平成２年４月15日発行（毎月１回15日発行）第９巻第４号（通巻92号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

テクノポリス

パソコンゲーム♥プレイングマガジン

1990 4

読者が選んだパソコンゲームBEST50／第4回C.G.ぬり絵コンテスト開始！

徳間書店

読者が選んだ
パソコンゲームBEST50!!
記念フロッピーシール付き

今月のおすすめゲーム
テンプルマスター
ポピュラス
バルバトゥスの魔女
ダンジョン・マスター

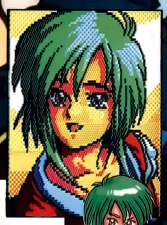
いのまたむつみキャラによる
第4回
C.G.ぬり絵コンテスト
募集開始！

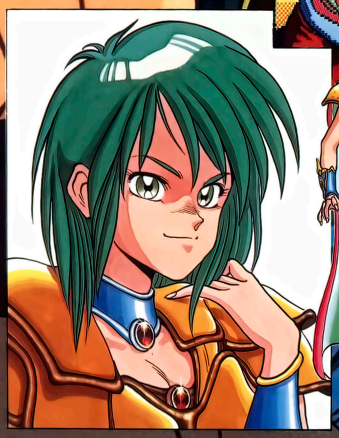
4
APRIL
特別定価530YEN

ドラスレ英雄伝説

セリオス王子

ファーレーン王国の王子にして本編の主人公。アクダムを追って王国を離れ、仲間とともに旅をする。
最初はただのわがままぼうずだったが、最近王子としての自覚を見せてきたようだ。
趣味はスライムいじめ！
Image Illustrated by Mutumi Inomata





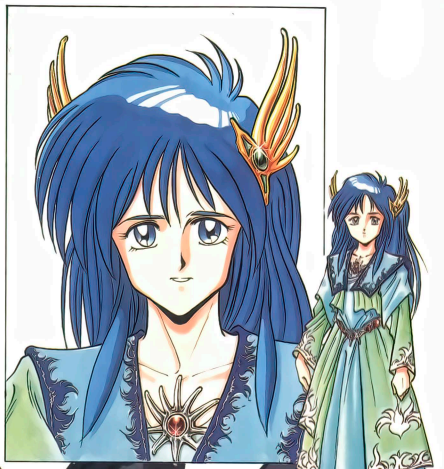
闘士ソニア

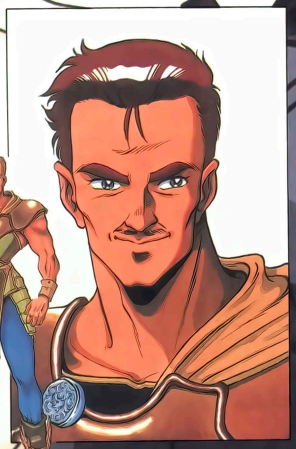
気の強いレジスタンスの女闘士。ローが去った後、パーティに加わる。セリオスに気があるらしく、ディーナの存在を知って嫉妬するというかわいらしい一面も見せる。
いつもそうならいいのだが…。



ディーナ姫

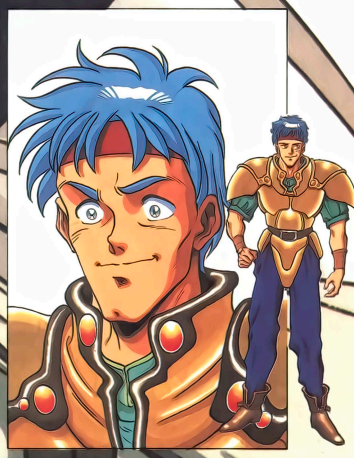
ソルディス王国の姫君。セリオスとは5歳の時に親に決められた許婚同士。これから先、ソニアとのからみが楽しみな人物である。





修道士リュナン

ラヌーラ王国の王子でありながら、身分を隠しレジスタンスに加わっていた。ついでに修道士も兼ねていたというややこしい人。必殺技は説教で、中途半端な悪人などたちどころに改心させる力を持つ。



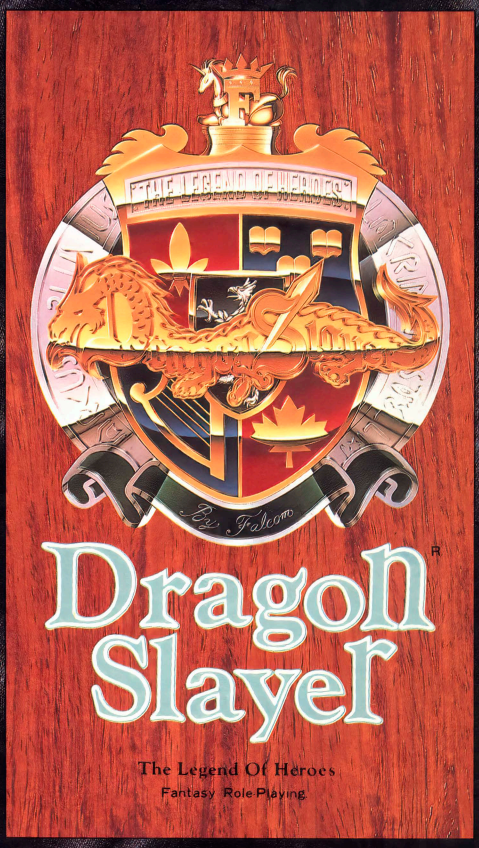
大盗賊ゲイル3世

アクダムに捕まってベルガの鉱山で働かされていた。後に仲間になるが、ローとけんかしてパーティを離れる。そして再びセリオスのもとに戻ったという忙しい人。その正体は天下の大泥棒ゲイル3世である。



遊び人ロー

フラムの呪文を得意とする"炎の遊び人"。一見、性格が悪そうだが、ホントーにひねくれている。一時はセリオスと行動を共にした。



ドラゴンスレイヤー英雄伝説

PC-9801シリーズ 3.5'2HD 5'2HD

4月20日新発売

■メモリー256KB以上必要■2ドライブ専用■ ○ハンク方式RAMボード対応■FM音源ボード対応■PC-9801VM以降

好評発売中!!

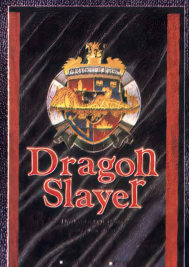
PC-8801SR VAシリーズ5'2D(5枚組)価格8,700円(税別)

■2ドライブ専用■ジョイスティック対応■CD ROM対応■128KB増設RAM対応■デジタルCRTでもプレイできますが、アナログCRTでプレイすることをお薦めします■ブランクディスク3枚あれば、シナリオ(SAVE)ディスクのバックアップが作れます

■通信販売(送料無料)

●代金引換の場合
電話やFAXやハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して申し込み下さい。商品お届け時に商品代をお支払い下さい。

●現金書留の場合
品名・機種名・氏名・電話番号を名記して現金書留でお申し込み下さい。



Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4トミオービル
TEL.0425(27)6501 FAX.0425(28)2714

テクノポリス 1990 APRIL もくじ 4

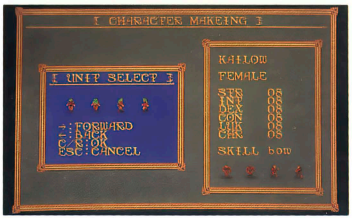
注意！

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-431-1627〈徳間書店インターメディア テクノポリス編集部〉にお願いします。
※本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品の価格は、税別の価格です。

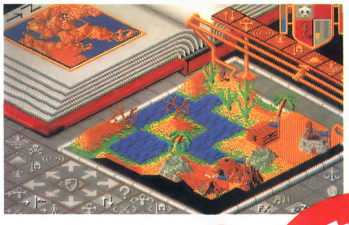
今月号のおすすめゲーム!!

NCSが久々に放つRPGだ!!



テンプルマスター ―― 7

欧州でNo.1ヒットのSLGが移植された！

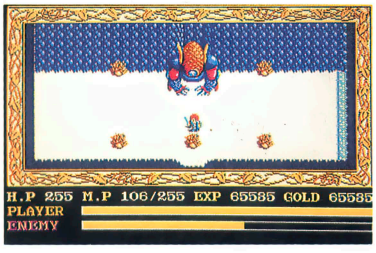


ポピュラス ―― 10

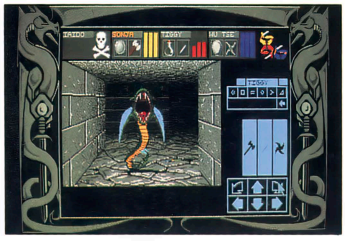
先取り

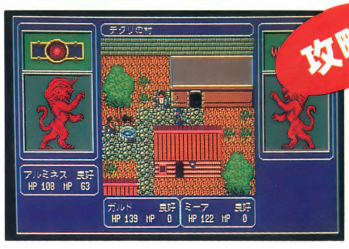
発表!!

読者が選んだ '89パソコンゲーム BEST 50



BEST 50ソフト一覧表 ―― 46
BEST 10ソフトハウス訪問 ―― 50
11位～50位のソフト紹介 ―― 56
とじこみ付録 ゲームBEST 5フロッピーシール ―― 64の後

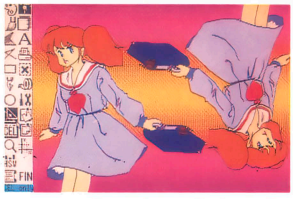




攻略

レベル4～5を完全攻略だっ！
ダンジョン・マスター ―― 13

前半をストーリーにそって紹介
バルバトゥスの魔女 ―― 16

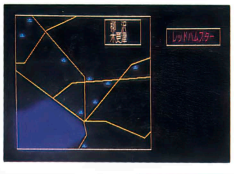


ハイパー・グラフィック・ツール ●活用編●
LALF ―― 66
～反転と重ね合わせ～



Dō-Jinファン

10本ピックアップ!! ―― 90



冬コミの同人ソフト ―― 89

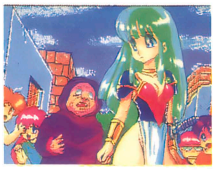
サディスティックゲーマーズ～PART1 家庭教師プレイ～、PART2 お誕生プレイ～／THE PP／Reverse Mark II／BERSERKERS FRONT外伝3plus～TURNING POINT～／SOCIAN、Data Disk西、Data Disk北／THE SATELLITE2／食商戦三国志2／湘南／ぼか☆じゃんVer.1.0／HORROR of CRIDEWELL

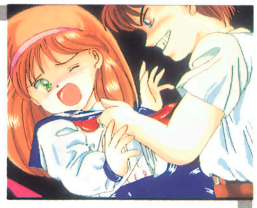
世界に広げよう!!
Dō-Jinネットワーク ―― 97

特別読み切り おしゃべりしながら
同人ソフトを作りましょ！〈番外編〉 ―― 100

同人ソフト♡プレゼントCOMIC by 佐藤 元
Dō-Jinソフトくりぃむ ―― 105

第4回 C.G.ぬり絵コンテスト
原画は、いのまたむつみ先生！ 募集開始 —— 64



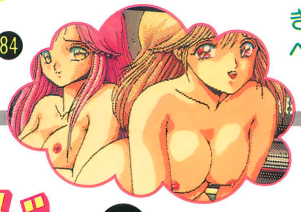


美少女ソフトコレクション —— 73
レモンちっくWORLD



ぷるぷるの美少女新作情報 レモンflash —— 84
※『今月の1本／』、『名作プレイバック』はお休みさせていただきます。

NEW SOFT FOXY／シェナン・ドラゴン／ザ・デート／アリスの館／D-Again ～第4のユニット5～／ピーチアップ2 ～バレンタインスペシャル～／きゃんきゃんバニー・スペリオール

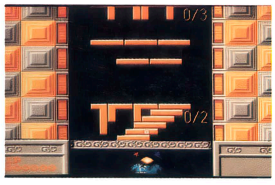




新作ソフトをド～ンとまとめてチェック!!
ゲーミングワールド —— 19
ブルトン・レイ　シナリオ集／サンダーブレード／クォース／帰ってきた探偵団X／湘南伝説／グランディフロラム／HALゲームコレクションVol.1・Vol.2

- Soft Flash
- ただ今移植進行中!!
- 発売中NEWソフト掲示板
- 新作ソフト発売予定表
- ゲームソフト売れ行きBEST10





月刊ソーサリアンニュース —— 30
ギルガメッシュ ソーサリアン

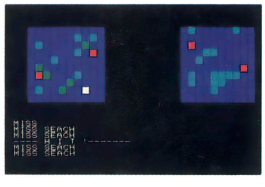
セレクテッド ソーサリアン3



とじこみ付録『三國志II』4月カレンダー —— 32の後
あの「三国志」が映画になった！ —— その裏
ゲームグロッキー —— 44
モニタープレゼント —— 48
THE RETURN OF OOPS!ウィザードリイスペシャル —— 62
テクポリくらぶII —— 119
テクポリ市 —— 126
編集部員の休憩室 —— 128

新作ソフトレビューコミック
ゲームジョッキー —— 33
アソコの幸福　by 矢野健太郎

GAME MUSIC WORLD & VIDEO WORLD
「斬」「スペースマンボウ」他 —— 61



ゲーマーとプログラマーのための手作りソフトコーナー
えんじょいぷろぐらみんぐ —— 114
魚雷戦ゲーム『NAVY READ（ネイビー リード）』FOR PC-8801 PC-9801



COVER STORY
なんと「C.G.ぬり絵コンテスト」も第4回目を迎えました。原画には、いのまたさん描く美少女戦士が再登場です。今回は双子のお姫様(♀)も加わって、よりイメージが浮かぶのではないでしょうか？　力作をお待ちします。

●AD・表紙デザイン　㈱マッシュアイランド　●表紙原画　いのまたむつみ　●表紙セルワークスタジオK　●表紙背景　かぶとむし工房　●デザイン　㈱マッシュアイランド　●イラスト　中沢数宣、みやさかたかし　●フィニッシュデザイン　㈱創文新社、㈱パンアート　●印刷　凸版印刷㈱

●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
●MSXマークはアスキー社の登録商標です
●MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
©徳間書店　1990
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

4月号

好評発売中!

特別定価 480円
(本体466円)

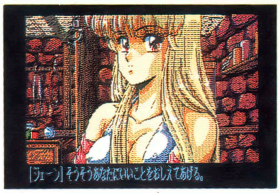
毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

SDスナッチャー
クォース
ロボクラッシュ
HALゲームコレクションVol.1
HALゲームコレクションVol.2
ダンジョンハンター
湘南伝説
帰ってきた探偵団X
アルバトロスII
ディスクステーション4月号
ピーチアップ3

ゲーム十字軍

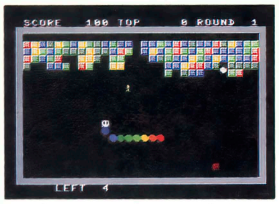
今月号のおすすめはなんといってもドラゴンナイトの桃色図鑑。そのほかにもサークのウル技もあって盛りだくさん。



MSX版のドラゴンナイトはグラフィックがピカイチ!

ゲーム・プログラム

1画面6本+N画面3本+10画面1本。なかでも近ごろの甘口のゲームにあきたキミに『SNAKER』がおすすめ。



ブロックくずし+ヘビゲームの超ハードゲーム『SNAKER』

FAN STRATEGY

信長の野望・戦国群雄伝で、兵糧攻めをもとにした不思議な作戦を、葦名盛氏奮戦記以来ひさびさの物語調で紹介!



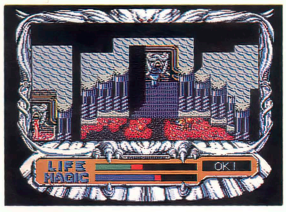
じりじりと敵の兵糧を減らしていって兵糧切れに追いこむ!

5大ゲーム徹底攻略!

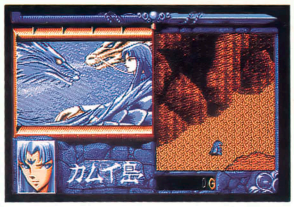
ロードス島戦記



ルーンワース



ブライ



あーくしゅ

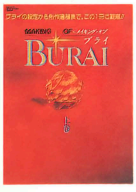


MSXを拡張する MIDI入門

ナビチューン



新刊ご案内 MSX・FAN



★RPG『ブライ』設定資料集

メイキング・オブ・ブライ

定価1500円(本体1456円)

先日発売になった、リバーヒルソフトのRPG『ブライ』の受蔵本。ゲームの元になったシナリオや絵コンテ類、またキャラクタデザインの荒木伸吾&姫野美智の2人の手による設定資料、裏話などもりだくさん。



★プログラムの再録集

プログラムコレクション50本

ファンダムライブラリー⑥

定価820円(本体796円)

1989年5月号〜10月号に掲載したプログラムから、50本を厳選しました。各界に話題を巻き起こした「EDファンダム」の&H00〜&H02、「サウンドフォーラム」の5月〜10月号ぶんも掲載。一台に1冊、ファンダムライブラリー。



★MSXのゲームのウル技満載!

ゲーム十字軍 Vol.2

定価920円(本体893円)

毎年、たぶん恒例となりつつあるゲーム十字軍のムック。MSXゲームのウル技はもちろん。超難解RPGのマップやAVGのQ&Aなど、かゆいところに手が届くそつのない企画がいっぱい。そうそう、エッチゲームの特集だって忘れていませんぜ、だんな。

徳間書店

MSXはアスキーの商標です。

HITACHI
技術の日立

カラーソフトが活きる！32ビット、16色表示カラー液晶ディスプレイ。B32LXC新登場！



新登場

★画面はハメコミ合成です。

HUMANICATION

日立パーソナルコンピュータ

B32LXC

標準価格 728,000円より(税別)

プラズマディスプレイタイプのB32LXHも同時新登場！

標準価格548,000円より(税別)

この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。
＊386SXは、米国インテル社の登録商標です。＊EMSは、Expanded Memory Specificationの略です。
＊MS OS/2は、米国マイクロソフト社の登録商標です。

- 美しさの新技術・フィルムSTN方式16色カラー液晶ディスプレイ採用。
- 群を抜く高速処理を実現する32ビット・プロセッサ
  インテル386SX™*を採用(当社B16LXwに比べ1.6倍)。
- 使いやすく高速アクセス可能な40MB大容量ファイル(40MB HDDタイプ)。
- EMS*V4機能をサポートするメインメモリ。標準1MBから最大5MBまで拡張可能。
- AI機能付き日本語自動変換システムV2、16万語ROM辞書を標準装備。
- 使いやすいフロントローディング方式のフロッピーディスクドライブ。
- 32ビット能力を引き出すOS、
  共通規約準拠日本語MS OS/2* V1.1をサポート。

花の万博
日立グループ館で
お会いしましょう。

株式会社 日立製作所

■パソコン、ワープロなどのOA機器のお問い合わせは＝営業本部(03)258-1111 情報システム第一・第二営業本部(03)763-2411 または各支店へ●北海道(011)261-3131●東北(022)223-0121●横浜(045)664-1521●北陸(0764)33-8511●中部(052)562-1111●関西(06)261-1111●中国(082)223-4111●四国(0878)31-2111●九州(092)741-1111 ■日立家電販売株式会社(03)502-2111※資料のご請求は、お手数ですが、請求券をハガキに貼り、貴社名、所在地、電話番号、ご氏名を明記して右記へお送りください。〒143東京都大田区大森北1-18-2(IKビル) ㈱日立製作所 OA事業部販売推進部

資料請求券
テクノポリス
B32LX

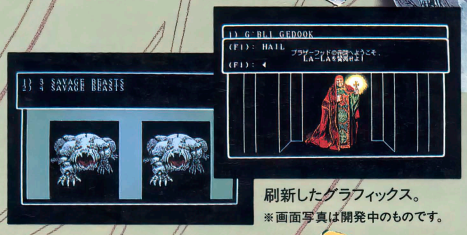
ASCII
ASCII CORPORATION



ウィザードリィの新時代に身を投じよ!

我々の希望と祈りは君たちと共にある。
ゲートキーパーを解放し、邪悪な司祭
ソーンを見つけ出すのだ。
さあ行くのだ、ザ・ハート・オブ・メイルス
トローム—災禍の中心—へ。





刷新したグラフィックス。
※画面写真は開発中のものです。

新生ウィザードリィV(ファイブ)はこうなる

○革命的にグラフィックを刷新

モンスターの表示範囲を拡大し、モンスターデザインでは、ファミコン版で好評を博した末弥純氏を起用。ウィザードリィの本質を損なうことなく、各イベントにイメージグラフィックを用意し、よりリアルに独自な世界を表現します。

○フリークの夢が実現!戦闘システムの改良

「ウィザードリィ#1」から後の作品にも伝統的に受け継がれてきた戦闘システムが、ついにアンドリュー・グリーンバーグ、デビッド・ブラッドリーの両氏により変更。フリークの長年の夢が実現したわけです。代表的な変更として、武器に「射程」(弓、槍等)を持たせ、後列のキャラクタも攻撃に参加できます。さらには"不意討ち"、モンスターの召喚も可能です。

ウィザードリィV(ファイブ)その他の特徴

○プレイヤー以外の冒険者が迷宮内に登場!
○呪文、モンスター、アイテムを大幅変更
○広さの制限されていない迷宮、新しいイベント、トラップの数々。
○独立したシナリオ、自由自在なキャラクタ転送。(ウィザードリィ#1、#2、#3のどのシナリオからもキャラクタを移動でき、またVからそれぞれにキャラクタを戻すことも可能。)



Wizardry®

ウィザードリィV(ファイブ)
THE HEART OF MAELSTROM
ザ・ハート・オブ・メイルストローム

定価12,800円 表示価格には消費税が別途付加されます
4月27日(金)発売

■対応機種●PC-9801M/VM/VX/RX/RA(5-2HD)●PC-9801UV/UX/CV/LV/LS/EX/ES(3.5-2HD)
●PC-8801/mkⅡ/SR/MR/FR/MH/FH/MA/FA/FE/VA(5-2D)
※全機種漢字ROMが必要です。※PC-9801シリーズでは400ラインモニタが必要です。※旧PC-9801/Eでは動作しません。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー営業本部 TEL(03)486-8080 株式会社アスキー

先取り おすすめゲーム

テンプルマスター

今、第5世代のRPGが誕生する!?

王宮騎士物語

TEMPLE MASTER

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9600円
PC-88VAシリーズ	5HD	
X68000シリーズ		
FM-TOWNS	CD-ROM	

■発売元／NCS ■発売元定／98版は3月下旬、その他は未定

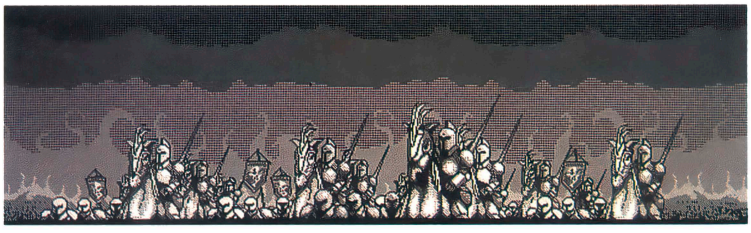
ここ数か月、特集してほしいゲームの上位に君臨していたのが、この日本コンピューターシステムの新作『テンプルマスター』だ。いよいよ完成間近となったので大々的に紹介!!

祖国(そ)復興のために立ち上がった王宮騎士(テンプルマスター)たち!

日本コンピューターシステムといえば、「メサイヤ」というブランド名でPC Engineやメガドライブで大活躍しているメーカーだ。ここしばらくパソコンゲーム界から遠ざかっていたが、もともとはパソコンでがんばっていたところ。『エルスリード』や『ガイヤの紋章』など、ファンタジーSLGの草分け的な存在のゲームを発表し、多くのファンをつかんでいただけに、久々のパソコンゲーム新作……しかも、RPGだということで、期待も大きいのだろう。

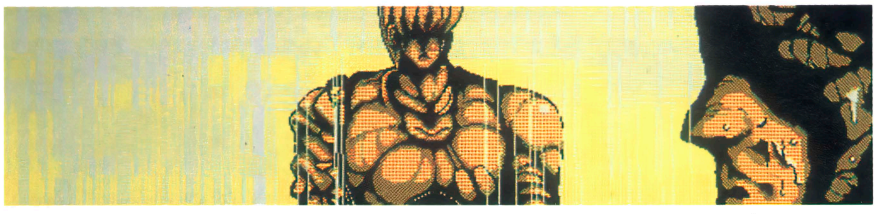
アーサスと呼ばれる地方で、バラスという国が隣国を武力で制圧し始めたところから、この物語は始まる。バラスにはインペリアル・ナイツと呼ばれる騎士団が組織されており、彼らの力によりバラスは国の領土を増やしていった。最後に残ったティオリアはテンプルマスターと呼ばれる自国の騎士団によって守られたが、彼らもインペリアル・ナイツによって倒されてしまい、事実上、バラスがアーサスを統一してしまった。

しかし、テンプルマスターの卵までは死に絶えていなかった。まだ幼い彼らは、打倒バラス!!ティオリア復興!を目指し、立ち上がったのである。





●●バラスの国王フェリウス・G・ヴァシュタットは、「聖戦」と称して各国を征服し、アーサス地方を統一してしまった





●●テンプルマスター最後の生き残りモートン。彼もついに……

立ち上がるテンプルマスター!!



●まだ子供だが、彼らは祖国復興を目指した

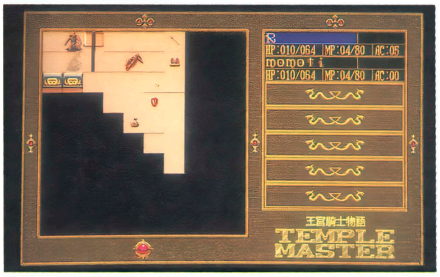
フルタイムシミュレーションシステム

FSSによる制限のない自由な行動

画面構成は真上から見たトップビュー型で、右の写真を見ると『ウルティマ』っぽいゲームかな？という気もするが、どちらかというと『ブルトン・レイ』に近い感じかもしれない。

このゲームの売りのひとつに「フルタイムシミュレーションシステム」というのがある（略してＦＳＳ）。これは、いわゆる戦闘シーンという特殊なモードを廃止し、画面上にいるモンスターに対して実際に攻撃したり攻撃を受けたりするというシステムなのだ。だからといって、『イース』に代表されるようなアクションＲＰＧではなく、自分のキャラを移動させない限り、他のキャラやモンスターも一切動かないというシステムになっている。

また、パーティのリーダーのみプレイヤーが移動させ、残りのメンバーはそれに追随するというディレクト＆スーパーヴァイズモードと、メンバー全員をまったく個別に移動させるインディヴィジュアルオーダリングモード（なんだかスゴいネーミングだなあ）なんていうのもある。とくに後者はユニークで、パーティのメンバーをまったく別行動させることができるのである。１人目は東のほうを冒険させて、２人目は南のほうに……なんてことが可能なのだ。今までのＲＰＧでは「みんな一緒」という感じだったが、別々に行動できることによって、まったく違った雰囲気になりそうだ。



キャラの視野のみが表示され、見えない部分は真っ暗になっている

画面せましと動きまわるモンスター！

モンスターの種類は、全部で100 種類ぐらいだ。ここに紹介するのは、そのほんの一部だが、かなり美しい仕上がりのようだね。デカキャラもいろんなシーンで登場するらしいので、この他にどんなモンスターが出てくるか楽しみ!!


アース・エレメンタル


ボブゴブリン


・ミノタウロス


リザードマン


スケルトン


オーガ

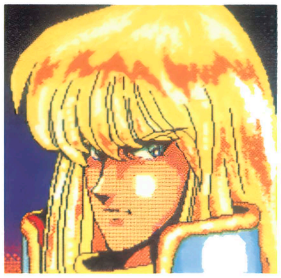

ブラック・ドラゴン


ヒドラ

バラス騎士団 インペリアルナイツ

ゲーム中、様々な場面で登場し、プレイヤーの行動を阻むインペリアル・ナイツ。ライバルと呼ぶにはあまりにも強すぎるが、倒していかなければならないのだ。現在15人いるが、その中でも代表的な人物を紹介しよう。

バイラス・イエーガー



インペリアル・ナイツの総指令。国王フェリウス・Ｇ・ヴァシュタットとは親友でもあり、インペリアル・ナイツの指揮は、すべて彼に任されている。その剣、魔法の腕前は国王に匹敵するといわれている。

カバード・ルーベンドルフ

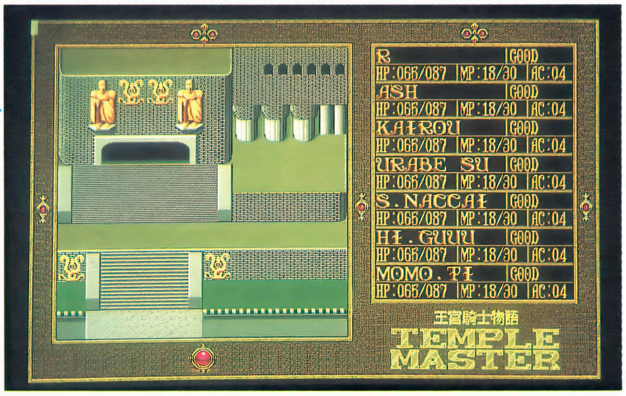


炎の剣匠と呼ばれたエムリフ・ルーベンドルフの息子。そのすべてを焼きつくす剣の前では誰もが脅えた。カバードもその技術を受け継ぎ、今では父親以上の実力となってしまった。熱血漢である。

ランダムミッションシステム RMSによる自由度の高いストーリー！

これまでのRPGのストーリーといえば、一方的に与えられた物語をなぞっていくようなものが多かった。まあ、それはそれでいいのだが、どうせならもっといろんな展開になったらいいのに……なんて思うこともある。もっとランダムなストーリーは楽しめないのだろうか……ということで考案されたのが、このランダムミッションシステムだ（略してRMSという）。

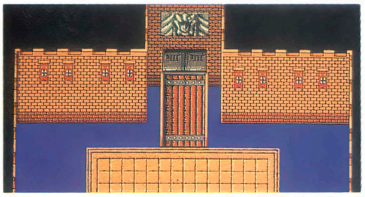
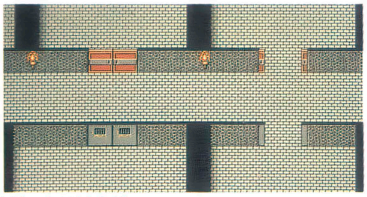
これまでも「ストーリーはキミが作る」というゲームはいくつかあったが、そのタイプとはちょっと違う。「ランダム」という点がポイントで、かなり幅の広いクエストが楽しめるようになっている。例えば、「盗まれた○○を取り戻してほしい」なんていうタイプのクエストがあったとすると、その盗まれた物、取りにいく場所やその後の展開など、いくつかのパターンが用意されており、それらがランダムにつなぎ合わされて話が展開していくのだ。つまり、「どこで」「誰が」「どうした」という部分に数々のパターンが組み込まれ、ちゃんと1個のクエストとして成り立つようになっているというわけ。もちろん、本筋のストーリーというのは存在しているが、それに付随する小さなストーリーがたくさん、しかもランダムに展開していくわけだ。



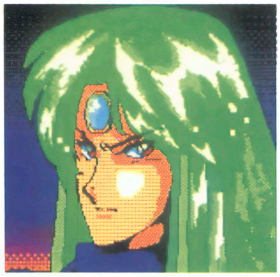
ここはとある町だ。まだ開発中の写真なのでキャラが入っていない。う〜ん、残念！！


これも同じ町の一部だ。なかなか大きい町のようだが……

ＦＳＳ、RMSなど数々のシステムを盛り上げるのが、グラフィックと音楽だ。まず、グラフィックは知る人ぞ知るうらべすう氏だ。テクノポリス2月号のDo-jinファンで扉イラストを描いた人でもある。その筋では、かなり有名な人なのだ。そして音楽はフェアチャイルドの戸田誠司氏。X68K版『ウルティマIV』のアレンジを担当したことは、あまりにも有名だね。この『テンプルマスター』では、いったいどんな音楽を聞かせてくれるのか、今からとっても楽しみ!!



これはエディタ上での開発中画面だ。左は闘技場、右は城内だ

レオン・アルタード



代々王家に仕える家系に生まれ、小さいころからインペリアル・ナイツになるべく、訓練を受けていた。その英才教育のおかげで魔力はアルタード家歴代でもっとも強い力を持っている。

ギザロフ・ドラサール



冥界の魔王と契約し、この世を支配しようとしていた古の魔法使い。ところが、その魔王すらバラスに支配されてしまったので、彼もその配下に落ちてしまった。彼を見た者には死が訪れるという。

シーラ・スターリング



若き女剣士。その美しい容姿に匹敵するほど華麗な剣さばきは、見ている者を魅了するであろう。彼女の剣を見切ることは、たとえ鷹の目をもってしても不可能といわれている。

先取り おすすめゲーム

摩訶不思議な神の戦略SLG!?

POPULOUS™
ポピュラス

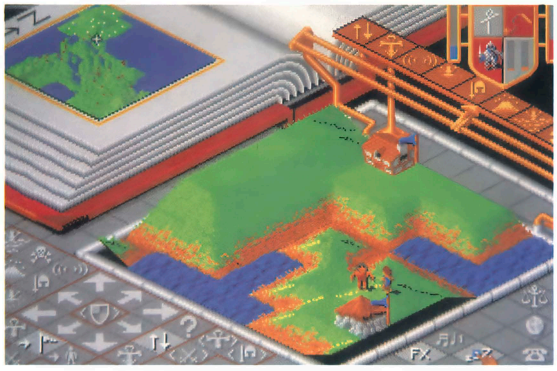
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／イマジニア
■発売予定／3月16日（X68K版は3月23日）

モニタープレゼント 4本

ヨーロッパで去年No.1になった『ポピュラス』が、ついに日本上陸！　神様となって天変地異を起こし、地上の人間たちを操るという、それは壮大なゲームだ。こりゃ日本でもウケそうな気配。

神となって悪魔を滅ぼせ



◆左上の全体マップには神、悪魔両種族がドットで表示される。実際にゲームを行うのは中央のクローズアップマップだ。そのマップの左右下がコマンド選択のためのアイコン。右上は神の力を計るサイコフレーム

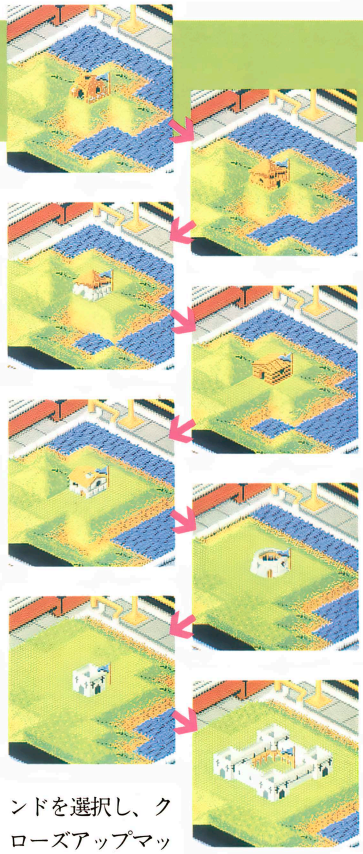
ファミコンソフトを出していたイマジニアが、ついにパソコンゲーム界に参入！　その第1弾が、去年ヨーロッパやアメリカで大ヒットしたちょっと変わったシミュレーションゲーム『ポピュラス』の移植版だ（ちなみに第2弾は98版『シム・シティ』の予定）。オリジナルは欧州Electronic Artsの手によるAmiga、ATARI ST版。

軍隊の指揮官や戦国の武将、はたまた経営者や政治家や市長などなど、シミュレーションゲームではプレイヤーがいろいろな役柄、重要なポストを経験でき、その世界を思った方向に導くことができる。しかしだ、この『ポピュラス』ほどプレイヤーの力が大きいゲームもなかったのではないかな？　なにしろプレイヤーは〝全能の神〟。世界を発展させることも破滅することも思うがままなのだ！

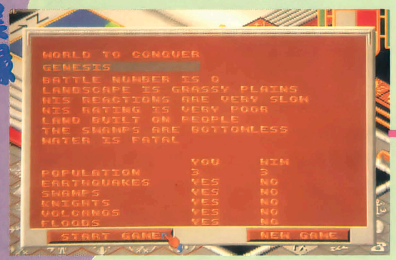
地上で敵対する2つの種族（人間）。一方は神を信じる種族、もう一方は悪魔を崇拝する種族らしい。もちろん神であるプレイヤーの目的は、奇跡を起こす力を使い神の種族を増やし悪魔の種族を滅ぼし、この地を神の種族で満たすことだ。しかしコンピュータが受け持つ悪魔の種族側も、次々と仲間を増やして神の種族側へ侵略してくる。人間たちはリアルタイムで動き回るので神もなかなか忙しいぞ。はたして、神と悪魔の戦いの結末は!?

基本操作はマウスだけでOK。床のタイルのように見えるアイコンでコマンドを選択し、クローズアップマップの地形や人間にマウスカーソルを合わせてクリックするだけで、神の力が使えてしまうという簡単操作だ。

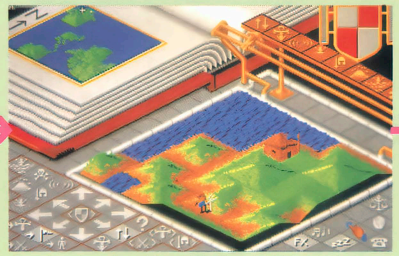
土地が広がると建物が成長する!?



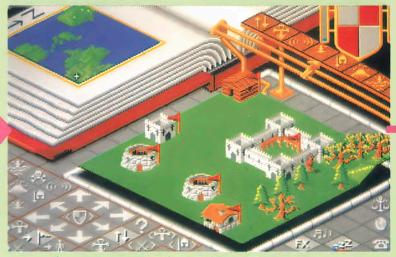
実録 神と悪魔の戦い！



◆まずはじめに、これから行われるゲームの設定が表示される。ま、最初はやさしいヤツを……



◆スタート直後の神の種族側。まだ粗末な家とわずかな人間しかいない。平地を広げ家を建てさせよう

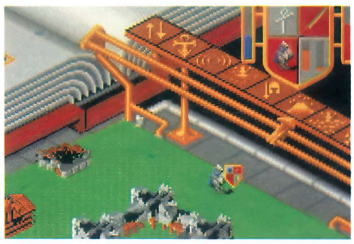


◆しばらくたって悪魔の種族を見てみると、おっ、もう城までできている！　負けてなるものか！

これぞ神のなせる奇跡ぞ

神の奇跡を起こす力はゲーム画面右上の金の矢で示されるが、ゲーム初めは1番左にあり、地面を削ったり盛り上げたりすることしかできない。この矢を右に動かす、つまり力を大きくするには、神の種族の信仰心が必要だ。信仰心を大きくするには人口を増やせばいいのだが、人口は家の大きさと数に比例する。しかし家は平らな土地にしか建てられないのだ。そこで神（プレイヤー）の初めの仕事は、土地を平らにし家を建てやすくすることになる。

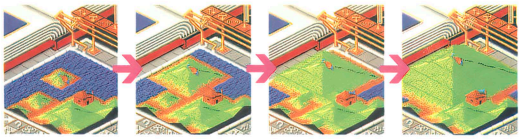
金の矢が右にいくほど起こせる奇跡も大きくなるが、その絶大な力のため悪魔の種族はおろか神の種族までも滅ぼしてしまうので、使い方使うタイミングをよく考えなければならない。



種族の意志が高まるとサイコフレームの金の矢が右に動き、奇跡が起こせるようになる

造　成

土地を削ったり盛り上げたりする、このゲームで1番重要でおもしろい力だ。造成したい土地にカーソルを合わせ、左クリックで1段高く、右クリックで1段低くすることができる。しかし、クローズアップマップ内に神の種族の人間か建物が見えてないと使えない。



騎　士

リーダーを騎士にクラスチェンジする力。騎士は敵の建物を探し、ことごとく焼き払ってしまう。もちろん敵を見つければ戦いを挑むのだ。しかし家を建てることはできない。



シンボル

神の種族のシンボルである十字架を建てる力だ（悪魔側はドクロだ）。神は直接人間を操作できないが、シンボルに集合させることはできる。また、シンボルに最初に触れた者がリーダーとなる。



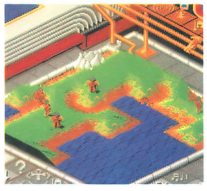
火　山

クローズアップマップ内に高い山を造る力だ。すべての建物は壊れてしまいあとには岩石がゴロゴロという状況になるので、敵の造成を阻むことができる（岩石は造成でも消すことができない）。



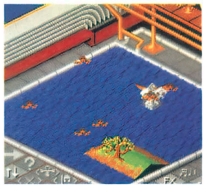
地　震

地震を起こして建物を全壊し、地面を陥没させてしまうという力だ。しかし、その力はクローズアップマップ内しか効かない。局地的大地震といえる？　味方の被害は最小限にしたい。



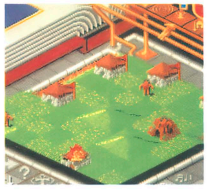
洪　水

海面を1段階上昇させる力。1番低い土地は水没してしまい、そこにあった建物も人間もすべてなくなってしまう。味方を高い土地に移住（?）させこの力を2～3回使えば、あっという間に勝てる!?



沼

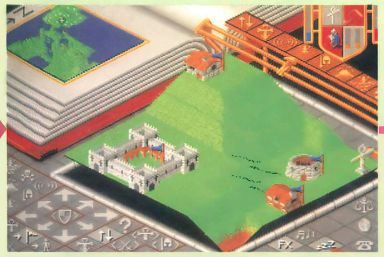
平らな土地に沼を造る力で、敵をそこに落とすことができる。1人落ちると消滅してしまう普通の沼と、何人落ちても消えない底なし沼がある。敵が来そうなところへ仕かけよう。



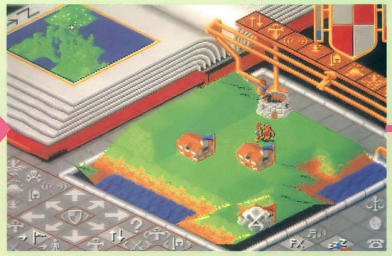
ハルマゲドン

両種族のシンボルをマップ中央に移動してそこに全員を集合させ戦わせるという力で、まさに最終戦争が始まる。さすがの神も力を使い果たしてしまうようで、あとはなにもできなくなってしまう。

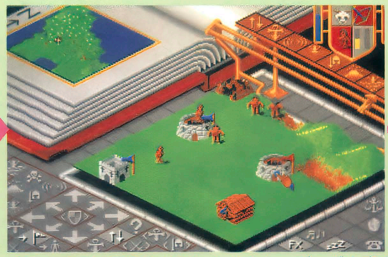




こちらもだいぶ発展してきたぞ。いかに土地を平らにするかが発展のコツだ



造成により島がつながり、ついに悪魔の種族が攻めてきた／　悪魔のシンボル、ドクロも見えてる



最前線では両種族が戦いながらもつぎつぎと家を建てる。敵の家は造成の力で壊してしまえ／

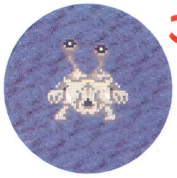
マップによって作戦を練ろう

マップは初期状態で10コ用意されていて(マップエディット機能があり、好きなように地形も造れる)、ゲームスタート前に表示される設定画面でNEW GAMEを選べば、つぎのマップが表示される。マップは主に4つの特徴ある地形に分けられている。

・草原地帯……穏やかな地形と温暖(?)な気候のため、人口が増えやすく移動もラク。初級編というところ。

・砂漠地帯……起伏が激しく平地が造りにくい。また、過酷な環境なので移動中に倒れる者も多い。

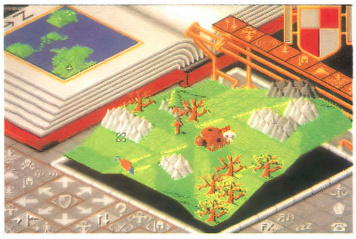
・氷河地帯……極寒の地。とにかく人間たちの動きが鈍く、なかなか移動してくれない。時間のかかるマップだ。



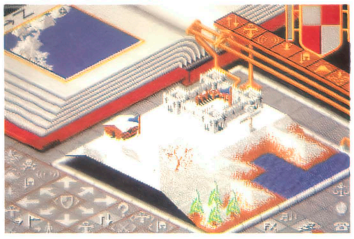
こんなヤツもいる

◘ときたま登場するヘンな怪物。むちゃくちゃ強く、だれかれかまわず倒して行く。このほかに、ほうきにまたがった魔女も出るぞ

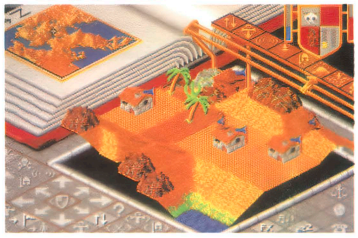
●草原地帯



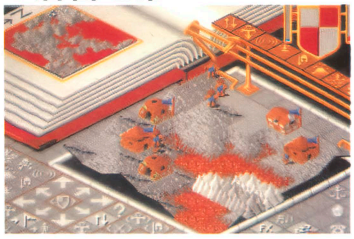
●氷河地帯



●砂漠地帯



●溶岩地帯



・溶岩地帯……ごつごつした岩と血のような溶岩の海が広がる、まるで地獄のようなところだ。造成の効かない岩石が多いのでかなり手こずる。

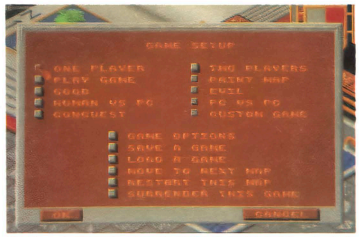
それぞれのマップの特徴を考慮して作戦を練ろう。ま、いかに効率良く平地を広げるかってことなのだが……。

クローズアップマップに表示されている場所だけでなく、マップ全体を見回すこともこともお忘れなく。

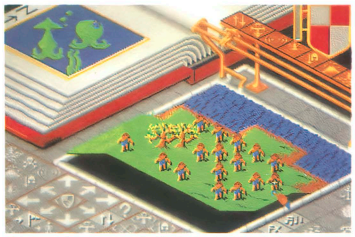
通信対戦もOK 機能充実

この『ポピュラス』、ゲーム自体がとってもおもしろく良くできているが、おまけの機能もとても充実しているのだ。神と悪魔の奇跡の力を制限したり、人間たちの攻撃力や人口増殖速度の調整も可能だ。同じマップでもゲームバランスを変更することによって、違ったゲーム進行を楽しめる。もちろんゲーム途中のセーブ・ロードもOK。なんともいたれりつくせり。

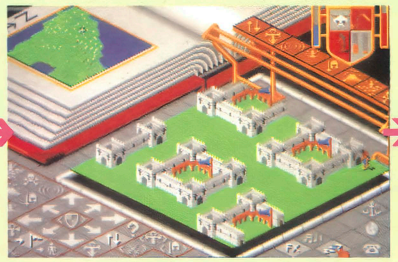
そして、このゲームのおまけ機能で1番うれしいのが、パソコン通信を使って2人で対戦(それぞれが神と悪魔になる)できるということだろう。いわゆるパソコン通信なので、98とX68Kという具合に機種が違っても問題なく対戦できるのだ(もちろんそれぞれに、その機種対応の『ポピュラス』が必要だが)。どんなにパソコンが賢くても、やはりこの手のゲームは人間相手のほうがずっとおもしろい!



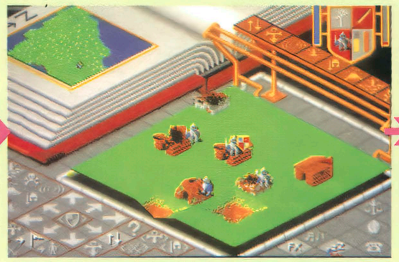
◘ゲーム中でも設定を変えられるのだ。しかし、自分に有利にしすぎてもつまらない



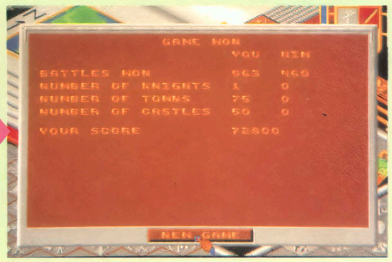
◘マップエディット機能でオリジナルマップも作れるぞ。いろいろな地帯を混ぜてみよう



◘敵の領地につぎつぎと攻め入り、城を建てまくるのだ。こうなりゃこっち(神)のもん



◘騎士の通ったあとには草一本生えない!? 悪魔の種族を凌駕する。あと少しで征服できるぞ/



◘てなワケで勝利〜/ 人口と建物の数がスコアになる。同じマップでハイスコアに挑戦してみよう

攻略 おすすめゲーム

いよいよレベル4、5に突入だっ！

Dungeon Master

ダンジョン マスター

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	8800円

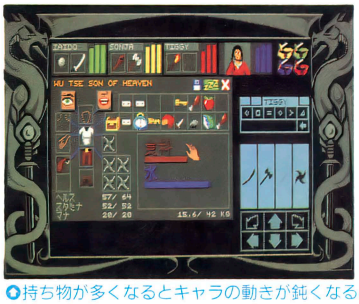
■発売元／98版、X68K版はビクター音楽産業、TOWNS版は富士通
■発売中

さあ、今月はマップを公開してもなかなか解けないであろうレベル4とレベル5を攻略していこう。マップには「どこにあるか」なんていう細かい位置は一切書かないので、自分で細かく書き込んでほしい。

ここからが本格的な冒険になるのだ

とにかく、ものスゴい売れ行きらしい。それこそ、アッという間に品切れになってしまったとか。X68KにはRPGが少なかったただけに、ユーザーが飢えていたせいもあるが、98版も尋常でないほど売れたそうだ。うむむ、やはり、いいモノはいいらしい。まだ、プレイしていない人は、迷わず買って、迷路を迷おう!?

そんなワケで、今月はレベル4とレベル5を攻略していきたいと思う。マップは白地図っぽくしてあるので、いろいろと書き込んでいけば、キミだけのマップができるゾ。まだこのヘンでさまよっている人は、ぜひともじっくりと読んで研究しながら、マップを完全なものにしてほしい。行き詰まりそうな場所に関しては、できるだけ遠回し（？）のヒントを書いたつもりだ。あとは自力でがんばってくれ!!

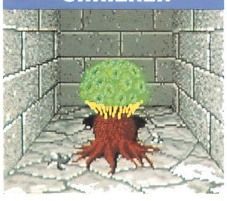


持ち物が多くなるとキャラの動きが鈍くなる。必要ないものは特定の場所に置いておこう

レベル4、5のモンスター

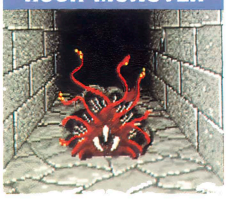
ここで登場するのは以下7種類だ。どいつもこいつもかなりクセのあるモンスターなので、剣と魔法をうまく使いわけながらやっつけよう。もちろん、時として逃げることも大事だぞ。

SHRIEKER



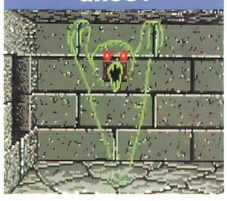
食料調達係（？）のモンスター。倒せば食料になる。レベル4には、コイツが沸いてくる（？）部屋があるので、メシがなくなったらすぐ行こう。

ROCK MONSTER



レベル4までくると、コイツは弱いモンスターの部類に入ってしまう。それでも剣では倒しにくいので、やはり魔法で始末しましょう。

GHOST



ある特定の魔法（「欠乏の獣化」と言えばわかっちゃうかな？）でしか倒すことができず、一度遭遇するとしつこく追ってくる。

PURPLE WORM



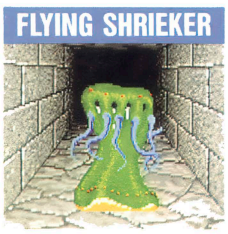
レベル4のみに出現するモンスター。必ず2匹で行動している。はっきり言って強い。強力な攻撃魔法でも3回ぐらい続けて唱えないと無理だぞ。

GIANT WASP



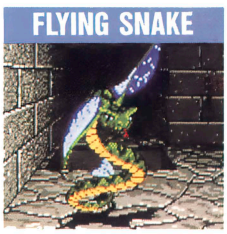
いわゆる巨大バチ。毒攻撃を仕かけてくる。ファイヤー・ボールで、カンタンにやっつけられるが、もたもたしていると毒死する。

FLYING SHRIEKER



遠くから攻撃を仕かけてくるとってもイヤなヤツ。コイツも毒を持っているので、一戦交えた後は必ず毒消しの薬を飲むこと。

FLYING SNAKE



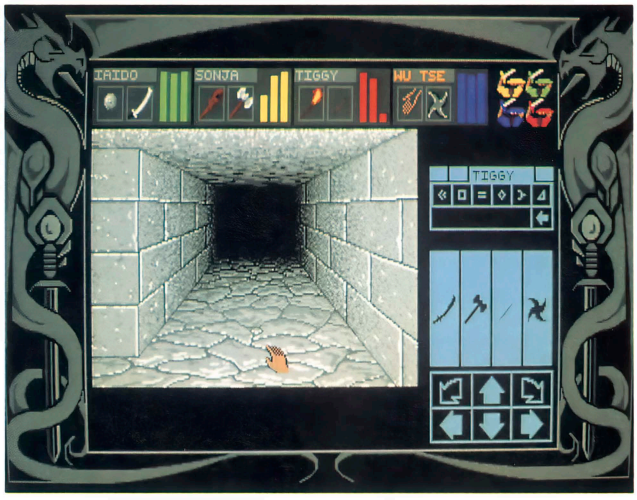
その名のとおり空を飛んでいるので、落とし穴があってもやってくる。とにかくメチャクチャ強い。魔法で一気に片づけるべし!!

壁は入念にチェックすべし!

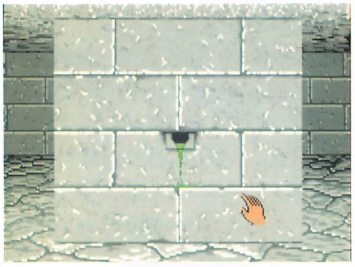
レベル4の特徴は通路があまり枝分かれしておらず、ほとんど一本道になっているということだ。「なんだ、カンタンじゃん」なんて思ったキミ、あまいゾ!!

最初の扉は力まかせでブチ破ることができるが、その次の扉が曲者のようだ。扉の数歩手前でガガガッと開き、そこから一歩でも動くとまた閉まってしまうのである。その場所にいる間だけ扉が開いている……というトラップは他の場所にもあり、そこにアイテムを置けばOKであったが、ここではアイテムを置いても開いたままにならない。したがって、開いているスキに走り抜けるしかないわけで、そうするための仕かけがあるはずだ。よ〜く探してみよう。この扉さえ通れれば、細かい仕かけがいたるところにあるものの、とりあえず階段の近くまで行くことができる。もちろん、手強いモンスターを倒せれば!!の話だが……。

レベル5へ通じる階段がある扉の開け方は、ミイラを倒せ!!がヒント。どうやって倒せばいいのか？と考えれば、おのずと道（扉？）は開かれるでしょう。ただ、この扉を開けるとパープル・ワームがウヨウヨ出てくるので、事前にセーブしておくこと。



●手の位置にある小さなボタンの上に乗ると扉が開くが、アイテムを置いても開いたままにならない。どうすればいい？



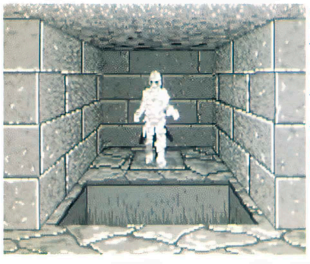
●こんな飾りがいたるところにあるが、1か所だけ重要なアイテムが隠されているゾ



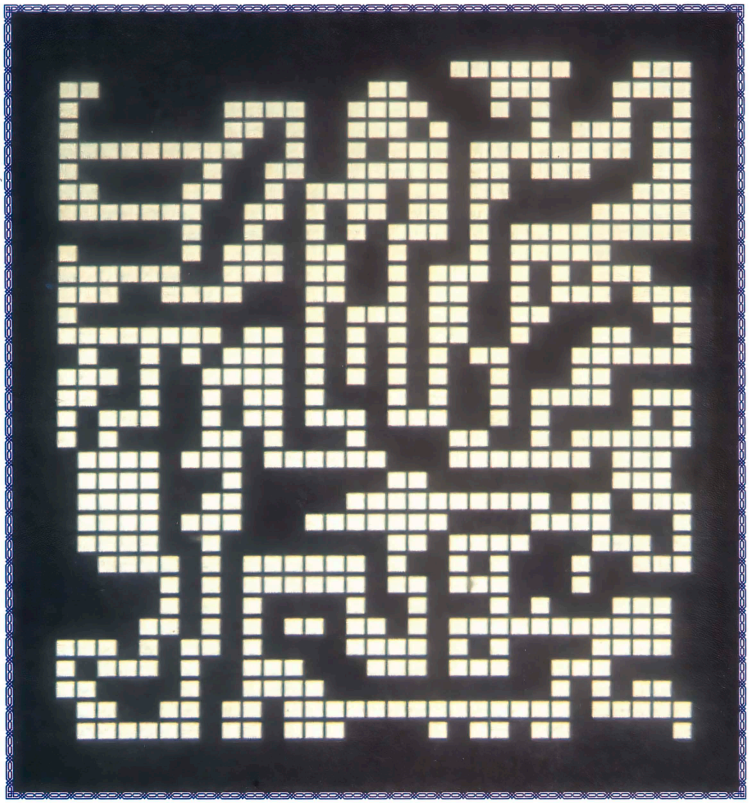
●右にあるワープ・ポイントに入るとかなり近道できる



●ここはコイツらが沸いてくる部屋。食料に困ったらここに来よう



●落とし穴の先にミイラがいる。どうやってやっつける？



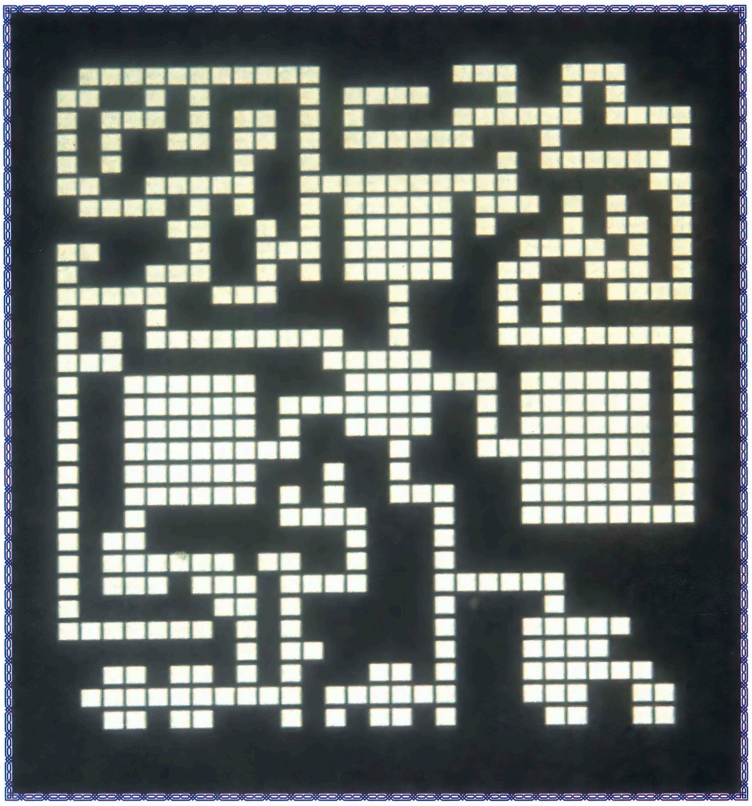
隠し扉はどこに？

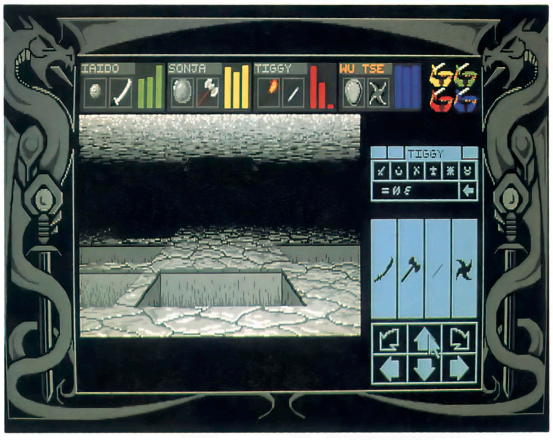
レベル４と５では、いろんなアイテムが手に入る。正直いって、「いったいどんなことに使うんだろうか？」というものまである。でも、こーゆーのに限って、あとあと必要になってくるのだ。これらのアイテムはレベル６で必要になってくるので（どのように関係してくるかは秘密）、「こんなのいらないや」とほったらかしにせず、ちゃんと拾っておくようにしよう。隅々までマップを調べ、レベル６に備えてアイテムというアイテムを拾っておくのだ。

このレベル５の難所は２か所だけ。落とし穴だらけのフロアと、ワープだらけのフロアだ。どちらも根気よく動き回れば（とくにワープ・ポイントのほうはあれこれと試すしかない）抜けることができるはずである。落とし穴をふさぐ位置の関係やどの位置にワープするかなど、一歩一歩確かめながらチェックしていくといい。

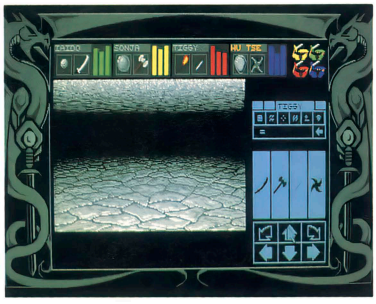
もう１か所、進んでも進んでも先に行けないフロアがあるが、これは壁という壁をチェックすればわかるだろう。どこかにスイッチがあり、特定の場所から奥に進めるはずだ。

レベル６へ行く階段は２か所あり、どちらもカンタンに見つけられると思うが、するべきことはた〜くさんあるレベル５なのだ。





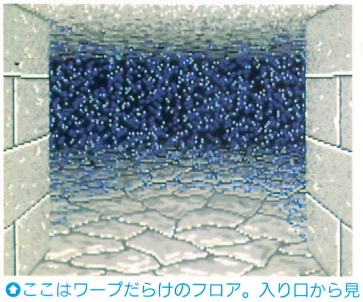
●落とし穴だらけのフロア。ふさいだ床の上が他の穴をふさぐためのスイッチになっているのだ。うーん、ややこしい//



●いくら進んでも同じ景色だと思ったら、ちっとも前進していなかった。どこかに通り道があるのかな？

●こーゆー小さなスイッチがそこら中にあるぞ。行き詰まったら、そこら中の壁をチェックだ//





●ここはワープだらけのフロア。入り口から見て左奥に抜け道があるのだが……

●こうやって剣を振り回してブチ破れる扉もあるのだ。開かない扉はこうして開けることも



攻略 おすすめゲーム

ゲームの前半をストーリーにそって紹介！

WITCHES OF BARBATUS
バルバトゥスの魔女

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 7800円
■発売元／アーテック
■発売中

ストーリーを大切にしたRPGなだけに、攻略してしまったらつまらない！　というわけで、主人公ガルドとミーアの旅の軌跡をちょっとだけのぞいてみようと思う。もちろん、ここで紹介しているほかにも小さなイベントがいっぱいあるぞ。それでは、快適な旅をどーぞ!!

