

Estimule sua mente com os maiores clássicos do gênero

TOP GAMES ESPECIAL

PUZZLE

CD-ROM genial!

300 games

Exercite os neurônios

> VEJA MAIS NO VERSO



A EVOLUÇÃO dos Puzzles

>> Conheça os quebra-cabeças que fizeram história

No CD

- > MEMÓRIA
- > GENIUS
- > TETRIS

TopGames Especial 36 - Ano III - R\$11,90

ISSN 1676-3106



9 771676 310007 3 6



SÓ É POWER QUEM É OFICIAL.

CONTEÚDO EXCLUSIVO DA OFFICIAL U.S. PLAYSTATION MAGAZINE

PlayStationPower. Uma nova fase.

▲ A publicação oficial do PlayStation finalmente no Brasil.

Compre e participe da promoção:

QUE LOUCURA
VOCÊ FARIA POR UM
PSP?



Os 3 primeiros colocados ganham um PSP. Confira na revista como participar.



Já nas bancas.



START_

TOP GAMES ESPECIAL

Diretor editorial: Alessio Fon Melozo
Editor-executivo: Jocelyn Auricchio
Editor de arte: Daniel Brito

REDAÇÃO

Editor: Ronaldo Carlini Testa
Reportagem: Allan André, Fernando Wiek, Henrique de Breia e Szolnok e Ricardo Farah Pereira
Arte: Adriana Dantas Mastelli (chefe), Paula Colella Ragucci (designer), Viviane Lopes Faria (designer) e Elaine Vieira (designer)
Revisão e checagem: Elisabete B. Pereira, Sirlene S. Farias e Milena Castro

MULTIMÍDIA

Alexandre Diniz (coordenador), Marcio Dias (seleção de conteúdo) e Arthur Vanzelli (seleção de conteúdo)

PUBLICIDADE

Cassettari Assessoria em Comunicação

ATENDIMENTO AO LEITOR – SUPORTE

Horário de atendimento: das 9 às 21h.
e-mail: atendimento@digerati.com.br,
suporte@digerati.com.br, tel.: (11) 3217-2626

EDIÇÕES ANTERIORES

Atendimento a jornalistas: tel.: (11) 3217-2606
Canais de vendas: tel.: (11) 3217-2600
e-mail: vendas@digerati.com.br, fax: (11) 3217-2647
Site: www.lojadigerati.com.br

CONTATO

Redação: R. Haddock Lobo, 347, 12º andar, São Paulo - SP
CEP 01414-001, tel.: (11) 3217-2600, fax: (11) 3217-2617
Publicidade: tel.: (11) 3217-2627
e-mail: publicidade@digerati.com.br. Representante comercial em Salvador: Aura Representações, tel.: (71) 345-5600, cel.: 9129-7792. Representante comercial nos EUA: USA-Multimedia, tel.: +1-407-903-50000, Ramal: 222
e-mail: info@multimediausa.com
Marketing: (11) 3217-2600
e-mail: marketing@digerati.com.br
Circulação: (11) 3217-2719
e-mail: circulacao@digerati.com.br



**DIGERATI
GAMES**

TOP GAMES ESPECIAL (ISSN 1676-3106)
é uma publicação bimestral da editora Digerati.
Distribuidor exclusivo para todo o Brasil: Fernando
Chinaglia Distribuidora S.A. (21) 3879-7766.
Impressão: Oceano Indústria Gráfica Ltda.

DIGERATI É UMA EDITORA DO GRUPO DOMO



Presidente: Alessandro Gerardi

Conselho editorial: Alessandro Gerardi, Luís Afonso
G. Neira, Alessio Fon Melozo, William Nakamura
e Jocelyn Auricchio

ANER
www.aner.org.br

Diversão milenar



É incrível como a simplicidade dos quebra-cabeças pode encantar, não importa o século ou a década em que o jogo foi inventado. Muitos de nós ficamos um bom tempo na frente do computador na intenção de vencer a máquina, seja em uma partida de Mah Jongg, o dominó chinês inventado há mais de dois mil anos, ou mesmo no desafio do “simplório” Tetris, o jogo mais popular do universo, inventado em 1984 pelo russo Alexey Pajtnov. Esses são apenas dois bons exemplos. Há uma extensa variedade de games, cujos nomes não caberiam nas páginas desta revista – desde os clássicos quebra-cabeças de 1.000 peças até o descontraído Katamary Damacy, lançado para PS2, no qual você precisa coletar objetos de certas áreas para formar constelações. Os puzzles são assim: simples, cativantes e acima de tudo desafiadores. São jogos desse tipo que você encontra no CD-ROM brinde. Selecionamos mais de 300, só os melhores do gênero, para que você se divirta o quanto desejar sem deixar de exercitar a mente.

