平成２年９月15日発行（毎月１回15日発行）第９巻第９号（通巻97号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

今月のおすすめゲーム

〔先取り〕
クォータースタッフ
銀河英雄伝説II
サーク2
ブラック・レインボウ

〔攻略〕
ランペルール
D～欧州蜃気楼～
プリンス・オブ・ペルシャ
天と地と

第4回C.G.ぬり絵コンテスト・グランプリ記念 恒例とじこみ付録
いのまたむつみ表紙フロッピー大型シール

夏コミ直前同人ソフト情報

9
SEPTEMBER
特別定価530YEN

テクノポリス
パソコンゲーム♥プレイングマガジン
1990 9
おすすめゲーム クォータースタッフ ほか／そして付録は いのまたむつみ表紙フロッピー 大型シール

徳間書店

Falcom

PACKAGE①

- 手に持った感触は、重量は、強度は、デザイン・サイズは（お店の棚に置いた時に問題はないか、目立ち過ぎずかつ存在感はあるか）etc.
- 塩化ビニール（0.2）24オンスボール芯使用、240×157×37（mm） 成型見本作成点数12、型作成（色：リベロビニール、茶色）

PACKAGE②

- DISKの数が多くてもサポートが完全か、リント（コミ）が発生しない素材か、出し入れかしやすいか、etc.
- ポリビー使用（型番SS215）
  ※コストが高い（約3倍）ので、他社製品には使用されてないようだ。成型見本作成点数4、型作成（色：グレー）

PACKAGE③

- 店て場所を取り過ぎないか（価格にあったサイズか）温度変化に問題のないか素材か、輸送の際強度に問題はないか、etc.
- 塩化ビニール（0.2）24オンスボール芯使用、240×157×25（mm） 成型見本作成点数5、型作成（色：リベロビニール、茶色）







LOGO

- YsII：コンピュータ製版処理による3点合成（女神部分＋Ys文字＋三角形）地紋（女性モデルの頭髪を使用、ライティング処理、髪の一部を染色）撮影（青山スタジオ）etc.



FLOPPY DISK

- マスターディスクのアクセスが非常に多い。耐性・品質の高い高級なものを使いたい、etc.
- マクセル社（maxell super RD）使用（コストが高い為、ゲームソフトでは普通使用しない）

FalcomC

ENVELOP①

- DISKの安全性は、印刷の発色性は、デザインが他の内容物とマッチするか、etc.
- DUPON社（米国）製、タイベック（型版1059B）オフセット印刷、ハトロン紙（カタツヤ晒クラフト86K）オフセット印刷



DISKSEAL

- 枚数の多いDISKを明確に区別する工夫がされているか、使っているうちにハガしたり汚れたりしないか、etc.
- タックミラー強粘タイプ（型版：S−13）使用、カラーオフセット印刷、型抜き（ハーフカット）表面P/P加工、角丸処理

DISKSEAL & ENVELOP

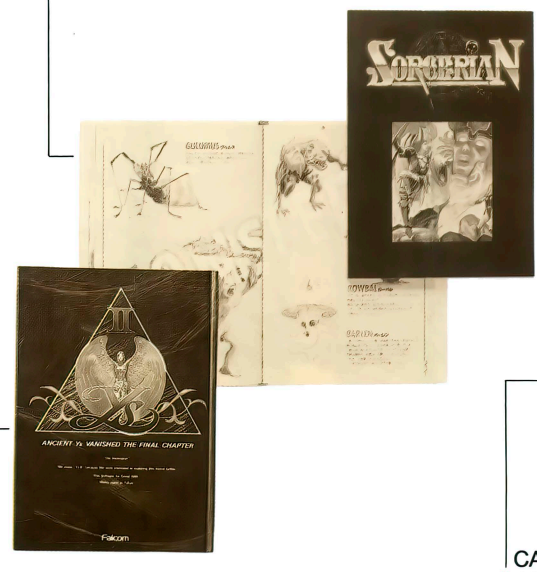
- エンベロープとディスクシールのデザインがマッチしているか、ロゴの重複等で見苦しくないか、etc.
- セッティング見本作成、カラーカンプ作成、素材チェック（デザイン処理によってP/P加工を考慮）

ENVELOP②

- 加工の際に問題はないか、袋を組み立てた場合絵柄がズレてデザインがおかしくならないか、etc.
- B4版下作成（解体図）イラスト合成サンプル作成、裏面ポジフィルム反転使用

MANUAL①

- 絵本のようなマニュアルを作りたい。わかりやすい操作説明とは、文字の大きさは、イラストの質は、ページ数は適性か、etc.
- 上製本、表紙：晒クラフト（H版86.5K）本文：ニューエージ（110K）、20オンスボール芯、オフセット印刷、全4色、A5仕上げ



MANUAL③

- 市販の絵本のような装丁にしたい。無地の部分をツヤ消しに、印刷部分だけツヤを出したい。etc.
- 上製本、角背みぞ付き、フローバックスタイル

MANUAL②

- 下敷きみたいなマニュアルにしたい。P/P加工より色ツヤのある加工方法はないか、etc.
- 封筒：晒クラフト、色彩：JIS明度7以上、本文：アートポスト（180K）表面プレスコート加工、オフセット印刷、全4色、型抜き（角丸）処理



CATALOG

- オシャレでセンスを感じさせるものにしたい。読みものとしてオモシロイものを作りたい。写真やイラスト、コミックと盛り沢山に本屋で売れるようなものを作りたい（ファルコムマガジン）,常に最新の情報（リフィルスタイル）、etc.
- カラーオフセット印刷、A4版、B5変型版他、中トジ、リフィルタイプ、表面P/P加工、撮影（六本木スタジオ）他

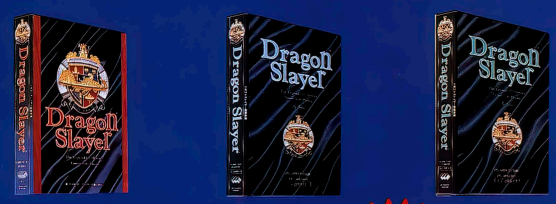
riginativeQuality

FALCOM ORIGINATIVE QUALITY

Falcom

Dragon Slayer

The Legend Of Heroes
Fantasy Role Playing



●PC-8801SR VAシリーズ版
●PC-9801UV以降シリーズ版
●PC-9801VM以降シリーズ版
●FM-TOWNS版
●PC-98NOTE 286NOTE-F版

シリーズ本家がゲームボーイで 8月12日登場.!!

ドラゴン・スレイヤーI

これ(ドラスレI)がなかったら、当然今のドラスレシリーズは存在しない。日本初のARPGがリメイクされてゲームボーイになった!



(発売 エポック社 3,090円)

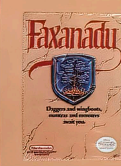
海外でも大好評ドラスレシリーズ



■NES版 ドラスレIV～ドラスレファミリー～
「LEGACY OF THE WIZARD」

ドラスレファミリーがリアル(?)になってアメリカで大ヒット!

(発売 ブローダーバンド)



■NES版 ザナドゥ 「FAXANADU」

ファミコン版ザナドゥだから「ファザナドゥ」と名づけられた作品

(発売/NINTENDO USA)

新発売

MSXユーザーのみなさんお待たせしました。

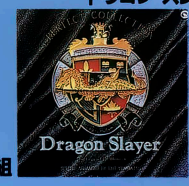
MSX2 MSX2+ 版



■3.5-2DD 5枚組 8,700円(税込)
■RAM64K・VRAM128K以上
■ジョイスティック対応
■FM PAC対応
■FM音源対応

◀MSX2ならではの美しいグラフィック
◀移動スピードも3段階に調節できる

「パーフェクト・コレクション ドラゴン・スレイヤー」



2枚組 CD

ドラスレの全18曲を完全収録したオリジナル・サントラ・バージョンと米光 亮氏の大好評アレンジ・バージョンの豪華2枚組。

(発売/キングレコード 3,800円・税込)

もうすぐ観れる./もうすぐ会える./

新発売

話題騒然の ビデオO・V・A「イース」



(発売/キングレコード 4,500円/VHSのみ/HIFIステレオ 30分)

Ys

I Ancient Ys Vanished
II Ancient Ys Yanished The Final Chapter
III Wanderers From Ys

雄大、壮大、極美、あらゆる賛辞を集めたイース。シリーズ化された大作イースは、ゲーム史に、今に、君臨し続ける。





今、RPGは優しさの時代へ…。

イースI

●PC-88SRシリーズ ●PC-98シリーズ
●X1-turboシリーズ●MSX2
●FM-7 77 NEW7 77AV専用
各7,800円



優しさから感動へ。

イースII

●PC-88SRシリーズ●PC-98シリーズ
●X1-turboシリーズ●MSX2
●FM-7 77 NEW7 77AV専用
各7,800円



かすかな風が吹いていた…。
(イースII)

ワンダラーズ フロム・イース

●PC-88SRシリーズ ●PC-98シリーズ
●MSX2
●X68000
各8,700円

グラフィック・スタッフ大募集

社員募集

絵を描く仕事がしたい!/ゲームのキャラクターを作りたい!/そんな人を募集してます。応募はカンタン、一度自分の作品を送ってみよう。

〒190 東京都立川市柴崎2-1-4 トミオービル
日本ファルコム㈱ TEL.0425-27-0555まで

新発売

ソーサリアンワールドのすべてがここにラインナップ!

SELECTED SORCERIAN 5

遂に完結/ソーサリアン異色のパロディも登場/



■セレクテッド・ソーサリアン1～4も好評発売中!

●プレゼント●●●●●●●●●
ディスクシールもれなくプレゼント!シリーズ1～5をすべて揃えるとディスケットケースがもらえるぞ!

(発売 ブラザー工業 各2,900円)

NEWシナリオVol.2 「ギルガメッシュ ソーサリアン」



▲5本のシナリオを順番に解き遊んで行った先は……。ストーリーの深みバツグンのこの作品は今までとひと味違う!

NEW SCENARIO Vol.1

(発売 ブラザー工業 各3,500円)

SORCERIAN

「ソーサリアン・シリーズのすべての原点はここにある./」



ソーサリアンシステムの真髄、変わりつづける、広がりつづける、ソーサリアンの世界。



●PC-88SRシリーズ●PC-98F/VM/VX●PC-98U/UV/UM●X1-turboシリーズ
●PC-88VA専用 ※本体・各9,800円 ※ユーティリティ、追加シナリオ・各3,800円

ソーサリアン完全解答集?遂に登場!

ファルコム・マガジン

発売された全てのシナリオ(53本)を徹底ガイド!



その他、ファルコム情報が満載だ! (発売 日本ソフトバンク)

IBM-PC版「SORCERIAN」

完全移植版が売れてるって聞くととっても幸せな気持ちになる?







◀メッセージが英語だと、いかにもそれっぽくて良いネ。

▲マニュアルは日本版を完全翻訳、ここまでくると、ちょっとうれしい。

(発売/シェラオンライン)

MEGA DRIVE版ソーサリアン

セガのオリジナルシナリオが10本/



シナリオの完成度メガドラならではの美しいグラフィックとスピード/これは秀作だ/



(発売 セガ・エンタープライゼス 7,000円)

新情報

PCエンジンCD-ROM版ソーサリアン
開発順調/91年初頭発売予定

(発売 ビクター音楽産業)

ファルコム最新情報発信基地 ファルコムショップ

名古屋店 OPEN./

〒460 名古屋市中区
大須3-46-5
パソコンショップ
コムロード内

Falcom
Personal Computer Software
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 トミオービル

FALCOM ORIGINATIVE QUALITY

～イース・ファンに捧ぐ～
究極のアレンジ・サウンド大全集は、こんなスグレモノだ！





●初回プレスのみカラーピクチャーディスクです。

PERFECT COLLECTION YS
CD2枚組　3,800円(税込)



9月5日発売！



●初回プレスのみカラーピクチャーディスクです。

PERFECT COLLECTION YSⅡ
CD2枚組　3,800円(税込)

8月5日発売！

DISK 1

SPECIAL ARRANGE VERSION

1. FEENA (タイトル)
2. FOUNTAIN OF LOVE (町)
3. THE SYONIN (ロレ)
4. TEARS OF SYLPH (ロマ)
5. FIRST STEP TOWARDS WARS (戦闘)
6. PALACH (神殿1)
7. HOLDERS OF POWER (デカキャラ)
8. PALACE OF DESTRUCTION (神殿2)
9. HEAT OF THE TERROR (戦闘)
10. TOWER OF THE SHADOW OF DEATH (塔)
11. THE LAST MOMENT OF THE DARK (闇の皇太子)
12. FINAL BATTLE (デカキャラ2)
13. REST IN PEACE (墓地の戦いの後)
14. THE MORNING GROW (エンディング1)
15. SEE YOU AGAIN (エンディング2)

編曲：米光 亮

DISK 2

VOCAL VERSION

1. ALONE BATTLE (YS II SUBTERRANEAN CANAL 1V)
2. FEENA
3. RUINS OF MOONDORIA

SUPER ARRANGE VERSION

4. パロット・インタリュンス (YS TEARS OF SYLPH 1V)
5. サタイをむいたあとで (YS FEENA 1V)
6. ディーナのうた (YS II SO MUCH FOR TODAY 1V)

VOCAL VERSION

7. ENDLESS HISTORY (YS THE MORNING GROW 1V)

NEW AGE MUSIC VERSION

8. PALACE OF DESTRUCTION
9. TOWER OF THE SHADOW OF DEATH

J.D.K. BAND ARRANGE VERSION

DISK 1

SPECIAL ARRANGE VERSION

1. TO MAKE THE END OF BATTLE (タイトル)
2. LILIA (ロマ)
3. TOO FULL WITH LOVE (ランスの村)
4. APATHETIC STORY (町1)
5. MAY I HELP YOU ? (ショップ)
6. FEEL BLUE (町2)
7. RUINS OF MOONDORIA (ムーンドリアの遺跡)
8. NOBLE DISTRICT OF TOAL (トールの町)
9. REST IN PEACE (墓地のほこら)
10. CAVERN OF KASTEENIE (カスティーニの洞窟)
11. PROTECTERS (デカキャラ)
12. ICE RIDGE OF NOLTIA (ノルティアの大地)
13. INSIDE OF THE ICE WALL (氷壁の遺跡)
14. MOAT OF BURNEDBLESS (バーンドブレスの遺跡)
15. TINDER PEOPLE (ラミアの村)
16. PALACE OF SALMON (サルモンの神殿)
17. SUBTERRANEAN CANEL (神殿の地下水路)
18. COMPANILE OF LANK (神殿の螺旋塔)
20. DON'T GO SO SMOOTHLY ! (中盤の戦闘)
21. FEENA (砂漠の遺跡)
22. TERMINATION (ボボス ダーム)
23. A STILL TIME (エンディング1)
24. STAY WITH ME FOREVER (エンディング2)
25. SO MUCH FOR TODAY (ダーム・オーバー)

DISK 2

VOCAL VERSION

1. SO MUCH FOR TODAY
   ALL INSTRUMENTAL 1V
SUPER ARRANGE VERSION
2. FIRST STEP TOWARDS WARS
3. THE THEME OF CHESTER

NEW AGE MUSIC VERSION

4. アコースティック・エレジス (YS PALACE 1V)
5. スタンダードを聞いたあとで (YS II FEET IN PEACE 1V)
6. イースト・コーストの光 (YS II ELLIA 1V)

VOCAL VERSION

7. SMILE AGAIN (YS SEE YOU AGAIN 1V)
8. MOAT OF BURNEDBLESS
   ～ RUINS OF MOONDORIA
9. TOO FULL WITH LOVE

編曲：岸本 友成 演奏：J.D.K. BAND



ミス・リリア・デビューアルバム
杉本理恵　4曲入り ¥1,800(税込)

●曲名
①夕暮れで書いたLove Letter
②夏の海からきたBoy(YsⅡランスの村より)
③月に愛された少女(YsⅡリリアより)
④GOOD BYE



■初回プレゼント　"リリア"特製ステッカー。リリアのシールを、はがすと理恵ちゃんのシールに変身してしまうというステッカー//
■テレカプレゼント　商品に入っているアンケートにお答えいただいた方3,000名様に抽選で特製(杉本理恵オリジナルテレカ)をさしあげます。

話題のミュージシャン、アレンジャーが今回も多数参加！
これはもう「ファルコム・スペシャル・BOX・イース版」だ！



「ミュージック・フロム・イース」CD-ROM版「イースⅠ・Ⅱ」の名アレンジャー米光氏が今回も聴かせる！さらにメジャーなプロデューサー新川博氏アレンジによるボーカル・バージョンが光る！

■新川　博プロフィール■　「君たちキウイ・パパイヤ・マンゴーだね」,「デカメロン伝説」など多くのヒット曲をアレンジ。フロデューサーで活躍中。

角松敏生のメンバーで活躍した、林有三氏を迎え、最高のボーカルバージョン、スーパーアレンジバージョンが完成した。



■林　有三プロフィール■　1982年より角松敏生バンドに参加。曲・編曲活動を本格的に開始し、幅広い分野に作品を提供している。



ファルコム・レーベルのお家芸ともいえる新ジャンルに挑戦！今回はアカペラとニューエイジ・ミュージックがしびれます。

■神林　早人プロフィール■　館ひろしのシングル、アルバムの編曲を初め多数のアーティストの作品に参加している。

■藤澤　道雄プロフィール■　作曲家として多くの賞を受賞。映画音楽「四季・奈津子」などを編曲、「ドラえもんの絵かき歌」など多種多彩に活躍中！



J・D・Kバンド今回の目玉はなんといっても、「JDKバンド女性VOCAL誕生！」斉川ルミちゃん(リリア・オーディションに出場していたのを覚えているかな？弱冠17才//)そのルミちゃんが2曲を熱唱。これからもLIVEやアレンジで活躍しますので、皆さんかわいがって下さい。

予告　「J・D・Kバンド・ファースト・ソロアルバム」11月発売予定！

テクノポリス もくじ

1990 SEPTEMBER 9

注意！

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-431-1627〈徳間書店インターメディア テクノポリス編集部〉にお願いします。
※本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品の価格は、税別の価格です。

今月のおすすめゲーム



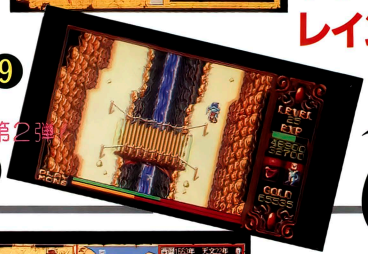
AVG風味の異色RPG！
クォーター スタッフ —6



あの人気SLGが再び登場！
銀河英雄伝説II —9



ストーリー性を重視したフィールド型RPG
ブラック・レインボウ —14



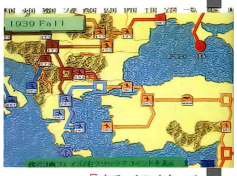
先取り

マイクロキャビン入魂のRPG第2弾！
サーク2 —12

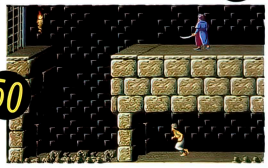


レベル7まで徹底攻略！
プリンス・オブ・ペルシャ —54





ついに光栄から欧州の歴史SLGが出た！
ランペルール —50

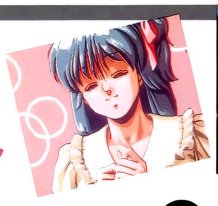


攻略

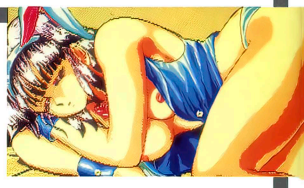
とりあえず越後周辺を統一だ！
天と地と —56

『斬』に続くウルフ・チームのSLG！
D〜欧州蜃気楼〜 —58

美少女ソフトコレクション
レモンちっく WORLD —79







恋しくて……**レモンflash** —89

※「今月の1本」「名作プレイバック」はお休みさせていただきます。

NEW SOFT D・P・S SG／世界でいちばん君がすき！／麻雀刺客／妖獣クラブ／ピアス／ピンクソックス3／ピーチアップ5

ハイパーグラフィックツール
LALF ●活用編● 最終回—72

第4回C.G.ぬり絵コンテスト —65

第4期入賞、佳作発表&



グランプリ発表！

第5回C.G.ぬり絵コンテスト
募集開始! ——70

新C.G.コーナー新連載!!
めざせ!グラフィッカー ——74

Dō-Jinファン ——97



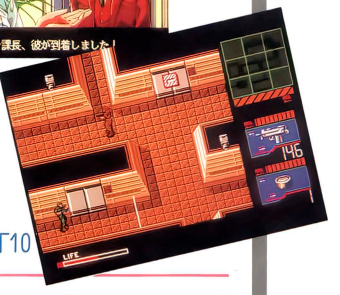


パソケット&投稿のソフト 同人班が独断と偏見で選んだ9本——98
赤ずきんちゃん喜々一髪／桃太郎II～お姫さまがいっぱい～／SECRET MUDER~EAGLE MASTER シナリオ第4弾～／残酷志／ANGEL COMMANDER2／SHAM・CITY／CRINEX／熱海／遊撃隊〈番外編〉～太平洋の赤い神風～

世界に広げよう!!
Dō-Jinネットワーク——105
短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?——112



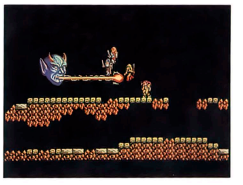
新作ソフトをドーンとまとめてチェック!! ——17
ゲーミングワールド
ソリッドスネーク／サイレントメビウス／RYU～哭きの竜より～／魔導師ラルバ総集編／アナザージェネシス／バルンバ／ルパン三世～香港の魔手／ディスクステーション8月号〈#15〉



- Soft Flash
- ただ今移植進行中!!
- 発売中NEWソフト掲示板
- 新作ソフト発売予定表
- ゲームソフト売れ行きBEST10

第4回C.G.コンテスト グランプリ発表記念
いのまたむつみ表紙の特製シール ——64の後

月刊 **ソーサリアンニュース** ——30
セレクテッド ソーサリアン5



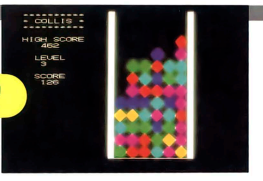
とじこみ付録
『ブラック・レインボウ』9月カレンダー——32の後

THE RETURN OF **OOPS! ウィザードリィ** ——44
アンケートプレゼント ——48
テクポリくらぶII ——123
テクポリ市 ——130
編集部員の休憩室 ——136

新作ソフトレビューコミック
ゲームジョッキー ——33
パズルトピア by 矢野健太郎

GAME MUSIC WORLD ——61
「46億年物語」「ランペルール」

ゲーマーとプログラマーのための手作りソフトコーナー
プログラムポシェット+(プラス) あのプロポシェが帰ってきた!? ——119 『COLLIS(コリス)』



●AD・表紙デザイン ㈱マッシュアイランド ●表紙原画 いのまたむつみ ●表紙セルワークスタジオK ●デザイン ㈱マッシュアイランド ●イラスト 中沢数宣、みやさかたかし ●フィニッシュデザイン ㈱創文新社、㈱パンアート ●印刷 凸版印刷㈱

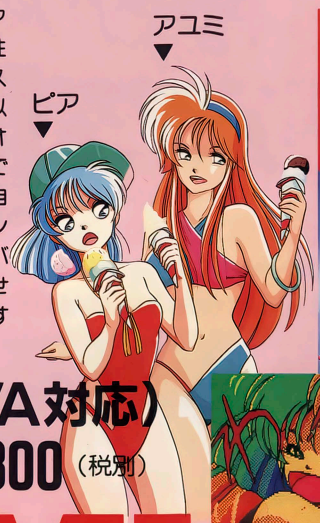
●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
●MSXマークはアスキー社の登録商標です
●MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
©徳間書店インターメディア 1990
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

COVER STORY
去年の9月号に続き、今年もC.G.ぬり絵コンテストの女のコが表紙です。見比べてみるとわかるのですが、ぐっと大人っぽくなってますね。いっそのこと、これもコンテストの課題作品にしてしまいましょうか?



アクション風味入り軽快アドベンチャー、登場

「アユミ」は、軽快なストーリーが気持ちいいアドベンチャーゲームです。次々と登場する個性あふれたキャラクターたちは、きっと貴方にスパイシーな刺激を与えてくれるよ。また120枚以上のグラフィックは、アニメーションスタジオとの共同開発によって、美しいことは言うまでもなく、より立体的に迫力のある映画感覚の自信作品なのだ。さらに移動シーン、戦闘シーンに適度のアクションゲーム感覚をブレンド。バラエティーに富んだ面白さが貴方を夢中にさせることは、もう絶対まちがいない！というおすすめソフトでーす。





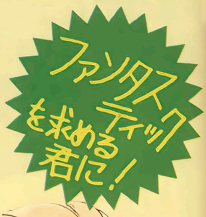
PC-88SR以降（VA対応）
5″2D5枚組・¥7,800（税別）

AYUMI —アユミ—

大好評発売中

ある月夜の晩、パンティ泥に部屋を荒され、つくねちゃんは大事な護符パンティと魔法書を盗られてしまった！それがないと、彼女は魔法が使えないのだ。「あしたは魔女の仮免許試験だってのに…。」さて、つくねちゃん、どうする？恐るべき無知と楽天性を武器に、魔女志願の美少女が繰り広げるファンタスティック・アドベンチャー。なんと、グラフィックは400ライン。しかもFM音源対応のテクノポリスソフト自信作で〜す。





PC-9801VM以降（RAM640K以上）
5″2HD・2枚組・¥7,800（税別）
要MS-DOS Ver2.11以上

Tukune つくねちゃんの大冒険
怒濤の仮免許編



魔女志願の美少女が繰り広げる大冒険！

大好評発売中

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-435-0834

通信販売のご案内 お近くのお店でお求めになれないときは通販で！

Shenan Dragon

シェナン・ドラゴン

RPGを変える君に！

大好評発売中



これがうわさのRPGカードゲームだ!!

さらわれた王女は、敵の王との婚礼を前に、何かを待っている…男性または女性の勇者となって王女を救うか、王女その人となり敵の手から逃れるか？
この世界に入るとき、きみは3つの姿を自由に選択できる。また、新システム、カードゲーム方式が楽しさに拍車をかけるぞ。
テクノポリスソフトが自信を持っておくる〝シェナン・ドラゴン〟。挑むのはきみだ！

●PC-88SR以降・5″2D3枚組・¥6,800（税別）

MSX 2/2+ 3.5″2DD2枚組・¥6,800（税別）

●通販のお申し込みは商品名、機種名、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価＋手数料200円（消費税を含む）をそえて、現金書留にてお申し込み下さい。

〒105 東京都港区新橋4-10-7 ＴＩＭテクノポリスソフト通販㊥係　TEL.03-431-1627　FAX.03-459-1748

※返品はご遠慮下さい。

先取り おすすめゲーム

より多くの人に楽しんでほしい！

クォータースタッフ

Quarterstaff

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／スタークラフト
■発売日／8月10日(88SR版、MSX2版、X68K版は10月以降)
※画面は98版のものです

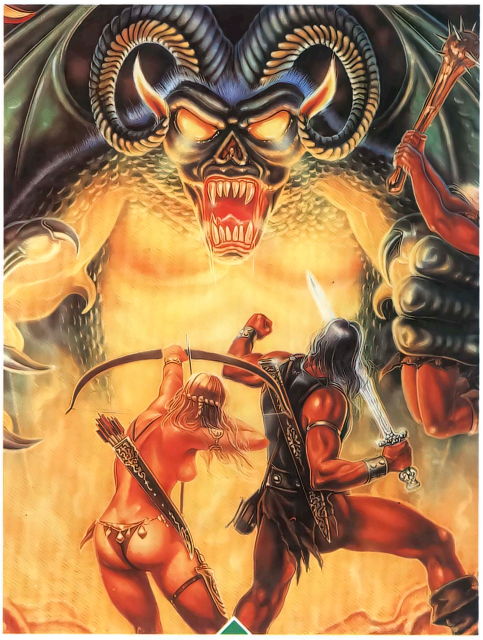
現実的なゲームシステム、膨大な情報量、数々の美しいグラフィック。これらが売りの『クォータースタッフ』は、スタークラフトが贈る本格ファンタジーRPGだ。AVGの要素もふんだんに盛り込まれているこのゲーム、RPGファンならずともハマること間違いなしだぞ。

「木のドルイド」に何が起きたのか……？

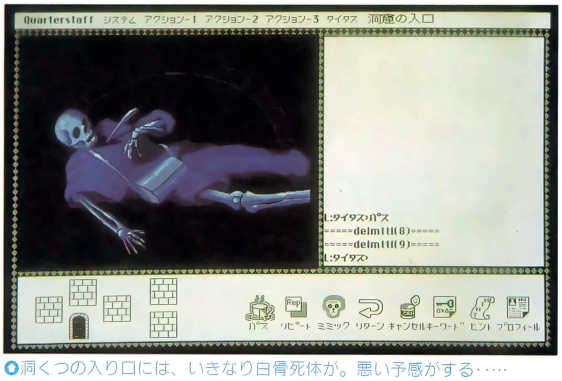
スタークラフトといえば、『マイト&マジック』『トンネルズ&トロールズ』など、ファンタジーRPGのシリーズでおなじみだね。そのスタークラフトの新作は『クォータースタッフ』。アメリカのインフォコム社からの移植版で、本格派のRPGなのだ。

魔法が自然を支配し、武力が法律を司る世界、レアー。君はこの世界の大国の一つに生まれ、軍人として育てられてきた。ドルイド教の盛んなこの世界は、ドルイド教団の影響力のおかげで、長い間争いごともなく、平和を保ち、繁栄を謳歌してきた。ドルイド各会派によって開催されるドルイド評議会は、その決定が地上のすべての王国に支持されたので、高僧たちに寄せられる信頼もあいまって、最も権威ある決定機関であった。

しかし、これらの会派の中でも特に信望の厚かった「木のドルイド」に、何か重大な異変が起こったらしい。初めは評議会への出席が不規則になりだし、やがて連絡も少なくなり、今ではすっかり途絶えてしまったのである。多くの冒険者たちが、原因究明のために「木のドルイド」の集落に向けて旅立ったが、誰一人として無事戻ってきた者はいなかった。ただ、彼らの集落が巨大なオークの木の下敷きになっていることがわかっただけなのである。そして3か月前には、この集落が、跡形もなく姿を消し去ってしまった。名高い3人の戦士、ブルーノ、ジャロー、エオレーヌも旅立ったが、何の便りもない。そして評議会の指名によって、ついに君が旅立ちを命じられたのだ……。

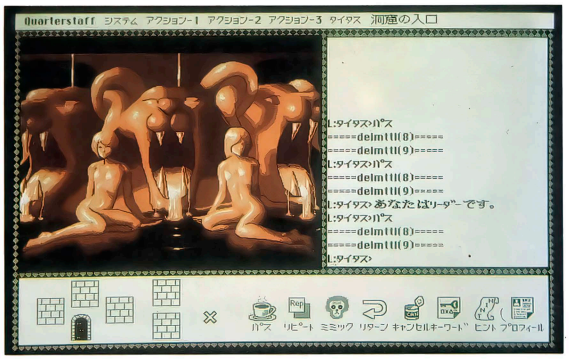


君は今、「木のドルイド」の洞くつに通じるトンネルの入り口に立っている。この先には何が待っているのか、行方不明の冒険者たちはどうなったのか、そして「木のドルイド」の異変の謎を解明することができるのか……。危険に満ちた冒険が始まる！



洞くつの入り口には、いきなり白骨死体が。悪い予感がする……

奥に進むと、危しげな場所に出た。この像は一体何なのだろう

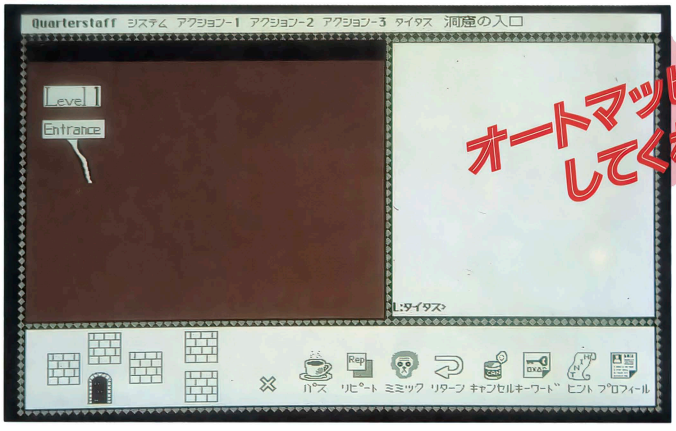


より現実っぽいゲームシステム

この『クォータースタッフ』、ジャンルを言うならRPGになるが、AVGの要素もかなり多く盛り込まれている。とにかく表示されるメッセージの数が膨大で、そこから得られる情報がかなりあるから、読み流していては大事なことを見落としてしまうぞ。

ゲームは、画面の周りにあるアイコンをクリックすることによって進行する。選べるコマンドは、コマンド選択式のAVGにも負けないくらいの数があり、かなり自由な行動が取れるようになっているのだ。

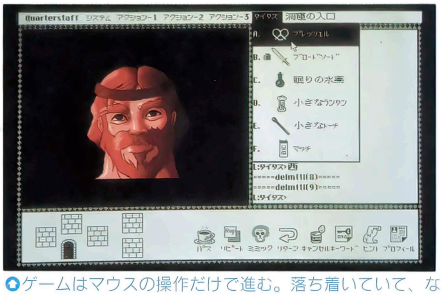
また、このゲームは自分でキャラクタを作ることはできない。プレイヤーは主人公の「タイタス」となって、冒険の旅に出る。ゲームスタートの時点では、パーティのメンバーはタイタス1人だけだが、話が進むにつれて、いろんなキャラクタが登場してくるぞ。



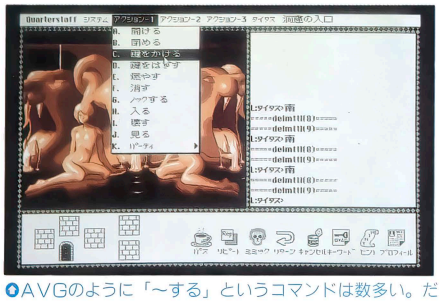
オートマッピングしてくれるぞ

あるとうれしい便利な機能。でも明かりを持っていないとダメなのだ

そして、そのキャラクタたちは感情を持って行動しているのだ。もちろん、その中にはプレイヤーに敵意を持ち攻撃してくる者もいれば、仲間になってくれそうな者もいる。好意的なキャラクタが登場してきたら、物をあげたり、微笑んだりしてみよう。



ゲームはマウスの操作だけで進む。落ち着いていて、なかなか見やすい画面だね



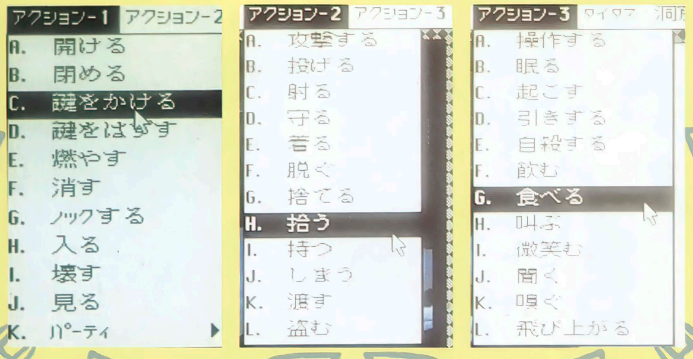
AVGのように「〜する」というコマンドは数多い。だからかなり自由な行動がとれるのだ

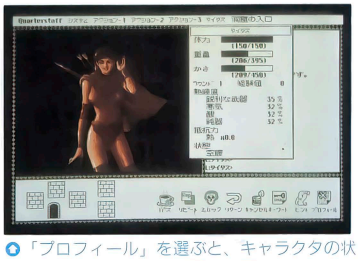
ときにはパーティを分割する必要も出てくる。つまり、同時にいくつものパーティを存在させることができる、というわけ。例えば、一度開いても時間がたつと閉じてしまうようなドアがあったら、メンバーを一人残しておいて、出るときに開けてもらわなければならない。このように、複数のパーティが同時に存在し、しかもそれを全部自分で操れるってあたりはなかなか斬新だね。

また、普通のRPGでは、「戦士」「盗賊」といった具合に、職業がキャラクタを特徴づけていた。しかし『クォータースタッフ』にはその職業がない。各キャラの能力に差はあっても、全員が複数の能力を持ち、道理に合ったことならばなんでも実行可能なのだ。さらにレベルというものもなく、それぞれの能力に熟練度というのがあるのみ。行動するたびにそれに関する熟練度が上がり、それによってキャラクタに特

コマンドがいっぱい!

「アクション〜」をクリックすると、使える動詞の一覧が表示される。見てのとおり、その数はなかなかのもの。「誰が何をどうする」といった細かい命令もできるのだ。





「プロフィール」を選ぶと、キャラクタの状態が見られる。持てる重量の制限もある

徴が出てくる仕組みだ。

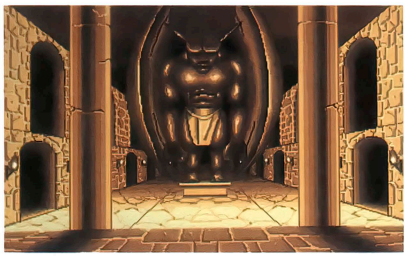
他に、探検中に入ったダンジョンや部屋は、自動的に地図に書き込まれていくという、オートマッピング機能もついている。しかし、暗闇の中では何も見ることができないということで、



それはたいまつなどを持っているときに限られるのだ。だから、明かりは絶やさないようにしよう。

さらに、建物の中の部屋はいかにも実際にありそうなレイアウトがなされている。ただ雑然と小部屋を並べているっ、ていうのとは違うから、プレイヤーにしてみれば「あそこに行けばあれがあるに違いない」といった推理がしやすくなる。こんな感じに、

◆壁には血で書かれた不気味なメッセージが。うーん、ゾクゾクッ！



◆とにかく見とれちゃう美しさ。こんなのがそれこそ盛りだくさんなのだ。スゴイ!!

ゲーム全体をとおして極めて現実的なつくりになっている。ゲーム中の世界、キャラクタたちの生活など、ことごとくが実際の感覚に近くできているのだ。これならRPGの苦手な人でも違和感なくプレイできるかもしれないぞ。

美しいグラフィックにも注目！

今まで出てきた写真を見てもわかるとおり、この『クォータースタッフ』の売りの一つは、美しいグラフィック。ほとんどが同系色でまとめられていて、とってもシブイのだ。モンスターも、迫力満点に描かれている。98とは思えないデキだよね。テキストの量が多いとはいっても、要所要所では、これらのグラフィックがゲームを盛り上げてくれるのだ。

ちっちゃな2頭身のキャラクタもカワイらしいけれど、こういう臨場感あふれるグラフィックもいいよね。2頭身キャラっていうのはアクションRPG向きで、このゲームみたいなマジメな（?）RPGなら、絶対にかっこいいグラフィックが似合う（と思う）！それはともかく、下に数多くのグラフィックの中から一部を載せてみたぞ。これを見て、ドキドキしながら発売を待とう！



先取り おすすめゲーム

二人の天才による戦いのドラマが再び……

銀河英雄伝説II

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ポーステック
■発売日／10月上旬発売予定(88版、X68K版、MSX2版は未定)

田中芳樹原作「銀河英雄伝説」のシミュレーションゲームが、大幅にパワーアップして第2弾の登場！　いったいどんなゲームに仕上がっているのか、その変更点を中心に紹介しよう。「銀河の歴史がまた1ページ……」

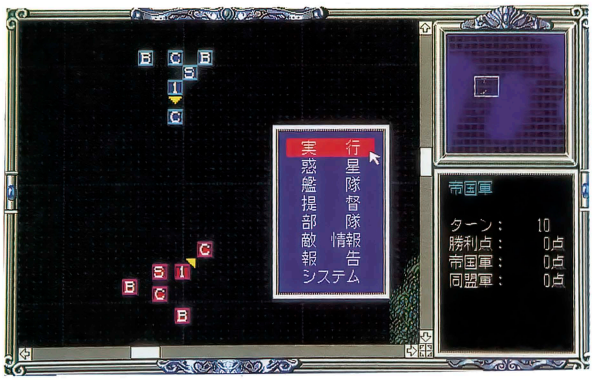
基本システムはそのままに、よりプレイしやすくなった



◎シナリオは全部で5本。全部を続けてプレイするキャンペーンシナリオもある。帝国、同盟両軍でプレイ可

◎各シナリオの最初で、このように戦いの目的と勝利条件が示される。シナリオによって特別な制約もある

シナリオ　1　神々の黄昏作戦（ラグナロックの戦い）
ラインハルトは自由同盟領内に侵攻する手段として、中立惑星フェザーンの占領を決意する。フェザーンを占領することでイゼルローン要塞の奪回及び、自由同盟領への侵攻を決定的なものにする事が出来るからである。但し、自由同盟軍はフェザーン政府との和平条約により、帝国軍より先にフェザーンを占領することは出来ない。
勝利条件
帝国軍＝オーディンよりフェザーンとイゼルローンを占領する。
同盟軍＝イゼルローン要塞又はフェザーンどちらかを守る。



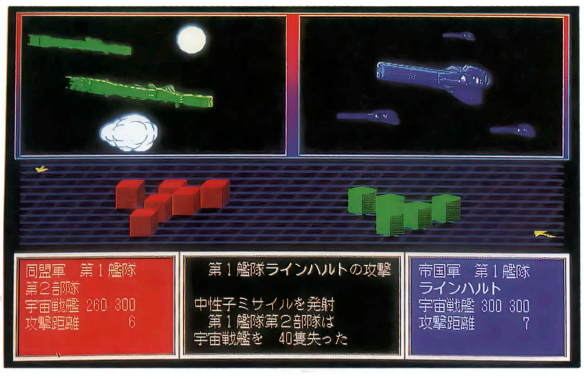
◎ゲーム画面の構成は基本的に変わっていない

宇宙に進出した人類は、銀河帝国と自由惑星同盟にわかれて、激しい戦いを繰り返していた。そんな時代、銀河帝国のラインハルト・フォン・ローエングラムと自由惑星同盟のヤン・ウェンリーという2人の英雄が現れた。この2人の登場により、銀河系の歴史は彼らを中心に動いていく……。

こんなストーリーで始まる「銀河英雄伝説」、春からテレビ放送も始まったから名前ぐらいは知っているよね。これは田中芳樹原作の人気小説（徳間書店から発売されているから興味があったら読んでね）で、日本中のSFファンを熱狂させた長編スペースオペラなのだ。この小説をSLG化した第2弾がいよいよ発売されるぞ。

前作の『銀河英雄伝説』と『パワーアップ&シナリオ集』をさらにパワーアップしたものと考えてもらえればいいかな。前作同様、シナリオに指定された勝利条件を満たすため、自軍の宇宙艦隊を動かし敵艦隊を撃破し惑星を占領していくというゲームの進め方に変更はない。主な変更点として、①星系マップが従来の4倍のサイズになった②各艦隊の提督のグラフィックが表示される③戦闘シーンが3Dグラフによりパワーアップ④各艦隊に作戦命令が出せる⑤攻撃に方向性を持たせ、さらに戦術性が高くなった⑥BGMがすべてオリジナルになった（前作はアニメに合わせてクラシックだった）などがあげられる。この他、かなり細かいところがいろいろと変更や改良されており、プレイしやすくなっているぞ。

その辺の詳しいことを次のページから説明しよう。



◎戦闘シーンでは、艦隊の各部隊が3Dグラフによって表示され、ひと目で残存数がわかる



◎作戦命令を与えるときなどに、その提督のグラフィックが表示されるようになったのだ

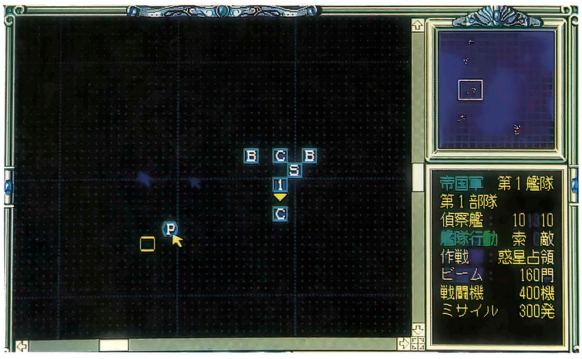
艦隊運用も改良された

この『～II』では、艦隊運用の部分がいろいろと変更された。

まず、ビーム、ミサイル、戦闘機とそれぞれの武器に射程距離がついた。近距離は戦闘機、長距離はミサイル……といった具合に、その場に応じた戦術をとることができるのだ。

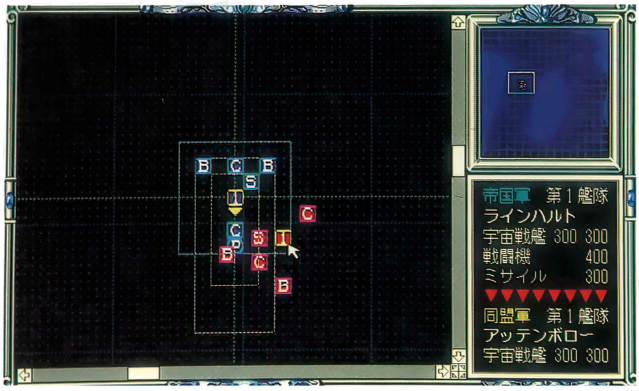
また、艦隊の第１部隊から偵察艦ユニットを出撃させて、敵の動向を探ることもできるようになった。前作では、偵察するために艦隊を分割させていたので、うれしい機能のひとつだね。

さらに、１艦隊の最大部隊数が６部隊になり、フォーメーション重視となった。また、艦隊に方向性を持たせてあり、側面や後面からの攻撃によって、より有利な戦闘を行うことができるのだ。いん石群の影から敵の側面を突いて一網打尽!!なんていう戦術もできるだろう。

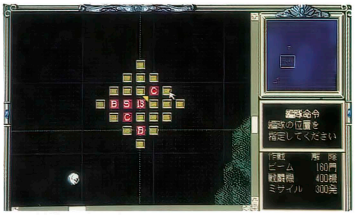


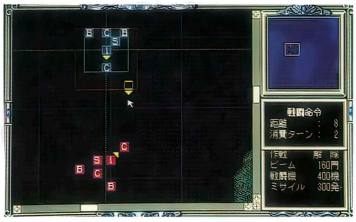
◎各艦隊から偵察艦を出撃させて、敵艦隊を索敵できるようになった

◎各兵器の攻撃範囲が色別に表示される



◎１艦隊の部隊数は６部隊に制限された。それだけフォーメーションが重要になったわけだ





◎部隊に方向性が持たされた。移動を入力するときに、艦隊の向きも入力するのだ

重要性が増した惑星

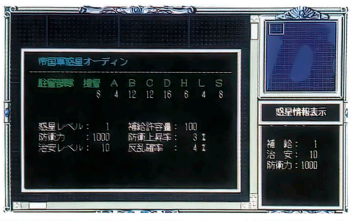
惑星に関しての変更点は次のような点だ。

まず、惑星での徴税や生産といった概念がなくなり、増援部隊はシナリオ開始時点で最初から各惑星に配備されている。それを増援コマンドによって部隊を呼び出すというルールに変わったのだ。そのため、反乱ルールも変更された。惑星から艦隊が離れると反乱が起こる確立がどんどん高くなり、惑星に艦隊がいる間は提督の能力に応じて反乱確立は下がっていくようになったのだ。もちろん、艦隊が惑星上にいる場合は反乱はたやすく鎮圧できる。

また、イゼルローンに代表される要塞は、戦闘行動がとれるというううれしい機能がついた。さらに、艦隊が消費したミサイルや戦闘機の補給、損耗した部隊の補充などができるようになったことで、各惑星や要塞はかなり重要な拠点となったわけだ。出撃した艦隊を再び惑星や要塞に駐留させることができて、いざとなったらここに逃げ込むなんてワザも使えるぞ。

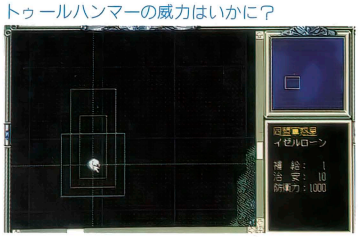
◎補給艦からだけではなく、各惑星からも物資の補給ができる。部隊の補充も可能





◎反乱確立は艦隊の有無によって上昇下降するようになった

◎『銀英伝II』では、要塞も攻撃力を持った。トゥールハンマーの威力はいかに？



各提督に作戦命令をつたえる

『～II』では各艦隊に作戦命令が出せる。これは各艦隊の提督に対し、右の表にあるような命令を出すことにより、ある程度自動的に行動してくれるというものだ。新たに加わった提督の能力値に「状況判断能力」というのがあり、この値が作戦の実行力にかかわっているらしい。

作戦実行中の艦隊は目的地まで最短距離をとろうとする。しかし、航路設定を行うことで、2ポイントまでの中継点を設定することもできるのだ。これで、いん石群などの航行不能宙域を回避できる。

このほか新しく加わった能力値が「艦隊運営能力」だ。各艦隊の提督の機動力を表しており、この数値が高ければ高いほど艦隊の編隊の組み直しや方向転換のスピードが速い。この能力値が高いキャラは「疾風ウォルフ」こととウォルフガング・ミッターマイヤー。こういった新しいパラメータにより前作以上に各キャラの個性が出て、原作ファンにとっては非常にうれしいのだ。

●作戦命令において、目標までの中継点を2ポイント指定できるのだ



作戦命令

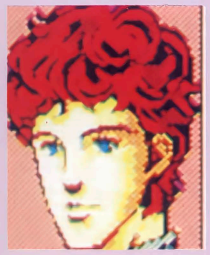
宙域制圧	指定した一定エリアを索敵し、敵艦隊を発見すると積極的に攻撃を加える。
哨戒任務	指定した一定エリアを索敵し、敵艦隊を発見しても攻撃をせず索敵を続ける。
惑星占領	指定した惑星に接近し占領行動をとる。占領すると作戦を「惑星防衛」に切り換える。
惑星防衛	指定された惑星に行き、その惑星の周辺を索敵し、敵を発見すると攻撃をする。
退却作戦	目標地点まで損害を押さえながら移動する。敵を発見すると攻撃を受けないよう逃げる。
解除	いままでに命令した作戦を中止、撤回する。

個性豊かな登場人物

『銀河英雄伝説II』には、銀河帝国と自由惑星同盟のそれぞれに14人ずつの提督がいる。ここでは、その中でもとくに有名なキャラクタを紹介しよう。

銀河帝国

西暦2801年（宇宙暦元年）銀河連邦成立。宇宙暦310年、銀河連邦は崩壊し銀河帝国が誕生した。



ジークフリード・キルヒアイス

ラインハルトの最も有能な部下であり親友でもある。戦術と戦略の両面にわたってすぐれた力量を示す。



ウォルフガング・ミッターマイヤー

艦隊運動の速さ、迅速さにおいて彼の右に出る者はいない。それゆえ「疾風ウォルフ」と呼ばれている。



オスカー・フォン・ロイエンタール

親友のミッターマイヤーとならび「帝国軍の双璧」の一人と称され、作戦指揮能力は高く評価されている。



ラインハルト・フォン・ローエングラム

わずか20才で帝国元帥となった金髪と蒼氷色の瞳を持つ貴公子。銀河統一をめざす「常勝の天才」。

VS



ヤン・ウェンリー

自由惑星同盟が誇る若き天才用兵家。「ミラクル・ヤン」「不敗の魔術師」など数々の異名を持つ。

自由惑星同盟

宇宙暦527年（帝国暦218年）、帝国の圧政を逃れた人々によって半世紀にわたる苦難のすえ建国された。



ダスティ・アッテンボロー

ヤンを補佐する同盟軍最年少の提督。その昇進速度はヤンをもしのぐほど。ヤンの士官学校時代の後輩。



アレクサンドル・ビュコック

兵士からたたき上げの老将。数々の経験と実績を持つ歴戦の勇士で、ヤンの良き理解者でもある。



ウィリバルト・ヨアヒム・フォン・メルカッツ

元銀河帝国軍上級大将。同盟に亡命、ヤンのもとで客将として迎えられる。堅実でスキのない用兵を行う。

先取りおすすめゲーム

前作はまだほんの序曲でしかなかった……

[Xak II サーク] ™

© 1989 MICRO CABIN

Rising of The Redmoon

ちょうど1年ぐらい前に発売されたマイクロキャビンのアクションRPG『サーク』の続編がいよいよ登場だ。前作はいくつかの謎を残しつつ終わったので、そのあたりも明らかになるらしいぞ！　新しいVRシステムを搭載し、ビューティフルになったグラフィックと2重スクロールする舞台で新たな闇の力に立ち向かうのだ!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／マイクロキャビン　■発売日／9月下旬予定(MSX2版は10月未定)
※画面は88版のものです

あれから3年後のストーリーなのだ

マイクロキャビンと言えばアドベンチャーゲーム……というそれまでのイメージを打ち破り、滑らかな8方向スクロール、ハイクオリティのサウンドとビジュアル、画面をより立体的にさせるためのVRシステムなど、各界を騒がせたアクションRPG『サーク』。そのパート2が出るとあっちゃあ、黙ってはいられない。開発途中のものが編集部に届いたので、大々的に紹介しよう。



◎前作でのバドゥーとの戦い。ラトクはこれに勝ったのだ



◎ん？　コイツはいったい誰だ!?　新しい魔王が現れたのか？

◎平和な時代のころの人間界「サーク」。ほのぼのとしてるね



さて、ストーリーは、あのバドゥー（前作の大ボス）との戦いから3年の月日が流れている。ラトクも19歳になり、ちょっぴりたくましくなったみたい。さて、その主人公ラトクは父ダルク・カートを捜していた。北の永久氷壁近辺で見かけたという情報をキャッチし、早速、北へ向かうのである。もちろん、ピクシーも一緒だ。これと時を同じにして、暗い闇の宮殿の中で、王座にひとつ、その前に3つほど、不気味な人影があった。今回のラトクの冒険も、そうカンタンに終わりそうもないね。

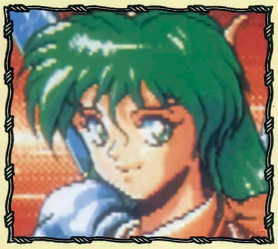
おもな登場人物

ラトク・カート



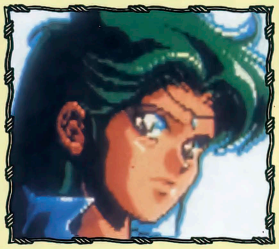
戦神デュエルの血を引く主人公。前作では復活したバドゥーを見事滅ぼした。行方不明の父を捜すため、ピクシーと旅にでる。

ピクシー



何かとラトクに付きまとう妖精。前作では大役をこなしたが、今回もこのような出番があるのかな？　まあそのヘンはプレイしてのお楽しみ。

シャナ・タウトゥーク



『2』のヒロイン的存在。森の民。ここ最近、その森にモンスターがたくさん巣くうようになったので、バヌワの町で暮らしている。

ニューVRシステム搭載！

前作『サーク』で話題になったのは、それまでのトップビュー型アクションRPGではいい加減だった「高さ」を表現したVRシステムという独自のプログラムが搭載(!!)されていることであった。キャラ、建物、樹と、どれをとっても高さがあり、とくにキャラ(モンスター)にいたっては、ほとんど大きさが違うのである。これを実現させるには技術的にかなり大変なのだが、実際にやってしまったのだからスゴい。

この『サーク２』では、当然VRシステムもバージョンアップされている。高さをより明確に表現するため、ジャンプできるようになり、２重スクロールするシーンが随所に盛り込まれているのだ。これのおかげでますます画面に深みが出たって感じ。とくに、２重スクロールはとっても効果的に使われているぞ。

２重スクロールも思いのまま



とりあえずこの連続写真を見てくれ!! このように、美しい２重スクロールがあちこちにあるのだ。

キャラの動きにも注目！

『１』と『２』との大きな違いは、やはりジャンプできるようになったことだろう。小さい敵なら飛び越えられるのだ。



今回から加わったジャンプ。高さの概念がより細かくなったのだ



わかりにくいけど、スライムを飛び越えているところ。



フォースショットで敵を攻撃！ 最初から使えるぞ

アナログ対応の超キレイなグラフィック！

アドベンチャーゲームを作らせたら右に出るものがいないマイクロキャビンなだけに、オープニングやキャラの顔のビジュアルがとにかくすばらしい。まばたきする間がおしいくらい！なんて言ったらおおげさかもしれないが、それにしてもキレイだ。アナログディスプレイで見るとさらに美しい！

マップのグラフィックも見逃せないぞ。何気なく池に移っている雲が流れていたりとか、ニューVRシステムの威力がチラホラ。シナリオはもちろんだがマップも前作よりかなり大きく、草原や野原を始め、崖、船上などシーンも多彩！ まさに１画面……、いや、１ドットの妥協もないのだ。



これはゲームの冒頭部分。シャナが捕まっているところを助けるシーンだ



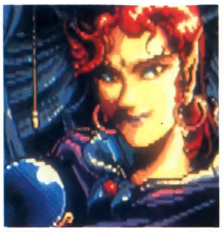
これは最初の町バヌアだ。情報集めが中心



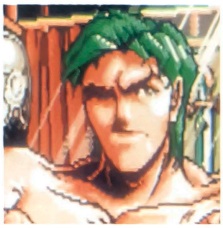
後半、海を渡るシーンなんてのもある



道具屋のおねーちゃん。いろんな物を売っている



魔法屋のおねーさま。この妖しさがたまらん



武器屋の筋肉ムキムキおにいさん



病院の看護婦さん。このコもなかなか捨てがたい



バヌワの町の町長。まずはこの人の話を聞こう

生取りおすすめゲーム

ホビージャパンの新作は本格派フィールドRPG

Black Rainbow

ブラック・レインボウ



PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円

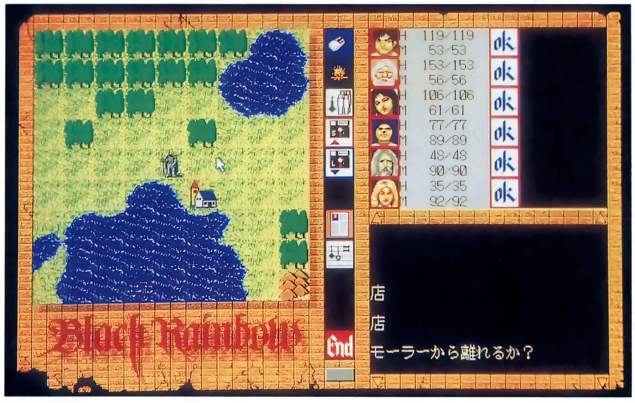
■発売元／ホビージャパン
■発売日／8月23日
※MS-DOSver.2.1以上が必要です
※画面は開発中のものです

舞台は剣と魔法が支配するファンタジーワールド。次々と起こる様々なイベント、多数登場するモンスターたち。そして最大の売りがその奥深いシナリオ。ホビージャパンの新作は、そんな正統派のRPGだ。アクション性なしの純粋なRPGだから、誰にでも手軽に楽しめることうけあい！

シナリオを味わってほしい、正統派RPG

この『ブラック・レインボウ』は、とりたてて珍しいというわけでもない、ごく普通のフィールド型RPGだ。システムが斬新でもないし、ハデな戦闘シーンもない。ならばなぜおすすめなのか？　なんのことはない、シナリオがしっかりしていて、おもしろいからなのだ。やっぱりRPGはシナリオが命だもんね（と言いきる）。

舞台となるのはハマンタールという異世界の中の、スカルゲルン、アトランという地域。もちろん、神々、生物、魔法、自然、国々など、多岐にわたって事細かな設定がなされている。それとは逆に、いたってカンタンなのがその操作。マウスでコマンドのアイコンをクリックするだけ。だからゲームに没頭できて、その奥深いシナリオをじっくりと満喫できる、というわけなのだ。

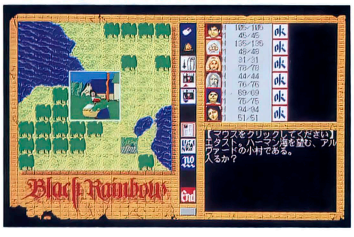


●通常画面ではマップ、コマンドのアイコン、キャラクタのステータスなどが表示される。地形もなかなか起伏に富んでるぞ

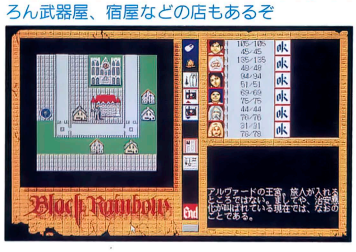
プレイヤーは最大6人までのパーティを組んで、冒険に出る。おもしろいのは、各キャラクタに職業というものがないこと。そのかわり、訓練によってそれぞれの能力を上げることで、特徴が出てくるというわけ。能力値には基本能力値と二次能力値の2種類があるんだけど、結構細かく分かれているから、職業で個性を出さなくても、十分に個性豊かなキャラクタができるってわけ。また、キャラクタの顔のアイコンも、32×32ドットで自由に作ることができる。あらかじめ用意された物もあるけど、ここはひとつキリッとした顔を作ってやろう。やっぱり意気込みが違ってくるからね。

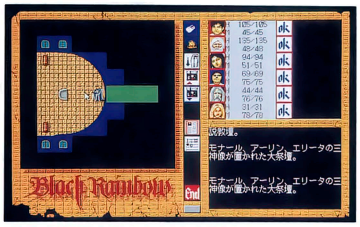
ゲームは、小さな（あるいは大きな）冒険を繰り返すことによって進行する。ひとつの冒険が終わると、また次の冒険……という感じで、初めは目的も定かではないが、進むにつれて全体に流れるストーリーが見えてくる、という仕組みだ。スタートはアルヴァードのエタストという村。どんな冒険が待ち受けているのか、ドキドキしながら旅立とう。

●ここがゲームのスタート地点、エタスト。海べりにたたずむ、小さな村なのだ



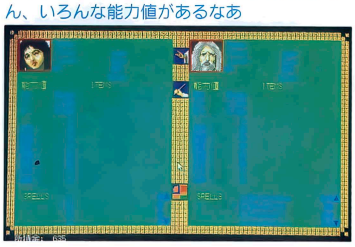
●町や村の中には、いろんな建物がある。もちろん武器屋、宿屋などの店もあるぞ





●この世界の偉大な神々が祭られている神殿。なかなか広いけど、謎はあるのかな？

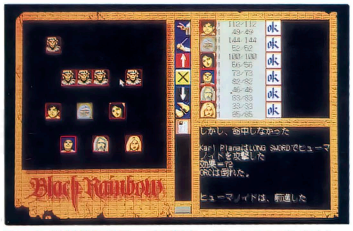
●キャラクタのステータスはこんな感じ。うーん、いろんな能力値があるなあ



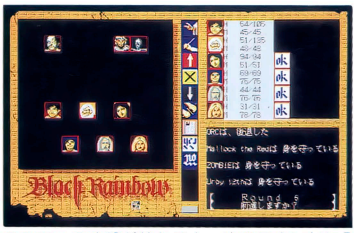
戦闘だって、シンプル&楽チン操作

モンスターと遭遇すると、戦闘画面に入る。モンスターは通常画面には現れないから、いきなりバッタリご対面、というわけで、戦闘はある程度避けて通れないものになっている。

戦闘画面に入ると、味方キャラとモンスターのアイコンがそれぞれ表示される。攻撃には武器による攻撃と魔法とがあって、武器を使う場合には、狙うモンスターのアイコンをクリックするだけでOK。しかし、前列、後列という概念があるから、後列から攻撃するとき、または後列のモンスターを攻撃するときには、飛び道具でなければダメ。魔法を使うときは、まず、そのキャラクタが呪文を覚えていることが条件。そして、それに見合うMPがあれば使うことができる。これも、アイコンをクリックして魔法をかけるゾーンを指定するだけでOKなのだ。



これが戦闘画面。攻撃は、アイコンをクリックするだけのカンタン操作なのだ



お互いの攻撃が終わると、次のラウンドに入る。モンスターを追いかけることもできるぞ

また、逃げ出すモンスターをおいかけることができたり、攻撃魔法をかけるゾーンによっては味方がダメージを受けてしまうこともあったりと、シンプル操作ながらも考えることはたくさんある。各キャラクタの能力に合わせて、持たせる武器とか、隊列などをしっかりして、うまく戦わなくちゃならないのだ。ポヘーッとしてたら勝てないぞ!!

魔法はちょっぴりハデかも?

攻撃魔法はなかなかハデだぞ。でも魔法に頼りっきりじゃ、やっていけないこの世界かな? ここぞというときに使おう。



まずは、使いたい魔法を選択しよう。MPにも注意

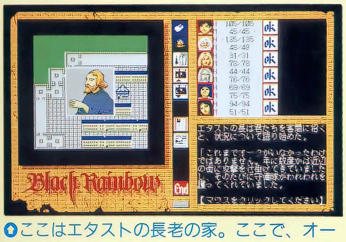


そしたら次は、魔法をかけるゾーンを選ぶのだ



そして発射!? この魔法はFire Wall。うーん、華々しいぜ?

とりあえず、最初の冒険をプレイしてみたぞ



ここはエタストの長老の家。ここで、オークの話を聞いたパーティは、いざ洞くつへ

エタストに立ち寄ったパーティは、とりあえず長老の家に行ってみた。話によると、このごろ、やけにオークたちが凶暴になって、村に危害を与えてくるらしい。オークたちの住処は北西のハーマン森にある洞くつ。パーティは、洞くつをめざして旅立った。

途中、何度かモンスターに襲われたが、危なげなく切り抜けて、ハーマン森に到着。洞くつの入り口を見つけ、中に入るやいなや、白骨死体が転がっているのが見える。なかなかヤバい雰囲気……と思っているうちに、オークと遭遇! あっさり勝ったはいいけれど、後から後から現れて、こりゃたまらん。早くリーダーを見つけ出して、倒さなくては。

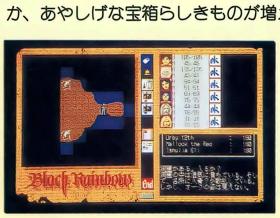
奥に進むにつれて、ワラでできたベッドとか、あやしげな宝箱らしきものが増えてきて、



ハーマン森といえばここだ。はてさて入口は……



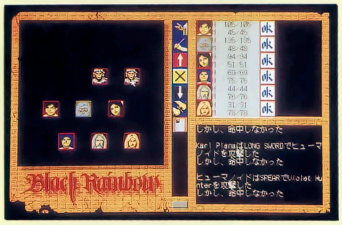
こーんな所にありました。さあ、勇んで踏みこもう



入ったとたんに見えたのはガイ骨。気が引き締まる!



ここはオークの寝室らしい。リーダーはいずこ?



そしてついに遭遇! リーダーだけあって油断はならない。心してかかれ!!

これはそろそろかな、という雰囲気。隠されたドアをくぐると、案の定、2匹のリーダーが待ち受けていた。ここであったがなんとやら、とばかりに戦闘に突入。激しい戦いであったが、辛ろうじて勝つことができた。戦利品として得た巻物を読むと、今回のオークの凶暴化には裏があり、それはスカルゲルン全体をも巻き込みうるものらしい。これからこのような異変が増えていくのだろうか?

TOKUMA
アニメビデオえほん

はないちもんめが 6話そろいました！



はないちもんめの世界が絵本になりました！



★同じ作品が絵本になって
本屋さんで好評発売中。各巻定価550円。
第５話・第６話は８月下旬発売です。

通信販売のお知らせ

お近くに書店・レコード店のない方はハガキでお申し込みください

●商品のお届けは、お申し込み受付後、約２週間前後になります。
●万一、配達上の事故等で損傷した場合はお手数でもご返送下さい。責任をもってお取り替えいたします。（返送料当社負担）
●お客様のご都合による返品は、商品到着後８日以内にご返送下さい。（返送料お客様負担）
●18歳未満の方は保護者のご署名、ご捺印をお願いいたします。
◆お支払い方法◆
代金引替（お急ぎの方は現金書留でお申し込み下さい。）

●住　所
●氏　名
●電　話
●商品名
●個　数

ハガキ
〒105-□□
東京都港区新橋
一―十八―二二
㈱徳間コミュニケーションズ
DMはないちもんめ係

●発行・発売/徳間書店　〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(433)6231

新作ソフトをド〜ンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

残暑のキビシイ今日このごろ。クーラーのガンガンにきいた部屋で、のんびりゲームをするのがオツですね。さて、今月は『セレクテッド〜』シリーズ最後となった月刊ソーサリアンニュース、新作先取り情報満載のSoft Flashが見どころ。トビラは『ソリッドスネーク』、メタルギアだ。



■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.48を見てください。

ソリッドスネーク……P.18
サイレントメビウス……P.20
RYU〜哭きの竜より〜……P.22
魔導師ラルバ総集編……P.23
アナザージェネシス……P.24
バルンバ……P.24
ルパン三世〜香港の魔手……P.25
ディスクステーション8月号〈#15〉……P.26
●Soft Flash……P.27
●ただ今移植進行中!!……P.32
●発売中NEWソフト掲示板……P.41
●新作ソフト発売予定表……P.41
●ゲームソフト売れ行きBEST 10……P.43
月刊ソーサリアンニュース……P.30
セレクテッドソーサリアン 5

イラスト／中沢数宣

モニタープレゼント3本

映画の臨場感を超える新感覚ゲームだ

ソリッドスネーク

メタルギア2

MSX2 | ROM | 7800円 ■発売元／コナミ ■発売中

今からさかのぼること3年前……MSXの老舗コナミから発売された名作アクションAVG『メタルギア』を、これでもかというほど煮詰めた続編がこの『ソリッドスネーク』。あちこちに見られるキメ細かな演出がニクイのだ。

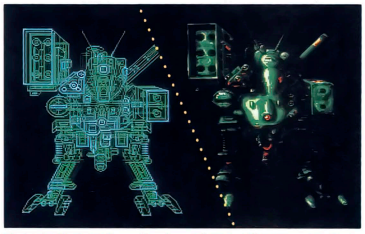
スパイ映画の見どころといえば、敵地潜入中、敵に見つかりそうで見つからないっていう緊張感だよね。『ソリッドスネーク』は、そんな緊張感を、よりリアルに疑似体験することを基本コンセプトに作られた、スパイアクションAVGなのだ。

何よりもこの緊張感を盛り上げているのは、「潜入」をイメージした場面にピッタリのBGM、そして効果音だ。敵に見つかったときの警報音、ドアを開けたとたん敵に見つかりはしないかとハラハラさせるエレベーターの音など、さすがコナミって感じ。

さて、前作でメタルギア（核搭載重歩行戦車）を破壊し、黒幕のBIG BOSSとの戦いに勝ったソリッド・スネーク。今回彼は、世界で唯一核武装をしているザンジバー・ランドへ潜入し、そこに捕らわれているチェコの生物学者キオ・マルフを救出する極秘任務を遂行することになる。と、まあそれだけで終わればいいんだけれど、オープニングで登場しているあのメタルギアはいったい何なのだろう？　ゲームとの関わり合いが気になるところだね。



「やっ、やばい／」　いつのまにかソリッドスネークになりきって大声出しちゃうぞ／


かなり力の入ったオープニングデモ。このメタルギアは、誰が操っているのか……

ゲーム進行や、ゲームシステムは前作とほとんど同じ。広大な敵地で無線を頼りにさまざまなトラップを突破し、中ボスを倒していくうちに、物語の核心に迫っていくって寸法だ。

今年の夏は、これ1本で過ごせる／ってくらい内容充実、スリル満点のゲームだぞ。

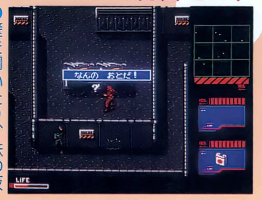
緊張感を高める警戒体制（モード）

敵は視覚（前作よりも広くなった）と聴覚を持っていて、スネークの足音や壁を叩いたりする音を聞くと、自分の持場を離れて警戒する。もしこのとき少しでも視界に入ってしまったらもう大変／　仲間を呼び集めてスネークを追いかけてくるのだ。そうなったら、あとは力まかせに戦うなりしてもいいが、逃げることを優先的に考えたほうが賢明だね。

潜入モード


通常の移動はこのモードだ。右上の動態反応レーダーで敵の動きをいつも気にしていよう

物音モード



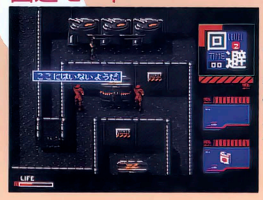
壁を叩いたり、鉄の板などの上を歩いたときに音がすると、敵兵は音の発信源に向かっていく

発見モード



敵の視界に入ってしまうとサイレンと共に敵が襲ってくる。動態反応レーダーは使えなくなる

回避モード



ある程度逃げきると回避モードに。まだ敵兵は近くにいるし、動態反応レーダーも使えない



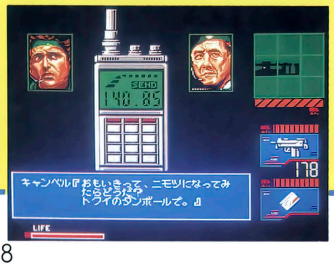
武器はすべて敵の物を奪取する。敵に合わせた攻撃方法はどんなゲームにも共通する



これらのアイテムは、本来の使用目的以外の働きをするものもいくつかあるぞ／

無線を使いこなせ!!

