平成2年1月15日発行（毎月1回15日発行）第9巻第1号（通巻89号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

テクノポリス
パソコンゲーム♥プレイングマガジン
1990 1
冬休みに遊ぶゲーム特大号
新年号恒例付録 美少女ゲームカレンダー
徳間書店

冬休みに遊ぶゲーム特大号

新年号恒例特別付録
美少女ソフト6か月+1カレンダー

今月のおすすめ

〔先取り編〕
三國志II
ダンジョン・マスター
スペース・マンボウ
世界征服

〔攻略編〕
メルルーン
ナビチューン

人気ゲーム・フロッピーシール
有名イラストレーター特集

1
JANUARY
特別定価620YEN

Falcom®

ドラゴンスレイヤー英雄伝説

PC8801SR/VAシリーズ　5枚組　価格8,700円(税別)

12月10日発売!

シリーズ第6弾で原点に孵(かえ)った。

初代ドラゴンスレイヤーを完成させたときの感動は、特別なものでした。
それからは、なにかしら新しいアイデアを盛り込むということを、いつも第一に考えて作ってきました。
ザナドゥ・ソーサリアン・イースやイースIIIを送り出すときも、画面をひとめ見ただけでそれとわかる強烈な個性を感じてもらえたかどうかが、一番気にかかることでした。
でも、それは、初代ドラスレを完成させたとき感じられたものとはいつも少し違うものでした。
6作目のドラスレは、初代ドラスレを作ったときの、素朴で真剣でまじめな、あのときにもどり、「ドラスレを新しく生れかわらせる!!」という気持ちであえて"VI"の冠を取りました。
画面を見る限りでは"普通のRPG"だけど進めていくうちに、じわじわと"新しい何か"を心の奥から感じてしまう、それが感じられたら、
ファルコムがまたひとつ大きくなった(レベルアップした?)とほめてやって下さい。

■通信販売(送料無料)

●代金引換の場合
電話やFAXやハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して申し込み下さい。商品お届け時に商品代金お支払い下さい。

●現金書留の場合
品名・機種名・氏名・電話番号を明記して現金書留で申し込み下さい。



Dragon Slayer®

The Legend Of Heroes

ドラゴンスレイヤーは、日本ファルコム㈱の登録商標です。

日本ファルコム株式会社 Falcom
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4トミオービル
TEL.0425(27)6501 FAX0425(28)2714

テクノポリス もくじ

1990 JANUARY 1

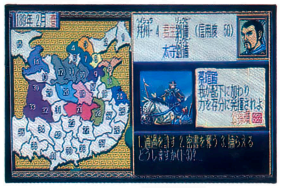
本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-431-1627〈徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部〉にお願いします。
※本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品の価格は、税別の価格です

今月のおすすめゲーム

攻略

先取り

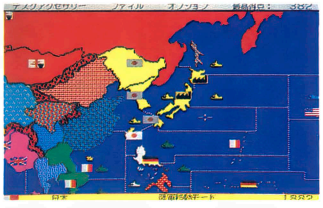
歴史シミュレーションの最高峰！
三國志II ―― 6



4つの島のポイントはココ！
メルルーン ―― 57



ボードゲーム感覚のSLG
世界征服 ―― 13



リアルタイムRPG
ダンジョン・マスター ―― 10



誰もがハマるシューティング！
スペース・マンボウ ―― 14



4つ目の島まで攻略！
ナビチューン ―― 60



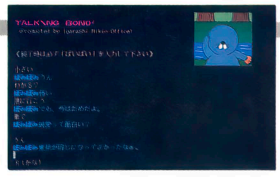
第3回
C.G.コンテスト第2期発表！ ―― 65

PART 1 『ブライ』C.G.コンテスト
PART 2 C.G.ぬり絵コンテスト&メカキャラ設定大会

ハイパー・グラフィック・ツール ●活用編●
LALF ―― 74



Dō-Jinファン 夏コミ、パソケット&その他のゲーム ―― 97



おめでたい(?)同人ソフト10本 ―― 98



TALKINGぼのぼの／PUZZ CARD／FATIMA／TWINS／BERSERKERS FRONT 外伝2／G-UNIT ～Vol.1～／忍者警察～迷宮浪漫シナリオディスクVol.2～／もんもん神経衰弱／WAKAO-G／家庭教師ADVENTURE 2

世界に広げよう!!
Dō-Jinネットワーク ―― 105

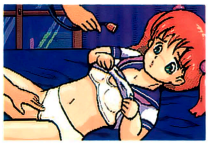
短期集中連載 おしゃべりしながら
同人ソフトを作りましょ！ ―― 110

同人ソフトでプレゼントCOMIC　by 佐藤　元
Dō-Jinソフトくりぃむ ―― 115

美少女ソフトコレクション——77
レモンちっくWORLD



雀ボーグすずめ／リップスティックA DV.2／電脳学園II／ピンクソックス創刊号／ピーチアップ創刊号／ベロンチョ身体検査／楽園の招待状／キャンキャンコレクション大富豪編／熱中派びんびん麻雀／アリスたちの午後





今月の1本!『ドラゴン・ナイト』——78
名作プレイバック『カインドゥ・ギャルズ』——92
ポカポカあたたかいレモンflash——90





新作ソフトをド〜ンとまとめてチェック!!
ゲーミングワールド——19



アークスII／アレスタ2／倉庫番パーフェクト／DOLL／デストラクション(上巻)／カルメン・サンディエゴ・イン・ジャパン／アウトロー水滸伝／プレイボールIII／メンバーシップゴルフ

- Soft Flash
- ただ今移植進行中!!
- 発売中NEWソフト掲示板
- 新作ソフト発売予定表
- ゲームソフト売れ行きBEST10



X68000ゲーム Special——34

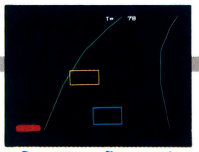
A-JAX／メタルサイト／ガンマ・プラネット／V'BALL／バトルチェス／フラッピー2



新作ゲームソフトレビューコミック
ゲームジョッキー——41
ピンク・ショック・パイレーツ　by 矢野健太郎

GAME MUSIC WORLD——62
『コナミ・千両箱』『ファルコム・スペシャルBOX'90』

GAME VIDEO WORLD——64
OAV『イース』発売開始 ほか



特別付録 美少女ソフト6か月カレンダー

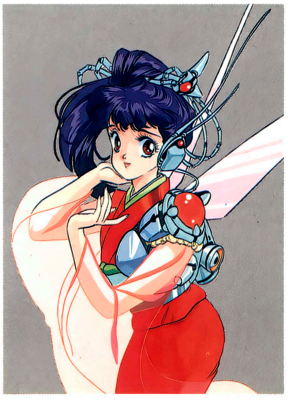
とじこみ付録
『ドラゴンスレイヤーVI』1月カレンダー——40の後
モニタープレゼント——56

とじこみ付録 有名イラストレイターシリーズ
特製フロッピーシール——72の後
テクポリくらぶII——127
テクポリ市——134
編集部員の休憩室——135

ゲーマーとプログラマーのための手作りソフトコーナー
えんじょいぷろぐらみんぐ
- PC-8801／9801
『3D-F1』——124

インジュカーシス リポート——136

異次元ファンタジー 巻末コミック　by 矢野健太郎
インジュカーシス——152



COVER STORY
テーマは『スペース・マンボウ』ですが、お正月ということで振りそで型宇宙服の女のコです。めでたいめでたい。もう1つ、とじこみカレンダーは先月号の表紙です。すごい大好評だったのでこうなりました。めでたい。

- AD・表紙デザイン　㈱マッシュアイランド　●表紙原画　いのまたむつみ　●表紙セルワークスタジオK　●表紙協力　日本ファルコム　●デザイン　㈱マッシュアイランド
- イラスト　中沢数宣、みやさかたかし　●フィニッシュデザイン　㈱創文新社、㈱バンアート
- 印刷　凸版印刷㈱

- ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
- MSXマークはアスキー社の登録商標です
- MS-DOSはマイクロソフト社の商標です

©徳間書店　1989
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

Falcom

ソーサリアン

今までのゲームの常識を打ち破り、シナリオとメインプログラムを完全分離。だから、ソーサリアンの本体があれば、追加されるシナリオによって常に新鮮な気分で楽しめ、そしてより一層「ソーサリアン」の世界を深めていくことができるんだ！

7つの星をかけ合せて作る120種類の魔法。でも、魔法の使い方は人それぞれです。より知的に、より戦略的に、この魔法を使ってください。

アクション、アドベンチャー、パズルなど、さまざまなジャンルを取り込み、RPGの楽しさをさらにふくらませました。キャラクターの設定と成長、時間の概念、職業の選択など、これまでのRPGにはない新しい試みが満載です。

■ソーサリアンシステムのメモリマップ（のようなもの）

BIOS	メインプログラムの命令に従って、ディスクに読み書きしたり、プレイヤーのキー操作を読みとったり、サウンドを鳴らしたりする。
メインプログラム	シナリオを読んで、そのとおりに画面や音を出すようBIOSに命令する
シナリオ	まさにゲームシナリオそのものがかかれている
データ	グラフィック、マップ、BGMなどのデータが入っている

現在までに、追加シナリオがVol.3まで、そしてユーティリティーのVol.1と、爆発的人気を誇り絶賛発売中。この後も、ソーサリアンのいろんな企画が考えられています。将来には、ユーザーの君たちが作ったソーサリアンの世界ができるかも？これからも、無限の可能性を秘めたソーサリアンにご期待下さい。



前作をしのぐ、ソーサリアンファン待望の追加シナリオ第一弾。AVGの要素が増えたので、謎解きが好きな人におすすめです。



魔性の島

沖合いのとある名も無き島で奇妙な事件が起きていた。島のすぐそばを通る船が次々と消息を絶っている。かつて、海賊の住家だったその島にいったいどのような謎が秘められているのだろうか？

いけにえの神殿

とある村の近くの古代遺跡に、一人の女神官がモンスターを従えて現れた。「新月の夜に若い娘をいけにえとしてさしだされば世界を破滅においやる」と言うのだが……。

悪魔に魅いられた花

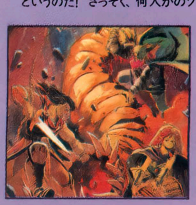
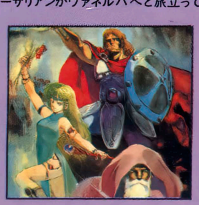
数多くの貴金属を出す鉱山の村で、疫病がはやりだしたという情報が流れてきた。村のそばにあるカルデラの山の窪地に良く効く薬草が生えているというのだが、そこへの道は落盤のため閉ざされていた……。

ああ、ジョゼフィーヌは今何処に……

ケメケメ王国のプリンセス、マーベラの可愛がっていたペットのジョセフィーヌが、城の地下に広がるダンジョンに迷い込み行方不明になってしまったのだ!? さあ、大変だソーサリアン！ ジョセフィーヌを捜し出せ！

アマゾンの剣（つるぎ）

女だけの町、ヴァネルバの使者がベンタッアへやってきた。王が行方不明になり、魔物が街を荒しているというのだ！ さっそく、何人かのソーサリアンがヴァネルバへと旅立って行った……。


●PC-88SRシリーズ5′2D ●PC-98F/VM/VX5′2DD ●PC-98U/UV/UX3.5′2DD ●X-1turboシリーズ5′2D ●PC-88VA専用5′2DD 各3800円



戦国の世に巣くう〝魔〟を討て！ 日本を舞台にソーサリアンが活躍する。5′2Dでは、2枚組になるほどの長編。追加シナリオ第2弾。



武田信玄の章

織田・徳川連合軍を三方ヶ原で打ち破り、快進撃を続ける武田信玄に魔の気配を感じるという。

織田信長の章

本州のほぼ半分を征服し、豪まじい戦いぶりを見せる信長に、ただならぬ魔の気配が感じられた。

豊臣秀吉の章

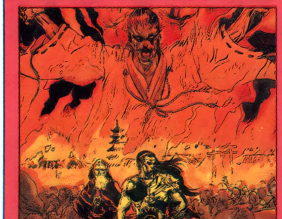
天下を統一したが、それだけでは物足りず朝鮮へと出兵した秀吉に魔がとりついていると確認された。

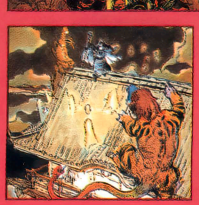
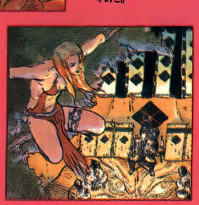
真田幸村の章

大阪夏の陣で死んだと思われていた真田幸村が魔の力でよみがえり家康の暗殺をもくろんでいるという。

徳川家康の章

徳川家康から江戸へ来るよう招待状が届いた。しかし、微弱ではあるが、江戸城から魔の気配が感じられた。

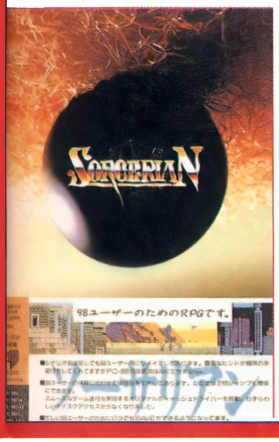



●PC-88SRシリーズ5′2D(2枚組) ●PC-98F/VM/VX5′2DD ●PC-98U/UV/UX3.5 2DD ●X-1turboシリーズ5′2D(2枚組) ●PC-88VA専用5′2DD 各3800円

ンシステムの解説

ここは剣と魔法の国



形にとらわれない自由な発想のもとに創造された進化するRPG。シナリオが増え続けるなど、画期的なシステムを取り入れた。

ロマンシア

緑豊かな北の王国ロマンシアで王女セリナ姫が何者かにさらわれたという事件がおき、援助を求める声が各地へとばされた。特に呪いをとく占い師と医者が必要だというのだが……。

失われたタリスマン

このところソーサリアンの町は奇妙な事件が数多く起こっていた。夏だというのに雪が降ったり木が突然枯れてしまったり……。自然をあやつる石タリスマンに何かあったのではないだろうか、そんなうわさが飛びかった。

天の神々たち

その日、山岳地方の村々から数多くのひとびとがソーサリアンの町へやってきた。「神々が天罰を下された」彼らは口々に叫んだ。このことを調べようと幾人かの冒険者が村へ向かった。

音もRPGの大事な要素。60曲のオリジナルBGMが、ゲームの世界をさらに盛り上げてくれます。

15本からなるシナリオ、その1本1本が他のRPGの1作品に匹敵する完成度の高さ、奥深いストーリーに魅了されます。



- 消えた王様の杖
- 暗黒の魔道士
- メデューサの首
- 氷の洞窟
- 盗賊たちの塔
- ルシフェルの水門
- 不老長寿の水
- 紅玉の謎
- ロマンシア
- 失われたタリスマン
- 因われた魔法使い
- 暗き沼の魔法使い
- 呪われたクイーンマリー号
- 呪われたオアシス
- 天の神々たち

●PC-88SRシリーズ 5'2D(5枚組)
●PC-98F/VM 5'2DD(5枚組)
●PC-98U/UV 3.5'2DD(5枚組)
●X-1turboシリーズ 5'2D(5枚組)
●PC-88VA専用 5'2DD(5枚組)
各9800円



ユーザーのニーズにこたえ、魔法や武器の売買が簡単に。ソーサリアンの世界がさらに広がります。ファン必携のアイテム。



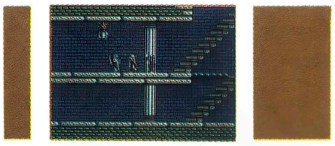
魔法をかけるのが面倒くさい。もっと強い武器が欲しい。アイテムにかっこいい名前をつけたい等、ユーザーのみなさまの熱い要望におこたえするのが、このユーティリティーVol.2。これで君たちのソーサリアンの世界がぐんと広がります。ほかにも、キングドラゴンと闘うことができる。他機種のBGMが聞ける。遊び心いっぱいのミニミニソーサリアンなど盛りだくさんの内容。ソーサリアンファン必携のアイテムです。

- 道具の売買
- 魔法をかける
- 名前の変更
- ユーザーディスク・ツール
- BGM
- 「ソーサリアン」クイズ
- お便りコーナー
- ドラゴンと戦う
- 「ミニミニソーサリアン」

●PC-88SRシリーズ5'2DD(2枚組) ●PC98F/VM/VX5'2DD
●PC98U/UV/UX 3.5'2DD ●X-1turboシリーズ5'2D(2枚組)
●PC-88VA専用5'2DD 各3800円



広大なピラミッド、神殿、迷宮のトラップをかわし、魔の本体ギルバレスを倒せ! 追加シナリオのシリーズ第3弾。



血ぬられた王家の秘宝

広大なピラミッドの中に不思議な力をもつピラミッドが隠されている。かつて1人の呪術師が探しにいった処、それきり消息をたってしまったという。

魔の下僕ガッシュの陰謀

美しいラ・フォーヌの森にギルバレスの下僕ガッシュが城塞を築き上げていた。ギルバレスのもとへ到達するためには、その城塞を通り越さなければならない。

心を失った姫君

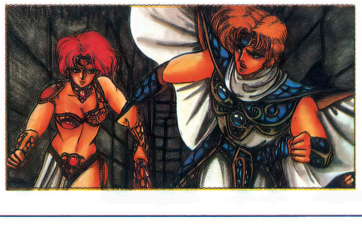
ギルバレス島に近いリドニア王国で、チェルシー姫がさらわれたという。リドニア王はソーサリアンに姫の救出を託した。

嘆きの神殿

ギルバレスがいるという山の中腹に、神殿が立ちはだかっていた。迷宮の入口になっている神殿を何としても突破しなければならない。

魔王ギルバレスの迷宮

ギルバレスは、この迷宮の上、山の頂上にそびえたつ城の中にいるという。いよいよソーサリアンとギルバレスの最後の戦いが始まる。







●PC-88SRシリーズ5'2DD(2枚組) ●PC98F/VM/VX5'2DD
●PC98U/UV/UX 3.5'2DD ●X-1turboシリーズ5'2D(2枚組)
●PC-88VA専用5'2DD 各3800円

大事なご注意

追加シナリオ、及びユーティリティーには、同一機種・同一メディアの「ソーサリアン」が必要です。

※ソーサリアンは日本ファルコム㈱の登録商標です。

Falcom 日本ファルコム株式会社
Personal Computer Software
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 トミオービル

先取り おすすめゲーム

1800年前の中国で徹夜をする日々がまたやってくる

三國志 II

『信長の野望』も『蒼き狼〜』も続編が出ているのに、なぜ『三國志』は出ないんだろう？というSLGファンのみなさま。ついに出ます！　劉備が、曹操が、孫権が、再び中国の大地を駆け回るのだ！

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D｜1万4800円
※〈withサウンドウェア〉は1万7200円で同時発売

■発売元／光栄
■発売予定／12月20日



前作はもう4年前……

光栄の歴史シミュレーションといえば、『信長の野望』『蒼き狼と白き牝鹿』『三國志』の3部作だ。この中でも、とくに人気のあるソフトといえば、『三國志』だ。原作の人気（吉川英治の小説版や、横山光輝のマンガ版）のせいもあって、その登場人物に対する思い入れは他の2本とはくらべものにならない。その個性的なキャラに扮してみたい、アイツと一緒に中国全土を統一したい……なんていう願いが、光栄の歴史シミュレーションとミックスされれば、確かにこれだけの人気が出て当然かもしれない。

このゲームは、西暦200年前後の中国でプレイヤーがひとりの君主となり、個性的な武将を率いて、国内はもとより各国の有能な武将を配下に引き入れて、少しずつ自国を内外とも拡大させていき、中国全土の統一を目指すSLG。有能な武将を何人部下にできるかが、勝利へのカギであり、このゲームで一番面白いところなのだ。

で、この『三國志』が発売されたのが1985年の12月。だから、もう4年も前のこと。普通のゲームなら半年もブームが続けばいいほうだが、『三國志』なら今でも読者人気投票でベスト5に入ること間違いなし。アメリカでも3か月ほど前に発売されており、あの『SIM CITY』を押さえての読者人気第1位！　もう、『三國志』人気は国際的になってきたのだ。

その『三國志』のバージョンアップ版『三國志II』がようやく、ついに、やっと、発売される。『信長の〜』や『蒼き狼〜』が、すぐに第2弾、3弾と発表されてきたので、ファンとしては本当に「お待ちしておりました！」という気分なのだ。

これだけ待たされたかいがあって、かなり気合が入っているのは言うまでもないだろう。



●シナリオ選択画面だ。左が竜、右が虎というグラフィックになったね

なんと、いきなりカシオペアの向谷実さんが音楽を担当しているのだ。これまでの光栄サウンドともカシオペア・サウンドとも違い、それでいてどこかで聞いたことがありそうな東洋音楽……というような調べ。ちなみに、作曲だけでなく、音色も向谷さんが作成したものなんだって。

ゲームシステムで大きく変更・追加された点は①計略や外交の要素をパワーアップ②一騎打ちができる③全6シナリオ④最大12人まで同時プレイ可能⑤自分自身のデータを新たな君主として名前を登録できるなど。こう聞いただけで、ウズウズしてきたでしょ？



●オープニングのグラフィックも美しい。左から関羽・劉備・張飛、董卓、袁紹

さらに深みを増した外交・計略

このゲームで一番重要なのは計略と外交だ。他国にスパイを送って戦争時に寝返らせたり、他国と共同して第3国に攻め込んで……と、前作以上に二重三重の対策をとる必要がありそう。また、外交コマンドなどを実行すると、馬の形をしたキャラクタが表示されて画面上を移動するというシステムになっており、これは目的の国まで着いたか、途中で捕まってしまった場合はどの国で捕まったかなどがひと目でわかるようになっているのだ。

また、歴史どおりにゲームが進行する「史実モード」、まったくランダムに武将や君主が行動する「仮想モード」なんていうのもあって、前作であみだされた数々の必勝法があまり通用しそうにもない。

外交やモード設定などのおかげで、新しい戦術が要求されるのだ。



●外交や計略を行うと、馬に乗ってその国までパカラッと走っていく



●で、途中で見つかったりすると、馬の色が青くなって自国に帰ってくる

外交

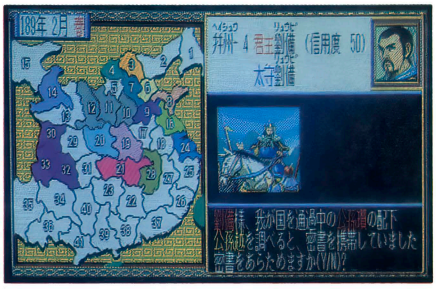
外交コマンド

- 同盟
- 共同作戦
- 婚姻
- 贈物
- 同盟破棄
- 降伏勧告

外交コマンドは、左の表にあるように6種類ある。前作と大きく違う点のひとつは、この外交をうまく利用しないと中国全土の統一なんて夢また夢！ということだ。どのコマンドがどういう役目を果たすかということを、しっかり頭の中にたたき込んでおく必要があるぞ。

たとえば、隣国のキミに対する敵対心が85だったとする。こうなると、いつ攻め込まれてもおかしくない。しかし、これに立ち向かえるだけの戦力がまだ整っていない。「同盟」をせまっても、敵対心が高いので全然成功しない。こーゆー場合には、「贈物」をして少しでも敵対心を下げておけば、いくらか安心だ。

また、とおりがかった他国の使者は必ず捕まえて密書を見ること。どこかの国が共同作戦で自国を攻めようとしているなんていう情報は、ここでしか得ることができない。



●他国へと向かう使者を発見した場合、その密書を見ることができる

計略

計略コマンド

- 埋伏の毒
- 二虎競食
- 駆虎呑狼
- 敵中作敵
- 偽書疑心

左の表を読んでも、よくわからないという人のために説明しよう。「埋伏の毒」とは、他国にスパイを潜入させ、戦争を仕かけたときに寝返らせるというコマンド。

「二虎競食」とは、敵同士の敵対心を上げさせて戦わせるように仕向けるコマンド。邪魔な国同士を戦わせるといいかもね。

「駆虎呑狼」は、他国の太守に謀叛を起こさせるというもの。忠誠度が低いヤツが狙い目だ。

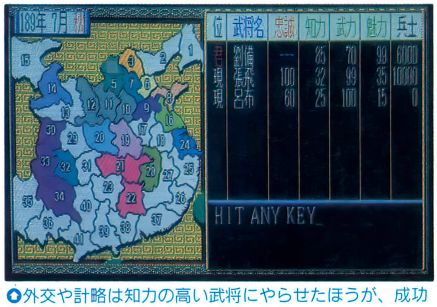
「敵中作敵」は、敵の武将に内通して、戦争時に寝返る約束をさせるというコマンド。こーゆーヤツは自国にいてほしくないものである。

「偽書疑心」は、他国の武将に偽書を送り、忠誠度を下げるコマンド。他のコマンドと併用すると効き目あり。

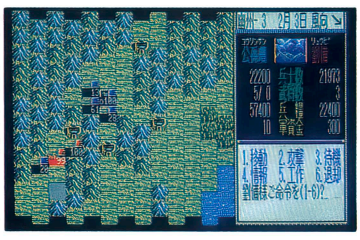
以上5つで、いずれも戦争に大きく関わるものばかりだ。つまり、これらをうまく利用できないことには、1国とるだけでもかなり大変！　逆にこの計略コマンドの要領さえつかめば、戦争時にはいくらでも自国に有利な作戦を立てることができるわけだ。



●自分の国に使者がやってきた。なになに、同盟を結びたいって？　うーん、どうしよう？



●外交や計略は知力の高い武将にやらせたほうが、成功する確立は高いのだ



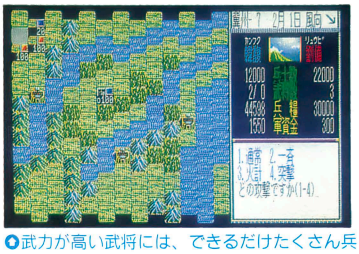
●関羽が敵に寝返ってしまった。君主が劉備でも、仮想モードだとこうなることも……

一騎打ちができるHEX戦！

その国を自分のものにするにもいろんな方法があるが、一番メジャーな方法が戦争を仕かけて奪っちゃうというやり方だ。

戦争になると13×12のヘクス画面になり、敵の武将を全員捕らえるか退却させるか、あるいは将軍をやっつければ勝ちとなる（ここでの将軍とは、その戦争における全部隊のリーダーで、君主が出陣すればそのまま将軍となり、君主がいなければ他の武将がこれを務める）。攻撃側であれば、城を占領してもいい。

基本的な攻め方としては、まずは武力の高い武将にたくさんの兵を持たせておくこと。武力の低い武将に兵を与えても、自分の身を守るだけで精一杯となってしまい、ちっとも役に立たない。さらに、共同作戦で大勢で一気に叩いたり、計略で敵の内部から攻めていったりと、念には念を入れて攻めれば、落とせるはずだ。



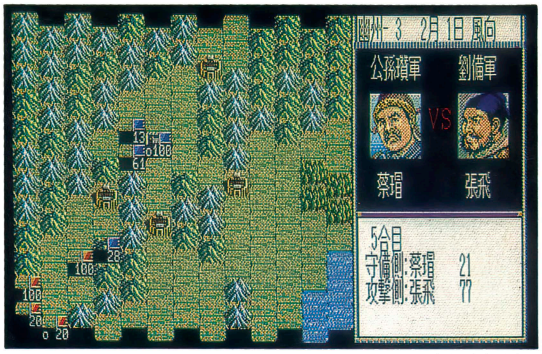
✪武力が高い武将には、できるだけたくさん兵士を持たせるのがいい。その武将を先頭にもってこよう

敵味方と配置が済んだ時点で、守備側が一騎打ちを申し込むことができる。『三國志II』から新しく入った要素のひとつで、武将同士の1対1の戦いができるようになったのだ。守備側が申し込まなければ、攻撃側が一騎打ちを申し込むかどうかを選ぶことができる。自分の武将が勝手に「一騎打ちじゃあ」となることもあるが、敵がOKしなければダメだ。

この一騎打ちに勝てばその武将を捕らえることができて、その武将の武力が自分より高いと、武力が上がることもある。何かとおいしそうな一騎打ちだが、戦闘開始時に1回しか行えなかったり、申し込みを断られたら兵士数が減ってしまうというデメリットもあるのだ。もちろん、負ければその武将が捕らわれてしまうので、一騎打ちはほどほどにしておこう。



✪さあ、これから攻め込むぞ！というところ。兵糧は1か月分あるかな？



✪これがウワサの一騎打ちのシーンだ。10ターン戦い、勝負が決まれば負けた武将はいなくなる。勝てば、武力が上がるのだ

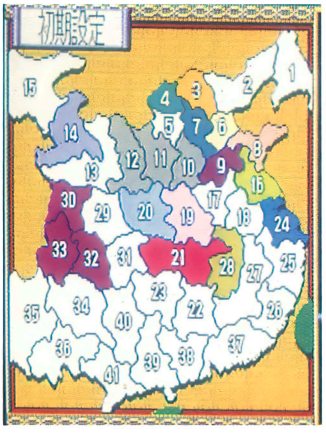
新たなる君主、キミはどの顔？

新しく登録できる君主の顔データは、以下12種類。知力、武力、年齢によって、このように変化するのだ。どの顔が好みかな？



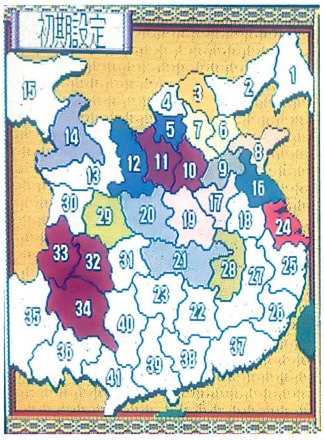
6つのシナリオの初期国位置&シナリオ1の武将データ

前作とほぼ同じシナリオだが、6つ目はまったく新しいシナリオだ。三国がほぼ均等に全土を制圧しているので、まさに国取り争いになりそうだね。オマケとして、最初のシナリオのみ君主データも一緒に掲載するので、プレイするときに参考にしてほしい。

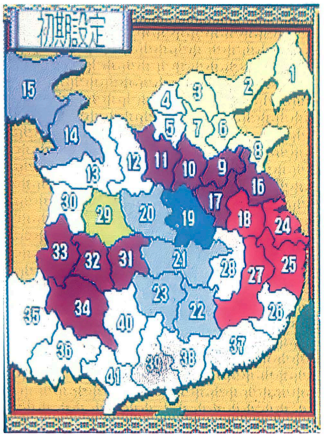


①：董卓洛陽を騒がし群星起つ 189年

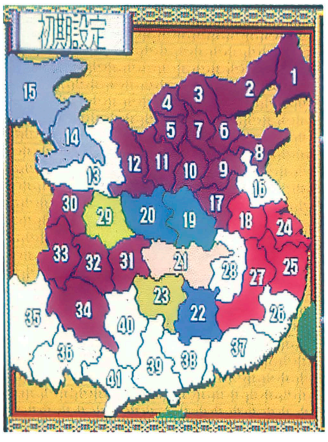
②：群雄割拠し盛んに覇を競う 194年



③：劉備荊州に潜み脾肉を嘆ず 201年



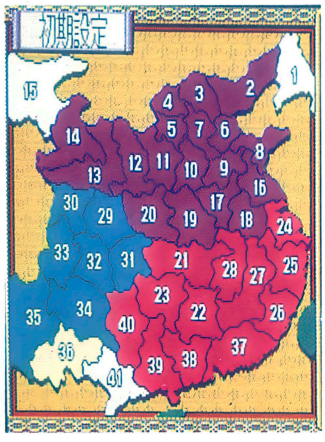
④：曹操河北を制し天下を望む 208年



⑤：天下三分し関羽荊州を守る 215年



⑥：魏・呉・蜀県立し三国成る 220年



今年のおすすめゲーム

全米、欧州を狂乱の渦に巻き込んだRPG!!

DUNGEON MASTER

ダンジョン　マスター

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ビクター音楽産業
■発売予定／'90年1月26日

やったー！　なのだ。ついに、あの『ダンジョン・マスター』が移植されるのだ！　もう業界はこの話題で持ちきり。これはもう絶対におすすめだ。一度プレイしたら最後、アナタはこのゲームの虜となるでしょう！

全米で、欧州でNo.1なのだ

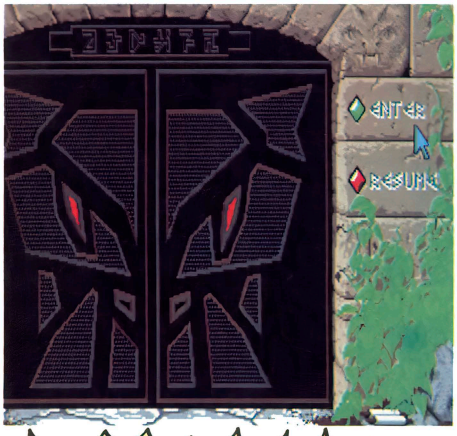
ここ最近、アメリカの人気ゲームが相次いで移植されているみたいだけど、個人的にはとってもうれしい。なんて言うのかな、日本産のゲームもいいんだけどね。やっぱり、アメリカ人の考えていることって違うなあっていうか……。「大きい」っていうとちょっと語弊があるかもしれないけど、マップが広いとか自分のキャラがデカいとか、そーゆーことじゃなくて、ゲームそのものに包み込まれてしまうっていう感じなんだよね。そんな「大きさ」を感じさせてくれるから、アメリカ産のゲームって大好き。これからも、どんどん日本のハードに移植されてほしいな！って思ったりする。

ただ、悲しいことに、オリジナル版をプレイしたことがあると、移植されたものを見たとき、「あれれ？」と思うことがたま〜にあるのだ。オリジナルの持ち味が日本風味になってしまい、これではせっかくの美味がパァー。これで成功している例も結構あるが、失敗のほうが多いみたい。まことに残念である。

さて、前置きが長くなってしまったが、この『ダンジョン・マスター』は期待していいぞ！といきなり言い切ってしまおう。なんと、オリジナルを作ったFTL社が98とX68Kに移植したのだ。X68K版はちょっと画面が小さいとか、98版はサンプリング音源の効果音がないとか、重箱の隅を突つくといろいろあったりするが、細かいことはこの際どーでもいいのだ。元の会社が作ったのだから当然と言えば当然だが、これほど完璧にアメリカのソフトが移植されたのは初めてではなかろうか？　試しに下のAMIGA版の写真を見てくれ。見たかな？　どうだ、同じだろ？



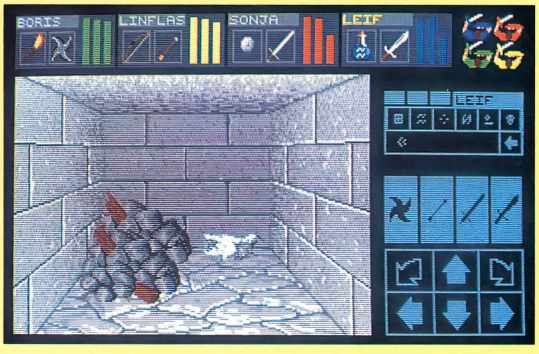
オリジナルをプレイしたことがない人は「なんだ、画面を見ればただの3Dダンジョン型のRPGじゃん。そんなのやりあきたよ」なーんて声が聞こえてきそうだが、そんな生やさしいもんじゃない。完全なリアルタイムで、ダンジョン内でできそうな行動は何でもできるのだ。ゲームを起動させるとこのダンジョンに放り込まれたも同じ。もうゲーム中は緊張のしっぱなしという、それは「大きい」ゲームなのだ。



ゲームの舞台となるダンジョンの入り口だ

AMIGA版の画面だ！

AMIGA版が発売されたのは'88年。その年、数々の賞を取った。アメリカだけにとどまらず、イギリス、フランス、ドイツと、欧州でも認められた'80年代最高のヒットゲームなのだ。日本版は画面構成からシナリオまで、まったく同様に移植されるというから楽しみだね。



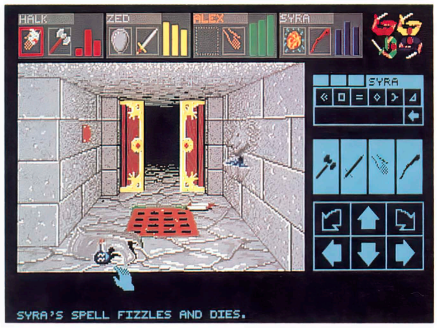
これは3つ目のクエストのラスト。岩みたいなのはモンスターだ

操作はマウスだけのラクラクシステム

大きなクエストが各階にひとつあって、これをひとつずつクリアしていくわけだ。もちろん、一筋縄じゃいかないけどね。地下14階まであるので、全部で14個のクエストがある。

マウスだけですべての操作ができるのは見てのとおり。メイン画面にカーソルをもってくると、これが「手」になって、画面上にあるすべての物を動かしたり投げたりできる。こんな操作法だから、本当にダンジョンで冒険しているような錯覚に陥るのだ。

パーティのキャラが表示されているところをクリックすると、そのキャラの持ち物などが大きく表示される（下の写真）。各キャラには持ち物の重量制限があり、それ以上は持てない。制限ギリギリだと、動きがニブくなるのだ。また、これまでのRPGでは食料（満腹度）はあっても、水（水分）というのはなかったと思う。食料がなくなれば死んでしまうので、あちこちで食料を調達しなければならない。各階には水道があるので、そこで水を飲めばいいのだが、容器がないと飲めない。水分がなくなれば、食料同様死んでしまうのだ。次の階に行ったら、水道を探すこともお忘れなく。



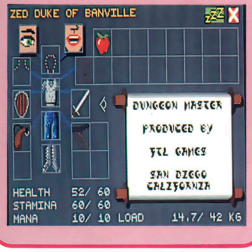
●これは98版の画面写真だ。これ以外はすべてX68K版の画面

装備ほか

持ち物、装備している武器、防具などが表示されている。各アイテムには重さが設定されており、キャラによって持てるアイテムの総重量が決まっている。食料と水のメーターにはマメにチェックしておこう。いざってときに死なれちゃ困るもんね。



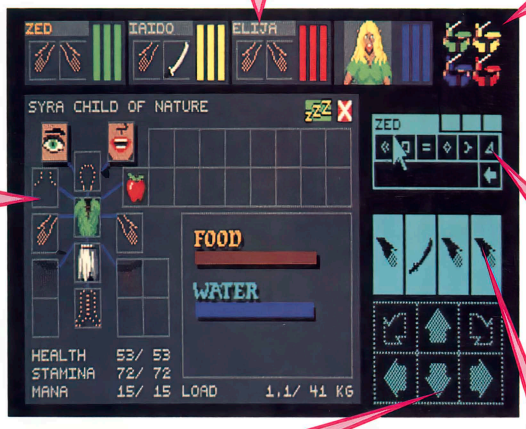
●●口のアイコンで食料を食べさせ、目のアイコンで魔法を覚えさせる。わかりやすいね



パーティ

ここにパーティ全員の顔と、右手、左手に持っている武器が表示されている。





フォーメーション

パーティの隊列。前列2人、後列2人となっている。場所によって、戦闘時のダメージなどが変わってくる。

魔法

魔法を唱えるときは文字を並べてクリックする。文字の組み合わせでいろんな魔法が使えるのだ。魔法は拾ったスクロールで覚えられる。

戦闘

戦闘時はココをクリック。切りかかってもいいし、武器そのものを投げたっていいのだ。もちろん、リアルタイムだから素早くクリックしよう。

移動

ダンジョン内を移動する。左右に移動するときは、その方向に振り向いて前進という方法以外にも、カニのように横ばいもできる。

パーティは24人の中から4人を選ぶ

最初のクエストが、なんと「パーティを組む」というもの。1階のいたるところに総勢24人のキャラがいて、その中から選んでいく。いろいろ個性があるから慎重に選びたいね。





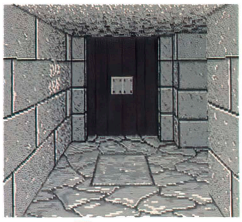




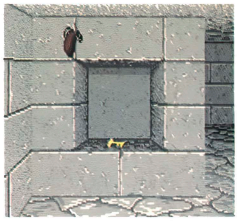


リアルタイムだからこそ何でもできる!

このゲームが、なんでこんなに面白いのかっていうと、「ダンジョンに入ったらするであろうすべてのことができる」という点につきる。例えば、リンゴを拾ったとしよう。たった1個のリンゴでも、食べるだけではなく、いろんな使い道があるのだ。開かない扉があったら、そのカギを探すのが普通だが、魔法で済ますこともできれば、リンゴを投げつけてブッ壊す（実際はリンゴじゃムリだけどね）ことだってできる。もちろん、モンスターに投げつければダメージを与えられる。床に何かワナがありそうだったら、その場所にリンゴを置いて様子をみることもできる……といった具合なのだ。



●ドアは閉まっている。どうやっても開かない



●そのすぐ近くにカギがあった。このカギは？



●カギがあった反対側の壁にガキ穴がある。ここに入れる？



●やっぱりそうだ。写真左のドアが開いたのわかるかな？

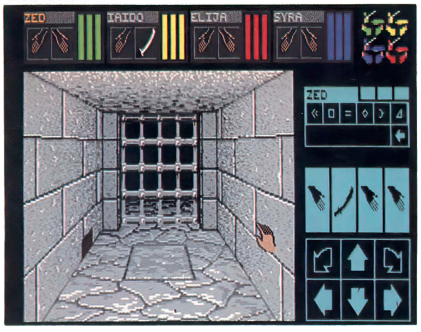
●この扉はこのスイッチで開閉可能。アッ！スケルトンが扉の向こうにいるぞ。戦闘準備はいいかな？

また、完全なリアルタイムなので、モンスターも突然沸いてくるのではなく、ダンジョンをウロウロしている。だから、H.P.が少ないときは逃げるという作戦をとることができる。逆に、うまく近づいて一気にやっつけることも可能だ。攻撃法は剣で切りつけたり、矢を射ったり（持っている矢の本数分しか射れず、なくなったら拾わなければならない）、扉で挟んだりと、いろんな方法があるぞ。もちろん、リンゴを投げたっていいのだ。

キャンプを張って睡眠をとるときは、完全に無防備。モンスターのほうはそんなことおかまいなしで攻めてくるので、安全地帯を探す必要がある。そんなときは、扉を閉めれば密室になるような部屋を探し、その中で扉を閉めて寝れば安心なはずだ。

とにかく、このゲームにおける緊張感は最高に気分がいい。これを味わってみたい！という人は、1月26日までお年玉を使いきらないようにしよう。

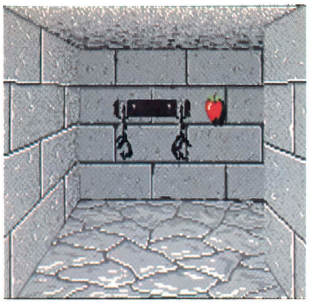
●こーゆー鉄格子は目の前にある足場に乗るとガガッと開くのだ

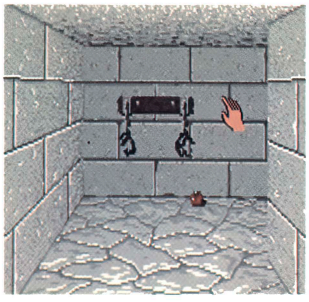






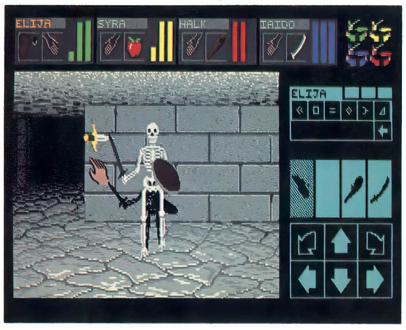
●袋に水を入れているところ。水はこうやって持ち歩くことも可能なのだ



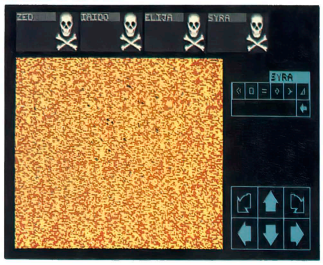


●これはリンゴを投げたときの連続写真。すべてのアイテムがこのように投げられる。ということは、武器になるということなのだ

●スケルトンと戦闘しているところだ。慌てず急いで戦おう



●あやや。ワナに引っ掛かってパーティ全滅の図であった



先取り
おすすめゲーム

帝国主義の時代を扱った戦略級SLG

世界征服

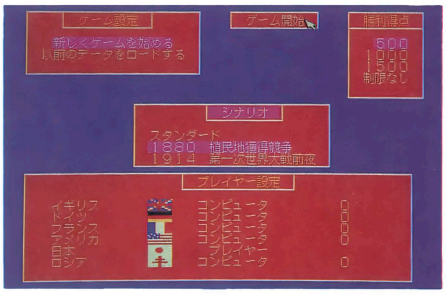
この『世界征服』は米国SSI社のゲームを移植したものだ。1人でも充分楽しめるが、ぜひとも多人数でプレイしてもらいたい。さて、キミは世界を手にすることが出来るであろうか？

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
■発売元／ビクター音楽産業
■発売中

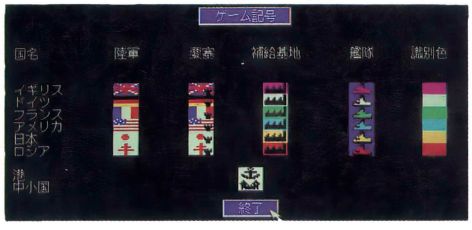
「歴史の本を開くと帝国主義とはこう定義されています。資本主義が極度に発達した結果生み出された市場争奪、植民地獲得であると」(本ゲーム説明書から引用)。

このゲームは、19世紀末から20世紀初めの世界を舞台とした戦略級ＳＬＧである。プレイヤーは、イギリス、フランス、ドイツ、アメリカ、日本、ロシアといった6大国のうちから1つを選び、軍備、外交、諜報、工作などのコマンドを駆使し、植民地をめぐって覇権を競い合うのだ。

まず最初に、シナリオ、勝利得点、プレイヤー設定を決める。シナリオは3つあり、スタンダード(ゲーム開始時点では自国の領土のみ)、1880年・植民地獲得競争、1914年・第一次世界大戦前夜のうちから1つを選ぶ。勝利得点は500、1000、1500、制限なしがあり、大国のいずれかがその得点に達した時点で勝ちとなる。プレイヤー設定は各大国の操作を、プレイヤー（人間がコントロール)、中立(中小国と同じく他国を攻めない)、コンピュータ（ＣＰＵがコントロール）の3つから設定する。



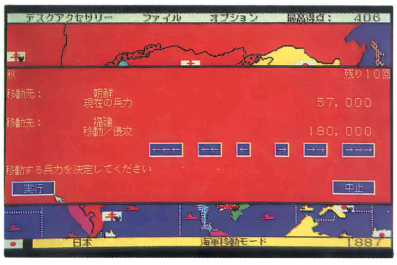
◎ゲームをはじめる前に勝利得点、シナリオ、プレイヤー設定などを決める。プレイヤー設定で、コンピュータにまかせた大国は、それぞれ国の強さを設定することができる。0～9まで設定でき、9が最強である。とりあえず最初はレベルを0に設定してやってみよう。それでも勝つのは難しい？



◎大国の支配下に入ったエリアには、その国の国旗が表示される。そこには最低1000人の兵を置かねばならない



◎春のターンに軍備、外交、諜報、工作などの政策を行う



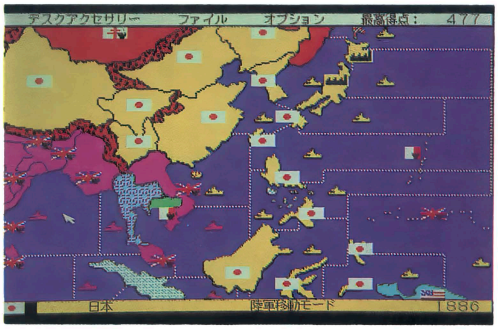
◎敵地を攻めるときは、マウスで移動先をクリック

1年が春、夏、秋、冬のターンに分かれており、毎年春のターンに軍隊編成（陸海軍を生産する)、要塞化(エリアの防御力が2倍になる)、政府援助(交戦相手に金を払い、交戦状態を停止させる)、スパイ活動(敵エリアの戦力を調べる)、革命援助(中小国にクーデターを起こし支配下に治める)などをすることができるが、その他のターンには移動と戦闘しかすることができない。得点は植民地を獲得したりすると増え、逆に取られたりすると減るという仕組みだ。だから、勝利得点まであと少し！なんていう国があったら、その国の植民地を奪って自分の得点にしていくのがコツ。

このゲームは最大6人でプレイすることができるので、ぜひとも多人数でプレイしてほしい。コンピュータとの対戦では味わえなかった外交の駆け引きが楽しめるぞ。



◎1880年シナリオの開始時点での日本の領土だ。海軍を使えば世界中どこへでも行けるが、まずは中国大陸に進出だ！



◎勝利得点を500に設定した。日本の勝利は目前だが油断は禁物だ。勝利に近づくと、各国から攻撃されやすくなるのだ

コナミのMSX2オリジナルシューティング登場!!

スペース・マンボウ

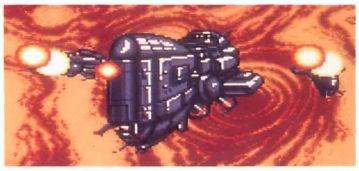
MSX2 | ROM | 6800円
■発売元／コナミ
■発売予定／12月22日

誰もが期待した、コナミ初のMSX2専用（2＋じゃないよ）横スクロールシューティングゲームがついに登場だ。タイトルはかわいいけど、なんともメカニカルな敵キャラがゾロゾロ！　さあ、急がないと太陽系が滅ぼされてしまうぞっ！

最後のボスがマンボウ!?

銀河系辺境星域アルファード4（アルファード星系第4惑星）で、超古代文明の遺跡が発見された。それは、人類のものをはるかに超える機械化文明であることがわかった。ところが、調査の途中でその古代遺跡が動き始めてしまった。遺跡の自己防衛機能はまだ働いていたのだ。遺跡は調査団を「敵」とみなし、地球を攻撃するために巨大宇宙船を発進させた。その宇宙船は独特なフォルムから「SUN-FISH」（マンボウ）と命名された。人類は、マンボウと同等の機能を持つ遺跡の小型宇宙船でこれに対抗！　はたして、地球を守ることができるのか!?……というストーリーだ。

ゲームタイトルがいきなり『スペース・マンボウ』なので、かわいらしいシューティングゲーム（『ツインビー』みたいなの）かと思ったら大間違い。古代異星文明のメカニカルな敵キャラがドシドシのハードなゲームだったのだ。魚貝類をモチーフとしたボスキャラもかっこいいゾ！


地球の戦艦が襲われた！　なんと、古代遺跡が復活したのだ！

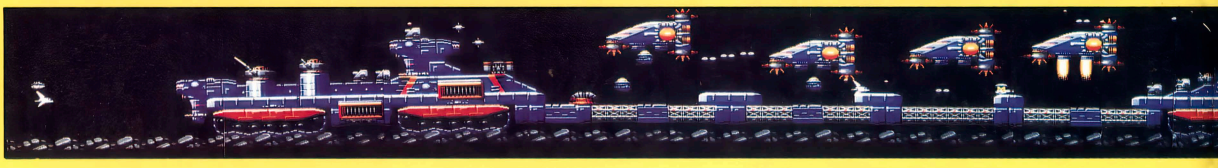

元軍人の考古学者クリーバーが、マンボウの阻止に向かった



甲板の巨大戦闘機が動きだすところは圧巻！

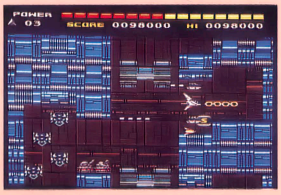
STAGE 1 地上エリア

1面は巨大戦車面だ。砲台は確実に壊しておこう。気がつくとやられている……なんていうことが、よくある。ボスでやられると、この戦車の最初まで戻されるぞ。

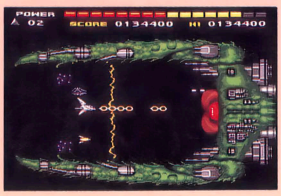


STAGE 2 外壁エリア

このステージは長い。途中、斜めや縦にスクロールし、とくに縦スクロール時はオプションの操作が重要だ。



縦スクロールのときは後ろからの攻撃に注意



たまに放電する電気（ツ）の間にいれば安全

STAGE 3 空洞エリア

四角を描くようにバリアをはる敵が出現。うまく隙間をつくって、ササッとぬけましょう。



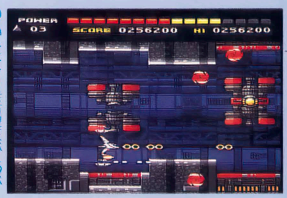
逆火山が出てきそうなステージだね



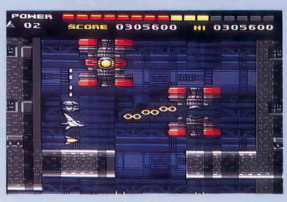
四角いバリアを出してくるヤツは破壊可能

STAGE 4 エネルギー変換エリア

前半の難関だ。上へと縦スクロールするところが部分的に狭くなっていて、そこで攻撃を受けたら最後……。



いきなり難易度があがる面だ



ここ！　ここを通りぬけるのが大変なのだ

POWER UP!

敵キャラをやっつけるとアイテムカプセルが出てくる場合があり、これを取ることによってパワーアップするぞ。オプションやミサイルなど、有効に使って全面クリアを目指そう。

パワーカプセル
ショットの破壊力をアップさせる(4段階)。一定時間でどんどん下がっていく。

ニードルショット
まっすぐに飛ぶショット。スタート時はコレになる。



ワイドショット
前方3方向に広がるショット。連射性に欠ける。



スピードアップ
自機のスピードが上がる(6段階)。3段階目ぐらいがちょうどいいようだ。

ミサイル
地上攻撃用ミサイル。真下に落ち、地面に沿って飛んでいく。



オプション
上下に装備されてショットを発射。向きを変えることが可能。



ブラックホール
このカプセルを取ったあとにショットすると、画面上の敵キャラを全滅させることができる。

何度でも遊びたくなる!

説明するまでもなく、ゲーム内容はいたってオーソドックスなコナミらしい横スクロールシューティングだ。『グラディウス』シリーズと違い、オプションが自機の上下に装着される点が新しいネ。また、縦、斜めといろんな方向にスクロールする面もあり、3方向(前、後、上or下)に向きが変わるオプションの操作が攻略のポイントだ。

このゲームの魅力は、その絶妙なゲームバランスにある。『ゴーファーの野望』みたいにメチャムズいわけでもなく、ちょうどいい難易度に仕上がっているのだ。シューティングがヘタな人でも、プレイするたびに上達し、うまくなっても何度もプレイしたくなるというすばらしいゲームバランスなのだ。全7ステージを全面クリアしたら、2周目、3周目と限界までチャレンジだ。



◆コアを狙い撃ち。急がないと挟まれるぞ

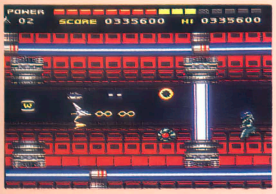
BOSS!!



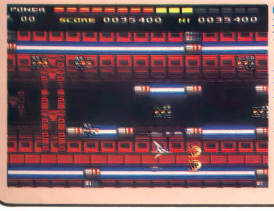
◆一定時間で手が動く。素早く目を狙え!

STAGE 5 エネルギー炉

ここは高速スクロール面。エネルギーシャッターに気をつければ、なんてことはない。



◆スピードアップしておかないとつらい面



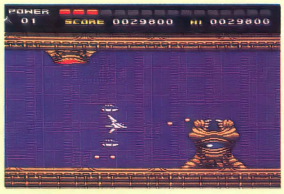
◆敵の多さとスクロールの速さに惑わされるな

STAGE 6 ダストエリア

斜め後ろ下にスクロールするところは、ミサイルかオプションがないとちょっとつらい。一番ムズい面だ。



◆歯車(?)はタイミングで一気にぬけよう



◆コイツをやっつけると大量に弾を出してくる

STAGE 7 遺跡洞窟エリア

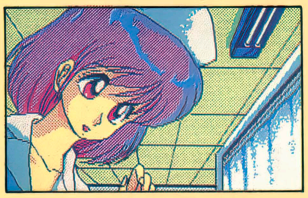
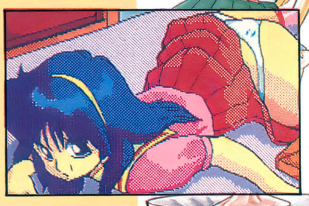
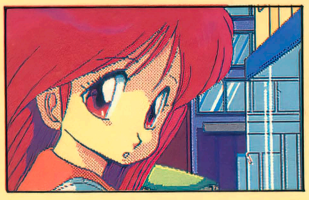
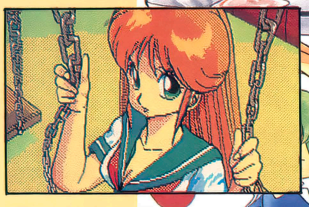
わりと簡単だが、ここをクリアするとマンボウがいる宇宙空間に飛ばされる。マンボウの攻撃が半端じゃない!!



◆最終面だ。最初のほうだけ見せてあげる

じ・つ・は、あたしたち——

——ウフッ、カンタンには教えてあげない！
知りたかったら、みんなで参加してね!!
老若男女の(?)アナタを決してあきさせない
ほんのりと色っぽいオムニバス・ストーリィ!!



おとめ・ぱーてぃ

12月15日発売！

- ●PC-88SR以降(VA対応)・5"2D・4枚組
- ●¥7,800(税別)

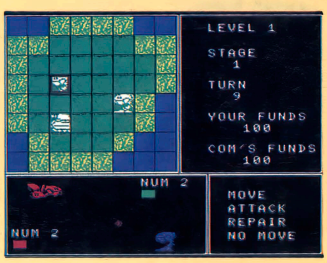
MSXはアスキーの商標です

JOYFUL PROGRAM LIBRARY

MSXプログラムコレクション50 ディスク版 ファンダムライブラリー⑥本

これこそMSXプログラムの宝箱だ！

好評発売中！



- ●MSX/MSX2/2+ 3.5"2DD
- ●¥4,800(税別)



好評発売中！

まじゃべんちゃーII 全国おんせん巡り麻雀

- ●PC-88SR以降(VA対応)・5"2D・3枚組
- ●¥7,800(税別)

美少女と一緒に本格的ゴルフゲームを楽しもう！



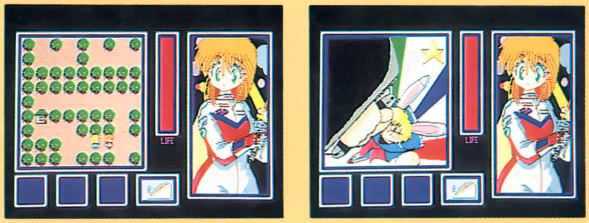
12月15日発売！

GOLF きゃぴ・きゃぴるん♡

●PC-88SR以降・5"2D・3枚組
●¥7,800(税別)

ワクワクドキドキの すごろくゲーム!!





と.き.め.き SeSiL

近日発売！

●PC-88SR以降(VA対応)・5"2D・3枚組
●¥7,800(税別)　以下ぞくぞく登場!!

通信販売のご案内

お近くのお店で、お求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで、現金書留にてお申し込みください。(送料無料)

〒105 東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル
㈱徳間コミュニケーションズAV事業部

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-435-0834

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

1月号

好評発売中!

