平成2年3月15日発行　（毎月1回15日発行）　第9巻第3号　（通巻91号）
昭和54年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

テクノポリス
パソコンゲーム♥プレイングマガジン
1990
3
冬のコミケット大特集
出展同人ソフト大カタログ付き
今月のおすすめゲーム フロッピーシール も！
徳間書店

今月のおすすめゲーム

〔先取り編〕
バルバトゥスの魔女
シムシティ
ラグーン

〔攻略編〕
ダンジョン・マスター
トンネルズ&トロールズ

出展同人ソフト大カタログ付き!!

冬のコミケット大特集

おすすめゲーム フロッピーシール
美少女ソフト大賞募集!

3
MARCH
特別定価530YEN

Dragon Slayer®

The Legend Of Heroes

Fantasy Role-Playing

PC-9801版シリーズ 5'2HD(3枚組) 近日発売!!

●メモリー256●2ドライブ専用●I/Oバンク RAMボード対応●FM音源対応●PC-9801/PC-98Vは動作しません。

PC8801SR/VAシリーズ 5枚組 価格8,700円(税別)好評発売中!!

ドラゴンスレイヤー英雄

Dragon Slayer®

The Legend Of Heroes

Fantasy Role-Playing

By Falcom

PC8801SR/VAシリーズ
5枚組 価格8,700円(税別)

■2ドライブ専用■ジョイステック対応■CD-ROM対応■128KB増設RAM対応■デジタルCRTでもプレイできますが、アナログCRTでプレイすることをお薦めします。■ブランクディスクが3枚あれば、シナリオ(SAVE)ディスクのバックアップが作れます。

■通信販売(送料無料)

電話やFAXやハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して申し込み下さい。商品お届け時に商品代金お支払い下さい。

品名・機種名・氏名・電話番号を明記して現金書留で申し込み下さい。

〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4トミオービル
TEL.0425(27)6501 FAX.0425(28)2714

Falcom® NIHON FALCOM INCORPORATION

パーソナルコンピュータ情報誌 LOGiN

初代から"Ⅳ"まで、ドラゴンスレイヤーシリーズには、いつもなにかしら新しいアイデアが盛り込まれていた。それも、すぐにソレとわかるようなモノが多かった。ところが、今度の"Ⅳ"となった『ドラゴンスレイヤー』はちょっと違う。〈中略〉このシリーズには、**必ずプレイヤーを驚かせ、感心させる新しい"何か"がある。**それが、画面を見る限りでは"普通"なのだから、その中身にこそ"業"が隠されているだろうことは、推して知るべし、だ。〈中略〉**『ドラスレ』はもう、エルゴノミックRPGと言ってもいいくらいプレイしやすいのだ。**『ドラスレ』は、一見ごく普通のRPGなのに、おいしさが随所に、しかしさりげなく光る。まるでフグ ちりのようなゲームなのだ。



(ログイン 11 17号より抜粋)

POPCOM

久々にかまえずにプレイできるゲーム。最初のイベントを通過したときに、そんな感じがしたんだ。その印象という感覚は、今までのところ、ずっと続いている。しばしば、気がつくと取材の目的も忘れてゲームに没頭していたり。〈中略〉正直言って、今回ほど別冊の内容に困ったことはなかった。**ひと言でいうと、「ゲームがよくできすぎている」。それとも「ていねいに作られている」といったほうが、正しく伝わるだろうか?**ゲームの特徴や欠点を述べたてるようなレビュー、内容物を引きずり出したり、あるいはフォローするような記事を必要としない(拒否する)、まったくひとり立ちしているゲーム。いたずらに ヒントや攻略法を書いても、おそらく プレイヤーはそんなものを必要としないだろう。



(POPCOM '90 1月号より抜粋)



伝説 関係各誌で絶賛!!

テクノポリス

どこが新しいというわけでもない普通のRPGだ。だからといって、決してその「古さ」を感じさせない。アクションRPGで究極までたどり着いた「ドラスレ」が、その流れのさらに先で**オーソドックスな部分で究極を目指したRPGなのだ。**〈中略〉イース シリーズに見られたような重要なイベントは各キャラが勝手に動いて物語が進み、プレイヤーをゲームの世界にグイグイ引きつけるという仕組みだ。これまでの「ドラスレ」みたいに、謎解きがかなり多い展開ではなく、お話を楽しむRPGになったわけ。さらに、RPGとしてはゲームバランスが最高によくできているぞ。〈中略〉**BGMはいままでのファルコム節とは、また違った感じであった。目立つわけでもなく、それでいて心が休まるような美しいメロディーだ。**〈中略〉そーいった意味でもなかなか斬新なのかもしれない。まっ、とにかく期待大だね。



（テクノポリス 12月号より抜粋）

マイコンBASIC Magazine

それでは今回のドラスレはどうだろう。画面写真を見てもらえば一目瞭然だが、普通のごくありふれたRPGの画面という印象を受けるはずだ。考えてみると、今までのドラスレはすべてその斬新さが画面構成にも表れていた。〈中略〉しかし、それらは技術的な挑戦にすぎないのではないだろうか。「ドラゴンスレイヤーTHE LEGEND OF HEROES」（以下ドラスレVI）**技術的な面よりも本当の意味でのゲーム内容の向上に力を入れているのだ。**新ジャンルを形成するという挑戦は終わり、既成のジャンルをどこまで高めることができるか、という新たな挑戦をドラスレは、はじめたのである。〈中略〉**このドラスレVI は実に見事に、今までのRPGの不満というものを解消してくれている。**こうして簡単に言ってしまっているが、RPGの基礎を踏破し、さらに不満を解消させて密度の濃い作品に仕上げるのは多くの努力と、RPGに対する情熱が必要不可欠だったにちがいない。だからこそ、ここまでの作品に仕上がったのだろう。ファルコムでは「シリーズ第6弾で原点にかえった」とコメントしているが、まさにそのとおりだろう。**言葉にはできない楽しさ、文字には綴れない感動というものが込められている。**〈中略〉ドラスレVI は久しぶりに、小細工抜きに楽しむことのできるゲームだ。RPGファンの人なら、絶対にプレイしておかなければならない。



（BASICマガジン'90 1月号より抜粋）

コンプティーク

パソコンゲーム史上、さんぜんと光り輝く不朽の名作『ドラスレ』シリーズ。**その第6作は、空前絶後、波乱万丈、感動保証という、三拍子そろった**（どんな三拍子じゃ）本格的RPGなのだ。さあ、いくぜ！〈中略〉新しい『ドラスレ』はスゴイ。しかし、ただスゴイというだけでは何がスゴイのかわからない人も多いと思う。（そりゃ当り前だぁね。）いったい何がスゴイのか、そのスゴさをズバリ解説しよう。**とにかくスゴイので、心して聞くように！**



（コンプティーク 12月号より抜粋）

Dragon Slayer®
The Legend Of Heroes
大型ポスタープレゼント
詳しくはこのウラをまてネ！

テクノポリス 1990 MARCH もくじ 3

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日(祝祭日を除く)の午後4時から6時の間に
☎03-431-1627(徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部)にお願いします。
※本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品の価格は、税別の価格です

Dō-Jinファン スペシャル ——81

冬のコミケット同人ソフト大特集!



コミケット37 同人ソフト大カタログ ——82

取り急ぎ2本紹介!? ——90







世界に広げよう!!
Dō-Jinネットワーク ——97

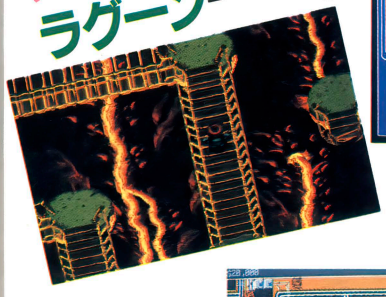
いちおう最終回!?
同人ソフトを作りましょ! ——100

パソケット&その他 8本の同人ソフト紹介 ——92

同人ソフトへプレゼントCOMIC by 佐藤　元
Dō-Jinソフトくりぃむ ——105

今月のおすすめゲーム!

とにかくハデなアクションRPGだ!
ラグーン ——12





攻略!

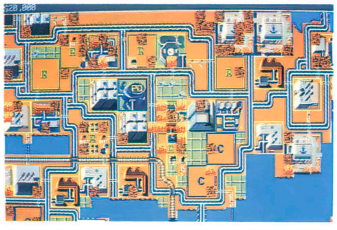
先取り!

レベル2、3をマップで攻略だ!
ダンジョン・マスター ——50



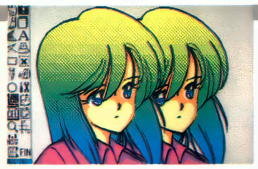
アーテック期待の新RPG
バルバトゥスの魔女 ——8

リアルタイム町造りSLG
Sim シム シティ City ——14





最初の街を徹底チェック!
トンネルズ&トロールズ ——54



ハイパー・グラフィック・ツール
LALF
●活用編●
～カット&ペースト機能について～ 58

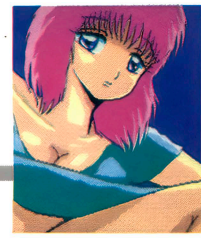


明るい桃色新作情報
レモンflash 75



美少女ソフトコレクション 65
レモンちっくWORLD

NEW SOFT 夜の天使たち／リガルード／GOLFきゃぴきゃぴろ～ん♡／早乙女学園ブルーウィンド／リゥイード／天九牌Special～桃源の宴～／スーパークイズ／ウォーターフロント・アドベンチャー／プリンセスはストリートガール？／ヒーロー・シンドローム／ディスミックス

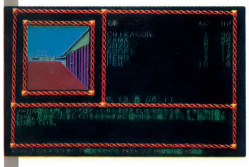




名作プレイバック
『アップル・クラブ1』、『あっぷる・くらぶ2』&データ集 76

※『今月の1本／』はお休みさせていただきます。

新作ソフトをドーンとまとめてチェック!!
ゲーミングワールド 19



スーパーハング・オン／スーパーオデッセイ／AD&D®プール・オブ・レィディアンス／ファーサイドムーン／アルガーナ／紫禁城／D.WARS／帝都大戦





●ただ今移植進行中!!
●Soft Flash
●発売中NEWソフト掲示板
●新作ソフト発売予定表
●ゲームソフト売れ行きBEST10

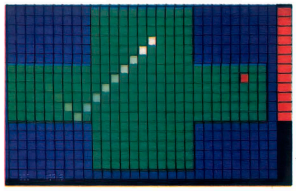
とじこみ付録
特製フロッピーシール ——— 16の後
THE RETURN OF
OOPS! ウィザードリィ ——— 44
とじこみ付録
『美少女ソフト大賞』募集のお知らせ ——— 64の後
『シェナン・ドラゴン』3月カレンダー ——— その裏
モニタープレゼント ——— 48
テクポリくらぶII ——— 119
テクポリ市 ——— 126
編集部員の休憩室 ——— 128

月刊ソーサリアンニュース 30



ギルガメッシュ ソーサリアン
セレクテッド ソーサリアン2

新作ゲームソフトレビュー
ゲームジョッキー
「ファイナルファンタジー」 33
by 矢野健太郎



ゲーマーとプログラマーのための手作りソフトコーナー
えんじょいぷろぐらみんぐ 114
お手軽反射してゴール! ゲーム『ゴロゴロ』 FOR PC-8801 PC-9801



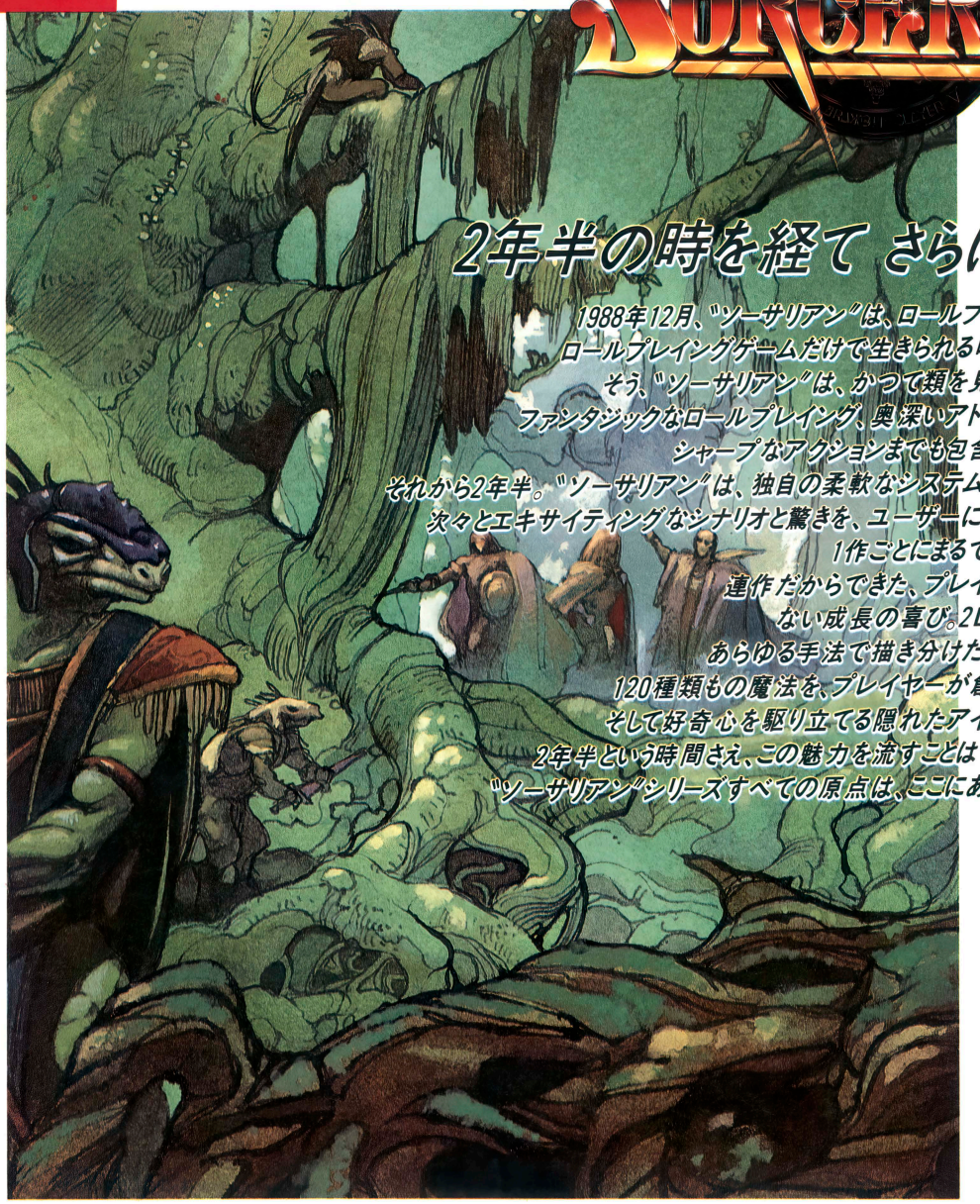
COVER STORY
今月はファンタジーRPG以外のものを! と思ったのですが、結局は『バルバトゥスの魔女』になってしまいました。いのまたさんの描くファンタジーものは抜群ですからね。大好評の特製フロッピーシールもお忘れなく。

●AD・表紙デザイン ㈱マッシュアイランド ●表紙原画 いのまたむつみ ●表紙セルワーク スタジオK ●表紙背景 かぶとむし工房 ●デザイン ㈱マッシュアイランド ●イラスト 中沢数宣、みやさかたかし ●フィニッシュデザイン ㈱創文新社、㈱バンアート ●印刷 凸版印刷㈱

●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
●MSXマークはアスキー社の登録商標です
●MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
©徳間書店 1990
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

Falcom

SORCERIAN

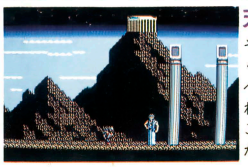


2年半の時を経て さらに新しい。

1988年12月、"ソーサリアン"は、ロールプレイングゲームが、
ロールプレイングゲームだけで生きられる時代を終わらせた。
そう、"ソーサリアン"は、かつて類を見ないほど端正に、
ファンタジックなロールプレイング、奥深いアドベンチャー、そして
シャープなアクションまでも包含してしまったのだ!
それから2年半。"ソーサリアン"は、独自の柔軟なシステムのパワーによって、
次々とエキサイティングなシナリオと驚きを、ユーザーに提供し続けてきた。
1作ごとにまるで異なる物語の妙。
連作だからできた、プレイヤーキャラの限り
ない成長の喜び。2Dから疑似3Dまで、
あらゆる手法で描き分けたグラフィックの絢。
120種類もの魔法を、プレイヤーが創造できる不思議。
そして好奇心を駆り立てる隠れたアイテムの誘惑……。
2年半という時間さえ、この魅力を流すことはできなかったのだ!
"ソーサリアン"シリーズすべての原点は、ここにある。君の目の前に。

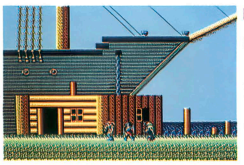
無限の可能性、進化するRPG　ソーサリアン

■シナリオは次の15話で構成されています。



天の神々たち

その日、山岳地方の村々から数多くのひとびとがソーサリアンの町へやってきた。「神々が天罰を下された」彼らはロ々に叫んだ。このことを調べようと幾人かの冒険者が村へ向かった。



呪われたクィーンマリー号

新たなる冒険を求めて海に乗り出した彼らの前に立ちはだかる黒い影。船の上を舞台とした、人間ドラマの背後に見えかくれする謎の呪いと死の恐怖に立ち向かえ。

- 消えた王様の杖
- 暗黒の魔道士
- メデューサの首
- 氷の洞窟
- 盗賊たちの塔
- ルシフェルの水門
- 不老長寿の水
- 紅玉の謎
- ロマンシア
- 失われたタリスマン
- 囚われた魔法使い
- 暗き沼の魔法使い
- 呪われたクィーンマリー号
- 呪われたオアシス
- 天の神々たち



●マニュアルは全魔法・全シナリオ解説付。176Pの超豪華版。



●PC-88SRシリーズ5'2D(5枚組)●PC-98F/VM5'2DD(5枚組)●PC-98U/UV3.5'2DD(5枚組)●X-1 turboシリーズ5'2D(5枚組)●PC-88VA専用5'2DD(5枚組)各9800円(税別)

変わりつづける、広がりつづける、ソーサリアンの世界。



UTILITY Vol. 1

魔法や武器の売買が簡単にできる！
他にもクイズやBGMなど盛りだくさん！

- 道具の売買
- 魔法をかける
- 名前の変更
- ユーザーディスク・ツール
- BGM
- 「ソーサリアン」クイズ
- お便りコーナー
- ドラゴンと戦う
- 「ミニミニ ソーサリアン」



SCENARIO Vol. 1

AVGの要素が増した、謎解きの面白さがあふれる第1弾。

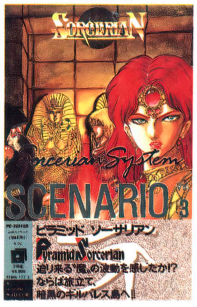
- 魔性の島
- いけにえの神殿
- 悪魔に魅いられた花
- ああ、ジョゼフィーヌは今何処に……
- アマゾンの剣（つるぎ）



SCENARIO Vol. 2 戦国ソーサリアン

戦国の世に巣食う"魔"を討て！日本を舎台にソーサリアンが大活躍。

- 武田信玄の章
- 織田信長の章
- 豊臣秀吉の章
- 真田幸村の章
- 徳川家康の章



SCENARIO Vol. 3 Pyramid Sorcerian

広大なピラミッド、神殿、迷宮のトラップをかわせ！

- 血ぬられた王家の秘宝
- 魔の下僕ガッシュの陰謀
- 心を失った姫君
- 嘆きの神殿
- 魔王ギルバレスの迷宮

●PC-88SRシリーズ5 2DD（2枚組）●PC-98F/VM/VX5 2DD●PC-98U/UV/UX3.5 2DD●X-1 turboシリーズ5 2D（2枚組）●PC-88VA専用5 2DD各3800円（税別）



NEW SCENARIO Vol. 1 宇宙からの訪問者

SORCERIAN SYSTEM NEW SCENARIO

SFの世界を舞台に、壮絶なる戦いがくり広げられる。

- 愛と悲しみのバンパイア
- 海は広いな
- 食虫植物の森
- 未知なるものへ

brother ソフトベンダー賞受賞

●この商品はブラザー・タケルより発売されています。

●PC8801シリーズ●PC9801シリーズ●X1シリーズ 各3500円（税込）



NEW SCENARIO Vol. 2 Gilgamesh Sorcerian

ギルガメッシュ・ソーサリアン

機械がいっぱい詰まった時計台の内部や、不気味なドワーフの村など今までのシナリオとは一線を画す色彩で彩られた世界。

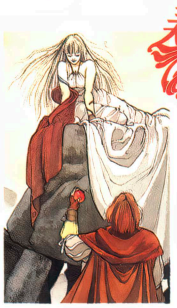
- 双頭の魔犬
- 二槽のナルキッソス
- 白夜に消えた村人
- 復讐の黒き勇者
- 呪われたペンタウァの悲劇

brother ソフトベンダー賞受賞

SELECTED SORCERIAN

■ソーサリアンファンの応募によるシナリオ入選作がゲーム化され、タケルより好評発売中！
以後、入選作が次々にゲーム化！
妖夢幻伝説／それゆけ！ドトーのトライアスロン／時の神殿／呪われた遺跡／封印／闇に消えた女神

●PC8801シリーズ
●PC9801シリーズ
●X1シリーズ 各2900円（税込）



ソーサリアン Diskマガジン Vol.1

プラス

美しき花嫁
銀の灯が消えた街、



ソーサリアン Diskマガジン Vol.2

プラス

パンドラの箱
灼熱のワナ

●美しき花嫁——矢野賞受賞作品
●銀の灯が消えた街——黒田賞受賞作品
●パンドラの箱——荒俣賞受賞作品
●灼熱のワナ——谷山賞受賞作品

大事なご注意

追加シナリオ、及びユーティリティーには、同一機種、同一メディアの「ソーサリアン」が必要です。

※ソーサリアンは日本ファルコムの登録商標です。

Falcom R
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501

Falcom FESTIVAL

ファルコム フェスティバル '90

'90

1990.3.26(MON) 新宿「ルミネ ホールACT」(P.M.16:00〜18:00)

(入場には、入場整理券が必要です。)

うきうき!/ワクワク!/5大イベントが待っている。

1 **"ミス・リリア"グランプリ決定** 君の"リリア"のレコード・デビューがここで決定!

2 **J.D.K.バンド・スペシャル・ライブ** 噂のファルコム「J.D.K.バンド」遂に登場!

3 **うきうき!/ワイワイ!/ゲーム大会** あっと驚くプレゼントがいっぱい!

4 **「イース」O.V.A.16mm映画上映会** 話題のアニメ版「イース」が大画面で見られる!

5 **勢揃いファルコム・バザール** ファルコム・グッズ即売とゲーム・プレイのお楽しみランド!

今、話題のメガドラ版「ソーサリアン」やCD-ROM版「イース・Ⅰ・Ⅱ」、もうすぐ発売されるファミコン版「イースⅡ」のデモやゲームプレイ、レコードの即売など、ここでしか体験できないファルコムファンにはたまらないイベント!

■後援 キングレコード株式会社 ■協賛 HUDSON GROUP HUDSON SOFT SEGA ビクター音楽産業株 brother 角川書店

入場抽選券

Falcom F.F '90

ファルコム・フェスティバル'90に500名様を御招待!!

入場抽選券を官製ハガキに貼って住所、氏名、年令、職業を御記入の上、下記宛先までお送り下さい。
当選発表は、入場整理券の発送をもってかえさせていただきます。(締め切り:'90年3月10日消印有効)

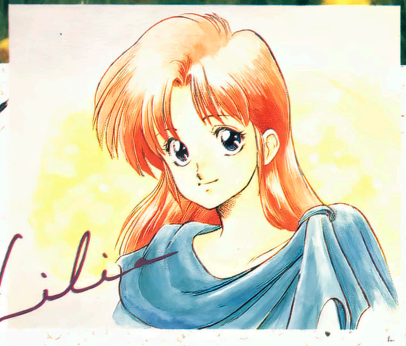
〒112 東京都文京区音羽2-2-2 アベニュー音羽 キングレコード㈱ 映像事業本部「ファルコム・フェスティバル'90」係まで。

■主催 Falcom



“ミス・リリア”大募集!!

君の“リリア”がキングレコードからデビュー!



“ミス・リリア”グランプリ　“リリア”を探せ! 君の近くにいる“リリア”をどんどん、推薦して下さい。

応募要領
- ●健康な14〜19才の女性なら、どなたでも応募できます。
- ●自薦、他薦どちらでも結構です。どんどんお寄せ下さい。
- ●応募される方の①履歴書〈住所、氏名、年齢、電話、職業(学校名)、特技を記入〉②写真〈上半身、全身 各1点ずつ〉。

応募先
〒112 東京都文京区音羽2-2-2(アベニュー音羽)
キングレコード㈱映像事業本部“ミス・リリア”グランプリ係まで。

締め切り
'90年2月28日消印有効

選考方法
書類選考の上、直接ご本人へご連絡いたします。
※お電話によるお申し込み、選考過程についてのお問い合せは一切お受けできません。

賞金と賞品
- ★グランプリ(1名):レコード・デビュー(副賞50万円)
- ★準グランプリ(1名):PCエンジン+CD-ROM²(副賞10万円)
- ★グランプリ推薦者賞:PC-88+CD-ROM²
- ★準グランプリ推薦者賞:PCエンジン+CD-ROM²

[ファルコム・スペシャル BOX '89] 6枚組の8㎝CDミニ・アルバムがファルコム・ファンの熱望により、
①フュージョン ②シンフォニー ③ボーカル ④プラス・ミックス
⑤ディスコ ⑥サラウンド・シアターを単品で各¥1,200(税込)で、緊急2月21日発売決定!!

緊急特報

先取り おすすめゲーム

ファンタジーの好きな人に贈りたい！

WITCHES OF BARBATUS
バルバトゥスの魔女

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 7800円
■発売元／アーテック
■発売予定／2月下旬

98ユーザーにはちょっと難解な3D RPG『ダーク・レイス』を、そして、88ユーザーには気軽に楽しめる擬似3Dのファンタジー RPGを、というわけで、アーテックの新作は、練りに練られた『ディガンの魔石』のシステムをベースにつくられたこのゲームなのだ！

ベーシックなRPGが作りたかった…

これまでにアーテックが世に送り出したゲームといえば、第1作目が『ディガンの魔石』、第2作目が『ダーク・レイス』と、どちらもより現実に近づけたい……をモットーに作られたものだった。たとえば、『ディガン～』は、アルバイトをしてお金を稼いだり、睡眠をとらないと病気になってしまう……など、不規則な生活をしてはいけない(!?)ゲームだった。また、『ダーク・レイス』は、常に前後左右に気を配り、後ろを振り向いたり、モンスターを避けて歩くなど、細かいシステムになっていた。一言でいってしまえば2作ともマニアックなゲームで、あまり初心者向きではなかったと思う。

この『バルバトゥス～』は、どこといって目新しい部分があるわけではないが、初心者でも難なく楽しめるようなゲームになっている。

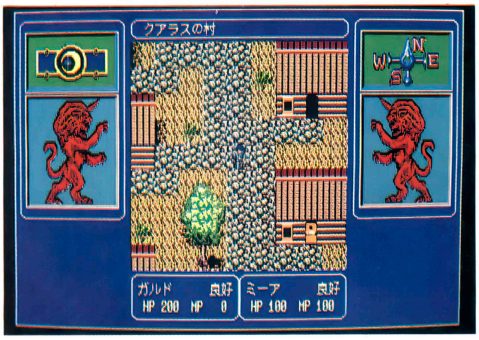
「簡単で地味だけど、ベーシックで、不快感のないゲームにしたかった」というのが、取材中にこのゲームの制作者から言われ続けた言葉である。ゲームシステムは、『ディガン～』が基本。その中の面倒だな～と思われた部分を簡略化した形になっている。



それは、ストーリーの設定でもいえる。主人公が課せられた試練を果たすまで、舞台設定の複雑さに悩まされることなく、実にいいテンポでゲームが進んでいくのだ。これは、1本のゲームで表現するにはちょっと膨大すぎ、その設定をゲームの中でいかしきれなかった『ディガン～』のことが教訓になっているらしい。

内緒の話（？）だが、このゲームの世界設定は、アーテックの中でもファンタジーが好きでしょうがない！という人が創っているということなので、期待できそうだぞ。

●『ディガン～』に似ているが、もちろんすべて描きおこし



ディガンの魔石



●ガデュリンシリーズ第1弾。人間はしっかり食べて眠らなければ病気になるぞ／と訴えたゲーム。このシステムを『バルバトゥス～』に引き継ぎ、『2』ではまた違った形になるという

ダーク・レイス



●本格派……は難しいだけに、年齢的にも少し上のユーザーがターゲット。3Dものが好きな人ならハマることうけあいだが、挫折してしまった人は『バルバトゥス～』をどーぞ

わかりやすい設定のファンタジーワールド

バルバトゥス諸国は、昔１つの国だった。英雄神バルア王のもと、豊かで平和な国として栄えていたが、あるとき、それを妬んだ北の魔王の軍勢に攻め込まれ戦いが始まった。しかし、もともと平和を好むバルバトゥスの民は苦戦し、傷ついたバルアとともに、妖精の国に逃げ込んだ。そこで、バルアを親身に介抱してくれたのが、妖精国の王女イセラニア。事情を知ったイセラニアは、バルアたちとともに戦った。そんな中、いつしか心を寄せ合うようになった２人は結ばれたのである。

そして、とうとうバルア軍は魔王に致命傷を与え、イセラニアの魔法で封じ込めることに成功したのだ。しかし、バルアは戦いの中で傷つき倒れ、魔力を使いはたしたイセラニアの命もまた消えようとしていた。死の間際、イセラニアはこう予言した「これで、すべて終わったのではありません。私がこの世を去れば、いつの日か魔王は蘇るでしょう。そして、そのとき再び真の勇者も現れるのです」。

そして現在、３つの国に分かれたバルバトゥス諸国の南の辺境では、ガルドという名の若者とその幼なじみのミーアが旅立とうとしていた。それは、ガルドが成人と認めてもらうための試練の旅でもあった……というのがオープニングストーリーだ。



北の山、３人の魔女、試練の旅にミーアを連れて行くこと……父親から１本の剣を受け継ぎ、ガルドは旅立つ

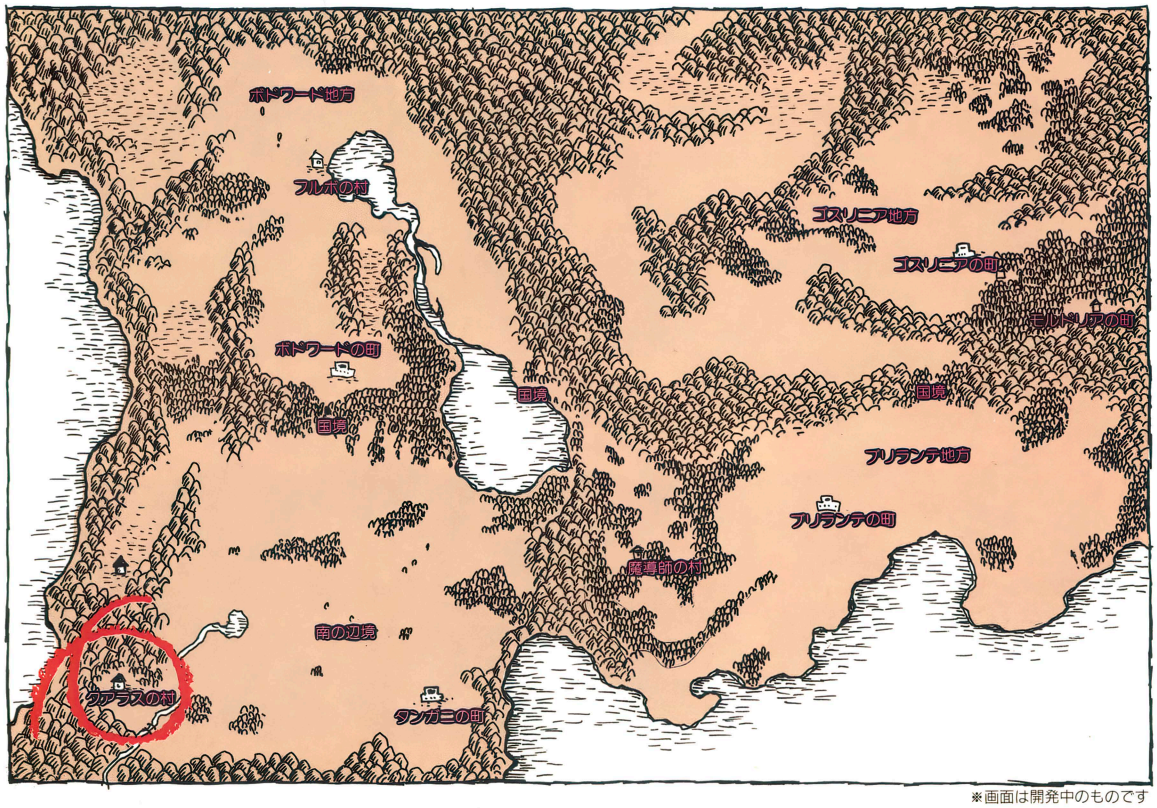
キャラクタのパラメータはこんな感じ。ちなみにガルドは魔法を使うことができないのであしからず

ガルド

HP	200 / 200	体力	50
MP	0 / 0	筋力	50
		機敏度	50
LEVEL	1	魔力	50
EXP.	0	技力	50
STATUS	良好	攻撃力	1
		防御力	61

Weapon スピア
Armor レザーアーマー
Shield タワーシールド

バルバトゥス諸国全図



※画面は開発中のものです

ストーリー重視、イベントもいっぱい!

ゲームシステムは、どこといって目新しいところはないが、それだけにストーリーはしっかりしている。ガルドに与えられた試練が何なのか、どうしてミーアが一緒に旅をする必要があるのか、ゲームを進めるうちにだんだん明らかになっていくのが、『バルバトゥス〜』のおもしろいところだ。

それぞれのイベントは、数枚のグラフィック画面で見せてくれるんだけど、その部分が一番遅れているということで、残念ながら今回はお見せできない。というわけで、前のページに載せたマップの左下4分の1、「南の辺境」での流れをちょっとだけ紹介しよう。

南の辺境の領主に会おう

ミーアの家族へのあいさつを済ませ旅立った2人は、まず、クアラスの村を含む南の辺境を統括する領主から、この地方の外に出る許可を得なければならない。領主は、村の東にあるタンガニの町にいると聞き、行ってみると、領主は出掛けていて女中しかいなかった。それじゃしょうがないな〜と思っていると、女中から蜂蜜を取ってきてほしいとたのまれてしまった。さて、領主が帰ってくるまでひと仕事しましょうか。凶暴な（?）ビッグホーネットと一戦交え、無事蜂蜜を手に入れて戻ると、やっと通行証がもらえるのだ。

このゲームでは、大きく4つの地方に分かれていて、出発地点のクアラスの村では南の辺境での情報のみ、タンガニの町ではバルバトゥス諸国全土のちょっとした情報が、さらにボドワード地方に行くと……といった具合に情報量が増えていく。やっぱりクアラスの村は田舎なのね……?



◆クアラスの村からスタート。これは夜になったところ。左上のマークがお月様になるのだ



◆タンガニの町で出会う老人。ゴーラルの塔から本を取ってきてほしいというが……

戦闘は味方を援護しながら必殺技を使う!?



◆蜂蜜を取りに行ったら、ビッグホーネットに襲撃された。装備をしっかりしてないとひどい目にあうぞ

町や村の外にいる敵の兵士や、モンスターに遭遇すると、バトルモードに切り替わる。ここでのコマンドも、ごくオーソドックスなものばかりだ。その中でおやっと思うのが「必殺技」と「援護」コマンド。「必殺技」は、町の道場で習得した、〝双条牙（1ターンに2回敵を攻撃できる）〟や〝虎舞昇龍（すべての敵に一撃を与える）〟などの技を使うコマンド（それにしてもすごい名前ノ）。ただし、成功率は低いらしい。「援護」は、援護した味方キャラの守備力を上げることができるが、一人のキャラクタは、味方一人しか援護できないというものだ。



◆テクリの村の道場。お金を払って必殺技を習得するのだ

こんな敵が登場するぞ

バルバトゥス諸国の政治的な問題もあり、このゲームに出てくるのは、いわゆるモンスターと呼ばれるものばかりではない。敵国の兵士やなんかとも、敵として戦わなければならないのだ。



ゴーラルの塔から本を取ってくる

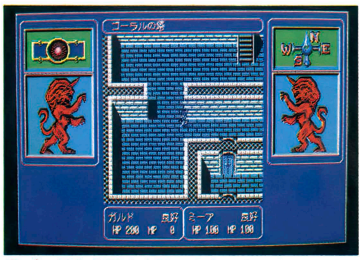
通行証を手に入れた２人は、タンガニの町の老人からこんなお願いをされる。「昔、ゴーラルの塔に魔物を閉じ込めたときに、大切な本を忘れてきてしまった。鍵を渡すから、本を取ってきてくれないか」。うーむ、どうもうさんくさい話だが、これも試練かとゴーラルの塔に向かうことに。

塔の中にはアルミネスという魔導師がいた。彼女の話では、塔の鍵は以前盗まれてしまったのだという。はたしてどちらの言うことが本当なのだろう。

ここでは、１人仲間が加わる。最終的には６人のパーティになるぞ。



向こうに見えるのがゴーラルの塔。この中に魔導師アルミネスがいるのだ



ゴーラルの塔の中はこんなふうになっている。上に登っていく階段もあるぞ

迷いの森の洞窟には……

タンガニから少し北へ行ったところに、迷いの森と呼ばれる場所がある。ここはそれほど複雑ではないけれど、森を抜けると、ポッカリと洞窟の入口が。中には、魔法を使う「迷いの森の主」がいるという話だ。味方なのか敵なのか……まあ、辛いことのあとにはいいことがあるはずだ、ともあれ中に入ってみようということになる。



ここが迷いの森。その名のとおり迷路になっているが、そんなに広くないので楽勝だね



迷いの森を抜けたところ。「迷いの森の洞窟」の入口が見えているぞ



洞窟の中。ゲーム全体で、洞窟の種類は１種だけ。数もそう多くはない

いざ、ボドワード地方へ！

ボドワードは、迷いの森の中、国境の門の向こうにある。そして、門には鍵がかかっているのだ。よーするに、門の鍵がないと、先には進めないわけ。

うまい（？）具合に、鍵を持った門番は、もう一人の門番が病気のため、その薬を買いに行っているらしい。門番を捜して鍵を借りれば、さあ、ボドワード地方は目前だぞ！



門番が二人そろったところで、やっと国境を通してもらえる。ここから先は未知の世界！

タンガニの町をのぞいてみると……

町や村のなかには、当然のことながら、いろいろな職業の方がいる。お店や宿屋など、旅の装備をととのえたり、疲れをいやすために利用すべし。ゲームのセーブ・ロード・死者の復活などは、魔導師の館ですることができる。

雑貨店



HP回復の薬などを売っている。いらなくなった物の買取が中心

武器と防具の店



その名のとおり武器や防具を売っている。購入のアドバイスもしてくれる

イレナの宝石店



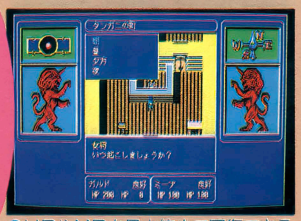
宝石の売買ができる。宝石は戦闘で敵を倒したときなどに手に入るぞ

魔導師の館



バルバトゥスの魔導師たちが、収入を得るためにやっている

宿屋



HPやMPを最大値まで回復できる。時間を指定して起こしてもらえる

生取りおすすめゲーム

X68Kの限界をズームが魅せます！

Lagoon ラグーン

『ジェノサイド』に続くズームの新作ソフトはアクションRPGの『ラグーン』だ。剣を振り回して魔物を倒し、経験値をためてレベルを上げてと、ゲーム内容はいたってオーソドックスなものだが、X68Kの機能をフル回転させたグラフィック&サウンドは見物だぞ!!

X68000シリーズ | 5HD | 8800円 ■発売元／ズーム ■発売予定／6月中旬 ※画面は開発中のものです

ズームの新作はARPG!!

とにかく、『ジェノサイド』はスゴかった。はたして何人の人間がこれをクリアしたのだろうか？と思えるほどの難易度、主人公メカを初めとするキャラの大きさやその動き、鼓膜が弾けるほどリズミカルで激しいBGM……。どれをとっても、この「スゴさ」はパソコンゲーム界で一番だろう。

その『ジェノサイド』を作ったズームが、今度はアクションRPGを発売するというのだから、これは期待が大きい。じつは、X68KにはRPGと呼べるゲームが少ないので、まさに「待ちに待ったゲーム」と言えそうだ。

さて、このゲームの舞台となるのはレイクリーランドというところ。いろんな人種が住んでおり、なかなか平和に暮らしていた。ところが、ラグーン城から湧き出ている清らかな水が濁ってしまい、魔物がたくさん出現してきた！　さらに、山の向こう側に抜けるためのトンネルが何者かによってふさがれてしまったのだ。レイクリーランド最大の危機!!　というときに、修行僧のもとで武術や魔法を習っていた主人公ナセルが帰ってきた……というところから始まる。

いかにもRPGらしいストーリーだが、とにかくグラフィックがスゴい。業務用のゲームではないかと錯覚してしまいそうだ。X68Kユーザーはグラフィックにうるさいだけに、これなら十分納得がいくだろう。ウワサでは、画面いっぱいにグラフィックが拡大縮小するシーンもあるとか。う〜ん、早く見てみたい!!



オープニングのワンシーンから。いかにも平和そうな光景だ

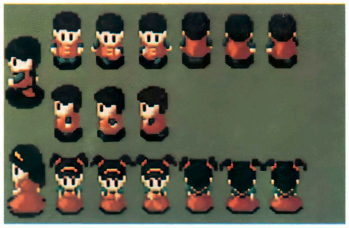


街中では武器を買ったりして装備を固めるのだ

大きさの違うキャラが飛んだり跳ねたり潜ったり!?

下の写真をよく見てくれ。見るだけでなく、よく見比べてほしい。キャラの大きさが1人1人違うでしょ？　キャラだけでなく、背景にも高さがある点に注目!!





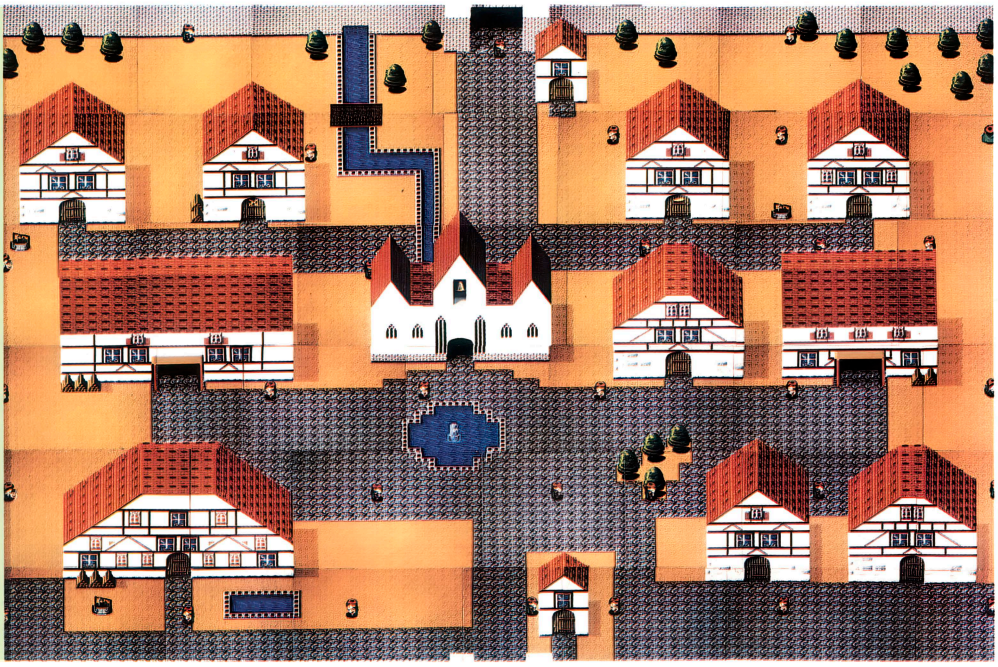


エディタ上のキャラクタパターンの一部。大きさが微妙に違うのがわかるかな？

主人公が川の中からズリズリと出てくるところ。すべてのものに高さがあるのだ



最初の街 アトランド



というワケで、これが最初の街アトランドだ。店などが並んでいるが、まだ開発途中なので、中に入ることができないのが残念であった。

そのグラフィックに注目だっ!!

何はともあれ、このゲームの最大の売りはグラフィックにある。写真を見てもらえばわかると思うが、じつに緻密で美しい。もちろん、多重スクロールなんてのは当たり前である。X68Kだからこれくらい美しいグラフィックで当然といえば当然だが、ここまで描き込んであるのもなかなか見当たらないのも事実。オープニングは、画面いっぱいにアニメーションしたりして、かなり気合が入っているのだ。

また、画面上のものすべてに対して「高さ」があるのも大きな特徴だ。16×16ドットなど一定の枠にとらわれず、そのキャラにあった大きさで描かれているほか、湖の中に入っていくと少しずつ沈んでいくなど、マップに対しても「高さ」があるのだ。

こんなに面白そうで、しかも音楽はMIDI対応になったというのに、システムプログラムの大幅変更のため、発売が6月中旬に延びてしまった。でも、その分も〜っとパワーアップするそうだから、首を長くして待っていよう。

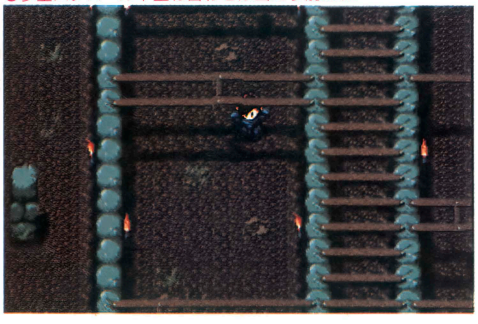


おや？　こんなところにたき火があるぞ。誰かいるのかな

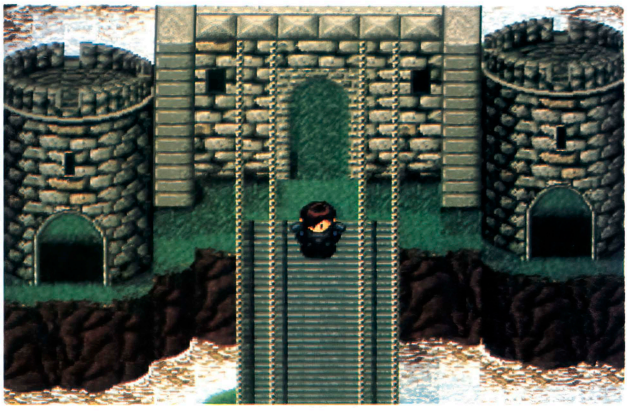
ガケによっては踏み外すと落ちてしまうとか



多重スクロールや重ね合わせは当たり前だね



これがラグーン城だ。何が起こったのだろうか？



先取り おすすめゲーム

市長となって町を発展させるSLG

SimCity

シム シティ

モニタープレゼント3本

アメリカからなんとも建設的なシミュレーションゲームがやってきた。家一軒建てるのも大変な日本では考えられない、町をまるごと造っちゃおうというゲームなのだ。

FM TOWNS | CD-ROM | 8800円 ■発売元／富士通 ■発売予定／3月10日

リアルタイム町シミュレーションなのだ

去年MacやIBM-PCで大ヒットしたアメリカ生まれのおもしろゲーム『Sim City』が、FM TOWNSに移植されたぞ！　アメリカで大ヒットしたゲームだけれども日本では全然うけない（感性の違い？　移植が悪い？）ということがよくあるけれど、これは文句なしにおもしろい！

プレイヤーは市長となって、土地を整備し住宅や商店、工場などを作り（直接建てるわけではないが）、道や鉄道、電線などを引き回しそこに人々を住まわせる。そしてその住民から徴収した税金をやりくりして町をよりいっそう発展させ……、という一種の経営シミュレーションゲームだ。こう書くとなんかまどろっこしいゲームに思えるけれども、これらのことがすべてテンポよくリアルタイムで行われるのでけっしてプレイヤーを飽きさせない。と言うより、次々と問題が起こりかなり忙しいのだ。そう、日本のゲームでいえば『A列車で行こう』のノリだ。あれを鉄道だけでなく町全般についてシミュレーションしたと思えばいい。

はたしてキミは住民から信頼される市長になれるか!?

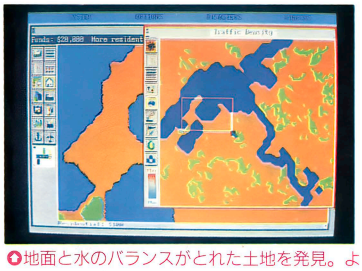


マウスにプルダウンメニュー、そしてウィンドウで、リアルタイムに操作ができる



いろいろなウインドウがありコマンドがいっぱい。おかげで市長は大忙しなのだ

七つ山に"テクノポリス"を造ってみよう



地面と水のバランスがとれた土地を発見。よし、ここに〝テクノポリス〟を建設するぞ

『Sim City』には大きく分けて2つのゲームがある。1つは、まったくの未開発の土地から始め、自分の思ったように新しい町を造るもの。もう1つは、あらじかめできあがっている町（どれも実在する町のようだ）の市長となり、次々と降りかかる災難に対処し町を復興、発展させるというシナリオつきのものだ（シナリオについては16ページ参照のこと）。ここでは、前者の新しい町造りをやってみよう。やっぱり好きなように町を設計するほうが楽しいからね。よ〜し、その名も〝テクノポリス〟という町を造ろう！

さて、まずは土地（マップ）選びだ。ランダムに作られた未開発な土地の中から適当なものを選ぼう。

土地を選ぶと、なぜか1900年、資本金（と言うのかな？）20000ドルでゲームが始まる。市長の初仕事は土地の整備だ。全体マップをよ〜く見て、住宅地、商業地、工業地をどのへんに置くか考えよう。それぞれが離れていると交通の便が悪く発展しにくく、近すぎると工場から出る煤煙のため住宅地の環境が悪くなったりもする。ほどほどの距離に置くのがいいようだ。

手始めに住宅（予定）地をセットする。するとその土地を示す四角の中でなにやらチカチカするものが……。これは「電気がきてないよ〜」という合図。『Sim City』では、生活するためには電気が必需品で、発電所と電線に重要な意味があるわけだ。町と発電所を電線で結ぶと、ポツポツと家が立ち始める。この世界の人間〝シム（Sim）〟



あとあとどのように町を発展させるか考えて、住宅地や商業地の配置を決めよう



発電所を建て電気を流すと、ポツポツと家が建ちはじめた。Simたちが入居してきたのだ

©1989 Maxis • 1042 Country Club Drive, Suite C • Moraga, California 94556 • 415.376-6434 Illustration: Kurt West for Richard Bagel Design

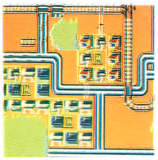
仕事はじめは公共施設の建設から

市長が整備、建設できるのは、ここにあげた14種類のものだ。かなり自由に造ることはできるが、もちろん電線１本引くだけでもお金がかかるので、無計画にポンポン造っていくと破産してしまうぞ。

ブルドーザー

荒れ地や水辺の土地は、ブルドーザーで整地してからでないと建物は建てられない。しかし、いちいち整地するのはめんどうなので、オートモードというありがたいものがある。

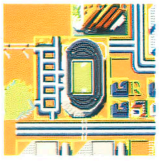
住宅地



シムたちが住む区画だ。環境や交通の便などによって、スラムから上流まで４つのランクに分けられる。人口密度が高くなるとアパートやマンションなどに変化する。学校や教会も建てられる。

公園

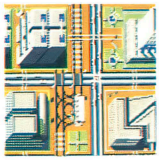
フットボール場



公園は住宅地の環境に大きく響く。公園に隣接した住宅地は中流以上のランクになるようだ。人口が多くなるとシムたちは娯楽を求める。費用はかかるがフットボール場を造ろう。ちゃんと試合もするぞ!?

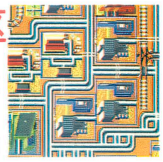
道路

鉄道



道路や鉄道はグラフィック・ツールの要領でぐりぐりと描けておもしろい。カーブや交差点も自動的に処理してくれる。川や海では道路は橋に、鉄道はトンネルに、これまた自動的になってくれる（しかし直線のみ）。

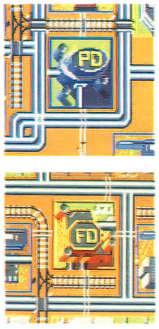
商業地区



商店、オフィスなどが置かれるところだ。住宅地と同じような理由で、小さな商店街から超高層ビルまで４つのランクに分かれる。とくに交通の便が重要なようだ。

警察署

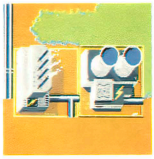
消防署



言うまでもなく、町の平和のためには必要な施設だ。その土地の評価（ランク）を決める重要なファクターにもなる。１つの署でカバーできる範囲には限りがあるので、町が大きくなったらいくつも建てなくてはならない。

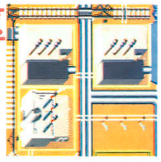
発電所

電線



電気がないとなにもできないゲームだけに発電所はとても重要だ。発電所には、コストは安いが電力が弱く公害の元にもなる火力と、電力は大きいが放射能の危険がある原子力の２種類がある。電線は道路と同じように引き回せる。

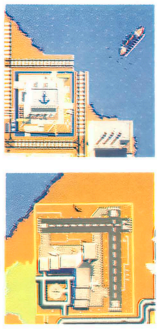
工業地区



町の発展のためには工業も必要だ。これまた小さなポンプ場から巨大プラントまで、４つのランクがある。しかしその煤煙は公害の元になるだけに、住宅地からは離したほうがよさそうだ。

港

空港

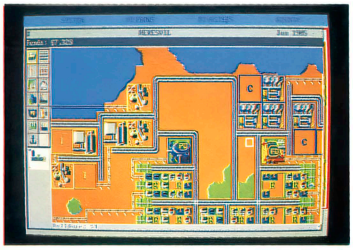


港は工業に、空港は商業に大きく貢献するので、予算に余裕があるならば造りたい施設だ。ちゃんと船や飛行機が往来するのも楽しい。しかしまさかの事故が起きることもあるので、町からは離して建設しよう。

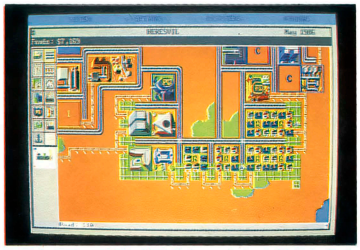
たちが入居を開始しはじめたのだ。

続けて商業地、工業地を造り、それぞれの土地を道路で結ぶと車が走り、シムたちが生産活動を始める。見る見る建物が変わっていき、発展（または頽廃）の具合がよくわかる。

と、そうこうするうちに１年が過ぎ収支決算だ。住民から徴収した税金で町造りに掛かった費用がまかなえればまずは及第点だ。しかし始めの数年は住民が少ないため税金が集まらず、思ったような成績を上げられない。



商業地、工業地を造り住宅地と道路で結ぶと、小さな車が走りだす。町らしくなってきた



それぞれの建物が変化してきたのが分かるかな？　だんだんと町が発展しているのだ



予算ウインドウだ。ここで税率や各機関への予算を決定する。う〜ん、ちょっと赤字……

町は大きくなったけど、問題山積み

住民たちの意向を聞き（メッセージが表示される）ながら、計画的に無理をせず資金をやりくり。20年もたつころにはかなりの大きさの町になった。

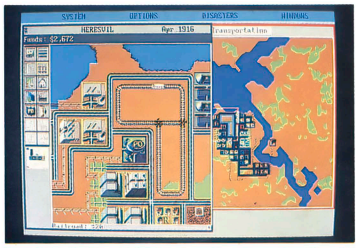
ところが、町が大きくなるにしたがっていろいろな問題が表面化してくる。

まずは交通渋滞。道路が車でいっぱいだ。これにはバイパスを設けたり鉄道建設で対処しよう。また、交通渋滞と工場から出る排気ガスのため大気汚染が広がり、住民たちが出ていってしまうこともある。

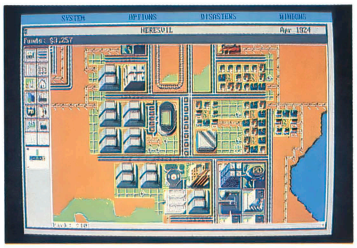
人が増えれば犯罪も増える。これまた住民が逃げ出す原因だ。警察署を増やし運営費用をケチらないように。これは消防署についても言える。

自然に起きる災害（下のカコミ参照）にも対処しなければならず、市長としては先立つモノ（お金ね）が悩みの種だ。だからと言って、税金をむやみに上げると住民の反感をかって、つぎの選挙で落とされることも……!?

町を発展、存続させるのは並大抵のことではないのであった。



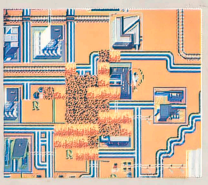
○道路の渋滞で住民がブーブー言っている。鉄道を敷いて緩和しよう。でも予算が……



○フットボール場近くの住宅地が発展しないぞ。環境が良すぎて地価が異常に上がったためか!?

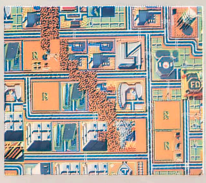
天災は忘れたころにやってくる!!

「町もこんなに発展したし、住民の生活も平穏だ。ニコニコ」。な～んて安心しているところに突然降りかかるのが災害というものだ。災害には、火災、洪水、飛行機事故、竜巻、地震、怪獣の攻撃、メルトダウン（原子炉炉心溶解）、そして難破の8つがある。どれもダメージは大きいが、とくに地震、メルトダウンはいっぺんに町が壊滅してしまい、手がつけられない状況になる。これらの災害はゲーム初めに設定する難易度（3段階）によって発生率が変わるようだ。また、メルトダウンと難破以外の災害は、プレイヤー自ら引き起こすこともできる。ゲームが安定してつまらなくなったら、災害を起こしてまた町を造り直すのもいいかもしれない!?



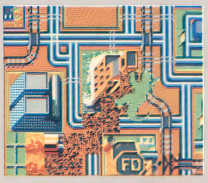
火災

○火災発生！　消防予算をケチるとなかなか鎮火しないぞ。回りの建物を壊す手もあるが



竜巻

○突然発生し町を縦断しながら破壊する。で、すぐ消えちゃう。意外なほど被害は大きい



怪獣

○公害がひどくなると海から現れる。放射能こそ吐かないが、どう見てもゴジラだね

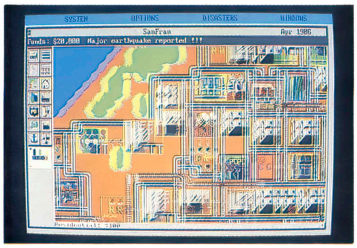
町を再生できるか? 8つのシナリオ



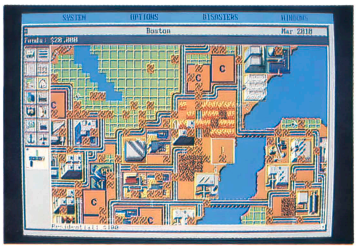
さてさて、前のページでも書いたように『Sim City』にはシナリオつきのゲームもある。シナリオは以下の8つだ。どれも難題が用意されている。

・ダズルビル、1900年。退屈な町を活気溢れる大都市にしよう。
・サンフランシスコ、1906年。大地震とそれに伴う火災。復興できるか？
・ハンブルグ、1944年。空襲によって壊滅した町を復興するのだ。
・ベルン、1965年。深刻な交通渋滞を大規模な土地再開発で取り除こう。
・東京、1957年。ゴジラ上陸。工業地帯を踏み荒らしてしまった！
・デトロイト、1972年。不況のため犯罪が多発した。犯罪を撲滅しよう。
・ボストン、2010年。原子力発電所でメルトダウンが！　大変だ！
・リオデジャネイロ、2047年。海水面が上昇。洪水によって町は壊滅か？

町を復興、発展させるのは難しい。思ったように町を造れるようになってからこれらのシナリオに挑戦してみよう。市長さんの苦労がわかるぞ!?



○サンフランシスコの大地震だ！　本当に画面が揺れるぞ。まずは火災をおさえなければ



○ボストンでメルトダウン発生！　放射能のマークが点滅する町を、はたして救えるか？

'89大ヒット劇場用アニメーション
宮崎駿監督作品

魔女の宅急便



プロデューサー・脚本・監督……宮崎駿
原作……角野栄子（福音館書店刊）
徳間書店・ヤマト運輸・日本テレビ放送網提携作品
ビスタサイズ　ステレオHiFi　カラー103分

宮崎駿監督作品　絶賛発売中



84年 風の谷のナウシカ

VHS 148AH-3	税込14307円	税抜13890円
ベータ 148AB-5003	税込14307円	税抜13890円
LD 98LX-1	税込 9538円	税抜 9260円
VHD 98HD-1	税込 9538円	税抜 9260円

©二馬力・徳間書店・博報堂



86年 天空の城ラピュタ

VHS 128GH-12	税込12381円	税抜12020円
ベータ 128GB-5012	税込12381円	税抜12020円
LD 128LX-8・9(2枚組)	税込12463円	税抜12100円
VHD VDS-A0452-1・2(2枚組)	税込12463円	税抜12100円

©二馬力・徳間書店



88年 となりのトトロ

VHS 128GH-22	税込12381円	税抜12020円
ベータ 128GB-5022	税込12381円	税抜12020円
LD 98LX-13	税込 9538円	税抜 9260円
VHD 98HD-1003	税込 9538円	税抜 9260円

©二馬力・徳間書店



90年 魔女の宅急便

VHS TKVO-60022	税込12800円	税抜12427円
ベータ TKUO-60023	税込12800円	税抜12427円
LD TKLO-50001	税込 9800円	税抜 9515円

©角野栄子・二馬力・徳間書店

●発売元/徳間書店　制作協力/徳間ジャパン　販売元/徳間コミュニケーションズ　☎03(591)9161

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

3月号

好評発売中!

