



**GRÁTIS! 2 CDs COM UMA PORRADA DE JOGOS**

www.fopgames.com.br

# Top Games

APENAS

R\$ **9,90**

Ano 1 - Número 1

*surpresa*

**INCRÍVEL!**  
**+ de 900**  
**DICAS!!**

Truques para 107 jogos de computador

Veja a lista completa de games no verso

**TUDO SOBRE EMULADORES**

Os programas que fazem seu computador rodar jogos de videogame e fliperama

**2 CDs**  
**NA FAIXA!**

Com as melhores Demos no verso

**DEVASTADOR!**  
**GUIA COMPLETO DO JOGADOR**

Como jogar sem estragar seu PC

Apavore seus vizinhos com o som

Placas 3D: qual a melhor?

PC ou Videogame? Faça sua escolha

E muitos outros toques vitais...

Dicas para os jogos da Lara Croft



seu **NOME** não é zipmail

seu **E-MAIL** também não **PRECISA** ser!

hotmail  
yahoo  
starmedia  
excite  
mailbr  
bol  
bláblá  
blá  
blá



Seu e-mail é seu cartão de visitas. Quando ele tem extensões como hotmail, zipmail, yahoo ou bol, você vincula seu nome à empresa que fornece o e-mail.

Você não precisa disso. O P'mail é um serviço de e-mail gratuito, web-based, que oferece extensões personalizadas. Você pode ter um e-mail como manu@adriana.com.br, manuechamo@alexandro.com.br, manuela@daniela.com.br, manu@afonso.com.br e infinitas combinações com dezenas de extensões disponíveis. Entre no site e aposente seu velho e-mail. Afinal você não foi registrado com um nome de empresa.

[www.pmail.com.br](http://www.pmail.com.br)



**CADASTRE-SE JÁ  
TENHA SEU E-MAIL  
PERSONALIZADO  
E GRATUITO!!!**



[www.pmail.com.br](http://www.pmail.com.br)

produzido por:   
[www.sofitri.com.br](http://www.sofitri.com.br)

# TopGames

surpresa

é uma publicação da



## DIGERATI EDITORIAL

Rua Comendador Cantinho, 317 - Penha  
CEP 03603-020 - São Paulo - SP  
Fone/ Fax: (0xx11) 6191 2434

### Internet:

www.topgames.com.br

### e-mail:

suporte@topgames.com.br

### Diretores:

Alessandro Gerardi *ale@sofitori.com.br*  
Luís Afonso G. Neira *afonso@sofitori.com.br*

### Assistente de Direção:

Érica V. Cunha

### Editor:

Alessio F. Melozo *alessio@sofitori.com.br*  
MTB 026412

### Editor Assistente:

Mohandas CK *mohandas@sofitori.com.br*

### Redator Chefe:

Jocelyn Auricchio *jj@sofitori.com.br*

### Diretor de Arte:

Jaime Fuzita *jfuzita@sofitori.com.br*

### Diagramação/ Arte:

Jonathas Ribeiro Paz

### Publicidade:

Érica V. Cunha  
*info@sofitori.com.br/ 0xx11 6191 7346*

### Operações externas:

Fábio Alves da Silva

### Operações internas:

Doutor Fritz

### Controle de qualidade:

Júlio César Saraiva

### Colaboradores:

Luis Fernando G. Neira, Daniela O. Venerando,  
Alessandro G. da Silva, Cristiane da Silva Fontes,  
Edson Nascimento Jr., Cassio Oliveira

### Contatos:

Fones: 6191 2434/ 6191 7346

E-mail: *info@sofitori.com.br*

Impressão e Acabamento:

CL Artes Gráficas - Tel.: (0xx11) 7896-6544

**Distribuidor exclusivo para Bancas de todo Brasil.**  
**Fernando Chinaglia Distribuidora S/A.**  
**Rua Teodoro da Silva, 907 - Grajaú.**  
**CEP 20563-900 - Rio de Janeiro - RJ.**  
**Tel.: (0xx21) 575-7766.**

# Agora Valer é pra

O Brasil não era Brasil de verdade antes de separar-se de Portugal. Você não é independente de verdade até o dia em que sai da casa de seus pais. Você só aprende a andar de bicicleta quando tira as rodinhas de apoio. É assim que as coisas funcionam.

O que você tem nas mãos, é mais do que uma simples revista. Para a gente, essa TopGames é um marco, um divisor de águas. De parceiros de uma grande editora, passamos a responsáveis por nossa própria editora, a Digerati Editorial. Agora a

**...saímos da casa dos pais, estamos pedalando sem rodinhas!**

Topgames é um produto independente, saímos da casa dos pais, estamos pedalando sem rodinhas!

Para marcar essa conquista, preparamos uma edição recheada de dicas para todos os grandes games de computador que saíram nos últimos anos. Pense em um game e ele está na nossa relação, com dicas que vão te ajudar e muito.

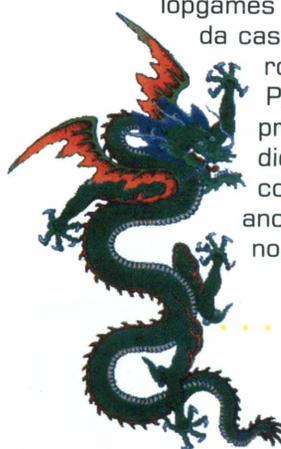
De quebra um guia completo para quem joga em PCs, trazendo informações sobre placas de vídeo, configurações, soluções para travamentos e muito mais.

### Entramos no Ano do Dragão com tudo novo

Para não ficar só na revista, a gente também resolveu abrir nosso baú de preciosidades e pegamos alguns CDs lotados com versões demos de games matadores. Assim, além das dicas e matérias, você confere, na prática, a segunda maior razão para a existência da TopGames: os incríveis jogos de computador que existem por aí.

Qual a primeira razão para nossa existência? Elementar, meu caro Watson: a gente só existe por causa de vocês, leitores da Topgames.

**PS** - Sua opinião é muito, muito importante para a gente. Mande seu comentário, sua sugestão ou reclamação para R. Comendador Cantinho, 317 - SP - CEP 03603 020. Se preferir, use o e-mail *suporte@topgames.com.br*



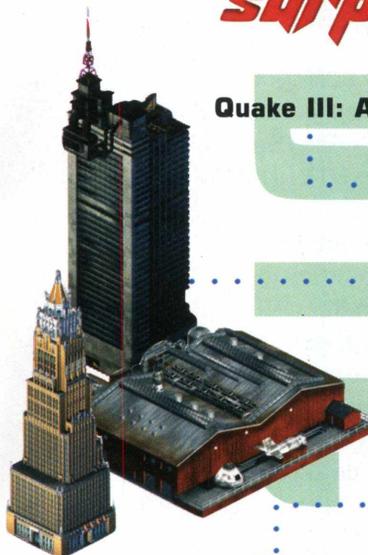
# TopGames

surpresa

MAIS DE  
**900**  
DICAS!!

Para 107  
jogos de PC

**19** Todas as manhas para  
detonar nos melhores  
jogos do planeta



Quake III: Arena

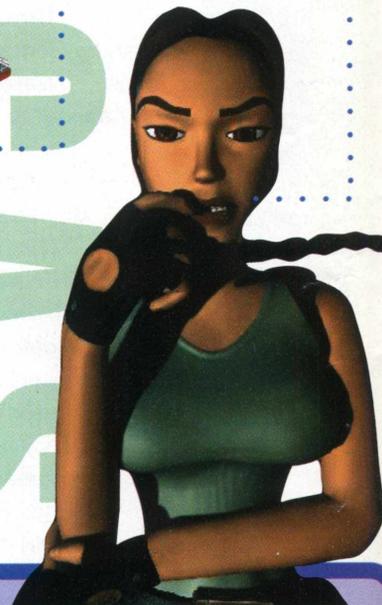


Tomb Raider: The  
Last Revelation



SimCity  
3000

Age of Empires II  
e muito mais!



## GUIA COMPLETO DO JOGADOR

Transforme seu computador numa máquina de jogar

### **6** PC serve para jogar?

Sim, seu computador pode virar um poderoso videogame. Saiba como.

### **8** Consoles X PCs

O que é melhor: usar seu micro para jogar ou comprar um videogame? Eis a questão...

### **10** A Fúria 3D

Para jogar de verdade num PC, você vai precisar de uma placa 3D. Conheça-as.

### **12** Sacudindo a sala

Aproveite os recursos de som do seu micro e castigue seus tímpanos com os jogos.

### **14** Mão na Massa

Resolva os problemas mais comuns na hora de rodar um jogo no computador.

### **18** As tecnologias legais

As últimas novidades para turbinar os games no seu micro.

# E MAIS:

## O Futuro dos games...

O que vai mudar nos jogos eletrônicos.

42

## De volta ao passado

Conheça os emuladores, e jogue os clássicos em seu PC.

44

## Games

Conheça dois games matadores: Slave Zero e Rayman 2: A Grande Escapada.

46



Fotos: Sistema Self-Service

# L'Equipe

As pessoas (ou quase isso...) que fazem a TopGames

## Alessio Fon Melozo - Editor Chefe



**Plataforma para games:** Qualquer uma  
**Game preferido:** Nightmare Creatures (pode não ser o melhor, mas a diversão é garantida). Hoje, Kingpin

**Som:** Trip Hop (Massive Attack, Morcheeba, Sneaker Pimps & Cia)

**Roupa:** Sem roupa é bem melhor...

**Animal de estimação:** Macaco na dezena e elefante no milhar

**Símbolo sexual:** Salma Hayek, Jeniffer Lopez, chicas calientes...

## Mohandas Ck - Editor Assistente



**Plataforma para games:** Win / Arcades

**Game preferido:** Games "cerebrais" Hoje, debulhando o The Sims

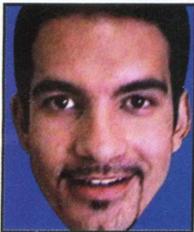
**Som:** Metal progressivo, industrial, ou algo que acelere as vibrações espirituais

**Roupa:** Simplicidade é a tônica

**Animal de estimação:** Lady Di, a diamond gold australiana

**Símbolo sexual:** Bruxas em geral

## Jonathas Paz - Diagramação/ Arte



**Plataforma para games:** PC/ Windows/ PSX

**Game preferido:** Resident Evil, Fifa 2000

**Som:** Pop/Rock internacional

**Roupa:** Cueca, meia e gravata

**Animal de estimação:** Meus irmãos

**Símbolo sexual:** Minha Gatinha

## Jocelyn Auricchio - Redator Chefe



**Plataforma para games:** Qualquer uma

**Game preferido:** F-ZeroX, do N64,

Quake III, Re-Volt, The Sims e Rayman 2

**Som:** Drum n'bass e eletrônico. Numa fase Moloko, EZ-Rollers e Roni Size

**Roupa:** Tudo azul, à prova de balas

**Animal de estimação:** "Astor", meu

poodle nóia que toma Gardenal

**Símbolo sexual:** Xena, a princesa

guerreira. Equipada com inteligência...

## Jaime Fuzita - Diretor de Arte



**Plataforma para games:** PC/ Windows

**Game preferido:** MDK, StarCraft e WarCraft.

**Som:** Techno, New Age e Trance

**Roupa:** Basic

**Animal de estimação:** "Pipoca" Cadela

**Símbolo sexual:** Rita Hayworth

## Gibabyte - Vulgo: Bonus Kun



**Plataforma para games:** Neo Geo,

Dreamcast e o PC rodando emuladores

**Game preferido:** Waku Waku 7, Tekken

3, Soul Calibur e Busta a Move

**Som:** Atari Teenage Riot

**Roupa:** Lona ou couro

**Animal de estimação:** Ácaros

**Símbolo sexual:** A mulher do Mokujin, do Tekken 3. Mulé boa!

# Guia Comp

por Jocelyn Auricchio

## PC: Afinal, serve para jogar?

Jogos estragam o computador. Você já deve ter ouvido algum entendido de informática contaminando sua mente com essa idéia totalmente furada. Simples resultado da desinformação que ataca os menos avisados.

Essa bobeira começou há muito tempo, lá pelo começo dos anos

70, com os primeiros videogames caseiros. Alguns fabricantes de TV espalharam que, se games de marcas desconhecidas fossem usados, o tubo da TV queimaria. Pura balela.

Os tempos avançaram, mas não as idéias de muita gente que ouviu essas besteiras. Quem não teve trabalho para convencer a avó que o *Nintendinho* não fritaria a TV?

E ironia do destino...quando as coisas em relação aos consoles e aparelhos de TV pareciam resolvidas, surgiu o PC como máquina de jogo para levar todos de volta à terra da desinformação. Verdade seja dita, o PC já foi um lixo para jogar.

Nos tempos dos jurássicos XTs, o único game decente era *SimCity*, e em monitor de fósforo verde. Fora isso, o que rolava eram tristes jogos em Basic. Os computadores começaram a mudar em

relação aos games quando foi lançado o MSX, um computadorzinho de 8 bits com um monte de inovações para jogos, como processador de som exclusivo e possibilidade de conexão com TVs comuns para ver os gráficos em gloriosas 16 cores. O MSX inaugurou uma nova fase para a indústria, pois foi responsável pelo aparecimento de grandes empresas como a SNK, a Konami e a Technos.

Se o MSX, um computador bem simples, podia ter jogos legais, por que não os PCs? Simples: os programadores não tinham idéia de como fazer jogos decentes. Essa barreira só foi quebrada com o surgimento dos micros equipados com kits multimídia. Com os drives de CD-ROM e placas de som, os PCs finalmente tinham tudo para arrasar nos jogos. Mas ainda havia um vilão. Seu nome:

DOS.

O DOS sempre foi meio ruinzinho. O suporte a

**Se alguém falar uma abobrinha do tipo "jogos deixam o computador lento", ignore a triste figura**

diferentes drivers e placas era precário, o gerenciamento de memória nunca foi eficiente.

Com o tempo, surgiram modos de DOS, como o DOS4gw e o Pmode, que ofereciam maior estabilidade para jogos elaborados. Foi nessa época que surgiram os clássicos *Doom*, *Duke Nukem 3D*, *Warcraft* e *Quake*. A barreira dos jogos decentes para DOS havia sido quebrada.

Mas o Windows, nesses dias chegando à versão 95, sucumbia pela falta de bons games. Só era possível encontrar uns lixos horrendos intitulados "jogos de Windows", que eram puro desperdício de código.

Para apagar o estigma do Windows, a Microsoft começou a desenvolver um conjunto de drivers chamado DirectX. Nas primeiras versões, o

# Let O

**Chega de subestimar o potencial do seu computador. Ele é uma poderosa máquina, capaz de realizar inúmeras tarefas, inclusive rodar jogos. Com a ajuda desse guia, seu micro vai virar um videogame de última geração. Dê adeus às preocupações e às dores de cabeça...**



• **Calma, minha filha.**  
 • **Tá difícil mas o com**  
 • **jeitinho o jogo entra...**

DirectX foi uma tristeza. Mas a partir da versão 3.0, a Microsoft passou a oferecer uma plataforma estável para jogos dentro do Windows.

O tempo passou, os programas ficaram melhores. O Windows começou a oferecer muitas vantagens, como suporte transparente para jogos em rede, desinstalação segura, vídeos melhores e maior aceitação de incrementos, como placas 3D.

E é esse o ponto onde estamos. Temos o Windows, adotado pela maioria dos usuários, estável e poderoso para jogos. Temos o Linux, uma agradável surpresa se configurado com os drivers certos, pois é mais veloz e estável que o Windows. E temos o MacOS, ainda precisando de melhorias, mas que já recebe bons jogos, como Myth II, bem antes até que os PCs.

Pronto. Se alguém falar uma abobrinha tipo "jogos deixam o computador lento", ignore a triste figura. Jogos rodam muito bem em PCs e podem viver em completa harmonia com os outros programas. E temos dito! . . . . . ■

## Terra: Planeta Game 3D

**O**s jogos eletrônicos são hoje, segundo especialistas da era digital, formas avançadas de manifestação cultural. O cinema, a literatura, a música e até as artes plásticas já reconheceram nos games um fator de influência e interação. O futuro do entretenimento aponta para os jogos eletrônicos.

A evolução da indústria de games no período de 20 anos foi fantástica. E ainda há muita munição para gastar, tecnologias embrionárias de áudio e vídeo capazes de deixar qualquer Steven Spielberg de olhos arregalados e queixo caído.

Chegou a hora de banir de vez o antigo preconceito que cerca o mundo dos jogos e assumir sua importância na cultura e economia do novo milênio.

Nas próximas páginas, destrinchamos o universo virtual e trazemos informações para você aproveitar ao máximo os games nos computadores.

Pesquisamos aparelhos e sistemas que fazem os jogos rodarem na sua máquina e descobrimos técnicas para transformar seu PC num autêntico console. Pegue carona na nossa viagem e divirta-se. . . . . ■

### O futuro do entretenimento aponta para os jogos eletrônicos

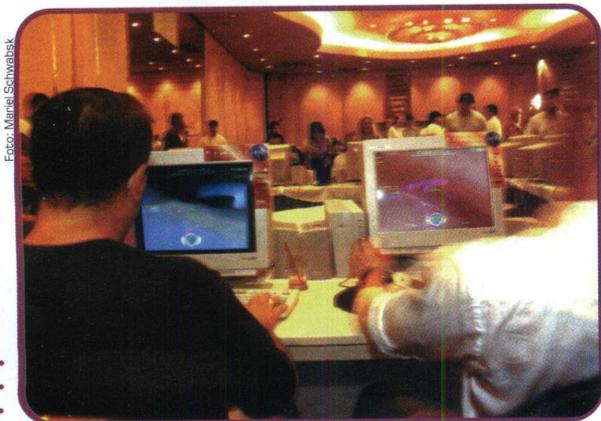


Foto: Marcel Schwabisk

**Corretamente configurado, um PC pode rodar jogos sem problema algum**

# Consoles



**O que é melhor para quem gosta de jogar: um videogame ou um PC? Leia e tire suas conclusões**

**Q**ual a melhor máquina para jogar? Tirando as preferências pessoais de cada um, as especificações técnicas variam bastante. Veja a seguir informações que podem explicar melhor a diferença entre as plataformas de jogo e ajudar você a escolher o melhor para seu estilo.

## O preço

Nesse ponto, os PCs perdem feio. Ainda é mais barato comprar um console para jogar. Às vezes, muito mais barato.

Se você quer apenas um brinquedo para de vez em quando, fique com os consoles velhinhos (Super Nintendo e Mega Drive, usados se você achar). Se você quer jogos 3D mas não quer gastar demais, fique com o Playstation, que apesar dos gráficos limitados, tem excelentes jogos e conta com várias opções.

O Nintendo 64 é bom, mas o preço de seus jogos são proibitivos. Dois jogos do N64 custam uma placa 3D de última geração para PC.

O Dreamcast é supremo, tem gráficos absurdos, mas no Brasil custa pouca coisa menos que um PC.

Além do preço, há mais fatores para analisar. Se você já tem um PC, mas sem aceleração 3D, e mesmo assim quer muito jogar, compre um Playstation, pois além do console, você está levando para casa um CD-Player. Se dinheiro não for problema, o

Dreamcast é muito mais vantajoso, pois além do CD-Player você ainda ganha um navegador para Internet.

## Qualidade dos consoles e games

Dos videogames com 16 bits, o Super Nintendo é o melhor,

pois o som e a imagem de seus games detonam o outro 16 bits do mercado, o Mega Drive.

Dos 32 bits, só sobrou o Playstation, pois o Saturn, da SEGA, é carta fora do baralho. O Playstation apavora, pois oferece jogos incomparáveis, como Final Fantasy VII e VIII, Metal Gear Solid e Dino Crisis. Além dos bons games, o Playstation é um CD-Player de primeira, tem jogos mais baratos e oferece uma experiência mais completa.

O concorrente direto do Playstation é o Nintendo 64. O console tinha tudo para dominar, mas a opção da Nintendo pelo sistema de cartuchos foi uma das grandes responsáveis pelo

crescimento do Playstation. O cartucho é caro e limitado.