前作でも相当お世話になった無線機。おおよその情報はこの無線機から得ることができる有難いアイテムだ。しかも話している相手の顔も拝めてしまう（スネークには見えないんだけどね）。周波数をいろいろ変えてみると面白いかもね。



無線を活用しなくては、このゲームは先には進めないぞ／徹底的に利用しよう



タバコを装備すると、画面にもタバコが／



スネークの上司。作戦や、助言をくれる



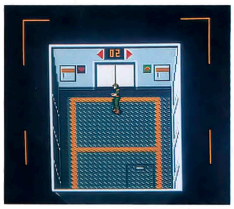
戦場の紅一点／このゲームのヒロイン？



兵器やボスの弱点などを教えてくれる

この細かい動作！ 凝ってる〜!!

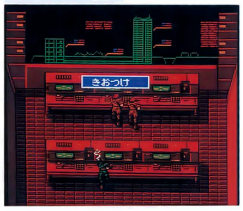
この手のゲームは、どこまで凝った作りになっているか、というところがおもしろさにつながっているんだよね。もちろん『ソリッドスネーク』のウリは、細かいところまで凝っていることなのだ。たとえば、スネーク愛用のタバコ「ラッキーストライカー」。これを装備してしばらくボーっとしていると、スネークはタバコをぷかぷかと吸いだすぞ（火をつけるしぐさが最高！）。このときの風向きによって、タバコの煙の向きが変ったりするのだ。タバコの本当の使用目的は、赤外線警報装置のレーザーを見ることなんだけどね。さて、ここで紹介しているイベントは、まだまだ序の口。これから先は、もっとおもしろい凝った演出がたくさんあるぞ。



◘エレベーター。左右にある上下のボタンを押す（パンチ）とガコンと動きだす。前作の平面的なエレベーターとくらべると、かなりカッコイイ



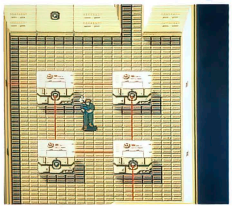
◘ダンボール箱に入って敵の建物に潜入／　これは前作で使った手だね。でも、ゴミと間違って捨てられちゃったら……そんなことはないって



◘ここは、ザンジバー・ランドの指令室。しばらく見ていると国歌が流れて兵士が敬礼をする。モニタには島の全景が映っているぞ／



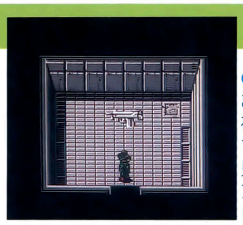
◘おおっ、スネークが底なし沼の上を歩いているぞ。じつは沼の水面ぎりぎりに板があるんだけど、踏み外すとズブズブ〜ッと沈んでしまう



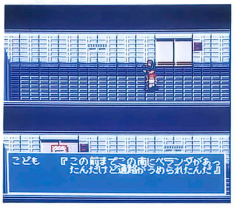
◘スネークが愛用しているタバコは、普通のタバコではない。その煙で赤外線警報装置のレーザーが見えてしまうのだ。007みたい／



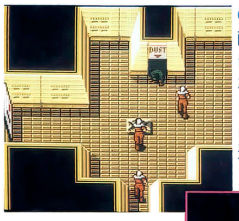
◘敵の兵士を尾行してアジトを見つけ出さなければならないことも。ときどき振り向いて後ろを確認してくるからある程度距離をとっておく



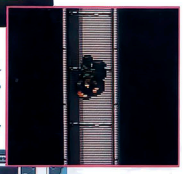
◘道端に止めてあるトラックの荷台に忍び込んでみると銃を発見。こうやってアイテムを増やしていくのだ



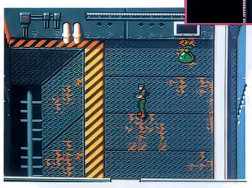
◘兵士がうじゃうじゃいるところに子供が……。結構役に立つことを教えてくれるので、危険そう／なんて逃げないで、必ず話しかけてみよう



◘やっぱ〜い／　敵に囲まれてしまった／　こうなったらダストシュートでもどこでもいいから逃げ込むのだ／



◘ひゅ〜っ//　あ〜れ〜//　別に楽しくて滑ってるんじゃない／　止まらないんだよ〜//



◘行き着くところは当然ゴミ処理場。急いでココから出ないと処理されちゃうぞ／

前半のBoss ちょっとだけ紹介



ハインド・D

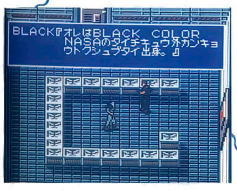
◘大型ヘリコプタのハインド・D。ローターが回ったと思ったらいきなり空から攻撃してくるぞ／　しかも、こいつには通常の銃は効かないのだ。ヤなやつ／

いつも逃げたり隠れていたりしているスネークも、ボスキャラとの対決のときは全力で攻撃する。ボスキャラの中には、チョットばかし変わっているヤツもいるが（ランニングマン、お前のことだ／）、行動パターンさえつかんでしまえば楽勝／　敵の動きを覚えてしまうのが一番の攻略方法だ。

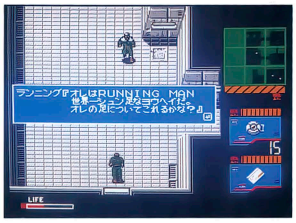
ブラックカラー

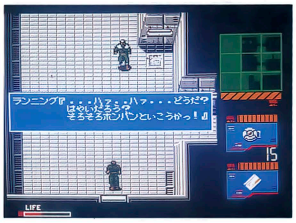


◘最初のボスキャラのブラックカラーだ。最初はキオ・マルフ博士に変装している。なんとワープ攻撃をする卑怯なやつだ。でも動きが読めてしまうので意外と弱い



ランニングマン

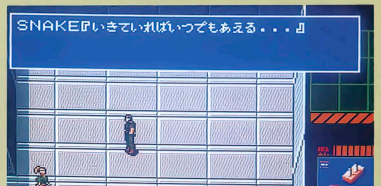




◘◘なぜか部屋の中でランニングをしているランニングマン。スネークに会うといきなり「オレの走りについてこれるかな？」とかいって走りだす。なにを考えているんだ／

戦場で……

戦闘の真っただ中のスネークとホーリーの出会い。ここでの会話にチラッとみせる2人の感情が、なんとなく大人の恋って感じがしていい／　そしてスネークの別れ際のセリフ「生きていればいつでも逢える……」。なんか照れちゃうなぁ〜。



◘う〜ん、まるで映画のワンシーンみたいだ。やるな〜ソリッドスネーク／

ゲーマーの談話室

「やっぱりコナミのMSXのゲームは質がいいね」「うん、音もいい／」「あの、敵に見つかったときの警報にはドキッとさせられるよ」「4メガのROMを使っているからディスクアクセスも無い／　気分いいぞ／」

優 優 優 優 優 優

モニタープレゼント 2本

第3種事件発生。AMP（アンプ）出動せよ！

サイレントメビウス

超人気コミック「サイレントメビウス」がゲームになった。シナリオ、総監督に麻宮騎亜氏、作画監督に菊池通隆氏を迎えたサイバーサイキックSFAVGなのだ。AMPの活躍はいかに!?

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万4800円 ※アナログディスプレイが必要です

■製作／ガイナックス　販売／ゼネラルプロダクツ

■発売日／8月10日



巨大魔法陣都市TOKYO上空に、なんの前ぶれもなくタイタニック号が出現した



一般の警察には、まったく手に負えない異常事態だ



そこでAMP（対妖魔特殊警察）に出動命令が下った。どうやらこの影には妖魔がいるようなのだ



AMPのメンバーと調査のためイギリスから来日した考古学者は、タイタニックへと乗り込んだ。いったい何が起きているのか？

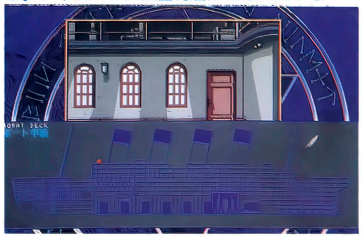
西暦2026年、突如東京上空に豪華客船タイタニック号が出現した。この異常な事態に一般の警察は手も足も出ない。これは妖魔の仕業なのだろうか？　そこで、その原因を究明すべくAMPに対して出動命令が下った、というストーリーのAVG。プレイヤーはタイタニック号の調査をするために来日した考古学者となり、AMPのメンバーとともにタイタニック号に乗り込み、この事件に隠された謎を解き明かさなくてはならないのだ。

タイタニック号の船内では、AMPのメンバーとプレイヤーは3人ずつの2つのパーティに分かれて、迷路のような広大な船内を探索していく。そこで、まずプレイヤーは、一緒に行動するメンバー1人（香津美は必ずプレイヤーと同行する）を選択しなければならない。その選んだパートナーによって、戦闘に勝ったり負けたり、隠されたアイテムを発見できたりできなかったり……といったことが起こるので、各メンバーの能力をよく考えて選ぶようにしたい。でも、あるキャラクタを選んでしまったからゲームがクリアできない、なんてコトはないのでご安心を。1度ゲームを解いてしまっても、何度か違うパートナーでゲームをプレイしてみると、また新たな発見があるだろう。

君は超豪華客船タイタニック号に隠された謎を、114年間に渡る永き航海の秘密を解き明かすことができるか？



ゲーム画面。ゲームはこのようにコマンド選択により進められていく



プレイヤーの現在位置を表示することもできる。タイタニックは全10層からなっている



このようにAMPのメンバーやタイタニックの乗客、乗員らと会話して情報を得ていくのだ

ゲーマーの談話室

「グラフィックはさすが／　枚数も多いし」「でももっと大きくても良かったね」「8ビット機への移植は無理らしい」「気になったのはディスク入れ換えの多さ」「値段も高いと思う」「ファンなら買い／かな」

優 優 優 優 優 優

AMPとは… ATTACKED MYSTIFICATION POLICE DEPARTMENT

対妖魔特殊警察のことで、西暦2023年、TOKYOに続発する異世界からの進入者〝妖魔（ルシファーホーク）〟による事件（クリーチャー・トラップ）を調査し、場合によってはこれを撃退することを目的にラリー・シャイアン（現AMP課長）によって設立された特務機関である。AMPメンバーはそれぞれ特殊能力を持っている。

●プレイヤー



タイタニック号の調査のために派遣された考古学者で、AMPのメンバーとともに空に浮かぶ豪華客船に乗り込むことになる。タイタニックのスペシャリスト。

●香津美・リキュール



大魔導師の娘で、魔術全般にたけている。コミックにおける主人公。ゲームでは常にプレイヤーと行動をともにすることになる。ハワイ出身の超AVマニア。

●レビア・マーベリック



AMPのサブキャップ。〝伝説のハッカー〟とよばれる特α級ビジョネイル（電脳師）。ロサンジェルス出身でAMPいちのメカマニア。

●キディ・フェニル



ある事件により重傷を負い、体の70%が戦闘用サイボーグ化されている怪力の持ち主。オーストラリア出身。ほうじ茶が好きらしい。

●闇雲那魅



古代神道家の若き後継者。日本古来の呪法と合気道にすぐれている。極度の潔癖症できれい好き。彼女の持つ御神刀には、麒麟が宿っている。

●彩弧由貴



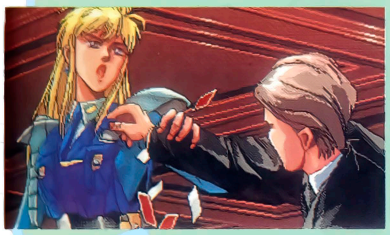
AMP最年少の発展途上の超能力少女。人間兵器として育てられた過去を持つ。彼女の予知能力はあなどり難いものがあるが、心配症でもある。

タイタニック号の船内では、いろいろなイベントが……

船内で起こる数々のイベントは、選んだパートナー、プレイヤーの判断などによって起きたり起きなかったりする。すべてのイベントシーンを見るためには、最低4回はプレイしなければならないだろう。ちなみに、タイタニック号船内のグラフィックは、およそ2400枚にものぼる当時の資料写真をもとに忠実に再現されている。



◎何かを手に取る出員。超能力者である彼女は、これを見ていったいどのような判断を下すのか？

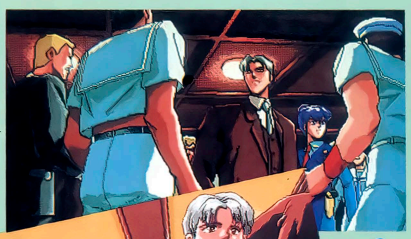


◎トランプのイカサマ現場をおさえるレビア・マーベリック。さすが！

◎タイタニックの船員に囲まれてしまった。この危機をどうやって切り抜けるか？



◎ときには逃げることも重要なのだ。走れ、走れ！



◎妖魔に乗り移られた船員のアゴを砕くキディ。バキィ！



◎舞踏会に出席するためのドレスを選ぶ香津美。あらあら



◎謎の美女がプレイヤーに近づいて来た。うーん役得？　なんて言ってはいられないのだ



◎おっと、このシーンは！　まあ、なんというか、そういうもんだ（ラッキー☆）



妖魔出現！戦闘開始だ!!

タイタニック号船内では、妖魔や妖魔に乗り移られた人々が襲ってくる。妖魔が出現すると、バトルシーンに切り替わるのだ。AMPのメンバーはそれぞれ技や武器が違うぞ。また、各キャラのヒットポイントなどは表示されないので（パートナーがメッセージで警告）、危険なときは逃げることも大切。体力はスピナーのところで回復できるぞ。



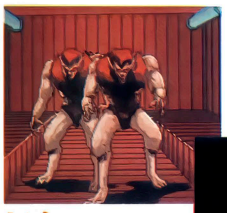
◎バトルシーン。妖魔が出現すると、この画面に切り替わり、戦闘が始まる

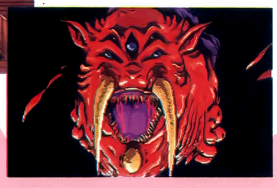


◎香津美の結界が妖魔を捕らえた。よし、もう一息だ。このあと魔法を使うとイイかも……!?

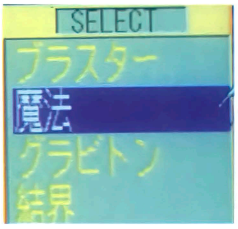


◎◎◎妖魔が出現した！　このゲームに登場する妖魔は、麻宮騎亜氏のオリジナルデザインなのだ





◎各キャラの使用武器を選択する。このほかオートモードもある



◎各キャラクタの攻撃は、アニメーション処理されている。スピード感と迫力はバツグンだ。四方を守護する四聖獣よ！　我に力を!!

那魅は御神刀を抜いたっ！



竜になりきってポン、チー、カン、ロン!

RYU
～哭きの竜より～

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万1600円
X68000シリーズ	5HD	

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ウルフ・チーム　■発売中（X68K版は発売日

「別冊近代麻雀」に連載中の人気マンガ「哭きの竜」。このゲームは、プレイヤーが主人公の竜となって、原作の世界を堪能できる、そんな麻雀ゲームだ。

ゲームモードは、フリー雀荘モードとドラマモードの２つ。フリー雀荘モードでは、プレイヤーは竜を含む６人のキャラクタのうちの１人となって、麻雀を打つことができる。もちろん、対戦相手はマンガに出てきたおなじみのキャラクタたちだ。そして



うつむき加減のポン、これが竜のポンなのだ。こんなふうに、雰囲気バッチリ



対戦相手もしゃべるしゃべる。このキョーレツなオヤジは、ニセ"哭きの竜"なのだ

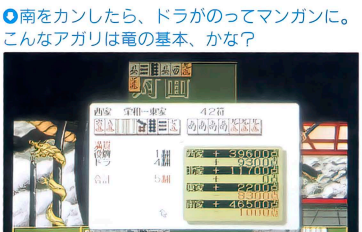


ゲーム画面は、まさに雀荘の雰囲気。画面中央に、いろんなグラフィックが展開する

おもしろいのがドラマモード。これにはシナリオが２つある。それぞれ６つの章からなっていて、半荘でトップを取ると、次の章へ進むことができ、話が進んでいく、というしくみなのだ。

肝心の麻雀の部分はというと、これがかなりハデ。原作の雰囲気にピッタリの美しいグラフィックが盛りだくさんで、各キャラクタのセリフもポンポン飛び出すのだ。自分がアガッたときには、その役をイメー

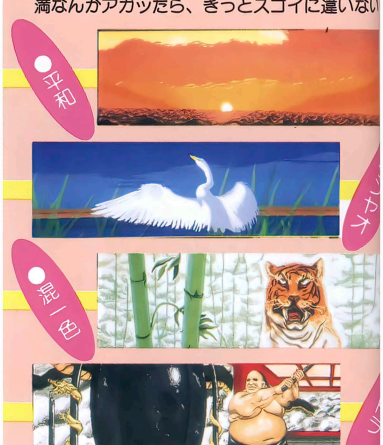
南をカンしたら、ドラがのってマンガンに。こんなアガリは竜の基本、かな？



うれしいアガリの

ビジュアルだ!

このアガリのグラフィック、見てナルドというものから、意味不明のものまで様々。満なんかアガッたら、きっとスゴイに違いない



ジした（？）絵が見られるなど、ビジュアル部分はウルフ・チームならではって感じ。また、ルール設定ができたり、成績をディスクにセーブできたりと、うれしい機能もついているぞ。

ゲーマーの談話室

「原作を知っていれば楽しさ倍増！」「雰囲気がよく出てるね」「アガリのグラフィックがスゴイ」「ドラには笑った！」「ディスクアクセスの多さが少し気になるかな」「ドラマモードは対戦相手が異様に強い」

優 優 優 優 優

※画面は98版のものです

ドラマモードその１
『竜』を捜せ!

プレイヤーは、甲斐組幹部の一人、外田裕二となり、組長の石川喬の命に従って、竜を捜す旅に出る。外田が訪れた、とある歌舞伎町の雀荘には、竜の消息を知る一人の男が待っていた。



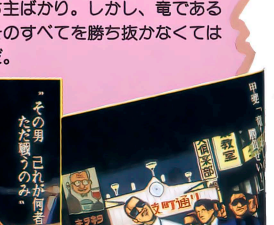




ドラマモードその２
伝説の男 その名は『竜』

プレイヤーは竜本人となって、数々の戦いを勝ち抜いていく。登場人物たちは、誰もが強運の持ち主ばかり。しかし、竜であるからには、そのすべてを勝ち抜かなくてはならないのだ。







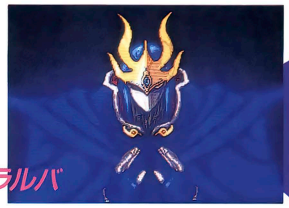


モニタープレゼント3本

強引なノリが魅力の爆笑AVG!

魔導師ラルバ総集編

MSX2 | 3.5DD | 3880円
■発売元／コンパイル ■発売中







常日ごろから、あきれるくらいユニークな作品を世に送り出し、ユーザーを楽しませてくれるコンパイルさんが、今回繰り出す会心の一撃！　それがこの『魔導師ラルバ総集編』だ。これは、『ディスクステーション』に掲載された短編AVG『魔導師ラルバ』３編に、新たに製作した完結編を加えた、計４編からなる文字どおりの総集編なのだ。

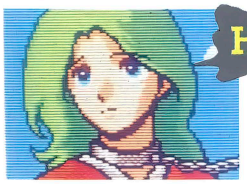
お話は、故郷のユラノの村をめざして旅する主人公サイバーキャットが、公園に捕らえられていた悪の魔導師ラルバを過って逃してしまうところから始まる。ラルバは、サイバーキャットだけが使うことのできる光の剣の力を危険だと感じ、次々と刺客を送り込むが、ことごとく返り打ちに合う、といったストーリーだ。

登場するキャラクター１人１人が個性的で、とくにキャットの弟子ハーゲンダックは見るからにヘン！　そのリアクションのすべてが爆笑ものだぞ。さらに、ネズミの「ばんチュー太」など、ダジャレやパロディのオンパレードなのだ。また、このゲームのおもしろいところは、各お話に独特なコマンドが最低１つはあるってこと。一見ストーリーの流れとは関係なさそうだし、たしかに必要以外のところで実行すると突拍子のないものだけど、実は重要なことだったりするから油断できない。とにかくコンパイル特有のノリを持つゲームなのだ。

ストーリー・ダイジェスト

ACT 1：REBIRTH

公園に、犬のように鎖でつながれた、いたいけな少女がいる。かわいそうなので助けてあげたいぞ。てなわけで、鎖を外すカギを求めて町に行ってみた。すると、占い師が不吉な予言を……。廃墟では、人相の悪いアヒルがいちゃもんをつけてくるので、蹴倒して光の剣を奪い取るのだ。なお、ここでのキーポイントは「さわる」。



◎善意で助けてやったのに、だまされたぁ。剣による攻撃のほかに、キックもあるぞ



ACT 2：RESILENCE

ACT１で死んだはずのラルバが、なんと生きていた。そうとは知らずに旅を続けるキャットに、弟子入りを志願するハーゲンダック。襲いかかるラルバの刺客。おまけに、光の剣があれば大丈夫、と思っていたら、さるに取られてしまった。取り戻すには何か代わりにやらなくてならない。どうしよう……とりあえず踊ってしまえ!?



◎このさるに大事な光の剣を取られてしまった。ただでは返してくれそうにない。どうしよう……

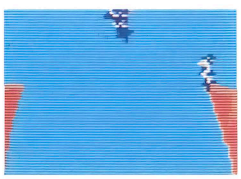


ACT 3：RELATION

「お友達になってね」と自分から言ったくせに、ちょっとしたことですぐにいじけてしまう、カンガルーの兄弟ルーとレット。「寒い」と不満を言う、あんまのおじさん。人に熱血を強要する、ばんチュー太。この４人（?）の関係が微妙にからみあって、なかなか歯応えのあるゲームになっているのだ。



◎「熱血する」というコマンドは、いろいろ使える。だが、こんなのは序の口だ／



◎これは、ちゃ～んとアニメーションするぞ

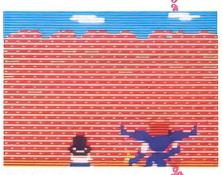
ゲーマーの談話室

「１本１本が短いから楽に解けていいね」「短くても4本ともおもしろいしね」「でもやっぱりイマイチ物足りないかな」「ああ、もう解けちゃったみたいな……」「かといってこれ以上長くてもちょっとなぁ」

優 優 優 優 優 良 優

ACT 4：RETURN

目的地のユノラの村が目と鼻の先だというのに、巨大な壁が行くてを阻む。この壁を壊さないことにはどうにも前に進めない。チーターからもらった丸太で何度も体当たりしてみるが、ビクともしないのだ。ところが、あるところである物を食べてから来ると、匂いにつられ、向こう側から壁を突き破って現れる者が……。そう、それはやっぱりラルバの手下なのだ。



◎村を出るときにはなかったはずの壁がある。いつの間にできたんだ？



モニタープレゼント5本

伝説の剣を手に少年は旅立つ!!

アナザージェネシス

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 3800円
■発売元／ソフトプラン ■発売中

16歳の誕生日を迎えた主人公ジン。彼は育ての親から、17歳の誕生日に復活するはずの魔人を倒さなければならない運命であることを聞かされる。そして、16年前彼とともに海岸に打ち上げられた女性から譲られたという伝説の剣を手に、大冒険をすることになるのだ。

フィールドタイプのRPGで、最初はジン1人でスタート、旅の途中で出会う人々と仲間になっていき、最後は4人パーティで冒険することになる。レベルアップも簡単だし、テンポよくゲームが進んでいくので、シナリオに没頭できるぞ。

同じくソフトプランから発売されている『ピンク・ショック・パイレーツ』と同様、ベラリオス大陸が舞台。ソフトプラン作成の年表(?)上では『ピンク・ショック〜』の約100年前のお話という設定になっているのだ。2本併せてプレイすれば、より楽しめるかも。



いつもはこんな感じでマップが表示される。ちなみに船を手に入れると海を旅できるぞ



ミィナの師匠が実は……なんて。くそー、仇は必ずとってみせるぞ

仲間たちとの出会い

旅の仲間とは、いろんなところで出会う。あち
こちらの町で情報を聞いてまわるうちに、どこ
仲間がいるかわかってくるのだ。最初に仲間に
るミィナは、ある城の廃墟の牢屋に囚われてい
その情報は、ナガフの町で知ることができるそ
さあ、助けに行くとしようか!



ミィナ

なぜかVサインを出
ミィナ。囚われてい
にとっても元気。一
旅しましょ、だって

シナリク

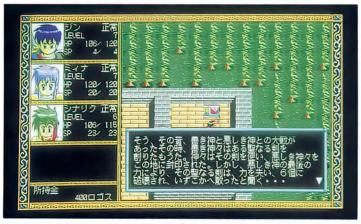
頼りになる魔法使いシナリク。剣の腕もなかなかのモノ。でも彼にはある秘密が……



モンスターと戦うぞ!!



迫力の戦闘シーン。襲ってきたモンスターが右側に大きく表示される



この世界の遥か昔の物語。ジンの剣が実はそんないわくのあるものだったとは……

ゲーマーの談話室

「オーソドックスなRPGだね」「『ピンク・ショック〜』とつながりがあるとは!?」「仲間ができるまで戦闘がきついぞっ」「もう少しグラフィックが良ければねえ」「3800円でこの内容ならお買い得かな」

優 優 優 優 優 優 優

モニタープレゼント2本

群がる敵をやっつけろ!

バルンバ

MSX2 | 3.5DD | 6800円
■発売元／ナムコ ■発売中

ナムコからPC Engine版でもおなじみ、『バルンバ』が登場! ゲームは全方向型シューティングで、広大なエリアの中を縦横斜めといたる方向に強制スクロールするゲームフィールドが特徴だ。



画面下のパラメータは、自機のパワーアップの状況がひとめでわかるようになっている

バルンバとは、反重力システムで空や水中を飛び回るバルーンフライヤーに強力な武器を積んだ、球状局地戦闘機のことだ。プレイヤーは、この戦闘機のパイロット、ジェームス飛田となり、クーデターを起こして日本を内乱状態にしたDr.ドッペルを倒すため戦うのだ。

一方、ドッペルは、バイオメカ軍団を率いてバルンバの行く手を阻もうする。そこでプレイヤーは、4種類8方向の射撃パターンとパワーアップアイテムを使い分け、ピンチを切り抜けるのだ。ただし、アイテムの中にはパワーダウンするものもあるので注意しよう。

全5面。それぞれ、中ボス、ボスが1体ずつ出現し、個性的な攻撃をしてくるぞ。どれも必ず弱点があるので、それを見つけ出し、集中攻撃するのがポイントだ。先の面に進むにつれて攻撃が激烈になっていく。君は、最終面のボスを倒せるか!?

ゲーマーの談話室

「難しいよ〜」「ボスが強くてパワーがドンドン減っちゃうし」「正念場のパワーダウンアイテム続出はひどすぎる」「スクロールがカクカクするのは見にくいね」「MSX2用にしてはツライかな」「うーむ」

優 優 優 優 優 優 優

ルパン一味の今回の獲物は……？

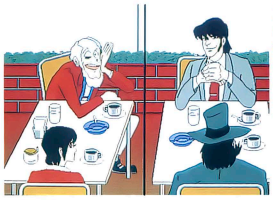
ルパン三世～香港の魔手

復讐は迷宮の果てに

FM TOWNS | CD-ROM | 9800円

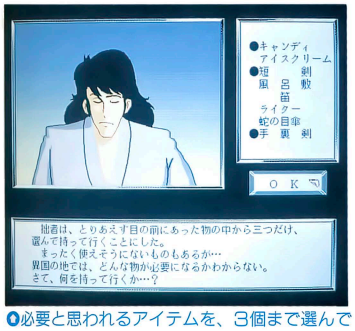
■発売元／CSK総合研究所　■発売中

ところは香港の遊園地リトル・アイランド。この建築現場で幻の民族といわれたカオルーン族の古代遺跡が発見された。カオルーン族は不老長寿といわれた民族で、遺跡からは不老長寿の秘宝を記した石像が発見されたのだという。ルパンたちは、それを手に入れるべく香港へと向かった……というのがストーリー。雰囲気としては、テレビシリーズの中の1話というような仕上がりになっている。

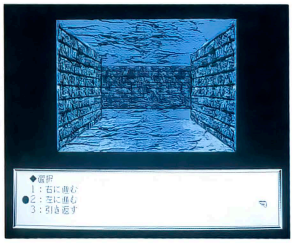


次元は、リズ（エリザベス）の捜索を、友人エドの使いのラム・ヒューから依頼される

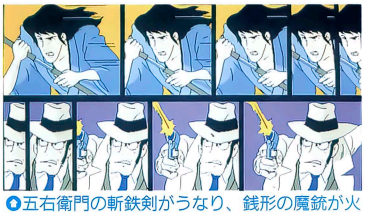
ゲームはコマンド選択式のアドベンチャー。プレイヤーはルパンではなく、次元もしくは五右衛門を担当する。そして、次元はルパンと、五右衛門は銭形と行動をともにするのだ。これによって、1つのストーリー（細かい部分は微妙に変わるが）を2つの視点から楽しめる、お得な作りになっている。残念ながら全編に渡ってではないけれど、重要なシーンでは、ルパン（声はおなじみ山田康夫さん）やゲストキャラがしゃべるのもTOWNSならでは！



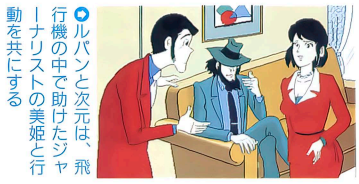
必要と思われるアイテムを、3個まで選んで持っていくことができる。選んだアイテムによって、展開がかなり違ってくるぞ



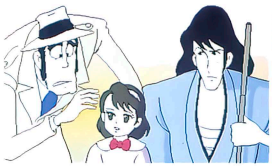
取り込み画面の迷宮。このほかにミイラや狼男なども、取り込み画面で登場する



五右衛門の斬鉄剣がうなり、銭形の魔銃が火を吹く！　画面処理に注目



ルパンと次元は、飛行機の中で助けたジャーナリストの美姫と行動を共にする



五右衛門はなりゆきで、九龍でひろったリズ、銭形と行動することになる



迷宮の中で、ルパンたちと五右衛門がバッタリ。こういうシーンもあるのだ

ゲーマーの談話室

「1本のゲームでいろんな展開が楽しめるのがいいね」「しゃべらせるときのアクセスの長さが気になる」「アニメーションしないのも悪しい」「どうせなら次元や五右衛門、銭形にもしゃべらせてほしかったね」

優 優 優 優 優 優 優

これがアイテムだ



3つ取るとスピードが1段階アップ。最高5段階まで速くなるぞ。



武器の威力がアップする。5段階で、強力なレーザーが使えるのだ。



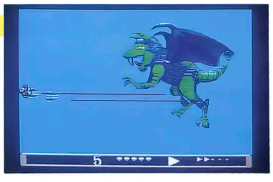
失われたライフを回復できる。後半では必要不可欠なアイテムだ。

固いぞ！強いぞ！ボスキャラたちだっ!!

1面

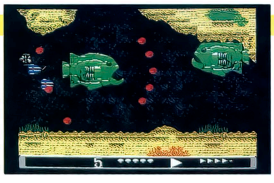


口からレーザーと弾を吐いて攻撃してくる。中ボスだけれど強いぞ！

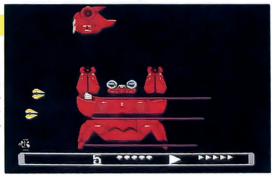


コウモリのような格好のボス。なぜかノーダメージで倒せる弱さなのだ

2面



2匹の鯛（？）が口から弾を吐いて攻撃してくる中ボス。なかなか固い

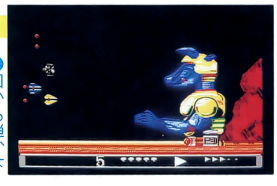


見掛けどおり（？）固いボス。しかし、レーザー攻撃には弱いのだ

3面



体の周りを回る球から信じられないくらい弾を出す、かなり強い中ボス



口から弾、下から溶岩（？）を出す強いボス。この先4面以降もっとハード

©モンキーパンチ・TMS・YTV・NTV　©ⓅHighTech Lab. Japan Inc. 1990

モニタープレゼント3本

スペシャル号にしてもいいほど内容充実！ ディスクステーション 8月号〈#15〉

MSX2 | 3.5DD | 1940円

■発売元／コンパイル ■発売中

この8月号は内容が濃い。ついに、待望の『HALノート』（ハル研究所）が、高圧縮プログラムのおかげで見て楽しむバージョンとして掲載された。さらにSONYから、レトロゲームの『E・I』、日本テレネットの『ハパザートIII』、ユーザーの投稿作品『カウボーイ・トム』と、遊べるバージョンのゲームが3本も収録されているのだ。ひょっとしたら、これだけで3か月は遊べるかもしれないってくらい、盛りだくさんの内容なのだ。

また、7月号で『ブラスターバーン』が暴走するというバクが発見されたため、修正プログラムも入っているぞ。

BGV「おばけらったーはうす」

8月号ということで、BGVはおばけもの。音と映像でヒヤッとした気分が味わえる。



水〇しげ〇のようなドロドロしたグラフィックなのだ

ハパザートIII

甘夏高校のアイドル、レモンちゃんに愛の告白をして、いい関係になろうというアドベンチャーゲーム。



マップ上の移動はフィールド画面になるのだ。まずは学校へ行こっと



学校など建物の中はグラフィックを中心にゲームが展開する

カウボーイ・トム

主人公トムがお姉さんを捜しに旅に出るというAVG。とてもアマチュアが作ったとは思えないほど完成度が高い。



時間の概念があるので、あちこち歩き回っていると夜になって画面も暗くなるのだ



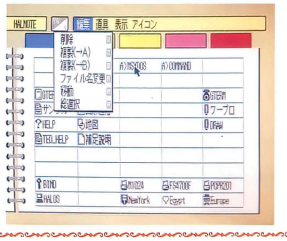
コマンドもなかなか豊富だ。登場人物とは必ず話しておこうね

HALノート

高性能ワークステーションソフト。ワープロや図形プロセッサなど、どういった機能があるのかがだいたいわかるデモバージョンが収録されている。高価なソフトだけに、購入の参考にしてみては？



これは日本語ワープロの画面。なかなか機能が豊富



MSXでいろんな情報処理を行うのにもってこい

E・I

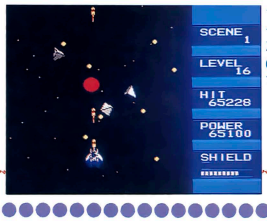
『ザナック』や『アレスタ』といったコンパイルのシューティングシリーズの元祖といえる名作。



発売当時は、よく遊んだよなあ。もちろん今でも燃える！

ブラスターバーンVI

毎度おなじみの連載シューティングゲーム。最終回も間もなくのようなので、レベルを十分に上げておこうね。



敵の出現パターンさえ覚えてしまえばラクなのさ

ゲーマーの談話室

「上で紹介している以外にも各雑誌のプログラムや占いコーナー、『魔導師ラルバ』のデモがあるよ」「今回は遊べるゲームがたくさんあって楽しかった」「これで1940円は激安！」「毎月こんなだとうれしいな」

優 優 優 優 優

GAMING WORLD プレゼントコーナー



❶魔導物語1-2-3テレホンカード（3名）

❷ウルフ・チームテレホンカード（5名）



コンパイルさんとウルフ・チームさんのご厚意により、テレホンカードをプレゼントします。ご希望の方は、はがきに欲しいテレホンカードの番号、郵便番号、住所、氏名、年齢を明記の上、次のあて先までご応募してください。

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 9月号G.W.P.係。締め切りは9月8日（必着のこと）。発表は11月号で行います。

7月号G.W.P. 当選者発表（敬称略）

●ウルフ・チーム特製腕時計

島村竜一（兵庫県）

●ウルフ・チームステッカー

小沢哲二（宮城県）菅原みゆき（栃木県）寺田敏（茨城県）松岡洋介（三重県）村越峰司（広島県）尾崎一城（徳島県）

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

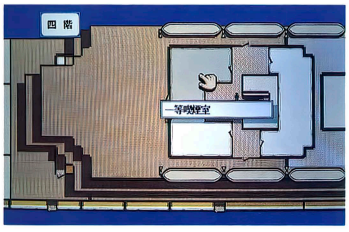
早いもので、編集部には年末に発売される新作の情報も、チラホラと聞こえ始めている。残念ながら、まだお見せできないものばかりなので、みんなに早く伝えたい！と、はやる気持ちを押さえつつ、今月もホットな新作ゲームを紹介していくぞ！

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

藤堂龍之介探偵日記 黄金の羅針盤 翔洋丸桑港航路殺人事件

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元／リバーヒルソフト
■発売日／9月予定







私立探偵・藤堂龍之介は、米国での半年間の外遊を終え、日本へ帰国するため翔洋丸に乗船した。そこで龍之介は、一人旅の女性、麻生多加子と知り合い心を引かれるが、多加子はすでに人妻だった。桑港から出航２日目、甲板の隅に置かれた樽の中から男性の白骨死体が発見された。龍之介は、彼に好意を持ち関心を引こうとする一条菊子の話からこの事件のことを知る。そして、死体が左手にはめていた指輪が、半年前から行方不明の多加子の夫・麻生伊作のものだと聞き、この事件に挑戦するが……。

1920シリーズ第２弾。豪華客船・翔洋丸を舞台に繰り広げられるミステリーAVGだ。

ギャラクシーフォースII

FM TOWNS	CD-ROM	9800円(予価)

■発売元／CSK総合研究所
■発売日／10月下旬予定





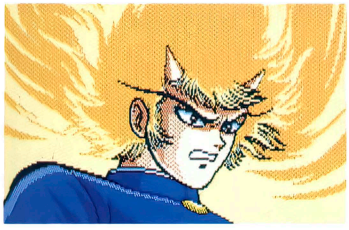
銀河連邦は、巨大な軍事国家「第４帝国」を倒すために、最強の戦闘部隊「GALAXY FORCE」を結成。自機TRY-Zを操作し、悪から銀河を救え！　というSF３Dシューティングゲーム。セガの体感ゲームの移植で、２年ほど前からゲーセンにドカーンと置いてあるから（とにかくでかい台なのだ）知っているよね。

全６ステージで、１から５のステージは好きなステージからゲームを始めることができる（後のステージは自動的に選択される）。アナログジョイスティックに対応しているので、微妙な操作が可能なのだ。

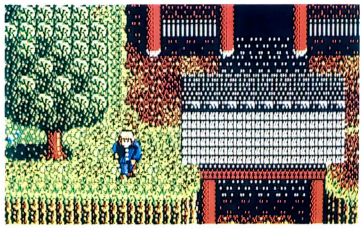
手天童子

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	価格未定
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／エニックス
■発売日／9月上旬予定







10年以上も前に少年マガジンで連載されていた、永井豪原作の同名マンガをゲーム化したもの。紫夫妻の目の前に突然現れた鬼に「15年間預かってくれ」と渡されたものは、生まれたばかりの赤子であった。そして15年後、手天童子郎と名づけられたその子の身に、奇怪な事件が起こり始めた。プレイヤーは子郎となり、自らの宿命と謎を解き明かしていくというRPGだ。

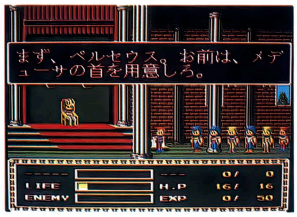
ゲーム化にあたって、永井豪自身が描き起こした原画は200枚以上もあり、ゲーム用のオリジナルストーリーが展開する。

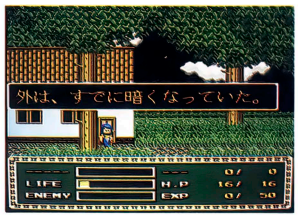
ファンタジーサーガシステム1
ペルセウスの冒険

X68000シリーズ	5HD	6800円

■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売日／8月10日

ファンタジーサーガシステム（FSS）の1作目は、横スクロールのRPG。このシリーズは、今後同じシステムを使って遊べるシナリオ集を出していく予定になっている。





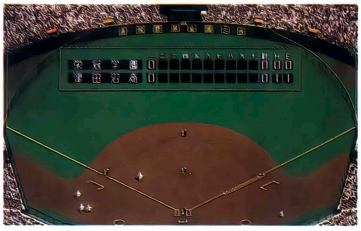
ペルセウスの母ダナエーに一目惚れしたポリュデクテース王は、ダナエーと結婚したいがために、あることを計画した。それは、デーモス家の一人娘ヒッポダメイアと偽の結婚式を挙げ、家臣たちに王が望む物を贈らせようというのである。王は、ペルセウスに対し、見た者すべてを石にするというメデューサの首を取ってくるように命じ、ヒッポダメイアは密かに毒殺しようと考えていた。こうして、ペルセウスの冒険は始まったのだ……。

栄冠は君に
高校野球全国大会

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9500円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／アートディンク　■発売中







高校球児たちの夢、甲子園がSLGになった！　全国3990校（第71回全国高校野球選手権大会の参加総数）の中から1校を選び出し、40日間の猛練習をつんで地方大会に出場。そこで勝ち抜くと、いよいよ甲子園大会だ。実際プレイヤーがするのは、選手の練習メニューを選択し、指示を与えるだけ。実在する高校のパロディとはいえ、その細かいデータはまさに脱帽モノ。画面中を動き回る選手たちが妙にリアルなのだ。

グランプリサーカス

PC-9801VX以降	3.5・5HD	9800円

※MS-DOS Ver.3.3B以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／ウエストサイド
■発売日／9月20日







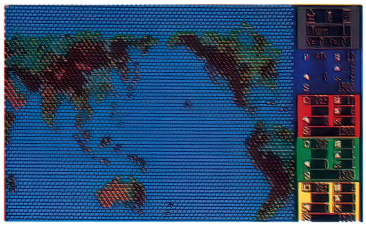
今人気爆発！ＦＩグランプリのゲームが出るぞ。このゲームは、アクションだけでなく、シミュレーションの要素も持ち合わせたカーレースゲームなのだ。プレイヤーは、ＦＩマシンのエンジンやミッション、ハンドリングなどのセッティングを行い、世界各国のサーキットを転戦していくのだ。通信対戦機能により、98同士をつなげて他のプレイヤーとの同時プレイもできるぞ。

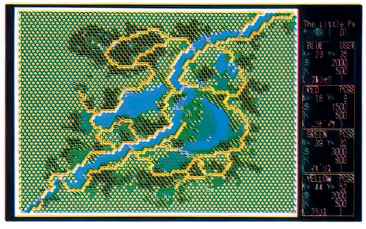
キャンペーン版大戦略II
マップコレクション

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	4500円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	4800円

※『キャンペーン版大戦略II』ゲーム本体が必要です
■発売元／システムソフト　■発売中







このマップコレクションのメインとなるのは、ユーザーから寄せられた数百枚のマップから厳選された20枚。実在する地形をかたどったものから架空のものまで、バラエティに富んだマップがいっぱいだ（98版と88版では、収録マップが多少異なっている）。そのほか、キャンペーン用のマップも2本用意されている。このキャンペーンマップは、システムソフトのスタッフが練りに練ったオリジナルのものだ。

ランダーの冒険 パートIII

MSX2 | 3.5DD | 価格未定
■発売元／コンパイル
■発売日／9月下旬予定





おなじみ『ランダーの冒険』シリーズ第3弾。画面切り換え式のフィールド型RPGだ。剣士として育てられた主人公が、父親にキングオーク退治を命ぜられるところからゲームは始まる。この仕事を終えると、今度はアトラス城の宝物庫から盗まれた5つの宝石を探す旅に出ることになるのだ。

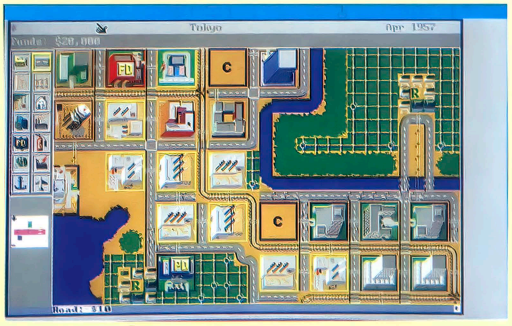


そのころ、数百年前にランダーが封じ込めた魔界の帝王ヴァールが、何者かの手によって復活した……といったストーリーだ。おまけとして、開発途中でボツになった旧『ランダーの冒険 パートIII』(システムもシナリオも違う)の、NGディスクが付く予定になっている。

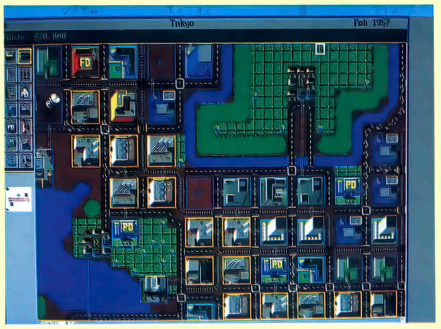
ゲーマーの新作最前線

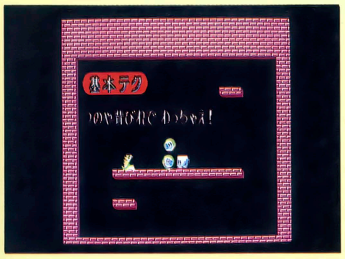
「去年の暮以来、新作のなかった日本ファルコムが、ついに動き出しました！」「どうやら3本ほど進行しているらしいけど、今のところわかっているのは『ドラスレVI』の続編と、新シリーズ(?)の3Dロールプレイングの2本」「もう1本は?」「まだ内緒」「3Dロールプレイングのほうは、かなり力が入っているみたいだったな」「『ダンOョンOスター』よりも絶対におもしろい！との話だけど……」「詳しい情報は、わかりしだい紹介していくので、待っててね」「それから、イマジニアからウワサの『Sim City』98版・X68K版が、いよいよ9月7日に発売されるぞ」「ハイ、同時発売です」「これでやっとTOWNS以外のユーザーも楽しめるね」「TOWNSといえば、ビングから新作が2本出るみたいだね」「1本は『バブルボブル』。電波新聞社のX68K版とはまったく違うオリジナルモードが付いているんだって。マニアは要チェック！」「もう1本は11月ごろ。やはりアーケード版からの移植で、シューティングを出す予定」「先日ちょっとだけ見せてもらったときに、もう1面が完全に動いてたね」「話は変わるけど、SPSの『ネメシス'90』が年末発売に向けて本格的に動き出したぞ」「SPSは、これより前に『ワールドスタジアム』のX68K版も出す予定」「さてお次は、ゴルフゲーム史上空前の大ヒットを記録した、T&Eソフトの『遙かなるオーガスタ』。これのハードディスク版が出るらしい」「といっても98版を持っているユーザーに限っての通信販売だけなんだって」「お値段は検討中。だいたい4000円くらいになる予定とのこと」「あと、6月号で紹介した『デュエル川中島』(『デュエル』のシナリオ集)だけど、ソフトベンダー武尊のみでの発売となりました」「このあとクレソフトでは、またチビキャラシステムのRPG『川中島見聞録』を予定してるってことだから楽しみだね」「最後になってしまったけど、先月紹介した『Thrice』の発売元は、ソフトベンダー武尊ではなくM.N.M Softwareの間違いでした。ソフトハウスおよび関係者の方々にご迷惑をおかけしたことをおわびいたします」「なお、M.N.M Softwearでは、ポリゴンを使った3Dビリヤードゲーム『プール・バー』も開発中」「どちらも9月上旬から中旬ごろ発売の予定だ」

98版『Sim City』の東京にゴOラ現る！のマップ。オリジナルを忠実に移植してある



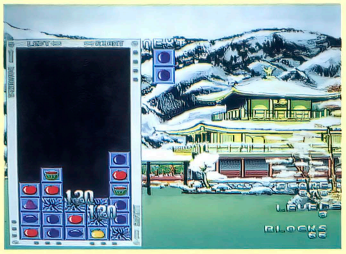
で、こちらはX68K版。98よりドットが細かいため、マップもより広く表示できるのだ





TOWNS版『バブルボブル』にもオリジナルモードがつく

早くも編集部で大ブームの『Thrice』。ブロックのデザインがフルーツになった



月刊.ソーサリアンニュース

予定より発売が遅れたものの『セレクテッド〜』シリーズもこの『5』でおしまい。というわけで、ソーサリアンニュースもしばらくお休みだ。また新しい企画やシナリオがあったら情報をお伝えしようと思う。シリーズ最後を飾るシナリオは力作だぞ！

SELECTED SORCERIAN 5

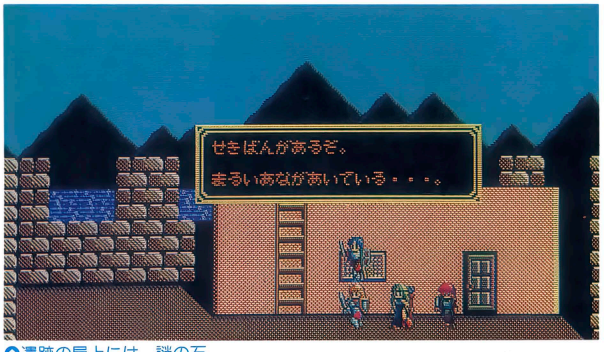
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	2900円
PC-88VAシリーズ	5DD	
PC-9801シリーズ	3.5・5DD	
X1turboシリーズ	5D	

※ ソーサリアン ゲーム本体が必要です
■発売元／ソフトベンダー武尊 ■発売中

UTSUKUSHIKI HANAYOME / GIN NO HI GA KIETA MACHI / YOMU GENDENSETSU / SHAKUNETSU NO WANA / SOREYUKE! DOTO NO TRIATHLON / TOKI NO SHINDEN / NOROWARETA ISEKI / PANDORA NO HAKO / FUIN / YAMI NI KIETA MEGAMI

モニタープレゼント3本





✪遺跡の屋上には、謎の石板があった

凶悪な死刑囚が、刑務所を脱走した。しかもその囚人は、なんとワーウルフだという。本来ならば警備の者が追うべきなのだが、この刑務所には看守が1人しかいないため、持ち場を離れることができない。そこで、看守は近くを通りかかったソーサリアンに、仕事の依頼をすることにした。

✪ソーサリアンたちは、偶然通りかかった刑務所で仕事の依頼をされた



✪ワーウルフが逃げてきたという小島に着くと、1人の少女が話しかけてきた

ワーウルフを追って離れ小島にやってきたソーサリアンは、1人の少女と出会う。彼女は、この島の遺跡を調査していた考古学者の娘で、シルフィと名乗った。彼女は父親が作った遺跡の地図を持っていて、遺跡を案内するので仲間に入れてほしいというのだ。ここでシルフィをパーティに加えるかどうかによって、シナリオの展開が少し変わるぞ。彼女を仲間に加えると、同じ調査隊のメンバー、タウラーに殺された父親の仇をとってほしいと言ってくる。どうする勇者たち!?



✪シルフィは遺跡内のワナを知っている





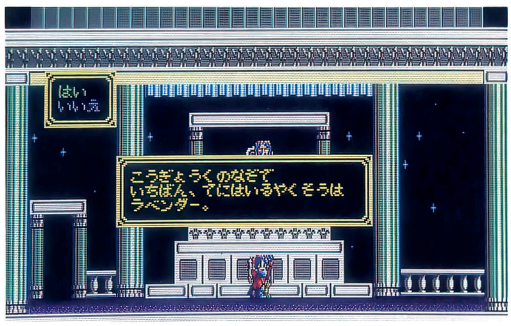
✪ワーウルフも、どうやらこの遺跡に逃げ込んだらしい。中に入ってみるか？



✪コイツがシルフィの父親を殺したというタウラーだ！

それゆけ!ドトーのトライアスロン

SOREYUKE! DOTO NO TRIATHLON



◎神様はソーサリアン関係のクイズを出してくるぞ。答を間違えると……

ついに来た来たやって来た。100年に1度のバカ騒ぎ。ペンタウァ全土をあげての一大イベント「ドトーの障害むかで競争トライアスロン」大会が開催されるのだ。賞金は、なんと10000GOLD＋10000EXPと超破格!! しかも死ぬ危険性はゼロなのだ。ペンタウァの海、山、街を舞台に繰り広げられる、大イベントの幕が切って落とされたのだ〜! 燃えるっ!!

このイベントに参加することにしたわれらがソーサリアンたち。ゲームを始めると、どこかで見たようなキャラたちが……。いや〜懐かしいなあ、なんて言ってる場合ではないのだ。ライバルは全部で3チーム。あわてず、急いで、正確に、数々の謎解きをクリアし、1番でゴールを目指せ!

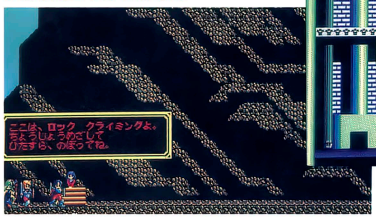


◎どっかで見たような……。う〜ん、どこで?



◎あーっ、懐かしー。基本シナリオに出てきたリーアだあ♡

◎この険しい岩山を登るには、ちょっとしたコツがいるのだ





◎くそー、だましたなあ/ 覚えてろよー//

マガジンコーナーより



『セレクテッド〜』シリーズには、マガジンディスクが入っているのは知っているよね。今回の目玉は「NEWドラゴンモード」。そのほか、各パソコン雑誌の協力で、ユーザーからの投稿イラストも掲載されているぞ。



◎CMコーナーのグラフィックです

◎ソーサリアンファンクラブに載っているE-PRIクンのイラスト



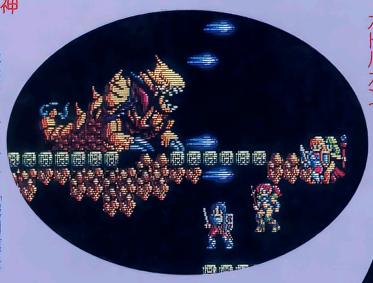
おまけはNEWドラゴンモードだっ!

パーティを組んで「モンスターとたたかう」を選択すると、これまでに出た追加シナリオで対決したボスキャラたちと戦うことができる。最後にオリジナルのモンスターも出てくるぞ。



風神・雷神

◎戦国ソーサリアン「織田信長の章」に登場したモンスター



◎ピラミッドソーサリアン「心を失った姫君」に登場したモンスターだ

ガドルガン



アークデーモン

◎「呪われたクィーンマリー号」に登場した



カラミティドラゴン

◎このモード1、オリジナルのモンスター、カラミティドラゴンだぞ



ツタンカーメン

◎ピラミッドソーサリアン「血ぬられた王家の秘宝」より

ただ今移植進行中!!



●●X68K版『幻獣鬼』。ボスキャラやステージ数など、MSX2版とかなり違う



まずは新作情報から。『遊撃王 II AIR COMBAT』（システムソフト）X68K版が8月中に発売されることに。9月7日には、『T・D・F』（データウエスト）TOWNS版が、9月下旬ごろ『大航海時代』（光栄）MSX2版が発売の予定。それから、『エイトレイクス・ゴルフ・クラブ』（T&Eソフト）TOWNS版が8月31日、『アルガーナ』（ソフトベンダー武尊）X68K版が9月10日、『幻獣鬼（アンデッドライン）』（T&Eソフト）X68K版は9月14日に発売日が決定した。

また、長らくお待たせした『ティル・ナ・ノーグ』（システムソフト）88版は、なんとか8月24日には店頭でお目にかかれそうとのこと。それから、先月で紹介した『スペース・ローグ』（ウェーブトレイン）X68K版は、98版が急きょ9月に発売されることになったため、11月ごろの発売となった。



●●TOWNS版の『ウルティマ』は、I～IIIが1枚のCD-ROMに入って発売される。画面はどちらも『III』のもの



そのほか、発売時期はまだわからないということだが、『ナビチューン』（工画堂スタジオ）98版、『バルバトゥスの魔女』（アーテック）98版の移植が決定、現在移植進行中とのことだ。

98版 バトルチェス

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／バック・イン・ビデオ ■発売中



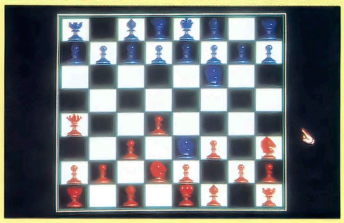
●アナログディスプレイ対応とはいえ、やはりX68K版にくらべると色が寂しい

ルールは普通のチェスとまったく同じ。チェスの駒がアニメーションして戦う3Dモードが、この『バトルチェス』のウリでもある。もちろん、2Dのチェス盤も用意されていて、ゲーム中でもモードを変更して、3Dにしたり2Dに戻したりできるのだ。

●これが3Dモード。各駒を動かす指示をすると、アニメーションで移動するのだ



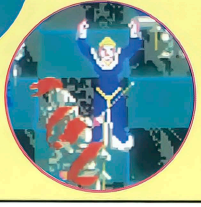
●こちらは普通のチェス盤と同じ2Dボード。当然ながら3Dモードより処理速度が速い



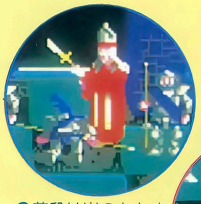
X68K版からの移植ということで、さすがに色数の少なさはどうしようもなく、ドットが荒く見えてしまうようだ。そのぶんとはいってはなんだが、アニメーションの処理速度は98版のほうが速くなっている。ハードディスクに落として使うことも可能。またX68K版同様、パソコン通信で対戦プレイもできるのだ。見ているだけでも楽しめるし、初めてチェスをする人でもすんなり入れるソフトだ。



●飛び道具やナイフを隠し持ち、他の駒を倒す（?）キング。ヨボヨボした雰囲気の動き方をする



●腰をクネらせながら移動する色っぽいクィーン。踊るような動きで相手の駒に魔法をかけて倒す



●杖をかけて移動するビショップ。魔法だけでなく杖を武器にして戦うこともある



●普段は岩のかたまりのような姿だが、移動・戦闘時はモンスターになってしまうルーク

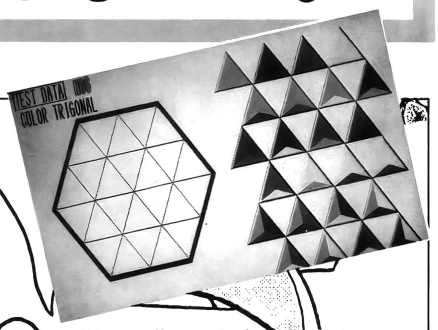
ゲームジョッキー
Game Jockey

芦ケ原伸之の パズルトピア

PC−9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

■発売元／システムソフト　■発売中　※MS−DOS ver.2.11以上が必要です

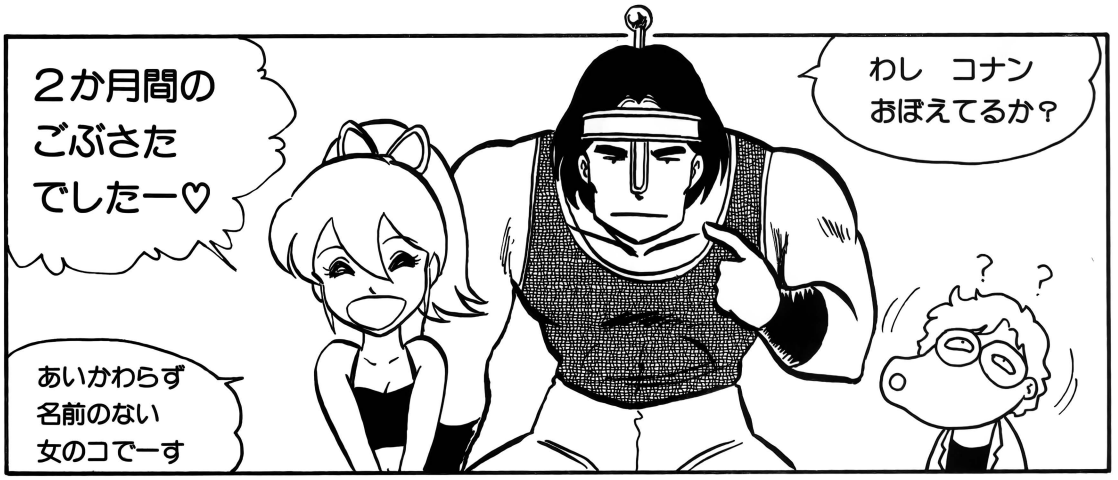
モニタープレゼント3本

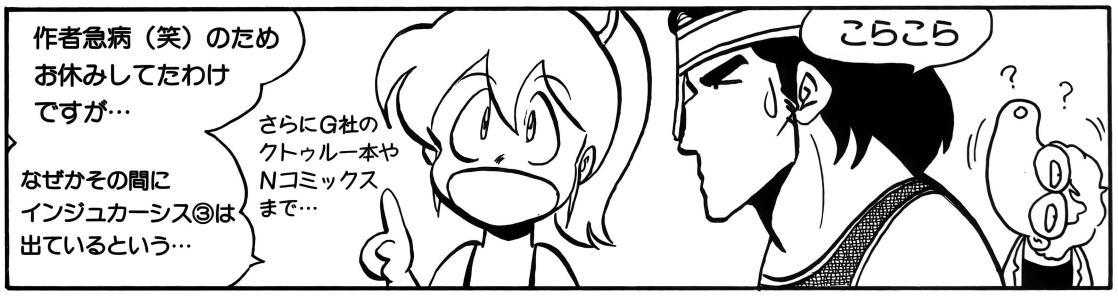


世界屈指のパズルデザイナー・芦ケ原伸之氏による、解けそうで解けないパズルがたくさん詰まったソフトが、この『パズルトピア』だ。キミも2か月ぶりの名無し子ちゃんたちと一緒に20個の謎に挑戦してみない？

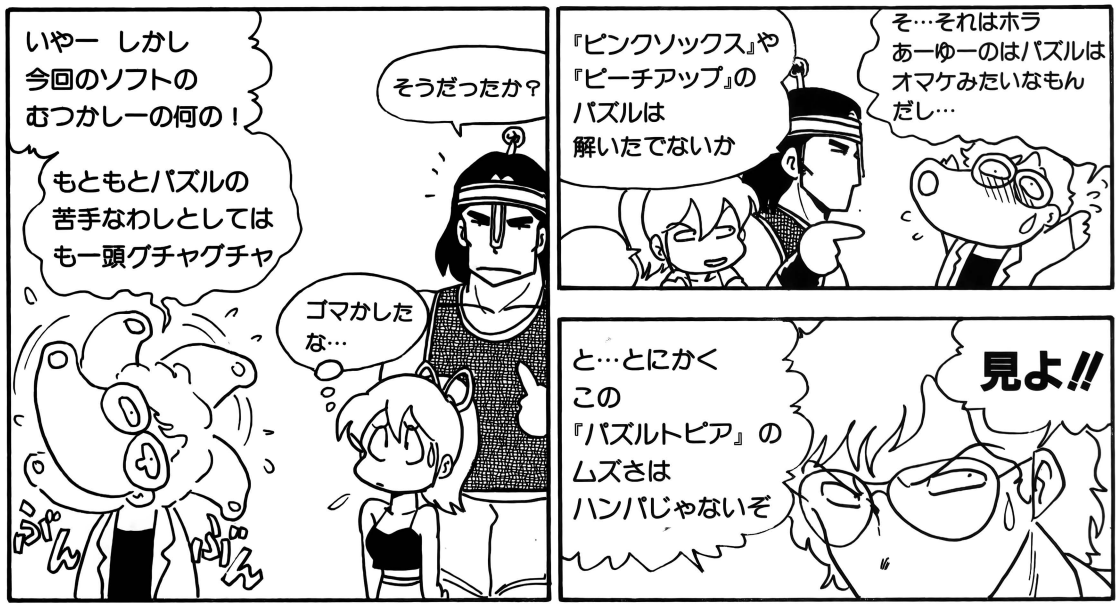


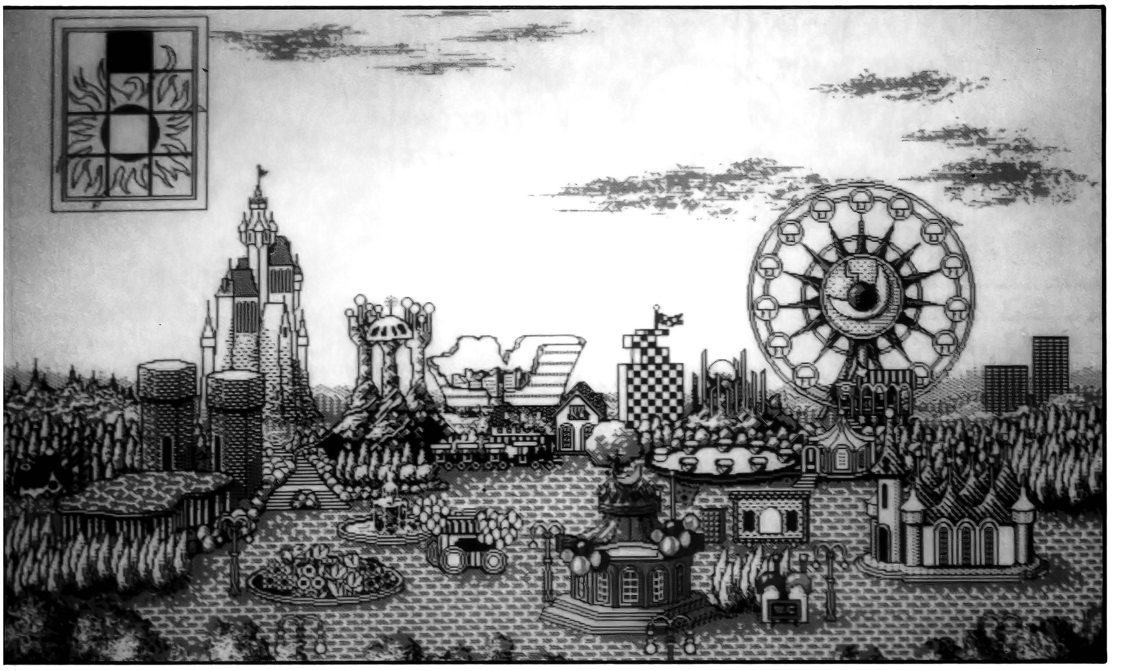
矢野健太郎


2か月間の
ごぶさた
でしたー♡
わし　コナン
おぼえてるか？
あいかわらず
名前のない
女のコでーす

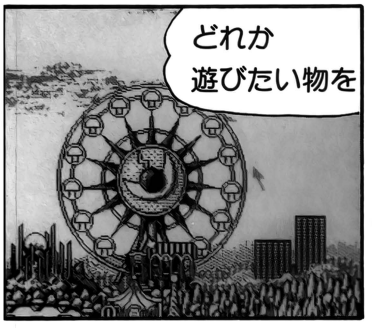

作者急病（笑）のため
お休みしてたわけ
ですが…
なぜかその間に
インジュカーシス③は
出ているという…
さらにG社の
クトゥルー本や
Nコミックス
まで…
こらこら

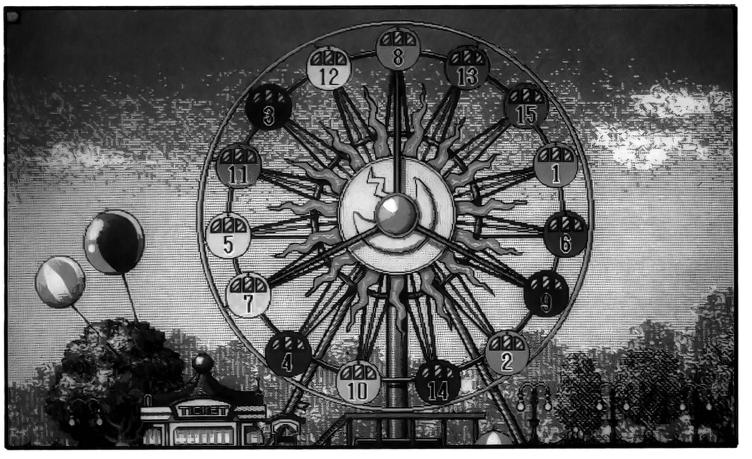

そーゆー
病気
だったのね
どーゆー
いみじゃ

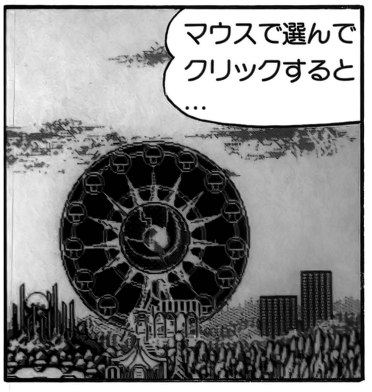

いやー　しかし
今回のソフトの
むつかしーの何の！
もともとパズルの
苦手なわしとしては
も一頭グチャグチャ
そうだったか？
ゴマかした
な…
『ピンクソックス』や
『ピーチアップ』の
パズルは
解いたでないか
そ…それはホラ
あーゆーのはパズルは
オマケみたいなもん
だし…
と…とにかく
この
『パズルトピア』の
ムズさは
ハンパじゃないぞ
見よ!!




