DIGERATI editorial

CD-ROM: JOGOS - MÚSICAS - EMULADORES

TopGames

surpresa

Ano II - Número 6 - R$ 9,90



Emuladores 2

+200 de ROMs Inéditas!

Guia completo para rodar os games emulados

+40 de Novos Jogos Completos

Rode no PC games do N64, Super Nintendo, Nintendo, PlayStation, Megadrive, Master System, Gameboy, Gameboy Advance e Atari

Pela 1ª vez no Brasil!

As músicas dos seus jogos preferidos remixadas

PARA OUVIR NO SEU SOM

Compatível com DreamCast, PlayStation e PlayStation 2

Arcades

A BARREIRA FOI QUEBRADA!

Jogue no seu PC os clássicos da Arcade (CPS-2) como SUPER STREET FIGHTER II e muito mais

Sensacional

MP3, MIDIs e papéis de parede dos jogos mais animais

EXCLUSIVO!

Final Fantasy X

Vídeos inéditos, dezenas de fotos no CD

Todas as músicas são produções independentes gentilmente cedidas por seus produtores, inspiradas pelos jogos originais

ISSN 1518-3238

9 771518 323066 06



Ganhou um computador?



Não sabe o que fazer com ele?



Dá um Click.

Revista

Click

Computação pessoal para iniciantes

Informática não precisa ser algo complicado. A revista Click traz todas as informações que você precisa para dominar seu computador, de forma simples e objetiva. Sem complicações. Ah, e sempre com um CD repleto de programas úteis e fáceis de usar. Se você não sabia o que fazer com seu computador, agora já tem por onde começar

www.dignet.com.br

TopGames surpresa

É UMA PUBLICAÇÃO DA

DIGERATI

DIGERATI EDITORAL
Divisão da
Software Factory Ltda.
Rua Pde. Benedito de Camargo, 315 - Penha
CEP 03604-010 - São Paulo - SP
Fone: (0xx11) 6647 5000
Fax: (0xx11) 6642 4313
Internet:
www.topgames.com.br
e-mail:
info@sofitori.com.br
Diretores:
Alessandro Gerardi *ale@sofitori.com.br*
Luís Afonso G. Neira *afonso@sofitori.com.br*
Assistente da Diretoria:
Bianca Anzeloti de Souza
Administração:
Clayton Nunes *clayton@sofitori.com.br*
Diretor Editorial:
Alessio F. Melozo *alessio@sofitori.com.br*
MTB 026412
Editor:
Jocelyn Auricchio *jj@sofitori.com.br*
Editor Assistente:
Mohandas CK *mohandasck@sofitori.com.br*
Redatores:
Ísis Gabriel Alves, Hudson Ricardo, Sérgio Pereira Couto
Departamento Técnico:
Elcio Toshio Nakamura, Simone Ribeiro de Carvalho
Programação Multimídia:
Rodrigo Rudiger
Direção de Arte:
Patricia Barboni *patricia@sofitori.com.br*
Diagramação/ Arte:
Alessandro G. da Silva, Adriana Dantas Mastelli,
Thatiana de Paiva Luchesi
Web Design:
Márcio Alves Pazin
Suporte ao Leitor:
Anderson Albano, Érica Virgínia da Cunha
Tel: (0xx11) 6642-4437
Publicidade:
Comercialmente representada pela Mídia, Co.
Tel (0xx11) 3021-0299, Fax (0xx11) 3021-7608
E-mail: midiacompany@uol.com.br
Operações externas:
Fábio Alves da Silva
Colaboradores:
Luis Fernando G. Neira, Daniela Venerando

Impressão e Acabamento:
Oceano Indústria Gráfica e Editora Ltda.
Tel.: (0xx11) 4446-6544

Distribuidor exclusivo para Bancas de todo Brasil.
Fernando Chinaglia Distribuidora S/A.
Rua Teodoro da Silva, 907 - Grajaú.
CEP 20563-900 - Rio de Janeiro - RJ.
Tel.: (0xx21) 575-7766.

EDITORIAL

Apelação Não!

É impressionante o que está acontecendo aqui no Brasil. A linha entre o bom gosto e a baixaria está completamente quebrada. O que antes era secreto e até divertido foi se degradando de uma forma que se ligarmos a televisão hoje, em qualquer horário, corremos o risco de ver homens e mulheres reduzidos a animais, tigres e "cachorras".

O que isso tem a ver com games? Até pouco tempo atrás, nada. Hoje, infelizmente, tudo.

É com tristeza que vejo publicações apelando de maneira gritante para vender. Ao invés de apostar na qualidade da informação e no talento de seus redatores, algumas publicações deixaram de lado os jogos e agora apostam em mulheres semi-nuas nas capas e páginas para vender. Não quero ser nenhum moralista, mas isso é simplesmente errado. Errado pois mistura os canais. Games devem divertir. É claro que existe sensualidade nos games, mas uma sensualidade positiva, pois enfoca o poder das mulheres e não as apresenta como meros objetos de admiração, caladas e descerebradas. Não é esse tipo de imagem que adolescentes em formação precisam ter das mulheres. Até porque, apesar de muita gente esquecer, jogos não são apenas "coisas de meninos". Tem muita garota bonita e inteligente por aí que joga, e com certeza não quer ver outra mulher sendo exibida como um pedaço de carne na capa de uma revista de games ou em algum jogo ruim.

É com tristeza que vejo publicações apelando de maneira gritante para vender.

Diversão não tem sexo. Homens e mulheres podem e devem jogar juntos. Afinal, não há nada mais lindo que uma mulher poderosa, não é mesmo?



o Editor

RPG DIGITAL

6 Conheça mais sobre os mundos de fantasia, magia e bravura que embalam a diversão inteligente dos RPGs, e saiba quais são os melhores jogos para o seu PC.









ÍNDICE

CPS 2
A barreira foi quebrada

14 Um marco na história dos emuladores! Descubra como o código invencível das placas "suicidas" da Capcom foi quebrado.



GUIA DO CD



12 Vitrine

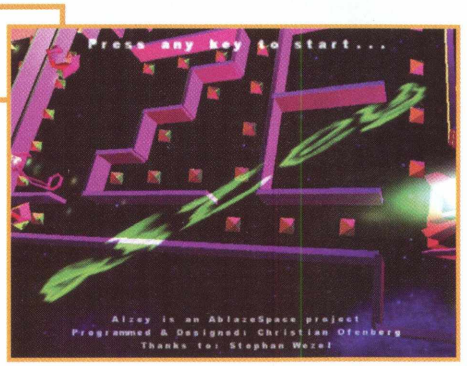
16 Guia

20 Alzey

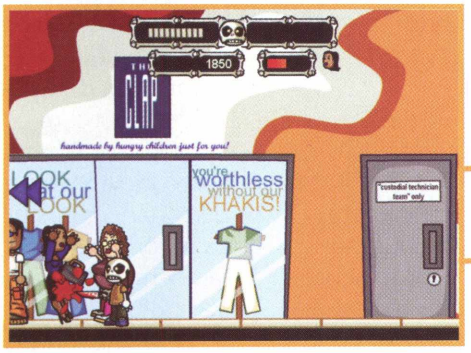
21 Atoll

22 Baroque

23 Bugatron







24 Capman

25 Cartman's Autoritah

26 Hateful Chris

27 Little Fighter



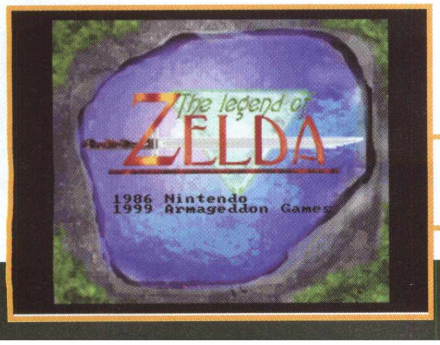
28 Pool'm Up

29 Shaolin Soldier

30 Super Methane Brothers

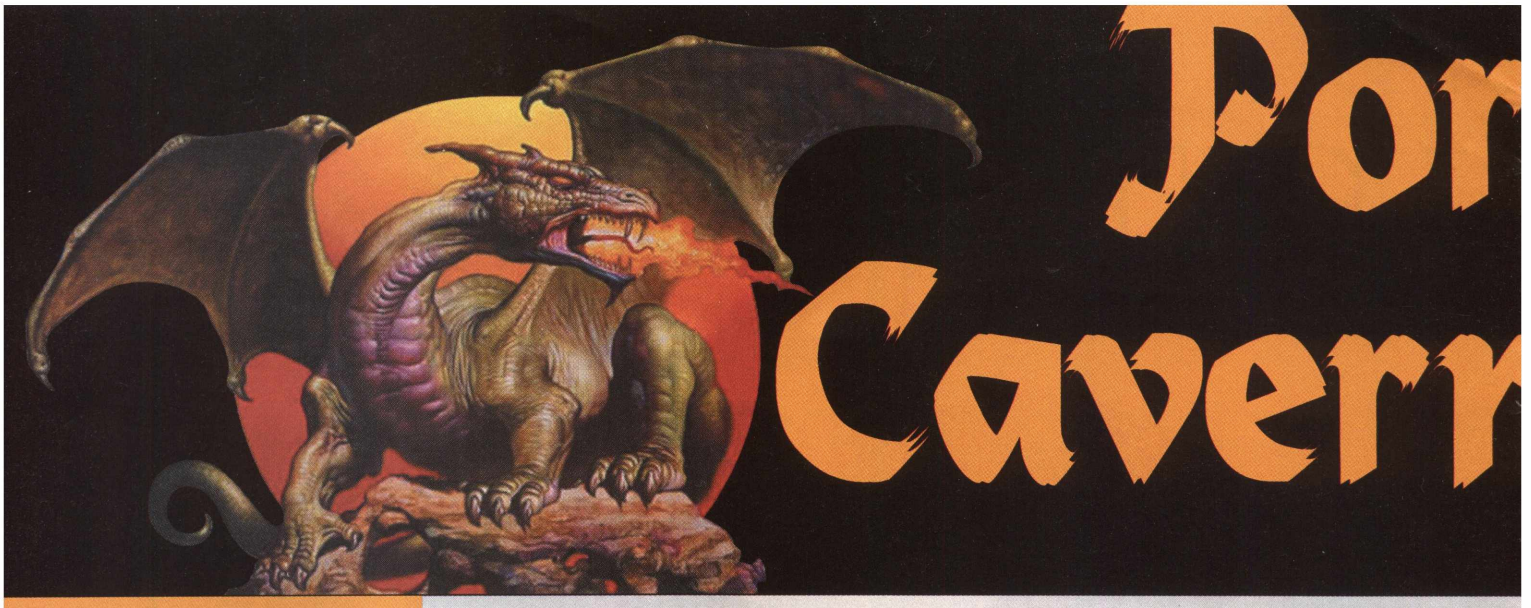
31 Super Spacy's Space Hockey



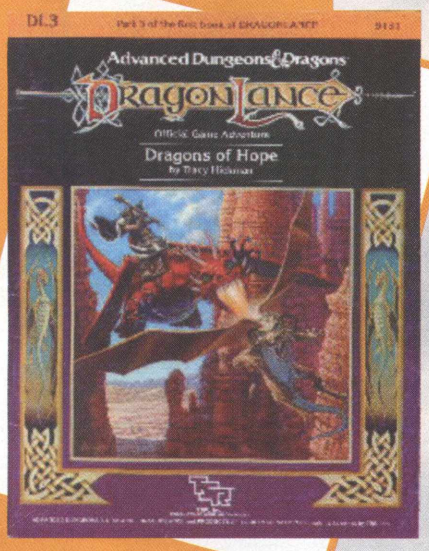


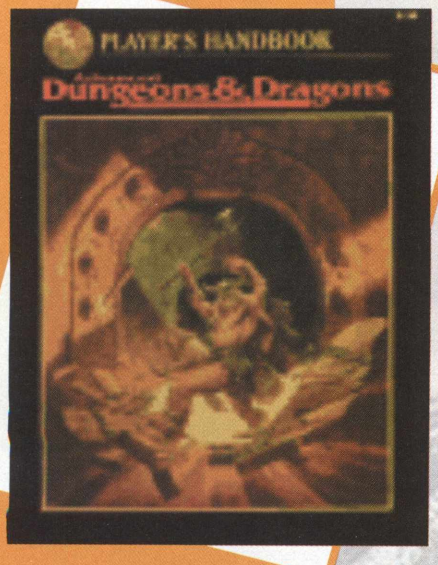
32 The Matrix

33 Zelda Classic



Por
Caverr





Você já passou em alguma loja especializada em quadrinhos (comics) e reparou em grupos de pessoas que, apenas com algumas folhas de papel e canetas, ficam gritando, pulando ou falando alto como se estivessem numa peça de teatro?

A experiência de participar de um RPG (Role-Playing Game, ou Jogo de Interpretação de Personagens) pode parecer um tanto esquisita para quem está acostumado com gráficos em 3D ou variações de ângulos de câmera durante os jogos de computador. Mas a imaginação é o ingrediente principal por aqui. Sem ela, sem a habilidade de "entrar" em seu personagem e se passar por ele, não há diversão. Ao contrário dos jogos de ação e luta, onde a violência impera e sangue e tripas são vistos constantemente, o RPG varia o nível de agressividade de acordo com a necessidade do jogador (ou jogadores), além de incentivar a união de grupos (quem não gosta de fazer uma "ceninha" com a ajuda de amigos?).

O avô dos RPGs é o Dungeons and Dragons (Masmorras e Dragões), criado nos anos 70, com cenários medievais e várias categorias de personagens e feras. O D&D (como é mais conhecido) expandiu-se de um jeito que é praticamente impossível jogá-lo sem a ajuda dos compêndios, livros com informações auxiliares para cada personagem, seja os interpretados pelos jogadores como os que são feitos pelo Mestre (*que vive gritando "ordens" para o jogador*).

Muitos sistemas acabaram aparecendo durante esses anos. O D&D tornou-se AD&D (Advanced Dungeons and Dragons), com muitos outros universos ocultos e independentes entre si. Os adoradores do sobrenatural podem se satisfazer com os sistemas Vampiro, Lobisomem e Mago. Filmes como Indiana Jones e Star Wars e personagens dos quadrinhos como os heróis da Marvel e da DC também ganharam suas versões para RPG.

Anos mais tarde o RPG viu o nascimento de um produto derivado: os card games. Já ouviu falar do Super Trunfo? Era um jogo (considerado como uma espécie de avô dos card games) onde, após a escolha do tema (geralmente carros, aviões, motos e outras maravilhas tecnológicas), jogava-se a carta que possuía o valor mais alto de acordo com a categoria escolhida. O avião mais rápido, mais potente ou o mais compacto, por exemplo, ganhava a carta do adversário. Com os card games de RPG é a mesma coisa: Magic the Gathering tem, como tema, um duelo entre magos, onde quem tiver a carta com o atributo mais forte, ganha. Virou verdadeira mania, com pessoas comprando até mil cartas por mês para aumentar

dentro da
a do Dragão

sua coleção e gastando até mil, dois mil reais para ter o maior estoque possível. As cartas são distribuídas aleatoriamente, tornando-se colecionáveis e raras de se conseguir.