ミーアと一緒に試練の旅に出かけよう

バルバトゥス諸国の南の辺境、クアラスの村から１人の若者と少女が旅立った。若者の名はガルド、そして少女はミーアという。ミーアは、クアラスの村の男子が一人前として認めてもらうために受ける試練の旅に、呪い師の予言より同行することになったのだ。「北の山、３人の魔女、試練の旅にミーアを連れていくこと」。呪い師がいくら占ってもわからなかったこの３つの謎が、旅の中で明らかになっていく。

まずは、ガルドの父親がかつて使ったという勇者の剣を受け取り、クアラスの村の村長に書いてもらった、タンガニの町の領主あての手紙をもったかな？　これで、村を出る準備はOK。あっ、そうそう武器はしっかり装備してね！



◎幼なじみのミーアとともに、試練の旅に出ることになったガルド。２人を待ちうける運命は

通行証を手に入れ、ボドワード地方へ！

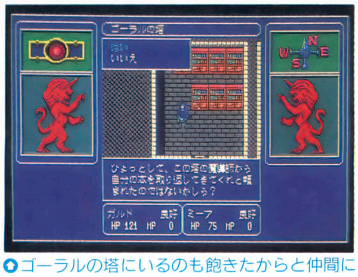
タンガニの町での目的は、南の辺境から出るために、領主の許可を得ることだ。しかし、領主はどこかに出掛けて留守。その間、蜂蜜を切らして困っている女中の頼みでジャイアントビーと戦ったり、老人がゴーラルの塔に忘れてきたという魔術書を取りに行って、アルミネスという魔導師が仲間に加わったり……と大忙し！

◎やっと南の辺境の領主が帰ってきて、ボドワード地方に入るための通行証をもらうことができた



ところが、領主が帰ってきて肝心の通行証が手に入ったのに、国境の門番が○○の薬を買いに行っていて、先に進めないのだ。さて、ここでクイズです。国境の門番の病気とは何でしょう？　この答えがわかっていれば、国境の門の鍵を借りることができるのだ。簡単だよね。

これで、めでたくボドワード地方に行けるわけだけど、もう１つこんなイベントもあるぞ。迷いの森の洞窟に宝があるらしい……う～む、宝とはいったい何か？　とにかく、体力回復の元気薬をたくさん持って行ってみるべし。



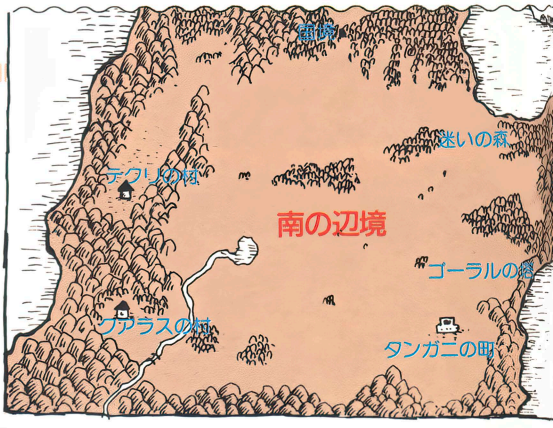
◎ゴーラルの塔にいるのも飽きたからと仲間になる魔導師アルミネス。魔法を使う強力な味方



◎上が迷いの森の洞窟の主。ここはアルミネスがいないとツラいかも

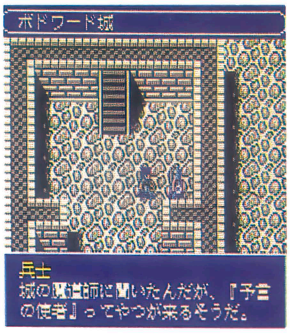


◎テクリの村に、同僚の薬を取りに来ている国境の番人。彼の出すクイズに答えて鍵を借りよう！

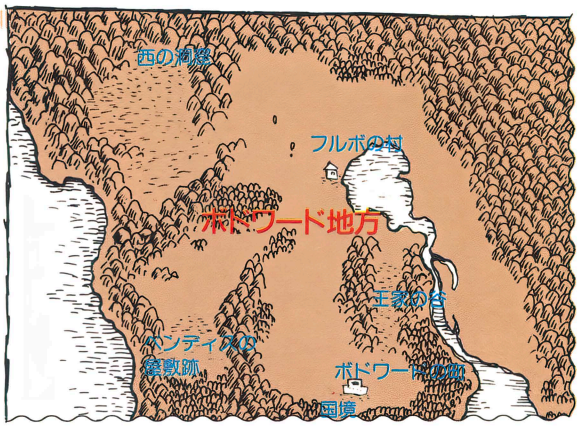


ボドワードに「予言の使者」が現れる!?

ボドワードの町にやってきた3人が、まず耳にしたのは、ゴスリニア地方のあちこちで小さな争いが起こっているということ。しかも相手は人間ではなく、グラフトという北方の種族らしい。新たな情報を求めてボドワード城に行くと、お城の中は「予言の使者」の話題で持ち切り。この「予言」とは、どうやら「バルバトゥスの予言」のことらしいのだ。この後3人は、「バルバトゥスの予言」について知るために、フルボの村へと向かうことになる……。



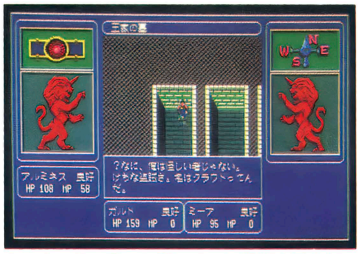
◎ボドワード城の中では、誰もが「予言の使者」がやってくるという噂で盛り上がっている





◎ガルドの乳母だったアン。彼女の話によると、ガルドの母はエルフの血を引いていたという。そしてミーアは……

このほかにも、ボドワードの町でささやかれる噂話はたくさんある。その1つ、町のはずれに住むバダッハという男の正体については、よ～く考えてみてね。実はこの男は○○で、ある物を探している。初めは相手にしてくれないが、ベンディスの屋敷跡で手に入るアイテムを持っていくと、とっても魅力的な品々と交換してくれるのだ(1つだけだけど)。



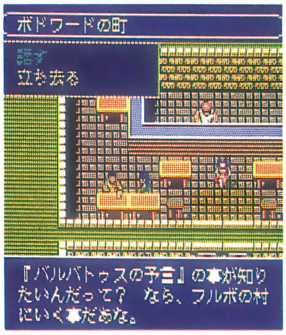
◎王家の谷で傷つき倒れていた盗賊クラウド。助けると仲間になって、あるアイテムをくれる



◎バルバトゥスの宝石店を取り仕切るエレナ。彼女に頼まれ、アロワの紅玉を持って行くと宝石を売ることができるようになる

バルバトゥスの予言とは……

フルボの村にある神殿に行くと、「バルバトゥスの予言」を聞くことができる。それによると――北の魔王が封印から解放されるとき予言の使者が現れる。その昔、ルリダンの鎧を身にまとい……、この先は秘密。ただし、ここで聞けるのも予言の一部だけで、そのすべてを知りたければ、3人の魔女に会わなければならないらしい。



◎「バルバトゥスの予言」について知るためには、フルボの村の神殿にいかなければならないと言われる



◎フルボの神殿で聞いた「予言」も完全ではないらしい。3人の魔女とは!? どこかで聞いたことがあるような……



◎昔、一頭の竜がこの地を治めていたバルア神の良き話相手だったらしい。この老人が見た竜は、もしかしたら……

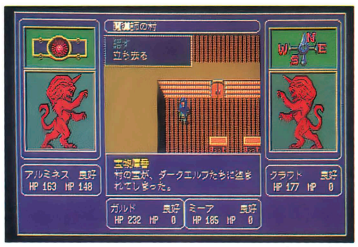


◎フルボの村の西の洞窟に住む一頭の竜。長い間、予言の使者が現れるのを待っていたという



◎予言の使者の証として、王家の谷からアスランの槍を取ってこなければならない

いよいよ中盤！ブリランテ地方に突入だ

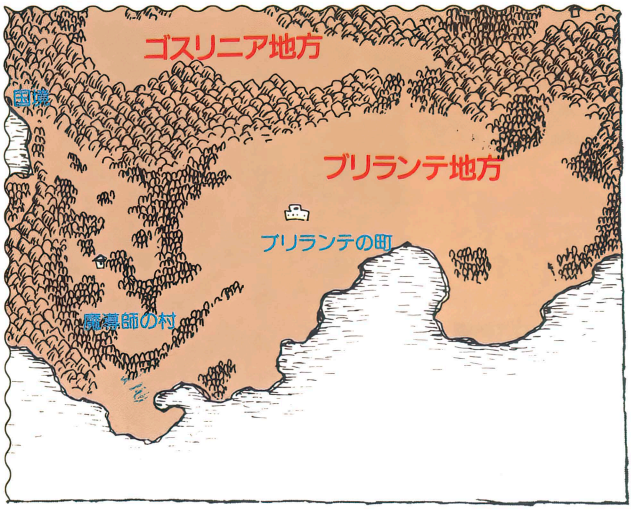


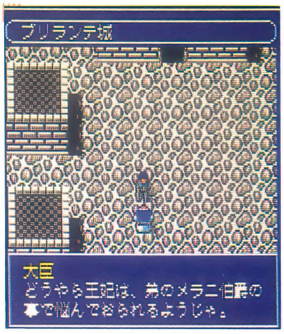
●宝物をダークエルフに奪われた魔導師の村

ボドワードの王様から、ブリランテ地方に入る通行証をもらえることができたぞ。次に行くことになるのが魔導師の村だ。ここに住んでいる大魔導師ズマイナグに会うことによって、いよいよ「バルバトゥスの予言」の内容が明らかになるのだ。

とまあ、このへんからゲームの中盤で、お話も盛り上がってくる。前半ではほとんど関係なかった時間が関係するイベントも出てくるぞ。

全体的に、それほど苦労するようなところがないぶん、じっくりストーリーを楽しめるRPGなんじゃないかな。



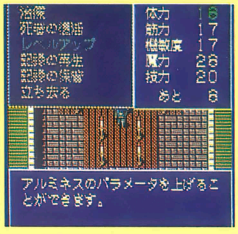


●ブリランテの王妃の悩みは、弟メラニ伯爵の妻のこと。またまたガルドたちは協力することに……

このあと、ブリランテ地方からゴスリニア地方へと、北を目指して続けられる試練の旅の本当の目的は何なのか、おもしろくなってくるぞ！

レベルが上がったらポイントを振り分けよう

それぞれのキャラによって振り分けられるポイント数が違うが、特性を活かして自分好みのキャラを育てよう



前半に登場するモンスターリスト

全部ではないけれど、南の辺境からブリランテ地方の入口あたりまでに登場するモンスターたちの出現場所と特徴だ。



ティリッポ

南の辺境南部を中心。リスとうさぎをあわせたような姿で弱い。



ヘルハウンド

南の辺境中央部。どう猛そうな見掛けのわりに、意外と弱い。



ビーストマン

南の辺境・迷いの森。他のモンスターと一緒に出ることが多い。



ブラックバット

ゴーラルの塔など。弱いからと安心しているとマヒさせられる。



グラフト僧

ゴーラルの塔。Magic Missile の呪文で攻撃してくる。



ハイウェイマン

南の辺境からボドワード地方にかけて。攻撃力は弱いが体力はある。



ゴブリン

迷いの森。4～5匹の集団で現れることが多いので結構てこずる。



ビッグクラブ

迷いの森の洞窟・西の洞窟。とにかく攻撃力が大。要注意！



クロウラー

迷いの森の洞窟・西の洞窟。攻撃力が弱いので、まず楽勝。



マッドスナッパー

西の洞窟。とんでもなく堅いので、ダメージを与えにくい。



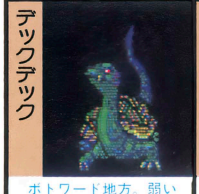
ケープスラッグ

西の洞窟。あまり積極的に攻撃してこないが毒を持っている。



シーフ

王家の谷・ペンディスの屋敷跡など。お宝のありそうな所に出現。



デックデック

ボドワード地方。弱いが、戦闘が長引くとマヒさせられることも。



ノースロック

西の洞窟近辺。特に強くないが、時々大きなダメージを与えられる。



デュラガー

ボドワード地方北部。Fire Ball と Sleep の呪文を使う厄介な敵。



バンデッド

ボドワード地方北部や王家の谷。他のモンスターとともに出現。



マッドドッグ

王家の谷～ブリランテ地方。どう猛そうだが逃げることもしばしば。



イスプ

ペンディスの屋敷跡。弱そうだが、Magic Missileで攻撃する。

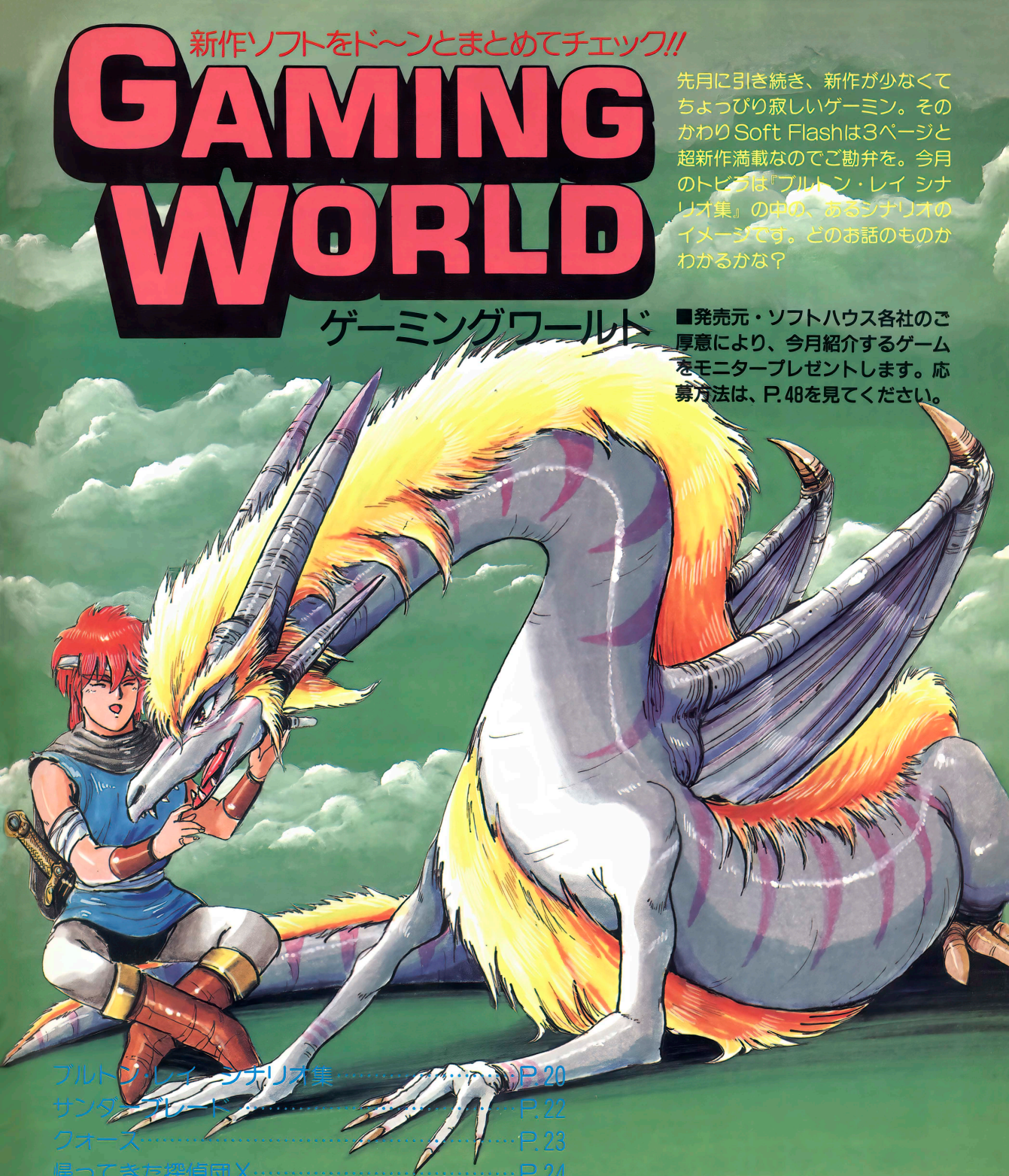
新作ソフトをド〜ンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

先月に引き続き、新作が少なくてちょっぴり寂しいゲーミン。そのかわりSoft Flashは3ページと超新作満載なのでご勘弁を。今月のトビラは『ブルトン・レイ シナリオ集』の中の、あるシナリオのイメージです。どのお話のものかわかるかな？

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.48を見てください。



ブルトン・レイ シナリオ集……P.20
サンダーブレード……P.22
クォーズ……P.23
帰ってきた探偵団X……P.24
湘南伝説……P.24
グランディフロラム……P.25
HALゲームコレクション
Vol.1 Vol.2……P.26

月刊ソーサリアンニュース……P.30
ギルガメッシュ・ソーサリアン／セレクテッドソーサリアン3

●Soft Flash……P.27
●ただ今移植進行中!!……P.32
●発売中NEWソフト掲示板……P.41
●新作ソフト発売予定表……P.41
●ゲームソフト売れ行きBEST 10…P.43

イラスト／中沢数宣

モニタープレゼント3本

新シナリオ10本が入っている！

ブルトン・レイ シナリオ集

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 4800円 ■発売元／システムソフト ■発売中
※『ブルトン・レイ』ゲーム本体と、MS-DOS Ver.2.1以上が必要です

去年の12月に発売された『ブルトン・レイ』は、みんな解き終わったかな。当初の予定どおり、10本のシナリオの入ったシナリオ集が発売されたぞ。今回は「マップが広いし、マッピングしにくい」というユーザーの声に応えて、オートマッピングができるパワーアップディスク付きで、とってもプレイしやすくなったのだ。

昔、フランスのブルターニュ地方に住んでいた、ブルトン人の吟遊詩人たちが語り歌ったという小物語詩レイ。このシナリオ集は、妖精やドラゴン、小人などが登場するファンタジックな世界を題材にした、10本のお話が入っているのだ。シナリオは、レベル（難易度）18から42まであり、『ブルトン・レイ』本体でのプレイキャラクタを転送することもできるぞ。

◎パワーアップディスクを本体に組み込むと、オートマッピング機能が付く



ゲーマーの談話室

「主人公が事件に巻き込まれて、次に何をしたらいいのかわかんない話が多い」「オートマッピングで現在位置が表示されるのは便利ね」「前作は苦労したもん」「10本もシナリオがあればしばらく楽しめるね」

優 優 優 優 優 優

ある領主の物語
とある地方の昔話より

レベル18。ある地方を治める領主が、戦技試合を開くことを計画。国中に告知を出して、参加する騎士を募った。しかし、戦技大会の前日、狩りに出掛けたまま領主が帰ってこないため、大会は延期になってしまった。ちょうど大会に出場するために登録しようと城を訪れた主人公は、領主を捜してほしいと頼まれる。同じく大会に出場するため、この地に来ていた騎士とともに、領主を捜しに出掛けるが、実はその裏には……。



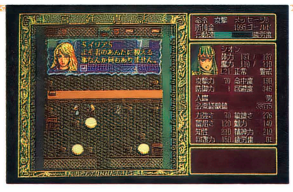
◎戦技試合に出場するため、お城に登録に行くと、試合は延期されたという



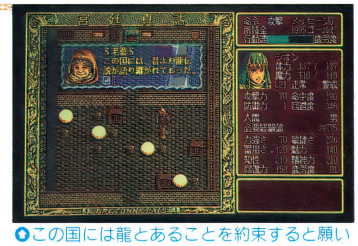
◎一緒に行きたいという仲間も登場し、行方不明の領主捜しが始まった

宮廷真話
国王の秘密　探求の章

レベル21。腕を磨くため冒険の旅を続ける主人公が、旅の疲れを癒そうと、ある町に立ち寄った。しかし、町の人々は話しかけても何も言わず、逃げる人さえいた。これは何かあるに違いないと思った主人公は、その理由を探ることにしたのだった。やっと、聞き出した情報によると、昔この国の王が、戦で乱れていた国を自分のものにするために、龍と何やら約束を結んだという。この「龍伝説」が関係しているのだろうか……。



◎ひと休みしようと立ち寄った町の人々が異様に冷たい。これは何かあるぞ！



◎この国には龍とあることを約束すると願いをかなえてくれるという「龍伝説」がある

続・宮廷真話
龍伝説　打破の章

レベル24。前シナリオで、よそ者に対して異常に神経質な町にやってきた主人公は、その原因を探るうちに、途方もなく面倒な事件に巻き込まれてしまう。もう後戻りはできないし、その謎を解決しないことには気がすまない！　というわけで、ある計画を企てた。王女から洋服を借りて女装した主人公は、まんまと龍をだまし、龍の住む土地まで運ばれてきたのだった。いよいよ「龍伝説」にまつわる謎が解き明かされるのだ!!



◎洋服を借りて王女に変装した主人公は、龍に連れられて見知らぬ地にやってきた



◎いくら歩き回ってみても、町も何もない。そこに、ひょっこり現れた武器商人は……

王宮幻夢夜話
ドラゴン山の三悪人

レベル27。ケガをして動くこともできず、もうダメだ……と思っていた主人公は、いつもは悪者として戦っているドラゴンに命を救われた。思いもよらない救世主だったが、老ドラゴンの話によると、ここは戦いを好まないモンスターたちの住む土地らしい。すっかり回復した主人公は、助けてもらったお礼に、ドラゴンの長老の頼みをきいて、ありもしないドラゴンの秘宝を狙う盗賊退治をすることになったのだ。



◎サラマンダー、グリフォン、ゴーレム、ラーゴンから2人を仲間にできる



◎ありもしないドラゴンの秘宝を狙っている盗賊たち。その盗賊の3人の頭を倒すのだ

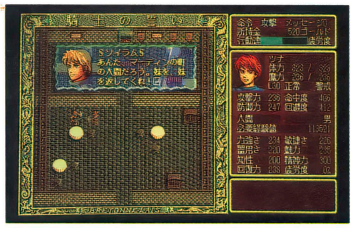
騎士の誓い
勇者シオンの願い

レベル30。親友ルースの妹ユリシアが、原因不明の高熱で、もう何日も意識不明のままだという。占い師が言うには、何者かの呪いがかかっているらしいのだが、ルースはそんな妹を放って出掛けるわけにいかず、親友である主人公に原因を探ってほしいと頼んだのだった。騎士としての名誉を



突然まぶしい光に包まれやってきた世界で、主人公はこんなお願いをされる

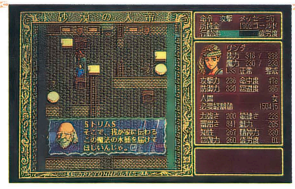
かけて、引き受けることを約束した主人公だったが、突然どこからか聞こえてきた声に導かれ、気がつくと見知らぬ土地に立っていた……。



近くの町の人々から、妹や娘を返してほしいと詰め寄られ、何がなんだかわからない!?

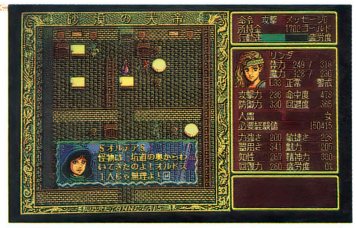
砂漠の大帝
灼熱地獄の死闘

レベル33。古くから金鉱地帯として栄えていた砂漠の地ドルドラ。ここでは金のほかに、プラン鉱石と呼ばれる不思議な力を秘めた石も時々見つかった。しかし、自らを大帝と名乗り、ドルドラを自分のものにしようと企むゴモルという男のせいで、ドルドラに不穏な兆しが……。この砂漠の地



自分たちの町の川も干上がろうとしているのに、人のいい老人だな

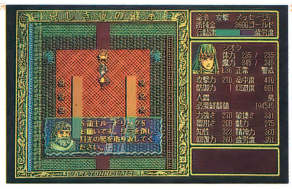
にやっとの思いでたどりついた主人公は、目覚めると見知らぬ家にいた。かすかな記憶では、砂漠で力尽き倒れたはずだったが……。



魔法の水桶を届けた町は、鉱山の坑道の奥からわいてくる魔物たちに襲われ困っていた

哀しき夜の継承
月光の竪琴を求めて…

レベル36。太陽が東から登り、昼となり、そして西に沈んで夜がくる。今では当たり前となったこの光と闇の秩序が、実は地上の人々の生活を豊かにしていたのだ。しかし、ある日突然闇が消え去り、地上の人々に破滅の危機が訪れた。これは、ある国の王妃が月光の竪琴を持ち出し、姿を消し



王妃サラが月光の竪琴を持って姿を消したため、この世界には夜がなくなった

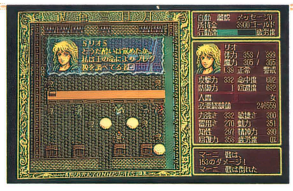
てしまったのが原因だった。王に呼ばれた主人公は、王妃サラを捜し出し、月光の竪琴を取り戻してほしいと頼まれたのだった。



途中に現れる魔物たちが止めるのも聞かずに洞窟の奥に進んで行くと……

銀色三日月
時の回廊 2　月花の章

レベル39。朝は暗いうちから起き出して、神に祈りを捧げていた町の人々が、次々とフレグ教という新しい宗教を信仰するようになってしまった。このフレグ教に従う者はすべて楽園に導かれ、そうでない者には良くないことが起きるというのだ。もちろん町の人々の中には昔の信仰を続ける者もい



フレグ教の信者となった奥さんに逃げられ、飲んだくれる男も……

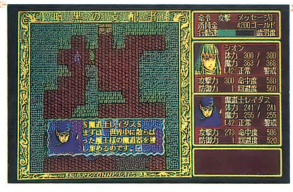
たが、夫と子供を置いて出ていってしまうような女も出てくる始末。事態を重く見た領主は、主人公にフレグ教について調べるよう命令したのだ。



風の女王の使いでシルフソードを届けにきた妖精。やはりフレグ教は邪悪なものらしい

暗黒の支配者
魔王セルジオスの復活

レベル42。かつて、魔王セルジオスは、妖魔アルミオラ、魔帝シェラ、鬼神アルギスの3人の弟子の手によって焼きつくされてしまった。このとき姿を消したもう1人の弟子がいた。その、最後まで魔王に忠実だった弟子の名は魔道師レイダス。異世界から召還された主人公は、魔道師レイダス



魔王セルジオスと呼ばれる主人公は、世界に散らばる魔道器を集めることに

から言われるままに、魔王として3人の裏切った弟子たちを倒し、世界を征服するために戦うことになってしまうのだ。



こんなところに、かつて魔王を倒した4人の弟子の1人、鬼神アルギスがいた！

ダンジョン王
怒りの迷宮

レベル42。旅の途中、主人公は突然奈落の底に落ちてしまった。歩き回ってみても、行き止まりでどこにも出口はない。そのかわり、知恵・勇気・忍耐の3つの紋章を発見した。その中の1つを使ってみると、さっきまで行き止まりだったところに道ができていた。そこは気が遠くなりそうなほ



知恵・勇気・忍耐の3つの紋章を手に入れ、その1つを使うと……

ど広い迷宮の中だった……。このシナリオの目的は、とにかく迷宮から抜け出すこと。力や勇気よりも、主人公の知恵が試されるのだ。



次から次へと現れるモンスターたち。どこまで行ったらこの迷宮から出られるのだろうか

モニタープレゼント3本

まさかどうして!?の完成度なのだ!

サンダーブレード

X68000シリーズ | 5HD | 9500円
■発売元／シャープ ■発売中

『スーパーハング・オン』が出たと思ったら、続けて同じソフトハウスから『サンダーブレード』が発売された。開発期間が長かっただけに、お待たせ！って感じだね。

このゲームも、セガの体感シリーズとして有名なゲーセンのゲーム。戦闘ヘリを操作し、ラストはボスキャラと戦って……というパターンのシューティングだ。各面とも前半が真上から見下ろした2D面、中盤以降は真後ろから見た3D面で構成。全部で4面しかないというのがちょっと寂しい気もするが、難易度が高くてコンティニューもないので、4面まで行くだけでかなり苦労するだろう。

このゲームの場合、体感要素がないとイマイチだろうと思っていたら、3Dモノが好きな編集部員が1日中X68Kにへばりついてプレイしていたほどで、それほど関係がないようだ。

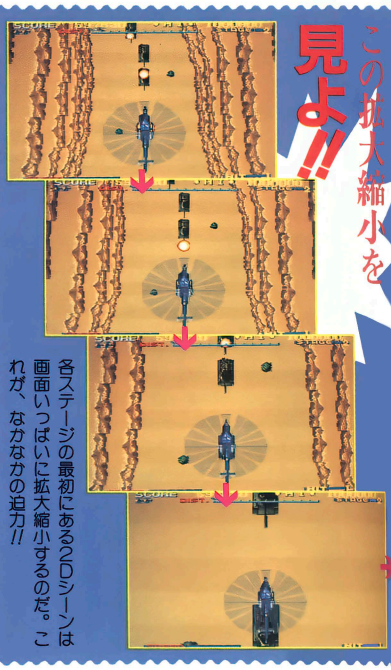
プログラム的な技術はかなりのもので、拡大縮小や細かな3D処理など、見ているだけで感動してしまう。サイバースティックやMIDIにも対応しているので、持っている人は、ぜひともそちらのほうで試してみてほしい。

ゲーマーの談話室

「ム、ムズい！」「いまだに2面がクリアできん」「サイバースティックで操作しないとさらにムズい！」「それにしても、3D処理といい、拡大縮小といい、じつに完成度が高い」「こーゆーの好き」「でもムズすぎ!?」

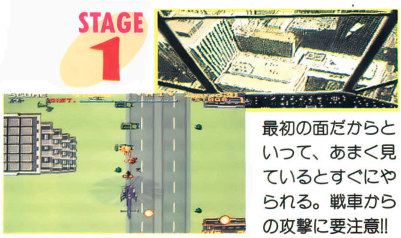
優 優 優 優 優 優

この拡大縮小を見よ!!



各ステージの最初にある2Dシーンは画面いっぱいに拡大縮小するのだ。これが、なかなかの迫力!!

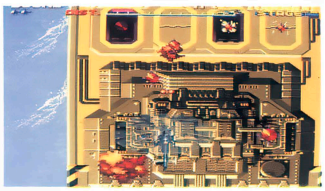
STAGE 1



最初の面だからといって、あまく見ているとすぐにやられる。戦車からの攻撃に要注意!!

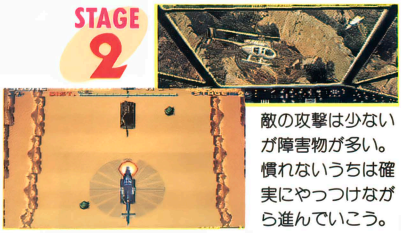


スピードを出しすぎると、すぐビルとかにぶつかるソ



1面のボスは戦艦だ。スピードをうまく調節しながら砲台を叩け!!

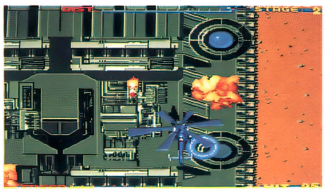
STAGE 2



敵の攻撃は少ないが障害物が多い。慣れないうちは確実にやっつけながら進んでいこう。



慣れないうちは、洞くつの手前で一度スピードを落とすこと



2面のボスは巨大戦車。その大きさに惑わされなければ大丈夫だろう

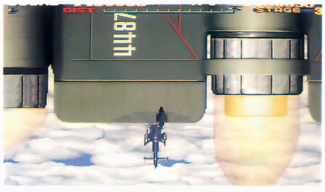
STAGE 3



この面から敵の攻撃が雨あられ。はっきり言って、避けるだけで精一杯だろう。



「地獄の黙示録」のような3面。それだけに攻撃も半端じゃない

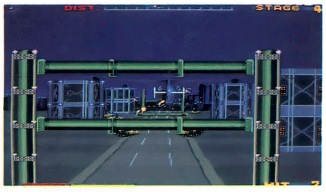


今度は巨大戦闘機だ。コクピットを破壊すればいいのだ

STAGE 4



3面よりも攻撃が激しく、障害物までたくさん!! はたして、最後まで行けるだろうか?



いよいよ最終面。障害物に気をつけながら、一気に飛び抜けろ!!

ネームエントリー



アルファベットがグルグルまわる(?)。ゲーセンと同じだね

モニタープレゼント3本

シューティング・パズルゲームなのだ！

クォース

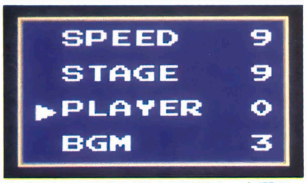
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	5800円

■発売元／コナミ
■発売予定／3月9日(X68K版は4月中旬、98版は5月)
※画面はMSX2版のものです

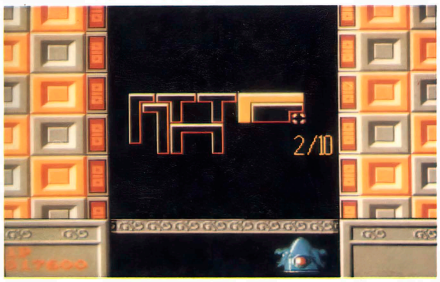
この『クォース』は、シューティングとパズルを合わせたようなゲームだ。プレイヤーは、画面の上から降りてくる10種類のいろいろな形をしたブロックに対して、正方形または長方形を作るように弾（ブロックピース）を打ち込んでいき、ブロックを消していくのだ。ステージが進むにつれて、ブロックの降りてくるスピードがだんだん速くなっていく。プレイヤーエリアまでブロックが降りてくると、自機は破壊され、ゲームオーバーになってしまうぞ。

同じブロックを消す場合でも、ブロックピースを打ち込む位置や順番の違いによって点数が変わってくるし、途中に出てくる銀色のブロックを消すと、その画面上にあるすべてのブロックを消すことができ、得点が倍になる。そして、最後にでてくる金色のブロックを消すと1ステージクリアだ。

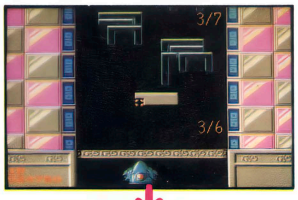
10の小エリアからなっているステージは全部で10。通常の1人プレイモードに加えて、2人プレイモードも2種類から選ぶことができる。対戦モードでプレイすると結構燃えるぞ。また、ゲームのスピードやステージ、プレイヤー機の種類、BGMなども、自分の好きなようにセレクトできるのがウレシイのだ。



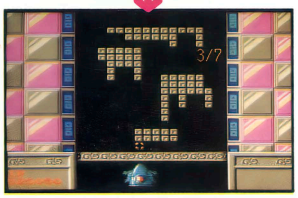
●「CONFIGURATION」を選ぶと、ゲームのスピードや、BGM、プレイヤー機をセレクトできる

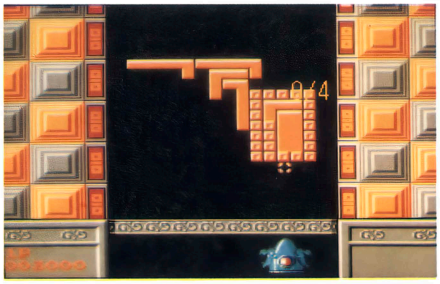


●金色のブロックを消すと、1ステージクリア。だんだんスピードが速くなっていくから、難しくなってくるぞ！



●銀のブロックを消すと、画面中のブロックが全部消える





●ブロックピースを撃ち込んで、四角を作っていこう。それ！　どんどん撃て撃て！

プレイヤー機も選べるぞ！

プレイヤー機は全部で4種類。性能はどれも同じなので、その日の気分によって選んじゃおう！


DIN THE FORTH
ディン ザ フォース


SQUARE MK.5
スクェアー マーク ファイブ


CANNON BONO
キャノン ボノ

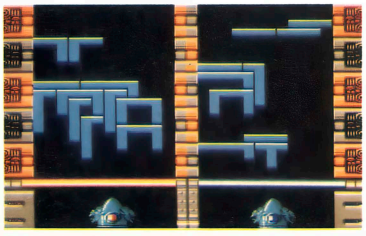

FIVE PENNIES
ファイブ ペニーズ

2人プレイ用モードは2種類

2人プレイモードの1つは、2人のプレイヤーが協力してブロックを消していく協力型のゲーム。もう1つは対戦型のゲームで、画面の左右に分かれて競い合うのだ。



協力モード


対戦モード

ゲーマーの談話室

「書き忘れたけどコナミのアーケードゲームです」「右手がクタクタ」「連射機能を使ってもしょうがないしね」「2人プレイ用の対戦モードが燃えるぜ」「難しいけど『テトリス』が好きな人はハマるかもね」

優 優 優 優 優 優 優

モニタープレゼント3本

知る人ぞ知るあの迷作第2弾

帰ってきた探偵団X

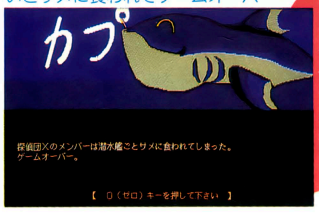
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	5800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ハート電子産業　■発売予定／3月9日
※画面は98版のものです

あの迷作（？）『探偵団X』の第二弾。このゲームには、無責任な設定、脈絡のないシナリオ、意味不明のギャグ、脳天気、下ネタ、という５つのポリシーがある。その中でも代表的なのが「無責任」。この言葉を見ただけで、植木等とか火浦功（ＳＦ作家）が脳裏に浮かんでしまうような人に強くプッシュしたいＡＶＧなのだ。

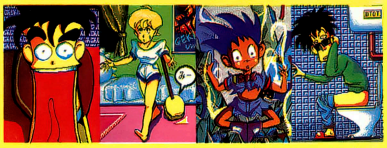
今回は３本のシナリオが入っていて、どれでも好きなものから始められるぞ。そして、３本全部を解き終わると、エンディングが見れちゃうのだ。ゲームはコマンド選択式だけれど、ところどころにいろんなアイデアが組み込まれていてグッド！　アクションやジャンケンなんかもあるのだ。

◘オープニングの一番初めは海の中だ。スペースキーで潜水艦を進めないとサメに食われてゲームオーバー



オープニングもゆだんならない!!

帰ってきた探偵団の面々



しゅん　のぶ　みき　やす

ゲーマーの談話室

「ギャグやパロディが入ってるのはいい」「でもコマンド選択で、同じギャグを何度も聞かされるのがツラい」「植木等とか火浦功のギャグが解る人にはおもしろいかもしれないが、解りすぎると物足りない」

見た 優 優 優 優

3つの事件（シナリオ）が待っている！

●乙姫の涙は深海の果てに
（私を竜宮城に連れてって）

探偵団X事務所にやってきた亀によって、竜宮城に大変なことが起きていることを知らされる。大変なこととは!?



●プリパリ伝説
（グランプリに賭けた青春）

マシンもライダーもいないのに、バイクレース出場を決めた探偵団X！　コマンド選択式のレースが目玉！



●がんばれ地球防衛軍
（ぼくらの６日間戦争）

大怪獣ドメストを倒すためにドメストの巣に向かうが、メンバー全員が食われてしまう。探偵団X最大のピンチ！



初心者向けの爆走シミュレーション

湘南伝説

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
MSX2	3.5DD	

■発売元／ビクター音楽産業　■発売中
※画面は88版のものです

湘南で名の知れた走り屋チーム〝赤い星〟に、関東一帯を配下に置く巨大組織〝ヨコヤマ連合〟がケンカを売ってきた。チームの仲間の一人が、連合に半殺しのめにあったのだ。そこで、赤い星のリーダーはヨコヤマ連合を叩き潰すことを決意した……というのがストーリーだ。



◘なんとも血生臭い占領だ。血がブシュッと飛ぶのが快感に変わる？



◘コマンドは４種類だけ。ジョイスティックも使えるし、操作が楽よん

ゲームは、ヘクス画面のターン制シミュレーション。難しそうだけれど、コマンドは４種類しかないし、ユニットは陸上のもの（つまり人間）だけなので、細かい設定のSLG は苦手、という人にはいいかもね。

移動はユニットの性質によって進むことのできる距離が違う。移動のコマンドにしておくと、ユニットにカーソルを合わせただけで移動できるというのがラクチン。ただし、街と線路には入れないという設定になっている。また、燃料と武器は無尽蔵で、

◘戦闘シーンはフィールド画面から切り変わって行われる。戦闘はユニットの数の多さがモノをいうのだ



モニタープレゼント2本

独特な雰囲気を持つ妖精世界のRPG

グランディフロラム

X68000シリーズ | 5HD | 7800円
■発売元／コムバック ■3月上旬

妖精とモンスターの国〝グランディフロラム〟のある村を、ひとりの人間（プレイヤー）が訪れたところから物語が始まる。しかし、妖精やモンスターには出会うけど、話せる相手がほとんどいない。そこで、あちらこちらに落ちている不審なタマゴを割ってみると、中からモンスターや村人たちが……。これはいったい？



◎タマゴを割ると、ややっ、女戦士が現れた。こんなふうにして仲間が増えていくのだ

シナリオ、システム、グラフィックともにとってもユニークなＲＰＧだ。たとえば、途中で出会った女のコとパーティ（最高５人まで）を組むためには「信頼値」が高くないとダメなのだが、お金を得るためにはその信頼値を妖精に換金（？）してもらわなければならない。また、夜（時間の概念があり、ちゃんと景色が暗くなる）にならないと相手をしてくれない妖精もいたりするのだ。グラフィックもＲＰＧには珍しいタッチのもので妙な味わいだ。マップも広いのか狭いのかよくわからない感じ。



◎夜、木にぶつかってみると妖精が現れた。信頼値をお金に換えてくれると言うけれど……

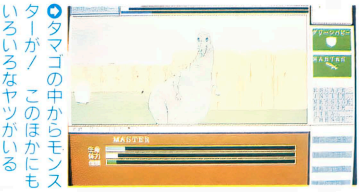


◎商店で買い物をするところは普通のRPGと同じ。村人を助け出せばそれだけお店も増える

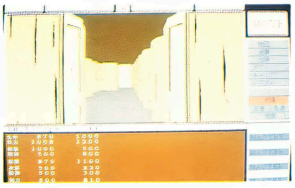


◎テントに入ってキャンプ。薬や食べ物で体力を回復できる。もちろんセーブ、ロードもOK

操作はマウスのみでＯＫのコマンド選択方式で、移動方向を選べば擬似３Ｄの景色が切り変わっていく。サンプリングによる効果音もユニークな、独特な雰囲気が漂うＲＰＧといえる。



◎タマゴの中からモンスターが！　このほかにもいろいろなヤツがいる



◎扉を開くと、そこはダンジョン!?ではなかった。こんな所がいくつかある

ゲーマーの談話室

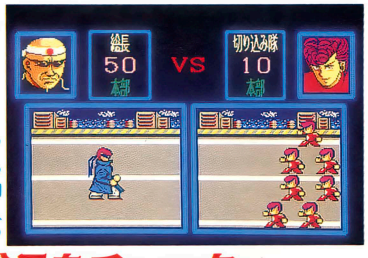
「見た目はパッとしないねー」「でも、やってみると意外におもしろいよ。初めのうちは何をやっていいのかマゴつくけどね」「タマゴを割って回ろう」「ゲームを進めるうちに目的がわかるのだ」「効果音が笑える」

優 優 優 優 優

いくら動いたり攻撃しても減らないのだ。

戦闘は直接攻撃（殴る）と間接攻撃（石や空きビンなどを投げる）がある。スゴイのは、移動のあとに間接攻撃ができるということ。これは新鮮！

SLG の入門用としてやってみるのにいいかなっていう感じのゲームだね。



◎敵総長の体力?は全て50。だから味方の兵隊数も50必要。これって人身御供じゃない?

全ステージの敵総長をチェック

敵の総長は全員で10人。みんなエラソーに御託を並べるが、たいしたことはないソ。陣営の奥で休んでるヤツらなんてよ！


ステージ1 大鉄


ステージ2 マサル


ステージ3 弘志


ステージ4 秀一


ステージ5 タケシ


ステージ6 晃

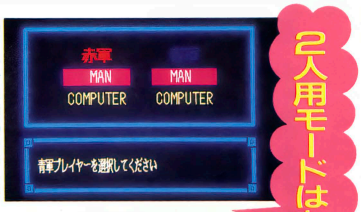

ステージ7 恭介


ステージ8 トオル

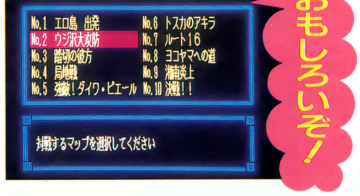

ステージ9 次郎


ステージ10 竜二

2人用モードはおもしろいぞ！



◎イキナリ隣のヤツとやりたくなくなったら、コンピュータとできるのだ



◎2人用にすると、10面の中から好きな面を選んで遊ぶことができるのだ

ゲーマーの談話室

「湘爆だぁーっ!!」「うんうん」「ゲーム自体は『大戦略』って感じだし」「でも補給なしなのはカンタンかもね～」「マップが広いわりに徒歩だから、時間が結構かかってツライよ～」「全体的になんか物足りないなぁ」

優 優 優 優 優

モニタープレゼント4本

古き良き時代?のゲームが集まった HALゲームコレクション Vol.1 Vol.2

MSX2 | 3.5DD | 各3800円

■発売元／ソフトベンダー武尊 ■発売予定／3月10日

とにかく、ディスク1枚にゲームが4本つまって3800円はお買い得。最近のゲームについていけない人、1本でいろいろなゲームを楽しみたい人には、ぜひともオススメしたい。

ハル研の昔（といっても6、7年前だが）のソフトが、まとめてドーンと帰ってきた。『Vol.1』、『Vol.2』ともに、それぞれ4本ずつのゲーム（『Vol.2』のうち1つはグラフィックツール）が入っているぞ。

どのゲームもお手軽に楽しめるものばかり。近ごろのゲームが複雑で難しくなる傾向の中で、「マニュアルなしでも遊べる」みたいな簡単さが、かえって新鮮だ。最近は、ゴルフゲームにしても麻雀ゲームにしても、素晴らしいものが出ているけれど、これらのゲームが今でも十分遊べるとなると、まさに「シンプルイズベスト」という言葉のとおりだ。

ゲーマーの談話室

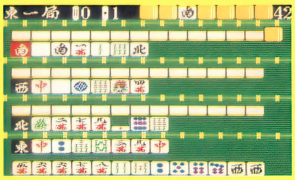
「なつかしいゲームがズラリ」「意外とハマれるんだよ」「昔はこういうゲームがたくさんあったのに……」「こんなふうに気軽に楽しめるゲームが増えるといいね」「お値段も手ごろで買いやすいのが理想的」

傑 優 優 優 佳 良 良

Vol.1のゲーム

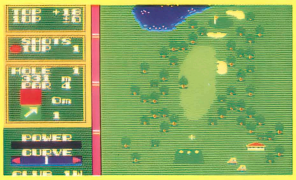
こちらのオススメは『HOLE IN ONE』。操作は簡単だし、スピードも速く、たっぷり楽しめるぞ。

●てつまん



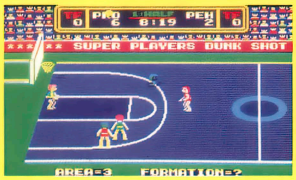
いわずと知れた4人打ち麻雀。メンツが集まらないときにどーぞ

●HOLE IN ONE



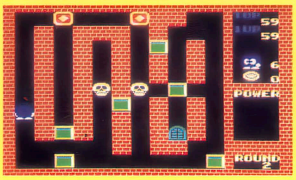
これは良くできてるぞ。難易度もほどほどで、誰でも楽しめる

●ダンクショット



バスケットボールゲームというのは珍しい。結構のめりこめる

●エッガーランドミステリー

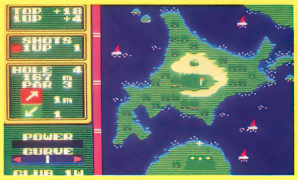


アクション的要素もあるパズルゲーム。キャラクタがカワイイのだ

こちらはVol.2

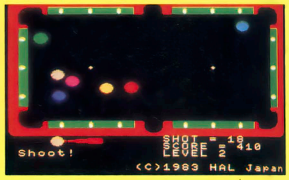
この中では『ローラーボール』がオススメ。4画面分ある台がボリュームたっぷり。難易度調節もできるスグレもの。

●ホール・イン・ワン・プロフェッショナル



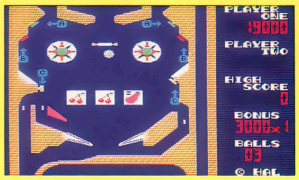
こちらは上級者向けの『HOLE IN ONE』。コースが凝ってるぞ

●スーパービリヤード



とってもシンプルなビリヤード。でも意外とハマってしまうかも

●ローラーボール



ゲームの王様、ピンボール。4画面分の台が豪快にスクロールする

●EDDY II



これはグラフィックツール。なかなか機能も豊富だぞ

GAMING WORLD プレゼントコーナー

今月は、日本ファルコムさんとファミリーソフトさんのご厚意により、下の2点のポスターをプレゼントします。ご希望の方は、はがきに欲しいポスターの番号、郵便番号、住所、氏名を明記の上、次のあて先まで。

〒105 東京都港区新橋4—10—7
TIM テクノポリス編集部 4月号
G.W.P係。締め切りは4月8日必着。発表は6月号で行います。



9名 Ⓐ『ドラゴンスレイヤーVI』ポスター



9名 Ⓑ『装甲騎兵ボトムズ』ポスター

2月号『ビートバイス』テレカ当選者発表（敬称略）

藤浦康也（北海道）
奈良繁樹（青森県）
工藤信一（秋田県）
今里涼子（千葉県）
近藤英樹（神奈川県）
板倉基裕（愛知県）
西田陽子（大阪府）
吉見明則（兵庫県）
美濃克敏（広島県）
仮谷和昭（高知県）





※絵柄はこちらで選ばせていただきます。なお、抽選ではずれた人も『ビートバイス』を買って、中に入っている振替用紙で申し込めば購入することができます。

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

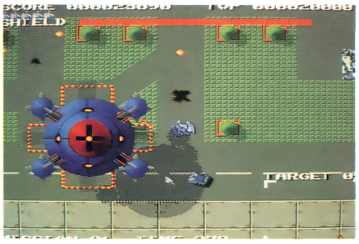
※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

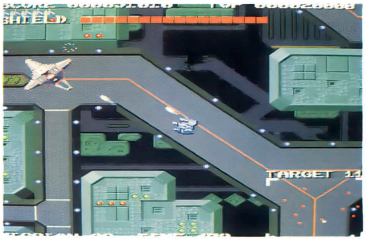
ここしばらく少なかった新作も、ぼちぼち増えてきて楽しみ！ X68000とTOWNSはアクションがメイン、98とMSXならRPG、パズルゲームは各機種……といった感じでジャンルもいろいろ。来月は、SLGの新作も出てくるんじゃないかな。

グラナダ

X68000シリーズ | 5HD | 8800円

■発売元／ウルフ・チーム ■発売予定／4月上旬







ウルフ・チームとしては初のX 68000オリジナルゲーム。もちろん、ウルフが得意とするアクション・シューティングだ。

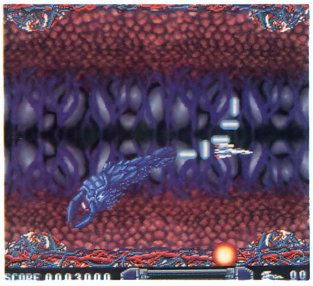
画面は真上から見下ろしたトップビュー型で、プレイヤーは戦車を操作して敵をやっつける。全８面で、各面とも特定の敵(画面左下のレーダーに表示）をすべて破壊し、ボスキャラを倒せばクリアだ。武器はノーマル弾と波動砲の２種類あり、オプション兵器もたくさん用意されているぞ。

ライザンバー

FM TOWNS | CD-ROM | 8800円

■発売元／データウエスト ■発売予定／3月中旬





地球から発しているあらゆる電磁波が、「ゾウル・エンパイア」を呼びよせてしまった。自分たち以外の存在を認めぬ彼らは、地球に対し総攻撃を始めた。これに対抗する手段はただひとつ。敵の母星に直接侵入し、その中枢を破壊するしかないのだ。

32768色モード使用、0.5ドットスクロール、PCMによるステレオ効果音、BGMはすべてCD演奏などなど、TOWNSならではのAV機能を駆使。全８面、縦横スクロールありのシューティングゲームだ。



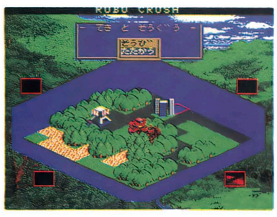
ロボクラッシュ

MSX2 | 3.5DD | 7800円

■発売元／システムソフト ■発売予定／3月16日

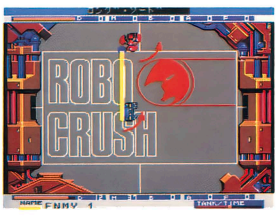
角川書店のコンプティークで連載されている「ロボクラッシュ」のゲーム化。

時は22世紀。惑星開発用に作られたロボット「ワーカーマシン」が、力くらべと称して一騎討ちを始めたのがキッカケで、これが「ロボクラッシュ」と呼ばれる格闘スポーツに発展。プレイヤーはショップでコンピュータ、ボディ、エンジン、武器をたくさんの種類の中から購入し、自分だけのワーカーマシンを組み立てる。戦闘はオートバトルになっており、あらかじめ行動パターンを決めて戦わせる。勝てば賞金がもらえて、このお金で自機のパーツをどんどんパワーアップさせていくのだ。ゲームが進むにつれ、相手は非合法の武器を使用してくるなどあの手この手で攻めてくるゾ！









ジェミニウイング

X68000シリーズ	5HD	8800円

■発売元／システムサコム　■発売予定／4月

テクモのアーケード版、縦スクロールシューティングゲームの移植。全7面、ザコキャラ（これがみ〜んな虫！）を倒しながら進んでいき、最後のボスを倒すと面クリアだ。パワーアップアイテムは、敵を倒すと出てくるガンボール。これを取ると、自機の後ろにゾロゾロついてきて、必要なときに自機に近いものから使えるのだ。2人プレイもOK。画面の派手さとアーケード版そのままのアルゴリズムが売り。MIDI音源（MT-32、CM-64、CM-32Lに対応）で聞けば、よりゴージャスなBGMが楽しめるぞ。









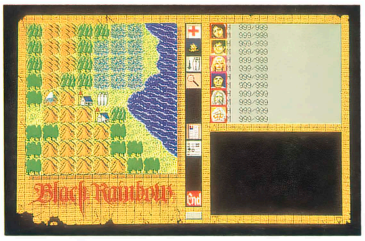
ブラック・レインボウ

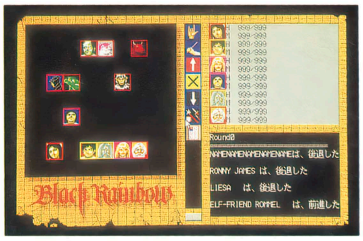
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円

※MS-DOS Ver.2.1以上が必要です

■発売元／ホビージャパン　■発売予定／4月27日

『リングマスター』とは違う、ホビージャパンのファンタジーRPG新シリーズだ。今回のシナリオの舞台となるのはスカルゲン大陸。現在この大陸は極度の緊張状態にあった。というのも、アトランとネヴェルという2つの国の間で戦争が起こり、戦いに勝利したアトランが、大陸の全国家に宣戦布告したためだ。そこで登場するのが、正義の味方である6人のパーティ。彼らは打倒アトランを目的に、あちこちで与えられる使命をこなしていくのだ。メイン画面は、真上から見下ろした2Dタイプ。ゲーム中に出てくる魔法は約100種類、アイテムは約500種類と、かなりたくさんあるぞ。





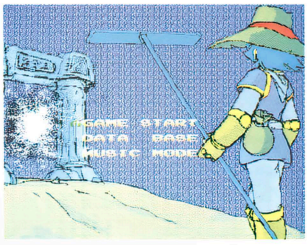
スライミャー

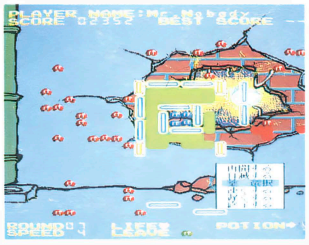
X1turboシリーズ	5D	価格未定
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ホット・ビィ　■発売予定／4月21日

ふとしたことからスライムたちの間で起きた争いが、赤、青、緑の三手に分かれての戦争にまで発展した。格好の経験値稼ぎキャラであるスライムが、このままどんどん減っていなくなってしまったら……。ゲーム界の秩序を守るため（？）、プレイヤーは戦うことに。ブロックを動かしてスライムを誘導したり、薬を使って色を変えたりして、指定された色のスライムだけを残せばラウンドクリア。緑のスライムは青を、青は赤を、赤は緑を食べるという関係がある。全100ラウンド（X1版は50ラウンド）。早解きを競うアクションパズルだ。

※画面はX68K版のものです





タッグ・オブ・ウォー

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ザイン・ソフト　■発売予定／3月10日

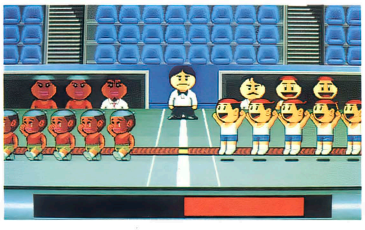


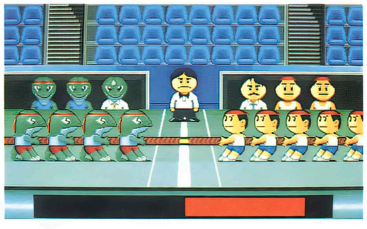


※画面はX68K版のものです

綱引き大魔王の綱引き勝負を断わった綱男は、逆上した大魔王に恋人をさらわれてしまった。恋人を取り戻すには世界選手権で優勝するしかない。

7人でタッグを組んで世界選手権優勝を目指す綱引きゲーム。試合に出場できるのは5人までなので、各キャラの能力を考えながらうまくチームを編成しよう。ゲームの合間には応援合戦なんてのもあるぞ!!





オペレーションウルフ

FM TOWNS	CD-ROM	1万2800円

■発売元／ビング　■発売予定／4月下旬





タイトーのアーケードゲームをTOWNSに移植しているビングの第2弾がコレだ。

画面上に現れる敵兵士を、機関銃＆手榴弾で全滅させ、人質を救出するのが目的だ。ダメージ制で、一定以上の攻撃を受けるとゲームオーバー。弾数に制限があり、画面上の補給物資を取っていかなければならない。

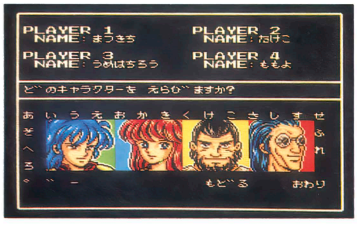


ゲーセン版は、ゲーム台に銃が付いていて、実際に撃っているような感触を得られるのが売りだったが、さすがにそれは無理なので、操作はすべてマウスでする。

ルーンマスターII

MSX2	3.5DD	3880円

■発売元／コンパイル　■発売予定／4月20日





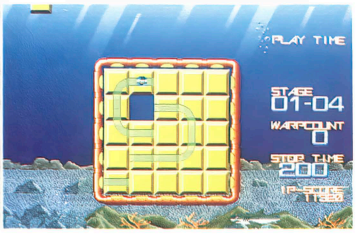


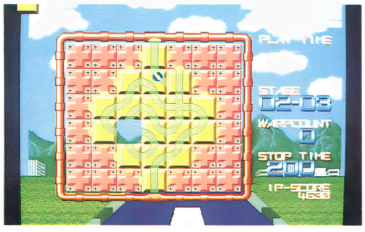
ディスクステーションスペシャルクリスマス号で人気を呼んだ『ルーンマスター』のパワーアップ版。1～4人までプレイ可能。サイコロを振って出た目の数だけ進み、敵と戦ったり、町の宿屋でHPの上限を上げたり……というスゴロクRPGだ。もちろんイベントもいっぱい！　魔軍を操る仮面の騎士アザソートに侵略されたフレアルト王国を救うため、王国騎士の生き残りであるプレイヤーたちが戦うというストーリーだ。

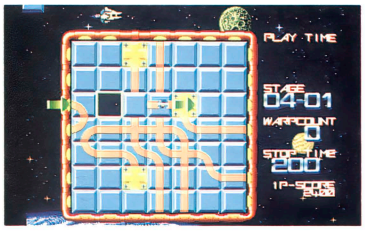
キューブランナー

X68000シリーズ	5HD	7800円

■発売元／SPS　■発売中





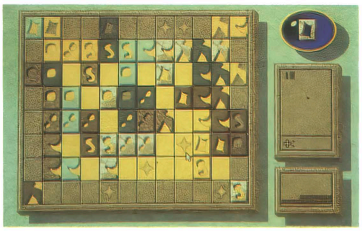


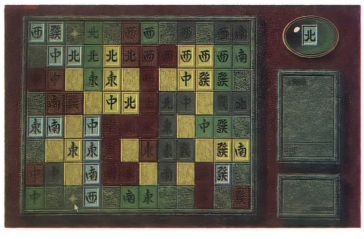
昨年コナミがアーケードで出した『キューブリック』のX68000への移植版だ。15パズルの要領でパネルをずらし、転がるボールの道をつなげ、制限時間内にすべての道を通す……という、まぁ『ディアブロ』なんかと同じようなゲームだ。1ステージ5面の20ステージ＋エンディングステージの全101面。ステージごとに変わる背景や、ステージクリアごとに見られるモアイくんのコーヒーブレークも楽しい。

石　道

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／アスキー
■発売予定／4月中旬(88版のみ5月)





※画面は98版のものです

8×12のマス目に区切られたボードに、36種類の石を一定のルールに従って置いていき（石を置くことのできる場所は表示される）、全部置くことができればクリア、というパズルゲームだ。ルールはANCIENT（古代）とMODERN（現代）の2種類。4つの石に囲まれたマスを作り、そこに石を置くことで、より高い点数が得られる。ボードや石の種類は選択可能。行き詰まったら何手でも戻してやり直すことができるぞ。面クリアすると、美しいグラフィックが表示されるのだ。

月刊ソーサリアンニュース

まだまだ出てくるソーサリアンのシナリオ集。今回は先月に引き続き『ギルガメッシュ・ソーサリアン』各シナリオの、攻略ポイントとボスキャラを紹介。それと『セレクテッドソーサリアン3』も少しだけ見せちゃうぞ!!

Gilgamesh Sorcerian
キルガメッシュ・ソーサリアン

これが各シナリオのボスキャラだ!!

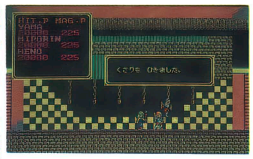
PC-8801mkⅡSRシリース	5D	3500円
PC-88VAシリース	5DD	
PC-9801シリース	3.5・5DD	
X1turboシリース	5D	

モニタープレゼント3本

◆ ソーサリアン ゲーム本体が必要です
■発売元／ソフトベンダー武尊 ■発売中(X1turbo版は3月中旬発売予定)

双頭の魔犬

バリアが張ってある文字盤の部屋に入るには、時刻調整用の鎖を引いて時間の流れを狂わせてから管理人のところへ行き、時間をもとに戻す方法を聞き出すのだ。話が聞けない場合は違う鎖を引いてみよう。時間を戻すとバリアをはずすことができるぞ。また、文字盤の部屋にあるスイッチを押すと、その上の階でルビーが手に入る。これで2つある地下室へ行くことができるようになるのだ。そして、地下室でキャッツアイを手に入れると、屋上にいる見えない魔物と戦えるようになるぞ。このシナリオのケルベロスもそうだが、ボスキャラたちには魔法は効かないので注意しよう。



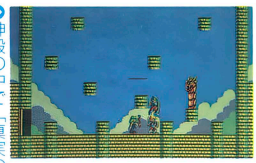
◆サントリーニに時刻調整用の鎖は引くなと言われるが、これを引かないと先へ進めない



◆地獄の番犬ケルベロス。口から火の玉をはく。着地した時をねらって切り込め!