わァ！
ゆーえんちだー
何これ？どこがパズルか
ちちち
これはメニュー画面なのだ


どれか遊びたい物を


8
12
13
3
15
11
1
5
6
7
9
4
2
10
14
TICKET


マウスで選んでクリックすると…


このように画面が展開してプレイできる
なるほど
どれどれ

え…と これは
NEW14-15パズルか

よーするに全部のゴンドラを
ちゃんと順番に並べて
やればいーわけね

カンタンじゃん！

まずこれを
こうして
してから
こーやって
んでもって

あれ？
ん…と

こーでしょ
…？
んで

わー！
わけがわかんなく
なったー

いーんだ！
あたし もともと
かんらん車なんて
好きくないもん

よそ行こ！

あれよ！

あのお城
行ってみる！

へ？

何ここ？

EIGHT QUEENSといって
8個のクイーンを互いに
タテ・ヨコ・ナナメの線上に
こないよーに並べるのだ

ホ

あ！ こりゃ
かんたん

こんなもんは
はしから順番に
おいてけば…

ずいずい

あれ？


だめじゃん！
これじゃ
最後の１コが
おけないや

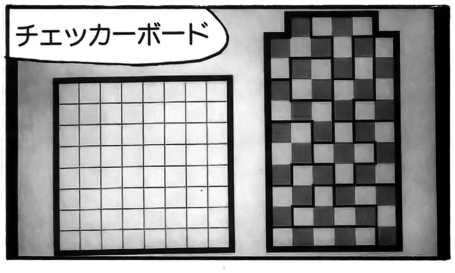

へんだなー
んじゃ
こっちを
こーやって
あれを
こーすると

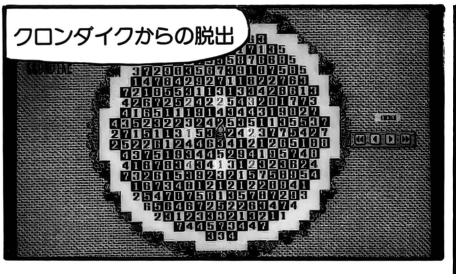

やっぱ
だめだよー
何よこれ
本当にできるの？


「できるの」どころか
何とおりもの答えが
あるそーだ
「パズルの帝王を自負する人は12個
マニアの人は９個
パズル好きな人は６個
普通の人でも、少なくとも３個は
見つけてください」だと
普通以下
んなコト
ゆーなら
自分でやってみろ

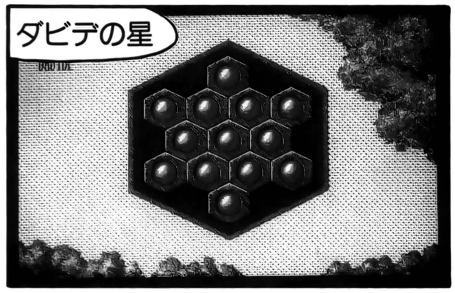

日本人
左脳で考える
解けない
わし野蛮人（バーバリアン）
右脳的直観で
やれば こんなもの

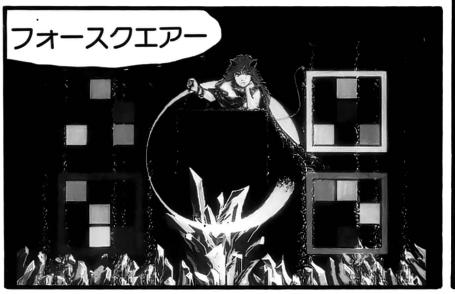

まるで
解けない
アホ

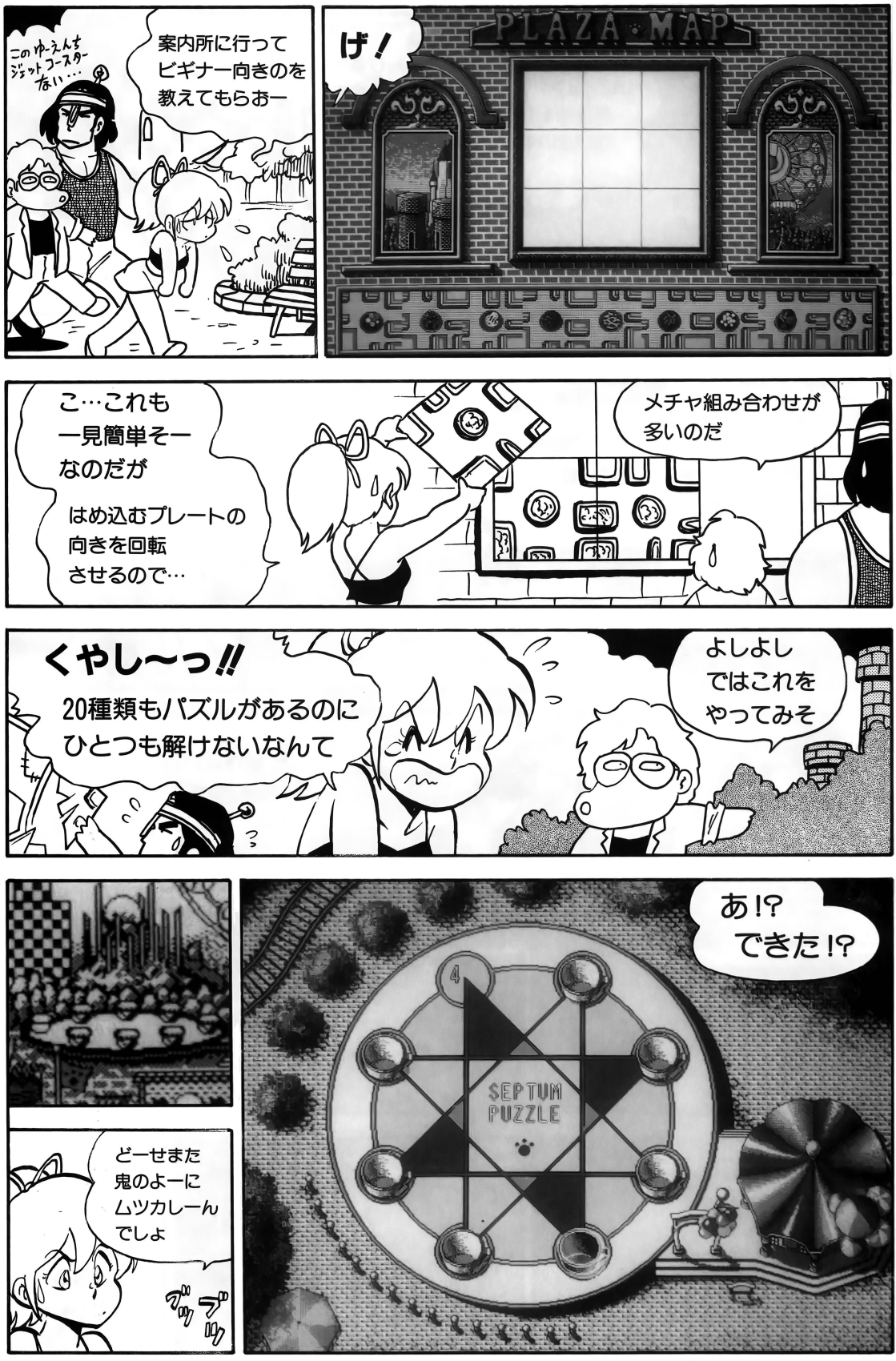

チェッカーボード

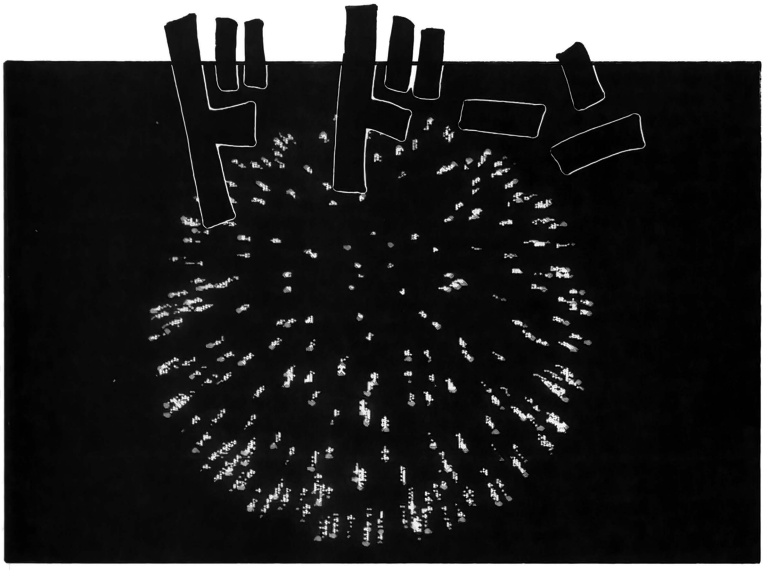

クロンダイクからの脱出


どれもみんな
一見簡単そう
なんだけど…
いざ
やってみると
とんでもなく
ムツカシーよオ

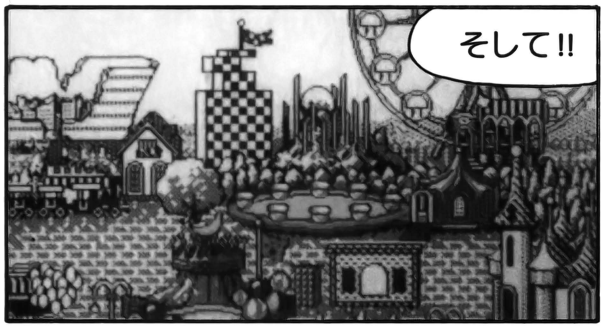

ダビデの星


フォースクエアー

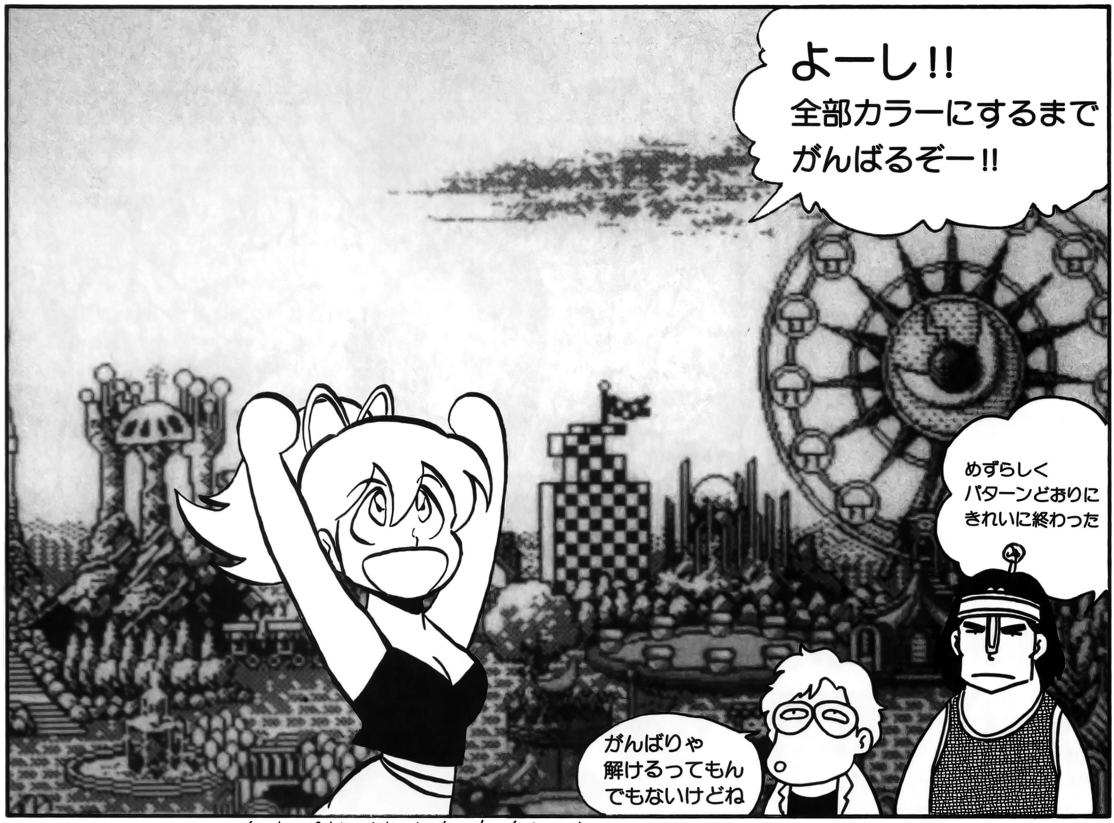

このゆーえんち ジェットコースター ないの…
案内所に行って ビギナー向きのを 教えてもらおー
げ！
PLAZA・MAP
こ…これも 一見簡単そー なのだが
はめ込むプレートの 向きを回転 させるので…
メチャ組み合わせが 多いのだ
くやし〜っ!!
20種類もパズルがあるのに ひとつも解けないなんて
よしよし ではこれを やってみそ
あ!? できた!?
4
SEPTUM PUZZLE
どーせまた 鬼のよーに ムツカしーん でしょ
ブッブッ











なんか 2ヶ月 かかんかったら 太ったなー 次号までには シェイプアップしとこ

好評発売中！

アソコン すうぱあスペシャル ●8

パソコンゲーム80年代記

パソコンゲームの進化を一望する話題作

✡10年間(80年～89年)のメモリアル・コレクション／全収録ゲーム本数は何と253本だ!!
✡パソコンゲーム業界の71人による182の証言「これが最高／80年代ソフトBEST10」
✡「90年代ソフトを生み出す90年代の環境とは?」パソコンゲーム界四大巨頭による座談会

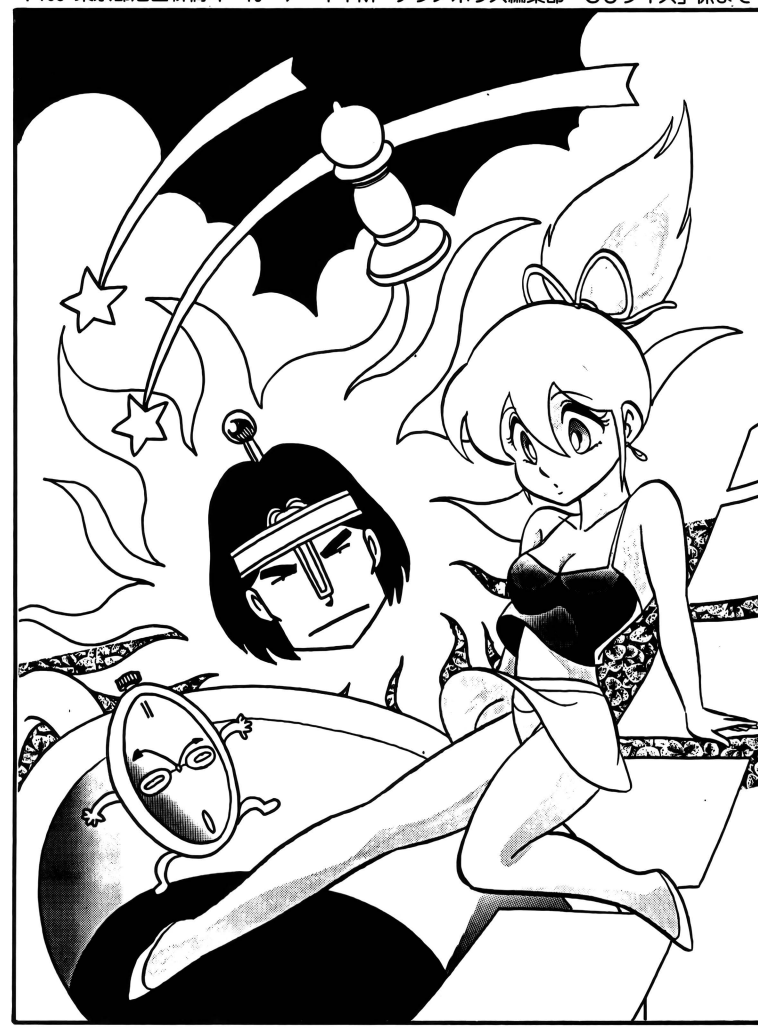
愛蔵保存版
定価700円
(税込)

〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
☎03・208・6740(アソコン編集部)
辰巳出版㈱





〒105 東京都港区新橋4－10－7　ＴＩＭ　テクノポリス編集部「ＧＪクイズ」係まで



発売中NEWソフト掲示板

※6月16日～7月15日の間に発売されたソフトです
協力:J&P町田店

6月16日	●トンネルズ&トロールズ （スタークラフト） X68000／5HD／9800円
6月18日	●定石徹底研究上巻(MGエレクトロン) PC-9801／3.5・5HD／9800円 ●定石徹底研究下巻(MGエレクトロン) PC-9801／3.5・5HD／9800円 ●エメラルド伝説 （システムハウスOH！） PC-88SR／5D／7800円 PC-9801／3.5・5HD／7800円 X68000／5HD／7800円
6月19日	●インペリアル・フォース （システムソフト） PC-9801／3.5・5HD／8800円
6月21日	●魔導物語1-2-3（コンパイル） MSX2／3.5DD／8800円 ●アナザージェネシス(ソフトプラン) PC-9801／3.5・5HD／3800円 ●実戦ビリヤード （パック・イン・ビデオ） X68000／5HD／9800円 ●AD&D®ヒーロー・オブ・ランス （ポニーキャニオン） FM TOWNS/CD-ROM/9800円
6月22日	●天と地と（コナミ） PC-9801／3.5・5HD／1万2800円
6月23日	●トワイライトゾーンVOL.4 特別編（グレイト） MSX2／3.5DD／7800円
6月26日	●花札天国（ドット企画） X68000／5HD／3800円
6月28日	●RYU～哭きの竜より～ （ウルフ・チーム） PC-9801／3.5・5HD／1万1600円 ●つくねちゃんの大冒険 （テクノポリスソフト） PC-9801／3.5・5HD／7800円 ●三國志II（光栄）
6月28日	FM TOWNS／3.5HD+CD-ROM／1万6800円 ●陽炎迷宮（ハート電子産業） MSX2／3.5DD／8800円 ●AYUMI（テクノポリスソフト） PC-88SR／5D／7800円 ●シェナン・ドラゴン （テクノポリスソフト） MSX2／3.5DD／6800円 ●シュヴァルツシルトII （工画堂スタジオ） MSX2／3.5DD／9800円
6月29日	●ロンメル（ホビージャパン） PC-9801／3.5・5HD／9800円 ●即戦力の定石（G.A.M） PC-9801／3.5・5HD／9800円 ●きゃんきゃんバニー （カクテル・ソフト／ フェアリーテール） X68000／5HD／5800円 ●バトル（G.A.M） PC-88VA／5HD／1万2800円
6月30日	●ルパン三世～香港の魔手 （CSK総合研究所） FM TOWNS/CD-ROM/9800円
7月2日	●妖獣クラブ（ディー・オー） X68000／5HD／6800円
7月3日	●パズニック（ビング） FM TOWNS/CD-ROM/9800円
7月5日	●ディスクステーション8月号〈#15〉 （コンパイル） MSX2／3.5DD／1940円 ●Zero（データウエスト） PC-88SR／5D／8800円 ●クォース（コナミ） X68000／5HD／6800円 ●プロミストランド（イマジニア） PC-9801／3.5・5HD／4800円 X68000／5HD／4800円
7月6日	●トンネルズ&トロールズ （スタークラフト） X1／5D／9800円
7月12日	●きゃんきゃんバニー・スペリオール （カクテル・ソフト／ フェアリーテール） X68000／5HD／6800円 ●ルーンワース（T&Eソフト） X68000／5HD／8800円
7月13日	●Indiana Jones and the Last Crusade（富士通） FM TOWNS/CD-ROM/8800円 ●ガンシップ （マイクロプローズジャパン） PC-88SR／5D／1万800円 ●ロードス島戦記・福神漬 （ハミングバード） MSX2／3.5DD／3800円 ●倉庫番パーフェクト （シンキングラビット） FM TOWNS/CD-ROM/6800円
7月14日	●紫禁城（スキャップトラスト） X68000／5HD／6800円
7月15日	●ランス2（アリスソフト） X68000／5HD／6800円

ソフトベンダー武尊で発売中のソフト

6月20日●リップスティック・アドベンチャー2
MSX2／3.5DD／6800円
6月22日●PAL ～ワンダートリップ！ちづる～
PC-9801／5HD／4900円
※ソフトベンダー武尊で発売中のソフトの価格は、すべて消費税込みです

●新作ソフト発売予定表

※7月13日現在の情報です

88SRシリーズ ★はVAシリーズ◎はMC専用

8月上旬	●斬～夜叉円舞曲（ウルフ・チーム） 5D：9800円 ●天使たちの午後III・番外編 （ジャスト）5D：8800円
	●ダンジョン・バスター　エクスプロラーズ（グレイト） 5D：6800円 ●スクール・うぉーず （クリームソフト）5D：6800円 ●ピアス（バーディソフト） 5D：6800円
8月中旬	●REVIEW（オレンジハウス） 5D：7800円
8月24日	●世界でいちばん君がすき! （カクテル・ソフト／ フェアリーテール）5D：6800円
8月下旬	●PURE MY DOLL （アグミックス） 5D：8800円
9月8日	●デュエル川中島 （ソフトベンダー武尊）5D：3800円
9月上旬	●手天童子（エニックス）

9月上旬	5D：価格未定 ●METAL ORANGE（カスタム） 5D：7800円 ●イエスタディ （システムハウスOH！） 5D：7800円 ●ぷりんぐ　あっぷ(ハート電子産業) 3.5・5HD：価格未定
9月21日	★バーズテイル（ボニーキャニオン） 5HD：9800円 ●メルヘンパラダイス（グレイト） 5D：6800円 ●Misty Vol.5（データウエスト） 5D：5000円
9月下旬	●サーク2（マイクロキャビン） 5D：8800円 ●星の砂物語（ディー・オー） 5D：6800円
9月末定	●やじうまペナントレース （ビクター音楽産業）5D：価格未定 ◎ミラーズ（ソフトスタジオWING） CD-ROM：9800円 ★D・P・S SG（アリスソフト） 5HD：6800円

98シリーズ

8月10日	●D～欧州騒気楼（ウルフ・チーム） 3.5・5HD：1万2800円 ●サイレントメビウス （ガイナックス／ ゼネラルプロダクツ） 3.5・5HD：1万4800円 ●クォータースタッフ （スタークラフト） 3.5・5HD：9800円 ●機動戦士ガンダム　クラシックオペレーション（ファミリーソフト） 3.5・5HD：8800円
8月上旬	●ピンクソックス2 （ウエンディマガジン） 3.5・5HD：2800円 ●スクール・うぉーず （クリームソフト） 3.5・5HD：6800円 ●ピアス（バーディソフト） 3.5・5HD：6800円
8月15日	●D・P・S SG（アリスソフト） 3.5・5HD：6800円
8月23日	●ブラック・レインボウ （ホビージャパン） 3.5・5HD：8800円
8月下旬	●ファンタジーⅣ（スタークラフト） 3.5・5HD：9800円 ●ピンクソックス3 （ウエンディマガジン） 3.5・5HD：2800円 ●ごくらく天国（真実プロ） 3.5・5HD：7800円
8月末定	●ダーク・レイスII（アーテック） 3.5・5HD：9800円

8月末定	●ザ・スーパーラスベガス （日本デクスタ） 3.5・5HD：1万2800円
9月7日	●Sim City（イマジニア） 3.5・5HD：9800円
9月上旬	●手天童子（エニックス） 3.5・5HD：価格未定 ●イエスタディ （システムハウスOH！） 3.5・5HD：7800円
9月中旬	●レイ・ガン（エルフ） 3.5・5HD：6800円
9月20日	●グランプリサーカス （ウエストサイド） 3.5・5HD：9800円
9月21日	●バーズテイル（ボニーキャニオン） 3.5・5HD：9800円 ●メルヘンパラダイス（グレイト） 3.5・5HD、5DD：6800円 ●MistyVol.5（データウエスト） 3.5・5HD：5000円
9月下旬	●サーク2（マイクロキャビン） 3.5・5HD：8800円 ●PURE MY DOLL （アグミックス）3.5・5HD：8800円 ●TOKYOアフターファイブ （ジャスト） 3.5・5HD：予価8800円 ●星の砂物語（ディー・オー） 3.5・5HD：6800円 ●野球道II（ソフトベンダー武尊） 5HD：8800円 ●無敵刑事大打撃(ファミリーソフト) 3.5・5HD：7800円
9月末定	●黄金の羅針盤（リバーヒルソフト） 3.5・5HD：9800円 ●カンプグルッペ(ビクター音楽産業) 3.5・5HD：価格未定 ●スペース・ローグ （ウェーブトレイン） 3.5・5HD：9800円

X1 turboシリーズ

9月21日	●Misty Vol.5（データウエスト） 5D：5000円

X68000シリーズ

8月10日	●FSS1　ベルセウスの冒険 （ソフトベンダー武尊）5HD：6800円
8月上旬	●帰り道は危険がいっぱい （ディー・オー）5HD：6800円 ●エメラルド伝説 （システムハウスOH！） 5HD：7800円 ●DOKI DOKI Card League （グレイト）5HD：5800円 ●ルージュ （バーディソフト） 5HD：6800円

8月中旬	●三國志II（光栄） 5HD：1万4800円
8月20日	●バイピアン（ソフトベンダー武尊） 5HD：6200円
8月24日	●雀豪2（ビクター音楽産業） 5HD：9800円
8月下旬	●名探偵魅由シリーズ(1) 闇の血族 完結編(システムサコム) 5HD：予価8800円 ●びんきぃ　ぼんきぃ（エルフ） 5HD：6800円 ●バルーサの復讐（ザイン・ソフト） 5HD：8800円 ●エクスタリアン（ディー・オー） 5HD：6800円 ●うろつき童子(ソフトベンダー武尊) 5HD：予価5800円 ●リップスティック・アドベンチャー2（フェアリーテール） 5HD：6800円
8月末定	●遊撃王II　AIR COMBAT （システムソフト） 5HD：8800円 ●ザ・スーパーラスベガス （日本デクスタ）5HD：1万2800円
9月7日	●Sim City（イマジニア） 5HD：9800円
9月10日	●アルガーナ（ソフトベンダー武尊） 5HD：6800円
9月上旬	●AXIS～FZ戦記（ウルフ・チーム） 5HD：価格未定 ●レインフォーサー（ザイン・ソフト） 5HD：8800円 ●プール・バー （M.N.MSoftware） 5HD：予価7800円
9月11日	●ラグーン（ズーム） 5HD：8800円
9月14日	●幻獣鬼（T&Eソフト） 5HD：7800円
9月中旬	●Thrice（M.N.MSoftware） 5HD：予価7800円 ●DE・JA（エルフ） 5HD：6800円
9月21日	●Misty Vol.5（データウエスト） 5HD：5000円
9月下旬	●星の砂物語（ディー・オー） 5HD：6800円
9月末定	●機甲師団（アートディンク） 5HD：9500円 ●D・P・S SG（アリスソフト） 5HD：6800円

FM TOWNS　★は77AVシリーズ

8月24日	●MANHOLE（富士通） CD-ROM：価格未定
8月31日	●エイトレイクス・ゴルフ・クラブ （T&Eソフト） CD-ROM：5800円
8月下旬	●バルーサの復讐（ザイン・ソフト） CD-ROM：8800円 ●ガンシップ

8月下旬	（マイクロプローズジャパン） CD-ROM：1万1800円
9月7日	●T・D・F（データウエスト） CD-ROM：8800円
9月21日	●Misty Vol. 5（データウエスト） 3.5HD：5000円
9月28日	●バブルボブル（ビング） CD-ROM：9800円
9月下旬	●レインフォーサー（ザイン・ソフト） CD-ROM：8800円
9月未定	●D・P・S SG（アリスソフト） 3.5HD：6800円

MSX 2

8月10日	●ディスクステーション9月号〈#16〉 （コンパイル）3.5DD：1940円
8月中旬	●天使たちの午後Ⅲ・番外編 （ジャスト）3.5DD：8800円 ●夜の天使たち（ジャスト） 3.5DD：8800円
8月上旬	●ファミクルパロディック2 （ビッツー）3.5DD：6800円 ●晴れのちおおさわぎ （カクテル・ソフト／ フェアリーテール）3.5DD：5800円 ●ルージュ（バーディソフト） 3.5DD：6800円
8月15日	●スーパーピンクソックス （ウエンディマガジン） 3.5DD：4800円
8月31日	●電脳学園Ⅱ（ガイナックス／ゼネラルプロダクツ） 3.5DD：8800円
8月下旬	●エクスタリアン（ディー・オー） 3.5DD：6800円 ●星の砂物語（ディー・オー） 3.5DD：6800円
9月7日	●ディスクステーション10月号〈#17〉 （コンパイル）3.5DD：1940円
9月21日	●世界でいちばん君がすき！ （カクテル・ソフト／ フェアリーテール）3.5DD：5800円 ●MistyVol. 5（データウエスト） 3.5DD：5000円
9月25日	●ピーチアップ6（ももものきはうす） 3.5DD：3800円
9月下旬	●大航海時代（光栄） 3.5DD・ROM：価格未定 ●電脳学園Ⅲ（ガイナックス／ ゼネラルプロダクツ） 3.5DD：8800円 ●ランダーの冒険Ⅲ（コンパイル） 3.5DD：価格未定

※ソフトベンダー武尊で発売されるソフトの価格は、すべて消費税が含まれています

ゲームソフト売れ行きBEST 10

今月は新作がかなり多い。『ポピュラス』のシナリオ集『プロミストランド』や『天と地と』『インペリアル・フォース』『ロンメル』など、98版のSLGが上位。新作の少ないMSX2は、あいかわらず『ディスクステーション〜』の人気が高い。X68K版の発売で、最近少なかったシューティングも『ギャラガ'88』『クォース』がランキングされている。

■7月1日〜15日の集計

●東京J&P渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★プロミストランド（PC-9801、X68000）	イマジニア
2位	★ディスクステーション8月号〈#15〉（MSX2）	コンパイル
3位	↘ウィザードリィV（PC-8801、PC-9801）	アスキー
4位	★天と地と（PC-9801）	コナミ
5位	★インペリアル・フォース（PC-9801）	システムソフト
6位	★ロンメル（PC-9801）	ホビージャパン
7位	★クォース（X68000、MSX2）	コナミ
8位	★魔導物語1-2-3（MSX2）	コンパイル
9位	↘ポピュラス（PC-9801、X68000）	イマジニア
10位	→遙かなるオーガスタ（PC-9801、FM TOWNS）	T&Eソフト

●大阪マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★プロミストランド（PC-9801、X68000）	イマジニア
2位	★ディスクステーション8月号〈#15〉（MSX2）	コンパイル
3位	★天と地と（PC-9801）	コナミ
4位	★クォース（X68000、MSX2）	コナミ
5位	★インペリアル・フォース（PC-9801）	システムソフト
6位	★DE・JA（PC-9801）	エルフ
7位	★ギャラガ'88（X68000）	電波新聞社
8位	↗ルーンワース（PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2）	T&Eソフト
9位	★Indiana Jones and the Last Crusade（FM TOWNS）	富士通
10位	★ルパン三世〜香港の魔手（FM TOWNS）	CSK総合研究所

●福岡カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★ディスクステーション8月号〈#15〉（MSX2）	コンパイル
2位	↗三國志Ⅱ（PC-88SR、PC-9801、FM TOWNS、MSX2）	光栄
3位	★大戦略Ⅲマップデータ集（PC-9801）	総合ビジネスアシスト
4位	→バトル（PC-9801、PC-88VA）	G.A.M
5位	↘遙かなるオーガスタ（PC-9801、FM TOWNS）	T&Eソフト
6位	↗Sim City（FM TOWNS）	富士通
7位	↘きゃんきゃんバニー・スペリオール（PC-9801、PC-88SR）	カクテル・ソフト／フェアリーテール
8位	★ストロベリー大戦略（PC-9801）	フェアリーテール
9位	★プロミストランド（PC-9801、X68000）	イマジニア
10位	★ロンメル（PC-9801）	ホビージャパン

★は今月初登場のゲームです

THE RETURN OF

OOPS! ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

あちこちから歓喜の声が沸き上がった、ウィザードリィ5 "HEART OF THE MAELSTROM"。発売されて約2か月になったから、そろそろ冒険終了の声も聞こえてきそうだね。（アレックス）

#5の進行状況はどうかな？　今回はみんな冒険にハマりきってるのか、お客さんが少なくてちょっと寂しかった。でもみんなそれぞれの冒険をしてるんだよね。あとで冒険談をう〜んと聞かせてくれよな。

いろいろな冒険者の話を聞いてみると、やはりNPCとの会話で情報をもらい損なって、そのせいで行き詰まってる人が多いみたいだね。先月も書いたけど、NPCとの会話が#5の最重要課題と言ってもいいくらいの重みを持ってる。相手の言葉の中からうまくキーワードを探しだして、それを聞き返すようにすれば、きっと道は開けるよ。

今回は#5でのアイテムの話。#5のアイテムは、以前までのシナリオのアイテムに比べて、属性や職業のチェックがシビアになってる。これはいよいよ使いたいアイテムに合わせて職業を選ばなきゃいけなくなってきたってことかな。それじゃさっそく、「WIZ#5で一つは手に入れたいアイテム」をカテゴリー別に紹介しよう。

(1)武器

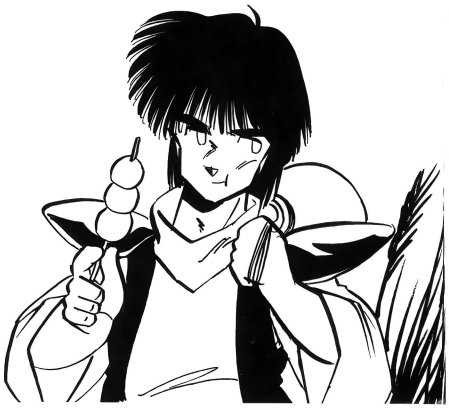
今までと戦闘システムが違うため、短距離から長距離まで、様々な武器が存在する。その中でも特筆すべきは、侍しか使えないMURAMASA KATANAと、LORDしか使えないODIN SWORDだろう。MURAMASA KATANAは、今までのMURAMASABLADE！のようなもので、侍が使える最高の武器。また、ODINSWORDはLORDが使える最高の武器だ。これらはどちらもすさまじい破壊力を持っているが、そう簡単には見つからないかもしれない。もし盗賊など、後方から支援する役目のキャラクタなら、最高の弓矢SYLVAN BOWは憧れのアイテムになるだろうね。

(2)防具

今回の逸品といえば、鎧ではGOLD PLATE+5、盾はSHIELD PRO MAGIがなんといっても群を抜いてる。GOLD PLATE+5はアーマークラスを大幅に下げてくれるだけじゃなくて、なんとヒーリング効果もあるのだ。ぜひとも手に入れたいアイテムだね。SHIELD PRO MAGIは名前どおり魔法に対して防御効果があるらしい。また、GLOVES of MYRDALLは素晴らしいスペシャルパワーがあるぞ！

(3)その他のアイテム

#5には、#2の石のような存在の、6種類のアンク（ANKH）が出てくる。これらはどれをとってもものすごく有用なものばかりだけど、なかでも



ANKH of WONDERは、持っているだけでヒーリング効果のあるアイテム。また、スペシャルパワーもハンパじゃないので、最終的にはパーティ全員に装備させたいものだね。他にも、かなり序盤から中盤で見つかるRING of FROZZなんかは、効果を試してみればわかると思うけど、いざっていうときの神頼み的に使えるアイテムだよ。RING of MADIのスペシャルパワーも、治療呪文が使えるキャラクタが麻痺や石化してしまったときに、とても役に立つものだ。

さて、君はここに挙げたアイテムのうち、いくつを手に入れることができるかな？　迷宮の中には、重要アイテムが山のように出てくる場所があるという「噂」もあるけど…、真実は君自身で確かめてくれ！

ちょっとCAMP

うおーっ！　待望のWIZ#5だ！　懐かしいぜ、ギルガメッシュの酒場！　懐かしいぜ、#1〜#3で活躍したマイキャラ達のパーティ！　懐かしいぜ、線画のダンジョン！　懐かしいぜ、リターンキーを押してれば済む戦闘システム（弱い敵だったらの話）！　懐かしいぜ、カント寺院での蘇生（笑）！とオチのついたところで真面目に。僕は#1〜#3までずっとPC-9801の2DDでやっていたので、2HDしか出ない#5に不安を抱いておりました。以前のシナリオでのキャラを転送できないのかも、と。し・か・し！　ちゃんと互いに転送ができたのでホッと一息つけました。し・か・も！　#3のときみたいに地下1階から敵がやたら強かったということがなく、案外スイスイ進めたので満足。しょっぱなで挫折せずに済みます。さ・ら・に！　アクセスも極力省いてスムーズな展開。グラフィックも大幅にアップ、マッピングもやりがいがある、と素晴らしい出来です。燃えるぜ！といったところで、最後に一言。冒険者の皆様方にKADORTOの守護のあらん事を。（東京都／ポン太くん）

★感動がそのまま伝わってくるようなお便りをどうもありがとう！　WIZ#5を作った人たちが聞いたら泣いて喜びそうな誉め言葉だね。ポン太クンは「A SIGN ON DOOR」にもイラストを送ってくれた。君の冒険にLA-LAの加護がありますように！

先輩からMATU!

知ってました？　WIZ#5のお得技！

その１．バックアップディスクをとってキャラを転送するとお金もアイテムも倍増！繰り返せば無限に増えます。

その２．B1FにいるNPCの"笑う釜"は呪文も効かずメチャ強いが、倒すと１人あたり88026ポイントもらえます。カント寺院で生き返らせては虐殺し続けるとあっという間にレベルUP！　倒した後で出現するグレーターデーモンはバカ強いくせに経験値は低くて割に合わないよ。

その３．B6FのW8S9にある井戸は３レベルでＨＰ回復、４・７・11レベルに潜ってトリトン相手にアイテム稼ぎで＋２クラス以上が手に入るよ。12・14レベルもいいけど、強くなってからにしよう。(北海道／大浦定雄クン)

★え～／NPCを殺しちゃうの？／　なんだか恐いことをやってレベルアップしてるなぁ。でもちゃんと情報を聞いてから殺すようにしなきゃ、浮かばれないよ。あんまり殺しすぎて、他のNPCにもそっぽ向かれないようにしてくれよ。

A SIGN ON DOOR







●（静岡県／凄冴比りゅうらサン）★ファミコン版の"KNIGHT OF DIAMONDS"は本当に評判がいいね。CDもちゃんと#1～#3まで出てるから、パソコン版をプレイするときにBGMとして流すのも、結構いいと思うよ。ぜひぜひお試しあれ

●（千葉県／E-PRIクン）★な、なんというか……。そっか、HUGE SPIDERって、こんなにシュールでかわいいヤツだったのか。ペットにしてもいいかもしれないね

●（東京都／ポン太クン）★わかるな～、この気持ち。今まではグループ攻撃呪文っていうとMAHALITOを覚えるまではなかったんだけど、今回からそのお手軽バージョン「MELITO」が加わって、本当に大助かりだね。やっぱりグループに対する攻撃呪文って、気持ちいいもんな

お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します（TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます）。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

＃１から＃５までを通して、キャラクタやマップに関するいろいろな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します。(ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報は除く)。シナリオナンバー（＃１～＃５）と機種名を明記して投稿してください。

また、当ＴＡＶＥＲＮでは以下のような常設のコーナーを設けています。

＊先輩からＭＡＴＵ！

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーガフムフムと納得したり大爆笑したりするようにウケをねらってください。

＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネームを希望する場合はそのことを明記してください）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。それではよろしく。



あて先：〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
OOPS!ウィザードリィ係


いまとなえられる
禁断の呪文!!
マジカルパワーで
さあ変身よっ!!!
おぢさんが輝いている!!
安永航一郎
魔法のおやじ
プリティそうすけ
絶好調!!
キャプテンお祭りパワー軍団!
逆境ナイン
島本和彦
GIVE ME たまちゃん!
永野のりこ
銀河刑事ナザクナイン
宮原ナオ
幸福野球
大棚俊
オカルト♥バージン
犬橋薫
特捷サイコップ
松本久志
[世界征服物語]
田丸浩史
鉄鋼無敵科學大魔號
唐沢なをき
スカルキラー邪鬼王
石川賢
エラン
新谷かおる
夢幻紳士
高橋葉介
●戦うヘンタイ・ギャグ
[オタクの用心棒]
山浦章
わずかいっちょまえ
星里もちる
銀河英雄伝説
田中芳樹/道原かつみ
宇宙家族カールビンソン
あさりよしとお
●一刀両断ショート・ギャグ・シリーズ
月刊少年キャプテン
10月号
キャプテンは毎月26日発売です
8月25日(土)発売!!
定価360円(税込)
徳間書店

X68000の魅力を120%引き出した初めての愛蔵本！

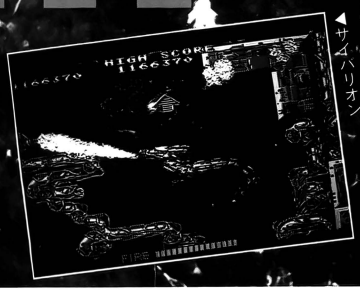
これでX68000のすべてを知ることができるぞ!!

新X68000の企画部隊が考えていることとは?

フロッピーディスクの約500倍の容量をもつ光磁気ディスクとは?

X68000にかかせないフリーウェア（無料ソフト）21本を徹底紹介





▲サイバリオン



▲エメラルドドラゴン

トクマ・インターメディア・ムック

X68000 COMPLETE BOOK

好評発売中・定価1200円(税込)・A4版変形

ゲーム、ユーティリティほか全ソフトカタログ

〈掲載ソフト一覧〉エメラルド・ドラゴン／サイバリオン／幻獣鬼／シムシティ／イメージ・ファイト／ギャラガ'88／ブレード・オブ・エレメンツ／ワールドコート／ラグーン／トンネル・アンド・トロールズ／ポピュラス・プロミストランド／維新の嵐／アフターバーナー／ナイトアームズ／スーパーハングオン／メタルサイト／グラディウス／サンダーフォースII／ドラゴンスピリット／ジェミニウィング／グラナダ／源平討魔伝／WINGS／パワーリーグ／イースIII／スタークルーザー／ダンジョン・マスター／ファーストクィーン／スーパー大戦略／天下統一／銀河英雄伝説／麻雀悟空／ソフトでハードな物語2／マーダークラブDX／クォース／キューブランナー／スターシップランデブー／リップスティックADV／ドラゴンナイト／チェリーボックス／ワールドコート／ロードス島戦記／ザ・リターン・オブ・イシター／DOME／上海／38万キロの虚空／メタルサイト／ザ・マン・アイ・ラブ／倉庫版パーフェクト／ツインビー／第4のユニット／今夜も朝までパワフルまあじゃん2／ウルティマIV／サバッシュ／ガンシップ／ハイパーワード／FIXER Ver.4.0／ステーショナリーPRO／C-TRACE／サイクロン／Z's STAFF／デジタルクラフト／た〜みのる2／SOUND PRO／Music PRO／Mu-1／X-Basic／Cコンパイラ／CARD-PRO／DATAPRO／ザ・ファイル・プロセッサー／OS-9／日本語ワードプロセッサ／X1エミュレータ／SX-WINDOW ver.1.0／X1エミュレータ……ほか全2314種完全掲載

お求めはお近くの本屋さんへ

徳間書店

全53本 9月号モニタープレゼント

9月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。

これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★“希望機種（媒体）”、“各機種（媒体）”と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは9月8日必着、当選者の発表は10月8日発売のテクノポリス11月号で行います。

今月のおすすめゲーム

❶ランペルール 88SR用2本……P50
❷プリンス・オブ・ペルシャ 98用希望媒体3本……P54
❸天と地と 98用（3.5HD）1本、（5HD）2本、合計3本……P56

ゲーミングワールド

❹ソリッドスネーク MSX2用3本……P18
❺サイレントメビウス 98用希望媒体2本……P20
❻魔導師ラルバ総集編 MSX2用3本……P23
❼アナザージェネシス 98用希望媒体5本……P24
❽バルンバ MSX2用2本……P24
❾ディスクステーション8月号〈♯15〉 MSX2用3本……P26
❿セレクテッドソーサリアン5 希望機種媒体3本……P30
⓫パズルトピア 98用希望媒体3本……P33

レモンちっくWORLD

⓬D・P・S SG 希望機種媒体3本……P80
⓭世界でいちばん君がすき！ 希望機種媒体3本……P82
⓮麻雀刺客 MSX2用3本……P84
⓯妖獣クラブ X68000用3本……P85
⓰ピアス 88SR用、98用希望媒体3本……P86
⓱ピンクソックス3 MSX2用3本……P87
⓲ピーチアップ5 MSX2用3本……P88

アンケート

1 現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。

2 パソコンを使ってやっていることを記入してください（いくつでも）。例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。

3 これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください（いくつでも）。

4 テクノポリス9月号の記事のなかでおもしろかったものを、順に3つ記入してください。

5 同じくつまらなかった記事を1つ記入してください。

6 今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも）。

7 現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください。

8 テクノポリスを定期購読していますか？ つぎの3つから1つ選んで○をつけてください。
1．定期購読している 2．ときどき買う 3．はじめて買った

9 テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を1冊記入してください。

10 パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。

11 パソコン関連以外で興味のあること、趣味などを記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

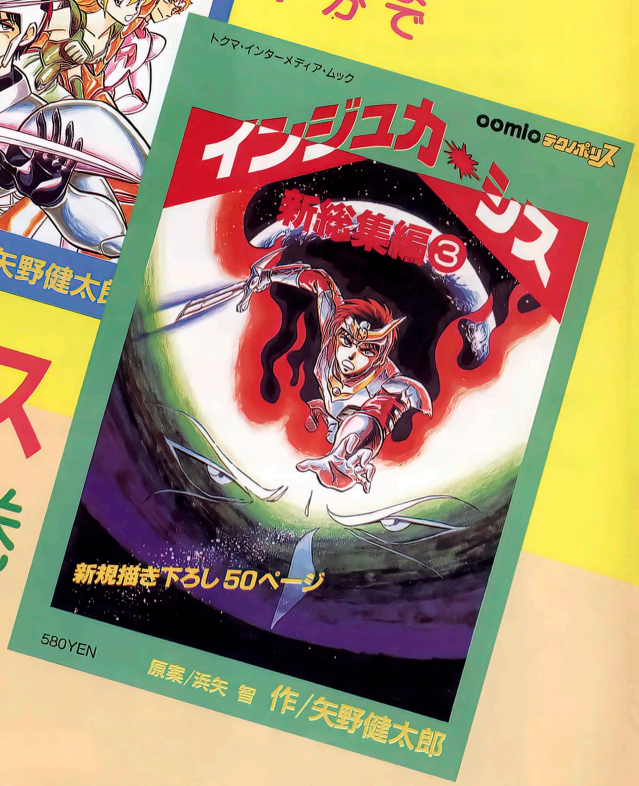
7月号モニタープレゼント当選者発表！（敬称略）

●大航海時代
中田将博（北海道）保坂安二（東京都）
●ウィザードリィV
渕本誠（栃木県）山田貴司（神奈川県）長崎博和（福岡県）
●46億年物語
藤原大知（岩手県）小畑英樹（神奈川県）大浦正嗣（大阪府）
●ダウンタウン熱血物語
林朝輝（千葉県）元沢隆浪（東京都）森本真吾（大阪府）
●ロンメル
佐藤巧一（岩手県）米田秀誉（愛知県）山内永久（広島県）
●AYA
貝瀬貴彦（東京都）藤井和仁（兵庫県）
●パズニック
谷内潤（長野県）村松洋利（静岡県）前田勇（愛知県）笹尾直弘（福岡県）
●妖魔降臨
猪股信広（宮城県）森本由一（岡山県）
●スライミャー
川端聡（大阪府）依怙克正（広島県）
●タッグ・オブ・ウォー
高木啓行（静岡県）白井政道（広島県）
●四川省
酒巻敏夫（東京都）林裕子（滋賀県）
●ファンダムライブラリー⑦
小畑達哉（大阪府）篠原一太（香川県）加藤宝（愛媛県）
●大戦略Ⅲ拡張エディタディスク
東純平（兵庫県）吾妻和樹（山口県）
●陽炎迷宮
都司仁（栃木県）佐野浩一（静岡県）小岸貴俊（岡山県）
●ディスクステーション6月号〈#13〉
若菜久美子（千葉県）岡島真一（千葉県）森本珠代（兵庫県）
●DE・JA
鈴木理樹（千葉県）渡辺啓師（神奈川県）石川力（香川県）
●ランス2
坂本慎哉（福島県）小金沢勝（東京都）安藤芳英（愛知県）
●季刊ディスミックス創刊号
伊藤恵一郎（北海道）田村和弘（千葉県）山口健一（埼玉県）
●ルージュ
池田沖成（千葉県）中野浩二（大阪府）藤山哲也（広島県）
●びんびん麻雀ピーチエンジェル
大熊清一（埼玉県）中村和彦（滋賀県）敷島武雄（大阪府）
●スクール・うぉーず
宇佐美恒城（神奈川県）渡辺譲二（広島県）東川浩直（高知県）
●ピーチアップ4
鈴木文博（宮城県）高橋光敏（埼玉県）太田垣洋（福岡県）
●DOKI DOKI Card League
笠原隆（神奈川県）葛西弘志（島根県）川嵜実（福岡県）

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。







多次元に渦巻く光と闇。

本誌'89年1月号から'90年2月号まで連載されていた人気コミックが3冊にまとまった！

3冊合わせて230ページ以上も加筆!!

インジュカーシス 新総集編全3巻

好評発売中！

各巻580円(税込み)
徳間書店

原案／浜矢　智
作／矢野健太郎

攻略おすすめゲーム

1日3時間しか眠れなくなる光栄のSLG最新作!!

L'EMPEREUR

ランペルール

モニタープレゼント 2本

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 9800円
■発売元／光栄
■発売中
※画面は開発中のものです

『大航海時代』が大ヒット中だというのに、早くも光栄の新作『ランペルール』が発売になった。近世の英雄ナポレオンとなって、ヨーロッパを統一するという歴史シミュレーションだ。夏休みに遊ぶゲームはこれにキマリかな？

地位に応じたプレイができる!

この『ランペルール』には、これまでの光栄の歴史シミュレーションにはなかった要素がたくさん含まれている。その中でも一番大きいのが、プレイヤー（つまりナポレオン）の地位に合わせてコマンドの内容が変化していくということだ。

シナリオは全部で4つあり、シナリオ1ではナポレオンはまだ司令官で、内政や軍事関係のコマンドしか使えない。シナリオ2では最高司令官となり、他の都市へ移動できるようになる（シナリオ1では、自由に移動できない）。シナリオ3の第一執政では、司令官コマンドのほか、3か月に一度だけ政府コマンドが使えるようになるのだ。これにより、国税納入の都市を指定できたり、対外政策なんかもできるようになるぞ。そして、皇帝となったシナリオ4では、政府コマンドが中心となるが、ナポレオンの血縁のいる都市で司令官コマンドを使うこともできる。まあ、どのシナリオから始めても、最終的には皇帝になれるので（もちろん勝ち進めばだが）、シナリオ1からじっくり遊ぶのが一番楽しめる遊び方であろう。

また、HEX戦における軍団（ユニット）は、歩兵、騎兵、砲兵の3種類で、中でもひときわ光るのが砲兵だ。いわゆる間接攻撃ができるのだ。この大砲攻撃は外れることがあったり天候による制限があるものの、『ランペルール』では最大の破壊力を誇る強い味方だ。騎兵にしてもお馴染みの突撃があったりして、敵が混乱しているときは大いに役に立つぞ。それぞれの軍団の特長を生かして、戦いに勝ち続けるのだ。

ナポレオン

ナポレオン・ボナパルトは、地中海北部に浮かぶコルシカ島に生まれる。フランス革命に砲兵士官として参加。その後、イタリア征討司令官として、オーストリア軍を破り信任を得る。1798年、エジプトに遠征し、そのとき発見されたロゼッタストーンは、エジプト文字の解読の鍵となった。翌年、クーデターをおこし、第一執政となる。その後、皇帝になり、大陸制覇を目指したが、ロシア遠征に敗北し1814年エルバ島に流される。翌年脱出し、復位するが、ワーテルローで敗北。セントヘレナに流され、そこで死す。



彼が英雄ナポレオンである。プレイヤーは、彼の立場でプレイすることになる

これらのデモがゲームのオープニングで流れ、プレイヤーを盛り上げてくれる



シナリオ1 司令官



司令官コマンドの画面。前線から、ナポレオンは移動できない。フランス領を9都市にすればクリア。

シナリオ2 最高司令官



最高司令官の場合、前線からの移動が自由になる。フランス領を12都市にすればクリア。

シナリオ3 第一執政



このシナリオから、政府コマンドによる内政、外交ができるようになる。フランス領18都市でクリア。

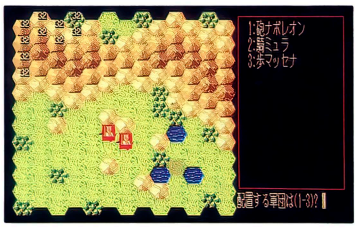
シナリオ4 皇帝



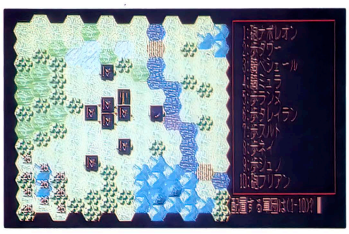
政府コマンドのほか、血縁関係の人物がいる都市にも命令できるようになる。全都市占領でクリア。

地形、季節に応じたHEX戦！

そんなワケで、HEX戦もなかなかユニークな仕上がりになっている。『水滸伝』のHEX戦にもあった季節の概念が導入されているのだ。夏場はとくに影響がないけど、冬場の戦闘は機動力が落ちたりと制約を受ける。湖が凍ることによって進入が可能になるというメリットもあるが、最前線に移動するまで時間がかかってしょうがない。これは貴重な時間と食料を無駄にすることになるのだ。さらに雪が降ったらもう大変！　豪雪になると大砲を使うことができなくなるのである。HEX戦では大砲が重要な戦力となるので、冬場の戦闘は極力さけたほうがいいだろう。



夏季はそれほど行動に支障はない。山は高い場所ほど移動しにくい



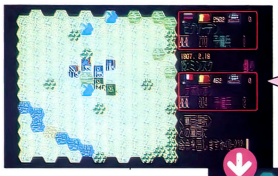
冬季はやたらと機動力を食う。ましてや豪雪なんて……

さらに、この『ランペルール』では地形に高度差がある。つまり、山地なら、他のヘクスよりも「高い」というわけだ。この高い地形には大砲が届かないので、山地を通って兵を進ませるのも作戦のひとつと言えよう。

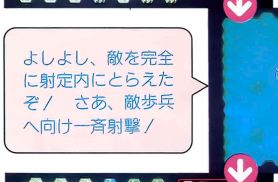
このHEX戦で勝利するコツは、なによりも敵を混乱させることである。混乱している敵を攻撃すると、敵は大きな被害を受けることになる。混乱させるにはいくつか手段があるが、一番手軽な方法は砲撃してしまうことだ。その辺りの軍団が混乱することがあるので、そのスキに一気に攻めろ！

大砲をうまく使おう！

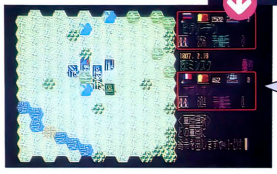
『ランペルール』では歩兵、騎兵、砲兵の3種類の軍団があるが、その中でも砲兵は花形だ。最大5ヘックスの射程距離を誇り、敵の攻撃を受けることなしに、敵にダメージを与えられるのだ。これはじつにおいしい。さっそく活用しよう。とはいっても、集中運用しなければ価値はない。ここは砲撃能力の高い士官に大砲を預けることが大切なのである。これにはナポレオンが適任だ。彼に預ければ、戦果もかなり期待できるはず。



都市に立てこもる敵に対して、攻撃をかけようとする我が軍。損害を少なくするためにも、まず砲撃！



よしよし、敵を完全に射定内にとらえたぞ！　さあ、敵歩兵へ向け一斉射撃！



見よ、この威力！　敵の歩兵を10以上減らした上に、混乱させることにも成功。どんなもんだい！

外交、貿易を利用した戦略

シナリオ3以降では政府コマンドを使うことができる。そこでクローズアップされるのが外交だ。

外交には5種類のコマンドが用意されており、その中でもとくに重要なのが同盟締結のコマンドであろう。序盤戦では、あまり敵を作りたくない。そこで同盟を結んでおけば、3年間はその国と戦争にならないし、交戦国を絞り込むこともできる。

また、友好国に宣戦布告するときは、必ず貿易停止をすることになる。これを行わないと、自国の軍人の忠誠度や兵士の士気が目に見えて下がってしまうのだ。さらに、この貿易停止は交戦国に対して貿易を中止するよう、友好国や同盟国に要請することもできる。こうすれば交戦国は物資や食料が絶たれ、自国が遠征したときにグッと有利になるのだ。

外交交渉は、全部で5つ。始めのうちは、同盟や友好条約にとどめておくのが無難



貿易停止を使って、交戦国を経済的に追い込むことだってできる



貿易によって、絶えず自国の経済の安定を計るのも皇帝の大切なつとめである

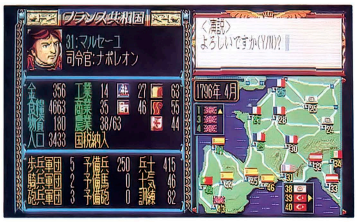


シナリオ1と4を攻略してみよう!

シナリオ1 常勝将軍の登場

兵士の士気を高揚させろ

私、ナポレオンは今マルセイユにいる。私の任務はイタリア方面にいるオーストリアの軍団を打ち破ることにある。しかし、現在の我が軍団の戦力では、その使命を達成することは困難であろう。まずは徴兵をして、兵力を充実させなくては。今年の3月に行った徴兵では180ほど集まって、予備兵は



演説は、兵士の士気を上げる重要なコマンド。士気の低い部隊はコレで上げるのだ



編成で、能力の高い将軍に、兵を預けろ

250になった。合わせて650ほどの大兵力になったが、予備兵は士気も訓練度も低い。このままでは戦果もたいして期待できない。

翌月、馬を買った。騎兵の突撃は貴重な戦力になってくれることだろう。騎兵隊長にはミュラを指名するつもりだ。彼はこれまでもよく働いてくれたし、これからもがんばってくれるだろう。期待しているぞ、ミュラ!

5月に入ったところで部隊の再編成を行った。私は砲兵の指揮を担当することにした。しかし、私が未熟だったためか各軍団の士気および訓練度が著



どこの世界に行っても集中配備は効果が高い

しく低下してしまった。この戦力なら勝てないことはないが、こちらの損害も大きいだろう。そんなことではイタリア半島を制圧という一大目標は達成できない。しばらくは遠征をあきらめるしかあるまい。

その後の数か月間、私たちは血のにじむような訓練を行った。雨の日も、風の日も、ただひたすら訓練に明け暮れた。そして、全兵士に向かって私は叫んだ。「祖国は危機にある。今こそ立ち上がるときだ」と。兵士の士気は高揚し、その勢いで一気にミラノへ遠征した。

ナポレオン、ミラノへ!!

10月1日、ミラノは晴れていた。約450の兵力で攻め込んだ。これなら勝てる……、そう思っていたが、敵の兵力を知ってあ然とした。なんと、敵は500をはるかに越える兵力だったのだ。さらに敵本国からも援軍がやってくるらしい。数では圧倒的に不利だ。撤退することも考えたが、このままでは敵の戦力がますます増強し、遠征するチャンスは二度とこないであろう。私は兵士に命令した。



ミラノに姿を現わしたナポレオン軍団。一気に敵を粉砕しろ!



私は部下に告げた。弱点に集中攻撃せよ!

「弱点に集中攻撃を仕掛けろ! そうすればこの戦い、必ず勝つ!」

私たちは勇敢に戦った。我が軍団の大砲はさえわたり、次々と敵を撃破していった。そして、戦局はこちらに傾いた。敵の援軍がやってきたが、それもものともせず、10月22日、ついにミラノを占領した! 私は勝ったのだ。目から流れ落ちそうになる涙を必死にこらえながら、兵士ひとりひとりと握手した。時がたつのも忘れて……。

我が軍はこの勝利をキッカケにフィレンツェでも完勝、あとはローマへ遠征するのみ。この2戦で大幅に兵士が減ってしまった我が軍は、政府へ軍人派遣を陳謝した。しかし、返ってきた答えは、「現有戦力でローマを陥落させ



ローマに侵攻。敵の砲兵には苦労させられそう

ろ」であった。あまり期待していなかったものの、やっぱり残念。だが、やらねばなるまい。このままの戦力でミュラとともにローマへ遠征した。砲兵をおとりにした陽動作戦が見事に成功し、ローマを占領した。しかし、砲兵軍団の戦力を3割も失ってしまい、この戦いの後に最高司令官に任命されたものの、心は晴れなかった。

ローマを占領した私は、政府から最高司令官に任命されたのだった



シナリオ4　ナポレオン帝国の栄光

各個撃破で苦難を打開せよ!

私は今、皇帝としてパリにいる。外国では我が国への反感が非常に高い。この苦境をどうやって乗り越えていくかが、今後の課題だ。まず、スウェーデンが停戦を申し込んできたので、これに応じることにした。また、背後を固めるという意味もあって、スペインと同盟を結ぶことにした。使者としてタレイランを送り込んだ。彼は外交のプロフェッショナルで、これまでいくつもの外交をこなしてきたので、安心して任せられる。見事、スペインと同盟を結ぶことができたので、プロシアを攻撃目標に定めた。

こうして、国境にあたるフランクフルト付近に戦力を集中させた。直接指



スウェーデンは、開始直後、停戦を求めてきた

揮をする必要があるので、弟のルイをフランクフルトの司令官として送り込んだ。

パリで徴兵を行ったところ、500以上もの兵士が集まった。さすが、パリだ。彼らにはヨーロッパ統一のために働いてもらうことにしよう。

4月に入ったところで、10の軍団と1500の兵士とともにフランクフルトへ移動した。休む間もなく部隊の編成を行い、戦力を整えなくては。各軍団の士気、訓練度といずれも低下しているので、これから数か月間は訓練に明け暮れるだろう。この間、アムステルダムにイギリス軍が遠征してきた。なんとか撃退したものの、こちらの損害も大きかった。仕方なく、ルイ以下4軍団をアムステルダムへ派遣した。

ベルリン攻略部隊はさらに訓練を重ねていき、11月になったらいよいよベルリンへ乗り込む予定だ。ベルリンはプロシアで一番大きな都市で、ここを陥落させることによって大陸制覇への第一歩を踏み出すことになるのだ。

我が軍は土煙をあげてベルリンへ遠征した。



ふむふむ。各国とも我が国への反感が高いな。だが私は、力でねじ伏せようと思うがどうだ?

大陸制覇を目指せ!

ベルリンにはブリューヒャー以下、1250の軍勢があることが報告されたが、我が軍は1800の戦力を保有しているのだ。負けるわけがない。

敵司令官ブリューヒャーは、優秀な騎兵を指揮しているので、こちらはこれに砲撃による集中攻撃を仕掛けた。この戦法はそうとう効いたようで、彼はいそいそと撤退を始めた。我が砲兵軍団は順調に砲撃を続けて、11月25日、最後の歩兵軍団を撤退させて、ついにベルリンを占領した。こちらの被害は300前後、与えた損害はじつに



満を持してベルリンへ侵攻する。この一戦が母国フランスの運命を左右する。負けられぬ!



ベルリンを攻めると、敵との兵力差で我が軍有利。しかし、油断は禁物だ



あと2部隊。勝利の美酒へあともう一歩まで近づいた。兵士の士気も高い!

1000を超える大戦果だった。

12月にはモルティエを司令官に任命し、ワルシャワに攻め込んだ。すると敵は戦わずしてワルシャワを放棄。かくして、ワルシャワの無血占領に成功し、我が領は16都市になった。しばらくしてプロイセンが停戦を申し込んできたが、ロシア遠征のときに邪魔なので、この際、滅亡させてしまおう。プ

我が軍は激戦に勝った。大勝利である。この調子で一気にプロシアを滅亡させるつもりだ!



プロシアからの停戦の申し込み。しかし、生かしておけば、必ず牙をむくぞ!



ロイセンとは停戦を拒否し、新たにオスマントルコと同盟を結んだ。東方における驚異がなくなった今、大軍を率いてプロシアを滅亡させて、その勢いでロシア領に遠征し、いずれは巨大な海軍を持つイギリスと互角に戦うことが目標だ。まだ、戦いは始まったばかりだが、キミも私たちのヨーロッパ制覇に協力してくれないか?

攻略 おすすめゲーム

一気にレベル7まで駆け上がれ！

モーター プレゼント 3本

PRINCE of PERSIA

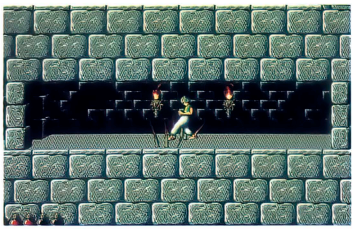
プリンス・オブ・ペルシャ

痛快アクションゲーム『プリンス・オブ・ペルシャ』をレベル7まで徹底攻略！　この前半で行き詰まっているところがあったら、この記事を読んで一気に最後までクリアしよう!!

