平成2年8月15日発行（毎月1回15日発行）第9巻第8号（通巻96号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

今月のおすすめゲーム

〔先取り〕

ポピュラス シナリオデータディスク

プリンス・オブ・ペルシャ

RYU ～哭きの竜より～

〔攻略〕

インペリアル・フォース

ウルティマV

戦略空軍

特別付録

DE・JA & うろつき童子

フロッピーシール付き

グラフィックストーリーブック

8

AUGUST

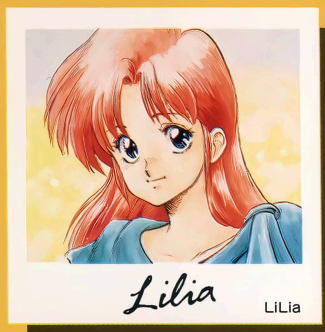
特別定価580YEN

テクノポリス
パソコンゲーム♥プレイングマガジン
1990 8
おすすめゲーム ポピュラス シナリオデータディスク ほか／特別付録 DE・JA & うろつき童子 グラフィックストーリーブック

徳間書店

Falcom

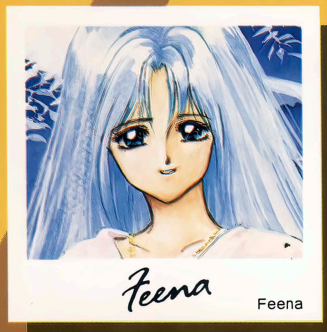
展開。



●リリア　（イースⅡ）
草原に倒れていたアドルを助けた美しい少女。アドルを慕うあまり、危険をかえりみずに神殿へ向かう。



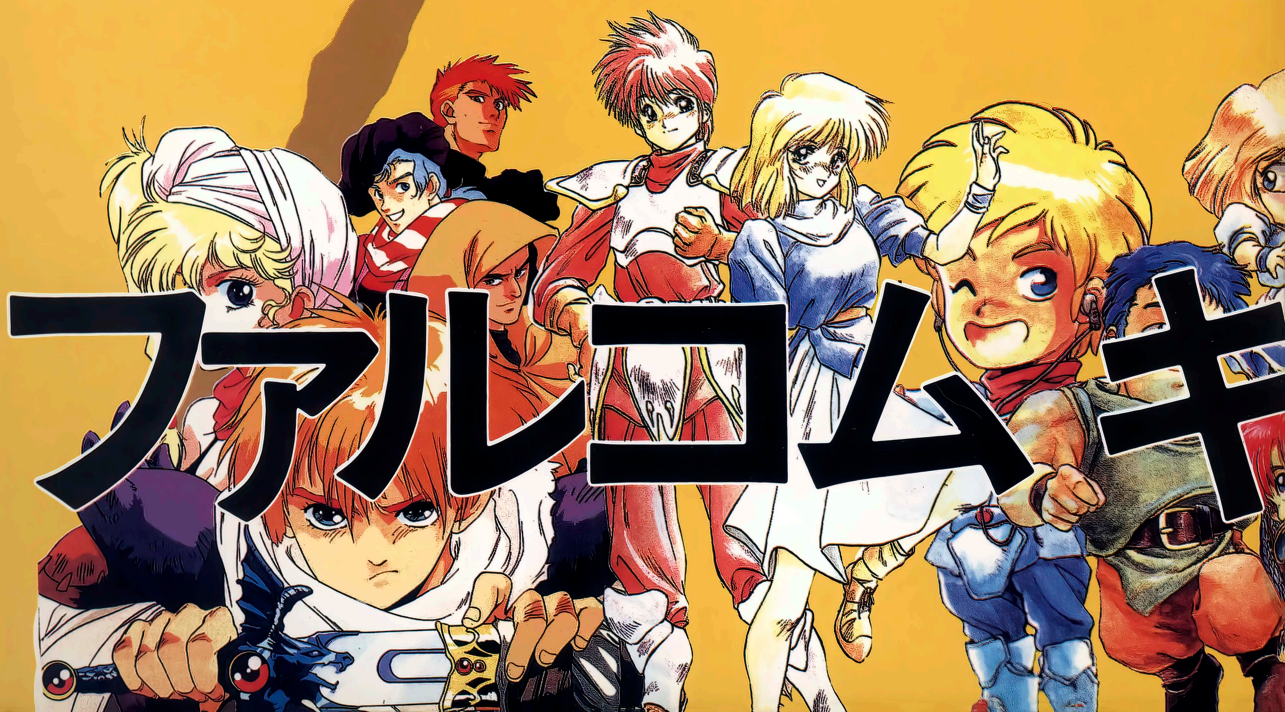
●セリオス（ドラスレⅣ）
ファーレーン王国の王子。父の仇を討つためにアクダムを追って旅に出る。後に人類を救う英雄となる。



●フィーナ（イースⅠ・Ⅱ）
イースを守る女神の一人。記憶をなくし神殿に囚われていたが、アドルによって助けられた。



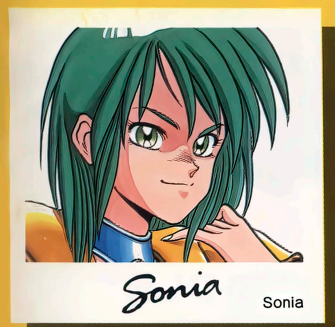
●ディーナ（ドラスレⅣ）
ソルディス王国の姫君。セリオスとは許婚者。その美しさは近隣諸国でも評判である。



ファルコムキ

表現力。

どんな声なんだろう？
どんな仕草をするんだろう？
どんなことを考えてるんだろう？
実はゲームキャラの設定はこんな
細やかな所も考えているのです。
ビデオになって動き出す。
アイドルデビューしてキミに微笑む。
グッズになってキミの部屋を色どる。
No.1キャラクター「リリア」がデビューしたように、
これから、いろんなことが起こるかもしれない。
ファルコムはキャラクターも展開します。



Sonia

●ソニア　（ドラスレⅣ）
レジスタンスの女闘士。気が強いが、セリオスにヤキモチをみせるかわいらしい一面も。



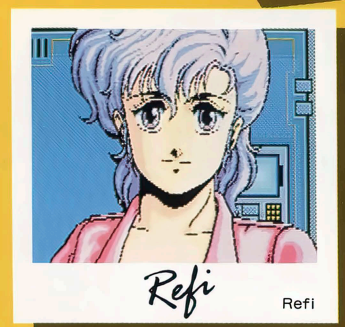
Adol

●アドル　（イースⅠ・Ⅱ・Ⅲ）
16の時から世界中を旅した生まれついての冒険家。彼の冒険日誌は百余冊にも及ぶという。



AKane

●アカネ　（戦国ソーサリアン）
徳川家に仕える〝くのいち〟。魔を倒すため、政四郎とともに、ソーサリアンに協力する。



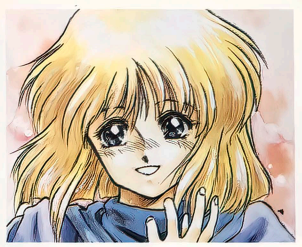
Refi

●レフィ　（スタートレーダー）
勝気で明るく負けずぎらい。カインにあこがれている。祖父を探すためカインのもとを訪れた。



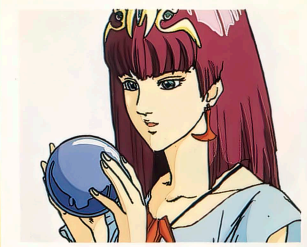
Reah

●レア　（イースⅠ・Ⅱ）
フィーナと共にイースを守る女神。吟遊詩人に身をやつし、魔を倒すため神殿に向かった。



Elena

●エレナ　（イースⅢ）
兄チェスターをおもうあまりに、かなり無茶な行動をとってしまうが、本当は心優しい少女。



Sala

●サラ　（イースⅠ）
ミネアの村の占い師。アドルにイースの本を探すよう告げた後、何者かに殺害されてしまう。



Selina

●セリナ　（ロマンシア）
ロマンシア国のお姫さま。おとなしそうに見えるけど、実はかなり行動的？である。



キャラクターミュージアム

Falcom

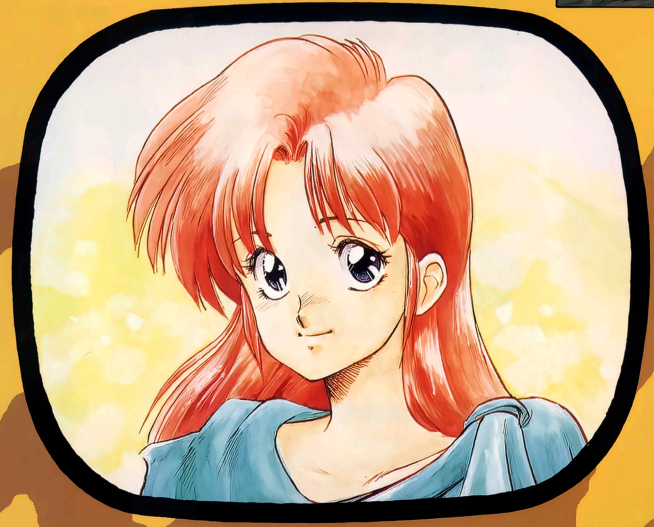
Yキャラクター展開例。

GAME



見たい。

CHARACTER



ビデオ。



会いたい。

IDOLE



グッズ。



Dragon Slayer® The Legend Of Heroes
Fantasy Role-Playing

新発売



MSX2 MSX2+ 版

VRAM128K ■RAM64K・VRAM128K以上 ■FM音源対応
■FM PAC対応 ■ジョイスティック対応

8月7日発売

■MSX2 2+
■3.5-2DD 5枚組
■¥8,700(税別)

●PC-8801SR VAシリーズ ●PC-9801VM以降シリーズ
●PC-9801UV以降シリーズ ●FM-TOWNS ●PC-98NOTE 286NOTE-F

好評発売中!!

●メディア協力 キングレコード株式会社 HUDSON SOFT SEGA ビクター音楽産業㈱ エポック社 Broderbund 角川書店 brother SIERRA MEDIA GENIC KYODAI

Falcom NIHON FALCOM INCORPORATED
Personal Computer Software
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 トミオービル

"リリア"いよいよデビュー

'90年、新時代のアイドルはニュー・メディアから。

Rie Sugimoto

RIE SUGIMOTO is as clear and lovely as a glass doll. Once you see her and hear her voice, you will be a slave of her charm and never be able to take her out of your mind.

ミス・リリア グランプリ

杉本理恵



7·21 Debut!

- 本名/杉本理恵 ● 生年月日/昭和49年9月25日、15才 ● 星座/天秤座
- 血液型/B型 ● 本籍/大阪府
- 学歴/'90年3月:帝塚山学院中等部卒業、'90年4月:堀越高等学校入学
- SIZE: H.159cm, W.48kg, B.79cm, Wa.58cm, Hi.79cm
- 好きな色/「I ● 趣味/綺麗な絵を見るのが好き よく美術館にいきます 物語や詩を書くこと… ● 特技/中学1年の時から3年間、ゴルフ同好会に所属してました
- 家族構成/両親、4人兄弟の末っ子(兄が3人)
- 好きなアーティスト/T.M NETWORKさん ● 将来の目標/うーん、せめて他人に不快感や違和感を与えるような人にはなりたくないけど…

★杉本理恵ファンクラブ発足!

【Rie Station 杉本理恵ファン・クラブ】03-5471-2066



4曲入り ¥1,800(税込) KICS-35

★曲名★
1 夕暮れで書いたLove Letter
2 夏の海からきたBoy (YsIIランスの村より)
3 月に愛された少女 (YsIIリリアより)
4 GOOD BYE

●商品に入っているアンケートにお答えいただいた方3000名様に抽選で特製<杉本理恵テレカ>をさしあげます。

「イース」のキャラクターアイドルNo.1"リリア"。この リリアにヒッタリの"ミス・リリア"を公募し、1873名の応募者の中から3月26日新宿ルミネACTで行われた最終審査の結果、杉本理恵ちゃんが選ばれました。新しいメディアから生まれ、新しいユーザーが応援する90年代にふさわしいスタートを切る女の子です。

杉本理恵デビュー発表会

「J·D·Kバンド ゲスト出演」(仙台、名古屋を除く)

●当日、リリアのレコードお買上げの方、各会場にて先着500名様、「ファルコム・サウンド・カタログ2」(8cm CD)「杉本理恵B全ポスター」プレゼント!!

7 21(土) 池袋サンシャインシティアルパB1噴水広場 16:00~17:30
7 22(日) 仙台JR仙台駅2Fステントクラス前 16:00~17:00
7 25(水) 福岡ベスト電器 8F マルコホール 14:00~16:00
7 26(木) 広島タイイチ 7F サテスタ 14:00~16:00
7 28(土) 大阪 堺おおとりウィンクス 14:00~16:00
7 29(日) 名古屋テルミナ広場 14:00~16:00
7 30(月) 札幌そごうデハートフラミスホール 14:00~16:00

新作情報

PEREECT COLLECTION

Ys(8月5日),YsII(9月5日)

いよいよ発売!/豪華CD2枚組

★初回特典:カラー・ピクチャーディスク

■Disk1:全曲(Ys・1・5タイトル/YsII・2・5タイトル)を米光 亮がスペシャル・アレンジ!!

■Disk 2:VOCAL VERSION/SUPER ARRANGE VERSION/New Age Music VERSION/J.D.K. BAND SPECIAL ARRANGE

(各税込¥3,800)

大好評!/楽譜集シリーズ第2弾

「Ys&YsII」9.5 発売決定!/(税込¥2,000)

全国からの熱望に応え限定追加プレス決定!/

「ファルコム・スペシャル・BOX'90」

CD4枚組(リリア>テレカ付 ¥6,963(税込) 7月5日発売!!

「ファルコム・スペシャル・BOX'89」8cm CD6枚単品売りも好評発売中!!(各税込¥1,200)

いよいよ "ファルコム・フェア" 7月21日(土)より開催。

いよいよ「ファルコム・レーベル・フェア」が北は北海道から南は九州まで全国約130店のレコード店(CGMショップ)で開催!/

期間中、CGMショップでファルコム・レーベルのCD、CT、楽譜集をお買い上げの方に先着で「イース・オリジナル・ポスター(B2)」をプレゼント!/更に5,000円以上お買い上げの方に先着で8cm CD「ファルコム・サウンド・カタログ2」をプレゼント!/その他ニューリリース情報など乞う御期待!/

(プレゼント数には限りがありますのでなくなりしだい終了させていただきます)

キングレコード株式会社

CGMショップ

<北海道地区>
(札 幌) 玉光堂ボールタウン店
(札 幌) 玉光堂地下街店
(札 幌) 玉光堂四丁目店
(札 幌) 山野楽器そごう店
(札 幌) キクヤ
(函 館) 国原長崎屋店
(北 見) 天晶堂北見店
<東北地区>
(仙 台) 新星堂ダイエー店
(仙 台) ヤンレイ
(仙 台) サイトー楽器
(仙 台) フジ楽器
(福 島) オリエンタルレコート
(郡 山) 三野屋
(平) 天地堂
(福 島) ざ・らんど
(弘 前) 日弘楽器
(青 森) 成田本店
(秋 田) 全音秋田営業所
<関東地区>
(新 潟) 石丸電気新潟店
(高 崎) 新星堂高崎店
(宇都宮) 新星堂カルチェ5宇都宮店
(小 山) ヤンレイ
(大 宮) ヤンレイ
(大 宮) ヤマギワ日勝堂
(川 越) 山野楽器九広店
(志 木) 新星堂
(成 田) 中村屋販売
(千 葉) ラオックス
(千 葉) すみや
(柏) 中村屋販売ホカイプラザ
(柏) 新星堂カルチェ5
(妻 田 沼) 山野楽器津田沼パルコ店
(横 浜) ヤマギワ
(横 浜) エイ・フィ・エス音楽館地下街店
(横 浜) エイ・フィ・エス音楽館シャル店
(横 浜) ハマヤ電気
(平 塚) 帝都無線
(厚 木) すみや厚木店
(厚 木) タハラ
(厚 木) ラオックス厚木店
(静 岡) すみや本店
<東京地区>
(秋 葉 原) 石丸電気本店
(秋 葉 原) 石丸電気2号店
(秋 葉 原) 石丸電気3号店5F
(秋 葉 原) 石丸電気6号店
(秋 葉 原) ヤマギワソフトショップ日殿
(池 袋) WAVE池袋店
(池 袋) 五番街
(亀 戸) 新星堂駅ビル店
(新 宿) 帝都無線紀伊国屋店
(新 宿) ヨドバシカメラ3号店
(高田馬場) ムトウ楽器店
(渋 谷) 山野楽器東急東横店
(渋 谷) すみや玉川高島屋店
(吉 祥 寺) 山野楽器吉祥寺サンロード店
(吉 祥 寺) 新星堂吉祥寺SC店
(立 川) 新星堂立川ウィル店
(国 立) 国立楽器
(調 布) 山野楽器調布パルコ店
(町 田) 山野楽器町田小田急店
(町 田) タハラ町田店
(町 田) 鈴木楽器店
(八 王 子) 山野楽器八王子そごう店
<中部地区>
(名 古 屋) ヤマギワメルサ店
(名 古 屋) ヤンレイ名古屋店
(豊 橋) ヤマト楽器精文館店
(豊 橋) 名豊ミュージックショップ
(岡 崎) 井野屋
(上 松) イケヤ本店
(岐 阜) 電波堂金森店
(大 垣) 新星堂大垣店
(四 日 市) 日興本店
(金 沢) 山星109店
(金 沢) 新星堂金沢店
(富 山) 新星堂富山店
<関西地区>
(大 阪) 上新電機ディスクピア日本橋店
(大 阪) ワルツ堂日本橋第2店
(大 阪) 紀伊国屋書店レコートコーナー
(大 阪) 上新電機ディスクピア梅田店
(大 阪) 新星堂難波シティ店
(枚 方) ワルツ堂くずはモール店
(茨 木) フミレコート茨ショッピングプラザ店
(八 尾) ディスクポート八尾店
(豊 中) 交通堂千里セルシー店
(京 都) JEUGIA四条店
(京 都) JEUGIAポルタ店
(京 都) 清水屋
(神 戸) 星電社三宮本店
(神 戸) 上新電機ディスクピア三宮店
(西 宮) 星電社北口店
(姫 路) 星電社姫路店
(姫 路) 姫路ミヤコ
(明 石) 星電社明石店
(大 津) ディスクポート大津店
(奈 良) 上新電機ディスクピア奈良ほんま館
(和 歌 山) 喜楽文化堂美園店
(高 松) タワルE1店
(善 通 寺) 細川レコート店
(松 山) 明屋書店
<中国地区>
(広 島) 帝都無線広島店
(広 島) タイイチ本店
(広 島) タイイチソフトCITY
(広 島) 喜楽堂フジ広島店
(岡 山) 大森楽器
(岡 山) 栗山楽器
(倉 敷) インディスク
(津 山) スズヤ楽器店
(山 口) OK無線AVセンター
<九州地区>
(福 岡) ヘスト電気本店
(福 岡) ヨシタ楽器本店
(久 留 米) リズムレコート
(佐 賀) 久米楽器店
(大 分) リズムレコート
(大 分) 江藤南海堂
(熊 本) 帝都無線熊本店
(鹿 児 島) 十字屋

スタッフ募集

1 履歴書(写真貼付) 2 経歴書(書式自由)
3 作品等(各希望職種覧参照)
以上3点を郵送して下さい。
書類選考の上面接日をご連絡致します。
(1~2週間後)

■書類送付先 〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 トミオービル
日本ファルコム スタッフ募集係

応募書類及び作品は返却致しません。あらかじめご了承下さい。

FALCOM CHARACTER MUSEUM

テクノポリス もくじ

1990 AUGUST 8

注意！

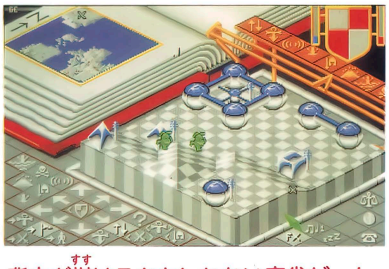
記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D ・3.5インチ2Dディスク、3.5DD ・3.5インチ2DDディスク、3.5HD ・3.5インチ2HDディスク、5D ・5インチ2Dディスク、5DD ・5インチ2DDディスク、5HD ・5インチ2HDディスク、ROM ・ROMカートリッジ

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-431-1627〈徳間書店インターメディア テクノポリス編集部〉にお願いします。

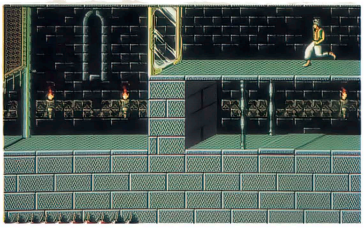
※本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品の価格は、税別の価格です。

今月のおすすめゲーム 先取り

超人気ゲームのシナリオ集だっ！
プロミストランド 8



気持ち悪いほどよく動くアクションゲーム！
プリンス・オブ・ペルシャ 11



背中が煤（すす）けるかもしれない麻雀ゲーム
RYU ～哭きの竜より～ 14



広大なブリタニア大陸を大冒険！
ウルティマV 54



攻略

生産法から戦闘法まで教えます
インペリアル・フォース 50



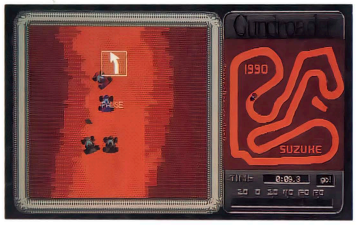
各シナリオを迎撃と攻撃の両方から攻略する
戦略空軍 57



Dō-Jin ファン 89

パソケット&投稿の同人ソフト
RPGありAVGあり パズルゲームあり!? 90





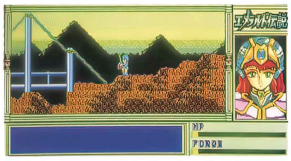
学園特捜バクシオン／Gundroader／CELIA&データ集Vol.1／アトロシャスクラブズディスクマガジンVol.1／PiPi／ガイアの牙／DARK SIDER／Idols／～TINY TROUBADOUR～DARK SHRINE

世界に広げよう!!
Dō-Jinネット.ワーク 97

短期集中連載 おにおんの
アルゴリズムを見切った!! 102

今月の「Dō-Jinソフトくりぃむ」は、作者の佐藤元先生、新企画構想中のため、お休みさせていただきます。

美少女ソフトコレクション——73
レモンちっくWORLD



NEW SOFT
AYUMI
エメラルド伝説
クロッキー



今月の1本!「きゃんきゃんバニー・スペリオール」——74
名作プレイバック「デリンジャー」——82



愛が止まらない!
レモンflash——80

特別付録
DE・JA & うろつき童子 グラフィックストーリーブック





新作ソフトをドーンとまとめてチェック!!
ゲーミングワールド——17

魔導物語1-2-3／ブルトン・レイ シナリオエディタ／ギャラガ'88／ワールドコート／Indiana Jones and the Last Crusade／エストランド物語／つくねちゃんの大冒険／ディスクステーション7月号〈#14〉／PAL／フラッピーPLUS





- Soft Flash
- ただ今移植進行中!!
- 開発中ゲーム情報
  サイレントメビウス
- 発売中NEWソフト掲示板
- 新作ソフト発売予定表
- ゲームソフト売れ行きBEST10



第4回
C.G.ぬり絵コンテスト
第3期入選作品発表!——63

ハイパー・グラフィック・ツール
LALF
●活用編●
スクロール、フォーカスについて——66



GAME MUSIC WORLD——62
「GENOCIDE」
「38万キロの虚空」他

※「ゲームジョッキー」は作者急病のためお休みさせていただきます
※「月刊ソーサリアンニュース」はお休みさせていただきます。

とじこみ付録
『RYU〜哭きの竜より』8月カレンダー——32の後
DE・JA&うろつき童子フロッピーシール——80の後
THE RETURN OF OOPS! ウィザードリィ——44
アンケートプレゼント——48
テクポリくらぶII——111
テクポリ市——118
編集部員の休憩室——120

※今月の「えんじょいぷろぐらみんぐ」はお休みです

●AD・表紙デザイン　㈱マッシュアイランド　●表紙原画　いのまたむつみ　●表紙セルワーク　スタジオK　●表紙背景　かぶとむし工房　●デザイン　㈱マッシュアイランド　●イラスト　中沢数宣、みやさかたかし　●フィニッシュデザイン　㈱創文新社、㈱パンアート　●印刷　凸版印刷㈱

●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
●MSXマークはアスキー社の登録商標です
●MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
©徳間書店インターメディア　1990
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

COVER STORY
なんとも不思議な雰囲気の表紙ですが、『ウルティマV』のイメージです。ところが、アンクをシンボルにして、アバタールの女のコを神様だと思えば、なんと!『ポピュラス』になってしまうんですねー!　奥が深い。



テクノポリスソフトが贈る

ファンタスティックを求める君に！

魔女志願の美少女が繰り広げる大冒険！



400ライン・グラフィック

FM音源対応

Tukune





つくねちゃんの大冒険

怒濤の仮免許 編

ある月夜の晩、パンティ泥に部屋を荒され、つくねちゃんは大事な護符パンティと魔法書を盗られてしまった！それがないと、彼女は魔法が使えないのだ。「あしたは魔女の仮免許試験だってのに…。」さて、つくねちゃん、どうする？恐るべき無知と楽天性を武器に、魔女志願の美少女が繰り広げるファンタスティック・アドベンチャー。なんと、グラフィックは400ライン。しかもFM音源対応のテクノポリスソフト自信作で～す。



大好評発売中

PC-9801VM以降（RAM640K以上）

5″2HD・2枚組・¥7,800（税別）

要MS-DOS Ver2.11以上

最新おすすめソフト紹介

RPGを愛する君に！

Shenan Dragon

シェナン・ドラゴン

3つのロマンが君を待つ。
シェナンドラゴン。



●PC-88SR以降・5″2D3枚組・¥6,800（税別）
MSX 2/2+ 3.5″2DD2枚組・¥6,800（税別）

大好評発売中

これがうわさのRPGカードゲームだ!!

さらわれた王女は、敵の王との婚礼を前に、何かを待っている。男性または女性の勇者となって王女を救うか、王女その人となり敵の手から逃れるか？この世界に入るとき、きみは3つの姿を自由に選択できる。また、新システムカードゲーム方式が楽しさに拍車をかけるぞ。テクノポリスソフトが自信を待っておくる“シェナン・ドラゴン”。挑むのはきみだ！

通信販売のご案内

お近くのお店でお求めになれないときは通販で!!
●通販のお申し込みは商品名、機種名、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価＋手数料200円（消費税を含む）をそえて、現金書留にてお申し込み下さい。
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリスソフト通販係
TEL.03-431-1627 FAX.03-459-1748
※返品はご遠慮下さい。

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-435-0834

アクション風味入り軽快アドベンチャー、登場。

「アユミ」は、軽快なストーリーが気持ちいいアドベンチャーゲームです。次々と登場する個性あふれたキャラクターたちは、きっと貴方にスパイシーな刺激を与えてくれるよ。また120枚以上のグラフィックは、アニメーションスタジオとの共同開発によって、美しいことは言うまでもなく、より立体的に迫力のある映画感覚の自信作品なのだ。さらに移動シーン、戦闘シーンに適度のアクションゲーム感覚をブレンド。バラエティーに富んだ面白さが貴方を夢中にさせることは、もう絶対まちがいない！というおすすめソフトでーす。

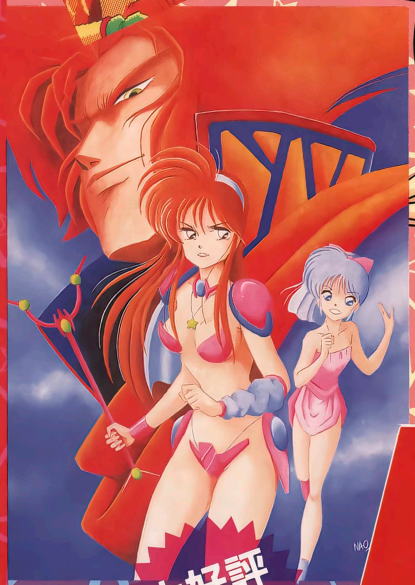


ほんのり色っぽさが好きな君に！

アユミ▶



ピア▶



大好評発売中

—アユミ—

AYUMI

PC-88SR以降（VA対応）・5″2D5枚組・¥7,800（税別）

通信販売のご案内

お近くのお店でお求めになれないときは通販で!!

●通販のお申し込みは商品名、機種名、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価＋手数料200円（消費税を含む）をそえて、現金書留にてお申し込み下さい。
〒105 東京都港区新橋4-10-7 ＴＩＭテクノポリスソフト通販係
TEL.03-431-1627　FAX.03-459-1748
※返品はご遠慮下さい。

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-435-0834

TIM誌上通販

テクノポリスソフト
TECHNOPOLIS SOFT

美少女から生真面目ツール!! ソフト全カタログ!!

テクポリソフトが確実に手に入る、通販案内!!



—破邪大星—彈劾凰ダンガイオー
人気OAVが、新キャラを加えた書き下ろしAVGになった
PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D 8,800円



おとめ♡ぱーてぃ
かわゆい乙女の秘密のお話しがいっぱいのオムニバスAVG
PC-9801E以降(RAM384K以上) 5"2HD
PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D 7,800円



シェナン・ドラゴン
3つのお話しが入ったRPG
PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D 6,800円



リガルード
謎の美少女のサイバーAVG
PC-9801E以降(RAM384K以上) 5"2HD 7,800円



リウィード
美少女アクションの決定版
X68000 5"2HD 6,800円



と.き.め.き.SESIL
美少女軍団と戦うRPG
PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D 7,800円



GOLFきゃぴきゃぴるん♡
きれいなキャディーとゴルフ
PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D 7,800円



まじゃべんちゃーII全国おんせん麻雀
美女を相手に麻雀放浪
PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D 7,800円



まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀
かわいい女の子達と麻雀
PC-9801E以降(RAM384K以上) 5"2DD
X1シリーズ 5"2D 6,800円



おんなのこけ〜さつたい=ねぎ戦略=
わくわく♡あくてぃぶRPG
PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D 7,800円



お嬢様くらぶ
美少女達との大富豪ゲーム
PC-9801E以降(RAM384K以上) 5"2DD
PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D
MSX2/2+ 3.5"2DD 6,800円



まじかるぼっくす♡
美少女との宝箱神経衰弱
PC-9801E以降(RAM384K以上) 5"2HD
PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D 4,800円



ビリヤードきゃぴきゃぴるん♡
ナインボールを美少女と
PC-9801E以降(RAM384K以上) 5"2HD
PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D 7,800円



単騎狼・ウルフ・AT
正義の鉄拳アクションゲーム
MSX2/2+ 3.5"2DD 6,800円



GALWARSきゃぴきゃぴるん♡
250人の美少女とのSLG
PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D 7,800円



死体置場で夕食を
赤川次郎原作のミステリー
PC-9801E以降(RAM384K以上) 5"2HD
PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D 9,800円



SWEET-V2
プログラム開発用のDOS
PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D 9,800円



MSXプログラムコレクション 50本④〜⑦ ディスク版
プログラムがいっぱいシリーズ
MSX/MSX2/2+ 3.5"2DD 4,800円



ハイパー・グラフィック・ツール LALF
グラフィッカー御用達ツール
PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D 12,800円

ラインナップ充実! 絶賛発売中!



AYUMI —アユミ—
メシア・ギャルにえらばれた美少女のちょっとHなコミカルAVG
PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D 7,800円



つくねちゃんの大冒険 怒濤の仮免許編
魔女志願の美少女がくりひろげるAVG
PC-9801VM以降(RAM640K以上) 5"2HD 7,800円
※要MS-DOS Ver.2.11以上

シェナン ドラゴン MSX2版 6,800円

通信販売のきまり

ご希望の方は、機種、媒体を確認して、白い紙にキレイな(読める)字で、㋐郵便番号、㋑住所、㋒氏名、㋓年齢、㋔職業、㋕電話番号、㋖商品名、㋗機種名を明記のうえ、下記住所まで定価＋手数料200円(消費税・郵送費分を含む。2個以上希望の方は定価合計＋個数分の手数料)をそえて、現金書留にてお申し込み下さい。
なお、返品はご遠慮願います。

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM営業企画室「ソフト通販」係

開発室発 伝言板

『死体置場で夕食を』のMSX版は、お蔭様をもちまして完売いたしました。現在のところ再販の予定はございません。どうもありがとうございました。なおパソコンショップによっては在庫が残っている場合があります。

このページの商品の価格はすべて税別です。MSXマークはアスキー社の登録商標です。MS-DOSはマイクロソフト社の商標です。ソフトについてのお問い合わせはテクノポリスソフト(☎03-435-0834)まで。

生取りおすすめゲーム

お待たせ! うわさのデータ集です!

ポピュラス シナリオデータディスク

THE PROMISED LANDS

プロミストランド

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	4800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／イマジニア
■発売中

『ポピュラス』で眠れない夜が何日も続いているキミに、追い打ちをかけるようにデータ集が発売されるのだ。その名も『プロミストランド』。新しい地形が6種類も収録されており、今までの戦法で勝てるとは限らないぞ。

予想してたとおり、あちこちで『ポピュラス』が大ブームである。もちろん、編集部でもその渦に巻き込まれている人がいたりする。編集部には98NOTEユーザーが何人かいるのだが、さっそくノート型対応の『ポピュラス』をやり始め、RS-232Cケーブルを買ってきて、対戦モードでギャーギャーと大騒ぎ。みんなですっかり『ポピュラス』に染まってしまって、今月の仕事が大幅に遅れてしまったのだ。

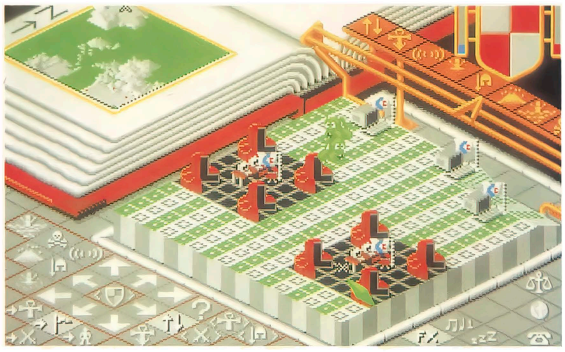
という冗談はさておいて（ホントに冗談か？）、そんな『ポピュラス』ファンが待ちに待ったデータ集『プロミストランド』が発売されたぞ。もうハマっちゃっている人もたくさんいるかな。ユニークなキャラが登場して、見ているだけでもすごく楽しい。さらに、AMIGA版などにもないイマジニア・オリジナルの「江戸時代編」なんていう、おいしいマップも入っているのだ。しかも、お値段は安さ大爆発の4800円!! さあ、まだ買っていない人はすぐお店へ!

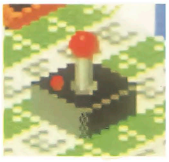


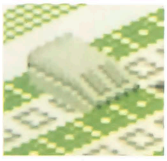
これは『ポピュラス』のオープニング。このデモも何度観ても楽しいね

ステーショナリーワールド

某2大コンピュータメーカーの争いを描いた（?）シナリオだ。家は電卓からパソコンへと進化していく。海も何やら記号らしき文字がユラユラと揺らいでいる。このシナリオは地形がやや見にくいかなっていう気もする。

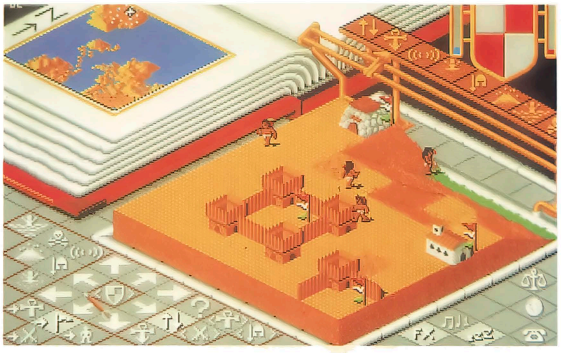

なんとも異様な世界で勢力争いを行うのだ


悪魔側のシンボルは、なんとジョイスティック

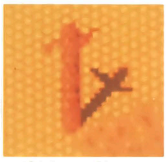

これは神側のシンボル。いわゆるマウスってやつね

西部劇

これはインディアンと騎兵隊の戦いというシナリオ。基本的に、プレイヤー側がインディアン、コンピュータ側が騎兵隊となっている。マウスカーソルもユニークで、インディアンは矢、騎兵隊はピストルになる。

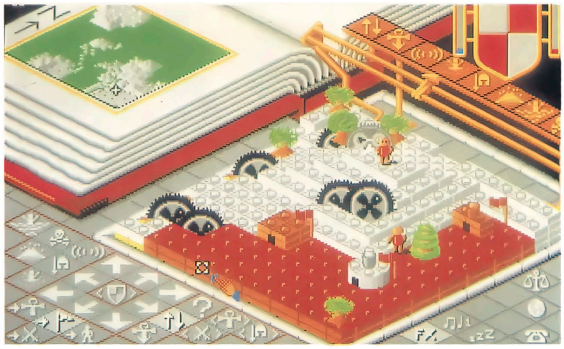

インディアン、ウソつかないノの精神でガンバルのだ


で、騎兵隊はバッジなのだ。雰囲気出てるね


神側のシンボルはトーテムポールかな？

ブロックランド

小さいころ、これでよく遊んだよなあ……と懐かしさのあまり、操作を忘れてしまいそうになるブロックランド。ブロックを積みあげるような感じで地形を造っていくのがとっても楽しいぞ。キャラもとてもそれっぽくなっているね。





◎これはブロックのシンボルだね。なんかカワイイ

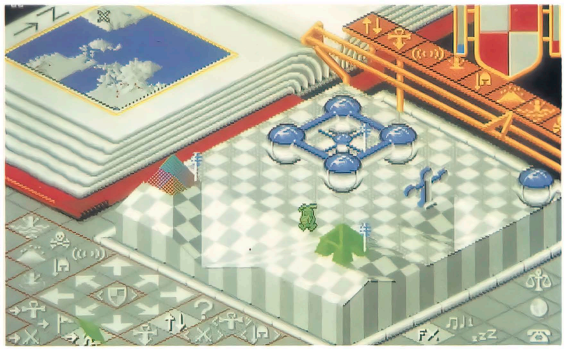


◎悪魔側のシンボルなんだけど……。なんだこりゃ!?

◎こーゆー画面を見てると子供のころを思い出すなあ

シリーランド

未来都市で宇宙人同士が戦うというシナリオがこれ。『ボ○コニアン』に出てくる宇宙基地のようなデザインをしているのが城だ。バイキンみたいなデザインなのが、その宇宙人。なんか気持ち悪いなあ。





◎ミューにメタリックなシンボル。なんかコワい

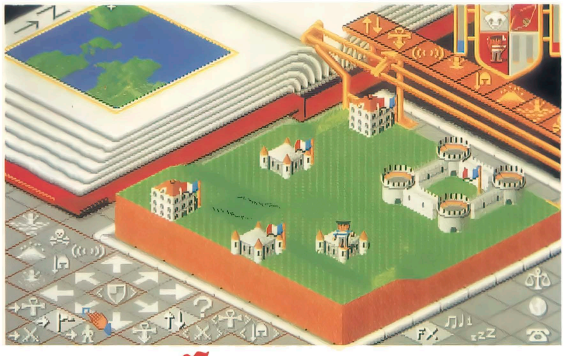


◎こんな色になると、ますます不気味な感じがするな

◎最初はなんだ!?と思ったけど、慣れるとかわいい宇宙人

フランス革命

その名のとおり、フランス革命を題材にしたシナリオだ。革命軍と王国軍が壮絶な戦いを繰り広げるぞ。この『プロミストランド』の中では、一番難しいといわれている。まさに、革命の難しさがわかるシナリオなのだ。





◎革命軍はかかし。みんなこれを目指して動くのだ



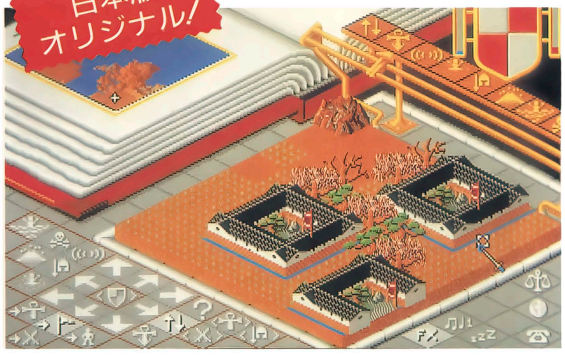
◎国王軍はギロチンだったりする。ヒエー!

◎一見、『ポピュラス』にもあるマップみたいだね

江戸時代

ジャーン、これがイマジニアが新たに作成した江戸時代のシナリオだ。キャラも武将になっていて、騎士にすると兜を身にまとったりするのだ。さらに桜が咲いたりして、なんかもーメチャクチャ。でも、そこが面白いんだよなー。

日本版オリジナル!





◎神側は招き猫。小判も持っていたりするのだ



◎これがイマジニアの自信作、タヌキだ。よくもまあ……

◎桜も咲いて、なんかとってもおめでたい気分だなあ

キミも『ポピュラス』の原作者と
対戦できる!?

詳しくは
次のページを
見よ!

各誌代表に勝って原作者と対戦しよう!

THE 対戦ポピュラス

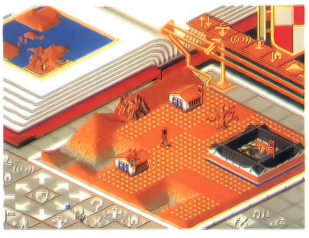
日本代表 VS. ピーター・モリニュー氏

ポピュラス原作者

イマジニア OH!X OH!PC コンプティーク テクノポリス ポプコム マイコンBASICマガジン ログイン (50音順)

今年の夏休みに『ポピュラス』の原作者、ピーター・モリニュー氏が来日し、これを記念して、「THE 対戦ポピュラス」というイベントが行われる。各パソコン雑誌が選んだ読者とイマジニア代表者でトーナメント戦を行って日本代表を決めて、モリニュー氏と対戦する!というものだ。『ポピュラス』の対戦では、まだ一度も負けたことがないというモリニュー氏に、ゲーム先進国の日本の実力を見せつけてやろうではないか!

で、テクノポリスでも当然これに参加する。代表者は読者であるキミたちから選ばせてもらうぞ。「おれがテクノポリス代表として戦ってやるぜ!」と思ったら、すぐ応募してくれ。詳しくは下にある「募集要項、対戦について」を読んでね。



◎対戦で使用されるマップは江戸時代編だ

3月某日に行われた 編集部対抗ポピュラス

もうみんな知っていると思うが、去る3月某日、編集部対抗で『ポピュラス』の対戦が行われた。結果もご存知のとおり全敗。正直なところ悔しい。この悔しさを晴らしてくれるのはキミだけなのだ!!

チーム名	イマジニア	ポプコム	ログイン	コンプティーク	テクノポリス
イマジニア		○	×	○	○
ポプコム	×		○	○	○
ログイン	○	×		×	○
コンプティーク	×	×	○		○
テクノポリス	×	×	×	×	

募集要項

●応募資格
『ポピュラス』のファンであれば、性別、年令は問いません。

●応募方法
ハガキか封筒で、①住所②氏名③年齢④電話番号④職業⑤対戦モードでプレイしたことがある人はその戦法を、したことがない人は効果的であると思う戦法、または、この対戦大会にかける意気込みを明記して下記まで送ってください。

●宛先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
ＴＩＭ テクノポリス編集部
「対戦ポピュラス大会」係

●締め切り
1990年7月末日消印有効。

●発表
8月10日までにテクノポリス代表を編集部で選出。イマジニアより連絡がいきます。

対戦について

●出場者
イマジニア代表者1名、OH/X、OH/PC、コンプティーク、テクノポリス、ポプコム、マイコンBASICマガジン、ログイン(50音順)の各雑誌の読者からの代表者ひとりずつ、計8名。

●対戦日時
1990年8月19日、26日(予定)。東京秋葉原のラオックス・コンピュータ館にて。

●対戦方法
トーナメント戦にて日本代表を決め、翌日ピーター氏と対戦。

●対戦ルール
ハルマゲドン以外は何でもあり。

●対戦時間
制限時間は1時間30分。時間内に決着がつかない場合はハルマゲドンとする。ただし、両者ともハルマゲドンを使えるパワーを有していないときは、勢力ゲージで判定。両者互角の場合はその都度協議にかける。

●戦場マップ
『プロミストランド』の江戸時代編を使用。マップのデザインは完全対称形のオリジナルマップ。

●戦利品
各雑誌の代表者には、イマジニアより『Sim City』が贈られる。さらに日本代表者となった場合は、NECのノート型パソコン「PC-9801N」がもらえる。

※この大会のために集合する際の往復交通費、宿泊費は、すべてイマジニアのほうで負担してくれるそうなので、心配する必要は有りません。

今月のおすすめゲーム

お姫様救出大作戦ゲームだっ!

PRINCE of PERSIA

プリンス・オブ・ペルシャ

これですよ! こんな興奮を待っていたのだ。一度プレイし始めたら、どっかのエビせんべいのようにやめられない止まらない。それがこのアメリカ生まれのゲーム『プリンス・オブ・ペルシャ』なのだ!!

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円 ■発売元/プロダーバンドジャパン ■発売日/7月20日

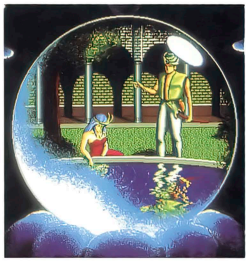
超リアルな動きに注目!

いま、海外のゲームが面白い。『ダンジョン・マスター』、『ポピュラス』などなど。そして、この夏は『プリンス・オブ・ペルシャ』なのだ。

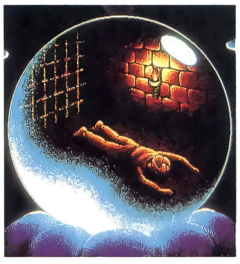
ゲームシステムは単純だ。ダンジョンになっている王宮の中で、主人公が最上階に監禁されているお姫様を1時間以内に助け出すというアクションゲーム。主人公ができることといったら、ジャンプしたり走ったり飛び跳ねたり剣を振り回したりとかそんなもんだが、そのキャラの動きがすんげーのなんのって。リアルというにはあまりにもリアルな動きなのだ。このページに連続写真をいくつか掲載するから、そのスゴさをよく見てほしい。



この動きもさることながら、このゲームのどこが面白いかって、あちこちに仕掛けられた数々のトラップだ。あちこちに仕掛けてあって主人公の行く手を阻み、先に進むほど突拍子もないトラップがあって、まったくプレイヤーを飽きさせない。敵キャラとの戦闘も手に汗握るぜ!



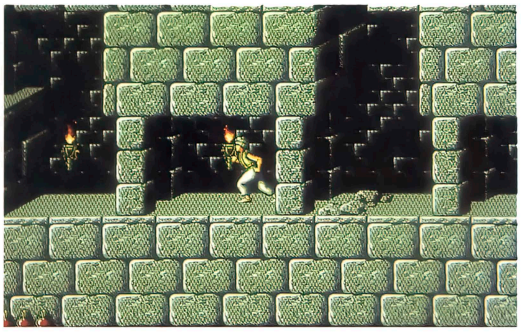




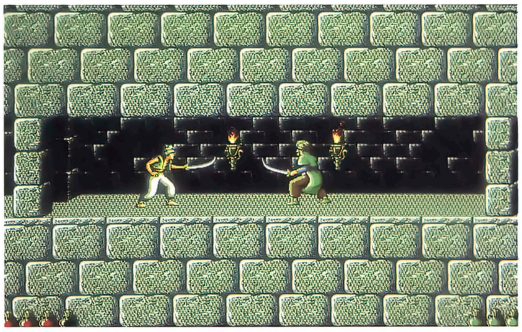
◘◘◘ペルシャ王国の大臣のジャファーは国王の留守の間に反乱を起こし、姫を王宮の最上階に幽閉した。ジャファーに結婚をせまられた姫は、1時間後に返事をしなければならなかった。断れば死が待っている。恋人であるキミは牢屋を脱出し最上階へ……

王宮は最上階まで12のレベルに分かれており、そのレベルをクリアするためには、次のレベルへ行くための扉を開けなければならない。ちょっと盛り上がった床が扉を開けるスイッチになっているのだが、そのスイッチがどこの扉(単に通路を塞いでいる扉もある)を開けるのかは実際に乗ってみないとわからない。とんでもなくイジワルなところにあったりもするぞ。





◘下に表示されているのはライフゲージ。高いところから落ちたりすると減る



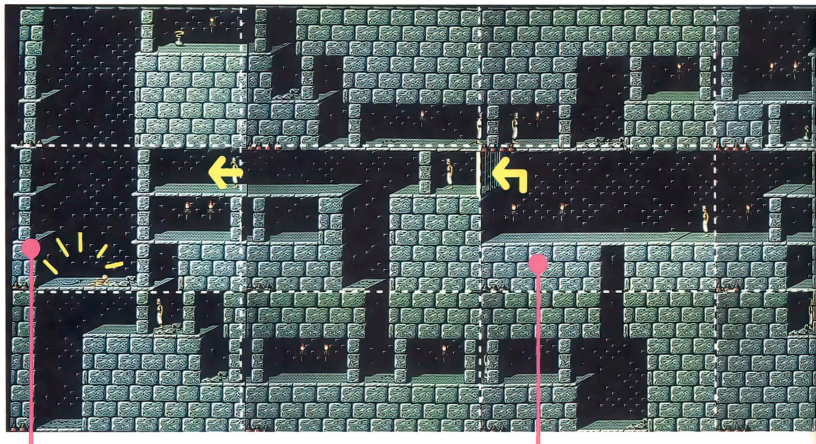
◘これは戦闘シーン。ライフを0にすれば勝ちだぞ!

数々のトラップをくぐりぬけ、ゴールを目指すのだ！

さて、ではレベル１を攻略してみよう。敵キャラも少なく、いじわるなトラップもないので操作に慣れるための面という感じ。とくに、ジャンプはコツというか間合いというか、感覚をつかむのにちょっと時間がかかるのだ。十分練習を積もう。

レベル1のマップ

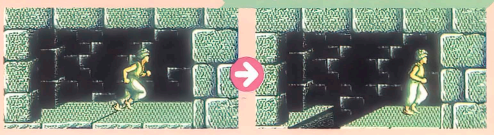
このレベル１は一番最初なので結構カンタン。スタート地点から左側へズーッと行ったところに剣が落ちているので、何はともあれ、これを拾わなければ話にならない。拾ったら今度は右側へ行って、扉を開ければ面クリアだ。



❶ここからスタート

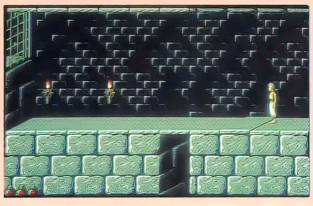
スタート地点はいきなり八方ふさがりの状態だが、一番下の床が壊れるのだ。

床が落ちる！



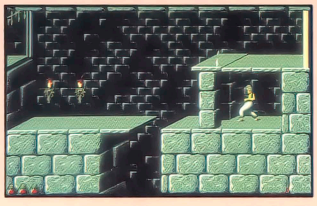
❷扉が閉まっちゃう！

左上にある扉には、開けるスイッチと閉まってしまうスイッチがある。閉まるスイッチはジャンプしなくてななならない。



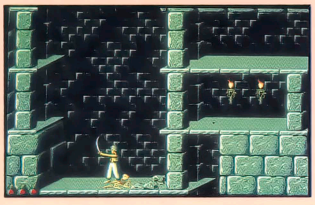
❸足場に注意！

中央の穴の上にある突き出た床は上に乗ると崩れ落ちる。すばやく飛び越えろ！



❹剣を取ったぞ！

やったー!! 剣を拾ったぞ！ これであそこの敵もやっつけられるね。

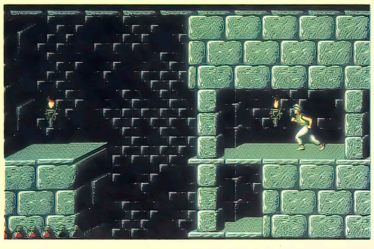


レベル2以降はもっとスゴいぞ！

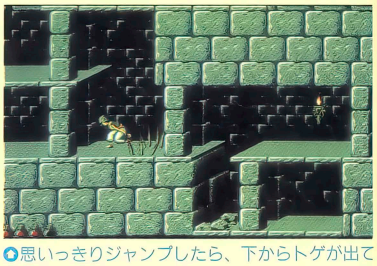
パズルゲームのような感覚でトラップを解き、迷宮を探索する……。この興奮はプレイしてみないとわからないと思うが、先のレベルにある数々の名所(!?)をちょっとだけ紹介しよう。まさに１分１秒が勝負なのだ！



リターンキーを押すと、残り時間が表示される。このシーンでは姫の命はあと52分



さあ、これからジャンプ／というところ。左側にスイッチがあるんだけどわかるかな？

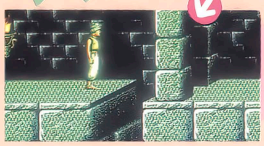


思いっきりジャンプしたら、下からトゲが出てきた／ ヒャー、危なかったぜ

②床のスイッチで扉を開けろ!

ジャンプ



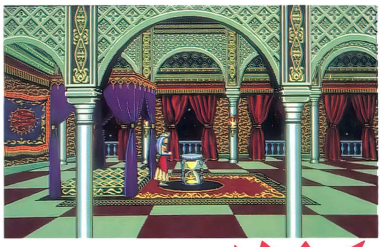


ガガガガガ

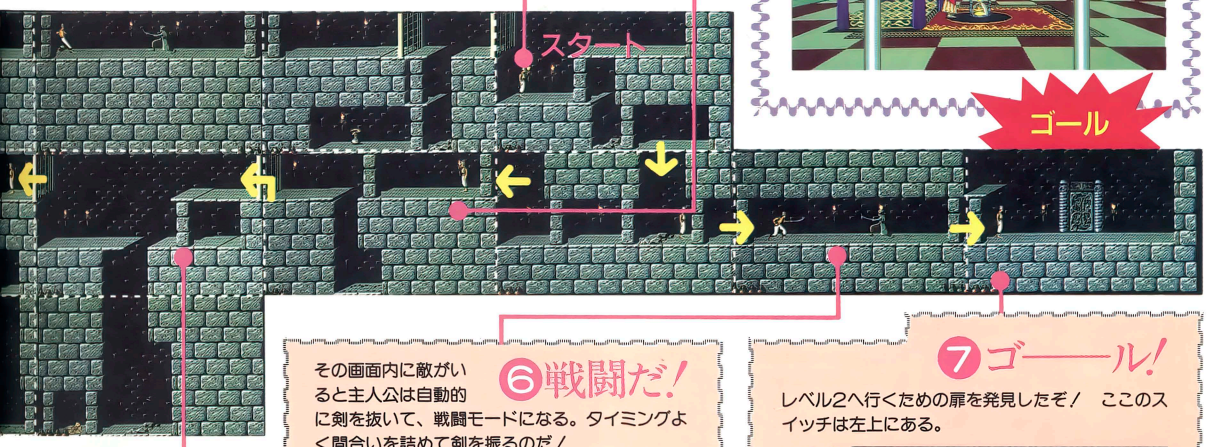
このゲームに出てくる最初の扉のスイッチだね。真ん中の穴を越えたところにスイッチがあるぞ。

そのころ、お姫様は……

何面かクリアするごとに、お姫様がそのころ何をしているのか映し出される。ヒントが隠されていることも!?

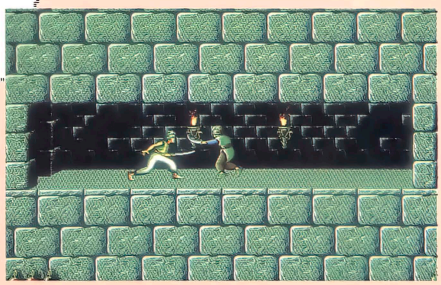


砂時計の前でキミを待つお姫様。待っててくれ、必ず助けるぞ

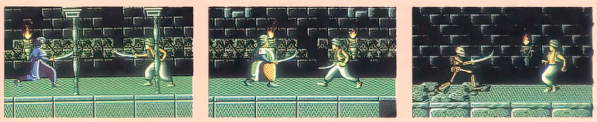


⑥戦闘だ!

その画面内に敵がいると主人公は自動的に剣を抜いて、戦闘モードになる。タイミングよく間合いを詰めて剣を振るのだ!



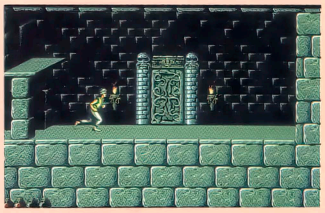
敵によっては、こちらから攻めないとただジッとしているヤツとかもいる



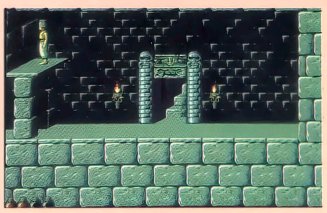
⑦ゴーール!

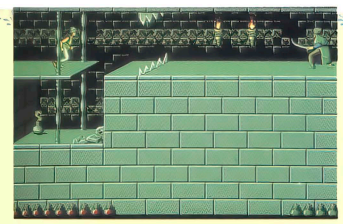
レベル2へ行くための扉を発見したぞ! ここのスイッチは左上にある。

扉まできたはいいが、どこにスイッチがあるのかな

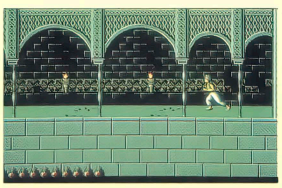


なんだ、ここに乗ればいいんだね





天井と床からと一定のリズムで歯が閉まるギロチン(?)だ



床にある小さな穴からトゲがジャキンと出てくるのだ

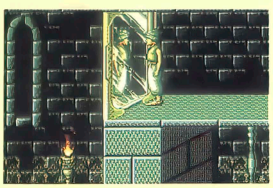


落とし穴に落ちたら、その下のトゲにぐさり……



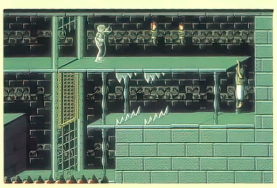
敵を追い詰め、ギロチンでやっつけることも可能だ

自分の影①



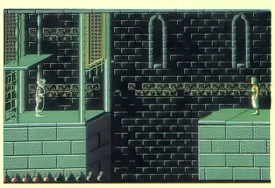
レベル4で出てくる鏡。この鏡に映った自分が邪魔をしてくる

自分の影②



ライフを回復させる薬を影に飲まれてしまった! くそーっ!!

自分の影③



大きな穴の向こう側にまた影がいる。何を企んでいるんだ!?

生取りおすすめゲーム

スーパーヒーロー竜がパソコンゲームに登場!!

RYU 『哭きの竜』より

モニタープレゼント3本

麻雀劇画の王様「哭きの竜」。その竜が主人公の麻雀ゲームが『RYU〜哭きの竜より〜』だ。ドラマ仕立てのシナリオもあるこのゲームの中で、竜がどんな活躍を見せるか、こいつは楽しみだぜ！

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万1600円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ウルフ・チーム　■発売中（X68K版は未定）
※画面は98版のものです

原作の雰囲気をそのまま再現！

麻雀ファンならずとも聞いたことあるであろう、あの「哭きの竜」が麻雀ゲームになった。知らない人のために説明しておくと、「別冊近代麻雀」に連載されている能條純一原作の人気マンガで、〝哭きの竜〟と呼ばれる主人公が、持ち前の麻雀の強さで町の雀ゴロから巨大な暴力団組織までを相手に勝ち抜いていくというお話。〝哭きの竜〟と呼ばれる理由は、その麻雀のスタイルにある。哭くたびに牌に命を刻みつける男といわれている。とにかく無口で、強烈な運の持ち主で、なんともカッコイイ。それが竜なのだ。

さてゲームのほうはというと、これが原作の雰囲気をまったく損なっていない。原作の独特のタッチが、見事に再現されている。竜の強運を狙うヤクザたちも多数登場し、ファンにとっては嬉しい限り。もちろん原作を知らない人でも充分楽しめるぞ。



煙草をくゆらし、まわりに流されることなく、己が道を行く男、竜。その運は果てしなく強く、とどまるところを知らない

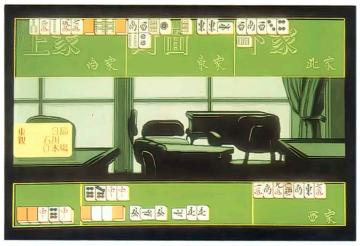
ゲームモードは、ドラマモードとフリー雀荘モードの2種類ある。斬新なのはドラマモードで、麻雀に勝つことによってストーリーが展開していき、まさに仁義なき極道の世界を堪能できる（!?）のだ。本当に竜というキャラクタを使うだけでなく、そのゲーム内容においても、麻雀ゲームの新しいジャンルに踏み込んでいると言えるだろう。



話の舞台となるのは新宿。歌舞伎町のネオン、雑踏——。そんな風景が、竜にはよく似合う



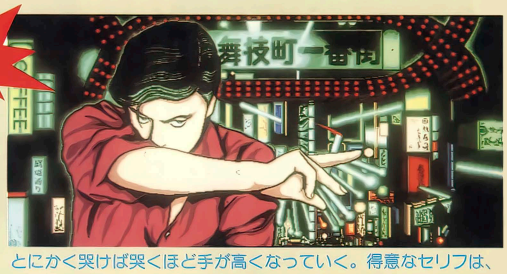
路地裏にひっそりと構える雀荘。ここで竜は、いくつものドラマを生み出してきた



ゲーム画面はこんな感じ。中央には、対戦相手などの様々なグラフィックが表示される

竜と竜をとりまく極道たち

『哭きの竜』最大の魅力は、なんといっても竜本人の強さ、カッコよさだが、他の登場人物も忘れてはいけない。竜の持つ強運を手に入れようと、ひとくせもふたくせもあるヤツラがひしめいているのだ。彼らの存在が、また竜の魅力を引き出すことにもなっているぞ。



とにかく哭けば哭くほど手が高くなっていく。得意なセリフは、「あんた、背中が煤けてるぜ」

随所にあふれる豪華なグラフィック

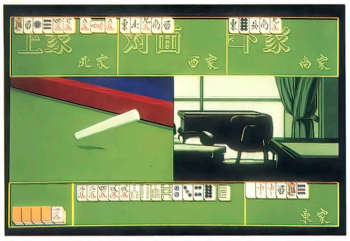
ドラマモードには原作のストーリーにそったシナリオが２つある。その１では、プレイヤーは甲斐組組長石川喬の舎弟外田裕二となって、竜を捜し出す旅に出る。最後は竜と対決することになるのだ。その２では、プレイヤーが竜になり、様々な強敵と戦っていく。どちらもいくつかの章に分かれていて、勝負に勝てばストーリーが進んでいくが、負ければゲームオーバーという仕組みだ。エンディングもそれぞれきちんと用意されているぞ。

フリー雀荘モードは、プレイヤーは竜を含む６人のキャラクタのうちの一人となって勝負するもの。他にもルール設定や、上がり役の統計、採譜など、いろいろな機能もついている。麻雀そのものも、かなり本格的なのだ。

さらに目を引くのは美しいグラフィックだ。各登場人物の迫力ある表情はもちろん、リーチやポン、チー、カンが入ったときなどには、そのアニメーションが展開する。そして、なによりもビックリなのが、アガったときにピンフやタンヤオといった役のイメージがビジュアル化されているということだ。下のカコミの写真がそうだけど、こんなの今までなかったよね。ひと味もふた味も違う、そう、まさにこれが〝竜〟の世界なのだ。



ポンが入った。見よ、このドスまで飛び出る迫力！　シビレるぜ!!