No campo dos jogos para computador já se sentia todo o potencial do RPG. Vários estúdios resolveram investir nesse segmento, com muito sucesso, como a Blizzard Entertainment, criadora do Diablo, um dos maiores sucessos do gênero. Até mesmo o tradicional AD&D acabou se rendendo à era da informática, sendo lançado pela Black Isle, que trouxe alguns dos Forgotten Realms (Reinos Proibidos) para o computador, entre eles o Baldur's Gate I e II, e o Icewind Dale. O Baldur's Gate I foi adaptado em 1996 e lançado oficialmente em 1998, conseguindo a incrível marca de mais de um milhão de fãs e apreciadores no mundo todo. Icewind Dale é uma variação do Baldur's Gate, porém passada em gélidas paisagens, num mundo completamente diferente do primeiro.

Algumas dicas vão ajudá-lo a escolher seu RPG. A primeira: veja se o jogo permite criação de personagens ou não. No caso de jogos como o Diablo, por exemplo, você pode escolher apenas a categoria do seu personagem. Outros, como o Soulbringer, assumem sempre o mesmo personagem, permitindo interações apenas durante o jogo com a constante mudança de artefatos no seu inventário.

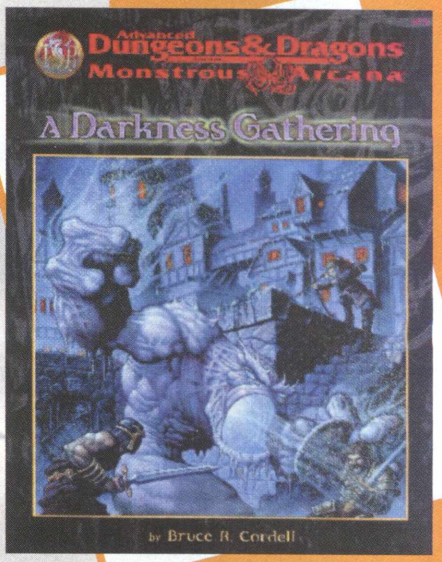
Importante é conseguir o máximo possível de informação sobre a história e o universo do seu jogo. Uma dica é conectar-se à Internet e procurar pesquisar. A maioria dos jogos já possuem home pages próprias.

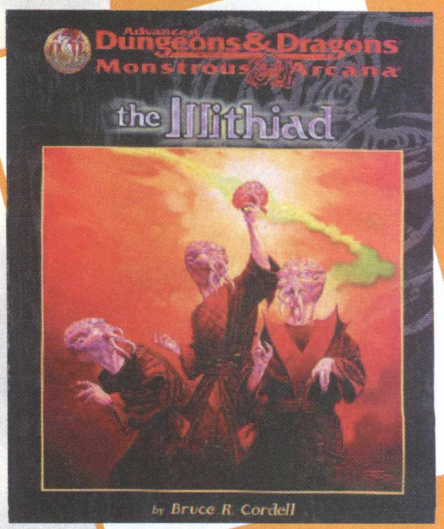
Nunca entre de cabeça num RPG sem dominar o universo e as técnicas de jogo. Os jogos são feitos para os usuários de todas as categorias. Por isso nunca despreze o manual do usuário que acompanha seus CDs. É uma grande ajuda para entender o cenário, os personagens auxiliares (os que, no RPG normal, são feitos pelo Mestre) e os pequenos truques para conseguir passar suas fases e conseguir os pontos para que seu personagem se desenvolva.

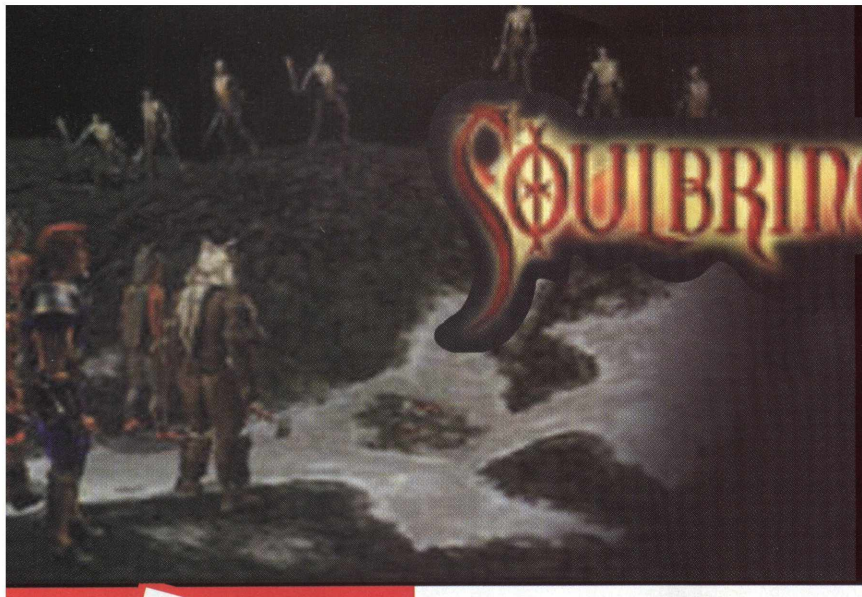
Por último está a competição via Internet. Jogar num ambiente multiplayer onde encontramos um outro personagem igual não significa que ele será seu aliado. Muita cautela ao se conectar e, principalmente, com quem estará confrontando.

Cheque, a seguir, alguns RPGs selecionados e testados pela Top Games. E bom divertimento!

Com agradecimentos especiais à Infogrames, PC Home e Bytes and Brothers por cederem os jogos.

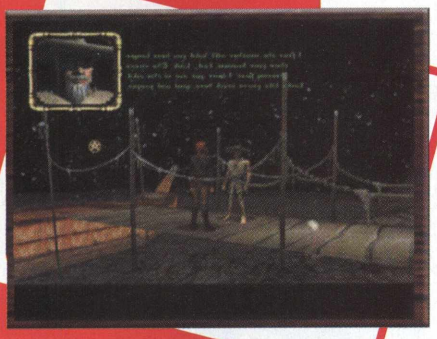






Soulbringer

RPG em 2 CDs,
da Infogrames Brasil.
Telefone para contato: (0XX11) 6979-5778
E-mail: hotline@br.infogrames.com
Site do jogo: www.soulbringer.com
Não permite partidas via Internet.
Preço médio de venda: R$ 69,00.









Ambiente medieval. Um rapaz observa seu pai morrendo. O moribundo o exalta a ir para a cidade de Madrigal após sua morte. Atravessar paisagens gélidas é o de menos. A viagem, aceita pelo jovem, é longa e perigosa. Mas ele quer atender ao desejo do falecido, por isso persiste em seu intento. Até que consegue achar um barco, cujo barqueiro aceita dar uma carona para ele. Ao chegar ao seu destino (ponto onde começa o jogo), o jovem (o personagem que o jogador deve assumir) deve lutar para conseguir sobreviver a ladrões, animais selvagens e monstros os mais variados possíveis. Adquirir conhecimento e desenvolver magias que podem se tornar armas perigosas também está entre seus objetivos. Cuidado: aqui tudo o que você encontrar pelo caminho poderá ser útil, portanto nada de desprezar o que pintar na sua frente.

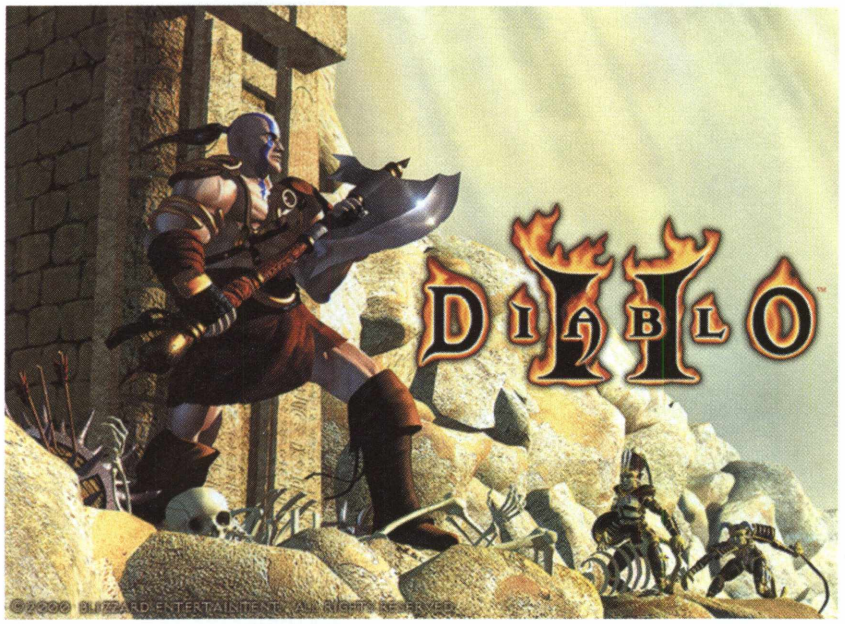
O manual é bem explicativo e o jogo tem uma interface fácil. Porém a mudança de ângulos de câmera pode deixar o jogador, que deixa isso para que o computador faça sozinho, um pouco confuso no início. Combates o suficiente para agradar o fã de violência, mas cuidado com seus pontos de vida. Como num clássico de ação, bobeou, dançou! Se morrer, não há como recomeçar do ponto onde parou. Um jogo que, passado o tempo, deverá se tornar clássico.

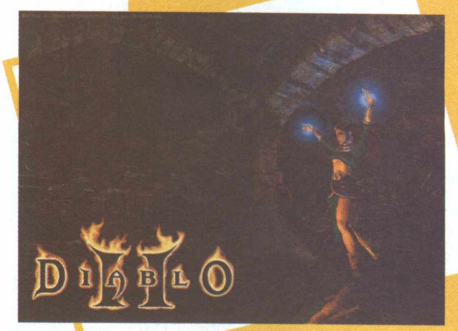
Cotação da Reportagem:
★★★½

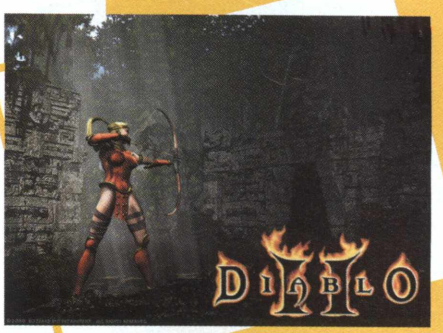


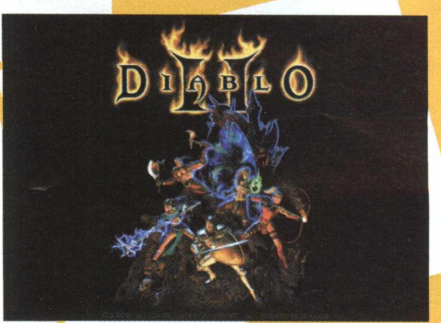
Diablo II

RPG em 3 CDs,
da PC @ Home do Brasil.
Telefone para contato: (0XX41) 372-2600
E-mail: suportecnico@pchomecorp.com
Site do jogo: http://www.blizzard.com/worlds-diablo.shtml
Permite partidas via Internet, bastando se conectar através da respectiva opção no menu do jogo.
Preço médio de venda: R$ 67,00.





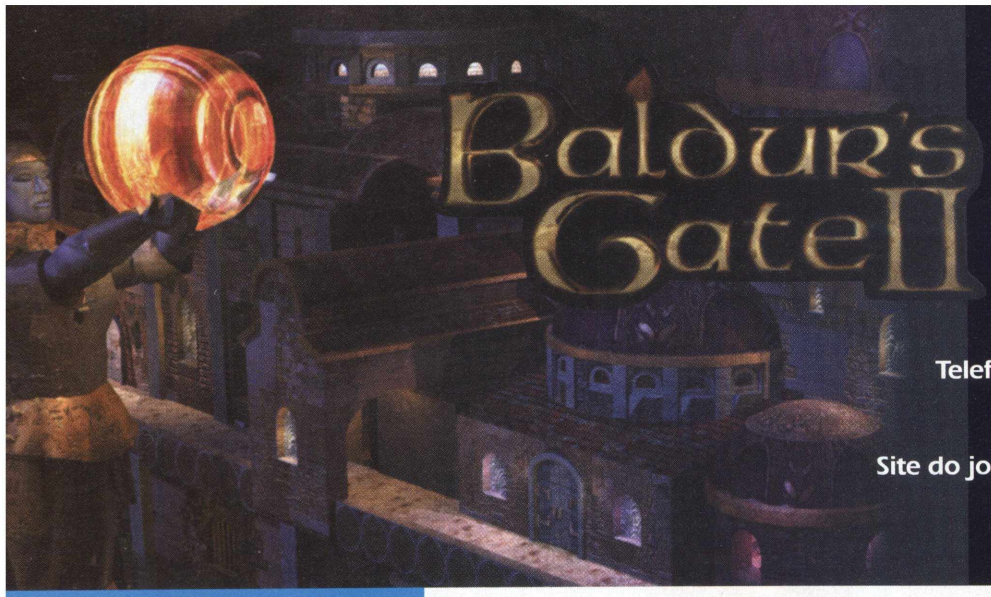




Ambiente medieval. Não há como falar em RPGs para micros sem citar este que é um clássico. A primeira parte foi um sucesso estrondoso, emparelhando com o barulho feito pelo primeiro Baldur's Gate. A história é simples: após a batalha, o herói sem nome ressurge e a vila de Tristan comemora a derrota das forças do mal. Mas o ancião Deckard Cain, último dos Horadrin, sabe que há algo errado com o herói. Depois disso o estranho personagem resolve sumir, quase na mesma época em que Tristan volta a ser assombrada por monstros que, dessa vez, destroem definitivamente o vilarejo. Onde está o nosso ex-aventureiro? Indo para as misteriosas paisagens do oriente. O jogador deve escolher entre cinco categorias de personagem (cuidado com quem você vai escolher, pois as reações durante o jogo são diferentes): paladino, bárbaro, feiticeira, amazona e necromante. Ambientado em quatro diferentes paisagens, o jogo te deixa preso por muuuuuuuito tempo em frente a um computador. E quando você escolher jogar pela Internet... Bem, cuidado com a conta de telefone, pois tem muita gente que já passou a noite inteira acordado jogando (inclusive este pobre repórter que vos fala).

O final... Bem, só jogando para ver. Mas podem se preparar que, com certeza, o Lorde do Terror deve voltar num Diablo III.