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 8800円
■発売元／プロダーバンドジャパン　■発売中

レベル 2

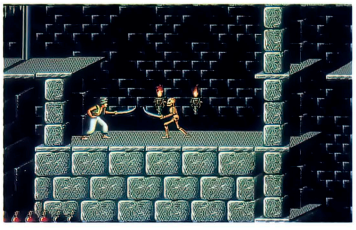
このレベル2はカンタン。隅々まで歩き回れば解けるはずだ。注意するとしたら、下からニュッと出てくるトゲに刺さらないようにするということぐらいかな。出てくる場所には小さな穴がたくさんあるので、目を凝らして見れば刺さる心配もないでしょう。このトゲはジャンプして飛び越す以外にも、通り抜ける方法があるのだ。なんと、ゆっくり歩けば難なく通り抜けられる。



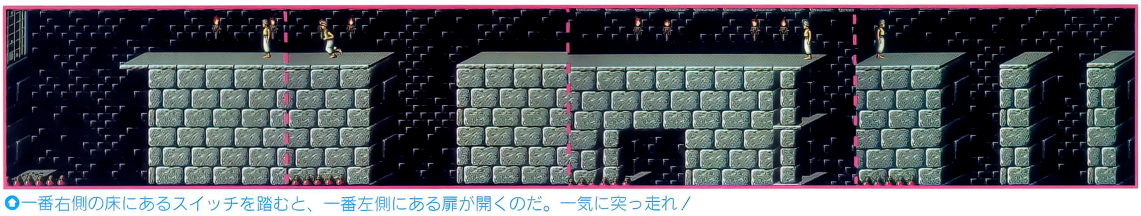
●トゲがあるところは、このようにゆっくり歩けばラクに通り抜けられる。無理してジャンプすることはない

レベル 3

このレベルはなかなかムズい。ある扉を開けるスイッチが4画面も手前にあり、しかもその間は山あり谷ありなのだ（下の写真参照）。スイッチを押しても一定時間で閉まってしまうので、全力で走ってもギリギリ間に合うかどうかなのである。ここは死ぬ気で何度もチャレンジするしかない。斬っても斬っても死なないガイコツは、追い詰めて下に落とせばやっつけられるぞ。

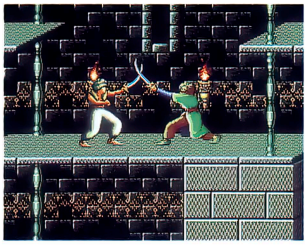


●このレベル3に登場するガイコツはただ斬るだけでは倒すことはできない。追い詰めて下に落とすのだ

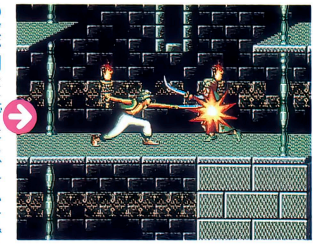


●一番右側の床にあるスイッチを踏むと、一番左側にある扉が開くのだ。一気に突っ走れ！

戦闘に関する基礎知識



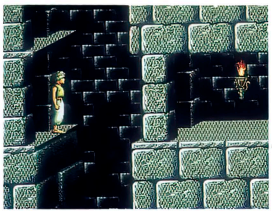
●敵が剣を上げたら、すかさずテンキーの（8）キーを押して防御する



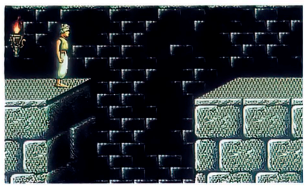
●その勢いでそのまま敵に剣を向ける。基本的にこれでほとんどの敵に勝てるぞ

敵の攻撃に敗れて死んでしまったときは、なんかやたらと悔しい。そんな思いをしないためにも、この戦法をよく覚えておこう。まず、こちらから間合いを詰めていく。敵によって様々だか、だいたい剣が触れ合うと敵が斬りかかってくるので、すぐにその攻撃を防御し、そのまま攻撃の体制に入るのだ。相手が動かないからといって、あせってはいけない。相手が動くのを待ち、必ずノーダメージで戦闘に勝てるようになろう。

ジャンプに関する基礎知識

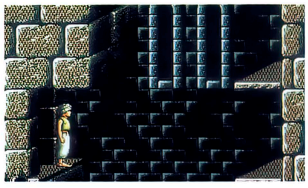


◎5ブロック分ならその場ジャンプで十分届く距離なのだ



◎ブロック3つ分までなら、その場ジャンプでギリギリ手が届く

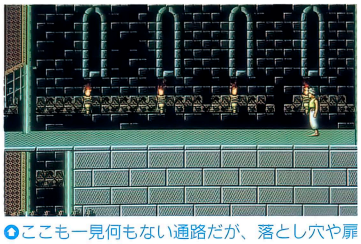
助走してジャンプするのと、その場でジャンプするのとでは飛距離が違う。助走ジャンプはブロック4つ分まで、その場でジャンプはブロック3つ分だ。したがって、ブロック4つ分が特別な場合を除いて、助走ジャンプに自信がなければ、その場でジャンプしたほうが安全だね。



◎ブロック4つ分の距離は、その場ジャンプでは手すらも引っ掛からない

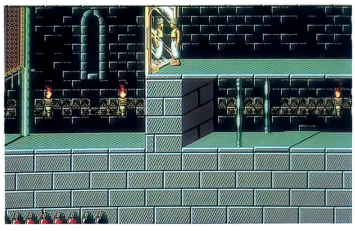
レベル 4

前半では最大の難所と言われているレベル4。なにがムズいって、鏡が道をふさいでしまうところがあるのだ。これがどうやっても進めない。別のルートでこの先に行こうとしてもダメなのだ。ヒントは壊すつもりで……？



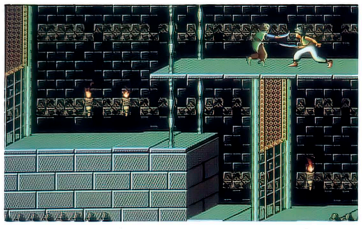
◎ここも一見何もない通路だが、落とし穴や扉を閉じてしまうスイッチがある

◎これがその鏡。うーん、どうやって向こう側へ行くんだろう？



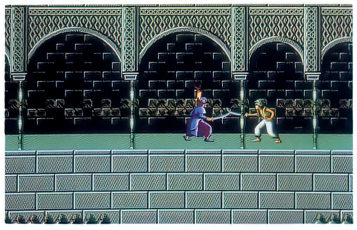
レベル 5

レベル5はトラップらしいトラップは何もない。ただひたすら敵が出てくるだけのレベルだ。左ページの「戦闘に関する基礎知識」をしっかり読んでおけば、問題なくクリアできるはずだぞ。



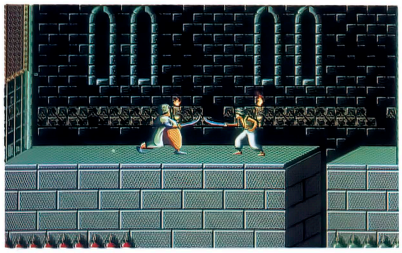
◎追い詰めすぎて下の段に落とすと、プレイヤーが下に降りた瞬間に斬られるので注意！

◎このレベルは敵だらけ。ほとんどの画面に敵が現れるぞ



レベル 6

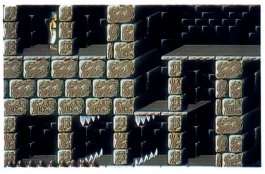
ここはマップそのものも短く、比較的やさしいレベルだ。デブの敵にちょっとてこずるかもしれないが（コイツの場合も、間合いをドンドン詰めていき、相手が手を出すまでジッと我慢してすかさず払い斬り！）、そこさえ突破すれば、あとはほとんど前進あるのみとなる。例の影が出てきたら、とりあえず思いっ切りジャンプしましょう。アッと驚く新展開（!?）が起こるぞ！



◎このデブった敵は、攻撃を仕掛けるとほとんど避けられてしまい、逆にダメージを受けてしまう

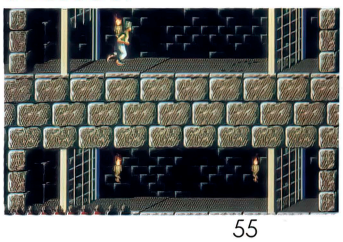
レベル 7

レベル7からはかなりシビアなタイミングのキー操作が必要となってくる。気合いを入れてガンバロウ。ここはスタートするやいなや、初めての人は痛い思いをするであろう。2回目からはすかさず……!? で、ここはいきなり行き詰まる。うーん、どうしたらいいんだろう？　とりあえず、ジタバタしてみるかな!?



◎うーん、行き詰まってしまったぞ。どこかに抜け道があるはずなんだが……

◎一歩でもジャンプする場所を間違えるとトゲに刺さったり扉が閉まってしまうぞ！



攻略 おすすめゲーム

上洛のためには、まず越後の統一だ！

天と地と

モニタープレゼント 3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	未定
MSX2	3.5DD	

■発売元／コナミ
■発売中（88SR版、MSX2版は発売日未定）

ついにコナミ初のPC-98 版オリジナルゲーム『天と地と』が発売になったぞ。というわけで、今回はこのゲームの序盤の展開を中心に攻略を進めていこう。

プレイヤーは原作の主人公である長尾景虎（上杉謙信）を担当することになる。このあたりは『信長の野望』『天下統一』などと違って、大名を自由に選ぶことはできないってわけ。キミは各地を平定しながら上洛し、最終的に足利幕府を再興することが目的だ。そのためには、まず越後を統一しなければならない。

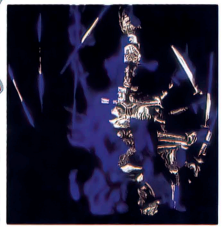
まずは、近隣の三大名（芦名、村上、一向宗）に対してどう接するかが問題となる。村上家とは不可侵同盟を結んでおり、印象値も高いので、こちらは問題ない。では、芦名と一向宗のどちらを当面の敵にしぼったほうがいいか？　ズバリ、芦名だ。一向宗は畠山軍と府中城の周辺でつねに抗争を繰り広げており、東進してくる余裕はまずない。そういうわけで、全兵力をもって芦名の本城、会津城攻略に当たろう。むしろ、兵力を出し惜しみして戦いを長びかせると、北上してくる武田軍に





◎◎芦名家と一向宗は一年以内に確実に宣戦布告してくるので、最初から敵のつもりで接しよう

毘沙門天



◎オープニングに出てくる毘沙門天。一瞬なので、よく見てないと見落としそう



◎対武田戦に専念するために、芦名家は可能なかぎり早く滅亡させておこう

越後およびその周辺の城データ一覧

とりあえず、越後とその周辺にある城のデータを掲載しよう。最初のうちはこれを参考にしてね！

城名	所属	防御力初期値（本郭/弐郭/参郭）	防御力最大値（本郭/弐郭/参郭）	地形（本郭/弐郭/参郭）	石高（初期/最大）	町	兵糧
春日山	長尾家	200/150/100	400/300/200	400/350/300	70/200	20	900
栃尾	〃	250/100/100	350/250/200	240/120/100	20/ 90	15	800
琵琶島	〃	300/200/200	450/300/250	30/ 20/ 10	10/ 70	10	1000
新発田	〃	250/250/200	350/300/250	20/ 20/ 20	40/120	5	900
魚津	〃	200/150/100	300/200/150	100/ 50/ 10	60/170	10	650
坂戸	無所属	400/300/200	500/400/300	300/180/120	40/120	15	1200
本庄	〃	300/250/250	400/350/300	150/100/100	32/120	5	1050
富山	〃	300/200/100	400/250/150	100/ 50/ 50	70/150	15	800
沼田	〃	100/ 80/ 50	400/300/250	200/200/150	30/ 70	5	950
府中	一向宗	300/250/250	450/450/400	150/100/ 50	60/110	20	1300
飯山	村上家	150/100/ 50	300/200/150	200/100/ 50	25/ 50	10	500
葛尾	〃	100/100/ 50	200/150/150	50/ 50/ 50	35/ 70	10	500
会津	芦名家	200/200/100	300/250/200	50/ 30/ 10	170/300	15	750



◎作戦前に毘沙門堂にこもると、第一軍団の破壊力がアップする

対しての防備がおろそかになるので、できるだけ短期間に芦名を滅亡させたほうがいい。

その会津城攻略作戦は以下のとおりに行うといい。芦名軍は新発田城か栃尾城のいずれか（たいていの場合は新発田城）を攻撃してくるので、第二軍団か第三軍団あたりを使って敵の第一軍団を引きつけておいて、そのスキに会津城を攻め落としてしまうのだ。本城さえ攻め落としてしまえば、他に城があってもその国は滅亡してしまうので、もし自国の城が取られそうになっても、気にせず会津城目指して攻め込もう。

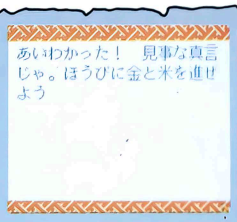
芦名家を滅亡させたならば、すぐに軍団を呼び戻して武田軍の攻撃に備えよう。村上家は確実に武田に滅ぼされる運命なので、援軍は送っても送らなくても状況は変わらないだろう。それから、武将の裏切りには気をつけること。謀叛をおこされると、いろいろ困ることが起こるので、その可能性がある武将はあらかじめ解雇しておこう。

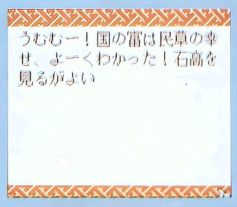
真言を入力する

これは春だけ実行できるコマンドだ。内政コマンドのメニュー下段のアンダーラインだけが点滅する部分にカーソルをあわせてクリックすると……!?



◎真言の入力画面。ただし、すべての真言は、1ゲーム中に2回までしか受けつけてくれないのだ





◎正しい真言を入力すると、この他にも毘沙門天のいろいろな助力を得ることができる





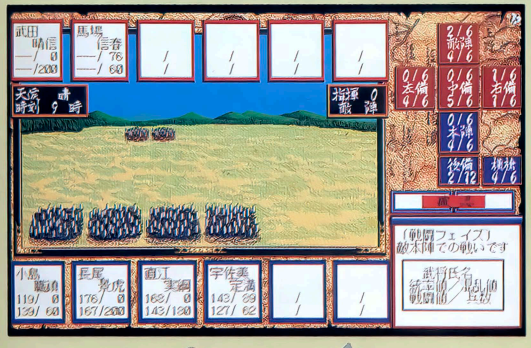
◎◎いよいよ信玄との宿命の対決がはじまる。一方、尾張では信長が織田家の家督を継ぐ

精鋭長尾軍の力を発揮せよ！

戦国シミュレーションの重要な要素のひとつに戦闘モードがあるが、『天と地と』の場合、戦場をエリアごとに分けるというシステムを採用している。城攻めの場合は、各郭ごとの戦闘を行っていく。ずっと前線にいると混乱値が上がってしまうので、うまく後備に下げて武将を休ませながら戦えば、まず勝てるだろう。

ところが、野戦の場合はそうはいかない。野戦は主に本陣、敵本陣、右備、中備、左備の５エリアに分かれて戦闘が行われ、本陣を敵に奪われるか、右備、中備、左備の３エリアすべてから自軍の武将がいなくなると退却をせざるをえなくなるのだ。また、各武将には統率値というものがあって、混乱値が統率値を超えてしまうと、武将が兵を統率しきれなくなり、撤退してしまう。

つまり、野戦で勝利を収めるにはバランスのよい軍団を編成する必要があるのである。戦闘力の高い武将だけに兵隊を集中させて無理押しをしたりすると、それぞれのエリアを維持できなかったり、混乱値が急速に上昇して武将が撤退してしまう可能性もある。単純な戦闘システムのようにみえるが、じつはとても奥が深いのだ。敵本陣の攻撃に夢中になりすぎて、兵力を攻撃にまわしすぎると、味方本陣が敵の横槍武将の襲撃を受けて、総崩れになる可能性もあるぞ。



野戦

◎適切な武将のローテーションが戦いの命運を分けることになる。簡単そうに見えるが、これが結構ムズい

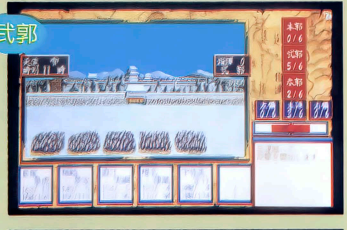
城攻め

◎城を攻略して自分のものにするためには、本郭を落とさねばならない。そのためには参郭、弐郭を突破しなければ……

本郭



弐郭

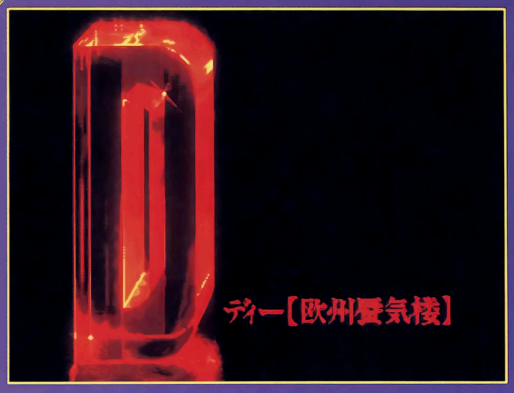


参郭



攻略 おすすめゲーム

1939年、ヨーロッパは戦嵐につつまれた……



ウルフ・チームの新作は、第2次世界大戦時のヨーロッパを舞台としたシミュレーションゲームだ。枢軸国、もしくは連合国の指導者となって、自国を軍事・政治的にコントロールする。シンプルだけど奥深いこの内容は、今までのSLGとはひと味違うのだ。今回は『D～欧州蜃気楼～』独特のシステムを詳しく紹介！

PC-9801シリーズ	3.5-5HD	1万2800円

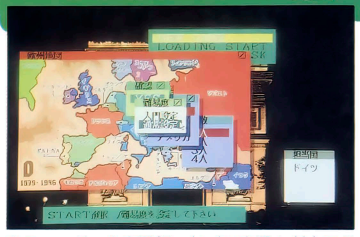
■発売元／ウルフ・チーム
■発売日／8月10日　※アナログディスプレイが必要です

枢軸国と連合国の5年半に渡る戦いを再現

『斬』でシミュレーションに新時代を築いたウルフ・チームから新作SLGが登場。今度は第2次世界大戦をテーマとした戦略級SLGなのだ。

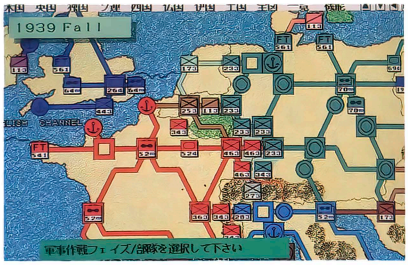
舞台は、1939年～1945年の戦乱のヨーロッパ。プレイヤーは主要4国の指導者となって国家の軍事・政治活動を指揮し、自国を勝利に導くのだ。選べる国はドイツ、イギリス、アメリカ、ソビエト連邦の4か国。同時に4人までプレイ可能なので、大勢で遊べば盛り上がること請け合いだ。

1人から4人までプレイ可能！



●ニューゲームを選択、ドイツを選んだところ。バックに見えるのはパリの凱旋門だ

1ターン3か月で、各ターンが国際情勢、政治計画、軍事行進、軍備生産のフェイズに分かれている。また、1ヘクスは150kmで、ユニットの規模も軍（師団が10数個集まったもの）単位、戦闘は結果が表示されるだけで、特別な戦闘モードは一切ないなど、まさにスケールは戦略級なのだ。



●基本ゲーム画面。左上には季節と年、下には現在のフェイズを表示。上の国名をクリックすると、その場所へジャンプする

シナリオは全部で5本。ドイツ軍のポーランド侵入から始まるキャンペーンや連合軍によるノルマンディ上陸作戦シナリオなどがあるぞ。

ヒトラーにするか、ルーズベルトにするか、それが問題だ

●アメリカ大統領ルーズベルト



●アメリカの偉大なる大統領フランクリン・ルーズベルト。ニューディール政策によりアメリカ経済を回復させ、対外的にはナチス＝ドイツ包囲網を形成させた

●イギリス首相チェンバレン



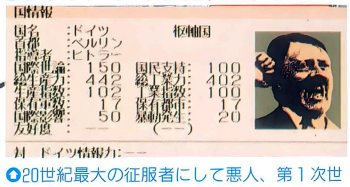
●ドイツをソビエト共産主義に対する防波堤と考え、対独融和政策を取り、ズデーデン併合、オーストリア合併を許した張本人。ヒトラーよりスターリンを危険と考えていた

ヨーロッパ勢力図



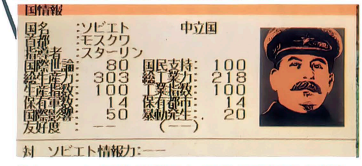
プレイヤーは当時の4大強国のアメリカ、イギリス、ドイツ、ソ連の指導者のうちの1人を選んでプレイをする。シナリオによって違うが、4人までプレイすることができる。それから、初めのイギリス首相はチェンバレンだが、ある時期になるとイベントが起こる。そうすると、対独強硬派のチャーチルが登場するぞ。

●ナチス＝ドイツ総統ヒトラー



●20世紀最大の征服者にして悪人、第1次世界大戦時の歩兵伍長。ドイツを再軍備化し、ヨーロッパを戦乱に巻き込んだ。最後は、愛人のエヴァ・ブラウンを殺し、自殺した

●ソビエト連邦書記長スターリン

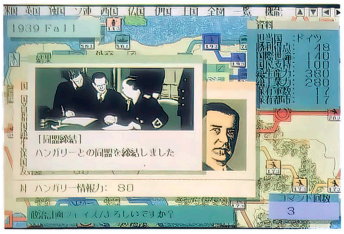


●レーニンの後継者にしてその理想を無視した独裁者。自らの名を課した都市、スターリングラードを巡って、ヒトラーと争った。自ら指揮を取ろうとして、将軍たちを困らせた

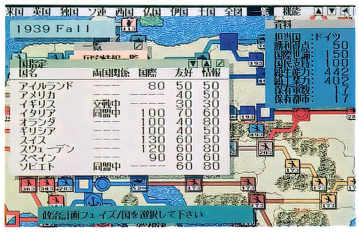
補給に悩み、外交に苦しむ

このゲームの特徴は補給と外交にある。補給はこの戦争の特徴である物資消耗の激しさを表現するためにパイプライン（道などの補給路をシンボル化したもの）を使って行われる。これは自国の補給源に通じていなければならなく、敵の部隊が線上で停止すると切断されてしまうのだ。

外交は政治計画フェイズに行うことができる。これには、同盟を結んだり宣戦布告をする外交交渉や敵国の情報を知ることのできる諜報活動があり、コマンド回数制限内で実行することが可能だ。

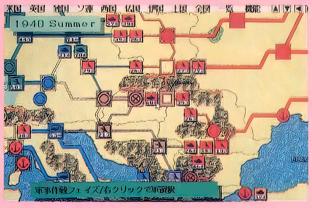


同盟が結ばれた瞬間。何かが起こると渋いモノトーンのグラフィックが表示される



現在の各国との関係、友好度を確認。国名をクリックすると外交交渉モードに入る

パイプラインで部隊に補給するのだ



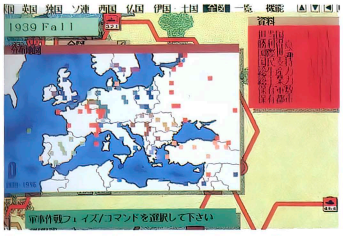
パイプラインの太さが3段階あるのがわかるだろうか。ちなみに敵国の首都を占領するとその国内のラインはすべて自国のものに変わる

補給はパイプラインを使って行われる。これには3段階あって、支配した次のターンに最低の段階になり、その次のターンから1段階ずつ上昇していく。段階によって、自軍のユニットに供給できる能力が違い、太く表示されるほどよい。

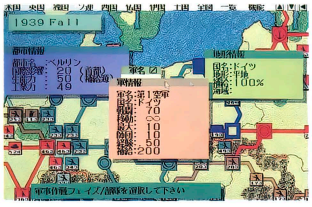
美的グラフィックに彩られた情報（インフォメーション）

ゲームを実際にプレイするとその情報量に驚かされる。だが、情報は美しいグラフィックにより、誰にでもわかりやすくなっている。

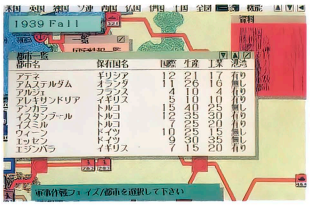
画面の上に表示されているコマンドで、現在の各国の戦力や国力、保有都市の一覧表などを簡単に見ることができる。全体マップを見るコマンドもあり、これを見れば現在のユニットの配置が一目でわかるようになっている。ヘクスをクリックとするとそこの防御力や生産力が表示され、ユニットがいればそれの戦闘力なども表示される。



ユニットの現在地を表す全体マップ。ユニットの色は国に対応している



ベルリンをクリック。マルチウィンドウが美しい



都市一覧表。保有国も同時に表示されるぞ

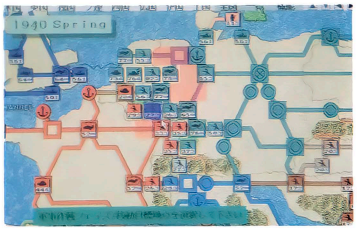
戦いを盛りたてる将軍（ジェネラル）たち

『D』を盛りたてる要素の1つに、将軍たちがいる。彼らは軍ユニットに1人任命することができ、解任することもできる。将軍には様々な能力値があり、攻撃や防御などに有利な修正がつく。有能な将軍はユニットの戦闘力を10以上上昇させるのだ。有名な将軍はほとんど登場していて、全部で50人ほどいる。



では実際にプレイしてみよう

ゲームの流れは右の表を見てもらえばわかると思うけど、メインになるのはやはり軍事作戦フェイズ。基本的な行動パターンは、ユニットをすべて移動させてから戦闘をするというオーソドックスなものだ。しかし、機甲軍(ドイツ軍では装甲軍)だけが1ターンに2度、移動と戦闘できる。つまり、一回目の戦闘で敵を壊滅させてから敵の戦線の後方へと回り込み、敵のパイプラインを切断し敵を一気に全滅させることもできるわけだ。もし、うまく包囲できなくても、敵ユニットの行動を制限できれば戦局はかなり優位になるぞ。それから、空軍ユニットは機動行軍はできないが、機動戦闘はできる。うまく攻撃に参加させよう。



●機動行軍で敵ユニットの後ろに進軍し、敵のパイプラインを切って補給させないようにする

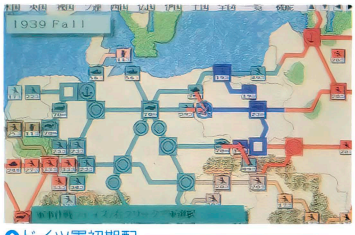
ゲームの流れ

1. 国際情勢フェイズ
   - a——情報報告
   - b——戦略戦闘
2. 政治計画フェイズ
   - a——諜報活動
   - b——外交交渉
3. 軍事作戦フェイズ
   - a——移動行軍
   - b——戦闘指定
   - c——戦闘結果
   - d——機動行軍(機甲軍のみ)
   - e——戦闘指定(機甲軍のみ)
   - f——機動戦闘(機甲軍のみ)
4. 軍備生産フェイズ
   - a——技術投資
   - b——軍生産
   - c——人事任命

1939年秋、ドイツ軍のポーランド侵攻戦をリプレイする

今回は初心者向けにドイツでやってみよう。シナリオはキャンペーンシナリオ、1939年のポーランド侵攻だけをピックアップしてプレイしてみた。

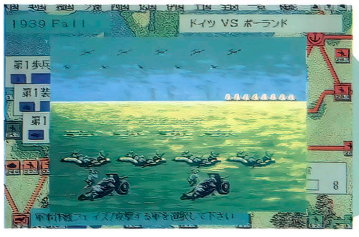
さて、初期配置からドイツ軍は圧倒的優位に立っているので、このターン(1939年秋)中にワルシャワを陥落させ、次のターンにはオランダを制圧してしまおう。



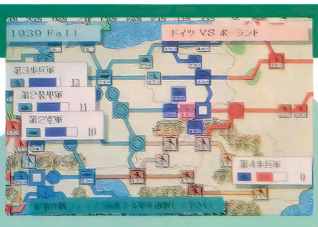
●ドイツ軍初期配置。1ターン内にワルシャワを必ず陥落させるぞ



●敵を排除した。よし、戦闘後前進するぞ



●戦闘アニメーションシーン。敵部隊が爆発するのが妙にリアル。季節が冬だと地面が白くなったりする

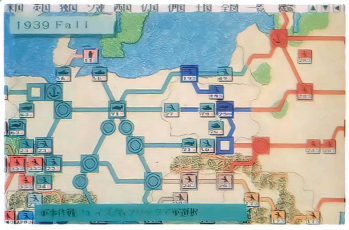


●で、楽勝だからといって気を許すな

BOMB

まず、初めに移動行軍で第1歩兵軍と第2歩兵軍を移動し、敵歩兵軍に隣接させる。そうして国境近くの2軍に対し、戦闘を仕掛けてこれを壊滅させるのだ。敵が壊滅したり撤退すると、その場所に前進することができるので、さっそく歩兵軍を前進させた。

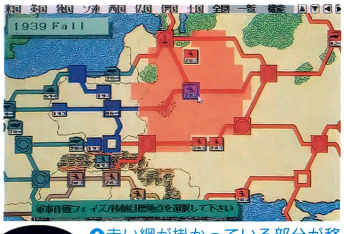
続く機動行軍で、第1・第2の両装甲軍を首都ワルシャワに隣接させ、空軍の力を借りて攻撃した。こちらにも損害が出たものの、敵は壊滅し、前進させてポーランド戦は終ったのだった。



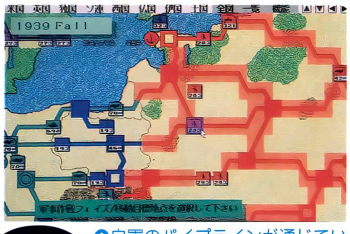
●ワルシャワ攻防戦。機動行軍で装甲軍を隣接させた

移動方法は3種類

通常移動は各ユニットの移動力内で行動し、戦略移動はパイプライン上のヘクスならどこにでも移動可能だ(パイプライン上に敵のユニットが隣接している場合はそこまで)。海上移動はその海域に海軍がいる場合にでき、敵ユニットのいない沿岸ヘクスに上陸できる。



通常移動 ●赤い網が掛かっている部分が移動可能範囲なのだ



戦略移動 ●自軍のパイプラインが通じていれば無制限に移動できる



海上移動 ●赤い網のどこでも上陸可能。ただし1艦隊で1ユニットだけだ

GAME MUSIC WORLD

新曲はモチロン、最近は何かと話題豊富なゲームミュージック。このコーナー担当者もバシバシ取材して、盛り上げていくつもりなので、乞うご期待!!　よろしくネ♡

新譜 46億年物語



■発売元/プラッツ
■発売日/8月1日
■メディア・価格/
CD　PLCE-902
2800円(税込)

地球が誕生してから46億年という時代を1つのドラマにしたファンタジーRPG『46億年物語』。このCDは、そんな湧き出る生命感、エネルギーを象徴するような壮大でファンタジックな作品に仕上がっている。作曲者の「すぎやまこういち」氏がプロデュースを担当。ゲームのストーリー性を重視したバージョンアップ〝交響シンセ組曲〟(全17曲)で、シンフォニックであり、かつシンセサイザー特有の透明感あるサウンドが絶妙な1枚だ。BGMとしても注目すべきハイクオリティーな作品である。

さて、発売元プラッツさんのご厚意により、このアルバムを3名の方にプレゼント!!　希望者はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を記入のうえ、下記まで。締め切りは9月8日必着、発表は11月号で。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部　46億年CDプレゼント係

NEWS 〝ミス・リリア〟の杉本理恵ちゃん デビュー発表会レポート



7月21日、池袋サンシャインシティの噴水広場で、杉本理恵チャンのデビュー発表会がおこなわれた。会場には1000人近くのファンが詰め掛け(前日の朝8時から並んでいたファンも!)、早くも結成された親衛隊とともに盛大なラブコール!!　まるで花の精のようなピンクのドレスで登場した理恵チャン、とても可憐でしたヨ♡

ここでプレゼント!!　杉本理恵チャンのファーストミニアルバム〝LILIA〟から2曲を抜粋したプロモーション用CDシングル(非売品)を3名の方にプレゼント!!　希望者はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、下記まで。締め切りは9月8日必着、発表は11月号です。



●J.D.Kバンドも友情出演。ギンギンの演奏を披露してくれた



●理恵チャンが審査員になってジャンケンゲーム

PRESENT

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
杉本理恵CDプレゼント係



新譜 PERFECT COLLECTION YS



■発売元/
キングレコード
■発売日/8月5日
■メディア・価格/
CD　KICA-1012
3800円(税込)

あの『イース』のサウンドを全曲新アレンジで収録したCD2枚組。Disk1はこのシリーズおなじみ米光亮氏による全曲スペシャルアレンジバージョン。Disk2はボーカル、スーパーアレンジなどのアレンジものとイースシリーズの中からのセレクト。まさに決定版の1枚だ。

新譜 ランペルール



■発売元/光栄
■発売日/7月25日
■メディア・価格/
CD　KECH-1004・3000円(税込)

〝近世ヨーロッパを揺るがすナポレオニックサウンド〟と銘打ったこの作品は、18〜19世紀ヨーロッパ世界を豊かな地方色を織りまぜて表現した1枚である。クラシックの素養とコンテンポラリーな持ち味を融合した多彩なサウンドが楽しめる作品である。作、編曲は石黒彰氏が担当。

今回もPC-8801MCまたはCD-ROMドライブにてゲームと完全対応しているゾ。

お詫びと訂正

8月号GENOCIDEの記事中において誤りがありました。ギタリストに「ヒカシューの斉藤剛氏」とありましたが、これは誤りで、正しくは「ゴーバンズ、ピカソの斉藤剛氏」です。関係者の方々ならびに読者の皆様に大変ご迷惑をおかけしたことを慎んでお詫び申し上げます。(テクノポリス編集部)

なれるか賞金王。



賞金・副賞総額
1,500万円

JAPAN GAME SOFT CONTEST

募集中!

RIGHT STAFF
株式会社 ライトスタッフ

日本初の本格的なゲームソフトコンテストの募集が開始された。あの『ラストルマゲドン』、『BURAI』、『エメラルドドラゴン』などのスーパーヒット作品でゲームソフトの世界を次々と塗りかえてきた飯島健男とそのスタッフ。彼らが結集して設立したライトスタッフが、次世代のゲームソフトを創造する若い才能を全面的にバックアップします。賞金・副賞総額1,500万円。最終締切1991年1月16日。エンターテイメントとアミューズメントの乱舞がもう始まっている。

応募要項

年齢、性別、プロ・アマ、グループを問わず応募できます。
(主催・協賛名社の従業員とその家族は除く)
応募作品は返却しません。応募作品は未発表、オリジナルのもので、ジャンルは問いません。(アダルトは不可)二重投稿及び他人の作品の全部または一部を流用したものは不可。一人何作品でも応募可。(受賞作品は一人一作品) 入賞作品の著作権は㈱ライトスタッフに帰属。

■応募方法

①プログラム部門
未発表のオリジナルプログラム。完成させたゲームを、ディスクで応募。タイトル、使用パソコンのメーカー・機種名、使用ツール、記録したメディアの種類とロード方法、実行方法、遊び方など詳しい説明書を同封。

②シナリオ部門
未発表のオリジナルゲームのシナリオ。ゲームシステムやストーリーなど、ゲームを構成する要素ができるだけ具体的に書かれたもの。表紙にタイトル名と800字程度のシナリオの概略を同封。

③グラフィック部門
ゲームの世界をアートとして(ゲームキャラクター、背景美術など)表現したオリジナル作品。(既存キャラクターは一切不可) フロッピィディスクで応募。

■応募作品には必ず郵便番号、住所、氏名、年齢、職業(学校名)、電話番号を明記。(20歳未満の方は保護者自筆の住所、氏名、電話番号を明記した承諾書を同封)

■**応募締切**／'91年1月16日(消印有効)
＊各部門とも国内販売のコンピュータゲームマシン全機種が対象。

■**審査員**(敬称略、順不同)
青島美幸(放送作家、タレント)　黒田幸弘(ゲームデザイナー)
ラッシャー木村(プロレスラー)　飯島健男(審査員長、ゲームデザイナー)他

賞金・副賞

■**グランプリ**(全ジャンルを対象)　**大賞**1本…500万円
■**ゲーム大賞**(プログラム部門)
大賞1本…100万円　**入賞**10本…25万円　**佳作**20本…5万円
■**シナリオ大賞**(シナリオ部門)
大賞1本…50万円　**入賞**5本…10万円　**佳作**10本…3万円
■**グラフィック大賞**(グラフィック部門)
大賞1本…10万円　**入賞**5本…3万円　**佳作**10本…1万円
■**審査員賞**(全ジャンルを対象)　**入賞**1本…50万円
■**メーカー賞**(プログラム部門)　**入賞**(タイアップメーカー)…各社50万円
＊入賞作品はライトスタッフより発売され、当社規定のロイヤリティが受賞者に与えられます。

同時募集／ミス・ソフトクィーン

健康な14〜20才の女性。自・他薦は問いません。
■本人の履歴書に郵便番号、住所、氏名、年令、職業(学校名)、電話番号、特技を記入のうえ、写真(上半身、全身各1点ずつ)同封。
■**応募締切**／'90年10月31日(消印有効)
■**グランプリ**1名…100万円　**準グランプリ**3名…10万円
＊ミス・ソフトクィーンには本ソフトコンテストのイメージガールとして今後1年間事務局主催の各種イベントに参加していただく他、主演のゲームソフトを制作するなど、様々な展開を計画しています。

同時募集／㈱ライトスタッフ コーポレート・イメージマーク

どなたでも応募できます。
紙に描いたもの、フロッピィディスク、出力したものなど問いません。
使用色は自由。
■郵便番号、住所、氏名、年令、職業(学校名)、電話番号を明記。
■**応募締切**／'91年1月16日(消印有効)
■**グランプリ**1名…50万円

応募先

〒161 東京都新宿区下落合1-6-8-202 ㈱ライトスタッフ内 日本ゲームソフトコンテスト事務局各係(ゲームソフト係、ミス・ソフトクィーン係、コーポレートイメージマーク係)まで郵送。
TEL 03(360)8717　Fax 03(362)1065
＊持ち込みは認めませんので必ず郵送で応募のこと。
＊選考課程での電話による問い合わせは一切できません。
＊入賞者には直接通知いたします。

ユーザーサポート☎03(5389)0016
(テレホンサービス／ライトスタッフの最新情報をお知らせしています。)

第1回 日本ゲームソフトコンテスト



SFXミュージカル シンクロニシティ

花の万博で公演中!

昔むかし、広い宇宙のとある星での物語。この星の大気は汚染され、花も緑も枯れ果てて、石と砂漠の荒涼とした世界になってしまっていた。人々の心もすっかり荒れ果て、生きのびるために人工器官（パーツ）を求めている。そしてこの星は、パーツの元締めであるビッグ・イーターによって支配されていた。

砂嵐の中で気を失っていたトロは、不思議な老人ナニワの声で目を覚ます。ナニワはトロに語る。「お前は6人の人間と出逢う。お前を入れて7人の美しい心が1つになれば、〝奇跡ではない意味のある偶然の一致〟――「シンクロニシティ」が起こる。そうすればこの星が救える。そのためにシンクロニの街へ行くのだ」と。

ナニワの予言どおりシンクロニの街で7人は出逢う。しかし、友情と自己犠牲を知らない彼らの心はバラバラで、結局それぞれシンクロニの街を後にする。

しかし、離れ離れになったはずの7人が、偶然にも砂漠で再会。そして、7人の心にいつしか連帯感が生まれ、独裁者ビッグ・イーターを倒すことを決意する。果たして7人はビッグ・イーターを倒すことができるか。この星を救う「シンクロニシティ」は起こるだろうか……。

という、ちょっとSFゲームっぽい感覚のミュージカルがただ今、花の万博で公演中だ。スタッフは日米合作の豪華メンバーで、監督・演出には日本の人気作家、振り付け・衣装はアメリカの舞台やテレビのスタッフ、そしてメインキャストも劇団四季出身の2人と脇を固めるのはアメリカミュージカルのレギュラーダンサーたち、中で渋い演技を見せるのが大阪出身チャンバラトリオの結城哲也、と華やかでユニークなのだ。

とくにキャラクタークリーチャーを担当しているマッド・ジョージは映画「帝都大戦」なんかでおなじみだね。彼のキャラクターが最新の日米SFX技術を駆使したリアリズムで見られるぞ。

キミも花博へ行ったらぜひ見に行こう！　毎回400人限定、入場整理券はテアトル・花座で配付している。



スタッフ

総合監督：渋谷森久
作・演出：高平哲郎
振付：ヒントン・バトル
キャラクタークリーチャー：マッド・ジョージ
音楽：宮川晶
美術：岩井正弘
照明：沢田祐二
衣裳：アルフレッド・E・レーマン

キャラクタークリーチャーは あのマッド・ジョージ



開催地：大阪「国際花と緑の博覧会」会場内・テアトル花座
開催期間：9月30日(日)まで
休演日：9月24日(月)を除く毎週月曜日と9月25日(火)
開演時間：午後7時（マチネ午後3時）
入場料金：無料（テアトル花座にて入場整理券配布）
主　催：SFXミュージカル〝シンクロニシティ〟製作委員会
後　援：国際花と緑の博覧会協会
毎日放送

第4回 C.G.ぬり絵コンテスト

入賞 該当作品なし

第4期 (6/9〜7/8)

入賞&佳作作品発表!!



馬場広忠
(栃木県)
X68000
Z's STAFF
PRO 68K

佳作



大崎賢治
(長崎県)
MSX2+
/グラフサウルス



野沢博昭
(富山県)
PC-8801MH
/ダ・ビンチ

第4期 総評

今月で最後ということもあってか、1か月で100作近く送られてきました。みなさん、ありがとうございました。

第4期の総評としては、とにかくMSX2が多かったことです。半数以上がMSX2だったのですから、その数の多さはおおざっぱに計算しても約50作品……。締め切りギリギリまでがんばって描いてくれていたという感じなのですが、やはり中途半端なものが多かったように思われます。他の機種でもやはりギリギリまで、という作品が目立ち、今回は入賞なしとなりました。

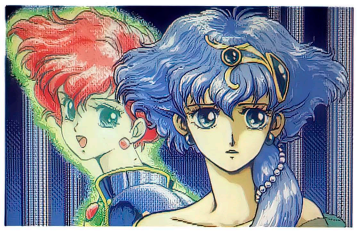
結局、馬場さん、野沢さん、大崎さんの3作品が佳作となりました。どれももうひとひねりで入賞を果たしていたかもしれなかった作品です。次回の第5回コンテストでは入賞目指してがんばってください。

第4回C.G.ぬり絵コンテスト
グランプリ発表!!

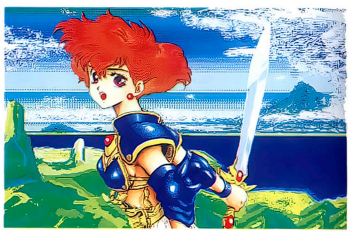


堀井将弘
（静岡県）
X68000ACE-HD
Z's STAFF PRO 68K

第1期（3/9〜4/8）



（岡田武（埼玉県）／PC88／ＬＡＬＦ）ブライC.G.コンテストでグランプリをとっただけあって、ダーク調の色彩がとてもいい味をだしています。しかし、全体的にさびしい雰囲気で、人物に力を入れすぎて背景がいまひとつ。



（石丸鉄也（石川県）／PC98／Z'sSTAFF）98の中ではかなりレベルの高い作品した。背景はわざとベタベタさせたのでしょうが、もっとていねいにすれば、遠近感が出てさらにいい作品になったのでは。

第4回C.G.コンテスト
全体講評

前々回の第2回コンテストよりも、はるかに水準が高かったように思います。とくにX68Kによる作品はとてもキレイで、しばらく見惚れてしまいました（笑）。

ただ、構図として単調なものが多かったですね。どれも同じような作品に見えちゃって……。それがちょっと残念でした。（いのまたむつみ）

ボクも、いのまたさんと同意見で、似たような構図の作品ばかりだなっていう気がしました。技術的な面ではかなりレベルアップしているものの、一枚の「絵」として見た場合は、ちょっと力不足かな。（中沢数宣）



●いのまたむつみさん



●中沢数宣さん



●MASK-Project 上田充彦さん

LALFの開発者として、88SRで描かれた作品のほとんどがLALFだったというのは、やっぱりうれしいです（笑）。それから、これはとくにX68Kに言えることなんですが、ハードに振り回されずに、その性能を使いきっている作品がとても多かったように思います。

（MASK-Project・上野充彦）

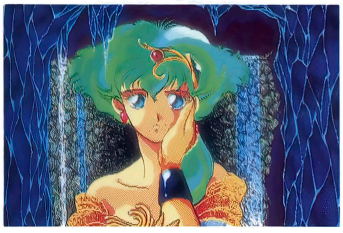


●お忙しい中、集まっていただいた審査委員の各先生方。その審査している目はきびしい

グランプリ作品講評

見事、グランプリに輝いた堀井将弘さんの作品はX68Kによるもの。他機種より有利なのでは？という意見もありましたが、「確かにハードはスゴいけど、これだけ高性能を使いこなすのも大変」（上田）、「X68Kだからキレイ！という当たり前の中で、これだけの作品を描けるのはハードのおかげだけではないと思う」（いのまた）と、X68Kを使いきったという点が大きく評価されました。また、「スキャナ未使用なのに、ここまで描き込んだ根性はスゴい」（中沢）、「ツールのルーペ機能を使ってみるとよくわかるんだけど、とにかくドットずつ細かく修正しながら描いたって感じ。それでいて、全体のバランスはよくとれている」（上田）と、C.G.としての評価はかなり高いものでした。ただ、「確かに今回の作品の中では一番良かったけど、絵として見た場合、もうひとひねりほしかった」（中沢）、「ひとつの画面として見たときのドラマ性というか……、そういったところも狙ってほしい」（いのまた）というコメントも多数ありました。今度からは、C.G.としての技術はあるので、さらに一歩進んだところの完成度を高めていってください。

第2期（4/9〜5/8）



（石塚卓司（埼玉県）／PC88／ユーカラａｒｔ）氷の洞くつの中という背景は、とてもいいイメージ。そのイメージをもう少し突っ込んで、遠近感などもしっかり出せば、もっとよくなる作品です。

第4期（6/9〜7/8）



（大崎賢治（長野県）／MSX2／グラフサウルス）雰囲気、構図ともなかなかなのですが、細部がやや雑な感じがします。とくに背景が何を意味しているのかよくわからないので、かなり損をしていると思います。



（野沢博昭（富山県）／PC88／ダ・ビンチ）変わったまとめ方で、なかなかおもしろい作品です。ただ、肝心の女のコがちょっと雑な感じ。輪の中がうるさいわりに、輪の外側がノッペリしているあたりも、もうひと工夫。

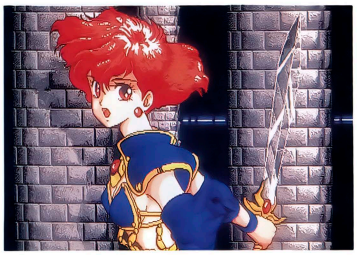
審査委員特別賞

そんなわけで、グランプリは前ページの作品となったわけですが、「やっぱりこの作品のココんところはいいよなー」「これもあそこをああすれば……」と、白熱した審査（？）が3時間以上も続いたため、以下の5作品を審査委員特別賞として表彰することにしました。おめでとうございます。

基本的にいのまたむつみ賞はそのキャラクタ性が表現されているかどうか、中沢数宣賞はC.G.ではなく「イラスト」という観点から、MASK-Project賞はC.G.そのものの技術的な面からといった形で、それぞれ選んでいただきました。テクノポリス編集長賞とテクノポリスC.G.班賞は、まるっきりの独断と偏見で選びました。

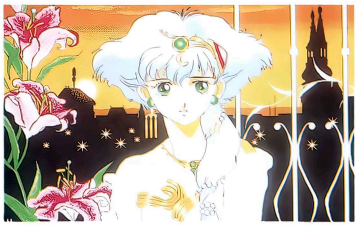
それから第1回でグランプリ、第2回で準グランプリだった小島直哉さんの作品は、審査委員特別賞というわけでもないのですが、とにかく「おしい！」という声が盛んに飛び交ったので、とってもおしかったで賞（安直なネーミングだなあ）としました。何がそんなにおしかったのかは下を読んでもらうとして、小島さんには次回の作品に期待したいところです。

いのまたむつみ賞



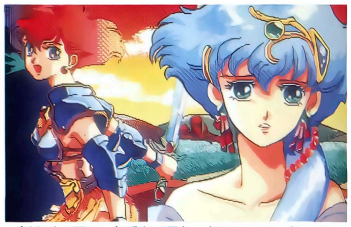
（山崎幸博（埼玉県）／MSX2／F1グラフィックツール）個人的にはとっても気に入った作品です。もうひと工夫ほしかった。（いのまた）

中沢数宣賞



（早瀬駿（埼玉県）／PC88／Z'sSTAFF）この雰囲気、好きです。（中沢）　建物と柵のデザインとが噛み合っていないかな。（いのまた）　花の色が全体の色調に合っていない。（上田）

MASK-Project賞



（菅真理子（愛知県）／PC88／LALF）色の配分は非常によい。グラデが左上に集中してしまったのが残念。（上田）　背景とドラマ性がほしかった。（いのまた）

テクポリ編集長賞



（高橋仁（群馬県）／PC88／LALF）とても印象に残ったので。（テクポリ編集長）夕焼けをもっと本物っぽく。（中沢）　夕焼けの赤がキャラに写っているともっとよかった。（いのまた）

テクポリC.G.班賞



（馬場広忠（栃木県）／X68K／Z'sSTAFF）この色合いの良さには脱帽。（C.G.班）背景が平面的すぎる。（いのまた）　遠近感がない。（上田）

とってもおしかったで賞

〔小島直哉（神奈川県）／X68K／Z'sSTAFF〕シャボン玉の輪郭線を実線で描いてしまっているのが残念でならない。（審査委員一同）



さて、第5回コンテストは……

今回で4回目を数えたC.G.ぬり絵コンテストですが、本当にたくさんのご応募、ありがとうございました。今回の応募作品数は過去最高の150強となりました。まさか、これほどの反響があるとは思ってもいませんでした。矢野健太郎先生の課題作品に始まって、いのまたむつみ先生、リバーヒルソフトの『ブライ』と佐藤元先生、そして今回のいのまた先生と、テクポリでお馴染みの漫画家やアニメーターの作品を通して、ちょっとでもC.G.に興味を持ってくれたらなあ……といった感じでスタートした企画だったのですが、予想以上の反応に驚きました。これほどまでC.G.をやっている人が多く、また、これをキッカケに興味をもってくれた人がたくさんいたことをうれしく思います。新連載の「めざせ！グラフィッカー」を始め、これからもいろんな形でC.G.を盛り上げていきたいと思っていますので、これからもよろしくお願いします。

さて、今月から第5回C.G.ぬり絵コンテストを早くも開催します。課題作品は第4回のキャラと同じですが、ポーズはまるで違います。第4回よりやりにくい課題かと思いますが、今まで以上の力作を期待してます。グランプリ目指してがんばってください。

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

9月号

好評発売中！

特別定価 490円
（本体476円）

毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

ロードス島戦記・福神漬
ファミクルパロディック2
ジャック・ニクラウス チャンピオンシップ・ゴルフ
麻雀刺客
デ・ジャ
ディスクステーション9月号
ピーチアップ5
ピンクソックス3

ゲーム十字軍

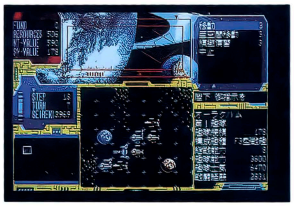
のぞき穴：ロードス島戦記、三国志II、ピーチアップ4。魔導物語1－2－3特集。SDスナッチャーマップ！



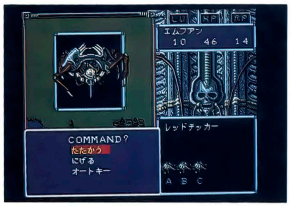
魔導物語1－2－3の女の子が「ヤッタナー！」といいながら攻略するのだ

3大ゲーム徹底攻略！

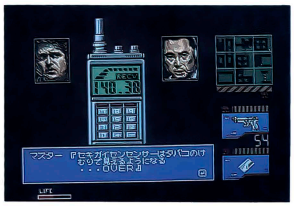
シュヴァルツシルトII

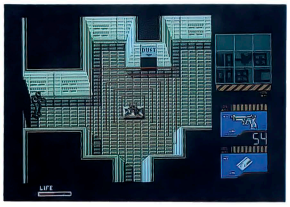


クリムゾンIII



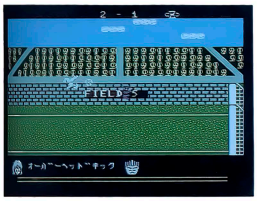
ソリッドスネーク





ゲーム・プログラム

今月掲載している全9本のプログラムのなかでもとくにススメたいのが『Fighting Soccer』。やろうぜやろうぜ！



こんな画面が5つつながってダイナミックな試合展開が楽しめるのだ！

FAN STRATEGY

今月は三国志IIを4ページにわたって特集する。連続一騎討ち、韓玄のおいしい技、代理戦争、効率的な訓練など。

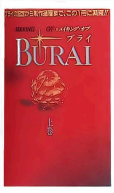


韓玄のおいしい技を使えば、中国統一の日も近い。まずはお試しあれ！

特別付録

ドラゴンスレイヤー英雄伝説 イケイケ!!ブック〈天の巻〉





★RPG『ブライ』設定資料集

メイキング・オブ・ブライ

定価1500円（本体1456円）

先日発売になった、リバーヒルソフトのRPG『ブライ』の受蔵本。ゲームの元になったシナリオや絵コンテ類、またキャラクタデザインの荒木伸吾&姫野美智の2人の手による設定資料、裏話などもりだくさん。



★プログラムの再録集

プログラムコレクション50本

ファンダムライブラリー⑦

定価880円（本体854円）

1989年11月号～90年4月号で掲載したゲームプログラムのなかから50本を厳選。そのほか、サウンドとビジュアルのミニアート「AVフォーラム」半年ぶん、BASICやマシン語の入門記事も再掲載。FM音源プログラムのセレクト編もあります。



★MSXのゲームのウル技満載！

ゲーム十字軍 Vol.2

定価920円（本体893円）

毎年、ぶん恒例となりつつあるゲーム十字軍のムック。MSXゲームのウル技はもちろん。超難解RPGのマップやAVGのQ&Aなど、かゆいところに手が届くそつのない企画がいっぱい。そうそう、エッチゲームの特集だって忘れていませんぜ、だんな。

MSX・FAN 既刊ご案内

徳間書店

MSXはアスキーの商標です。

第5回 C.G.ぬり絵コンテスト

募集要項

●課題作品
次のページに掲載

●募集期間
1990年8月8日～1990年12月1日（当日消印有効）

●賞　品
☆グランプリ1点　4万円のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の入賞4点　2万円のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の佳作8点　1万円のパソコン・ソフトまたはハード

●ぬり絵の条件
☆背景については、無地、背景画に描き込みなど、自由
☆キャラクタについては、原画のすべてを使用しなくてよい
☆2人のうち、どちらを使用してもよい。もちろん、2人を一緒に使ってもよい
☆原画のイメージを損なわない程度のアレンジ可
※可能なアレンジの例
服に模様をつける、カゲ線およびカゲの追加、コスチュームデザインを損なわない程度の装身具の追加など

●審査委員
☆審査委員長・いのまたむつみ
☆審査委員・中沢数宣（『ザース』原画作者）／MASK－Project（『LALF』開発チーム）／テクノポリス編集長

●使用ハード
FM－7／77／AV、TOWNSシリーズ、MSX／2／2＋、PC－8801／VAシリーズ、PC－9801シリーズ、X1／turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスク（氏名、使用機種、使用グラフィックツールを明記したディスクシールを必ず貼っておくこと）と、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類（「イメージスキャナ」etc.）とその型番名（「HS7R」etc.）、④特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「C.G.コンテスト5」係

●締め切り
1990年9月8日、10月8日、11月8日、12月1日（消印有効）

●発　表
各月の入賞・佳作
テクノポリス1990年11月号、12月号、1991年1月号、2月号
グランプリ
テクノポリス1991年2月号

●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

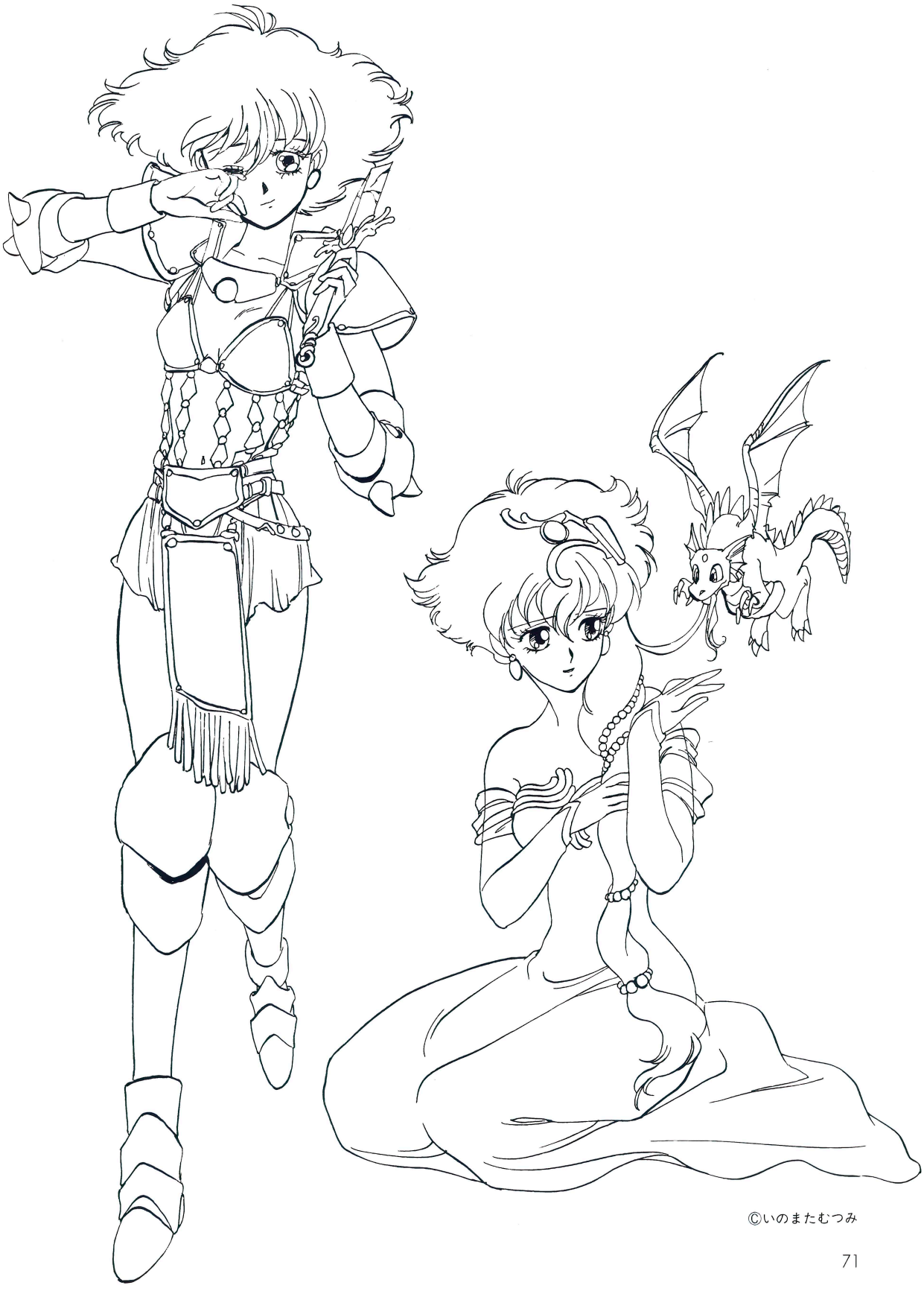
第5回コンテスト募集開始!!

さあ、第5回C.G.ぬり絵コンテストのスタートです。本当は来月から始まる予定だったのですが、あんまり好評なので今月からスタートすることになったのです。

そんなわけで、第5回の課題は右ページのようになりました。今までになく、ちょっとポーズが激しいでしょ。みなさんのレベルがだいぶ上がってきたので、少し難しめにしてみたのですが……。背景とかもちょっとやりにくいかと思いますが、がんばってください。締め切りの関係上、来月号ではみなさんの作品は発表できませんが、一番最初に送ってきてくれた人は、この欄に掲載するかもしませんよ。

ところで、以前このコーナーでこの2人のキャラを使ったゲームを制作中という話をしましたが、それっきり何の音沙汰もないので、「本当に作っているの？　いつごろできるんだ？」なんていう声をたくさんいただきました。どうなっているのかというと、密かに進行中のようです。詳しくは不明なので（というかまだお教えできない）発売日とかジャンルなど、ゲームシステムなども発表できるようになりましたら、このコーナーや特集などで詳しく紹介したいと思います。ホントにもうちょっとだけお待ちください。

課題作品



©いのまたむつみ

こんなにスゴイ！　でもこんなに　簡単！

ハイパー・グラフィック・ツール

ラルフ

LALF

活用編

最終回

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 1万2800円

■発売元／テクノポリスソフト　■発売中

いきなりですが、今回でLALF活用編は最終回となります。うるうる。というわけで、最後は今までに説明し切れなかった機能や、LALFを作る際に工夫したところなどをゴタゴタと、説明していきます。文字ばっかりでごめんなさい。

データディスクの操作

LALFは画面データを独自の高圧縮アルゴリズムでセーブします。そのため、1枚のデータディスクには20～30枚近くの絵を入れることができます。このように、1枚のディスクにたくさんの絵データが入っていると、どのファイル名のデータがどのような絵だったのか思い出すのが難しくなってきます。そんなときのために、LALFにはLook機能がついています（写真1－a）。これは、データディスクに入っている絵を順番に「流し見」させてくれる機能です。この機能を使えば、かなり大きな範囲のアニメーションの動画チェックにも使えます。

さて、データをセーブするとき、すでにあるファイルを更新する場合は表示されているファイル名をクリックすればよいのですが、新規にファイルを作るときにはちょっと注意が必要で、写真1－bのように、ファイル名のない部分にカーソルを持っていって、クリックしなければなりません。このとき、誤ってすでにあるファイルをクリックしてしまう人が多いようです。このあたりにまだ改良の余地があると思うのですが、「すでにあるファイルをセーブしようとしたら一旦確認を求めるようにするのと、描画機能を1つ削るのと、どっちがいい？」とプログラマーにいわれてしまうのです。

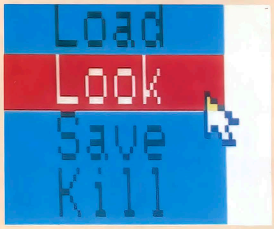


写真1－a



写真1－b

ところで、LALFではデータファイルの名前を変更することはできませんが、LALFのデータフォーマットはN88-Disk BASICと同じフォーマットなので、BASIC上でファイル名の変更ができるのです。このリネーム機能は開発当時は予定されていたのですが、いろいろ機能を付けたしていくうちに、入りきらなくなってしまったもののうちのひとつです。

ファイル名といえば、その表示に関して1つ覚えておいたほうがいいことがあります。メイン画面とセル画面同時のロードやセーブを選択したとき、表示されるファイル名はメイン画面用のデータ（RGBデータ）だけなのです。つまり、セル画面用のデータはあるのに同じ名前のメイン画面用のデータがない場合、そのファイルは表示されません。

マウスカーソル＆クロスカーソル

ユーティリティアイコンの中に、Mouseというメニューがあります。これを選択することによってマウスカーソルをクロスカーソルに変更します。また、もう一度選択すればマウスカーソルに戻ります。この機能があるために、縦または横方向の正確な位置合わせが可能になっています。

ところが、ブラシ用の筆を2本持つことのできるLALFでは、クロスカーソルにすると、そのときのブラシがブラシ1なのかブラシ2なのかわからなくなるのではないか？という疑問もあることでしょう。LALFでは、ブラシ1のときとブラシ2のとき、それぞれ写真2－aと写真2－bのようにして、縦線と横線の色を変えています。

写真2－a

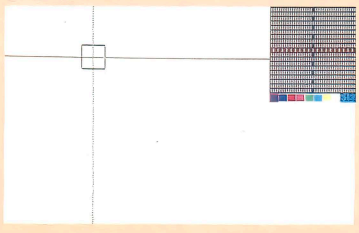
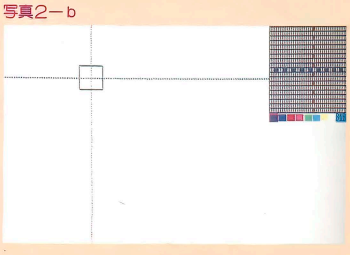


写真2－b



マウスの動きについて

PC-88シリーズは、解像度が640×200ドットなので、画面上での1ドットは縦長の形をしています。

したがって、マウスの動きから読み取れるデータをそのまま画面上のドットに合わせて動かすと、マウスは円運動をしてもマウスカーソルは縦長の楕円運動をすることになりますね。ＬＡＬＦではそのようなことがないように描画画面ではマウスの動きとマウスカーソルの動きは1：1となるように補正をかけているのです。そのかわり、メニュー上ではマウスの動きに補正をかけず、縦方向に速く動けるようにしてあります。ＬＡＬＦが誰からも「速くて使い易い」といわれるのは、こういった細かい部分での工夫があるからです。

アンドゥ機能とは

いくらＬＡＬＦにセル機能があるといっても、ドット修正のときのチェックもれによって、ペイントのときにせっかく描いた画面をつぶしてしまうことがあります。

そこで、ＬＡＬＦにはアンドゥ機能をつけてあります。ただし、メモリはすでに使い切っているので、システムディスクに画面を一時待避するようになっています。ところが、すべての動作についてアンドゥできるようにすると、何か機能を選ぶたびにいちいちディスクに書き込みにいってしまいます。それではあまりに遅くて使いものにならなくなるので、最低限必要なときにだけ一時待避を行うようにしました。この「最低限必要なとき」というのは、考えてみればペイントのときだけでいいのです。その他の機能では、動作中に「あ、しまった」と思うことはありません（たぶん）。

そんなわけで、アンドゥ機能を有効にするとペイント操作を始める前に、必ずディスクアクセスがあります。この時間が非常に遅く感じるのですが、保険だと思ってガマンしてください。必ず「よかった」と思うでしょう。

X、Y座標表示機能

この機能は、ターゲット機能と並んでほとんど開発終了直前についた機能のひとつです。もともとＬＡＬＦではテキスト画面を内部作業用メモリ（ワークエリア）として使っていました。ところが、市販する際の強い要望としてあげられていた機能に、テキスト画面を使用したリアルタイムで動く8倍拡大（ターゲット）と、マウスカーソルの座標表示の2つがあったのです。そのため、何度かメモリ配置の全面見直しを行った末、できたのがこの機能だったのです。産みの苦しみというやつですね。

さて、この座標表示は最初青色で出てきますが、〔f・5〕キーを押していくことによって、他の色に切り替えることができます。これで、グラフィック画面と重なってしまって座標が見えなくなる……ということはありませんね。

N-MODEリセットについて

ＬＡＬＦには、N-MODEリセットで画面を取り込むことのできるグラフィックツールに画面データを渡せるようにするため、終了メニューにN-MODEリセットの項目があります。もちろん、ＬＡＬＦにもこの機能は付いており、N-MODEでリセットするとリセットした瞬間の画面を取り込んでＬＡＬＦを起動させることができます。

この機能を使えば、ＬＡＬＦである程度描いた絵を Z's STAFF kid88 に渡し、拡大縮小等を行った後、その絵をまたＬＡＬＦに取り込んできて細かい修正をする……、といったことが可能なのです。ただし、N-MODEリセットができない機種があるので、そういったユーザーの方にはこの機能は使えませんので注意してください。

最後に

12回で最終回。ちょうど1年やってきたわけですが、どうだったでしょうか？　製作者がいうのもなんですが、ＬＡＬＦはマニュアルを読んだだけでは良くわからない機能がとても多いのです。実際にその場で実演しながら説明するとすぐわかる機能ばかりなのですが、マニュアルにしてしまうと非常にわかりにくいものになってしまいます。そんなこともあり、このコーナーの企画がスタートしたのです。

一応、ＬＡＬＦは持っていても、マニュアルを読まずに使っている方にしても最低限このコーナーを読み続ければ、使いこなせるようになるよう、心掛けてきたつもりです。また、ＬＡＬＦを持っていない方に対しては、「こんな機能があるんだよ」という紹介記事にもなるように心掛けたつもりです。

このコーナーがみなさんのＬＡＬＦを使いこなすための手助けになれば幸いです。1年間どうもありがとうございました。今後もＬＡＬＦをよろしくお願いします。このコーナーは今月で終わりですが、ＬＡＬＦは今まで同様、ちゃんと売ってますので、なくなるんじゃないかなんて心配は無用ですよ。

めざせ! グラフィッカー

今月から新登場のこのコーナーは、ありとあらゆるC.G.の投稿を受け付け、テクノポリス編集部とテクノポリスソフトのグラフィッカーたちが意見を言わせてもらう、というもの。たくさんの投稿待ってるぜ!

グラフィッカーとは?

どこでも言うのかどうかは知らないけれど、同人ソフトのサークルやテクノポリスソフトでは、原画をC.G.化するスタッフのことを〝グラフィッカー〟と呼ぶんだ。で、このコーナーでは読者のC.G.を、グラフィッカーの立場から見て、良いものは掲載してほめたたえ、ちょっとというものは、こうするといいぞ、とサジェスチョンさせてもらう、というわけだ。希望する人にはプロへの道も開けているので、どしどし応募してね!

こんな作品を待っているぞ!

このコーナーで募集するのは、右の参考作品のように、原則的になんでもあり。もちろん、投稿者自身のオリジナル原画による作品もありだ。ただし、あくまでグラフィッカーの立場から作品を見るので、原画のオリジナリティなどは比較的評価されにくいかもしれない。それから、C.G.ぬり絵コンテストは従来どおり継続しているので、あの課題作品はこのコーナーの対象にはならないぞ。

C.G.をやる人はたいてい知っていると思うけど、某小〇館系のキャラクタは、どんなにいいC.G.でも掲載できないことがあるんだ。だから投稿してもらうのはかまわないけれど、そういう理由で採用できなくなることも覚悟しておいてね。

というわけで編集部としては、どこかの原画を使うのであればアニメ系、とくにOVA系のキャラクタなんかがやりやすいかなと思っている。いいC.G.がそろったら、それをアニメの制作会社に見てもらい、どこかでゲーム化してもらうなんてのもいいかもしれない。もちろん、エコヒイキするつもりはないので、自分でいい原画が描ける人は、それもどしどし応募してほしいぞ。

めざせ! グラフィッカー

募集要項

●募集の内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルのC.G.に仕上げたもの(オリジナルの原画でない場合は、必ず原画作者・作品名・出版物の名前・号数・ページなど出所を明記してください)

●使用ハード
FM-7/77/AV、TOWNSシリーズ、MSX/2/2+、PC-8801/VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1/turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナを使用した場合はそのスキャナ名、④オリジナルの原画であるかどうか、⑤オリジナルの原画でない場合は作品名・作者名・原画の出所(出版物の名称・号数・ページ等)、⑥その他特記事項、⑦住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号、を書いた紙を入れて投稿してください

●宛先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「めざせ/グラフィッカー」係

●締め切り
毎月8日

●発表
締め切りの翌月発売のテクノポリス誌上(採用の方には規定の謝礼をお送りいたします)

●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

8ビットマシンでもここまでできる

参考作品❶

PC-8801FH/LALF

レムネア
（極黒の翼バルキサス）



©AIC

今回からはじまりました、めざせグラフィッカーの担当「斎木はるか」です。よろしくお願いします。

さて、見ればわかると思いますが、これは泣きました。バルキサスは好きな絵なので、最初は喜んだのですが、スキャナに取り込んだとき、私は目がうるんでいましたよ！　だってもう、線が細かすぎて画面が真っ黒！　ちゃんとできるかどうか不安でした。

今回、このC.G.を描くにあたってＬＡＬＦを使用したのですが、覚えるのに苦労しました（テクノポリスソフトにいながら、あんまり使ってなかったんですよね、スミマセン）。セル画面という機能が非常に便利ですね！　いまさらながら（ホントにいまさら）この便利さに感動しています。

やはり一番苦労したのは、ラインの修正ですが、これは、ひたすら自分との戦い！　でも、この作業が終われば、後はカンタン!!　レムネアの髪の色がデジタルではうまく表現できなくて苦労したけど、どうにかアナログで色を作って、ようやく完成!!