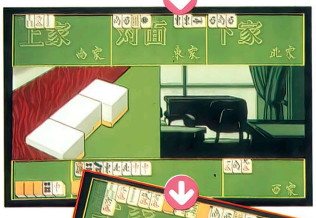


リーチをかけてみた。気合のリーチ棒がはじけ飛ぶ！

これが竜の麻雀だ！



竜お得意のポーズで、「ポン」

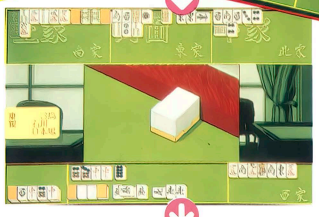


哭くたびに牌に命を刻む男、それが竜なのだ

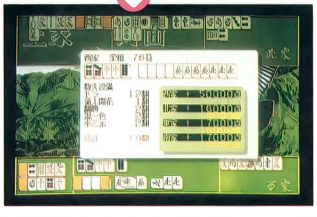


数巡後、リンシャンから「ツモ」

ツモ！



鮮やかに牌を叩きつける……

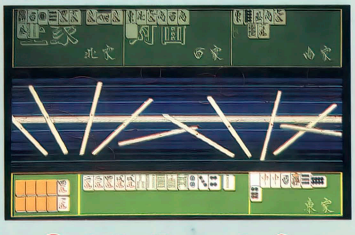


そしてアガリはこんな役。ひぇ～っ

とにかくアガリがハデなのだ



小三元のグラフィック。役にふさわしく、絵のほうも豪快なのだ



こちらはリーチだ。こーんなグラフィックが役ごとについてる。スゴイ！

甲斐正三



関東最大を誇る桜道会の甲斐組初代組長。竜の持つ強運にほれこみ、あの手この手で竜を手中に収めようとする。

石川喬



甲斐組二代目組長。その野望は大きく、初代亡き後空席になっている桜道会会長の座を狙っている。

海東武



桜道会と並びうる関西最大の組織、関西共和会の首領。関東制圧をもくろみ、東京へ乗りこんでくる。

TOKUMAアニメビデオえほん

はないちもんめ

第3話　峠についた赤い郵便受け
第4話　みえなくたってともだち

6月下旬発売　カラー30分　ステレオHiFi
税込￥2800



●発行・発売/徳間書店　〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(433)6231

新作ソフトをド〜ンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

イラスト／中沢数宣

いよいよ夏も本番！　例年どおりなら新作の少ない季節だけど、今年は超豪華なゲームばかり。今月の見どころは、Soft_Flash。来月が待ち遠しいのだ。さて、今回のトビラは『魔導物語1-2-3』。カーバンクルが人気者。

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.48を見てください。

魔導物語1-2-3……P.18
ブルトン・レイ シナリオエディタ……P.19
ギャラガ'88……P.20
ワールドコート……P.21
Indiana Jones and the Last Crusade……P.22
エストランド物語……P.23
つくねちゃんの大冒険……P.24
ディスクステーション7月号〈#14〉……P.24
PAL……P.25
フラッピーPLUS……P.26

●Soft Flash……P.27
●ただ今移植進行中……P.30
●開発中ゲーム情報 サイレントメビウス……P.32
●発売中NEWソフト掲示板……P.41
●新作ソフト発売予定表……P.41
●ゲームソフト売れ行きBEST 10……P.43

※「月刊ソーサリアンニュース」はお休みさせていただきます。

モニタープレゼント3本

しゃべる、マップる、カワイイ3DRPG!

魔導物語1-2-3

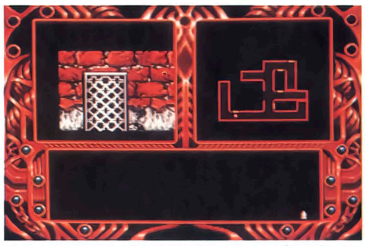
MSX2 | 3.5DD | 8800円
■発売元／コンパイル ■発売中

去年の冬に出た『ディスクステーションスペシャルクリスマス号』で大好評だった『魔導物語』が、独立して1本のソフトになったぞ。このゲームは、主人公の女のコばかりかモンスターまでもが、そのままぬいぐるみにしたくなるくらいカワイく、これでもかっ！てなぐらいにサンプリングでしゃべり、ときには駄ジャレまでとび出す堂々たる（？）3Dダンジョン RPGなのだ。『魔導物語』は、もともと三部構成で企画されたゲームで、『～クリスマス号』掲載版は、その真ん中の部分だけを抜き出したものだった。今回はその前の部分と後ろの部分を新たに製作し、さらに『～クリスマス号』版の『魔導物語』の部分をリメイクしたカンペキ版！

1、2、3話ともそれぞれ独立したシナリオで、好きな話から始めることができるようになっている。ディスクは5枚組（セーブディスク1枚）で、第3話のみ2枚。



オープニングシーンは全話にそれぞれあってダイナミックにアニメーションするぞ


今まで歩いた部分を自動的にマッピングしてくれるという本当にありがたい機能だ

セーブディスクには5か所までセーブできるぞ！　ゲームのマップ自体はそれほど広くなく、マッピングしなくても十分解ける程度だけれど、困ったときにとっても便利な自動マッピング機能もついているのだ。

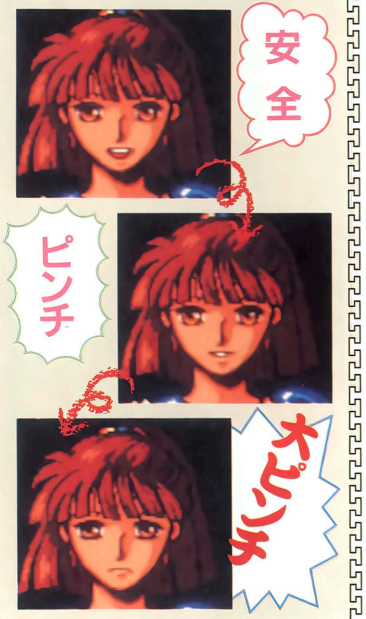


攻撃のパターン、姿、形、セリフ、とにかく個性的なモンスターたち。しかもカワイイ！


2話で仲間になったカーバンクル。都合が悪くなると寝たふりをするが、じつは強い

表情でライフがわかる！

HPやMPは数字ではなく、表情や気分のメッセージで表示される。経験値は、フレームの飾りでわかるのだ。



ゲーマーの談話室

「マッピングの手間がいらないのがマル」「ジョイステックやジョイカードでも遊べるよ」「ロードするたびにセーブディスクを出し入れするのは面倒ね」「サンプリングの声は夜中にやってるとアラヌ疑いが……!?」

優 優 優 優 優 優

●1話

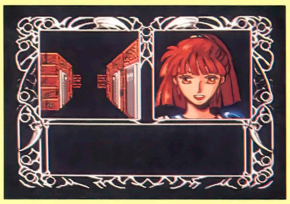
魔導幼稚園の卒園試験合格の条件は、塔の中にある3つの魔導球を手に入れること。けれど、塔の中には、イリュージョン・モンスターやトラップがワンサカ！　これはかなりの難問だ。


もちろん店の人もしゃべる。いらっしゃいませ


カベにぶつかるとこんな絵が。いいぞ、いいぞ

●2話

『～クリスマス号』版シナリオの改良版。変態お兄さんにとじこめられた、地下迷宮からの脱出が目的だ。実はこれは、サタンという美形の男のしかけた結婚相手選択テストだったりする。


1話にくらべると……見よ、この育ちよう！


1話ごとに画面のフレームが違うぞ

●3話

魔導学校へ向かう旅の途中、カーバンクルを連れているということからある誤解を受け、ミノタウロスに追いかけられるハメに。そして、生きて出てきた者のない迷いの森に入ってしまった。


セーブはこまめに忘れずにしよう


3話からは、カーバンクルも戦闘に加わるぞ

モニタープレゼント3本

ファンの皆様お待たせしました

ブルトン・レイ シナリオエディタ

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 5800円
※MS-DOS Ver2.1以上、『ブルトン・レイ』ゲーム本体が必要です
■発売元／システムソフト ■発売中

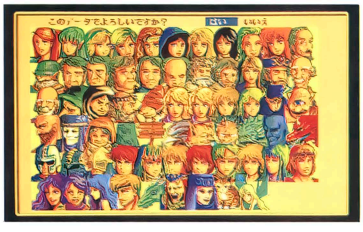
このシナリオエディタの特長は、シナリオをかなり自由な範囲で作ることができるということだ。実際、変更ができないのはグラフィックのデータだけで、武器やアイテム、魔法などの細かい部分の設定まで自由に決めることができるようになっている。

たとえば、魔法ひとつとっても、効果対象、消費能力、視覚表現、効力時間、修得知性など、全部で13個のパラメータを設定でき、それぞれのモンスターについても20個のパラメータの設定が可能だ。



駒データも2種類の中から選べる





キャラクターの肖像データは『ブルトン・レイ』と『シナリオ集』のどちらのグラフィック・データを使うかを選択することができる

しかし、それだけいろんなことをしなければならないわけで、いくら短編形式とはいえ、まるまる1本のシナリオを短時間で作るのは難しい。まず、膨大な量の会話データを打ち込んだうえに、最高4枚まで使える40×40画面（1画面40×40マス）のマップを作り、さらにモンスターやイベントetc.を設定することを考えると、ちょっと気が遠くなりそうだ。

誰もが簡単に楽しめるというタイプのものではないけれど、『ブルトン・レイ』が大好きでもっといろいろな楽しみ方をしてみたいという人や、本格的なRPGのシナリオを作ってみたい人にはおススメかもね。

もしも 便利な自動設定

ユーザーの負担を減らすための工夫がこの自動設定だ。これを使えばキャラクタの能力値をランダムに決定してくれるという、ありがたい機能なのだ。



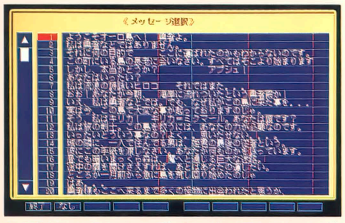
ゲーマーの談話室

「とにかく、一にも、二にも根気が必要」「自動設定システムの採用などの親切設計で、可能なかぎり簡略化をしてあるのだけれども、それでもかなりタイヘン」「シナリオを作る人の苦労がたっぷり味わえるぞ」

優 優 優 優 優

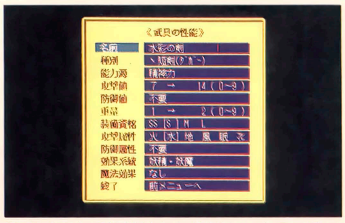
これがシナリオ・エディット画面だ

画面を見てもらえばわかると思うが、かなり細かい部分まで自由に設定することができるのだ

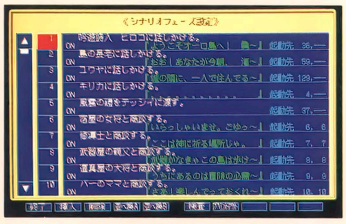


会話データはオープニング、エンディングも含めて196行（1行30文字）まで設定できる

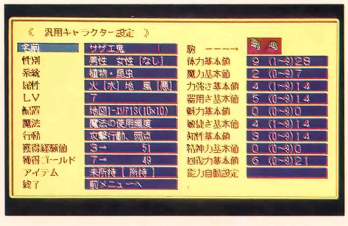

マップは40×40サイズのものを1シナリオ最大で、4枚まで使用可能



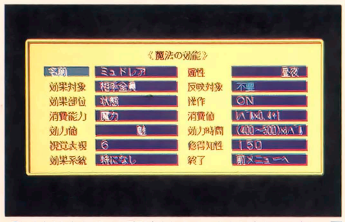
アイテムの特性はかなり細かいところまで設定することができる



役割キャラクタの反応や、イベントの設定を行う画面



いわゆるモンスターのデータ。最大64匹までの設定が可能。自動設定がうれしい



オリジナルの魔法は1シナリオにつき、最大24種類まで（魔法のアイテムも含む）

モニタープレゼント3本

電波さんの新作はナムコの人気ゲームだ

ギャラガ'88

X68000シリーズ | 5HD | 8200円
■発売元／電波新聞社 ■発売中
※画面は開発中のものです

ナムコといえば、忘れちゃいけないのが『ギャラクシアン』に始まる「ギャ」シリーズ（と勝手に呼ぶ人もいる）だ。1979年の『ギャラクシアン』に始まり、『ギャラガ』、『ギャプラス』、そして、1988年に『ギャラガ'88』が発表され、ナムコの人気シリーズとして確固たる地位を築いた。

どれも基本的には同じで、画面の上方に整列している敵を撃ち落とすという、ルールも操作も簡単なシューティングゲーム。タイトーの『スペースインベーダー』と大きく違う点は、敵が自機に向かってヒュルルと落ちてくることである。『ギャラガ』では敵が自機を捕まえて、その敵を撃つと2機合体するというパワーアップがつき、『ギャプラス』では敵を味方につけたり8方向移動が可能になった（『ギャラクシアン』と『ギャラガ』は左右2方向のみ）。

で、この『ギャラガ'88』は、3作中で一番完成度が高かった『ギャラガ』のリメイク版。好評だった2機合体が3機まで可能になり、縦スクロール面が加わって面白さが倍増されたってワケなのだ。



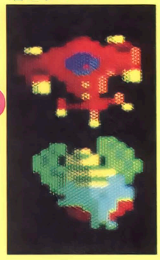
これが縦スクロール面。左右にしか移動できないが、敵の攻撃はほとんどない

さて、このX68K版だが、おなじみ（？）のアレンジモード（『マッピー』などのキャラが登場する？）はもちろん、敵キャラの動きも細かく調整され、サウンドの出来も申し分ない。最近、やたら大作ゲームが多いので、たまにはこーゆー単純なゲームで遊ぶのもいいんじゃない？

自機を助けてパワーアップなのじゃ！

不思議な怪光線を発する敵にワザと捕まり、その敵をやっつけると捕らわれていた自機と合体するのだ。3機合体のトリプルになれば、もう無敵!?


これは自機が捕まってしまったところ


その敵が降りてきたら、すかさず撃ち落とすのだ！



これは1機だけの状態。これだと後半はつらい

ゲームスタート時に1機か2機合体かを選択できる

これがトリプル。攻撃力は大きいが、当たり判定も大きい



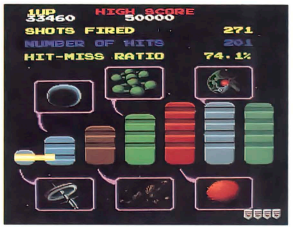
丸っこい敵を撃つと、ドーンと花火のように散っていく。ターマヤァ〜、カ〜ギヤーってか



各面とも、スタート時に敵が編隊を組んで飛んできて、上方に整列するのだ



こんなボスキャラも登場したりする。でも、最初は逃げちゃうんだよね



ゲームオーバー後、自機のヒット率やどこまで進んだかなどが表示される

ボーナスステージは宇宙ダンス!?

すべて落とせばスペシャルボーナスがつく。逆にじっとしていると……!?



リズミカルな音楽にノって飛んでくる（踊ってる？）敵を、撃ち落とした数だけ得点となるボーナスステージ。先に進むほどトリッキーな動きをするぞ。



このようにすべて撃ち落とすと花火があがるのだ。いやー、きれいだなー

ゲーマーの談話室

「やっぱ単純なだけに燃えるよなー」「編集部ではハイスコア競争が行われているぞ」「でも、『モトス』『バブルボブル』『ギャラガ'88』と、最近の電波さんてかつての勢いがないような……」「嵐の前の静けさか？」

優 優 優 優 優 優

モニタープレゼント3本

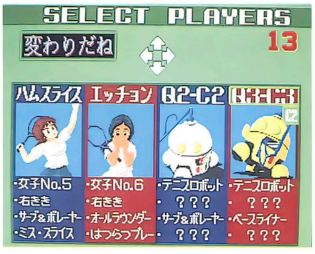
世界を舞台にエンジョイテニス

ワールドコート

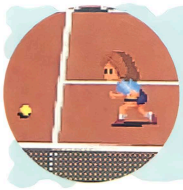
X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／SPS
■発売日／7月上旬

広く老若男女に親しまれているさわやかスポーツ、テニス。その一流選手に成り代わって、世界の舞台でプレイできるのが、この『ワールドコート』。ゲーセンからの移植版なのだ。よく晴れた夏の日には、家にこもってレッツテニス、が正しい？

プレイヤーが選ぶことのできる選手は男女あわせて20人。それぞれに、サーブ＆ボレーとか、グランドストロークとかのタイプがあるので、自分のやりやすいのを選ぼう。中にはへんてこりんなロボット選手もいるぞ。コートも3種類から選べるのだ。

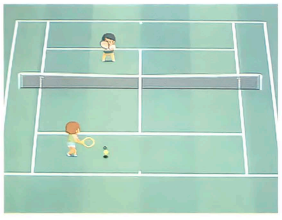


まずは選手選択。それぞれのタイプもわかるぞ

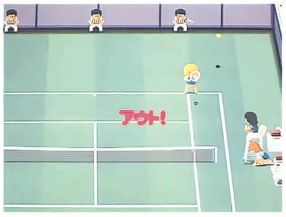


ボールガールに注目!!

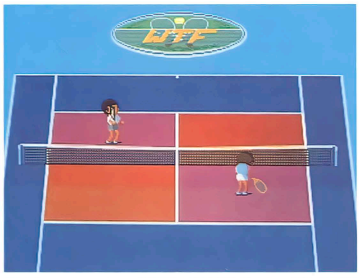
ボールがネットすると登場するボールガール。かいがいしい働きに感謝しよう



ゲーム画面はシンプルで見やすい。ボールの動きに合わせてスクロールもする

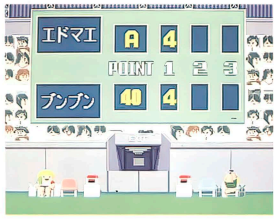


ちゃんとラインズマンがジャッジしてるでしょ。うーん、細かい！

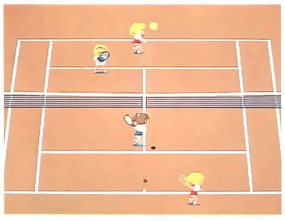


ゲームセット。勝者は喜びを体いっぱいに表わし、敗者はガックリと肩を落とす。ああ、スポーツとはなんと美しいのだろう

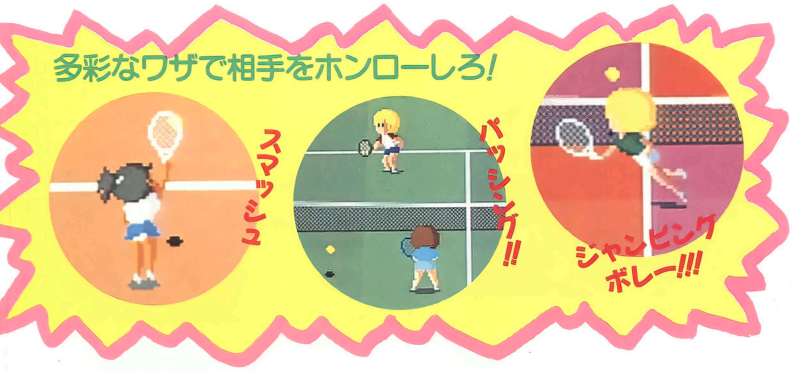
もちろんジョイスティックで遊べるんだけど、シンプルな操作でスライス、ロブ、トップスピンなど多彩なボールを打つことができる。また、ボールガールがちゃんといたり、試合の合間にはベンチに座って水を飲んだりと、細かいところまで良くできていて、なかなか楽しいぞ。

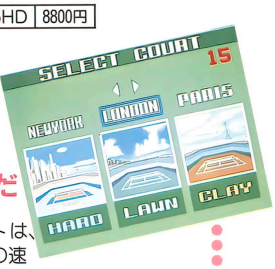


試合途中のスコアボード。その下には、選手たちのこんな表情も見ることができる。カワイイ！



ダブルスもできる。友達と協力して、コンピュータを倒せ！

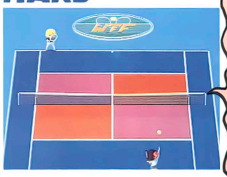




3種類のコートで遊べるのだ

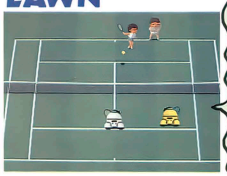
3種類のコートは、それぞれ球足の速さが違うのだ。ちなみにHARDは全米オープン、LAWNはウィンブルドン、CLAYは全仏オープンのコート。まさにワールドコートだね。

HARD



よくありがちな、ごく普通のコート。でもそれだけに、ここで勝てる選手は実力がある、といえるかもしれない。

LAWN



緑が目にまぶしい芝のコート。とにかく球足が速く、サーブ＆ボレーヤーにとっては、まことに有利なのだ。

CLAY



土のコート。球足はグッと遅くなる。ベースライナーにとっては、戦いやすい。ストロークで押しまくれ！

ゲームは1プレイと2プレイがあり、2プレイでは、対戦型のシングルスと、ペアを組んでコンピュータのペアと戦うダブルスがある。おすすめはやっぱり対戦型シングルス。この手のゲームは、2人で対戦っていうのが最高に盛り上がるもんね。友達と一緒に熱くなろう！



試合終了後には、サマリーだって見られちゃうのだ

ゲーマーの談話室

「やっぱ対戦がいいね」「対コンピュータもまずまずの強さ」「慣れればラクに勝てるけど」「操作性も悪くないし誰でも楽しめるね」「4人でダブルスなんてできたらすごいだろうね」「2人プレイなら十分ハマるぞ〜!!」

優 優 優 優 優 優

モニタープレゼント3本

映画のあの興奮がよみがえる!!

Indiana Jones and the Last Crusade

FM TOWNS | CD-ROM | 8800円

■発売元／富士通　■発売日／7月13日



聖杯を探しに行ったヘンリーが行方不明!? 今度はインディが聖杯を探すことに……

あの「インディ・ジョーンズ　最後の聖戦」がAVGになった。オリジナルは映画と同じくルーカスフィルムから発売されているもので、それだけに映画のポイントとなる名場面がしっかり盛り込まれているのだ。

ゲームは、インディが考古学を教えているニューヨークのバーネッド・カレッジから始まる。研究室で父親のヘンリーから送られてきた小包を発見したインディ。なんとその中身は聖杯日記だった。このあとインディは、聖杯を探してほしいと依頼されると同時に、ヘンリーが行方不明だということも知らされる。ヘンリーの家の中はメチャクチャに荒らされているし、これは大変だ!と、インディ＆友人のマーカスは、ヘンリーが聖杯について調査をしていたベニスへ飛ぶことに……。

と、大まかなストーリーの流れはほぼ映画と同じ。とはいえ、ただストーリーを追う形ではなく、思わぬ場所にいろんな謎が隠されている。棚の物1つにしても使えるかどうか調べてみないと（それも楽しみの1つではあるんだけれど）、アイテムを見落とす場合があるぞ。アクションあり、迷路あり、謎解きありの欲張りゲームなのだ。



手紙の山の中には父ヘンリーからの小包が。中身はヘンリーが記録した聖杯日記だった



ベニスにやってきたインディ。ここでヘンリーと一緒にいたというエルザに会う



図書館では、聖杯日記の絵とヒントを手がかりに、地下の入口となる石板を探し出そう



ハイルヒットラー／　おや?　ヒットラーの隣りにいるのは、あのエルザでは!?

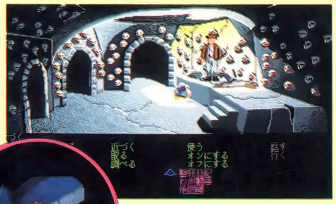


ベルリンから聖杯の眠るイスケンデルンへ。いよいよクライマックスだぞ

ハラハラドキドキの探険シーン

このゲームには、頭を使わないと絶対解けないような謎がいっぱい。カタコンベのマップは図書館のズラ〜っと並ぶ本の中にあるぞ。ヘンリーと再会した後は、必要に合わせ、2人を交互に動かして先に進むのだ!

カタコンベ





図書館の石板をはずしたその下には……。この先はスポット処理されたマップを進んでいくのだ



途中には数々の謎解きが待っている。この機械を動かすには、あるアイテムが必要

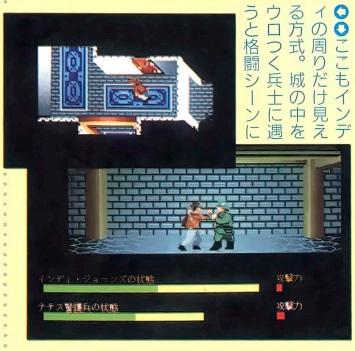


おおっ、これが聖杯のありかの手がかり、聖十字騎士の墓か。地下1階からは入れない死体置場にある

ブルンヴェルド城



ヘンリーが捕らえられている、オーストリアのブルンヴェルド城。不気味な外観だ



ここもインディの周りだけ見える方式。城の中をウロつく兵士に遇うと格闘シーンに



感動的な父ヘンリーとの再会……とはいうものの、ここから脱出するほうが先だ

ゲーマーの談話室

「謎解きで引っかかるときがあるけどおもしろい」「TOWNS持ってたら買っちゃうね」「映画とまったく同じではありません」「逆に映画と同じシーンでは感動しちゃう」「細かいアニメーションとかも見どころ」

優 優 優 優 優 優 優

©1990 Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Used Under Authorization 1990 year of first publication

モニタープレゼント3本

フィールドタイプのユニークなRPG

エストランド物語

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定
MSX2	3.5DD	

■発売元／ソフトベンダー武尊　■発売中
（98版、MSX2版は発売元・発売日とも未定）



※画面は88版のものです

画面はシンプルで、とても見やすい。簡単なステータス表示もマル！

昔々あるところに、エストランドという国があった。そこは緑に恵まれ、人々は平和に暮らしていた。ところがある夜、見たこともない恐ろしい怪物が現れ、王様のひとり娘のエミア姫をさらっていってしまったのだ。そして1か月後、怪物によって殺された警備隊長エルドの息子である主人公は、



ゲームがスタートすると、このメッセージ。何をすればいいのかわからず、思わず不安に！



エストランド城。王様が中央に座っている。冒険の始まりだ！



戦闘画面。倒すか倒されるか、2つに1つ。呪文を覚えると有利だ！

幼なじみのエミア姫を救い、父のかたきを討つための冒険へと旅立つ決意をした……というのがオープニングストーリー。

ごく普通のRPGなんだけれど、特徴といえば、とてもテンポ良くスムーズにゲームが進むというところ。まず、RPGによく見られる、ディスクアクセスによるゲームの待ち時間はほとんどなし。このおかげでゲーム途中、話が盛り上がったところで、ディスクアクセスが長くてやる気がなくなるなんてことがない。また、こまめにメッセージを聞いていれば行き詰まることもないし、メッセージも物語が展開するにしたがって変化していくのが楽しいのだ。

戦闘シーンでは、ユニークなキャクタがところ狭しと出現し、時間の経過を感じさせないぞ。コマンド選択時に表示されるウインドウは、なんと最大35枚！

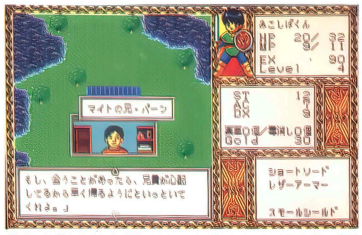
RPG熟練者はもちろん、若葉マークの人でも十分楽しめるソフトに仕上がっている。制作は北海道の新しいソフトハウスMEDO。このゲームがデビュー作だ。



船着き場のおじさんが、何やら困っている様子。ゴブリンを倒して名声を得よう！



ここがゴブリンの住むとりで。何が起きるかはプレイしてからのお楽しみ



この男の弟を見つけてお礼をいただこう（勇者にあるまじき発言）！

コミカルな敵キャラ

敵なのに悪意のなさそうな顔をしたヤツばかり。なんだか倒すのがカワイソウ!?



大なめくじ。クリーム色の体は、迫力に欠ける。先手必勝！



毎度おなじみスライムです。でも、調子にのると痛い目に！



大ガエル。何となく憎めない大きな目！



イモ虫か？歯がチャームポイント。見たくないキャラの1つ



熊。へんな顔をしてるけど、やはり、腕力は抜群なのだ！



狼。こいつには、先制攻撃を食いやすい。強敵である



こうもり。弱いくせに、集団でボカボカたたいてくれる



がい骨。なかなか倒れてくれない。かなり強いらしい？

ゲーマーの談話室

「なんで〜スライムが強すぎる！」「ま、テンポがよくて行き詰まらないからいいけど」「画面にいっぱい重なって出るウインドウはちょっとうるさい気が」「迷路は単純ね」「可もなく不可もなくという感じかな」

優 優 優 優 優 ヒ ヒ

なんでもあり！の魔法アドベンチャー

つくねちゃんの大冒険
怒濤の仮免許 編

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ | 5HD | 7800円
※MS-DOSVer.2.1以上が必要です
■発売元／テクノポリスソフト ■発売中



試験前日、風呂からあがると魔法書と下着が盗まれていた。犯人は誰だ!?



ローズマリーさん。BGMの「モルダウの流れ」が泣かせる

とにかく、わらしべ長者のごとくアイテムを取り換えっこしながら進むのだ



主人公のつくねちゃんは、魔女になることを目指す女のコ。ラップランドで1番の実力者でもある魔女ローズマリーのもとで、13か月間にわたる見習い期間を終え、念願の魔女になるための仮免許の試験を受けられることになった。しかし、その前日に魔法の書と、魔力を引きだし制御する機能をもつ護符パンティが、何者かによって盗まれてしまったのだ。このラップランドは結界によって守られているため、外から入ることも中から出ることもできない。したがって、犯人はこの村の中の誰かなのだ。試験問題は、竜の涙を見つけ、それを取ってくること。はたしてつくねちゃんは魔法の書と護符パンティを盗んだ犯人を見つけ出し、試験に合格することができるのだろうか——というコマンド選択式のAVGだ。



川や崖、はたまた土砂崩れが行く手をはばむのであった

透視の魔法でこんなこともあり!?

ストーリーとは関係ないところで魔法を使うと女のコの裸が。男性キャラはメッセージだけで充分！





ロード時に「コマンドだけよびだす」を選ぶと、聞いた情報や呪文はそのままで(アイテムは取り直し)最初からプレイできるぞ。

ゲーマーの談話室

「シナリオを解くよりも、その尾ひれを楽しむゲーム」「会話コマンドの項目が多すぎてうざったいな」「その分奥が深い（?）からノメリ込めればいいのかも。これは1つの賭かもしれない」「俺は負けた……」

優 優 優 優 優 優 優

この号はとにかく内容が濃いのだ！
ディスクステーション 7月号〈#14〉

モニタープレゼント3本

MSX2 | 3.5DD | 1940円
■発売元／コンパイル ■発売中

相変わらず好評の『ディスクステーション7月号』だ。

さて、この号の目玉は18ページでも紹介している『魔導物語1-2-3』（見て楽しむバージョン）、テクノポリスソフトの『シェナン・ドラゴン』（見て楽しむバージョン）、アリソフトの『D.P.S』（遊べるバージョン）、バンプレストの『SDガンダム2』（見て楽しむバージョン）だ。

また、今回のDisc2は内容が盛りだくさんで、ここに紹介したもののほか、「同人ソフト紹介コーナー」や、オタクな問題ばかりの「くいず」など、とても楽しい内容になっているぞ。

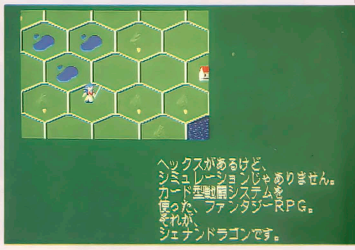
魔導物語1-2-3

店頭デモの一部を抜粋したもの。本当は先取りプレイとして入る予定だったらしいが、間に合わなかったとのこと。とりあえず、これを見れば欲しくなるはず?



シェナン・ドラゴン

われらがテクノポリスソフトが放つ『シェナン・ドラゴン』のMSX2版だ。いま、この原稿を書いているすぐ隣で「やったー、マスターアップじゃ！」という声が聞こえてきた。



パズル+AVGで2倍の楽しさ!

PAL（パル）

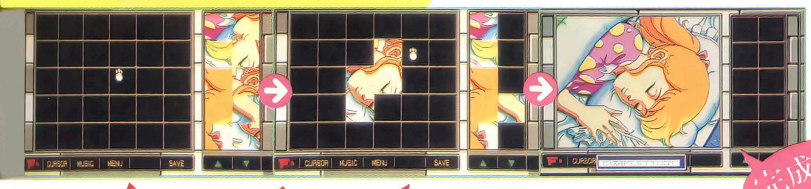
モニタープレゼント 2本

PC-9801シリーズ | 5HD | 4800円
※MS-DOS Ver.3.1以上が必要です
■発売元／ソフトベンダー武尊 ■発売中

まずはパズルを完成させよう

一瞬チラッと見えた記憶を頼りに、絵を完成させる。マウス操作でスムーズだ

30枚のバラバラにされたピースを組み合わせて絵を完成させるジグソーパズルと、ストーリーや謎解きを楽しむAVGをミックスさせたようなゲーム。絵を完成させると



完成!



◎パズルを完成させるとファンファーレが鳴り、同時にコマンド選択方式のAVGに

アドベンチャーモードになり、コマンド選択に……という作業の繰り返しで物語が展開していくぞ。名付けて〝ジグソーアドベンチャー〟(!?)なのだ。

このゲームは、今後もシナリオが発売される予定。バラエティー豊かなストーリーをコレクションするのもいいかもね。今回は第1回目として気軽に楽しめるコミカルなストーリーになっている。主人公「森澄ちづる」が家を出た途端、巻き込まれる不思議な世界!!　ちづるの運命はいかに!?

ゲーマーの談話室

「パズルが完成するまで、話が進まないから、ちょっともどかしい気がする」「気軽に両方を楽しむ分にはいいかもね」「スペースオペラ、SFホラー、推理ドラマとかいろいろ出る予定らしいけど……?」

優 優 優 優

いきなり ワンダートリップ!

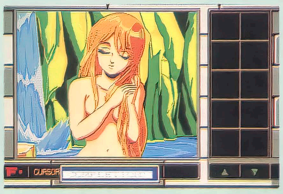
第1作は「WONDER TRIP／CHIZURU」。明るいぶっ飛びストーリー。



◎ラーメンの中に潰かってしまった!!　私は具じゃないよ〜!!



◎家を一歩出た途端、異様な雰囲気。あれっ、いつのまにこんな姿に!?

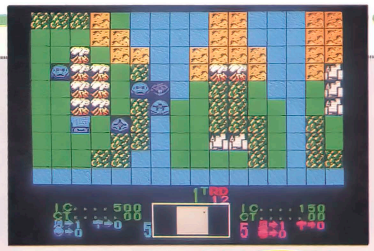


◎ラーメンに潰かった身体を川で清めているのだ。ん〜、いい気持ち♡



D.P.S

アリスソフトの新作は♡なAVGが3本詰まっている『D.P.S.』。その中の1本がまるまる収録されているのだ。

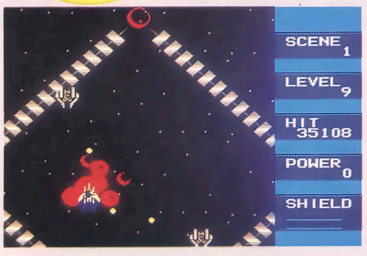


SDガンダム・ガチャポン戦士2 カプセル戦記

5月25日に発売された『SDガンダム〜』のデモ版だ。まだ買っていない人は、これを見て楽しもう。

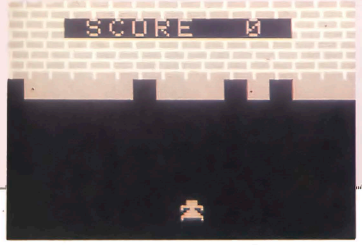
ブラスターバーンV

大人気の連載シューティングゲーム『ブラスターバーン』も、そろそろ大詰めの第6回。エンディングも近い?



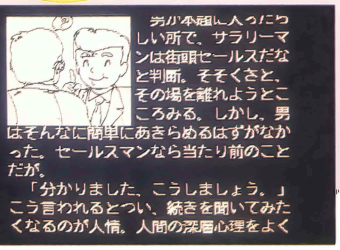
MSX-FAN

今回はボクシングゲームの「K.O.BOY」と「恐怖　天井男」(写真)、「フリスビー犬」が収録されている。



小説「冬龍」

ファンタジックな短編の恋愛小説。主人公の男のコが4歳年上のペンフレンドの女性と会うが……。



男が本屋に入ったらしい所で、サラリーマンは街頭セールスだなと判断。そそくさと、その場を離れようとこころみる。しかし、男はそんなに簡単にあきらめるはずがなかった。セールスマンなら当たり前のことだが、
「分かりました、こうしましょう。」
こう言われるとつい、続きを聞いてみたくなるのが人情。人間の深層心理をよく

ゲーマーの談話室

「ハイハイ、まあ毎度おなじみの『ディスクステーション』ですな」「安いし、いろんなものが詰まっているから、何か別のソフトを買ったときについでに買っちゃうというパターンだね」「まあ、そういうことで」

優 優 優 優

モニタープレゼント3本

あの名作パズルが白黒になって復活した!?

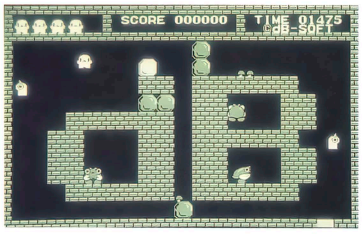
フラッピープラスPLUS

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 5800円
※3.5HD版はJ-3100シリーズにも対応
■発売元／デービーソフト ■発売中

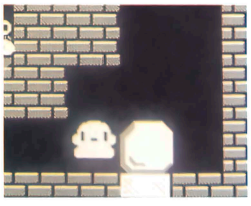
東芝のダイナブックに始まり、98NOTE、286NOTEなど、最近ノート型パソコンが売れているらしい。こうなると、当然ゲームソフトのほうもノート（液晶）対応っていうのが増えてきた。この『フラッピーPLUS』も、そのひとつだ。

このゲームは6年前に発売された名作パズルアクションゲーム『フラッピー』をノート型パソコンでプレイすることを前提にリメイクされたもの。フラッピーを操り、ブルーストーンをブルーエリアまで押し運べば面クリアとなる単純明快なゲームだ。あまりの名作なので、今さら説明する必要もないかな。

ステージ構成やゲームシステムはそのままで、どの面からでもプレイできる面セレクト機能がついたり、『PI EXE』（デービーソフト製のワープロソフト）に組み込めたりと、プラス機能が盛りだくさん。年齢性別を問わず、誰でも必ずハマるゲームなのだ。



いやー、懐かしいでんなー。『フラッピー』の1面だ。コレはカンタンだね


ブルーストーンをブルーエリアまで運べば面クリアなのだ（画面は白黒なので、ブルーじゃないけど）



クリっと飛び出たおメメがかわいいエビーラ。フラッピーをしつこく追ってくる。



左右にしか移動できないユニコーン。でも、その動きは不規則だから要注意ね。

キノコでZZZ……

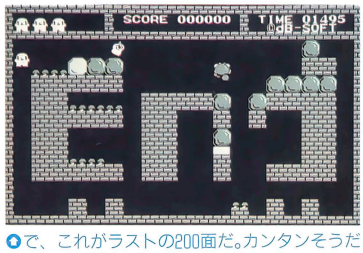


おじゃまな敵キャラはキノコで眠らせてしまえ！　もちろん、このキノコは拾ったぶんしか使えませんよ。


エイ！っとユニコーンにキノコを投げるの図


バムム！っとユニコーンにキノコが当たったの図

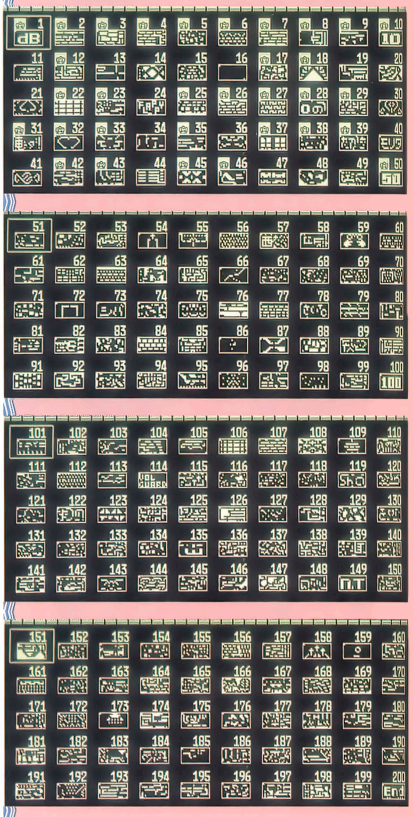

グーグーと鼻ちょうちんふくらませて眠るユニコーンの図



で、これがラストの200面だ。カンタンそうだが、じつは超ムズいのだ

全200面一挙公開!?

うれしいことに、どの面からでも自由にプレイできる。クリアした面には王冠のマークがつくから、どの面をクリアしていないかも一目瞭然なのだ。さらに、その面の難易度やクリアした日付まで表示してくれるぞ！



ゲーマーの談話室

「懐かしいね」「単なるリメイク版だけど、やっぱいいものはいい！」「いつでもすぐにセーブできる機能はアクティブなノートユーザー向き」「会社でプレイしてても、上司にバレないっていうシステムなのだ」

優 優 優 優 優 優 優

6月号G.W.P当選者発表（敬称略）

帰ってきた探偵団Xポスター

西岡茂雄（群馬県）
諸江健一（東京都）
安部　誠（岐阜県）
三浦慎治（愛知県）
谷中友彦（大阪府）
原田博之（兵庫県）
釣健太郎（兵庫県）
荒木信吾（長崎県）
藤崎達弘（鹿児島県）
山本真一（沖縄県）

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

発売が大幅に延びてしまうゲームも目立つけれど、やっぱり新しい情報は知りたい！というわけで、新しいコーナーを設けました。常に揺れ動く（!?）ゲーム業界の、ホットな新作情報をお送りします!!　それにしても今月は大物ぞろいのFlashなのだ。

ランペルール

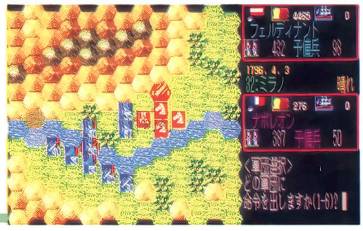
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	9800円

※withサウンドウェア(CD付き)は1万2200円
■発売元／光栄　■発売日／7月24日

光栄の歴史シミュレーションシリーズ最新作が登場！　今度は18世紀末から19世紀初頭のヨーロッパを舞台に、英雄ナポレオン・ボナパルトとなって活躍するのだ。シナリオは全部で4つ。初めはただの司令官で、都市の内政と軍事のコマンドしか使用できないが、勝つにしたがって地位が上昇していき、皇帝になればさらに宣戦布告などの外交・貿易コマンドが使えるようになる。部隊は、歩兵、騎兵、砲兵の3種類があり、大砲による遠距離攻撃などの多彩な戦術が楽しめるぞ。マップは重要都市をラインで結んだタイプ。音楽はオリジナルBGMが全24曲使われている。







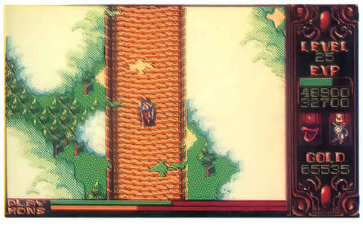
サーク 2

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	価格未定
PC-9801シリーズ	3.5･5HD	

■発売元／マイクロキャビン
■発売日／9月下旬

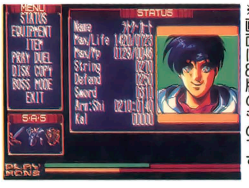
前作から3年後、19歳になった主人公ラトクは、行方不明の父親らしき人を見たという噂を聞き、再び旅に出ることになった。

トップビュー型8方向スクロールのアクションRPGで、前作と大きく違うのは、剣で切りつけて敵を倒す、ジャンプをするなどの動作が加わったところ。また、フォース・ショット（前作では最後の敵バドゥーとの対決で使ったね）という、剣から発射される弾での攻撃も、ラトクの成長に合わせて違ったものが使えるのだ。ステージは5つあり、各ステージに中ボスとボスがいる。雲の上方にある橋から下を見下ろすなど、大胆な画面の見せ方が目を引くぞ。









※画面は88版のものです

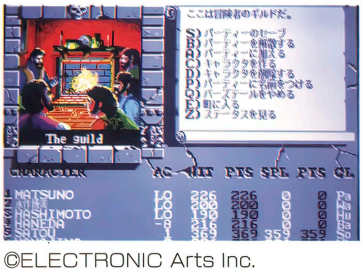
バーズテイル

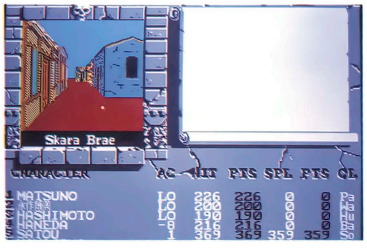
PC-9801シリーズ	3.5･5HD	9800円
PC-88VAシリーズ	5HD	

■発売元／ポニーキャニオン　■発売日／9月21日

このゲームは、アメリカのエレクトロニック・アーツ社から発売された本格RPGだ。日本語版は2年前に同社から98版に移植されたが、今回はポニーキャニオンからグラフィックを一新し、アニメーションを取り入れたリメイク版が発売されることになった。しかも完全マウス対応。

プレイヤーは6人のキャラクタを操り、スカラブレの町を悪の魔法使いマンガーから解放するというストーリーだ。キャラクタの職業は10種類あり、3D画面の町や迷宮を冒険していくシステムになっている。







※画面は98版のものです

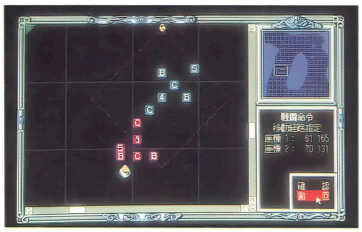
©ELECTRONIC Arts Inc.

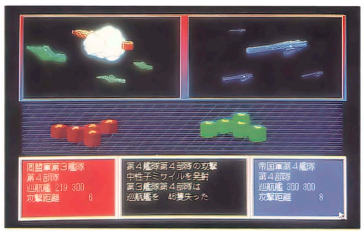
銀河英雄伝説II

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

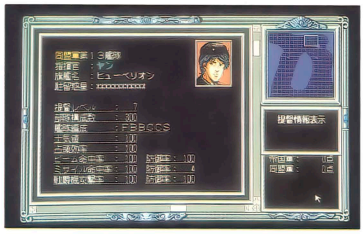
■発売元／ボーステック
■発売日／9月発売予定(88版、X68K版、MSX2版は未定)

ファン待望の、SLG『銀河英雄伝説』の2作目が発売になる。前作とくらべて、この『～II』は、システム的に大きな変更はないが、細かい部分が改良されている。主なところでは、自軍の惑星から艦の補充ができるようになったり、戦闘時に個々の部隊





※画面は98版のものです



数の３Ｄグラフを表示したり、操作性を向上させたりといった点だ。今回はシナリオも新しくなり、登場する提督の顔触れも若干変わった。また、各提督のデータを見たり、命令変更などを行うときに、その提督の顔のグラフィックが表示されるぞ。アニメ版のファンにはうれしい限り!?

スペースローグ

FM TOWNS	CD-ROM	9800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ウェーブトレイン
■発売日／7月下旬(X68K版は9月発売予定)

強大な敵、マンチーに母船を破壊された主人公が、その仇を討たんと救命挺『ジョリー・ロジャー号』を駆り、大宇宙を駆け巡るという設定のSF3Dロールプレイング





※画面はTOWNS版のものです

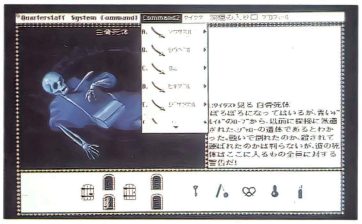
ゲームだ。惑星間の移動は、今はやりのポリゴンによってリアルな宇宙感覚を再現。アクションや、フライトミュレーターの部分もある欲張りなゲームなのだ。貿易商、海賊、賞金稼ぎと３つの生き方が選択できて、その職業によって様々な冒険が待っている。『ウルティマ』シリーズでおなじみのオリジン社のゲームからの移植版。

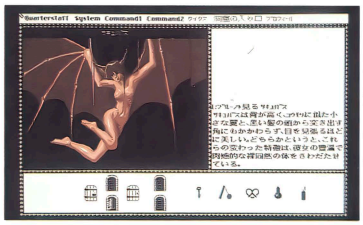
クォータースタッフ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
X1シリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／スタークラフト
■発売日／7月20日(88版・X1版は10月、MSX2版は11月、X68K版は12月発売予定)

ドルイド教という信仰が盛んな世界レアー。その中の１つの国に生まれ、軍人として育てられた主人公タイタスは、ドルイド





※画面は98版のものです

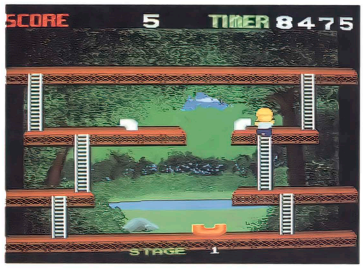
評議会から、ある事件の調査を依頼された。その事件とは、評議会でも特に信仰の厚かった「木のドルイド」からの連絡がとだえ、調査に行った者たちも戻ってこないというものだ。プレイヤーはタイタスとなり、途中出会う人々と戦ったり、時には仲間に加えながら事件を調査していく。いくつかのパーティを作り別々に行動させたり、「誰が何をどうする」といったコマンド選択でゲームを進めるAVG的な部分もあるRPGだ。

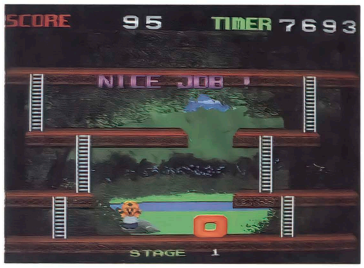
パイピアン

X68000シリーズ	5HD	価格未定

■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売日／8月下旬

ルールは、画面上にあるすべてのパイプをくっつけて、ループ（よーするに輪）を作れば面クリア、といたって単純なゲーム。一見簡単そうに見えるけれど、実際プレイしてみると手こずること間違いなしの難解パズルなのだ。





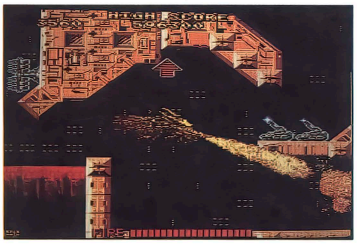
ゲームの種類は２種類。ノーマルモードではラウンドセレクトが可能。エントリーモードだと、自分がクリアするまでにかかった時間と行動がそのまま記憶されるので、時間短縮の励みにしたり、あとで鑑賞することもできるのだ。

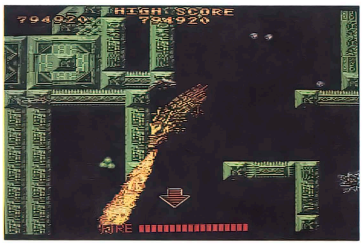
©ORIGIN systems

サイバリオン

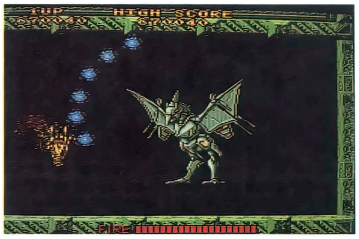
X68000シリーズ | 5HD | 価格未定

■発売元／シャープ ■発売日／未定





竜を操作して迷路になっているマップを抜け、ボスキャラを倒すというタイトーのアーケードゲームからの移植。毎回違った迷路が作成されたり、敵キャラの動きにパターンがないなど、いわゆる「敵の動きやマップを覚えてしまえばクリアできる」というパターンゲームから脱したゲームとして、ゲーマーを唸らせた。アーケード版はトラックボールで操作したが、このX68K版ではジョイスティックでも操作可能だ。

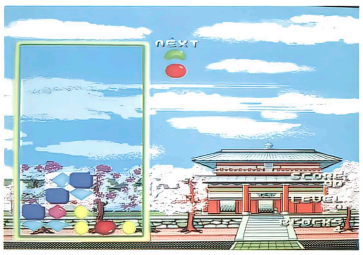


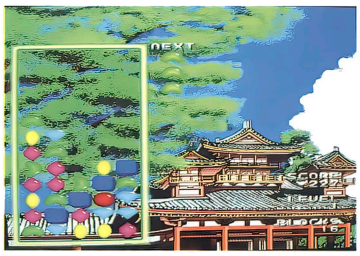
Thrice（スライス）

X68000シリーズ | 5HD | 価格未定

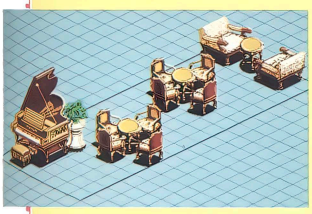
■発売元／ソフトベンダー武尊 ■発売日／未定

『テトリス』タイプのアクションパズルゲーム。セガの『コラムス』とルールが似ていて、縦か横か斜めに同じ色が3つ以上並べば、そのブロックが消えるというものだ。落ちてくるブロックは縦に1つから3つ並んでいるが、この並んでいる順番を変えることはできない（ここが『コラムス』と大きく違うところ）。そのかわり、下に落ちた瞬間に縦に並んでいるブロックを横に倒すことができる。このテのゲームには絶対に欲しいハイスコアセーブ機能もついているぞ。



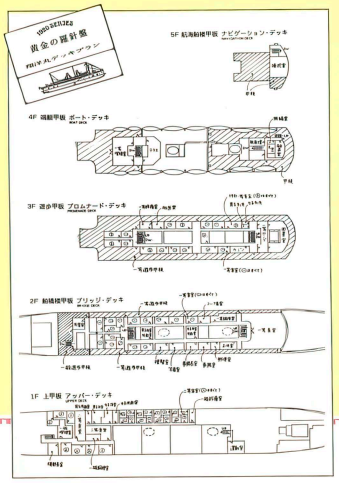


ゲーマーの新作最前線

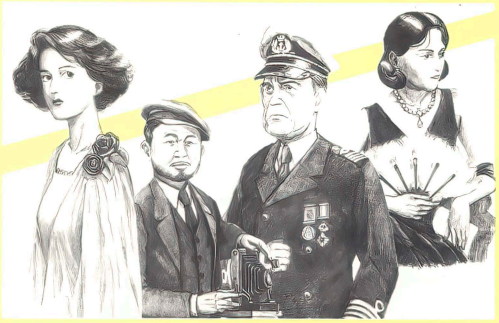


●『黄金の羅針盤』のメインになる船のキャビンレイアウト例より。家具調度が細かくリアルに描かれている

●『黄金の羅針盤』の豪華客船・翔洋丸のデッキプランより

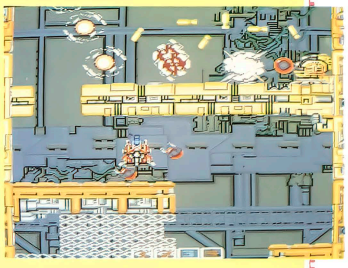


「いよいよリバーヒルソフトから1920シリーズ第2弾『黄金の羅針盤』が9月に発売（98版）だって」「今度は豪華客船が舞台で、白骨死体の謎を藤堂龍之介が追うっていう話」「豪華客船ってとこが、いかにもミステリー小説ぽくっていいよね」「アイレムは年末に向けて『イメージファイト』（X68K版）を開発中！」「ああ、あの難易度ウルトラDのムズかしシューティングか」「X68Kのシューティングっていえば、ウルフ・チームも何か作っていたよね」「メガドライブでも発売する『AXIS』ね。斜め上から見下ろしたような画面構成（クォータービューというらしい）が売りのやつ」「おや、突然ニュースが入ってきました」「お待ちかね『Sim City』（98版）が、イマジニアから9月7日に発売されるとのこと」「もう1つ大物では、システムソフトの『大戦略III'90』」「秋ぐらいには発売したいってことだけど、『大戦略III』でユーザーから寄せられた意見をもとに大変身するらしいぞ」「より強く、よりスピーディに、より使いやすくなるのだ」



●『黄金の羅針盤』登場人物ポートレートより。この肖像画のイメージでグラフィックになる予定

●まだ動いていないということだけれど、とりあえず画面を紹介。『イメージファイト』だ



ただ今移植進行中!!

