



GAMES

TOP
GAMES
ESPECIAL

Clássicos

TopGames Evolution Especial - Ano I - Número 05 - R\$ 9,90

ATARI

O poder dos anos 80!
Jogue de novo os inesquecíveis clássicos:

**River Raid • Decathlon
H.E.R.O. • PacMan
Megamania • Frost Bite
Frogger • Burger Time**

E muitos outros!

Confira os destaques no verso

MasterSystem®



O mais querido videogame
está de volta!

**Alex Kidd • A-Type
Choplifter
Operation Wolf
Streets of Rage**

E muito mais!

MSX®

O computador feito
para jogar!

**Antarctic Adventure
Zanac • Hung Fu
Arkanoïd • Q-Bert**

Só os melhores!

Nintendo®

O console que mudou tudo!

**Mario Bros. • Contra • Tetris
Gyryuss • Pole Position
Castlevania • F-Zero
Mortal Hombat**



Diversão Garantida!

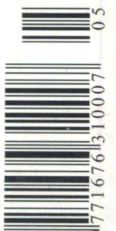


100

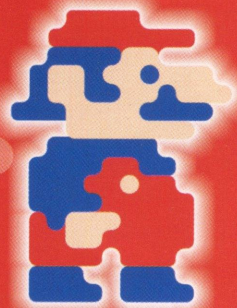
Games Imortais

Na revista
A história do videogame

ISSN 1676-3106



977167631007 05



TOP GAMES EVOLUTION

A EVOLUÇÃO
DOS GAMES
ESTÁ AQUI!

Jogos, reportagens, dicas,
novidades e muito mais
do universo dos games



PRESS START BUTTON

Eu fui exposto aos jogos eletrônicos praticamente desde o meu nascimento. Meus pais tinham o célebre Telejogo, e eu adorava brincar com os pontos luminosos da tela. Mas aos 6 anos, minha vida foi profundamente transformada quando conheci o Atari. Foi uma febre gigantesca. Todo mundo tinha um console, o original ou as dezenas de clones que surgiram. Para minha felicidade, num natal, ganhei o meu, um Dactari, tão bom quanto o original. River Raid, Demon Attack, Tennis e H.E.R.O. foram grandes responsáveis pelo gosto que tenho por jogos eletrônicos. Depois disso veio o MSX, com os clássicos de uma “desconhecida” Konami, o Nintendo, com o assombro de Super Mario e Contra. Existiram outros consoles, mas esses em particular marcaram minha infância e desenharam os contornos de uma paixão que culminou nesta revista, comigo escrevendo para você, leitor, que também se lembra desse tempo bom quando os jogos e a vida eram mais simples, e tudo era diversão. Hoje em dia a vida é mais difícil, com responsabilidades e problemas. Em compensação, os jogos estão cada vez mais evoluídos, mas isso é uma outra história.

Boas lembranças.

Jocelyn Auricchio
Editor
jj@digerati.com.br



ÍNDICE

A história dos Consoles

Embarque nesta viagem no tempo e conheça (ou mate as saudades) os consoles que ficaram na história dos games

04

Anos Incríveis

Separe sua calça verde-limão, seu relógio troca-pulseira, coloque o disco do Menudo para tocar e no balanço do mar, pluct, plact, zum, pode partir sem problema algum para a inesquecível década de 80

16

Eu quero!

Produtos que a gente queria e continua querendo que fizeram sucesso nos anos 80

18

TOP CD

Agüenta coração! Agora é diversão pra valer com os inesquecíveis games que marcaram época. Confira os destaques da seleção imperdível que você encontra no CD-ROM desta edição

20

Coluna do Giba

O passado não é só feito de boas lembranças. Veja o porquê

34



NINTENDO
GAMECUBE

NINTENDO 64

ATARI

PlayStation

BREVE HISTÓRIA DOS CONSOLES

Conheça os principais momentos da saga

► Como falar de consoles sem ser invadido por uma nostalgia que vai chegando de mansinho, mas que quando menos esperamos toma a alma de assalto? Bem, que tal deixarmos esse sentimentalismo barato para lá e embarcarmos diretamente em nossa incrível viagem?

Nota do Editor: como eu sabia que seria uma longa jornada, escalei um parceiro para acompanhar nosso redator em sua odisséia: o bom e velho Gibabyte, o saco de pancadas mais famoso do planeta.

DESTINO:

ESTAÇÃO PASSADO REMOTO

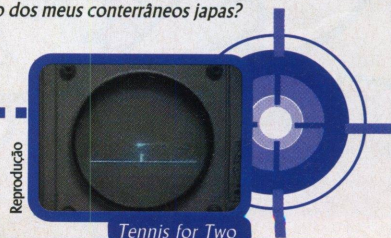
- Atenção, redação! Estabelecendo contato, câmbio!
- Redação na escuta, câmbio! Em que pé estamos? Por que o atraso?
- Nada sério... Durante a primeira etapa de nossa viagem ao passado, eu e o Giba tivemos a infeliz idéia de fazer uma paradinha em um fliperama de 1992. Ai já viu... Street Fighter II rolando, a porrada comendo solta e esse Giba folgado não resolve se exibir pra molecada salvando com todos os personagens? Claro, não sem antes entrar contra todo mundo e rapelar as fichas dos valentões do pedaço. Ai já viu... Estavamos correndo até agora pouco! Mas deixa pra lá. Aqui segue o primeiro relatório...

Os primeiros jogos eletrônicos

O embrião dos games surgiu em 1958, quando o físico norte-americano Willy Higinbotham resolveu criar algo para que as pessoas que visitassem seu laboratório não ficassem entediadas: um jogo de tênis bastante rudimentar exibido em um aparelho eletrônico chamado osciloscópio. O joguinho, batizado Tennis for Two, tornou-se a maior atração do laboratório! Mas segundo o conceituado MIT (Massachusetts Institute of Technology), o primeiro videogame a pintar foi Spacewar!, em 1961, criado por Stephen Russell (do MIT, é claro...). O jogo também foi criado para chamar a atenção. Como o DEC PDCP-1, computador criado pelo laboratório, não empolgava o público, eles fizeram o jogo. Logo a máquina se tornou um sucesso. Durante muito tempo Stephen Russell foi considerado o pai dos videogames, e Spacewar! o primeiro jogo criado.

O pai da criança - o criador do primeiro console da história é o engenheiro Ralph Baer. Em 1966, ele teve a grande sacada: criar uma máquina barata e que rodasse jogos eletrônicos através da TV. Baer patenteou logo a idéia e assim criou o Brown Box, o primeiro aparelho que podemos chamar de videogame. Baer começou a bater na porta de empresas, como RCA, Zenith, General Electric e Magnavox (braço da Philips) para lançar sua invenção...

Comentário do Giba: sei não... Acho que essa história tá meio furada. Onde estão os japoneses? Como podem criar um videogame sem a participação dos meus conterrâneos japas?



Tennis for Two

ÓRIA DOS JOGOS

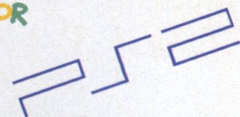
GAME BOY ADVANCE

MasterSystem

GAME BOY COLOR

XBOX

MEGA DRIVE

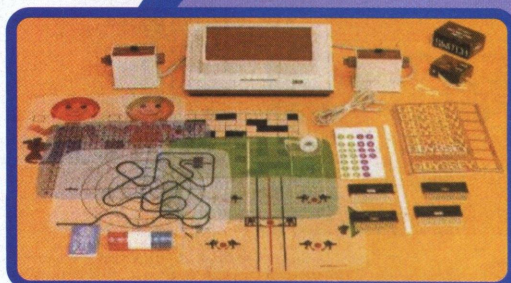


os nossos velhos companheiros de diversão

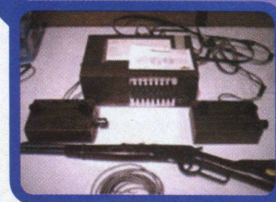
Os primeiros consoles – em 1972 chegava às lojas dos EUA o primeiro console comercial da história: Odyssey 100, fabricado pela Magnavox. Os jogos do Odyssey 100 eram toscos e todos parecidos. Para trocá-los, era preciso acoplar grandes placas de circuito impresso. O poder do Odyssey 100 era tão irrisório que para dar algum requinte aos jogos era preciso colocar por cima da tela da TV grandes cartões plásticos chamados de overlays, que simulavam o fundo. Devido às limitações do aparelho, o público logo perdeu o interesse por ele e as vendas, claro, despencaram...

O Pong – mas quem popularizou os jogos eletrônicos foi Nolan Bushnell. Após criar em 1971 a primeira máquina arcade da história, copiando o jogo Spacewar!, Bushnell fundou uma pequena empresa para produzir outros jogos: a Atari. A Atari lançou então o arcade Pong (haja cara de pau! esse foi copiado do Table Tennis, do Odyssey 100), que teve uma grande aceitação. A empresa então apostou numa versão doméstica e em 1974 surgia HomePong. Graças ao fracasso do Odyssey, os revendedores não apostaram no “videogame de um jogo só”. Dançaram: apenas a rede de lojas Sears vendeu mais de 150.000 unidades do produto. Estava iniciada a corrida pelo mercado dos videogames caseiros.

No Brasil – em 1977, a Philco lançou por aqui o famoso Telejogo, uma versão de Pong. O aparelho, que continha três jogos na memória: futebol, tênis e paredão, fez um certo sucesso no início, mas foi só. Havia um fato: o danado realmente estragava a TV!



Odyssey 100 e seus overlays



Brown Box

PARADA DOIS: A ERA DO ATARI

- Putz, andar nessa máquina do tempo que nos arranjaram é pior do que enfrentar o tremão...
- Tá, vamos parar de papo furado antes que o mala do editor cobre o segundo relatório...
- Opa, olha lá um Atari! Chegamuuuu!!!!!!



Em 1976, a Warner comprou a Atari, lançando o Atari VCS (Video Computer System) que, além de catapultar a indústria dos games, se tornaria um dos grandes ícones dos anos 80. O VCS (logo rebatizado para 2600) inaugurou uma nova geração dos consoles domésticos, surpreendendo o público com uma qualidade nunca antes vista. Mas incrivelmente as vendas iniciais decepcionaram. Alarmada, a Warner pressionou as produtoras para que colocassem no mercado

centenas de jogos para Atari (muitas das produtoras que conhecemos começaram lançando jogos para Atari, como a Sega e a Konami). Deu certo. Mas a mesma estratégia que alavancou as vendas acabou decretando o fim do console: com tanta quantidade, começaram a sair jogos péssimos e os jogadores, é claro, pararam de comprá-los. Era o fim da linha pro Atari, que não foi só, arrastando toda a indústria dos games para o fundo do poço. Era o “crash dos videogames de 1984”.

GAME BOY ADVANCE

GAME BOY COLOR

NINTENDO 64

PlayStation

PS2

XBOX

O que mais rolava na época...

Apesar de ser o nome mais conhecido, o Atari não estava sozinho:

Professional Arcade – uma mistura de videogame com computador pessoal. Mais potente que o Atari, mas não agradou **Odyssey 2** – a segunda geração do Odyssey foi lançada com um estardalhaço de mídia nunca visto antes, mas era inferior ao Atari e teve poucos jogos lançados (um deles foi **Pick Axe Pete**, que fez muito sucesso no Brasil com o nome de “Didi na Mina Encantada” – popularmente chamado de “Didi na Serra Pelada”)

Intellivision – lançado pela Mattel, superou o Atari em qualidade. Seus jogos, além de divertidos, tinham gráficos e sons melhores que os do concorrente. Chegou a vender mais de 3 milhões de unidades só nos EUA, mas com o “crash de 1984” parou de ser fabricado

Arcadia 2001 – foi lançado em 1982, já obsoleto, durando pouco mais de dois anos. Marcou o fim da segunda geração dos consoles

O **ColecoVision** – lançado em 1982, por uma ex-indústria de couro (!!), o ColecoVision conseguiu superar o Atari. Com o hardware mais poderoso da sua geração e os melhores gráficos da época, mesmo sendo mais caro do que o concorrente, conseguiu uma vendagem extraordinária graças a seus jogos, versões perfeitas dos populares arcades. Mas teve sua produção paralisada com o famigerado “crash de 1984”.

A primeira vez de Mario

O superstar Mario Bros. apareceu pela primeira vez em Donkey Kong, jogo que ajudou o ColecoVision a vender 1 milhão de unidades.



PARADA: ESTAÇÃO JAPÃO

– Snif, snif... Que droga de cheiro é esse? Você não está suando novamente, não é Sr. Giba?

– Ah, não perturba! Opa, olha lá, olha lá. Estamos chegando! É o Japão! Viva, viva, chegamos ao Oriente! Uuuuhhhh!! Agora vou mostrar para vocês como é que se faz jogos...

– Pô, pára quieto aí, cara! Não tem nada mais nojento que um saco de pancadas todo suado. Pára que já vamos descer. Ei... que cara é essa, Giba? Que cê vai fazer? Peraí cara, devolve esse computador! Não corre não, volta aqui!!!!

– Agora que consegui me livrar daquele redator, eu, Gibabyte, estou no comando. E é o seguinte: chega de consolezinhos americanos. Chegou a hora de ver as máquinas japonesas detonando! Pra quem não gostou, estou pronto para resolver as diferenças! Que tal um contra no **Marvel Vs Street Fighter**?