これらの作業にめげず、読者の方々も自分に勝って、グラフィッカーになってください。

X68Kならここまでできる



©徳間書店・二馬力

参考作品❷

X68000/Z's STAFF PRO68K

トトロ
（となりのトトロ）

どーも、またまたグラフィック担当の「斎木はるか」です。

このC.G.はX68Kで作りました。シブいでしょ。「となりのトトロ」なので、あまりハデな色使いはできませんからね。じつはコレ、カラースキャナで取り込んだだけなのさ!!なーんてね。

でも、カラースキャナで取り込んだというのは本当です。それだけに修正が大変でした。取り込んだままでは、あまりにも手抜きだし、色もあまりよくなかったので、ラインを確定させ、白黒のグラフィックにしてから色を塗っていくという方法で描きました。これなら最初からモノクロの原画を使えばよかったんですよね。はは。とにかく、この修正作業がハンパじゃないくらい時間がかかった。

さて、最後にまとめです。

今、グラフィッカーをやっている人は感じていることかと思いますが、C.G.を描くということは生半可な気持ちではできません。それでもがんばっている人が多いのは、完成したときの感動が忘れられないからでしょう。つまずくこともあるかと思いますが、めげずにどしどし送ってください。

デ・ジャ DE

全体の2/3を占める超美しく魅力的なビジュアルが170画面!! 練りに練ったシ



俺は考古学者。いつもとんでもない発想で世間をゲッ!と言わしているもんだから、マスコミにもちょっと顔が売れている。しかし、そんな俺を煙たがる奴が考古学学会の一部にいるんだ。

そんなある日、俺の所に斎藤と名乗る一人の紳士が現れた。その斎藤さんは杖を調べてほしいと、俺の所に来たのだ。その杖を手に入れてから不思議な夢を、金髪の美女が手招きするという夢をいつも見るという。

俺はさっそく杖の謎を調べ始めた。が、いつもの如く考古学学会・理事長が邪魔を…。そして、なんと斎藤さんが…。

●とにかく画面にご注目ください!!!……画面の2/3を占める大きなサイズのビジュアル画面…もちろん、サイズだけではありません。グラフィック画面の質がアドベンチャーゲームにおいて命と考えるエルフでは、一枚、一枚に愛情と体力をこめて、丁寧に仕上げました。

●とにかく、これでもか、これでもか、と言うくらいに美少女達が多数登場します。どの女の子も個性的で、かわいい女の子ばかりです……そしてお楽しみ画面もふんだんに、ゲームが進めば進むほど過激になっていきます。

●シナリオがアドベンチャーゲームにおいて心臓に匹敵すると考えるエルフでは、練りに練り、考えに考え、ユーザーの方々に満足していただける事を第一に考え、仕上げました。…かと言いまして、難しいゲームに仕上げたわけではありません。次々とページをめくるように物語が進行していき、ユーザーの皆様を途中であきらめるような気分にさせない様、バランスよく作られています。目の前に新しい画面が次々と展開していく事でしょう。

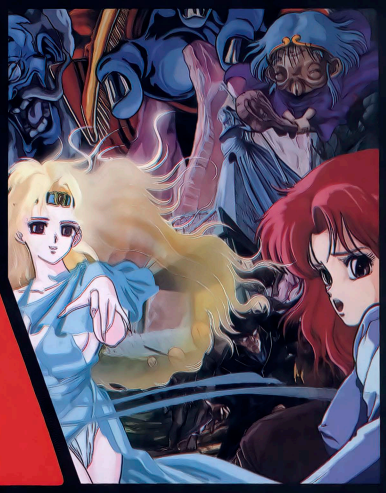
●もちろんグラフィック、シナリオだけではありません。物語を盛り上げる為に不可欠なFM音源によるBGM、効果音(MSX版は内臓PSG音源のみ対応)がふんだんに取り入れられています。

●このゲームをやり終えたあなたは、その膨大なメッセージの量に、きっと驚いた事でしょう…アドベンチャーゲームにありがちな、何度行っても同じ事しか喋らないという違和感を極力なくすように、とにかくメッセージの量を増やしました。ギャグありシリアスありの楽しい会話を心ゆくまでお楽しみください。

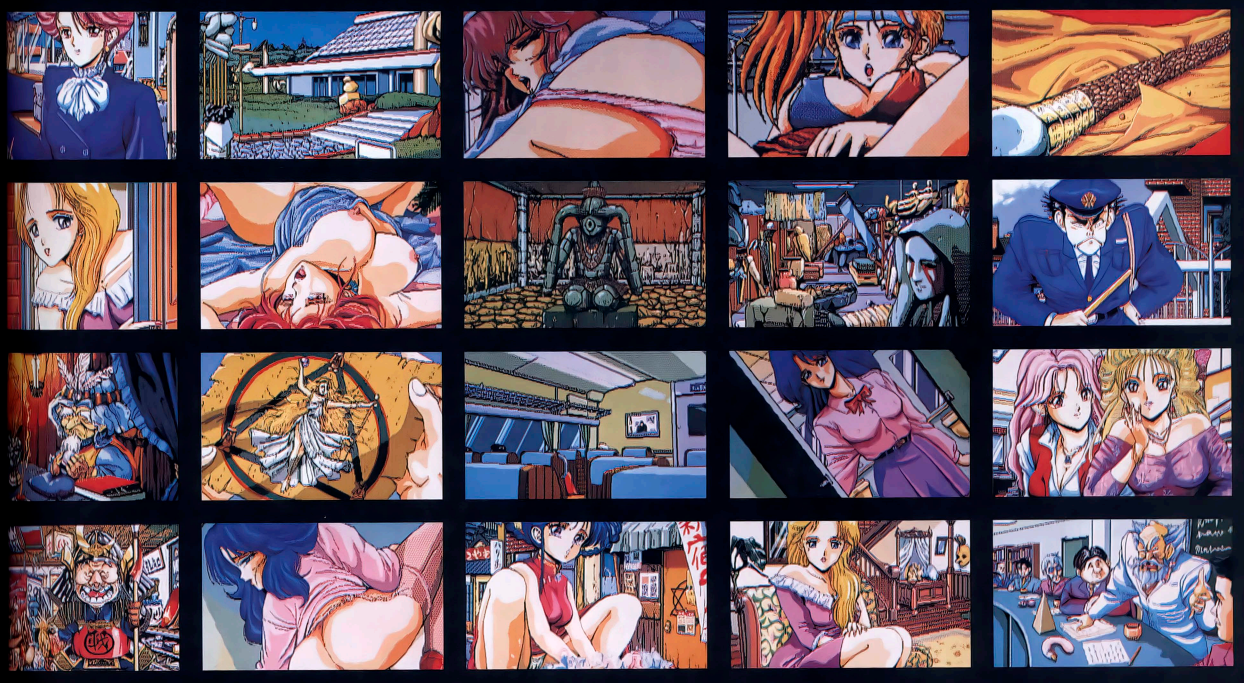
●操作性も格段に向上しています。キーボードによる操作はもちろんの事、98版ではマウスに、MSX版ではジョイスティックに対応しました。

●大好評のスペシャルディスクも、当然の事ながらもれなくついています。「女の子が登場するシーンをもう一度見るモード」「ゲームに使われている音楽を聞くモード」はもちろんの事、今回は98版のみ「トレースモード」を追加しました。このトレースモードというのは、な、なんと、「今まで自分が行動してきた事をそのまま最初からもう一度見れる」という脅威のモードです。ゲームをセーブして、次にゲームを再開したのが一週間後だった…これでは今までのストーリーも忘れてしまいます。その時にこのモードをご使用いただければ、スペースキーを押すだけで、今まで自分がとってきた行動を最初からセーブした所まで復習してくれます。

JA



膨大なメッセージ!!アドベンチャーゲームの定義を変えるエルフの自信作!!



98版好評発売中!! 5インチ2HD / 3.5インチ2HD **(3枚組)** VM以降対応、要640K、LT、XL、XAシリーズを除く、要アナログディスプレイ (VM 0/2/4は16色ボードが必要)

88 版好評発売中!! 5インチ2D(8枚組予定) SR以降対応 VA、MCにも対応

MSX2/2+ 8月14日発売!! 3.5インチ2DD(6枚組予定)

各定価6,800円

通信販売をご希望の方は…

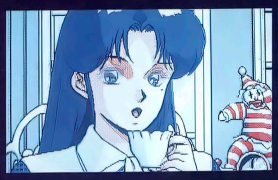
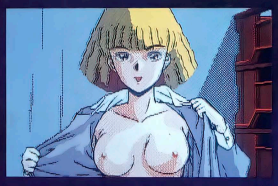
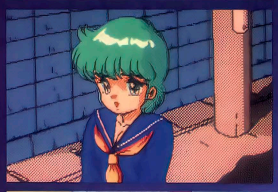
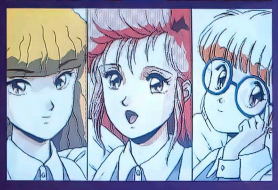
- 現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上 エルフまでお送り下さい。
- 郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機械、メディアを明記の上、口座番号 東京3-191196
エルフまでお申し込み下さい。

特報!!

デ・ジャ「オリジナルテレホンカード」と、お風呂でも使える「バスタイムラジオ」をセットで、ゲームを終了させた先着300名のお客様にプレゼント致します。詳しくは製品のマニュアルをご覧ください。



elf エルフ
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

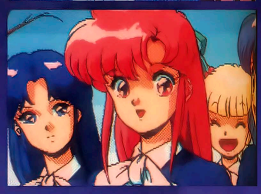
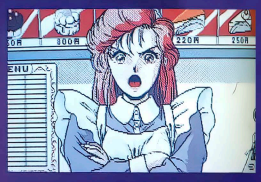






天使たちの午後 番外・Ⅲ

ヒロイン・高円寺 瑠璃を中心に繰り広げられるセクシー・アドヴェンチャー・ゲーム。
ジャストがお贈りする美少女ソフトの決定版。

■対応機種
X68000(5″2HD)
PC9801VM以降(5″2HD、3.5″2HD)
PC8801SR以降(5″2D)
MSX2(3.5″2DD)



定価8,800円

JAST Romantic World〈New Library〉

よもやジャストを知らない人はいない、と思いますが、
いろんなエッチをおまかせ下さい。

噂のサスペンスAVG。絶賛好評発売中!!

私鉄沿線殺人事件 夜の天使たち

定価8,800円

■対応機種
X68000(5″2HD)
PC9801VM以降(5″2HD、3.5″2HD)
PC8801SR以降(5″2D)
MSX2(3.5″2DD)

全国各地へ通信販売
方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 普 5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ!
製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社 ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

美少女ソフトコレクション

レモンちっく WORLD

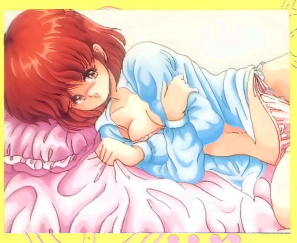


アリスソフトさんからプレゼント!! 上の絵の入ったデータディスク(PC-98版)を10名にあげちゃう。希望者は80ページを見てね♡

COVER GIRL／魔想志津香
『ランス2』 ©アリスソフト

NEW SOFT

D・P・S SG……P.80
世界でいちばん君がすき!……P.82
麻雀刺客……P.84
妖獣クラブ……P.85
ピアス……P.86
ピンクソックス3……P.87
ピーチアップ5……P.88



真夏の太陽が名残を惜しむ残暑の季節。レモンちっくWORLDは秋の新作ラッシュに向けて華やいだ予感を感じる季節なのであーる♡

最新美少女ソフトをSCOOP!
レモンflash……P.89

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.48を見てください。

NEW SOFT

夢の中で主人公になれる短編(ショート)AVG3本!

D・P・S SG



PC-8801VAシリーズ	5HD	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／アリスソフト
■発売日／8月15日(88VA版、X68K版、FM TOWNS版は9月予定)
※アナログディスプレイが必要です。

モニタープレゼント3本

Dream Program System SGなのだ!!

「D・P・S」とは、夢のデータがつまっているカートリッジを使って、好きな夢が見られる機械のこと。その後ろについている「SG」っていうのは、とくに意味がないということなので、自分なり(?)に解釈してみるのもいいかもね。ちなみに、スペシャル・グラフィックスとかスーパー・グラフィックスなんて意見もあったな。

今回用意されているソフト(カートリッジ)は3本。それぞれアドベンチャー形式になっていて、コマンド選択によっていくつかの展開が楽しめるのだ。各シナリオで設定された2人の登場人物から好きなほうを選べるようになっているので、6人のキャラクタとしての夢を見ることができるぞ。

ゲームオーバーはもちろんあるけれど、夢から覚めたと思っていろんなコマンドを試してみるといいね。



カートリッジを差しこんで使うワケね

美少女指数 90%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥

家庭教師はステキなお仕事

高校生の舞子と、その家庭教師たくや。この2人のどちらかとなって体験できる夢物語。たくやはどちらの場合もまじめ(なのかな?)な先生として描かれているが、舞子のほうは悩み多き素直な女のコ、もしくは同級生に負けるものか/と大人(なんだろうな)になろうとする現代的な女子高校生と2パターンある。



舞子を選んだ場合

学校では、あのコと誰かさんがくっついたとか、そんな話題でいっぱい。そこで、舞子も一発奮起して、家庭教師のたくやを誘惑するコトに。でも、たくやは勉強、勉強ってうるさくって……。どうしようかな。



せっかくこうやって挑発しているのにたくやはちっとも誘惑されない



たくやを選んだ場合

家庭教師のアルバイトのために舞子の家に行くと、いつもと様子が違う。舞子は元気がないし、下の階では舞子の両親がケンカを始めるし、どうなってるんだ!? 勉強するには、まず舞子を慰めてあげないと……。



本当は相談にのってほしいくせに、意地をはる舞子



ここまでやれば、さすがのたくやも……



うっカワイイ。どうしよう

恒例トビラ絵プレゼント

おまたせ/のトビラ絵プレゼントです。今月はアリスソフトさんのご厚意により、79ページで使ったグラフィック(右にも掲載)の入ったディスクを10名にあげちゃいます♡ 機種はPC-98(5HD)版。希望者はハガキに、●住所・氏名・年齢●電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっ<WORLDの感想と要望(具体的にネ/)を明記のうえ〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部「9月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってネ。締め切りは9月8日(必着)。さあ、ドシドシ応募してね♡



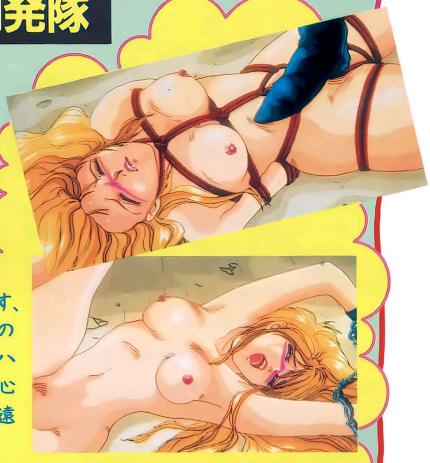
■提供／アリスソフト
『ランス2』より

Fahnen Fliegen—おんなのこ開発隊

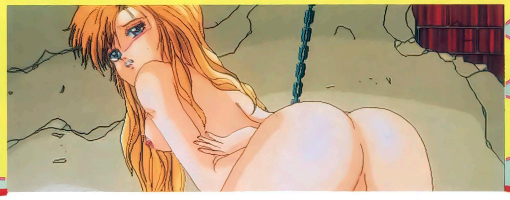
ところはナチス親衛隊の情報部。フランス国境付近で捕らえた女を前に、お偉い軍人ハインツと新人軍人フランツが、どうやって情報をはかせようかと悩みながら、あの手この手で拷問するイタ〜イお話。プレイヤーは過激な性格のハインツか、ナチス情報員にしてはノンビリした（でもやっぱりエッチなのだ）性格のフランツの2人から、どちらかを選んでプレイするのだ。

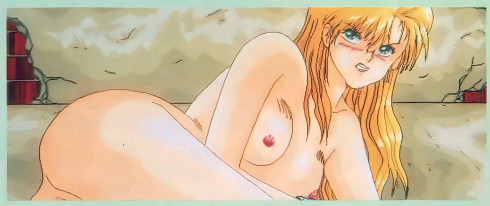


フランスのスパイと思われるロザリー。彼女の口を割らせるのは大変だぞ



殴る、蹴る、ムチ、火責め、鎖でつるす、酒をのませる……etc. と、狂気の拷問のオンパレード。仕事と趣味を混同するハインツは、かなり危ない性格なのだ。心臓の弱い人はご遠慮ください。





あくまで強情なロザリー。気の強そうな表情もまた魅力的♡

信長の淫謀

戦を前にメシ、風呂……とダダをこねる信長と、あらゆる遊びに飽きて暇を持て余しているワガママお姫様。この困ったちゃんコンビから、どちらかを選ぶことができる。2人のオモチャにされるのは信長の配下であり、お姫様の教育係でもある光秀と、その愛人・蘭丸。蘭丸を信長に取られて障子の影でシクシクする光秀と、ほかの用事もほっぽって姫の遊びに付き合わされる蘭丸。このミョーな四角関係が見どころなのだ。

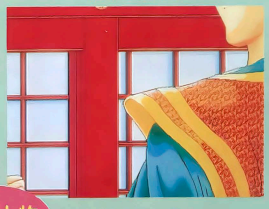
登場人物

お姫様



『○トリ○』も『ポ○ユ○ス』も飽きちゃった、というゲーム好き（？）のヤンチャ姫

織田信長



かの有名な信長ってこんなにワガママだったのかなあ。とりあえず後ろ姿だけで失礼

森蘭丸



男装の麗人・蘭丸は、光秀の愛人なのだ。何を言われても黙って従うおしとやかな女のコ

明智光秀



「殿、戦の準備を／」とかけつけた光秀は、信長と姫に軽くあしらわれてしまう。悲しい運命の男

城内のお遊びはちょっぴり危険♡



「姫様、天井には誰もおりません」と、下をのぞく蘭丸

姫に言われて天井裏に登ったり、信長の命令でかくれんぼや鬼ごっこをしたり、あげくのはては♡なことまでさせられちゃう蘭丸。初めは嫌々付き合っていた蘭丸も、そうこうするうちに……。





お尻にタッチ、胸にタッチとジャレてるうちにアラアラ……

鬼さんこちら、手のなるほうへ……蘭丸捕まえた／　なんて信長が遊ぶかなあ



蘭丸もやっぱり女のコ。なかなか色っぽいお姿……



蘭丸が天井から押し入れに降りてきたところを、お尻にタッチ／　イタズラ好きのお姫様♡



NEW SOFT

アイドルを追え！ 業界AVG

世界でいちばん君がすき！

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	5800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

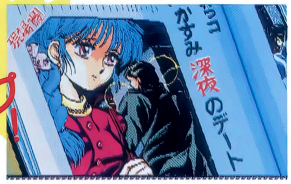
■発売元／カクテルソフト
■発売中（98版は8月24日、MSX2版は9月21日発売予定）
※画面は98版、88版のものです。

モニタープレゼント3本

深夜デートの相手は誰だ!?

駆け出しの芸能レポーター、大室青年に大きなチャンス到来!!　なんと、今をときめくアイドルNo.1、諸江かすみチャンをスクープせよ、というお仕事が舞い込んだのだ。ラッキー！

スクープ！

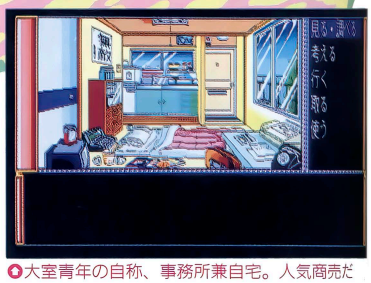


「週刊金曜日」に深夜デートをスクープ。浮かない表情が気になる!?

コトの起こりはある日、週刊金曜日なる雑誌に、諸江かすみチャンの深夜デート現場がバッチリ載ったコトから始まった。そこへ、超メジャー雑誌「週間女性上位」の編集長がじきじきに、「深夜デートの相手をスクープせよ」という話を持ってきたってワケ。

この仕事が成功したあかつきには、芸能レポーターとしての将来が約束されるというオイシサ満点、百点満点！

ゲームはコマンド選択方式のAVG。



大室青年の自称、事務所兼自宅。人気商売だけに実力の世界。現実はキビシイのだ

さあサ、キミには大室青年となり、芸能レポーターとして大いに活躍してもらいマス。アイドルに会えるゾ、そ〜れそ〜れ、Let's go!!

芸能レポーターは体力勝負

というワケで、さっそく取材活動を開始した大室青年だったワケだが、そうカンタンにアイドルに会えるワケではないのだ。と言うのもチマタではびこる〝アイドリアン〟なる生き物（!?）のせいで、アイドルたちのガードが固いこと！　かくいう例のスクープもその筋の方々だったりして、テレビ局に出入りするコトひとつ取ってもヤブサカでない。入口で守衛サンに取材許可証だとか、ナンだとか、コムズカシイことばっか言われちゃう。

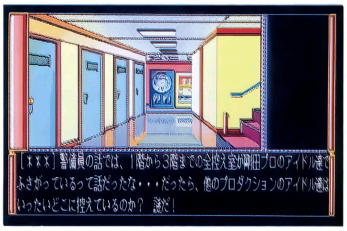
折しもテレビ局では、アイドルの人気を占う年1回の巨大イベント、「関東歌謡大会」のリハーサルの真っ最中。かすみちゃんが所属するプロダクション「剛田プロ」からはかすみちゃんも含め、なんと13人のアイドルが出場することになっている。これは取材には絶好のチャンスだ。なんとかテレビ局に入る手立てはないものか!?

などと苦労して、やっと会えたアイドルたち。でも彼女たちも口が固いなぁ。しかしここは根性！　何度も何度も足を運びましょ。しだいに彼女たちも心を開いてくれるのだ。が、しかし！　華やかに見えて実は孤独な芸能界、彼女たちは体まで♡開いて大室青年の訪

極東TVにもぐり込め!



これがお笑いの殿堂、極東テレビ局だ。フ○テレビみたいだね



建物の中。タレント控室が並んでいる。マメに通えば、あ〜んなコトとかこ〜んなコトも♡

れを待つようになってしまい、もー嬉し……じゃなくて大変！　まさに体力勝負（何が？）の世界なのだ。

情報収集は最大のポイント！

登場人物から得る情報は膨大。「体力のない人はきついかも?」とうたうくらいだ。マメに地道に通いましょ♡



大岡悦子
週刊女性上位の記者。取材許可証を取ってくれたり、協力してくれる。



秋山康
出た、芸能界の大御所！　見たことあるゾ。業界話を聞き出そう。



味沢タキ
う〜ん、この人もどっかで見たような?　関東歌謡大会の司会者だ。



剛田金太郎
剛田プロの社長。温和そーな外見だが、きっと腹黒ヤツに違いない



市西三児
真性アイドリアン。スクープを雑誌社に売り飛ばして生計を立てている。



佐伯一
笑い声が底ヌケに軽い男性アイドル歌手。かすみに思いを寄せている。



滝沢竜
関東歌謡大会のプロデューサー。とにかくイヤミなヤツ。クッソー！



テレビ慣れしてるだけに、度胸と台本で鍛えたボキャブラリーは相当だ。

業界のウラが見えてきた…？

連日ハードな取材でクタクタに疲れながらも（イッタイどんな疲れやねん）、大室青年の胸の中にふつふつと沸き上がる疑惑の念。「剛田プロ」の社長はどーもクサイ。関東歌謡大会のプロデューサー、滝沢もクサイ。２人の親密ぶりはもっとクサイ!!　――ってなワケで、大室青年はナニヤラ業界の裏にうごめく不審なニオイをかぎつけ、しだいにその渦中に巻き込まれていくのだった。

さあ、果たして大室青年は無事スクープを取ることができるのか？「諸江かすみ」の深夜デートの相手は誰か？ラストは意外な大ドンデン返しか!?はたまた……？

豊富なメッセージとよく練られたストーリー、そして超かわいい♡アイドルの艶姿!!　まさに体力勝負の芸能レポーターに一心同体となり、キミを業界にご招待するコト受け合いなのダ♡

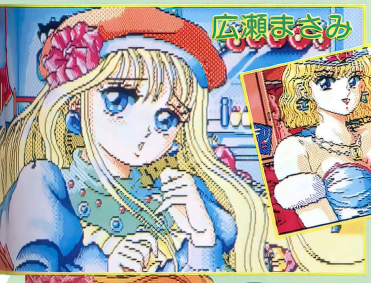
美少女指数　95%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥

超カワイイ

アイドル総出演♡♡

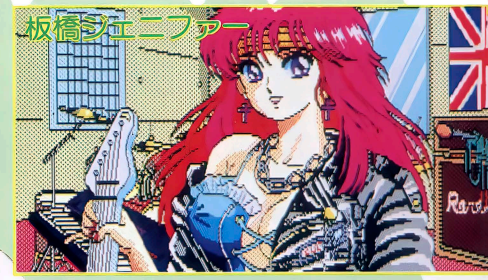
ボクに心身ともに開いてくれる女のコたち♡　アイドル目指すだけにみ～んなバッチグー♡なのだ。ウヒョヒョ♡

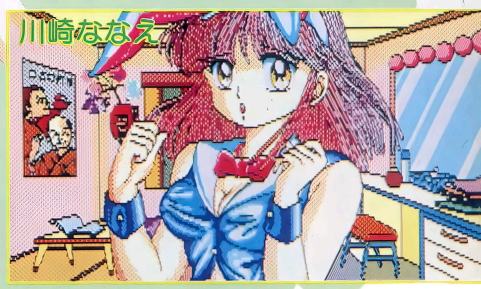








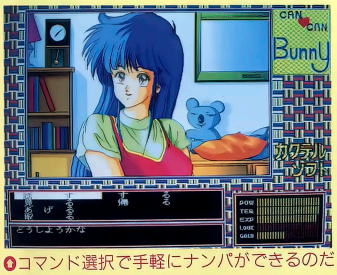




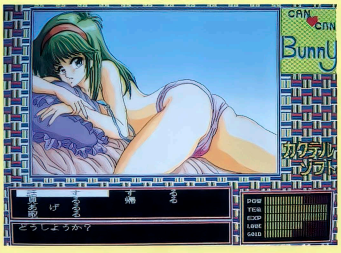
レモンNEWS

X68K版きゃんきゃんバニーはスゴイ!!

あの名作ナンパゲーム『きゃんきゃんバニー』が、グレードアップしてX68Kに登場。女のコのグラフィックが描き変えられて、より美しくなったのダ。さ・ら・に♡　X68K版だけの機能として、♡シーンを4倍拡大で見られる望遠モードつき。ズズズーッとスクロールする大画面は、まさにヨダレじゅるじゅるモノだぞ。中学生からOLのお姉～たままで、よりどりみどりの美少女5人がキミのことを待っている。果たして何人落とせるか？　キミのナンパテクの見せどころだネ♡



コマンド選択で手軽にナンパができるのだ



いやはやさすがはX68K。キレイ！



そして女のコとみごと♡♡♡に成功すると……。ほーらスゴイでしょ。ムヒョヒョ



NEW SOFT

刺客はカワイイ女のコたち!

麻雀刺客

MSX2 | 3.5DD | 9700円

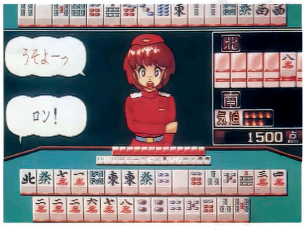
■発売元／日本物産 ■発売中

モニタープレゼント3本

麻雀そのものの壊滅を狙う「裏麻雀界」が、キミ（一流のプロ雀士）のもとへ刺客（モチロン女のコ♡）を送り込んできた！　もし負けたら「裏麻雀界」の一員になれというのだ。ドーンと受けて立とうではないか。だって、勝てば刺客のあられもない姿が見られるもんネ、ムヒョヒョ♡

ゲームは普通の２人麻雀。勝つたびに相手は脱ぐ脱ぐ♡　んで、３回勝つと刺客を倒したことになり、な、なんと罰を与えるコトができるのだ。ウムム……この罰という言葉にはどことなく禁じられた雰囲気があり非常によいなぁ♡　が、刺客はどのコもえらく強いから、気は抜けない。イザというときは、気迫パワー、通しパワーの荒ワザで切り抜けよう。クライマックスでは、意外な展開が待っているぞ♡♡





◎画面はザン新な3Dタイプ。女のコたちも表情豊か！



◎もちろん勝つとこうなる。許してぇ？　許してあげない

男だったらパワーで勝負!!

気迫パワー

これを使うと、気迫でいい牌をツモれる。イーピンをツモると１つ増え、８つまでためることができるのだ。一度に使う数によって、パワーが違うぞ。



通しパワー

イーソーをツモることによって使えるようになるが、ためることはできない。これを使えば、たとえアタリ牌であっても強引に通すことができるのだ。



おしおきちゃっ!



◎女のコを倒すと、ほーらこのとおり。でも罰は１つしか選べないのだ。見逃がすと……



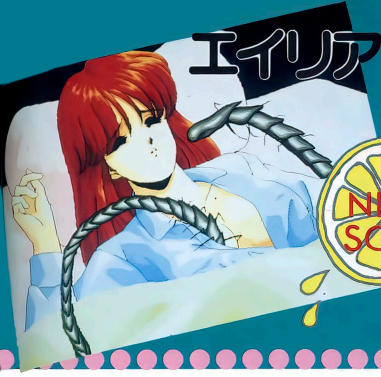
◎下着を取ってみました。Hなヤローだぜ!? Hでケッコー



◎Hなポーズをさせてみました。つき出したオシリがとってもプリティで、いいわん♡

美少女指数　75%

♥♥♥♥♥♥♥♥



エイリアンが『チェリーボックス』を占領!?

NEW SOFT

妖獣クラブ

モニタープレゼント3本

X68000シリーズ | 5HD | 6800円 ■発売元／ディー・オー ■発売中

あのX68Kオリジナルゲーム『ときめきチェリーボックス』が恥ずかしいほどパワーアップして再登場！　『ときめき～』はどちらかというとサワヤカ路線だったよね？　だけど、この『妖獣クラブ』はちょっと激しいゾ。

ゲームシステムは某『クイッ○ス』のようにマイキャラ（今回はエイリアン）を操作してフィールドを区切っていくアクションゲーム。画面にはエイリアンに襲われる少女たちのグラフィックが表示されていて、フィールドを80パーセント以上区切ると、さらに過激なグラフィックが♡　敵の女のコの動きを一定時間止めたり、マイキャラの移動スピードを上げたりするアイテムなどを利用して、敵にぶつからないように画面を区切っていくのだ。１ステージ２フィールド構成の、全10ステージ。美少女とエイリアンの組合せというのはナゼか異常にナマメかしくて……んー、なかなかヨロシイ。その妖しさを心ゆくまで楽しみながら（!?）プレイしてもらいたい。ラッキー♡

美少女指数　85%

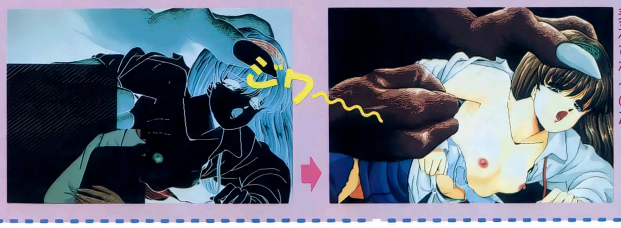
♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥

囲んじまえばいいのさっ！

マイキャラで画面上に線を引いてフィールドを区切っていき、残り面積の表示がゼロ（80パーセント以上区切る）になると、その面はクリアしたことになるのだ。



❂線を引いていこう　❂敵に襲われないように　❂フィールドを区切っていく



❂80パーセント以上囲むと……　❂このように画面全体に表示されるのだ



❂一気に区切ろうとせず、ちょっとずつ区切っていくのがコツ。引いてる線に敵が触れると1人減り、3人でゲームオーバー。

ステージ1



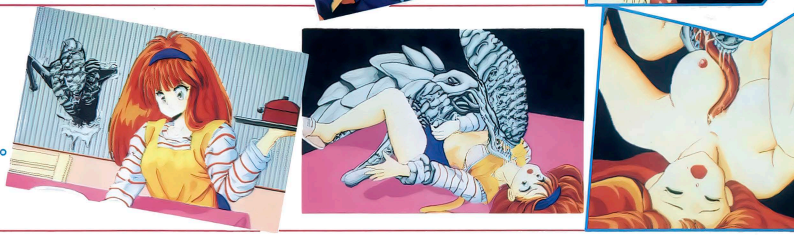
下校途中のセーラー服ちゃんを襲うステージだ。ステージ1くらいはノーミスでクリアしなくっちゃね～。

ステージ2



これも下校途中に襲うステージ。それにしても、自分の手の大きさぐらいしかない女のコとどーやって♡なコトするんだろ？

ステージ3



料理してる女のコをいきなり♡のステージ。このエイリアンて、某映画に出てくるエイリアンにそっくりね。



恋人の真弓ちゃんを助け出すのだ！

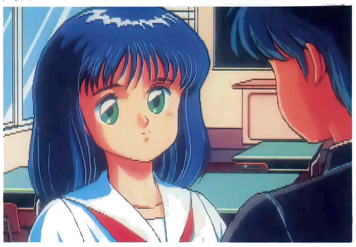
NEW SOFT

ピアス

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

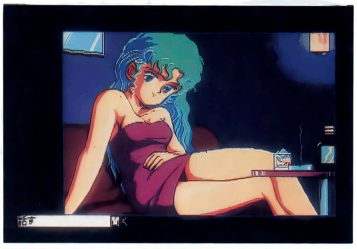
■発売元／バーディソフト
■発売中（X68K版、MSX2版は未定）
※画面は88版のものです。
※要アナログディスプレイ



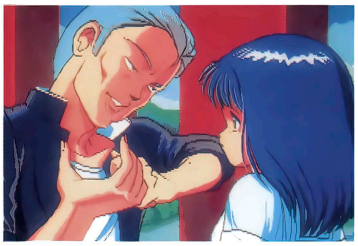
●弘と真弓は幼なじみ。18年間ずっとそういう関係だったのだが……

主人公の弘と真弓は小さなころからの幼なじみ。家も隣同士で幼稚園から高校まで同じ学校に通っていた。だが、高校卒業後の進路は、弘は国立大に、真弓は女子大に行くことに決めた。それぞれ志望大学に受かり、別々の道を歩くことになったとき、初めて2人は互いの気持ちに気が付いたのだった。

そんなある日、校内一のワル、川田から弘は「スナックえりも」に呼び出され、酒を勧められる。酒を飲みなれない弘は酔った勢いでホステスと♡♡



●倒れたあとのことを聞くために「スナックえりも」のホステス静香のところへ行く

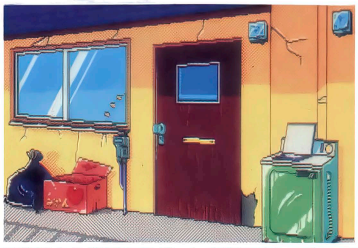


●ある日、真弓は道で川田に呼びとめられた。川田は真弓のことが好きだというが……

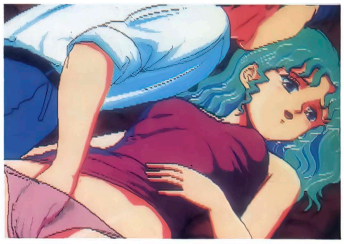
♡をしてしまう。そこに突然真弓が現れ、その行為を見られてしまった。何でこんなところに真弓が……!?

というのがオープニングストーリー。そしてこの後、弘と真弓はとんでもない事件に巻き込まれることになるのだった……。

ゲームはコマンド選択式AVG。事件を解決するためには、途中で出されるいくつかのメッセージから連想される言葉を入力しなければならない。弘と真弓の運命やいかに……!?



●静香から川田のアパートを聞き出して行ってみると……



●弘は酔った勢いで「スナックえりも」のホステスと♡♡♡をしてしまった



●だが、突然そこに現れた真弓に見られてしまう。そのあと弘は酔いが回り倒れてしまった

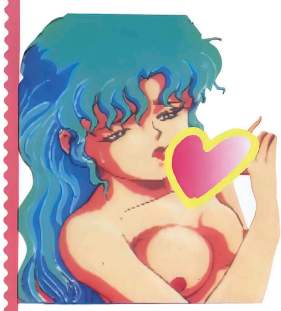


●そこにはなんと、全裸の真弓が……／川田は、真弓が自らここへ来たと言う

美少女指数 75%

♥♥♥♥♥♥♥♥

いろいろな人たちから情報を得よう



●静香。「スナックえりも」でホステスをしている。川田のことを憎んでいるらしい



●「スナックえりも」のマスター。静香のことをすごく心配しているのだが……



●純子。静香の幼なじみだという。ゲームの途中から彼女と行動を共にすることになる

おまたせ第3弾のディスクマガジン



NEW SOFT

ピンクソックス3

モニタープレゼント3本

MSX2 | 3.5DD | 2800円 ■発売元／ウェンディマガジン ■発売中

みんなお待ちかねのピンクソックスの第3弾が登場！　今回も可愛さ♡テンコ盛りの女のコがたーくさん、だヨ。

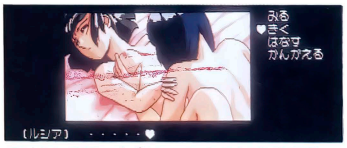
で、おなじみピンクソックス・ギャルの紹介は、可憐なみずきゆかチャン。大胆なポーズでキミを悩殺するゾ。ゲームは、『クイズに答えてやぶって見せてポン』と『女子寮マンジャラカギ穴のぞき』の2本。あの4コマアニメ『どしどしふんどし』もパワーアップして再登場。これはイケる！

美少女指数　80%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

連続SFエロスアドベンチャー 誰か…

主人公が船内でクルーと話していると、なんと自分の体が目覚めたというではないか。急いで行ってみるとそこには……。



●いきなりこ〜んなシーンからはじまる♡

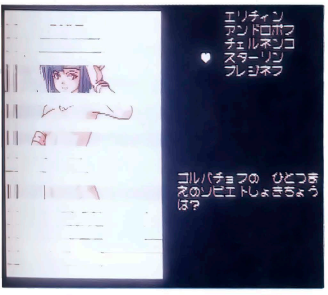
ピンクソックスギャルズ



今回の女のコはみずきゆかちゃん。サイズは上から82・56・86だって♡　おしりが大きいのが悩みの16歳なの。

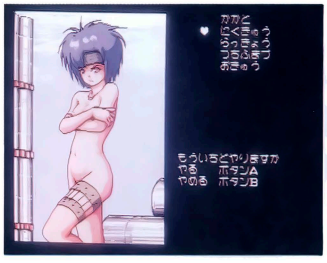
みずきゆか♡

新クイズに答えてやぶって見せてポン



●本当にジャマな白いライン（？）だが、クイズに正解すると取れちゃう♡

クイズに答えて正解すると、女のコを隠している白い帯が1枚ずつ取れていく♡　全部はがすとHなお姿が見られるってワケ。うむむ、こりゃまた気合が入るだなぁ♡♡



●全問正解しないと、このように脱いでくれない。キビシ〜!!

女子寮マンジャラカギ穴のぞき

ポンジャン形式のぞきゲーム。管理人のカワイコ娘とポンジャンして、勝つと女子寮を鍵穴からのぞけるんだな。

●ゲームのお相手はひよこちゃん。いつもの管理人じじいの孫娘なんだってさー





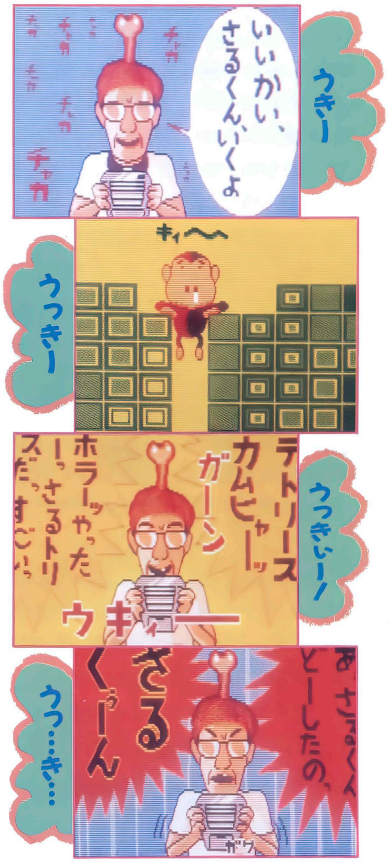
●目がぱちくりアニメーション

●これはナカナカご立派♡

●おおおっと。いいぞぉー♡

4コマアニメ どしどしふんどし サルトリスの巻

今回もどしどしふんどしは健在。ハイブローなパワフルギャグがキミの右脳を直撃だ。下はその1本。さるクンがお茶目なのね。



GALNA・DADA オープニングデモ

夏に予定のスーパーピンクソックスに掲載されるH-ADVのモデル版。なかなか期待できそう。

●ハーフタイムラバーの主人公たちが異世界で看護婦になるんだな





スケベが基本のディスクマガジン第5弾

ピーチアップ6

MSX2版 | 3.5DD | 3800円 ■発売元／もものきはうす ■発売中

ピーチアップシリーズの第５弾が登場。今回のメニューは『アウターリミッツ』『女子寮めぐり・シーソーでべろんちょ』の２本。

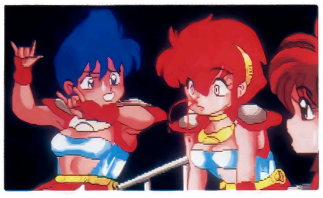
注目すべきはオリジナルの３Ｄダンジョン RPG『アウターリミッツ』だ。これは当初、ピーチアップ増刊号として、独立した１本のゲーム扱いを予定されていた。高層ビルが並ぶ夜景、緊張感をあおるBGMと、なかなかカッコイイぞ。かわいい３人の女のコ（アニス、ルウ、ハルミ）が大活躍するし、えっちなイベントもいろいろあるゾ♡

そしておなじみのデモはエルフの美少女SLG、『FOXY』が入っているよ。

アウターリミッツ
Adult 3rd dimension dungeon RPG

ときは21世紀末。世界最大の国際都市TOKYO。その第３セクターSHINJUKUの巨大なダンジョンで「売春婦連続暴行殺人事件」が発生した。その事件を解決するべく対凶悪犯罪対策スペシャリストチーム「ライアット・ポリス」のエキスパートである３人が出動する、というストーリー。


◘ダンジョンの中で、売春婦の女の子が襲われている


◘ストリップ劇場のあまりの過激さに、鼻血を出してしまうアニス

ダンジョン内ではストリップショーとかのイベントもあるぞ。

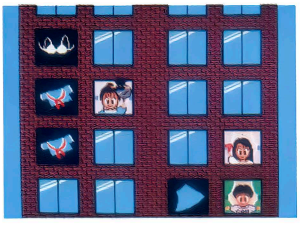

◘これが署長さん。ここがセーブポイントになるのだ



美少女指数 85%

女子寮めぐり シーソーでべろんちょ

プレイヤーは下着ドロのプロの弟子となって、シーソーにまたがり、女子寮に干してある下着を盗むのだ。しかし、相手も「そうはいくものか」というワケで、必死の防戦をおこなってくる。窓から植木鉢やドライヤーを投げつけるわ、フライパンで殴りつけるわ……もう、タ～イヘン!!　でも、１面クリアするごとに♡♡♡なグラフィックが見れちゃうので、ガンバ、ガンバ♪


◘これがゲーム画面。女のコの攻撃をかわし下着を盗め

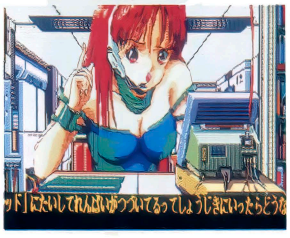
この娘がかわいい！


◘ニッコリ笑いながら人の頭をフライパンでどつく、過激な娘だがカワイイ♡



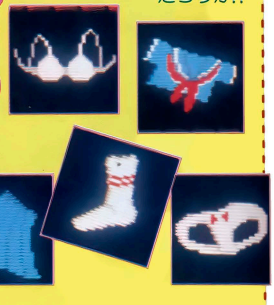

◘１面クリアの女のコ（右）と2面クリアの女のコ（左）。ウホホ、どっちもいいゾ♡♡♡

ピーチ名物 先取りプレイ


◘業界初の美少女シミュレーションゲーム『FOXY』が少しだけどプレイできるのだ

こんな獲物がいっぱい♡

ブラやショーツやセーラー服はまだしも、ソックスまで盗んでいくとは……。スジガネいりのアブナイやつだ。さすが下着ドロのプロというべきだろうか!?



残暑お見舞い！ドキドキ美少女新作情報☆

レモンflash

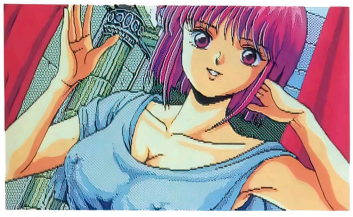
※画面は開発中のものです。

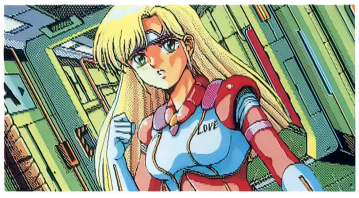
ああ、プールサイドや浜辺のピチピチハイレグギャルともお別れなのね、うるうるうる（涙）。それはさておき今月も初々しい美少女たちを7本紹介しちゃうのだ。はてさて、キミのお気に入りのコは、この中にいるかな？

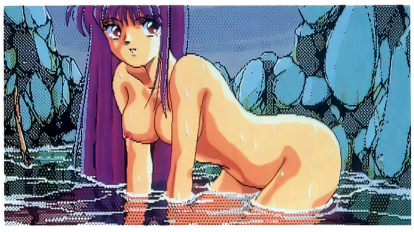
レイ・ガン

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／エルフ　■発売日／9月中旬
（88、MSX2版は10月中旬）
※要アナログディスプレイ







今度のエルフの新作はSF-RPGだ！

巨大な街があった。その街は周囲を高い壁で覆われており、外部との接触を絶たれていた。一見平和そうに見えるこの街だが「ステロイド」と呼ばれる人間の2倍もあるロボットが壁の外から飛来し、女のコたちをさらっていくという。そのために街の人々は、自衛のための武器を携帯しており、その武器を作っているのが主人公ジョージなどの「修理屋」と呼ばれる者たちなのだ。ジョージはこの街や「ステロイド」などの謎を解くことができるか!?

エクスタリアン

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ディー・オー　■発売日／88版・98版は発売中、X68K・MSX2版は8月下旬予定
※要アナログディスプレイ







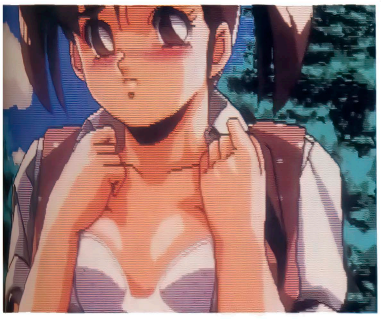
とある小さな町で1つの事件が起きた。その町に住む15才から25才までの女のコ（しかもみんな美人で未婚！）が3日で30人もいなくなってしまったのだ。週刊誌の記者である主人公は、彼女たちは誘拐され古びた遊園地に監禁されているという情報を手に入れた。

そして、その遊園地に火の玉が落ちるのを見たというもの、中で怪物を見たというものもいるのだ。主人公はその遊園地に取材のため単身乗り込んで行くのだった。というストーリーの遊園地を舞台に繰り広げられるRPGだ。捕まっている女のコたちを助け出せ!!

スーパーピンクソックス

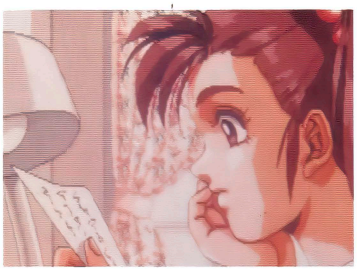
MSX2	3.5DD	4800円

■発売元／ウェンディマガジン
■発売日／8月15日



こんど発売になる『スーパーピンクソックス』には、AVGとRPGが1本づつ収録されているのだ。

画面写真は「まなみのどこまでイクの？」だ。1人の少女まなみが、夏休みのある日、彼女のもとに届いた1通のハガキにちょっとした好奇心を持ったことから、おぞましい魔界をさまようことになってしまった、というストーリーのアドベンチャーゲーム。このゲームは、ある種のオタク（ガンマニア、アニメファン等）の人たちは有利にゲームを進められるようになっているらしいぞ。





Dungeon Buster EX・Plores

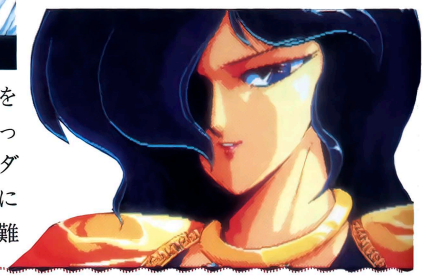
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／グレイト
■発売日／88版は8月上旬、98版は10月上旬予定





悪の女魔導師が復活、王城の人々を魔法で次々と石化し姫をさらっていった。さらに彼女は、丘の上に５つのダンジョンを持つ魔城を作り、その中に立てこもってしまったのだ。ひとり難を逃れた王妃は賢者の館を訪れ、数百年前に女魔導師を黒水晶に封じ込めたという魔法使いアーサーの亡霊の力を借りて４人の女戦士のうちの１人を蘇らせた。というストーリーのRPGだ。

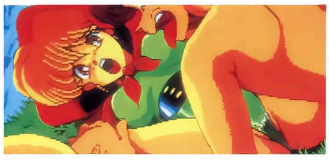


メルヘンパラダイス

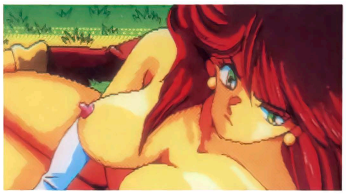
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD・5DD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／グレイト
■発売日／88・98版は９月21日、MSX2版は10月、X68K版は11月予定





空き地に置いてあるコンクリートパイプの１つにおかしな点があることに気づいた主人公は、そのパイプをのぞいているうちにその中へと落ちてしまい、気が付くと見知らぬ異世界の草原で倒れていた。プレイヤーはこの異世界で伝説の勇者となって、たくさんの



女のコたちと♡♡♡なコトをしつつ、大魔王を倒すというのが目的なのだ。ストーリーはいろいろなおとぎ話のパロディになっていて、♡♡♡シーンも過激な、ギャグタッチのアドベンチャーゲームだぞ。

あかずきんちゃん

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	4800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／システムデルタ
■発売中
※要アナログディスプレイ

この『あかずきんちゃん』は、マルチエンディングのちょっぴり過激なコミカルアドベンチャーディスク絵本なのだ。





おかあさんからおつかいを頼まれたあかずきんちゃんは、イジワルなおーかみさんやライバルの白雪ちゃんの妨害を乗り越えて、無事におばあちゃんのところへたどりつくことができるのだろうか？



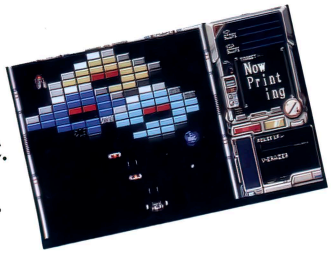
サイバーブロック METAL ORANGE

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／カスタム
■発売日／９月上旬（98版、X68K版は年末）
※要アナログディスプレイ

ブロックくずしをやって♡♡♡なC.G.を見よう！というゲーム。

自機がパワーアップしていくタイプのブロックくずしで、一定の面をクリアすると、女のコのあられもないお姿が♡　面数は全部で50面以上もあるぞ。





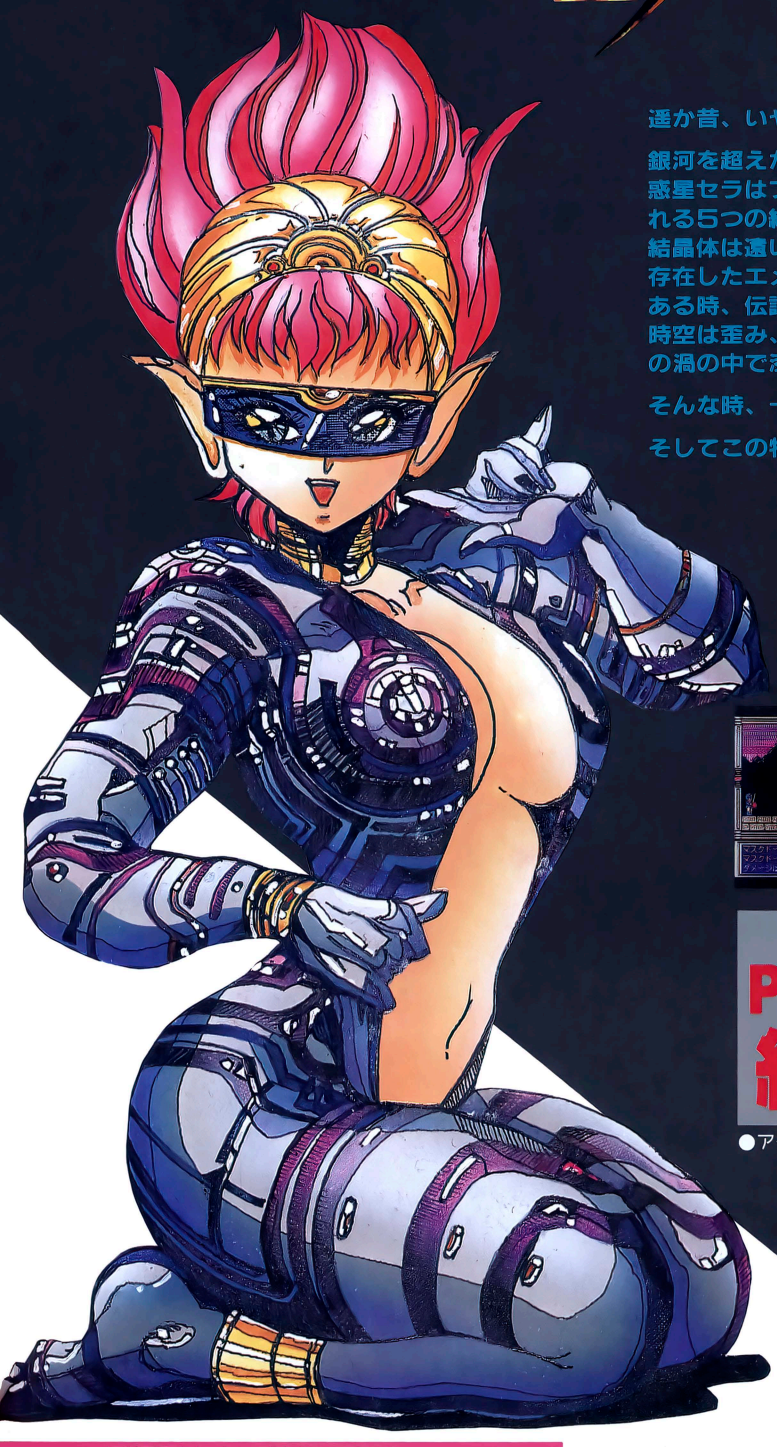
PC9801版（5インチ、3.5インチ2HD）
（VM以降対応、要640K、LT、XL、XAシリーズ、U2を除く）
※ご注意……98版ではアナログディスプレイ、16色ボードが必要です。

PC8801版（5インチ2D）
（SR以降対応版、VAシリーズ対応）
※ご注意……アナログディスプレイが必要です。

IX68000版（5インチ、2HD）

エメラルド伝説

定価各7,800円（税別）

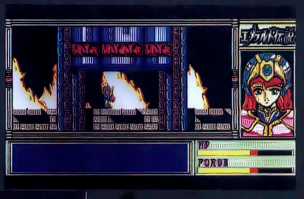


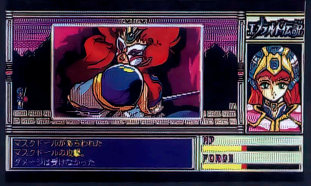
遥か昔、いや遠い未来かも知れない。

銀河を超えた宇宙の果てに美しき惑星「セラ」があった。
惑星セラはフォースの力に守られ、それはシーズと呼ばれる5つの結晶体から生じていた。
結晶体は遠い昔に滅びたと伝えられる水の惑星「テラ」に存在したエメラルドという石の中に封印されていた。
ある時、伝説の破壊神「ソドム」が、セラに出現した。
時空は歪み、生命体、物質、そしてシーズまでもが混沌の渦の中で漆黒のベールに包まれていった。

そんな時、一人の少女がとある廃虚の地下室で目覚めた。

そしてこの物語ははじまる……





RPGの世界が新しい広がりをみせる

PC-98/88/X68K版 絶賛発売中!!

●アダルトゲームソフトではありません。

★ゲーム中、随所にマップアニメーションを多数導入…。

★変化のあるゲーム画面となっております。

通信販売をご希望の方は

電話にてお申し込み下さい。着払いにてお届けします。
●現金書留の場合……商品名、機種、メディアを明記の上、右記迄お送り下さい。
宅配便にて急送致します。（送料弊社負担）

SYSTEM HOUSE OH!
株式会社 システム ハウス オー
〒607 京都市山科区音羽西林町2
☎(075)502-2972

武将キャラ老・若・男・美少女300名以上！

本物（モノホン）H・S・L・G

実・物・大 美少女・S・L・G

ストロベリー大戦略



本物・美少女・H・シミュレーション・G！

X68000版快調制作中！

大好評発売中！PC98VM以降対応5インチ2HD版3枚組6,800円！

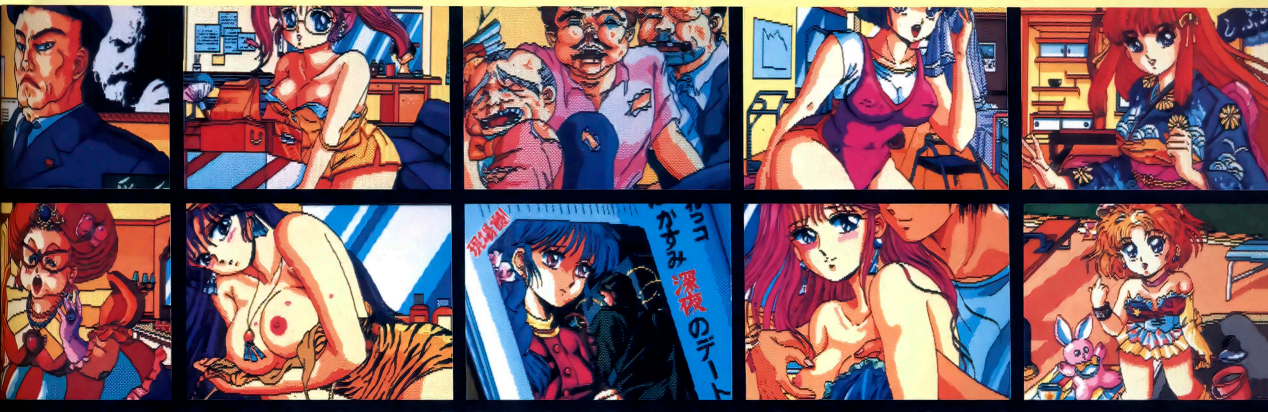
いよいよH戦略が本格化！
うそいつわりのない抜群のアダルトグラフィック
技術がシミュレーション・ゲームの世界に参入！
総登場キャラ300名以上。重厚な音楽BGM、シナリオ、アニメーション本格的なアダルト・シミュレーション・G。最高のグラフィックに大満足！

製作・企画・販売
フェアリーテール
FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京7-14057 フェアリーテールまでお申し込みください。

カッとびアイドル記者、爽快に新登場!



年の頃なら16・7・8…20才まで。

「世界でいちばん君がすき!」

演歌にロックに歌謡曲、
有名(?)美少女アイドル総出演!



ギャグ&Hなメッセージだけでディスク1枚まるごと!

●まだまだカケだしだけど、フリーのアイドル芸能レポーター大室青年は、まるでトシちゃんみたいな熱血漢。そんな彼にもついにチャンス到来!

●週間発売部数90万部の超メジャー女性週刊誌『週間女性上位』から、これまたアイドル・ナンバー・ワン『諸江かすみ』の深夜デートの相手をスクープせよとの依頼が。成功のあかつきには一流のギャラとメジャー・レポーターへの仲間入りが約束されている!

●それ! いざTV局へ取材に行け! 『週間女性上位』のバッヂを胸に、もうTV局の中は入り放題。いままで口もきけなかったアイドルの女の子たちとワンサとお友達になり放題。口八丁手八丁でドンドン取材を続けていくうちに、実はこの『諸江かすみ』スクープ作戦、なにやら1年にいちどの『関東歌謡大会』に関わる奥の深い事件にぶつかっていく。

●とにかくアイドルになろうと思う位の超カワイイ女の子がワンサカワンサカ登場して、取材しているうちに彼女たちの悩みごとや色々な苦労話を聞いてあげなければなりません。ハナヤカだけども実は孤独な芸能界、次から次とアイドルたちは身も心も安心して相談できる熱血大室青年に身も心もひらいてしまいます。仕事とはいえあの『かすみちゃん』まで! もう本当に体力勝負。疲れているから『そんなー』はありません。

●あの『秋山 康先生』を初め、芸能界有名人総登場。TV局からアイドルちゃん達が衣装を着替える控え室、一流プロダクションから芸能人御用達の秘密のVIPルームまで、もうミーもハーも全部まるごと熱血大取材! さあ、最高にノリがいいミュージックに98版はマウスまで対応。ヨーイ、ドンで『あなたの知らない世界へ誘ってさしあげましょう』

ただし体力に自信のないゲーマーには、このゲームはきついかも?

PC9801VM以降対応版 5インチ2HD/3.5インチ2HD 好評発売中!!
PC8801SR以降対応版 5インチ2D 8月24日発売予定
MSX2/2+対応版(PSG音源対応) 3.5インチ2DD 9月21日発売予定

カクテル・ソフトだからできた!
自信のおもしろソフトに感謝の価格 定価5,800円

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合—商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。
●郵便振替の場合—郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京0-81760カクテル・ソフトまでお申し込みください。

オリジナルでユニーク
カクテル・ソフト
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA INC.

Tm誌上通販

テクポリ読者のキミに送るお買い得情報のページ！

ソフト



商品番号 SF-076

Shenan Dragon シェナン・ドラゴン

税・送料込価格￥7,000

ワー・クリーチャー族にさらわれた王女。男の勇者か、女の勇者になって救出に向かうか、王女となって逃げ出すか。3つのストーリーが楽しめる、カード戦闘型のRPGだ。

PC-8801SR以降(VA対応)5″2D
MSX2/2+　3.5″2DD



商品番号 SF-061

AYUMI -アユミ-

税・送料込価格￥8,000

突然メシアに選ばれた、普通の女子高校生アユミ。魔王の支配下にある世界を救うため、ちょっとHな大冒険に出発。アクションも取り混ぜた、一味違うおもしろさのAVG。

PC-8801SR以降(VA対応)5″2D



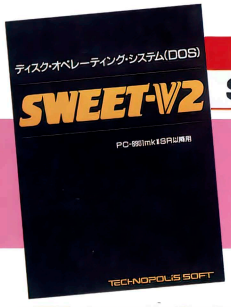
商品番号 SF-079

Tukune つくねちゃんの大冒険 怒濤の仮免許 編

税・送料込価格￥8,000

大事な仮免許試験の前夜、大事な魔法書と護符パンティが盗まれた。なんとかなるわ、と脳天気な魔女見習い、美少女つくねちゃんのAVG。無事に試験に合格できるかな？

PC-9801VM以降(RAM640K以上)5″2HD
※要MS-DOS Ver. 2.11以上



商品番号 SF-015

SWEET-V2

税・送料込価格￥10,000

PC-88上でのプログラム開発などを支援するDOS。DISK BASICとの互換性を保ちつつ、コマンドの機能拡張やアセンブラ、他にも便利な機能を目一杯に搭載。

PC-8801SR以降 5″2D



商品番号 SF-029

ラ・ル・フ ハイパー・グラフィック・ツール LALF

税・送料込価格￥13,000

月刊テクノポリスでも大好評、グラフィッカー御用達のCGツール。セルという新機能の使い心地の良さは、同人ソフトの制作者達も保証済。高速で多機能なラルフで鬼に金棒。

PC-8801SR以降(VA対応) 5″2D



商品番号
①SF-013
②SF-014
③SF-025
④SF-026
⑤SF-019
⑥完売！
⑦SF-020

ファンダム ライブラリー①~⑦

税・送料込価格　①~③各￥6,000　④⑤⑦各￥5,000

月刊MSX・FANの『ファンダム』から厳選されたプログラムが50本。遊ぶだけじゃなくて、解析も改造もできちゃう。同名本のROMまたはディスク版。⑥は完売しました。

①~③ MSX/MSX2/2+　ROM
④⑤⑦ MSX/MSX2/2+　3.5″2DD

※表示されている価格は、すべて消費税(テレホンカードを除く)及び送料込みの価格なので定価とは異なります。

ビデオ

『選りすぐりの美少女ビデオ裏華三本立て一挙公開!? 封切りはキミのビデオでね』



商品番号 P-1



商品番号 P-2

商品番号 P-3



紹介されているソフトハウス(順不同)
©アリスソフト©アグミックス©エルフ©カクテルソフト©クィーンソフト©ジャスト©ゼネラルプロダクツ©ドット企画©フェアリーテール©ポニーテールソフト

パソコンゲーム・キャラクター大集合 美少女ソフトオリジナルカタログVol.1

税・送料込価格¥3,800

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで掲載された美少女ソフトを、かわいい女のコのナレーションとドッキン グラフィックで30本も紹介しちゃうゴキゲンビデオ。

▼内容／40Min(VHS／HI-FI STEREO)
▼製作／PICTURELAND
▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

税・送料込価格¥4,000

ゲームセンターで大人気だった『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。

▼内容／29Min.(VHS／HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

税・送料込価格¥5,800

あの『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの3人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。

▼内容／30Min(VHS／HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

テレカ

ここでしか買えない美少女テレカ

送料込価格 各¥1,200

★絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。★テレホンカードはすべて50度数です。★テレホンカードは非課税商品です。

商品番号 T-1



①『帰り道は危険がいっぱい』より©ティー・オー

商品番号 T-2



②『フェリス』より ©フェアリーテール

商品番号 T-3



③『雀ポーグすずめ』より ©ポニーテールソフト

商品番号 T-4



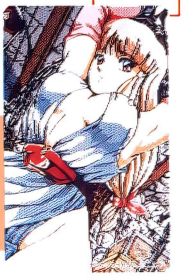
④『天使たちの午後・番外III』より©ジャスト

商品番号 T-5



⑤『ピンクソックス』より ©ウェンディマガジン

商品番号 T-6



⑥『ドラゴン・ナイト』より ©エルフ

通信販売のきまり

ほら、貯金箱の前で腕組んで考えているキミ！

まず白い紙にキレイな(読める)字で、㋐・郵便番号と住所、㋑・氏名、㋒・年齢、㋓・職業、㋔・電話番号、㋕・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに！）を記入して、表記されている(2つ以上の方はその合計の)金額分の現金といっしょに、必ず現金書留でお申し込み下さい。

トラブルを避けるためにも、この要項を絶対守って下さい。なお、商品の到着には2週間程度お待ち下さい。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さい。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室通販Ⓣ係

ただ今

各地に出没中



テクノポリス 増刊

Dō-Jinテクノポリス

同人ソフト大全集 Vol.5

定価880円(税込み)

徳間書店

Dō-Jin ソフト



イラスト／九十式突撃号

パソケット＆投稿の同人ソフト
同人班が
独断と偏見で選んだ9本 —P.98

赤ずきんちゃん喜々一髪/桃太郎II～お姫さまがいっぱい～
SECRET MUDER～EAGLE MASTERシナリオ第4弾～
残酷志/ANGEL COMMANDER2/SHAM・CITY/
CRINEX/熱海/遊撃隊(番外編)～太平洋の赤い神風～

コミケット38の情報満載!?
世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク —P.105

短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!? —P.112

ムズイけどやめられないゲーム!?

赤ずきんちゃん喜々一発

BY●N·S soft

MSX2 | 3.5DD
※要RAM128K以上

BGM、アニメ処理がにくいねぇ〜

思いきり笑えるアクションゲームがこれ!? いろんな試練を乗り切って、カワイイ赤ずきんちゃんを捕まえるのだ!? ゲームは超ムズイが、捕まえた後の赤ずきんちゃんの絵が絶品なので熱中できる。しかも、途中に楽しい場面がいっぱい盛り込まれていて、とにかく最高! BGMも雰囲気出てるぞ。



●これはオープニング。じつはこのゲーム、童話「赤ずきんちゃん」の中で死んだオオカミの子孫が主人公



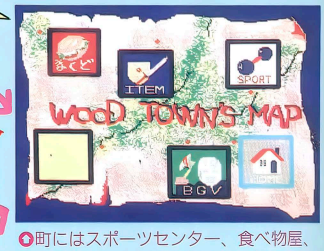
成功

失敗

●足音が一番近いところでキーを押せ! 失敗すると、次のゲームを飛ばされる

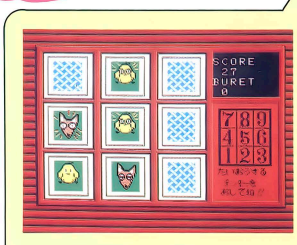
ゲームアイデアがすごい!

足音を聞き当てる能力と、運を持ち合わせてないとメインのアクションゲームはやれないぞ! しかも町を通過するたび、ゲームの中での月日が過ぎてしまうのだ。



●町にはスポーツセンター、食べ物屋、アイテムショップなどがある。毎回与えられるお金をうまく使い、力を蓄えよう

失敗



●スポーツセンターにあるゲーム（2種類）で高得点を上げると、赤ずきんちゃんを追うときの速さや時間がアップ



●アイテムショップには役立つ物はないが、買った物によってゲームができたり、面白いものが見られる

セーブ&ロードもこってるよ



●セーブを選ぶと、こんなふうにアニメーション。ロードを選ぶと……

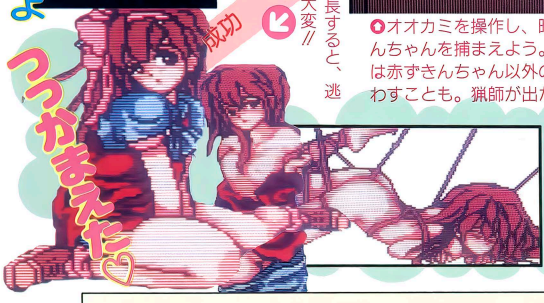




●月日が過ぎて成長すると、逃げ足が速くなって大変!!

●オオカミを操作し、時間内に赤ずきんちゃんを捕まえよう。なお、ここでは赤ずきんちゃん以外のヤツラと出くわすことも。猟師が出たときは逃げろ

成功



●やっとの思いでゲームをクリアすると、その年令の赤ずきんちゃんのCG4枚＋αが♡

通販の申し込み方法

〒332 埼玉県川口市飯塚3-16-2 PEC「N·S·soft」通販係まで、以下の①〜④までのものを同封のうえ送ってください。①1200円分の郵便小為替（無記名）または現金書留。②希望するソフト名・機種・媒体を書いたメモ用紙。③タックシールかフロッピーシールに自分の郵便番号・住所・氏名（それをはってソフトを郵送するので、自分の名前の後に〝〜様〟を書いてください）を明記したもの。④③のコピー（これは発送ミスなどがあったときのチェック用になります）。**必ず守るようにお願いいたします。**なお、郵便小為替の受領証書は、お手元に保管するようにしてください。

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.98〜P.104で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発売しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげてくださいね!

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ! また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発売が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

超♡なアドベンチャー第2弾!!