新作がちょっぴり増えてきたので、移植版はやや少なめの季節。今回も、新着のものから順に紹介していくぞ。

まず、『ミスティ・ブルー』（エニックス）の98版が7月下旬、『エイトレイクス・ゴルフ・クラブ』（T＆Eソフト）のTOWNS版が9月ごろ発売されることに。それから、『ドラゴンスレイヤーVI』（日本ファルコム）の

陽炎迷宮

モニタープレゼント4本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

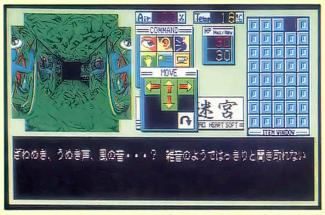
■発売元／ハート電子産業　■発売中

中に入った人によって違って見えるという、アルデ・ミ・アンカ文明の遺跡。この調査をすることになった主人公は、遺跡に足をふみいれた途端不思議な光景の迷宮をさまよっていた……というストーリーの3 DRPGだ。

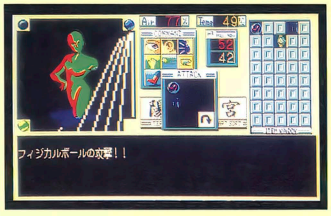
最初に発売された98版、そして88版、MSX 2版と、それぞれの機種ごとにゲームのバランスや操作方法などがかなり違っている。画面写真を見ていただけばおわかりのように、見た目もずんぶん違うのだ。

88版

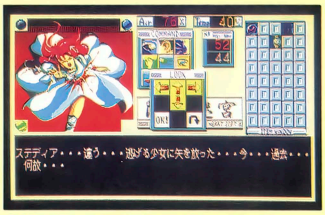
操作はすべてキーボードで行う。移動、休憩などのコマンドは、テンキーに対応。他機種と大きく違う点は、閉空間（他のブロックへの通り道）でのアドベンチャー的要素が濃いことだ。この閉空間は、精神値や順応値の条件を満たしていれば通過できるようになっているが、88版のみ「見る」「話す」「聞く」などのコマンドを使って、あることを発見しなければ先に進むことができないのだ。難易度も他機種にくらべて高いぞ。



98版にくらべるとダンジョンの奥行きや通路（曲がり角）がわかりやすい



攻撃サポートオプションは、ダンジョンのグラフィックの四隅に配置されている



閉空間では、「見る」「話す」を選ぶとカーソルが表示。場所によって情報も違う

MSX2版

この画面ではよくわからないかもしれないが、MSX2版では攻撃をサポートしてくれるオプションが画面上をヒュンヒュン動いている。だからというわけではないが、ゲームはリアルタイムで進行し、ある地点で止まっていると敵に襲われたり（自動的に戦闘シーンになる）、戦闘の際にはタイミングしだいで先制攻撃もできるのだ。操作はマウス対応で、画面上のアイコンをクリックする方式だ。ちなみに、マップは88版・MSX2版とも98版とほぼ同じ。



98・88版とはガラッと雰囲気の違うダンジョン。画面構成もまったく違う



戦闘シーン。これはちょうどオプションが攻撃した（自動的に攻撃する）ところ



閉空間では同じアイコンを何度か使うと情報が変わってくるシステム

MSX２版が８月７日、『雀豪２』（ビクター音楽産業）のＸ68Ｋ版が８月24日に発売されることが決まった。

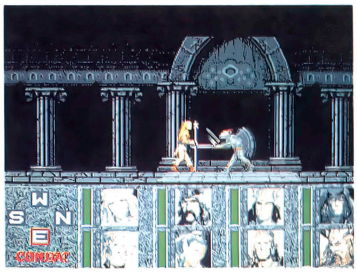
そのほか、発売がずいぶん延び延びになっていた『ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフ』（ビクター音楽産業）のMSX2版は、７月20日に発売日が決定。それから、先月号で６月８日発売とお知らせしていた『クォース』（コナミ）のＸ68Ｋ版は、１か月ほど遅れて７月６日に発売された。また、『大航海時代』（光栄）の98版が７月27日、『提督の決断』（光栄）のＸ68Ｋ版



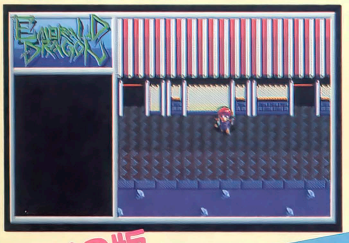
が７月20日に発売される予定になっている。

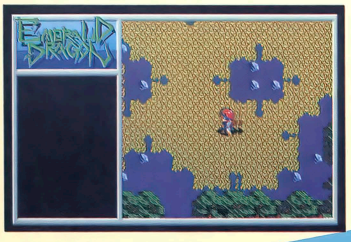
今月は、現在発売中のゲームから『陽炎迷宮』（ハート電子産業）88版・MSＸ２版と、『AD&D® ヒーロー・オブ・ランス』（ポニーキャニオン）TOWNS版、それから、移植の予定が決まってから問い合わせが増えている10月発売予定の『エメラルド・ドラゴン』（グローディア）Ｘ68Ｋ版・MSX2版を紹介するぞ。

●●TOWNS版『AD&D®ヒーロー・オブ・ランス』。グラフィック、BGMなど他機種にくらべ格段に良くなっている。



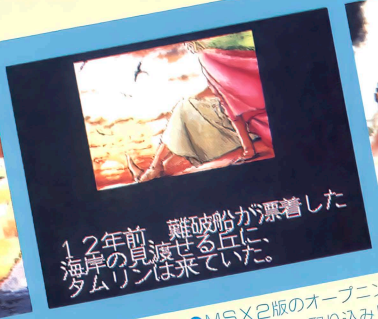
●●Ｘ68Ｋ版よりも、98・88版に近い画面構成になっているMSＸ２版。下の画面はタムリンがいるウルワンの町だね





MSX2版



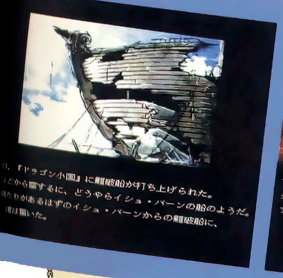


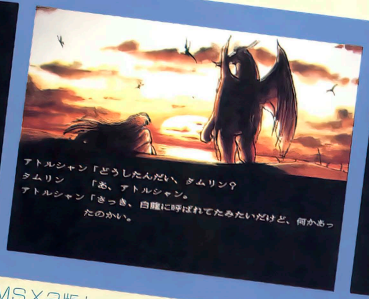


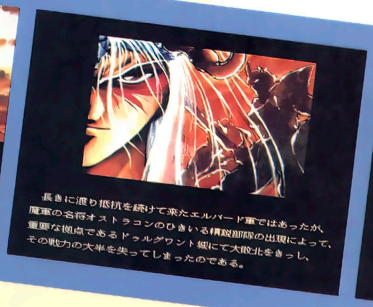
●MSＸ２版のオープニング。移植にあたって、新たに描き起したイラストを画像取り込みしたもの。部分的にアニメ処理されている

エメラルド・ドラゴン

X68000版









●アニメ処理こそないが、MSＸ２版と比べてかなりワイドなグラフィックになっているＸ68Ｋ版のオープニング

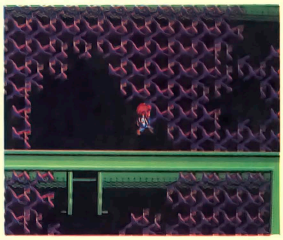




●88やMSＸ２版とはちょっと違う画面構成になっている

●キャラクタも３頭身ながら、リアルに描かれている

●最初のダンジョン、マジュレスの洞くつだ



開発中ゲーム情報





コミックコンプ連載中の「サイレントメビウス」がAVGになった。ストーリーは原作者であり総監督の麻宮騎亜氏のオリジナル、作画監督に人気アニメーターの菊池通隆氏を起用した、超ド級サイバーサイキックSF-AVGなのだ!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万4800円

■製作／ガイナックス　販売／ゼネラルプロダクツ
■発売日／8月10日



◎東京上空に突然タイタニック号が出現した。これは妖魔のしわざなのだろうか？

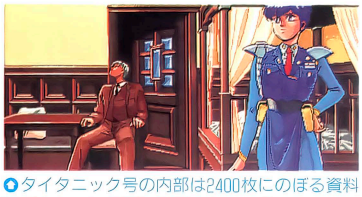
西暦2026年、突如東京上空に出現した豪華客船タイタニック号！　1912年に処女航海中、北大西洋で沈没したはずの船がなぜここに……？　宙に浮く沈没船は妖魔召喚の前兆なのか!?　一般警察の手に負えないこの事件に、AMP（対妖魔特殊警察）に対し出動命令が下る。そして、英国から派遣された1人の考古学者（プレイヤー）を加えたAMPのメンバーは、調査のため上空に浮かぶ巨船に最後の乗客として乗り込んだ……。というのが『サイレントメビウス』のオープニングストーリーだ。

ゲームは、謎の沈没船タイタニック号の中の探索を中心とした、コマンド選択式のAVG。プレイヤーを含めた6人のAMPのメンバーは、3人ずつのパーティに分かれ、広い船内を調査していくことになるのだが、このときのパーティの組み方でストーリーの展開が変わってくる。パーティ編成のしかたによっては、隠されたアイテムを発見できなかったり、最悪の場合、相当なダメージを受けゲームオーバーになってしまうこともある。そのため、AMPのメンバー1人1人の特技をよく考えてパーティを組まなければならないのだ（コミックスを読んでおくといいかも……）。

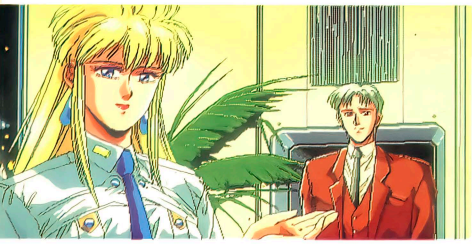
麻宮騎亜氏オリジナルデザインの妖魔も次々と登場。AMPのメンバーたちと激しい戦闘を繰り広げることになるぞ。



◎AMPのスピナー（空陸両用マシン）が出動／現場に急行するAMPのメンバーたち



◎タイタニック号の内部は2400枚にのぼる資料写真をもとに忠実に再現されている



◎英国からタイタニック号の調査のために来日した考古学者（プレイヤー）。AMPのメンバーとともに豪華客船に乗り込むことになる



◎香津美は情報を得るため、タイタニック号で開かれている舞踏会（!?）に参加することに



◎おおっ。このシーンはいったい……？　う〜ん、ファンの心境は複雑だ（恋人がいたのでは？）

AMPのメンバー

彼女たちは、それぞれ特殊な能力を持っているのだ。課長のラリー・シャイアンは出ないが、他のメンバーを少し紹介しよう。



◎香津美・リキュール

ハワイ出身の大魔導師の娘。魔法、魔術を使うことを得意とする。コミックスでは、いちおう主人公らしい。AVマニア。



◎レビア・マーベリック

AMPのサブ・キャップでAMP1番のメカマニア。"伝説のハッカー"と呼ばれている。ロサンジェルス出身。メカフェチ。



◎キティ・フェニル

ある事件により重傷を負い、体の70%が戦闘用サイボーグ化されている。出身はオーストラリア。怪力である。



◎闇雲那魅

地底神社の後継者で、合気道と呪術を得意とする。極度のケツペキ症。彼女だけAMPの制服を着用していない。そうじ好き。



◎彩弧由貴

AMP最年少の発展途上の超能力少女。AMPのマスコット的存在であり、東京出身で、喫茶店を経営しているのだ。

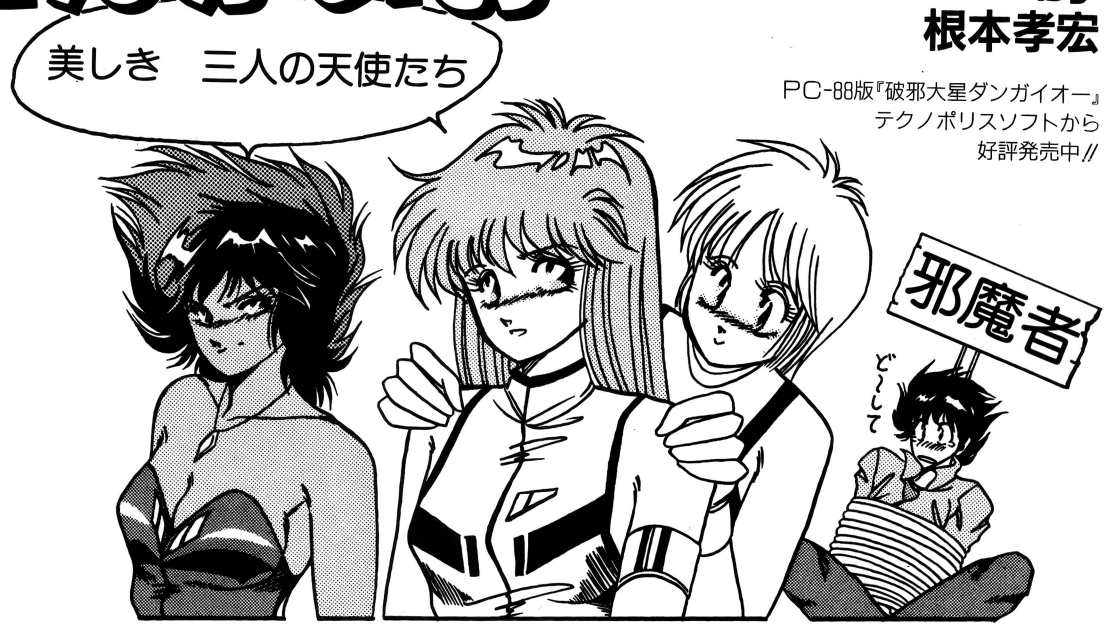
©角川書店・麻宮騎亜　©GAINAX

破邪大星

だんがいおー

by
根本孝宏

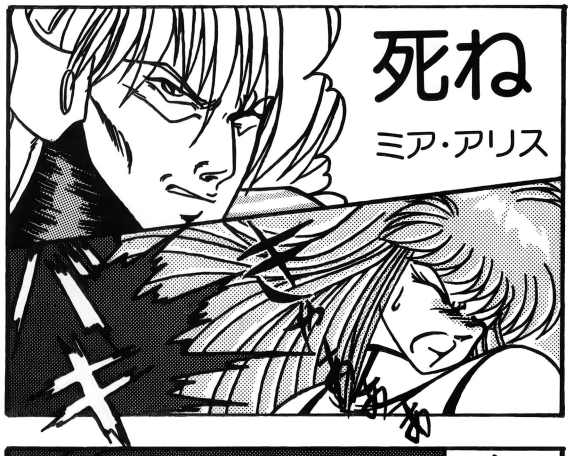
PC-88版『破邪大星ダンガイオー』
テクノポリスソフトから
好評発売中//

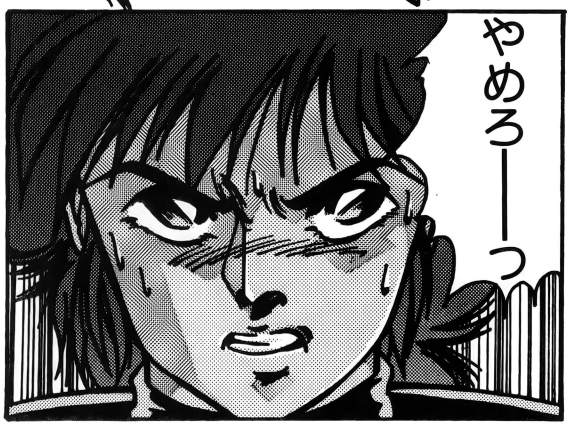


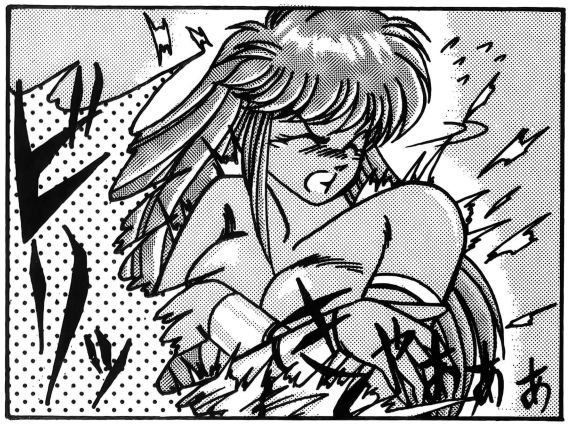
1　サイキックウェイブ



2　もう少しの我慢







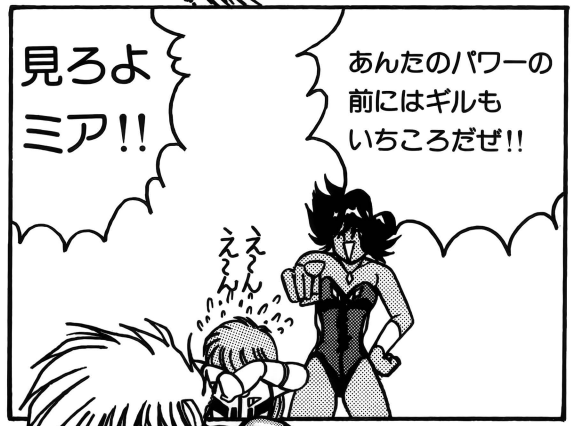


3　パワー開放







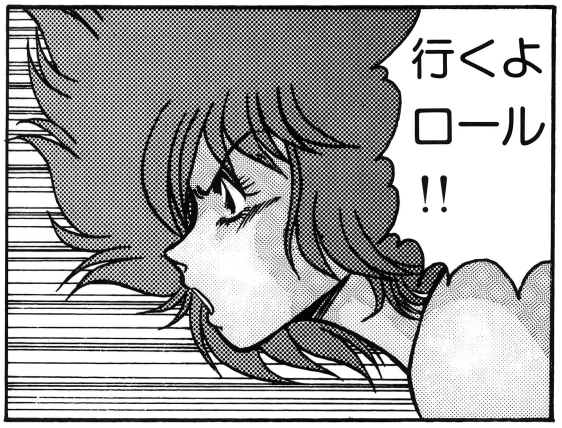




4　パイの名案









5　ガリモスの予感♡

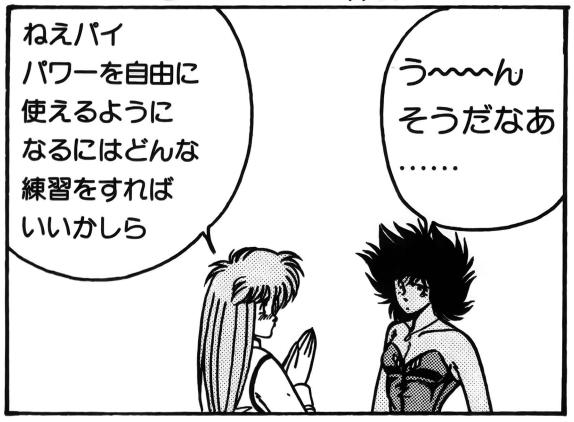


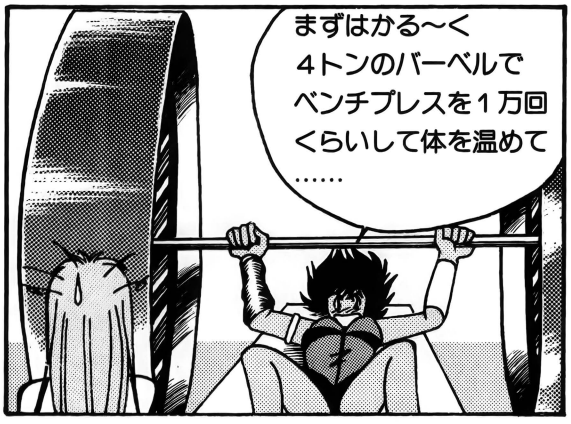






6　かる〜い体操


ねえパイ
パワーを自由に
使えるように
なるにはどんな
練習をすれば
いいかしら
う〜〜〜ん
そうだなあ
……

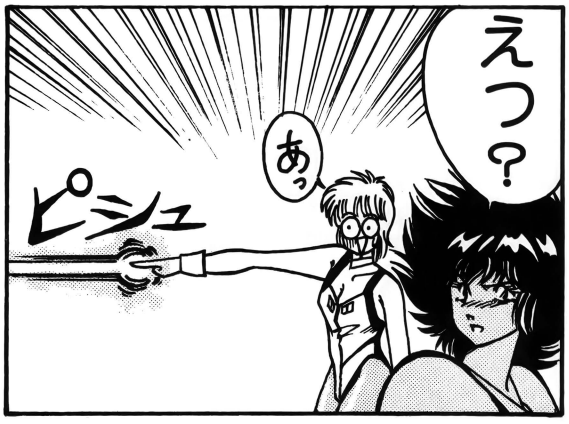

まずはかる〜く
4トンのバーベルで
ベンチプレスを1万回
くらいして体を温めて
……

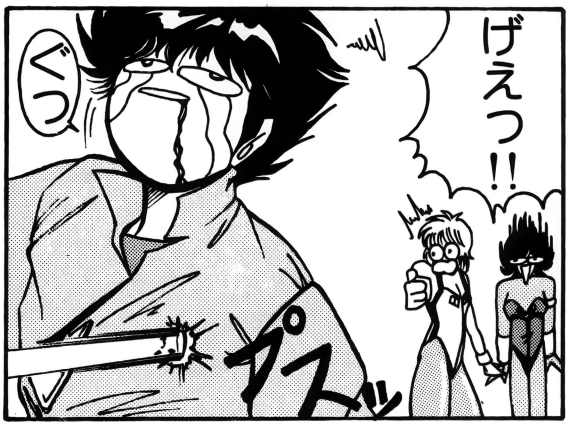

5トンの砂ぶくろ
を背負って腕立て
5万回とスクワット
10万回くらい
……

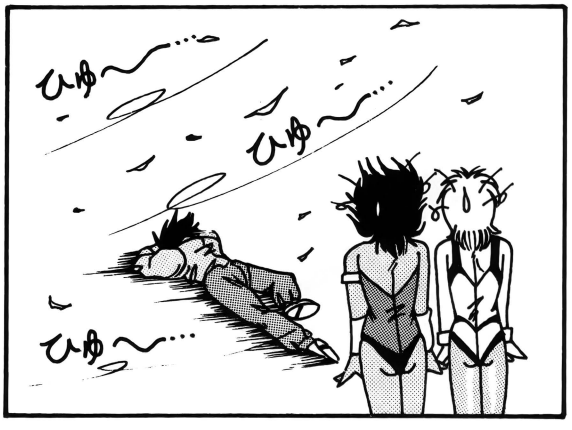

あと腹筋を5億回
ぐらいが本番前
の一般的な準備
運動かな!!
……

7　悲劇


おかし〜なあ
ロールの奴
どこにいんの
かな〜?
ロールだったら
あそこにいる
わよ♡

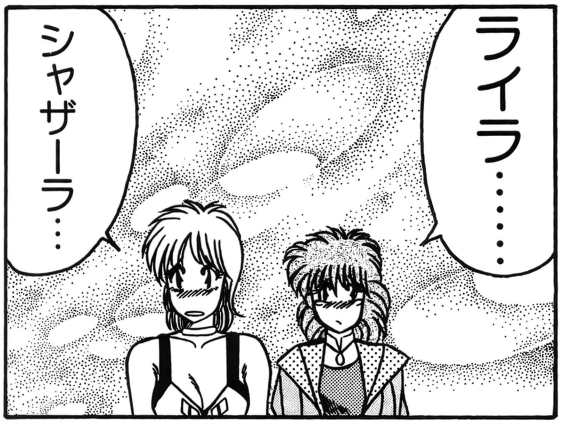

えっ?
あっ
ピシュ


げえっ!!
ぐっ
ズル


ひゅ〜…
ひゅ〜…
ひゅ〜…



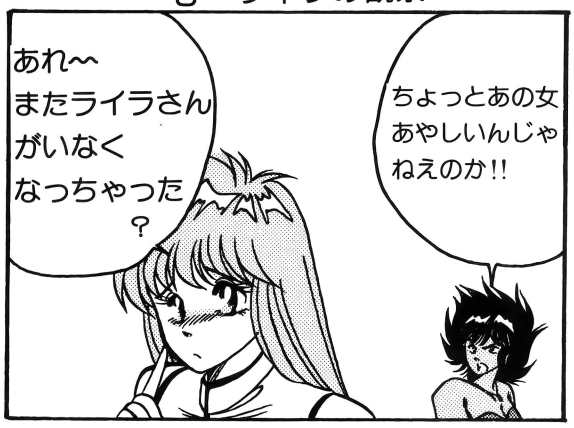






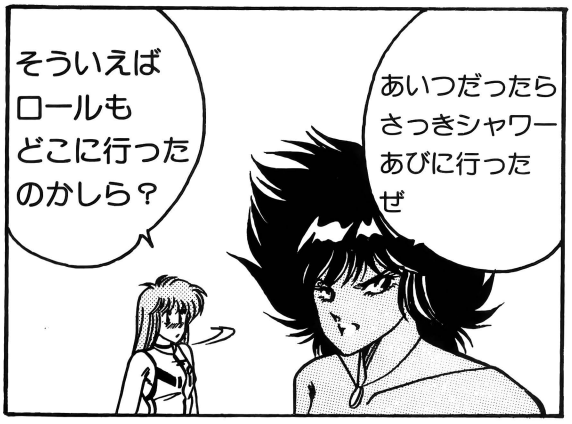
発売中!!
手作りパソコンゲームガイド!
同人ソフト大集合 Part 3
▼市販ゲームにはないフレッシュなおもしろさを持つ同人ソフト特集の第3弾
▼特選54本の同人ソフトがアナタに迫る! ジャンル別構成で読みやすいノダ
▼ウフフ♡ムフフ♡エヘヘ♡で満載のページ〜ぶっちぎり超過激グラフィック
▼同人ソフトサークルの裏側に迫るゾ『開発スタッフよもやまインタビュー』
定価700円(税込)
アソコン すうぱあスペシャル●9
Oh!
〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
☎03・208・6740(アソコン編集部)
辰巳出版

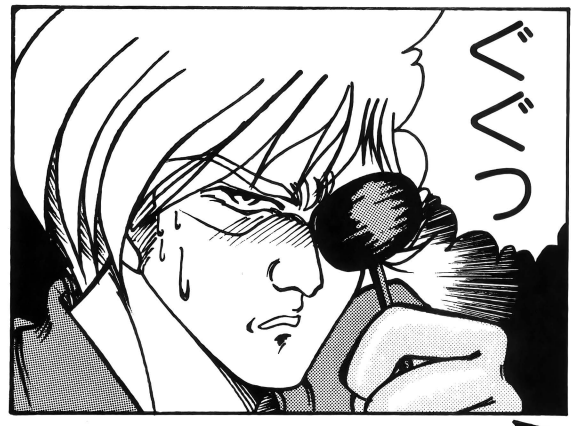
9　ライラの観察



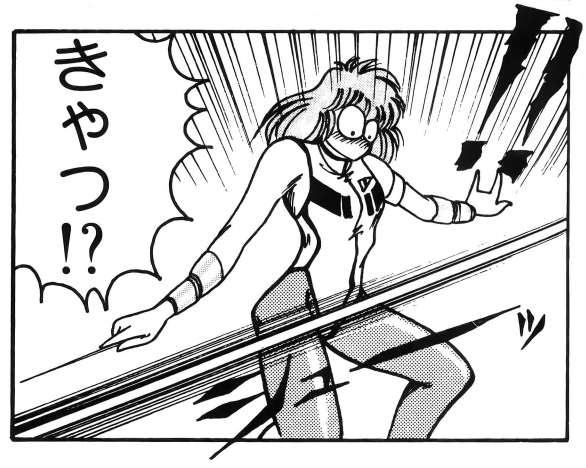
10　視力検査

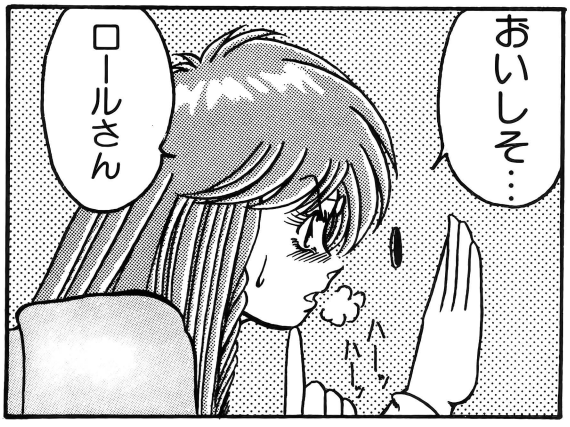


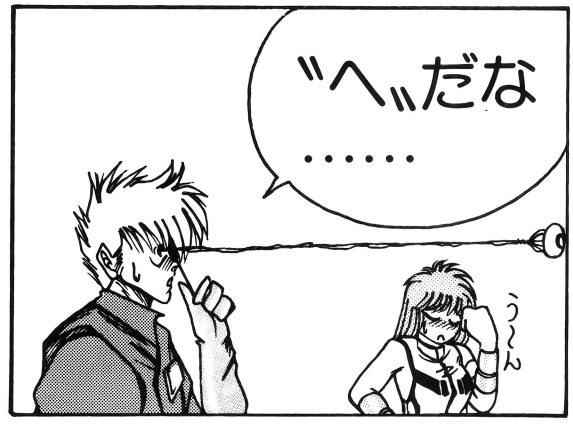








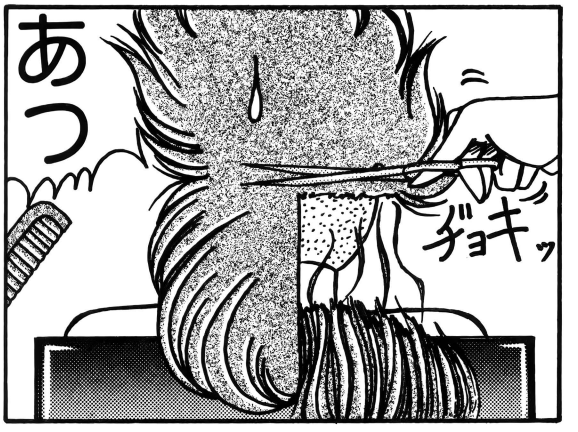




11 原因…





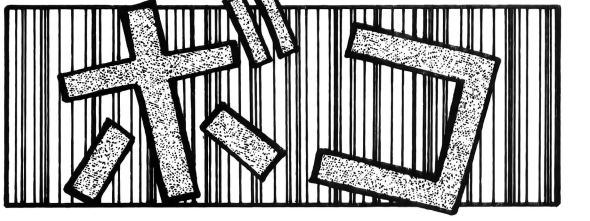


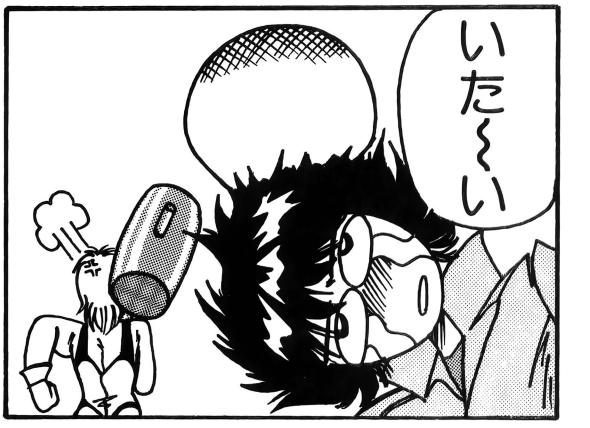


12 How old?



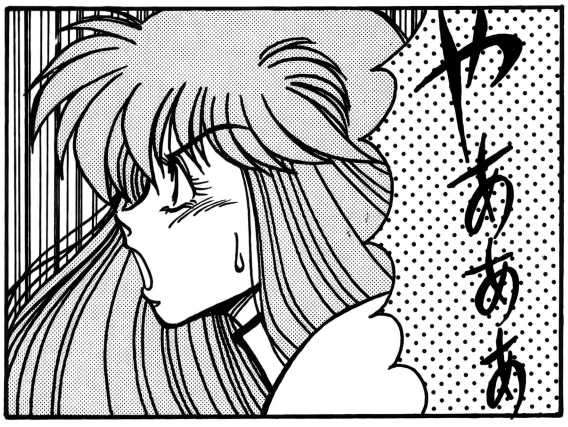


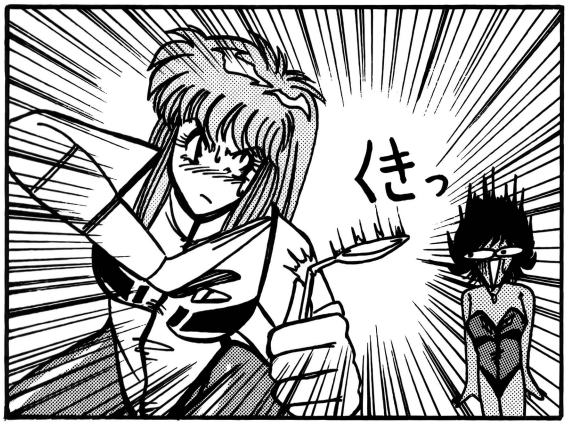


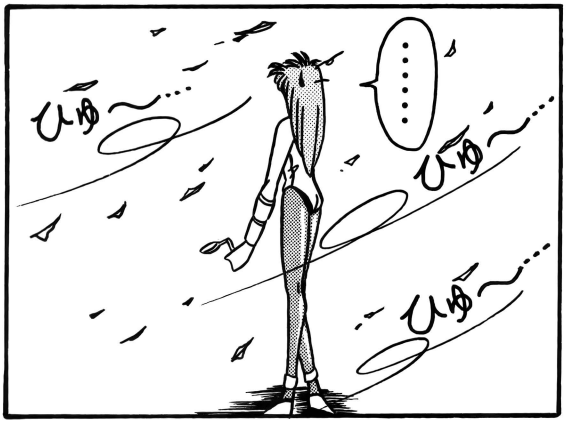


13　超魔術





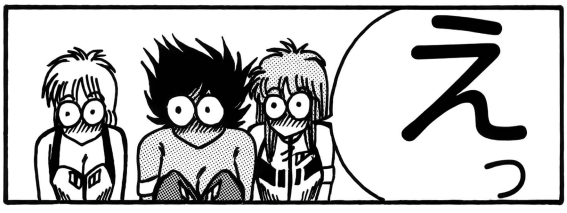




14　ターサンの趣味♡









発売中NEWソフト掲示板

※5月16日～6月15日の間に発売されたソフトです
協力／J&P町田店

5月16日	●FOXY(エルフ) MSX2／3.5DD／6800円
5月17日	●機甲師団(アートディンク) PC-9801／3.5・5HD／9800円 ●大航海時代(光栄) PC-88SR／5D／9800円 ●大航海時代withサウンドウェア (光栄) PC-88SR／5D／1万2200円 ●トワイライトゾーンVOL.4 特別編(グレイト) PC-9801／3.5・5HD、3.5・5DD／7800円 ●バーミリオン(グレイト) PC-9801／3.5・5DD／6800円 ●ラ・ヴァルー(工画堂スタジオ) MSX2／3.5DD／8800円
5月18日	●天下統一(システムソフト) X68000／5HD／9800円
5月21日	●新　アナログ版 パワーアップユーティリティ (ウルフ・チーム) PC-9801／3.5・5HD／4800円 ●ロケット・レンジャー (ポニーキャニオン) FM TOWNS／CD-ROM／9800円
5月23日	●ピーチアップ4号(ももものきはうす) MSX2／3.5DD／3800円
5月24日	●戦略空軍(ホビージャパン) PC-9801／3.5・5HD／8800円 ●SDガンダム　ガチャポン戦士2 (バンプレスト) MSX2／3.5DD／8600円 ●電脳学園 (ガイナックス／ゼネラルプロダクツ) MSX2／3.5DD／8800円
5月25日	●うろつき童子(フェアリーテール) PC-88SR／5D／6800円 ●ブルトン・レイ　シナリオエディタ (システムソフト) PC-9801／3.5・5HD／5800円
5月26日	●AYA(データウエスト) FM TOWNS／CD-ROM／8800円
5月28日	●ファンダムライブラリー⑦ (テクノポリスソフト) MSX2／3.5DD／4800円
5月29日	●腸炎迷宮(ハート電子産業) PC-9801／3.5・5HD／8800円
5月31日	●石道(アスキー) MSX2／3.5DD／7800円 ●パズニック (プロダーバンドジャパン) PC-9801／3.5・5HD／7800円 X68000／5HD／7800円 ●DOKI DOKI Card League (グレイト) PC-88SR／5D／5800円
6月1日	●きゃんきゃん/バニー・スペリオール (カクテルソフト／フェアリーテール) PC-88SR／5D／6800円
6月7日	●ディスクステーション7月号〈#14〉 (コンパイル) MSX2／3.5DD／1940円 ●ウィザードリィV(アスキー) PC-9801／3.5・5HD／1万2800円 PC-88SR／5D／1万2800円 ●ドラゴンスレイヤーVI (日本ファルコム) FMTOWNS／3.5HD／8700円 ●DOKI DOKI Card League (グレイト) PC-9801／3.5・5HD／5800円
6月9日	●ベロンチョ身体検査(ハード) MSX2／3.5DD／6800円
6月13日	●ルージュ(バーディ　ソフト) PC-9801／3.5・5HD／6800円 PC-88SR／5D／6800円 ●大航海時代(光栄) X1 turbo／5D／9800円
6月14日	●DE・JA(エルフ) PC-9801／3.5・5HD／6800円
	●腸炎迷宮(ハート電子産業) PC-88SR／5D／8800円
6月15日	●斬　デジタル版/パワーアップ ユーティリティ(ウルフ・チーム) PC-9801／3.5HD／4800円 ●ストロベリー大戦略 (フェアリーテール) PC-9801／3.5・5HD／6800円 ●ランス2(アリスソフト) FMTOWNS／3.5HD／6800円 ●エメラルド伝説 (システムハウスOH！) PC-88SR／5D／7800円 PC-9801／3.5・5HD／7800円 ●ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフデータVOL.1 (ビクター音楽産業) PC-9801／3.5・5HD／4800円 X68000／5HD／4800円 ●ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフデータVOL.2 (ビクター音楽産業) PC-9801／3.5・5HD／4800円

ソフトベンダー武尊で発売中のソフト

5月16日●セレクテッドソーサリアン4
PC-9801／3.5・5DD／2900円
●うろつき童子
PC-88SR／5D／5800円
6月1日●セレクテッドソーサリアン4
PC-88SR／5D／2900円
6月11日●愛をありがとう
PC-88SR／5D／5100円
6月14日●セレクテッドソーサリアン4
PC-88VA／5DD／2900円
X1 turbo／5D／2900円

※ソフトベンダー武尊で発売中のソフトの価格は、すべて消費税込みです

●新作ソフト発売予定表

※6月15日現在の情報です

88SRシリーズ★はVAシリーズ

7月17日	●DE・JA(エルフ) 5D：6800円
7月中旬	●セレクテッドソーサリアン5 (ソフトベンダー武尊) 5D：2900円 ★セレクテッドソーサリアン5 (ソフトベンダー武尊) 5DD：2900円
7月20日	●キャンペーン版大戦略II マップコレクション (システムソフト)5D：4500円
7月21日	★ウルティマV(ポニーキャニオン)
	5HD：9800円
7月24日	●ランペルール(光栄) 5D：9800円 ※withサウンドウェアは1万2200円
7月25日	●Misty Vol.4 (データウエスト) 5D：5000円
7月下旬	●斬～夜叉円舞曲 (ウルフ・チーム) 5D：9800円 ●ハラキリ(ゲームアーツ) 5D：8700円
7月未定	●ティル・ナ・ノーグ (システムソフト)5D：8800円
8月上旬	●PURE MY DOLL (アグミックス)5D：8800円 ●ピアス(バーディソフト)
	5D：6800円
8月中旬	●イエスタディ (システムハウスOH！) 5D：7800円 ●REVIEW(オレンジハウス) 5D：予価7800円
8月下旬	●機動戦士ガンダムプラスキット (ソフトベンダー武尊) 5D：3500円

98シリーズ

7月13日	●エクスタリアン(ディー・オー) 3.5・5HD：6800円
7月中旬	●ザ・スーパーラスベガスII (日本テクスタ) 3.5・5HD：1万2800円 ●セレクテッドソーサリアン5 (ソフトベンダー武尊) 3.5・5DD：2900円
7月20日	●栄冠は君に・高校野球全国大会 (アートディンク) 3.5・5HD：9500円 ●キャンペーン版大戦略IIマップ コレクション(システムソフト) 3.5・5HD：4800円 ●クォータースタッフ (スタークラフト) 3.5・5HD：9800円
7月21日	●バトルチェス (バック・イン・ビデオ) 3.5・5HD：9800円 ●ウルティマV(ポニーキャニオン) 3.5・5HD：9800円
7月25日	●Misty Vol.4 (データウエスト) 3.5・5HD：5000円
7月27日	●大航海時代(光栄) 3.5・5HD：9800円 ※withサウンドウェアは1万2200円
7月下旬	●ミスティ・ブルー(エニックス) 3.5・5HD：8800円 ●ウォーターフロントアドベンチャー (ハード)3.5・5HD：3800円
7月未定	●バズルトピア(システムソフト) 3.5・5HD：7800円 ●プリンス・オブ・ペルシャ (ブローダーバンドジャパン) 3.5・5HD：8800円
8月10日	●D～欧州蜃気楼～ (ウルフ・チーム) 3.5・5HD：1万2800円 ●サイレントメビウス (ガイナックス／ ゼネラルプロダクツ) 3.5・5HD：1万4800円
8月上旬	●D・P・S SG(アリスソフト) 3.5・5HD：6800円 ●ピアス(バーディソフト) 3.5・5HD：6800円
8月17日	●ファンタジーIV(スタークラフト) 3.5・5HD：9800円
8月中旬	●イエスタディ (システムハウスOH！) 3.5・5HD：7800円 ●ダーク・レイスII(アーテック) 3.5・5HD：価格未定 ●Joshua(スタジオバンサー) 3.5・5HD：9800円 ●ごくらく天国(真実プロ) 3.5・5HD：7800円
8月下旬	●ブラック・レインボウ (ホビージャパン) 3.5・5HD：8800円
	●PURE MY DOLL (アグミックス) 3.5・5HD：8800円 ●機動戦士ガンダムプラスキット (ソフトベンダー武尊) 3.5・5HD：3500円
8月未定	●機動戦士ガンダムクラシック オペレーション (ファミリーソフト) 3.5・5HD：8800円

X1turboシリーズ

7月中旬	●セレクテッドソーサリアン5 (ソフトベンダー武尊) 5D：2900円
7月25日	●Misty Vol.4 (データウエスト) 5D：5000円

X68000シリーズ

7月上旬	●ワールドコート(SPS) 5HD：8800円 ●エメラルド伝説 (システムハウスOH！) 5HD：7800円
7月13日	●ルーンワース(T&Eソフト) 5HD：8800円
7月中旬	●ザ・スーパーラスベガスII (日本テクスタ) 5HD：1万2800円 ●うろつき童子(フェアリーテール) 5HD：6800円
7月20日	●提督の決断(光栄) 5HD：1万4800円 ※withサウンドウェアは1万7200円
7月21日	●ウルティマV(ポニーキャニオン) 5HD：9800円
7月25日	●Misty Vol.4 (データウエスト) 5HD：5000円
7月下旬	●名探偵魅由シリーズ(1) 闇の血族#1(システムサコム) 5HD：8800円 ●うろつき童子 (ソフトベンダー武尊) 5HD：5800円 ●D-Again(データウエスト) 5HD：8800円
8月上旬	●バルーサの復讐(ザイン・ソフト) 5HD：8800円 ●トワイライトゾーンVOL.4 特別編(グレイト)
	5HD：7800円 ●DOKI DOKI Card League (グレイト)5HD：5800円 ●帰り道は危険がいっぱい (ディー・オー)5HD：7800円
8月中旬	●バイピアン (ソフトベンダー武尊) 5HD：価格未定
8月24日	●雀豪2(ビクター音楽産業) 5HD：9800円
8月下旬	●AXIS～FZ戦記 (ウルフ・チーム) 5HD：価格未定 ●名探偵魅由シリーズ(1) 闇の血族　完結編 (システムサコム) 5HD：予価8800円 ●ラグーン(ズーム) 5HD：8800円 ●ブレード・オブ・ザ・グレイト・ エレメンツ(アミューズメント) 5HD：8800円
8月未定	●三國志II(光栄) 5HD：1万4800円 ※withサウンドウェアは1万7200円

FM77AVシリーズ★はTOWNS

7月25日	●Misty Vol.4 (データウエスト) 3.5DD：5000円 ★Misty Vol.4 (データウエスト) 3.5HD：5000円
7月中旬	★Indiana Jones and the Last Crusade(富士通) CD-ROM：8800円
7月下旬	★プロ野球ファミリースタジアム '90年度版(ゲームアーツ) CD-ROM：7800円 ★スペースローグ (ウェーブトレイン) CD-ROM：9800円 ★ポピュラス(イマジニア) CD-ROM：1万2800円
8月未定	★MANHOLE(富士通) CD-ROM：価格未定

MSX2	
7月8日	●リップスティック・アドベンチャー2 (ソフトベンダー武尊) 3.5DD：6800円
7月上旬	●DOKI DOKI Card League (グレイト)3.5DD：5800円
7月14日	●機動戦士ガンダムプラスキット (ソフトベンダー武尊) 3.5DD：3500円
7月中旬	●ピンクソックス3 (ウェンディマガジン) 3.5DD：2800円 ●ピンクソックス1.2.3 (ウェンディマガジン) 3.5DD：7800円 ●うろつき童子 (ソフトベンダー武尊) 3.5DD：5800円
7月20日	●ソリッドスネーク(コナミ) ROM：7800円 ●ジャック・ニクラウス・ チャンピオンシップ・ゴルフ (ビクター音楽産業) 3.5DD：8800円 ●魔導師ラルバ総集編 (コンパイル)3.5DD：3880円
7月25日	●ピーチアップ5 (ももものきはうす) 3.5DD：3800円 ●Misty Vol.4 (データウエスト) 3.5DD：5000円
7月27日	●バルンバ(ナムコ) 3.5DD：6800円
7月下旬	●ルージュ(バーディ　ソフト) 3.5DD：6800円 ●ファミクルパロディック2 (ビッツー)3.5DD：6800円
8月7日	●ドラゴンスレイヤーVI (日本ファルコム) 3.5DD：8700円
8月8日	●ディスクステーション9月号 〈#16〉(コンパイル) 3.5DD：1940円
8月14日	●DE・JA(エルフ) 3.5DD：6800円
8月未定	●ランス2(アリスソフト) 3.5DD：6800円

※ソフトベンダー武尊で発売されるソフトの価格はすべて消費税が含まれています

ゲームソフト売れ行きBEST 10

お待ちかねの『ウィザードリィV』が発売され堂々の1位。そのほかの新作では『46億年物語』『機甲師団』『戦略空軍』『大航海時代』などがBEST10内に入っている。これらは『大航海～』を除いて、すべて98版のみ発売されているもの。各ショップのランキングを見ても、明らかに98版のゲームの占める割合が増えてきている。

■6月1日～15日の集計

●東京J&P渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★ウィザードリィV（PC-88SR、PC-9801）	アスキー
2位	★戦略空軍（PC-9801）	ホビージャパン
3位	★46億年物語（PC-9801）	エニックス
4位	★機甲師団（PC-9801）	アートディンク
5位	★AYA（FM TOWNS）	データウエスト
6位	★ディスクステーション7月号〈#14〉（MSX2）	コンパイル
7位	↘ポピュラス（PC-9801、X68000）	イマジニア
8位	↘きゃんきゃんバニー・スペリオール（PC-88SR、PC-9801）	カクテル・ソフト/フェアリーテール
9位	★大航海時代（PC-88SR）	光栄
10位	↗遙かなるオーガスタ（PC-9801、FM TOWNS）	T&Eソフト

●大阪マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★ウィザードリィV（PC-88SR、PC-9801）	アスキー
2位	★ディスクステーション7月号〈#14〉（MSX2）	コンパイル
3位	★きゃんきゃんバニー・スペリオール（PC-88SR、PC-9801）	カクテル・ソフト/フェアリーテール
4位	↗三國志II（PC-88SR、PC-9801、MSX2）	光栄
5位	↘ポピュラス（PC-9801、X68000）	イマジニア
6位	★46億年物語（PC-9801）	エニックス
7位	★戦略空軍（PC-9801）	ホビージャパン
8位	↘ドラゴンスレイヤーVI（PC-88SR、PC-9801、FM TOWNS）	日本ファルコム
9位	★大航海時代（PC-88SR）	光栄
10位	↗斬シナリオコレクションVol.1（PC-9801）	ウルフ・チーム

●福岡カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★ウィザードリィV（PC-88SR、PC-9801）	アスキー
2位	↗遙かなるオーガスタ（PC-9801、FM TOWNS）	T&Eソフト
3位	↘三國志II（PC-88SR、PC-9801、MSX2）	光栄
4位	↘バトル（PC-9801）	G.A.M
5位	↗ブライ上巻（PC-88SR、PC-9801、MSX2、FM TOWNS）	リバーヒルソフト
6位	★46億年物語（PC-9801）	エニックス
7位	↘ポピュラス（PC-9801、X68000）	イマジニア
8位	↗大戦略III（PC-9801）	システムソフト
9位	★機甲師団（PC-9801）	アートディンク
10位	★戦略空軍（PC-9801）	ホビージャパン

★は今月初登場のゲームです

THE RETURN OF

OOPS! ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

6月8日に#5が発売されてから約一月たったわけだけど、みんなの進行状況はどうかな？　プレイしていて「これは！」と思うような事があったら、ぜひ教えてくれよな！　（アレックス）

お待ちかねの#5、もうみんなは始めてるかな？　プレイした人はその絵の迫力にビックリしてるんじゃないかと思う。今まで「ただのゲーム」と思ってプレイしてた人も、#5では、ドップリと雰囲気に浸かってゲームをすることをおススメするよ。#5は、#4とまではいかないまでも、今までのシリーズに比べてだいぶ難しくなっている。そこで、#5をプレイするときの注意をいくつか挙げておこう。

1．情報はもらさず書き取ろう

冒険をしていると、いろいろなメッセージが書いてあったり、人と出会って情報を聞いたりと、様々なルートで情報を入手することになる。一見なんでもないように見える情報でも、後々ものすごく重要になってくることもあるから、しっかりと書きとっておこう。また、会話ではどんなキーワードで相手が反応するかわからないので、思いつく限りのいろいろな単語を入力してみることが必要だよ。

2．セーブを上手く使おう

#5では「クイックセーブ」といって、好きな場所でセーブできる機能が追加されたんだ。迷宮内にはいろいろなトラップが仕掛けられているから、こまめにクイックセーブして、パーティーを悲惨な目から守ってあげよう。

3．迷宮は残らず探索しよう

探検中に、おかしな形の廊下があったり、探してくれと言わんばかりの小部屋とかがあったら、迷わず探索してみよう。隠し扉や隠しアイテムが見つかったときの快感は忘れられないよ。

こういう点に注意して冒険すれば、難しい#5もヒントなしでクリアできると思う。冒険談も期待してるから、頑張ってくれ！



先輩からMATU!

『グレーターデーモンちゃんの寝顔ってかぁいい☆』　グレーターデーモンをKATINOで眠らせる法！　MORLISとMAMORLISを18回ほど唱えると、グレーターデーモンは魔法へのレジストが異様に低くなるんだゾ！（FC版WIZ#1）（三重県／R.K.ハリーくん）

★MORLISとかMAMORLISって、魔物のACを下げるだけじゃなくて、こんな効果もあったんだね。魔法があまり通用しない敵にはこの方法が効果的だな。でも18回も唱えてるうちに殺されないように気をつけてね。

MSX版シナリオ#2で、DREAMER'S STONEを発見したら、#1を使ってシナリオ#1に転送しよう。そして、ボルタック商店に売りに行くと、商品名は * ERR *** となっているが、値段は何百億G.P.という法外な値段。これを売ればもう左うちわ！　（千葉県／久保理クン）**

★う〜ん。これはいわゆる「ウラ技」というヤツだね。貧乏でたまらないときはこの方法も使えるな。でも、やっぱり正々堂々と勝負したいぞ！

ちょっとCAMP

替え歌を作ってみました。『魔法使いサリー』の曲で歌ってみてください。

『魔法使いワードナ』

MAHALITO MAKANITO
ヤンバラヤンヤンヤン
MADALTO MALIKTO
ヤンバラヤンヤンヤン
メイズの奥に住んでいる
ちょっとチャームな大魔王
BADI MABADI
魔法のスペルを唱えると
灰と死亡が飛び出すの
HAMAN MAHAMAN
魔法使い　ワードナ

（東京都／HOBGOBLINクン）

★う〜ん、大爆笑モンだね。こういう替え歌って結構作れるかもしれないな。また何か思いついたら、ぜひ酒場に送ってくれ！

＊　＊　＊

〜パーティのうち一人だけ宿で泊まっているとき残りは何をしているか？〜

WIZARDRYの世界では時間の経過が他の場所より速い場所があります。それは転職の道場と宿屋です。転職すると一気に5歳ほど年をとります。なのに他の人は全然年をとりません。これと同じ事だと思います。あっさり5歳年をとってしまうのならば、一週間や二週間などあっという間なのでしょう。だから〝何をしているか〟どころではなく、「気が付いたら出てきた」という程度だと思います。（富山県／斉藤康信クン）

★これは6月号の疑問への答えだね。ウィザードリィの世界は、完全にこの世界とは違うものだから、こういう解釈も納得できるな。他にはどんな解釈があるかな？

＊　＊　＊

〜今月の標語！〜

「GOODでも　村正持ったら　カオティック」「気をつけよう　甘い言葉と　TILTOWAIT」　経験上……だと思う。（三重県／KATSUクン）

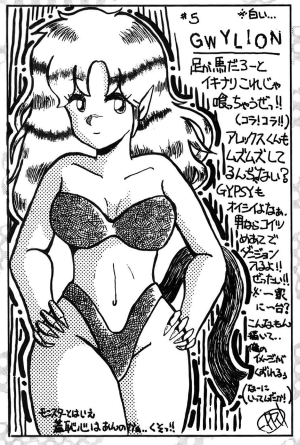
★ナットク。でもこういう標語っていいなあ。いい標語があったらコーナーにしちゃうから、みんなもどんどん作って、酒場に送ってくれ！

A SIGN ON DOOR



◘（千葉県／Lapsサン）★確かにウィザードリィのダンジョンって地味だけど、隠されてるアイテムはすごいもんね。#5になって今まで以上に謎が増えたから、LapsサンもLapsサンも頑張ってね。しかしこの頃、女のコのお客さんが増えてきて、嬉しいなぁ

◘（千葉県／E-PRIクン）★確かに#5に出てくるGWYLIONって色っぽいけど、性格が乱暴だからなぁ。もっと地下の奥深くに潜っていくと、もっと色っぽい敵も出てくるゾ！





◘（東京都／草剪真人クン）★……これは僕も体験したことがあるぞ。呼び出す魔物はランダムで、魔術師のレベルなんかにはあまり関係ないみたいだから、強い敵と出会ったときにこんなヤツを召喚されても困るよねぇ



◘（神奈川県／Farクン）★そっかー。結構女のコは苦労してるのかもしれないな。でもその分迷宮で戦ってるから、ダイエット効果になってるんじゃない？



◘（東京都／EAクン）★おおっ！頼もしいパーティだなぁ。こういうパーティには、特別にサービスしちゃおっかな。#5の冒険談にも期待してるよ

お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します（TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます）。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

＃1から＃4までを通して、キャラクタやマップに関するいろいろな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します。（ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報は除く）。シナリオナンバー（＃1～＃4）と機種名を明記して投稿してください。

また、当ＴＡＶＥＲＮでは以下のような常設のコーナーを設けています。

＊先輩からＭＡＴＵ／

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑したりするようにウケをねらってください。

＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

あて先：〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
OOPS!ウィザードリィ係

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネームを希望する場合はそのことを明記してください）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。それではよろしく。





月刊 少年キャプテン 9月号
7月26日(木)発売!!
定価360円(本体350円)
徳間書店

No.1 SOFT SHOP アルフ



※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

アルフの販売価格は全て消費税込みです。

X68000

■ハード

	販売価格
X68000 EXPERT Ⅱ 603C	
X68000 EXPERT Ⅱ HD 613C	
X68000 PRO Ⅱ 653C	
X68000 PRO Ⅱ HD 663C	
X68000 SUPER HD 623C	
0.39ディスプレイテレビ 605D	
0.31ディスプレイテレビ 613D	
0.31カラーディスプレイ 612D	
0.39ディスプレイテレビ 602D	
0.31カラーディスプレイ 603D	
0.31カラーディスプレイ 604D	
21型カラーディスプレイ 21HD	
0.31ディスプレイテレビ 611D-GY	76,000

とても雑誌にはのせられません。ぜひご確認を!!