## Considere também que o mesmo PC usado para jogar pode servir para trabalhar, estudar e navegar pela Internet

Músicas mais elaboradas, centenas de minutos de vídeos e jogos mais complexos dependem de espaço, coisa que o cartucho não tem. Por causa dessa falta crônica de espaço, os jogos de N64 acabam sofrendo adaptações, pois a saída para fazer um jogo 3D caber num cartucho é usar texturas mais simples.

O N64 tem jogaços, como Mario 64, Banjo Kazooie, GoldenEye, F-ZeroX, StarFox, Zelda e Donkey Kong, mas todos esses têm o dedo da Nintendo. Jogos decentes de outros desenvolvedores não apareceram e pouquíssimos vão aparecer (como Resident Evil 2, da Capcom). Como não serve para mais nada além dos jogos, não é uma boa idéia comprar um Nintendo 64 nos dias de hoje.

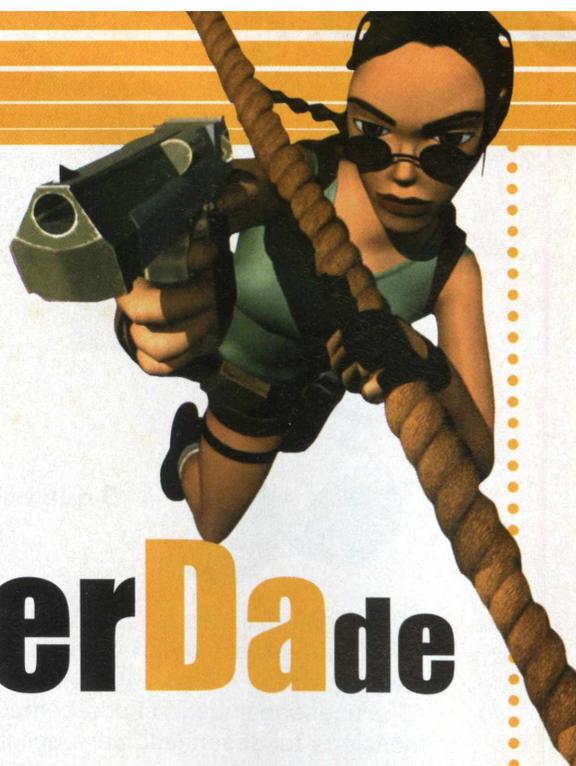
O Dreamcast é a mais nova maravilha do



Playstation

por Jocelyn Auricchio

# PCs: a Verdade



entretenimento doméstico. Ele dá um pau em todos outros consoles juntos. Além de contar com estrelas do calibre de Sonic, o Dreamcast tem jogos de corrida que apavoram.

Seus gráficos são similares às melhores máquinas de fliperama, e vários desenvolvedores já aderiram ao console. A facilidade de adaptação de jogos do PC para o DC também é um ponto positivo (o Dreamcast usa o Windows CE) e pode garantir jogos decentes pelos próximos anos. O Dreamcast também serve como um CD-Player de primeira e breve vai poder navegar pela Internet. O único problema é o preço.

## Mas aonde o PC entra nisso?

O PC, se bem configurado e equipado, pode ser uma máquina de jogos poderosa. De saída, o PC mais fraquinho (um Pentium 200 MMX, sem placa 3D e com 16 Mb de RAM) pode emular razoavelmente bem a maioria dos sistemas de videogame e fliperama dos anos 80 e começo dos 90.

Mas se seu negócio são os jogos mais novos, prepare o bolso e compre uma placa 3D decente. Fuja das placas com 8 Mb de memória, a maioria é um lixo. Placas com 12 Mb ou mais são melhores.

O processador também faz diferença. Jogos 3D exigem cálculos pesados para gerar polígonos. Um Pentium II, um K6-III ou K6-II, e em último caso um Celeron, conseguem suportar os melhores jogos com algumas limitações. Se grana não é problema, um

Athlon ou um Pentium III detonam.

Para efeito comparativo, um Pentium II ou um K6 III, equipados com uma placa 3D de primeira, rodam jogos como Rayman II com performance próxima à do Dreamcast.

Considere também que o mesmo PC usado para jogar pode servir para trabalhar, estudar e navegar pela Internet. Levando-se em conta isso, o micro é imbatível, pois a habilidade de passar do jogo para o trabalho na mesma máquina ainda é exclusiva dele.

Mas essa exclusividade pode estar acabando. A Sony, com o Playstation 2, pretende mudar a forma como nos divertimos e trabalhamos. A nova máquina é muitas vezes mais poderosa que um computador caseiro, oferece processamento digno de estações gráficas e aceita a maioria dos jogos do Playstation original. Ainda por cima, o PS2 permite navegar pela Internet e, segundo boatos, trabalhar com programas Linux. Como dizia uma velha canção: "the future is so bright I got to wear shades" (o futuro é tão brilhante que eu preciso usar óculos escuros).

Nintendo 64



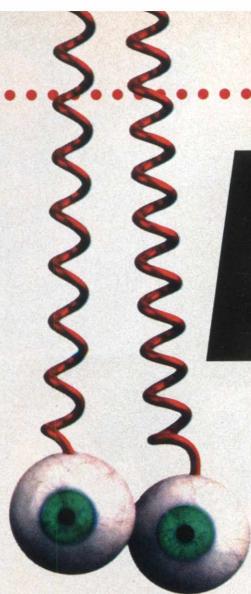
DreamCast



PC



Fotos: Divulgação



# A FÚRIA 3

O que rola por trás dos pixels de seu monitor? Conheça a tecnologia e revolucione seu computador

Um dos grandes lances dos jogos é o visual. Sem ele, até o enredo mais elaborado perde a graça.

O processador central dos computadores domésticos foi desenhado para aplicações bidimensionais, como a interface do Windows ou a tela do Word.

Quando você roda um jogo 3D, a máquina faz um esforço violento ao processar os comandos

dados em três planos e depois calcular como os polígonos gerados seriam coloridos. Por isso jogos 3D eram raros no passado.

A indústria de eletrônicos usou a lógica e concluiu: "já que os micros não estão preparados para gráficos 3D, vamos criar um chip que faça só isso, assim liberamos o processador principal para outras atividades". E nasceram as placas aceleradoras de vídeo 3D, hoje acessórios indispensáveis no kit do gamer. Traduzindo: é preciso gastar grana numa placa 3D de qualidade. Os melhores jogos de hoje só rodam com elas e a tendência é irreversível.

## 3Dfx: Reza brava!

A 3Dfx inventou as lendárias placas *Voodoo*, as primeiras com preço acessível. Pela primeira vez um PC oferecia gráficos no nível das

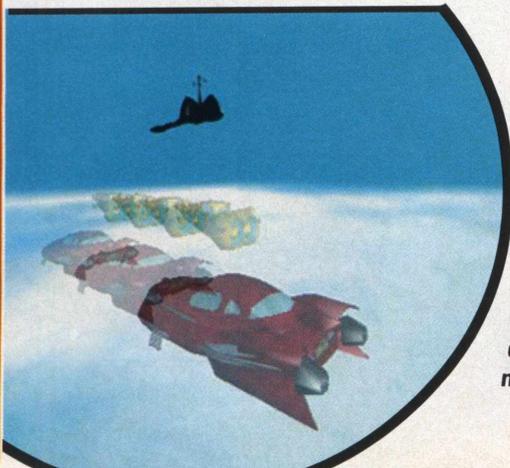


Imagem com efeito motion blur

máquinas de fliperama. Depois vieram a *Voodoo 2* e a *Voodoo 3*.

A *Voodoo 3* oferece aceleração de vídeo 2D/3D. Isto é, não precisa de placa de vídeo para funcionar, como a *Voodoo 2*. Comprando uma *Voodoo 3* você ganha também uma placa para aplicações 2D e jogos mais antigos.

A principal vantagem é que as placas *Voodoo 3*

trabalham com instruções Glide, OpenGL e Direct 3D,

**Depois de ver um jogo rodando com auxílio de placa 3D, nosso redator-chefe ficou tão obcecado que quis leiloar o rim esquerdo para levantar dinheiro**

trabalham com instruções Glide, OpenGL e Direct 3D,

Raramente uma *Voodoo* dá dor de cabeça; seus drivers são fáceis de achar e sofrem constante atualização.

Atualmente, a 3Dfx investe em novas tecnologias, como a Napalm.

O chip central na Napalm foi substituído pelo *3Dfx VSA-100*, cuja maior vantagem é a velocidade. Além de trabalhar com eficiente compressão de texturas, ele trata as imagens com vários efeitos, graças à tecnologia *T-Buffer*. Esse sistema estoca os quadros de animação na memória da placa e vai aplicando efeitos enquanto na tela se vê o quadro anterior.

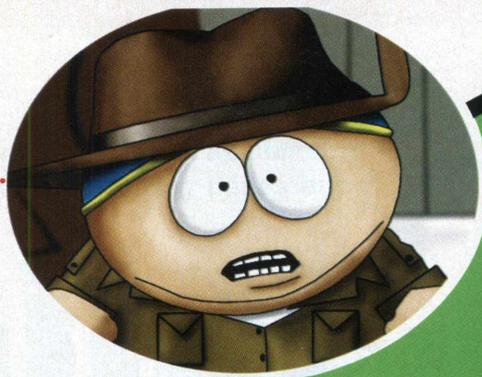
Na prática, coisas antes impossíveis tornam-se realidade, efeitos como desfoque por movimento, foco, perspectiva e anti-aliasing. As placas equipadas com o chip *VSA-100*, da nova série Napalm, serão vendidas com o nome de *Voodoo 4* (apenas um chip) e *Voodoo 5* (dois ou mais chips). Os preços das *Voodoo* são altos, mas já existem opções mais baratas e poderosas.

## Eu quero minha placa

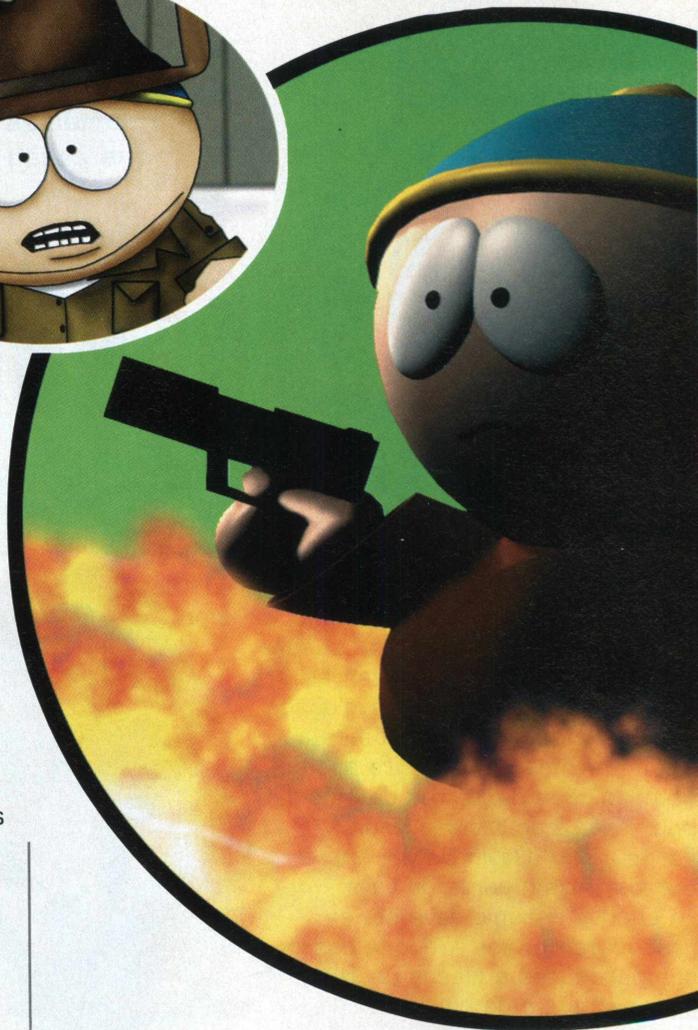
Depois de ver um jogo rodando com auxílio de placa 3D, nosso redator-chefe ficou tão obcecado, que quis leiloar o rim esquerdo para levantar dinheiro. Depois de muita conversa (alugamos ele à mesa...), descobrimos opções mais econômicas e até melhores. Vamos a elas.

Basicamente, os sistemas das placas é o mesmo, só muda a tecnologia empregada.

**Cartman em 2D,  
como nos episódios  
de South Park**



**Cartman em 3D  
(quanta diferença...)**



**D** A *Riva TNT2 Ultra*, da NVIDIA é uma boa placa que trabalha muito bem com OpenGL. Sua memória de 32 Mb é perfeita para estocar texturas e gerar [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com) gráficos suaves e fluidos.

A *GeForce256*, evolução da *Riva TNT2 Ultra*, é um modelo rival da *Voodoo 5* e em certos pontos consegue superá-la. Ela processa os gráficos em duas etapas: a primeira trata da geometria e iluminação. A CPU dedicada da Nvidia faz os cálculos matemáticos, define coordenadas e o projeto de reflexos e sombras. Depois, a *GeForce* cuida da renderização das imagens. Assim, gráficos e luzes ficam realistas. Existem vários fabricantes que usam a *GeForce* em suas placas.

Já as placas equipadas com o chip *S3 Savage 4* (*Viper II* e série *Stealth III*, entre outras), são as mais poderosas opções de baixo custo. As placas equipadas com esse chip têm desempenho inigualável sob Direct 3D. Graças à tecnologia de compressão de texturas, o detalhamento dos gráficos é impressionante. Unreal com uma *Savage S4* ganha vida nova, pois os detalhes são inacreditáveis. Os drivers OpenGL da *Savage S4* têm sofrido melhorias constantes, e já é possível rodar Quake 3 com a mesma performance de uma *Voodoo 3*.

### Open GL, Direct 3D e Glide

Para que a placas 3D funcionem a pleno vapor é preciso que o jogo saiba quais instruções deve mandar para ela. Normalmente, cada fabricante tem um método de instruções. Os mais comuns são o Glide, o OpenGL e o Direct 3D. O Glide é exclusivo dos chips da 3Dfx, o OpenGL é multiplataforma e o Direct 3D funciona com a maioria das placas rodando no Windows.

O OpenGL foi criado por um consórcio de empresas e lançado em 92 como padrão para aplicações 3D. De lá para cá estabeleceu-se como plataforma gráfica para jogos. Atualmente, o consórcio OpenGL tenta incentivar o uso da tecnologia em jogos para Linux.

O Direct 3D é um conjunto de drivers para animação 3D do DirectX. A principal vantagem

desse conjunto de arquivos é que qualquer placa com aceleração 3D e suporte para DirectX roda sem problemas os jogos que usam esse conjunto de drivers.

### Projeto Fahrenheit

Fahrenheit é um projeto em parceria da Microsoft, HP, Intel e Silicon Graphics. Trata-se de um software que redefine a forma como gráficos 3D são gerados. O benefício para jogos é que além de mais bonitos, eles ficarão mais rápidos de produzir, pois muitas ferramentas do Fahrenheit automatizam e facilitam a criação. Com o Fahrenheit, as placas atuais têm grandes chance de serem usadas com muito mais eficiência.

Outros fabricantes estão investindo pesado para conseguir oferecer o melhor em gráficos 3D. A ATI, que faz placas bastante populares, comprou a ArtX, criadora do chip gráfico do Dolphin, futuro console da gigante Nintendo. Em breve, placas de vídeo usando essa tecnologia devem chegar ao mercado.

Só nos resta esperar o que está por vir e controlar as batidas cardíacas. . . . . ■

# Sacudindo

Entenda as novas tecnologias de áudio que estão arrebatando nos games

por Mohandas Ck

## a sala

O som dos games está cada vez mais devastador. As zorebas ardendo não negam. Em pouco mais de uma década, o ruído dos tímidos speakers de fliperamas saiu das sombras e ganhou alta qualidade. A evolução equiparou as trilhas de games ao som de filmes, com direito até a composições de astros da música pop. Kiss, Iron Maiden, Blur, Fatboy Slim, David Bowie, entre outros, fazem parte da lista.

O novo estágio deve-se, em grande parte, aos avanços dos computadores e placas de som, num processo de contínua superação tecnológica.

O MP3, elemento chave dessa revolução, já é um dos formatos de áudio mais usados nos novos games. Resultado óbvio: jogos cada vez mais realistas, não só nos gráficos, mas também no áudio.

### As três dimensões do áudio

Quando você caminha pela rua, ou espera um ônibus, o som não chega de maneira uniforme. O barulho do ônibus aumenta se ele chega perto; o latido de um cachorro à sua esquerda é diferente de um à sua direita; o vendedor de pamonhas emite um som distorcido, já a música do seu walkman é nítida. O processamento digital dessa variedade se chama áudio 3D, uma nova e impressionante tecnologia. O som em três dimensões é gerado por uma combinação de hardware e software.

Para acontecer o efeito, é necessária uma placa de som com chip específico, drivers que façam o Windows entender essa placa e boa vontade dos fabricantes para incluir nos jogos



Fotomontagem: Edições de Arte

recursos de áudio tridimensional.

Duas tecnologias se destacam: o A3D e o DirectSound 3D. O A3D é patenteado pela Aureal, mesma empresa chamada pela Sony para projetar o áudio do Playstation 2.

Além dos jogos, a tecnologia da Aureal é usada em aplicações web. O A3D é aplicado em sites no formato 3DML, para simular ambientes reais. A Aureal também fabrica os chips Vortex, que equipam várias marcas de placas de som.

O DirectSound faz parte do Directx. A vantagem em relação ao A3D é a compatibilidade com todas placas que rodam sob DirectX. Mesmo que as placas não tenham aceleração de som, o DirectSound compensa isso via software, aumentando o realismo dos jogos.

**O som em três dimensões é gerado por uma combinação de hardware e software**

**Turtle Beach  
Montego A3D  
XStream**



Foto: Divulgação

SOM

# ACeSsÓRiOs LegaiS

## Sound Blaster Live! Xgamer

Placa de som com recursos especiais para jogos, a *Sound Blaster Live! Xgamer* limpa o som em tempo real, enquanto o processador de áudio *EMU10K1* desafoga o processador central. O som final sai como num DVD, com surround e qualidade sonora de 48 Khz – melhor que som de CD. *Need for Speed: Road Challenge*, *Descent 3* e *Thief: The Dark Project*, entre outros jogos, aproveitam essa tecnologia. No exterior, a *Sound Blaster Live! Xgamer* sai por US\$ 80,00.

[www.soundblaster.com](http://www.soundblaster.com)

## Turtle Beach Quadzilla Montengo 2

A *Turtle Beach Quadzilla Montengo 2* é o próximo passo em som. Equipada com o chip *Vortex 2* da Aureal, ela trabalha com o *A3D 2.0*, *DirectSound* e atinge volumes acima de 100 decibéis. A *Turtle Beach* tem outros modelos, como a *Turtle Beach A3D Xstream*, com 96 canais de áudio, capaz de simular som 3D até em jogos DOS. Essas placas costumam ser caras, pois seus componentes são profissionais.

[www.tbeach.com](http://www.tbeach.com)

## Yamaha WaveForce SW60XG

Essa placa tem um conversor analógico de 18 bits (a maioria das placas trabalha em 16 bits), que turbinava o acesso a sons diferentes. O sintetizador MIDI é excelente, pois reproduz 676 timbres de forma cristalina. Parece uma orquestra de verdade tocando na sua casa.

[www.yamaha.com/comp.htm](http://www.yamaha.com/comp.htm)

## Alto-falantes

Não adianta nada uma placa avançada ligada em alto-falantes meia-boca. O som sai ruim porque a caixa de som é horrível. Mas não se desespere, há solução...

A *Creative* oferece o *FourPointSurrounder FPS 2000 Digital*, sistema de quatro caixas que trabalham em harmonia, dividindo os canais de áudio e direcionando-os de forma que um som não sobrepõe o outro. Excepcional.

[www.creative.com](http://www.creative.com)

A *Altec Lansing* tem o *ACS 48 PowerCube*. Ele é bem parecido com caixas de som normais, exceto por uma terceira caixa, maior e talhada em madeira. Essa caixa extra é responsável pelos



Foto: Divulgação

**Intensor: a cadeira sonora da Imeron**

graves, enquanto as outras cuidam dos agudos. Segundo a *Altec*, o plástico distorce os sons graves, ao contrário da madeira, que permite um efeito de reverberação mais natural.