A Nintendo entra em cena... – vamos lá: um ano antes do “crash”, a Nintendo (uma empresa japonesa, claro) havia lançado o Famicom. A Nintendo ofereceu o Famicom para a Atari, que recusou. Azar o deles! Os japas entraram então com a cara e a coragem dos samurais no mercado americano em 1985, lançando seu console remodelado e com um novo nome: Nintendo Entertainment System, ou Nintendo (NES).

Começava a era 8 bits. O sucesso do NES foi estrondoso, chegando a estar presente em 25% dos lares

americanos e em 40% dos lares japoneses, dominando 90% do mercado! Super Mario 3 é até hoje o jogo mais vendido da história.

O console também fez muito sucesso no Brasil, onde é carinhosamente chamado de “Nintendinho”. A mais famosa versão que surgiu por aqui foi o Phantom System, que definitivamente marcou época. Até hoje é possível encontrar clones nas lojas, como o Dynavision.

Alguns jogos clássicos do Nintendo 1942

Bionic Command
Bomberman
Super Mario 3
Castlevania
Double Dragon
Contra
Final Fantasy
Megaman
Metal Gear



A chegada do Master System – a Sega lançou nos EUA em 1986 o Master System, console de visual forte, gráficos e sons melhores que os da concorrência. Mas tinha um problema: todas as produtoras de jogos da época tinham contrato de exclusividade e estavam produzindo jogos para o NES. A Sega foi obrigada a produzir os seus próprios jogos, que não eram páreo para a concorrência. Resultado: em vez de brigar pelos 90% da

Nintendo, o Master teve que se contentar em dividir os 10% restantes com o Atari 7800 e o Intellivision.

No Brasil, onde foi lançado em 1989, o Master System fez muito sucesso. Até hoje é comercializado pela Tec Toy, que conseguiu trazer para cá todos os bons jogos, além de produzir de maneira inédita jogos para consoles no País. Entre eles, estão Chapolin vs. Drácula, Turma da Mônica e a tradução de Phantasy Star.

Grandes jogos do Master System
Out Run
Shinobi
Double Dragon
Great Volleyball
Alex Kidd
Zillion
Black Belt
Fantasy Star
Jogos de verão



Reprodução



PC Engine – a gigante japonesa NEC lançou em 1987 o PC Engine para superar as vendas do Famicom. As armas para o combate: melhor qualidade gráfica e grandes jogos. Resultado: o PC Engine passou o Famicom. Em 1989, o PC Engine foi para os EUA com o nome de TurboGrafx 16, não emplacando graças à concorrência pesada do recém-lançado Genesis.

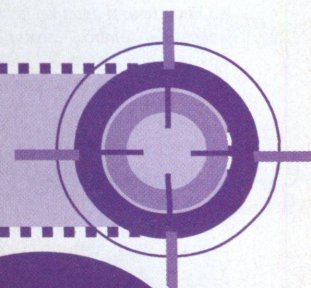
Além de poderoso, esse console trouxe posteriormente uma grande novidade: um drive de CD-ROM que permitia ao aparelho ler jogos gravados em CD. Mesmo assim o PC Engine acabou engolido pela nova geração que chegava.

BEM VINDOS: A 16 BITS CITY

– Como vocês devem saber, um saco de pancadas não tem pernas, portanto não foi difícil pegar aquele tratante do Giba. Agora que estou de posse do meu computador novamente, continuarei minha tarefa... E nem adianta ficar rodeando não, seu monte de areia!!!

A era 16 bits – depois de tomar uma surra dos concorrentes, a Sega resolveu dar o troco em grande estilo, apresentando o Mega Drive em 1988. O videogame não foi bem no Japão, mas em compensação nos EUA (onde chamava-se Genesis) e demais países mandou muito bem. Jogos bons era o que não faltava ao Mega, já que a Sega podia contar com as grandes produtoras. Não é preciso falar muito mais sobre esse amado

Grandes jogos do Mega
Fifa International Soccer
Streets of Rage
Double Dragon
Golden Axe
Sonic
Shadow Dancer
Shinobi
Virtua Fighter 2
Street Fighter 2





Reprodução

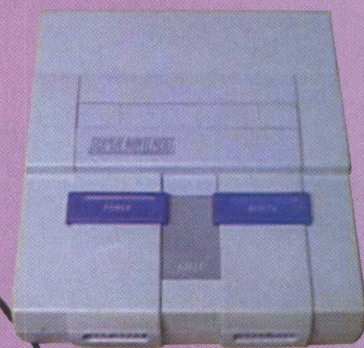


console, ainda tão presente na nossa memória (quem se esquecerá do Sonic?). O console foi o mais bem sucedido no Brasil, sendo produzido até hoje (aliás, você já comprou o seu "Show do Milhão"?). Começou a perder força com a chegada do PlayStation e seus similares.



Jogos imperdíveis do SNES
F-Zero
Castlevania IV
Super Contra III
Final Fantasy (toda a série)
Street Fighter II
Captain Commando
Mario Kart
International Superstar Soccer
Zelda 3
Donkey Kong Country

A Nintendo, já abalada pelo sucesso do PC Engine e agora do Mega Drive, tratou de entrar correndo na era dos 16 bits, apresentando em 1992 o Super Famicom, conhecido no resto do mundo como Super Nintendo (SNES), colocando 256 cores na tela, efeitos de rotação, zoom e transparências. O console logo obteve um sucesso arrebatador graças à melhor seleção de jogos já vista em um console. No Brasil, o sucesso não foi diferente, tanto que até hoje o bom e velho SNES é produzido pela Gradiente.



Reprodução

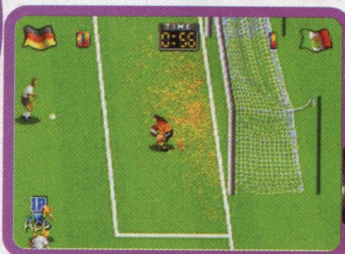


- Caros leitores, meu colega Giba esperou a matéria inteira por esse momento e até prometeu se comportar se ele pudesse escrever essa parte. Como não posso ver um pobre saco de pancada com os olhos cheios d'água, não teve jeito. Com a palavra, Gibabyte...

- Olho cheio d'água vai ficar você quando eu te aplicar um combo... Estou na área novamente e mal posso conter a emoção! Sabe por quê? Pois vou falar do console onde eu, o primeiro e único Gibabyte, nasci!

Havia algo diferente em meio aos 16 bits - A SNK estreou em 1989 lançando uma poderosíssima placa para arcades chamada MVS. Em 1990 (tremei, mortais!), a SNK lançou o NeoGeo, console que utilizava a mesma técnica inovadora da MVS. Enquanto o Mega Drive e depois também o SNES dominavam o mercado com os seus 16 bits, existia um console que rodava os mais avançados jogos de arcade! Por que ele não emplacou? Simples: ele custava US\$ 650 e seus cartuchos custavam a partir de US\$ 200. Não tinha mesmo como ser um sucesso de vendas... (exceto no Japão). Infelizmente, em pouco tempo seus incríveis jogos em 2D não faziam mais frente à nova geração de poligonais em 3D. A SNK não suportou a mudança de mercado, vindo a encerrar suas atividades no final de 2000 (Snif, snif, snif... Buáááááá!!!).

Grandes jogos do NeoGeo
Metal Slug
Super Side Kicks
King of Fighters
Fatal Fury
Art of Fighting
Waku Waku 7
(este está na lista por um motivo especial: foi aqui que surgiu!)
Samurai Shadow



Reprodução

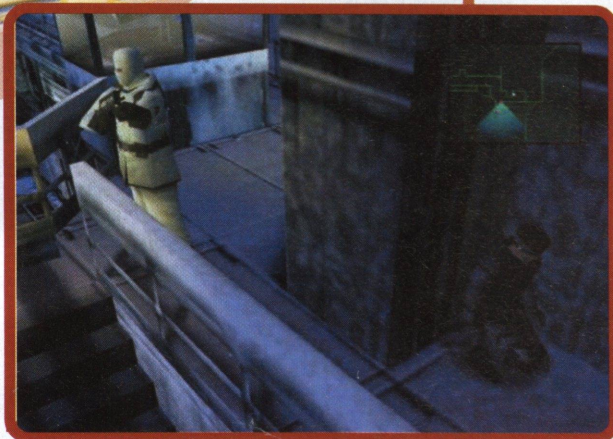
A NOVA ERA DOS CONSOLES

- Putz! Nosso prazo está se esgotando, Giba! Danou-se!!!! Odeio dizer isso, mas acho que teremos que largar esse GameBoy e voltarmos para o batente...
- Danação!!! Já ia me esquecendo! Ainda tenho minha coluna para fazer!!!!
- Dançou, monte de areia! Provavelmente você já perdeu para outro seu espaço na revista...
- Isso é o que veremos! Vou iniciar a transmissão do relatório...

32 BITS

Sega Saturn: é 32 bits na cabeça! – os consoles 16 bits foram envelhecendo e a Sega mergulhou no desenvolvimento de um console com 32 bits. Em novembro de 1994, lançamento oficial do Saturn, cerca de 170 mil consoles foram vendidos (chegaria a 500 mil no Natal). Empolgada, a Sega resolveu lançá-lo logo nos EUA, onde chegou em 1995 custando puxados US\$ 400. O Saturn apresentou alguns problemas: era muito difícil programar jogos para o console, e a maior parte das produtoras optaram por produzir jogos para o nascente PlayStation, mais fácil e barato de programar. Com isso, os jogos para a plataforma começaram a minguar, fazendo com que fosse definitivamente cancelado em 1998. No Brasil, continua sendo fabricado pela Tec Toy.

Lá vem o PlayStation – lembra quando dissemos que a Nintendo estava desenvolvendo um projeto junto com a Sony? Pois então. Com a desistência da Nintendo, a Sony ficou com a “bomba” nas mãos: um console já praticamente desenvolvido. A empresa resolveu usar todo o seu poderio e dar um futuro para o produto. O primeiro passo foi contratar a LSI para produzir os chips que o tornariam apto a enfrentar a concorrência do Saturn e outros consoles que rodavam em 3D. Em fins de 1994, pintava na área o PlayStation rodando poligonais em 3D de maneira muito mais competente do que a concorrência. No início de 1995, o console já havia vendido mais de 1 milhão de peças. Praticamente todas as produtoras lançaram jogos para a plataforma, transformando-a na que mais títulos possui. Em 1996, a Sony já havia assumido a liderança total do mercado (imagine só a cara do pessoal da Nintendo). Hoje, o PSX é o console mais vendido de todos os tempos, com a invejável marca de mais de 100 milhões de unidades vendidas.



Reprodução



Reprodução

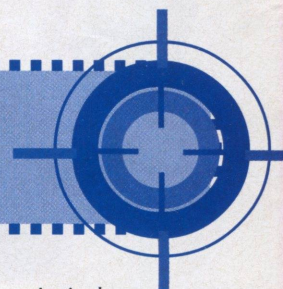


O Nintendo 64 – a Sega tinha o Saturn e a Sony o PSX, mas a Nintendo ainda estava no SNES. Isso não podia ficar assim. Em 1996 surgia o Nintendo 64 que, de acordo com a Nintendo, estava uma geração à frente da concorrência, pulando logo para a casa dos 64 bits. Lançado por US\$ 250, agitou o mercado com seu propalado poder gráfico. O maravilhoso Mario 64 foi apontado por muitas revistas como o “melhor jogo de todos os tempos”. Mas o N64 tinha um problema crucial: os cartuchos estavam defasados em relação aos CDs dos concorrentes. Armazenavam apenas 32 MB contra os 650 MB dos CDs. Além disso, os cartuchos eram caros e davam poucos lucros, fazendo com que os desenvolvedores debandassem para o PlayStation. Mesmo assim, o N64 segurou bem a barra, contando com cerca de 30 milhões de consoles espalhados pelo mundo.

Após o Nintendo 64, o mundo dos games chegaria a uma nova fase: a era dos 128 bits, estrelada pelas supermáquinas Dreamcast, PlayStation 2, Xbox e GameCube. Mas isso já é história para uma próxima edição...

- Fim de missão. Retornando à base, digo, redação.
- Perái, perái, não desliga! Pessoal, não se esqueçam: vejam a Coluna do Gibabyte!
- Se ela ainda for dele, é claro...

A ERA DOS: 128 BITS

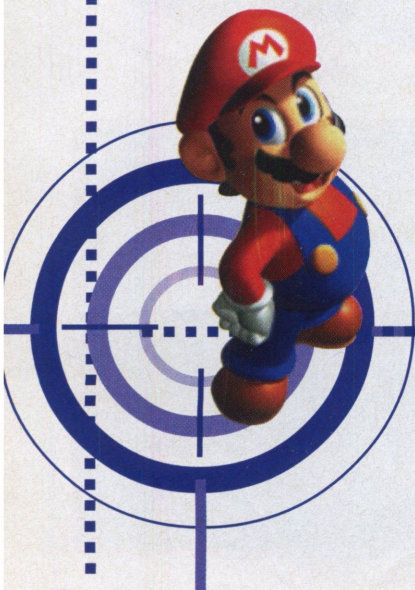


Com o lançamento do PlayStation, os consoles atingiram um patamar de popularidade gigantesco e, principalmente, deixaram de ser encarados como coisa de criança. O console de 32 bits da Sony dominava e, mesmo com o lançamento do Nintendo 64, continuou na liderança. Mas após anos de sucesso e milhões de unidades vendidas, os gamers do mundo inteiro já estavam sedentos por novidades...