	販売価格
RGBシステムチューナ 6/8TU	26,000
MIDIボード 6BM1	21,600
MIDIボード SX-68M	16,500
CZ-8PC4 漢字プリンター	75,000
CZ-8PC3 漢字プリンター	41,000
CZ6BE1B	22,800
CZ8NJ2 アナログジョイスティック	19,000
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,450
電波 XE-1AP アナログパッド	11,500
X68000 PRO	190,000
X68000 EXPERT	229,000
I・O PIO-6BE1A	20,000

■ソフト

	販売価格
イース Ⅱ	6,400
天下統一	8,000
スーパーハングオン	7,400
Gコンバイラー	31,000
D.P.S	4,600
きゃんきゃんバニー	4,700
G＝ツール	20,000
クレセントムーンがある	4,500
ガールズパラダイス	6,200
ギャラガ'88	7,000
ルーンワース	6,800
プロテニスワールドコート	7,100
源平討魔伝	6,500
ガンシップ	9,100
ロードス島戦記	8,100
エメラルド伝説	6,300
ランス1、2	各5,400
ポピュラス	7,800
テンプルマスター	7,600
天使たちの午後 Ⅱ／番外編	各6,500
遙かなるオーガスタ	9,900
シュバルツシルト	9,800
銀河英雄伝説+Set	9,000
クオース	5,200
ナイトアームズ	7,500
帰り道は危険がいっぱい	6,200
ウルティマV	8,500
信長の野望戦国群雄伝	7,300
リップスティック・アドベンチャー	5,200
三国志	12,200
ジェミニウイング	7,000
やじうまペナントレース	6,300
やりたい放題2	5,600
レナム	7,400
サーク	7,300
RYU ～哭きの竜より～	8,800
メタルサイト	6,900
アリスの館	3,400
アークス Ⅱ	6,900
グラナダ	7,000
夢幻戦士ヴァリス Ⅱ	7,800
提督の決断	10,300
バレーサの復讐	7,000
ときめきチェリーボックス	5,300
うろつき童子	5,600
実戦ビリヤード	8,200
ガンシップ	9,000
ダンジョン・マスター	8,000
新 陽炎の時代	7,700
トンネルズ&トロールズ	8,000
トリロジー	5,200
はっちゃけあやよさん	3,400
グランディフロラム	6,300
HUMAN 68K Ver2.0	7,900
ジェノサイド	7,300
テトリス	5,500
サンダーブレード	8,000
ラグーン	6,800
DOKI DOKI Card League	4,800
トワイライトゾーンIII／IV	各6,200
夜の天使たち	7,200
スターコマンド	7,400
パズニック	6,200
闇の血族	7,600
ポピュラスプロミスランド	4,000
ハイパーワード	33,000
ネメシス'90	7,000

FM TOWNS

■ハード

	販売価格
タウンズ2Fセット、本体+モニター	セット価格
キーボード+システムソフト	358,000
タウンズ2セット、本体+モニター	セット価格
キーボード+システムソフト	289,000

■ソフト

	販売価格
テンプルマスター	7,600
ライザンバー	7,100
トンネルズ&トロールズ	7,900
D-Again	7,100
スーパーオデッセイ	8,200
R-TYPE	8,200
テトリス	5,500
信長の野望戦国群雄伝	9,500
キャンキャンコレクション	4,600
水滸伝	9,500
ドラゴンスレイヤー V1	6,900
インディジョーンズ	7,100
シムシティ	7,100
ターボアウトラン	8,000
アフターバーナー	8,400
遙かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,300
オペレーションウルフ	7,900
ランス1、2	5,800
ホームタウンU.S.A.	5,300
維新の嵐	9,500
ルパン三世	7,900
ファイナルブロー	7,900
ザ・デート	7,900
ガンシップ	9,500
プライ	7,900
提督の決断	13,500
シューティングTOWNS	10,000
帝都大戦	6,600
ロケットレンジャー	8,500
TOWNS MS-DOS	10,000
TOWNS ペイント	29,500
AYA	7,200
D.P.S.	4,600
あぶないてんぐ伝説	4,600
三国志 II	13,500
ポピュラス	10,500
スーパー大戦略	7,500
Lucid ASM & DEBUGGER	20,000
プロ野球ファミリースタジアム	6,700
ヒーローオブランス	8,500
パズニック	7,900
バブルボブル	7,900
Habitat	6,100
MUSIC PRO-TOWNS	15,000
FM-OASYS	42,000
F-BASIC 386	20,500
おしゃれクッキング	12,500
ザ・デート	8,500
Loom	7,500

AMIGA

■ハード

	販売価格
AMIGA2000	221,000
AMIGA500	109,000
AMIGA用ビデオアダプター	6,600
AMIGA用モニター 1084D	74,000
AMIGA500用RAMカード	29,000
メガドライブ用 21ピンモニター接続ケーブル	5,000

中古ソフト、どこよりも高く買い取ります
特に人気アダルトは高く買います。

PC-8801

■ハード

	販売価格
PC8801 MA2	81,000
PC8801 MCモデル1	120,000
PC8801 MCモデル2	134,000
PC8801 FE	70,000
PC8801 FE2	81,000
PC-KD854N	49,000
マウス(98用、88用、MSX用)	各3,800
サウンドボードⅡ	30,500

■ソフト

	販売価格
戦国群雄伝	7,300
銀河英雄伝説+Set	9,000
気分はパステル♡たっち!	6,200
倉庫番すいかせ男1～3	各5,500
GOLFまわりきゃびるん	4,900
アークスⅡ	6,900
リップスティックアドベンチャ1/2	各5,300
夜の天使たち	7,200
ティルナノーグ	6,800
イミテーションは愛せない	5,500
あぶない天狗伝説	4,600
(VA)ファンタジ89ペナントレース版	5,500
クリスタルドリーム Ⅰ／Ⅱ	各6,200
イースⅡ、Ⅲ	各6,200
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	各6,200
ラ・ル・フ	10,800
水滸伝	7,300
トリロジー	5,200
アリスの館	3,200
ベロンチョ身体検査	5,200
プリンセスはストリートガール?	5,500
RUNRUN狂走曲	6,200
晴れのち大さわぎ	4,600
やじうまペナントレース	6,200
クリムゾンⅢ	6,900
やりたい放題2	5,500
電脳学園Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ	6,700
無敵刑事大打撃	6,200
BURAI(プライ)上巻	6,900
きゃんきゃん★バニー	4,700
フルーツカクテル	3,200
ぴんきい・ぽんきい(1～3)	各4,700
ポッキー1、2	各6,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
エフェラ アント ジリオラ	6,800
フルーツカクテル/別売データ	各3,000
D.P.S	4,600
FOXY	5,300
トンネルズ&トロールズ	8,000
ドラゴンナイト	5,300
セーラー服戦士フェリス	5,200
エメラルドドラゴン	7,000
維新の嵐	7,300
スクール…うおーず	5,200
トワイライトゾーンIII／IV	6,200
ランス1、2	各5,400
ドラゴンスレイヤー VI	6,600
(VA)ロードス島戦記	8,000
せまってみたい	5,500
ガールズ・パラダイス	6,200
スロープ	6,100
デュエル	6,900
夜の天使たち	7,200
ぴんきい・ぽんきい(1～3)	各4,700
提督の決断	10,300
ランス1/2	各5,400
ドラゴンナイト	5,300
DOKI DOKI Card League	4,800
マイト&マジックプック2	7,800
PURE(ピュア)	5,500
おとめ♡ばーてぃ	4,900
デュエル	6,900
提督の決断(VA)	10,300
と・き・め・きSESIL	6,700
大航海時代	7,300
ウィザードリィV	10,800
殺しのドレス2	5,800
夢幻戦士ヴァリスⅡ	7,000
ドラグーン・アーマーFORアダルト	4,700
雀ボーグすずめ	6,200
テトリス	5,500
銀河英雄伝説	7,300
バーミリオン	5,200
DE・JA	5,300
スクープ	6,100
キャンペーン版 大戦略Ⅱ	7,000
三国志Ⅰ／Ⅱ	各11,000
天使たちの午後Ⅱ／番外編	各6,500
破邪大星ダンガイオー	6,800
シェナン・ドラゴン	5,400
うろつき童子	5,600
ランペルール	7,500
帰り道は危険がいっぱい	6,200
斬 一夜叉円舞曲～	7,400
ウルティマV(VA)	8,500
ホールチェイサー	4,700
ルージュ	5,300
バトル(VA)	8,900
TOKYO アフターファイブ	6,900
おんなのこ(けーさつたい	4,600
ビリヤードきゃびきゃびるん	4,600
ハラキリ	6,900
エストランド物語	5,600
はっちゃけあやよさん	3,400
陽炎迷宮	6,900
ガンシップ	8,600
エメラルド伝説	6,300
ウォーターフロントアドベンチャー	3,400
AYUMI～アユミ～	5,800
コスモクラブ	6,500
タック・オブ・ウォー	5,700
DOKI DOKI Card League	4,800

PC-9801

■ハード

	販売価格
PC-9801 RA21	319,000
PC-286BOOK	208,000
PC-9801RX21	230,000
PC-286M	250,000
PC-9801-26K/サウンドオーケストラ	各19,500
MS-DOS(NEC・エプソン)	14,500
SEN リトルオーケストラ	16,200
SEN リトルオーケストラL	13,500

■ソフト

	販売価格
インペリアルフォース	7,000
イースⅡ	6,200
大戦略III、III'90	各8,100
プレスオブペルシャ	6,900
ディスミックス	3,200
三国志Ⅰ／Ⅱ	各11,000
天と地と	7,800
FOXY	5,300
大航海時代	7,300
サバッシュ	7,000
ソーサリアン	8,700
クリスタルドリーム Ⅰ／Ⅱ	各6,200
天下統一	8,000
倉駄天いかせ男1～3	各5,500
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
斬 陽炎の時代	7,800
グラムキャッツ	6,100
ドラゴンスレイヤーVI	6,600
銀河英雄伝説+Set	9,000
雀ボーグすずめ	6,200
栄冠は君に	7,500
聖戦士ダンバイン	7,000
RYU ～哭きの竜より～	8,800
機動戦士ガンダム ~クラシックオペレーション~	7,000
46億年物語	8,300
パズニック	6,700
リガルード	4,500
ビリヤードきゃびきゃびるん	4,500
トンネルズ&トロールズ	8,000
スクール…うおーず	5,200
ストロベリー大戦略	5,400
ベロンチョ身体検査	5,200
やじうまペナントレース	6,500
プライ(上巻)	7,200
やりたい放題2	5,500
トワイライトゾーン III／IV	6,200
PURE(ピュア)	5,500
ポピュラス	7,800
電脳学園Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ	6,700
おとめ♡ばーてぃ	6,000
セーラー服戦士フェリス	5,200
スロープ	6,100
デュエル	6,900
夜の天使たち	7,200
ぴんきい・ぽんきい(1～3)	各4,700
提督の決断	10,300
ランス1/2	各5,400
ドラゴンナイト	5,300
DOKI DOKI Card League	4,800
ウィザードリィV	10,800
トリロジー	5,200
アークスⅡ	6,900
RUNRUN狂走曲	6,200
ガールズ・パラダイス	6,200
信長の野望戦国群雄伝	7,300
晴れのち大さわぎ	4,600
水滸伝	7,300
天使たちの午後Ⅱ／番外編	各6,500
D.P.S1、2	各4,600
殺しのドレス2	5,800
テンプルマスター	7,600
ポピュラスプロミスランド	4,000
サイレントメビウス	10,400
うろつき童子	5,600
つくねちゃんの大冒険	5,700
ウルティマ V	8,500
バトル	8,900
上洛指令	3,400
ロンメル	7,800
TOKYO アフターファイブ	6,900
遙かなるオーガスタ	9,900
アリスの館	3,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ダンジョンマスター	8,000
せまってみたい	5,500
きゃんきゃん★バニー	4,700
テトリス	5,500
ヴァリスⅡ	7,000
エメラルドドラゴン	7,000
エメラルド伝説	6,300
クレセントムーンがある	4,500
ブラックレインボー	7,100
ポッキー1、2	各6,200
今日もキャンパス花乱満	5,700
キャンペーン版大戦略Ⅱ	8,100
ファンデーション	5,500
ホールチェイサー	4,700
ルージュ	5,300
帰り道は危険がいっぱい	6,200
DE・JA	5,300
機甲師団	8,000

MSX2

■ハード

	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-AIWSX	51,000
FS-PC1	48,000
HB-F1XV	53,500
WAVY 70FD2	60,000
エレコム連射ジョイカード	1,500

■ソフト

	販売価格
石道	6,600
夜の天使たち	7,200
イミテーションは愛せない	5,500
ピンクソックス	各2,600
ディスクステーション	各1,900
鳴門巻秘帖	5,200
コスモス・クラブ	7,500
ロボ・クラッシュ	6,600
イースⅡ	6,300
天使たちの午後Ⅱ／番外編	各7,500
クォース	4,800
信長の野望 戦国群雄伝	7,300
ルーンマスターⅡ	3,400
妖魔降臨	6,300
トンネルズ&トロールズ	8,000
トリロジー	5,200
ベロンチョ身体検査	5,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
FOXY	5,300
サーク	7,300
激突ペナントレース2	5,000
パワフルまあじゃん2	6,500
やじうまペナントレース	6,500
水滸伝	6,800
せまってみたい	5,500
(2+)プロ野球ファミリースタジアム	6,300
ドラゴンナイト	5,300
電脳学園	7,400
三国志Ⅰ/Ⅱ(DISKのみ)	各11,000
雀ボーグすずめ	6,200
と・き・め・きSESIL	6,700
シンセサウルス Ver2.0	6,300
クレセントムーンがある	4,500
グラムキャッツ	6,100
マイト&マジックブックⅡ	7,800
(R)信長の野望 戦国群雄伝	8,900
アークスⅡ	6,900
シュヴァルツシルトⅠ/Ⅱ	各7,800
メタルギアⅡ－ソリッドスネーク－	6,500
ポッキー	5,800
TOKYOアフターファイブ	7,000
アレスタ2	5,400
グラフサウルス	7,800
やりたい放題2	5,500
倉駄天いかせ男1～3	各5,500
セーラー服戦士フェリス	5,200
トワイライトゾーンIII／IV	各6,300
殺しのドレス2	5,600
銀河英雄伝説	7,200
銀河英雄伝説+Set	9,000
SDスナッチャー	7,800
倉庫番	5,400
ガールズ・パラダイス	6,200
ロードス島戦記	8,100
ピーチアップ	各3,500
プライ(上巻)	7,200
(R)水滸伝	9,100
魔導物語1-2-3	7,100
ファミクルパロディック2	6,800
FOXY	5,300
うろつき童子	5,600
SDガンダム ガチャポン戦士	7,000
きゃんきゃん★バニー	4,700
MIDIサウルス	15,500
シェナン・ドラゴン	5,400
マスターオブモンスターズ	6,800
ヴァリスII	6,500
ティルナノーグ	6,800
ぴんきい・ぽんきい(1～3)	各4,700
はっちゃけあやよさん	3,400
シェナンドラゴン	5,400
陽炎迷宮	6,900
雀ボーグすずめ	6,200
ランス1、2	各5,400
DOKI DOKI Card League	4,800
晴れのちおおさわぎ	4,600
D.P.S.	4,600
DE.JA	5,300

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ400円、2つ700円、3つ以上は900円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1200円、東北・九州1000円、その他の地域は600円、離島は別料金です。
まとめて送れる場合は差額をお返しします。
⑤代金引換での注文は電話か郵便でお申し込み下さい。(手数料700円プラス)
⑥ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。
※注文商品のキャンセル、変更は、原則としてできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23 アルフ Tel.06-644-5954 10:00～6:00(日祝はTEL休み)

申し込み書

フリガナ
お名前

ご住所

Tel － －

メディア 5インチ・3.5インチ・ROM
代引希望 (○で囲んで下さい。)

商品名	利用機種/インチ	販売価格

送料 円＋販売価格合計 円＝合計代金 円

全57本 8月号モニタープレゼント

8月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。

これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★〝希望機種（媒体）〟、〝各機種（媒体）〟と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは8月8日必着、当選者の発表は9月8日発売のテクノポリス10月号で行います。

今月のおすすめゲーム

❶プロミストランド　X68000用、98用希望媒体3本……P.8
❷RYU〜哭きの竜より〜　98用希望媒体3本……P.14
❸インペリアル・フォース　98用希望媒体3本……P.50
❹戦略空軍　98用（5HD）3本……P.57

ゲーミングワールド

❺魔導物語1-2-3　MSX2用3本……P.18
❻ブルトン・レイ シナリオエディタ　98用希望媒体3本……P.19
❼ギャラガ'88　X68000用3本……P.20
❽ワールドコート　X68000用3本……P.21
❾Indiana Jones and the Last Crusade TOWNS用3本……P.22
❿エストランド物語　88SR用3本……P.23
⓫つくねちゃんの大冒険　98用（5HD）3本……P.24
⓬ディスクステーション7月号〈#14〉　MSX2用3本……P.24
⓭PAL　98用（5HD）2本……P.25
⓮フラッピーPLUS　98用希望媒体(3.5HDはJ-3100にも対応）3本……P.26
⓯陽炎迷宮　88SR用、MSX2用各2本ずつ、合計4本……P.31

レモンちっくWORLD

⓰きゃんきゃんバニー・スペリオール　88SR用、98用希望媒体3本……P.74
⓱AYUMI―アユミ―　88SR用3本……P.76
⓲エメラルド伝説　88SR用、98用希望媒体3体……P.78
⓳クロッキー　88SR用、98用希望媒体3本……P.79

アンケート

1 現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。

2 パソコンを使ってやっていることを記入してください(いくつでも)。例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。

3 これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください（いくつでも)。

4 テクノポリス8月号の記事のなかでおもしろかったものを、順に3つ記入してください。

5 同じくつまらなかった記事を1つ記入してください。

6 今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも)。

7 現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください。

8 テクノポリスを定期購読していますか？　つぎの3つから1つ選んで○をつけてください。
1．定期購読している　2．ときどき買う　3．はじめて買った

9 テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を1冊記入してください。

10 パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。

11 パソコン関連以外で興味のあること、趣味などを記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

6月号モニタープレゼント当選者発表！（敬称略）

●バトル
関口久也（石川県）山南寛明（兵庫県）
山崎宏（福岡県）
●破邪大星ダンガイオー
鈴木修（埼玉県）伊藤智子（東京都）
福田信孝（広島県）
●ミスティ・ブルー
仙波裕二（茨城県）越阪部成（埼玉県）
西原高英（山口県）
●オペレーションウルフ
大田敏之（高知県）山口拓男（石川県）
●上洛指令
森崎保夫（千葉県）大塚勇樹（栃木県）
岩波竜一（長野県）林裕子（滋賀県）
松原弘記（京都府）
●ファイナルブロー
三品貴英（大阪府）中内浩之（高知県）
●石道
石渕一三（神奈川県）橋本諭（富山県）
●セレクテッドソーサリアン4
松田大生（埼玉県）棟形俊（千葉県）
伊藤賦仁（大阪府）
●デュエル
浦島康智（北海道）岡浜哲也（群馬県）
後河内育生（広島県）
●スロープ
皆見卓志（奈良県）久保田良昭（岡山県）鳥嘗将之（宮崎県）
●魔王の幻影
稲田剛（埼玉県）高植靖浩（千葉県）
上ノ道純一（愛媛県）
●帰り道は危険がいっぱい
永島敦史（北海道）宮里浩司（千葉県）
下中裕樹（京都府）
●ときめきチェリーボックス
若井公次（東京都）山田勝司（静岡県）
下農正伸（大阪府）
●うろつき童子
前園忠良（滋賀県）時安優澄（兵庫県）
杉岡英尚（香川県）
●トワイライトゾーンⅣ
福見浩和（東京都）納所信也（岡山県）
高岩靖（福岡県）
●愛をありがとう
丸山聡（長野県）坂井政幸（静岡県）
有馬哲郎（鹿児島県）
●ピーチアップ3
斉藤孝秀（秋田県）林幸孝（熊本県）
上條英樹（沖縄県）
●ホールチェイサー
森秀樹（神奈川県）三沢光信（福井県）
谷川直也（愛知県）太田剛史（兵庫県）
●鳴門巻秘帖
比企利至（東京都）日下浩（神奈川県）
赤堀亨（静岡県）

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。


イブジュカ・シス
新総集編③
7月16日
発売予定!
本誌'89年1月号から
'90年2月号まで連載されていた
人気コミックが
大幅に加筆されて、
ついに完結!
新総集編①、②も好評発売中!
定価
580円(税込み)
徳間書店
原案／浜矢　智
作／矢野健太郎

攻略 おすすめゲーム

モニタープレゼント 3本

ライト感覚の新SLGを大攻略

IMPERIAL FORCE
インペリアル・フォース

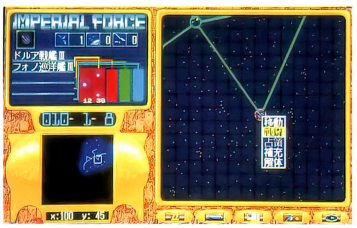
今までのシステムソフトのイメージを完全に打ち破った新作SLG『インペリアル・フォース』がついに登場した。気軽に何度も楽しめるという新しいコンセプトを持ったこのSF感覚のSLGを今回は徹底的に攻略することを心に誓ってプレイ開始！

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円
■発売元／システムソフト■発売中
※MS-DOS ver.2.1以上が必要です

まずは宇宙を創造するのだ

さて、このゲームを始めるにあたって、まず、プレイする宇宙人を選ばなければならない。選べる８種類の種族の特徴は先月の紹介記事を読んでもらうとして、今回は最も標準タイプの宇宙人であるホルツ人を選んでみた。他の７種類の宇宙人はコンピュータが担当するが、宇宙人の数を減らすこともできるので初心者の人にもプレイしやすくなっている。そして、それぞれの宇宙人の難易度を決定する。難易度は惑星の配置に大いにかかわってくる。難易度が高いと100個の惑星からなる宇宙をネットワークで結びにくくなるのだ。

というわけで、宇宙マップを作成しよう。このマップは、同じものは二度と作成されない。ゲーム開始時には自分の惑星しか表示されていないので偵察を行ってブラインドに覆われた部分を明らかにしていかなければならないのだ。そんなことを言っているうちにマップが作成されたかな？　さあ、ついに宇宙の荒波に乗り出す瞬間がやってきたぞ!!



艦隊への命令はうまくまとめられている。宇宙港のある惑星では補充と解体ができる

「難しい」を選んでしまった。クリアできるかなあ……



ホルツ人



ホルツ人は我々人類の遠い子孫だ。生産できる艦船も標準よりちょっと上の性能を持っていて、これといった欠点もない。各艦船のデザインもカッコいいぞ！

宇宙艦隊を編成して攻略開始！

まずは艦船の生産から始めよう。自分の惑星をクリックすると生産指定ができる。最初は偵察艦から造る。今後のことも考えてホルツ偵察艦Ⅰではなく Ⅱを指定した。ⅡはⅠの性能向上型になっているのだ。

始めから戦艦を造ってはいけない。最初に偵察艦、次に強襲艦という順番でいくのだ



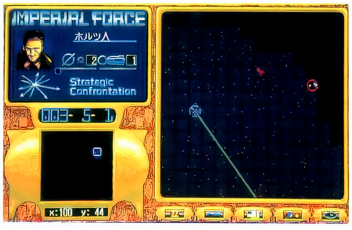
ゲームを進めて待つこと半年、かなり艦船もできあがってきたので、艦隊を編成しよう。偵察艦は固めて使うのが効果的だ。20隻ほど生産できたら艦隊の編成を行う。編成は５種類の艦船を１つの艦隊とすることができて、フォーメーションを決めることができる。左、中、右のどこに重点を置いて艦隊の形を組むかを設定するのだ。

艦隊編成が済んだら今のうちに生産指定を変えておく。今度は強襲艦だ。これがなければ、どんなに強い戦艦を

偵察艦はなるべく多めに編成しよう。アッという間に大きく視野が広がるぞ

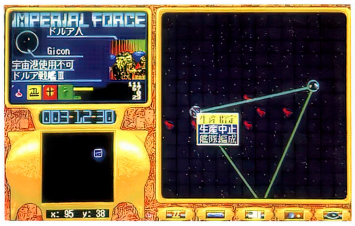


惑星を見つけたら、すぐに強襲艦で占領してしまおう



持っていても惑星を占領することはできない。偵察艦を発進させたらどんどん視界を広げていこう。自分の惑星のまわりをよ～く探せば、10マス以内に必ず他の宇宙人が住む惑星があるはず。見つけたら強襲艦の艦隊を向かわせて一気に占領だ。

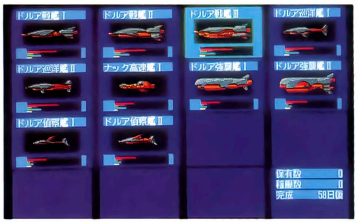
初めて占領した惑星を調べるとそこはドルア人の住む星だった。ドルア人の造る艦船は強力だ。ぜひとも支配したい種族の１つだったのでとてもラッキーだった。これは幸先がいいぞ！　というわけで、ここではドルア偵察艦IIを造ることにした。本星ではホルツ



ドルア人はいったいどんな艦船が生産できるのかな？

強襲艦IIを造ることだけに専念したほうがいいだろう。序盤は偵察艦と強襲艦を別々の艦隊として編成したほうが手っ取り早いが、いくつかの惑星を占領したら偵察艦50隻、強襲艦50隻という艦隊を編成していったほうがいい。

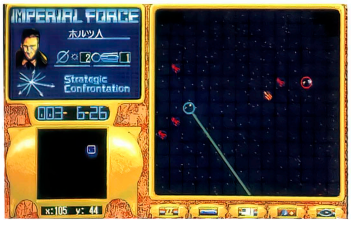
ドルア戦艦IIIは強力だ。早く造りたいが、その前に偵察艦あたりを作っておかないと……



惑星を発見したら、すぐにそのまま占領できるからだ。こうしたほうが、より早くたくさんの惑星を占領できるぞ。敵艦隊に遭遇しても、相手に巡洋艦クラスがいなければ、よっぽどのことがない限り、この艦隊で勝てる。

敵艦隊と遭遇！惑星争奪戦が始まった

ついに敵艦隊が出現。この敵艦隊は我々が３つ目に発見した惑星をすでに占領し、その向こう側にあるまだ見えない惑星とネットワークを結んでいることがわかった。こんな近いところで、もうこれだけの勢力を持つ宇宙人がいたなんてヒドい！　その宇宙人たちはさらにドンドン迫ってきて、我々がいまさっき占領した惑星を逆に占領してしまい、自国は本星ただひとつとなってしまった。気を取り直して敵艦隊と交戦したら、敵は10数隻の強襲艦だ



なんでこんなに早く敵艦隊に遭遇してしまうんだ／　国家存亡の危機だ／

フォノ人



フォノ巡洋艦III

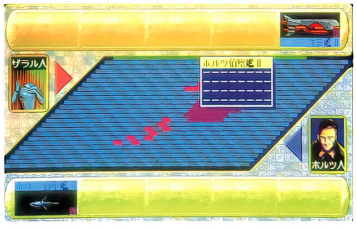


この艦を造ろう

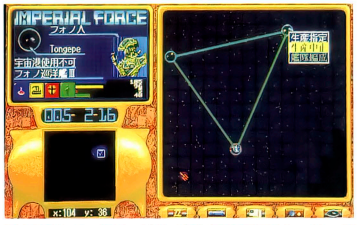
ドルア人の次に配下にしたのが、このフォノ人だ。なかなか遭遇できない貴重（？）な宇宙人で、生産する艦船は高性能だという。その中で優秀な性能を誇るのが、このフォノ巡洋艦IIIだ。命中率、回避能力は抜群だぞ。

けで、我々は偵察艦と強襲艦合わせて50隻になる大艦隊だ。これなら楽勝！　アッという間に勝利を収め、２つの惑星も占領した。本星も含めたこの３つ

初めての艦隊戦だ。フォーメーション次第で戦局は多いに変わるぞ



の惑星は三角形のネットワークを形成し、なかなか宇宙国家らしくなってきたって感じ。このとき占領した惑星はフォノ人の星であった。



このトライアングルが我々の国家だ。どーだ、スゴイだろー（そーでもないか）

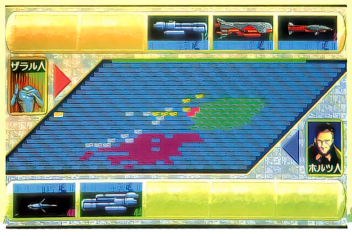
艦隊戦に必ず勝つ法

艦隊戦は、このゲームの中でもかなり重要なポジションにある。勝つも負けるもフォーメーションの設定にすべてがかかってくるが、基本的なパターンを２つほど覚えておけば十分だ。ひとつは戦力集中の原則。敵艦隊の一点に攻撃を集中させ、敵のフォーメーションを力で打ち破る方法だ。数では劣るが、戦闘能力が高い艦隊におすすめのパターンだね。もうひとつは包囲陣形。戦闘能力は低いが数で圧倒しているときに有効な方法で、取り囲むように敵艦隊の周りに味方の艦隊を展開させるのだ。強力な艦隊でも周りから戦力を削ぎ落とすのがミソ。

数ではこちらが圧倒的に有利。でも甘く見てはいけない。敵には巡洋艦がいるぞ

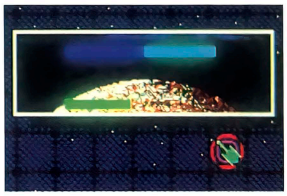


偵察艦を左側面に展開させ、正面の強襲艦とハサミ打ちにして勝負だ／

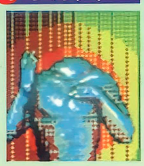


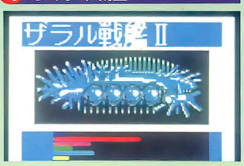
ザラル本星攻略戦

艦隊戦で戦った敵は戦士種族のザラル人であることが判明した。どおりで強いと思った。でも、あとは本星を攻略するだけだとばかりに、自慢の偵察艦25隻、強襲艦25隻の艦隊で攻略しようと思ったのが間違いだった。本星の防衛力はメチャ高く、この程度の艦隊で落とせるものではなかった。ついに偵察艦50隻、強襲艦50隻の100隻のフル艦隊を投入したが、これでもかなり時間がかかった。この間に別の偵察艦を宇宙マップの上下部分に飛ばし、新たな惑星の発見に全力を注いだ。このとき活躍したのが100隻の偵察艦隊だ。少し動いただけで周りの視野がブアーッと開けて、惑星を簡単に発見することができたのだ！　この偵察で宇宙マップ上部にドルア人の本星を発見。ザラル本星を攻略した直後に強襲艦100隻でドルア本星も攻略した。



◎なんてシブい惑星なんだ。さすがに本星は守りが堅い



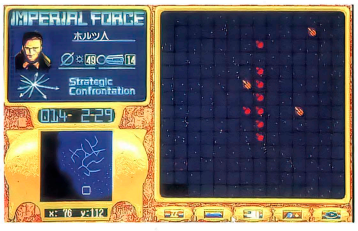


この艦を造ろう

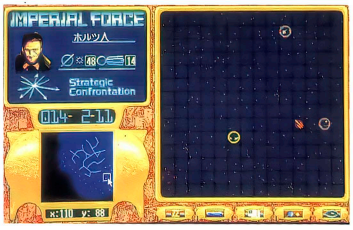
ザラル人は究極の戦士種族なので、生産できる艦船もスゴい。とくにザラル戦艦IIの破壊力はすべての戦艦の中でもトップクラスだ。ザラル巡洋艦IIIも戦艦並みのパワーを持っている。

ラザ人の大艦隊現れる

宇宙マップの下方部分を占領していく計画を立て、バド本星もついでに攻略した。ところが突如、偵察艦隊が襲撃された。それはラザ人の艦隊であった。その付近を偵察すると出るわ出るわ、ラザ艦隊が十数艦隊発見された。ただちに我々も戦艦、巡洋艦を中心とした主力艦隊を編成し、現場に急行させた。しかし、速度が遅くてなかなか目的地に到着しない。このとき活躍したのが高速艦のみで構成した高速艦隊だ。ラザ艦隊の多くは偵察艦と強襲艦だったので、戦艦、巡洋艦には歯が立たない高速艦も大活躍！　中には強力な敵艦隊にも遭遇して全滅させられそうになったが、主力艦隊が到着するまでのつなぎとして立派に活躍したのだった。このすぐあとルー人の本星を発見し、100隻の強襲艦隊を2個艦隊投入して占領に成功した。ルー本星を落としたことで、今までバラバラだった星が一気にネットワークで結ばれた。



◎なかなか主力艦隊が到着しない。この辺の惑星を早くネットワークで結ばねば……



◎艦隊を表す船の色は青が待機中、赤が命令地点に移動中、緑が占領中だ

サイノ人　幻のサイノ人を支配下に！



目先の敵をほとんど倒し、宇宙拡大政策を行い始めたころ、捜し続けていたサイノ人の惑星をついに見つけた。生産する艦隊の一覧表を見ると、その段違いの性能にビックリ仰天！　すべての性能において、他の宇宙人の追随を許さないほどゴージャスな艦船ばかりなのだ。確かに、体のほとんどが脳でできているようなフォルムのサイノ人は、いかにも科学力が高そうって感じだね。ところが困ったことに、サイノ人の惑星はごくわずかしかないのだ。あっても2つぐらいなので、一度にたくさん生産できないし、何よりも生産にすごく日数がかかる。まあ、無敵の艦船を造るんだから、少々時間がかかってもしょーがないか。

生産指定



なにを生産したらいいの？

占領した惑星が多くなるにつれて、何を生産したらいいのかわからなくなってくる。「強襲艦がほしい！」と思ったときに1艦もなかったりすることもある。そんなときは、宇宙人別に生産する艦船を決めてしまうのが一番！　ホルツ人が住む惑星はどこもホルツ戦艦II、ドルア人はドルア戦艦IIIとしてしまうのだ。

◎混乱を避けるには、各星人ごとに生産する艦船を分けてしまうのだ



自国の領域を拡大しよう

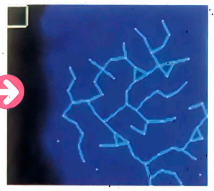
ルー本星を攻略すると、宇宙はめっきり静かになった。我々はひたすら偵察艦と強襲艦を飛ばし、せっせと自国の領域を広めていったのだ。

宇宙の3分の2を占領したころ、大艦隊がマップ左下方向からドドッと来襲してきた。交戦すると、その宇宙艦隊はドルア人であることがわかった。とにかく、この大艦隊を壊滅させないことには……と、近くの惑星で次々に艦隊を編成し、戦場へ向かわせた。ところが、アッという間に艦隊を編成できなくなってしまった。全部で32艦隊しか編成できないのだ。あわてて余っている強襲艦隊や偵察艦隊を解体し、巡洋艦や戦艦を中心とした艦隊に編成し直した。こうして、なんとか敵艦隊を壊滅させ、宇宙マップの左方向に本星と思われる惑星を発見した。



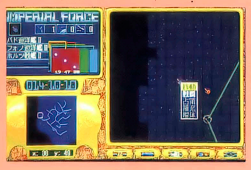
◎ドルア人と交戦だ。これだけ戦力が整っていれば、何もしなくても勝てる


◎周りの惑星にネットワークがつながらないぞ!!


◎たいして敵に会うことなくここまで広げることができた

ネットワークの重要性

ネットワークで各惑星を結んでいくことは、補給所を増やしていくようなものだ。とくに宇宙港がある惑星は補充ができるので、一度占領したら敵に取られないようにしよう。



◎最前線の近くにネットワークが届いていないとつらい

ホース人　ホース巡洋艦II



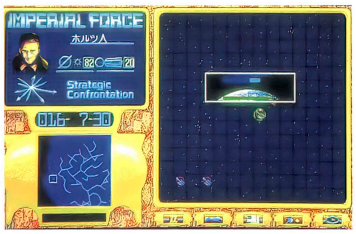


この艦を造ろう

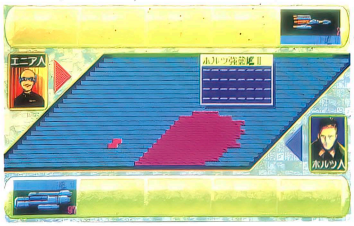
ホース人は独自の戦艦を持たないかわりに、巡洋艦の造船技術が優れている。とくにホース巡洋艦IIは、破壊力こそないが命中率と回避能力が高い。

最後の敵、エニア人を倒せ!

最後の種族、エニア人をついに発見した。エニア人は機動力の高い艦を生産できることで知られているが、裏を返せば強力な艦船は造れないということだ。もう我々の行く手を阻む宇宙人は存在しない。エニア人の本星に強襲艦隊が到着、占領体制に入った。エニア艦隊には主力艦隊が相手だ。戦闘経験を表す☆マークがなんと最高の5つついている精鋭艦隊である。エニア艦隊も攻撃を仕掛けてこない。この本星を占領すれば、8大種族の本星をすべて統一したことになる。ここは無理をせず、ゆったりと攻略を進めた。ついにエニア本星が落ちネットワークも周辺惑星に次々とつながっていった。



◎エニア本星は難攻不落であった。防衛力が200近くある。強襲艦を大量投入するしかない/



◎強襲艦同士の戦い。こんなザコはほっといて、サッサとエニア本星に向かおう

宇宙統一、新国家建設へ…

ついにホルツ人の手で宇宙を統一した。新宇宙国家が建設されたのだ。今回の戦いを振り返ってみると、ホルツ人にとって最大の難所は開始早々のザラル人との対決であったと思う。ザラル人との惑星争奪戦に勝ったことで国力を一気に高めることができたことが勝因であろう。また、4種の大種族宇宙人に囲まれていたことがわかり、相当難しい惑星配置であったことがしのばれる。これはホルツ人包囲網であり、明らかに我々ホルツ人が勢力を拡大しづらいようなマップだ。マップ作成プログラムはなかなかである。これでまた別の宇宙を作成し、統一を目指そうと思う。今度はドルア人がいいな。


◎あとーか所どこかの惑星を占領すれば、すべての星が我がホルツ人の配下になる

攻略 おすすめゲーム

この夏休み、あなたはすでにアバタール！

ウルティマ
ウォーリアーズ
オブ
ディスティニィー

Ultima V

Warriors of Destiny

前作『IV』から3年、ついに『ウルティマV』が日本上陸。フィールド型RPGの代表といわれるだけに、待ちに待ってた人も多いだろう。さあ、君もアバタールとなって旅立つのだ!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
PC-88VAシリーズ		

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／7月21日

♀ 広大なブリタニア大陸へ出発!! ♀

6月号のおすすめ先取りで紹介した『ウルティマV』も、発売間近となったね。『~IV』でアバタールとなった主人公が、その後のブリタニアの危機を救いに帰ってきた……というストーリーだ。前作をやった人も、そうでない人も、夏休みはブリタニア世界にトリップしてしまうのが正解！　そんなわけで、今回はその奥深い世界の、ほんのサワリくらいを攻略してみるぞ。

さて、懐かしのブリタニア大陸はというと、当然のことながら、その形は変わっていない。ロード・ブリティッシュ城も健在だし、8つの町もますます発展。こりゃ平和な世界だと思いたいところだが、なんとなく暗い雰囲気が漂っている……。原因は、ブラックソーン、そして3人のシャドーロードだ。行方不明のロード・ブリティッシュに変わって王の座についたブラックソーン。彼の出した法律が、人々を苦しめている。それは、8つの徳の精神を曲解し、善行を強制するものだった。そして、その背後の3人のシャドーロード。ブラックソーンは、ただ操られているにすぎない。すべての元凶はシャドーロードたちなのだ。今こそ、アバタールである君が立ち上がるときがきた。シャドーロードを倒し、ブリタニアに平和を取り戻せ！



ここ、イオロの小屋がスタート地点。実はここ、大陸北西の大森林のド真ん中なのだ



こんなふうに標識も立てられた。道路も整備されているぞ



なつかしのロード・ブリティッシュ城も大きくなった。前作同様、死んでもここで復活できる

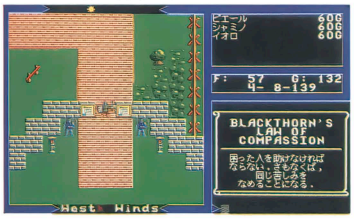
ブリタニア大陸マップ



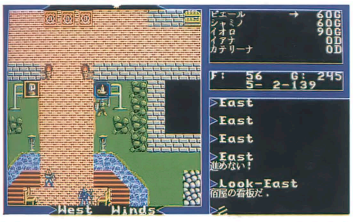
まずは8つの都市を歩き回ろう

ゲームは、かつての友イオロの小屋からスタート。とりあえずはブリタニアの誇る8つの都市へ行くとしよう。これらの都市はなんといっても産業が栄えているから、武器屋、宿屋、ヒーラーなど、いろんな店が顔を出している。もちろん住人も多いから、情報もたくさん聞き出せるぞ。中には、仲間になりたいと言ってくる者もいる。最初のパーティは君と、イオロ、シャミノの3人だけど、これじゃちょっと心細いからドンドン加えちゃいましょう。パーティは6人まで一緒に行動できるんだけど、メンバーがそれ以上になってしまっても大丈夫。宿屋に一月までなら泊めておくことができるのだ。さらには、かつての仲間と感動の再会、なんてこともあるぞ。

それぞれの都市の入口には、こんなブラックソーンの法律が掲げられている



このように店の看板も出ていて、何屋さんか一目でわかるようになっている





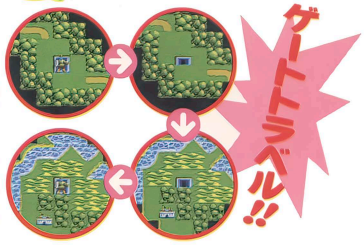
住人との会話は貴重な情報源。積極的に話しかけてみよう

ブリタニア大陸は広いから、都市を巡るだけでも大変。離れ島にあって、



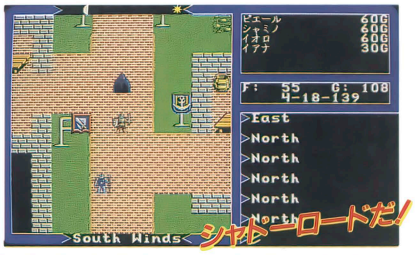
時間が存在するため、夜は町の入口が閉まっていたりもする

大陸移動の最も早い手段、ゲートトラベル。大陸の隅から隅までだって動けるのだ



徒歩では行けない所もあるのだ。そんなときに便利なのがムーンゲート。毎晩、第一の月、トラメルが天頂にさしかかると青く光るドアが現れる。これをくぐることによって、別のムーンゲートに移動することができるのだ。どこへ移動するかは、2つの月、トラメルとフェルッカの象によるんだけど、この法則さえつかめば、大陸を自由自在に移動できるようになるぞ。

シャドーロードは、8つの都市に出没する。今のところはくやしいけどかなわない。逃げろ



ブリタニア8大都市

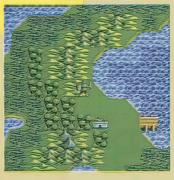
8つの都市は、8つの徳をそれぞれひとつずつ継承している。その徳を掘り下げ、教え広めるという使命があるのだ。さらに文化、科学なども、これらの都市を中心として発達してきたのである。

ブリテイン



ロード・ブリティッシュ城のすぐ近くに位置する、ブリタニア最大の都市。慈悲の徳を信奉する、吟遊詩人たちの本拠地でもある。

ジェローム



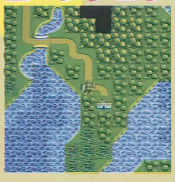
勇気の徳を信奉する戦士たちの町。大陸南西の島にある。武具の店はもちろん、大陸への旅に必要な船を売っている店もある。

ミノック



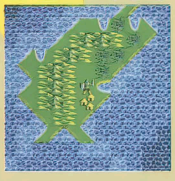
ブリタニア北部、険しい山脈に囲まれた地にある、献身の徳の町。優秀な鍛冶屋の手による美しい金属加工品、防具などが豊富である。

ムーングロウ



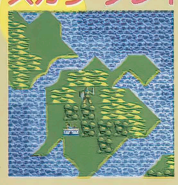
大陸の東、ベリティー島にある、誠実の徳の町。魔術師たちの本拠地である。近くには、学問の館、ライキュームが構えている。

ニュー・マジンシア



かつてのマジンシアの廃墟跡に再建された、新しい町。謙虚の徳を信奉する人々によって、質素な畑や果樹園が耕されている。

スカラ・ブレイ



大陸西の3つの島のうち、一番南の島にある。崇高な心を追求するレンジャーたちの町。ここのヒーラーは、完璧な治療を施すことで有名。

トリンシック



大陸南部に広がる平原に位置する、名誉ある騎士たちの町。ここには、騎士にとって不可欠である優良な馬を扱う店がある。

ユー



エンパス・アビー修道院の近く、周りを森に囲まれ、ひっそりたたずむ正義の町。最高裁判所があり、法律や、公正な精神を学ぶことができる。

戦いなくしてお金は得られない

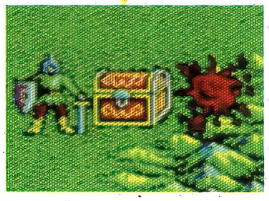
『ウルティマV』はRPGであるからして、もちろんモンスターとの戦闘もある。この戦闘こそが、お金を手に入れる最大の、そして経験値を手に入れる唯一の手段なのだ。だから、うろうろしてるモンスターを見かけたら、積極的に戦いをしかけてみよう。でも、これはかなわないやってヤツに襲われたら、すみやかに逃げることも大切だ。

さて、戦いに入ると戦闘画面に切り換わり、パーティのキャラをひとりひとり動かして攻撃するのだ。武器には剣やこん棒などの接近戦用と、スリングや弓などの飛び道具とがあって、飛び道具を使うと、離れたところから敵を攻撃することができる。だから、ファイターやパラディンには強い武器を持たせて前列に、メイジやドルイドには飛び道具を持たせて後列から攻撃させるのがいいだろう。でも、モンスターの中には、遠くから攻撃してくるやつがいるから、要注意。



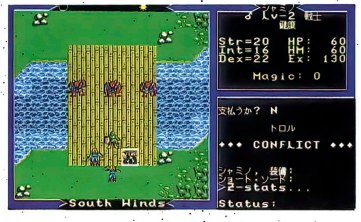
戦闘画面はこんな感じ。飛び道具や魔法を使うと、ちゃんとビューッと飛んでくぞ

金貨財宝がザックザク!



敵を倒すと、宝物がザックザク。何から何まで手に入るって感じで、とっても嬉しいのだ?

モンスターによっては、宝物を持ち歩いているヤツがいて、倒すと宝箱となって現れる。これを開けると、出てくる出てくるアイテムの山。お金から武器、食料、鍵なども手に入るぞ。



橋を渡ろうとしたら、トロルに見つかってしまった。こんなところにも怪物はいるのだ

地形によって戦場もかわるぞ



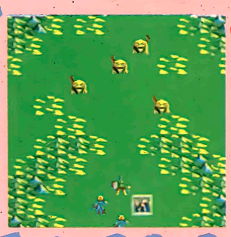
●平地

さえぎる物がほとんどないだけに、攻撃しやすいが、されやすいともいえる



●森林

よく怪物と遭遇することがある森林。やや動きにくいが、敵の攻撃は防ぎやすい

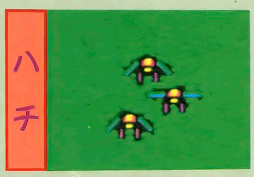


●山岳

険しい山岳地帯では、移動も困難を極める。うまく定場を確保して攻撃だ!

ブリタニア大陸の怪物たち

ブリタニア大陸には様々な怪物が住んでいる。平原ではそう見かけないが、森の中などでは襲われる危険が高い。



ハチ

素早いだけがとりえ。攻撃は、痛くもかゆくもないぞ。



大ネズミ

ただのネズミかと思いきや、毒を持ってる。飛び道具で倒せ!



大グモ

こいつも毒がある。でも、倒すと宝物が手に入ることが多い。



パイソン

毒を飛び道具のように(/)はきかけてくる。要注意だ。



オーク

みなさんおなじみのオーク。金稼ぎにはもってこいかな。



スケルトン

結構集団で出てきてウルサイ。でも踊りが楽しい?



ヘッドレス

頭のない、不思議な生物。スケルトンよりちょっぴり強い。



トロル

よく橋の下に隠れている。怪力で、体力もあり、強いぞ。

攻略 おすすめゲーム

君は名指揮官になれるかはたまた……

モニタープレゼント 3本

戦略空軍

STRATEGIC AIR FORCE

あのボードシミュレーションの老舗、ホビージャパンからついに新作が登場した。その名も『戦略空軍』。プレイヤーは空軍総司令官として戦略を練りながら勝利を摑むというゲームである。初夏の寝苦しい夜は戦略空軍をプレイしてみんなで徹夜しよう！

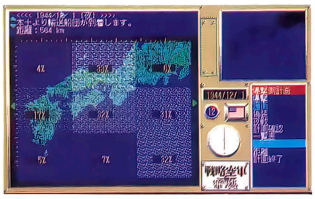
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円
■発売元／ホビージャパン
■発売中
※MS-DOS ver.2.1以上が必要です

空軍総司令官となって攻めて守るのだ！

このゲームはプレイヤーが迎撃側もしくは爆撃側となって自軍を勝利に導くというシミュレーションゲームであるが、勝利するのは一筋縄にはいかない。迎撃側なら、敵がどこを爆撃をしてくるのか予想しながらパトロールしなければならないし、爆撃側ならば、防空配備の薄い都市なり施設なりを計画的に爆撃しなくてはならない。こうしてみると、明らかに迎撃側が不利なようであるが、迎撃側は戦いが長びけば長びくほど生産力が上がり、戦況が有利になっていく。どんな手段を使ってでも戦いを長びかせれば勝利となるのだ。逆に爆撃側は、夜間爆撃をしたり重要根拠地を爆撃し、短期間で戦いを終結させなくてはならない。適切な戦略を立てて勝利を目指すのだ!!

このゲームの魅力は、歴史上未完成だった航空機の開発がある。未完成の航空機を完成させて、独り悦にひたろう（まったく危ないヤツだ）。航空機の開発だって燃えるぞ。

ただし、あまり性能の高い航空機を作ろうとすると、開発コストや開発日数がかかり過ぎて何のための開発かわからなくなるぞ！　いい航空機を生産するのは余裕のあるときだけにしよう。



天候の様子を見る。雲が多いと損害が少ない

歴史をくつがえすのはキミだ!?

シナリオ1の舞台は1943年のヨーロッパで、ドイツと連合軍の戦いとなる。このころのドイツは、南はアフリカのエルアラメインで連合軍に敗れて、アフリカから撤退をしなければならなくなり、北ではスターリングラードにおいてソビエト軍の包囲により、大多数のドイツ陸軍の兵士が捕虜になってしまった。しかし、開戦当初ほどの力を持っていないにせよ、依然強力な軍事力をドイツ軍は保持していた。それに対して連合軍はドイツ軍の侵略を食い止めるために戦略爆撃によってドイツ経済を壊滅させる作戦に出た。ここに終戦までの2年半近くにおよぶ連合軍の戦略爆撃が始まった。

さて、シナリオ2は1944年の日本が舞台。米軍と日本軍が激突する。日本はマリアナ沖海戦においてアメリカ機動部隊に惨敗。サイパン、グアムを占領され、日本本土は戦略爆撃の射程内となってしまった。また、フィリピン沖海戦では、戦艦武蔵を含む多数の軍艦が撃沈され、連合艦隊は壊滅状態にまで陥ってしまう。

一方アメリカ軍は、以前は中国奥地から爆撃を行ってきたが、一大飛行場をサイパンに設置し、いよいよ本格的な日本本土空襲を始めようとしていた。はたして神風は起こるのだろうか？

ゲームの流れは……



航空機やパイロットの補充をする。手動で行ったほうがいい



航空機の移動や夜間戦闘参加機の選定を行う



敵と遭遇すると自動的に戦闘となる。自分が劣勢のときは見たくない

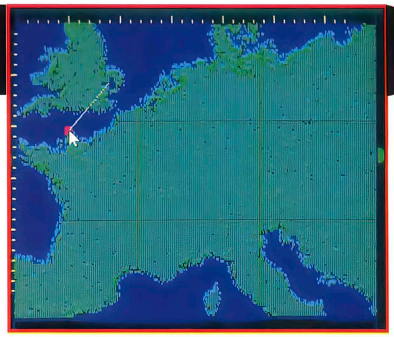


戦果報告の画面。この調子でいけば勝てるかな？



航空機の修理や士気の回復も、自動的に処理される

シナリオ1 ドイツ本土爆撃戦



迎撃側 敵のオトリに注意セヨ! ドイツ軍

このシナリオは、1943年1月1日からスタートするが、まだこのころのドイツ軍は余力を残しているので、勝利を得る可能性は十分にあるぞ。がんばろう! もちろん生半可なことをしていては勝利はない。

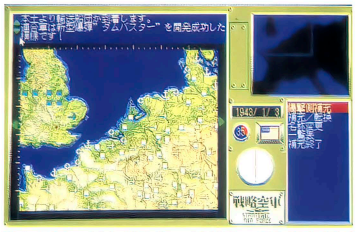
まず、一定期間に生産できる機体の数は同じなので、何種類も作らずに数機種に絞り込んでしまう。こうしておけば、部隊が損害を受けてもすぐに補充ができるので、迎撃の戦果も期待することができるのだ。

また、ドイツ空軍の戦闘機は航続距離が短いので(Ju88c はこの限りではない)、なるべくイングランド飛行場付近で部隊の集中運用をするのが望ましい。双発戦闘機は対戦闘機戦には不向きなので夜間戦闘機として使用したほうがいいだろう(夜間のほうが能力を発揮する)。

これればっかりは避けることができないが、連合軍は最初から護衛機を使ってくるということにも注意しておこう。



敵側の輸送力が増えているではないか。まだ、3ターンしか経過していないのに……。この先どうなるか心配だ



なに? ダムバスターだど!? こんなに早くダムバスターができ上がってしまっては、こっちの商売も上がったりだ(なんのこっちゃ?)



連合軍がシシリィ島に上陸してきた。こんなに早くやってくるなんて、いじめ以外のなにものでもない//

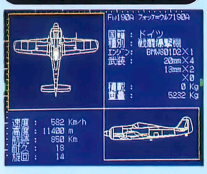
なにも考えず迎撃機を飛ばすと目も当てられぬ事態となってしまうぞ。遭遇したら、やられないことを祈ろう!

攻撃側 侵入ルートを決めろ! 連合軍

攻撃側では、できるだけ早く敵のレーダーを破壊することがポイントだ。もし、レーダーを破壊せずに敵陣深く侵入しようものなら、たちまち敵戦闘機に迎撃されてしまい、有効な爆撃ができなくなってしまうだろう。最低でも、自分の侵入経路付近のレーダーだけは、取りあえず80~90%のダメージを与えておきたい。とくにこのシナリオでは、カレーのレーダーがイングランド飛行場上空まで捕捉することができるので、1ターン目から破壊していこう。このレーダーさえ破壊してしまえばかなりラクになるはずだ。あとは自分の狙う地域を集中攻撃していけばいい。

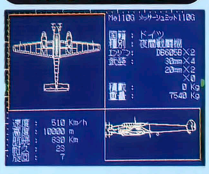
ドイツ軍

FW190A



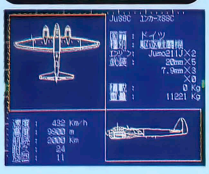
優れた性能を誇るドイツ重戦闘機

Me110G



長距離護衛戦闘機として設計された夜間戦闘機

Ju88C



爆撃機から発展して開発された多目的戦闘機

爆撃戦の初期、ヨーロッパ上空で連日のように、これらの戦闘機による死闘が繰り広げられていた。次第に劣勢に

VS.

なったドイツ軍は、ついにMe262Aを投入。しかし、それでも戦局に変化はなく、ヨーロッパの戦いは終わった。

連合軍

B-17F



空の要塞と呼ばれた米軍初期の4発戦略爆撃機

B-24D



性能面においては、B-17を上回る性能だ

AV683



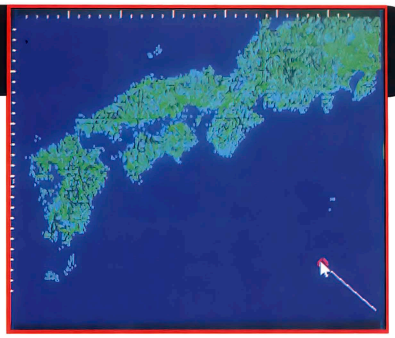
B29よりも爆弾搭載量が多い英軍爆撃機

DH98



運動性が抜群の機体。精密爆撃に適していた

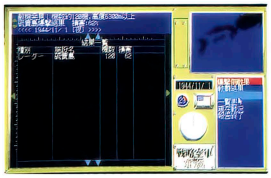
シナリオ2 日本本土決戦



攻撃側 航空機を集中運用セヨ! 米軍

2つのシナリオで共通していることだが、航空機を集中運用することがとても重要になってくる。爆撃側では、とくに重要だ。なぜなら、一部隊では相手の基地に損害をほとんど与えられないばかりか、対空砲火の餌食になりやすいというデメリットしかないからだ。

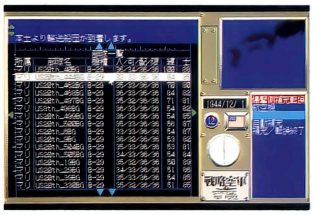
また、できるだけ速やかにベテラン部隊を作ることも忘れてはならない。ベテラン部隊は士気の回復が早く、命中率もグッと高い。



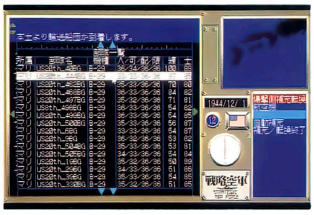
雲の上から攻撃したが、戦果があがらない



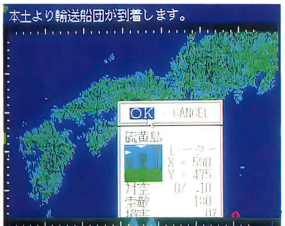
このように攻撃をくわえ、九州は猛火に包まれた



練度70以上の部隊にひとりずつパイロットを入れる



すると、部隊の練度がドンドン上がっていくのだ



硫黄島のレーダーを破壊することにする。これも作戦のひとつだ



攻撃に参加する部隊を選択する。できれば5部隊ぐらいでいきたい

攻撃目標は、雲の発生の少ない場所を狙ったほうがより効果的に損害を与えることができるようだ。

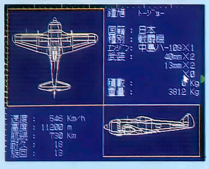
以上を参考にして君だけの作戦を作ってくれ。

迎撃側 敵は爆撃機ばかりだ! 日本軍

このシナリオの迎撃側は、シナリオ1のドイツ軍よりも恵まれている。なぜなら、敵の飛行場が2か所しかないからだ。これならある程度攻撃目標が読めるからラクだし、うれしいことに最初のうちは護衛機がついてこないのだ。キミは、帝都を守りぬくことができるか!?

日本軍

鍾馗



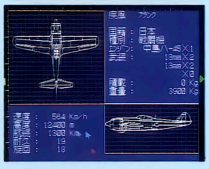
射撃、上昇力に重点を置いた戦闘機

飛燕



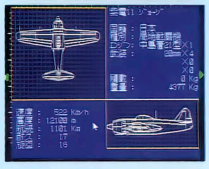
日本では数少ない液冷エンジンを積んだ戦闘機

疾風



バランスのとれた機体。大東亜決戦機ともいう

紫電



水上戦闘機の強風から発達した機体

太平洋戦争も末期、米軍の本土空襲も本格的になり、日本国内では燃料不足、食料不足などの問題が深刻になってきた。それでも日本は戦争をやめなかった。吹くことのない神風を最後まで信じて……。

VS.

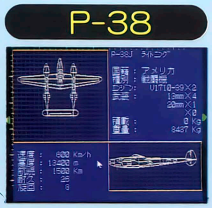
米軍

B-29



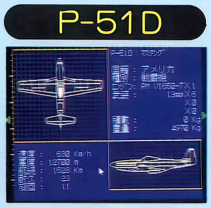
美しい機体とは裏腹に日本を焦土と化した

P-38



双胴の悪魔と呼ばれており、一撃離脱が得意

P-51D



レシプロ機最高傑作と言われた米軍戦闘機

P-61B



機体上部に旋回砲塔を搭載した夜間戦闘機


『ラストハルマゲドン』、『BURAI』、『エメラルドドラゴン』などのスーパーヒット作品でゲームソフトの世界を次々と塗りかえてきた飯島健男とそのスタッフ。彼らが結集して設立したライトスタッフが賞金・副賞総額 1,500万円をかけて募集する、本格的な日本初のゲームソフトコンテスト、いよいよ募集開始。最終締切、1991年1月16日。ここから新しいゲームソフトの時代が始まるに違いない。
賞金・副賞
1,500万円
JAPAN
GAME SOFT
CONTEST
いよいよ
募集開始

RIGHT STAFF
株式会社 ライトスタッフ

応募要項

年齢、性別、プロ・アマ、グループを問わず応募できます。(主催・協賛各社の従業員とその家族は除く)
応募作品は返却しません。応募作品は未発表、オリジナルのもので、ジャンルは問いません。(アダルトは不可)二重投稿及び他人の作品の全部または一部を流用したものは不可。一人何作品でも応募可。(受賞作品は一人一作品)入賞作品の著作権は㈱ライトスタッフに帰属。

■応募方法

1プログラム部門
未発表のオリジナルプログラム。完成させたゲームを、ディスクで応募。タイトル、使用パソコンのメーカー・機種名、使用ツール、記録したメディアの種類とロード方法、実行方法、遊び方などの詳しい説明書を同封。

2シナリオ部門
未発表のオリジナルゲームのシナリオ。ゲームシステムやストーリーなど、ゲームを構成する要素ができるだけ具体的に書かれたもの。400字詰原稿用紙50枚以上。表紙にタイトル名と800字程度のシナリオの概略を同封。

3グラフィック部門
ゲームの世界をアートとして(ゲームキャラクター、背景のデザインなど)表現したオリジナル作品。(既存キャラクターは一切不可)フロッピィディスクで応募。

■応募作品には必ず郵便番号、住所、氏名、年齢、職業(学校名)、電話番号を明記。(20歳未満の方は保護者自筆の住所、氏名、電話番号を明記した承認書を同封)

■**応募締切**／'91年1月16日消印有効

賞金・副賞

■**グランプリ**(全ジャンル対象)　大賞1本／500万円
■**ゲーム大賞**(ディスケット・ゲーム部門)
大賞1本／100万円、入賞10本／25万円、佳作20本／5万円
■**シナリオ大賞**(シナリオ部門)
大賞1本／50万円、入賞5本／10万円、佳作10本／3万円
■**グラフィック大賞**(グラフィック部門)
大賞　1本／10万円、入賞5本／3万円、佳作10本／1万円
■**審査員賞**(全ジャンル対象)　入賞1本／50万円
■**メーカー賞**(ディスケット・ゲーム部門)
入賞タイアップメーカー各社／50万円

同時募集／ミス・ソフコン

健康な14~20才の女性。自・他薦は問いません。
■本人の履歴書に郵便番号、住所、氏名、年令、職業(学校名)、電話番号、特技を記入のうえ、写真(上半身、全身各1点ずつ)同封。
■**応募締切**／'90年10月31日消印有効
■**賞金**／グランプリ(1名)……100万円

同時募集／株ライトスタッフ コーポレート・イメージマーク

どなたでも応募できます。
紙に描いたもの、フロッピィディスク、出力したものなど問いません。使用色は自由。
■郵便番号、住所、氏名、年令、職業(学校名)、電話番号を明記。
■**応募締切**／'91年1月16日消印有効
■**賞金**／グランプリ(1名)……50万円

応募先

〒161 東京都新宿区下落合1-6-8-202 株ライトスタッフ内
日本ゲームソフトコンテスト事務局 各係(ゲームソフト係、ミス・ソフコン係、コーポレートイメージマーク係)まで郵送。
TEL 03(360)8717　Fax 03(362)1065

＊選考課程での電話での問い合わせは一切できません。
＊入賞者には直接通知いたします。

なれるか賞金王。

第1回日本ゲームソフトコンテスト

GAME MUSIC WORLD

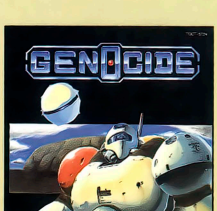
今月は期待の大物新作が続々と登場。最近はオリジナルはもちろん、リアレンジにかなりの力の入れようが注目だ。ジャンルを越えた飛躍を願ってやまない担当者である。

新譜 GENOCIDE

約1年前に発売された『ジェノサイド』。キャラのデカさ、アクション、BGMともにド派手で超カッコイイ、アーケードゲームの移植が多いX68K版で久しぶりの完全オリジナル・アクションゲーム。しかもそれが、新設ソフトハウスZOOMのデビュー作品ということで大きな話題を呼んだ。その『ジェノサイド』がアルバムになった!!

アルバムは、リアレンジ・バージョン4曲、オリジナル・バージョン25曲、ゲームソフト未収録曲6曲の計35曲という構成。リアレンジ・バージョンはギンギンのギターサウンドが超エキサイティング!! また、マニピュレータは御存知「風の谷のナウシカ」「アークスII」などを手がけた、あの橋本由香利さん。

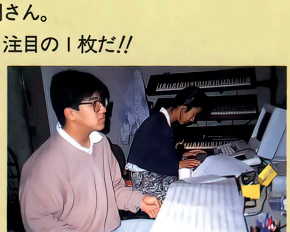
絶対、注目の1枚だ!!



■発売元／東芝EMI
■発売日／7月11日
■メディア・価格／
CD TOCT-5275
2530円(税込)
CT TOTT-5275
2250円(税込)



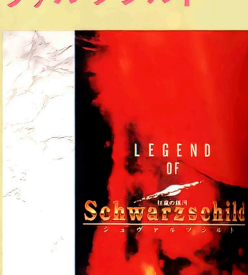
◎アレンジ・バージョンのギンギンなギターサウンドはヒカシューの斉藤剛氏



◎高橋秀樹氏(ZOOM)がリアレンジからオリジナルバージョンまでをアレンジ

新譜 レジェンド・オブ・シュヴァルツシルト

■発売元／アポロン
■発売日／6月21日
■価格・メディア／
CD APCG-4002
2600円(税込)
CT APTG-4002
2300円(税込)



狂嵐の銀河『シュヴァルツシルト』のI、IIが1枚のアルバムに収録された。全オリジナルサウンドはもちろん、多彩なアレンジバージョンも8曲収録されている。編曲は藤原いくろう氏が担当!! また、2曲のアレンジ・スコアーとロゴステッカーが特典としてついているぞ。

NEWS あの"ミス・リリア" 杉本理恵ちゃんがデビュー!

全国約2000人の応募者から選ばれた杉本理恵チャンが、早くもレコードデビューするぞ。オリジナル1曲、イースより2曲、ジョン・レノンのリメイクなど計4曲が収録されたCDミニ・アルバムで、その名も「LILIA」!! さて、ここでニュース!! 7月21日、東京は池袋サンシャインシティをかわきりに、全国主要都市6か所にてデビュー発表会が行われる。日程は下のとおり。パソコン界が生み出したアイドル、理恵チャンに直接会えるチャンスだよ♡ 近くの人はぜひ声援しに行ってね。



ぶろふぃーる♡

本名……杉本理恵　生年月日……昭和49年9月25日　血液型……B型　SIZE……身長159cm、体重48kg　好きな色……白　好きな食べ物……たこやき、ケーキ　趣味……絵を観ること、詩を書くこと



■発売元／
キングレコード
■発売日／7月21日
■メディア・価格
CDミニアルバム
KICS-35
1800円(税込)

デビュー発表会

7/21(土)	池袋サンシャインシティアルパB1 噴水広場	16:00〜17:30
7/22(日)	仙台JR仙台駅2F 特設ステージ	ステンドグラス前 14:00〜16:00
7/25(水)	福岡ベスト電器B F	マルコポーロ 14:00〜16:00
7/26(木)	広島ダイイチF F	サテスタ 14:00〜16:00
7/28(土)	大阪堺おおとりウィングス	14:00〜16:00
7/29(日)	名古屋テルミナ広場	14:00〜16:00
7/30(月)	札幌そごうデパートプラニスホール	14:00〜16:00

新譜 38万キロの虚空

■発売元／東芝EMI
■発売日／7月11日
■メディア・価格／
CD TOCT-5274
CT TOTT-5274
2530円(税込)
2250円(税込)



環境破壊、人口過密、そしてスペースコロニーに対して問題提起した社会派AVG『38万キロの虚空』。アルバムはアレンジャーにヒカシューの坂出雅海氏を迎え、アレンジバージョン4曲を含む31曲を収録。サックスをフューチャーしたアレンジは、ヒカシューの野本和博氏が奏でる叙情的かつ激しい演奏が印象的だ。また、オリジナルバージョンはMT-32を使用。宇宙世紀元年を象徴する壮大な音楽が圧巻の1枚だ!!