桃太郎II ～お姫さまがいっぱい～

BY●SOFT HOUSE TODO

PC-9801VM以降	5HD
X68000シリーズ	5HD

※要アナログディスプレイ
※PC-9801VM2のみ要16色ボード、要RAM640K以上
※PC-98シリーズは、要MS-DOS



●いわゆるコマンド選択方式のAVGだ。右上には現在持っている物が表示される。今回は前回と違い、コマンド使用制限がないぞ

ノリもよし！グラフィックもよし！

あの『桃太郎』が、より過激に、より美しく、そしてより楽しくなって帰ってきたぞ！　主役はもちろんスケベな桃太郎。残念ながらお供の犬やキジたちが登場しない……寂しい。しかしサブタイトルを見てもらえばわかるように、お姫さまがいっぱい登場！　しかも、♡なシーンも盛りだくさんで期待を裏切らないぞ！

さて、今回の目的は、悪いトドに捕まってしまった「かぐや姫」を救いだすこと。全部で5章からなっていて(章ごとにセーブ可能)、ストーリーも充分だ。

女のコはナイスでグッドだそぉ♡



●世界中の女はすべてオレの物だ～っ!!（桃太郎・談）



●こっ、こいつら……

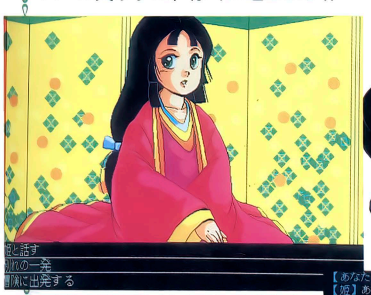


●西洋のオトギ話も交じっているのだ。それにしても、C.G.にカが入ってるね

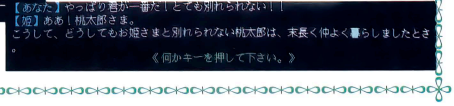
でも男は……

♡のやりすぎはGAME OVERだど

このゲームは♡なシーンがじつに多いが、これがトラップだったりするんだよね。♡を全部見たい人はゲームオーバーに負けずに、徐々に進めよう!?



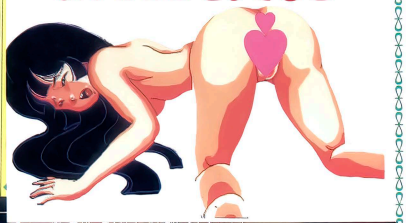
●桃太郎の妻（かな?）の姫さま。旅立ちのまえに、別れの♡♡……



ああ！桃太郎さま!!



なんてことをしてると～



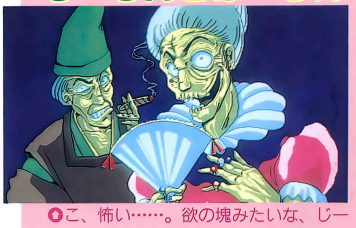
通販の申し込み方法

〒142　東京都品川区西中延1-9-16　遠藤荘1F　小林様方　SOFT HOUSE TODO第2開発室まで、2000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名(必ず)・媒体を明記したものを同封のうえ送ってください。

もうおなじみの楽しいキャラたち

前作をやった人にはもうおなじみのキャラたち。アナログ専用になって不気味なキャラはより不気味に……。かわいいキャラはよりかわいくなったぞ！

じーさんとばーさん



●こ、怖い……。欲の塊みたいな、じーさんと、ばーさんだ

可南子ちゃん



●●TODOのソフトに毎回出演している可南子ちゃん。仲良くしましょ♡



●前回、亀をいじめていたガキどもは、カッパをいじめている。なんて進歩のないヤツラ！



通販の申し込み方法

〒332　埼玉県川口市西青木5-10-23　シャンボール西川口502　OUTLAWまで、『SECRET MUDER』(ゲーム・シナリオ)のみ希望する方は1600円分、『EAGLE MASTER』(ゲーム・システム)と『SECRET MUDER』(ゲーム・シナリオ)の両方希望する方は3300円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名(『EAGLE MASTER』、『SECRET MUDER』のうちどれを希望するか必ず記入すること)・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

今度は現代劇風アクションAVG

SECRET MUDER(シークレット マーダー)~EAGLE MASTER シナリオ第4弾~

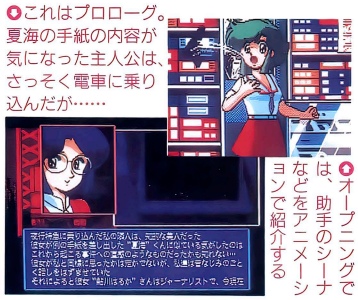
BY●EAGLE Soft

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※サウンドボードⅡ対応
※このゲームは、『EAGLE MASTER』(サンプル・シナリオ+ゲーム・システム)がないと動作しません
※アナログディスプレイも対応

2つの事件を無事解決するのだ

シナリオによって、いろいろなジャンルのゲームを楽しめる『EAGLE MASTER』シリーズ。今回はその4作目で、現代を舞台にしたアクションAVG。プレイヤーは探偵になって、町中を歩き回り、2つの事件を解決するのだ。ゲームはスクロールが滑らかで、ディスクアクセスも速いのが特長。もちろん、AVGの必需品(?)のセーブ機能やBGMも付いてるぞ。



●これはプロローグ。夏海の手紙の内容が気になった主人公は、さっそく電車に乗り込んだが……

●オープニングでは、助手のシーナなどをアニメーションで紹介する

細かい動作に感動!?

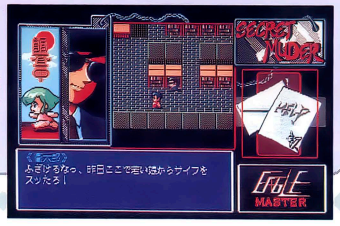


殺人事件の謎を解け



主人公が電車の中で偶然に隣り合わせた女性は、鮎川春架というジャーナリスト。だが、突然席を立った彼女は、その数分後に車内で死亡。自殺か? 他殺か?

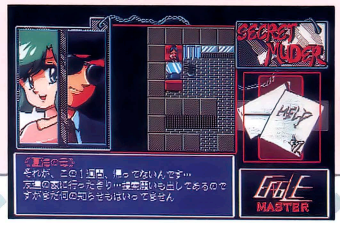
●まずは町を歩き回り、どこになにがあるか覚えまひょ



●町には店や家や病院などがある。場所によっては中に入って話したり、物を見つけたりできる

"夏海"を捜せ

春架の事件を解決した後、そもそも主人公をこの町に向かわせた手紙の主・青井夏海を捜すのだ。手紙に書かれた「たすけて」の文字は一体なにを意味するのか?



●人と向かい合うか、正面に座るか、触れるかして話を聞き、情報を集めるのだ



●クライマックスになると、グラフィックが表示される。アナログだと、より臨場感あふれるぞ

有名SLGのパロディーだぞ!?

残酷志

BY●ASSa

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※サウンドボードⅡ対応

核戦争後の千葉が舞台

4年前に起きた全面核戦争によって、壊滅状態にある千葉県を舞台に繰り広げられる戦国シミュレーション。目的は、自国を含めて5つの国にわかれている千葉県を完全制覇すること。コマンドは1か月に1ターン選べて、毎年9月の収入と4月におきる民の忠誠度の低下などの定期的なイベントと、そうでないイベントがある。敵国の領主は、どいつも激あやしく超強いのだが、攻めてくることはないのでちょっと安心。セーブを怠らずバシッといこう!



●窓から夜空を眺めていたら核ミサイルが落ちてきた。こうして千葉県は壊滅した……!?

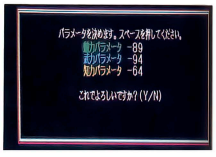


●どいつも一癖も二癖もありそうな面構えの領主たち。第5国の領主は秘密だよん



●まずは、(CAPS)キーをロックしてらがなで自分の名前を入力。最高4文字まで入力できるよ

●で、次は能力パラメータの入力だ。魅力、武力、知力すべてのパラメータを90以上にしよう!



第六感を働かせて敵を攻撃!!

ANGEL COMMANDER2
エンジェル　コマンダー

BY●妖精工房（フェアリー・クラフト）

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD

※旧PC-9801、PC-9801U、PC-9801Lシリーズ不可
※要MS-DOS(Ver.2.1以上)
※要RAM640K以上

通販の申し込み方法

〒176　東京都練馬区中村南3-14-7　岸本荘208　末広様方　フェアリー・クラフトまで、PC-98の5インチ版は1200円分、PC-98の3.5インチ版は1300円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

ルールは簡単 C.G.もナイス

地球連邦空軍の男子士官学校の代表として女子士官学校との模擬戦に参加するっ！　てなわけで、プレイヤーは自分の艦隊をマップ上に好きなように配備し、見えない敵艦がいるだろうと思われる空域をカンだけを頼りに攻撃するのだ。ある程度攻撃すると敵側の攻撃になり、これを30ターン繰り返して最後に残った艦隊が多いほうが勝ち。

戦闘開始!!



●すべての戦艦を適当に配備したら戦闘開始だ。戦艦を並べる要領で攻撃するのだ！



やったネ！

●みごとに勝利！　横に表示される女のコの表情がコロコロ変るのがグッド！

戦闘中!!



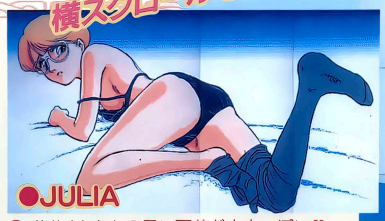
●攻撃した空域の近くに敵の艦隊がいれば、マーカーが黄色で表示される。参考にしよう

敵の女のコは全部で３人。パスワードを入力すると、好きな女のコのところから始められるからウレシイよん。

●縦スクロールのモデルはLUSIAちゃん♡



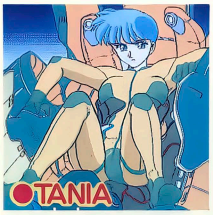
横スクロールもあるぞ!!



●JULIAさんの黒い下着が大人っぽい♡

戦闘に勝てば……♡

対戦相手の女のコは順番にお相手してくれる。どのコも勝つと１枚ずつ服を脱ぎ脱ぎ♡　縦横にスクロールして見せてくれちゃったりもするぞ。



●スクロールしない絵もあるけどね

大波乱!

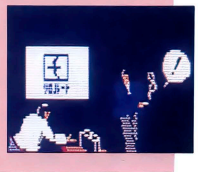
こっちの思惑を無視していろんなイベントが起きる。たとえば人工衛星が落ちてきたり、兵隊がクーデターを起こしたり、いやなこともあるが、献金されたりとかウレシイこともある。



●コマンドは全部で6つあり、セーブやロードを行うところ以外、すべてC.G.がでるよ



●今、ちまたではエイズが大流行。おかげで兵力半減だ／どちくしょー／



●某社からの政治献金だ／これで兵力を整えて、千葉県制覇にまた１歩近づいた／

通販の申し込み方法

〒281　千葉県千葉市さつきが丘2-10-1-506　神部様方　ASSまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

敗北…

●合戦に敗れ、哀れ打ち首。首と胴体生き別れ。よーしロードしてやり直しだ／



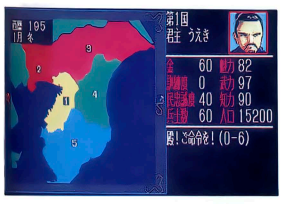
勝利!



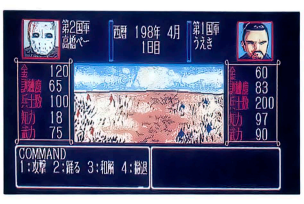
●勝どきを揚げているときのC.G.。結構、雰囲気でてるよね。とにかくよかった

●ナゼか一国滅ぼすごとに女のコのC.G.がでる。うーん、いいぞ





●最初はそれぞれの数値が低いので、あせらずじっくりと国力を育てるのがコツ



●攻め込める敵国の順番は決まってる。なお、サウンドボードII対応のBGMは◎だ／

緑あふれる国を作るリアルタイムSLG

SHAM・CITY（シャム・シティ）

BY●バグ猫ソフト

PC-8801シリーズ	5D
PC-9801シリーズ	3.5 ・5HD
MSX2	3.5DD

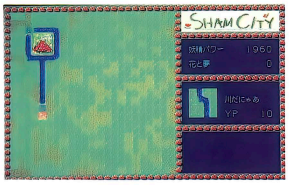
※PC-98シリーズは、要RAM384K以上

荒れ地に花を咲かせましょう

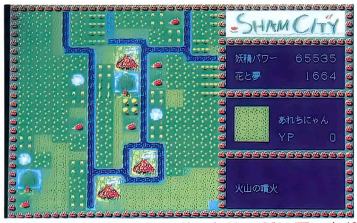
花の咲き乱れる国が、「たいにゃん」によって荒れ地に変えられてしまった。というわけで、プレイヤーはこの国を修復するのが目的。まずは、妖精たちからもらった「妖精パワー」で、火山や川や花などを作るのだ。しかし、花は川の側でないと育たないし、川は火山を元にしないと湧き出さない。また、土地は左上が高く右下が低くなっているので、よーく考えて配置しよう。花が咲くと「妖精パワー」と「花と夢パワー」が増え、最終的に「花と夢パワー」が10000になるとゲーム終了。



●これは国全体を見るモード。白い囲みの範囲が1画面分だぞ



●緑の所（平地）は時間がたつにつれ、だんだんと荒れ地に!?



●花はリアルタイムに咲いたり、種に戻ったり活動している。そばに水がないと花は枯れるが、川が多いと「花と夢パワー」があまり増えないぞ

よ〜く考えて配置しましょ！



●火山を作るコマンド。回りに水を湧き出させる。妖精パワー300必要



●地面を低くし、火山によって水が湧くと川になる。妖精パワー10



●花の種をまくコマンド。花は3種類ある。妖精パワーが50必要



●木を植える。回りの土地が肥えて良い花が咲く。妖精パワー5000

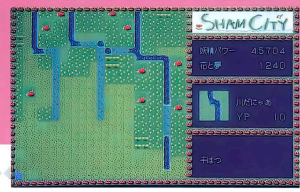


●一定範囲内に雨を降らすことができる。妖精パワーが30000必要

あっと驚くアクシデント！

ゲーム中、予想なしにおとずれる災害。火山が噴火したり、干ばつや洪水が発生したり、地震が起きたり……。まめにセーブしよう。

●突然、火山が爆発して消えた。溶岩が飛び散って川が枯れ、被害膨大



●●干ばつが発生し、川の水が減ってしまった。川の回りにあった花や木が枯れて、元の荒れ地に!?



通販の申し込み方法

〒816　福岡県春日市若葉台東5-50　村上様方　バク猫ソフトまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

スクロール方向が逆(?)のシューティング

CRINEX（クリネックス）

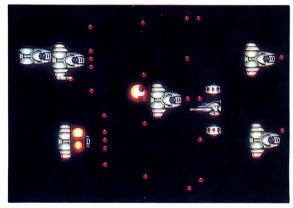
BY●SCATTER BRAIN

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

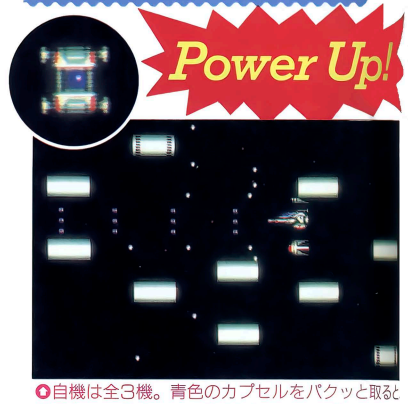
※要アナログディスプレイ
※ジョイスティック対応

アナログ使用でキャラがきれい

ゲームは、全部で5つのミッションからなっていて、ミッションの最後にはボスキャラが出現！　てな感じのバリバリの超むずシューティング。自機クリネックスには3種類のサイコビットが装備されていて（パワーアップの仕方は右を見てね）、ゲーム開始時に装備する順番を決めることができるのだ。それにしても横スクロールのシューティングゲームというと、なぜか左にスクロールするってのが一般的な考え方になっているけど、このゲームは右にスクロールするぞ。目新しいね！



●キャラがデカイのに滑らかな動きだ。それにしても、スクロールが逆って妙だナ



●自機は全3機。青色のカプセルをパクッと取ると搭載しているキャノン砲がパワーアップする。ちなみにこのゲーム、BGM付き！

通販の申し込み方法

〒160　東京都新宿区西新宿4-15-21　阿部様方　SCATTER BRAIN『CRINEX』係まで、1700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

のめりこんじゃう雀牌パズルゲーム

熱　海

BY●Meta Dyne

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D

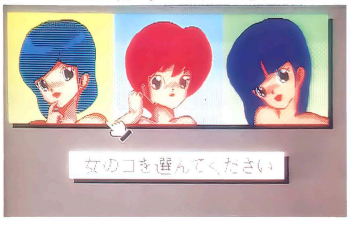
コツをつかめば楽勝だよん♡

庶民の観光地として広く親しまれている「熱海」。同じ名を持つこのソフトは、その名にはじない娯楽度満点のパズルゲームだぞ。ルールは簡単！　同じ絵の雀牌を２枚ずつ下から消していくというもので、下の牌が消えると重力の法則に従い、上のものが落ちてくるのだ。そして、パズルを１面解くたびに、プリティなギャルが１枚ずつ服を脱ぎ脱ぎするぞ♡♡　牌の並び方はそれほど複雑じゃないので、あんまり悩むことなく、解けちゃうよん。



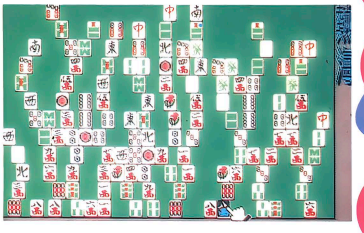
●タイトル画面。着物の女のコが『熱海』のイメージを凝縮してる

●タイトルからして芸者と思いきや、なんと女学生3人組がお相手。１人ずつ選択しよう

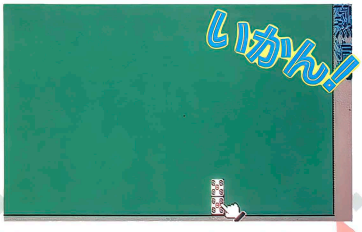




●と、いうわけで選んだ女のコの腰から上のお姿が拝める。目に焼き付けて闘志を燃やせ！
●同じ牌は4枚ずつあり、下のほうから2枚１組で取っていく。変な取り方をすると後々後悔するぞ



●あと１組というのにこれでは取れん。だがゲームオーバーはないので何度でも挑戦！！



通販の申し込み方法

〒302　茨城県取手郵便局私書箱18号
Meta Dyneまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名カード２枚を同封のうえ送ってください。なお、必ず封筒の裏に自分の住所・氏名を明記してください。

期待は裏切らないぞ!?

あっぱれ龍が出るかと思えば、そこは同人の心いき。みなさまの期待を裏切るようなまねはいたしません。では、とくとご覧あれ……。



3タイプのサイコビットを使いこなすのだ

サイコビット（自機の前に付いてるやつね）は赤いカプセルを取ると成長していく。全部で３種類あって、カプセルをなにも取っていないときは敵の攻撃を防御してくれる。うまく使いこなそう！



●はい、赤いカプセルです。これを取ると、もれなくサイコビットが成長します



●赤いカプセルをぜんぜん取っていないと、敵の弾を防ぐだけで攻撃はできない。貧弱なのら



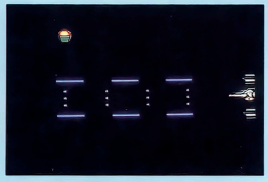
MIZOOL（ミサイル攻撃）

当り具合によって威力が違う。攻撃範囲はまずまず。だが、連射できない



WAYBER（３ウエイ攻撃）

広範囲を攻撃可。しかし、弾自体にパワーがない。ザコには有利



LAZOD（レーザー攻撃）

貫通するほど破壊力抜群。ただし攻撃範囲は狭い。ボスキャラ向き!?

Bossキャラだぁ!!

ボスキャラは各ミッションの最後に行き着くと、モヤモヤ〜っと出現するぞ！　レーザーあり、ミサイルありと出血大サービスの攻撃が……やめて〜!!

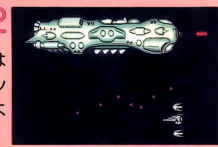


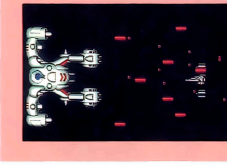
ミッション１

最初のボスなので、弾数も少ないかな？　でも、全方向に撃ってくる弾には要注意！

ミッション２

2番目のボスキャラは横に長い。サイコビットを利用して攻撃しよう！





ミッション３

3番目は、こんなにデカイ！　レーザーと弾を同時に吐いてきたりと、攻撃も厳しいぞ！

パワフルなノリの活劇AVG

遊撃隊〈番外編〉～太平洋の赤い神風～

BY●TKO soft

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D
※PC-88VAシリーズ未確認
※要アナログディスプレイ

オカルトの次はSFだぁい！

正義感あふれる自己愛主義者（？）斉藤をリーダーに、なぞの太陽仮面によって力を得た6人の少年たち。それが遊撃隊。前作の本編において、邪悪な最強神の復活を阻止した彼らが、浜辺でひと夏のバカンスを楽しんでいた。



●よくありがちな日常生活を楽しむ遊撃隊のメンバー。夏の妖精こと水着ギャルをご観賞。嵐の前の静けさか……!?



●けんちゃんを口先三寸でだまして、友情を確かめ合う（？）数少ないコマンド選択シーン

C.G.!? 躍動感あふれる



●なんだか知らないけど、止まっているのに動きを感じさせられるパワフルな絵。これは絶対魅力だ

と、そのとき、突如として伝説の潜水艦ノーチラス号が浮上して、ロボット軍団が攻撃を仕掛けてきたのだ。

ゲームはとりあえずコマンド選択式のAVGだが、ほとんどコマンドを選ぶところはない。しかし、話のテンポがよく、キャラクタが個性的なうえに絵心もあるので、充分に楽しめちゃうのだ。スクロールやアニメ処理を行い、映画のように仕上げているところもミソ！　なお、ソフトは4枚組で、好きな章から始めることができるぞ。



●いきなり浮上してきたノーチラス号から、ロボット3等兵みたいなのが攻め込んできたぞ。ここで1回、アクションゲームになる

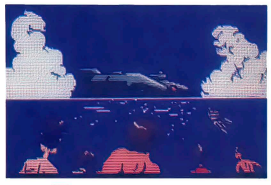
ネモ船長の目的は…？



●某古典的海外小説に登場するネモ船長とノーチラス号のパロディー。NH○でやってるアニメとは無関係よ

●何をしでかすかわからないデンジャラスなネモ船長の目的は、究極生物への最終進化だ!?





●気が付くと安木がいない。ノーチラス号のやつにさらわれてしまったのだ



●サングラスのおかげで斉藤が逆パンダに。この季節、みんなも気をつけようね

シューティング&アクション もあるぞ

途中になぜかシューティングやアクションゲームのシーンがあったりもするのだ。HPの目盛りがなくなったらゲームオーバーで、これをクリアしないと話が前に進まないぞ。

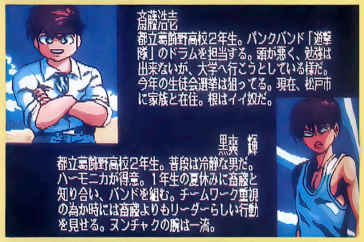


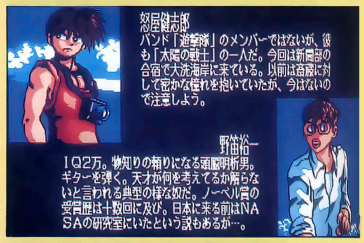


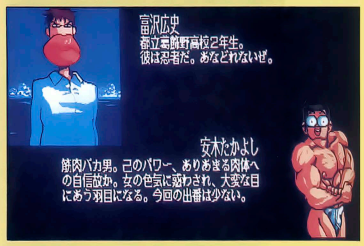
通販の申し込み方法

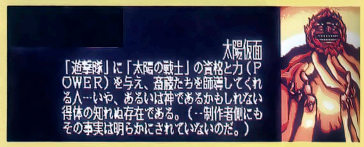
〒124　東京都葛飾区小菅1-35-9-7　結城様方　TKO softまで、1800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体を明記したものを同封のうえ送ってください。

あなじみの遊撃隊メンバー









世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

また、今年の夏もコミケットが開催されるってことで恒例のサークル情報の掲載をドド〜ンとやっちゃったぞ！　もちろん、いつもどおりにイベント情報も満載。みんな見てネ！

★サークルからのお知らせ★

住所変更&発送状況

BY・STING SOFT

どうも、おひさしぶりです。STINGの矢幡でございます。今度、長い間住んでいた鹿児島を離れて神奈川に移住することになりました。これからの通販、お問い合わせなどは新しい住所あてに送ってくださいね。『ゆうくんの大冒険II』の発送が大変遅れております。たくさんの通販にSTAFF一同うれしい悲鳴をあげています。全員でどんどん発送しているのでもうしばらくお待ちください。また、『the Savior (SYSTEM ver.2.15)』の予約のみなさま、たいへん申しわけありませんが開発がかなり遅れております。なんらかの形で連絡をするのでもうしばらくお待ちください。

新住居になったことですし、これからは本格的に同人ソフトの開発、コミケの参加etc.などの幅広い活動をしてゆこうとたくらんでいるSTAFFでした。

あ、それから今九州の某会社とシューティングを制作しているのでこれもよろしくね。『the Savior』より早くできるかも……。

これからもSTINGをよろしくね。

連絡先：〒214　神奈川県川崎市多摩区中野島103-1　矢幡様方 STINGSOFTまで。

バグです!!

BY・STUDIO CRESCENT

5月7日の博多パソケット4に出品したソフトの一部にバグがありました。

●『電脳衰弱』PC-88版：何度勝っても同じ絵しか出ない。完動品と交換いたしますので当方までディスクを郵送してください。

●『ALPHA STUFF』：立ち上がらない。

直し方は、まずN88-DISK BASICを立ち上げてから、システムディスクに入っているディスクユーティリティプログラムをRUN "dskut2.n88〔RETURN〕と入力して起動させます。するとメニュー画面が出るので、そこでSET UP INFO [N88] を選びます(このときに『ALPHA STUFF』のディスクをドライブ1に入れかえておきます)。ドライブナンバーを聞いてくるので1と入力します。次に同時にオープンするファイル数を聞いてくるので、2と入力してください。その次のスタート時にセットするカレンダ時計の年の入力は関係がないので、−1と入力します。そして最後にDISK BASICが立ち上がったときに同時に起動するテキストを入力 (Text for init) するので、RUN"ALPHA"と入力して〔RETURN〕キーを押してください。また、サンプルデータ ("ALPHA"、"Tile@@.@@@"以外)は、NAME命令で拡張子".dat"がついた名前に書き直してください。

なお、修正の仕方がわからない場合は、ディスクを当方に郵送してください。ご迷惑をかけて誠に申し訳ありません。

連絡先：〒862 熊本県熊本市田迎町出仲間693-2 川上様方 STUDIO CRESCENT

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記して下さい。

❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記して下さい。

❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

送て先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinファン　係



みなさんのおかげです情報

BY・MOP

今回のコミケットもまた「みなさんのおかげです」を開催します。「みなさんのおかげです」とは、各同人ソフトサークルのみなさんが協力しあって「同人ソフトユーザーの方々になにかお礼をしたい！」てなことで行う合同イベントです。「みなさんのおかげです」に参加しているサークル（40～50サークルが参加しています）で、ソフトを1本買うと1枚くれるチケットを10枚集めるとクジを引くことができ、C.G.集や、色紙などのサークルグッズが当ります。19日の2時ごろから始める予定ですので、みなさん、よろしくお願いします。

連絡先：〒183　東京都府中市四谷5-41-1 日本電気中川田寮B-422　佐野様方 MOPまで。

スタッフ募集

BY・エテルナ電脳室

現在、グラフィックだけが「売り」のエテルナです。なぜ、だけなのか……そう、プログラマーがいないんです。絵に圧縮すらかけられず、1つのゲームにグラフィック5枚しか入りません……。あと「売り」のグラフィックも1人しか絵描きがいません……。プログラマーがみつかると彼は死んでしまうでしょう……。そんな訳ですべてにおいて人出不足。プログラマー、グラフィッカーなどなど「そんなもん、俺にまかしとき!!」、というすごい人を募集してますんで良ければ作品（イラストやプログラムなど）を送ってください。よろしく☆

連絡先：〒180　東京都武蔵野市武蔵野郵便局私書箱16号　エテルナ電脳室　「テクポリ見たよ～ん!!」係まで。

プログラマーのかき集め！

BY・Bitup-Net

どうも、今年の1月に設立したカップメンにお湯を注いだばかりのようなサークルのBitup-Netです。そこでPC-88のプログラマーを探しております。「よし手伝ってやるか」と思っているお兄さん。「まかせて」と思っているお姉さん。そして今これを読んでいるあなた！　とにかく日本語が話せてプログラマーなら（サルはダメだヨ！）だれでもけっこうです。心当りのある方は今スグご一報を!!

また、TOWNSとPC-98のプログラマーも募集中です。なお、上記の募集は神奈川、東京在住の方に強くお願いします。

連絡先：〒244　神奈川県横浜市戸塚区鳥が丘81-2　青木様　方Bitup-Net人事部まで。

会員募集

BY・RPG MAKER

RPG MAKERでは、RPGを主に作っています。同人ソフトを作ってみたいという方、マシン語がわかるという方、音楽が作れる方、絵の描ける方、会員になってください。なにもできないけど同人サークルに入ってみたいという方でもかまいません。

連絡先：〒526　滋賀県長浜市元浜町27-4 大塚様方 RPG MAKERまで。

音楽スタッフ募集

BY・F-CALOT

X68Kオンリーのサークル「F-CALOT」です。現在、音楽スタッフを募集しています。作曲できる人、自分で楽しむだけでなくゲームに使ってみませんか。自分の曲がゲームで流れて、それを多くの人（?）が聞いて楽しんでくれる。おもしろいですよお。

なお、ミュージックドライバですが、現在標準のOPMドライバを使っていますが、高性能のドライバも開発中ですので、安心（!?）して入会してください。

それでは、サンプル曲付きのお手紙を首を長くしてお待ちしております。

連絡先：〒510　三重県四日市市赤堀3-8-18　コーポ水谷2F-D　山川様方　F-CALOTまで。

住所変更＆スタッフ募集

BY・EXCEL SOFT

どぉーもEXCEL SOFTです。このたび引っ越しのため、連絡先が下記の住所に変わりました。そして、スタッフも募集しています。職種（?）はドットキャラ、人物、メカ、背景などの描ける人。プログラムの作れる人。音楽の作れる人です。機種はPC-88、PC-98です。女のコ大歓迎！　やる気と責任感のある人待ってます！

連絡先：〒356　埼玉県川越市扇川岸25-20 小山様方　EXCEL SOFTまで。

絵かき募集！

BY・SOFTCIRCLE M2

SOFTCIRCLE M2では絵が描ける人を探しています。男の絵、女の絵、パロディー、風景、モンスター、なんでもOK。手伝ってください。ただ紙に描いていただくだけで結構です。やってくれる方はサンプル画とプロフィールを添えて、下記までご連絡ください。MSX2でやっています。

連絡先：〒501-02　岐阜県本巣郡穂積町祖父江46-13　阿部様方　SOFT CIRCLE M2まで。



Dō-Jinソフト ちょっとCM

PR：オセロのようなゲームです。

対応機種：PC-88SR以降（VA可）

通販方法：500円分の郵便小為替（無記名）と郵便番号、住所、氏名を明記したものを同封して送ってください。

連絡先：〒753　広島県安芸郡府中町柳ヶ丘81-23　渡様方HWYM SOFTまで。

※このCMのソフトについてはテクノポリス編集部はノーチェックです。どういったソフトかは、読者の人が各自で判断してくださいね。

バグの直し方です

BY・Amusement R Team

こんにちはA.R.T.ことAmusement R Teamです。この度5月6日の博多パソケット4において販売をした『THE KABU』にバグがありましたのでお知らせします。

修正の仕方は、まずN88(86)-DISK BASICを立ち上げます。そして『THE KABU』のディスクをドライブ1に入れ、

LOAD"KABU"〔RETURN〕として次のように入力してください。

190〔RETURN〕

1405 IF I=2 THEN CA$="1":F$="31"〔RETURN〕そして、200行の

～〝親は〞；A$；〝です〞～を

～〝親は〞；A$（O）；〝です〞に修正してください（カッコの中の文字はアルファベットのOです）。

なお、修正しなくても一応遊べますが、データ集がうまく動きません。

また、同じく博多パソケットで販売した『ART COLLECTION』において、説明が落ちているものがあったのでお知らせします。1.『ART COLLECTION』のディスクをドライブ1に入れてリセットします。2.タイトルがでたらテンキーの〔2〕キーで次のグラフィックへ、〔8〕キーで1つ手前のグラフィックに進みます。本当にすみませんでした。

連絡先：〒822　福岡県直方市日吉町2-28　三浦様方 Amusement R Teamまで。

スタッフ大募集

BY・サークルWINNERS

我々〝サークルWINNERS〞では、スタッフを募集しております。プログラマー、イラストレーター、シナリオライターを募集します。機種は今のところPC-88です。ゲーム好きの諸君（なるべく近くの人）を待ってます!!

また、会員も募集します。会員の方には月1度の会誌、会員カード、ゲームの情報交換、その他もろもろの特典があります。62円切手同封のうえ（スタッフは自己PRを添えて）どしどし応募してください。

連絡先：〒815　福岡県福岡市南区皿山4-1-32　コーポ皿山204号　野口様方　サークルWINNERSまで

お手伝いさん募集

BY・越後屋コーポレーション

越後屋コーポレーションではX68Kによるゲームの原画のお手伝いをしてくださる方を募集しています。なお集会や会議などはありませんので、全国どこに住んでいてもOK。また、使用機種やプログラムの知識なども不問です。

興味を持たれた方はハガキに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記の上、下記まで送ってください。折り返し案内書を送ります。

また、X68KによるC.G.を描いてくださる方や、楽譜をX68K及びPC-88SRの音楽データとして入力できる方、PC-88SRの音楽ドライバを作れる方も募集しています。

連絡先：〒136　東京都江東区南砂1-1-7-911　深沢様方　越後屋コーポレーション Ⓑ係まで。

コピーミスです

BY・スタジオK2

5月発売の『バトルエントリー』PC-88版において、いくつかコピーミスが出ております。作動不良がありましたら誠に申し訳ありませんが、ディスクをマニュアル記載の住所まで、ご自分の住所を同封してお送りしていただくか、パソケット会場までお持ちください。交換をいたしております。また、『BERSERKERS FRONT外伝2、3＋』に対しても万一同様のことがありましたら、同じようにお送りくださるか、もしくはお持ちください。お取り替えいたします。誠に申し訳ありませんでした。

P.S.『OPERATION L』は、当方での通販を終了いたしました。これから購入する方は、ソフトベンダー武尊にてお願いします。

連絡先：〒731-51　広島県佐伯区安芸五日市郵便局私書箱15号　スタジオK2まで。

★仲間に入れて★

イラスト描きます！

イラスト描きます。内容はどんなものでも。モンスター、剣、キャラクタ、SF、なんでも描けます。できれば、PC-88SR以降のサークルの方々！　お願いします。それ以外でも一応OKです。

P.S.少しぐらいならC.G.もできます。

連絡先：〒526　滋賀県長浜市東上坂町798-34　小澤貴也（15歳）まで。

作曲します!!

私は同人ソフトの作曲をやりたい！　という訳でして、PC-88SR以降の機種を扱っているサークルの方々、私をスタッフに入れてください！　職種は、ミュージックコンポーザーです。他にドットキャラのデザインもさせてもらえれば……（どちらも修業中ではありますが）。

ゲームにピッタリくる曲を作るのが得意です。でも、自分のミュージック・ドライバを持っていません。今のところ作れる腕も持っていません。ドライバを提供してもらえれば、どんどん作曲しますよ。サウンドボードIIなら、サンプリングをビシバシ使って作ります（マシン語に関しては、始めて一か月です。ノウハウはありませんが、一応扱うだけの能力はあります）。連絡をくだされば、サンプルを送ります。決断はそれからでも結構です。

連絡先：〒075　北海道芦別市北3条東1-4　中島享生（17歳）まで。

原画を描きたい!!



連絡先：〒244　神奈川県横浜市戸塚区戸塚町3935　保利由希子まで。

コミケット38 新作出展予定サークル情報！

またまたやってしまいました、夏コミ新作予定のソフトを大公開！　でも、サークルのみなさんの都合で一部ソフトに変更があるかもしれません。そのときはガマンしてね。あっ、購入前に機種・媒体・内容の確認は忘れずに！

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだよ〜ん！
アリスクラブ	アブナイ方程式	PC-98	宇宙船に乗りこんだ少女をいたぶり倒すというあの問題ソフトのアナログ版
	きもちいいNIM	PC-98	簡単だけど、はまる石取りゲーム。ゲームをクリアすると相手の少女が服を……
霞町第２スタジオ	DUNGEON BASTER	PC-98	モンスターを倒し５人の女のコを助けろ。カード型戦闘ゲーム
概念出版	ポプリLimited8.8K	PC-88SR	ばわふるじゃんけんと、クイズを１本にまとめたお手軽ソフト
	宇宙先生ガイネオン	PC-88SR	宇宙先生ガイネオンの活躍を描いたSF学園コメディーAVG
ゲームサークル　なんでもあり	リングは無法地帯（改訂版）	PC-98	プロレス少女Ｈ！AVG。アナログ16色
	バトルフィッシュ！（仮題）	PC-98	格闘技シミュレーション。これは男の世界だ（笑）見に来てね！
コンピュータグラフィックス連盟	太田雅美イラスト集 パート１〜３	?	C.G.集
	弥郡明イラスト集パート１	?	C.G.集
	MB-S1ツール集	MB-S1	ツール集
	LISPインタープリタ	?	LISPのインタープリタ
	人工無脳	?	言葉を覚えさせていくソフト
すたじお ばいなっぷるまあまれいど	ばいなっぷるえいどTowns	FM TOWNS	当日までのお楽しみ
	ふぇありいている１〜３	FM TOWNS	同上
スタジオＫ２	バトル・エントリー	PC-98	２人対戦もできるシューティングゲームです
	BERSERKERS FRONT本編1	PC-88SR	シューティングゲームです。マニュアルの表紙は、なんとカラーです
ソフトSOS	隷嬢物語	PC-88 FM-7/77	３択クイズゲーム。ゲームに答えるとHなC.G.が……
	隷嬢物語２	PC-88 FM-7/77	ストーリー重視。題して隷嬢物語。　電脳コミックス版
	アラカルト４	PC-88 FM-7/77	C.G.集。メインテーマは「夏」。と〜ぜん水着とかセミヌード!?
大日本専門分野開発機関	韓国併合1991	PC-88SR PC-98	「我が国、日本が朝鮮半島征服を狙う」という現代戦SLG
	タイトル未定	PC-88SR	女子高の部活の新入部員勧誘SLG
	タイトル未定の オプションディスク	PC-88SR	上のSLGのディスクを使ってまったく別のSLGが楽しめる（あくまでも予定）
電脳科学研究所	DAMAGES & DICE	PC-88SR PC-98	RPG風すごろく!!　OKA≫II SOFTWAREに委託。
闘沙仏ソフトウェア	招待状	PC-88SR	愛憎渦巻くサスペンスAVG。今回はシリアスだ！
美少女倶楽部	ペキパキ！　ロボットギャル２	PC-88SR PC-98	宇宙（そら）を舞台に今、超ロボット娘たちの戦いが始まる!!
	セミダブル２	PC-88SR PC-98	ストーリーが加わってNEWシステムに！　C.G.も大幅にパワーアップだ!!　なお、前作『セミダブル』も同時発売
秘密結社YACHI	PUZZ CARDオプションデータ	FM-7	『PUZZ CARD』シリーズのオプションデータ。スケベな絵もありまっせ
ふぇいばれいと企画	闘雀的遊戯	PC-98	遊戯シリーズ最新作『闘雀的遊戯』ポンジャンでギャルと、うふふ……
	うふふC.G.集１〜３	PC-98	♡なC.G.集なんだろうなぁ
ぶろじぇくと・まっくす	MOGURA・ATTACKER	X68K	マウスを使ったもぐらたたきです。面クリアすると女のコが見られます
	GYAOS	X68K	敵を倒してカギを取り、出口を求めるアクションゲーム
	P.M.C.G.VOL.7	X68K	C.G.集VOL.7。アニメキャラバージョン
魅らあず☆ふぁーすと	このごろ様の大冒険	PC-88 PC-98 FM-7	ウチで作ったゲームの中ではダントツNo.1のAVGです。すたぢお・めっこうるのブースに委託
ミッドナイトシアター	OTAKU予備校２ 〜おたくたちの挽歌〜	PC-98	おしゃれにパワーアップされた３択クイズ
夢幻会社　RANA	ラスタースカッシュ	X68K	当日までのお楽しみ。DEGAUSSに委託の予定
	ユニモ	X68K	同上
	MASS2	X68K	同上
ALU-COMPUTER-ARTS	クリッピング・ポイント (仮題)	PC-88SR	動きにこだわったスクロールタイプのレーシングゲームです
ANNANDULE Project	HEART OF SAPHILAMUN	PC-98 X68K FM TOWNS	あの『HORROR of CRIDEWELL』の続編がついに登場!!
	STIGMATA	PC-98 X68K FM TOWNS	21世紀の地球を舞むアンローグと戦うトラッシャーたちの活躍を描くサイバーパンクRPGアドベンチャー
ASS	残酷志	PC-88SR	シミュレーションだぞっ!!（本誌P.101参照）
	Puzzly	PC-88SR PC-88M PC-98	15パズルだよ〜ん
Au	MEGA・FOX	X68K	オフロードレーシングゲームです。今度こそ出したいぞ！
	ZEED BLAST〜同人版〜	X68K	全方位型シューティングだ。グラフィックと音楽がきてるぞ！
BURNING☆APPLE	SWEET GIRL part2 〜Body Game〜	PC-88SR	幽体離脱をくりかえし、かわいい女のコにのり移り、女生徒会長みゆきに取られたカメラを取り戻す学園エッチアドベンチャー
CROSS Soft	Youkon Land Sos すべしゃるばーじょん	X68K	『Youkon Land』ついにX68Kで出るぞー。すけべなグラフィック付き全50面だぞー
	CHR-TOOL MS-DOS	PC-98	キャラクタツールだ。前回のものとはちょっとちがうぞ。ICONも増えた！
	ソフトハウス物語	X68K	ちょっとかわったシミュレーションゲーム。まだでき上がってないので、出るか？

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだよ〜ん！
DEGAUSS	うさぎちゃんねる２ 〜ばにぃすたっく〜	PC-88SR PC-98 X68K MSX2	４×４×４ブロック中でくりひろげられる３Ｄタイプの○×ゲームです
	タイトル未定	PC-88 PC-98	RPGユーティリティツール。テーブルトークRPG用のアシスタントツール
	うさぎちゃんねる３ 〜ばにぃうぉーず〜	PC-88 PC-98	バニークラブ経営戦略カードゲームです。５年間戦ってください
	100円DISK〜プログラミング ユーティリティー〜	PC-88	例、1bit PCM
DROPOUT BACKERS	HEXION３	MSX2	『HEXION』はこれでおしまいっ！
	SHEもんき〜	PC-88SR	ミクロの世界でサイコバトルだ！
EAGLE Soft	SECRET・MUDER	PC-88SR	主人公、爆衝太郎が活躍するアクション推理AVG。OUTLAWに委託(P.100参照)
FARG TEAM	クイズFM音源は最高!! II	PC-88SR	前作をさらに上回るできです!!　乞うご期待!!
G'ソフトウェア	テトポン	PC-88SR	あの『テ○リス』とポンジャンをたして２で割ったようなゲーム
	パクリス	PC-88SR	同上
	萬くんを追え！	PC-88SR	東京コミケ用新作です
Game Designers Club	それいけ！　バンド天国	PC-88SR PC-98	弱小バンドが全国で活躍するまでを描いたギャグいっぱいのゲーム
G・M・C	午後のオセロ	PC-98	勝つと女のコが脱ぐというありがちなHゲームです
Group CMD	CMD HEXERばずる98	PC-98	前回発売したPC-88版よりもさらに多くのC.G.を入れる予定です
Gundrowa Soft	Gundroderマップ集	PC-98	『Gundroder改訂版』用のマップ……敵データ付き
H.A.T.	忍者警察２	PC-88SR	『忍者警察』の続編でAVGとRPGの間のゲームです
HYPA SOFT	LIME LIGHT98	PC-98	ナチュラルな感動をPC-98ユーザーにも!!
	タイトル未定	PC-88SR X68K	新作でます
IMO	本格パソコン通信シミュレーション ゲームBBSちゃん	PC-98	いがらしみきお制作ソフト待望の第２弾!!
J・T-soft	FALMARS-SAGA 〜地竜サーヴェルの章〜	MSX2	RPGです。System HALに委託
K.C.C.	スーパー天下統一	PC-88 FM-7	馬鹿殿のRPG（!?）
	アルファーローズ	PC-88 FM-7	スロットマシーン（？）かな
	ふつうのパズル	PC-88 FM-7	ごく普通のパズル12枚
	タイトル未定	PC-88 FM-7	出せたら……
K・D・D	K・D・D C.G.集VOL.３	PC-88VA PC-98 X68K	K・D・DのC.G.集シリーズpart５と６を合体させた再新作。SX-WINDOWにも対応。ブース名は美感倶楽部
	ULTRA FIGHT！	X68K	K・D・DがX68KのC.G.に初チャレンジ!! 6万色モード使用のX68K版ONLYのC.G.集
	Pastel Club	PC-98	パステル・ソフトとの協力作のカードゲーム。女のコのC.G.をK・D・Dが担当
L・FACTORY	ASCOT	PC-88SR	10キーを使った射的ゲーム８MHzでやると卑怯だぞ
LIMIT SOFT	みならい魔導士りーゆ	X68K	りーゆちゃんは魔法の修業中だけど失敗ばかり。そんなある日……というAVGです
	ROLL DOWN part２	X68K	今度はカードゲーム型RPGだ！
LLパレス	PARADISE	PC-88SR	RPG風宝探しゲーム『SUCCESS』シリーズの第２弾。18日はCITY softに委託
	STORM	MSX2	よりRPG色を強化した宝探しゲームMSX版です
	STAR TACTICS	PC-98	オジナルSF戦術級シミュレーションゲーム
Marlin Software	Museum	PC-88SR	C.G.１枚につき１曲ずつ対応させたC.G.&MUSIC集です
M-DASH Software	くらっしゅ・ぱい	PC-98	とんでもない３人組が繰り広げる感動のSFドタバタAVG!!
MP-NETWORKS	SPANNER_P	X68K	前作『SPANNER_A』のパロディー版。Master Pieceのブースに委託
Oh！ X1	MOSCOW ver.2.0	PC-88SR	冬コミ発表作の大幅改修版。旧バージョンのDISKを持参の方には割引あり
	MOSCOW	X-1	冬コミで落としたX-1版もついに登場！
	八百屋'90	PC-88SR	八百屋経営のシミュレーションゲーム！
	RIGHT WINGS	X-1	W○NGSモドキ
	タイトル未定	X68K	なにか出すらしいが詳細は不明
OKA>III SOFTWARE	THE BLACKJACK OPTION of SUMMER	PC-98	『THE BLACKJACK』の涼しげなオプションです
ONION software	100円DISK7〜FINAL〜	PC-88SR	なんと！　これで最後の100円DISK!!
	MML in MID I	PC-88SR	MMLで書ける88版のMIDIボード用の音源ドライバだよ
OUTLAW	THE・DOUJIN	PC-88SR	同人softユーティリティとグラフィック集が合体したおもしろTOOL
Peach land	CARD FORCE V	PC-88SR	ご存知シリーズ第５弾！　今回はマージャンもどきに挑戦。Sea-side Softに委託
PROCEED	VASTERLAND	X68K	魔法使いの女のコのRPGです
	GRAFER２	X68K	全面改訂版です。バージョンアップサービスあり。旧版ディスクをお持ちください
RAVEN・CROW soft	DARK・FOREST	PC-88SR	ファンタジックAVG。OUTLOWに委託
	バイオレンス・ゾーン２	PC-88SR	アクションクイズGAME。
REX CLUB	REX LAND１	PC-88SR	スロットマシーン。規定枚数クリアで×××グラフィック！
	REX LAND２	PC-88SR	サイコロを使ったゲーム。役を作って女のコを脱がすのだぁ
	REX LAND３	PC-88SR	麻雀牌を使ったビンゴ。マウス対応予定
	PURE block	PC-88SR FM-7	古典ゲーム、ブロック崩し。FM-7&PC-88同時立ち上げDISK
SCATTER BRAIN	CRINEX	PC-88SR	バリバリのシューティングです。よろしく！　新作です！（本誌P.103参照）
	ミサイル　パニック	PC-88SR	当日までのお楽しみ
	パープ佐竹	PC-88SR	グラフィック集
	H人生まったなし！	PC-88SR	同上
Sea-side Soft	JUMMPER	X68K	PC-88からX68Kへ大幅パワーアップしてバリバリシューティングとして再登場だっ！
	ラジカルクロス	PC-88SR	過激派に誘拐された７色の妖精を探すRPG。舞台は花博会場!?
	BATTLE HERO	PC-88SR	格闘技大会の優勝を目的に戦うSLG。カードゲームの要素を使っている
S・E・T	帝国の崩壊	PC-98	前作よりフィールドが広くなった。思考対戦シミュレーション
	トワイライター〜黄昏の民々〜	PC-98	『ドラクエ』＋『Y's』タイプのファンタジーRPG。黄昏の民に安住の地はあるか

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだよ～ん！
SLIME SOFT	SLIME MASTER2	PC-98 X68K	『SLIME MASTER』の続編。今回は本格ダンジョンになってモンスターも倍以上に!!
	BREAK DOWNのグラフィックデータ集	PC-98 X68K	冬コミのバージョンには対応してませんので持ってきた人は交換します
	SLIME MASTER	PC-88	PC-88版移植完了
	BREAK DOWN	PC-88	同上
SLUG SOFT	サミュエル・ゴールデンベルクとシュムイレ（仮題）	PC-88SR FM-77	SLUG SOFT３年ぶりのパズルゲーム
SOFT HOUSE TODO	もンもン神経衰弱２	PC-98 X68K	前作をさらにパワーアップ（120％：当社比）
	桃太郎88	PC-88SR	あの桃太郎がPC-88に帰ってきた！
	桃太郎II	PC-98 X68K	桃太郎の続編。社運（？）をかけて作りました（本誌P.99参照）
SPECTERS	SOCIAN2	PC-88SR	こんどの『SOCIAN』はいろいろモードがあるよ。グラフィックもいいぞ！
SSG	タイトル未定	PC-88SR	おまたせしました！PC-88最強のシューティングだぞ。ボードII対応
S.S.Sシューティングスターソフトウェアーズ	エスケープ・プリンセス	PC-88SR	当日までのお楽しみ
S.S.Sチェンバーユニット	びんくすとりーむ98VOL.1	PC-98	あの美少女AVG『びんくすとりーむ』がPC-98版に
S.S.Sブレークチェンバー	びんくすとりーむVOL.2	PC-88SR	前作『びんくすとりーむ』の続編!?
STUDIOめんたんぴん	ゴジラ対花ずきんちゃん	PC-88	AVG。今年だけの限定版。通販はしません
	奴有夢II	PC-88	SMアドベンチャーゲームの第２弾
	奴有夢	PC-98	PC-88よりの移植
	あっぷるノートvol.1	PC-88	絵日記形式の読むC.G.集
Studioβ	セーラー服少女隊バンビー	PC-88SR	ベンチャーロールプレイングとかなんとかいっていた。詳細不明
	POP CARDメイン	X68K	あの『POP CARD』のメインディスクを68Kに移植
	POPカードメインOPTION I	X68K	同じく移植版。前作PC-88版も持っていくぞ
	よろずDISKβクラブ	PC-88SR	当日までのお楽しみ
Studio System Down	とりあえず 今回「も」98ディスク	PC-98	また「とりあえず」出させていただきます
SYSTEM恐山	関係者以外立入禁止！	PC-88SR	いわゆるスゴロク。４人まで同時PLAY可。ねこさんSOFTのスペース名で、でますう
SYSTEM CAT'S	ひまつぶしDISK VOL.2	PC-88SR	100円ディスクだよ
	DOLITOS1	PC-88SR	当日までのお楽しみ
	四精霊騎士団	PC-88SR	同上
System HAL	パズルンIII	PC-88SR	ストーンを３つ合わせるとクリアできるパズルゲーム。『パズルンII PLUS』もあり
	ディスクマガジンPAL準備号	PC-88SR	参加サークル募集中
	C.G.集（ローダー付き）VOL.2	PC-88SR	とあるC.G.ライターの作品
TCエンジン	エロデグランプリ3	PC-98	前作同様の対戦型クイズゲーム
	エロデグランプリ4	PC-98	同上
	エロデルナ	PC-98	ストーリー性を持たせた１対１型のクイズゲームです
T.C. Publication	Mirror Image	？	シンプルな作りのAVG。見知らぬ世界を旅する少年の物語。予定画面枚数100枚
	The Curse in the Curse	？	ファンタジーAVG。花嫁を惨殺された戦士ルー＝ク・フリンの復しゅう行
TEAM-DS	SPRING FIELD	PC-88SR	ちょっと変わったカードゲームです
T&H PROJECTS	これってテースレJONG！	X68K	テースレ・プリプリなどのキャラを使ったオリジナル麻雀ゲーム
	Prince & Princess	X68K	２D＋３D、オートバトル・オートマッピングの大作RPG
	Demon Slayer3	X68K	おなじみスチャラカ３DRPG。でるか「３」！　『Demon Slayer１、２』98版！
	FLAG QUEST	X68K	新作RPG。相変らずのおちゃらけが出るか!?
TM-PROJECT	タイトル不明	PC-88SR	ビジュアルビシバシのアクション。SOFT HOUSE印度人のブースに委託予定
	タイトル不明	PC-88SR	念願の100円ディスク
TSUKKAsoftware	バトル・バニーガール	PC-88SR	３人のバニーガールが戦うフィールド型パーティ制RPGです

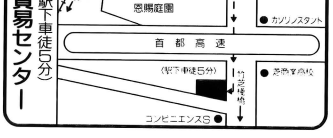
イベント情報

イベント情報 1

パソケット夏まつり

日時：8月12日(日)
時間：11：00～15：00
場所：都立産業貿易センター

※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 2

コミケット38

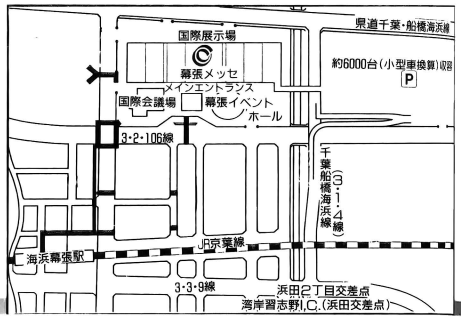
日時：8月18日～19日（コンピュータ部門は19日がメイン）
時間：10:00～16:00（予定）
場所：幕張メッセ

コミケットカタログについて：コミケットの必要品「カタログ」は、当日会場で販売します。また、下記の書店などで事前（発売中）に買うことができます。
①コミケットサービス（池の上）
②高岡書店（神保町）
③まんがの森（新宿・高田馬場・池袋・吉祥寺）
④漢口堂書店（神戸）
⑤アニメイト各店
問い合せ先：コミケットサービス
☎03-485-9515（質問は水曜日の18：00－20：00）
※詳しい注意事項は、コミケットカタログをご覧ください。

同人誌・同人ソフト即売会

交通手段：幕張メッセは、駐車場完備ですので、車・バイクでの来場は可能です（駐車料金は普通車900円です）。
①ＪＲ京葉線「海浜幕張」駅より徒歩５分
②総武線「幕張本郷」駅より、直通バスが運行。約15分程度で到着。

幕張メッセ



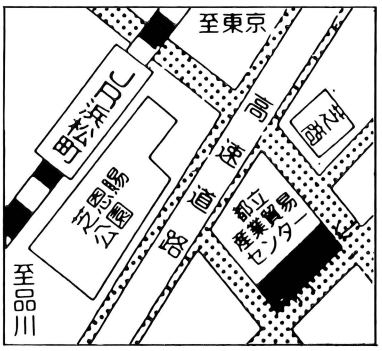
イベント情報 3　ガレージキット・パソコンソフトの展示・即売etc.

第10回ガレージキットフェア

ワンダーフェスティバル
'90 in Summer

日時：8月14日(火)15日(水)
時間：11：00～17：00(14日)
　　10：00～16：30(15日)
場所：東京都立産業貿易センター

入場料：1日のみ1,000円
　　2日通し1,500円（パンフ込み）
問い合わせ先：ゼネラルプロダクツ
☎0422-22-1980（12：00～19：00）
☎0422-22-1208（上記の時間以外）



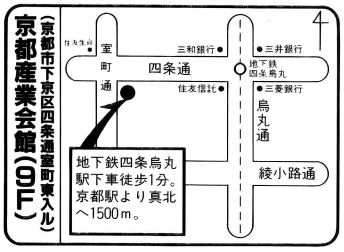
※ＪＲ「浜松町」駅北口（東京駅寄り）で下車のうえ、竹芝桟橋方向にお進みください。

イベント情報 4

京都パソケット2

日時：8月26日(日)
時間：11：00～15：00
場所：大谷ホール

※午前8時前には来ないようお願いします

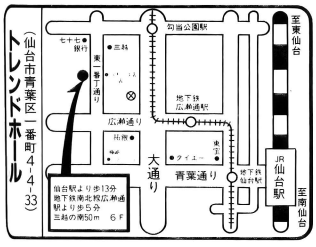


イベント情報 5

仙台パソケット5

日時：9月2日(日)
時間：11：00～15：00
場所：トレンドホール

※午前8時前には来ないようお願いします

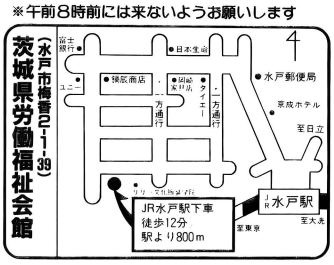


イベント情報 6

水戸パソケット 4

日時：9月2日(日)
時間：11：00～15：00
場所：茨城県労働福祉会館

※午前8時前には来ないようお願いします





Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送がおくれています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！　と思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!!　な～んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上3つのアクセスは郵便で、

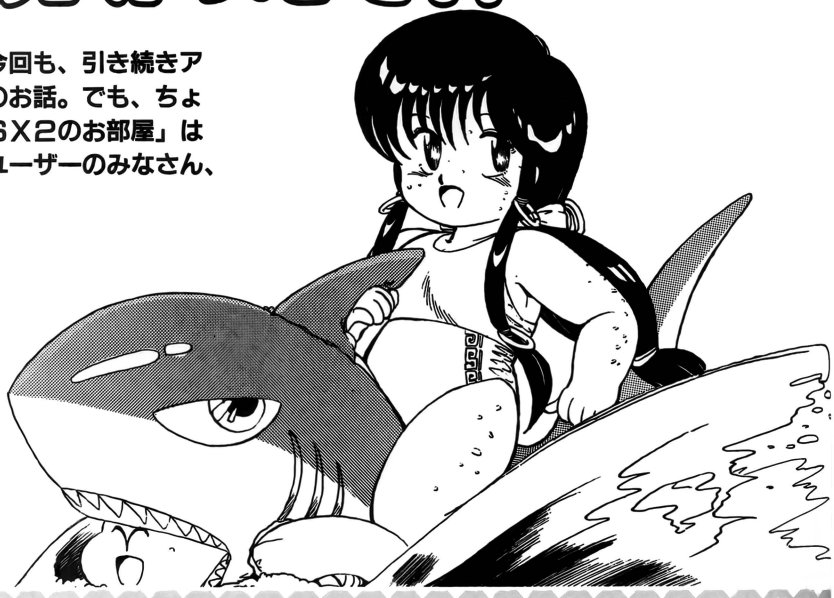
〒105 東京都港区新橋4－10－7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

おにおんの アルゴリズムを見切ったぞ!?