Cotação da Reportagem:
****

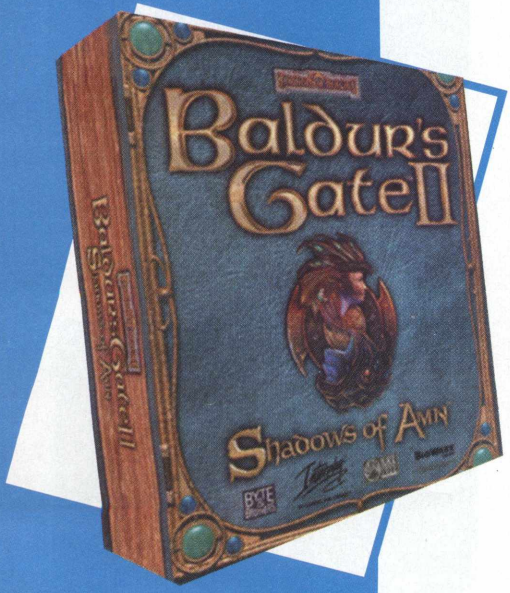


Baldur´s Gate II – Shadows of Amn

RPG em 4CDs,
da Bytes and Brothers.
Telefone para contato: (0XX11) 3333-6656
E-mail: suporte@bytebrothers.com.br
Requisitos do sistema:
Site do jogo: http://www.interplay.com/bgate2/
Permite partidas via Internet.
Preço médio de venda: R$ 79,00







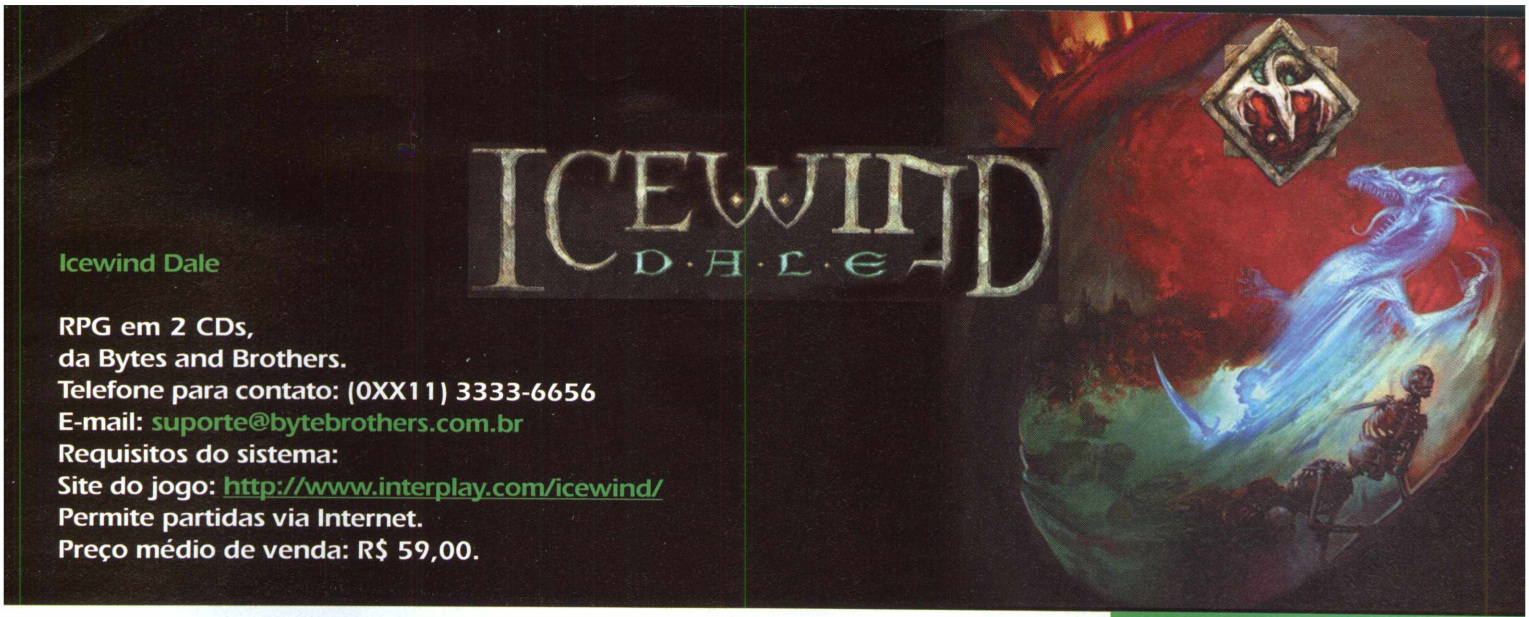
A aguardada continuação do primeiro Baldur's Gate é um dos prediletos de quem já experimentou o RPG original por se manter fiel aos esquemas de montagem de personagem e desenvolvimento da história. Bem-vindos aos Reinos Proibidos (Forgotten Realms). Aqui vamos nos aventurar no mundo da Faerûn (Fay-Run), uma terra de magia e aventura. Vemos várias raças convivendo, cada uma com suas características: elfos, anões, halflings e humanos, claro. O manual diz: "por anos as terras entre Waterdeep, uma grande cidade afastada ao Norte de Baldur's Gate, a alvoroçada Amn ao sul, o Sea of Swords no oeste e a Floresta Sharp Teeth ao leste, tem sido conhecidas como Empty Lands – uma vasta extensão de deserto onde as pessoas se aventuram apenas indo de um lugar para outro".

Tudo começa ao resgatar um garoto que foi preso por um mago. Bem, antes mesmo de se arriscar, é preciso duas coisas: saber os conceitos básicos de RPG como trabalhar com grupos (conforme o tempo passa você comanda vários personagens não-jogadores que se juntam à sua jornada), como lidar com o tempo real e os objetos que encontrar.

Não é necessária nenhuma experiência anterior. Mas é preciso um conhecimento do inglês. Como a maioria dos jogos, este também traz todo o universo no original, o que pode atrapalhar um pouco o prazer. Porém vale a pena arriscar.

Os gráficos são um espetáculo à parte e basta um pouco de conhecimento para se acostumar com os termos e recursos da interface.

Cotação da Reportagem:
****



Icewind Dale

RPG em 2 CDs,
da Bytes and Brothers.
Telefone para contato: (0XX11) 3333-6656
E-mail: suporte@bytebrothers.com.br
Requisitos do sistema:
Site do jogo: http://www.interplay.com/icewind/
Permite partidas via Internet.
Preço médio de venda: R$ 59,00.





Enfim está à disposição do público um dos melhores universos do RPG. Trata-se de uma aventura que se passa no ambiente mais característico do AD&D: a clássica aventura no meio das masmorras (dungeons), tendo pouca participação em ambientes ao ar livre. Aqui há uma necessidade quase berrante em agir em grupo, mais até que no jogo Baldur's Gate II.

São utilizadas as regras do AD&D segunda edição, as mesmas que o Baldur's Gate usa. Portanto quem já jogou os BGs I e/ou II se acostuma rapidamente com o jogo. A aventura se passa em Icewind Dale, cenário de uma trilogia de livros escritos por Robert Salvatore. Seu grupo começa em Easthaven, uma das dez torres das cidade. Dali para frente o grupo embarca numa expedição que deve atingir as montanhas conhecidas como A Espinha do Mundo (Spine of The World).

São mais de dez ambientes diferentes para exploração e 50 (é isso mesmo!) níveis de masmorras para explorar. Falar mais é ser redundante e estragar a surpresa da festa. Mas, antes de adquirir este, tenha certeza de experimentar um dos dois Baldur's Gate para ver se consegue se acostumar com a interface e os termos do jogo. Desnecessário dizer que aqui também possui a barreira da língua. O inglês é usado nas falas, nos escritos, enfim, em tudo. Afie seus conhecimentos e preste muita atenção aos perigos que lhe aguardam. Afinal, quando menos se espera, sua decisão pode custar sua vida... ou as de seus companheiros!



Cotação da Reportagem:
*****

CONSOLE NINTENDO 64

Cereja, jabuticaba, kiwi, uva, são algumas das opções. Não, não estamos falando das frutas da estação. Estas são as opções das cores do console Nintendo 64. A Silicon Graphics, empresa líder mundial de tecnologia em efeitos visuais, como os vistos nos filmes: "O Parque dos Dinossauros" e "O Exterminador do Futuro 2", está por trás das novidades deste console, que não se resumem apenas ao design.

Exclusiva CPU de 64 Bits rodando a 94 Mhz, capaz de rodar games tridimensionais com mais de 4 bilhões de cores, o que garante experiências imersivas e muito mais interativas nos jogos. Pode ser considerado um dos melhores e mais avançados sitemas de video game da categoria de 64 bits.



Console Nintendo 64
Preço: R$ 489,00
www.shoptime.com.br
Site do fabricante: www.nintendo.com.br

Sound Blaster Live! X - Gamer - Creative Labs

Amplie seus conceitos sonoros com a Sound Blaster Live! X-Gamer. Com recursos avançados como o chip EMU10K1, seu computador será capaz de acelerar jogos, processar áudio e efeitos multimídias em tempo real, levando seus jogos ao limite.

Com acesso a tecnologia de som surround conectada digitalmente a alto falantes, você poderá ouvir áudio 3D, sons que literalmente vêm de todos os cantos da sala. Sons de bombas caindo, inimigos aproximando-se, por exemplo, são experimentados de forma realista.



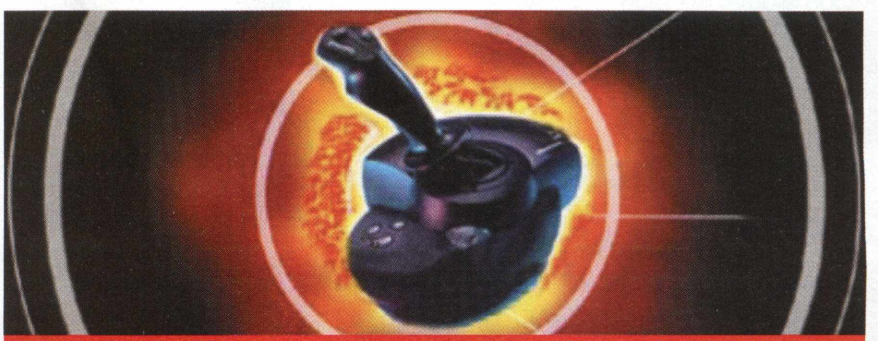
Sound Blaster Live! X- Gamer- Creative Labs
Preço: R$ 355,00
(www.microsite.com.br)
www.creative.com

A Sound Blaster Live! X-Gamer é atualizável com o Live!*Ware*, de modo que sua placa de som fique sempre atualizada com os mais recentes padrões e recursos de áudio. Três jogos completos, software para comunicação de voz pela internet (MediaRingTalk'99), karaokê, são alguns dos softwares incluídos.

Side Winder Force Feedback Pro- Microsoft

Através de botões e gatilhos configuráveis, o joystick Side Winder Force Feedback Pro proporciona uma nova experiência sensorial em jogos como Flight Simulator. Este novo conceito de jogo usa a tecnologia Feedback desenvolvida pela Microsoft que tenta responder com fidelidade aos movimentos que ocorrem na tela.

Em um simulador de vôo, por exemplo, você sentirá a força necessária usada por um piloto em uma aeronave na hora da decolagem, ou como no jogo Doom, em que as diferentes texturas das paredes são perceptíveis.



Joystick Side Winder Force Feedback Pro- Microsoft (Plataforma: PC/ Mac)
Site do fabricante: www.microsoft.com.br
Preço: R$ 389,00 (www.submarino.com.br)

Joypad Free Action- Leadership



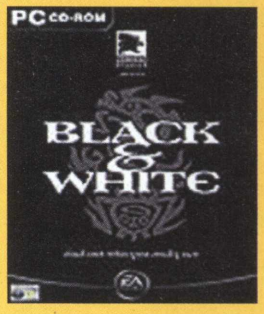
Joypad Free Action - Leadership
Preço: R$ 110,00
www.leadership.com.br
www.leadershop.com.br

Este joypad da Leadership possui um sensor de movimentos que possibilita jogadas controladas sem usar o direcional padrão, chamado Inteligente free style, o que dá a você mais liberdade de movimentos. Mas se achar o recurso um tanto estranho, é só acionar um botão e transformá-lo em um gamepad tradicional.

Botões de gatilho (leme, esquerdo e direito), botões de tiros programáveis, acelerador, turbo, botão shift com efeito duplicador de função e led de funcionamento são os outros recursos que fazem parte do Joypad Free Action. Acompanha CD driver e aplicativo para atualização das funções dos botões.

Jogo Black&White- Eletronic Arts

O novo título de jogo de estratégia, Black&White, da Eletronic Arts, totalmente legendado em português, traz a eterna luta entre o bem e o mal. Em mais uma produção aguardada de Peter Molyneux, o jogador assumirá o papel de uma divindade de um vilarejo com poderes de salvação ou de destruição. Nesse divertido e alucinante jogo, a dificuldade não é só uma questão de fé. Gráficos super produzidos para micros com no mínimo 64 MB de memória RAM e 500 MB de espaço no HD e a potência de uma placa aceleradora de 8 MB, farão com que a heresia de comparar-se com Deus seja um pecado tentador.



Black&White- Eletronic Arts
Preço: R$ 79,00 -
www.americanas.com.br

BLACK & WHITE

Placa Aceleradora de Vídeo- 32 MB AGP V7700 DE LUXE- NVIDIA GEFORCE 2GTS- ASUS

A placa aceleradora de vídeo AGP V7700 GeForce 2 GTS Deluxe proporcionará a sensação da verdadeira dinâmica dos jogos, independente da capacidade de sua CPU. Com a inigualável tridimensionalidade realista, o desempenho gráfico dos seus jogos não será mais o mesmo. Máxima resolução das cores (2048 x 1536), entrada e saída de vídeo, decodificação de DVD, MP3, são alguns exemplos dos recursos que ela oferece, além de acompanhar óculos 3D.



AGP V7700 GeForce 2 GTS Deluxe - ASUS
Site do fabricante: www.asus.com.br
Preço: R$ 955,00- www.superkit.com.br

CPS 2 A barreir



Final Burn. O nome não significa muito a não ser que você goste dos antigos jogos da Sega. Esse é o nome do primeiro emulador do After Burner, um jogo de aviões muito popular nos fliperamas da década de 80. Depois de pouco tempo, o Final Burn ganhou suporte a outros jogos, como Galaxy Force 2, Thunder Blade e Out Run. Deleite total para os jogadores velhões, diversão de qualidade para os novatos.

Mas o que aconteceu no dia 1° de janeiro de 2001 mudou para sempre a história dos jogos.

O grupo CPS 2 Shock, depois de muito tempo e diversas tentativas, finalmente tinha conseguido quebrar o código secreto que evitava que os jogos mais novos da Capcom fossem emulados.

Suicídio

As placas CPS 2 (Capcom Play System 2) foram o trunfo da Capcom para enfrentar a acirrada concorrência nos arcades. Foi na CPS 2 que jogamos Super Street Fighter 2, X-Men, Marvel Versus Capcom e muitos outros jogos inesquecíveis. Basicamente, é a mesma placa onde rodavam os clássicos Final Fight e Street Fighter 2, com muito mais memória e som evoluído.

Como a Capcom tinha perdido muito dinheiro com a pirataria de suas placas no tempo de Final Fight, foi decidido que um novo sistema de proteção era necessário. Então, foi criado todo um mecanismo nas CPS 2 para evitar a pirataria. Então, uma série de chips foi colocada na placa, com a única função de desembaralhar os dados do game, para que ele pudesse ser jogado. O curioso é que a placa tinha uma tática de "suicídio" se violada. O programa de desembaralhamento fica dentro de alguns chips da placa, e esses chips dependem de uma bateria para funcionar. Pois é, se alguém tenta acessar os chips, a bateria queima e a placa "morre", pois não tem jeito do jogo funcionar. E só a Capcom faz a troca dessa bateria ou reinstala o código nos chips, por um alto preço.

Código Quebrado

Esse mecanismo de proteção inventado pelos japoneses espertos da Capcom funcionou com perfeição. Não existem máquinas piratas de nenhum jogo da CPS 2.

Mas, o mesmo esquema



a foi que brada!



que protege a Capcom da pirataria evita que os jogos sejam emulados. A solução veio de um grupo chamado CPS 2 Shock, que depois de muito tempo de pesquisa conseguiu quebrar o código secreto mais bem guardado do mundo dos arcades.
E quase ao mesmo tempo que o código foi quebrado e divulgado, o Final Burn, com suporte aos jogos da CPS 2, apareceu.