★杉本理恵ファンクラブ「Rie・Station」
☎03-5474-2066

5月号プレゼント当選者発表(敬称略)

イースセル画　❶三島春美（長野県）❷加藤政裕（東京都）❸阿部正武（千葉県）❹中村和利（千葉県）❺伊東傑（北海道）❻小林良敬（神奈川県）❼大島一秀（北海道）❽伊東利文（京都府）❾藤井高幸（兵庫県）❿山田修（埼玉県）
桃太郎伝説ビデオ　瀬川真志（広島県）小池克博（山梨県）村上則好（鳥取県）

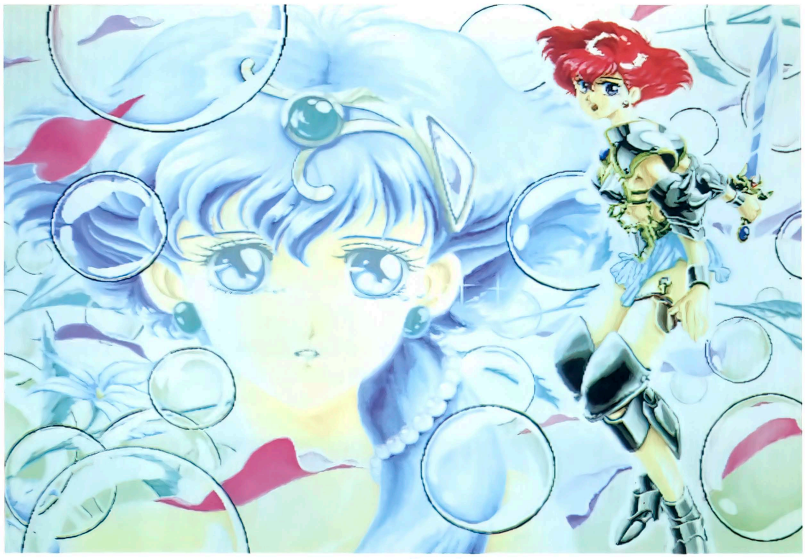
以上の方々です。おめでとうございます

第4回 C.G.ぬり絵コンテスト

入賞

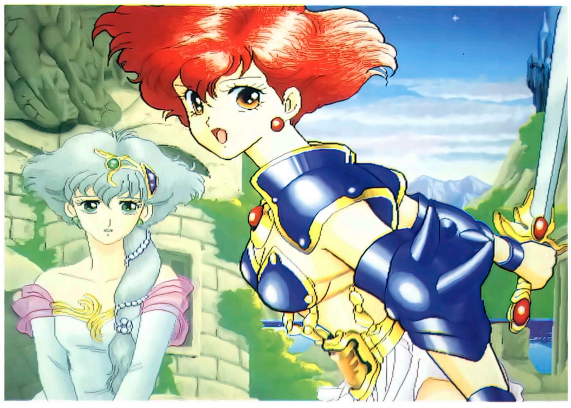
第3期 (5/9〜6/8)

入賞&佳作作品発表!!

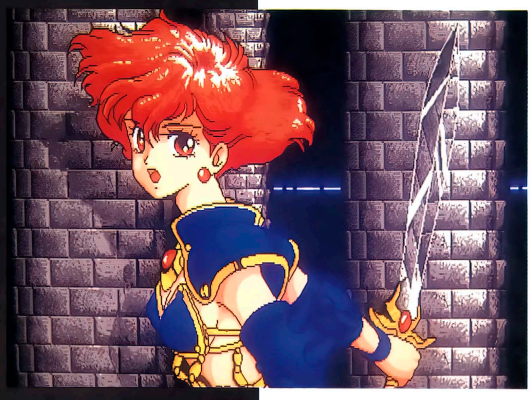


小島直哉（神奈川県）
X68000PRO/Z'S STAFF PRO 68K

佳作



堀井将弘
（静岡県）
X68000ACE-HD
/Z'S STAFF PRO 68K



山崎幸博（埼玉県）
HB-F1(MSX2)
/F1ツールディスク

第3期 総評

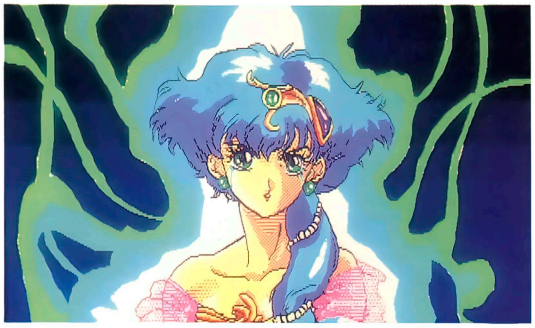
今月はX68Kの投稿がたくさんありました。4月から描き始めてようやく終わったという人が多く、一日に一本は必ずあったという状況です。

さて、入賞の小島さんは、第1回でグランプリ、第2回で準グランプリを受賞した超実力者。88SRからX68Kに転向して、これが最初の作品なのですが、うーん、さすがですね。文句なしに入賞です。堀井さんは2度目の投稿で見事佳作！　みなさんも一度ボツったからといって、メゲずに何度も投稿してください。山崎さんの作品は、色合いがよく、見ていてとても安心する仕上がりです。これからもがんばってください。

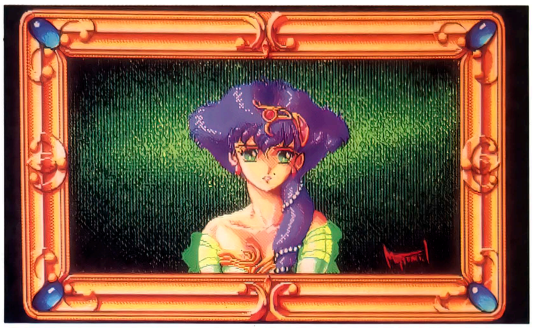
さて、次のページは「もうちょっとで賞スペシャル」です。キミの作品も載っているかも？

もうちょっとで賞

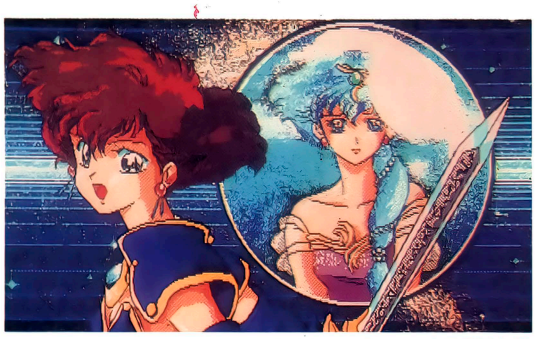
スペシャル



●表情をアレンジし、怒り泣いている（?）ような雰囲気になっている。（埼玉県／高橋将広さん／88SR／ダ・ビンチ）



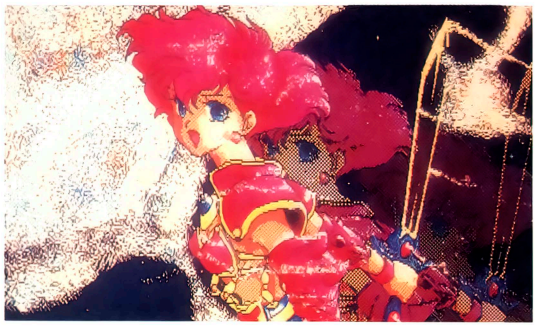
●周りにある飾りがキレいだが、逆にそっちのほうばかりに目がいってしまう。（北海道／金沢護さん／88FA／LALF）



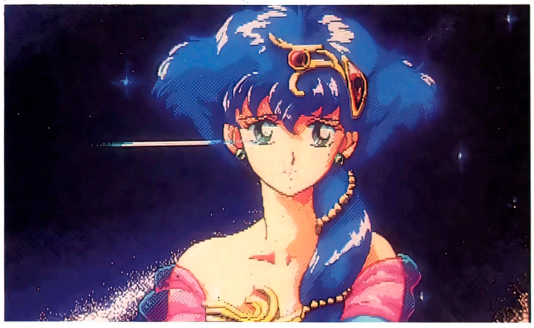
●今月号のＬＡＬＦのコーナーでも紹介しているフォーカス機能を使っている。（兵庫県／桜井秀樹さん／88MA2／ＬＡＬＦ）



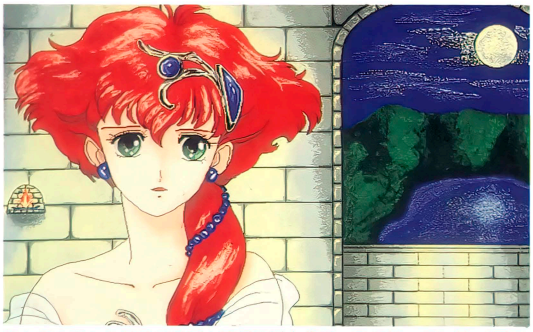
●なんとも言えないシュールな雰囲気。（石川県／安用寺亮匠さん／88VA／ＬＡＬＦ）



●少しずつ位置を動かして効果が出ているが、逆に全体の構図に締まりがなくなった。（千葉県／杉山春彦さん／88MH／ＬＡＬＦ）



●背景が宇宙というものが多かった。宇宙は描きやすいがどうしても手抜きに見えてしまう。（埼玉県／紺野格之さん／88SR／ダ・ビンチ）

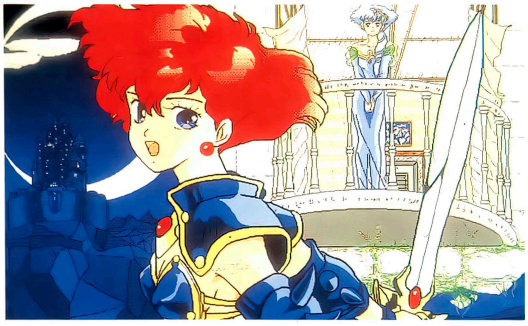


●右側の窓から見える背景と手前の城とのパースが狂っている。（東京都／関谷隆浩さん／98VX／Z's STAFF Kid98）



●これも背景に宇宙をもってきている。土星を描いてきた人は、ほかにも何人かいた。（北海道／大島一秀さん／98RX／Z's STAFF Kid98）

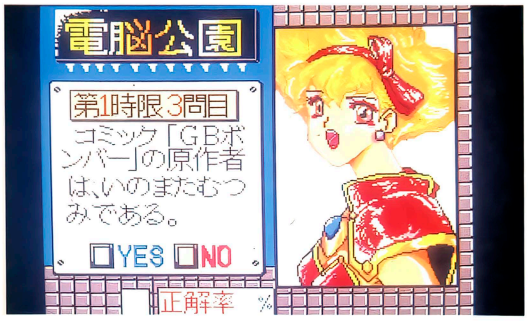
そんなわけで、7月8日をもって、第4回C.G.ぬり絵コンテストは締め切らせていただきました。たくさんのご応募、本当にありがとうございました。そのお礼の意味も込めて、もう少しで入選していたかもしれないという作品を、16作品ほど選んでみました。また次の第5回C.G.ぬり絵コンテストでは、これを励みにして（?）がんばってください。



●全体的に色調が淡く、ノッペリとした印象がある。（北海道／矢野徹さん／98VM／Z's STAFF Kid98）



●今回の応募作品で、数少ないハダカの作品だ。（埼玉県／小沢隆さん／MSX2／A1システムディスク）



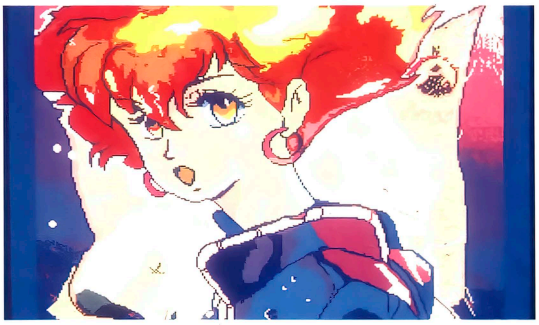
●某パソコンゲームのパロディ。このテの作品はこれだけだったと思う。（岡山県／広田伸弘さん／MSX2／A1システムディスク）



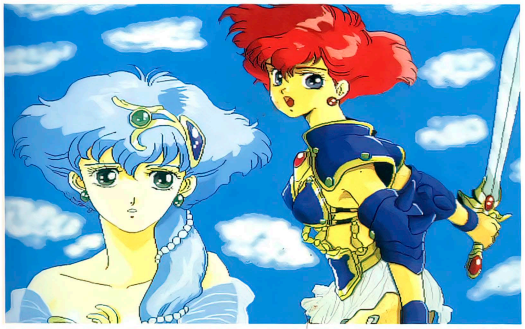
●グラフサウルスの自然画モードで描いてくれた作品はこれだけだった。（東京都／大塚幸司さん／MSX2／グラフサウルス）



●RF出力の画面で描いたというだけあって、確かにそれっぽい（?）仕上がりだ。（宮城県／袴田彰礼さん／MSX2／F1ツールディスク）



●なんとなくサイケな雰囲気がいい。（愛知県／大矢和弘さん／MSX2／F1ツールディスク）



●出来は悪くないのだが、全体的にセル画っぽくX68Kならではの味がいまひとつ。（石川県／西芳弘さん／X68K／Z's STAFF PRO68K）



●常連さんの作品。全体的にテカテカしすぎで、質感がない。（福岡県／堀幸司さん／X68K／Z's STAFF PRO 68K）

こんなにスゴイ！　でもこんなに　簡単！

ハイパー・グラフィック・ツール

ラルフ

LALF 活用編

第11回

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 1万2800円
■発売元／テクノポリスソフト　■発売中

さてさて、今回はスクロール機能とフォーカス機能についてお話しましょう！スクロール機能は1ドットずつ移動ができるので、微妙な位置合わせが可能です。フォーカス機能は意外に効果のある画面効果を生み出せるのです。

スクロール＝巻物（イコール）!?

ゲーム画面を作成するときなど、微妙な位置合わせができる機能が、このスクロール機能です。他のグラフィックツールにはない1ドットずつのスクロールができるようになっています。まるでゲームで使われるテクニックのようですが、まったくそのとおりで、ＬＡＬＦにはアクションゲームを作るときに使われるプログラムテクニックが随所に使われています。

ところで、この機能はセル画面でスクロールしたときと、メイン画面でスクロールしたときでは動作が微妙に違います。では、その違いを写真を使って説明しましょう。

メイン画面でスクロールを右方向に行ったとき、写真1-a、bは写真2-a、bのように変化します。それに対して、セル画面で同様に右スクロールを行ったときは写真3-a、bが写真4-a、bのように変化します。つまり、メイン画面でスクロールを行うときは、同時にセル画面も引き連れて動きますが、セル画面でスクロールするときはセル画面しか動きません。

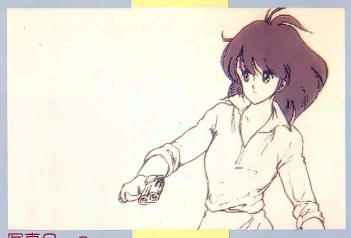
このような、セル画面とメイン画面では動作が変わる機能をしっかり覚えておくと、その組み合わせでいろいろな効果が出せるようになります。4月号で紹介した、人物に影を付ける方法もこの機能がわかっていれば、すぐ思いつけるようになります。

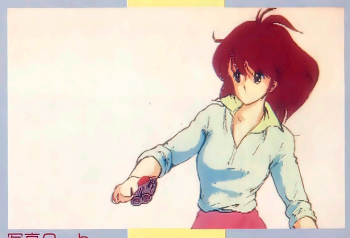
セル画面　メイン画面

メイン画面でスクロール

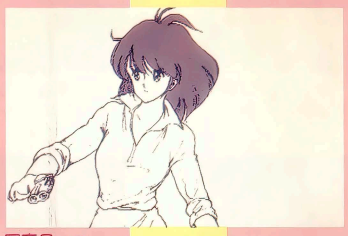

写真1－a

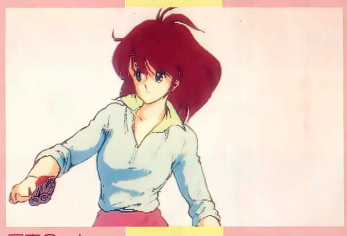

写真1－b

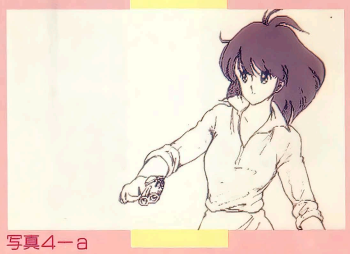

写真2－a

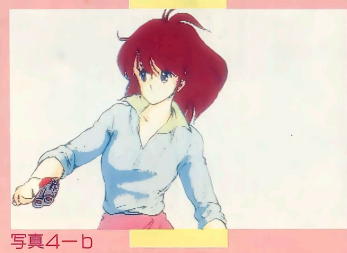

写真2－b

セル画面でスクロール


写真3－a


写真3－b


写真4－a


写真4－b

フォーカス（イコール）＝焦点!?

さて、ＬＡＬＦのスクロールアイコンの中にはまた他のツールにはあまりみられないフォーカス機能があります。これは、ＲＧＢそれぞれのプレーンをずらす機能なのです。実際には、赤プレーンは移動せず、青プレーンを右(または左）に、緑プレーンを左（または右）に１ドットずつスクロールさせる機能ものです。

この機能も最初は何に使うんだろうと思う人も多いでしょうが、うまく使うとけっこう面白い効果が出せます。例えば、１～３ドット程度ずらすと焦点がボケたような効果を出すことができるのです。写真にちゃんと出るかどうか心配ですが、写真５－ａでＲＧＢプレーンを２ドットずらしたものが写真５－ｂです。どうですか？　ピントがボケたような感じがしませんか？これを背景にして、別に描いた人物を手前に合成すれば(Cut ＆Paste を使えばできますね)、遠近感のあるグラフィックができます。

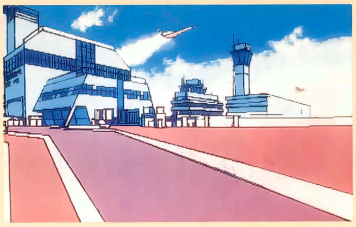


写真５－ａ

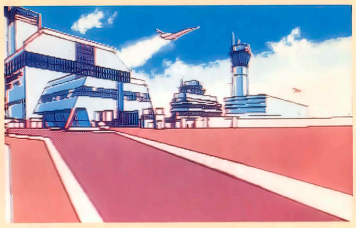


写真５－ｂ



写真６－ａ



写真６－ｂ

また、フォーカス機能をもっと使って大きくずらすと、異次元にいるような効果が出てきます（写真６－a,b)。まあ、別に異次元とは思わなくてもいいんですが……。これも、背景用に使える効果だと思います。

ところで、当然と言えば当然なのですが、この機能はメイン画面でしか使えません。

質問コーナー

Q： **ＬＡＬＦでメイン画面の絵を拡大する方法を教えて下さい（京都府・矢崎くん)。**

A： なかなか鋭いところをついてきますね。ＬＡＬＦにはメイン画面上での拡大縮小機能がありません。これは機能設計の段階で「メイン画面で拡大縮小をしても画面が汚くなるだけ」と判断されたからです。

しかし、どうしても必要なときには、ゲームキャラクタのような小さなものに限って以下のような方法で拡大させることができます。

1. まず、拡大したいグラフィックを表示します（写真７)。
2. 今回紹介したスクロール機能の中のフォーカス機能を使って、ＲＧＢ画面をバラバラにします（写真８)。
3. それぞれをセル画面に落とします（写真９)。
4. セル画面上でそれぞれ同じ倍率で拡大します（写真 10)。
5. メイン画面を消去し、セル画面の絵を写真８と同じ色でメイン画面に転送します。(写真11)。
6. こうしてできたものを、またフォーカス機能でＲＧＢ画面をずらして元に戻せば、ハイ、できあがり(写真12)。

このように、非常に手間取る方法ですが、やってできなくはありません。



写真７



写真８

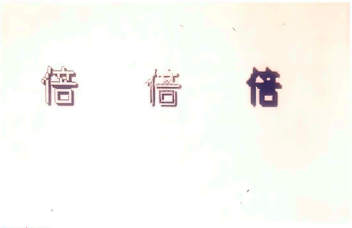


写真９

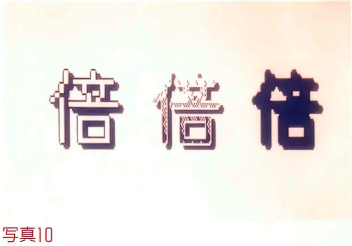


写真10



写真11



写真12

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊MSX・FAN

8月号

好評発売中!

特別定価 490円
(本体476円)

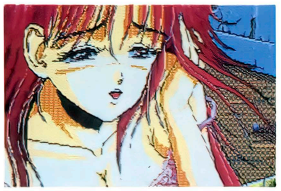
毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

シェナン・ドラゴン
陽炎迷宮
魔導師ラルバ総集編
ベロンチョ身体検査
ディスクステーション8月号
ピーチアップ5
ピンクソックス3

ゲーム十字軍

今月の目玉はなんといってもフォクシーの桃色図鑑、新コーナー空想科学読本もあるし、ビッツーCG講座もある。



桃色図鑑は、と〜ぜん女の子がいっぱい見られる! おみのがしなく!

ゲーム・プログラム

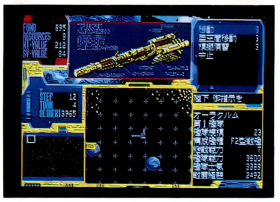
今月のおすすめは逆横スクロールシューティング『WHIZだもんね♥』。ほか1画面5本+N画面4本+10画面1本。



自機が右から左へ進んでいく本格的シューティングゲーム『WHIZだもんね♥』

FAN STRATEGY

今月はシュヴァルツシルトと維新の嵐のネタで勝負する。1カ月お休みしたあとのストラテジーは元気がいいぞ。



シュヴァルツシルトのネタはかなり使えると評判だ。お試しあれ!

4大ゲーム徹底攻略!

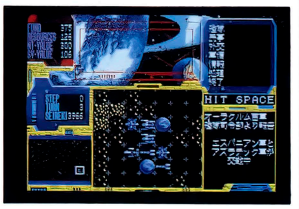
ドラゴンスレイヤー英雄伝説



エメラルド・ドラゴン



シュヴァルツシルトII

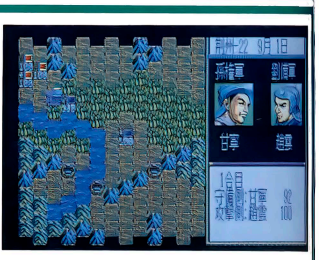


ソリッドスネーク

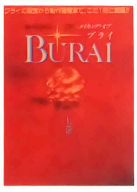


特別付録

三国志II攻略ガイドブック



MSX・FAN 既刊ご案内



★RPG『ブライ』設定資料集

メイキング・オブ・ブライ

定価1500円(本体1456円)

先日発売になった、リバーヒルソフトのRPG『ブライ』の受蔵本。ゲームの元になったシナリオや絵コンテ類、またキャラクタデザインの荒木伸吾&姫野美智の2人の手による設定資料、裏話などもりだくさん。



★プログラムの再録集

プログラムコレクション50本

ファンダムライブラリー⑦

定価880円(本体854円)

1989年11月号〜90年4月号で掲載したゲームプログラムのなかから50本を厳選。そのほか、サウンドとビジュアルのミニアート「AVフォーラム」半年ぶん、BASICやマシン語の入門記事も再掲載。FM音源プログラムのセレクト編もあります。



★MSXのゲームのウル技満載!

ゲーム十字軍 Vol.2

定価920円(本体893円)

毎年、たぶん恒例となりつつあるゲーム十字軍のムック。MSXゲームのウル技はもちろん。超難解RPGのマップやAVGのQ&Aなど、かゆいところに手が届くそつのない企画がいっぱい。そうそう、エッチゲームの特集だって忘れていませんぜ、だんな。

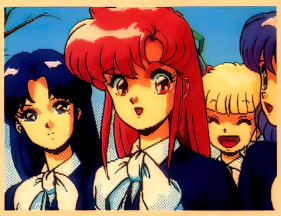
徳間書店

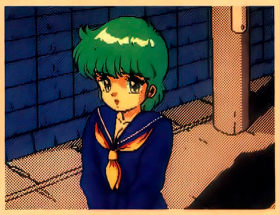
MSXはアスキーの商標です。



天使たちの午後
番外・Ⅲ

ヒロイン・高円寺 瑠璃を中心に繰り広げられるセクシー・アドヴェンチャー・ゲーム。
ジャストがお贈りする美少女ソフトの決定版。





■対応機種
X68000(5″2HD)
PC9801VM以降(5″2HD、3.5″2HD)
PC8801SR以降(5″2D)
MSX2(3.5″2DD)

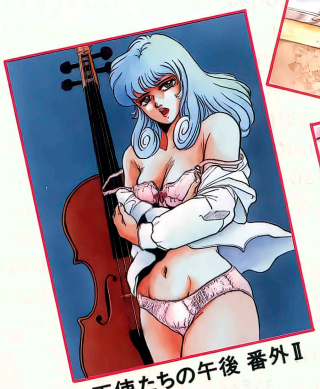
定価8,800円

JAST Romantic World〈New Library〉

よもやジャストを知らない人はいない、と思いますが、とりあえずいろんなエッチをおまかせ下さい。



天使たちの午後Ⅱ



天使たちの午後 番外Ⅱ



天使たちの午後Ⅲ



デリンジャー



コスモスクラブ

噂のサスペンスAVG。 絶賛好評発売中!!

私鉄沿線殺人事件 夜の天使たち

定価8,800円

■対応機種
X68000(5″2HD)
PC9801VM以降(5″2HD、3.5″2HD)
PC8801SR以降(5″2D)
MSX2(3.5″2DD)

全国各地へ通信販売
方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 普 5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ!
製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社 ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

デ・ジャ DE

全体の2/3を占める超美しく魅力的なビジュアルが170画面!! 練りに練ったシ

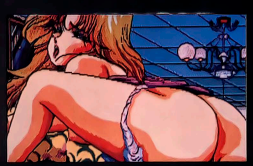






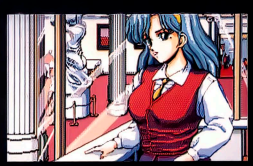


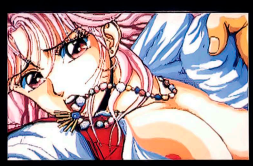











俺は考古学者。いつもとんでもない発想で世間をゲッ!と言わしているもんだから、マスコミにもちょっと顔が売れている。しかし、そんな俺を煙たがる奴が考古学学会の一部にいるんだ。

そんなある日、俺の所に斎藤と名乗る一人の紳士が現れた。その斎藤さんは杖を調べてほしいと、俺の所に来たのだ。その杖を手に入れてから不思議な夢を、金髪の美女が手招きするという夢をいつも見るという。

俺はさっそく杖の謎を調べ始めた。が、いつもの如く考古学学会・理事長が邪魔を…。そして、なんと斎藤さんが…。

●とにかく画面にご注目ください!!!……画面の2/3を占める大きなサイズのビジュアル画面…もちろん、サイズだけではありません。グラフィック画面の質がアドベンチャーゲームにおいて命と考えるエルフでは、一枚、一枚に愛情と体力をこめて、丁寧に仕上げました。

●とにかく、これでもか、これでもか、と言うくらいに美少女達が多数登場します。どの女の子も個性的で、かわいい女の子ばかりです……そしてお楽しみ画面もふんだんに、ゲームが進めば進むほど過激になっていきます。

●シナリオがアドベンチャーゲームにおいて心臓に匹敵すると考えるエルフでは、練りに練り、考えに考え、ユーザーの方々に満足していただける事を第一に考え、仕上げました。…かと言いまして、難しいゲームに仕上げたわけではありません。次々とページをめくるように物語が進行していき、ユーザーの皆様を途中であきらめるような気分にさせない様、バランスよく作られています。目の前に新しい画面が次々と展開していく事でしょう。

●もちろんグラフィック、シナリオだけではありません。物語を盛り上げる為に不可欠なFM音源によるBGM、効果音(MSX版は内臓PSG音源のみ対応)がふんだんに取り入れられています。

●このゲームをやり終えたあなたは、その膨大なメッセージの量に、きっと驚いた事でしょう…アドベンチャーゲームにありがちな、何度行っても同じ事しか喋らないという違和感を極力なくすように、とにかくメッセージの量を増やしました。ギャグありシリアスありの楽しい会話を心ゆくまでお楽しみください。

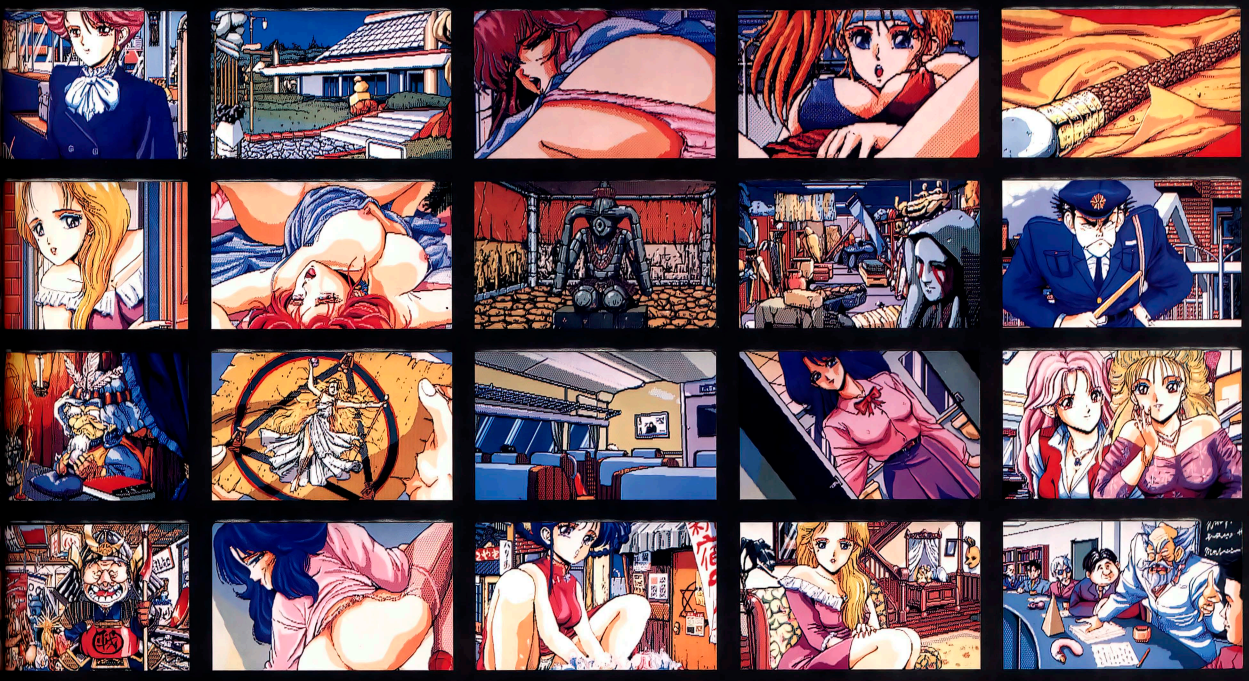
●操作性も格段に向上しています。キーボードによる操作はもちろんの事、98版ではマウスに、MSX版ではジョイスティックに対応しました。

●大好評のスペシャルディスクも、当然の事ながらもれなくついています。「女の子が登場するシーンをもう一度見るモード」「ゲームに使われている音楽を聞くモード」はもちろんの事、今回は98版のみ「トレースモード」を追加しました。このトレースモードというのは、な、なんと、「今まで自分が行動してきた事をそのまま最初からもう一度見れる」という脅威のモードです。ゲームをセーブして、次にゲームを再開したのが一週間後だった…これでは今までのストーリーも忘れてしまいます。その時にこのモードをご使用いただければ、スペースキーを押すだけで、今まで自分がとってきた行動を最初からセーブした所まで復習してくれます。

JA



膨大なメッセージ!!アドベンチャーゲームの定義を変えるエルフの自信作!!



98版好評発売中!! 5インチ2HD / 3.5インチ2HD **(3枚組)** VM以降対応、要640K、LT、XL、XAシリーズを除く、要アナログディスプレイ(VM 0/2/4は16色ボードが必要)

88版7月17日発売!!5インチ2D(8枚組予定) SR以降対応 VA、MCにも対応

MSX2/2+8月14日発売!!3.5インチ2DD(6枚組予定)

各定価6,800円

通信販売をご希望の方は…

- 現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。
- 郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機械、メディアを明記の上、口座番号
東京3-191196
エルフまでお申し込み下さい。

特報!!

デ・ジャ「オリジナルテレホンカード」と、お風呂でも使える「バスタイムラジオ」をセットで、ゲームを終了させた先着300名のお客様にプレゼント致します。詳しくは製品のマニュアルをご覧ください。



elf
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

これがウワサの
ピンクソックス

¥2800

創刊号. 2. 3. 123パック
7月中旬発売
(9801版も同時発売)
PC8801. X68000版も
移植進行中



みんなの期待に答えて

1・2をはるかにしのぐ美少女度数

3

特製
テレフォンカード付き
(限定)



(スペシャル増刊号)

スーパーピンクソックス 8月下旬発売





NEWパッケージで再登場



ピンクソックス(創刊号)
¥2,800

ピンクソックス2
¥2,800

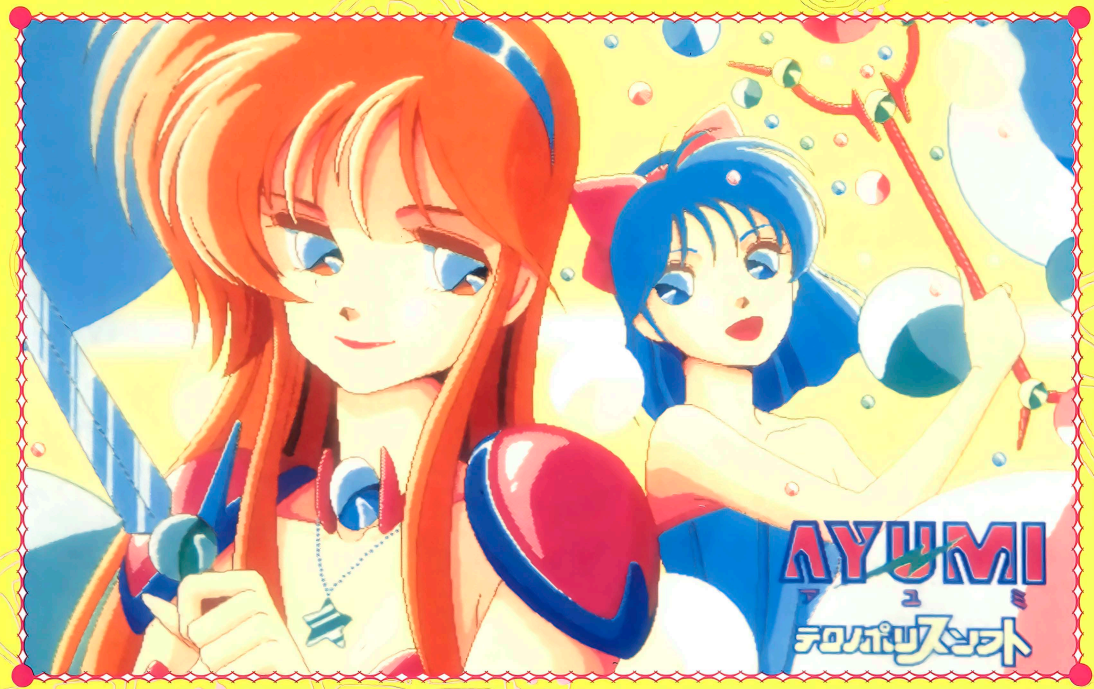
ピンクソックス123パック
¥7,800

ウェンディマガジン
〒150 東京都渋谷区道玄坂1-15-3
プリメーラ道玄坂521
TEL. 03(780)6570

通信販売のお知らせだよん!
ピンクソックス創刊号. 2. 3 各3,150円(送料込)
ピンクソックス123パック 8,200円(〃)
現金書留か定額小為替で左記の宛先まで

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD



テクノポリスソフトからプレゼント!! 上の絵の入ったデータディスク(PC-98版)を10名にあげちゃう。希望者は81ページを見てね♡

COVER GIRL／アユミ、ピア
『AYUMI』©テクノポリスソフト

NEW SOFT

AYUMI……P.76
エメラルド伝説……P.78
クロッキー……P.79

ギンギラと灼熱の太陽の下、小麦色に焼いた肌がまぶしい美少女たち♡♡♡　さてさて、今月は新作が3本と少なめだけれど、久々の「名作プレイバック」が登場!! 今月もキュートな笑顔の美少女たちでいっぱいなのだ♡



今月の1本!

『きゃんきゃんバニー・スペリオール』…P.74

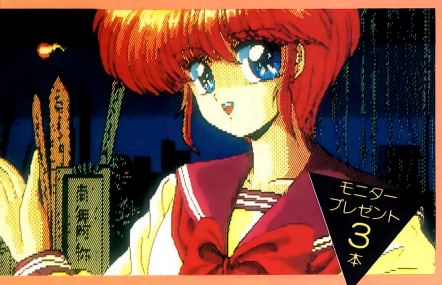
名作プレイバック

『デリンジャー』……P.82

最新美少女ソフトをSCOOP!

レモンflash……P.80

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.48を見てください。



きゃんきゃんバニー スペリオール

ぜ〜んぶ見せちゃう

今月の1本!

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

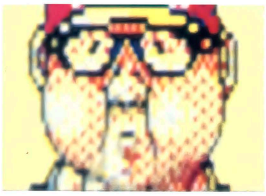
■制作／カクテル・ソフト　販売／フェアリーテール
■発売中　※画面は98版のものです。

あの名作『きゃんきゃんバニー』が帰ってきた！　今回は総勢12名のギャルズがキミを待っている。まんまるいただいちゃお、だね。

これでキミも一流のナンパ師、かな？

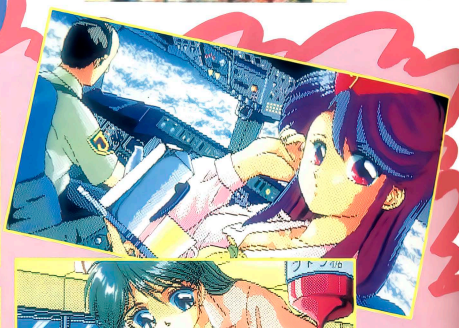
まずは自分の血液型、職業、外見を決めよう。血液型は、ギャルとの相性に関係してくる。また「制服ギャルズ――」では、職業によってお相手のギャルが変わるのだ。外見では、アニメファンなんかは避けたほうがいいかもしれない？　決まったら、喜び勇んで慌てず急いでレッツゴーだ！

さて、ゲームが始まっても、いきなりギャルを押し倒したりしてはいけない（そんなやついないか）。実際にナンパするときのように、あたりさわりのない話題から入っていい印象を与えて、それからゆっくりと身も心も開かせていく……というのが王道だね。だけどどのギャルも同じ攻め方で落ちると思ったら大間違い。考え方だって、それぞれ違うのだ。そんなときに頼りになるのが手帳の中のボブ。ギャルの血液型さえわかれば、それに応じたアドバイスをしてくれる。意外と、大きなヒントを教えてくれたりするから、手帳はマメに見るようにしよう。



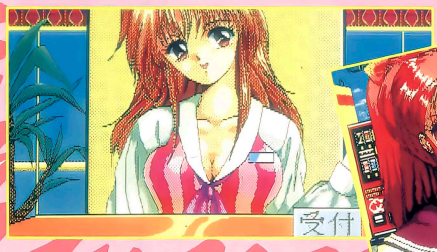
これがナンパアドバイザー（？）のボブ。しかしこの顔、どうみてもらしくないぞ

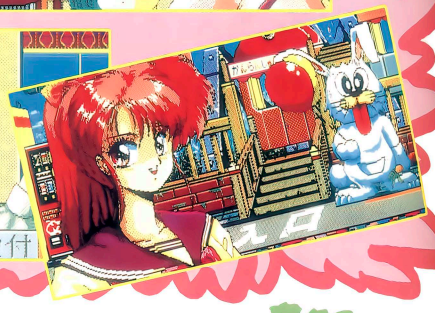












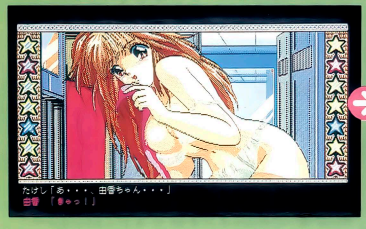
前回も登場した、ウサ耳美少女亜理子（アリス）。ゲームは、彼女に手帳をもらうところから始まる



コマンド選択で話は進む。マウスを使えば、操作はとっても楽チンなのだ



でもあんまりハメはずすと





❶制服ギャルズむんむんセット

～森田真紀クンのばあい

職業で高校生を選ぶと、この真紀クンがお相手になる。彼女は「モピバーガー」の店員で、ちょっぴり遊び慣れてるって感じのコなのだ。でも意外と潔癖な面もあるから、2階では、あまりしつこくさわってはダメだぞ。あと、着替えの途中はドアを開けないこと。

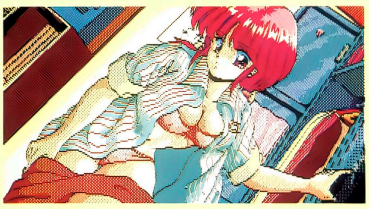




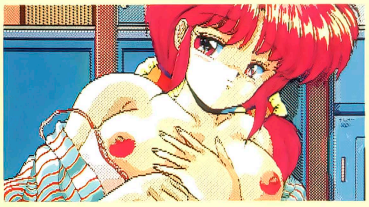
❶手がスベッてハンバーガーがベチャッ!! でも白い太モモがマブシイ!

すみませーん

❶さわやかな笑顔が魅力の真紀クン。ちなみにスマイルは0エンよ



❶真紀クンの服も汚れちゃって、着替えるハメに。コレコレ、のぞき見はいかんぜよ

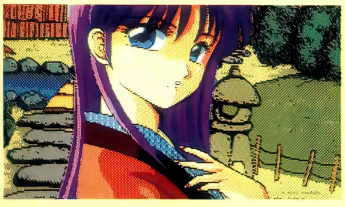


❶んー、はちきれんばかりの見事なオッパイ！制服の下にこんなのが隠れているとは。ムフフ♡

❷女子大生おかわりセット

～堀さつきクンのばあい

どことなくうかない顔のさつきクン。実は彼女、失恋したばかりなのだ。ここはひとつ、じっくりと話を聞いて、なぐさめてあげよう。毛虫が出てきたらすみやかに取ってあげること。そしたら後は、流れにまかせてイケイケゴーゴーウッホウッホだぞ。





❶さつきクンは清楚な日本風美人。今ドキこんな女子大生、珍しいかな？

❶あらら浴衣がはだけちゃって……。実はケムシが入りこんじゃったのだ

キャアッ!

❶そーこーしてるうちにこーなっちゃった。うるんだ瞳がそそる♡



❸セーラー服ゆうやけセット

～井原小百合クンのばあい

ちょっぴり大人びていて、知的な感じがする小百合クン。2人っきりになったら、あまりみんなのことを話してはいけない。そのうちに彼女のほうから誘ってくるぞ。お嬢さまっぽい見かけに似合わず遊びもうまい小百合クンの、大胆なアプローチにもうクラクラ♡なのだ。





❶なんて大胆な座り方／　これぢゃマルミエではないか／　ホントに嬉しいコだな、このコは

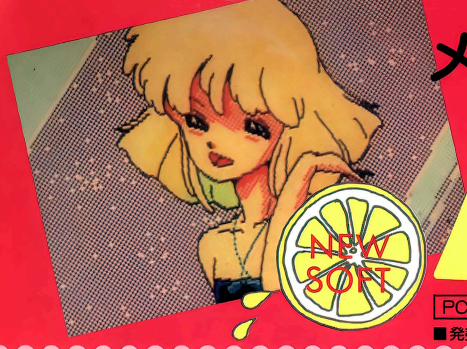
❶なんと小百合クン自ら誘ってきた／「静かな所に行こう」だって。喜んで／

❶そしてご到着～。どうでもいいけど、極楽超燃え//　いいぞ、いいぞ

❶なおかつ自慢の86センチをスケスケブラにつつんで／　これで理性を保てる男なんていないゾ







メシアとして異世界へ！ 軽快AVG

AYUMI（アユミ）

モニタープレゼント 3本

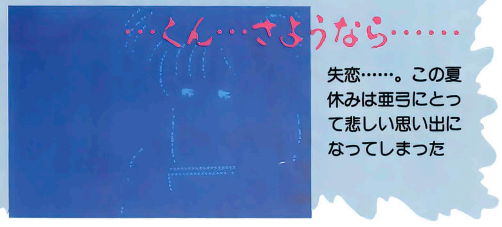
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 7800円

■発売元／テクノポリスソフト ■発売中

浅野亜弓、高校2年の夏…

某私立女子高校に通うフツーの女のコ、浅野亜弓。夏休みも今日で終わり、明日は始業式という日、亜弓は机に立て掛けた1枚の写真を見つめていた。「……くん……さようなら……」。そこにはスポーツマンタイプの青年と一緒に楽しそうに笑う亜弓の姿が写っていた。亜弓の頬に一筋の涙が流れた……。

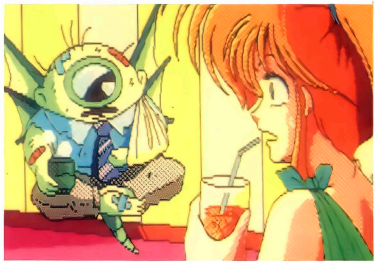
とそのとき突然、「ふられたのか？」と愛想のない声とともにそいつは現れた。1つ目の小さくて不格好なそのモンスターはゴンタと名乗った。メシア派遣会社のサラリーモン（人間じゃなく、モンスターだから）だそーだ。ゴンタいわく、異世界のある星にとても悪い魔王が現れて人々を苦しめており、メシアを派遣するよう依頼があったとか。も、もしかしてそのメシアって私のこと!? この失恋の悲しみもぶっ飛びそうな展開!!「この業界も苦しくて……」という哀願と、「成功したらひとつ望みを叶えてあげる」という甘い言葉につられ（!?）亜弓は空間を越え、異世界のルーランド大陸にやってきたのであった。



失恋……。この夏休みは亜弓にとって悲しい思い出になってしまった



●シリアスに浸る間もなく、イキナリ部屋に現れた、不格好なヤツ。な、何なんだぁっっ〜!!



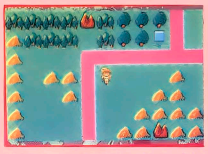
●当社が誇るスーパーハイテクメカがあなたを選びました、って急に言われてもねぇ……



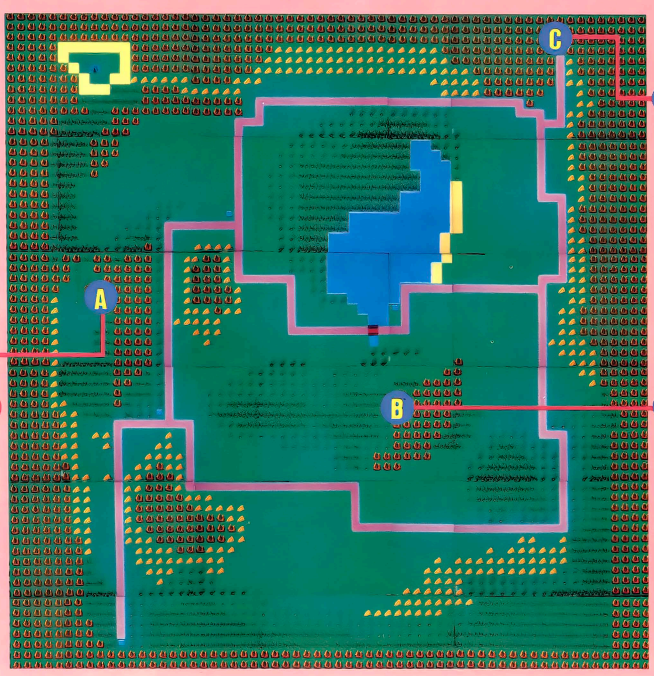
●これがメイン画面。コマンド選択方式で、メッセージなどは下に表示される

ステージ1〈リデア山〉

異世界、ルーランド大陸にやって来ると、まずスタート地点になるのが、ここリデア山。ルーランド大陸には、ほかにアベスの村、モルゴの森、デゼオの谷があり、これらがゲーム前半の舞台になるのだ。



●移動中はこのような感じ。ちょっとRPGっぽいね



アベスの村へ…



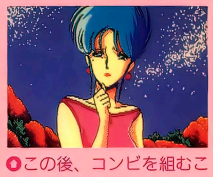
●ここがアベスの村の入口。酒場や村長の家を訪ねよう。村の先にはモルゴの森やデゼオの谷があるのだ

ジョブ（鍛冶屋）



●セーラー服の身ひとつできた（運れてこられた!?）亜弓にプロテクターを作ってくれる

ピアの母



●この後、コンビを組むことになるピアの母親。落ちていたパンティを持ちかえり、彼女に見せると……

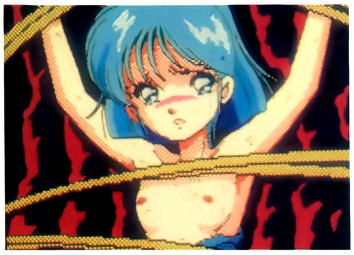
メシアとなって、バラムを倒せ!!

こうして始まった亜弓の冒険は、困難の連続。情報を集めていくうちに、魔王バラムの居場所は発明家のアラゴじいさんが知っているらしい、ということを聞き出した。しかし、アラゴじいさんが住んでいるモルゴの森の入口には巨大なダンゴ虫モンスターが居座っていて、ちょっとやそっとじゃ通れそうにない。う〜ん、どうしよう!?

四苦八苦の末アラゴと会い、バラムの居場所を尋ねれば「わしも知らん」。で、「空から探せばきっと見つかる」と自慢の飛行メカを売られる。しかし、オイルになる燃料がなく、デゼオの谷の洞窟に沸き出るオイルを取りにいくハメに……。しかし、それとて、そう簡単に手に入るワケもないのだった。

また、少女たちが行方不明という事件にぶつかり、モンスター、ゲドヘスと戦うという場面も。そんな折、ゲドヘスから逃げていた少女ピアに出会い、頼もしいパートナーができる。彼女はマジカルロッドという不思議なパワーを秘めた武器を持っていたのだ。

こうして最終的には魔王バラムと戦うのだが、次々と起こる事件の連続に一瞬たりとも気が抜けないのだ。お笑いあり、シリアスあり、大ドンデン返しありで、特に感動のエンディングは涙ナシには語れないぞ♡



●ゲドヘスから逃げ隠れていた少女、ピア。可愛らしい亜弓の相棒なのだ♡♡



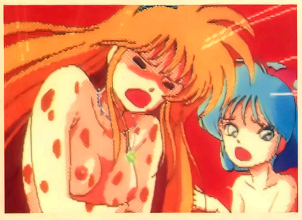


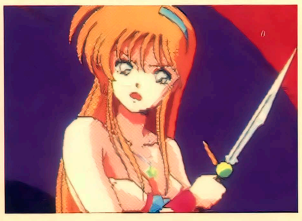
お金を稼ぐため…♡

お金を持っていない亜弓が、人々を救うためAVモデルのバイトをするケナゲ（!?）な一面も♡

戦え！名コンビ

冒険は困難の連続!!　いくらプロテクター（ちょっと露出度が高いケド）を着けたり、マジカルロッドを持ったって、亜弓は今までフツーの女子高生してたんだもん、大変だよね〜。ホント、目が離せないのだ♡









これがバラムだ!!



●その美声は聞く者を魅了し、輝くばかりの容姿はあらゆる者をも従わせ、すべての女性をトリコにしてしまうという……負けるな、亜弓!!

美少女指数　85%

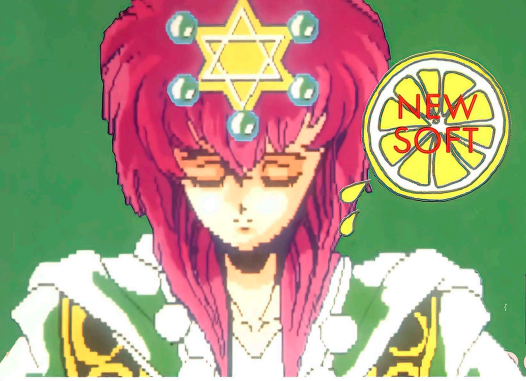
♥♥♥♥♥♥♥♥♥

AYUMI ポスター&メモ帳プレゼント!!

テクノポリスソフトより、『AYUMI』の発売を記念して、ポスターとメモ帳をなんとセットで10名にプレゼント!!　欲しい人はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を明記して下記まで。締め切りは8月8日必着、発表は10月号で。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 レモンちっく「AYUMI」プレゼント係





NEW SOFT

女のコサイボーグが主人公のRPG

エメラルド伝説

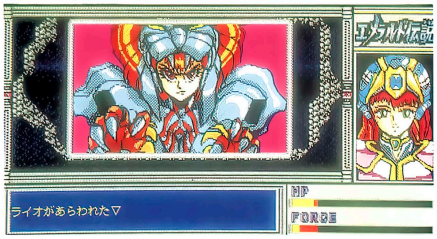
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／システムハウスOH!
■発売中（X68Kは7月10日発売予定）
※画面は98版のものです。

モニタープレゼント3本

銀河を越えた宇宙の果てに、美しい惑星セラがあった。セラの平和と繁栄は、シーズと呼ばれる5つの結晶体を封印することで生じていた。だがあるとき、伝説の破壊神ソドムの出現により時空は歪み、なにもかもが混沌の渦の中で漆黒のベールに包まれていった。そして7日後、そこにはモンスターたちがはびこる、変わり果てたセラの姿があった。シーズを封印していたエメラルドという宝石は粉々に砕け、そしてシーズは歪んだ異次元空間に四散していった。そんなとき1人の少女が、とある廃墟の地下室で目覚めた。彼女の名前はミル。再びあの美しかったセラを取り戻すために生まれたサイボーグだ——というストーリーのSFファンタジーRPG。

プレイヤーの目的は主人公のサイボーグ少女・ミルになり、シーズをすべて集めること。そして破壊神ソドムを破壊するのだ。行く手を阻むモンスターたちの妨害に負けず、あの美しかったセラを取り戻すため戦え!!



今までのザコとは違うモンスターに遭遇した


モンスターを倒すと、情報を教えてくれるかも……?



宝箱を発見／　中には何が入っているのだろうか?　これはもう開けてみるしかない



ルードという名のホログラム・コンピュータ。ミルに冒険で必要な情報を教えてくれる

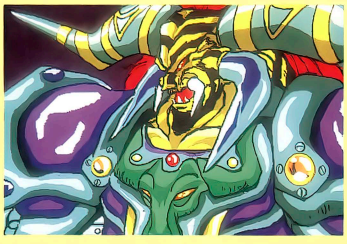


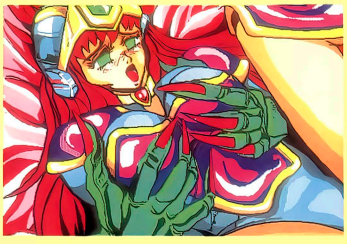
戦闘では、このようにコマンドを選択するというシステムだ。魔法も使えるゾ／

美少女指数　75%

ミルの運命はいかに……!?

ゲームが進んでいくうちに、サイボーグの少女・ミルは、破壊神ソドムの配下のモンスターに捕らえられてしまった。だが、そのとき突然の光が……!?　ミルには、なにか秘密があるのか?　これからいったい、どうなるのであろう。

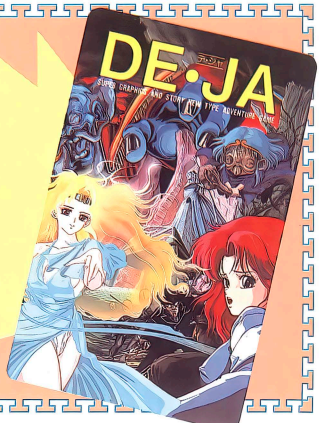




レモンNEWS 『DE・JA』テレカ プレゼント!!

エルフさんのご厚意により、今、話題急上昇のAVG、『DE・JA』のテレカを10名にプレゼントするぞ。欲しい人はハガキに住所、氏名、電話番号を書いて下記まで。締め切りは8月8日必着、発表は10月号で。

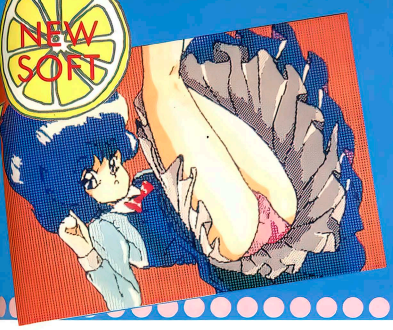
あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「レモンNEWS DE・JAテレカ係」



6月号FOXYテレカプレゼント当選者発表（敬称略）

奥田和重（京都府）　滝　秀一（愛知県）　吉井直人（石川県）　鈴木哲也（埼玉県）　長坂　清（愛知県）
山本憲治（大阪府）　阪口真之（東京都）　村本信一（長崎県）　石崎勇一郎（宮城県）　久保田稔（神奈川県）
以上の方々です。おめでとうございます。

NEW SOFT



三択式クイズゲームだ！
超美少女伝説 クロッキー

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／ピンキー
■発売中

モニタープレゼント 3本

三択クイズに答えて女のコのちょっぴり♡なグラフィックを見ちゃおう！という、もうおなじみのクイズゲームだ。最初にプレイヤーが持っているライフは5つ。1問間違うごとに1つ減り、ゼロになったらゲームオーバー。だけど、正解して得た点数によってライフを回復(？)することもできるので、途中からのバンカイも可能なのだ。努力と知識(も必要！)がモノをいうぞ。



●10秒以内に答えられなかったり間違うと、ライフが1つ減る。早く答えるほど高得点。100、300……点を越えるごとにライフが1つ増える

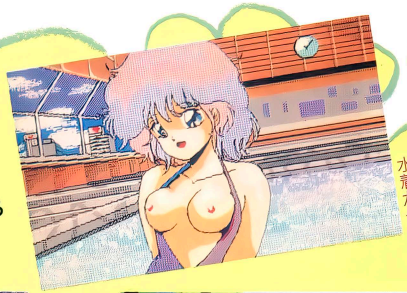


●1問ごとにジャンルが選択できるので、得意な分野でガンバロウ！

夏色美少女をラインナップ♡

クイズに何問か正解するごとに見られるグラフィックから選んだ4人の女のコ。胸が出てるのが特徴みたい。

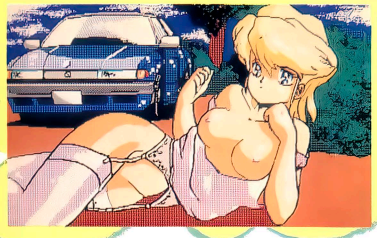
美少女指数 70%



●ピンクのマシュマロみたいな女のコ。大胆な水着がグッド!?



●スポットライトみたいな太陽の光がキラキラ。海辺の水着少女かな♡



●車の前でハイポーズ。下着姿が色っぽい、金髪のお姉さん♡



●ヤシの木が繁る南の島で日光浴。入道雲が夏らしい

レモンNEWS

98版『ごくらく天国 ～おめみえの巻～』ついに登場!!

PC-8801シリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／真実プロ
■発売予定／8月中旬

あの『ごくらく天国』の98版がついに登場!! 88版の発売から実に1年余り、98ユーザーのみなさん、本当にお待たせしました♡ 最近の美少女ソフトのグラフィックの描き込みに心を打たれ、「こんなコトではいけないッ」と気合を入れて描き換えた、と真実プロさん。ナルホド、88版とはかなり違いますネ。200ラインのままではなく、ちゃんと98版用に400ラインにしたそうで……どうです？ この美しさ!!