A Sega inova com o Dreamcast

O desejo dos gamemaníacos logo seria saciado. A Sega já planejava um lançamento de impacto há tempos, pois o PlayStation simplesmente já havia aniquilado o Sega Saturn. No desespero de superar o console da Sony, duas equipes independentes foram montadas. O grupo norte-americano (SegaSoft, Microsoft e 3Dfx) demonstrou um protótipo chamado Black Belt, que apresentava uma plataforma de desenvolvimento fácil. Já o time japonês (SegaCorp, Hitachi e NEC) compareceu com o Dural/Katana, um console pra lá de poderoso graficamente. Era tudo que a Sega precisava para dar um chute no

traseiro do PlayStation e enfiar suas derrotas garganta abaixo da Sony. Exatamente no dia 27 de novembro de 1998, surgia para o mundo o Dreamcast. Com 128 bits, chegava a superar as máquinas arcades da própria Sega e realmente era uma revolução. Com essas qualidades, o Dreamcast desembarcava nos EUA em setembro de 1999. Custando US\$ 200 e equipado com um modem de 56 K, o console gerou à Sega US\$100 milhões num só dia, chegando à venda de um milhão de peças em dois meses! Apesar de ser um senhor console, o chute saiu torto e o Dreamcast não conseguiu seu



objetivo. As produtoras ainda dedicavam-se ao máximo para lançar jogos para o console da Sony e, claro, os gamers continuavam consumindo-os aos montes. Para completar, o Dreamcast não foi bem no Japão, e a Sega começou a ter problemas (\$\$), até que no fatídico dia 31 de abril de 2001 foi divulgada a triste notícia: estava decretado o fim do Dreamcast. Atualmente, a Sega anda se dedicando ao desenvolvimento de jogos e arcades e, ao menos por enquanto, não vem dando sinal de que pretende voltar aos consoles. Aos fãs, só resta aguardar...

O Dreamcast foi lançado no Brasil pela TecToy, que optou pelo modelo sem o modem. Curiosamente, a exemplo dos outros consoles (Master System, Mega Drive e Sega Saturn) que também tiveram seu fim decretado nos EUA e no Japão, o Dreamcast continua sendo produzido e comercializado em nosso País.



Lotus Challenge - PS2

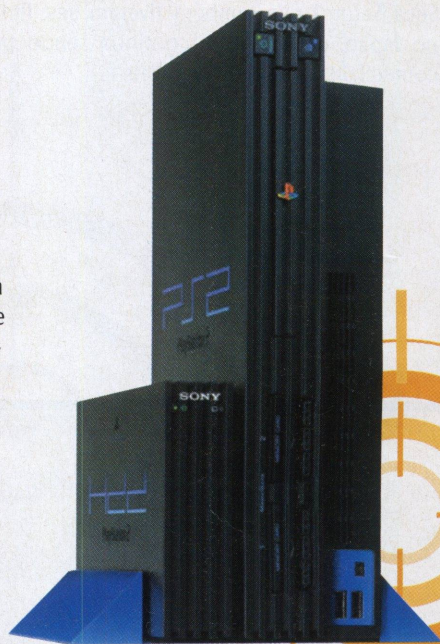
O FUTURO É AQUI E AGORA

Como o mundo não pára de girar, o Dreamcast ficou pouco tempo com o título de console mais poderoso do planeta. Mesmo perdendo em vendas para o PlayStation, a Sega (após conseguir que os grandes desenvolvedores trabalhassem pela plataforma) criou uma base razoavelmente grande de usuários, mas a concorrência vinha a toda velocidade a seu encontro. A pancada seria forte demais...

Playstation 2 – a supermáquina de jogar

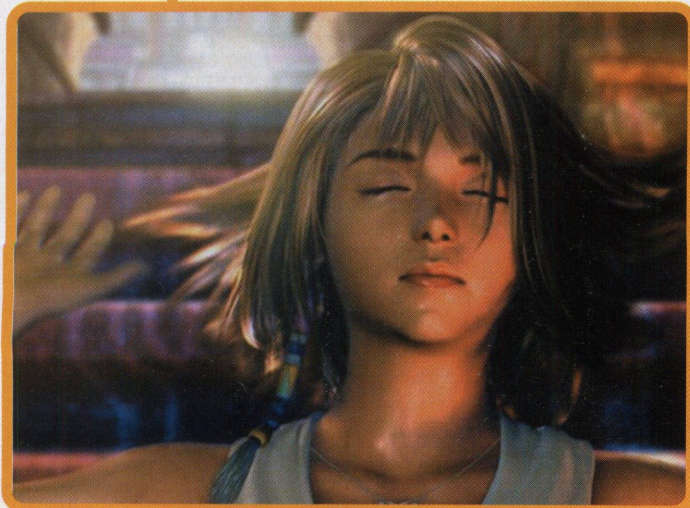
A Sony, que conseguira o posto de número 1 dos games, não ia ficar atrás. Em 2 de março de 1999, a gigante japonesa solta a bomba: vem aí o PlayStation 2. O mundo gamer ficou em polvorosa e, após meses de agonizante espera, no dia 4 de março de 2000 o PS2 foi para as lojas. Para quem não é aficionado, as inúmeras filas que vararam a madrugada em frente às lojas na véspera do lançamento não faziam sentido algum, mas tal frenesi era esperado, afinal todos queriam garantir o seu (parece que estavam adivinhando o que aconteceria). Resultado: apenas no primeiro fim de semana, a vendagem ultrapassou 1.000.000 de consoles!!! Isso significou uma bolada de 370 milhões de dólares em menos de

dois dias. Um recorde para a indústria de entretenimento. Ficou difícil para a Sony abastecer o mercado e, rapidamente, o PS2 era disputado a tapa. No Japão, era praticamente impossível encontrar uma mísera peça. Ao chegar nos EUA (em meados de setembro de 2000), também estava praticamente esgotado, graças às vendas antecipadas. Já no Brasil, ofereciam o produto por valores que beiravam quase 2.000 reais. A Sony só conseguiu normalizar o fornecimento no final do ano passado. Como o console não tem representação por aqui, é impossível encontrá-lo nas grandes redes de lojas. Para adquirir o seu, será preciso ir a lojas especializadas em games ou recorrer a importadoras. Nos EUA, o PS2 é vendido atualmente em média por 290 dólares, mas aqui ainda é preciso desembolsar até 1.500 reais pela cobiçada máquina.



O porquê de tanto barulho

Além de ser muito superior tecnicamente ao console da Sega, o PS2 contava com a espetacular base de oitenta milhões de consumidores do PSX e, numa grande sacada, a empresa decidiu que a máquina também rodaria os jogos do antigo Playstation. Mas não é só. Além de sua fantástica grande capacidade gráfica (o console tem o triplo de capacidade de processamento de um Pentium III de 500 MHz, processando cerca de 66 milhões de polígonos por segundo), o PS2 conta com o apoio de todos os grandes desenvolvedores de jogos, o que faz com que o console possua um catálogo já extenso de jogos e as maiores "grifes", como Winning Eleven, Tekken, Gran Turismo, Resident Evil, Final Fantasy e Metal Gear Solid. Curiosidade: muitos desenvolvedores andaram reclamando que é difícil programar jogos para o PS2, e que dificilmente algum jogo irá aproveitar todo o potencial da máquina...



Realidade não, é o PS2

Xbox: um console que é um PC ou um PC que é console?

Já faz tempo que as empresas americanas estão fora do páreo dos consoles, mas essa história pode estar para mudar. O que pode acontecer quando a Microsoft resolve investir nos consoles? A bilionária empresa de Bill Gates investiu pesado para fazer frente ao PS2, e sua cria é capaz de tal. Como não podia deixar de ser, o anúncio causou muita expectativa. Daí pra frente, foram muitos desencontros, adiamentos, mudanças técnicas e boatos, mas finalmente rolou. No final do ano passado, já era possível encontrar o Xbox nas prateleiras (dos EUA e do Japão, é lógico). De cara, ele traz o mesmo conceito do PS2: ser uma central de entretenimento doméstico, integrando games, filmes em DVD e som digital. Diferindo dos outros consoles por sua estrutura muito semelhante a um PC, uma coisa certamente o Xbox conseguiu: sua capacidade é muito superior à da concorrência. Turbinado com um processador Pentium III de 733 MHz, HD de 10 GB e principalmente uma poderosíssima placa de



vídeo NVIDIA de 250 MHz, capaz de rodar 125 milhões de polígonos por segundo, o console é capaz de gerar um realismo de arrepiar. E apesar de novata em relação aos consoles, a Microsoft conseguiu algo fundamental para o sucesso de qualquer videogame: o interesse das principais softhouses do mercado em lançar bons jogos para a máquina. Nos EUA, o grande console

(literalmente também, pois é quase do mesmo tamanho de um videocassete) pode ser adquirido por menos de US\$ 300, um preço mediano para os padrões americanos. Já no Brasil... Bem, quem estiver a fim de sentir o poder dessa máquina de última geração ainda precisa desembolsar valores extorsivos que podem chegar a até 2.500 reais...



Dead or Alive - Xbox

A Nintendo e seu cubo de jogar

Por anos a Nintendo esteve na cômoda posição de número um dos consoles e nada parecia poder abalar seu império. Essa segurança durou até o lançamento do PlayStation, que relegou a empresa do mestre Shigeru Miyamoto a um papel secundário. Na SpaceWorldShow de 2000, a empresa anunciou seu console de última geração: GameCube.

A nova cria da Nintendo difere em muitos aspectos de seus contemporâneos. Ao contrário do PS2 e do Xbox, o Cube apresenta um design infantil e foi feito exclusivamente para jogar. Nada desse papo de "central de entretenimento". Além disso, apresenta uma diferença radical em relação à mídia: um exclusivo minidisco de 8 cm de circunferência, capaz de armazenar 1,5 GB de dados em um padrão DVD próprio (capacidade bem inferior à da concorrência, o que pode ser um risco), certamente uma estratégia para dificultar a pirataria. Fora essas características, a Nintendo parece que fez questão de deixar explícito que o Cube é bastante inferior graficamente a seus "inimigos", principalmente na hora crucial de gerar polígonos. Seria honestidade? Bem, de acordo com os nossos palpites, quer dizer, especialistas de plantão, é uma estratégia de marketing, que em outras palavras significa: todos esses números não são nada na prática! De qualquer maneira, sua estrutura de hardware (perfeita para efeitos especiais) e seus 40 MB de memória são a conta para gerar belíssimas texturas.



AFINAL,

QUEM VENCERÁ ESSA GUERRA?

Quando as fatais perguntas “e aí, qual console é melhor?”, “qual vencerá a guerra por público?” ecoam em nossas mentes, realmente temos que decidir: poder é tudo? É claro que especificações técnicas são fundamentais, afinal, são elas que definem qual capacidade a máquina tem para gerar imagens, sons e efeitos, mas alguns fatores (como a dificuldade de programação) podem fazer com que o console nunca desenvolva totalmente sua real capacidade. Obviamente não é fácil dizer quem no futuro será considerado o rei dessa geração, mas temos algumas pistas. O PlayStation 2, apesar de enfrentar a concorrência com desvantagens técnicas (por ter sido lançado primeiro, já está defasado em relação aos mais jovens Cube e Box), tem um trunfo fortíssimo, que é sua gigantesca base estabelecida de usuários do PSX, que certamente darão preferência à nova versão, e conta também com várias das mais populares grifes dos jogos. Esse favoritismo concretiza-se em números, já que o PS2 continua sendo o mais vendido da nova geração. E a Sony parece nem se

incomodar com as ameaças, pois com o lançamento do PlayStation 3, já aguardado para 2003, a empresa vai continuar mantendo sua base e, com isso, possivelmente a liderança. Já o GameCube conta com o peso do nome Nintendo, uma marca que tem uma legião de incondicionais fãs por todo o mundo, e uma história consolidada de sucesso e credibilidade. Para completar, conta com lendas do porte de Mario, Zelda e outros, e com a inventividade de sua equipe, que a qualquer momento pode tirar da cartola um fenômeno como foi Pokémon. Correndo por fora, temos a novata Microsoft. Análises sérias já apontaram que a empresa conquistará a liderança no futuro. Não podemos ignorar essa hipótese, pois máquina para isso ela tem (o Xbox ainda não teve nem parte da sua capacidade aproveitada, e não param de surgir jogos excelentes), sem contar que estamos falando de Microsoft. De qualquer maneira, tire suas próprias conclusões, mas independentemente de quem chegar à liderança, uma coisa é certa: um grande futuro aguarda a todos nós, amantes dos bons e “velhos” videogames...