Como funciona

Para evitar que a Capcom sofresse com a pirataria novamente, Raz, um dos responsáveis pelo projeto CPS 2 Shock, decidiu divulgar apenas arquivos que desembaralham os jogos.
Esses arquivos, se aplicados sobre as ROMs originais, as destravam, permitindo o uso em emuladores.
Como esses arquivos são completamente diferentes de um jogo para outro, é necessário que cada jogo tenha seu código quebrado, e esse código quebrado incorporado aos emuladores, para o jogo funcionar.



Final Burn Morto?

O Final Burn é um dos maiores avanços em emulação dos últimos anos. Além de rodar os clássicos da Sega como OutRun e After Burner, ele ainda faz a proesa de emular com perfeição a maioria dos jogos da CPS 2.
Assim que o CPS 2 divulgava os arquivos de destravamento de alguma ROM, saia uma nova versão do Final Burn.
Infelizmente, por causa de muitas pressões, o autor do emulador o abandonou em Abril de 2001. Ele, com muita razão ficou indignado quando, por demorar alguns dias para lançar uma versão do emulador compatível com Super Street Fighter 2, recebeu uma chuva de e-mails ofensivos, que o desestimularam a continuar o trabalho.
O último jogo emulado pelo Final Burn foi X-Men Versus Street Fighter.

Luz no fim do túnel

Apesar do fim oficial do Final Burn, existem outros emuladores evoluindo para chegar ao seu nível de excelência. O CPS 2 MAME é um derivado do célebre MAME que roda exclusivamente os jogos da Capcom. Uma nova aposta é o Nebula, que apesar de novato já mostra sinais promissores.

Onde pegar as ROMs?

As ROMs dos jogos da CPS-2 são grandes, em média 20 MB. Poucos sites oferecem-nas, mas é possível pegá-las em sites nacionais como o **Emulando** (**www.emulando.com.br**). Lá fora, uma boa aposta é o **Emusanet** (**www.emusanet.com**).

Normalmente, as ROMs já vêm destravadas, prontas para rodar.

Os jogos mais legais para a CPS 2 que você vai encontrar são:

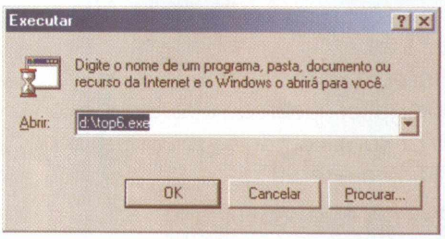
19XX: War Against Destiny - 9 MB
Alien vs Predator - 12 MB
Cyberbots: Fullmetal Madness - 20 MB
Darkstalkers - 14 MB
Dungeons & Dragons - 13 MB
Ring of Destruction 2 - 14 MB
Marvel Super Heroes - 20 MB
Street Fighter Zero - 10 MB
Street Fighter Zero 2 - 14 MB
Super Street Fighter 2 - 10 MB
Vampire - 15 MB
Vampire Savior - 23 MB
X-Men: Children of the Atom - 20 MB
X-Men vs Street Fighter - 20 MB



Como usar o CD-ROM

Leia atentamente estas informações para usufruir ao máximo do seu CD-ROM Bônus

Para facilitar o acesso aos jogos do CD, foi desenvolvida uma interface multimídia que utiliza uma nova tecnologia chamada QuickPlay. Essa tecnologia permite acesso direto do CD aos jogos. Insira o CD no drive, aguarde a apresentação automática. Em alguns computadores, o Autorun (programa responsável pela execução automática) pode estar desabilitado e a interface não surgirá. Se isso ocorrer, clique no menu INICIAR (Start), escolha EXECUTAR (Run), digite D:\TOP6.EXE e por fim clique em OK, como mostra a figura. Lembre-se que D:\ corresponde à sua unidade de CD-ROM, podendo variar para E:\, F:\, etc, dependendo da sua máquina.





Este é o menu principal da interface. À direita encontram-se botões para acessar os jogos, emuladores e Roms, ouvir as músicas, visualizar vídeos e acessar ícones, temas e telas. Basta um clique sobre o respectivo botão para ter acesso. Na parte inferior do menu encontram-se três botõe s: o primeiro dará acesso á página da TopGames, o segundo cancela a música de entrada do CD e o último sai da interface retornando ao Windows.

Após clicar sobre o botão Jogos Completos são exibidos à esquerda os jogos disponíveis (alguns possuem a indicação Quick Play ao lado indicando que rodam direto do CD). A primeira opção da lista instala o DirectX (essencial para rodar os jogos). O botão Emuladores traz a lista de emuladores e ROMs e permite que você instale o WinZip (necessário), caso não tenha. Clique em Músicas para ouvir os clássicos dos games, em versão remix exclusiva. Clique em Vídeos Final Fantasy X para ver as primeiras imagens desse novo clássico. E não esqueça das fotos e temas para o seu Windows no último botão.



Para desinstalar um jogo do seu micro, SEMPRE utilize o ícone ADICIONAR ou REMOVER PROGRAMAS do PAINEL DE CONTROLE do Windows.

Emuladores

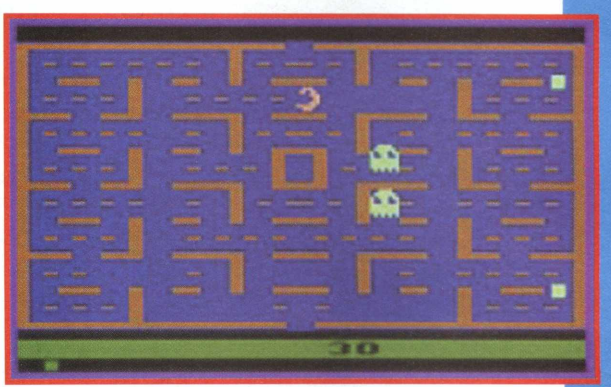
Para descompactar os arquivos é necessário ter o programa WINZIP instalado em sua máquina. Caso não o tenha, utilize o CD que acompanha esta edição. Clique no menu da TopGames Surpresa, opção Emuladores e ROMs e depois em WinZip para instalá-lo. Após a instalação, descompacte os arquivos da seguinte forma:

1.Execute o Winzip através da área de trabalho ou do menu **Iniciar**.
2.Clique No botão **I Agree** em seguida no botão OPEN da barra de ferramentas, selecione o arquivo que deseja abrir e clique em **Abrir**.
3.Clique no botão **Extract** da barra de ferramentas, escolha uma pasta existente onde você deseja que os arquivos sejam descompactados ou crie uma nova clicando em **New Folder**.
4.Após ter selecionado o local de extração clique em **Extract**.

Quem não se lembra de jogos como Enduro ou River Raid? Agora você pode matar a saudade e jogar os bons e velhos jogos do Atari, na tela do seu computador, emulados por programas como Stella. Considerado o melhor dos emuladores para Atari, ele irá levá-lo de volta ao passado, com as ROMs (games) que você deverá copiar para as suas pastas. Acompanhe a sua descrição:

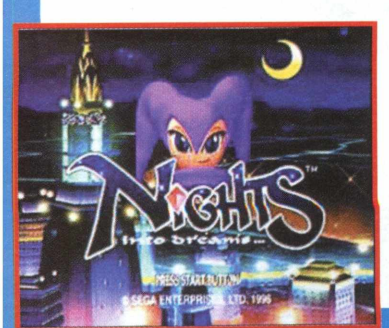
Atari

Emulador: StellaX v1.1.3a
Arquivo: stellax-1.1.3a-win32.zip
ROM: Descompacte as ROMS no diretório da Stella, subdiretório ROMS.
Execução: Na pasta onde foram extraídos os arquivos, execute o arquivo Stella.exe, escolha um dos ROMs da lista e clique em Play.
Requerimento: Necessário um computador 486/120Mhz ou superior, 8 MB de RAM, 256 cores VGA e 2 MB no disco rígido. Suporta Sound Blaster, Joysticks e Mouse. Necessita Windows, memória entre 12MB à 24MB dependendo da ROM (leia mais no arquivo Readme.Txt), DirectX 5.0 ou superior e DirectDraw.



Este console de 32 bits da Sega, projetado para rodar jogos em 2D, não teve todo o sucesso que se esperava. Comparado ao poder de seus grandes concorrentes como o PSX, o Saturn deixa a desejar, principalmente por não ter sido projetado para rodar jogos em 3D.

Saturn



Emulador: PC-Saturn 32-Bit Version 0.06a
Arquivo: setup.exe
ROM: Necessita do CD do Saturn para rodar.
Execução: No INICIAR, vá em PROGRAMAS e Falcon Games, PC-Saturn e clique em PC-Saturn.
Requerimento: Pentium II 450 ou superior, 32MB RAM, 2MB de vídeo, resolução 1024x768, DirectX 6.0 ou superior e o BIOS (Este arquivo você encontra em: http://www.emulando.com.br/arq/satbios.zip).

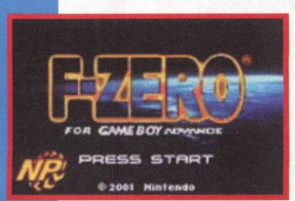
Final Burn



Dos fliperamas para o seu micro, um emulador do arcade do Final Burn que roda dois dos grandes clássicos da Sega, After Burner 1 e 2. O Final Burn é o principal emulador a rodar o jogos da placa CPS-2, como Super Street Fighter 2 e X-Men.

Emulador: Final Burn v0.113
Arquivo: fbn_0113.zip
ROM: No diretório do FinalBurn.Exe crie um subdiretório com o nome de ROMS e copie as suas ROMS zipadas para esse novo diretório.
Execução: No Windows Explorer, no diretório que você criou e extraiu os arquivos execute finalburn.exe. Clique em LOAD e selecione a ROM que deseja jogar (ATENÇÃO: Arquivo em Zip do jogo deve estar contido no diretório das ROMS).
Requerimento: Necessita do Windows para executar.

Game Boy Advance



A evolução do Game Boy. É um Super Nintendo de bolso. O emulador ainda é muito instável, mas com ele é possível conhecer como é o portátil rodando.

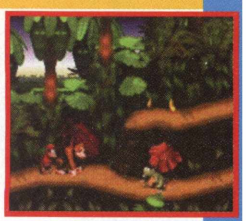
Emulador: iGBA beta 8
Arquivo: igbabeta8.zip
ROM: Deixe a ROM em qualquer diretório, de preferência num diretório fácil para você acessar.
Execução: No Windows Explorer, no diretório onde você descompactou o arquivo, execute o arquivo Igba.exe. Vai abrir uma janela para que você possa localizar a ROM. Fácil utilização.
Requerimento: Windows 9x/Me.

NeoGeo Pocket

Com gráficos e sons superiores aos do GameBoy, este portátil da SNK possui excelentes animações e jogos de ótima qualidade, como o King of Fighters.

Emulador: NeoPocott Version 0.38b
Arquivo: neopocott-038b.zip
ROM: Deixe a ROM em qualquer diretório, de preferência num diretório fácil para você acessar.
Execução: No Windows Explorer, no diretório que você criou e extraiu os arquivos, execute NeoPocott.exe e clique em FILE>LOAD ROM. Selecione onde está a ROM e clique em OK. Após isso clique novamente em FILE e clique em RUN/PAUSE GAME.
Requerimento: Windows 9x/2000/NT/Me e DirectX.

SNes



Lançado com o objetivo de bater os sucessos da Sega, o SNES conquistou o mercado com jogos consagrados como os do Super Mário, Donkey Kong e outros.

Emulador: Snex9x
ROM: Deixe a ROM em qualquer diretório, de preferência num diretório fácil para você acessar.
Execução: No Windows Explorer, no diretório que você criou e extraiu os arquivos execute Snes9XW.exe e clique em FILE>LOAD ROM. Selecione a ROM e clique em OK.
Requerimento: Windows 9x/NT/ME, DirectX 6.0 ou superior, OpenGL, Pentium 200 ou superior, 32MB de RAM.

Nintendo 64

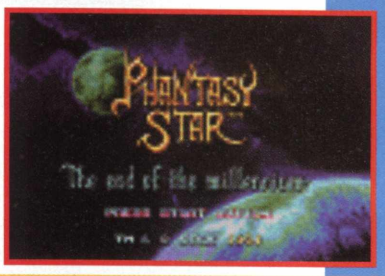


O lançamento desse console foi uma jogada da Nintendo *pra bater* os concorrentes, pois foi a primeira plataforma doméstica de 64 bits a chegar aos consumidores. Com incríveis imagens 3D, este console poderia ter se tornado líder absoluto, não fosse pela sua pouca memória e pelos altos preços dos seus cartuchos.

Emulador: Corn 0.2
Arquivo: Corn02.zip
ROM: Deixe a ROM em qualquer diretório, de preferência num diretório fácil para você acessar.
Execução: No Windows Explorer, no diretório que você criou e extraiu os arquivos execute Corn02.exe, selecione onde está a ROM do Nintendo 64 e clique em RUN.
Requerimento: Windows All Version, PC (Pentium II/MMX, Celeron, K6/K7), 64 MB de RAM.

Mega Drive

Console da SEGA responsável por lançar pérolas como Sonic, Thunder Force 3 e Streets of Rage, foi o primeiro videogame a rodar jogos em 16 bits. Um verdadeiro sucesso que se manteve na liderança de vendas por um bom tempo, até o surgimento do Super NES.



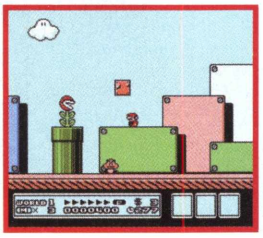
Emulador: GENSX v0.96
Arquivo: gensx096.zip
ROM: Deixe a ROM em qualquer diretório, de preferência num diretório fácil para você acessar.
Execução: No Windows Explorer, no diretório que você criou e extraiu os arquivos execute dgen.exe, clique em FILE>OPEN, selecione a ROM e clique em OK.
Requerimento: Necessita Windows 9x/Me/2000/NT, DirectX e 24 MB de RAM.

Game Boy

Com mais de 1.000 jogos consagrados como o Super Mario DX e o Pokemon, este game portátil acabou conquistando muito mais jogadores do que se imaginava e acabou se tornando o videogame mais vendido do mundo. Apesar de velhinho (o portátil foi criado no começo dos anos 90), o Game Boy ainda é o console mais vendido do mundo. E agora você pode ter esse sucesso na sua própria máquina com os seus melhores emuladores.

Emulador: NO$GMB Version 2.5
Arquivo: no$gmb.zip
ROM: Deixe a ROM em qualquer diretório, de preferência num diretório fácil para você acessar.
Execução: No diretório que você criou e extraiu os arquivos execute $gmb.exe. Clique no menu RUN e novamente em RUN e procure a ROM desejado.
Requerimento: Windows All Version, DirectX qualquer version e 486DX/2 66 Mhz ou superior.

Nintendo



O NES (Nintendo Entertainment System) foi o game de 8 bits responsável pelo sucesso da Nintendo. Este console marcou nossas vidas com um conjunto de mais de 700 títulos lançados, sendo até hoje um dos consoles mais vendidos no mundo.