●意気込みを感じさせるタイトル画面



●最初に会う女のコ。88版とは背景が全然違うね

オルニー



フイフイ

●新登場の妖精、フイフイちゃんは、こ～んなシーンも♡



●洞窟に捕らえられていたセマナちゃん

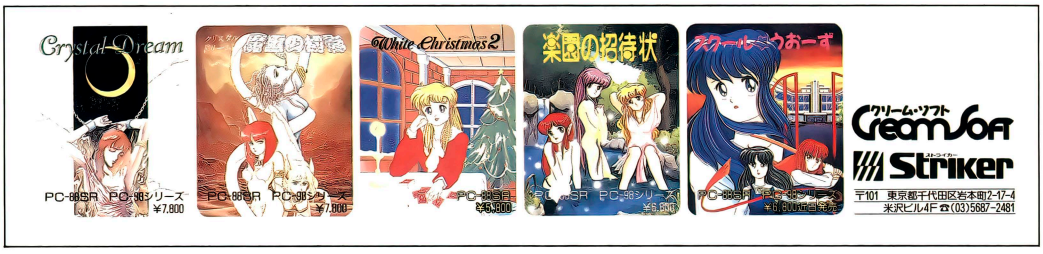
セマナ

おわびと訂正

先月号（1990年7月号）テクノポリス特別付録「美少女ソフト6か月カレンダー」中、6月分の株式会社ソフパルと12月分のストライカー社の広告が、印刷上のミスにより入れ違っておりました。読者のみなさま、およびご迷惑をおかけした関係者の方々に深くおわびを申しあげるとともに、謹んで訂正させていただきます。

テクノポリス編集部

誤 12月 ↓ 正 6月



誤 6月 ↓ 正 12月



夏休み直前！ ウキウキ美少女新作情報

レモンflash

今月もやってきました、このコーナー。今回もピチピチ・ギャルギャルがたくさんいるいる♡ ただいま開発中の美少女ゲームを4本紹介しちゃうのだ。さ〜て、どんなコがいるのか、さっそくイッてみましょー、みたいな（笑）。

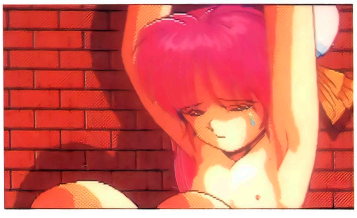
REVIEW

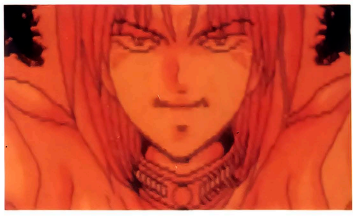
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	未定
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／オレンジハウス
■発売日／7月



異世界のイゼル大陸で邪神が復活した！ フィリアス王国の王女であり魔法使いでもあるシーナ王女が邪神にさらわれてしまったのだ。国王は、ただちに神官に命じ「勇者召喚」の儀がとり行われた。そして、現代の東京に住む、今年高校生になったばかりのひとりの女のコ、川島涼子が勇者として異世界、イゼル大陸のフィリアス王国へと召喚されてまったのだ。涼子は、すぐに元の世界へ帰してくれと頼むが、その魔法は王女にしか操れないといわれ、しかたなく王女の救出を引き受けることになった。というオープニングストーリーのファンタジーアドベンチャーゲームだ。



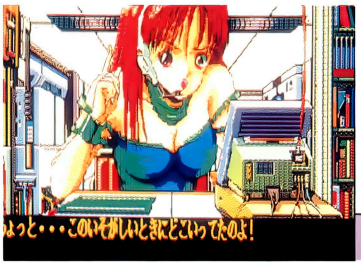


ピーチアップ5

MSX2 | 3.5DD | 3800円
■発売元／ももものきはうす
■発売日／7月25日



もうすっかりおなじみ『ピーチアップ』の5号が発売になる。今回の内容は「後取り・FOXY」「アウターリミッツ」「シーソーでぺろんちょ」などのゲームが入っているぞ。そしてメインタイトルのグラフィックは、あの漫画家のDONKEY先生が担当しているぞ。「アウターリミッツ」は3Dタイプのオリジナルロールプレイングゲームだ。

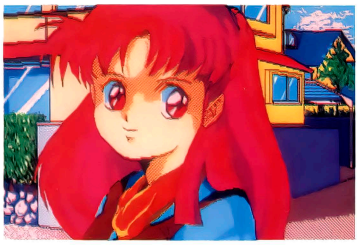




ピアス

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 6800円
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD
■発売元／バーディソフト
■発売日／8月上旬





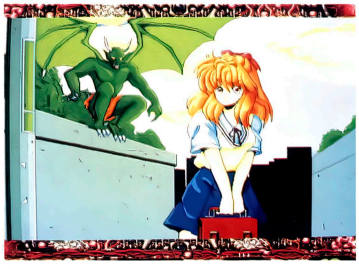


超極悪グループの番長に学園のアイドル真弓がさらわれてしまった。彼女の救出に立ち向かった学園一の秀才、弘だったが、番長グループに対して腕力ではまったくかなわないことは目に見えてる。しかし、そんな彼に強力な味方が現れた。それは、なんと絶世の美女たちで結成された美女軍団であった！　というストーリーの♡♡♡アドベンチャーゲームなのだ。

妖獣クラブ

X68000シリーズ | 5HD | 6800円
■発売元／ディー・オー
■発売日／7月2日







この『妖獣クラブ』は、キャラクタを操作してラインを引き、フィールドをどんどん囲んで一定以上の面積を囲めば1面クリア。そーすると、下に隠れていた♡♡♡なグラフィックが見れちゃう☆　という『ときめきチェリーボックス』のグレードアップ版だ。

必要にせまられ異次元から出現したモンスターたちは、次々と美少女たちを襲う！というストーリーなのだ。

恒例トビラ絵プレゼント

おまたせ！のトビラ絵プレゼントです。今月はテクノポリスソフトより、73ページで使ったグラフィック(右にも掲載)の入ったディスクを10名にあげちゃいます♡　機種はPC-98・5HD版(要MS-DOS)。希望者はハガキに、●住所・氏名・年齢●電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望(具体的にネ！)を明記のうえ〒105 東京都港区新橋4—10—7　TIMテクノポリス編集部『8月号美少女トビラ絵プレゼント』係まで送ってネ。締め切りは8月8日(必着)。さあ、ドシドシ応募しましょ♡



■提供／テクノポリスソフト
『AYUMI』(発売中)より

美少女ゲーム 名作プレイバック

サスペンスタッチの美少女AVG

デリンジャー

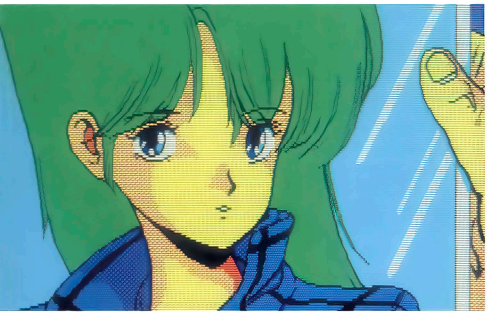
PC-9801シリーズ	5HD	8800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／クレスト
■発売中

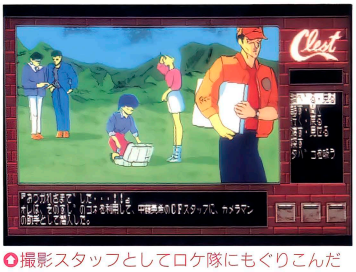
5か月ぶりの名作プレイバックは、このページの担当者の趣味と独断により『デリンジャー』に決定！　今回は1度ゲームを解くとできるスペシャルモードを中心に紹介だっ!!

私立探偵である自分のところに謎の依頼が……!?

私立探偵であるプレイヤーのところに「人気モデルの中藤美希が拘束されている」という手紙が……。半信半疑ながら美希プロジェクトの撮影スタッフとしてロケ隊にもぐりこみ、情報を集めることにした。機材をかたずけているとき、他のスタッフたちの目をぬすんで、美希と付き人の八木知世に接近することに成功するが、話を聞いているうちに突然の大雨が降ってきた。



このコが問題の中藤美希だ



撮影スタッフとしてロケ隊にもぐりこんだ



コイツがカメラマンの海原だ



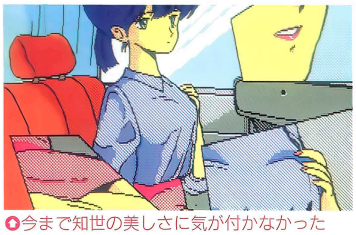
とうとう雨が降り出してしまった

ワゴン車の中で知世と……。

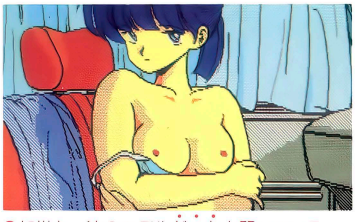
突然降り出した雨を避けるために、専用のワゴン車に乗り込んだ美希、知世、自分の3人。どうやら他のスタッフの車は、みんな先に帰ってしまったようで1台も見当たらない。自分には帰り道がわからなかったが、知世が来た道をだいたい覚えているというので、自分がワゴン車を運転することにして、撮影現場をあとにした。ワゴン車の中で知世に、美希のこと、知世のこと、そして美希プロジェクトチームのメンバーの3人のことなどについて、いろいろと話を聞いた。知世ははっきりとは語らなかったが、やはりなにか深い事情がありそうだ。しばらく山道を進んで行くと、道がふたてに分かれていた。そこを右に行ったのだが、タイヤが泥にはまり進むことができなくなってしまった。しかたなくその場に車を止める。どうやら美希は後部座席で寝てしまったようだ。そして知世と……。そのあと知世は「これを持っていて。あなたのお守りに……」と、1本のナイフを渡してくれた。そのナイフをもらい道を先に進む。すると林の中に1軒の山小屋を見つけた。3人は雨宿りをするため、ワゴン車を降りてその山小屋へと向かった。



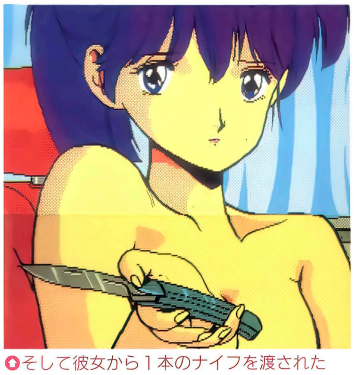
美希が後部座席に。自分と知世は前に……



今まで知世の美しさに気が付かなかった



知世も一流のモデルだったと聞いている



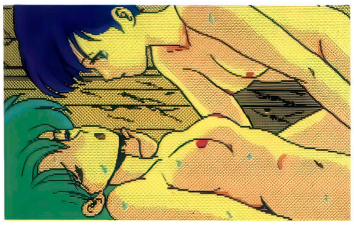
そして彼女から1本のナイフを渡された

山小屋を見つけた! そして、その中で……。

山小屋の中で、美希に自分が探偵だということを打ち明け、依頼の話をする。この依頼状は、やはり知世が出したものらしい。美希を救い出すためには、単純にここから逃げ出すだけでは解決しないのだ。こうして3人は、幻想的な夜を過ごすことになる。翌朝、知世のバッグを調べてみると、なんと小型拳銃デリンジャーが隠されていた。なんの前ぶれもなく美希プロジェクトチームの3人が現れる。美希は3人の仕事のための道具であり、SEXのための道具だったのだ。かつての知世がそうであったように……。美希を自由にしてやるには、こいつらを倒さねば。美希たちの過去を断ち切るために、デリンジャーが火を吹いた!



雨宿りのため途中にあった山小屋へ……



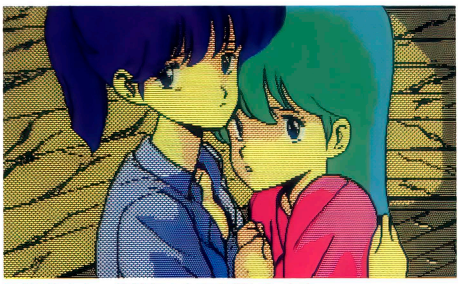
そして3人は幻想的な一夜を過ごす……



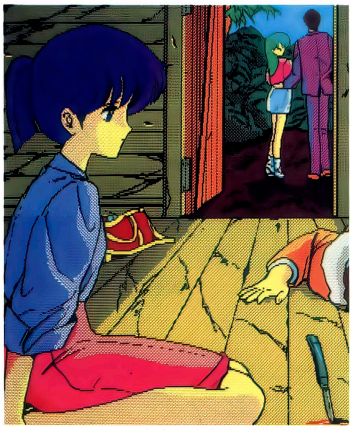
知世のバッグの中には、有名な小型拳銃デリンジャーが……!?



美希プロジェクトの3人にデリンジャーの銃口を向ける!



「探偵さん、美希ちゃんをお願いします……」



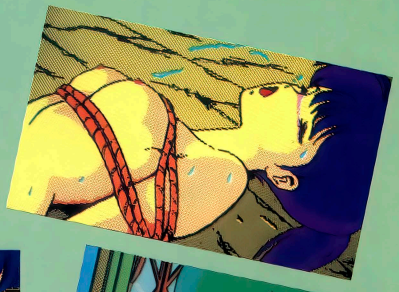
知世を残して、山小屋をあとにする2人

デリンジャー・グラフィティ

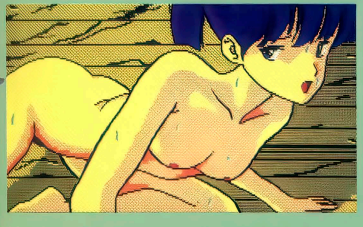
『デリンジャー』はストーリーがシリアス。ヒロインたちの表情も暗いものが多いのだが、ここでは明るい表情（ばかりではないが……）を選んでみた。

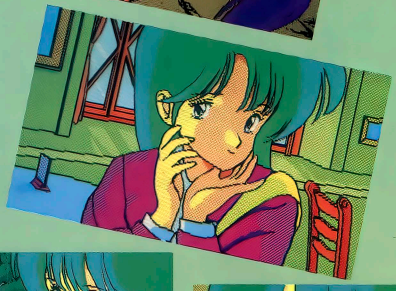


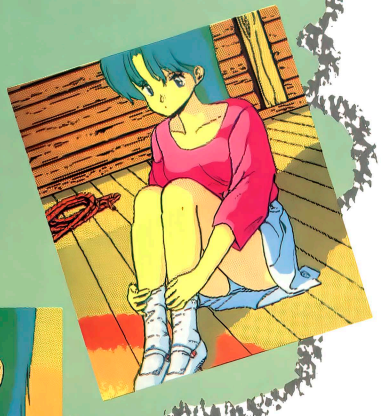




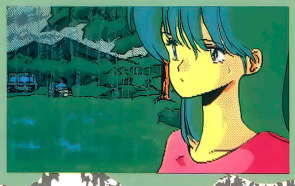


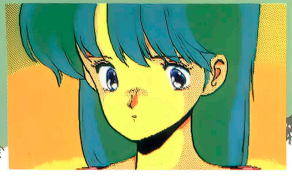












TIM誌上通販 ビデオ



—パソコンゲーム・キャラクター大集合—

美少女ソフトオリジナルカタログ —Vol.1—

美少女ソフトのカクテルパーティだ♥

Ⓐ

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで紹介されたおんなのコたちが、機種・媒体を越えてキミたちのディスプレイにやってくるゾ！

集まったスペシャル・ゲストはベテランぞろい

©アリスソフト／©アグミックス／©エ・ル・フ／©カクテル・ソフト／©クイーンソフト／©ジャスト／©ゼネラルプロダクツ／©ドット企画／©フェアリーテール／©ポニーテールソフト（順不同）

♥内容／40Min（VHS／HI-FI STEREO）
♥製作／PICTURELAND
♥発売元／㈱ポリスター

（好評発売中）
税送料込価格 ¥3800



Ⓑ

スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

こちらはゲームセンターで大人気だった『ツイン イーグル』と『スーパー リアル 麻 雀・PART 2／PART 3』を基盤からダイレクトに収録したビデオ。

♥内容／29Min（VHS／HI-FI STEREO）
♥発売元／㈱ポリスター

（好評発売中）
税送料込価格 ¥4000



Ⓒ

♥内容／30Min（VHS／HI-FI STEREO）
♥発売元／㈱ポリスター

ミキ・カスミ・ショーコのーはじめまして

そしてこちらは『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』で人気者のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコのおしゃれでちょっぴりHなオリジナル・アニメ。

（好評発売中）
税送料込価格 ¥5800

♥『こッ、これはほしいぞぉぉお』という人は下のきまりをよく読んでドンドン申し込んでね。

テレカ

“レモンチッカー”が泣いて喜ぶ美少女テレカの限定通販

ほかではぜーったい買えない貴重なテレカだ

通販 送料込価格 各¥1200



①『帰り道は危険がいっぱい』より ©ティー・オー

②『フェリス』より ©フェアリーテール

③『雀ボーグすずめ』より ©ポニーテールソフト

④『天使たちの午後 番外・Ⅲ』より ©ジャスト

⑤『ピンクソックス』より ©ウェンディマガジン

⑥『ドラゴン・ナイト』より ©エ・ル・フ

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。
※テレカはすべて50度数のものです。
※テレホンカードは非課税です。

通信販売のきまり

さぁ、サイフを持って郵便局に向かうキミ！

まず白い紙にキレイな（読める）字で、㋐・郵便番号と住所、㋑・氏名、㋒・年齢、㋓・職業、㋔・電話番号、㋕・希望の商品名とその記号か番号を記入して、表記されている（2つ以上の方はその合計の）金額分の現金といっしょに、必ず現金書留でお申し込み下さい。トラブルを避けるためにも、この要項を絶対守って下さい。なお、商品の到着には2週間位お待ち下さい。また、返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さい。

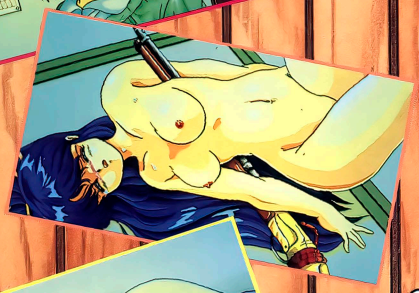
宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室 通販係

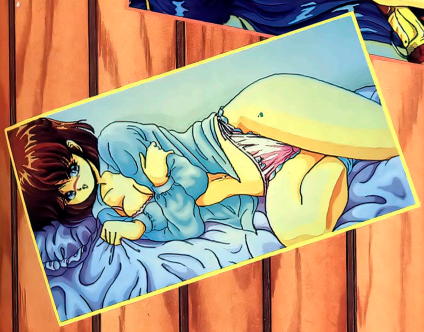
テレカプレゼントの当選者（敬称略） 吉成博司（埼玉県）・林健史（東京都）・山本雅由（兵庫県）・島田武（千葉県）・吉永久良（静岡県）・赤田裕則（神奈川県）・沢田靖（山梨県）・大塚伸行（長野県）・加藤高司（埼玉県）・渡辺高志（神奈川県）・石添晃司（千葉県）・矢作賢三（東京都）・平井秀司（神奈川県）・五藤雅雄（兵庫県）、・熊谷昇（埼玉県）・上松弘樹（京都府）・井上良祐（大阪府）・田中裕之（兵庫県）・野浦満（神奈川県）・小島勝彦（神奈川県）・白石和広（長野県）・入江雅宏（京都府）・伊藤和宏（栃木県）・松峯達也（山形県）・佐藤武（千葉県）

Dream Program System

SG









あたしってすてきな夢見ちゃってるわ…げ♪

- PC-9801Vシリーズ
- X68000シリーズ
- FM-TOWNS
- PC88VAシリーズ

8月上旬同時発売!!

のはずだ。うんうん。

定価6,800円(税別)

Alice Soft

ALICE SOFT
アリスソフト
〒634 奈良県橿原市中町200-147 TEL.07442-4-7855

通信販売(送料当社負担) 氏名・住所・電話番号・商品名・機種を明記の上現金書留又は郵便為替にてお申し込み下さい。

カッとびアイドル記者、爽快に新登場



世界でいちばん君がすき！



ギャグ&とってもH。カッとびアイドル記者！

ガーン！……ん？……あれ？　俺の部屋だ……
ガーン！……いっ！……いててえっ！　アッタマ痛ってえ――っ！　うーんっ！……いつのまに自分の家に戻ってきたんだろ？　オェップ！　酒くせえ……そうか昨日は酒を飲んだんだ。なんで自分の足取りがわからなくなるまで酒なんか飲んだんだ？　一体どこで酒を飲んだっけか？
そーだ、そうだよ！　新宿は新大久保のオデン屋台で、飲んでたんだよ。うん。でも、その頃はすっかりヘロヘロに酔っぱらって、屋台の親父にからんでいた……かな？　えーと……たしか「俺は、ギョーカイ人なんだぜ！　モテモテのアイドル記者なんだぜ！」とかなんとか言いながら……。屋台の縄のれんをヒッペがしてグチャグチャにヘシ折りながら「神田川」を大声で歌っていたんだなあ……恥ずかしいな。んでもって、その前は……。そう、そうだよ。新宿の「北のファミリー」で、飲んでいたんだ。
たしか大正大学鉄道研究会のコンパに乱入して大暴れしてさんざん学生達を怒らせたあげく……、とっておきの隠し芸「ソープランドちゃん」を無理やり披露したんだよ！　しかも、すっぱだかで……ああっ！なんてことを…俺は、なんて恥ずかしい事をしてしまったんだろう！でも、その時もすっかりデキあがっていたんだよな。
その前は……赤坂のパブで、イキにバーボンをショット・グラスであおっていたんだ。なにかイヤな事を忘れようとして「ふー……」とかなんとかいって、わざとらしくため息かなんかついていたんだよな。で、自分のシブさに酔っちまって、頭がクラクラするまで繰り返し繰り返しため息をつきながらバーボンを飲んでいたんだ。で、すっかりデキあがって……、「タンは汚いがエライ!!」とかわめきながら辺りで飲んでいたおっさんをつかまえて、訳のわからん説教をしていたんだ！
ああっ!!　俺って奴は、なんて脈絡もなく、恥ずかしい奴なんだ……。しかし、そこで忘れようとした恥ずかしい事って、一体なんだったんだっけ？……あっ！　ディスコで、すんげぇセクシーなギャルをナンパしたんだ。
その時俺は、さんざんハッタリこいて、下心みえみえのクッサイ台詞で口説き落とそうとしたんだ。そしたら、そしたら、その娘が「フフッ」とか言って、口の端で笑いながら、俺に名詞を投げてよこしたんだ！
名刺を投げてよこすなんて失礼の極みじゃあないか？　ふざけんなよなぁ。
あれ？　俺は一体誰に訴えかけているんだろ？　とにかく、その名刺が昨日の醜態の原因だったんだよな。あの小僧らしい娘は何者なんだ……えっと、名刺……名刺と……。よし……ズボンの尻ポケットに入ってた。お、洋服のまま眠ってたんだ。どうりで疲れがとれないわけだ、ハッハッハッハッハッハッハッハッハッ……。力なく笑っている場合じゃない！　えーっと「縁談社、週間女性上位記者……犬飼悦子」……縁談社の女性上位編集部って、俺の大事な得意先じゃないか……。ああああああああああああああああああっ！　頭……いったーい……。

PC9801VM以降対応版　5インチ2HD/3.5インチ2HD　7月28日発売予定
PC8801SR以降対応版　5インチ2D　8月24日発売予定
MSX2/2+対応版(PSG音源対応)　3.5インチ2DD　9月21日発売予定

カクテル・ソフトだからできた！
自信のおもしろソフトに感謝の価格　定価5,800円

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- 現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。
- 郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京0-81760カクテル・ソフトまでお申し込みください。

オリジナルでユニーク
カクテル・ソフト
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

武将キャラ老・若・男・美少女300名以上！

本物(モノホン)H・S・L・G

実・物・大
美少女・S・L・G

ストロベリー大戦略



本物・美少女・H・シミュレーション・G！

X68000版快調制作中！

大好評発売中！PC98VM以降対応5インチ2HD版3枚組6,800円！

いよいよH戦略が本格化！
うそいつわりのない抜群のアダルトグラフィック
技術がシミュレーション・ゲームの世界に参入！
総登場キャラ300名以上。重厚な音楽BGM、シ
ナリオ、アニメーション本格的なアダルト・シミュ
レーション・G。最高のグラフィックに大満足！

製作・企画・販売
フェアリーテール
FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合—商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合—郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京7-140574
フェアリーテールまでお申し込みください。

テクノポリス増刊

Dō-Jinテクノポリス

同人ソフト大全集 Vol.5

発射準備 完了



●いがらしみきお先生の事務所&佐藤元先生の漫画に、『三ウィ』の富士参號あのさんの漫画も戦力として加わった！

●'89年11月号から'90年4月号の「同人ソフトを作りましょ！」を再掲載で、出力最大!?

●テクノポリス4月号から7月号まで掲載の同人ソフト再掲載&未掲載の同人ソフト大紹介は強力だ!?

●パソコン通信の話&C.G.テクニックなどの、ためになる話も待機しているぞ!!

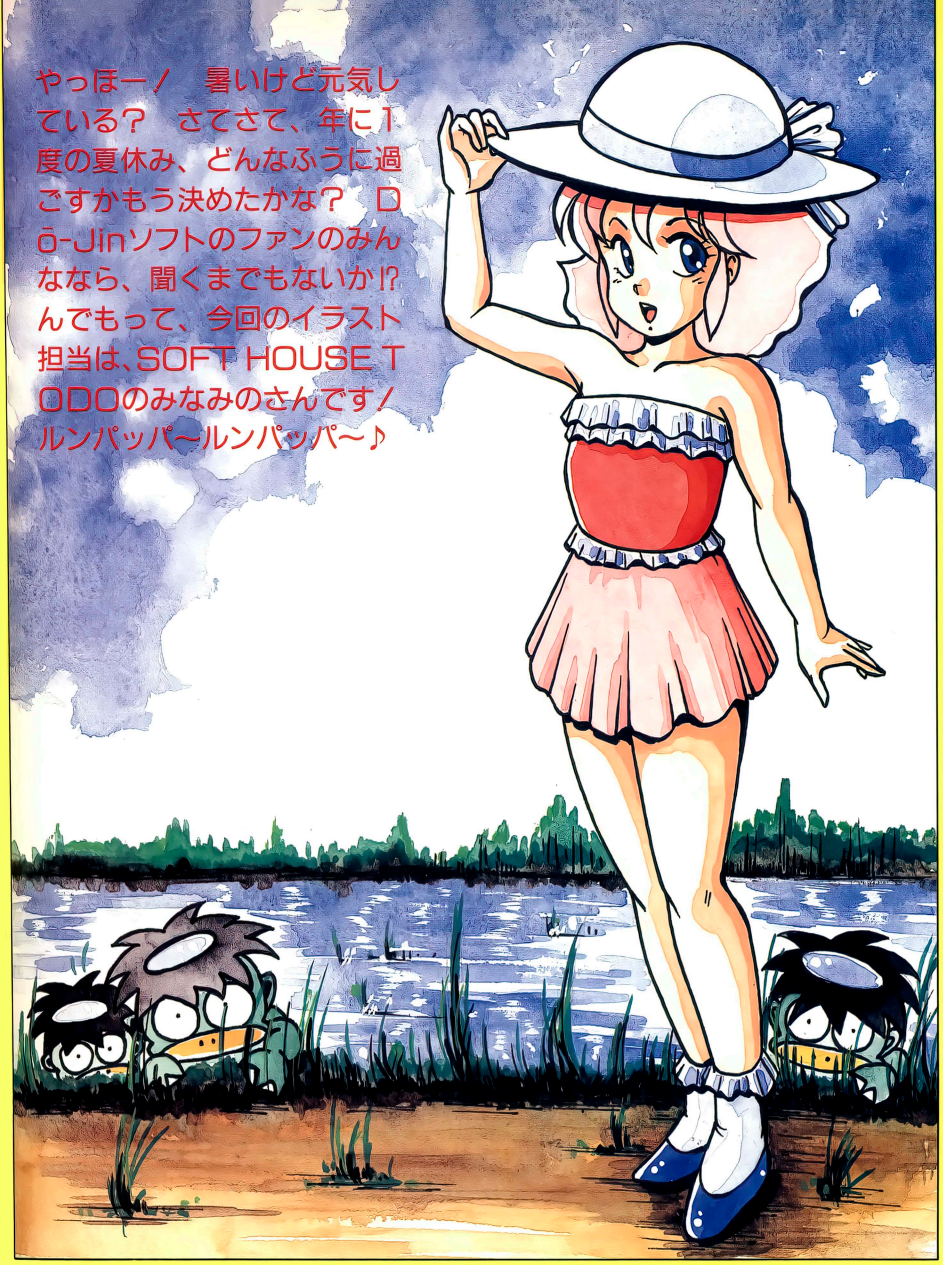
7月19日発売予定

予価　880円(税込み)

徳間書店

Dō-Jinソフトくりぃむ

やっほー！　暑いけど元気している？　さてさて、年に1度の夏休み、どんなふうに過ごすかもう決めたかな？　Dō-Jinソフトのファンのみんななら、聞くまでもないか!?　んでもって、今回のイラスト担当は、SOFT HOUSE TODOのみなみのさんです！　ルンパッパ〜ルンパッパ〜♪



イラスト／みなみのひろし

パソケット&投稿の同人ソフト

いろ〜んなジャンルのゲーム大集合 —P.90

学園特捜バクシオン／Gundroader／CELIA&データ集Vol.1／アトロシャスクラブズ　ディスクマガジンVol.1／PiPi／ガイアの牙／DARK SIDER／Idols／~TINY TROUBADOUR~DARK SHRINE

世界に広げよう!! **Dō-Jinネットワーク** —P.97

短期集中連載 **あにあんのアルゴリズムを見切ったぞ!?** —P.102

※今月の「Dō-Jinソフトくりぃむ」は、新企画構想中のため、お休みさせていただきます。

等身大ヒーロー特撮ノリのAVG

学園特捜バクシオン

BY●電脳戦隊 BUG☆SYSTEM

PC-8801シリーズ | 5D

愛・正義・真実のために闘え!!

邪教団オラーの手によって平和な烈空学園は悪の心がはびこりつつあった。そんなある日１人の男が転校してきた。彼の名は結城正義。愛、正義、真実のため、そしてオラーを倒すために闘う学園特捜バクシオンなのだ!

プレイヤーは、この結城正義となって学園の危機を救うのが目的だ。ゲームはおおよそコマンド選択方式のアクションAVGで、各ポイントでモンスターとの戦闘があったりと、見せ場もたっぷり! 30分のテレビ（特撮）番組を見ているかのような雰囲気で楽しめるぞ。渡辺○明さんの曲を聴きながらプレイして盛り上がろう!?



◆キャラと会話をしていき話を進めていく。ところどころ、コマンド選択になっている



◆本編の主人公。バクシオンに変身できる

◆正義の仲間。教師として潜入



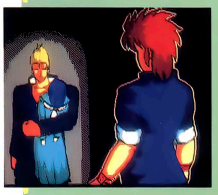
VS.



◆烈空学園を悪の手に染める悪いヤツラ。戦闘員、怪物、ボスの3階級の構成が泣かせる

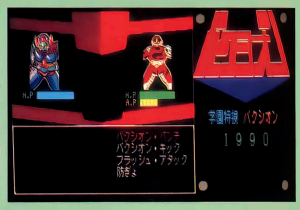
通販の申し込み方法

〒610-01 京都府城陽市寺田今堀159-34 西村様方 電脳戦隊 BUG☆SYSTEM まで、400円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。



負けるな!! バクシオン!!

敵が現れると戦闘に。技をかけるときは技の名前を叫ぶと盛り上がるぞ/



◆これが戦闘中の画面だ。ヒットポイントに気をつけながら、技を使うのだ/



◆通常は3つの攻撃方法がある。アタックポイントがたまると必殺技が使えるぞ/

必殺技

変身せよ!! 結城正義!!

結城正義がバクシオンに変身（爆烈）するシーンはアニメーション処理されている。変身の解説は、もろ宇○刑事シリーズだね/



バクシオンの蒸着タイムはわずか0.001 ミリ秒にすぎない。ではそのプロセスを解説しよう。結城正義の「爆烈」のかけ声とともに、灼熱の太陽エネルギーがリストバンドのサイコソーラーシステムにスパークし、増幅された太陽エネルギーが赤いサイコ・スーツに転換されバクシオンに爆烈蒸着されるのだ。

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.90～P.96で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげてくださいね/

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替に勝手に記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ/ また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

燃えるカーレース・ゲームだぞ

Gundroader（ガンドローダー）改訂版

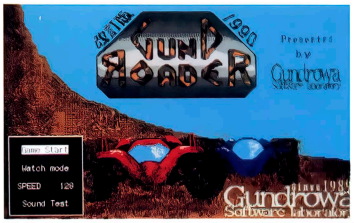
BY● Gundrowa soft

PC-9801VM以降 | 3.5・5HD

※要アナログディスプレイ
※要MS-DOS(Ver.2.1以上)
※PC-9801VM2のみ要16色ボード、要RAM640K以上

通販の申し込み方法

〒247　神奈川県鎌倉市大船2216　船越様方　Gundrowa soft ユーザーサポートセンターまで、1200円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。



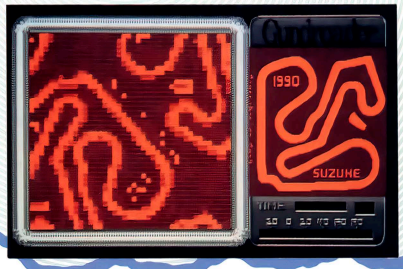
●タイトル画面。メインメニューでゲームスピードを変更したり、BGMを聞いたりできる

コースレコードをぬり変えろ！

4輪バギー車をドライビングして、ダートコースをいかに速く走るか、というカーレースゲームなのだ。他の3台のバギーカーとデッドヒートを操り広げ、プレイヤーの走ったタイムがベスト4以内に入ると、そのデータが記録されて、次のレースから敵の車として登場してくるぞ。だから、速く走れば走るほど勝つのが難しくなるのだ。自分1人で記録をコツコツとぬり変えていくのもいいが、友達と競い合うとなかなか燃えるのだ。

ほーれ、ぐるぐる……

●コースを選択するとコース画面がぐるぐる回ってそのコースを紹介してくれるのだ、ぐるぐる



スタート



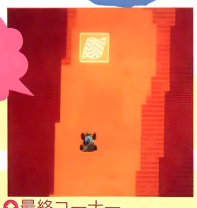
●(4)、(6)キーがハンドル、(X)がブレーキ（バック）、(Z)がアクセル、(SHIFT)が加速装置だ

ガン



●ガン／　ああっ、いきなりドロッタにはまってしまった／／

ゴール！



●最終コーナーを無事クリア。ブッちぎりの優勝だぜ／



●次のレースから、自分のデータが、敵の車として出てくるぞ。燃えるぞ／

ドリドリ



●よーし、なんとかトップに立った。このまま最終コーナーへ



●4位以内に入ると、名前が登録できるのだ。そして……

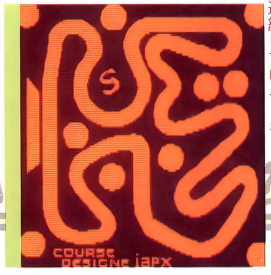
コースは全部で6コースなのだ！



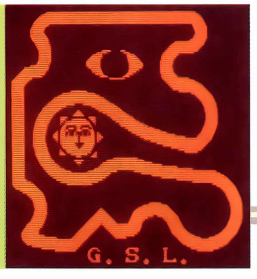
●勝負は、前半のうちにつけるのだ。後半には抜くポイントがない!?



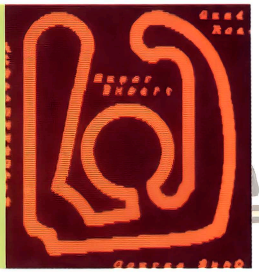
●一番カンタンと思われるコース。最終コーナーが勝負のキメテ／／



●メチャメチャきついコーナーが、連続している。キビシー／／



●ドットすれすれ(マ)のコーナーリングがモノをいうのだ／



●このコースも、最終コーナーが抜くポイント。リキまずいこう



●最も長いコース。ゴールまで精神力がつづくかが問題だね

歯応えのあるアクションパズル

CELIA(セリア)&データ集Vol.1

BY●B-Cat Software

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

考えちゃって知恵熱でるぞ!

水道管のようなブロックの中をゆっくりと動く緑の玉。この玉を下に落とすことなくゴールまでたどり着かせるように、ブロックを移動させるアクションパズルだ。ブロックは、緑の玉が行き止まりになると正反対の方向へ動きだすことや、ブロックの色によって特徴が違うこと、そして陰険な落とし穴（ブロックを押し込めばふさがる）のことを考えつつ移動させなければならない。そして、このゲームの面数は……なんとシステムディスク、データディスクに40面づつ、計80面もあるのだ！　これはやりがいがあるぞ～！

キャラクタの性質



●ゴール：玉をここまで導くのじゃ／



●落とし穴：ブロックで埋められるぞ／



●青ブロック：1ブロックずつ移動する



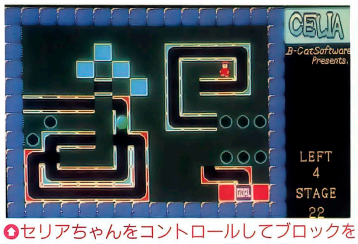
●水色ブロック：何かに当たるまで移動



●赤ブロック：押すことができないのだ

通販の申し込み方法

〒239　神奈川県横須賀市西浦賀2-6　照井様方　B-Cat Softwareまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。なお、申し込んでくださった方には、データ集Vol.1をサービスとして一緒にお送りします。

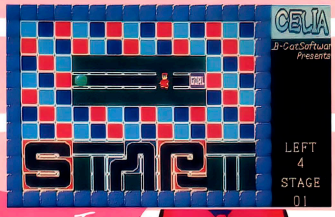


●セリアちゃんをコントロールしてブロックを移動させ、玉をゴールに持っていくのじゃ／

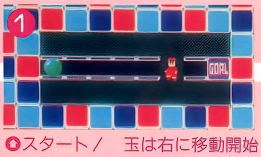


●玉を5回落とすとゲームオーバー……

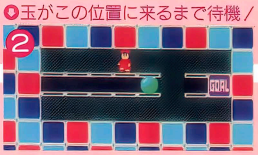
ステージ1の解き方だよん!



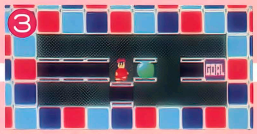




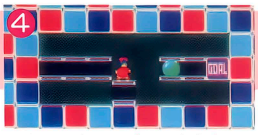
●スタート／　玉は右に移動開始



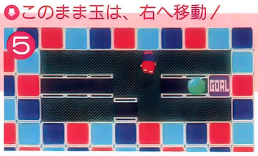
●玉がこの位置に来るまで待機／



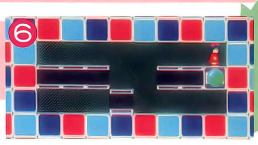
●ブロックを下に移動させる



●すかさず玉のブロックを右に／



●このまま玉は、右へ移動／



●はい／　面クリア／

できた～

いろんなジャンルのゲームがいっぱい

アトロシャスクラブズディスクマガジンVol.1

BY●アトロDM編集部

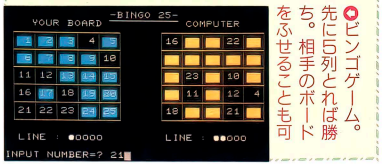
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※要アナログディスプレイ

ゲーム同人誌がディスク版に!?

「アトロシャスクラブズ」という同人誌のディスク版を作ってみたら……というわけで、できあがったのがこのソフト。アクション、RPG、パズル、アドベンチャー、占いなどなどジャンルも豊富だぞ。どれもお手軽に遊べるけれど、長く楽しめそうなものばかりなのだ。中でも『るるもっぺ88SUPER』（パズル）と『クイザーの冒険』（RPG）は、ちょっぴり難しくてハマるかも。

BINGO25



●ビンゴゲーム。先に5列とれば勝ち。相手のボードをふせることも可

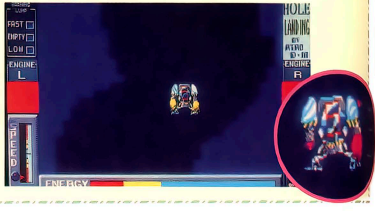
通販の申し込み方法

〒370-06　群馬県邑楽郡邑楽町藤川616-3　薗田様方　アトロDM編集部まで、500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。



Hole landing

●●●左右のエンジンを噴射してバランスをとり、クネクネ入りくんだ通路をぬけて自機を着陸させるアクションゲーム



これはハマル! アクションパズル・AVG!?

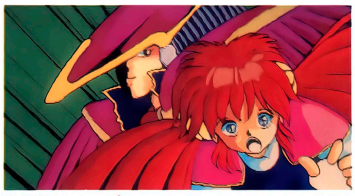
PiPi（ピピ）

BY●H.A.T.

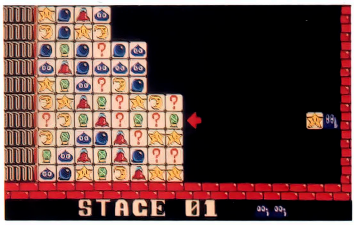
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

パズルを解いてPoを助け出せ

主人公PiPiの前で、ガールフレンドPoが悪い魔法使いにさらわれていった。というわけで、ある一定の面数のアクションパズルを解いて、ストーリーを進めていき、最終的にPoを助け出すのが目的だ。パズルは、同じブロック同士をうまくぶつけて消していき、最後に残すべきブロック1個以外、全部なくすと面クリア。複雑なルールではなく、そのうえ頭を使わないと解けないから、誰でも間違いなくハマるぞ。



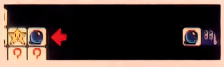
●これはオープニング。Poがさらわれたうえに、PiPiは魔法でスライムにされてしまった



●ゲームは、BGMも付いている。なお、3回失敗するとゲームオーバーで最初からだぞ!

ルールは簡単!

キャラはテンキーで移動。キャラの持つブロックと左側のブロックを当てると消せたり交換できる。なお、ブロックのないところにブロックを当てると跳ね返ってきてやられる。



●同じブロック同士を当てると



●双方のブロックが消える!

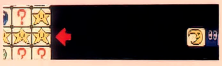


●で、奥のブロックが右に移動

※↑このとき、消えたブロックと移動したブロックの上にあるブロックは、1段ずつ下がってくる。



●違うブロック同士を当てると



●双方のブロックが入れ換わる

通販の申し込み方法

〒332　埼玉県川口市飯塚3-16-2　PEC「H.A.T.」通販係まで、以下の①～④までのものを同封のうえ送ってください。①800円分の郵便小為替（無記名）または現金書留。②希望するソフト名・機種・媒体を書いたメモ用紙。③タックシールかフロッピーシールに自分の郵便番号・住所・氏名（それをはってソフトを郵送するので、自分の名前の後に〝～様〟を書いてください）を明記したもの。④③のコピー（これは発送ミスなどがあったときのチェック用になります）。**必ず守るようにお願いいたします。**なお、郵便小為替の受領証書は、お手元に保管するようにしてください。

一定の面をクリアするとビジュアルシーン!



●姫に言われ、よい魔法使いライラのところにやってきたPiPi



●実力を認められ、ライラに魔法を解いてもらって、このとおり!



●悪と戦うため、修業は続く。下は人間に戻ったPiPiだよ

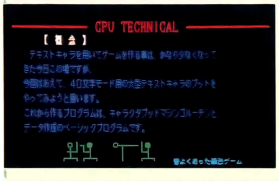


One DAYぐらふぃ



●ある日、目覚まし時計の音で起きたら、町の人が消えていた……という短編AVG

CPU TECHNICAL



●テキストキャラを表示するマシン語ルーチンと、データ作成ベーシックプログラム講座

クイザーの冒険

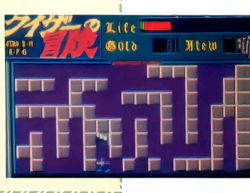
●●右がこの世界の地図。ある地点ごとにクイズが出され、それに正解すると力を認められて「○○を倒してほしい」ってな具合に仕事を頼まれるしくみだ





●●敵との戦闘(?)はジャンケン。時の運しだいってヤツですね。右のような迷宮もあるよん

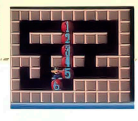




るるもっぺ88SUPER

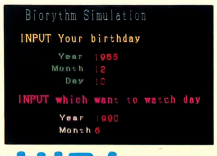


●数字のついたブロックを、制限回数内で動かして1～6の順番に並べるパズルゲーム

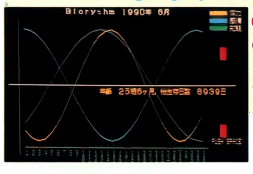


●あと1歩で完成なんだけど、さてどうしよう

●生年月日と、知りたい年と月を入力すると、下のようにグラフが表示されるのだ



バイオリズム



●指定した月の体力・感情・知能の変動がわかる!?

夢いっぱいのSFアドベンチャー

ガイアの牙

BY●Moon Light Magic

X1turboシリーズ | 5D

※要高解像度モニタ

メカ&キャラがカッコイイ!!

最近では珍しい、X1turbo版の同人ソフトだぞ。ゲームは、1人の平凡な女のコが事件に巻き込まれていく様を描いた、SFタッチのコマンド選択式AVG。途中、ゲームオーバーになるようなところはなく、1本道なので、どちらかというと物語を見ていくような感じなんだ。メッセージの量が比較的多いし、登場するキャラの性格設定がしっかりしているので、なかなか楽しめるぞ。動きがあるグラフィックも、シナリオによくマッチ！　めいっぱいSFしているのだ!?



●銃の腕前は相当なもの。報酬次第でなんでもやる謎の男



●主人公フェリサ。心のやさしい女のコ。ゾクにいうお嬢様



●主人公フェリサは、父が護衛に雇ったガイから、「お前の父は、秘密組織ガイアに殺されたのだ」と知らされ、愕然とする

●組織ガイアのリーダーの殺害と秘密兵器の恒星破壊砲を壊すため、敵基地に侵入した2人。ここでは、基地内部の部屋を片っ端から探索だ



ハラハラ! うるうるのストーリー展開

SFのゲームのシナリオって難しいと思うんだけど、そのへんもちゃんと考えて作っているぞ。主人公フェリサの心の微妙な変化など、よーく描かれているね。

●ガイは、フェリサ1人を宇宙船に乗せ、基地から脱出させる



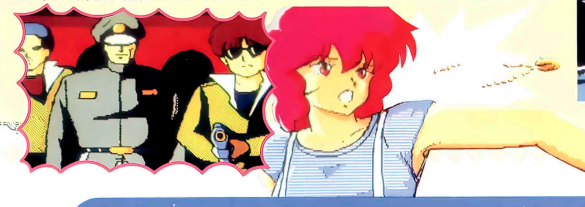
●巨大な戦艦のキャプテンは、驚いたことに女性!?



●ガイの仲間ルーラと共に、再びガイアの基地へ向かうフェリサ

●最初に降りたステーションにもガイアの力が加わっていたのだ

●ガイアのリーダーは、なぜかフェリサのペンダントに目をつけた



●ガイアの連中に襲撃されたフェリサは、巨大な戦艦に助けられる





本当は正当派のフィールドタイプRPG

DARK SIDER

（ダーク　サイダー）

BY●CITY FACTORY

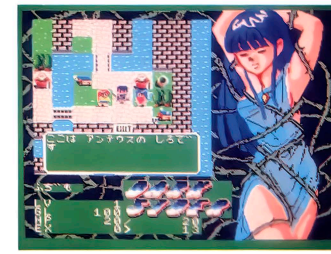
MSX2 | 3.5DD

MSX2でもここまでできる

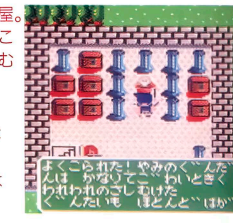
世界は魔物たちによって、闇につつまれようとしていた。プレイヤーは、この状態を食い止めるため、闇の魔物をあやつっている者を倒す旅を始めるのだ。ゲームは、フィールドマップを歩き回って敵と遭遇すると戦闘になったり、町の人々と会話をすることによってストーリーが明らかにされていくシステムで、あの名作『ドラ○エ』をほうふつさせるぞ！　ゲームバランスもよく取れていて燃えるのだ。もちろん、セーブ機能も付いているから、じっくりと遊べるよ。



●これが、フィールドマップの移動画面だ。左下には城。右上には町があるぞ！



●ここは最初の城の中。いろんな人と会話したり、武器屋や道具屋で下準備をしよう！



●城の中の王の部屋。王は1人で戦ってこいという……む、むごい！

通販の申し込み方法

〒273-01　千葉県鎌ヶ谷市鎌ヶ谷1-12-37　稲田様方　Moon Light Magic まで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

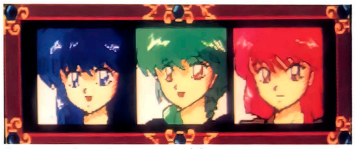
1人から3人まで遊べるすごろくゲーム

アイドルズ
Idols
BY●STUDIO θ

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

あこがれの東京でアイドルを目指せ!

地方から来た3人の女のコが大都会TOKIOで、7万円の資金を頼りにアイドルを目指すというすごろくゲーム。特徴は、早く上がることよりもアイドルになることが目的だってこと。もちろん、途中にはいろいろなイベントが待っているぞ。また、不幸にも手持ちのお金がなくなると、思わず生つばゴックンのアルバイトをすることになるから、うれしくもあり悲しくもある!?



●この3人のカラフルでプリティな女のコの中から自分のコマを選んでね♡



●サイコロふりふりスタート。オレンジのマスはイベントで、赤のマスは必ず止まるところ

通販の申し込み方法

〒352　埼玉県新座市新座2-18-14-204
高木様方　STUDIOθ　ファクトリー祐
まで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。



●アパートが見つかって、お金がかからなくなると思いきや……

●3人ともゴールすると、待ちに待ってたオーディション。アイドルになれるか?



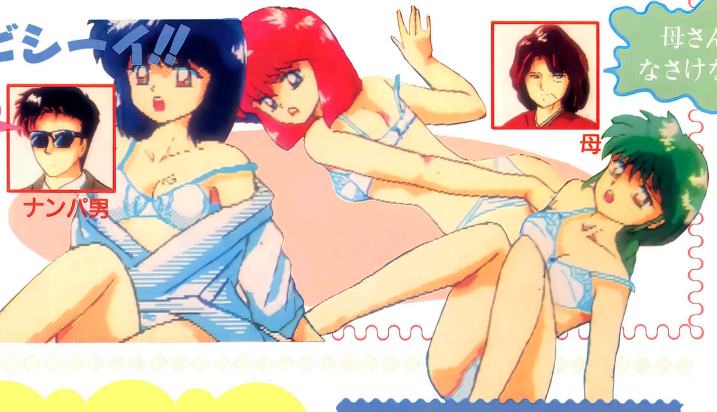
オーディション

アイドルへの道はキビシーイ!!

アイドルスカウトのナンパ男にだまされてHされちゃったり、水商売したりいろいろ大変なの♡



●お金がなくなったので、安易な水商売へ!?

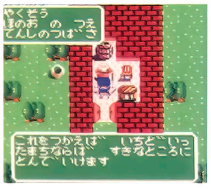


敵は美女と野獣だ!?

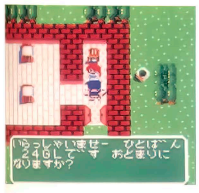
闇の魔物の中には、こ〜んなかあいいコもいるのだ。でも強いから気は抜けないよ/



●町の女のコに声をかけてみた。うーん。これは重要な情報なんだろうな〜



●道具屋さん。これも町の中にあるんだ。敵を倒したときに手に入るお金で何か買おう/



●宿屋。一晩泊っていくと体力が回復するのだ/　もちろん、有料だぞ



通販の申し込み方法

〒143　東京都大田区中央5-28-2　佐藤様方　CITY FACTORYまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

●敵と遭遇すると、こんなに大きなキャラクタで表示される/　迫力満点だね/



『○ース』もびっくりのアクションAVG

～TINY TROUBADOUR～ DARK SHRINE（ダーク シュライン）

BY●RAMBLE-DOTS

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D

※サウンドボードⅡ対応

幼なじみのフェルを捜して……

悪によって滅ぼされそうになったエンテラル王国は、６人の勇者によって救われた。王は、王権の印であるエンテラルの杖より６つの宝石を外して彼らに渡し、６つの地域を統治させた。こうして、７つの国に分かれ、平和に暮らしていたが、再び……。というわけで、フェル（男のコ）とティムニー（女のコ）の冒険が始まるのだ。

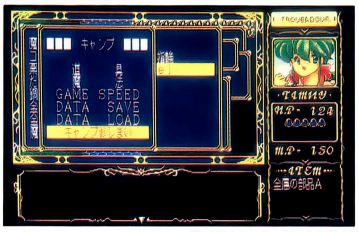


●重要なキャラに出会うと、こんなグラフィックが表示される

ゲームシステムは戦闘シーンがコマンド選択式になった『○ース』って感じかな。とにかくスクロールが滑らかで速い。キャラもひとつひとつが丁寧に作られていて、市販ソフト並みのでき！　音楽もサウンドボードⅡに対応しているゾ。



●ここは神殿の入り口だ。ここにフェルが入っていったという話だが……



●マルチウインドウ処理など、なかなか高度な技術が随所に見られるのだ

通販の申し込み方法

〒339　埼玉県岩槻市上野1-16-9　マルイチコーポ102　RAMBLE DOTS 通販係まで、2000円分の郵便小為替（無記名）と、62円切手、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。なお、通販でお送りするものは、すべてエコノミー版（パッケージが簡易化されたもの）です。

オープニング誌上ロードショウ!?

意味ありげなプロローグとともにタイトル画面が現れ、オープニングが始まる。アニメーション処理もされており、ググーッとゲームを盛り上げてくれるのだ。とにかく、グラフィックは絶品!!



●いつものように仲のいいフェルとティムニー。ようやく森を抜けると、そこは……

●町がひとつ壊滅状態だった。いったい何が起こったんだろう?

●ティムニーは町へ戻ってみんなに知らせに行き、フェルは残った

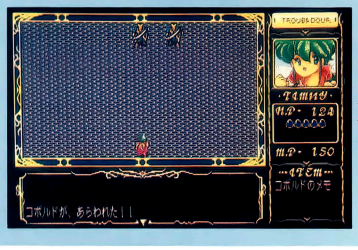


●ティムニーが村に向かって走っていると、フェルがいた場所が大爆発を起こした……

●そこにはフェルはいなかった。彼はどこに行ってしまったのだろう?

戦闘はコマンド選択式!

戦闘は、いわゆる体当たり方式ではなく、コマンド選択式。ティムニーの場合、魔法で攻撃することが多く、各魔法の効果を覚えなければいけないぞ。



●魔法などはビジュアルでビビビッと表示されるのだ。カッコイイ！



山ありダンジョンあり城ありなのだ

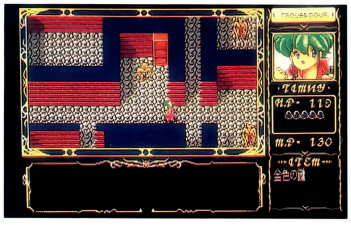
冒険するのは野原だけじゃない。山もあれば城もある。ホント、いろんな場所を探検していくのだ。ディスク5枚組で、かなり遊べるぞ。

●スタート直後の野原だ。この辺りにいる鳥さんとお話して情報を得よう！

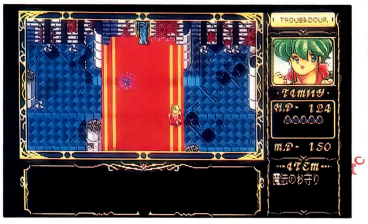




●ダンジョンはちょっと入り組んでいるぞ。ちゃんとマッピングしたほうがいいだろう



●神殿の奥はさらに複雑なマップになっている。メッセージはしっかりメモろう



●ほんと、こうして見るとかなりハイレベルなグラフィックだね

世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

夏といえば！　イベントです!!　今月は、パソケットの情報も13があって、情報満載でお送りしますよ〜!!　もちろん、いつものように、バグ情報etc.の情報もあるから見てネ!!

★サークルからのお知らせ★

バグです

BY・電脳科学研究所

5月5日の広島パソケット2で販売した『よくあるPUZZLE』のPC-88版にバグがありました。プロテクトシールをはがし、DISK BASICを立ち上げ以下の作業をおこなってください。

●PUZZLE1のディスク

①LOAD "PUZZ1.88" と入力して〔RETURN〕

②1131行のST=4をST2=4に直してください

③SAVE "PUZZ1.88" と入力して〔RETURN〕

●PUZZLE2のディスク

①BLOAD "MON37.TAK" と入力して〔RETURN〕

②BSAVE "MON37.TAK",0,&H2800と入力して〔RETURN〕

●PUZZLE3のディスク

①LOAD "PUZZ3.88" と入力して〔RETURN〕

②1460行のLEV=10をLEV=11に直してください

③SAVE "PUZZ3.88" と入力して〔RETURN〕

わからないかたは次回の広島パソケット3のときにお持ちいただくか、直接こちらまでお送りください。

連絡先：〒790　愛媛県松山市御幸2-3-15　御幸寮352　岩尾様方　電脳科学研究所

ゴメンなさい

BY・DIAL INDUSTRY

4月1日の高松パソケットで『DIAL GAME DISK vol.1』を買われた方へ、『DIAL GAME DISK vol.1』の中のシミュレーションゲーム『Tiny　ヴァンガード』にバグがありました。以下の方法で修正してください。

DISK BASICを立ち上げてから、『DIAL GAME DISK vol.1』を入れて次の操作をしてください。

LOAD "SLG"〔RETURN〕

130　IF TA=10 THEN GOSUB＊TM〔RETURN〕

155　IF SAI <= 0　THEN GOSUB＊OVER〔RETURN〕

156　IF　LAN <= 1 THEN　GOSUB＊OVER2〔RETURN〕

11330　IF　LAN > 20　THEN　LAN=20〔RETURN〕

13475 GOTO 13460〔RETURN〕

SAVE "SLG"〔RETURN〕

これで直ります。ご迷惑をおかけしました。今後もディアル・インダストリィをよろしくお願いします。また、スタッフも募集しております。とくにプログラマー、キャラパターンデザイナー、ミュージックコンポーザー（すべてPC-88）を募集しております。やってみたいと思った方は当サークルまで。

連絡先：〒760　香川県高松市木太町7区3329-14　大内様方　「D.I」まで。

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記して下さい。

❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記して下さい。

❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIM テクノポリス編集部　Dō-Jinファン　係



未完成品です

BY・Studio秘密工房

先の5月3日パソケットスペシャルにてうちのサークルの新作『電脳帝国』をお買い上げくださった方々へ。あれは完成品ではありません。こちらの手違いで開発途中のバージョンが販売されてしまいました。本当に申し訳ありません!! 迷路がおかしい、パスワードに反応してしまいグラフィックがたわけているなど、バグを数えたらキリがありません。至急ちゃんとした完成バージョンとお取り換えいたしますので(もちろん無料です) Studio秘密工房に欠陥品を送りつけてください。P.S.あんなものがうちの作品(完成品)だと思わないでください。完成品はもうちょっとまともです。

連絡先：〒192 東京都八王子市片倉町1448-1 ストーク宮沢111号 Studio秘密工房まで。



修正してください

BY・B-Cat Software

5月3日に行われたパソケットスペシャルにて販売しました『Bomber Quizくプロトバージョン〉』が正常に動作しないことが判明しました。お手数ですがDISK BASIC上で下記のように追加修正を行ってください。

```
LOAD "ipl" 〔RETURN〕
1370 BLOAD "extend.sys/":
BLOAD "extsub.sys" :POKE &
H9002,S 〔RETURN〕
SAVE" ipl" 〔RETURN〕
LOAD "main" 〔RETURN〕
```

1210行のR＝N(STAGE)……となっているところをR＝N(STAGE－1)……と変更する。

```
SAVE "main" 〔RETURN〕
```

以上で正常に動作するようになります。わからないことや、お気付きの点がある方は下記の住所までご連絡ください。どうもスミマセンでした。

連絡先：〒239 神奈川県横須賀市西浦賀2-6 照井様方 B-Cat Softwareまで。

音楽スタッフ募集

BY・概念出版

皆さんこんにちは、概念出版です。ただいま当サークルでは音楽スタッフを中心に広くスタッフを募集しています。我こそはという方は、自己PR、自分の作品などを同封の上、下記のあて先までご一報ください。関東近県の方、女性スタッフ、共に大歓迎！その他にもやる気に満ちている方はぜひご連絡ください。お待ちしております。

連絡先：〒350-02 埼玉県坂戸市芦山町9-14 202号室 福井様方 概念出版まで。

絵かき募集

BY・CHASE SOFT

ども！ CHASE SOFTです。現在絵を描ける人を募集しています。もし、「手伝ってあげよう」という命知らずの方は、下記の住所にご連絡ください。性別、年齢は問いません。ちなみに、現在AVG1本、RPG1本を開発中です。

連絡先：〒227 神奈川県横浜市元石川町7510-5 清水様方 CHASE SOFTまで。

スタッフ募集!!