特別定価 500円

（本体485円）

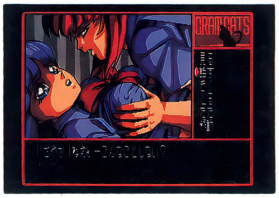
毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

アークスⅡ
プレイボールⅢ
シュバルツシルト
レナム／ドール／紫禁城
ウィザードリィⅡ
ディスクステーション8号
メンバーシップゴルフ
銀河英雄伝説パワーアップシナリオ集
ミスティ／ピーチアップ
クレセントムーンがある
アウトロー水滸伝
ピンクソックス

ゲーム十字軍

激ペナ2のウル技ではじまり、激ペナ2地区大会でおわる今月の十字軍。新しくなった通り抜けもよろしく。



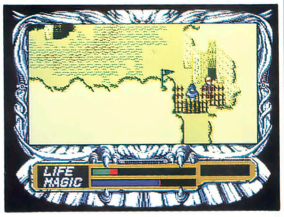
エッチソフト『グラムキャッツ』も徹底解剖するぞ！

4大ゲーム徹底攻略！

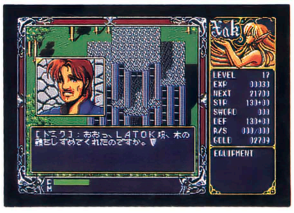
スペース・マンボウ



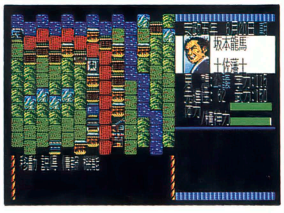
ルーンワース



サーク

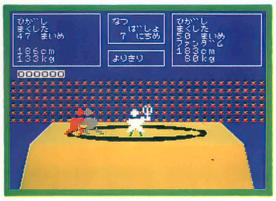


維新の嵐



ゲーム・プログラム

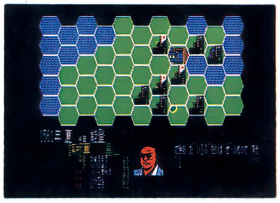
今月は不思議な味のプログラムが多い。1画面6本、N画面3本、10画面1本と下の写真のようなゲームを掲載。



FP部門『大相撲』。キミも貴花田気分をシミュレートできる

FAN STRATEGY

今月は戦国群雄伝で民忠を上げたり夜襲のテクニックを考えてから、全国版で畠山義綱がおいしい技を使ったりする。



夜襲のかけ方はこれでカンペキ。戦国群雄伝プレイヤー必読

特別付録

本体、プリンタ、ディスプレイ、ツール、リボン、用紙などすべてを紹介

MSXのハード&周辺大カタログ

★リバーヒルソフトのRPG『ブライ』設定資料集

メイキング・オブ・ブライ

好評発売中／定価1500円（本体1456円）

先日発売になった、リバーヒルソフトのRPG『ブライ』の受蔵本。ゲームの元になったシナリオや絵コンテ類、またキャラクタデザインの荒木伸吾&姫野美智の2人の手による設定資料、裏話などもりだくさん。

★ゲーム・プログラムの再録集＋α

プログラムコレクション50本

ファンダムライブラリー⑥

好評発売中／定価820円（本体796円）

1989年5月号～10月号に掲載したプログラムから、50本を厳選しました。各界に話題を巻き起こした「EDファンダム」の&H00～&H02、「サウンドフォーラム」の5月～10月号ぶんも掲載。一台に1冊、ファンダムライブラリー。



★MSXのゲームのウル技満載！

ゲーム十字軍 Vol.2

好評発売中

定価920円（本体893円）

毎年、たぶん恒例となりつつあるゲーム十字軍のムック。MSXゲームのウル技はもちろん。超難解RPGのマップやAVGのQ&Aなど、かゆいところに手が届くそつのない企画がいっぱい。そうそう、エッチゲームの特集だって忘れていませんぜ、だんな。

MSX・FAN 新刊ご案内

徳間書店

MSXはアスキーの商標です。

新作ソフトをド〜ンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

■発売元／ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.56を見てください。

コタツに入ってぬくぬくとゲームをするのにいい季節。新作がいっぱいあって、サイフはちょっと寂しいけれど、この楽しみだけはやめられない！　という人に、お贈りしま〜す♪

アークスII……P.20
アレスタ2……P.22
倉庫番パーフェクト……P.22
DOLL……P.24
デストラクション(上巻)……P.25
カルメン・サンディエゴ・イン・ジャパン……P.26
アウトロー水滸伝……P.27
プレイボールIII……P.28
メンバーシップゴルフ……P.29

X68000ゲームSpecial

A-JAX……P.34
メタルサイト……P.36
ガンマ・プラネット……P.37
V'BALL……P.38
バトルチェス……P.39
フラッピー2……P.40

●Soft Flash……P.30
●ただ今移植進行中!!……P.32
●発売中NEWソフト掲示板……P.49
●新作ソフト発売予定表……P.49
●ゲームソフト売れ行きBEST10……P.51

注意！

媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ

イラスト／中澤数宣

あれから10年、ピクト22歳のときであった

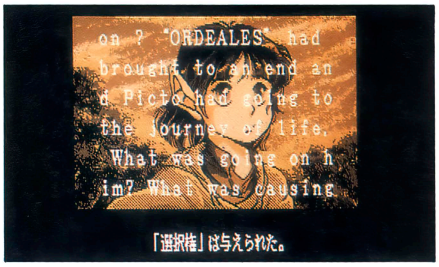
アークスII

—Silent Symphony—

ウルフ・チームの代表作といえば、やっぱり『アークス』だろう。その続編がコレだ。前作では目立たなかったピクトが大きく成長して、今回の主人公に抜擢（？）された。どんな冒険がピクトを待っているのだろうか……。

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ウルフ・チーム
■発売中（98版、X68K版は12月16日発売予定）
※画面は88版のものです



前作ではまだ子供だったハーフエルフのピクトも、もう22歳。父親を捜し転々と旅しているというところからゲームは始まる。

前作では３Ｄダンジョンタイプだったが、今回はトップビュータイプになり、モンスターが実際にウロウロしているのが見えるようになったというのが大きな変更。グラフィックは『ダンガイオー』などのアニメで有名な垣野内成美さんが担当し、話題になっている。

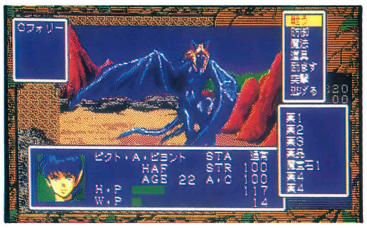
このシリーズは、本当の意味での成長とは、いきなり強くなったり体力があがったりするわけがない……といった信念のもとに作られていて、経験値やレベルアップという概念がない。その代わりに「精神力」というパラメータがある。たとえば、初めて戦う怪物に対しては、恐怖感もあればどこを攻撃すればいいのかもわからない。まして、姿が不気味なヤツであればビビッてしまって当然だ。こーゆー場合は精神力は低い。しかし、戦闘を重ねてコツを覚えれば倒しやすくなっていくのだ。何度も戦った相手に対しては、こちらの精神力も上がるってわけだ。こんなシステムなので、ＰＲＧというよりもＡＶＧに近い、といった印象を受けるかもしれない。

また、戦闘を避けてばかりいると「弱虫ピクト」、女性キャラばかりに話しかけていると「女たらしのピクト」と呼ばれる「通り名システム」も、実際にプレイしてみると結構楽しい。60種類以上あるから、あれこれ試してみるといいかもね。



○12歳だったころのピクト。う〜ん、かわいい♡

○会話中に返事を求められることがある。この返事しだいで、通り名が決まってしまうことも……



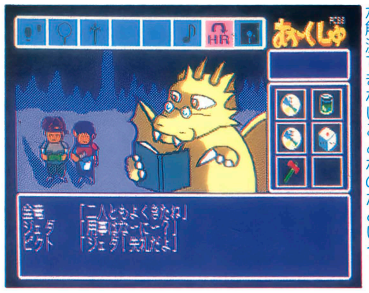
○攻撃する場所を決めることが可能。弱点を攻めれば多くのダメージを与えられ、武器を壊せばダメージを受けずにすむ



○主人公ピクト（右から2番目）ほか、メインキャラがずらり。このほか、チノップというキャラがいる

ウルフ・チームのゲームを完全パロディ化!?

あーくしゅ



○金竜リグ・ヴェーダに、今回の事件の始まりを聞かされる。この2人にしか解決できないことなのだという

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
MSX2	3.5DD	

■発売元／ウルフチーム
■発売予定／88版は12月16日、MSX2版は１月
※画面は88版のものです

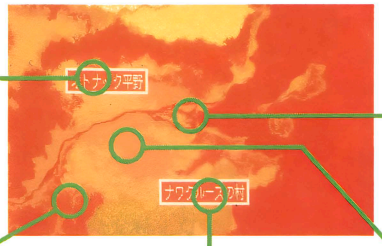
『アークス』はもちろん、『YAKSA』、『ミッド・ガルツ』などなど、ウルフ・チームのゲームのパロディがぎっちり詰まったAVG。

すっかり仲のいいじぇだとピクトが、２人でふらりとモンスター退治に出かけたある日のこと、３本の剣が時空に歪みを作ってしまい、じぇだの仲間が各次元に飛ばされてしまった！　これを修復するには３本の剣自身が必要なのだが、時空を通って探しにいけるのは、じぇだとピクトだけ。ゲーム中はじぇだかピクトのいずれかを選択し、どちらかでないと通過できないようなシーンもあるから、うまく使いわけていかなければならない。

この3本の剣を探すには４枚のＣＤが必

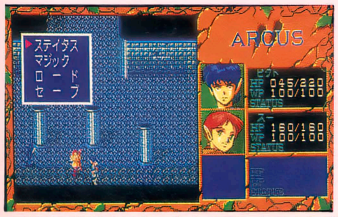
第1部 アルカサス地方

下のマップが第1部となるアルカサス地方だ。移動できる場所は全部で5か所。それぞれの場所をひんぱんに行き来するので、どこになにがあったかなど、しっかりとメモを取っておこう。



オトナック平野

最初のイベントの目的地となるのが、このオトナック平野だ。ここには精霊の神殿があり、ルーン・ブレードが手に入る。ここのモンスターはなかなか強いから、ナウクルーズの村近辺で十分に修行を積んでおこう。



◆神殿の奥深くに入ったところ。どこかに魔法陣があるはずなのだが……

港町ディレク

ここでは、ある店で盗賊の長サーラと知り合うことになる。女性ではあるが、なかなか力強い味方だ。船は、第1部の最後で使うことになるが、プレイヤーによっては乗船しないかもしれない？



◆ちゃんと船まで停泊しているところが、なんかリアルだなあ

菩提樹

1作目でも登場したあの木だ。今回の役目は死者の復活だ。パーティのメンバーが死んでしまったときにここへ来ると、ただで復活させてくれる。もちろん、H.P.は最低になるので、宿屋なりアイテムなりで回復させてあげなければならない。



◆うひゃー、デカい！の菩提樹。ここで死者を復活させることができる

ナウクルーズの村

スタート地点の村。この村にチノップがいる。最初に出会うパーティに加えられるキャラだ。パーティは3人までなので（加えられるキャラは6人いる）、これから冒険する地域にあったキャラを選んでいくのがコツ。



◆村の外は怪物がウヨウヨ。苦手なヤツは避けていこうかな



◆村の西にはエルフの村がある。ここで、1つ目の大きなクエストが始まるのだ

プルデンシアの街

前作でスタート地点だった街。街や城の付近で情報を聞くと、なにやらグランとかいう人物を捜索中だとか。第2部の舞台デュ・クロース地方の王子であるはずの人物が、なぜ逃亡しているんだろう。



◆なにやら、いかがわしいお店だけど、据膳食わぬは何とやらっていうしなあ……



◆城の近くでは、グランとかいう男がどーのこーのと騒いでいる

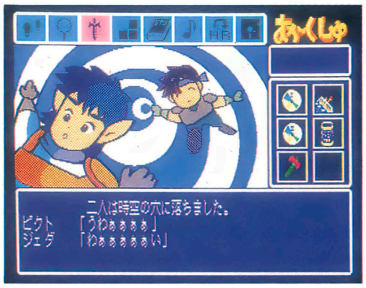
ゲーマーの談話室

「前作以上にAVGっぽい感じ」「そう？むしろ戦闘シーンがパワーアップして、よりRPGっぽい気がするけど」「話はおもしろいのにテンポがいまいち」「音楽もウルフにしては…」「もう少し温めてほしかった」

優 優 優 優 優 優 優



◆「アークスII」ではあんなにマジメ役だったグランも、このとおりのギャグタッチ



◆いろんな時代に飛んで、ウルフ・チームのいろんなゲームのキャラに出会うのだ



◆このコは『アークスII』のスーニーちゃん。う～ん、これもカワイイ♡



◆最初に出会うであろう山賊。じつは、『アークス』で登場したキャラバンのおじさんだったりするのだ

要で、CDに収録されている曲は、これまでに発表されたウルフ・チームのゲームミュージックなのだ。また、圧縮しやすい絵であるため、ディスク枚数もいまどきめずらしくたったの2枚。一度起動させたらディスクの抜き差しは一切不用なのだ。

より速く、美しく、激しいのだ

モニタープレゼント3本

アレスタ2

MSX2	3.5DD	6800円

■発売元／コンパイル
■発売中

超高速スクロールで有名なシューティングゲーム『アレスタ』の続編が、ついに登場！　このシリーズには固定ファンが多いだけに、期待も大きいみたいだね。

今回は前作から20年後のお話で、植物進化系人類が襲ってくるのだ。これは生体エネルギーを吸収して活動するという危険なやつらで、このままでは地球が極めて危ない。そこで、幼いころから訓練を受けていたエリノア・ワイゼン（前作の主人公の娘）が「アレスタ２」に乗って、バイオしてる敵メカをやっつけにいくのだ。

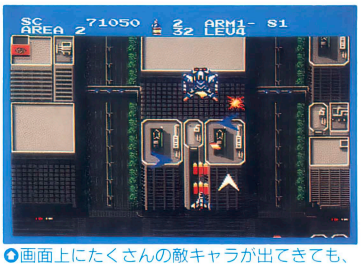


ステージ2のボスキャラだ。ジャンボが異星人にとりつかれてしまった！　バイオ部分（?）を狙おう！

自機は、通常弾と特殊兵器を装備することができる。特殊兵器は６種類あり、特定の敵キャラをやっつけると番号が書いてあるカプセルが出てくるので、それを取ればＯＫだ。

ただし、同時に複数の特殊兵器は装備できない（通常弾とは併用される）のがミソ。全８面で、各面ともスクロールのスピードがウニウニ変わって、何とも気持ちいいぞ。

とまあ、大体は前作と同じなのだが、一番大きく違うのはボスキャラだろう。『２』では各面ごとにまったく違った攻撃方法、大きさで攻めてくる。固定された要塞という、やや単調だった前作のボスキャラは中



画面上にたくさんの敵キャラが出てきても、スピードは落ちず、チラツキも少なくなった

特殊武器も一新！

①ラウンド・カッター
自機の前方をクルクル回転しながら敵をやっつける。パワーアップすると、複雑な回転をするようになる。



②サンダー・ブラスト
前方にまっすぐ飛んでいく。スピードは遅いが、破壊力はある。パワーアップしていけば、それなりに使えるかも。



③レーザー
パワーアップさせれば左右に対して少しだけ攻撃できるようになる。使い勝手はいいが、攻撃範囲が狭いのが難点。



④ホームトルカー
ホーミングなので、今回はコレが一番便利だと思う。最高、４発同時までパワーアップする。



⑤マグ・デストロイヤー
ちぎれるように分裂し、パワーアップすれば攻撃範囲が広がっていく。連射性に乏しいので、イマイチ使いづらい。



⑥クラブ・ボンバー
自機の前方で大爆発を起こす。威力だけはあるので、ボスキャラなどに対しては有効。使いこなすまで慣れが必要だ。



スタンダードなパズルゲーム

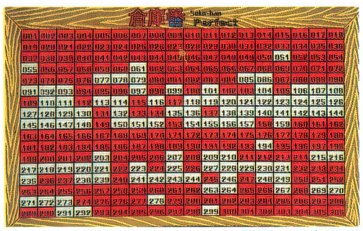
倉庫番パーフェクト

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X1シリーズ	5D	
X1turboシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／シンキングラビット、MSX２版のみマイクロキャビン
■発売中

パズルゲームのはしりともいえる懐かしのレトロゲーム『倉庫番』。ファースト・ヴァージョンが初めて世に出たのは1982年の暮れ、全20面のテープ版ソフトだった。

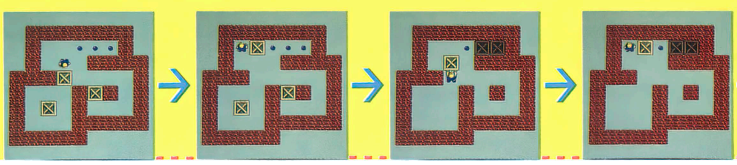
ゲームは、倉庫内に無造作に置かれている荷物をすべて指定位置（点の場所）に移動するだけ。まあ、誰でも知ってるスライディング・ブロック・パズルのようなものだと思えばいいだろう。違っているのは、次の２つのルールだ。まず、この荷物は押すことしかできない。それから、１度に１

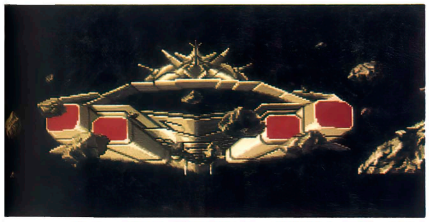


これはは98版の面セレクトで画面。マウスで簡単に好きな面を選ぶことができる

まずは簡単な面で練習

荷物をすべて点の上へ。動かす順番も重要なポイントだ

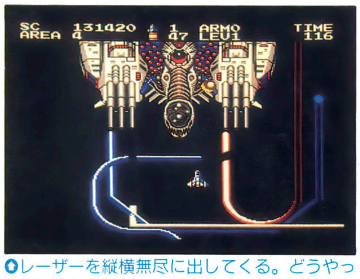




オープニングのデモも、前作以上に凝っているのだ

ボスとして登場する程度だ。

そのほか、特殊兵器の変更、処理速度のアップ、さらに細かくなったグラフィック（背景がとくにスゴい）などなど、どれもこれも大幅にパワーアップ。もちろん、難易度もグッと上がっているぞ。ちょっとカンタンだった前作にくらべると、今回は末永く（？）遊べそうだ。



レーザーを縦横無尽に出してくる。どうやって避けるんだ？

ゲーマーの談話室

「相変わらず面が長いね。もう少し短くしてもいいんじゃない？」「タイム落ちがなくなったから、その分テンポが良くなったけどね」「ボスが要塞型じゃなくなったのはうれしい」「MSXでもやればできるのね」

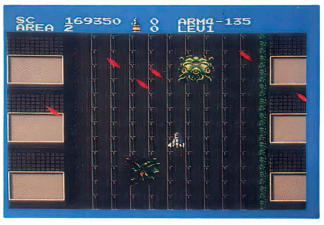
優 優 優 優 優 優

ステージ1



いきなりムズい。この面はノーミスでクリアしたいが……

ステージ2



モビルスーツのような中ボス出現！

ステージ3



洋上を高速飛行する面だ。砲台のレーザーに注意

ステージ4



異次元空間面。なんともフシギなステージだ

ステージ5



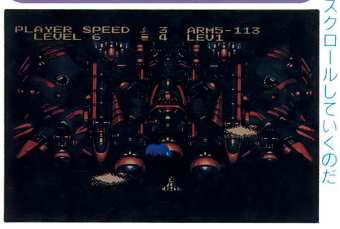
どこまでいっても真緑の面。地上からの攻撃が激しい！

ステージ6



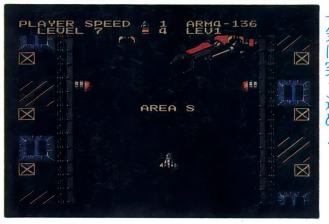
再び2面のマップに戻ったら、もうこの状態……

ステージ7

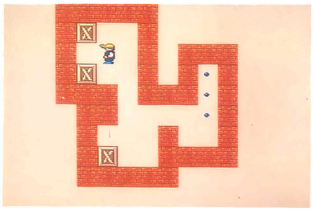


この面は、巨大戦艦の甲板上をスクロールしていくのだ

ステージ8

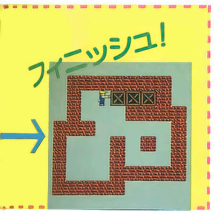


いよいよ敵母艦内に潜入したぞ。一気に突っ込め！



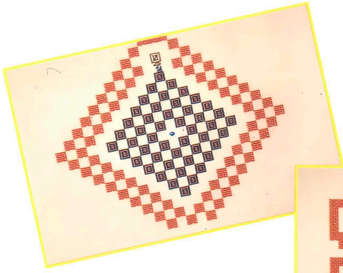
こうなっては、もう絶対に動かせないよね

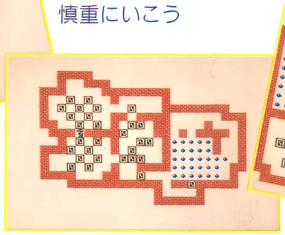
つの荷物しか移動できないのだ。ということは、荷物がとなり合わせになると、場合によっては2度と動かせないという状態に陥ってしまうのだ。これがこのゲームのおもしろいところ。この2つのルールが加わったことによって、独自の世界を確立したといってもいい。以後『倉庫番2』『倉庫番スペシャル』と、パソコンだけに限らず、多機種にわたって広まった。ただし、機種によっては、ない面があったりと統一していなかったため、今回あらゆる面をすべておさめようということになった。というわけで発売されたのが、この『倉庫番パーフェクト』。新しい面もさらに加えた全300面というから、初めての人も、懐かしい人も、パズルファンには感涙モノの1本なのだ。

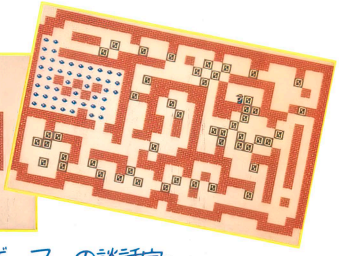


こ〜んな面もあるぞ!!

うわー、こーなるともう見たくもない（!?）
複雑な面は、1つの間違いが命取りになる。
慎重にいこう







ゲーマーの談話室

「おもしろーい」「パズル好きにはたまらない」「単純に見えても意外に難しかったりね」「逆もあるけど」「ムズイ面は操作ミスでゲームオーバーなんてコトも」「全部解ける人っているんだろうか？」

優 優 優 優 優 優 優

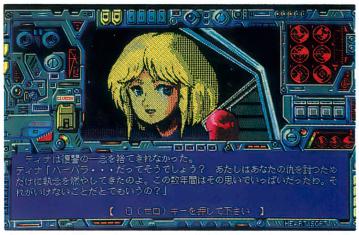
セクサドール・ティナの人生……

DOLL パラゴン セクサドール

モニタープレゼント 10本

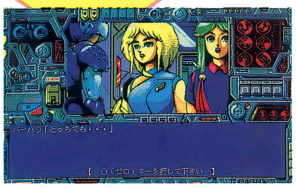
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ハート電子産業　■発売中
※画面は98版のものです



○遠い異国の地で、ティナはバーバラのことを思う。自分がしてきたことは本当に正しいことだったのか……

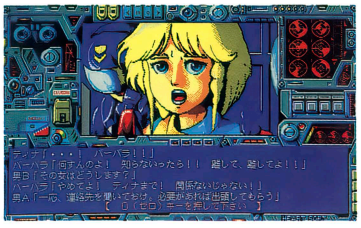
連れ去られるバーバラ!!





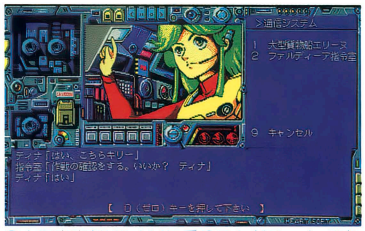


その日はいつもどおり、ショッピングや食事をして楽しいはずだった。突然、軍の人間に捕らえられるバーバラ。彼らはバーバラのことをブランカ・D・フラウと呼んでいた。ブランカ・D・フラウ……？



自由自在にその容姿を変化させることのできるセクサドールは、ロボットではあるものの、人間とまったく変わりなく考え、話し、働き、生活していた。しかし、本来男たちの欲求を満たすための道具でしかなかったセクサドールは、人間たちからはやはり迫害を受けていた。

ある日、セクサドールのバーバラ・S・クレイシーが、敵惑星のスパイであるとの疑いで逮捕、処刑された。その親友ティアンナ・O・フォンテューンは、必ずやバーバラの仇を討ってやる、と決意した……。



○小型宇宙船KILLYに乗りこんだティナ。これからザイカーンへ侵入を図る

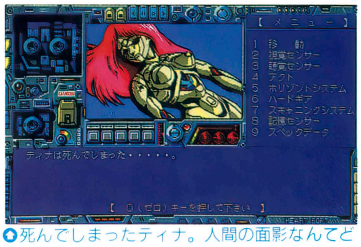


○ザイカーンの収容所。細かく描きこまれたグラフィックが美しい

物語は全6章からなっている。主人公ティナは、バーバラの仇を討つために敵惑星ザイカーンに侵入し、セクサドールの持つ能力を使って自分の計画を進めていくのだ。『DOLL』のシナリオには、「世界を救う」とか、「戦争に勝つ」などというヒロイックな目的は一切ない。あるのは、「親友の仇をとる」という人間らしい感情のみ。

ロボットでありながら、とても人間臭く、それでいてやっぱり人間から迫害されるセクサドール。当然のことながら物語はハッピーエンドではない。ティナは途中、何度も一人で悩む。そして最後には自分がセクサドールに生まれたことの不幸を呪うようになる。ゲーム自体は簡単なだけに、それがストレートに伝わってくる。そして後に残るのはたとえようのない悲しみ。どこまでいっても不幸がつきまとう。この物語は、そんな一体のセクサドールの軌跡——人生を描いたものなのだ。

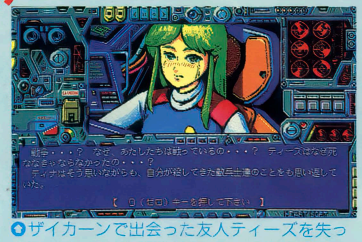
悲しきセクサドール



○死んでしまったティナ。人間の面影なんてどこにもなく、ただ一体のロボットが横たわっているだけだ

ティナは1人何を思う

バーバラの復讐のため、恕みのない人もその手にかけてきたティナ。そして彼女の周りの人々も死んでいった。こんなことを続けていていいのだろうか。バーバラはこれで喜ぶのだろうか。ティナは一人悩み続ける……。



○ザイカーンで出会った友人ティーズを失ったティナ。なぜ自分は戦っているのか？



○けだるい朝陽の中、感情の変化を思う。それを振りきるように計画を実行しようとする

バーバラ・・・ごめんね。こんな風になってしまって。
どうして、あたしたちセクサドールなんかに生まれついちゃったんだろう。
どうして、セクサドールだからって、辛い目にあわなきゃいけなかったんだろう。

ゲーマーの談話室

「〝立ち直りの遅い人はプレイしないで下さい〟といってるけどそのとおりだね」「細かいグラフィックがキレイ」「操作性がとてもいいからゲームに没頭できる」「ハッピーエンドがないというのは変わってるね」

優 優 優 優 優 優 優

モニタープレゼント3本

光と闇の戦いが今始まる!!

白と黒の伝説シリーズ

DESTRUCTION(上巻)

デストラクション

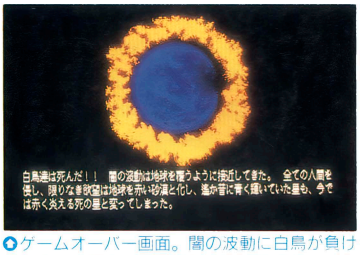
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 6800円

■発売元／ソフトスタジオWING

■発売中

古くはユリ・ゲラー、清田くん、そして今は「きてます、ハンドパワーです」でおなじみのMr.マリックへと続く、怪奇超常現象ブームのさなか、あのソフトスタジオWINGの、超能力アドベンチャーゲーム「白と黒の伝説シリーズ」が帰ってきた!　このシリーズは、5年ほど前「百鬼編」を初めとして3編が、MSXのカセットテープ版で発売されているもので、テープ版が消えたことにより結末にいたらないまま無念にも打ち切られてしまった。しかし、いまだ根強いファンの希望により、今回はPC-88SR版で登場!　ストーリーも新しくなり、前作以上にパワーアップしているぞ。

主人公は、東日新聞社会部の記者、白鳥(しらとり)。彼は、午前0時の夜空に現れた「百鬼」により力の封印を解かれた超能力者たちの事件を追ううちに、地球がすべてを無にする宇宙的意識エネルギー"闇"によって破滅に向かっていることを知る。そして、白鳥は地球を救うため、神の見えざる手により集まった7人の光の戦士とともに、闇の戦士と戦うのだ!　白鳥は地球を守る光の双子神の片方が転生した姿で、彼が死ぬと地球は消え去ってしまうのだ。

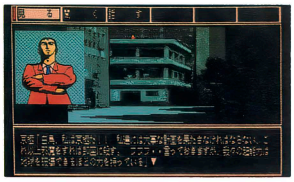


◎ゲームオーバー画面。闇の波動に白鳥が負けるとき、地球もまた破滅してしまうのだ

ゲームはコマンド選択方式。ストーリーを重視しているため、ゲームの難易度は初心者級でスムーズに話が進んでいく。ゲーム中に使われているBGMには、瞑想(めい)時に出されるα(アルファ)波を引き出す効果があるということなので、もしかしたら、あなたも超能力者になれるかも!?　おまけの超能力開発ゲームも必見だぞ!



◎午前0時の空に現れた「百鬼」は、ついに超能力の封印をといた



◎闇の波動に操られた超能力者、京極に白鳥が戦いをいどむ!



◎「百鬼」の出現以後、超能力者が迫害をうけ始めた。現代の魔女狩りか



◎光と闇の戦いが始まった。勝負はどちらに、そして地球の運命は……

パワー 運か超能力 ESPカード!

このゲームについている、おいしいおまけがこれ、超能力開発エクササイズだ。ESPカードで透視能力をみがこう!



◎左側のふせられたカードが何かを当てよう



◎うーん、なかなか当らない。集中力を上げろ!

闇と戦う8人の戦士たち



◎白鳥。この物語の主人公。東日新聞社の記者、B波を持つ神である



◎由紀。テレポテーションとテレパシーがつかえる



◎剣山。陰陽修権道場の責任者。風間たちを超能力者に育て上げる



◎風間。攻撃的な超能力がとくい。剣道で全日本優勝経験あり



◎島田。予知能力を持っている。性格はおとなしい



◎宮崎。ゴツイ体格とはうらはらに、やさしい。念写ができる



◎山路。光のエネルギーを集め、仲間を回復させることができる



◎河村。百鬼の事件以来、人の心が読めるようになった



◎物語は盛りあがりつつ下巻へと続く

ゲーマーの談話室

「正直いっておもしろかったな」「うん、ストーリーがすごくいい」「α波を多用したっていうBGMも聞きごこちがよいし」「登場するキャラクタも個性的なのが多いね」「はっきりいって早く続きがやりたいぞ!」

優 優 優 優 優 優

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

■発売元／ブロダーバンドジャパン ■発売中

日本全国、泥棒追って観光気分？
カルメン・サンディエゴ・イン・ジャパン

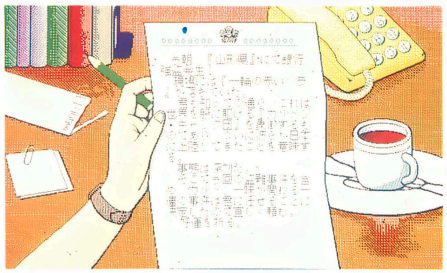
「カルメン・ギャング団」――それは、カルメン・サンディエゴをボスとし、世界を股にかけて暗躍する犯罪組織である。ある日起こった盗難事件の現場に、一輪の赤いバラが残されていた。いよいよ、「カルメン・ギャング団」が日本に進出してきたのだ……。

プレイヤーは一人の刑事となって、カルメン・サンディエゴとその部下15人に関する一連の事件をまかされる。捜査方法はコマンド選択式。犯人は日本全国を巧みに逃走するから、各地でしっかりと情報を得て、見失わないように追いかけよう。困ったときには、「助手」コマンドを使えば、助手がヒントを出してくれるぞ。

また、逮捕のためには逮捕状が必要だ。犯人の特徴に関する情報を集めて、「逮捕状」コマンドで容疑者をしぼっていこう。逮捕状を持って、犯人を追いつめると逮捕することができる。しかし、逮捕状を持っていなかったり、限られた時間内に追いつめることができないと、逃走されてしまう。

この時間制限によって、ゲームにスリルが増してくるのだ。県から県への移動や、逮捕状の発行には時間がかかるから、無駄なことはしていられないぞ。

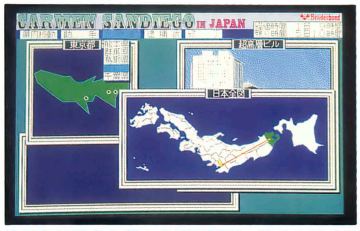
1枚のディスクにたくさんのプレイヤーを登録できるので、誰が最初にカルメン・サンディエゴを捕まえられるか、競争してみるのもおもしろいね。



捜査のはじめに渡される依頼書。いろんな物が置かれている机もなかなか雰囲気が出ているね



ゲームのメインとなる捜査中の画面。しっかりと情報を聞きこもう



これは県から県への移動画面。遠くへ行くには時間がかかる。無駄な時間は過ごせないぞ



逮捕状。趣味、好きな食べ物、ヘアスタイルなどによって犯人をしぼりこむのだ



ランキング表。捜査件数、解決件数、評価などが表示される。友達と競争しよう

日本各地の風物が満載！

このゲームの楽しみの一つは、日本全国の特産品や、風景などが見られること。美しいグラフィックを見ていると、日本にもいろいろな文化があるのだな、と思ってしまう。

↓山梨県



偉大な富士山。日本が世界に誇る山だ。うーん美しい

↓島根県



縁結びの神様で有名な出雲大社。お参りして願いをかなえてもらおうか

↓秋田県



東北三大祭りの一つ、竿灯祭り、勇ましい男たちのお祭りなのだ

↓愛媛県



愛媛県は姫だるま。キレイなお人形さんだね。日本って、スバラシイ？

犯人 ジャッキー・チャン 逮捕・・・・!!





無事犯人を逮捕できると、パトカーがやってきて、解決となる。取り逃がしてしまうと逃走する犯人の姿が……。こうならないように、ガンバろうね

ゲーマーの談話室

「情報を聞いていると知らず知らずのうちに各地の風物がわかるね」「コマンドは5つだけだから自分で考えざるをえないのだ」「部下を逮捕するごとに難しくなっていくのがいい」「みんなで遊べるのもいいね」

優 優 優 優 優 優

モニタープレゼント 3本

MSX2 | 3.5DD | 8800円

■発売元／マイクロネット ■発売予定／12月中旬

おかしなおかしなリアルタイムSLG

アウトロー水滸伝

極道陣取り2

禁断のネタをパロったSLG『極道陣取り』の第2弾。といっても今回は、極道（いわゆるヤクザ屋さん）ではなく村の人々が主役。どっちにしろ普通のSLGではない。

平和なA村の村長の元に電話が。「B村の連中が武器を持ってこちらに向かって来るぞ！」。なぜB村がA村を襲うんだ!?　とにかく応戦しなくては。村長は村人を集め武器（といってもフライパンや木製のハンマーなど）を持たせた。そして、村に通じる3つの橋を壊すことにしたのだが……。以上がオープニングのストーリーだ。全体が4部構成になっていて、ステージをクリアするごとにB村の不審な行動、その影に見えるC村の存在が解明されていく。

設定はヘンだけどゲーム自体はかなりのもの。コマンド選択時以外すべてがリアルタイムで動くSLGなのだ。つまり味方の10部隊はもちろん、敵の部隊もすべてが同時に動く。そして、ある行動を実行中の部隊を選び別の行動をさせることが可能なので、いわゆる〝ターン〟というものはない。あちらで勝手に戦闘状態に入ってしまう部隊もあれば、こちらで知らぬ間に休んでしまう部隊もあり、いつでも全体を見回さなければならない。敵味方が入り混じった状態のときは、アクションゲームのような素早さが必要になる、シビアなSLGだ。

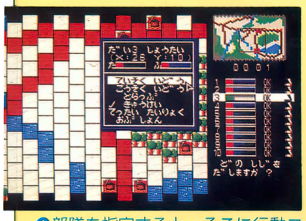
マウス対応で操作性もなかなか良い。



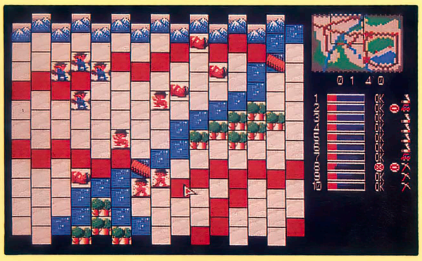
❶B村が攻めてくるぞ／　村長は村民を集め戦闘準備。このオープニングもおもしろいぞ

行動

行動は1部隊ずつ設定する。敵の動きに合わせて順次行動を変更しよう。高速移動は便利だが体力の消耗が激しい。トラップとは、落とし穴などで敵にダメージを与えたり、橋を壊すときに使うもの。撤退体力で戦闘から撤退する目安の体力値を設定。休憩によって体力がしだいに回復する。体力の値にはいつも注意を払いたい。



❶部隊を指定すると、そこに行動コマンドウィンドウがオープン。いまやマウス&ウィンドウは常識か!?



❶走っているキャラは移動中、橋のたもとのキャラはトラップ(橋を壊す)の作業中、寝ているキャラは休憩中だ。コラッ／　休んでる場合じゃないぞ／

戦闘



❶戦闘画面だ。かわいいキャラがフライパンやハンマーで戦う姿はけなげでコミカル!?

同じマスに敵味方が入ると戦闘となる。その戦闘を見ることも可能だが、その間にもほかの部隊は行動しているのだ。撤退体力値以下に体力が減ると勝手に撤退し、死んだキャラも復活（?）する。しかし部隊の総合体力が低くなるので、休憩が必要となる。

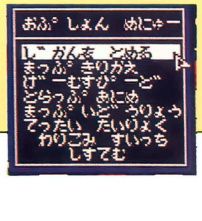


村長さん強い！

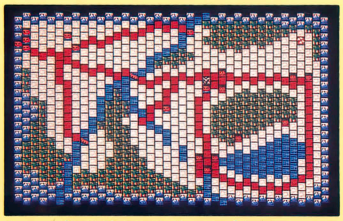
❶村長は第1小隊にいるぞ。さすがにチタン製フライパンは強力で、メチャ強い／

オプション

オプションはゲーム全体にかかわるものだ。時間停止（全体を見回したり、トイレへ行くときに便利）や全体マップの表示、ゲームスピードの設定、そしてシステム（データセーブ、ロードを行う）呼び出しなどがある。



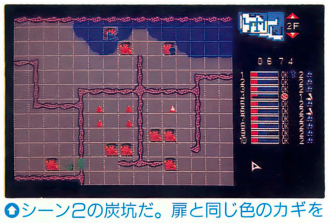
❶オプションメニュー。ここでゲーム全体の設定をするのだ。ゲームの初めにやりやすいように調整しよう



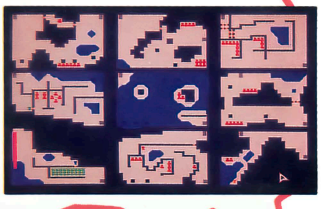
❶マップ切り換えで全体マップを表示。この間にも動いているので、ボーとしてられない

シーン2、4は9階建て！

シーン1で3つの橋を落とし勝利するとあるイベントがあり、次の舞台の炭鉱へ。この炭鉱は9階建（地下9層）で、第9エリアの階段に到達するのが目的。階段は1部隊ずつしか通れないので、シーン1にくらべてかなり時間がかかる。またまたイベントがあり、シーン3ではC村へ向かうことに。シーン4はC村のデパートだ。ここも9階建で、9階にある社長室を目指すのだ。はたしてこの争いの原因はなんだったのか？やっぱり“極道”の姿がチラッ……。



❶シーン2の炭坑だ。扉と同じ色のカギを持っていないと、先へは進めないのだ



❶全体マップで炭坑を見てみると、ありゃー、めんどくさそうな造りだね

ゲーマーの談話室

「こりゃおもしろいSLGだねー」「リアルタイムなので気を休められないよ」「コンピュータ側も賢くて、こちらのスキを突いてくるぞ」「本気でやらないと勝てないね。新しいタイプのSLGだ」

優 優 優 優 優 優

モニタープレゼント2本

シーズンオフに咲く1本の野球ソフト

プレイボールIII

MSX2 | 3.5DD | 6800円

■発売元／SONY ■発売予定／12月上旬

今、野球がおもしろい。久々の巨人の優勝。ダイエーの田淵監督就任。大型トレード。そして、ペナント終盤のデッドヒート、などなど話題性にこと欠かず、じつにエキサイティングだ。それはプロ野球だけでなく、ゲームの世界でも同じことがいえるわけで、この『プレイボールIII』もストーブリーグの目玉的存在である（はずだ）。

ではまず、4つある遊び方を紹介。①好きな2チームで戦える「オープン戦モード」②他球団と戦って優勝を目指す「ペナントレース・モード」③ピッチャー（コンピュータ）と10球勝負の「ホームラン競争」④オリジナルチームを作る「マネージャー・モード」のうちから好きなものを選択（このへんの機能については、どのゲームも大差ないので説明は省略）。次に、球場とスタメンを決めプレイボール！

パッと見てまず感じるのは、『激○ナ』をかなり意識してるなってこと。打球に合わせて画面がスクロールしたり、にぎやかなBGM（観客の声援）で試合を盛りあげたり、センター方向とバックネット方向のどちらから見るか選択できたり、となかなかのガンバリなのだ。ただ、動きが遅かったり、操作性がイマイチだったりで思うようにプレイできないのが惜しい（野球は筋書きのないドラマとは申しますが……）。けど、これまでの野球ソフトのおいしい部分を集めたってところはうれしいぞ。



●プレイ画面は、バックネット側とセンター側と選べる。センター側の場合、高低が関係してくるのでムズカシイぞ

3つの球場で開幕 プレイボ







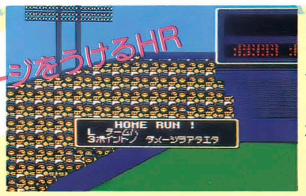






リアルな演出かギャグか!?
珍プレー集

このゲーム、ところどころにオカシナ(!?)とこがあって、それがまた笑いをさそうのだ。真剣プレーの合間にホッとひと息ネ。



●ホームランを打つと、RPGのようなメッセージが……



●よく見ると女性アナの視線が不穏なのに気がつくはずだ

ながし目 女性アナ

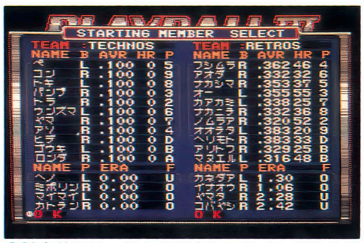


●珍プレーの名作「トンネル」。この汗は冷や汗!?

ゲーマーの談話室

「球に合わせてスクロールするのはガンバってる」「けど、遅い」「そう、やっぱりテンポがよくなくちゃダメ」「けど、音楽とかはけっこう臨場感があって試合が盛りあがるね」「レトロズもいい味出してる」

優 優 優 優 優 優 優



●試合前には、こんな具合にスタメンを決める。左はテクポリチーム。

往年の名選手も登場！

全16チームの中には、往年の名選手を集めた“レトロズ”もある。このチームを選ぶと球場がセピア色になり、音楽まで変わる。古き良き時代の二オイに、思わず目頭が熱くなる……。

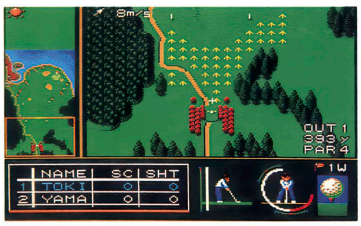


モニタープレゼント2本

機能充実、108ホールのゴルフSLG

メンバーシップ ゴルフ

MSX2 | 3.5DD | 7800円
■発売元／SONY ■発売予定／12月上旬



●ボールを追って画面がスクロール。アンジュレーションが矢印によって表現されている

左ページで紹介した野球ゲームと同時に、司じくソニーさんからゴルフゲームが出るぞ。流行の3Dゴルフではないが、おまけ機能が楽しませてくれるのだ。

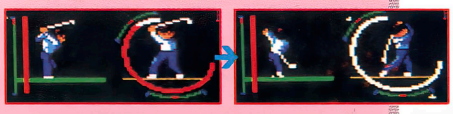
プレイは4種類。ストロークプレイ、マッチプレイ、トーナメント（1日or4日間の2種類がある）、そしてトレーニングがあり、同時に4人までプレイできる（マッチプレイは2人）。コースは6つ。そのうちの4コースは国内に実在するゴルフコースをシミュレート。残りの2つはオリジナルで、毎に面し変化に飛んだコースだ。コースの起伏は矢印によって表現される。

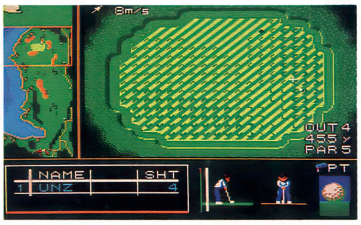
機能の豊富さがこのゲームの売り。ボールを追ってスクロールするコース画面やキャディさんのアドバイス、そして数多いコマンド群など、これまでのゴルフゲームにあったおいしいところが詰め込まれている。

ショットの仕方に少々クセはあるが、操作方法は一般的なものなのでわかりやすい。

ショットの難しさは本物なみ!?

ボールのミートポイントは、バックスイングの高さで上下が、打つタイミングで左右が決まる。思ったような球種を打つのは至難の技!?

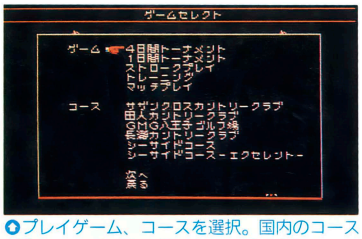




●グリーンに乗ると拡大表示に。三角マークの方向、大きさで、グリーンのうねりを示している

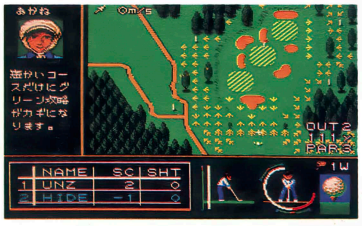
●4人まで同時プレイOK。登録した名前から顔が自動作製されるのが楽しい。似てないけど





●プレイゲーム、コースを選択。国内のコースが入っているゴルフゲームってめずらしい

●画面の左でキャディさんがいろいろと話しかけてくる。いまいち表情に乏しいかなぁ……



プレイ中いつでも呼び出せるコマンドには右の写真（トレーニングモードの場合）のようなものがあり、プレイを助けてくれるのだ。

数々のお助けコマンド







ゲーマーの談話室

「全体的にちょっと遅いな。とくにボールが飛んでるとき」「それでいてショットのタイミングが取りにくい」「スピコン使えば楽だよ」「これが本当のゴルフの難しさでないかい」「ホールインワンやったぞ！」

優 優 優 優 優 優 優

GAMING WORLD プレゼントコーナー

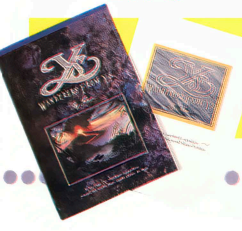
日本ファルコムさんとNECさんのご厚意により、『ワンダラーズフロムイース』のノート&レポート用紙セット4種類と、PC-8801MCの発売を記念して作られた「CDたから箱」を、各5名の方にプレゼント。ご希望の方は、ハガキに欲しいプレゼントの番号、郵便番号、住所、氏名、電話番号を明記して、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部G.W.P.係に応募ください。締め切りは1月8日必着。発表は3月号です。

●新作ソフトのデモや、ゲーム未収録曲を含んだ全20曲のゲームミュージックが入っている（音楽のみ一般のCDプレイヤーでも聞ける）



❺CDたから箱

❶ノート&レポート用紙セットA



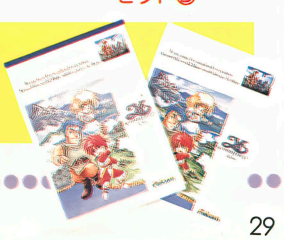
❷ノート&レポート用紙セットB



❸ノート&レポート用紙セットC



❹ノート&レポート用紙セットD



※11月号プレゼント当選者の発表はP.40にあります

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

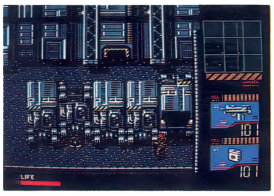
※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

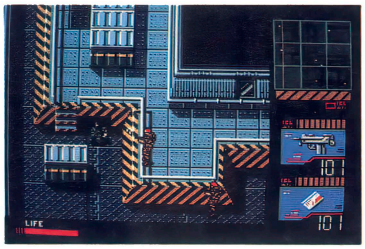
もうそろそろ新しくリリースされるゲームもないだろうと思っていたら、まだまだある！　それに加えて1月以降の新タイトルも発表され始め、パ～ニック!!　今月も紹介できないゲームがずいぶんあってごめんなさい（最近あやまってばかり……）。

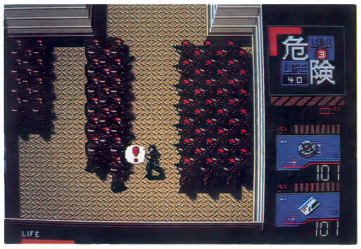
ソリッドスネーク メタルギア 2

MSX2 | ROM | 7800円

■発売元／コナミ　■発売予定／今春







世界各国の核兵器を奪い、石油を精製する微生物を発見したマルフ博士を誘拐したザンジバー・ランド。中近東に位置するこの国は、その2つを手に入れたことで世界に侵攻を始めた。そこで登場するのが前作『メタルギア』の主人公ソリッドスネーク。

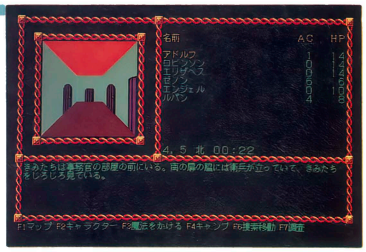
「見つからないように物陰に隠れながら進む」というスパイ感覚のアクションゲーム。今度は、歩くだけでなく、ホクフ・モード（ほふく前進）でトラックの下に隠れることもできるのだ。

アドヴァンスト・ダンジョンズ＆ドラゴンズ プール・オブ・レディアンス

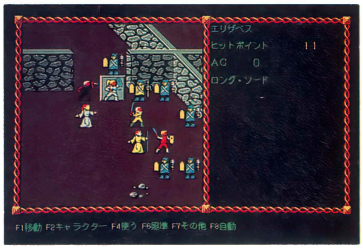
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	9800円
PC-88VAシリーズ	5HD	
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X1turboシリーズ	5D	

■発売元／ポニーキャニオン

■発売予定／12月21日(88版、X1turbo版は未定)







お待ちかね、RPGタイプのAD&D®『プール・オブ・レイディアンス』が、とうとう発売になる！　プレイヤーは最大6人までのパーティを組むことができ、6人はそれぞれ性別、種族、能力値、役割、アライメント（人生観）を持っている。ゲームは、この6人がフランという都市に着いたところからスタート。フランでは、新市街の評議会を中心とする人間の軍と、旧市街の邪悪な軍とが戦っていた。プレイヤーは、この邪悪な軍を倒し、フランを再興することを最終目的に、いろいろなクエストをこなしていくのだ。

セレクテッドソーサリアン

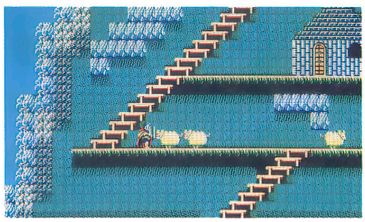
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	3700円
PC-9801シリーズ	3.5・5DD	
X1turboシリーズ	5D	

■発売元／ソフトベンダー武尊　■発売中

（X1turbo版は12月中旬発売予定）



※　ソーサリアン ゲーム本体が必要です





ユーザーが作ったシナリオ2本が収録されているシナリオ集。'89年12月から'90年5月まで毎月1本ずつ発売され（'90年2月を除く）、全部で10本のシナリオが『ソーサリアン』シリーズに加わるのだ。

1本目の「美しき花嫁」は、ソーサリアンの花嫁探し。したがって、男性キャラ1人だけで冒険することになる。昔から美しくつつましい娘が多く住んでいるという高山地帯のディオンヌ村に向うが……。

もう1本は「銀の灯が消えた街」。銀の採掘だけで生計を立てているリーマの村。ところが、王は突然これを中止させた。いったい何が起こったのだろうか？

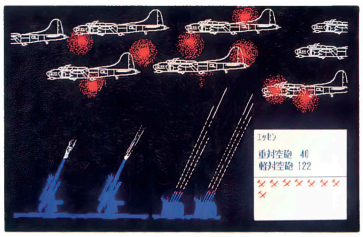
©1988, 1989 TSR, Inc. All Right Reserved ©1988, 1989 Strategic Simulations, Inc. All Right Reserved.

戦略空軍

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円

■発売元／ホビージャパン ■発売予定／1月26日



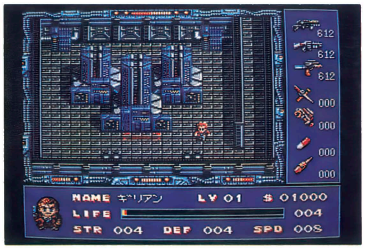


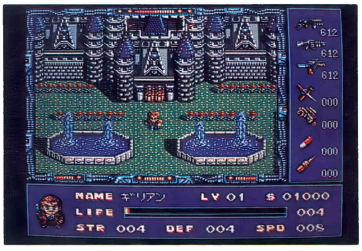
第二次世界大戦末期の、航空機における爆撃戦と迎撃戦をシミュレート。シナリオは、ドイツ本土決戦と日本防空戦の2本。どちらも、コンピュータに両陣営をまかせて見ている、対コンピュータ、2人プレイの3種類の遊びかたができる。戦闘機は、実際に使われたものから、実験機、試作機まで、各国それぞれ15種類ずつが登場。オリジナルの飛行機を設計、開発することもできる（ただし開発に成功しないと生産できない）。各航空機とも、旋回性能、耐久力、上昇力、など20種類以上の性能数値を持ち、練度や士気値の上昇により部隊が成長していくといったRPG的な要素もあるぞ。

SDスナッチャー

MSX2 | 3.5DD | 9800円

■発売元／コナミ ■発売予定／1月





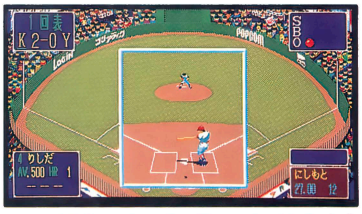
あのAVG『スナッチャー』が、RPGになって登場！ 2039年12月22日、六甲山に墜落した飛行機から発見された謎のバイオノイド・スナッチャーは、ネオ・コウベ侵攻を開始した。高等な技術を必要とするスナッチャー本体を大量生産するのは不可能なため、攻撃型・防衛型・使役型の低級機能のロボットを大量生産し、ネオ・コウベ各地にばらまいたのだ。このスナッチャーの脅威に対して日本政府は、警視庁内に特別セクションとしてJUNKER部を設立した……。AVG版で登場したキャラ（新キャラも追加）がスーパーデフォルメ化され、フィールドを駆けめぐる。バトルモードは、武器を選択して敵を攻撃する方式になった。

野球道II

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D | 8800円

■発売元／ソフトベンダー武尊 ■発売予定／12月下旬





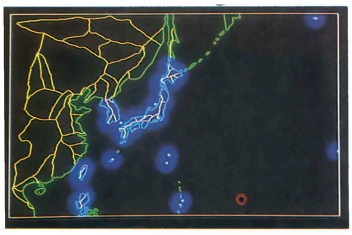


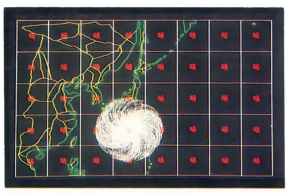
リアリティを細部まで追求し、より完成度を高めた『野球道II』が登場する。プロ野球の監督となってチームを育てペナントで采配を振るう、シミュレーションタイプの野球ゲームだ。前作にあったユーザーチームはなくなったが、その代わり12球団から好きなチームを選び、選手からユニフォーム、団旗までもがエディットできるようになった。監督浪人、コーチ人事モードなどが新たに設けられ、ペナントレース以外の部分もリアル。ゲーム中の球を追う選手の動きもリアルで、ちゃんとバックアップする選手もいる。各パラメータもより細かくなって、監督は大忙しだぞ。

バトル

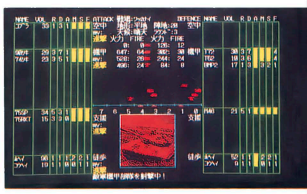
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万2800円

■発売元／G.A.M. ■発売予定／12月









『太平洋の嵐』を現代戦でプレイしてみたい……という要望が、ついにかなう。この『バトル』は1990年代を舞台にした戦略級ウォー・シミュレーション。登場国は日本のほか、アメリカ、ソ連、中国、フィリピン、韓国など10か国。1ターンを実際の12時間とし、昼と夜のターンを交互に行う。兵器の種類が豊富で、艦船が16艦種、96クラス、1051隻あり、航空機は56種、陸戦兵器は66車種。それぞれの武装も、トマホークやサイドワインダーなど、1発単位で設定できる。

ただ今移植進行中!!