Ronaldo Carlini Testa

Editor
ronaldo@digerati.com.br



A evolução,

DESAFIANDO OS LIMITES DO RACIOCÍNIO



Half-Life é um quebra-cabeça. Unreal Tournament 2004, também; assim como Doom, Tekken e Final Fantasy. Todos os jogos eletrônicos são, basicamente, quebra-cabeças. Seja selecionando que munição usar, que momento sair do esconderijo, que magia utilizar na batalha seja escolhendo para que lado correr, você está pensando em soluções para os desafios apresentados, eliminando as piores estratégias e escolhendo a que parece ser a resposta mais inteligente. O que muda de game para game é o ritmo e a complexidade dos desafios propostos. Assim, Metal Gear Solid não é tão diferente de Tetris quanto pode parecer.

Nessa linha de raciocínio, não seria absurdo dizer que a própria vida é uma espécie de puzzle. É necessário sempre dar o máximo possível e chegar à melhor solução para o que acontece na rotina. Mas essa é uma conversa para outra hora, afinal o assunto aqui é games, não é?

Novos desafios

Quando se coloca qualquer game para rodar, não dá para imaginar que ele faz parte de um legado que acompanha a humanidade desde os primórdios da civilização. Há grandes exemplos de puzzle na história, como o milenar Mah Jongg, os clássicos damas e xadrez, as inúmeras imagens quebradas em pecinhas, os tantos jogos de cartas e cassino e, é claro, os quebra-cabeças eletrônicos. Quem não se lembra de Genius ou de Tetris? Bust-A-Move? Ou Dance Dance Revolution, que combina aperfeiçoamento físico e mental?

É curioso como o homem procura sempre por desafios, como está sempre pensando em novas formas de estimular a mente. Foi assim que a humanidade saiu das cavernas, criou a roda, dominou o fogo e a eletricidade, desenvolveu a arquitetura, as artes, o cinema, os videogames, tudo. E os quebra-cabeças – eletrônicos ou não – são uma pequena amostra da capacidade do homem de criar. Uma capacidade que, quando desenvolvida sem ganância, cobiça e maldade, pode levar a humanidade a novos patamares de evolução.



Dois puzzles clássicos em versão virtual



dos puzzles

por Henrique de Breia e Szolnoky



» Ulala, a personagem principal de Space Channel 5, em sua versão mais recente (para PS2)

Clássicos puzzles eletrônicos

Genius (1978)

Ralph Baer, o inventor de Simon (chamado de Genius no Brasil), foi quem criou o protótipo do Odyssey, o pai dos videogames de hoje.

Tetris (1988)

Se o russo Alexey Pazhitnov tivesse registrado a patente de sua criação (que se tornou um dos games mais jogados de todos os tempos), seria um dos homens mais ricos do mundo.

Bust-A-Move (1993)

Evolução de Tetris, Bust-A-Move trazia um canhão que lançava bolas coloridas em um amontoado de bolas no teto das fases. O objetivo era combinar três ou mais bolinhas da mesma cor para eliminá-las.

Dance Dance Revolution (1998)

Versão caseira do fliperama Pump it Up!. O jogador precisa pisar nas flechas estampadas em um tapete de acordo com a ordem e o ritmo em que elas aparecem na tela. Um game que exercita o corpo e a mente.

Space Channel 5 (1999)

Utiliza o princípio de Genius. No game, você é Ulala, uma repórter espacial que precisa enfrentar uma gangue de alienígenas copiando os passos dos inimigos. Up, down, down, chu, chu, chu!