[www.altecomm.com](http://www.altecomm.com)

## A estranha Imeron

Não importa o produto, a *Imeron* sempre lança o que é mais esquisito em som. Há cerca de 1 ano lançou a cadeira *Intensor*. É uma tábua estranha cheia de auto-falantes que vibra nos fundilhos... Apesar de interessante, o alto preço (cerca de US\$ 170,00) assusta os jogadores.

Tentando baratear a tecnologia, a *Imeron* lançou o *FX Seat & Vest*, kit com suporte para o jogador sentar (parece uma prancha de body boarding) e um colete cheio de alto-falantes. O colete joga som sobre o corpo do jogador, enquanto a prancha tem um sistema parecido com a *Intensor*. O *FX Seat & Vest* é compatível com o *DreamCast*, PCs e TVs e o preço é mais viável: US\$ 60,00 nos States. Para quem gosta de sentar...

[www.imeron.com](http://www.imeron.com)

**Altec Powercube: som mais realista**

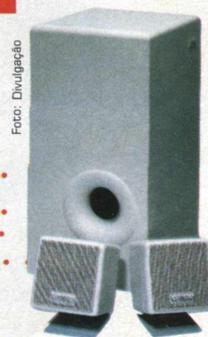


Foto: Divulgação

SOM

# Mãe na

**Tudo o que você precisa fazer para que seu computador rode qualquer jogo sem problema algum**

**S**e você leu as páginas anteriores, já percebeu que o computador pode transformar-se numa central de entretenimento, rodando games como os melhores consoles. Mas nunca é demais lembrar: ele possui limitações.

Por não ser produzido exclusivamente para executar jogos, é preciso cuidado com as outras informações que ele contém. Esse é o primeiro passo para potencializar os recursos de sua máquina e evitar que a brincadeira se transforme num pesadelo.

## **É compatível?**

Por causa da arquitetura aberta, os PCs são muito diferentes uns dos outros. Aí surge o primeiro problema: os jogos são projetados para rodar em equipamentos muitas vezes diferentes do que o usuário possui. Um exemplo são os jogos que usam placas 3D.

Até pouco

**Deixe apenas os jogos mais usados no disco rígido. Habitue-se a desinstalá-los da forma certa**



**Rayman, o astro de Rayman2, game de última geração. Só roda em micros com placas 3D**

**Placas 3D, requisito básico de quase todos jogos mais recentes**

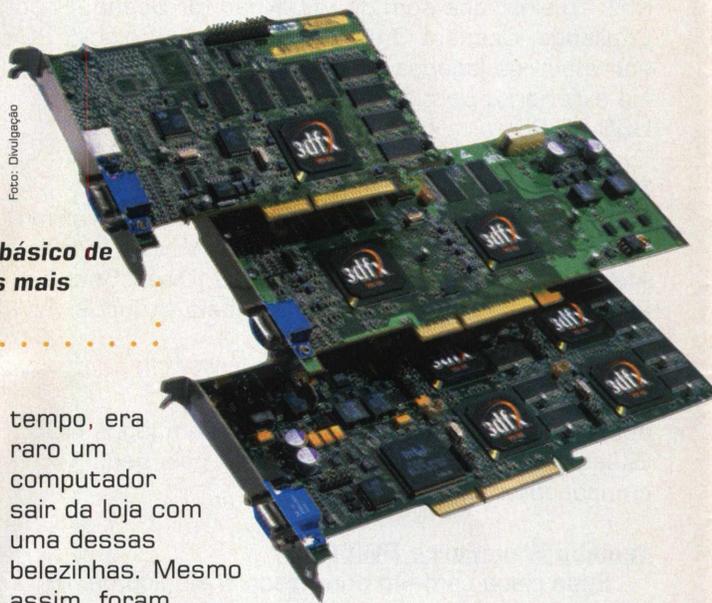


Foto: Divulgação

tempo, era raro um computador sair da loja com uma dessas belezinhas. Mesmo assim, foram lançados títulos exclusivos para a tecnologia 3Dfx e muito jogador ficou chupando o dedo.

Os jogos, em sua maioria, são produzidos por empresas europeias, americanas ou japonesas, para equipamentos

populares nesses lugares. Como geralmente estamos uma geração de máquinas atrás dos nossos primos do norte, é inevitável que as exigências dos grandes lançamentos pareçam demais para a gente.

A primeira dica antes de começar é prestar atenção nos requisitos do game que você quer instalar no computador: processador, memória RAM e placa de vídeo. Em outras palavras, não instale um jogo se ele não foi feito para seu micro.

Alguns jogadores têm o péssimo hábito de tentar o impossível e acabam danificando seu sistema.

# m

# aSS

por Mohandas CK

# A

## Drivers corretos

Se você já passou pela questão da compatibilidade, é importante verificar se todos os periféricos de seu computador são reconhecidos corretamente pelo sistema operacional. Quem indica ao Windows quais placas e outros hardwares estão conectados à placa-mãe são pequenos programas chamados *drivers*.

Os *drivers* sempre vêm como acompanhamento do seu respectivo dispositivo, geralmente em CD ou disquete. Nos micros mais novos, onde os dispositivos de som, vídeo e tudo mais estão contidos na própria placa mãe, os *drivers* são encontrados no único CD que o fabricante lhe dá junto com o computador.

A importância de configurar os *drivers* corretamente é simples: sem eles, o sistema não reconhece os dispositivos e age como se eles não existissem.

Depois de ligar um novo hardware ao micro, é preciso ir até a seção *Adicionar Hardware* do Painel de Controle do Windows, indicar ao sistema o tipo de equipamento e a localização de seus *drivers*.

Alguns equipamentos são reconhecidos instantaneamente pelo Windows, mas isso depende de muita fé e uma dose extra de sorte.

## De olho na performance

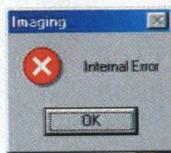
Nenhum programa roda com a performance desejada se o sistema operacional está instável. Com os jogos acontece isso e mais um pouco.

Antes de começar a jogar, dê uma olhada na saúde de seu computador com softwares verificadores e corretivos. O desfragmentador de discos do Windows evita que os dados fiquem alojados em lugares distantes do HD e diminui o tempo de resposta do computador aos comandos. Se seu sistema está instável, apresentando erros gerais de proteção (as famosas GPFs), não hesite em reinstalar o Windows. Isso corrige uma série de

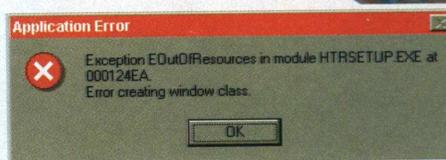
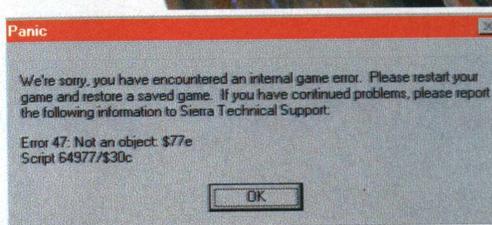
erros e não altera os dados que você tem no HD.

## Um estranho chamado DirectX

O DirectX é um



**Não se  
desespere,  
todo erro  
tem  
solução**



plug-in do Windows criado pela Microsoft, que cede ao sistema habilidades multimídia adicionais. Esses

recursos são aproveitados por todos os grandes títulos lançados atualmente, por isso, ter o DirectX no computador é imprescindível para detonar bons games.

### Gerenciamento do disco

Se está nos seus planos instalar muitos games no micro, tome cuidado para não abarrotar o HD – sério fator de risco para a saúde do sistema operacional. Deixe apenas os jogos mais usados no disco rígido. Habitue-se a desinstalá-los da forma certa. Apagar o diretório onde o jogo foi instalado não resolve, porque suas referências permanecerão no registro do sistema, bem como seus ícones e grupos de programas.

A melhor forma de retirar um jogo do micro é através de seu próprio ícone de desinstalação ou, em último caso, através da seção *Adicionar/Remover Programas* do Painel de Controle do Windows.

### A Memória RAM

Os melhores jogos quase sempre são devoradores de memória RAM e muitas vezes exigem dedicação completa do seu computador. Antes de executar um jogo pesado, finalize os outros programas, pois as funções multitarefa do Windows não funcionam bem ao rodar games.

Softwares que ficam residentes, como o ICQ, GetRight e similares também prejudicam a execução de games se a memória estiver no limite mínimo estipulado pelo fabricante.

Uma opção interessante para solucionar problemas com a memória RAM na execução de jogos é usar programas de gerenciamento. Há softwares muito bons para isso, como o *WinRAM Booster* ou *WinRam Turbo*, que são freeware e podem ser encontrados para download nos **melhores sites do gênero**.

[www.superdownloads.com.br](http://www.superdownloads.com.br)

[www.download.com](http://www.download.com)

Foto: Arquivo TopGames

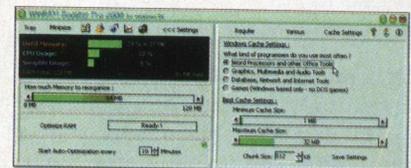


**O equipamento acima faz lembrar o seu computador? Então esqueça. Equipamentos velhos só poderão rodar jogos velhos.**

A RAM também pode ser melhor alocada através da edição manual dos arquivos AUTOEXEC.BAT e CONFIG.SYS. Mas a melhor solução é a óbvia: espetar mais um pente de memória na sua placa.

### Equipamento confiável

Não há maneira de rodar bem um jogo se o seu equipamento é capenga. Muitas vezes a dificuldade em executar certos jogos se deve ao hardware defeituoso: drives com problemas de leitura, CD-ROMs riscados, HDs com setores danificados. A recomendação aqui é exigir equipamentos com garantia e confiáveis. E preservar o hardware com cuidados básicos, os mesmos usados para conservar eletroeletrônicos em geral.



**Tela do WinRam Booster 2000, programa para melhorar o desempenho da memória RAM**

**Cena do game Ultima IX: Ascension, exemplo de devorador de memória e espaço no HD. Para rodar bem o game exige 512 Mb RAM e 1.5 Gbytes na winchester (!!!!!)**

# Resolvendo problemas

por Mohandas Ck

Algumas dicas para sair das enrascadas na frente do micro

Certo. Você tomou todos os cuidados, mas ainda está suando frio para rodar os games. Qual a solução? a) Incinerar tudo; b) Chutar o gabinete até entortá-lo; c) Amaldiçoar Bill Gates até a 13ª encarnação. São idéias interessantes, mas infelizmente não vão resolver seus problemas. Com nossa experiência de longos anos (e calos nos dedos) no mundo de jogos para computador, compilamos alguns problemas mais freqüentes. Se você não encontrar a solução de seu problema aqui, considere a opção a).

## Alguns jogos estão preparados para rodar com a resolução de vídeo altíssima, ocupando um grande volume de memória.

### 1 - Eu instalei o DirectX e

#### agora meu Windows não inicia.

Isso não é difícil de acontecer. O DirectX sempre tenta encontrar um driver mais atualizado para sua placa de vídeo, só que às vezes ele erra e instala um que não tem nada a ver com seu equipamento. Quando isso acontece, o Windows continua iniciando normalmente, mas nada é exibido na tela porque a placa não está configurada.

Antes de entrar em paranóia, inicie o Windows em modo segurança (pressione F8 durante a mensagem "Iniciando Windows 98..."). Depois, reinstale os drivers de sua placa através do Painel de Controle.

### 2 - Minha placa de vídeo não suporta a resolução default.

Alguns jogos estão preparados para rodar com a resolução de vídeo altíssima, ocupando um grande volume de memória. Você pode resolver esse problema apenas diminuindo o número de cores e o tamanho da tela em que o jogo é exibido. Essa alternativa geralmente se encontra na opção

Option do menu principal dos games.

### 3 - Quero desinstalar o jogo, mas não acho o Uninstall

Evite apagar o diretório do jogo manualmente. Em algumas ocasiões, no entanto, os programas de desinstalação falham e simplesmente não concluem o processo. Nesse caso, apague o diretório do jogo e use o utilitário RegScan da Microsoft (freeware que pode ser baixado da Net) para remover as referências do registro.

### 4 - O jogo acusa que não tenho

#### placa 3D... mas eu tenho - e está configurada corretamente!

Existem jogos cuja tecnologia foi desenvolvida só para chips da 3Dfx e não funcionam em outras placas similares. Via de regra, os jogos desse tipo disponibilizam versões compatíveis com Open GL e Direct 3D. Procure a versão própria para seu sistema.

### 5 - Can't find Ddraw.dll. Que diabo é isso?

É o DirectX que não está bem instalado na sua máquina. Instale ou reinstale a versão mais recente do aplicativo para resolver o problema.

### 6 - O jogo carrega normal, mas trava durante a partida.

Verifique quanto espaço livre há no disco. A falta de espaço para a criação de arquivos temporários de troca gera esses efeitos. Mas esse é um dos problemas cuja causa é mais difícil de identificar.



Ilustração: Edicione de Arte

S.O.S.

# As Tecnologias Legais

por Mohandas Ck e Jocelyn Auricchio

## Joysticks e outros acessórios para os games

Existem muitos dispositivos no mercado para facilitar a interação do jogador com o game. São controles, mouses e aparelhos variados que fazem os jogos mais radicais e divertidos.

Atualmente, tanto PCs quanto Macs estão usando uma novidade: uma interface para plugar os acessórios conhecida como USB (Universal Serial Bus). O padrão USB é o que há de mais moderno na conexão de periféricos a micros.

As entradas USB dos micros tornam mais fácil conectar acessórios, além de aumentar a velocidade de comunicação entre os equipamentos. A seguir, algumas novidades que usam o sistema e que podem turbinar sua experiência nos jogos.

### SideWinder Dual Strike

Ignorância pura! O *SideWinder Dual Strike* reúne funções que substituem o mouse nos jogos de 1ª pessoa. Mirar, olhar e desviar fica muito fácil com seu sistema independente de movimento. A parte do controle em que ficam a maioria dos botões é móvel. É com ela que essas ações especiais podem ser feitas. O controle é perfeito para jogar Quake III e Slave Zero.



SideWinder Dual Strike

### Gravis Xterminator

Basicamente, é um controle de console que serve para PC e reconhece a maioria dos jogos sem problemas. O *Xterminator* tem dois

[www.gravis.com/products/gp\\_xterminator.html](http://www.gravis.com/products/gp_xterminator.html)

controladores direcionais, um digital e outro analógico, adaptáveis de acordo com o tipo de game. Nove botões digitais e dois analógicos equipam o controle. O preço está por volta dos US\$ 50,00.

### Wingman Force

A grande atração desse modelo de mouse da

Logitech é o force-feedback. O mouse literalmente faz você sentir

[www.logitech.com](http://www.logitech.com)

cada tiro e explosão. Pena que o preço seja tão alto: US\$ 59,00.

### Do videogame para o iMac

Uma empresa chamada Kernel Productions fez um adaptador universal para controles da maioria dos consoles. O *Joyport* tem entradas para controles do Playstation, Mega Drive, Atari e Nintendo 64. A maravilha, infelizmente, só está disponível para computadores da Apple.

[www.kernel.com](http://www.kernel.com)

### Realidade Virtual

Agora, vamos falar de algo mais futurista. A H3D desenvolveu óculos para aplicar a realidade virtual aos jogos. As lentes de plasma do acessório balanceiam a visão do jogador, como se ele estivesse fisicamente no ambiente projetado pelo game (efeito estereoscópico). O *Wicked3D EyeScream* funciona muito bem com jogos 3D. Só o preço que estraga um pouco a brincadeira: US\$ 129,00. Na terra do tio SAM.

[www.wicked3d.com](http://www.wicked3d.com)

Realidade Virtual: ao seu alcance com o uso de acessórios especiais



**Empacado naquele jogo? Não consegue chegar no final daquela fase? Nós damos uma mãozinha...**

Não importa o quanto você seja bom em matéria de games, todo mundo precisa de uma ajuda de vez em quando. Foi pensando nisso que recolhemos essas dicas, dos jogos mais legais dos últimos tempos, organizadas em ordem alfabética. Perdeu as esperanças de detonar um game? É só apelar para nossas...

# DiCas AbSurdas

- As palavras em azul na descrição das dicas, referem-se a teclas que devem ser pressionadas.  
Ex. **Enter**
- As palavras em negrito e itálico indicam o efeito conseguido com o processo descrito na sequência  
Ex. **Melhor Time**

## ACTUA SOCCER

**Melhor Time** Vá para uma janela de DOS.2. Vá para o diretório onde o jogo está instalado Digite: SOCCER -01142475549

**Mais times** Na tela principal do game digite: itscominghom. Você vai conseguir acesso a todos os times do campeonato italiano.

## AGE OF EMPIRES

**Códigos** - Aperte **Enter** para teclar um desses códigos:

**1000 food**

Digite: PEPPERONI PIZZA

**1000 gold**

Digite: COINAGE

**1000 stone**

Digite: QUARRY

**1000 wood**

Digite: WOODSTOCK

**Atirar nos camponeses** -

Selecione a catapulta e aperte **Enter**, depois digite JACK BE NIMBLE. Dependendo da posição onde está, a catapulta vai começar a atirar no povo.

**Direção**

Leste

Norte

Sul

Oeste

**Alvo**

Camponeses

Gado

Camponeses

Superman

## AGE OF EMPIRES II: THE AGE OF KINGS

**Códigos** - Aperte **Enter** para teclar um desses códigos:

**1,000 food**

Digite: cheese steak jimmy's

**1,000 gold**

Digite: robin hood

**1,000 stone**

Digite: rock on

**1,000 wood**

Digite: lumberjack

**Suicídio**

Digite: wimpywimpywimpy

**Controlar animais**

Digite: natural wonders

**Sem neblina**

Digite: polo

**Mapa**

Digite: marco

**Construir rápido**

Digite: aegis

**Perder**

Digite: resign

**Sabotar unidade**

Digite: to smithereens

**Matar os oponentes**

Digite: black

death

**Matar**

**oponente**

Digite:

torpedo <1-

8>

## Camponês inútil

Digite: i love the monkey head

**Vencer**

Digite: i r winner

## AGE OF EMPIRES II: THE AGE OF KINGS (demo)



**Códigos** - Aperte **Enter** para teclar um desses códigos:

**1,000 food**

Digite: pepperoni pizza

**1,000 gold**

Digite: coinage

**1,000 stone**

Digite: quarry

**1,000 wood**

Digite: woodstock

**Controlar animais**

Digite: gaia



TopGames

### **Sem neblina**

Digite: no fog

### **Mapa**

Digite: reveal map

### **Construir rápido**

Digite: steroids

## ➔ ALIEN Vs. PREDATOR

### **Granadas infinitas no modo Co-Op**

- Comece um jogo no modo co-op. Escolha Marine-Granade - Você tem três tipos de granadas: Normal, Frag e Proximity Mine. Atire todas as cargas delas, menos da que você quer manter. Depois, gaste a sua favorita.

Depois de ficar totalmente sem munição, aperte o botão do tiro secundário. Se você fez direito, vai ter um suprimento infinito de sua granada favorita.

## ➔ ALIEN vs. PREDATOR (com patch)



### **Códigos para o jogo com Patch.**

Para fazer rodar esses códigos, instale o patch do jogo e mude a linha de comando do atalho do jogo para c:\Program Files\Fox Interactive\Aliens vs Predator\AvsP.exe -debug -lacmptrx Isso desabilita MultiPlayer, saves e outros códigos.

Aperte e digite os códigos:

### **God mode para Marine**

Digite: FREAKOFTHEUNIVERSE

### **God mode para o Predador**

Digite: SKULLCOLLECTOR

### **God mode para o Alien**

Digite:

THEONEDEADLYCREATUREEV

ERCREATED

### **Encher a energia do predador**

Digite: GIMME\_CHARGE



### **O Alien virar o Xenomorph**

**final** Digite:

WINNEROFTHEONEGREATBATTLE  
OFTHEUNIVERSE

### **invisibilidade**

OBSERVER

### **Mostra o framerate**

Digite: SHOWFPS

### **Não morrer em 0 HP**

Digite: GOD

### **Todas as armas cheias**

Digite: GIVEALLWEAPONS

### **Mostra o número de polígonos na tela**

Digite: SHOWPOLYCOUNT

### **Ilumina o jogador. Repita e fique cada vez mais brilhante**

Digite: LIGHT

### **Mudar textura**

Digite Wireframe mais um nº de 0 a 3. 0 é normal. 1 deixa a fase com polígonos sem textura. 2 deixa os personagens sem textura. 3 deixa tudo sem textura.