二槽のナルキッソス

ロープを伝ってガケを登り、ラルサの村を通って反対側のガケを降りて行くと、黄金のカギが手に入る。このカギでウィザードの小学校に入ることができるようになるが、中にはだれもいない。一度港に戻ってから再び学校にいくと、黒板に矢印が……。そして、カギを手に入れたガケを降りてみると潮が干いており、もう1隻のナルキッソスがいる。このあと、ウィザード小学校の生徒パインをパーティに加えると、学校に隠れている先生に会えるようになるぞ。先生の話を聞き、パインに呪文を教わって神殿の奥にある〝真実の鏡〟を手に入れるといよいよクライマックスだ。



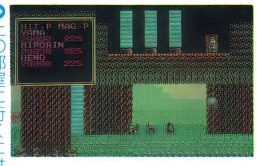
◆神殿の中で「真実の鏡」を守っているモンスター。ここの上に「真実の鏡」があるのだ



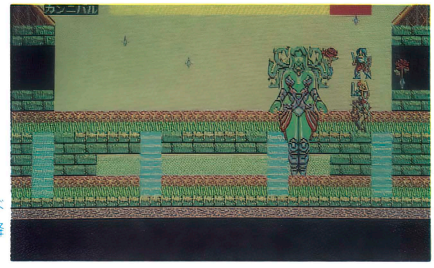
◆巨大化させられたパイン。画面のいちばん左が安全地帯になっているぞ

白夜に消えた村人

まず、このシナリオは、パーティの中にエルフの女性がいなければならない。ドワーフのマーヴァルに話を聞き、エルフの青年クールに戦いを挑むと異空間に飛ばされてしまうが、ひたすら右へ歩いて行くと抜け出すことができる。再び炭焼き小屋まで戻って、窓から中をのぞいてみると……。クールの話を聞いたあとフェリナールの村へ行き、もう1度炭焼き小屋に戻ろう。そして、1本杉⇨炭焼き小屋⇨フェリナールの村の順でまわるとクールの依頼は完了。沼の底の魔女カンニバルを倒すには、マーヴァルの力を借りてオーディンの斧を手に入れ、上の世界におびき出さねばならない。



◆上の部屋に行くには、木の上にあるドアから入る。いろいろな場所にドアがあるのだ



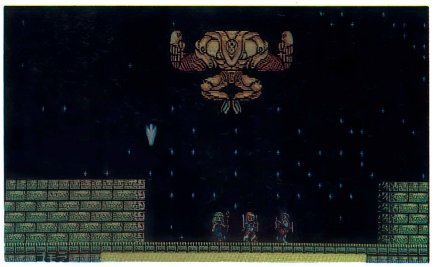
◆魔女カンニバルはトリフィドを使って攻撃してくる。下に降りて、敵が現れるのを待て

復讐の黒き勇者

まずは、バドティビラの工場の中を歩き回って、ペンタウァから連れてこられた親子の話を聞こう。工場の地下には、工場内の扉などと連動したレバーが6本ある。ソドム破壊の話を聞いたあと、地下牢に捕らわれているジャンクという男を助け出してパーティに加えると、半開きで入れなかった扉に入ることができる。牢のカギはペンタウァ親子の親からもらおう。ボイド将軍の部屋に行くためには、ダギの石というアイテムが必要。これは煙突の中にあるのだが、炎を消さなければ取り出すことができない。炎を消すために必要なモノもペンタウァ親子に聞けばわかるぞ。



レバーがある部屋は2つ。各部屋にレバーが3本ずつあり、それぞれ連動している



魔神ゴモラは手から光線を発射してくる。上から降りてきたときに足を攻撃するのだ

呪われたペンタウァの悲劇

地下通路内にあるバルブ2つを操作し、ある場所へテレポートして、イナンナのハートというアイテムを手に入れる。そして再びバルブを操作し城内へ侵入するのだ。油屋でオイルを持ってくるのも忘れないように。三神官のひとりヘクターを倒し、真紅のカギを手に入れて機械室に行くと、城の中央部がなくなっている。空中に浮かんでいる部屋から男を助け出すと、地場逆転の薬という空中を歩けるようになる薬がもらえるぞ。空中の城にもバルブが並んでいる場所があり、それをうまく操作しないと城の奥に入ることができない。正しいバルブの組み合わせは1つしかないのだ。



地下通路にあるバリアを弱めずにそこを通過しようとすることは死を意味する！

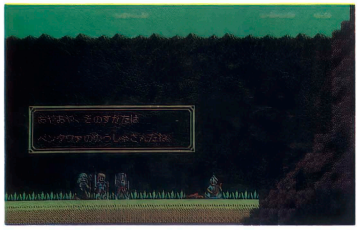


最後の敵ディンギル。空中に止まっているときにガンガン切りつけろ！



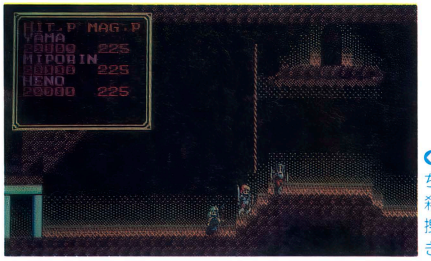
呪われた遺跡

ソーサリアンたちは、旅の途中で吟遊詩人に出会い、彼の話を聞いていくうちに……



1つの冒険を終えたソーサリアンたちは、ペンタウァに戻る途中で、一人の吟遊詩人と出会った。そして、休憩のついでに物語を聞くことになった彼らは、いつしかその吟遊詩人の話に引き込まれていった……。

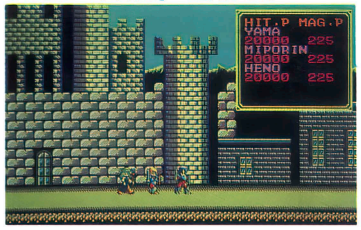
ある砂漠の村で、遺跡調査員が殺害されるという事件が起こった。その真相を知っているのは、その場に居合わせたらしい今は記憶を失った少女ただ一人だというのだが……。



物語の主人公たちは、遺跡調査員殺人事件の犯人を捜すために村を歩き回る

時の神殿

グラバラス伯爵領内にやってきたソーサリアンたちは「時の神殿」へと向かった



ある日、ペンタウァ王国全土の時間の進み方が突然狂い出してしまった。原因は、グラバラス伯爵の治めている領地内にある「時の神殿」に異変があったらしいのだ。グラバラス伯爵は神殿の竜が狂ったのが原因だと言う。そして、狂った竜を倒すために、ソーサリアンの派遣をペンタウァ王国に要請した。ペンタウァ王国の勇者たちは、狂った竜を倒すため「時の神殿」へと向かった。



神殿内には、どんな危険が待ちうけているかわからない。慎重に進んで行くのだ

ただ今移植進行中!!

今月は新情報がいっぱいだ。まず、『三國志II』(光栄)の98版とX1turbo版が3月20日発売決定。また、MSX2版はROM版ディスク版ともに4月中旬発売の予定。





●●画面切りかえ式スクロールとなったMSX2版『ナビチューン』

それから『ドラゴンスレイヤーVI』(日本ファルコム)98版が4月20日、『ブライ上巻』(リバーヒルソフト) MSX2版が3月23日、TOWNS版が4月3日に、『ナビチューン』(工画堂スタジオ) MSX2版は3月23日に発売日が決定した。

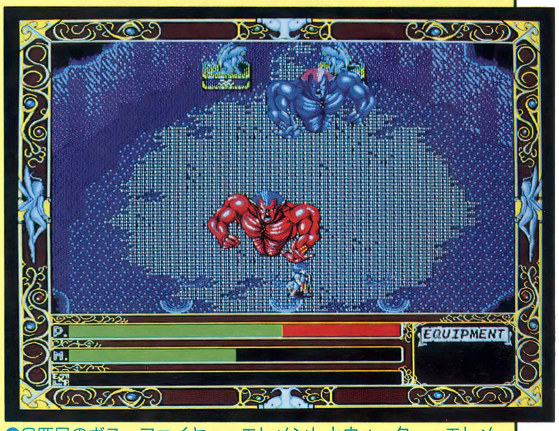
そのほか、3月9日に発売されることが決まった初の88MC専用ソフト『ディオス』(ザイン・ソフト)は、声優による吹きかえにより、他機種とはかなり違ったものになりそう。それから、おまけのミニRPGが膨大なものになってしまったため発売が遅れていた『水龍士・II』(ソフト屋しゃんばら)98版もまた3月9日に発売。このミニRPGは、『メディフローラの泉』というタイトルで、88版でも発売される予定だ。

『天下統一』(システムソフト)のX68K版は、5月ごろの発売を目指し移植進行中。

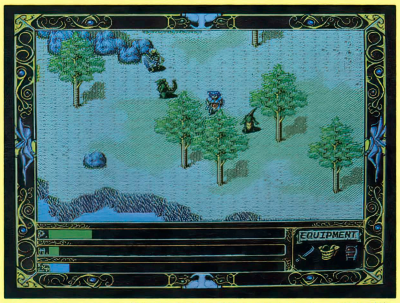
X68000版 サーク

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／マイクロキャビン
■発売予定／3月下旬



●3匹目のボス、ファイヤー・エレメントとウォーター・エレメントだ。より筋肉質になった感じがする



●キャラ、マップなどすべて描き直された。画面構成も一新されたね

88版、98版、MSX2版と好評だった『サーク』のX68K版が、もうすぐ発売される。

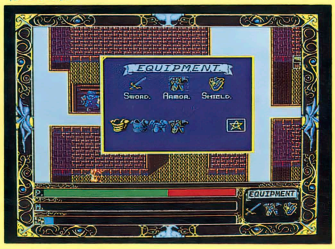
パッと見た感じでは、グラフィックもそれほど変わっていないようだが、画面をよ〜く見てもらえばわかるように、画面構成が他機種とは変わって、メイン画面がより大きくなっている。残念ながら今回はまだお見せできないが、お店や会話の部分で表示される人物のグラフィックは、MSX2版を担当した人が描いているとのこと。シナリオもMSX2版と同じになる予定だ。

このX68K版の、他機種と大きく違うところは、ボスキャラとの戦闘などアクションの部分。敵の攻撃パターンや、攻撃方法も変わるということだ。



●これは滝のシーンだ。水の流れも他機種以上に滑らかそう

●装備できる武具一覧。画面構成も少し変わったね





●これはアイテムを表示しているところ。かなり細かく描かれている

ゲームジョッキー
Game Jockey

アソコの幸福



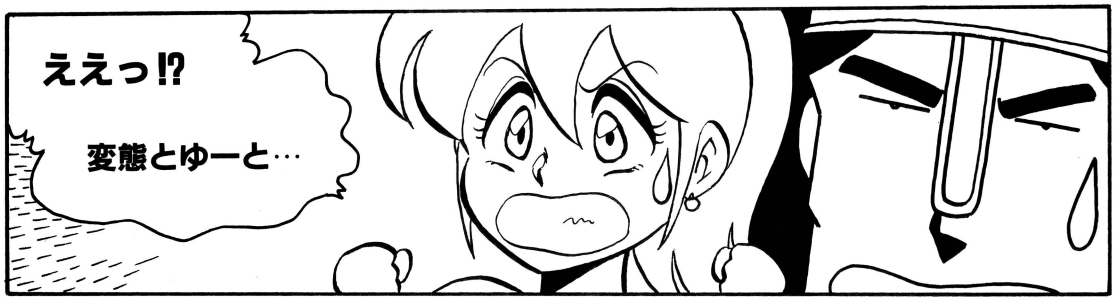
ゲームジョッキー初の美少女ソフト!?　いえ、違います。これはあらゆる「変態」をテーマにした成人向けのゲームなのです。このゲームをプレイすれば、誰でも自分の中に潜んでいる「変態」が目を覚ますことでしょう。恐れることはありません。それがあなたの本当の姿なのだから……。

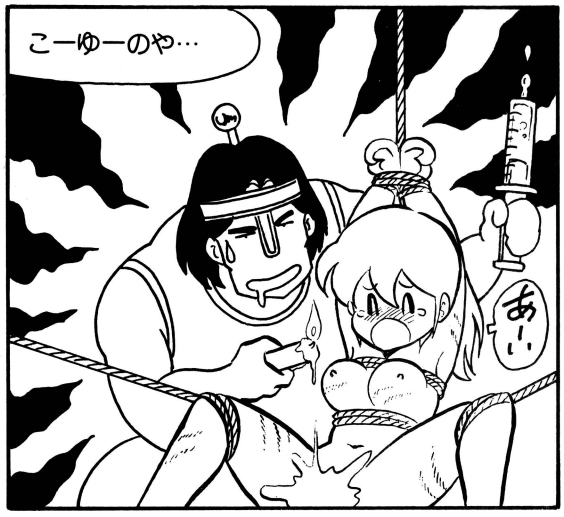
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円

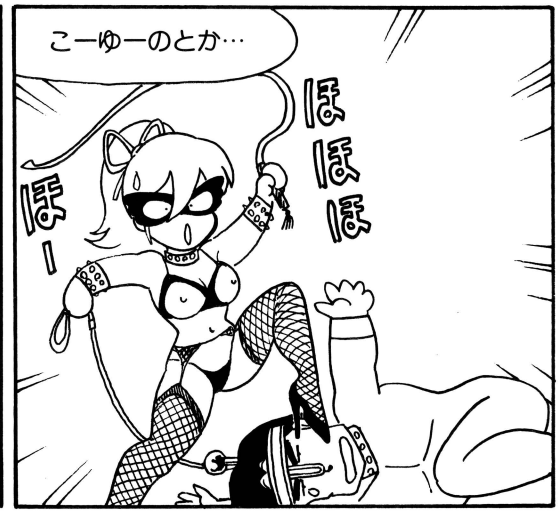
■発売元／ツァイト　■発売中
※MS-DOS ver.2.11以上が必要です

矢野健太郎


今月のゲームは
全６章(＋α)で構成された
オムニバス形式の
アドベンチャーゲームですが……
全編を通して
「変態」がテーマです


ええっ!?
変態とゆーと…


こーゆーのや…
あぃ


こーゆーのとか…
ほほほ
ほー


さらに こう…
こ…これ以上は
いかにテクポリでも
載せるわけには…
○ンプの極楽じゃない!!
ちちち







上の例：ひさうちみちお著「正しいお変態本」より（ヒカク的ナマヌルイ例）

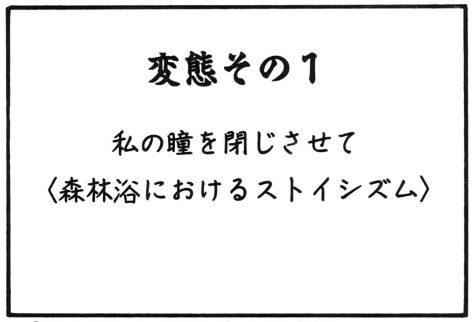










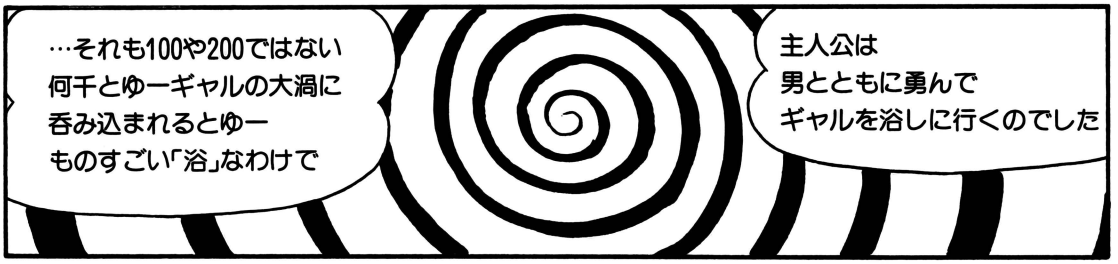


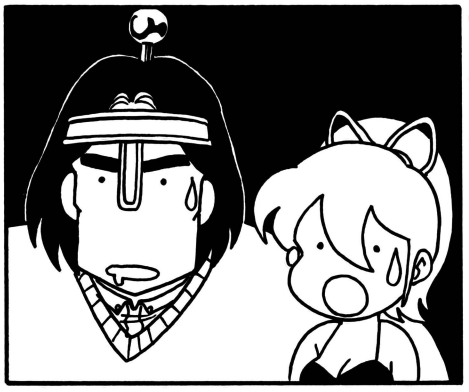


▲「正しいお変態本」第12章 ギャル浴の巻より

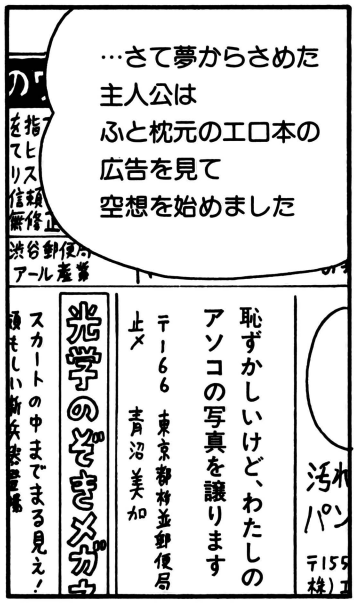








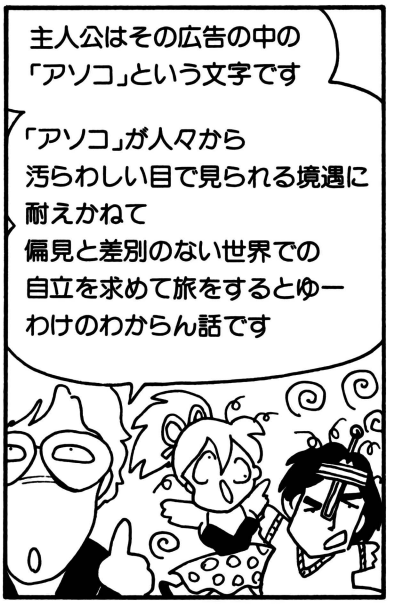




変態その2

偏見と差別のペレストロイカ
〈放浪におけるコンサーバティズム〉

（単行本「山本さん家の場合に於けるアソコの不幸」収録
「アソコの幸福」より）





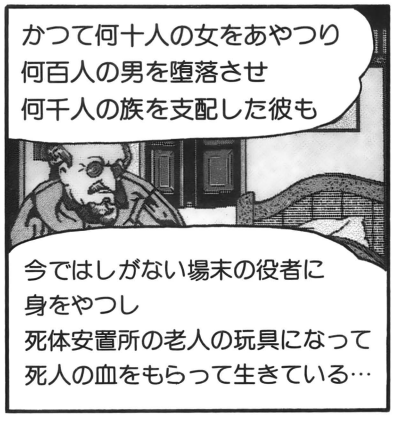


変態その3

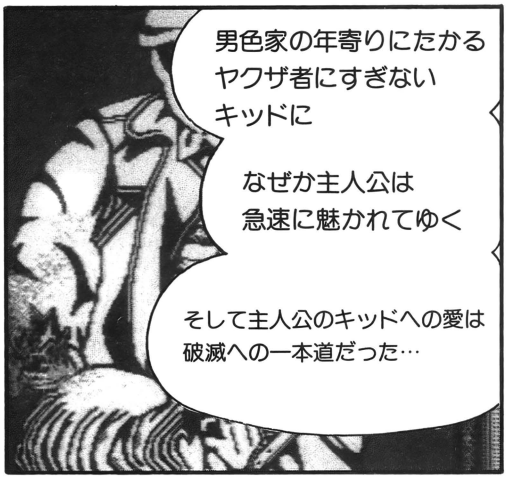
路地裏で聞いたレクイエム
〈少年愛におけるナルシズム〉

（単行本「アポクリファ」収録
「パースペリティブ・キッド」シリーズ
「鬼の秋」・「心中」より）



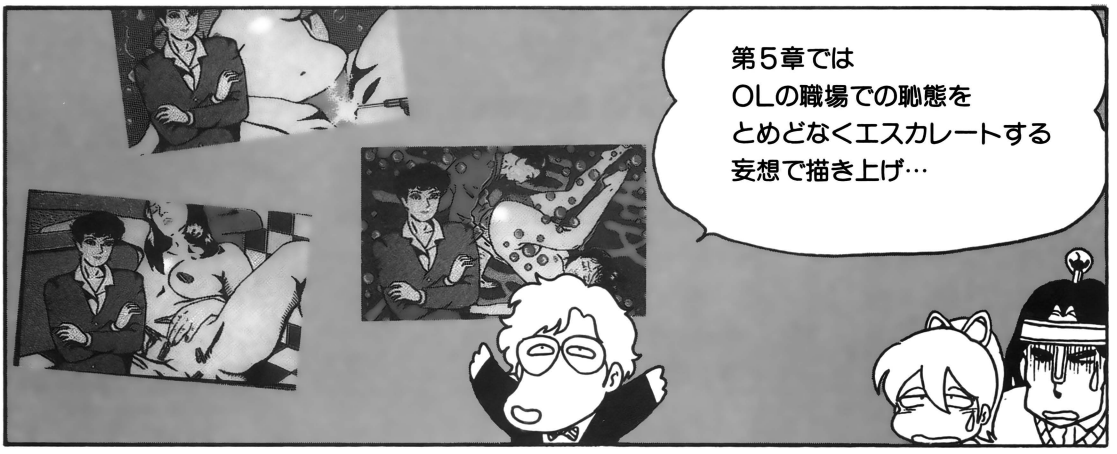


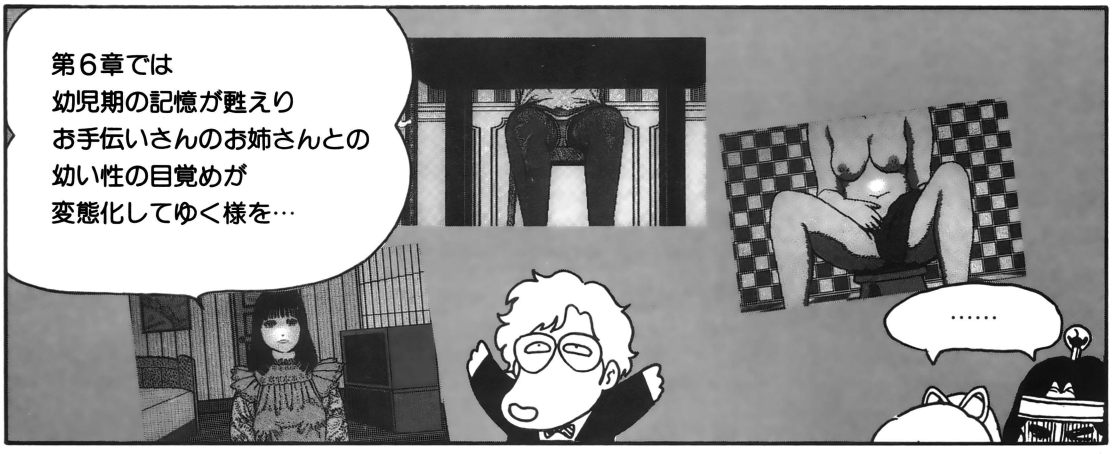







…で
第４章では再び
「日常の中の変態」に
立ち返り
「便器に残るギャルの体温」や
「プール上がりのギャルから
したたり落ちる水の味」などに
コダワッて見せ…
げそ～


第５章では
OLの職場での恥態を
とめどなくエスカレートする
妄想で描き上げ…


第６章では
幼児期の記憶が甦えり
お手伝いさんのお姉さんとの
幼い性の目覚めが
変態化してゆく様を…
……


…そして終章
某女子大のプール掃除の
バイトについた
主人公が見た物は!!
た…たのむから
はやく終わって
くれ～～

大増刷出来!!

美少女ゲーム最前線パート2

パソコン



花の清里
©アダルティン

ゲームファン待望の美少女ゲーム特集第2弾!!
●人気ゲーム&ホビーソフト特選28本+αのヒントを満載●グラフィック+アニメーションツール入門講座などゲーム制作に役立つ記事もバッチリ

アソコン すうぱあスペシャル ●6

大特価 680円 (税込)



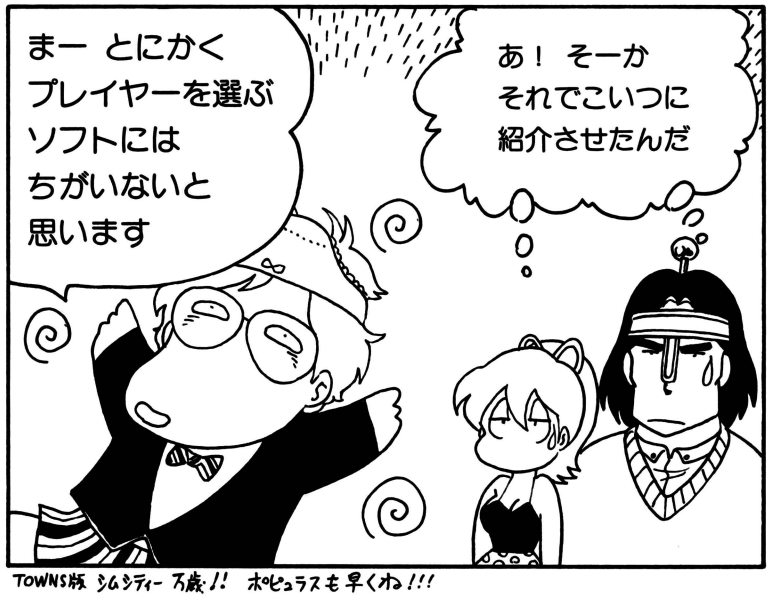
天九牌 ©スタジオパンサー

〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
☎03・208・6740(アソコン編集部)

辰巳出版







TOWNS版 シムシティー 万歳!! ポピュラスも早くね!!!

発売中NEWソフト掲示板

※1月16日から2月15日の間に発売されたソフトです。

1月18日	●紫禁城（スキャップトラスト） MSX2／3.5DD／6800円 ●銀河英雄伝説＋SET（ボーステック） MSX2／3.5DD／1万1600円 ●ドラゴン・ナイト（エルフ） MSX2／3.5DD／6800円
1月19日	●SLOPE（ドット企画） PC-88SR／5D／7800円 ●アークスII（ウルフ・チーム） PC-9801／3.5・5HD／8800円 ●シーナリーディスクハワイ （サプロジック） PC-9801／3.5・5DD／4800円
1月24日	●MistyVol.3（データウエスト） PC-88SR／5D／5000円 PC-9801／3.5・5HD／5000円 X68000／5HD／5000円 X1turbo／5D／5000円 FM 77AV／3.5D／5000円 MSX2／3.5DD／5000円 FM TOWNS／3.5HD／5000円 ●ピーチアップ2号（もものきはうす） MSX2／3.5DD／3800円
1月25日	●銀河英雄伝説（ボーステック） X68000／5HD／8800円
1月26日	●グラムキャッツ（ドット企画） PC-9801／3.5・5HD／7800円 ●アークスII（ウルフ・チーム） X68000／5HD／8800円 ●遙かなるオーガスタ（T&Eソフト） FM TOWNS/CD-ROM/1万2800円 ●ダンジョン・マスター （ビクター音楽産業） X68000／5HD／9800円
	●やじうまペナントレース （ビクター音楽産業） X68000／5HD／7800円
1月30日	●ウルフAT（テクノポリスソフト） MSX2／3.5DD／6800円 ●GOLFきゃぴきゃぴるん♡ （テクノポリスソフト） PC-88SR／5D／7800円 ●ときめきSECIL （テクノポリスソフト） PC-88SR／5D／7800円 ●リウィード（テクノポリスソフト） X68000／5HD／6800円
2月3日	●サンダーブレード（シャープ） X68000／5HD／9500円
2月8日	●ディスクステーション3月号〈#10〉 （コンパイル） MSX2／3.5DD／1940円 ●電脳作家シナリオ集1（日コン連企画） X68000／5HD／2980円
2月9日	●新アナログ版シナリオコレクション Vol.2（ウルフ・チーム） PC-9801／3.5・5HD／4200円 ●新デジタル版シナリオコレクション Vol.2（ウルフ・チーム） PC-9801／3.5・5HD／4200円 ●ダンジョン・マスター （ビクター音楽産業） PC-9801／3.5・5HD／9800円
2月10日	●電脳学園II （GAINAX／ゼネラルプロダクツ） PC-9801／3.5・5HD／8800円
2月13日	●セーラー服戦士フェリス （フェアリーテール／カクテル・ソフト） PC-9801／3.5・5HD／6800円
	●AI囲碁II（サムシング・グッド） PC-9801／3.5・5HD／1万2800円
2月15日	●FOXY（エルフ） PC-9801／3.5・5HD／6800円 ●新シナリオコレクション Vol.2 （ウルフ・チーム） X68000／5HD／4200円 ●あぶないてんぐ伝説（アリスソフト） MSX2／3.5DD／5800円

協力：J&P町田店

ソフトベンダー武尊で発売中のソフト

1月17日●オペレーションL
PC-88SR／5D／4800円
1月24日●ミュージックプレイディスクVol.1〜10
PC-9801／5HD／各3500円
1月29日●セレクテッドソーサリアン2
PC-88SR／5D／2900円
PC-9801／3.5・5DD／2900円
2月9日●ギルガメッシュ・ソーサリアン
PC-9801／3.5・5DD／3500円
2月10日●セレクテッドソーサリアン2
PC-88VA／5DD／2900円
X1turbo／5D／2900円

※ソフトベンダー武尊で発売中のソフトの価格は、すべて消費税込みです

●新作ソフト発売予定表

※2月19日現在の情報です

88SRシリーズ★はVAシリーズ ◎はMC専用

3月9日	◎ディオス（ザイン・ソフト） CD-ROM：9800円 ●帰ってきた探偵団X（ハート電子産業） 5D：5800円
3月10日	●タッグ・オブ・ウォー（ザイン・ソフト） 5D：6800円 ●電脳学園III （GAINAX／ゼネラルプロダクツ） 5D：8800円
3月上旬	●デストラクション下巻 （ソフトスタジオWING）5D：6800円 ●ウォーターフロント・アドベンチャー （ハード）5D：3800円
3月15日	●DPS（アリスソフト） 5D：5800円 ★ALICEの館（アリスソフト） 5HD：3800円
3月16日	●FOXY（エルフ） 5D：6800円
3月中旬	●天使たちの午後III・番外編（ジャスト） 5D：8800円 ●ベロンチョ身体検査（ハード） 5D：6800円
3月24日	●魔王の幻影（ストライカー） 5D：7800円
3月25日	●MistyVol.4（データウエスト） 5D：5000円
3月30日	●きゃんきゃんバニー・スペリオール ①〜③ （カクテル・ソフト／フェアリーテール） 5D：各4800円
3月下旬	●トンネルズ&トロールズ （スタークラフト）5D：9800円 ●セレクテッドソーサリアン3 （ソフトベンダー武尊）5D：2900円 ★セレクテッドソーサリアン3 （ソフトベンダー武尊）5DD：2900円 ●トワイライトゾーンIV（グレイト） 5D：7800円
3月未定	●ミスティ・ブルー（エニックス） 5D：8800円 ●ハラキリ（ゲームアーツ） 5D：8700円 ●上海（システムソフト） 5D：8800円
4月6日	●やじうまペナントレース1990データ （ビクター音楽産業）5D：4800円
4月中旬	●ウィザードリィV（アスキー） 5D：1万2800円 ●楽園の招待状2（クリームソフト） 5D：6800円
4月27日	●無敵刑事大打撃（ファミリーソフト） 5D：7800円
4月下旬	●セレクテッドソーサリアン4 （ソフトベンダー武尊）5D：2900円 ★セレクテッドソーサリアン4 （ソフトベンダー武尊）5DD：2900円 ●うろつき童子（ソフトベンダー武尊） 5D：価格未定
4月未定	●ティル・ナ・ノーグ（システムソフト） 5D：8800円 ●破邪大星ダンガイオー （テクノポリスソフト）5D：8800円

98シリーズ

3月9日	●トンネルズ&トロールズ （スタークラフト） 3.5・5HD：9800円 ●電脳将棋永世名人（コナミ） 3.5・5HD：9800円 ●水龍士・II （ソフト屋しゃんばら） 3.5・5HD：9800円 ●帰ってきた探偵団X（ハート電子産業） 3.5・5HD：5800円 ●ザ・キング・オブ・シカゴ （ポーステック）3.5・5HD：1万2800円 ●レナム（ヘルツ） 3.5・5HD：9800円
3月10日	●タッグ・オブ・ウォー（ザイン・ソフト） 3.5・5HD：6800円 ●電脳学園III （GAINAX／ゼネラルプロダクツ） 3.5・5HD：8800円
3月上旬	●四川省（アイレム） 3.5・5HD：6800円
3月16日	●ポピュラス（イマジニア） 3.5・5HD：9800円 ●楽園の招待状（クリームソフト） 3.5・5HD：6800円
3月中旬	●新　パワーアップユーティリティ （ウルフ・チーム） 3.5・5HD：4800円 ●あーくしゅ（ウルフ・チーム） 3.5・5HD：6800円 ●雀ボーグすずめ （ポニーテール・ソフト） 3.5・5HD：7800円 ●天使たちの午後III・番外編（ジャスト） 3.5・5HD：8800円
3月20日	●三國志II（光栄） 3.5・5HD：1万4800円
3月21日	●季刊ディスミックス創刊号（ソフバル） 3.5・5HD：3500円 ●雀荘（バック・イン・ビデオ） 3.5・5HD：8800円
3月23日	●龍王羽生善治実戦集（エニックス） 3.5・5HD：5800円 ●エイト・レイクス・ゴルフ・コース （T&Eソフト）3.5・5HD：6800円
3月24日	●魔王の幻影（ストライカー） 3.5・5HD：7800円
3月25日	●MistyVol.4（データウエスト） 3.5・5HD：5000円
3月29日	●同人ソフトセレクションNo5 （ファミリーソフト） 3.5・5HD：3980円
3月30日	●きゃんきゃんバニー・スペリオール ①〜③ （カクテル・ソフト／フェアリーテール） 3.5・5HD：各4800円
3月下旬	●セレクテッドソーサリアン3 （ソフトベンダー武尊） 3.5・5DD：2900円 ●戦略空軍（ホビージャパン） 3.5・5HD：7800円
3月未定	●ブルトン・レイ　シナリオエディタ〈仮〉 （システムソフト） 3.5・5HD：5800円 ●紫禁城（スキャップトラスト） 3.5・5HD：6800円 ●テンプルマスター（NCS） 3.5・5HD：9600円
4月1日	●上洛指令（ソフトプラン） 3.5・5HD：3800円
4月6日	●やじうまペナントレース1990データ （ビクター音楽産業） 3.5・5HD：4800円
4月8日	●ストロベリー大戦略 （フェアリーテール） 3.5・5HD：6800円
4月15日	●ランス2（アリスソフト） 3.5・5HD：6800円
4月中旬	●石道（アスキー） 3.5・5HD：7800円 ●ウィザードリィV（アスキー） 3.5・5HD：1万2800円 ●楽園の招待状2（クリームソフト） 3.5・5HD：6800円
4月20日	●ルーンワース（T&Eソフト） 3.5・5HD：8800円 ●ドラゴンスレイヤーVI （日本ファルコム）3.5・5HD：8700円
4月27日	●ブラック・レインボウ （ホビージャパン）3.5・5HD：8800円
4月下旬	●トワイライトゾーンIV（グレイト） 3.5・5HD・3.5・5DD：7800円 ●セレクテッドソーサリアン4 （ソフトベンダー武尊） 3.5・5DD：2900円 ●うろつき童子（ソフトベンダー武尊） 3.5・5HD：価格未定
4月未定	●デュエル（呉ソフウェア工房） 3.5・5HD：8700円 ●今日もキャンパス花乱満〜修学旅行編 （コンピューターブレイン） 3.5・5HD：7800円 ●バーミリオン（グレイト） 3.5・5HD、5DD：6800円 ●おとめばーてい♡ （テクノポリスソフト） 5HD：7800円

X1turboシリーズ

3月20日	●三國志II（光栄） 5D：1万4800円
3月25日	●MistyVol.4（データウエスト） 5D：5000円
3月下旬	●セレクテッドソーサリアン3 （ソフトベンダー武尊）5D：2900円
4月21日	●スライミャー（ホット・ビィ） 5D：価格未定
4月下旬	●セレクテッドソーサリアン4 （ソフトベンダー武尊）5D：2900円

X68000シリーズ

3月9日	●バブルボブル（電波新聞社） 5HD：7200円
3月10日	●タッグ・オブ・ウォー（ザイン・ソフト） 5HD：6800円
3月上旬	●グランディフロラム（コムバック） 5HD：7800円
3月15日	●ALICEの館（アリスソフト） 5HD：3800円
3月16日	●銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集 （ポーステック）5HD：4800円
3月中旬	●あーくしゅ（ウルフ・チーム） 5HD：6800円 ●イミテーションは愛せない（グレイト） 5HD：6800円
3月20日	●プロディア（ブローダーバンドジャパン） 5HD：7800円
3月23日	●ポピュラス（イマジニア） 5HD：9800円
3月24日	●ワンダラーズフロムイース （日本ファルコム）5HD：8700円 ●Zero（データウエスト） 5HD：8800円
3月25日	●MistyVol.4（データウエスト） 5HD：5000円
4月中旬	●クォース（コナミ） 5HD：6800円
3月未定	●トリロジー（ハード） 5HD：6800円 ●はっちゃけあやよさん（ハード） 5HD：3800円
4月6日	●やじうまペナントレース1990データ （ビクター音楽産業）5HD：4800円
4月上旬	●グラナダ（ウルフ・チーム） 5HD：8800円
4月13日	●ファーサイドムーン（アートディンク） 5HD：9500円
4月21日	●スライミャー（ホット・ビィ） 5HD：価格未定
4月下旬	●雪の国クルージュ（ザイン・ソフト） 5HD：8800円 ●サーク（マイクロキャビン） 5HD：8800円 ●名探偵魅由シリーズ　闇の血族 （システムサコム）5HD：8800円
4月未定	●ジェミニウイング（システムサコム） 5HD：8800円

FM77AVシリーズ★はTOWNS

3月12日	★D-Again（データウエスト） CD-ROM：8800円
3月15日	★ランス（アリスソフト） 3.5HD：6800円
3月中旬	★ホームタウンU.S.A.（富士通） 3.5HD：7800円 ★SimCity（富士通） CD-ROM：8800円
3月24日	★維新の嵐（光栄） CD-ROM：1万1800円
3月25日	●MistyVol.4（データウエスト） 3.5D：5000円 ★MistyVol.4（データウエスト） 3.5HD：5000円
3月下旬	★SEXY　PINBALL （スキャップトラスト） 媒体未定：価格未定 ★ルパン三世〜香港の魔手 （CSK総合研究所） CD-ROM：9800円 ★ファイナルブロー（ビング） CD-ROM：9800円
4月3日	★プライ上巻（リバーヒルソフト） CD-ROM：価格未定
4月上旬	★石道（富士通）

	CD-ROM：価格未定
4月14日	★ライザンバー（データウエスト） CD-ROM：8800円
4月下旬	★オペレーションウルフ（ビング） CD-ROM：9800円

MSX ★はMSX2	
3月9日	★クォース（コナミ） ROM：5800円 ●ディスクNG（ナムコ） 3.5DD：4800円 ★帰ってきた探偵団X（ハート電子産業） 3.5DD：5800円
3月10日	★HALゲームコレクションVol.1・2（ソフトベンダー武尊） 3.5DD：各3800円
3月上旬	★トリロジー（ハード） 3.5DD：6800円
3月13日	★アルバトロス2（日本テレネット） 3.5DD：8800円
3月16日	★ロボクラッシュ（システムソフト） 3.5DD：7800円
3月中旬	★天使たちの午後III・番外編（ジャスト） 3.5DD：8800円
3月20日	★スーパー大戦略マップコレクションタケルバージョン（ソフトベンダー武尊） 3.5DD：3500円 ★妖魔降臨（日本デクスタ） 3.5DD：7800円
3月23日	★ナビチューン（工画堂スタジオ） 3.5DD：8800円 ★プライ上巻（リバーヒルソフト） 3.5DD：8800円
3月25日	★ピーチアップ3（ももののきはうす） 3.5DD：3800円 ★MistyVol.4（データウエスト） 3.5DD：5000円
3月下旬	★電脳学園 （GAINAX／ゼネラルプロダクツ） 3.5DD：8800円
3月未定	●プラスX　ターミネーターレーザー （アスキー）ROM：9800円
4月6日	★ディスクステーション5月号〈#12〉 （コンパイル）3.5DD：1940円
4月中旬	★三國志II（光栄） 3.5DD、ROM：1万4800円 ★Zero（データウエスト） 3.5DD：8800円 ★麻雀狂時代SPECIAL　PARTII （ソフトベンダー武尊） 3.5DD：4900円
4月20日	★ルーンマスターII（コンパイル） 3.5DD：3880円
4月下旬	★雀ボーグすずめ （ポニーテール・ソフト） 3.5DD：7800円 ★SDスナッチャー（コナミ） 3.5DD：価格未定
4月未定	★ベロンチョ身体検査（ハード） 3.5DD：6800円

※ソフトベンダー武尊で発売されるソフトの価格は、すべて消費税が含まれています

ゲームソフト売れ行きBEST 10

今回は、『ダンジョン・マスター』がダントツ。機種別（88版）では1位の『三國志II』が入っていないところをみると、かなり数の開きがあるようだ。そのほかは『サンダーブレート』を除いて、ほぼすべてが今までBEST10内に入っているものだ。『エメラルド・ドラゴン』『ドラゴン・ナイト』『カオスエンジェルズ』など、やはりRPGの人気が高い。

■2月1日〜15日の集計

●東京J&P渋谷店　☎03-496-4141

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★ダンジョン・マスター（PC-9801、X68000、FM TOWNS）	ビクター音楽産業
2位	★サンダーブレード（X68000）	シャープ
3位	★ディスクステーション3月号〈#10〉（MSX2）	コンパイル
4位	↗ドラゴン・ナイト（PC-88SR、PC-9801、MSX2）	エルフ
5位	↘エメラルド・ドラゴン（PC-88SR、PC-9801）	バショウ・ハウス
6位	↗遙かなるオーガスタ（PC-9801、FM TOWNS）	T&Eソフト
7位	★ピーチアップ2（MSX2）	ももののきはうす
8位	★電脳学園II（PC-88SR、PC-9801）	GAINAX／ゼネラルプロダクツ
9位	↘ルーンワース（PC-88SR、MSX2）	T&Eソフト
10位	↗銀河英雄伝説（PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2）	ボーステック

●大阪マイコンショップCSK大阪　☎06-345-3351

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★ダンジョン・マスター（PC-9801、X68000、FM TOWNS）	ビクター音楽産業
2位	↗エメラルド・ドラゴン（PC-88SR、PC-9801）	バショウ・ハウス
3位	↗遙かなるオーガスタ（PC-9801、FM TOWNS）	T&Eソフト
4位	↗斬（PC-9801、X68000）	ウルフ・チーム
5位	↗信長の野望・戦国群雄伝（PC-88SR、PC-9801、PC-88VA、MSX2、X1 turbo、FM77AV、X68000、FM TOWNS）	光栄
6位	↗テトリス（PC-88SR、PC-9801、PC-88VA、X1、X68000、FM77AV、MSX2）	BPS
7位	★ダーク・レイス（PC-9801）	アーテック
8位	★JET（PC-9801）	サブロジック
9位	↘プライ上巻（PC-88SR、PC-9801）	リバーヒルソフト
10位	↗提督の決断（PC-9801）	光栄

●福岡カホマイコンセンター福岡店　☎092-714-5155

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★ダンジョン・マスター（PC-9801、X68000、FM TOWNS）	ビクター音楽産業
2位	★ドラゴン・ナイト（PC-88SR、PC-9801、MSX2）	エルフ
3位	↗エメラルド・ドラゴン（PC-88SR、PC-9801）	バショウ・ハウス
4位	★サンダーブレード（X68000）	シャープ
5位	↗カオスエンジェルズ（PC-88SR、PC-9801、MSX2）	アスキー
6位	↗テトリス（PC-88SR、PC-9801、PC-88VA、X1、X68000、FM77AV、MSX2）	BPS
7位	→ドラゴンスレイヤーVI（PC-88SR）	日本ファルコム
8位	→キャンペーン版大戦略II（PC-88SR、PC-9801）	システムソフト
9位	↗大戦略III（PC-9801）	システムソフト
10位	★ディスクステーション2月号〈#9〉（MSX2）	コンパイル

★は今月初登場のゲームです

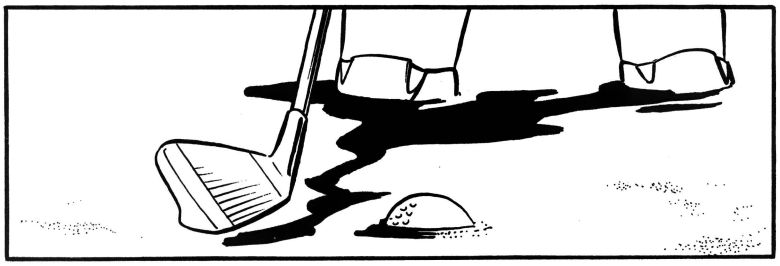
ゲームグロッキー

はるかなオーガスタ

サハラバンカーの恐怖

わすれたころにやってくる！天災野郎
みやさか　たかし









1990.2.16 UP





わははは……去年の夏頃のプレゼントの発表を今頃発表するはめになってますが……いきます！直筆エプロン2名はMUSTEE・NAMさんと伊藤座川侍五十代さんに決定！使って下さいね　個人誌も送くらせていただきます　個人誌10名は蒼い狼くん他の皆さん　RANDOM FILE1～5冬にできたのだ！）を送ります　発送はもう少しまってね（おまけをつけるから）

No.1 SOFT SHOP アルフ



※本店に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい

アルフの販売価格は全て消費税込みです。

X68000

■ハード

		販売価格
X68000 EXPERT	602C	とても雑誌にはのせられません。ご確認を!!
X68000 EXPERT HD	612C	
X68000 PRO	652C	
X68000 PRO HD	662C	
0.31ディスプレイテレビ	612D	
0.39ディスプレイテレビ	602D	
0.31ディスプレイ	603D	
RGBシステムチューナ 6/8TU		
0.31 ディスプレイテレビ 604D		
0.31 ディスプレイテレビ 611D		
21型カラーディスプレイ	21CD	
21型カラーディスプレイ	21HD	148.000
MIDIホート	6BM1	21.600

	販売価格
CZ-8PC4 漢字プリンター	75.000
CZ-8PC3 漢字プリンター	41.000
CZ-6BE1A	29.800
AN-S100スピーカーシステム	29.500
CZ8NJ2アナログジョイスティック	19.000
CZ-8NJ1 ジョイカード	1.450

■ソフト

	販売価格
A・JAX	○ 6.800
V・BALL	△ 6.100
サバッシュ	△ 7.000
イースIII	◎ 6.400
アークス	○ 8.300
スーパーハンクオン	○ 7.400
Cコンパイラー	◎ 31.000
D.P.S	△ 4.600
ニュープリントショップ	◎ 15.800
ナイトアームズ	◎ 7.500
リウィード	○ 5.300

	販売価格
クレセントムーンがある	○ 4.500
アフターバーナー	△ 7.600
バトルチェス	○ 7.600
ガールズパラダイス	○ 6.200
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	○各6,200
ファーストクイーン	△ 6.800
ドラゴン スピリット	△ 7.000
源平討魔伝	△ 6.500
スペースハリアー	△ 5.800
ロードス島戦記	◎ 8.100
コスモスクラブ	○ 7.400
ランス	○ 5.400
ジェミニウイング	◎ 7.000
SUPER大戦略68K	○ 7.400
リングマスター	○ 7.300
天使たちの午後 II	○ 7.500
遥かなるオーガスタ	◎ 9.900
シュバルツシルト	◎ 9.800
銀河英雄伝説	◎ 7.300

	販売価格
信長の野望戦国群雄伝	◎ 7.300
リップスティック・アドベンチャー	○! 5.200
三国志	◎12.200
デス・ブリンガー	○ 7.800
水滸伝	◎ 7.300
キューブランナー	○ 6.300
R-TYPE	○ 6.200
やじうまペナントレース	○ 6.300
やりたい放題2	○ 5.600
レナム	○ 7.400
気分はばすてる♡たっち./	○ 6.200
モトス	○ 6.700
ラストハルマケトン	△ 7.800
メタルサイト	◎ 6.900
38万キロの虚空	○ 7.800
アークスII	◎ 6.900
トンネルズ&トロールズ	○ 8.000
拳幻戦士ヴァリスII	◎ 7.800
パワフルまあじゃん2	○ 6.500

	販売価格
ダンジョン・マスター	◎ 8.000
新 陽炎の時代	◎ 7.700
ファーサイトムーン	○ 7.400
マイトアンドマジックフックII	○ 7.800
サイバーノート	◎16.000
クランディフロラム	○ 6.300
フラッピー2	○ 7.100
夜の天使たち	○ 7.200
HUMAN 68K Ver2.0	○ 7.900
ジェノサイド	○ 7.300
テトリス	○ 5.500
アルビオン	○ 7.200
ラクーン	◎ 6.800
ニュージーランド・ストーリー	○ 7.200
ファンタジーゾーン	○ 6.200
トワイライトゾーンII	○ 6.300
スターシップランデブー	○ 7.400
ポピュラス	○ 7.800
スターコマンド	△ 7.400

AMIGA

■ハード

	販売価格
X1用FM音源 8BS1	19.000
0.31モニターCU14FD	47.000
AMIGA2000	224.000
AMIGA500	110.000
AMIGA用モニター1084D	77.000

■ソフト

	販売価格
(t) 水滸伝	7.300
(t)トワイライトゾーンII	6.300
(t)ソーサリアン	7.300
倉庫番	5.400
(t)カールズ・パラダイス	6.200
ラストハルマケトン	6.800
トンネルズ&トロールズ	8.000
スーパー大戦略X1	7.000
(t) 信長の野望 戦国群雄伝	7.300
三国志	11.000
自己中心派2	5.900
マイト&マジックフック2	7.800
(t)ヒーロー・オブ・ランス	6.600
テトリス	5.500
パワフルまあじゃん2	6.600

FM TOWNS

■ハード

	販売価格
タウンズ2Fセット、本体+モニター	
キーボード+OS セット価格	362.000
タウンズ2セット、本体+モニター	
キーボード+OS+タウンズペイント	
セット価格	308.000

■ソフト

	販売価格
ラクザンバー	7.100
トンネルズ&トロールズ	7.900
D-Again	7.100

スーパーオデッセイ	8.200
R-TYPE	8.200
テトリス	5.500
信長の野望戦国群雄伝	9.500
キャンキャンコレクション	4.600
水滸伝	9.500
スーパー大戦略	7.200
インディジョーンズ	7.100
シムシティ	7.100
ターボアウトラン	8.000
アフターバーナー	8.400
遥かなるオーガスタ	10.400
ダンジョンマスター	7.300

同人ソフト 大募集!!

君達の熱いソフトをヒシバシ送ってね
優秀作は即商品化、もしくは開発援助します 詳しくは、TELて

中古ソフト、とこよりも高く買い取ります
Aランクは3,000円以上、Bランクは2,000
3,000円、Cランクは2,000円までです 人気、在庫によりランクが変わることがあります 表にないソフトもとんとん持って下さい

PC-8801

■ハード

	販売価格
パソコンテスク(幅650×奥600×高1225mm)	10.000
PC8801 MCモデル1	120.000
PC8801 MCモデル2	134.000
PC8801FE	70.000
PC8801 FE2	80.000
PC-KD 854N	50.000
マウス(9801用、8801用)	3.800
サウンドボードII	30.500

■ソフト

	販売価格
シュバルツシルト	○ 7.800
戦国群雄伝	○ 7.300
銀河英雄伝説 + Set	◎ 9,000
コスモスクラブ	△ 3.800
倉庫番	△ 5.400
気分はばすてる♡たっち./	○ 6.200
拳駄天いかせ男1~3	△各5.500
石道	○ 6.600
GOLF きゃぴきゃぴるん♡	○ 6.000
アークスII	◎ 6.900
イースII	△ 6.500
ソーサリアン	△ 7.300
リップスティックアドベンチャー1/2	◎各5,300
黒衣の貴公子	◎ 6.800
夜の天使たち	○ 7.200
テリンシャー	△ 7.500
ティルナノーク	◎ 6.800
ラストハルマケトン	△ 6.800
ミスティフルー	○ 7.500
イミテーションは愛せない	○ 5.500
あぶない天狗伝説	△ 4.600
(VA)ファミスタ89ペナントレース版	△ 5.300
自己中心派麻雀パズルコレクション	△ 3.800
イースIII	△ 6.200
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	○各6,200
ラ・ル・フ	◎ 10.800
サーク	△ 7.300
水滸伝	○ 7.300
バルバトウスの魔女	◎ 6.300
トリロジー	△ 5.200
全国おんせん麻雀	△ 5.800
ヘロンチョ身体検査	△ 5.200
夢幻の心臓III	◎ 7.700
プリンセスはストリートカール?	○ 5.500
RUNRUN狂走曲	○ 6.200
晴れのち大さわき	△ 4.600
やじうまペナントレース	△ 6.200
ファイアーホーク テクサー2	○ 6.000
やりたい放題2	△ 5.500
電脳学園II	○ 6.300
パワフルまあじゃん2	△ 6.500
楽園の招待状	△ 4.600
BURAI(フライ)上巻	◎ 6.900
きゃんきゃん★ハニー	△ 4.700
フルーツカクテル	△ 3.200
ぴんきぃ・ぼんきぃ(1~3)	△各4.700
ポッキー	△ 6.200
ラ・ウァル一	△ 6.800
メフィスト	△ 7.200
フルーツカクテル別売データ	△各3.000
D.P.S.	△ 4.600
FOXY	5.300
トンネルズ&トロールズ	◎ 8.000
トラコンナイト	○ 5.300
セーラー服戦士フェリス	○ 5.200
エメラルドドラゴン	◎ 7.000
禁断のパラタイス	△ 5.300
スタートレーダー	△ 6.400
維新の嵐	◎ 7.300
クリスタル・トリーム	△ 6.600
ぬかたのおおきみ	△ 6.200
ランス~光をもとめて~	△ 5.400
ドラコンスレイヤーVI	◎ 6.600
(VA)ロードス島戦記	○ 8.000
せまってみたい	△ 5.500
カールズ・パラダイス	△ 6.200
やじうまペナントレースデータ	△ 3.900
マイト&マジックフック2	○ 7.800
PURE(ピュア)	△ 5.500
おとめ♡ばーてい	○ 6.000
サバッシュ	△ 6.500
アルフェイム	○ 7.800
水龍士・II	◎ 7.900
テュエル	△ 6.900
提督の決断(VA)	△10.300
と・き・め・き SESIL	△ 6.700
メルルーン	△ 7.000
アリスの館	△ 3.200
殺しのトレス2	○ 5.800
夢幻戦士ヴァリスII	△ 7.000
トラクーン・アーマー FOR アダルト	4,700△
クライシス	△ 7.200
雀ホークすすめ	○ 6.200
テトリス	△ 5.500
あ~くしゅ	○ 5.200
エンシェル・ハーツ	△ 5.500
銀河英雄伝説	○ 7.300
バーミリオン	○ 5.200
トワイライトゾーンII	○ 6.300
ブラジエーター	○ 6.000
キャンペーン版 大戦略II	◎ 7.000
三国志 I/II	◎各11.000
天使たちの午後III	△ 3.800
神の聖都	△ 8.000
シエナン・ドラゴン	○ 5.400

PC-9801

■ハード

	販売価格
PC-286 VF-STD	160.000
PC-286 VS-STD	182.000
PC-98DO	186.000
PC-9801RX21	216.000
MS-DOS(NEC・エプソン)	14.500
PC-9801 UV11	175.000
PC-9801-26K/SNEサウンドオーケストラ	各19.500

■ソフト

	販売価格
インペリアルフォース	7.000
イースIII	○ 6.200
大戦略II	○ 8.100
カオスエンジェルズ	○ 6.500
ダークレイス	◎ 7.800
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	△各6.200
リカルード	○ 6.200
FOXY	○ 5.300
水龍士II	△ 8.000
サバッシュ	△ 7.000
マスターオブモンスタース	○ 6.800
ファーサイドムーン	○ 7.400
ソーサリアン	○ 8.700
永世名人	7.800
ビート・バイス	◎ 6.800
天下統一	○ 8.000
拳駄天いかせ男1~3	△各5.500
リップスティックアドベンチャー1/2	△各5.300
新 陽炎の時代	○ 7.800
トラクーン・アーマーFORアダルト	○ 4.800
ティル・ナ・ノーク II	○ 7.700
MUSIUM4 SOUND	◎ 6.000
ドラゴンスレイヤーVI	◎ 6.600
銀河英雄伝説+Set	◎ 9.000
雀ホークすすめ	○ 6.200
プール・オブ・レイディアンス	◎ 8.400
フルトン・レイ	○ 7.100
三国志 I/II	◎ 各11.000
夜の天使たち	○ 7.200
ラストハルマケトン	△ 6.700
マイト&マジックフック2	○ 7.800
トンネルズ&トロールズ	○ 8.000
ライム	△ 6.000
世界征服	○ 7.800
ヘロンチョ身体検査	△ 5.200
やじうまペナントレース	△ 6.500
フライ(上巻)	◎ 7.200
やりたい放題2	△ 5.500
D.WARS	△ 3.200
PURE(ピュア)	△ 5.500
ポピュラス	7.800
戦略空軍	○ 7.200
気分はばすてる♡たっち./	△ 6.200
電脳学園II	△ 6.700
MUSIUM4 SYSTEM	◎ 10.400
ラ・ウァル一	△ 6.800
セーラー服戦士フェリス	△ 5.200
ゼロ第4のユニット4	○ 7.200
イミテーションは愛せない	△ 5.500
首斬り館	△ 7.500
シュヴァルツシルトII	◎ 8.000
ぴんきぃ・ぼんきぃ(1~3)	△各4.700
提督の決断	◎ 10.300
ランス~光をもとめて~	△ 5.400
ドラゴンナイト	○ 7.300
サーク	○ 7.300
神の聖都	○ 8.000
トリロジー	△ 5.200
アークスII	○ 6.900
アルフェイム	△ 8.000
レナム	△ 7.400
RUNRUN狂走曲	△ 6.200
ガールズ・パラダイス	△ 6.200
信長の野望・戦国群雄伝	○ 7.300
晴れのち大さわき	△ 4.600
水滸伝	◎ 7.300
SUPER大戦略98	○ 7.200
バーミリオン	○ 5.200
D.P.S	△ 4.600
殺しのトレス2	△ 5.800
テンプルマスター	○ 7.600
遥かなるオーガスタ	◎ 9.900
38万キロの虚空	△ 7.800
きゃんきゃん★ハニー	△ 4.700
ダンジョンマスター	◎18.000
せまってみたい	△ 5.500
新 シナリオコレクションVol.1	△ 3.500
テトリス	△ 5.500
ヴァリスII	◎ 7.000
エメラルドドラゴン	◎ 7.000
石道	○ 6.600
トワイライトゾーンII	△ 6.300
クレセントムーンがある	△ 4.500
倉庫番	△ 5.400
ポッキー	△ 6.200
アルバトロスII	◎ 6.800
キャンペーン版大戦略II	◎ 8.100

MSX SEGA

■ハード

	販売価格
WAVY 70FD	44.500
FS-AIWSX	51.000
FS-PC1	48.000
HB-FIXV	53.500
セガ メガドライブ	15.500

■ソフト

	販売価格
石道	○ 6.600
夜の天使たち	○ 7.200
イミテーションは愛せない	○ 5.500
ピンクソックス	△ 2.600
ディスクステーション	△ 1.900
黒衣の貴公子	◎ 6.800
サーク	○ 7.300
スペースマンホウ	◎ 5.400
コスモス・クラフ	△ 7.500
クリムゾンII	△ 6.300
イースIII	○ 6.300
天使たちの午後III	△ 7.500
DD倶楽部O	○ 7.900
信長の野望・戦国群雄伝	◎ 7.300
まじゃべんちゃー・ねき麻雀	○ 5.000
テレフォングラフストーリー・スペシャル	○ 6.300
トンネルズ&トロールズ	○ 8.000
トリロジー	△ 5.200
プライベートスクール	△ 5.500
パラコンセクサドール	△ 6.200
あ~くしゅ	○ 5.200
維新の嵐	◎ 7.300
夢幻戦士ヴァリスII	○ 7.000
首斬り館	△ 7.900
マスターオブモンスタース	△ 6.800
レナム	△ 6.800
激突ペナントレース2	○ 5.000
パワフルまあじゃん2	△ 6.500
やじうまペナントレース	△ 6.500
スーパー大戦略	△ 7.000
水滸伝	◎ 6.800
せまってみたい	△ 5.500
(2+)プロ野球ファミリースタジアム	△ 6.300
ドラゴンナイト	○ 5.300
ラストハルマゲドン	△ 6.300
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	△ 3.900
電脳学園	○ 7.400
ローク・アライアンス	△ 8.400
三国志	◎ 12.000
雀ホークすすめ	○ 6.200
と・き・め・き SESIL	△ 6.700
シンセサウルス Ver 2.0	○ 6.300
アレスタ2	△ 5.400
A列車で行こう	△ 6.600
やりたい放題2	△ 5.500
拳駄天いかせ男1~3	△各5.500
上海II	△ 7.800
トワイライトゾーンII	△ 6.300
アルバトロス2	○ 7.400
ファイアーホーク テクサー2	△ 6.000
銀河英雄伝説	○ 7.200
銀河英雄伝説+Set	◎ 9.000
SDスナッチャー	◎ 7.800
倉庫番	△ 5.400
ファイナルファンタジー	○ 6.000
ガールズ・パラダイス	△ 6.200
ロードス島戦記	◎ 8.100
ビーチアップ	△ 3.500
プライ(上巻)	◎ 7.200
クレセントムーン・がある	△ 4.500
クラムキャッツ	△ 6.100
気分はばすてる♡たっち./	△ 6.200
マイトアンドマジックフックII	△ 7.800
(R)信長の野望・戦国群雄伝	◎ 8,900
テトリス	○ 5.500
アークスII	◎ 6.900
ナビチューン	○ 7.000
シュバルツシルト	◎ 7.800
メタルギアII	○ 6.500
ポッキー	△ 5.800
テリンシャー	△ 7.500
(R)水滸伝	◎ 9.100

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ400円、2つ700円、3つ以上は900円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1200円、東北・九州1000円、その他の地域は600円、離島は別料金です。
まとめて送れる場合は差額を返します。
⑤ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。 ★ローンOK(まずはTEL)
※注文商品のキャンセル、変更は原則としてできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ Tel.06-644-5954 10:00~6:00(日祝はTEL休み)

申し込み書	商品名	利用機種/インチ	販売価格
フリガナ			
お名前			
ご住所			
お電話 ( )			
送料	円+販売価格合計	円=合計代金	円



読者が選ぶ'89 BEST 50

順位	ゲーム名	点数	発売元	PC-8801シリーズ SR以降 5D	PC-8801シリーズ SR以降 VA専用 5DD/HD	PC-9801シリーズ 5DD	PC-9801シリーズ 5HD	PC-9801シリーズ 3.5DD	PC-9801シリーズ 3.5HD	X68000シリーズ 5HD
1	イースII	14914	日本ファルコム	7800		7800	7800	7800		
2	ワンダラーズ フロム イース	14362	日本ファルコム	8700			8700		8700	
3	エメラルド・ドラゴン	11165	パショウ・ハウス	8800			9800		9800	
4	信長の野望戦国群雄伝	9894	光栄	9800	9800		9800		9800	9800
5	ドラゴンスレイヤーVI	8070	日本ファルコム	8700						
6	ソーサリアン	5729	日本ファルコム	9800		9800		9800		
7	三國志	5053	光栄	14800	14800	14800	14800	14800		
8	ロードス島戦記	4862	ハミングバードソフト		9800		9800		9800	
9	夢幻戦士ヴァリスII	3466	日本テレネット	8800			8800		8800	9800
10	スナッチャー	3376	コナミ	8800						
11	三國志II	3275	光栄	14800						
12	ブライ（上巻）	2994	リバーヒルソフト	8800			8800		8800	
13	イース	2915	日本ファルコム	7800		7800	7800	7800		
14	水滸伝	2746	光栄	9800	9800		9800		9800	9800
15	テトリス	2712	ＢＰＳ		6800	6800	6800	6800	6800	6800
16	サーク	2645	マイクロキャビン	8800			8800	8800		
17	ウィザードリィ＊4	2037	アスキー			9800	9800	9800		
18	キャンペーン版大戦略II	1812	システムソフト	8800			9800		9800	
19	スーパー大戦略 ＊1	1733	システムソフト	8000			8800		8800	8800
20	ドラゴン・ナイト	1643	エルフ	6800			6800		6800	
21	カオスエンジェルズ	1598	アスキー	7800			7800		7800	
22	マスターオブモンスターズ	1504	システムソフト	8000			8800		8800	
23	銀河英雄伝説	1474	ボーステック	8800		8800	8800	8800	8800	8800
24	ラスト・ハルマゲドン	1339	ブレイン・グレイ	7800		7800	7800	7800		7800
25	遙かなるオーガスタ	1311	Ｔ＆Ｅソフト				12800		12800	
26	サバッシュ	1294	ポプコムソフト	7800			8800			8800
27	リップスティックＡＤＶ.	1283	フェアリーテール				6800	6800	6800	
28	提督の決断	1193	光栄		14800		14800		14800	
29	大戦略III	1170	システムソフト				9800		9800	
30	ハイドライド３	1080	Ｔ＆Ｅソフト	7800			7800		7800	
31	アフターバーナー ＊2	1058	電波新聞社							9200
32	斬［ＺＡＮ］	1046	ウルフ・チーム				9800		9800	9800
33	スタートレーダー	1005	日本ファルコム	8700		8700	8700	8700		
34	激突ペナントレース２	968	コナミ							
35	ジェノサイド	956	ズーム							8800
36	シュヴァルツシルトII	889	工画堂スタジオ	9800			9800		9800	
37	ブルトン・レイ	877	システムソフト				8800		8800	
38	アークスII	799	ウルフ・チーム	8800			8800		8800	8800
39	ディスクステーション	776	コンパイル							
40	ポッキー	771	ポニーテール・ソフト	7800			7800		7800	
41	維新の嵐	765	光栄	9800	9800	9800	9800	9800	9800	
42	ティル・ナ・ノーグ	754	システムソフト			9500	9500		9500	
43	天下統一	732	システムソフト				9800		9800	
44	水龍士・II	709	ソフト屋しゃんばら	7800						
45	デス・ブリンガー	652	日本テレネット			9800	9800		9800	9800
46	ファンタジーゾーン＊3	641	電波新聞社							7800
47	ファースト・クィーン	630	呉ソフトウェア工房				8800		8800	8800
48	ウィザードリィ＃4	621	アスキー	12800		12800	12800	12800		
49	ＸＺＲII	612	日本テレネット	8800		8800	8800		8800	
50	リップスティックADV.2	607	フェアリーテール	6800			6800		6800	

＊1：MSX2版はマイクロキャビンより発売
＊2：FM TOWNS版はCSK総合研究所より発売
＊3：MSX版はポニーキャニオンより発売
＊4：MZ-2500版はフォアチューンから通販のみで発売
＊5：980～4800（号によって異なります）

パソコンゲーム集計結果　発表!!