Katamari Damacy (2004)

Você é o filho do Rei de Todos os Cosmos. "Armado" com uma bolota pegajosa, você deve recolher os objetos espalhados por seu pai no planeta Terra, desde tachinhas até transatlânticos.





PARA RODAR
O CD BRINDE

CATEGORIAS

KIT ACESSO

Aproveite a Internet ao máximo com uma seleção de aplicativos úteis, como aShampoo, Discador Digerati, FilZip e ICQ Lite, entre outros, que o ajudarão no seu dia-a-dia.

ESSENCIAIS

Antes de começar a jogar, lembre-se de que alguns componentes podem estar faltando em seu PC. Então, entre nesta seção e instale os programas necessários para curtir todos os games.

Coloque-o no drive de CD-ROM e aguarde a tela da interface aparecer. Caso isso não aconteça, acesse sua unidade de CD-ROM e clique duas vezes no arquivo **browser.exe**.

REQUISITOS MÍNIMOS

Configuração do equipamento para rodar o CD:

- ▶ Processador Pentium II ou equivalente;
- ▶ 64 MB de memória RAM;
- ▶ 16 MB de vídeo em resolução de 800x600 pixels;
- ▶ Placa de som;
- ▶ Drive de CD-ROM com duas velocidades ou superior.

ATENÇÃO: Os requisitos mínimos podem variar de acordo com o programa instalado. Alguns aplicativos não rodam no Windows XP.

INSTALAR/DESINSTALAR

1 O jogo possui um instalador próprio: depois de descompactado é só realizar o setup e rodá-lo. Para removê-lo, acesse **Iniciar, Configurações, Painel de Controle, Adicionar ou Remover Programas** e selecione o jogo a ser removido.

2 O game é descompactado em `c:\TopGamesEsp36\Jogos\"nome do jogo`. Para removê-lo, basta deletar esse diretório.

3 O jogo é executável, ou seja, roda direto do CD. Como não há instalação nem desinstalação, não existe perigo de esse tipo de game copiar algum arquivo para o Windows.

SUORTE

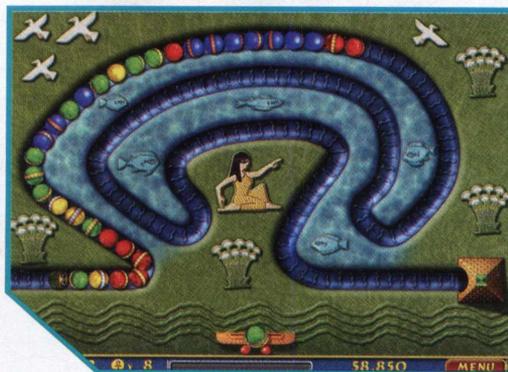
Para esclarecer todas as suas dúvidas sobre o funcionamento do CD-ROM que acompanha esta edição, entre em contato com o departamento de Suporte Técnico da Digerati pelo telefone (11) 3217-2626 das 9 às 21h, de segunda a sexta-feira. Ou ainda envie um fax para (11) 3217-2617 ou e-mail para atendimento@digerati.com.br

LUXOR

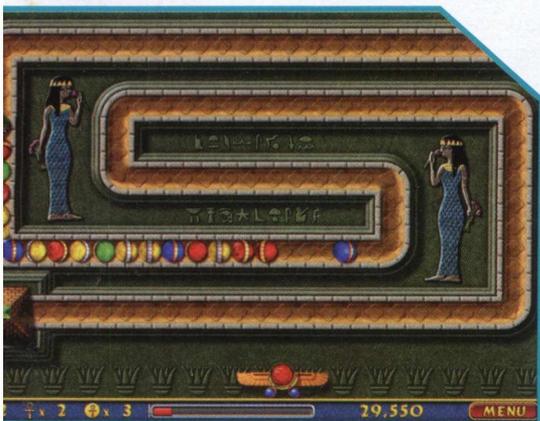
VICIANTE E DIVERTIDO AO EXTREMO

Jogos que conseguem transcender a barreira do imaginável geralmente agradam a maioria dos gamemaniacos. No entanto, games simples que estimulam o raciocínio lógico conquistam qualquer tipo de jogador.