## ➔ BLOOD

**Códigos** - Aperte **T** e entre com o código

### **200% Armor**

Digite: GRISWOLD

### **200% Health**

Digite: SPORK

### **200% Health, em chamas**

Digite: KRUEGER

### **200% Health**

Digite: COUSTEAU

### **100% Health**

Digite: CLARICE

### **Items**

Digite: MONTANA ou SATCHEL

### **Chaves**

Digite: KEYMASTER

### **Armas**

Digite: IDAHO

### **Armas, Munição infinita**

Digite: LARA CROFT or HONG KONG

### **Fantasma**

Digite: EVA GALLI

### **Framerate**

Digite: RATE

### **Mapa**

Digite: GOONIES

### **Bêbado**

Digite: JOJO

### **Invisibilidade**

Digite: ONERING

### **God Mode (Sem)**

Digite: NO CAP IN MY ASS

### **God Mode (Imortal)**

Digite: CAP IN MY ASS

### **God Mode (Mortal)**

Digite: VOORHEES

### **Arma (Akimbo)**

Digite: BUNZ

### **Pulão**

Digite: FUNNYSHOES

### **Pular Nível**

Digite: CALGON, LUIGI, or MARIO

### **Pular nível sem códigos**

Digite: SPIELBERG

### **Todo ferrado**

Digite: FORK BROUSSARD

### **Suicídio**

Digite: EDMARK or KEVORKIAN

### **Fogo na Roupa**

Digite: MCGEE

### **Cegueira**

Digite: STERNO

## ➔ BLOOD (versão demo)

**Códigos** - Aperte **T** durante o jogo para entrar com o código

### **200% Armor**

Digite: FULL ARMOR

### **Munição**

Digite: AMMO

### **Armadura**

Digite: MP ARMOR



### Energia

Digite: MP HEALTHY

### God mode

Digite: MP GOD

### Howitzer

Digite: MP HOWITZER

### Aumentar força e violência

Digite: MP BEEFCAKE



### Aumentar velocidade

Digite: MP SPEEDUP <1-5> \*

### Aumentar força — MP

Digite: STRONGER <1-5> \*

### Ter Invisibilidade

Digite: MP TAKE OFF SHOES

### Laser rifle

Digite: MP LASER RIFLE

### Life leach

Digite: MP LIFE LEACH

### Mini-gun

Digite: MP MINI GUN

### Napalm cannon

Digite: MP NAPALM CANNON

### New Croward (100 armor)

Digite: MP NEW CROWARD

### Escopeta

Digite: MP SHOTGUN \*\*

### Armas

Digite: MP BEANS OF COOLNESS

### Singularity Generator

Digite: MP SINGULARITY

### Detonar todos os monstros

Digite: MP KILL EM ALL

### Sniper rifle

Digite: MP SNIPER RIFLE

### Sub-machine gun

Digite: MP SUBMACHINE GUN \*\*

### The Orb

Digite: MP THE ORB

### Tesla Cannon

Digite: MP TESLA CANNON

### Triplo dano power-up

Digite: MP HER KERMUR

### Boneca Vudu

Digite: MP VOODOO

### Ward (25 armor)

Digite: MP WARD

\* Entre com um desses valores  
\*\*Mais uma vez, faz a arma ficar na outra mão

## ▶ BRAVEHEART

**Códigos** - Aperte **[Delete]** no modo 3D para entrar com os códigos

### Todos os códigos

Digite: SESQUIPIDILIAN

### Todos os muros quebrados

Digite: BASTILLE DAY

### Sem sangue

Digite: HEAMORRHAGE

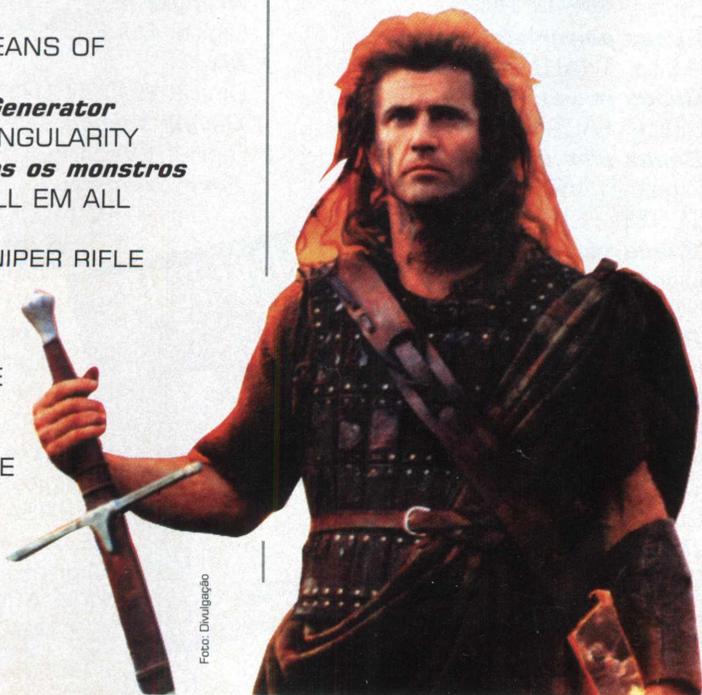


Foto: Divulgação

### Sem câmera

Digite: KILLCAM

### Matar seus soldados

Digite: THE FIVE HUNDRED

### Incendiar os prédios

Digite: DRESDEN

### Matar todos os oponentes

Digite: BANNOCKBURN

### Mais força

Digite: STEEVE REEVES

### Retirada

Digite: BUCKS FIZZ

## ▶ CARMAGEDDON

**Todos os carros e níveis** - Digite KEVWOZEAR para selecionar o carro. Um som deve ativar a dica

**Códigos** - Digite "ENABLE" no menu principal. Durante o jogo, aperte **[F4]**. Para ativar os códigos, use as teclas abaixo:

### 5 Recovery

Digite: **[Shift]** + **[Alt]** + **8**

### Povo cego

Digite: **[Shift]** + **[Alt]** + **6**

### Pular

Digite: **[Shift]** + **[Alt]** + **1** (ou **[Alt]** + **2**)

### Damage magnifier

Digite: **[Alt]** + **7**

### Corpo zoado

Digite: **[Shift]** + **3**



## CARMAGEDDON

### Sem timer

Digite: **[Shift]** + **0**

### Lixo

Digite: **[Ctrl]** + **1**

### Explodir o povo

Digite: **4**

### Povo explosivo

Digite: **[Shift]** + **[Alt]** + **0**

### Oponentes rápidos

Digite: **[Shift]** + **7** (ou **[Alt]** + **9**)

**Pedestres rápidos**

Digite: **6**

**Polícia rápida**

Digite: **[Shift] + 8**

**Reparo grátis**

Digite: **8**

**Congelar oponentes**

Digite: **[Shift] + 6**

**Congelar o povo**

Digite: **2**

**Terra de gigantes**

Digite: **3**

**Carro de granito**

Digite: **[Shift] + [Alt] + 9**

**Pneus engraxados**

Digite: **[Alt] + 6**

**Pneus animais**

Digite: **[Ctrl] + 2**

**Hot rod**

Digite: **5**

**Freio instantâneo**

Digite: **[Shift] + [Alt] + 2**

**Invencível**

Digite: **7**

**Gravidade de Júpiter**

Digite: **[Ctrl] + 5** (ou **[Alt] + 8**)

**Créditos animais**

Digite: **1**

**Sem suspensão**

Digite: **[Alt] + 3**

**Gravidade da Lua**

Digite: **[Shift] + 9**

**Mina**

Digite: **[Shift] + 4**

**Electro-Blast Ray**

Digite: **[Alt] + 5**

**Chacina**

Digite: **[Ctrl] + 3**

**Pinball**

Digite: **[Alt] + 0**

**Super turbo**

Digite: **[Shift] + [Alt] + 5**

**Turbo**

Digite: **[Shift] + [Alt] + 4**

**Mortos vulcânicos**

Digite: **[Ctrl] + 4**

**Carro Lagartixa**

Digite: **[Alt] + 1**

**1000 Créditos** - Mate o cara com a bandeira, no início da corrida. Ele vale 1000 créditos.

**CARMAGEDDON 2:  
Carpocalypse Now**

**Carros** - Complete todas as fases e tenha acesso aos carros do jogo.

**Cheat codes** - Digite os códigos



sem espaços para conseguir os seguintes efeitos:

**5 Recovery**

Digite: **PILL POP**

**Afterburner**

Digite: **HOT ASS**

**Povo irado**

Digite: **LARGE ONE**

**Bonus armor slot**

Digite: **THATS A LOT OF ARMOR**

**Bonus armor slot (x2)**

Digite: **STRONG BONES**

**Bonus offensive slot**

Digite: **THATS A LOT OF OFFAL**

**Bonus offensive slot (x2)**

Digite: **NASTY BONES**

**Bonus power slot**

Digite: **THATS A LOT OF POWER**

**Bonus power slot (x2)**

Digite: **FAST BONES**

**Bonus slot (Todos)**

Digite: **THATS A LOT OF SLOTS**

**Bonus slots (Todos)**

Digite: **LOADS A BONES**

**Pular**

Digite: **JIG A JIG**

**Camuflagem**

Digite: **GO TO INFRA RED**

**Créditos**

Digite: **WET WET**

**Damage magnifier**

Digite: **STUFF IT UP**

**Corpo zoado**

Digite: **CLANG CLANG**



**Povo burro**

Digite: **LEMMINGIZE**

**Sem timer**

Digite: **STOP SNATCH**

**Arregaçar**

Digite: **OH MESSY MESS**

**Lixo**

Digite: **BLOODY HIPPY**

**Dirigir bêbado**

Digite: **EVENING OFFICER**

**Povo explosivo**

Digite: **TWAT OFF**

**Extra armor**

Digite: **O SO STRONG**

**Extra armor (x2)**

Digite: **O SO STRONG SO STRONG**

**Extra tudo**

Digite: **O SO VERSATILE**

**Extra tudo (x2)**

Digite: **O SO VERSATILE SO VERSATILE**



### **Poder máximo**

Digite: VASTNESSES

### **Mega bonus**

Digite: GLUG GLUG

### **Mina**

Digite: DI DE DO DI

### **Mini-pedestres**

Digite: TINY TOSS

### **Cadáveres Mutantes**

Digite: STIFF SPASMS

### **Rabo Mutante**

Digite: BIG DANGLE

### **Sem Power Ups**

Digite: OY POWERUP NO

### **Óleo na pista**

Digite: LIQUID LUNGE

### **Abrir/fechar porta do carro**

Digite: **[Enter]**

### **Repulsificador de Oponente**

Digite: POW POW

### **Povo desesperado**

Digite: MR MAIN WARING

### **Pinball**

Digite: TILTY

### **Chacina**

Digite: ZAZAZ

### **Electro-Blast Ray**

Digite: FRYING TONIGHT

### **Flame-thrower**

Digite: FRY FRY

### **Repulsificador**

Digite: COW COW

### **Valium**

Digite: I NEED A PILL

### **Palhaços**

Digite: GOOD HEAD

### **Povo plantado**

Digite: STICK ITS

### **Pedrestres no mapa**

Digite: DOT ACTION

### **Povo lerdo**

Digite: EASY PEASY

### **Povo suicida**

Digite: TAKE ME TAKE ME

### **Bonus de tempo**

Digite: TIMMY TITTY

### **Turbo**

Digite: WHIZZ

### **Turbo Bastard Nutter**

### **Nitros**

Digite: FURK IN ELL

### **Turbo em todos**

Digite: SWIFTY SHIFTY

### **Turbo na polícia**

Digite: PIGS MIGHT

### **FLY**

### **Rodar na água**

Digite: WATER SPORT

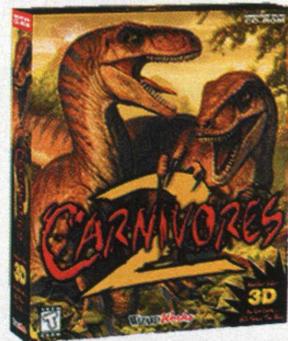
### **Lagartixa**

Digite: STICKY TIRES



## CARNIVORES 2

**Debug Mode** - Para ativar, digite DEBUGUP durante o jogo. Seu personagem ficará imune à lava, ganhará uma provisão ilimitada de munição e estará invisível para os dinossauros - até que você atire.



## CLAW

**Códigos** - Entre com esses códigos ao jogar:

### **Imortal**

Digite: mpkfa

### **Poder**

Digite: mpbunz

### **Mostra FPS**

Digite: mpfps

### **Posição no mundo**

Digite: mppos

### **Vidas infinitas**

Digite: mpplayallday

### **Tempo percorrido**

Digite: mpstopwatch

### **Pulão**

Digite: mpjordan

### **Munição**

Digite: mploaded

## CARNIVORES

**Debug Mode** - Para ativar, digite DEBUGON durante o jogo. Seu personagem ficará imune à lava, ganhará uma provisão ilimitada de munição e estará invisível para os dinossauros - até que você atire. No Debug Mode, use um desses códigos:

**Pulão** - **[Ctrl]** + **N**

**Velocidade** - **[Ctrl]**

**Lerdo** - **[Shift]** + **S**

**Nadar** - **[Space]**

**Contagem de polígonos** - **[Shift]** + **T**



**Energia**

Digite: mpapple

**Invisibilidade**

Digite: mpcasper

**Espada de gelo**

Digite: mppenguin

**Espada do trovão**

Digite: mpfranklin

**Catnip**

Digite: mpfreak

**Monolith**

Digite: mplith

**Pula fase**

Digite: mpscully

**Vai para o chefe e pula fase**

Digite: mpskinner

**Espada de Fogo**

Digite: mphotstuff

**COLIN McRAE RALLY**

**Pistas** - Para destravar as pistas digite seu nome como FREEWAY.

**Carros** - Para ter acesso aos carros digite seu nome como LOTTOWIN.

**Poder** - Digite seu nome como BIGGUNS.

**Dirigir o Carro Conceito** - digite seu nome como HIPPO.

**Micro Machines** - Esse é divertido. Para carros minúsculos, digite seu nome como BORROWERS.



**CONSTRUCTOR**

**Códigos** - Só funcionam na versão DOS. Digite-os na tela do mapa e na seleção de jogadores e aperte **enter**. Você ouvirá um som se digitou o código corretamente. Aperte **"C"** durante o jogo para ativar os códigos.

**Speed471** - velocidade de jogo muda durante jogo em rede

**Worker902** - compre os

trabalhadores à qualquer hora  
**Gangster822** - converta os trabalhadores em gângsters  
**Weapons473** - compre todas as armas

**Tenants127** - acesso para todos os inquilinos

**Fences673** - acesso para todas as cercas

**Loans039** - empréstimo ilimitado

**Estates131** - compra uma propriedade sem interferência do conselho

**Houses738** - acesso para todas as casas

**Build909** - construção imediata, segure **Ctrl** enquanto colocar o edifício

**Actions674** - todas as ações indesejáveis em fácil

**Gadgets337** - acesso para todos os mecanismos

**Complain840** - Acabe com as reclamações com **Alt-C**

**Cadets552** - cadetes com **Alt-P** e subornos com **Alt-M**

**Teams418** - mude seus times em jogo solo

**Maps751** - acesso para todos os mapas

**CROC: Legend of The Grobbs**

**Todos os níveis e o Mapa Secreto** - Digite este código para ter acesso aos Níveis e ao Mapa Secreto.

Na tela de password:  
←←←←↓  
→→→←↓  
→↓←↑→



**CURSE OF THE MONKEY ISLAND**

**Vitória** - Essa dica é covardia, mas se você estiver no aperto e quiser ganhar em qualquer ponto do jogo, é só apertar as teclas **Shift + W**

**DX-BALL 2**

Digite eureka durante um jogo e depois entre com um dos códigos a seguir:

**Próxima fase**

Digite: →

**Pausa**

Digite: P

**Bônus**

Digite: Qualquer tecla

**Ligar MIDI**

Digite: **[F5]**

**Desligar música**

Tecla: **[F6]**

**DELTA FORCE**

**Mais brilho**

Digite: **[~]** e digite sky.

**CPU esperta**

Digite: **[~]** e digite hitmewithyourbestshot

**Imortal**

Digite: **[~]** e digite iwillsurvive.

**Inviso-força:**

Aperte **[~]** e digite closetoyou.

**Recarga**

Aperte **[~]** e digite takeittothelimit.

**DELTA FORCE 2**

**8 cargas de artilharia**

Tecla: **[~]** e digite revelation.

**Imortal:**

Tecla: **[~]** e digite thetrooper.

**Imortal (demo):**

Tecla: **[~]** e digite imnotafraidtoflight

**Inviso-força:**

Tecla: **[~]** e digite stilllife

**Recarga:**

Tecla: **[~]** e digite sunandsteel

**Munição ilimitada:**

Tecla: **[~]** e digite diewithyourbootson

## DESCENT: FREESPACE The Great War

**Torne-se um Hostil** - Para se tornar um piloto hostil, entre em um nível de treinamento que tenha outro transporte Terran além do Instrutor. Atire até o casco dele ficar crítico. Ele vai dizer "You'll pay for that, traitor!" Detone-o e volte para a base para ser eliminado.

**Para cessar os filmes na Tech Room** - Digite "freespacestandsalone" durante uma missão



## DESCENT FREESPACE 2

**Códigos** - Durante o jogo digite "www.freespace2.com". Depois, digite [~] para entrar com o código desejado.

**Destruir subsistema**  
Digite: **Shift+K**

**Armas infinitas para TODAS as naves, incluindo a sua**  
Digite: **Shift+W**

**Armas infinitas só para sua nave**

Digite: **W**  
**Invulnerabilidade**

Digite: **I**  
**Mate objetivo**

Digite: **K**  
**Enviar mensagem aos inimigos**  
Digite: **C**

**Nave Pirata Volition**  
Digite: "arrrrrwalktheplank" durante uma missão. Isso vai chamar a nave pirata Volition (um galeão de verdade).

## DIE HARD TRILOGY (Trilogia Duro de Matar)

**50 de cada arma em Die Hard 1** - Aperte **ESC** para pausar o jogo. Segure as teclas **R** e **2** e entre com a sequência: **→, E, ↓, O**.