Emulador: NESticle Version x.xx
Arquivo: nestcxxx.zip
ROM: Deixe a ROM em qualquer diretório, de preferência num diretório fácil para você acessar.
Execução: No Windows Explorer, no diretório que você criou e extraiu os arquivos execute Nesticle.exe e clique em FILE>LOAD ROM. Selecione a ROM e clique em OK.
Requerimento: Windows All, DirectX 3.0 ou superior e 16MB de RAM.

ColecoVision

Concorrente direto do Atari, o Coleco mesmo sem fazer muito sucesso aqui no Brasil, chegou a ser considerado o melhor dos games devido à sua grande capacidade gráfica.

Emulador: The Virtual ColecoVision for Windows
Arquivo: VColecoWin_211a.zip
ROM: Descompacte as ROMS no mesmo diretório do seu executável.
Execução: No Windows Explorer, no diretório que você criou e extraiu os arquivos execute Vcoleco.exe. Para abrir uma ROM, é só clicar.
Requerimento: Windows 9x/NT4, 486-DX4100/Pentium 75 ou superior, DirectX 5.0 ou superior, 8 MB RAM (no NT4.0 16 MB) ou superior.

Play Station

A Sony numa tacada de mestre bateu todos os seus concorrentes, a Nintendo e a Sega, com o lançamento do console mais famoso do mundo, o PlayStation. Isso ocorreu principalmente devido à grande qualidade gráfica de suas imagens,



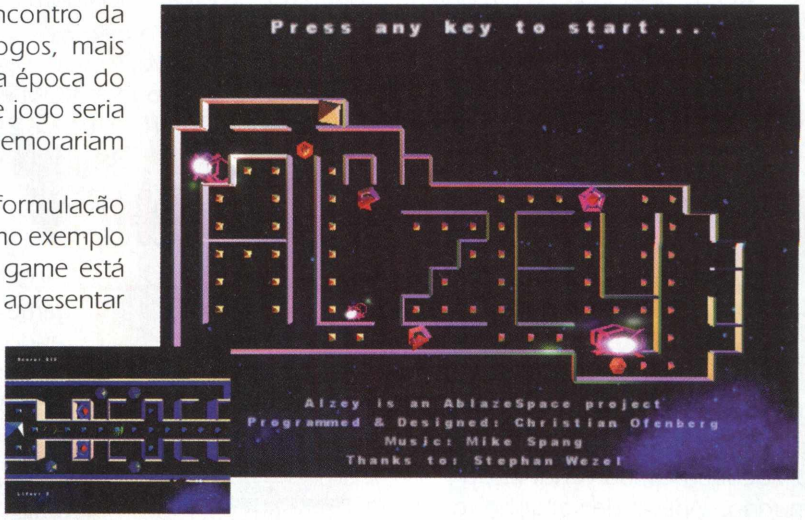
Emulador: PSEmu Professional 1.0.20
Arquivo: psemupro1020full.exe
ROM: Necessita do GAME CD do PlayStation para rodar.
Execução: No Windows Explorer, no diretório onde foi extraído clique em PSEmu.exe.
Requerimento: Pentium 300Mhz/K6-2 350Mhz ou superior, 32MB RAM, Cd-Drive 20x velocidade ou superior, placa aceleradora, Direct3D e 8MB de Vídeo.

ALZEY

Alzey é o resultado de um grande encontro da tecnologia com os antigos padrões de jogos, mais precisamente do estilo Pacman. Na saudosa época do Atari, não imaginávamos que este modo de jogo seria tão apreciado no futuro, e que suas raízes demorariam a desaparecer.

O avanço gráfico proporcionou uma reformulação total nos conceitos Pacman, e Alzey é um ótimo exemplo disso. Completamente tridimensional, este game está muito bem desenhado e colorido, além de apresentar fabulosas rotações 3D nas plataformas do jogo, muitas delas passando a impressão de que será impossível jogar.

O objetivo é simples: coletar todos os itens da tela e avançar para o próximo nível. O design diferenciado do jogo pode confundir um pouco os mais desatentos, mas com um pouco de prática o jogador sentirá os diferenciais. Talvez a característica mais interessante esteja relacionada aos portais de teletransporte, espalhados na maioria dos níveis.



Controles: **Setas Direcionais** - movimentação
Requisitos especiais: Placa aceleradora gráfica 3D compatível com OpenGL
Site: http://AblazeSpace.exit.de/
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Alzey\Alzey.exe

AFG

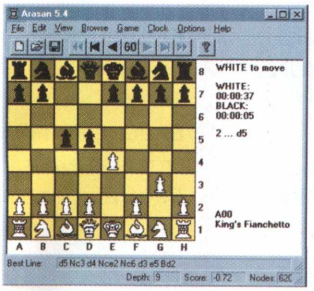


Jogo de combate entre espaçonaves (nove no total, cada uma com um ponto forte) em diferentes cenários, recursos de armamentos, bombas, minas, invisibilidade etc. Acompanha editor de níveis.

O jogo traz, ainda, a opção multiplayer, que permite *jogar com outros via Internet*. Escolha sua nave e prepare-se para uma aventura espacial no melhor estilo do gênero!

Controles: **Setas para Cima e para Baixo:** acelera na direção desejada
Setas para Direita e para Esquerda: gira a nave nessas direções
Requisitos especiais: DirectX
Site: http://www.agf-game.de
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\AGF\AGF.exe

ARASAN CHESS



Jogo estilo xadrez. O nome significa "rei" em tamil, língua falada no sul da Índia. É derivado do sânscrito "rajá". Para quem gosta do estilo é um prato cheio, visto que o jogo agrada tanto a jogadores experientes como a novatos *por sua simplicidade* e interface. Pode ser configurado para ser um pouco leve para quem quer um jogo mais descompromissado e sem a tensão característica de uma partida oficial de xadrez.

Controles: **Mouse**
Requisitos especiais: Nenhum
Site: http://www.best.com/~jdart/arasan.htm
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Arasan\Arasan32.exe

ATOLL

Você foi escolhido para dar uma mãozinha à mãe natureza e colocar os animaizinhos no seu devido lugar. Em total estilo Tetris, você iniciará o jogo observando que ao invés de cápsulas e figuras geométricas, as peças principais de Atoll são pequenas criaturas.

Coloridos e engraçados, nossos amiguinhos podem ser eliminados quando quatro da mesma cor forem empilhados. A tela é simples: você controla uma mão que se movimenta de um lado para o outro na parte superior da tela, e uma pequena nuvem em cima de uma ilhota na parte inferior abriga os animaizinhos já lançados. Por fim, uma placa apresenta o número de criaturas que deve ser arremessada na água para completar o nível.

O mais interessante são os ovos que surgem a todo instante. Daí saem novos bichinhos, que podem tanto ajudar como atrapalhar suas pilhas, pois a cor do animal que surgirá é incerta.



Controles: **Controle do Mouse -** muda a posição
Botão esquerdo - lança o sapinho
Requisitos especiais: DirectX
Site: http://www.crystal-interactive.com/
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Atoll\Atoll.exe

BLUETRIS 2



Jogo estilo Tetris, com peças jamais antes utilizadas e uma espetacular trilha sonora. Com um visual dark e peças especiais que, combinadas, dão pontuações diferentes, o Bluetetris permite que o jogador passe várias horas sentado na frente do micro, distraindo-se com as combinações especiais. Experimente.

Controles: **Setas direcionais -** movimentação
Requisitos especiais: Nenhum
Site: http://tingan.hogsby.net
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Bluetris2\Bluetris2.exe

CAMY 2



Jogo onde você precisa pegar o maior número de diamantes possíveis. Camy foi resgatada... mas a batalha terminou? Para onde todas aquelas bolas explosivas foram? Quem ou o que é a mente por trás do caos? Junte-se a Scampy e Camy em sua busca pela destruição da raiz de todo o mal. Seu objetivo é localizar a máquina e destruí-la. Junte as gemas em cada nível para avançar até o próximo.

Controles: **Setas para a direita e esquerda -** movimentos
Setas para cima e para baixo - saltos
Requisitos especiais: DirectX
Site: http://www.gaimplay.com
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Camy2\DC2.exe

BAROQUE





Uma terra em devastação. Você, um ser alado, tem uma missão importantíssima para cumprir. Isso até parece uma história de um game de aventura ou ação, mas não é. Baroque é um jogo completamente arcade, trazendo à tona o conhecido esquema dos combates de naves dos fliperamas.

Particularidades vencedoras deste estilo de jogo fazem com que ele seja viciante, explicando a presença sempre constante de pelo menos uma "máquina de nave" (como é mais conhecida) na maioria das casas de jogos.

O ponto forte de Baroque está na trilha e nos efeitos sonoros. Aterrorizantes e muito bem ambientados, travam o jogador durante a partida. Até o vento não foi esquecido, um detalhe muito importante que fecha o som com chave de ouro.

Muitos inimigos e muitos combates aéreos poderão ser observados durante toda a partida.

Armamentos com características próprias e diferentes entre si complementam o jogo em um cenário super iluminado.

Controles: **Setas Direcionais -** movimentação
Z - atira
Requisitos especiais: DirectX
Site: http://www.sting.co.jp/
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Baroque\shooting.exe

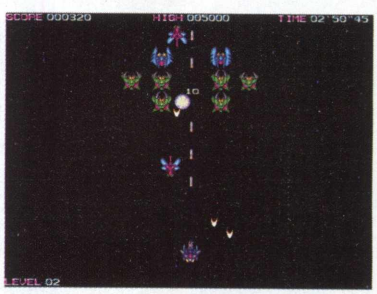
CAPTAIN WESCO



Jogo de ação espacial com tiro em primeira pessoa. No espaço profundo, pilote a nave do Capitão Wesco e tente sair de uma confusão de alienígenas. Cuidado: nem todos os aliens são alvos possíveis de serem acertados e um descuido pode se provar bem fatal. Quando sua munição acabar, o score é atualizado.

Controles: **Movimentos do mouse -** controla a mira
Botão esquerdo - atira
Requisitos especiais: DirectX
Site: http://www.spark-design.de
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Captain\CptWesco.exe

CARAX



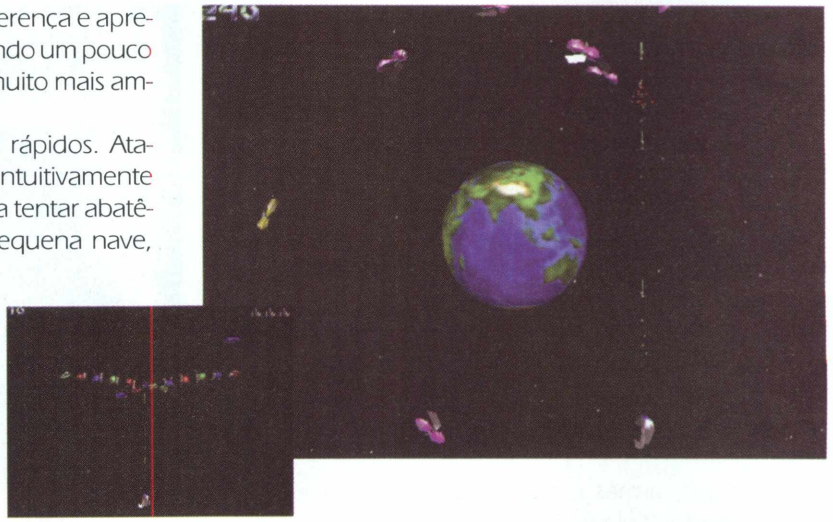
Jogo espacial estilo Galaxy. Para os admiradores de jogos de tiro, este é uma boa dica. Tente limpar a galáxia do maior número possível de naves extraterrestres. Cuidado: algumas lançam mísseis que te perseguem até te achar. Portanto, se sua nave for atingida, fique de olho no dano. Em demasia pode provocar o fim do jogo. Mas na maior parte do tempo é muito divertido.

Controles: **Setas para direita e esquerda -** movimentação
Barra de Espaço - atira
Requisitos especiais: DirectX
Site: http://bio.and.or.jp/
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Carax\Cx95.exe

BUGATRON

Mais uma vez os gráficos 3D fazem a diferença e apresentam Bugatron, um game espacial mesclando um pouco de Space Invaders com uma jogabilidade muito mais ampla.

Os inimigos deste jogo são realmente rápidos. Atacando sempre em seqüência, você pode intuitivamente adivinhar qual será o trajeto do inimigo para tentar abatê-lo com mais precisão. A bordo de uma pequena nave, você comanda um potente canhão laser, principal aliado para exterminar as tropas alienígenas.



Durante a partida, pode se deparar com itens que ajudarão em sua missão, como sistemas de captura de alien (onde este passa a ajudar), controladores de velocidade etc.

A única restrição refere-se à sua movimentação, limitada na parte inferior da tela. Como a maioria dos ataques inimigos acontecem ali, os desvios ficam cada vez mais complicados. Portanto, olho vivo em seus adversários e laser neles!

Controles: **Setas Direcionais** - movimentação
CTRL- atira
Requisitos especiais: Placa de vídeo compatível com Direct3D
Site: http://www.bugatron.com
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Bugatron\bugatron.exe

CHOMPSTER 3D



Jogo no estilo Pacman, onde a velocidade dos movimentos é grande e a dificuldade maior ainda. Escolha entre cinco personagens diferentes e tente fugir dos vilões comedores. As regras são as mesmas do clássico Pacman, mas com recursos mais atuais, como a possibilidade de colocar suas próprias Midis no jogo através de programa próprio.

Controles: **Setas para direita e esquerda** - movimentação
Barra de Espaço - pulo
Requisitos especiais: Nenhum
Site: Não Disponível
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Chompster\Chomp.exe

EGON ADVENTURES



Jogo no estilo Choplifighter, no controle de um avião e adquirindo vários tipos de armas diferentes ao destruir um veículo aéreo inimigo. Dependendo do ângulo e da arma que você conseguir, dá para fazer algumas manobras muito loucas, como mergulhar e atirar para frente e para trás ao mesmo tempo. Cuidado com a grande bomba porque... bem, só jogando mesmo!

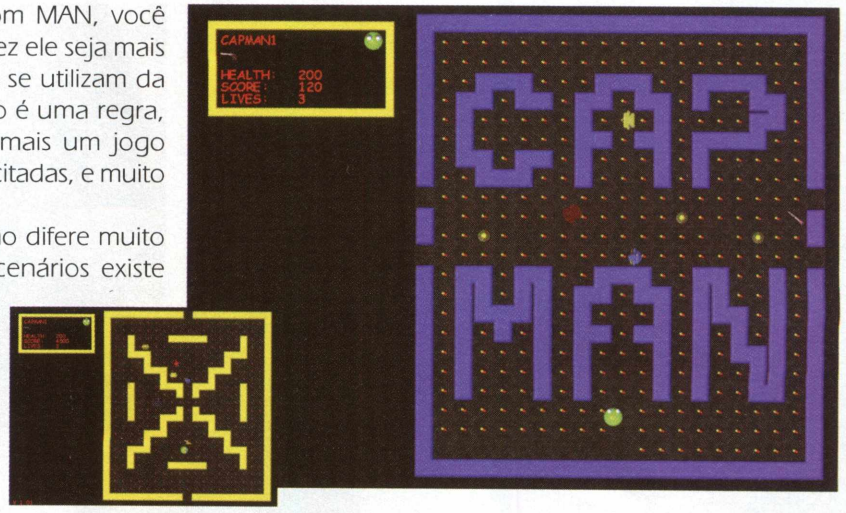
Controles: **Setas Direcionais** - controlam o avião
Barra de Espaço - tiro
Requisitos especiais: Nenhum
Site: http://www.e-game.com
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\E-gon\E-gon.exe

CAPMAN

Se o nome de um jogo termina com MAN, você pode começar a ficar contente, pois talvez ele seja mais um dos maravilhosos games atuais que se utilizam da velha jogabilidade de Pac-Man. Esta não é uma regra, mas temos a felicidade de apresentar mais um jogo que possui exatamente as características citadas, e muito mais.