まだまだ暑いあるね〜。さて今回も、引き続きアドベンチャーのアルゴリズムのお話。でも、ちょっと講座が長びいたため、「MSX2のお部屋」は1回お休み！　アイヤ〜!!　ユーザーのみなさん、ゴメンナサイあるよ。



今月のアルゴリズム

アドベンチャーゲームの巻　●その2

イラスト／Y人



選択肢がいくつか出てきて、その中からプレイヤーが選んでいきながら物語を進めていくというのが、いわゆるアドベンチャーゲームですが、前回やったペーパーアドベンチャー風味のものと今回の選択式は何が違うかと言うと、選択が〝どうする？〟、〝何を？〟と2段階になったということ。そして、もうひとつ決定的に違うのは、フラグというものがある点です。まず、このフラグというものについて話をしましょう。

フラグというのは、あるイベントを通過するための条件を満たしているか、いないかということを記憶しているデータのことを言います。たとえばゲームの中で、通りたいのに閉まっていて、どうしても開かない扉があるとします。仕方なくあきらめて別の場所に行ってみたら、スイッチがあって、それを入れた後に、さっきの場所に戻ったら扉が開いていた……とか、草原でウキウキしている猿と話ができなかったのに、他の人に猿の言葉を教えてもらってから行ってみたら話ができた……など。こういった場合、目には見えませんが

コンピュータが、スイッチを入れたか？猿の言葉を教えてもらった後か？　などをチェックしているわけです。このチェックするものを、ひとまとめにしてフラグと呼んでいるのです。上の例だと、〝スイッチで扉が開くフラグ〟、〝猿の言葉を教えてもらったフラグ〟と、細かく呼ぶこともできます。フラグは、プログラムの中で数値として記憶されていて、通常の状態は0で、何か変化が起こると1になる。というのが普通です。例をあげると〝スイッチで扉が開くフラグ〟は、扉が閉まっている状態が通常（0）で、スイッチを入れると、それが開いた状態（1）に変わるわけです。〝猿の言葉を教えてもらったフラグ〟は、言葉を教えてもらっていない状態が通常（0）で、言葉を教わって覚えた状態が、（1）になります。このように、フラグが0から1に変わることを「フラグが立った」などと言うこともあります。

こうして細かくいろいろなフラグを設けることにより、リアルで高度なアドベンチャーゲームになるわけです。

今月のアルゴリズムゲスト♡



土筆さん

同人サークルTKO softでプログラムとグラフィックを担当。今まで手がけたゲームは、『JARK』、『彼と二人のスカイライン』、『SLIME LAND STORY』、『アタタ・メッチャ・カルト』、『遊撃隊』、『遊撃隊〜番外編〜』など。特許事務所に勤めているところがポイント。



くそびっちさん

同じくTKO softでシナリオと音楽を担当。これから大いに活躍してゆくらしい。バンド「たま」の、パーカッションの人に似ているところがポイント。



TANさん

TKO softでグラフィックとシナリオを担当。「岐阜って何県？」と聞いてしまう、さわやかなところがポイント。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュー〜

土：『遊撃隊』って元が映画なんです。高校のときに作った8ミリの。

T：それを元にしてゲーム作ったんです。

——えーっ、なんと。あれを実写でやってしまう……。

土：本物の人間がやると下品さに磨きがかかる（笑）。

——クラブとかでやってたの？

T：映画同好会だったんです。

土：文化祭で上映したときに、自分たちの高校の生徒には全然うけなかったんですよ。でも、ほかの学校から来た女子高生たちには大爆笑されて……。一部の先生には見直されたりしました。「きみたちの映画はどこか違うね」とか言われて（笑）。

く：その先生、「冷蔵庫のジュース飲んでいいよ」とか。

——（笑）すごそうですね。

土：日テレの映像なんとか大賞とかに送ったら、「幼稚で稚拙で……」っていう評価が帰ってきて、バカヤロウって思って。

T：言われればそのとおりなんだけどね。

く：拒絶するか受け入れるかどっちかです。

——もう映画を撮るとかそういう予定はないの？

土：時間があれば、いくらでも撮りたいんですけどね……。

T：映画のネタってみんなゲームになっちゃうんですよね。

——映画が好きなんですね。それからどうしてソフトを作ろうと思ったんですか？

土：いや、映画ができなくなっちゃったから……。

T：時間的、立場的に……。映画だと同じ時間に人が集まらないといけないですからね。

土：しばらくは無理やりにでも集まろうとしてたんだけど。1年かかっても1本できないからやめちゃった……。

——脚本とかは誰が書いていたの？

土：「遊撃隊」はうちの弟が書いたんです。

——じゃ映画のような感覚でソフトを作っているって感じなのかな。

土：そうですね。だから、アドベンチャーになっちゃうんです。

T：ストーリー主体だから、アドベンチャーよりも、紙芝居っぽくなっちゃうんですよ。

——ソフトを作り初めたのはいつごろ？

土：（専門学校）卒業間際かな。

T：卒業する前に、ここで学んだことを残しておきたかったな……と。

土：それでできちゃったのを友達に見せたんですよ。そしたら「このくらいで即売会に出せるよ」って言われて、それで渡して出してもらったんです。

T：で、午後になって見に行ったら全部はけたらしいんです。で、ワーイってことで、「これはいいかな」とか思っちゃって……。

——『彼と二人の〜』は割と軽い感じで楽しめますね。

T：あれは、本当に好きなことをやりたかったから……。

土：大映テレビのノリでやろうとかいう感じで。楽でしたね。

——でも、やっぱり絵を描くのとか、時間がかかるでしょう。

土：絵はいっぱい描きますからね。

——『遊撃隊』のときは何枚くらい？

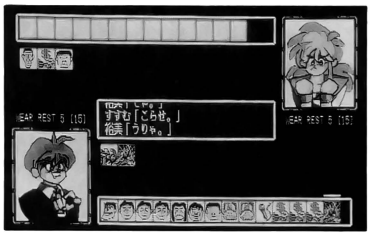
土：1作目が250前後。『遊撃隊〜番外編〜』が140枚くらい……。

——『遊撃隊』は、色の塗り方も今までとは違う感じで良かったですね。

土：あれはうちの弟に、なるべく圧縮できるようにって言って。

——じつは狙ったわけではなかったの？

土：それなりにキレイにするように努力はしていましたけど。



❶これがTKO softの秘蔵の新作!?　ボンジャン風味のゲームで、対戦者によってパイが異なる。もちろん役もその都度変わるぞ

——映画「遊撃隊」をソフトにしようって言い出したのは誰なの？

土：僕。「それはゲームになるのか？」とかいう話があって。

く：「受け入れられるのか？」とか。

土：最初は即売会で、残ってたんですよ。やっぱり。

く：25本しか出なかった。

土：それで結構……落ち込んだりして、挫折して。

——そうなの？

T：そしたら、テクポリに載ってから……。

土：いっぱい来たんですよ。

——じゃ、最後にゲームを作るうえで心掛けていることや、気をつけていることを聞かせて。

く：……別に何も考えないで、おもしろければいいやって感じです。手段は選びませんよ私は。

土：そんな感じで、結果的におもしろいなって思われたら、ゲームじゃなくてもいいやと……。

T：自分が好きなことができて、人が喜んでくれるのってうれしいですよね。それができたら最高なんじゃないですか。

——うーん。最後にまとめるなー。

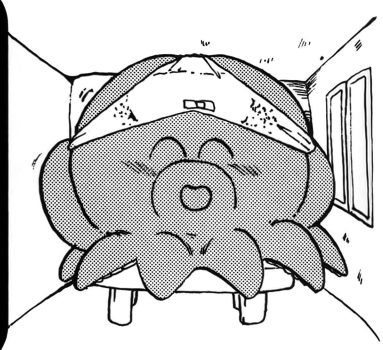
T：で、有名になればもっといい（笑）。

——落とすなーっ。

たとえばこんなシーン

あなたは狭い部屋にやってきました。
机とイスがあります。どうしますか？

見る　つくえ：机の上にタコがいます。
　　（タコと話せるようになる）
　　いす：小さなイスです。
　　小さくて座れません。
　　小さいんですってば。
　　（↑同じコマンドを選ぶと
　　メッセージが変わるように）
　　たこ：かわいいタコがいます。
　　（机を見てからでないとだめ）
話す　たこ：『こんにちは、ぼくタコの
　　ポンちゃん』
　　『みんな、よろしくね！』
　　（タコを取ったときだけ）
　　『あ――ん　取っちゃ、
　　やだ！』
取る　つくえ：大きすぎて取れませんよ。
　　いす：取ってもしかたありません。
　　たこ：タコを取りました。



データの形式

シーン番号、最初に出るメッセージ
？コマンド　←最初に選ぶコマンド（見る、話すなど……）
　　↓２番目に選ぶもの（人の名前とかアイテムなど……）
＊選択するものの名前、＊＊そのメッセージ、……、！←メッセージ終わりのマーク
　　↑同じ選択をしたときに違うメッセージを
　　出したい場合は、それも続けて書く
　　ここで指定したフラグを０に
　　ここで指定したフラグを１に
ここで指定したフラグが０なら、まだ選択できない
？？←――そのシーンのデータの終わりのマーク

注）＊はフラグを示すアルファベット（Ａ～Ｚ）が入ります。Ａのフラグ、Ｂのフラグ……ということです。フラグと関係ないようにするときは、〝@〟を代わりに入れておいてください。

では、このフラグというのは実際どのように使われているのでしょうか？　試しに作ってみたシーンのシナリオを見てみてください。このように書くまではいいのですが、このとおりコンピュータ上で動かすようにするには、少し頭を使わなければなりません。

このシナリオを例に取ると、まずタコが机の上に乗っているのを発見しないと、タコをじっくり見るのも話すのもできません。つまり、まず〝タコが机の上に乗っているのを見たフラグ〟というものが１つ必要になってきます。また、タコを取ったときだけ、タコが話すメッセージを変えなければならないということは、〝タコを取ったフラグ〟というのも必要になります。

このように、どれだけのフラグが必要で、そのときにどのコマンドが使えるようになるのかということをデータにしないと、プログラムの処理ができないのです。このデータを作る作業はとても根気が必要で、プログラムを組むのと同じくらい大変なのです。データになっても、そのとおりに動かしてみたら、打ち込みにミスがあった！　なんてことになったりして、ここが一番苦労する部分なのではないでしょうか。

では、フラグを使ってコマンド選択を２段階に行うようなプログラムを作るには、どうしたらよいのでしょうか。これもまた前回と同じように、データを与えるだけで各シーンとも同一のプログラムで実行可能なようにすることを考えてみましょう。前回のペーパーアドベンチャーとは違い、たくさんのデータが必要になってきますし、ちょっと複雑なので、データの形式を考えるのも大変です。

今回は、簡単な例として上のようなデータ形式にしてみました。これによって、同じコマンドでも２回目に選んだときと３回目に選んだときでは、メッセージが違うなんてこともできるようにしました。

フラグが立っているかどうかで、選択肢を出す出さないを決めて、また特定のコマンドを選んだことにより、フラグを１にしたり（立てる）０にしたりと、一応最低限のことはなんでもできるようになっています。でも、いつも言うようですが、これが必ずしも正しいやり方だというわけではないので、データの形式については、みなさんが作るものに応じて考えられたプログラムが一番だと思います。

リスト１が、そのデータを処理するサンプルのプログラムと、試しに作っ

おにおんの同人ソフトQ&A

Q　拝啓、突然ですがテクノポリスに載ったプログラム（このページの）を同人ソフトに組み込み、即売会などで発表していいのでしょうか？　契約費などかかりますか？　（東京都／遠藤クン）



いえ、かかりません。自由に使って結構です。あら、あっさり終わっちゃった。このコーナーへの質問のお便りもどしどしお寄せくださいね。

たシナリオのデータです。今回は、X-BASIC用（X68000版）のプログラムが載せられませんでしたが、文字変数の配列を使っているので、先月号のX68000版のプログラムを参考にしながら移植してみてください。わりと簡単にできると思います。さらに、GOTO文などを使わないようにすると、後々都合のよいプログラムになるでしょう。挑戦してね。

それから、サンプルリストは打ち込むだけでなく、フラグがどのように使

リスト1 ■選択式アドベンチャーのサンプルリスト－PC-8801、PC-9801、MSX版

```
50 DIM C(49),F(26),M$(49),P1(10),P2(10)
100 RESTORE
110 FOR A=0 TO 49:C(A)=0:NEXT:I=0
120 READ A$:M$(I)=A$:IF A$<>"??" THEN I=
I+1:GOTO 120
130 CLS:LOCATE 0,12:PRINT"ｼｰﾝ :";M$(0):P
RINT M$(1):J=0:FOR A=2 TO I-1:A$=M$(A)
140 B$=LEFT$(A$,1):IF B$="?" THEN LOCATE
 0,J:J=J+1:PRINT J":"RIGHT$(A$,LEN(A$)-1
):P1(J)=A+1
150 NEXT
160 LOCATE 0,9:PRINT"ﾄﾞｳｼﾏｽｶ?";:A$=INPUT
$(1)
170 X1=VAL(A$):IF X1<1 OR X1>J THEN 160
180 CLS:J=0:F(0)=1:A=P1(X1)
190 A$=M$(A):B$=LEFT$(A$,1):IF B$="?" TH
EN 230
200 B=ASC(B$)-64:IF F(B)<>0 THEN LOCATE
0,J:J=J+1:P2(J)=A+1:PRINT J":"RIGHT$(A$,
LEN(A$)-1)
210 A$=M$(A):A=A+1:IF A$<>"!" THEN 210
220 GOTO 190
230 IF J=0 THEN 130
235 LOCATE 0,9:PRINT"ﾅﾆﾖ?";:A$=INPUT$(1)
240 X2=VAL(A$):IF X2<1 OR X2>J THEN 230
250 LOCATE 0,12:A=P2(X2):N=A:A=A+C(N):A$
=M$(A):A1=ASC(MID$(A$,1,1))-64:A2=ASC(MI
D$(A$,2,1))-64
260 F(A1)=1:F(A2)=0:C(N)=C(N)+1
270 PRINT RIGHT$(A$,LEN(A$)-2):A$=M$(A+1
):IF A$="!" THEN C(N)=0
280 PRINT"hit any key";:A$=INPUT$(1)
290 GOTO 130
900 '              Command data
1000 DATA 1,ｱﾅﾀﾊ､ｾﾏｲ ﾍﾔﾆ ﾔｯﾃｷﾏｼﾀ｡ﾂｸｴﾄ､ｲｽ
ｶﾞ ｱﾘﾏｽﾈ｡
1010 DATA ?ﾐﾙ
1020 DATA @ﾂｸｴ,ABﾂｸｴﾉ ｳｴﾆ ﾀｺｶﾞ ｲﾏｽ｡,!
1030 DATA @ｲｽ,@@ﾁｲｻﾅ ｲｽﾃﾞｽ｡,@@ﾁｲｻｸﾃ ｽﾜﾚﾏ
ｾﾝ｡,@@ﾁｲｻｲﾝﾃﾞｽｯﾃﾊﾞ｡,!
1040 DATA Aﾀｺ,@@ｶﾜｲｲ ﾀｺ ｶﾞｲﾏｽ｡,!
1050 DATA ?ﾊﾅｽ
1060 DATA Aﾀｺ,@@「ｺﾝﾆﾁﾊ､ﾎﾟｸ ﾀｺﾉ ﾎﾟﾝﾁｬﾝ」,@
@「ﾐﾝﾅ ﾖﾛｼｸﾈ!」,!
1070 DATA Bﾀｺ,@@「ｱｰｰﾝ ﾄｯﾁｬ､ﾔﾀﾞ」,!
1080 DATA ?ﾄﾙ
1090 DATA @ﾂｸｴ,@@ｵｵｷｽｷﾞﾃ ﾄﾚﾏｾﾝﾖ｡,!
1100 DATA @ｲｽ,@@ﾄｯﾃﾓ ｼｶﾀｱﾘﾏｾﾝ｡,!
1110 DATA Aﾀｺ,BAﾀｺﾗ ﾄﾘﾏｼﾀ｡,!
1120 DATA ??
```

1000行以降が、例としてあげられているシーンのデータです。BASICのプログラム内に漢字を入れることができる機種では、当然入れたほうがいいですよね。で、そのデータのとおりに、選択をしたり、メッセージを出したりするのが、その上にあるプログラムです。

50行は配列の初期設定で、メインルーチンは、**100行**からになります。

このプログラムでは、そのシーンのデータを**M$**という配列文字変数に全部代入してから、処理を行っています。そして、その中からメッセージの部分や、選択肢の部分を選び分けて使っているのです。

130～170行までが、コマンド選択をする部分。**180～240行**までが、名詞などの2番目の選択肢を選ぶ部分です。

そして選んだ結果、メッセージを表示するのと、フラグを変化させる部分が**250～290行**になります。

フラグの値は、配列変数**F**に格納されています。**F(1)～F(26)**が**A～Z**にあたるわけです。**"@"** は、**F(0)**にあたり、**180行**で常に1に設定されています。

このプログラムでよく使われているのが、**RIGHT$(A$,LEN(A$)－n)**という書き方。これは、**A$**の左側の**n**文字以外を取り出すのに使っているもので、結構いろいろなところで便利に使えます。

このプログラムはサンプル用なので、1シーンのみにしか対応していませんが、シーンごとのデータの先頭からREADできるように、**100行**の**RESTORE**を変更すれば、いくつものシーンをこの小さなプログラムで管理することができます。でもそのときは、"移動"のコマンドもつけて、それに応じたシーンへ移動をするプログラムも少し必要になってしまいます。たとえば、表示するメッセージが、**"=16"**とか**=**を先頭につけた文字列だったら、その後の数字のシーンにジャンプするようにする……など。そうすると、"移動"のコマンドも簡単に付けられますし、移動以外のコマンドからもシーンの移動をさせることができますね。

このプログラムに、シーンに合わせた絵の表示や、漢字の表示ルーチン、画面の枠などを付ければ、ほら、もうちゃんとしたアドベンチャーのできあがり。また、ゲームデータのロードやセーブも、フラグや自分のいるシーンなどをセーブするだけでできるので簡単に行えます。

TKOsoftの ワンポイント・テクニック



今月も、ゲストの方から便利なプログラムをいただいてしまいました。『遊撃隊』でも使っている、アナログパレットを割り込みで変化させるプログラムがそれです。アナログの色で、ボワーッとついたり消えたりするのに使うと、グラフィックがまたひと味違った雰囲気になって楽しいよ。

打ち込み方&使い方

リスト2がそのプログラムです。打ち込んでセーブしたら、試しに動かしてみましょう。データの入力にミスがあると、途中で止まってしまいますよ。正しいと画面の枠がボワーッと点滅するはずです。

このプログラムでは、指定したとおりに、パレットを一定時間ごとに変化させることができます。その指定は、プログラムリストの200行以降のデータに書きます。データは2つで1組で、たとえば1，123とあったら、パレット番号1をアナログカラー123(青の輝度が1、赤が2、緑が3)に設定しなさいということになります。

このデータを一定時間ごとに設定していきます。パレット番号にマイナスの数を入れるとそこの部分で終了して、また最初のデータから設定していきます。

プログラムは、&HBB00～&HBBFFまでで、

A＝&HBB00：CALL A…… 開始

A＝&HBC60：CALL A…… 中断

となっています。

リスト2

■割り込みアナログパレット設定ルーチン―― PC-8801mkIISR版

```
10 CLEAR ,&HBAFF:I=&HBB00:J=&HBB80:CONSO
LE 0,25,0,1:COLOR 5,0:CLS 3
20 READ A$:IF A$<>"!" THEN A=VAL("&H"+A$
):POKE I,A:I=I+1:B=B+A:GOTO 20
30 IF B<>13873 THEN PRINT"ト〝コカ、マチカ〝ッテイマス
.":END
40 LINE(3,3)-(636,196),1,B:PAINT(0,0),1,
1:CNT=5 ' speed
50 POKE &HBB5C,&H80:POKE &HBB5D,&HBB:POK
E &HBB1B,CNT:POKE &HBB5B,CNT
60 READ A:IF A>=0 THEN READ A$:A1=VAL("&
H"+LEFT$(A$,1)):A2=VAL("&H"+RIGHT$(A$,2)
):POKE J,A1+A*16:POKE J+1,A2:J=J+2:GOTO
60
70 POKE J,255
80 A=&HBB00:CALL A
90 '
100 DATA F3,21,0F,BB,22,02,F3,DB,32,F6,2
0,D3,32,FB,C9,F3
110 DATA C5,D5,E5,F5,21,5B,BB,35,20,39,3
6,05,2A,5C,BB,7E
120 DATA FE,FF,20,07,21,80,BB,22,5C,BB,7
E,57,E6,F0,CB,3F
130 DATA CB,3F,CB,3F,CB,3F,C6,54,4F,23,7
E,5F,E6,0F,47,7B
140 DATA E6,F0,CB,3F,80,5F,7A,E6,0F,C6,4
0,ED,59,ED,79,23
150 DATA 22,5C,BB,F1,E1,D1,C1,FB,C3,08,E
8,02,94,BB,00,00
160 DATA F3,21,08,E8,22,02,F3,FB,C9,!
200 DATA 1,000,1,111,1,222,1,333,1,444,1
,555,1,666,1,777
210 DATA 1,666,1,555,1,444,1,333,1,222,1
,111,-1
```

われているかを自分なりに研究してください。あまりフラグばっかりに凝ってしまうのも考えものですが、細かくフラグを付けることにより、ゲームがより深くなることもあると思います。ですから、そのへんも考えてシナリオを組むようにすると、具合のいいアドベンチャーゲームができるんじゃないかな。



というわけで、アドベンチャーゲームのアルゴリズムについては、ここまで。次回からはまた、別のゲームのアルゴリズムに迫ってみるよ。こんなゲームのこんなアルゴリズムをやってほしいとか、質問とかも待っているよ。最近は暑いけど、溶けないでがんばってソフトを作ってね。 (おにおん)

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「DO-Inファン おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!? 係」まで、お問い合わせください。あて先はP.111参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

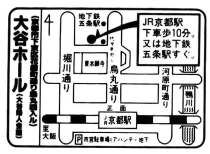
ークルソフトonly即売会
パソケット情報



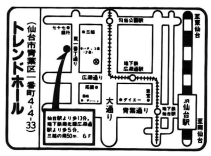
サークルソフトと
パソコン同人誌の祭典！
開催時間はいずれも
午前11時～午後3時よ
一般参加も大歓迎!!



大谷ホール（大阪市中央区）

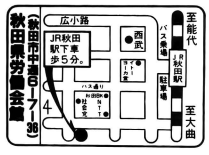


トレンドホール（仙台市青葉区）

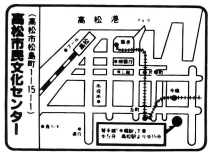




秋田県労働会館（秋田市中通0-7-38）

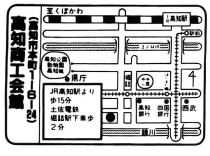


高松市民文化センター（高松市松島町1-15-1）

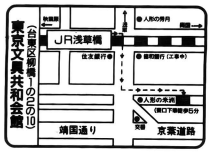


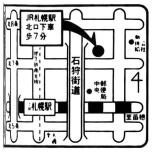


高知商工会館（高知市本町1-6-24）

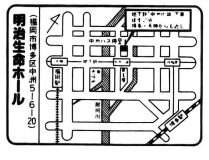


東京文具共和会館（台東区柳橋1-20-10）

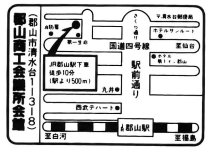




明治生命ホール（福岡市博多区中洲5-6-20）

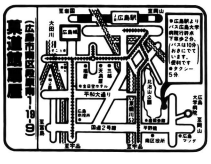


郡山商工会議所会館（郡山市清水台1-3-18）

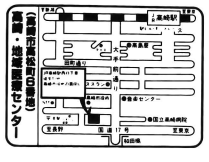




幕道館扇屋（広島市横川区横川町1-19-5）



高崎・地域医療センター（高崎市高松町6番地）



8月12日(日)　パソケット夏まつり／都立産業貿易センター
8月26日(日)　京都パソケット2／大谷ホール
9月2日(日)　仙台パソケット5／トレンドホール
　水戸パソケット3／茨城県労働福祉会館
9月9日(日)　パソケット13／都立産業貿易センター
　秋田パソケット／秋田県労働会館
9月15日(祝)　高松パソケット3／高松市市民文化センター
9月16日(日)　神戸パソケット6スペシャル／神戸産貿ホール
　高知パソケット／高知商工会館
9月23日(日)　パソケット & For Boys大会／東京文具共和会館
9月24日(祝)　札幌パソケット5／札幌テイセンホール
　博多パソケット6／明治生命ホール
9月30日(日)　郡山パソケット2／郡山商工会議所会館
　沼津パソケット／沼津大手町会館
　広島パソケット4／幕道館扇屋
10月7日(日)　高崎パソケット4／高崎地域医療センター
10月10日(祝)　パソケット秋まつり／東京流通センター
　名古屋パソケット6／名古屋市国際展示場
10月14日(日)　京都パソケット3／大谷ホール
　静岡パソケット4／静岡産業館
　千葉パソケット4／卸団地会館
10月21日(日)　いわきパソケット2／いわき市平労働福祉会館
　富山パソケット2／富山第一生命ホール
　新潟パソケット4／プラザー文化センター
10月28日(日)　岡山パソケット3／みのるガーデンビル
　長崎パソケット／長崎県自治会館
　福井パソケット／福井ステーションホテル
11月3日(祝)　大分パソケット／大分県中小企業会館
　大阪パソケット5／大阪府立体育館
　徳島パソケット／とくしまCITYスタジオ
11月4日(日)　熊本パソケット2／スペース5(安田フォーラム)
　松山パソケット2／総合コミュニティセンター

加したいサークルの方は——
加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を
った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。
加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
締切は、開催3週間前です。
し込み用紙請求先〉
111 東京都浅草郵便局私書箱108号 ユウユウ内 パソケットT係
個人ソフトを購入したい方は——
パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
朝8時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
会場では、スタッフの指示に従って下さい。

秋の関西スペシャル開催！
神戸パソケット6スペシャル
9月16日(日)11時～
神戸産貿ホール
100スペース募集
1スペース＝3000円
9月の神戸パソケットは、感
謝の意をこめて関西地区初の
スペシャル・バージョン！
ハードもどんどん持ち込んで、
ドーンとハデに遊びましょう
!!　一般参加大歓迎だ！



夏コミの翌週は京都に集合！　8月26日(日)
京都パソケット2、大谷ホールにて開催。詳
しくは申し込み用紙をご請求下さい。

みんなでつくろう同人ソフト！
パソケットでは「投稿版CG集」という同人ソフトを、これから出し続けます（とりあえず88・98・X68です）。サークル参加するほどのゲームはできないけど、CGなら、という方大歓迎。どんどん送ってください。いつでもOK、締切もありません（採用分には薄謝進呈）。パソケットでは、このようにしてみなさんがサークル参加できるまで、応援します。
※作品を送る際、住所・氏名・年齢・電話番号の他に、対応機種名・使用ツール名、起動方法を忘れずに記入してください。
〈作品の送り先〉〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号
ユウユウ内 パソケットCG係

パソケット通信Vol.2
パソケットの会誌第2号ができました。新作情報や面白エピソードなどを満載して、楽しい読み物になってます。ソフトの通販も、種類がちょっと増えました。欲しい方は72円切手を貼った返信用封筒を同封してご請求下さい。

パソケット
〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎ 03-842-6499(直)

フリーグラフィッカー募集——グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！　とりあえずTEL下さい。

No.1 SOFT SHOP アルフ



※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

アルフの販売価格は全て消費税込みです。

X68000

■ハード

	販売価格
X68000 EXPERT Ⅱ 603C	
X68000 EXPERT Ⅱ HD 613C	
X68000 PRO Ⅱ 653C	
X68000 PRO Ⅱ HD 663C	
X68000 SUPER HD 623C	
0.39ディスプレイテレビ 605D	
0.31ディスプレイテレビ 613D	
0.31ディスプレイテレビ 612D	
0.39ディスプレイテレビ 602D	
0.31カラーディスプレイ 603D	
0.31カラーディスプレイ 604D	
21型カラーディスプレイ 21HD	
RGBシステムチューナ 6/8TU	26,100

とても雑誌には載せられません。お電話でご確認を!!

MIDIボード 6BM1	21,600
CZ-8PC4 漢字プリンター	64,000
CZ6BE1B	22,800
CZ8NJ2 アナログジョイスティック	19,000
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,450
電波 XE-1AP アナログパッド	11,500
X68000 PRO	189,000
X68000 EXPERT	227,000
I・O PIO-6BE1A	20,000

■ソフト

	販売価格
レインフォーサー	7,100
イース Ⅲ	6,400
天下統一	8,000
Cコンパイラー Ver 2	31,000
D.P.S	4,600
エクスタリアン	5,400
アクシス~FZ戦記 -	6,700
スペースロック	7,900
ジェミニウイング	7,000
D-Again	7,100
ガールズパラダイス	6,200
ルーンワース	6,800
ワールドコート	7,100
原罪封魔伝	6,500
ガンシップ	9,100
ロードス島戦記	8,100
エメラルド伝説	6,300
ランス1、2	各5,400
ポピュラス	7,800
SX-WINDOW	6,000
テンプルマスター	7,600
天使たちの午後 Ⅱ/蒼外編	各6,500
遙かなるオーガスタ	9,900
シュバルツシルト	9,800
銀河英雄伝説+Set	9,000
やじうまギャントレース	6,300
やりたい放題2	5,600
バズニック	7,000
信長の野望戦国群雄伝	7,300
リップスティック・ADV 1、2	各5,200
三国志 I/II	各11,000
ブレード・オブ・グレイト・エレメンツ	7,400
サーク	7,300
RYU ~哭きの竜より~	8,800
メタルサイト	6,900
アリスの館	3,400
グラナダ	7,000
夢幻戦士 ヴァリス Ⅱ	7,800
提督の決断	10,300
きゃんきゃんバニー	4,700
クオース	5,200
帰り道は危険がいっぱい	6,200
ウルティマV	8,500
バルーサの復讐	7,000
ときめきチェリーボックス	5,300
うろつき童子	5,600
闇の血族 上巻	7,600
三国志II	13,500
ホビュラス	10,500
スーパー大戦略	7,500
Lucid ASM & DEBUGGER	20,000
プロ野球ファミリースタジアム	6,700
ヒーローオブランス	8,500
ハズニック	7,900
バブルボブル	7,900
MUSIC PRO TOWNS	15,000
FM OASYS	42,000
F BASIC 386	20,500
バルーサの復讐	6,900
スペースローク	8,000
Loom	7,500
ダンジョン・マスター	8,000
トンネルズ&トロールズ	8,000
シムシティー	7,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
はっちゃけあやよさん	3,400
HUMAN 68K Ver2.0	7,900
ジェノサイド	7,300
サンダーブレード	8,000
ラグーン	6,800
DOKI DOKI Card League	4,800
トワイライトゾーンIII/IV	各6,200
D.P.S SG	5,400
夜の天使たち	7,200
スターコマンド	7,400
妖獣クラブ	5,400
サイバリオン	7,500
ポピュラスプロミスランド	4,000
ハイパーワード	33,000
ネメシス'90	7,000
G=ツール	20,000

FM TOWNS

■ハード

	販売価格
タウンズ2Fセット、本体+モニターセット価格	
キーボード+システムソフト+ゲーム	358,000
タウンズ2セット、本体+モニター セット価格	
キーボード+システムソフト+ゲーム	289,000

■ソフト

	販売価格
テンプルマスター	7,600
ライザンバー	7,100
トンネルズ&トロールズ	7,900
D-Again	7,100
R-TYPE	8,200
Misty Vol.4	4,500
信長の野望戦国群雄伝	9,500
キャンキャンコレクション	4,600
水滸伝	9,500
ドラゴンスレイヤー V1	6,900
インディジョーンズ	7,100
シムシティ	7,100
ターボアウトラン	8,000
アフターバーナー	8,400
遙かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,300
オペレーションウルフ	7,900
ランス1、2	5,800
D.P.S SG	5,400
ルパン三世	7,900
ファイナルブロー	7,900
ガンシップ	9,500
プライ	7,900
提督の決断	13,500
シューティングTOWNS	10,000
帝都大戦	6,600
ロケットレンジャー	8,500
TOWNS MS-DOS	10,000
TOWNS ヘイント	29,500
AYA	7,200
D.P.S	4,600
あぶないてんぐ伝説	4,600

AMIGA SEGA

■ハード

	販売価格
AMIGA2000	218,000
AMIGA500	108,000
AMIGA用ビデオアダプター	7,200
AMIGA用モニター 1084D	74,000
メガドライブ用 21ピンモニター接続ケーブル	5,000

中古ソフト、どこよりも高く買い取ります

特に人気アダルトは高く買います。

PC-8801

■ハード

	販売価格
PC8801 MA2	80,000
PC8801 MCモデル1	120,000
PC8801 MCモデル2	132,000
PC8801 FE	70,000
PC8801 FE2	80,000
PC-KD854N	47,000
マウス(98用、88用、MSX用)	各3,800
サウンドボードⅡ	各30,500

■ソフト

	販売価格
シュバルツシルトII	7,800
戦国群雄伝	7,300
銀河英雄伝説+Set	9,000
コスモスクラブ	6,500
ザ・バースティル(VA)	8,600
倉敷天いかせ男1~3	各5,500
ルージュ	5,300
アークスⅡ	6,900
ダンジョンマスターエクスプローラーズ	5,400
ソーサリアン	7,300
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
黒衣の貴公子	6,800
夜の天使たち	7,200
ティルナノーグ	6,800
ヒュア・マイ・トール	6,700
ヒアス	5,300
イミテーションは愛せない	5,500
あぶない天狗伝説	4,600
(VA)ファミスタ89ペナントレース版	5,500
クリスタルドリーム I/II	各6,200
イースII、III	各6,200
ラ・ル・フ	10,800
サーク	7,300
水滸伝	7,300
トリロジー	5,200
アリスの館	3,200
ベロンチョ身体検査	5,200
夢幻の心臓 Ⅱ	7,700
TOKYO アフターファイブ	6,900
RUNRUN狂走曲	6,200
晴れのち大さわき	4,600
クリムゾンIII	6,900
やりたい放題2	5,500
電脳学園 I・II・III	6,700
D.P.S SG(VA)	5,400
無敵刑事大打撃	6,200
BURAI(ブライ)上巻	6,900
きゃんきゃん★バニー	4,700
びんきい・ぼんきい(1~3)	各4,700
ポッキー1、2	各6,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
エフェラ アント ジリオラ	6,800
D.P.S	4,600
FOXY	5,300
トンネルズ&トロールズ	8,000
ドラゴンナイト	5,300
セーラー服戦士フェリス	5,200
エメラルドドラゴン	7,000
ハラキリ	6,900
エストランド物語	5,600
はっちゃけあやよさん	3,400
スクール うおーず	5,200
トワイライトゾーンIII/IV	6,200
ランス1、2	各5,400
ドラゴンスレイヤーVI	6,600
(VA)ロードス島戦記	8,000
せまってみたい	5,500
ガールズ・パラダイス	6,200
PURE(ピュア)	5,500
おとめ♡はーてぃ	4,900
サバンナ	6,500
スクロープ	6,100
世界でいちばん君がすき!	4,800
DE・JA	5,000
プラジエーター	6,000
キャンペーン版 大戦略Ⅱ	7,000
三国志 I/II	各11,000
天使たちの午後Ⅱ/蒼外編	各6,500
破邪大星ダンガイオー	6,800
シェナン・ドラゴン	5,400
陽炎迷宮	6,900
ガンシップ	8,600
エメラルド伝説	6,300
デュエル	6,900
提督の決断(VA)	10,300
と・き・め・きSESIL	6,700
大航海時代	7,300
ウィザードリィV	10,800
殺しのドレス2	5,800
夢幻戦士ヴァリスⅡ	7,000
ドラゴンスレイヤーFORアダルト	4,700
メルヘンハラダイス	5,400
雀ボーグすすめ	6,200
テトリス	5,500
エクスタリアン	5,400
うろつき童子	5,600
ランヘルール	7,500
帰り道は危険がいっぱい	6,200
斬 ~夜叉円舞曲	7,400
ウルティマV(VA)	8,500
ウォーターフロントアドベンチャー	3,400
AYUMI~アユミ~	5,800
フォーミュラコンピューターミュージックシステム	8,600
タック・オブ・フォー	5,700
DOKI DOKI Card League	4,800

PC-9801

■ハード

	販売価格
PC-9801 RA21	320,000
PC-286BOOK	208,000
PC-9801RX21	225,000
PC-286M	250,000
PC-9801-26K/サウンドオーケストラ	各19,500
PC-9801 V11	184,000
MS-DOS(NEC・エプソン)	14,500
SEN リトルオーケストラ	16,200

■ソフト

	販売価格
インペリアルフォース	7,000
イースⅡ	6,200
大戦略II、III'90	各8,100
プレスオブペルシャ	6,900
ザ・バーズティル	8,600
バトルチェス	8,300
デイスミックス	3,200
D ~欧州騒気様~	9,300
FOXY	5,300
大航海時代	7,300
クォーター・スタッフ	8,000
ヒンクソックス	各2,600
ソーサリアン	8,700
クリスタルドリーム I/II	各6,200
倉敷天いかせ男1~3	各5,500
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
エクスタリアン	5,400
グラムキャッツ	6,100
ドラゴンスレイヤーVI	6,600
銀河英雄伝説+Set	9,000
雀ボーグすすめ	6,200
世界でいちばん君がすき	4,800
ファンタジーIV	8,000
三国志 I/II	各11,000
ミスティ・ブルー	8,000
遙かなるオーガスタ	9,900
アリスの館	3,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ダンジョンマスター	8,000
ウルティマV	8,500
シムシティー	7,200
アナザージェネシス	3,400
トンネルズ&トロールズ	8,000
スクール うおーず	5,200
ストラベリー大戦略	5,300
ベロンチョ身体検査	5,200
やりたい放題2	5,500
トワイライトゾーンIII/IV	6,200
PURE(ピュア)	5,500
ボピュラス	7,800
戦略空軍	7,200
電脳学園 I・II・III	6,700
セーラー服戦士フェリス	5,200
イミテーションは愛せない	5,500
スロープ	6,100
デュエル	6,900
黄金の羅針盤	7,600
栄冠は君に	7,500
聖戦士ダンバイン	7,000
RYU ~哭きの竜より~	8,800
機動戦士ガンダム ~クラシックオペレーション~	7,000
ヒンクソックス1・2・3セット	5,100
夜の天使たち	7,200
びんきい・ぼんきい(1~3)	各4,700
提督の決断	10,300
ランス1/2	各5,400
ドラゴンナイト	5,300
サーク	7,300
ウィザードリィV	10,800
トリロジー	5,200
RUNRUN狂走曲	6,200
ガールズ・パラダイス	6,200
信長の野望戦国群雄伝	7,300
晴れのち大さわき	4,600
水滸伝	7,300
天使たちの午後Ⅱ/蒼外編	各6,500
ヒュア・マイ・トール	6,700
D.P.S1、2	各4,600
殺しのドレス2	5,800
テンプルマスター	7,600
ウォーターフロントアドベンチャー	3,400
バトル	8,900
上洛指令	3,400
ヒアス	5,300
D-Again	7,100
エメラルドドラゴン	7,000
エメラルド伝説	6,300
クレセントムーンがある	4,500
ブラックレインボー	7,100
ポッキー1、2	各6,200
今日もキャンパス花乱満	5,700
キャンペーン版大戦略Ⅱ	8,100
メルヘンハラダイス	5,400
ルージュ	5,300
帰り道は危険がいっぱい	6,200
DE・JA	5,000
機甲師団	8,000
D.P.S SG	5,400
きゃんきゃん★バニー	4,700
ボピュラスプロミスランド	4,000
サイレントメビウス	10,400
うろつき童子	5,600
TOKYO アフターファイブ	6,900
DOKI DOKI Card League	4,800
天と地と	10,000
バズニック	6,700

MSX2

■ハード

	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-AIWSX	51,000
FS-PC1	48,000
HB-FIXV	53,500
WAVY 70FD2	60,000
エレコム遠射ジョイカード	1,500

■ソフト

	販売価格
大航海時代DISK版(ROMは10000円)	7,300
夜の天使たち	7,200
イミテーションは愛せない	5,500
ピンクソックス	各2,600
ディスクステーション	各1,900
サーク	7,300
コスモス・クラブ	7,500
イース Ⅱ	6,300
天使たちの午後 Ⅱ/蒼外編	各7,500
クォース	4,800
信長の野望 戦国群雄伝	7,300
ルーンマスター Ⅱ	3,400
妖魔降臨	6,300
トンネルズ&トロールズ	8,000
トリロジー	5,200
ベロンチョ身体検査	5,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
FOXY	5,300
ピンクソックス1・2・3セット	6,100
パワフルまあじゃん2	6,500
水滸伝	6,800
せまってみたい	5,500
ドラゴンナイト	5,300
ドラゴンスレイヤーVI 英雄伝説	5,000
電脳学園	7,400
三国志 I/II (DISKのみ)	各11,000
雀ボーグすすめ	6,200
シンセサウルス Ver2.0	6,300
アレスタ2	5,400
グラフサウルス	7,800
やりたい放題2	5,500
倉敷天いかせ男1~3	各5,500
セーラー服戦士フェリス	5,200
エクスタリアン	5,400
トワイライトゾーンIII/IV	各6,300
殺しのドレス2	5,600
クリムゾンIII	6,900
銀河英雄伝説+Set	9,000
SDスナッチャー	7,800
DE.JA	5,000
ガールズ・パラダイス	6,200
ロードス島戦記	8,100
ピーチアップ	各3,500
プライ(上巻)	7,200
グラムキャッツ	6,100
気分はばすてる♡たっち!	6,200
ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフ	7,500
(R)信長の野望 戦国群雄伝	8,900
テトリス	5,500
シュヴァルツシルトI/II	各7,800
メタルギアII ~ソリッドスネーク~	6,500
ポッキー	5,800
デリンジャー	7,500
Misty Vol.4	4,500
魔導物語1-2-3	7,100
ファミクルパロディック2	6,800
ルージュ	5,300
D.P.S.	4,600
黒衣の貴公子	6,800
FOXY	5,300
うろつき童子	5,600
SDガンダム ガチャポン戦士	7,000
きゃんきゃん★バニー	4,700
MIDIサウルス	15,500
バルレンバ	5,700
ディスクステーションデラックス号	3,600
世界でいちばん君がすき!	4,800
ティルナノーグ	6,800
びんきい・ぼんきい(1~3)	各4,700
はっちゃけあやよさん	3,400
シェナンドラゴン	5,400
陽炎迷宮	6,900
魔導師ラルバ総集編	3,600
ランス1、2	各5,400
DOKI DOKI Card League	4,800
晴れのちおおさわぎ	4,600

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留かお為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ400円、2つ700円、3つ以上は900円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1200円、東北・九州1000円、その他の地域は700円、離島は別料金です。
まとめて送れる場合は差額をお返しします。
⑤代金引換での注文は郵便でお申し込み下さい。(手数料800円プラス)
⑥ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。
※注文商品のキャンセル、変更は、原則としてできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ Tel.06-644-5954 10:00~6:00(日祝はTEL休み)

申し込み	商品名	利用機種/インチ	販売価格
フリガナ			
お名前			
ご住所			
Tel - -			
メディア 5インチ・3.5インチ・ROM 代引希望 (○で囲んで下さい。)			
送料 円+販売価格合計	円=合計代金		円

プログラムポシェット＋（プラス）

3か月の沈黙を破って、「えんじょいぷろぐらみんぐ」が帰ってきました。タイトルも変わって気分一新、その名も「プログラムポシェット＋」。懐かしのこの名前、覚えてる人はいるかな？　ま、なにはともあれさあ読めさあ打てさあ遊べ!!

COLLIS（コリス）

for PC-8801シリーズ／PC-9801シリーズ



カラフルな石を並べて消すのだ

●素早い操作でうまく石を並べよう。ハッキリ言ってこのゲーム、なかなかムズイ。落ちてくる石は容赦ないぞ

ど〜も、私がメシアです。このゲームは某コ○ムスに似ていますが、それより難しいかもしれません。このごろこの手のゲームが多いけど、やっぱり某コラ○スがおもしろい！と思ってしまう今日このごろだったりします。



By Messiah

プログラムを打ち込もう

このプログラムは、PC-9801シリーズのN88-BASIC(86)で動作するプログラムです(PC-8801シリーズへの変更は後述します)。アルファベットのOと数字の0を間違えないように気をつけながらリストを打ち込んでください。

70〜90行のリスト中にはグラフィック文字が使われているので注意してください。

遊び方だよ〜ん

プログラムを走らせると、最初にレベル（ゲームの難易度）を聞いてきますので、1（やさしい）から3（難しい）の数字を入力してください。

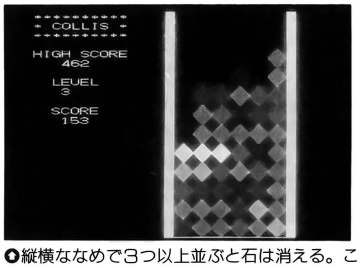
画面の上から落下してくる色とりどりの石を、キーボードのJとLで左右に動かして積んでいきます。石は横に2つ並んで落下してきますが、どちらか一方が高い位置に落下した後も、残った一つの石を左右に動かすことができます。キーボードのKを押すと速く落下します。

同じ色の石を縦横ななめに3つ以上並べると、並んだ石は消えて点数が加算されます。連鎖消しなどによって一度に多くの石が消えると、高得点が得られます。

最初はレベル1(出現する石は4色)で練習するとよいでしょう。適当に落としていても勝手に石が並んでくれるので、慣れればなかなか終わらなくなると思います。

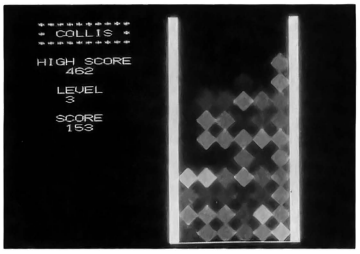
レベル2（5色）では石の落とし場所を考えないと、すぐに積み上がってしまいます。ななめに石を揃えるようにすると待ちも広くなるし、連鎖消しも起こりやすいようです。

レベル3（6色）でプレイを続けるには、かなりの熟練が必要です。片方の石をいったん高い位置に落として2つの石を分離させるテクニックをうまく使えるようになれば……。



●縦横ななめで3つ以上並ぶと石は消える。こんなふうに光って……

●そして消えた／　上にあった石はストンと落ちる。連鎖反応が起こるかな？



●PC-9801シリーズ用『COLLIS』プログラムリスト（N88-BASIC(86)）

```
10 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):HI=0:DIM A(6,12)
20 LOCATE 10,10:PRINT "LEVEL(1/2/3)?";:WHILE (L<1 OR L>3):A$=INKEY$:L=VAL(A$)
30 WEND:CC=L+3:X0=18:P=5:Q=3:WT=300:FOR I=0 TO 5:A(I,12)=-1:NEXT
40 SC=0:CLS:PRINT TAB(Q)"**********":PRINT TAB(Q)"* COLLIS *"
50 PRINT TAB(Q)"**********":PRINT:PRINT TAB(Q)"HIGH SCORE":PRINT TAB(P)HI:PRINT
60 PRINT TAB(P)"LEVEL":PRINT TAB(P)L:PRINT:PRINT TAB(P)"SCORE":PRINT TAB(P)0
70 FOR Y=0 TO 23:LOCATE X0-1,Y:PRINT "■"SPC(12)"■":NEXT:LOCATE X0-1,24
80 PRINT STRING$(14,"￣");:FOR X=0 TO 5:FOR Y=0 TO 11:COLOR 0:TX=X*2+X0
90 TY=INT(Y)*2:LOCATE TX,TY:PRINT "▲":LOCATE TX,TY+1:PRINT "▼":NEXT Y,X
100 NA%=RND(1)*CC+.5:NB%=RND(1)*CC+.5:FA=1:FB=1:NX=2:NY=0:T=WT:M=1:COLOR 7
110 LX=NX:LY=NY:GOSUB 250:IF A(NX,NY)<>0 OR A(NX+1,NY)<>0 THEN 200
120 FOR I=0 TO T:NEXT:K=INP(&HE3):IF K=247 THEN T=1
130 IF K=251 AND (NX>0 OR FA=0 AND NX>1) THEN NX=NX-1
140 IF K=239 AND (NX<4 OR FB=0 AND NX<5) THEN NX=NX+1
150 IF FA=1 AND A(NX,NY)<>0 OR FB=1 AND A(NX+1,NY)<>0 THEN NX=LX
160 GOSUB 240:NY=NY+.2:HT=0:IF FA=1 AND A(NX,NY)<>0 THEN A(LX,LY)=NA%:FA=0:HT=1
170 IF FB=1 AND A(NX+1,NY)<>0 THEN A(LX+1,LY)=NB%:FB=0:HT=1
180 IF HT=1 THEN GOSUB 300:IF FA=0 AND FB=0 THEN 100
190 GOTO 120
200 LOCATE X0,10:PRINT " GAME OVER! ":WHILE INKEY$<>"":WEND:IF SC>HI THEN HI=SC
210 LOCATE P-2,14:PRINT"HIT ANY KEY":PRINT TAB(P-2)"TO TRY AGAIN"
220 WHILE INKEY$="":WEND:FOR X=0 TO 5:FOR Y=0 TO 11:A(X,Y)=0:NEXT Y,X:GOTO 40
230 TX=X*2+X0:TY=INT(Y)*2:COLOR@(TX,TY)-(TX+1,TY+1),C:RETURN
240 IF LX=NX AND INT(LY)=INT(NY) THEN 290
250 IF FA=1 THEN X=LX:Y=LY:C=0:GOSUB 230
260 IF FB=1 THEN X=LX+1:Y=LY:C=0:GOSUB 230
270 IF FA=1 THEN X=NX:Y=NY:C=NA%:GOSUB 230
280 IF FB=1 THEN X=NX+1:Y=NY:C=NB%:GOSUB 230
290 LX=NX:LY=NY:RETURN
300 Z=0:FOR X=0 TO 5:FOR Y=0 TO 11:C=A(X,Y) AND 7:IF C=0 THEN 350 ELSE D=C+8
310 IF X<4 THEN IF C=(A(X+1,Y)AND 7) THEN IF C=(A(X+2,Y)AND 7) THEN A(X,Y)=D:A(X
+1,Y)=D:A(X+2,Y)=D:Z=1
320 IF Y<10 THEN IF C=(A(X,Y+1)AND 7) THEN IF C=(A(X,Y+2)AND 7) THEN A(X,Y)=D:A(
X,Y+1)=D:A(X,Y+2)=D:Z=1
330 IF X<4 THEN IF Y<10 THEN IF C=(A(X+1,Y+1)AND 7) THEN IF C=(A(X+2,Y+2)AND 7)
THEN A(X,Y)=D:A(X+1,Y+1)=D:A(X+2,Y+2)=D:Z=1
340 IF X>1 THEN IF Y<10 THEN IF C=(A(X-1,Y+1)AND 7) THEN IF C=(A(X-2,Y+2)AND 7)
THEN A(X,Y)=D:A(X-1,Y+1)=D:A(X-2,Y+2)=D:Z=1
350 NEXT Y,X:IF Z=0 THEN RETURN ELSE FOR X=0 TO 5:FOR Y=0 TO 11
360 IF A(X,Y)>8 THEN SC=SC+M:M=M+2:C=7:GOSUB 230:LOCATE P,11:PRINT SC
370 NEXT Y,X:FOR X=0 TO 5:FOR Y=0 TO 11:IF A(X,Y)>7 THEN A(X,Y)=0:C=0:GOSUB 230
380 NEXT Y,X:FOR X=0 TO 5:TY=11:FOR Y=11 TO 0 STEP -1
390 IF A(X,Y)>0 THEN A(X,TY)=A(X,Y):TY=TY-1
400 NEXT Y:FOR Y=-1 TO TY:IF Y>=0 THEN A(X,Y)=0
410 NEXT Y,X:FOR X=0 TO 5:FOR Y=0 TO 11:C=A(X,Y)
420 IF NOT ((FA=1 AND X=LX OR FB=1 AND X=LX+1) AND Y=INT(LY)) THEN GOSUB 230
430 NEXT Y,X:GOTO 300
```

プログラムの説明

10〜30 ＜初期設定、レベルの設定＞

40〜90 ＜ゲーム画面作成＞

100〜110＜落下石作成＞
1からCCまでの乱数をNA%(左の石の色)、NB%(右)に代入する。石の出現位置にすでに石が積みあがっていたらゲームオーバー。

120〜190＜キー入力、落下石移動＞
石の落下先にすでに石があったら衝突フラグを立て(HT=1)、石の消去判定へ飛ぶ。石が2つとも落ちたら100行へ戻る。

200〜220＜ゲームオーバー＞
スコアがハイスコアを超えていればハイスコアを更新する。

230 ＜石表示＞
最初から黒（カラーコード0）で描いてある石の色を変えることによって石の表示／消去を行う。

240〜290＜落下石表示＞
左右の移動でちらつかないように、先に石を2つとも消してから新しい場所に表示するようにしている。

300〜430＜石の消去判定、石の消去＞
同じ色の石が縦横ななめに3つ以上並んでいるかどうかを判定し、並んでいる石を消去する。連続して石が消えると、加算される点数が増えるようにしている(360行)。

変数リスト

A(x,y)……フィールド上の石の色
L……レベル
X0……フィールド表示位置
P,Q……文字表示位置
WT,T……ウェイト値
CC……石の色数
C,D……石の色（汎用）
X,Y,TX,TY……石の座標（汎用）
NX,NY……次の石の座標
LX,LY……現在の石の座標
K……キー入力用
NA%,NB%……落下石の色
FA,FB……落下石移動フラグ
SC,HI……スコア、ハイスコア
M……得点加算値
Z……消去判定フラグ

移植&改造法

PC-8801シリーズへの移植は、120行のK=INP(&HE3)をK=INP(3)とするだけでOKです。しかし、98に比べるとかなりスピードが落ちてしまうので、30行のWT=300の値を10ぐらいにしてみるといいでしょう。4メガHzの機種ではそれでもちょっと遅いのですが、8メガHzならばそこそこのスピードにはなります。

ゲームの改造を考えてみましょう。例えば何かのキーを押したときに左右の石の色を入れ替えるようにしたければ、次の行を付け加えます。

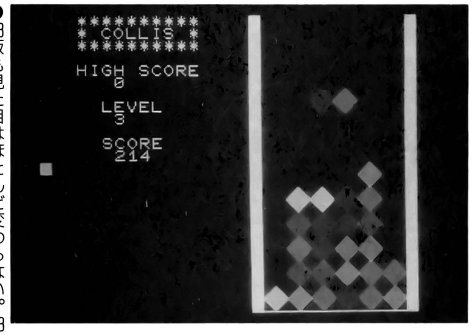
125 IF K=253 AND FA=1 AND FB=1 THEN SWAP NA%, NB%: GOSUB270　これで、キーボードのIを押すと、左右の石の色が替わるはずです。

このままではちょっと難しすぎる、という場合には、縦横ななめに3つ並んだときに消える、という判定の条件を変えてみるのがいいと思います。例えば縦は2つ並べば消えるようにしたかったら、320行を

320 IF Y<11 THEN IF C=(A(X,Y+1)AND 7) THEN A(X,Y)=D:A(X,Y+1)=D:Z=1とすればよいのです。石が消えるときの判定は310行～340行でやっているので。ここをいろいろと変更して試してみてください。

また、出現する石の色の数を変えたいときは、30行で設定しているCCの値（最大は7）を変えればいいのです。これを7にすると、難易度はもう最高になります。ちなみに1にすると、青い色の石しか出てこないため、ゲームになりません。

他にもブロックの形を変えてみたりなど、いろいろといじってみるときっと楽しいでしょう。



●98版も見た目はほとんど変わらない。よりも遅いから、それだけ高得点がでやすいかな？

●左右の石の色を入れ替える

```
125 IF K=253 AND FA=1 AND FB=1 THEN SWAP NA%,NB%:GOSUB 270
```

●縦に2つ並ぶと消えるようにする

```
320 IF Y<11 THEN IF C=(A(X,Y+1)AND 7) THEN A(X,Y)=D:A(X,Y+1)=D:Z=1
```

プログラム募集中

「プログラムポシェット＋」では、あなたの作ったオリジナルプログラムを募集しています。ゲームだけでなく、冗談プログラムや実用プログラムなどでも、味のあるおもしろいものならばOKです。また、プログラムはちょっと苦手という人のために、アイデアも募集します。おもしろいものがあったら、こちらでプログラムを組む予定です。

投稿の際の注意事項

●プログラム部門

その1：必ずあなたの作ったオリジナルであること。盗作、二重投稿は厳禁！
その2：短いもの以外は、ディスクで投稿すること。
その3：遊び方や使い方、プログラムの説明と変数リスト、使用BASIC、モード、オプションなどを明記した手紙を付けてください。パズルやAVG、RPGには解答も付けてください。
その4：マシン語は極力BASIC内に。また、できれば内蔵チェックサムを付けてください。
その5：投稿したプログラムは返却できません。必ずバックアップを手元に置いてください。
その6：あて先には、機種名、住所・氏名・年齢・職業（学生は学年）・電話番号を忘れずに書いてください。

●アイデア部門

その1：こちらもプログラム部門同様、オリジナルのアイデアであること。
その2：ジャンルは特に問いません。アクション、AVG、RPGなど、どんなものでもOKです。
その3：ゲームの設定はなるべく細かくしてください。AVGやRPGでは、しっかりしたストーリーがあるといいかも……。
その4：ゲーム画面や登場するキャラクタをイメージした、簡単なイラストを付けてください。

採用者への謝礼

本誌規定の謝礼を差し上げます。

あて先は

〒105 東京都港区新橋4－10－7
TIM　テクノポリス編集部
プログラムポシェット＋係まで

ビジネスソフト・用品類も大特価 比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一 代金後払・特急・指定日・夜間配達も可

新品ゲームソフト定価の20%引き（消費税不用）

本紙広告有効期限1990年 9月8日まで

新作&名作コーナー／全品定価の2割引き+α(送付手数料等)リストに無いソフトも扱います。発売予定日・定価は変更になることがあります。

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ウィザードリィ5	発売中	12,800
英雄は集に 真牧野は全国大会	発売中	9,500
陽炎迷宮	発売中	8,800
機甲師団	発売中	9,500
こたつみかん バージョンアップ	発売中	9,800
ゴルフ・コンストラクション	発売上	12,800
三国志2	発売中	14,800
ジャックニクラウス ゴルフデータVOL1	発売中	4,800
戦略空軍	発売中	6,800
大戦略3マップデータ集 赤の逆襲	発売中	3,600
ダンジョンマスター	発売中	9,800
堤督の決断	発売中	14,800
天と地と	発売中	12,800
バーミリオン	発売中	6,800
フリンス・オブ・ヘルシャ	発売中	9,800
フロネストランド	発売中	4,800
ホヒュラス	発売中	9,800
ミュージアム4 DATA3	発売中	5,800
46億年物語	発売中	9,200
ラブ・ディープ・エディング	発売中	6,800
RYU〜哭きの竜より〜	発売中	11,600
リガルード	発売中	7,800
ルージュ	発売中	6,800
ロンル 砂漠の狐の伝説	発売中	8,800
ウルティマ5	発売中	9,800
バトルチェス	発売中	9,800
スクールウォーズ	07/25〜	6,800
大航海時代 CD付	07/25〜	12,200
大航海時代	07/25〜	9,800
ヒンクックス創刊号	07/25〜	2,800
ヒンクックス2	07/25〜	2,800
ヒンクックス3	07/25〜	2,800
ヒンクックス1-2-3SET	07/25〜	7,800
MISTY4	07/25〜	5,000
エクスタリアン	07/27〜	6,800
キャンペーン版大戦略2マップコレクション	07/27〜	4,800
情報将校	07/27〜	14,000
D-Again 別冊4のユニット5	07/27〜	8,800
世界でいちばん着が好き	07/28〜	5,800
ミスティ・ブルー	07/28〜	8,800
ファーブロードバンドベンチャー	07/下〜	3,800
天使たちの午後3 番外編	07/下〜	8,800
声ノ 原伸之のハスハレとア	08/02〜	7,800
ガンダム クラシック オペレーション	08/10〜	8,800
ウォーターフラップ	08/10〜	9,800
サイレントメビウス	08/10〜	14,800
D〜吸州僵気煙〜	08/10〜	12,800
ファンタジー4 英雄の血脈	08/17〜	9,800
こぐらく天国 おめみえの巻	08/20〜	9,800
ブラックレインボウ	08/23〜	8,800
サターンベースボウガス2	08/上〜	12,800
ゼロ 第4のユニット4	08/上〜	8,800
D.P.S SG	08/上〜	6,800
ヒアス	08/上〜	6,800
雪音のくらち	08/上〜	12,200
イエスタディ	08/中〜	7,800
ジョシュア	08/中〜	9,800
機動戦士ガンダム クラシック	08/下〜	8,800
ダークレイス2	08/下〜	9,600
バルバトラスの魔女	08/下〜	7,800
シムシティ	09/07〜	9,800
ぶりんくあっぷ	09/07〜	9,800
デ・シャップ！	09/21〜	8,800
バーズテール	09/21〜	9,800
MISTY5	09/21〜	5,000
メルヘンハラダイス	09/21〜	6,800
麻雀倍堂 天竺への酒	09/30〜	9,800
大打撃	09/中〜	7,800
星の砂物語	09/下〜	6,800
ホッキー2	09/下〜	7,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
イース3	発売中	8,700
維新の嵐	発売中	9,800
ウィザードリィ5	発売中	12,800
うろつき童子	発売中	6,800
英雄伝説	発売中	7,800
帰ってきた探偵団DX	発売中	5,800
陽炎迷宮	発売中	8,800
おとめ・ばーてい	発売中	7,800
帰ってきた探偵団DX	発売中	5,800
キャンペーン版大戦略2	発売中	8,800
キャンペーン版大戦略2マップコレクション	発売中	4,800
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
クリムゾン3	発売中	8,700
三国志2	発売中	14,800
シェナン・トラゴン	発売中	6,800
上海2	発売中	6,800
将棋大将88	発売中	9,200
自己中心派麻雀パズル	発売中	4,800
ゼロ 第4のユニット4	発売中	8,800
倉庫番パーフェクト	発売中	6,800
大航海時代	発売中	9,800
ダンガイオー	発売中	8,800
堤督の決断	発売中	14,800
テグザー2	発売中	7,800
DE・JA	発売中	6,800
テトリス	発売中	6,800
DOコネクション	発売中	8,800
ディストラクション 下巻	発売中	6,800
トラゴン航海記	発売中	8,800
トラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
信長の野望 戦国群雄伝	発売中	9,800
バトル	発売中	12,800
ハラキリ	発売中	8,700
バランスオブパワー	発売中	12,800
ドルバドウス	発売中	7,200
ブラックユニコーン	発売中	7,800
プライ 上巻	発売中	8,800
フールオブレディアンス	発売中	9,800
フランチャーク	発売中	3,800
フロウィデンス	発売中	7,800
夢幻の心臓3	発売中	9,700
やじ馬ベナントレース'89データ	発売中	6,800
ラフノディーウェディング	発売中	6,800
ルージュ	発売中	6,800
ウルティマ5 VA	発売中	9,800
ランペルール CD付	07/24〜	12,200
ランペルール	07/24〜	9,800
グラムキャンプ	07/25〜	7,800
スクールウォーズ	07/25〜	6,800
MISTY4	07/25〜	5,000
無敵刑事 大打撃	07/27〜	7,800
トンネルズ&トロールズ VA	07/下〜	9,800
天使たちの午後3 番外編	07/下〜	8,800
ティルナノーグ	08/03〜	8,800
新 夜叉円舞曲	08/24〜	9,800
世界でいちばん着が好き	08/24〜	5,800
D.P.S SG VA	08/上〜	6,800
ヒアス	08/上〜	6,800
イエスタディ	08/中〜	7,800
REVIEW	08/中〜	7,800
エクスタリアン	08/下〜	6,800
ダンジョンバスター	08/下〜	6,800
帰り道は危険がいっぱい	08/下〜	7,800
ソーサリアン ファーム VA	09/21〜	9,800
MISTY5	09/21〜	5,000
メルヘンハラダイス	09/21〜	6,800
星の砂物語	09/下〜	6,800
ホッキー2	09/下〜	7,800

MSX・MSX$_2$・MSX$_2$+

ソフト名	発売予定日	定価
石遣	発売中	7,800
維新の嵐	発売中	9,800
SDガンダム ガチャポン戦士2	発売中	8,600
陽炎迷宮	発売中	8,300
キャンキャンバニー スペリオール	発売中	6,800
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
クオース	発売中	5,800
魂斗羅	発売中	5,800
サウルニンテ(シンセサウルス データ)	発売中	3,800
三国志2	発売中	14,800
ジャックニクラウス チャンピオンシップゴルフ	発売中	8,800
シンセサウルスVer.2.0	発売中	7,800
スーパー大戦略	発売中	6,800
ソリッドスネイク(メタルギア2) ROM	発売中	7,800
ディスクステーション 電通版うルー冠薬薬	発売中	3,880
トラゴン航海記	発売中	8,800
信長の野望 戦国群雄伝	発売中	9,800
バックマニア	発売中	6,800
ヒンクックス創刊号	発売中	2,800
ヒンクックス2	発売中	2,800
ヒンクックス3	発売中	2,800
ヒンクックス1-2-3SET	発売中	7,800
ファンタジーライブラリー	発売中	4,800
プライ 上巻	発売中	8,800
魔導物語1・2・3	発売中	8,800
妖魔降臨	発売中	6,800
ルージュ	発売中	6,800
ルーンマスター2	発売中	3,800
ロードス島戦記 福神漬	発売中	3,800
ランペルール	発売中	7,800
ヒーチアップ5号	07/25〜	3,800
麻雀悟空 天竺への道	07/25〜	9,800
MISTY4	07/25〜	5,000
大航海時代	07/26〜	6,800
バルレン	07/27〜	6,800
クリムゾン3	07/28〜	8,700
無敵刑事 事の天使達	07/中〜	8,800
セーラー服戦士フェリス	07/下〜	6,800
MIDIサウルスV1.00 ST	07/下〜	19,800
MIDIサウルス MIDIVA-B	07/下〜	6,800
MIDIサウルス MIDIVA-C	08/10〜	88,800
DE・JA	08/17〜	6,800
ラストベガス	08/中〜	6,800
ファミクルパロディック2	08/中〜	6,800
エクスタリアン	08/下〜	6,800
晴れのちおおきわぎ	08/下〜	5,800
世界でいちばん着はカコれ転記(再版)	08/末〜	8,600
麻雀刺客	08/?〜	9,700
ラフシティーウェディング	08/?〜	6,800
ランダー3	08/?〜	6,800
ディスクステーション!7号 10月号	09/07〜	1,940
ランダー3	09/20〜	6,800
世界でいちばん着が好き	09/21〜	5,800
MISTY5	09/21〜	5,000
ヒーチアップ6号	09/26〜	3,800
電戦士ダンバイン	09/上〜	8,800
大航海時代 ROM	09/上〜	11,800
大航海時代 ROM+CD	09/上〜	14,200
大航海時代 DISK+CD	09/下〜	12,200
大航海時代 DISK	09/下〜	9,800
星の砂物語	09/下〜	6,800
ホッキー2	09/下〜	7,800

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
ギャラガ88	発売中	8,200
クオース	発売中	6,800
紫禁城	発売中	6,800
ジャックニクラウス ゴルフデータVOL1	発売中	4,800
堤督の決断	発売中	14,800
D-Again 別冊のユニット5	発売中	8,800
トワイライトゾーン4	発売中	7,780
バズニック	発売中	7,800
プロテニス・ワールドコート	発売中	6,800
フロネストランド	発売中	4,800
ホヒュラス	発売中	9,800
闇の血族 上巻	発売中	6,800
妖戯クラブ	発売中	6,800
ランス2	発売中	6,800
リワイード	発売中	6,800
ルーンワース	発売中	8,800
ウルティマ5	発売中	9,800
MISTY4	07/25〜	5,000
うろつき童子	07/26〜	6,800
キャンキャンバニー スペリオール	07/下〜	6,800
ザ・スポーツヒーラースペシオス	07/下〜	12,800
ドキドキカートリーグ	07/下〜	5,800
ランス2	08/上〜	9,800
バルーサの復讐	07/下〜	9,800
天使たちの午後3 番外編	07/下〜	8,800
三国志2	08/10〜	14,800
雀豪2	08/24〜	9,800
ガンヌ	08/上〜	11,800
D.P.S SG	08/上〜	6,800
ジョシュア	08/中〜	9,800
闇の血族 下巻	08/中〜	8,800
エクスタリアン	08/下〜	6,800
ジェミニウイング	08/下〜	8,800
ストロベリー大戦略	08/下〜	6,800
プレートオブグレートエレメント	08/下〜	未定
エスカトロープ	08/下〜	12,800
エアーコンバット 遊撃王2	08/?〜	8,800
エメラルド伝説	08/?〜	7,800
帰り道は危険がいっぱい	08/?〜	7,800
幻獣鬼	08/?〜	未定
シムシティ	09/07〜	9,800
ラグー	09/09〜	8,800
MISTY5	09/21〜	5,000
遙かなるオーガスタ	09/上〜	12,800
レインフォーサー	09/上〜	8,800
星の砂物語	09/下〜	6,800
機甲師団	09/?〜	9,500
スペースロード	09/?〜	9,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
インデイジョーンズ	発売中	8,800
三国志2	発売中	16,800
それゆけ!ダイビング	発売中	5,000
ドラゴンスレイヤー6	発売中	6,700
遙かなるオーガスタ	発売中	12,800
ハズニック	発売中	9,800
ラグジュアリー	発売中	6,800
ルハン三世 香港の魔手	発売中	9,800
ロケットレンジャー	発売中	9,800
スペースロード	07/25〜	9,800
MISTY4	07/25〜	5,000
ホヒュラス	07/27〜	12,800
バルーサの復讐	07/末〜	8,800
エイトレイクスゴルフクラブ	08/31〜	5,800
D.P.S SG	08/上〜	6,800
ガンシップ	08/中〜	11,800
ザ・ンホール	08/?〜	8,800
T.D.F	09/07〜	8,800
MISTY5	09/21〜	5,000
トンネルズ&トロールズ	09/?〜	9,800

アダルトコーナー／全品定価の2割引き+α(送付手数料等) ☆は発売中、数字は発売予定日



ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
アソコの幸福	12,800	☆	☆	☆	☆	☆
あぶない天狗伝統	5,800	☆	☆	☆	☆	☆
AYUMI	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
アリスたちの午後	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
アリスたちの午後2	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
イミテーションは愛せない	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
ウォーターフロントベンチャー	3,800	07-下	☆	☆	☆	☆
うろつき童子	6,800	☆	☆	07-26	07-26	☆
エクスタリオン	6,800	未定	未定	未定	未定	☆
エメラルド伝説	7,800	☆	☆	08-7	☆	☆
おとめばーてい	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
帰り道は危険がいっぱい	7,800	☆	08-7	08-7	☆	☆
カオスエンジェルス	7,800	☆	品切	☆	☆	☆
ガールズパラダイス	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
きゃんきゃんコレクション	5,800	☆	☆	☆	☆	☆
キャンキャンバニー2	6,800	未定	未定	☆	☆	☆

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
キャンキャンバニー スペリオール	6,800	☆	☆	07-下	☆	☆
きゃんきゃんバニー	5,800	☆	☆	☆	☆	☆
きょうこ・くみこ・のりこ	各7,800	☆	☆	☆	☆	☆
気分はパステルたっち	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
クリスタルドリム	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
クリスタルドリム2	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
グラムキャップ	7,800	☆	07-25	☆	☆	☆
コスモスクラブ	6,800	☆	☆	☆	08-下	☆
殺しのドレス2	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
こぐらく天国	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
こぐらく天国 おめみえの巻	9,800	08-20	☆	☆	☆	☆
シェナン・トラゴン	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	8,800	☆	☆	☆	07-中	☆
雀ボーダすずめ	7,800	☆	☆	☆	07-7	☆
自己中心派麻雀パズル	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
スクールうぉーず	6,800	07-25	07-25	☆	☆	☆
スターシップランデブー	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
ストロベリー大戦略	6,800	☆	☆	08-下	☆	☆
スロープ	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
セーラー服戦士フェリス	6,800	☆	☆	☆	07-下	☆
世界でいちばん着が好き	5,800	☆	07-28	08-24	09-21	☆
せまってみたい	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
せろり	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
超番外無限図鑑 プラス	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
つくねちゃんの大冒険	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
テレホンクラブストーリーSP	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
天使たちの午後2 実妄子	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
天使たちの午後3 番外編	8,800	☆	☆	☆	☆	☆
天使たちの午後3 番外編	8,800	07-7	07-7	07-7	07-7	☆
D.P.S	5,800	☆	☆	☆	☆	☆
D.P.S SG	6,800	08-上	08-上	08-上	☆	08-上
DE・JA	6,800	☆	☆	☆	08-17	☆
電脳学園2	8,800	☆	☆	☆	☆	☆
電脳学園3	8,800	☆	☆	☆	☆	☆
電脳学園	8,800	☆	☆	☆	☆	☆
ときめきメモリーボックス	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
トリロジー	6,800	☆	☆	☆	☆	☆

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
トワイライトゾーン3	7,780	☆	☆	☆	☆	☆
トワイライトゾーン4	7,800	☆	☆	☆	未定	☆
ドキドキカートリーグ	5,800	☆	☆	07-下	07-末	☆
ドラゴンアーマー	5,800	☆	☆	☆	☆	☆
ドラゴンナイト	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
鳴門秘秘帖	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
はっちゃけあやよさん	3,800	☆	☆	☆	☆	☆
噂者のちおおきわぎ	5,800	☆	☆	☆	08-下	☆
VERMILION	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
パペットショー	4,000	☆	☆	☆	☆	☆
ハズチアップ5	3,800	☆	☆	☆	未定	☆
ピアス	6,800	08-上	08-上	☆	☆	☆
ビンキーボンキー！〜3	5,800	☆	☆	☆	☆	☆
ビンクソックス1-2-3SET	7,800	07-25	☆	☆	☆	☆
FORT	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
ブルーウインド	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
ブルームーンストーリー	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
プライベートストア	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
プリンセスはストリートルール	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
へろんちゃ身体検査	6,800	☆	☆	未定	☆	☆
ポッキー	7,800	☆	☆	未定	未定	☆
ポッキー2	7,800	09-下	09-下	☆	09-下	☆
毎日がえっち	7,200	08-上	☆	☆	☆	☆
まじかべんちゃー2	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
メルヘンハラダイス	6,800	09-21	09-21	10-21	10-末	☆
やりたい放題2	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
妖戯クラブ	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
楽園の陥待状	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
ラフノディーウェディング	6,800	☆	☆	☆	08-7	☆
ランス	6,800	☆	未定	未定	未定	☆
ランス2	6,800	☆	未定	未定	未定	☆
らんらん狂走曲	7,800	☆	☆	☆	☆	☆
リップスティックADV	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
リップスティックADV2	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
リワイード	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
ルージュ	6,800	☆	☆	☆	07-下	☆
REVIEW	7,800	☆	☆	☆	☆	☆

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	500円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	800円

■アーク通販なら……

- **安全** 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
- **便利** 休みなしで応対。平日朝10時〜夜8時。土・日・祝 午後1時〜18時
- **早い** 大手パソコンショップ・流通会社・メーカとタイアップ を駆使して迅速な対応。
- **正確** 顧客住所・製品情報をコンピューターでリアルタイム処理。
- **安い** 後払いでも含計額に1商品につき500円をプラスするだけ。
- **サービス** 消費税・配達料は不要。電話で簡単に注文OK。

■お好みの方法でお求め下さい。

（注文方法・およその納期・割増料金）

前払

1. 安全確実に
   - 現金書留 ● 注文内容を同封 ●6〜8日
2. 安く・早く
   - 銀行振込 ● 電話・ハガキ・FAX ●4〜6日
3. とにかく安く
   - 郵便振替 ● 通信らんに記入 ●10〜12日
4. かんたんに注文
   - 普通代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ●4〜6日 ●500円
5. 新作を発表後すぐに
   - 予約代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ● 発売日発送 ●（500円）
6. とにかく早く
   - 特急代金引換 ● 電話 ●約2〜3日 ●（500円）+800円

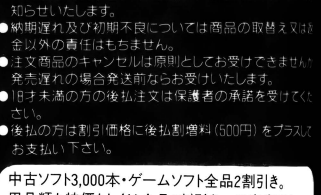
後払

午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。

7. 指定日に配達
   - 指定日代金引換 ● 電話 ● 指定日に配達 ●（500円）+500円
8. 夜間に配達
   - 夜間配達代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ● 午後6〜9時に配達 ●（500円）+500円

- 住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を記入してお知らせください。
- 発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- 納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は代金以外の責任はもちません。
- 注文商品のキャンセルは原則としてお受けできません。発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- 18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- 後払の方は割引価格に後払割増料（500円）をプラスしてお支払い下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。



（店内写真）



営業時間：PM1:00〜PM7:00 年中無休

- 現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 テクポリ係
- 郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- 銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

中古ソフトコーナー



下記以外にも在庫5,000本以上あります。売価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です。電話での注文のみ受付けます。

商品名	機種	売価
アランシティア	98	4,600
イース III	98	5,400
維新の嵐	98	5,500
クレアスター	98	5,500
サーク	98	5,500
シュバルツシルトII	98	6,000
大海令	98	6,400
ダブルイーグル	98	5,400
ダークレイス	98	5,900
地球防衛軍	98	4,900
ヒーローオブランス・	98	4,700
ブールオブレディアンス	98	6,000
RUN RUN狂走曲	98	4,100
アドヴァンスドファンタジアン	88	4,100
維新の嵐	88	5,500
ウルティマ4	88	5,500
エグザイル	88	4,600
エルスリード	88	3,800
ガンダーラ	88	4,100
サイキックウォー	88	4,600
サイオブレード	88	4,600
三国志	88	7,300
自己中心派2	88	3,700
スタートレーダー	88	4,000
ゼリアード	88	4,000
太陽の神殿	88	4,100
ディープ	88	4,100
信長の野望 戦国群雄伝	88	5,500
ハイドライド2	88	4,500
ハイドライド3	88	4,500
覇邪の封印	88	4,600
ラストハルマゲン	88	4,100
ロマンシア	88	3,700
蒼き狼と白き牝鹿	MSX2	5,500
虚空の牙城	MSX2	3,700
キングコング2	MSX2	3,200
激突ペナントレース	MSX2	3,200
サイオブレード	MSX2	4,600
スーパー大戦略	MSX2	4,600
めぞん一刻	MSX2	3,700

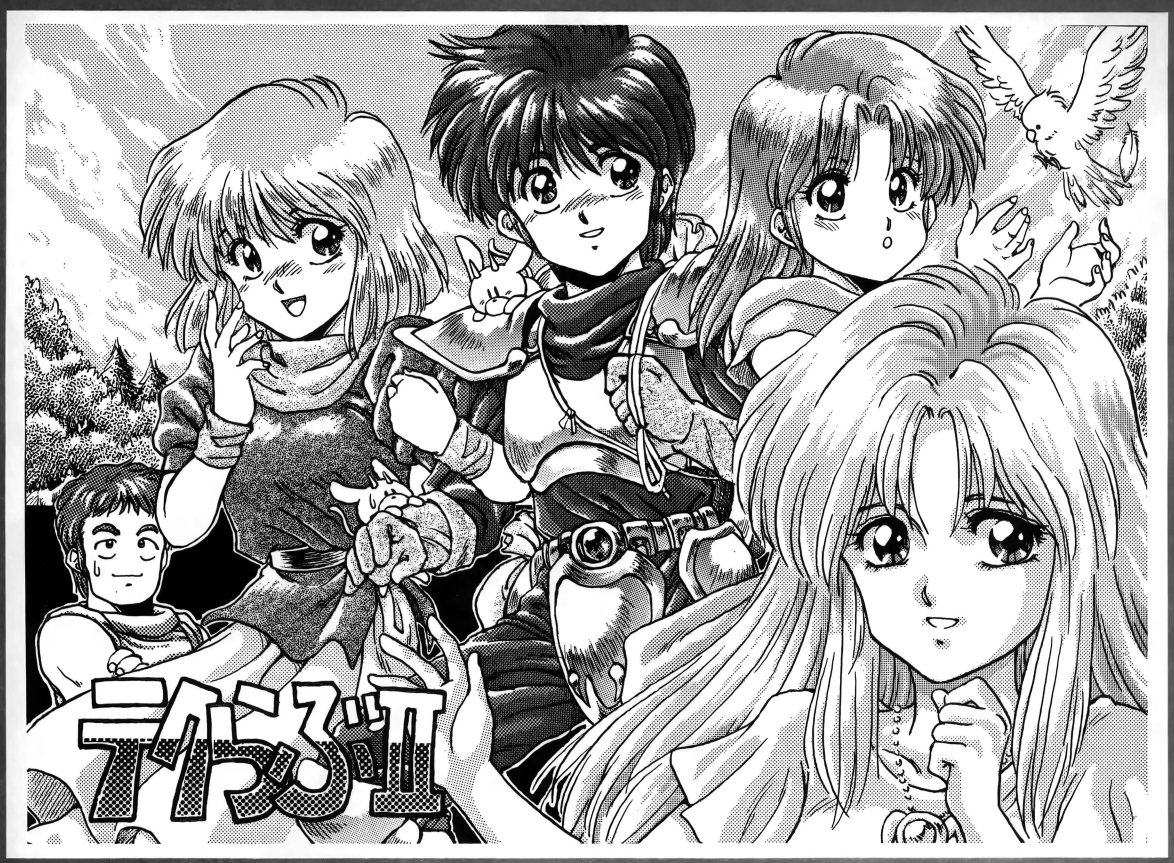
買いたい方に（販売方法）

必要なソフトがお決まりであれば、まずお電話ください。中古ソフトは代金引換のみ受付けます。売価には消費税・手数料・送料を含んでおります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア名をお書きの上、62円切手を同封して小社にお送りください。

売りたい方に（買い取り方法）

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。蓄き次第買い取り価を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
（ミトリビル2F）
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486



トビラ絵を描かせてもらって、とってもうれしいです。いつも『イース』でごめんなさい。今度こそはオリジナルを……？　しかし、スクリーントーンがうるさいですね、これ。P.S.松本和久サン、ありがとうございます！　ミーちゃんサン——Lv.5(新潟県・№AOFO)。うっわぁ～、上手!!　オリジナルじゃなくっても、これだけ極めてしまうと個性になってしまうんじゃない？　でもそのうちオリジナルもぜひチャレンジしてね♡　というワケで今月のトビラは『イース』の絵でおなじみのミーちゃんでした！　（ひろみ）



うーん、不思議!?