BY・MAGIC SOFT

僕たちMAGIC SOFTではスタッフを募集しています。今回募集しているのはPC-88、MSXのプログラマー(BASICを知っていればOK)と絵が描ける人(ヘタでも大歓迎)です。やってみたいという人は下記の住所まで連絡してください。

連絡先：〒422 静岡県静岡市下島503-10 萩田様方 MAGIC SOFTまで。

参加サークル募集

BY・ソフトウエア・OUTLAW

『EAGLE-DOS』及び『EAGLE-MASTER』のシナリオ開発言語『HORNET』の完成に伴い、スタッフ及び『EAGLE-MASTER』シナリオ制作に参加するサークルを募集します。

まずスタッフについて。スキャナ取り込みした絵をC.G.化できる人(イラストは描けなくても可)と、AVGブックばりのストーリー展開がつくれる人、ぜひとも連絡(できれば作品を添えて)してください。

『HORNET』について、この言語はシナリオ開発用につくられたもので、ゲーム制作はBASICより格段に簡単で、各種日本語操作、グラフィック表示、ウィンドウ表示、アニメーション処理などコマンド一発でOKです。AVGタイプ、フィールドスクロールタイプなどもエディタレベルで、実行、デバッグ、修正ができ、しかもROMを完全に使用していないので高速です。現在シナリオ制作に参加しているのは4サークルですが、この『HORNET』の完成により、外部でシナリオ開発をすることが容易となりましたので、さらに参加サークルを募集します。機種はPC-88SRシリーズで、シナリオ完成時には各制作サークル名で発表します。参加してみたいサークルの方々、あるいはこれからサークル活動を始めたい方々など、連絡を待ってます。

また、下記の方、あて名不完全でシステムが戻ってきています。至急連絡ください。〒120 東京都足立区1-27-9 井上商店内 茂呂照巳様。

連絡先：〒332 埼玉県川口市西青木5-10-23 シャンボール西川口502 ソフトウェア・OUTLAWまで。

スタッフ募集！

BY・ソフトサークルMSS

我がソフト制作サークル「MSS」ではX68K、TOWNS、FM77、MZ2500のスタッフが不足しています。やってみたいと思う方はじゃんじゃん手紙をください。詳しくは62円切手同封の下記の住所まで。

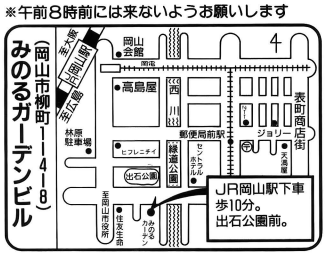
連絡先：〒184 東京都小金井郵便局私書箱29号 ソフトサークル「MSS」まで。

イベント情報 1

岡山パソケット2

日時：7月8日(日)
場所：みのるガーデンビル
時間：11:00～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

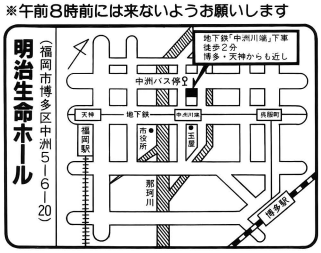


イベント情報 2

博多パソケット5

日時：7月8日(日)
場所：明治生命ホール
時間：11:00～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

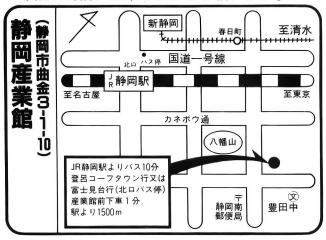


イベント情報 3

静岡パソケット3

日時：7月15日(日)
場所：静岡産業館
時間：11:00～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

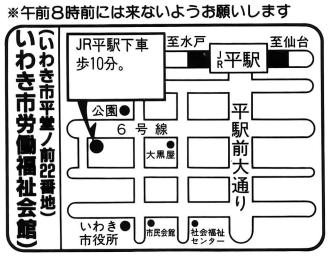


イベント情報 4

いわきパソケット

日時：7月15日(日)
場所：いわき市労働福祉会館
時間：11:00～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

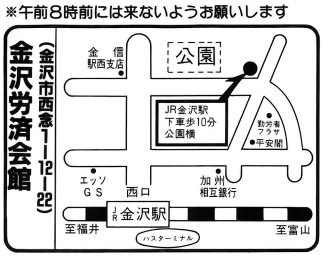


イベント情報 5

金沢パソケット2

日時：7月15日(日)
場所：金沢労済会館
時間：11:00～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

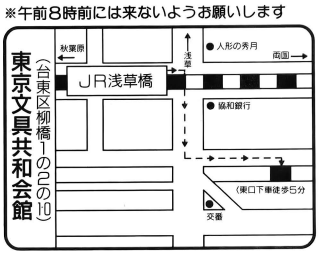


イベント情報 6

パソケット12

日時：7月22日(日)
場所：東京文具共和会館
時間：11:00～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

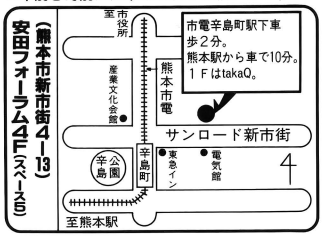


イベント情報 7

熊本パソケット

日時：7月22日(日)
場所：スペース5(安田フォーラム)
時間：11:00～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

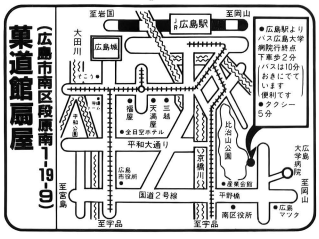


イベント情報 8

広島パソケット3

日時：7月22日(日)
場所：菓道館扇屋
時間：11:00～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします



イベント案内

BY・日本コンピュータクラブ連盟

日本コンピュータクラブ連盟では、7月下旬に、J&P大阪・日本橋店にて開催されるオリジナルソフト展覧会の参加団体を募集しています。毎回、全国から50サークル以上が参加、2万人近くの来客者があるイベントです。参加費は無料。当日必要な器材はすべて主催者側で用意します。同人ソフトの場合は即売もOKです。参加申し込みは、7月中旬までです。

連絡先：〒556　大阪府大阪市浪速区難波中2-4-3村上ビル　日本コンピュータクラブ連盟（☎06-644-6901）まで。

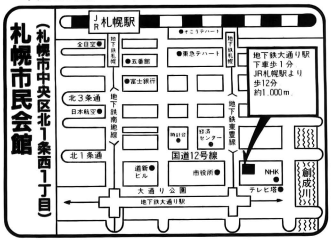
みなさまのおかげです告知：今年の夏コミもまたみなさまのおかげです(MOP)をおこないます。MOPとは、同人ソフトサークルとユーザーとの結びつきをより深くするのが目的のイベントです。くわしいことは、来月のこのページで!!（H.A.t.のFoZon）

イベント情報 9

札幌パソケット4

日時：7月29日(日)
場所：札幌市民会館
時間：11:00〜15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

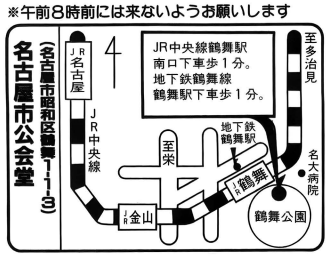


イベント情報 10

名古屋パソケット5

日時：7月29日(日)
場所：名古屋市公会堂
時間：11:00〜15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

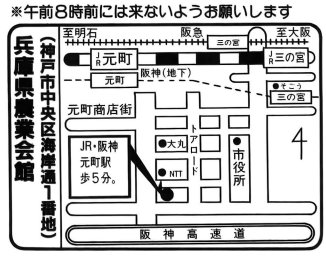


イベント情報 11

神戸パソケット5

日時：8月5日(日)
場所：兵庫県農業会館
時間：11:00〜15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

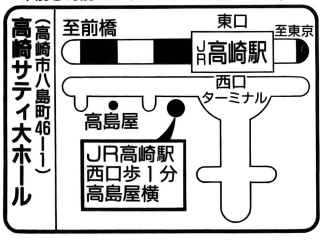


イベント情報 12

高崎パソケット3

日時：8月5日(日)
場所：高崎サティ大ホール
時間：11:00〜15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

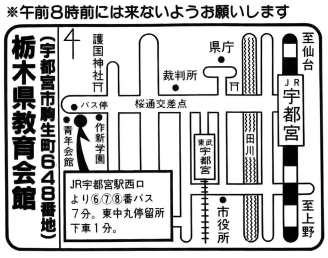


イベント情報 13

宇都宮パソケット

日時：8月5日(日)
場所：栃木県教育会館
時間：11:00〜15:00

※午前8時前には来ないようお願いします





Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送がおくれています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！　と思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!?　な〜んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上3つのアクセスは郵便で、

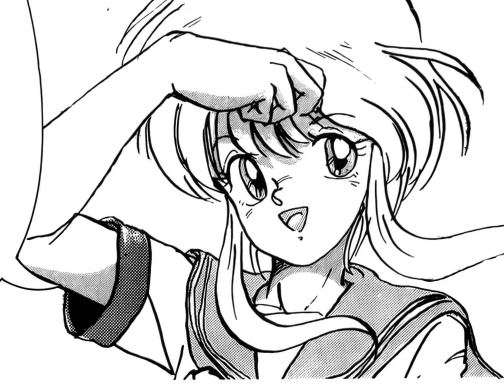
〒105 東京都港区新橋4−10−7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

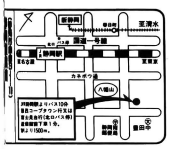
まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、明記をお忘れなく！

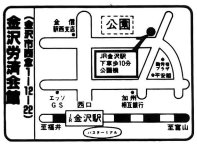
なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

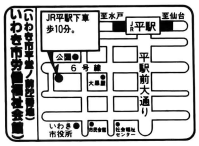
パソケット情報

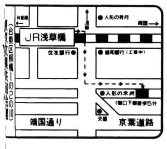
サークルソフトとパソコン同人誌の祭典！
開催時間はいずれも午前11時～午後3時よ。
一般参加も大歓迎!!

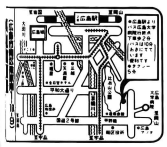


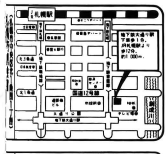


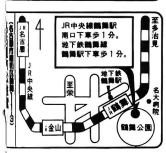


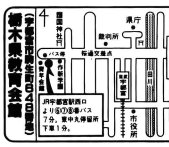


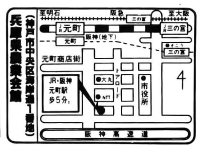












7月15日(日) いわき/パソケット/いわき市平労働福祉会館
金沢/パソケット2/金沢労済会館
静岡/パソケット3/静岡産業館
7月22日(日) パソケット12/東京文具共和会館
熊本/パソケット/スペース5(安田フォーラム)
広島/パソケット3/菓道館扇屋
7月29日(日) 札幌/パソケット4/札幌市民会館
名古屋/パソケット5/名古屋市公会堂
8月5日(日) 宇都宮/パソケット/栃木県教育会館
神戸/パソケット5/兵庫県農業会館
高崎/パソケット3/高崎サティ大ホール
8月12日(日) パソケット夏まつり/都立産業貿易センター
8月26日(日) 京都/パソケット2/大谷ホール
9月2日(日) 仙台/パソケット5/トレンドホール
水戸/パソケット3/茨城県労働福祉会館
9月9日(日) 秋田/パソケット/秋田県労働会館
浜松/パソケット3/浜松駅ビル・メイ・ワン
9月15日(祝) 高松/パソケット3/高松市市民文化センター
9月16日(日) 神戸/パソケット6スペシャル/神戸産貿ホール
高知/パソケット/高知商工会館
9月23日(日) パソケット13/東京文具共和会館
9月24日(祝) 札幌/パソケット5/札幌テイセンホール
博多/パソケット6/明治生命ホール
9月30日(日) 郡山/パソケット2/郡山商工会議所会館
沼津/パソケット/沼津大手町会館
広島/パソケット4/菓道館扇屋
10月7日(日) 高崎/パソケット4/高崎地域医療センター
10月10日(祝) 名古屋/パソケット6/名古屋市国際展示場
10月14日(日) 京都/パソケット3/大谷ホール
静岡/パソケット4/静岡産業館
千葉/パソケット4/卸団地会館
10月21日(日) いわき/パソケット2/いわき市平労働福祉会館
富山/パソケット2/富山第一生命ホール
新潟/パソケット4/プラザー文化センター
10月28日(日) 岡山/パソケット3/みのるガーデンビル
長崎/パソケット/長崎県自治会館
福井/パソケット/福井ステーションホテル
11月3日(祝) 大分/パソケット/大分県中小企業会館
大阪/パソケット5/大阪府立体育館
徳島/パソケット/とくしまCITYスタジオ
11月4日(日) 熊本/パソケット2/スペース5(安田フォーラム)
松山/パソケット2/総合コミュニティセンター

➡参加したいサークルの方は——
①参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。その際、いつ・どこのパソケットに参加したいのかを明記して下さい。
②参加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
③締切は、開催2週間前（東京の場合は一ヵ月前）です。
〈申し込み用紙請求先〉
〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号 ユウユウ内 パソケットT係

➡同人ソフトを購入したい方は——
①パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
②朝8時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
③会場では、スタッフの指示に従って下さい。

90年サマー・スペシャル開催決定！

パソケット夏まつりだ。

1990年8月12日(日)都立産業貿易センター
200スペース募集！1スペース＝3000円

夏コミに落ちたサークル・不参加のサークルの方大歓迎。締切までに申し込み下されば、100%スペースがとれます！ もちろん、有名・中堅・新規のサークルさんにもサークルワクを拡大して、待ってます。みんな来てね——っ（締切は7月15日。お早目に）



一般参加・サークル参加とも方法は通常のパソケットと同じです。

みんなでつくろう同人ソフト！

パソケットでは「投稿版CG集」という同人ソフトを、これから出し続けます（とりあえず88・98・X68です）。サークル参加するほどのゲームはできないけど、CGなら、という方大歓迎。どんどん送ってください。いつでもOK、締切もありません（採用分には薄謝進呈）。パソケットでは、このようにしてみなさんがサークル参加できるまで、応援します。
※作品を送る際、住所・氏名・年令・電話番号の他に、対応機種・使用ツール名・起動方法を忘れずに記入してください。
〈作品の送り先〉〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号 ユウユウ内パソケットCG係

新創刊！ パソケット通信Vol.1 無料

パソケットに会誌ができました。新作・開催情報や面白エピソードなどを載せて、楽しい読みものになってます。また、ソフトの通販も一部だけど、始めました。そんな情報もあります。欲しい方は72円切手を貼った返信用封筒を同封してご請求下さい（2号は7月末発行予定です）。

パソケット
〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-842-6499（直）

フリーグラフィッカー募集——グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！ とりあえずTEL下さい。

おにおんの アルゴリズム を見切ったぞ!?

コンニチワ！　今回からはアドベンチャーゲームのアルゴリズムあるよ〜。楽しいストーリーをジャンジャン考えて、おもろいゲームに仕上げるよろし♡　これで夏コミはバッチリ!?



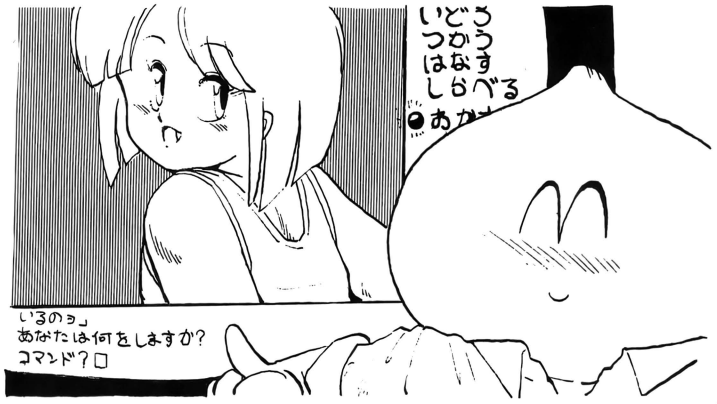
イラスト／Y人

今月のアルゴリズム

アドベンチャーゲームの巻　●その1

いろいろなゲームのアルゴリズムを覚えて、あなたの同人ソフト作りに役立てよう！というこのコーナー。

今回は、同人ソフトのポピュラーなジャンルの1つ、アドベンチャーゲームというものについて触れてみましょう。さあさ、よっていってね。



アドベンチャーゲームというのは、簡単に言ってしまえば、いくつかある選択肢をプレイヤーが選んでいきながら、ストーリーを進めてゆくゲームという感じになるのですが、その形式は最近いろいろありますね。今回は、その中でも簡単なほうの、ペーパーアドベンチャー風味のものを考えてみましょう。

ペーパーアドベンチャーというのは、本などになっているアドベンチャー。ちょっとストーリーを読むと、選択肢が出てきて、「……なら37へ」、とか書いてあって、その番号を探すといったタイプのアドベンチャー。これを、パソコンの上で再現してみようというわけです。

そこで今回、スーパー簡単なシナリオを1つ用意してみました(104ページ参照)。このシナリオのとおりに遊べるようなプログラムを組んでみますね。

しかし、BASICが少しでもわかる人や動けばいいという考えなら、このシナリオのとおりにプログラムを組むのはそんなに難しいことではありません。メッセージを表示し、選択肢を入力するようにして、選んだ番号から判断させ、他のシーンへ枝分かれして……というプログラムをシーンごとに組んでいけばいいわけですから。

しかし、それは間違いではありませんが、あまり美しいアルゴリズムとは言えませんね。プログラムもだらだらと長くなり、バグも出やすくなってしまいます。

そこで、今回はDATAとREADという命令を使って、データを設定するだけでいいシステム、みたいなものを作ってみましょう。この方法だと、1回メインとなるプログラムを作ってしまえば、後はデータを変えていくだけで、アドベンチャーのシナリオが変えられて便利このうえなくなります。

こういったシステムを作るときには、システムに何をさせて何のデータを与

えなければいけないか？　というのをあらかじめ考えなければなりません。考えなしにやると、楽できるはずが逆に痛い目にあってしまうのです。

今回、ペーパーアドベンチャーという場合で説明してみましょう。まず、ゲームのシーンごとに考えてみると、メッセージの表示、選択肢の表示、そしてキーの入力は各シーンで必ず行なわなければなりません。この部分をシステム（メインプログラム）でやって、そのメッセージや選択肢の内容、そしてどのシーンに飛ぶかをデータとして持っているようにすると、そのデータを変更するだけで、かなりのことができてのちのち便利です。

こういった、データとシステムの構造がなんとなく見えてきたら、紙の上にでもデータの構造を具体的に詳しく書いてみましょう。データの構造をうまく置くようにすれば、それを読んで動くメインプログラムも楽になるからです。

今回のプログラムは、次ページの表に示したとおりのデータ構造にしてみ

今月のアルゴリスムゲスト♡



HALORDさん

SPECTERS（旧LAFIEL soft）のリーダー。主な仕事は98版への移植。雑用、通販など。今まで出したゲームは、『パルゼルス』、『第二進化（98）』、『源平裏魔伝』、『EXTRA』、『SOCIAN』、『URAZARDRY』、『京都討龍伝』、『東遊記』、『ブルネット』と多い。常に冷静でおだやかなところがポイント。



FANTOMさん

SPECTERSで、PC-88のマシン語のシステム系統のプログラム（DOSや、音楽ドライバなど）を担当。小学校3年生のころからコンピュータに慣れ親しんできたキャリアがポイント。



ASUKAさん

SPECTERSで、PC-88のメインプログラム、グラフィック、原画、シナリオを担当。HALORDさんとは対称的ににぎやかで、燃えているところがポイント。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュー〜

――とてもたくさんソフトを作っているけど、最初に作ったのは、いつごろだったのかな？

AS：去年の今ごろ。

――つまり1年間にこれだけ出したと？

AS：そうですね。

――どんなペースで出してるとこんなになるんですか？

AS：遅くても1か月、早いと1週間。

――1年前っていうと、高校2年のころですね。最初にやろうって言い出したのは？

FA：（HALORDさんとASUKAさんの）2人。

AS：そう、パソケットに行って……。「うーん、やろうかぁ」って。で、2年になってからこいつ（FANTOMさん）を引き込んだ。スカウト！スカウト！って。

――ゲームのアイデアは誰が出してるの？

AS：（僕が）ポツポツ出す人。

FA：それで、みんなで意見を出して……。

――……で、プログラムは？

AS：言った人が作る。

――それで、あとはこんなシステムがほしいって頼むと……。

FA：こんな機能がほしいって言われると、それをせっせと作る。

HA：で、作り終わると呑気にPC-98に移植すると（笑）。

――いつもどういうゲームを作ろうと思っているんですか？　ここのソフトは、わりとアドベンチャーとかでも、バンバン場面が変わるテンポのいいものが多いみたいだけど。

HA：簡単に作れるからね……。

AS：こういうのは簡単に作れるんですよ。ペーパーアドベンチャーみたいにダーッとシナリオを紙に書いて、それをゲーム用に直し、絵を入れるだけだから……。

――シナリオってどこで、どういうふうにして書くの？

AS：家で、ヒマなときに。……のってるときに書かないとダメなんですよ、やっぱり。

――絵はあとから描くの？

AS：そう、シナリオできた後に、「えーとここが使い回せるな」みたいな感じで……、使い回さないと絵の枚数にも限りがあるから。

――じゃ1人で頭の中で考えて、絵とかも描いちゃう……って感じなんだ。

AS：あとは、だいたいできあがったものをメンバーにやらせて、おかしなところを直す。データが変なところに飛んでたりするのが、たまにあるんで……。

HA：うちの（サークル）は、よくあるアドベンチャーみたいに行ったり来たりするんじゃなく、ひたすら選択をして先に進んでいくタイプだから……。

――そこに普通のアドベンチャーと違って、テンポよく進むってところがあるんでしょうね。

AS：どうせやるなら話はテンポいいほうがいいから、だーーっと進んでって、だーーっと終わって、あーつまんなかったみたいなのとかね（笑）。

――システムとかもよくできていますね。

FA：あれはもう、速く読むだけのことを考えて作ってあるから……。

――音楽ドライバとか作ったんですか？『東遊記』で音楽がフェードインしてくるのが新鮮だったけど……。

FA：あれは新しく、こういう機能があったらいいかなって作ったんです。

――プログラムをこれから覚える人へアドバイスは何かありますか？

FA：解析。

――人のやっていることを見ると。

FA：人のをまるっきり取るっていうのはよくないけど、人の技術を吸収する。

――ゲームを作るうえで1番気にしていることは何？

AS：1番は、まず間に合わせることと。

――間に合わせる（笑）。そこが、このサークルが同人ソフトをいっぱい作り出す秘密かな？

AS：そーでもないんだけどね（笑）。

FA：出すって言って出てなかったら、ユーザーの人に「なんだ！」って言われちゃうから……。

AS：で、あとはパロディーを取り入れていくってこと……。

――そういうのが好きだったとか。

AS：パロディーはきわめて好きです、僕が。『源平裏魔伝』とかも、「これが作りたーーい」とか言って、1日でシナリオ上げたから。

――ポイントはスピードかな。

AS：1番は、集中してやることだと思います。2・3日とかに分けて企画立てるとダラダラになって、結局のらなかった……みたいなのがあるから。

――システムのほうはどんなことを念頭に置いてやっていますか？

FA：やっぱスピード（笑）。

AS：待たせちゃいけないよね。

――今後、作っていきたいジャンルとかゲームとかは？

AS：今度、作りたいのは……やはり、フルカラースクロールのRPGだぁぁ。これだぁぁ（燃えている）。

――この燃え方が、ゲームをたくさん出す秘訣なんですね。

HA：（落ち着いて）そう。

――リーダーがやけに冷静ですね。これからソフトを作り始めるっていう人に、何かアドバイスはありますか？

HA：目標を持ってやる!!

たとえばこんなシナリオ

シーン1　怪物が現われた！
まっすぐ進む　→　3へ
逃げる　→　2へ
立ちすくむ　→　4へ

シーン2　追いかけてきたぞ！
戦う　→　3へ
どんどん逃げる　→　4へ

シーン3　敵と戦ったけど負けそうだ！
でも戦う　→　4へ
逃げる　→　5へ

シーン4　怪物につかまって殺されてしまった。
→　GAME OVER

シーン5　怪物は穴に落ちて死んでしまった。やったー。
→　HAPPY END

データの形式

〝＊シーン番号〟，〝最初に出すメッセージ〟，選択肢の数（0ならゲーム終了）
〝選択肢の内容メッセージ1〟，〝選択技の内容メッセージ2〟，〝……〟
（↑選択肢の数だけ続く）
1を選択したときに飛ぶシーン番号，2を選択したときに飛ぶシーン番号，……
（↑選択肢の数だけ続く）

ました。これに、もっといろんな情報（絵を表示させるときはC.G.のファイル名とか、音楽を鳴らす情報とか）を付け加えてもいいですし、逆に選択肢の数を一定にしてしまえば、もっとメインプログラムも楽になります。こうして試しに作ったサンプルプログラムがリスト2、3です。これは正しいというわけではなく、データどおりに動くならどんなプログラムでもかまいません。

あとは、この基本的な動作をするプログラムに、各機種に合った命令で、画面に枠をつけたり、メッセージを漢字にしたり、絵を表示してたりすると1本のゲームのできあがり。

もちろん、そのためのデータや絵は、がんばって作らなければなりませんが、それ以外の部分は比較的簡単にできるのがアドベンチャーゲームのポイントです。

SPECTERのワンポイント・テクニック

今月のインタビューに登場してもらった、SPECTERSさんからいただいた便利なプログラムを紹介しましょう。作者のFANTOMさんは、テクポリの「改造法苦楽部」に何度も登場したくらい解析＆改造が得意らしくて、N88-DISK BASICさえ、アクセスを速くさせてしまったのです。それがこのプログラム。説明をよ〜く読んで使ってみてくださいね。

打ち込み方&使い方

まずリスト3を、打ち込んで実行させてみましょう。打ち込みに間違いがあると、そのアドレスが表示されるので、その部分を見直してください。正しい場合には、ディスクに、**"DISK. OFF"**というファイルを作成します。これで、準備はOK。

まずDISK BASIC上で使う前に、次のようにしてマシン語をロードしましょう。

CLEAR,&HBFFF:BLOAD"DISK. OFF", R

すると次のような命令がBASICに追加されます。上の1行が実行された後ならば、メモリはすべて自由に使えます。

ISET ON……ディスクのロードが速くなるモードにします。

ISET OFF……ディスクのロードが速くなるモードをやめます。

ISET SET……ドライブに入っているディスクを入れ換えたりするときには、その前にこの命令を入れておいてください。

リスト1

■高速ディスク・アクセス改造プログラム —— PC-8801mkIISR版

```
100 CLEAR,&HBFFF:DEFINT A-Z:DEFSTR D:AD=
&HC080:RESTORE
110 PRINT "ﾀﾀﾍｲﾏ ｷｶｲｺﾞﾍﾌｧｲﾙ ｻｸｾｲﾁｭｳ ｼﾊﾞﾗｸ
 ｵﾏﾁｸﾀﾞｻｲ."
120 S=0:FOR I=0 TO 15:READ D:C=VAL("&H"+
D):POKE AD+I,C:S=S+C:NEXT
130 READ D:IF S<>VAL("&H"+D) THEN PRINT
HEX$(AD);"ﾉ ﾄｺﾛｶﾞ ﾁｶﾞｯﾃｲﾏｽ":END
140 AD=AD+16:IF AD<&HC1A0 THEN 120
150 BSAVE "DISK.OFF",&HC080,&H120
160 PRINT "Completed.":END
170 DATA  F3,21,00,88,11,00,85,01,7F,2B,
3E,CD,ED,B1,20,11 , 5B7 :' &HC080
180 DATA  7E,FE,9A,20,F5,23,7E,FE,36,20,
EF,2B,73,23,72,18 , 75A :' &HC090
190 DATA  E9,3A,48,ED,2A,49,ED,32,8B,C1,
22,8C,C1,3A,CC,ED , 898 :' &HC0A0
200 DATA  2A,CD,ED,32,91,C1,22,92,C1,7A,
32,16,C1,32,2A,C1 , 77D :' &HC0B0
210 DATA  32,36,C1,32,85,C1,32,8A,C1,32,
90,C1,32,F9,C0,32 , 7BE :' &HC0C0
220 DATA  DF,C0,32,E5,C0,3E,C3,32,48,ED,
32,CC,ED,21,88,85 , 8F7 :' &HC0D0
230 DATA  22,49,ED,21,8E,85,22,CD,ED,21,
00,C1,01,A0,00,ED , 6D8 :' &HC0E0
240 DATA  B0,21,00,00,22,B9,EA,21,6D,85,
22,AB,EE,FB,C9,00 , 728 :' &HC0F0
250 DATA  E5,F5,3E,14,CD,C9,37,3A,85,EC,
CD,D2,37,CD,47,38 , 8C6 :' &HC100
260 DATA  CB,5F,20,06,CD,46,85,C3,74,EE,
3A,B9,EA,B7,28,17 , 7E0 :' &HC110
270 DATA  F1,F5,30,09,3A,BA,EA,B7,C4,46,
85,18,0A,3A,BA,EA , 843 :' &HC120
280 DATA  B7,20,04,3C,CD,47,85,F1,E1,C3,
9A,36,3A,B9,EA,3D , 82F :' &HC130
290 DATA  C0,3A,BA,EA,B7,C8,AF,32,BA,EA,
57,3E,0C,CD,C9,37 , 910 :' &HC140
300 DATA  3E,7F,CD,D2,37,3E,17,CD,D2,37,
AF,CD,D2,37,3E,02 , 783 :' &HC150
310 DATA  CD,D2,37,7A,CD,D2,37,3E,FE,CD,
D2,37,C9,FE,EE,28 , A15 :' &HC160
320 DATA  0B,FE,BF,28,09,FE,95,C2,AE,03,
C6,5B,D6,30,D6,BE , 8BA :' &HC170
330 DATA  32,B9,EA,CD,47,85,D7,C9,CD,3C,
85,C9,88,85,CD,3C , 97B :' &HC180
340 DATA  85,C9,8E,85,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00 , 261 :' &HC190
```

1000行以降がこのシナリオのデータです。最初の"*1"というのが、シーン1ということを表わしています。最初に"*"を付けておいて、それを目印にしているのです。これを、30行でループして探すことによって、各シーンのデータの頭を出すわけです。ただし、データがものすごく多くなってしまった場合は、この方法だと遅くなってしまうので、工夫が必要。

ここで、各シーンのデータの頭（最初の位置）を見つけたら、つぎにあるメッセージを読み出して表示します（50行）。次に、選択肢の数（変数K）を読みだして、もしその数が0だったら終了ということにしています。

そして選択肢の数だけある選択肢のメッセージを70行で表示し、80行でキーからの入力を待って、90行で次に飛ぶシーンを選んだ番号から呼び出しています。

そんなに難しいことは何もないプログラムですが、初心者には見なれない関数をいくつか使っています。

まず、20行のSTR$とRIGHT$の機能は、マニュアルを見てもらうとして、これは変数の値を文字列に直すための決まり文句だと覚えてしまうといいのではないでしょうか。普通は、STR$(n)で文字列に直せるのですが、そうすると最初に不要なスペースが1つどうしても入ってしまうので、それを取り除くために、RIGHT$と組み合わせてこのようにしているのです。つまり、20行で変数S（シーン番号）の値を文字列に直して"*"を付けたものをB$に入れて、データの中から同じものを見つけるようにしているのです。

リスト2

■サンプルリスト —— PC-8801,PC-9801,MSX,X1,FM版

```
10 S=1
20 RESTORE 1000:A$=STR$(S):B$="*"+RIGHT$
(A$,LEN(A$)-1)
30 READ A$:IF A$<>B$ THEN 30
40 CLS:PRINT"シーン";S:LOCATE 0,15
50 READ A$:PRINT A$:READ K
60 IF K=0 THEN END
70 FOR A=1 TO K:READ A$:PRINT A;") ";A$:
NEXT
80 A$=INPUT$(1):N=VAL(A$):IF N<1 OR N>K
THEN 80
90 FOR A=1 TO N:READ S:NEXT
100 GOTO 20
1000 DATA "*1","ｶｲﾌﾞﾂｶﾞ ｱﾗﾜﾚﾀ!",3,"ﾏｯｽｸﾞ
ｽｽﾑ","ﾆｹﾞﾙ","ﾀﾁｽｸﾑ",3,2,4
1010 DATA "*2","ｵｲｶｹﾃｷﾀｿﾞ",2,"ﾀﾀｶｳ","ﾄﾞﾝ
ﾄﾞﾝ ﾆｹﾞﾙ",3,4
1020 DATA "*3","ﾃｷﾄ ﾀﾀｶｯﾀｹﾄﾞ ﾏｹｿｳﾀﾞ!",2,
"ﾃﾞﾓ ﾀﾀｶｳ","ﾆｹﾞﾙ",4,5
1030 DATA "*4","ｶｲﾌﾞﾂﾆ ﾂｶﾏｯﾃ ｺﾛｻﾚﾃｼﾏｯﾀ",
0
1040 DATA "*5","ｶｲﾌﾞﾂﾊ ｱﾅﾆｵﾁﾃ ｼﾝﾃﾞｼﾏｯﾀ。ﾔ
ｯﾀｰ",0
```

リスト3

■サンプルリスト —— X68000版

```
    5 dim str m(50)[100]:dataset()
   10 int s,a,k,n,p : str e : s=1
   20 while -1
   25  p=0 : e="*"+str$(s)
   30  while m(p)<>e:p=p+1:endwhile
   40  cls:print"シーン";s:locate 0,20
   50  print m(p+1):k=val(m(p+2))
   60  if k=0 then break
   70  for a=1 to k:print a;") ";m(p+2+a
):next
   80   repeat : n=val(inkey$):until n>0
 and n<k+1
   90  s=val(m(p+2+k+n))
  100 endwhile
  110 end
  900 func dataset()
 1000 m={ "*1","ｶｲﾌﾞﾂｶﾞ ｱﾗﾜﾚﾀ!","3","ﾏｯｽ
ｸﾞｽｽﾑ","ﾆｹﾞﾙ","ﾀﾁｽｸﾑ","3","2","4"
 1010     ,"*2","ｵｲｶｹﾃｷﾀｿﾞ","2","ﾀﾀｶｳ","ﾄ
ﾞﾝﾄﾞﾝ ﾆｹﾞﾙ","3","4"
 1020     ,"*3","ﾃｷﾄ ﾀﾀｶｯﾀｹﾄﾞ ﾏｹｿｳﾀﾞ!","2
","ﾃﾞﾓ ﾀﾀｶｳ","ﾆｹﾞﾙ","4","5"
 1030     ,"*4","ｶｲﾌﾞﾂﾆ ﾂｶﾏｯﾃ ｺﾛｻﾚﾃｼﾏｯﾀ","
0"
 1040     ,"*5","ｶｲﾌﾞﾂﾊ ｱﾅﾆｵﾁﾃ ｼﾝﾃﾞｼﾏｯﾀ。ﾔ
ｯﾀｰ","0"
 9000 } : endfunc
```

リスト2と同じことをX-BASICでやろうとすると、かなりの無理があります。何より、DATA～READという命令がないものですから、ほかの命令で代わりをさせないといけないわけです。このリストでは、文字列の配列変数を使って行ないましたが、それ以外の処理の仕方は、ほとんどリスト2と同じです。

まず、5行の初期設定ですが、文字列の変数mをとりあえず50個、1つにつき100文字分を確保しています。これは、つまり1000行以降にあるデータをいくつ取るかということなので、データが増えて足りなくなったり、文字数が足りなかったら増やしてください。そしてその後、900行からのデータ登録を行ないます。リスト2と違って、こっちでは数字も、""で囲まなければなりません。

あとのプログラムの流れは、リスト2と変わりません。ただし、行番号を使わないようにしたために、リスト2とはちょっと違っています。

たとえば、各シーンのデータを探す部分は、30行ですが、WHILE～ENDWHILEを使って同じことを行なっていますし、入力した値が選択肢の範囲内かどうかのチェックも、REPEAT～UNTILになっています。これは、リスト2とは逆の方法ですので、ちょっと理解しにくいかもしれませんが、頭を切り換えて考えてみてくださいね。

また、リスト2では必要だった、STR$を使ったときの最初のスペースを取り除く作業は、X-BASICでは不用ですのでやっていません。

MSX2のお部屋

その7
裏RAMアクセスドライバ打ち込み方&使い方

毎回、MSX2用の簡単なプログラムやユーティリティを載せているこのコーナーですが、今月は裏RAMをアクセスするプログラムを紹介しましょう。

MSX2には、マニュアルを見るとわかるようにBASICでメモリディスクを使うことができるようになっていて、最大32Kバイト程度のファイルを記憶させておけるのです。しかし、どういうわけかマシン語のファイルは作れないみたいで、ゲームなどのデータをストックしておくのには不便です。



だから、ほとんどの場合この機能は使われないで、MSX2のメインメモリの半分は使われず終いということになってしまいます。これは、あまりにももったいない。そこで今回はマシン語のデータなどを転送、呼び出しできるプログラムを載せてみました。

リスト4

■裏RAMアクセスドライバ —— MSX2版

```
10 CLEAR 500,&HD7FF:I=&HD800:N=1000
20 S=0:FOR A=1 TO 32:READ A$:B=VAL("&H"+
A$):S=S+B:POKE I,B:I=I+1:NEXT
30 S=S AND 255:READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>
S THEN PRINT"data error in"N"-"N+10:END
40 N=N+20:IF N<1200 THEN 20
50 PRINT"Data read complete."
60 BSAVE"ram",&HD800,&HD92F,&HD800
70 END
1000 DATA C3,28,D8,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00
1010 DATA 00,00,00,00,01,02,03,80,84,88,
8C,81,85,89,8D,82,7F
1020 DATA 86,8A,8E,83,87,8B,8F,FF,01,05,
00,21,0D,FE,11,0E
1030 DATA D8,ED,B0,21,0D,FE,11,87,D8,3E,
C3,77,23,73,23,72,C6
1040 DATA CD,44,D8,C9,F3,DB,A8,32,03,D8,
21,FF,3F,CD,63,D8
1050 DATA 32,04,D8,21,FF,7F,CD,63,D8,32,
05,D8,3A,03,D8,D3,48
1060 DATA A8,FB,C9,DD,21,13,D8,DD,7E,00,
DD,23,FE,FF,C8,F5
1070 DATA CD,0C,00,5F,F1,1C,D5,F5,CD,14,
00,F1,F5,CD,0C,00,19
1080 DATA C1,D1,BB,20,E2,78,C9,7E,23,FE,
20,28,FA,FE,87,CA
1090 DATA DB,D8,FE,98,28,6F,C9,7E,23,FE,
20,20,02,18,F8,FE,58
1100 DATA 2C,C9,CD,2F,54,ED,53,06,D8,CD,
97,D8,20,17,CD,2F
1110 DATA 54,ED,53,08,D8,CD,97,D8,20,0B,
CD,2F,54,ED,53,0A,47
1120 DATA D8,22,0C,D8,C9,F1,1E,05,C9,F1,
2A,0C,D8,C9,7C,FE
1130 DATA 40,38,04,3A,05,D8,C9,3A,04,D8,
C9,CD,A2,D8,ED,4B,80
1140 DATA 06,D8,C5,2A,08,D8,AF,ED,42,EB,
E1,DD,2A,0A,D8,D5
1150 DATA CD,CE,D8,CD,0C,00,FB,DD,77,00,
DD,23,23,D1,1B,7A,39
1160 DATA B3,20,EC,18,C4,CD,A2,D8,ED,4B,
06,D8,C5,2A,08,D8
1170 DATA AF,ED,42,EB,DD,E1,2A,0A,D8,D5,
DD,5E,00,DD,23,CD,37
1180 DATA CE,D8,CD,14,00,FB,D1,23,1B,7A,
B3,20,EC,18,9A,00
1190 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,7C
```

というわけで、今月はペーパーアドベンチャーでしたが、次回はもう1歩進んでコマンド選択式のアドベンチャーについてお話しする予定です。お楽しみにね。また、このページで扱ってほしいアルゴリズムや、ご意見や質問なども待っているからね。それじゃ、またまた。

(おにおん)

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン　おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?　係」まで、お問い合わせください。あて先はP.100参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

かならずおよみください

当店の中古ソフトは全て"消費税込み"の価格です。もちろんパッケージ、マニュアル完備、さらに動作チェックも完全確認済!!!(ただしおまけ、ポスター等はそのソフトによります)

入金日全世界即日発送!!
必ず一週間以内にお届けします万一初期不良の場合でもすばやく交換アフターサービスも万全です!!
最後まで完全にサポートいたします。

なお中古ソフト、ハードについての質問等電話での受付はしておりませんので必ず封書、または往復ハガキでお願い致します

パソコン中古ソフト 爆烈専門店

マックス

PC-8801

	販売価格
イースII	¥ 3,000
イースIII	¥ 4,000
ソーサリアン	¥ 4,000
ソーサリアンシナリオ1〜3	(各)¥ 1,500
スタートレーダー	¥ 2,500
ドラゴンスレーヤー	¥ 4,500
ヴァリスII	¥ 4,000
信長の野望・全国版	¥ 3,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 5,000
水滸伝	¥ 4,000
ジンギスカン	¥ 3,500
三国志	¥ 4,000
維新の嵐	¥ 5,500
スナッチャー	¥ 4,000
アークスII	¥ 4,500
クリムゾンII	¥ 4,000
ローグアライアンス	¥ 3,000
エグザイル	¥ 2,000
アドバンスド ファンタジアン	¥ 2,000
マイト＆マジック	¥ 2,500
マイト＆マジック2	¥ 3,500
サーク	¥ 4,500
ファイアーホーク	¥ 3,500
サイオブレード	¥ 4,500
ドラゴンナイト	¥ 5,000
ぱわふるまーじゃん2	¥ 4,000
はれのちおおさわぎ	¥ 4,000
おんなのこけーさつたい	¥ 3,500
おとめはーてい	¥ 3,500
ゴルフきゃひきゃひるん	¥ 3,000
ビリヤードきゃひきゃひるん	¥ 3,000
天使たちの午後III	¥ 5,000
ラストハルマゲドン	¥ 3,000
神の聖都	¥ 4,000
ガールズパラダイス	¥ 6,000
フォクシー	¥ 5,000
殺しのドレス2	¥ 3,500
全国おんせん麻雀	¥ 3,000
ごくらく天国	¥ 3,000
ルーンワース	¥ 4,500
すていそーど AD	¥ 3,000
スーパー大戦略	¥ 3,500
キャンペーン版 大戦略II	¥ 5,000
ヴェイグス	¥ 2,500
時空の花嫁	¥ 2,500
マスターオブモンスターズ	¥ 2,000
ときめきSESIL	¥ 3,000
夢幻の心臓3	¥ 5,500
ブライ(上)	¥ 6,000
エメラルドドラゴン	¥ 6,000
三国志 II	¥ 8,000
シュバルツシルト	¥ 4,000
DCコネクション	¥ 3,000
ソーサリアンユーティリティ1	¥ 2,000
スロープ	¥ 5,500
はっちゃけあやよさん	¥ 3,000
メルルーン	¥ 4,000
イミテーションは愛せない	¥ 4,500
ディガンの魔石	¥ 4,000
テトリス	¥ 4,500
ウルティマIV	¥ 3,500
めぞん一刻	¥ 3,000
抜忍伝説	¥ 3,000
クリスタルドリーム	¥ 5,000
ウィザードリィ シナリオ3	¥ 3,500
ウィザードリィ シナリオ4	¥ 4,500
トリロジー	¥ 5,000

FM-TOWNS

	販売価格
アフターバーナー	¥ 4,000
ラストハルマゲドン	¥ 3,500
インビテーション	¥ 3,000
テトリス	¥ 4,500
サイバーシティ	¥ 4,000
スーパーオデッセイ	¥ 5,000
ミスティ	¥ 3,000
エボリューション	¥ 3,000
ターボアウトラン	¥ 6,000
日本語MS-DOS(新古)	¥10,000

X68000

リウィード	¥ 3,500
A-JAX	¥ 4,500
メタルサイト	¥ 5,000
ジンギスカン	¥ 4,500
V'BALL	¥ 4,000
めぞん一刻完結編	¥ 3,000
スーパー大戦略	¥ 4,000
サンダーフォースII	¥ 3,000
デスブリンガー	¥ 3,000
ラストハルマゲドン	¥ 3,000
ジェノサイド	¥ 4,500
フラッピー 2	¥ 4,500
ドラゴンスピリット	¥ 3,000
アフターバーナー	¥ 5,000
リップスティック ADV.	¥ 4,000

PC-9801 5インチ 3.5インチ

	販売価格
大戦略III	¥ 5,000
殺しのドレス?	¥ 4,000
イースIII	¥ 6,000
斬	¥ 5,000
フォクシー	¥ 5,000
リガルード(5インチのみ)	¥ 3,500
ぴりやーどきゃぴきゃひるん	¥ 3,500
ポッキー	¥ 5,500
リップスティック ADV.2	¥ 4,500
リップスティックADV	¥ 4,000

マックスのなんでも買取月間!!

ソフト、ハード、ラムボード、周辺器その他
新品・中古なんでも買取りしてますよ〜ん。
超高価査定後、御連絡いたします。

ソフトうってください!!

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一超高価ワンダフル買取期間中です。

アダルトソフトはさらに、ハイパーな宇宙一の高価で買取ります。世のため、人のため、お持ちのソフトを今すぐ!宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。
査定後約10日程で現金書留にて、買取代金をお届けいたします。(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

MSX2、2+

	販売価格
イースIII	¥ 4,500
テトリス	¥ 4,500
グレーテストドライバー	¥ 3,500
ジンギスカン(D)	¥ 4,500
ジンギスカン(R)	¥ 5,500
三国志(D)	¥ 5,000
三国志(R)	¥ 6,000
信長の野望・戦国群雄伝(D)	¥ 6,000
信長の野望・戦国群雄伝(R)	¥ 7,000
アークスII	¥ 4,500
ハイドライド3	¥ 3,500
サイオブレード	¥ 3,000
激突ペナントレース	¥ 2,000
激突ペナントレース2	¥ 3,500
ファミスタ ホームランコンテスト	¥ 1,000
ファミスタ ペナントレース	¥ 3,500
ぱわふるまーじゃん2	¥ 3,500
時空の花嫁	¥ 3,500
ジーザス	¥ 3,500
大戦略	¥ 3,500
スーパー大戦略(R)	¥ 4,000
キャンキャンバニースペリオール	¥ 5,000
イミテーションは愛せない	¥ 5,500
ラストハルマゲドン	¥ 4,000
グラディウス2	¥ 3,500
ゴーファーの野望	¥ 3,500
サラマンダー	¥ 3,500
パックマニア	¥ 3,500
クリムゾン2	¥ 3,000
ファンダムライブラリー 6	¥ 2,500
レイドック2	¥ 3,500
ポッキー	¥ 5,500
ガールズパラダイス	¥ 6,000
雀ボーグすずめ	¥ 6,000
グラムキャッツ	¥ 6,000
せまってみたい	¥ 5,500
ドラゴンナイト	¥ 5,000
ピーチアップ1、2 (各)	¥ 3,500
信長の野望 全国版(D)	¥ 3,000
信長の野望 全国版(R)	¥ 3,500

(R)はROM版、(D)はディスク版

申し込み用紙

機種	タイトル	価格	第二希望ソフト その他
			いずれかに○印をつけて下さい 5インチ・3.5インチ・ROM

価格¥　　＋送料¥　　＝合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ マックス

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト等完全に御記入して下さい
※常時2,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます
2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約一週間で商品をお届けします

送料　ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

テクノポリスソフト
新作ゲーム情報

miły —ミウィ—



第5回

作画：富士参號（ふじさんごう）



—TO BE CONTINUED—

今秋発売のAVG『ミウィ』の広告まんがです。内容に関するお問い合わせは直接、本文中のテクノポリスソフトあてにお願いします。

アーク通販なら……

比べて下さい。早さ・便利さ・確実さ 日本一！
代金後払・特急・指定日・夜間配達も可能です。
さらに大特価で、消費税不要・全国無料配達の大サービス!!

本紙広告有効期限/1990年7月 8日まで

社員・アルバイト募集中

■アーク通販なら……

- 安全 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
- 便利 休みなしで応対。平日朝10時～夜8時。土・日・祝 午後1時～7時。
- 早い 大手パソコンショップ・流通会社・メーカとタイアップ 在庫50万本以上。
- 正確 顧客住所・製品情報をコンピューターでリアルタイム処理。
- 安い 後払いでも特価又は定価の10%引きに500円をプラスするだけ。
- サービス 消費税・配達料は不要。電話で簡単に注文OK。

■お好みの方法でお求め下さい。

（注文方法・およその納期・割増料金）

前払

1. 安全確実に
   - 現金書留 ●注文内容を同封 ●6～8日
2. 安く・早く
   - 銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX ●4～6日
3. とにかく安く
   - 郵便振替 ●通信らんに記入 ●10～12日
4. かんたんに注文
   - 普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX ●4～6日 ●(500円)
5. 新作を発表後すぐに
   - 予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX ●発売日発送 ●(500円)
6. とにかく早く
   - 特急代金引換 ●電話 ●約2～3日 ●(500円)＋800円
   - 午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
   - 指定日代金引換 ●電話 ●指定日に配達 ●(500円)＋500円
8. 夜間に配達
   - 夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX ●午後6～8時に配達 ●(500円)＋500円

後払

- ●住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- ●発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- ●納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- ●注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- ●旧才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- ●後払の方は割引価格に後払割増料(500円)を プラスしてお支払い下さい。

新作&名作コーナー

リストに無いソフトも取扱っています。
前払の方は10%引き、後払の方は10%引き＋1個につき500円。

6月25日現在未発売品も含まれています。
商品の発売日は6月25日現在アーク㈱の調べによるものです。

●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。

PC98シリーズ

商品名	発売	定価
アルバトロス2		9,800
石遣		7,800
インベリアルフォース		8,800
ウィザードリィ4		12,800
ウィザードリィ5		12,800
ウルティマ5	07/21	9,800
AI囲碁2		12,800
栄冠は君に	07/20	9,500
エイトレイクスGC		4,800
エメラルドドラゴン		9,800
エメラルドドラゴン		9,800
陽炎迷宮		8,800
機甲商団		9,500
機動戦士ガンダム(VM)	08/上	8,800
キャベーン版大戦略2		9,800
銀河英雄伝説4+SET		11,600
クォータースタップ	07/20	9,800
ザ・キングオブシカゴ		12,800
三国志2		14,800
新		9,800
新アナログシナリオ#1		4,200
新アナログシナリオ#2		4,200
新アナログユーティリティ		4,800
新デジタルユーティリティ		4,800
ザ・スーパーラスベガス2	07/中	12,800
サイレントメビウス	07/下	14,800
ジョット(2DDのみ)		9,800
上海2		6,800
水龍士2		9,800
戦略空軍		8,800
ソーサリアン		9,800
大航海時代	07/27	9,800
大戦略2 SP		9,800
大戦略3		9,800
大戦略3 '90	09/?	9,800
第4のユニット3		8,800
ダンジョンマスター		9,800
地球防衛軍2		9,500
天と地と		12,800
ディオス		9,800
壊響の決断		14,800
壊響の決断		8,700
天下統一		9,800
ドラゴンスレイヤー6		8,700
トンネルズアントロールズ		9,800
パズニック		7,800
パズルトピア	07/21	7,800
バトル		12,800
バルチェス	07/下	9,800
孟かなるオーガスタ		12,800
ヒーローオブランス		7,500
ファーストクイーン		8,800
ファンタジー4	08/中	9,800
プライ上巻		8,800
フライトシミュレーター(2DDのみ)		8,800
ブラックレインボー	07/上	8,800
ブルトレイ		8,800
ブルトレイシナリオ集		4,500
ブルーオブプレアンス		9,800
ポピュラス		9,800
ポピュラス プロミストラント	07/06	4,800
麻雀悟空天竺への道	07/20	5,800
メルルーン		8,800
やじ馬ペナントレース1990データ		4,800
46億年物語		9,200
RYU-実き の竜より	06/29	11,600
ルーンワース		8,800
レナム		9,800
ロードス島戦記		9,800
ロンベル	06/29	8,800

PC88シリーズ

商品名	発売	定価
あ～くしゅ		6,800
アーク2		8,800
アルシエ		9,800
アルバトロス2		9,800
アルファイム		9,800
アンデッドライン		8,700
イース3		8,700
石遣		7,800
維新の嵐		12,800
ウィザードリィ5		9,800
ウィザードリィ5(VA)	07/21	9,800
エメラルドドラゴン		8,800
帰ってきた探偵団X		5,800
ガウディ		8,800
神の聖都		9,800
陽炎迷宮		8,800
神の聖都	06/29	9,800
火星甲殻団(M2)	未定	9,800
神の聖都(M2)		9,800
ガンシップ		9,900
機動戦士ガンダム		9,800
機動戦士ガンダム		8,800
銀河英雄伝説		4,800
銀河英雄伝説パワーアップアンドシナリオ		4,800
銀河英雄伝説4+Set		11,600
クォース(M2)		5,800
グラフサウルス		9,800
激突ペナントレース2		7,800
信長の野望(MSX)		14,800
サイオブレード		8,800
サウルスランチ(シンセサウルス データ)		3,800
サーク		8,800
ザゴルフコース集(M2)		3,800
三国志		14,800
上海2		6,800
ソーサリアン		9,800
シュバルツシルト		9,200
シュバルツシルト(M2)	06/29	9,800
シンセサウルスVer2.0		7,800
水滸伝		9,800
スナッチャー		8,800
スーパー大戦略		9,800
倉庫番パーフェクト		6,800
ソリッドスネイク	07/下	7,800
ディオス(M2)		9,800
ディグンの魔石		8,800
DCコネクション		7,800
ディスクNG2(M2)		4,800
テグザー2		7,800
テトリス		6,800
デュエル		8,700
DOLL		7,800
ドラゴン航海記		8,800
ドラゴンスレイヤー6		8,700
トンネルズアントロールズ(SR)		9,800
信長の野望戦国群雄伝(VA)		12,800
信長の野望戦国群雄伝		12,800
信長の野望戦国群雄伝(ROM)		7,800
信長の野望戦国群雄伝(ROM)		11,800
ハイディフォス		7,800
バッカニア		7,800
ファイナルファンタジー(M2)		7,800
ファミクル パロディック2(M2)	07/上	6,800
ファンタジー3		9,800
プライ上巻		8,800
プロ野球ファミリースタジアム		7,800
マイトアンドマジック2		9,800
マイトアンドマジック2		9,700
魔導物語1-2-3(M2)		8,800
MISTY4	07/25	5,000
ミッドガルツSIDEA・B		8,800
妖精士ヴァリス2		8,800
妖魔降臨		7,800
ラヴァル		8,800
ルーンマスター		3,880
ルーンワース		8,800
レナム		8,800
ロードス島戦記		9,800
ロボクラッシュ(M2)		7,800

MSX・MSX₂・MSX₂+

商品名	発売	定価
アークス2		8,800
アルバトロス2(M2)		8,800
アルファイム		6,800
アンデッドライン		6,800
イース3		8,700
石遣		7,800
維新の嵐(M2)		9,800
ウィザードリィ2		9,800
SDスナッチャー		8,800
想雷戦記		9,800
ガウディ		8,800
陽炎迷宮	06/29	9,800
火星甲殻団(M2)	未定	9,800
神の聖都(M2)		9,800
ガンシップ		9,900
機動戦士ガンダム		9,800
機動戦士ガンダム		8,800
銀河英雄伝説パワーアップアンドシナリオ		4,800
銀河英雄伝説4+Set		11,600
クォース(M2)		5,800
グラフサウルス		9,800
倉庫番パーフェクト		7,800
信長の野望(MSX)		14,800
サイオブレード		8,800
サウルスランチ(シンセサウルス データ)		3,800
サーク		8,800
ザゴルフコース集(M2)		3,800
三国志		14,800
上海2		6,800
ソーサリアン		9,800
シュバルツシルト		9,800
シュバルツシルト(M2)	06/29	9,800
シンセサウルスVer2.0		7,800
水滸伝		9,800
スナッチャー		8,800
スーパー大戦略		8,800
倉庫番パーフェクト		6,800
ソリッドスネイク	07/下	7,800
ディオス(M2)		9,800
ディグンの魔石		8,800
DCコネクション		7,800
ディスクNG2(M2)		4,800
テグザー2		7,800
テトリス(DISK)		6,800
DO携帯部		8,800
ドラゴン航海記		8,800
ドラゴンスレイヤー6	08/07	8,700
DOLL		7,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
信長の野望戦国群雄伝(ROM)		11,800
ハイディフォス		7,800
ファンタジー3		7,800
ファイナルファンタジー(M2)		7,800
ファミクル パロディック2(M2)	07/上	6,800
ファンタジー3		9,800
プライ上巻		8,800
プロ野球ファミリースタジアム		7,800
マイトアンドマジック2		9,800
魔導物語1-2-3(M2)		8,800
MISTY4	07/25	5,000
ミッドガルツSIDEA・B		8,800
妖精士ヴァリス2		8,800
妖魔降臨		7,800
ラヴァル		8,800
ルーンマスター		3,880
ルーンワース		8,800
レナム		8,800
ロードス島戦記		9,800
ロボクラッシュ(M2)		7,800

X68000

商品名	発売	定価
アークス2		8,800
アルシエオン		9,800
アルファイム		9,800
イース3		8,700
ウイングス		7,800
ウルティマ5	07/2	9,800
A-JAX		8,800
ガンシップ	07/下	11,800
ギャラガ88	06/30	13,800
銀河英雄伝説		8,800
クォース	07/06	6,800
グラフ		8,800
サーク		8,800
ザ・スーパーラスベガス2	07/中	12,800
新		9,800
新シナリオコレクション!		4,200
新シナリオコレクション2		4,200
ジェミニウイング	07/?	8,800
実戦ビリヤード		8,800
シュバルツシルト	未定	12,800
スライミー		6,800
倉庫番パーフェクト		6,800
大戦略2 新血物語		9,800
タップ・オブ・ウォー	07/下	6,800
ダブルイーグル		9,500
ダンジョンマスター		9,800
ディオス		9,800
天下統一		9,800
トンネルズアンドトロールズ		9,800
南海の死闘		9,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
ハイブリッドフレーマーナイトアームズ		9,700
パズニック		7,800
バルーサの復讐	08/上	8,800
ファーストクイーン		8,800
プラッピー2		8,800
プロデア		7,800
プロテニスワールド	07/上	8,800
ポピュラス		9,800
ポピュラス プロミストラント	07/06	4,800
マジックハレット		19,800
メタルサイト		8,800
やじ馬ペナントレース1990データ		4,800
南海の血族(上巻)	07/20	8,800
ラグーン	未定	8,800
レナム		9,800

FM TOWNS

商品名	発売	定価
AYA		8,800
インディ・ジョーンズ最後の聖戦	07/13	8,800
オペレーションウルフ		9,800
ガンシップ	07/下	11,800
ジムシティ		8,800
第4のユニット4		8,800
第4のユニット5		8,800
ダンジョンマスター		8,800
ドラゴンスレイヤー6		8,700
亀かなるオーガスタ		12,800
バルーサの復讐	07/下	8,800
ヒーローオブランス		9,800
ファイナルブロー		9,800
ポピュラス	07/下	12,800
ホームタウンU.S.A.		5,800
麻雀悟空天竺への道	07/20	9,800
ライザンバー		8,800

アダルトコーナー



●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません
前払の方は10%引き、後払の方は10%引き＋1個につき500円。
○印は6月25日現在未発売のものです。

商品名	機種	定価
アゾンの幸場	-98	12,800
あいない天狗伝説	-88・98・X68・MSX2	5,800
アユユ	-88	7,800
アリスたちの午後	-X68・88・98	7,800
アリスたちの午後2	-X68・88・98	7,800
イミテーションは愛せない	-88・98・MSX2・X68	6,800
VERMILION	-88・98	6,800
フォーターフロントアドベンチャー	-88・98	3,800
うろつき童子	-98・88・MSX2 ・X68	6,800
エクスタリアン	-98・MSX・MSX2・88	6,800
エメラルド伝説	-98・88	7,800
おとめはべーて	-88・98	7,800
冷い週は危険がいっぱい	-98・X68・88	7,800
カオスエンジェル2.98	-98・MSX2・88	7,800
ガールズパラダイス	-98・X68・88・MSX	7,800
気分はハスチルだっち	-98・MSX・X68・88	7,800
きゃんきゃんコレクション	-TOWNS	5,600
きゃんきゃんバニー	-88・98・X68	5,800
きゃんきゃんバニースペリオール(ベスト)	-88・98・MSX2 ※4,800 3本セット6,800	
キョコクミコノソリコ	-88・98・MSX・X68	各7,800
クリスタルトリーム	-88・98	7,800
クリスタルトリーム II	-98・88	7,800
クロッキー	-98	6,800
こぐら天国	-88	7,800
コスモスクラブ	-88・98・MSX	8,800
殺しのドレス2	-88・98・MSX2	6,800
シェナンドラゴン	-88・MSX2	6,800
私鉄沿線殺人事件	-X68・98・88	8,800
蚤ボーグすずめ	-98・88・MSX	7,800
スクールウォーズ	-98・88	6,800
スターシップランデブー	-MSX・X68・88・98	7,800～
ストロベリー大戦略	-98	6,800
スローフ	-88・98	7,800
せまってみたい	-88・MSX・98	6,800
セーラー服戦士フェリス	-88・98・MSX2	6,800
せちり	-98	7,800
超事外制服図鑑プラス	-X68・98・88	7,800
デ・ジャ	-88・98・MSX2	6,800
D.P.S	-X68・88・98	5,800
D.P.S2	-88	5,800
テレホンクラブストーリーSP	-MSX	7,800
天使たちの午後2美幸チ	-58・88・MSX	7,800
天使たちの午後3	-88・X68・88・MSX	8,800
天使たちの午後3番外編	-綾・実・MSX ・X68	8,800
電脳学園 I	-88・98	4,800
電脳学園 II	-88・98	8,800
トワイライトゾーン3	-88・MSX・98	7,800
トワイライトゾーン4	-88・98・MSX2 ・68	7,800
ドラゴンアーマー	-88・98	5,800
ドラゴンナイト	-88・MSX・98	6,800
トリロジー	-88・MSX・98	6,800
ドキドキカードリーグ	-98・98・MSX2 ・X68	5,800
ときめきチェリーボックス	-X68	6,800
鳴門秘秘帖	-88・98・X68・MSX2	6,800
はっちゃけあやよさん	-98・88・MSX・X68	3,800
ハベトショオ	-X68・MSX・88・98	4,000
晴れのちおおさわき	-88・98・ MSX	5,800
ビーチアッダ#4	-MSX	3,800
ビンキーボンキィ～3	-MSX・88・98	各5,800
ビンクックス!・2・3	-MSX2	7,800
FOXY	-98・88・MSX2	6,800
プライベートスクール	-MSX・98・88	6,800
プリンセスはストリートガール?	-88・98・FM77・MSX・XI・X68	6,800
ブルーウィンド	-MSX・X68・88・98	7,800
ブルームーンストーリー!	-98・88	6,800
へろんちょ身体検査	-88・98・MSX・ X68	6,800
星の砂物語	-98・ X68 ・MSX2 ・68	6,800
ポッキー	-88・(MSX・6,800)・98	7,800
ポッキー II	-98・ MSX2 ・88	7,800
ましゃべんちゃー2温泉麻雀	-88	7,800
やりたい放題2	-X68・MSX・98・88	6,800
妖戯クラブ	-X68	6,800
楽園の招待状	-98・88	6,800
ランス	-MSX・X68・88・98	6,800
ランス2	-98・TOWNS・88・ X68 ・MSX2	6,800
らんらん狂走曲	-88・98	7,800
リヴィート	-X68	6,800
リガル	-98	7,800
リップスティックADV	-88・X68・98	6,800
リップスティックADV2	-88・98	6,800
ルージュ	-88・98	6,800

中古ソフトコーナー



価格は消費税・手数料・送料を含む代金後払価格です
下記中古ソフトは、電話でのみ受付・受付けます
●下記以外に在庫5,000本以上あります

商品名	機種	売価
維新の嵐	-98 3.5"	6,000
スタートレーダー	-98 3.5"	5,000
ダブルイーグル	-98 3.5"	5,400
リップスティックADV 2	-98 3.5"	4,300
クレアスター	-98 5"	5,500
大海令	-98 5"	6,400
電脳学園 II	-98 5"	5,400
ひんきゅぽんきゅ-2	-98 5"	3,200
ミッドガルツ	-98 5"	5,000
ローグアライアンス	-98 5"	5,500
アドヴァンストファンタジアン	-88 SR	4,100
イース II	-88 SR	4,500
ウルティマ IV	-88 SR	5,500
エグザイル	-88 SR	4,600
エルスリート	-88 SR	3,800
ガイブレーム	-88 SR	4,100
ガンダーラ	-88 SR	4,100
サイオブレード	-88 SR	4,600
ゼリアード	-88 SR	4,000
大陸の神殿	-88 SR	4,100
信長の野望 全国版	-88 SR	5,000
信長の野望 戦国群雄伝	-88 SR	5,000
ハイドライド I	-88 SR	3,700
ハイドライド II	-88 SR	4,500
願者の封印	-88 SR	4,600
夢幻の心臓 II	-88 SR	4,100
ラストハルマゲドン	-88 SR	4,100
ロマンシア	-88 SR	3,700
ハイドライド II	-MSX/ROM	3,500
蒼き狼と白き牝鹿	-MSX2/DISK ROM	5,500
キングコング2	-MSX2/ROM	3,200
激突ペナントレース	-MSX2/ROM	3,200
虚空の牙城	-MSX2/ROM	3,800
サイオブレード	-MSX2/DISK	4,600
スーパー大戦略	-MSX2/ROM	4,600
大戦略	-MSX2/ROM	4,100
信長の野望 戦国群雄伝	-MSX2/DISK	6,500
めぞん一刻	-MSX2/ROM	3,700
ノースクラウズ C.S.ゴルフ	-X68	5,000
ザ・ニュージーランドストーリー	-X68	4,600

買いたい方に(販売方法)

お持ちの機種名とメディアを書いて62円切手を同封のうえお申し込みください。中古リストをお送りします。必要なソフトが決まっていればお電話下さい。在庫を調査いたします。

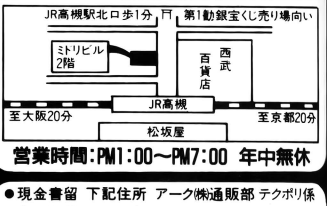
売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係まですがお送りください。着き次第買い取り価を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

店内改装!ジャンボになって再オープン!
中古ソフト3,000本、新品ソフトもいっぱい!