今月は新作が多いせいか、移植のほうはいまいち少ないようだ。まず、光栄からは12月上旬に『提督の決断』88VA版が、12月中旬に『信長の野望・戦国群雄伝』のX68K版とFM TOWNS版、『水滸伝』のX68K版が発売される予定。それから、工画堂スタジオからは、9月に『Ⅰ』が発売されたばかりの『シュヴァルツシルトⅡ』88版が12月中旬に。また、88の新機種MCのCD-ROM版では、呉ソフトウェア工房から『デュエル』が、12月中に発売の予定だ。そのほか、発売が遅れているものでは、ビッツーの『首斬り館』88版が12月25日、ソフト屋しゃんばらの『水龍士・Ⅱ』98版が1月13日に発売される予定。





◆◆◆すべてのグラフィックを描き直したX68K版『スターコマンド』。98版は難しすぎるという意見が多かったため、少し難易度を下げたそうだ

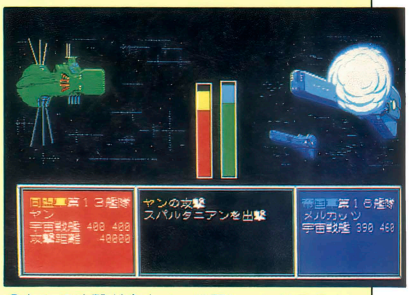


MSX2版 銀河英雄伝説+パワーアップ&シナリオ集

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	ゲーム本体 8800円 パワーアップ&シナリオ集 4800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

※『パワーアップ&シナリオ集』でプレイするためには、『銀河英雄伝説』ゲーム本体が必要です。

■発売元／ポースケック ■発売予定／12月中旬
※X68K版『銀河英雄伝説』(8800円)は1月下旬



◆ヤンの攻撃が命中／　戦闘シーンはこのようにアニメーションで見られる

田中芳樹原作のスペースオペラ『銀河英雄伝説』のSLGがMSX2用に移植された。すでに発売されている88・98版との変更点は、①同盟軍でもプレイ可能になった。②キルヒアイスが提督として参加している。③徴税が自動的に行われる。また、税率を変えることができる。④増援がポイント制になり、好きな提督を出撃させることがきる。以上がおもな変更点だ。

また、パワーアップ&シナリオ集も12月中旬に発売になる。これにより上の変更点に加え、①シナリオが全10本になった。②全シナリオを連続してプレイするキャンペーンモードがついた。③キャンペーンモードでは、シナリオごとに提督



◆MSX2版は、同盟軍でもプレイできるようになったのだ

がレベルアップする。④提督の増援は、軍事費から増援費用を支払うことで自由にできる。⑤フォーメーションサイズが最大25ユニットと大きくなった。⑥生産できるユニット数が2倍の32ユニット



◆キルヒアイスも提督として参戦できるゾ

になった。⑦BGMが5曲から選べる。など、88・98版のパワーアップ&シナリオ集と同様の内容になる。

そして、X68K版の『銀河英雄伝説』の発売も1月下旬に予定されているので、『銀英伝』ファンのX68Kユーザーは、もうしばらくの辛抱だ。



◆税率も変更可能に。上げすぎると反乱が…

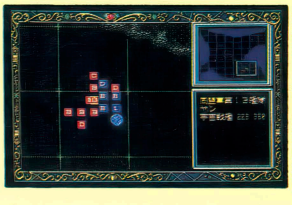
パワーアップ&シナリオ集



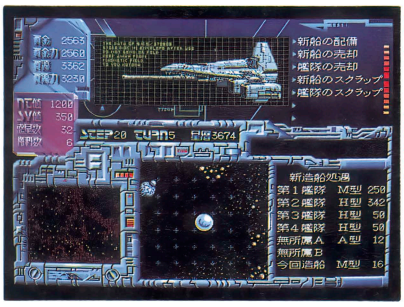
◆シナリオ数が10本にふえた。また、キャンペーンモードも加わった



◆キャンペーンモードでは、各提督がレベルアップするのだ



◆1人の提督のもてるユニット数は25になった。全軍のユニット数は32に



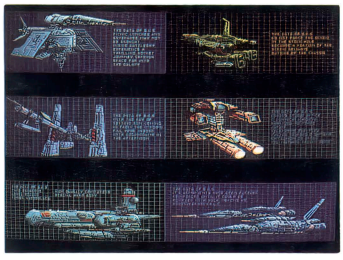
◎◎◎シナリオSLG『シュヴァルツシルト』。X68K版。内容的には他機種と変わらないが、X68K独特の色づかいで、よりメタリックなグラフィックになった

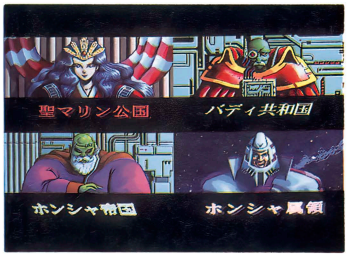




◎◎◎98版『神の聖都』。88版のシナリオに一部手を加え、変更点もあるとのこと。グラフィックも新しく描き加えられている







X68000版

ファースト・クィーン

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／呉ソフトウェア工房
■発売中

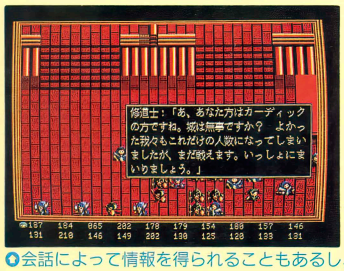
モニタープレゼント 3本

チビキャラの動きも楽しい『ファースト・クイーン』が、PC-9801版から1年、ついにX68000に移植された。

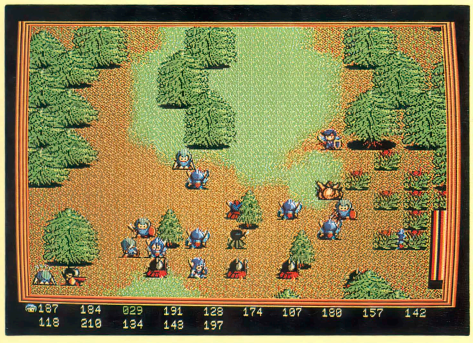
権力欲に取り付かれたオルニック国の女王キャサリン。彼女の悪政に泣く民を救うため、リッチモンド伯は同志とともに立ち上がった。しかしオルニックの強力な軍隊と、要所に潜む怪物がリッチモンドたちの行く手を阻むのだった。

特定のジャンルに入れることができない、独特のシステムを持ったゲームだ。たくさんの部隊を移動、配置するところはSLGぽいし、戦闘時にプレイヤーが部隊の全員を動かす（ある程度は自動判断で動く）ところはアクションだ。感情移入する（絶対する！）からRPGかもしれない!?　とにかくいろんなゲームの面白さを持ったゲームといえるだろう。

さて、X68000版だが、グラフィック、サウンドのアップによって雰囲気は微妙に異なっているが、基本的にはPC-9801版との違いはない。シューティングばかりでなく、たまにはこんなゲームはでもいかが？

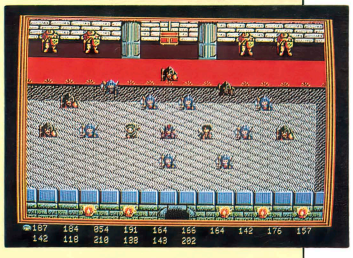


◎会話によって情報を得られることもあるし、仲間になってくれる人との出会いもある

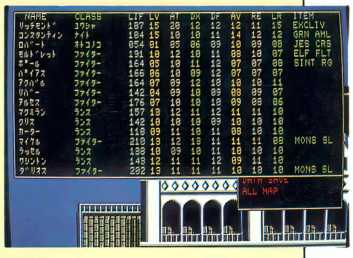


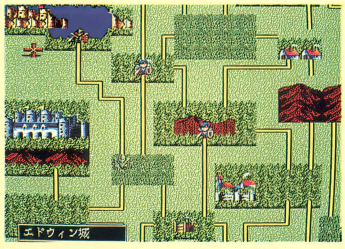
◎敵の部隊と遭遇、すぐさま戦闘に入った／　チビキャラの動きはカワイイが、みんな必死なのだ!?　最高80キャラが戦うこともあるぞ

◎隊列を組んで記念撮影。隊列はその場所、戦闘状態に合わせて変えていこう



◎部隊全員のパラメータを表示。いろいろな種族がいて、それぞれに特性があるのだ





◎全体マップだ。さすがにX68K、美しいね。道によって結ばれている村や草原、山を抜けて、オルニックを目指せ／



◎突然沼の中から怪物が出現／　囲まれてしまった／　このあたりの演出もゲームの魅力だ。沼の花が妖しくも美しい

特別企画

X68000 ゲームSpecial

とうとう出荷台数が10万台を超えるというX68000。うれしいことに、この年末はX68000だけでしか遊べないゲームがたくさん発売されるのだ。これはもう特集するっきゃない！

X68Kユーザー期待度No.1のゲームなのだ！



X68000シリーズ | 5HD | 8800円 ■発売元／コナミ ■発売中



◘自機の右上にいる赤い敵キャラをやっつけると、パワーアップアイテムが出てくるのだ。コナミらしいシステムだね

コナミ初のX68K専用ソフト『A-JAX』が、ついに発売された。これは、1987年の年末にゲーセンに登場した、縦スクロールの2D面と迫力の3D面で構成された全8面のシューティングゲームだ。

このX68K版だが、初めて目にしたときはビックリ仰天!!　V-RAMの拡大・縮小・回転は、目が回るほどよくできているし（大きいグラフィックを回転・拡大させようとするとちょっと遅くなるが）、音楽もFM8音＆サンプリング1音という限られた音源で、かなりオリジナルに近い音を出している。もう2年前とはいえ、そのハードウェアをフルに活用したゲームだったため、正直いってここまでできるとは思わなかった。ホントに、脱帽！である。



◘実際のところ、3D面はオマケのようなもので、この2D面のほうがはるかに面白いのだ

ただ、ちょっと気になったのは、ゲーセン版の縦長画面を「仮想1.5画面」という方法で再現していることだ。簡単に説明すると、実際に表示されているのは縦1画面分しかないが、自機の移動に合わせて上下に縦スクロールし、本当は1.5画面分あるということを表しているのだ（わかりにくいかな）。まあ、ヘタに縦つぶれの画面よりはいいかもしれないが……。

ゲーマーの談話室

「ゲーセンの移植としては、まあまあかな……」「縦スクロールの上に自機に合わせて上下スクロールするのはスゴイ」「V-RAMグルグルにはホント参りました」「あの回転がネックになっていたらしいがよく回しているよな」「2D画面はスプライトがたくさん表示されるからチト遅いけどね」

まだまだあるぞ 注目ソフト！

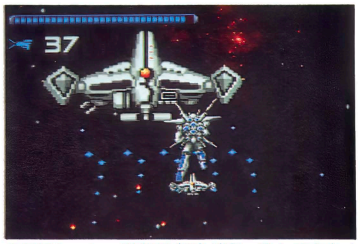
2D/3D合体シューティング！ ナイト アームズ

X68000シリーズ | 5HD | 9700円
■発売元／アルシスソフトウェア ■発売中



『スタークルーザー』で3Dゲームの醍醐味を味わわせてくれたアルシスソフトウエアの新作は、3D画面と2D画面からなるシューティングゲームだ。新兵器完成間近の宿敵サイファー。対する連邦軍も、完成したばかりのナイトアームズで敵新兵器の破壊を計画した……というストーリー。

場面ごとに3D、2Dが切り替わるタイプのゲームだが、2Dシーンがただの平面ゲームではない。8方向スクロールする画面のなか、自機ナイトアームズはある一定の



◘3Dシーン。敵戦艦（?）が突っ込んできた！大きさの割りにはかなり速い。背景も見ものだ

STAGE 1 2D

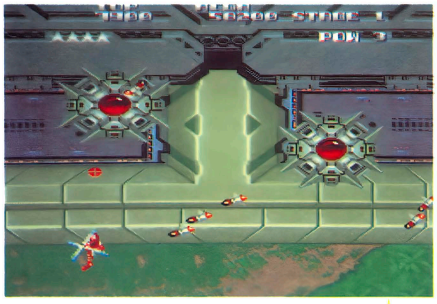


◎1面がスタート／ってところだ。対地ミサイルは真先にパワーアップさせよう



◎こいつが1面のボスだ。コア部が開いたときに（写真参照）、一気に攻撃しよう！





◎1面の中ボスだ。中央のコアを狙い、手際よくやっつけよう



パワーアップアイテムは1秒間隔で変化し（全部で5種類）、装備したい武器の名前（頭文字）がアイテムに表示されたときに取ると装備できる。1面では、2度チャンスがあり、1回目は対地ミサイルの「B」、2回目はバルカンの「V」を装備するのがいいようだ。とくに、対地ミサイルは必ず取ろう！

STAGE 2 3D





最初の3D面がこの戦艦攻撃だ。戦艦の中央部にあるコアをミサイルで破壊すればOK！　まあ、3D面は「迫力がある」というだけで、じつは、たいしたことがない。ここでやられてしまうようでは、まだまだ修行が足らないってこと。ノーミスでクリアしよう！







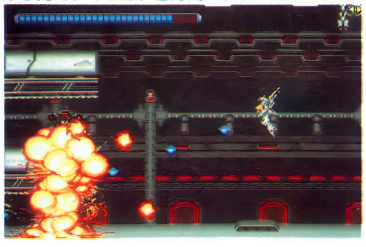
奥行きの面のところで動くだけだが、敵機はおかまいなく3Dで攻撃してくるのだ。もちろんこちらも、キー（ボタン）操作によって奥行き方向の攻撃は可能。敵機がナイトアームズの周りを（奥行き方向に対して）グルグル回る様は、新鮮な驚きだ。

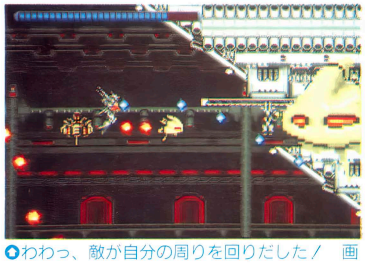
舞台は宇宙や敵基地、地上、海中、そして亜空間など多彩。まだ何面ぐらい入るかわからないが、10面以上はあるそうだ。



◎月面（?）上を疾走する敵ロボットを破壊。攻撃後、旋回して逃げる敵機の動きがいい

◎2Dシーン。ちょっと小さくなった自機を横から見たタイプの、8方向スクロールゲームだ





◎わわっ、敵が自分の周りを回りだした！　画面右端の物体が、手前に近づく敵機なのだ

モニタープレゼント3本

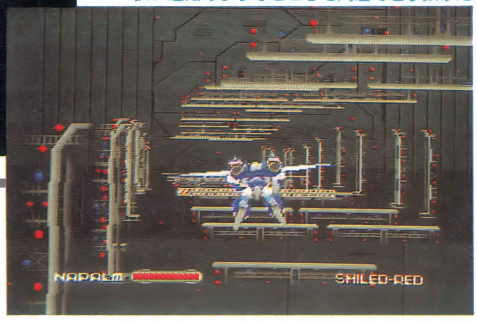
快感の高速3Dシューティング！

METAL SIGHT メタルサイト



これが自機の後ろ姿だ。なかなかカッコイイ。前も見たい!?

ステージ1。練習面だというのに難しい／狭い通路のようなところを高速で通り抜けだ

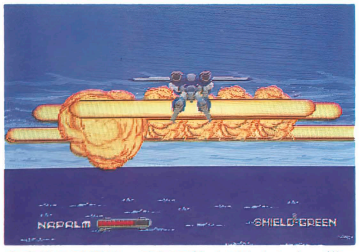


X68000シリーズ | 5HD | 8800円 ■発売元／システム サコム ■発売中

『スペースハリアー』や『アフターバーナー』、そして今回紹介している『A-JAX』『ナイト アームズ』など、３Ｄシューティングゲームに面白いものが多いＸ68000に、これまたギンギンの３Ｄシューティングが加わった。

飛行機能を備えたモビルスーツが主役というところは、前ページの『ナイト アームズ』と同じだが、こちらは３Ｄに徹している。障害物や敵機の多さ、その攻撃の激しさはかなりのもので、そのうえスピード感も十分。慣れないうちはステージ１（練習面）すらクリアできないぞ。

全９ステージで、地上、海上、洞くつ、雲の上、アステロイドベルト、敵基地内と進み、次々と新手の敵が繰り出されてくる。その攻撃パターン、場面の移り変わりも見物だ（見てるヒマはない／）。



自機の武器は、連射の効くバルカンと、横一文字に広がり敵を撃つナパームがある

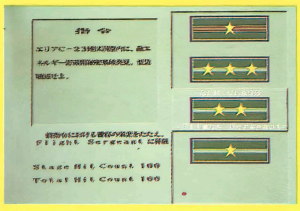
キーボード、ジョイスティックはもちろん、マウス、サイバースティックにも対応している。

ゲーマーの談話室

「この速さ、追いつけないよ～」「でも、敵の出現位置、攻撃パターンは毎回同じだから、何回かやればクリアできるよ。コンティニューOKだしね」「このBGM、ゲームの雰囲気にあってない／」「効果音はいいんだけどね」「ぜひともアナログジョイスティックでやりたいゲームだ」

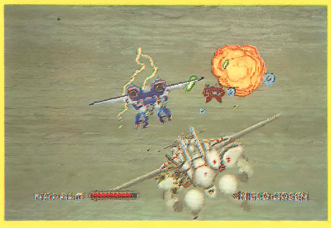
全5ステージ 過酷な任務の連続！

ステージ１を無事クリアすると、すぐに次の指令を言い渡される。そこをクリアすると、階級がひとつ上がり、また次の指令が……。休むことなく戦いは続くのだ。すべての任務をクリアできるか!?



任務をクリアして階級が上がった。しかしすぐにつぎの指令を言い渡されるのだ。戦士に休息はない／





ステージ２はサバンナ上空の戦い。ひえーっ、なんて巨大な敵なんだ／

５ステージ目は雷雲の中。雷が光り、つぎつぎと敵が迫りくる。撃て撃て／

まだまだあるぞ 注目ソフト！



ガケから落ちるおもしろさ？ ラグーン

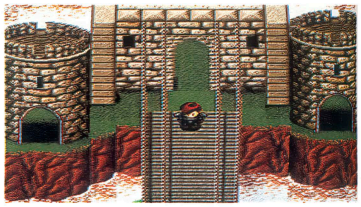
X68000シリーズ | 5HD | 8800円

■発売元／ズーム ■発売予定／2月

『ジェノサイド』で衝撃のデビューを飾ったズームさんの新作は、なんとアクティブRPG。ユーザーから送られてきたアンケートで、次回作はRPGを／という要望が多かったからだそうだ。

しかし、そこはデカキャラびゅんびゅんのズームさん。アクティブRPGにしてはやはりキャラがでかい。そのうえ足を踏み外すと崖から落ちたり、ジャンプによって障害を飛び越えるところなど、いままでのこの手のゲームとは一味違うのだ。

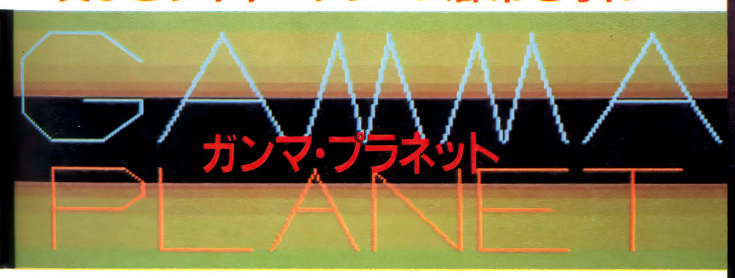
しかし見た目ばかりだけでなく、十数個



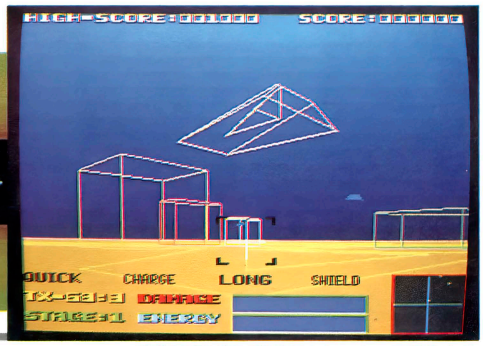
ここは天空の城。普通のアクティブRPGに比べて、キャラクタがふた回り大きいぞ

モニタープレゼント3本

美しきワイヤーフレーム都市を守れ



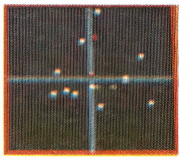
ガンマ・プラネット



X68000シリーズ | 5HD | 8800円 ■発売元／コムバック ■発売予定／12月15日

スプライトまたは擬似スプライトを使った高速3Dゲームが多いX68000に、いまや懐かしくもあるワイヤーフレーム（ラインによって立体を表現）のゲームが登場！稀少金属を狙って惑星ガンマに侵略者が侵攻。このままでは占拠されてしまう。ジャンプ機能のあるロボットに乗り込み、つぎつぎと飛来する敵戦車を叩くのだ！　ネオン管のように美しいワイヤーフレームの都市が舞台。動き回っている敵戦車をレーザー弾（？）で全滅しよう。しかし、自機のレーザー弾は到達距離が短く、対して敵戦車のは長距離で、建物すら飛び越えてくる。だからといって接近すると、高速戦車の体当たりをくらってしまうぞ。ジャンプやアイテムをうまく使って切り抜けよう。道から外れるととたんにスピードダウンしてしまうので注意が必要だ。

滑らかに変化する画面が見事で、熱中するとめまいがしてくるほどだ。



画面右下にレーダーが表示される。白が敵、赤が敵の弾、緑が自機の弾だ。後方に注意！

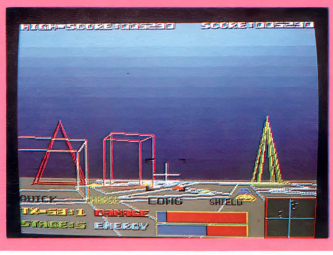
アイテムを取れ！

点滅している台形の物体が、アイテム・パワーアップユニットだ。ダメージの回復が速くなったり、弾の飛距離が伸びたり、道以外のところでも走れたりと、色によって効果が違う。かならず取るようにしたい。



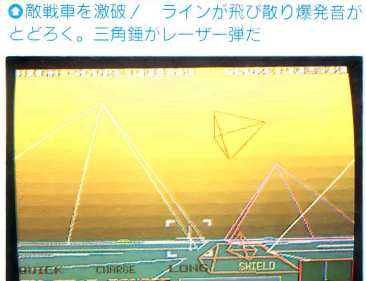
ジャンプ一番！

パワーがあればジャンプが可能だ。これで敵のレーザー弾をよけたり、離れた道へ飛び移ることができる。後ろから高速戦車が近づいてきたときに、後方ジャンプでやり過ごすというワザもある。





敵戦車が舞い降りてきた。さぁ戦闘開始だ。この美しい都市を守るのだ！

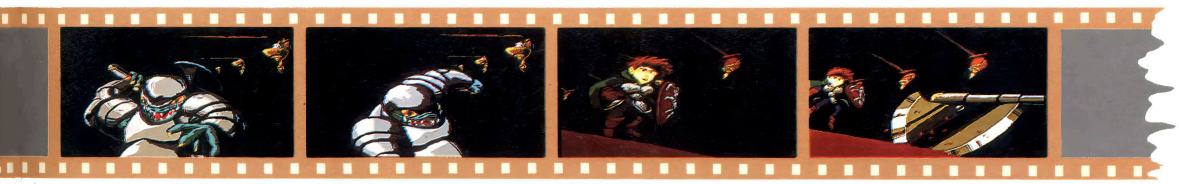


敵戦車を激破！　ラインが飛び散り爆発音がとどろく。三角錐がレーザー弾だ

レーザー弾を撃ちながら赤い戦車が急接近！バックしながら応戦しよう。集中砲火に注意！

ゲーマーの談話室

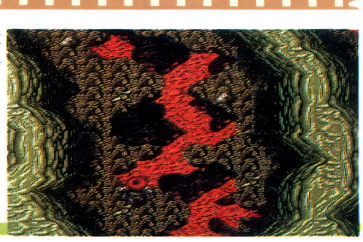
「う〜ん、古き良き時代だ」「部屋の明かりを消してやるといい雰囲気だよ」「うん、いいね。思わずのめり込んでしまう」「11面以降はコンティニューできないので、なかなか先が見れない。敵の弾が建物を越えてくるのはズルイ！」「やられないコツは止まらないことだよ」



デモのアニメーションをコマ撮り。とても速く、ダイナミックな画面だ。必見もの！

のクエスト（イベント）からなるストーリーも十分練られていて、ぜひ味わってほしいところだ。

今回は残念ながら、プレイできるものではなかったが、ここで紹介しているデモバージョンを見るだけでも期待が持てそうだ。オープニングのアニメーションがスゴイ迫力で、かっこいいぞ。RPGがいまいち少ないX68000だけに、がんばってもらいたい！



いかにも危そうなところだ。足を踏み外すと大変なことになるぞ。早くプレイしてみたい！

モニタープレゼント3本

ビーチバレーでアメリカ制覇





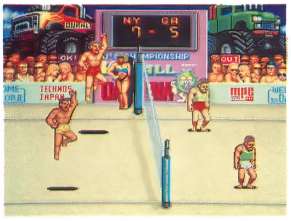


◘ジャンプボタンを連打しながらスパイクを打つと、強烈なアタックボールになるのだ。相手がはじき飛んだぞ！

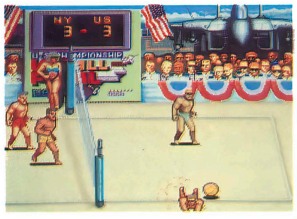
◘審判はいかにもアメリカン・ガールしてる。どうせなら選手もこうしてほしかった!?

X68000シリーズ | 5HD | 7900円 ■発売元／シャープ ■発売中

『熱血高校ドッジボール部』につづく血湧き肉踊るビーチボールゲームが登場！『～ドッジボール部』と同じくアーケード版からの移植だ。ゲームシステム、雰囲気などは似ているけれど、こちらはアメリカが舞台。そのためかアクションのたびにアメリカン・コミックスのような文字が表示され、場を大いに盛り上げているのだ。

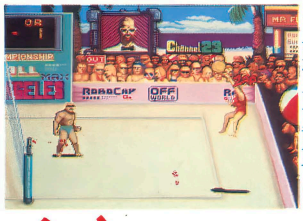


◘やったー、勝ったー！いかにもアメリカらしい喜び方。相手はガックシ

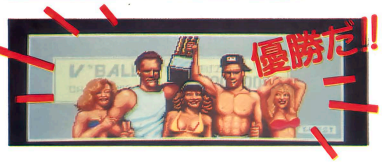


◘2周目の最後は太平洋艦隊の空母の上なのだ。これに勝てばメジャー優勝！

ゲームはアメリカ国内を巡るサーキット形式。デイトナ・ビーチをかわきりに、ニューヨーク、ロサンゼルス、ハワイと転戦し、その土地らしい背景がなんとも楽しい。1周目（マイナー・サーキット）はハワイまで、2周目（メジャー・サーキット）ではハワイのあとに……。サーキットはコンピュータ相手だけれども、人間同士でやるモードもあり、むちゃくちゃ燃えるぞ！操作はジョイスティック1本でもOK。いろいろとワザもあり、いい汗かけるよ。



◘ここはロサンゼルス。おおっ、ジャンプサーブだ。こっちだってできるぞ！



見た目は派手だが操作は簡単

手印のついたキャラを操作する。ボールの落下点(表示される)に入ってレシーブすると、自動的にもう一人がトスしてくれる。そしてスパイク！の簡単操作。



レシーブ



トス

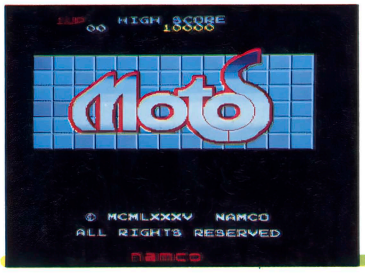


ゲーマーの談話室

「アーケード版とは違って時間制限がないのがいいね。コンティニューもできるし」「操作が簡単！　でもレシーブするとき、思っていたほうじゃないキャラが動いたりして」「賞金が上り、車がだんだん高級になるアニメーションと、ハワイの力士が笑える」「連射ジョイスティックで楽勝だぜ！」

まだまだあるぞ 注目ソフト

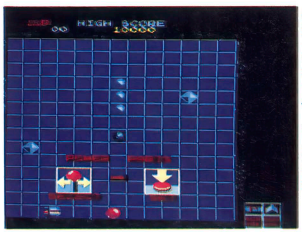
単純だけど奥が深い モトス



X68000シリーズ | 5HD | 7800円

■発売元／電波新聞社 ■発売中

アーケード（オリジナルはナムコ）で、その独特な動きのおもしろさで人気のあった『モトス』が、X68Kに移植された！　宇宙に漂うソーラー・ベース（太陽熱で発電するアレね）を食い荒らすスペース・ビー。こいつらにはビームが効かない。そこで、装甲艇モータースパナー（略称モトス。これが自機）による体当たり攻撃で、スペース・ビーを落としてしまうことになった（宇宙空間で落ちるのかねー?）。しかしスペース・ビーにも、ヘンな動きをするもの、やたら重いものなどいろいろな種類がいるのだ。ミスるとこちらがはじき飛ばされ落と



◘パーツセレクト画面。はじき飛ばす力が増すパワーパーツとジャンプパーツがある

モニタープレゼント3本

見ているだけでもおもしろい！





●2Dモード。3Dモードは駒を動かせる場所が表示されるが、2Dモードは表示されない

X68000シリーズ | 5HD | 9800円 ■発売元／バック・イン・ビデオ ■発売予定／12月10日

日本で将棋や囲碁のソフトたくさん出ているように、外国ではチェスのソフトがたくさん発売されている。将棋や囲碁ではちょっと考えられないが、最初の一手で勝敗が決まってしまうような強いプログラムもあるらしい。この『バトルチェス』も、オリジナルはアメリカのInterplay社からAMIGA版で発売されているもので、話題を呼んだゲームだ。

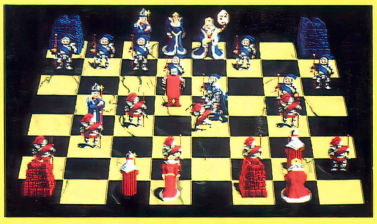
ルール自体は普通のチェスとまったく同じ。２Ｄと３Ｄの表示モードがあって、３Ｄモードではナイト、ビショップ、クイーンなどの姿をした駒が、実際に動いて魔法をかけたり戦ったりするのだ。ちょっと動きが遅いかなという気もするが、駒が一生懸命戦っている様子はとってもけなげ。アニメーションパターンもかなりあり、駒の組み合わせによって全然違った動きをするから、見ているだけでも楽しめるぞ。

この手のソフトでは当然のことながら、対戦するコンピュータの強さを設定（９段階）できるし、何手か前に戻したり（テイクバック）、次に駒をどう動かしたらいいか表示させたり（サジェスト）もできるようになっている。また、モデム（要300ボー）があれば、電話回線を使って離れた相手と対戦もできるのだ。

日本人にはなじみの薄いチェスだが、これだけ見た目が楽しいと、ルールを知らない人でもついつい覚えてしまいそう！

チェスの駒が歩いて戦う3Dモード

これが『バトルチェス』ご自慢の3Dモード。悪どいキングやこわ〜いクィーン、ゴーレムみたいなルークなど、各駒が独特の行動をするのだ。それぞれの効果音も雰囲気を盛り上げているぞ。



●爆弾、ピストル、短剣などを隠し持つキング



●ルークに食べられるクィーン



●魔法でドラゴンにされるクィーン



●ビショップにやられるルーク



●そんなとこけるなんてヒドイ〜／



●力自慢のルークの豪快な笑い声



●ルーク対ルーク。なかなか壮観／

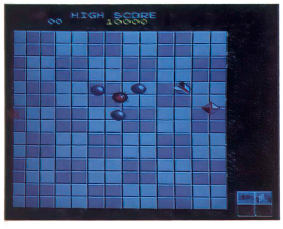


ゲーマーの談話室

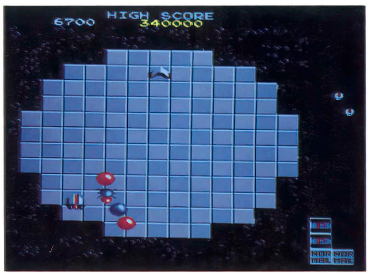
「チェスなんて１度もやったことなかったんだけど、すぐ覚えちゃった／」「これはチェスを覚えたくなるね」「コンピュータの思考時間は選択できるからいいとして」「しょっ中ディスクを読みいくのとか、動きの遅さが気になるかも」「まあ、そういう人は普通のチェスをすればいいことだしね」

されてしまう。ジャンプで避けたり、穴を開けたりして、スペース・ビーを全滅させよう。

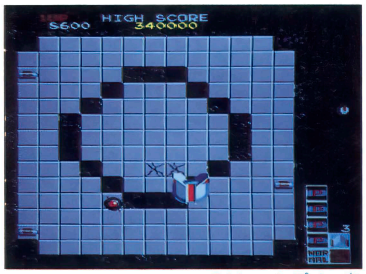
X68000版には、ここで紹介している横長画面のほかに縦長画面モードもあり、アーケード版の雰囲気が味わえるぞ。動きやBGMのデキは電波さんだから安心。そのうえMIDI対応ということで期待は大きい。



●スペース・ビーをはじき飛ばせ／　相手の動きを読むのがコツ



●ヒャー、スミに追い詰められてしまった／　しかしうまくよければ敵が落ちるぞ。これも作戦だ／

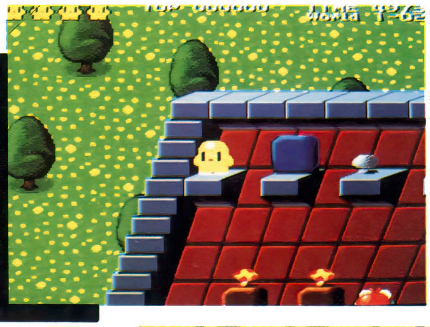


●ジャーンプ／　床にヒビが入り、もう一度ジャンプすれば穴が開く、ここに敵を誘い込め／

モニタープレゼント3本

名作パズルが3Dにパワーアップ!

フラッピー FLAPPY 2 ブルースター復活の日



むかしの「フラッピー」とはだいぶ画面が違うねー。立体的だしスクロールするし。でも基本ルールは同じ

X68000シリーズ | 5HD | 8800円 ■発売元／テービーソフト ■発売中



ツヤツヤ立体感のある姿になったフラッピーくん。坂を滑るときがかわいい〜

パズルとしてのおもしろさとキャラクタのかわいさ、そして面数の多さ（200面！）で人気の高かった、リアルタイムパズル『フラッピー』が、装いも新たにX68000版で登場！　フラッピーくんを操作して、石を押したり落としたり、はたまた崩したりしながらブルーストーンをブルーエリアまで運ぶという基本ルールは同じだけど、なんといっても見た目が違う。斜め上から見たような擬似３Ｄなのだ。だから石は転がりながら落ちていくし、登るフラッピーくんもちょっと遅くなる。そしてキャラクタが大きくなったもんだから、面全体が入り切らないのでスクロール表示になった。

城、テクノ、火山、お菓子、氷山という背景やキャラの違う５つのワールドからできていて、それぞれに10ステージがある。各ワールドの最後にはボスキャラも登場。新しいアイデアも加わり、なんともにぎやかなパズルゲームに変身したもんだ。

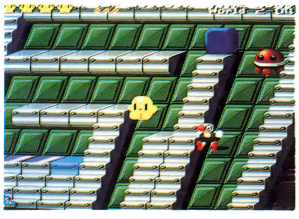


ワールド１のボスキャラは大きなエビーラだ。あわあわ攻撃にはきのこで応戦。まず勝てるよ

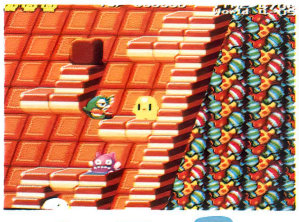


ゲーマーの談話室

「フラッピーくんも敵キャラもみーんなかわいい。とくに眠っているとき」「キャラが大きいのはいいんだけど、スクロール画面のために全体が見にくくて、パズルとしてはいまいち」「まあ、その分簡単になってるみたいだね」「今度は『らぶてっく』の68版を出してちょうだい！」



テクノ面だ。鳥はサイボーグ・ジョー、右上のはバクレツくん。ヘンなの



こちらはお菓子面。カビーラやバイキントムなど、おかしな連中ばかりだぞ

いろいろと新しいアイデアが加味されているぞ

きのこ



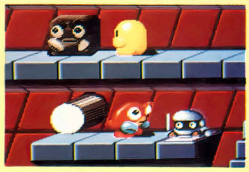
きのこは当てると敵が眠っちゃうもの以外に3種類が加わった。近くの敵をホーミングする誘導キノコ、爆発して密集した敵をまとめて眠らす破裂キノコ、そして敵を石にしてしまう石化キノコだ。石化キノコは重宝する。

アイテム



『〜2』ではアイテムも出てくるぞ。登り坂でも遅くならないシューズや、一定時間無敵になるアーマー、フラッピーくんがボールになって転がり、敵をつぶしちゃうローリングボールなどなど。どれも便利なものばかりだ。

仕掛け



面にもいろいろと仕掛けがあるぞ。はなれたところを結ぶワープゾーン、石を勝手に運んじゃうベルトコンベアーにエレベーター、眠っている敵を起こすチャイム、石の落下を止める杭。これらを使わないと解けない面もあり。

11月号G.W.P.当選者発表（敬称略）

①ステッカー
石井義之（茨城県）松岡洋介（三重県）浅原幹也（滋賀県）浜野準也（大阪府）和田圭司（福岡県）

②5インチディスクホルダーA
海原竜（栃木県）開沼孝則（埼玉県）中島大樹（東京都）土道淳一（奈良県）磯部信貴（愛媛県）

③5インチディスクホルダーB
相原伸久（千葉県）藤沢聡郎（神奈川県）高橋健（長野県）城田隆仁（京都府）唐見誠（徳島県）

④3.5インチディスクホルダーA
斉藤孝秀（秋田県）鈴木敬一（埼玉県）宮沢将（(長野県）青木隆（新潟県）久保山敬一（福岡県）

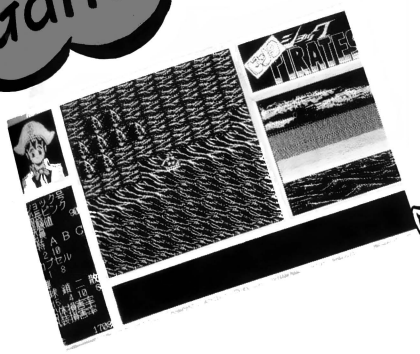
⑤3.5インチディスクホルダーB
飯田裕（北海道）大町治央（茨城県）田村仁（静岡県）大竹弘明（愛知県）岡崎実悟（岡山県）

⑥下じきA
林丈麻（宮城県）村松亜樹（東京都）桜井文明（兵庫県）阿部智明（高知県）仲地勝（沖縄県）

⑦下じきB
山川正敏（山形県）戸塚正昭（茨城県）関祐一（群馬県）宮川文章（山口県）畑井恵己子（福岡県）

ゲームジョッキー
Game Jockey

ピンク・ショック・パイレーツ



モニタープレゼント5本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	3800円

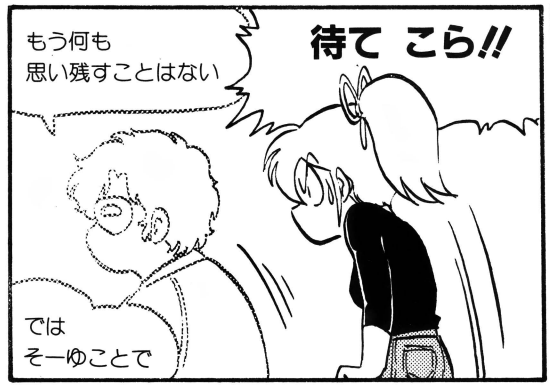
■発売元／ソフトプラン
■発売中

正義の女海賊（？）が主人公のRPG。最近にしてはめずらしく、お値段が3800円というところがミソだ。何十人といる女のコたちを操って、悪い海賊や怪獣どもをやっつけていこう！でも、女のコばっかりのゲームだから、コナンの出番がない？

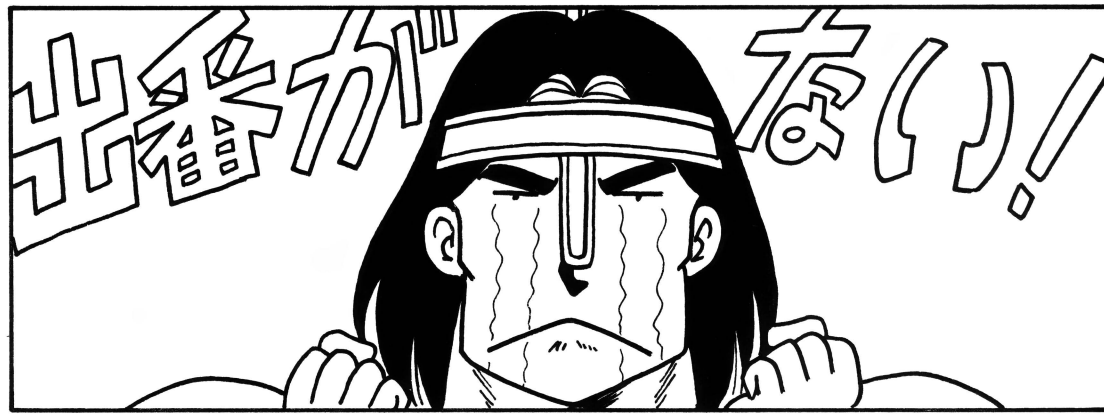
矢野健太郎

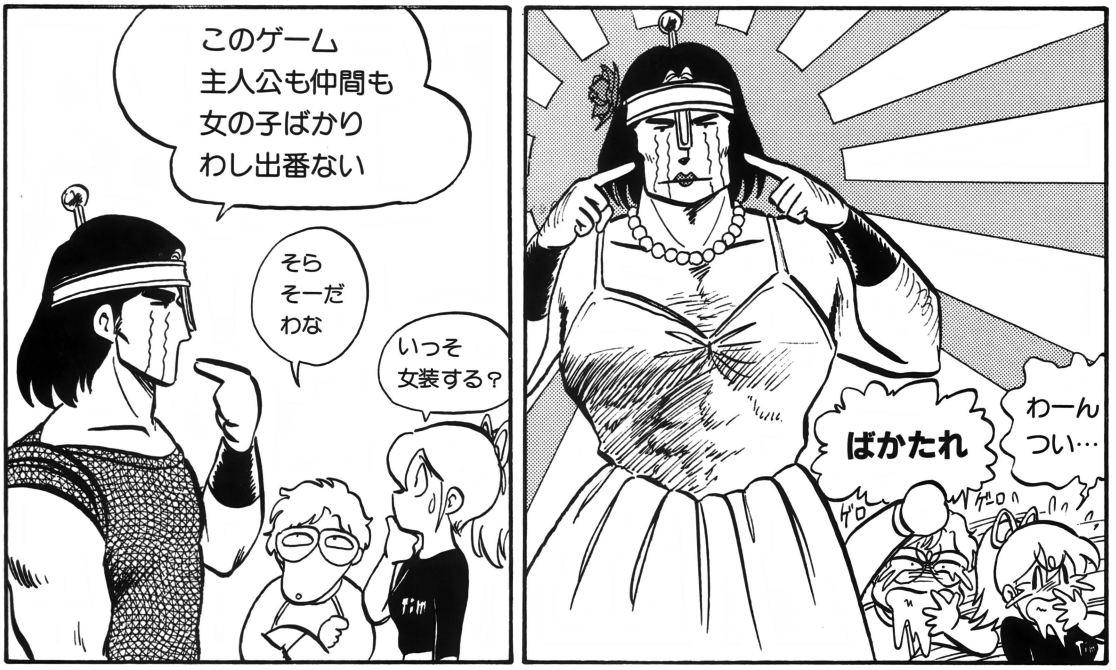

終わった


すごく
ひさしぶりに
この仕事で
回って来たゲーム
最後まで行った
感
動っ
わかったわ
べつに感動的なエンディングではなかったが

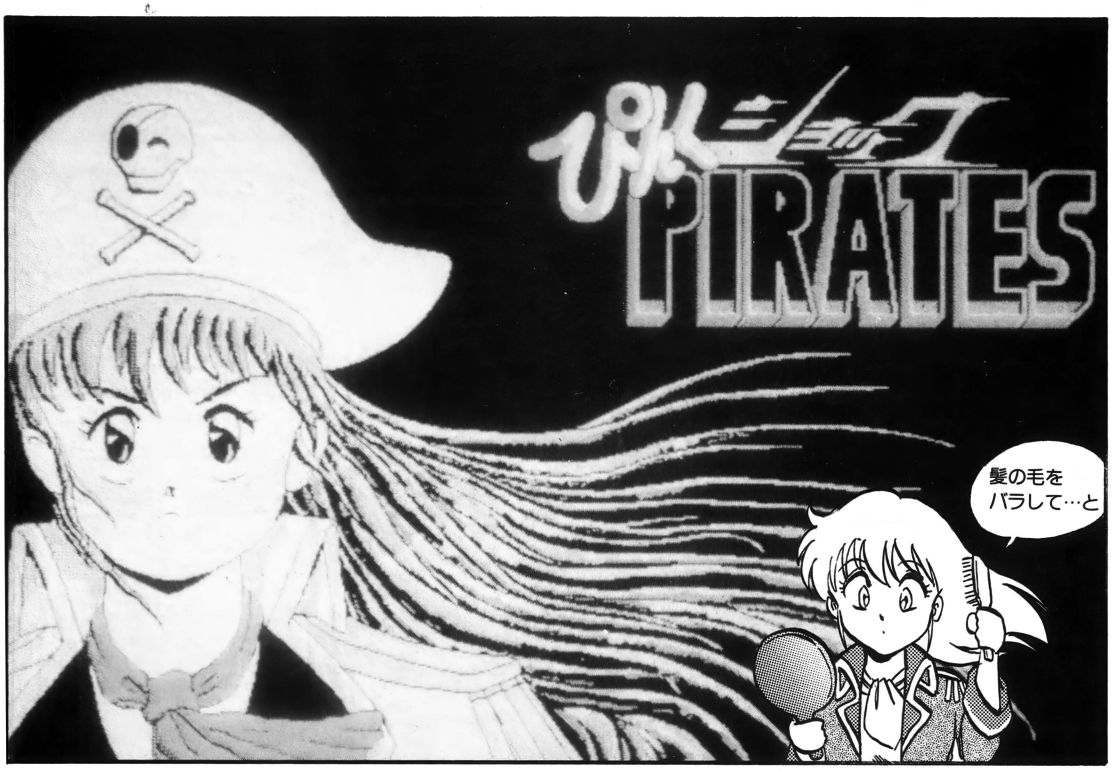

もう何も
思い残すことはない
待て こら!!
では
そーゆことで


マンガまで終わって
どーすんの!!
まだ2ページ目
だよ!!
久しぶりに
あたしが主役
やれそーなゲーム
なんだから
ちゃんと
かいてよね!!

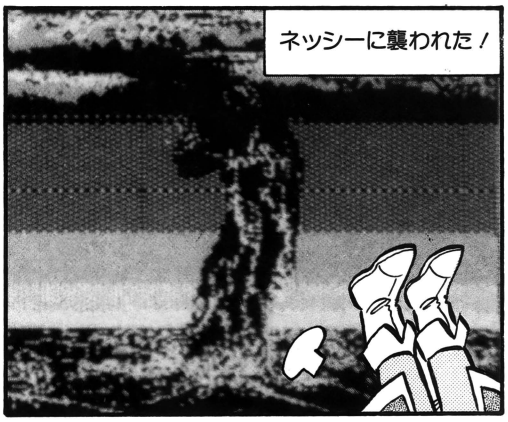

出番が
ない!!


このゲーム
主人公も仲間も
女の子ばかり
わし出番ない
そら
そーだ
わな
いっそ
女装する？
ばかたれ
わーん
つい…


まーまー
何とか出番は
考えとくから
ぐす
ぐすっ
ちゃんとした
主役だ
うれしーなっと♫
きがえ
きがえ


ぴんきぃ
PIRATES
髪の毛を
バラして…と


17世紀のカリブ海…
女船長ピンク(名前は変更可能)
海賊船ショック号(名前は変更可能)は
宝島を求めて冒険の航海に出た
七者の箱まで
たどりのぼった
15人〜
一杯やろーぜ
ヨーソロー
…が 突然


ネッシーに襲われた！

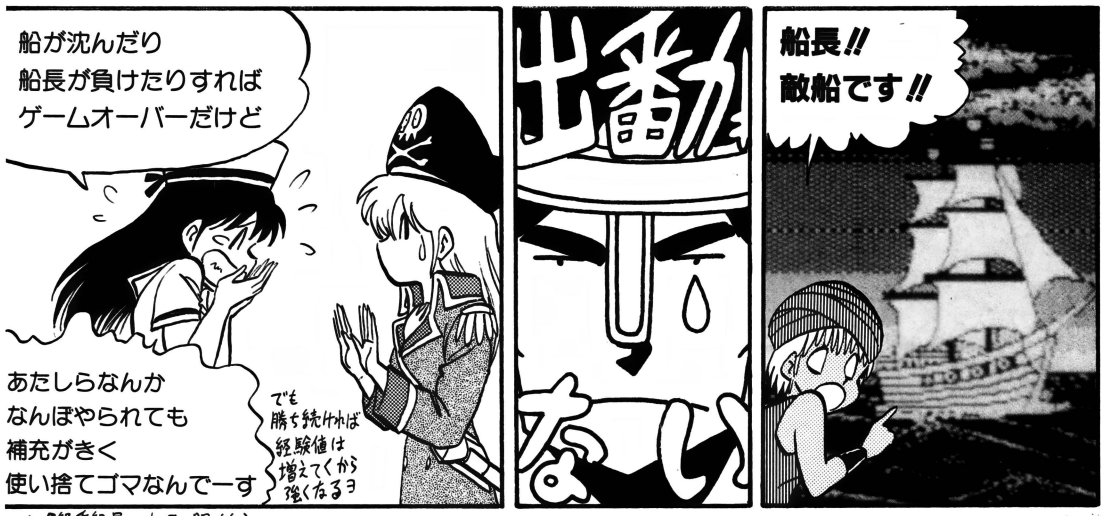

船体が6%破損しました
何でカリブ海に
ネッシーが
いるのよ!!
やだなーキャプテン
知らなかったんですか？

▲A級乗組員＝拳法着(赤)


これRPGですよ
とーぜん
スケルトンとか
モンスターだって
出るし
ドラゴンにさらわれた
お姫様助けたりも
するんですよ


で…でも
それにしちゃ
パーティの人数
多すぎない？
あたし入れて
25人だよ
戦闘は
SLGなんです

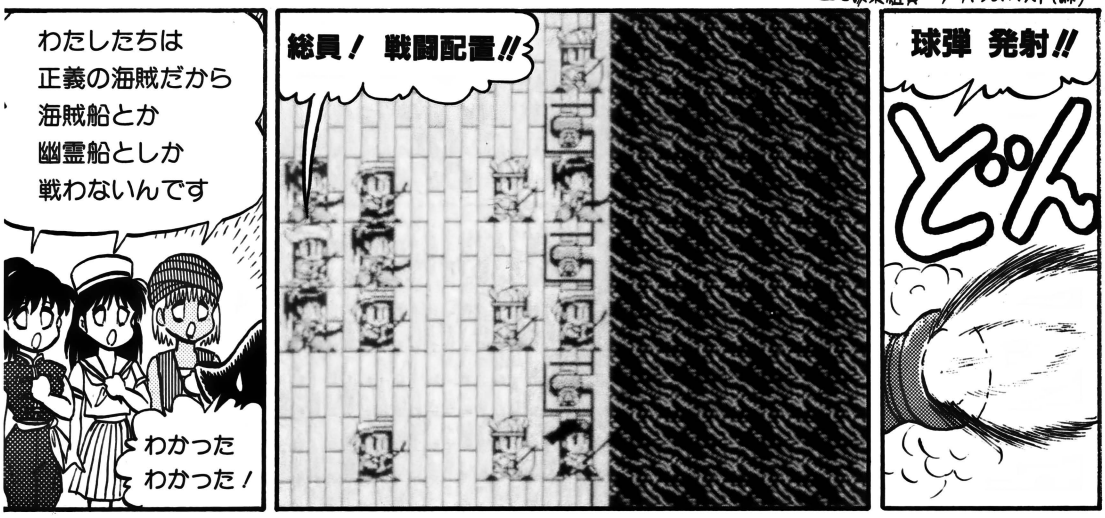

出番がない



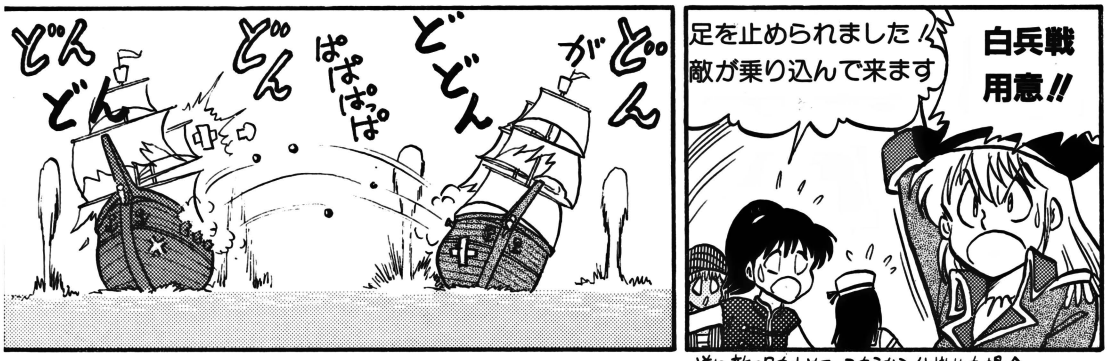
▲ B級乗組員＝セーラー服（白）



▲C級乗組員＝ターバン＆ベスト（緑）

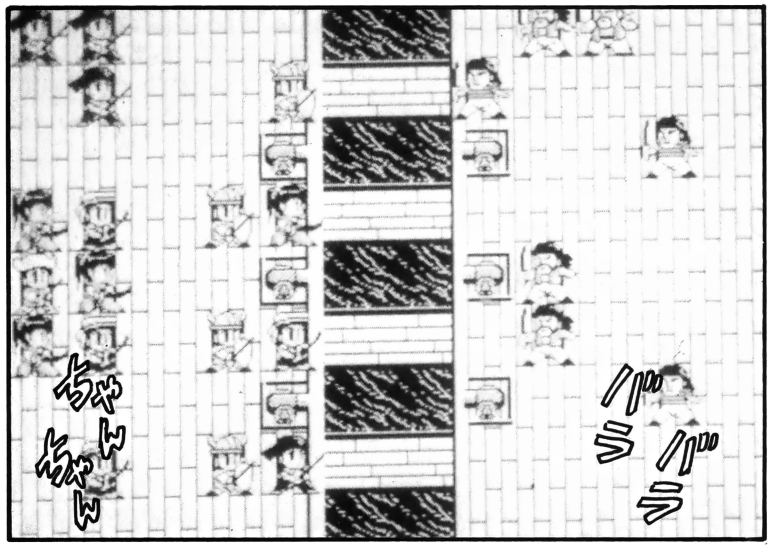


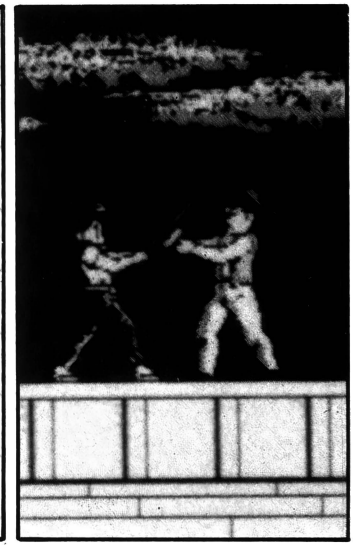
他に効果の異なるいろんな砲弾があります

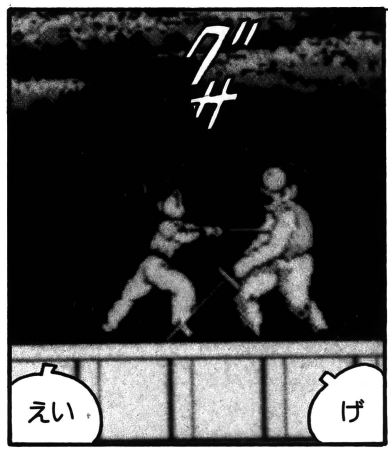


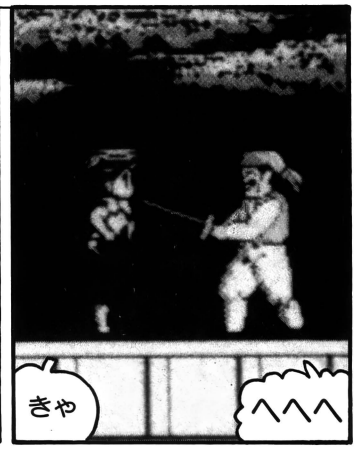
逆に敵の足を止めて こちらから仕掛けた場合
多少戦闘が有利になる


わら わら わら
出番
出番
出番
出番
出番
出番


ちゃんちゃん
ハラハラ



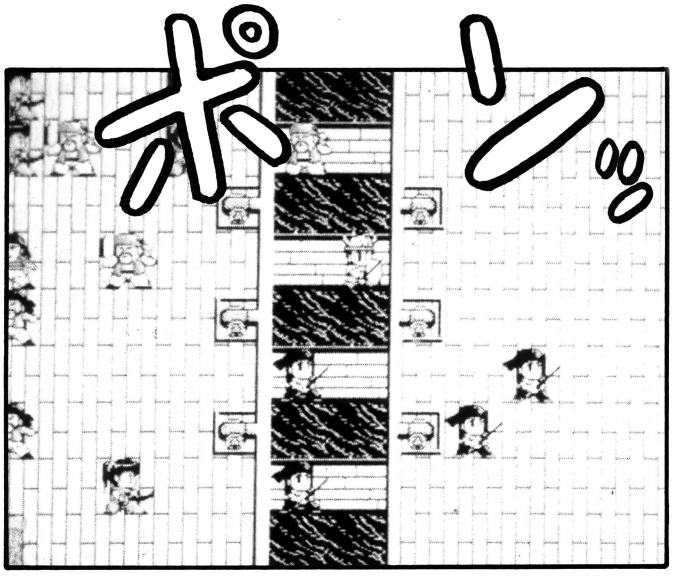

ｸﾞｻ
えい
げ


きゃ
へへへ

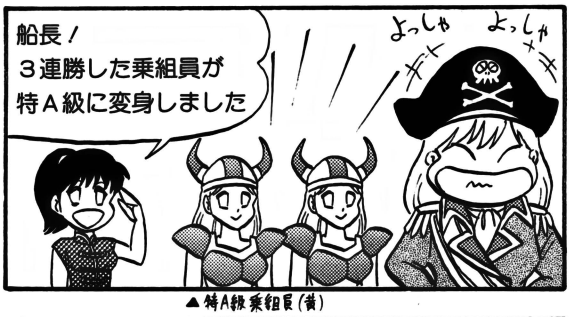

やだ
はき忘れちゃった
へっへっへ
見ーちゃった


一見ほのぼのとした戦いだが
確実に数はへってんのよねー
ショーモー戦だもんな
船長!!
味方はもう
数人しか
残ってません!!


こーなったら
秘密兵器だ！
A級
カプセル！

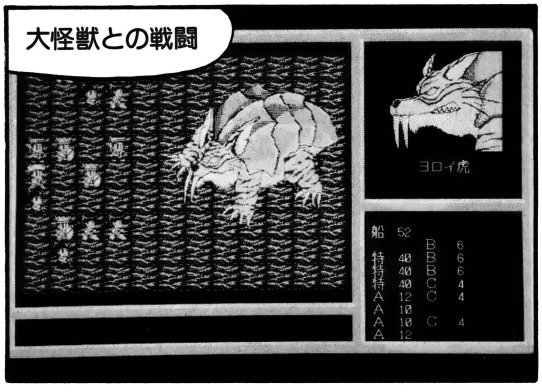

ポーン


こーゆーの
ズルい!!
魔法のアイテム
だもーん♡
だんぜん
この世界に
なじんできた

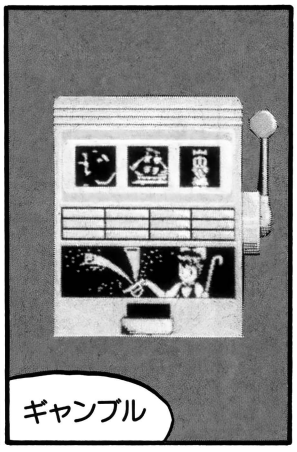

船長！
３連勝した乗組員が
特Ａ級に変身しました
よっしゃ
よっしゃ

▲特A級乗組員(黄)


まーそれにしても
盛り沢山な内容だわ
アニメもかわいいし
シナリオも
シンプルだけど
退屈させないし
イベントだって
いろいろあるし


大怪獣との戦闘
ヨロイ虎


ダンジョン


ギャンブル


クイズ

好評発売中!



花の清里
©アダルティン

美少女ゲーム最前線 パート2

パソコン

ゲームファン待望の美少女ゲーム特集第2弾!!
●人気ゲーム&ホビーソフト特選28本+αのヒントを満載●グラフィック+アニメーションツール入門講座などゲーム制作に役立つ記事もバッチリ

アソコン すうぱあスペシャル ●6

大特価 680円 (税込)



天九牌 ©スタジオパンサー

〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
☎03・208・6740(アソコン編集部)

辰巳出版





3800円という価格も リーズナブル!