特別定価 440円
(本体427円)

毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

ナビチューン
ドラゴンナイト
ディスクNG2
ウルフAT
イミテーションは愛せない
ディスクステーション10号
ピーチアップ2

ゲーム十字軍

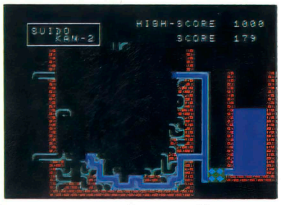
ゲームのぞき穴はスペース・マンボウ、サーク、アークスIIなど。通り抜けできますはファイナルファンタジー。



↑スペース・マンボウの最終ボスの安全地帯、みーっけ!

ゲーム・プログラム

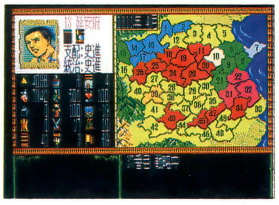
今月は1画面7本を含む計12本。とくに『水道管II』(下の写真)と『いんどぇぃあんぷぉーくぁー』がおすすめ!



↑テトリス感覚で水道管のパーツをつなげていく『水道管II』

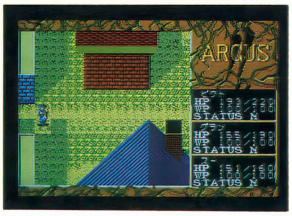
FAN STRATEGY

戦国群雄伝で有能な武将が生まれかわっているころ、水滸伝では攻めてきた強者を捕らえたりしているのであった。



↑水滸伝の攻めてきた武将を一気に捕らえる技を紹介する!

3大ゲーム完全攻略



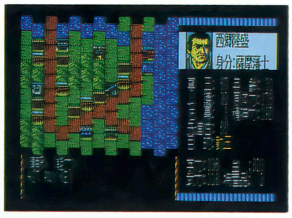
アークスII

最後の最後まで、かゆいところに手がとどく力強い攻略。モンスター一覧表も見逃せない。



ルーンワース

いろんなやり方で、自分なりの冒険ができるニュータイプRPGを分かりやすく攻略!



維新の嵐

シミュレーションゲームや歴史が苦手な人のために、マンガで攻略をトライ。西郷に注目。

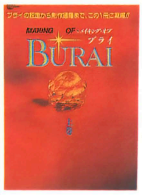
MSXを拡張する MIDI入門

最新情報

ロードス島戦記

ドラゴンスピリット

MSX・FAN新刊ご案内



★RPG『ブライ』設定資料集

メイキング・オブ・ブライ

定価1500円(本体1456円)

先日発売になった、リバーヒルソフトのRPG『ブライ』の受蔵本。ゲームの元になったシナリオや絵コンテ類、またキャラクタデザインの荒木伸吾&姫野美智の2人の手による設定資料、裏話などもりだくさん。



★プログラムの再録集

プログラムコレクション50本

ファンダムライブラリー⑥

定価820円(本体796円)

1989年5月号〜10月号に掲載したプログラムから、50本を厳選しました。各界に話題を巻き起こした「EDファンダム」の&H00〜&H02、「サウンドフォーラム」の5月〜10月号ぶんも掲載。一台に1冊、ファンダムライブラリー。



★MSXのゲームのウル技満載!

ゲーム十字軍 Vol.2

定価920円(本体893円)

毎年、たぶん恒例となりつつあるゲーム十字軍のムック。MSXゲームのウル技はもちろん。超難解RPGのマップやAVGのQ&Aなど、かゆいところに手が届くそつのない企画がいっぱい。そうそう、エッチゲームの特集だって忘れていませんぜ、だんな。

徳間書店

MSXはアスキーの商標です。

新作ソフトをド〜ンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

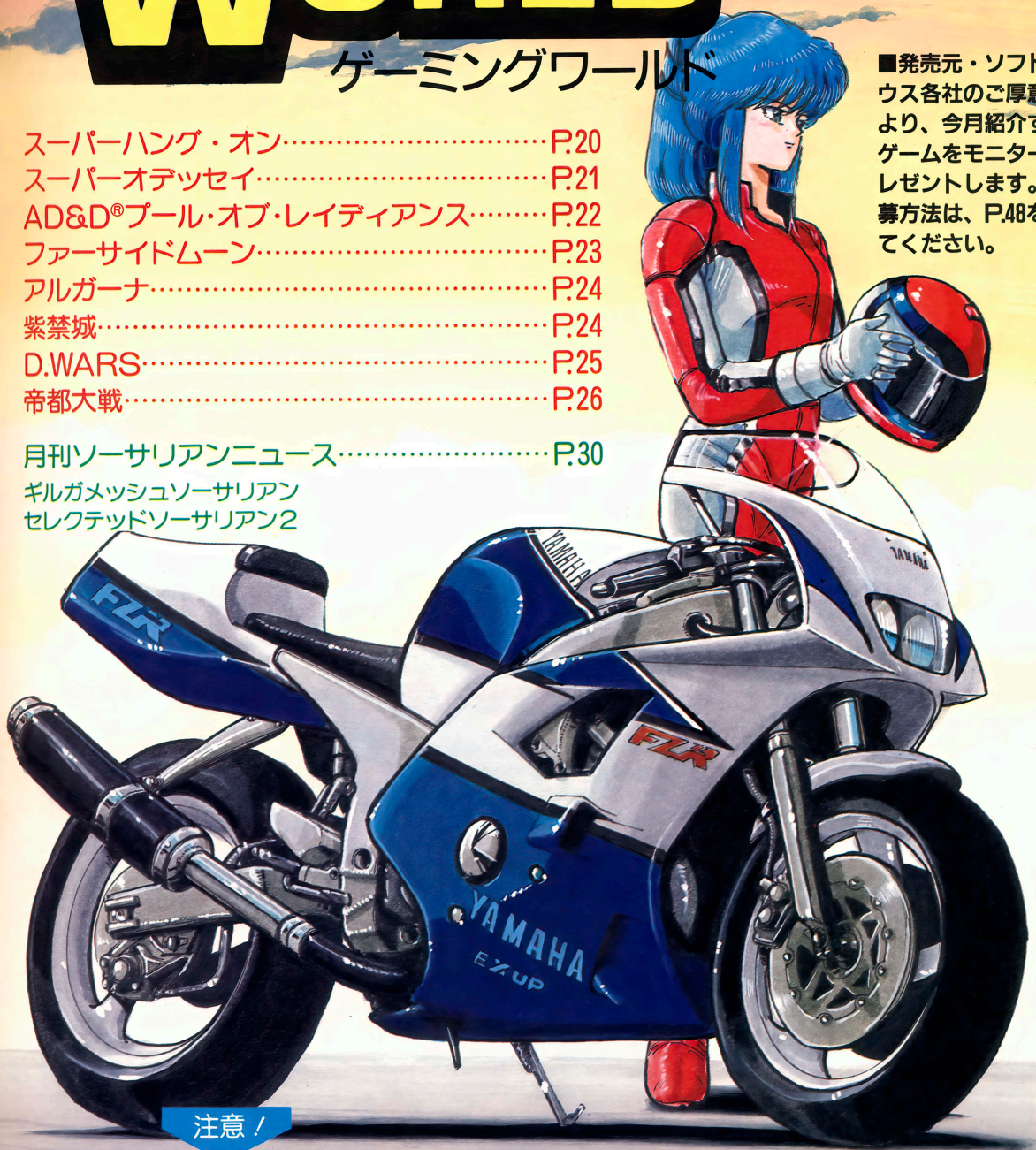
ゲーミングワールド

今回のトビラは『スーパーハング・オン』のイメージで。とはいえゲーム中のプレイヤーは、じつはおじいちゃんなのですが……。さて、今月紹介しているゲームは機種もジャンルもさまざま。久しぶりにX1版のゲームも登場！　移植中のコーナーも話題作満載だ!!

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.48を見てください。

スーパーハング・オン……P.20
スーパーオデッセイ……P.21
AD&D®プール・オブ・レイディアンス……P.22
ファーサイドムーン……P.23
アルガーナ……P.24
紫禁城……P.24
D.WARS……P.25
帝都大戦……P.26

月刊ソーサリアンニュース……P.30
ギルガメッシュソーサリアン
セレクテッドソーサリアン2



注意！

媒体が略称のものは次のとおりです。

3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ

●ただ今移植進行中!!……P.27
●Soft Flash……P.28
●発売中NEWソフト掲示板……P.41
●新作ソフト発売予定表……P.42
●ゲームソフト売れ行きBEST10……P.43

イラスト／中沢数宣

このオモシロさ、保証しますっ!!

モニタープレゼント3本

スーパーハング・オン

X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／シャープ ■発売中

セガの体感ゲームでゲーセンに登場したバイクレーシングゲーム『スーパーハング・オン』の移植だ。

ゲームをスタートさせると、難易度別に4つのコースを選択する画面になる。ビギナークラスはコースも全部で6ステージと短く、カーブも少ないのでクリアしやすいが、エキスパートクラスになると全18ステージでカーブだらけ！　まさにエキスパート・オンリーのコースなのだ。

操作は左右とアクセル、ブレーキのほかに、アクセル全開にして最高時速280kmに達すると、スーパーチャージャーを使って324kmまでスピードアップできる。これを有効に使っていくのがゴールするためのポイントだ。直線コースだけでなく、カーブでもできるだけスーパーチャージャーで走るようにしよう（それがムズいんだけど）。各ステージの最後にあるチェックポイントを一定時間内に通過できないとゲームオーバーだぞ（324kmフルスピードで走って、1ステージだいたい30秒強で走れる）。

気になる移植の出来は、これと同じようなタイプのレーシングゲーム『フルスロットル』がイマイチだったのでちょっぴり不安だったが、この『スーパーハング・オン』の移植度は100点満点。BGMはMIDI対応で、そちらのほうで聞くとゲーセン以上の迫力！　サイバースティックにも対応しているぞ。



◘チェックポイントまであと少し！というところだ。各ステージとも、平均30秒強で走りたい



◘コース選択後、ゲーム中のBGMを選ぶのだ。個人的には「WINNING RUN」が好き



◘障害物に激突するとこうなる。そのときのスピードによって復活できる時間が違うぞ



◘ジュニアクラスをクリアしたときのエンディング。各コースでエンディングが違うのだ

ゲーマーの談話室

「バイクの大きさがゲーセン版よりひとまわり小さくなってるけど全然気にならないね」「とにかくよくできている!!」「スピード感バッチリだもんね」「ゲーセンでハマった人は絶対買いだぞっ！」

優 優 優 優 優 優 優

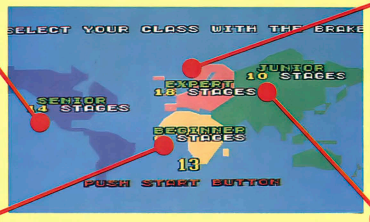
世界のコースをぶっちぎれ!!

世界各国の美しいグラフィックを背景にゴールを目指すのだ！　初心者はもちろんビギナークラスから始めることをオススメする。エキスパートクラスは、まさにカーブの嵐なのだ。

SENIOR CLASS



◘アメリカGP（全14ステージ）。最後の3ステージはカーブだらけなので、ステージ11に突入したとき40秒以上残っていないと、ゴールするのは難しいだろう



EXPERT CLASS



◘ヨーロッパGP（全18コース）。序盤からものすごいカーブが延々と続く。コースを覚えるまで何度でも走ろう。いつかかならずゴールできる日がくるはずだ

BEGINNER CLASS



◘アフリカGP（全6ステージ）。その気になれば、ノーブレーキでゴールできる。できるだけスーパーチャージャーにして時速324kmのままで走れるように操作しよう

JUNIOR CLASS



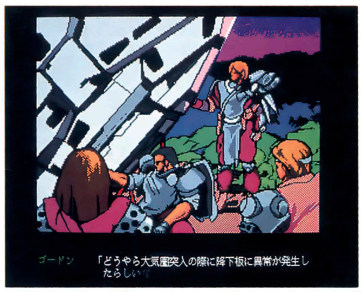
◘アジアGP（全10ステージ）。スーパーチャージャーで曲がれるカーブ、曲がれないカーブをしっかり覚えれば楽勝だ。できるだけブレーキをかけないよう心掛けよう

モニタープレゼント3本

SFの世界にどっぷり浸れるRPGなのだ

スーパーオデッセイ

FM TOWNS | CD-ROM | 9700円
■発売元／ウェーブトレイン ■発売中

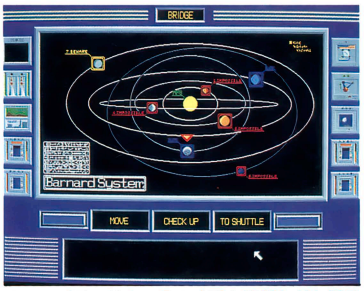


ガードン 「どうやら大気圏突入の際に降下板に異常が発生したらしい？」

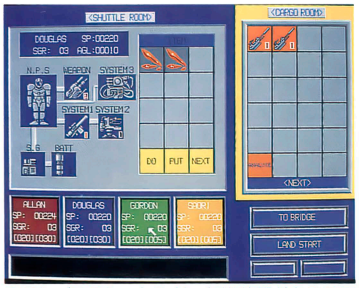
最初のマップをクリアしたときのイベントグラフィック。「ガイア303」を発見したが……

空間がねじまがってできた「道」と呼ばれる湾曲空間が発見された。それによって、それまでは短距離ワープによる移動しかできなかった宇宙航法が大きく変化した。人類はあちこちの星系を調査すべく、無人探査船を送り出したが、αケンタウリに向かった「ガイア303」が、突然通信不能になってしまった。そこで、プレイヤーはこの調査のために最新鋭宇宙航行艦「アルゴ号」で、αケンタウリにやってきた。

まずは「ガイア303」を探し出すことが目的。4人パーティで3Dダンジョンを冒険。アイテムを拾ったり、モンスターと戦ってレベルを上げて……と、オーソドックスなRPGだ。どのマップも結構大きいが、画面左下に7×7だけ表示（1度通ったところのみ）されるので、マッピングはラク。

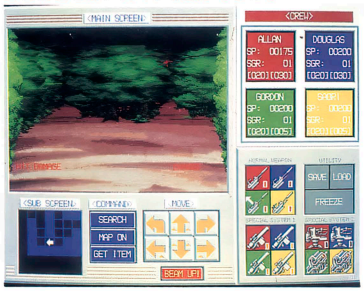


アルゴ号の船内。その惑星の情報などを得ることができる

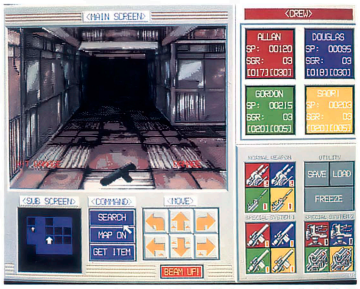


アルゴ号のシャトルだ。転送装置があるので、いつでもどこからでもここに戻れるぞ

最初のダンジョン。これがまた複雑で広い。ここのどこかにガイア303があるはず……



このゲームの特徴は、3Dダンジョンの中では「完全なリアルタイム」であることだ。モンスターもダンジョン内をウロウロしており、戦闘も当然リアルタイムで、レーザー光線やミサイルが画面中を飛びまわってかっこいいぞ。効果音はもちろんサンプリング、BGMはもちろんCD。スミからスミまでTOWNSのゲームだ。



アイテムはすべて地面に落ちているのを拾うことになる。あっ、ここにも何かあるぞ

電脳プラネタリウムも入っているのだ!!

本物のプラネタリウムの気分にひたれる天体シミュレーション。日時、緯度・経度の設定ができ、世界中のあらゆる場所の夜空を見ることができるのだ。星座名や星座線なども表示させることができるぞ。また、天体写真をそのまま取り込んだ実写モードなど、TOWNSならではの機能もあるぞ。

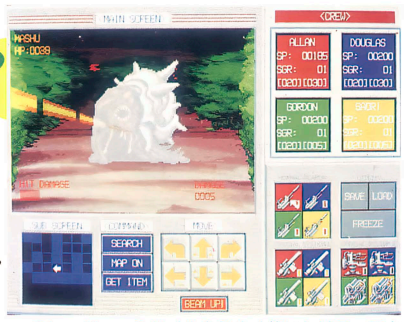


このソフトのスゴいところは、デジタイズされた天体写真だね

ATTACK!!

とにかくリアルタイムなので、もたもたしていると背後から襲われることもあるぞ。レーザーよりミサイルのほうが強力だが、シャトルへ戻らないと補給できないので残量に注意。





レーザー、ミサイルをうまく使いわけて、できるだけ早く倒すのがコツ

ゲーマーの談話室

「効果音がSFアニメみたいでかっこいいね」「全体的にSFの雰囲気がよく出ている」「オートマッピングなのはいいけど最初からダンジョンが複雑すぎるような気がするな」「イベントがちょっと単調かな？」

失われたフランの栄光を取り戻せ

AD&D®
プール・オブ・レイディアンス

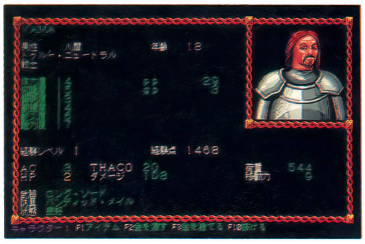
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	9800円
PC-88VAシリーズ	5HD	
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X1turboシリーズ	5D	

■発売元／ポニーキャニオン
■発売中(88版、X1turbo版は発売日未定)
※画面は98版のものです

かつて、「月海」と呼ばれる内海の北岸にフランという都市があった。この都市は、数千年前に最盛期を迎えたが、今では荒廃してしまっている。今日のフランは、評議会を中心とする新市街と、怪物の住む旧市街との間で対立が続いており、評議会は旧市街を取り戻すため、勇敢な冒険者を募っていた。

『ヒーロー・オブ・ランス』に続く、人気テーブルトークRPG『AD&D®』の第2弾。今度は、君の手でかつてのフランの栄光を取り戻すのだ。

まずはキャラクタの作成。種族、性別、職業、属性を選ぶと、キャラクタのデータが表示される。そうしたら、名前をつけよう。おもしろいのは、顔と体のグラフィックが選べること。結構どの顔もキョーレツなものがあるぞ。ちなみに、データが気にいらなかったら、選び直すこともできる。



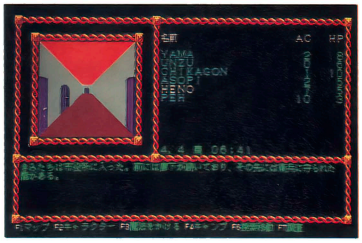
●戦士YAMAのデータ。現在のHP、経験値、装備などを見ることができる。顔もイカツく戦士らしい？



●武器屋のオヤジは意外と親切。ここで冒険に必要なものをそろえよう



●キャンプ中の画面。休息することでHPは回復するぞ。セーブをするのもキャンプ中だ



●ここは評議会の建物の中。左の扉を開けると、任務を与えてくれるオバサン（？）がいるぞ

キャラクタを作り、パーティを組んだら、街の中心の評議会に行ってみよう。そこでパーティに任務が与えられる。これには、「○○を捜し出せ」とか、「怪物を全滅させろ」など、いろいろなものがある。その任務を無事果たし、また評議会に戻ってくると、報酬（お金、経験値）が得られる、というしくみだ。そして次の任務が与えられる、といった感じでゲームは進んでいく。

マップ表示は、街などは3D、荒野は2D。戦闘は、それぞれのキャラがアイコンで示され、それを動かして戦う。このごろのRPGにはよくある方法だが、うまく戦わないと、なかなか勝てないぞ。

そして次の任務へ…



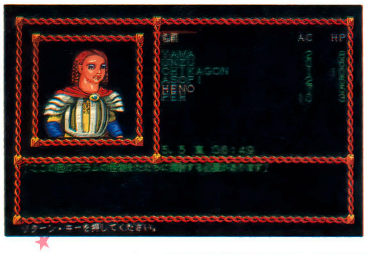
●スラムの怪物をやっつけたパーティは次の任務へ。行先は河の向こうのソーカル砦だ!!



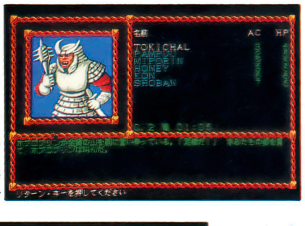
●砦の中に入ると、エルフの白骨死体が！　なにやら不穏な雰囲気……

最初の仕事はスラムの怪物を一掃すること

パーティが最初に任される仕事は、フランの街の西側にある、スラム地区の怪物を一掃すること。まあ、まだ弱いパーティだから、経験値を稼ぎがてら、じっくりやろう。ただ、トロールたちは、ちょっと手強いかも……。



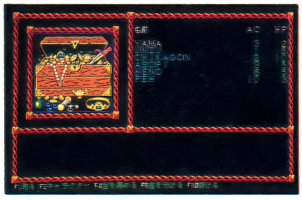
●この人がパーティに仕事を与えてくれる。また、それを達成したあかつきには報酬をくれる、ありがたい人なのだ



●ドアを開けると、ホブゴブリンの部屋だった。ちょっと強そうだけれど、ここは戦うのみだぁ



●戦闘はこんな感じ。四角で囲まれたキャラを動かす。魔法もグラフィックで表わされるぞ



●見事、戦闘に勝利／　後には、宝物が残る。お金や宝石、武器などを手に入れることができるのだ

ゲーマーの談話室

「やはり本格派、おもしろい」「RPG好きにはこたえられないね」「ただし戦闘とかの遅さが気になった」「VMだとツラい」「操作性もいまいち」「でも、任務を遂行するごとにのめりこんでいくのは確か／」

優 優 優 優 優

©1988.1989 TSR,Inc. All Rights Reserved.
©1988.1989 Strategic Simulations,Inc. All Rights Reserved.

モニタープレゼント3本

より強い戦闘機を作って地球を守れ！

地球防衛軍II
ファーサイドムーン

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	9500円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／アートディンク
■発売中（X68K版は4月中旬発売予定）
※画面は98版のものです



◆自分の作った戦闘機がプログラムどおりに動き、敵機を落とすのを見るのは気持ちいいぞ！

前作『地球防衛軍』から12年後のお話。またもや未確認の敵「UE」が地球侵略に乗り出してきた。それも、いつの間にか月面裏側に前線基地を構築していたのだ！

ゲームの基本的な部分――戦闘機を設計・組み立て・発進させ、あとは戦いを見守るだけ――は前作と変わらないが、さすがに『II』だけあって、システム、グラフィックともに大幅バージョンアップ。今回は地上戦もあり、よりおもしろくなっている。

戦闘機を作るセクションのほかに、それを支援するセクションが追加された。また、データベースの採用により戦闘機の設計図を数十個記憶できるようになっている。

ひたすら敵を追撃するもの、敵基地にビーコン（発信器）を落とすもの、基地攻撃のためのポーン（ロボット）を搭載したものなど、いっぺんにいろいろな用途の機体を作り、発進することが可能なのだ。

アナログRGBに対応したグラフィックも美しく各情報が見やすい。部品がスッと動き機体が組み上がるさまも見どころだ。

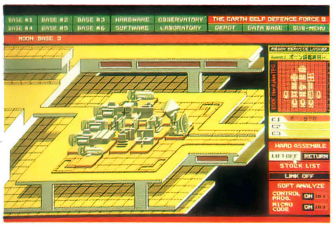
データベースをめくり部品や機体を選択するところは、いかにもコンピュータを操作している感じだ。マウスによる操作性も上々で、どっぷりとのめり込めるだろう。



◆月の敵基地をすべて破壊したら、次は火星での戦いだ。そして木星、土星と舞台は移る

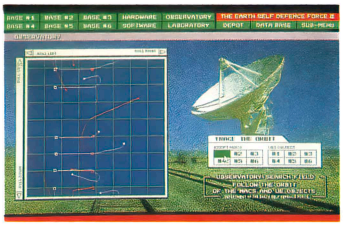
地球防衛軍6つのセクション

基地［BASE＝1～6］



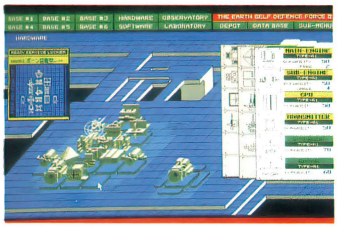
月面に6つある前線基地だ。ここでデータベースの設計図に従って戦闘機を作り、発進させる。この6つの基地が敵ロボットによって侵略されたらゲームオーバーだ。

宇宙警戒観測所［OBSERVATORY］



敵味方の戦闘機の軌跡を教えてくれる観測所で、地球上にある。これから出撃というときに敵が目の前にいないか、味方の機は目標に向かっているかなどの確認に大いに役立つ。

機体設計部［HARDWARE］



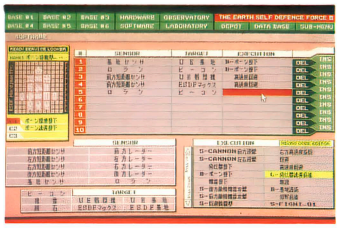
機体の設計をする。パーツをフレームに置いていくだけだが、必ず搭載しなければいけないものや対になって働くものもあり、また搭載場所にも制限があるので無茶はできない。

搭載部品研究所［LABORATORY］



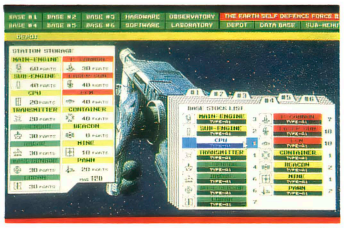
パーツの改良・開発を行うセクションで、地球上にある。なにを誰に担当させるか、どれだけの予算を組むかがポイント。しかし開発に日数がかかり、あまり役にたたない!?

ソフトウェア部［SOFTWARE］



敵と遭遇したら戦うか逃げるか、などをプログラミングするところだ。基本コマンドの組み合わせだけでもOKだが、マイクロコードというもので細かい設定もできる。

軌道ステーション［DEPOT］



月面基地のパーツが不足したらここを呼び出し補充する。しかしステーションのストックにも限りがあるので、各基地への配分はムダのないようにしたい。

地上戦はロボットで行う！

ポーンと呼ばれるロボットが基地に降下すると地上画面となり、ポーン同士の地上戦が始まる。オートバトルとなり、攻撃、防御の選択ができる。基地のポーンが全滅するとその基地は侵略され消えてしまうのだ。



◆敵基地にポーン降下。青が味方のポーンだ。レーザーによる戦い！



◆敵のポーンが攻めてきた！　基地にもポーンを残しておこう

ゲーマーの談話室

「いくつも戦闘機を作って試せるのがいい」「敵味方の基地が向かい合って配置されているのが不自然だ」「う～ん勝てない！」「もうちょっとやさしくてもいいのでは？」「難易度の選択ができればよかったね」

優 優 優 優 優 優

久々にX1だけのオリジナルゲーム登場

モニタープレゼント2本

アルガーナ

X1シリーズ | 5D | 6800円

■発売元／ソフトベンダー武尊　■発売中

M.N.Mソフトウェアさんのデビュー作。X1版のみの発売で、しかもこれがX1版では最初で最後の作品という貴重(？)なゲームだ。

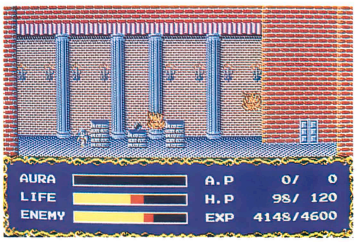


人々の魔力を消し去るキャルラと、突然現れ魔法で人々を苦しめるウィザルド

舞台は女神キャルラによって創り出された魔法の国サルーン。以前はすべての人が魔法を使うことができたが、それを悪用する者たちが現れたため、キャルラによって魔法は消し去られてしまった。再び平和を取り戻したサルーンだったが、ある日、ウィザルドという男が現れ、今はないはずの魔法による事件が起こり始めた。そして、ウォルビスの神殿にいるはずのキャルラの姿も忽然と消えていた……。

そこで登場するのがサルーンの王女アルガーナ。じつは、アルガーナとその兄ファディスの魔力だけは残されていたのだ。アルガーナは、ウィザルドを倒しサルーンに平和を取り戻すため戦うことになる。

ゲームは、体当たりで敵を倒していくタイプのアクションRPG。もちろん「魔法」を使うこともできるが、そのためにはあるアイテムが必要だ。まずは、そのアイテムを手に入れることが目的。イベントが多く、会話を中心にゲームは進んでいく。



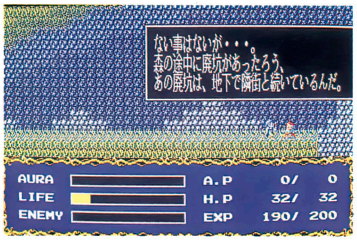
兄ファディスの城の地下にいるボスキャラ。倒すまで外に出ることはできないぞ



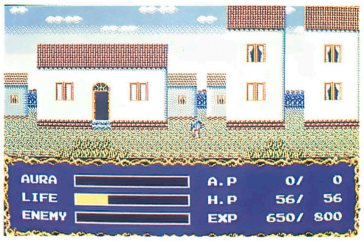
敵によってダメージを与えられる部分が違う



サルーンの城からスタート。魔法を使うためには、どうやら首飾りが必要らしい



となり町への通路が土砂でふさがっている。戻って違う道を通るしか方法はない



ここの画面は5重スクロールしている。あちこちで多重スクロールしているのだ



こんなイベントも。どっかで聞いたこと……

ゲーマーの談話室

「まるで『イー○』と『○ーサ○ア○』を足して……」「でも、いろんなイベントがあっておもしろかったよ」「アクション苦手でも十分遊べるし」「キャラが小さかったかな」「ちなみにBGMは古代さんです」

優 優 優 優 優

難解な純粋思考型パズルゲーム

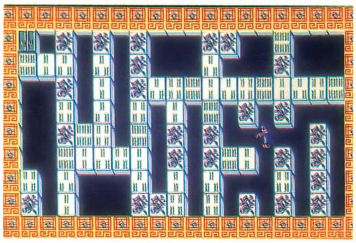
モニタープレゼント4本

紫禁城

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／スキャップトラスト　■発売中

※画面は88版のものです



画面上には麻雀牌がいっぱい。キャラクタを動かしてゴールを目指そう。「発」は邪魔牌ね

麻雀牌を使ったパズルゲームはたくさんあるけれど、追い撃ちをかけるように(？)またまた新顔が登場。牌を壊してゴールを目指す『紫禁城』だ。

画面には、たくさんの麻雀牌とゴールの扉がある。プレイヤーは画面上のキャラクタを動かし、牌を壊して道を作り、ゴールに入れば1面クリア。牌の壊し方は、同じ種類のものをくっつければOK。2つともガラガラッとくずれて道ができるぞ。でもそれをジャマするのが、邪魔牌（動かせない牌）だ。この邪魔牌に普通の牌をくっつけてしまうと、その牌まで邪魔牌になって



このようにズズズッと牌をくっつけよう。するともろくもくずれさっていくのだ

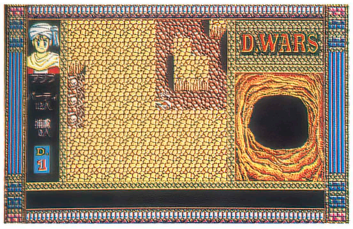
捕らわれの美女を救い出せ!!

モニタープレゼント5本

D.WARS（ディ ウォーズ）

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3800円
■発売元／ソフトプラン ■発売中





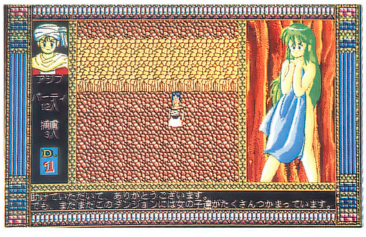
『ピンク・ショック・パイレーツ』に続く、ソフトプランの3800円ゲーム第２弾が出た！　今度は、勇者になって美女を救い出す、というRPGっぽい（？）ゲームだ。

ある日、アジブ軍曹が王妃の入浴シーンをのぞき見していたら、王様に見つかってしまった！　王様はアジブの命を助けるかわりに、条件をもちかけた。「地下に住みついたドラゴンが、地上の美女をさらっては裸にし、それを眺めているらしい。ぜひ、その美女たちを助けてほしい」と。

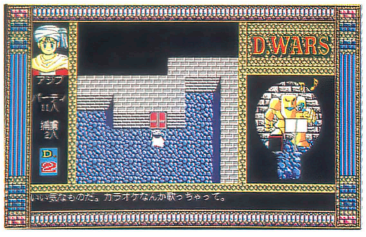
君はアジブとなり、部下11人（いろいろな職業の者がいる）をつれて、地下迷宮に挑むのだ。シミュレーションに似た戦闘シーンでは、味方キャラを操って、敵をやっつけたり捕虜にしたりしよう。捕虜は、味方が捕らえられたとき、交換に使えるぞ。味方キャラは、それぞれアイテムを持っているので、それをうまく使うことが戦闘に勝つコツだ。そして、迷宮の奥に捕らわれている裸女（♪）を救い出せば、１面クリア。迷宮は全部で10個あるぞ。



これが戦闘シーン。自分のキャラをうまく動かそう。右端の裸女を助ければ戦闘は終了する



迷宮の奥の裸女を救出！　でもこの先、またまたたくさんの裸女がいるらしい。がんばれ、アジブ!!



これは第2の迷宮。鍵穴の奥にはカラオケしてるモンスターが。いい気なもんだ？

ここは最初の迷宮。おーっと、左にあるガイコツは何だ？

このゲームには、今まで説明した第一ゲームのほかに、捕まえた捕虜の数を競う第二ゲームがある。こちらは３人まで遊べるから、みんなでプレイすれば楽しいぞ。

第二ゲームはゴルフじたて

第二ゲームの目的は、捕虜をたくさん捕まえること。敵の背後にまわりこむと、その敵を捕虜にすることができる。いかに敵と接触しないか、がポイントだ。



2番ホールはミドルホールです。ロング、ミドル、ショートとは敵の数なのだ

ケーマーの談話室

「女のコを探して助けるだけってのがちょっと単調だな」「もっとイベントがあればよかったのにね」「システム的には『ピンク・ショック〜』とほとんど同じ」「まあ、3800円は安いだろう」

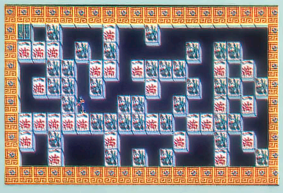
優 優 優 優 優

徹底攻略？ これが１面の解き方だ！

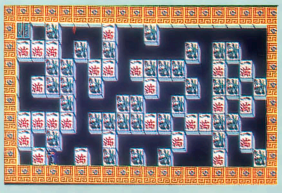
ネックになるのは、邪魔牌の存在。「壊れた」と思っても、となりに邪魔牌があると、壊れるよりも先に、動かした牌が邪魔牌になってしまうのだ。ここらへんの感覚を養うように。試しに、１面の解き方を載せてみたぞ。



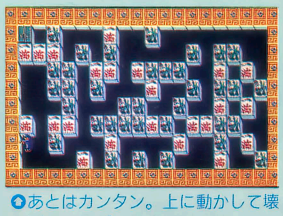
パンダが邪魔牌。まずはここの牌を邪魔牌にするのがミソ



次にここも邪魔牌にして、スッキリと道を作ろう



下に持ってきた牌はほっといて、パンダの下の牌を左に動かして壊す



あとはカンタン。上に動かして壊せば、ほらゴール!!

しまい、ヘタをすると身動きがとれなくなってしまうのだ。

面数は全部で50。面セレクトもできるが、１面からとっても難しいので、心してかかるように。また、10面ごとにスペシャルステージというものもある。ここでは牌の壊し方にちょっとしたヒッカケがあって、さらに難しくなっているのだ。

ケーマーの談話室

「邪魔牌が本当にジャマなんだな」「あと一歩でゴールというところでこれに泣くことがよくあるもん」「ルールは単純だし、パズル好きはハマるね」「だけど難しい！」「えー、そんなに難しくないと思うけど」

優 優 優 優 優

原作や映画を知っていると、より楽しめる

帝都大戦

FM TOWNS | CD-ROM | 7800円
■発売元／超音速 ■発売中

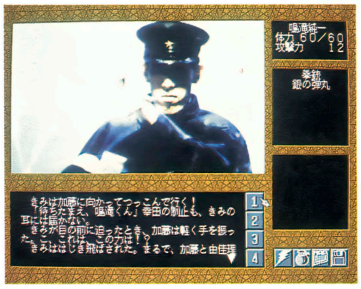
その昔、日本が大日本帝国と名乗っていたころ、東京はもちろん東京であったが、帝国の都であることから帝都と呼ばれていた。というわけで、このゲームの舞台は、現在の東京にあたる。

ゲームは、第一章「復興と再建」と、第二章「闘争と破壊」、帝都建築博物史「聞ケ・コノ躍動ノ響キヲ」の三編で構成されている。第一章、第二章とも、映画の画面を取り込んだコマンド選択式のＡＶＧだが、戦闘シーンやＨＰがあるなどＲＰＧ的な要素も含まれているぞ。

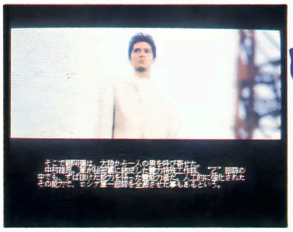
ストーリーは映画がもとになっていて、第一章が「帝都物語」の震災による帝都崩壊と再建、第二章では「帝都大戦」の太平洋戦争末期における日本軍の奇策と、ルーズベルト大統領呪殺がメイン。それに帝都破壊をもくろむ長い顔の男、魔人・加藤保憲の暗躍がからんでくる。そして、ゲームの目的は、もちろん帝都を救うことだ！



◘第一章の主人公、鳴滝純一。加藤保憲にさらわれた由香理を助け出すため戦う



◘帝都全壊をもくろむ不死身の魔人、加藤保憲。東洋のあらゆる秘術に通じ、式神を操る



◘第二章の主人公、中村雄。帝国陸軍の手による霊的改造人間。強力な霊能力を持つ

「聞ケ・コノ躍動ノ響キヲ」帝都建築博物史

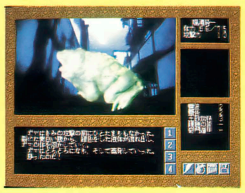
東京都内の建築物が全部で100軒。合計300枚の写真と解説データが入っている。データは建築物名、設計者名、竣工年、所在地の順に表示されるぞ！

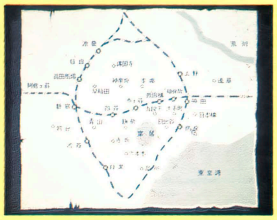


式神との戦い！

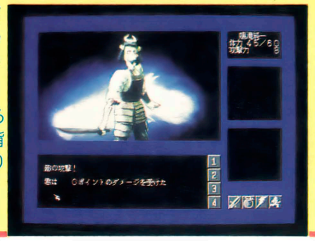
式神とは、陰陽師が使役するという使い魔。単に式とも呼ばれ、式神を放つことを式を打つと言う。式を打たれたらより強い式で対抗しなければならないが、まぁこのゲームの中ではそんなたいそうな代物でなくたんなるやられキャラ







◘このマップのどこかに加藤が潜んでいる。捜し出して倒すのだ



◘加藤保憲の操る式神との戦い。背景の色が青になりBGMも変わる。結構、手強いぞ

ゲーマーの談話室

「TOWNSだけあって画面がキレイ」「だけどなんか物足りないなあ」「映画も話がわかりにくかったけど……」「小説を読んでからやると混乱しちゃう」「もっとストーリーや設定が詳しくわかるとよかったね」

優 優 優 優 優 優 優

GAMING WORLD プレゼントコーナー

今月はアイレムさんとシステムソフトさんのご厚意により、1990年のカレンダーを2種類プレゼントします。ご希望の方は、はがきに欲しいカレンダーの番号、郵便番号、住所、氏名を明記の上、次のあて先まで。〒105 東京都港区新橋4－10－7 TIM テクノポリス編集部 3月号G.W.P.係。締め切りは3月8日必着。発表は5月号です。



Ⓐアイレムカレンダー
◘◘アイレムのゲーセンゲームのイラスト入り
3名

Ⓑシステムソフトカレンダー
◘『大戦略』の戦車や戦闘機の写真入り卓上カレンダー
5名

1月号G.W.P.当選者発表（敬称略）

『ワンダラーズ フロム イース』ノート＆レポート用紙

Ⓐセット
栗原大輔（埼玉県）吉井秀和（東京都）前多裕史（石川県）隈地史智（和歌山県）山崎繁（大分県）

Ⓑセット
五十嵐龍也（福島県）内山公久（新潟県）細野里香（愛知県）吉浦友秀（大阪府）井崎正徳（熊本県）

Ⓒセット
池田悦典（群馬県）太田義行（千葉県）伊藤玄悟（神奈川県）野口孝利（岐阜県）西岡久緒（和歌山県）

Ⓓセット
吉川壮途（茨城県）藤松大（滋賀県）板垣友紀（三重県）上枝道正（京都府）舞山雅宏（福岡県）

CDたから箱
藤浦康也（北海道）上川喜裕（埼玉県）岡田正雄（神奈川県）井上興平（大阪府）宮原正樹（宮崎県）

ただ今移植進行中!!

今月はスペースの都合で新着情報のみ。まず、『ワンダラーズ　フロム　イース』(日本ファルコム) X68K版が、3月24日発売決定。それから、『II』の企画も順調に進んでいる『サーク』(マイクロキャビン)のX68K版が、3月下旬発売の予定。このシナリオやグラフィックは、MSX2版がもとになるということだ。そのほか、『ルーンワース』(T&Eソフト)98版が4月ごろ。発売日未定のものでは、『ブライ上巻』(リバーヒルソフト) X68K版、TOWNS 版の移植が決定した。

X68000版

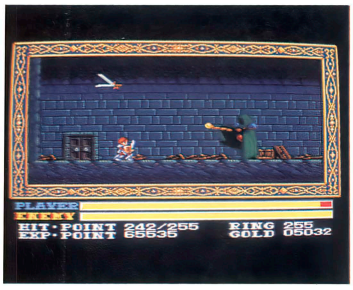
ワンダラーズ フロム イース

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8700円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

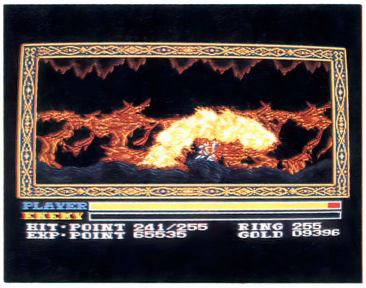
■発売元／日本ファルコム　■発売予定／3月24日

ついに日本ファルコムがX68Kのゲームを発売するぞ!!　そう、あの『ワンダラーズ　フロム　イース』が、X68Kで遊べるのだ。シナリオ面では他機種とまったく同じだが、さすがX68Kだけあって、スクロールが滑らか!　そのほか、グラフィックやBGMが少し変更、追加された。とくに後半のグラフィックはオリジナルの部分が多く、88などでプレイしたことのある人でも、かなり新鮮に遊べるであろう。

さて、気になるのは、日本ファルコムが今後もX68K版のソフトを発売するか？である。企画部長の井上さんの話では「うーん、そうですねえ……」と、まだ何とも言えない状況というのが本当のところらしい。



◆ティグレー採石場のボス、デュラーンだ。色合いや大きさが他機種とは違う



◆プロミネンスは、ますます太くなってアドルを襲ってくるぞ!



◆256×256モードを使用しているため、文字がちょっと大きいのだ

88版

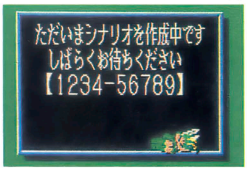
ティル・ナ・ノーグ ——禁断の塔——

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8800円

■発売元／システムソフト　■発売予定／3月

◆◆シナリオ作成中画面。妖精が左から右に移動し終わると完了。シナリオ1本の作成に約30分所要





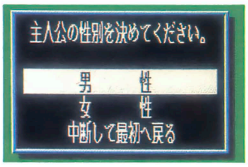
またまた発売が延びて3月発売予定となってしまった『ティル・ナ・ノーグ』88版。まだ、戦闘シーンは実際にプレイすることができないが、シナリオ作成から、町やマップ上を歩き回れるバージョンが届いたのでお見せしよう。ゲームシステムは、98版の『I』と『II』をあわせた感じになっている。たとえば、全体マップは『I』と同じで、特別な場所(山に囲まれた町とか)以外は歩いて行けるのだ(『II』は境界線があって、ワープしなければ他の国に行けなかった)。また、『I』では文字でしか表示されなかった町の中は、『II』のように歩き回れるようになっているぞ。



◆迷宮の中では、歩いた部分(または魔法を使った場合)のみ見える



◆戦闘シーン。敵を集中攻撃したり、個別に行動させるなど98版と同じ



◆98版ではできなかったが、88版ではプレイヤーの性別を選択できるようになっているのだ



◆「男性」を選んだ場合、プレイヤーキャラのグラフィックも男の姿になる



◆こちらは「女性」を選んだ場合。ちなみに98版同様、酒場は夜のみ開店



◆町の中の店などは、『II』に近くなっていて、こんなふうに表示される

新作ゲーム先取り!

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

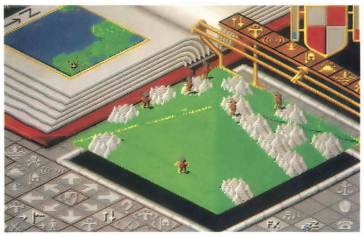
ここしばらくMSX2版の新作が少ない。88、X68000版はボチボチという感じで、やっぱり98版が一番多いようだ。今月の目玉は『ポピュラス』と『バブルボブル』。どちらもユーザー待望のゲームだ。そういえば『サンダーブレード』も発売間近とか……。

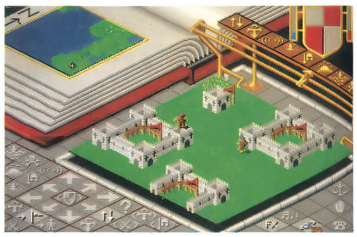
ポピュラス

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／イマジニア　■発売予定／3月下旬
※画面は98版のものです

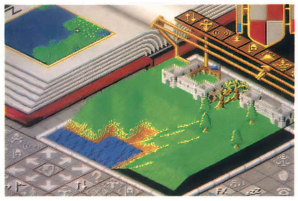
ヨーロッパで大人気の『ポピュラス』が、ついに移植される。それもパソコンゲーム初挑戦というイマジニアさんからの発売だ。

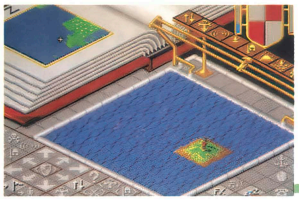




ゲームは、全能の神であるプレイヤーが、地上で対立する2つの種族の一方に力を貸し、地上世界を統一させるというもの。まず、山を切り崩したり海を埋め立てて平らな土地を造っていくと、人間はどんどん家を建てていく。それにつれて人口も増え、地震や津波を起こすことができるようになっていくぞ。その力を利用して天変地異を起こし、悪魔の種族を滅ぼすのだ。

地形は、草原や氷原など4種類。対コンピューター、2人プレイ、パソコン通信での2人プレイが可能。





バブルボブル

X68000シリーズ	5HD	価格未定

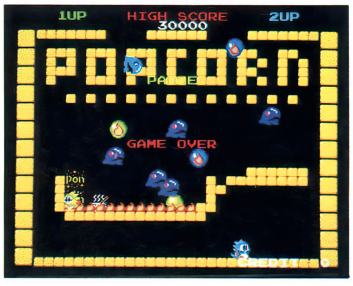
■発売元／電波新聞社　■発売予定／3月上旬

待望のX68K版『バブルボブル』が、ゲーセン版からの移植力No.1の電波新聞社からついに発売される。

バブルンの口から吐き出される泡で敵キャラを封じ込めて蹴っ飛ばし、全員やっつければ1面クリアという、何とも簡単なルールのアクションゲーム。全100面で、さらに裏面が100面用意されている。その単純明快さと愛くるしいキャラに人気があり、女のコでも手軽に楽しめるゲームだろう。







湘南伝説

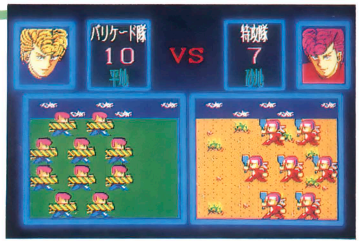
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
MSX2	3.5DD	

■発売元／ビクター音楽産業　■発売予定／2月23日





「赤い星」――誰よりも速い走り屋として、湘南では誰もがその名前を知っている。しかし、彼をリーダーとするチームを、関東一円にまたがる巨大組織「ヨコヤマ連合」がつぶそうとしてきた……。プレイヤーは「赤い星」となり、自分のユニットを操って、HEXマップ上の敵本部に進入、中にいる敵総長を倒すのだ。

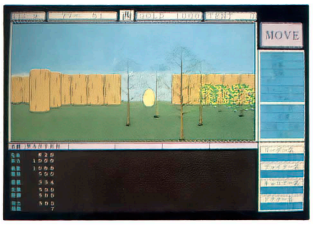
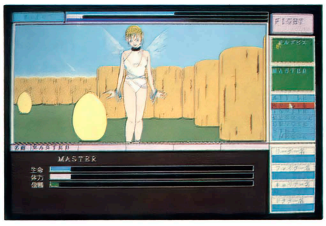
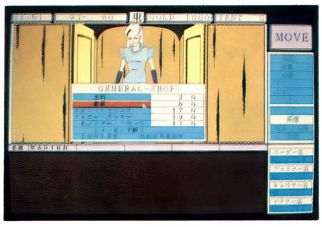


シナリオに沿って用意されている10ステージをクリアすると、エンディングを見ることができる。人間同士で対戦するVSモードもあるぞ。入門用というだけあって、わかりやすく、プレイしやすいSLGだ。

グランディフロラム

X68000シリーズ | 5HD | 7800円
■発売元／コムバック ■発売予定／2月下旬

グランディフロラムは妖精たちの故郷。この国に住む心やさしい妖精たちは、モンスターたちを仲間に迎え平和に暮らしていた。そして今、この国に人間がやってきた。その人間というのがプレイヤーだ。ゲームスタート時に、プレイヤーは何をしたらいいのか―切知らない。タマゴに閉じ込められた村人（妖精）たちを助けたり、モンスターと戦いながら目的を探していくことになるのだ。出会ったモンスターや妖精のテンション値（この値が上がると攻撃してくる）に注意して、戦ったり仲間にしていく、３ＤのＲＰＧだ。

谷川浩司の将棋指南III

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 7800円
■発売元／ポニーキャニオン ■発売予定／2月21日

あの『谷川浩司の将棋指南』シリーズがさらにパワーアップ！　今回は、最高２級程度の腕と対局できる本将棋と、そのほかに将棋の駒を使った遊びとがある。

本将棋は、一手戻しや、再現、セーブ・ロード機能があるから、じっくり研究し、本格的に強くなりたい人にはピッタリ。付録に、２冊の谷川流戦術書もついてくるぞ。

駒を使った遊びには、詰め将棋、ミステリー将棋、スロット将棋、はさみ将棋の４つがある。ミステリー将棋は、相手の駒が見えない状態で対局する本将棋、スロット将棋は、スロットの目の駒だけ動かすことができる本将棋だ。こちらはちょっと変わった遊び方をしてみたい人にオススメだ。

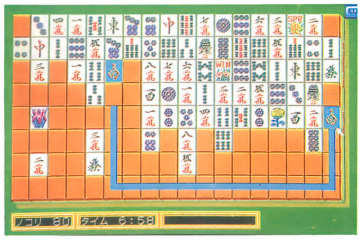



四川省

PC-9801シリーズ | 媒体未定 | 価格未定
■発売元／アイレム ■発売予定／3月上旬

この『四川省』は中国4000年の歴史が育んだパズルゲーム。画面上のすべての麻雀牌をすべて裏返せば１面クリアという、単純だが奥の深いゲームだ。ゲーセンにもあったので、知っている人も多いだろう。

同じ絵柄の牌を裏返していけばいいという一見簡単そうなルールだが、ちょっと複雑で、①その裏返したい同じ絵柄の2つの牌を結ぶルートは、表になっている牌の上を通ってはいけない　②ルートは２度曲げることができる、のルールを守った上で行わなければならないのだ。１プレイだけでなく、２プレイやトーナメントモード（時間制限つき）などのモードがあり、いろんな楽しみ方ができそうだ。




単騎狼·ウルフ·AT

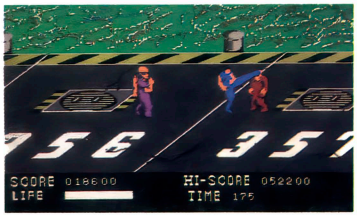
MSX2 | 3.5DD | 6800円
■発売中／テクノポリスソフト
■発売中

テクノポリスソフトのオリジナル・アクションゲームだ。病弱な妹のために、どんなに危険な仕事でもこなすトラック野郎――ウルフ。彼は、秘密結社「ＸＸＸ（スリーエックス）」がもくろむＡＴ（アトミック・トランスポート）という核燃料輸入計画に巻き込まれてしまう。というわけで、彼はこの組織の連中に果敢に立ち向かっていくのだ。

基本操作はキックとパンチ。ジャンプしたりしゃがんだりして攻撃をかわしながら、迫りくる敵キャラをやっつけよう!!







月刊.ソーサリアンニュース

今月は、突然2月に発売されることになったニューシナリオ集『ギルガメッシュソーサリアン』の5本のシナリオと、『セレクテッドソーサリアン2』のゲームを進めるうえでのポイントを紹介するぞっ！



緊急発売のニューシナリオ集をレポート！

ギルガメッシュソーサリアン

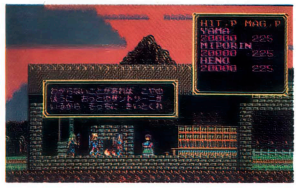
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	3500円
PC-88VAシリーズ	5DD	
PC-9801シリーズ	3.5・5DD	
X1turboシリーズ	5D	

※『ソーサリアン』ゲーム本体が必要です
■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売予定／98版は2月9日、88SR・88VA版は2月20日、X1 turbo版は3月上旬

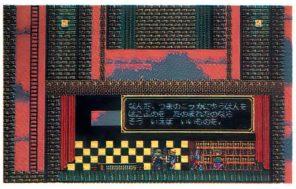
シナリオ1 双頭の魔犬

シュメール街道で、奴隷狩りが多発しているという。ソーサリアンたちは、さっそくその原因究明に乗り出した。しかし、途中、街道沿いにある時計塔に、魔物が住み着いているらしいという奇妙な噂を耳にし、彼らは近くの家の人から情報をえて、時計塔へとやってきた。

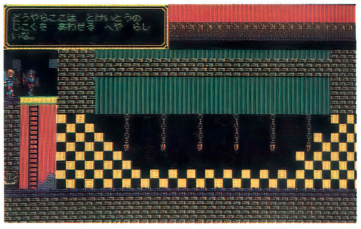
塔の内部は、機械室が複雑な迷路のようになっていて、そこから上の階や地下（地下室が何か所かあるらしい）へ行くことができる。屋上では、何かがいて攻撃を受けるが、目に見えないのでどうすることもできない。時計塔の管理をしているサントリーニの話によると、地下に住んでいる魔女のテキーラが何か知っているかもしれないというのだが……。



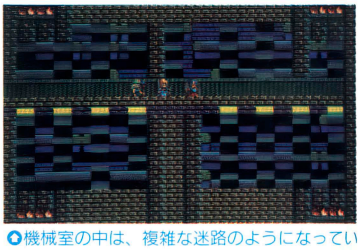
◆時計塔の管理人サントリーニの妻ニッカ。まずは彼女に会おう



◆食事を持ってこないと、サントリーニには会えないのだ



◆時刻調整用の鎖。これを引くと時間の流れがおかしくなってしまう。とりあえず引いてみろ



◆機械室の中は、複雑な迷路のようになっている。歯車を伝って上や下に行くのだ

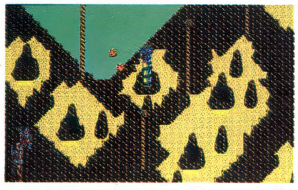
シナリオ2 二槽のナルキッソス

ペルシャ湾に面したラルサの岬では、村人が誘拐されるという事件がいくつも起こっていた。そのときちょうど港に停泊していた、ナルキッソス号の船長コーラルが、誘拐犯人として疑われ、今にも吊るし首にされようとしていた。しかし、事情を聞いてみると、疑問な点がいくつかある。ソーサリアンたちは、役人に頼んで2時間だけ処刑を待ってもらい調査を始めた。

ロープを伝ってガケを登り、ラルサの村へ向かったが、そこには誰もいなかった。また、城のような廃墟もあったが、中は迷路のようになっていて、何もみつけることはできなかった。潮が満ちて行けなかったガケの反対側の入江に、潮が引くのを待って行ってみた。すると、そこには……。



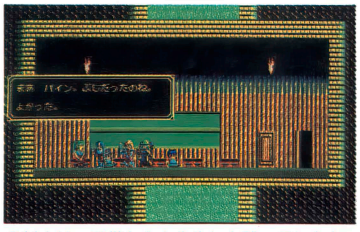
◆船長のコーラルは、今にも絞首刑にされようとしていた



◆ロープを伝ってガケを登っていくと、途中にモンスターが……



◆ガケの上には城のような建物が……。城の中にはドアがたくさんあって迷いそう

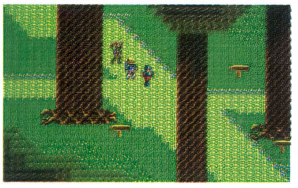


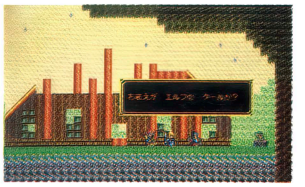
◆村人は、子供たちと先生しか残っていなかった。彼女らはある所に隠れているのだ

シナリオ3 白夜に消えた村人

ドワーフたちの住むイヴァラードの村が、何者かが放ったトリフィドの群れに襲われ、廃墟と化してしまった。村を訪れたソーサリアンたちは、情報を得るため、残された村人を探していた。

森の外れにある炭焼き小屋に行ってみると、中にはドワーフと、エルフの娘が住んでいた。２人の話によると、村人たちはみんなトリフィドにやられてしまったらしい。ドワーフのマーヴァルは、エルフの青年クールの仕業だと言う。小屋を出て森を歩いていくと、廃墟の前にクールが立っていた。トリフィドのことを問いただしたが、彼は知らないと言う。じつは、クールは、生き別れになった妹を捜してこの村を訪れていたのだ。


◘今までにない斬新なマップ。今回はエルフの女性が必要なのだ


◘エルフのクールがいる。なにやらワケありの様子だ


◘マーヴァルとクールの様子を窓の外からのぞいているソーサリアンたち

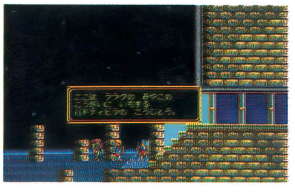

◘ここにいる女は何者だ？　あまり友好的ではないようだぞ

シナリオ4 復讐の黒き勇者

はるか南の国ルドニアが、機械魔神ソドムとゴモラによって滅ぼされてしまった。その噂を耳にしたソーサリアンたちは、さっそく魔神がいるというバドの要塞に忍び込むことにした。

バドの要塞では、世界中から連れてこられた人々が、強制労働をさせられていた。彼らは魔法のかかった足かせをはめられていて、自由に身動きができない状態にあった。しかも専用のカギがないと、この足かせは外すことができないらしい。

ソーサリアンたちは、ペンタウァから連れてこられたという親子から、魔神の正体はロボットであることと、足かせのカギは将軍ボイドが持っているということを聞き出すが……。


◘バドの要塞の入口。中に入る時に必ずダメージを受けてしまう


◘要塞の内部にはワナが仕掛けられているので注意しよう


◘人影を見つけたので追っていったのだが逃げられてしまった。敵ではなさそうだが……

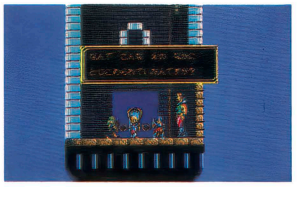

◘コイツがボイド将軍だ。魔神をあやつり、ソーサリアンたちを攻撃してくるのだ

シナリオ5 呪われたペンタウァの悲劇

途中いろいろな事件に巻き込まれながらも、ソーサリアンたちはついにシュメール国王の居城にたどり着いた。しかし、彼らはそこで、シュメールとペンタウァの民の呪われた過去を知ることになる。

城の門は堅く閉ざされ、中に入ることができない。辺りを探すとマンホールの１つが開いたので、ソーサリアンたちは中に入ってみた。どうやらこの地下通路は石油で満たされているようだ。城への入口がないか探したが、すべて行き止まり。バルブの並んだ部屋があったので、それを操作してみると、ある組み合わせのとき光のバリアが弱まり、城に入ることができることがわかった。まんまと城に忍び込んだソーサリアンたち。いよいよクライマックスだ！


◘城に潜入するソーサリアン、つるべを伝って上へ行くのだ


◘絵の中に封印されていた男を助けると重要なアイテムをくれる


◘城の内部に、たくさんのバルブがあった。バルブの組み合わせにより、あるドアが開く


◘神官のブロイムが登場。神官は全部で３人いるのだ。さて、どう戦うか……

SELECTED SORCERIAN 2

第2弾は、荒俣賞、谷山賞受賞作品だ！

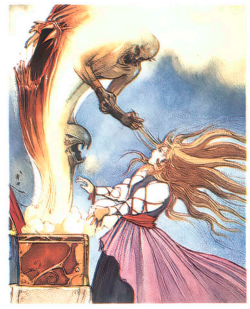
モニタープレゼント 3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	2900円
PC-88VAシリーズ	5DD	
PC-9801シリーズ	3.5・5DD	
X1turboシリーズ	5D	

※『ソーサリアン』ゲーム本体が必要です
■発売元／ソフトベンダー武尊　■発売中(X1 turbo版2月中旬)

パンドラの箱

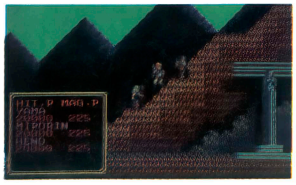
PANDORA NO HAKO



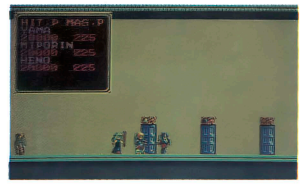
エピメテウスの妻パンドラは、プロメテウスから、決して開けてはいけないといわれていた金の箱を開けてしまった。箱の中からは、この世のありとあらゆる悪が飛び出し、箱を開けた彼女もまた悪の化身となってしまったのだ。

ソーサリアンたちは、パンドラを倒すことを依頼された。まず、彼らはエピメテウスらの話を聞いて、山の上で神の怒りに触れ、霊になっても仕置き場に鎖でつながれていたプロメテウスを救った。そして、村の奥にある古城へ、パンドラの箱を取りに行った。そこでソーサリアンたちは、ひとつの謎を解かねばならない。この答えを間違えるとペンタウァへ戻されてしまうので、答えを出すときは慎重に。謎を解くと、パンドラの箱を手に入れることができるぞ。

パンドラの箱を持ってプロメテウスの息子デュカリオンのところへ行くと、彼がパーティに加わってくれる。デュカリオンは「悪」をパンドラの箱に閉じ込める呪文を知っている。村の中や城にいる「悪」のモンスターたちを箱に閉じ込めたあと、城の奥にいるパンドラを倒すのだ。



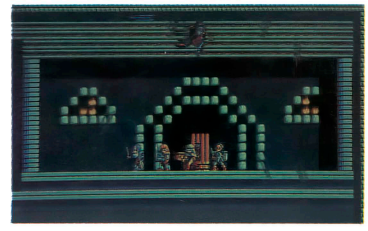
◎山の上にはプロメテウスの霊がいる仕置き場があるのだ



◎謎の答えは3つの扉のうちのどれか？　まちがえると大変だ



◎コイツを倒すためには、あるアイテムが必要なのだ



◎パンドラは髪を飛ばして攻撃してくる。下に降りてきたときがチャンスだ！

灼熱のワナ

SHAKUNETSU NO WANA



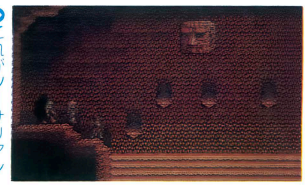
「近くの火山に住むモンスターが村を襲い始めたので退治してほしい」という依頼を受けたソーサリアンたち。火山の洞窟にあった炎の剣を使い、そのモンスターを倒すことができた。

しかし、ペンタウァに戻ろうとする彼らの前に、ひとりの青年が立ちふさがった。彼の名はジン・レイター。北の村に住むウィザードだという。彼の話によると倒したモンスターは火山を守っていた山の神だったらしい。なんと、ソーサリアンたちは、火山にあるエメラルドの鉱脈の権利を手に入れるため北の村をつぶそうとする村長たちの策略に、まんまとはまってしまったのだ。このままでは火山は爆発し、北の村は全滅してしまう。

火山の爆発を止めるには、山の神マグマボイアルドを復活させるしかないらしい。そして、復活には「エメラルド」と「命の水」が必要だという。それらを手に入れるため、ソーサリアンたちは再び火山へ向かった。村長の部下テシターの家の地下にはひとりの女性が捕まっているので助け出してあげよう。



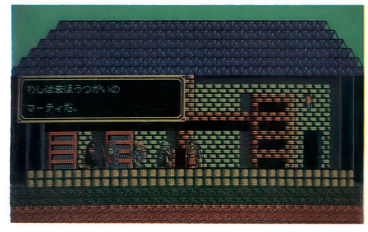
◎この村長にたのまれて火山までモンスターを倒しに行ったのだが



◎これがソーサリアンが倒してしまった山の神マグマボイアルド



◎北の村のウィザードジン・レイターをパーティに加えた



◎北の村に住む魔法使いのマーティは「命の水」を作り出すことができるのだ

ゲームジョッキー
Game Jockey

ファイナルファンタジー

矢野健太郎

今月はファミコンソフトで超有名な『ファイナルファンタジー』のMSX2版を紹介ノ　そんなわけで、今月のゲームジョッキーは天野◯孝風なのですが……。名無し子ちゃんが妙にコワイ!?