Os consoles mais vendidos da História*

1º– PlayStation: 100 milhões de unidades em sete anos

2º– Nintendo 64: 32,42 milhões de unidades em cinco anos

3º– PlayStation 2: 15,36 milhões em pouco mais de um ano

4º– Dreamcast: 10 milhões de unidades

*Não estamos considerando os portáteis. Levando-os em conta, o campeão absoluto seria o Game Boy, que já vendeu mais de 113 milhões de unidades

ANOS INCRÍVEIS

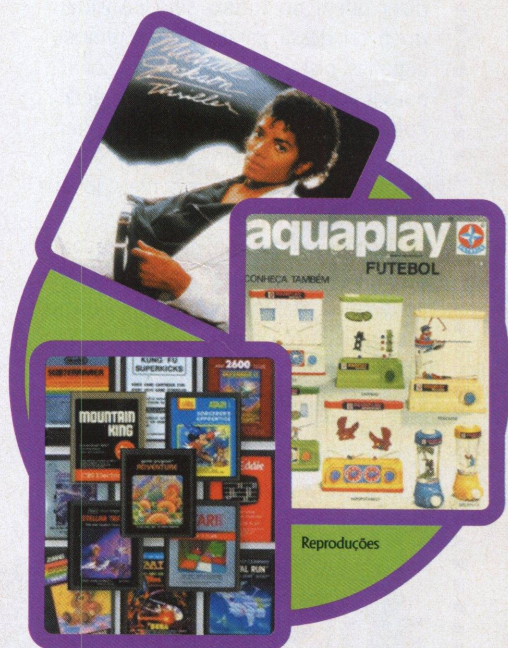
Quais são as suas lembranças da década de 80?

▶ Nas cabeças com gel New Wave colorido dos anos 80 passava muito mais que canções do Menudo. Entre tantas turbulências mundiais, os games conquistavam seu lugar na cultura pop. Uma geração cresceu ao som do Atari, tomando Baré e consumindo tudo o que é tranqueira que a indústria de alimentos lançava, e está aí para contar que os LPs de vinil existiram sim, “praga” era apenas o assistente de palco da Xuxa e os jogos aconteciam em apenas uma tela e ninguém se dava conta disso. Acompanhe agora alguns dos fatos que marcaram esta época em paralelo à evolução dos jogos.

Talvez você já tenha recebido este e-mail com um teste de memória para quem viveu nos anos 80, mas “vale a pena ver de novo”. E se para você os anos 80 são tão distantes quanto a Independência do Brasil, veja o que você perdeu, ou melhor, do que se livrou:

VOCÊ LEMBRA:

- Quando te perguntavam “que horas são?”, você respondia 5:60?
- Dos relógios Gran Prix para homens e Champions para mulheres (aqueles que trocavam de pulseira)?
- Que leu “O Mistério do Cinco Estrelas” ou “O Escaravelho do Diabo” para a prova de português da 4ª série?
- Quando assistia filme dos Trapalhões no cinema?
- Quando assistia na seção comédia Super Vicky e Caras e Caretas?
- E de Armação Ilimitada e Globo de Ouro?
- Do seu desespero quando no Domingo no Parque trocavam uma bicicleta por uma caixa de fósforos?
- Dos jurados do Chacrinha?
- Do tênis Montreal (“porque você é jovem”)?
- Brincava de Acquaplay?
- Quando tentava imitar o “andar para trás” do Michael Jackson (que ainda era negro)?



LINHA DO TEMPO

NO MUNDO
NOS CONSOLES

A TV Tupi tem sua concessão cassada pelo Governo Federal.



A TVS é inaugurada e começa o programa do Bozo no SBT.



O Cassino do Chacrinha estreia na TV Globo e Telê Santana formava o melhor time que o Brasil já teve desde a Copa de 70

O Balão Mágico começa na Globo e o desenho Caverna do Dragão é criado



Os Menudos estouram e Xuxa estreava seu 1º programa infantil - Clube da Criança - na TV Manchete



1980

Intellivision chega ao mercado e ameaça o reinado do Atari.

1981

Asteroids já pode ser jogado em casa no Atari 2600

1982

ColecoVision e Atari 5200 são lançados

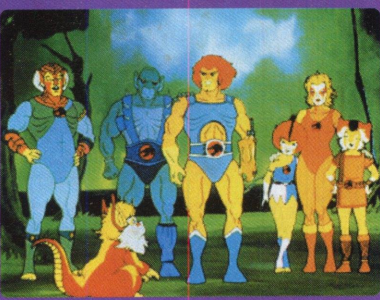
1983

Surge o MSX - o computador-console

1984

Crash dos videogames

E VOCÊ:

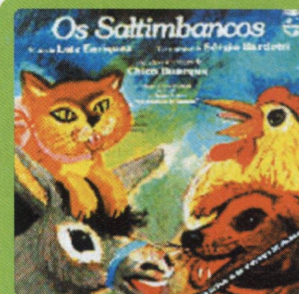


Reprodução

- Andava de Caloi-Cross ou de Ceci?
- Adorava ver o Bozo, o garoto Juca, a Vovó Mafalda e o Papai Papudo?
- Cantou Ursinho Blau Blau e "Mama-Maria"?
- Ouviu Menudo (Não se reprima...), Tremendo (todos batendo palmas, isso é tremendo...) e Dominó (Companheiro vem, vem no balanço do mar...)?
- Viu a estréia do Balão Mágico com Mike, Tob e Simony (de roupa e antes de casar com Afro X)?
- Quando ficava com os amigos, assistindo Warriors e Vídeos pornôs piratas na casa de um felizardo que tinha video-cassete?
- Colecionou iô-iô da Coca-cola, Sprite, Fanta, garrafinhas de MiniCoke e Fanta?

PARA OS HOMENS:

- Você teve o forte apache Guliver, o Falcon e seu magnífico helicóptero e equipamento de mergulho, o circo do Playmobil e o Castelo do He-Man?
- Queria um Kichute, pois era uma chuteira confortável?
- Usou calça OP verde limão com a camiseta Hang Loose laranja, achando que estava combinando?
- Assistiu "Corrida Maluca" e achava aquela Penélope Chamosa uma mulher hiperchata e fresca, e torcia para que aqueles anõezinhos a pegassem e dessem um "trato" nela?



PARA AS MULHERES:

- Usava caneta de 10 cores com cheiro?
- Você tinha Melissinha "sabor" Coca-Cola?
- Colecionava papel de carta da Hello Kitty?
- Usou saia balonê? E calça semibag?
- Usou aquelas pulseirinhas de linha, que tinham o nome da pessoa?
- Pulava corda com aquela musiquinha: "Um homem bateu na minha porta e eu...?"



Reproduções

Morre Tancredo Neves e seu vice, José Sarney assume a presidência da República

Acidente nuclear em Chernobyl, a passagem do cometa Halley e o sucesso de Thundercats foram alguns dos destaques

As figurinhas transfix do chiclete Ploc Monsters eram disputadas a tapa no recreio



Promulgada a nova Constituição do Brasil, Chico Mendes foi assassinado e Jô Soares começa seu programa de entrevistas no SBT

Cai o muro de Berlim e a lambada, a "dança proibida", estoura em todas as pistas



Fernando Collor de Mello é o primeiro presidente eleito pelo voto popular depois da ditadura

1985

1986

1987

1988

1989

1990

Nintendo NES é lançado

Lançamento do Master System e o Atari 7800.

PC Engine é lançado no Japão (1989: EUA)

O Mega Drive é lançado e dá início à era dos consoles de 16 bits

Game Boy é lançado

SNK lança o NeoGeo

DYNAVISION

Mas pode chamar de Nintendinho...

► Já que o assunto desta edição são games clássicos, que tal jogar verdadeiras preciosidades em um console? Sim, isso é possível!

Pode parecer estranho e até engraçado, mas em plena época de Playstation 2, Xbox e outras maravilhas tecnológicas, ainda dá para comprar nas lojas um console novinho em folha que roda jogos do Nintendo 8 Bits!

Fabricado pela Dynacom, o verdadeiro fóssil vivo é uma grande oportunidade para reviver uma época áurea dos videogames. Pra completar, o console ainda vem com dois cartuchos, totalizando 94 jogos. É uma festa....



Reprodução

Videogame Dynavision

Preço aproximado: R\$ 165

Acessórios: dois controles, pistola e dois cartuchos (64 e 30 jogos)

Onde comprar: Marlex Games (11) 293-3398

FORTE APACHE

Vamos brincar de índio...

► Bem, todos na vida já tiveram (ou têm...) um sonho de consumo, não é mesmo? Na infância então, nem se fala. No caso de muitos, o sonho se chamava "Forte Apache", brinquedo que já foi objeto de desejo de diversas gerações. Para quem não sabe, o Forte Apache é um forte em miniatura que serve como cenário para o tradicional combate "soldados X índios". Ok, hoje em dia o faroeste anda meio por baixo, mas poucas coisas conseguem ser tão clássicas quanto este brinquedo. O forte é de plástico rígido, os bonecos são de plástico flexível pintados à mão (e no capricho!), ou seja: é de primeira!

Forte Apache

Características: forte medindo 48,5 cm x 59 cm x 22,5 cm (para montar), doze soldados, doze índios, e oito cavalos. Portal que abre, quatro torres de vigia com escadas móveis, quartel e alojamento

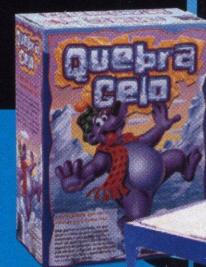
Onde comprar: www.commerce-center.com.br

Preço: R\$ 89,95

Entre nesta FRIA!

E arrebente com os cubos de gelo

► Uma fascinante brincadeira em que quebrar cubos de gelo usando um martelinho é uma diversão. Nela você vai martelando e derrubando uma superfície de gelo. Mas, todo cuidado é pouco, pois um divertido urso polar está se equilibrando no cubo de gelo. Este sensacional jogo existe desde 1984 e continua arrebentando.



Reprodução

Jogo Quebra-Gelo

Fabricante: Grow

Preço: R\$ 20

De 2 a 5 jogadores

Onde comprar: www.americanas.com.br



Reprodução

CONGA la CONGA

A volta do tênis Conga

► Entre Bambas, Kichutes e All Stars, na década de 80 existia um tênis de lona que era sinônimo de uniforme escolar, o Conga. Vermelho ou azul, quase toda mãe comprava um par em gôndolas de supermercados e magazines.

Depois de alguns anos de esquecimento, perdido em algum álbum de fotos do colégio, eis que o Conga volta com tudo. Moderninho, cheio de estilo, virou fashion. E apesar de ter deixado de ser unissex e apresentar novos modelos e cores (pode ser encontrado nos modelos clássico, boneca, com elástico, bicolor e babuche e numa cartela de cor que vai do laranja, passa pelo pink e chega até aos estampados), ainda mantém o design que marcou época. Simples e básico. Quem diria que ainda dava para se salvar alguma coisa da moda da década de 80...

É MARROM e DOCINHO

Chocolate Lollo: o Milkybar de amanhã

► Certas coisas deveriam ser como sempre foram, a exemplo, dos chocolates. Uma mudança por mais prática que seja, é uma heresia quando o produto nos lembra os tempos de infância. E no caso do chocolate Lollo, ops, Milkybar não foi diferente.

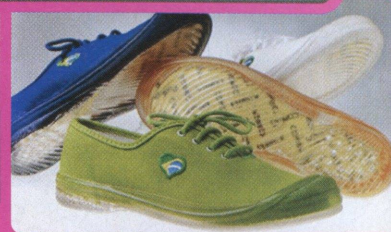
Da simpática vaquinha da embalagem chegou-se a um personagem esquisito que pode ser encontrado travestido de cantor, skatista ou jogador de futebol. Isso para não falar na mudança do nome de Lollo para Milkybar. Mas claro que nem tudo piorou, o chocolate continua o mesmo, macio e enjoativo (há uns dois anos mais ou menos, teve uma versão de marshmallow muito boa que não sei por que saiu de linha) e ganhou versões em miniaturas (encontrada na caixa Especialidades da Nestlé) e achocolatado pronto para beber, tipo Toddynho. É, parece que é só mania de gente que tá ficando velha, ranzinza mesmo e quer implicar com tudo até com embalagem de chocolate...



Chocolate Milkybar – Nestlé

Preço: o chocolate de 28g custa R\$ 0,50 e o achocolatado R\$ 0,90

Onde comprar: em supermercados, mercearias, padarias, camelôs e afins



Reprodução

Tênis Conga – São Paulo Alpargatas S.A

Preço sugerido para o Conga Brasil: R\$ 28 e para o Kids, R\$ 19

Onde comprar: ligue para o SAC da Alpargatas, no telefone 0800-557166, para se informar onde existe uma loja próxima da sua casa

ACELERA meu filho

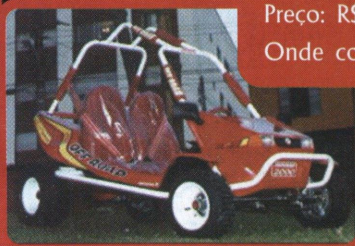
Pise fundo com este MiniBuggy

► Um dos sonhos de todos os garotos que viveram na década de 80 era possuir um MiniBuggy da Fapinha. Se você não conseguiu ter um e quer realizar esse desejo antigo, não precisará nem mesmo sair de casa, pois a empresa ainda existe e disponibiliza vendas pela Internet. O Minibuggy de hoje em dia é muito mais completo e mais seguro. Confira mais informações no site no fabricante.