Capman, em seu ambiente geral, não difere muito do tradicional PacMan, pois em seus cenários existe praticamente o mesmo esquema de labirinto com itens a serem pegos no caminho. Mas a partir daí, o terror começa a tomar conta: inimigos fortemente armados começam a disparar para todos os lados!

Dinamites, armas e outros itens estão espalhados pela tela, e podem tanto ajudar como atrapalhar a sua evolução no game. O sangue pode ser avistado em todos os locais em que alguém foi atingido fatalmente, criando um clima mais desafiador.



Controles: **Setas Direcionais -** movimentação
CTRL direito - atira
Requisitos especiais: Nenhum
Site: http://batman.jytol.fi/~janimm/capman
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Capman\Capman.exe

FREERIDE TRASH



Este é um game em estilo corrida espacial, com cenários tridimensionais fora de série. A cada curva, a cada novo trecho que você avança é possível perceber os ótimos efeitos de iluminação do game, em perfeita sincronia com a velocidade que os veículos atingem. Freeride Trash lembra um pouco o famoso F-Zero, porém a dificuldade no controle do veículo deste game é um pouco mais acentuada, o que só aumenta o desafio e a emoção.

Controles: **Seta Direcional para cima -** acelerador
Seta Direcional para baixo - freio
Setas para direita e para esquerda - movimentação
Requisitos especiais: Placa aceleradora gráfica 3D compatível com DirectX
Site: http://freeride.design.cjb.net
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Freeride\Freeride.exe

GLTRON



Jogo de domínio de território muito rápido com diversos efeitos luminosos. Talvez você não saiba, mas a Disney fez há anos atrás um filme futurista chamado Tron onde o personagem principal se via dentro de um computador e se tornava uma moto que corria em alta velocidade. O ambiente aqui é o mesmo. Cuidado para onde você vai, pois se espatifar é o seu fim com certeza.

Controles: **A -** virar à esquerda
S - virar à direita
Requisitos especiais: Placa aceleradora gráfica 3D compatível com DirectX
Site: http://www.gltron.org
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Gltron\gltron.exe

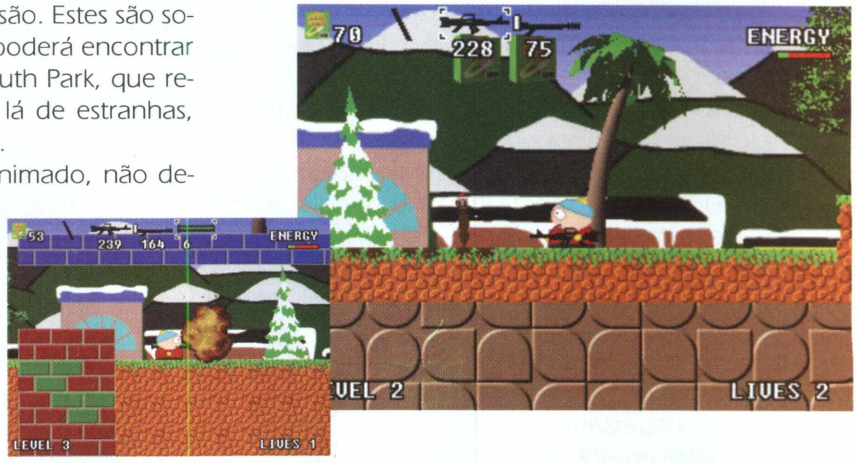
CARTMAN´S AUTHORITAH

Palavrões, indisciplina e muita diversão. Estes são somente alguns dos atributos que você poderá encontrar ao assistir a fabulosa série animada South Park, que retrata a vida de algumas crianças pra lá de estranhas, com histórias mais do que engraçadas.

Tamanho o sucesso do desenho animado, não demoraria muito para serem lançados uma série de produtos sobre a turma de South Park, inclusive jogos. Em Cartman's Authoritah, você entrará de cabeça no universo mais mal-criado da história com o comando do personagem Cartman.

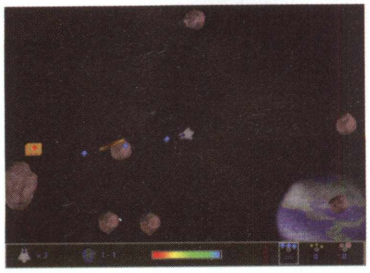
Cartman's Authoritah é um game estilo plataforma, onde você encontrará diversos personagens da série em cenários ao estilo Sonic. Até o cocô de Natal surge diversas vezes para tentar acabar com a sua raça. Usando 5 diferentes tipos de armas, destrua tudo o que estiver pela frente, sem esquecer de repor as suas energias.

Respect my authoritah!



Controles: Z - movimenta-se para a esquerda
X - movimenta-se para a direita
< - atira
> - pula
; - troca de arma
Requisitos especiais: DirectX
Site: Não Disponível
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Cartman\splaunch.exe

IMPACT DISASTER



Jogo de combate espacial, cuja missão principal é evitar as chuvas de meteoros no comando de uma espaçonave. Voe da Terra ao espaço e visite Marte em sua busca para salvar nosso planeta de aliens que tentam destruí-lo com asteróides. São três armas, treze níveis e sete backgrounds em 3D com músicas originais em MP3 e efeitos em estéreo. Requer o DirectX7 em sua máquina para poder rodar.

Controles: **Setas Direcionais -** movimentação
Barra de espaço - atira
Requisitos especiais: DirectX
Site: http://www.haleph.com
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Impact\Impact.exe

IS THIS... THE END?



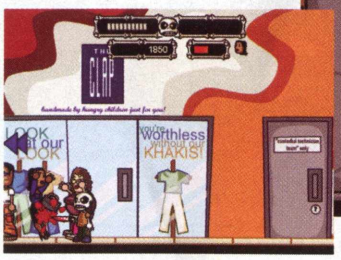
Jogo estilo Space Invaders, com muitos itens para recolher e inimigos altamente armados. Salve-se quem puder, pois aqui os tiros são bem mais mortais que em qualquer outro jogo do gênero. E mais: você só tem três opções para acertar seus inimigos, fugir das bombas, escapar dos tiros e recolher os itens. O nível de dificuldade agrada os mais exigentes. É realmente o fim do mundo como conhecemos...

Controles: **Setas para a direita e para a esquerda -** move a nave
CTRL esquerdo - seleciona opções e atira
Requisitos especiais: Nenhum
Site: http://members.xoom.com/abbysios
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\End\endDX.exe

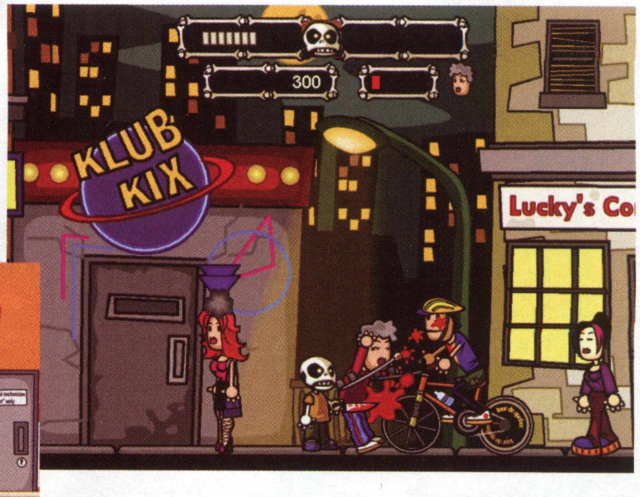
HATEFUL CHRIS

Imagine você na pele de um ser revoltado, fortemente armado e muito, mas muito feio. Este é Hateful Chris, que possui a crença ridícula que as outras pessoas são embalagens de propaganda, contendo o produto que ele mais deseja: sangue!

Com uma história dessa, dá pra imaginar o que vêm por aí. Você inicia o jogo com Hateful Chris solto pelas ruas da cidade, armado inicialmente de uma faca, um galho e fogo, o que já faz muito estrago. No decorrer da aventura, você pode adquirir outros armamentos e conhecer localidades muito interessantes.



Existe ainda a possibilidade de interação com a população, e muitos dos personagens tem algo de estranho. Assim, você terá a oportunidade de colocar as tripas pra fora de muitas velhinhas de muletas, mendigos, bêbados, consumidores ridículos, ciclistas desatentos e muito mais.



Controles: **Setas Direcionais** - movimentação
Teclado Numérico - armas
Requisitos especiais: nenhum
Site: http://www.hatefulchris.com
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Hateful\hcdemo25.exe

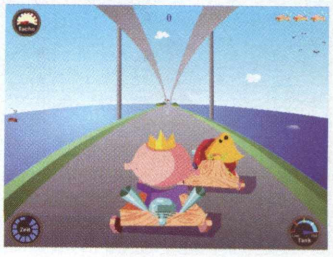
KUNG FU KIM



Jogo de kung-fu, para você ir acertando os balões. Simpático, é feito em Flash, você tem que tomar cuidado com os obstáculos. Apesar de serem balões, podem te sujar. Você começa, bem, como veio ao mundo, ou seja, peladão. Somente ao subir de nível é que conquista o direito de usar suas roupas de luta. Bem, Gafanhoto, a bagunça promete ser excelente.

Controles: **Setas para direita e para esquerda** - defesa nessas direções
Seta para cima - defesa nessa direção
Seta para baixo - defesa nessa direção ou posição de recolhimento quando não está sob ataque
Requisitos especiais: nenhum
Site: Não Disponível
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Kung\Kfk.exe

K-RACER



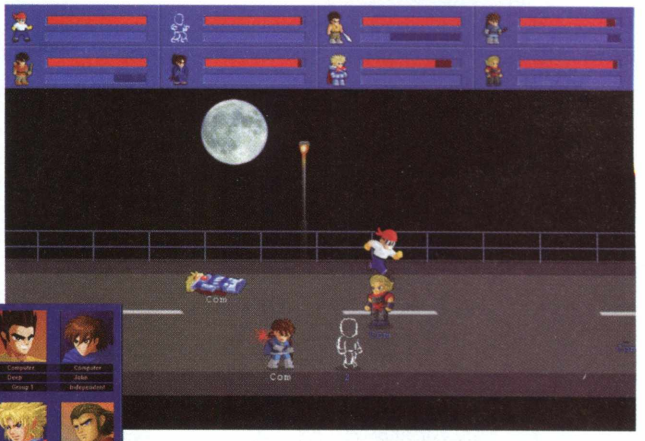
Jogo estilo corrida de animais alienígenas, bem desenhado e super colorido. Para se desviar dos obstáculos, basta controlar pelo mouse. Escolha entre cinco personagens diferentes e prepare-se, pois a cada obstáculo transposto a velocidade de sua corrida tende a aumentar. Fique de olho nos objetos que passam pela pista, como um relógio e um galão de gasolina. O primeiro prorroga o tempo de jogo, o segundo dá mais combustível.

Controles: **Mouse** - movimentação
Requisitos especiais: nenhum
Site: http://www.kidstation.de/index.html
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\K-racer\K-racer.exe

LITTLE FIGHTER 2

Sensacional! Um jogo sem nenhuma frescura, com ótimos requintes gráficos e uma jogabilidade excepcional. Little Fighter 2 é um jogo de luta onde a pancadaria rola solta com os mais diferentes tipos de personagens, desenhados em estilo miniatura, mas com a mesma ação de qualquer um dos grandes jogos "Fighters"!

O design da maioria dos personagens está imerso no mundo do mangá, ao total estilo Cavaleiros do Zodíaco ou Dragon Ballz. O destaque fica para o lutador cujo nome é Template, pois sua descrição física assemelha-se a apenas um "rascunho" de um personagem.





Em Little Fighter 2 você terá a oportunidade de um extenso combate mano a mano, ou ainda poderá utilizar armamentos pesados como tacos de beisebol, facas, foices, pedras, caixotes e muito mais. Afastar-se do adversário pode ser uma má idéia, pois golpes com corrida e magias também poderão ser encontrados no meio dos combates. Mas o que vale mesmo é destroçar o inimigo, não importa como.

Controles: **Setas Direcionais** - movimentação
S - ataque
TAB - defesa
` - defesa
Requisitos especiais: DirectX
Site: http://i.am/lf2
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Little\lf2.exe

LEAD SOLDIER

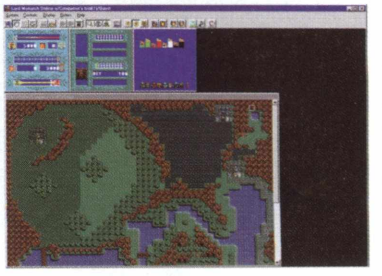
Jogo onde você deve comandar o seu batalhão, numa simpática partida passada durante a Segunda Guerra Mundial. Você, como integrante das forças aliadas, deve fazer de tudo para que seu grupo consiga atravessar o campo de batalha com o mínimo possível de danos. Um detalhe: este jogo pode ser disputado no módulo contra o computador ou multiusuário, ou seja, via Internet contra outro jogador qualquer.



Controles: **Mouse**
Requisitos especiais: nenhum
Site: http://users.skynet.be/tt_entertainment/lead
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Lead\lead.exe

LORD MONARCH

Jogo de estratégia. Você é um monarca e seu objetivo é, claro, expandir seu território. Várias unidades estarão se movendo ao redor de uma só vez e poderá ser um tanto confuso de início. Mas cada unidade tem seu propósito. Dê suas ordens e assista de camarote para ver se cumprem tudo certo. Os inimigos devem ser derrotados e se o tempo acabar... Bem, fique de olho e vejamos até onde irá seu reinado.

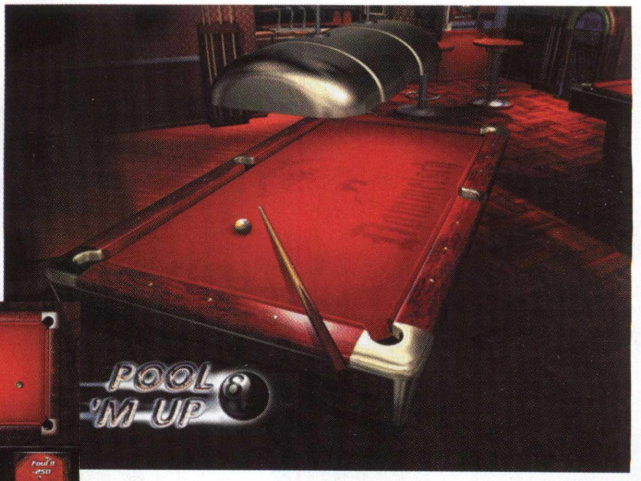


Controles: **Mouse**
Requisitos especiais: nenhum
Site: http://www.falcom.com/monarch/index_e.html
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Lord\Ds7e_win.exe

POOL 'M UP

O cassino nem sempre precisa ser visto como um lugar de grandes viciados em jogos. Muitos momentos de lazer podem ser desfrutados nestes locais quando se tem uma boa mesa de snooker, por exemplo. Diversas casas espalhadas pelo país são especializadas neste tipo de jogo que já conquistou milhares de fãs.

