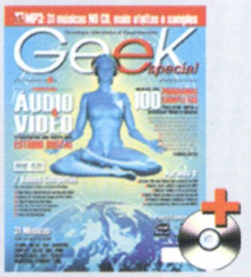

Cód. CL6 - R$ 8,90
Easy Office, Tutoriais
Multimídia, Casa e
Decoração



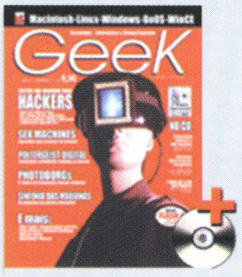

Cód. CLE1 - R$ 11,90
Especial gráficos com
milhares de imagens
e programas




Cód. GKE5 - R$ 14,90
Free BSD: Sistema
operacional completo
com manual.




Cód. GKE6 - R$ 9,90
Transforme seu micro
num estúdio digital
de som e vídeo




Cód. Gk7 - R$ 9,90
Hackers! Uma coleção
de softwares no CD.



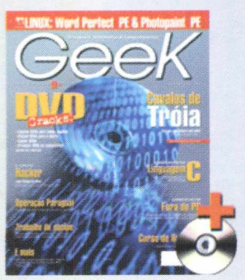

Cód. Gk8 - R$ 9,90
DiVX: o MP3 do
vídeo e muito mais.



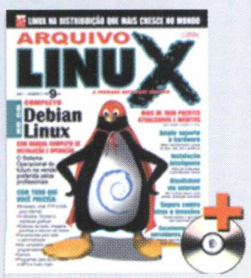

Cód. Gk9 - R$ 9,90
A arte de gravar CDs:
manual e seleção de
softwares.



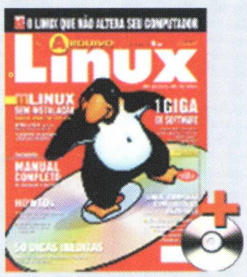

Cód. Gk10 - R$ 9,90
Desmonte softwares,
Peer to Peer, Hardware,
Modelagem 3D e Voz.



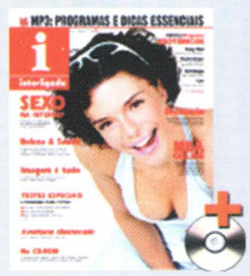

Cód. Ck11 - R$ 9,90
DVD Cracks!
Linguagem C e
Cavalos de Tróia



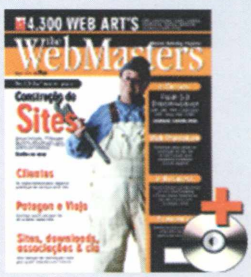

Cód. AL3 – R$ 9,90
Debian Linux completo
e com manual.




Cód. AL4 – R$ 9,90
DemoLinux: O Linux que
roda direto do CD.




Cód.IL1 - R$ 9,90
Programas de Esoterismo,
beleza e cia, MP3,
decoração e outros




Cód.TW1 - R$ 9,90
Flash, Dreamweaver e
programas para construção
de sites.

## E ainda:

**Click 1**
R$ 9,90 - CL1
No CD: Office Click

**Geek Especial 4**
R$ 9,90 - Gke4
Aprenda a montar seu
próprio PC

**Arquivo Linux 2**
R$ 9,90 - AL2
Phat: o Linux que roda
do Windows

**Assine abaixo os códigos das revistas que quer receber**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Cód. Gk7 ( ) | Cód. GkE6 ( ) | Cód. TGS5 ( ) | Cód. CL6 ( ) |
| Cód. Gk8 ( ) | Cód. IL1 ( ) | Cód. TGS6 ( ) | Cód. CLE1 ( ) |
| Cód. Gk9 ( ) | Cód. TW1 ( ) | Cód. CL1 ( ) | Cód. AL2 ( ) |
| Cód. Gk10 ( ) | Cód. TGS1 ( ) | Cód. CL2 ( ) | Cód. AL3 ( ) |
| Cód. Gk11 ( ) | Cód. TGS2 ( ) | Cód. CL3 ( ) | Cód. AL4 ( ) |
| Cód. GkE4 ( ) | Cód. TGS3 ( ) | Cód. CL4 ( ) | ( ) |
| Cód. GkE5 ( ) | Cód. TGS4 ( ) | Cód. CL5 ( ) | ( ) |

**Para maiores informações: 0xx11-6647-5000**
**Para comprar pela internet: www.superlojas.com.br/digerati**

Nome:_____ e-mail:_____
Endereço:_____ Telefone:_____
Cidade:_____ Estado:_____ CEP:_____

Mande **Cheque Nominal** ou **Vale Postal** para Software Factory Ltda.
Rua Padre Benedito de Camargo, 315 - São Paulo - CEP 03604-010
Você receberá sua(s) revista(s) em *casa sem nenhuma despesa* adicional. Não é necessário cortar a revista. Envie xerox ou cópia deste cupom.

# TopGames surpresa

## + de 30 Jogos Completos

**AÇÃO 3D- LUTA - RPG - CORRIDA - ESTRATÉGIA**
**AVENTURA - ESPORTE - TABULEIRO - TETRIS**
**BATALHA ESPACIAL - PUZZLE - TIRO e mais**



**Charlie The Duck:**
Clone de Super Mario Bros



**Kingsborn:**
Espetacular jogo estilo Quake



**Blobby Volley:**
Vôlei de praia divertido



**Startron:**
Nave em atmosfera 3D




**Swirl:**
Espetacular quebra-cabeças

**E muito mais!**

**Equipamento mínimo: PC Pentium 100 com 16 Mb de RAM e CD de dupla velocidade.**
**Os requisitos podem variar de jogo para jogo.**

O conteúdo do CD-ROM é formado por jogos freeware e versões de demonstração de jogos comerciais

## + de 20 mil DICAS!

**PlayStation 1 e 2**
**PC - N64**
**DreamCast**

**Programa Completo e Exclusivo!**

Dicas para mais de 2000 jogos em sistema multimídia no CD

**NO CD-ROM**

## Emuladores

Novas versões para seu PC virar videogame

## Game Tracks

**Exclusivo!**

Para ouvir no seu som, no Playstation e no Dreamcast
Uma seleção espetacular de músicas inspiradas por games

## Made in Brasil

Conheça e experimente os melhores jogos feitos no país