発売中NEWソフト掲示板

10月16日から11月15日の間に発売されたゲームソフトです

10月19日	●ワンダラーズ フロム イース（日本ファルコム） MSX2／3.5DD／8700円 ●提督の決断（光栄） PC-9801／5DD／1万4800円 ●提督の決断withサウンドウェア（光栄） PC-9801／5DD／1万7200円 ●遙かなるオーガスタ（T&Eソフト） PC-9801／3.5・5HD／1万2800円 ●ダブルイーグル（アートディンク） X68000／5HD／9500円
10月20日	●メモリーズ（データウエスト） FM TOWNS／CD-ROM／8800円
10月21日	●38万キロの虚空（システムサコム） X68000／5HD／9800円 ●ローグ・アライアンス（スタークラフト） MSX2／3.5DD／9800円 ●AD&D®ヒーロー・オブ・ランス（ポニーキャニオン） PC-88SR／5D／7500円 PC-88VA／5HD／7500円 PC-9801／3.5・5HD／7500円 X1 turbo／5D／7500円
10月24日	●Misty Vol.2（データウエスト） PC-88SR／5D／5000円 PC-9801／3.5・5HD／5000円 X1 turbo／5D／5000円 X68000／5HD／5000円 FM-7／3.5DD／5000円 MSX2／3.5DD／5000円
10月26日	●ファミリースタジアム'89年度版（ゲームアーツ） PC-88VA／5HD／6800円
10月27日	●麻雀狂時代SPECIAL PART2（マイクロネット） PC-88SR／5D／6800円 ●激突！日米機動部隊（ポピージャパン） PC-9801／3.5・5HD／9800円 ●スーパー大戦略マップコレクション（システムソフト） PC-9801&X68000／5HD／4800円 PC-9801／3.5HD／4800円
11月1日	●テレフォンクラブストーリー スペシャル（コンピューターブレイン） MSX2／3.5DD／7800円
11月2日	●ファイアーホーク（ゲームアーツ） PC-88SR／5D／7800円 MSX2／3.5DD／7800円 ●水滸伝（光栄） MSX2／ROM／1万1800円 ●水滸伝withサウンドウェア（光栄） MSX2／ROM／1万4200円 ●ピンク・ショック・パイレーツ（ソフトプラン） PC-9801／3.5・5HD／3800円
11月6日	●デストラクション上巻（ソフトスタジオWING） PC-88SR／5D／6800円
11月7日	●ディスクステーションスペシャルクリスマス号（コンパイル） MSX2／3.5DD／3800円
11月8日	●あっぷる・くらぶ2（フェアリーテール） PC-9801／3.5・5HD／3800円
11月9日	●銀河英雄伝説（ボーステック） MSX2／3.5DD／8800円 ●晴れのちおおさわぎ！（フェアリーテール／カクテル・ソフト） PC-88SR／5D／5800円 ●卑駄天いかせ男2（ファミリーソフト） PC-9801／3.5・5HD／6800円
11月10日	●ディオス（ザイン・ソフト） PC-9801／3.5・5HD／9800円 ●シーナリーディスク11番（サプロジック） PC-9801／3.5・5DD／4800円 ●トワイライトゾーンIII（グレイト） X68000／5HD／7800円
11月11日	●ガールズ・パラダイス（グレイト） X68000／5HD／7800円 ●気分はばすてる♡たっち!!（グレイト） PC-88SR／5D／7800円 PC-9801／3.5・5HD、5DD／7800円
11月13日	●ブルームーン・ストーリー（ドット企画） PC-9801／3.5・5HD／6800円 ●シャッフルバック・カフェ（プロダーバンドジャパン） X68000／5HD／7800円
11月15日	●ランス（アリスソフト） PC-88VA／5HD／6800円 X68000／5HD／6800円 ●クレセントムーンがある（アリスソフト） MSX2／3.5DD／5800円 ●V'BALL（シャープ） X68000／5HD／7900円

●新作ソフト発売予定表

※11月16日現在の情報です

88SRシリーズ★はVAシリーズ ◎はMC専用

12月10日	●ドラゴンスレイヤーVI（日本ファルコム） 5D：8700円 ●電脳学園（ガイナックス／ゼネラルプロダクツ） 5D：8800円
12月上旬	★提督の決断（光栄） 5HD：1万4800円 ※withサウンドウェア（1万7200円）も同時発売 ●バーミリオン（グレイト） 5D：6800円 ●紫禁城（スキャップトラスト） 5D：6800円 ●楽園の招待状（くりーむソフト） 5D：5800円
12月14日	●リップスティック・アドベンチャー2（フェアリーテール）5D：6800円
12月15日	●プラジェーター（エニックス） 5D：7800円 ●ドラゴン・ナイト（エルフ） 5D：6800円 ★クレセントムーンがある（アリスソフト）5HD：5800円 ●イミテーションは愛せない（グレイト） 5D：6800円 ●GOLFきゃぴきゃぴるん♡（テクノポリスソフト）5D：7800円 ●ときめきSECIL（テクノポリスソフト） 5D：7800円 ●おとめ♡ばーてい（テクノポリスソフト） 5D：7800円
12月16日	●あーくしゅ（ウルフ・チーム） 5D：6800円
12月中旬	●シュヴァルツシルトII（工画堂スタジオ） 5D：9800円 ●夜の天使たち（ジャスト） 5D：8800円 ●雀ボーグすずめ（ポニーテール・ソフト） 5D：7800円 ●ホワイトクリスマス（くりーむソフト） 5D：5800円
12月20日	●三国志II（光栄） 5D：1万4800円 ※withサウンドウェア（1万7200円）も同時発売 ●天九牌Special桃源の宴（ソフトベンダー武尊）5D：3600円
12月21日	★AD&D®プール・オブ・レディアンス（ポニーキャニオン）5HD：9800円 ●プリンセスはストリートガール？（全流通）5D：6800円 ●早乙女学園ブルーウィンド（全流通） 5D：7800円 ●ぬかたのおおきみ（全流通） 5D：7800円
12月22日	●ティル・ナ・ノーグ（システムソフト） 5D：8800円 ●ミスティ・ブルー（エニックス） 5D：8800円 ●ハラキリ（ゲームアーツ） 5D：8700円 ●ヒーロー・シンドローム（ソフトベンダー武尊）5D：4800円
12月25日	●首斬り館（ビッツー） 5D：8800円　※VA不可
12月下旬	●あぶないてんぐ伝説（アリスソフト） 5D：5800円 ★あぶないてんぐ伝説（アリスソフト） 5HD：5800円 ●天使たちの午後III・番外編（ジャスト） 5D：8800円 ●トリロジー（ハード） 5D：6800円 ◎ディオス（ザイン・ソフト） CD-ROM：9800円 ●野球道II（ソフトベンダー武尊） 5D：8800円
12月未定	◎デュエル（呉ソフトウェア工房） CD-ROM：価格未定 ●ベロンチョ身体検査（ハード） 5D：6800円
1月8日	●セーラー服戦士フェリス（カクテルソフト／フェアリーテール） 5D：6800円
1月12日	●ルーンワース（T&Eソフト） 5D：8800円
1月19日	●トンネルズ&トロールズ（スタークラフト）5D：9800円 ★トンネルズ&トロールズ（スタークラフト）5HD：9800円
	●バルバトゥスの魔女（アーテック） 5D：価格未定
1月25日	●Misty vol.3（データウエスト） 5D：5000円
1月未定	●セレクテッド・ソーサリアン2（ソフトベンダー武尊）5D：2900円

98シリーズ

12月上旬	●紫禁城（スキャップトラスト） 3.5・5HD：6800円 ●トリロジー（ハード） 3.5・5HD：6800円
12月14日	●リップスティック・アドベンチャー2 （フェアリーテール） 3.5・5HD：6800円
12月15日	●キャンペーン版大戦略II （システムソフト）3.5・5HD：9800円 ●トンネルズ&トロールズ （スタークラフト）3.5・5HD：9800円 ●ファーサイドムーン（アートディンク） 3.5・5HD：9500円 ●ビートバイス（風雅システム） 3.5・5HD：8800円 ●DPS（アリスソフト） 3.5・5HD：5800円 ●イミテーションは愛せない（グレイト） 3.5・5HD：6800円 ●シーナリーディスク9番（サプロジック） 3.5・5DD：4800円
12月16日	●アークスII（ウルフ・チーム） 3.5・5HD：8800円 ●熟中派ぴんぴん麻雀 （ソフトベンダー武尊） 3.5・5HD：7000円
12月中旬	●38万キロの虚空（システムサコム） 3.5・5HD：9800円 ●夜の天使たち（ジャスト） 3.5・5HD：8800円 ●エメラルド・ドラゴン （バショウ・ハウス） 3.5・5HD：9800円 ●雀ボーグすずめ（ポニーテール・ソフト） 3.5・5HD：7800円
12月20日	●Zero（データウエスト） 3.5・5HD：8800円
12月21日	●AD&D®ブール・オブ・レディアンス （ポニーキャニオン）3.5・5HD：9800円 ●プリンセスはストリートガール？ （全流通）3.5・5HD：6800円 ●早乙女学園ブルーウィンド（全流通） 3.5・5HD：7800円 ●ぬかたのおおきみ（全流通） 3.5・5HD：7800円 ●ライム（ソフトウエアハウスぱせり） 3.5・5HD：7800円
12月22日	●ヒーロー・シンドローム （ソフトベンダー武尊） 3.5・5HD：4800円
12月下旬	●シーナリーディスク11番（サプロジック） 3.5・5DD：4800円 ●レナム（ヘルツ） 3.5・5HD：9800円 ●天使たちの午後・番外編（ジャスト） 3.5・5HD：8800円 ●昇龍（ELS） 3.5・5HD：1万2800円
12月未定	●バトル（G．A．M） 3.5・5HD：1万2800円
1月8日	●セーラー服戦士フェリス （カクテル・ソフト／フェアリーテール） 3.5・5HD：6800円
1月9日	●同人ソフトセレクション№5 （ファミリーソフト） 3.5・5HD：3980円
1月10日	●D'WARS（ソフトプラン） 3.5・5HD：3800円
1月上旬	●ベロンチョ身体検査（ハード） 3.5・5HD：6800円
1月13日	●水龍士・II（ソフト屋しゃんばら） 3.5・5HD：9800円
1月中旬	●斬　アナログ版ユーティリティ （ウルフ・チーム）3.5・5HD：4800円
1月20日	●電脳学園 （ガイナックス／ゼネラルプロダクツ） 3.5・5HD：8800円
1月25日	●Misty Vol.3（データウエスト） 3.5・5HD：5000円 ●リガルード（テクノポリスソフト） 3.5・5HD：7800円
1月26日	●ダンジョン・マスター （ビクター音楽産業） 3.5・5HD：9800円 ●戦略空軍（ホビージャパン） 3.5・5HD：7800円
1月未定	●プルトン・レイ　シナリオ集 （システムソフト） 3.5・5HD：価格未定 ●セレクテッド・ソーサリアン2 （ソフトベンダー武尊）3.5・5DD：2900円

X1シリーズ★はturboシリーズ

12月10日	★イミテーションは愛せない（グレイト） 5D：6800円
12月21日	●プリンセスはストリートガール？ （全流通）5D：6800円 ●ぬかたのおおきみ（全流通） 5D：7800円
1月25日	★Misty vol.3（データウエスト） 5D：5000円

X68000シリーズ

12月10日	●バトルチェス（バック・イン・ビデオ） 5HD：9800円
12月上旬	●やじうまペナントレース （ビクター音楽産業）5HD：7800円 ●ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフコースデータ集 （ビクター音楽産業）5HD：4800円
12月14日	●アルフェイム（ザイン・ソフト） 5HD：9800円
12月15日	●ガンマ・プラネット（コムバック） 5HD：6800円 ●レナム（ヘルツ） 5HD：9800円 ●クレセントムーンがある（アリスソフト） 5HD：5800円
12月16日	●アークスII（ウルフ・チーム） 5HD：8800円 ●斬（ウルフ・チーム） 5HD：9800円 ●斬　シナリオコレクションVol.1 （ウルフ・チーム）5HD：4200円
12月中旬	●シュヴァルツシルト（工画堂スタジオ） 5HD：1万2800円 ●信長の野望・戦国群雄伝（光栄） 5HD：9800円 ※withサウンドウェア（1万2200円）も同時発売 ●水滸伝（光栄） 5HD：9800円 ※withサウンドウェア（1万2200円）も同時発売 ●アリスたちの午後Vol.1・2 （システムハウスOH！） 5HD：各7800円
12月20日	●ティオス（ザイン・ソフト） 5HD：9800円
12月21日	●プリンセスはストリートガール？ （全流通）5HD：6800円 ●ぬかたのおおきみ（全流通） 5HD：7800円
12月24日	●ファースト・クィーン （呉ソフトウエア工房）5HD：8800円
12月下旬	●あぶないてんぐ伝説（アリスソフト） 5HD：5800円
1月15日	●早乙女学園ブルーウィンド（全流通） 5HD：7800円
1月中旬	●気分はばすてる♡たっち!!（グレイト） 5HD：7800円 ●神戸恋愛物語（ザイン・ソフト） 5HD：8800円
1月25日	●Misty Vol.3（データウエスト） 5HD：5000円 ●リセエンヌ（テクノポリスソフト） 5HD：6800円
1月26日	●ダンジョン・マスター （ビクター音楽産業）5HD：9800円
1月下旬	●銀河英雄伝説（ボーステック） 5HD：8800円

FM　7シリーズ★は77AVシリーズ◎はTOWNS

12月10日	◎R-TYPE（ハドソン） CD-ROM：9800円
12月上旬	◎38万キロの虚空（システムサコム） CD-ROM：9800円 ◎ドラゴンショック（ログ） CD-ROM：6800円
12月15日	◎スーパー大戦略（システムソフト） 3.5HD：8800円 ◎帝都大戦（超音速） CD-ROM：8000円 ◎スーパーオデッセイ（ウェーブトレイン） CD-ROM：9700円
12月中旬	◎信長の野望・戦国群雄伝（光栄） CD-ROM：1万1800円 ※サウンドウェア付 ★イミテーションは愛せない（グレイト） 3.5D：6800円 ◎Zero（データウエスト） CD-ROM：8800円
12月21日	★プリンセスはストリートガール？ （全流通）3.5D：6800円
12月未定	◎遙かなるオーガスタ（T&Eソフト） CD-ROM：1万2800円
1月25日	◎Misty Vol.3（データウエスト） 3.5HD：5000円 ★Misty Vol.3（データウエスト） 3.5D：5000円
1月未定	◎SEXY PINBALL（スキャップトラスト） CD-ROM：9800円

MSX2

12月10日	●ザ・ゴルフ・コース集 （バック・イン・ビデオ） 3.5DD：3800円
12月上旬	●メンバーシップゴルフ（SONY） 3.5DD：7800円 ●プレイボールIII（SONY） 3.5DD：6800円

	●気分はばすてる♡たっち!!（グレイト） 3.5DD：7800円 ●紫禁城（スキャップトラスト） 3.5DD：6800円
12月15日	●維新の嵐（光栄） ROM：9800円 ※withサウンドウェア（1万2200円）も同時発売 ●銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集（ボーステック）3.5DD：4800円 ●レナム（ヘルツ） 3.5DD：8800円 ●ウルフAT（テクノポリスソフト） 3.5DD：6800円
12月中旬	●ナビチューン（工画堂スタジオ） 3.5DD：8800円 ●魔宮殿（ソフトスタジオWING） 3.5DD：6800円 ●夜の天使たち（ジャスト） 3.5DD：8800円 ●アルバトロスII（日本テレネット） 3.5DD：8800円
12月20日	●天九牌Special桃源の宴（ソフトベンダー武尊）3.5DD：3600円
12月21日	●プリンセスはストリートガール？（全流通）3.5DD：6800円 ●ぬかたのおおきみ（全流通） 3.5DD：7800円
12月22日	●スペース・マンボウ（コナミ） ROM：6800円
12月下旬	●雀ボーグすずめ（ポニーテール・ソフト） 3.5DD：7800円 ●電脳学園（ガイナックス／ゼネラルプロダクツ） 3.5DD：8800円 ●天使たちの午後III・番外編（ジャスト） 3.5DD：8800円 ●ディスクNG（ナムコ） 3.5DD：4800円
12月未定	●ファイナルファンタジー（マイクロキャビン）3.5DD：7800円
1月8日	●ディスクステーション2月号（コンパイル）3.5DD：1940円
1月12日	●ルーンワース（T&Eソフト） 3.5DD：8800円
1月中旬	●ドラゴン・ナイト（エルフ） 3.5DD：6800円 ●ディスクNG2（ナムコ） 3.5DD：4800円 ●ディオス（ザイン・ソフト） 3.5DD：9800円
1月25日	●Misty Vol.3（データウエスト） 3.5DD：5000円 ●まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀（テクノポリスソフト）3.5DD：6800円 ●ピーチアップ2号（もものきはうす） 3.5DD：3800円
1月下旬	●イミテーションは愛せない（グレイト） 3.5DD：6800円
1月未定	●あーくしゅ（ウルフ・チーム） 3.5DD：6800円 ●SDスナッチャー（コナミ） 3.5DD：9800円 ●あぶないてんぐ伝説（アリスソフト） 3.5DD：5800円

※ソフトベンダー武尊で発売中のソフトの価格は、すべて消費税が含まれています。

ゲームソフト売れ行きBEST 10

今月の注目ソフトは『ディスクステーションスペシャルクリスマス号』と『遥かなるオーガスタ』。どちらもMSX2と98と、1機種だけなのにもかかわらず上位にランキング。それからもう1本、一向にソフトの価格が安くならないなか、3800円という価格に初挑戦の『ピンク・ショック・パイレーツ』。ソフトプランの次回作もこの値段になる予定。来月は、11月下旬から12月下旬発売の新作がどれだけ頑張るか楽しみだ。

●東京 J&P渋谷店 ☎03-496-4141

11月1日〜15日

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★ディスクステーションスペシャルクリスマス号（MSX2）	コンパイル
2位	↘遥かなるオーガスタ（PC-9801）	T&Eソフト
3位	↘ワンダラーズ　フロム　イース（PC-88SR、PC-9801、MSX2）	日本ファルコム
4位	★ピンク・ショック・パイレーツ（PC-9801）	ソフトプラン
5位	↘デュエル（、PC-88SR）	呉ソフトウェア工房
6位	↘提督の決断（PC-9801）	光栄
7位	↘斬（ZAN）（PC-9801）	ウルフ・チーム
8位	↘遊撃王II AIR COMBAT（PC-9801）	システムソフト
9位	★V'BALL（X68000）	シャープ
10位	★ファミリースタジアム'89年度版（PC-88VA）	ゲームアーツ

●大阪 マイコンショップCKS大阪 ☎06-345-3351

11月1日〜15日

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★ディスクステーションスペシャルクリスマス号（MSX2）	コンパイル
2位	↗ワンダラーズ　フロム　イース（PC-88SR、PC-9801、MSX2）	日本ファルコム
3位	★ファイアーホーク（PC-88SR、MSX2）	ゲームアーツ
4位	↘斬（ZAN）（PC-9801）	ウルフ・チーム
5位	↘提督の決断（PC-9801）	光栄
6位	★遊撃王II AIR COMBAT（PC-9801）	システムソフト
7位	★ウィングス（PC-9801、X68000）	ブローダーバンドジャパン
8位	↗夢幻戦士ヴァリスII（PC-88SR、PC-9801、MSX2）	日本テレネット
9位	↗シュヴァルツシルト（PC-88SR、PC-9801）	工画堂スタジオ
10位	↗ハイドライド3SV（PC-9801）	T&Eソフト

●福岡 カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

11月1日〜19日

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★キャンペーン版大戦略II（PC-88SR）	システムソフト
2位	★遥かなるオーガスタ（PC-9801）	T&Eソフト
3位	↗銀河英雄伝説（PC-88SR、PC-9801、MSX2）	ボーステック
4位	↗水滸伝（PC-9801、PC-88SR、PC-88VA、X1turbo、FM77AV）	光栄
5位	↘提督の決断（PC-9801）	光栄
6位	↗信長の野望・戦国群雄伝（PC-9801、PC-88SR、PC-88VA、X1turbo、MSX2）	光栄
7位	★ディスクステーションスペシャルクリスマス号（MSX2）	コンパイル
8位	↗テトリス（PC-9801、PC-88SR、PC-88VA、X1、X68000、FM77AV、MSX2）	BPS
9位	↘大戦略III（PC-9801）	システムソフト
10位	↗ランス（PC-88SR、PC-88VA、PC-9801、X68000、MSX2）	アリスソフト

★は初登場のゲームです



'90春 新連載連続スタート!!

新時代のスタートを飾る強力連載が、毎月続々始まるぞ!!
詳細を次号で大々的に発表するから、刮目して待て!!

期待せよ!!

キャプ・スペ
増補改訂版が
新装開店だ!

新登場

記事ページが次号から大きく変わります。意外性十分! 読みごたえ満点!! のパワフル新コーナーをよろしくっ!!

月刊 少年キャプテン 発行/徳間書店

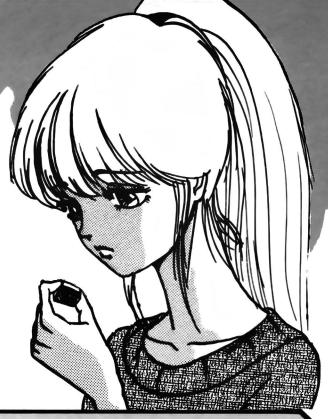
1990年1月18日号 定価360円(本体350円)

毎月18日は忘れずチェック!!

12月18日(月)発売!!

開発室日誌Ⅲ

テクノポリスソフトの情報ばらえてぃページ



イラスト▶
「おんせん麻雀の女の子
玉吾郎

『おとめ・ぱーてぃ』前夜祭

司会：えぇと本日は、12/15発売予定の『おとめ・ぱーてぃ』発売前夜祭ということで、登場されている方々をゲストとしてお迎えしておりますので、ひとことずつ作品に対する印象などを、お聞きしたいと思います。まずは、八木さんからどうぞ。

八木：あたし、何がなんだか判らないうちに終わってしまったようなので……。

司会：それだけ、役作りに徹していたということですね？

八木：……そうかしら？

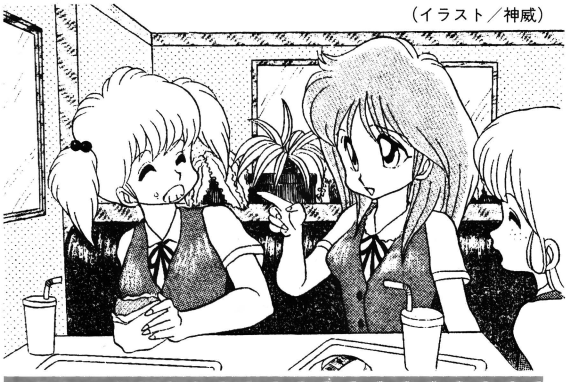
蒔田：あたし、いきなりあんな役で……楽しかったですよ。

朝比奈：そうねぇ……わたしの場合は、運命のイタズラというか、それを背負って生きて行く少女を、普段のままで演じられたので、特別な苦労はしませんでしたわ。

藤乃・浅田：もっと、登場したかったです！

司会：ありがとうございました。さて、『おとめ・ぱーてぃ』は、〝二次会〟とか、〝忘年会〟なんかもあると楽しくなるので、期待してくださいね！

（イラスト／神威）



テクノポリスソフトが 人材を募集しています！

みなさんおなじみのテクノポリスソフトは、これからさらにガンガンおもしろいソフトを出していこうと、ただいまスタッフの大増強中！　開発員もディレクターも開発支援スタッフも、どんどん来い！の大募集なので、われこそと思わん人は下の応募要綱を読んでご応募ください。

●応募要綱

募集職種▷①ゲームディレクター②制作進行管理スタッフ③ソフト開発要員（プログラム、グラフィックほか）
勤務地▷東京・新橋
資格▷ゲームソフトについての知識が深い、またはゲームソフトの開発に強い意欲がある18歳以上の男女（高校生は不可）。
待遇▷経験・能力に応じて、嘱託社員契約、業務委託社員契約、フリー契約、時給アルバイトのいずれか。いずれも交通費全額支給。昇給、精勤手当あり。完全週休２日制。
応募方法▷履歴書に自己アピール文（800字以内）を同封して下記まで郵送。12月15日必着。書類選考のうえ、12月中旬ころ面接日を連絡します。
送り先▷〒105 東京都港区新橋4-10-7　徳間書店インターメディア株式会社　管理部　ソフトスタッフ募集TP係〔MF係〕

なお、電話によるお問い合わせには応じかねます。また応募書類は返却できませんので、ご了承ください。

ざぶざぶちゃんのお部屋

どうも、ざぶざぶです。寒くなりましたね。まいまいちゃんはカラをしょっていますが、ざぶざぶはおコタをしょっています。

＊＊＊あて所おたずね

愛知県の曽我部貴志さんと、京都府の京峰義彦さん、ＬＡＬＦバージョンアップをお送りしましたが、戻ってきてしまいました。至急、登録番号と住所、氏名を連絡してくださいね。

＊＊＊お便り

★ざぶざぶ。なんて響きのよい単語なのであろーか。さて、この名は誰がつけたのだろうか。この音の感じから言ってズバリまいまいさんが命名したのでしょう？（長野県／パ☆コ♡クン）

☆そのとーり。わかるものなのね。

＊＊＊テクポリソフト情報

12/15に、いよいよ『GOLFきゃぴきゃぴるん』、『おとめ・ぱーてぃ』、『ときめきSECIL』がでます！『GOLF』は本格的だし、『おとめ』にはイラスト担当の神威先生特製ノートがおまけについてくるし、『SECIL』はいままでになくかわいいすごろくゲームでどれも見逃せないよね。いずれもPC-88用です。



Ⓒ（東京都／GOODクン）あ、さっそく『GOLF』のイラストうれしいな。サービスのいいキャディーさんに期待してるね。（ざぶざぶ）

あと、MSX2/2＋用の『単騎狼（ウルフ）AT』っていう硬派なゲームもでるのよ。

それから近々、X68000用のゲームもお目見えするようです！

＊＊＊今月までのポイント一覧

１点：西野高正／パ☆コ♡／まいてぃ／GOOD／Ⓜ・NAM（敬称略）

イラスト、お便りプログラム採用毎に１ポイントあげます。10点ためたら、お好きなテクポリゲームソフトをプレゼントだよっ！恵まれないざぶざぶに愛のおハガキちょうだいね。（ざぶざぶ）

今月のプログラム　レイトラー（X68000、X-BASIC用）

神たまに、「レイトレーシングみたいなグラフィックを出すプログラムを作って！」と、お願いして、作ってもらったのがこれです。

一見すばらしく美しいC.G.が出るかと思わせて、じらせますが最終的には、さびついた銅貨のような図形が表示されます。

マシンをしばらく放っておく覚悟を決めてから始めるのがコツかと思われます。

それはそれとして、いつも言っていますが、なかなかこのコーナーにお便りがきません。どうぞ、ミニプログラムの投稿をお待ちしております。　（作／神たま）

```
10 SCREEN 1,3,1,1:CONSOLE ,,0:FLOAT H,H1
,H2,X,Y,Z,X1,Y1,Z1,Q
20 H=PI()/240:H1=-H*240:FOR I=0 TO 180:H
1=H1+H:X=COS(H1):H2=-H*120:FOR J=0 TO 24
0:H2=H2+H:Y=SIN(H2):Z=(X*X+Y*Y):X1=X/(Z+
1):Y1=Y/(Z+1):Q=COS(X*X+Y*Y+Z*Z)/3.1#
30 FILL(X1*180+256,Y1*240+256,X1*180+259
,Y1*240+259,HSV(80+Q*80,ABS(H2)*7+8,8*AB
S(H1)+2)):NEXT:NEXT
```

おハガキ待ってます

テクポリソフトへの質問、意見、感想、イメージイラストなんかを送ってくださいね！

あて先　〒105 港区新橋4-10-7 TIMテクノポリソフト 開発室日誌Ⅲ係 まで

おにおんすらいす

最近は寒くて布団から出る機会をついつい逸してしまう、おにたまです。今月、カルチャーショックを受けたものはモーターショーで見てきた丸いくるまでした。なんでも、扉を開けると人をリラックスさせる香りが飛び出してくるんだそうです。この不思議な機能は会場の暑さも手伝って私をフラフラにさせました。（おにたま）

【広告のページ】このページの内容に関して編集部はいっさい関知いたしません。内容に関するお問い合わせは直接、本文中のテクノポリスソフトあてにお願いします。

アーク通販なら

比べて下さい。早さ・便利さ・確実さ 日本一！
代金後払・特急・指定日・夜間配達も可能です。



新作&名作コーナー

リストに無いソフトも取扱っています。
前払の方は10%引き、後払の方は10%引き＋1個につき500円。

11月20日現在未発売品も含まれています。
商品名後の12・20、12・中等の記載は11月20日現在アーク(株)調べによる発売予定日です。

※ただし、ポニー・ピクター・ブラザー・バックインビデオ・アグミックス・エニックス等は取扱いできません。
◎定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。

PC98シリーズ

商品名	発売	定価
アークスII	12.16	8,800
あっぷるくらぶ2	11.16	3,800
アルバトロス2	11.23	9,800
アルフェイム		9,800
石道(ISHIDO)	3月	7,800
ウォーインザサウスパシフィック		9,800
ウイングス		7,800
AI囲碁2	12.上	12,800
エアーコンバット遊撃王2		8,800
エメラルド・ドラゴン	12月	9,800
怨霊戦記	11.20	9,800
カオスエンジェルズ98	12.15	7,800
神の聖都	12.中	9,800
カルメン・サンディエゴ・イン・ジャパン	11.22	9,800
首切り館	12.中	8,800
銀河英雄伝説＋SET		11,600
キャンキャンバニー2	12.下	6,800
キャンペーン版大戦略	12.15	9,800
ギャラクシースピリット	11.21	9,800
神戸恋愛物語	11.下	8,800
ゴルフ・コンストラクション	4.上	12,800
三国志		14,800
ザ・キング・オブ・シカゴ	12.中	12,800
サバッシュ		8,800
スーパー大戦略マップコレクション		5,000
新アナログシナリオ#1	11.25	4,200
新アナログユーティリティ	12.8	4,800
38万キロの虚空	12.中	9,800
シーナリーディスク#9	11.中	4,800
シーナリーディスク#11		4,800
ジェット(JET)		9,800
紫禁城	11.下	6,800
雀皇登龍門	11.30	9,800
上海2		6,800
水龍士2	1.13	9,800
ゼロ第4のユニット4	12.20	8,800
戦略空軍	12.上	7,800
倉庫番パーフェクト		6,800
ダークレイス	12月	9,600
地球防衛軍2	12.15	9,500
提督の決断		14,800
ディオス		9,800
テンプルマスター	12.22	9,600
DOLL	11.22	7,800
ドラゴン航海記	11.下	8,800
トンネルズ・アンド・トロールズ	12.下	9,800
遥かなるオーガスタ		12,800
ハワイ・シーナリーADV	12月	4,800
バトル	12.末	未定
ビートバイス	12.15	8,800
ファーサイドムーン	12.8	9,500
プライ(上巻)	12.1	8,800
ブルームーンストーリー1	11.中	6,800
プロトンレイ	12.1	8,800
ポリス・クエストII	11.中	8,800
ラ・ヴァルー(魔晶伝記)	12.1	8,800
麻雀狂時代SP2	2月	6,800
MISTY2	11.25	5,000
MIST3	1.25	5,000
メフィスト		8,800
メルルーン	12.7	8,800
リップスティックアドベンチャー2	12.上	7,800
レジオナル・パワー	12.上	8,800
レナム	12.15	9,800
ロードス島福神漬	12.末	3,800

PC88シリーズ

商品名	発売	定価
あーくしゅ	12.15	6,800
アークス2	11.21	8,800
アルフェイム		9,800
ウィザードリィ4		12,800
エストランド物語	12.中	未定
エメラルドドラゴン	11.30	8,800
ガウディ(バルセロナの風)		9,800
きゃんきゃんバニー2	12.下	6,800
キャンペーン版大戦略2		8,800
ぎゅわんぶらぁ自己中心派3		6,800
銀河英雄伝説パワーアップ& シナリオ		4,800
銀河英雄伝説＋SET		11,600
首切り館	12月	8,800
刑事大打撃II	12.13	7,800
神戸恋愛物語	12.8	8,800
殺しのドレス2		6,800
三国志		14,800
三国志2	12.20	14,800
紫禁城	11.下	6,800
自己中心派麻雀パズル		4,800
上海2	11.下	6,800
シルバーゴースト		7,800
シュヴァルツシルト2	12.15	9,800
水滸伝天命の誓いVA		9,800
スナッチャー		6,800
倉庫番パーフェクト	11.21	6,800
ソーサリアン		9,800
ディオス		9,800
提督の決断VA		14,800
DCコネクション		9,800
デストラクション下巻	12.1	7,800
ティル・ナ・ノーグ	12.22	8,800
テトリス		6,800
デュエル		8,700
天九牌	12.下	未定
DOLL	11.22	7,800
ドラゴン航海記	11.25	8,800
トリトーン・ファイナルVA		9,800
ドラゴンスレイヤー6	12.10	8,700
トンネルズ・アンド・トロールズ	12.下	9,800
ハラキリ	12.22	8,700
バトル	12末	未定
バランス・オブ・パワー		12,800
FIRE HAWK(テクザー2)		7,800
ブライ(BURAI) 上巻	11.21	8,800
ブラックユニコーン	12.8	7,800
フルーツカクテル	11.24	3,800
フルーツカクテルデーター集	11.24	3,800
ブルームーンストーリー1	11.13	6,800
ファミリースタジアムVA	11.22	7,800
マイトアンドマジック2		9,800
麻雀狂時代		6,800
MISTY1		5,000
MISTY2	11.25	5,000
夢幻のユ騎3	11.中	9,700
メフィスト		8,800
メルルーン	12.1	8,800
妖獣機甲兵		8,700
ライトニング・バッカス		7,800
ラ・ヴァルー		8,800
ラルフ(LALF)		12,800
リップスティックアドベンチャー2	12.上	7,800
ルーン・ワース(黒衣の貴公子)	12.中	8,800
ローグアライアンス		9,800
ロードス島戦記		9,800

MSX・MSX$_2$・MSX$_2$+

商品名	発売	定価
あーくしゅ	12.15	6,800
アークス2	12.1	8,800
アウトロー水滸伝	11.20	8,800
アレスタ2	11.23	6,800
アルバトロス2	12.10	7,800
アンディッドライン		6,800
維新の嵐	11.30	9,800
ウィザードリィ2	11.24	9,800
エストランド物語	12.中	未定
F1スピリット3D		6,800
怨霊戦記		9,800
神の聖都	11.中	9,800
ガルフストリーム		8,800
ガンシップ	11.23	9,800
銀河		6,800
銀河英雄伝説		8,800
銀河英雄伝説パワー& シナリオ	12.中	4,800
グラフサウルス	11.30	9,800
グラムキャッツ		7,800
クリムゾン2		7,800
激突ペナントレース2		7,800
ゴーファーの野望(エピソードII)		5,800
魂斗羅		5,800
今夜も朝までパワフルまあじゃん2		7,800
サーク(Xak) SP	12.8	8,800
三国志		14,800
紫禁城	11.下	6,800
シュバルツシルト		12,800
シンセサウルスVer.2.0		7,800
上海2		6,800
スーパー大戦略		8,800
水滸伝天命の誓い		9,800
水滸伝 ROM	11.1	11,800
スペース・マンボー(ROM)	12.22	6,800
SDスナッチャー	1.上	9,800
ゼビウスファーラウトサーガ		6,800
ソリッドスネイク(メタルギア2)	1.上	7,800
倉庫番パーフェクト	11.21	6,800
ディスクステーション#8	12.8	2,900
ディスクステーション#9	1.8	1,940
ディオス	1.中	9,800
DCコネクション		8,800
DD倶楽部	11.29	9,800
テトリス(ROM)		6,800
テレホンクラブストーリーSP		7,800
天九牌	12.下	未定
DOLL	12.8	7,800
ドラゴン航海記	12.15	8,800
ぬかたのおおきみ	12.上	7,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
信長の野望戦国群雄伝ROM		11,800
ハイディフォース		7,800
ビバ・ラスベガス	未定	6,800
ファイナルファンタジー	12.中	7,800
ファミリースタジアムROM	11.22	7,800
BURAI上巻	12.下	8,800
FIRE HAWK(テクザー2)	11.1	7,800
MISTY2	11.25	5,000
MISTY3	1.25	5,000
雪の国クルージュ	未定	8,800
妖魔降臨	12.末	7,800
ラヴァルー	1月	8,800
ルーン・ワース	12.中	8,800
レナム	12.15	9,800
ワークスグラフサウルス	11.30	16,800

X68000

商品名	発売	定価
アルビオン	11.30	9,800
アークス2	12.16	8,800
アルフェイム	12.14	9,800
維新の嵐	未定	9,800
A-JAX	11.30	8,800
エストランド物語	12.中	未定
棋太平	12月	7,800
神戸恋愛物語	1.中	8,800
ゴルフ・コントラクション	4.上	12,800
サバッシュ		8,800
38万キロの虚空		9,800
斬	12.16	9,800
新シナリオコレクション1	12.16	4,200
シャフルパックカフェ		7,800
上海2	12.8	6,800
水滸伝天命の誓い	11.16	11,800
シュヴァルツシルト	12.中	12,800
倉庫番パーフェクト	11.21	6,800
スターコマンド	12.22	9,800
ダブルイーグル		9,500
テンプルマスター	3月	9,600
ディオス	12.20	9,800
トンネルズ・アンド・トロールズ	12.下	9,800
ナイトアームズ	12.上	9,700
南海の死闘	12.8	8,800
信長の野望戦国群雄伝	未定	9,800
ファースト・クイーン	12月	8,800
フラッピー2	12.1	8,800
麻雀狂時代 SP2	1月	6,800
MISTY2	11.25	5,000
MISTY3	1.25	5,000
夢幻戦士ヴァリス2	11.23	9,800
メタルサイト	12.上	8,800
メタルブレイザー	11.下	未定
雪の国クルージュ	1.上	8,800
ラグーン	1.下	8,800
ラプラスの魔	12月	7,800
リップスティックアドベンチャー	11.15	7,800
レナム	12.15	9,800
ロードス島戦記	12.上	9,800

FM TOWNS

商品名		
麻雀悟空		8,800
麻雀武蔵	11.22	9,800
DUAL TARGETS	11.18	8,800
ガンシップ	2月	11,800
メモリーズ		8,800
アフターバーナー		9,800
MISTY2	11.25	5,000
MISTY3	1.25	5,000
囲碁2		14,800
EVOLUTION		9,800
きみとし・たい・YOU雀		9,800
サイバーシティー	11.中	9,800
スーパー大戦略	12月	8,800
SOLITIAIRE ROYALE		5,800
ソフトでハードな物語2		9,800
ダンジョンマスター	11.下	未定
テトリス(ディスク)		6,800
ドラゴンショック	12.上	6,800
TOGETHER		28,000
ニュージーランドストーリー		9,800
遥かなるオーガスタ	12.上	12,800
ゼロ第4のユニット3	12.20	8,800
ゼロ第4のユニット4	12.20	8,800
ラスト・ハルマゲドン		6,800
38万キロの虚空	11.中	9,800

とくとくコーナー

数に限りあり！
前払の方α＝300円
代引の方α＝500円

どれでも 2,500円＋α

商品名	機種	定価
ドラゴンバスター	MSX$_2$/ROM	5,800
キングコング2	MSX$_2$/ROM	5,800
ウシャス	MSX$_2$/ROM	5,800
シャロム	MSX/ROM	5,980
沙羅曼蛇(テレカ付)	MSX/ROM	6,800
エルギーザの封印	MSX,MSX$_2$/ROM	5,800
ザナドゥ	MSX/ROM	7,800
ドラゴンスレイヤー4	MSX,MSX$_2$/ROM	6,800

どれでも 3,500円＋α

商品名	機種	定価
天使たちの午後II番外II	MSX$_2$/2DD,88/5"2D	7,800
GALナンパ大作戦	MSX$_2$/2DD	6,800
牌の魔術師	MSX$_2$/ROM	5,800
スタートレーダー	98/5"2DD,3.5"2DD	8,700
ぎゅわんぶらぁ自己中心派	98/5"2HD	7,800
デリンジャー	98/5"2HD,3.5"2HD	8,800

中古ソフトコーナー

価格は消費税・手数料・送料を含む代金後払価格です。
下記中古ソフトは、電話での注文のみ受付けます。
●下記以外に在庫1,000本以上あります。

商品名	機種	売価
イースIII	98/5".3.5"	5,000
維新の嵐	98/5".3.5"	5,000
ティル・ナ・ノーグ	98/5".3.5"	5,000
信長の野望全国版	98/5".3.5"	5,000
びんきいぼんきい1〜3	98/5".3.5"	3,400
リップスティックアドベンチャー	98/5".3.5"	4,000
ファンタジー3	98/5".3.5"	4,800
イースII	88	4,000
イースIII	88	4,800
維新の嵐	88	4,600
エグザイル1〜2	88	4,300
ガンダーラ	88	2,800
クリムゾン	88	3,000
水滸伝	88	5,000
ソーサリアン	88	5,600
ハイドライド2	88	3,100
ハイドライド3	88	3,600
マイトアンドマジック	88	4,600
リップスティックアドベンチャー	88	3,400
ルクソール	88	2,800
ラストハルマゲドン	MSX$_2$	4,000
三国志(ROM)	MSX$_2$	7,500
大戦略	MSX$_2$	3,000
信長の野望全国版	MSX$_2$	4,600
サラマンダ	68K	4,100
魔人宮	68K	3,600
太平洋の嵐DX	68K	7,500
麻雀悟空	68K	3,600
めぞん一刻	X$_1$	3,600
イース	X$_1$	2,800

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください 着き次第買い取り値を査定して連絡いたします 査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです

買いたい方に(販売方法)

お持ちの機種名とメディアを書いて62円切手を同封のうえお申し込みください 中古リストをお送りします 必要なソフトが決まっていればお電話下さい 在庫を調査いたします



アダルトコーナー

前払の方は10%引き、後払の方は10%引き+1個につき500円
※○印は11月20日現在未発売のものです。

商品名	機種	定価
あっぷる・くらぶ2	98	3,800
あぶない修学旅行	98	5,800
あぶないてんぐ伝説	98	5,800
アリスたちの午後	98・88・68K	7,800
イーヴル・ストーン	98・88・MSX2・68K	5,800
インストウルーダ	98・MSX$_2$	6,800
おちゃめなゆうれい	98・88・MSX2・68K・X1	6,800
オレンジ色の蝸牛	98・88・68K	6,800
おんなのこけーさつたい	88	7,800
カインドウォメルズ	98・88・MSX2・68X	6,800
ガールズパラダイス	98・88・MSX2	7,800
気分はバステルたっち	98・88・(68K)・(MSX$_2$)	7,800
きゃぴきゃぴるん	88	7,800
きゃんきゃんバニー	98・88	5,800
きゃんきゃんバニー2	98・88	6,800
きょうこくみこ・のりこ	98・88・MSX2・68K・X1各2	7,800
禁断のパラダイス	98・88・68K・MSX$_2$・X$_1$2	6,800
クリスタルドリーム	88	7,800
クレセントムーンがある	98・MSX$_2$	5,800
グラムキャッツ	MSX$_2$	7,800
コスモスクラブ	98・88・MSX2	8,800
殺しのドレス2	98・88	6,800
こくらく天国	88	7,800
早乙女学園入学案内	98・88・MSX2・68K・X1	4,800
SAYOKO	88	7,800
雀ボーグすずめ	98・88・(MSX$_2$)	7,800
スターシップランデヴー	98・88・MSX2・68K・(X1)	7,800〜
せまってみたい	98・88・MSX2	8,800
せろり	98	7,800
全国おんせん麻雀	88	7,800

商品名	機種	定価
超暴外制服図鑑プラス	98・88・68K	7,800
天使たちの午後II・美奈子	98・88・MSX2	7,800
天使たちの午後III	98・88・MSX2・68K	8,800
テレホンクラブストーリー	98・88・MSX$_2$	8,800
ときめきSESIL	98・88・(MSX$_2$)・(X1)	7,800
ドッキン美奈子先生	98・88・(X1)	7,800
ドラグーンアーマー	98・88	5,800
ドラゴン・ナイト	98・88	6,800
トワイライトゾーン(長くて甘い夜)	98・88・MSX2	7,800
なぎさの館	98・88・MSX2	7,800
ぬかたのおおきみ	98・88・(68K)・(MSX$_2$)	7,800
晴れのちおおさわぎ	98・88	5,800
パペットショー	98・88・MSX2・68K	4,800
美少女野球拳	98・88・68K	5,800
びんきいぼんきい1〜3	98・88・MSX2	各5,800
プライベートスクール	98・88・MSX2	6,800
フルーツカクテル	88	3,800
ブルー・ウィンド	98・88・(68K)・MSX$_2$	7,800
ブルームーン・ストーリー	98・88	6,800
ベロンチョ身体検査	98・88・(MSX$_2$)	6,800
ポッキー	98・88・MSX2・(68K)	6,800
まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀	98・88・MSX2・X1	6,800
やりたい放題2	98・88・MSX2・68K・X1	6,800
ライム	98	7,800
ランス	98・88・68K・MSX$_2$	6,800
RUNRUN狂走曲	98・88	7,800
リップスティックアドベンチャー	98・88	6,800
リップスティックアドベンチャー2	98・88・68K	7,800

◎定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。

比べて下さい。安さ日本一！

さらに大特価で、消費税不要・全国無料配達の大サービス!!

本紙広告有効期限/1989年1月8日まで

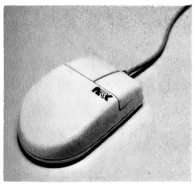
社員・アルバイト募集中

アークオリジナルコーナー

アーク㈱が台湾・香港で製造し、アメリカ・ヨーロッパ等に大量輸出しているオリジナル製品です 日本市場に合う製品を厳選して販売いたします。全てアーク㈱が直接品質保証いたしますので安心して購入してください。

前払の方は表示特価。後払の方は表示特価＋500円。●取扱代理店募集中！

アークマウス



●200カウントタイプ
ARK-1000-98
特にすべりが良く、マウスパッドも不要です。人間工学を取り入れたデザインで扱いやすい大型クリックを採用。
定価7,800円 ⟶ **特価4,800円**

●カウント切替タイプ
ARK-1500-98
ARK-1000-98にカウント切替えスイッチを内蔵。100、200、400カウントに操作しながら切替えられます。
定価9,800円 ⟶ **特価6,800円**

アークリモコン

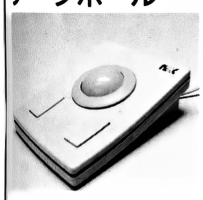


ARK-5000-MSX　ARK-5500-MSX

●ジョイスティック一体型
ARK-5000-MSX
連射モードのついたジョイスティックが赤外線リモコンで操作できます(5m以上可)。コードがないから楽々操作。(1プレイヤ、2プレイヤ/連射モード機能付)
定価9,800円 ⟶ **特価7,800円**

●外部スティック接続タイプ
ARK-5500-MSX
お気に入りのジョイスティックを接続して、リモコンになります(5m以上可)。
(1プレイヤ、2プレイヤ/連射モード機能付。また写真のジョイカードは別売です)。
定価6,800円 ⟶ **特価5,800円**

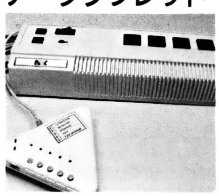
アークボール



●200カウントタイプ
ARK-2000-98
項目選択ならトラックボールが便利です。場所をとらず、ひざの上でも入力可能。一度使用するともう手離せません。
定価9,800円 ⟶ **特価7,800円**

●カウント切替タイプ
ARK-2500-98
ARK-2000-98にカウント切替えスイッチを内蔵。100、200、400カウントに切替え、さらに入力が楽になります。
定価11,800円 ⟶ **特価9,800円**

アークタブレット（ACコントロールセンター）



ARK-9000-01

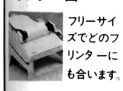
パソコンFAX・パソコン通信の必需品。電源の全てをリモートコントロールしノイズ・サージ等を完全にカットします。
電話入力端子にTEL回線を接続することにより、電話がかかってくると自動的に電源がONとなり、設定時間(5〜30分)後に自動的にOFFとなります。
定価38,000円 ⟶ **特価30,400円**

モニターアーム



12〜14"モニター用
定価¥32,000 **¥26,000**

プリンター台



フリーサイズでどのプリンターにも合います。
定価¥4,800 **¥4,200**

パソコン台



固定スライダーを使用してキーボードが本体の下に入り出入自由。金属製で左右セパレートになっていますので、どのパソコンでも使用可能です。
又、パソコンの積かさね使用も可能になります。
定価¥8,600 **¥6,800**

ディスケット・ケース



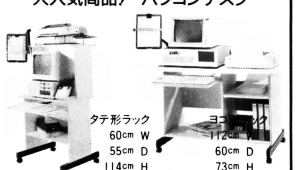
3.5インチ、5インチディスケットが120枚入り、キー付のプラスチックケースです。
3.5インチと5インチ用の2タイプがありますので指定してください。
横長タイプですので机又はタナが広く使えます。
定価¥2,800 **各¥1,900**

メッシュCRTフィルター



特許製品
後の光の写り込みを防ぎノングレアーの見易い画面になります。世界的標準の導電性メッシュを使用し、静電気を防止するとともに電磁波・X線等を弱めます。またタッチパネルにより人体の静電気も安全に除去します。
定価¥9,800 **¥7,800**

大人気商品／ パソコンデスク



タテ形ラック
60cm W
55cm D
114cm H
定価¥42,000
¥26,000

60cm D
73cm H
定価¥40,000
¥25,000

スライド式キーボード台、キャスター付で、オーストラリア製の厚さ20㎜の不燃材を全て使用した最高級商品です。

用品コーナー

パソコンに必要な小モノを取り揃えました。 あると便利な商品ばかりを大特価で販売致します。
前払の方は表示特価、後払の方は表示特価＋500円

マウステーブル



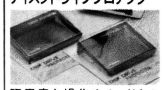
せまいスペースを有効利用。伝票入力台としても使えます。
¥3,800

キーボードジャケット



●98R●98VM、DO
●286、386●88M/F
●98U●68K●68K PRO
装着したまま操作できます。
各¥2,800

ディスクドライブプロテクター



不用意な操作やホコリをふせぎます。
PC-286V用・PC-98R用
各¥1,800

ビッグ・ゲーマー



目の疲れをやわらげるゲーム必需品です。
14〜16インチ用
¥1,800

クリーニングディスケット



ディスクドライブも定期的なお手入れを
3.5、5タイプ
各¥1,700

ウルティマOAクリーナー



これであなたのパソコンも新品になります

SI50㎖	M300㎖
¥1,800	**¥2,800**

クリーンメカ・セット



小形ハンディクリーナーと電子ハンドモップのセットです
¥2,700

MSXジョイカード



ファミコンの入力と同じになります

普通タイプ	連射タイプ
¥1,800	**¥2,100**

アスキースティックXターボ



定価¥6,800
¥5,000

大特価通販コーナー

あなたのパソコンをグレードアップしませんか？ 必要な用品ソフトの通販特価サービスです。
前払の方は表示特価、後払の方は表示特価＋500円。

98用FM音源

NEC 9801-26K
このボードを98RX等に装着すれば、FM音を出力しゲームがさらに楽しくなります 又、MSX用のジョイスティックも接続できます FM音源対応、ジョイスティック対応のゲームソフトで働きます
定価¥25,000 ……**¥19,800**

ハードディスク

ICM SR-40
定価¥118,000 ……¥ 88,200

ICM SR-60
定価¥148,000 ……¥110,700

ICM SR-80
定価¥168,000 ……¥125,000

マウス

スーパーバスマウス
定価¥5,500 ……¥3,800

MK・MOUSE II（88、MSX、FM77用）
定価¥7,800 ……¥5,300

MK・MOUSE III ダイナミック98用
定価¥9,800 ……¥6,600

ミュージック

ミュージ君
定価¥93,000 ……¥ 75,600

ミュージ郎
定価¥158,000 ……¥134,100

読みとり君
定価¥48,000 ……¥ 39,600

ソフト類、他

NEC MS-DOS3.3A
定価¥18,000 ……¥14,700

一太郎
定価¥58,000 ……¥ 44,100

ロータス1・2・3
定価¥98,000 ……¥ 74,700

マルチプラン
定価¥68,000 ……¥ 52,200

まいと〜く
定価¥28,000 ……¥ 21,600

P1 EXE plus
定価¥58,000 ……¥ 44,100

ウイザード98コピーツール ……¥ 15,000

ウイザード88コピーツール ……¥ 11,500

コピーエイド
98・88・MSX・68K ……各¥ 2,100

サウンドオーケストラ(SNE製)
定価¥29,800 ……¥ 22,000

サウンドミュージシャン(SNE製)
定価¥25,000 ……¥ 19,800

3.5"2HD/2DDシングル増設ディスク
定価¥39,800 ……¥29,800

5"2HD/2DDシングル増設ディスク
定価¥44,800 ……¥ 33,800

プログラマブル10キーボード
GINGA-RX
定価¥34,000 ……¥ 27,200

GINGA-88
定価¥32,000 ……¥ 25,600

GINGA-Pro
定価¥50,000 ……¥ 40,000

増設RAM

PIO-PC34E-2M
定価¥75,800 ……¥ 57,600

PIO-PC34E-4M
定価¥135,000 ……¥103,500

PIO-9234G1MG
定価¥37,000 ……¥ 28,800

PIO-9234G2MG
定価¥59,000 ……¥ 45,900

■アーク通販なら……

安全 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
便利 休みなしで応対。平日朝10時〜夜8時。日祭日午後1〜7時。
早い 大手パソコンショップ・流通会社・メーカーとタイアップ。在庫50万本以上。
正確 顧客住所・製品情報をコンピュータでリアルタイム処理。
安い 後払いでも特価又は定価の10%引に500円をプラスするだけ。
サービス 消費税・配達料は不要。電話で簡単に注文OK。

■お好みの方法でお求め下さい。

（注文方法・および納期・割増料金）

前払

1. 安全確実に
   現金書留 ●注文内容を同封●6〜8日
2. 安く・早く
   銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日
3. とにかく安く
   郵便振替 ●通信らんに記入●10〜12日

後払

4. かんたんに注文
   普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日●(500円)
5. 新作を発売後すぐに
   予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送●(500円)
6. とにかく早く
   特急代金引換 ●電話 ●約2〜3日 ●(500円)＋800円
   午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
   指定日代金引換 ●電話●指定日に配達●(500円)＋500円
8. 夜間に配達
   夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6〜8時に配達●(500円)＋500円

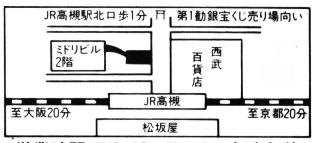
- 住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- 発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- 破損遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- 注文商品のキャンセルは原則としてお受けできません。発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- 18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- 後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。

アーク通販直営

中古ソフト専門店

1,000本以上の中古ソフトを展示即売

今月からさらに安くなり、お求めやすくなりました。探していたものがある、欲しかったものが安い。持込買い取りもOK。



営業時間：PM1:00〜PM7:00 年内無休

- 現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 テクポリ係
- 郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- 銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

ARK
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

1月号モニタープレゼント

全110本

1月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★〝希望機種（媒体）〟、〝各機種（媒体）〟と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは1月8日必着、当選者の発表は1990年2月8日発売のテクノポリス3月号で行います。

今月のおすすめゲーム

❶スペース・マンボウ　MSX2用（ROM）3本……P.14
❷メルルーン　88SR用、98用各媒体1本ずつ、合計3本……P.57
❸ナビチューン　88SR用3本……P.60

ゲーミングワールド

❹アレスタ2　MSX2用（3.5DD）3本……P.22
❺DOLL　88SR用5本、98用希望媒体5本、合計10本……P.24
❻デストラクション（上巻）　88SR用3本……P.25
❼カルメン・サンディエゴ・イン・ジャパン　98用希望媒体3本……P.26
❽アウトロー水滸伝　MSX2用（3.5DD）3本……P.27
❾プレイボールIII　MSX2用（3.5DD）2本……P.28
❿メンバーシップゴルフ　MSX2用（3.5DD）2本……P.29
⓫ファースト・クィーン　X68000用3本……P.33
⓬メタルサイト　X68000用3本……P.36
⓭ガンマ・プラネット　X68000用3本……P.37
⓮V'BALL　X68000用3本……P.38
⓯バトルチェス　X68000用3本……P.39
⓰フラッピー2　X68000用3本……P.40
⓱ピンク・ショック・パイレーツ　98用希望媒体5本……P.41

レモンちっくWORLD

⓲ドラゴン・ナイト　88SR用、98用各2本ずつ、合計4本……P.78
⓳雀ボーグ　すずめ　88SR用3本……P.80
⓴リップスティック・アドベンチャー2　希望機種媒体3本……P.82
㉑電脳学園II　希望機種媒体3本……P.83
㉒ピンクソックス創刊号　MSX2用（3.5DD）3本……P.84
㉓ピーチアップ創刊号　MSX2用（3.5DD）3本……P.85
㉔ベロンチョ身体検査　88SR用、98用希望媒体、各5本ずつ、合計10本　P.86
……P.86
㉕キャンキャンコレクション〜大富豪編〜　TOWNS用（CD-ROM）3本
……P.88
㉖熱中派びんびん麻雀　98用希望媒体3本……P.88
㉗アリスたちの午後Vol.1　各機種2本ずつ、合計6本……P.89
㉘アリスたちの午後Vol.2　各機種2本ずつ、合計6本……P.89
㉙カインドゥ・ギャルズ　希望機種媒体3本……P.92

アンケート

1
現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。
2
パソコンを使ってやっていることを記入してください（いくつでも）。例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。
3
これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください（いくつでも）。
4
テクノポリス12月号の記事のなかでおもしろかったものを、順に3つ記入してください。
5
同じくつまらなかった記事を1つ記入してください。
6
今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも）。
7
現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください（いくつでも）。
8
テクノポリスを定期講読していますか？つぎの3つから1つ選んで○をつけてください。
1．定期講読している　2．ときどき買う　3．はじめて買った
9
テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を1冊記入してください。
10
パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。
11
パソコン関連以外で興味のあること、趣味などを記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

11月号モニタープレゼント当選者発表！（敬称略）

●提督の決断
鯨井清仁（埼玉県）茶谷和男（兵庫県）林伸明（大分県）
●遙かなるオーガスタ
粂田秀行（福島県）小池智（埼玉県）加藤晋太郎（東京都）小坂和義（兵庫県）
●デュエル
今井智仁（神奈川県）末澤哲也（奈良県）林朋宏（長崎県）
●第二次欧州大戦
武井嘉久（東京都）大沢達之（神奈川県）望月学（神奈川県）浜野準也（大阪府）山内永久（広島県）
●ウルティマII
小形雅行（青森県）目黒康弘（山形県）川島康広（茨城県）冨田一彦（群馬県）山田勇（埼玉県）保坂静夫（東京都）小林格（神奈川県）高橋健（長野県）清水正己（愛知県）大石高充（滋賀県）藤川圭（香川県）志水知也（愛知県）
●メフィスト
鈴木勇児（愛知県）中村大介（大阪府）加地良成（愛媛県）
●アルフェイム
鈴木崇男（千葉県）根岸弘明（東京都）鵜飼英男（東京都）国広恭行（京都府）岩崎貴之（高知県）
●シュヴァルツシルト
大浦学（埼玉県）斎藤正康（神奈川県）金田浩揮（愛知県）
●リングマスター
村田博道（岐阜県）氏本安彦（大阪府）池田訓章（岡山県）
●ドラグーン・アーマー　FOR ADULT
千葉康洋（岩手県）斎藤幸夫（茨城県）谷川喜一郎（奈良県）
●全国おんせん麻雀
田山雅章（茨城県）武田要（東京都）高崎仁宏（神奈川県）山下和樹（徳島県）窪田貴伸（鹿児島県）
●RUNRUN狂走曲
大島祐二（千葉県）杉本貴史（広島県）木村敏也（香川県）
●晴れのちおおさわぎ！
谷脇真（北海道）杉山尚起（静岡県）垣本清志（京都府）
●せまってみたい
兵藤欽一（埼玉県）井山広行（埼玉県）片桐慎人（千葉県）中村康之（神奈川県）井上淳（神奈川県）中川立一（福井県）島村貴史（滋賀県）高橋淳（大阪府）寺本一成（奈良県）倉重健太郎（山口県）金子弘幸（福岡県）杉崎裕二（大分県）
●天使たちの午後
植田一郎（福井県）安藤大輔（愛知県）出岡伸司（三重県）西川由里子（兵庫県）

＊公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

攻略 おすすめゲーム

4つの島のポイントはココ！
メルルーン

先月号ではゲームのストーリー、システム、雰囲気を伝えたけれど、今回は発売直後ということでちょっと攻略。7つの島のうちの4つについてポイントを押さえてみたぞ。ちなみにマップはいい加減だ。まあ、ノリを楽しむゲームだから……。ねっ！

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／デービーソフト
■発売中（98版は12月中旬）

モニタープレゼント3本

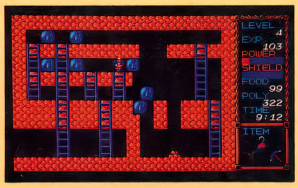
7つの秘宝を求めて、いざ出発！
うぽ島

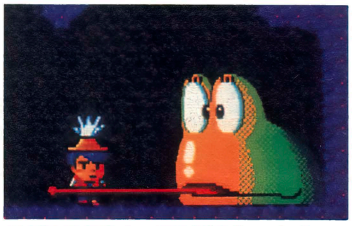
姫との結婚＝メルルーン国王子を目指して、トーマス・ブラウン君は7つの宝を求めて旅立った。イケイケ！

まずは地元うぽ島巡り。メルモルン村のみんなは顔見知りなので、親切にいろいろと教えてくれる。子供たちの話もよく聞くこと。村にはいくつかのお店があるけれど、とりあえず〝ろうそく〟と〝ゲンキモリモリン〟を買えばいいだろう。オオカミやヘビと石で戦いつつ、島の西側を探索。真っ暗な洞くつでろうそくを灯すと、そこには……。フムフム、〝ムギワラワラぼうし〟ってものが必要なのか。そのぼうしを手に入れるには、あっ、コレね。というワケで(!?)、うぽ島のクエストはそんなに難しくない。島の西側を隅々まで歩き回れば解けるはずだ。洞くつパズルでお金を貯めたら、〝ろうそく〟と〝弓矢〟を買って、さぁつぎの島へ。

お金もうけは『フラッピー』!?

大金を手にいれるには、洞くつ内のパズルを解くしかない。デービーソフトの名作『フラッピー』の雰囲気だけど、意外にやさしく、やり直しができるので楽勝だ。岩で閉じられた洞くつもあるので、つるはしは必需品だぞ。





長〜い舌につかまっちゃったけど大丈夫。マダジャクシのおばさんは悪い人ではないぞ（そりゃカエルだもん）

●みなと

るび島への船が出るみなと。受付けは午前8時台だ。早起きしましょう

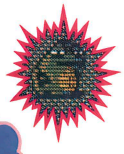


●お城

ゲームはここからはじまる。デカッ鼻がライバルのジム・サスペンダーだ。お姫様はボクのものだい！

●宝の番人 マダジャクシ

お邪魔キャラのヘビ。縦軸か横軸がそろうとよってくるぞ！





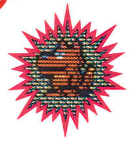
おっ、これは!?

●メルモンル村

どこの村でもそうだけど、遊び回っている子供たちの話も重要だぞ。もちろん家は全部訪問しよう

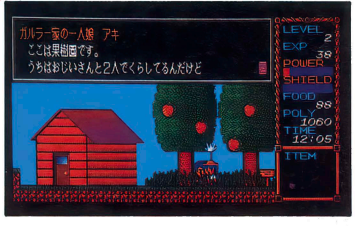


普通オオカミって強いはずなのに、コイツはめちゃ弱い



●果樹園

ビョーンと伸びて果物を取ってるのが〝ムギワラワラぼうし〟。あのー、そのぼうし欲しいんですが……





んっ、岩山にロープが張られているぞ。あの岩が気になるな。ここにはあとでまた来ることに

秘宝その1 ブラブラリー



名前と形からは想像つかないけれど、なんとこれ、ポータブル音声録音・再生装置なのだ。動物の鳴き声なんか記録するのに便利なスグレもの。

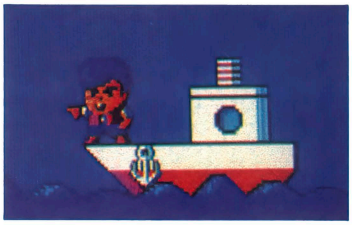
ひっかけぼうしでスイのスイのスイ
るぴ島

うぽ島から船で数時間、るぴ島に到着。ここにはしつっこい〝赤ヘビ〟がいるので要注意！　オムヤイリー村には、トーマスのおじいさん、ビガーが住んでいるんだけれど、村人には不人気。昔は英雄だったらしいけど……。

村で買うべきものは、なんといっても〝カバン〟or〝リュック〟。これで多くの物が持てるようになる。

仙人や怪物が洞くつにいるという村人の情報。仙人の腹を満たすには、15時に村に戻ってみること。これで〝ひっかけぼうし〟が手に入り、山々を結ぶロープを渡り島中を探索できるようになるぞ。難関の〝ナ〜ンカ〜ンく〜ん〟をどかすには、〝カチコチンナ〟の洞くつへ入るしかないのだ。このカチコチンナがまた強敵で……。

途中、うぽ島に戻ってみることも大切だよ。



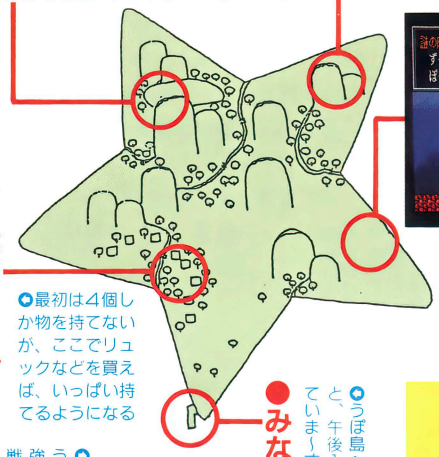
船に乗ってるぴ島を目指すトーマスだ。なんか〝若大将〟の雰囲気だねー。青春だぜい！

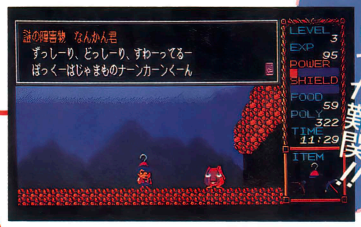


仙人だ。腹は減っているけど肉は食わない。野菜を持ってくればいい物が手に入るぞ



カチコチンナが手に持つスイッチをOFFにすればいいのだ。実はこの写真が大きなヒント

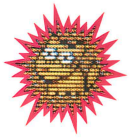




こいつが難関!!