Minibuggy Super Off-Road

Preço: R\$ 4.500,00

Onde comprar: www.fapinha.com.br



Reproduções



INTRODUÇÃO

NOSSO CD-ROM SEM MISTÉRIO

Dicas para rodar o CD-ROM

ACESSANDO O CD

Coloque o CD da **Top** no drive e espere alguns segundos para que a interface abra automaticamente. Se isto não acontecer, procure o ícone correspondente ao drive de CD do seu micro (D:, E:, etc.) no Windows Explorer e clique duas vezes para que a interface carregue.

REQUISITOS MÍNIMOS

- placa de vídeo com 8 MB, sendo que alguns jogos requerem placas com suporte para o padrão VESA. Para verificar se sua placa é deste tipo, consulte o fabricante ou técnico de sua confiança
- placa de som
- 32 MB de memória RAM

Atenção:

- * observe quanto de espaço livre existe no seu HD para a instalação dos jogos
- * nem todos os jogos podem rodar no Windows XP

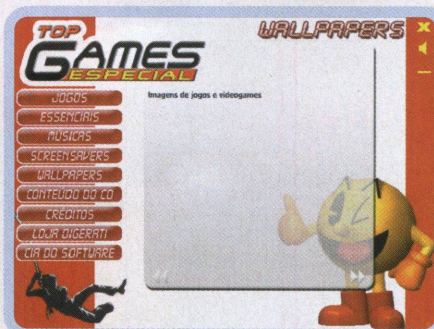


JOGOS

São 100 games sensacionais especialmente selecionados. Só para se ter uma idéia, aqui você encontrará jogos de todos os consoles clássicos. Não deixe de conferir os games do Atari que estão arrebatando.

Para começar, é só acessar a categoria JOGOS do CD e escolher um game da lista.

DICA: verifique se você tem instalado na sua máquina os drives de DirectX. Se não, na categoria ESSENCIAIS, procure pelo ícone DirectX 8.1 e realize sua instalação.



WALLPAPERS

Nesta categoria você encontrará várias imagens de jogos e videogames clássicos. Para deixar a tela do seu computador do jeito que você preferir.

CONTEÚDO DO CD

Clicando nesta categoria, você poderá conferir uma planilha com tudo o que você encontra no CD da TopGames Evolution Especial Clássicos. Veja como o nosso CD está recheado para a sua diversão.

ESSENCIAIS

Aqui você encontra dois programas que deixarão a sua vida bem mais fácil na hora de jogar. Instale o DirectX 8.1 e o FilZip e não tenha mais "zicas" na hora de jogar.



SCREENSAVER

Para deixar você de boca aberta, selecionamos um ótimo protetor que deixará o seu PC como um videogame antigo. Confira!

MÚSICAS

MP3 das músicas de games inesquecíveis que fizeram e ainda fazem a cabeça da galera. Curta a música que embala Castlevania, Alex Kidd e outras preciosidades.

INSTALAR/DESINSTALAR

Existem três situações possíveis de instalação e desinstalação dos jogos do CD:

1

O jogo possui um instalador próprio: depois de descompactado e realizado o setup é só rodar. Para removê-lo, acesse **Iniciar, Configurações, Pannel de Controle, Adicionar ou Remover Programas** e selecione o jogo a ser removido

2

O jogo é descompactado para o diretório **C:\TopEspClassicos\jogos\1nome do jogo**. Para removê-lo, basta deletar esse diretório no Windows

3

O jogo é executável, ou seja, roda direto do CD. Como não há instalação e muito menos desinstalação, não existe perigo de este tipo de jogo copiar algum arquivo para o seu Windows



A revista que faz barulho. E mostra.

DIGITAL

áudio·vídeo

O FUTURO DO VÍDEO DIGITAL

MPEG-4

No CD: Players que rodam o novo formato

- Acirrando a disputa entre os formatos de vídeo
- Aumento de compressão e aumento de qualidade: turbinando a troca de arquivos na Rede

Veja os destaques do CD no verso

Ano 1 #5 R\$ 9,90
www.digerati.com.br



SUPERPACOTE DE DRIVERS DE VÍDEO

Os melhores drivers para deixar
sua placa de vídeo atualizada

Monte sua própria WEBRADIO

Programas no CD para transformar
seu PC numa estação de rádio on-line

A disputa do século FireWire x USB

Qual o melhor padrão para conexão de
acessórios e transmissão de dados?

Mash ups

Músicas de sucesso mixadas: faça a
sua e revolucione a indústria pop

E Mais

Editores, Efeitos Sonoros,
Conversores e Players

DRS 2006
MegaMix 2000
HOUTcast Server
AudioCart 2.1
Programas para criar sua própria
rádio virtual, mixar músicas e muito mais

RÁDIOS

RECUPERAÇÃO

DE N7S E LPS (Audio Edit 3.3)
Melhore o som de K7s e
LPs no micro e ainda
Bateria eletrônica
Drivers para vídeo
Destruidor de DVDs

5 DIGITAL
áudio·vídeo

5 ANOS DE FILMES EFEITOS SONOROS

Animais...Tiros...Carros
Explosões...Máquinas
Natureza...Sci-Fi e mais

SONORIZAÇÃO

Digerati Com. Tecnologia Ltda. C.N.P.J. 01.107.519/0001-11

Já nas bancas
Ou pelo site:
www.digerati.com.br

- Assistir a filmes e ouvir músicas.
- Gravar filmes para DVD e produzir canções.
- Editar vídeos caseiros e virar um DJ virtual

Seu computador pode virar um verdadeiro estúdio
Bem-vindo à revolução. Bem-vindo- à Áudio Vídeo Digital.



TODOS OS GAMES

ABM Command Versão do clássico Missile Command

Airlift Rescue Resgate pessoas com o auxílio de um helicóptero, destruindo tanques e discos voadores

Alex Kidd O heróico personagem em uma missão especial

Super Probotector Alien Rebels Acabe com os alienígenas que estão infestando o planeta

Alter wars Jogue todas as bolas para o lado de seu adversário

Alzey Desvende labirintos espaciais e ganhe muitos pontos

Antarctic Adventure Ultrapasse obstáculos na neve com um pingüim bem-humorado

Aral Super Plus Pilote carrinhos de autorama

Arcadia Arcade de naves e tiros

Arinoid Um clone do clássico Arkanoid

Champ asteroides Limpe o universo de asteroídes malignos

Athletics Pratique seis modalidades de jogos olímpicos

Beetlejuice Acabe com os espíritos maus com o superbesouro suco

BigMac Seja rápido. Ultrapasse vários obstáculos antes que acabe o oxigênio

Streets Of Rage Espanque vários punks e outros desordeiros

Blazing Trails Aventure-se no espaço com uma bolinha espetacular

BlipBlop Game sangrento em que você deve detonar os smurfs

BlipBlop tradução Utilize este patch para traduzir o game BlipBlop

Blues Brothers Ajude os Blues Brothers nesta incrível missão a serviço do Senhor

Ship Bomber Tente detonar porta-aviões, cruzadores e submarinos neste clássico de batalha naval

Boulderdash Escave as minas de diamantes e encontre a saída

Bruce Lee Detone ninjas e samurais com o grande Bruce Lee

Bubble Superstars Ajude o dragão a passar pelo labirinto

Burgerspace Prepare hambúrgueres rapidamente e não deixe a comida estragada lhe pegar

Bushido Escolha o seu lutador e dê porradas até cansar

Carax Elimine naves inimigas com formato de insetos

Chuckie egg Pegue quantos ovos

○○○

Bruce Lee

O MESTRE DA LUTA

O mestre das artes marciais como nos velhos tempos

► O mestre das artes marciais, Bruce Lee, é um veterano astro dos games. Basta conferir esta verdadeira preciosidade do Commodore 64, computador que fez muito sucesso no mundo no começo da década de 80. Como ele não chegou a ser vendido por aqui (a não ser contrabandeado, claro), eis a oportunidade de conhecê-lo!



Controles

Setas – controlam o personagem

Ctrl direito – ataque

Pause – space

Reproduções

Aliens Rebels

CONTRA

Ação e aventura nas telas do "Nintendinho"

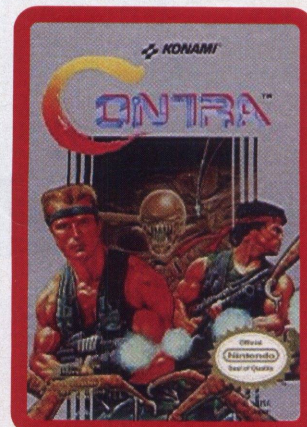
► Classificação da Nintendo, Contra marcou época nos videogames. Sua receita é tão simples quanto eficiente. Muitos tiros, dificuldades e inimigos. Na pele de um personagem no estilo Rambo, o jogador precisava enfrentar os mais diversos perigos e ser rápido no gatilho, pois qualquer vacilo era o fim. Apesar de ser difícil, a jogabilidade era ótima, o que fazia dele um jogo de plataforma. Por que estamos falando de Contra? Porque *Alien Rebels* é totalmente inspirado nele e utiliza tudo que o original tem de bom!

Controles

Setas – controlam o personagem

Shift direito – pulo

Ctrl direito – tiro



Reproduções

Drácula

CASTLEVANIA

Detone o Drácula!

► Que tal encarnar um caçador de vampiros e enfrentar fantasmas, monstros e outras criaturas sinistras? Em Castlevania, o imortal jogo lançado para o NES, será essa sua missão. Munido de um chicote e muita coragem, você deverá percorrer o castelo do Conde Drácula, derrotar seus ajudantes do mal e, finalmente, o próprio vampirão. Clássico total!



Nintendo

Controles:
Setas – controle
Ctrl – ataque
Alt – pulo

Top CD

F-Zero

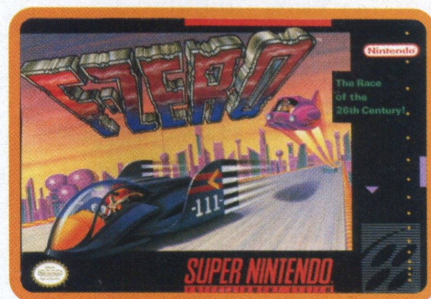
CORRIDA DO "FUTURO"

Sinta as emoções de F-Zero, uma corrida do futuro...

► F-Zero faz parte da primeira geração de jogos lançados para o Super Nintendo e foi simplesmente um dos maiores sucessos de sua época (começo dos anos 90). O sucesso não foi à toa: F-Zero é um jogo de corrida espacial simplesmente fantástico, que com seu estilo arcade, proporciona horas e horas de muita diversão.

Mais um jogo que marcou época!

SUPER NINTENDO



Controles

A – vira para esquerda
D – vira para direita
W – acelera



TODOS OS GAMES

ooo

de cisnes conseguir, mas tome cuidado para não levar uma bicada

Clone Invaders Versão do clássico Invader

Commando enhanced Aniquile um batalhão de soldados

Cookie Prepare refeições sem deixar que a sujeira caia na comida

Pedestrian Killer Atropele quantas pessoas conseguir

Dagyruss Detone alienígenas no espaço com uma nave hipersônica

Digger Recolha todos os diamantes e destrua os sapos squizofrênicos

Disasteroids II Uma nova versão do clássico game Asteróides

Donkey Kong Versão melhorada do Donkey Kong

Dracula Versão do game Castlevania

Deadly Tournament Pancadaria total com personagens reais

Egg Head O cabeça de ovo ataca novamente

Elevator panic Clone do clássico Elevator

ElfBalls Junte os enfeites de natal com a ajuda de um elf muito engraçado

Lazy Jones PC - The Return of the Skiver Um verdadeiro museu dos clássicos. São 16 games em um

Revenge of frogger O sapinho está de volta, desafiando os carros na avenida

Free Tetrix Tetris clássico. Simples e legal

F-ZERO Aposte corridas com veículos interplanetários

Genius Fique esperto e digite a mesma sequência que o computador mandar

Giana Family Um clone do clássico Giana-Systers

Gonnies Encontre o tesouro dos piratas com os gonnies

Hero Versão melhorada do clássico Hero

Hexx 2 Seja rápido. Use antibióticos para combater germes malignos

Hyper Tank Comande um tanque de guerra e defenda-se do ataque

Ice Jumper Sensacional clássico do esquimó que tem de montar seu próprio iglu

International Athletics Pratique várias modalidades do esporte neste game de olimpíadas

Jet Pack Versão de um dos games mais famosos do mundo

ooo

Genius

O JOGO DA MEMÓRIA

Confira como anda a sua capacidade de memorização

► Na década de 80, um dos brinquedos que mais fez sucesso foi o Genius. Nessa época ele era chamado de “computador que fala”. Toda criança queria ter um, pois ele era uma inovação.

Neste jogo você precisava seguir a sequência de sons e luzes emitidos. A TopGames, pensando em matar a sua saudade, selecionou um game idêntico ao original, só que agora ele ficará em seu computador para jogar quando quiser.



Controles:

Mouse - clique conforme a sequência informada

Reprodução

Zetrix

TETRIS 3D

Uma nova cara para um superclássico

► O game Tetris todo mundo conhece, trata-se daquele jogo em que você tem de agrupar os blocos a medida que eles forem caindo. No entanto com este visual você ainda não deve ter visto. Ele está totalmente novo, feito em 3D e com vários módulos novos. Nele você poderá até mesmo competir com outra pessoa, para ver quem consegue fazer mais pontos. O que mais impressiona nesta nova versão é quando os blocos são destruídos, surgindo vários efeitos. Confira o novo Tetris que nesta versão se chama Zetrix.