**Mais mísseis e granadas para**

**Die Hard 2** - Aperte **ESC**, segure **R** e **2** e entre com a sequência: **→, E, ←, O, A, ↓, E**.

**Imortal em Die Hard 1**  
Aperte **ESC**, segure **R** e **2** e entre com a sequência: **→, ↑, ↓, E**.

**Vidas infinitas em Die Hard 3**  
Aperte **ESC**, segure **R** e **2** e entre com a sequência: **←, O, ↑, ↓, E, →**.

## DOOM: HELL ON EARTH

**Códigos** - Digite durante o jogo **Imortal**

Digite: **IDDQD**

**Todas as armas carregadas**

Digite: **IDFA**

**Todas as chaves e armas carregadas**

Digite: **IDKFA**

**Atravessar paredes**

Digite: **IDCLIP/**

**Fase ## (01-32)**

Digite: **IDCLEV##**

## DRAKAN: ORDER OF THE FLAME (demo)

**Códigos para a Demo** - Aperte **V** e digite "sanctuary" para ficar imortal ou "smeghead" para recarregar energia.

**Imortal** - Aperte [ \ ] e digite "iamgod".

**Seleção de arma** - Aperte [ / ] e digite: give (nome da arma)

Foto: Divulgação



TopGames

## DUKE NUKEM 3D

**Códigos** - Digite esses códigos durante o jogo:

**Imortal**

Digite: **dnkroz**

**Esteróides**

Digite: **dnhyper**

**Todos os itens**

Digite: **dnstuf**

**Todas as chaves**

Digite: **dnkeys**

**Todas as armas**

Digite: **dnweapons**

**Destrava todas as portas**

Digite: **dnunlock**

**Joga dinheiro se aperta a tecla de espaço**

Digite: **dncashman**

**Para: acaba episódio**

Digite: **dnending**

## DUNGEON KEEPER 2

**Códigos** - Aperte **[Ctrl] + [Alt] + C**, e entre com os códigos.

**100,000 mana (version 1.51)**  
"ha ha thisaway ha ha thataway".

**Todas as magias**

Digite: **i believe its magic**

**Mapa**

Digite: **now the rain has gone**

**Mais grana**

Digite: **show me the money**

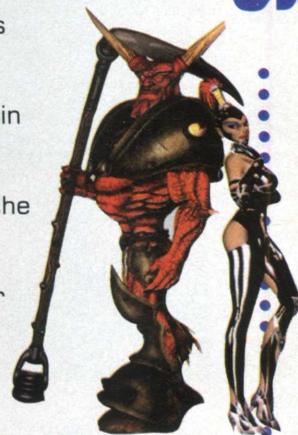
**Pule fases**

Digite: **do not fear the reaper**

**Destranque**

**todas as salas**

Digite: **this is my church**



## ERASER TURNABOUT

**Pular níveis** - Aperte **Ctrl W**  
Para passar de fase.

## EXPENDABLE

**Códigos** - Para entrar com os códigos, carregue o jogo com o comando

go.exe - (código desejado)

**Para conseguir a arma Hodspokins**

Digite: mumford

**Conseguir a arma Rockhard**

Digite: whostayedlate

**Habilitar mais códigos.**

Digite: whostayedlateagain

Depois, durante o jogo, digite os códigos seguintes desse modo:

**(-)-código(-)**

**Mais créditos**

Digite: babapapa

**Mais vidas**

Digite: crystaltips

**Imortal**

Digite: zippy

**Mais granadas**

Digite: albertofrog

**Pular fase**

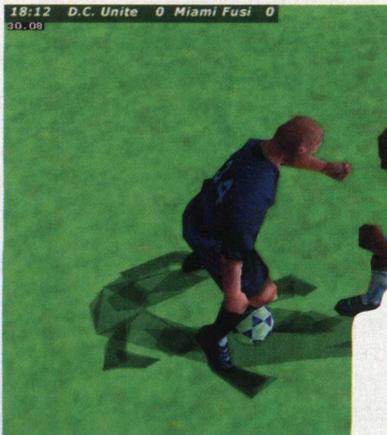
Digite: mrbenn

## FIFA 2000

**Códigos** - Os códigos devem ser colocados na tela "code".

**Time de aliens**

Digite: dizzy



**Times Bonus**

Digite: hooligan

**Jogar no EA Sports Stadium**

Digite: burnaby

**Modo brilhante**

Digite: lightsout

**Dinheiro ilimitado**

Digite: momoney

## FALLOUT

**Dinheiro** - Se você quer muito dinheiro vivo (mais do que suficiente para durar o jogo

inteiro) vá para o hub. Vá para o centro da cidade e no Crimson Caravaners no dia que eles partem (3º de todos os meses). Diga para Keri que você quer um trabalho. Quando ela pedir a localização que você deseja ir, fale, "never mind, I just remembered something I have to do.". Volte para a entrada do HUB. Você verá dois homens que usam camisas vermelhas. Aponte para ambos. Se disser "you see: caravan leader" fale com ele. Ele lhe dará \$600! Agora, volte e fale com Keri, e repita novamente o processo. Você vai receber \$600 toda vez que falar com o líder da

## FALLOUT 2

**Para conseguir experiência fácil:** No NCR vá para o lugar onde a garota lhe pediu ajuda para o policial não se suicidar e conserte o computador. Fale com a garota e você vai ganhar 4000exp, um kit de primeiros socorros e um livro de ciência. Conserte o computador novamente e fale com ela para ganhar mais.



## FIFTH ELEMENT

**Códigos** - Digite no menu principal e então selecione new game:

**Todos os filmes**

Digite: BENOIT

**Poder ilimitado**

Digite: DAVID

**Todos os objetos**

Digite: FANETTE

**Proteção**

Digite: JEROME

**Todos os códigos**

Digite: JOEL

**Todas as armas**

Digite: OLIVIER

**Seleção de Nível**

Digite: RALPH

## FORSAKEN

**Códigos** - Pause o game e digite bubbles para ativar os códigos.

**Escolher fases**

Digite: thefullmonty

**Poder absoluto**

Digite: iamzeus

**Apimentar o visual do game**

Digite: titsoot

## FRECELL

**Trapaceie** - Segure **Ctrl-Shift-F10**. Selecione Anular, clique em qualquer carta e você ganhou.

## FROGGER

**Vidas infinitas** - Pause e digite NO MORE ROAD SPLATS. Não se esqueça dos espaços.

**Tempo infinito** - Pause, aperte **[Caps Lock]** e digite: TIME FLIES WHEN YOU'RE HAVING TROUBLE

**Invencibilidade** - Para ficar invencível, pause o jogo e digite I AM THE KING OF THE WORLD.

**Seleção de Nível** - Pause, aperte **[Caps Lock]**, e digite WAY TOO HARD FOR THE LIKES OF ME.

**Seleção de zona** - Pause o jogo, aperte **[Caps Lock]**, e digite SHOW ME MORE ZONES PLEASE.

## G-POLICE

**Códigos** - no menu principal

**Ter sirenes**

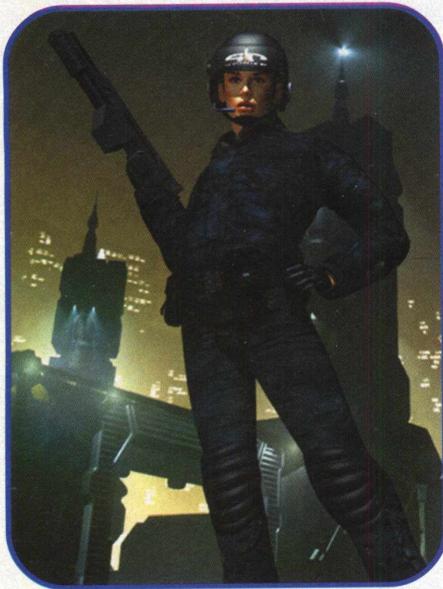
Digite: WOOWOO

**Ter todas as missões secretas (No menu Training)**

Digite: PANTALON

**Escudos infinitos\***

Digite: DOOBIES



### Armas Infinitas \*

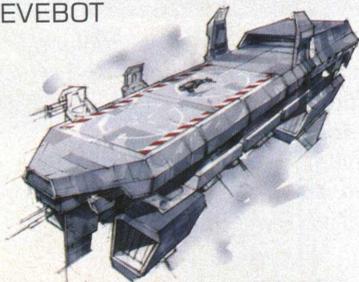
Digite: MRTICKY

\*Você não pode passar além da missão atual quando esses código são habilitados.

### Passwords

#### Passwords de fase

DOLMAN  
SONAGAV  
ACEDUF  
JOJOGUN  
WENSKI  
SAEGGY  
MAZMAN  
DAZMAN  
DELUCS  
ANDOOOO  
KIMBCHS  
ANDYMAC  
YERMAN  
OLLIEB  
THEYOLK  
TONYMASH  
ANDYCROW  
BIONIC  
TSLATER  
IAINTHOD  
JONRITZ  
CLAIREC  
STEVEBOT

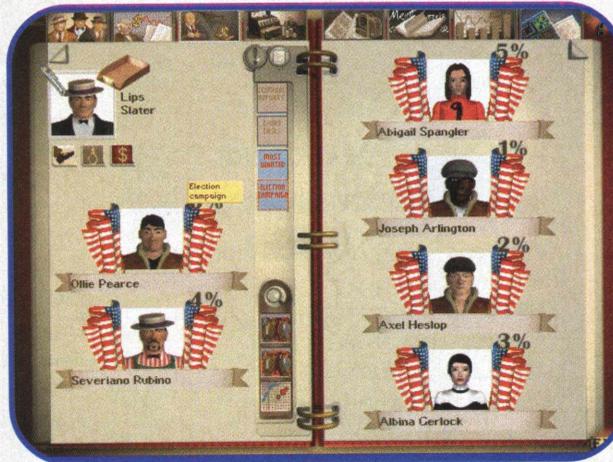


ANGUSF  
EUANLAC  
EDFIRE  
STUBOMB  
THONBOY  
JIMMAC  
PUGGER  
ROSSCO  
CAKEBOY  
NIKNAK  
SAGLORD



## GANGSTERS

**Dinheiro fácil** - Dentro da Lieutenant Section, aperte **CAPS LOCK** e digite "I LOVE HANSON" sem as aspas. Ganhe \$3,000 fácil - Dentro da Lieutenant Section, digite: "D+A+R+T" para ganhar



\$3,000. Todas as gangues ganham esse dinheiro junto com você.

## GET MEDIEVAL

Digite os códigos durante o jogo  
**99 de cada chave**  
Digite: MPIGNITION  
**Ficar imortal**  
Digite: MPKFA



## GEX

**Seleção de Nível** - Para selecionar qualquer nível, digite PZYPRXYL como uma password.

## GRAND THEFT AUTO

**9,999,999 pontos** - Aperte **IDelete** na tela de seleção. Depois digite "ITCOULDBEYOU".  
**Todos os níveis e cidades** - Aperte **IDelete** na tela de seleção. Depois digite "ITSGALLUS", "NINEINAROW" ou "SUPER WELL".  
**Todas as armas** - Aperte **IDelete** na tela de seleção. Depois digite "BUCKFAST" ou "CALLMENIGEL". Aperte **[\*]** duas vezes. (The sound of a revving engine confirms correct entry.)

## GRAND THEFT AUTO 2

**Códigos** - Digite "GOURANGA" no nome do jogador  
NOTA: Alguns destes códigos só funcionam na versão europeia do jogo.  
**\$200,000**  
Digite: durante o jogo, "DANISGOD".

### \$500,000

Digite: durante o jogo, "MUCHCASH" ou "COOLBOY".

### \$9,999,990

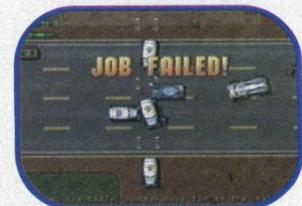
Digite: durante o jogo, Enter "IAMDAVEJ".

### 99 lives

Digite: durante o jogo, "CUTIE1".

### Acesso a todas as fases

Digite: durante o jogo, "TUMYFROG"





**Todas as armas e munição**

Digite: durante o jogo, "GODOFGTA" .

**Modo sangrento**

Digite: durante o jogo, "GOREFEST" .

**Respeito de todas as quadrilhas**

Digite: durante o jogo, "MADEMAN" .

**HALF-LIFE:  
OPPOSING FORCE**

**Códigos** - Carregue o jogo usando os parâmetros - CONSOLE -GAME GEARBOX. A linha de comando ficará assim: HL.EXE -CONSOLE -GAME GEARBOX

Aperte [~] para ativar os códigos.

**Todas as armas e munições**

Digite: impulse 101

**Criar item**

give (item)

Exemplo:

Give



Weapon\_Snipperrifle  
Weapon\_SporeLauncher

**Invencibilidade**

Digite: god

**Seleção de Níveis**

Digite: map (nome)

**Acesso aos mapas**

Digite:

Training

Ofboot1

Ofboot2

Ofboot3 fboot4

**HELLBENDER**

**Códigos** - Digite estes códigos durante o jogo.

**Ir até o nível # (1-8)**

Digite: aunte#

**Todas as armas**

Digite: impumpd

**Arma numero #**

Digite: urdead # **Energia**

**principal em 100%**

Digite: totlpwr

**Casco em 100 %**

Digite: maxmeup

**Avançar até a**

**próxima missão**

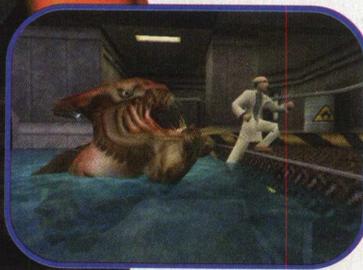
Digite: imstuck

**Invencível**

Digite: steroid

**Arma suprema**

Digite: uragonn



weapon\_knife

**Lista de objetos**

Digite um desses códigos:

Ammunition

Ammo\_556

Ammo\_772

Weapons

Weapon\_displacer

Weapon\_grapple

Weapon\_knife

Weapon\_pipewrench

Weapon\_eagle

Weapon\_M249

Weapon\_Shockrifle

**HERETIC**

**Códigos** - Durante o jogo, digite:

**Invencibilidade**

Digite: QUICKEN

**Todas as armas e munições**

Digite: RAMBO

**Todas as chaves**

Digite: RAVSKEL

**Virar galinha**

Digite: COCKADODDLEDOO

**Muda o mapa (deve estar no mapa)**

Digite: RAVMAP

**Passe pelas paredes**

Digite: KITTY

**Saúde Cheia**

Digite: PONCE

**Ativa power up**

Digite: SHAZAM

**Mata todos monstros no nível**

Digite: MASSACRE

**Anel de invulnerabilidade**

Digite: GIMMEA

**ShadowSphere**

Digite: GIMMEB

**Frasco de Quartzo**

Digite: GIMMEC

**Tomo do Poder**

Digite: GIMMEE

**Tocha**

Digite: GIMMEF

**Bomba de Tempo dos anciões**

Digite: GIMMEG

**Morph ovum**

Digite: GIMMEH

**Asas da ira**

Digite: GIMMEI



**HERETIC II**

Para entrar com os códigos, durante o jogo, digite [~] e depois:

**Todos os itens**

Digite: SUKITDOWN ALL.

**Imortal**

Digite: PLAYBETTER.

**Ter o tomo do Poder infinito**

Digite: TWOWEEKS.

**Monstros dementes: Digite:**  
CRAZYMONSTERS.

**Monstros irados:**

Digite: ANGERMONSTERS

**Criação de item** - digite  
SPAWN, e uma das sequências  
abaixo:

- item\_weapon\_firewall
- item\_weapon\_maceballs
- item\_weapon\_magicmissile
- item\_weapon\_phoenixbow
- item\_weapon\_redrain\_bow
- item\_weapon\_sphereofannihilation
- item\_defense\_meteorbarrier
- item\_defense\_polymorph
- item\_defense\_powerup
- item\_defense\_ringofrepulsion
- item\_defense\_shield
- item\_defense\_teleport
- item\_health\_full
- item\_health\_half
- item\_mana\_combo\_half
- item\_mana\_combo\_quarter
- item\_mana\_defensive\_full
- item\_mana\_defensive\_half
- item\_mana\_offensive\_full
- item\_mana\_offensive\_half
- item\_puzzle\_canyonkey
- item\_puzzle\_cloudkey
- item\_puzzle\_cog

- item\_puzzle\_crystal
- item\_puzzle\_dungeonkey
- item\_puzzle\_highpriestesskey
- item\_puzzle\_highpriestesssymbol
- item\_puzzle\_hive2amulet
- item\_puzzle\_hive2gem
- item\_puzzle\_hive2spear
- item\_puzzle\_mincartwheel
- item\_puzzle\_ore
- item\_puzzle\_plazacontainer
- item\_puzzle\_potion
- item\_puzzle\_refinedore
- item\_puzzle\_shield
- item\_puzzle\_slumcontainer
- item\_puzzle\_tavernkey
- item\_puzzle\_tome
- item\_puzzle\_townkey

**HEXEN: BEYOND HERETIC (demo)**

- Todos os itens**  
Digite: BRAFFEL
- Todas as chaves**  
Digite: MRAYMONDJUDY
- Todas as armas e armaduras**  
Digite: CRHINEHART
- Mudar de personagem\***  
Digite: PLIPO <0-2>
- Ativar chacina**  
Digite: CSTIKA

- Mudar de fase\***  
Digite: BPELLETIER <01-04>
- Perder todas armas**  
Digite: RAMBO
- Saúde**  
Digite: SGURNO
- Imortal**  
Digite: BGOKEY
- Virar um suíno**  
Digite: EBISSMAN

\*Digite um dos números correspondentes

**HEXEN: BEYOND HERETIC (completo)**

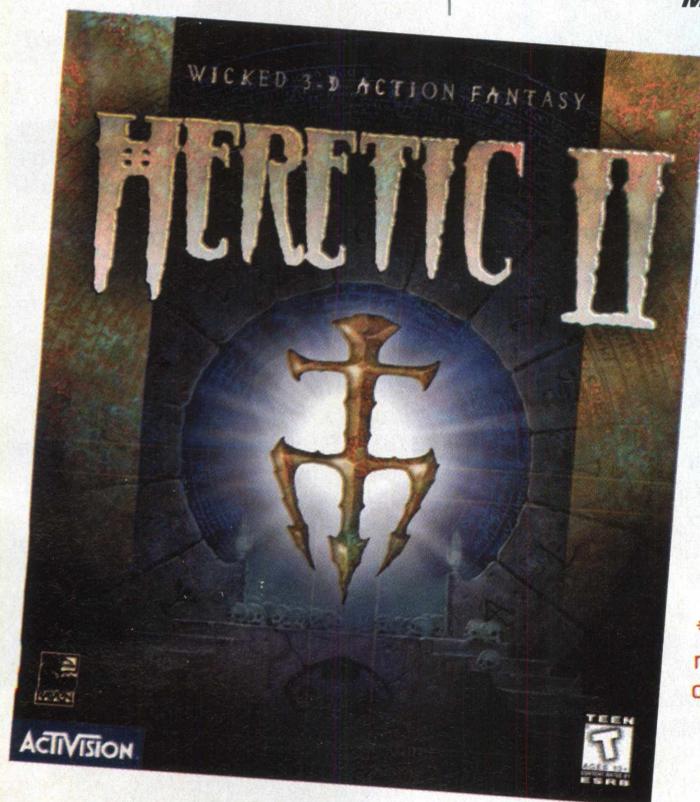
- Adquirir Ítems**  
Digite: INDIANA
- Pegar chaves**  
Digite: LOCKSMITH
- Pegar peças de Quebra-Cabeça**  
Digite: SHERLOCK
- Pegar armas**  
Digite: NRA
- Mudar personagem**  
Digite: SHADOWCASTER <0-2>
- Ficar imortal**  
Digite: SATAN
- Cometer chacina**  
Digite: BUTCHER
- Mudar de fase**  
Digite: VISIT <0-31 or 41>
- Perder todas armas**  
Digite: CONAN
- Virar suíno**



- Digite: DELIVERANCE
- Reiniciar fase**  
Digite: INIT

**KLINGON HONOR GUARD**

- Códigos** - Aperte (~) e digite os códigos.
- Imortal**  
Digite: god . . . . . >>>



DIAS

### Voar

Digite: fly

### Munição para as armas

Digite: allammo

## MDK (Versão com Patch)

**Códigos** - Durante o jogo entre os códigos **Super Chain Gun uma vez por fase**

Digite: ineedabiggun

**Dummy uma vez por fase**

Digite: holokurtisfun

**Homing sniper grenade uma vez por fase**

Digite: nastysshotthanks

**Twister uma vez por fase**

Digite: tornadoaway

**Para permitir que máquinas 486 rodem o jogo**

Digite: 486ok



## MDK (Versão sem Patch)

**Energia uma vez por fase**

Digite: makemefull

**Gatt uma vez por fase**

Digite: masterblaster

**Twister uma vez por fase**

Digite: twistandshout

**Homing sniper grenade uma vez por fase**

Digite: biggrenade



### Para permitir que máquinas 486 rodem o jogo

Digite: 486willbeslow

## MAGESLAYER

**Códigos** - Digite [~] e entre com um dos seguintes códigos:

### Imortal

Digite: IMPULSE 11

### Poder negro

Digite: IMPULSE 10

### Suicídio

Digite: IMPULSE 69

### Travar o jogo

Digite: IMPULSE 666

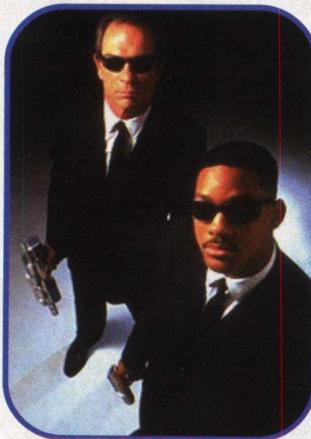
### Voar

Digite: FLY

### Modo fantasma

Digite: NOCLIP

## MEN IN BLACK



**Códigos** - Aperte **ESC** durante o jogo, digite DOUGMATIC. Agora, aperte **ESC** de novo e entre com os códigos:

### Mudar seu agente

Digite: AGENTJ

### Mudar seu agente

Digite: AGENTK

### Mudar seu agente

Digite: AGENTL

### Mudar seu agente

Digite: AGENTX

### Todas as armas

Digite: GIVEME

### Munição infinita

Digite: LOADME

### Energia

Digite: HEALME

### Criar jogos salvos

Digite: MOVEME

### Imortal

Digite: PROTECTME

### Chacina

Digite: KILLEM

### Voltar para o QG MiB HQ

Digite: HQ

### Tirar os óculos escuros (Não funciona para a gente L)

Digite: G

## MICROSOFT EXCEL 97

É difícil acreditar, mas o Excel tem um mini game interno. É um simuladorzinho de vôo, controlado pelo mouse. Para acessá-lo: Aperte **F5**.