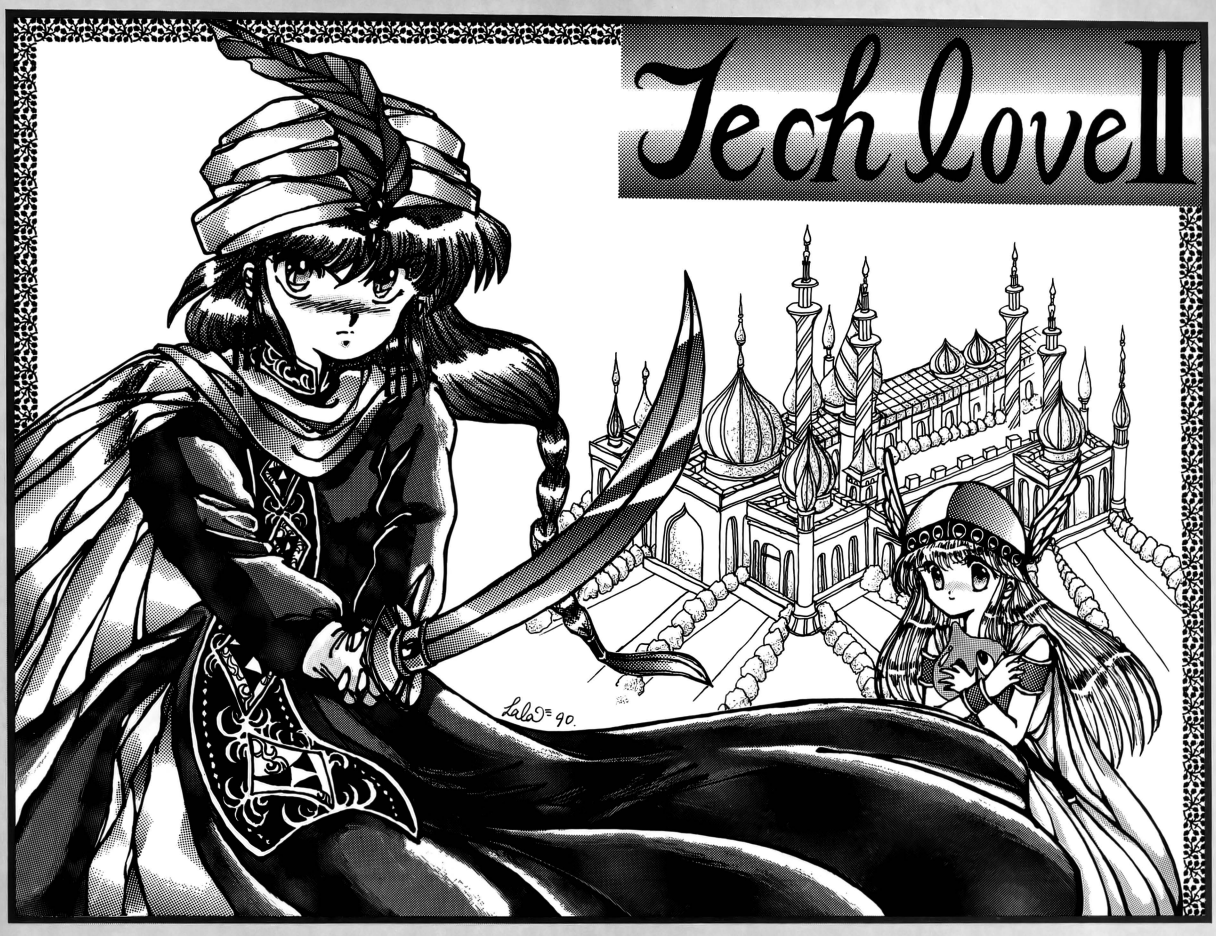
(店内写真)



営業時間:PM1:00～PM7:00 年中無休

- ●現金書留 下記所 アーク㈱通販部 テクポリ係
- ●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486



わっしょい、わっしょい!



やっほ〜！　夏だ、祭りだぁ〜い！　とゆーワケで、日本全国なりお祭り情報が届いたよ!!　今月は派手にお祭り騒ぎしちゃいましょ♡　うーん、やっぱり日本の夏はイイもんです、なーんてネ♡　ではでは、思いっきり遊びましょ♡

（ひろみ）

うわーっ、嬉しい♡　こんな私が扉絵だなんて!!　ところで、6月号のDO—Jinの「仲間に入れて」載ったお陰で（うっ、本名がバレる）、お手紙が52通も来ました。で、結局「Cry Factory」というMSXサークルに入ったので、これからはパソケットでもくらぶでも、「美咲しゃらら」をよろしくね♡

美咲しゃららサン——Lv.5　（埼玉県・No.A12E）。女性陣の活躍が目立つ今日このごろ。またもや女のコが扉絵です。今月は美咲しゃららサン！　女のコパワーを象徴してるよーな絵が印象的ね♡　（ひろみ）

おたより1 充実した1年を！

浪人しちゃった人に言いたいことがあります。「浪人できてよかったね」、と……。私も浪人しましたが、今までの人生（たかだか20年程ですが）で1番充実していたときだったと思います。勉強も、遊び（おいおい）もね。それに浪人のときの友達は、一生の友達といいますしね。こんな貴重な体験を一生できない人もいるわけです。そんな不幸な人にくらべて絶対、得してますよ、うん。

あっ、でも何年もするものじゃありませんからね、来年こそはきっとね。ではがんばって充実した1年を送ってください。

STUDENクン——Lv.7（大阪府・NoA061）

おたより2 わ、ステキ♡

早坂梨里サン——Lv.2（神奈川県・No.A172）。きれいな花束♡　女のコらしいソフトなイラストだネ

♡ものは考えようなんだね。浪人してしまった人、苦しいけど、がんばって!!　そしてSTUDENクンが言うように充実した1年を過ごしてね♡（ひろみ）



はみだしくらぶⅡ

●「パソコンがほしい」の葉書が載ったおかげか、なんと2月11日、とうとうパソコンさんが手に入りました。中古ではありますが、父が叔父に安価で譲ってもらったんです。しかも『ソーサリアン』と『イース』つきなの。うれしくってー！　ロヴァリエルという名前をつけました。（静岡県・凄冴比りゅうらサン）♡よかったねー!!　大切にね。　（ひろみ）

突然ですが…

今月のカップルコーナー



今月は剣を持ったカップルが誕生しました。まだあどけなく、可愛らしい2人です。どう、なかなかお似合いでしょ？　（ひろみ）

いずみんクン——初（宮城県・No.A180）

燃える関西人クン——Lv.2（大阪府・No.AOF2）

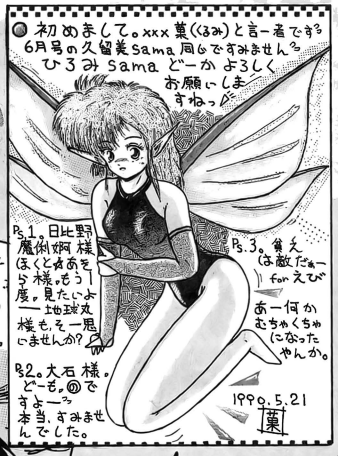
おたより3 参加しないテクらぶなんて…

テクポリ5月号のE-PRI君の絵を見ました。テクポリ6月号のドワーフいっけん君の文を読みました。まだ、僕は忘れられたわけではないんですね……。こんなに嬉しいことはありません。

テクらぶIIの会員の皆様、そしてまだ会員じゃないけれどレベル1を目指している多くのテクポリ読者達、そして僕らのアイドルひろみさん、本当にゴメンなさい。この1年間、僕は会員としての仕事を全くしていませんでした。まあ理由はいろいろあるのだけれど、やっぱり僕が悪いのです。けど、この夏からは昔以上にがんばります。だって、僕は知っているんですもの。自分が参加してないテクらぶIIが自分にとってどんなにつまらないかをね。今月は自分のハガキが載っているかどうかのドキドキ。没になったとき、ひろみさんにふられてしまったなあのシクシク。そして、〝ロリセラ♡コンコンクン〟の名前を見つけたときのブイブイ。これがあるから楽しいんですよね。でもこの楽しみはハガキ出さないと、ずえ〜ったいに手に入らないんですもんね。でしょ？　ひろみさん！

ロリセラ♡コンコンクン——Lv.8（滋賀県・NoA017）

♡お帰りなさい♡　そう、参加して初めてわかる、この喜び！　おたよりを出したコトのない人も、早く味わってみてネ♡　（ひろみ）



菓クン——初（長崎県、No.A182）。かわいい妖精♡　会員が増えて、ペンネームも争奪戦ね。でも字が違うからいいか

おたより4 初投稿です♡



◎May-beサン——初（宮城県、No.A181）。ちょっとお休みってところかしら？　男の子の表情がかわいい♡

おたより5



◎結城かいんクン——初（神奈川県・No.A183）。ちょっと色っぽい猫ちゃんが、とってもキュート♡

おたより8

今月のあんたが大賞！

おたより6 銀蝿野郎参上！

ある日の夜、塾の帰りに前方から黄色燈（パトカーの赤色燈みたいにピカピカ光るやつ）を2つつけたギンギラギンの派手な車がこちらへ向かってきました。「トラックかな？」と思って見ていると近づいてきたその車はトラックではなく……何だと思います？　信じられないことですが、ゴミ収集車だったんですよ！

私は一瞬あせりました。「ゴミ収集車なんぞがこんなギンギラギンにして似合うものか」と思いました。ところが、その車体にはなんと、「銀蝿野郎」（ぎんばえやろう）と書いてあったのです！　「う〜ん。いかにもゴミからゴミへと移動するゴミ収集車らしいなあ」と意外にもそのステッカーだけが似合っているのに、思わず感心してしまったヒッピイでありました……。

ヒッピイクン——Lv.2（京都府・No.A17B）

♡笑える〜!!　まさに、いい得て妙、ってやつね。いったいそのステッカーをはったのは誰の趣味なんでしょうね。なかなかジョークのセンスがよろしいようで……。恐れ入りました！　（ひろみ）

おたより7 きんきんきらきら…

三平丸クン——Lv.9（岡山県・No.A098）。ジョークの低レベル戦争が最近流行ってる今日このごろ……？



はみだしくらぶII

●SHOCK!!ついにとゆーか、とうとうとゆーか、ゲームソフトにまでウイルスが……。市販ソフトすら安全でないとすると同人ソフトなんかは……。わーっ、もう何も信用できないっ！（神戸市・ドッペル幻牙クン）。♡編集部にあるX68Kも感染して、締め切りが迫ってるのに仕事ができなくて、みんなが困りました。本当にヒドイ話よねっ!!（ひろみ）

PART 10

てくらぶへんしゅー会議

人気投票にはたくさんの意見が寄せられました。みんな真剣に考えてくれて、大感激!! 知恵を出し合い、よい企画にしたいな。 （ひろみ）

意見! 1

OUT LAW様の意見に付け加えて、ぜひともロゴ部門、つまりは「ロゴ大賞」を作ったらいいと思います。かくいう私も1度挑戦したくちですが(もち、ボツ……)、やって初めてわかるあの難しさ。イラスト投稿者、文章投稿者の方々に比べて2レベルアップもないロゴ投稿者の地位確立のためにも、ぜひぜひ検討していただきたいと思い、お願いいたしたしだいです。
ぐっちゃん——Lv.4（千葉県・No.A131）

意見! 2

OUT LAWさんが提案した意見は大変いいと思う。ただひとつ反対なのが、上位に入ると少しレベルがあがるという点。なぜかというと、それとこれとは別モノで、あくまでもレベルはハガキが掲載されてUPするものだと思うから。僕はそれよりも上位に入った人のイラスト（もしくはコメント）を載せたほうがいいと思う。投票した人もそのほうが嬉しいだろうし、上位になった人もテクポリに載るんだから、そのほうが有意義だと思う。ただ漠然とレベルアップじゃ、つまんなさすぎるでしょ？
CREAMクン——Lv.4（東京都・No.A0F1）

意見! 3

5月号のOUT LAWさんの意見に大賛成です。とりあえず勝手に項目を作ってみました。①テクらぶ大賞——コレがなきゃ始まらない。総合でNo.1の人だ！ ②ベストイラスト賞——イラストが技術的にウマかった人に。③ベストあんたが大賞——文字ネタNo.1の人に。「あんたが大賞」になったことがない人も可。④ベストコママンガ賞——説明するまでもなく、コママンガが最高の人。⑤ベスト意味不明賞——数ある意味不明な作品やヘタウマのイラストに。⑥ベスト似顔絵賞——ひろみさんの似顔絵の中から最高の作品を。⑦ベストカップル賞——カップルコーナーで最高の2人をまとめて表彰！ ⑧ベストはみだし賞——こんなモンあっていいんだろうか？ とまあ、こんな感じで、①〜④は個人に投票、⑤〜⑧は作品に投票するようにすれば、賞が一定の人に集中することもなくていいんじゃないでしょうか。
BOBクン——Lv.2（神奈川県・No.A16C）

意見! 4

ペンネームの人気投票というのはどうでしょうか？ このペンネームはおもしろい！とか、名前の由来あてコンテストとか。答えは本人に聞いてみるとか、1度やってみたいですね。
パ☆コ♡クン——Lv.8（長野県・No.A097）



人気投票に対して、たくさんの意見が寄せられました。とても全部は紹介できないけれど、みんなの意見を総合すると、「レベルアップは反対」「いろんな部門を作るのは賛成」というのが多いみたいね。ひろみがいいな、と思ったのはBOBクンの、個人部門と作品部門を作る、という意見。どっちに入れたらいいか迷って、いたずらな票割れも防げるし、この作品は絶対、というものも見逃せないもんね。あと、やはりレベルアップよりは、本人のコメントなりインタビューするなどしたほうがずっとおもしろいかなあ、と思いました。これからも意見を募集して、検討するつもりです。みんなどんどん意見を出し合って、最高の企画にしていきましょ♡ （ひろみ）

おたより 9 賛成!! マイキャラコンテスト!!



MAIクン——㊊（栃木県・No.A184）。男性なんでしょーか、女性なんでしょーか。綺麗だから、ま、いっか♡

おたより 10 ショック!!

いだてんクン——Lv.4（埼玉県、No.A0C6）。悲しい場面に遭遇してしまったね。でも床とはヒドイなあ……

たあクン——Lv.2（埼玉県・No.A13A）。こういう意見、たくさんありました。編集会議にかけなくちゃね



おたより 11



おたより 12 うるうる…わかるぅ？

どうもー、げーむますたーです。5月号の霞風様のハガキについてですが、なかなか良い楽しみかたをしていらっしゃいますね。ひろみさんも苦労しているところをわかってもらい、それを楽しんでもらえるというのはうれしいものでしょう。

ところでひろみさん。前から思っていたのですが、文章ハガキの後のコメントを書くのって、結構苦労しているのでは？ なにしろ文章を載せたスペースの余りの部分の長さになるように、かつ、ちゃんとした文になるようにしなければならないなんて、けっこう気を使うことでしょう。書いていると、ひろみさんの気苦労が伝わってくるようです。

ひろみさん、これからも倒れない程度にがんばってくださいね（こんな文を書いたけど、実はコメントを書くのが一番楽だと言われたりして……）。
げーむますたークン——㊊（京都府・No.A18B）
♡編集デザイン（レイアウト）って、何字×何行ときっちり決まっていて、余りのスペースにコメントを入れるのって、確かに大変ですね。でも、上手く入ったら快感（？）でもあるんだよ♡（ひろみ）

はみだしくらぶII

●いやー感激です。あんなに多くの人が私のLv.10を祝ってくれたなんて!! このときほど「投稿してて良かった」と思えたことはありません。OUT LAW様、桃樹繁様、そして私に祝福を与えてくれたすべての方々、本当にありがとうございます。ぞぞろぎは幸せ者です（涙）。（埼玉県・ぞぞろぎ☆カンクン）♡この感激をずっと忘れないでね♡ （ひろみ）

地球丸の倶楽部 塀の中

久々の1ページ講座ぢゃ!!

やあやあやあ♪　先月の1周年記年増ページの余韻も冷めきらぬ今日このごろ、皆様いかがお過ごしでしょうか。

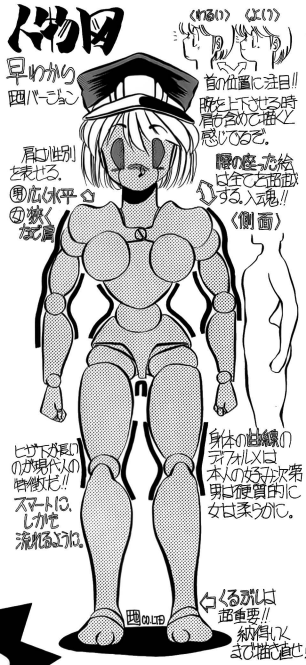
今月は「塀の中」愛読者諸君の身体のほてりと興奮を一気に急速冷凍させるべく、スペッシャル・1ページ・レクチャアーの復活だぁ〜!!　ついて来いよ!!

今月の狙いは「人間をそれらしく描く」なのだ!!　わかるか、言ってる意味が!!　イラスト投稿の中心は大部分が可愛らしいギャル（死語）だっ。読者も、ハガキの選者すらそれを求めているのが現在の投稿界だっ!!　よ〜く考えてごらんたまへ、ブサイクなおやじをいくら上手に描けたとしても、だれが喜ぶっていうんだ〜っっ!!　ハアハアハア……。

よって今回の本来の狙いは、「いかにしてピューチフルでキュートなギャルをそれらしく描くか」とも言えるのだが、それではスケベ丸出しで恥かしい（キャッ！）ので、あえて「人間」と言ったのであーる。ここんとこの気持ちを深読みできたなら、早速、下の講座を読むべし。パヤパヤ♪

人体分割のススメ！

今回は「人体」をテーマとして「人間はどの部分が可動するか」を考えてみたい。左の図を見てもらうとわかるように、人体はいくつかのパーツに特有の形があり、その組み合わせ及び動きによってポーズが形成されている。「そんなのわかってるヨ！」と言う人は読まなくてよろしい。ただし、人体の中で、「どうしてそんな角度で関節が曲がるのか」「何を中心として身体はねじれるのか」「肢股や首と胴体とのバランスは」等、知ってるつもりでも理解しきれてない、感覚ではわかっているが体系立てて納得しきれてない点が残ってる人には、その考え方の手助けになるだろう。名付けて「人体分割のススメ」である!!



それでは、何故人体をパーツに分割し再構成した方が「人間をらしく描ける」のかという点を考えてみよう。

①好みのポーズに組み変えるのが容易である。
②ポーズを再構成した場合にも個々のパーツ自体の形は変化しない為、正確に形がわかる。
③人体に物理的に不可能なポーズを未然に防げる。
④人体では上手くデッサンできない人も、パーツごとになら可能なため、その集積体としての人体も結果的に上手くとらえることができる。

といったところだろうか。この他にももちろんあるが、重要なものはこの通りだろう。「そういえばそうだよな」って思えたかな？　信じることが全ての始まりですぞ。



要は考えかただよ！

腕や指のパターンイラストを見てごらんたまへ。はっきり言って楽です。実際に1回ずつこんな面倒くさいことやんなくっても、頭の中で理解してるだけで大きく違うぞ。これ本当。本来なら芸用解剖学を基礎から勉強して、身体の筋肉、骨格等を熟知するのがいいのだろうけど、なかなかそうもいかないよね。そこでパーツ分割っていう簡略化された方法を採用するってわけ。最低限関節の動き、各パーツの特色などは覚えとこうな！　今回はこれさえわかれば目的達成だ!!　ほかに覚えることはないぞ。



ポイント別講座

さて、早速ポイント別に、チエックをしていこうぜ。しっかり覚えるように。んん一、親切♡

〈首、頭〉自己流も良いが、首と肩の連結には気を配ろう。首が座ってないと不安定だ。
〈腕〉どの位置に筋肉がついているかを正確に把握しよう！
〈腰〉上半身を支えられるしっかりとした腰を学ぼう。ファッション誌のモデルはスゴイぞ。
〈脚〉ふくらはぎと足首、ヒザの曲線に違和感を持たせないこと。かなり苦戦するはず。

ま、なんだね。以上のことをよ〜く注意してれば、ファッション誌やモデルを見たりしても違った目で見られるってもんさね。今回は講座ってより考え方の紹介って感じになったけども、ま、たまにゃいいか。また好評ならバシブシ行くぞ!!　チャオ!!　（地球丸）

大吉報!!

シャバ行き第1号ただ今決定！



んなわけで今月はハガキ紹介なしだったのだが、喜べ!!　ビッグなニュースがあるぞ。なんと、「倶楽部塀の中」連載開始以来初めて「釈放者」が出たのだ!!　なななんたるチアサンタルチア！

その栄誉ある釈放者の名は……（ここでファンファーレ）千葉県の「あかし」君だあーッ！　パチパチパチ!!　実績は申し分なく実力は折り紙つき、バイオ3姉妹という名物キャラまで生み出した、その投稿バイタリティ！　ここにその服役中の努力を認め、社会復帰を許可する!!　先月号で脱獄を企てるなど、素行不良な行いも見られたが、それも、1日も早くシャバに出て社会復帰したい、という気持ちの現れであろう。人間、向上心は常に持たにゃあイカんよね、うん。

というわけで、左が彼直筆のイラストだ!!

そうそう、シャバに出ることになったあかし君には、さしあたって特典とし「テクらぶII」のトビラ絵をいずれ描いていただくことにしよう。「塀の中」出身者ならひろみちゃんも異存はあるまい。私も鼻が高くなって木星に突きささる思いだ。

ほかの服役者の諸君も、一刻も早く釈放の栄誉をその身に受けられるように日々精進してもらいたいものである。ちゃんちゃん♪

てなわけで今月も終り。また来月からビシバシハガキを切り刻むので1人100枚ハガキを描くようにね。私は負けない。夢は大きく「テクらぶ乗っ取り」だ!!　応援ヨロシクな！　（地球丸）

うふ♡　アタシとてもハッピーな気分よ。だって夢にまで見たシャバに出られたんですもの。地球丸さん、ア・リ・ガ・ト♡（あかし）

11月号のお題
迷宮の中でお宝発見!!
（8月20日必着）

今月の割き　釈放されるとビッグな特典!!が待ってるゾ!!

はみだしくらぶII

●もしかしたらおトクかもしんない、ばーる'S NEWS!!　渋谷駅から徒歩5分（!?）位のトコにでーんっと建ってる電力館。ココの3階にはいろーんなパソコン（98、88、FM TOWNS、etc.）があって、ゲームソフトもあったりするので遊べる！（しかもタダ）。おゼニはないけどヒマはある、とゆー方。　（次のページに続く）

おたより13 コ独(!?)宣言

文章大帝国バンザーイ!! ……いや、あの……イラスト描きだって大変なんだあ！ ……ええっとお……今現在テクらぶ内で、この2派が対立してるみたいですね。それじゃあついでにもう1派、お仲間に入れてください。その名も……「コマまんが独立国」！ 略して「コ独」！（略すなっ！）

一見イラスト派に見られがちなんですが、実はそれ以上につらい世界なんですよ。……無い知識をしぼり出しながら話の筋を考えつつ、小さい葉書きをコマで区切ってゆく。オチが浮かばずに区切られたまま、何日間もほうっとかれる可哀相な葉書きもしばしば。運（？）良くオチがひらめいたとしても今度は絵とフキダシとの対立です。独身男性の部屋のごとく狭い1コマの中にセリフとキャラクタとがところ狭しと騒ぐさまは、日本の土地事情を見てるみたいで……ううっ……。

そーして出来上がったコマまんが（ほんとはもっともーっと苦労はあるけど）だけど、悲しいかな、パッと見は派手なイラストには負けるし、文章よりは読みごたえは無いしで苦労の割に軽めに取られてしまうんですよ。

そう、コマまんがは例えれば投稿界の哀しきピエロ！ 孤独な1人漫才師……。だから、僕ひとりじゃ他の2派とは戦えません！ 誰か僕とテクらぶをお笑いの国にしませんかあぁ！（と言いつつ、僕はときどきイラスト描いたりするし、この葉書きも文章だけだったりする。イイかげんら）。

まいてぃクン——Lv.14（兵庫券・NoA00D）

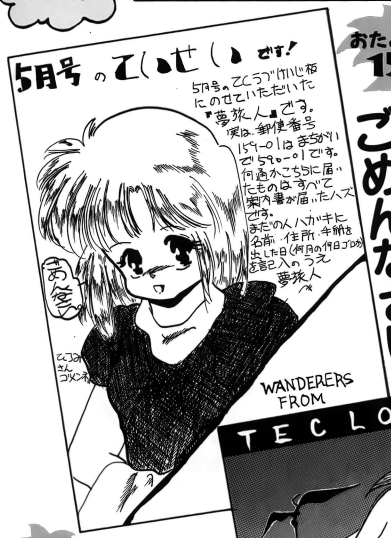
♡コママンガにイラストに、そして文章にと、多彩な才能を発揮するなんて、さすがはまいてぃクンね。それにしても「コ独」とはねえ……。何だかまた一派が出てくるのかな？ （ひろみ）

おたより14 ひろみも好きよ♡



浪蘭美さん——Lv.2（東京都、NoA13日）。ひろみも美形の王子様スキ♡キャラだけ見てるのも楽しいよね

おたより15 ごめんなさい



都築彩之サン——初（天阪府NoA185）。間違えたのはひろみなんです。ひえ～、本当にごめんなさいっっ!!

おたより16 かわいいね♡

とむクン——Lv.3（福岡県・NoA09A）。1年以上ものの久しぶりの掲載、おめでとう!! すごく上達したね♡

てくノロジー

テクノ時代の星占いよっ♡

真昼の強い陽射しを浴びていると、もうすぐ夏なんだなと思います。ゆううつな雨の季節を乗り切って、夏本番に備えましょう。 （まさみ）

◎総体運 ♡ラブ運 Pパソコン運 Hz健康運

90年7月8日～8月7日のキミの運勢

牡羊座★3/21～4/19	◎やりたいことは早めに手がけること。決断力が開運のポイントに。♡積極的に出てみよう。必ず良い結果に。P作戦を練って充実したゲームを。Hz冷たいものをとりすぎないこと。	天秤座★9/23～10/23	◎意欲的に行動できるとき。いろんなことに興味を持って行動すれば後で大きな収穫が。♡感情に流されず良い関係を保つ努力を。P作戦はひとつにしぼろう。Hzエネルギッシュそのもの。
牡牛座★4/20～5/20	◎今までくすぶっていた問題が一気に解決しそう。友達が何かと助けてくれるかも。♡オープンな交際を心がけて。Pうまくタイミングをつかんで。Hzバランスのとれた食生活を。	蠍座★10/24～11/21	◎うやむやにコトを対処していると厄介なことに。決断力をしっかりもって。♡つまらないことでロゲンカしそう。注意。P意地をはるのは損。柔軟さが大事。Hz除々に体力回復へ。
双子座★5/21～6/21	◎自分の実力を思う存分発揮できるとき。自信を持って物事に取り組もう。♡気の合う異性と急接近のチャンスあり。Pヒラメキに頼って正解。Hz目の疲れによる頭痛などに注意。	射手座★11/22～12/21	◎他人のことに振り回されて、自分のことに手が回らなくなりそう。寛容な気持ちで。♡楽しいおしゃべりで盛りあがりそう。P最後までマイペースが吉。Hz疲れをためないように。
蟹座★6/22～7/22	◎周囲の状況にふりまわされそう。冷静に心がければほぼ安泰。♡約束事はきちんと守る誠実さを。Pかんちがいによるミスに注意して。Hzボンヤリしてうっかりケガをしないように。	山羊座★12/22～1/19	◎感情の起伏が激しく、ちょっとしたことで落ち込むことも。仲のいい友達というのが一番。♡言葉によるトラブルに注意。P当たりを狙いすぎないように。Hzたまには静かな所で休養を。
獅子座★7/23～8/22	◎趣味や教養を深めるのに良いとき。交際範囲を広げて知識を充実させよう。♡好調だけどのぼせあがらないようにネ。P綿密な作戦をたてて吉。Hz日頃の健康管理をしっかりと。	水瓶座★1/20～2/18	◎好きなことに熱中できそう。気の合う仲間と行動すれば楽しさも倍増。プラスになることも多い。♡お互いに期待しすぎると損。P欲を出さなければ吉。Hz栄養のある食事をとること。
乙女座★8/23～9/22	◎あまりでしゃばった態度をとると非難されそう。自分をみつめて地道にいくと吉。♡マメに連絡をとりあって。P考えこむよりまず実践してみて。Hzストレス解消を上手にしよう。	魚座★2/19～3/20	◎すすんで人の手助けをすると、とても感謝されそう。損得抜きの奉仕精神が大事。♡相手を甘やかしすぎるのは考えもの。P肩の力を抜くと好転。Hz運動不足解消の努力をしよう。

はみだしくらぶII

（前のページの続き）もし良かったら行ってみてはいかがですか？ 私もたまに行っては遊んできます。But！ タダで遊べるとゆーコトなのでやっぱり混んでマス……。行くときはお早めにドーゾ♡ それでは、またなんかあったらお知らせします。（神奈川県・ぱーる姉妹サン）♡それはいいコト聞いちゃった。ひろみもこんど行ってみよ♡ （ひろみ）

今月のテーマは

祭り

おたより17 お祭り一番！



太田清クン――初（愛知県・No.A186）。お祭りの活気が伝わってきそう。後ろのおじさんたちも妙に迫力あるし

●草溏真人クン――Lv.2（東京都・No.A17A）わあっ、ガマの油売りまでいるよー。キャッキャッ♡

おたより18 心霊写真祭…？

これは、とある先輩（仮に剣氏としておく）に聞いた話である。我が写真部の夏の恒例である「夜の学校で心霊写真を撮ろう!!祭」のできごとであった。

当時1年であった剣氏は、愛機であるキャノンの○×△を手に（機種はヒ・ミ・ツ♡）3人の仲間とともに校内というダンジョンに降りて行った（本当は屋上からスタート）。その祭りは5年前から始まっており、その年まで1度も心霊写真なるものは撮れていなかったのだ。が、しかし!! とうとう剣氏の愛機はそれを撮ってしまったのだ！ それもはっきりとした子供の霊を!!

その後我が部は「心霊写真研究部」という名に改名され、この祭りは伝統となっている。そして今年のターゲットは我ら2年生。そして新入り1年生の番なのであった……。ああっ!! 剣氏の狂気に満ちた声が聞こえる……。

RANDOMクン――初（群馬県・No.A187）。

♡ひえっ～、何やってるのよぉ～っ!! とんだ「お祭り」もあったものねえ。とはいえ、本当は恐いのに、恐いもの見たさという言葉があるけれど……。まあ、がんばって写してね……!?（ひろみ）

おたより19 ファンタジーのお祭り



虎王クン――初（宮城県・No.A188）。これはもう、全国的にも有名なお祭りだね。ひろみも一度、行ってみたいな

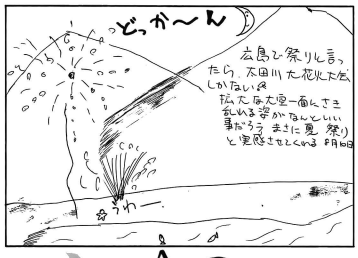
おたより20 これが主役！



綺想みどりクン――Lv.6（東京都・No.A02A2）。ひろみもそーなの♡ 食べ歩きで夜店ひやかすのがイイのよね～っ

おたより21 遊びにおいで！





おたより22

シイタケカレーライスクン――初（広島県・No.A189）。夏の夜空には、やっぱり美しい花火が似合うよね

おたより23 明かされぬ理由

どーもこんちはです。僕の家の近くにテニスコート4つ分くらいのグランドがあります。3年くらい前までそのグランドでちょーど同じくらいの時期にごくごく平凡な盆おどりがあったのですよ。そのお祭りは行くと1回目だけは（どうやって見分けるかは未確認）花火のセットがもれなくもらえます。そこで、近所の人々（子供）は入口を入ってすぐ出口を出て家に帰り、服を着がえてもう1度入り口を通り、花火のセットをもらって……。そんな繰り返しをしてから、いろんなものを食べたり楽しむのがハヤってしまいました。僕もそのワンオブザメンバーなのでした……。

そしてナゾが残ったのです。なぜか、そのお祭りは無くなってしまったのです……。いったい理由は何なのか……？ 近所でそれを口に出して言う人はいません……アーメン。

九蓮宝燈！ギョへークン――初（愛知県・No.A18A）。

♡しょーがないわねえ、みんな悪ガキどもが……な～んてね♡ ま、それだけが理由とは限らないけど、ほどほどにね♡（ひろみ）

おたより24 あぁ、ホタル祭り

ひろみさん、こんにちは。なにな に?? テーマは「ま・つ・り」だって?? それじゃひとつ、こんな話を聞いてもらいましょう。

私が中1のとき（7月ごろかな）、ふっとこんなポスターを見ました。「ホタル祭り」――でもってPM7：00～とあり、終わる時間が書いてない。「これはあやしげな祭りじゃ、よし行くぞ！」とゆーわけで友人と僕の2人で夜8：00ごろに行くことになりました。

場所は……山の中……そう、本当に山の中なんです。「こんな所で祭りがあるのか？」と思いつつ夜の8：00に山へ入ったんです。これはただごとじゃないですよ！ 夜の山って本当に何も見えないんですよ、何も！ 無の世界なんです。恐いなんてもんじゃありません。それでも手さぐりで山を歩きました。

ところが……いっこうに祭りの気配はありません。人の声ひとつしません。僕と友人は「タヌキにばかされたか……?!」などと言いながら歩きつづけ、やっとちょうちんの明りを見ました。

その場所なんだったと思います?! なっなんとただのちょうちんがあり、ホタルがボヤーと飛ぶだけ。人も店も何もなかったんです。僕ら2人だけ！ うおーなんてことだァー!! しかしいくら悔やんでも「後の祭り」なんちって。お後がよろしいようで……。

レイヴィークン――Lv.2（岐阜県・No.A171）。

♡よくまあ、「ホタル祭り」なんて宣伝したもんねえ、人をがっかりさせといて……。どーも、大変お疲れさまでした。（ひろみ）

●お祭といへば、やはし金魚すくいでせうね。小学生のころの私にとって、夜店での金魚すくいはまさに戦いでした（苦笑）。友人と競争して、あやまって水の中に突っこむというなんともナサケない過去を持ってるのも私ぐらいなもんでしょう、きっと……。（東京都・R通孝サン）。♡まあ、スゴイ過去!! 今度は続きを本欄で教えてネ♡（ひろみ）

おたより25 爆笑！みどりガメすくい

祭りには屋台が付きもの。わたがし、金魚すくい、水ヨーヨー、お好み焼などなど……。しかし僕は生まれて初めて、仙台七夕祭りにおいて、〝みどりガメすくい〟なるものを見てしまった！　これにはちょっとビックリした。第一、みどりガメがいくら小さいと言えども金魚よりは重い。これじゃカメの重さですくいアミがすぐ壊れてしまうじゃないか〜、すくえるワケねーだろうと思った。だが、おっちゃんはすぐすくってしまった。

だけど、挑戦するガキどもは、すぐ逃げられる。正確には、アミが壊れる。僕は「変だなー、このおっちゃんズルしてるんじゃね〜か？」と思っていたら、友人の弟が苦戦の末にとうとうつかまえた。おまけに、カメの背中には、ラッキーにも千円札がくくりつけられていた。

しかし！　僕たちが大喜びしていると、おっちゃんが「今のすくいかた、反則！」と言って取り上げてしまった。おっちゃんそりゃないよ〜〜。

P.S.金魚すくいですくった金魚をカメといっしょに入れておいたら、なんと金魚はカメのエサになってしまった。あっはっはっ！……かわいそう。

Twins クン——Lv.3（宮城県・NoA032）。

♡ひろみも「みどりガメすくい」なるものは生まれて初めて聞きました。日本全国、まだまだ知らないコト、珍しいコトってたくさんあるのねえ。　（ひろみ）

おたより26 やっぱ、浴衣♡



天ぷる油っ子サン——Lv.3（兵庫県、NoA164）。ひろみもお母さんに浴衣着せてもらうのが楽しみだったなあ

炎のたこクン——Lv.5（福岡県・NoA086）。アハハ、おっかし〜!!　そしてこの後、2人は仲良くお祭り楽しんだのかな？

おたより27 あれれ…!?



おたより28 いっしょに♡



TANUクン——Lv.4（岡山県・NoA110）。大勢でお祭りに行くのって楽しいよねっ。でもカップルで行くのもいいなあ♡

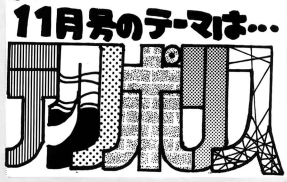
〒105 東京都港区新橋4−10−7
あて先は TIM テクノポリス編集部
テクらぶ⑪係
（またはテクらぶ掲示板）

10月号のテーマは文化祭

♡10月号のテーマは文化祭!!

そしてなんと!!　11月号のテーマはズバリ、「テクノポリス」だー!!　テクポリとの出会い、思い出、そして、自分にとってテクポリとは!?……etc.　テクポリに関することなら何でもO.K.!!　おたより待ってます♡　（ひろみ）

11月号のテーマは…



♡楽しい楽しい夏休み！　時間もたっぷりあるときだから、テクらぶにもた〜っくさんおたより、ちょうだいね♡　旅行に行く人は旅先からのおたより、ってゆーのもひろみは嬉しいな。ではでは、おたより待ってます♡　（ひろみ）

今月のLEVEL 1

会員No.	お名前	住所
A180	いずみんクン	宮城県
A181	May-beクン	宮城県
A182	葉クン	長崎県
A183	結城かいんクン	神奈川県
A184	MAIクン	栃木県
A185	都築彩乃サン	大阪府
A186	太田清クン	愛知県
A187	RANDOMクン	群馬県
A188	虎王クン	宮城県
A189	シィタケカレーライスクン	広島県
A18A	九連宝燈！ギョヘークン	愛知県
A18B	げーむますたークン	京都府
A18C	しゅらと・まとクン	埼玉県

♡先月号からペンネーム変更が禁止になりました。ひろみにとって、ある意味で不本意な結果なんだけど、考えに考えた末の決断だったのです。どうかわかってくださいね。ご協力、よろしくお願いします。それから話は変わって、ときどき本名を書いていなくて、会員証が送れない人がいます。本名は忘れずに書いてくださいね。

ということで今月のLEVEL 1です。（ひろみ）

おたより待ってま〜す♡



はみだしくらぶII

●僕のクラスでは、テクノポリスを読んでいるのは僕しかいない。これからパソコンを買う人がいるのでその人にテクノポリスを買わせるつもりなので会員にしてください！（長野県・ジョダイの騎士クン）。♡よーしッ!!　では、おたより待ってるよー。よろしければ、その友達も誘って一緒にネ♡　（ひろみ）

テクポリ市



やっほ～♡　みんな夏休みをいかがお過ごしですか？　時間がたっぷり使えるときだから、懐かしの名作などにチャレンジしてはいかが？　では、お得な市でどーぞ♡　（ひろみ）

◘しゅらと・まととクン――初（埼玉県・No.A18C）。
ジグソーパズル風とは考えたね。
それにしても細かい……大変、ご苦労様！

売りたい

●①CZ-870CB〔X-1 turboⅢ〕(63年9月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋CZ-870DB〔デ〕＋CZ-8BS1〔FM音源ボード〕＋CZ-8RL1〔データレコーダ〕＋ソフト数本＋α　②8万円位（高額優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒982宮城県仙台市太白区向山4-23-10
田口輝雄

●①a――HS10RⅡ〔ハンディイメージスキャナ〕(平成元年8月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）　b――PC-KD862〔デ〕(平成元年2月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）　②a――1万5000円　b――3万円（高額優先）　③62円切手をはった封筒同封　④〒258神奈川県足柄上郡松田町松田惣領2052
大胡田浩嗣

●①PC-KD854（63年12月購入、完動、傷無）〔デ〕　②3万円位（高額優先）　③Wはがき　④〒601-13京都府京都市伏見区醍醐大構町21-5
日高隆明

●①a――PC-8801FH（62年8月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有）＋PC-KD854〔デ〕＋マウス＋α　b――FM TOWNS用CD-ROM版「ライザンバー」「ブライ」「エヴォリューション」「サイバーシティ」「ザ・デート」(すべてP.M.有）　②a――8万円～9万円位（高額優先）　b――各3000円（まとめ買い優先）　③Wはがき④〒343埼玉県越谷市元柳田8－7
高田学

●①a――MSX用R版『FMパナアミューズメントカートリッジ』　b――MSX用R版『スーパーレイドック』『ブラックオニキスⅠ・Ⅱ』（すべてP.M.有）　②a――3000円～4000円　b――各1000円（送料込み）　③Wはがき　④〒046北海道余市町富沢町2-4
宮崎健

●①PC-8801SR（63年7月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有）＋CZ-820DB〔デ〕＋α　②8万円（相談可、高額優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒616京都府京都市西京区嵐山東海道町34-3
杉崎純

●①FS-A1〔MSX2〕(88年8月購入、完動、傷多少有、P.M.付属品有）＋MSX用R版『グラディウス2』『沙羅曼蛇』『ゴーファーの野望』『パロディウス』＋MSX2用R版『スペースマンボウ』　②2万円以上　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒557大阪府大阪市西成区千本中1-3-2日丸ビル703号室
田島耕太

●①a――MSX用R版『ファイナルゾーン』『スカイジャガー』MSX2用R版『京都龍の寺殺人事件』『ダーウィン4078』　b――MSX用R版『TZRグランプリライダー』MSX2用R版『スーパーランボースペシャル』　c――MSX用R版『ドラゴンクエスト』『R-TYPE』『ゴーファーの野望』MSX2用R版『プロ野球FAN』『イシターの復活』（すべてP.M.有）　②a――各500円以上　b――各1000円以上　c――各2500円以上（高額優先、送料負担）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒567大阪府茨木市春日4-8-18
阪本孝義

買いたい

●①FS-A1WSX（P.M.有希望）　②3万円～3万5千円　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒790愛媛県松山市柳井町2-9-3第13三和マンション403号室
黒田和幸

●①a――MSX用R版『FMパナアミューズメントカートリッジ』MSX2用R版『魂斗羅』『スペースマンボウ』『激突ペナントレース2』『コナミの新10倍カートリッジ』　b――MSX用R版『フライト・シミュレーター』MSX2用R版『プレデター』『幽霊君』『ゾンビハンター』『エルスリード』　②a――各2500円位　b――各1500円位（安い人優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒706岡山県玉野市築港4-6-20
武良謙太郎

●①MSX用R版『FMパナアミューズメントカートリッジ』　②3000円～3500円位（安い人優先）　③Wはがき　④〒280千葉県千葉市若松町179-6
黒崎雅己

●①a――HS-10RⅡ　b――HS-7RⅡ（両方ともハンディイメージスキャナ）　②a――1万8000円位　b――1万5000円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒965福島県会津若松市神指町大字黒川字湯川東158-5
渡辺竹雄

●①a――HBP-F1C〔MSX2用プ〕　b――MSX用2DD外部ドライブ　②各1万円～1万2000円　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒001北海道札幌市北区北10条西1丁目北10条ハイツ
敦賀拓也

交換したい

●①PC-9801RX21＋PC-KD854N〔デ〕＋PC-9801-26K〔サウンドボード〕＋α　②X68000シリーズ＋ディスプレイテレビ　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒791愛媛県松山市鴨川1-9-20マンション鴨川501号室
乗松裕樹

●①PC-8801MA2（平成元年2月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有）　②PC-8801FA（M有希望）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒538大阪府大阪市鶴見区浜3-4-16
山口誠

●①PC-286VF-STD＋PC-KD854〔デ〕＋FM音源ボード＋α＋メガドライブ(FM TOWNSセットには30000円追加）　②X68000シリーズ＋ディスプレイor FM TOWNSシリーズ＋ディスプレイ　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒572大阪府寝屋川市河北中町3-2
朝田勝幸

●①CZ-602C-GY〔X68000 EXPERT〕＋CZ-612D-GY〔デ〕＋ソフト6本＋α（すべて平成2年4月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）　②FM TOWNS-2F＋FMDP-531〔デ〕＋FMKB-105〔キーボード〕＋ソフト（無改造、P.M.付属品有希望）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒121東京都足立区辰沼1-2-1-503
宮崎良生

■交渉のときの注意

テクノポリス編集部は掲載の場を提供するだけで、トラブルが生じても一切責任をおいません。互いに以下のことをきちんと守ってください。

★交渉相手とはよく連絡をとりあうこと
★金品の送付は必ず書留で（確実に本人の手に渡ります）

本文の記号は
P＝パッケージ／M＝マニュアル／R＝ROM／デ＝ディスプレイ／プ＝プリンタ／ド＝ディスクドライブ／レ＝データレコーダー

■ハガキの書き方

❶ハードの場合　完動品に限ります。機種名は略さないこと。購入年月日、傷の有無を記入。周辺機器は型番と種類（ディスプレイとかプリンタとか）を記入
ソフトの場合　R版に限ります。パッケージ、マニュアルの有無を記入。
❷定価の半額が目安。交換の場合は、常識的に同等くらいのものを
❸2つの方法で（またはどちらかで）
❹電話番号は必ず記入してください。応募シールとハンコもお忘れなく。





■あて先は（〒105 東京都港区新橋4－10－7　TIMテクノポリス編集部　テクポリ市係）

売りたい	買いたい	交換したい

応募シール

♪今回からこのページのイラストを、MISS.TEIKU先生にお願いしました。お手紙書いてね。(日誌担当ざぶざぶ)

テクノポリスソフト 開発日誌

■このページに関するお問い合わせはココ
〒105 港区新橋4-10-7
TIM テクノポリスソフト　開発日誌係

新作GoGo!

PC-88版 5"2D×5 7,800円
『AYUMI』

MSX2/2+版 3.5"2DD×2 6,800円
『シェナン・ドラゴン』

PC-98版 5"2HD×2 7,800円
『つくねちゃんの大冒険』

シェナン・ドラゴン

星がひとつ流れた。その先に、悲しき乙女の運命が定められた。

ひとりの少女は何も疑うことなく愛され育ち、勇者は、さらわれた少女を助けたいと思った。もうひとりの少女は自分の出生の秘密を確かめに旅立ち、そして……。



2月に発売されたPC-88 版の同名ゲームの移植で、3つのお話がつまったカードバトルRPGです。カードで対戦する新戦闘システムが、MSX2でも楽しめるようになりました。おまけに、C.G. が7枚も追加されたんです。

そのうちの2枚は敵のワークリーチャー族の女の子。これは、『MSXマガジン』、『MSX・FAN』誌上で、読者の皆さんから募集したものなんです。たくさんのご応募の中で採用されるのは、東京の羽鳥クンのワーキリン（カット左）、大阪の石川クンのワービー（カット）に、決定したのでした。

ざぶざぶちゃんのお部屋

●●『ミウィ』座談会　番外編●●

司会(ざぶざぶ)　遅ーい！　どうして誰もこないのよっ!!

野部珍(C.G.)　何してるの、ざぶざぶさん？

司会　だって、今日は座談会の日なのに、まだ誰もこないのよ。

野部珍　あれえ、いいませんでしたっけ？　今日は座談会はありませんよ

司会　え"っ!?　そんなの聞いてな～い！　うっちょ～。

野部珍　何でも、ディレクターさんが、また組織変更するみたいですよ。でも良かった……座談会があったら、C.G. 修正しながら居眠りしていたのを暴露されるところだったんだから。ボク、このコーナーを読んだ友達に、いつもいじめられるんですよ。だからざぶざぶさん、秘密にしてくださいね。

司会　ファジィな野部珍……残れるといいね、組織変更があっても。じゃあ、あたし帰る……。

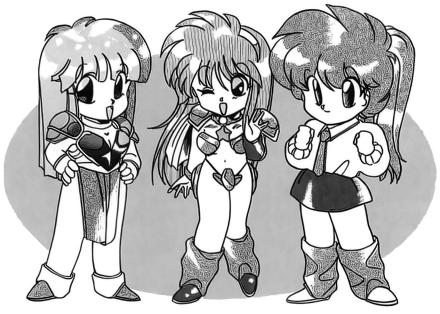
※この会話は無情にもテープに記録され、こうして活字になってしまったのであった……合掌。

●●●得点一覧（敬称略）●●●

3点：メリー大ボケかましの助／MAKOTO

2点：天ぷる油っ子／IQ-Z／はにわっ子／Ⓜ・NAM

1点：ガーリッくん／葵良坂綾／くろすかづみ／小林未来／佐藤剛志／ぱぁぷる／パ☆コ♡／まいてい／夢堂麗華／山神太郎／横井昭俊／GooD／M.W.SAKUSHA／N-ROUTE／Syrinx



わたしたちのソフト
よろしくネ！

AYUMI



あたしはいたって平凡な女子高生。名前は、AYUMI。それなのに、ああ、それなのに。

ゴンタってヤツがいきなり現れて、あたしのことを勝手に救世主(メシア)ギャルなんて呼んで、ある世界を救ってくれっていうの。ちょっと、救世主ギャルってなによ。勘弁してよお。救世主じゃなくって、女王様とお呼び！……違うでしょ。

でもま、心の広～いあたしのこと。世界のひとつやふたつ、救ってあげようじゃないの！　でも、敵さん強いの……？　珠のお肌に傷ついたら誰が責任とってくれるっていうの？　ああん。貧乏くじ引いちゃったかなあ？

……AYUMI は無事救世主となれるか？　RPG に、アクション風味を加えた新感覚AVGです。AYUMIを、助けてあげてね。

つくねちゃんの大冒険



こんにちは。つくねです。立派な魔女になるべく、ローズマリー師匠についています。魔女になると、胸が大きくなるんだって！　ガゼンはーりきっちゃうんだから。

でもね……わたしの魔法の元である護符パンティと、呪文が書いてある魔法書が、盗まれてしまったの！　これがないと魔法が使えない……悪いことに、今日は魔女の仮免許試験が行なわれるの。試験の内容は……げっ！　村はずれに住む竜の涙を取ってこいですって？　そんなの、魔法が使えたって至難の技じゃないの!!

……許すまじ、パンティ泥！　犯人はラップランドの住人に決ってる。まずは護符パンティと魔法書を見つけ出して、意地でも仮免許合格するんだから！　胸、大きくなりたいモン……。ファンタスティックな正統派AVGです。

今月のプログラム "キャッチボール" PC-88 BASIC

ボールをキャッチするゲームです。上から落ちてくるボールを、〔4〕と〔6〕のキーで動くラケットを使って取るというシンプルなゲーム。ただし、ストッパーというのを使うと、ボールが上に戻ります。スペースを押すと使えますが、一定の回数しか使えないのだ。作者は、おなじみ愛知県のMAKOTOクンだ。おめでとう。　（おにたま）

```
10 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):CLS 3:
WIDTH 40:CONSOLE 0,25,0,1:FOR I=0 TO 39:
LOCATE I,21:PRINT CHR$(&H87):NEXT:X=10:S
P=4:GOTO 50
20 LOCATE MX,20:PRINT" ***** ";:P=INP(0)
:MX=MX+((P=239)-(P=191))*1:IF MX<0 THEN
MX=0 ELSE IF MX>33 THEN MX=33 ELSE IF SP
>0 AND INP(9)=191 THEN LOCATE X,A:PRINT"
 ":A=1:SP=SP-1
30 IF A=20 AND MX<X AND X<MX+6 THEN A=1:
S=S+1:X=INT(RND*38)+1 ELSE IF A=20 THEN
X=INT(RND*38)+1:O=O+1:IF O=9 THEN LOCATE
 0,0:END
40 LOCATE X1,19:PRINT" ":LOCATE X1,20:PR
INT" ":X1=X:IF S=30 AND D=0 THEN SP=SP+1
:D=1:RETURN ELSE RETURN
50 A=A+1:LOCATE X,A:PRINT"●":GOSUB 20:LO
CATE X,A-1:PRINT" ":LOCATE 0,22:PRINT"Sc
ore ";S;"  Out";O;"  Stop ";SP:IF A=20 T
HEN A=1:GOTO 50 ELSE 50
```

おにおんすらいす

今月はずっとMSXのプログラムを組んでいたのですが、慣れていないので、もうMSXに振り回されっぱなしでした。言うことをきかないWSXや、ディスクを破壊してしまうマシンや、そばに近付くと電源が切れてしまうパナソニックのMSXなど、世の中には色々な機械がまだまだあるということを教えてくれたのです。　（おにたま）

【おハガキ待ってます】このページに掲載されると1点。10点ためたらテクポリゲームソフトをプレゼントします。頑張ってね！(ざぶざぶ)

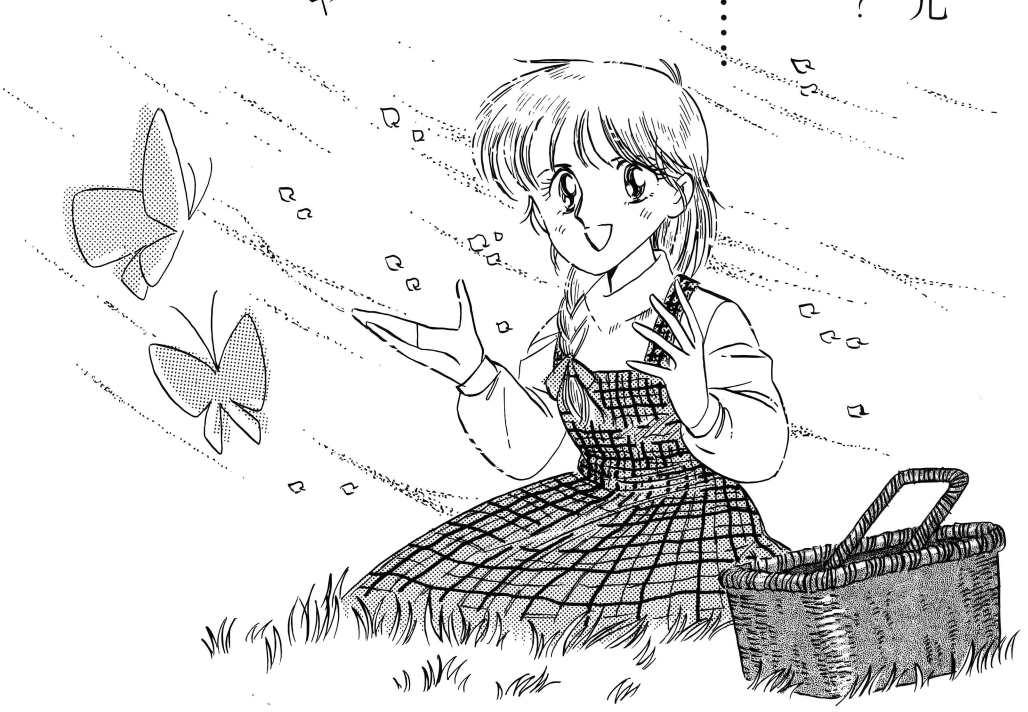
次号予告の詩（うた）

イラスト・佐藤元

ほら、聞こえるでしょう？
もうすぐ生まれる
テクノポリス9月号の声……
D～欧州蚤気楼～や
ランペルールの記事が
いっぱい詰まって
光の中から生まれるの
銀河英雄伝説Ⅱや
プリンス・オブ・ペルシャ
の記事も集まって
いのまたむつみ先生の
表紙のシールも付くわ
そうしたらきっと……

テクノポリス9月号は8月8日発売です

内容の一部が変更されることがあります。ご了承ください。



編集部員の休憩室

●今月から編集することになった新人です。「みなさんよろしくね♡」ということで、今回はご挨拶だけです。あ、そういえばペンネーム考えてなかった。どうしよう。
（とりあえず仮のペンネーム：わぁどなぁ）

●こんばんは、プロ野球もそろそろオールスターの季節です。みなさん、阪神の御子柴投手に1票お願いします！　ほんとにお願い！
（一応新人のみこしばくんです、よろしく！）

●鈴鹿8時間耐久レースを見に行くツアーを計画したところ、テクポリでは私とヤマさん、MSX・FANからは3人行けることになった！　よ～し！　燃えてくるぞっと！
（教習所の期限がピンチ★☆ふぢも★☆）

●僕の嫌いな物。レーズン、里芋、さやいんげん。ニンジン、ピーマン、セロリ、ナス。かぼちゃ、梅干し、マヨネーズ。牛乳、ウィリー、鉄骨飲料。嫌いな物のほうが多いのかしらん？体重も50kgきりそうだし。（偏食の王様®ベー）

●今、ランバダというものが流行っているらしい。ワケは言えないが、私はそれが恐くて恐くてたまらない。（サンバはもっと恐いあそP.）

●スマン。F1人気投票の結果発表は来月だ。話は変わるが、NHKで放映中の「不思議の海のナディア」は面白い。久々に燃えるアニメ（笑）なのだ。金曜ヨル7:30は要チェックだぞ！
（そろそろ286を買おうと思ってる★ヤマ提督）

●先月号でウイルスの話をしたら、ある読者から「ワクチンもすぐに出回ったことだし、そんなに怒ることないのでは」という手紙がきた。私はそう思わない。それは万引きをして見つかっても、お金払えばいいんだろ？っていうレベルではないか！（君の意見はどうかな？うんず）

●Chikagonから借りて読んでる「ガラスの仮面」に夢中です。5巻でマヤが言った「きのうのことは忘れよう。いくら思い悩んでもきのうは戻ってこない」というセリフには感動！！
（私が紅天女を演じるのはいつかな♡みぽりん）

●ゲーミン班に新人が2人入った。これで仕事が減るかと思ったら甘かった……。常に新人2人分の仕事を考えて、さらに教えなければならないのだ。はやく仕事を覚えて楽させてね。
（わ～い『創竜伝』の6巻だ！Chikagon）

●僕は教育実習のため入稿時に2週間も仕事をお休みしました。その間、新人がやって来て、僕の席はないそうです。机代わりのミカン箱持参します。（ひであき）

●3か月に1度とはいえ、Do-Jin増刊号の乱入でグラグラしている今日このごろ。でもこの苦しみを抜けると楽しいバカンスが!?
（誰か私を海に連れてって♡のHENO）

●サンバ、サンバ！（HIDE）


MOBILE SUIT
GUNDAM
CLASSIC OPERATION
決定シナリオ　UC0079
UC0093
未決定シナリオ　UC0087
NEC PC-9801 VM21以降
640Kbyte 2ドライブ仕様
©創通エージェンシー・サンライズ
8月10日新発売
標準価格 8800円
（この価格に消費税は含まれておりません）
TEL.03-924(5435)
FAX 03-978(3498)
電話・FAXにて予約受付中！ 発売日前に予約いただいた方には全員に特製ガンダムグッズをプレゼント！ 電話・FAXでお申込の方は住所・氏名・電話番号・欲しいソフト名（3.5インチor5インチ）をはっきりとおっしゃって下さい。商品は発売日にお手元に届きます。
Family Soft
ファミリーソフト
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

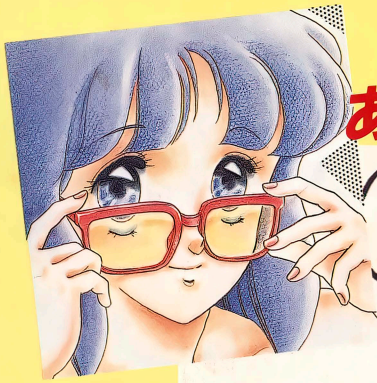
ミキ.カスミ.ショーコの

みつめていいよ 増刊号

7/25 OnSale

●CD：PSCX-1010・PSCX-1012・PSCX-1013
税込定価￥5,000(３枚組)(税抜価格￥4,854)

おまたせっ！
あの「みつめていいよ」の
増刊号が遂に登場！





●収録曲

1. HOW ARE YOU？
2. ANGELはなさない(唄)
3. KYAPI ON THE PHONE I
4. TO DREAM OF L.A(インスト)
5. KYAPI ON THE PHONE II
6. LADY IN THE MOONLIGHT(唄)

1. 元気！ IN THE SUMMER
2. A・B・Cから始めたい(唄)
3. おねえちゃんへ…かすみより
4. REMEMBER THE SUMMER(インスト)
5. IN THE BATH ROOM
6. オニの居ぬ間に……？
7. いつか きっと(唄)

1. 夏だよ！ FIGHT！
2. みんなが HERO(唄)
3. DEAR MIKI FROM SHOWKO
4. BAMBOO RENDEZVOUS
5. 3－1＝☆(1人へってもうるさいよ)
6. THANKS GIRL FRIEND(唄)

今度はなんとCD3枚組の大ボリューム！
おなじみ4コママンガもたっぷり収録！





株式会社ポリスター
●東京本社　〒107 東京都港区南青山5-1-2 青山エリービル Phone:(03)406-8161
●大阪事務所　〒530 大阪市北区西天満5-2-18 高橋ビル東館7F Phone:(06)361-5755
●名古屋事務所　〒460 名古屋市中区栄2-11-7 狄見大島ビル8F Phone:(052)204-3161

©Tokumashoten In termedia 1990

印刷／凸版印刷　Printed in Japan　雑　誌 06449-8

テクノポリス
平成2年8月15日発行　第9巻第8号（通巻96号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人　栃窪宏男
編集人　和田秀実
編集・発行　株式会社徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55　東京都港区新橋4－10－1
〒105　東京都港区新橋4－10－7
☎03（433）6231（代）
☎03（431）1627（直）
特別定価五八〇円（本体五六三円）