X1シリーズ		FM TOWNS	FM-7 77シリーズ			MSX			MZ-2500シリーズ
	turbo専用				AV専用		MSX2/2+		
5D		CD-ROM	5D	3.5DD		ROM		3.5DD	3.5DD
	7800				7800			7800	
								8700	
	9800	9800			9800		11800	9800	
	9800								
14800	14800		14800	14800		12800	14800	12800	14800
								8800	
								9800	
7800			7800	7800	7800			7800	
							11800	9800	
6800					6800			6800	
								8800	
9800			9800	9800				9800	9800
	8000						8800	8800	
								6800	
								7800	
	8000							6800	
								8800	
7800		7800		7800				7800	
		12800							
6800								6800	
7800								7800	
							6800		
								8800	
								＊5	
								7800	
	9800				9800		11800	9800	
12800			12800	12800					
								8800	

2月号で告知してからわずか1か月間しか期間がなかったので、そんなにハガキはこないだろうな～とタカをくくっていたら、毎日来るわ来るわ（組織票もやたら多かったのですが）！ X68000を集計マシーンと化してくれた愛読者の皆様のご協力に、感謝感激！

さて、おハガキにはおもしろかったゲームを3位まで書いてもらったワケですが、順位に対する点数の重さ付けはどのようにしたかというと、1位＝9点、2位＝4点、3位＝1点というふうにしました。このぐらいが一番票がばらけ、いい塩梅ではないかと。

というワケで集計結果は左の表とあいなりました。ななんと2年連続『イースII』が1位！　これも「1989年に遊んだゲーム～」という特殊な規定のためかな。それにしてもRPGとSLG人気は今年も健在で、上位独占、全体の3分の2を占めています。'90年はアクションやAVGにもがんばってほしい！というところですね。

とゆーわけで50ページにつづく

プレゼント当選者発表！

お待ちかね、プレゼント当選者の発表です。このBEST50にお送りいただいたハガキの中から公正なる抽選の結果、以下の23名様が当選しました。おめでとうございます（敬称略）。

■プレゼント1（希望するゲームソフト2万円分）3名様
石浦芳仁（東京都）織田孝之（愛媛県）小柴賢哉（長崎県）

■プレゼント2（テクポリ特製ピクチャーディスク&ディスクホルダー）20名様
角田真一（新潟県）伊瀬賢啓（北海道）赤羽健一（長野県）佐藤彰洋（愛知県）金正次郎（東京都）佐野忠彦（兵庫県）三浦敏樹（宮城県）人見伸隆（岡山県）芦田雅和（大阪府）藤井秀法（三重県）江良哲智（埼玉県）上野公之（長野県）姫井信二（福岡県）近藤純（愛知県）中浦清一郎（大阪府）手束敬（栃木県）原新一（茨城県）河合英雄（兵庫県）西川成幸（鳥取県）久米道（静岡県）

全45本！ 4月号モニタープレゼント

4月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。

これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。

★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。

★”希望機種（媒体）”、”各機種（媒体）”と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。

★締め切りは4月9日必着、当選者の発表は5月8日発売のテクノポリス6月号で行います。

今月のおすすめゲーム

❶**ポピュラス** 98用希望媒体、X68000用各2本ずつ、合計4本……P.10

ゲーミングワールド

❷**ブルトン・レイ シナリオ集** 98用希望媒体3本……P.20

❸**サンダーブレード** X68000用3本……P.22

❹**クォース** MSX2用（ROM）2本……P.23

❺**帰ってきた探偵団X** 98用（5HD）、88SR用、MSX2用（3.5DD）各1本ずつ、合計3本……P.24

❻**グランディフロラム** X68000用2本……P.25

❼**HALゲームコレクション Vol.1** MSX2用2本……P.26

❽**HALゲームコレクション Vol.2** MSX2用2本……P.26

❾**ギルガメッシュ・ソーサリアン** 希望機種媒体3本……P.30

レモンちっくWORLD

❿**FOXY** 希望機種媒体5本……P.74

⓫**シェナン・ドラゴン** 88SR用3本……P.76

⓬**ザ・デート** FM TOWNS用3本……P.78

⓭**ALICEの館** 98用希望媒体3本……P.79

⓮**D-Again** FM TOWNS用2本……P.80

⓯**ピーチアップ2** MSX2用(3.5DD) 3本……P.81

⓰**きゃんきゃんバニー・スペリオール シナリオ③** 98用（3.5・5HD）希望媒体3本……P.82

アンケート

1 現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。

2 パソコンを使ってやっていることを記入してください（いくつでも）。例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。

3 これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください（いくつでも）。

4 テクノポリス4月号の記事のなかでおもしろかったものを、順に3つ記入してください。

5 同じくつまらなかった記事を1つ記入してください。

6 今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも）。

7 現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください（いくつでも）。

8 テクノポリスを定期購読していますか？つぎの3つから1つ選んで○をつけてください。

1．定期購読している　2．ときどき買う　3．はじめて買った

9 テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を1冊記入してください。

10 パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。

11 パソコン関連以外で興味のあること、趣味などを記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

2月号モニタープレゼント当選者発表！（敬称略）

●三國志II
三平典生（千葉県）日笠伸一（鳥取県）
●ダーク・レイス
市川武（山梨県）後藤昌紀（和歌山県）松本義弘（兵庫県）
●ルーンワース
前田雅成（富山県）頼永潤（兵庫県）福田信孝（広島県）丸山英治（徳島県）
●ビート/バイス
山田法史（大阪府）篠原聡（北海道）高橋修（秋田県）
●プラジェーター
高橋誠（神奈川県）米沢健生（愛知県）近藤智昌（岡山県）
●レナム
仲野靖浩（京都府）高橋進一（大阪府）斉藤竜治（北海道）寺本一成（奈良県）塩澤孝司（山形県）伊藤肇（山口県）今井賢次（愛知県）加納昭（岐阜県）村上正幸（福岡県）高橋良輔（岐阜県）高木淳一（静岡県）前浜一康（広島県）笹田泰隆（大阪府）金子貴英（香川県）広瀬泰宏（徳島県）後藤義雅（埼玉県）多田宏之（新潟県）河野浩一（広島県）江戸達則（福井県）小畑英樹（北海道）
●神戸恋愛物語
小池新一（千葉県）宍戸崇之（愛知県）
●モトス
谷内潤（長野県）栗坂明（埼玉県）
●魔宮殿
隅田伸一（高知県）谷川晋一（宮城県）
●装甲機兵ボトムズ
南一春（愛知県）山名繁（栃木県）石橋秀秋（東京都）月元勝也（兵庫県）大武康晴（栃木県）
●野球道II
竹川和美（大阪府）松岡征二（広島県）
●セレクッテッドソーサリアン1
野口寿行（埼玉県）小路真貴（神奈川県）江藤千幸（千葉県）
●ブルトン・レイ
水田亮（神奈川県）占部勝洋（大阪府）江口宏行（東京都）
●リップスティックADV. 2
福田貴之（千葉県）中島清人（愛知県）外村晋一郎（京都府）
●おとめ♡ぱーてい
平野貴之（埼玉県）小林和明（栃木県）森川祐介（広島県）谷川敬一（大阪府）原田博之（兵庫県）
●Zero
小松一男（神奈川県）望月一郎（山梨県）田中盛也（東京都）
●イミテーションは愛せない
長谷川泰（兵庫県）片桐厚志（新潟県）篠田幸雄（熊本県）黒沢晋（秋田県）三浦亮一（神奈川県）山本好弘（三重県）佐藤孝次（東京都）江良哲智（埼玉県）川端肇（和歌山県）手賀恵一（愛知県）藤又紀仁（神奈川県）鎌谷秀文（岡山県）
●スターシップランデブー
山本剛（新潟県）早矢仕雄一（岐阜県）和田弘志（青森県）長浜大助（岐阜県）岡崎恵子（福島県）

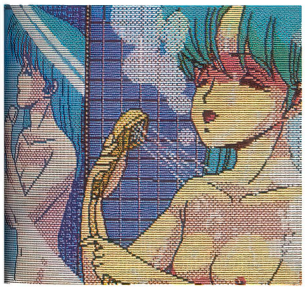
※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

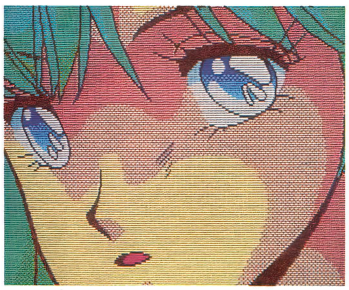
夜の静けさとともに、
天使たちに襲いかかる黒い影。
暴力団抗争の渦に巻き込まれてしまった、
美少女の謎を追う。
迫りくる、セクシー&バイオレンスシーン。
そして超ウルトラ秘技の連続。

さて、あなたはどうする。

美少女がふりむくまで…まてるか?

私鉄沿線殺人事件 夜の天使たち





定価8,800円(税別)
X68000対応
PC9801VM以降対応
PC8801SR以降対応

発売間近!

天使たちの午後 PartIII 番外編

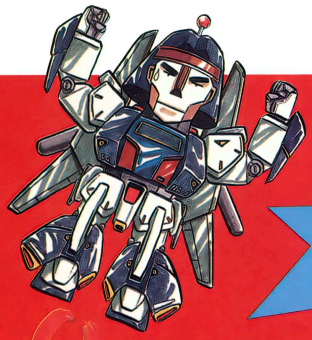
全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上 現金書留でご注文ください
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 ㊎ 5252817

※ジャストサウントは、㈱ジャストの登録商標です

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ!
製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
JAST
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761



発表！ 読者が選んだ '89パソコン



◎今回BEST10に入ったソフトハウスさんにはこのような表彰状をお贈りした。権威ありそう!?

1位 イースII

2位 ワンダラーズ フロム イース

5位 ドラゴンスレーヤー 英雄伝説

6位 ソーサリアン

日本ファルコム

なんと、BEST 10のうち4本を日本ファルコムが独占！　取材する立場から言うと、もっといろんなソフトハウスさんに入ってもらったほうがうれしいのだけれど、読者の投票結果は絶対。というわけでBEST 10に用意した表彰状10枚のうち4枚はファルコムさんにお贈りしました。

さて、日本ファルコムは東京都下、中央線の立川駅近くにあって……なんて書いてもみんな知ってるよね。そこでそのへんは飛ばして現在ファルコムでは何が進行しているかというと、まず4月20日にひかえた『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』98版、それにファルコム主催、キングレコード後援で3月26日に開催される「ファルコムフェスティバル'90」の準備なんかが進んでいる



◎東京は立川市、美しい昭和記念公園の近く、立川駅から徒歩数分のところ……

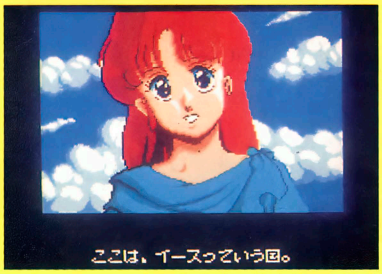


◎一見何のヘンテツもないビルの前に、コツ然として現れる日本ファルコムの文字！



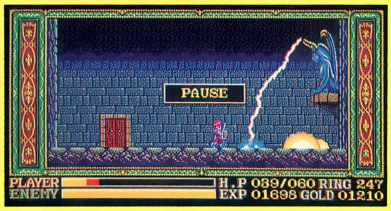
◎室内に入ると整然とした広いスペースで真剣にゲーム開発に取り組むスタッフの姿

イースII



88年に続いて2年連続堂々の第1位。もはや新作とか旧作の区別を超えて"名作"になってしまったアクションRPG。「ミス・リリア」グランプリまで開かれるほどのリリア人気を不動のものにしたのもこの『II』だった。

ワンダラーズ フロム イース



ご存じ89年発売ソフトのNo.1。『II』に負けじとファルコムの技術力を駆使した驚異の3重、4重スクロール、美しいグラフィックとよく動くモンスターなどの実力で、見事『II』とワン・ツー・フィニッシュだ。

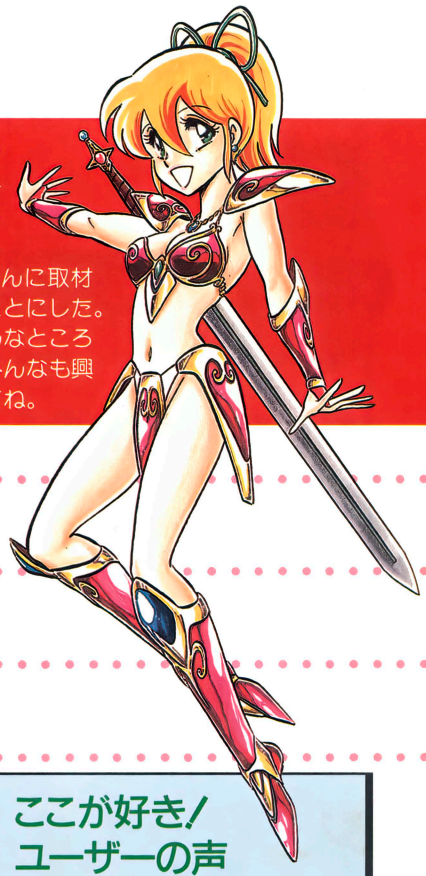
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説



おおかたの予想をくつがえして、『ドラゴンスレイヤー』の新作はごく正統派のRPGだった。だが、そのオーソドックスさが逆に新鮮で、細かなところまで気を配ったゲームシステムとシナリオの良さとあいまって大人気に。

ンゲーム BEST 50

テクノポリス恒例「読者が選んだパソコンゲームBEST50」、結果は46ページの表のとおりだけど、今回はちょっとフンイキを変えてBEST10のソフトハウスさんに取材した記事も加えてみることにした。人気のあのゲームがどんなところで作られているのか、みんなも興味があるだろうと思ってね。



メーカーからのメッセージ



日本ファルコムのゲームに多数の支持をいただいてありがとうございます。とくに『イース』シリーズは3年間に渡って1位に選んでいただき、本当にありがとうございます。本来ならば、新作だけで上位入賞をはたしたかったところですが、最近は開発に期間も人員もたくさんかかるので、89年は新作が少なくなってしまいました。楽しみにしていただいたユーザーの方には申しわけありません。90年からは、開発の人員も増やして、1年に3本か4本の新作を出し、同時に1つ1つを奥が深い、いいものにしていきたいと考えています。これからも日本ファルコムを応援してください。(日本ファルコム社長・加藤正幸)

ここが好き! ユーザーの声

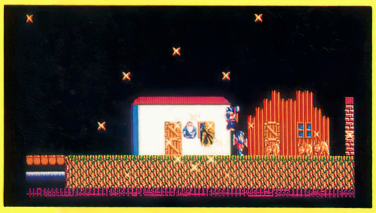
あまりハガキが多すぎて全部見きれないほど。主な意見しか紹介できないけど許してね。イースII「ゲームバランス、シナリオ、音楽、どれをとってもグー!」(新潟県・伊藤義夫)「オープニングが抜群! もちろんリリアもかわいいし」(山口県・高村佳雄)／イースIII「展開の速さ、ゲームの進めやすさがポイント」(北海道・水野芳宏)「迫力のグラフィックとミュージック。ファルコムっぽいストーリー」(山形県・松木康朗)／英雄伝説「このゲームをした後は他のRPGはできないほど完成度は高い」(愛媛県・秋山宏之)／ソーサリアン「それぞれのシナリオに個性があっておもしろい」(大阪府・諸谷峰)

のだ。だが、落ち着いた室内のようすの底では、夏以降の新作、それに待望の『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』MSX2版などが着々と進行していると見てとったぞ。ただし、このへんはまだ聞いても答えてくれないから、質問電話などかけないようにね。



●やや、以前あったファルコム・ショップは移転したのか。というわけで右参照

ソーサリアン



これも87年発売の〝名作〟RPGなのだが、続々と追加シナリオが発売され、すでに40本にも達しているという意味ではまだまだ発展する名作なのだ。タケルだけでなく、他のソフトハウスさんのシナリオも期待したい。

これがうわさのファルコムショップ

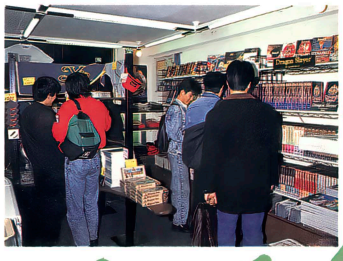


●おなじみの音楽担当の石川さんもたまに手伝っているそうで、記念写真をパチリ

というわけで東京・代々木駅近くのファルコム・ショップ。ファルコムの関連商品がみんなそろっているとあって、取材におじゃました日も熱心なファンがひっきりなしに来ていたのだ。10:00〜18:00開店、毎週水曜日定休。場所等の問い合わせは☎03-375-1917へ。写真のいのまたむつみドラスレ下敷きなんかとくにオススメだぞ。



●ショップのスタッフのおふたり。ちなみに現在、女性スタッフ募集中とのこと



●ここにはファルコムのソフト、関連グッズ、書籍のすべてがそろっているのだ!

3位 エメラルド・ドラゴン

バショウ・ハウス

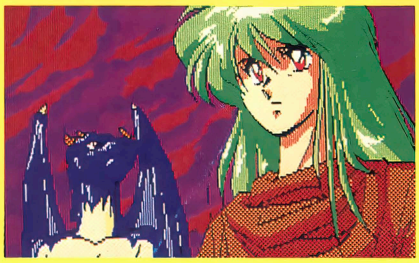
ブルードラゴンのアトルシャンと兄妹のように育った人間の子タムリン。2人は引かれながらも、タムリンは人間の世界へ帰ってしまう。そして3年後、魔軍の侵攻が人間界に及んだ。タムリンは角笛を吹きアトルシャンに助けを求めるのだった……。

1万5000画面にも及ぶマップをさまよい歩き、グラフィックいっぱいのイベントに涙し勇気づけられ、オートバトルに



燃え、そしてシナリオの深さに感動する……。フィールド型アクティブRPGの集大成とも言えるのが、この『エメラルド・ドラゴン』だ。単調な戦闘を繰り返しひたすら経験値を稼ぐ、なんていうかったるさはこのゲームにはない。全体のバランスの良さと次々と起こるイベントのため、まるでドラマのようにゲームは進む。

はたしてアトルシャンとタムリンの行く末は？



バショウ・ハウスのオフィスは東京神田の神保町にある。のだが、ここでバショウ・ハウスの社長である加藤氏に会えることはめったにない。超多忙なお方なのだ。

ところが、ツテを手繰り寄せ、加藤氏をテクポリ編集部にお招きすることに成功した。そんなこんなで加藤氏に『エメドラ』のこと、バショウ・ハウスのことを根掘り葉掘りおうかがいしたところ、意外な事実が。なんと『エメドラ』を実際に作ったプログラマー集団〝グローディア〟は、つい最近バショウ・ハウスから独立（とはちょっと違うらしいが）してしまった。このため現在のバショウ・ハウスでは、パソコンソフトの開発はまったくやっていないのだ。しかしご安心を。『エメドラ』のアフターサービスはちゃんとやってくれるし、他機種版の『エメドラ』の開発はグローディアが引き続き受け持っている。

さて、その気になる移植版の進行状況だが、「ＭＳＸ２とＸ68000版を開発中ですが、えー、あまり進んでいません。すいません。でも今年中には出さないとね。忘れられてしまわないうちに……」と加藤さん。もうひとつ気になる『エメドラ』の続編も、今のところは予定なし。まあ、『エメドラ』以上のものを作るのはかなり難しいだろう。しかし、ユーザーは首を長くして待っています。まずはＭＳＸ２版、Ｘ68000版『エメドラ』を、そして近い将来には、もっと素敵な『エメラルド・ドラゴンII』を！

がんばれ、バショウ・ハウス！

メーカーからのメッセージ



身に余る光栄です。これで某誌のBHS大賞で何の賞ももらえなかった、という無念さも忘れられます。やっとばり、ユーザーあってのソフトハウス、こういう賞が一番うれしいのであります。本当にありがとうございます。

既成のソフトハウスから生まれるゲームに物足りなさを覚えて、ゲーマーの身から一転つくる側に回って最初に企画したゲームがこんなに大ヒットするとは、なんて幸運だったんだろうと思います。これには、プログラマーの池亀君、シナリオの飯君、ビジュアルの木村君など、願っても集められない優秀で個性的なスタッフが揃った結果と思っています。パッケージですが、あれは〝ウルトラマン〟などのデザインをやっていた成田亨先生の描き下ろしなのです。いつか値打ちが出るかもしれません。大切にしてください。

（バショウ・ハウス社長・加藤久人）



◘ダイナブックを愛用する加藤さん。ワープロならぬ『Sim Sity』にはまっているのだった



◘「パソコンソフトにこだわっていないんです。いい音の聞ける飲み屋なんてのもやってみたいね……」と加藤さん。え〜、本当ですか？

ここが好き！ ユーザーの声

「奥の深いストーリーが気に入った」（福島県・黒田孝幸）「ゲーム形態がナイス！敵も味方も超カッコイイのでもろはまる」（神奈川県・寺島ぢゅんいち）「マップの量の多さ。旅をとおしてのドラマ」（長野県・春日井稔）「リアルタイム・バトルとシナリオの深さとおもしろさ」（静岡県・竹内正樹）「なんてったて絵がキレイ！　RPGはこれやね」（千葉県・竹辺雅也）「ドラマチック！　システムもよくできているし音楽もGood！」（広島県・吉野浩一）「とにかくすべて！　特にタムリンのかわいさ」（東京都・遠藤竜）「ラストまで全然あきなかった」（高知県・清藤幸治）

4位
7位

信長の野望 戦国群雄伝 三國志

光栄

テクポリ恒例のゲームBEST50では、毎年のように『信長』と『三國志』がベスト10にランキングされる。今年も例外なく、『信長の野望　戦国群雄伝』と、『三國志』がそれぞれ4位と7位に入賞!!　去年の暮れに待望の『三國志II』が発売され（これは第11位）、来年はたくさんの光栄ソフトがベスト10入りを果たすだろう。

さて、これからの光栄はどのような新作を発表していくのだろうか？　このへんをちょっぴり聞いてみたところ、まずは5月に『大航海時代』というソフトを発売するとか。



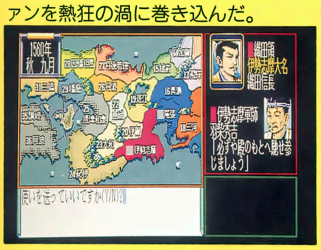
光栄第1ビル。日吉にはあちこちに光栄ビルがある

これは『維新の嵐』に次ぐリコエーションシリーズの第2弾で、世界を舞台に7つの海を航海するという壮大なゲームだ。潮の流れや風などをシミュレートしてあり、帆船の操縦もリアルタイムで行うなど、聞いただけでワクワク!!　詳しい紹介記事はもう少し待ってね。

また、2月下旬には光栄自身から『維新の嵐』の小説版（坂本竜馬は生きていた!?）、そして3月下旬には『信長の野望』の小説版（信長は本能寺の変で殺されていなかった!?）、さらにはマンガ版まで発売されるというから、これもまた楽しみだね。

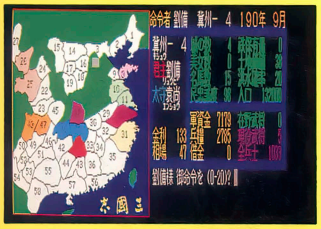
信長の野望 戦国群雄伝

『信長の野望』、同『全国版』に続く、第3弾だ。『全国版』ほど国の数は多くないが、戦国大名だけでなく家臣も登場し、より複雑な戦略を楽しむことができるようになった。その他、新しい要素がたくさん盛り込まれ、『信長』ファンを熱狂の渦に巻き込んだ。



三國志

いまさら説明する必要もない光栄を代表する名作中の名作SLG。中国の古典「三国志」をゲーム化したものだが、その原作の人気もあって数多くのユーザーがこのゲームで徹夜した。4年前に発売されたが、その人気は衰えず。去年の秋に全米でも発売され、その人気はやはり第1位であるという。





光栄の編集室。奥のホワイトボードには、新作の予定表が……



ここはサウンドウェア室。スタジオ並みの機材がズラリだ

メーカーからのメッセージ



『信長の野望・戦国群雄伝』と『三國志』の入賞に社員一同、大変喜んでいます。これもユーザーのみなさんからのご声援の結果です。『戦国群雄伝』は戦国時代を舞台に個性的な武将たちが活躍し、『三國志』は古典文学を題材に壮大なスケールで描いたゲームです。それぞれ違った面白さを楽しんでもらえるように開発しました。

『戦国群雄伝』は、『信長の野望』シリーズ3作目、『三國志』もつい最近『三國志II』として生まれ変わったばかりですが、この開発背景には常にユーザーのみなさんからの熱心な期待と要望があったのです。みなさんの声を最大限に取り入れ、なお新しい魅力あるゲーム創りを目指し開発努力をしてきた結果、完成したものです。

光栄は今後とも本当に面白い商品創りにチャレンジしていきます。（光栄マーケティング室主任・松井智利）

ここが好き！ ユーザーの声

三國志「三國志そのものが好きだから」（岐阜県・小野英信）「これぞ男のロマンだ!!」（長崎県・古賀正興）「歴史上、劉備は漢を再建することができなかったが、このゲームではそれができるのがいい」（三重県・安田浩二）「武将を集める楽しさはこのゲームが日本一！」（京都府・木船宙也）／戦国群雄伝「歴史上の武将が数多く登場するのがよかった」（東京都・権田浩一）「『全国版』をはるかに越えた大作で、武将などが使えてうれしかった」（埼玉県・牧野大介）「人物の多さが魅力！」（奈良県・端無慎太郎）「光栄のシミュレーションが好きだから」（大阪府・功力貢）

8位 ロードス島戦記 —灰色の魔女—

ハミングバードソフト





月刊コンプティーク連載小説のゲーム化。かなり原作に忠実なゲームの流れなので、原作のファンにはもちろん、RPGとしてもいろんな工夫がこらされていて、原作を知らなくても十分楽しめる、ということで読者の支持を集めた。

たとえば、キャラクタ・メイキングをしないと原作どおり「ギム」だけでスタートするし、オリジナル・キャラを6人作って始められるということは、原作のファンもそうでない人も楽しんでもらおうという工夫だと思う。グラフィックの美しさ、ゲームバランスの良さなどのほか、イベントの多さ、SLGっぽい戦闘など、ゲームにのめりこめる要素がいっぱいだ。

メーカーからのメッセージ

Humming Bird Soft

小説版、カセットブック、リプレイ版、そしてCDにコンパニオンと、『ロードス島戦記』として出したものすべてが大好評でしたが、今度さらにビデオ・アニメ化されますのでお楽しみに。『ロードス島戦記』はテーブルトークRPGの楽しさをパソコン上で実現しようと作られたもので、そこが他のRPGと違って長い間ご支持いただいている理由のひとつなんですね。一度ロードス島の世界に足を踏み入れると、抜けられなくなってしまうと嘆く人が多いのですが、ついに3月16日MSX2版が発売になります。さあ君もロードス島の世界にどっぷりとつかりましょう。(闇の営業マン・メタル小判)

ハミングバードソフトさんは、ただ今3月発売予定のMSX2版『ロードス島戦記』の最後の大づめ。取材にうかがいたいのはやまやまなのだけれど、MSX2版の進行に差しつかえてはと、ハミングバードソフトさんとご相談して残念ながら取材はあきらめたのだった。

というわけでハミングバードソフトさんのお話をうかがうのは次の機会のお楽しみ。とくにMSX2のユーザーは、『ロードス島戦記』MSX2版の発売もお楽しみに！

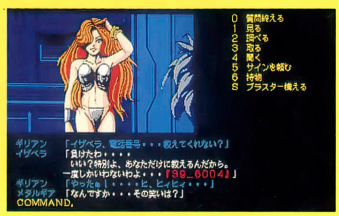
ここが好き！ ユーザーの声

「自分の好きなキャラを作れておもしろかった」(佐賀県・黒田勝之)「この世界にはまった」(神奈川・安藤隆)「グラフィックがいい」(群馬県・武藤均)「ゲームバランスが良い」(広島県・信川昌広)「イベントが◎」(神奈川県・藤原隆昭)「シナリオ、ミュージックがとてもよい」(神奈川県・石渕一三)「タクティカル・コンバットが好き」(兵庫県・有馬邦晴)「経験値を得る方法がゲームの流れをスムーズにしている」(埼玉県・富沢隆行)「原作のファンにはたまらない！」(神奈川県・高橋勲)「のめり込んだ」(静岡県・杢屋銑一)「NPCが好きだし、システムが良い」(京都府・松原弘記)

10位 スナッチャー

コナミ

コナミ初のパソコンオリジナルゲーム。未来の神戸を舞台にした推理物アドベンチャーで、人を殺しその人物にすり替わる謎の生命体スナッチャーと、特別警察班ジャンカーで働くギリアンの戦いを描く。複雑な人間関係や意外なドンデン返しなどストーリーのおもしろさはもちろん、雰囲気を盛り上げるグラフィックとサウンド、ちりばめられたユーモア、テンキーによるシューティングなどの試みに、さすがコナミのAVGは一味違うと感心。続編が待ち遠しい作品だ。



メーカーからのメッセージ

テクノポリス読者の皆様、『スナッチャー』を支持していただきありがとうございます。数ある秀作ソフトの中から『スナッチャー』が、パソコンゲーム10位に選ばれたのも、すべて皆様のおかげだと思います。『スナッチャー2』を作って欲しい、という要望をよく耳にします。その後のギリアンは？ランダムは死んだのか？スナッチャーの澡は？ ……そ



9位 夢幻戦士ヴァリスII

日本テレネット



3年前に発表された『夢幻戦士ヴァリス』の続編。前作で好評だったアニメーションによるビジュアル・シーンも、主人公の優子が縦横無尽に飛び回るアクション・シーンも健在。しかし『II』の目玉は、なんと言っても優子が話すということだろう。もちろんちゃんと聞き取れる音声でだ。このためストーリー性が強く打ち出され、単なるアクションゲーム以上のものを感じさせる。RPG、SLGが全盛の中でのこの順位は、立派の一言。

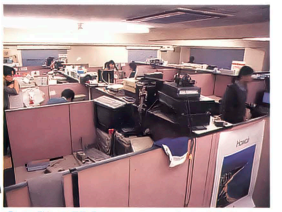


東京は神楽坂。ここに日本テレネットの入っているマンションがあった。訪問したその日は、なんと2階開発室の大掃除の日。PC-9801とPC Engineが何台も転がり、ここでの取材はちょっと無理。きれいな1階でお話を聞くことになった。

このごろPC Engineに力を入れてる日本テレネットさんだが、もちろんパソコンゲームも忘れてはいない。現在は、この春発売予定の『アルバトロスII』MSX2版を開発中で、これができ上がってから次のソフトを考えるそうだ。しかし、いいものを作ろうとしたら短くても半年はかかるとか。『ヴァリスIII』を望むユーザーの声も多いが、『II』を越えるものとなると何年もかかりそう……。首を長くして待とう!?



1階は営業窓口。女性もいるし『II』のポスターも見える



2階の開発室。いつもは20数人のプログラマーが働いているが、この日は大掃除でてんてこ舞い!

メーカーからのメッセージ



9位受賞ありがとうございます。以前から『ヴァリス』の続編を出して欲しいとの要望が多かったもので、昨年になって『II』を出す意向となったのです。どの機種のできも皆さんの期待に答えられる自信作になれて良かったと思います。『II』開発で問題になったのが優子のキャラクター。前作での優子の人気が非常に高かったので、続行するか変えるかで大変にもめ、結局、前作より少し大人っぽくなった優子に出演してもらうことになりました。「優子イメージギャルコンテスト」もヴァリス熱を高めたと思います。(日本テレネット宣伝企画部・松沢哲次)

ここが好き! ユーザーの声

「ビジュアルシーンがきれいだしサウンドも良い。なによりもストーリーが良かった」(愛知県・瀬見井宣勝)「迫力があって楽しかった」(埼玉県・江端里)「ビジュアルシーンのアニメ」(新潟県・宮嶋直樹)「優子の声。〝どれにしようかしら？　これがいいわ〜〟が最高!」(埼玉県・松井綱貴)「音楽が良い」(宮城県・小田切重幸)「ビジュアルシーンが見たくてがんばりました」(東京都・長谷川雄一)

んなファンの皆様に、ぜひプレイしていただきたいのが『SDスナッチャー』です。『スナッチャー』開発チーム「チーム・メタルスレイブ」のホープである、ブラック大田が腕をふるった『SDスナッチャー』は、ヒューマニズム満載の好RPGに仕上がっています。御期待ください。(コナミ開発スタッフ・METALSLAVE直樹)



営業の早坂さんと、MSX営業の菊地さん。ともにコナミの看板娘(?)。受付前でニッコリ

BEST10内では、この『スナッチャー』がただ1本のAVG。その人気はどこからきたのか!?「このゲームを作ったのが映画の好きな人間で、ほとんど趣味でやってるようなところがあったんです。緊張の合間のあのギャグもわかる人にしかわからないとか(笑)。この趣味についてきてくれた人なんでしょうね」と、営業の池田さん。気になる続編は「出したいんですが……楽しみに待っててね」とのこと。今後コナミさんは98、X68Kといろんな機種に挑戦していく予定。もちろんMSXのゲームもありますよ!

ここが好き! ユーザーの声

「しっかりとしていて感動するシナリオ」(大阪府・近藤武雄)「シリアスな中にギャグが入っていて、ハラハラしたり笑わせてくれたり」(茨城県・岡野功)「音楽、絵、ストーリーが普通のアドベンチャーを超えている! アニメ、戦闘モードもいい。緊張感がある」(福岡県・阿部一哲)「すべてにおいてパーフェクト。本当におもしろいゲーム」(神奈川県・上野好弘)

11位〜20位

11位 三國志II
■光栄



待ちに待ったバージョンアップ版！

じつに前作から4年目にして発表された続編。これだけ待たれたSLGもないのではないかな？　もちろん期待どおり前作を越えるデキだ。外交、計略などがより細かくなったし、一騎討ちも加わった。12人まで同時プレイでき、また自分自身のデータを新たな君主として登録できるなど楽しみが増えた。しかし発売が年末だったため、前作のほうが上位になってしまったのいたしかたない。来年はきっと『三國志II』が上になることだろう!?

メーカーからのメッセージ

『三國志II』『水滸伝』といった中国古典をテーマにした作品が選ばれたのは、ゲームを通じて（14位につづく）

12位 ブライ（上巻）
■リバーヒルソフト



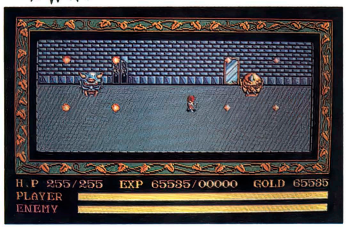
豪華スタッフによって作られた注目のRPG

シナリオ：飯島健夫、キャラクタ・グラフィック原画：荒木伸吾＆姫野美智、ミュージックプロデュース：SHOW-YA といった豪華スタッフで話題になった『ブライ』。スタッフだけではなく、中身のほうもかなりスゴイ。40分に及ぶオープニング、見事なアニメーション、広大なマップ、新しいゲームシステム……。もちろん練りに練られたシナリオもすごい。小説でも読んでいる気分にさせられる。もう少し発売が早ければ、BEST10にも入っていた!?

メーカーからのメッセージ

年末に出たばかりなので、まだやってない人は遊んでみてください。もうすぐMSX2版、FM TOWNS版も出ます。

13位 イース
■日本ファルコム



アクティブRPGの立て役者　人気は未だ衰えず

去年の1位も『イースII』だったが、その前の年は、この元祖『イース』が1位だったのだ。もちろんシナリオの良さがユーザーにウケた最も大きな要因。しかし、それまでのRPGにはなかったボスキャラたちとの壮絶なアクションバトルや、やたら印象的で耳に残ったミュージックも忘れられない。特にミュージックは、その後のパソコンゲームの音楽水準を引き上げる役目を果たした。『2』や『3』をやる前に、ぜひ元祖『イース』もやってほしい。

メーカーからのメッセージ

ありがとうございます。多くの機種に移植したための人気かな？　ぜひ、2、3とつづけてプレイしてくださいね。

14位 水滸伝
■光栄



出るべくして出た中国歴史物SLGだ

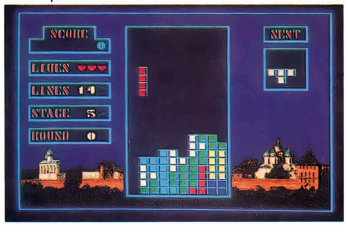
『三國志』で、中国の歴史シミュレーションのおもしろさを教えてくれた光栄が、まだまだあるぞ！とばかりに出したのがこの『水滸伝』だ。中国を代表する伝奇小説だけに（？）それまでの歴史ものSLGとは一味違う。ある1人の悪玉を倒すのが目的で、敵国を占領するのは手段でしかない。優秀な人材を集めることが重要なのだ。

RPGのような経験値の導入、4〜7人によるマルチプレイ、数多いアニメーションやセリフなども人気の一因。

メーカーからのメッセージ

（11位よりつづき）多くの皆さんが歴史の面白さに親しんでいただけた結果だと思い、スタッフ一同喜んでいます。

15位 テトリス
■BPS



誰もがはまったロシア生まれのアクションパズル

ロシア（もちろんソビエト）生まれのイギリス育ちで、アメリカを経由して日本に上陸した、〝単純だけどはまる！〟アクションパズル。またたく間にブームになってしまったのは記憶に新しい。なにしろテクポリ編集部でも、連日連夜『テトリス』が走っていた。ひどいときは5台のパソコン（全部機種が違う！）で『テトリス』ってたのだ。読者のハガキでも「はじめると1日中やってしまうおもしろさ」という意見が圧倒的。麻薬のようなゲームだ。

メーカーからのメッセージ

ありがとうございます。これからも世界各地の面白いゲームを見つけ出し、皆様にご紹介したいと考えています。

16位 サーク
■マイクロキャビン



オーソドックスなRPGだがシナリオがいい

マイクロキャビンといえばアニメAVG.！という感じだったが、この『サーク』で新境地を開いた。それまでの各種アクションRPGのエッセンスを取り入れた、完成度の高い作品だ。息もつかせぬストーリー展開、装備やイベントによって姿の変わるキャラ、細かな重ね合わせ、聞きごたえのあるミュージックなどなど、注目すべき点がいっぱい。もちろん、この手のゲームでは欠かせない（？）ボスキャラも登場するぞ。続編もこうご期待！

メーカーからのメッセージ
どうもありがとうございます。初めてのRPGがウケて喜んでいます。『サークII』にもご期待ください！

17位 ウィザードリィ
■アスキー



元祖コンピュータRPG！　文句なしの傑作！

現時点での日本版最新作である『Ⅳ』を押し退けてのこの順位には驚き！　もしかしたらシリーズ全部をまとめて『ウィザードリィ』とハガキに書いたのかもしれないが、とにかくスゴイ。動かないキャラに線画のダンジョン、そして文字だけによるメッセージと、見た目は地味でつまらなそうだけど、やりだすと泥沼のRPG だ。１度や２度クリアしてもやめられず、何ヵ月も何年もやってしまう。『ウィザードリィ』１本で５年は遊べるってことかも？

メーカーからのメッセージ
５年も前のソフトで遊んでくれてありがとう。もうすぐ発売の『Ⅴ』から、新しいストーリーが始まりますよ。

18位 キャンペーン版大戦略II
■システムソフト



『大戦略』の世界を大きく広げてくれた

『スーパー大戦略』ではサポートされていなかった間接攻撃や同盟などが加えられ、より現実的になった『大戦略II』。さらにキャンペーン（初めに与えられた条件・ストーリーの元で、次々と８つのマップをクリアしなければならない）まで付いたのが、88版『キャンペーン版　大戦略II』だ。

やはり間接攻撃ができるというのは大きな魅力。また、新たに近代兵器や空母などの大型ユニットも加えられたので、前にも増して緻密で大胆な戦略が要求される。

メーカーからのメッセージ
『現代大戦略』から始まったこのシリーズも、現在では『キャンペーン版～II』『～III』『スーパー～』（⇩）

19位 スーパー大戦略
■システムソフト／マイクロキャビン



次々とシステムアップする戦略SLG

いわゆる〝パソコン・ウォー・シミュレーション〟の代表的存在になってしまったこのシリーズ。しかし、その地位に甘んずることなく、日々（年々？）システムアップをつづけるその姿勢に拍手。88ではこれ以上やらないかな？と思っていたら、『スーパー～』を出し、そして上（『キャンペーン版　大戦略II』ね）のようなものも出してくれるし、ならば、X68K版のさらなる発展も期待してしまう。『Ⅳ』も『Ⅴ』も『Ⅵ』も……。

メーカーからのメッセージ
（⇩）へと進化しました。皆様に御満足頂けるように、より臨場感溢れる作品を提案し続けていきたいと思います。

20位 ドラゴン・ナイト
■エルフ



抜群の美少女グラフィック♡の桃色RPG

美少女ソフトが20位に入るとは、こりゃ快挙！　さすがにテクポリ読者の選考は一味違うなー、と感心（？）していたら、どうやら本当によく売れているらしい。女性だけの町ストロベリーフィールズに流れ者の剣士が立ち寄り……という、いかにも♡を期待できる設定の割りには、意外（失礼！）なほどちゃんとRPGしているのだ。もちろん美少女グラフィックのできの良さは言うまでもない。来月号で発表される「美少女ソフト大賞」では、果たして!?

メーカーからのメッセージ
うれしい！　初めてのジャンルだったので、非常に力を入れてやりました。『～2』も出します。またよろしく！

※機種媒体および価格は46ページを参照してください

21位〜50位

21 カオスエンジェルズ

■アスキー



●美少女RPGの元祖。グラフィックはテクポリでもお馴染みのY.A氏だ

22 マスターオブモンスターズ

■システムソフト



●『大戦略』をファンタジーに仕立てたSLG。キャラが成長したりとRPG要素もあり

23 銀河英雄伝説

■ボーステック



●人気アニメのゲーム化。原作ファンだけでなく、多くのSLGファンをうならせた傑作

24 ラスト・ハルマゲドン

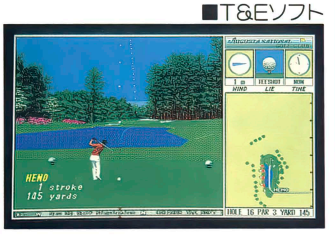
■ブレイン・グレイ



●モンスターのパーティが主人公のRPG。大ドンデン返しの物語は筋り草になっている

25 遥かなるオーガスタ

■T&Eソフト



●正確で美しいコースと描画の速さ、そしてリアルな動き。3DゴルフSLGの決定版だ！

26 サバッシュ

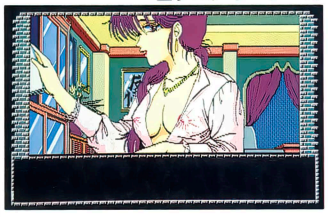
■ポプコムソフト



●ポプコムが作ったRPG。そのマップの広さと超ムズな謎解きで有名

27 リップスティックADV

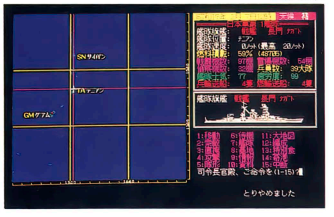
■フェアリーテール



●ロリコンからお姉様まで、美少女いっぱいのAVG。こだわりのグラフィックが見物

28 提督の決断

■光栄



●光栄が放つWWIIシリーズ第1弾。98以外にも移植されていれば、もっと売れたのだ!?

29 大戦略III

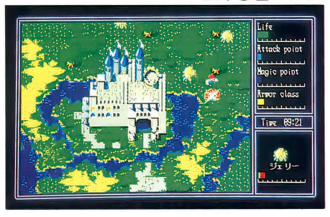
■システムソフト



●他の『大戦略』とは違い、リアルタイムで操作しなければならないのだ

30 ハイドライド3

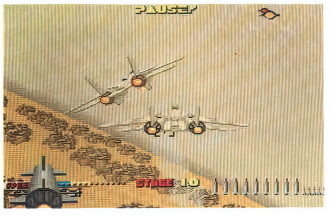
■T&Eソフト



●200階建の塔や宇宙船も登場ずる、時空を越えた奇想天外おもしろアクションRPG

31 アフターバーナー

■電波新聞社／CSK総合研究所



●業務用の移植。X68K、TOWNSとも、これのためにハードを買った人もいるとか

32 斬〔ZAN〕

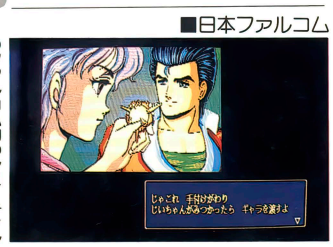
■ウルフ・チーム



●登場人物の多さでは戦国SLGの中ではトップ。そのグラフィックでも話題を呼んだ

33 スタートレーダー

■日本ファルコム



●ファルコム初のシューティングゲーム。AVGシーンも盛り込まれ、ストーリー性も高い

34 激突ペナントレース

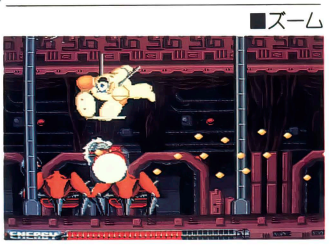
■コナミ



●究極の野球ゲーム。そのテンポの良さは、「さすがコナミ」である

35 ジェノサイド

■ズーム



●アーケード並みの迫力を持つX68Kオリジナル・アクションゲーム

36 シュヴァルツシルトII

■工画堂スタジオ



●ストーリー性が高いSLG。この2作目は、前作以上にプレイしやすくなっている

37 ブルトン・レイ

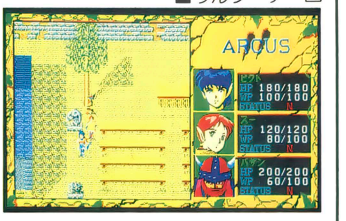
■システムソフト



●たくさんのシナリオが収録されており、別売りでシナリオ集やエディタも発売されたRPG

38 アークスII

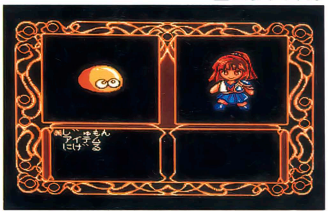
■ウルフ・チーム



●ストーリー性に重点を置いたRPG。そのため、経験値やレベルなんていうものもない

39 ディスクステーション

■コンパイル



●ディスクマガジンの元祖。MSXユーザーなら一度は購入しているだろう

40 ポッキー

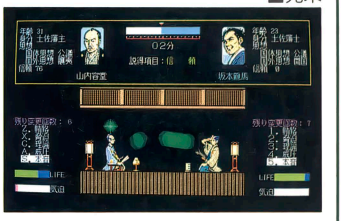
■ポニーテール・ソフト



●カワイイ女子高生がわんさか出演の、ドタバタ学園AVG。抜群の美少女グラフィック

41 維新の嵐

■光栄



●日本の幕末を舞台に、自分の思想を説いて回るという異色SLGだ

42 ティル・ナ・ノーグII

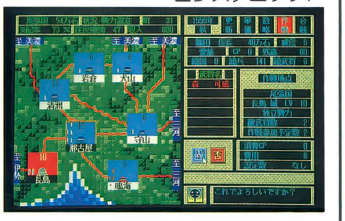
■システムソフト



●プレイするたびにマップからシナリオまですべて違うので、何度でも遊べるRPG

43 天下統一

■システムソフト



●手軽なゲームシステムでありながら、奥が深い戦国SLG。もうすぐX68K版も発売される

44 水龍士・II

■ソフト屋しゃんばら



●海中が舞台の神秘的ストーリーを持つRPG。ヒロインの人魚「マーエ」がとっても魅力的

45 デス・ブリンガー

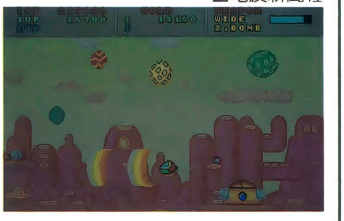
■テレネット



●日本テレネット初の本格3DRPG。テレネット5周年記念作品

46 ファンタジーゾーン

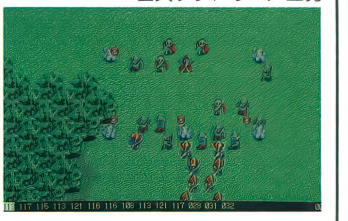
■電波新聞社



●ゲーセンの人気シューティングの移植。とくにX68K版は完成度が高い

47 ファースト・クィーン

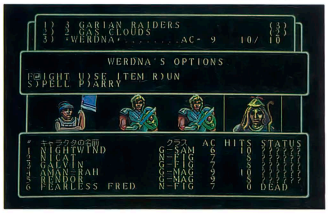
■呉ソフトウェア工房



●『シルバー・ゴースト』につづく集団行動SLG（？）第2弾。ちびキャラの動きが愉快

48 ウィザードリィIV

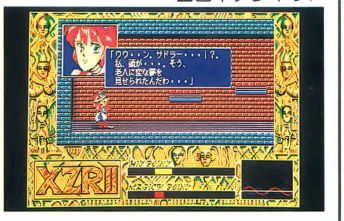
■アスキー



●1作目で倒したボスの立場になってプレイするという、人気RPGシリーズ第4弾!!

49 XZRII

■日本テレネット



●中近東を舞台に、ハシシ（麻薬）を吸いながら各国のVIPを暗殺していく過激なRPG

50 リップスティックADV2

■フェアリーテール



●美少女探偵推理物AVG第2弾。過激なグラフィックはそのままに、AVG色が濃くなった

※機種媒体および価格は46ページを参照してください

GAME MUSIC WORLD

続々と新作が登場の今月は、なんと初の増ページという快挙！　どの作品もこれでもか！の力の入れよう。最近、ゲームミュージックのクオリティの高さは見逃せないネ。

新譜 ミュージックプレイディスク Vol.1〜10



■発売元/ソフトベンダー武尊
■発売日/1月20日
■機種・メディア・価格/
PC-9801(V30モード)・5HD・各3500円(税込)

MIDIに対応したゲームはまだほとんどないに等しいPC-9801シリーズだけれども、MIDIシーケンサとして使い音楽を楽しんでいる人はかなりいるハズ。とゆーワケでゲームミュージックとは直接関係ないが、MIDIを使った音楽鑑賞ソフト『ミュージックプレイディスク』を紹介しよう。

このソフトを走らせるには、V30モードを持つ98(M/VM/VX/RXなど)とVer.3.1以上のMS-DOS、MIDIインターフェース、そしてローランド社製のMIDI音源MT-32(CM-64、CM-32Lも可)が必要。つまり『ミュージくん』や『ミュージ郎』を持っている人ならばすぐに音が出せるってコトだ。

ディスク1枚に10曲が入っていて全10枚の合計100曲。各ディスクにシステムが入っているので、好きな曲が入ったディスクを買うだけでもOK。

さて、肝心の内容(選曲)は、——Vol.1シティー派ミュージックベストヒット／Vol.2ユーミンベストヒット／Vol.3オールディーズベスト'50s〜'60s／Vol.4ビートルズヒット／Vol.5サイモン&ガーファンクル・カーペンターズ／Vol.6ジャズ・ベスト・セレクション／Vol.7有線ベストヒット10／Vol.8アイドルコレクション／Vol.9演歌大特集／Vol.10アニメヒット特集——ってな具合で、だいたいどんな曲が入っているか見当がつくと思う。演奏のほうは、MT-32の機能をフルに使って……とはいかないが、十分楽しめるデキだ。

特定パートのミュート(消音)に加え、テンポとキーを演奏中に変更させる機能もあるので、カラオケとして活用するのもおもしろそう。演奏中の画面も4種類あり。

新譜 イースIII J.D.K.スペシャル



■発売元/
キングレコード
■発売日/3月21日
■メディア・価格/
CD KICA-1002
・2800円(税込)
CT KITA-1002
・2500円(税込)

『WANDERERS FROM YS』3枚目のアルバムはX68K版のオリジナル・サントラの新曲6曲を含む32曲収録。しかも今回はすっかりお馴染みJ・D・Kバンド初のアレンジ・演奏によるスペシャル・アレンジ・バージョン4曲入った、ファン待望の1枚だ！

新譜 パーフェクトコレクション ドラゴンスレイヤー

NOW PRINTING

■発売元/
キングレコード
■発売日/4月5日
■メディア・価格/
CD KICA-1003〜4
・3800円(税込)

ドラスレシリーズ最新作『ドラゴンスレイヤーVI』が、オリジナル・サントラとアレンジバージョンの豪華2枚組(価格が良心的で嬉しいね♡)で発売される。アレンジには『イース』シリーズでも人気の米光亮氏を起用。各18曲完全収録盤だよ。

新譜 スペース・マンボウ

■発売元/
キングレコード
■発売日/4月5日
■メディア・価格/
CD KICA-1006
・1500円(税込)



コナミ初のMSX2専用シューティングゲームとして、発売前から評判だった『スペース・マンボウ』。絶妙なゲームバランスとともに、音楽も期待に充分応えてくれたネ。それがついにCD化!!　解説書にはBASICの音楽プログラムを掲載し、パソコンファンには大変、魅力的な1枚だぞ。

新譜 ルーンワース全曲集

■発売元/
ポリスター
■発売日/2月25日
■メディア・価格/
CD H28X40002
・2884円(税込)
MC X24X-3502
・2472円(税込)



T&Eソフトの RPG最新作『ルーンワース』の全曲集が2月25日に発売されたぞ。全35曲、70分にわたる大作なのだ。ゲームではOPNなど4つの音源に対応させている(というコトは35×4＝140曲目!!)が、うちCDの音源はサウンドボードIIを使用。珠玉のBGM集と言っていいだろう。

カレンダープレゼント当選者発表

コナミポスターカレンダー

岩谷朋浩(宮崎県)　山田政人(宮崎県)
西野高正(京都府)　松浦努(埼玉県)
藤巻太(新潟県)

ファルコムイラストカレンダー

高幣俊之(東京都)　千葉恒(宮城県)
岡本久志(三重県)　関戸直人(愛知県)
三輪正樹(三重県)

以上の方々です。おめでとうございます。

新譜 斬[ZAN]～陽炎の時代～



■発売元/東芝EMI
■発売日/3月21日
■メディア・価格/
CD TOCT-5654
・2530円(税込)
MT TOTT-5654
・2250円(税込)

ウルフ・チーム初のシミュレーション『斬』。数ある戦国シミュレーションの中でもひときわ登場する武将が多く、今後シナリオ集も次々発売されるとのことで何かと話題になっている。

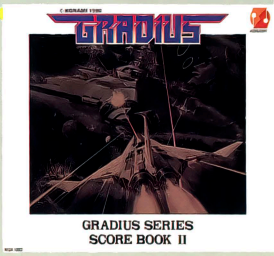
さて、その『斬』が、サウンドトラックのほうでもかなり話題を振りまいているぞ。というのも、久保田利伸バンド〝MOTHER-EARTH〟のキーボーディスト＆アレンジャーとして活躍中の杉山卓夫氏をはじめ、アイドル・CM音楽で活躍中の北篠浩志氏、田原俊彦や光GENJIのツアースタッフとして活躍中のアレンジャー＆ギタリスト見良津健雄氏、CM音楽で著名なアレンジャーの藤岡央氏、岩垂徳行氏など、起用したミュージシャンの、この豪華な顔ぶれっ!!　彼らが繰り広げるダイナミックで壮大なサウンド!!　間違いなくリスナーを戦国時代へと誘うだろう。

さて、ここでビッグなニュース!!　東芝EMIさんの御厚意により、この『斬』のCDを3名の方にプレゼント!!　御希望の方はハガキに郵便番号、住所、氏名、電話番号を明記して下記まで。締め切りは4月8日必着。発表は6月号です。

あて先は
〒105 東京都港区新橋4－10－7
TIMテクノポリス編集部
斬CDプレゼント係

新譜 グラディウス・シリーズ全曲楽譜集II

■発売元/
キングレコード
■発売日/3月21日
■メディア・価格/
楽譜本 KIZA-1003
・2000円(税込)



2月号で少し触れた『グラディウス・シリーズ全曲楽譜集Ⅰ』に引き続き、第2弾としていよいよ『グラディウス・シリーズ全曲楽譜集Ⅱ』が発売される。アーケード3作品、MSX3作品のこの楽譜集、CDと同サイズのケース入り。レコード店にてどーぞ♡



●『グラディウスⅢ』のサントラ23曲を完全掲載した楽譜集Ⅰも発売中

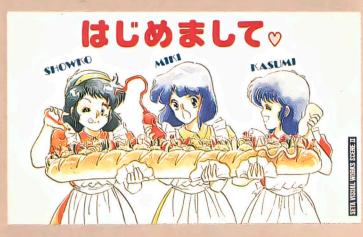
GAME VIDEO WORLD

ゲーム・ミュージックに続いて、ゲーム関係ビデオのご紹介、今月は2本。しかも2本ともアニメ・ビデオだぞ。最近ゲーム関係アニメも増えてまことによろこばしい。

新作 スーパーリアル麻雀PII／PIII ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして♡

ゲーセンでおなじみの『スーパーリアル麻雀PII/PIII』のミキ、カスミ、ショーコが、ゲーセン版ビデオ、CD『みつめていいよ創刊号』(各ポリスターより発売)に続き、今度はオリジナル・アニメ・ビデオで登場!　内容はほとんどアイドル・ビデオのノリね。カスミちゃんのキス・シーンやショーコちゃんのドジぶり、ミキちゃんがゲーセンオタクだったとか……。知ってる人ならわかる楽しさがいっぱい(当たり前だが)。わかる人にオススメの1本だよ。





■発売元/ポリスター
■発売日/3月25日
■メディア・価格/PSVX-1001・5800円(税込) VHSのみ

新作 イース 第2巻ハダルの章

発売日が変更になって、待ちかねていたファンをハラハラさせていたOVA「イース」第2巻「ハダルの章」がついに2月21日に発売!　第1巻よりさらに力を入れて充実させたという動画部分が見もの。待ちかまえていたイース・ファンのキミ、さあビデオ屋さんに走れ!



■発売元/
キングレコード
■発売日/2月21日
■メディア・価格/
436V-43・4500円
(税込) VHSのみ



THE RETURN OF

OOPS! ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

スペシャル

もうすぐ待ちに待った＃5の日本語版が発売されるということで、今回はいつもとパターンを変えて、＃5の冒険記をお届けします。これで＃5を冒険する前に、しっかり心構えをしておいてくれ！（アレックス）

冒険の始まり……

＃5は、＃2や＃3と違って、＃1がなくてもプレイできるようになっている。だからいままでウィザードリィをプレイしたことがない人でも、安心して始められるようになってるんだ。もちろん、＃3までのキャラクタも移してくることができるから、愛着のあるキャラクタで冒険することが可能だね。ボクの場合は、心機一転ということで、新しくキャラクタを作りなおして冒険に出かけることにしました。

いままでは、新たにキャラクタを作ったときには、そのキャラクタが生まれながらにして持っているお金で、武器や防具を買うことができたよね？でも今回は、最初の持ち金はゼロ。そのかわり職業に応じて、最初から武器と防具を与えられているんだ。おまけにその武器や防具は、ボルタックでは買い取ってくれない。だから、今までお金を集めるためだけにキャラクタをたくさん作っていたEVILな人は苦しむぞ！　装備を身につけたら、いざ迷宮へと出発！

広大な迷宮へ

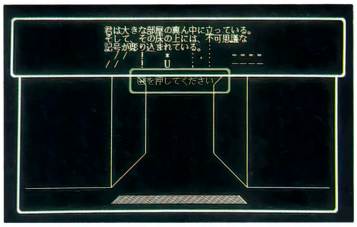
迷宮に入るとすぐ後ろに、「いつの日にかMAELSTROMをすべんがため、その中心を捜し求める者のみ入られよ」とのメッセージ。今までは、城から迷宮に入ってすぐ後ろにメッセージがあるなんて考えられなかった。でも＃5の迷宮は不定形だから、こういうこともあるんだよね。世界が違うことを思い知らされちゃったぜぃ。



すぐうしろにメッセージが……。ドキドキ

歩いていくと床に奇妙なマークを発見。なんだこりゃ？　何の意味もなくこんなものが書いてあるわけもなし…。今のところわからないので、とりあえずメモしとこっと。

そして、BROTHERHOOD寺院とやらへたどり着いた。寺院だからすんなり入れるものと思いきや、「宝珠なくば通さん！」と断られてしまった。う〜ん、宝珠ねぇ。まあ、最初の目的はこれを見つけることらしいね。



この記号、どんな意味があるのだろうか？

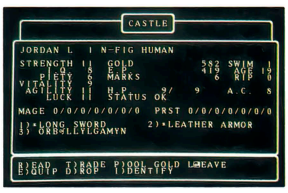
モンスターがデカイ！

さてさて、寺院に入れてもらうべくウロウロしていたら、モンスターに出会ってしまったぞ。なにしろモンスターの絵がいままでよりもかなり大きくなっているので超迫力！　「たかがスライム」と思っていても、あれだけの怖さで迫られると、ちょっとたじろいじゃうよね。まだ生まれたてで弱いパーティーだから、マメに城まで戻ってレベルアップに努めよっと。＃5ではキャラクタのステータスシートに〝MARKS〟っていう新しい項目が加わっていて、これはそのキャラクタがとどめを刺したモンスターの数を表しているものなんだ。これが増えていくと、なんだかどんどん成長していくみたいで嬉しいな。

そうこうしているうちに、例の「宝珠」を発見！　なんだ、どっかで見たことがあると思ったら、＃3で出てきたリルガミンの宝珠じゃないかぁ。この宝珠を持って行って、ようやくあの寺院に入れてもらうことができました（ホッ…）。



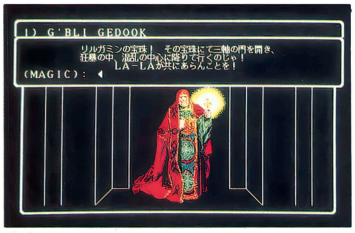
どっひゃー、超迫力！　こんなのに襲われたら、さすがに怖いなぁ



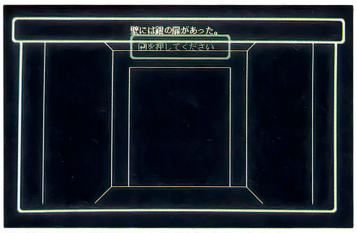
リルガミンの宝珠を手に入れた。これで堂々と寺院に入れるぞ

G'BLI GEDOOKとの出会い

寺院を進んで行くと、ある部屋で何者かに遭遇！　敵かと思ったけどなんだか違うみたいだな。彼の名はG'BLI GEDOOKっていって、この寺院の高位の僧侶だそうな。#5では、こういうキャラクタと話したり取り引きをしたりすることができるようになってるんで、さっそくボクが話してみたんだ。話すときの注意は、相手が言ったことをよく聞いて、重要な単語を見つけること。それを聞き返せば、もっと詳しく教えてくれるよ。彼は、この冒険の目的について教えてくれるから、いろいろな事を聞き出しておこうね。寺院の中は結構広くて、鍵のかかっている銀色の扉で閉ざされてる場所とか、謎かけをしてくる像なんかがある。謎かけの答を間違えるとモンスターが出てきちゃうから、よく考えてから答えよう。案外、簡単な答えだったりするんだな、うん。



寺院には僧侶が。しかしカッコイイなぁ



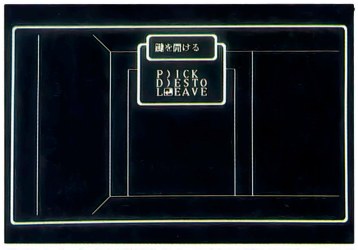
どうやら鍵がないと開かないらしい



謎かけをしてくる像。答えないと進めないぞ

盗賊クンの活躍

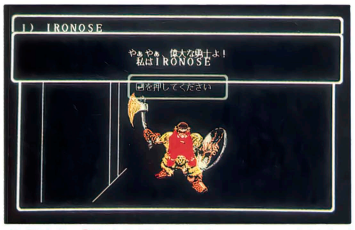
冒険を進めていくと、鍵のかかった扉が行く手をさえぎることが結構あるんだ。こんなときには盗賊クンの出番だね。彼の得意技で鍵を開けてもらっちゃおう。レベルが低いとなかなか開けられなくて苦労するけど、成長すれば簡単に開けられちゃうからね。でも、どんなに頑張っても鍵なしでは開かない扉もあるから、それを見分けることも必要だよ。あと、なんだかここは変な雰囲気だなと思ったら、迷わず辺りを探してみよう。隠れていたアイテムや隠し扉が見つかるかもしれないよ。そういったアイテムや扉は普通に冒険しているだけじゃ絶対にわからないし、ストーリーにとってすごく重要なものだったりするから、マメに探してみることが肝心だね。



こんなときは盗賊クンの技で開けてもらおう。魔法使いの呪文でも大丈夫なのだ

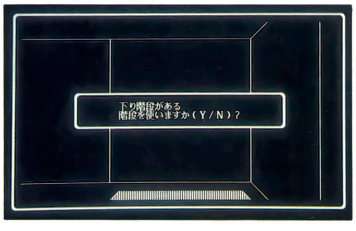
地下2階へ！

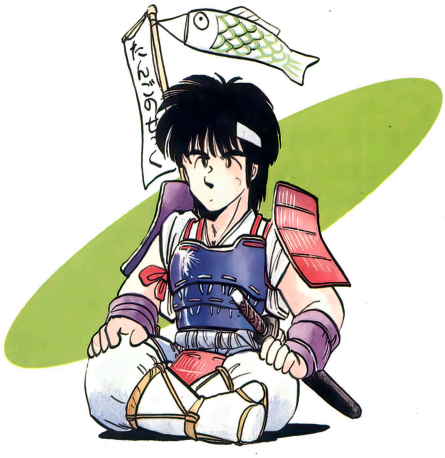
そんなこんなで敵をバッサバサと倒しながら地下1階を踏破すべく冒険を続けていったんだけど、迷宮の中の行商人みたいな人に出会ったり、ベルトコンベアのようなものが動いていたりで、イベントがたっくさん。地下2階への階段も見つけたんだけど、降りてすぐとおせんぼをくらっちゃたし、まだまだ解かなきゃならない謎がたくさんあるみたいだね。頑張らねば！



何やら「偉大な戦士」らしい。この人は大事な物を売ってくれるんだ

そしてやっと見つけました下への階段。それにしても今回の迷宮は広い……





とにかく、いままでのウィザードリィのいいところをそのまま残しながら、大幅に拡張されて面白くなっているこの#5。いままでウィザードリィをやったことのない人も、絶対に楽しめることウケアイだから、ぜひこの機会に、ウィザードリィの世界に入ってみないかい？

当TAVERNでは、お客様を歓迎しています。来店は郵便で。あて先、各コーナーについてなどは、3月号を参照してください。

第4回 C.G.ぬり絵コンテスト

募集要項

●課題作品
（別紙）

●募集期間
1990年3月8日〜1990年7月8日
（当日消印有効）

●賞品
☆グランプリ1点　4万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の入賞4点　2万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の佳作8点　1万円分のパソコン・ソフトまたはハード

●ぬり絵の条件
☆背景については、無地、背景画に描き込みなど、自由
☆キャラクタについては、原画のすべてを使用しなくてよい
☆二人のうち、どちらを使用してもよい。もちろん、二人を一緒に使ってもよい
☆原画のイメージを損なわない程度のアレンジ可
※可能なアレンジの例
服に模様をつける、カゲ線およびカゲの追加、コスチュームデザインを損なわない程度の装身具の追加など

●審査委員
☆審査委員長・いのまたむつみ
☆審査委員・中沢数宣（『ザース』原画作者）／MASK Project（『LALF』開発チーム）／テクノポリス編集長

●使用ハード
FM-7/77/AV、TOWNS シリーズ、MSX/2/2+、PC-8801/VAシリーズ、PC-9801 シリーズ、X1/turboシリーズ、X68000 シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASIC ほかの言語

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類（「イメージスキャナ」etc.）とその型番名（「HS7R」etc.）、④その他特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
ＴＩＭ　テクノポリス編集部
「C.G.コンテスト4」係

●締め切り
1990年4月8日、5月8日、6月8日、7月8日（消印有効）

●発表
各月の入賞・佳作
テクノポリス1990年6月号、7月号、8月号、9月号
グランプリ
テクノポリス9月号

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

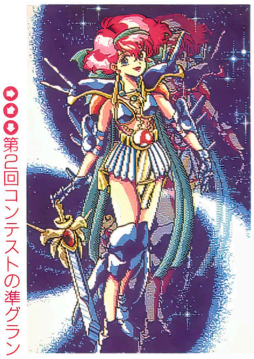
●問い合わせ
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

好評につき今回もいのまたさん!! ゲーム化の話も!?