Digite x97:L97 na caixa e aperte **enter**

Aperte **Tab**

Segure **ctrl+shift**

Segure os botões, clique no ícone Assistente da barra.

E pronto! A tela pisca de modo estranho e fica preta. Depois de alguns segundos, você navega por um cenário estranho. Procure e você vai achar os créditos do jogo.

Aperte **[Ctrl] + [Shift] + [Esc]** para voltar ao Excel 97

## MOTORHEAD

**Gravidade lunar** - Na tela personal options, insira o nome BUZZ ALDRIN e o nome da equipe NASA

**Lowrider** - Na tela personal options, insira o nome G-RIDE e o nome da equipe WEST

**Mega Springs** - Na tela personal options, insira o nome DEMON, e o nome da equipe GREM



## MYTH

### Selecionar fases -

Quando o jogo começar, aperte espaço e clique em NEW GAME. Você vai ter acesso à todas as fases menos a secreta

### Pular fase -

Para pular fases, aperte **CTRL** e aperte **+**.

### Fase secreta -

Vá até "The Sons of Myrgard" e mate os ghouls nas cavernas.

Depois, tente entrar nas cavernas. Uma delas vai levá-lo para "A Long Awaited Party"

### Soldado poderoso -

Para fazer os seus soldados ficarem mais animais, digite "PizzaParty". Cuidado. Os soldados inimigos também ficam violentos.



### Oferecer máscara de gás

Digite: IFARTED

### Imortal

Digite: GODGAMES

### Radiação

Digite: AMONRA

### Recarregar bateria

Digite: RECHARGE

### Ganhar energia

Digite: HEALME

### Escopeta com

500 tiros

Digite:

SHOTGUNHELL

### Pegar a chave

Digite:

SKELETONKEY

### Habilitar podreira

Digite: GORE MODE

## ODDWORLD: ABE'S ODYSSEE

**Escolher fases** - Na tela principal aperte e segure **SHIFT** e entre com a seguinte sequência, usando as teclas direcionais

↓, →, ←, →, ←, →,  
←, ↑

Abe diz "OK" e você ganha uma lista de fases. Escolha a sua e aperte **ENTER** para jogar.

## MYTH II: SOULBLIGHTER

**Vencer** - Aperte Control (**CTRL**) e Mais (**+**)

**Escolher fases** - Aperte **SHIFT** no menu principal e clique em NEW GAME

## NOCTURNE

**Códigos** - Aperte [F10] durante o jogo e entre com os seguintes códigos:

### Todas as armas

Digite: WINBLOWS

### Dinamite

Digite: TNTRULES

### Arma violenta

Digite: DUMBOGUN

### Munição

Digite: MOREAMMO

### Lança chamas

Digite: TORCHMYASS

### Flechas flamejantes

Digite: BURNINGSTAKE

### Usar máscara de gás

Digite: YOUFARTED

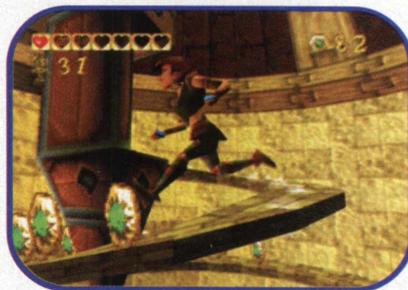
## OUTCAST

**Arrombador** - Se você não tem uma chave mas conseguiu o locator, tente o seguinte truque: coloque o locator bem na frente da porta e faça-o funcionar. Quando você reaparecer, já estará do outro lado da porta.



## PANDEMONIUM

**Magia do fogo** - Digite AOIMFPIJ na área de password (De quebra, você terá acesso total às fases)



**Magia do gelo** - Digite AOEMDPIJ na área de password (De quebra, você terá acesso total às fases)

**Imortalidade** - Digite ILLBBACK na área de password

**Pinball** - Digite PBWIZARD na área de password

**Seleção de nível** - Digite COMNDOWN na área de password.

## PERFECT WEAPON

Durante o jogo, entre com os seguintes códigos e depois aperte enter:

### Todos os golpes

Digite: gmmove . . . . . ▶▶

### **Todos os poderes**

Digite: gmpete

### **Virar ciborgue**

Digite: gmborg

### **Todo mundo ficar cabeçudo**

Digite: gmbigh

### **Desabilitar códigos**

Digite: gmnorm

### **Detonar mais**

Digite: gmkill

### **Conseguir imortalidade**

Digite: gmgodm

### **Passwords**

#### **Nível: Ice**

Password: D,B,D,B,B,A,B,A

#### **Nível: Garden**

Password: A,D,D,C,A,A,D,C

#### **Nível: Forest**

Password: A,C,B,A,B,B,C,C

#### **Nível: Desert**

Password: A,D,D,D,C,A,C,C

#### **Nível: Proteus**

Password: D,D,B,D,B,B,C,A

## **P.O.D.**

**Visão alternativa** - Digite **[el]** durante o jogo. (não é possível correr com essa dica acionada)

**Carro cromado** - Digite "dural" na tela Settings Option no modo Single Player.

**Detone o carro** - Digite "holigan" durante o jogo.

**Sem batidas** - Digite "crash" durante o jogo.

**Mais pistas** - Digite "speedster" na tela de seleção de pistas.

**Consertar o carro** - Digite "garage" durante o jogo.

**Carros pequenos com grandes rodas** - Digite "meto" depois da introdução.

## **POPULOUS: THE BEGINNING**

**Códigos** - Aperte **[Tab]** + **[F11]** durante o jogo e digite "byrne". Depois aperte **[Enter]** na janela que aparecer. Em seguida, entre com as teclas para o código desejado (Os códigos só valem uma vez por jogo).

### **Ter estruturas**

Digite: **[Tab]** + **[F4]**.

### **Ter mana**

Digite: **[Tab]** + **[F5]**.

### **Ter magias**

Digite: **[Tab]** + **[F3]**.

## **QUAKE**

**Códigos** - Aperte **[~]** e digite o código desejado.

### **Ficar imortal**

Digite: GOD

### **Voar**

Digite: FLY

### **Atravessar paredes.**

Digite: NOCLIP

### **Ter todas as armas**

Digite: IMPULSE 9

### **Mostrar runas**

Digite: IMPULSE 11

### **Ter a chave de prata**

Digite: IMPULSE 13

### **Ter a chave de ouro**

Digite: IMPULSE 14

### **Ativar Quad Damage!!!!**

Digite: IMPULSE 255

## **QUAKE II**

Para entrar com os códigos, digite **[~]** e depois entre com o código. Esses códigos funcionam na versão completa do jogo.

### **Todos os itens**

Digite: give all

### **Energia**

Digite: give health

### **Todas as armas**

Digite: give weapons

### **Ter munição**

Digite: give ammo

### **Body Armor**

Digite: give armor

### **Silenciador**

Digite: give silencer

### **Imortal**

Digite: god

### **Atravessar paredes**

Digite: noclip

### **Chave azul**

Digite: give blue key

### **Chave vermelha**

Digite: give red key

### **Security Pass**

Digite: give security pass

### **Pegar a cabeça do comandante (Commander's Head)**

Digite: give commander's head

### **Power Shield**

Digite: give power shield

### **Armor Shard**

Digite: give armor shard

### **Combat Armor**

Digite: give combat armor

### **Power Cube**

Digite: give power cube

### **Munição Slugs**

Digite: give slugs

### **Invulnerabilidade**

Digite: give invulnerability



## QUAKE III: ARENA

**Códigos** - Para conseguir usar os códigos, siga os seguintes passos: Clique com o botão direito no atalho da sua área de trabalho e clique em propriedades.

No campo objeto, insira +SET CHEATS 2 na linha de comando. A linha de comando completa deve ser assim:

C:\Q3TEST\quake3.exe +SET CHEATS 2

Clique em ok.

Use o atalho para rodar o jogo.

Abra o console e digite pdevmap #, substituindo # por um dos mapas — q3dm1, q3dm7, q3dm17 ou q3tourney2.

**No mode de códigos:**

**Todas as armas e munições**

Digite: give all.

**Regular a gravidade**

Digite: g gravity <0 - 320>

(Zero faz tudo voar)

**Invencibilidade**

Digite: god.

**Criar item**

Digite: give #.

Substitua #

pelo item desejado.

Haste

Health

Invisibility

Quad damage



Regeneration

Inventory

All

Armor

Battle suit

Gauntlet

Grappling hook

Medkit

Personal

teleporter

Weapons

Ammo

Bfg10k

Grenade

launcher

Lightning gun

Machine gun

Plasma Gun

Railgun

Rocket launcher

Shotgun

## RAINBOW SIX

As dicas devem ser digitadas após a sinal de aspas "

**Jogadores ficarem chatos**

Digite: turnpunchkick

**Ter poder**

Digite: avatargod

**Pateta**

Digite: clodhopper

**Cabeçudos**

Digite: bignoggin

**Computador burro**

Digite: nobrainner

**Cheirinho ruim**

Digite: silentbutdeadly ou

fastactionresponseteam

**Jogadores esquisitões**

Digite: 1-900

**Equipe imortal**

Digite:

teamgod

**Reaparecer**

**com itens**

**gastos**

Digite:

5fingerdiscount

**Munição**

**grátis sem o**

**uso de códigos**

- Depois de

gastar

munição,

recarregue

antes de

terminar com o pente. Se você fizer certo, a arma fica cheia e você continua com o pente.

**Ignorância** - Apele atirando 27 tiros de uma vez. Selecione uma arma primária, mude o gatilho para tiro triplo, atire uma vez e segure o botão de tiro. Segure o botão por 4 segundos, mude para gatilho automático, sem soltar o botão de tiro. Se você fez direito, vai atirar 27 tiros de uma vez.

## RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR

Aperte **enter** e digite os códigos desejados:

**Modo Avatar**

Digite: avatargod

**Jogador cabeça**

Digite: bignoggin

**Computador estúpido**

Digite: nobrainner



### **Ficar cheiroso**

Digite:  
silentbutdeadly

### **Fumo mata...**

Digite: 1-900

### **Invisô Power**

Digite:  
theshadowknows

### **Testa ampla**

Digite:  
meganoggin

### **Olhos nos olhos**

Digite: monocle

### **Mais itens**

Digite:  
5fingerdiscount

### **Visão Lateral**

Digite:  
turnpunchkick

### **Kamikaze**

Digite: death

### **Equipe imortal**

Digite: teamgod

### **Povo sumido**

Digite: teamshadow



### **Armadura e energia**

Digite: CSSHROUD

### **Todas as armas**

Digite: CSGUNS

### **Munição**

Digite: CSAMMO

### **Passê para o MEDLAB**

Digite: CSSTIGMATA

### **Alguns itens**

Digite: CSROSARY

## RESIDENT EVIL

**Novas roupas** - Localize e pegue os três M.O. Discs na Mansão, nos Túneis, e no Laboratório. Não deixe Barry morrer porque você precisa dele para fazer este



### **Liberar todas as pistas**

Digite: tracker

### **Liberar as câmeras F5 e F6**

Digite: tvtime

### **Liberar o Ufo**

Digite: urco

### **Ganhar o modo Clock**

**Carnage** - Para liberar o modo de jogo Clock Carnage, ganhe todas as estrelas na Stunt Arena

## RALLY CHAMPIONSHIP 2000

### **Acessar o Campeonato 8A** -

Digite "WORLD CLASS" no nome do player 4

### **Todos os carros A8, no TT e no**

**Race mode** - Digite "TURBO CHALLENGE" no nome do player 4

### **Surpresas no arcade mode** -

Digite "ARCADE ACTION" no nome do player 4

**Carro Re-Volt** - Digite "RADIO CAR" no nome do player 4.

## RE-VOLT

**Códigos** - Digite esses códigos como nome do jogador. Uma buzina engraçada confirma a dica

### **Todos os carros**

Digite: carnival

### **Carros menores**

Digite: drinkme

### **Usar o editor no meio do jogo**

Digite: makeitgood

### **Selecionar todas as armas com o shift direito.**

Digite: sadist

## REQUIEM: AVENGING ANGEL

**Códigos** - Aperte **ENTER** durante o jogo para abrir o console, digite as dicas e aperte **ENTER** para confirmá-las.

### **Habilita dicas**

Digite: CSMILTON

### **imortal**

Digite: CSYHWH

### **Energia**

Digite: CSHEALTH



truque. Agora, salve o Chris depois de vencer Tyrant pela primeira vez. Então vá até a bateria e coloque-a no lugar. Depois, quando você chegar no Heliporto pegue um flare e atire-o. Brad virá. Então Tyrant vai bater no chão. Mande fogo, atirando 10 vezes até Brad jogar um lança-foguetes. Pegue a arma e mande Tyrant para um lugar melhor. Depois dos créditos, aparece a porta da mansão que não pode ser aberta com qualquer chave. Na tela aparece escrito "you have received a special key." Vá atrás da porta.

**Economize uns tiros** - Jogando com Jill, o primeiro zumbi está no corredor em cima do corpo de Kenneth, Assim que o zumbi vier para cima, corra para a sala de jantar e deixe Barry fazer o trabalho sujo com o desmorto.

## RESIDENT EVIL 2

**Munições infinitas** - Para pegar munição infinita, entre na tela de itens e aperte as teclas **↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← →** e o botão de mira. Se você fez certo, a munição da sua arma fica infinita. Aproveite e faça peneira dos zumbis.

**Drogas fortes** - Para ficar com invulnerabilidade temporária, faça a seguinte mistura de ervas,

## REVENANT

Aperte **lenter!** antes de digitar os seguintes códigos

**999,999 peças de ouro**

Digite: ALCHEMY

**Todas as magias e mana cheio**

Digite: ABRACADABRA.

**Accionar códigos estranhos**

Digite: POTIONMIX ou

SPELLPOUCH

**Monstros imbecis**

Digite: DUMMIES



nessa ordem: verde, azul e vermelha. **ATENÇÃO!** Faça a mistura nessa ordem, sem mudança alguma, ou o resultado só vai servir para fazer K-Suco. Misture primeiro a verde e a azul. Só depois, misture a poção resultante com a mistura de ervas com a erva vermelha.

**Mais poder**

Digite: NOAMNESIA

**Mais comida**

Digite: GIMMIESOMEGRUB

**Mais poções**

Digite: potionsnlotions



TopGames

## Tiro letal

Digite: NAHKRANOTH

## ROLLCAGE

**Turbo na largada** - Para queimar o chão na largada, acelere logo depois do 1 da contagem. Se feito no tempo certo, esse truque habilita um turbo animal na largada. Será mera questão de controlar o carro para vencer.

## ROLLERCOASTER TYCOON

**Convidado impressionado** -

Digite John Wardley no nome do convidado. Ele vai andar pelo parque e vai pensar a palavra WOW!

**Ingresso dobrado nos passeios**

- Digite John Mace no nome do convidado. Ele vai pagar o dobro por passeio.

**Povo feliz** - Digite Melanie Warn no nome do convidado. Todos os convidados ficarão muito felizes.

**Morto de fome** - Digite Tony Day no nome do convidado. Ele vai se entupir de hambúrgueres.



**Melhore a cotação do parque** -

Apesar de eticamente questionável, é uma boa medida afogar os desgraçados que não gostam do parque. (Clique em um convidado furioso e use o ícone da pinça para mandá-lo para água.)

**Karts envenenados** - Digite Damon Hill no nome do convidado. Os karts vão voar baixo.

Digite Michael Schumacher no nome do convidado. Os karts vão correr REALMENTE rápido.

## SEPTERRA CORE

**Grana fácil** - Para conseguir grana, vá até a casa do Uncle, pegue um pedaço de pão na geladeira e venda na mercearia (a loja mais próxima). Volte para a casa do Uncle e pegue mais pão. Repita até seus dedos caírem ou seus bolsos encherem.



haver um novo item, o Book of Shadows. Use-o e desfrute do poder.

## SHADOW WARRIOR

**Poder Ninja** - Durante o jogo, aperte **t** e digite o código desejado:

**Ativar as dicas**

Digite:  
swgreed

**Todas as armas**

Digite:  
swgimme

**Poder imortal**

Digite: swchan

**Mudar a resolução de tela**

Digite: swres

**Reiniciar a fase**

Digite: swstart

**Atravessar paredes**

Digite: swghost

**Mapa completo**

Digite: swmap

**Ganhar sempre no pachinko**

Digite: winpachinko



## SHADOW MAN

**Dica** - Para deixar o Shadow Man irado, siga esses passos. Vá até a última sala do Temple of Life (que guarda a Bato). Depois, vá para a sala menor da direita, e aperte o botão de ação no altar. Shadow Man vai oferecer sua Cadeaux em troca de energia. Aperte ação no altar. Shadow Man vai falar algo sobre Loa sair do altar. Saia correndo e vá para o outro altar perto do que você entrou. Aperte ação no altar. Se tudo deu certo, vai aparecer a mensagem "Cheat Activated". Verifique seu inventário e vai

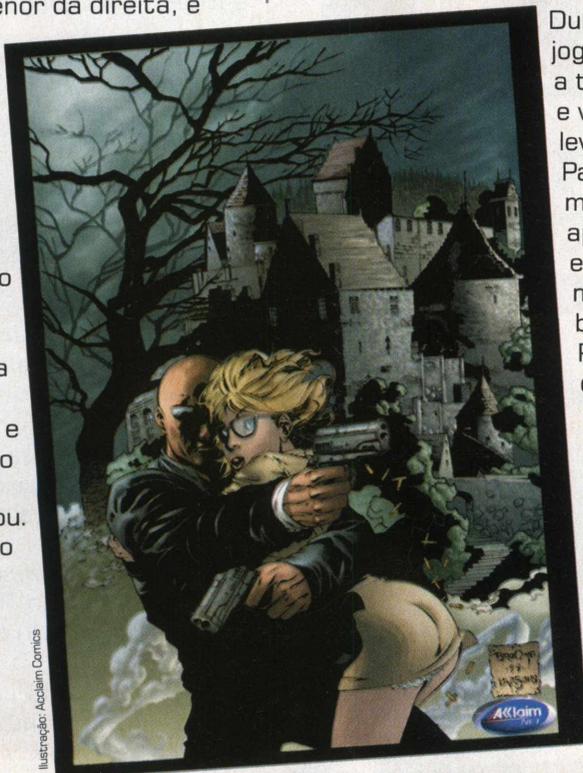


Ilustração: Acclaim Comics

**Levitação**

Durante o jogo, aperte a tecla **[J]** e você vai levitar.

Para ir mais alto, aperte **[a]** e para ir mais baixo, **[z]**. Para descer, aperte **[J]** de novo.

Atenção: Algumas versões de Shadow Warrior travam com essa dica.

## SHOGO: MOBILE ARMOR DIVISION

Para entrar com os códigos, digite **t** e depois digite os seguintes códigos:

**Ajustar câmera**

Digite:mpcamera

**Ajustar luzes**

Digite:mplightscape

**Todas as Armas e Armadura**

Digite:mpkfa

**Mudar de Mech**

Digite:mpmech

**Armadura total**

Digite:mparmor

**Imortal**

Digite:mpgod

**Recarregar as Armas**

Digite:mptears

**Encher a energia**

Digite: mphealth



## SiN

Para entrar com os códigos, aperte a tecla **[~]** e digite o código desejado.