Luxor se enquadra perfeitamente nessa categoria. O objetivo é simples: você deve acertar as esferas em outras, de mesma cor, sem deixar que elas completem o caminho. Enfim, o jogo o prende de forma única e divertida.



▶▶ Diversão frenética e gráficos arrasadores são a fórmula mágica do game



APERTE O START

A REVISTA FEITA
POR JOGADORES
PARA JOGADORES

APRENDA A CONVERTER TODOS OS SEUS VÍDEOS PARA ASSISTI-LOS NO PSP!



SELECT
Sempre as melhores
ANÁLISES e as últimas
novidades em games

Outros DETONADOS
Devil May Cry 3
Faça o demônio chorar e descubra a origem de Dante em um detonado arrasador

EXCLUSIVO
HD NO PSTWO
Disseram que era impossível...
PROVAMOS O CONTRÁRIO

Project:
Snowblind
Todas as táticas para você arrasar no FPS do ano

PSone
Brave Fencer
Musashi
Descubra todos os segredos e desafios do pequeno samurai

H = 045684
V = 089845

ACCEPT
Aproveite ao máximo tudo que seu jogo favorito pode oferecer, com DETONADOS detalhados e COMPLETOS em cada edição.

TOP GAMES ESPECIAL

300 JOGOS

Uma seleção imperdível de games feitos para testar seus neurônios

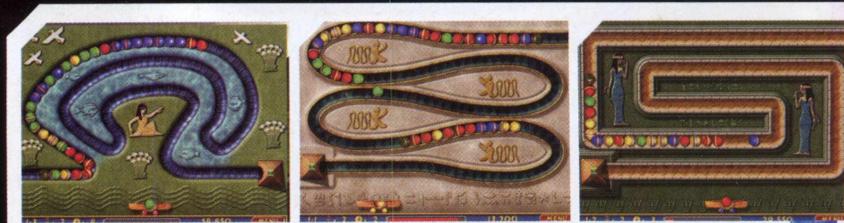
> Só aqui você lê

A evolução dos puzzles

> Do clássico ao moderno, os quebra-cabeças que fizeram história e desafiam os limites do raciocínio



PUZZLES DE TODOS OS TIPOS PARA TODOS OS GOSTOS!



> **Luxor** Surprenda-se com um quebra-cabeças cheio de influências egípcias e teste seus reflexos

> Fire

Desafie seu raciocínio movendo a caixa e a esfera d'água para apagar as chamas espalhadas nas áreas



> Library of the Ages

Teste sua agilidade e memória em um jogo em que o objetivo é organizar os livros da biblioteca



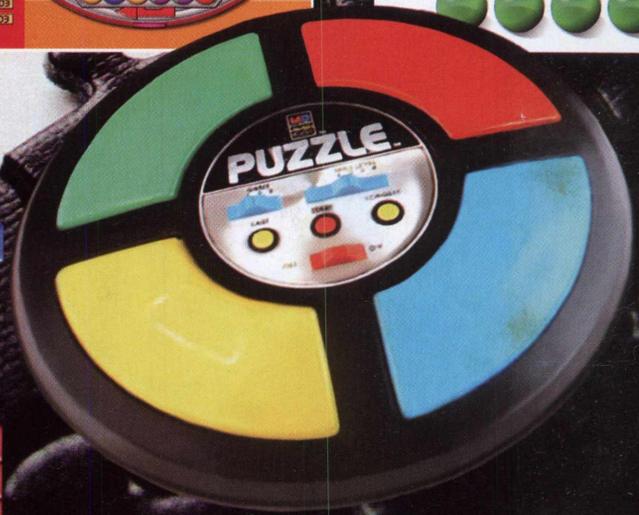
> Badaboom

Seja rápido no mouse eliminando todas as bolinhas coloridas que estiverem juntas antes que explodam



> Ball Puzzle

Divirta-se descobrindo em quais esferas clicar para que todas fiquem com a mesma cor



Equipamento mínimo: PC Pentium 233 MMX com 64 MB de RAM, 8 MB de vídeo e CD-ROM de 8x. Os requisitos podem variar de jogo para jogo. O conteúdo do CD-ROM é formado por jogos freeware e versões de demonstração de jogos comerciais.