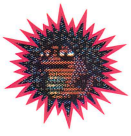


最初は4個しか物を持てないが、ここでリュックなどを買えば、いっぱい持てるようになる



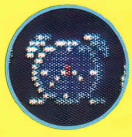
近づいても知らん顔のキツネ。かわいいけどやっつけちゃう

うぽ島への船が出るみなと、午後1時から受付けしていまーす



このいい赤ヘビは、うぽ島のヘビより強力だぞ。離れて戦うようにしよう

秘宝その2☆コチンマルマ

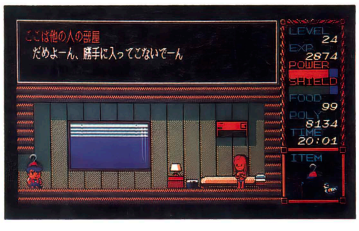


このゲームでは、時間が重要なポイントになっている。そこでこの秘宝。時間を1時間or半日進めたり、遅くすることができてとっても便利。

旅はサル連れ　エテロー登場！

ひっかけぼうしを手（頭？）にしたら、いったんうぽ島に戻って、サルのエテローを助け出そう。いい相棒になってくれるぞ。後方にバナナを投げて攻撃してくれるし、なんといってもカワイイのだ。重要なキャラかも……？





枯れた大地に潤いをとり戻そう！
へるな島

るぴ島を通り抜けると、そこは荒涼としたへるな島。東端にあるへるなまるな村の人々は、雨が降らないため作物ができず仕事にならない。お邪魔キャラの〝イノシシ〟も、いまいち元気なし。雨を降らせてあげたい！　この村にはメルルーンただ一軒の本屋さんがあって、3冊の本を売っている。〝エッチな本〟を見てみたいがめちゃくちゃ高くて変えない。安い〝楽しい本〟か〝悲しい本〟を買おうかな。

いくつか洞くつを巡るうち、宝の番人〝ヘネモール〟を発見。このヘネモール、雨の神でもあるらしいんだけど、近ごろ涙を流すこともなくなったとか。あーなるほどねー。わかるよね。

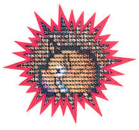
雨が降って喜ぶ村人が、北の山に大きな鳥がいると教えてくれた。しかし、道がない！　ちっちゃな木の芽があるけれど……。気（木）になるなあ。

あー、疲れた。ホテルで休もう。3部屋あるのでわざと違う部屋に入ると……♡　悪いこともあるが



●宝の番人 ヘネモール

わ、カタツムリだあー。こいつが宝の番人でもあり雨の神でもある。涙を誘う話といえば……／



まさに猪突猛進のイノシシ。気をつけないと追突されるぞ／



へるな島のある洞くつから突然ワープ／　そこはサルだらけの島だった。エテローがわからないよ～



やっと来ました北の山。子供が行方不明で悲しんでいる大きな鳥〝九ちゃん〟がいるぞ

●へるなまるな村



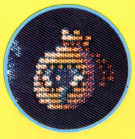
たった一軒の本屋さん。エッチな本を見たいけど、あまりの値段にあきらめるトーマス君



この九ちゃん、一度トーマスがいったところなら、どこにでも乗っけて行ってくれる／



秘宝その3 トプロス



涙マークのこの袋の中には、植物の成長を早める不思議な水が入っているのだ。といえば、この島の秘密は解けたも同然、だよね。

いやな村人だけど、助けてあげる もると島

久し振りにうぽ島に戻ってみると、嵐で欠航になっていた便が回復していた。さっそく南のもると島へ。シミリッチ村に入ってビックリ。ななんと村人の半分以上がライバルであるジム・サスペンダーの親戚！　だから、なんも売ってくれないし話してくんない。

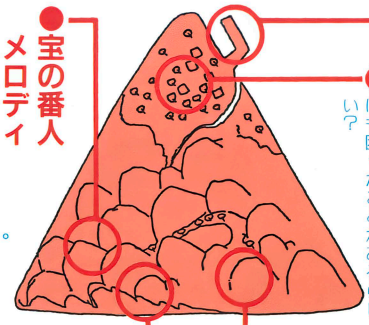
しかたないので山道を行くと、意外なほど簡単に宝の番人〝メロディ〟に遭遇（その前に、盗賊にも遭遇した）。名前とは裏腹にコイツが音痴で、先生である小鳥の〝チャッピー〟と全然違う歌になっている。どうにか正しい歌をメロディに聞かせてあげよう。

さて、秘宝はもらったけれど、なんに役立つのだろう？　おっ、こ、この光は？　ありゃ、不気味なお面が。これがウワサのお面か。村に持っていったら、村人が妙に親切になったぞ。



歌うのは好きだけどいまいちヘタなメロディ。正しい歌を聞かせてあげよう

●宝の番人 メロディ



●みなと

うぽ島への船が出るみなと。15時台に受付けております

●シミリッチ村



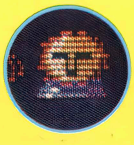
がーん／　どっかで見たような顔ばっかり。しかし彼らにも困ったことがあるらしい？



おっ、こんなところに小鳥が。あー、やっぱり歌はこうでなくっちゃ。ちゃんと録音した？



秘宝その4 マイゴーン



太陽を型取ったこの秘宝は、どんな光でも反射する鏡だった。むかしから鏡というのは宝物なんだよね。うん、これでもうわかっただろうな。

生取りおすすめゲーム

とりあえず、序盤をじっくり攻略だ!!

NAVITUNE

ナビチューン ドラゴン航海記

モニタープレゼント 3本

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD、5DD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／工画堂スタジオ
■発売中（MSX2版・98版は未定）

海とドラゴンのRPG？『ナビチューン』。今回は4つ目の島までを紹介するぞ。初めからいろんなイベントが出てきて、ドキドキワクワクなのだ。後半がさらに楽しみだね。

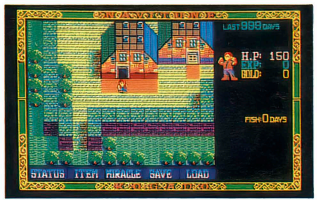
デュセイル島 ～旅立ちのとき～

まずはアクティの故郷デュセイル島。物語はここから始まる。とりあえず、そこらへんをぶらぶら歩きまわってみよう。すると町がみつかるはずだ。ここで、話を聞いているうちに「南の浜にでっかい卵が流れ着いた」という情報が得られる。

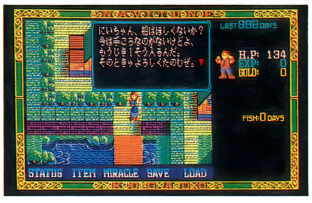
見事、卵を探すことができたかな？すると、アクティに向かって卵が話しかけてくる。「この世界のどこかに恐ろしい魔獣がいる。ぼくの両親はそいつに殺されてしまった。もし、そいつが目覚めたら、誰もたちむかえないだろう。そうなる前に誰かぼくに力を貸してくれる人は現れないのか……」卵からの必死の問いかけに、アクティは心を揺さぶられるのだ。

卵を仲間に加えたら、自分の家に戻ろう。最初は冒険に反対するオヤジだが、やがてアクティの熱意を理解して、地図と、お金と、1羽の鷹を与えてくれる。この鷹のペルセスを加えて、パーティのメンバーがそろった。いよいよ長い冒険へと出発だ。もちろん、旅立つ前には、町で装備を整えておこう。船を調達することもお忘れなく。また、この島のシャーマン様にも占いをしておいてもらおう。

島を出ると、航海のモードになる。船は、舵の方向（キー操作）、風向き、潮流の向きの3つの要素によって進む方向が決まる。はじめは決して速くは進めないが、新しい帆を買ったり、船大工を雇ったりすることによって、性能アップしていくぞ。



◎アクティの家の前。冒険はここから始まる



◎町では、会話によって情報が得られるぞ

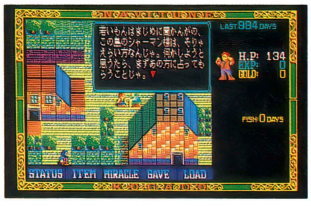


◎なになに、南の浜に卵が流れついたって？見にいってみよう

◎卵からは声が……。ここでアクティはドラゴンと出会う



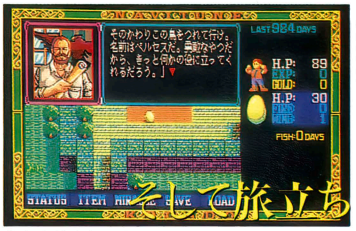
ドラゴンとの出会い!!



◎なるほど、それでは占ってもらおうか



◎ひっそり立っているのは、シャーマン様だ！



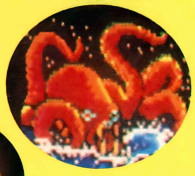
そして旅立ち

◎卵を持ち帰ったアクティは、オヤジに決意を話す。するとオヤジは1羽の鷹をくれた

戦闘シーンはこうなのだっ!

戦闘はコマンド選択方式。アクティ、ペルセス、ドラゴンの順番で行動を選択する。大切なのがドラゴンの学習。ペルセスの飛行や、敵の炎での攻撃を学習することによって、ドラゴンはその能力をだんだん覚えていくのだ。


◀フィン


▼バラグロス


◀デュケ


▲ガザス

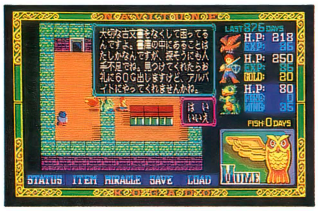

▶テッサリス



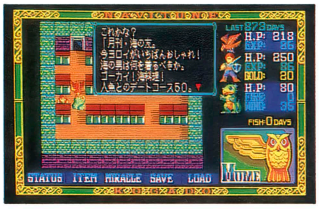
◎戦闘はこんな感じ。こいつの名前はギザだ

ミューム島 ～失われた古文書～

デュセイル島を出たあと、おそらく最初にたどり着くであろう島が、ミューム島だ。ここから先の島では、上陸するときに、その島の許可証が必要になる。許可証は、港で買うことができるぞ。ここでは、図書館のおじさんが、大事な古文書をなくして困っているから、探してあげよう。ただ、隠れてる場所がちょっと難しいかもしれない。ヒントは、とにかく隅から隅まで探すこと。探し出したら、島で古文書を読むことのできる唯一の人物のところへ持っていこう。



古文書をなくして困っているらしい



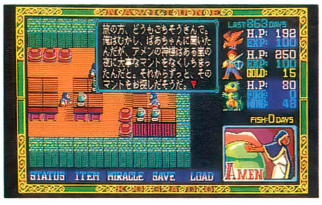
「月刊・海の友」なんてオシャレな本もある

アメン島 ～聖印を求めて～

デュセイル島のやや北にあるアメン島。ここでは、物語に登場する６つの聖印のうちの１つが手に入る。アクティは、聖印を手に入れることによって、ミラクル（神の援助による奇跡の力）を得ることができるのだ。町の人の話をよく聞いて、聖印を授かろう。このゲームは、セーブできる場所が限られているが、この島は重要なセーブポイントの１つだぞ。



なにやら町の人に見そめられてしまったぞ



酒場で酒をおごったら、話を聞かせてくれた



神様だ!! くれぐれもソソーのないように

ファング島 ～盗賊たちの巣～



盗賊の館には、錬金術師がとらわれていた

上陸すると、まず、「ここは盗賊の根城だぞ。早く出ていったほうが身のためだ」と言われる。しかし、そんなことに臆さずに進んでいくと、確かに盗賊の住み家を発見！　中には錬金術師が囚われている。よし、助けてあげよう！というわけで盗賊たちを倒しつつ、家の中をいくと、やがて盗賊の親玉が出てくる。そしてこいつを倒すとあるアイテムが……。これに関しては、すでにどこかで情報を得ているはずだ。



盗賊に襲われた！　みんなで協力して倒せ！

魚は釣れるポイントがある!!

航海中、つりざおか網を持っていれば、魚をとることができる。魚は食べたり売ったり捧げ物にしたりと、何かと便利なアイテムなのだ。やはり釣れる場所と釣れない場所があるから、自分なりのナイススポットを探したいね。そんな場所の１つが下の写真。アメン島からちょっと東にいったところだ。



さて、釣れるかな？



オコゼが釣れたぞ

発見!! 便利なお店!?

町の中には、たくさんのショップがあるぞ。優しそうなおばさん、カワイイおねえちゃん、ゴーキなオヤジなど、いろんな人がいてなかなか楽しい。また、ショップとは違うが、自分を鍛える道場もあったりする。これらのショップを有効に使って、旅を快適にすすめよう？



ギルドショップでは、パン、魚、牙の売買ができる



武器屋。買い換えは予算と相談して慎重に



道具屋で、航海に必要なものをそろえよう



宿屋は１泊50G。旅の疲れをいやす、安らぎの場所だ

GAME MUSIC WORLD

新年にむけて、ゲームミュージックの世界にもドッと新作のラッシュがやってきた♡　ページの都合上、すべてを掲載できないけど、編集部が選んだオススメの新譜がコレだ!!

新譜 こなみ・すぺしゃるみゅ〜じっく 千両箱

■発売元／キングレコード
■発売日／12月21日
■メディア・価格／
CD3枚組　4大特典付
220A-7721〜3　6798円(税込)



コナミファン待望のビック・プレゼント!!　その名も千両箱。今昔ミスマッチの妙味であーる。箱の中身は完全限定盤のCD3枚組に、世界中のゲームファンがノドから手が出るほど欲しい4大特典付という豪華さだ。さて、DISC1は、去る10月22日に行われたイベント——そう、観客を感動と興奮の渦に巻き込んだ矩形波倶楽部のスタジオライブ。それを収録したゲーム界初のライブ盤!!　そしてDISC2は「めぐぴんの矩形波探偵団」。4部構成のこのアルバム、お馴染みの〝CM曲アレンジバージョン〟やテク講座など、盛りだくさんの内容だ。またDISC3は「コナミサウンドヒストリー」。1980年〜1985年のあいだ、コナミが世に送り出したアーケード・ゲームの曲を一挙に収録　4大特典の「コナミ・アーケードゲーム年表」と併せて楽しめる。

そして4大特典は人気ゲームのポスターをそのまま縮小した卓上カレンダー、特製メタルステッカー、年表、そしてサウンド・クリエーター度チェックシート（ゲームミュージシャンの適性チェックができるらしい）。新年に向けてキミに送る素晴らしい贈り物になることは言うまでもないネ♡

新譜 BURAI 全曲集

■発売元／ポリスター
■発売日／11月25日
■メディア・価格／
CD H24X-10010
2472円(税込)
MC X21X-3501
2163円(税込)



10月号で紹介したが、この『ブライ』はまず先に〝イメージ音楽〟があり、それからゲームが完成する、という全く新しい施行を試みた。それだけに音楽としての完成度は高い。折りしもゲームの発売が延び、ほとんど同時発売の形となったこの全曲集。ゲームより先に完成していたこれらの曲を、逆に「シナリオがねらっているイメージはこれかな？」というふうに聴くのもおもしろいのではないか。より雰囲気を楽しめる飯島氏の特選プログラム集付だ。

新譜 ファルコム・スペシャルBOX'90

■発売元／キングレコード
■発売日／12月21日
■メディア・価格／
CDミニアルバム4枚組
169A-7717〜20　6963円(税込)



昨年に続いて、待ってましたの「スペシャルBOX'90」!!　今回はCDアルバム4枚組に、なんとパソコン界のスーパーアイドル、リリアの特製テレカがついてしまうのだからファン感涙!!　しかも音楽的なクオリティーは抜群!!　ホント、すごいっ!!（蛇足だが、『イースIII』のときのロックメンバー、三柴江戸蔵、横関敦の両氏が山瀬まみの評判のニューアルバム『親指姫』に参加してるよ♡）　さてCDだが、まずVOCAL編はアレンジャーに新川博氏、奥慶一氏を迎え、VOCALには実力派の南翔子、渡辺直樹と売れ線をネラった1枚。次にヘビーメタル編。日本を代表するギタリスト、アンセムの福田洋也と元プレゼンスの白田一秀を迎えての、ゲームミュージック初の本格的ヘビーメタルだ。続いてニューエイジ・ミュージック編。これはファルコムのゲーム中より抜粋の5曲を、現代音楽の鬼才、藤沢道雄氏の手により、ニューエイジ・ミュージック（環境音楽）となって甦ったもの。アコースティックなサウンドが今までになく新鮮。最後にイース・ビデオ・アニメ・スペシャル編。今発売中のO.V.Aイース「序章」に収録されている全13曲のスペシャル・サウンド・トラック盤。ロックと民族音楽が織りなす不思議なサウンドが魅力の1枚。うーん、絶対に欲しいっ!!

新譜 三國志II

■発売元／光栄
■販売元／ポリドール
■発売日／12月21日
■メディア・価格／
CD H29E 20009
2900円(税抜)
MT 26CE 1009
2600円(税抜)

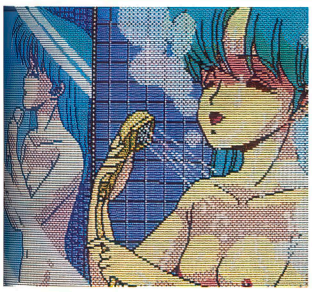


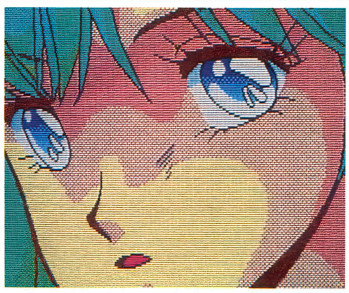
世界をまたにかける人気フュージョンバンド〝カシオペア〟のキーボードでも知られる向谷実氏の作・編曲・演奏である。〝カシオペア〟と言えば当代屈指のサウンド・メーカー。最近では、久保田利伸らとのセッションなど、幅広い活動は常に注目を集めている。さてアルバムのほうは、「中国にこだわらず、広い意味でアジアをイメージしました」、と言うだけに最先端のサウンドに加え、海外録音による数々の民族楽器を駆使。その古くて新しいサウンドは、新ジャンルを開拓したと言っても過言ではない素晴らしい仕上がりだ。

夜の静けさとともに、
天使たちに襲いかかる黒い影。
暴力団抗争の渦に巻き込まれてしまった、
美少女の謎を追う。
迫りくる、セクシー&バイオレンスシーン。
そして超ウルトラ秘技の連続。

さて、あなたはどうする。
美少女がふりむくまで…まてるか?

私鉄沿線殺人事件 夜の天使たち





定価8,800円(税別)
PC8801SR以降対応
PC9801VM以降対応
MSX2対応

発売間近!
12月中旬以降予定

天使たちの午後 PartIII 番外編

全国各地へ通信販売
方法 品名、機種名明記の上現金書留でご注文ください
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 ㊟5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ!
製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
JAST
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

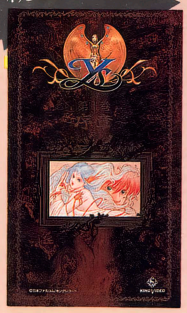
※ジャストサウンドは、㈱ジャストの登録商標です

GAME VIDEO WORLD

今月はビデオの情報2本プラスそれに関係した情報2本。まだまだミュージックに比べると少ないパソコンゲーム・ビデオだけど、どんどんページも増やすので、関係者の方々よろしく！

新作 オリジナル・ビデオ・アニメ イース

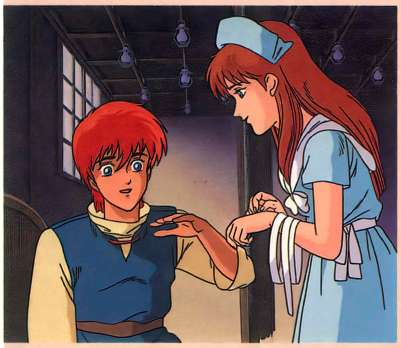
続々発売！



■発売元／キングレコード
■発売日／第1巻・11月21日
／第2巻・12月21日
■メディア・価格／
第1巻　436V-42・4500円
（税込）VHSのみ
第2巻　436V-43・4500円
（税込）VHSのみ

10月号で大々的に紹介した「イース」のビデオ・アニメの第1巻が、ついに11月21日に発売になった。この目で見るまでは、と今月号まで続報は差し控えていたのだけれど、（実は発売日より前に）もう見ちゃったので自信を持って紹介できるぞ！

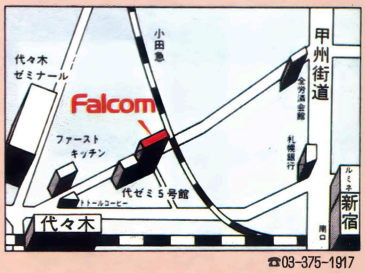
感想は、はっきり言ってイース・ファンには文句なし、だと思う。ファルコムの加藤社長が「ゲームに忠実なアニメは史上初めてじゃないか」と思わず言ったくらい、ゲーム『イース』の世界をこわさないよう気が配られている。とくに、ふんだんに、しかも要所要所で使われているCD版イースと同じ音楽がとても効果的で、見ているとまたゲームをしているような感じになってしまうくらいなのだ。



第2巻〜ハダルの章〜は12月21日発売予定。ぜひ一度見て、このコーナーあてに感想など知らせてほしい。

ニュース ファルコム・ショップ 東京・代々木にオープン

続いては、日本ファルコムの関連商品のお店が東京の代々木にオープンしたという話題。なぜ、このコーナーで紹介するかというと、イースのビデオが普通のお店で見つからなかった場合でも、ここに行けば必ず置いてあるのではないか、と思ったわけだ。もちろん、他のグッズや、ソフトも置いているから下の地図を見て行ってみてくれ。定休日は水曜日、ただし12月28日〜1月5日くらいまではお休みなので注意。



☎03-375-1917

イベント 日本パソコン・ゲーム大会

もう1つ、ビデオとは直接関係ないニュースだけど、主催があのゼネラルプロダクツさんだから、まあいいか。「DAICONIII & IV、MIGCONの実績を十分に活かし、コンピュータ業界に張り巡らせたコネを最大限に活用し」（宣伝文より）というイベントのお知らせだ。

「第1回日本パソコン・ゲーム大会」が1990年の5月4・5日の2日間、東京・日野で開催される。パソコン・ゲーム関係の有名人をたくさん呼んで、講演やいろんなイベントをして、しかも合宿もありというから、推測するにSF大会のパソコン・ゲーム版というところか。

問い合わせ・申し込みは☎0422-22-1980まで。詳しいことが知りたい人には案内書、申込書も送ってくれるとのこと。

新作 GAME KIDS Vol.1



■発売元／ティ・アイ・シィ
■発売日／11月20日
■メディア・価格／
VHSのみ・3980円（税込）
■販売方法／
通販（一部店頭販売）

11月20日に発売になった「GAME KIDS」は、日本テレネット、ウルフチーム、新日本レーザーソフトの最新ソフト情報や攻略法、ゲーム・ミュージック・コーナーなど、内容もりだくさんのゲーム・ビデオ。とくに『斬』『アルバトロス2』『コズミックファンタジー』等、新作情報は満載だ。



といってもテレネット・ファンに一番うれしいのは、あのイメージガール麻生優子ちゃんがたっぷり登場するってことかも。

12月13日に東芝EMIから発売されるデビュー曲の収録風景から、左の写真のように水着姿、レオタード姿まで披露してくれてるのだ。

ぜひ入手したいと思った人は、以下の点に注意。まず、3000本の限定発売なので、できるだけ早く申し込むこと。販売方法は通信販売が主。申し込み方法など、詳しいことの問い合わせは、〒162東京都新宿区下宮比町3-1津多屋ビル7階ティ・アイ・シィ株式会社GK係☎03-266-1161まで。また、店頭販売は、ヨドバシカメラ新宿西口店・横浜西口駅前店のみで行われる。

『ブライ』C.G.コンテスト

入賞



堀　幸司（福岡県）
X68000 PRO／Z's STAFF PRO 68K

第2期 (10/9~11/8) 発表!!

佳作



岡田　武
（埼玉県）
PC-8801FE
／LALF

武田昇二（京都府）
HB-F1XDJ(MSX2+)／F1グラフィックツール



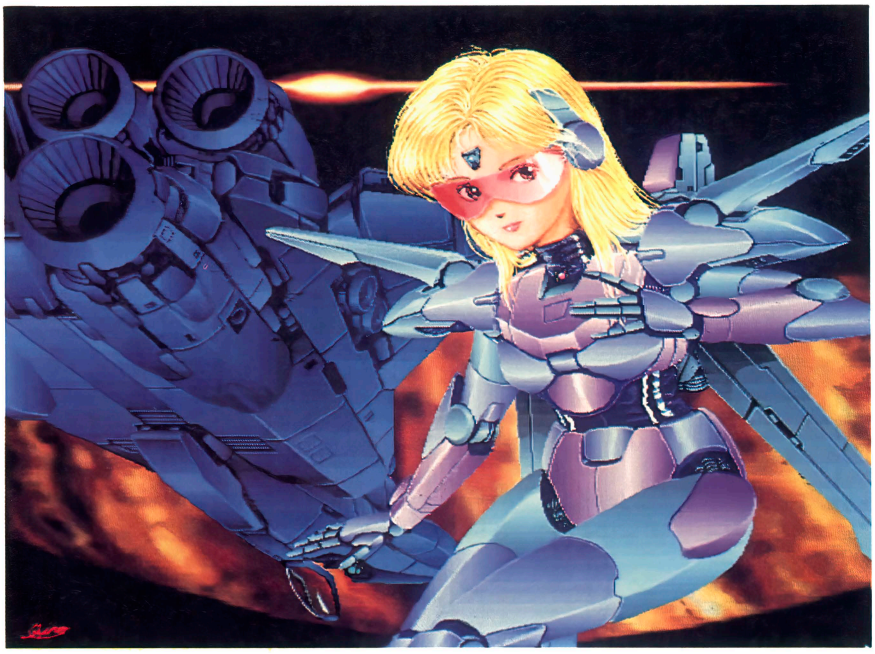
第2期　総評

さて、第2期の入賞者は、すっかり常連の堀さんです。ハヤテに次ぐ人気の左京を題材にしたものですが……。これには審査委員もビックリ。さすがです。岡田さんの作品はリリアン。大きく掲載できないのが残念ですが、1ドットずつ修正していったと思われる作品です。実際にゲーム中で使われている『ブライ』のデジタイズされたグラフィックのようですね。ロマール・セバスチャン七世で送ってくれたのは武田さんただひとり。それだけに、インパクトのある作品で、他のC.G.にはなかった作風が決め手になりました。

さあ、いよいよ来月号では第3期&グランプリの発表です！

第3回 C.G.ぬり絵コンテスト

第2期(10/9~11/8)入賞作発表!



松村博久(東京都)
X68000 ACE HD/Z's STAFF PRO 68K

第2期 総評

前回より、やや投稿数が少なかったようですが、それでもレベルはかなり高いものでした。

さて、今回は瞳を描き込んだ作品がたくさんありました。瞳がそのキャラクタの表情を決めてしまうので、同じキャラでもまったく違った印象を受け、なんとも楽しく審査をさせていただきました。

ただ、残念だったのは、瞳を入れてしまったがために、作品の質を落としてしまったものが多かったということです。自分のキャラにしようか、佐藤元先生風の絵にするかと、いろいろ悩んだ形跡がみられ、結局、中途半端な形でまとめてしまったという感じなのです。

そんな中で、松村さんの作品は群を抜いていました。Z's STAFF PRO 68Kをここまで使いきったんだぞ!と言わんばかりの描き込みは圧巻。今回は文句なしでコレに決まりました。

おや?と思った読者もいるとおもいますが、来月号をもちましてC.G.コンテストのコーナーをしばらく休載させていただきます。もちろん、投稿のほうは随時受けつけておりますので、ドンドンお送りください。

メカキャラ設定大会

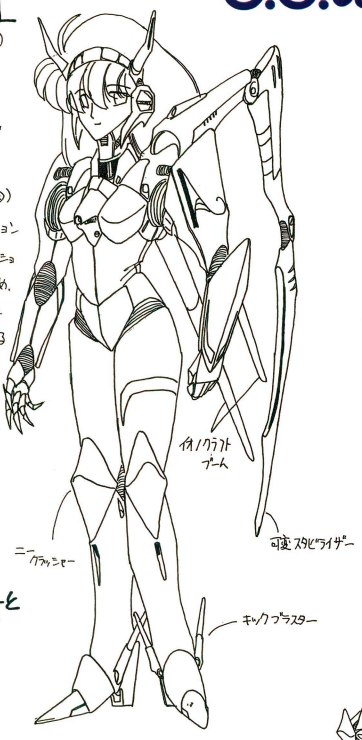
C.G.ぬり絵コンテスト公式設定④

ARFALQUL
（アーファルクル）

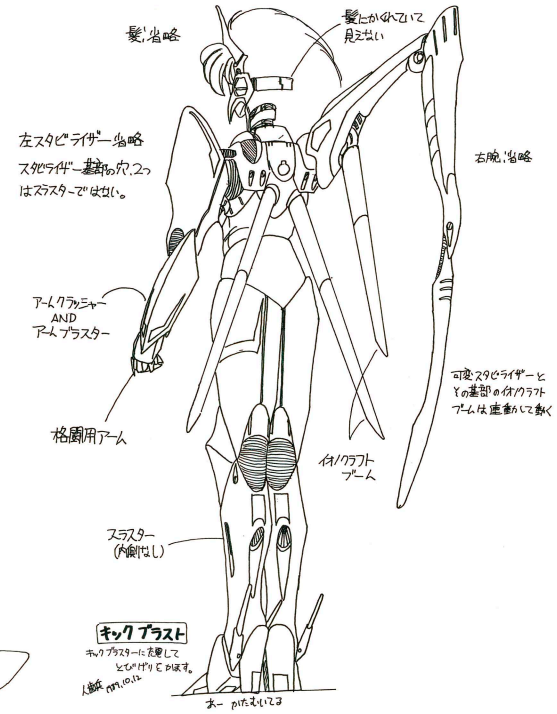
A 左肩にあるマーキング

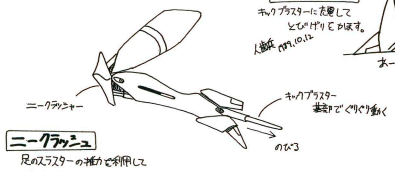
ナーキュルアラ（公式設定①,③）は内蔵武器を持たず、オプションにたよる他なかった。しかしオプションはデッド・ウェイトとなりうるため、その点で改良、新設計されたのが、この、アーファルクルである。

内蔵武器の塊となった彼女は完全なB.F（バトルフィギュア）として完成した。



誰がなんといおーと
敵メカ!!





ニークラッシュ
足のスラスターの推力を利用して打ち上げる。

ごめんなさい！


11月8日
テクノポリス買う
ふむふむ
ふむふむ
ふむふむ
載ってた!!
ほしい面白の続き
設定の参重箱!!
ふむふむ
ふむふむ
ふむふむ

LIPSTICK. ADV 2

リップスティック・アドベンチャー II

PC9801 VM以降5'2HD 対応版3.5'2HD

PC8801 SR以降 対応版5'2D

もう眠れない！

88年末、ADソフトの話題をすべてにさらったLIPSTICK.ADV。今年もまったく新しくなって戻ってきた！●超・超・美しいグラフィック。●謎が謎を呼ぶストーリー展開。●シャレたセリフに、ギャグ・メッセージ、そして音楽のノリの良さも抜群。●当然、カワイイすぎる女の子達の過激な○○○も。●すべてに前作を越えたリップスティック・アドベンチャー2。

12月14日発売 各定価 6,800円

LIPSTICK.ADV

ナメたくなる位に絵がスゴイ！

リップスティック・アドベンチャー

X68000 対応版 大好評発売中

新発売！6,800円



すでにPC98、88、MSX対応版で大好評のリップスティックアドベンチャーが帰ってきた！！
画面を全て新しくして、なつかしのあのキャラクターが再登場。今度は見るだけではありません。会話もできれば♡♡♡もできる。もちろん画面の美しさは、あのリップスティックおなじみの、超・美しい画面です。

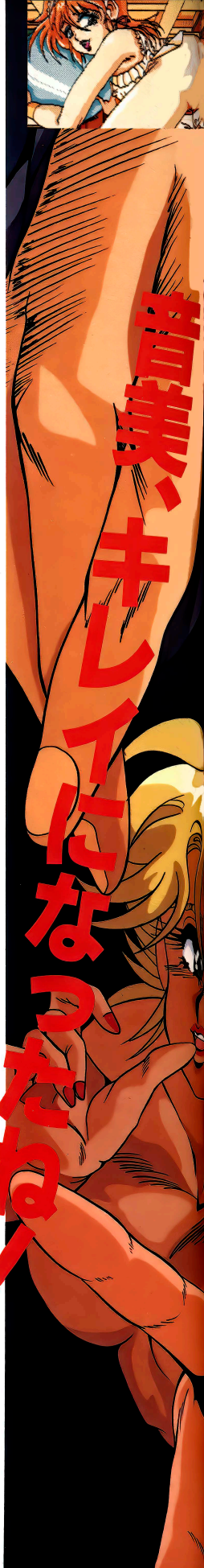
●まるで本物を見る様な超・美しい画面。●膨大なメッセージ●謎が謎を呼ぶ複雑なストーリー
●メイン画面だけで103、シーン（画面のサイズは全体の約3/4を占めています。）
●多彩なキャラクター、広大なマップ●BGM全15曲●コマンド選択方式●98版はマウスにも対応

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合－郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号 東京7-140574 フェアリーテールまでお申し込みください。

※通信販売はフェアリーテール宛てお願い致します。住所は右記のとおりです。

販売・企画・制作
フェアリーテール FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル
B室パソコンソフト開発室内 TEL.03(200)9834




この謎が、
君に解けるか!!
89年12月発売!
88版、98版それぞれ先着500名様に
リップスティック・ADV2特大B2
ポスターをプレゼント。

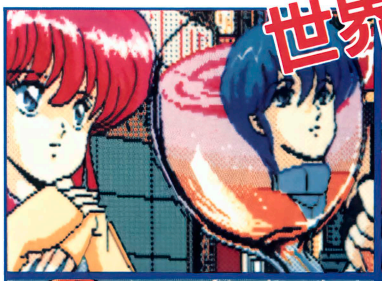
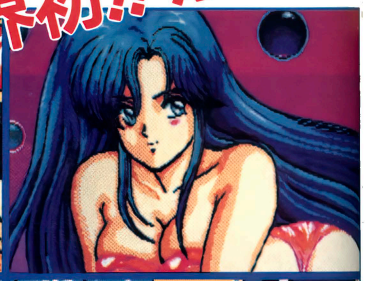
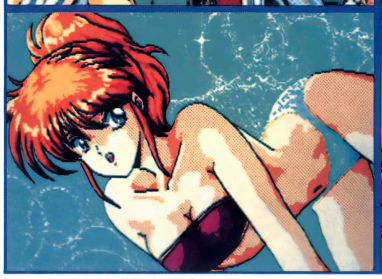
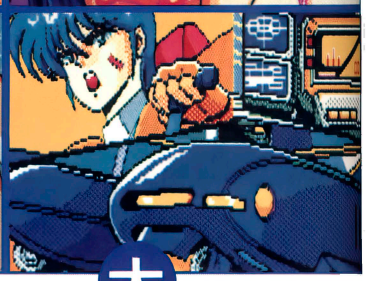
TAKERU

リバティー LIBERTY

本格Hなシューティングゲーム

世界初!!かな?



PC9801VM以降対応

5"2HD 3.5"2HD 大好評発売中!!

PC8801SR以降対応

5インチ 2D 89年12月8日発売

パソコンソフト自販機タケル専用

定価 ¥6,800(税込)

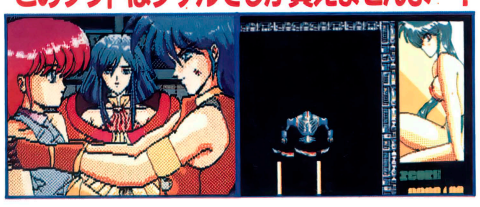
彼女がさらわれた!

舞台は近未来都市。彼女を取り戻すためシャトルに飛び乗るあなた。次々と現れるデカ・キャラとそれをあやつる悪の美女戦士たち。果して壮絶な戦いの結末は…。

なぁーんてね。

カクテル・ソフトが本格的Hで美少女なシューティング・ゲームを作った! といっても登場するのはもちろんあふれるばかりのピチピチ・きゃんきゃんでHな女の子たち。きみは悪の女王にさらわれた女の子たちを助けて取り戻すためにも銀河を舞台にミサイルをデカ・キャラ向かって打って打って撃ちまくり、思うぞんぶんにギャル達とのHシーンを目の当りに楽しんじゃう。シューティングの興奮度100%+ムッフフなH度150%=エンディングの爽快感200%! (リバティーは親切ゲーム設計。スーパー・イージー・モードでグラフィックだけでもドンドン楽しめちゃう!

このソフトはタケルでしか買えませんよー!



大興奮 H シューティングゲーム 大好き!!





このソフトのお求めは、全国有名ショップのタケル自販機でお願いします。お問い合せは
ブラザー工業株式会社
TAKERU事業部
(052)824-2493
東京営業所(03)274-6916
大阪営業所(06)252-4234

ソフトベンダー武尊
カクテル・ソフト
フェアリーテール/株式会社ジャスト
東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内 03(200)9834

セーラー服戦士

PC88SR以降5'2D・PC98 5'/3.5'2HD
90年1月8日同時発売!! 各定価6,800円

フェリス



私たちセーラー服戦士は、正義のためにガンバリまーす!?

GOOD(グッド)なM(ミュージック)・ビシバシ、おいしい・H+A(アクション)+R・P・G

私の名前は上原フェリス、セーラー服の良く似合う、ピチピチの18才。ちょっと、気が強いところもあるけれどポニーテールがチャーム・ポイントのかわいい女子高生なの!

1997年のその日、私達はいつもの通りのへーボンなお昼休みを迎えて、いつもの通りにお弁当を広げていたの。クリスチャンの宮沢江理子、ツッパリお嬢様でチョット危ない性格の糸山美夜、そして精神年齢が限りなく幼稚園に近い加々美ミハル……なんか、友人の選び方に疑問を感じないわけでもないんだけど、あんまり人の事は言えないのよネ。何しろ私のおじいちゃんはあの有名なマッド・サイエンティストっていう人種で、私は子供の頃からやれエスパーだ、サイボーグだって、とんでもない目に合わされて来たんだもの。

それはともかく、そんな楽しい女子高のお弁当タイムに、突然の大音響!教室の壁が崩れて巨大なUFOが現われたかと思うと、アッと言う間に私の友人達が連れ去られてしまったの!!サァ大変、私の大切な友人達を何としても取り返さなくっちゃ!でもどうやって!?その時、私のおじいちゃんが自分が宇宙戦闘機を作っていた事を教えてくれたの。それも、私専用の……どうせまた、私をモルモット代わりにするつもりだったんでしょうけど、この際そんな事はどうでもいいわ!パイロット・スーツに身を固めた私は、いきなりその戦闘機に乗り込むと、一気に飛び立ったワ……はるか宇宙にさらわれた友人達を救うために!!

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- 現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。
- 郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京0-91780カクテル・ソフトまでお申し込みください。

製作・企画・販売

カクテル・ソフト

フェアリーテール/株式会社ジャスト
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

レモンちっくソフト96本掲載

テクノポリス'88年7月号から、
'89年11月号までの
レモンちっく
WORLD掲載ソフト
が大集合

ポカポカの袋とじつき!!!



ちょっとはやい
クリスマスプレゼント
です

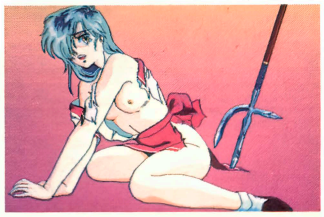
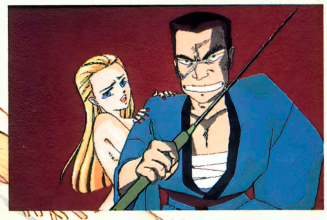
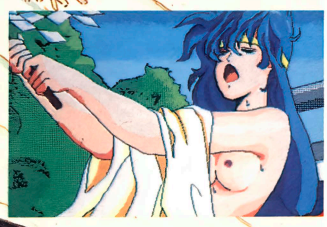
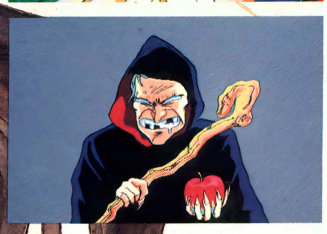
好評発売中!!

トクマ・インターメディア・ムック
美少女ソフト大全集 Vol.1

定価790円(税込み)
徳間書店

美少女ファンのバイブル

400ラインアナログ使用の美しい画面
本格的アドベンチャーを意識した
完成度の高いストーリー設定

ここは、とある小京都。
主人公「近藤俊彦」(あ・な・た)は、高校3年生。
今や、受験地獄の真っ只中!
今日も今日とて図書館通い。
「あーあー」でも、彼女も欲しいし、スケベもしたい……。
そんな「あなた」を一枚の地図が誘い出す。
『小京都に隠された謎の秘宝』とは……!?
さあ、秘宝を追って、
エロスとスリルにあふれた小京都へ出発だ!!

キューティーアドベンチャー

ライム

12月21日発売予定

PC-9801シリーズ、
PC-286シリーズ 対応
5"2HD、3.5"2HD 各2枚組
定価7,800円(税別)
400ライン アナログディスプレイ要
FM音源ボード対応

好評発売中



プチアクションゲーム

せろり

PC-9801、PC-286シリーズ
400ラインアナログディスプレイ要
FM音源ボード対応

定価7,800円(税別)

通信販売
お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、氏名、住所、電話番号を明記の上、右記住所ソフトウェアハウスぱせりまで現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)

ソフトウェアハウス ぱせり

企画開発 カピバラ軟件隊
製造販売 ソフトウェアハウスぱせり
問い合せ先 エープロスタッフ
〒921 石川県金沢市泉1丁目5番46号 TEL.0762-45-3358

こんなにスゴイ！　でもこんなに　簡単！

ハイパー・グラフィック・ツール

ラルフ

LALF 活用編

第4回

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 1万2800円
■発売元／テクノポリスソフト　■発売中

皆さん元気でお過ごしですか？　MASK-Projectがお送りする、LALF活用編の時間です。今回は、LALFの売りの1つであるグラデーションペイントと、ポリゴン（多角形）ペイント機能を使ったテクニックの一部をご紹介します。

グラデーションはとってもきれい

LALFには、独自の機能の一つとしてグラデーションペイント機能を持っています。16ビット機のグラフィックツールではもう既にあるのが当たり前の機能ですが、8ビット機のグラフィックツールでこの機能を持っているのはLALFぐらいなものでしょう。

グラデーションの効果は多用すると画面が汚くなることが多いのですが、全画面の中で1、2箇所使う程度だと、その部分を浮き立たせる作用をします。

それでは実際に、グラデーションをかけるときの例を見てみましょう。

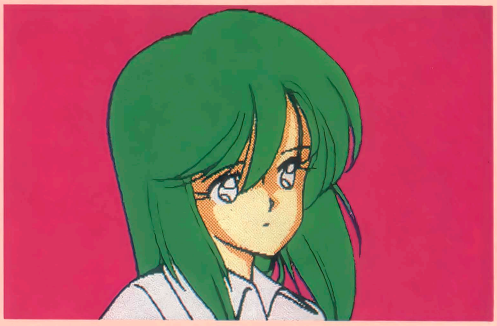


写真1。先月号でもサンプルとして使用した女のコです。髪の毛の部分をグラデーションペイントで処理してみましょう

先月のこのコーナーで使った女のコの絵を原画にして、髪にグラデーションをかけるようにしてみます。写真1で説明すると、緑色の部分にグラデーションペイントを施すことになります。マゼンタの部分は背景になるところです（ヌキの部分があることに注意）。

まず、セル画面、メイン画面がそれぞれ写真2-a、2-bのようになっているとします。ここで一旦セル画面をクイックセーブでシステムディスク側に待避させておきます。

セルエディットモードに移り、ペイント機能を使って髪の毛以外の部分を黒で塗り潰します（写真3-a）。

メイン画面に戻り、マウスカーソルをクロスカーソルに持ち換えます。〔Not CEL〕モードでPaint⇨Gradation⇨H. grad⇨Boxとメニューを進め、髪の毛全体に外接する箱を指定します（写真4-bの赤い線で示した箱）。

これで髪の毛の部分だけにグラデーションを施すことができました。

この後、セル画面上でクイックロードを用い、待避したセル画面を呼び戻しておけば後のペイント処理に有効かと思われます。

セル画面

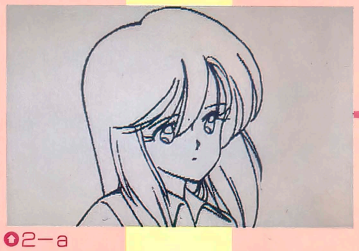


写真2-a



写真3-a



写真4-a

メイン画面

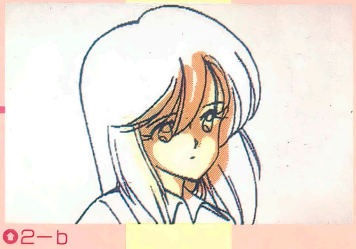


写真2-b

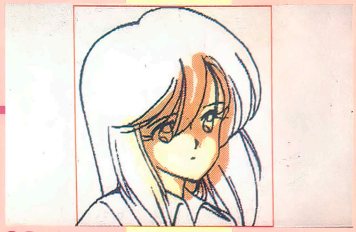


写真3-b

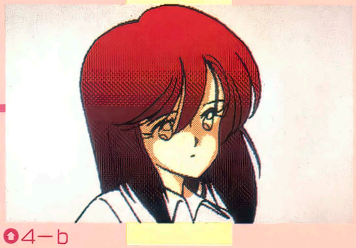


写真4-b

ポリゴンペイントは応用範囲が広い

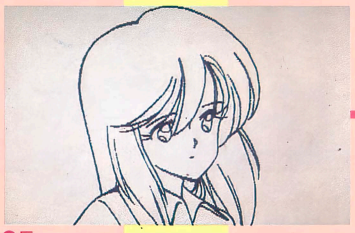
ポリゴンというのは複数の頂点を持つ閉じた図形のことです。つまり多角形ですね。このような領域を指定して内部を塗り潰すのがポリゴンペイント機能なんですが、実はこの機能、結構使い道があります。

そんなわけでここでは「修正の要らない一発描き色トレス」という技を紹介しましょう。前ページのグラデーションと同じく、髪の毛に色トレスをかけてみます。

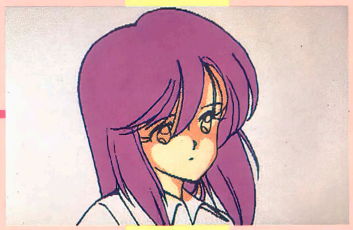
まず、前ページの写真2-a、bの状態から髪に暗い系統の色を塗っておきます（写真5-b）。次にセル画面に移り、グラデーションのときと同じようにセル画面の待避、及び色を塗りたくない部分のマスキング処理をします（写真6-a）。

メイン画面に戻って、塗る色を明るい色にします。〔Not CEL〕モードでPaint⇨Poligon⇨Poligonと選んでもらって、写真6-bの赤い線で示した領域を指定します。はい、できあがり（写真7-b）。

セル画面　メイン画面



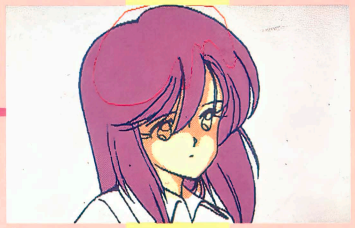
◎5−a



◎5−b



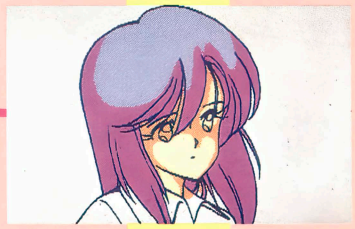
◎6−a



◎6−b



◎7−a

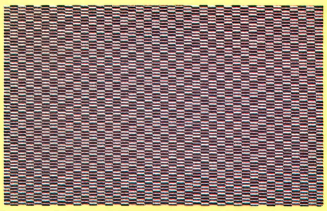


◎7−b

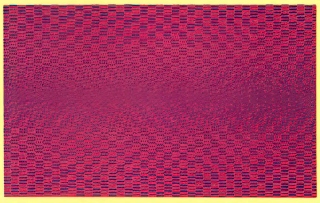
なお、グラデーション、ポリゴンの領域指定をするとき、スペースキーを押しながらマウスカーソルを動かすことによって、自由曲線を描くこともできます。制限はありますが、かなり使える機能ですよ。

ちょっと変わった背景の作り方

先にいっておきますが、これはN-BASICリセットのできる機種しかできないと思います。まず、88の電源を切っておきます。LALFシステムディスクをドライブ1に入れ、N-BASICで立ち上がるようにして電源を入れます。すると、格子模様が出てLALFが立ち上がります。これは、88の電源がONになった瞬間のG-VRAMのデータが00, FF, 00, FF, ……となっているためです。で、白い部分と黒い部分にそれぞれ逆向きのグラデーションをかけてみました。どうでしょう？



◎N-BASICにセットしてリセット。すると……こんなパターンが表示される。これを利用しよう



◎黒い部分をセル画面に転送し、グラデーションペイント。なかなか不思議な模様ができた

次回予告&お知らせ

てなわけで、これからもこんな感じでやっていこうと思います。

次回は、マスク機能とエアブラシ機能を使ったテクニックをご紹介する予定です。

もし、皆さんがLALFについて、「この機能の使い方が良く判らない」というようなことがあれば、どんどん編集部まで質問のはがきを出してください。このコーナーでお答えすることができると思います。

あとそれから、私たちMASK-Projectは12月24日のコミックマーケット37に参加します。LALFを使ってみての感想、要望などありましたら聞かせていただけると幸いです。では、また来月。

〒124 東京都葛飾区新小岩二-二-十九 福原トータス二〇四☎〇三-八三七-八九三 ▼通信販売も取扱っております。

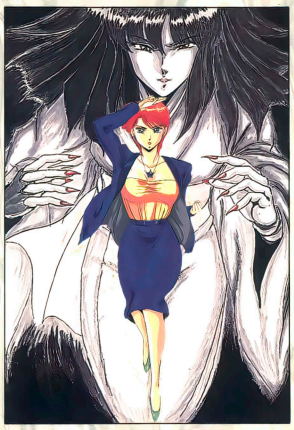
HARD 大ハード'90sラインナップ

先鋭化するアダルトソフトシーン、いまや"それなり"のえっちグラフィックのみでは誰も――創り手さえも満足することができない。そんな現状の中で「ハード」が新たに問うブランニュー・ソフト・シリーズがこの2つだ。さあ、社会の窓をあけて90年へはばたけ！

	トリロジ	ベロンチョ
シリアス度	10	6
ギャグ度	6	10
ろりろり度	7	10
成熟度	10	7
えっち度	10	10
熱中度	10	10

TRILOGY――トリロジー【三部作】

「九鬼妖華真伝」



戯遊群vs尊辺友

キャラクター・デザインに"戯遊群"を迎え、超過激グラフィックを獲得、そしてアートを"カインドウ・ギャルズ"の尊辺 友が担当。さらに尊辺デザインのスペシャル・キャラクターと戯遊群キャラクターの対決もフィーチュアしたこの九鬼妖華真伝は、コマンド選択方式アドベンチャータイプ、三部構成の第一部にあたる。一年半を制作に費した大作、アダルト伝奇ロマンがここに幕を切っておとす。(売れないと第二部が出ないからね)

◀BOX ART

▼STORY

時は昭和末期、安息の日々を送る日本にいにしえの邪神一族が胎動し始めた。ある事件から一体育教師である"九鬼妖華"の運命は大きく変わっていくことになる……

▼TAKABE(L)vs.GIYUGUN(R)





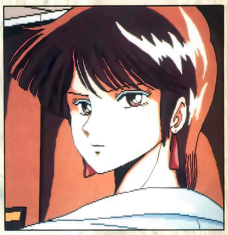
●九鬼 妖華[くき あやか]超グラマーDカップ、非処女の(!)巫女さん。女性版ゲゲゲの鬼太公。おまけに性的問題も解決してくれるスーパーレディ。そのムチャクチャ振りは……

●いつみ

戯遊群の代表的キャラ、永遠のやられ役。本作品も例外ではない。



「絶賛をあびたカインドウ・ギャルズから2年、さらに成長した私の演出アニメは新たな衝撃を呼びますのさっ!!」尊辺 友[原作・総監督・CGアート]



PC-8801 SR以降[VA可]
PC-9801 VM以降:要 アナログディスプレイ・MS-DOSver.2.11以降[VMのみ要 16色ボード・640KB以上のRAM]
MSX2/MSX2+[開発中]

¥6,800

Belloncho Series 1

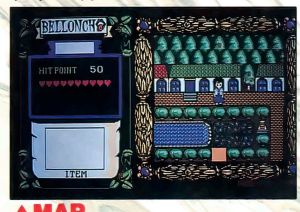
「ベロンチョ身体検査」女子高校編



▲BOX ART

▼STORY

女子寮で夜ごとにおこる怪事件、ひたすらいかがわしい身体検査の謎とは?ベロンチョ学園へ転校してきた奈奈子ちゃんをまちうけるのは何? 隠れアイテム、マル秘グラフィックを満載した下半身直撃ソフト。



▲MAP



▼GAL'S

にゃん²アドベンチャー

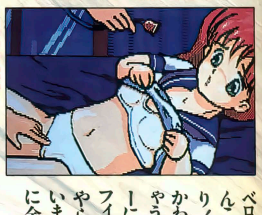
グラフィック数80枚以上、全シーンアニメ、ロールプレイング要素も盛り込んだアドベンチャーゲーム。さらに10曲を超すBGMそしてオプションの「ベロンチョすごろく」と、超よくばり企画が実現!ハイクォリティ股倉パフォーマンスシリーズ、マニアックに誕生。



FIGHTING MODE▲

▼MAIN





ベロンチョ学園はギャルてんこ盛り、しかも脱ぎまくり!一方、校庭にはめちゃかわいいモンスターがうじゃうじゃ。女性クリエイターによるシナリオ&グラフィックが広げるポップでやらしいゲームフィールド、いま彼女があなたの股間に全力で体当たりする。

MONSTERS▼



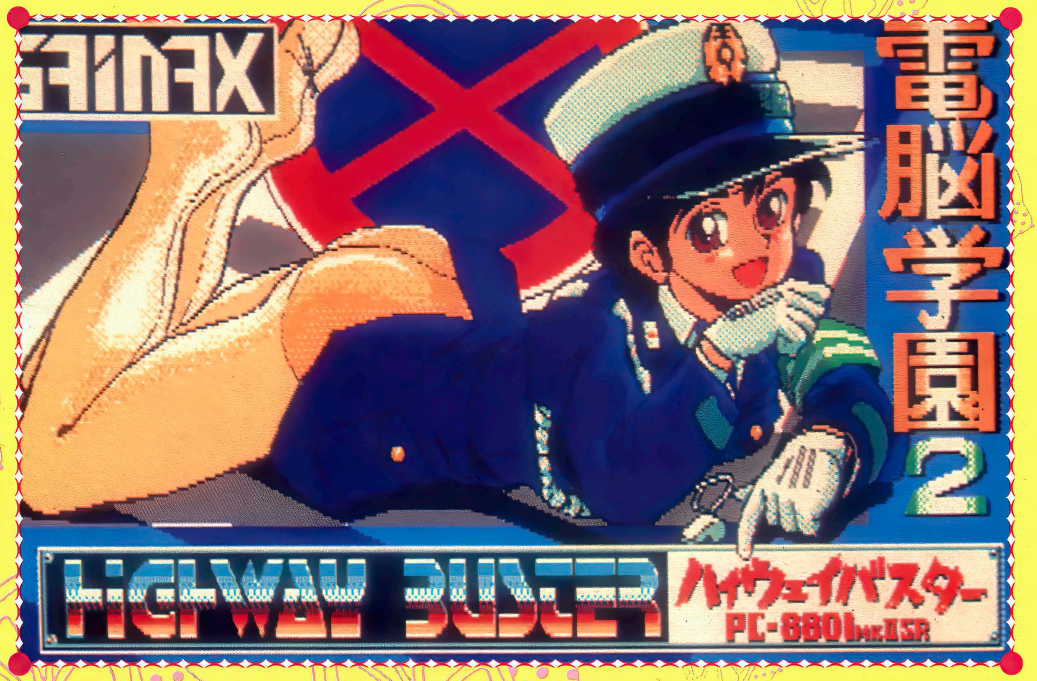


PC-8801 SR以降[VA可]:要 アナログディスプレイ
PC-9801 VM以降:要 アナログディスプレイ・MS-DOS 2.11以降[VMのみ要 640KB以上のRAM]
MSX2/MSX2+[開発中]

¥6,800

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD



COVER GIRL／婦警さん『電脳学園II』
©ガイナックス

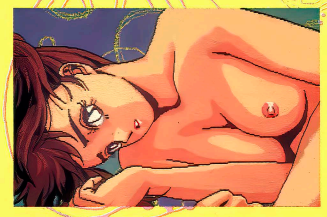
ガイナックスさんからプレゼント!!　この絵の入ったデータディスク(88版)を10名にあげちゃう。詳しくは85ページを見てね♡

NEW SOFT

雀ボーグすずめ……P.80
リップスティックADV.2……P.82
電脳学園II……P.83
ピンクソックス創刊号……P.84
ピーチアップ創刊号……P.85
ペロンチョ身体検査……P.86
楽園の招待状……P.87
キャンキャンコレクション　大富豪編……P.88
熱中派びんびん麻雀……P.88
アリスたちの午後……P.89

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP56を見てください。

90年代に突入し、ますますノリノリのレモンちっくは、17ページというかつてない超♡増ページで先制パンチ！　年末年始のおもしろ美少女情報がいっぱい！　これに、『美少女ソフト大全集』(発売中)をそろえれば向かうところ敵なしなのだ〜っ!!



よろこんでっ！ 美少女新作情報
レモンflash……P.90

今月の1本！
『ドラゴン・ナイト』……P.78

名作プレイバック
『カインドゥ・ギャルズ』……P.92

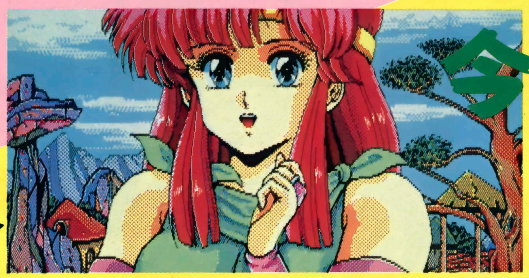
ドラゴン・ナイト

ぜ〜んぶ見せちゃう

今月の1本!

98、88版に続いてMSX2版の発売も決定！　MSX2ユーザー、泣いてよろこべや、みたいな(笑)。つーワケで『今月の1本』は、本格派美少女ファンタジーRPG『ドラゴン・ナイト』で決めっ!!

モニタープレゼント 4本



PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／エルフ
■発売中(88版は12月15日、MSX2版は1月中旬)
※画面は98版のものです

女神封印!? 6つの宝玉を取り戻せ

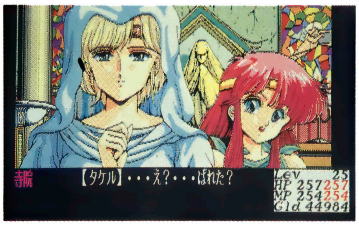
ヤマト・タケルが旅の途中に立ち寄った女性だけの国ストロベリーフィールズ王国は、暗黒の魔王ドラゴン・ナイト総統によって滅ぼされようとしていた。王女に助けを求められたタケルは、封印された女神を復活させるため6つの宝玉を取り返しに、今や悪の塔となってしまった女神の塔へ単身乗り込んでいった。

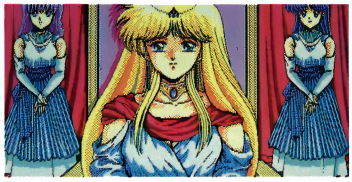
塔の中は全6階の3Dダンジョンになっている。1〜4階にはストロベリーフィールズの女戦士たちがモンスターに捕まっているので彼女らを助け出し情報を得つつ先へ進もう。宝玉を6つ取り返すと女神を復活させられる。



○石に封印された水の女神。6つの宝玉を取り戻せば女神は復活し、王国に平和がおとずれる

○寺院ではHPとMPを回復させられる。ちなみに後ろにいるのは最初に出会う女のコ、ルナ





○○町に戻ってきたら城や予言者の家にも行っておこう。いろいろな助言を与えてくれるのだ



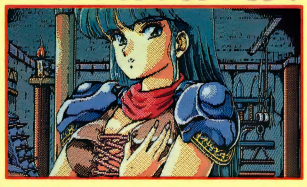
ストロベリーフィールズ戦士名鑑

ストロベリーフィールズは女だけの王国。よって戦士も女のコなワケ。ここにいる8人が勇敢にも悪の塔に乗り込んで行ったのだ。

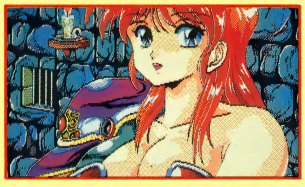
アン



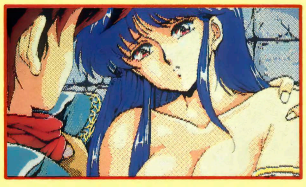
アニー



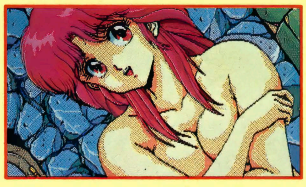
メル



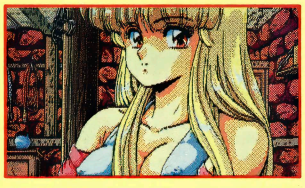
シオン



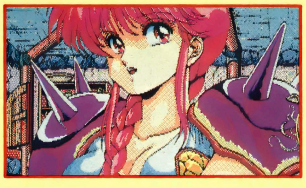
ルル



ジェーン



ラーラ



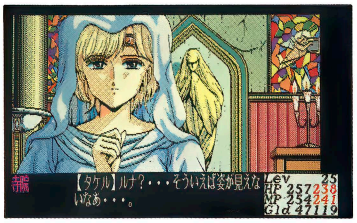
レイラ

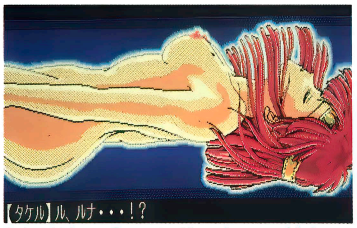


ルナがさらわれた!?ドラゴン・ナイト許すまじ!

数々の難関を突破し5階に行くと、そこにはモンスターの町・デーモンシティがある。しかし、カギを持っていないと町には入るコトができない。仕方がないので、ストロベリーフィールズの町に戻ってみると、司祭の娘ルナがモンスターに誘拐されてしまったらしい。ついに町にもモンスターが侵入してきたのだ。急いでルナを救出しなければ……。デーモンシティには、ストロベリーフィールズの町から連れてこられた女のコたちが働かされているので彼女たちも助け出してやろう。なにやら重要なアイテムをくれるゾ。マッピングをしていくと行けない場所があるが、気にせず先へ進んでいこう(ここには最強のヨロイが……)。

寺院に行ってみると、なんとルナがモンスターに連れさられたあとだった





ルナはドラゴン・ナイトのところに捕まってた。ドラゴン・ナイトを倒しルナを助け出せ!



モンスターに女戦士が捕まっているゾ。このあとモンスターと戦闘になる



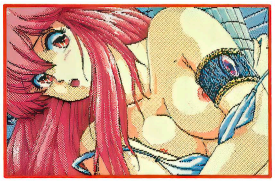
女戦士たちを助けると情報を教えてくれる。でも、もう少しこのまま見ていたいような……

デーモン・シティにいる女のコたち

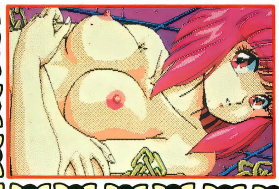
なんと戦士だけではなく、フツーの女のコもモンスターに捕まっていたのだ。ドラゴン・ナイトめ、許せん!