モニタープレゼント5本

MSX2	3.5DD	7800円

■発売元／マイクロキャビン
■発売中



伝説があった…

世界が闇に包まれるとき
4人の光の戦士が現われ

土・水・火・風の
4つのクリスタルに
光を取り戻し
世界を救う……と

…そして 今!!

伝説は真実となった!!
コーネリアの都に
クリスタルを手にした
4人の若者が
現われたのだ!

どー見ても悪役にしか見えん

彼らはカオスの神殿に乗り込むと
闇の騎士ガーランドを倒し
とらわれていた
コーネリア王女 セーラを
救い出した

コーネリア王は 4人を
伝説の光の戦士と認め
大陸へと通じる橋を
4人のために開いたのだ

そして…… たんきゅうのたびは
はじまった

FINAL FANTASY

©1987 SQUARE
©1989 マイクロキャビン

う〜〜ん
なつかしいなー

昔ファミコンで
やったなー

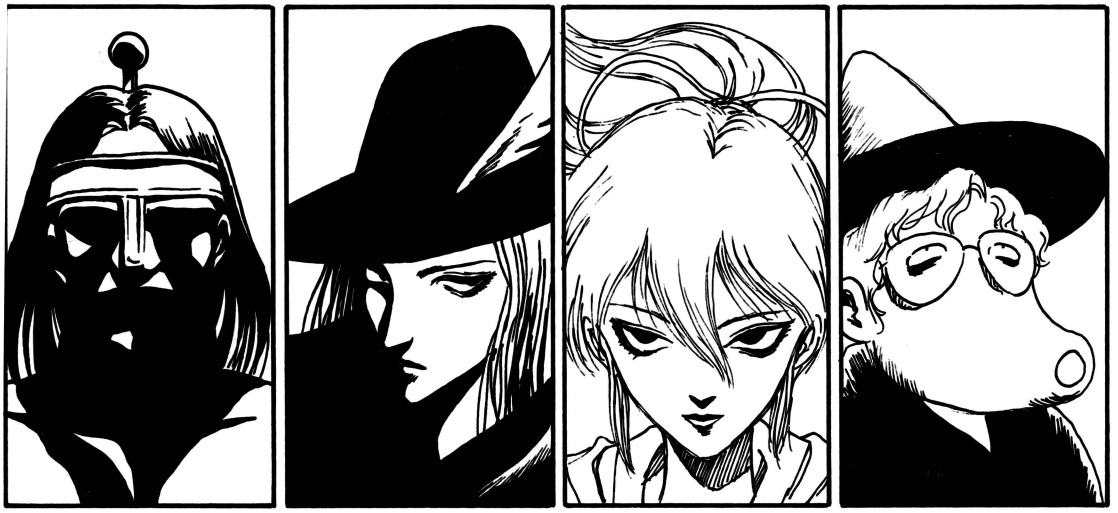
うん

うん

いいゲームだった

あれ？


……では
そーゆーことで
こらー!!
では
どーしろと
ゆーのだ
ずいっ
お!?
あの有名な！　有名すぎる
『ファイナルファンタジー』を
今さら どう紹介しろと？
ファミコンユーザーの
7割はやったことあるに
ちがいない
このゲームを
ずいずいずい
で…でも 今回は
MSX2用の
移植版なわけだし
もーちょっと何とか
……
ファミコン版と
おんなじ！
以上
紹介終わり
だからー
こーゆー絵柄で
描くのが
めんどうくさい
だけだろ
な…なぜ
わかったんだ〜〜
そーゆー
ことか
……
ギラ

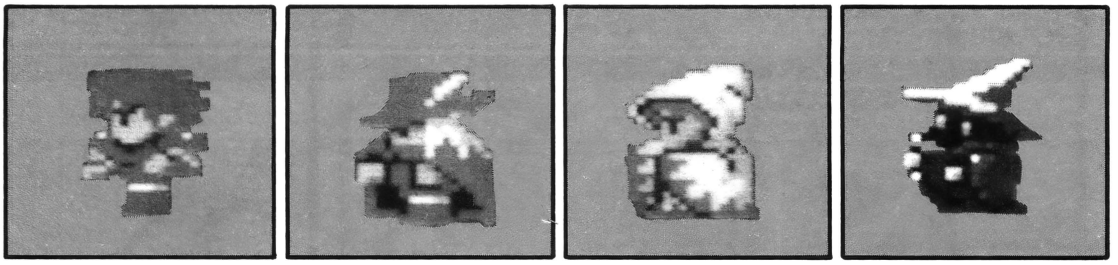


こなん
（戦士）

でぃー
（赤魔術師）

……
（白魔術師）

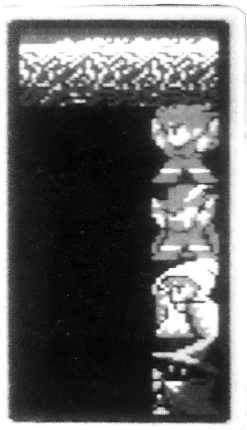
けんじゃ
（黒魔術師）





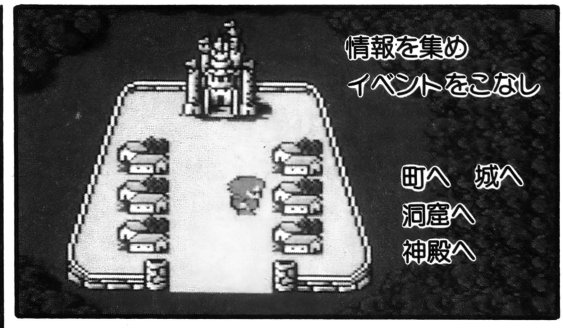


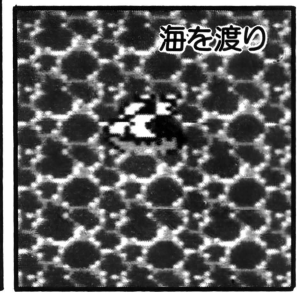
そして 勝利…



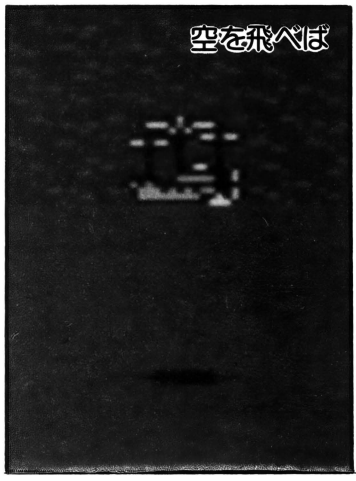
たまには
負けたりなんかして…







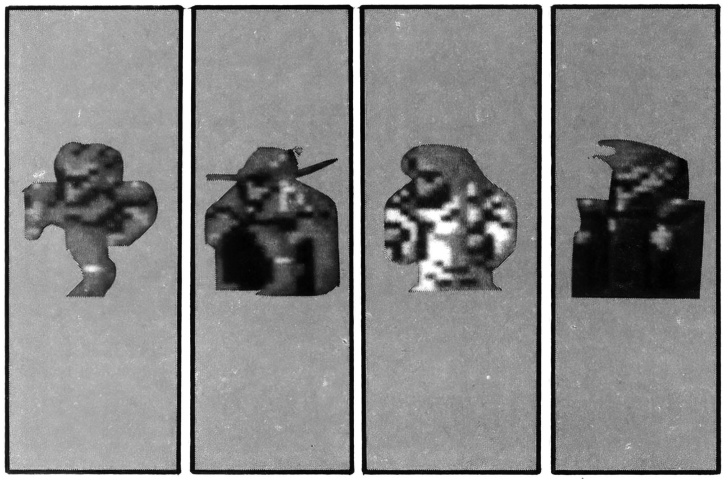








4人はたくましく成長していた!!



祭壇を守る
4体のカオス(中ボス)を
次々に倒し



4つのクリスタル すべてに
光が戻ったとき









そのくせ何でユーザーディスク作成だけ2ドライブ対応なんだ!?

大増刷出来!!

美少女ゲーム最前線 パート2



花の清里
©アダルティン

パソコン

ゲームファン待望の美少女ゲーム特集第2弾!!
●人気ゲーム&ホビーソフト特選28本+αのヒントを満載●グラフィック+アニメーションツール入門講座などゲーム制作に役立つ記事もバッチリ

アソコン ずうぱあスペシャル ●6

大特価 680円 (税込)



天九牌 ©スタジオパンサー

〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
☎03・208・6740(アソコン編集部)

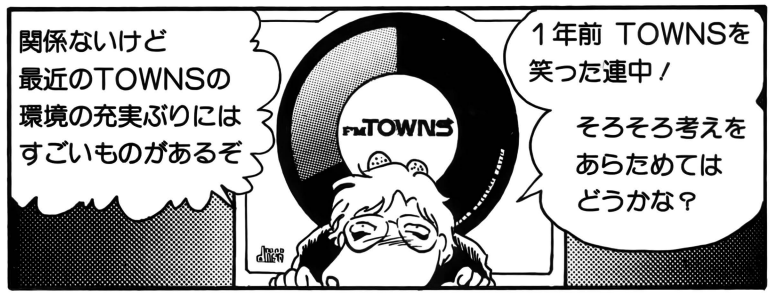
辰巳出版



▲こーゆーのはウインドウをふやしてくれればすむことだと思うのに







発売中NEWソフト掲示板

※1989年12月13日から1990年1月15日の間に発売されたソフトです。

12月13日
- ●信長の野望・戦国群雄伝(光栄)
  FMTOWNS／CD-ROM／1万1800円
- ●全国おんせん麻雀(テクノポリスソフト)
  PC-88SR／5D／7800円
- ●新シナリオ集Vol.1（ウルフ・チーム）
  PC-9801／3.5DD／4200円
- ●アルフェイム（ザイン・ソフト）
  X68000／5HD／9800円

12月14日
- ●ZERO（データウエスト）
  FM TOWNS／CD-ROM／8800円
- ●銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集（ポーステック）
  MSX2／3.5DD／4800円
- ●カオスエンジェルズ（アスキー）
  PC-9801／3.5・5HD／7800円
- ●シュヴァルツシルト（工画堂スタジオ）
  PC-88SR／5D／9800円
- ●おとめ♡ぱーてぃ
  （テクノポリスソフト）
  PC-88SR／5D／7800円

12月15日
- ●アルバトロス2（日本テレネット）
  PC-9801／3.5・5HD／9800円
- ●ZERO（データウエスト）
  PC-9801／3.5・5HD／8800円
- ●リップスティック・アドベンチャー2
  （フェアリーテール）
  PC-9801／3.5・5HD／6800円
- ●ロードス島戦記福神漬
  （ハミングバードソフト）
  PC-9801／3.5・5HD／3800円
- ●神の聖都（スタジオバンサー）
  PC-9801／3.5・5HD／9800円
- ●新デジタル版シナリオ集Vol.1
  （ウルフ・チーム）
  PC-9801／5HD／4200円
- ●ガンマ・プラネット（コムバック）
  X68000／5HD／8800円
- ●シーナリーディスク#9（サプロジック）
  PC-9801／3.5・5DD／4800円
- ●DPS（アリスソフト）
  PC-9801／3.5・5HD／5800円
- ●クレセントムーンがある(アリスソフト)
  PC-88VA／5HD／5800円
  X68000／5HD／5800円

12月16日
- ●イミテーションは愛せない(グレイト)
  PC-88SR／5D／6800円
  FM77AV／3.5D／6800円
  X1 turbo／5D／6800円

12月17日
- ●ビートバイス（風雅システム）
  PC-9801／3.5・5HD／8800円

12月18日
- ●ドラゴン・ナイト（エルフ）
  PC-88SR／5D／6800円

12月19日
- ●三國志IIwithサウンドウエア（光栄）
  PC-88SR／5D／1万7200円
- ●三國志II（光栄）
  PC-88SR／5D／1万4800円
- ●ファーサイドムーン（アートディンク）
  PC-9801／3.5・5HD／9500円
- ●水滸伝withサウンドウエア(光栄)
  X68000／5HD／1万2200円
- ●水滸伝（光栄）
  X68000／5HD／9800円

12月20日
- ●スーパークイズ（ドット企画）
  MSX2／3.5DD／6800円
- ●維新の嵐withサウンドウエア（光栄）
  MSX2／3.5DD／1万2200円
- ●維新の嵐（光栄）
  MSX2／3.5DD／9800円
- ●ヴァリスII（日本テレネット）
  X68000／5HD／9800円

12月21日
- ●プラジェーター（エニックス）
  PC-88FE／5D／7800円
- ●スペース・マンボウ（コナミ）
  MSX2／ROM／6800円
- ●アークスII（ウルフ・チーム）
  MSX2／3.5DD／8800円
- ●D. WARS（ソフトプラン）
  PC-9801／3.5・5HD／3800円
- ●バーミリオン（グレイト）
  PC-88SR／5D／6800円
- ●ポリス・クエストII
  （シエラオンラインジャパン）
  PC-9801／3.5・5HD／8800円
- ●38万キロの虚空（システムサコム）
  PC-9801／3.5・5HD／9800円
- ●アソコの幸福（ツァイト）
  PC-9801／3.5・5HD／1万2800円
- ●レナム（ヘルツ）
  X68000／5HD／9800円
- ●AD&D プール・オブ・レイディアンス（ポニーキャニオン）
  PC-9801／3.5・5HD／9800円
  PC-88VA／5HD／9800円
- ●イミテーションは愛せない（グレイト）
  PC-9801／3.5・5HD、5DD／6800円
- ●早乙女学園ブルーウィンド（全流通）
  X68000／5HD／7800円
- ●ぬかたのおおきみ（全流通）
  PC-88SR／5D／7800円
  PC-9801／3.5・5HD／7800円
  X68000／5HD／7800円
  MSX2／3.5DD／7800円
- ●プリンセスはストリートガール?（全流通）
  PC-88SR／5D／6800円
  PC-9801／3.5・5HD／6800円
  X1 turbo／5D／6800円
  X68000／5HD／6800円
  FM77AV／3.5D／6800円
  MSX2／3.5DD／6800円
- ●ライム（ソフトウエアハウスぱせり）
  PC-9801／3.5・5HD／7800円

12月22日
- ●キャンペーン版大戦略II
  （システムソフト）
  PC-9801／3.5・5HD／9800円
- ●ファイナルファンタジー
  （マイクロキャビン）
  MSX2／3.5DD／7800円
- ●魔宮殿（ソフトスタジオWING）
  MSX2／3.5DD／6800円
- ●あーくしゅ（ウルフ・チーム）
  PC-88SR／5D／6800円
- ●バーミリオン（グレイト）
  PC-88SR／5D／6800円
- ●プルトン・レイ（システムソフト）
  3.5・5HD／8800円

12月23日
- ●斬（ウルフ・チーム）
  X68000／5HD／9800円
- ●ファースト・クィーン
  （呉ソフトウエア工房）
  X68000／5HD／8800円

12月25日
- ●トリロジー（ハード）
  PC-9801／3.5・5HD／6800円
- ●スーパーハング・オン（シャープ）
  X68000／5HD／8800円
- ●新シナリオコレクションVol.1
  （ウルフ・チーム）
  X68000／5HD／4200円
- ●あぶないてんぐ伝説（アリスソフト）
  PC-88SR／5D／5800円
- ●夜の天使たち（ジャスト）
  PC-9801／3.5・5HD／8800円
  X68000／5HD／8800円

12月26日
- ●リップスティック・アドベンチャー2
  （フェアリーテール）
  PC-88SR／5D／6800円

12月27日
- ●エメラルド・ドラゴン
  （バショウ・ハウス）
  PC-9801／3.5・5HD／9800円

12月28日
- ●帝都大戦（超音速）
  FM TOWNS／CD-ROM／7800円
- ●紫禁城（スキャップトラスト）
  PC-88SR／5D／6800円

1月6日
- ●ハイパーチャンネルTOWNS TV（電脳商会）
  FM TOWNS／CD-ROM／3500円
- ●電脳作家DX（日コン連企画）
  PC-9801／3.5・5HD／2980円

1月9日
- ●ディスクステーション2月号〈#9〉
  （コンパイル）
  MSX2／3.5DD／1940円

1月11日
- ●レナム（ヘルツ）
  MSX2／3.5DD／8800円
- ●ルーンワース（T&Eソフト）
  PC-88SR／5D／8800円
  MSX2／3.5DD／8800円
- ●神戸恋愛物語（ザイン・ソフト）
  X68000／5HD／8800円

1月12日
- ●夢幻の心臓III（クリスタルソフト）
  PC-88SR／5D／9700円
- ●SLOPE（ドット企画）
  PC-9801／3.5・5HD／7800円
- ●ディオス（ザイン・ソフト）
  X68000／5HD／9800円

1月15日
- ●イミテーションは愛せない(グレイト)
  MSX2／3.5DD／6800円

協力：J&P町田店

ソフトベンダー武尊で発売中のソフト

12月19日 ●野球道II
PC-88SR／5D／8800円

12月22日 ●リバティー
PC-88SR／5D／6800円

12月26日 ●天九牌special 桃源の宴
PC-88SR／5D／3600円

12月29日 ●ヒーロー・シンドローム
MSX2／3.5DD／3600円
PC-88SR／5D／4800円

※ソフトベンダー武尊で発売中のソフトの価格は、すべて消費税込みです。

●新作ソフト発売予定表

88SRシリーズ★はVAシリーズ

2月上旬	●雀ボーグすずめ (ポニーテール・ソフト) 5D：7800円
2月20日	●ギルガメッシュソーサリアン (ソフトベンダー武尊)5D：3500円 ★ギルガメッシュソーサリアン (ソフトベンダー武尊)5DD:3500円
2月23日	●湘南伝説(ビクター音楽産業) 5D：7800円 ●シェナン・ドラゴン (テクノポリスソフト) 5D：6800円
2月下旬	●バルバトゥスの魔女(アーテック) 5D：7800円 ●ハラキリ(ゲームアーツ) 5D：8700円 ●テストラクション下巻 (ソフトスタジオWING) 5D：6800円 ●セーラー服戦士フェリス (カクテル・ソフト／ フェアリーテール)5D：6800円 ●夜の天使たち(ジャスト) 5D：8800円 ●天使たちの午後III・番外編 (ジャスト)5D：8800円 ●無敵刑事大打撃(ファミリーソフト) 5D：7800円
2月末定	●上海II(システムソフト) 5D：8800円 ●ウォーターフロント・アドベンチャー(ハード)5D：6800円
3月9日	●帰ってきた探偵団X (ハート電子産業)5D：5800円
3月10日	●電脳学園III(GAINAX／ゼネラルプロダクツ)5D：8800円
3月15日	●DPS(アリスソフト) 5D：5800円
3月16日	●FOXY(エルフ) 5D：6800円
3月中旬	●タッグ・オブ・ウォー (ザイン・ソフト)5D：6800円
3月25日	●Misty vol.4(データウエスト) 5D：5000円
3月末定	●石道(アスキー) 5D：7800円 ●ティル・ナ・ノーグ (システムソフト)5D：8800円 ●トンネルズ&トロールズ (スタークラフト)5D：9800円 ●ミスティ・ブルー(エニックス) 5D：8800円 ●セレクテッドソーサリアン3 (ソフトベンダー武尊)5D：2900円 ★セレクテッドソーサリアン3 (ソフトベンダー武尊)5DD:2900円

98シリーズ

2月9日	●ダンジョン・マスター (ビクター音楽産業) 3.5・5HD：9800円 ●ギルガメッシュソーサリアン (ソフトベンダー武尊) 3.5・5DD：3500円
2月10日	●電脳学園II (GAINAX／ゼネラルプロダクツ) 3.5・5HD：8800円
2月上旬	●雀ボーグすずめ (ポニーテール・ソフト) 3.5・5HD：7800円
2月15日	●ALICEの館(アリスソフト) 3.5・5HD：3800円
2月16日	●FOXY(エルフ) 3.5・5HD：6800円
2月中旬	●あーくしゅ(ウルフ・チーム) 3.5・5HD：6800円 ●プルトン・レイシナリオ集 (システムソフト) 3.5・5HD：4800円 ●トンネルズ&トロールズ (スタークラフト) 3.5・5HD：9800円 ●水龍士・II(ソフト屋しゃんばら) 3.5・5HD：9800円 ●麻雀狂時代SPECIAL PART II (マイクロネット)媒体未定：9800円
2月21日	●谷川浩司の将棋指南III (ポニーキャニオン) 3.5・5HD：7800円
2月28日	●拳駄天いかせ男(ファミリーソフト) 3.5・5HD：6800円
2月下旬	●新パワーアップユーティリティ (ウルフ・チーム) 3.5・5HD：4800円 ●タッグ・オブ・ウォー (ザイン・ソフト) 3.5・5HD：6800円 ●バトル(G. A. M) 3.5・5HD：1万2800円 ●ザ・キング・オブ・シカゴ (ポーステック) 3.5・5HD：1万2800円 ●天使たちの午後III・番外編 (ジャスト) 3.5・5HD、3.5DD：8800円
2月末定	●レナム(ヘルツ) 3.5・5HD：9800円
3月9日	●電脳将棋　永世名人(コナミ) 3.5・5HD：9800円 ●帰ってきた探偵団X (ハート電子産業) 3.5・5HD：5800円 ●戦略空軍(ホビージャパン) 3.5・5HD：7800円
3月10日	●電脳学園III (GAINAX／ゼネラルプロダクツ) 3.5・5HD：8800円
3月上旬	●四川省(アイレム) 媒体未定：価格未定
3月21日	●雀荘(バック・イン・ビデオ) 3.5・5HD：8800円 ●季刊ディスミックス創刊号 (ソフトバル)3.5・5HD：3400円
3月23日	●遙かなるオーガスタ拡張コース エイト・レイクスG. C. (T&Eソフト)6800円 ●リガルード(テクノポリスソフト) 3.5HD：7800円
3月25日	●MistyVol.4(データウエスト) 3.5・5HD：5000円
3月29日	●同人ソフトセレクションNo.5 (ファミリーソフト) 3.5・5HD：3980円
3月下旬	●石道(アスキー) 3.5・5HD：7800円 ●デュエル(呉ソフトウェア工房) 3.5・5HD：8700円 ●パーミリオン(グレイト) 3.5・5HD、5DD：6800円 ●ポピュラス(イマジニア) 3.5・5HD：9800円
3月未定	●プルトン・レイ　シナリオエディタ 〈仮〉(システムソフト) 3.5・5HD：5800円 ●セレクテッドソーサリアン3 (ソフトベンダー武尊) 3.5・5DD：2900円 ●プロティア (プローダーバンドジャパン) 3.5・5HD：7800円 ●テンプルマスター(NCS) 3.5・5HD：9600円 ●今日もキャンパス花爛漫 〜修学旅行編〜 (コンピューターブレイン) 3.5・5HD：7800円

X1turboシリーズ

2月中旬	●セレクテッドソーサリアン2 (ソフトベンダー武尊)5D：2900円
3月上旬	●ギルガメッシュソーサリアン (ソフトベンダー武尊)5D：3500円
3月25日	●Misty Vol.4(データウエスト) 5D：5000円
3月未定	●セレクテッドソーサリアン3 (ソフトベンダー武尊)5D：2900円

X68000シリーズ

2月上旬	●サンダーブレード(シャープ) 5HD：9500円
2月中旬	●あーくしゅ(ウルフ・チーム) 5HD：6800円 ●キュープランナー(SPS) 5HD：7800円
2月下旬	●イミテーションは愛せない (グレイト)5HD：6800円 ●グランディフロラム(コムバック) 5HD：7800円 ●雪の国クルージュ(ザイン・ソフト) 5HD：8800円
3月上旬	●バブルボブル(電波新聞社) 5HD：価格未定
3月17日	●銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集(ポーステック)5HD：4800円
3月中旬	●タッグ・オブ・ウォー (ザイン・ソフト)5HD：6800円
3月24日	●ワンダラーズフロムイース (日本ファルコム)5HD：8700円
3月25日	●Misty Vol.4(データウエスト) 5HD：5000円
3月30日	●クォース(コナミ) 5HD：価格未定
3月下旬	●サーク(マイクロキャビン) 5HD：価格未定 ●殺しのドレス2 (フェアリーテール)5HD：6800円 ●ポピュラス(イマジニア) 5HD：9800円
3月未定	●プロティア (プローダーバンドジャパン) 5HD：7800円 ●気分はばすてる♡たっち!! (グレイト)5HD：7800円

FM77AVシリーズ★はTOWNS

2月下旬	★ルパン三世　香港の魔手 (CSK総合研究所) CD-ROM：9800円
2月末定	★ザ・デート(JAMP) CD-ROM：9800円
3月10日	★Sim City(富士通)

※1月18日現在の情報です

	CD-ROM：8800円
3月12日	★D-Again(データウエスト) CD-ROM：8800円
3月25日	●Misty Vol.4(データウエスト) 3.5D：5000円 ★Misty Vol.4(データウエスト) 3.5HD：5000円
3月下旬	★ファイナルブロー(ビング) CD-ROM：9800円 ★オペレーションウルフ(ビング) CD-ROM：1万2800円 ★ホームタウンU.S.A(富士通) CD-ROM：価格未定
3月未定	★倉庫番パーフェクト (シンキングラビット) CD-ROM：6800円 ★SEXY PINBALL (スキャップトラスト) 媒体未定：価格未定 ★ライザンバー(データウエスト) CD-ROM：8800円

MSX★MSX2

2月10日	★電脳学園 (GAINAX／ゼネラルプロダクツ) 3.5DD：8800円
2月15日	★あぶないてんぐ伝説 (アリスソフト)3.5DD：5800円
2月中旬	★あーくしゅ(ウルフ・チーム) 3.5DD：6800円 ★ディオス(ザイン・ソフト) 3.5DD：9800円
2月22日	●ディスクNG(ナムコ) 3.5DD：4800円
2月23日	★湘南伝説(ビクター音楽産業) 3.5DD：7800円
2月下旬	★アルバトロス2(日本テレネット) 3.5DD：8800円 ★夜の天使たち(ジャスト) 3.5DD：8800円 ★天使たちの午後III・番外編 (ジャスト)3.5DD：8800円
3月1日	★ピンクソックス2号 (ウエンディマガジン) 3.5DD：2800円
3月8日	★ディスクステーション4月号〈#11〉 (コンパイル)3.5DD：1940円
3月9日	★帰ってきた探偵団X (ハート電子産業)3.5DD：5800円 ★クォース(コナミ) ROM：5800円
3月20日	★麻雀狂時代SPECIAL PARTII (ソフトベンダー武尊) ★スーパー大戦略マップコレクション タケルバージョン (ソフトベンダー武尊) 3.5DD：価格未定
3月25日	★Misty Vol.4(データウエスト) 3.5DD：5000円 ★ピーチアップ3号(ももものきはうす) 3.5DD：3800円
3月下旬	●ディスクNG2(ナムコ) 3.5DD：4800円 ★殺しのドレス2(フェアリーテール) 3.5DD：6800円 ★雀ボーグすずめ (ポニーテール・ソフト) 3.5DD：7800円
3月未定	★ロボクラッュ(システムソフト) 3.5DD：7800円 ★プライ上巻(リバーヒルソフト) 3.5DD：8800円

※ソフトベンダー武尊で発売されるソフトの価格は、すべて消費税が含まれています

ゲームソフト売れ行きBEST 10

昨年末から年始にかけての新作が出そろった。全体的に見ると、ジャンルとしてはアクションが弱く、『スペース・マンボウ』とX68K版の3本のみ。SLGでは『三國志II』『キャンペーン版大戦略II』、RPGでは『エメドラ』『ドラスレVI』の売れ行きがいい。福岡の集計で『エメドラ』と『三國志II』が思ったより伸びなかったのは早めに品切れになったため。

●東京J&P渋谷店 ☎03-496-4141

■1月4日～15日の集計

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	↗エメラルド・ドラゴン（PC-88SR、PC-9801）	バショウ・ハウス
2位	★三國志II（PC-88SR）	光栄
3位	★ディスクステーション2月号〈#9〉（MSX2）	コンパイル
4位	↘ドラゴンスレイヤーVI（PC-88SR）	日本ファルコム
5位	★キャンペーン版大戦略II（PC-88SR、PC-9801）	システムソフト
6位	★ルーンワース（PC-88SR、MSX2）	T&Eソフト
7位	★ファーサイドムーン（PC-9801）	アートディンク
8位	↘ピンクソックス創刊号（MSX2）	ウェンディマガジン
9位	↘ドラゴン・ナイト（PC-9801、PC-88SR）	エルフ
10位	★夢幻の心蔵III（PC-88SR）	クリスタルソフト

●大阪マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

■1月3日～15日の集計

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	↗キャンペーン版大戦略II（PC-88SR、PC-9801）	システムソフト
2位	★プライ上巻（PC-88SR、PC-9801）	リバーヒルソフト
3位	★三國志II（PC-88SR）	光栄
4位	★エメラルド・ドラゴン（PC-88SR、PC-9801）	バショウ・ハウス
5位	★ナイトアームズ（X68000）	アルシスソフトウェア
6位	↗ブルトン・レイ（PC-9801）	システムソフト
7位	↗38万キロの虚空（PC-9801、X68000、FM TOWNS）	システムサコム
8位	★スーパーハング・オン（X68000）	シャープ
9位	★A-JAX（X68000）	コナミ
10位	★ナビチューン（PC-88SR）	工画堂スタジオ

●福岡カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

■1月2日～15日の集計

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★スペース・マンボウ（MSX2）	コナミ
2位	↗信長の野望-戦国群雄伝（PC-9801、PC-88SR、PC-88VA、MSX2、X1 turbo、FM77AV X68000、FM TOWNS）	光栄
3位	★三國志II（PC-88SR）	光栄
4位	↗遙かなるオーガスタ（PC-9801）	T&Eソフト
5位	↗ワンダラーズ フロム イース（PC-88SR、PC-9801、MSX2）	日本ファルコム
6位	↘ドラゴンスレイヤーVI（PC-88SR）	日本ファルコム
7位	↗カオスエンジェルズ（PC-88SR、PC-9801、MSX2）	アスキー
8位	↘キャンペーン版大戦略II（PC-88SR、PC-9801）	システムソフト
9位	↘ブルトン・レイ（PC-9801）	システムソフト
10位	★ピーチアップ創刊号（MSX2）	ももものきはうす

★は今月初登場のゲームです

THE RETURN OF OOPS!ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

さてさて、ボクがこの酒場で働き始めてからこれで4回目。常連さんの顔も覚えてきました。HIDEマスターの代わりに頑張って店を切り盛りするつもりだから、これからもよろしく！　ウィザードリィに関するどんなことでもいいから、聞きたいな。（アレックス）

カゼにDIOS!



やあ！　元気に冒険してるかい？　カゼをひいてDIOSやDIALなんかを使い果たしてるんじゃない？　冒険者として病気は大敵、気をつけようね。12月号で、ちょっと「好きなアイテム」大募集のことを書いたら、さっそく何通かお便りが届いたんだ。みんなやっぱりいろいろなアイテムに思い入れがあるみたいだね。まだまだたくさん好きなアイテム、愛着のあるアイテムがあると思うから、コーナーにしちゃおうかなっ。ドシドシ酒場宛に送ってください！　たくさん集まったらそのうち集計をとって、どのアイテムが一番人気かを調べるのも面白いかもしれないね。みんなの「このアイテムが好きだ！」に期待してるよ！

私はこのアイテムが好きだっ！

……と言ったら、イチ押しは〝MAGIC CHARMS〟であります。たいして使えないアイテム（と思う）ですが。このアイテム、ついこの間初めて見つけたんですよ。アイテム収集の為、#2のB6Fで戦っていたら、？NECKLACEという見かけない不確定名があったものでびっくり！　効果らしい効果はなかった（と思った）のですが、印象に残るアイテムではありました。もひとつ。また#2ですが、〝COIN of POWER〟と〝AMULET of SKILL〟のコンビも好きです。なぜかって？　この2つのアイテムのスペシャルパワーを知っていればわかるハズ……フフフ。

（東京都／ポン太クン）

○（大阪府／STALKクン）＊うわっ、カッコイイね～！　〝SHIELD of DEFENSE〟っていう名前を見るとファミコン版みたいだね（パソコン版はSHIELD+3）。僕も#1の世界に居たときには、随分お世話になりました。シールドだけでACが6も下がると、本当に心強いもんね

＊確かに#2（ファミコン版では#3だね）にはいろいろな面白いアイテムが出てきたよね。ボクも#2のアイテムは結構気に入ってるんだ。〝MAGIC CHARMS〟は確か敵からの魔法攻撃のダメージを、いくらか減少させてくれるアイテムじゃなかったかな。それにしても、〝あの〟COINとAMULETが好きだなんて……。使い方を間違えるととんでもないことになるんだぞ！（だから好きなのかな？）



○（富山県／斉藤康信クン）＊おぉっー　ついに出たかー　この剣は本当に人気があるよね。実用性と汎用性を兼ね備えた、まさに天下一品の剣。名匠カシナートも、これだけの人気を集めた剣の鍛え手として、さぞ満足だろうな。はてさて、これから先、カシナートの剣を超える人気を持つ剣は果たして出現するのだろうか!?　実はこのカシナートの剣、武器として使う他にも使い道があるんだけど……#4を解いた人にはわかるよね？



好きなアイテム？　どんなアイテムが好きかというと……〝Weapon〟とか〝Sword〟とか〝Armor〟とか〝Ring〟とか、そんなのだな。何がいいって？だって不確定名には、夢とロマンがあるじゃないか！　村正もいい、ガーブもいい、手裏剣もバタフライナイフもいい。しかし、どんなに素晴らしいアイテムだとしても、あのIdentifyの瞬間の言葉にならない気持ちを盛り上げるためにあるのだ！　なーんてね。（福井県／リギアルくん）

＊う～ん。確かにそうかもしれないなぁ。何だかわからないモノを拾って、それを識別するときのあのワクワクした気持ちって、本当に言葉にはならないものがあるよね。それで素晴らしいアイテムが手に入っちゃったらもう最高！　あの喜びが忘れられずに、いまだウィザードリィの世界にドップリとつかってしまっているアレックスでした。

A SIGN ON DOOR

Q（埼玉県／蟬時雨クン）＊うっわ〜、かっわい〜！　ね〜ね〜、名前なんていうの？　電話番号は？　ボクさ〜、アレックスっていうんだけど、そこの迷宮で一緒にDIALMAしない？



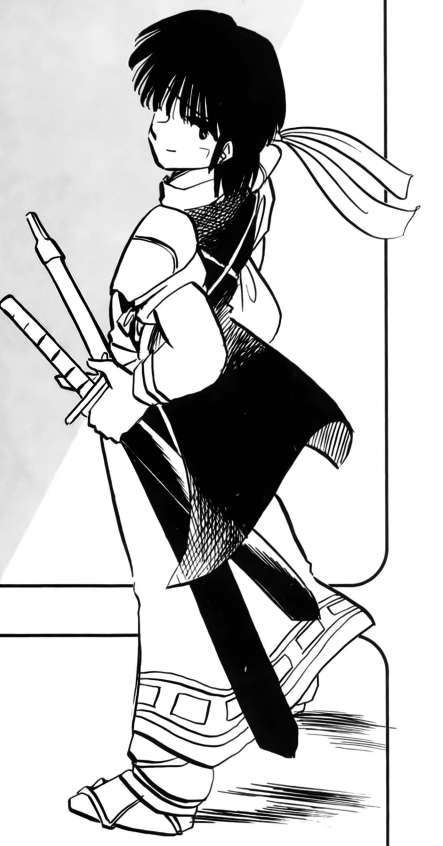
みんなでIDENTIFY

今回は#4の終了の報告をいたします。私のワードナは神にも王様にもなりました（だいぶ前のことだけど）。しかし考え直して冒険を再開し、11階にたどりつき数々のナゾを解きました。ところが最後のナゾの答えが、いまだに解けないんです。真のエンディングを見たいのでヒントを教えてください。

=HAMAN系の呪文の有効な使い方=

HAMANにしろ、エナジードレインにしろ、EXP.が減るのは戦闘後である。つまり戦闘終了時にMALORで脱出してしまえば良いわけである。そうすれば、HAMANの場合レベルは下がるが、EXP.やステータスに変化はない。これで、エナジードレイン時よりも楽にEXP.やステータスを上げる事ができるわけだ。しかも、死者の復活やパーティーの回復がしほうだいなのである。（X1ターボ。#1、#2、#3でのお話）（石川県／Syunクン）

＊#4の最後のナゾの答えねぇ。う〜ん、HAMANの有効な使い方も教えてくれたことだし、ちょっとだけヒントを教えちゃおうか！　MRONの言葉で、「カバラーの秘密を知っとるかな？　魔法の一種だ。調べときな」というお告げを覚えているかな？　この言葉と、その階のマップの形がすごく重要な意味を持ってるんだ。これについては図書館や本屋で文献を調べるしかないだろうね。なにせ「究極のエンディング」なんだから、調べるのはそんなに簡単じゃないぞ。頑張ってその答えを自分自身で見つけ出してくれ！　きっとその感動は大きいと思うよ。



お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します。（TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます）。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

＃1から＃4までを通して、キャラクタやマップに関するいろんな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します（ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報はのぞく）。シナリオナンバー（#1〜#4）と機種名を明記して投稿してください。

また、当TAVERNは以下のような常設コーナーを設けています。

＊先輩からMATU!

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑するようにウケをねらってください。

＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

あて先：〒105東京都港区新橋4−10−7
TIM　テクノポリス編集部
OOPS!ウィザードリィ係

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネームを希望する場合そのことを明記してください）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。それではよろしく。

愛読者サービス **コンピューターゴーグル**

テクノポリス本誌読者に特別価格で販売します。ご希望の方は、現金書留でお申し込み下さい。

販売　徳間コミュニケーションズ

●申し込み先
徳間コミュニケーションズAV営業部
〒105　東京都港区新橋1-18-21第一日比谷ビル
☎03(591)9161
●申し込み方法
現金書留でお申し込み下さい。到着後1週間以内に発送します（返品は不可です）
特別価格7800円（市販本体価格9800円）
※送料・税込の価格です

●視力低下の原因となる紫外線や高輝度可視光線を大幅にカット！
●ゴーグル型なのでメガネをかけていてもOK！

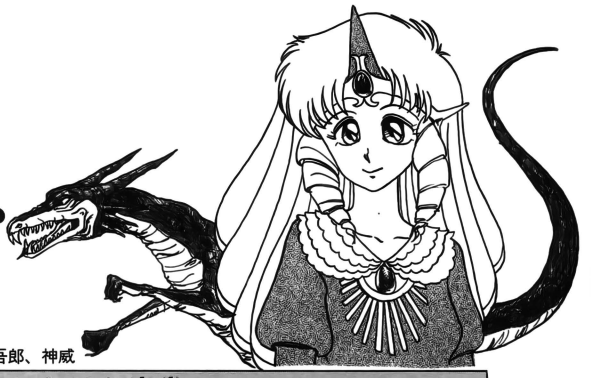




月刊 少年キャプテン 4月号
2月26日(月)発売!!
定価360円(本体350円)
徳間書店

開発室日誌Ⅲ

テクノポリスソフト流、広告のページ



イラスト／玉吾郎、神威

神威先生のイラスト第2弾!!
『シェナン・ドラゴン』
2月下旬　発売予定

だーい好評の『おとめ♡ぱーてぃ』。イラスト原画を担当しているのは神威先生って、もう知ってるよね。その神威先生の作品第2弾が、2月下旬に発売されるんだ!

その名も『シェナン・ドラゴン』。ファンタジー色の強い、カード型RPGゲームという新しい分野のゲームなんだよ。マップがヘクスになっているので、一見シミュレーションゲームっぽいんだけど、実はRPGってのがおしゃれでしょ。武器やアイテムがカードになっていて、モンスターとの戦闘をカードで行なうんだよ。

主人公は、男の勇者、女の勇者、お姫様の3人のうちから選べて、選んだ人物によってストーリーの展開が変わるんだ。3つのお話が楽しめるから、1粒で3度おいしいよね。敵のモンスターはかあいい女の子ばかりだし、アイテムもたっくさん出てくるし、わくわくすることうけあいだよ。しかも、プログラミングはなんと、あのONIONさんが担当しているんだよっ!

おまけに、C.G.協力にY人師匠も加わっているという超豪華さ。音楽も、『全国おんせん麻雀』や『おとめ♡ぱーてぃ』で好評だった猫屋が担当しているし……。それだけじゃなく、特製下じきのおまけがついて、¥6,800っていうお買い得価格ときてるから、見逃せない買い逃せないのベキベキ乗だよん。よろしくね。

全国おんせん麻雀
バグ情報



11月25日に発売しました『全国おんせん麻雀』PC-88版の製品の一部に、起ちあげても動作しないものがあるのが判明しました。店頭から即日回収しましたが、万一、お買いあげになったお客様がいらっしゃいましたら、マニュアルの最終ページに書いてある『ユーザーサポート係』まで、製品をお送りください。郵送料は弊社が負担しまして、良品と交換の上、即日返送します。原因は一部ロットの製造時のダビングミスでした。今後は、このようなことがないよう、一層注意しますので、これからも応援してくださいね。

なお、現在店頭にある製品は良品なので、安心してお求めくださいね。

今月のプログラム　玉（ぎょく）　PC-88 全シリーズ用

今月も読者の作ったプログラムシリーズで、愛知県のMAKOTOクンのゲームを紹介しましょう。ビンのないボーリングのようなゲームで、〔2〕のキーを押すとボールが右に、離すと左に動きながらレーンを転がってゆきます。左右のカベに当たってしまうとガーターで10点マイナスになってしまいます。3回やった得点を競うものですが、やりすぎてキーを壊さないようにするのがコツかと思われます。MAKOTOクンには、開発員セット（絵コンテ用紙、ディスクケース＆ピクチャーディスク）をプレゼントするよ!

```
100 WIDTH 40:FOR I=0 TO 24:PRINT"■■
 ■■":NEXT:LOCATE 5,0:PRINT"●":MX=5:LOCA
TE 20,10:PRINT"SCORE":LOCATE 22,11:PRINT
 USING"###";SC:IF K=3 THEN END
110 IF INP(0)<>251 THEN 110 ELSE FOR J=1
 TO 23:FOR I=0 TO 70:NEXT I:LOCATE MX,J-
1:PRINT" ":IF INP(0)=251 THEN MX=MX+1 EL
SE MX=MX-1
120 IF MX<3 OR MX>7 THEN LOCATE 3,12:PRI
NT"GUTTER":K=K+1:SC=SC-10:GOTO 100 ELSE
LOCATE MX,J:PRINT"●":SC=INT(MX/2)+SC:NEX
T J:K=K+1:SC=SC+INT(10/MX):GOTO 100
```

ざぶざぶちゃんのお部屋

めずらしく東京でも雪が降って寒い今日この頃です。年末年始は、ストローちゃんとまいまいちゃんと3人で『GOLFきゃぴきゃぴるん♡』のテストプレイに明け暮れてフラフラになりました。おかげでざぶざぶは、あなたに負けないくらいの腕になったわよ。へへっ、「きゃぴゴルマスター」って呼んでねん。挑戦してみる?

＊＊＊当選者発表

『同人増刊Vol.1』でお知らせしたクリスマスプレゼントは、岡山県の上野秀明さん他5名のかたに『おとめ♡ぱーてぃ』ノート＆『単騎狼AT』下じきをお送りしました。おめでとうございます。

＊＊＊今月のプレゼント

●『リガルード』のラセッカちゃんのイラストをカワユク描いてくれた人に『リガルード・デモディスク』(PC-98版)を5名様にプレゼント!

●ついに出た!!『ときめきSECIL』(PC-88版)を5名様にプレゼントします!

どちらも10ポイントとは別だから、ふるってご応募くださいね!

＊＊＊お便り



C（神奈川県／佐藤洋信クン）『GOLFきゃぴきゃぴるん♡』にもチャイナドレス姿のキャディーさんがでてくるんだよ

★元旦に初詣に行った。神社に入ってすぐ"うんこ"をふんでしまった。その後のおみくじの結果は言うまでもなく凶だった(これでも来年は受験)。(大阪府／山神太郎クン)

☆うう、きちゃない……でも、もしかすると、運がついたのかもしれないよっ。いい方に考えようね。とかいうざぶざぶも、お友達とやった新年のパーティでクラッカーをスカしてしまって、ちょっとくらくらしてしまったのでした。



C（埼玉県／はにわっ子クン）をを、早くもリリィードのイメージイラストだっ。キミはもう遊んでみたかな?

＊＊＊テクポリソフト情報

発売日がのびのびになるのが、パソコンゲーム業界の常(をいをい)なんですけど、1月はちゃんとPC-88版『GOLFきゃぴきゃぴるん♡』、『ときめきSECIL』、それからPC-98版『リガルード』、X68000版『リウィード』、MSX版『単騎狼AT』がでましたね。ぱちぱち。ところで、『リガルード』は5インチ版しか出てないのですが、近々3.5インチ版もでる予定ですので、もう少し待っててくださいね。

＊＊＊今月までのポイント一覧

2点：社会悪を倒すメリー改め佐藤洋信／はにわっ子

1点：鎌田誠／ガーリッくん／西野高正／パ☆コ♡／まいてぃ／山神太郎／GooD／MAKOTO／Ⓜ・NAM／M.W.SAKUSHA(敬称略)

イラスト、お便り、プログラム採用毎に1ポイントあげます。10点ためたら、お好きなテクポリゲームソフトをプレゼントだよっ!

おハガキ待ってます

テクポリソフトへの質問、意見、感想、イメージイラストなんかを送ってくださいね!

あて先　〒105 港区新橋4-10-7 TIMテクノポリスソフト 開発室日誌Ⅲ係　まで

おにおんすらいす

いよいよ新しい年になってしまいましたが、全く何も変わっていない、おにたまです。今月のカルチャーショックはノートパソコンです。喫茶店でもらくらく操作できてしまうのが魅力ですね。しかし、やっぱり結構重たいので、レーサーのあの人とかシンガーのあの人はきっと力があるのだろうと思ったのでした。(おにたま)

全51本！3月号モニタープレゼント

3月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★“希望機種（媒体）”、“各機種（媒体）”と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは3月8日必着、当選者の発表は4月8日発売のテクノポリス5月号で行います。

今月のおすすめゲーム

❶SimCity　FM TOWNS用3本……P.14

ゲーミングワールド

❷スーパーハング・オン　X68000用3本……P.20
❸スーパーオデッセイ　FM TOWNS用3本……P.21
❹ファーサイドムーン　98用（5HD）2本、98用（3.5HD）1本、合計3本……P.23
❺アルガーナ　X1用2本……P.24
❻紫禁城　88SR用、98用（5HD・3.5HD）、MSX2用（3.5DD）各1本ずつ、合計4本……P.24
❼D.WARS　98用希望媒体5本……P.25
❽セレクテッドソーサリアン2　希望機種媒体3本……P.32
❾ファイナルファンタジー　MSX2用（3.5DD）5本……P.33

レモンちっくWORLD

❿夜の天使たち〜私鉄沿線殺人事件〜　X68000用、98用（希望媒体）各1本ずつ、合計2本……P.66
⓫リガルード　98用（5HD）3本……P.68
⓬GOLFきゃぴきゃぴるん♡　88SR用3本……P.69
⓭リウィード　X68000用3本……P.70
⓮ヒーロー・シンドローム　88SR用5本……P.74
⓯アップル・クラブ1　88SR用、98用（希望媒体）各1本ずつ、合計2本……P.76
⓰あっぷる・くらぶ2　88SR用、98用（希望媒体）各1本ずつ、合計2本……P.76

アンケート

1
現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。
2
パソコンを使ってやっていることを記入してください（いくつでも）。例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。
3
これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください（いくつでも）。
4
テクノポリス3月号の記事のなかでおもしろかったものを、順に3つ記入してください。
5
同じくつまらなかった記事を1つ記入してください。
6
今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも）。
7
現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください（いくつでも）。
8
テクノポリスを定期購読していますか？つぎの3つから1つ選んで○をつけてください。
1．定期購読している　2．ときどき買う　3．はじめて買った
9
テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を1冊記入してください。
10
パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。
11
パソコン関連以外で興味のあること、趣味などを記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

1月号モニタープレゼント当選者発表！（敬称略）

●スペース・マンボウ
速川一夫（東京都）広川敏孝（神奈川県）三宅章史（岡山県）
●メルルーン
堀内昌弥（千葉県）金子徹馬（東京都）雨谷智之（兵庫県）
●ナビチューン
川田光浩（栃木県）井上清一（富山県）島田高義（福井県）
●アレスタ2
福田淳一（北海道）佐藤剛（埼玉県）衛藤良明（神奈川県）
●DOLL
寺田敏（茨城県）河埜晶（埼玉県）石川由紀子（富山県）松永正志（静岡県）岸村直人（滋賀県）国広恭行（京都府）清水英夫（兵庫県）中村卓（愛媛県）足立尚行（高知県）杉崎裕二（大分県）
●テストラクション（上巻）
高橋和雄（千葉県）大坂哲哉（千葉県）原健二郎（徳島県）
●カルメン・サンディエゴ・イン・ジャパン
押尾秀隆（栃木県）石渕一三（神奈川県）吉田秀司（大分県）
●アウトロー水滸伝
藤浦康也（北海道）甘南敦郎（兵庫県）西岡久緒（和歌山県）
●プレイボールIII
石原孝一（香川県）中村吉孝（福岡県）
●メンバーシップゴルフ
松岡洋介（三重県）高浜一満（滋賀県）
●ファースト・クィーン
金沢正（埼玉県）飯塚雅史（静岡県）西口耕司（兵庫県）
●メタルサイト
石田誠（岐阜県）土器彰信（大阪府）河野貴昭（兵庫県）
●ガンマ・プラネット
古舘明（東京都）中井康樹（滋賀県）川渕誠二（長崎県）
●V'BALL
石澤敏博（山形県）山田勝司（静岡県）豊田泰久（愛知県）
●バトルチェス
佐藤雅史（北海道）長田剛志（神奈川県）小川祥司（京都府）
●フラッピー2
羽倉哲也（茨城県）水谷伸一（三重県）江上憲成（京都府）
●ピンク・ショック・パイレーツ
武井嘉久（東京都）石戸孝幸（東京都）飯沼正浩（岐阜県）宮澤泰司（山梨県）松原伸介（愛媛県）
●ドラゴン・ナイト
浜崎俊幸（宮城県）榎本国博（大阪府）山下聡（愛媛県）堺谷邦宏（香川県）
●雀ボーグすずめ
山口誠（大阪府）三原睦徳（大阪府）生駒直義（福岡県）
●リップスティック・アドベンチャー2
倉林憲（群馬県）長谷川雄一（東京都）藤田健次（愛知県）
●電脳学園II
広井修一（神奈川県）曽我昌弘（岐阜県）野口智幸（福岡県）
●ピンクソックス創刊号
鈴木信勝（福島県）竹内伸一（東京都）橋爪孝幸（長野県）
●ピーチアップ創刊号
井関優（秋田県）岩渕隆志（東京都）山本岳史（愛知県）
●ベロンチヨ身体検査
田中学（北海道）佐藤正佳（青森県）国分正栄（栃木県）宇都木武（茨城県）金正次郎（東京都）藤又紀仁（神奈川県）井上正裕（石川県）松本吉史（大阪府）田中保幸（大阪府）森本昌克（奈良県）
●キャンキャンコレクション〜大富豪編〜
田口博規（東京都）柴田宏明（富山県）和気弘治（岡山県）
●熟中派ぴんぴん麻雀
永野昌昭（埼玉県）崎田和広（愛媛県）三島誉範（長崎県）
●アリスたちの午後Vol.1
大島幸夫（群馬県）梅田雅則（愛知県）赤川裕一（広島県）玉木俊秀（鳥取県）真鍋幸徳（香川県）吉良健（大分県）
●アリスたちの午後Vol.2
五十嵐雄司（山形県）大石寿雄（東京都）澤田利秀（愛知県）奥田哲司（静岡県）山本好弘（三重県）稲本匡之（大阪府）
●カインドウ・ギャルズ
岩崎公慈（東京都）乳井敏浩（神奈川県）家田隆（岐阜県）
●楽園の招待状
長孝行（群馬県）竹腰敦郎（神奈川県）小林春輝（新潟県）



全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上 現金書留でご注文ください
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 ㊎5252817

※ジャストサウンドは、㈱ジャストの登録商標です

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ!

製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
JAST
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

攻略 おすすめゲーム

レベル2、3を完全攻略だっ!!

Dungeon Master

ダンジョン マスター

さあ、今月はレベル2と3の完全攻略だ。あちこちに仕かけられたトラップの解き方はもちろん、マップも掲載しておくので、ぜひとも活用してほしい。ただし、隠し扉の位置やその先の通路は秘密なので、それは自分で探すように。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	8800円

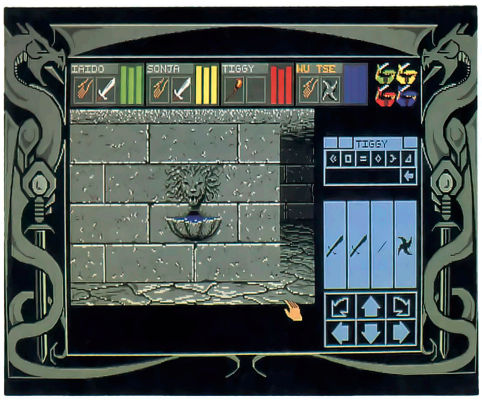
■発売元／98、X68Kはビクター音楽産業、TOWNSは富士通
■発売中（98版は2月9日発売予定）

レベル2：ミイラの集団にご用心！

さて、この階に降りたら、そこから右（東）に行ってすぐの扉を開けるように。ミイラが出てきて初めての戦闘になるが、1匹だけなのでラクに倒せるはずだ。その奥にいろいろアイテムが落ちているので拾っておこうね。ここに落ちている巻物に書いてあるように、壁に少しでもおかしなところがあったら必ず触ってみること。ここにもヘンなスイッチがあるでしょ？　こーゆーのはとにかく触るのだ。

で、先へ先へと進むわけだが、マップを見てほしい。奥のほうへ進むには、Aの扉を開けなければならないということがわかる。Aの扉を開けるには銀のカギが必要だが、ここに来るためにはトパーズのカギ、黄金のカギ、エメラルドのカギ、鉄のカギが必要だ。まずはこれだけのカギを揃えながら扉を開けていく作業が中心となる。

次にBだ。ここにはシュリーカーの団体さんがいる。いくら弱いとはいえ、数でかかってこられると、ちょっと大変かな？　ここの直前で一応セーブしておくことをすすめる。また、CやEでもモンスターがゾロゾロ出てくるので注意しよう。1匹やっつけては逃げて……と、地道に戦っていくのがいいみたい。



この水飲み場がGの扉を開けるためのものだっていうのはわかるんだけど……

レベル2で悩むのはF地点であろう。ここにある扉に近づくとガガガッと閉まってしまうのだ。カギ穴もなければスイッチもない。暴れまわってみると案外……!?


手の位置にあるのがトパーズのカギ。最初に手に入るカギだ


「この先通るべからず」の扉。そう言われると行きたくなるんだよなあ……

それからもう1か所。Gにある扉だ。ここの開け方は、すぐ近くの壁に「泉は一度だけ願いを叶える」と書いてあ

ENCOUNT!!

レベル2のモンスターはこの2種類だ。剣や飛び道具は使えば使うほど慣れてきて、より多くのダメージを与えることができるので、とにかく攻めまくろう。



シュリーカー

はっきり言って弱い。手裏剣ならアッという間にやっつけられるであろう。やっつけると食料になるのもうれしい。



ミイラ

4匹ぐらいでゾロゾロ出てこられると、もう最後。攻撃魔法を覚えていないなら、持ち物のすべてを投げつけてやろう。



●出たー!! Eにはミイラがたくさんいるのだ。ヒィー!

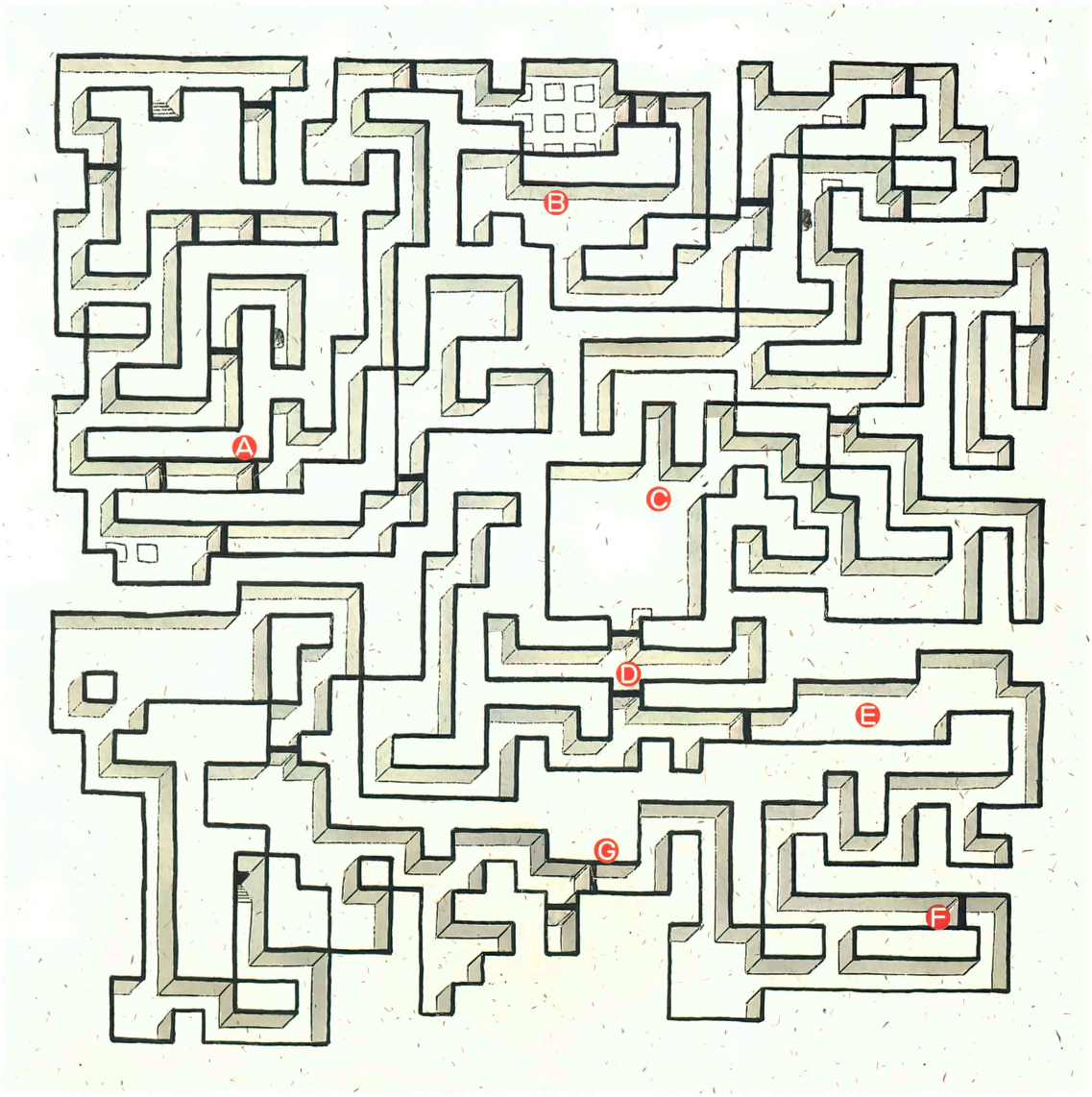
るが、これだけでもわからない人にヒント! 「トレビの泉」といえばもうわかったでしょ?