Controles

Setas - movimentos
Home - direciona



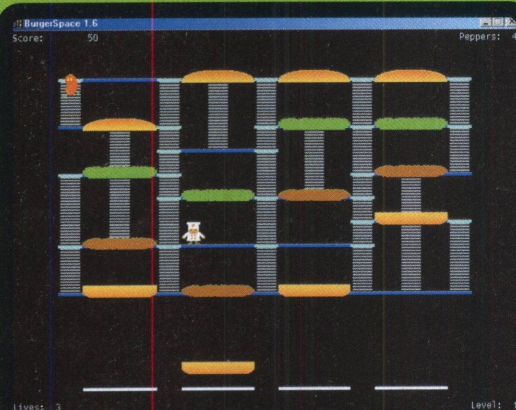
Reprodução

Burgerspace

INTELLIVISION

UM COZINHEIRO MUITO LOUCO

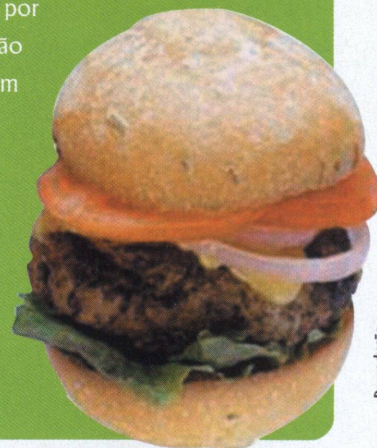
Detone os alimentos muxibentos



Controles

Setas - movimentam o personagem

► Este sensacional jogo está de volta proporcionando boas risadas. Nele você comanda um cozinheiro muito louco, que precisa preparar vários hamburgueres. A facilidade fica por aí, pois os alimentos podres estão revoltados e tentarão acabar com a sua diversão. A única saída é empurrar as camadas dos hamburgers em cima deles. Dessa forma você conseguirá espatifar com esses alimentos toscos. Diverta-se com mais este fascinante clássico!



Reprodução

Top CD

Clone Invaders

ATARI

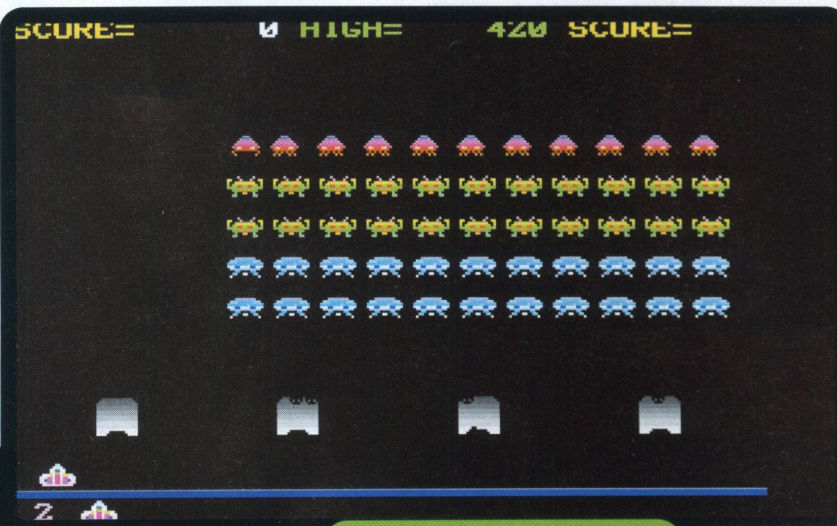
SPACE INVADERS

Acabe com os alienígenas

► Um jogo de nave com muita emoção, essa é a perfeita descrição deste clássico do Atari. Nele você precisa defender o nosso planeta dos terríveis ataques de aliens que pretendem nos destruir. A vida dos humanos está em suas mãos, não deixe que a Terra seja dominada e destruída. Detone com todos os aliens antes que seja muito tarde.

DICA:

Utilize as proteções para se livrar dos ataques dos aliens.



Controles

Setas - movimenta a nave
Espaço - tiro

Reprodução

TODOS OS GAMES

ooo

Kung Fu Excelente game de luta da milenar arte marcial
Leaper Versão clássica do Atari, Frogger
Lemmings Ajude os lemmings encontrar a saída
Lode Runner Recolha tesouros e não deixe as sombras lhe pegarem
3D Lunar Crabs Aniquile caranguejos alienígenas com armamentos de última geração
Mad Bomber Pegue todas as bombas que estão sendo lançadas, antes que tudo vá para os ares
Miner Maniac Explore minas infestadas de monstros
Mario Bros Livre os encanamentos de baratas e outros insetos
Adventures of Mark Ajude o Mark nesta incrível aventura contra alienígenas que invadiram a Terra
Megamania-pc Nova versão do game Megamania, um dos maiores clássicos de todos os tempos
Operation Wolf Aniquile soldados, derrube helicópteros e exploda blindados nesta alucinante operação de guerra
O rato comilão Mova o rato no labirinto, pegue os queijos e ache a saída antes que o tempo se esgote
Pac PC 2 Versão clássica do PacMan
Pac Horror A versão mais sangrenta do PacMan
Pac World Devore folhas e vegetais com o PacMan vegetariano
Pcbert Divertida aventura em que um tamanduá alienígena deve marcar todos os degraus da escada
Peashootin Atire em bolas usando uma zarabatana
Platoon Incrível game baseado no filme de guerra Platoon
Pole Position 2 Corra na fórmula 1 mais conhecida de todos os tempos
River Attack Versão melhorada do River Raid
River Raid O clássico mais jogado no mundo inteiro
Samurai Enfrente diversos desafios com o primeiro samurai
Sensible World of Soccer Jogue partidas de futebol nacionais e internacionais
Shadow Knights Vença todos os guerreiros das sombras com o superninja
Smasher Incrível versão do

ooo

Pac PC 2

PACMAN

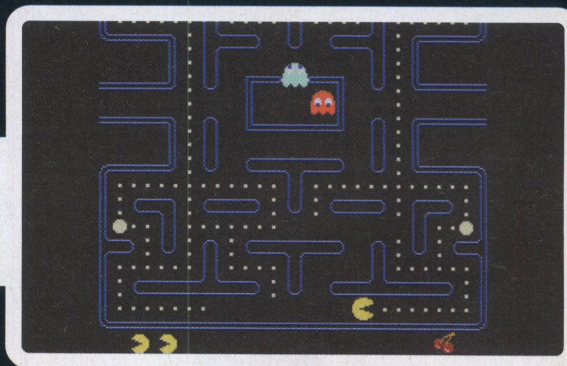
Igualzinho ao original

► Um dos games que com certeza todo jogador que se preza já jogou um dia é o PacMan. Ele arreventou tanto na época do Atari, que fez dele um dos jogos mais jogados naquele console. Agora você poderá matar a saudade e voltar a ver o Sr. Pac, enchendo a pança e se livrando dos fantasmas chatos que teimam em o perseguir-lo. Não perca tempo e comece agora mesmo a jogar o famoso

Come-Come em seu computador.

Controles

Setas - movimentam o personagem



Reprodução

Tennis

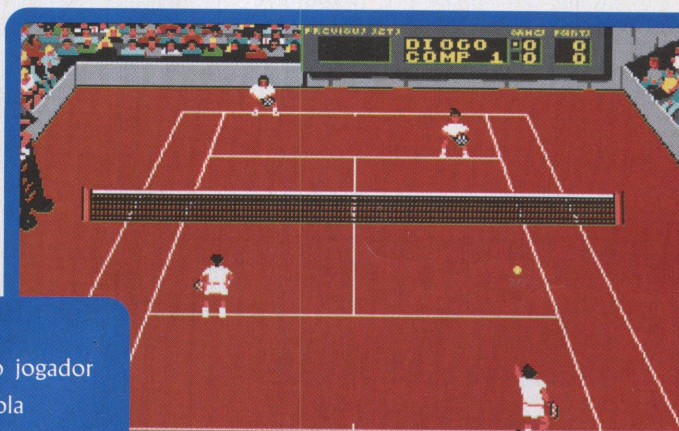
SEJA UM CAMPEÃO

Destrua em uma partida de tênis

► Um dos esportes que chama bastante atenção no Brasil é o tênis. Apesar de não ser tão praticado, todos nós gostamos de saber o resultado de alguma partida. Para você ter certeza do que estou falando, selecionamos um jogo de tênis que fez muito sucesso no Atari e agora está disposto a arreventar em seu computador. O jogo é tão completo que você poderá escolher o tipo de quadra, o torneio e também se quer jogar de dupla ou simples.

Controles

Setas - movimenta o jogador
 Espaço - rebate a bola



Reprodução

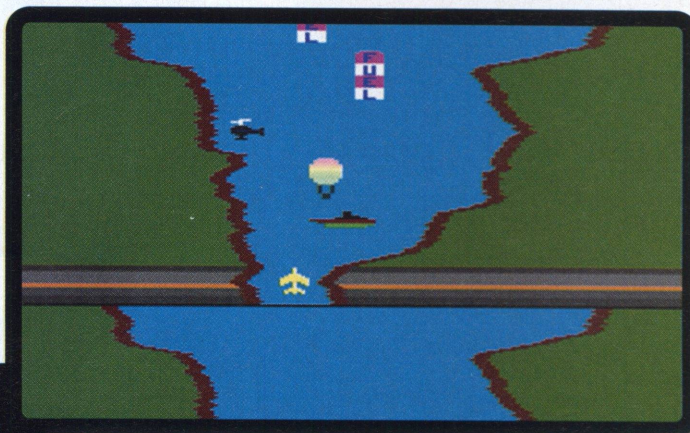
River Raid

ATARI

PILOTE ESTE SENSACIONAL AVIÃO

Um dos jogos mais famosos de todos os tempos

► Dizer que River Raid é um dos games mais jogados de todos os tempos seria pouco. Este sensacional jogo causa saudade e ainda deixa muita gente com vontade de jogá-lo por horas seguidas. Foi o que aconteceu por aqui a nossa equipe quase não parou de jogar. Só para relembrar, neste jogo você comanda um avião que está em uma guerra e precisa destruir todos os inimigos. Você também precisa manter o avião com combustível. encha o tanque toda vez que vir uma bomba.



Reprodução

Controles

Setas - movimentam o avião

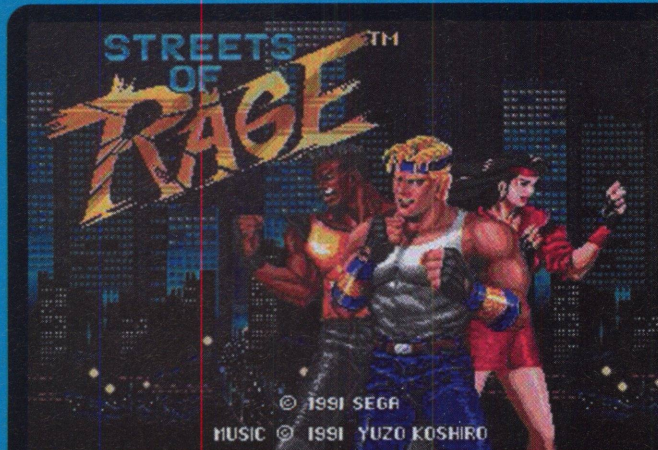
Espaço - tiro

Streets of Rage

MEGA DRIVE

PANCADARIA NO PC

Acabe com os inimigos



Controles

Setas - movimentam os personagens

Shif - soco

Ctrl - chute

► Um grande jogo que fez muito sucesso no Mega Drive agora está pronto para detonar em seu computador. Neste game você andará pelas ruas violentas de uma cidade arrebatando com uma terrível gangue que seqüestrou uma linda garota. O seu dever será destruir todos esses caras antes que eles acabem com a linda moca. Não perca tempo e jogue mais este superclássico dos consoles em seu computador.



Reprodução

Top CD

TODOS OS GAMES

000

Arkanoid

The Smidgets 2 Atire para todos os lados exterminando humanóides desorientados

Soko Fun Organize o estoque colocando as caixas em seus devidos lugares

Speed Haste Batidas e derrapagens nesta corrida de Stock Cars

Street Rod Compre carros antigos, reforme e dê um rolê para testar as modificações

Super eat and run Um novo estilo de PacMan

T32 K Detone vários bichos escrotos com este super-robô

Takatis Pilote uma superespaçonave, destruindo tudo que cruzar o seu caminho

Tênis Game de tênis no estilo clássico do Atari

Tennis Seja o grande vencedor neste torneio de tênis

Tetrix 3000 Versão do Tetris com vários efeitos e músicas

The 3 Stooges Uma divertida aventura em que os três patetas devem ajudar uma família a recuperar sua casa

Toad advanced Versão do game Mario em que você joga com o cogumelo

Trunks Clone do game arcade Trunks

Tube Pilote um veículo lunar em pistas espaciais

Tubular Worlds Conduza uma nave nas profundezas de um vulcão alienígena, detonando tudo pela frente

Venus Ajude um grilo ciborgue a passar por diversos desafios

Watman Escape das armadilhas com o homem-morcego

Widget & Gold Pegue quantos ovos de ouro conseguir e não deixe o ganso lhe pegar

Wolf 3D Elimine soldados nazistas e tente acabar com o Hitler

World Class Leader Board

Tente acertar umas tacadas neste sensacional jogo de golfe

Xevios Muita destruição com esta navezinha clássica dos games arcade

Zanac Um dos primórdios em games de nave

Isin Densin Zero Voe com esta poderosa espaçonave, detonando tudo pela frente

Zetrix Tetris em 3D cheio de efeitos especiais

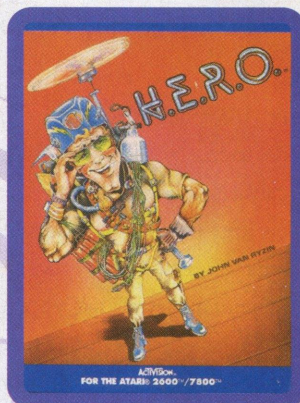
H.E.R.O.