ソーロランドで働かされそうになっていたマリアちゃん



予言者のバアサンの孫娘ソーシャ。重要なアイテムをくれる



シーラはキャバレーで働かされていた女のコだ



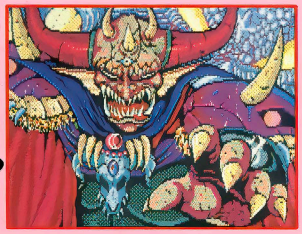
このコはマッチ売りの少女。ゲームには、あまり関係ないらしい

最終決戦! D・K総統はオレが倒す!!

ドラゴン・ナイト

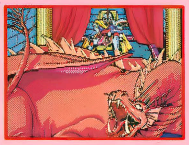
ドラゴン・ナイト一族

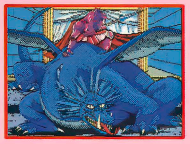
ドラゴン・ナイト総統は世界の完全なる破壊をもくろんでいるのだ!!







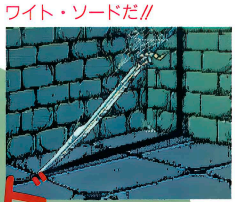




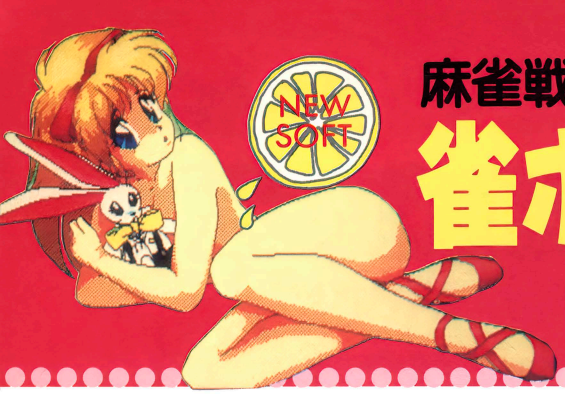


塔の最上階には最後の敵、ドラゴン・ナイト総統がいる。コイツを倒すには伝説の魔剣ホワイト・ソードが必要だ。魔剣は4Fのどこかにある。ドラゴン・ナイト総統はこの階の一番奥にいるが、とりあえず歩きまわってみよう。決戦の前には必ず町に戻り、HP・MPを回復させてから戦いに望むべきだ。

唯一ドラゴン・ナイト総統を倒すことができる伝説の魔剣ホワイト・ソードだ!!



伝説のホワイトW・ソード



NEW SOFT

麻雀戦士となって悪を打ち倒せ！

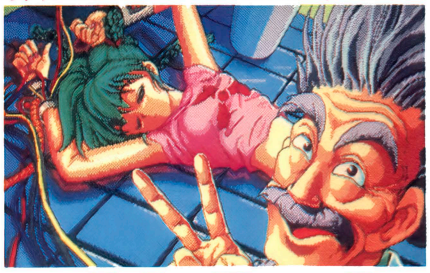
雀ボーグ すずめ

モニタープレゼント 3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ポニーテール・ソフト
■発売予定／12月中旬（MSX2版は12月下旬）
※画面は88版のものです

すずめは叔父の麻生中によって造られた。ういっ！



最強雀士 雀ボーグすずめ誕生

『ポッキー』で美少女ゲーマーたちの注目を集めたポニーテール・ソフトの新作は、美少女ソフトメーカーが1度はくぐるといわれる登竜門、美少女麻雀ゲームなのだった！

主人公、麻生すずめはごく普通のどこにでもいる女のコ。ある日、彼女は13年前生き別れた伯父と出会い、肉親の情を温めるべく寝床をともにした。次の朝目覚めると、なんと両腕が改造されているではないか!!　こうして最強の雀士、雀ボーグすずめが誕生した。こんな設定でゲームはとにかく始まる。



「すずめ、大黒堂を打ち倒すのじゃ！」てなワケで、すずめは正義のために麻雀を打つ！

3種類の麻雀で 美少女相手にジャラジャラ

ゲームは3種類ある。まずは上のストーリーにそって進行する「ストーリー麻雀」。これは研究所をあとにしたすずめちゃんが、女子高やカフェ・バー、公園などで待ち受ける強敵（もちろん美少女♡）と麻雀を行い、修行を積み、大黒堂を目指すというもの。「ストーリー麻雀」で打ち負かした美少女と自由に対戦できるのが「フリー対戦麻雀」。そして『ポッキー』ファンにヨダレものの「ポッキー麻雀」がある（詳しくはつぎのページ参照ね）。

麻雀自体はよくあるタイプの2人麻雀だ。画面に対戦者のかわゆい顔が表示されるけど、そんなもんに気を許しちゃいかん。意外に手強くて負けちゃうぞー。もちろんこちらが勝てば美少女が脱ぎ脱ぎ脱ぎまする～♡　3回勝てばスッポンポンのポンよ！　麻雀に強くなって、さすがポニーテール・ソフトといえる出来映えのグラフィックを心ゆくまで堪能しましょ。



まっ、おなじみの2人打ち麻雀ゲーム画面ね。おぉーっ、すずめちゃん、大物狙いかぁー!?

美少女指数　90%
♥♥♥♥♥♥♥♥♥

「こんなコたちと徹マンしたい♡」と

かわいい対戦者たちは、マップ画面のこの場所ですずめを待っている。わーい、みーんな美少女だ♡　ショップでは「積み込みハンド」といういかさまアイテムが売っているんよ（手持ちのハンドがマップ画面左下に表示されているぞ）。

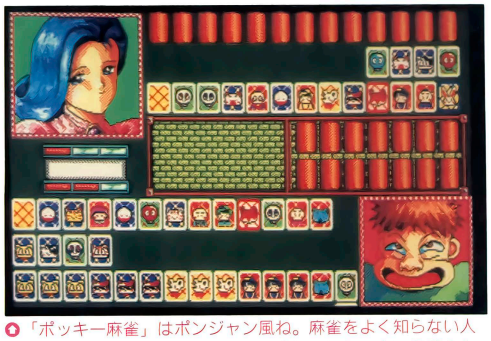


「ポッキー麻雀」で あのコたちに再会できる♡

ヨダレものの「ポッキー麻雀」でありますっ♡　グラフィックはもちろん、麻雀自体もちょっと変わって"ポンジャン"風になっています。そのうえクイズもあります。

でもでもやっぱりグラフィックの出来がスゴイ！　なにしろこの画面を見たC.G.コンテスト担当者が「絶対グランプリー！」と叫んだほど。これがデジタル8色とは思えないもんな〜。グラフィッカーの執念を感じてしまう。

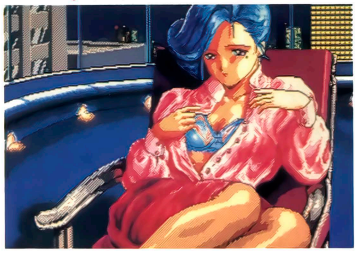
早苗ちゃんやさゆり先生の、♡なグラフィック見たさに、『雀ボーグすすめ』を買う人がいても不思議じゃない。



「ポッキー麻雀」はポンジャン風ね。麻雀をよく知らない人でも『ポッキー』のあのコたちに再会してほしいという親心か



レモンちっく担当者のお気に入りだった田中早苗ちゃんだよ♡　セーターの質感、ソファーのガラにタメ息。早苗ちゃんの表情もいいぞー



我らがマドンナ中野さゆり先生♡　ひょ〜、なんてイロっぽいんだ〜。大人の色気ムンムンムレムレ。ボク困っちゃってきたきた



中森みゆきちゃんのアラレもない姿♡　これでソノ気にならないヤツは男じゃない／　それにしても素晴らしいグラフィックでんな

編集部員北（ベー）を惑わすほどの美少女ばかりなんだ！



ハァ〜イ、今度は私が相手よ

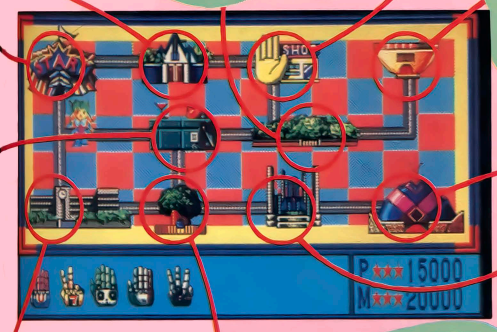


やってみるアルか？



アララ負けちゃったアル

ショップ



大黒堂



私を甘く見ないことね



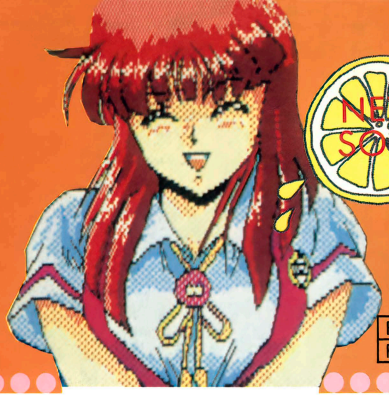
このコも雀ボーグ？



見かけで判断しちゃダメよ



やだぁ私が負けるなんて



NEW SOFT

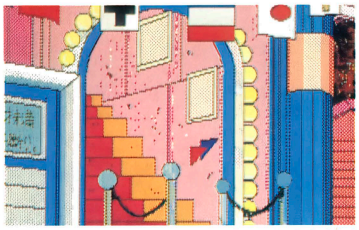
あのリップスティックADVが戻ってきた！

リップスティック・アドベンチャー2

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／フェアリーテール　■発売予定／12月14日
※画面は98版のものです



◎ゲームスタートはまずソープランドからだ！

『リップスティックADV』から、幾年月。あの五郎は毎度々々の探偵家業、音美も高校を卒業し大学生になり、いろいろと部分的に発達してくれました。うれPよ～んって感激するぜっ！　今回は、大阪までアタッシュケースを運んだだけで30万円の報酬という、よくワケがわからない依頼を受けた五郎が、新幹線の車内で人とぶつかった瞬間にケースが開き、じ・つ・はその中身がバクダンだぁ～!!　というビックリハプニングが巻き起こるのだ。



◎今回の依頼人？　どーも顔つきがあやしいっ

『2』は前作と同様に選択式のアドベンチャーであ～る。しかし、前に起きたことを覚えてないと後でチョット困るというイベントもあるので、しっかりと記憶してなければ破綻するゾ!!

◎書類だと思ってたのに～っ／　お～っ、タイマーが作動してるではあ～りませんかっ!!

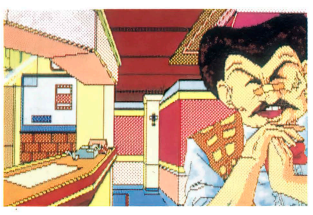




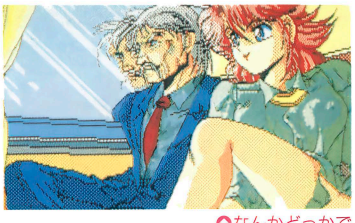
◎助かるには、を車外に投げ捨てるしかないっ！



◎人名救助したハズなのに、逮捕されて尋問される。ああなんと情けない……



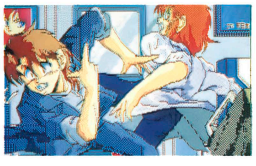
◎ソープ「リーザ」は〝やりまくり〟の店長!?



◎なんかどっかで見たことがあるよ～なお2人。でも美人はなにがあっても許される



◎今回も出ます音美ちゃん／　とってもかわいらしいスタイルで、お相手してくれます



美少女指数　90%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥

美人!?おねーさまの御紹介！

モチロンあります。ご開帳シーン／　このコたちがもっと乱れるの。





NEW SOFT

モニタープレゼント3本

今回はクルマ関係のクイズがあるぜっ!

電脳学園II

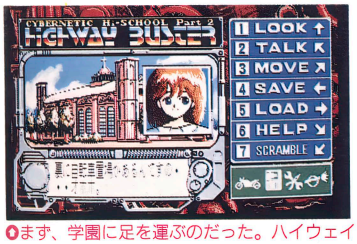
ハイウェイ・バスター

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■制作／GAINAX　発売元／ゼネラルプロダクツ
■発売予定／88版は12月10日、98版は90年1月20日
※この画面は88版のものです

待ってました！といわんばかりに『電脳学園』の続編が出るぞ。今回のシナリオは、いきなり車に乗ってる人に謎掛けし、答えられなかった者は事故に遭うという事件が多発。この犯人は電脳学園のOBでは？ってなことで、特待生だったプレイヤーが学園に呼び出されて、事件の張本人とクイズで対決することになるとゆうお話。

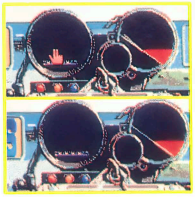
前編同様25問のクイズ形式だが、交通法規などマジメ（？）な問題もある。



●まず、学園に足を運ぶのだった。ハイウェイバスターの情報を聞き出してある物を手にせよ

●今回も前作同様、クイズが25問出題される。女のコは豊かな表情をご披露してくださる





●なんと、正解率はメーター表示される

グイーン

●最初はゼロだが100％でレッドゾーンへ

美少女指数　85％

♥♥♥♥♥♥♥♥♥

『II』のギャルはこの娘たちだっ！

今回の女のコのグラフィックは、著名なマンガ家の人たちの手によるもの。婦警さんを新田真子さん、峠の女王は明貴美加さんが、そして最後の1人が菊地通隆さんだ。

おひとりめ　婦警さん



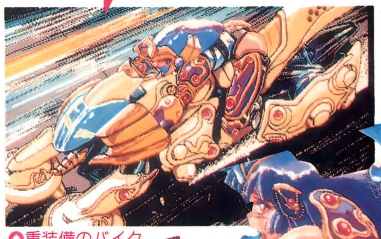
免許がないんじゃ話にならん！ということで、婦警さんが交通法規に関してのクイズを出題。教えを受けて婦警さんをめいっぱいかわいがろうね。

おふたりめ　峠の女王



峠の女王!?なる女のコからは、バイクの操作法についての問題が出される。うまいこと、このコに勝てば事件の張本人とのバトルが待っているぞ!!

おさんにめ　ハイウェイ・バスター



今回の事件の張本人だ。なんとしてでもいたす……じゃなくて倒さなければならないのだっ!!



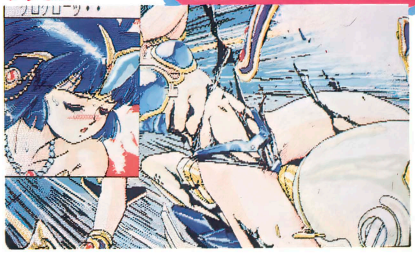
●重装備のバイクに乗ったギャルがさっそうと現れる

●正解して勝つと服が破けていく。なぜだ？

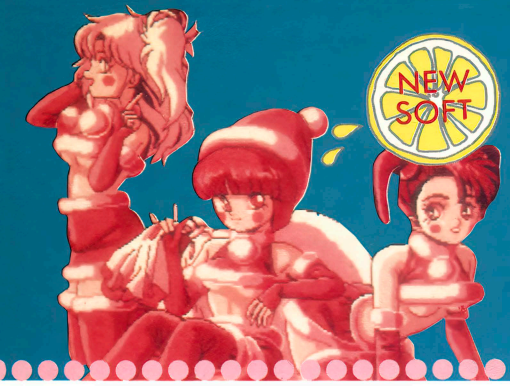


●赤ら顔がとってもキャワイイぜっ！そそられるな

●やっぱりある秘密のおてて。つまり、マウスなど使って女のコにタッチすると……



やっぱりマウスやジョイスティックを使うといーぞぉっ！



NEW SOFT

お手軽ゲーム&美少女、てんこ盛り
ピンクソックス創刊号

モニタープレゼント3本

MSX2 | 3.5DD | 2800円
■発売元／ウェンディマガジン
■発売中

2～3か月に1本のペースで発売される、ちょっと♡なディスクマガジンが新創刊！　掲載(？)されているゲームはすべてオリジナルで、とにかくメチャかわいい女のコがいっぱいだぞ。なかでも、各コーナーのあとに入っている4コマまんが「どしどしふんどし」は一見の価値あり。

♥ピンクソックス ギャルズコーナー

MANAMI



ピンクソックス3人娘の中から、今回はまなみちゃんが自己紹介してくれるぞ。クリクリした目のおとなしそうなコなのに、ちょっぴり大胆なポーズも見せちゃうのだ♡

究極!?のコマまんが







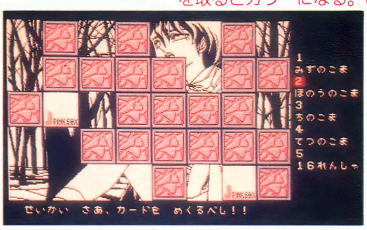




おしまい

♥アダルトカードあわせ

クイズに正解したら、神経衰弱の要領で2枚のカードをめくり、同じ絵がそろったらドンドン取っていこう。カードが少なくなるにつれて♡なグラフィックが見えてくるぞ。

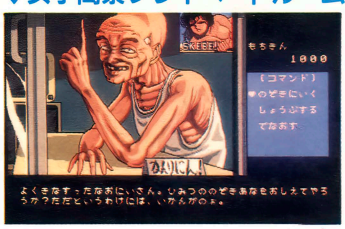


●●最初はモノクロのグラフィックが、全部のカードを取るとカラーになる。いいぞいいぞ！

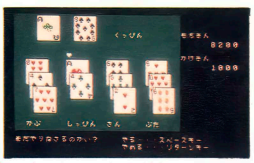


♥女子高寮プライベートルーム

秘密の花園・女子高寮には、お金さえ払えば女のコの部屋をのぞかせてくれる管理人のオッサンが……。これはオイチョカブでお金をかせぐっきゃない!?



●●管理人のオッチャンはがめついが、ピチピチギャルにはかえがたい



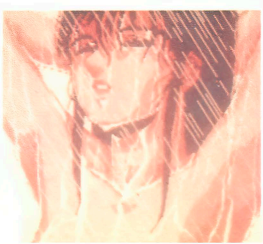
●うっひょ～、見える見える。カギ穴の向こうは未知の世界なのだ



♥ハーフタイムラバー



マンションで同居するメグとゆうの、ちょっとHなピロートーク。ホテルに宿泊しているあるタレントを取材に行ったところ、その男に襲われ……。ハーフトーンの画面が美しくも妖しい雰囲気をかもしだす連載小説。



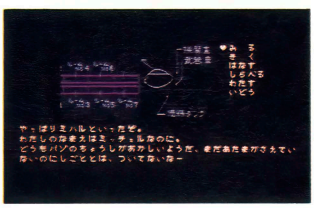
●足元から上半身へとスクロールするシャワーシーン

♥SFHアドベンチャー 誰か…

宇宙船パゾ・ニクル号を舞台に繰り広げられる連続AVGの序章。コールドスリープから最初に目覚めた飛行士(男)が、女性に変身してしまった!?　そして、ほかの5人のスタッフたちにも次々と奇怪な事件が……。



●コールドスリープから目覚めた宇宙飛行士の姿は…

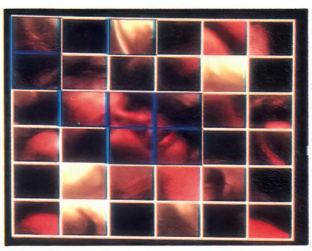


●ミハル……？私の名はミッチェル。男のはずだが

♥スキャナーでとってみました

(誰かのHな写真館)

C.G.の女のコもいいけれど、ちょっぴりアダルトな雰囲気で……というわけで、スキャナで取りこんだ写真がパズルになった。16～30分割されたパネルを動かして元の絵を完成させよう。



●位置が合っているパネルは青いワクが表示されるぞ

美少女指数　85%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥

『ピンクソックス』のゲームについてのお問い合わせは03(780)6570 ウェンディマガジンまで。



NEW SOFT

美少女専門ディスクマガジン
ピーチアップ創刊号

モニタープレゼント3本

MSX2 | 3.5DD | 3800円
■発売元／ももものきはうす
■発売中

11月から奇数月の25日に発売されることになった『ピーチアップ』は、ディスクマガジン形式の、まるごと美少女ゲームソフト！　本誌初登場の、ももものきはうすさんのデビュー作だ。毎回オリジナルゲーム2本と、先取りプレイ2～3本で構成される予定になっている。今回はオリジナルゲームとして、アドベンチャーとクイズの2本が入っているぞ。どちらも美少女がいっぱいなのだ！

アドベンチャーゲーム 帝都大作戦

西暦2101年。国家独立した千葉は、日本征服をたくらんでいた。主人公修は、千葉の権力を握る女のコに会いに行くが……。キミは日本を救うことができるか!?



千葉シティを見渡す修と謎の少女桃子







女のコの敵を倒すと、こんなこともあるのだ

ピーチクラブ 世界一周クイズ編

3択形式の早押しクイズ。3問正解すると対戦相手の女のコが脱いじゃうのだ。問題はまじめなものからオタッキーなものまでさまざま。世界6か国の美少女がお相手してくれるぞ。





ポーズキーは使えません！



さめた態度のスイス娘。大胆なポーズ♡



はずかしがり屋でなかなか脱いでくれない



ニイハオ！　チャイナドレスがかわいいある

情熱的な赤い服のフラメンコダンサー

宇宙服を着たスペース・ウーマン

日に焼けた肌が魅力的なのだ

中国
スペイン
ハワイ
スイス
アラビア
アメリカ

おなじみの2本もちょっとだけ遊べるよん



こちらはナンパシミュレーション

ぴんきぃ・ぽんきぃ



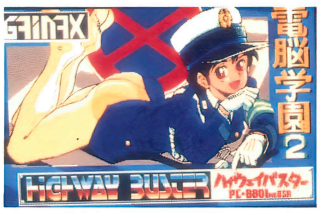
テレクラを中心に広がるAVG

テレフォンクラブストーリー・スペシャル

美少女指数　75%

恒例 トビラ絵プレゼント

おまたせ～、トビラ絵プレゼントのお時間がやってまいりました。今月はガイナックスさんのご厚意により、77ページで使ったグラフィック(右にも掲載)の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-88版(アナログ)。希望者はハガキに、●住所・氏名・年齢・電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっ<WORLDの感想と要望(具体的に！)を書いて、〒105 東京都港区新橋4－10－7 TIM テクノポリス編集部「1月号美少女トビラ絵プレゼント」係　まで送ってネ。締め切りは1月8日(必着)で～す。一家に1枚、家庭の必需品だね。



■提供／GAINAX
「電脳学園II」(83ページで紹介)より



NEW SOFT

全寮制女子高が舞台のお色気AVG

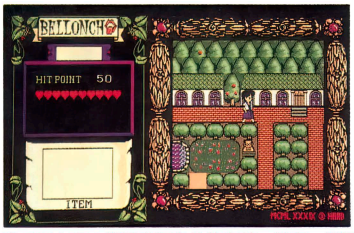
ベロンチョ身体検査～女子高校編～

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■ 発売元／ハード
■ 発売予定／98版は12月末定、88版は90年1月上旬
※画面は98版のものです

モニタープレゼント3本

全寮制女子高校のベロンチョ学園に転校して来た奈奈子は、夜ごと行われる卑劣な身体検査のウワサを聞き、犯人を捕まえようと乗り出した。というわけで、プレイヤーは奈奈子を操作し、学園内の情報を集めながらゲームを解いていくってタイプ。お楽しみ♡のシーンは2か所。そのうちスペシャルに美味しいのがエンディングだ。また、学園の校庭にはナカナカかわいいツッパリが潜んでいて、出会うと戦闘を仕掛けてくる。ダメージを受けても、歩いていれば自然とヒットポイントが回復（うーんこれは楽チン楽チン）。そのうえ、比較的簡単に話が進むようになっているからうれしい。さらに、ゲームの解き方によって見られるグラフィックも多少違ったり、隠れ♡グラフィックがあったりするから、何度も遊べちゃうよ。



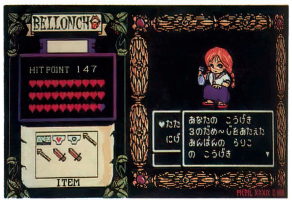
◎べろんちょ学園内にある体育館、教室、職員室などなど、行ける場所を順々に回ろう

◎目的の場所に入るとグラフィックが表示される。登場する女のコはアニメーションするよ



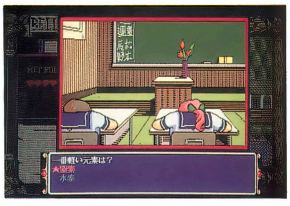
戦闘

◎戦闘に勝つとアイテムが手に入るが、不利になるモノもあるので注意!! なお、ある状況である場所に行くと体力がアップ



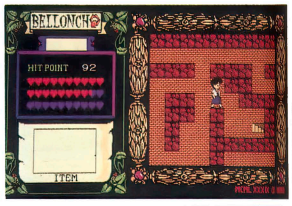
テスト

◎ゲーム中にはテストシーンもある。実際、質問に答えなければいけないのだ。10問中7問以上正解だと先に進めるよ



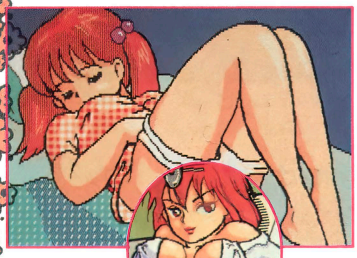
迷路

◎地下のダンジョンにも、ツッパリ少女たちがいる。地下3階までで、アイテムや宝箱など、お得♡なものもあるらしい 敵の



ベロンチョ学園のギャル もっこり

全寮生のべろんちょ学園には、いろいろな女のコが生活しているぞ。謎の身体検査におびえるコ、学園生活をエンジョイするコ。でも、みんななぜかカワイイ!?



◎2分の1の確率で見られるハラ♡画面



◎このコも被害者!? 胸元がおいしそう

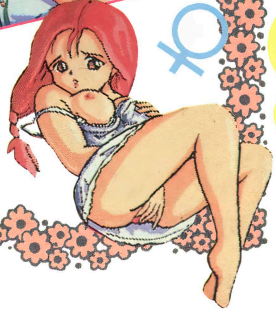
◎これがウワサの隠れグラフィック。目にしみるぜ!



◎保健の先生は、大人の魅力



◎体操部の少女。レオタードが邪魔者ね



◎ツッパリ少女たちのたまり場は♡♡♡

盛り上がってくるくる♡

◎謎の身体検査の風景を録画したテープを発見!! こんなことやあんなことまで



◎無事に犯人をやっつけるとエンディング。♡な女のコたちがハムハムとアニメーション



美少女指数 80%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥



NEW SOFT

全神慰安アスレチックで♡♡(ハムハム)しまくるAVG

美神のお告げ

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 5800円

■発売元／くりーむソフト　■発売予定／12月上旬

モニタープレゼント3才

遠くから呼びかける声で、オレは目を覚ました。見ると雲の上から変なじじいが、「おめでとう！　キミは全神慰安アスレチックに人類代表として選ばれたのだ。思いきり楽しんでくれたまえ」と無責任な言葉を残し、オレの前から消えていった……。

——というわけで、プレイヤーはこの〝オレ〟になって、わけのわからないまま、AVGを始めるのだ。で、いかに楽しいひとときを過ごすかは、プレイヤーの腕次第(テク)。そして、このテクで女のコをうまく喜ばせてあげる♡っていうのが、ゲームを進めるポイントでもある。なお、ゲームオーバーはないけれど、ひとつひとつ着実に解いていかなければ、ゲームにつまってしまうので要注意。そのことだけ気をつければ、わりと楽に解けるＡＶＧなのだ。たまには、このような♡♡しまくりもイイものよん。



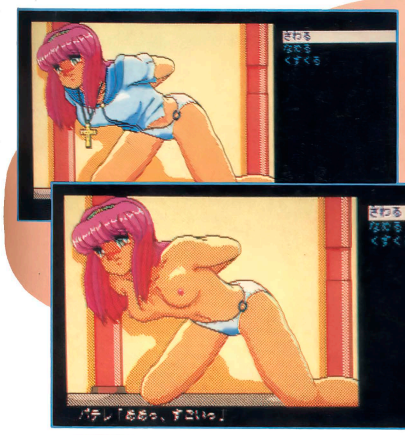
○ゲームはコマンド選択のアドベンチャー。セーブ・ロードは、最初のシーンの「休む」ってコマンドで行なう

美少女指数　75%

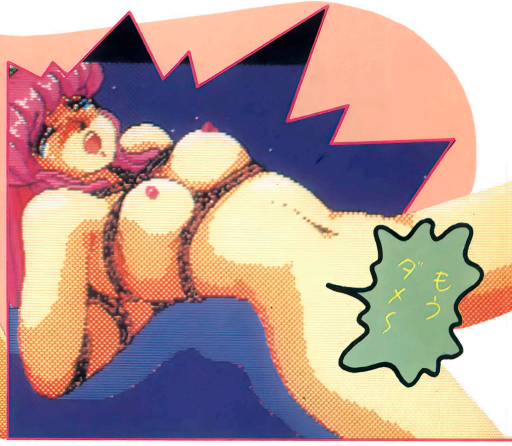
♥♥♥♥♥♥♥♥

お戯れがポイントだ!!

コマンドを選んで女のコを気持ちよくさせてあげると、段々と洋服を脱いでいってくれる。全裸になったあとは一気に落とせ♡







もうダメ〜

それぞれのギャルのそれぞれ!?



ロリコンタイプの少女も……



○○小さい胸がナゼかセクシーじゃん!!



妖精さんも……

○一見、堅そうな妖精さん。みだれた髪が♡



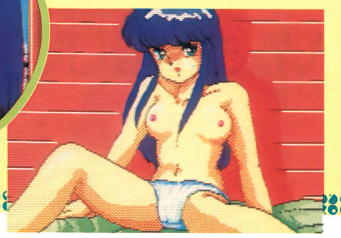
○○強そうなコもこーなると……

気の強い女のコも……



普通の娘も

○○庶民的なところが魅力!?





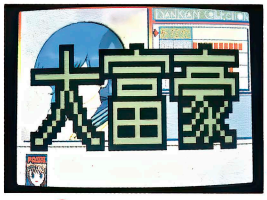
大富豪で勝つとイイかもしんない…

キャンキャンコレクション 大富豪編

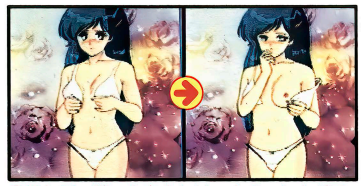
モニタープレゼント3本

FM TOWNS | CD-ROM | 5800円 ■発売元／アイセル ■発売中

大富豪（地域によっては大貧民ともいう）をして、勝つと女のコたちがアニメーションで脱いでくれるというおなじみのゲームだ。もちろんルールはトランプのものと同じで、最初のプレイの順位によって、まず大富豪・富豪・平民・貧民・大貧民というランクがつく。それ以後、大富豪のランクをキープするか、現在のランクより上位のランクにあがれば、女のコたちのルンルンなアニメーション・シーンが拝めるのだ。女のコは全部で5人いて、彼女たちのカワイイ声も聞くことができる。さすがTOWNSだね。



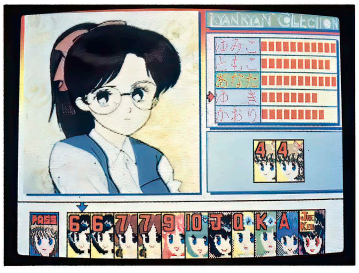
◘ゲームに勝つとこんなふうに画面いっぱいにランクが表示される。大富豪になっちゃえば楽勝!?



◘そして、勝ったあとには、女のコたちがアニメーションでヌギヌギしてくれちゃうのだ♡

美少女指数 80%

♥♥♥♥♥♥♥♥



◘ゲーム画面はこんな感じだ。ジョイパッドをつかうので操作性はイイと思うぞ

対戦する女のコたち





麻雀に勝って6人の女のコを救い出せ!

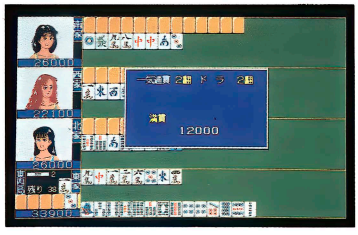
熱中派びんびん麻雀

PC-9801シリーズ | 3.5・5DD、5HD | 7000円(税込) ■発売元／ソフトベンダー武尊 ■発売予定／12月16日

これまた勝つと女のコの♡♡♡なグラフィックが見れちゃうという麻雀ゲームなのだ。

遊べるのは、「お助け麻雀」モードと「フリー対戦」モードの2つ。「お助け麻雀」モードは、捕らわれている6人の女のコたちを助け出すために麻雀勝負に勝たなければならない。1人助け出すには半荘5回のトップを取るのが条件。そして、6人の女のコたちを助けたあとは「スペシャル戦」に突入だ。

もうひとつ、「フリー対戦」モードでは、「お助け麻雀」の対戦相手とフツーに麻雀をすることができるゾ。ここで練習して腕をあげるのも手だ。



◘ゲーム画面はこーゆー感じだ。とにかく勝ちまくって、女のコたちを助けだすのだ。行け、行け〜！

モニタープレゼント3本



◘半荘トップであがると女のコの♡♡♡なグラフィックが見れちゃうのだ

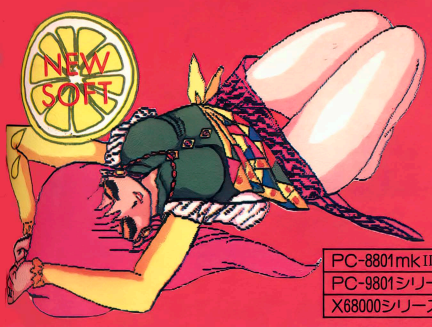
美少女指数 80%

♥♥♥♥♥♥♥♥

秋菜ちゃんの場合

◘早く助けないと秋菜ちゃんが……。勝っていくとグラフィックがだんだんと♡に……





100社の企業の制服集なのだ

アリスたちの午後 Vol.1 Vol.2

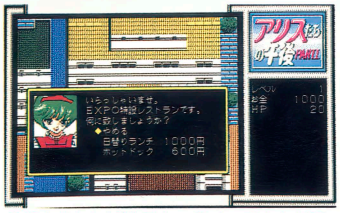
モニタープレゼント 12本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	

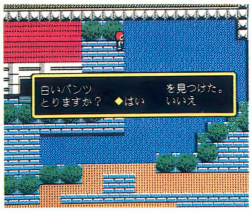
■発売元／システムハウスOH！
■発売中（X68K版は12月中旬）
※画面は98版のものです

199X年、日本国内の一部上場企業ばかりを集めたリクルートＥＸＰＯ'が開催された。写真週刊誌の記者であるプレイヤーは、各パビリオンにいるコンパニオンの制服を撮影するのが仕事（目的）だ。また、同時にその制服を脱いだ姿も撮らなくてはならない。「趣味と実益を兼ねたおいしいお仕事だ～い」なんてよろこんでばかりはいられない。だって、会場はメチャメチャ広い（120画面分！）から、あっち行ったりこっち行ったりの繰り返し。ＲＰＧだから当然、体力や経験値、お金なども関係してくる。情報やアイテムが集まってくれば、コンパニオンGALの♡♡がバッチリ（アニメーションや声が出ることも）！

原画はすべてあの内山亜紀氏が担当。ここでは書かないけど、ゲーム中は実在の企業名でいろんな制服が登場。ドキドキわくわくの制服集（といっても過言でない！）。ためになるぞ!!



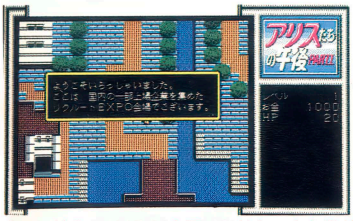
✪歩きまわればハラもへる／ってなわけで、ちょっとランチタイムなのだぁ



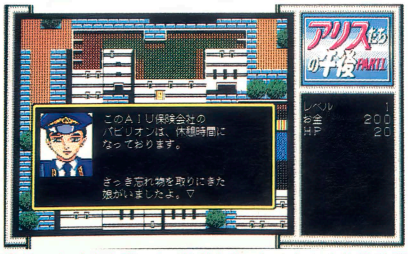
✪おぉっと、　白いパンツめっけ!!　後で役立つだろう



✪会場内を流れる川（!?）を発見。この部分だけ残いのはナゼ？



✪ここが噂のEXPO'会場。100社もの大企業が集まった大イベントだ。さあ、いくぞー!!



✪せっかく立ち寄ったパビリオンも、なんと休憩時間だった……。制服を撮れるのはいつのことやら……

美少女指数 75%



お正月は美少女と♡——ももいろ新作情報

レモンflash

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

12月発売の1月号なんで「クリスマスおめでとう！」です。先月の約束どおり、今月はパコ〜ンと見開き2ページの大サービスなのよん。鬼のように、滝のように、嵐のようにふりかかる美少女ソフトから6本先取りでい！

GOLF きゃぴきゃぴるん♡

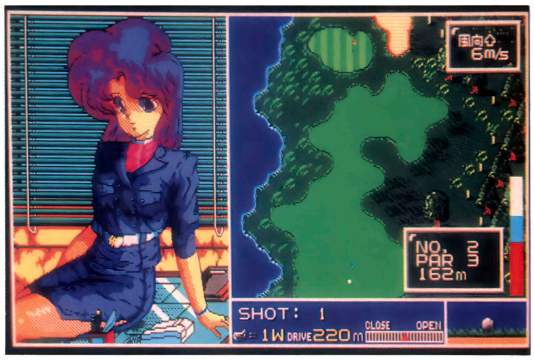
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円

■発売元／テクノポリスソフト
■発売予定／12月15日





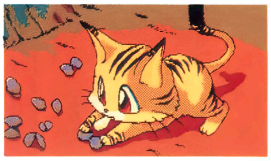
おなじみの『きゃぴきゃぴるん♡』にゴルフが仲間いり。ホールごとに担当のキャディーさんがいて、いいスコアをだすと1枚、2枚ってな具合に服をぬぎぬぎ。ゲームは2つのモードがあり、キャディさんを脱がせたいせっかちな人と、純粋にゴルフを楽しみたいって人の両方のニーズに応える親切設計。だから、過敏でエッチなお年ごろのぼっちゃんから、プロゴルファーを目指すお猿さんまで楽しく遊べる本格美少女ゴルフゲームなのだ。

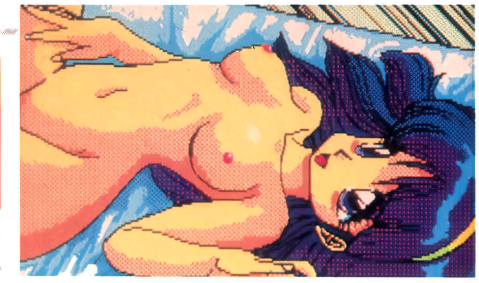


おとめ♡ぱーてぃ

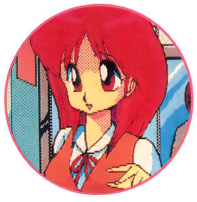
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円

■発売元／テクノポリスソフト
■発売予定／12月15日





いったいぜんたい『おとめ♡ぱーてぃ』ってなんなんだ!?って人結構いるでしょ。このゲーム、ユーザー自身が自分の性別と年齢を登録することにより、6種類のAVGが楽しめちゃうというゼータクこのうえないソフトなのだ。もちろんひとつのお話を6つにわけたのではなく、それぞれ独立したストーリーが用意されているぞ。あるときは、子猫、またあるときはお姫様、そのほかにも勇者や社長……と、自分の職業もさまざま。ようするに、パーティのように楽しさがイッパイ詰まったソフトと、ひとまず言っておこう。





リセエンヌ

X68000シリーズ	5HD	6800円

■発売元／テクノポリスソフト
■発売予定／90年1月25日

コードネームD3-7〝リセエンヌ〟。謎につつまれたこの少女が、エイリアンに立ち向かう美少女アクションゲーム。遊び方は簡単、敵をパンチやキックで倒しながら右へ右へと進めばいいだけ。途中にはパワーアップアイテムもあるので、それをうまく利用。そして各ステージの最後は、手強いボスキャラとの一騎討ちが！　きゃぴきゃぴシリーズとは違った美少女に期待♡







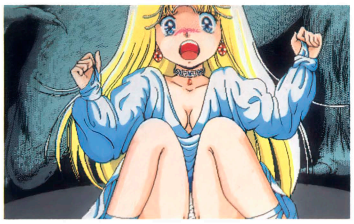
おわび　12月号付録「主要ソフトハウス㊙問い合わせ先リスト」に一部抜けがありました。P.7全流通の問い合わせ先電話番号は、06(761)5271です。関係者の方々、および読者のみなさんにおわび申しあげます。

DPS

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	5800円

■発売元／アリスソフト
■発売予定／12月15日





〝DPS〟とは、そう遠くない未来に登場するであろうドリームマシンのこと。これを使って、自分自身が主人公になれる夢の中へ入っていこう。このソフトには「プリンセス・ファンタジー」



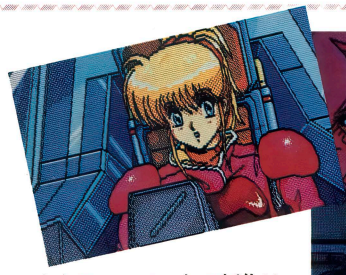
「なんたって芸能人」「いけない内科検診」の3つのシナリオが用意されていて、それぞれが2通りのエンディングをもっている。キレイなC.G.を見ながら楽しい夢が見られるぞ。

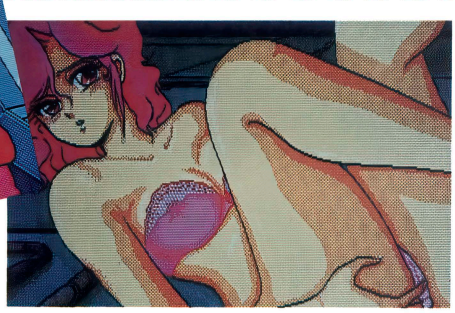
セーラー服戦士フェリス

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■制作／カクテル・ソフト　販売／フェアリーテール
■発売予定／90年1月8日





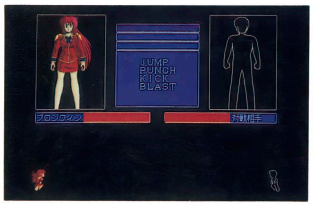


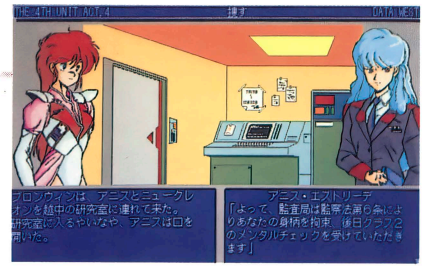
カクテル・ソフトの新作は、どっかで聞いたことあるようなタイトルの♡アクションRPGだ。上原麗子はセーラー服がお似合いの女子高生。ある日、平和な学園に突然現れたUFOが麗子の友達を連れ去ってしまったのだ。祖父の造った戦闘機に乗り込み、友達を救うべくUFOを追う麗子。愛と正義のために女子高生戦士が活躍するって設定だ。

Zero ゼロ 第4のユニット4

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
FM TOWNS	CD-ROM	

■発売元／データウエスト
■発売予定／12月20日





WWWFの作戦コード「デュアルターゲット」を失敗に終わらせたブロンウィン。「自分はクローンではなく、オリジナルなんだ」というBS計画の核心につながる情報を得て、調査を開始するのだが――。ブロンウィンにふりかかる新たな謎の数々。あの斬新な戦闘モードも健在のシリーズ4作目だ。来月ではバッチリ紹介しちゃうぞ。

レモンNEWS X68000版が登場！

『リップスティック・アドベンチャー』『トワイライトゾーンⅢ』



みんなの要望に応えてレモンちっくでも移植ソフトのコーナーを新設。不定期という形だけど、おもしろい情報を載せていく予定なのでよろしく。まず、今月はX68000版『リップスティック・アドベンチャー』と『トワイライトゾーンⅢ』(ともに発売中)の紹介。『リップ～』はパステル調の色づかいになり、ちょっと雰囲気が変わった。けどおもしろさは保証付きの◎。『トワイライト～』のほうは、冒頭に前作までのストーリーが回想シーンとして入る親切設計。ただ、3Dのダンジョンの絵が小さくスピードもちょっと遅いってのが残念。



美少女ゲーム 名作プレイバック

対話型シミュレーションの王道を行く！

口説き方教えますPART-II

カインドゥ・ギャルズ

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5DD、3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MZ-2500シリーズ	3.5DD	
MSX2	3.5DD	

とにかくこのゲームは根強い。おそらく、このタイプのゲームの起源といってもいいんじゃないかな。X68K用も出たことだし、今回の御登場とあいなりました。

■発売元／ハード　■発売中　※画面はX68K版のものです

モニタープレゼント 3本

女のコのトーンに合わせて会話しようぜぇい！

とにかく女のコを相手にするゲーム。この手のナンパ・シミュレーションの草分け的なソフトが、この『カインドゥ・ギャルズ』って知ってたかな？

ゲームは、街中でナンパした女のコと、会話を中心にアレコレ楽しむというもの。会話の途中〝○○○○〟という具合に伏せ字になっているところがあるので、そこに当てはまる言葉を考えるのだ。

でも、最初はだれでもビギナーなんだから、すんなりといくハズがない。女のコがどういうタイプなのかを確認しつつ、どんなふうに話が進んでいるのかを理解することが、肝心かなめ。まあ、話といっても単語だけなんだから、とってもカンタンなのだ。で、このゲームのコツとしては、ギャルとの間の雰囲気をつかむことかな。とにかく、女のコと楽しい会話ができるように日夜練習あるのみだよん。



●アドレス・チェックをしてギャルの住所などをメモる。グッドタイミングだとゲージが増加



●○○○にあてはまる語句を考えよう。赤のゲージはヒントを見ると減り、なくなると負けね

Act.1 ある昼の街角で…

ある街角でナンパをしくじっていると、後ろからだれかが呼び掛けて。なんと、美人の礼子さん!!



●コレコレと声をかけられて……

●喫茶店でナンパの教えをこうた

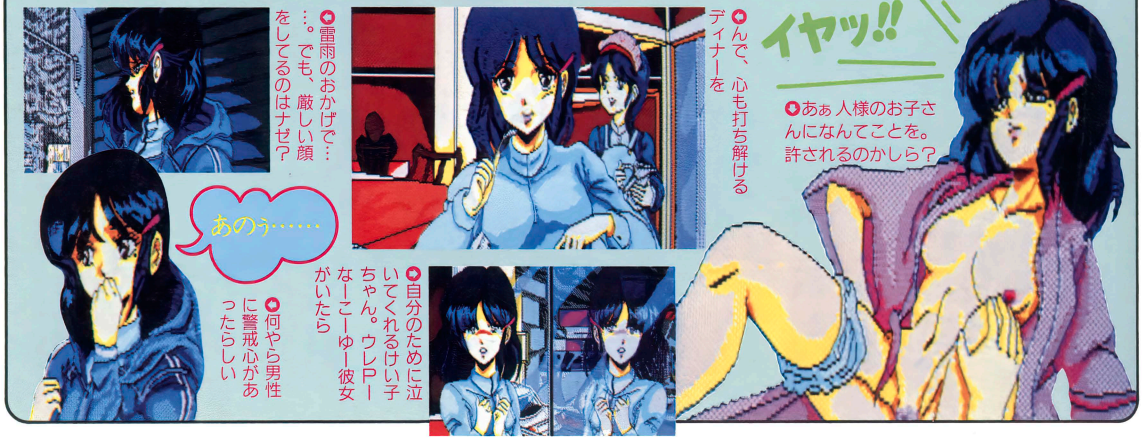
●木陰でちょっと。あぁうらやまし……

●何かヤバそーな舌使い!?

●結局、こうなったのでした♡

Act.2 突然の雷雨の中で…

イキナリの雷雨に店先で雨宿り。隣にはおなじように雨宿り中の女のコが……。これは、まさにフリータイム・それは自由な時間だっ!!



●雷雨のおかげで…。でも、厳しい顔をしてるのはナゼ?

●んで、心も打ち解けるディナーを

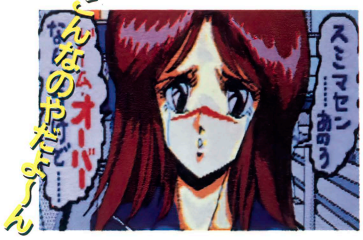
●あぁ人様のお子さんになんてことを。許されるのかしら?

●自分のために泣いてくれるけい子ちゃん。ウレピーなーこーゆー彼女がいたら

●何やら男性に警戒心があったらしい

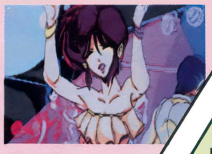
人間いろいろ、会話もイロイロだね!?

前のページでも書いたけど、相手のギャルがどういうタイプの（性格がネックね）話しかたをするのか、把握することがまず第一。たとえば、その人がどういう境遇の人でどういう趣味の持ち主なのかなどなどを、加味しながら話していくことだね。そうすれば、Hの道は開かれたも同じであ〜る。いやがってた女のコも、だんだんとソノ気になってきたにちがいないぜっ!!



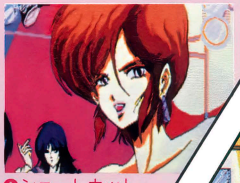
Act.3 渋谷のディスコで…

ダチと一緒に渋谷のディスコに遊びに来ると、あれまキャワイイコがひとりっきりで。こりゃめっけも。早速行動する！



❶ディスコに咲いた一輪の花？





❶ショートカットがとってもブリリアントな女のコ？

❶チークタイムで泣かれてしまった。オロオロ



❶なんとお口でいたしていただくとは。う〜む

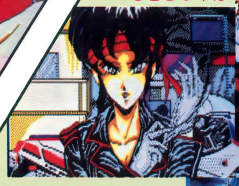
❶おぉ〜!! こんなコトをしてバチが当たらんか

❶大当りしてしまった！ な、なんとコイツは〜

Act.4 とある喫茶店で、トキメキの出会いを……

喫茶店でなにやらあぶなそうなギャルがひとり。でも、よく見りゃとびっきりの美人。コワイけれどもアタックギャルギャルだっ！

❶バイクの前の彼女はとてもきらびやか





❶喫茶店でココアを飲んでいる涼子さんです



❶おぉーっと。警察に追われるハメになるとは

❶逃げのびて彼女と心身一体に。やったね！



❶ラストはちゃめっ気たっぷりのウインクで。ちょっと出した舌がよいぞ



Act.5 本屋の成人誌コーナーには……

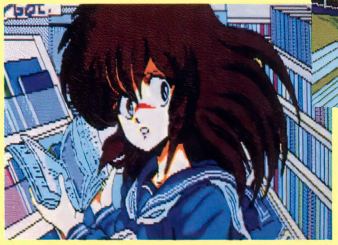
どーみてもフツーの女子高生。なんで、こんなヤバイ本をみてるのかなと考えつつも行動は迅速だっ!!



❶しかし、これが個室喫茶なんだな。うん



❶公園に連れ出して喫茶店へGO



❶驚いた顔をされてしまった。困ったな一困ったな一っと



❶さすがに抑えがきかなくて、こーゆーことに……



❶お隣りの行為をノゾキ見させて



❶お〜！ おいしいゾ〜!!

FANTASTIC AND FANTASY ROLE PLAYING GAME

DRAGON KNIGHT

ドラゴン・ナイト

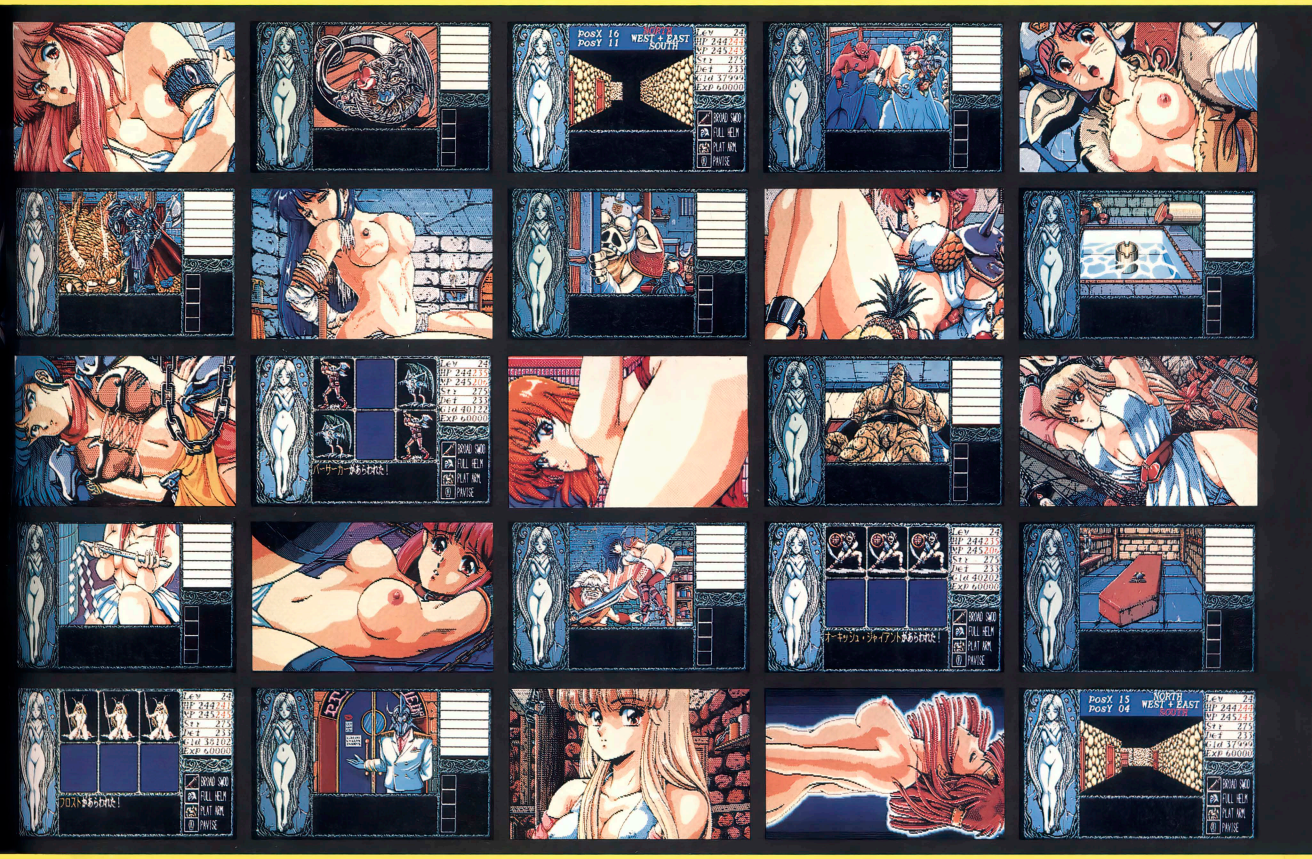


特報!!

『ドラゴン・ナイト』をお買い上げのお客様先着200名様に『ドラゴン・ナイト特製テレホンカード』を差し上げます。詳しくは、製品についているマニュアルをごらんください。

待望の美少女ロールプレイングゲーム!! その名も「ドラゴン・ナイト」!!

とにかくこの画面を見てください!!……安易に制作したゲームだと思いになりますか?……答えは当然、『NO!!』です。スタッフが愛情と体力と頭脳の総力を結集して創り上げた『シナリオ』、『ゲームシステム』、『グラフィック』、『BGM』です。手抜きと妥協は一切しておりません。とにかく、一度この『ドラゴン・ナイト』をプレイしてみてください。けして後悔をさせない自信と内容がぎっしりとつまっています。



女だけの王国『ストロベリーフィールズ』その国の南にそびえる『女神の塔』。『ストロベリーフィールズ』は、この女神の塔によって護られていた……しかしある日、その塔の上空に怪しげなドラゴンの影が……。

●とにかく美少女がもりだくさんのソフトです。もちろん美少女達はただ単に出演するわけではありません。シナリオと密接に関わっていますので、プレイをしているうちに美少女達一人一人が非常に身近な女の子に思えてくる事でしょう。

●ビックなサイズのグラフィックはもちろん、キャラクター、その他全てのビジュアルはこの写真からおわかりいただけるように、とにかく絶品です。一度ディスプレイでごらんになってください。細部まで気を使って描き込まれた画面に、ため息がでる事は必至です。

●メインの舞台となるのは、塔の中の迷宮です。ダンジョンはもちろんグラフィックによる3D画面です。もちろんゲームの舞台となるのはダンジョンの中だけではありません。『ストロベリーフィールズ』の王国にもゲームを解く鍵がたくさん落ちている事でしょう。王国の中には、『武器屋』、『寺院』、『城』……その他もろもろの建物があります。ダンジョンの中だけではなく、たまには王国に戻って会話をすれば、思わぬ手がかりがもらえるかもしれません。

●各イベントに登場する美少女達は、ビックサイズのグラフィックです。『絵が大きくなければ美少女ソフトとは言えない。』をモットーに、イベント画面と3Dダンジョン、戦闘の画面を分けました。

●モンスターとの戦闘システムも、きっちりと創りあげました。カードが開くように出現するモンスター達との戦闘は、ハラハラ、ドキドキの連続です。

●BGMも超一級です。『ドラゴン・ナイト』では、ゲームの世界を盛り上げる為に、何度も何度も曲を変更し、納得のいく音楽を創り出す事ができました。ある場面ではスピーディに、またメロディアスにBGMが展開します。

●当然の事ながら、アニメーションもバッチリです。大きなサイズのアニメーションを心ゆくまでお楽しみください。

●いくつものゲームをプレイしているユーザーの方には、このゲームはけして難しくないでしょう。しかし、イベントが山のように用意してありますので、やりはじめたら止まらない!!ゲームに仕上がりました。

●イベントをクリアーした後に、もう一度あのシーンを見たい……だけど、最初からゲームをやるのはどうも……というユーザーの方々の為に、クリアーした画面を好きな時に見られる『すぺしゃるディスク』がおまけで、もれなくついています。

PC8801SR以降対応版 12月15日㈮ 発売!
(5インチ2D、5枚組)

PC9801VM以降対応版 好評発売中!!
(5インチ2HD、3.5インチ2HD、各2枚組。XL、XA、LTシリーズを除く)

各定価6,800円(定価の中には消費税は含まれておりません。)

通信販売をご希望の方は…

●現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上
エルフまでお送り下さい。
●郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機種、
メディアを明記の上、口座番号
東京1-405620
エルフまでお申し込み下さい。

elf エ・ル・フ
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

テクノポリス増刊

Dō-Jinテクノポリス

同人ソフト大全集 Vol.3

2度あることは3度ある!?

●テクノポリス'89年9月号から12月号まで掲載の同人ソフト再掲載（未掲載の同人ソフト、C.G.集の紹介もある）。もちろん、入手加能なものばかり！

●本誌好評連載中の「作りまし」も、再掲載。これでキミも同人ソフト界へデビュー!?

●その他、サークルインタビュー、漫画「メーキング オブ トーキング」ほのぼのなどなど。話題の記事が盛りだくさん!!

第3号は早いもの勝ちだ!!

ぐっとお買い得!?



12月19日発売予定

予価740円(税込み)

徳間書店

Dō-Jin ソフト



このコーナーが始まって2回目のお正月だ！　今年もますます、同人ソフトが世間を騒がすような胸さわぎが……!?　みんなはどう思う？　とりあえず、SYSTEM PINKのさいとうクンのイラストでスタートするぞ!!　今月はコミケット37の情報も加わって、ちょっとゴージャスよ。

イラスト／さいとう　まこと

夏コミ&パソケット&その他のゲーム

おめでたい(?)同人ソフト10本 —P.98

（TALKINGぼのぼの／PUZZ CARD／FATIMA／TWINS／BERSERKERS FRONT 外伝 2／G-UNIT ~Vol.1~／忍者警察 ~迷宮浪漫シナリオディスクVol.2~／もンもン神経衰弱／WAKAO-G／家庭教師ADVENTURE 2）

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク —P.105

短期集中連載

おしゃべりしながら同人ソフトを作りましょ！ —P.110

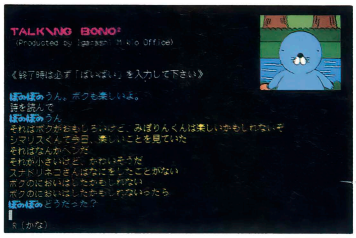
同人ソフト♡プレゼントCOMIC Do-Jinソフトくりぃむ by 佐藤 元 —P.115

会話しながら言葉を覚えさせちゃお

TALKINGぼのぼの
（トーキング）

BY●IMO

PC-9801VMシリーズ｜5HD
※要アナログディスプレイ
※PC-9801VM2のみ要16色ボード



「詩を作って」ってお願いすると、こんなユニーク（意味不明？）な詩を読んでくれる♡

詩を作って♡

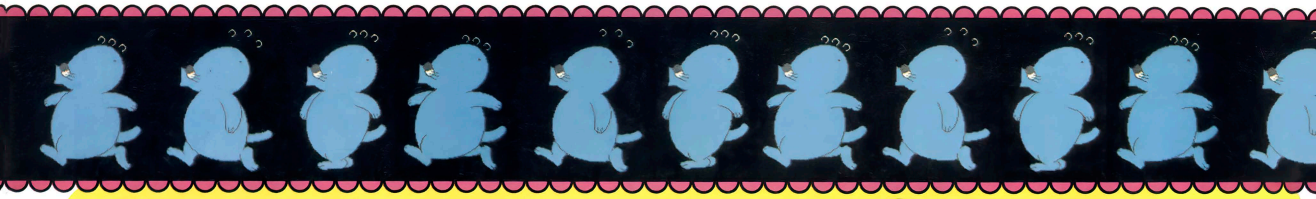
ぼのの愛らしさに首ったけ

あの、ぼのぼのとお話するというゲームを、本家いがらしみきおオフィスが作っちゃった。その名も『TALKINGぼのぼの』。最初ぼのは、まったく言葉を知らず、チンプンカンプンなコトばっか言ってる。だけど会話していくうちだんだん言葉を覚えていくんだよね。ホント、かわいいヤツ♡　で、ついつい感情移入してしまう親心。コツは、何か聞かれたとき、単語で答えてあげること。というのは、たとえば名前を聞かれて、「○○○って言うんだよ」なんて答えようモンなら、そのセリフを全部キミの名前だと思ってしまう。人工無能なんだし、相手はあの（？）ぼのだってことを忘れずに。まあ、単純に会話を楽しむもよし、Hなぼの、純愛するぼの、理屈っぽいぼのなど、何かテーマを決めて育てるっていうのも楽しみ方のひとつだよ。

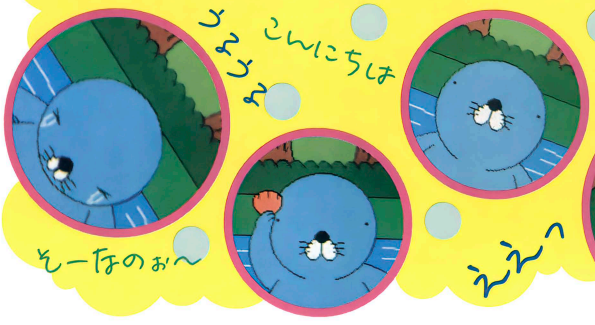
通販の申し込み方法

〒980　宮城県仙台市宮城野区榴ヶ岡1-6-21-402「IMO トーキングぼのぼの係」まで、3300円分の郵便小為替（無記名）または現金書留と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。折り返し簡易書留で発送いたします（届くまで約2週間ほどかかります）。なお、通販は限定300枚の予定です。その他、お問い合わせの電話番号は、022-291-1486（月～金曜日、午前10時～午後6時）

※なお、ハードディスク、FM音源ボードなどを装着している場合にエラーが発生することがありますが、メモリスイッチなどにより、それらを設定しなおせば正常に動作いたします。

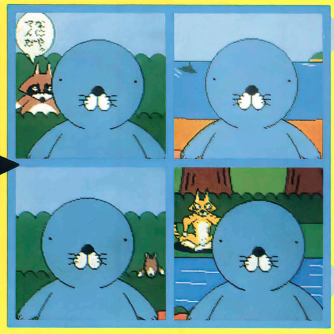


表情がかわいいの！



いぢめたら泣いちゃうし、たま～に恐い考えになっちゃったり……。この歯がゆさがたまらない♡　やっぱり私はぼのに夢中!!