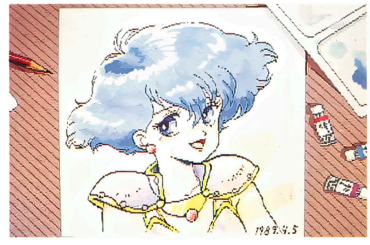
お待たせしました!!　いよいよ第4回C.G.コンテストの開催です。第2回が好評だったので、今回もいのまたむつみさんによるオリジナルデザインのキャラクタが課題作品となりました。

キャラクタは前回と同じ女のコがいい!!というC.G.担当者の強い要望があり、それでも第2回とは違った雰囲気にしたい……ということで、結局、「サブキャラを登場させよう!!」ということになりました。65ページの左側にいる女のコが、その新しいキャラです。一応お姫様で、となりにいる女のコとは双子(!!)という設定なのですが、まったく別の視点からC.G.にしていただいても構いません。画面上に2人を自由に配置してください。今月号の表紙を参考にするといいでしょう（表紙をそのままC.G.にしてもいいけど、評価は厳しいゾ!!）。もちろん、どちらか1人でも結構です。かっこよくキメたいのであれば戦士だけのC.G.を、美しくキメたいのであればお姫様だけのC.G.を描いていただければOK!!

さらに、この姉妹が主人公として活躍するゲームをテクノポリスソフトが製作するというウワサもあり、その際には、このコンテストに送られてきた作品をゲームで使おう……なんていう計画もあったりします。こうなったら、もう応募するしかありませんね。キミの感性で物語を感じさせるような作品を待っています!!



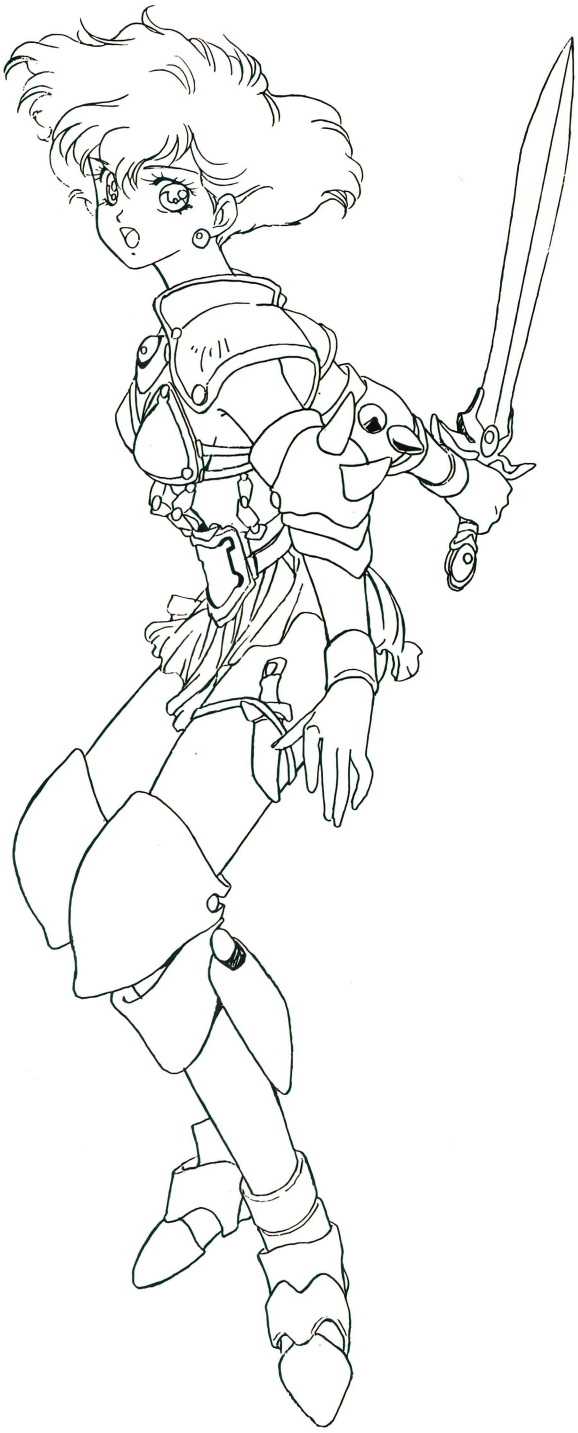
●●● 第2回コンテストの準グランプリ作品。右が小島直哉クン、左下が富施明クン、下が桑原寛幸クンの作品だ。これらに負けないほど気合の入ったC.G.を待っているゾ。さあ、ガンバルのだ!!





課題作品





©いのまたむつみ

こんなにスゴイ！　でもこんなに　簡単！

ハイパー・グラフィック・ツール

ラルフ

LALF 活用編

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 1万2800円
■発売元／テクノポリスソフト　■発売中

第7回

はい、MASK-Projectです。今回のLALF活用編は、先月に引きつづいてカット&ペーストと重ね合わせについてのいろいろなテクニックをご紹介します。このへんのことを知っていると、LALFの世界がグンと広がりますよ。

カット&ペーストの反転機能

LALFのカット&ペースト機能は、メイン画面とセル画面で動作が違うことは先月号で紹介したとおりですが、じつはもうひとつ動作の違う部分があります。

メイン画面上ではカットした絵を張り付けるときに、その絵を上下左右に反転することができます。回転する機能ではないので注意してくださいね。

この反転機能というのも、マニュアルには書いてあるのに読み落とす人が結構いるようです。実際にはどのようにするかというと、〔Paste〕、〔Put〕、〔C. Put〕のどれかを選んだ後、画面上でカットしたときの枠が表示されている状態でマウスの右ボタンを押しながら左ボタンを押します。

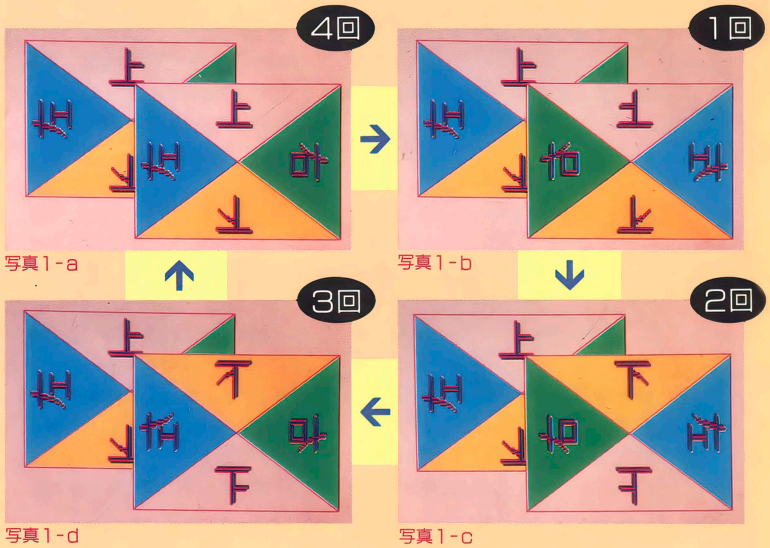


写真1-a　写真1-b　写真1-d　写真1-c

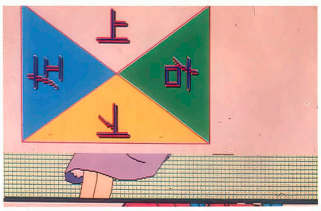
この動作を1回行うと、写真1-bのようにペーストされる絵が左右反転します。もう1度行うと、写真1-cのように上下左右反転になります。さらにもう1回行うことでただの上下反転になります(写真1-d)。4回行うと、ぐるりとまわって元に戻るというわけです（写真1-a）。

この反転機能を使えば、湖水に反射した風景の下絵など簡単にできますね。

カットした絵を復活する秘テクニック!?

LALFで絵をカットしたとき、そのカットされた範囲のデータをシステムディスクに書き込みにいきますが、一度リセットしてしまうと先程書き込まれたはずのデータを使ってペーストすることができません。これは、わけあってカットしたときの座標データをディスクに待避していないためです。

ところが、どうしてもリセットする前のカットデータを利用したい場合、その画面データを（座標データは失われますが）復活させる方法があります。LALFのシステムディスクにプロテクトシールを貼って、全画面をカットしてください。それからおもむろにペーストすると、写真2のようにカットデータがセーブされている領域をまるまる読みだしてきます。これは、LALFがデータを待避するときシステムディスクかどうかはチェックしますが、プロテクトシールについてはチェックしていないからなのです。


写真2

重ね合わせでカゲをつける

重ね合わせも先月号でやりましたが、今月はカット&ペースト機能とスクロール機能を使って、簡単な影のつけ方とその応用を紹介しましょう。

写真3-a 、3-b のところまで描いたとします。この状態から女の子の右側に影をつけてみます。

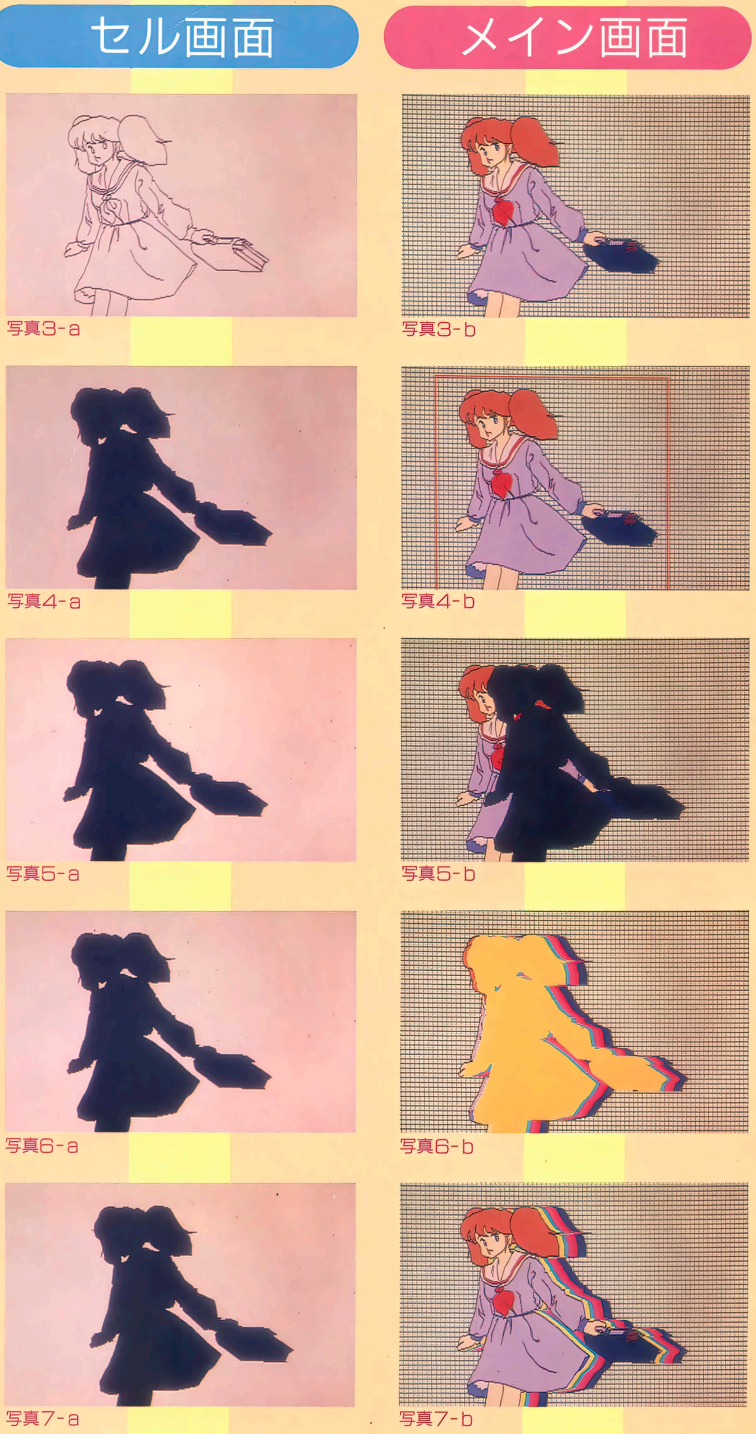
まず、あとの利用を考えてセル画面を一時待避しておきます。待避がおわったら、女の子の輪郭を残して黒くマスキングします(写真4-a)。そしてメイン画面に移り、写真4-bの赤い線で示される領域をカットします。これで下準備が出来ました。次に影を付ける処理をします。

セル画面に移ってスクロールアイコンを選び、右方向スクロールを選びます。適当なところまでスクロールさせ(写真5-a) その「影」をメイン画面に転送します(写真5-b)。このあとカットした絵を〔C. Put 〕でペーストしてくれば影つけはおわりなのですが、それだけでは面白くないので影に色をつけて増殖させてみましょう。

影をつける要領で、セル画面をスクロールしては違う色でメイン画面に呼び出してくるという動作を何回か繰り返します (写真6-a 、6-b)。

そして〔C. Put 〕でカットした絵をペーストするのですが、このとき〔C. Put 〕を選んだらマウスを動かさないようにしておきます。カットデータの枠が出てきたらそのままマウスをクリックすると、カットしたときと同じ位置に復元されます(写真7-b)。この「ペースト機能を選んだ直後はカットしたときの位置に枠が置かれる」ということはマニュアルには載っていませんが、覚えておくと非常に便利です。

また、今回は写真にするせいもあって説明の分かり易さからも影はそれぞれ単色にしましたが、これを単色ではなく暗い色から明るい色へ少しずつ変えながらタイルパターンで塗ると、立体のグラデーションができあがってまた違った効果が狙えると思います。



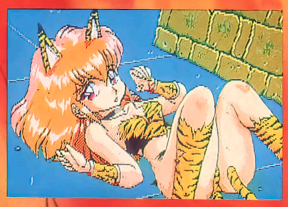
さて、先月号から設置したLALF質問コーナーですが、まだおハガキ0なので今回はお休みです。質問疑問のある方は、つぎの宛先までおハガキで。

〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIM テクノポリス編集部　LALF質問コーナー　謝礼等はお支払できませんが、このページで作者自ら詳しくお答えします。おハガキお待ちしています。

Shenan Dragon

シェナン・ドラゴン

大好評発売中!





3つのロマンが君を待つ—シェナン・ドラゴン



これがうわさのRPGカードゲームだ!!

さらわれた王女は、敵の王との婚礼を前に、何かを待っている…男性または女性の勇者となって王女を救うか、王女その人となり敵の手から逃れるか？
この世界に入るとき、きみは3つの姿を自由に選択できる。また、新システム、カードゲーム方式が楽しさに拍車をかけるぞ。
テクノポリスソフトが自信を持っておくる〝シェナン・ドラゴン〟。挑むのはきみだ！

●PC-88SR以降・5″2D3枚組・¥6,800(税別)

通信販売のご案内

お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価＋消費税分をそえて現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)
〒105 東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル (株)徳間コミュニケーションズAV事業部

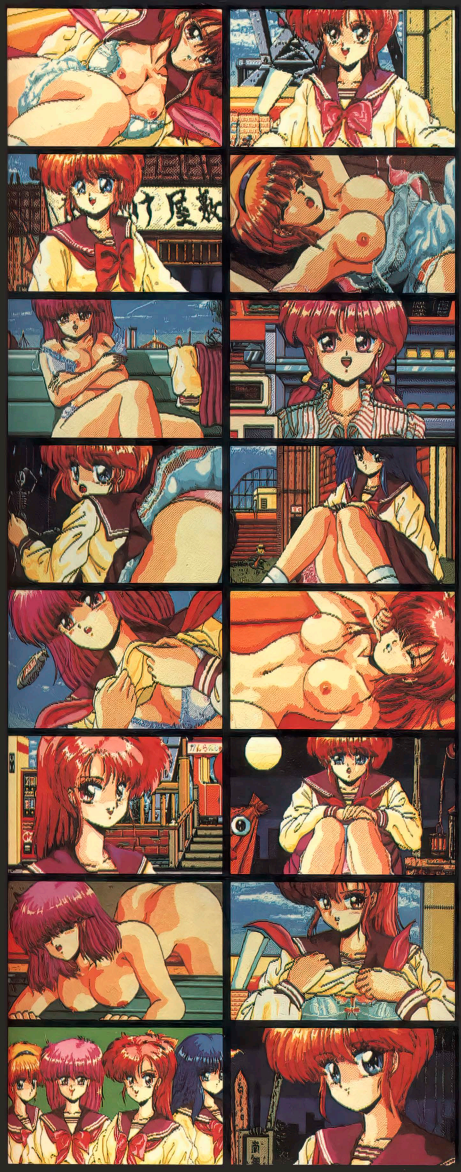
テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-435-0834

おいしい・ナンパ・しゅみれーしょん

CAN CAN Bunny きゃんきゃんバニー

きゃんきゃんバニー スペシャル

もっと自然に女の子とつきあいたい！完全攻略法！



●写真は開発中のもので一部製品とはことなる場合もあります。

- 昨年度ザ・No.1ねるとんソフト「きゃんきゃんバニー」のユーザー・アンケートの要望をもとに作られた、初めての完全パソコン・ナンパ・マニュアル。TTL12キャラクター分
- ソフト制作に際して血液型別女の子36人を完全取材。
- 女の子の血液型別、職業別、タイプ別徹底研究!
- この角度から攻めれば「きっと女の子と仲良くなれる」ための必勝テクニック満載。
- きゃんきゃん女の子との会話は、デジタルやオタクはダメ。
- 今すぐ使えるレトロでアナログな誘い文句がいっぱい。
- そしてキマリは、愛&H!
- カクテル・ソフトお得意のグッドなグラフィックとミュージック。そしてきゃんきゃんな女の子たち。キミのねるとんは見事ツー・ショットの◎か、はたまた

大ドンデンがえしか？

PC98VM以降、PC88SR以降対応、MSX2以降対応

①制服ギャルセット ②女子大生セット ③セーラー服ゆうやけセット

全3巻まとめて合計6,800円！

90年3月30日発売予定！ 完全保存版

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- 現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。
- 郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京0-81760カクテル・ソフトまでお申し込みください。

オリジナルでユニーク

カクテル・ソフト

フェアリーテール

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル

B1-B室パソコンソフト開発室内

総登場武将キャラ300名以上!
本物・美少女Hシュミレーション・G(ゲーム)
いよいよフェアリーテールのH戦略が本格化する!
ストロベリー大戦略

NOW



うそいつわりのない抜群のHグラフィック技術がシュミレーション・ゲームの世界に本格参入した!
総登場キャラ300名以上。重厚な音楽BGM、シナリオ、本格的なSLGゲームシステム。

これはたんなるHなAD(アダルト)ソフトの水準をはるかに超えた!
きっと一緒にファニーでホットなエンディングが楽しんでいただけます。

PC9801VM以降対応　予価6,800円

4月発売。乞うご期待!

ユニークでオリジナル
フェアリーテール
FAIRYTALE

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号　東京
7-140574　フェアリーテールまでお申し込みください。

※通信販売はフェアリーテール宛でお願い致します。住所は上記のとおりです。

極秘進行中!

フェアリーテール
カクテル・ソフトの
2大ADソフト・ブランドの
総力がスパーク!
君の愛と友情だけが
神をも恐れぬ魔界から
学園を救う。

PC98VM～／PC88SR～
MSX2～／X68000各機種対応版
快調制作中各機種定価6,800円

90年4月下旬以降順次発売!

うろつき童子

―神をもおそれぬ魔界学園―

横浜、私立名神学園。いまここに3000年の時の流れを超えた壮絶なドラマが展開する。世界は三界で構成されている。伝説では3000年に一度の人間界・獣人界・魔界とを統一し、そこに楽園を創造する超神が人間界より誕生するという。果たしてその伝説の真偽は?また超神は南雲なのか?はたまた学園のアイドル明美の運命は?
コミック、アニメ・ビデオで異例の大ヒット!魔人・獣人が学園を舞台に縦横無尽に暴れまくる、ニューエイジ・スーパー・ストーリー・ゲーム。どこまで君は超神にせまれるか!!
原作／前田 俊夫　ワニマガジン社刊

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- 現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
- 郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

総販売元 ブラザー工業(株)

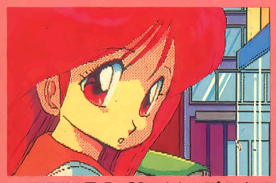
ユニークでオリジナル

フェアリーテール
FAIRYTALE

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

じ・つ・は、あたしたち・・・

——ウフッ、カンタンには教えてあげない！
知りたかったら、みんなで参加してね!!
老若男女の(?)アナタを決してあきさせない
ほんのりと色っぽいオムニバス・ストーリィ!!





※画面はPC-88シリーズのものです。

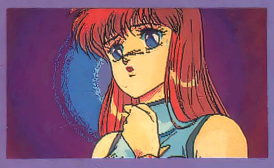
PC-98シリーズ・4月発売！ 5"2HD2枚組 ¥7,800(税別)

大好評発売中！ ●PC-88SR以降(VA対応)・5"2D4枚組 ●¥7,800(税別)

おとめ・ぱーてぃ







超人気アニメシリーズ

ダンガイオー、君の88で発進！

お待ちかね、君のPC-88にあの〝ダンガイオー〟が登場だ。
新たに描きおこされた美しいビジュアル・シーンが、ぼくらの心をさわがせる。
期待感100パーセントのテクノビジョン・アドベンチャー、
破邪大星ダンガイオーは、テクノポリスソフトよりいよいよ4月発売！



破邪大星 弾効星 ダンガイオー

4月発売！ PC-88SR以降(VA対応)・5"2D5枚組・予価¥8,800(税別)

通信販売のご案内
お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価＋消費税分をそえて現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)
〒105 東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル ㈱徳間コミュニケーションズAV事業部

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-435-0834

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD



フェアリーテールさんからプレゼント!! 上の絵の入ったデータディスク(PC-88版)を10名にあげちゃう。希望者は92ページを見てね♡

COVER GIRL／アイコ姫『ストロベリー大戦略』
©フェアリーテール

NEW SOFT

FOXY……P.74
シェナン・ドラゴン……P.76
ザ・デート……P.78
ALICEの館……P.79
D-Again~THE 4th UNIT FIVE……P.80
ピーチアップ2……P.81
きゃんきゃんバニー・スペリオール……P.82

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.48を見てください。

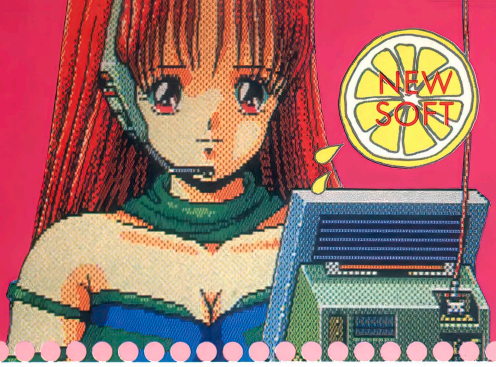
3月といえばひな祭り。ひな祭りとくればレモンちっく。というわけで、今月は春の訪れにふさわしく大物ソフトがバオ～ンと大集合。レモンちっく班が、親切・丁寧・エッチを合言葉に各ソフトを紹介するぞ。美少女を愛するすべての人に贈ります♡

最新美少女ソフトをSCOOP!

レモンflash……P.84



※『今月の1本!』、『名作プレイバック』はお休みさせていただきます。



NEW SOFT

SLG

ちょっぴり知的に、はげしく♡!

エッチ

FOXY フォクシー

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／エルフ ■発売中(88版は3月16日予定)
※画面は98版のものです

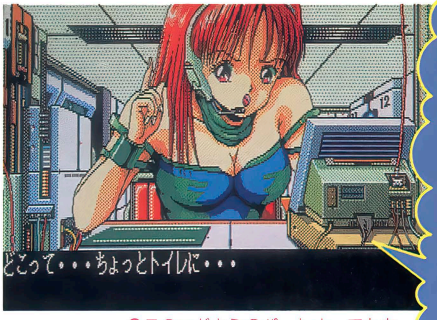
NEO-TOKYOを救うのだっ!

西暦2001年、地球は破壊の一途で、このままでは地球に住めなくなるのは目に見えていた。このため、人類は大がかりな宇宙空間移民計画案を立て、その実験として「NEO-TOKYO」と呼ばれる巨大都市を建設した。

そんなある日、「NEO-TOKYO」のすべてを支えているコンピュータ「FOXY」が暴走してしまった。クリスタル・アイズという謎の女性を中心に組織されたレッド軍が、「FOXY」を乗っ取ってしまったのだ。そして武力で人々を制圧し、「NEO-TOKYO」の独立宣言をした。

「NEO-TOKYO」監理局は、これに対抗すべくブルー軍を組織して、立ち向かった。

なんだかモノ凄くマジメなストーリーだが、じつはゲームもモノ凄くマジメ(?)なSLGなのだ。マジメだからといって、♡なグラフィックがないワケじゃないぞ。高品質でワイドな嬉し恥ずかしのグラフィックが盛りだくさん!! キミはブルー軍の司令官となり、相棒のユキちゃんの情報をもとに戦場へと向ってレッド軍を倒すのだ。



もう、どこで油売ってんのよ!!

このコがキミのパートナーでもあるユキちゃん♡



NEO-TOKYOは レッド軍の



支配下に……

美少女指数 95%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥

ゲームはいたって大戦略!!

ゲームシステムは『大戦略』や『ファミコン・ウォーズ』に代表されるようなSLGで、全16面のマップ(1画面分のものから最大4画面分まで)を1面ずつ順番にクリアしていくというキャンペーンタイプのSLGだ。

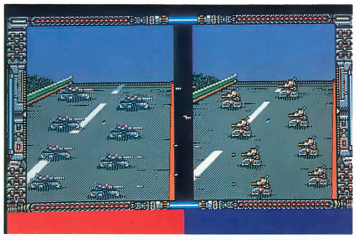
各ユニットをターンごとに移動・戦闘させ、敵ユニットを全滅させるか歩兵ユニットを敵基地に入れれば勝ちとなる。ユニット(歩兵、戦車、戦闘機など、全部で15種類)はあらかじめ配置されており、生産はいっさいできない(マップ上にある工場で補充はできる)。したがって、与えられたユニットだけで、敵を全滅させなければならないのだ。どのマップでもプレイヤーのほうがユニット数が少ないし、敵のほうが性能のいいユニットがあるので、キチっとした戦法をとっていかないと勝てないゾ。勝てば♡な気分が味わえるのだ。「欲しがりません、勝つまでは」の性神……じゃなかった、精神でがんばるべし!!



これは戦闘シーンだ。やられたものは工場で補充が可能だ(最大8つ)



移動できる範囲が表示されるのだ。じつに親切設計でカンタンな操作でプレイできる



もちろん、敵味方同時攻撃!! 間接攻撃ユニットもあるゾ

戦場をかける美少女たち♥

というワケで、序盤（全体の４分の１）のストーリーを各イベントに登場する美少女と一緒に紹介しちゃいましょう!!　とどのつまりが成り行きまかせでHしちゃうのだが、まあ「かわいけりゃ許す!!」なのだ。さらに、いたるところでアニメーションしており、ムチムチしたオッパイとかもアニメ処理によって見事なまでにプルプルだゾ♡



○これが「NEO TOKYO」の全体マップだ。目指すは敵本拠地

奴隷として捕まった女のコを助けるのだ!

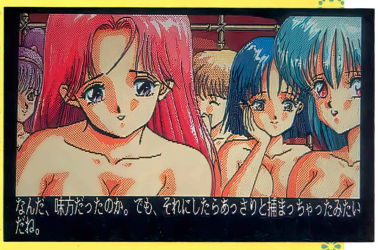


○最初のマップ。敵をうまく誘い込み、反対側から歩兵を敵基地に送り込め!!

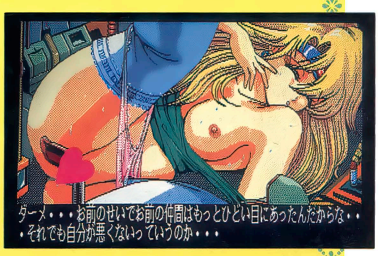


○コイツがレッドとつるんで女のコを売り飛ばしていたボブだ。ゆるせん!!

たくさんの女のコが奴隷として売られている!?　うむむ、許せん!!　これもレッド軍の仕業なのか?　とにかく、女のコたちを解放してあげなければ……。



○そんなワケで無事に助けた女のコたち♡　それにしてもみんなかわいいなあ……



戦車部隊、謎の暴走!?



○敵はガンガン攻めてくるので、スキをみて一気に基地を占領しちゃいましょう



○敵の戦車の中に入ったら、なぜか味方の戦士が!?　ど、どうしてだ!?

味方の戦車部隊が全滅!?　いったい何があったんだろう。とにかく、敵の基地までいってみよう。なにかわかるかも知れないし……。ん?　こんなところに味方の女のコが!?

○ええい!　おまえのおかげでどれだけ迷惑したと思ってんだい!!　お仕置きだ♡

洗脳される味方の女戦士!

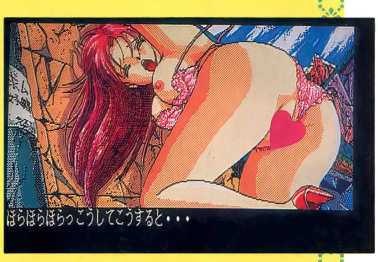


○このヘンからムズかしくなってくる。橋での攻防がポイントだぞ



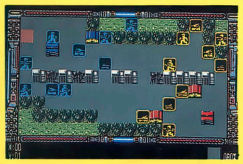
○え!?　なんだ、このコは。そう、そんなに♡したいの?　そんなら……

レッド軍は、どうやら人間を洗脳させる機械を発明したらしい。味方までもが、洗脳されてしまった。でも、色仕かけならうれしいかな!?　そうか、仕方がないなあ♡

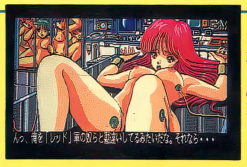


○ん?　このコ、どこかで見たことあるような……。ま、こうなったらどうでもいいか!?

地下の研究所から仲間を救出するのだ!

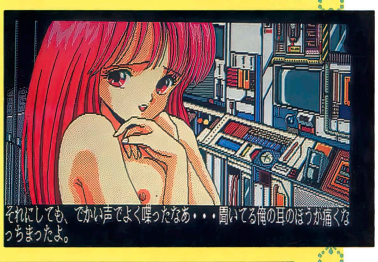


○いかに工場で効率よく補充するかがポイントとなる。占領より全滅を狙え



○味方の女のコだ。でも、オレがブルー軍だってことに気づいてないみたい

この辺りに洗脳をするための研究所があるらしいとの情報をキャッチしたゾ!!　仲間がたくさん捕らわれているはず。はやく救出しないと……。



○で、実験台から解放してあげました。でも、もったいなかったかなあ。もうちょっと……

まだまだ先は長いぞ

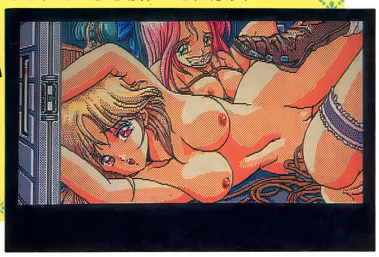
全部で16面あるので、まだまだ先は長い。この先、マップはますますムズくなるが、その分ますます過激なグラフィックになり、クリアしたときのうれしさが倍増するのだ。



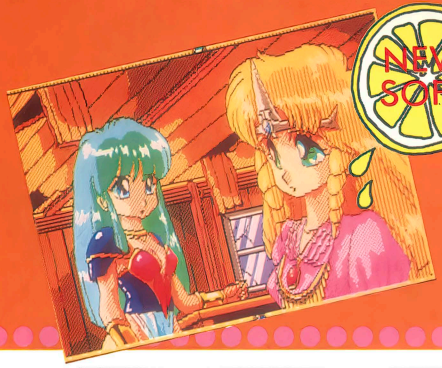
○あ、なんかいいことしてるみたい。でもここは助けなきゃ



○死ぬ前にいいことしたい?　じゃあオレの出番じゃないの!



○女のコたちがロープで縛られ、いたぶられているぞぉ!?　それ行け!



NEW SOFT

今度はカードバトルRPGなのだ!

シェナン・ドラゴン

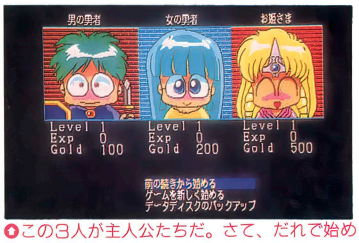
モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 6800円

■発売元／テクノポリスソフト ■発売中

3人の主人公が織り成す3つの物語

この『シェナン・ドラゴン』には、3つのストーリーが用意されている。男の勇者、お姫さま、女の勇者という3人の主人公がいるのだ。どのキャラクタからでも始められるが、上記の順番でプレイすると話がわかりやすいぞ。マップ画面がヘクスになっていて一見するとSLGのようだが、れっきとしたRPGだ。戦闘は自分の持っている武器やアイテム、魔法などのカードを出し合い、それにサイコロの目を加えてモンスターのそれと較べ、弱いカードを出したほうがダメージを受ける、というシステムだ。カードバトルシステムと名づけよう、うん（笑）。戦闘に勝つと、自分の出したカードと相手の持っていたカードすべてを手に入れることができる。それ以外にもカードは店で買ったり宝箱などを見つけて補充することもできるぞ。また、傭兵を雇ってモンスターのいるヘクスに派遣して自分の代わりに戦わせることもできるのだ。宝箱を守っているモンスターを倒すとそのコ（？）の♡♡なグラフィックが拝めちゃうぞ。そして3人のキャラクタでゲームを終わらせると、グランドフィナーレを見ることができるのだ。グラフィック原画担当は、『おとめ♡ぱーてぃ』でおなじみの神威先生だ（燃える!!）。そして今回のおまけは『シェナン・ドラゴン』特製下じき。『おとめ♡ぱーてぃ』特製ノートと合わせて持つのがトレンディだゾ（笑）。



♡この3人が主人公たちだ。さて、だれで始めようかな？　しかし、まぁ、なんだかな～（笑）



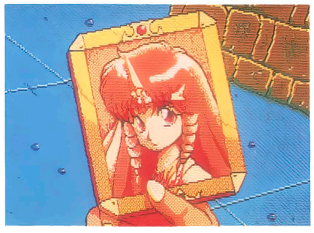
♡戦略マップ。まるでSLGのようだ……



♡戦術マップ。モンスターと隣接すると戦闘に！



♡戦闘画面。武器や魔法以外のアイテム（たとえば肖像画など）も使ってみよう



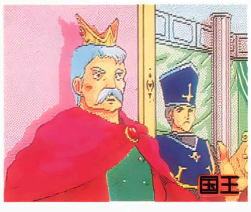
♡これがライアメル国の王女だ。彼女にどんな秘密が……

美少女指数　90%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥

ライアメル国の人々

ライアメル国には、様々な人々が住んでいる。その代表がこの人たち。主人公をいろいろと助けてくれるのだ。さて、どんな冒険が待ち受けているのだろう？



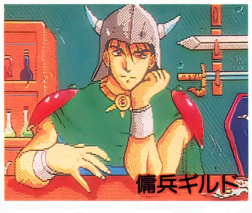
♡国王のところに姫の肖像画をもって行くとお金をくれるぞ。あまり姫と似てないな。まあいいか



♡村長はいろいろな情報を教えてくれる。ちょくちょく村に行き、村長の話を聞こう



♡ここは武器屋。武器カードを売っているのだ。さて、どんな武器を買いましょうか？



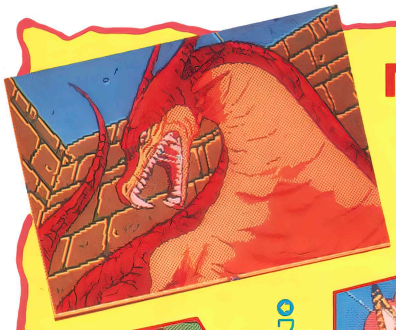
♡傭兵を雇う場所だ。傭兵はかなり役に立つが、一度使うといなくなってしまうぞ

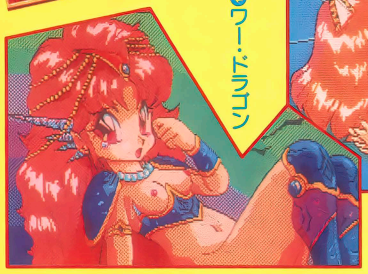


♡魔法カードを売っている。カードによっては戦闘中よりもマップで使ったほうが役に立つ物も

ワークリーチャー族

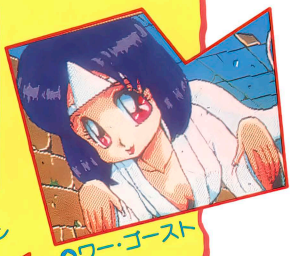
ここのワークリーチャーたちは、なぜか女のコばかり。うれしいな、るんるん♡なんて言っていられない。けっこう強いコもいるので注意しよう。でも、このコたちには、なんの罪もないので許してあげようね。





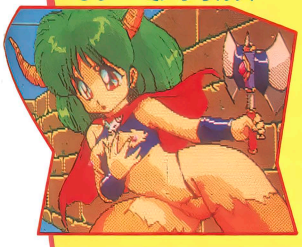




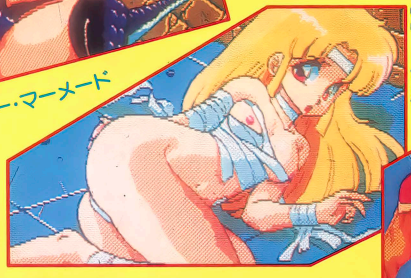




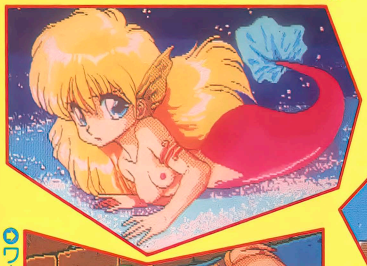


















レモンNEWS

神威（かむい）先生の色紙プレゼント

第2弾!!

2月号『おとめ♡ばーてぃ』につづき、またまた神威先生より色紙のプレゼントがあるぞ。今回は、Ⓐお姫さまとⒷワー・ウェアタイガーの2タイプを、それぞれ1名ずつにあげちゃう。希望者は、住所・氏名・年齢・電話番号と、どっちの色紙が欲しいかを書いて応募してね。締め切りは4月8日(必着)。発表は6月号で。

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部「美少女色紙プレゼント」係



Ⓐお姫さま



Ⓑワー・ウェアタイガー

2月号色紙プレゼント当選者発表(敬称略) ①佐々木重徳(群馬県) ②島田浩司(東京都) ③赤尾哲弥(岐阜県)



究極の女のコ攻略㊙特訓SLG

NEW SOFT

これで彼女はぼくのもの ザ・デート

モニタープレゼント 3本

FM TOWNS | CD-ROM | 9800円 ■発売元／JAMP(ジャンプ) ■発売中

新顔のＪAMPさんから、リアルなデート・シミュレーションが登場。このソフトは、♡♡を楽しむのではなく、女のコを喜ばせるコツを身につけるのが目的になっている。

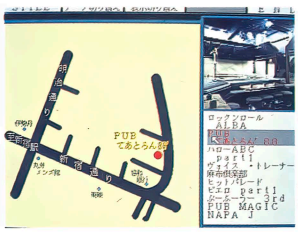
ゲームは５人の女のコを講師に迎えて行われる『デート虎の穴カレッジ』と、デートスポット350 件が収められている『おすすめデートスポット』の二部構成。さらに『デート虎の穴〜』は、女のコの心を学ぶ心理教室と、デートスポットを実際に回るような実技教室の２つに分かれている。

女のコは、総天然色の実物取り込みによるお姉さま方ばかり。そんな彼女たちが、心理・実技の両教室で奮闘してくださるのだから、こっちもそれに応えなくてはいけませんぜ。来るべく本番に備え、このソフトで猛特訓だ!!

美少女指数 75%

♥♥♥♥♥♥♥♥





♂デートスポットは予算や地域などでも選択できて便利!



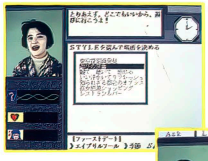
♂診察室では20問、自分や彼女・２人のことを診断できる

実技教室では——

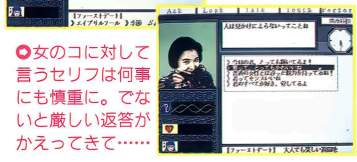
実際に女のコを相手に行われるシミュレーション。プロフィールを参考にうまくお付き合いしよう。あまりお触りすると嫌われるので気をつけなくては……。



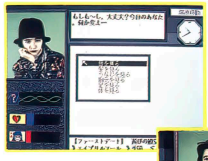
♂初めてのデートから４回以降のデートまで自由に選択できる



♂デートの場所はデートスポットを参考にして決めよう。でも、優柔不断は嫌われるぞ



♂女のコに対して言うセリフは何事にも慎重に。でないと厳しい返答がかえってきて……



♂ボディータッチはよほど彼女の機嫌がよいときか、そういうムードのときでないと×だ



♂デート終了後に今までの内容に対しての評価が下る。ドキドキ、緊張の瞬間だ

心理教室では——

講師の女のコから出題されるクイズは20問で、すべて４択。これで女心を勉強するのだ。しかし、本当にこんな考え方をしてるんでしょうかね〜?



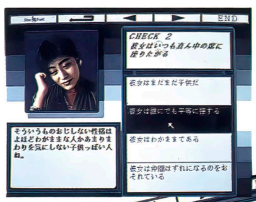
♂しぐさやことばなどで女のコたちの心の中を勉強できるのだ



女のコは返答の内容により、嬉しがったり悲しんだりするのであ〜る。







♂質問は４択で正解すれば喜んでくれ、まちがえると嫌な顔をされる



♂結果はご〜ゆ〜ふ〜に評価される。しかし、これって応用できたらすげーゾ



もっとアリスソフトを知りたい人に——

ALICEの館（アリス）

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3800円 ■発売元／アリスソフト ■発売中

アリスソフトの各作品に入っているインフォメーションコーナー『アリスの館』が独立。いま流行のディスクマガジン形式で登場だ。アリスが主役のAVG『電子の国のアリス』、正解すると♡な絵が見られる『クイズの館』、女のコの揺れる心を描いたパソコンドラマ『センチメンタルシーズン』などなど、楽しくてちょっと♡な内容がてんこ盛り。これまでに発売されたゲームの紹介もあるので、これ1本でアリスソフトのすべてがわかるぞ。

美少女指数 85%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥

クイズの館



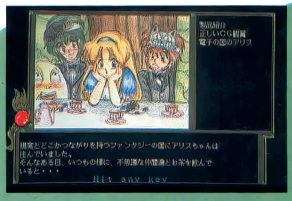
●10問中8問以上正解ならば、ステキな♡が見られるクイズ。教養(!?)からHまで問題は様々

正しいC.G.観賞



●アリスとコレミーリャー先生(!?)が、デビュー作『ランス』をふり返り、イロイロ述べるぞ

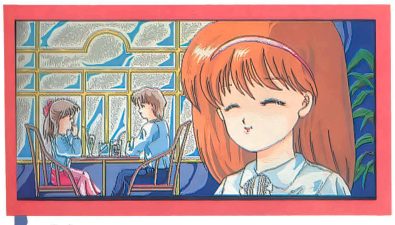
アドベンチャーゲーム 電子の国のアリス





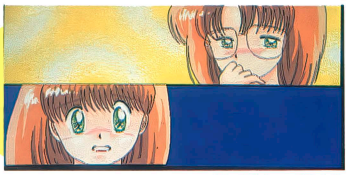
ファンタジーの国のアリスは、人間の国に行くことを夢見る少女。ある日彼女は、森の魔女や草原の花たちに情報を聞き、人間界に行こうとするが……。

センチメンタルシーズン

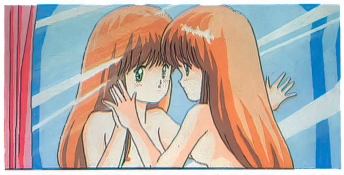


諭栄は16歳。今日は恋人の貴樹とデートのお約束。ところが約束の時間になっても貴樹は来ず、待ちぼうけ。つき合い始めて半年もたつのに、貴樹はまだKISSもしてくれない。「ほんとは私のこと好きじゃないのかも……」——不安になる諭栄は、今日のデートのシナリオを勝手に考え出して……。微妙な女心をつづるパソコン紙芝居だ。

ショック!!



●「私ね、彼とやっちゃったの♡」——親友のまみに遅れをとった諭栄。あ〜、ショック!!



●お風呂あがりに鏡の中の自分に話しかける諭栄。「貴樹くん、信じていいのね……」



●もし、こうなったらどうしよう……。諭栄はKISSをとおりこしあれこれ想像♡

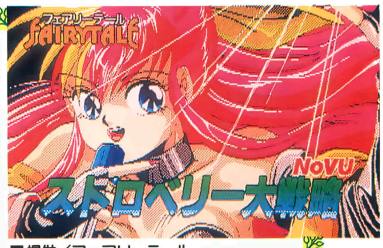
ゆえちゃん……



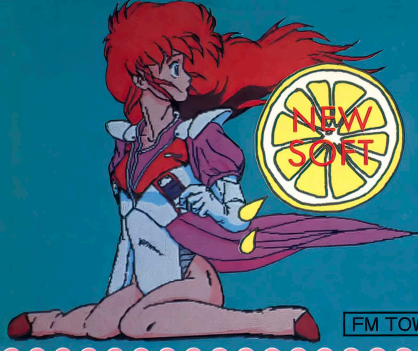
●●●貴樹はやさしくくちびるを重ねて——これも諭栄の想像なのだ。ファーストキスは貴樹にあげたいらしい

恒例 トビラ絵プレゼント

おまたせ！のトビラ絵プレゼントです。今月は、フェアリーテールさんのご厚意により、73ページで使ったグラフィック（右にも掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC—98版。希望者はハガキに、●住所・氏名・年齢・電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望（具体的にネ！）を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4—10—7 TIM テクノポリス編集部『4月号美少女トビラ絵プレゼント』係まで送ってネ。締め切りは4月8日(必着)。描きおろしのグラフィックディスクがもらえるのはテクポリだけ！ドシドシ応募してねん♡



■提供／フェアリーテール
『ストロベリー大戦略』
(4月8日発売予定)より



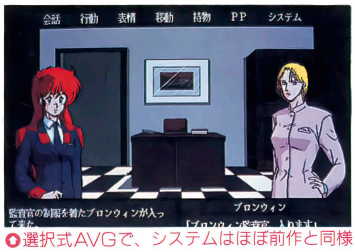
SFアドベンチャーまたまた登場!

D-Again

～第4のユニット5～

モニタープレゼント 2本

FM TOWNS | CD-ROM | 8800円 ■発売元／データウエスト ■発売予定／3月12日



○選択式AVGで、システムはほぼ前作と同様

あの『第4のユニット』の続編が早くも完成。またまた愛らしいブロンウィンが大暴れするぞ。ゲームは前作と同じ選択式アドベンチャーで、今回はところどころにアニメーションシーンを盛り込み魅せてくれるのだ。

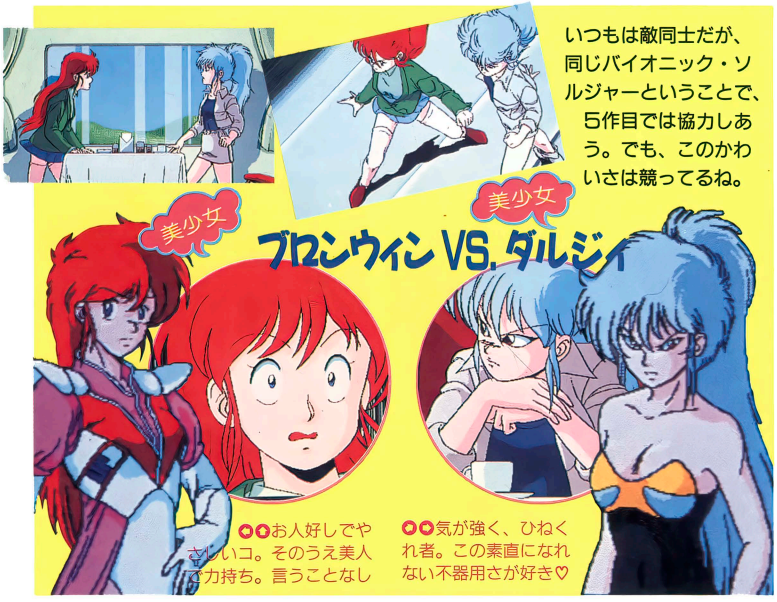


○任務に共につく空軍大尉オージス。一般観光客を装うため、ブロンウィンの恋人役を演じるが!?

2週間の特務監査官の研修を終えたブロンウィンは、監査局局長に特務機構長官を国連定例総会会場まで護衛するように命じられる。じつは、この特務機構長官、ブロンウィンと面識のある人物（誰かは秘密）だったからビックリ！　そんなこんなで任務を遂行中ブロンウィンの前に偶然現れたのは宿敵ダルジィ!!　だが彼女の目的はブロンウィンを抹殺することではなかった。この5作目で第1部が完結。見逃すな。



○戦闘は2対2で行なうこともある。ゆえに技や攻撃ポイントのほかに、攻撃目標の指定も!?

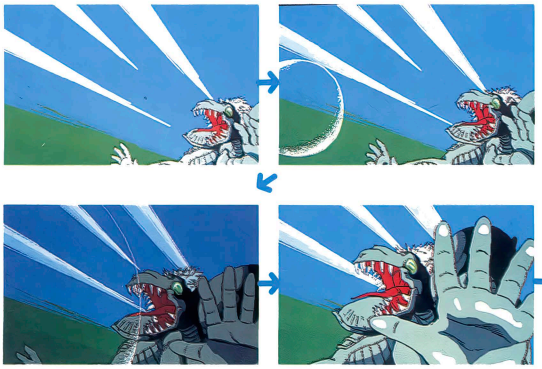




○○今回は、前回まで謎に包まれていたBS計画の全貌や、越中がWWWFに加入した理由が明らかになる

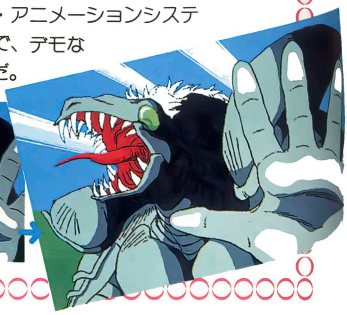
美少女指数 85%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥



DAPS（ダップス）だから動きもなめらか!

DAPSとは、データウエストさんがFM TOWNSのCD-ROMソフト用に開発した連続フル・アニメーションシステムのこと。動きがなめらかで、デモなどは、アニメを見てるようだ。





元祖美少女ディスクマガジン第2弾!
ピーチアップ2
バレンタインスペシャル

MSX2 | 3.5DD | 3800円 ■発売元／もものきはうす ■発売中

モニタープレゼント3本

かわいいパッケージが目印のディスクマガジン『ピーチアップ』の2号が登場。注目の中身だが、『コズミックフリート』（SLG）と『ナースアカデミー』（AVG）をメインに、『ブロックくずし』、『スロットマシン』といったお手軽ゲームを加えた4本を収録。さらに、ゼネラルプロダクツのおたくクイズゲーム『電脳学園』の予告もあり、盛りだくさん。もちろんキュートなべっぴんGALもいっぱい。今回もお買得でっせ!!

美少女指数 80% ♥♥♥♥♥♥♥♥

コズミックフリート

●シミュレーション

このゲームは、昔なつかしい『スタートレック』のピーチアップバージョン。画面上にある惑星を占領し、敵を全滅させればいいのだ。勝つともちろん女のコの♡が……。



◘時代は変わっても良いものは良いのだ



◘チャームポイントは、このパッチリしたおメメ。やさしそうな顔も大きな胸も魅力的なのだ～♡

ナースアカデミー

●アドベンチャー

ぷるぷる看護婦の桃子ちゃんを、プロフェッショナル・ナース大会で優勝させるのが目的のAVG。キャラデザインは、知る人ぞ知る〝まいなあぼおい〟氏だ。

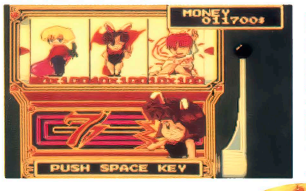
◘ゲームは桃子ちゃんを口説くパートと、彼女の質問に三択で答えるパートの2つだ



プチゲームボックス

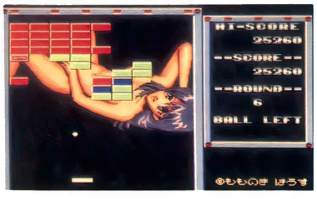
『ブロックくずし』と『スロットマシン』でGALのエッチな姿をみちゃお！というもの。ほんとうに単純なゲームなんだけど、これが意外と燃えるのだ♡

●スロットマシン



◘がんばって稼がないと♡♡は見れないぞ!!

●ブロックくずしゲーム



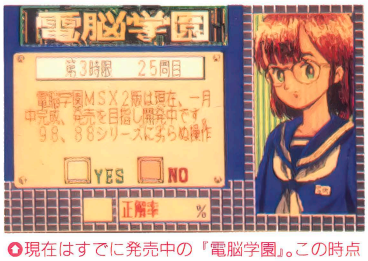
◘大事な部分のブロックは、なかなかくずれない



◘教育的指導っ!!
◘見たけりゃ絵をそろえろ
◘なんか得した気分♡
◘この後、足を開きま～す

電脳学園 シナリオ1

●予告デモ



◘現在はすでに発売中の『電脳学園』。この時点ではまだ発売前だったので予告デモだけ

おわびと訂正

『私立探偵マックス』の価格について

トクマ・インターメディア・ムック「美少女ソフト大全集Vol.1」の記事中に誤りがありました。51ページに掲載の『私立探偵マックス～潜入!! 謎の女子校～』（発売元／アグミックス）は、税込で8030円でした。関係者の方々、および読者のみなさんにおわび申しあげます。

MAXシリーズ❶
私立探偵マックス
～潜入!! 謎の女子校～

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8030円（税込）
PC-9801シリーズ	5HD	

■発売元／アグミックス ■発売中
※98版は、要MS-DOS（Ver.2.1以上）

ご迷惑をおかけしました





NEW SOFT

あの"ねるとんソフト"の第2弾

きゃんきゃんバニー スペリオール

シナリオ❶〜❸

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	各4800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■制作／カクテル・ソフト　販売／フェアリーテール
■発売予定／3月30日　※画面は98版のものです

①制服ギャルズセット
②女子大生おかわりセット
③セーラー服ゆうやけセット

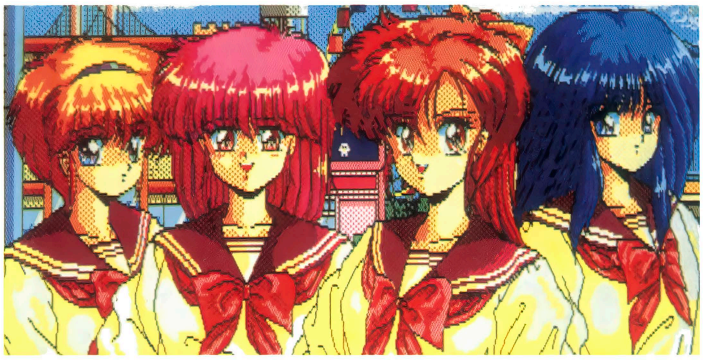
夢にまで見た『きゃんバニ』の第2弾が登場するぞ。今回は、「①制服ギャルズセット」「②女子大生おかわりセット」「③セーラー服ゆうやけセット」の3本が同時発売。ソフト制作のため、血液型別に女のコ36人を徹底取材するなど、カクテル・ソフトがこのソフトにかける意気込みは凄まじい。



たけし「ここが遊園地、カクテルランドだ。男が一人でうろついてるのもみっともないし、とりあえず女の子に声でもかけるか」

❶ナンパの舞台は、この遊園地。選択技が出るので、やりたい行動を選ぶのだ。簡単操作ね

肝心のゲームだが、まず自分の血液型と性格を入力し、ナンパの目的地へと出かけ女のコをひっかけるのだ。GALはハンパな男なんて見向きもしない。ここは男らしくアタック！ギャルギャル、うまく2(ツー)ショットを決めるのだ。その後はキミの腕次第で♂♀なことも期待できる♡　とにかく、大ドンデン返しだけはまっぴらゴメンだぜ!!



❶4人の女子高生のナンパに成功。左から、登紀、まゆみ、景子、小百合だ。みんなカワイイ

美少女指数　90%
♥♥♥♥♥♥♥♥♥

白石登紀の場合

グループのマスコット的存在。にぎやかなキャピキャピ少女で、好きなタイプは頼りがいのある男性。彼女は、お化け屋敷に誘いこむこと。暗闇で転んだら、痛いふりをしよう。心配そうにのぞき込む彼女は無防備で……♡♡

大丈夫



❶女のコと入るなら絶対"お化け屋敷"



❶大きな瞳の登紀ちゃん。かわいい♡



❶ナイス・アングル／　ふとももの間から秘密の花園が♡♡

レモンNEWS 美少女移植情報

グラフィックが格段にアップした『グラムキャッツ』98版が登場。これは買って損ナシ◎。『はっちゃけあやよさん』『電脳学園Ⅱ〜』もご覧のとおりの出来。また、『ランス』（アリスソフト）のFM　TOWNS版も3月15日に発売決定した。



98版

『グラムキャッツ』（ドット企画）



X68K版

『はっちゃけあやよさん』（ハード）



98版

『電脳学園Ⅱ〜ハイウェイ・バスター〜』（GAINAX、ゼネラルプロダクツ）

※『きゃんきゃんバニー・スペリオール』の写真は、〝シナリオ③セーラー服ゆうやけセット〟のものです。

有賀まゆみの場合

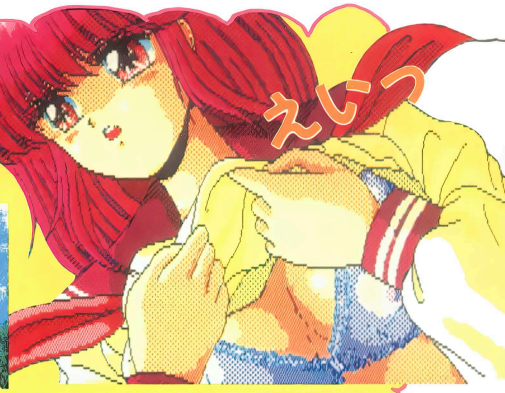
控え目でおとなしく、世話好きな少女。真面目で、母性本能をくすぐるような人が理想。ジェットコースターから降りたら近くのベンチで少し休むこと。「スカートはもっと短いほうがいい」と言ってエイ！とめくっちゃお。



女のコって怖いくせに乗りたがるんだよね



まゆみちゃんにヒザまくらをしてもらうの図



意外と胸があるのね。今度は下のほうも♡

篠原景子の場合

活発で行動力があり、4人の中ではリーダー格。もし自分がA型だったら「O型の女性とA型の男性は相性がいい」などと言って2人で観覧車へ！元気少女とはいっても彼女にだって悩みはある。ここで相談にのれば……♡





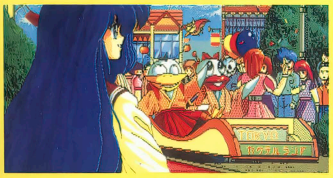
2人きりで観覧車へ。ドキドキするぜ//



よく考えると観覧車の中ってエッチだ♂

井原小百合の場合

頭が良く、他人に対しては現実的だが、自分自身はかなりの空想家で恋愛に対しても自分なりの理想がある。パレードを観た後は、静かな場所へ移動。すると驚いたことに、彼女のほうから下着を見せて誘惑してくるではないか……。



彼女はパレードに夢中。こっち向いてよ



なんと小百合ちゃんから誘ってきて……



わざとピンクの下着が見えるように座る小百合ちゃん

キミこそ少女



YUI NAKAHARA

忘れられていたコーナーである。レモンちっく担当者の思い入れだけで存在する「キミこそ微・少女」。今月はカクテル・ソフトの『きゃんきゃんバニー』（上で紹介した『～スペリオール』の前作）から、中原唯ちゃんに登場願った。優しくて甘えん坊で、ちょっぴり寂しがり屋で……とにかくカワイイのだ。彼女こそ美少女中の美少女だっ//



頬を赤らめ恥じらう唯ちゃん。これだっ//

中原 唯ちゃん『きゃんきゃんバニー』

■カクテル・ソフト
フェアリーテール

美少女たちの春がきた!——ももいろ新作情報

レモンflash

美少女ソフトに群がる迷える子羊たちの処方箋〝レモンflash〟。今月も最新情報を7つ紹介しちゃうぞ。傾向としては、ディスクマガジン形式のものや、シリーズものがほとんど。『ストロベリー大戦略』はフェアリーテール初のＳＬＧってことで期待したい!!