H.E.R.O. NA CABEÇA!

Um clássico de roupa nova

► Roderick Hero é o presidente da H.E.R.O. (Helicopter Emergency Rescue Operation), uma empresa especializada em resgates de alto risco. Mas o valente Hero não trabalha sozinho. Cabe a você auxiliá-lo em suas missões realizadas em profundas e perigosas minas...

Este é Hero, um dos melhores e mais populares jogos já feitos para o Atari. E se o game já era bom, essa versão modernizada está ainda melhor. Portanto, não deixe de conferir!



Reproduções

Controles

Seta esquerda, direita e para cima – movimentam o personagem e controlam o voo

Seta para baixo – libera dinamite

Ctrl esquerdo – tiro laser

Megamania PC

MEGAMANIA

Maluco e divertido: assim é Megamania

► Já que o assunto são clássicos, Megamania não poderia ficar fora dessa lista de jeito nenhum!

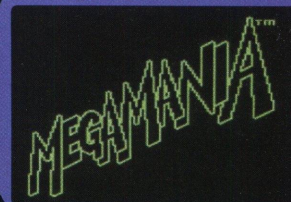
Qual feliz o proprietário do Atari que não curtiu por horas e horas esta preciosidade? O jogo é simples, tosquinho e maluco. Maluco sim, pois onde já se viu hambúrgueres e queijos espaciais?

Controles

Setas – controlam a nave

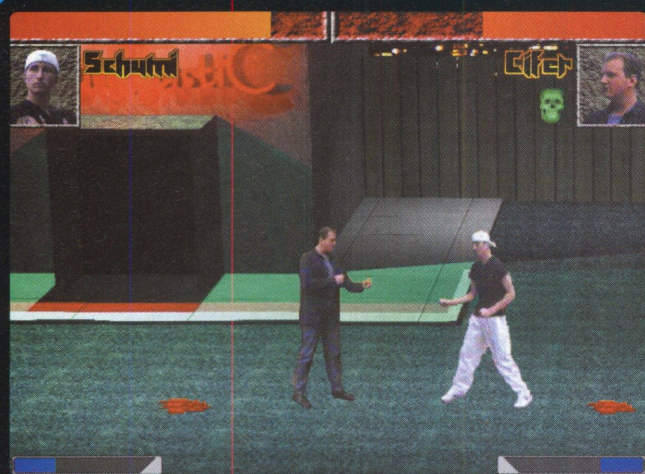
Ctrl esquerdo – tiros

ATARI



Reproduções

Deadly Tournament

MORTAL KOMBAT*Um clone perfeito desse clássico*

Reprodução

► Se você gosta de porrada, Deadly Tournament é o seu jogo. Com ele você conseguirá detonar em uma grande imitação do famoso Mortal Kombat. Ele possui personagens reais o que deixa o jogo muito mais poderoso. Sem falar nos golpes finais, que deixa qualquer ser vivo de queixo caído. Confira este clone e detone com todos os seus adversários, antes que eles acabem com você.

Controles

Setas – movimentam os personagens

Shift – porrada

Ctrl – chute

Mario Bros

GAME BOY**ENTRANDO PELO CANO***Uma fascinante aventura de Mario e Luigi*

► O encanador bigodudo e comedor de pizza vem arrebrandando nesta aventura. Porém, desta vez ele não estará sozinho, Luigi, o seu irmão, estará à sua disposição para ajudá-lo a limpar um grande encanamento que está repleto de criaturas estranhas. Este sensacional game fez muito sucesso no Game Boy e agora está aí, pronto para trazer muito diversão no seu computador. Você poderá jogar sozinho ou com outra pessoa. Comece agora mesmo a limpar este encanamento.

**Controles****Mario**

A, D – movimentam o personagem

S – pulo

Controles**Luigi**

Setas – movimentos e pulo do Luigi

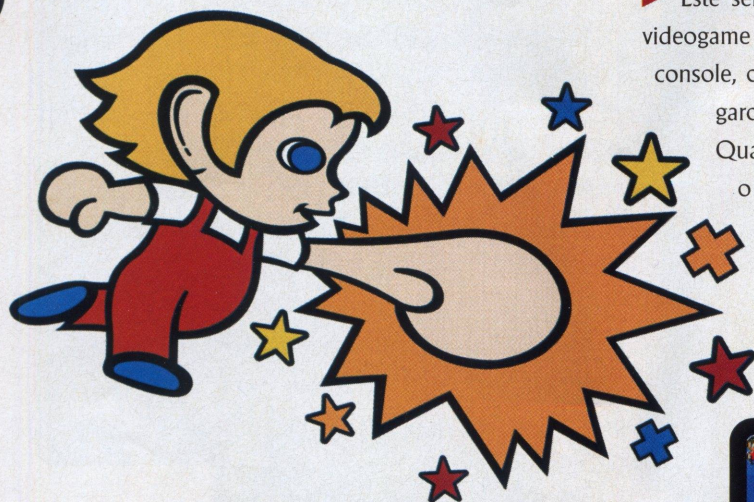


Reproduções

Alex Kidd

MasterSystem

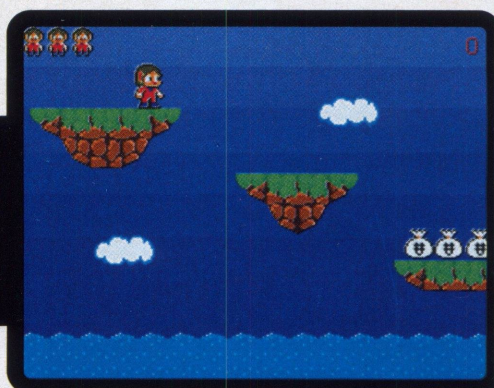
UMA PERFEITA AVENTURA NO PC



► Este sensacional jogo fez muito sucesso na época do famoso videogame Master System. O game vinha incluso na memória do console, o que fazia dele um dos mais jogados. Alex Kidd é um garoto que há muitos séculos viveu no planeta Aries. Quando cresceu resolveu mudar para Monte Eterno, com o intuito de estudar Shellcore, uma antiga arte marcial que ensinava a quebrar grandes pedras com as mãos. Quando ele voltou para a sua terra natal, descobriu que ela corria um sério perigo, pois estava sendo invadida por terríveis monstros. A aventura do garoto Alex começa aí. Ajude-o a salvar a sua cidade.

Controles

Setas – movimentam o personagem
Shift – pulo
Ctrl – Soco



Reproduções

Donkey Kong

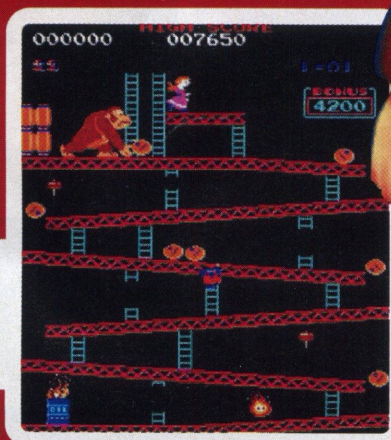
ATARI

A ESTRÉIA DE MARIO

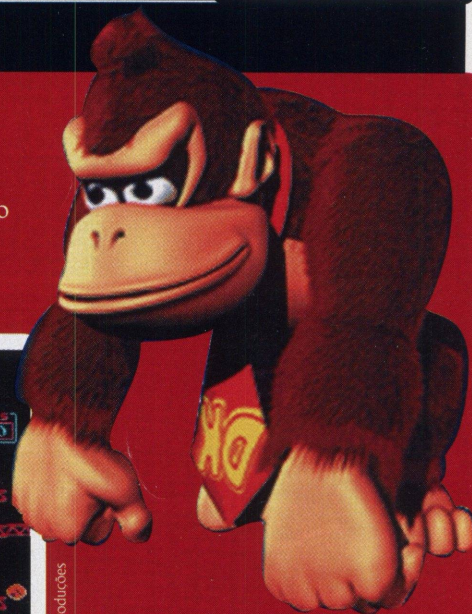
► O famoso encanador Mario começou a sua vida de herói neste jogo. E a TopGames não poderia deixá-lo de fora, já que ele agora é um dos mais famosos personagens do mundo dos games. Neste jogo, você terá que ajudar o nosso querido encanador a salvar a linda moça que foi seqüestrada pelo terrível Donkey. Tome muito cuidado, pois este macaco está disposto a tudo para continuar com a nossa donzela. Utilize toda a sua inteligência para conseguir se livrar dos obstáculos que aparecerão no caminho e salve a mocinha que está em apuros.

Controles

Setas – movimentam o personagem
Espaço – pulo



Reproduções



Ice Jumper

ATARI

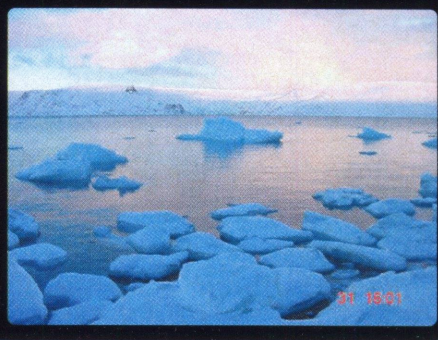
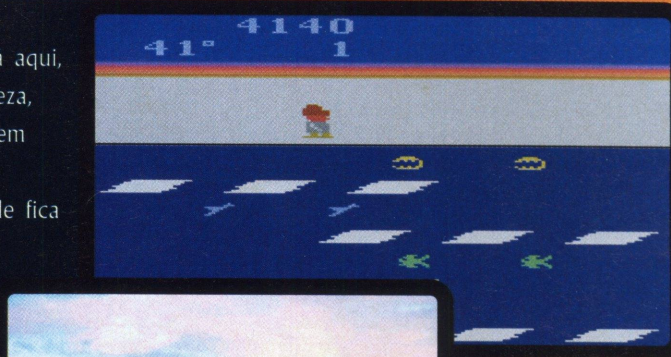
O FAMOSO JOGO DO "GELINHO"

► Um dos jogos que detonaram no Atari, agora está aqui, pronto pra arrebentar no seu computador. Com certeza, você deve lembrar daquele famoso jogo do "gelinho" em que um esquimó precisa pular pelas barras de gelo e conseguir se esconder do frio em um Iglu. A facilidade fica por aí, pois você terá de enfrentar alguns obstáculos driblando o tempo para não acabar congelando. Entre nessa fria e confira mais este sensacional clássico!

Controles:

W e S _ pulo

A e D _ movimentam o personagem



Reproduções

Top CD

Blip Blop

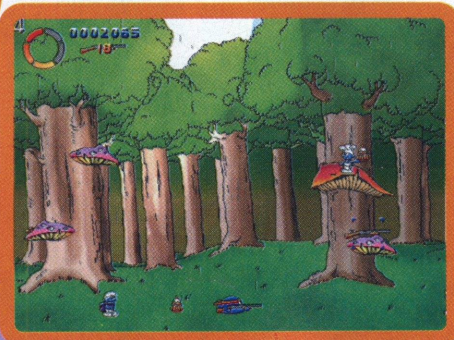
SUPER NINTENDO

A VINGANÇA...



► Você que é da época dos Smurfs, Ursinhos Carinhosos e outras preciosidades do mundo dos desenhos animados, com certeza, vai adorar este jogo. Além de ter ótimos gráficos e uma boa jogabilidade, ele possui um fascinante enredo. Trata-se de uma vingança contra esses "bichinhos fofinhos" que fascinavam muitas crianças. As tais criaturas

azuis detonaram com o Gargamel e agora temos de fazer o mesmo com o chefe deles, o Papai Smurf. Prepare as suas armas e comece logo a atirar. Além disso, o jogo possui uma versão traduzida, que é exclusiva da sua TopGames. Não perca tempo e detone com todos esses desenhos toscos.



Reproduções

Controles

Setas _ movimentam o personagem

Ctrl _ tiro

Alt _ pulo

Arinoid

ARKANOID

Mate a saudade do MSX

► Um grande clássico do MSX agora está de volta. No entanto nesta versão, ele está bem melhor do que na original, com ótimos gráficos e uma sensacional jogabilidade, você ficará de boca aberta quando conferir. Com o nome de Arinoid esse game vem pra matar a saudade e trazer muita diversão ao mesmo tempo. O objetivo dele é muito simples: você terá de controlar uma bola com uma base móvel, destruindo os bastões. Não perca tempo e comece logo a se divertir com este fascinante jogo clássico!