で、最後はやっぱりミイラのオンパレードだ。数が多いので、上下に閉まる扉の下にうまく誘い込み、扉を利用してやっつけるなんていう方法もあるぞ。一度試してみてはいかがかな?

魔法についての基礎知識

魔法はパワー、エレメント、フォーム、クラス/アラインメントの順にシンボルを唱えることによりその力が生まれる。戦闘と同様、同じ呪文を何度も唱えることにより、始めは使えなくても、だんだんとコツを覚えて使用可能となるのだ。ここで、ぜひとも早めに覚えてほしい呪文は「フル・イル」だ。これはいわゆる「ファイヤー・ボール」で前方にいる敵にダメージをあたえることができるのだ。

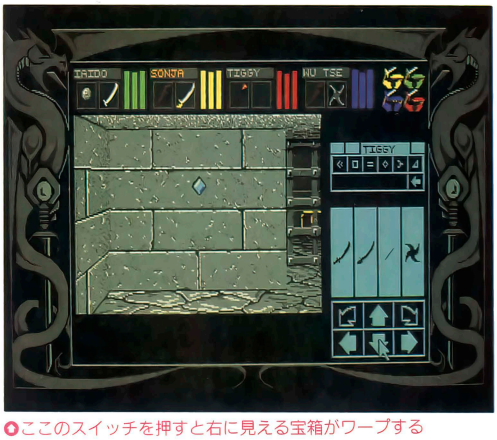




レベル3：運命の扉を選ぶべし！

全14レベル中、一番ムズいといわれているのが、このレベル3だ。ここを解くことができれば、このあとはグッとラクになるはず(!?)。がんばってクリアしていこうね。ちなみに、最初の長い1本道のどこかに隠し扉があり、ここの奥にコンパスが落ちているのだ。これはぜひとも欲しいアイテムだね。マップの中央には大きな広間があり、ここに6つの扉がある。各扉の奥には重要なアイテムやGにある3つ並んだ扉を開けるためのカギなどが落ちているので、当然のことながら隅々まで回るように。

さて、まずは北側の右にある扉「マトリックスの迷路」に挑戦してみよう。ここはマス目状の迷路になっており、交差点が回転床になっているのでますますワケがわからなくなってくる(『ウィザードリィ』の地下3階のようなもの)。ここの奥にはわりとおいしいアイテムがあるので(隠し扉の奥にね)、壁という壁をチェックしていこう。

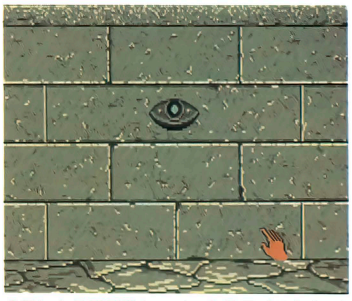


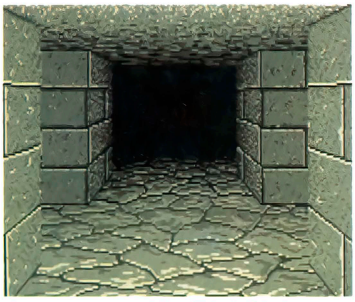
●ここのスイッチを押すと右に見える宝箱がワープする

次は「醜き者達ここに棲む」あたりがいいだろう。モンスターがウヨウヨいるので、戦闘の経験を積むのにいいだろう。一番奥にカギがあるぞ。

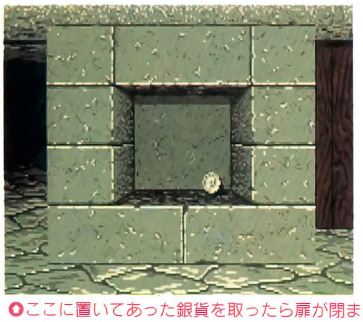
「見張り巡回中」は、Dのところにある落とし穴のふさぎ方がよくわからなくて行き詰まっている人が多いだろう。壁に書いてある「頭を使え。そして腕力を試せ」のヒントをどう解釈するかがポイントだ。落とし穴の向こう側にある扉を開けることが「頭を使え」で、穴をふさぐ方法が「腕力を試せ」なのだ。わかったかな？

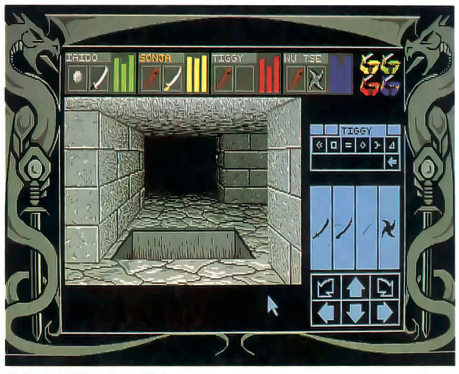
「金庫室」は横一列に並んだ扉の中にある宝箱の取り出し方が問題。Fにあるように、各扉の左側の壁にスイッチがあり、これを押すと扉の中が青白く光る。宝箱がある扉のスイッチを押すと……、あれれ？　宝箱が消えちゃった。と思ったら、別の扉の中にワープしているではないか。そう、この青白い光はそこにある物を特定の場所にワープさせるものなんだね。この宝箱に中に入っているものは、Fと密接な関係があるみたい。


●Eにある不思議なモノ。あるアイテムのみに反応して……


●マトリックスの迷路は回転床があるので、コンパスを持っていないとマッピングは不可能だ


●扉のスイッチを押すには足元の落とし穴をふさが……、いや、この位置からでも可能か？


●ここに置いてあった銀貨を取ったら扉が閉まってしまった。ここに何か置いておけばいい？

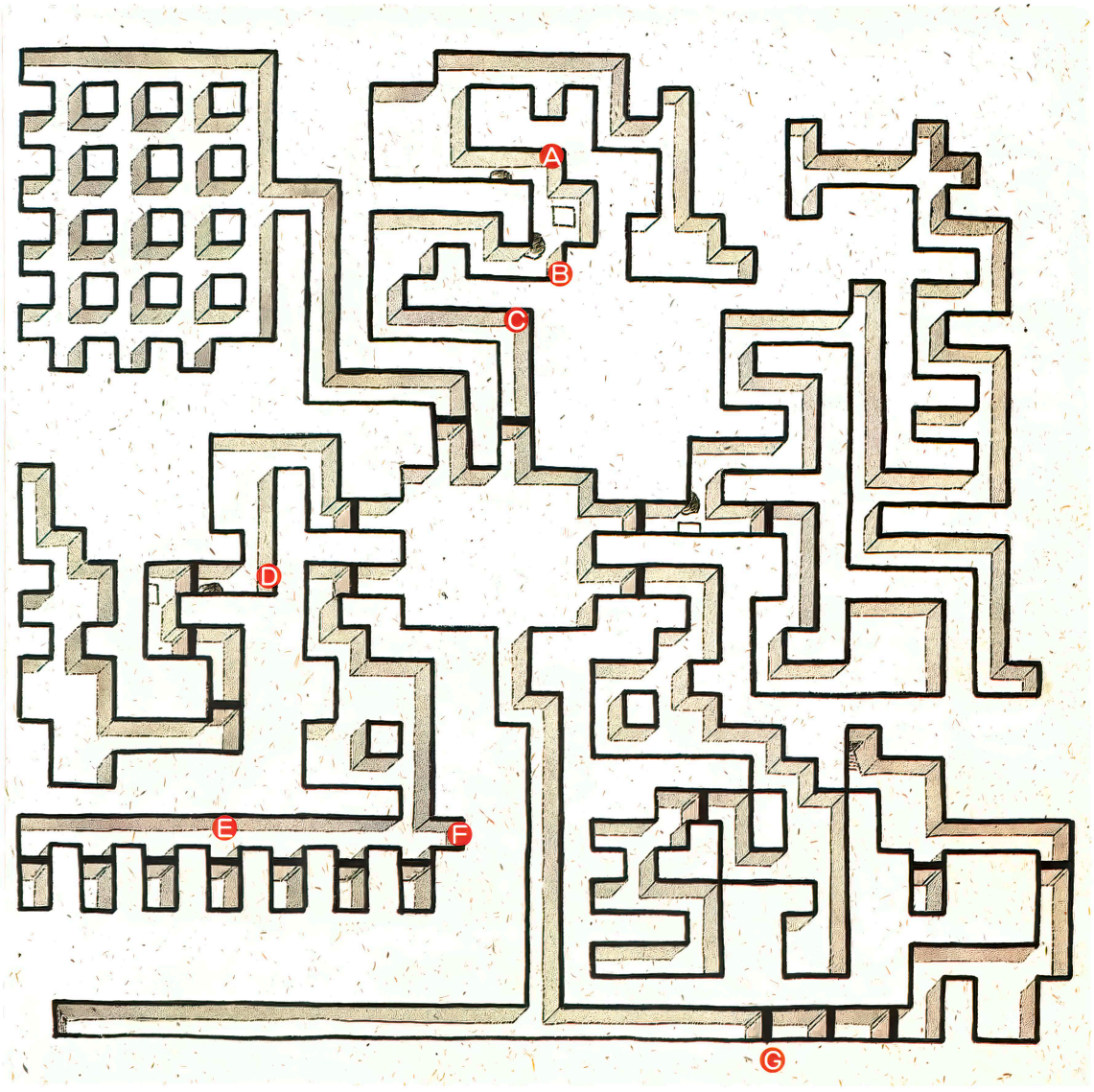


●Bの位置にある落とし穴。ここの穴は、青白いテレポートする光を利用してふさぐのだ

「時は金なり」はその名のとおり、とっても忙しい部屋だ。最初のトラップもCでスイッチを押したら急いで奥まで行かないと、通路が閉ざされてしまうのである。Bも忙しい。DとFを合わせたようなトラップで、ワープする青白い光を利用して穴をふさぐのだ。Aも素早さが勝負!!

「宝石の間」は、宝石を見つけられればラクだが、そこまで行くのが大変。ロック・モンスターやミイラが団体さんでゾロゾロなのだ。

で、これらの部屋で見つけたカギでGを開け、最後はまたまたロック・モンスターの団体さんと交戦。こいつらを倒せば、いよいよレベル4へと突入だ!!



ENCOUNT!!

レベル3では、単独行動をとっているモンスターが少ない。くれぐれも団体さんに捕まらないように。もし、団体さんに遭遇してしまったら、迷わず攻撃魔法を唱えよう。

ミイラ



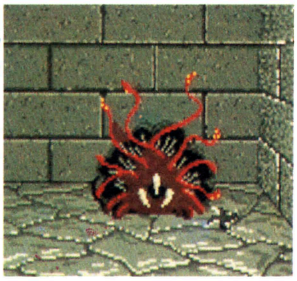
この階に登場するミイラも団体行動中心だ。ただ、2匹くらいに減らされると逃げてしまうぞ。

ブルー・トロール



見た目には強そうだが、もしかしたらミイラとあまり変わらないかもしれない。倒すとこん棒が手に入る。

ロック・モンスター



とにかく固いヤツだ。毒も持っている。やっつけるとただの石になってしまうところはかわいいんだけどね。

攻略おすすめゲーム

冒険の出発点となるガル市をチェック!!

トンネルズ・アンド・トロールズ カザンの戦士たち

PC-9801シリーズ(VM以降)	3.5・5HD	9800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
PC-88VAシリーズ	5HD	
X1シリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNS	CD-ROM	

■発売元／スタークラフト
■発売予定／98版は2月中旬、88SR版は3月末、X68K、TOWNS、X1、88VA、MSX2は未定
※画面は98版のものです

今月の『T&T』特集は、冒険の出発点であるガル市を紹介しよう。冒険を始めるにあたって、参考にしてくれ。

ガル市はドラゴン大陸の南西に位置するフォロン島にあり、ここから冒険が始まる。パーティのメンバーは、何も持っていないので、まず装備を整えなければならない。だが、各キャラクタは100GOLDほどしか持っていないので、たいしたものは買えないのが現状である。とりあえず、そこそこの装備でガマンしよう。また、1日にひとり1ポイントの食料が必要で、これがなくなるとCON（耐久度）がだんだんと減っていき、最後には餓死してしまうので、食料も買っておくのを忘れないように。



ココは冒険の出発点。さて、これからどんなコトがまちうけているのだろう？

各キャラクタの装備が整ったら町の中を歩きまわってみよう。町の中にもモンスターがうろついているので注意すること。強そうなヤツだったらさっさと逃げたほうがいいだろう。ガル市の中だけでもかなりの数のイベントがあるのだが、すべてのイベントをクリアする必要はない。プレイヤーの自由なのだ。しかし、ここでお金や経験値をためてレベルアップをしてから外の世界へ出ていくのがよい。



店の中には、店主のほかに他の冒険者がいるところもあるゾ



❶青カブト虫寺院
❷外へ
❸言語教室
❹魔術師組合
❺鍛冶屋ギルド
❻職人ギルド
❼ゲーム開始地点
❽冒険者ギルド
❾雑貨屋
❿アーチャーギルド
⓫宝石屋
⓬盗賊の家
⓭診療所
⓮黒竜亭
⓯馬屋と馬具の店
⓰網戦士の闘技場
⓱波止場

アイテム基本価格一覧

ここにあげたアイテムは、ガル市の店で売っているものだが、これより増える可能性もある。また、キャラクタのCHR（魅力度）や交渉のしかたによって価格が変化するらしい。



鍛冶屋ギルド

〈Weapon〉

Poniard	10
Dirk	18
Jumbiya	21
Sax	30
Short sword	35
Broad sword	70
Hand-and-a-half sword	90
Two-handed broad sword	110
Great sword	120
Saber	45
Scimitar	60
Falchion	75
Shamsheer	120
Rapier	80
Flamberge	125
Billhook	120
War scythe	80
Pike	160
Poleaxe	210
Francisca	70
Broad axe	100
Great axe	110
Double-bladed broad axe	140
Bec de Corbin	125
Morningstar	140
War Hammer	85
Heavy Mace	120
Javelin	10
Spear	25
Trident	60
Pilum	75

〈Armor〉

Ring-and-plate armor	100
Lameller armor	400
Mail armor	300
Plate armor	500
Back-and-breast	200
Steel cap	10
Full Helm	20
Buckler	10
Target shield	35
Tower shield	100
Spiked shield	90



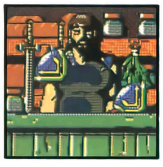
アーチャーギルド

Light crossbow	120
Crossbow	250
Arbalest	400
Light selfbow	35
Midium selfbow	70
Regular Longbow	100
Heavy selfbow	60
Heavy longbow	175
Quiver of arrows	20
Set of quarrels	10



職人ギルド

Quarterstaff	20
Bill club	20
Club	30
Flail	130
Whip	50
Leather armor	120
Leather jerkin	30



盗賊の家

Dirk	16
Jambiya	18
Sax	27
Curare	90
Hellfire juice	180



雑貨屋

Torch	0.1
Oil Lantern	25
Oil skin	10
Sisal rope	1
Fine silk rope	10
Heavy boots	10
Sandals	2
Light boots	6
Hellebore syrup	204
Pennyroyal Root Powder	784
Hearts-ease	50
Red Eyebright	100
Warrior Juice	200



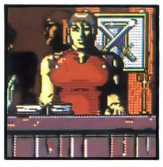
診療所

Hearts-ease	350
Stoneroot Syrup	300
Sweetroot Milk	250
Gilead and Clove Tea	400
Tincture of Tansy	200



魔術師組合

Red Ogre Amulet	30
Staff	100
Magic wand	70



冒険者ギルド

Tincture of Tansy	220

単位はGold

2月下旬発売

Shenan Dragon

シェナン・ドラゴン





美しい星空をおおう暗雲のように、まがまがしい災いが今ライアメル国に立ちこめていた。王女はさらわれ、ワークリーチャーの王との婚礼の時は近づき、そして闇の中にひとつの言葉が輝く。その言葉こそ"シェナン・ドラゴン"…星の竜。
あなたはこの世界に、3つの姿で現れることができます。男性又は女性の勇者となって王女を救うか、王女となって敵の手から逃れるか。
そのうちに、あなたは大きな謎にとらえられている自分を見出だすことでしょう。

- PC-88SR以降・5"2D 3枚組
- ¥6,800(税別)

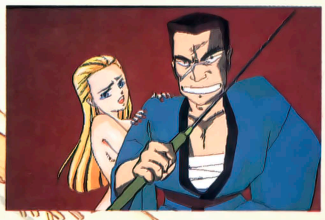
3つのロマンが君を待つ——シェナン・ドラゴン。



通信販売のご案内
お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価＋消費税分をそえて現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)
〒105 東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル (株)徳間コミュニケーションズAV事業部

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-435-0834

400ラインアナログ使用の美しい画面
本格的アドベンチャーを意識した
完成度の高いストーリー設定



ここは、とある小京都。
主人公「近藤俊彦」(あ・な・た)は、高校3年生。
今や、受験地獄の真っ只中!
今日も今日とて図書館通い。
「あーあー」でも、彼女も欲しいし、スケベもしたい……。
そんな「あなた」を一枚の地図が誘い出す。
『小京都に隠された謎の秘宝』とは……!?
さあ、秘宝を追って、
エロスとスリルにあふれた小京都へ出発だ!!

キューティーアドベンチャー

ライム

好評発売中!

PC-9801シリーズ、
PC-286シリーズ 対応
5"2HD、3.5"2HD 各2枚組
定価7,800円(税別)
400ライン アナログディスプレイ要
FM音源ボード対応

好評発売中



プチアクションゲーム

せろり

PC-9801、PC-286シリーズ
400ラインアナログディスプレイ要
FM音源ボード対応

定価7,800円(税別)

通信販売
お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、氏名、住所、電話番号を明記の上、右記住所ソフトウェアハウスぱせりまで現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)

ソフトウェアハウス ぱせり

企画開発 カピバラ軟件隊
製造販売 ソフトウェアハウスぱせり
問い合せ先 エープロスタッフ
〒921 石川県金沢市泉1丁目5番46号 TEL.0762-45-3358

こんなにスゴイ！ でもこんなに 簡単！

ハイパー・グラフィック・ツール

ラルフ

LALF 活用編

第6回

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 1万2800円

■発売元／テクノポリスソフト ■発売中

どーも、MASK-Projectです。去年の冬コミでは多くの方々からとても有意義なご意見をいただきまして、誠にありがとうございました。さて今月は、マニュアルでは説明不足の、カット&ペースト（コピー）機能についてのお話です。

メイン画面上でのCut & Paste

LALFのカット&ペースト機能は、セルと組み合わせることによって他のグラフィックツールとは一味違った効果が出せるようになっています。重ね合わせの処理についても、この機能を使えば簡単にできます。ところでこのカット&ペースト機能、メイン画面とセル画面では違う働きをします。そんなわけでここではまず、メイン画面での動作を紹介しましょう。

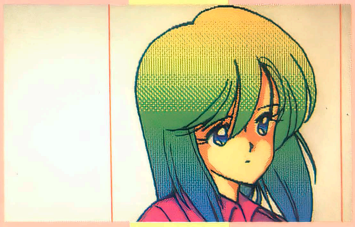
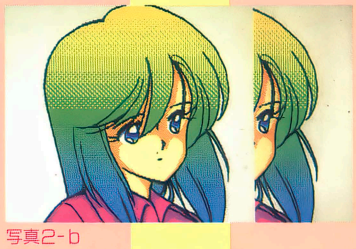
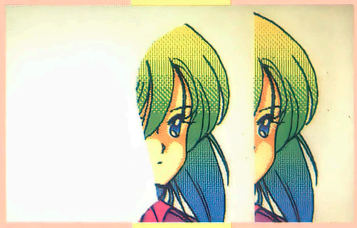
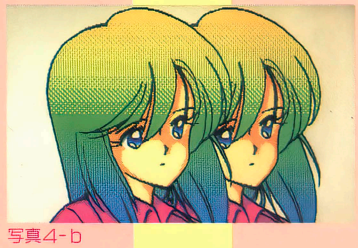
まず、絵をカットします。サブメニューの中から〔Cut〕を選んでください。このとき、セル画面、メイン画面はそれぞれ写真1-a、1-bのようになっているとします。また、カットする範囲は写真1-bの赤い線で示した四角の内部の領域を指定します。

つぎに、いま取り込んだ絵を画面上にコピーするわけですが、ここで3種類の方法が選べます。

〔Paste〕……他のグラフィックツールのコピー機能に相当します。ただし、こちらはセル画面でも同様にカット&ペーストが行われます。このことは、マニュアルを読んでいても見落とす人が多いようです。実行結果は写真2-a、2-bのようになります。

〔Put〕……この機能は「マウスをクリックして位置指定をしたときにセル画面に黒く描かれている部分だけにコピーする」というものです。実行結果は写真3-a、3-bのようになります。

〔C.Put〕……これは「〔Cut〕したときにセル画面で黒く描かれていた部分だけをコピーする」という機能です。実行結果は写真4-a、4-bです。「重ね合わせ処理が簡単」といっているのは、こういう機能があるからなんですね。

セル画面	メイン画面
 写真1-a	 写真1-b
 写真2-a	 写真2-b
 写真3-a	 写真3-b
 写真4-a	 写真4-b

LALF質問コーナー設置のお知らせ　LALFによるC.G.の描き方や表現方法のほか、LALF自体についてのご質問などがありましたら、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部 LALF質問コーナーまで、ハガキにてお寄せください。謝礼等はお支払いできませんが、開発者自らが紙上にてお答えします。よろしく！

セル画面上でのCut & Paste

セル画面では、カット&ペースト機能が拡大縮小機能に早変わりします。ただし、この機能は開発の終わりごろむりやり付けたものなので、改良の余地が残されている部分もあるようです（整数倍の拡大縮小機能がないため、ちょっと苦労します）。

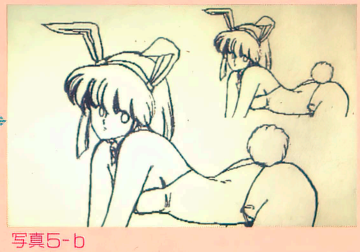
さて、サブメニューを開くと3つほど項目が表示されますが、それぞれを選んだときにどのようになるかを説明しましょう。

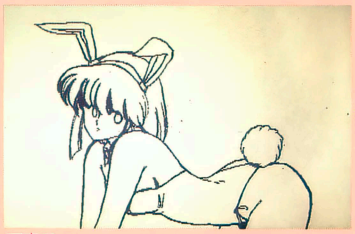
〔Reform〕……「形成し直す、作り直す」という意味で、気に入った位置、大きさになるまで、何度でもシールを剝がすようにやり直しがききます。このモードを抜けるときに位置が決定されます（写真5-a ⇨5-b）。

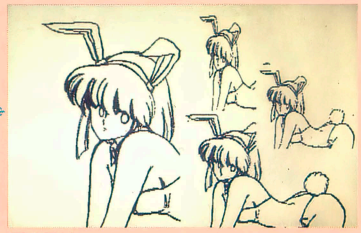
〔Paste〕……普通にある拡大縮小つきペースト機能です。このモードにいる間は何度でもコピーできます（写真6-a ⇨6-b）。

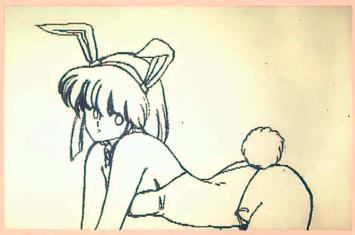
〔Project〕……OHP等という言葉で皆さんも判るでしょうが、「投射する、投影する」という意味です。つまり下の絵を消さずに、上にどんどん重ね合わせることができます（写真7-a ⇨7-b）。

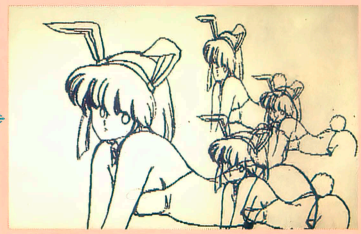

写真5-a


写真5-b


写真6-a


写真6-b


写真7-a


写真7-b

重ね合わせについて

カット&ペーストでも重ね合わせ処理はできますが、実はクィックロードでも似たようなことができます。

では、その手順のひとつを説明しましょう（あ、やっと活用編っぽくなってきた）。

まず、手前に置きたい物をセル画面、メイン画面を使って描きます。手前に置きたい部分は、セル画面の方で黒くしておきます（写真8-a、8-b）。

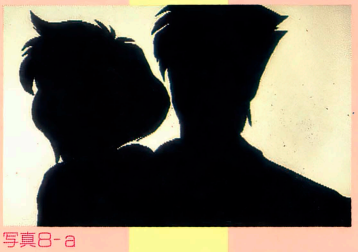
できあがったら、クィックセーブでシステムディスクへ一旦待避しておきます（メイン画面は必ず、セル画面は待避しても本当は意味が無いけど、やっておいたほうが無難）。

つぎに背景を描きます（写真9）。

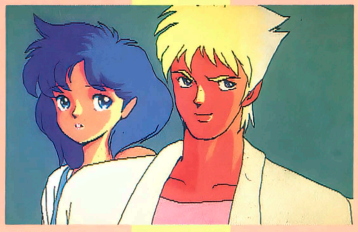
メイン画面に背景が描かれており、セル画面が写真8-aのようになっているようにして、クィックロードの中で〔Put〕を選択します。そして先程待避しておいた画面を呼び戻してくれば、はい、できあがり。

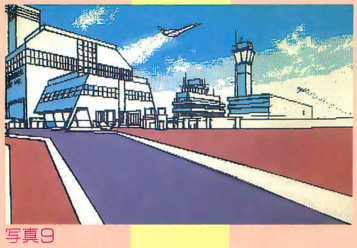
これは、ちょうど全画面でカット&ペーストの〔Put〕を選んだときと同じ効果を出しているのです。なんのことはない、実は同じルーチンを呼び出しているのですが、結構このやり方って使えるんですよね。

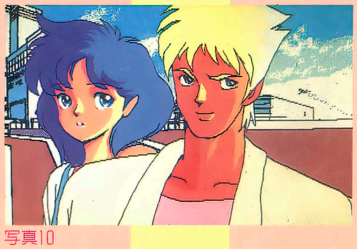
セル画面


写真8-a

メイン画面


写真8-b


写真9


写真10

あたしが、アナタを守ってあげる！

突然、ボクの前に現れた美少女ラセッカ。
彼女は、リガルードの使命を受けて、ベスティアというマシーンに乗って、別の世界からボクを守るためにやって来た、フリーランサーだという。
リガルード？ベスティア？？フリーランサー？？？いったい、何のことなの？
どうしてボクが、女の子に守られなくちゃいけないの？
そして…なぜボクは、危険なの!?
ボクと、謎の美少女ラセッカがくりひろげる、サイバー・アドベンチャー・ゲーム!!



好評発売中！

●PC-9801E以降
（RAM384K以上）
5"2HD3枚組
●¥7,800（税別）

Ligarued
リガルード

●X68000・5"2HD2枚組
●¥6,800（税別）

西暦2039年、地球におそいかかったエイリアンの魔の手…人類を守るべく立ちあがった謎の美少女、その名は"リウィード"!! X6800せましと活躍する彼女の姿に、キミもきっとノック・ダウンだ!!

好評発売中！

Guerrière Lyewärd
リウィード



彼女はボクらのスーパー・ヒロイン!!

通信販売のご案内

お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価＋消費税分をそえて現金書留にてお申し込み下さい。（送料無料）
〒105 東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル ㈱徳間コミュニケーションズAV事業部

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-435-0834

いよいよ
最後の謎が完結する!!

LIPSTICK.ADV 2

リップスティック・アドベンチャー II



●いよいよリップステック最後の謎が完結する。

前作リップステック・アドベンチャーから1年。けなげな女子高生だった音美も今や華の女子大生。チョッピリ大人の色気を漂わせながらの再登場は、彼女を知るものの胸を熱くさせています。しかも音美は、単に前作よりもカワイクなっただけでなく、より可憐に事件解決に突っ走ります。もう、捕らえられ、助けを求めるだけのヒロインではありません。大胆にあなたと一緒に活躍します。そんなカワイイ音美の助けを借りて、主人公もグレード・アップ／　より複雑な謎と、巨大な敵を向こうに廻し、時には喧嘩もしながら二人は絶妙のコンビネーションで立ち向かいます／／さァ、一刻も早くあなたも主人公になってこの最後の謎にチャレンジしてみて下さい／

●ついに画面に現れた主人公。

前作では、最後まで後ろ姿しか現れなかった主人公がついにその雄姿を現しました。ちょっとエッチで、普段はオトボケの過ぎる主人公ですが、さすがにヒロイン・音美がホレてホレてホレ抜いているだけのことはあって、イザとなった時の決断力と行動力には目を見張るものがあります。ピンチに落ちた主人公のアナタとヒロイン／　手に汗握る迫真のシナリオ。もちろんフェアリーテール得意のHシーンもタップリ／　ご心配なく。

●ギャグあり、涙あり、女の子とのHあり。　全てに前作を越えた!!

二十曲を越えるBGMに、手抜きと妥協を許さないグラフィック120枚以上／　多彩な登場キャラクター。軽快なセリフに迫真のシナリオ。感情移入を盛り上げる名前変更モードにアニメーションに至るまで、あらゆる設定が前作を大きく上回りました。特にシナリオは、単なる「美少女ソフト」のレベルを越えて、多感な音美の心情と、その音美に心を引かれながらも、自分の気持ちに正直になれない主人公の性格を横糸にしながら、巨大な陰謀によって次々と引き起こされる血塗られた事件を縦糸に、練りに練ったストーリーが展開して行きます。その奥行きと広がりの中で、音美と五郎の運命はどう決着するのか？　リップステック・アドベンチャーの完結編にふさわしい、アッと驚く感動のラストシーンがあなたを待っています。このゲームをしないで、もう美少女ソフトは語れない／

大好評発売中！各定価6,800円

PC8801SR以降対応版
（5インチ2D4枚組）

PC9801VM以降対応版
（5インチ2HD、3.5インチ2HD各2枚組）

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合－郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号　東京7-140574　フェアリーテールまでお申し込みください。

※通信販売はフェアリーテール宛てお願い致します。住所は下記のとおりです。

ユニークでオリジナル

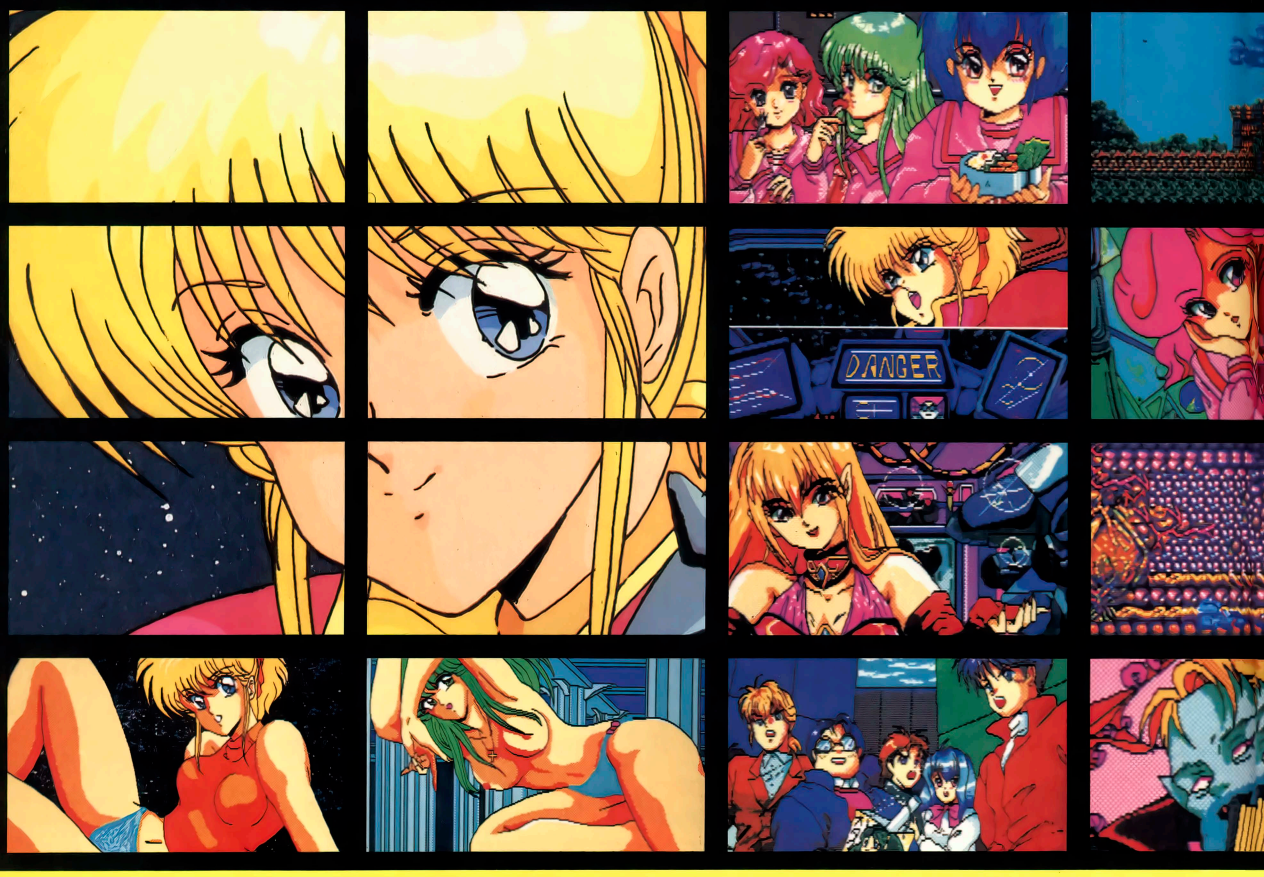
フェアリーテール
FAIRYTALE

東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル
B室パソコンソフト開発室内

90年新春、カクテルソフト初のアクション&RPG！

愛あり、涙あり、友情あり、…そしてもちろんHもギャグも

美少女ソフトも、いよいよゲーム&シナリオの時代へ！



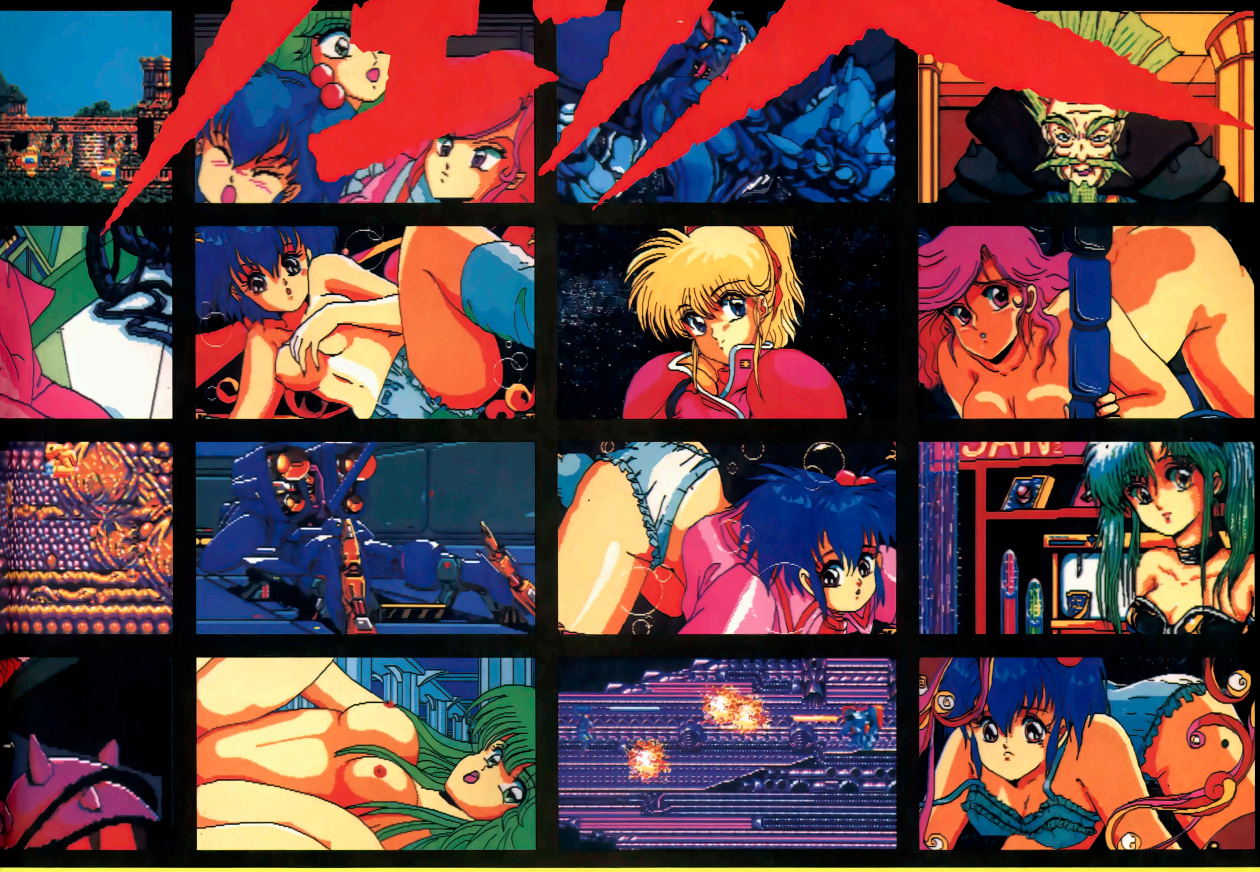
私たちセーラー服戦士は、正義のためにガンバリます!!

1997年。地球全土を、恐怖の黒い影が覆った……
東京の一角にある女子高校では、その直前まで平和で楽しい学園生活が、いつものとうりに送られていた。
「ワーッ！　フェリスのお弁当おいしそう!!」
「あーげない！」
「ミハル、およしなさい！　はしたない……」
「美夜の言う通りですわ、いつでも神様がご覧になっていらっしゃいます。」
「ちょっと、そーいう江理子の口のまわり！　それはなに？」
「これ？　あらやだ、ゴハン・ツブですわ。」
「それは私のお弁当のゴハンよ！　神に使える者が、そーいう事をしていいの？」
「およしなさいな、フェリス。お弁当ひとつにはしたいない……」
微笑ましくも、まぶしいばかりの女子高生達の青春の一コマが、次の瞬間には無惨にも打ち砕かれた……。女の子達の悲鳴、崩れ落ちる校舎の中から連れ去られる乙女達。愛する友を奪われ、平穏な学園生活を踏みにじられて、乙女の悲しみは怒りに変わった。
「待ってね……必ず助け出して上げるわ！　江理子、美夜、ミハル、みんな無事でいるのよ!!」
純真可憐な女の子フェリスは、コンバット・スーツに清純な身を固めて、愛と勇気と正義の炎を武器に立ち上がった。奪われた友と平和な学園生活を取り戻すために……『セーラー服戦士、フェリス』として。だが、さらわれた乙女達には刻一刻と恐ろしい魔の手が迫る。残された時間は短い、急げ清純な戦士よ！

ビッグ・サイズのグラフィックに手抜きや妥協は一切なし！

セーラー服戦士

フェリス



大好評発売中！　各定価6,800円

PC9801VM以降対応版/PC88SR以降対応版

（5インチ2HD、3.5インチ2HD）　（5インチ2D）88版は2月28日発売！

愛と友情の90年代に向かって大きくパワー・アップ！

最高に描いた『グラフィック』（100枚以上）と、練りに練った『シナリオ』。心にひびく抜群の『BGM』（15曲以上）に、オリジナリティあふれる『ゲーム・アイデア』。カクテル・ソフトの美少女ソフトは、いつもこの4種類のゲーム要素にこだわっています。

「セーラー服戦士　フェリス』。パワーとスピードだけでない、愛と友情、そしてギャグ＆H。全部を大事にした感動モノ・ゲーム。きっとご満足いただけるでしょう。

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- ●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。
- ●郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京0-91780カクテル・ソフトまでお申し込みください。

製作・企画・販売

オリジナルでユニーク

カクテル・ソフト

フェアリーテール

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B室パソコンソフト開発室内

グレイト初のセクシーハードボイルドAVG

イミテーションは愛せない

人類は生殖能力を失った。そして罪なことに人造人間（イミテーション）を創り始めた。それは男達の理想に、近い女性だった……。



各￥6,800〈近日発売〉

PC-8801SR以降、X1turbo、FM-77/3.5"2DD、PC-9801/3.5"2DD・5"2DD・5"2HD、MSX2、X68000

GIRLS PARADISE

ガールズ・パラダイス

楽園の天使たち

もし、キミが女の子しかいない島に行ったら…どーする？



PC-88R/H/A/E版 ￥7,800（5"2D 5枚組）

PC-88シリーズ（3.5"、5"）、FM77/AVシリーズ、X1turbo、MSX2/3.5"2DD、X68000

ADULT-ROLE-PLAYING-GAME

TWILIGHT ZONE III

長くて甘い夜



各￥7,800

■開発機種

PC-88R/H/A/E版、PC-9801/3.5"2DD、
PC-98/5"2DD、X1turbo/5"2D、MSX2/3.5"2DD、X68000

『アブナイ学園編』

気分は、ぱすてるたっち!!

あたるとあとべんちゃーゲーム

グレイトが送る
新感覚アドベンチャーゲーム//
Gの強化が君たちを
とりこにさせる……//



PC-88（5"2D 4枚組）￥7,800

PC-98（5"2HD、3.5"2HD）MSX2、X68000

品名 / メディア	美しき獲物たち PART I	美しき獲物たち PART II	美しき獲物たち PART III	美しき獲物たち PART IV	美しき獲物たち PART V	美しき獲物たち PART VI	バビットショー PART I	MAJO サンドラ	学園物語	トワイライトゾーン I	トワイライトゾーン II	少女遊戯
PC8801	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
PC9801 5"2HD	○	○	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○
PC9801 5"2DD	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
PC9801 3.5"2HD	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○
PC9801 3.5"2DD	×	×	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○
FM-77	○	○	○	○	○	×	×	○	○	○	×	×
FM-7	○	○	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×
X-1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
MSX2(R)	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×
MSX2(D)	×	×	×	○	○	○	○	×	○	×	○	○
X68000	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×
定　価	4,000円	4,000円	4,000円	4,000円	4,000円	4,000円	4,000円	6,800円	6,800円	6,800円	7,800円	7,800円

※○印は、発売中。美しき獲物たちPART III以降BGM対応。

●お求めはお近くのパソコンショップで、通信販売をご希望の場合は使用機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社まで現金書留でお申し込み下さい（送料無料）。当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）行為について、これを一切許可しておりません。もし違反した場合は懲役または罰金が課せられます。

GREAT グレイト株式会社　大阪市浪速区塩草3丁目3-26（池永ビル）〒556 ☎（06）561-2211

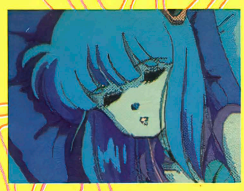
美少女ソフトコレクション

レモンちっく WORLD



テクノポリスソフトからプレゼント!! この絵の入ったデータディスク(PC-88版)を10名にあげちゃう。詳しくは71ページを見てね♡

COVER GIRL／かおり『GOLFきゃぴきゃぴるん♡』
©テクノポリスソフト



今月の見どころは、名作プレイバックの『あっぷる・くらぶ』女のコ全集。データ集を含めた36人の女のコが大集合。新作も11本取りそろえ、元祖美少女コーナーは絶好調だ!!

NEW SOFT

夜の天使たち〜私鉄沿線殺人事件〜……P.66
リガルード……P.68
GOLFきゃぴきゃぴるん♡……P.69
早乙女学園ブルーウィンド……P.70
リウィード……P.70
天九牌Special〜桃源の宴〜……P.71
スーパークイズ……P.72
ウォーターフロント・アドベンチャー……P.72
プリンセスはストリートガール?……P.73
ヒーロー・シンドローム……P.74
季刊ディスミックス〜創刊準備号〜……P.74

すべすべの美少女新作情報♡
レモンflash……P.75

名作プレイバック
『あっぷる・くらぶ1&2』……P.76

※『今月の1本／』はお休みさせていただきます。

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.48を見てください。



噂のサスペンスAVG、ついに登場！

夜の天使たち
～私鉄沿線殺人事件～

モニタープレゼント 2本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ジャスト
■発売中（88版、MSX2版は2月下旬）
※画面は98版のものです

あるOLの死の真相を追う！

1989年12月――。クリスマスも終わり、街が慌ただしくなってきたころ、1人の女性がビルの屋上から転落死した。名前は若林淳子。大手広告代理店・博士堂の美人受付嬢だ。警視庁サイドでは、事件の発生現場から他殺につながるような物的証拠と目撃者が見つからなかったことから自殺と断定。事件を事務的に処理してしまった。「上司との不倫!?」などと大衆ウケする見出しをつけ報道するテレビ番組や新聞、雑誌。家族たちには、淳子が自殺した理由が思い浮かばない。人の死を軽視し、プライバシー無視の取材攻勢に耐えかねた淳子の妹・久美は、ある探偵事務所に真相追求を申し出たのだ。もちろん、その探偵がプレイヤーであるのはいうまでもない。

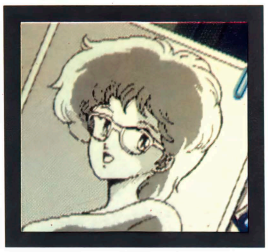
久美は言った。「以前姉は、踏切で危険な目に遇ったことがあるらしい」と。もし、この踏切での出来事が自殺のきっかけだとすれば……。

今回の捜査には、アイドル歌手で、現在3か月間のオフに入っている中藤美希（『デリンジャー』のヒロインでジャストの看板娘）が助手として手伝ってくれるから心強い。それにしても、踏切を待つ間に起きた一瞬の出来事が、後になって人の命を奪うなんてことがあるのだろうか。難解捜査が始まる。

美少女指数 90%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥

自殺か？他殺か？



●亡くなった若林淳子さん。大手広告代理店・博士堂の受付嬢だった美女だ。警察側は自殺と判断したが実際のところは……

悲しみに暮れる家族



●「淳子は自殺したんじゃない……。誰かに殺されたんだ！」――札幌から出てきた淳子の両親は不信感でいっぱいだ

ワラにもすがる思いで…



●妹・久美の話だと、淳子はこれといって悩んでる様子や不審な点はなかったという。妹のためにも真実を暴かなければ

事件に絡む 夜の天使たち

①本名 ②生年月日 ③年齢
④趣味 ⑤ひと言



①中藤美希（なかふじみき）②5月14日生③19歳④パソコン通信⑤クレスト『デリンジャー』でデビューの人気アイドル歌手。



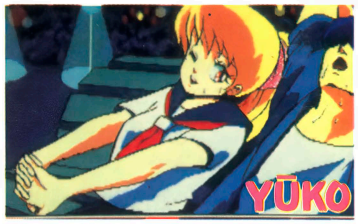
①若林久美（わかばやしくみ）②2月7日生③19歳④パッチワーク⑤被害者・淳子の妹。姉の死により東京で一人ぼっちに……。



①山添愛子（やまぞえあいこ）②3月29日生③23歳④お酒を少々……？⑤淳子の親友であり同僚。寂しがりやなとこがまた♡♡



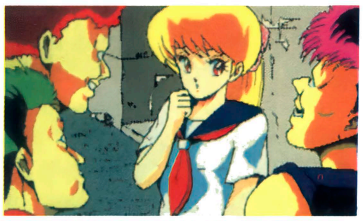
①笹岡友子（ささおかともこ）②7月28日生③24歳④ゴルフ⑤淳子の親友で自由奔放な性格のDCギャル。金曜夜は六本木へ／



①佐々木優子（ささきゆうこ）②6月24日生③17歳④バイク⑤ポニーテールの似合う女子高生。いまどきのコはす・ご・い♡

踏切だけが真実を知っている

捜査は淳子の交遊関係の洗い出しから。淳子の仕事仲間で、今も博士堂の受付嬢をしている山添愛子。淳子と愛子２人に共通の友達の笹岡友子。この２人は淳子をよく知るだけに、もらえる情報も多い。また、ゲンさん（その筋の人）からの情報も聞き逃せないぞ。いろいろ調べていくうち、淳子は商店街と踏切の２か所で変な男に突き飛ばされていること、そのとき淳子の持っていた紙袋に、何かを放り込まれていること、などが判明。さらに、〝栄一〟なる男の存在も明らかになってくる。こうなってくると、もう簡単に自殺では片付けられない。計画的犯行の疑いが出てきた。踏切前で一体何が起こったのか。事件解決のカギはそこにある！



○優子が暴走族にからまれている。助けるか、知らんぷりするかで、この後の展開が変わるぞ



○愛子に誘われ居酒屋へ。こんな美人とお酒を飲めるなんて幸せだ。ひと晩ご一緒したい♡



○住宅街でヤクザに道をふさがれてしまった。どーする？　絶体絶命のピーンチ!!



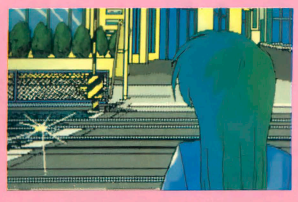
○博士堂のガードマン。機嫌が悪そうな顔してる



○情報屋ゲンさんに女を買わされるところだ

事件のカギは踏切だ！

踏切では謎を解く手掛かりが３つ得られる。これはかなり重要なものなのでしっかり調べること。ちなみに、ここはジャストのある小田急線経堂駅西側の踏切だ。









○パチンコ屋にいた栄一。彼はヤクザの幹部クラスの男。踏切で拾ったある物を見せると……

よこせっ!!

職権乱用!? ベッドの上でも情報収集

友子の場合



ひとり暮らしなのにWベッド。ルーズフィットな洋服。見えそで見えない……。う〜ん、ガマンできない!!

優子の場合



暴走族から助けてあげた後は、近くの公園で♡♡　それにしても17歳とは思えんテクニックだ

美希の場合



ほかの女のコと♡♡したことがバレたら大変。美希ちゃんにはとくに情熱的に迫ろう♡

愛子の場合

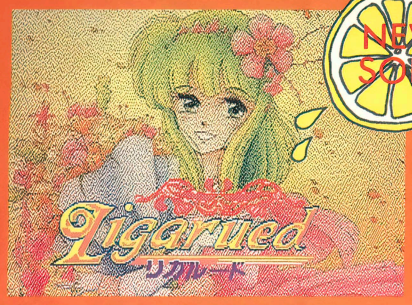


酔った愛子を部屋まで送り、そのままベッドイン。さすが受付嬢、顔だけじゃなく身体も魅力的だ♡

久美の場合



「私、寂しいんです……お願い、抱いてください」と寂しさを隠しきれない久美



NEW SOFT

あたしがアナタを守ってあげる！
リガルード

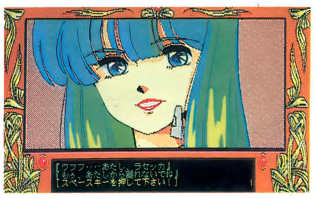
モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円 ■発売元／テクノポリスソフト ■発売中（3.5HD版は3月23日予定）

ある日ボクは、吉祥寺にある一軒の喫茶店へ、そこでアルバイトをしている女のコに会うためにやって来た。こ

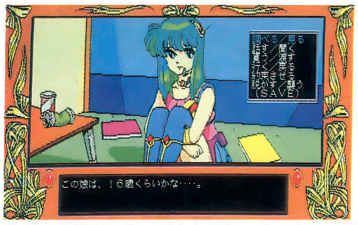


◎喫茶店でアルバイトをしている川野舞奈さん



◎そこに突然現れた謎の少女、ラセッカ

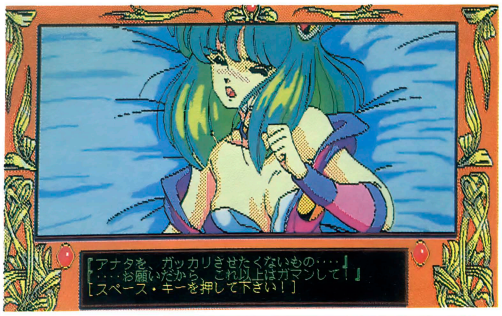
の店に通いつめ、やっと名前を聞き出し、このごろでは彼女の機嫌のいいときには、世間話なんかもするようになっていたんだ。が、しかし、こともあろうに、突然そこに現れた見知らぬ女のコに「もう、アナタから離れない！」なんて言われてしまったのだ！ えっ、ボクは君のことなんて知らないよ。しかもこんな時にそんなコト……。ああっ、いままでの苦労がブチこわしだあ～!! 彼女の名前はラセッカ。えっ？ 別の世界から来た？ ベスティア？ リガルード？ ボクに危険がせまっているって？ なにがなんだかさっぱりわかんねーや。これからいったいボクはどーすればいいんだ……？ こんなオープニングで始まるコマンド選択式のサイバーAVGなのだ!!



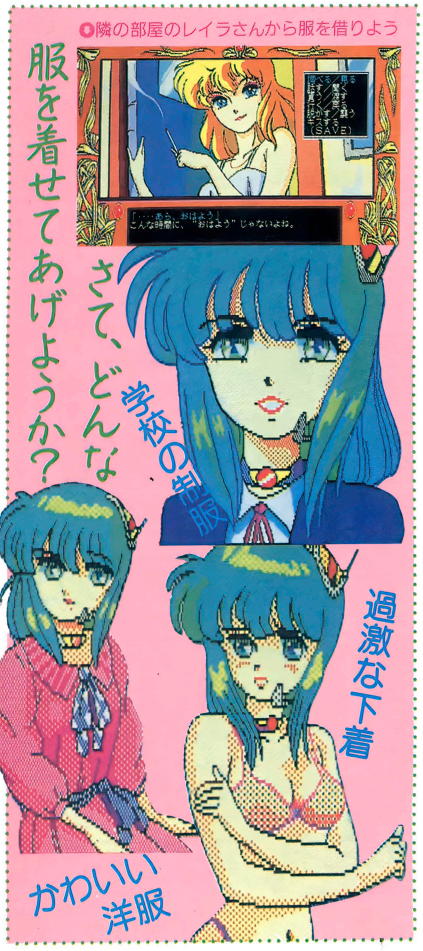
◎ボクの部屋にやってきたラセッカ。さて、これからいったいどうしたものか……

グラフィックの見どころは、業界初（？）と言われる逆L字スクロール！ おまけに『リガルード特製付録きせかえセット』もついてるゾ。みんなで仲良く遊んでくれ、みたいな（笑）。

◎このゲームはこーゆーゲームではないんだけど、とりあえずやっちゃうか？



美少女指数 85%

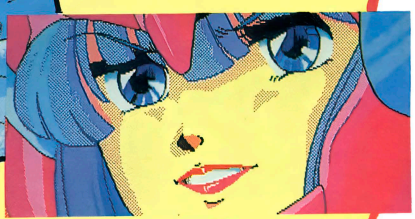




ゲームが進んでいくとラセッカと同じ世界からやってきたエヌベルという女のコが登場する。しかし、彼女はボクを殺すためにやってきたのだ。なんでボクが殺されなきゃならないんだ？ ラセッカはボクを守るために戦う！

ラセッカ VS. エヌベル







NEW SOFT

モニタープレゼント3本

ナイスバーディ！ わたし脱ぎます♡

GOLF きゃぴきゃぴるん♡

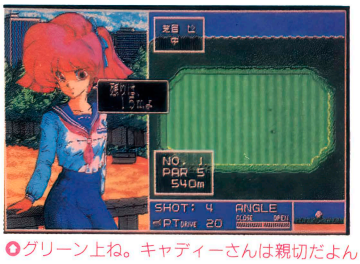
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 7800円
■発売元／テクノポリスソフト
■発売中

きゃぴきゃぴるん♡シリーズ第３弾は、美少女いっぱいのゴルフだぞ！

お相手してくれる美少女キャディーさんは12人で、それぞれが１コース（９ホール）を担当している。そんでもって、キャディーさんが出す条件以下の打数でそのホールを上がれば、そのキャディーさんが服を１枚脱ぐ♡ってワケ。９ホール以内に全部脱がせられなければゲームオーバーよん。先のコースになると、ホールが意地悪になりキャディーさんの要求もきつくなるぞ。



○12コース目ともなるとホールはうねうね、条件もキビシ～！ や～ね

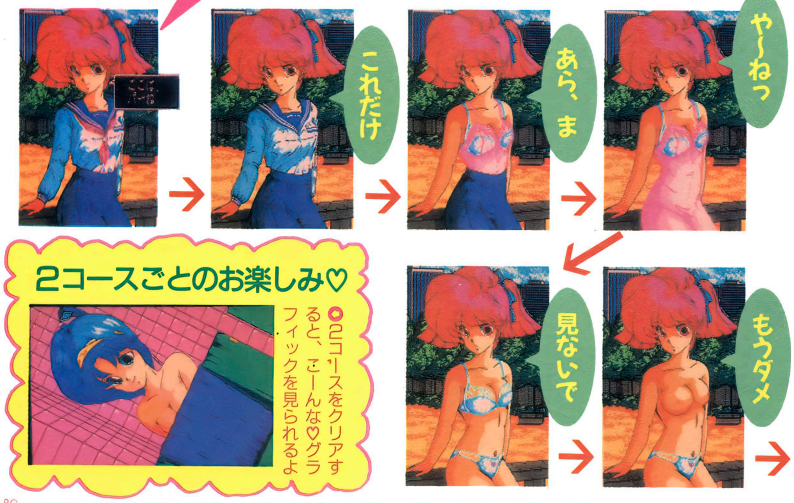


○グリーン上ね。キャディーさんは親切だよん

そのうえ服の枚数も多くなっちゃう！

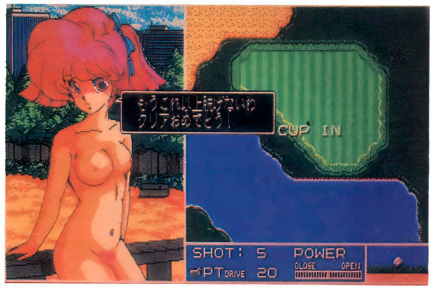
肝心のゴルフゲーム部分はオーソドックスなもので、かなりまともなでき。ボールの動きもなかなかいいし、美少女がいなくても十分楽しめるよ!?

美少女指数 85%



2コースごとのお楽しみ♡

○２コースをクリアすると、こーんな♡グラフィックを見られるよ



あのコもいーな このコもいーな 12人のキャディーさん♡

1人目のみゆきちゃんを除くと、み～んなゴルフと関係ない格好だね（背景もヘンだ）。でもかわいいコばっかりだからよしとしちゃう。あなたの趣味は、どのコかな？

1 みゆき……


2 れいか……


3 かおり……


4 じゅんこ……


5 ゆうこ……


6 さやか……


7 ひろこ……


8 みき……

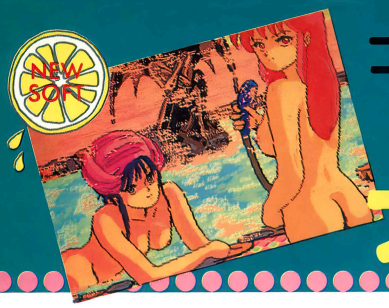

9 まゆみ……


10 りゅうこ……


11 ともみ……


12 みさ……


AVG



士官候補生GAL対海賊の人質救出劇

早乙女学園 ブルーウィンド

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／全流通
■発売中
※画面は98版のものです

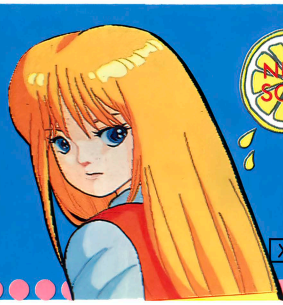
早乙女学園は士官訓練学校。2051年秋、新入生は観光船ローレライで、〝ハレー彗星観測ツアー〟の遠足に出ていたが、なんと海賊にハイジャック！で、２年生３人が出動。身代金の引渡しと、隠密行動で航海プログラムに細工し、宇宙軍が待機する領域に向かわせるという任務を受けた。ゲームはコマンド選択方式のＡＶＧ。ら致された新入生は淫らに遊ばれている。さあ、早くイッて助けてあげるのだ!!　去年発売された『～入学案内』（89年６月号掲載）で一般公募したキャラが使用されているというのも楽しみだね♡


スペースキーを押すとメッセージが表示される




♡シーン盛りだくさん

美少女指数　80%
♥♥♥♥♥♥♥♥



蹴って殴っての美少女アクション！

リウィード

モニタープレゼント3本

X68000シリーズ	5HD	6800円

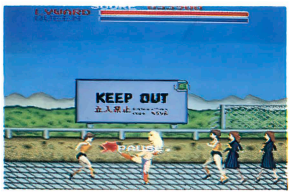
■発売元／テクノポリスソフト　■発売中

エイリアンの魔の手から地球を守るため、一人の少女が敢然と立ち向かうアクションゲーム。ルールは簡単。右へ右へと進みながら敵キャラ（もちろん女のコ）を飛んで蹴って殴ってやっつければいいのだ。各面のラストはボスキャラ（これも女のコ）と一騎打ちで、勝てばボスの艶やかな（？）グラフィックがいっぱい出てくるのだ。キミは全４面＋αをクリアできるかな？



うわっ!!　ブキミなヤツばかりの4面

美少女指数　80%
♥♥♥♥♥♥♥♥



2面はセーラー服の女のコやマラソン少女（？）が敵キャラだ



SCENE 1

LIZ

カメ○メ波!?