**Imortal**

Digite: superfuzz

**999 de energia**

Digite: health 999

**Todas as armas**

Digite: wuss

**Ativar modo fantasma**

Digite: nocollision

**Fazer surgir a arma do helicóptero**

Digite: spawn heligun

**Criar biscoitos**

Digite: spawn cookies



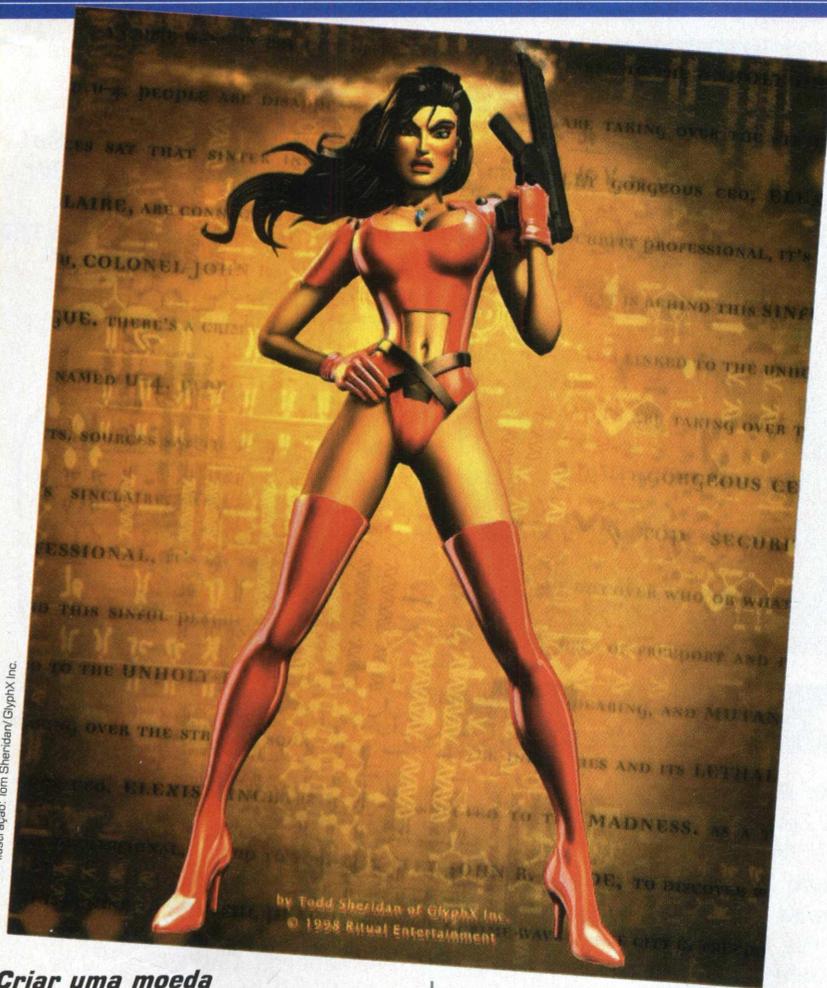


Ilustração: Tom Sheridan/GlyphX Inc.

by Todd Sheridan of GlyphX Inc.  
© 1998 Ritual Entertainment

### **Criar uma moeda**

Digite: spawn coin

### **Munição infinita**

Digite: give infinite ammo

### **Selecionar fases**

**Para escolher sua fase**, vá para o console [~] e digite map #, substituindo # pelo mapa desejado:

- sewera
- sewerb
- oilrig
- jungle
- jungle2
- area57
- lab1
- lab2
- estate
- thrtodos
- chem1
- chem2

## ▶ SIMCITY 3000

Para ativar os códigos seguintes, aperte **[Ctrl] + [Shift] + [Alt] + C**. Apague o **c**

e digite o código desejado.

### **Um cidadão oferece \$250,000**

Digite: ctodoscousin vinnie

### **Todas instalações do lixo**

Digite: garbage in, garbage out

### **Todas as usinas de energia disponíveis**

Digite: power to the masses

### **Todas instalações de água**

Digite: water in the desert

### **Passarinhos na cidade**

Digite: the birds

### **Purificar a água salgada**

Digite: salt off

### **Tudo grátis, menos orçamento e demolição**

Digite: i am weak

### **Todas as recompensas e oportunidades**

Digite: Pay tribute to your king

### **Ler mensagens secretas [Use um código de cada vez]**

- Digite:
- simant
- simmars
- simcopter
- simcity

simearth

Broccoli Education Foundation

### **Calar os conselheiros**

Digite: stop forcing advice

### **Transformar uma indústria poluente em uma de alta tecnologia**

Digite: nerdz rool

## ▶ SONIC CD



**Dá licença** - Deixe o Sonic sem fazer nada por 3 minutos, e depois de dizer "I'm outta here!", ele vai sair correndo e encerrar o jogo.

## ▶ SOUTH PARK

### **100.000 dodge balls durante o jogo**

Digite cartmanwantsb

### **Todos os códigos**

Aperte **Esc** e clique em options. clique o canto inferior esquerdo da tela e digite BOBBY BIRD

### **Cabeção**

Aperte **Esc** e clique em options. clique o canto inferior esquerdo da tela e digite EGOTRIP.

### **Imortal**

Aperte **Esc** e clique em options. clique o canto inferior esquerdo da tela e digite CHEESYPOOFS



Ilustração: www.sweet.com



## TEST DRIVE 4

**Códigos** - Entre na tela OPTIONS, selecione SAVE GAME e digite os códigos no slot 10.

um som confirma se a dica entrou.

**Sem colisões 3D**

Digite: STICKIER

**Sem colisões**

Digite: AARDVARK

**Liberar todas as fases**

Digite: LEVELLLA

**Câmera rodando**

Digite: SPAZZY

**Liberar todos os carros**

Digite: SRACCLA

**Preto e branco**

Digite: BANDW

**Colorido**

Digite: COLOUR

**Carros grandes**

Digite: MIKTROUT

**Carrinhos**

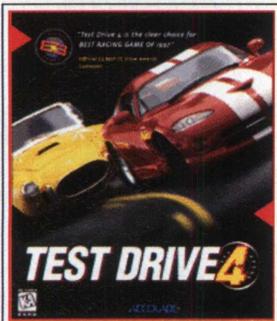
Digite: MPALMER

**Câmera aérea**

Digite: BIRDVIEW

**Nitro**

Digite: NITROXXX



## TEST DRIVE 5

Na tela de opções, digite os códigos desejados. Um som confirma se a dica entrou.

**Todos os carros de polícia**

Digite: i carry a badge

U83



### Todas as pistas

Digite: Cup of Choice

**Nitros infinitos**

Digite: lone crusader in a dangerous world

**Pista ficar invertida**

That takes me back

**Carros pequenos**

Digite: mjcim.rc

**Liberar todos os carros e pistas**

Digite: I have the key

## TEST DRIVE 6

**Liberar o modo Stop The Bomber**

- Pegue todos os infratores em Paris, Roma, Nova York, Hong Kong e Londres no modo cop chase.

## TEST DRIVE: OFF ROAD

**Todas as pistas e carros**

- Quando o jogo pedir o seu nome, entre com um dos seguintes. Atenção! Apenas um de cada vez.

cheat1

cheat2

cheat3

cheat4

cheat5

ciggies

Se fizer direito, você ganha mais 4 carros, acessa todas as pistas e ainda atravessa os objetos sólidos com o carro.

## THIEF: THE DARK PROJECT

**Quadra de basquete** - Esse truque só acontece na fase de treino do modo Expert. Logo depois da luta de espadas, corra para a mesa com os três itens e pegue a chave. Dê meia-volta

e corra para a área de onde o oponente sai e volta depois das lutas. Vá rápido até achar uma porta. Use a chave e você está na quadra de basquete.

**Grana fácil** - use um editor de textos e altere o arquivo dark.cfg que está no diretório do Thief e adicione a seguinte linha ao final:

Cash\_Bonus 3000

Comece o jogo. Salve o jogo. Saia da partida. Inicie o jogo, carregando do ponto onde você salvou. Cada vez que você carregar o jogo salvo, você ganha um bônus de \$3000.

**Pular fase** - Durante o jogo, aperte **CTRL-ALT-SHIFT-END**.

Nota: Este código só funciona com a versão atualizada de Thief (versão 1.33 ou posterior).

## TOMB RAIDER

**Todas as Armas** - Para conseguir todas as armas e munições, ande um passo adiante, um passo para trás (você tem que usar a tecla **shift**), então dê três voltas no sentido horário e depois salte para trás.



**Parada com a mão**  
Quando a Lara estiver pendurada numa borda, segure o **Shift** e aperte a tecla para cima que ela vai subir e dar uma parada com a mão.

**Pular de fase**  
Para pular de fase, ande um passo adiante, um passo para trás (você tem que usar a tecla **shift**), então dê três voltas no sentido horário e depois dê um pulo para a frente.

**Poder** - Termine o jogo e carregue qualquer nível. Você vai ter todas as armas, munição infinita e mais inimigos para detonar.

**TOMB RAIDER II**

**Todas as Armas** - Saque um flare, ande um passo adiante, um passo para trás (você tem que usar a tecla **shift**), então dê três voltas no sentido horário e depois dê um pulo para trás.

**Detone a Lara** - Saque uma arma, ande um passo adiante, um passo para trás (você tem que usar a tecla **shift**), então dê três voltas no sentido horário e depois dê um pulo para trás.

**Pular fases** - Saque um flare, ande um passo adiante, um passo para trás (você tem que usar a tecla **shift**), então dê três voltas no sentido horário e depois dê um pulo para frente.



**Sobreviva em quedas grandes** - Deixe o botão de rolar apertado para Lara cair de grandes alturas e sair viva. Atenção! Se ela gritar, ela dançou.

**TOMB RAIDER III**

**Todas as Armas** - Saque as pistolas, dê um passo para trás, dê um passo para frente, abaixe e levante, dê três voltas no sentido horário e pule para trás.

**Pular de fase** - Saque as pistolas, dê um passo para trás, dê um passo para frente, abaixe e levante, dê três voltas no sentido horário e pule para frente.

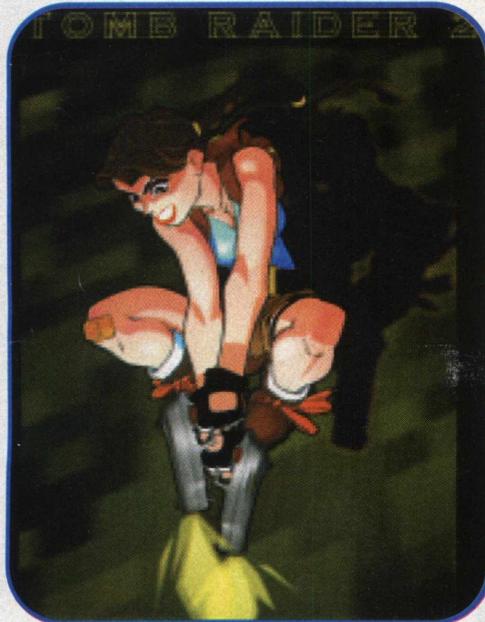
**TONIC TROUBLE**

**Códigos** - Durante o jogo digite um dos códigos a seguir:

- Super Ed**  
Digite: Supered
- Voar**  
Digite: Modefly
- Encher vida**  
Digite: Fulllife

**TOTAL**

**Códigos** - Esses códigos só funcionam no modo Skirmish. Aperte **Enter**, digite o sinal de + depois insira um dos seguintes códigos:  
**1000 de metal e energia**  
 Digite: ATM  
**Duas vezes mais dano por tiro**  
 Digite: DOUBLESBOT



**Metade do dano por tiro**  
HALFSHOT  
**Mapa completo**  
NOWISEE  
**100% da área coberta por radar**  
 Digite: RADAR  
**Mira automática nas uniaddes inimigas**  
 Digite: SHOOTALL

**TOTAL ANNIHILATION: KINGDOMS**



**Código** - Esses códigos só funcionam no modo Skirmish. Aperte **Enter**, digite o sinal de + e em seguida o código.

- Aumentar o maná**  
Digite: atm
- Ver mais sangue**  
Digite: lotsablood
- Ver mapa completo**  
Digite: nowisee
- Detonar o inimigo**  
Digite: combustion
- Armas e magias causam apenas meio dano**  
Digite: halfshot
- Perder**  
Digite: ilose
- Unidades cantam se selecionadas**  
Digite: sing
- Construção acelerada**  
Digite: zipper
- Avançar fases** - Perca a fase e na tela de seleção de fases, clique na seta da direita e a próxima fase estará liberada.

**TUROK: DINOSAUR HUNTER**

**Códigos para a versão OEM (que vem incluída em kits de placas 3D)**

Digite esses códigos na tela "enter cheats menu".

**Invencibilidade**

Digite: dddnstbr

**Modo Espiritual**

Digite: ndnl

**Todas as Armas**

Digite: thmscls

**Munições Ilimitadas**

Digite: Injhnsn

**Cabeças grandes**

Digite: rbchn

**Revelar Mapa**

Digite: gnntrtmnt

**Inimigos Minúsculos**

Digite: jsncrpnr

**Ver cores estranhas**

Digite: crlsfndngs

**Ir à fase 1**

Digite: mttstbbngtnb

**Ir à fase 2**

Digite: drnnstbbngtn

**Ir à fase 3**

Digite: mkjnk

**Ir à fase 4**

Digite:

ptndncn

**Ir à fase 5**

Digite: nntnd

**Ir à fase 6**

Digite: trmnn

**Ir à fase 7**

Digite: jmdnn

**Ir à fase 8**

Digite: mrgtrtrr

**Ver galeria de inimigos**

Digite: shntrrrt

**Mostrar créditos**

Digite: thtrtmmbb

**Ter vidas Infinitas**

Digite: jffspngdnbrg

**Pato**

Digite: dnlddck

**Ter todas as Chaves**

Digite: ngclckck

**Modo discotèque**

Digite: jhnnck



**TUROK: DINOSAUR HUNTER** (versão completa)

**Todos os códigos**

Digite: RSSSMGCTHFFGTRKM

**Invencibilidade**

Digite: LLSNMRTN

**Vidas Infinitas**

Digite: JFFSPNGDNBRG

**Todas as armas**

Digite: MGRLSGTM

**Munições Ilimitadas**

Digite: RHNSRLL

**Todos os mapas**

Digite: TRNTNNQ

**Todas as chaves**

Digite: DGHTSRS

**Mostrar todos inimigos**

Digite: TKMDKK

**Ir à fase 1**

Digite: PTLFGNDS

**Ir à fase 2**

Digite: QTMBGS

**Ir à fase 3**

Digite: GTMNDSBF

**Ir à fase 4**

Digite: NCPGHM

**Ir à fase 5**

Digite: RSTPDFRPL

**Ver galeria de inimigos**

Digite: HTSDNM

**Modo espiritual**

Digite: MBRNKLSN

**Cabeções**

Digite: HFLTLTHS

**Modo discotèque**

Digite: BGGNTSS

**Voar**

Digite: KNTSFSKS

**Cores estranhas**

Digite: CRLSFNDNGS

**Pato**

Digite: GSRCGKFS



**Inimigos hippies**

Digite: TDHPEACE

**TUROK 2: SEEDS OF EVIL**

**Código absoluto**

Digite: OBLIVIONISOUTHERE

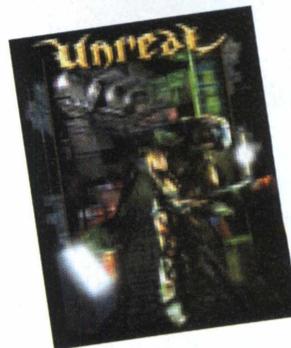
**Bozo vive!**

Digite: TROMPEM

**Cabeção**

Digite: BIGBADNOODLE

**UNREAL**



Para entrar com os códigos, aperte a tecla **TAB** e digite o código desejado

**Todas as armas**

Digite: LOADED

**Munição**

Digite: ALLAMMO

**Ser imortal**

Digite: GOD

**Respirar na água**

Digite: AMPHIBIOUS

**UNREAL TOURNAMENT**

**Códigos** - Aperte a tecla [~] e em seguida IAMTHEONE para ativar as dicas. Para elas entrarem, aperte [~] e entre com o código desejado:

**Todas as Armas**

Digite: LODED

**Munição**

ALLAMMO

**Voar**

Digite:FLY

**Imortal**

Digite:GOD

**Rolar uma chacina**

Digite:KILLPAWNS

# O futuro



**O Playstation 2 é a bola da vez, não sem motivos. Mas vem muito mais por aí...**

*Garota do game Dead Or Alive 2 processada em videogame de última geração: exemplo da qualidade gráfica do futuro...*

O futuro tem tudo para ser brilhante no que diz respeito aos games. O que não faltam são novidades.

O Playstation 2 é a maior promessa à curto prazo. Seu enorme poder permite várias coisas antes impossíveis. Seu chip central, o Emotion Engine, é capaz de gerar gráficos com um número elevado de polígonos, no nível de vídeos de computação gráfica gerada em estações profissionais.

Mas a principal melhoria que esse poder vai trazer é na inteligência artificial dos jogos e na física aplicada aos ambientes.

Inteligência artificial é o que deixa os personagens dos jogos espertos, capazes de pensar e reagir como jogadores humanos. Para isso acontecer um monte de cálculos complicados precisam ser feitos.

Outro elemento importantíssimo nos games que deve evoluir muito nos próximos anos é a física aplicada. Imagine um jogo de luta sem gravidade ou com ela errada. O personagem pula e demora para cair - frustrante, não?

A física é um dos cálculos que mais castigam o processador. O Playstation 2 humilha, pois além de calcular a física aplicada aos personagens, ainda calcula a física aplicada às roupas deles, ao ambiente e até mesmo aos cabelos. O resultado é um mundo digital completo, com vários detalhes pequenos que fazem a diferença no produto final.

Os gráficos e vídeos do Playstation 2 são um capítulo à parte. Com total suporte ao padrão MPEG2, o PS2 oferece vídeos com qualidade de DVD e gráficos nunca vistos num equipamento de

consumo. Os gráficos gerados pelo console põem no chinelo muitas estações gráficas.

A conectividade vai ter papel importante no equipamento, pois ele vem preparado para receber um modem e Internet via cabo.

E para detonar de vez, o PS2 roda a maioria

dos jogos do antigo Playstation e ainda reproduz filmes em

**Prevendo mais longe, é bem capaz que, daqui a uns 6 anos, surja o Playstation 3, muito mais poderoso que seu antecessor**

DVD.

O melhor do console da Sony é a possibilidade de usá-lo como computador. Graças ao Linux (sistema operacional) e às entradas USB, é fácil conectá-lo a um teclado e a um HD para ter uma estação de trabalho completa. Só resta esperar para ver essa promessa se tornando real.

### Outras novidades

A portabilidade será uma forte tendência para o futuro. Espere para breve Discmans que rodam jogos de Playstation ligados a óculos que oferecem visão cristalina dos gráficos, como se você jogasse perto de uma tela grande.

Novos tipos de controles também estão surgindo. O Playstation 2 já vem com quase todos botões no sistema analógico. Há controles especiais para PC, que reagem ao movimento do jogador, mouses oferecem resistência e até simulam o tranco de uma metralhadora, por exemplo. O próximo passo dessa revolução será o controle com a mente. Algo como colocar um tipo de "fone de ouvido" e, sem tocar em nada, controlar um carro ou um personagem num jogo. É possível e em menos de 10 anos será realidade.

Prevendo mais longe, é bem capaz que daqui a uns 6 anos, surja o Playstation 3, muito mais

forward

# dos games fora do PC

por Jacelyn Auricchio

poderoso que seu antecessor. Mundos virtuais serão rotina nos jogos. Nada será impossível se você tiver imaginação.