Muitos desses fãs também podem ser usuários da informática, que sempre dá um jeito de proporcionar a diversão real em uma forma virtual. Pool'm Up possui esse espírito, contendo uma mesa de snooker espetacular para desafiar a sua habilidade.



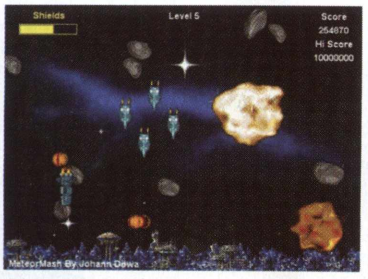


Em Pool'm Up você terá um controle certeiro da sua tacada devido ao alvo bem elaborado que lhe acompanhará durante toda a movimentação do taco. O destaque, sem dúvida, fica por conta dos gráficos, pois a mesa por si só atrai o jogador, sem contar a animação das bolinhas que está ótima. A trilha sonora também contribui para dar aquele ar de jogo descontraído e relaxante.

Controles: **Mouse** - controle do taco
Botão esquerdo - tacada
Requisitos especiais: nenhum
Site: Não Disponível
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Pool\Pool.exe

METEORMASH

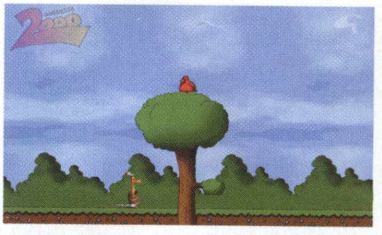
Jogo espacial estilo Atlantis do Atari, onde você deve evitar que a chuva de meteoros atinja o planeta. E dá-lhe pedra! Literalmente. Uma chuva perigosa de meteoros ameaça sua cidade. A única maneira de sair relativamente ileso dessa "pedrada" toda é atingir cada pedra que estiver caindo sob sua cabeça. Cuidado, pois algumas, ao explodir, se dividem e provam ser alvos difíceis de atingir, mas nada é muito difícil. Diversão garantida!



Controles: **Mouse**
Requisitos especiais: DirectX
Site: http://www.prophetsoft.com/
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\MeteorMash\meteormash.exe

NONSENSE MADNESS

Jogo de aventura, onde você precisa pegar as rosquinhas. Recomendado para os fãs de gulosos como o Homer Simpson. Aqui você é um simpático personagem num barril que deve pegar todos os petiscos que encontrar. Os obstáculos são tão malucos como o cenário sugere. Por exemplo, uma enorme boca pode te pegar. Ou estranhos objetos pontudos que correm pelo chão. Fique de olho!

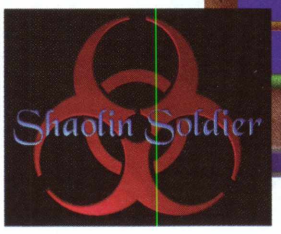


Controles: **Setas para a direita e para a esquerda** - movimentação
CTRL Esquerdo - salto
Requisitos especiais: nenhum
Site: http://www.cinnamon.dk
Onde encontrar: C:\Windows\N2keng\N2keng.exe

SHAOLIN SOLDIER

Banzai! O oriente descarrega sua tradição em mais um fantástico jogo estilo plataforma. Desta vez, encontraremos em Shaolin Soldier uma jogabilidade parecida com Mário Bros: o velho esquema da não-utilização de armamentos. Somente o salto sobre a cabeça dos inimigos parece surtir efeitos divertidos e mais desafiadores.

Shaolin Soldier assemelha-se também ao saudoso Alex Kidd na primeira versão. Neste game você comanda um guerreiro, Shaolin, que já apresenta os cabelos grisalhos da sabedoria. No início, o desafio é bem sossegado, mas vai crescendo conforme você se especializa.



Os inimigos são os mais diversos, e sempre tentarão sugar a sua energia. Não se aborreça com eles. Alguns inimigos precisam de mais de um salto para serem eliminados. Muito cuidado com os abismos: como todo bom game de plataforma, eles possuem um tamanho que engana...



Controles: **Setas Direcionais** - movimentação
Barra de Espaço - pulo
Requisitos especiais: DirectX
Site: http://freeridedesign.cjb.net
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Shaolin\ShaolinSoldier.exe

OPERATION OVERCROUDED

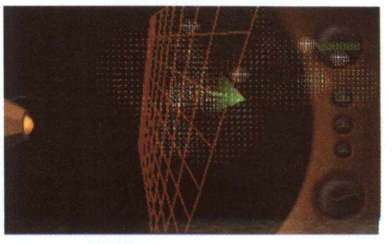
Jogo de tiro que utiliza o movimento do mouse como alvo e os botões para atirar nas aves em três cenários diferentes (grama, areia e neve). No ano 2250 o homem conquistou outros planetas para ter mais espaço para a criação de espécies. Entretanto, no planeta Rebbusgup, um alien conhecido como Pugsubbers, criatura com um QI bem baixo, explodiu em população. São inúteis, sua carne é venenosa e não há razão para deixá-los prosperar. Sua missão: eliminar estes parasitas. Boa sorte!



Controles: **Mouse**
Requisitos especiais: nenhum
Site: http://www.liquidiron.com
Onde encontrar:
D:\COMPLETOS\Operation\OperationOvercrouded.exe

QUADNET

Jogo de tabuleiro tridimensional, com muita ação. Você comanda uma pequena nave verde e seu objetivo é ganhar pontos abatendo as esferas de metal que se movem ao seu redor. Exige muita concentração, pois um descuido e sua nave estará condenada a explodir sem dó. O controle da nave pode ser um pouco complicado se você estiver acostumado com o mouse, mas com um pouco de treino se torna bem fácil.



Controles: **Setas Direcionais** - move a nave
Barra de Espaço, W,S,A e D - tiros
Requisitos especiais: nenhum
Site: http://www.algonet.se/~mattiasb
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Quadnet\quadnet.exe

SUPER METHANE BROTHERS

Insetos. Criaturas incompreendidas, muitas vezes horrendas e perseguidas. Diversos produtos químicos são lançados no mercado prometendo acabar com eles, mas eles estão lá. Acredite, eles ainda estão lá. Se você já esgotou todas as tentativas de eliminá-los, é hora de medidas drásticas. Chame os irmãos Methane!

Os Super Methane Brothers são irmãos especializados na devastação total dos insetos. Armados com potentes inseticidas, eles são capazes de encapsular qualquer que seja a sua presa para, então, explodí-la em qualquer parede.





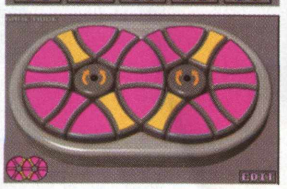
Neste game, você joga com um dos irmãos e tem a agradável tarefa de perseguir e exterminar todas as criaturas que surgirem no seu caminho. Vale lembrar que o inseticida utilizado pelos irmãos Methane não é o suficiente para destruí-los: é preciso capturá-los e lançá-los contra uma parede. Ao fazer isso, você ganha muitos itens. Ao eliminar todos os inimigos da tela, você avança para o próximo nível.

Controles: **Setas Direcionais para a esquerda e direita** - movimentação
Seta Direcional para cima - pulo
CTRL - atira
Requisitos especiais: DirectX
Site: Não Disponível
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Methane\SuperMethaneBrothers.exe

REVOLVER

Jogo de raciocínio fantástico e inovador, onde é preciso fazer combinações de cores usando dois discos que se complementam. Paciência e muita concentração são necessárias para conseguir resolver este quebra-cabeça. Preste atenção no modelo *que aparece no canto inferi*or esquerdo e tente deixar o maior igual ao menor. No começo do jogo há uma opção que permite escolher o modelo entre 25 diferentes.

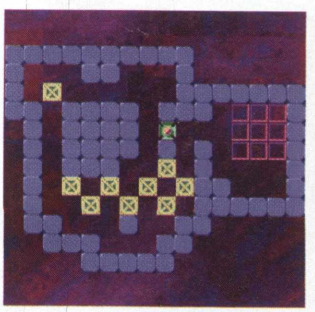




Controles: **Mouse**
Requisitos especiais: nenhum
Site: http://aenigma.cellosoft.com/games.html
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Revolver\revolver.exe

SOKOFUN

Jogo de estratégia, onde se deve colocar todos os objetos nos locais demarcados. Muitas opções de configuração, inclusive a de transformar suas jogadas em filme. Vem com três opções diferentes: no Sokoplay você deve empurrar com seu caixote verde as pirâmides cor-de-rosa para os lugares marcados; no Sokolor as pedras de mesma cor devem ser juntadas; e no Sokonex os conectores devem ser colocados juntos.



Controles: **Setas Direcionais** - movimentação
Requisitos especiais: nenhum
Site: http://www.sokofun.de
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Sokofun\SokoFun.exe

SUPER SPACY´S SPACE HOCKEY

Este fabuloso game é um jogo de hóquei alienígena! Imagine estar a quilômetros de distância da Terra, encontrar com outro extraterreno e desafiá-lo para uma partida. Space Hockey possui um modo particular de jogo, onde a partida se desenrola com apenas um jogador de cada lado.

Sem dúvida, a jogabilidade é um dos pontos fortíssimos do jogo. As delimitações do game são móveis, e conforme você avança com a bola ou com o jogador sobre elas, um efeito de mola age instantaneamente para segurá-los. Todos os componentes do campo são espaciais, inclusive as traves.

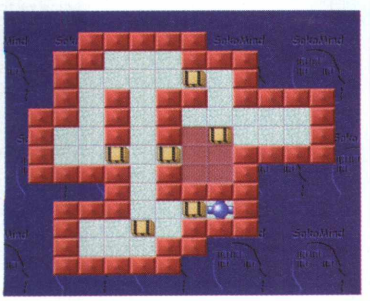
Um placar eletrônico informa a situação da partida a cada gol marcado. Os movimentos do jogador podem parecer estranhos no começo, mas basta um pouco de treino para se habituar. Após entender a movimentação e conhecer as melhores formas de chutar para o gol, os confrontos começam a ficar muito melhores, pois o computador não brinca em serviço.



Controles: **Setas Direcionais** - movimentação
Barra de Espaço - chuta
Requisitos especiais: nenhum
Site: http://www.phenomedia.com/
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Hockey\SpaceHockey.exe

SOKOMIND

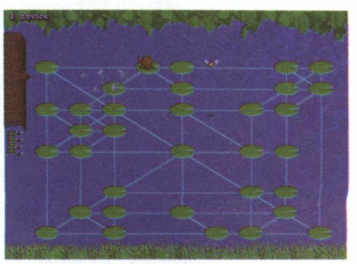
Jogo de estratégia, onde o objetivo é colocar todos os objetos nos locais demarcados. Fácil? Cuidado, pois as aparências enganam. Ainda mais quando é um jogo que marca quantos movimentos você faz para conseguir terminá-lo. Só dá para empurrar um objeto de cada vez e, caso não dê para fazê-lo, deixe-o no caminho. Porém este pode ser o próximo obstáculo em seu caminho.



Controles: **Mouse**
Requisitos especiais: nenhum
Site: http://sokomind.home.pages.de/
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\SokoMind\SokoMind.exe

SPECKLED

Você é um sapo e seu objetivo é caçar o maior número possível de mosquitos. Seja muito bem-vindo a Mudhopper Flats, pequeno pedaço de terra úmida que fica no centro dos Everglades. Há dois tipos de criaturas: as que são rápidas e as que são... bem, almoço! Você é o herói Speckle D Frog (de apetite voraz), o mais faminto. Entre os que serão papados e os que podem "te papar", tente se alimentar e sair ileso.



Controles: **Teclado Numérico** - movimentação
Requisitos especiais: nenhum
Site: http://www.geocities.com/eddyware
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Speckled\Speckled.exe

THE MATRIX

Tiro em primeira pessoa! Ação e muitas balas cruzando a área. Este é um game no esquema Virtua Squad, onde você têm a exata impressão de estar segurando uma arma em um ambiente hostil e repleto de inimigos. A ordem é apenas uma: algo se move, tem que estar morto!

Jogos de tiro são tão viciantes como qualquer outro, com uma vantagem a mais: o fator surpresa e a adrenalina lhe acompanham mais de perto. Portanto, olhos bem abertos e concentração são requisitos completamente básicos. Para se dar bem aqui é preciso ter mais do que isso.



Os inimigos surgem em vários locais, estáticos ou em movimento. Além disso, podem estar próximos ou muito longe, facilitando ou dificultando. Dependendo dessas características, ganha-se mais ou menos pontos ao atingí-los. Fique atento se surgir um óculos especial na tela: ao utilizá-lo, você verá todos os seus inimigos em slow motion, e ficará mais fácil abatê-los.



Controles: **Movimentos do Mouse** - controle da mira
Botão esquerdo - atira
Botão direito - recarrega
Requisitos especiais: nenhum
Site: Não Disponível
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Matrix\matrix.exe

U.R.B.A.N.



Jogo de ação/plataforma. Você comanda um personagem altamente armado para atirar em todos que aparecerem pela frente. Muito sangue e pedaços de corpos por todos os lados. Uma experiência macabra tem por objetivo produzir a mais perfeita máquina de matar. E você é essa cobaia. Mate todos e resgate os cartões que vão permitir sua passagem para outros níveis.

Controles: **Setas Direcionais** - movimentação
CTRL Esquerdo - atirar
Barra de Espaço - pular
Requisitos especiais: nenhum
Site: http://www.urban.home.dhs.org/
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\URBAN\urban.exe

VERADO



Jogo com visão em primeira pessoa. Há um inimigo em sua empresa. Um hacker que está mandando os dados para fora. Seu objetivo é acertá-lo de qualquer jeito usando as armas mais comuns: um Paalm, vários CDs, grampos, um triturador de folhas e uma tampa de lixo (que serve como escudo). Enquanto isso os dados estão indo embora. Se o tempo acabar... Lá se vai sua empresa.

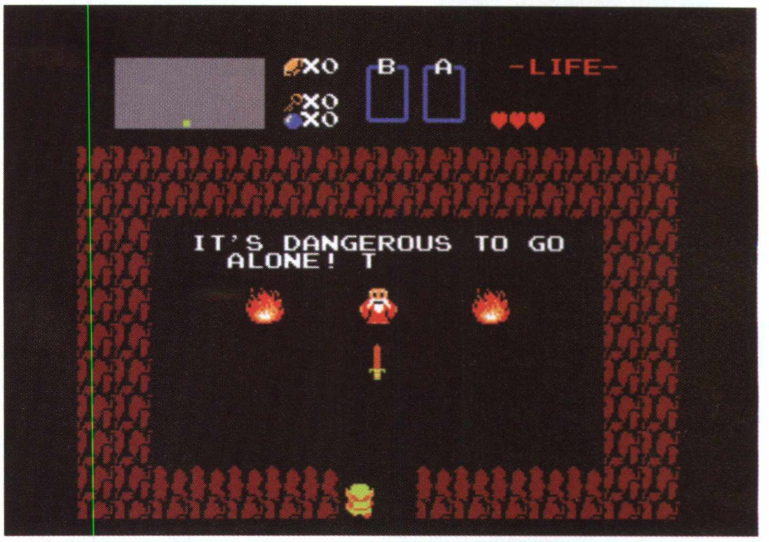
Controles: **Mouse**
Requisitos especiais: nenhum
Site: http://www.verado.com
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Verado\Verado.exe

ZELDA CLASSIC

O nome já diz tudo. Quem é jogador nem precisa de apresentações quanto a história dos jogos Zelda e o quanto estes títulos significam para a galera fanática dos consoles Nintendo ou de PC, por exemplo. Zelda Classic vem mostrar o que sentiu o jogador do nintendinho quando rodou este game pela primeira vez.