暑い日が続くけど、みんな元気してるかな!?　さて今月のテーマは「学園ア不思議」という、これこそ世にも不思議なテーマなのだっ！　爆笑モノなら背筋が冷たくなるよーな句（!?）なモノまで取り混ぜてお届けしちゃいます。めいっぱいお楽しみくださいマセ♡　（ひろみ）

おたより1　ナンにも知らないSちゃんは…

この前、友人Sちゃんと本屋のパソコン誌コーナーに行きました。私は前からSちゃんに、「私、テクポリに投稿してるんだよ」と言っていたので（でも♡ページのため、本を見せないでいた）Sちゃんは「テクノポリスみたひ～！」。とわめきたてたのです。そのときの周りで立ち読みしていたお兄さん達の驚いた顔といったら……!!

そりゃそうでしょう。Sちゃんも私も、花の女子高生なのですから！　私は周りの視線に恥じ入って、まだ「みたひ～」とわめいているSちゃんをひきずって本屋を去りました。

何も知らないSちゃん……。ごめんね、あなたに罪はないわ！　美咲しゃららサン——Lv.6（埼玉県・№AI2E）。♡最近はこんなに女のコが増えているのに、まだ偏見があるのかなあ。隠したりしないで、もっと堂々としちゃえば？　（ひろみ）

おたより2　うますぎる～

MUSTER　NAMサン——Lv.12（大阪府・№AOAA）。うわぁ～、これはまた……キレイだねーっ!!　タメイキものです♡



はみだしくらぶⅡ

●美咲しゃららサン、オカマチックな私を描いてくれて、あんがと。スッゲー嬉しかったっス!!　「E-PRI」の読みかたねぇ……私もわかんないのサ。「エビル・プリースト」は長いから「あいつ」「あの人」とか適当に読んでください。あなたのE-PRIより♡（おいおい）（埼玉県・E-PRIクン）。♡ひろみは「イープリクン」って読んでたの。（ひろみ）

突然ですが…

今月のカップルコーナー



夏休み、学校から開放され、デートを楽しんでるカップルです♡ そんな雰囲気、出てませんか？　（ひろみ）

いだてんクン――Lv.4（埼玉県・No.A0C6）

堂久人クン――初（石川県・No.A18D）

おたより3 OH！ティーチャー！

大学のドイツ語の授業は外人さんの教授です。この人、ドイツ語、フランス語、ロシア語、英語など、なんと7カ国語を使うことができるそうです。

ところがこの人なんと日本語は話せないんです。だから教授はドイツ語の説明を英語でするんです。しゃべれる日本語は「ミナサンコンニチハ」「ダイジョーブ」「ドーゾ、ドーゾ」「ミナサンサヨナラ」ぐらい。はっきり言って何を言っているのか全くわからない。必死になって生徒を笑わすために冗談を言ったりしているのですが、ドイツ語でジョークをとばすため、これも何を言っているのかわからない。自分でしゃべって自分で笑っている。

だけど本当は親しみやすい良い先生で、彼がさっそうとスポーツタイプの自転車で登校してくる姿はすがすがしくも感じます。

霞風クン――Lv.8（茨城県・No.A00A）。

♡いい先生なんだね。勇気を出して話しかけてみたら？　きっと先生も喜ぶんじゃないかなあ。始めは言葉が通じなくてもだんだんわかってくるよ、きっと♡（ひろみ）

おたより4 よろしくね♡

はぢめまして♡　本誌初投稿のあき子です。高1の15才です。よろしくね！

私はお金の都合でパソコン持ってません。でもパソコンいじりにいたく感動したので、いつか必ず、どんなことをしても手に入れるつもりです！　こんな私ですが、もしよろしければ載っけてくださいネ♡　あと、安くて性能の良い機種を誰か教えてください。

お願いしまぁす。

あき子サン――初（神奈川県・No.A18E）。

♡どーも、いらっしゃいませ♡ 1日も早くパソコンが手に入るといいね。応援するヨ♡

（ひろみ）

おたより5 絶好調・愛シリーズ!!



YAH-YAMANクン――Lv.5（岡山県・No.A0E2）。いいなー、このノリ!! 笑っちゃうなあー。ますます絶好調だね



おたより6 のせたぞー!!



近藤英樹クン――初（神奈川県・No.A18E）。んー、強気。こんくらい言われちゃうと、しゃーないかと思ってしまう小心者のひろみ……

おたより7 おめでと♡

にんじんNクン――初（大阪府・No.A190）。カメラみたいだなあ）。また3枚4枚ハガキちょうだいネ♡

おたより8 未だ見ぬ…

私は『エメラルド・ドラゴン』が大好きである。しかし、もともとRPGが下手な私は、悪戦苦闘しながらも、123レベルで最後のボスを倒した！

しかしここから悲劇が始まったのである……。ディスプレイには「エンディングディスクを入れてください」の文字が点滅しているのに、ディスクがない。

そして数分後、イスの下じきになって曲がったディスクが見つかった……。一応はディスクドライブに入れてみたがむなしくエラー。しかもムリにディスクを取り出したので、ヘッドにキズがついたらしく、私のMA2はNECに直行したのだった。

いまだエンディングが見れぬまま、タムリンの姿を想像する、今日このごろ……。それでも私はエメ・ドラが好きだ。

三平丸クン――Lv.10（岡山県・A098）。

♡レベル10、おめでとーっ!!　さあ、元気出して！　（ひろみ）

おたより9 後はよろしく



ぶうぴょんサン――初（埼玉県・No.A19I）。そーそー、RPGやってると、かわいそうだなーって思うことあるネ

はみだしくらぶII

●このごろ思うんですけど最近の同人ゲームはものすごい。一昔前では市販ゲームでもやってないようなことを平気な顔をしてやってしまう。これぢゃ恥ずかしくてゲームが作れないよぉ……。ところでみやざきクン、Lv.10まであと一歩だね。がんばって、そのいきおいでプログラムも頼んだよ。（千葉県・Watal.k.クン）。♡がんばれエー!!（ひろみ）

おたより10 ヒトっていいなーっ

昔ある所に「RAN」と言う少年がいたそうな。RANはある日ソフトを買いに行ったそうな。ほしいソフトを手に、ふっとレジ（!?）のほうを見ると店のおねーさんは笑顔でテクポリを読んでいたそうな。RANは声をかけられず、18分35秒待ったそうな。

やっとの思いでソフトを買ったRANは雪降る中（ほんと!!）帰ろうとバスターミナルに向かう途中「あのー」と声をかけられ、振り返ると、なっっんとアンケートのおねーさんがいたそうな。RANは断ることができず10分も雪の中をアンケートに答えたそうな。

よれよれになりながらターミナルに着き、バスに乗ったときはもう動けなかったそうな。終点で降りようとしたら１万円札しかなく、バスの運転手さんもそんなになかったのでRANは近くのパチンコ屋でくずそうと思っていたら、運転手さんが「明日持って来て」と言ったそうな。

そこからさらにRANはタクシーに乗ったら、おじさんが「具合悪いなら寝て行きなさい。着いたら起こしてあげる」と言い、揺れないように運転し、帰りぎわには優しく声をかけてくれたそうな。RANはその日、人の優しさを知ったそうな……終。P.S.ひろみさん、これはすべて本当のことです。この日私はカゼで39度ありました。それと、バスの運転手さん、タクシーのおじさん本当にありがとうございました。

RANクン——初（北海道・No.A195）。♡親切を親切と感じる気持ちってとても大切だと思う。いい体験をしたネ。（ひろみ）

おたより11 I think so！



都築彩乃サン——Lv.2（大阪府・No.A185）。もう当たり前なんだし、特別扱いしないでーなんてコもいるのヨ♡ 強いー

❶しずえサン——Lv.4（埼玉県・No.A11E）。ほかの人の描くフェアリーと違うね。こーゆーのもきれいだなぁ

白怒火クン——初（大阪府・No.A193）。個性的で雰囲気がある絵だね。仲良し３人組みで、いざ冒険!!

おたより12 そーだ、そーだ！



おたより13 いざ、出陣！



❷MID DANGERクン——初（茨城県・No.A194）。とてもキュートな妖精ね。これからもがんばってネ

おたより14 がんばって！



おたより15 発見〜♡



井出玲子サン——Lv.3（神奈川県・No.A0D3）。これこれ、勝手にコーナーを作らないよーに。でもラスカで張り込みされても困るしなぁ……

おたより16 ヒヨコのおてがら

我が家では２、３日前からヒヨコを飼っています。ヒヨコを飼ったことがある人ならわかると思うんですが、ヒヨコってすぐ人の後をついて来るんです。で、いつも思わずヒヨコを踏みつぶしてしまいそうになるんですネ〜。

さて昨日、ヒヨコを足の所にフトンにくるめて寝かしておいてから僕はファミコンの『ファイナル・ファンタジーⅢ』をやっていました。

ところが、お金をためて武器を買おうとしたら、寝ていたはずのヒヨコがリセットボタンをツンツンと……!!

But もう１回やったら何とLEVELが超あがっていて、お金もたくさんありました。いやーヒヨコありがと〜!!

パ☆コ♡クン——Lv.9（長野県・No.A097）。

♡ヒヨコもきっと何か力になりたかった!?（まさかー）。（ひろみ）

おたより17 投稿者の〝顔〟

自由なテクらぶに、とうとう〝禁止〟という名のつくことができてしまいました（ペンネーム変更の件）。とても残念です。確かにペンネームを変更したいと思うこともあるでしょう。だけど考えてみてください。ペンネームとは、僕ら投稿者の〝顔〟なんです。顔を変えるなんてこと、普通できませんよね。「ペンネーム変更禁止令」が出てしまった今、こんなことを書いても遅いかもしれませんが、みなさんペンネームを大事にしましょう。そして、これから投稿をしようと思っている人。ペンネームは自分の〝顔〟になるものです。よく考えてつけてください。

Champクン——Lv.6（福岡県・No.A108）。

♡ペンネーム変更禁止について、さまざまな意見が寄せられました。ひろみも悩んだ末の答えだったのです。みんなの深い理解とご協力をお願いします……。（ひろみ）

はみだしくらぶⅡ

●モンスターに「リッチ」と「スケルトン」がいる。ともに材質が骨なので、違いがよくわからない。イメージ的に「リッチ」のほうがランクが上のような気がする。本当なら筋肉がないので骨はバラバラになり、全く動けないはずだが、歩いたり、攻撃したりする。謎の多い奴らである。（神奈川県・戸枝和史クン）。♡よく考えると不思議ネ。（ひろみ）

地球丸の倶楽部 塀の中

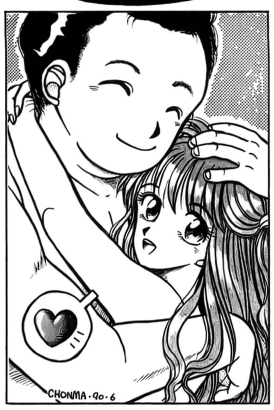
始まりんぐー！

今月の課題は「力士とギャル」である。さて、よい子の読者諸君は葉書とが～っぷり取り組めたかな？　ギャルはともかく、力士はちょっと……って感じじゃなかっただろーか？　しかし、何でも苦労して初めてその描きかたがわかるってもの。だから、こんな機会を逃しちゃいかんですぞ！　２年目に突入した「塀の中」も今までと違って、少しずつタメになる内容にしていくつもりなのだ。んなワケで、皆もこれまで以上に意欲的に取り組んでいただきたい。そうだなぁ、１人1000枚も描きまくればイイんじゃないの？

夏が暑さを増してくると、どうしても外に飛び出して騒ぎまくりたくなるものだ。んが、そんなときにも１人ひっそりと家の中で汗をふきふき、ギャルのイラストを描く！　さあ、これこそ服役者の目指すべき生きかたであーる！　海だ山だと浮かれていては、釈放されてシャバの風を受けることはかなわんぞ。

ところで今月は新人（しかも女のコ！）が目玉、残りを常連が埋めるという波乱の月になってしまった。有望新人が出現するとコーナーも活性化するんで、こいつはシメシメである。すぽぽぽん！

目玉



▲東京都　ちょんま

めざせ金星

うーん、ねちこい線！　今月の目玉は東京都のちょんま！　女のコだ！　構図は単純だが押しが強い。投稿イラストにもってこいだね。線は男顔負けの、の太さで、しかも女のコらしい仕上げの丁寧さも併せ持っている。注目は右の女性の髪に見られる線のキレの良さ。相当熟練してると見たゾ。しかしそれはそれとして、よく見ると女のコも力士も裸ではないか！　さすがテクポリ読者。このサービス精神&押しの強さはモロ私の好みだ！　また送ってごらんたまへ。常連もウカウカできないゾ。ちょんまには「がぶり寄りから押出」の決まり手を授けよう。



◀埼玉県　かめさく

次は常連埼玉県のかめさく。上空を飛んでる力士が好きっ♡　かめ本人によると、腹のSは「すもうとり」の頭文字だそうな（笑）。トーン使いは見事！　ま、夏ってことで水着ギャルはいいのだが、もう少し水着に凝ってみたら（例えばシャレたロゴ入れるとか、ベタでストライプ足すとかすれば）よかったのに。あと瞳だな。絵柄にマッチしてないぞ。あと少しだ。目玉は近いぞ、爆発的なノリを期待する。決まり手は「うっちゃり」だっ！

３番目は千葉のE-PRI。シャバのエリートが服役を続けてくれるってのはうれしいもんだ。今回はネタも良し絵も良し久保田利伸も良し、ラッキィー！

力士＝ただのデブ、ってネタは多かったけど完成度でピカイチ。効果音もちゃんと目立ってる。基本が押さえられててネタが良いってのは心地良いねぇ。動きを表現できるのは大きな強みなので、この点にさらに磨きをかけるように。決まり手は「のど輪で突き出し」。



◀千葉県　E－PRI

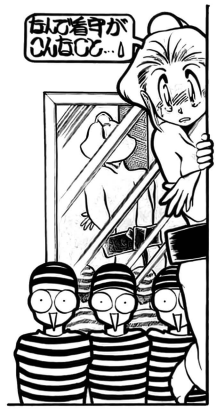
最後はおなじみ大阪府の原田博之。一目でわかるその突っ走りかた！　「ギャルよー！」じゃないって(笑)。ここにきて私にはハッキリとわかった。このブチ切れた個性こそ原田の本当の姿！　本人も描いててさぞ楽しかろうて。技術的には正統派実力者として認められてるだけあって言うことはない。君には「はりま投げ」の決まり手を与えよう。投稿やめるなんて言わず、また切れたハガキ描いてくれよなー！



◀大阪府　原田博之

んでは最後に質問ハガキを載せておく。愛知県はポチ！

私のお気に入りのスクリーントーンはレトラの760番とマクソンの485番だ。参考までに。







▲愛知県　ポテ

終わりんぐー！

しかし、見てみるとこのページだけ異様だなあ……。ま、このノリが売りものだからしょうがないやね。もっと切れた題材を求める者はアイデアをリクエストなさい。面白ければ採用します（安易）。

ここでお手紙紹介。服役者であることが部活の後輩にバレてしまったという神奈川の葦木田八博、メゲずに投稿しろよ。「花とゆめ」や「ウイングス」ばっか読んでないでテクポリも大事にしろよ。

それから埼玉の桃樹繁、君のネタは面白いがキワド過ぎる！　封筒に入れて投稿するならケント紙をハガキ大に切って使ったほうが安あがりだし紙質もいいぞー。

さて、12月号のお題だが、ここんとこ各種質問が洗濯物のようにたまっているので、こいつにケリをつけたい。よってテーマは「質問」だ！　どーんな質問でも受けつけるので、腰骨のトロケるようなおきゃんな質問待ってるゾ！（地球丸）

12月のお題

質問責め

絵入りハガキで質問（なんでもOK）を受けつけます。バリバリ答えるぜ！

（９月20日必着）

今月の割告　裸体がつぶり４つ！　腰を据えよ、イラストも！

●イラスト投稿者と文書投稿者ってどうしてあんなに仲が悪いんでしょうか。６月号のテクらぶIIはひどかった気がします。みんな同じテクらぶ会員なんだから仲良くしようよ。僕もイラストは書けないけど現在修業中です。いつか文書もイラストも書けるようになりたいと思っています。イラスト投稿者も文書投稿者も一緒に（次のページに続く）

おたより 18

会いたくて…

6月10日の日曜日、JR柏駅東口丸井前ベンチに行って来ました。日本全国の何十万(?)の読者のうちの何人かは来ているのではないかと思ったのです。あわよくばE-PRIさんも……。

間違いはそこから始まりました。まず、時間がわからない。12時だろうと勝手に予想して12時に行ってみると、それらしい人は見あたりません。それらしい……？……顔もわからないのでした。ひろみさんも律儀に出てくるのではないかと思っていたのですが、こんなでは出会える訳がありません。

仕方がないので丸井やスカイプラザのブックコーナーで「ドラゴンハーフ」を買おうと思ったのですが一冊も売っていません。一体何のために、わざわざ出向いたのでしょうか。

そろそろ帰ろうかと思って歩いていると知らない人に呼び止められました。それはボランティアのお兄さんでした。そういうのはインチキが多いと聞いていたので少しだけ募金をして逃げるようにして帰って来ました。今考えるとあの人は本物だったのかも知れません（6月16日に新宿でチャリティーコンサートをするそうです）。

ホントのところはどうだか良くわかりませんが、その人の「1000円あれば1人の難民が助かる」と言うセリフが妙に心に残っている私なのでした。

猫野くわがたクン——㊫（Lv.2）（千葉県・No.A192）。

♡ご苦労さまでした。というワケで大賞をさしあげます。集会をひらきた〜い！っていう意見が最近とっても多いですね。（ひろみ）

今月のあんたが大賞！

ぞぞろぎ☆カンクン主催 お茶会です！

♬てくらぶのお茶会♬

テクポリくらぶⅡの読者の皆様、はじめまして☆ぞぞろぎ☆カンです。
この度「テクポリくらぶⅡの読者の親睦を深めよう」と、お茶会なるものを企画しました。
（単に読者のみんなに会いたいだけだったりして）
会員であろうとなかろうと一向に構いませんので、奮って御参加ください。

- 参加資格：テクポリくらぶⅡを読んでいること
- 日時　：九月三十日（仮）10時〜4時（仮）
- 場所　：新宿、もしくは池袋
- 費用　：3000円前後

参加希望者は、　住所・氏名・年齢・電話番号
趣味（笑）・特技（笑）、それとありましたらペンネームと会員Noを明記の上、下記まで。
往復ハガキか62円切手同封でね☆

〒350
埼玉県川越市野田1311−31
大矢　信之

締め切りは八月二十五日です。

「集会開きたいー」という意見が多い中、ついに自主的に企画が出ました。基本的に編集部はノータッチで、お知らせの場所を提供という意味での掲載です。参加した人はレポート、よろしくね

おたより 19

仲間入り♡



風弾ばべるクン——㊫（愛知県・No.A196）。何のゲームかわからないけど、にぎやかな旅になりそうなメンバーね

おたより 20

優勝したのは…！

これはあまり話したくないのですが、昨年の学祭で私はあるコンテストで優勝しました。さて何のコンテストだったのでしょう……？　ええい、ネタのためだ。プライドだって売っちゃうぞっ！

御想像どおり、そのコンテストとはMr. Miss T塚山（大学名）という、つまりは女装コンテストだったのです。各クラブから強制的に出場させられるもので、決してやりたくてやったわけじゃありません。でも今年もやらされそうで不安。クセになったらどうしょう。

STUDENクン——Lv.8（大阪府・No.A061）。

♡有名な文章投稿家のSTUDENクンにそんな過去があったなんて!!　こっそり写真見せてー♡

（ひろみ）

てくらぶ

テクノ時代の星占いよっ♡

いよいよ夏本番です。レジャーには最高の季節ですね。でも真夏の太陽もそう長くは続きません。パーッと楽しんだほうが勝ちですよね。（まさみ）

'90年8月8日〜9月7日のキミの運勢

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

牡羊座★ 3/21〜4/19	◎イライラしてまわりにやつあたりしそう。のんびり構えることが運気上昇のコツ。♡たまには自己主張してみて。P迷っていてはダメ。思いきって。Hzスポーツでストレス解消を。	天秤座★ 9/23〜10/23	◎軽率な行動をとりがち。悪意のある人にダマされないよう注意。理性的な判断が大切。♡両思いの人にはうれしいキッカケがありそう。P根気が勝敗の決め手。Hz睡眠不足は大敵。
牡牛座★ 4/20〜5/20	◎友人からの協力が得られて計画などがうまくいきそう。人間関係が円満なとき。♡楽しい会話で急進展するかも。P前半不調でもあとでツキあり。Hz偏食による体重増加に注意して。	蠍座★ 10/24〜11/21	◎リーダーシップをとるより補佐役にまわると高く評価されそう。気まじめな態度が吉。♡アタックするには絶好のチャンス。Pストレートな攻略法でいこう。Hz水泳できたえよう。
双子座★ 5/21〜6/21	◎考えていることと行動がチグハグになりそう。困ったときは信頼できる友人にアドバイスしてもらって。♡少し距離をおいた交際が吉。P押しの一手でいこう。Hz特に心配はなさそう。	射手座★ 11/22〜12/21	◎人をアテにしているとあとでがっかりさせられそう。自力でコトにのぞむこと。♡マメに連絡をとり合うように。P迷っていると足元をすくわれそう。Hz思いっきり体を動かそう。
蟹座★ 6/22〜7/22	◎目標が達成できそう。最高のチャンスを生かして活躍できる幸運期。特に努力した人には大吉。♡何かと異性の注目を浴びそう。P慎重すぎるのはソン。Hz気分転換はお風呂が一番。	山羊座★ 12/22〜1/19	◎何でも早めに手を打つこと。後まわしにするとスムーズにコトが運ばなくなりそう。♡楽しい出会いのチャンスあり。Pヤル気しだいで好成績も可能。Hz足元に注意。ケガをしやすい。
獅子座★ 7/23〜8/22	◎幸運期まであと少しの辛抱。まわりには謙虚な態度でいたほうが、コトがスムーズに運びそう。♡つまらない見栄は捨てて素直に。P直観に頼って吉。Hz夏バテ対策はしっかりと。	水瓶座★ 1/20〜2/18	◎感情の浮き沈みが激しいとき。頭の中が混乱してしまったら友人に助けを求めよう。♡強情をはりすぎるとソン。素直に。P慌ててミスをしないように。Hz日焼けはホドホドに。
乙女座★ 8/23〜9/22	◎細かいミスを軽視すると後で面倒なことに。持ち前の慎重さを発揮できれば大丈夫。♡静かな公園でのんびりすごそう。Pうまくいかなくても焦りは禁物。Hz体力だけが頼みのつな。	魚座★ 2/19〜3/20	◎交際範囲を広げるのが運気上昇のポイント。日頃お世話になっている友達には充分感謝しよう。♡共通の話題作りが大切。P気楽に構えたほうが吉。Hz胃腸に負担をかけないこと。

はみだしくらぶⅡ

（前のページの続き）いろんなことを書いてテクらぶを盛り上げていこうじゃないですか。「俺に書けないもの書けるなんてすげーな！　俺もがんばろー」という気持ちをみんなが持てばテクらぶももっと楽しくなると思います。（神奈川県・G.DEMONクン）。♡ライバルではあるけど、仲が悪いわけじゃないよ。だってみんな仲間だもんネ!!（ひろみ）

今月のテーマは 学園7不思議



●LaDoSサン——LV.2（千葉県・No.A197）。年中あれじゃ運動不足にもなるよね。怖いけど笑っちゃうよね。

おたより 22 打開策とは!?

我が校の不思議なこととは、なんと！　「廊下に屋根がない」ことだぁ！　おかげで生徒たちはみんな雨の日は、びちゃびちゃにぬれてやって来る。もちろん教師たちもだ！　また、これに加えて雨のせいで廊下がつるつるに滑るようになっているのだ！

こんなことには黙っていられないオレ達は、生徒会を通して学校に抗議した。そしてとうとう学校はそれについての打開策を打ち出したのだった。オレ達は、「とうとう屋根ができるぜっ！」「おうっ、もうぬれなくてすむんだなっ！」と喜んだ。

しかし！　実はそれには深いワナがあったのだ（なんのこっちゃ）！　そうっ、その打開策とはなんと！　「滑り止めが付くだけ」ということだったのだぁぁっ！　まったく、これもまた不思議な話である。

SHNクン——初（山口県・No.A197）。

♡雨の日はみんな、廊下で傘をさすよーにすれば？　んー、それも不思議だよなぁ。　（ひろみ）

おたより 23 こんなハズじゃ…



蝉時雨クン——Lv.7（埼玉県・No.A076）。何でしょう？　過去を思い出してしまうので、ひろみは考えたくありません。過去は捨て、前向きに生きるのダっ！

おたより 21 走る金さん

●竜剣士クン——初（神奈川県・No.A198）。テーマの意味を理解していない、というとこが妙に気に入ってしまった

おたより 24 さーて、今年は♡



おたより 25 ぼとっ…



●炎のたこクン——Lv.6（福岡県・No.A086）。このタコのとぼけ顔がイイなー♡

おたより 26 それは何？



●如月☆龍那サン——Lv.2（東京都・No.A12D）。でー、いったい何があったかさっぱり書いていないんだけど、何か見たのぉ～？

おたより 27 開かないっ!!

今月のテーマは"学園７不思議"だそうですが、僕にもあります、不思議な体験！　といっても記憶の糸をたどること10余年、僕が黄色い帽子をかぶって学校に通っていたころの、とってもおちゃめな話なのですが……。

ある日、勉強嫌いの小悪党Rとその一味は、授業をボイコットして学校のトイレに潜むという計画をたてました。そして、調子にのって実際にトイレにたてこもったまでは良かったのですが、そこはやっぱり純朴な小学生。だんだんと先生のツノが恐ろしくなってきたのです。そして計画はあっさりと中止になってしまいました。

ところが、いざ外に出ようとすると、それまで何ともなかったトイレのドアが開きません。早い話がトイレの中に閉じ込められてしまったのです。にぎやかだった廊下も授業が始まって急に静かになり、一味は不安に襲われました。「このまま開かなかったらどーなるの？」「誰か入ってくるよ」「入ってこなかったら飢え死にしちゃうよ！」。とうとうベソをかく子まで現れる始末です。もちろん僕だって餓死なんて御免です。頭をフル回転させて脱出の方法を考えました。

そして唯一、外界と接点のある窓に気が付きました。ここは４階、降りるのはムリだけど助けを呼ぶことは出来る！と考え、みんなに話し、即実行に移しました。「お～い、助けてえ！」。あのときはホントに必死でした。何しろ命がかかっていると思ったのですから……。

結局、誰なくドアを開けて入って来た用務員のおばさんに僕たちは救出されました。どうして僕たちではドアが開かなかったかは今でもわかりません（不思議！）。

今でもときどき思い出して考える、僕が幼いころの体験でした。

レッドベアクン——Lv.2（埼玉県・No.A0ED）。

♡小さいころって、何でもないことが怖かったりするよね。（ひろみ）

はみだしくらぶII

●私の学校の７不思議。それは、トイレの中でウ○コをしていると天井から白い物がおりてくるということです。これは実は、友人が上からクレンザーをまいているだけ！　しかし、うわさが広まり、しかたなく先生達はトイレの中でウ○コをしているフリをして、張り込みをしました。それを知ってか知らずか友人は（次のページに続く）

おたより28 恐いよぉー

ひろみさ～ん、こんにちは!!
えーっと、この話は恐いですよ、マジに。僕が通っているT校は建てられる前は池だったそうで、しかも何と恐しいことに自殺の名所（？）だったんだそうです（聞いた話）。というより自殺した人が数名いるとか、いないとか……。んで、学校建てるってんで、その池を埋立てたんです。でも、そのときに、どうしてもコンクリートが固まらない所（今の保健室の横のトイレの壁）があって、何度やってもその壁は固まらなかったそうです。そして、夜になると女の人のすすり泣く声が……。ワーワーワー！

おかしいと思い、そこの壁の下を堀りかえしたら……。人の骨が出て来たんだぞー、エッヘン（威張ってどーする！）。それでその骨を〝ナムアミダブツ〟したらその壁のコンクリートは固まるようになり、女の人のすすり泣く声も聞かなくなったんだそうです。

そして、今でも僕の学校には、その霊をなぐさめるための〝墓（？）〟が……（あー、なんて非科学的な学校だろー）。

すばるクン——㊲（愛知県・No.A199）。

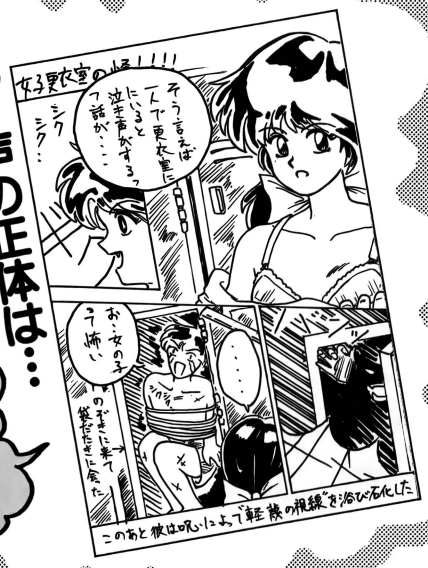
♡みなさん少しは涼しくなったでしょーか？　科学では理解できないことがあるのね……。（ひろみ）



●ちんがあクン——Lv.2（愛知県・№A11D）。PCエンジンのはしゃべるのよネ

おたより29 声の正体は…

エルヴァンス☆クン——㊱（茨城県・No.A19A）。軽蔑……これにかかっちゃ大変だぞ～



2周年記念 イラスト原画プレゼント 当選者発表

①桜井沖	（茨城県）	⑬高弊秀之	（東京都）	㉝大島幸雄	（福井県）
②小杉誠	（新潟県）	⑭森英介	（岩手県）	㉞小野富次郎	（北海道）
③部家利勇	（福岡県）	⑮原正樹	（岡山県）	㉟古瀬直弥	（静岡県）
④三浦慎治	（愛知県）	⑯宮内淳司	（福岡県）	㊱秋山宏之	（愛媛県）
⑤百木滋	（埼玉県）	⑰須田賢範	（栃木県）	㊲斎藤利昭	（群馬県）
⑥塚田和久	（神奈川県）	⑱袴田雅則	（愛知県）	㊳相川満	（徳島県）
⑦山梨毅	（静岡県）	⑲楊盧木譲	（大阪府）	㊴豊田潤一	（広島県）
⑧大吊貞一郎	（広島県）	⑳松下哲夫	（東京都）	㊵津本学	（大阪府）
⑨大島幸雄	（福井県）	㉑田代篤史	（愛知県）	㊶桃木孝夫	（埼玉県）
⑩鈴木敦士	（愛知県）	㉒部家利勇	（福岡県）	㊷野間仁志	（愛媛県）
⑪酒井真美	（茨城県）	㉓西岡達也	（京都府）	㊸菊地幸夫	（栃木県）
⑫吉良健	（静岡県）	㉔八巻純一	（宮城県）	㊹久我敏幟	（福岡県）
		㉕上敏明	（埼玉県）	㊺浜見孝洋	（東京都）
		㉖田中正美	（千葉県）	㊻伊藤晃	（京都府）
		㉗永井由紀雄	（富山県）	㊼中村良成	（富山県）
		㉘大山徹也	（千葉県）	㊽濱田通世	（愛知県）
		㉙宮内淳司	（福岡県）	㊾冨岡欣世	（東京都）
		㉚南健裕	（大阪府）	㊿吉田信人	（北海道）
		㉛石原昭	（埼玉県）	(51)池田一博	（神奈川県）
		㉜辰巳尚男	（石川県）	(52)楊盧木譲	（大阪府）

11月号のテーマは…



12月号のテーマは…



♡11月のテーマはなんと「テクノポリス」!!　テクポリについて大いに語り合おうではありませんか。締め切りは8月20日くらいまで。テーマものは締め切りに間に合わないと、来月にまわすコトができません。どーぞ、お早めに♡

そして12月号はおなじみの「クリスマス」。クリスマスで華やぐ街、ひろみはとっても好きなの♡みんなのおたよりが、ひろみにとって最高のクリスマスプレゼントです。よろしくね♡　（ひろみ）

今月のLEVEL 1

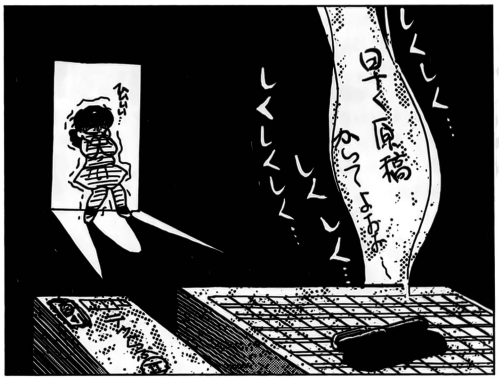
会員No.	お名前	住所
A18D	堂久人クン	石川県
A18E	あき子サン	神奈川県
A18F	近藤英樹クン	神奈川県
A190	にんじんWクン	大阪府
A191	ぶうぴょんクン	埼玉県
A192	猫野くわがたクン	千葉県
A193	白怒火クン	大阪府
A194	MID DANGERクン	茨城県
A195	RANクン	北海道
A196	風弾ぱべるクン	愛知県
A197	SHNクン	山口県
A198	竜剣士クン	神奈川県
A199	すばるクン	愛知県
A19A	エルヴァンス☆クン	茨城県
A19B	ほたるクン	東京都

♡スペースが取れず、ここで「今月のごめんなさい」をします。

6月号でみのむしクンがLv.2になっていましたがLv.3が正解。8月号でまいてぃクンがLv.14となっていましたが、これはLv.15が正解です。同じく8月号でヒッピィクンがLv.2になっていましたが、「あんたが大賞」で2レベルアップなのでLv.3が正解。7月号のBATクンも同様、2レベルアップなので、Lv.3が正解でした。本当にごめんなさい!!　これからも気がついた方、ご報告願います。

ではLEVEL 1です。　（ひろみ）

おたより待ってます♡

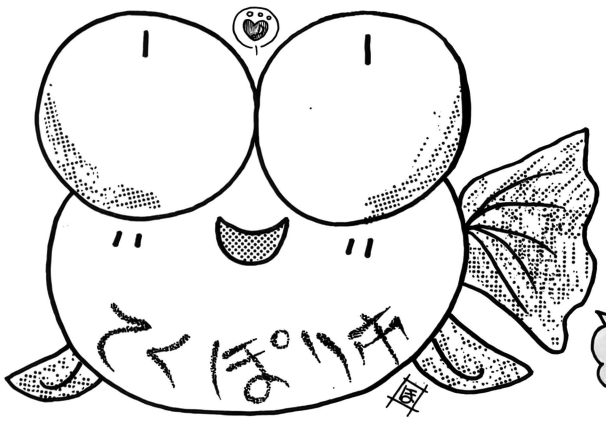


♡たまに男のコで「クン」じゃなく「サン」に、逆に女のコが「クン」にしてほしい、という人がいます。だけど、ペンネームでは性別が判断できないでしょ？　それでいいなら敬称略で、その分コメントが多く書けるけど（たった2文字とはいえ貴重なんだよー）。でも、くらぶはコミュニケーションを大切にするページ。男か女かすらもわからないって、ちょっと悲しくない？　ひろみだけの考えかなぁ？　みんなの希望はなるべく取り入れたい、というのがひろみの考えです。何か意見があったら、おたよりくださいね。　（ひろみ）

〒105 東京都港区新橋4-10-7
あて先は TIM テクノポリス編集部
テクらぶ⑪係
（またはテクらぶ掲示板）

はみだしくらぶII

（前ページの続き）Y先生にクレンザーをふりかけてしまったのだ！　友人はアッという間に先生につかまってしまいました。そして反省文をかかされ、先生全員の前に正座をしてあやまりにあやまったということです。チャンチャン。
（福井県・本能寺の変態クン）♡反省文、正座というのは懐かしいなあ。でも、イタズラもホドホドにネ。（ひろみ）



みんなが描いてくれたロゴでタイトルを飾り、親しまれてきた市ですが、来月号をもって終了ということになりました。すごく残念ですが、来月号はファイナルとゆーコトで、がんばっちゃうよ♡　（ひろみ）



◎ほたるクン――㈫（東京都・NoA19日）。わあ、かわいい♡　愛きょうがあって、とってもいいと思います

売りたい

●①ａ――PC-8801FH（平成元年１月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）　ｂ――HS7RII〔ハンディイメージスキャナ〕（平成２年１月購入、完動、傷無、P.M.有）　②ａ――５万円～５万5000円　ｂ――１万5000円～２万円（ともに送料別）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒735広島県安芸郡府中町柳ヶ丘81-23　ピース　渡敏宏

●①FS-A1〔MSX２〕（62年10月購入、完動、傷少々有、P.M.無）＋ソフト数本　②8000円以上　③Wはがき　④〒410-01静岡県沼津市志下864-6　稲葉智康

●①FM77AV２（63年２月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有）＋MB27343〔デ〕＋ソフト数本＋α　②２万円以上（取りにきてくれる人優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒799-26愛媛県松山市福角町625-8　加藤和人

●①PC-286VESTD＋サウンドエース〔FM音源ボード〕（平成元年４月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）　②13万円～（高額優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒185東京都国分寺市富士本3-14-49　貝瀬貴彦

●①ａ――FM TOWNS用CD-ROM版『遙かなるオーガスタ』『信長の野望・戦国群雄伝』『水滸伝』ｂ――FM TOWNS用CD-ROM版『オペレーションウルフ』『ニュージーランドストーリー』『ライザンバー』『シムシティ』『ダンジョンマスター』『ターボアウトラン』　②ａ――6000円位　ｂ――4000円～4500円　③Wはがき　④〒146東京都大田区下丸子2-18-5ハイコープ205　田中直喜

●①PC-8801FA（平成元年５月購入、完動、傷少々有、P無、M.付属品有）＋α　②４万円～４万5000円（高額優先）（MSX２＋との交換も可）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒500岐阜県岐阜市華陽町2-1437-1　田島和男

●①ａ――PC-8801FR（62年４月購入、完動、傷少々有、P.M.付属品有）　ｂ――PC-KD852〔デ〕＋ソフト19本（すべてP.M有）　②ともに２万8000円以上（送料込み）（ａ＋ｂセットなら５万5000円）　③62円切手をはった封筒同封　④〒515-01三重県松坂市井口中町651-2　橋本秀之

●①ａ――PC-KD854（63年11月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）　ｂ――TR-24CL〔プ〕（63年12月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有）　②ａ――２万5000円～３万円　ｂ――9000円～１万5000円（高額優先）　③Wはがき　④〒270-01千葉県流山市前ヶ崎695-10　菅井匠

買いたい

●①HB-F１XDJ〔MSX２＋〕（M.付属品有希望）　②２万5000円以下　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒299-02千葉県君津郡袖ヶ浦町三箇1547-11　狩野尊志

●①ハンディイメージスキャナ（P.M.付属品有希望）　②１万円～１万2000円位（安い人優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒311-17茨城県行方郡北浦村繁昌721-5　本戸雅俊

●①ａ――MSX用R版『FMパナアミューズメントカートリッジ』ｂ――XE-１ST〔ジョイスティック〕　②ａ――3000円位　ｂ――2500円位（P.M有希望）　③62円切手をはった封筒同封　④〒314茨城県鹿島郡鹿島町高天原1-5-38　永長孝一

●①HS７RIIorHS10RII（P.M有希望）　②１万5000円以下　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒494愛知県尾西市西萩原1233　小川克仁

●①MSX用R版『FMパナアミューズメントカートリッジ』　②5000円～7000円位（安い人優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒880-01宮崎県宮崎市大字島之内9433-15　小野視範

●①MSX２用R版『ウィザードリィ』（P.M有希望）　②5000円位（安い人優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒260千葉県千葉市高浜4-5-9-504　城戸直樹

●①PC-8801mkIISRシリーズ＋ディスプレイ（傷有、P.M.付属品無でも完動品であれば可）　②５万円以下（安い人優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒527滋賀県八日市市沖野1-5-11　加納昭利

●①HB-F１XVorXDJ〔MSX２＋〕　②３万円以下（安い人優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒450愛知県名古屋市中村区西日置1-9-22　加藤宣宏

交換したい

●①CZ-600CE〔X68000〕＋CZ-600E〔デ〕＋ソフト50本＋α（ハードはすべて平成元年12月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）　②FM TOWNSシリーズ＋ディスプレイ＋ソフト　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒231横浜市中区間門2-310　村田真一

●①PC-286VFSTD＋PC-KD862＋FM音源ボード＋ソフト30本＋α＋５～８万円　②X68000シリーズ（できればACE、HDなしでも可）＋ディスプレイ＋ソフト数本　③Wはがき　④〒344-01埼玉県北葛飾郡庄和町立野63-2　熊倉嘉和

テクポリ市休載についてのお知らせ

突然ではありますが、テクポリ市は来月号をもって休載させていただくことになりました。理由の１つとして、このコーナーに寄せられるハガキが大変少なくなったことがあげられます。最近は、このコーナーが始まった当初と違い中古ショップも増え、手軽に中古品が手に入るようになったということでしょう。このような現状から、編集部ではテクポリ市の役割はすでに充分果たされたものと判断しました。今後、応募いただいたハガキは掲載できませんのでご注意ください。長い間のご利用ありがとうございました。

テクノポリス編集部

かならずおよみください

当店の中古ソフトは全て"消費税込み"の価格です。もちろんパッケージ、マニュアル完備、さらに動作チェックも完全確認済!!!(ただしおまけポスター等はそのソフトによります)
入金日より10日以内に発送!!
ソフトが売切れの場合は至急御連絡しております。
万一初期不良の場合でも最後まで完全にサポートいたします。
なお中古ソフト、ハードについての質問等電話での受付はしておりませんので必ず封書、または往復ハガキでお願い致します

パソコン中古ソフト 爆烈専門店

マックス

PC-8801

	販売価格
イースII	¥ 3,000
イースIII	¥ 4,000
ソーサリアン	¥ 4,000
ソーサリアンシナリオI～3	(各)¥ 1,000
スタートレーダー	¥ 2,500
ドラゴンスレーヤー	¥ 4,500
ヴァリスII	¥ 4,000
信長の野望・全国版	¥ 3,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 4,500
水滸伝	¥ 4,000
ジンギスカン	¥ 3,500
三国志	¥ 4,000
維新の嵐	¥ 5,500
スナッチャー	¥ 4,000
アークスII	¥ 4,500
クリムゾンII	¥ 4,000
ローグアライアンス	¥ 3,000
エグザイル	¥ 2,000
アドバンスド ファンタジアン	¥ 2,000
マイト＆マジック	¥ 2,500
シュバルツシルト 2	¥ 4,000
サーク	¥ 3,500
ファイアーホーク	¥ 3,500
サイオブレード	¥ 4,500
ドラゴンナイト	¥ 5,000
ぱわふるまーじゃん2	¥ 4,000
はれのちおおさわぎ	¥ 4,000
おんなのこけーさつたい	¥ 3,500
おとめはーてい	¥ 4,000
ゴルフきゃひきゃひるん	¥ 3,000
ビリヤードきゃひきゃひるん	¥ 3,000
天使たちの午後III	¥ 4,500
ラストハルマゲドン	¥ 3,000
アークス	¥ 2,500
ガールズパラダイス	¥ 5,500
フォクシー	¥ 5,000
殺しのドレス2	¥ 3,500
全国おんせん麻雀	¥ 3,500
セーラ服戦士フェリス	¥ 4,000
ルーンワース	¥ 4,500
ランス	¥ 4,000
スーパー大戦略	¥ 3,000
きゃんきゃんバニー	¥ 4,000
イース	¥ 3,500
時空の花嫁	¥ 2,500
マスターオブモンスターズ	¥ 2,000
ときめきSESIL	¥ 3,000
夢幻の心臓3	¥ 5,000
ブライ(上)	¥ 5,500
エメラルドドラゴン	¥ 5,000
三国志 II	¥ 8,000
シュバルツシルト	¥ 4,000
ポッキー	¥ 5,500
ソーサリアンユーティリティ1	¥ 2,000
スロープ	¥ 5,500
リップスティックADV	¥ 4,000
リップスティックADV 2	¥ 4,500
イミテーションは愛せない	¥ 4,500
ディガンの魔石	¥ 4,000
テトリス	¥ 4,500
ウルティマIV	¥ 3,500
大航海時代	¥ 6,000
クリスタルドリーム	¥ 3,000
クリスタルドリーム	¥ 5,000
ウィザードリィ シナリオ3	¥ 3,500
ウィザードリィ シナリオ4	¥ 4,500
トリロジー	¥ 5,000

FM-TOWNS

	販売価格
アフターバーナー	¥ 4,000
ラストハルマゲドン	¥ 3,500
タイタン	¥ 3,500
リンケージ	¥ 4,000
サイバーシティ	¥ 4,000
スーパーオデッセイ	¥ 5,000
ミスティ	¥ 3,000
帝都大戦	¥ 3,500
イメージパワー	¥10,000
日本語MS-DOS(新古)	¥10,000

PC-9801 5インチ 3.5インチ

	販売価格
ドラグーンアーマーADULT	¥ 3,000
殺しのドレス2	¥ 4,000
イースIII	¥ 5,000
カオスエンジェルス	¥ 4,500
スロープ	¥ 5,000
きゃんきゃんバニー	¥ 4,000
きゃんバニ スペリオール	¥ 4,500
ガールズパラダイス	¥ 4,500
ストロベリー大戦略	¥ 5,000
フォクシー	¥ 4,000
リガルード(5インチ)	¥ 3,500
ビリヤードきゃぴるん(5インチ)	¥ 3,500
ポッキー	¥ 5,500
リップスティック ADV.2	¥ 4,500
リップスティックADV	¥ 4,000
DPS	¥ 4,000
はれのち大さわぎ	¥ 4,000
ピュア	¥ 4,500
ドラゴンナイト	¥ 4,500
ぴんきぃ ぽんきぃ	¥ 4,000
ランラン狂走曲	¥ 4,000

マックスのなんでも買取月間!!

ソフト、ハード、ラムボード、周辺器その他
新品・中古なんでも買取りしてますよ～ん。
超高価査定後、御連絡いたします。

ソフトうってください!!

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一
超高価ワンダフル買取期間中です。

アダルトソフトはさらに、ハイパーな宇宙一の高価で買取ります。
世のため、人のため、お持ちのソフトを今すぐ!宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。
査定後約10日程で現金書留にて、買取代金をお届けいたします。(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

MSX2、2＋

	販売価格
イースIII	¥ 4,500
テトリス	¥ 4,000
グレーテストドライバー	¥ 3,500
銀河英雄伝説	¥ 4,000
ジンギスカン(R)	¥ 5,500
三国志(D)	¥ 5,000
三国志(R)	¥ 6,000
信長の野望・戦国群雄伝(D)	¥ 6,000
信長の野望・戦国群雄伝(R)	¥ 7,000
アークスII	¥ 4,500
ハイドライド3	¥ 2,000
サイオブレード	¥ 3,000
激突ペナントレース	¥ 2,000
激突ペナントレース2	¥ 3,500
花の清里	¥ 3,500
ファミスタ ペナントレース	¥ 3,500
ぱわふるまーじゃん2	¥ 3,500
時空の花嫁	¥ 3,000
ジーザス	¥ 3,500
なぎさの館	¥ 3,500
はっちゃけあやよさん	¥ 2,500
ルーンマスターII	¥ 2,500
トリロジー	¥ 4,500
ルーンワース	¥ 4,000
大戦略	¥ 3,500
スーパー大戦略(R)	¥ 4,000
キャンキャンバニースペリオール	¥ 5,000
イミテーションは愛せない	¥ 5,500
ラストハルマゲドン	¥ 4,000
イース	¥ 3,500
ウルティマ	¥ 2,500
やじうまペナントレース	¥ 3,000
パックマニア	¥ 3,500
クリムゾン2	¥ 3,000
ファンダムライブラリー 6	¥ 2,500
京都龍の寺殺人事件	¥ 3,000
ポッキー	¥ 5,500
ガールズパラダイス	¥ 6,000
雀ボーグすずめ	¥ 6,000
グラムキャッツ	¥ 6,000
せまってみたい	¥ 5,500
ドラゴンナイト	¥ 5,000
ピーチアップ1、2 (各)	¥ 2,500
フォクシー	¥ 4,500
デリンジャー	¥ 4,000
ブライ(上)	¥ 5,500
プライベートスクール	¥ 4,000
ランス	¥ 4,500
クレセントムーンガール	¥ 4,000
殺しのドレス 2	¥ 4,500

(R)はROM版、(D)はディスク版

申し込み用紙

機種	タイトル	価格

第二希望ソフト その他

いずれかに○印をつけて下さい
5インチ・3.5インチ・ROM

価格¥　　＋送料¥　　＝合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ マックス

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト等完全に御記入して下さい
※常時2,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます
2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料　ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

テクノポリスソフト
新作ゲーム情報

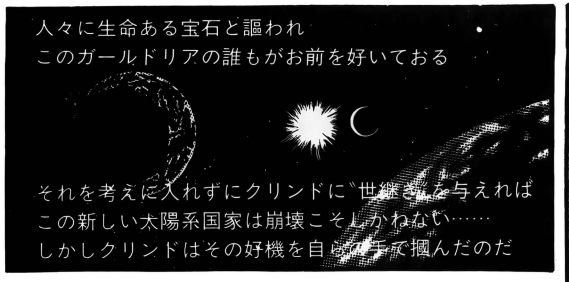
miły —ミウィ—



第6回

作画：富士参號（ふじさんごう）















—TO BE CONTINUED—

今秋発売のAVG『ミウィ』の広告まんがです。内容に関するお問い合わせは直接、本文中のテクノポリスソフトあてにお願いします。

♪テクポリソフトって、どんなイメージがあるのか、教えてほしいな。(日誌担当ざぶざぶ)

テクノポリスソフト 開発日誌

■このページに関するお問い合わせはココ
〒105 港区新橋4-10-7
TIM テクノポリスソフト　開発日誌係

【おハガキ待ってます】このページに掲載されると1点。7点ためたらテクポリゲームソフトをプレゼントします。頑張ってね！(ざぶざぶ)

ざぶざぶちゃんのお部屋 すぺしぁるん♬

ざぶざぶの行いが良いせいか、今回のスペースは久々に広々しているのです！　ここで、たまっていたお便りも久々にうぅーんと載せれるし、当選者発表もできるのでした。わぁい。

ついでに、10点を目指せ！だった得点ですが、ラッキーセブンの7点ためたらソフトをあげようということに決りました。頑張ってお便り、プログラム、イラスト、ゲームの感想などなど送ってね。

●●●当選者発表(敬省略)●●●

まずは、テクポリ同人増刊Vol.4でお知らせした「あのテープください」の当選者発表ですっ！井上順一、北城戸綾、渡辺浩二、YAH-YA MANの4名、おめでとう。



Q.埼玉県／輝時雨クン)神威先生の人気高レ！「シェナン」のMSX2版はもう買ってくれた？

次、ミウィのデモです。5名にプレゼント予定でしたが、応募が多かったので、千葉県の染谷栄一ほか、20名の方にお送りします。届いたら当りですので喜んでね。

●●●●●●お便り●●●●●●

★『シェナン』をやっていないPC-98ユーザーの私は「これは絶対やらなくてはっ」と思い、PC-98Doを買ったんです！　でも、ソフトを買うお金がなくなってしまいました。



イラスト／Miss. TEIKU

今月のプログラム "パチンカー" PC-88 BASIC

最近このコーナーへの投稿が少なくて寂しいのです。今回は採用者なしということで、私が作ったプログラムを載せますね。みなさん、どんどんプログラムを送ってくださいね。相変わらずプレゼントは、開発員セット（ピクチャーディスク＋特製絵コンテ用紙）です。あ、このゲーム、[1]-[9]のキーで遊んでね。　（おにたま）

```
10 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 5,
0:CLS:FOR A=1 TO 150:LOCATE 18,A/6:PRINT
"|";:LOCATE 59,A/6:PRINT"|";:LOCATE INT(
RND*38)+20,INT(RND*10)*2+3:PRINT"*":NEXT
:K=&HF3C8:V=K:PX=1:X=20:I=0:J=24:B=20
20 LOCATE X,22:PRINT" ♥♥♥ ":X=X+PX:IF X=
20 OR X=54 THEN PX=-PX
30 IF J>23 THEN A=VAL(INKEY$):IF A>0 THE
N I=A*4+20:J=-1:B=B-1:GOTO 20 ELSE 20 EL
SE J=J+1:M=V+120*J+I:IF PEEK(M)=42 THEN
I=I+INT(RND*2)*2-1:J=J-1:M=V+120*J+I
40 POKE K,0:K=M:A=PEEK(K):POKE K,236:IF
B=0 AND J=24 THEN END ELSE IF A=233 THEN
 W=W+1:PRINT CHR$(11)W:GOTO 20 ELSE 20
```

まいまいのごめんなさい！



のーも、まいまいらぁ。お久しぶりんこふなの。まいまいは、マニュアルとかなんとかやったりしているんらぁ。昔はここのページの担当もしてたんらけど、今はざぶざぶちまがここを盛り上げてくれてるんれ、安心してるんらぁ。

ところで。困ったくんらぁーなことに、まいまいは『シェナン・ドラゴン』MSX2版のマニュアルで、大失敗をしてしまったんら。

①「はじめに」で、〝A・B・Cのシールのついた3つのディスク〟とありますが、〝A・Bのシールのついた2つのディスク〟の間違いです。MSX2版にはCディスクは存在しないのでした。パッケージに書いてある方が正解です。

②P5の戦闘シーンの写真の解説で、自分の攻撃力、敵の攻撃力が2つずつ書いてありますが、主人公キャラの左下および、敵キャラの右下の数値は、それぞれの防御力を示しています。

というわけで、お手持ちのマニュアルを直しておいてくらさいなの。お友達で、『シェナン』を買った人がいたら、教えてあげて欲しいぁ。うっうっ、ごめんなさいらぁぁ。べこん。

しくしく……。しかし、思わずPC-98Doを買わせてしまうテクポリソフト様はエライ!!　なんとかしておお金を貯めて『シェナン』と『ミウィ』を買わなくては……！（三重県／葵良坂綾サン）

☆す、すごい、本体まで買ってしまうとは……ホロリ。ソフトハウス冥利につきるという感じです。

●●●●ここが聞きたい●●●●

Q：開発室の設備はどうなっているんですか？　例えば、クーラーの有無とか？（板橋区／松下哲夫クン）

A：クーラーは、ガンガンきいていて、寒くて指の先が冷たくなるんで、耐えられない人からテクポリのスタッフジャンバーを着てたりするんですよ。おまけにタバコの煙で空気が悪いしね……。（アートディレクション／斎木はるか）

Q：ゲームのストーリーって、誰が、どうやって考えるのでしょうか？　やっぱ、みんなで編集会議をやって考えるのかしらん。あと、ゲームの題名はどう考えるのでしょうか？（長野県／パ☆コ♡）



Q.千葉県／E-PRIクンきゃは、おかひい。ミウィネタ、もっと送ってねっ！



Q.兵庫県／天ぷる油っ子サン)テクポリソフト内では、ワーウェアキャットが人気ダントツなの。

A：以前は持ち込みが多かったのですが、『おとめ』や『シェナン』『ミウィ』などのストーリーは、社内の古雅ちはやが原作を担当してます。それをみんなでいろいろ検討するわけです。最近のテクポリソフトは、内部開発がトレンドなのです。

タイトルもみんなで考えるのですが、商標に引っかかると、また1から考え直しです。タイトルってけっこう難しいですね。

現在、テクポリソフトのスタッフで一致して『ミウィ』の制作をしてます。応援してくださいね。（ディレクター／末峰村真希）

●●●得点一覧（敬称略）●●●

3点：メリー大ボケかましの助／天ぷる油っ子／MAKOTO

2点：葵良坂綾／パ☆コ♡／はにわっ子／IQ-Z／Ⓜ・NAM

1点：ガーリッくん／くろすかづみ／小林未来／佐藤剛志／蟬時雨／ぱぁぷる／まいてぃ／夢堂麗華／山神太郎／横井昭俊／E-PRI／GooD／M.W.SAKUSHA／N-ROUTE／Syrinx

おにおんすらいす

仕事がまばらなので、先月は大変だったのに、今月はうそみたいに暇な日が続いています。ボーッとしている訳なのですが、するとあらふしぎ、あっと言う間に1日が過ぎてしまうのです。これはもったいない。でも、なぜかそうなってしまう。こういう状態をここでは、「ざぶざぶする」と言っているのです。ざぶざぶ。(おにたま)





『シェナン・ドラゴン』に寄せて……

イラスト原画担当 **神威**

『シェナン・ドラゴン』、『おとめ☆ぱーてぃ』の原画担当で、人気急上昇の神威先生。『シェナン』の企画段階でボツになったアイデアイラストを交えて、先生からのメッセージをお届けします！

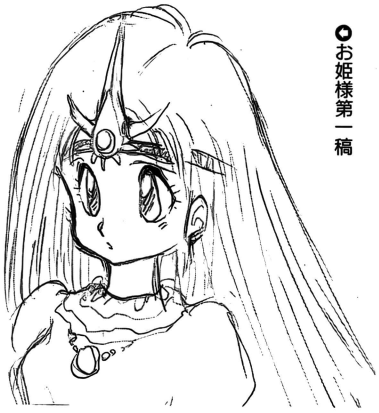


ぼくは、インベーダーの頃からゲームが好きだったんです。だから、パソコンソフトの原画のお話しがきたときは、もう喜んでやることにしたんです。

ぼくが原画をやらせていただいた『シェナン』、『おとめ』は最後まで解きました。パソコンだってそのために買ったくらいなんですよ。

『シェナン』では、些細なことなんですけど、モンスターがまばたきするのがうれしかったです。アニメーションするって聞いてなかったですから……。オープニングも凝ってたし、ゲームのシステムも、カードで対戦っていうのが新鮮で、もっとあのシステムを使って、他のシナリオもやってみたいって思いました。

C.G.に関しては、自分が原画を描いたときに持っていたイメージより仕上がりが良くなってて、すっごーくうれしかったです。こちらからはあまり細かく指示しないんですけど、背景なんか原画よりしっかり描き込んでありましたし、色使いも好みに合っていましたしね。



お姫様第一稿

ゲーム画面用の原画は、セル画用の原画と似てるようでもポイントがちょっと違っていて、難しいんです。セル画の指定と同じようにやると、妙にのっぺりしてしまったりするし……。以前、自分でC.G.をやることも考えたことがあるんですけど、あんまりにも時間がかかりすぎてしまうので、挫折したんです。C.G.をやるよりは、もっと絵を描いた方がいいかなー、なんて思っちゃいました。

『シェナン』で一番愛着のあるキャラは、なんと、毛皮の帽子をかぶった武器屋のおじいさんなんです。どうしてかっていうと、仕事をしてるときに「寡黙で、毛皮の服を着てて、犬を従えて、熊を追いかけてるって感じのおじいさんって、なにかっていうとでてくるよね～」って話しになって、ムクムクっとイメージがわいて描いたんで印象に残ってるんです。女の勇者とお姫様が出会う小屋があるんですけど、実はあの武器屋のおじいさんが昔住んでいた家なんだよ、とか、勝手に想像して描いたりしてたんです。

パソコンゲームの仕事は、またやりたいです。ゲームデザインをやりたくてやりたくて、困ってるくらいなんですよ。なんでこんなにやってみたいんでしょうね？







神威先生の魅力いっぱい！

Shenan Dragon シェナンドラゴン

カードでモンスターと戦うのが新鮮なRPG！
PC-88SR～（VA可） 5"2D×3
MSX 2/2＋ 3.5"2DD×2 各6,800円

6つのお話が楽しめるオムニバスADV！
PC-98E～（RAM384K以上） 5"2HD×2
PC-88SR～（VA可） 5"2D×4 各7,800円

おとめ☆ぱーてぃ



テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
※MSXマークはアスキー社の登録商標です。
徳間書店インターメディア㈱ 〒105 東京都港区新橋4-10-7

次号怪奇予告百選技野(てくの)編

さし絵・佐藤元

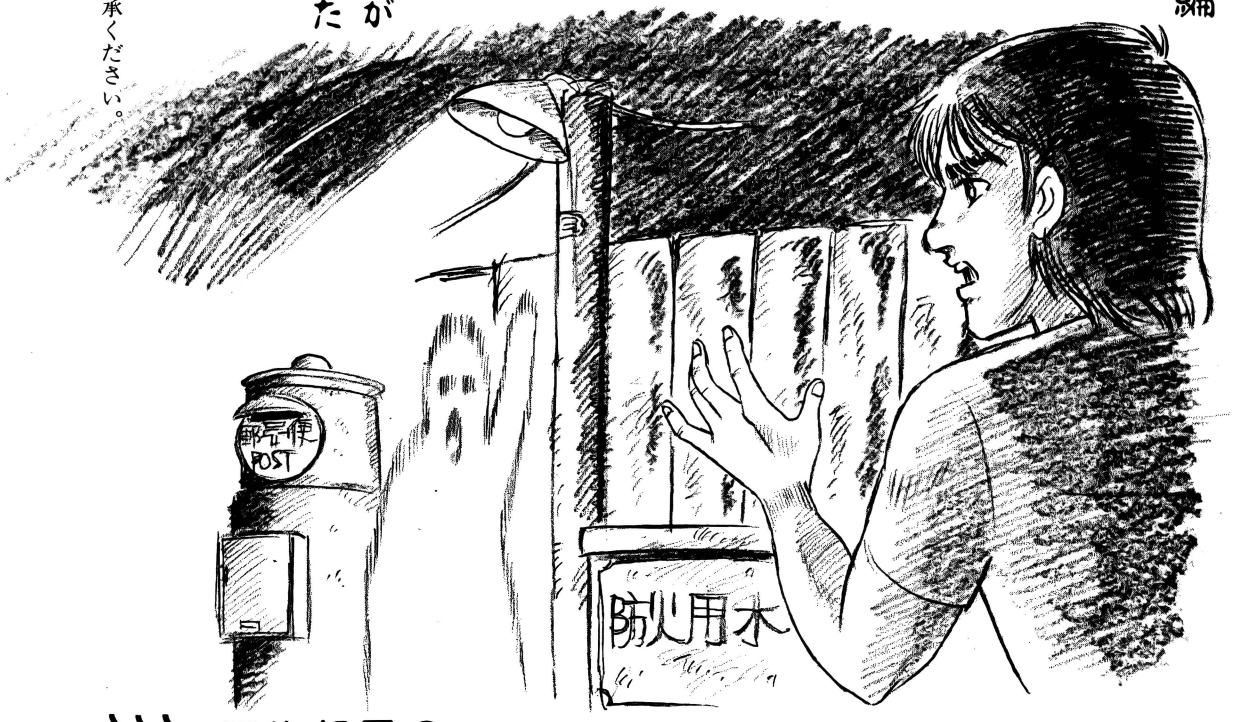
それは風のない夏の夜のことでした。帰り途、いつものように技野(てくの)町にさしかかると、街灯の下で白いものが手をふっていました。私はサークIIかバーズテイルの先取り記事か、クォーターステップの攻略記事だと思って近づいていきました……。

するとどうでしょう。白いものはしだいに美少女ソフトハウス大集合に変わっていくではありませんか。

家に着いて美少女ソフト特大ポスターを見たとき、私はあれが有名な美少女ソフト特集号だったのだと思いいたりました……。

テクノポリス10月号は9月8日発売です

内容の一部が変更されることがあります。ご了承ください。



編集部員の休憩室

●今、月曜日の朝11時。編集部を見回してみると誰もいない！　皆様、徹夜でお仕事お疲れさまでした。話題をもうひとつ、阪神の御子柴選手が1軍に戻ってきたぞ！
（昼間の電話はおまかせの、みこしば君でした）

●F1人気投票結果発表！　ドライバー部門1位セナ2位中島3位アレジ4位鈴木5位ピケ。チーム部門1位ティレル2位マクラーレン3位レイトン、ベネトン5位ウィリアムズ、でした。
（けっこう意外!?特にチームが……YAMA）

●いいペンネームが思いつかない。しかし、いつまでも仮のペンネームというわけにもいかないので、こういう名前にしておきます。ちなみに意味はほとんどないので深く考えないでね。
（Wizardry Vをやるヒマがない：ばばば）

●先月、久し振りに我が家のX68Kを使おうとしたら、まるで動かない。ひょっとしてウイルスか!?と思ったら、コンセントが抜けていただけだった。（8月13日はUWF観戦。がんばれ船木！　今度こそ掌打で高田をKOだあ!!うんず）

●いや一米米クラブっていいよなあ。山瀬パピもいいね。でもやっぱり大江千里も捨てがたいな。でも爆風スランプもいい！　おっと筋肉少女帯を忘れちゃいけねえな。いや～まったく。
（こんなボクってミーハーでしょうか?あそP）

●ひゅ～っ　★／／／／／
★★私★★／／
★★★／／
★　★
（同人増刊でお星様になった私★☆ふぢも☆★）

●パナソニックのBSれんたろうで、20年間のビデオなし生活にサヨナラ。イロイロ見られるんだから。いいでしょ。（BSアンテナがないべー）

●1時間でいいから仕事を忘れてボーっとしたい。3時間でいいからベッドで寝たい!!　願いが謙虚でしょ、私って。こんな、ゼイタク言わないコを彼女にしたら楽よー。誰か立候補しませんか？　（私を貴金属で慰めて！みぽりん）

●最近編集部で流行っているビタミンC。1包レモン40コ分だからタバコ40本吸ってもいいわけだ……と、ヘビースモーカーの毎日を送るミポリンと私。あ～不健康……。（Chikason）

●MSX・FANの自社広に登場するE田くんの妹が、なんとHENOさんに似ているらしく、一部で兄妹説が……。ちなみに、HENOさんには兄はいません。（美形の兄募集中！　HENO）

●最近、またテーブルトークRPGにハマりだした。前はD&Dだったけど、今回は指輪物語RPGにルーンクエスト。毎月、中つ国とグローランサを行き来しているのだ。
（指輪のオークは強いぞ！　ひであき）

●悶々。　（HIDE）

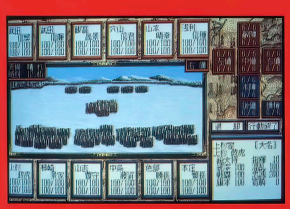
KONAMI

戦国ヒロイックファンタジー

天と地と

目指すは、ただ一ツ！ 信玄が首！

題字・金田石城 ©KONAMI 1990 ©角川書店/海音寺潮五郎







■3Dタッチの美しいグラフィックで描かれる多くのエピソード、イベントにより『天と地と』のストーリーを楽しむことも可能。

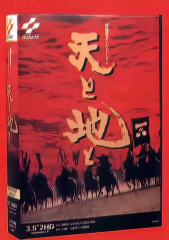
■軍事は戦略行動と戦術行動があり、戦術行動(合戦)は「野戦」「城攻め」「砦攻め」の3種類。

■400名の武将が登場し、兵力は各武将の禄高に対応。最大24人までの武将からなる軍団単位で移動・戦闘をするシステム。

■軍事のほかに、内政・外交・軍備もシミュレート。

※謎を解くお守り「毘沙門天宝珠之袋」付。

好評発売中



PC-9801シリーズ
(VM2、UV2以降)
●5"2HD ●3.5"2HD
各2枚組
12,800円(税別)

〈要メインRAM640KB、FM音源・バスマウス対応、要400ラインモニター〉
●PC-8801シリーズ、MSX2+開発進行中。

●MSXはアスキーの商標です。

コナミ株式会社
本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
週刊テレホンサービス実施都市　【北海道地区】札幌011(241)4900　【東北地区】青森0177(22)5731　秋田0188(24)7000　【関東地区】東京03(262)9110　【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399　【四国地区】松山0899(33)3399　【九州地区】福岡092(715)8200　大牟田0944(55)4444　志布志0994(72)0606　鹿屋0994(44)3977　以上、全11局開設しております。



テクノポリス
平成2年9月15日発行　第9巻第9号（通巻97号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人　栃窪宏男
編集人　和田秀実
発売　株式会社徳間書店　〒105—55　東京都港区新橋4—10—1　☎03（433）6231（代）
編集発行　徳間書店インターメディア株式会社　〒105　東京都港区新橋4—10—7　☎03（431）1627（直）
特別定価五三〇円（本体五一五円）

©Tokumashoten Intermedia 1990
印刷／凸版印刷　Printed in Japan　雑　誌 06449-9