Reprodução

Controles

Setas - movimentam a base

Shiftr - inicia o jogo

Leaper

FROGGER

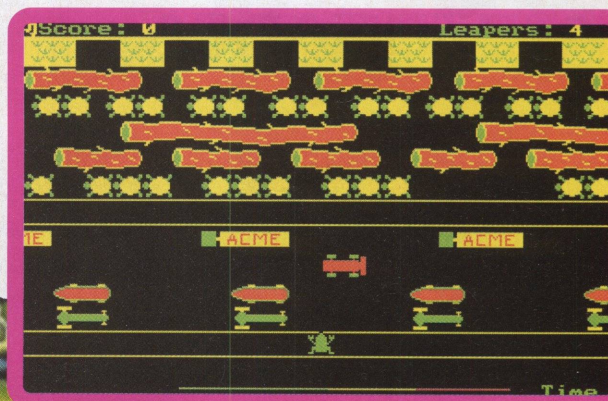
Ajude o sapo a atravessar a rua

► Nosso sapo está metido em uma grande fria, ele precisa atravessar uma rua muito movimentada e depois um rio para poder descansar em sua toca. Divirta-se com mais este clássico do Atari, que com certeza fez a cabeça de muitas pessoas da época e promete arrebentar agora pelo seu computador. Não deixe de conferir o famoso jogo do "sapinho" e ajude-o nesta fascinante aventura.



Controles

Setas - movimentam o personagem



Reproduções

Wolf 3D

COMMODORE
AMIGA

ACABE COM OS NAZISTAS!

Um clássico do tiro em primeira pessoa

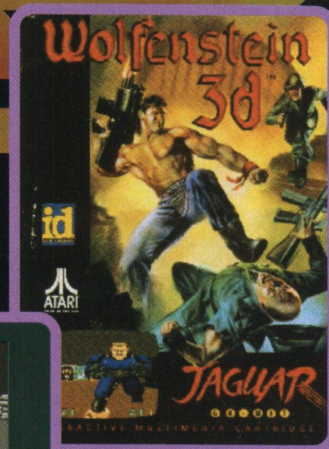
► Há muito tempo, um jogo chamado Wolfenstein 3D criou um novo estilo para os games: o tiro em primeira pessoa. É isso mesmo: antes de DOOM, Quake e demais, o "Wolf" já detonava!

No jogo, o herói, B. J. Blaskowitz, precisa fugir de um castelo nazista, enfrentando todos os perigos para conseguir a liberdade. Um clássico absoluto!

Controles

Setas - controlam o personagem

Ctrl esquerdo - tiro



Reproduções



Operation Wolf

ATIRAR, ATIRAR

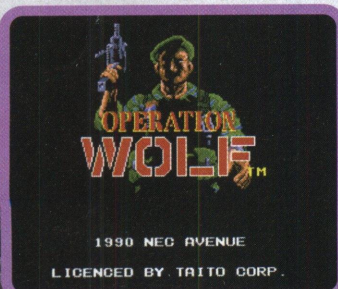
Operation Wolf: um jogo de tiro como nos velhos tempos...

► Os jogos de tiro sempre fizeram sucesso entre os gamers. Afinal, nada mais legal que encostar um pouco o joystick e utilizar uma pistola para detonar os adversários na tela... Operation Wolf é um exemplo dos bons e velhos jogos de tiro. E felizmente, após tantos anos, jogá-lo continua divertidíssimo!

Mesmo não tendo uma pistola disponível, com o mouse é possível detonar os soldados inimigos, os tanques, os helicópteros, os blindados... Jogão!

Controles

Mouse - tiro

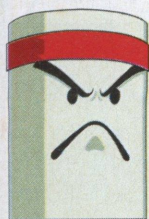


Reproduções



PC
Engine

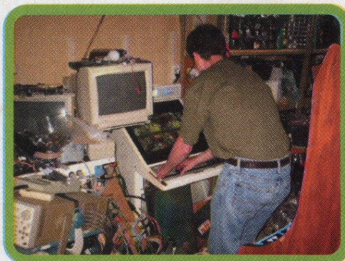
Top CD



NO FLAGRA!

Quando jogar escondido, muita atenção

Ah, como os tempos mudam! Quando eu era apenas um jovem saco de areia, os fliperamas não eram essas coisas chiques que existem em shopping centers. Normalmente, ficavam em um boteco extremamente sujo, com máquinas em petição de miséria. Foi num lugar desses, perto de casa, que eu senti o impacto dos jogos eletrônicos.



Mas nada havia me preparado para a revolução que foi o lendário Shadow Dancer. Um ninja, um cachorro e, meu Deus, MAGIAS COM VOZ E CLOSE no ninja! Eu literalmente passei mal, tamanha a

empolgação. Mas, como nem tudo é perfeito, meu pai me pegou babando no fliperama e me deu o maior sermão do mundo, falando que lá era lugar de tóxicos, de vagabundos, etc.

O detalhe é que ele falou isso em alto e bom som, na frente de todo mundo, justamente quem se enquadrava na descrição de vagabundos. Não lembro direito o que aconteceu, mas nunca vi meu pai correndo tanto. Por isso, caros leitores, cuidado com comentários impróprios em fliperamas toscos. Eles podem acabar com sua vida!



DIGERATI EDITORIAL
Digerati Comunicação e Tecnologia Ltda.
Rua Haddock Lobo, 347 - 12º andar
CEP 01414-001 - São Paulo/SP
Fone: (11) 3217-2600
Fax: (11) 3217-2617
Internet: www.digerati.com.br

Atendimento ao Leitor (das 9h às 21h):
Fone: (11) 3217-2626
Web: www.digerati.com.br
e-mail: suporte@digerati.com.br
Érica V. Cunha erica@digerati.com.br
Marcos Raul de Oliveira e Eduardo Rodrigues
Atendimento/Vendas
Fone: (11) 3217-2600
Bianca Anzeloti de Souza bianca@digerati.com.br

Diretores:

Alessandro Gerardi gerardi@digerati.com.br
Luís Afonso G. Neira afonso@digerati.com.br
Diretor Comercial
René Luiz Cassettari rene@digerati.com.br
Gerente de TI
Flávio Tâmega flavio@digerati.com.br
Depto. Administrativo:
Clayton Nunes cnunes@digerati.com.br
Fábio Alves da Silva, Vagner Albero,
Simone Araújo Maciel, Viviane Cardoso Lima



TopGames Evolution (edição especial)

Diretor Editorial:

Alessio F. Melo alessio@digerati.com.br
MTB 026412

Editor:

Jocelyn Auricchio jj@digerati.com.br

Reportagem:

Isis Gabriel Alves, Hudson Ricardo e Diogo Silva

Revisão:

Denise Moraes e Priscila Cassettari

Direção de Arte:

Adriana Dantas Mastelli adriana@digerati.com.br

Assistentes de Arte:

Átila de Souza e Otávio Yida

CD-ROM

Programação e design: Anderson Albano

Seleção de programas: Gunther Kuhn

Para anunciar nesta revista:

www.digerati.com.br/publicidade
publicidade@digerati.com.br

Logos da Capa:

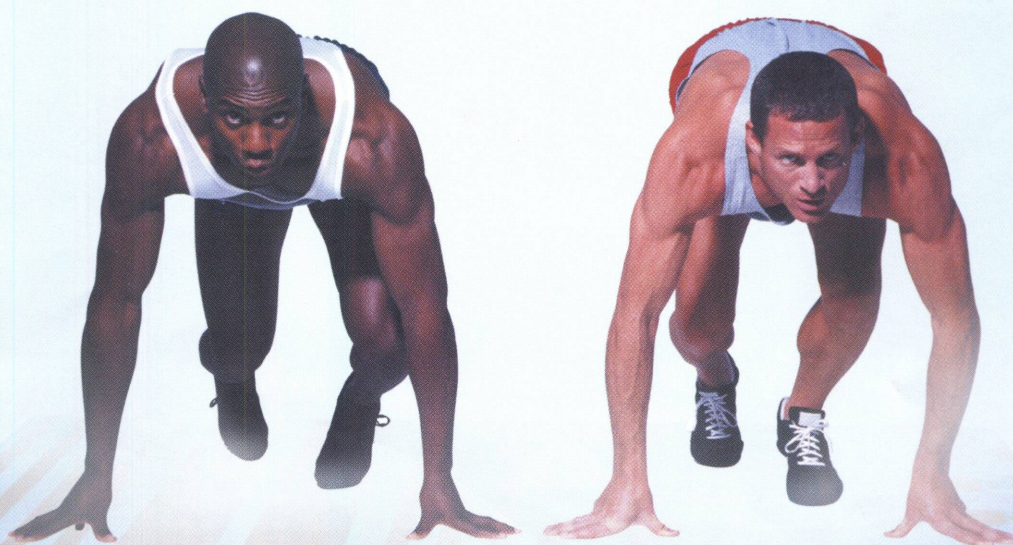
Atari, Master System, Nintendo e MSX
são marcas registradas

Impressão e Acabamento:

Oceano Indústria Gráfica e Editora Ltda.
Fone: (11) 4446-6544

Distribuidor exclusivo para bancas de todo o Brasil
Fernando Chinaglia Distribuidora S/A
Rua Teodoro da Silva, 907 - Grajaú
CEP 20563-900 - Rio de Janeiro/RJ
Fone: (21) 3879-7766

Para chegar na frente você precisa SABER INFORMÁTICA



Revista MEU COMPUTADOR
O melhor ponto de partida
no UNIVERSO DO PC

Compre pela internet: www.digerati.com.br

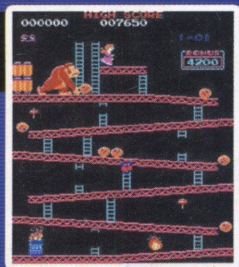


Nas bancas

Só aqui você encontra versões para PC dos maiores clássicos dos games

TOP GAMES ESPECIAL 5

ATARI®



Donkey Kong

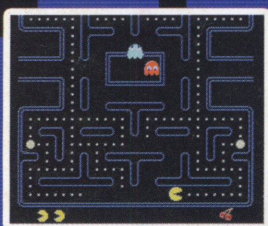
Relembre deste incrível jogo de plataforma lançado em 1981 pela Nintendo, em que Mario, o mais famoso encanador do mundo, começa sua carreira de sucesso



Ice Jumper

• Frost Bite

O famoso jogo do gelinho está de volta!



Pac PC

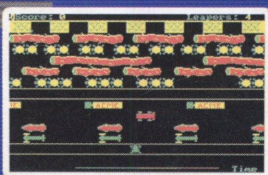
• PacMan

Mate as saudades do come-comer com uma versão idêntica ao original do Atari



H.E.R.O

H.E.R.O, um dos melhores e mais populares jogos já feitos para o Atari. E se o game já era bom, esta versão modernizada está ainda melhor

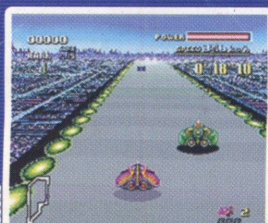


Leaper

• Frogger

Mais um dos tempos de Atari: Frogger. Neste jogo você precisa ajudar um sapo a atravessar a rua

SUPER NINTENDO®



F-Zero

F-Zero é um jogo de corrida espacial simplesmente fantástico, que com seu estilo arcade proporciona horas de muita diversão

Só grandes jogos:

- **Alex Kidd:** O heróico personagem em uma missão especial
- **Arinoid:** Um clone do clássico **Arkanoid**
- **BlipBlop:** Verão do **Contra** onde você detona Smurfs
- **Bruce Lee:** Detone ninjas e samurais com o grande **Bruce Lee**
- **Carax:** Elimine as naves inimigas como no **Galaga**
- **Disasteroids II:** Uma nova versão do clássico game **Asteroids**
- **Dracula:** Versão do game **Castlevania**
- **Free Tetrix:** Tetris clássico. Simples e viciante
- **Genius:** Siga a mesma sequência que o computador mandar
- **Giana Family:** Um clone do clássico **Giana-Sisters**
- **Hyper Tank:** Comande um tanque de guerra
- **Mario Bros.:** Livre os encanamentos de baratas e outros insetos
- **Megamania-PC:** Nova versão do game **Megaman**
- **Platoon:** Incrível game baseado no filme de guerra **Platoon**
- **Pole Position 2:** O clássico das corridas no PC
- **River Attack:** Versão melhorada do **River Raid**
- **River Raid:** O clássico mais jogado no mundo inteiro
- **Samurai:** Enfrente diversos desafios com o primeiro samurai
- **Shadow Knights:** Lute contra os guerreiros das sombras

E muitos outros! São **100** games no CD!

+ de 40 músicas

Remixes inspirados nos games imortais

Alex Kidd
Altered Beast
Castlevania
Chu Chu Rocket
Donkey Kong
F-Zero
Frogger
Galaga

Ghost'n Goblins
Golden Axe
Mega Man
Ninja Gaiden
Revenge of Shinobi
Sonic & Knuckles
Street Fighter 2
Super Mario Bros.

E muito mais

A HISTÓRIA DOS CONSOLES

Do quadrado de Pong até as curvas de Lara Croft

Equipamento mínimo: PC Pentium 233 MMX com 32 MB de RAM, 4 MB de vídeo e CD-ROM de 8x. Os requisitos podem variar de jogo para jogo. O conteúdo do CD-ROM é formado por jogos freeware e versões de demonstração de jogos comerciais. Por questões de compatibilidade