１面からムズいが、ここをクリアできればあとはラク。ボスはローキックで倒せるぞ!!

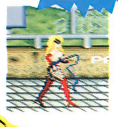




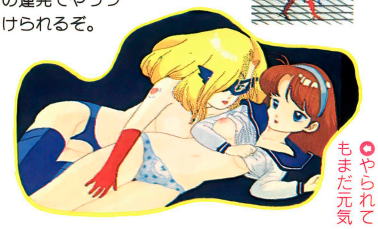
SCENE 2

QUEEN

女王様とお呼び



女子高生のキックに注意しよう。ここのボスもローキックの連発でやっつけられるぞ。

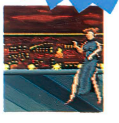




SCENE 3

MEILIN

アチョー!!



この面のボス、メイリンはカンフーで攻めてくるぞ。間合いをとってローキックだ。





NEW SOFT

桃源郷モードONLYの天九牌!

天九牌Special ～桃源の宴～

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	3600円（税込）
MSX2	3.5DD	

■発売元／ソフトベンダー武尊 ■発売中
※画面は88版のものです



❶みんなから金をまき上げる／　バカヅキ//
これだからやめられない止まらない

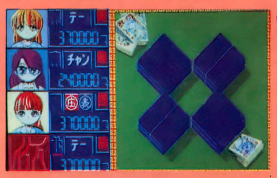
あの『天九牌』の桃源郷モードだけが、スペシャルエディションとして帰ってきたゾ。女のコは前作より4人増えて全部で9人。職業は、女子高生・婦人警官・看護婦さんなど様々だ。

天九牌とは、32個の牌を使って遊ぶ中国古来のテーブルゲームで、ドミノとも呼ばれている。ゲームは、ようするに運だけの賭けってやつ。それだけに、どういうふうに賭けるのか、その駆け引きが勝負の分かれ目になる。女のコの♡が見たけりゃ勝つしかないぞ。

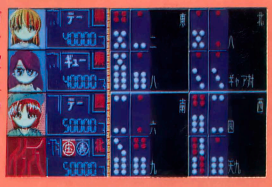
美少女指数　80%
♥♥♥♥♥♥♥

天九牌のカンタンな説明デェイ

賭け方は、テー・チャン・ギューという。これは、自分が勝つか相手が負けるのを見越す――といったものだ。



❷まずは、テー・チャンなどの賭け方を決め、その後に賭け金を決める。とにかくツイているヤツをチェックして、自分を有利にすることを考えよう



❸配られた牌の掛け合わせで役が決まる。そして勝負は、前後の役が両方とも相手より上でなくては勝てないのだ。役には皇帝＞天＞地といった強さがある

天九牌 女子九人衆

女のコは総勢9人。すぐ脱いでくれるコもいれば、全然、脱がないコもいたりするのだ。



女のコが脱ぐ服の数は、自分がいくら彼女たちにお金をあげる（貸すので）かで決まる。

❹20万では、これだけしか脱がねーの



❺80万渡してやっとこれだけ脱ぎやした

恒例 トビラ絵プレゼント

おまたせっ！のトビラ絵プレゼントです。今月はテクノポリスソフトさんのご厚意により、65ページで使ったグラフィック（右にも掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-88版。希望者はハガキに、●住所・氏名・年齢・電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望（具体的に！）を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部『3月号美少女トビラ絵プレゼント』係まで送ってネ。締め切りは3月8日(必着)。描きおろしのグラフィックディスクがもらえるのはテクポリだけ！　ドシドシ応募してねん♡



■提供／テクノポリスソフト
『GOLFきゃぴきゃぴるん♡』
（69ページで紹介）より



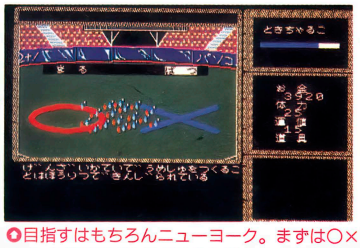
NEW SOFT

クイズに答えてニューヨークに行こう
スーパークイズ

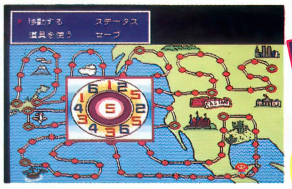
MSX2 | 3.5DD | 6800円 ■発売元／ドット企画 ■発売中

「ニューヨークに行きたいか〜!?」でおなじみの、ウル○ラクイズのパソコン版が登場。遊び方は、すごろくとクイズを合体させたような感じで、ルーレットをまわし、出た目の数だけ先へ進み、止まったところでクイズに答えるのだ。野球場での○×予選クイズや、ジャンケンの勝ち抜け、さらに早押しマラソンクイズなどなど、スリリングで本物顔負けの迫力。また、お金・体力・運・道具の４つのパラメータが加わりゲーム性もアップ。グラフィックはちょいアダルトだけど、これがまた艶めかしくてE気持ちになっちゃうぞ。

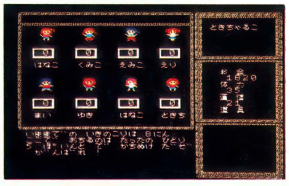
ニューヨークに行きたいか〜!?



●目指すはもちろんニューヨーク。まずは○×式クイズでふるいにかけられる。右上のバーは制限時間。第１問目は自由の女神の問題か!?



●これが移動画面。ルーレットの数で行き先が決まるのだ



●いよいよ8人に。ここで落ちるのはたった1人。キビシ〜ッ!!



美少女指数 80%

♥♥♥♥♥♥♥♥



NEW SOFT

コンパニオンの下着集めAVG
ウォーターフロント・アドベンチャー

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 6800円
■発売元／ハード ■発売予定／2月上旬





●HSST（リニアモーターカー）の中で出会った3人娘。「むふふ…」コマンドで……♡♡

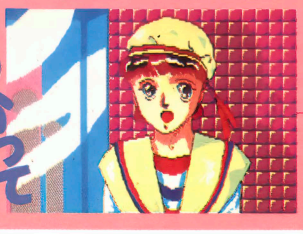
今をときめくウォーターフロント。そこで開催中の横浜博が舞台のＡＶＧだ(ちょい時期はずれだが……)。ゲームの目的は、誘拐された彼女を助け出すこと。そのためには、コンパニオンのお姉たまのパンティを10枚集めなくちゃならない（そこ、ブーブー言わない!)。けど、コンパニオンたちはみんなおカタく、(当たり前だが)おいそれとはパンティをくれない。ここは彼女のため、ない知恵しぼってアタック♡ギャルギャルだ〜!!

美少女指数 80%

♥♥♥♥♥♥♥♥

頭をつかってパンティを奪え!

このお姉たまの場合は、うまくお友だちになりジェットコースターに誘う。



あまりの怖さにチビッてしまい、パンティを脱がざるをえなくなるのだ。



失禁



●うまくいくと、こんなことも。パンティだけじゃモノ足りない。それぞれ、ガルルル!!

NEW SOFT

王子と娼婦の恋物語
プリンセスはストリートガール?

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
X1シリーズ	5D	
FM77AVシリーズ	3.5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／全流通　■発売中
※画面は98版のものです



20歳の誕生日を5日後に控えた王子は、父親の王様から結婚を強いられる。この国の決まりで、王位継承者は20歳の誕生日までに、その結婚相手を国民に披露しなければならないのだ。愛のない結婚を嫌った王子は、花嫁を自分で見つけるべく街に出ていくのだった。そして出会ったのが娼婦のアニー。王子はこのアニーに一目惚れし、彼女との結婚を決意をするのだが——というわけで、この娼婦アニーを王家の花嫁（プリンセス）にふさわしい女性に仕立て、王様に結婚を許してもらうのが目的なのだ。



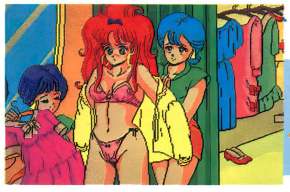
◎右の女のコがアニー。彼女はみなしごで、悪いヤツらに目をつけられ娼婦にさせられてしまったのだ。ゲームは選択式AVGだよ

お風呂



◎なにはともあれ、まずお風呂。一緒に入りたい

着替え

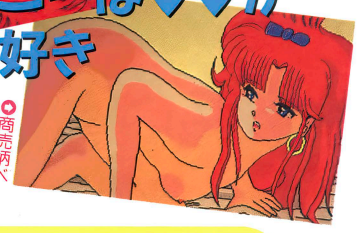


◎プリンセスにふさわしい服を購入。キレイね♡

アニーは♥♥がお好き



◎ふとんに横たわるアニー♡

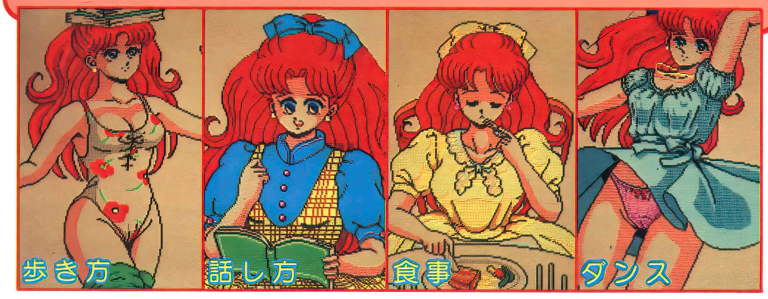


◎商売柄ベッドの上では一枚上手

美少女指数　80%
♥♥♥♥♥♥♥♥

プリンセス 花嫁になるために猛特訓

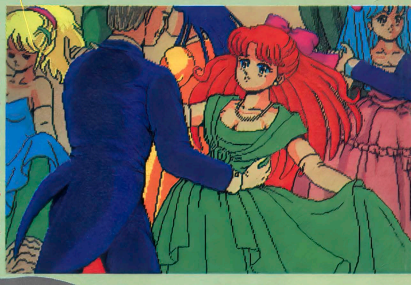
アニーを花嫁として認めてもらうには、〝歩き方・話し方・食事・ダンス〟の4つをマスターさせなくてはならない。だからこの特訓も愛のムチなのだ。



舞踏会



◎ちゃんと練習しないとほら、このとおり……



◎ダンスの練習の成果が。舞踏会に集まった人たちもビックリ

レモンNEWS

『電脳学園EXTRA』と『ドラゴン・ナイト』テレカをプレゼント

メーカーさんの御厚意により今月も2つプレゼントがあるぞ。欲しい人はハガキに、希望商品名、住所、氏名、電話番号を書いて、下のあて先まで。締切は3月8日（必着）。発表は5月号で。

あて先
〒105 東京都港区新橋4—10—7
TIM　テクノポリス編集部
「3月号レモンNEWS」係

①「電脳学園EXTRA」
提供／勁文社、GAINAX

マニアが泣いて喜ぶ、あの『電脳学園』が本になった。その手の問題がなんと155問も入っているぞ。



5名

②「ドラゴン・ナイト」テレホンカード　提供／エルフ
おなじみ超燃えRPGのテレカだ。美少女がたくさん描かれたデザインがナイスですよ〜。

10名





NEW SOFT

男にゃツラいぜ"おあずけ"AVG

ヒーロー・シンドローム

モニタープレゼント5本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	4800円（税込）
PC-9801シリーズ	5HD	

■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売中　※画面は88版のものです

主人公・須藤弘之（プレイヤー）は、最近女のコとのエッチの最中に不思議な幻想をよく見る。それが一体何なのか、なぜそんな幻想を見るのか自分でもよくわからない。ゲームの目的は、この幻想の謎を解明すること。そのためには徹底的にこの幻想を見て解くしかない！と考えた主人公は、手当たり次第に女のコを誘うことに……。

ただエッチというだけじゃなく、画面をスクロールさせて女のコを見せるなど、なかなか凝ったＡＶＧなのだ。



●全体画面はこのようにシンプルぶるぶる！

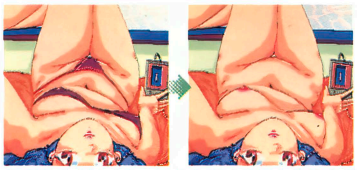


美少女指数　80%

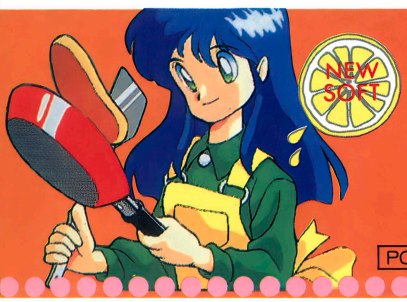
♥♥♥♥♥♥♥♥



●●やらせてくれるのはウレシイけど、やっぱ最後まで！と思うのが男心。おあずけじゃ欲求不満だ



●●うまくいくと、こんな美人のこんな姿も♡



NEW SOFT

マニア向け(!?)ディスクマガジン登場!

季刊ディスミックス 創刊準備号

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	2000円

（MS-DOS Ver.2.1以上が必要です）■発売元／ソフパル　■発売中

美少女ソフト界にまたまたディスクマガジンが登場。３月21日の創刊に先がけ、創刊準備号というのがまず出たのだ。このディスクマガジンの大きな特徴は、同人界で有名な人たちを使っているということ。Ｃ.Ｇ.集をはじめ、連載紙芝居小説、15パズルなど売りは当然グラフィック。マニュアルもほとんど同人誌のノリで、マンガやイラストがにぎやかで楽しいのだ。このソフト、その手のマニアにアピールしつつ、一般ユーザーもＣＧなどで参加できるようにしていくとのこと。これは要チェックだね。



●15パズル。CGMIXに入ってる絵で遊べる



●期待の紙芝居小説「ユニコーン・コントラクト」



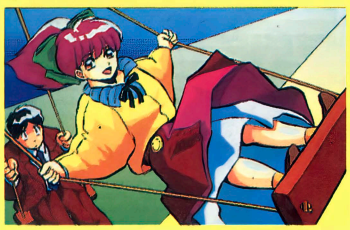
●編集後記のようなもの。業界裏話も聞けるかも!?

美少女指数　80%

♥♥♥♥♥♥♥♥

超目玉 CGMIX（CG集）

これに参加してるのは、あそうみるく、M−BOY、地球丸、みのだけんいちなど知る人ぞ知る有名人だ





美少女たちの叫び声をきけ!——ももいろ新作情報

レモンflash

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

今月はページの都合で3本だけしか紹介できない。ああ、なんて悲しいんだろ（みんなゴメンネ）。でも、どれもこの春イチ押しのゲームばかり。ほんのちょっとの記事だけど、これからの明るい美少女計画に役立ててほしいな♡

電脳学園III ～トップをねらえ～

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■制作／GAINAX　販売／ゼネラルプロダクツ
■発売予定／3月10日







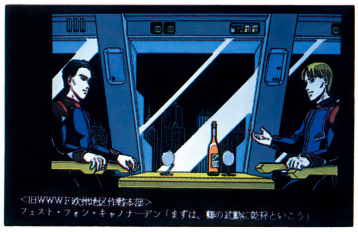
©BANDAI、VICTOR、GAINAX

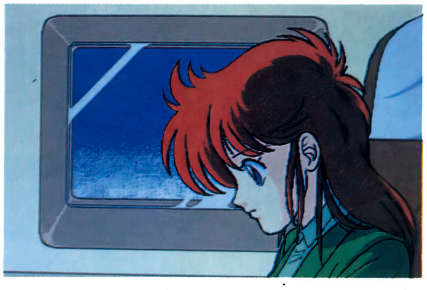
好評のシリーズ第3弾は、おなじみの『トップをねらえ！』が登場。ゲームシステムは前作までと同様、○×クイズ形式の野球拳だ。ユング、カズミ、ノリコのトップ3人娘が出す問題は、アニメ、特撮をはじめ、ロシア関係のモノからお嬢様クイズまで様々。これがなんと600問も用意されてるからモ～大変。そのかわり正解率が80%以上なら、彼女たちの♡♡なお姿が拝めるぞ。ファンにとっては待ち遠しいネ。

D-Again ～第4のユニット5～

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	

■発売元／データウエスト
■発売予定／TOWNS版は3月12日、ほかは未定







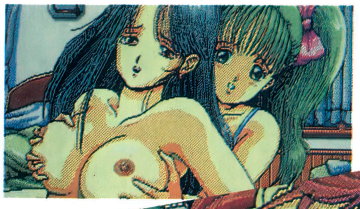
WWWFアングラ・マーケットの崩壊とダルジィの復活。そして出現する強棲獣曝兵器G－R……。2月号で『Zero』を紹介したばかりだが、早くも5作目の情報が入ってきたぞ。今回の目玉はズバリ、アニメーション。新開発のDAPSを使い、512×300ドットでブロンウィンが動くのだ。この作品で『第4のユニット』第1部WWWF編も一応完結。それだけに、ブロンウィンの活躍が期待される。

FOXY（フォクシー）

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

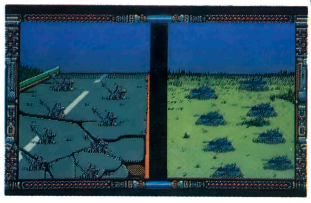
■発売元／エルフ
■発売予定／88版は2月16日、98版は3月16日

西暦2001年、巨大実験都市「NEO-TOKYO」を舞台に繰り広げられるキャンペーンタイプのシミュレーションゲームだ。突然現れた〝クリスタル・アイズ〟なる女性は、優れた統率力で「NEO-TOKYO」を支配下に置き、独立を宣言。プレイヤーの目的は、この女の正体をつきとめ、独立を阻止することにあるのだ。このゲーム、めんどうな操作を省き、誰でも気軽にプレイできるものにするとか。そしてエルフおなじみの美少女軍団も大挙出演。今から楽しみな1本だね。









美少女ゲーム

名作プレイバック

禁じられた遊びシリーズ

モニタープレゼント4本

テーブルゲームで美少女と遊ぼ

アップル・クラブ1 あっぷる・くらぶ2 +データ集

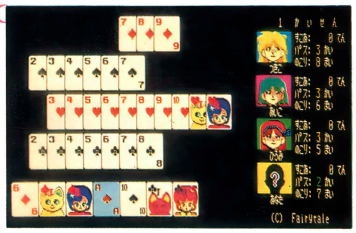
PC-8801mk IISRシリーズ	5D	3800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	4500円

■発売元／フェアリーテール　■発売中

美少女グラフィックの質と量（全36人、216カット／）が目玉のこのシリーズ。でもゲームも十分楽しめちゃうのだよ。

1 はなかなか手強い七ならべ

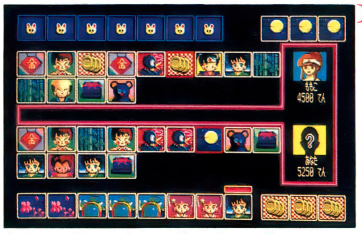
さ〜てさて、まずは『アップル・クラブ1』のご紹介。ゲームはおなじみ、説明するまでもない七ならべだ。お相手は美少女3人♡　5回戦やって、ビリの者が服を脱ぐというシステムだ（プレイヤーの順位によって脱ぐ服の枚数が違うよ）。5段階で脱いでいくぞ。しかし、だれかがスッポンポンになったらゲームオーバーなので、3人の♡な姿を見るのはすんごく大変なのだ。それに、女のコたちがなかなか強い！　パスして止めるんだもんな〜。



●見てのとーりの七ならべ。絵札もカワイイよね。女のコたちもなかなか強く、意外なほど（失礼／）遊べるゲームに仕上っているぞ

お相手の3人娘よ♡





●よ〜く見るとわかるが、パイのグラフィックのデキがとってもいいのだ。日本昔話ふうってのが笑えるよね。役もとってもヘンだぞ

2 はかわいい日本昔話ポンジャン

『あっぷる・くらぶ2』は、麻雀を簡単にしたいわゆるポンジャンってゲーム。そんでもって全体が〝日本昔話〟でできていて妙な味を醸し出しているのだ。よくできたパイのデザインも、美少女たちのグラフィックも、はたまた役までもがぜ〜んぶその世界。『〜1』とは違って、3人の中から1人を選び対戦し、そしてある点数までいけば相手が1枚服を脱ぐ♡というシステムになっている。〝禁断の行為〟などという役名もおかしい〜。

お相手のお三方じゃ♡



負けるとミジメなのら〜

負けて脱ぐのは女のコばかりじゃない。なんとプレイヤーも脱がされるのだ！　う〜ん、情けないの〜。

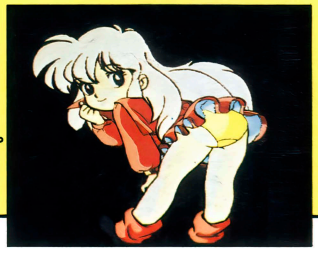


●「〜ー」のミジメ男

●「〜ピ」だす。背景もヘンだす

X68K版はさすがに一味違うぞ

98版は88版と大差ないけれど、さすがにX68K版は違う。グラフィックが美しく、美少女がより美少女なのだ♡　ゲームの雰囲気もちょっと違うよ。



●X68K版のためにグラフィックを描き直したそーだ

美少女てんこ盛りのデータ集にクラクラ

このシリーズのウリは、良くできたゲームもさることながら、10枚にもおよぶ別売りデータ集と言ってもいいだろう(98版、X68K版は2枚分を1枚に収めて5枚なのだ)。1枚に3人入っているから10枚で30人！　ロリコン、制服、お嬢様、そして和服姿まで、時代のニーズにマッチした(!?)美少女たちがいーっぱい♡　着てる姿とイロッペー姿を合わせて載せたので(苦労したぞ〜)、好みのコを見つけ出してね。うーん、目移りしちゃうわ♡

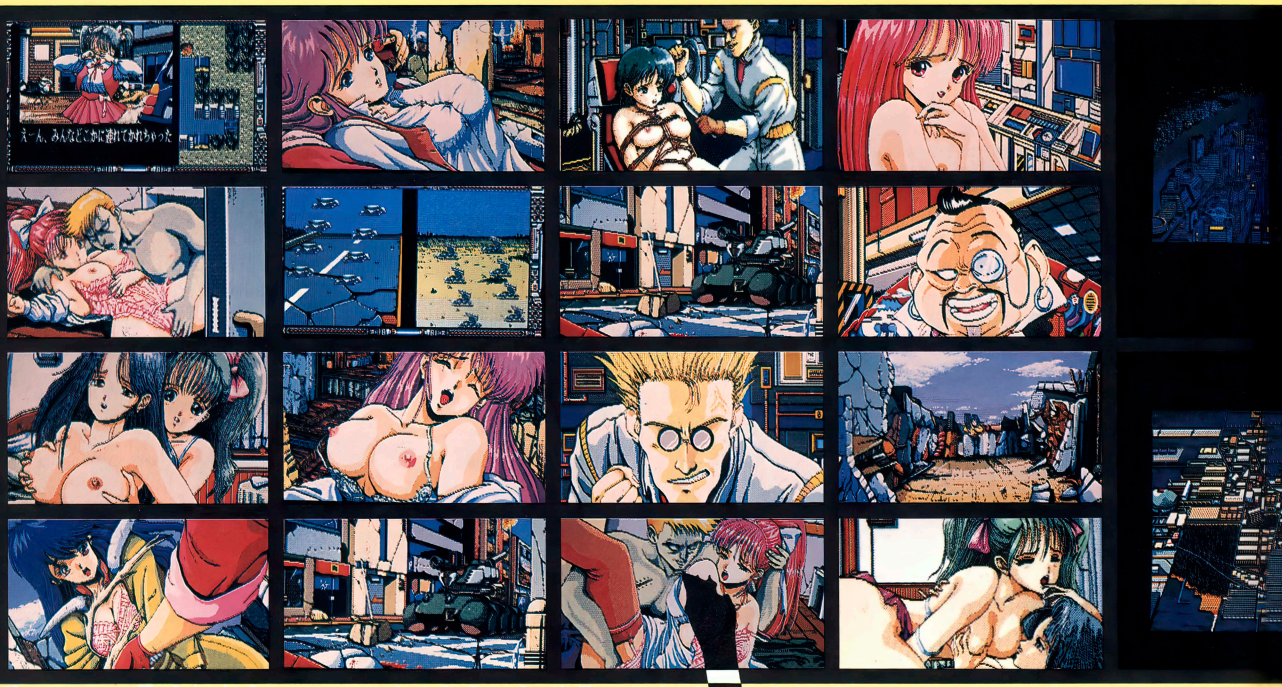


※別売データ集……88版は各1500円、98版、X68K版は各3000円。また、X68K版はすべて、ソフトベンダー武尊からの発売(税込)。

膨大なサイズがゲーム主流の今、あなたはゲームを始めるのにとまどいを感じてい
戦いに勝利するには数十時間かけなくてはならない。果たしてそれだけの十分な時

西暦2001年、巨大実験都市『NEO-TOKYO』。
滅び逝く地球環境を予期した人類は、大がかりな宇宙空間移住計画をたてていた。そこに突然現れた『クリスタル・アイズ』という女性。その女性は不思議な力を持つ女性であった。彼女は市民や軍隊を洗脳し、成装させ、すぐれた統率力でまたたくまに『NEO-TOKYO』を支配下におき、巨大実験都市『NEO-TOKYO』の独立を宣言した。これに対する『NEO-TOKYO管理局』は、この女性の正体をつきとめ、『NEO-TOKYO』の独立を阻止すべく行動を開始したのであった……。

●『FOXY』は、キャンペーンタイプのシミュレーションゲームです。『FOXY』を一言で言うと……『美少女が登場する本格的シミュレーションゲームで・画面がきれいで見やすくて・ゲームの内容がしっかりしていて・なおかつグラフィックのサイズが大きくて・ストーリー性が高く、のめりこめるソフトで・操作がめんどうくさくなくて・マニュアルを読むのに一時間もいらなくて、それどころか、ゲーム中にマニュアルを読む必要がなくて、だからと言って内容が薄いゲームじゃなくて・もちろんBGMやアニメーションもしっかりしていて・当然、戦闘シーンもリアルにアニメーションして・やりはじめたら止まらないソフト』です。なぜ、やりはじめたら止まらないか?……それはストーリーの構成が、簡単にクリアーできるショートストーリーから始まり、だんだんと難易度が増していくタイプのシステムに



PC9801版
1990年2月16日発売
5インチ2HD,3.5インチ2HD
2枚組
定価6,800円

FOXY フォクシー

特報!!

FOXYオリジナルテレホンカードを、ゲームを終了させた先着400名のお客様にプレゼント致します、詳しくは製品のマニュアルをごらんください。

ませんか?……数百の部隊を管理し膨大な広さのMAPで相手と戦う。しかし、その間をゲームに費やせる人がどれだけいるでしょうか?

なっているからです。シミュレーションが始めてという人でも大丈夫、最初の面は簡単に、そしてだんだんと難しくなるようにつくられています。

●『FOXY』は、一つの大きなストーリーの中に、小さなストーリーがいくつもつまっています。シナリオも練りに練り上げました。

●画面構成やグラフィックの内容には自信があります。サイズの大きなビジュアルを心ゆくまでお楽しみいただけます。

●キー操作や画面表示にもカを入れました。『操作は覚えやすい事が一番』をモットーに、マニュアルを見ないでゲームが進められるシミュレーションゲームを実現しました。

●シミュレーションの世界では、キャラクタの感情移入がしにくいと思われましたが、な、な、なんとあなたが操作するのは女性戦闘部隊ですので、思わず愛情が生まれてしまう事でしょう。

●戦闘シーンにも自信があります。リアルに描かれた戦車や飛行機がリアルタイムに戦います。もちろん、効果音もバッチリと効いています。

●『ドラゴン・ナイト』で好評の『スペシャル・ディスク』が、FOXYにももれなくついています。もちろん内容もパワーアップ!! クリアしたシーンをもう一度見るだけではなく、ミュージックモードやキャラクターパターンをエディトする事もでき、その上エルフ特製のスペシャルアニメーションを見る事ができます。



PC8801版
1990年3月16日発売
5インチ2D
4枚組
定価6,800円

FOXY

フォクシー

通信販売をご希望の方は…

● 現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上
エルフまでお送り下さい。
● 郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機機、
メディアを明記の上、口座番号
東京3-191196
エルフまでお申し込み下さい。

elf エル・フ
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

あなたのデートは退屈なのよ！

究極の「女の子攻略㊙特訓ソフト」登場！

彼女のハートがしっかりシミュレーションできたら、君のデートは、もう完璧なはずだ。親切データベース〝スタイル別デートスポット350〟を使って、即実行に移そうね。

ザ・デートはPart 1.〝デート虎の穴カレッジ〟とPart 2.〝おすすめデートスポット〟の2部構成。

Part. 1 デート虎の穴カレッジ

女の子の気持ちを、1から10まで手取り足取り。君に、女の子の攻略法をたたき込んでくれるぞ。

（心理教室）まずは女の子攻略の基本ノウハウを、身に付けよう。女の子の不可解な心理を徹底解剖〝女性心理チェック100〟。

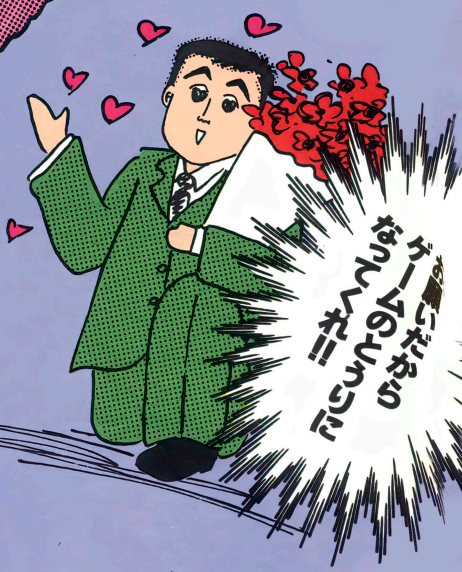
（実技教室）会得した基本ノウハウで、女の子を口説こう。5人の全く違ったタイプの女の子が講師、〝デートシミュレーションゲーム〟。

（診察室）「振られちゃった。」という君は、美人の女医さんにやさしく診察してもらおう。君のテクニックの徹底的な診察チェックが、もりだくさん。

Part. 2 おすすめデートスポット

「デート虎の穴カレッジでばっちり鍛えて、いざ実際の女の子にアタック。」という君に天の贈り物。あの娘が喜ぶデートスポットが、オリジナル取材で最新データベースになったぞ。遊園地からディスコまで350。写真・地図・メッセージが付いているから、初めての時も安心だ。

■B.G.M.は、すべてオリジナルのCDサウンド。
■登場人物は、すべて実写。女の子の表情が、リアリティたっぷり。おまけに生の声が、迫ってくるぞ。





これで彼女はぼくのもの！

スタイル別デートスポット350付

ザ・デート

CD-ROM
FM TOWNS

2月 CD-ROM 発売予定

価格 ￥9,800（税別）

日本メディアプログラミング株式会社
〒130 東京都中央区日本橋浜町3-19-2
TEL.03(668)2852
JAMP

Dō-Jin ソリューション

イラスト／OCHA



さてさて今月は、コミケット37の同人ソフトがせーぞろいだぞっ！同人ソフトが大好きな人は集合なのだ！　そのほかにも、パソケットや送られてきた同人ソフトの紹介もあって迫力満点。なおバックのイラストは、M・M・KのOCHAさんよ。かわいいでしょう♡

恒例 冬のコミケット

同人ソフト大特集

スペシャル

コミケット37　同人ソフト大カタログ—P.82
取り急ぎ2本紹介!?—P.90

パソケット&その他　8本の同人ソフト紹介—P.92

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク—P.97

短期集中連載　おしゃべりしながら 同人ソフトを作りましょ！—P.100

同人ソフト♡プレゼントCOMIC Dō-Jinソフトくりいむ by 佐藤 元 —P.105

コミケット37

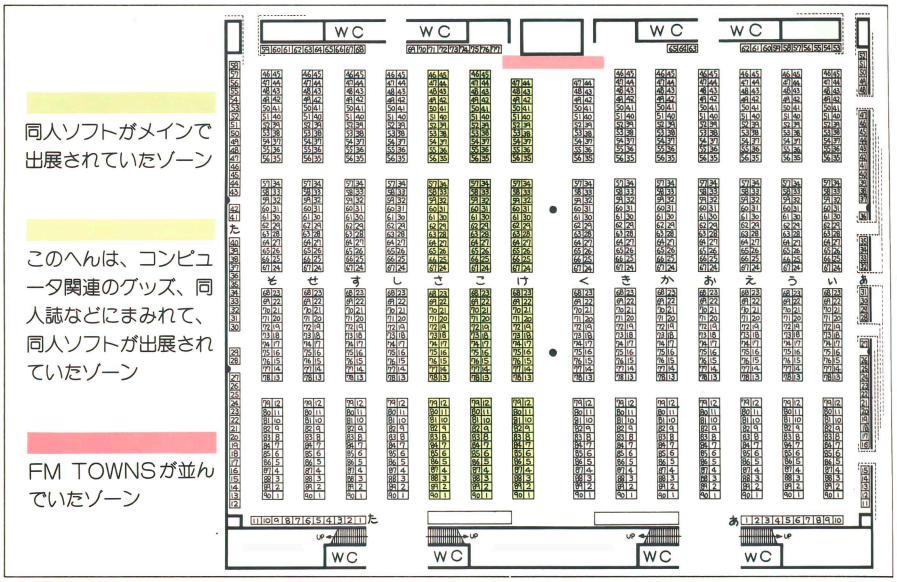
同人ソフト大カタログ





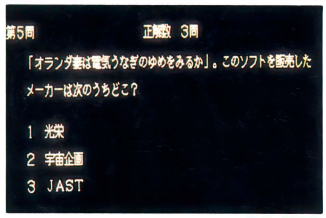
とにかく新作の同人ソフトだけでも、ものすごい数！　しかし負けずに取材してきたから、その成果を見てちょーだい！　今回は同人サークルさんのコミケレポート付き！　そちらも見てねっ♡

1989年、12月24日。この日、第37回目のコミケがめでたく開催!!　今回は会場が幕張メッセということで、テクノポリス同人取材班の面々は徹夜明けにも関わらず、期待と不安を胸に抱き、さっそうと取材に挑んできたのだ！　とにかく会場が広いだけに、出展されたソフトも多いこと多いこと……。とくにPC-98版やX68000版の16ビットのソフトが増えてきたのにビックリ！　もちろん、参加サークル数や同人ソフトを購入する人たちの数もますます増えて、会場内は熱気ムンムン。てなわけで、その人ゴミにまみれながら購入したソフトの数々を、ここでど～んと紹介するぞ!!　今回もページの関係で、新作の同人ソフトのみ掲載。なお、都合により掲載できないソフトも多少あります。ご了承ください。掲載の順番はコミケットカタログと同じなので、コミケに行った人は熱気を思い出しながら見よう。行かなかった人も右上の幕張メッセの会場図と照らし合わせながら見ると、情景が想像できるかも!?


同人ソフトがメインで出展されていたゾーン
このへんは、コンピュータ関連のグッズ、同人誌などにまみれて、同人ソフトが出展されていたゾーン
FM TOWNSが並んでいたゾーン
WC
WC
WC

50 スーパークイズワールド

BY●Individual software

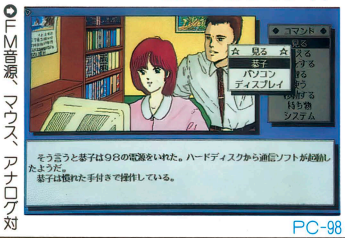


PC-88SR

●クイズゲーム!! 全15問で、10問以上正解しよう！ ちなみに初参加のサークルさんです

52 ミステリーは夏風と共に

BY●アルティメイト



PC-98

●FM音源、マウス、アナログ対応のAVG。刑事北原が、平野の家に遊びにきたところから始まる

53 EDONO POLIS

BY●Carry-Way TEAM

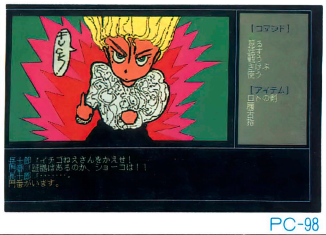


PC-88

●いわゆる「おいちょカブ」。3姉妹編とファンタジー編の2つがあって、もちろん勝つと……♡

56 長十郎江戸日記

BY●T.C.Publication



PC-98

●隣に住んでいるイチゴ姉さんが何者かにさらわれた！ イチゴ姉さんを捜して長十郎はさすらう!?

57 EAST&EAST

BY●西夜企画



PC-88SR

●恋人のために東の国へと旅立つ少年が主人公のフィールド型RPG

64 OTAKU予備校

BY●ミッドナイト・シアター

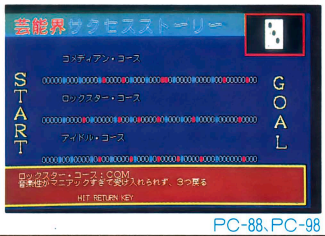


PC-98

●制限時間のある三択式クイズゲーム。授業は6時間(6ステージ)で、それぞれ一定数の問題が出題

60 DISK我楽2号

BY●S-KEN SOFT



PC-88、PC-98

●クイズ、すごろく、簡単なゲーム、次回予告などなどが、7つ入ったソフト

66 NEUROSIS

BY●KISS SOFT WARES

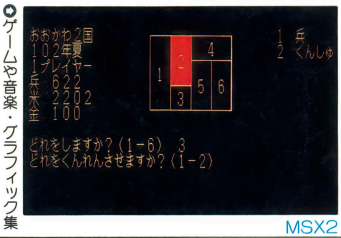


PC-88SR

●自分のロボットをバトルの大会に出場させて、どんどん強くさせるSLGなのだ

67 Ω DISK

BY●Ohm soft



MSX2

●ゲームや音楽・グラフィック集のディスクマガジン。ゲームは4本入っているぞ

おなじみコミケレポート

26サークル合同イベント

みなさんのおかげです Vol.2

前回より始まった同人サークルたちが主催のイベント「みなさんのおかげです」。もうほとんど知っていると思うけど、知らない人のためにちょっと説明するね。同人サークルさんが、「日ごろ作ったソフトを楽しんでくれるユーザーの方々になにかお礼をしたい！」てことで26のサークルが協力し、自分たちのソフトを購入してくれた人に券を発行して、その券を何枚か集めた人にプレゼントをするっていう企画なのだ。



●これが抽選で当たるあやしげな品々

で、その企画がこの冬コミでも行われたってわけ。前回は券を10枚以上集めた人がプレゼントをもらう対象だったのを、今回は券を5枚以上集めればOKということで、予想以上の人数だったようだ。そのため、やむを得ず空クジまで出してしまったらしい。もちろん、これだけ人が集まったのだから、この企画もとりあえず成功。次回のコミケでは今までの反省点を踏まえ、また行う予定だって言うから、知らなかった人も次の機会にぜひ参加してね。



●「みなさんのおかげです」に並ぶ人の列!!

67 ALFARNE

BY●Shilpheed

●アイテムの選択が豊富なシューティングゲーム。敵のグラフィックはなかなかのできだ!?



X68000

67 REQUIEM FOR WARRIORS

BY●あらうんばや

●姉妹ゲンカが小遣いを払って傭兵を雇い決着をつけることに。不穏な魔法も飛び出すSLG

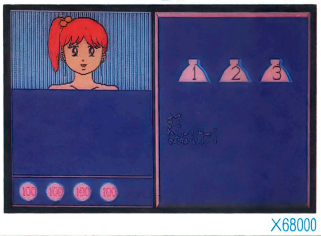


PC-88

67 おチョコで ほい

BY●あらうんばや

●よく映画にあるコインがグラスのどこに入ってるかを当てるゲームのおチョコ版

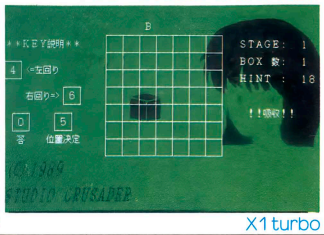


X68000

68 BLACK BOX

BY●STUDIO CRUSADER

●四角の囲みの中に隠された箱をHINTを使って探し出す、ちょいとひねったパズルゲーム

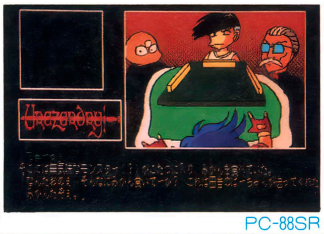


X1 turbo

87 URAZARDRY

BY●LAFIEL SOFT

●某RPGのパロディーAVG。でも地下深くには、ちゃんとした迷宮があったりする



PC-88SR

一のブース

2 WITCH'S BRAIN

BY●PHOENIX SOFTWARE

●青石をゴールまで運ぶリアルタイムパズルゲーム。石を引っ張る磁石とカアイアが新鮮



PC-88

3 湘 南

BY●PROCEED

●同じ数のカードを当てるちょっとムズいパズルゲーム。全部のパネルを取ると湘南のC.Gが!?



X1

3 TURBO PUZZLE 5

BY●PROCEED

●何枚かの絵から好きな絵を選択できるパズル。っていっても15パズルのことだよ～ん

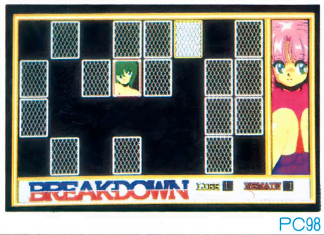


PC-88SR

4 BREAK·DOWN

BY●SLIME SOFT

●神経衰弱にプラスαしたソフト。最初に4人の女のコから1人選び、一定枚数カードを取ると脱ぎ脱ぎ



PC98

5 人生いきぐされ

BY●SS-PROJECT

●他方面に渡って出題されるクイズゲーム。面クリすると女のコのオイシイ画面が待っている!?

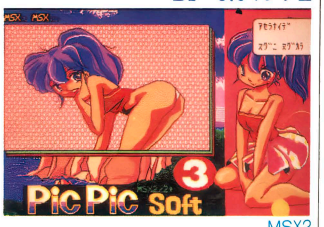


PC-88

5 Pic² Soft Ver.3

BY●3.5インチ堂

●女のコがアニメーションする、ちょっとHなグラフィック集。見ごたえあり!?



MSX2

8 アンナミラーズ大貧民

BY●貧民日報社

●某ファーストフード店の女のコのグラフィックが見れるカードゲーム。トランプの大貧民で勝負！

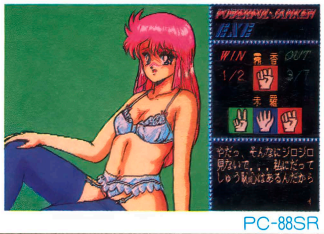


X68000

10 ぱわふるじゃんけん EXE

BY●概念出版

●あの『パワフルじゃんけん』の続編(?)。女のコの脱いだポーズが超色っぽい野球拳ゲームだっ！

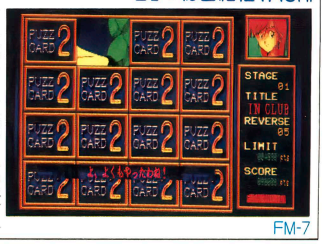


PC-88SR

10 PUZZ CARD2

BY●秘密結社YACHI

●2枚のカードを順々にいれかえて完成させるパズルゲーム。今回は防害キャラも入って難度上昇！

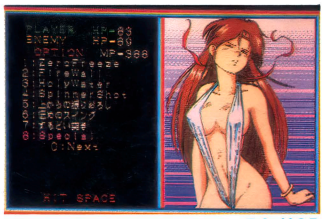


FM-7

11 CYBER MAGIC V2 ~Little Treasure~

BY●SYSTEM PINK

●『CANDY BOXⅣ』の改訂版。女のコも魔法もアイテムも前よりかなり増えたぞ

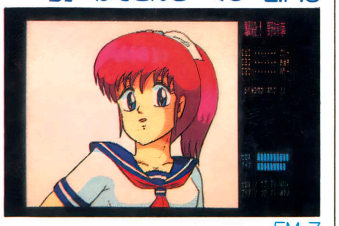


PC-88SR

11 撃殺！ 野球拳

BY●ばそこんさ～くる L.P.S

●セーラー服の女子高生を相手に野球拳しちゃおう！っていうソフトだぞ♡

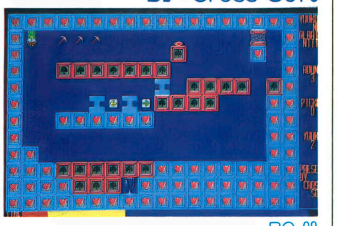


FM-7

12 裕子のアルバイト日記

BY●Cross Soft

●キャラクタ裕子を動かして、時間内に赤いボールをグラスの上に持って行くパズルゲーム

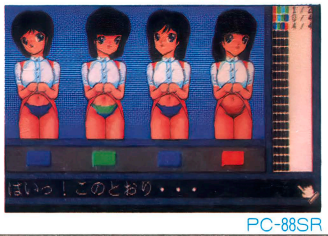


PC-98

14 Oh！ the NALLY

BY●Meta Dyne

●どっかのファーストフードの女のコの下着の色当てゲーム。カンと確率の勝負

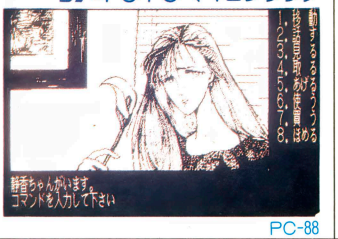


PC-88SR

15 美穂のトキメキアドベンチャー

BY●PC-FC マイコンクラブ

●行方をくらましたアイドル歌手「M-HO」を探すのが目的のコマンド選択式AVG



PC-88

18 Galっ子Card 3

BY●STUDIO めんたんぴん

●女のコが相手のポーカー。勝つと、少しずつグラフィックを見ることができる

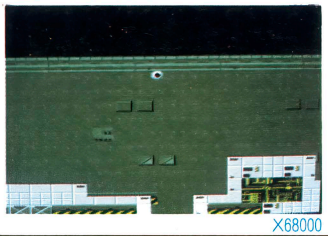


PC-88

19 THE SATELLITE 2

BY●YAMACO software products

●前作に引き続いて惑星の衛星軌道上から母艦に脱出！ しかし母艦に戻ってからアクションに

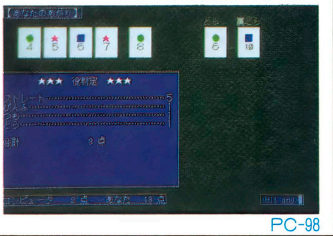


X68000

19 ぽか★じゃん Ver1.0

BY●SWEET♡MILK

●ポーカーのストレート以上の役を作って早く上がったほうが勝ち。相手の持ち点が0になると♡♡

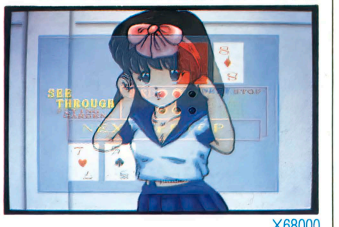


PC-98

21 SEE THROUGH

BY●FLYING GARDEN SOFT WARE

●マウスで簡単にゲームできるギャル相手のブラックジャック。グラフィックもなかなかプリティー

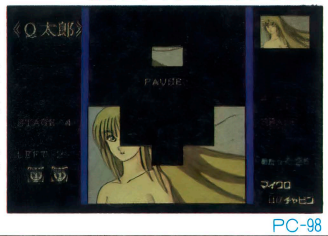


X68000

21 あたっく25

BY●マイクロはげチャビン

●複雑なパズルゲーム『STAFF'sZ』と、アクションパズルゲーム『Q太郎』の2本立て!?



PC-98

23 BLUE MINT

BY●きゃらめるりぼんsoft

●ご存知15パズルだっ！ 完成するとカワイイ女のコのグラフィックを見られる

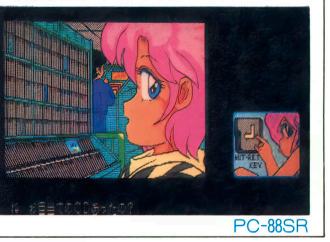


PC-88、X1

25 ぴんく すとりーむ

BY●S.S.S シューティング スター ソフトウエアーズ

●痴漢の手から救い出した女のコにお付き合いしていただく、ナンパAVG



PC-88SR

29 Obliation part-2

BY●POP Software

●3選択式のクイズゲーム。レベルアップするたびに、かわいい女のコが脱いでくれちゃう

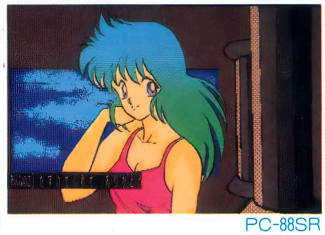


PC-98



30 The Tower of BABEL

BY●System HAL

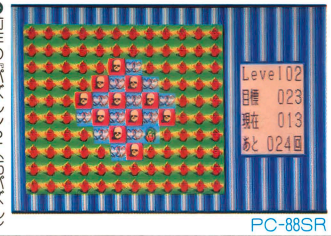


○迷路の中を敵の手から逃れ、鍵を開けて出口へダッシュ！ 面クリすると女のコのCGが見られる

PC-88SR

30 パズルン2 PLUS

BY●System HAL

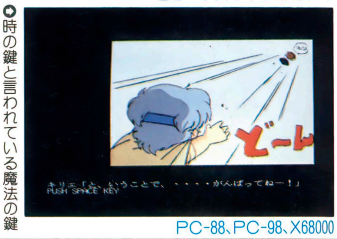


○前作の『パズルン2』(15パズル)をパワーアップしたもの。ちょっとムズくなった

PC-88SR

31 時の鍵外伝 SD 時の鍵

BY●HYPA SOFT



○時の鍵と言われている魔法の鍵をめぐってくり広げられる物語。女のコがとってもかわいいのだ

PC-88、PC-98、X68000

33 ARCADE DREAM

BY●らんどせるくらぶ



○ゲーセンの問題に答えると、女のコの洋服が一枚……♡ 女のコはあるゲームのパロディー

PC-88、X68000

34 ERICE

BY●スタジオKBO



○な、なんと横スクロールじゃなくて画面を横にしないとやりづらい、縦スクロールシューティング

X68000

35 M'LAND

BY●みんとSOFT



○マンガをそのままディスクに詰めたソフト!? 登場人物のセリフは、すべてフキ出しに表示される

PC-88SR

36 Smoke Glass

BY●Marlin Software



○4人の女のコの中から1人選び、ベージワンで勝負！ 勝つとだんだんと絵が見られる♡

PC-88SR

37 POKER SISTERS GOLD

BY●緑水Software

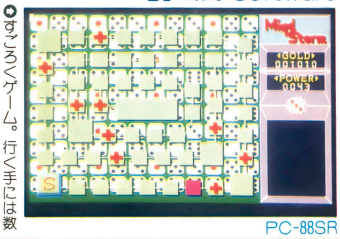


○三人姉妹を相手にするポーカーゲームだ。グラフィックはグーよん♡

X68000

37 まいんど すとーむ

BY●緑水Software



○すごろくゲーム。行く手には数数のイベントが用意されているらしい……!?

PC-88SR

40 ナイスじゃん！

BY●Soft House TODO 第2開発室

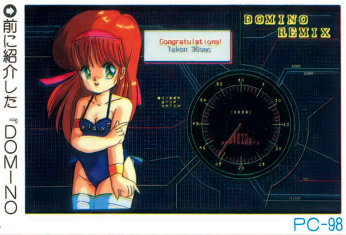


○今までのSoft House TODOのゲームの絵だけ見られるソフト。おまけのCG集付き！

PC-98

41 REMIX EXTRA

BY●暗黒媒体ソフトウェアーズ&K.D.D

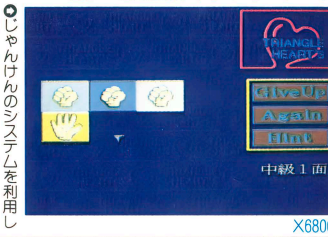


○前に紹介した『DOMINO REMIX』のグラフィックをCG集などで定評のK.D.Dが担当

PC-98

41 TRIANGLE HEART'S

BY●暗黒媒体ソフトウェアーズ



○じゃんけんのシステムを利用したパズルゲーム。初・中・上級と分かれているところが親切だね

X68000



41 サディステック ゲーマーズ ~PART-1 家庭教師プレイ~

BY●16s



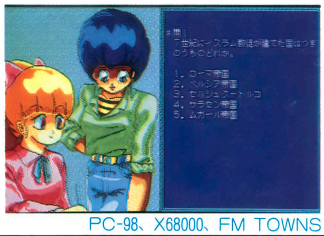
○大学の先輩の弟の家庭教師を引き受けた留美ちゃんの物語。ちょっと教養を要求されるAVG!?

PC-98、X68000、FM TOWNS

41 サディステック ゲーマーズ ～PART-2 お誕生プレイ～

BY●16s

●またまた大学の先輩の紹介で、早瀬さおりちゃんの家庭教師をすることになった留美ちゃん



PC-98、X68000、FM TOWNS

45 100YEN DISK 6

BY●ONION SOFT

●H.A.T、OSS、G-CREATEなどと共同で作られたソフト。簡単なゲーム4本入り!?



PC-88SR

45 こけし売りの少年

BY●帝国ソフト

●魔法のこけしを売り歩く少年のなんともおかしなAVG。とにかく笑えるストーリーだぞ!!



PC-88

47 みあのシュークリーム

BY●電脳部隊SCHEMER

●電脳絵本シリーズの第4弾！みあちゃんがシュークリームを作りあげるまでの物語



X68000

50 ろんぐうぇい

BY●SOFT FORUM

●コンピュータと「おいちょかぶ」で対戦し、勝つと女のコが脱いでくれる。負けると服を着ちゃう



PC-88

53 妖精の泉

BY●SLUG SOFT

●病気で倒れた母親を救うために旅に出た女のコが主人公。コマンド選択式のモノクロ画面のAVG

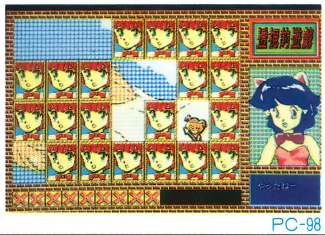


FM-7

56 透視的遊戯 Ver.1.0

BY●ふぇいばいと企画

●世間で言う神経衰弱のゲーム。カードをめくった瞬間のパンチラのアニメーションが印象的！



PC-98

57 BANDITS 9

BY●H.A.T.

●シナリオ2本入りのSLG。主人公ランスを含む9人のキャラをあやつり敵を倒すのだ！

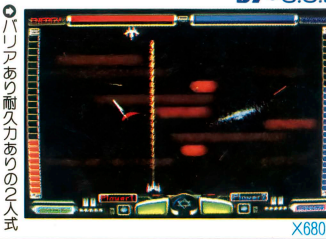


PC-88SR

60 JALECK

BY●S.S.L

●バリアあり耐久力ありの2人式戦のシューティングゲーム。背景の流星がキレイ

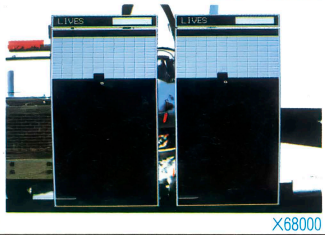


X68000

63 TILL THE WALLS COME TUMBLIN'DOWN

BY●S.S.L

●2人で遊べるブロック崩し。オープニングのグラフィック&音楽は感動ものだ

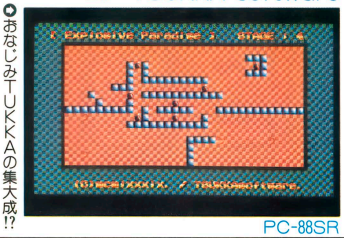


X68000

65 平成元年スペシャル 2

BY●TSUKKA software

●おなじみTUKKAの集大成!?簡単に遊べるゲームなどなど7本入り。ボードII対応

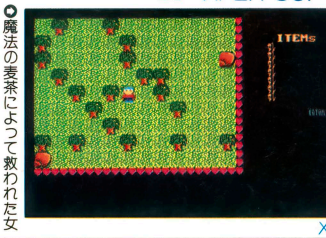


PC-88SR

67 麦茶II

BY●XFER-SOFT

●魔法の麦茶によって救われた女のコがどこかへ消え去ってしまった。彼女を捜すRPG



X1

67 RANDOM ATTRACTION

BY●UII Software

●交通事故にあった女子高生が医師の勝手な手術で人造人間にされてしまう。コマンド選択式AVG

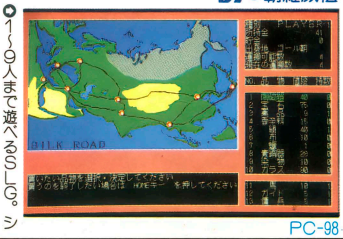


PC-88

67 SILK ROAD

BY●覇羅威祖

●1～9人まで遊べるSLG。シルクロードを旅して商品を売買し、より早く一万クロード集めよう！

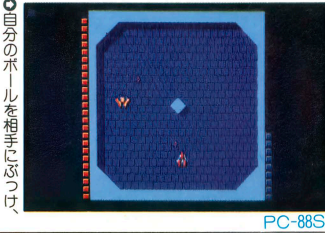


PC-98

70 REFEEDER

BY●HALT software

●自分のボールを相手にぶつけ、やっつけるアクションゲーム。敵のボールを利用して攻撃も可能



PC-88SR

70 Reverse Mark II

BY●UJ Soft

●神経衰弱とクイズを合わせたソフト。クイズは制限時間がある3択クイズだぞ

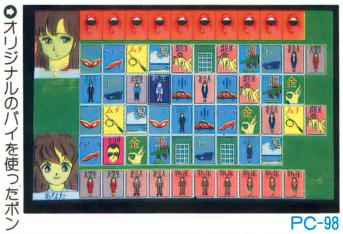


PC-98

71 もっとあぶない雀

BY●みらあじゅ★ないつ

●オリジナルのパイを使ったポンジャンのようなゲーム。前回の"あぶない雀"をパワフルに!!



PC-98

75 BERSERKERS FRONT 外伝 3

BY●スタジオK2

●DNAの情報を蓄積していきながら敵の要塞を破壊するSLG+シューティングゲーム

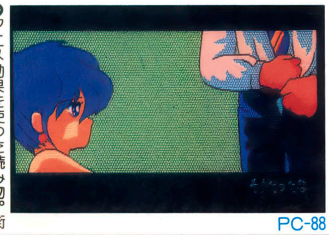


PC-88SR

80 街 角 ～ある夜の物語～

BY●ソフトSOS

●アニメ効果を使った眺み物。街角に立っている女の人を相手にくり広げられる物語

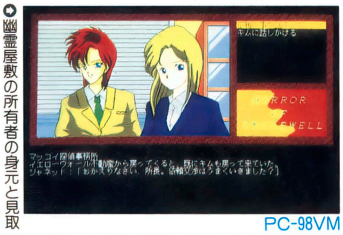


PC-88

84 HORROR OF CRIDEWELL

BY●ANNANDULE

●幽霊屋敷の所有者の身元と見取り図を調べてほしいという仕事を依頼された私立探偵のAVG

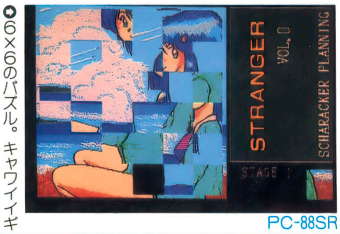


PC-98VM

86 STRANGER Vol.0

BY●大日本専門分野開発機関

●6×6のパズル。キャワイイギャルがバラバラになっているのをちゃんと直してあげましょう



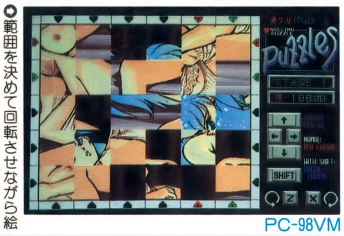
PC-88SR

委託またはその他のブース

その他 パズルソフト

BY●エテルナ

●範囲を決めて回転させながら絵を完成させるパズルゲーム。ムズイが16色ボード対応の絵がキレイ

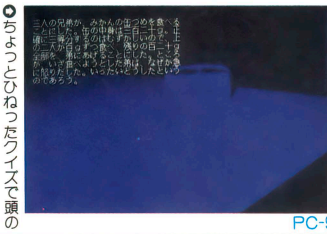


PC-98VM

その他 98Engine Vol.1

BY●STUDIO JITUS

●ちょっとひねったクイズで頭の体操をしよう!っていうソフト。選択式ではないのでよく考えよう

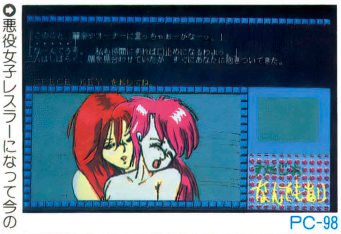


PC-98

その他 リングは無法地帯

BY●すたじお なんでもあり

●悪役女子レスラーになって今のチャンピオンを倒すのだ! というコマンド選択式の美少女AVG



PC-98

その他 ガイルの旅 ～失われし平和～

BY●SOFT L.M.N

●3年以上も旅を続けている男、ガイル・ネアメールが主人公のフィールド型RPG

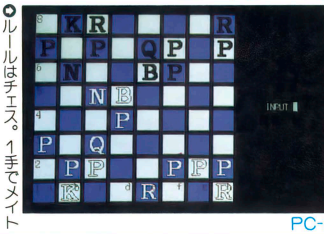


PC-88SR

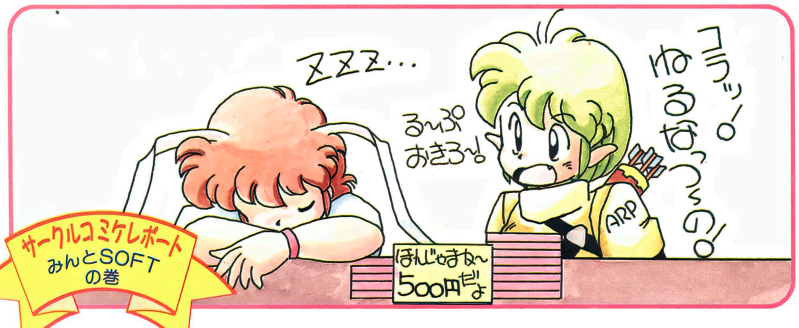
その他 めいと

BY●ケルベ ロス

●ルールはチェス。1手でメイトできる方法を見つけるゲーム。時間制限があるからムズイ!