Se você é fã deste estilo de jogo, não pode perder. O modo de movimentação arcaico, os poucos recursos e cenários simples continuam cativando a todos, a atração é inexplicável. São games como este que transformam a saudade em emoção renovada e atual.

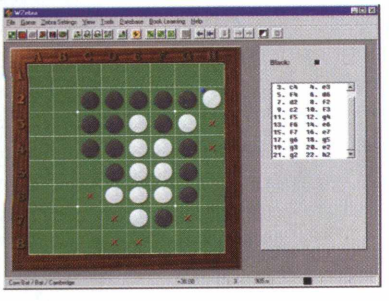
Por diferentes cenários, a atmosfera do jogo se modifica. Como de praxe, você deve antes de mais nada adentrar na caverna subterrânea e pegar a espada sagrada com seu mestre. Ele o alertará dos perigos que você irá encontrar. A coragem, porém, só depende de você...



Controles: **Setas Direcionais** - movimentação
ALT - atira
Requisitos especiais: nenhum
Site: http://www. zeldaclassic.com/
Onde encontrar: C:\Zelda Classic\zelda.exe

WZEBRA

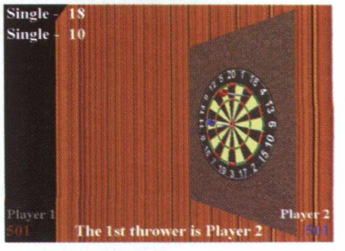
Jogo de domínio de território, com peças redondas pretas contra as brancas. Um jogo de tabuleiro com opções as mais variadas possíveis, incluindo análise do jogo, replay, sessões de prática, partidas contra outros jogadores e contra o próprio micro etc. Há ainda um pequeno banco de dados com cerca de 50 mil combinações diferentes de estilos de jogos que podem ser carregados via Internet.



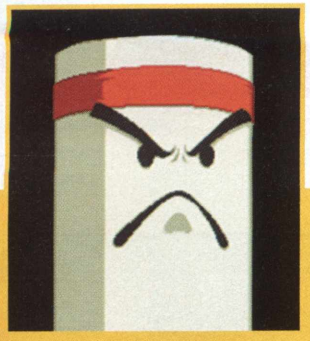
Controles: **Mouse**
Requisitos especiais: nenhum
Site: Não Disponível
Onde encontrar: D:\COMPLETOS\Wzebra\wzebra.exe

ZZ-DARTS

Jogo de arremesso de dardos. É um simulador em 3D que pode ser jogado com até três outros jogadores com habilidades diferentes. Faça sua pontaria e procure acertar na mosca. Mexa o cursor e lance o dardo. Quanto mais próximo do centro do alvo, melhor. Mas fique de olho: a distância pode te enganar um pouco. Um jogo que, quando executado com alguns amigos, deixa a diversão mais consistente.



Controles: **Mouse**
Requisitos especiais: Placa acelerada gráfica 3D compatível com DirtectX
Site: http://www.interq.or.jp/www-user/checker/darts_e/darts_e.html
Onde encontrar: C:\COMPLETOS\ZZ-Darts\zzdarts.exe

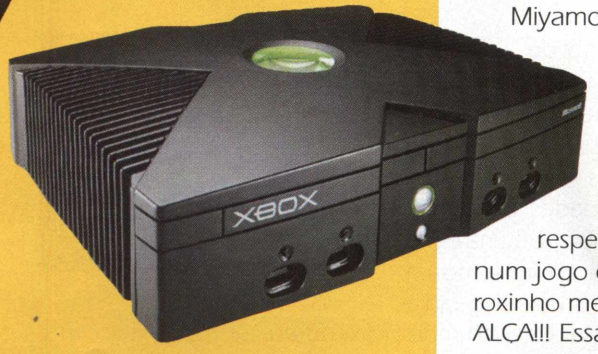


O que estavam pensando quando fizeram os novos consoles?









Amigos e amigas. Eu me mantive calado por tempo demais... O que está acontecendo com as empresas que fazem nossos amados consoles? É um fato, esse pessoal andou tomando groselha demais...

Vejam por exemplo o Playstation 2. Podia muito bem ser uma evolução do Playstation original, elegante, com cara de console. Mas nãoooo! O tio Kutaragi deve ter comido muito Wasabi, e fez o coitado do PS2 parecido com uma pilha de Lego. Impressionante... E aquele suporte para deixar o console de pé? 30 dólares, por um calço de porta em degradê azul. Por favor...

E o GameCube? Meu Deus! É simplesmente errado. Veja bem, eu gosto do design da Nintendo, eu tinha inveja do desenho redondinho do Super Famicom em relação ao meu Super Nintendo. O Nintendo 64 é extremamente elegante e funcional. O que aconteceu, em nome do Miyamoto, com o GameCube? De saída, o console é ridículo simplesmente por ser um cubo. E que papo é esse de roxinho? Console roxinho não dá... como você vai impor respeito ao humilhar alguém num jogo de luta se o console é roxinho meigo? E não acaba aí. UMA ALÇA!!! Essa atrocidade ainda tem uma alçinha, para você andar com ele por aí, como se fosse uma bolsa moderna ou uma lancheira pós-apocalíptica. Quem sabe, uma caixa de comida chinesa recheada de silício.

E para coroar a "pérola", o console tem um drive de DVD que não toca DVD nem CD! Só toca uns mini-DVDs que a Nintendo inventou. Que coisa horrível.

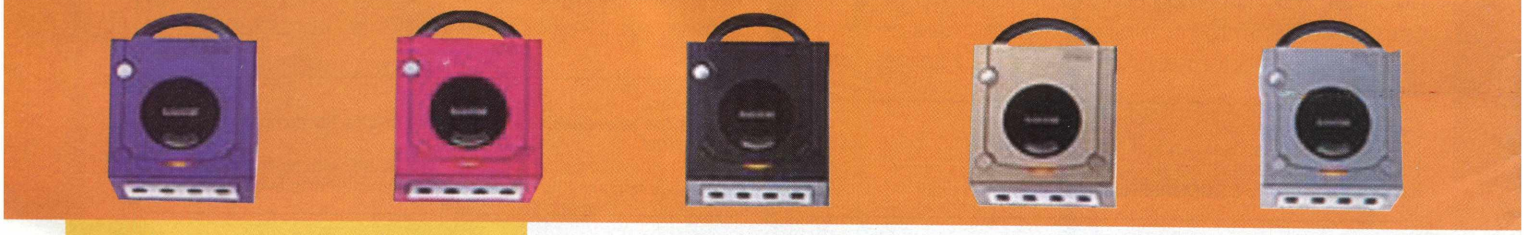
Mas a estrela é o X-Box. O nome dele já é esquisito... a maioria do povo daqui do Brasil vai chamar de "xis bóksi". Parece nome de lanche de rodoviária! Imagina a cena: "Aê, me dá uma tubaína e um xis bóksi, com uma coxa creme no capricho!" Azia imediata...

Bem, comecemos pelo console. Preto, correto. Mas o formato? O maldito console é arredondado em cima, é impossível empilhar qualquer coisa sobre ele. E o controle?

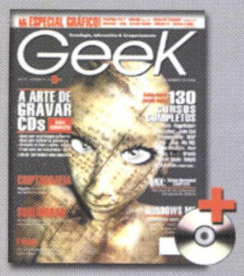
Bill Gates, meu amigo, esse seu controlinho é revoltantemente horrendo! Para começar, a forma dele é sofrível, os botões mal posicionados, como se o pobre estivesse enjoado. E por falar em enjôo, QUE DIABOS É ESSA BOLA VERDE NO MEIO?

Parece que o controle engoliu uma bola de bilhar. A Microsoft disse que essa bola vai ter alguma utilidade, mas eu sinceramente só imagino um porta-molho. Seria incrível, você jogando e molhando seu biscoito, no bom sentido, direto no controle. Revoltante...

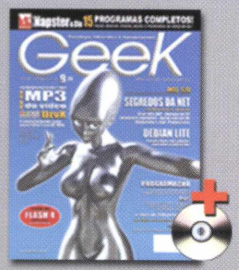
Ai ai, que saudades quando as coisas eram boas, onde consoles tinham cara de consoles...



Para Quem Quer Chegar Mais Longe



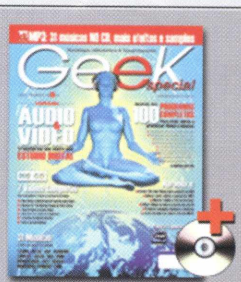
Cód. Gk9 - R$ 9,90
A arte de gravar CD's: manual e seleção de softwares no CD



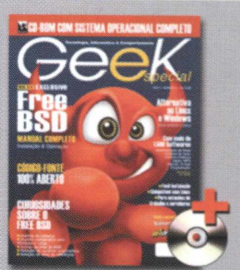
Cód. Gk8 - R$ 9,90
DiVX: o MP3 do vídeo e muito mais



Cód. Gk7 - R$ 9,90
Hackers! uma coleção de softwares no CD



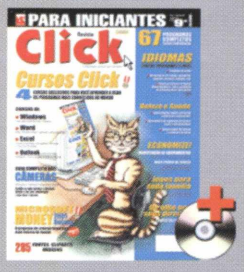
Cód. GKE6 - R$ 9,90
Transforme seu micro num estudio digital



Cód. GKE5 - R$ 14,90
Free BSD: Sistema operacional completo com manual



Cód. GKE4 - R$ 9,9
Aprenda a montar seu próprio computador



Cód. CL4 - R$ 9,90
Cursos Click Windows - Word Excel - Outlook



Cód. CL3 - R$ 9,90
Especial Esotérico: feng shui, astrologia, tarô



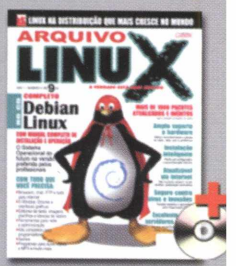
Cód. CL2 - R$ 9,90
70 programas completos!



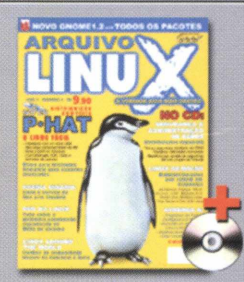
Cód. CL1 - 9,90
Office click: superpacote de programas para escritório



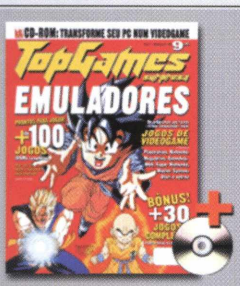
Cód. CLE1 - R$ 11,90
Especial gráficos com milhares de imagens e programas



Cód. AL3 - R$ 9,90
Debian Linux completo e com manual



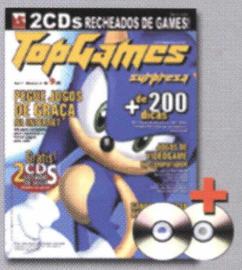
Cód. AL2 - R$ 9,90
PHAT: o Linux que roda do Windows



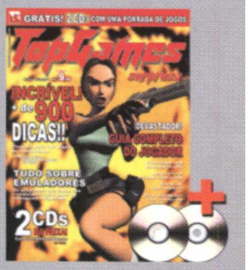
Cód. TGS4 - R$ 9,90
Emuladores: Jogos de videogames no computador



Cód. TGS3 - R$ 9,90
500 jogos para Windows! Simples e divertidos



Cód. TGS2 - R$ 9,90
Edição especial com 2 CD's e mais uma revista



Cód. TGS1 - R$ 9,90
Outra edição especial com 2 CD's de colecionador

Para maiores informações: 0xx11-6647-5000 - Para comprar pela internet: www.superlojas.com.br/digerati

Assinale abaixo o código das revistas que quer receber

Cód. Gk9 [ ]
Cód. Gk8 [ ]
Cód. Gk7 [ ]
Cód. GkE6 [ ]
Cód. GkE5 [ ]
Cód. GkE4 [ ]
Cód. CL4 [ ]
Cód. CL3 [ ]
Cód. CL2 [ ]
Cód. CL1 [ ]
Cód. CLE1 [ ]
Cód. AL3 [ ]
Cód. AL2 [ ]
Cód. TGS4 [ ]
Cód. TGS3 [ ]
Cód. TGS2 [ ]
Cód. TGS1 [ ]

Nome:_____
Endereço:_____
Cidade:_____ Estado:_____ CEP:_____

Mande **Cheque Nominal** ou **Vale Postal** para Software Factory Ltda. Rua Padre Benedito de Camargo, 315 - São Paulo - CEP 03604-010 Você receberá sua(s) revista(s) em casa sem nenhuma despesa adicional. Não é necessário cortar a revista. Envie xerox ou cópia deste cupom.

+de 40 Novos Jogos Completos

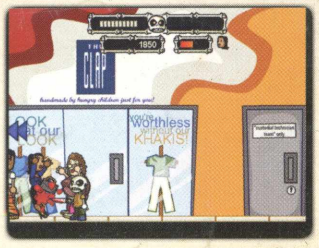
Mais de 20 jogos rodam Direto do CD

Não precisa instalar!

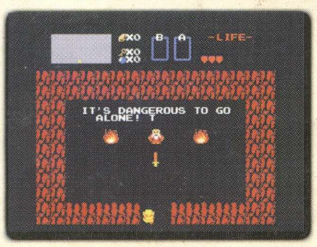
Destaques

Alzey: Jogo estilo Pacman em 3D
Atoll: Tetris como você nunca viu
Baroque Shooting: Batalha espacial
Bugatron: nave no estilo arcede com muita ação
Capman: Um pacman com direito a arma!
Cartman's Autoritah: O astro de South Park ataca
Hateful Chris: Horror, violência & humor
Little Fighter 2: Jogo de luta para várias pessoas
Pool'em Up: Snooker de alto nível em 3D realista
Shaolin Soldier: Game na linha de Alex Kidd
Super Methane Brothers: Arcade em plataforma
Super Spacys Space-Hockey: Hockey no espaço
The Matrix: Game engraçado baseado no filme
Zelda Classic: Clone do Zelda 100% fiel ao original









Equipamento mínimo: PC Pentium 100 com 16 Mb de RAM e CD de dupla velocidade.
Os requisitos podem variar de jogo para jogo.
O conteúdo do CD-ROM é formado por jogos freeware e versões de demonstração de jogos comerciais.

TopGames Surpresa

+de 200 ROMs Inéditas!

PlayStation - Atari - GameBoy - GameBoy Advance - N64 - SNes
Nintendinho (NES) - Megadrive - Colecovision - Saturn e outros

Experimente o novo GameBoy Advance!
Emulador e ROM no CD

Final Fantasy X

Vídeos Inéditos e dezenas de fotos do mais novo jogo da série.

Game Tracks!

Músicas de games remixadas para ouvir no seu CD Player, no seu micro, no Dreamcast e no Playstation



Ryu, personagem de Super Street Fighter II, jogo emulável pelo Final Burn, emulador contido no CD-Bônus