E depois, o que virá? Jogos projetados na nossa mente? Hologramas realistas? Personagens de jogos sólidos, gerados por nanomáquinas? Só o tempo dirá. ■

**Playstation 2 na vertical, acompanhado de módulo acessório**

**Aqui, o mesmo PS2 na tradicional posição horizontal**



Fotos: Divulgação

TopGames

## Abalando

Hoje em dia, apenas grandes fliperamas possuem máquinas capazes de simular a sensação de dirigir um carro de corridas ou um jato de combate. Os sistemas hidráulicos que reagem de acordo com os jogos são muito grandes e caros para ter em casa. Pensando nisso, pesquisadores conseguiram adaptar uma tecnologia médica e inventaram fones de ouvido que transmitem ao jogador sensações físicas espaciais como a aceleração de um carro ou avião.

A mágica é possível graças a uma pequena corrente elétrica que passa dos fones para a parte do cérebro que controla o equilíbrio.

Imagine jogar Quake III e sentir os tiros passando ao lado da cabeça, ou levar um tiro atordoante e sentir uma leve tontura. Essa tecnologia vai estar disponível em menos de 2 anos. ■

**Imagine, jogar Quake III e sentir os tiros passando ao lado da cabeça**



**Interface de comunicação do Motion Ware: som proporcionando sensações espaciais**

# D e V O L t a a O

Seu PC também pode ser um museu. Muita gente, inclusive este que vos escreve, adora jogos antigos que marcaram época. Infelizmente, consoles, cartuchos e máquinas de fliperama envelhecem e com eles algumas pérolas são perdidas. Bem, não necessariamente...

Os computadores de hoje podem rodar programas que imitam determinados conjuntos de chips. Se os chips corretos são imitados (ou emulados), o computador trabalha exatamente como um console ou placa de fliperama. Os programas que "ensinam" o computador a rodar jogos são os emuladores.

A maioria dos emuladores é grátis, pois seus autores são normalmente estudantes, hackers e geeks que fazem tudo por amor aos jogos.

A melhor fonte para conseguí-los é a Internet. Um bom lugar é o site Retrogames. Lá, você tem acesso à vários emuladores e fica sabendo o que acontece no mundo dos games.

Para uma página em português, visite a excelente Emulando, com a maioria dos emuladores e até alguns jogos.

## Games & a Lei

Jogos para emuladores são chamados de ROMs, nome que vem da época em que games eram gravados em chips de memória ROM (Read-Only Memory, memória apenas de leitura). Na emulação, a informação desses chips é transferida para arquivos lidos pelos programas. Esses arquivos, na maioria das vezes, têm extensão BIN ou ROM.

O problema das ROMs é que seu uso é ilegal a não ser que o usuário possua o cartucho

ou arcade do jogo que utilizar.

Há um movimento na indústria pela liberação das ROMs de 8 bits. Mas nem todo mundo aderiu. A

**Mr. Pac Man, ilustre personagem ressuscitado pelos emuladores**

Nintendo, por exemplo, insiste que emuladores e ROMs são crime. Enquanto eles tentam breçar a onda, o movimento continua.

## Os videogames e seus emuladores

Um dos primeiros emuladores foi o *NESticle*, que emula relativamente bem o Nintendo 8 bits. Existem vários emuladores desse console e do NES, que rodam mesmo em máquinas modestas como 486s. Tente o *Pretendo* e o *NESticle*, ambos fáceis de rodar. Séries como Super Mario, Contra, Megaman e Castlevania tiveram suas primeiras encarnações no Nintendinho.

O Atari, responsável pelo boom da indústria de entretenimento eletrônico, tem bons emuladores. Tente o *Stella* para Windows ou DOS e se acabe de jogar Frogger, River Raid, HERO e Pitfall.

Outro sistema emulado com perfeição é o Master System. Com jogos clássicos como R-Type, Double Dragon e Vigilante, o Master é muito bem emulado pelo *Massage* e pelo brasileiro *BRSMS*.

O PC Engine não vingou por aqui, mas no Japão o console fez sucesso por oferecer gráficos muito melhores que os concorrentes. Bonk, R-Type e Aero Blasters fizeram História. Podem ser jogados com os emuladores *Hu6280* e *Magic Engine*.

O Mega Drive, primeiro console de 16 bits do planeta, tinha conversões de grandes jogos (como Golden Axe) e conseguiu estabelecer

**Sonic & Knuckles (à esq.) e Samurai Shodown (dir.): sucessos de arcade e videogames que rodam em micros com emuladores**



# PASSADO

por Jacelyn Auricchio

o primeiro reinado da SEGA no mundo dos games. Jogos da série Sonic, Shinobi e Ecco apavoraram. Existem vários emuladores de Mega, mas os melhores são o *Genecyst* e o *Kgen*, que rodam com velocidade perfeita e som idêntico ao console.

O Super Nintendo foi um marco na indústria dos games. Seus gráficos, música e principalmente sua jogabilidade fizeram da Nintendo a nº1 por muitos anos. Vários de seus jogos fizeram história, como *F-Zero*, *Super Mario World*, *Chrono Trigger* e as séries *Final Fantasy*, *Dragon Ball Z* e *Donkey Kong*. O *Snes9X* e o *Zsnes* emulam com perfeição o sistema.

O último emulador decente para consoles que apareceu foi o *NeoRageX*. Emulando o poderoso NeoGeo, o *NeoRageX* consegue, usando de forma eficiente a RAM e recursos do DirectX, rodar séries clássicas como *Art of Fighting*, *Fatal Fury-Real Bout*, *Samurai Shodown* e *King of Fighters*. Existem ainda emuladores para o Playstation e para o Nintendo 64.

Para Playstation, o *Bleem!* oferece bons resultados, mas além de exigir um computador realmente poderoso para rodar, ele não é gratuito. O *Psemu*, outro emulador do console da Sony, é grátis, mas difícil de rodar por quem não domina o Windows.

O Nintendo 64 tem o *UltraHLE*, mas apenas micros recheados de RAM e placas 3D compatíveis com o chipset Voodoo podem rodá-lo.

## Mais videogames e mais emuladores

Além dos consoles, vários emuladores conseguem rodar clássicos de fliperama.

O *Callus* foi um dos primeiros emuladores estáveis a aparecer, emulando jogos da placa CPS1 da Capcom. Com ele, você joga maravilhas como *Strider*, *Street Fighter 2*, *Final Fight*, *Captain Commando* e *Punisher*. O *Callus*, em versões DOS e Win32, faz muito bem

seu serviço.

Surgido quase ao mesmo tempo, o *System 16* trouxe simplicidade aos emuladores, rodando pérolas como *Altered Beast*, *Golden Axe*, *Shinobi*, *Shadow Dancer* e *Moonwalker*. O *System 16* tem versões para DOS e Win 32, ambas excelentes.

O *MAME* (Multi Arcade Machine Emulator) é um poderoso emulador que roda a maioria dos jogos velhões. *Frogger*, *Galaga*, *Double Dragon*, *Ninja Gaiden*, *Tartarugas Ninja* e *Prehistorical Isle* estão na lista. As versões do *MAME* para DOS e Win 32 são similares, mas o usuário iniciante normalmente

se dá melhor com a versão Win32.

O *Raine* serve

para muitos jogos da Taito, roda suave na maioria dos micros e oferece suporte a vários games legais, como *BatRaider*, *Truxton II*, *Chase HQ* e *Space Gun*.

Já o *Impact* emula vários jogos 3D da Capcom e ainda melhora os gráficos. Para rodá-lo, é preciso um Pentium II 400, 128 Mb de RAM e uma placa 3D com suporte para OpenGL.

Hoje, os emuladores mais aguardados são os que imitem placas System 32 da SEGA e placas CPS2 da Capcom. Muita gente também deseja ver um emulador de Saturn. Quem acompanha a história dos emuladores sabe que é só esperar, que eles virão...

**Bomberman, astro de muitos games com ROMs na Net**

## Final Fight: clássico da Capcom emulável em PCs



rewind

# Slave zero

**Finalmente, um jogo decente com ciborgues gigantes, invocados e de garras afiadas**

por Gibabyte

Quando a caixa de Slave Zero apareceu aqui na redação, foi uma festa. Mas quando vi que o jogo era com um robô orgânico, já pensei: "Ih, outro Shogo!". E para minha surpresa, descobri que Slave Zero é o melhor jogo com robôs e ciborgues que existe, além de ser um tremendo rival para Quake III e Unreal Tournament. A história do jogo é brilhante. Nada daqueles

roteiros capengas e infantis. A história é densa e inteligente. O

## Os gráficos são tão bons quanto a história

jogo fala sobre a luta dos Guardiões contra a tirania de SovKhan, numa metrópole chamada Megacity S1-9. A história se passa 500 anos no futuro, e sua missão é acabar com as tropas de SovKhan usando um ciborgue gigante chamado Slave Zero. Falando assim, a história parece simples, mas é digna de um anime de primeira.

Os gráficos são tão bons quanto a história. A velocidade com que o jogo roda mesmo em máquinas menos turbinadas apavora.

Tudo no jogo é cheio de cores, luzes e detalhes impressionantes. E tudo roda suave sob DirectX, com qualquer placa 3D compatível.

A ação e jogabilidade de Slave Zero são excepcionais. Seu ciborgue pode arregaçar com quase tudo. Pequenos prédios podem ser detonados com um pisão. Carros e pessoas(!) podem ser arremessados longe. Vigas de metal podem servir como armas. A destruição é linda!

Seu ciborgue ainda pode usar suas garras para se pendurar em prédios altos e para causar danos nos inimigos.

Slave Zero é um jogo caprichado e é obrigatório para quem curte robôs ou jogos de tiro em pessoa. ■■■■■■

Lançado no Brasil por: Infogrames  
www.infogrames.com.br  
Fone: 0xx11 - 6973 9922



# Rayman 2

## A Grande Escapada

**O jogo da francesa Ubisoft é um dos melhores que já passaram por aqui**

Este é um dos jogos mais belos que já jogamos aqui na TopGames. De início, ficamos desconfiados, achando ser mais um jogo meiguinho de plataforma, como o esquisito Croc. De jeito nenhum. Rayman 2 apavora.

Como já dissemos, os gráficos são os mais absurdos que já vimos num PC. É como jogar um desenho animado de primeira. Tudo flui pela tela, sem

travamentos ou cores estranhas.

Rayman 2 aproveita muito bem o poder do computador

onde roda. A tecnologia que a Ubisoft usou consegue manter o jogo rodando perfeito, mesmo com a tela cheia de inimigos.

Uma placa 3D decente é fundamental para aproveitar todo o esplendor que Rayman 2 oferece. Mas sem crises de drivers. O jogo reconhece automaticamente todas as placas compatíveis com DirectX.

O som é extremamente adequado à ação que rola na tela.

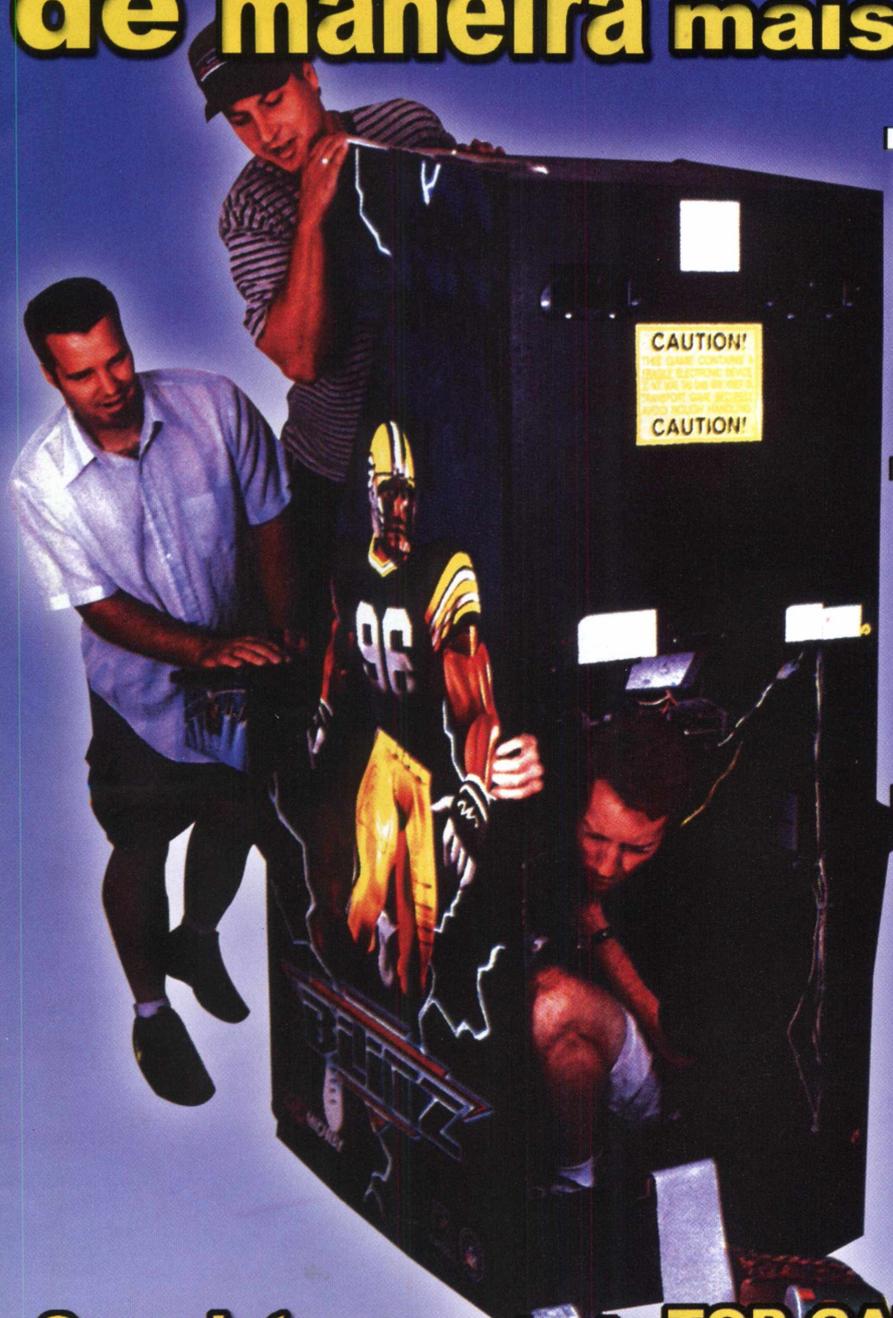
E a jogabilidade... Rayman 2 chega ao nível da perfeição de Mario 64. Não existe nenhum ponto sem solução no jogo inteiro. Tudo faz muito sentido e não castiga o jogador com lugares impossíveis de se achar ou itens secretos que só o programador do game sabe onde está.

Se você tem uma placa 3D e quer um jogo de aventura muito divertido, pode correr para jogar Rayman 2, que é um dos melhores jogos que existem por aí. ■■■■■■

Lançado no Brasil por: Ubisoft  
www.ubisoft.com.br  
Distribuído pela Brasoft  
Fone: 0xx11 - 4224 8444



# Fique por dentro dos jogos de maneira mais inteligente



CÓD TG1- Cada R\$ 9,90



Incluindo CD-ROM com demos de Virtua Fighter 2, Outlaws, Hexen 2 e outros

CÓD TG2- Cada R\$ 9,90



Incluindo CD-ROM com demos de Alien in Black, Need for Speed II, Quake e outros

CÓD TG3- Cada R\$ 9,90



Incluindo CD-ROM com demos de Fifa 98, Tomb Raider II, Daytona USA e outros

CÓD TG4- Cada R\$ 9,90



Incluindo CD-ROM com demos de Total Annihilation, Touring Car, Dungeon e outros

CÓD TG5- Cada R\$ 9,90



Incluindo CD-ROM com demos de Interstate 76, Powerboat Racing, Addiction Pinball e outros

CÓD TG6- Cada R\$ 9,90



Incluindo CD-ROM com demos de Quake II, Jazz Jackrabbit II, Nightmare Creatures e outros

CÓD TG7- Cada R\$ 9,90



Incluindo CD-ROM com demos de Final Fantasy VII, Starcraft, SIN e outros

CÓD TG8- Cada R\$ 9,90



Incluindo CD-ROM com demos de Heretic II, Tomb Raider III, Rainbow Six e outros

CÓD TG9- Cada R\$ 9,90



Incluindo CD-ROM com demos de Half-Life, The Settlers e outros

CÓD TG10- Cada R\$ 9,90



Incluindo CD-ROM com demos de V-Rally, Guardian of Darkness, Railroad Tycoon 2 e outros

CÓD TG11- Cada R\$ 9,90



Incluindo CD-ROM com demos de ED Hunter, Outcast, Kingpin, Ravenant e outros

## Complete sua coleção TOP GAMES e não passe vergonha

### TOPGAMES

Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber.

- |               |               |
|---------------|---------------|
| Cód. TG1 ( )  | Cód. TG2 ( )  |
| Cód. TG3 ( )  | Cód. TG4 ( )  |
| Cód. TG5 ( )  | Cód. TG6 ( )  |
| Cód. TG7 ( )  | Cód. TG8 ( )  |
| Cód. TG9 ( )  | Cód. TG10 ( ) |
| Cód. TG11 ( ) | Cód. TGE ( )  |

Nome: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_

Estado: \_\_\_\_\_ Cep: \_\_\_\_\_

Mande CHEQUE NOMINAL ou CHEQUE CORREIO para DIGERATI EDITORIAL - Rua Comendador Cantinho, 317 - Cep 03603-0210 - São Paulo - SP - Maiores informações: Tel.: (0xx11) 6191-7346 - Você recebe em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.

CÓD TGE- Cada R\$ 9,90



Incluindo CD-ROM com demos de Speed Buster Re-Volt, Midtown Madness e outros

# + DE 900 DICAS PARA OS MELHORES JOGOS

## É UMA

# PORRADA

## NA CARA!

# GRÁTIS!

## 2 CDs SURPRESA PARA COMEÇAR A DETONAR

+ de  
**900**  
dicas absurdas

Actua Soccer  
Age of Empires  
Age of Empires II: The Age of Kings  
Alien Vs. Predator  
Blood  
Braveheart  
Carnageddon  
Carnageddon 2: Carpcalypse Now  
Carnivores  
Carnivores II  
Claw  
Colin McRae Rally  
Constructor  
Croc: Legends of the gobbos  
Curse of the Monkey Island  
DX- Ball 2  
Delta Force  
Delta Force II  
Descent: Freespace  
Descent: Freespace 2  
Die Hard Trilogy (Trilogia Duro de Matar)  
Doom: Hell on Earth  
Drakan: Order of the Flame  
Duke Nuken 3D  
Dungeon Keeper 2  
Eraser Turnabout  
Expendable  
Fifa 2000  
Fallout  
Fallout 2  
Fifth Element  
Forsaken  
Freecell  
Frogger  
G-Police  
Gangsters  
Get Medieval  
Gex  
Grand Theft Auto  
Grand Theft Auto 2  
Half-life - Opposing Force  
Hellbender  
Heretic  
Heretic II  
Hexen: Beyond Heretic  
Klingon Honor Guard  
MDK  
Mageslayer  
Men in Black  
Microsoft Excel 97  
Motor Head  
Myth  
Myth 2: Soulblighter  
Nocturne  
Oddworld: Abe's Oddysee  
Outcast  
Pandemonium  
Perfect Weapon  
P.O.D.  
Populous: The Beginning  
Quake  
Quake II  
Quake III: Arena  
Rainbow Six  
Rainbow Six: Rogue Spear  
Rally Championship 2000  
Re-Volt  
Requiem Avenging Angel  
Resident Evil  
Resident Evil 2  
Revenant  
Roll Cage  
RollerCoaster Tycoon  
Septerra Core  
Shadow Man  
Shadow Warrior  
Shogo: Mobile Armor Division  
Sin  
Simcity 3000  
Sonic CD  
South Park  
Star Wars: Rogue Squadron  
Star Wars Episode 1: Racer  
StarCraft  
StarCraft: Broodwars  
Take no Prisoners  
Test Drive 4  
Test Drive 5  
Test Drive 6  
Test Drive: Off Road  
Thief: The Dark Project  
Tomb Raider  
Tomb Raider II  
Tomb Raider III  
Tonic Trouble  
Total Annihilation  
Total Annihilation: Kingdoms  
Turok: Dinosaur Hunter  
Turok 2: Seeds of Evil  
Unreal  
Unreal Tournament



Os jogos contidos nos CDs são versões shareware, freeware ou versões de demonstração.