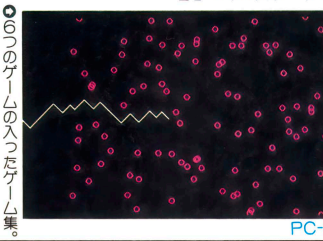
PC-98



その他 ゲームコレクション Vol.1.0

BY●レボルーチア

●6つのゲームの入ったゲーム集。2年の間に作ったゲームから単純でおもしろいものを集めたらしい



PC-98

その他

Gandroader

BY●Grandroa-SOFT



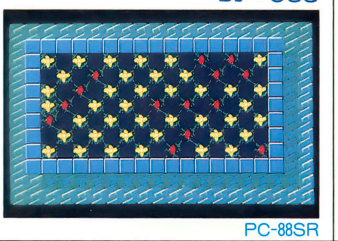
●4台で競い合うドライブゲーム。全6コースで4位以内に入るとデータが更新され、敵のデータに!?

PC-98VM

その他

PLANT

BY●OSS



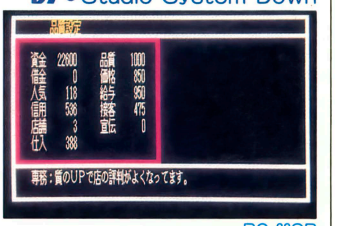
●種をまいて農作物を育てるシミュレーションゲーム。たくさん農作物を育てると売り上げがUP

PC-88SR

その他

食商戦三国志 2

BY●Studio System Down



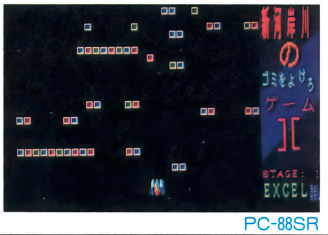
●1人から3人まで遊べる飲食店SLG。どんどん店舗を広げ、店の経営を向上させよう!

PC-88SR

その他

30円ディスク

BY●EXCEL SOFT



●次回作のグラフィックを載せたインフォメーションの30円ディスクだ

PC-88SR

その他

女子寮男危機一発!

BY●サークル"K"ソフト



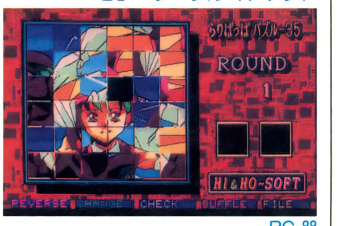
●女子寮に忍び込んで、寮の中にいる女のコの♡なグラフィックを拝むっていうAVG

PC-88

その他

らりぱっぱパズル 35

BY●サークル"K"ソフト



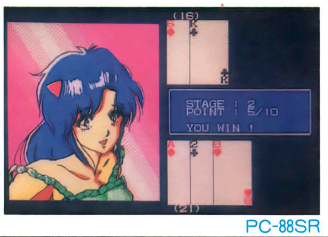
●ぞくに言う15パズルゲーム。このパズルのデータ集もあるらしい……!?

PC-88

その他

LEMON

BY●OVERFLOW



●女のコ相手のブラックジャック。勝てば超過激なグラフィックが見れたりするのだ

PC-88SR

その他

HIGHPOSITION

BY●MICHAEL COMPANY



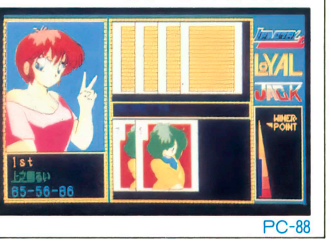
●5種類のゲームが詰まっているオトクティスク。写真はRPGの『FATHER』だ

X68000

その他

LOYAL-JACK

BY●L-FACTORY



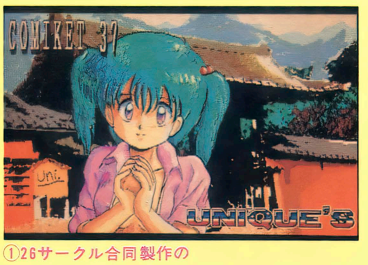
●カワイイ女のコを相手にトランプのブラックジャックを楽しんじゃうゲーム

PC-88

Dō-Jinファン特集記念プレゼント

同人ソフトサークルさんのご厚意により、日ごろ同人ソフトが大好きなみなさんへ特別にプレゼント♪　ほしい方はハガキに、住所・氏名・年齢・電話番号・ほしい品物の番号・コミケのソフト(P.82～P.89)で、くわしく紹介してほしいソフトを明記のうえ、

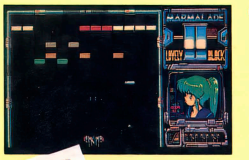
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
Do-Jinファン　特集記念プレゼント　係
まで。なお、葉書は1人1枚にしてくださいね。締め切りは3月8日(必着)。
当選者の発表は5月号で。



①26サークル合同製作の『みなさんのおかげです』C.G.集88(5D)版を10名



②M・M・Kさん製作のカセットレーベルを30名

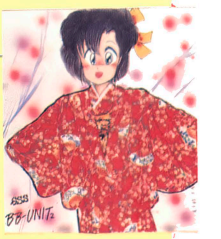


③mugen-loop softwareさん製作の『MarmaladeII』、『MarmaladeII plus』のゲーム88(5D)版、MUSICテープをセットにして5名





④H.A.T.さん製作のテレホンカードを2名



⑤S.S.Sシューティング　スター　ソフトウェアーズ製作のオリジナル色紙を1名



⑥環境研製作のハッピを1名

コミケット37

取り急ぎ2本紹介!?



冬コミに出展された数々の同人ソフト。今月は、とりあえず2本だけ通販で入手できるものを紹介するね。その他のソフトも来月以降くわしく掲載する予定だぞ。リクエストのある人は、ハガキ送ってちょ!!

痛快コメディーAVGの第3弾だぞ!

ひとみはトゥインクル ～あやちゃんすうぷれっくす3rd～

BY●環境研

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

個性的なキャラとシナリオが好き♡

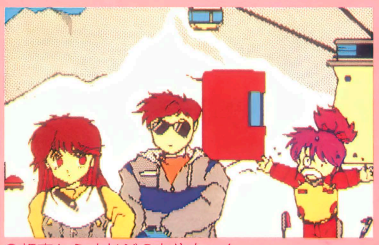
お待ちかね、あやちゃんシリーズの第3弾がついに完成!! コミックをそのままAVGにしたようなこのソフトは、とにかく登場人物が個性的で、シナリオも不思議なノリがある。そのうえ、めんどくさいトラップもなく、解きやすくなっている。今回はグラフィック数もかなり増え、じっくり楽しめるぞ。

通販の申し込み方法

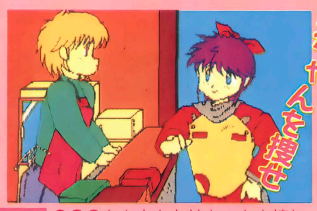
〒380 長野県長野市上千田192-14 メイツ上千田201号 市川様方 環境研まで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

ゲレンデで一大事!

なぜか前回のひと騒動でスターになったお姉ちゃんと、マネージャーのひさしさんと、スキー場に遊びにきたあやちゃん。ところが、突然の電話で……。



●相変わらずドジのあやちゃん。手袋を置いてきちゃった～



●●●なんとかお姉ちゃんを捜し、20時までにTV局に行かないと!?





●偶然ロビーで電話を受けたあやちゃん。どうやらお姉ちゃんたちは、仕事のオフの日を間違えたらしい



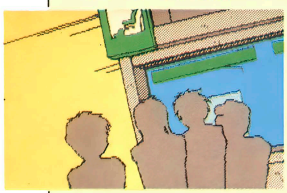
●ゲームはコマンド選択式で、セーブもできる。今回はBGMも付いたのだ。もちろん、同人ならではの遊びの部分もあるぞ



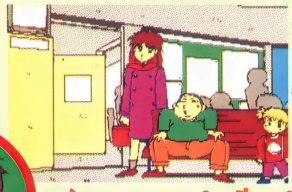
●前回出演(?)したキャラクタも登場。前作を知らなくてもゲームは楽しめるが、知ってるとさらに倍／楽しめちゃう

そして駅へ

やっとお姉ちゃんたちを見つけだし、急いで長野駅へ。しかし、駅は人で大混雑。キップが買えるかしら?



●●ひさしさんがキップを買いに行っている間、待ち合い室や駅の周辺を歩き、時間をツブしましょ



●やっとひさしさんが戻って来たと思ったら、お姉ちゃんの姿が……

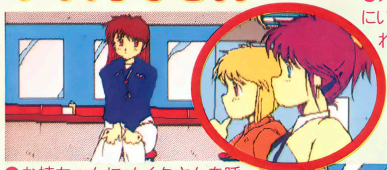




●のん気に写真撮影してるお姉ちゃん。時間がないっていうのに／

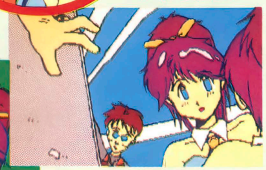
さらにTV局でも!?

どうにか番組の録画時間に間に合ったお姉ちゃん。出演の準備に追われて、お手伝いのあやちゃんも大忙し!!



●メイクさんを呼びにいったら、メイクされちゃった!!

●服を運ぶ途中、ちょっと着てみた。お姉ちゃんに似てるわね



●お姉ちゃんにメイクさんを呼んでくるように言われて……



●ひさしさんにお姉ちゃんと間違われ大変／ 本番数分前

妹を救い出す対戦型アドベンチャー!?

HEXION 2（ヘクシオン）

BY● DROPOUT BACKERS

MSX2 | 3.5DD

※MSX-MUSIC、ジョイステック対応。

通販の申し込み方法

〒183 東京都府中市小柳町2-8-6 水崎様方 DROPOUT BACKERSまで、500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

カワイイキャラの新感覚のゲーム

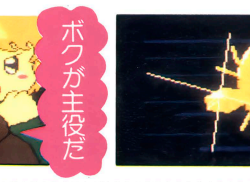
ミネスとローネは、8才の誕生日のプレゼントに不思議な力を持つネックレスとリングをもらった。そのとき突然ローネが大きな鳥によってさらわれたのだ。——というわけでこのゲームは、各ステージにいる敵をうまく魔法で倒し、妹のローネを助けるのが目的。レベルアップの必要がないし、敵もそれほど強くないので、サクサク進む。だから、けっこうハマっちゃうのだ。BGMもあるよ。



●どーんとマップが表示され、鳥がいる場所の敵が中央に現れる。対戦して勝つと次のステージに進む



●このコがミネスの妹のローネちゃん



●リング。不思議な力を持ってるらしい

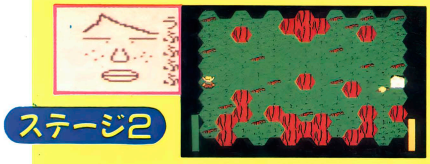


●●これが主人公のミネスくんだ。左が戦闘画面のときで、右がC.G.画面のときのミネスくんだよ



全部で7ステージ





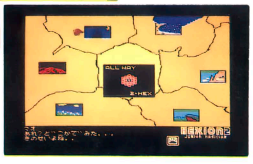


……あと4つある

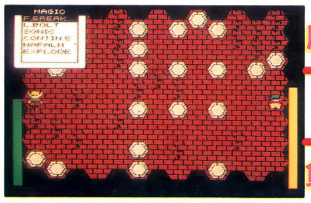
行く手をはばむ敵を倒しちゃお!



●ステージクリアするたび新しい魔法を覚える

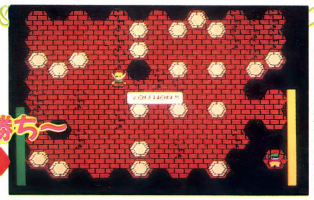


●これが敵の進める範囲。なるほど



●敵への攻撃は魔法によって行う。地面を破壊して敵の動きを封じることも可能。魔法の種類により、威力や範囲が異なる

勝ち〜



●魔法で敵のライフをゼロにするか穴や障害物で動けなくすれば勝ち。逆にそのようにされたら負け

負け〜



●ゲームオーバーになったらコンティニューで再度挑戦。今度こそ勝つぞ！ ガンバレGOGO！

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.90〜P.96で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

①申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに、申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思うけど3か月は待ってあげてくださいネ！

②郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名してしまうと無効になったり、手続きに手間がかかったりします。必ず無記名にしましょう。

③住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！ また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

④同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

パソケット&その他

8本の同人ソフト紹介



同人ソフトはコミケに出展されるものだけじゃないぞ。パソケットや編集部に送られてくる同人ソフトだって、おもしろいものはある!!てなわけで、その中からちょこっと紹介するからね。チェックしてみてみて!!

敵がキャピキャピギャルのRPG

EXTRA（エクストラ）

BY●LAFIEL SOFT

PC-9801VM以降	5HD
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

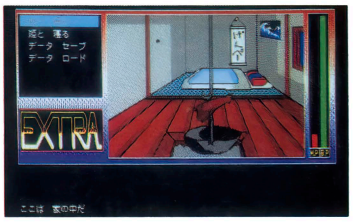
神の住む塔を目指すのだ！

ナ・サーラの世界では、人々が化物たちに怯えながらも平和に暮らしていた。ここには、この世界を作りあげた神が住んでいるといわれる塔があった。塔にはすべての知識と力があるといわれ、多くの聖者たちが挑んでいったが、1人として帰っては来なかった。

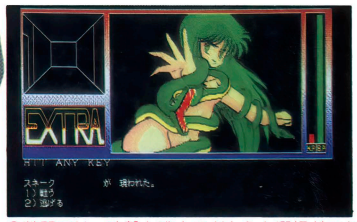
ってなワケで、プレイヤーは知識と力を手に入れるべく塔に単身乗り込むのだ。ゲームは、3DタイプのRPG。しかし、ただのRPGとは違う。モンスターがギャルなのだ。迷宮の広さもだてじゃない。1階の広さだけでも、30×30(1ブロック)×2ある。つまり、じっくりと遊べる本格派美少女RPGね。

通販の申し込み方法

〒246　神奈川県横浜市瀬谷区中央7-8
鈴木様方　LAFIEL SOFTまで、1400円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名(必ず)・媒体を明記したものを同封のうえ送ってください。



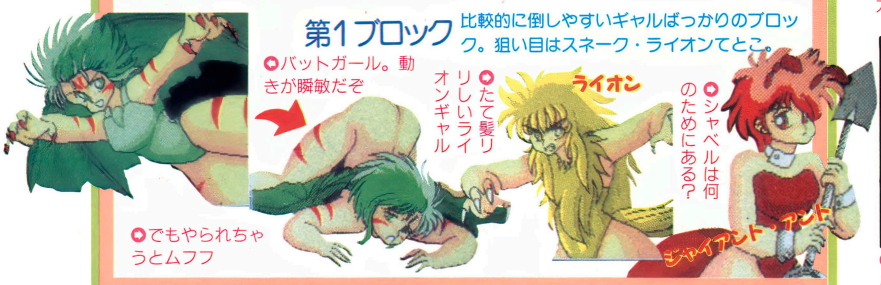
●家では、ロード、セーブ、お姫様との♡で体力回復ができる。ゲームにはBGMもあるよん



●戦闘では、攻撃か逃亡のどちらか選択ができる。しかし、あまり逃げることはできない

モンスター カワイイ化物がたくさん!?

敵は女のコなので、倒したら♡なことも。その一部のコをご紹介!!







お姫さまの隠された秘密とは?

各ブロックの奥深くには、ナゼかお姫様がいたりする。救出すると自分の家に住んでくれて、プレイヤーと♡♡♡をしてくれたりする。



心(ハート)でGALを誘い込むリアルタイムパズル!?

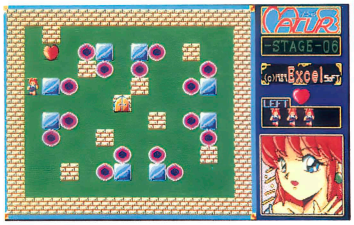
MATURE(マチュア)

BY●EXCEL SOFT

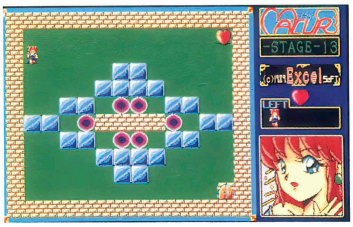
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D
※PC-88VAシリーズ未確認

女のコの歩く姿がカワイイのだ

かわいいキャラクタのマチュアが、一定の法則にしたがって画面内をウロウロ歩いている。プレイヤーはハートを操作してブロックを動かし、うまくマチュアを扉へと導けば1面クリアだ。マチュアの動きの先の先を読んで、ブロックを素早く動かすのだ。全部で30面あるから、あわてず急いでクリアしよう!?



●ハートをテンキーで操作し、ブロックを動かそう。BGMも付いてるぞ

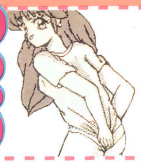


●解き方はいろいろあるぞ。自分の解きやすいやり方をあみだすのだ



私、マチュアよもちろん脱ぎます♡

●1枚ずつじらして脱ぎ脱ぎ♡



5面ごとにマチュアが1枚洋服を……♡ しかも、アニメーションで見られるぞ。うれぴーい!!

●このアニメーションが男心をくすぐるのだ

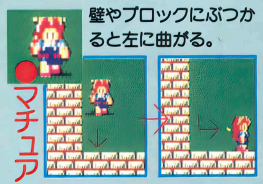


ヌギヌギヌギヌギー

キャラクタの紹介



●ハート
プレイヤーはこのハートを操作する。



壁やブロックにぶつかると左に曲がる。



●穴
マチュアが落ちると死ぬ。ブロックで消せる。



●ブロック
これにマチュアが当たると動きが変わるのだ。



●ただの壁
ただの壁。動かすこともできない。



●扉
ここまでマチュアを誘い込むのだ。

通販の申し込み方法

〒356 埼玉県川越市下新河岸28-3 佐野様方 EXCEL SOFTまで、800円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

愛の戦士が悪を滅ぼすAVG

人造人間へっぽこ

BY●Ys-SOFT

PC-9801シリーズ | 5DD、5HD
※旧PC-98とPC-98U不可

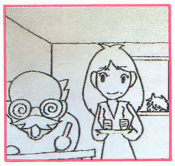
モノクロ画面にうまヘタ絵が◎(グー)

たろう君は、のえのえ博士によって造られたサイボーグで、またの名を〝へっぽこ〟という。このゲームは、正義の味方へっぽこが、かえる男に連れ去られた山本山男博士を助け出す短編AVG。ゲームオーバーもないから簡単に解けるのだ。グラフィックはモノクロでシンプルぷるぷる。絵柄も、いかにも〝へっぽこ〟って感じでイイ味だしてるぞ。

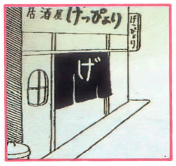


●ゲームはコマンド選択式。かえる男に誘拐された山本博士のサルグツワが痛々しいネ

●のえのえ博士(左)と、娘のまこちゃん。へっぽこの生みの親だ



●キーポイントとなる居酒屋げっぴょり。店内には重要人物が……



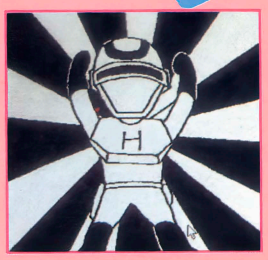
●かえる男にやられるへっぽこ。ミジメ……



敵であるかえる男のアジトをつきとめたら、いよいよ英雄の登場だ。「へ・ン・シ・ン、ガルルル〜/」。さあ、へっぽこよ、戦え!!



たろうからへっぽこへ変身!!



通販の申し込み方法

〒165 東京都中野区松ヶ丘1-4-14-5 Ys-SOFTあてに1000円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名・媒体(必ず)を明記したものを同封のうえ送ってください。

反射神経無用のパズルゲームよん

うさぎじゃんぷ

BY●DEGAUSS

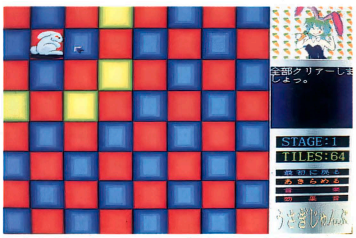
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
PC-9801シリーズ	5HD
X68000シリーズ	5HD
MSX2	3.5DD

※PC-88用はVer.2.0です。

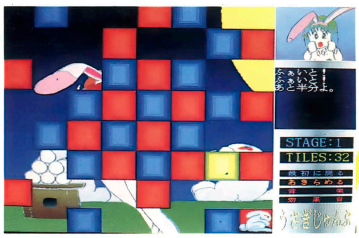
ピョンピョンはねてタイルをこわせ!

画面に広がるタイルの上で、うさぎクンをピョンピョン飛び跳ねさせよう。着地したところのタイルが消えていき、全部のタイルを消すことができれば、1面クリア。ただし、1度着地したところには行くことができない。後ろには絵が隠れていて、それがだんだん見えてくるぞ。ところが、このうさぎクンはひねくれ者で、チェスのナイトのように、8方向の桂馬飛びしかできない。これが意外とやっかいだぞ。

X68K版では、グラフィックもさすがにビューティフル。失敗しても、.ついついコンティニューしてしまうハマリゲームなのだ。



●さあゲームスタート。緑色のタイルが跳ぶことのできる場所。軽快なBGMが耳に心地よい



●だんだんタイルが消えてきたぞ。でもここから先がそう簡単にはいかないのだ

通販の申し込み方法

〒243　神奈川県厚木市妻田1254-1　グリーンハイツ205　市川様方　DEGAUSSまで、700円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名(必ず)・媒体を明記したものを同封のうえ送ってください。

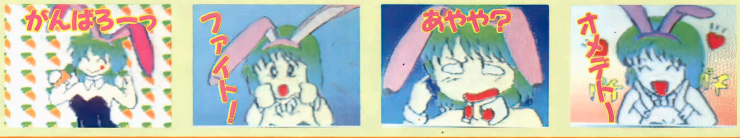


●クリアすると大きくジャーンプ。「十五夜お月様見て跳ね〜る」という童謡は真実だった//



うさぎちゃんも応援してるぞ!!

画面右上には、カワイイうさぎちゃんが。表情も豊かに応援してくれるぞ。ガンバレ!



4人の美少女とカードでジャンケン

札運的遊戯

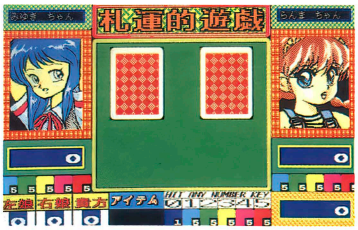
BY●ふぇいばれいと企画

PC-9801VM以降	5HD

※要MS-DOS(Ver.3.1以上)

ルールは簡単!みんなでヌギヌギ

このゲームは、簡単にいうとカードを使ったジャンケンなのだ。カードには、10〜50まで10刻みの点数がついていて、2人の女のコとカードを出し合い、いちばん強いカードの人がその点数をもらうというもの。当然、手持ちカードが無くなった時点で最下位の人が服を1枚脱がなきゃいけない(ガルル♡)。さらにゲームを盛り上げるアイテムとして、3個集めると相手のカードを透視しまくれるメガネなんてのも登場。これをうまく使えばかなり有利にゲームを運べるぞ。自分が負けたときは、実際に服を脱ぎ、ディスプレイに向かって⇧を誇示してやりなさい。





●2人の女のコが対戦相手。右下の得点欄が自分のだ。「いっせーのーせ//」でカードを出すのだ

●3人が同じ強さのカードを出すと「EVEN」となり、そのときの合計点数がボーナスとなり次に加算される



●アイテムのメガネを使ったの図。すると、ほーら相手カードがスケスケでマル見え! ラッキー

カードを合体させてキャラを作り戦おう!?

VERSUS（バーサス）

BY●だーさん's world maker

PC-9801シリーズ | 5HD

※要RAM384K以上

カードバトルで300点先取すれば勝ち

同じレベルのキャラクタカードを合体させ、強いキャラクタを作り、戦わせるバトルカードゲーム。キャラクタカードはレベルが1～4までであり、戦闘のとき現れるキャラクタは全部で40人いる。攻撃方法は物理的攻撃と超力的攻撃の2種類があり、攻撃するたびにパワーを消費する。戦いは先にパワーのきれたほうの負け。また、戦いに使ったキャラクタカードはレベル0になってしまう。敵からの挑戦はパスすることも出来るが、敵に5点取られる。ルールがわかれば楽勝だぞ！



●オープニングのデモに全キャラの顔が出るぞ!!

これがカードのメニューよ



●キャラクタカード(0)。2枚でキャラクタ(1)を作れるが、レベルが0のため、敵と戦えない



●キャラクタカード(3)。上から2番目に強いカードだ。敵と戦うならこれくらいからかな……



●武器カード。強さは8段階あり、戦闘時に使用される。ちなみに捨て札にはできないぞ



●キャラクタカード(1)。このレベルから敵と戦えるが今ひとつたよりない。まだまだだ



●キャラクタカード(4)。一番強い。だが、敵が同じレベルだと、あっさり負けるときもある



●●●左から、パワーアップスカ、ダブルパワースカ、スカ。3枚1組で1枚の絵になり、そろえると合体できて、キャラクタカードになる



●キャラクタカード(2)。レベル2／キャラクタカード(1)よりかは多少強いがもうちょい……



●ハイパークラウン。武器をパワーアップさせることができる。合体すると……いろんなことが起こる

通販の申し込み方法

〒411　静岡県三島市長伏147-11　青木様方　だーさん's world makerまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。



●まずは、こんな感じにカードがくばられる



●同じカードを合体させ、強いキャラ（カード）に



●ハイパークラウンカードで武器がパワーアップ



●そして戦いだ。先に300点取ったほうが勝ち

気持ちいいヌギっぷりおしりもぷりぷり

女のコは全部で4人。個人的には、らんまちゃんがイチバンだが、負けず劣らずみんなかわいいぞ。ゲームに勝って裸体を見よ。



らんま

クリクリおめめにふっくらほっぺ。美少女指数100%。





明美

婦警さんも乱れてご開帳～。逮捕しないでね。



みゆき

恥じらいながらセーラー服を脱ぐ姿は絶品。ガルル!!



ピンク髪って最高。だって……とにかく好きなんだい。

Acic

通販の申し込み方法

〒162　東京都新宿区横寺町22　森荘石坂様方　ふぇいばれいと企画まで、700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

撃って撃って撃ちまくるアクションゲーム

BOMBUSTER（ボンバスター）

BY●S.S.S シューティング スター ソフトウェアーズ

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
PC-9801VM以降	5DD

逃げた動物女のコを捕獲せよ！

とある研究所で、動物と人間の複合体の女のコたちが逃げ出した!? 研究員であるプレイヤーは、所長の命令により、捕獲爆弾で女のコたちを捕まえに行くのだ。とまあゲームは時間制のアクションゲーム。逃げまわる女のコを見つけ、爆弾を発射しちゃおう！女のコに一定量の爆弾を命中させると面クリア。手強いけどガンバレ!!



●女のコたちを捕えると言いワケをしたりする

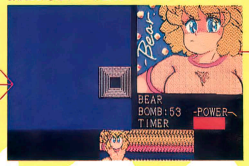


●まずは逃げた女のコたちを捜すのだ。とにかく捜し出せ！

●女のコ発見。しかしスグどっかに移動してしまうのだよ



●発見後、素速くロックオン／捕獲爆弾が発射されるのだ！



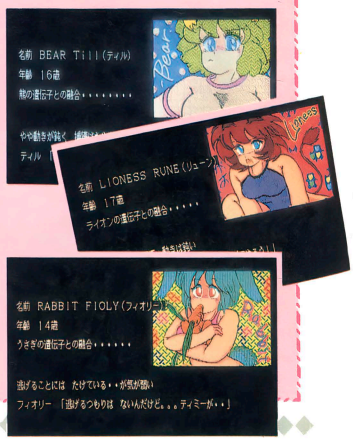
こーやって POWERを減らせ!



●大当りすると、女のコが倒れ体力が減少する

捕えるべき美少女(?)たち♡

憎き(？)女のコたち。動きが素早く捕らえることは困難だ。しかし、なんだ、まぁ、かわいいから許す。



通販の申し込み方法

〒270-11 千葉県我孫子市高野山226-52 S.S.Sシューティング スター ソフトウェアーズまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

4つの迷路を制覇し王女を救出しよう

Quest（クエスト）～失われた姫を求めて～

BY●Eternal Champion Software

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

毎回迷路が変わるとっつきやすいRPG

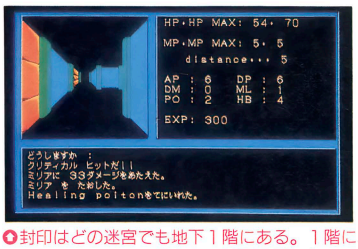
このゲームは、４つの迷宮の中にある封印を手に入れ、悪の魔導士にさらわれた王女様を助け出すのが目的のＲＰＧ。迷路は３Ｄで、そのつど変化するのが特徴。しかし、目的の「封印」に近づくと距離が表示されるので、マッピングなんかもする必要はないのだ。出てくる敵は手ごわいのもいるが、遭遇しても逃げることができるので（最後の敵以外は）比較的安心だしね。ＲＰＧはめんどくさくって嫌だ！っていう人でも、気楽に遊ぶことができるソフトよ。



●これが悪の魔導士クラールに連れ去られた王女。主人公（プレイヤー）をひそかに♡

●迷宮を１つ制覇すると、休息（HP、MP回復）やセーブができる。また、魔法のレベルを上げたりもできる（経験値が消費される）





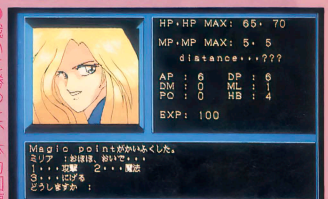
●封印はどの迷宮でも地下１階にある。１階においては地下に行く階段を、地下１階においては封印を、近くにくると位置が表示される

通販の申し込み方法

〒101 東京都千代田区神田神保町1-20 駒込様方 Eternal Champion Softwareまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

魅力敵なヤツら!?

●戦いに勝つと、体力回復薬が手に入ることもある。ちなみに、このコはミリア





●魔導士クラールに連れ去られた娘、サラ



●このコは、アディア。わりと強い



●ジェレミー。強いが、めったに会わない

世界に広げよう Do-Jinネットワーク

雪はヤですね。こたつに入ってミカン食べて、あったかい同人ソフトを作りませう。冬コミ出展サークルのバグ情報がけっこうありますが、他の情報も盛りだくさんのネット。あなたもアクセスよろしくね♡

至急、ご連絡を！

BY●Moon Light Magic

すぃません11月12日のパソケットXIIIで販売した『ラムを探せ』の88版にまったく立ち上がらないものがありました。マスターディスクが壊れているのでもなく、コピープログラムに異常があったわけでもないので、原因はわからないのです。大変ご迷惑をかけてしまい、誠に申し訳ありません。そこで起動しても動かない、という方はお手数ですが、葉書等でこちらまでご連絡ください。至急、新しいディスクをお送りします。

連絡先：〒273-01 千葉県鎌ヶ谷市鎌ヶ谷1-9-1 稲田様方 Moon Light Magic

通販してくれた人、ゴメンなさい

BY●SOFTware工房 乱

ごめんなさい。現在、慢性的な通販の遅れで皆様に大変ご迷惑をおかけしておりま す。とくに『PUZZLE SHOCK』を申し込まれた方の発送の遅れが目立っています。1・2月中にすべてを発送する予定ですが、まだ届いていない方はもう少しお待ちください。それと、3月18日のパソケットXIにて新作を出展する予定ですのでよろしく。

連絡先：〒136 東京都江東区南砂5-1-4-307 村田様方 SOFTware工房 乱

バグが出てしまいました

BY●16S

冬コミで販売いたしました『サディスティック・ゲーマーズ』のPart-2のFM TOWNS版にバグがありました。下記の手順で修正してください。

①F-BASIC386を立ち上げる。
②ＬＯＡＤ ″ＳＤＥ２＿１．ＢＡＳ″〔RETURN〕
③１１ ＯＰＥＮ ″Ｉ″, #1,″Ａ：ＡＸＸ．ＰＯＦ″〔RETURN〕
④２８０ ＩＦ ＦＬ$＝″８″ ＴＨＥＮ ＲＵＮ ″Ａ：ＳＤＥ２＿２．ＢＡＳ″〔RETURN〕
⑤ＳＡＶＥ ″ＳＤＥ２＿１．ＢＡＳ″〔RETURN〕
⑥ＬＯＡＤ ″ＳＤＥ２＿２．ＢＡＳ″〔RETURN〕
⑦１１ ＯＰＥＮ ″Ｉ″, #1,″Ａ：ＡＸＸ．ＰＯＦ″〔RETURN〕
⑧ＳＡＶＥ ″ＳＤＥ２＿２．ＢＡＳ″〔RETURN〕

以上で修正終わりです。不明瞭な点がございましたら、下記へご連絡ください。

連絡先：〒005 北海道札幌市南区澄川三条5-2-10 伊藤様方 シクスティーズまで。

『BOMBUSTER』が解けない方に

BY●S.S.S

『BOMBUSTER88』が難しすぎてユーザーの皆様から、「人間にはクリア不可能!!」との声が……。「真のエンディングを見た！」という人がいないため、改造法を書きます。注意！ ファイルネームを間違ってSAVEすると、画像DATAを破壊します!! 必ず全トラックをバックアップす

同人ソフト大募集!!

Do-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで、販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

●送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては、通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、１本のソフトとして完成してないもの、(単なるプログラムやグラフィック集など)、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

●送る時の注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記してください。
❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記してください。
❸ディスクといっしょに、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。
❹送ったソフトと同じものを必ず手もとにおいておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。
❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Do-Jin ファン 係



るバックアップのプログラムでバックアップしてから修正してください。通常のシステムディスクでBASICを立ち上げます。

```
10 RESTORE 50〔RETURN〕
20 FOR I=&HF260 TO &HF277〔RETURN〕
30 READ A$:POKE I,VAL("&H"+A$)〔RETURN〕
40 NEXT〔RETRUN〕
50 DATA 2A,58,E6,36,01,CD,BD,05,CD,BB,1B,CD,D5,44,23,22,18,EB,AF,32,1A,EB,FF,FF,FF,FF〔RETURN〕
```

リストを間違いなく打ち込んだら、RUNしてください。次にドライブ1に『BOMBUSTER』のディスクを入れてください。

```
LOAD "MAIN"〔RETURN〕
```

と入力し、"MAIN"というファイルをロードしてください。

```
NEW〔RETURN〕
```

いまロードした"MAIN"をNEWで消去します。

```
MON〔RETURN〕
```

とやってモニターモードに入り、

```
GF260〔RETURN〕
```

と打ち込んで3秒ほどで、＞ というコマンド待ちになるので、〔CTRL〕キー＋B（コントロールキーを押しながらBのキーを押す）としてBASICに戻ってください。そしたら次に、

```
93 REM〔RETURN〕
SAVE "MAIN"〔RETURN〕
```

これで終わりです。通常どおりにゲームを立ち上げて遊んでください。

なお、S.S.Sプログラマーズグループは通販を行うことになりましたのでよろしく。通信販売対象は88・98用の『舞ちゃんてばふぁいてぃんぐなう(VA不可)』と『BOMBUSTER』と88・98・X1turbo(40不可)用の『ミーティアライトギャンブラー』です。

通販に必要なものは、郵便番号・住所・氏名を書き込んだあて名シール（裏がシール状のものなら可）と1500円分の無記名郵便為替（代金はすべて同じです）と郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を書いた紙をお送りください。

連絡先：〒270-11 千葉県我孫子市高野山226-52 S.S.S シューティング スターソフトウェアーズまで。

スミマセン。出ました、虫が

BY●XFER-SOFT

12月24日の冬コミで販売しました98用『DUST-BOX』にバグがありました。念のためバックアップしたあと、MS-DOSのコマンドから、

```
REN *.COR *.CG〔RETURN〕
```

と入力して、ファイル名を変更してください。一応、N88BASIC用のソースプログラムも入っていますので参考にしてください。

連絡先：〒283 千葉県東金市田間1917 白沢様方 XFER-SOFTまで。

バグの修正リスト……なんです

BY●LAFIEL SOFT

12月前半まで通販しました98版『VALZELS』にバグがありました。N88BASIC(86)を立ち上げドライブにゲームディスクを入れ替え以下のように修正してください。

```
LOAD "MAIN"〔RETURN〕
DEF SEG=&H60〔RETURN〕
POKE &H6D7,0〔RETURN〕
```

560行の最後、～GOTO 590をGOTO 580に。

```
SAVE "MAIN"〔RETURN〕
```

次に88版の『SOCIAN』と『EXTRA』の初期のもので、たまにゲームが立ち上がらないバグがありました。解決法は1度本体付属のBASICを立ち上げ、リセットしてからゲームを立ち上げるとうまく起動します。もしうまくいかない方は、ゲームディスクをお送りくだされば正常なゲームディスクと交換いたします。

次にお知らせです。『VALZELS』の88版を通販された千葉県市原市の田中高良さん。あて先不明ですので下記までご連絡を。

連絡先：〒246 神奈川県横浜市瀬谷区中央7－8 鈴木様方 LAFIEL SOFTまで。

『あたっく25』にバグ発見せり

BY●マイクロはげチャピン

冬コミで販売した新作『あたっく25』にバグがあり、ゲームが動作しませんでした。買われた方々には大変申し訳ないのですが、下記までゲームディスクを返送してください。折り返し完全なゲームを郵送します。

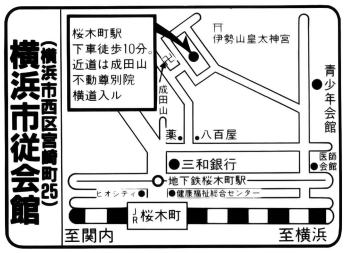
あと、平成2年元日より通販申し込み先が下記に変更されました。以降はこちらに郵送してください。

連絡先：〒466 愛知県名古屋市昭和区北山本町2-47 名古屋北山郵便局留 マイクロはげチャピンまで。

イベント情報1

横浜パソケット

日程：2月12日（祝）
場所：横浜市従会館
時間：11：00～15：00
※午前8時前には来ないようお願いします。



同人ソフトちょっとCM♥



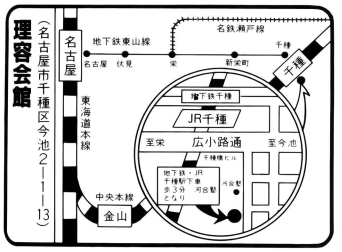
PR：『B－IT1．5』盤上からコマを取ってくと、下の絵が見えてくるパズルゲーム。セーブ機能付き。データも発表予定。
対応機種：PC－8801mkⅡSRシリーズ（要アナログディスプレイ）
通販方法：1000円分の無記名の郵便小為替と郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封してお送りください。
連絡先：〒470-01 愛知県愛知郡東郷町御岳2－11－14 棚橋様方 幻'SOFT

※このCMのソフトについては、テクノポリス編集部はノーチェックです。どういうゲームかは読者の人が各自で判断してくださいね。

イベント情報2

名古屋パソケット2

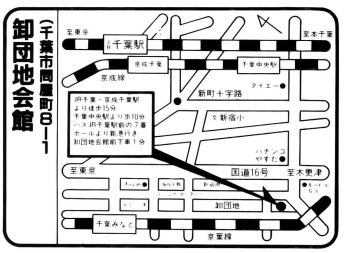
日程：2月12日（祝）
場所：理容会館
時間：11：00〜15：00
※午前8時前には来ないようお願いします。



イベント情報3

千葉パソケット

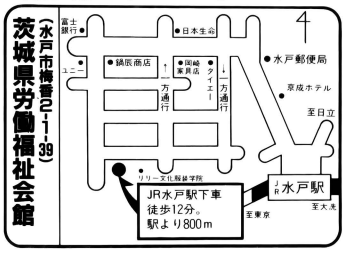
日程：2月18日（日）
場所：卸団地会館
時間：11：00〜15：00
※午前8時前には来ないようお願いします。

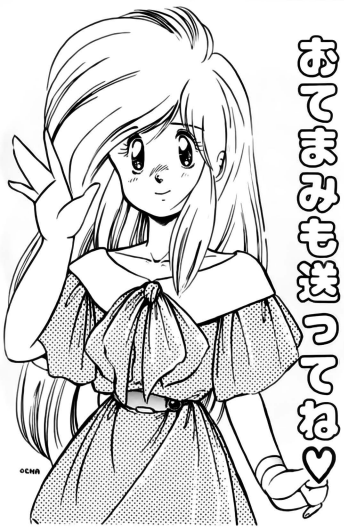


イベント情報4

水戸パソケット

日程：2月18日（日）
場所：茨城県労働福祉会館
時間：11：00〜15：00
※午前8時前には来ないようお願いします。

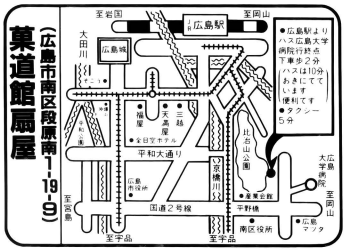




イベント情報5

広島パソケット

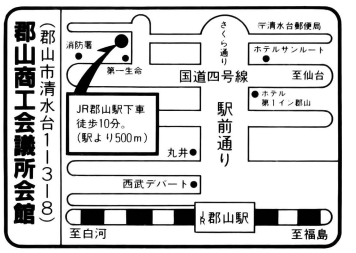
日程：2月25日（日）
場所：菓道館扇屋
時間：11：00〜15：00
※午前8時前には来ないようお願いします。



イベント情報6

郡山パソケット

日程：3月4日（日）
場所：郡山商工会議所会館
時間：11：00〜15：00
※午前8時前には来ないようお願いします。



Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなグループです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！と思っている人の自己アピール。

❸みなさんからの質問アレコレ

こんなときどうしたらいいの？　これがわからないんだけど教えて！　そのほか、どこそこに連絡つけたいよー、などなど、同人ソフトに関するさまざまな質問受け付けてます。解答は、編集部がアレコレ調査して、キチンとお答えします。

❹同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!!　なーんていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と、65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡
以上4つのアクセスは、郵便で、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人の場合は個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、の明記をお忘れなく！
なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

おしゃべりしながら同人ソフトを作りましょ！



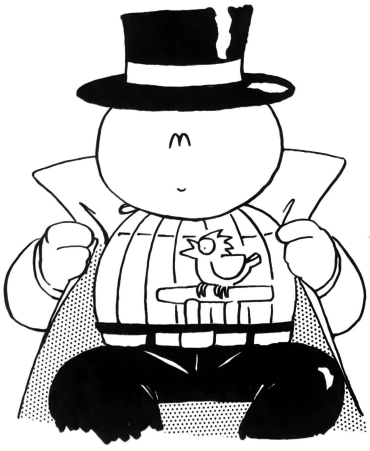
イラスト／Y人

キャラクタの巻 その2 の最終回!? PC-8801mkⅡSR

長々お世話になりました！てなわけで、ついにこのコーナーも最終回。熱心に読んでくれたみなさん。ありがとうでした。なお、こちらで発表している以外のプログラムのバグはありません。エラーが出る人はもう１度確認を!!

ついに、この短期集中連載といいながら長々とやってきたこのコーナーも最終回を迎えてしまいました。なんとも、ホロリですね。思えば、同人サークルさんにインタビューするコーナーがなくなってしまってさびしかったので、ここでこうしてインタビューを始めたのですが、いろいろと楽しい話や勉強になることなどが聞けてラッキーなのでした。

さあ来月からは、いったいどうなってしまうのでしょうか？



今まで、この連載ではキャラクタを使ったプログラムや応用例などについていろいろ話をしてきたわけですが、今回はその最終回ということで、これまでにやってきたことをまとめ、重ね合わせ＋スクロール、つまり多重スクロールの話をすることにしましょう。

今までやってきたスクロールの方法だと、背景などのスクロールはできますが、そこに人などのキャラクタを重ねたい場合に苦労してしまいます。重ね合わせルーチンを使って背景の上に重ねても、スクロールさせてしまうと重ねたものが消えてしまったり、いっしょに流されたりします。また、そうならなかったとしても、キャラクタがちらついたりして見た目が悪くなってしまいます。こうした問題を解決するのによく使われるのが、「仮想VRAM」とか、「仮想画面」という考え方です。

ちょっと難しそうな名前ですが、考え方は簡単。メモリの一部を（テキストの）VRAMみたいなものと仮定して、そこを実際の画面のように扱うという方法です。

「理論はいいから重ねあわせてみたい！」という人は、BASICから手軽に使えるプログラムがいつものように載っていますので使ってみてください。そうでない人は、読んでみてね。

たとえば、16×８ドットで１つのパーツとするマップが40×25個、画面に表示されているとします。これに、人間などのキャラクタを重ね合わせてスクロールさせたい！なんて場合には、

画面と同じだけの40×25、つまり1000バイト分をメモリにとっておいて、まずそこに重ね合わせるキャラクタを置いてみるのです。置くと言っても、キャラクタのグラフィックを実際に置くわけじゃなく、背景の上に重ねるキャラクタの番号を、40×25の中の出す場所に書いておくのです。

そして実際にスクロールさせて表示するときになったら、さっき仮にとっておいた1000バイト分のメモリを参考にしながら、表示すればいいのです。16×8の背景を出す前に、まずこの場所は上に何か重ね合わせるのかな？という判断を40×25の全部にわたってさせるわけです。ですから、重ねるキャラクタのサイズも同じ16×8でなければならないので、32×16の大きさのものを出したいときは、仮想VRAMに16×8のキャラクタを4つ分出すように書き込まなければなりません。

この方法なら、重ね合わせるべき場所にきたらすぐ重ねるので、ちらつくこともなく、重ねたものが流されてしまうこともありません。

この方法の欠点は、メモリを多少使ってしまうことと、普通のスクロールと比べて1つのピースについての判断に時間がかかってしまうため、大きな画面で書き換えをたくさん行なった場合に、スクロールが波打ったように見えてしまうことなどがあります。しかし、きれいに重ね合わせられるという魅力や、手軽さなどからも多くのソフトで使われていると思われます。



本日のゲスト♡



ELIEEさん

同人サークルのEternal Champion Softwareで、『TINY WASP1』以降のグラフィック原画を担当。モデムを買ったが、電話ジャックと型が合わなかったのがポイント。



MEPHISTさん

Eternal Champion Softwareで、その他全部の仕事を担当。主にプログラムなど。手がけたゲームは、『TROUBLE&CONFUSION1、2』、『SPACE MERCENARY』、『TINY WASP1&2』、『VAMPIRE1&2』、『QUEST』。ELIEEさんより後輩だけど、堂々としているところがポイント。

おにおんのキャラクタあねこね おしゃべりインタビュー

――2人は、どういうきっかけで知り合ったの？

ME：後輩です。

EL：先輩です、学校の。たまり場があったんですね。図書室っていう。

ME：その中に俺が首をつっこんで……。

――それで同人ソフトを作るようになったきっかけみたいなのは？

ME：同じクラスにTSUKKAsoftware（同人サークル）のやつがいて、同人ソフト出す前からいろいろプログラムとか作ってて、俺が「売ってみたら？」って言ったんです。

――じゃあ、先に出したのはTSUKKAさんが先で……。

ME：それを見ておもしろそうだったから、俺も……。あいつにできて、俺にできないわけがないと（笑）。

――それまでは普通に、なんとなくプログラムを組んでいたと。

ME：もとは……、スタジオ○ンサーっていう会社の社長と知り合いで、いくらか手伝いをしていたんです。

――じゃあだいぶ昔からプログラムはできたんですね。

ME：そうですね。プログラム始めたのは中学3年生のとき。マシン語を覚えて……。

――は……早いなぁ。

ME：「コンピュータは面白そうだからやろう！」と思ったとき、「BASICは遅いなぁ、じゃあマシン語から」ってマシン語から入ったんです。

――そういう勉強はどうやってやったの？

ME：最初とりあえず本買って、ざーって1回読んで、自分で1回組んでみて、動かないと悩んで、ソフト会社の人に聞いてみたり。

――じゃあ、その会社の人に教わった部分ていうのがだいぶあるんだ。

ME：そうですね。

――ELIEEさんは、同人ソフト始めるようになったきっかけは？

EL：友達がパソコン持ってたんです。で、それでいろいろ遊んでたんですけど、たまに同人ソフトとかも流れてたんで、おもしろいなって思ってたところに、声がかかったので、「やる」って……。

――『TINY WASP』は、僕はちょっとやったら迷ってしまい、これはどうなってるんだろう……と思ったのですが。

ME：作った本人が100回やって1回しか終わらなかったから（笑）。あれはもう、俺もはずかしい（笑）。

EL：ゲームバランスが悪かった（笑）。

ME：マップが29×29なんですけど、毎回変わっちゃうんで……なんの手がかりもないんです。

EL：当初の目的は、3D版の『ローグ』を作ろうということだったんです。

――2画面スクロールする絵とかはどういうふうに描いてるの？

EL：とりあえず、原稿1枚で描いて、ばっさり切ったんです。

ME：で、それをスキャナに通して、あとでうまく重ねた。

――絵を描く側としてソフトを作るときに苦労したところは？

EL：締め切りが短い（笑）。

ME：一番短かったのが『QUEST』の絵を描いたときで、締め切りがその日。

EL：彼の家に行ったら、いきなりそこの机で絵を描かされて……。

――ひえー。大変。

EL：なんかもー、変な注文が多かったから（笑）。

――ソフトを作るうえで、気をつけているところとか、ここだけは！というのは、何かありますか？

ME：なるべく早くルーチン自体を組んで、デバッグの期間を取れるようにと……。心掛けてはいるんだけど、けっきょく上がるのが2日前になっちゃう（笑）。あと、実行速度が速くなるようにというのを心掛けています

――それでは最後に、これからどういうものを作っていきたいですか？

ME：今、目標にしているのがシミュレーションとRPGが1つになったようなのを考えているんで。

――次の新作ですか？　それは？

ME：いやー、はるか先（笑）。メモリの問題とかで……。

重ね合わせ機能付き
スクロール・ルーチンの説明&打ち込み方

①このルーチンは16×8ドットで作られた背景の上に、16×8ドット単位にキャラクタを重ね合わせて置いたり、動かしたりすることのできる多目的スクロール・ルーチンです。

②これは、PC-88SR以降専用となっています。また、高速化のために画面の下2行(16ドット分)をキャラクタデータ・エリアとして使用するので、その部分は使えません。

③背景キャラクタデータは、このコーナーで紹介した、エディタやチューチューツールのデータなどが使用できます。また、マスクパターン付きデータも必要ですので、作れない人は12月号のツールなどで作ってくださいね。

④マップデータや、BASICコマンドの使い方などは、すべて1月号のマップ表示ルーチンと同じです。ですから、1月号で紹介したマップ・エディタでマップを作ることも可能です。

⑤データさえあれば、このプログラムを打ち込むだけで使用可能です。ほかのルーチンは一切必要ありません。また、ずっと前に紹介した、圧縮漢字PUTルーチンや、画面圧縮・展開ルーチンも同時に使用できます。

⑥以上の注意点がOKなら、リスト1を打ち込みましょう。実行させると打ち間違いがないかチェックをして、間違いがあると行番号の後に、"Bad"と表示されるので、その付近を見直してみてください。全部OKだとディスクにスクロール・ルーチンのマシン語ファイル、"fsr"を作成します。これで、準備OKです。あとは、次ページのサンプルプログラム(リスト2)を実行させてみて正しいかどうか見てみましょう。

リスト1 ■重ね合わせ機能付きスクロール・ルーチンのリスト——PC-8801mkⅡSR版

```
10 ' flexible scroll routine
20 CLEAR ,&HBAFF:WIDTH 80,25:I=&HBB00:N=
100
30 PRINT "line"N":";:S=0:FOR A=1 TO 32:R
EAD A$:B=VAL("&H"+A$):S=S+B:POKE I,B:I=I
+1:NEXT
40 READ A$:B=VAL("&H"+A$):IF (S AND 255)
<>B THEN PRINT"Bad":END
50 PRINT"Ok.":N=N+20:IF N<520 THEN 30
60 BSAVE"fsr",&HBB00,&H2A0
70 PRINT"complete.":END
100 DATA C3,15,BB,C3,0B,BC,C3,D6,BC,00,C
0,0F,40,00,0F,14
110 DATA 00,02,00,02,C0,21,3D,BD,22,8D,E
E,21,7C,BD,22,A8,44
120 DATA EE,CD,53,BB,F3,06,66,21,00,40,1
1,80,F9,C5,D5,0E
130 DATA 5C,CD,6A,BB,D1,D5,0E,5D,CD,6A,B
B,D1,0E,5E,CD,6A,80
140 DATA BB,C1,10,E9,FB,11,01,E0,21,00,E
0,01,FF,03,AF,77
150 DATA ED,B0,C9,21,90,FE,CD,5C,BB,21,0
8,FF,3E,87,06,50,C8
160 DATA 77,23,10,FC,36,50,23,36,08,C9,3
A,C2,E6,F5,F6,02
170 DATA D3,31,ED,79,01,10,00,ED,B0,D3,5
F,F1,D3,31,C9,7E,AB
180 DATA 23,FE,20,28,FA,FE,2C,C2,AE,03,C
3,A3,18,EB,D5,E6
190 DATA 7F,6F,26,00,29,29,29,29,01,80,F
9,09,F3,ED,73,B8,6A
200 DATA BB,31,4E,00,3E,90,D3,35,3E,08,E
D,A0,ED,A0,EB,39
210 DATA EB,3D,C2,AA,BB,D3,35,31,E5,BA,F
B,E1,23,23,C9,7A,20
220 DATA 16,00,21,00,C0,19,B7,28,07,47,1
1,50,00,19,10,FD
230 DATA C9,7A,16,00,21,00,C0,19,B7,28,0
8,47,ED,5B,0C,BB,54
240 DATA 19,10,FD,C9,F3,AF,D3,E6,3A,C2,E
6,F5,F6,02,D3,31
250 DATA DB,32,F5,F6,40,D3,32,FB,22,FC,B
B,CD,D6,BC,F3,F1,71
260 DATA D3,32,F1,D3,31,3E,FF,D3,E6,FB,C
9,ED,5B,11,BB,CD
270 DATA D1,BB,22,13,BB,EB,2A,09,BB,ED,4
B,0E,BB,C5,E5,D5,6A
280 DATA C5,1A,13,D5,CD,8D,BB,D1,C1,10,F
5,E1,ED,4B,0C,BB
290 DATA 09,EB,E1,01,80,02,09,C1,0D,C2,1
D,BC,3A,0C,BB,2A,48
300 DATA 0F,BB,95,32,25,BD,32,2F,BD,3E,2
8,95,32,2A,BD,CD
310 DATA D6,BC,C9,C5,D5,E5,E5,6F,26,00,2
9,29,29,29,11,80,FB
320 DATA F9,19,11,F0,FF,01,10,00,F3,3E,9
0,D3,35,ED,B0,3E
330 DATA 01,3D,26,00,6F,29,29,29,29,29,2
9,3E,40,84,67,3E,37
340 DATA 80,D3,35,AF,D3,34,11,F0,FF,01,1
0,00,ED,B0,3E,67
350 DATA D3,34,11,F0,FF,0E,10,ED,B0,3E,5
7,D3,34,11,F0,FF,EF
360 DATA 0E,10,ED,B0,3E,37,D3,34,11,F0,F
F,0E,10,ED,B0,3E
370 DATA 90,D3,35,D1,21,F0,FF,ED,73,CC,B
C,31,4E,00,3E,08,56
380 DATA ED,A0,ED,A0,EB,39,EB,3D,C2,C0,B
C,31,E7,BA,D3,35
390 DATA FB,E1,D1,C1,18,45,DD,2A,13,BB,E
D,5B,11,BB,CD,D1,D0
400 DATA BB,22,13,BB,EB,ED,4B,0E,BB,2A,0
9,BB,FD,21,50,E0
410 DATA C5,E5,FD,7E,00,B7,28,14,3D,28,0
B,32,70,BC,1A,FE,D1
420 DATA 80,DA,53,BC,18,03,FD,77,00,1A,1
8,06,1A,DD,BE,00
430 DATA 28,09,C5,D5,CD,8D,BB,D1,C1,18,0
2,23,23,13,DD,23,CA
440 DATA FD,23,10,CE,01,2C,00,DD,09,0E,1
4,FD,09,EB,0E,2C
450 DATA 09,EB,E1,01,80,02,09,C1,0D,C2,F
0,BC,C9,CD,A3,18,4C
460 DATA 32,0C,BB,CD,7F,BB,32,0B,BB,CD,7
F,BB,5F,D5,CD,7F
470 DATA BB,D1,57,E5,CD,BF,BB,22,09,BB,E
1,CD,7F,BB,32,0F,9D
480 DATA BB,CD,7F,BB,32,0E,BB,CD,7F,BB,3
2,11,BB,CD,7F,BB
490 DATA 32,12,BB,E5,21,0B,BC,CD,E4,BB,E
1,C9,CD,A3,18,32,65
500 DATA 11,BB,CD,7F,BB,32,12,BB,E5,21,D
6,BC,CD,E4,BB,E1
510 DATA C9,00,00,00,00,01,00,C0,01,00,0
8,00,00,50,00,00,9A
```

重ね合わせ機能付き
スクロール・ルーチンの使い方

まず、このルーチンを使うための初期設定をします。

［初期設定］

```
10 CLEAR ,&HBAFF
20 BLOAD "背景キャラクタデータ・ファイル名",&H3FFE
30 BLOAD "fsr",R
40 BLOAD "マスクパターン付キャラクタデータ・ファイル名",&H3FFE
50 BLOAD"マップデータ・ファイル名",&HC000
```

この初期設定で必要なデータをすべて準備します。それぞれのデータファイルは、このコーナーで紹介してきたエディタなどで作成してください。背景やマスクパターンのデータは、必ず16×8ドットのサイズのものを使用してください。初期設定が終わると自動的に、画面の下2行が消されてデータエリアになります。そして、以下のようなコマンドが使用できるようになります（12月号でも説明していますので、そちらも参考にしてね）。

［新しく増える命令］

SET X1，Y1，X2，Y2，X3，Y3，X4，Y4

マップ画面の設定をして、表示させる命令です。X，Yにはそれぞれ次のような意味があります。

①（X1，Y1）マップ全体の大きさ

画面に表示されない部分も含めて、マップ全体がどのくらいの大きさであるかを指定します。8192個以上のマス目は使用できません。

②（X2，Y2）ウィンドウ位置

スクロールするウィンドウを、実際の画面上のどの位置に置くかという指定。X，Yは、ウィンドウの左上を指します。

③（X3，Y3）ウィンドウの大きさ

ウィンドウの大きさを指定します。16×8のパーツを、X，Y方向にどれだけ表示するかを表わします。

④（X4，Y4）マップ表示位置

マップ全体のうち、まずどの部分をウィンドウに表示させるかを指定します。

［新しく増える命令］

POLL X，Y

SET命令で表示させたマップをスクロールさせるときなどに使います。X，Yの値は、SET命令のX4，Y4と同じく全体マップ上の座標を指します。以前に指定した値から1つずれた値をどんどん指定してゆけば、スクロールすることになります。

［重ね合わせるための方法］

&HE000～&HE3FFまでが、仮想VRAMとなります。この中にキャラクタ番号を書き込むことにより、その位置に重ねて表示されます。

仮想VRAMの大きさは、ウィンドウのサイズに関係なく常に40×25になります。ただし、上2行はダミーになっているので、実際には&HE050～が、画面の左上にあたります。ですから、たとえば左上に2番、その下に3番のキャラクタを置きたい場合には、

POKE&HE050，2：POKE&HE050+40，3

で、いいわけです。X，Yに座標が入っているとしたら、

I＝&HE050＋Y＊40＋X

の計算式で、変数Iに仮想VRAMの位置が計算されて代入されます。

また、仮想VRAM上のキャラクタを動かすときには、まず自分のキャラクタを消してから新しいところにキャラクタ番号を書き込みますが、その際にはキャラクタ番号1を書き込んで消してください。キャラクタ番号0は何もないことを表わすものですが、それで消すと消えないことがあるので、必ず番号1を指定しましょう。

［サンプルプログラム］

背景が動きながら、その上に重なって違う動きをする四角いキャラクタが出ます。キャラクタデータがないので貧弱なものですが、キャラクタデータを入れてみると、きれいになりますよ。

［わかる人のための補足事項］

背景キャラクタデータや、マスクパターンのデータを自分たちで用意できる人は、初期設定の際に&H4000からキャラクタデータをロードしてください。

おまけ機能として、背景マップデータの一番上のビット（ビット7）が立っているときは、上に何も重ねない機能がついています。1月号のマップ・エディタでは、それをサポートしていませんが、改造して使ってみるのもいいでしょう。

リスト2 ■スクロール・ルーチンのサンプルプログラム
——PC-8801mkIISR版

```
10 CLEAR ,&HBAFF:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 5,2:CLS 3
20 I=&H4000:FOR A=0 TO 127:POKE I+A,0:NEXT:POKE I+56,48:BLOAD"fsr",R:FOR A=0 TO 15:POKE I+A,255:POKE I+A+48,170:NEXT
30 I=&HC000:FOR A=0 TO 990:POKE I+A,0:NEXT:FOR A=1 TO 60:POKE I+INT(RND(1)*990),1:NEXT
40 SET 64,15,0,0,20,15,0,0:A=0:X=0:Y=0:P=1:Q=1:R=1
50 A=A+P:IF A=0 OR A=59 THEN P=-P
60 I=&HE050+Y*40+X:POKE I,1:Y=Y+Q:IF Y=0 OR Y=14 THEN Q=-Q
70 X=X+R:IF X=0 OR X=19 THEN R=-R
80 I=&HE050+Y*40+X:POKE I,2:POLL A,0:GOTO 50
```

そして、仮想VRAMを使うもう1つの利点は、アクションゲームなどの当たり判定に便利ということです。自分を置くべき場所にすでに、ほかのキャラクタを重ね合わせるための番号が書いてあったりすれば、すぐ何かと衝突ということが分かりますし、ミサイルや弾などに当たった判定などにも使うことができます。

最近のソフトでは、2重3重のスクロールをしたりしますが、それらも大体同じような方法で作ることができます。背景が2重に動く場合などは、上に重ね合わせする仮想VRAMのメモリを広く取って、そこにマップと同じように背景キャラクタのデータを置いておくわけです。そうした場合、さらにその上に人などを重ねるために、もう1つ仮想VRAMを取っておかなくてはなりません。

このように、基本は簡単なのですが、それらを効率よく高速に処理させるようにプログラムを組もうとすると、けっこう頭がぐちゃぐちゃになりがちですから、作ってみようという人はがんばってください。スクロールに限りませんが、このような方法がベストでもないし、この方法を使わなければいけないということもないので、「これ以外にも方法はないか？」とか、「これを応用するとどんなことができるか？」など考えてみると、自分のためになるんじゃないかなと思います。

Eternal Champion Softwareの ワンポイント・テクニック



今回の内容とは全然関係ないけど、マシン語でVRAMに書き込むには、必ずＤＩをしてからでないとバンク切り換えをしちゃいけなかったね。これは、割り込みのせいなんだけど、難しい説明はこっちに置いておいて、このプログラムを使うと、ＤＩをしないでVRAMに書き込みしても平気になっちゃう（ただし、ALUを使うときはダメみたい）のです。このリストをアセンブルしてSTARTのラベルをコールすると、ＤＩを使わなくても大丈夫。ただし、ORGの値を変更するときは、STARTの後のAレジスタの値も変更してくださいね。

リスト3 ■ワンポイント・テクニックのアセンブラリスト——PC-8801mkⅡSR版

```
                        ORG     0BD00H
                        :
17BD1DBD23      INT.:   DW      RS232,VCRT,CLOCK,RET
BD35BD
35BD35BD29              DW      RET,RET,FDD1,FDD2
BD2FBD
                :
F3              START:  DI
3EBD                    LD      A,0BDH
ED47                    LD      I,A
FB                      EI
C9                      RET
E5              RS232:  PUSH    HL
216731                  LD      HL,3167H
181C                    JR      JOB
E5              VCRT:   PUSH    HL
218030                  LD      HL,3080H
1816                    JR      JOB
E5              CLOCK:  PUSH    HL
214341                  LD      HL,4143H
1810                    JR      JOB
E5              FDD1:   PUSH    HL
21B93C                  LD      HL,3CB9H
180A                    JR      JOB
E5              FDD2:   PUSH    HL
21AC3C                  LD      HL,3CACH
1804                    JR      JOB
E5              RET:    PUSH    HL
217930                  LD      HL,3079H
F5              JOB:    PUSH    AF
C5                      PUSH    BC
D5                      PUSH    DE
                        :
DB5C                    IN      A,(5CH)
CB47                    BIT     0,A
2807                    JR      Z,SKIP1
3E5C                    LD      A,5CH
3283BD                  LD      (VRAM),A
1814                    JR      CMP
CB4F            SKIP1:  BIT     1,A
2807                    JR      Z,SKIP2
3E5D                    LD      A,5DH
3283BD                  LD      (VRAM),A
1809                    JR      CMP
CB57            SKIP2:  BIT     2,A
2805                    JR      Z,CMP
3E5E                    LD      A,5EH
3283BD                  LD      (VRAM),A
F3              CMP:    DI
3EFF                    LD      A,FFH
D35F                    OUT     (5FH),A
3AC2E6                  LD      A,(E6C2H)
F5                      PUSH    AF
E6F9                    AND     11111001B
D331                    OUT     (31H),A
CD9133                  CALL    3391H
F1                      POP     AF
D331                    OUT     (31H),A
3A83BD                  LD      A,(VRAM)
B7                      OR      A
2803                    JR      Z,SKIP3
4F                      LD      C,A
ED79                    OUT     (C),A
AF              SKIP3:  XOR     A
3283BD                  LD      (VRAM),A
D1                      POP     DE
C1                      POP     BC
F1                      POP     AF
E1                      POP     HL
FB                      EI
C9                      RET
                        :
00              VRAM:   DB      0
```

というわけで、今回は重ね合わせをしながら背景をスクロールさせるプログラムというのを載せてみましたので、どんどん使って楽しいソフトを作ってみてください。ながながと、キャラクタの話を読んでくれて、ありがとうでした。ばいばいーーん。　（おにおん）

バグのお知らせ

バグというわけじゃないんだけど、1月号で紹介したMSX2用の画面圧縮セーブ・ロードのルーチンの使い方にミスがありました。初期設定のCLEAR文は

CLEAR，&HBAFF：BLOAD～

↓

CLEAR，&HDAFF：BLOAD～

だったんですね。別に上の方法でも動作しますが、BASICプログラムのエリアが小さくなってしまい、せっかくディスクから直接ロード、セーブしているのに台ナシになるので下のようにしてください。

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jin ファン　おしゃべりしながら同人ソフトを作りましょ／　係」まで、お問い合わせください。あて先はP.99参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

E田くんの Do-Jin ソフトくりいむ

同人ソフト♡プレゼントCOMIC

佐藤 元

今月のトッピング

★★★★★★★★★★★★★

Surnaturel

by●ALU-COMPUTER-ARTS

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

★★★★★★★★★★★★★

彼と二人のスカイライン

by●TKO SOFTⅡ

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※PC-88AV未確認
※アナログバージョン

各5本プレゼント!