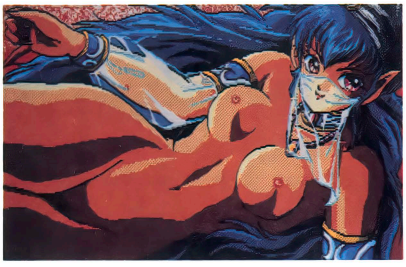
※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

ストロベリー大戦略

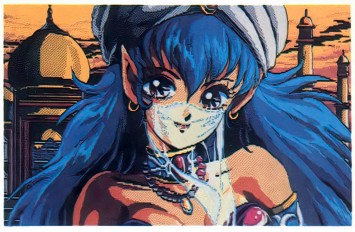
PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 6800円

■発売元／フェアリーテール

■発売予定／4月8日







あのフェアリーテールが、今度はH戦略を開始!?　キャラ総数300人以上という本格美少女ＳＬＧの登場だ。

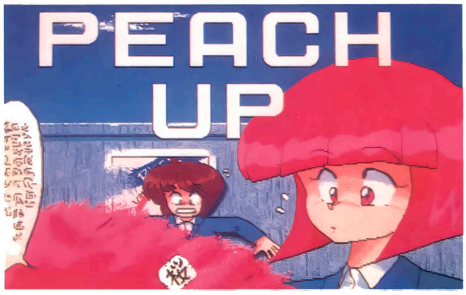
主人公は、勝手にトマトの国の王子にされたノブという男のコ。彼は３人のお供を連れ、世界平和のためゲインの都を目指していくのだ。ゲームは、１年12ターンの構成で10年間で終了。ひとつの国を占領すると各国選りすぐりのお姫さまたちが現れるなど、うれしいシーンも満載。全38か国を統一すれば、♡なエンディングも見られるぞ。

ピーチアップ3 ～Cherry Blossom Party～

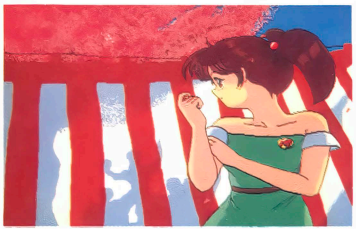
MSX2 | 3.5DD | 3800円

■発売元／ももものきはうす

■発売予定／3月23日



今月のNEW　SOFTで『～2』を紹介したばかりだが、早くも『～3』の情報が到着。今回も、オリジナルゲームと美少女ソフト新作先取りの２本立て構成だぞ。まず『ピーチクラブ世界一周双六編』だが、コンピュータと遊ぶＲＰＧ要素を含んだすごろく。そしてもう１本『究極ピーチ』は、絶倫ボム（どんなタマだろ!?）装備のシューティングゲームだ。先取りのほうは前回に続き『電脳学園』（GAINAX／ゼネラルプロダクツ）と、『あぶないてんぐ伝説』(アリスソフト）の２本の情報になっている。





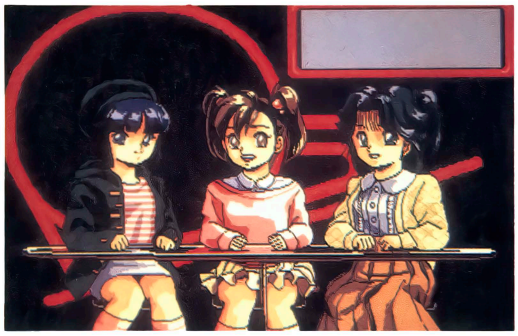


ピンクソックス2

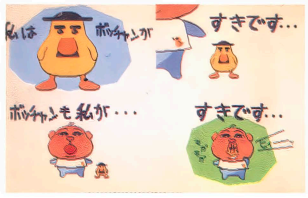
MSX2 | 3.5DD | 2800円

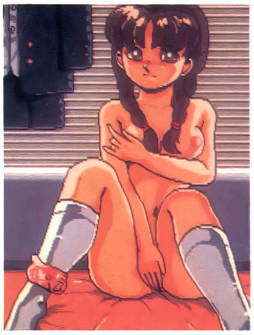
■発売元／ウェンディマガジン

■発売中



この本が店頭にならんでるときにはすでに発売中の『ピックソックス２』。今回の進行役は、浅見さやかちゃん（ん!?）に決定。自然画取り込みによる絵を使ったカードパズルや、連載小説、ＳＦＨアドベンチャーなど、前回同様のコーナーに加え、「やぶって見せてポン」なるゲームも仲間入り。もちろん、あの傑作コマまんが「どしどしふんどし」（わ～い!）だってあるぞ。今号も、キュート＆過激＆お笑いの路線は変わらないようで、またまたＭＳＸの前にクギづけになる日が続きそうである。





愛をありがとう
～いかせ男入門～

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	5100円（税込）
PC-9801シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売予定／5月下旬

全国のパソコンユーザーを金縛りにさせた〝いかせ男〟が帰ってくるぞ！今回の主役はプレイヤー自身。トレーニングをつみ、6人の女のコを相手に、得意の言葉合わせゲームを連発し♡♡させるのだ。また、今回はＡＶＧ色が強まり、ゲーム性もアップ。さらに、プレイヤーの性格分析（いかせ男度チェックか？）までしてくれるなど、いかせ男になるために全面的バックアップをしてくれるのだ。いかせ男になりたい奴は買え!!

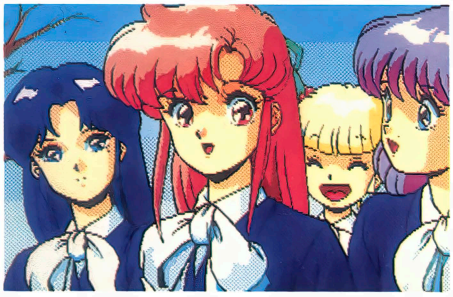




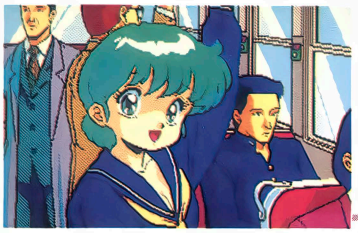
天使たちの午後III・
番外編

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5･5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ジャスト
■発売予定／3月下旬







主人公は、私立ＪＡＳＴ高校に通う18歳の男のコ。今日も、幼なじみの恭子ちゃんとバス通学。ところが、ある日ひとりの女のコに一目惚れしてしまい……。ゲームの目的は、この美少女〝瑠璃〟のハートを射止めることにある。『夜の天使たち』に続くジャストの最新作は、久々の「番外編」。もちろん、♡♡なぶっ飛びシーンも期待できそうだぞ!!

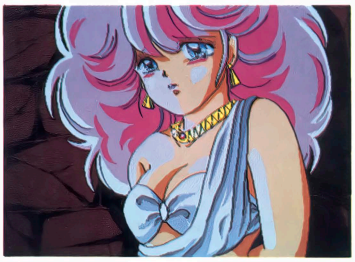
ランス2
～反逆の少女達～

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	6800円

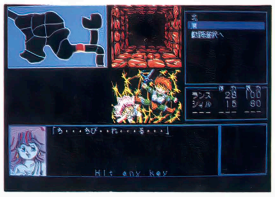
■発売元／アリスソフト
■発売予定／4月15日

『ランス～光をもとめて～』の続編が待望の登場。主人公は前作に引き続き、ランスとシィルの2人だ。

魔法使いラギシスの大事なリングを奪って逃走した女弟子4人。彼女たちは、そのリングを使い町を崩壊、地下に巨大迷宮を築いた。町長の依頼を受けたランスとシィルが、リングを取り戻し、4人の魔法使いを倒すべく地下迷宮へと潜入していく――というお話。今回も期待♡







季刊ディスミックス創刊号

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	3500円

■発売元／ソフパル
■発売予定／3月21日

ユーザー参加型ディスクマガジンの創刊号。同人界やセミプロなどからゲストとして招き自慢の腕を披露する『C.G.ＭＩＸ』、連続C.G.小説の『ユニコーン・コントラクト』など、面白そうなコーナーがたくさん詰まっている。マニュアルのほうには、おなじみ地球丸も参加。ほかのディスクマガジンにはない〝和気あいあい〟雰囲気がこのソフトのいちばんのウリのようだ。








フォクシー
PC88版 5"2D×5枚組 3月16日発売!
PC8801版
5インチ2D
5枚組
定価¥6,800円
PC9801版も好評発売中!!

愛情(まんたん)のシミュレーション!

膨大なサイズがゲーム主流の今、あなたはゲームを始めるのにとまどいを感じていませんか?……数百の部隊を管理し膨大な広さのMAPで相手と戦う。しかし、その戦いに勝利するには数十時間かけなくてはならない。果たしてそれだけの十分な時間をゲームに費やせる人がどれだけいるでしょうか?

西暦2001年、巨大実験都市『NEO-TOKYO』。滅び逝く地球環境を予期した人類は、大がかりな宇宙空間移住計画をたてていた。そこに突然現れた『クリスタル・アイズ』という女性。その女性は不思議な力を持つ女性であった。彼女は市民や軍隊を洗脳し、武装させ、すぐれた統率力でまたたくまに『NEO-TOKYO』を支配下におき、巨大実験都市『NEO-TOKYO』の独立を宣言した。これに対する『NEO-TOKYO管理局』は、この女性の正体をつきとめ、『NEO-TOKYO』の独立を阻止すべく行動を開始したのであった……。

●『FOXY』は、キャンペーンタイプのシミュレーションゲームです。『FOXY』を一言で言うと……『美少女が登場する本格的シミュレーションゲームで・画面がきれいで見やすくて・ゲームの内容がしっかりしていて・なおかつグラフィックのサイズが大きくて・ストーリー性が高く、のめりこめるソフトで・操作がめんどうくさくなくて・マニュアルを読むのに一時間もいらなくて、それどころか、ゲーム中にマニュアルを読む必要がなくて、だからと言って内容が薄いゲームじゃなく・もちろんBGMやアニメーションもしっかりしていて・当然、戦闘シーンもリアルにアニメーションして・やりはじめたら止まらないソフト』です。なぜ、やりはじめたら止まらないか?……それはストーリーの構成が、簡単にクリアーできるショートストーリーから始まり、だんだんと難易度が増していくタイプのシステムになっているからです。シミュレーションが始めてという人でも大丈夫、最初の面は簡単に、そしてだんだんと難しくなるようにつくられています。

●『FOXY』は、一つの大きなストーリーの中に、小さなストーリーがいくつもつまっています。シナリオも練りに練り上げました。

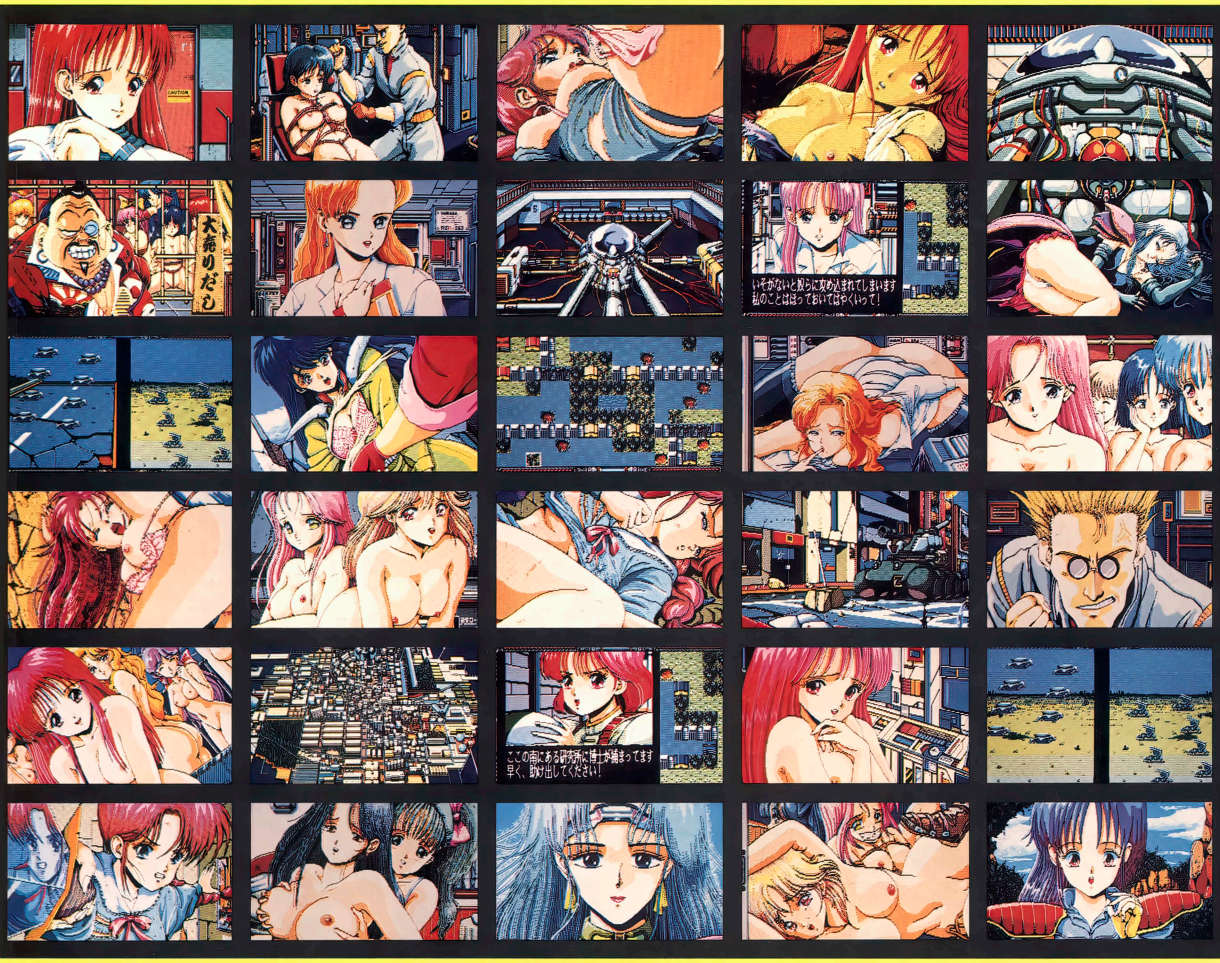
●画面構成やグラフィックの内容には自信があります。サイズの大きなビジュアルを心ゆくまでお楽しみいただけます。

●キー操作や画面表示にも力を入れました。『操作は覚えやすい事が一番』をモットーに、マニュアルを見ないでゲームが進められるシミュレーションゲームを実現しました。

●シミュレーションの世界では、キャラクタの感情移入がしにくいと思われましたが、な、なんとあなたが操作するのは女性戦闘部隊ですので、思わず愛情が生まれてしまう事でしょう。

●戦闘シーンにも自信があります。リアルに描かれた戦車や飛行機がリアルタイムに戦います。もちろん、効果音もバッチリと効いています。

●『ドラゴン・ナイト』で好評の『スペシャル・ディスク』が、FOXYにももれなくついています。もちろん内容もパワーアップ!! クリアしたシーンをもう一度見るだけではなく、ミュージックモードやキャラクタパターンをエディットする事もでき(98一版のみ)、その上エルフ特製のスペシャルアニメーションを見る事ができます。



特報!

FOXYオリジナルテレホンカードを、ゲームを終了させた先着400名のお客様にプレゼント致します、詳しくは製品のマニュアルをごらんください。

通信販売をご希望の方は…

●現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。
●郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機械、メディアを明記の上、口座番号
東京3-191196
エルフまでお申し込み下さい。

elf エ・ル・フ
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

企画・制作
M PROJECT エム・プロジェクト

マニアックさを追求する、CG集＋アルファ電脳アクセスディスクマガジン 3月21日創刊

DISMIX

季刊 ディスミックス

98では初のディスクマガジンソフト、ディスミックスの誕生です。このソフトは、買って頂いたお客様との関係を大事にしたユーザー参加型のソフト。だからCGの投稿やご意見箱等、文字通り雑誌形式のソフトという事になります。もちろんそれだけじゃありません。連続物の小説やゲーム等もついて年4回発行しますので、季刊という訳です。こんな楽しいソフトをどうして今まで出さなかったんでしょう。

さらにマニアックにマイナーメジャー路線を狙っているこのソフトですから、もちろん参加者も粒揃い。決して超有名な方はいないけど、ホラ、どっかで見た事ある様な方がいっぱいいるでしょう？いろんな分野で活躍されている方々が、ゲスト参加で登場。あなたもこんな人たちと一緒に活動出来るって、楽しいと思いませんか？

実は準備号がすでに発売されているんです。なかなかご好評を頂いておりますがこの準備号、やはり準備号という事で安くした分内容が寂しくなってしまいました。しかしこんなもんじゃありません。

じらしちゃったかも知れないけれど、いよいよ本番勝負／創刊号の発売です。

ディスク

CG MIX
総勢20数名の豪華ゲスト&投稿CGギャラリー。全て16色アナログです。

連続CG小説「ユニコーン・コントラクト」
STORY BY MAY/GRAPHIC BY 弘司
風来坊の何でも屋レックス。ブロンド髪の少女セレナの依頼とは？
アナログを駆使したオープニングアニメーションは約20秒、動画枚数100枚余りの高速アニメです。もう動く動く／内容も20ページ強の大作です。

おまけゲーム15パズル
なかなか必死でやってしまうんですね、コレが。時間で争うタイマーとコマ数表示付。

ミステリーAVG「MJ－12の謎」
STORY & GRAPHIC BY みのだけんいち
少女が宇宙人にさらわれた／黒服のMJ－12(マジェスティック・トゥエルブ)が付きまとう。あなたは少女を救う事が出来るか。
オープニングから約30シーンのAVGをスッポリ1本入れました。

CGミニ講座(仮)
SUPER講師：あそうみるく
投稿したいけど、どうやったらうまく描けるの？というあなたの悩みを解決／秘義をやさしく伝授します。

あぶないCGプチストーリー「(タイトル未定)」
STORY & GRAPHIC BY あらきあきら
えっち描かせたらこの人の右に出る者なし／あらき先生入魂の一作。ストーリー仕立てで見せます／かわいい女の子♥

ディスミックス通信
CGやゲーム、小説、BGM等何でも投稿してください。募集要項はこちらでご紹介させて頂きます。制作秘話もチラホラ…。

インフォメーション
広告のコーナーになるのがココ。商用、同人なんでも宣伝しちゃおうという訳で、いろんな情報が詰まっているかも？あなたも告知したい事があれば是非ここへ／

マニュアル

連載漫画「ルーアス」
BY 啄木鳥しんき
聖なる大地ルーアス。そこに繰り広げられるちっちゃなちっちゃな冒険譚です。

見開き／ゲーマー放し飼い／
BY 地球丸
月刊テクノポリスでお馴染の地球丸氏が、街中のゲーマーをいろんな角度からザックリ斬る／もうあなたもターゲットかも？

YOU'RE UNDER ARREST／
BY E=MC²
これぞモデルガン／今は規制で厳しくなったかわいそうなモデルや、昔のマニアックなモデルを解説。ガンマニアにはたまんないかも？

アイドル・わんだ～らんど
パソコンユーザーとアイドルはもう切っても切れない仲(?)。そんなかわいいアイドル達をご紹介／なんと今回はあの田山真美子ちゃんを直撃インタビューしちゃうぞ♥

いいたい放題(仮)
読者の声にお答えするご意見箱コーナー。文句や希望も何でも来い／編集部が丁寧にお答え致します。どんどんお手紙くださいね。

4コママンガ
BY みのだけんいち
ギャグメーカー「みのだけんいちイーブンパー」今回はワンオーバーかな？

ゲストから言い訳？(仮)
ゲストで登場して頂いた方々のコメントがギッシリ。何が飛び出すかお楽しみ。

編集後記
毎回いろんな事があります。今回もあるでしょう…逸話が。

《参加ゲスト陣》(予定)

あそうみるく	あらきあきら	E＝MC²	卯月魅知	うらべ・すう
M－BOY	恩い当たる	川瀬真由美	啄木鳥しんき	KIYO
曲者	弘司	さーむら	霜月 文	SHUZIRO.HA
地球丸	どんきい	中山らん	春雛通隆	ぶるまほげろ～
プロトンザウルス	みなみりょうこ	みのだけんいち	MAY	たかみゆきひさ
横山浩子	RASA 他			



アイドル・わんだ～らんど
田山真美子

季刊 ディスミックス
創刊準備号
好評発売中
PC98シリーズ
¥2,000(税別)

【対応機種】PC-9801VM以降(VM2は要16色ボード)/PC-286・386シリーズ
【メディア】5インチ・3.5インチ2HD(各2枚組)
【動作環境】要2ドライブ/RAM要640KB/高解像度アナログディスプレイ専用
バスマウス・FM音源対応
【定　価】¥3,500※表示されている製品の価格に消費税は含まれておりません。

□通信販売ご希望の場合は、住所・氏名・電話番号・使用機種を明記の上、¥3,800(税・送料込み)を現金書留で直接当社までお送りください。
□お問い合せ
〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目12-9 でんき会館6F ☎06(644)6469

販売 SOFTPAL
株式会社ソフパル

Dō-Jin ソリューション



だんだんと暖かくなって、春の気配が♡　春といえばサクラ。サクラといえばやっぱりお花見！　友だちみんなで集まって、わいわいと同人ソフトの未来を語り合おう!?　とりあえずイラストは、LAFIEL SOFTのASUKAちゃんなのだっ。

イラスト／ASUKA

冬コミの同人ソフト

10本ピックアップ!! —P.90

サディスティックゲーマーズ～PART 1 家庭教師プレイ～、～PART 2 お誕生プレイ～／
THE PP／Reverse Mark II／
BERSERKERS FRONT外伝 3plus ～TURNING POINT～／
SOCIAN、Data Disk西、Data Disk北／THE SATELLITE 2／
食商戦三国志2／湘南／ぽか★じゃんVer1.0／
HORROR of CRIDEWELL

世界に広げよう!! **Dō-Jinネットワーク** —P.97

特別読み切り　おしゃべりしながら **同人ソフトを作りましょ！**〈番外編〉 —P.100

同人ソフト♡プレゼントCOMIC **Dō-Jinソフトくりいむ** by 佐藤 元 —P.105

危険♡な家庭教師AVG
サディスティック ゲーマーズ
～PART 1 家庭教師プレイ～
～PART 2 お誕生プレイ～

BY●16s

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
PC-9801シリーズ	5DD
X68000シリーズ	5HD
FM TOWNS	3.5HD

※FM TOWNSは、要F-BASIC386
※PC-88VA未確認

主人公は、家庭教師のアルバイトをすることになった女子大生、白川留美。PART 1では、家庭教師に行った家で♡なことを強いられた留美が変貌し、その続編のPART 2では、生徒の女のコを巻き込んで、よりサディスティックな♡♡が繰り広げられるのだ。

ゲームはコマンド選択式のアドベンチャー。家庭教師モノだけに、出される問題はなかなかムズイよ!?

問題はマジメだけどストーリーは超過激



◎ひそかに留美のヌードビデオを撮って脅迫する誠一

PART 1 家庭教師プレイ

先輩の弟の家庭教師をすることになった留美。最初が肝心!と張り切っていたものの、生徒の誠一は自室で……。思春期の悩み多き少年を相手に、いろいろと相談にのったり勉強を教えるうちに、ミョウなことになってしまうのだ。



◎「勉強できたら胸さわらしてくれる?」ってな調子で誠一の悪だくみに……



◎相手は年下だし、こんなのちょっとガマンすれば!?



◎全問正解のごほうび(?)にちょっとだけ



◎恥ずかしいから、もうやめてよ～

どんどんエスカレート

PART 2 お誕生プレイ

髪を切ってボーイッシュになった留美が、今度は早瀬さおりという女のコの家庭教師をすることに。勉強の合間にちょっと♡なことをしたり、手なづけておいて、ある人物の誕生パーティーに招待するが、じつは……。さおりが危ないっ! そして留美は……!?



◎こんな問題が次から次へと出される。解けないと先に進めないぞ



◎誕生パーティーに招待され、おめかししたさおり

変身

◎家庭教師からメイドに変身した留美



◎エーテルをかがされて、さおりは気を失い……





◎さおりは、留美のご主人様の誕生日プレゼントだったのだ!

先生 やめてください

通販の申し込み方法

〒005 北海道札幌市南区澄川3条5-2-10 伊藤様方 16sまで、各1000円×本数＋送料200円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名(必ず)・媒体(必ず)を明記したものを同封のうえ送ってください。

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.90～P.96で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

①申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに、申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思うけど3か月は待ってあげてくださいネ!

②郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名してしまうと無効になったり、手続きに手間がかかったりします。必ず無記名にしましょう。

③住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ! また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

④同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

パンティめくっていざ勝負!!

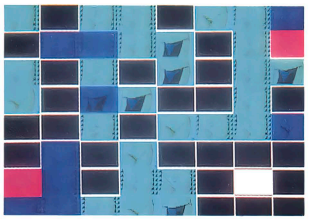
THE PP（ザ ピーピー）

BY●K.C.C.

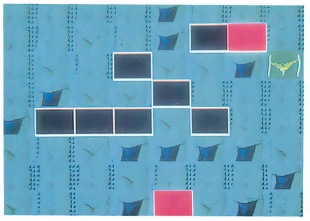
FM-7シリーズ	3.5・5D
PC-8801シリーズ	5D

坊主めくりで陣取り合戦だ!

よりたくさんのカードを取れば勝ちという、坊主めくりのパンティ版だ!? ルールは簡単! コンピュータと交互にカードをめくっていき、パンティが出れば自分のものになるが、ふんどしが出ると自分のカードが全部フリーの状態になってしまう。そして、スッポンポンが出ると、フリーのカードを全部自分のものにすることができる。勝てば、女のコの絵が見られるぞ。



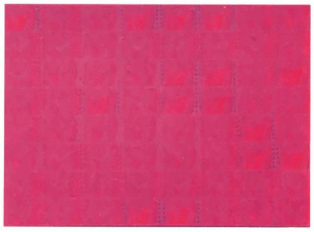
●水色が自分の、青がフリー、赤が相手のカードね



●優勢のうちに進んでるけど、このあとが勝負なのだ

通販の申し込み方法

〒181　東京都三鷹市井口1-25-1　猪爪様方　K.C.C.まで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体を明記したものを同封のうえ送ってください。



●あいやー、目の前真っ赤っ赤。まさに完敗ね

チラリ♥美少女

みごとコンピュータに勝ったあかつきには、こーんなグラフィックが見られる。制作者の趣味なのかサービスなのか、ブルマ脱ぎかけとかスカートチラリとかばかり。しかしこれはこれでまたムフフ♡



クイズと神経衰弱の合体ゲーム

Reverse Mark II（リバース マークツー）

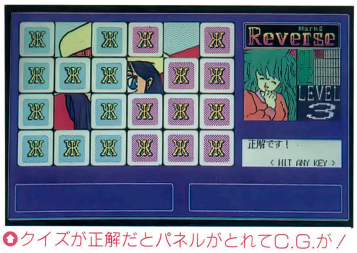
BY●UJソフト

PC-9801シリーズ	5HD

※FM音源・マウス対応

リアルタイムにクイズを解くのだ!

神経衰弱と3択クイズをミックスしたのが、このソフト!! まず、クイズの問題のパネルをめくり、その問題の解答の入ったパネルをめくる。パネルが合ったら、3択クイズに答えるのだ。クイズはリアルタイム、つまり時間制限があって、正解するとパネルが取られ、裏にある絵が少しずつ見られる。もちろん、神経衰弱と3択クイズを間違いすぎるとゲームオーバーよん。



●クイズが正解だとパネルがとれてC.G.が!

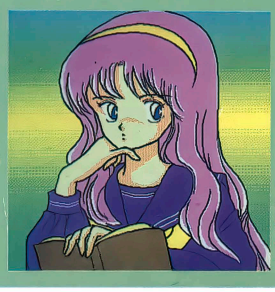


●まずは神経衰弱で、問題と3択の解答を当てなくてはならない。クイズはなかなかムズイ

通販の申し込み方法

〒307-02　栃木県小山市福良1538　田中様方　UJソフトまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

面クリすると美少女C.G.が!



●神経衰弱とクイズをすべて終えるとプリティーなC.G.が拝める

陰で支えてくれる女のコ

画面の右隅でゲーム中のあなたに、なんらかの応援を送ってくれて女神のようね。



●ノーマルなときは、つぶらな瞳で応援するの



●パネルを間違えたときに「シェー」のポーズを



●面クリしたときに見せる最高の微笑だよ〜ん

遺伝マトリックスを回収せよ！

BERSERKERS FRONT 外伝3plus ～TURNING POINT～

BY● スタジオK2

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D
※アナログディスプレイも対応
※ジョイスティック対応

グラフィックなビューティフル!!



●このコがコパイロットだ。いろいろ励ましてくれるぞ

敵は全宇宙の生命体にとっての脅威「バサーカー」。彼らに対抗すべく、プロジェクト「ノア」の一環として、９つの惑星から遺伝マトリックスを回収するのだ……。

移動画面では、各惑星を回り、画面右端にあるガスジャイアント惑星ギガ



●移動画面では、スペースキーで止めて出た数だけ進む。グラフィック、BGM、ともにグーよ

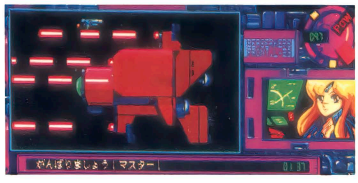


●補給船に会えた。ここでエネルギーを補給しておけば、シューティングシーンで有利だ

ントをめざす。敵戦闘艦や要塞に遭遇したらシューティング画面へ。こちらは、ひたすら撃ちまくるのみ。かわいいサブパイロットとともにがんばろう。グラフィックがなんとも美しいぞ。



●ウロウロしていたら、敵戦闘艦と遭遇してしまった



●そしてこれがシューティングシーン。弱点はレーザーを撃ってくるところだ。狙い撃て!!

通販の申し込み方法

〒735-51　広島県広島市佐伯区安芸五日市郵便局私書箱15号　スタジオK2まで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。



●惑星の１つに到着。遺伝マトリックスを受け取った。まだまだ先は長い、がんばれ！

行く手を阻むおじゃまイベント

移動画面では、いろんなイベントが行く手を阻む。戻されてる間に敵と遭遇しちゃったりして、もう大変！

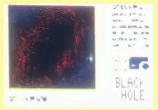
●宇宙気流



●機雷群



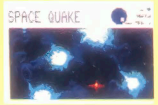
●ブラックホール



●イオン嵐



●宇宙振



これぞまさにギリシア麻雀？

SOCIAN Data Disk西 Data Disk北

BY●LAFIEL SOFT

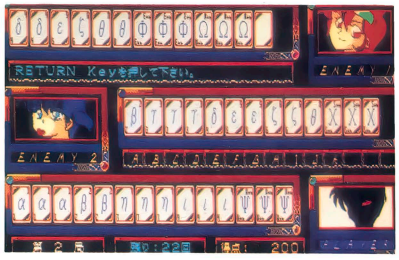
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D
※要アナログディスプレイ

１度に２人の女のコがお相手♡

画面上には、なにやらギリシア文字が!?　じつはこれ、麻雀の数牌、字牌に対応しているのだ。麻雀と違うところは、ツモってくるのが相手の手の内から、捨てるときも自分のいらないものを捨てられるのではなく、相手が自分の手から１枚持っていってしまう、というところ。だから自分の思うように手が進まず、クヤシイ思いをするというわけ。相手の女のコは１度に２人。もちろん、１番負けた人が１枚脱ぐという伝統的パターンが守られているぞ。



●こんな感じでゲームは進む。ムム、こちらはまだ１メンツもできてないぞ



●みごと、あがりました！　とはいっても、これってそんな大した役じゃないんだけどね。ま、とりあえずいっか。ちなみに、BGMもついてるぞ



●お楽しみシーンはやっぱりこれ。まさに男ミョーリにつきることよのう、ホッホッ

リアルタイムの重力アクションゲーム

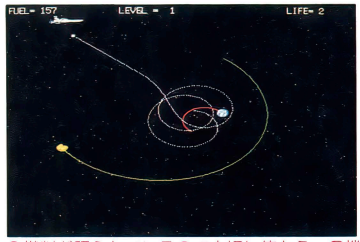
THE SATELLITE 2
ザ サテライト

BY●YAMACO SOFT

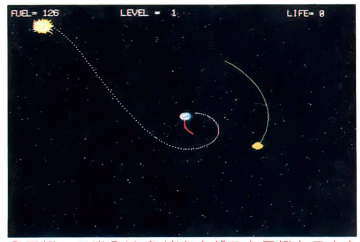
X68000シリーズ | 5HD

引力圏を離脱し、母艦へ帰還せよ！

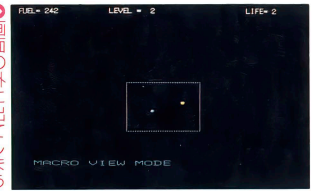
慣性の法則を使ったアクションゲームがコレ！　最初の周回シーンでは、人工衛星をうまくコントロールし、惑星や月の引力圏から離脱させて母艦に接触させるのだ。すると今度は画面が変わって着艦シーン。障害物をうまく避け、誘導員のところに着艦させると面クリア。もちろん面が進むにつれて、周回シーンでは引力の強さが変化し、着艦シーンも複雑に入り組んでくるから、全面クリアは至難の技だぞ!?



●燃料が限られているので大切に使おう。3機死ぬとゲームオーバー。死ぬとサンプリングで「負けてなるものか!!」などと、しゃべるのだ



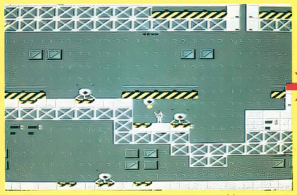
●母艦への進入速度が速すぎると母艦もろとも大爆発／　惑星や月にぶつかっても死んでしまうので注意。なお、BGMはなかなか印象的よ

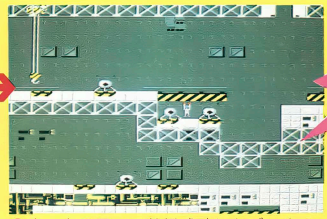


●画面の外に出てしまうと戻ってくるのが大変／

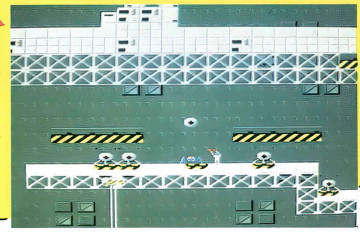
アセアセの着艦シーン

着艦シーンでは燃料を気にする必要はない。接触した速度や方向によって、いきなり壁に激突することも……。


●母艦のハッチなどをくぐり抜けて、誘導員のいる左側へ着艦するのだ。慎重に慎重に……


●やっとの思いで着艦成功したゾ。先の面に行くと、もっと難しくなってくる

着艦成功！

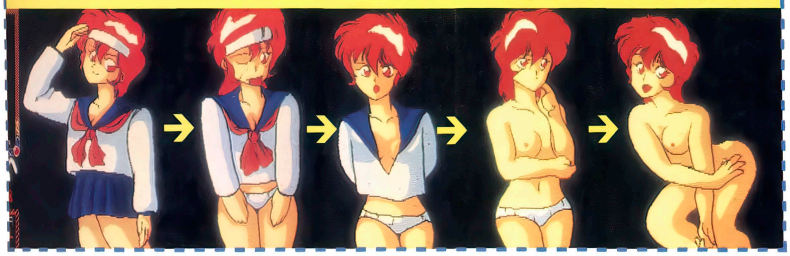

●これが2面の着艦シーンだ。クレーンや変なヤツがジャマをしてくるゾ。気をつけろ

通販の申し込み方法

〒227　神奈川県横浜市緑区奈良町2913-13-208　山口様方　YAMACO SOFT まで、1300円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

アガって脱がせ!!

牌の中には1枚だけ白いものがあって、誰かがあがったときに持っていた人が負けになる。自分が負けても、脱いだグラフィックが出てきてしまうから要注意？



通販の申し込み方法

〒246　神奈川県横浜市瀬谷区中央7-8　鈴木様方　LAFIEL SOFT まで、1000円（『SOCIAN』のシステムとデータ『南』）＋ほしいデータの数×500 円＋送料200 円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（『SOCIAN』のシステム＋データ『南』、データ『西』、データ『北』のうちどれを希望するか必ず記入すること）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

他にもカワイイ女のコがいっぱい！

女のコは全部で6人。でも別売りデータ集があれば、まさに酒池肉林ハーレムだ。いろんなタイプのコがいるから、その日の気分で選べばそりゃあもうムヒョヒョだぞ。


Data Disk南（システムに付属）


Data Disk西


Data Disk北

1人から3人まで遊べる飲食店経営SLG

食商戦三国志 2

BY●Studio System Down

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D

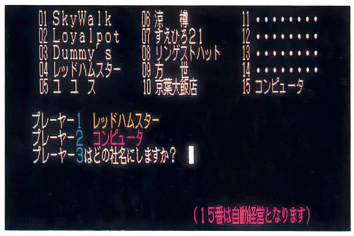
※PC-98DO未確認

店舗を増やして売上げUPだ！

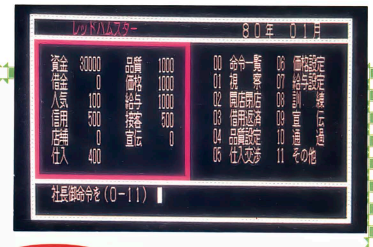
未知なる可能性を秘める（？）土地、千葉県を舞台に繰り広げられる飲食店経営のＳＬＧ。３人まで遊べてコンピュータと対戦もできるぞ！　プレイヤーは店の経営者となり、自分の店舗を広げて利益を上げるのだ。最初に設定した、年数（１年～15年）か利益（10億～200億）に達するとゲーム終了。このあとに、資産、客数、企業努力などの各賞が決められ、その総合の一番高い店が優勝となるわけである。つまり、いかに自分の店の人気を上げるかがこのゲームのポイントなのだ。なお、このソフトとは別に、『食商戦三国志』のBGM用カセットテープもあるぞ。聞きながらプレイするとさらに楽し!?



●初めに社名登録を選ぶと、JISコード入力で社名を変更できる



●店名と、年数、終了収益を設定する。コンピュータを選ぶと自動的に対戦してくれる



社長ご命令を！

このゲームの経営者であるプレイヤーは、シェアを拡大して利益を追求するために命令を下すのだ。その命令をいくつか紹介！

視　察



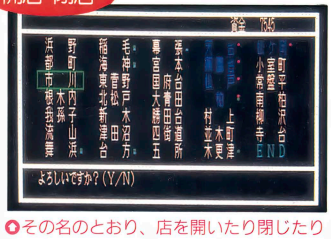
●その地域のシェアがグラフで表示される。店を開くときには１度これで下調べをして、地価と客数を確認するとよい

借用返済



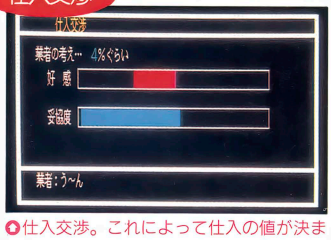
●自分の持っている店を担保にお金を借りることができる。決められた期間に返さないと担保の店が閉店になるぞ

開店・閉店



●その名のとおり、店を開いたり閉じたりするためのコマンド。１ターン中、お金のある限り買った土地に店を建てられる

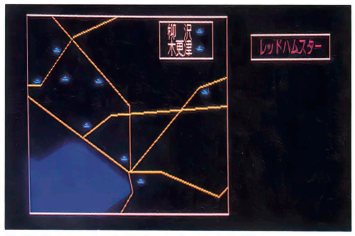
仕入交渉



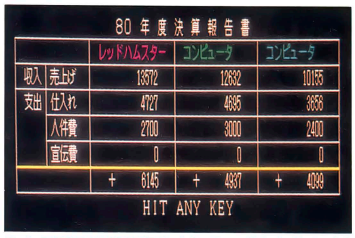
●仕入交渉。これによって仕入の値が決まる。あまり無茶な要求をすると、「ば、ばかにするな／」と怒られちゃうよ

通販の申し込み方法

〒275　千葉県習志野市香澄1-1-1-206　川上徹　様あてに、カセットテープ付きでソフトを希望する方は1000円分、ソフトのみ希望する方は800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

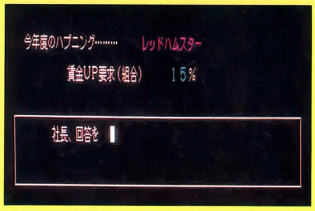


●このゲームの舞台である千葉県の地図。これで自分の店の位置を視覚的にチェック／

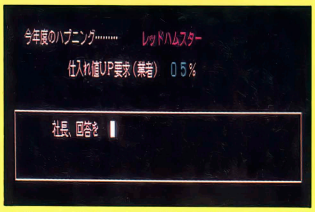


●１年間の決算が報告される。収入から支出（人件費、仕入れ値、宣伝費）を引いた金額が、その年の利益になる

こんなハプニングも！

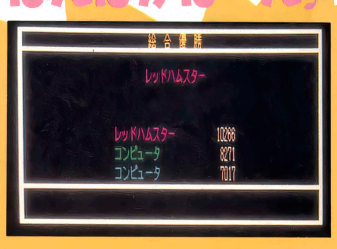


●従業員からの賃上げ要求だ／　安い賃金じゃ従業員の働きも悪くなるが……



●仕入れ業者からの仕入れ値ＵＰの要求だ／　仕入れ値が増えると利益が減る!?

ぱんぱかぱーん♪



●設定した年数が終わると、資産、客数、企業努力の各賞が決まって総合優勝の発表／／

ひと足早く夏の海でパズルなのだ！

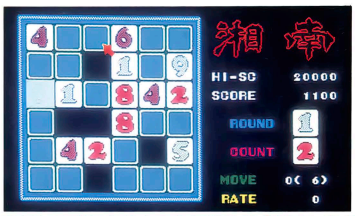
湘　南

BY●PROCEED

X1シリーズ | 5D
※FM音源対応

神経衰弱のようでそうじゃない!?

6×6のマス目にパネル（1から9までの数字が書いてあり）が置かれており（毎回ランダムに位置が変わる）、全部裏返しになっている。これを『湘南』独自のルールで、パネルを表にしていけばいいというパズルゲーム。全9面で、1面クリアしていくごとに、あこがれ（？）の湘南の海が少しずつ表示されるのだ。



●足して10になるとさらに進める「Skip」など、数々のテクニックがある

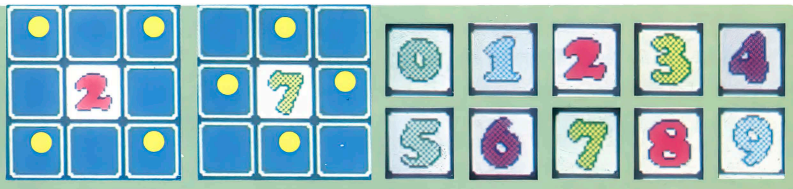
デジタイズされた湘南の海が、1面クリアするたびに表れる。ちゃんと見たければ、全面クリアだ!!





じりじりと浮きでてくる湘南の海……

ルールはちょっとややこしい



基本的には神経衰弱だが、このゲームの場合はめくったパネルの数字の分だけ必ず移動しないといけない（パネルがないところは通れない）。で、移動した先が同じ数字ならばパネルを取ることができ、移動できる範囲に同じ数字のパネルも、めくっていないパネルもなければゲームオーバー。奇数と偶数のときに移動できる範囲を把握しておくと便利（写真上の●がその範囲）。各面とも指定された回数だけパネルを取ればいいのだが、7面以降はすべて取らないとダメだぞ。

通販の申し込み方法

〒253　神奈川県茅ヶ崎市東海岸北3-5-2 岩渕様方　PROCEEDまで、900円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

ポーカー＋（プラス）麻雀のカードゲーム

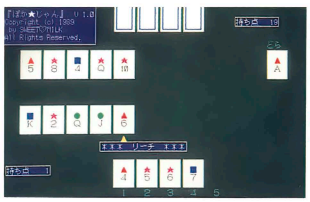
ぽか★じゃんVer.1.0

BY●すいーと♡みるく

PC-9801VM以降 | 5HD
※要MS-DOS(Ver.2.1以上)

リーチ一発ツモストレート？

ポーカーと麻雀が合体したなんとも不思議なゲーム。手持ちのカードは4枚。1枚をツモっては切るを繰り返し、ポーカーの役を作るのだ。ただし、役はストレート以上ね。当然（？）リーチもかけられるし、ドラもある。ポーカーが好きな人、麻雀が好きな人、どちらも楽しめるというわけだ。相手（コンピュータ）に勝てば、女のコの赤裸々(笑)な絵が見られるぞ。



●リーチ！　こんなの一発でツモっちゃえ!!



●みごと、ツモりました！　両面待ちでピンフもついて、裏ドラものって9点!!



●あら、ツモられちゃった。ま、裏ドラがのらなかったのが救いでしょうか……

勝てば脱ぎます女のコ♡

面が進むにつれて、相手の持ち点が増えていき、勝つのも難しくなっていく。そのぶん、絵もどんどんエスカレートするぞ！



通販の申し込み方法

〒252　神奈川県綾瀬市早川2980-26　小西様方　すいーと♡みるくまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

マルチエンディングのホラーAVG

HORROR of CRIDEWELL
ホラー　オブ　クライドウェル

BY●ANNANDULE Project

PC-9801VM以降	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※要アナログディスプレイ
※PC-9801VM2のみ要16色ボード、要RAM640K以上
※PC-98シリーズは、要MS-DOS(Ver.2.1以上)
※X68000シリーズは、要Human68k
※ジョイカード対応

不気味な屋敷を探検するのだ

幽霊屋敷と呼ばれるクライドウェル邸。その屋敷の見取り図と、家の所有者の身元調査を依頼されたマッコイ探偵は、ジャネットとキムの２人をひき連れ、恐る恐るクライドウェル邸に乗り込んでいくことに……。ゲームは選択式のホラーAVGだが、乱数の要素を強くし、テーブルトークRPGを意識して製作しているぞ。肝心の中身は、シナリオ、グラフィックともにバッチリで、知らず知らずのうちにゲームにのめり込んでいっちゃうほどのでき。操作性もイイしね。また、手に入れた本の内容や、屋敷のマップをいつでもどこでも見ることができるのもうれしい。PC-98とX68000の２機種共用のこのゲーム、とにかくオススメだぞ。

依頼のビル＝イエローウォール



●彼が依頼主のビル＝イエローウォール。不動産屋だ。葉巻をくわえ、ふてぶてしい態度が気にくわないが、報酬がいいから我慢すっか！

聞きこみで情報収集

老人は語る――



60年くらい前だったと思うが、クライドウェル邸に女の幽霊が出たという噂を耳にしたことがあったが……、それも本当かどうか……

少年は語る――



前にヒゲモジャのおじさんに「クライドウェル邸はどこだ?」って聞かれたよ。昨日は女の人にヒゲの男のことを聞かれたけど……

マッコイ探偵事務所の面々



●ケーネス＝マッコイ

主人公でありプレイヤー扮する貧乏探偵。この探偵事務所は、相棒のリチャードと開いたもの。まだ26歳と若い。



●ジャネット＝マクリーン

マッコイ探偵事務所の秘書兼お茶くみ。裕福な家庭に育った落ち着きのある美人。フェンシングが趣味の21歳だ。



●キム＝バレット

マッコイの相棒リチャードの妹。彼が入院中のため、今回のみの臨時メンバー。ボーイッシュなとこが魅力の19歳。

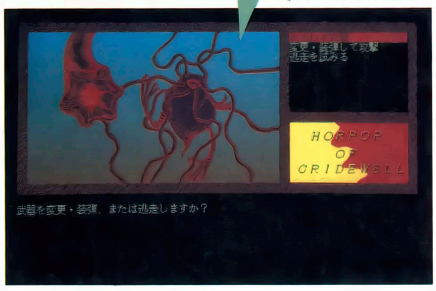
通販の申し込み方法

〒462　愛知県名古屋市北区長田町2-40
丹羽様方　ANNANDULE Project通販部まで、1500円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

クライドウェル邸 幽霊屋敷に潜入――

戦闘!!

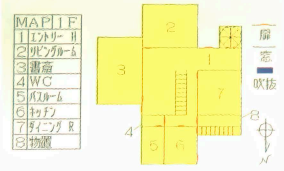
図書館や聞き込みによる情報収集が済んだら、屋敷に潜入！　１階、２階、地下とすべての部屋を調査するのだ。いきなり飛びかかってくる化け物に、床に転がる変死体。隠し扉に不気味な祭壇……。ド迫力の辛口グラフィックがゲームを盛りあげる。話の展開も１つだけじゃないので、何度も遊べるぞ。隠された屋敷の秘密を暴くのだ!!



●姿を現した化け物。無数にある触手に、血が透けてみえる赤いゼリー状の体が不気味。こいつに遭遇したら待ったなし、やられるとゲームオーバーだ



●見るからに気持ちの悪い幽霊屋敷。探偵は大変なのだ。トホホ……

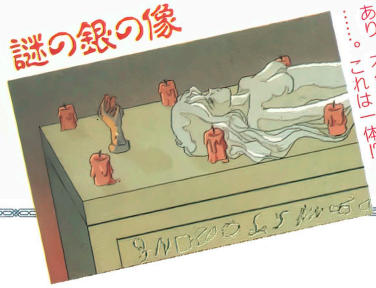


●広い屋敷内だが、入った部屋はチェックされ自動的にマッピングしてくれる

化け物やら死体やらがいっぱい　ゾクゾク～



謎の銀の像



●地下へズンズン降りていくと祭壇があり、不気味な女の像が……。これは一体!?

世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

春眠暁を覚えずフトンから出づらい日々も続きます。しっか〜し、Dō-Jinソフトを作る手を止めてはイカン!! どこかで誰かがソフトを求めているのだっ!! 頑張れみんな!

バグのお知らせ

BY●DEGAUSS

『うさぎじゃんぷ』の88版で、画面が乱れることがあることが判明いたしました。

修正はN88DISK-BASICを立ち上げてから、『うさぎじゃんぷ』のディスクを入れて次のように入力してください。

```
LOAD "PRODOS.SYS"〔RETURN〕
120 WIDTH 80,25〔RETURN〕
SAVE "PRODOS.SYS"〔RETURN〕
```

コミケで販売したものはまだ修正されておりません。それ以降に通販で申し込まれた分は、バグは直してあります。また、'89年10月のパソケットin名古屋版をお持ちの方は、送料200円と旧バージョンのラベルを送ってください。新バージョンのパッケージ一式をお渡しします。オリジナルエンベロープ、オリジナルラベルでないものは、パソケットin名古屋以外では販売しておりません。

連絡先：〒243　神奈川県厚木市妻田1254-1　グリーンハイツ205　DEGAUSS　または、BBSのNIFTY-Serve のＮＡＡ01232まで

バグの修正リストでしゅ

BY●H.A.T.

12月のコミケで『BANDITS９』を買った方、すみません。シナリオ２にバグがありました。修正の仕方は、まずN88DISK-BASICを立ち上げてください。そして、ドライブ１に『BANDITS９』のディスクを入れ、LOAD "MEN21.bas"〔RETURN〕として3315行を次のように修正してください。

```
3315 IF X=10 AND Y=7 TH
EN IF M=25 THEN RUN "END
2.bas"〔RETURN〕
```

そして、SAVE "MEN21.bas"〔RETURN〕としてください。これで２面を直すことができます。

まことにすみませんでした。

連絡先：〒116　東京都荒川区西日暮里6-44-8　金子ビル102　佐野様方　H.A.T.

おおっバグが出てしまいました

BY●すたじお　ばいなっぷる　まぁまれいど

当方発売のソフトにバグがあることが判明しましたのでお知らせします。『でるた(オプションディスクを含む)』について、以上の修正をお願いします。

プログラム「MAKE」の90行の、
A%（A）をA%（A＋１）に、
B%（A）をB%（A＋１）に。

以下の修正により、-500が片方に２枚現れることがなくなります。また、最後の２枚の組み合わせができないという事態も、-500がほかのカードと入れ替わってしまうことに起因しますので、同時に解消されると思います。

また、さらに以下の行を挿入することで、もう少しゲームが簡単になります。

プログラム「MAIN」をロードして

```
135 IF CVA MOD 2＝CVB
MOD 2 THEN 180〔RETURN〕
180 VP=20:VET=VET+VP:GOSU
B 1500:GOTO 200〔RETURN〕
```

これにより、もこもこ・ほねばり同志で



同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ!

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては、通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、１本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記して下さい。
❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記して下さい。
❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。
❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。
❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先
〒105　東京都新橋４−10−７
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinファン　係

『まるまるえくすとら』にもバグがありましたので、以下のやり方で修正してください。

『まるまるえくすとら』について、以下の修正をお願いします。

プログラム「MARU」をロードして

30　～：D$＝”A：”：～：BET＝0を、～：D$＝”0：”：～：BET＝0：RANDOMIZE　TIME／4〔RETURN〕

40　～：F$＝”A：”＋～を～：F$＝”0：”＋～に、

2070と2080行の”STAGE．MAX”を”ST—MAX”（全部で3ヶ所）

これにより、ステージクリアしたときにエラーが出て止まってしまうことがなくなります。

以上でデバッグ完了です。ご迷惑をおかけしました。

連絡先：〒144　東京都大田区西糀谷1-13-22　落合様方　すたじお　ぱいなっぷる　まぁまれいど

パソケットXで買われた方へ

BY●LLパレス

1月14日のパソケットXに「LLパレス」のブースで『SUCCESS』を買われた方へ。

すみません、バグが発見されました。

20040行を次のように修正してくだされば、正常にゲームが動作します。

20040　DATA　”MAP05”,4,－1,0,6,17,7,0,0,0〔RETURN〕

要するにファイル名を囲む””が消えているというお恥ずかしいミスでした。なお、修正の仕方がわからない方には、修正済みのディスクを無料でお送りしますので、ご遠慮なく連絡ください。

また、1月15日のパソケットin神戸4以降販売分には、このバグがありませんのでご安心ください。

本当にすみませんでした。

連絡先：〒557　大阪府大阪市西成郵便局私書箱16号　「LLパレス」　まで

連絡先を間違えてしまいました

BY●FUZZY

こんにちは、FUZZYです。

パソケットXで販売した88用ソフトのすべての説明書の住所が間違っていました。ごめんなさい。

正確な住所は下記のとおりです。

連絡先：〒339　埼玉県岩槻市鈎上新田898-4　老沼様方　FUZZY

本当にすみませんでした。これからもFUZZYをよろしくね。

ひ～ん、ごめんなさいっ

BY●環境研

先日、コミックマーケットにおいて販売いたしました『あやちゃんすうぷれっくす3rd.ひとみはトゥィンクル』が一部の機種で動作不良を起こすことが確認されました。

それに対処すべくバージョンアップを行いましたので、動作不良がありました方は、マニュアル記載の住所までディスク1をご送付願います。

送付なさるのがご面倒な方は、以下の手順で立ち上げてもらえれば支障なくゲームをすることができます。

①ドライブ1に**N88DISK-BASIC**を入れ電源を入れます。

②ゲームディスクと入れ換え、リセットボタンを押す。

ご迷惑をおかけいたしまして、大変失礼しました。深くお詫びいたします。

連絡先：〒380　長野県長野市上千田192-14　メイツ上千田210号　市川様方　環境研

イベント情報1

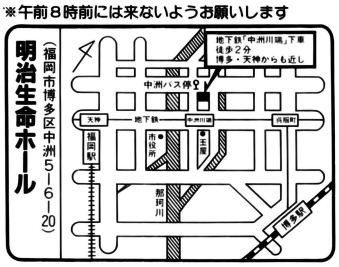
博多パソケット3

日時：3月11日（日）

場所：明治生命ホール

時間：11:00 ～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします



テクノポリス編集部より　おわびと訂正

テクノポリス3月号の90ページで、『ひとみはトゥィンクル～あやちゃんすうぷれっくす3～』の通販申し込み先の住所が一部間違っていました。メイツ上千田201号となっていますが、正しくはメイツ上千田210号です。なお、誤った住所で送られた分は、誤配先の方のご協力を得て、相手先に届くように手配してありますのでご安心ください。サークルの皆さま、誤配先の方、並びに読者の皆さまにご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。また、今後はこのようなことがないように心がけます。

お手伝いのための急増コーナー

May I Help You?