友情出演も!?



通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.98～P.104で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

①申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに、申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思うけど3か月は待ってあげてくださいネ！

②郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名してしまうと無効になったり、手続きに手間がかかったりします。必ず無記名にしましょう。

③住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

④同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

新感覚の神経衰弱パズルゲームだ

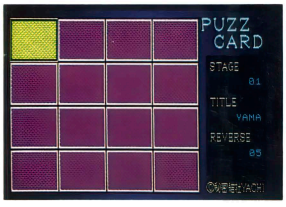
PUZZ CARD（パズ カード）

BY●秘密結社YACHI

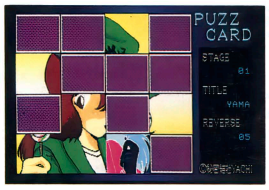
FM-7シリーズ | 3.5-5D

けっこう簡単 レッツ エンジョイ!!

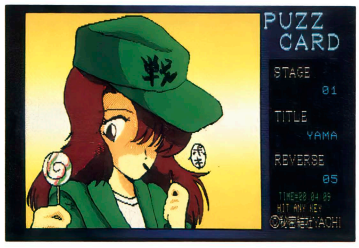
神経衰弱と16パズルを合わせた新感覚のパズルゲーム。ルールは簡単。まず、カーソルで裏になったパズルを2枚選ぶ。選んだパズルはめくれて絵柄が表れ、場所が入れ替わる。で、そのパズルの場所が正しいと、そのままそこに残る。これを繰り返して絵を完成させるのだ。コツをつかめば楽に解けるからうれしいぞ。またSTAGEクリアするたびに、時間が表示されるので、自己最短記録を目指してガンバレ！



●最初は、全部のパネルが裏がえし。さあ、はりきってまいりましょ♡



●カーソルでパネルを2枚選ぶと、パネルがめくれて交換。パネルの位置が正しいとそのままに



●よーし完成。なおSTAGEごとにタイトルが決まっていて、タイムも表示される。BGMもあるよ

通販の申し込み方法

〒215 神奈川県川崎市麻生区王禅寺1140 河野様方 秘密結社YACHI まで、500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

表の裏技だ!?

ここで紹介する隠しコマンド(?)は、マニュアルにも書いてあるモノだったりする。ウワサでは隠れC.G.もあるらしいが…!?



●ゲーム中に〔ESC〕キーを押すと、すべてのパネルがめくれて絵柄が見られる。でも5回までね

●ゲーム中にリターンキーを押すと、そのSTAGEをパス。しかし、やりすぎるとエンディングに!?



パス

魔性の門を封印するファンタジーAVG!

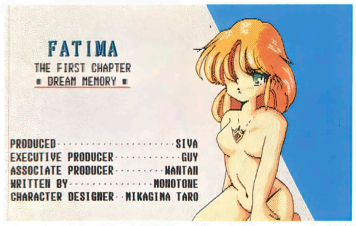
FATIMA（ファティマ）

BY●SIVA

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

デジタイズによる グラフィックがナイス!

父の意志を受け継ぎ、再び開かれた「魔性の門」を封じるために、おさななじみのラングと旅する女戦士ミネアのファンタスティックな物語。ゲームは、コマンド選択式。とくに難しいトラップもなく、行けるところを回っていくうちに自然と話を進めることができる。つまり、ストーリー重視のAVGってことかな。物語にマッチしたデジタイズによるグラフィックも、とってもステキだぞ!!



●これがタイトル画面。ゲームはコマンド選択式のAVGで、音楽付き♪

通販の申し込み方法

〒753 山口県山口市吉敷滝河内2011-2 渡辺様方 SIVAまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名カードを同封のうえ送ってください。



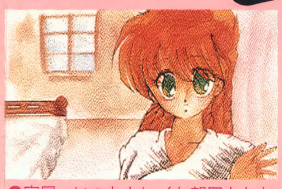
●「魔性の門」を探して旅をする3人。左からミネア、ラング、肩にのっているのがセム



●もちろん戦闘シーンもあるぞ。ぜったい勝てないようになってるみたいだけど……

『FATIMA』の中の あの店この店

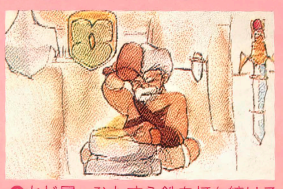
町には、いろいろなお店があるぞ。そこにいる人々もなかなか印象的なんだ



●宿屋。いつもキレイな部屋とおかみさんが迎えてくれるぞ♪



●酒場。とても無口なマスターがステキ。酒を買うと態度がガラリ



●かじ屋。ひたすら鉄を打ち続けるかじ屋のおやじ



●古道具屋。宿屋のおかみさんの友達だけあって美人♪

1本で2度おいしいグルメのゲーム?

TWINS（ツインズ）

BY●夢幻会社RANA

X68000シリーズ | 5HD

シューティングと宝石とりどちらかを選んでね

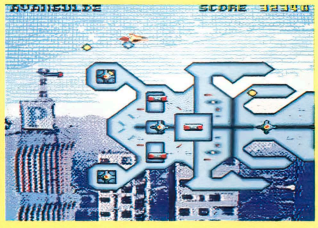
2つのタイプのゲームを楽しめる欲張りソフト（?）なのだ。

『アヴァンガルド』は、左右に旋回できる自機で、敵を撃ち落とす横スクロールのシューティング。とにかく背景が美しいぞ!!

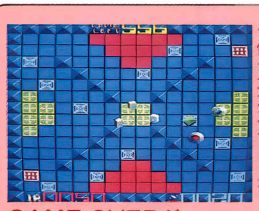
2人プレイもできる『そぉさぁ・びぃと』は、相手と宝石を取り合い、どちらが高得点できるかを競うゲーム。とても熱くなる2人プレイをぜひオススメしたい。



●美しい背景だなーと見とれていてはいけない。敵をバシバシ撃ち落としまくれ



●ボスキャラだ。デカイわりに淡白な色あいが、ワタシの心に安らぎを与える



●宝石をめぐり、みにくい争い（?）を展開する2人。爆弾をどう使うかがポイントねー

GAME OVERが
カワイイの!

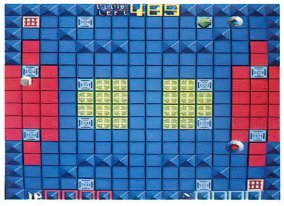


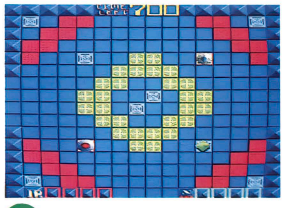
●ゲームオーバーの画面はこれ。このコ見たさに、わざと負けたりしないよーに

バラエティー豊かな全10面

1人プレイのときは、全部で10面まである。なかなか味のある(?)タイトルが各面についている。合格点めざしてがんばるよーに。

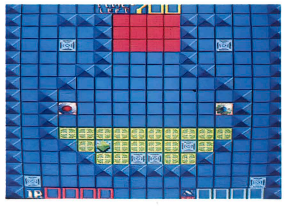
国際通貨基金





四方向だぜ!

蛸タコ壺パニック



通販の申し込み方法

〒243-02　神奈川県厚木市下荻野822-3 メゾン・ド・ジャン202号　大窪様方　夢幻会社RANAまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

宇宙を渡りさすらう(?)アニメRPG

BERSERKERS FRONT 外伝2（バサーカーズ フロント）

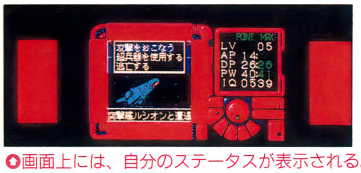
BY●スタジオK2

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

全生命体を絶滅させちゃおう!?

遥か未来の宇宙戦争時代に放たれた最終兵器は、増殖して進化していくタイプであった。時が過ぎ進化した最終兵器たちの矛先は、人類つまり全生命体にむけられ襲いかかってきた。

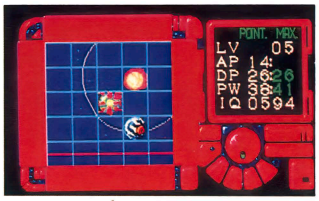
そこでプレイヤーがこの最終兵器サイドになり、敵艦隊をやっつけ人類を滅ぼすのだ。戦闘はこちらが先攻。最初はメチャ弱いけれど、こまめにセーブし、機械を成長させれば、苦労なくゲームを進ませることができるぜぃ。また、戦闘や移動のシステムもちょっと凝っていてカッコイイぞ。BGMもなかなかグッド!!



●画面上には、自分のステータスが表示される。戦闘になると攻撃方法などがパッと出てくる

敵ユニットはなかなかシブイ!

敵はSF映画に出てきそうでイカしてる。しかもまだこの他にも強いのがワンサカウヨウヨ!!



●移動画面はスクェアを上下左右に動き回る。マップ上には、敵や味方の要塞や敵の惑星を表示

●な、なんと惑星さえも破壊することができるのだ。星自体からの応戦もあるので、弱いときは近寄れない



2人プレイもできるアクションゲーム

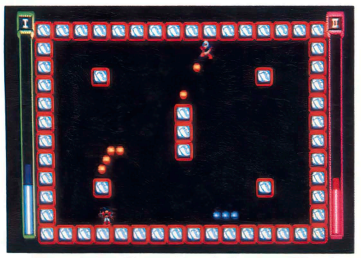
G-UNIT Vol.1 ～サイコパス半次～

(ジィー ユニット)

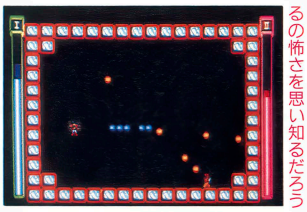
By●TM-PROJECT

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

悪いスレイブぶっとばすぞぉ



❶どじょうとの戦い。はっきりいって弱いから、ここで操作法をマスターしてね



❷隠れ場所なしの対さるスレイブ戦。ここでキミはさるの怖さを思い知るだろう

前作の『LONDON GAME』で勝利した半次は、悪の有限会社「デスフォーリド」の存在を知った。悪を倒すべく修行をつんだ半次が、敵のスレイブ（改造人間）に戦いを挑む、というストーリーのアクションゲームだ。

ゲームは、連射可能の銃（？）で、相手にダメージを与えていき、倒せば勝ち、というシンプルなもの。全6面で、敵キャラのプロフィールが笑える。2人で対戦することもできるよ。

半次くぅ～ガンバッテ



❸もし負けても、深雪ちゃんが励ましてくれる。コンティニューでクリアをめざせ！

通販の申し込み方法

〒652 兵庫県神戸市兵庫区御崎町1-3-10-910 三木様方 TM-PROJECTまで、700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名カードを同封のうえ送ってください。

愛すべき？敵キャラ

ステージ数は全部で6。とにかく笑えるトボけたヤツばかりだ。とくにさるは、編集部の某にそっくりということで愛されているのだ。







編集部の人気者




主力戦艦アルテア




強行偵察艦バグ



通販の申し込み方法

〒735-51 広島県広島市佐伯区安芸五日市郵便局私書箱15号 スタジオK2まで、600円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

Attack

攻撃&爆発はアニメーションだっ！

攻撃は、驚きもものきのアニメーションであーる。キレイな光線が飛んでいき、相手を攻撃するのだ。

Attackのバヤイ



自分の攻撃がバシッと大当たりすると、敵の機体が炸裂し爆発する。なんともキラビヤカな花火が上がって気持ちいいぞ。

爆発のバヤイ



通販の申し込み方法

〒332　埼玉県川口市飯塚3-16-2　PEC「H.A.T.」通販係まで、以下の①～④までのものを同封のうえ送ってください。①『忍者警察』（シナリオVol.2）のみ希望する方は800円分、『迷宮浪漫』と『忍者警察』の両方希望する方は2100円分の郵便小為替（無記名）または現金書留。②希望するソフト名・機種・媒体を書いたメモ用紙。③タックシールかフロッピーシールに自分の郵便番号・住所・氏名（それをはってソフトを郵送するので、自分の名前の後に〝～様〟を書いてください）を明記したもの。④③のコピー（これは発送ミスなどがあったときのチェック用になります）。**必ず守るようにお願いいたします。**なお、郵便小為替の受領証書は、お手元に保管するようにしてください。

SFストーリーのアクションAVG

忍者警察 ～迷宮浪漫シナリオディスク Vol.2～

BY●H.A.T.

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

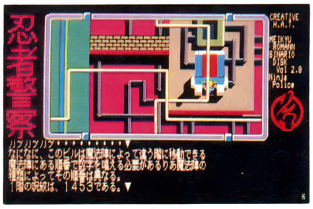
※このゲームは、『迷宮浪漫』がないと動作しません。

AEM研究所を調査しちゃおう

『迷宮浪漫』のシナリオ第3弾は、やはりアクションAVG。199X年、日本にあるESPを研究しているAEM研究所で、どうやら人体実験が行われているらしい。それを調査するのが今回の目的だ。マップはそれほど広くないが、なんといっても3重スクロールが迫力満点!!　ゲームは、ストーリーがわかりやすく、とくに難しいところもないので、短時間で解くことができる。だから、面倒くさがりな人でも楽しめちゃうよ。

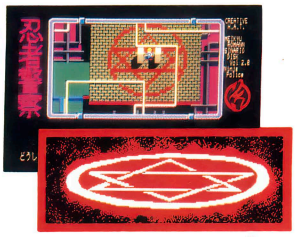


●これはオープニング画面。なお、今回はBGMがある

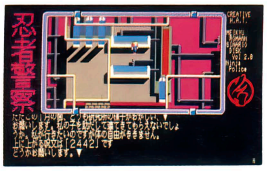


●●コンピュータルーム。研究所内の情報は、ここで手に入る。なにか困ったことがあったら、すぐここに来てみよう。頼りになるよ

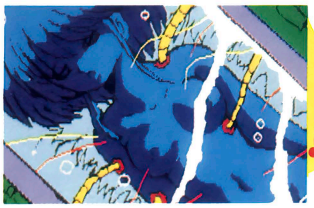




●●床に描かれた魔法陣。いったいこれは何を意味するのであろうか／じつはこれ、エレベーターなんだ



●●研究所の奥深く、不穏なカプセルを発見／はたして彼女は何者なのであろうか!?



これは!?



3重スクロールがすんばらしい!!

●下のパイプと道、そして上のパイプが別々にスクロールしているよ

●この画面は道、柱、空の雲がスクロール。とっても空がキレイ！

2つのお味が楽しめる神経衰弱

もンもン神経衰弱

BY●SOFT HOUSE TODO

女のコは6人♡ プレイ前に好みのコを指名できる

PC-9801VMシリーズ	5HD
X68000シリーズ	5HD

※要アナログディスプレイ
※PC-9801VM2のみ要16色ボード
※要MS-DOS

陰毛コンフィグレーションモード搭載!!

おなじみの神経衰弱だけど、普通のとちょっとばかしルールが違うぞ。ま、そのへんのことは後にして、まずは女のコ選びから。6人の中から好みのコを指名し、お楽しみプレイに突入だ！



サンプリングの声が爆発のカードゲーム！

WAKAO-G（ワカオジ）

BY●TEAM裏ナニガシ

X68000シリーズ | 5HD

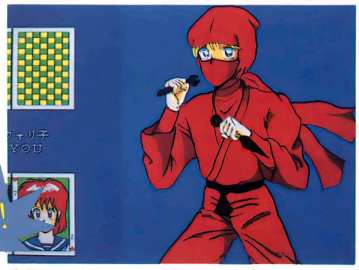
運がよければコンティニューもある

ルールはブラックジャックと同じで、5回先に勝つと1枚ずつHなC.G.が見られる。と、同人ソフトではありふれたカードゲーム。しかし、サンプリングの声がスゴイ!!　その他にも、3勝すると音楽が変わったり、カードの動きをリアルにしたり、細かいところに工夫を凝らしている。なおコンティニューを1度も使わず3人に勝てば、エンディングが見られるので日々努力!?

●タイトル画面で、もういきなりサンプリングの声が!?　びっくりしたなぁ



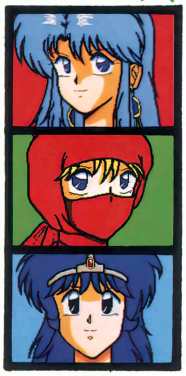
ナニガシー



●見てのとおりのカードゲームだ。カードがくばられるときのアニメーションが気持ちイイ!?

これかーっ！

女選べぇーい！



●この3人の女のコから対戦者を1人選んでゲームスタート。そら、選べい！

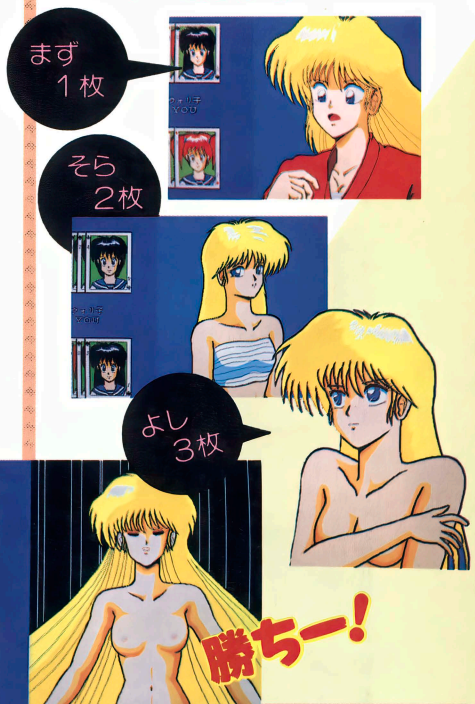


●1枚カードを選び、それが上のカードと同じならコンティニュー

通販の申し込み方法

〒466　愛知県名古屋市昭和区鶴舞2-4-11　浅岡様方　TEAM裏ナニガシまで、900円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

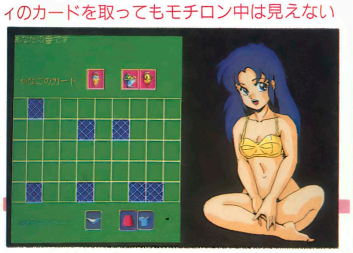
4枚勝負♡（しょーぶ）



めくったカードが明暗を分ける

どっちが多くカードを取ったかを競うんじゃなく、自分は服のカードを、女のコ（コンピュータ）はお菓子のカードを、それぞれ4組先に集めたほうが勝ちというルール。勝てば、ごほうびとして秘密のパスワードが！　さらに2面クリアで♡な絵が!!　パスワードをすべて集めれば〝シークレットGAL〟まで登場でこの世は天国。

●カードはシャツ、スカート、ブラ、パンティの4種類。スカートをはいてるのにパンティのカードを取ってもモチロン中は見えない

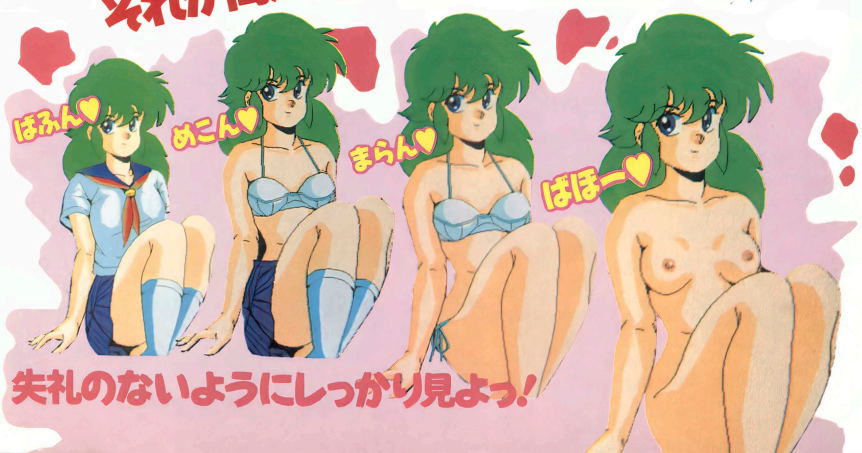


ロリータかアダルトか



2つのモードが選べる親切設定。業界初だ!?

それが問題だ!!



失礼のないようにしっかり見よっ！

通販の申し込み方法

〒142　東京都品川区西中延1-9-16　遠藤荘1F　小林様方　SOFT HOUSE TODO第2開発室まで、1800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体を明記したものを同封のうえ送ってください。

マルチエンディングの純愛美少女AVG

家庭教師ADVENTURE 2
アドヴェンチャー

BY●マイクロはげチャビン

PC-9801VMシリーズ	8·3.5·5HD
X68000シリーズ	5HD

※要アナログディスプレイ
※PC-9801VM2のみ要16色ボード

主人公になって2人のGALと♡ラブ♡ラブ!?

好評だった『家庭教師 ADVENTURE』の続編。前回、家庭教師をした麻耶の紹介で、受験に失敗した麻耶の友人の喜美子の家庭教師をすることになった。というわけでプレイヤーは、ちょっとHな主人公に感情移入しつつ、AVGを楽しんじゃおう。ゲームはコマンド選択式のマルチエンディング。しかも話が枝別れするので、しつこく遊べるぞ!? なお選び方によっては、美味しい画面が見られなかったり、ゲームオーバーになったりするので、♡を期待してる人は慎重に。もちろん、絵も相変わらずキレイなのだ。



●前に麻耶たちと一緒に会ったときは、印象がちょっと違う喜美子。母親の前だからカナ?



●ゲームは、選択によって進められる。ただし、1つ選び間違えただけで人間関係がボロボロに……



●●麻耶に隠れて、喜美子をデートに誘うと、ナゼか麻耶に知れ渡るのだ。二股の恐怖!?



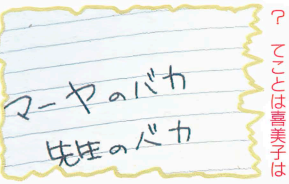
●麻耶との関係を知られたのだろうか? イキナリ長かった髪をバッサリ切ってしまった。大変だぁ〜

●ノックしても出て来ない。失礼ながらドアを開けたら、喜美子は疲れて寝ていた。そこにあったのは!?



通販の申し込み方法

〒466 愛知県名古屋市昭和区御器所4-8-8 山岸房子様方 宮地一弘様まで、1400円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（『家庭教師ADVENTURE 2』とはっきり明記すること）・機種名・媒体を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名カードを同封のうえ送ってください。



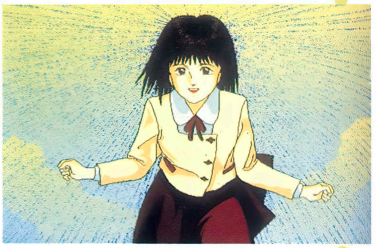
●やっぱり麻耶との関係が……。でも、なんでこんなふうに怒るの? ってことは喜美子は



●一大決心をして、主人公の家の前まで来た喜美子。そんなにも慕われてたら離せないよね

『家庭教師〜2』でも 麻耶はキャワイイぞ!

前作の教え子だった麻耶は、やっぱりカワイイ。高校1年生だぜぇい。こんなコに思われるなんて男冥利につきるよな。



●合格した高校の制服を見せたくて走ってくる麻耶。本当にこーゆーコは、いじらしくてキャワイイなー



●晴れ着も似合う麻耶。ホントにキレイだなー。しかーし、喜美子はこんなときにも勉強していると思うと……

世界に広げよう Do-Jinネットワーク

枯れ葉散る。もう冬なのでしょうか？　冬といえば、コミケだっ！　半期に１度の大イベントだもんね。どんなことしてでも、行くしかない！　みんな追い込みだけど疲れを吹き飛ばしてファイトいっぱぁーつ!!

冬コミで会おうね!!

BY●みなさんのおかげです運営委員会

みなさんのおかげです運営委員会からのお知らせです。前回の夏コミで行われた「みなさんのおかげです」のイベントを、冬コミ（コミケット37）でも行います。

「みなさんのおかげです」とは、今までのDo-Jinソフトユーザーの方々に対して、我々サークルからの感謝をこめてプレゼントしよう！というイベントです。下記のサークルでソフトを買うと、１枚チケットがもらえます。その、チケットを５枚集めますとクジ引きが１回できます。みなさんには、各サークルから出し合った豪華な（？）景品がもらえちゃったりします。抽選会は、24日のコミケ会場の１号館で14時から行う予定です。

〔参加サークル〕

H.A.T.,マリオネット，エレインソフト，M.M.K，G.CREATE，ONION Soft ware，SSG，Sea-Side Soft,スタジオK2，TUKKA software，mugen loop，ぐるーぷR204,S.S.Sシューティング スター ソフトウェアーズ，SHORT STUDIO，SIVA，Marlin Software，HYPA SOFT，あなかま，環境研，美少女倶楽部，ユニークス，POPsoftware,緑水Soft,SYSTEM PINK，Magical BBS，F.F.ARPです。よろしくね。

連絡先：〒116　東京都荒川区西日暮里6-44-8　佐野様方　みなさんのおかげです運営委員会　まで。

スタッフを募ります

BY●MARK STAFF

わがサークルは、スタッフを捜しております。プログラマー・グラフィッカー・音楽・シナリオ制作者、他いろいろ。自己PRや自分の作品をお送りください。ちなみに、使用メインの機種はPC-88です。

連絡先：〒440　愛知県豊橋市牛川町字南台39-62　鎌田様方 MARK STAFFまで。

通販のあて先が変わったよ

BY●ぐるーぷCAD

えぇー、新作がちと遅れぎみのぐるーぷCADです（冬コミには出ます）。通販のあて先が変わりましたので、お知らせします。

連絡先：〒274　千葉県船橋市習志野台3-5-21-506　になりました。

お間違えのありませんようにお願いします。

お仲間を大募集するぜ！

BY●光画部α隊

ども、わが光画部α隊では、プログラマー・絵の上手な人（うまければいいのです）を募集します。できれば首都圏在住で25歳以下の方で、お願いいたします。

連絡先：〒198　東京都青梅市梅郷3-863-2　西村様方　光画部α隊　まで。

バージョンアップします

BY●TEAM-DS

パソケットⅦで販売しました『G戦略Ver 2.3』に致命的なバグが発見されました。

バージョンアップを行いますので、アンケート用紙に必要事項をお書きになって、下記の住所までお送りください。アフターサポートをいたします。

連絡先：〒290　千葉県市原市辰己台西2-9　小田様方　『TEAM-DS』編集部　まで。

同人ソフト大募集!!

Do-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで、販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

●送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては、通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、１本のソフトとして完成してないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

●送る時の注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記してください。

❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記してください。

❸ディスクといっしょに、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとにおいておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先

〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Do-Jin ファン　係



コミケット37

新作出展予定サークル情報！

待ってましたの、冬コミ新作予定のソフトを大公開！　でも、サークルのみなさんの都合で、一部ソフトに変更があるかもしれません。そのときはガマンしてね。それから購入前には、機種媒体・内容を確認してちょ。

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだよーん！
アルメティト	ミステリーは夏風と共に	PC-98	FM音源・マウス・アナログ対応のAVG。マルチウィンドゥもあるんだぃ
暗黒媒体ソフトウェアーズ	トライアングル・ハーツ	PC-98	詰将棋と『倉○番』をたして2で割ったようなパズルゲーム。女のコが脱ぐのと恐怖の50問クイズが売り!!
	アーマーポリスストーリー	PC-98	香港を舞台に武装警察が活躍するロボットもののRPG
	リミックス・エクストラ	PC-98	サークルのK.D.D.と協力して制作したパズルゲームです
エレインソフト	えろてぃっく・まじかる・とりっぷ3	PC-88 PC-98	シリーズ完結編。あなたは勇者として、かわいいお供と最後の敵に立ち向かう
	姫りんごレポート	PC-88 PC-98	おぁーっと、1年の月日がたってしまったH♡AVG。美少年といたせるでしょうか？
オメガソフト	ALice Rear（仮）	PC-88 PC-98	ダンジョンRPG。詳しくは、会場に来てからのおたのしみ
環境研	あやちゃんすうぷれっくすII	PC-98	PC-88SRからの移植！　かわいいあやちゃんのドタバタAVG!!
	智ちゃんがんばるPRO	PC-88SR	『智ちゃん〜』では物足りないという人へ。もっと難しくなりました。
概念出版	聖剣エグゼカイザー（Saintsword ExEXZER）	PC-88	新傾向セクシャルAVG。ギャグ・バトル・すけべいの3拍子!! オープニングにディスク1枚使ったぜっ！
	ばわふるじゃんけん エクセレント	PC-88	女のコが対戦相手で、アイテムを買ったりできるニュータイプの野球拳だ！
シクスティーンズ（16S）	サディスティック・ゲーマーズ PART-1（家庭教師プレイ）	PC-88 PC-98 X68000 FM TOWNS	家庭教師がいけにえとなって、いじめられてしまう、その名のとおりのAVGです
	サディスティック・ゲーマーズ PART-2（お誕生日プレイ）	PC-88 PC-98 X68000 FM TOWNS	17歳になったばかりの女のコが、イジメられてしまうゲーム
すたじお ぱいなっぷる　まあまれいど	aMAZE（仮）	FM-7シリーズ	迷宮を歩き廻ってカードを拾い、すべて集めるとすンばらしいグラフィックが拝めるの
スタジオK2	バサーカーフロント1	PC-88	『バサーカーズ』の本編のひとつめ。ディスク2枚組みの豪華版
西夜企画	ABENDERII	PC-88SR	『ABENDER』のバージョンアップ版。前作添付のアンケート持参の方には、お得な価格で販売
ソフトSOS	街角	PC-88 FM-7シリーズ	部分的にアニメを取り入れた電脳コミックス。なかなか過激な画面も見れるぜい
	妖精の館	FM-7シリーズ	FM用が完成しましたので、ひとつよろしく。88版もあるからね
大日本専門分野開発機関（DSK）	PARTY SPIRIT VER2.0	PC-88SR	夏コミで販売した前作のバージョンアップ版。旧バージョンは、交換するからね
	PARTY SPIRIT	PC-98	『PARTY SPIRIT』の98版です。こちらもヨロシク
	タイトル未定	PC-88SR	超難解のクイズ集の予定
	タイトル未定	PC-88SR	SFカードゲーム。四つの軍隊の宇宙艦隊戦だぜっ！
チーム・MS	ダビンチ・データ集Vol.2	PC-88	主にパロレロパーのキャラがメインになる予定ですの
	X68K・CGデータ集Vol.2/3	X68000	Vol.1は、う〜んとゆうのでしたが、今回はパワーアップしたよん
づっきーsoft	づっきーVol.1	PC-88SR	感動の名作とは!?　SHORT STUDIOのブースにて販売
闘沙仏ソフトウェア	3太くん	PC-98	400ライン・アナログ対応の3択クイズ！　グラフィックは、K.D.D.さんだよ
電脳部隊「SCHEMER」	電脳絵本シリーズ3『みあのシュークリーム』	PC-88SR PC-98 X68000	おかしの大好きなみあちゃんのメルヘンストーリー
謎のカンボジあん	謎のカンボジあんFINAL	MSX2	コピー誌もあるよ〜ん
謎のバキスたん	ひまつぶしディスクIII	PC-88	例の100円のディスクの第三弾!!
七星紅娘	ベストCG集	PC-88 PC-98	今までのC.G.の傑作C.G.集です
	Carol	PC-88 PC-98	やっと・やっと出ます。クイズゲームだよん
	禁断の剣	PC-88	ファンタジーのAVGであ〜る
バースソフト	チンチロリDisk	PC-88	メインはC.G.やもしれん。100円になるかもね
覇羅威祖	SILK ROAD（仮）	PC-88 PC-98 X1 X68000	ヨーロッパから日本までのユーラシア大陸上を行商する貿易商人のシミュレーションゲーム
美少女倶楽部	UNIFORM オプションデータ　#3,#4	PC-88SR PC-98	新作オプションデータの3番目と4番目だぃ！　今回の制服はね……
	ペギパギ！　ロボットギャル♡	PC-98	闘う超ロボット女子高生の愛と青春の学園ドラマ!!
秘密結社YACHI	PUZZ CARD2	FM-7シリーズ	前回出展したパズルのパワーアップ版。安い・安い・安いぞぉ〜
	EMERGENCY	PC-88 FM-7シリーズ	秘密結社YACHIの秘部を突くAVG。これも安い・安い・安いらしい
	タイトル未定	X68000	秘密結社YACHIの新人、ふぁんたじあん氏の音楽集。安いのかな
覆面ソフト	あじゃぱー	PC-88	アドベンチャーだよん
	究極クイズ	PC-98	クイズでしょう。うん、そーに違いない
	大快獣ディプロス	PC-88	アドベンチャーなのね
	ZAXNOID	PC-88	おおぉ、シューティングだぞぉ〜!!
	竜牙伝説	PC-88	RPGとゆーことでした

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだよーん！
ベルボビンズ	ファニーV	PC-88 PC-98	う〜ん、なんだろう。ワクワク。PECのブースにて販売
ほえほえスタジオ	あたた・めっちゃ・ぷらす	PC-88SR	女のコと対戦するファンタジーのカードゲーム。いいぞぉ〜!!
みらあじゅ☆ないつ	スケベンチャー98	PC-98	88版からの移植です。ストーリー&グラフィックがパワーアップしてるよん
	あぶない雀2	PC-88	ちょっと、出るか…う〜む
武蔵野マイコンクラブ SATAN DOLL	TOYPIP Ver.2	PC-88SR	何かは、買ってからのお楽しみだよ〜ん
	TOYPIP+Ver.1	PC-88SR	『TOYPIP』のエディタセットです。『TOYPIP ver.1』のバージョンアップのプログラムも入ってるの
らんどせるくらぶ	アーケード☆ドリーム	PC-88 X68000	数字当てゲームで、ビデオゲームの女のコのあぶないグラフィックを見ませう
	らんどせるらんど　パート5	PC-88	またまた小学生の女のコにアタック・野球拳!!
緑水Software	チーク（ちーく）	PC-88SR	フルカラー・フルアニメーションのポンジャン形式のゲーム。トーキングする？
	POKER SISTERS GOLD	X68000	夏コミで販売した88版からの移植
	音楽ディスクVer.2.0	PC-88	サンプリングをビシバシ使った音楽ディスクだよ〜ん
	Music Driver P.M.D	PC-88	とっても使いやすい音楽ツールなの
ユニークス	パラパラ中学生・完璧版	PC-88 PC-98	6月に出したのを強化しました。そそる女子中学生をイロイロ……
ANNANDULE	ホラー・オブ・クライドウェル	PC-98 X68000	クトゥルフ物のホラーAVG。
	タイトル未定	PC-98 X68000	まわす・とる・ハメルというパズルゲーム
	サイキックフォース番外編1	PC-98 X68000	SFサイキックアクションAVG
A.R.E.SYSTEM	夏の来訪者	PC-98	A.R.E.SYSTEM初の長編AVGだそ〜です
	名探偵ぬまりん2	MSX2	ぬまりんの快刀乱麻の名推理が冴えるぅ
BURNING☆APPLE	未定	PC-88SR	各有名サークルの絵描きさんが集まって作ったゲーム。SIVAのブースで販売
Color66	THE SHADOW OF A SHADE	PC-88	とぉーっても、大きめのアドベンチャーなの
CROSS soft	裕子のアルバイト日記	PC-98	『Youkon Land SOS』に続くパズルゲームだよ
	Youkon Land SOS ROUND DATA No.1	PC-98	『Youkon Land SOS』のデータ集だそーな
	Comic War X1	X1	X1に移植いたしました。ってなことでヨロシクね
	Youkon Land SOS Ver.X1	X1	オマケもついて、とってもオトクよん
	THE GREING	X1	ディスク2枚組みのRPGです。でも、出せるかな
	CHR-TOOL	PC-98	ゲーム制作などに役に立つツールだぞ
DEGAUSS	うさぎちゃんねるシリーズ1 うさぎじゃんぷ	PC-88SR(VA可) PC-98 X68000 MSX2	ボード上のコマを動かし、すべてのマスを通り抜けてクリアするってゲーム
	うさぎちゃんねるシリーズ2	PC-88SR(VA可)	3Dタイプの○×（マルバツ）ゲーム
	うさぎちゃんねるシリーズ5 VS　バニー（仮）	X68000	うさみみが出てくるなら、ウレシイのですけど
DROP OUT BACKERS	ういざ〜ど	？	カード・アドベンチャーらしいのです、ちなみに2枚組ね
	HEXION	MSX2	魔法戦をシミュレートしたRPGだけどシミュレーション？
EAGLE Soft	EAGLE MASTER シナリオ第3弾 シークレット・マーダー	PC-88SR	美少女密室殺人事件の推理AVG。OUTLAW softのブースでね
Eternal Champion Software	VampireII	PC-88SR	『Vampire』の続編でAVGだよん
	Daidaros	PC-88SR	目標は毎回変わる迷路の中央にある秘宝を奪取すること。4人で遊べるマルチゲームです
EXCEL SOFT	未定	PC-88SR	ガーゴイルの女のコが主人公のRPG。美少女倶楽部のスペースで委託販売される予定です
F.F.ARP	ばずるくん2	PC-88SR X1	おなじみの『ばずるくん』の2作めです。とってもHだよ〜ん
FLiP FLoP	ぎったん・ばっこんVol.1	MSX2	ディスクマガジンなんです
FLYING・GARDEN	MINT	X1	玉取りゲームだス
	sinnamon	X68000	昔なつかし（？）のサイモンだス
G.CREATE	CARDGAME PRO8.8K II（仮）	PC-88SR	完全新作のあやしげなゲーム。前作とは別モノだい
Group CMD	CMD HEXERばずる	PC-98	楽しいトランプ遊び。88版はVAで動作チェックできましたので、ヨロシクね
ぐるーぷ R204	REFIGHT	PC-88SR	パワーアップ型の縦スクロール・シューティングゲームでぇい
HALF-ELF	DISK MOON・FISH Vol.2	X68000	動いてしゃべる楽しいC.G.集。MRAにて委託販売されます
HALF-R	森の性霊	PC-88	女のコがお父さんのために泉の水を汲みに行くが、行くてには恐ろしいことが待っている
H.A.T.	バンデッド9	PC-88SR	今回は変体シミュレーションだぞぉ!?
HYPA SOFT	時の鍵　〜デバー〜	PC-88 PC-98 X68000	時の鍵をめぐり、全次元が動きだす……
	ブルースター	PC-88	好評のメルヘンアドベンチャーよん
	REMEMBRANCE98	PC-98	感動のSFアドベンチャーのリメイク版で、新登場ね
K.C.C.	THE PP（PANTY PoP）	PC-88 FM-7シリーズ	"THE" シリーズの妨主めくりゲーム。グラフィックは、もちろん♡♡♡
	THE PP2（PANTY PoP2）	PC-88 FM-7シリーズ	同上です
	CGC2	PC-88 FM-7シリーズ	K.C.C.のグラフィック集・第2弾!!　体操着でぇーすっ♡
K.D.D	K.D.D CG集Part4	PC-98	とってもキャワイイ女のコのC.G.集。美感倶楽部で販売されます
LEMON SQUASH	MY TEACHER♡	PC-88 PC-98 X1 FM-7シリーズ	前作『ばぁすでぇい☆』の続編です。グラフィックはGa-67クエン酸さんです マリオネットのブースで販売されます
LAFIEL SOFT	EXTRA plus	PC-88SR	3Dタイプの RPGで敵は女のコの姿をしたモンスター！　前作よりパワーアップ！
	EXTRA special	PC-98	88版のグラフィックをすべてカラースキャナから取り込んだ、スペシャル版だ!!
	SOCIAN	PC-88SR	13種のカードを使うオリジナルカードゲーム。とーぜん勝ちますと……♡

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだよ～ん！
MetaDyne	PROTH98	PC-98	88版からの移植版。バニーちゃんのカードゲーム
	未定	PC-88SR	内容未定。まさに謎のゲームじゃん
MP NETWORKS	Spanner A extra version kit	X68000	『Spanner A』をパワーアップ（バージョンアップ）するソフト
	Tintle Trip	X68000	敵を殺れないという、新しいコンセプトのアクションゲーム
Mirrors☆First (旧名:MATENROH SOFTWARE)	DRAGON THE FESTIVAL II	FM-7シリーズ PC-88	制作期間１年のファンタジーAVGだぃ
mix Jam	ふぁいなるゲーム パパイアマンゴ	？	どんなゲームかは、お楽しみ!!　最新の技術を注ぎこみます
MRA	Tiffany Vol.3	X68000	X68K用のレイトレースが入ったC.G.集
	PRETTY HARRIER Ver1.503	X68000	ハ○アーが女のコになっちゃうカワイイソフト
ONION software	100円DISK6	PC-88SR	何が出るかはお楽しみ
OUTLAW soft	EAGLE MASTER シナリオ第4弾 THE DOUJIN	？	同人ソフト制作のための面白ユーティリティ!!
POP Software	Last Piece part-Ⅳ（前編）	？	もしかしたら、前・後編合体になるかも……。『II』とは関係ないの
	Last Piece part-Ⅲ	？	これも『Last Piece-II』の続編じゃなく、別のお話です
	Obliation II	？	前に出した野球拳の第２弾！
PROCEED	TURBO PAZZLE5	PC-88SR X68000	16パズルゲームシリーズの第５弾!!　グラフィックが大幅増だっ！
	真魔法物語（仮）	PC-88SR X68000	魔法・モンスター充実のRPGだぜっ！
	湘南	X1turbo	数字を使ったパズルゲーム。奥底が深いぜぇい!!
	RPG（仮）	X1turbo	ストーリーを重視したRPG。おもわぬ展開が待っているぞぉ
RAVEN.CROW soft	EAGLE MASTERシナリオ第5弾 DARK FOREST	？	ファンタジックAVG OUTLAW softのブースで販売
REX CLUB	FANTASY DUNGEON	PC-88SR	変則15パズルだス
	PURE BLOCK	PC-88SR FM-7シリーズ	だれもが知ってるブロック崩し!!
SCIENTIFIC SOFTWARE	魔法の城	PC-98	どうなるんでしょう？
Sea-side Soft	CARD FORCE3	PC-88SR	突然のシリーズ新作。お二ューのデータ集も出します
	Wips2＋	X68000	キャラが大きい！　スクロールする！　『Wips2』のデータ使用可
	Wips3	X68000	大人気シリーズの最新作！　今度も御期待あれ!!
	JALECK EXPERT68K	X68000	たいへんお待たせしました。超美的画面、迫力の対戦シューティングゲーム
S.E.T.	虚々実々	PC-88	"アンチ15パズルシリーズ"第２弾!!　15パズル解法本も同時販売
SHORT STUDIO	DISCARD2	PC-88SR	あの名作が、今あなたの手に……
	DISCARD98	PC-98	『DISCARD』の98版
	DISCARD68K	X68000	『DISCARD』のX68K版
SIVA	REBEL	PC-88SR	主人公ラミアが、コロニーに仕掛けられた謎を解く、SFアドベンチャー
SLIME SOFT	SLIME MASTER2	PC-88VA PC-98VM X68000	パート１につづき"うらべすう氏"のおいしい絵で、本格的３Dを採用（今度は１方通行ではない！）したRPG。モンスターもアイテムも２～３倍に増える予定。
SLUG SOFT	QUEER QUEER（仮）	FM-7シリーズ	RPGだってばさ
SOFT FORUM	おたくまるごとhow much！	PC-88	これは、ちょっとヤバイ・あぶなーいネタも混じりそうね
	ろんぐ　うぇい（仮）	PC-88	ニューフェイス原画屋さんの顔見せソフトだよん
Soft L.M.N.	未定	？	名前はまだついてないんだけど……シミュレーションとRPGを予定
S.S.S.チェンバーユニット	まいちゃんてば	PC-98	もぐら叩き型のアクションゲームの98版
	ボンバースター	PC-98	？
S.S.S.ブレーク　チェンバー	びんく・すとりーむ	？	ビシバシ、アニメーションするH♡AVG
S.S.S. バーバリアン・プログラマーズ	魔法使いリル	X68000	王子様を助けて玉の輿にのるってな女のコのずちゃらかAVG
STUDIOめんたんぴん	奴有夢2	PC-88	ちょっとHなソフトが大好きなあなたのおいでをお待ちしています♡
	Gal っ子CARD3	PC-88	同上
	SM画廊3	PC-88	同上
	天使たちの誘惑　番外編	PC-88	今度こそ出るか!?
STUDIO TEN	未定	PC-88SR	アクションパズルゲームだっ!!　Marlin softのブースで販売の予定
Studio System Down	食商戦三国志2	PC-88SR	シェア概念を導入し、新しくなった経営シミュレーション。Studio Force Fieldで販売予定
SYSTEM CAT'S	鉄底の轡き	PC-88SR	南太平洋における海戦のシミュレーション・カードゲーム
System HAL	パズルンII plus	PC-88	１面クリアするごとに女のコのC.G.が見れるパズルゲーム。『パズルンII』のパワーアップ版
	タワー・オブ・バベル	？	女のコを魔の手から救いだすんだ！
	リゲインDISK	？	出るかもしんない（？）100円DISK
SYSTEM PINK	CANDY BOXⅣV2 "CYBER MAGIC"	PC-88SR PC-98	前のシステムを大幅改良、魔法もアイテムも敵キャラも増えて登場ですの
	CANDY BOXⅤ "IMAGE FIGHT"	PC-88SR PC-98	今までにないNEWジャンル！　内容はコミケ当日まで。乞うご期待!!
SUBIN SOFT	ぱすてるくらぶ	PC-98	カードを使った障害物競争のゲーム。４人の女のコがフルグラフィックで脱ぎます
	PONII	PC-88SR	いわゆる脱衣式ポンジャンゲームです
TSUKKAsoftware	100円ソフトPART6（仮）	PC-88SR	ちょっとココでは、お話できません。なんちって
Team Kallamity	ディスクマガジン Interup＋ver.2	？	AVGのパイロットフィルムとゲームを2,3本ほど入れる予定です。ゲームだしなまあにて委託
	BATTLE THEME ver.0.5	？	来春発売予定のRPG『BATTLE THEME』の時代背景などの紹介でぇ～す
TCエンジン	エロテグランプリ	PC-98	クイズグ○ン○リ形式の対戦型クイズゲームです。正解すると♡な画面が!?
UJソフト	KILLERS	？	カードゲーム（殺しの７ならべ）です。ハマるぜぇ
WARNING SOFT	Reason	MSX2	WARNING SOFTスタッフ全員で考えだしたトランプゲームです
	ナーバス	MSX2	神経衰弱にイロ付けして、なんともいえない♡ゲームにしてみましたの
XFER-SOFT	FIGHTING Rabbit	X1	ファンタジックな（？）横スクロール・シューティングゲームです。ひとあじ違いますよん
	DUST BOX	PC-98	ちょっとしたゲーム付のC.G.集ですの
XYZAII　(teamXYZA)	メンタルX	PC-88SR	ジャンケンRPG。メンタルタフネスの続編です
	マインドぱにっくす	PC-88	マスターマインドですの
Σ情報	Tiny Naval Battle	PC-98	カードタイプのゲームです

イベント情報1

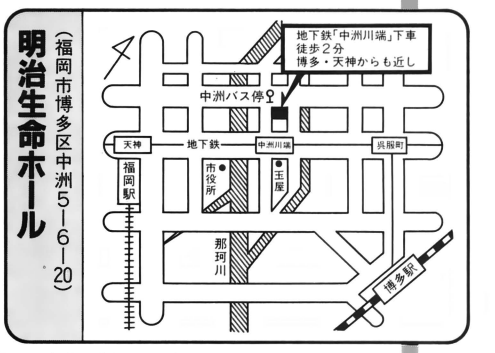
同人ソフト即売会 **博多パソケット2**

日程：12月17日(日)
時間：11：00～15：00
場所：明治生命ホール

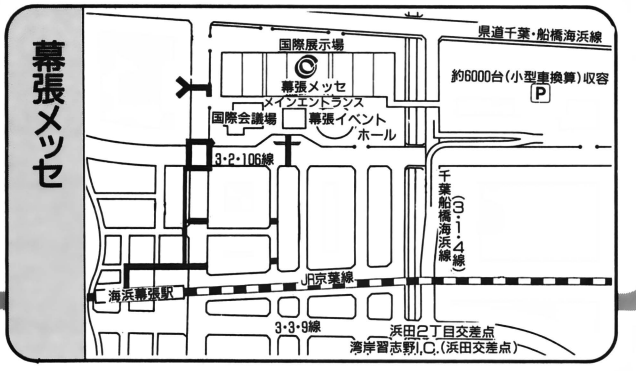
イベント情報2

同人誌・同人ソフト即売会
コミケット37

日程：12月23日～24日（コンピューター部門は24日がメイン）
時間：10：00～16：00（予定）
場所：幕張メッセ
交通手段：幕張メッセは、駐車場完備ですので、車・バイクでの来場は可能です（駐車料金は普通車900円です）。
①ＪＲ京葉線「海浜幕張」駅より徒歩5分
②総武線「幕張本郷」駅より、直通バスが運行。約15分程度で到着。
コミケットカタログについて：コミケットの必需品「カタログ」は、当日会場で販売します。また、下記の書店などで事前（12月上旬の予定）に買うことができます。
①コミケットサービス（池の上）
☎03-485-9515
②高岡書店（神保町）
③まんがの森（新宿・高田馬場・吉祥寺）
④漫口堂書店（神戸）
⑤わんだ～らんど（大阪）
コミケット37についてのお問い合わせ先：☎03-485-9515（質問は水曜日の18：00～20：00）コミケットサービスまで。
※詳しい注意事項は、コミケットカタログをご覧ください。



※午前8時前には、来ないようにお願いします。





Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなグループです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういうオ能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！と思っている人の自己アピール。

❸みなさんからの質問アレコレ

こんなときどうしたらいいの？　これがわからないんだけど教えて！　そのほか、どこそこに連絡つけたいよー、などなど、同人ソフトに関するさまざまな質問受け付けてます。解答は、編集部がアレコレ調査して、キチンとお答えします。

❹同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!?　なーんていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と、65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡
以上４つのアクセスは、郵便で、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人の場合は個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、の明記をお忘れなく！
なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

おしゃべりしながら同人ソフトを作りましょ！



キャラクタの巻 その2
の第3回……PC-8801
MSX2のお部屋実施中

冬コミに向けて、ますますハリキるおにおん先生。今月もプログラムいっぱいで、キューキュー詰め。おかげでQ＆Aは、またまたなし。でも、MSX2のお部屋はガンバって確保したから寄ってってね。

さてさて、また冬のコミケが近づいてきました。そろそろ追い込みの時期みたいだけど、みなさんがんばってね。今回からいよいよ、キャラクタを使ったマップ表示や、そのスクロールなんていうことのお話します。



最近の機種、MSX2やX68Kなどのように、ゲームを作るうえでのことを考えて作られた機械では、スクロールは機械がやってくれるので苦労はないのですが、PC-88やPC-98など昔からある機種では、広い面積を動かすなんてことは考えられていなかったらしく、ゲームなどでスクロールさせたいときも、とっても困ってしまうのでした。それだけに、昔からいろいろな人たちが挑戦してきた技術だったわけです。

それが最近は機械のスピードも上がって、わりと手軽にスクロールもできるようになってきました。同人ソフトでも、高速スクロールするものも結構増えてきました。スクロールすればいいってものでもないですが、そんなに難しいことではないので、みなさんもスクロールという技術にちょっと挑戦してみるのも楽しいかもよ？

スクロールというのにもいろいろありますが、まず頭に浮かぶのは背景が流れているようなゲーム画面ではないでしょうか。『ドラゴンクエスト』とか『イース』などで、主人公が歩くと流れる背景など……。今回はこういった背景のスクロールについて話を進めていきます。

このような背景つきのスクロールには、マップという考え方が必要になってきます。たとえば、『ドラクエ』を例にとって考えてみて、あの流れてくる背景をすべて1枚の絵として記憶していたらとんでもなく膨大な記憶容量が必要になってしまいます。しかしそうならないのは、山や海、平原などをパーツとして考えて、そのパーツを組み合わせて置いていくようにして背景を作っているからです。『イース』にしても、四角いパーツをパズルのように組み合わせて、まるで絵のような背景を作っているのです。

こういったキャラクタで描かれたパーツを組み合わせた背景を、ここではキャラクタ・マップと呼ぶことにします。他にも、BGとかバックグラウンドとか呼ばれることもあるので、覚えておくとカッコいいかもしれません。

このキャラクタ・マップを作るツールのことをマップ・エディタといいます。これは、あらかじめキャラクタ・エディタで作っておいた背景のパーツになるキャラクタを、組み合わせてつながった背景にするものです。こういった作業のことをマッピングとも言います。また、そういった作業をする人のことをマッパーと呼ぶこともあるので、そういうことをしている人がいたらそう呼んであげましょう（しかしゲームを作る会社では、こういったマッパーの人が一日中マップを組み続けています。そう考えると、ゲームをしていてもなにかホロリとくるものがありますが仕方ないですね）。

さあ、つまり何が言いたいかとゆーと、背景のスクロールというのは、まずパーツを組み合わせて作られた全体の世界があって、その一部を窓でのぞいるように画面に表示されていて、その窓が全体の世界を動き回るようなものだとゆーことなんだね。

今回は、BASICからでも簡単に使える背景のスクロールルーチン（リスト1）と、簡単なマップ・エディタ（リスト2）を載せていますので、自分たちでいろいろな背景を作り、ゲームなどに応用してみると楽しいと思いますよ。パーツのサイズも自由に変えられ

るようになっているので、まずは大きいサイズのパーツを作って試してみるといいのではないでしょうか。

打ち込み方&使い方

1.このルーチンを実行させるためには、テクポリの'89年5月号のキャラクタ・PUTルーチンが必要ですから注意しましょう（「同人ソフト大全集Vol.3」にも掲載予定よ）。

2.まずリスト1を打ち込みましょう。データに間違いがあると、途中で止まって教えてくれます。データが正しい場合は、ディスクに"put5"というマシン語ファイルを作成します。これでルーチンの準備はOKです。

3.このルーチンを使ってプログラムなどを組むときには、必ず下のようにマシン語プログラムを読み込んで初期設定をしておきましょう。必要に応じて、他のルーチンなどが必要な人はロードしておきましょう。このプログラムと同時に、今までのキャラクタ関係のルーチンなども使うことができますよ。また、ずっと前のこのコーナーの漢字PUTルーチンも同時に使えます。ただし、画面圧縮・展開ルーチンはこれとは同時には使えません。なんか、ややっこしいですね。

ルーチンを使うときの初期設定は、以下のとおり。

```
CLEAR, &HBBFF：BLOAD "put", R：BLOAD "put5", R
```

4.上のようにルーチンを設定することによって、次のような命令がBASICに追加されます。

```
SET X1, Y1, X2, Y2, X3, Y3, X4, Y4
```

上の命令は、キャラクタ・マップ関係の設定をして、マップを表示する命令です。パラメータは8個もありますが、省略することはできません。全部ちゃんと設定しましょう。それぞれの意味は下のとおりです。よく読んでね。

（X1, Y1）マップの全体の大きさ

これは、画面に表示されない部分も含めて、マップがどのくらいの大きさなのかを設定するものです。広くすればするほど、そのためのメモリが必要になってきます。このルーチンでは、&HC000～&HDFFFまでをマップ・データのために使っていますが、この中には8192個のパーツしか置けません。これは、たとえばキャラクタが横160個，縦60個の大きさのマップを作ろうと思っても、160×60＝9600で、8192を越えてしまい、そのようなサイズは設定できないということなのです。そういったことも、考慮してマップの大きさを設定するようにしてください。

（X2, Y2） マップ・ウィンドウの表示位置

全体マップの一部分を画面に表示するわけですが、上の命令はその表示する窓の画面上の位置を指定するものです。X座標は、8ドット単位で0～79まで、Y座標は1ドット単位に指定できて、0～199までということになります。なお、これは窓の左上の位置を指定するものですから、右や下の端にはみださないような座標を指定してください。とくに下の端にはみ出すと、BASICプログラムが消えたり、暴走したりと、とんでもないことになりかねませんから気をつけましょう。

（X3, Y3） ウィンドウの大きさ

（X2, Y2）で指定した場所から、横，縦にそれぞれキャラクタ何個分を表示するかを指定します。たとえば、キャラクタの大きさが16×8（ドット）だとして、ここで（10, 8）と指定したとすると、横160ドット，縦64ドットの表示ウィンドウができあがります。このように、ウィンドウの大きさはキャラクタの大きさに左右されますので、そのへんを考えて適度な大きさのウィンドウを設定してください。

（X4, Y4） ウィンドウに表示されるマップの位置

最後は、ウィンドウの中に表示されるマップの位置のX，Y座標を指定します。これは当然（X1, Y1）で指定した範囲内でなければいけません。

これら8つのパラメータを指定してSET命令を実行させると、そのとおりマップ・ウィンドウが表示されます。ただし、キャラクタ・データがロードされていないと、おかしくなることがありますので、必ずロードしておきましょう。キャラクタ・データは、5月号からこのコーナーで使ってきたデータをそのまま使用できます。他のツールで作ったデータなども、5月号のチューチューツールなどで取り込むことができます。

```
POLL X, Y
```

これは、1度SET命令でマップ・ウィンドウを出した後、そのマップをスクロールさせるときなどに使う命令です。X，Yは、マップ上の位置を指定します。SET命令の（X4, Y4）と同じです。この命令は、他のパラメータを指定しなくていいだけでなく、前に表示してあるものから変化した部分だけを書き換えるので、高速にスクロールできます。

5.リスト2は、サンプルプログラムとして作った簡易マップ・エディタです。この命令をどのように使えばいいか参考にしてみてください。

6.このルーチンは、PC-88シリーズ全機種で使用できます。上手に使って、楽しい同人ソフトを作ってくださいね。

リスト1 ■キャラクタ マップ表示ルーチン——PC-8801

```
10 CLEAR ,&HBBFF:I=&HBDE0:WIDTH 80,25:CO
NSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0,0
20 READ A$:IF A$<>"!" THEN A=VAL("&H"+A$
):B=B+A:POKE I,A:I=I+1:GOTO 20
30 IF B<>36206! THEN PRINT"ﾄﾞｯｶﾁｶﾞｳﾖ。":E
ND
40 BSAVE "put5",&HBDE0,&H11A:PRINT"ﾌｧｲﾙﾗ
ﾂｸﾘﾏｼﾀ。"
50 END
100 DATA 21,2A,BE,22,8D,EE,21,A4,BE,22,A
8,EE,C9,7A,16,00
110 DATA 21,00,C0,19,B7,C8,47,ED,5B,1D,B
E,19,10,FD,C9,ED
120 DATA 4B,DE,BD,2A,DC,BD,23,23,B7,28,0
4,09,3D,18,F9,D5
130 DATA CD,9E,BD,E1,3A,BD,BD,06,00,4F,0
9,EB,C9,1E,00,1E
140 DATA 0A,0A,00,10,00,C5,A4,C1,00,05,C
D,A3,18,32,1D,BE
150 DATA CD,1F,BD,32,1F,BE,CD,1F,BD,32,2
2,BE,CD,1F,BD,32
160 DATA 23,BE,CD,1F,BD,32,21,BE,CD,1F,B
D,32,20,BE,CD,1F
170 DATA BD,5F,D5,CD,1F,BD,D1,57,E5,CD,E
D,BD,22,26,BE,E5
180 DATA 3A,BA,BD,26,00,6F,29,29,29,29,4
4,4D,29,29,09,22
190 DATA 28,BE,ED,5B,22,BE,CD,8D,BD,22,2
4,BE,EB,E1,ED,4B
200 DATA 20,BE,C5,E5,D5,7E,23,E5,C5,CD,F
F,BD,C1,E1,10,F5
210 DATA E1,ED,4B,28,BE,09,EB,E1,ED,4B,1
D,BE,09,C1,0D,C2
220 DATA 82,BE,E1,C9,CD,A3,18,5F,D5,CD,1
F,BD,D1,E5,57,CD
230 DATA ED,BD,DD,2A,26,BE,22,26,BE,ED,5
B,24,BE,ED,4B,20
240 DATA BE,C5,E5,D5,DD,E5,C5,7E,DD,BE,0
0,28,07,E5,CD,FF
250 DATA BD,E1,18,04,EB,CD,14,BE,23,DD,2
3,C1,10,E8,DD,E1
260 DATA E1,ED,4B,28,BE,09,EB,E1,ED,4B,1
D,BE,09,DD,09,C1
270 DATA 0D,C2,C1,BE,E1,C9,!
```