Surnaturel
これは去年の
2月号で紹介した
アクションAVG
『Surnaturel』
の改良版ですね
マスター
よし こーゆう
ときにはパーッ
としたゲームを
やりたいもん
だなぁ
STAGE 1 ～ 空家の冒険 ～
エドワードの仕えるリヴァストーク家から
娘の友人、デラポーア家の邸宅を調査せよ、
との命令が下った。調査する邸宅はデラポー
ア家から5代前の先祖、初代のデラポーア卿
が帰国後建てた以来放置されたままになって
いた空家らしい。だが数ヶ月前、デラポーア
家がこの邸宅に引っ越したころから邸内では
不思議な怪現象が続発しているという。
数日後、エドワードはデラポーア邸内にい
た。
- PUSH RETURN KEY -
おおー この
画面構成は
燃えるパターンの
ゲームだぜ！
けどフィールド画面では
敵が出ないんですよね
このゲームは
。。○
周囲を調べる。
初代デラポーア卿の肖像だ。
肖像を打ち砕いた。すると、その破片の中か
ら1つのカギが見つかった。
- PUSH RETURN KEY -
ウーン
せっかく
緊張してた
のにのんびり
進んでいい
のか
メインは
ナゾ解き
ですもん
ね♡
ムム… この部屋は
怪し気なふんいきだぞ！
そうだ こんなときは
スペエース
キーを押すと周囲を調べて
くれるんだよな
ポピッとな
さのよい


そうやって
一つの
クエスト が
終ると
STAGE II ～ 続玉の腕輪 ～
城に戻る途中にたち寄った村で、恐ろしい連続殺人がおきていた。被害者はすべて首を切り裂かれてその場で絶命していた。その鮮かな手口も異常な事件だがそれよりもエドワードを驚かしたのはその切り口の鮮かさだった。それは明らかに盗賊や蛮人によるものではなかった。相当の剣の腕を持つ人間、騎士によるものだった。今この村でこの殺人鬼にに勝てる者はエドワードしかいない。エドワードは殺人鬼を倒すため捜査にのりだした。
- PUSH RETURN KEY -
次の
クエストが
始まるのだよ
これはまるで
そーしゃり
あん
みたい
なのだ！
宇宙刑事！
そーしゃり
あーん
!!
よーし 次の
クエストに
急ぐぞ！
んー
だんだん
迷路が難し
くなるなぁ
ねぇマスター私今までの迷路を見ていて ふと思ったんだけど先月号のバットマンのネタじゃないけどこのゲームの迷路って ある一定の法則でえがいてあることに気づくのよね それさえ気づけばすかぽんたんのマスターだって…それはね…
抜け穴を降りる。
エドワードが王座へ手をのばすと、腕のブレスレットから強烈なビームがほとばしり王座の下の床を破壊した。そこは、王のための抜け穴の入口になっている。
- PUSH RETURN KEY -
大なる情熱の赴きを前の剣を手にし、王の抜け穴の扉を突破するのだ。
- PUSH RETURN KEY -
右ってそ～
私ウソ
つけない
よぉ！
うぇいと
うっさい！
よーし 法則さえ
わかれば こっちの
もんだ！
たたたっ…
「来たか、エドワード…俺の残像のパワーを借りて貴様の最期だ。 今から俺は死神！貴様を殺してエドワードのリストから抹消する！ 1う1人のエドワード！」
ドッペルゲンガーは、神殿び出し、自分自身も巨大な
- PUSH RETURN KEY -
うおおー
初めての
敵じゃ
やったー！

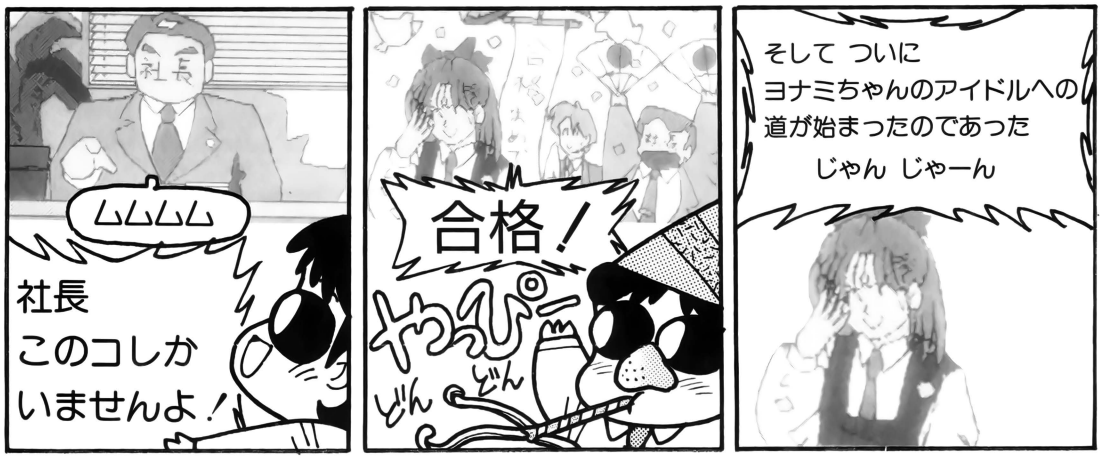

くそー
やられて
しまった
ちゃどーん
ううう…
や やばい
ひいいい
勝つには
勝てたけど
ボロボロ…
マルコボーロ…
ボーロだってば!
STAGE III ～ 精霊の力 ～
エドワードは、精霊の鏡をを放つ剣を手に
するためにブリクストンの古城へとやって
きた。この城はいまや伝説の天才騎士の墓標
として当時の王が建てたものだと伝えられ、
内部の美しさで有名だったが、現在では古び
て昔の面影はない。
- PUSH RETURN KEY -
戦いはまだまだ
続くのであった!
ひえ――
勝つまで
やるかあ!?
GAME OVER
PUSH RETURN TO
ぎゃー
GAME OVER
PUSH RETURN TO CONTINUE
ギョーカイ
あとべんちあ
まあ
アイドルと
言ったら
がんばってお兄ちゃん
この『Surnaturel』を
ALU-COMPUTER
-ARTS の協力で
5名にプレゼント
します 112ページを
見てね♡
次は去年の
4月号で紹介した
コマンド選択方式の
AVG『彼と二人の
スカイライン』です


私の
出番が
来たみたい
ね！
キャーステキ！
スポットライト!!
おー
いままで
なかった
ような
コマ割り
だぁ
と…いうわけで
マネージャー役は
私なのです。
社長の命令で
新人を探しに
きたけれど
街には
居なそーなので
なんやかんやで
TV局に来た
のだが…
くそー
ガードマンが中に入れて
くれなかった
スカウトしに
街に来てみた
けれど…
し しまった
TV局にも入れるように
なったのである
という訳で…
わっわっ
まってくれ
わかった
わかった
アキ
みな
しゃーん


ナイスタイミング
ちょうどいいコが
いるよ
いるんだ！
いるんだ！
コーカーやつ…
よろしくう
イエーイ
うんまあ、
みがけば
ピッカピッカ
音楽番組に
なるよぉーな…
どないな
もんでしょう
社長
いやー いい
秘書をみつけて
くれてありがとう
どーん


あたしの出番まだぁ
ねぇ アキモトさん
もっといいコいないの
しょうがないなあ
これだけは出したく
なかったんだけど
おいおい
女の子を
ビニに
しまって
あるんだ
ガサゴソ
アイドルストック箱


え――
わたし
ですかあ
おおお
いけるぞ
これは
ほしなは
少女隊か
佐野量子が
のりかか
つみきみほか
相原勇の
方がセクシー
だけど（笑）


ムムムム
社長
このコしか
いませんよ！
合格！
やったぴー
どん どん
そして ついに
ヨナミちゃんのアイドルへの
道が始まったのであった
じゃん じゃーん


いいかいヨナミ
ここからの選択は
とても大事だからね
よく考えないと
いけないよ
はぁーい
くぉら 先々月号の
ギャグを使うで
ない！
ごぉ
もー
泣か
ないで
音楽を
作ってくれる
人を決め
なさい
ぐすっ
ヨナミちゃんのつもり
んじゃね
この人
ぴっ
ういざどん
参上〜〜〜!!
ゲームに
つまったときは
パイプウーマン
ういざどん
だ——！
しーん
ま まさかと
思うけど
さぁ
悩みごとは
何！
お言い
ホリホリホリ





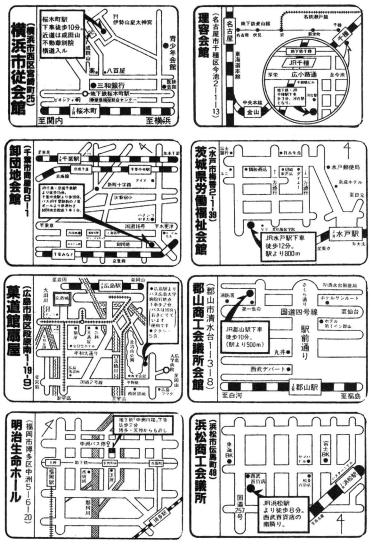


パソケット情報

同人ソフトとパソコン同人誌だけを集めた世界初の即売会



横浜パソケット　2月12日(祝)
横浜市従会館・60スペース募集
名古屋パソケット2　2月12日同時開催
理容会館・60スペース募集
千葉パソケット　2月18日(日)
卸団地会館・60スペース募集
水戸パソケット　2月18日同時開催
茨城県労働福祉会館・60スペース募集
広島パソケット　2月25日(日)
葉道館扇屋・60スペース募集
郡山パソケット　3月4日(日)
郡山商工会議所会館・60スペース募集
博多パソケット3　3月11日(日)
明治生命ホール・60スペース募集
パソケットXI　3月18日(日)
東京文具共和会館・120スペース募集
浜松パソケット　3月18日同時開催
浜松商工会議所・60スペース募集
大阪パソケット2　3月21日(祝)
中小企業文化会館・60スペース募集
高松パソケット　4月1日(日)
市民文化センター・60スペース募集
仙台パソケット3　4月8日(日)
トレンドホール・60スペース募集



※パソケットには、毎回多くの同人ソフトが出品されます。ご購入なさりたい方は、当日直接会場にお越し下さい。なお、開場は11時です。午前8時前には来ないで下さい。

参加ご希望のサークルは62円切手を同封して下記まで「申し込み用紙」をご請求下さい。

〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号
ユウユウ内　パソケットT係

パソケット

〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-842-6499（直）

フリープログラマー募集

アセンブラ、Cがわかる方。高給優遇。自宅制作可・秘密厳守。詳しくはTELにて。

アーク通販なら

比べて下さい。早さ・便利さ・確実さ 日本一！
代金後払・特急・指定日・夜間配達も可能です。

さらに大特価で、消費税不要・全国無料配達の大サービス!!

本紙広告有効期限/1990年3月8日まで

新作&名作コーナー

リストに無いソフトも取扱っています。
前払の方は10%引き、後払の方は10%引き＋1個につき500円。

1月24日現在未発売品も含まれています。
商品名後の12・20、12・中等の記載は1月24日現在アーク(株)調べによる発売予定日です。

●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。

PC98シリーズ

商品名	発売	定価
あーくしゅ	02/24	6,800
アーク2	01/19	8,800
アンストコール	12/25	9,700
アルバトロス2		9,800
石盾	02/30	7,800
アルフェイム		9,800
ウィザードリィ4		12,800
エアーコンバット 遊撃王2		8,800
AI囲碁2	89.12/27	12,800
エメラルドドラゴン		9,800
倶楽マスター	02/01	8,000
キャンペーン版大戦略2		9,800
銀河英雄伝説＋SET		11,600
ウルティマ3		7,800
神戸恋愛物語		8,800
こくらく天国おめみえの巻	02/01	9,800
素晴しむめ	02/01	8,000
恐竜戦記		9,800
神の聖都		9,800
三国志		14,800
三国志2	03/?	
ギャラクシースピリット		9,800
38万キロの虚空	12/23	9,800
三連星	89.12/16	14,800
斬		9,800
新アナログシナリオ#1		4,200
新アナログシナリオ#2	02/10	4,200
新アナログゴーティリティ	02/24	4,800
業務帳		6,800
上海2		6,800
雀皇登龍門		9,800
水龍士2	01/20	9,800
戦略空軍	03/09	8,800
戦略将校 ～赤き星の衝撃～	03/10	20,000
ソーサリアン		9,800
スターコマンド		9,800
第4のユニット3		8,800
スーパー大戦略 マップコレクション		5,000
大戦略2 SP		9,800
大戦略3		9,800
地球防衛軍2		9,500
提督の決断		14,800
テンプルマスター	03/30	9,600
トンネルズアンドトロールズ	02/15	9,800
同人ソフトセレクション5	02/01	3,980
DOLL		7,800
ドラゴン航海記		8,800
ディオス		9,800
ハワイシナリオ	01/19	4,800
ビートバイス		8,800
プライム卷		6,800
ブルトンレイ		8,800
ブルトンレイシナリオ集	01/15	4,500
電脳将棋2 永世名人	03/08	9,800
ポリスクエスト2		8,800
麻雀狂時代SP2	02/	6,800
麻雀悟空天竺への遺	01/30	9,800
魔法なオーガスター		12,800
MISTY3	01/25	5,000
メルルーン		8,800
ラヴァルー		8,800
ラップトップチェス	89.12/30	15,000
レジオネルバー		6,800
レナム	89. 1/30	9,800
ロードス島戦神譚		3,800

PC88シリーズ

商品名	発売	定価
あーくしゅ		6,800
アーク2		8,800
ヴァルナ		7,800
アルフェイム		9,800
イースⅡ		8,700
新 家計簿	12/15	8,700
維新の嵐		9,800
ソーサリアン追加シナリオ1、2、3		3,800
ソーサリアンユーティリティ		3,800
エメラルドドラゴン		8,800
神の聖都		9,800
ガウディ		9,800
機動戦士ガンダム		6,800
キャンペーン版大戦略2		8,800
ぎゅわんぷらあ自己中心派3		6,800
銀河		7,800
銀河英雄伝説＋SET		11,600
ガルフストリーム		8,800
刑事大打撃2	89.12/14	7,800
神戸恋愛物語	89.12/08	8,800
テトリス		6,800
サーク		8,800
三国志2		14,800
ディガンの魔石		10,000
上海2	01/15	6,800
シュバルツシルト2		9,800
将棋大将88		9,200
自己中心派麻雀パズル		4,800
バルバトゥスの魔女	01/15	7,800
スタートレーダー		8,700
倉庫番パーフェクト		6,800
ソーサリアン		9,800
第4のユニット3		7,800
ディルナノーク	01/30	8,800
提督の決断(VA)		14,800
テグザー2		7,800
DCコネクション		8,800
ディオス		9,800
ディストラクション下巻	01/?	6,800
妖獣機甲兵		8,700
デュエル		8,700
ライナス		6,800
トンネルズアンドトロールズ	01/15	9,800
DOLL		7,800
ドラゴン航海記		8,800
ブライ上巻		8,800
プラットニュコーン		7,800
パイレーツ		9,800
プロヴィデンス		7,800
ラストハルマゲドン		7,800
マイトアンドマジック2		9,800
MISTY3	01/25	5,000
ミッドガルツデュアルサイド		8,800
夢幻戦士ヴァリス2		8,800
夢幻の心臓3		9,700
メフィスト		8,800
メルルーン		8,800
ラヴァルー		8,800
ラルフ		12,800
ルーンワース		8,800
ローグアライアンス		9,800

MSX・MSX$_2$・MSX$_2$+

商品名	発売	定価
あーくしゅ(M2)	02/10	6,800
アーク2		8,800
アルバトロス2(M2)	02/01	8,800
アレスタ2		6,800
アンテッドドライン		6,800
イースⅢ		8,700
イミテーションは愛せない		6,800
ザゴルフ コース集(M2)	12/10	3,800
維新の嵐(M2)		9,800
ウィザードリィ2		9,800
エグザイル2		8,800
F-1スピリット3D(MSX2)		6,800
恐竜戦記		9,800
神の聖都(M2)		9,800
ガウディ		9,800
ガンシップ		9,800
機動戦士ガンダム		6,800
銀河英雄伝説		8,800
銀河英雄伝説 パワーアップアンドシナリオ		4,800
銀河英雄伝説＋SET		1,600
グラフサウルス		9,800
激突ペナントレース2		7,800
ハイディフォス		7,800
魂斗羅(MSX)		5,800
バックマニア		6,800
サーク		8,800
サウルスランチ(シンセサウルス データ)		3,800
ファンタジー3		9,800
プロ野球ファミリースタジアム		7,800
上海2		6,800
シュバルツシルト		12,800
シンセサウルスVER2.0		7,800
水滸伝		9,800
スーパー大戦略		8,800
スペースマンボウ		6,800
SPスナッチャー	02/16	9,800
倉庫番パーフェクト		6,800
ソリッドスネイク	01/15	7,800
テグザー2		7,800
テトリス(DISK)		6,800
DCコネクション		8,800
ディオス(M2)	01/15	9,800
ディガンの魔石		8,800
野球道(M2)		7,700
ハンターウーマース		8,800
DD倶楽部		9,800
トンネルズアンドトロールズ(M2)	03/30	9,800
DOLL		7,800
ドラゴン航海記	02/16	8,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
信長の野望戦国群雄伝(ROM)		11,800
スナッチャー		9,800
ピーチアップ#2(パレンタインスペシャル)	01/25	3,800
ファイナルファンタジー(M2)		7,800
マイトアンドマジック2		8,800
マイトアンドマジック3		9,800
MISTY4	03/25	5,000
MISTY3	01/25	5,000
ミッドガルツSIDEA・B		8,800
夢幻戦士ヴァリス2		8,800
妖魔降臨	89.12/30	7,800
レナム	01/30	8,800
レナム	01/12	8,800
ディスクステーション#9		1,940
ワークスグラフサウルス	02/02	16,800

X68000

商品名	発売	定価
あーくしゅ	02/10	6,800
アーク2	01/27	8,800
アフターバーナー		9,200
アルビオン		9,800
アルフェイム		9,800
ウィングス		7,800
A-JAX		8,800
エメラルドドラゴン 春		8,800
維新の嵐		9,800
ダブルイーグル		9,500
銀河英雄伝説	11/26	8,800
神戸恋愛物語	01/12	8,800
ゴルフコンストラクション	04	12,800
38万キロの虚空		9,800
斬		9,800
新シナリオコレクション1		4,200
新シナリオコレクション2	02/10	4,200
シャッフルパックカフェ		7,800
上海2	89.12/09	6,800
シュバルツシルト	02/16	12,800
G-ツール	01/15	28,000
ブライアート	02/?	7,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ		4,800
水滸伝		9,800
メタルサイト		8,800
スターコマンド	03/16	9,800
倉庫番パーフェクト		6,800
第4のユニット4	03/15	8,800
モトス		8,800
ローグアライアンス		9,800
ディオス	01/13	9,800
トンネルズアンドトロールズ	02/30	9,800
南海の死闘		8,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
ハイブリッドフレーマーナイトアームズ		9,700
遙かなるオーガスター	03/01	12,800
ファーストクィーン		8,800
フラッピー2		8,800
麻雀狂時代SP2	01	6,800
マジックバレット		8,800
MISTY3	01/25	5,000
夢幻戦士ヴァリス2		9,800
雪の国のクルージュ	03/02	8,800
ラグーン	01/30	8,800
レナム		9,800
リングマスターⅠ		8,800

FM TOWNS

商品名	発売	定価
R-TYPE	3/2	7,800
オペレーションウルフ	02/24	9,800
海外ソフトコレクション3 STONES	01/11	6,800
海外ソフトコレクション4 HOME TOWN	02/02	5,800
ガンシップ	02/02	11,800
38万キロの虚空		9,800
シューティングゲーム TOWNS	89.12/21	12,800
スーパー大戦略	01/16	8,800
MISTY3	01/25	5,000
Q星占術全書	89.12/23	14,800
史上最強のビデオバイブル	03	4,800
第4のユニット5	03/15	8,800
帝都大戦	12/21	8,000
トラゴンショック	12/05	8,800
遙かなるオーガスター	01/30	12,800
ファイナルブロー	01/21	9,800
HOME TOWN USA	02/01	5,800

アダルトコーナー

前払の方は10%引き、後払の方は10%引き+1個につき500円・○印は1月24日現在未発売のものです。

●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。

商品名	機種	定価
アソコの幸福	98	12,800
アップルクラブ2	98	3,800
あぶない修学旅行	98	5,800
アリスたちの午後	X68・88・98	7,800
アリスたちの午後2	98・X68	7,800
イーグルストーン	MSX・98・X68・88	5,800
傷駄天いかせ男！～3	MSX	6,800
イントウルーダ	MSX・98	6,800
エンジェルハーツ	88・98	6,800
おちゃめなゆうれい	88・98・MSX・X68	6,800
オレンジ色の風雲	88・98・X68	6,800
カインドウギャルズ	X68・MSX・88・98	6,800
おとめばーてい	88	7,800
カオスエンジェルス98	98・MSX	7,800
ガールズパラダイス	98・X68・88・MSX	7,800
気分はパステルたっち	98・MSX・X68・88	7,800
きみとしたいYOU蜜	TOWNS	12,800
きゃぴきゃぴるん	88	7,800
キャンキャンコレクション	TOWNS	5,800
キャンキャンバニー	88・98	5,800
キャンキャンバニー2	88・98	6,800
キョウコ・クミコ・ソリコ	88・98・MSX・X68	7,800
禁断のパラダイス	MSX・88・98・X68	6,800
クリスタルドリーム	88	7,800
クレセントムーンがある	98・MSX	5,800
グラムキャッツ	MSX	7,800
コスモスクラブ	88・98・MAX	8,800
殺しのドレス2	88・98	6,800
こくらく天国	88	7,800
早乙女学園入学案内	MSX・X68・98・88	4,800
SAYOKO	88	7,800
雀ポーグすずめ	MSX・98・98	7,800
スターシップランデブー	MSX・X68・88・98	7,800
スロープ	98・98	未 定
セーラー服戦士フェリス	98・98	6,800
SEXY PINBALL	TOWNS	9,800
せまってみたい	88・MSX・98・(X68・8,800)	6,800
せちり	98	7,800
超事外制服図鑑プラス	X68・98・88	7,800
テレホンクラブストーリー	88・98・MSX	7,800
テレホンクラブストーリーSP	MSX	7,800
天使たちの午後2 美奈子	98・88・MSX	7,800
天使たちの午後3	98・X68・88・MSX	8,800
電脳学園SF学園の謎(M2)	MSX	8,800
ディウォーズ	98	3,800
プリンセスはストリートガール？	88・98・FM77・MSX・X1・X68	6,800
リヴィード	X68	6,800
リガルード	98	7,800
トワイライトゾーン2	88・98・MSX	7,800
トワイライトゾーン3	88・MSX・98	7,800
ドッキン美奈子先生	88・98	7,800
ドラグーンアーマー	88・98・7,800	5,800
ドラゴンナイト	88・MSX・98	6,800
ピーチアップ#3	MSX	3,800
ねじ式	X68	12,800
晴れのちおおさわぎ	88・98	5,800
パペットショウ	X68・MSX・88・98	4,000
美少女野球拳	X68・98・88	5,800
ピーチアップ#2(パレンタインスペシャル)	MSX	3,800
ザ・デート	TOWNS	9,800
ピンキィポンキィ 1・2・3	MSX・88・98	5,800
ビデオクィーンをさがせ	88	6,800
VERMILION	98	6,800
フルーツカクテル	88	3,800
フルーツカクテルデータ集	88	3,800
ブルーウィンド	MSX、X68・98・88	7,800
プルームーンストーリー！	98・88	6,800
プライベートスクール	MSX・98・88	6,800
べろんちょ身体検査	98・MSX・98	6,800
ポッキー	88・(MSX・6,800)・X68・98	7,800
まじゃべんちゃー2温泉麻雀	88	7,800
まじゃべんちゃーねぎ麻雀	98・MSX・88	6,800
魔浄理子	98	8,800
やりたい放題2	X68・MSX・98・88	6,800
ライム	98	7,800
ランス	MSX・X68・88・98	6,800
らんらん狂走曲	88・98	7,800
リップスティックADV	88・X68・98	6,800
リップスティックADV2	88・(X68)・98	6,800

中古ソフトコーナー

価格は消費税・手数料・送料を含む代金後払価格です。
下記中古ソフトは、電話での注文のみ受付けます。
●下記以外に在庫5,000本以上あります。

商品名	機種	売価
大戦略Ⅲ	98/5"2 HD,3"2HD	5,800
ミッドガルツ	98/5"2 HD,3"2HD	6,600
リーチザフォースターズ	98/5"2 HD,3"2HD	5,800
MS-DOS	98/5"2 HD,3"2HD	10,600
ガイフレーム	88	4,700
サイオブレード	88	4,800
スタートレーダー	88	4,800
エグザイル	88	4,300
ハイドライドⅡ	88	3,100
ハイドライドⅢ	88	3,600
サーク	88	4,700
ルクソール	88	2,800
ロマンシア	88	3,200
信長の野望全国版	88	5,200
ヤシャ	88	3,400
プラスティー	88	4,200
めぞん一刻完結編	88	4,200
ガンダーラ	88	7,800
ザ・スクリーマー	88	3,800
エルスリード	88	4,200
アンジェラス	88	4,200
オールドヴィレッジストーリー	88	4,200
イース	88	4,000
激突ペナントレース	MSX2/ROM	5,200
サイオブレード	MSX2/DISK	4,600
ハイドライドⅢ	MSX2/ROM	4,200
メタルギア	MSX2/ROM	3,200
大戦略	MSX2/DISK	3,000
覇邪の封印	MSX2/ROM	4,200
ファイルマスター	MSX2/DISK	4,600
グレイテストドライバー	MSX2/DISK	4,200
ロマンシア	XI	3,600
ソーサリアン	XIT	5,200
ソーサリアンシナリオ	XIT	2,800
ソーサリアンユーティリティ	XIT	2,800
タンバ	X68	4,800
グランドマスター	X68	5,200
魔神宮	X68	3,600
マンハッタンレクイエム	X68	4,200
ホテルウォーズ	X68	5,600

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。磨き次第買い取り価格を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(販売方法)

お持ちの機種名とメディアを書いて62円切手を同封のうえお申し込みください。中古リストをお送りします。必要なソフトが決まっていればお電話下さい。在庫を調査いたします。

社員・アルバイト募集中

■アーク通販なら……

安全 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
便利 休みなしで応対。平日朝10時～夜8時、日祭日午後1～7時。
早い 大手パソコンショップ・流通会社・メーカーとタイアップ 在庫50万本以上。
正確 顧客住所・製品情報をコンピュータでリアルタイム処理。
安い 後払いでも特価又は定価の10%引に500円を プラスするだけ。
サービス 消費税・配達料は不要。電話で簡単に注文OK。

■お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・割増料金)

前払

1. 安全確実に
   現金書留 ● 注文内容を同封 ● 6～8日
2. 安く・早く
   銀行振込 ● 電話・ハガキ・FAX ● 4～6日
3. とにかく安く
   郵便振替 ● 通信らんに記入 ● 10～12日

後払

4. かんたんに注文
   普通代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ● 4～6日 ● (500円)
5. 新作を発売後すぐに
   予約代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ● 発売日発送 ● (500円)
6. とにかく早く
   特急代金引換 ● 電話 ● 約2～3日 ● (500円)＋800円
   午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
   指定日代金引換 ● 電話 ● 指定日に配達 ● (500円)＋500円
8. 夜間に配達
   夜間配達代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ● 午後6～8時に配達 ● (500円)＋500円

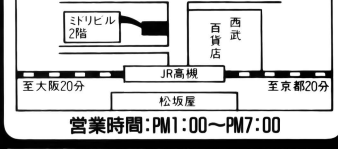
●住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
●発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
●納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
●注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
●18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
●後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。

アーク通販直営

中古ソフト専門店

1,000本以上の中古ソフトを展示即売

今月からさらに安くなり、お求めやすくなりました。探していたものがある、欲しかったものが安い。持込買い取りもOK。



営業時間：PM1:00～PM7:00

●現金書留 下記住所 アーク(株)通販部 テクポリ係
●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

えんじょし ぷろぐらみんぐ

「初めゴルフゲームのつもりで作ったんです」「じゃ“ゴルフるんるんきゃぴ♡”ってのは？」「うーん……。“ゴルゴル”では変だし」「じゃ“ゴロゴロ”にしよー」「はぁ、それでいいです」。ゲーム名が決まった！

ゴロゴロ

for PC-8801シリーズ / PC-9801シリーズ

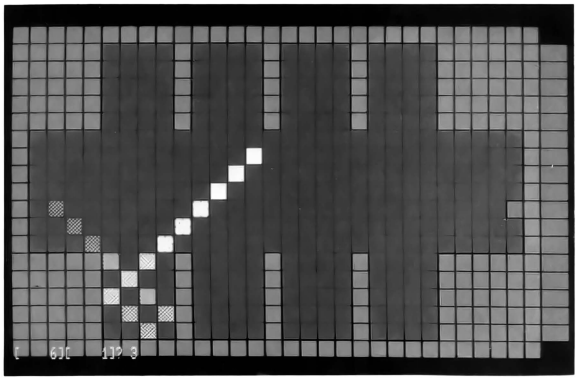
うまく反射させてゴールを狙え！



●冬コミでソフト完売！　喜びを体で表現する作者です。近々X68Kを買うとか

By Fozon

●ピョーと動いているのが球だ。四角いけど。右の赤四角がゴールだよ



打ち込み簡単プログラム

今月のプログラムも、やっぱりPC-8801シリーズのN88BASIC上で動作します。モードはV1、V2ならばどちらでも問題ありません（V3モードは未確認）。4/8メガHzの切り換えもどちらでもOKです。しかし、ゲームをやるときは遅いほうが楽だと思います。

つぎのページのプログラムを打ち込みましょう。適度な長さ（短さ）なので、打ち込みは楽勝。ただ、200～260行のデータ、数字の羅列の打ち込みは慎重に。ここを間違うと、30～60行で思わぬエラーが出たりしますぞ。はたまた、エラーにならなくても、ステージの作りがめちゃくちゃになってしまうことがあるかも。ま、のんびりと間違いなく打ち込みましょう。

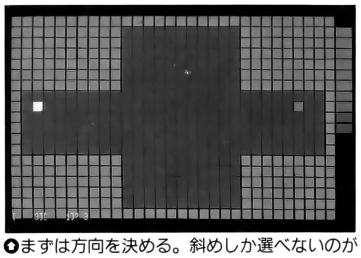
プログラムをセーブしたら、RUNしてみましょう。しばらく（20秒ほど）してゲームスタート。イケイケ。

こーんなゲームなのだ

では、ゲームの説明です。自分の動かすのは丸い四角の球（なんかすんごくヘンだぞ！）。これを壁に当て反射させ、赤い四角まで導けばゴールという簡単ゲームです。

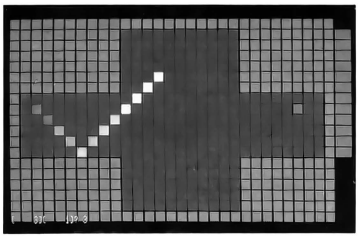
まず、テンキーの1、3、7、9キーで球を動かす方向を決めます。そう、なんとこの球、斜め方向にしか動かせないんですね～。方向を入力しリターンキーを押すと、画面右で赤いパワーメーターがビヨ～ンビヨ～ンと上下します。ここぞってところでスペースキーを押すと、そのパワーで球がツツーッと動くというわけです。壁の反射を利用してゴールしましょう。

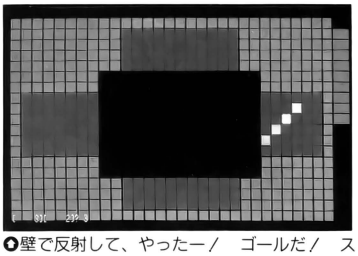
全6ステージを終了すると、各ステージでゴールに要した回数とその合計が表示され、ゲームエンドとなります。ちなみに、6ステージの最小手数は15回でした。チャレンジしてみてね。



●まずは方向を決める。斜めしか選べないのがポイント。で、右のパワーメーターが動きだす

●ここぞ！ってところでパワーメーターを止めると、そのパワーで球がピョーと飛んでいく





●壁で反射して、やったー！　ゴールだ！　ステージがヘンな消え方をして次のステージへ

■PC-8801シリーズ用『ゴロゴロ』プログラムリスト

```
10 WIDTH 80,25:CONSOLE 23,25,0,1:DEFINT A-Z:DIM Q(6,29,18),X(6),Y(6),DX(6)
20 DIM DY(6),SC(6):FOR M=1 TO 6:FOR X=0 TO 29:FOR Y=0 TO 18:Q(M,X,Y)=1:NEXT
30 NEXT:READ K:FOR I=1 TO K:READ X1,Y1,X2,Y2:FOR X=X1 TO X2:FOR Y=Y1 TO Y2
40 Q(M,X,Y)=4:NEXT:NEXT:NEXT:READ X(M),Y(M),DX(M),DY(M):NEXT:M=1
50 Q(M,X(M),Y(M))=7:Q(M,DX(M),DY(M))=2:FOR X=0 TO 29:FOR Y=0 TO 18
60 LINE (X*20,Y*10)-(X*20+16,Y*10+8),Q(M,X,Y),BF:NEXT:NEXT:Q(M,X(M),Y(M))=4
70 X=X(M):Y=Y(M):DX=DX(M):DY=DY(M):SC(M)=0
80 FOR I=0 TO 32:I$=INKEY$:NEXT:CLS 1:PRINT USING "[#,###]";M;SC(M)+1;:INPUT A
90 L=1:K=1:S=(A=1)+(A=7)-(A=3)-(A=9):D=(A=7)+(A=9)-(A=1)-(A=3):IF D=0 THEN 80
100 L=L+K:IF L=1 OR L=18 THEN K=-K:F=0
110 IF INP(9)=191 THEN 120 ELSE LINE (600,L*10)-(630,L*10+8),K+1,BF:GOTO 100
120 LINE (X*20,Y*10)-(X*20+16,Y*10+8),Q(M,X,Y),BF:IF Q(M,X+S,Y+D)<>1 THEN 150
130 IF Q(M,X+S,Y-D)<>1 THEN D=-D:F=1 ELSE IF Q(M,X-S,Y+D)<>1 THEN F=1:S=-S
140 IF F=1 THEN F=0:GOTO 120 ELSE S=-S:D=-D:GOTO 120
150 X=X+S:Y=Y+D:L=L-1:LINE (X*20,Y*10)-(X*20+16,Y*10+8),7,BF
160 IF X=DX AND Y=DY THEN 170 ELSE IF L=0 THEN SC(M)=SC(M)+1:GOTO 80 ELSE 120
170 FOR I=9 TO 0 STEP -1:LINE (I*10,I*10)-(600-I*10,190-I*10),0,BF:NEXT
180 SC(M)=SC(M)+1:M=M+1:IF M=7 THEN M=0:FOR I=0 TO 6:M=M+SC(I):NEXT ELSE 50
190 CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:FOR I=1 TO 6:PRINT USING "STAGE:# SCORE:###";I,SC(I)
200 NEXT:PRINT "-----------------":PRINT USING "You are SCORE:###";M
210 IF INP(9)=191 THEN M=1:CLS 3:CONSOLE 23,25:GOTO 50 ELSE 210
220 DATA 01,01,01,28,17,10,10,24,10,02,01,01,05,17,05,11,28,17,02,02,26,16
230 DATA 02,01,07,28,12,10,01,20,17,02,08,26,08,04,01,05,10,12,08,01,28,08
240 DATA 10,10,28,17,25,08,27,10,02,06,26,10,06,01,01,28,03,01,07,28,10,01
250 DATA 14,28,17,01,03,13,14,18,03,22,14,25,03,28,14,02,08,20,08,05,01,06
260 DATA 28,12,05,01,08,17,10,01,13,17,15,01,18,17,20,01,23,17,02,10,28,10
```

プログラムの説明

10　〈初期化〉
画面の初期化と配列変数の添字設定。

20～40　〈ステージデータ読み込み〉
配列変数を初期化（1を入れ、すべて壁とする）。そのあとステージデータを読み込み床となる四角のデータを配列変数に代入。球、ゴールの座標も読み込み配列変数に代入している。

50～60　〈ステージ表示〉
球、ゴールのデータをステージデータに組み込み。そして、配列変数に入っているステージデータから、ステージを作る。

70　〈変数代入〉
球、ゴール座標の代入、スコア（回数）の初期化。

80～90　〈移動方向入力〉
キー入力された値から、X軸、Y軸それぞれの増分を求めている。80行頭のFOR～NEXTは、キーバッファクリアの技。

100～110　〈パワーメーター処理〉
110行INPで、直接キーボードからの入力を待つ。スペースキーが押されなければ、パワーメーターを表示。80行ではLの値によってフラグを反転させ、パワーメーターの伸び縮みを決めている。

120～150　〈球の移動、判定〉
120行で壁に当たったかを判定。130、140行で座標増分を反転させ反射させる。150行で球を表示。

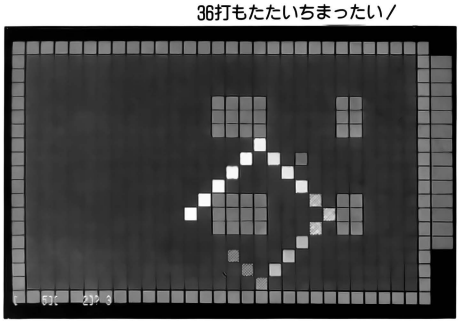
160～210　〈ゴール判定、クリア処理〉
球がゴールの座標に到達したらステージを消す。もし全ステージクリアならばスコアを表示。スペースキーが押されたらリプレイ。

220～260　〈ステージデータ〉

■変数リスト

A……キー入力用
S、D……球の座標増分
F……壁衝突フラグ
I……ループ用
K……パワーメーターカラー他
L……パワーメーター座標用
M……ステージ、スコア表示用
X、Y……球の座標
DX、DY……ゴールの座標
X1、Y1、X2、Y2……ステージデータ読み込み用
X（n）、Y（n）……ステージごとの球の座標
DX（n）、DY（n）……ステージごとのゴールの座標
SC（n）……ステージごとのスコア（回数）
Q（I、m、n）……ステージデータ
I$……ダミーキー入力用

●この5面がなかなか難しい。ゴールをはずすと球はあらぬ方向へ。36打もたたいちまったい／

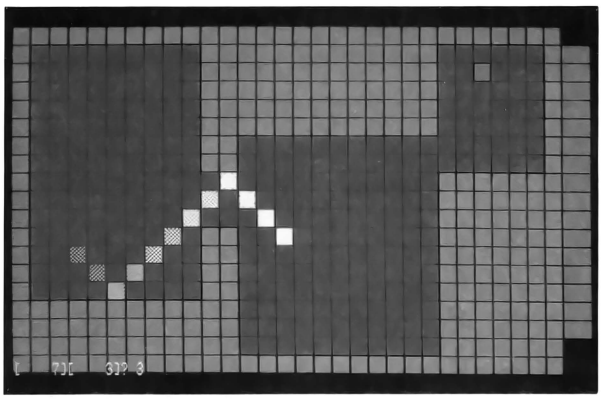


移植&ステージ追加！

N88BASICの基本的命令しか使っていないので、PC-9801シリーズ、N88BASIC(86)への移植はとーっても簡単。110行と210行にある～ＩＮＰ(９)～というところを、～ＩＮＰ（&ＨＥ９）～とするだけです。カンタン！

他機種への移植もそんなに大変ではありませんね。初期設定とキー入力、それにグラフィックまわりをちょこちょっこっと直せば動いてしまいます。BASICのグラフィックが遅い機種の場合は、パワーメーターの表示(110行)をテキストにしたほうがいいのではないかと思います。

MSXなどスプライト機能のある機種ならば、球をスプライトで表示して（もちろん球の形にして）滑らかな動きにすることもできますね。そういえば作者であるFoZonクンが、MSXに移植しようかな～なんて言ってました。



●下のプログラムを追加すると、７ステージ目が楽しめるよん。自分でも作ってみよう

さすがに６ステージではもの足りない！という人は、オリジナルのステージを追加してみましょう。

ステージデータの構造はつぎのようになっています。

～読み出す四角（床）の数、四角の始点のX座標、同Y座標、四角の終点のX座標、同Y座標、……、球のX座標、同Y座標、ゴールのX座標、同Y座標～という具合です。X座標の値は01から28まで、Y座標の値は01～17までです。また、……というところには、四角の個数だけ始点のＸＹ座標、終点のＸＹ座標が入ります。

ほかに初期設定（配列変数の添字）などもちょっと変えなければいけません。試しにステージ追加プログラムを作ってみました。これで７ステージ目が追加されます。前ページのプログラムリストを打ち込んだあと、このプログラムを追加してみてください。

■PC-8801シリーズ用『ゴロゴロ』ステージ追加プログラムリスト

```
10 WIDTH 80,25:CONSOLE 23,25,0,1:DEFINT A-Z:DIM Q(7,29,18),X(7),Y(7),DX(7)
20 DIM DY(7),SC(7):FOR M=1 TO 7:FOR X=0 TO 29:FOR Y=0 TO 18:Q(M,X,Y)=1:NEXT
180 SC(M)=SC(M)+1:M=M+1:IF M=8 THEN M=0:FOR I=0 TO 7:M=M+SC(I):NEXT ELSE 50
190 CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:FOR I=1 TO 7:PRINT USING "STAGE:# SCORE:###";I,SC(I)
270 DATA 04,01,01,09,14,10,08,11,10,12,06,22,17,23,01,28,07,03,06,25,02
```



プログラム募集中

「えんじょい　ぷろぐらみんぐ」では、あなたの作ったオリジナルプログラムを募集しています。ゲームだけでなく、冗談プログラムや実用プログラムなどでも、味のあるおもしろいものならばOKです。プログラムの長さなどに制限はありませんが、短いもののほうが採用される確率は高いでしょう。

★投稿の際の注意事項

その１：必ずあなたの作ったオリジナルであること。盗作、二重投稿は厳禁！

その２：短いもの以外は、ディスクで投稿すること。

その３：遊びかたや使いかた、プログラムの説明と変数リスト、使用BASIC、モード、オプションなどを明記した手紙を付けてください。パズルやAVG、RPGには解答も付けてください。

その４マシン語は極力BASIC内に。また、できれば内蔵チェックサムを付けてください。

その５投稿したプログラムは返却できません。必ずバックアップを手元に置いてください。

その６：あて先には、機種名、住所・氏名・年齢・職業(学生は学年)・電話番号を忘れずに書いてください。

★採用者への謝礼

本紙規定の謝礼を差し上げます。

あて先は

〒105 東京都港区新橋４－10－７
TIM　テクノポリス編集部
えんじょい　ぷろぐらみんぐ係まで

驚異の記憶術

一度目を通したら二度と忘れない!!

『試験の神様』渡辺剛彰先生がついに明かした秘密!
それが、この渡辺式記憶術!!



これが記憶術だ!!

例えばビジネスで
- 150項目程度の営業必要データも出社前の40分で完全暗記!
- どんな混み入ったスケジュールや約束でも一度見ただけで正確に覚えられる!

例えば試験で
- 理数系の公式なんかは、超ラクラク!
- 一夜づけの勉強を何日分もの勉強量と同じにしてしまう!…etc.

今なら記憶術のくわしい資料を **無料プレゼント中** ●裏のハガキを切りとり今すぐポストへ!

超スピードで大量の情報を覚えられ、決して忘れない！

記憶力とは、一般に言われているような頭脳の善し悪しとはまったく関係ありません。ただ覚える時の暗記法（記憶術）によってその差が大きくでてしまいます。記憶は技術です。一日わずか10～30分程度の練習で早い人なら10日、遅い人でも30日もあれば完全にマスターできるこの記憶術を使えば誰でも超スピードで大量の知識を覚えられるのです。しかも、一度覚えた知識は長い間に渡って決して忘れる事はありません。

現在、試験と呼ばれているもののほとんどが試験前に覚えた暗記量で結果が左右されてしまいます。つまり「試験は記憶力のテスト」と言えるでしょう。ですからこの記憶術を使う事により、どんな試験もほぼ確実に征服するのが可能になるのです。

さらに、ビジネスマンにとっては仕事上で覚えなくてはいけないことが数限りなくあり出世に直結しているはず。まさに今、世の中は記憶術の独壇場なのです。

この信じられないような記憶術があなたのものに！

今まで記憶するということは、単なる努力のみによってなされてきました。もちろんそれによってかなりの知識を持たれた人もいましたが、それは膨大な時間を記憶に費やした限られた人達だけのものでした。しかし、この渡辺式記憶術の開発により誰でも簡単に記憶の達人になれるようになったのです。しかも記憶術は、年令・性別など関係なく覚えられるためにその応用範囲はとらえられないほど広いと言われています。これはまさに奇跡と言えるでしょう。

ぜひあなたもこの記憶術を使ってビッグ・サクセスを手に入れてください。

左の封書を今スグポストへ！

お急ぎの方はお電話で!!

〒166 東京都杉並区高円寺南一の33の3
東京カルチャーセンター
記憶術585B係
☎03(317)2811
受付・朝7時～夜9時（年中無休）

詳しい資料を無料プレゼント

キリトリ線

料金受取人払

中野局承認
1098

差出有効期間
平成2年10月
31日まで

切手はいりません

164-00

006

東京都中野局私書箱第1号
（杉並区高円寺南1—33—3）
東京カルチャーセンター
記憶術講座

テクノポリス（585B）

記憶術の詳しい
案内書無料贈呈

▼下記に必要事項をご記入ください。

フリガナ			
氏名		年令	
フリガナ			
住所			
電話	市外局番 （ ）	郵便番号	

大学受験コース　高校受験コース　一般コース
●希望のコースにマルをつけてください。

キリトリ線

（折れ線）

記憶術講座 監修
渡辺剛彰先生

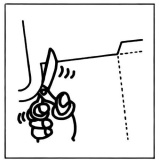


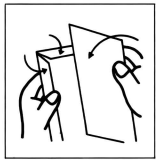
私が完成させた記憶術！だから安心してあなたにも学べます。

中学校時代に、父からこの記憶術の基本を学び、ビリからトップへ！そして、東大に入学。さらに、父から学んだ記憶術を完成させ、東大在学中に司法試験に合格する事ができました。この通信講座で学べば、完成された記憶術が、あなたにも簡単にマスターできるはずです。

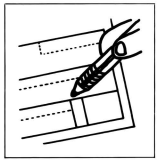
記憶術通信講座

今なら、記憶術の驚異が無料で体験することができます。この封筒を下のように切り取って、今すぐポストへ！


▲キリトリ線にそって切り取る


▲折れ線にそって外側へ折る


▲のりをつけ封筒にする


▲住所・氏名を書きポストへ！

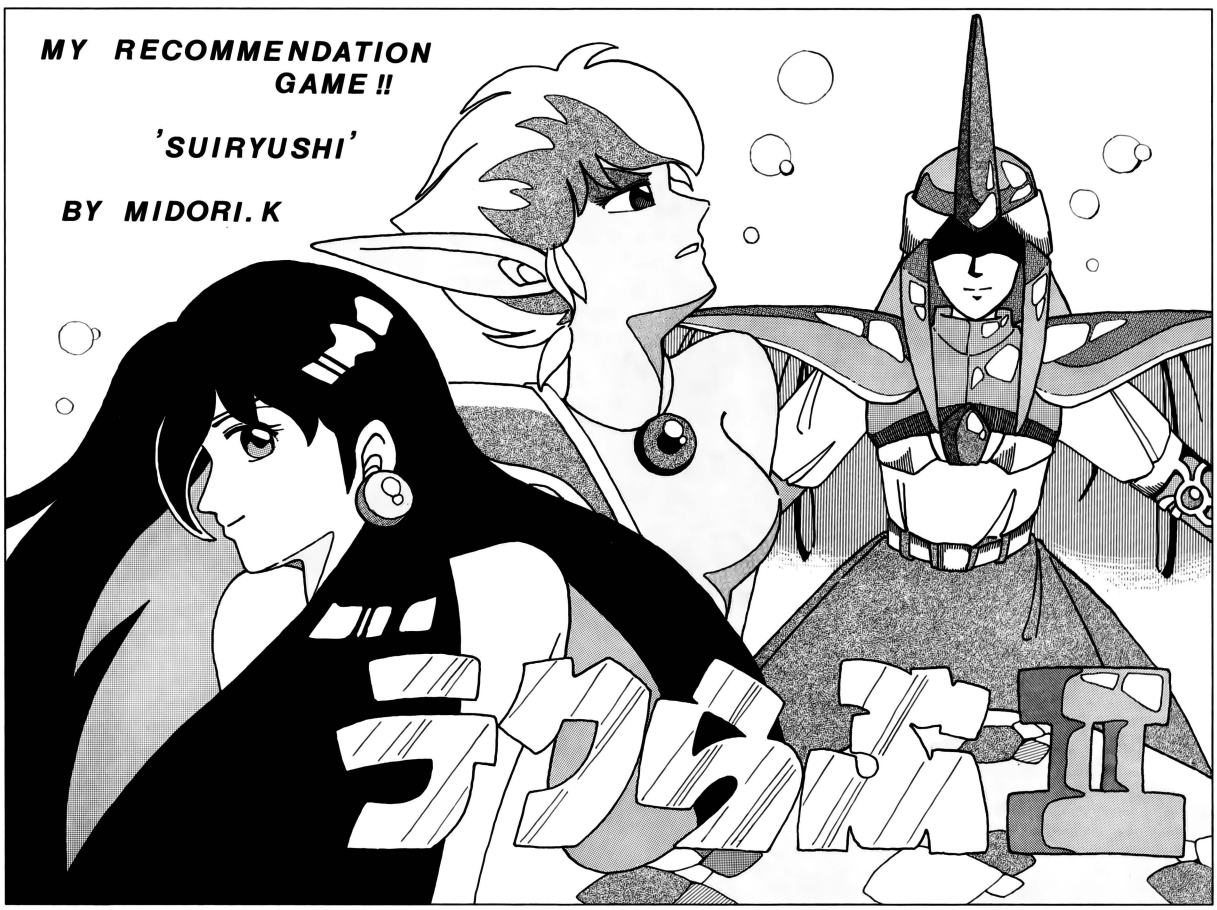
（折れ線）

のりしろ

（折れ線）

（折れ線）

のりしろ





やっほ〜♡

寒い日が続くけど、みんな元気？　さて、今月は「おすすめゲーム」の特集だよ。みんなの熱い思い入れで、てくらぶIIは常夏気分!!　さあ、寒さなんて吹き飛ばしてレッツ・ゴー!!　（ひろみ）

おたより1 がんばろう！

「ペンネームをあまり変えないで」って言うひろみさんのコメントがくらぶに載るたびに反省しています。コロコロペンネームを変えてしまいましたから……。珍しく本気で反省しています。

ところで12月号のSTUDENさん、私は思わず感動してしまいました。私のような愚者をライバル視してもらえるとは。イラストの上手な人みたいに、どんって目立ったりすることはないでしょうが、文章だけでも着実にやって行きましょう。負けおしみに聞こえるでしょうけど私は文章が載ってる人が好きです。なんとなくその人と親しくなれたような気がするからです。お互いはるかなるレベル10目指して地道に頑張りましょう！

かすみ風クン——Lv. 5（島根県・No.A 00 A）。

♡第六死徒水無月、MISTY WINDを経て今のかすみ風になったんだね。文章ネタ代表としてこれからもがんばって!!（ひろみ）

私の独断と偏見で選んだおすすめゲームは、やっぱし『水龍士』シリーズとなってしまいました。あと、『はあ〜りいふおっくす・雪の魔王』というゲームも、古いけれど1度はやってみる価値がありますよ！

綺想みどりクン——Lv. 5（静岡県・No.A0A2）

♡今月のトビラは綺想みどりクン。清々しい水の雰囲気がとっても良く表現されてるね。（ひろみ）

おたより2 よろこんで♥



●凄冴比りゅうらサン——初（静岡県・No.A139）。ひろみも女のコが増えるのは大歓迎!!　これからよろしくネ

はみだしくらぶII

●テスト前なので勉強していたら、背後で「ぎゅぎゅぐちょろろ〜っ」という、ちょっと気色悪い音がしたんです。ギョッとして振り向けば、弟が卓球のラケットにラバークリーナーをかけていました。RIO.Sさん他、卓球部の方、これってイイ音だとは思いませんよねっ。（神奈川県・伊夢座川侍五十代サン）　♡へえ、そんなスゴイ音なの？（ひろみ）

おたより3 気になっちゃう

こんにちは、ひろみさん。CREAMです。さて12月号で気になったことを書いています。まず何が気になったのかと言うとズバリ「ぱーる姉妹」さんです。12月号だとはみだしに、11月号だとハガキがくらぶに載ったようですが、何が気になったのかというと、その「危険さ」（？）です。彼女の今後を期待しますね。M.NAMさん、橋本さん、RIO.Sさんとは違ったタイプの常連になると思います（すっかり予想屋のCREAMです）。それにしても女の人ひとりで即売会に行くのは珍しいですね……というか見たことないなあ～。売っている人なら何人か見かけたけどね。ま、僕も1人でいつも即売会に行っているわけで（俺の友達は北海道に行っちゃったんだー）気持ちは少しくらいならわかります。とにかく常連さんになれるように祈ってますよ。

さてと。あと気になったのは、何と言っても同人ソフトを作ってる「SYSTEM BOY」のまると！さんが会員になったことでしょうか。CREAMは実はまると！さんのファンなんですよね。これからも頑張って欲しーですね。

最後に気になったのは「文章ネタLv.10の1番のりは私だ！」と言っておられるSTUDENさんですね。僕はオールマイティにやっていくけど、自分では文章関係の最大のライバルだと思っているのはSTUDENさんなんで、あーいうふうに書かれると僕もやっぱり燃えますよね。ということで、これからも文章ビシバシ、イラストビシバシで頭張っていきたいと思うので、これからもCREAMをヨロシクね、ひろみさん。

CREAMクン――Lv.3（東京都・No.A0F1）。

♡くらぶの会員は個性的な人が多いよね。それに、掲載されるたびにみんなだんだん本音（？）みたいのが出てくるよーになってきてるし、それも面白いなあ。これからも楽しいおたより、ジャンジャンちょーだいねっ!!

（ひろみ）



EAクン――Lv.2（東京都・No.A1IF）。（東京都・No.A1IF）。ふんわりしていいね♡スカートのすそがどうぞゆっくり遊んでってゆっくりどうぞ♥

おたより4 ごゆっくりどうぞ♥

テクらぶ掲示板（けいじばん）

■BI

私、カルーセル春の編集するサークル『BI』では、随時会員を募集しております。『BI』は分野を問わず、会員の皆様から送られてきたお便りを中心に、会報を毎月2回発行している、テクらぶIIの会報版のようなものです。現在会員はわずか15名。アットホームな感じのサークルであります。まずは62円切手同封で御一報を。特に女の子でイラストを描ける方！　お願いします。

〒164東京都中野区南台3-26-21-403　高田春之

■MTF趣味の会

はじめまして、MTF趣味の会と申します。ゲーム（パソコン、アーケード、ファミコン、etc.）を中心に活動中です！　なんと月刊でオフセットの会誌を発行、そのうえ、2か月に1回以上集会を開き、会員同士で楽しんでいます。詳しいことは62円切手同封のうえ、下記まで。

〒184小金井郵便局私書箱29号MTF趣味の会

■ゲームサークル『ねこまんま』

『ねこまんま』では、やる気のある会員さんを『二次募集』します。活動は月に1度の会誌発行、定期のサークル誌発行、コミケ用オフ本の製作などです。アーケード、パソコン、テレホビーのゲーム好きな方、にぎやかなこのサークルで遊んでみませんか？まずは62円切手同封で。なお、人数に限りがありますので、お早めに。

〒816福岡県春日市上白水633-7増田方『ねこ』宛

■『LUCKY T.M.C.』

『LUCKY T.M.C.』ではPC-88SRシリーズの会員を大募集しております。活動内容は、月1回の会誌の発行、年に2回のDisK会誌のほか、ゲームの情報交換、音楽、マシン語、本の紹介、映画、アニメ類などなどの豊富な内容でいっぱいです。それに、将来コミケへの目標や会員達との旅行なども予定しています。女性の方も大大大募集しています。詳しいことは、62円切手1枚を同封して下記の住所まで送ってほしいっちゃ！

〒229神奈川県相模原市西橋本3-8-26高橋仁宏方LUCKY-T.M.C.