職種：ミュージックコンポーザー、マニュアル書き

コメント：X68Kでのミュージックコンポーズです。曲のイメージさえわかれば、オリジナル曲が作れます。また、X68Kへのアレンジなら結構自信があります。グラフィック・シナリオなどは作れるけど、サウンド面はねぇというX68Kを使っているサークルの方々!!　どうかお願いいたします。

連絡先：〒489　愛知県瀬戸市道泉町12-6　加藤　博光　（16歳）

職種：イラストレーター、MSXのグラフィッカー

コメント：女のコ、メカ、ファンタジーなどのイラストを描けます。MSX2を持っていてグラフィックは描けますが、プログラムはダメです。イラストだけならどこでも、グラフィックならMSX2で同人ソフトを作られているサークルの方々、どーか私を拾ってください。

連絡先：〒336　埼玉県浦和市文蔵4-25-28　増子　英輝　（16歳）

職種：なんでもアシスタント

コメント：私はパソコンを買ったばかりで、右も左もわからないアマちゃんです。アシ代わりに使ってもらって結構ですが、ヒマなときにプログラムなどを教えていただけるようなトコがいいですね。サークル・個人は問いません。ただ、自宅から2時間ほどで通えるところが希望です。

どうぞよろしく。

連絡先：〒562　大阪府箕面市箕面8-10-26　池田　隆秀　（16歳）

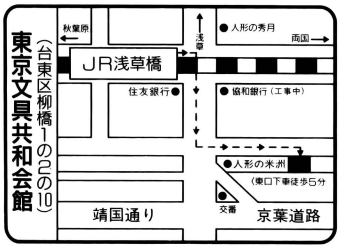


イベント情報2

パソケットXI

日時：3月18日（日）
場所：東京文具共和会館
時間：11:00 ～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

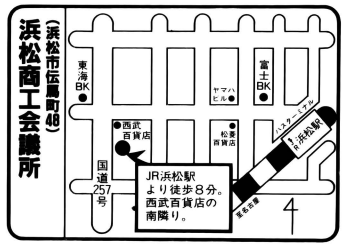


イベント情報3

浜松パソケット

日時：3月18日（日）
場所：浜松商工会議所
時間：11:00 ～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

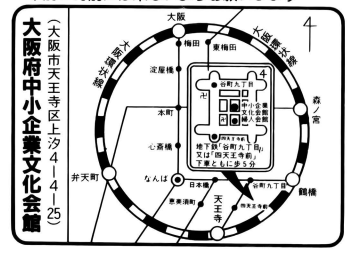


イベント情報4

大阪パソケット2

日時：3月21日（祝）
場所：大阪府中小企業文化会館
時間：11:00 ～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします



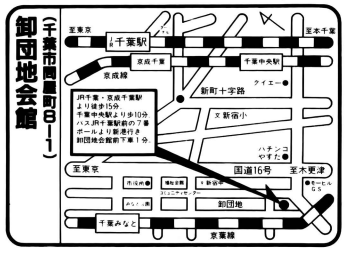


イベント情報5

千葉パソケット2

日程：4月1日（日）
場所：卸団地会館
時間：11:00 ～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

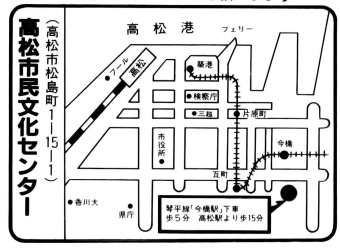


イベント情報6

高松パソケット

日時：4月1日（日）
場所：高松市民文化センター
時間：11:00 ～15:00

※午前8時前には来ないようお願いします



Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！ 現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送がおくれています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！ などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！ と思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!! な～んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上3つのアクセスは郵便で、

〒105 東京都港区新橋4－10－7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク 係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

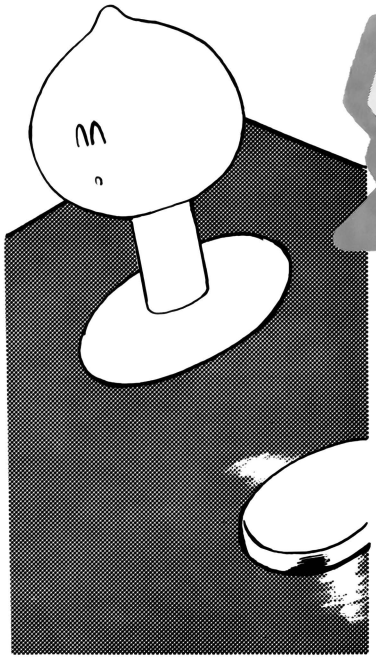
おしゃべりしながら RAMを作りましょ！〈番外編〉



イラスト／イノ人

ウエイトの巻
PC-8801シリーズ

みなさんのアンコールにお応えし、再びおにおん先生の登場！　といっても、これで、正真正銘ラストワンの講座だよん。最後までPC-88ユーザーさん中心で、他機種のユーザーさん、ゴメンナサイ〃



ふぁーい。こんにちは。またお会いしましたね。前回で終わりのはずだったんだけど、どうも切りがよくないみたいなので、もう1回だけ。今回は番外編ということで、ウエイト（待ち時間）というものを中心に、PC-88の小粒なテクニックや、知っておくといい知識などについてお話したいと思います。今度は本当に最終回だからね。

落語や漫才などでは、〝間〟というものが目には見えませんけど、大切な要素としてありますね。それとはちょっと違いますが、ゲームなどにも〝間〟というものがあるのです。メッセージを出してから消えるまでの時間や、コマンドを入れてから帰ってくるまでの時間。あるいは、カードゲームでのカードが配られる時間、敵が考えている時間など、〝間〟がいくつも存在しています。これが今回の話の〝ウエイト〟というもの。

操作する人がいらつかず、かといって速すぎないようにという配慮をしてあげなければならないのです。読めな



いうちにメッセージが消えてしまったり、なんだかわからないうちにゲームが進んでいたり、ということのないようにということですね。だからと言ってひたすら遅くてもイライラしてしまいますが……。

ここまでは、最低限しないと困るかなー、というところ。でもウエイトを使う本当のポイントは、ソフトをかっこよく演出することにあると思うのです。たとえば、ストーリーのメッセージにしても、文章がドカーンと一気に出てリターンキーを押すまで待たせるより、1文字ずつ出たほうが雰囲気がありますよね。また、ルーレットゲームなどでも、賭けたとたんにスパーンと当たり番号が決まってしまったら、喜びもなにもなくなってしまいます。玉がゴロゴロといつ止まるかわからないスリルを味わう……ということで適当に間がとってあるわけですね。

というように、ただひたすら速いのがいいという考えだけでゲームなどを作っていると、とても事務的な作業をこなしているゲームに映ってしまいがちなのです。どの程度どこに待ち時間を入れるか、というのもソフトを作る作業のうち、というわけなのでした。

ところが、作り手がいくらそうしたくても技術的にそれを阻止されてしまう場合があります。このマシンでは、これ以上速くならないー！なんて場合などです。これはもう仕方がないわけですね。マシンの速度が遅かったり、ディスクのロードなどが長くて入れたくもないウエイトが入ってしまい、出したくもない味を出してしまうことも多いと思います。これはもう遅さが目立たないように工夫するしかないのです。逆に言えば、工夫すればイライラさせることも少なくなるということで、その工夫もまたソフトの味ということになるのです。

遅くするためにウエイトを入れるのは簡単そうですが、今まで扱ってきたPC-88シリーズというのは、なかなか一筋縄ではいかない部分があるのです。それは、異なるタイプのマシンでは処理速度が違うという点。一番初期のPC-88や88mkIIなどは、画面処理が非常に遅く、それを改良した88SR、88FR、88MRといったマシンが後になって出てきたわけですが、この88SRの中にも微妙に処理の速いものや遅いものがあります。さらに、その後出た88FH、88FA、88VAなどもちょっとずつ処理速度が違うので、自分の設定したとおりのウエイトが他の機種ではかからずに味が出ないどころか読めなかったり、待たされすぎたりしてイライラしてしまうわけです。一番最近の88MCや88FE2といったマシンはさらにスピードアップしているので、これも考慮に入れると、

リスト1 ■V1モードかV2モードかを判定するプログラム——PC-8801版

```
10 A=PEEK(&H79D7):IF A<52 THEN 30
20 IF (INP(&H31) AND 128)=0 THEN 40
30 PRINT"V1 mode":END
40 PRINT"V2 mode":END
```

リスト2 ■4MHzか8MHzかを判定するプログラム——PC-8801版

```
10 A=PEEK(&H79D7):IF A<55 THEN 30
20 IF (INP(&H6E) AND 128)=0 THEN 40
30 PRINT"4MHz mode":END
40 PRINT"8MHz mode":END
```

リスト3 ■何の機種かを判定するプログラム——PC8801版

```
10 A=PEEK(&H79D7):IF A<52 THEN 30 ELSE I
F A>54 THEN 40
20 PRINT"SR series":END
30 PRINT"PC88,mkII":END
40 PRINT"FH series":END
```

とても各機種の速さを合わせられない！とクラクラすることでしょう。

そういった問題を解決するには、いろいろな方法が取られていますが、1番簡単に思いつくのは、プログラム上で今自分が動いているのはどの機種だろうか？　どんなモードだろうか？と判定して、それに応じたウエイト時間にするという方法です。これはリスト1～3に判定の方法の例を載せてみましたが、簡単なウエイトならこの方法で(4MHzと8MHzを分け、8MHzだったら4MHzの2～3倍くらいの時間をかけてやる)、不都合にはならない程度にはなるでしょう。それさえ面倒だという人は、8MHzだったら「4MHzに切り換えてリセットしてください」という強引なメッセージを出させるとかの方法もありますが、あまり親切ではありませんね。

もう1つ考えられる方法としては、スピードの違う各機種でも同じ速度で常に動いているものがあれば、それを参考にして同じ速度にすることができます。そう、PC-88シリーズには時計が内蔵されているので、それを使うわけですね。1秒単位の待ち時間だったら、TIME$を使うようにすればBASICからでも同じウエイトがかけられるわけです。

なお、1秒以内の非常に細かい単位でのウエイト、——たとえばシューティングゲームなどでも、敵の少ないところではスピードが速くなっちゃって、敵が多くなると遅くなってしまう……とか、地形の単純なところだけ速く動いてしまう……、といったものを一定にするためのウエイトが必要なときもあります。これにも各機種で同じ速度で動いているタイマーを利用することがほとんどです。その例がリスト4のマシン語ソースリスト。

これは、VRTCという一定時間ごとに発生される割り込み回数を数えてお

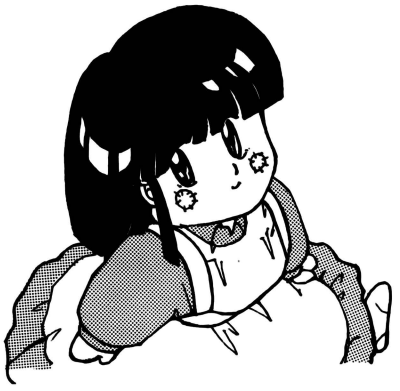
リスト4　■一定のスピードにするウエイト・プログラムのアセンブルリスト——PC-8801版

```
                    00001           ;         WAIT ROUTINE
                    00002           ;
0005                00003  SPEED:   EQU 5 ————————— ウエイトする長さ(全体のスピード)
                    00004           ;
0000                00005  WSTART:
0000 F3             00006           DI
0001 211200         00007           LD HL,INT ——┐
0004 2202F3         00008           LD (0F302H),HL ——┘ 割り込み先のアドレスを設定する
0007 FB             00009           EI
0008 C9             00010           RET
0009                00011  WEND:
0009 F3             00012           DI
000A 2108E8         00013           LD HL,0E808H ——┐
000D 2202F3         00014           LD (0F302H),HL ——┘ 割り込み先のアドレスを元に戻す
0010 FB             00015           EI
0011 C9             00016           RET
0012                00017  INT:     ————————————— 割り込みで実行される部分
0012 F3             00018           DI
0013 F5             00019           PUSH AF
0014 3A2E00         00020           LD A,(WCOUNT) ——┐
0017 3C             00021           INC A ————————— カウンタに1を足す
0018 322E00         00022           LD (WCOUNT),A ——┘
001B 3E05           00023           LD A,5 ——┐
001D D3E4           00024           OUT (0E4H),A ——┘ 割り込みプログラム終了の合図
001F F1             00025           POP AF
0020 FB             00026           EI
0021 C9             00027           RET
0022                00028  WAIT:    ————————————— 一定時間まで待つ部分
0022 3A2E00         00029           LD A,(WCOUNT)
0025 FE05           00030           CP SPEED
0027 38F9           00031           JR C,WAIT
0029 AF             00032           XOR A ——┐
002A 322E00         00033           LD (WCOUNT),A ——┘ カウンタを元に戻す
002D C9             00034           RET
                    00035           ;
002E 00             00036  WCOUNT:  DB 0
                    00037           ;

 00000 Error(s) detected.
```

いて、それをタイマーに使う方法です。このWAITというルーチンをメインルーチンから呼び出せば、そのメインルーチンは一定の速度で1回ループすることになります。ですから、シューティングゲームで言うと、敵や自分のミサイルなどを1回動かしたら、このウエイトを1回通し、そしてまた敵や自分を動かす……という具合に繰り返せば、それぞれの処理スピードに関係なく一定の時間で繰り返されるわけです。

また、全体のスピードの調節も1ヵ所(SPEEDというラベル)を変更するだけで変えることができます。このWAITというルーチンを使うときは、最初に必ず初期設定のために、WSTARTというルーチンをコールしておいてください。また、終わってBASICに戻る場合には、必ずWENDというルーチンをコールしてくださいね。



ワンポイント・実用プログラム ジョイスティック&キーボード入力ルーチンの巻

今回はインタビューがないので、その代わりというわけでもないんだけど、ちょっと便利そうなプログラムを紹介しますね。

最近のPC-88用の市販ソフト、とくにアクションゲームは、ほとんどとジョイスティックに対応しています。そこで、同人ソフトもどんどんジョイスティックに対応させよう！ということで、このサブルーチンを使うと、ジョイスティックまたはキーボードからの入力を一度に管理でき、すべての操作を両方対応させることができるようになります。リスト5がそのプログラム。リスト6はそれを使ったサンプルプログラムです。どうぞ、あなたの同人ソフトにも使ってみてね。

ジョイスティック&キーボード入力ルーチンの使い方

リスト5を打ち込むと、ディスクに"joyin"というマシン語ファイルを作成します。まず、サンプルプログラム(リスト6)を打ち込んで正常に動作するか確かめてみましょう。

このルーチンを使うためには、下のような初期設定をしなければなりません。ただし、CLEAR文の値は他のマシン語ルーチンを使う場合、それに合わせてください。

```
CLEAR ,&HDFFF:BLOAD"joyin"
```

ジョイスティックや、キーボードから入力したいときは下のようにします。

```
DEF USR=&HE000:A=USR(0):A=PEEK(&HE007)
```

これで、変数Aに入力された値が入ります。値の意味は、それぞれ下のとおりです。

↑ ジョイスティック上、テンキーの〔8〕＝1
↓ ジョイスティック下、テンキーの〔2〕＝2
← ジョイスティック左、テンキーの〔4〕＝4
→ ジョイスティック右、テンキーの〔6〕＝8
A ジョイスティックAボタン、
　キーボードの〔X〕または、スペースキー＝64
B ジョイスティックBボタン、
　キーボードの〔Z〕または、〔ESC〕＝128

同時に入力されていた場合には、それぞれの値が足されます。

リスト5 ■ジョイスティック&キーボード入力ルーチン——PC-8801版

```
10 '     joystick and ketboard get routin
e
20 CLEAR ,&HDFFF:I=&HE000
30 READ A$:IF A$<>"!" THEN POKE I,VAL("&
H"+A$):I=I+1:GOTO 30
40 BSAVE"joyin",&HE000,&H60
100 DATA CD,08,E0,32,07,E0,C9,00,F3,3E,0
E,57,14,D3,44,DB
110 DATA 45,A2,4F,7A,D3,44,DB,45,E6,03,0
F,0F,B1,EE,CF,4F
120 DATA FB,DB,01,CB,47,20,02,CB,C1,DB,0
0,CB,57,20,02,CB
130 DATA C9,CB,67,28,08,CB,77,20,06,CB,D
9,18,02,CB,D1,DB
140 DATA 05,57,DB,09,CB,42,28,04,CB,77,2
0,02,CB,F1,CB,52
150 DATA 28,04,CB,7F,20,04,CB,F9,18,00,7
9,C9,!
```

リスト6 ■サンプルプログラム——PC-8801版

```
10 CLEAR ,&HDFFF:BLOAD"joyin":DEF USR=&H
E000
20 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 5,
0:CLS 3:X=40:Y=12:PX=0:PY=0:I=&HF3C8:J=I
30 A=USR(0):A=PEEK(&HE007):IF A AND 1 TH
EN PY=PY-.05
40 IF A AND 2 THEN PY=PY+.05 ELSE IF A A
ND 4 THEN PX=PX-.1 ELSE IF A AND 8 THEN
PX=PX+.1
50 X=X+PX:IF X<1 OR X>78 THEN PX=-PX
60 Y=Y+PY:IF Y<1 OR Y>23 THEN PY=-PY
70 IF Y>24 THEN Y=24 ELSE IF Y<0 THEN Y=
0
80 A=J:J=I+X+INT(Y)*120:IF A<>J THEN POK
E J,236:POKE A,0:GOTO 30 ELSE 30
```

MSX2のおへや

その4 マウスオペレーティング・キャラクタ・エディタに追加するの巻

スペースの都合で、つぶれがちなMSX2のコーナーです。この連載は、今回の番外編で終わってしまいますが、このコーナーはまだ続く予定ですので、これからもよろしくね！

というわけで、2月号で掲載したキャラクタ・エディタに、機能を追加するプログラムを紹介しましょう。リスト7を前々回のプログラムに追加するだけでOKです。これで、現在エディットしているキャラクタを、上下左右に1ドット単位でずらすことができるようになります。あると便利な機能なのではないでしょうか？

使い方は、「UP」、「DOWM」、「LEFT」、「RIGHT」と書いてある部分をクリックすれば、それぞれの方向に動きます。

というわけで、今回は小粒なネタでした。では、次回をお楽しみに!!



リスト7 ■マウスオペレーティング・キャラクタ・エディタに追加するプログラム ——MSX2

```
960 DATA UP,DOWN,LEFT,RIGHT
1331 CX=A¥2:IFCX>1 AND CX<6 THEN1360
1360 A1=0:A2=0:A=1:B=0:IFCX=3 OR CX=5THE
NSWAPA,B
1370 IFCX>3THENCOPY(SX+A,SY)-(SX+A+14,SY
+15),0 TO(0,0),1,PSET:A=B:B=0:A1=1 ELSE
COPY(SX,SY+A)-(SX+15,SY+A+14),0 TO(0,0),
1,PSET:A=0:A2=1
1380 COPY(0,0)-(15-A1,15-A2),1 TO(SX+A,S
Y+B),0,PSET:CX=0:GOTO1000
```

おにおんの同人ソフトQ&A

Q すいません。MSXのことで質問があります。アドベンチャーゲームを作るときなど、IF文だけで作っているとデータが多くなってしまいます。何か良い解決方法はないのでしょうか？

あと、僕の作った同人ソフトはすべてオリジナルですが、はっきりいって絵があまりうまくありません。下手でも同人ソフト大募集に送ったら、掲載してくれますか？

そして、テクポリに載っていた「画面圧縮・展開プログラム」を使って、同人ソフトを作っても掲載してくれるのでしょうか？

また、そちらの許可なく無断で使っていいのですか？

（大阪府／UCHIDAクン）



はいはい。まず、アドベンチャーのデータ量が多くなってしまうという問題。アドベンチャーはデータが多いのが当たり前なのです。コマンドを入力する部分を1ヵ所にとどめて、あとはシーンごとに番号を付け、データ文などでメッセージを処理することを考えてみてね。

次に絵の件だけど、掲載の基準は別に絵だけにあるわけじゃないから、下手とかは関係ないよ。でも他の部分も下手だと、どこも良くないからダメね。良い!!と人に思わせるようなソフトを作ったら、きっと掲載されると思うよ。最後に「画面圧縮・展開」のプログラムだけど、これは別に無断で使ってもOKだし、使っているのに関係なく、おもしろければ掲載はしてくれるよ。



このように、一定の速度で動かすという一見なんでもないことも、プログラムはけっこう大変だから、それを乗り越え、味のあるソフトを作ってね!!というわけ。ウエイトなどを入れるタイミングやセンスなどは、だいたいプログラマーの人にかかってくるから、プログラムだけ組むという場合にも、そういったことには気をつかってみるといいんじゃないかしら。

それでは、風邪には気をつけてねー。

（おにおん）

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jin ファン　おしゃべりしながら同人ソフトを作りましょ／　係」まで、お問い合わせください。あて先はP.99参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

E田くんの Do-Jin ソフトくりいむ

同人ソフト♡プレゼントCOMIC

佐藤 元

今月のトッピング

★★★★★★★★★★★★

みなみのひろしの英語教室

BY•SOFT HOUSE TODO

PC-9801シリーズ	5HD
X68000シリーズ	5HD

★★★★★★★★★★★★

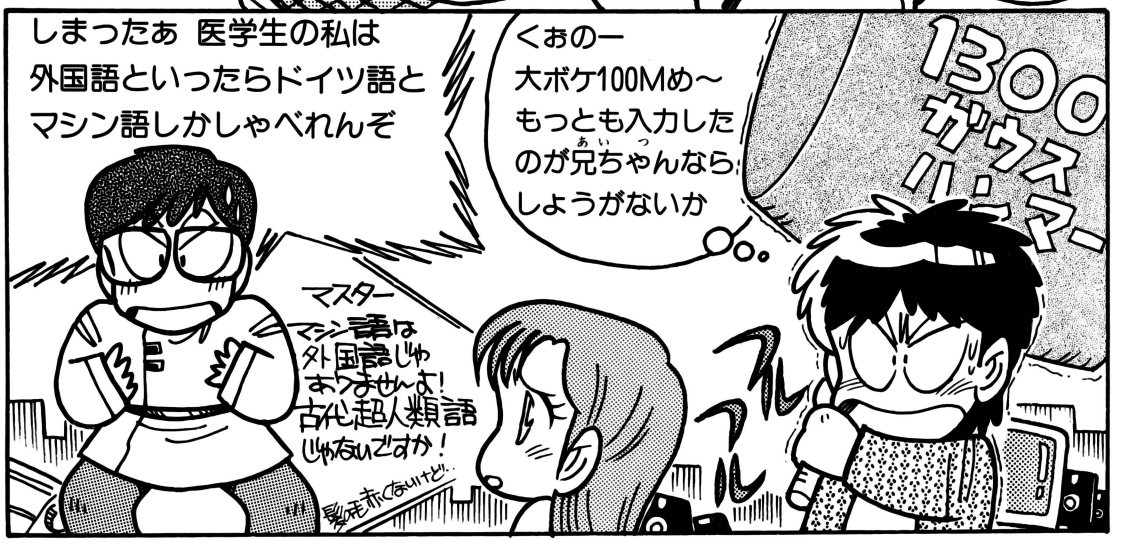
愛乃にゅうろおだぁず Vol.6

BY•エレインソフト

PC-8801シリーズ	5D

各5本プレゼント!





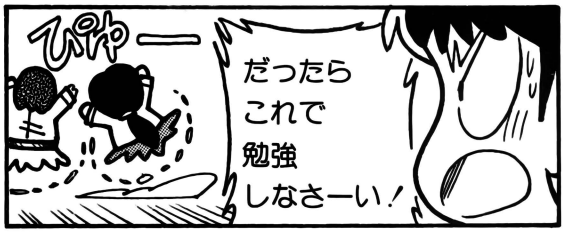

1988.1989
SOFTHOUSE TODO TRADE MARK
みなみのひろし の
英語教室
Ver.2.0
グラフィック強化ヴァージョン
(C)NOB.みなみのひろし


ひいい
〜〜〜
英語
だあ!!

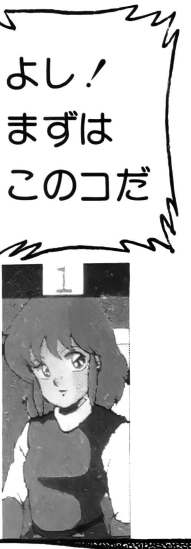

大丈夫よ
英語って
いったって
中2中3の
問題が中心
なんだから


いいか
真由美
よく聞け
自慢じゃ
ないが
ケキリ


このマンガの
作者の英語力は
小学生にも
おとるといわれ
ているのだ!
ニーと
イなツー?!

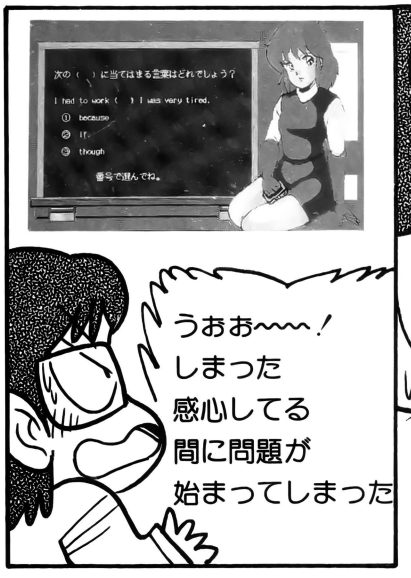

ひゃー
だったら
これで
勉強
しなさーい!

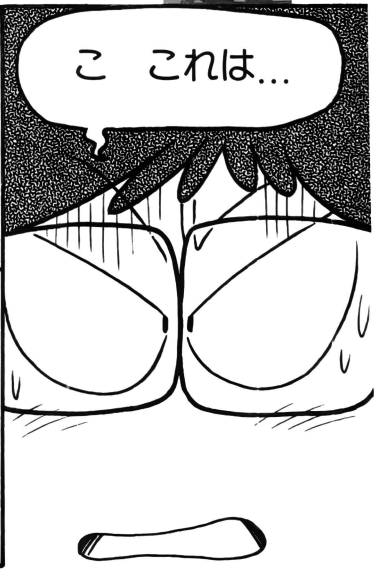

1
2
3
4
JANE
SATOMI
DOLLY
KANAKO
うーん
女の子を選ん
だら帰りたい
ものだ…

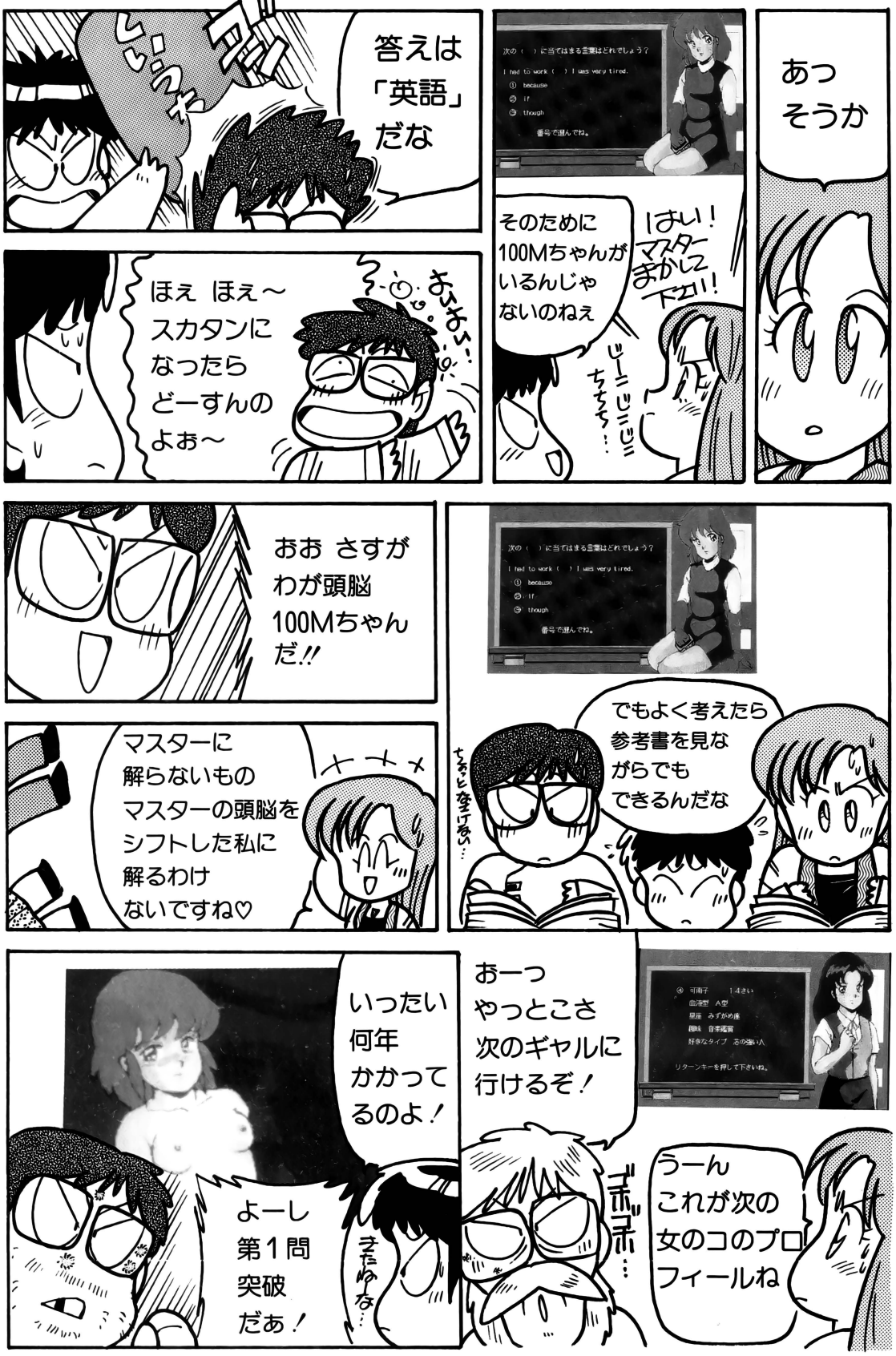

よし!
まずは
このコだ
1


ハラハラ
Software TODO
この度は、お買い上げ頂きまして有難うございます。
問題は簡単です。出題はいたってマジメです。
中2、中3の問題を扱っています。
4問正解するたびに女の子が脱ぎます。
全問正解しますと過激な画面になります。えへへ
但し、途中4問でも間違えると選択画面に戻ってしまいます。
さあ、頑張りましょう。
リターンキーを押して下さい。


① JANE 15さい
血液型 B型
星座 おうし座
趣味 速仁
好きなタイプ やさしい人
リターンキーを押して下さいね。
おおっ
プロフィール
が出るとは
なかなか
感心 感心
ちゃらちゃらの


次の ( ) に当てはまる言葉はどれでしょう?
I had to work ( ) I was very tired.
① because
② if
③ though
番号で選んでね。
うおお〜〜!
しまった
感心してる
間に問題が
始まってしまった


こ これは…


答えは「英語」だな
ゴン
いってぇ
次の（　）に当てはまる言葉はどれでしょう？
I had to work（　）I was very tired.
① because
② if
③ though
番号で選んでね。
あっ
そうか
そのために100Mちゃんがいるんじゃないのねぇ
はい！マスターまかして下さい！
ビーーピピピピちちち…
ほえ ほえ～
スカタンになったらどーすんのよぉ～
おいおい…
おお さすがわが頭脳100Mちゃんだ!!
マスターに解らないものマスターの頭脳をシフトした私に解るわけないですね♡
でもよく考えたら参考書を見ながらでもできるんだな
ちっとも全てない…
おーっやっとこさ次のギャルに行けるぞ！
④ 可南子　14さい
血液型　A型
星座　みずがめ座
趣味　音楽鑑賞
好きなタイプ　志の強い人
リターンキーを押して下さいね。
いったい何年かかってるのよ！
よーし第1問突破だぁ！
ゴボゴボ…
うーんこれが次の女のコのプロフィールね


今月は早めの登場！
ういざどーん
あーん 天の中から出てこなくてもいいじゃないの!!
やっぱでばんだあ
よかった ハイポリマー 100の芯 使ってて
作った身分もなさけない…
AUTO DOTUKI HUNMM
ぼんぼん!
おかったね… これで英語の問題もバッチリだ!
ピクッ
えぇっ!?
ここは日本だぁ!!
わりそうるな!
外人と電話で話ができるなんて!
そんけーしちゃうな…
も もちろん! こーゆうときはあわてず外人さんに電話して聞くのだ!
おーさかがういざどん!
あせあせ
と 英語が苦手な作者がわりきったトコで…
この『みなみのひろしの英語教室』をSOFT HOUSE TODOの協力でPC-9801シリーズ5HD版を3本×68000シリーズ5HD版を2本合計5名にプレゼントします
くわしくは112ページを見てね
てやんでい


NEW LEADERS
ELEIN SOFT
★どれかのキーを押すとはじまります。★
やっぱ
日本男児は
日本男児らしく
Hゲームを
するか！
1) アドベンチャー・ゲーム
2) ゲームの進め方
／オンライン・マニュアル
3) エレインソフトからお知らせ
今回おまけはないの。ごめんね。
おお なんと
親切なメニュー！
コマンド選択式
マルチエンディング
AVG！
なになに
今日これから
あなたは
女のコになって
ください!?
よしわかった
エレキE田
ゲーム
メイク！
ホント サンコクですわね！
あら意外と
かわいいわね！
マスター
すごすぎですわ
やると
思った
下半身が
ブタになって、
よかった！
ガチャ。
…と
いうわけ
です。
電話で
赤くなる
なおな！
ヒッヒッヒ。
由美佳
おそいよ～！
ばもん！
ゴメン
ゴメン
じゃあ
いいトコに
連れてって
あげる
あっ
由美佳
おそい
よ～！


フフフまだまだよ
あいや♡
いや♡
いや♡
きゃーでんじゃらす!!
えっ…いいトコ？
こんなときは早いとこ寝ちゃうにかぎるわね
おいらもねちゃおぉ～仕事ちゅうぅ!
つ…つかれた
どぉぉぉん
わーい ダブルデート うんうんこれこそ青春の1Pね!!
おいたはフタリプラーの3Pよ!
よーし今日も一発ガンバルぞー!
よーし 今日はまともな友人をさそうぞ!
いねえよ!
そんなぬ!
ぱらら…

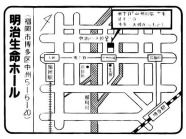

あーっ
ちゃんと
先に行って
準備してる
わよ！
先にって
…
まさか
あれ
男のコたち
どーしたの
作者って
こーゆーの
苦手だ
もんね！
えーん
あんまりこーゆー
シーンのコメント
さけたいの
ハズカシ！
結局
こーなる
の!?
きゃー
はずかしー
18禁！　自粛(しゅく)!!
まかせ
なさーい!!
英語の
ばんかいを
できるのは
今だ!!
うーむ
そういう
ことなら
よし
こーゆーときこそ
ういざどん！
えっ…

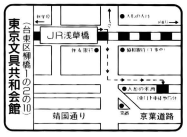
パソケット情報

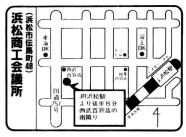
サークルソフト(同人ソフト)とパソコン同人誌だけを集めた世界初の即売会

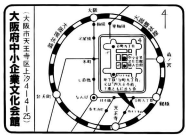


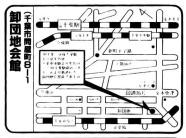
博多パソケット3　3月11日(日)
明治生命ホール・60スペース募集
パソケットXI　3月18日(日)
東京文具共和会館・120スペース募集
浜松パソケット　3月18日(日)同時開催
浜松商工会議所・60スペース募集
大阪パソケット2　3月21日(祝)
中小企業文化会館・60スペース募集
千葉パソケット2　4月1日(日)
卸団地会館・60スペース募集
高松パソケット　4月1日(日)同時開催
市民文化センター・60スペース募集
仙台パソケット3　4月8日(日)
トレンドホール・60スペース募集
新潟パソケット2　4月15日(日)
プラザー文化センター・60スペース募集
静岡パソケット2　4月15日(日)同時開催
静岡産業館・60スペース募集
名古屋パソケット3　4月22日(日)
理容会館(予)・60スペース募集
京都パソケット　4月29日(日)
京都産業会館・60スペース募集
岡山パソケット　4月29日(日)同時開催
福武ジョリービル・60スペース募集

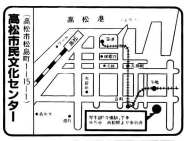


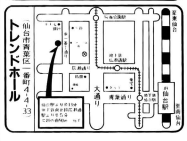


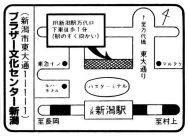












※パソケットには、毎回多くのサークルソフトが出品されます。ご購入なさりたい方は、当日直接会場にお越し下さい。なお、開場は11時です。午前8時前には来ないで下さい。

参加ご希望のサークルは、返信用62円切手を同封して、下記まで「申し込み書」をご請求下さい。

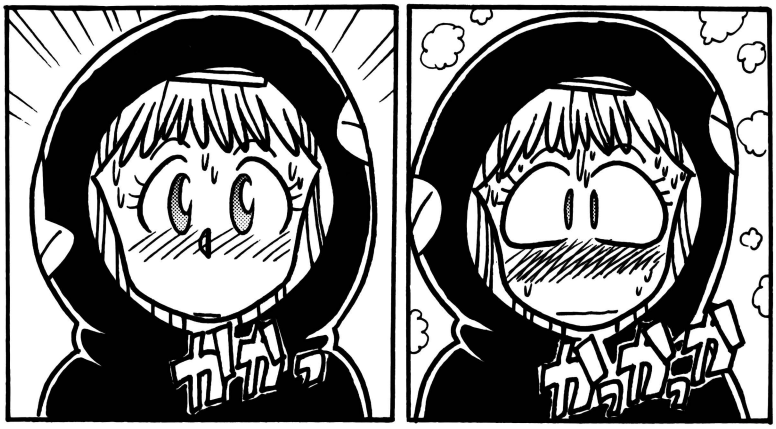
〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号
ユウユウ内　パソケットT係

パソケット

〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-842-6499(直)

フリーグラフィッカー募集

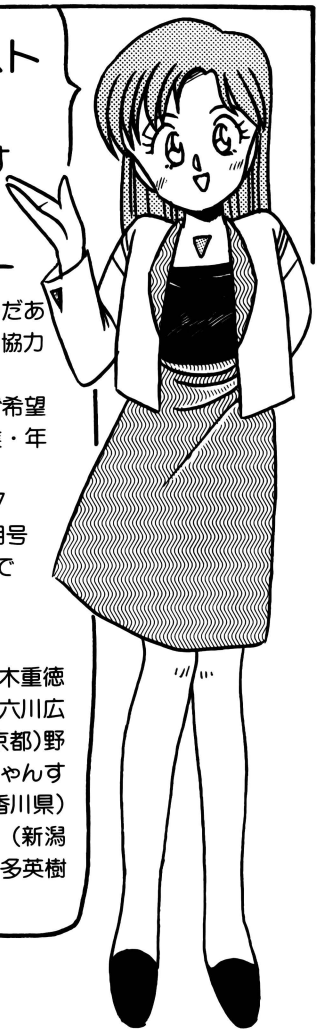
グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎!　とりあえずTEL下さい。





100M(メガ)ちゃん命名コンテスト

私の名前を募集中です
あて先はプレゼントと同じです
カワイイ名前まってます♡



今月は100Mのかわりに私が読むのか…



このゲーム『愛乃にゅうろおだあずvol.6』をエレインソフトの協力で5名にプレゼントします。
応募方法は前の1本と共通で希望ソフト名と氏名・住所・職業・年齢をハガキに書いて
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部4月号
Do-Jinソフトくりいむ係まで
発表は6月号です

2月号当選者発表
●『SWEET GIRL』佐々木重徳(群馬県)西山賢吾(大分県)六川広一郎(和歌山県)石川洋(東京都)野村雅一(埼玉県)●『あやちゃんすうぷれっくす』道久整路(香川県)竹本格久(愛知県)堀井和典(新潟県(石崎勇一郎(宮城県)　柄多英樹(北海道)

アーク通販なら……

比べて下さい。早さ・便利さ・確実さ 日本一!
代金後払・特急・指定日・夜間配達も可能です。
さらに大特価で、消費税不要・全国無料配達の大サービス!!

本紙広告有効期限/1990年4月8日まで

社員・アルバイト募集中

新作&名作コーナー/リストに無いソフトも取扱っています。前払の方は10%引き、後払の方は10%引き+1個につき500円。

2月23日現在未発売品も含まれています。
商品名後の02/20、02/中 等の記載は2月23日現在アーク(株)調べによる発売予定日です。

●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。

ビクター系列の商品も取り扱い中

PC98シリーズ

商品名	発売	定価
あ~くしゅ	03/中	6,800
アークス2		8,800
アンストコール		9,700
アルハトロス2		9,800
アルフェイム		9,800
AI悪妻2		12,800
石遣	02/30	7,800
ウルティマ3		7,800
ウィザードリィ5	03/?	未定
ウィザードリィ4		12,800
エアーコンバット遊撃王2		8,800
エメラルドトラコン		9,800
エイトレイクスQC	03/23	4,800
キャベーン版大戦略2		9,800
銀河英雄伝説+SET		11,600
ごくら(天国おみみその巻	未定	9,800
三国志		14,800
三国志2	03/?	14,800
キャラクシースヒリット		9,800
新		9,800
新アトロクシナリオ1		4,200
新アトロクシナリオ2	02/10	4,200
新アトロクユーティリティ	02/24	4,800
紫禁城		6,800
上海2		6,800
重量急襲門		9,800
水龍士2	02/28	9,800
戦略空軍	03/09	8,800
情報将校 赤き星の衝撃	03/10	20,000
ソーサリアン		9,800
スターコマント		9,800
黒いのユニット3		8,800
スーパー大戦略マノフコレクション		5,000
大戦略2 SP		9,800
大戦略3		9,800
地球防衛軍2		9,500
提督の決断		14,800
デュエル	03/?	未定
テンプルマスター	03/30	9,600
トンネルスアントロールス	03/09	9,800
同人ソフトセレクション5	03/29	3,980
ダンジョンマスター		9,800
トラコンスレイヤー6	04/20	8,700
DOLL		7,800
トラコン航海記		8,800
ティオス		9,800
ハワイイーナリー		4,800
ヒートハイス		8,800
フライ上巻		8,800
フルトンレイ		8,800
フルトンレイシナリオ集	02/23	4,500
電脳行模ク水世名人	03/08	9,800
ポリスエスト2		8,800
麻雀倍宝天世への道	03 ?	9,800
遥かなるオーカスター		12,800
MISTY3		5,000
メルルーン		8,800
ラウァルー		8,800
ラッフトッフチェス		15,000
レジオネルハワー		8,800
レナム	03/中	9,800
プール オブ レディアンス		9,800
ヒーロー オブ ランス		7,500
バトル	03/中	12,800
ポピュラス	04/15	9,800

PC88シリーズ

商品名	発売	定価
あ~くしゅ		6,800
アークス2		8,800
アルフェイム		9,800
アルハトロス2		8,700
維新の嵐		9,800
ヴァルナ		7,800
ウィザードリィ5	03/?	未定
エメラルドトラコン		8,800
神の聖都		9,800
機動戦士ガンダム		6,800
キャベーン版大戦略2		8,800
きゅわんぶらあ自己中心派3		6,800
銀河		7,800
銀河英雄伝説+SET		11,600
アルフストリーム		8,800
刑事大打撃2	04/?	7,800
神戸恋愛物語		8,800
テトリス		6,800
サーク		8,800
三国志2		14,800
ティカンの魔石		10,000
上海2	03/?	6,800
新 家計簿	03/下	8,700
シュハルツシルト2		9,800
将棋大行路		9,200
自己中心派麻雀ハスル		4,800
ティルナノーク	04/?	8,800
提督の決断 (VA)		9,800
ソーサリアン		9,800
ソーサリアン追加シナリオ1~3		各3,800
ソーサリアンユーティリティ		3,800
スタートレーター		8,700
倉庫番ハーフェクト		6,800
パラキリ	03/末	8,700
ハルハトロスの魔女	02/?	7,800
ハランスオフハワー		12,800
フライト上巻		8,800
フランクユニコーン		7,800
ハイレーン		9,800
フロウィテンス		7,800
ラストハルマケトン		7,800
マイトアントマンック2		9,800
MISTY3		5,000
ミスト カルツテュアルサイト		8,800
夢幻戦士ワァリス2		8,800
夢幻の心臓3		9,700
メフィスト		8,800
メルルーン		8,800
ラヴァルー		8,800
ラルフ		7,800
ルーンワース		8,800
ロークアライアンス		9,800

MSX・MSX2・MSX2+

商品名	発売	定価
あ~くしゅ(M2)	2/24	6,800
アークス2		8,800
アルハトロス2(M2)	未定	8,800
アークス2		6,800
アンテットライン		6,800
イース3		8,700
イミテーションは愛せない		6,800
サコルフ コース集(M2)		3,800
維新の嵐(M2)		9,800
ウィザードリィ2		9,800
エクサイル2		8,800
フール オブ レディアンス	未定	9,800
恐竜戦記		9,800
神の聖都(M2)		9,800
カウディー		9,800
カンシップ		9,800
機動戦士ガンダム		6,800
銀河英雄伝説		8,800
銀河英雄伝説 ハワーアップアントシナリオ		4,800
銀河英雄伝説+SET		11,600
クラフサウルス		9,800
激突ヘナントレース2		7,800
ハイティフォス		7,800
魂の輝(MSX)		5,800
ハックマニア		6,800
サーク		8,800
サウルスランチ(シンセサウルス テータ)		3,800
ファンタシー3		9,800
プロ野球ファミリースタシアム		7,800
上海2		6,800
シュハルツシルト		12,800
シンセサウルスVER2.0		7,800
水計伝		9,800
スーパー大戦略		8,800
スペースマンホウ		8,800
SPスナッチャー	未定	9,800
倉庫番ハーフェクト		6,800
ソリットスネイク	未定	7,800
テクサー2		7,800
テトリス(DISK)		6,800
DCコネクション		8,800
ティオス(M2)	02/15	9,800
ティカンの魔石		8,800
野球道(M2)		7,700
ルーンワース		8,800
DD倶楽部		9,800
トンネルスアントロールス(M2)	03/30	9,800
DOLL		7,800
トラコン航海記	03/23	8,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
信長の野望戦国群雄伝(ROM)		11,800
スナッチャー		9,800
ヒーチアノフェ2(ハレクインスペシャル)		3,800
ファイナルファンタシー(M2)		7,800
マイオブレート		8,800
マイトアントマンック2		9,800
MISTY3		5,000
MISTY4	03/25	5,000
ミスト カルツSIDEA・B		8,800
夢幻戦士ワァリス2		8,800
妖魔降臨	03/15	8,800
ラヴァルー	4/下	8,800
レナム		8,800
ディスクステーションミニ9		1,940
ロボクラッシュ(M2)	03/16	7,800

X68000

商品名	発売	定価
あ~くしゅ	03/中	6,800
アークス2		8,800
アフターバーナー		9,200
アルヒオンス		9,800
アルフェイム		9,800
イース1	03/?	未定
イース2	03/?	未定
イース3	03/24	8,700
ウイックス		7,800
A-JAX		8,800
エメラルドトラコン	春	8,800
維新の嵐		9,800
タフルレークル		9,500
銀河英雄伝説		8,800
神戸恋愛物語		8,800
コルフコンストラクション	04/?	12,800
新		9,800
新シナリオコレクション1		4,200
新シナリオコレクション2	2/16	4,200
シャッフルハックカフェ		7,800
上海2		6,800
シュハルツシルト	02/16	12,800
ジェミニウィング	04/15	8,800
水計伝		9,800
メタルサイト		8,800
スターコマント	03/16	9,800
倉庫番ハーフェクト		6,800
タック オブ ウォー	03/中	6,800
ディオス		9,800
トンネルスアントロールス	02/30	9,800
南海の死闘		8,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
ハイブリットフレーマーナイトアームズ		9,700
遥かなるオーカスター	03/01	12,800
ファーストクイーン		8,800
フラッピー2		8,800
フロティア	?	7,800
プライ上巻	未定	8,800
ポピュラス	04/15	9,800
マジックパレット		19,800
MISTY3		5,000
モトス		7,800
ダンジョンマスター		9,800
雲の国のクルーシュ	03/02	8,800
ラグーン	06/?	8,800
レナム		9,800
リンクマスター		9,800

FM TOWNS

R-TYPE	3/2	7,800
オペレーションウルフ	02/24	9,800
海外ソフトコレクション3 STONES	04/?	6,800
海外ソフトコレクション4 HOME TOWN	03/?	5,800
カンシップ	未定	11,800
38万キロの虚空		9,800
シューティング TOWNS	02/下	12,800
ファーム大戦略	未定	8,800
MISTY3	01/25	5,000
ダンジョンマスター		8,800
史上最強のヒテオハイフル	03/?	4,800
黒いのユニット3	03/15	8,800
タイクン		8,800
トラコンショック		6,800
遥かなるオーカスター		12,800
ファイナルフロー	03/?	9,800
シムシティ	未定	未定

●住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
●発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発売が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
●納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
●注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発売前ならお受けいたします。
●18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
●後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。



●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません
前払の方は10%引き、後払の方は10%引き+1個につき500円
○印は2月23日現在未発売のものです。

商品名	機種	定価
イントウルーダ	MSX・98	6,800
エンジェルハーツ	88・98	6,800
シェナンドラゴン	88	6,800
オレンジ色の屋裏	88・98・X68	6,800
カインドウキャルズ	X68・MSX・88・98	6,800
おとめはーてい	88	7,800
カオスエンジェルス98	98・MSX	7,800
カールズパラダイス	98・X68・88・MSX	7,800
気分はパステルたっち	98・MSX・X68・88	7,800
きみとしたいYOU雀	TOWNS	12,800
きゃひきゃひるん	88	7,800
キャンキャンコレクション	TOWNS	5,800
キャンキャンバニー	88・98	5,800
キャンキャンバニー2	88・98	6,800
キョウコ・クミコ・ノリコ	88・98・MSX・X68	7,800
禁断のハラタイス	MSX・88・98・X68	6,800
クリスタルトリーム	88	7,800
ラストハルマケトン	98・MSX	5,800
グラムキャッツ	MSX	7,800
コスモスクラフ	88・98・MAX	8,800
殺しのドレス2	88・98	6,800
ごくらく天国	88	7,800
早乙女学園入学案内	MSX・X68・98・88	4,800
SAYOKO	88	7,800
雀ポークすずめ	MSX・88・98	7,800
スターシップランチテフー	MSX・X68・88・98	7,800
スロープ	88・98	7,800
セーラー服戦士フェリス	88・98	6,800
SEXY PINBALL	TOWNS	9,800
せまってみたい	88・MSX・98	6,800
せんりり	98	7,800
超雀外制服図鑑プラス	X68・98・88	7,800
テレホンクラブストーリー	88・98・MSX	7,800
テレホンクラブストーリーSP	MSX	7,800
天使たちの午後2 美素子	98・88・MSX	7,800
天使たちの午後3	98・X68・88・MSX	8,800

商品名	機種	定価
天使たちの午後3 番外編	88・98・MSX	未定
電脳学園SF学園の謎(M2)	MSX	8,800
ティウォース	98	3,800
フリンセスはストリートカール?	88・98・FM77・MSX・X1・X68	6,800
リウィート	X68	6,800
リカルート	98	7,800
トワイライトソーン2	88・98・MSX	7,800
トワイライトソーン3	88・MSX・98	7,800
トッキン美奈子先生	88・98	7,800
トラクーンアーマー	88・(98・7,800)	5,800
トラコンナイト	88・MSX・98	6,800
ヒーチアノフエ3	MSX	3,800
ねじ式	X68	12,800
晴れのちおおさわき	88・98	5,800
ハペットショウ	X68・MSX・88・98	4,000
ヒーチアノフエ2(ハレクインスペシャル)	MSX	3,800
サ・テート	TOWNS	9,800
ヒンキィポンキィ1~3	MSX・88・98	各5,800
ヒテオクイーンをさがせ	88	6,800
VERMILION	88	6,800
フルーツカクテル1	88	3,800
フルーツカクテル2	88	3,800
フルーウィンド	MSX・X68・98	7,800
フルームーンストーリー1	98・88	6,800
フライペーストクール	MSX・98・88	6,800
ぺろんちょ身体検査	98・MSX・98	6,800
ポッキー	88・(MSX・6,800)・98	7,800
まじやべんちゃー2温泉麻雀	88	7,800
まじやべんちゃーねさ麻雀	98・MSX・88	6,800
魔神理子	98	8,800
やりたい放題2	X68・MSX・98・88	6,800
ライム	98	7,800
ランス	MSX・X68・88・98	6,800
らんらん狂走曲	88・98	7,800
リップスティックADV	88・X68・98	6,800
リップスティックADV2	88・X68・98	6,800

中古ソフトコーナー

価格は消費税・手数料・送料を含む代金価格です。
下記中古ソフトは、電話での注文のみ受付けます。
●下記以外に在庫5,000本以上あります

商品名	機種	売価
うる星やつら	MSX2/DISK	4,200
エルギーザの封印	MSX2/ROM	2,800
キングコング2	MSX2/ROM	4,200
激突ペナントレース	MSX2/ROM	3,200
コナミゲームコレクション1	MSX2/DISK	2,700
サイオブレード	MSX2/DISK	4,600
サラマンダー	MSX2/ROM	2,500
ザナドゥー	MSX/ROM	2,800
ロマンシア	MSX2/ROM	3,800
エグザイル	88	4,300
エルスリード	88	4,200
ガンダーラ	88	2,800
サイオブレード	88	4,800
ザ・リターンオブイシター	88	3,900
スーパー大戦略	88	4,200
スカボン探検隊	88	3,700
スタートレーダー	88	4,800
聖女バニック	88	2,900
ゼリアート	88	4,500
大戦略88	88	3,800
信長の野望全国版	88	5,200
ハイドライド2	88	3,100
ハイドライド3	88	3,600
覇権の封印	88	4,800
ガイフレーム	88	3,800
ルクソール	88	2,800
ミットカルツSIDE-A	88	4,200
ロマンシア	88	3,200
ウルティマ4	98/5"2HD	4,400
ディカンの魔石	98/5"2HD	6,000
エグザイル	98/5"2HD	4,500
リーチナンザスター	98・5"2HD	6,800
インビテーション	TOWNS・ROM	5,200
ミスティ	TOWNS・ROM	5,200
大戦略	X1	3,200
ウルティマ4	X1T	5,200
クラントマスター	X68	5,200
たんば	X68	4,800
ホテルウォーズ	X68	5,600
マンハッタンレクイエム	X68	3,400

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(販売方法)

お持ちの機種名とメディアを書いて62円切手を同封のうえお申し込みください。中古リストをお送りします。必要なソフトが決まっていればお電話下さい。在庫を調査いたします。

4月末日まで特別高額査定取り扱い中

■お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・割増料金)

前払

1. 安全確実に
   現金書留 ●注文内容を同封 ●6~8日
2. 安く・早く
   銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX ●4~6日
3. とにかく安く
   郵便振替 ●通信らんに記入 ●10~12日

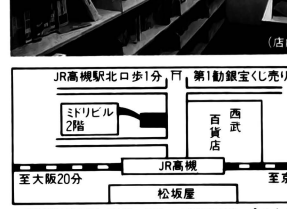
後払

4. かんたんに注文
   普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX ●4~6日 ●(500円)
5. 新作を発売後すぐに
   予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX ●発売日発送 ●(500円)
6. とにかく早く
   特急代金引換 ●電話 ●約2~3日 ●(500円)+800円
   午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
   指定日代金引換 ●電話 ●指定日に配達 ●(500円)+500円
8. 夜間に配達
   夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX ●午後6~8時に配達 ●(500円)+500円

■アーク通販なら……

安全 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
便利 休みなしで応対。平日朝10時~夜8時、日祭日午後1~7時。
早い 大手パソコンショップ・流通会社・メーカーとタイアップ 在庫50万本以上。
正確 顧客は所・製品情報をコンピュータでリアルタイム処理。
安い 後払いでも特価又は定価の10%引に500円をプラスするだけ。
サービス 消費税・配達料は不要。電話で簡単に注文OK。





営業時間:PM1:00~PM7:00 年中無休

●現金書留 下記住所 アーク㈱通販部テクポリ係
●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

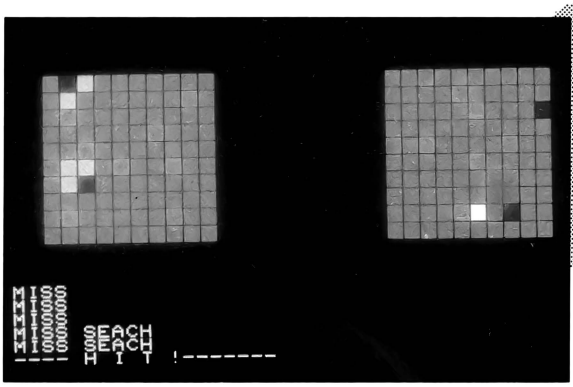
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

えんじょい ぷろぐらみんぐ

そりゃ“パソコンゲームBEST 50”に入ってるソフトはどれもおもしろいですが、自分でプログラムを打ち込むのだっておもしろいですよ。特に短めのやつがいい……、あっ、今回のはちと長かったのね。う〜ん。

NAVY READ（ネイビー リード）

for PC-8801シリーズ PC-9801シリーズ



いわゆる魚雷戦ゲームだ！

◘四角が並んでいるだけで何がおもしろいの?と言われそうな画面ですが、魚雷戦ゲームです



By FoZon

おぉ、美女と野獣か？と思われてもしかたないシチュエーション。ちなみに肩に乗っているのはアリスちゃんです。ピンボケなのが残念！今回のプログラムはちょっと苦労しました。遊んでやってください。

がんばってプログラムリストを打ち込もう

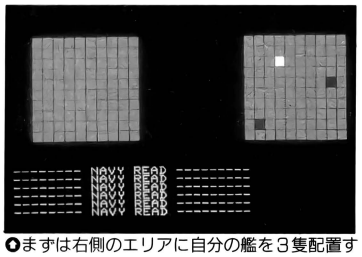
いつもながら今回のプログラムも、PC-8801シリーズのN88BASIC上で動作するものです。速さを競うゲームでもないので、モード、スピードはなんでもかまいません。もちろんN BASICのモードでは困ります（V3モードは未確認。ちょっと直す必要があるかも）。PC-9801シリーズでの動作方法は、116ページを参照してプログラムを直してください。

さて、次のページのプログラムリストを打ち込みましょう。いつもより若干長めですが、数字の羅列などがないためそれほど苦労はしないと思います。ただ、X、XX、CX、MX、ZXのように似た変数名が多いので、取り違えないように気をつけてください。1行1行ゆっくりと確認しながら打ち込めば、エラーも出ず、いい気分でゲームにのぞめます。

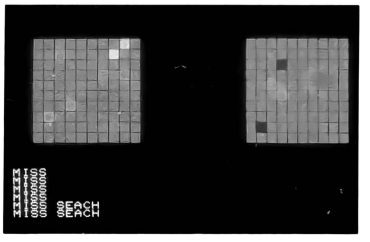
ピピピ、ドッカーン！遊び方

みなさんは「魚雷戦ゲーム」ってやったことあります？　今回のゲームは、この「魚雷戦ゲーム」をコンピュータ相手に楽しもうというものです。

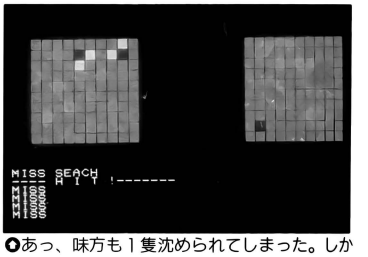
スペースキーを押してゲームスタート。まず、画面右の10×10でできた自分の海域に3隻の潜水艦をセットします。点滅する四角をテンキーの2、4、6、8で動かし、スペースキーでセット。3つおわると四角が左の敵の海域に移るので、自艦をセットしたときの要領で魚雷をセットすると、魚雷（ただの四角だけど）がその座標に走ってきます。そこになにもなければ水色の四角となり、〝MISS〟というメッセージが出ます。同様に、もし敵艦の周りならば緑色の四角と〝SEACH〟が、敵艦に命中ならば赤い四角で〝HIT〟が表示されます。敵と交互に魚雷を撃ちあい、先に3隻沈めたほうが勝ち。敵もちゃんと考えてますぞ。



◘まずは右側のエリアに自分の艦を3隻配置する。集中させないほうがいいのかな？



◘戦闘開始／　次々と魚雷を撃ち込むと、おっ、反応があった。この近くに敵艦がいるぞ／



◘あっ、味方も1隻沈められてしまった。しかしこっちだって2隻目を撃沈／　わかるかな？

■PC-8801シリーズ用『NAVY READ』プログラムリスト

```
10 WIDTH 40,25:CONSOLE 18,25,0,1:DEFINT A-Z:DIM TE(14,14),MY(14,14),KX(6),KY(6)
20 DIM SX(8),SY(8):FOR I=1 TO 8:READ SX(I),SY(I):NEXT:DATA 0,-1,-1,-1,-1,0,1,1
30 DATA 1,0,0,1,-1,1,1,1:CLS 3:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):COLOR 6
40 COLOR 6:PRINT "-------- NAVY READ ---------":IF INP(9)<>191 THEN 40
50 FOR Y=2 TO 11:FOR X=2 TO 11:MY(X,Y)=1:TE(X,Y)=1:NEXT:NEXT:FOR T=1 TO 3
60 X=INT(RND(1)*9)+2:Y=INT(RND(1)*9)+2:GOSUB 330:IF M=1 THEN 60
70 KX(T)=X:KY(T)=Y:NEXT:FOR Y=2 TO 11:FOR X=2 TO 11:C=1:GOSUB 320:X=X+20
80 GOSUB 320:X=X-20:NEXT:NEXT:X=2:Y=2:Q=0:G=0:H=0
90 W=MY(X,Y):X=X+20:C=7:GOSUB 320:C=W:GOSUB 320:I0=INP(0):XX=(I0=239)-(I0=191)
100 X=X-20:I=INP(1):YY=(I=254)-(I0=251):IF MY(X+XX,Y+YY)<>0 THEN X=X+XX:Y=Y+YY
110 IF INP(9)<>191 OR MY(X,Y)<>1 THEN 90 ELSE M=M+1:MY(X,Y)=2:X=X+20:C=2
120 GOSUB 320:X=X-20:IF M<>3 THEN 90 ELSE FOR I=1 TO 1000:NEXT:X=2:Y=2
130 C=7:GOSUB 320:C=TE(X,Y):GOSUB 320:I0=INP(0):I1=INP(1):XX=(I0=239)-(I0=191)
140 I9=INP(9):YY=(I1=254)-(I0=251):C=2:IF TE(X+XX,Y+YY)<>0 THEN X=X+XX:Y=Y+YY
150 IF I9<>191 OR TE(X,Y)<>1 THEN 130 ELSE ZX=X:ZY=Y:GOSUB 330:IF M=1 THEN 180
160 K=0:FOR A=-1 TO 1:FOR B=-1 TO 1:X=ZX+A:Y=ZY+B:GOSUB 330:K=K+M:NEXT:NEXT
170 X=ZX:Y=ZY:M=0:C=5:A$="MISS":COLOR 7:IF K>0 THEN C=4:A$=A$+" SEACH"
180 TE(X,Y)=C:IF M=1 THEN Q=Q+1:KX(L)=14:KY(L)=14:A$="---- H I T !-------"
190 FOR X=13 TO ZX STEP -1:C=7:BEEP 1:C=7:GOSUB 320:C=TE(X,Y):GOSUB 320:BEEP 0
200 NEXT:PRINT A$:IF M=1 THEN BEEP 1:FOR I=1 TO 100:NEXT:BEEP 0:IF Q=3 THEN 350
210 IF H=0 THEN 260 ELSE X=CX+SX(H):Y=CY+SY(H):IF MY(X,Y)=2 THEN K=3:GOTO 250
220 IF MY(X,Y)=0 OR MY(X,Y)=5 THEN H=H+1:GOTO 210
230 K=0:FOR XX=-1 TO 1:FOR YY=-1 TO 1:IF MY(X+XX,Y+YY)=2 THEN K=1
240 NEXT:NEXT:H=H+1:IF K=0 THEN IF H=1 THEN H=6 ELSE IF H=2 THEN H=4
250 ZX=X:IF K=3 THEN H=0:G=G+1:GOTO 300 ELSE 300
260 X=INT(RND(1)*9)+2:Y=INT(RND(1)*9)+2:IF MY(X,Y)=5 THEN 260
270 ZX=X:IF MY(X,Y)=2 THEN G=G+1:GOTO 300 ELSE K=0:FOR A=-1 TO 1:FOR B=-1 TO 1
280 IF MY(X+A,Y+B)=2 THEN K=1
290 NEXT:NEXT:IF K=1 THEN H=1:CX=X:CY=Y
300 MY(X,Y)=5:FOR XX=0 TO ZX:X=XX+20:C=7:GOSUB 320:C=MY(XX,Y):GOSUB 320:NEXT
310 IF G=3 THEN 360 ELSE X=2:Y=2:GOTO 130
320 LINE (X*20,Y*10)-(X*20+16,Y*10+8),C,BF:RETURN
330 M=0:FOR I=1 TO 3:IF X=KX(I) AND Y=KY(I) THEN M=1:L=I
340 NEXT:RETURN
350 COLOR 5:FOR I=1 TO 50 :PRINT "<<<<<< W I N ! >>>>>>>":NEXT:GOTO 50
360 COLOR 2:FOR I=1 TO 100:PRINT "******* M A K E *******":NEXT:GOTO 40
```

プログラムの説明

10～30　〈初期設定〉
配列変数宣言、敵思考ルーチンのデータセットなど。

40　〈オープニング〉

50～80　〈画面作成〉
敵艦の配置もここで行われている。

90～110　〈自艦の位置をセット〉

120～150〈カーソル移動〉

160～180〈判定〉
セットした座標を中心に、その周りを330行のサーチルーチンで調べ、Kが1以上ならサーチ、Mが1なら命中、それ以外ははずれとなる。

190～200〈攻撃〉
セットした座標に向けて四角を移動。

210～310〈敵思考ルーチン〉ランダムに攻撃し、もしサーチしたならば、それ以降はサーチした座標を中心に、その周りを攻撃するように考えられている。

320　〈四角表示〉
すべての四角はこのサブルーチンで表示される。色は変数Cによる。

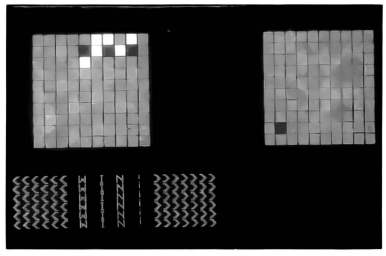
330～340〈サーチサブルーチン〉

350～360〈勝敗表示〉

■変数リスト

- C……四角表示用カラー
- G……沈められた自艦数
- H……敵思考ルーチン用
- I……ループ汎用
- K、M……サーチ判定用
- Q……沈めた敵艦の数
- X、Y……カーソル座標
- CX、CY……自艦の攻撃目標座標
- XX、YY……カーソル座標の増分
- ZX、ZY……敵艦の攻撃目標座標
- KX(n)、KY(n)……敵艦のいる座標
- MY(n, m)……自分側の海域座標
- SX(n)、SY(n)……敵思考ルーチンデータ
- TE(n, m)……敵側の海域座標

●敵艦を3隻沈めて勝ち～／　もうちょっと広い海域で戦いたい人は、次のページを見てちょ



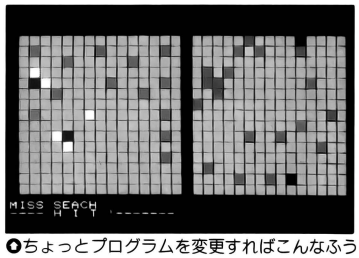
もっと楽しく！移植&改造法

ちょっと見にはややっこしいプログラムですが、そんなヘンなことはしていないし特別な命令も使っていないので、他機種への移植は楽でしょう。98への移植は、40、90、100、140、にあるINP（0）をINP（&HE0）に、INP（1）をINP（&HE1）に、同じくINP（9）をINP（&HE9）とするだけでOKです。

他の機種の場合も、初期設定とキー入力をちょこっと変えるぐらいでしょう。移植してみてください。

次に改造です。1番簡単なのが標的となる艦の数を増やすことですが、試しに6隻ぐらいでやってみたところ、やたら〝SEACH〟が出ておもしろいんだかつまらないんだか……。これも海域がせまいため。そこで海域を広げてみることにしました。

前ページのプログラムリストを打ち込んだあと、下の変更リストを打ち込んでみましょう。これで海域が、10×10から15×15に広がります。このぐらい広いほうが、なかなか敵を見つけられず長い時間楽しめますね。



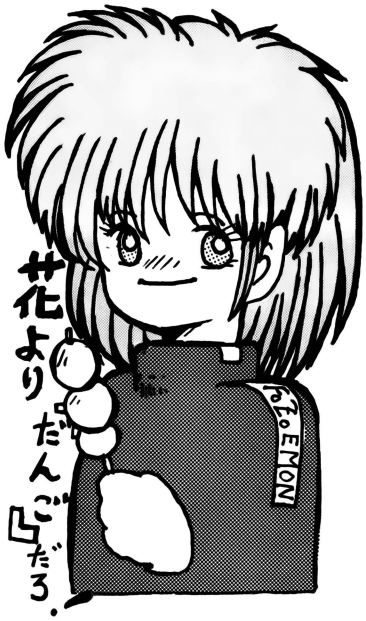
●ちょっとプログラムを変更すればこんなふうに海域が広がる。より楽しくなるぞ

ま、ほかに改造するとしたら、やはり見た目、画面表示でしょうか。潜水艦や魚雷、爆発なんかのキャラにしたいところです。が、そのためにはかなりの変更が必要でしょう。

■PC-8801シリーズ用『NAVY READ』変更点リスト

```
10 WIDTH 40,25:CONSOLE 22,25,0,1:DEFINT A-Z:DIM TE(19,19),MY(19,19),KX(6),KY(6)
50 FOR Y=2 TO 16:FOR X=2 TO 16:MY(X,Y)=1:TE(X,Y)=1:NEXT:NEXT:FOR T=1 TO 3
60 X=INT(RND(1)*14)+2:Y=INT(RND(1)*14)+2:GOSUB 330:IF M=1 THEN 60
70 KX(T)=X:KY(T)=Y:NEXT:FOR Y=2 TO 16:FOR X=2 TO 16:C=1:GOSUB 320:X=X+16
80 GOSUB 320:X=X-16:NEXT:NEXT:X=2:Y=2:Q=0:G=0:H=0
90 W=MY(X,Y):X=X+16:C=7:GOSUB 320:C=W:GOSUB 320:I0=INP(0):XX=(I0=239)-(I0=191)
100 X=X-16:I=INP(1):YY=(I=254)-(I0=251):IF MY(X+XX,Y+YY)<>0 THEN X=X+XX:Y=Y+YY
110 IF INP(9)<>191 OR MY(X,Y)<>1 THEN 90 ELSE M=M+1:MY(X,Y)=2:X=X+16:C=2
120 GOSUB 320:X=X-16:IF M<>3 THEN 90 ELSE FOR I=1 TO 1000:NEXT:X=2:Y=2
180 TE(X,Y)=C:IF M=1 THEN Q=Q+1:KX(L)=19:KY(L)=19:A$="---- H I T !--------"
190 FOR X=17 TO ZX STEP -1:C=7:BEEP 1:C=7:GOSUB 320:C=TE(X,Y):GOSUB 320:BEEP 0
260 X=INT(RND(1)*14)+2:Y=INT(RND(1)*14)+2:IF MY(X,Y)=5 THEN 260
300 MY(X,Y)=5:FOR XX=1 TO ZX:X=XX+16:C=7:GOSUB 320:C=MY(XX,Y):GOSUB 320:NEXT
320 LINE (X*20-20,Y*10)-(X*20-4,Y*10+8),C,BF:RETURN
```

プログラム募集中



「えんじょい　ぷろぐらみんぐ」では、あなたの作ったオリジナルプログラムを募集しています。ゲームだけでなく、冗談プログラムや実用プログラムなどでも、味のあるおもしろいものならばOKです。プログラムの長さなどに制限はありませんが、短いもののほうが採用される確率は高いでしょう。

★投稿の際の注意事項

その1：必ずあなたの作ったオリジナルであること。盗作、二重投稿は厳禁！

その2：短いもの以外は、ディスクで投稿すること。

その3：遊びかたや使いかた、プログラムの説明と変数リスト、使用BASIC、モード、オプションなどを明記した手紙を付けてください。パズルやAVG、RPGには解答も付けてください。

その4マシン語は極力BASIC内に。また、できれば内蔵チェックサムを付けてください。

その5投稿したプログラムは返却できません。必ずバックアップを手元に置いてください。

その6：あて先には、機種名、住所・氏名・年齢・職業(学生は学年)・電話番号を忘れずに書いてください。

★採用者への謝礼

本紙規定の謝礼を差し上げます。

あて先は

〒105 東京都港区新橋4－10－7
TIM　テクノポリス編集部
えんじょい　ぷろぐらみんぐ係まで

テクノポリスソフト
新作ゲーム情報

mity —ミウィ—

第1回

画：富士参號（ふじさんごう）

今秋発売のアドベンチャー・ゲーム『ミウィ』の広告マンガが、今月から全6回掲載されます！　今回の内容は〝先見の部屋〟より抜粋



—TO BE CONTINUED—



月刊 少年ガンガン 5月号

3月26日(月)発売!!