♡　♡　♡

♡掲載を希望する方は、活動内容がわかるような資料（会誌、入会案内など）と掲載用の文を添えて、必ず封書でネ



知能犯!? おたより5

●ますちん！クン――Lv.3（徳島県・No.A11F）+コータローク――Lv.3（徳島県・No.A0D9）。二人三脚の力作ですネ



おたより6 せまいっ！

まあクン――Lv.2（東京都・No.A135）。や～ネ、天使のよーなひろみに向かって。そんなに短気ぢゃありませんわよ（無理がある!?）

おたより7 体験レポート

こんにちは、ひろみさん。お久しぶりデス。安積です。この間ねえ、パチンコ初めてやっちゃったよ～ん♡（私は15歳……）。

ウチの親父を迎えに行ったんだけどね、姉ちゃんと。私はゲーセンに行こうかとしてたんだけど、ちょーっと入りにくい雰囲気だったんで、あきらめて親父んトコに行ったら、お姉ちゃんがパチンコやりはじめちゃって……（ちなみに彼女は18歳）。んで、私もついついやり始めてしまったのでありました。けっこーツイててゴロゴロ玉が出てきたんで、調子に乗ってやってたら全部スッてしまった。700円……。

パチンコ屋さんを出てからの1言。「あーあ、全部スッちまってい」。……女子高生の言うセリフではありませんね、おほほほほ……。そーいやパチンコ屋さんのおぢさんの目がずっと私に向いていたのを今でも忘れられないなあ。以上、パチンコ屋レポートでした。

安積なおサン――Lv.2（富山県・No.A0C1）。

♡コラコラ、未成年がパチンコなんてやっちゃいけませんよー。それに何です、女のコがそのセリフ……な～んてお説教したりして。でも、こういうイケナイ（？）ことじゃなくて、「体験レポート」なんてコーナーがあったら面白いかもネ。

（ひろみ）

はみだしくらぶII

●僕のMSX2＋はとっても変なヤツ。それは機械なのに『イース』ファンなのだ。10月20日に買って帰ってから1時間ほどやったが、ふと他のゲームにしたら、映りが良くない。おかしーなーと思ったけど、別に壊れているわけじゃないから、また『イースIII』をやったら正常に作動していた。あまり気にしていなかったが、（次ページに続く）

おたより8 電話歌合戦

今月のあんたが大賞！

とある土曜の11時、おいらは夜がふけるのにも気づかず、ただひたすらゲームに燃えていた。そんなとき、奇妙な電話がかかってきたのだ。無言の電話、イタズラだろうと思い、すぐ切ってやった。しかし数分後、またもや無言の電話が……。頭にきたので広島のだすと・じいど君の友人Sをまねて某アニメの主題歌を披露してやった。相手のあきれた顔を想像すると実に気分がいい。よくわからないが、とにかく「勝った!!」と思った。

ところが、すぐに切ってしまうだろうと思っていたオイラの予想は大きくはずれてしまった。なんと相手も歌を歌い始めたのだ。歌い終わると沈黙が続く。まるでこちらが歌うのを待っているかのように……。このまま切ったら男・三平丸の名がすたると思い、1曲、また1曲と歌いまくった。そして10曲ほど歌い終えたとき、相手は「山に緑を大地に花を、怪傑砂頭巾、ふっ、また会おう」とだけ言い残し、電話を切ったのだった。

それからというもの、土曜の夜は必ずヤツからの電話がかかるようになったのである。なお、砂頭巾の正体は未だ不明である。

三平丸クン——Lv. 7（岡山県・No. A 098）

♡あんたが大賞、おめでとう!! イタズラ電話ネタが続くね（偶然だけど）。あんまり面白くしすぎちゃうとかえってイタズラ電話が増えたりして、ってひろみが心配した通り、三平丸クンはドツボにハマっているようですが……。今後の展開には興味あるから、また報告してね♡　（ひろみ）

おたより9 負けちゃいられん！



♡たあクン——初（埼玉県・No. A 13 A）。「くらぶにもマドンナ旋風か!?」なんておたよりもあったのよ♡

おたより10 キュート♥



おたより11 平和が1番



♡超爆Z-ZONクン——初（兵庫県・No. A 13 C）。旅に出るところかな？　風の音が聞こえてきそうね……

浪蘭美サン——初（東京都・No. A 13 B）。小麦色の肌のエルフかな？　元気いっぱい、って感じで、とっても可愛らしいね♡

おたより12 天下りMZの謎

こんにちは、ひろみさん。この話は友人Sの近所の「天下りMZの伝説」という本当の話です。Sの話によると、ピカピカのMZ-2500と『フラッピー』（ゲームだそうです、知ってますか？）がダンボール箱に入れられ、近所の団地の空き地に時々出現するそうです。Sも1度は拾った人間で、3日間『フラッピー』で遊び、結局処分に困って（SはMSX2＋ユーザー）もとの空き地に返したそーです。そして今でも時々（出現する間隔は不規則ながら）天下りMZは現れては煙のように消え、雨に打たれることもなく、近所の人を不思議がらせているそーです。しかも、このMZはウワサによると、どーやら10人以上の人の手を渡り歩いているらしい（!?）のです。もしこのMZを拾った方があったら『フラッピー』も一緒にして「返すなら空き地へ」返すようお願いします。ギネスに挑むパソコン!?

ところで人々に愛されるパソコンはこーゆーパソコンを言うのでしょーか？

ぐっちゃん——Lv. 2（千葉県・No. A 131）

♡へえ、面白い話だね。このパソコンに落書き帳つけて、メッセージ書くようにしたら、伝言リレーみたいで楽しいね。何人の、そしてどんな人が利用（？）してるかわかるし。ぜひ実行して、後日談を教えてほしいナ。　（ひろみ）

テクノ時代の星占いよっ♡

厳しい寒さもあと少しの辛抱で峠です。冷たくて澄んだ空気が早くやわらかい春の陽ざしに変わってくれるのが待ちどおしいですね。　（まさみ）

'90年2月8日〜3月7日のキミの運勢

牡羊座★3/21〜4/19	◎でしゃばりすぎてついついまわりの反感をかってしまいがち。何事も控え目に。♡贈り物で1歩前進のチャンス。P気を抜かず集中力が何より大事。Hzあわててケガをしないように。	天秤座★9/23〜10/23	◎好奇心をかき立てられるものに積極的に接近するのが運気アップのポイント。♡お互いの信頼関係を大切にするよう努力を。P頭の回転も冴え、好調。Hz夜ふかしはほどほどに。
牡牛座★4/20〜5/20	◎積極的なイキイキとした態度が好感を持たれそう。交友関係を大切にすると吉。♡思いやりが相手の気持ちを動かしそう。P迷いは禁物。素早い決断を。Hz無理をしなければ安全。	蠍座★10/24〜11/21	◎自分だけの価値観にこだわらず、広い範囲に目を向けると思わぬチャンスあり。♡ひとめぼれは危険。内面をよく見てからに。Pタイミングに乗り遅れないように。Hz毎日軽い運動を。
双子座★5/21〜6/21	◎ちょっとくらい苦しいことがあっても自力で乗り切ること。後で好結果へ。♡出会い運は好調。静かな交際ができそう。Pカンと集中力に恵まれ絶好調。Hz適度な休養を取ること。	射手座★11/22〜12/21	◎遊びにツキあり。多勢でにぎやかに盛り上がれば人気も高まりそう。♡自分らしさを素直に出せば友達以上に。Pワンパターンにかたよらないように。Hzカゼの予防はしっかりと。
蟹座★6/22〜7/22	◎慎重に行動すれば安泰。ただし感情的になりすぎて周囲と余計な争いを起こさないように。♡理想にこだわりすぎないこと。P要領さえつかめば楽勝。Hz胃腸に気を使った食生活を。	山羊座★12/22〜1/19	◎趣味や教養を深めるのに良いとき。交友関係も広まり、楽しく過ごせそう。♡日頃片想いの人にも大きなチャンスあり。P頭の中を整理してトライ。Hz食べ過ぎに気をつければ無難。
獅子座★7/23〜8/22	◎思い切った行動が後でプラスになりそう。決断力の良さを発揮して吉。♡親しみやすさでアプローチを。P面倒が起きても根気よく取り組むこと。Hzスポーツでストレス解消を。	水瓶座★1/20〜2/18	◎ちょっとしたトラブルがあっても気持ちを明るく持てれば、じきに好調。♡自分を印象づける努力を。P結果を焦るとかえってマイナス。地道に。Hz食欲増進の傾向あり。
乙女座★8/23〜9/22	◎ささいなことで落ち込むより、自分で問題を解決することが大きな自信につながりそう。♡共通の趣味を持つと1歩進展。Pマイペースを保てば無難。Hz自然にふれてストレス解消を。	魚座★2/19〜3/20	◎思い切って行動に出るのが成功のカギ。自分の力を信じて前向きになること。♡グループ交際が進展のきっかけになりそう。P自分のペースで運べそう。Hz時々、上手な気分転換を。

はみだしくらぶII

（前ページの続き）とうとう6日後に恐ろしいことが起きた。『水滸伝』をやろうとしたら、途中で見事に止まってしまった。何度やっても同じなので、『イースIII』にしたら、こっちは映った。しかも、いつもより画面が鮮明なのだ。はっきりいって本当に楽しいヤツだと思います。（東京都・う゛えるざんでぃクン）♡自己主張してるのかな？（ひろみ）

倶楽部 塀の中

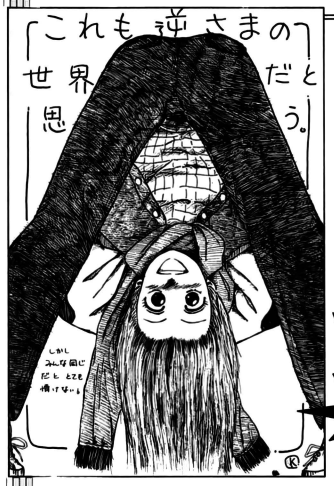
逆さまの世界だ！

やあやあ。今月は毎月のとおり読者のハガキ発表だ。先月は課題がなかったので寂しかったでしょ、ズバリそうでしょう？　そんな「塀の中」中毒の人たちに送る今月の課題は「逆さまの世界」だッ！

……というわけだが、どうも今回は低調だ。単に「逆さま」としか設定されていないために、かえってポイントがボケてしまったのだろうか。わりとオイシイ課題だと思ったのになあ。これからはもっと狙いをしぼった課題を出すことにしよう、うん、そうしよう。

ま、以上のような理由で今回の服役者は３名！　それと、先月、課題がなかった月に届いたハガキの中から面白いのを１枚。合計で４枚！　いちまい、にまい、さんまい、しまい。４枚目でオシマイだーッ！（大ハズシ）

そんなわけで早速始めちゃう。



1人100枚忘れずに

うーん、今月は年賀状書きなんかと重なっちゃったからかなあ、どうも質、量ともにイマイチだったなあ。だって届いたハガキのネタのほとんどが事前に想像した域を出てなかったもの。ま、ありきたりのネタでも処理の技術によって大バケすることもありうるワケだが、やっぱりそれだけぢゃあインパクトに欠けるもんなあ。

まあ、それでも初顔やら常連やらとバラエティーに富んだ顔ぶれで、結構、結構。作品も苦しんだ跡がありありと見えて、思わず微笑んでしまうワ♡　一生懸命はいいことです。ウンウン。

さて、それではいつものように脳ミソに気合を入れて、論評とまいりますか。すぽぽぽぽーん。

まず、私の実家のある岡山県からついに服役者、それも「目玉」が出てしまったことを報告せねばなるまい（個人的ですが）。

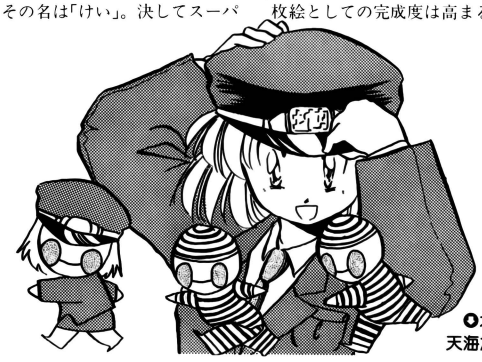
その名は「けい」。決してスーパードクターではない（どうでもいいことでボケると後が続かなくてツライ）。

さて、その絵だが、うーん、縮小されてもわかるかなー。すごく細かい描き込み！　ペン入れは初めてだそうだけど、その何でもペン処理で表現しようという姿勢は、いずれトーンを使い出してから大いに役に立つぞ！　惜しいのは背景。空白の部分に水平線やビルの林など、考えていけば何でも組入れられるし、絶対にそのほうが１枚絵としての完成度は高まると↙

目玉







↘思うんだけどなあ……（天の橋立も可）。このまま伸びれば面白い存在になると思う。がんばって描いてね。

えー、お次も新顔、初の女性服役者「月丸」ですね。ギャルだからといって私は手心を加えたりはしない（うそ）。先々月のコタツのときには最後まで当落を争ったが、連続投稿で今回は見事に入獄。白黒のコントラストが上手。グラデーションや光沢をベタフラッシュ（先月号参照）で表現しているのもコントラストを壊さない心憎い配慮と見た。残る課題は「線」だ。このテの絵柄は美しい描線が猪木！　いや、命！　日々精進すればきっとシャバに出られることでしょう。ガンバレ！

さてストは……むーん、君かね、「輝橋竜史」君。今回はベタネタのオンパレードできたか。しかし古典を通り越して遺跡となっているようなギャグで、この笑いの殿堂「倶楽部塀の中」を攻めるたぁ、いい度胸だ。いずれ私が直々に手本を見せたるので心しとくように。おっと、肝心の絵のほうだが、いつもながらキッチリ線を引くねぇ。12月号、１月号、そして今月号と形のとらえかたがシッカリしてきたのがよくわかるよ。実際、今のままでも充分シャバで通用するだろうけど、もうちょっとここで遊んでいきな。力は蓄えるにこしたことはないからねぇ。

さてさて、今回特別に番外で１枚選んだのは北海道の天海たかし。先月課題がなかったもんで、フリーイラストが何枚か届いたが、ユニークなのでこれを選んだ。１言いわせてもらおう。

「うまいぞォーッ！」

やはり私も人の子、こういうハガキにゃ浮かれるわけよ。このぶんならひろみちゃんのハートを手玉に取るのも朝メシ前と見た！　ホッホッホ。おぬしもワルよのぉ。

というわけでたまにはフリーのイラストも載せるよ、ということでした。



いやいやいやいや、最近気がついたんだけど、課題の内容によってハガキの数に傾向が見られる。テーマが広すぎるとハガキは少ない。シチュエーションをしぼり込むと質、量ともにUPする。よって次回は少しワクをせばめたテーマにしてみたい。わかるね？

それではお題をズバリ、「彼氏と彼女inバーゲン」！　どやっ!?　決してバーゲンに精通してるオシャレなギャルを引き込もうとしているわけではないが、シチュエーションがそれっぽいので女のコにはがんばってほしいぞ。ああ、まぶたの裏に消えては浮かび、浮かんでは消えるバーゲンの情景。行ったことのない男性諸氏は１度体感してみるべきだ。人生観変わるぞ。とにかく男も女も１人100枚をノルマに「塀の中」にハガキを送ってごらんたまえ。

おっと、そうそう、先月号のように１ページ丸ごとテクニック講座というのも好評なら以降も時々やりたいと思う。質問や文句、ラブレターなど、ビリーバンバン受付中なので、よろしくね。

それでは来月まで、ごきげんよう（NHKみたい）。　（地球丸）

今月の割告　出さぬならテーマをせばめてハガキ待つ

６月号のお題
彼氏と彼女 inバーゲン
（3月20日　必着）

はみだしくらぶII

●私がいっちゃん押すゲームは『太平洋の嵐DX』！　なぜって初めて買う気になったSLGだから。これに比べたら『大戦略』も『小戦術』にしか見えないもの。渋すぎて鼻血ブー。最近は『世界征服』『戦略空軍』など、思わず「渋い……」なゲームが出てるので非常にうれしい♡（東京都・和泉遙クン）♡設定がすごく細かいんだってね。（ひろみ）

今月のテーマは ぼくの・わたしの おすすめゲーム

おたより14

◎真奇郎クン――初（愛知県・No.A13E）。冒険のあとで、じっと見つめあう2人、ステキですね♡

◎露霧舞サン――初（東京都・No.A13E）。オープニングのアトルシャンが、なんてったって好き♡



おたより15



おたより13



『エメドラ』だいっ

◎けいクン――初（岡山県・No.A13D）。発売前から大評判だったもんネ。ひろみもプレイしたいな

おたより16



『イース』が好き♥

◎Lapsサン――初（千葉県・No.A141）。人気ゲームだし、スゴイ売れゆきなんだってネ

おたより17



『ファイヤーホーク』！

◎お嬢クン――LV.3（香川県・No.A105）。社会現象にもなったゲーム。もう、言うまでもないですよネ

おたより18



◎清原正英クン――初（栃木県・No.A14）。ビキャラようなんで、にぎやかだよね

面白いぞ『シルバーゴースト』

◎Asukaクン――Lv.3（神奈川県・No.A091）。オープニングのシーンかな？　細かいところをていねいに仕上げてるね

まるとIクン――Lv.2（神奈川県・No.A117）。ミリカが出るあのオープニングは話題だったね

おたより21

◎HARUMIサン――Lv.2（長野県・No.A0D1）。なんたってラクトは可愛かった〜。ひろみも大好きでした♡

可愛い♥『はぁりぃふぉっくす』



おたより20



『ザース』はいいぞ！

おたより19



最高！『ドラクエII』

おたより22 ゲームを作るゲーム

そこのゲーム好きな君！　ぜひとも『ソフトでハードな物語』をプレイしてみてください。なにしろこのソフト、目的がヒットするゲームを生み出すこと、ってんだから興味が湧いてくるよね。企画から始まり、役割の分担、出版社その他との駆け引き、デバッグ、etc.といろんな問題を解決し、そのうえヒット作を出さなくてはならない、というのは想像以上に大変なもの。その過程の1部をこのソフトでは楽しめる（苦しめる？）んですよね。

と言っても内容自体は決して難しくはなく、誰にでも楽しめるってのがポイント。それに現実世界だけに感情移入がしやすいんですよね。うん、このソフトの1番の特徴はここにあるんじゃないかな？　登場人物1人1人がとても身近な存在に感じられるし、最終バグが出て完成が危ぶまれたときなんか、本当に緊張しちゃったし……。僕もここまでゲームの世界に入り込めたことってなかったもの。さすがはノベルウェアってことでしょうか。

とにかくこのソフト、こういった業界に興味がある人はもちろん、自分の好きなゲームがどうやって作られているのか知りたい人、また、あまり時間がかからずゲームがやりたいって人達には超おすすめです！

ちなみにこのゲームをプレイしてから僕は、多少ソフトの発売が延びても、あまりイライラしなくなったんだけど、そこにメーカー側の隠された狙いがあったりして……（笑）。

床又クン――Lv.4（高知県・No.A106）

♡ウワサには聞いてるけど、なんだか本当におもしろそーね。普段やってるゲームがどうやって作られるか、その過程を知っておくのもいいコトだと思うな。（ひろみ）

はみだしくらぶII

●こんにちは、ひろみさん。私の名は「本能寺の変態」といいます。名前の由来は、自分はとても変だからです。実は1カ月ほど前にハガキを出すつもりが、ハガキを持っていないため出せなかったのです。私は絵が下手なので、アイデアで勝負します。ライバルを募集しているんで、よろしく。（東京都・本能寺の変態クン）♡目指せ、常連!!（ひろみ）

おたより23 おススメします

僕のおすすめゲーム、それは『スーパー大戦略』です。数あるシミュレーションゲームの中でもこのゲームはピカ1。兵器もたくさんあるし、生産国まで選べることができ、マップまで作れちゃうのです。友達との2PLAY、3PLAYなどはとくに楽しめます。ユニット同士の戦いで敵をやっつけたときの「プチ、プチッ」という音はとってもカイカン（友情にヒビが入ることもあるので注意）。

しかし、ただ1つだけ欠点があります。それは1プレー終わらすのに莫大な時間を費やしてしまう、ということです。1人でプレーしていても、そうとう時間がかかるのに、まして2人、3人でプレーをすると、いったい何日かかるか分かりません。

現在、友達と3人でプレーしてるけど、2か月かかってもまだ戦闘続行中です。でもその辺はゲームのおもしろさを考えれば許せちゃいます。『キャンペーン版大戦略II』も出るらしいので、とても楽しみです。とにかく皆さんも1度はプレイしてみてください。

LIANEクン——Lv. 4（東京都・No.A002）。

♡12月号で「ひろみもやってみようかな」、なんて言いながら、実はひろみ、まだSLGをやってないの。でも、友達とこーやってワイワイやるなら抵抗も少ないし、おもしろそうね。（ひろみ）

◘逆龍クン——初（兵庫県・No.A142）。美少女モノでは珍しい3Dタイプの RPG。Y人さんの描く女のコがキュート♡



おたより24『カオスエンジェルズ』♡

おたより25『ウルティマ』よ





◘かみひとしクン——初（新潟県・No.A144）。シナリオがたくさんあって、それも売りなんだよね

◘MASTER NAMサン——Lv. 9（大阪府・No.A0AA）。派手ではないけど、いいゲームだよね

おたより26 だから『ロマンシア』

馬見塚クン——初（埼玉県・No.A143）。ドラスレシリーズの3作目。難易度が高い、っていう話だけど……？



◘いかるSTクン——Lv. 2（神奈川県・No.A120）。RPGの走りとも言うべき名作だよね!!

◘トモマサクン——初（長野県・No.A145）。編集部員一同も手を上げて絶賛してました

おたより27『ピラミッドソーサリアン』

舞夢クン（PANより改名）——Lv. 3（埼玉県・No.A0CD）。長いビジュアルシーン、そしてしゃべるんだよね♡



おたより28『ザ・ブラックオニキス』



◘蟬時雨クン——Lv. 6（兵庫県・No.A076）。人気ゲームだよね。ところで蟬時雨クンのシンボルマークは？

おたより29 やっぱり『バーニングポイント』

おたより30 ぜひ『ヴァリスII』を!!



おたより31 名作『ちゃっくんぽっぷ』





おたより32 いいぞ『ドラスレ』

◘猫天クン——初（兵庫県・No.A146）。これは本当によくできたゲームでした。動きが可愛いんだ♡

おたより33 とにかく聞いて

こんにちは、ひろみさん。3月号のテーマは「ぼく、わたしのおすすめゲーム」ということですが、まず私のすすめるゲームはあの名作（かな？）『イーアルカンフー』です。「えー」「うそー」「なんでー」という声が耳にちらついてきますが、とにかく聞いてください。

まず、あの単純で明解なゲーム内容。もー、1回慣れたらやめられません。半永久的に続きます。あと、ゲームの中身にはあわない、あのパッケージの絵（MSX 2版です）。まったく、あのリアルさがとっても好きです。そして何よりも好きなのは、不思議な力があることです。RPGやアドベンチャーでも、私は1回は進まなくて行き詰まってしまうのですが、そんなときこのゲームをすると「あっ、こんなコトは、まだやっていなかったな」なんていうふうに、いろいろな手段を思いつくのです。そして必ず少しは進むことができるのです。

とにかく1度やってみてください。けっこう古いゲームですけど。なかなか遊べますよ。

貧弱バーバリアンクン——初（新潟県・No.A147）

♡昔、ゲーセンにも登場した懐かしいゲームだね。こういう単純なアクションゲームのいいところって、気分転換には最高なんだよね。もっとも、ひろみみたいにトロイと上手くできなくて逆効果って場合もあるけど（？）。

（ひろみ）

はみだしぐらぶII

●それはWizadryフェスティバルから始まった。89年10月10日にフェスティバルに行った俺は、あまりすることもなく、落書きのところにいた。そして、おもむろに「銀英伝、知ってるヤツおるか？」と冗談半分に書いたら、横で「知ってるよ」との声。見ると女の子2人連れ。うち1人と気が合って、手紙を何通か交わした。（次のページに続く）

おたより37 一番の親友

昔、SRがまだ出たばかりのころ、2人でできるゲームなどほとんどなく、2人でパソコンで遊ぶには1人ずつ交代でやるしかなかった。それでは待っているほうが退屈だというので、友人Sと思案した結果、『ちゃっくんぽっぷ』で1人がBOMB、1人が操作を担当して、ゲームをする、という方法をあみ出した。

その日から2人の猛練習が始まった。2人とも普通にやればA.S.C.は楽勝だった。だが役割を分担するとなると、そうはいかない。口に出してタイミングを合わせても、とっさに反応できない。必然的にカンとパターンに頼らざるを得なくなる。

そうして約1か月、私と友人SはとうとうA.S.C.を達成した。そのときの感動と言ったら……。私はそのとき初めて、喜びを分かつことの嬉しさを知ったのかもしれない。

あれから5年。学校は別れたけれど、友人Sは今でも私の1番の親友です。

ぞぞろぎ☆カンクン——Lv.10(埼玉県・No.A006)

♡文章ネタ1番乗り宣言が飛び交うなか、やったね、レベル10!! 本当におめでとう!! 新創刊からの長い道のりだったけど、これからもがんばってネ♡ (ひろみ)

今月のごめんなさい

みなさん、ごめんなさい。またまたミスをしてしまったので、ここでお詫びをしたいと思います(ひぇ〜ん、決してこのコーナーを連載にするつもりはないんだからね〜)。

まず1月号おたより33、会員No.A093のKOHクン、Lv.0になってましたが、これはLv.4のが正解です。

次に2月号おたより14のRORYクンは「あんたが大賞」で2レベルアップなので、2月号現在、Lv.5が正解です。

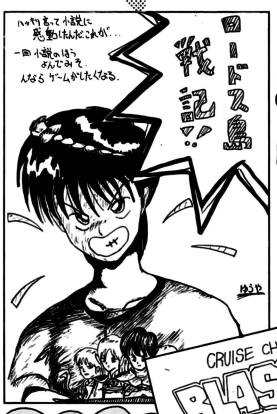
同じく2月号で井出玲子サンは、欠番だった会員No.A0D3を希望していたので、おたよりのほうのNo.A0D3が正解。表のA136のほうは欠番にします。加えて、表の中で、名字の漢字を間違えてごめんなさい。

また、広島県のだすと・じいどクンは88年9月号、???クンで初掲載、89年7月号はみだしで改名しているので、2月号現在、正しいレベルはLv.3です。よって、会員No.はA014に統一して、No.A0EAは欠番にします。

次に、ますぢん!クンは会員No.A11Fで統一、今月号でLv.3になりました。だぶったA127は欠番にします。

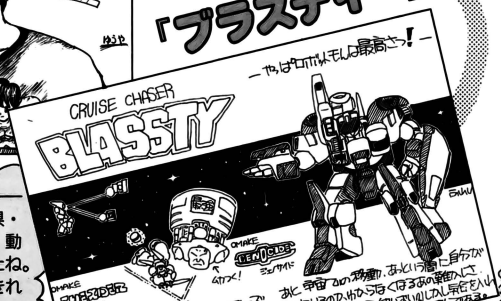
最後に2月号に掲載になったE-PRIクンとまいてぃクンのレベルがともにLv.11になっていましたが、2人とも2月号現在、Lv.12が正解です。

以上が訂正事項です。これからも気がついたらどんどん言ってくださいネ。ひろみも、ミスを減らす努力しますので、どーか、お許しを♡ (ひろみ)



「ロードス島戦記」おたより34

ゆうやクン——初(兵庫県・No.A148)。小説はすごく有名だね。ひろみも原作を読んでみようかな



おたより35 うーん「ブラスティー」

◎ふれいクン——Lv.3(神奈川県・No.A01A)。動く、動くで話題になったね。グラフィックもきれいだし



そりゃもう おたより36 「三國志」

◎ぶうじゃむクン——Lv.2(大阪府・No.A102)。超ロングセラー作品よね。SLGの中では難しいらしいけど

5月号のテーマは…ゴールデンウィーク

6月号のテーマは…コマンガ

♡先月号では、テーマのイラストと文章があっていない、という大ボケをしてごめんなさい。

さて、6月号のテーマは、好評だったコママンガ特集をリプレイ!! 爆笑ネタを期待してるよ。よろしくネ♡ (ひろみ)

おたより待ってます♥



あて先は 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 テクらぶⅡ係(またはテクらぶ掲示板係)

♡くらぶでは、楽しいおたよりを大募集しています!! パソコンの話はモチロンのこと、日常で起こったエピソード、くらぶに対する意見や提案(てくらぶへんしゅー会議)、カップルコーナーなど、etc.……。自分が1番書きやすいコーナーを選んで、ジャンジャン投稿してね。

(ひろみ)

今月のLEVEL 1

会員No.	お名前	住所
A139	凌牙比りゅうらサン	静岡県
A13A	たあクン	埼玉県
A13B	浪闘美サン	東京都
A13C	超爆Z-ZONEクン	兵庫県
A13D	けいクン	岡山県
A13E	露霧舞サン	東京都
A13F	真奇郎クン	愛知県
A140	清原正英クン	栃木県
A141	Lapsサン	千葉県
A142	逆龍クン	兵庫県
A143	馬見塚クン	埼玉県
A144	かみひとしクン	新潟県
A145	トモマサクン	長野県
A146	猫天クン	兵庫県
A147	貧弱バーバリアンクン	新潟県
A148	ゆうやクン	兵庫県
A149	Luck18クン	福島県

♡みんなの暖かいおたよりに支えられ、ご覧のとおり、会員の数がこんなにたくさんになってきました。感謝、感謝♡

さて、ここでひろみから、みんなにお願いがあります。会員No.のダブリ防止やレベル集計をよりスムーズにするため、すでに会員の方は、おたよりに必ず会員No.を記入してください。また同じような理由から、ペンネームは変更しないでくださいネ。

今までも間違いばっかりして、みんなに迷惑ばかりかけてるひろみですが、1つでもミスを減らすよう努力しますネ。というワケで、ご協力よろしくお願いしまーす♡

(ひろみ)

はみだしくらぶⅡ

(前ページの続き)そして去る12月6日。俺「彼氏いるの?」N子ちゃん(仮名)「ううん、いないよ」俺「立候補してもいいかな?」N子ちゃん「……いいよ。」「やったー!」と内心で叫び、その後デートの約束をしました。やっぱり趣味の合う同士っていいですね。(東京都・ポン太クン)♡いろんな出会いがあるのね。お幸せに♡ (ひろみ)

テクノポリス

◆Luck18クン——㊊（福島県・No.A149）。
黒白のコントラストが生かされてて、
シンプルだけどインパクトが
あるね。



はーい、お得な情報いっぱいの市ですよ♡ ところで最近、ロゴが少なめです。初掲載をネラってる人はチャレンジしてはいかが？ ユニークなロゴ、待ってるよ♡ （ひろみ）

売りたい

●①CZ-652C〔X68000EXPERT〕＋CZ-601D〔デ〕＋CZ-8PC-3〔プ〕（89年4月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋ソフト数本 ②25万円 ③Wはがき ④〒989-31宮城県仙台市青葉区下愛子字森下県営広瀬9-301号
渡辺代裕

●①FS-A1WX〔MSX2＋〕（平成元年7月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋ソフト7本 ②3万円～3万8000円位 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒010秋田県秋田市中通5-7-22-604号
斉藤雅文

●①XE-1PRO〔ジョイスティック〕（63年8月購入、完動、傷無、P.M.有）＋X68000用ソフト1本 ②2500円以上 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒842佐賀県神崎郡三田川町大字吉田1425-4
橋口宏

●①a——MSX用R版『ガリウスの迷宮』『シャロム』『魔王ゴルベリアス』『ロマンシア』『ドラゴンスレイヤーⅣ』『ウィングマン2』『軽井沢誘拐案内』MSX2用R版『めぞん一刻』『うる星やつら』『エルスリード』 b——MSX用R版『ザナドゥ』 c——MSX2用R版『エルギーザの封印』『THEプロ野球激突ペナントレース』『YAKSA』 d——MSX2用R版『奇々怪界』 ②a——各1800円 b——2400円 c——各1900円 d——1300円 ③Wはがき ④〒674兵庫県明石市魚住町金ケ崎1586-48
新山徳行

●①PC-8801FA（平成元年2月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有）＋α（ソフトなど） ②6万円位 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒537大阪府東成区中本3-7-7
木村勝男

●①MSX用R版『グラディウス2』『沙羅曼蛇』『ゴーファーの野望』MSX2用R版『ウシャス』『エルギーザの封印』 ②各1500円～2500円（オマケ付） ③62円切手をはった封筒同封 ④〒570大阪府守口市橋波西之町2-43
藺森与行

●①a——FS-A1WX〔MSX2＋〕（平成元年6月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋ソフト＋ジョイカード（連射）＋α b——PC-8801FA（63年4月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋ソフト＋α c——CU-14BD〔デ〕（黒）（63年4月購入、完動、傷無、P.M.付属品有） ②a——3万5000円～4万円 b——7万5000円～8万円 c——3万円以上（a＋bでPC-9801UV11Dとの交換可） ③62円切手をはった封筒同封 ④〒806福岡県北九州市八幡西区引野2-2-6
川田見二

●①PC-8801mkⅡFRモデル30（63年1月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋MB27333〔デ〕 ②6万5000円以上（高額優先） ③62円切手をはった封筒同封 ④〒923石川県小松市串町又107-3
西弘政

●①MSX用R版『シャロム』（P.M有）②2500円～3000円 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒674兵庫県明石市魚住町清水353-19県住2-204
丸尾英生

●①PC-8801FE（平成元年7月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋ソフト数本＋α ②7万円位 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒321-45栃木県芳賀郡二宮町高田1841-74
長谷川道

買いたい

●①FM TOWNS用CD-ROM版『ニュージーランドストーリー』『ミスティ』『メモリーズ』（すべてP.M有希望）②各4000円以下 ③Wはがき ④〒699-55島根県鹿足郡六日市町蔵木959-2
清水忠義

●①a——FS-PC1〔プ〕b——MSX用モデム（メーカー不問）（すべてP.M有希望） ②a——2万5000円以下 b——1万円以下（安い人優先） ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒158東京都世田谷区等々力1-27-10
川上憲二

●①HB-F1XDJ〔MSX2＋〕（少々傷有可、M.付属品有希望） ②3万5000円位（送料込、安い人優先） ③Wはがき ④〒270-11千葉県我孫子市つくし野3-5-307
松田勝行

●①PC-8801FH or FA＋ディスプレイ ②7万5000円～8万5000円位 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒049-01北海道上磯郡上磯町七重浜4-3-10
小松久志

●①MSX2用R版『レリクス』『ハイドライド3』MSX用R版『FMパナアミューズメントカートリッジ』MSX用R版『ハイドライドⅡ』『グラディウス2』（すべてP.M有希望） ②各2500円以下 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封（電話番号記入） ④〒901-22沖縄県宜野湾市字愛知303-3
儀間教一

●①HC-95 or HC-90〔MSX2〕②3万円～5万円 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒510三重県四日市市羽津山町19-4
山口宏樹

●①ジョイパッド（P.M無可）MSX用R版『グラディウス』『スーパーレイドック』『R-TYPE』MSX2用R版『ザナック』（他すべてP.M有希望） ②各2500円以下（安い人優先） ③Wはがき ④〒891-21鹿児島県垂水市かいがた1741
今井亮一

交換したい

●①X68000EXPERT（平成元年9月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋ソフト1本＋α ②FM TOWNSモデル2以上＋キーボード（P.M.付属品有希望）＋ソフト ③62円切手をはった封筒同封 ④〒321-01栃木県宇都宮市川田町783
八木澤良二

●①MSX用R版『ハイドライド3』『スーパーレイドック』（すべてP.M有） ②MSX用R版『R-TYPE』『グラディウス2』（すべてP.M有希望） ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒922-06福井県坂井郡金津町吉崎1-605
飴田和秀

●①a——MSX用R版『沙羅曼蛇』＋『ハイドライド3』 b——MSX2用R版『アシュギーネ・伝説の聖戦士』＋『虚空の牙城』 ②a——MSX2用R版『シンセサウルス』 b——MSX用R版『MSXべーしっ君』 ③Wはがき ④〒590-01大阪府堺市横原塚台1-10-5-110
下原伸彦

●①FM77AV2（63年3月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有）＋BIOS解説書＋ソフト数本＋SEGAマークⅢ＋ソフト数本 ②MSX2用2DDディスクドライブorメガドライブ＋ソフト数本orMSX2（FDD付）（FDD付MSX2の場合5000円位の＋α有、希望価格記入） ③Wはがき ④〒525滋賀県草津市南笠町1090-7
堀田裕志

■交渉のときの注意

テクノポリス編集部は掲載の場を提供するだけで、トラブルが生じても一切責任をおいません。互いに以下のことをきちんと守ってください。

★交渉相手とはよく連絡をとりあうこと
★金品の送付は必ず書留で（確実に本人の手に渡ります）

本文の記号は
P＝パッケージ／M＝マニュアル／R＝ROM／デ＝ディスプレイ／プ＝プリンタ／ド＝ディスクドライブ／レ＝データレコーダー

■ハガキの書き方

❶**ハードの場合** 売動品に限ります。機種名は略さないこと。購入年月日、傷の有無を記入。周辺機器は型番と種類（ディスプレイとかプリンタとか）を記入
ソフトの場合 R版に限ります。パッケージ、マニュアルの有無を記入。
❷定価の半額が目安。交換の場合は、常識的に同等くらいのものを
❸2つの方法で（またはどちらかで）
❹電話番号は必ず記入してください。応募シールとハンコもお忘れなく。





■あて先は（〒105 東京都港区新橋4－10－7 TIMテクノポリス編集部 テクポリ市係）

売りたい | 買いたい | 交換したい | 応募シール

No.1 SOFT SHOP アルフ



※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

アルフの販売価格は全て消費税込みです。

X68000

■ハード

	販売価格
X68000 EXPERT	602C
X68000 EXPERT HD	612C
X68000 PRO	652C
X68000 PRO HD	662C
0.31ディスプレイテレヒ	612D
0.39ディスプレイテレヒ	602D
0.31ディスプレイ	603D
21型カラーディスプレイ	21CD
RGBシステムチューナ	6/8TU
0.31 ディスプレイテレビ	604D
0.31 ディスプレイテレビ	611D
MIDIポート	6BM1 21,600
CZ-8PC4 漢字プリンター	75,000

とても雑誌にはのせられません。ご確認を!!

	販売価格
CZ-8PC3 漢字プリンター	41,000
CZ-6BE1A	29,800
AN-S100スピーカーシステム	29,500
CZ8NJ2アナログジョイスティック	19,000
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,450

■ソフト

	販売価格
A・JAX	○ 6,800
V・BALL	△ 6,100
サバッシュ	△ 7,000
イースIII	◎ 6,400
アークス	○ 8,300
大海令	◎ 10,600
スーパーハングオン	○ 7,400
Cコンバイラー	◎ 31,000
D.P.S	△ 4,600
ニュープリントショップ	◎ 15,800
ナイトアームス	◎ 7,500
リウィード	○ 5,300
クレセントムーンがある	○ 4,500
アフターバーナー	△ 7,600
バトルチェス	○ 7,600
ガールズパラダイス	○ 6,200
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	○各6,200
ファーストクイーン	△ 6,800
ドラゴン スピリット	△ 7,000
源平討魔伝	△ 6,500
スペースハリアー	△ 5,800
ロードス島戦記	◎ 8,100
コスモスクラブ	○ 7,400
ランス	○ 5,400
サラマンダー	△ 7,000
SUPER大戦略68K	○ 7,400
リングマスター	○ 7,300
天使たちの午後 II	○ 7,500
遥かなるオーガスタ	◎ 9,900
シュバルツシルト	◎ 9,800
銀河英雄伝説	◎ 7,300
信長の野望戦国群雄伝	◎ 7,300
リップスティック・アドベンチャー	○ 5,200
三国志	◎12,200
デス・ブリンガー	○ 7,800
水滸伝	◎ 7,300
神戸恋愛物語	○ 7,300
R-TYPE	○ 6,200
やじうまペナントレース	○ 6,300
やりたい放題2	○ 5,600
レナム	○ 7,400
気分はばすてる♡たっち♪	○ 6,200
モトス	○ 6,700
ラストハルマケトン	△ 7,800
メタルサイト	◎ 6,900
38万キロの虚空	○ 7,800
アークスII	◎ 6,900
Terazzo	◎16,100
夢幻戦士ヴァリスII	◎ 7,800
パワフルまあじゃん2	○ 6,500
ダンジョン・マスター	◎ 8,000
新 陽炎の時代	◎ 7,700
アルフェイム	◎ 8,000
マイトアンドマジックブックII	○ 7,800
サイバーノート	◎16,000
ダブルイーグル	○ 7,600
フラッピー2	○ 7,100
ウイングス	△ 6,000
HUMAN 68K Ver2.0	○ 7,900
ジェノサイド	○ 7,300
テトリス	○ 5,500
アルビオン	○ 7,200
ラグーン	◎ 6,800
ニュージーランド・ストーリー	○ 7,200
ファンタジーゾーン	○ 6,200
トワイライトゾーンII	○ 6,300
スターシップランチフー	○ 7,400
ローク・アライアンス	○ 8,400
スターコマンド	△ 7,400

X68000 AMIGA

■ハード

	販売価格
X1用FM音源 8BS1	19,000
0.31モニターCU14FD	47,000
AMIGA2000	224,000
AMIGA500	110,000
AMIGA用モニター1084D	77,000

■ソフト

	販売価格
(t) 水滸伝	7,300
(t)トワイライトゾーンII	6,300
(t)ソーサリアン	7,300
倉庫番	5,400
(t)カールズ・パラダイス	6,200
ラストハルマケトン	6,800
トンネルス & トロールス	8,000
スーパー大戦略X1	7,000
(t) 信長の野望 戦国群雄伝	7,300
三国志	11,000
自己中心派2	5,900
マイト&マジックブック2	7,800
(t)ヒーロー・オブ・ランス	6,600
テトリス	5,500
パワフルまあじゃん2	6,600

FM TOWNS 77

■ハード

	販売価格
FM TOWNS モデル2F	確認せずに
FM TOWNS モデル2	認めて
FM T DP531 0.38モニター	をせも
FM T DP532 0.26モニター	〝登ら雑
タウンス2セット、本体+モニター	てれ誌
キーボード+OS+タウンスペイント	こまに
セット価格308,000	

■ソフト

	販売価格
(TOWNS)ゼロ第4のユニット4	7,200
(TOWNS)スーパーオデッセイ	8,200
(TOWNS) R-TYPE	8,200
テトリス	5,500
信長の野望 戦国群雄伝	7,900
(TOWNS)キャンキャンコレクション	4,600
(TOWNS)38万キロの虚空	8,000
(TOWNS) スーパー大戦略	7,200
(TOWNS)ニューシーラントストーリー	8,000
(TOWNS)ラストハルマケトン	7,400
(TOWNS)ターホアウトラン	8,000
(TOWNS)アフターハーナー	8,400
(TOWNS)遥かなるオーカスタ	10,400
(TOWNS) ダンションマスター	7,300

同人ソフト 大募集!!

君達の熱いソフトをヒシハシ送ってね
優秀作は即商品化、もしくは開発援助します 詳しくは、TELて

中古ソフト、とこよりも高く買い取ります
Aランクは3,000円以上、Bランクは2,000～3,000円、Cランクは2,000円までです 人気、在庫によりランクが変わることがあります 表にないソフトもどんどん送って下さい

PC-8801

■ハード

	販売価格
パソコンテスク(幅650×奥600×高1225mm)10,000	
PC8801 MCモデル1	120,000
PC8801 MCモデル2	134,000
PC8801 FE2	80,000
PC-KD 854N	50,000
マウス(9801用、8801用)	3,800
サウンドボードII	30,500

■ソフト

	販売価格
シュバルツシルト	○ 7,800
戦国群雄伝	○ 7,300
銀河英雄伝説+Set	◎ 9,000
コスモスクラフ	△ 3,800
倉庫番	△ 5,400
気分はばすてる♡たっち♪	○ 6,200
SAYOKO	○ 6,000
ハラキリ	○ 7,000
石道	○ 6,600
GOLF きゃぴきゃぴるん♡	○ 6,000
アークスII	◎ 6,900
イースI	△ 6,500
ソーサリアン	△ 7,300
リップスティックアドベンチャー1/2	◎各5,300
黒衣の貴公子	◎ 6,800
夜の天使たち	○ 7,200
テリンジャー	△ 7,500
ティルナノーク	◎ 6,800
ラストハルマケトン	△ 6,800
ミスティブルー	○ 7,500
イミテーションは愛せない	○ 5,500
あふない天拘伝説	△ 4,600
(VA)ファミスタ89ペナントレース版	△ 5,500
自己中心派麻雀パズルコレクション	△ 3,800
イースIII	△ 6,200
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	○各6,200
ラ・ル・フ	◎ 10,800
サーク	△ 7,300
水滸伝	○ 7,300
ハルハトウスの魔女	◎ 6,300
トリロジー	△ 5,200
全国おんせん麻雀	△ 5,800
ヘロンチョ身体検査	△ 5,200
夢幻の心臓III	◎ 7,700
プリンセスはストリートカール?	○ 5,500
RUNRUN狂走曲	○ 6,200
晴れのち大さわき	△ 4,600
やじうまペナントレース	△ 6,200
ファイアーホーク テクサー2	○ 6,000
やりたい放題2	△ 5,500
電脳学園II	○ 6,300
パワフルまあじゃん2	△ 6,500
楽園の招待状	△ 4,600
BURAI(フライ)上巻	◎ 6,900
きゃんきゃん★ハニー	△ 4,700
フルーツカクテル	△ 3,200
びんきい・ばんきい(1～3)	△各4,700
ホッキー	△ 6,200
ラ・ウァルー	△ 6,800
メフィスト	△ 7,200
フルーツカクテル 別売データ	△各3,000
D.P.S (VA)	△ 4,600
パラコンセクサトール	△ 6,200
トンネルス&トロールス	◎ 8,000
トラコンナイト	○ 5,300
セーラー服戦士フェリス	○ 5,200
エメラルドトラコン	◎ 7,000
禁断のパラタイス	△ 5,300
スタートレーダー	△ 6,400
維新の嵐	◎ 7,300
クリスタル・トリーム	△ 6,600
ぬかたのおおきみ	△ 6,200
ランス～光をもとめて～	△ 5,400
トラコンスレイヤーVI	◎ 6,600
(VA)ロードス島戦記	○ 8,000
せまってみたい	△ 5,500
カールス・パラタイス	△ 6,200
やじうまペナントレーステータ	△ 3,900
マイト&マジックブック2	○ 7,800
PURE(ピュア)	△ 5,500
おとめ♡ばーてい	○ 6,000
サバッシュ	△ 6,500
アルフェイム	○ 7,800
水滸伝・II	◎ 7,900
テュエル	△ 6,900
提督の決断(VA)	△10,300
と・き・め・き SESIL	△ 6,700
メルルーン	△ 7,000
AYUMI♡	△ 6,000
殺しのトレス2	○ 5,800
夢幻戦士ヴァリスI	△ 7,000
トラクーン・アーマー FOR アクルト4	700 △
クライシス	△ 7,200
春ホークすすめ	○ 6,200
テトリス	△ 5,500
あ～くしゅ	○ 5,200
エンジェル・ハーツ	△ 5,500
銀河英雄伝説	○ 7,300
バーミリオン	○ 5,200
トワイライトゾーンII	○ 6,300
ブラジエーター	○ 6,000
キャンペーン版 大戦略II	◎ 7,000
三国志 I/II	◎各11,000
天使たちの午後III	△ 3,800
神の聖都	△ 8,000
シエナン・ドラコン	○ 5,400

PC-9801

■ハード

	販売価格
PC-286 VF-STD	160,000
PC-286 VS-STD	182,000
PC-98DO	189,000
PC-9801 VM11	178,000
PC-9801RX21	216,000
MS-DOS (NEC・エプソン)	14,500
PC-9801 UV11	175,000
PC-9801-26K/SNEサウンドオーケストラ	各19,500

■ソフト

	販売価格
イースIII	○ 6,200
大戦略II	○ 8,100
カオスエンジェルズ	○ 6,500
ダークレイス	◎ 7,800
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	△ 各6,200
リカルード	○ 6,200
FOXY	○ 5,300
水龍士II	△ 8,000
サバッシュ	△ 7,000
マスターオブモンスタース	○ 6,800
ファーサイドムーン	○ 7,400
ソーサリアン	○ 8,700
テイオス	○ 7,600
ビート・バイス	◎ 6,800
天下統一	○ 8,000
パラコンセクサトール	○ 6,200
リップスティックアドベンチャーI/2	△各5,300
新 陽炎の時代	○ 7,800
トラクーン・アーマーFORアクタルト	○ 4,800
ティル・ナ・ノーク II	○ 7,700
MUSIUM4 SOUND	◎ 6,000
ブルームーン・ストーリー	△ 5,200
銀河英雄伝説+Set	◎ 9,000
雀ホークすすめ	◎ 6,200
プール・オブ・レイディアンス	◎ 8,400
フルトン・レイ	○ 7,100
三国志 I/II	◎各11,000
夜の天使たち	○ 7,200
ラストハルマケトン	△ 6,700
マイト&マジックブック2	○ 7,800
トンネルス&トロールス	△ 8,000
ティム	△ 6,800
世界征服	○ 7,800
ヘロンチョ身体検査	△ 5,200
やじうまペナントレース	△ 6,500
フライ(上巻)	◎ 7,200
やりたい放題2	△ 5,500
エンジェル・ハーツ	△ 5,500
PURE(ピュア)	△ 5,500
ローク・アライアンス	△ 8,400
戦略空軍	○ 7,200
気分はばすてる♡たっち♪	△ 6,200
電脳学園II	△ 6,700
MUSIUM4 SYSTEM	◎ 10,400
ラ・ウァルー	△ 6,800
セーラー服戦士フェリス	△ 5,200
セロ第4のユニット4	○ 7,200
イミテーションは愛せない	△ 5,500
首斬り館	△ 7,500
シュヴァルツシルトII	◎ 8,000
びんきい・ばんきい(1～3)	△各4,700
提督の決断	◎ 10,300
ランス～光をもとめて～	△ 5,400
ドラコンナイト	△ 5,300
サーク	○ 7,300
神の聖都	○ 8,000
トリロジー	△ 5,200
アークスII	○ 6,900
アルフェイム	△ 8,000
レナム	△ 7,400
RUNRUN狂走曲	△ 6,200
カールズ・パラダイス	△ 6,200
信長の野望・戦国群雄伝	○ 7,300
晴れのち大さわき	△ 4,600
水滸伝	◎ 7,300
SUPER大戦略98	○ 7,200
バーミリオン	△ 5,200
D.P.S	△ 4,600
殺しのトレス2	△ 5,800
テンプルマスター	○ 7,600
遥かなるオーカスタ	◎ 9,900
38万キロの虚空	△ 7,800
きゃんきゃん★ハニー	△ 4,700
ダンジョンマスター	◎ 8,000
せまってみたい	△ 5,500
新 シナリオコレクションVol.1	△ 3,500
テトリス	△ 5,500
ヴァリスII	◎ 7,000
エメラルドドラゴン	◎ 7,000
石道	○ 6,600
トワイライトゾーンII	△ 6,300
クレセントムーンがある	△ 4,500
倉庫番	△ 5,400
ポッキー	△ 6,200
アルバトロスII	◎ 6,800
キャンペーン版大戦略II	◎ 8,100

MSX SEGA

■ハード

	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-AIWSX	51,000
FS-PC1	48,000
HB-FIXV	53,500
セガ メガドライブ	15,500

■ソフト

	販売価格
石道	○ 6,600
夜の天使たち	○ 7,200
イミテーションは愛せない	△ 5,500
ピンクソックス	△ 2,600
ディスクステーション	△ 1,900
黒衣の貴公子	◎ 6,800
サーク	○ 7,300
スペースマンホウ	◎ 5,400
コスモス・クラフ	△ 7,500
クリムゾンII	△ 6,300
イースIII	○ 6,300
天使たちの午後III	△ 7,500
DD倶楽部O	○ 7,900
信長の野望・戦国群雄伝	○ 7,300
まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀	○ 5,000
テレフォンクラブストーリー・スペシャル	○ 6,300
神の聖都	○ 8,000
トリロジー	△ 5,200
プライベートスクール	△ 5,500
パラコンセクサトール	△ 6,200
あ～くしゅ	○ 5,200
維新の嵐	◎ 7,300
夢幻戦士ヴァリスII	○ 7,000
首斬り館	△ 7,900
マスターオブモンスタース	△ 6,800
レナム	△ 6,800
激突ペナントレース2	○ 5,000
パワフルまあじゃん2	△ 6,500
やじうまペナントレース	△ 6,500
スーパー大戦略	◎ 7,000
水滸伝	◎ 6,800
せまってみたい	△ 5,500
(2+)プロ野球ファミリースタジアム	△ 6,300
ドラゴンナイト	○ 5,300
ラストハルマケトン	△ 6,300
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	△ 3,900
電脳学園	○ 7,400
ローク・アライアンス	△ 8,400
三国志	◎ 12,000
雀ホークすすめ	○ 6,200
と・き・め・き SESIL	△ 6,700
ジンセサウルス Ver 2.0	○ 6,300
アレスタ2	△ 5,400
A列車で行こう	△ 6,600
やりたい放題2	△ 5,500
アンテッドライン	△ 5,500
テイオス	△ 7,800
上海II	△ 8,300
トワイライトゾーンII	△ 6,300
アルバトロス2	○ 7,400
ファイアーホーク テグザー2	△ 6,000
銀河英雄伝説	○ 7,200
銀河英雄伝説+Set	◎ 9,000
SDスナッチャー	◎ 7,800
倉庫番	△ 5,400
ファイナルファンタジー	○ 6,000
ガールズ・パラダイス	△ 6,200
ロードス島戦記	◎ 8,100
ピーチアップ	◎ 3,500
ブライ(上巻)	◎ 7,200
クレセントムーン・がある	△ 4,500
クラムキャッツ	△ 6,100
気分はばすてる♡たっち♪	△ 6,200
マイトアンドマジックブックII	△ 7,800
(R)信長の野望・戦国群雄伝	◎ 8,900
テトリス	○ 5,500
アークスII	◎ 6,900
ナビチューン	○ 7,000
シュバルツシルト	◎ 7,800
メタルギアII	○ 6,500
ポッキー	△ 5,800
テリンジャー	△ 7,500
(R)水滸伝	◎ 9,100

注文方法

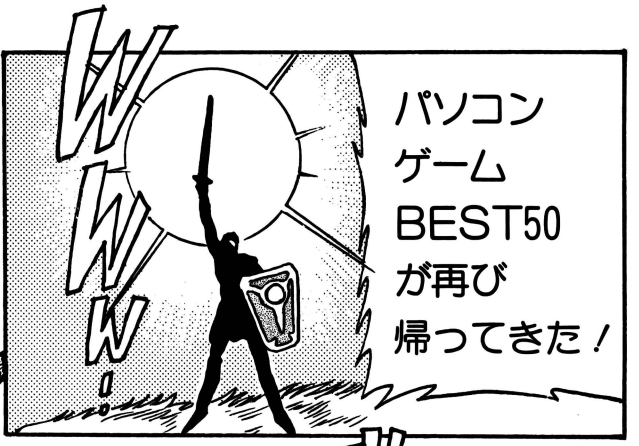
①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ400円、2つ700円、3つ以上は900円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1200円、東北・九州1000円、その他の地域は600円、離島は別料金です。
まとめて送れる場合は差額をお返しします。
⑤ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。
★ローンOK(まずはTEL)

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ Tel.06-644-5954 11:00～6:00(日祝はTEL休み)

申し込み	商品名	利用機種/インチ	販売価格
フリガナ お名前			
ご住所			
お電話 ( )			
送料 円+販売価格合計	円=合計代金		円

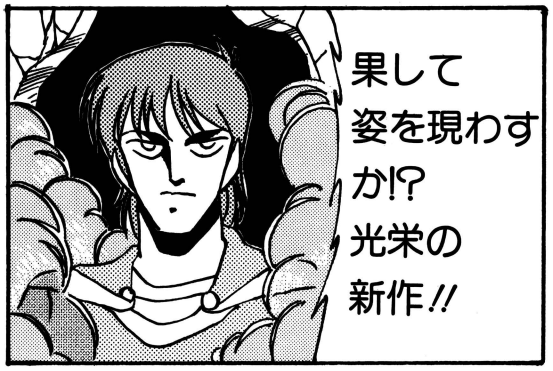
※注文商品のキャンセルは、原則としてできません。











次回 パソコンゲーム BEST50特集号 にご期待ください!!

※内容の一部が変更されることがあります。ご了承ください。

とゆーわけでテクノポリス4月号は3月8日発売です!!

編集部員の休憩室

●メットの御質問にお答えします。SHOEIがいいんではないかと思うのですが、国内メーカーならば大丈夫ですよ。いいかげん買い換えたいんだけどね。白のタスクを。でも車検なんだってばーぁ〜っ！　（ハイサイド男のDr.）

●さぶいっ。へっ、根性のないオレはランちゃんで通勤だあ！　かわいそうなZXRクンは、暖かい日しか乗ってもらえません。うるうる。

（ばか、Araiに決まってんだろっ!!　サイレントメビ○スがお気に入りの宇佐美々・ヤマ）

●バレンタインデーは、１年に１度だけ女のコから愛を告白できる日です。とかいって、最近の女のコは強くなった。セクシャルハラなんとかっていうのもはやっちゃうし。というわけで女性読者の方チョコレートよろしく。　（ベー）

●今日、久し振りに学校に行ったら、クラスの女のコに「あれ、今日は何しに来たの？」と言われた。そいで、授業を受けて帰ろうとしたら、「今度はいつ来るの？」と聞かれた。俺はビートたけしか！　（日本一まじめな学生・あ〜る）

●りんご箱をやめ、テーブルを買いました。服は丸井のバーゲンで揃えました。電子レンジ食品やコーヒーメーカーも買いました。あと欲しいのは○○○と△△△と×××だけです!?（ナベちゃん、またプロレス行こうね☆ときちゃる）

●今年は「午前中には来て、午後10時には帰る」という、一見何でもないようなことで、この編集部では信じられない(!?)生活に挑戦したいと思います。がんばるゾ!!

（何日続けられるのだろうか!?うんずまり）

●忙しいときに限ってカゼをひいてしまうHENOさん！　またまた進行のChikagonに迷惑をかけてしまいました。スミマセン!!　でも、Dr.やあ〜るのおかげで、なんとかなりそーです。ありがとねっ♡　（カゼが進行中のHENO）

●年末からひいていた風邪が入稿終了間際にやっと完治。ちまたはバーゲンで賑っていたのに何も買えなかった。ま、高校生の妹からお下がりもらってきたからいいか……。

（バレンタインデーなんか大っ嫌い!?なChikagon）

●雪を見ると思い出す情景。真夜中、雪の積もる林道を車で走っていると、パッと視界が開け満月に照らされた湖が。ちょうどそのときラジオからは、「サテンの夜」が流れていた……。

（ベッドを買ったのにコタツで寝ちゃうバンプ）

●バンプの「年平均で週３枚」という〝CD買い病〟が伝染。M・FANのこれも病気〝歩く最新機種ショールーム〟の副編Sさん(M・FAN２月号EDITORIAL WEATHER参照)に頂いたディスクマンで、音楽に浸る日々です。

（１月のラッキーが続くといいな♡みぽりん）

●美しい。　（HIDE）

無敵刑事 大打撃

史上最大の犯罪

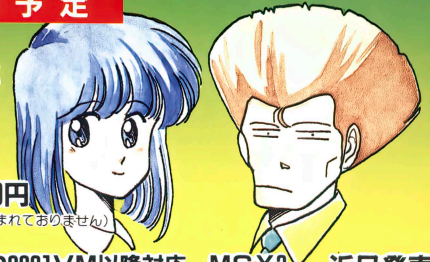
作☆ふじみや君

近日発売予定

PC8801
SR以降対応

5インチ2D
4枚組(予定)

標準価格7800円
(この価格には消費税は含まれておりません)



PC9801VM以降対応　MSX2　近日発売予定



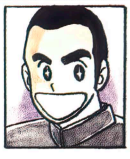


今なら「大打撃」
使用済み
パンティー
プレゼント



私の
恥ずかしい
しみを
見せて
あげる。

「大打撃」によせられたお手紙！

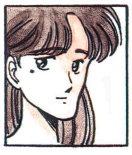


「大打撃」を買って人生に自信が…！

中三中川君

僕は小さい頃からウンコをするのに座るのが嫌いで立ったままでしていました。おまけに70すぎのお婆さんにしか恋愛感情が持てずに、友達から変人扱いされていたのですが、大打撃を見ていると自分はまだまだともだと思い人生に自信を持てました。

お婆さんにも告白するつもりです。



「大打撃」のおかげで字がうまくなった！

34才主婦

大打撃はストーリィもおもしろいし、テキストも簡単で分かり易く私の字もぐんぐん上達しました。今ではペン字検定に受かった人よりもうまいと、近所のヤンパルクイナにも評判です。

大打撃さん！ありがとう！

〒178 東京都練馬区東大泉1—27—25
シャローム大泉301号室
TEL (03)924-5435

Family Soft

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344代

あのコに夢中！だから、果てしない"愛"をプレゼントしちゃおう!!





キミは"天晴竜"がいくつ出せるか？

上 SHANGHAI 海

反響続々 好評発売中

Nintendo GAME BOY 専用カートリッジ DMG-SHJ
標準小売価格2,980円(税込)

スーパー・パズルで
あの"天晴竜"が出現!!

中国四千年の叡知が生んだ、上海。
単純にして、しかも奥深いゲームは、一度やれば、とりこになること確実。いってみれば、中国式神経衰弱だけど、おもしろさはケタ違い。

©1986 ACTIVISION ©1989 HAL LAB.



対戦型 1人でも遊べます

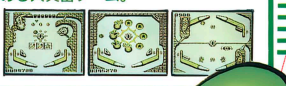
話題騒然 好評発売中

66匹のワニがキミの腕に挑んでくる!!

ピンボール 66匹のワニ大行進

5画面分のいたるところに、なんとゆかいなワニが出現。ピンボールの楽しさと、ワニたちの動きがユニークでスリル満点。対戦型マッチプレイも楽しめる大興奮ゲーム。

Nintendo GAME BOY 専用カートリッジ DMG-PBJ
標準小売価格2,980円(税込)





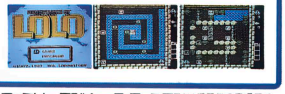
にくみきれない、66匹のワニに挑戦！

群を抜くおもしろさ好評発売中！

ファミコン用ROMカセット
ADVENTURES OF LOLO
アドベンチャーズ オブ ロロ

HAL-A4 標準小売価格 4,900円(税抜)

いま話題のスーパー・パズルゲーム。あのエッガーランドが帰ってきた！ロロが挑む迷宮は空高くそびえる塔の中。行く手をさえぎる手強い魔物たちでいっぱい。



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

いつでも HAL どこでも GAME BOY
STAR SOLDIER
HALのゲームボーイ用ソフトのブランドマークです。

HAL Laboratory, inc.
ゲームボーイは任天堂の商標です。

ファミコンに夢中！ゲームボーイに夢中！

トリオ・ザ・夢中

Saint Valentine's Day

テクノポリス
平成2年3月15日発行 第9巻第3号（通巻91号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 和田秀実
発行 株式会社徳間書店 〒105—55 東京都港区新橋4—10—1 ☎03（433）6231（代）
編集 徳間書店インターメディア株式会社 〒105 東京都港区新橋4—10—7 ☎03（431）1627（直）
特別定価五三〇円（本体五一五円）

©徳間書店 1990 印刷 凸版印刷 Printed in Japan 雑 誌 06449-3