定価360円(本体350円)徳間書店



好きだけど諦めていた人を入学式で見る。やっぱり嬉しいと思う。その反面、「他の奴に取られないだろうか」とも思う。ところで、榎司はトーン派ではないのに、イラスト上、こうなってしまった。でも手抜きじゃないよ！　てはSO LONG！
藤原榎司サン——Lv.5（千葉県・No.A0B0）
♡好きな人を見かけてぼーっとした様子が上手に描かれてるネ。誰でも覚えがあるよね？（ひろみ）



おちゃめな ウソつきさん集合♡

ハ〜イ、ひろみです♡　4月1日は御存知、エイプリル・フールです。全国のおちゃめさんたちは、どんなウソをつくのかな？　今月は白熱した（?）討論会もあって、盛りだくさんの内容だよ。では、ごゆるりとどーぞ♡　（ひろみ）

おたより1 No.1のおたより

くらぶでイラストを描く人の栄光とは、やはり扉絵を描かせてもらうことだし、文章の人なら〝あんたが大賞〟を取ることだろう。しかし文章投稿家にはそれ以外にも名誉なことがある。それは〝おたより1〟に載ること。別に2レベルアップしないけど、くらぶを開いたときに1番最初に読まれる場所であり、扉絵に並んで1番目立つ。それに書いてある内容も1番おもしろい、って暗に認めてもらえたようなもの。毎月の〝おたより1〟に載ってるのを読むと、つくづくそう思います。文章投稿家の人、おたよりNo.1を目指してお互いがんばりましょう。レベルアップより価値あるかもよ。

霞風クン——Lv.6（島根県・No.A00A）
♡ん、なかなかするどい。なんたって文章の顔だもん。というワケで今月の〝No.1〟ネ♡（ひろみ）

高島大クン——Lv.3（兵庫県・No.A14A）。うっわー、上手だねII　相当、ペンに慣れてると見たー　これからよろしくね♡

おたより2 上手だね♡



はみだしくらぶII

●OUT LAWの言うとおり。文章主義者諸君よ、てくらぶIIに文章帝国を築こう！　これより1ページ全部文章乗っ取り作戦を開始する。文章戦闘員見習いは週1枚投稿のノルマをもって入団試験とする。優秀な者は即幹部だ。後はドワーフいっけん（勝手に巻き込む）他の軍団長の指示に従うように。（岡山県・STUDENクン）♡また反響がありそうね（ひろみ）

読上ムリヤリ討論会

はい、お待たせっ!!　討論会がいよいよ開催されまーす!!　もー、おたよりが多いコト、多いコト。だからこの際、ドーンと派手にやっちゃえ、ってなワケで豪華2ページぶっちぎりなのだ。う〜ん、大胆!!　ページを開いてビックリしたでしょ?　ひろみもやるときはヤリます!!　さて、キミはどっち派かな?　心ゆくまでどーぞ♡（ひろみ）

PC-9801 VS

東軍 PC-98しかねーだろ派

●PC-98はBASICがわかりやすい!!　ビジネスだけではない。ゲームもPCシリーズのほうが発売が早いのが多い。P.S.PC-98ユーザーがんばれ!!
KAKEうどんクン——初（福岡県・No.A14B）
●これは98の勝ちです。何と言ってもユーザーの数。おもしろいRPGやSLGもたくさんある。けど68といったらアクションばっかし。RPGでおもしろそうなのは『リングマスター』のみ。しかもそれは98からの移植!!　だから98の勝ちだ〜（ちょっと強引だったかな?）
コンヨィクン——初（福岡県・No.A14D）
●斉藤由貴のファンだからNECのPC 98//
ピア・K・カオスクン——Lv.2（北海道・No.A112）
●絶対98!!　おいらの会員NoがA098だからおいらが1番だあ。会員No.A068のOUT　LAWクン以外、マネできないネタだあ。
三平丸クン——Lv.8（岡山県・No.A098）
●コンピュータ、ソフトなければただの箱。数が多く、内容のあるソフトの98が1番。8、16BITはNECが強い。X68Kなど目じゃない。
桜高アニメ部員たろークン——初（石川県・No.A14C）

●68Kのソフト環境はアーケードものばかり（僕はAVG派だったし、『イースII』もやりたかった）。98は主流の88ゲームからの移植が早い。画像、音楽など、機能的にはすべて68Kがいいけど、業務、家庭両方に普及していて、ソフトも豊富な98を僕は応援する!　要は性能よりソフトがいかにしっかりしているかだと思う。
YOSHITOKUクン——初（群馬県・No.A14E）
●98にはとてつもない数のオプションがあるのだから、それこそX68Kなんかに負けはしない。音楽ならMIDIがあるし、グラフィックは11677色でるボードが出ている。入力装置もたくさんあるので操作性もよい。ゆえにX68Kに負けるのは「ゲーム」だけである。どこがいいんだよ//　ペケロッパ（なんて）。
RORYクン——Lv.6（徳島県・No.A049）
●えーい、やかましいっ!　私は断じてX68Kなど認めん!〝スプライト〟なんてゲーム機にだけありゃいーんだ。それにやたらと多い色。こんなにいらん。とどめはX68000という数字。でかけりゃいいってもんじゃない。FM-7やX1を見習え!!（ひとケタだぞ）
Soul　CRUSHクン——初（神奈川県・No.A14F）
●私は98ユーザーですが、68Kも嫌いではありません。でも、68Kのユーザーは98をバカにします。それはハードのパワーが98よりも優れているからです。でも、パソコンはハードのパワーで競うものではありません。ソフトのほうに目を向けてこそ、本当のことが見えるのではないでしょうか。それに、ここまでパソコンの地盤を固めたのは、98の力ではないでしょうか。
unpanmanクン——初（岡山県・No.A150）
●やっぱりPC-98ですよ。理由は「ショー会場でX68Kにさわっただけで怒られた」。トドのつまり、そのときシャ○プに対する恨みがこうなったわけです。
Luck18クン——Lv.2（福島県・No.A149）

乱入軍 他ユーザーの反撃派

●ゲームが出るたんび「88の限界を越えた//」「88では不可能と言われてきた×××を○○○!」とかって言われてしまう88。ってコトはきっと88には限界も不可能もないに違いない!　というワケで88が1番だいっ//
そんこまーじゅクン——初（長野県・No.A156）



はにわっ子クン——Lv.2（埼玉県・No.A05E）

●98しかねーってば派——人生を狂わせてくださった98様を誹謗するなど、めっそうもありませぬ。X68K派——98は使ったことあるけど、68Kはさわったこともないから偉い!!
結局どっちなんだよ、オメーわぁ!!
和泉遙クン——Lv.3（東京都・No.A056）。
●私はPC-98のコバンザメ的存在である、PC-286ユーザーだ。本当なら私は、98側につかなければならないハズだ。しかし、立場を無視し、98ユーザーに挑戦状をたたきつけにここに参上した!　98DO?　なんだ、あれば!?　88と98ができるったって、なんで30万を越す値にするんだよっ!?　拡張スロットが1つしかないだとぉ?　ハードディスクつけりゃ終わりじゃねえか!　BASICのついてない88FEなんてパソコンじゃねぇー!!　NOCに不満を持っている他ユーザーのみんな、立ち上がれ!!
KAZUクン——初（山口県・No.A163）。

はみだしくらぶII

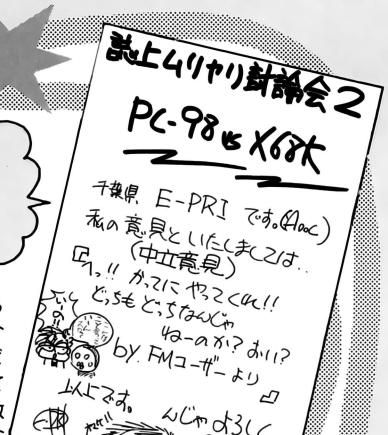
●最近ペンネームを変える人が多いと思いませんか?　それって自殺行為だと思います。ペンネームは自分の称号みいたいなものなのに、そのペンネームを変えてしまっては、せっかく覚えた読者やひろみさんの努力も水の泡です。ほら、そこの君、ペンネームを変えるのはやめようね。（広島県・ドワーフいっけんクン）♡ひろみからもお願い!（ひろみ）

PART 2

X68000

西軍 X68Kに決まってるだろ派

●大のNOC好きだった僕を変えたのが、このX68000!! そのすぐれた性能に僕は一夜で洗脳されたのさ。あぁ、素晴らしい夜だった……（何なんだ!?）。
●X-BASICは超強力！ ベーシックなのにマシン語と変わらないほどのプログラムが組める。自分で〝何か〟をやりたければ68っきゃないよ、うん。絶対にゲームだけでは終わらない、いや終わらせない、そんなパソコンです。何をやっても様になる、ちょっとイキでうらやましいヤツさ!!
●68のゲームのキャラって、みんなツヤがあってすべすべしてるでしょ？ あれを見るとつい頬ずりしたくなっちゃうんだよね。君もそうでしょ!?
●マンハッタンジェイブと呼ばれる、その独特のフォルム。98を自慢する意見のほとんどがソフトの充実、ユーザーの多さといったものであるのに対し、68は機能の豊富さや基本設計の美しさといったものであることから、どちらが良いかは明確だね。
●発売当初、「5年間は仕様を変えない」と公言してくれた。これは、ユーザーにとってはこの上なく心強いことだと思う。毎月毎月（と思えるほど）新機種を出す〝月刊PC 98〟も少しは見習え！
以上、床又クン——Lv.5（高知県・No.A106）。



E-PRIクン——Lv.13
（千葉県・No.A00C）

●ぬぅわにー!? こちとらAV40ユーザーだ。AVはいいぞー。98は音が悪い。どんどんモデルチェンジしてユーザーを泣かせる。色数が少ない。スプライトがない。K68はなあ……別にないよ。だから意見をまとめると、AVが良くて98は最低で68も良くてTOWNSが1番！
クァール☆ムギクン——Lv.2（山梨県・No.A0A9）
●なーにが98、なーにが68だ！ MSX2がどんなに小回りのきくバランスの良い名機かなどMSX・FANを見りゃ一目瞭然とゆーもの。グラフィックス描くに何万色もあって何に使おーとゆーのだ。それが証拠に「ブライCGコンテスト」でMSX2+とX68000PROが並んでおる。やはりMSX2は名機だ！（ああ、私の背中に背後霊のように「偏見」の字が……）
狂黒猫クン——初（兵庫県・No.A155）

●あの多彩なグラフィック（65536色）、でっかいメモリ(1MB)、すごいサウンド（FM音源8音＋ADPCM〜っ）。ゲームの味方！ スプライト（128個同時表示）。つまり98ィ〜？ 敵じゃないね。
●ずばり！『アフターバーナー』なめる!! 98で作ってみろ。mkIII版『アフターバーナー』より悪いぜ（たぶん）。
●フッ、僕は見たよ。文化祭のとき、X68Kが98の見物客を奪っていくのを……。
以上、KURIクン——Lv.10（福岡県・No.A013）
●そりゃX68Kですヨ。何たってゲーセンと同じくらいスゴイんですヨっっ。あのきれいな画面に僕は涙ぐんでます。これも、あの名機X1があったから。つまりX1、X1turboが出て、最終的にX68Kが出たワケで、X1が偉いっ!! X68KはX1の68000倍すごいわけで。98よりも693倍もX68000のほうが偉いということが数字の上からも証明されています。
パ☆コ♡クン——Lv.3（長野県・No.A097）
●たたきつぶすとかーのは聞き捨てならん。98ユーザーは過去の伝統と実績、ソフトの量を頼みとして思い上がっていないと言い切れるか？ 〝おごる平家は久しからず〟、実力でのしあがってきたX68Kのパワーの前にPC-98は敗れ去るであろう（なーんてやり合っているうちにTOWNSに 〝トンビに油あげをさらわれ〟たりして……）。
だすと・じいどクン——Lv.4（広島県・No.A014）
●私はX68Kを押します。理由は私の会員No.はA068だから。というのは冗談で、やはり文句のつけようのない絵の良さ、そしてスクロールですネ。アクション、シューティングではやはりX68Kがいいですネ!!
OUT LAWクン——Lv.7（神奈川県・No.A068）
●X68Kユーザーに対し、〝ヤツラ〟とののしり、あげくの果てに〝ケリをつけてくれる〟だの〝つぶしてくれる〟など言われた日にゃ、こっちも黙ってられません。X68Kは発売から4年ぐらいの新機種ですが、ビジネスにしろ、ゲームにしろPC-98には負けません。あの、ゲーセンで一世をふうびした『アフターバーナー』をPC-98でマネができるか!? X68Kならではこそできるんだぁ〜。どーだ、まいったか。これからはX68Kの時代だ〜!!
ひろちゃんクン——初（香川県・No.A151）
●98派が言うであろう、ソフトの多さやユーザー数など理由にはならないと思う。だって互換性ということを考えれば、先に発売された機械のほうが有利なのは当たり前！ ユーザーが多いのも当然!! X68KとPC-98が同時に発売されていれば16ビット機の世界はかなりすごいことになっていただろう。それに、技術を小出しにして前のユーザーを考慮しないPCは嫌いだ!!
のび太クン——Lv.2（新潟県・No.A111）。
●でもソフトの数も出荷台数も98が勝っていることは事実です。日本で一番使われているパソコンは間違いなく98でしょう。しかし日本で一番愛されているパソコンは間違いなくX68Kです。ユーザーはX68Kを愛しています。もちろん、X68Kもユーザーを愛しています。この美しい相思相愛関係、宗教的とさえ思われる信頼ときずな、崇拝を98がマネすることは決してできません。愛の前には、ソフトの数も出荷台数も無と化します。したがってX68Kのほうがスゴいのです。
VOAクン——初（埼玉県・No.A154）
●X68Kは色数も多いし、ドット数も細かいし、ジョイスティックポートも2つある。絶対X68Kのほうがいいに決まっている。
渡部竹雄クン——初（福島県・No.A152）

訂正 3月号の「テクらぶ掲示板」にて誤りがありました。LUCKY T.M.C.に連絡される方は、62円切手1枚でなく、2枚同封にてお願いします。また、代表者氏名は高橋仁宏でなく、高崎仁宏さんでした。従って、切手2枚同封封上、高崎方LUCKY T.M.C.までお願いします。ご迷惑をおかけしたことを深くおわび致します。

倶楽部 塀の中

ちっ！ ハズれたぜ！

やあ諸君！　いきなりで何のコトか疑問に思ったろう。実は今月の課題のコトなのだ。このめでたい４月号になぜ「うれし恥ずかし入学式」でなく「卒業・様々な別れ」なのか!?　……裏をかいたつもりだったんだよぉ。多分ひろみちゃんのコトだから、４月号の課題に「入学式」を選ぶかと思ったんだよぉ……。ちぇっ！　どうやらひろみちゃんも見た目よかヒネリのきいた性格らしいや。

まだあるゾ。「様々な別れ」この副題を見た読者たちが、ひょっとして４月号が「塀の中」の最終回なのでは、とマヌケな勘違いをしてくれるかも……と密かにほくそ笑んでた私だったが、こいつもハズされた！　だーれもそんなこと夢にも思っとらん！　１人くらい「やめないでください」とかいうハガキ出してくれそーなもんだと思ってた私のほうがよっぽどマヌケだった。あー面白くないわ。ひょっとしてみんな「早よこんなコーナー終わればいい」とか思ってんぢゃなかろーなぁ……。残念でした。まだ続きます。服役者層は着実に広がってるもんね。質だって上がってきてるもんねーっ！

そんなワケで今月の課題は「卒業」である。届いた作品を見ると、奇をテラいすぎてスベってるモノもあれば、当たり前すぎて味もそっけもないモノもある、まあ、いつもながらの月だね。その中で選りすぐられたのが下の４作。上手な点は認めるけど、なんかこう爆発的なノリに欠けるなぁ。安定路線を進んでいては人生の爆発はできないゾ！　４人とも充分、塀の外で通用する腕前だけに少し残念。さらなる努力を期待するぞ。おっと、マジになっちった。どっとはらい。

目玉



○北海道　天海たかし

色モノ初栄冠！

さて評論。脳に力入れて始めよう。今月は色モノが初の目玉を獲得した記念すべき月だ。彼女のバースデーより大事なのでよく覚えとくように！　その記念すべき服役者は北海道の天海たかしだ！



○神奈川県　葦木田八博

北海道民はみんな相撲取りを志すモンだと思ってたが、彼はどうやらそうではないらしい。ただし彼もタダ者ではない。見たまへ、彼の作品を！　うーん、イカす！　下クチビの描写！　死語と思われていた「母校」「さらば」「青春」の巧みな再生！　そして何より「オオオオオ」がイカす。別に根拠はないが実に味がある。以前に服役したときのマトモな路線もいいが、今回のもいいぞ。フフフ。１つだけイチャモンをつけるなら、右肩から腕にかけてのデッサンはおかしいぞ。簡単な解決策を教えよう。ツメエリの合わせの部分↙



○神奈川県　趙子龍



○千葉県　E-PRI

↙を右肩の方向へ移すんだ。ホラ、肩が奥に入る格好になってバランスがとれた。要は工夫よ。

次は神奈川の葦木田くんか。バックに何を描いているのかサッパリわからんゾ。ただ髪のベタと顔の部品に使われているコントラストで顔を中心とする構図全体を引き締めてるのがうまい！　細かいことを言うと髪の房の白ヌキが雑で、まるでぬり残しみたいに見える。ずいぶん損なのでツメはていねいに！　いいかい？

さて３番目は同じ神奈川県の趙子龍さん。先月に引き続きギャルだ。密かにウレシイぞ（どこが密かだ）。実はこの作品に見られる写真による画面分割という手法はなぜか今回この１作だけだった。もっとこのテの作品が届くと思っていたのだが……。確かにこの手法は構成が楽で、雰囲気も出しやすい。が、今回の作品は重大な落とし穴にハマっているぞ。画面にこれといった注視点がないのだ。スナップの１枚を中心に大きく設定するとか、周囲のスナップをボカす等で解決するはず。注視点さえ決まればこの手法は使い勝手がいいゾ。効果大だ！　エッヘン！

ラストは千葉のE-PRIだ！　オヤジがいい味してる。ただ、ネタとしては中程度、何がオチなんだかわからん。大体18歳でゲーム卒業なら編集部の人はどうなるんだっ、プンプン！　え、アダルトゲーム中心だからいいって？　なるほど。それにしてもこのオヤジ、「チミたち」とはタダモノではないな。あなどれないぞ！（うそ）。

見事に課題の狙いをハズされてしまった今月。どうも最近のお題は歯ごたえがなくていけねぇ。気に入ったテーマが出るまで俺は描かねえぜ！などとお嘆きの貴兄に辛口の……ではなくてビックなニュース！　なんと90年７月号で当コーナーは１周年を迎えるのです！　思わず「マジかいやー」と言ってしまいそーになるこの事実。そこで７月号ではいつもより採用枚数を増やして、パーッと盛り上げたいと思う。お題は「１周年おめでとうイラスト」！　ズバリそうでしょう。思いっきり派手にブチかまそうぜ!!　ひろみちゃんの２周年記念なんてフッ飛ばせ！なワケでぃ!!



ンなわけで今月もおひまひ。脳の力を抜き、いつもの私に戻るこの一瞬！　これがあるからやめられない。ハガキが多きゃ、もっと嬉しいので、みんな１人100枚出そうぜ！　90年のトレンドは「てくらぶ２」じゃなく「塀の中」だって噂はマジよ。では。（地球丸）

７月号のお題

なんと１周年おめでたや！

（４月20日　必着）

3月号の刺客　受験後の余った力のぶつけ場所だよ塀の中

はみだしくらぶII

●さらば、我が母校。僕も高３。あっという間に３年が過ぎてしまった。素晴らしい仲間にも出会えたし、本当に楽しい高校生活だった。仲間とはお互い進路が決まって、バラバラになってしまうが、この高校生活で得た仲間は一生大事にしようと思う。（兵庫県・爆羅烈帝クン）。♡本当に良い高校時代を送ったみたいだね。友は宝、大事にネ。（ひろみ）

おたより3 先に言ってくれー

その日僕は、朝からプログラムを打っていた。打ち込むこと約2時間、とうとうプログラムがあと3行というところまで打ち込んできた。

ところが、そのとき突然プツッとテレビが消えた。停電だ！　そう思った僕は、ブレーカーを調べた。しかし、ブレーカーは落ちていない。それに停電のお知らせの紙も来ていない。なぜだろう？

そうこうしているうちに、電気がついた。しかし僕は2時間もかけて打ったプログラムが消えたので、もう1度プログラムを打つ気にはなれなかった。そこで、ゲームのほうをやることにした。久し振りに『ドラクエIII』のエンディングが聴きたくなり、『ドラクエIII』をやり始めた。

そしたらまた停電!!　5分程で電気はついたが、何とレベル99まで上げた『ドラクエIII』の冒険の書が消えているではないか!!　僕は少しの間ボー然としていた。

そのとき玄関で「ちわ〜」という声がしたので行ってみると、作業服姿のおじさんが立っていた。そして一声、「さっき停電にならなかった？　この辺で工事しているからまた停電するかもしれないから」だって……。そういうことは早めに工事する前に言ってほしかった。うるうる……。

TWINSクン——Lv.2（宮城県・No.A032）

♡何か緊急の工事だったのかしらね。プログラムは消えるわ、レベル99の冒険の書も消えるわで、さんざんだったね。でもさあ……レベル99まであげて、いったい何やってたの？　（ひろみ）

おたより4 うーん、イイ



暴武クン——Lv.3（山形県・No.A0F4）。うん、うん。ビジュアルもゲームにとって大切な要素だもんねー

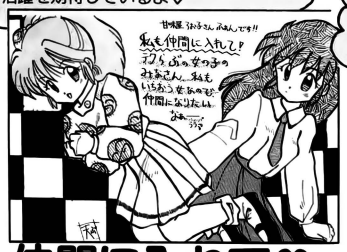


おたより5 買わなきゃ損！

鷹美誘樹サン——初（東京都・No.A157）。ゲームBEST50でも3位に輝いた超人気RPGだよね

♡天ぶる油っ子サン——初（兵庫県・No.A164）。どーぞ、いらっしゃいませ!!　活躍を期待しているよ♡

♡お嬢クン——Lv.4（香川県・No.A105）。お嬢クン独特の繊細なタッチ♡　ホント、上手だね





仲間に入れて♡

おたより6 おたより7 さすが!!

おたより8 奮起せよ！

おーい、最近の文字ネタはギャグがないぞー。昔のパワーあるギャグの嵐はどこへ行ってしまったんだーぁぁ??　掲載されてる作品群もあともうひとヒネりすれば（もしくは違う角度から見てみれば）、すっげェおもしろくなりそうなのがいくつもあるよ。素材が生きてないともったいないじゃない。あたりさわりのない作品ばっかじゃ、ネタが泣いちゃうぞ！

ひろみさんが11月号で言っている方々は確かに地位を確率したし、作品もおもしろい。だけど、特にSTUDEN、ぞぞろぎ☆カン両氏のパワーは下降してるのでは？

これは個人的なことだけど、ぞぞろぎ☆カン様、私、貴公を見て（もう3年以上前か）投稿始めたんです。昔の何者をも寄せつけぬ凄まじいパワーの復活を!!　もちろんSTUDEN氏も！

最後に文字ネタ投稿者の皆様へ。「奮起せよ！」

和泉遙クン——Lv.4（東京都・No.A056）

♡今回の討論会でひろみが感じたコトは、まったく同じコト言ってても工夫しだいでスゴく違ってくるんだなあ、ってこと。何か1言を加えただけで、こっちのほうがおもしろい、とかネ。そのセンスをみがくには、やっぱ書くコトに慣れるのがイイと思うな。それにはくらぶに投稿するのが1番いいよ、なーんちゃって♡（ひろみ）

てくのスコープ

テクノ時代の星占いよっ♡

陽ざしが暖かくなってくると、何だか家の中にこもっているのがもったいない気がします。たまには外に出て、羽を伸ばすのもいいですね。（まさみ）

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

'90年3月8日〜4月7日のキミの運勢

牡羊座★3/21〜4/19	◎努力しているわりにはあまり認められず、イラだつかも。でもやがて報いあり。♡自分らしさをアピールしよう。P焦らず受け身でいるのが吉。Hz自分の体力を過信しないこと。	天秤座★9/23〜10/23	◎思いつきだけで行動すると大きな失敗をしそう。よく考えてから行動すること。♡意外な人に好意をよせられるかも。P慌てると不利。マイペースで。Hz食べ過ぎに気をつけて。
牡牛座★4/20〜5/20	◎自分とは違ったタイプの友人から援助が期待できそう。誠意を忘れずに。♡相手のペースに振り回されないように。Pマイペースでいくのが無難。Hz足腰を冷やさないように。	蠍座★10/24〜11/21	◎日頃の努力が報われるとき。堂々と持ち前の力を発揮すれば予想以上の評価が。♡お互いに素直になることが大切。P根気強さで勝負。最後まで強気で。Hz間食を取りすぎないこと。
双子座★5/21〜6/21	◎無理ヤリ自己主張をすると対人面でトラブルあり。ときには相手のペースに合わせて。♡親切の押し売りはしないこと。P危ういとこで救われる強運。Hz偏食を直す努力をしよう。	射手座★11/22〜12/21	◎早のみこみして小さなミスを繰り返しそう。人の話はよく聞くように。♡ただの友達が突然、恋愛関係に。Pはじめ苦しくても後半は調子づいてきそう。Hz夜ふかしはほどほどに。
蟹座★6/22〜7/22	◎持ち前の人情味がまわりの人をホッとさせそう。能力や個性が高く評価されるとき。♡しばらくは友達でいたほうがいいかも。P機敏な判断を心がけて。Hzたまには静かな場所で急速を。	山羊座★12/22〜1/19	◎ピンチのときは無理せず、友人に頼ってみよう。スムーズに問題が解決できそう。♡一方的に出ず、相手の気持ちを考えて。P決断力が勝敗の決め手。Hz食欲増進ぎみ。体重もやや増加。
獅子座★7/23〜8/22	◎ときには人に1歩ゆずる気持ちを持つこと。後で友達からリーダーに押されるかも。♡話の合う人より趣味の違う人のほうが吉。P波乱を乗り切れば安泰。Hz多少の無理もきくので安心。	水瓶座★1/20〜2/18	◎グループのまとめ役などで一役かわれそう。公平な態度が好感を持たれ、人気者に。♡どれだけ信頼できるかが問題。Pカンの良さに頼って楽勝。Hz急な発熱には充分注意して。
乙女座★8/23〜9/22	◎自分だけの世界にこもらず、視野を広めること。自分とは正反対の人にひかれそう。♡共通の話題で盛り上がって1歩進展。P臆病にならず思い切って。Hzカゼのときは無理は禁物。	魚座★2/19〜3/20	◎考えているよりも積極的に行動に出たほうが後で何かと得。自分に自信を持とう。♡わがまますぎると嫌われそう。P手堅く守りに徹したほうが無難。Hz早寝早起きの週間を。

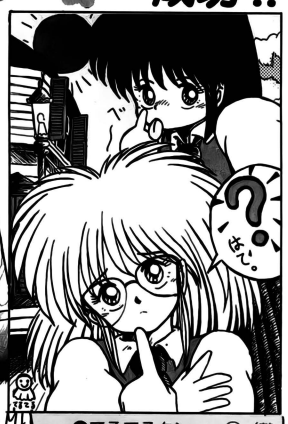
はみだしくらぶII

●ひとつ言わせてもらいたい。アンケートハガキに「1番好きなゲームソフト（いくつでも）」というのは間違いであるぞよ。1番好きなものは「1番」なんだから、ひとつだけのはずだあ！（神奈川県・ぱぷるクン）♡そーいえばそうねえ。まあ、ひとつに決められない人もいるし、好きなものは多いほうがいいから、良しとしましょ♡（ひろみ）

今月のテーマは

エイプリルフール

おたより10 成功!!



おたより11 どんデン返し

198×年4月1日、僕は友人NをだますべくNの家に行った。Nが家から出て来て、「持って来たか？」と聞かれた僕は素直にうなずき、Nに1枚のディスクを渡した。実はNに某雑誌のプログラムを入れるよう、頼まれていたのだった。Nは、「よ～し、やるぞー」と1言残して家の中に消えていった。が、このディスクには「今日はエイプリルフールだ、まんまとだまされたな！」というメッセージが画面いっぱいに出るようにしておいたのです。

僕が家に帰って十数分後Nが家に来るやいなや、「このヤロー！よくもだましたなー!!」と怒鳴った。「今日はエイプリフールだ、そんなに怒んなよ」と言うとNが「ぬわーにがエイプリルフールだ、今日は3月31日だ！」。

し、しまった!!　内心あわてた次の瞬間Nに思いっきり頭をなぐられた……。

その後、頭がふらふらしている僕に、Nは帰り際、1言残していった。

「本当は今日はエイプリルフールだ。だまし返させてもらったぞ」。……Aprilfool。

奇妙奇天烈クン――初（東京都・No.A165）

♡Nクンのほうが一枚上手だった、ってワケね。それにしてもフラフラするくらい殴られたなんて、頭だいじょうーぶだった？（変な意味じゃないからねー）

（ひろみ）

おたより9 ???その1



●M-トクン――初（広島県・No.A158）。あの……エイプリルフールがテーマなんだけど……ま、いっか

おたより12 まさかねエ…

●てるてるクン――初（静岡県・No.A159）。首をかしげて悩んでる女のコの表情がとってもいいネ。メガネもかわいい♡

おたより13 今年こそ！



●むらさん――初（沖縄県・No.A158）。果たして今までどんなヒドいめにあってきたのかしら……？

おたより14 これぞウソ





おたより15 そこまで言う

●ケン坊じゃなくジュン坊クン――初（北海道・No.A15C）。後ろで踊ってる人たちが好き♡

リーチー発クン――初（東京都・No.A15D）。いくら何でもココまで言われちゃ、落ち込むよねー

JUNNクン――初（東京都・No.A15E）。ひろみも締め切りに間に合わなかったらやってみようかな!?

くされ外道クン――初（青森県・No.A160）。何かよくわかんないけど一発ギャグのこのノリが好き♡

おたより16 許してネ♡



●南極クン――初（神奈川県・No.A15A）。れマジなんだって。でもこれ秘密よ（んなわけないって！）

みるるサン――初（富山県・No.A15E）。なるほど。今度はぜひ写真もいっしょに送ってね（!?）

おたより17 異様な充実!?



おたより18 つまり…

4月1日とは つまり…

ウソの日

おたより19 つまり良かったね…!?

エイプリルフール、僕はいつも（?）は嘘をついているので、この日には嘘をつかないと誓ってます。悲しい思い出としては中2になった日の4月1日かな。

それは、両親がイキナリ「お前、高校受かったらPC-8801を買ってやるゾ」という言葉から始まった。僕はエイプリルフールだから、まあ嘘だと思ったが、「本当？」と聞いたら「本当だ！」と言うではないか！

その日から僕は目の色を黒にして、猛勉強を始めた。3日目に聞き直してもPC-8801を買ってやると言う。もう、目の色を茶色にして勉強した。

そして入試に僕は無事受かった。親に「PC-8801買って」と言ったら、近くのホビーショップの亀鶴屋に行き、約束通り買ってもらった。めでたし、めでたし、じゃなくて……。

それは本当に「PC-8801」だったんですよ……。

パ☆コ♡クン――Lv.4（長野県・No.AO97）

♡受験勉強の励みになって良かったじゃん。ま、ご両親は確かに約束は果たしたワケだし……？　それにしても「亀鶴屋」という名前がローカルでいいなあ。（ひろみ）

おたより20 学校主催!?

あれは？年前の私立J高校入学式のことでした。講堂の中では550人の新入生が（退屈な）校長の話や（細々と口うるさい）教頭の話に聞き入っておりました（ちなみに私は放送部として参加）。

さて、代表のあいさつや校歌斉唱も終わり、最後の学生主任の諸注意になりました。以下、そのときの話。

「（前略）……というわけで、今年度より、新入生を100人増やしたのですが、少々多過ぎましたので、これよりテストを行います。下から50番目までの人には現在、工事の方が使用しているプレハブで授業を受けてもらいます」。「えーっ!?」（ざわめく新入生一同）。

「……と4月バカの冗談を一発かましたところで私の話を終わります」。

うちの学校は4月1日が入学式なのであった。

ぞぞろぎ☆カンクン――Lv.11（埼玉県・No.A006）。

♡かました、は良かったね。ぞぞろぎ☆カンクンの学校の入学式は毎年こんな感じなのかしら？　だとしたらユーモアがあっていいね。でもその主任の先生、今年はどんなジョークにしよーか、一生懸命考えてたりしてね!?　（ひろみ）

はみだしくらぶII

●友人のO君は、我が軟式テニス部の部長です。昨年の4月1日、「練習が終わったら、みんなにジュースをおごっちゃる！」と言い、部員全員にジュースをおごった。それ以来彼は、〝ブルジョワ部長〟と呼ばれ、みんなから尊敬されている。しかし……実は「おごってやる」と言うのはシャレにならないウソだったのである！　（次ページに続く）



おたより21 どひえ〜

ぼけすかどんサン——Lv.2（東京都・No.A0C7）。意味不明なこのノリと言葉!! 編集部で大流行してます



おたより22 その2???

◘我王クン——Lv2（京都府・No.A128）。こーいうネタが最近増えたなあ、って思うのはひろみだけかしらん？



おたより23 イバってどーする

◘スナフキンクン——初（宮城県・No.A161）。ホントに続くの？ もしかして、それもエイプリルフール!?



おたより24 うお〜!?

ちょちょしびりクン——初（千葉県・No.A162）。読者ページってどんな感じになるのかなあ……

今月のあんたが大賞!

おたより25 そんなあ…

すっかり暖かくなりましたね。この季節になると、頭の中に苦い苦い思い出がわき上がってきます。昨年のことだったかな。うちの親父が「3.5インチFDDを買うぞ」と言い出したのがコトの始まり。うちの98は5インチFDDで、ラップトップとデータ交換するのに、いちいちケーブルでつないでたら不便だそうで……。

しかし私は、そんなことは気にも止めず、暖かくなったからにはゲームの1つでもやらにゃあと思い立ち、パソコンショップへと散歩がてらに出かけたのでありました。そうしたら、ソフトが品切れ。そこにはただ1つ、メディアの違うソフト、つまり3.5インチ専用のソフトがあるばかりでした。ここで浮かんできたのが例の言葉。まあ、いずれ買うのだから同じか、と空気より軽い性格の私は考えたのでありました。自慢じゃありませんが、私の前には〝もしも〟なんて言葉はありません。ゲームの包みを片手に揚々と家に帰って行きました。

そして家に帰りつき、親父に「3.5インチFDDいつ買う？」と聞くと1言、「ああ、あれやめ」。ああ、なんという冷たい会話だろう……。

みなさん覚えておきましょう。ソフトは1度開けたら2度と返品はきかないんですよ。私は身をもって覚えましたから。かわいそうにそのソフトは毎日棚に乗っていることだけが、唯一のお仕事になりましたとさ。

うめ神クン——Lv.5（神奈川県・No.A0AC）

♡あんたが大賞おめでとう!! で、お父さんの気はその後、変わらないの？ もったいないねー。ま、これを読んだみんなも含め、いい教訓になった、かな？（ひろみ）

6月号のテーマは…

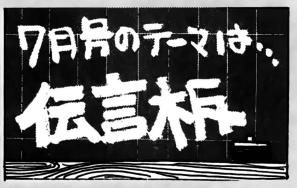


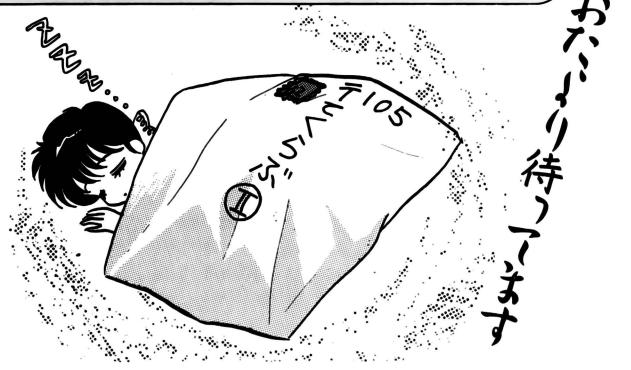
♡6月号のテーマは好評だったコママンガをプレイバックします。ユーモアたっぷりのギャグでひろみを笑わせてほしいな。締切りは3月いっぱいくらい。なるべく早めにお願いネ♡

そして7月号はなんと!! 伝言板なのです♡ いったい何だそれ、なんて言わないで。駅の伝言板、学校の日誌、伝言リレー、家族のあいだで電話があったコトの伝言メモ、etc.……。とにかく、「伝言」にまつわる話なら何でもOK!! そしてもうひとつのネライは、最近、くらぶでライバル宣言や同志の呼びかけ、求愛（!?）なんかが流行っているので、それを一挙に載せちゃおう、というものなんですねー。うーん、素晴らしい企画だ!!（なんちゃって♡）。もちろん、ひろみにあててのメッセージでもいいんだよ。よろしくネ♡

（ひろみ）

7月号のテーマは…伝言板





おたより待ってます

今月のLEVEL 1

♡今月は討論会があったせいか、こんなにたくさんの人が初掲載になりました。投稿したいけどなかなかテーマが自分に合わなくて、「待ってました！」なんて人も多かったのかな？ これからも、こんなコトしてほしい、こんなコーナーがほしい、という意見をどんどんちょうだいね♡（ひろみ）

会員No	お名前	住所	会員No	お名前	住所
A14A	高島大クン	兵庫県	A158	MITクン	広島県
A14B	KAKEうどんクン	福岡県	A159	てるてるクン	静岡県
A14C	桜高アニメ部員たろークン	石川県	A15A	南極クン	神奈川県
A14D	ランディクン	福岡県	A15B	むらさんクン	沖縄県
A14E	YOSHITOKUクン	群馬県	A15C	ケン坊じゃなくジュン坊クン	北海道
A14F	Soul CRUSHスン	神奈川県	A15D	リーチ一発クン	東京都
A150	unpan manクン	岡山県	A15E	みるるサン	富山県
A151	ひろちゃんクン	香川県	A15F	JINNクン	長崎県
A152	渡部竹雄クン	福島県	A160	くされ下道クン	青森県
A153	ガロウィングン	兵庫県	A161	スナフキンクン	宮城県
A154	VOAクン	埼玉県	A162	ちょちょしびりクン	千葉県
A155	狂黒猫クン	兵庫県	A163	KAZUクン	山口県
A156	そんこまーじゅクン	長野県	A164	天ぷる迚っ子サン	兵庫県
A157	鷹美誘樹サン	東京都	A165	奇妙奇天烈クン	東京都

♡最近、文章投稿をする人たちのパワーには、ちょっと目が離せませんね。あと、女のコが積極的に参加するよーになったのも見逃せません。この先どーなるのか、ひろみもワクワクしてます。

で、おたよりの枚数なんだけど、新創刊から比べるとスゴく増えてるの。本当に嬉しい限りです♡ みんな、本当にありがとねっ!! というコトで、ページは決まっているから（増ページしたいよう!!）、てくらぶに載る競争率も高くなっているんだけどね……。

でもひろみは、みんなのおたよりを1枚1枚、隅から隅までじ〜っくり見てるからね。ボツにめげないでパワーさえあれば、きっと載るよ!! これからもドシドシおたよりちょうだいねー!!（ひろみ）

あて先は
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
テクらぶ⑪（またはテクらぶ掲示板係）

はみだしくらぶII

（前ページの続き） だが、それを本気にとった女子部員が彼にお礼を言ったりして……。結局、屈託のない笑顔の女の子の前になすすべはなく、部員全員にジュースをおごるハメになったそうな。その月の彼のおこづかいはスッカラカンのおけらだったことは誰も知らない……。（千葉県・ぐっちゃんクン）♡それで株が上がるなら安いもの!?（ひろみ）

中古ゲームソフト MARKET

The market which is held once a month.



春の訪れが待ち遠しい今日この頃。暖かい日差しを浴びながらパソコンできるのも、もーすぐだよ。さあ、何か欲しいものは見つかった？（ひろみ）

○RASSA CORPクン――Lv.4（北海道・No.A095）。かわいー♡　1目見て気に入りました。たまにはアルファベットってゆーのも新鮮でいいし。百点満点//

売りたい

●①FM TOWNS用CD-ROM版『アフターバーナー』『ミスティ』『ラスト・ハルマゲドン』『メモリーズ』『麻雀悟空』『リンケージ』『ZERO』『ダンジョン・マスター』（すべてP.M有）　②各3500円～4000円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒292千葉県木更津市高柳4-5-9　新國貴浩

●①a――PC-980ⅠRX2（平成元年8月購入、完動、多少傷、汚れ有、P.M.付属品有）　b――HB-FⅠXDJ〔MSX2＋〕②a――15万円位　b――2万円位（早い人優先）③62円切手をはった封筒同封　④〒569大阪府高槻市宮野町2-2　細野哲匡

●①SC-Ⅰ（ハンディイメージスキャナ）（平成2年Ⅰ月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）　②Ⅰ万5000円（送料別）③62円切手をはった封筒同封　④〒270-11千葉県我孫子市つくし野5-6-12　森田真一

●①PC-8801FA（63年5月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有）＋PC-KD863S〔デ〕＋PC-PR101,TL2〔プ〕＋ワープロ用ソフト＋ゲーム数本＋α　②13万円～14万円位　③62円切手をはった封筒同封　④〒468愛知県名古屋市天白区中坪町82-1　渋谷多可雄

●①HB-FⅠXDMSX2（63年12月購入、完動、傷少々有、P無、M.付属品有）＋MSX2用R版『ぎゅわんぶらあ自己中心派』＋α　②2万円以上　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒403山梨県富士吉田市下吉田3517　大西正秀

●①HB-FAXDJMSX2＋（平成元年4月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有）＋JS303T〔ジョイパッド〕＋α　②2万7000円～3万2000円位（応相談、高額優先）　③Wはがき　④〒470-02愛知県西加茂郡三好町明知宝栄Ⅰ　清水隆

●①a――MSX2用R版『スーパー大戦略』　b――MSX2用R版『ぎゅわんぶらあ自己中心派2』　c――MSX用R版『R-TYPE』　d――MSX用R版『満月城の戦い』（以上すべてP.M有）『ロードランナー』（P.M無）　②a――4500円位　b――3500円位　c――2500円位　d――各500円　③Wはがき　④〒358埼玉県入間市野田1471-1-302　菅家良太郎

●①a――MSX2用R版『悪魔城ドラキュラ』『ずっこけやじきた隠密道中』　b――MSX2用R版『プロ野球FAN』MSX用R版『ディーヴァ』　c――MSX2用R版『THEプロ野球激突ペナントレース』MSX用R版『ハイドライド3』　d――MSX2用R版『めぞん一刻・完結編』　e――MSX2用R版『信長の野望・全国版』　②a――各500円位　b――各1000円位　c――各2000円位　d――2500円位　e――3000円位（高額、まとめ買い優先、送料別）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒675-11兵庫県加古郡稲美町中村451-7　大上岳彦

●①MSX用R版『テグザー』『ディーヴァ・アスラの血流』MSX2用R版『マース』『ラスタンサーガ』『未来』（すべてP.M有）②各800円～1000円（まとめ買い優先）　③Wはがき　④〒655兵庫県神戸市垂水区塩屋台2-7-4　井奥一彦

買いたい

●①a――MSX2用R版『谷川浩司の将棋指南2』　b――MSX用R版『F1スピリット』（すべてP.M有）②a――2500円位　b――2000円（安い人優先）　③Wはがき　④〒733広島県広島市西区高須2-4-35　川崎信洋

●①a――HC-95orHC-90〔MSX2〕　b――外付けディスクorディスク内蔵MSX2 or MSX2＋②a――4万円～5万円　b――Ⅰ万円以下　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒510三重県四日市市羽津山町19-4　山口宏樹

●①PC-980ⅠVM以降＋ディスプレイ（アナログ対応）＋MS-DOS（すべてP.M有希望）　②20万円以下（オマケ付優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒186東京都国立市東2-15-9北島様方　四本勝利

●①FM TOWNS用 CD-ROM版『サイバーシティ』『ラスト・ハルマゲドン』『ダンジョン・マスター』『アフターバーナー』『ソフトでハードな物語Ⅱ』　②各4000円位（送料込）③Wはがき④〒745山口県徳山市築港町12-16　兼重憲昌

●①MSX2用R版『忍者くん・阿修羅の章』『幽霊君』『マース』MSX用R版『夢大陸アドベンチャー』（すべてM有希望）　②各2500円～3000円（安い人優先）③Wはがき（希望価格記入）④〒611京都府宇治市伊勢田町中の田37-157　鎌田友紀

●①a――MSX用R版『FMパナアミューズメントカートリッジ』b――MSX2用R版『THEプロ野球激突ペナントレース2』（すべてP.M有）　②a――3000円以下　b――4000円以下　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒391長野県茅野市玉川927-107　小松敏康

●①HB-FⅠXDJ or FS-A1WX or HB-FⅠXV or FS-A1WSX〔MSX2＋〕②2万円～4万円（安く売ってくれた方にはオマケ有）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒227 神奈川県横浜市緑区霧ヶ丘2-5-12　星野雅雄

交換したい

●①MSX2用R版『維新の嵐』or『牌の魔術師』＋『京都龍の寺殺人事件』＋MSX用R版『ハイドライドⅡ』（すべてP.M.有）　②MSX2用R版『水滸伝』③Wはがき　④〒675-12兵庫県加古川市上荘町都台1-21-6　岡崎晴彦

●①MSX用R版『ハイドライド3』（P.M有）　②MSX2用R版『三國志』or『アウトラン』orMSX用R版『R-TYPE』or『グラディウスⅡ』（P.M有希望）　③Wはがき　④〒911福井県勝山市野向町薬師神谷39-6　高田裕一

●①PC8801FA（63年2月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋PC-KD854N〔デ〕＋マウス＋ジョイカード＋ソフト多数　②XⅠturboZシリーズ＋ディスプレイテレビ（P.M.付属品有希望）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒573大阪府枚方市招提大谷3-19-16　大津一将

■交渉のときの注意

テクノポリス編集部は掲載の場を提供するだけで、トラブルが生じても一切責任をおいません。互いに以下のことをきちんと守ってください。

★交渉相手とはよく連絡をとりあうこと

★金品の送付は必ず書留で（確実に本人の手に渡ります）

本文の記号は
P＝パッケージ／M＝マニュアル／R＝ROM／デ＝ディスプレイ／プ＝プリンタ／ド＝ディスクドライブ／レ＝データレコーダー

■ハガキの書き方

❶**ハードの場合**　完動品に限ります。機種名は略さないこと。購入年月日、傷の有無を記入。周辺機器は型番と種類（ディスプレイとかプリンタとか）を記入

ソフトの場合　R版に限ります。パッケージ、マニュアルの有無を記入。

❷定価の半額が目安。交換の場合は、常識的に同等くらいのものを

❸2つの方法で（またはどちらかで）

❹電話番号は必ず記入してください。応募シールとハンコもお忘れなく。





■あて先は　〒105 東京都港区新橋4－10－7　TIMテクノポリス編集部　テクポリ市係

売りたい	買いたい	交換したい	応募シール

開発室日誌Ⅲ

テクノポリスソフト流、広告のページ



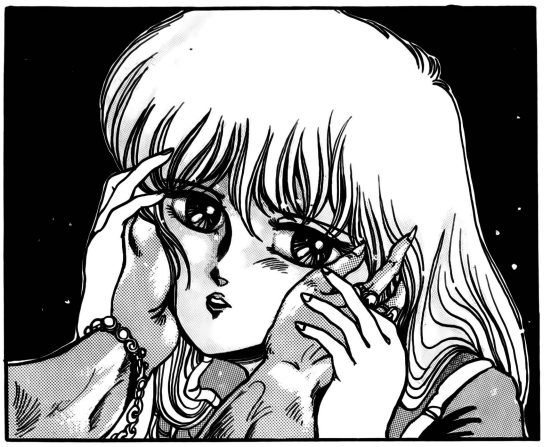
イラスト/神威

【広告のページ】このページは広告です。内容に関して編集部はいっさい関知いたしません。内容に関するお問い合わせは直接、本文中のテクノポリスソフトあてにお願いします。

アドベンチャーゲーム mity 制作発表

今月から始まったP117ページの『ミウィ』の広告マンガは、もうご覧になりましたか？『ミウィ』は、今開発室で制作しているアドベンチャーゲームです。その物語の中から抜粋して6カ月間連載しますので、応援してくださいね。マンガを描いてくださるのは富士参號先生で、ゲーム中のC.G.原画も担当なさいますので、どうぞご期待ください。

制作発表を記念して、山根貴史先生にお願いして描いていただいたイメージC.G.ディスクを5名様にプレゼントいたします！　どんどんご応募くださいね。（ただし、ラルフデータなので、ラルフ本体を持っていないと見れません。）



今月のプログラム “ぼくらの学校ですごく流行ったゲーム” PC-88/98シリーズ用

今月は、神奈川県のぱぁぷるクンの作ったプログラムを紹介しましょう。要するに、4ケタの数を当てる数あてゲームです。4ケタの数に、同じ数字は含みません。これかな？と思われる4ケタの数を入力するとコンピュータから少しヒントがもらえます。数字と場所（何ケタ目か）があっていれば、H。場所は違うけど、数があっていれば、B。と、それがいくつあるかを教えてくれます。

けっこう難しくて、長くなって画面からはみでるので、エンピツと紙でじっくり考えるのがコツらしいです。（おにたま）

```
10 CLEAR:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,1)):
PRINT"PUSH SP!":FOR I=1 TO 4
20 A(I)=INT(RND(1)*10):IN$=INKEY$:IF IN$
<>" " THEN 20 ELSE PRINT"*";:NEXT:FOR J=
1 TO 4:FOR I=J+1 TO 4:IF A(J)=A(I) THEN
Z=1
30 NEXT I,J:IF Z=1 THEN 10 ELSE PRINT"OK
!!"
40 INPUT B$:R=R+1:FOR I=1 TO 4:B(I)=VAL(
MID$(B$,I,1)):NEXT:FOR J=1 TO 4:FOR I=1
TO 4:IF J=I AND A(J)=B(I) THEN H=H+1:GOT
O 50 ELSE IF A(J)=B(I) THEN B=B+1
50 NEXT I,J:PRINT H;"H";B;"B":IF H<4 THE
N H=0:B=0:GOTO 40 ELSE PRINT R;"カイ"
```

おハガキ待ってます

テクノポリソフトへの質問、意見、感想、イメージイラストなんかを送ってくださいね！

あて先　〒105 港区新橋4-10-7 TIMテクノポリソフト 開発室日誌Ⅲ係 まで

GOLFきゃぴきゃぴるんバグ情報

好評発売中の『GOLFきゃぴきゃぴるん』の一部の商品に、1面をクリアしたのに自動セーブされず、次の面に進めないという症状が現われました。原因を調べましたところ、Aディスクのノッチが切ってないための事故だと判明いたしました。これは、ご自分でノッチを切っていただければ通常通りに遊べるようになります。もしお手持ちの『GOLFきゃぴきゃぴるん』Aディスクのノッチが切ってなかったら、ご自分で切っていただきますとソク直ります。ただ、どうしてもディスクを切ることに抵抗があるという方は、マニュアルに記載のユーザーサポート係までAディスクをご送付いただければ、こちらで送料負担の上対処させていただきます。

初歩的なミスでお手数をおかけいたしますが、これからもテクノポリスソフトをよろしくお願いいたしますね。おわび、と言ってはなんですが、隠しコマンドのヒントを教えちゃいます！　あるキーを押しながらゲームを起動すると、ちょっとうれしいことが起こるんです。どのキーかは、〝H〟な人には、もうわかったよね。

ざぶざぶちゃんのお部屋

このページのお便りに『テクノポリス』の感想を書いて送って来る人が多いの。そりゃあ、テクポリ編集部とテクポリソフトは仲良しだけどやってるお仕事は全然違うんで、ざぶざぶに「〇〇特集して!!」と言われても……。一応そういうおハガキは、編集部に渡すけどね。ソフトに対する感想や、こういうゲームで遊びたいっていう意見が欲しいなんて、わがまま？

＊＊＊当選者発表＊＊＊

2月号の『おとめ♡ぱーてぃ』好評発売GOGOプレゼントは、奈良県の保田昌良クン他40名の方にお送りします。予定人数より多く当選にしたのでノート2冊の代わりにノートと下敷きのペアで届く人もいるんですが、ご了承くださいね。

＊＊＊お便り＊＊＊

★『まじかるぽっくす♡』のリリファちゃんにどうしても勝てなくて、そこから先はメモ帳＆ペンと言う強〜ぉいアイテムを駆使してエンディングを見てしまいました。



C（愛知県／夢堂麗華クンこ、この新入りの顔はいったい……。なかなかキてるので、つい乗せてしまいました。うっくん。



C（大阪府 Ⓜ・NAMサン）「シェナンドラゴン」は女の子にも買えるカートライブRPGなので、安心してご購入ください。

（千葉県／佐藤剛志クン）

☆ざぶざぶは、筆記用具を持ってもクリアできなかったの……。

＊＊＊テクポリソフト情報＊＊＊

2月発売になった『シェナン・ドラゴン』は、もう遊んだ？

さて新作は、4月に『おとめ♡ぱーてぃ』のPC-98版、それから、オリジナルビデオを原作とした『ダンガイオー』のアドベンチャーゲームPC-88版の発売を予定してます。ビデオには出てこなかった新キャラ登場で、オリジナルを知ってる人にも楽しめるはずよ！

＊＊今月までのポイント一覧＊＊

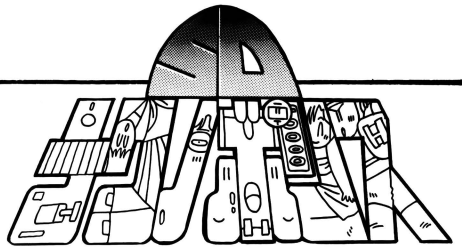
2点：社会悪を倒すメリー／はにわっ子／Ⓜ・NAM

1点：鎌田誠／ガーリックくん／佐藤剛志／西野高正／ぱぁぷる／パ☆コ♡／まいてぃ／夢堂麗華／山神太郎／GooD／MAKOTO／M.W.SA-KUSHA（敬称略）

採用毎に1ポイントあげます。10点ためたら、お好きなテクポリゲームソフトをプレゼントだよ

おにおんすらいす

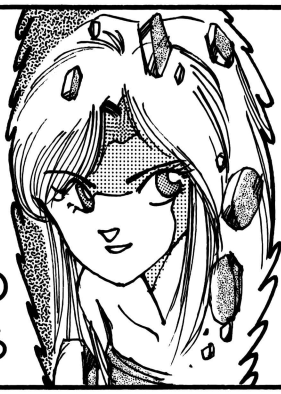
今月のプログラムの投稿がけっこう来るようになったので、びっくり。小田原の石井クンは、ディスクごと送ってくれたりしてよかったんだけど、リストが長かったのでアウトでした。それから、送ったプログラムには、タイトルをつけないと今月のような強引な題名になっちゃうよ。プレゼント目指して頑張ってね。（おにたま）



MK-II 次号予告

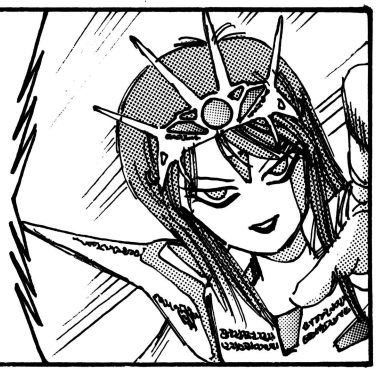
キャラクターデザイン
佐藤元

5月号に
恒例付録
美少女
ソフト全
カタログの
影がよぎる



不敵な
笑みは
美少女
ソフト
大賞の
自信か

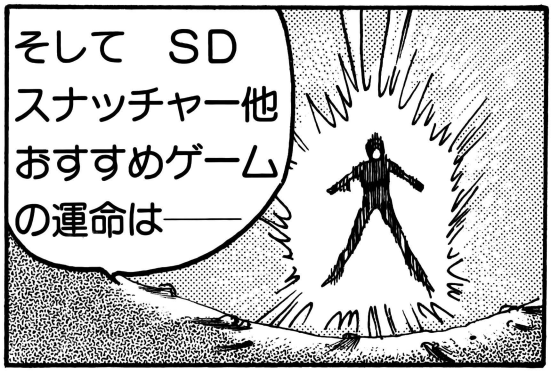
レモンちっく
WORLDも
FOXY他の
増ページで
軍団に
加わった！



同人の
パソケット
先取り情報
の動きや
いかに!?



そして　SD
スナッチャー他
おすすめゲーム
の運命は——



次回
輝け！美少女ソフト大賞
にご期待ください!!

※内容の一部が変更されることがあります。ご了承ください。

とゆーわけでテクノポリス5月号は4月7日発売です!!

編集部員の休憩室

●只今8:00AMです。もちろん徹夜明けです。雨降りでしたので電車できました。バイクできたYAMAさんが寝袋で死んでます。汚い床で堅そ～です。４泊目らしいです。みなさん、お体に気をつけてくださいね。　（Bye! Dr.）

●進級のシーズンですね。テクポリでもDr.が社会人として巣立っていきます。つらくなったら戻っておいでよ～！　お仕事いっぱい残しておいてあげるからね。　（というわけで、２月14日にチョコがもらえなかったHENO）

●突然286が欲しくなった。しかし斉藤サンの98も捨てがたい。68もイイぞ。というワケでEPSONさん、NECさん、SHARPさん、よろしくお願いします。（50＋67km/ｈ＝８万円!?　ざけんなよ!!のオリゴCC野郎、GUNBOYヤマ・グン）

●人間あわてると、ろくなことがない。そういうときは、落ち着いて……落ち着いている場合じゃない。急がないと入稿に間に合わん。おろおろ。あ、ゴミ箱をひっくり返した。人間あわてるとろくなことがない。（前に戻る。あ～る）

●何十年（?）ぶりかで39度４分の熱が出て２日も寝込んだ。今月も仕事が終わらな～い！　でも、そのおかげで「ガラスの仮面」を読破してしまった……。最近Dr.から〝過敏〟が伝染して、ヤマ&ときちゃるがヘン！（Chikagon）

●ゲームソフトって１本8000円から１万円もするんだもんね。子供のお小遣いじゃ、１年でそう何本も買えないよなあ、やっぱ。そんな子供がやっとの思いで買った『ドラクエⅣ』を奪略（?）していった高校生、恥を知れ!!　このすっとこどっこい!!　（怒りのうんず）

●僕の目の前にはスウェードの猿がいます。でもこの前、ときちゃるが腕を折ってしまいました。しばらくは包帯をしていて見るからに痛々しかったのですが、今では全快し、僕もホッとしています。　（お猿さんはお友だち★ぺー）

●光陰矢の如し。優秀なスタッフとかわいい美少女たちに囲まれて過ごした３年間は、あっという間でした。まだ、やり残したことはあるけれど、しばらく修行の旅に出てきます。バイ!!　（これからは読者のテクポリ卒業生ときちゃん）

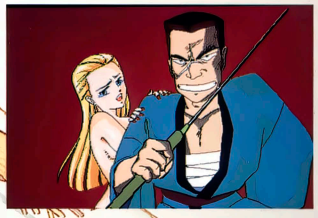
●よ～し、シールとLALFとポピュラスの校正が終わったぞ。あとはゲームミュージックの原稿とBEST50の入稿だ。う～ん、プログラムのレイアウトがこないなあ。あっ、まだBEST50のレイアウト入れが残っていた！　（締め切り２日後。後記もあったのね～のバンプ）

●今年になってスキー２回、コンサート１回、飲み会にいたっては数知れずのキャンセル。ああ、ヒドすぎる!!　（単に仕事のスケジュールを考慮せず無計画だという噂もあるみぽりん）

●いいんじゃない？　（HIDE）

400ラインアナログ使用の美しい画面
本格的アドベンチャーを意識した
完成度の高いストーリー設定









ここは、とある小京都。
主人公「近藤俊彦」(あ・な・た)は、高校3年生。
今や、受験地獄の真っ只中!
今日も今日とて図書館通い。
「あーあー」でも、彼女も欲しいし、スケベもしたい……。
そんな「あなた」を一枚の地図が誘い出す。
『小京都に隠された謎の秘宝』とは……!?
さあ、秘宝を追って、
エロスとスリルにあふれた小京都へ出発だ!!

キューティーアドベンチャー

ライム

好評発売中!

PC-9801シリーズ、
PC-286シリーズ 対応
5"2HD、3.5"2HD 各2枚組
定価7,800円(税別)
400ライン アナログディスプレイ要
FM音源ボード対応

好評発売中



プチアクションゲーム

せろり

PC-9801、PC-286シリーズ
400ラインアナログディスプレイ要
FM音源ボード対応

定価7,800円(税別)

通信販売
お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、氏名、住所、電話番号を明記の上、右記住所ソフトウェアハウスぱせりまで現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)

ソフトウェアハウス ぱせり

企画開発 カピバラ軟件隊
製造販売 ソフトウェアハウスぱせり
問い合せ先 エープロスタッフ
〒921 石川県金沢市泉1丁目5番46号 TEL.0762-45-3358

テクノポリス
平成2年4月15日発行　第9巻第4号（通巻92号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人　山下辰巳
編集人　和田秀実
発行　株式会社徳間書店
編集　徳間書店インターメディア株式会社
〒105—55　東京都港区新橋4—10—1
〒105　東京都港区新橋4—10—7
☎03（433）6231（代）
☎03（431）1627（直）
特別定価五三〇円
（本体五一五円）

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ヒル5F ☎03-252-6344



HALからスタート！新しい出発へ。あのコにプレゼントしちゃおう！



キミも欲しくなったでしょ

上海
SHANGHAI
反響続々　好評発売中
Nintendo GAME BOY DMG-SHJ 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円（税込）
スーパー・パズルで
あの"天晴竜"が出現!!
中国四千年の叡知が生んだ、上海。
単純にして、しかも奥深いゲームは、一度やれば、とりこになること確実。いってみれば、中国式神経衰弱だけど、おもしろさはケタ違い。
©1986 ACTIVISION ©1989 HAL LAB.

キミは"天晴竜"がいくつ出せるか？

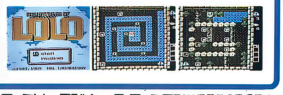
対戦型 1人でも遊べます
話題騒然　好評発売中
66匹のワニがキミの腕に挑んでくる!!
ピンボール 66匹のワニ大行進
5画面分のいたるところに、なんとゆかいなワニが出現。ピンボールの楽しさと、ワニたちの動きがユニークでスリル満点。対戦型マッチプレイも楽しめる大興奮ゲーム。
Nintendo GAME BOY DMG-PBJ 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円（税込）





にくみきれない66匹のワニに挑戦！

群を抜くおもしろさ好評発売中！
ファミコン用ROMカセット
ADVENTURES OF LOLO
アドベンチャーズ オブ ロロ
HAL-A4　標準小売価格 4,900円（税抜）
いま話題のスーパー・パズルゲーム。あのエッガーランドが帰ってきた！ロロが挑む迷宮は空高くそびえる塔の中。行く手をさえぎる手強い魔物たちでいっぱい。



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

いつでも for GAME BOY HAL どこでも
STAGEROME
HALのゲームボーイ用ソフトのブランドマークです。
HAL Laboratory, inc.
ゲームボーイは任天堂の商標です。

ファミコンに夢中！ゲームボーイに夢中！

トリオ・ザ・夢中

SPRING
Fresh Start!

©徳間書店 1990 印刷 凸版印刷 Printed in Japan 雑 誌 06449-4