注意点&使い方

1.このツールを実行させるためには、リスト1のキャラクタ・マップ表示ルーチンが必要です。まだ入力していない人は、そちらをまず打ち込みましょう。打ち込んだら念のため、実行させる前にプログラムをセーブしておきましょうね。

2.マップ・エディタを実行させると、まずマップ・キャラクタのデータファイル名というのを聞いてきますので、入力しましょう。これは、テクポリ89年4月号のキャラクタ・エディタのデータファイルか、5月号のチューチューツールで作成したデータファイルでなければいけません。

3.すると次に、マップの全体の大きさを聞いてきますので、X, Yのそれぞれの大きさを入力してください。

4.次に、「マップのエリアをクリアしますか?」と聞いてきます。ここで、Yを入力すると、マップデータが消去されて新しい状態からエディットが始まります。消去したくないときは、ただ単に〔RETURN〕を押してください。

5.その後、セーブするときのデータファイル名を聞いてきます。このファイル名は6文字までで、拡張子は自動的に ".map" にされます。

6.以上の入力が終わると、いよいよエディットモードに入ります。マップの一部が画面に表示されて、カーソルが派手にピカピカと点滅を始めると思います。ここでは、以下 (①〜⑦) のキーを使ってキャラクタを置いてマップを作成することができるようになります。

① 〔8〕〔2〕〔4〕〔6〕のキー
　ピカピカ光るカーソルを上下左右に移動させることができます。

② 〔↑〕〔↓〕〔←〕〔→〕のキー
　画面に表示されているマップをそれぞれの方向にスクロールさせることができます。カーソルは動きません。

③ 〔SHIFT〕キー
　カーソルの位置に、右上に表示されている番号のキャラクタを置きます。シフトキーを押しながら、カーソル移動させることにより、キャラクタを置きながらカーソルを動かすことができます。

④スペースキー
　右上に表示されているキャラクタ・ナンバーを入力して指定することができます。

⑤ 〔CTRL〕キー
　カーソルの位置にあるキャラクタを、置くキャラクタ（右上に表示されている）にします。

⑥ 〔RETURN〕キー
　表示するマップの座標を入力して指定することができます。

⑦ 〔ESC〕キー
　最初に指定したファイル名で、マップデータをディスクにセーブします。セーブが終わると、またエディットモードにもどります。

7.以上が大まかな使い方です。簡易とはいえ、ちゃんとマップを構築することができます。不便に感じたり、不満があるところは、どんどん改造、改良して使いやすくしてみてください。

リスト2 ■簡易マップ・エディタ——PC-8801

```
10 CLEAR ,&HBBFF:BLOAD"put",R:BLOAD"put5",R
20 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 5,0:CLS 3:GOTO 1000
50 LOCATE 60,1:PRINT"chr.#"CH:WRITE 60,16,CH
60 LOCATE 15,1:PRINT"axis("X","Y") ":RETURN
900 CLS:LOCATE 48,12:PRINT"Xｻｲｽﾞ ﾋｮｳｼﾃｲ":LOCATE 48,13:INPUT X:LOCATE 48,14:PRINT"Yｻｲｽﾞ ﾋｮｳｼﾃｲ":LOCATE 48,15:INPUT Y
910 IF Y+GY>SY THEN Y=SY-GY
920 IF X+GX>SX THEN X=SX-GX
930 GOTO 1092
1000 PRINT"Easy Map Editor ver.A":CONSOLE 10,15
1010 LOCATE 0,12:PRINT"ﾏｯﾌﾟｷｬﾗｸﾀｰ ﾉ ﾃﾞｰﾀ ﾌｧｲﾙﾒｲ ﾊ":INPUT F1$
1020 BLOAD F1$:STATUS &H4000:CX=PEEK(&HBDBD):CY=PEEK(&HBDBA)
1030 CLS:LOCATE 0,12:PRINT"ﾏｯﾌﾟﾉ ｾﾝﾀｲﾉ ｵｵｷｻ ﾊ? (ﾖｺ ｻｲｽﾞ)":INPUT SX
1040 PRINT"ﾏｯﾌﾟﾉ ｾﾝﾀｲﾉ ｵｵｷｻ ﾊ? (ﾀﾃ ｻｲｽﾞ)":INPUT SY:SZ=SX*SY
1050 PRINT"ﾏｯﾌﾟﾉ ｴﾘｱﾗ ｸﾘｱ ｼﾏｽｶ?":INPUT A$:IF A$="y" OR A$="Y" THEN FOR A=0 TO SZ-1:POKE &HC000+A,0:NEXT
1060 CLS:LOCATE 0,12:PRINT"ﾏｯﾌﾟﾃﾞｰﾀﾗ ｾｰﾌﾞｽﾙﾄｷﾉ ﾌｧｲﾙﾒｲﾊ? (6ﾓｼﾞ)":INPUT F2$
1070 GX=INT(40/CX):GY=INT(160/CY):X=0:Y=0:CH=0:CCY=CY*8
1080 CLS:GOSUB 50:LOCATE 48,5:PRINT"ﾏｯﾌﾟｻｲｽﾞ":LOCATE 52,6:PRINT SX"x"SY
1090 SET SX,SY,0,16,GX,GY,X,Y
1092 AD=&HC000+Y*SX+X:POLL X,Y:GOSUB 60
1100 IF (B AND 64)=0 THEN POKE AD+YY*SX+XX,CH:WRITE XX*CX,16+YY*CY,CH
1103 B=INP(8):IF (B AND 128)=0 THEN CH=PEEK(AD+YY*SX+XX):GOSUB 50
1105 C=(C+1) AND 7:COLOR C:LOCATE XX*CX,2+YY*CCY:PRINT"*";:COLOR 5:A$=INKEY$:IF A$="" THEN 1100 ELSE PRINT CHR$(29)" "
1110 IF A$="6" THEN XX=XX+1:IF XX=GX THEN XX=XX-1
1120 IF A$="4" THEN IF XX THEN XX=XX-1
1130 IF A$="8" THEN IF YY THEN YY=YY-1
1140 IF A$="2" THEN YY=YY+1:IF YY=GY THEN YY=YY-1
1150 IF A$=" " THEN CLS:LOCATE 48,12:PRINT"ｷｬﾗｸﾀｰﾅﾝﾊﾞｰ":LOCATE 48,13:INPUT CH:GOSUB 50
1160 IF A$=CHR$(29) THEN IF X THEN X=X-1:GOTO 1092
1170 IF A$=CHR$(30) THEN IF Y THEN Y=Y-1:GOTO 1092
1180 IF A$=CHR$(28) THEN X=X+1:IF X+GX>SX THEN X=X-1 ELSE 1092
1190 IF A$=CHR$(31) THEN Y=Y+1:IF Y+GY>SY THEN Y=Y-1 ELSE 1092
1200 IF A$=CHR$(13) THEN 900
1210 IF A$=CHR$(27) THEN CLS:LOCATE 48,12:PRINT"ｾｰﾌﾞｼﾏｽ.":BSAVE F2$+".map",&HC000,SZ:CLS
1290 GOTO 1100
```

最近のゲームでは、パーツとなるキャラクタ（マップキャラクタとも言うらしいです）がより細かく緻密になっていて、それだけリアルな背景の表現をするようになりました。PC-88では、『イース』をはじめとするほとんどのゲームが、16×8ドットというパーツのサイズを使っています。これはスクロールのしやすさや、最低限度荒くないスクロールのドット数からきているものだと思いますが、中には8×4ドットのパーツなんてゲームもあり、作る人の苦労がしのばれます。

本日のゲスト♡



帆丸覇有人

同人サークル、SIMOON（旧、チーム風車）のリーダーであり、『CINDY』、『まほろば』などのシナリオやメインプログラムを担当。「私は自宅から学校などに行くのに南にしか行ったことがないのがポイントです。」と、ポイントを教えてくれたところがポイント。



草条紀雪

同じくSIMOONで、マシン語のプログラムやグラフィック関係をすべて担当している。キャラクタの作成なども含め、すべてのグラフィックを『アートマスター』で描いているのがポイント。

おにおんのキャラクタあれこれおしゃべりインタビュー

――どうして同人ソフトを作り始めたの？

帆：テクポリで特集があるのを見て、作ってみたいなぁと。あと、コミケに並ばずに入りたいという邪悪な欲望もあって（笑）……。

――実際に作ってみてどうでしたか？

草：大変でした。データを用意するのが容易じゃないっていうことを、わかっただけでもプラスになりました。

――『CINDY』を作ることになったきっかけというのは？

帆：ぼくが高校のときに、小説を書いていたんです。で、それをゲーム化したいと思っていたところに、草条くんと知り合って作ることになったんです。

――『CINDY』も『まほろば』のグラフィックもなにか不思議な感じの絵に仕上がっていると思ったのですが、とくに気をつけていることとかありますか？

草：いや、そんな何も気にしてませんが……。ただ原色をあまり使わないようにしていますね。『CINDY』のころは使っちゃってるけど。

――『まほろば』を作るときに、苦労したところはありますか？

草：1回バグが出たんですけど、それで1週間くらい悩み続けて。絵の展開ルーチンだったんですけど。……結局、音楽ドライバが原因でした。

――マップを出す部分とかはすぐできました？

草：わりとすぐ。最初はマップを全部書いてから自分のキャラを重ねていたのですが、ちらつきが出るんでプログラムを直して、キャラを重ねるところまで来たら重ねるようにしたんです。それでも、よく見るとちらつきますが……。

――マップを作る作業というのはやってみてどうでした？

帆：疲れました（笑）。とりあえず、理不尽なマップにならないようにしようと思ったので……。人がいたら、その人の住居や牧場があったりと……。

――作るのは結局どのくらいかかりましたか？

帆：『CINDY』は、3ヶ月くらいだと思います。『まほろば』のほうは5ヶ月くらい……。

――おおー、どれも大作ですね。次回作も長い期間かけたものを作っていくと？

帆：そーですね、これからも。

――同人ソフトをPC-88SR以外の他の機種で出す予定は？

帆：X1版の『CINDY』が出ています。『まほろば』のX1版と、PC-98版を今作っています。

――プログラムなどの勉強とかは、どうやっていましたか？

草：本を読んで。電波新聞社の、「PC-8001マシン語入門」だったかな。

――じゃ最後に、ゲームを作るうえで心がけていることっていうのを教えてください。

草：うーん、最後に難しい質問だなあ。まあ、買った人に申し訳ないものは作らないように。あと、バグは出さない。……ということ。結局2作ともバグが出ちゃったけど。

――帆丸さんは？

帆：操作はなるべく簡単に、とマニュアルがいらないゲームっていうのが僕の考えるいいゲームだと思うんで、そう心がけています。

その2

MSX2のおへや グラフィック画面圧縮ロード&セーブ ルーチンの巻

本編に押されがちで、なかなかスペースのとれないこのコーナーですが、今回はたっぷり余裕を取って、ちょっと実用的かな？っていうプログラムを載せることにしましょう。

MSX2では、グラフィック画面のデータをディスクにセーブするための命令が一応用意されていますが、全画面しかセーブできない上に、圧縮もなにもしてくれないので、VRAMそのまま64Kどかーんとディスクを埋めてしまい、1枚にちょっとしかしまっておくことができません。これでは、あまりゲームなどへの実用性がないですよね。

そんなわけで、今回のプログラムはBASICから手軽に使えて、セーブする画面の大きさも指定できて、さらに一応圧縮もしてくれるというものです。

ディスクから直接、画面にロード、セーブするので、圧縮されたデータを一度メモリに置いておく必要がなく、メモリを有効に使うことができます。その分、プログラムが大きくなってしまいましたが、それだけ便利だと思うのでした。

それじゃ、またね。MSX2に関する質問などにも、できるだけ答えていきますので、おたよりくださいねー。

打ち込み方

1.まず、右のリスト3をDISK BASIC上で打ち込みましょう。打ち込み終わったらセーブしてからRUNしてみましょう。今回はディスクを操作することもあって、データのチェックをまめに行なっています。データ入力にミスがあると、間違った行を表示して止まります。

2.入力ミスがない場合は、ディスクにマシン語ファイル、"ｐｉｃ"というのを作って終了します。これで、ルーチンの準備は完了です。

3.次頁のサンプルプログラム（リスト4）を試しに入力し、実行させてみましょう。図形がセーブされて、無事ロードできるのを確認してください。

リスト3 ■画面圧縮ロード&セーブルーチン――MSX2

```
10 CLEAR 500,&HDAFF:I=&HDB00:N=1000
20 S=0:FOR A=1 TO 32:READ A$:B=VAL("&H"+
A$):S=S+B:POKE I,B:I=I+1:NEXT
30 S=S AND 255:READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>
S THEN PRINT"data error in"N"-"N+10:END
40 N=N+20:IF N<1440 THEN 20
50 PRINT"Data read complete."
60 BSAVE"pic",&HDB00,&HDDF0,&HDB00
70 END
1000 DATA 01,05,00,11,0D,FE,21,24,DB,ED,
B0,3A,06,00,32,F8
1010 DATA DB,32,FE,DB,32,28,DC,3A,07,00,
32,82,DC,32,8F,DC,D3
1020 DATA 32,A7,DC,C9,C3,32,DB,00,00,00,
D4,00,00,00,00,FF
1030 DATA D3,00,7E,23,FE,20,28,FA,FE,B5,
CA,53,DC,FE,BA,28,61
1040 DATA 5C,C9,7E,FE,20,20,03,23,18,F8,
FE,2C,C9,3A,2C,DB
1050 DATA B7,20,0E,C5,ED,5B,38,DD,0E,14,
CD,7D,F3,C1,B7,20,49
```

リストは次のページに続きます。

ルーチンの使い方

1.このルーチンを使うためには、必ず使う前に次のようにマシン語ファイルをロードしてきてください。

CLEAR, &HBAFF：BLOAD "PIC", R

2.上のように初期設定をすると、次のようなコマンドがBASICに追加されます。

CMD SAVE "ファイル名（8文字まで)", X1, Y1, X2, Y2

圧縮セーブをします。ファイル名は8文字までつけられます。拡張子は必ず"GRD"になります。

X1，Y1はセーブする範囲の左上のX，Y座標です。X2，Y2は、その範囲の右下の座標です。範囲の指定を省略すると、全画面を指定したことになります。

CMD LOAD "ファイル名（8文字まで)", X1, Y1

上の命令でセーブしたファイルをロードします。ファイル名はセーブしたものと同じで、拡張子は自動的に"GRD"になります。X1，Y1はロードしてくる場所の左上のX，Y座標を指定します。絵の大きさは、セーブする際に記録されていますので、指定する必要はありません。表示場所の指定を省略すると、(0、0）から表示します。

3.座標の指定の際の注意点があります。この命令は、SCREEN7のモードでも、SCREEN8のモードでも使用できますが、どちらのモードでもX座標に指定できる範囲は0～255までです。SCREEN8のモードは、X座標は0～255までですので、そのままでOKですが、SCREEN7モードは横512ドットあるので、2ドット単位と考えて実際の座標を2で割った値をX座標にしなければなりません。Y座標については、どちらのモードも同じ0～211ですので、そのまま指定することができます。

4.ファイル名についてですが、ロードやセーブをするドライブは常にカレントドライブとなります。つまり、ファイル名に"A：……"とか、"B：……"なんてつけても無意味になってしまいますので注意してください。また、ドライブが3つ以上付いているMSXに関しては、メモリの関係で動作を保証しきれませんので、必ずドライブ2つ以下のシステムで使用してください。

リスト4 ■サンプルプログラム——MSX2

```
10 CLEAR 300,&HBAFF:BLOAD"pic",R
20 SCREEN 7:COLOR 7,0,0:CLS
30 FOR A=0 TO 255 STEP 16:LINE(A,0)-(255
-A,105),(A MOD 7)+2:NEXT
40 FOR A=0 TO 105 STEP 10:LINE(0,A)-(255
,105-A),(A MOD 7)+2:NEXT
50 CMD SAVE "test",0,0,127,105
60 CMD LOAD "test",128,0
70 CMD LOAD "test",0,106
80 CMD LOAD "test",128,106
90 GOTO 90
```

```
1060 DATA 39,16,00,5F,3C,E6,7F,32,2C,DB,
2A,38,DD,7B,C6,32
1070 DATA 5F,19,7E,37,C9,11,32,00,2A,38,
DD,19,ED,5B,2C,DB,1A
1080 DATA 19,77,7B,3C,E6,7F,32,2C,DB,B7,
20,E7,C5,ED,5B,38
1090 DATA DD,0E,15,CD,7D,F3,C1,B7,28,D9,
37,3F,C9,CD,C1,DC,47
1100 DATA ED,5B,38,DD,0E,11,CD,7D,F3,B7,
C2,BA,DB,ED,5B,38
1110 DATA DD,0E,13,CD,7D,F3,B7,C2,4D,DD,
ED,5B,38,DD,0E,16,A6
1120 DATA CD,7D,F3,B7,C2,4D,DD,ED,5B,38,
DD,0E,0F,CD,7D,F3
1130 DATA B7,C2,4D,DD,2A,29,DB,24,2C,22,
29,DB,CD,56,DD,3A,18
1140 DATA 29,DB,CD,75,DB,3A,2A,DB,CD,75,
DB,21,6E,01,22,A0
1150 DATA DD,2A,27,DB,CD,6E,01,DB,98,47,
CD,75,DB,DB,98,4F,AD
1160 DATA 90,F5,CD,75,DB,30,0C,F1,28,16,
41,CD,80,DD,D2,47
1170 DATA DC,18,EA,F1,ED,5B,38,DD,0E,10,
CD,7D,F3,C3,4D,DD,05
1180 DATA 0E,01,CD,80,DD,30,1B,DB,98,32,
3F,DC,90,20,08,0C
1190 DATA 79,B7,28,02,18,EC,0D,79,CD,75,
DB,D2,4D,DD,3E,00,43
1200 DATA 18,BD,3E,FF,CD,75,DB,ED,5B,38,
DD,0E,15,CD,7D,F3
1210 DATA C3,B5,DC,CD,C1,DC,ED,5B,38,DD,
0E,0F,CD,7D,F3,B7,18
1220 DATA C2,4D,DD,CD,4D,DB,32,29,DB,CD,
4D,DB,32,2A,DB,CD
1230 DATA 56,DD,21,71,01,22,A0,DD,2A,27,
DB,CD,71,01,CD,4D,FA
1240 DATA DB,D3,98,47,CD,4D,DB,D2,4D,DD,
B7,28,0C,80,D3,98
1250 DATA 47,CD,80,DD,D2,B5,DC,18,EB,78,
4F,32,B1,DC,CD,4D,CB
1260 DATA DB,D2,4D,DD,47,79,D3,98,CD,80,
DD,D2,B5,DC,10,F5
1270 DATA 3E,00,47,18,CF,ED,5B,38,DD,0E,
10,CD,7D,F3,C3,51,CC
1280 DATA DD,CD,64,4C,E5,CD,D0,67,7E,FE,
09,38,02,3E,08,32
1290 DATA 3C,DD,23,5E,23,56,ED,53,35,DD,
21,27,DB,22,FB,DC,FB
1300 DATA 21,2D,DB,11,27,DB,01,05,00,ED,
B0,E1,CD,42,DB,20
1310 DATA 1A,23,CD,42,DB,28,0E,CD,1C,52,
11,00,00,12,13,ED,85
1320 DATA 53,FB,DC,18,E7,ED,5B,FB,DC,18,
F3,22,52,DD,2A,72
1330 DATA F6,01,09,00,09,22,38,DD,AF,32,
2C,DB,77,23,01,20,23
1340 DATA 08,71,23,10,FC,36,47,23,36,52,
23,36,44,23,06,19
1350 DATA 77,23,10,FC,21,00,00,11,00,00,
13,0E,00,ED,B0,2A,6F
1360 DATA 38,DD,01,32,00,09,EB,0E,1A,CD,
7D,F3,C9,2A,52,DD
1370 DATA C9,21,00,00,F1,C9,3A,29,DB,47,
3A,27,DB,80,32,85,5F
1380 DATA DD,3A,2A,DB,47,AF,3A,28,DB,80,
38,04,FE,D4,38,02
1390 DATA 3E,D4,32,95,DD,3A,27,DB,32,89,
DD,3C,32,27,DB,C9,DA
1400 DATA 3A,27,DB,3C,FE,28,20,1D,3E,00,
32,27,DB,3A,28,DB
1410 DATA 3C,32,28,DB,FE,BA,20,03,37,3F,
C9,2A,27,DB,C5,CD,D3
1420 DATA 00,00,C1,37,C9,32,27,DB,37,C9,
00,20,04,CD,BE,DD
1430 DATA C0,C5,CD,2D,DC,C1,C0,21,5C,D9,
34,AF,78,C9,C5,7D,19
```

というわけで、今回はまずマップについてのお話だったわけですが、次回はさらにスクロールのやり方やプログラム、そしてスクロールしながらの重ね合わせ、多重スクロールなどについてお送りする予定です。質問のお便りも待っていますよ。それじゃ、またねー。ほっほっほっほ。　　（おにおん）

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン　おしゃべりしながら同人ソフトを作りましょ♪　係」まで、お問い合わせください。あて先はP.109参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

E田くんの

Dō-Jin ソフトくりいむ

同人ソフト♡プレゼントCOMIC

佐藤 元

今月も 各5本プレゼント しようと思う

今月のトッピング

Heiress

by●UJソフト

PC-9801シリーズ	5HD

※FM音源対応

TAKE OUT vol.1

by●マリオネット

PC-8801シリーズ	5D	共通ディスク
PC-9801Fシリーズ	5DD	
FM-7シリーズ	5D	
X1シリーズ	5D	

天空のステラ

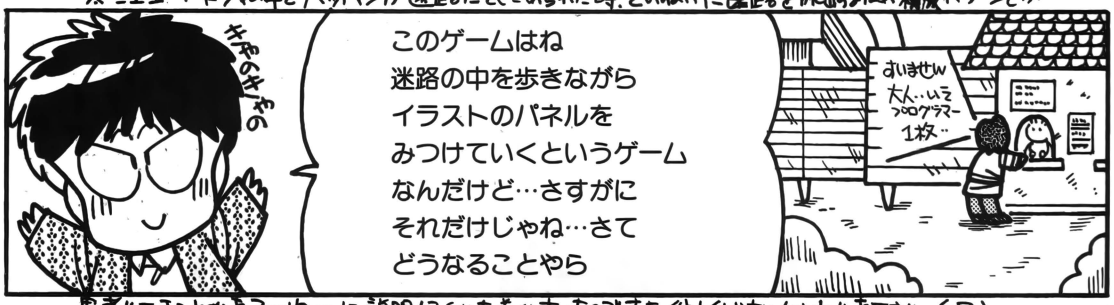
by●スリーアイズ

PC-8801シリーズ	5D

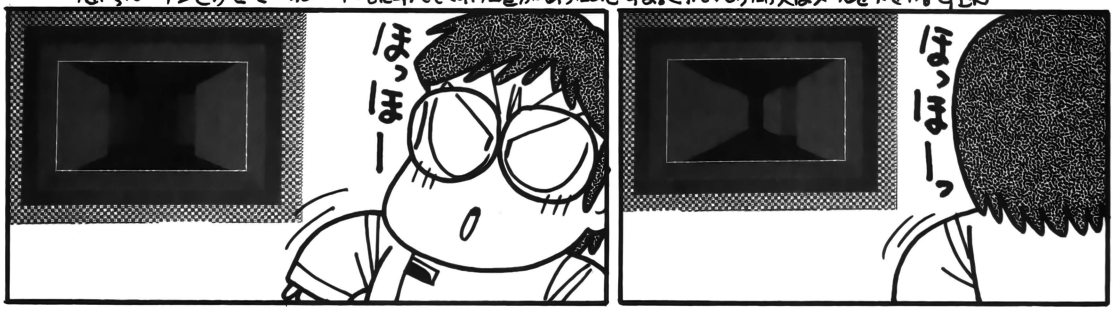


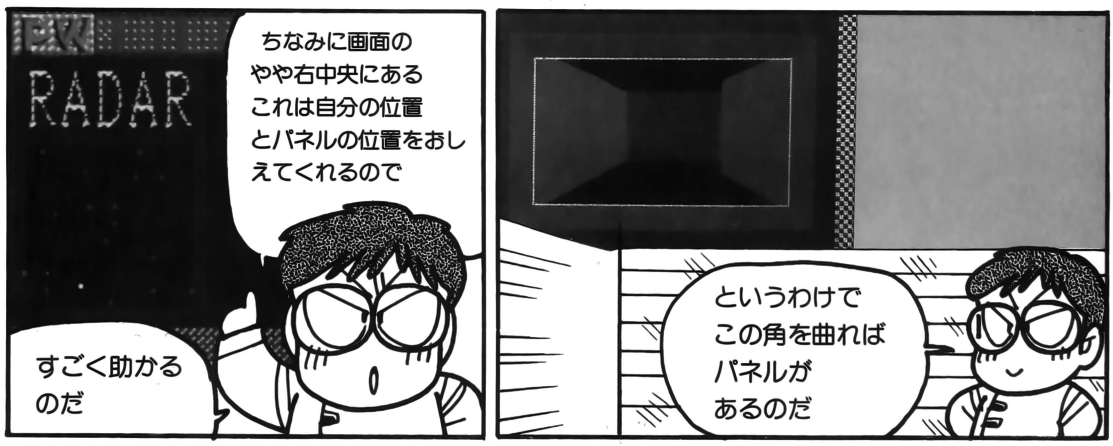


※注1：ドラマの中でバットマンが迷路にとじこめられた時、といぬいに迷路を脱出するため構成パターンとか



思考ルーチンとかをてーねーに説明してくれた者があったのですよ。くわしくしりたい人はメールを下さい。GEN





わっ
パネルちゃん
見ーつけた♡

どがーん

<バクダン>
BOMB!!

くそー
この表から
の道は
わなだった
のか！

くそー まやかしのやつ
一言もいってないじゃ
ねえか！こなくそ！

くそー
遠まわり
しないと
いかんのか

おっ

やったー
パネル
見っけ～！

よーし
ひととおり
あつめたぞ…

おおー
絵が見えるぞーっ！

さすが
お兄ちゃん
じゃあ
さっそく

<KEY>
8---上
6---左
4---右
2---下

19パズルを
といてね
絵が見たい
から

ねえ～～
ハッピーパズルの製作者
の私に解けないパズル
はないのだへへ～!!

この『Heiress』を
UJソフトの協力
により5名の方に
プレゼントします
応募のしかたは
122ページを
見てね


ハアハア
まゆみ〜〜
19パズル
おわったぞー
つかれた〜〜
ちぇっなんだよー
せっかく19パズル
完成したのに…
グズグズ
これHな
ゲームなんだよ
!!
さて次は
88年11月号で
紹介した
『TAKE OUT』
だよ
じゃ
次よ！
単純なヤツ
脳ミソが
2BITしか
ないんだろう
れーい
ゲムセ!
ゲムセ!
楽いなぁ〜!
さてと
うまく言葉を
あてはめるAVGか
ちと　めんどーだが
ま私の頭脳を
持ってすれば
大丈夫だな…
TAKE
OUT
PRESENTED BY
MARIONET
うわっはは〜〜
どうじゃー
『惑星メビウス』を攻略
した私にとってこの
程度はへのかっぱ
じゃーい！
なんのこっちゃ
我 兄ながら
はずかしい
フフフ
あすかくん
ついに
私の話術に
はまって…


よし私も
男だ！
やることは
1つ！
さぁ私といっしょに
同人ソフトのCGの
修正をしよう！さあ
コミケはもうすぐ…
BOOMB
ピコピコ
あーん
ムズか
しいよ
――っ
体育用具室に
入ってしまった
ね！
ケケケ
ぬわに～
スケベパワー
が通じない！
TAKE
OUT
PRESENTED BY
MARIONET
レ～ッ
てててーい
どうじゃどうじゃ
どうじゃ～～!!
まぁこれ以上は女の子の
私には恥しいので
これまで
『TAKE OUT』はマリオネットの
協力で5名の方にプレゼント
します122ページを見てね
よーしラクインだぁ
黄色と黒は～～
あーなさけない
だめーっ
どごぉぉ
はぁはぁ
ピ――も
ピ――も
ピ――も
だめか…
もう…





※OPってオープニングのことだよ。















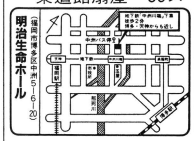

つまったときの
パイプマン
じゃない
ういざどん
参上!!
あのー
人の頭から
登場するな！
人の頭から
まだつまって
ないのよ
あともーちょっと
まっててね
もうすぐ
つまるから
さっ
セロテープで
とめたから
大丈夫よ！
しょーがないな
ソバでも食って
いにー
おれは
おもちゃか？
うーん一通り
コマンドまわって
るんだけど
なかなか先に
いかないなぁ
あのー
あねき
…
何よ
うるさいわね
スカポンタン
オッペケペ
ピーパピィ
グスグス…
くそーあねきは
つめたいなー
しかたない妹の
部屋でパンツでも
しゃぶってよう
ふーむ
でも
先に行けない
なぁ…
おお　そうだ
そうだ！こういう
時こそ「ういざどん」
を呼ぶときでは
ないか!!
おお、そうだ!!
カンペ
ういざどーん

パソケット情報

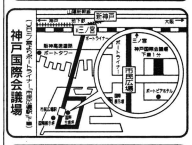
同人ソフトとパソコン同人誌だけを集めた世界初の即売会

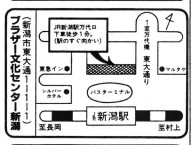


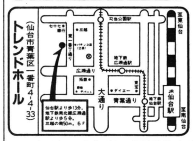
博多パソケット2　12月17日(日)
　明治生命ホール・50スペース募集
パソケットX　90年1月14日(日)
　東京文具共和会館・90スペース募集
神戸パソケット4　1月15日(祝)
　神戸国際会議場・60スペース募集
新潟パソケット　1月21日(日)
　プラザー文化センター・60スペース募集
札幌パソケット2　1／21同時開催
　札幌市民会館・60スペース募集
仙台パソケット2　1月28日(日)
　トレンドホール・60スペース募集
静岡パソケット　2月4日(日)
　つつじ会館・60スペース募集
高崎パソケット　2／4同時開催
　高崎地域医療センター・60スペース募集
名古屋パソケット2　2月12日(祝)
　理容会館・60スペース募集
水戸パソケット　2月18日(日)
　茨城県労働福祉会館・60スペース募集
千葉パソケット　2／18同時開催
　卸団地会館・60スペース募集
広島パソケット　2月25日(日)
　菓道館扇屋・60スペース募集

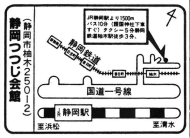












※パソケットには、毎回多くの同人ソフトが出品されます。ご購入なさりたい方は、当日直接会場にお越し下さい。なお、開場は11時です。午前8時前には来ないで下さい。

参加ご希望のサークルは62円切手を同封して下記まで「申し込み用紙」をご請求下さい。

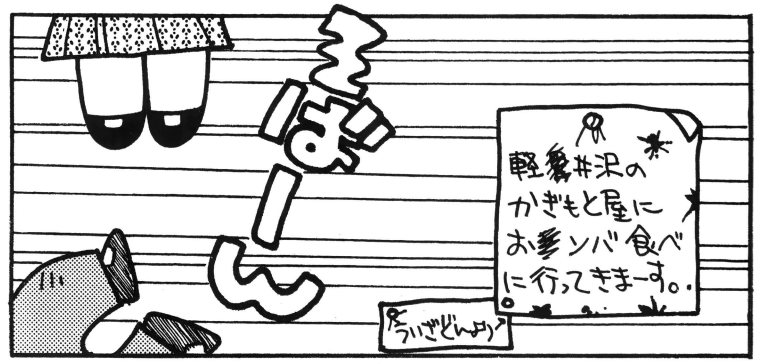
〒111　東京都浅草郵便局私書箱108号
　ユウユウ内　パソケットT係

パソケット

〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-842-6499（直）

フリープログラマー募集

アセンブラ、Cがわかる方。高給優遇。自宅制作可・秘密厳守。詳しくはTELにて。





とゆーわけで『天空のステラ』をスリーアイズの協力で5名の方にプレゼントします応募のしかたは、前の2本も共通で　①プレゼント希望のソフト名　②住所・氏名・年令・職業（学年）をハガキに書いて

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部

1月号Dō-Jinソフトくりいむ係まで〆切りは1月8日必着

当選者発表は90年3月号です　11月号当選者は

●『SPEED A』薗田敏和（東京都）羽田隆亨（大分県）安達泰俊（愛知県）菅谷則一（神奈川県）根岸弘明（東京都）●『OPERATION L』平野貴久（埼玉県）大窪昌浩（静岡県）斉藤尚希（福島県）小野考臣（秋田県）柏原宏行（栃木県）●『いこちゃん決死の救出作戦』松本考史（兵庫県）坂本師禎（福島県）渉谷多可雄（愛知県）田村節雄（香川県）鈴木透道（千葉県）以上の方々です。おめでとう！



No.1 SOFT SHOP アルフ



※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい

X68000

■ハード 販売価格

- X68000 EXPERT 602C
- X68000 EXPERT HD 612C
- X68000 PRO 652C
- X68000 PRO HD 662C
- 0.31ディスプレイテレビ 612D
- 0.39ディスプレイテレビ 602D
- 0.31ディスプレイ 603D
- 21型カラーディスプレイ 21CD
- RGBシステムチューナ 6/8TU
- カラーイメージスキャナ 8NS1
- カラーイメージユニット 6VT1

とても雑誌にはのせられません ☎でご確認を!!

- X68000 ACE HD 611C-GY 209,000
- MIDIボード 6BM1 21,000

	販売価格
CZ-8PC4 漢字プリンター	74,000
CZ-8PC3 漢字プリンター	39,800
CZ-6BE1A	29,000
AN-S100スピーカーシステム	28,900
CZ8NJ2アナログジョイスティック	18,900
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,400

■ソフト

		販売価格
ミュージック PRO 68K[MIDI版]	A	23,000
サバッシュ	B	7,000
スーパー大戦略マップコレクション	C	4,000
アークス	B	8,300
大海令	A	10,600
THE 福袋V2.0	B	8,400
Cコンパイラー	A	31,000
コミュニケーションプロ	A	15,800
ニュープリントショップ	A	15,800
ナイトアームス	A	7,500
ミュージックプロ	A	14,900
サウンドプロ	A	12,900
アフターバーナー	B	7,600
A・JAX	A	6,800
カールスパラダイス	B	6,200
Z's STAFF PRO68K[Ver2.0]	A	44,000
V・BALL	B	6,100
ドラゴン スピリット	C	7,000
源平討魔伝	C	6,500
スペースハリアー	C	5,800
ロードス島戦記	B	8,100
コスモスクラフ	B	7,400
クレセントムーンがある	B	4,500
サラマンダー	C	7,000
SUPER大戦略68K	B	7,400
リンクマスター	B	7,300
天使たちの午後Ⅲ	B	7,500
遥かなるオーガスタ	A	9,900
バトルチェス	B	7,600
信長の野望全国版	B	8,300
サンダーフォースⅡ	B	8,500
ファーストクイーン	B	6,800
三国志	A	12,200
テス・ブリンガー	B	7,800
琉球	C	4,900
めぞん一刻完結編スペシャル	B	8,200
R-TYPE	C	6,200
やじうまペナントレース	C	6,300
やりたい放題2	C	5,600
ランス	B	5,400
気分はぱすてる♡たっち!	B	6,200
デュアル・ターゲット	C	6,400
ラストハルマゲドン	B	7,800
メタルサイト	B	6,900
38万キロの虚空	B	7,800
アークスII	B	6,900
Terazzo	A	16,100
夢幻戦士ヴァリスII	A	7,800
パワフルまあじゃん2	B	6,500
ショバルツシルト	A	9,800
斬 陽炎の時代	C	7,700
アルフェイム	B	8,000
マイトアンド マジックブックII	B	7,800
太平洋の嵐DX	A	11,300
ダブルイーグル	A	7,600
フラッピー2	A	7,100
ウイングス	B	6,000
HUMAN 68K Ver2.0	B	7,900
ジェノサイド	B	7,300
テトリス	B	5,500
リップスティック・アドベンチャー	B	5,200
ラクーン	A	6,800
ニュージーランド・ストーリー	B	7,200
ファンタジーゾーン	C	6,200
トワイライトゾーンⅢ	C	6,300
スターシップランデブー	B	7,400
ローク・アライアンス	B	8,400
レナム	A	7,400

X1 AMIGA

■ハード

		販売価格
X1用FM音源	8BS1	18,900
X1ターボZ	CZ880C	65,000
X1ターボZⅡ	CZ881C	73,000
アナログ0.31モニター14FD		48,000
AMIGA 500		109,800
AMIGA用モニター1084D		75,000

■ソフト

(t) 水滸伝		7,300
(t)トワイライトゾーンⅢ	B	6,300
イースⅡ	B	6,700
(t)ソーサリアン	B	7,300
ソーサリアンシナリオ、ユーティリティ	C	3,300
ローク・アライアンス	B	8,400
(t)カールズ・パラダイス	B	6,200
ラストハルマゲドン	B	6,800
アークス	B	8,500
スーパー大戦略X1	B	7,000
サイオブレード	C	7,600
(t) 信長の野望 戦国群雄伝	B	7,300
三国志	A	11,000
自己中心派2	C	5,900
マイト&マジックブック2	B	7,800
と・き・め・き SESIL	B	6,700
(t)ヒーロー・オブ・ランス	C	6,600
やりたい放題2	C	5,500
テトリス	B	5,500
パワフルまあじゃん2	B	6,600

FM TOWNS 77

■ハード 販売価格

- FM TOWNS モデル2F
- FM TOWNS モデル2
- FM T DP531 0.38モニター
- FM T DP532 0.26モニター
- タウンズ2セット、本体＋モニター

とても雑誌にはのせられません ☎でご確認を!!

キーボード＋OS＋その他 セット価格308,000

■ソフト

		販売価格
(TOWNS)きみとーたーいYOU雀	A	10,500
第4のユニット3 デュアルターゲット	B	6,400
TOWNS リンケージ 第4のユニット1,2パック	B	8,000
(TOWNS) R-TYPE	A	8,200
テトリス	C	5,500
信長の野望 戦国群雄伝	B	7,900
(TOWNS)コロニー	B	8,100
(TOWNS)38万キロの虚空	B	8,000
(TOWNS) スーパー大戦略	B	7,200
(TOWNS)ミスティ	C	8,000
(TOWNS) 麻雀悟空	B	7,500
(TOWNS)ニュージーランドストーリー	B	8,000
TOWNS デュアルターゲット第4のユニット3	C	7,400
(TOWNS)ラストハルマゲドン	B	7,400
(TOWNS)ターボアウトライン	A	8,000
(TOWNS)アフターバーナー	C	8,400
(TOWNS)MEMORIES	B	8,000
(TOWNS) 遥かなるオーガスタ	A	10,400
カールス・パラダイス	C	6,200
(TOWNS)ソフトでハートな物語2	C	6,300

同人ソフト 大募集!!

君達の熱いソフトをビシバシ送ってね 優秀作は即商品化、もしくは開発援助します 詳しくは、TELで

中古ソフト、どこよりも高く買い取ります

Aランクは3,000円以上、Bランクは2,000〜3,000円、Cランクは2,000円までです 人気、在庫によりランクが変わることがあります 表にないソフトもどんどん送って下さい

社員・アルバイト募集中 (社宅完備)

PC-8801

■ハード 販売価格

パソコンデスク(幅650×奥600×高1225mm)	9,000
PC8801 FE2	83,000
PC8801 MCモデル1	117,000
PC8801 MCモデル2	135,000
PC-KD 854N	49,000
マウス(9801用、8801用)	3,800
サウンドボードⅡ	30,000

■ソフト 販売価格

シュバルツシルト	B	7,800
戦国群雄伝	B	7,300
銀河英雄伝説＋Set	A	[illegible]
コスモスクラフ	B	7,400
気分はぱすてる♡たっち!	B	6,200
SAYOKO	B	6,000
ナビチューン	B	7,000
天使たちの午後 番外III	A	7,000
アークスII	B	6,900
イースⅡ	B	6,500
ソーサリアン	A	7,300
GOLFきゃぴきゃぴるん♡	B	6,000
リップスティック・アドベンチャー2	A	5,200
(VA)テス・ブリンガー	B	7,800
テリンジャー	B	7,500
黒衣の貴公子	A	6,800
ラストハルマゲドン	B	6,800
ミスティブルー	B	7,500
ヒデオクイーンをさがせ	B	5,500
あぶない天狗伝説	B	4,600
(VA)ファミスタ'89ペナントレース版	B	5,500
自己中心派麻雀パズルコレクション	C	3,800
イースIII	A	6,200
ティルナノーグ	A	6,800
ラ・ル・フ	A	10,800
サーク	A	7,300
水滸伝	A	7,300
ブルームーン・ストーリー	B	5,200
全国おんせん麻雀	B	5,800
トリロジー	B	5,200
夢幻の心臓III	A	7,700
アークスII	B	6,900
RUNRUN狂走曲	B	6,200
晴れのち大さわぎ	C	4,600
やじうまペナントレース	C	6,200
ファイアーホーク テクサー2	B	6,000
やりたい放題2	B	5,500
第4のユニット3 デュアルターゲット	B	6,300
ペロンチョ身体検査	B	5,200
パワフルまあじゃん2	A	6,500
電脳学園シナリオII	B	6,700
BURAI(ブライ)上巻	A	6,900
きゃんきゃん★バニー	C	4,700
フルーツカクテル	C	3,200
ぴんきい・ぽんきい(1〜3)	C各	4,700
ホッキー	C	6,200
ラ・ヴァルー	A	6,800
メフィスト	A	7,200
リップスティックアドベンチャー	B	5,500
パラコンセクサトール	B	6,200
トンネルス&トロールス	A	8,000
ドラゴンナイト	B	5,300
楽園の招待状	B	5,200
エメラルドドラゴン	A	7,000
禁断のパラダイス	B	5,300
スタートレーダー	B	6,400
維新の嵐	B	7,300
クリスタル・ドリーム	B	6,600
三国志	A	12,500
ランス〜光をもとめて〜	C	5,400
ドラゴンスレイヤー	A	6,600
(VA)ロードス島戦記	B	8,000
せまってみたい	B	5,500
カールス・パラダイス	B	6,200
やじうまペナントレースデータ	C	3,900
マイト&マジックブック2	B	7,800
PURE(ピュア)	C	5,500
セーラー服戦士フェリス	B	5,200
サバッシュ	C	6,500
アルフェイム	B	7,800
デュエル	B	6,900
ティオス	B	7,800
と・き・め・き SESIL	B	6,700
メルルーン	A	7,000
おとめ♡ぱーてぃ	B	6,000
殺しのドレス2	B	5,800
夢幻戦士ヴァリスⅡ	A	7,000
ドラクーン・アーマー FOR アダルト	C	4,700
クライシス	B	7,200
雀ホークすずめ	A	6,200
テトリス	B	5,500
AYUMI♡	B	6,000
エンジェル・ハーツ	C	5,500
銀河英雄伝説	B	7,300
あーくしゅ	B	5,200
トワイライトゾーンⅢ	C	6,300
バミリオン	B	5,200
キャンペーン版 大戦略II	B	7,000
三国志Ⅱ	A	11,000
天使たちの午後III	B	7,500
神の聖都	A	8,000

PC-9801

■ハード 販売価格

PC286VF-STD	160,000
PC98DO	188,000
PC-9801 RA21	340,000
PC9801VM11	180,000
PC9801RX21	228,000
MS-DOS(NEC・エプソン)	14,000
PC9801UV11	168,000
PC-9801-26K	19,000

■ソフト 販売価格

イースIII	A	6,200
大戦略Ⅲ	A	8,100
ビート・バイス	B	6,800
サバッシュ	B	7,000
マスターオブモンスターズ	B	6,800
リップスティック・アドベンチャー2	A	5,200
ソーサリアン	A	8,700
テイオス	A	7,600
MUSIUM4 SOUND	B	6,000
天下統一	A	8,000
パラコンセクサトール	B	6,200
ブルームーン・ストーリー	B	5,200
斬 陽炎の時代	B	7,800
ドラクーン・アーマーFORアダルト	C	4,800
ティル・ナ・ノーグⅡ	B	7,700
トリロジー	B	5,200
ポリス・クエストⅡ	B	8,100
銀河英雄伝説＋Set	A	[illegible]
雀ホークすずめ	B	5,200
スーパー大戦略マップコレクション	C	4,000
フルトン・レイ	B	7,100
ラストハルマゲドン	B	6,700
マイト&マジックブック2	B	7,800
トンネルス&トロールス	A	8,000
ライム	B	6,000
世界征服	B	7,800
パワフルまあじゃん2	B	6,500
やじうまペナントレース	B	6,500
ブライ(上巻)	A	7,200
やりたい放題2	B	5,500
エンジェル・ハーツ	B	5,500
PURE(ピュア)	C	5,500
ローク・アライアンス	B	8,400
メフィスト	B	7,200
気分はぱすてる♡たっち!	B	6,200
ペロンチョ身体検査	B	5,200
MUSIUM4 SYSTEM	A	10,400
ラ・ヴァルー	B	6,800
電脳学園シナリオII	B	6,700
首斬り館	A	7,500
シュヴァルツシルトⅡ	A	8,000
ぴんきい・ぽんきい(1〜3)	C各	4,700
提督の決断	A	10,300
ランス〜光をもとめて〜	C	5,400
ドラゴンナイト	B	5,300
サーク	B	7,300
神の聖都	A	8,000
三国志	A	12,500
アークスⅡ	A	6,900
アルフェイム	B	8,000
リンクマスター2	B	6,700
RUNRUN狂走曲	C	6,200
カールス・パラダイス	C	6,200
信長の野望・戦国群雄伝	B	7,300
晴れのち大さわぎ	C	4,600
水滸伝	B	7,300
SUPER大戦略98	B	7,200
殺しのドレス2	B	5,800
テンプルマスター	A	7,600
遥かなるオーガスタ	A	9,900
38万キロの虚空	A	7,800
きゃんきゃん★バニー	C	4,700
セーラ服戦士フェリス	B	5,200
せまってみたい	C	5,500
リップスティック・アドベンチャー	C	5,500
テトリス	B	5,500
ヴァリスⅡ	B	7,000
レナム	A	7,400
デザート	C	5,500
トワイライトゾーンⅢ	B	6,300
クレセントムーンがある	C	4,500
ファーサイドムーン	A	7,400
ポッキー	B	6,200
アルバトロスⅡ	A	6,800
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	C	3,900

MSX SEGA

■ハード 販売価格

WAVY 70FD		43,500
HBD-F1(ドライブ)		28,000
FS-A1WSX		52,000
FS-PC1		47,000
HB-F1XV		52,000
セガ メガドライブ		15,000
スペースハリアーII	B	4,000
ワールドカップサッカー	B	4,700
スーパーハングオン	A	4,900
獣王記	B	4,000
大魔界村	A	6,100

黒衣の貴公子	A	6,800
サーク	A	7,300
スペースマンボウ	A	5,400
コスモス・クラフ	B	7,500
クリムゾンⅡ	A	6,300
イースIII	A	6,300
天使たちの午後III	B	7,500
アンジェラス	B	6,900
信長の野望・戦国群雄伝	A	7,300
まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀	B	5,000
テレフォンクラブストーリー・スペシャル	A	6,300
神の聖都	A	8,000
トリロジー	B	5,200
プライベートスクール	B	5,500
パラゴンセクサドール	A	6,200
ヴァルツェル	B	7,500
あーくしゅ	B	5,200
夢幻戦士ヴァリスⅡ	A	7,000
首斬り館	A	7,900
マスターオブモンスターズ	B	6,800
維新の嵐	B	7,300
激突ペナントレース2	B	5,000
パワフルまあじゃん2	B	6,500
やじうまペナントレース	B	6,500
スーパー大戦略	A	7,000
水滸伝	B	6,800
せまってみたい	B	5,500
(2+)プロ野球ファミリースタジアム	A	6,300
パックマニア	B	5,500
ラストハルマゲドン	B	6,300
レナム	B	6,800
エグザイルⅡ	B	7,500
ローグ・アライアンス	A	8,400
三国志	A	11,000
雀ホークすずめ	A	6,200
と・き・め・き SESIL	B	6,700
シンセサウルス Ver 2.0	A	6,300
アレスタ2	A	5,400
A列車で行こう	B	6,600
やりたい放題2	B	5,500
アンデッドライン	B	5,500
ティオス	A	7,800
上海II	A	8,300
トワイライトゾーンⅢ	B	6,300
アルバトロス2	A	7,400
ファイアーホーク テグザー2	A	6,000
銀河英雄伝説	B	7,200
センターコート	B	5,800
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	C	3,900
電脳学園	B	7,400
ファイナルファンタジー	A	6,000
ガールズ・パラダイス	B	6,200
ロードス島戦記	A	8,100
メイキング・オブ・MIKI	B	5,500
ブライ(上巻)	A	7,200
クレセントムーン・がある	B	4,500
グラムキャッツ	B	6,100
気分はぱすてる♡たっち!	B	6,200
マイト アンド マジックブックII	B	7,800
(R)信長の野望・戦国群雄伝	B	8,900
テトリス	B	5,500
アークスII	A	6,900
ナビチューン	A	7,000
シュバルツシルト	A	7,800
(R)ファンタジーゾーンII	B	5,700
ポッキー	B	5,800
デリンジャー	B	7,500
(R)水滸伝	A	9,100

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ350円、2つ600円、3つ以上は750円です。1本ずつ発送の場合1本につき350円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1200円、東北・九州1000円、その他の地域は600円、離島は別料金です。まとめて送れる場合は差額をお返しします。
⑤ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。

★ローンOK(まずはTEL)

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23 アルフ Tel.06-644-5954 10:00〜7:00まで

申し込み書

フリガナ
お名前

ご住所

お電話 (　　)

商品名	利用機種/メディア	販売価格

(送料 ＋販売価格合計)×1.03＝税込合計代金 1円は切りすてて下さい 円

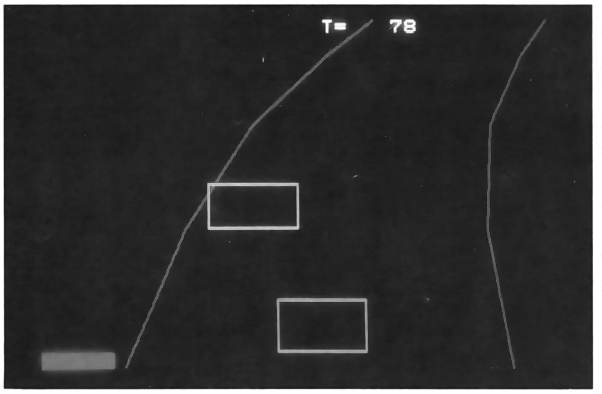
えんじょい ぷろぐらみんぐ

'89のＦ１はなんともスッキリしない結末でしたが、ま、それはそれとして、今月のプログラムはレーシングゲームです。それも３Ｄ！　なのにプログラムリストが短い！　しかしちょっと遅く、見た目も……。

スリーディー　エフワン
3D-F1

for PC-8801シリーズ PC-9801シリーズ

その気になって見れば立体レーシング



●これだけシンプルな3Dレースゲームもめずらしい。なにごとも想像力だ!?　ねっねっ

BY FoZon



●「え～FoZonです。前回の変な写真がウケたので、このシリーズを続けたいと思います」

ルンルン遊ぶ！

自分の車を後ろから見るタイプの擬似3Dレーシングゲームです。かなりの想像力を必要としますが……!?

タイトルが表示されたらスペースキーでゲームスタート。ちょっと間があってからゲーム画面が表示されます。水色の四角が自分の車（ちょっと情けない）。この車をテンキーの〔4〕、〔6〕で左右に動かします。緑のラインで描かれたコースからはみ出ないように運転しましょう。カーブではちゃんと遠心力が働いて、外側へ引っ張られるので注意のこと。ときたま現れる黄色の四角も、情けないけど車です。うまく抜きましょう。コースから外れるか黄色の車に接触すると、左下のゲージが１つ増え、10になったらゲームオーバー。上に表示されるタイムが500になったら１レース終了です。

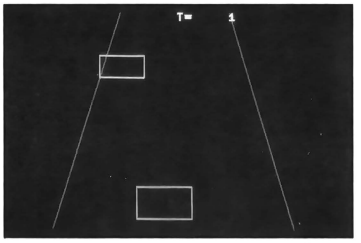
ドンドコ打ち込み

今回のプログラムも、いつものとおりPC-8801シリーズのN88-BASIC上で動作します。モードはV1、V2どちらでもＯＫ（V3は未確認。あしからず）。ちょっとばかりゲームのスピードが遅いので、動作クロック切り換えのある機種は、８メガHzにしましょう（プログラム打ち込みの場合はあまり関係ないですけどね）。

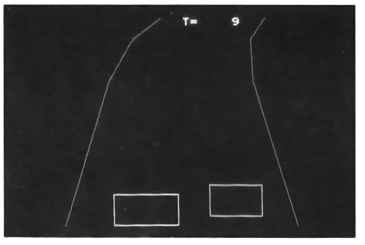
PC-9801シリーズへの移植については、126ページを見てください。

さて、つぎのページのプログラムを打ち込みましょう。めんどくさいことをやっている割りには短く、打ち込みにもそんなに時間はかからないと思います。YYとTYなど、似たような変数が多いので、くれぐれも間違わないように。ま、のんびりと打ち込みましょう。

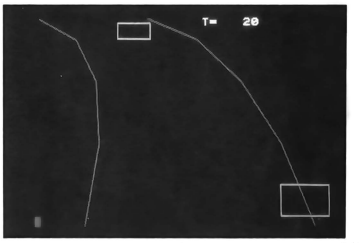
打ち込みおわったらすぐにセーブ。そしてRUNするわけですが、たぶんエラーが出ることと思います。エラーが出た行に原因があるとも限らないので、頭から１行１行見直したほうが早いかもしれませんね。



●レーススタート。な、なんで遅い車が前にいるの？　この手のゲームの不思議なところ



●マルボロカラーの黄色い車をパス。おっ、いまのは中嶋か（ウソウソ）



●だー／　カーブで曲がりきれずコースアウト。左下のダメージを示すメーターが……

■PC-8801シリーズ用『3D-F1』プログラムリスト

```
10 DIM AX(4,2),AY(4,2),BX(4,2),BY(4,2),M(520),K(3),KX(4):DATA 0,20,60,120,200
20 FOR I=0 TO 4:READ A:AY(I,1)=A:AY(I,2)=A:BY(I,1)=A:BY(I,2)=A:NEXT:WIDTH 40,25
30 FOR I=0 TO 4:READ KX(I):NEXT:DATA 100,112,136,172,220:CONSOLE 0,25,0,1
40 AX(4,1)=100:AX(4,2)=540:BX(4,1)=100:BX(4,2)=540:LINE(0,0)-(640,200),5,BF
50 C=2:K=80:GOSUB 210:C=3:D=1:LOCATE 15,12:PRINT "3D-F1":A$="SPACE":GOSUB 230
60 T=10:GOSUB 190:T=0:X=250:C=1:K=0:GOSUB 210:COLOR 7:D=0:CLS 3
70 E=0:FOR I=3 TO 0 STEP -1:E=E+M(T-I+3):K(I)=E:NEXT:T=T+1:E=0:G=320:TE=TE+1
80 FOR I=3 TO 0 STEP -1:E=E+K(I):BX(I,1)=G+E*20-KX(I):BX(I,2)=G+E*20+KX(I):NEXT
90 LINE(XX,TY)-(XX+YY*4,TY-YY),0,B:YY=TE*5+10:IF TE=5 THEN TX=(RND(1)*170):TE=0
100 FOR I=0 TO 3:FOR E=1 TO 2:LINE(AX(I,E),AY(I,E))-(AX(I+1,E),AY(I+1,E)),0
110 LINE(BX(I,E),BY(I,E))-(BX(I+1,E),BY(I+1,E)),4:AX(I,E)=BX(I,E):NEXT:NEXT
120 TY=BY(TE,1)-1:XX=BX(TE,1)+TX/200*KX(TE):LINE(XX,TY)-(XX+YY*4,TY-YY),6,B
130 IF T>500 THEN C=2:K=80:GOSUB 210:A$="GOOD":GOSUB 230:C=5:D=2:GOTO 60
140 LINE (X,160)-(X+100,190),0,B:I0=INP(0):X=X-(I0=191)*40+(I0=239)*40-K(3)*30
150 LINE (X,160)-(X+100,190),5,B:LOCATE 20,0:PRINT USING"T=#####";T
160 IF ((X<100)+(X>440))OR(TE=4)*(-(XX>X-100)*(XX<X+100)) THEN 170 ELSE GOTO 70
170 BEEP 1:D=D+1:LINE(D*10,191)-(D*10+8,199),2,BF:BEEP 0:IF D<10 THEN 70
180 K=80:C=2:GOSUB 210:A$="GAME OVER":GOSUB 230:CLS 1:GOTO 50
190 A=INT(RND(1)*C)-D:B=INT(RND(1)*3):IF A=0 THEN B=B+3 ELSE B=B+1
200 FOR I=0 TO B:M(T)=A:T=T+1:NEXT:IF T>500 THEN RETURN ELSE GOTO 190
210 FOR I=100 TO K STEP -2:LINE (I,I)-(640-I,200-I),C,B
220 LINE (I,I)-(640-I,200-I),0,BF:NEXT:LINE (I,I)-(640-I,200-I),C,B:RETURN
230 LOCATE 15,13:COLOR INT(RND(1)*6)+1:PRINT  A$
240 IF INP(9)=191 THEN RETURN ELSE GOTO 230
```

プログラムの説明

10～40　〈初期設定〉
配列変数の設定。道の座標、幅のデータを各配列にセットする。

50　〈オープニング〉

60　〈スタート設定〉
初期設定と道データ作成ルーチン呼び出し。

70～110　〈道表示〉
４つの道データから道の曲がりを求め、先の道の座標、道幅データを使って道を描く。

120～150　〈水色車の移動〉
道の曲がりと反対方向に動かすとともに、キー入力に対応して車を左右に移動。表示。

160　〈はみ出し衝突判定〉
道からはみ出し、黄色の車との重なりがなければ70行へ。

170　〈はみ出し衝突処理〉

180　〈ゲームオーバー〉

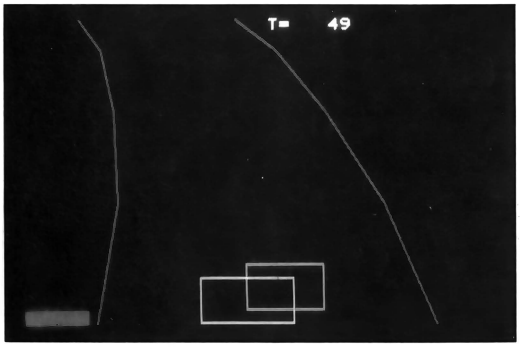
190～200　〈道データ作成〉

210～220　〈オープンルーチン〉

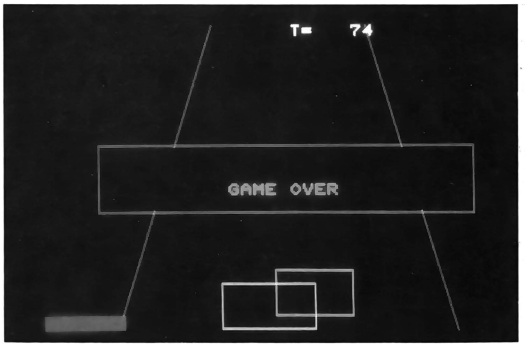
230～240　〈メッセージ表示〉

■変数リスト

A、B、C……各種数値受け渡し、計算用
D……ダメージ
E、G……道表示時数値受け渡し
I……ループ汎用
K……ウィンドウオープン用
T……タイム
X……水色車のX軸
TE……黄色車の縦位置
TX、TY……黄色車の座標
XX、YY……水色車の座標
K（n）……積分計算データ
M（n）……道データ
AX（m，n）、AY（m，n）……道を消す座標
BX（m，n）、BY（m，n）……道を表示する座標
A$……メッセージ



●カーブの遠心力に負けじと左へ。そこへ黄色い車が！　ガーッとダメージが増える！



●ダメージ10でゲームオーバー。完走するのはいつの日か？　スペースキーでリプレイ

サクサク移植に改造法

毎度のことながらPC-9801シリーズへの移植は簡単です。キー入力の部分を変えるだけ。88用のリストを打ち込んだあと、下の変更リストを打ち込みましょう。

ほかの機種の場合は、キー入力以外に初期設定、グラフィック関係も変えなければなりませんが、そんなに手間ではないでしょう。

さて、このゲームの問題点といえば、まずはスピードの遅さ。根本的に速くするにはマシン語にでもしないと無理ですが、10行の頭に　ＤＥＦＩＮＴ　Ａ－Ｚ：　を追加するだけでも、ほんのわずかだけ速くなります。これは扱う数値を整数のみにしてしまう命令なので、計算が速くなるわけです。しかしそのため、コースの曲がり方がちょっといい加減になってしまいます。

もうひとつの問題点は、さすがにただの四角じゃ車に見えないってこと。グラフィックパターンで車を作るっていうのも手ですが、ちょいとめんどう。そこでFoZonくんと、テキストキャラクタを組み合わせて車らしい形を作ったらいいんじゃないかと話あったのですが、どうも彼はテキストキャラが嫌いらしい（？）。プログラムは長くなるけれど、見た目はいいのではないかな？PCGやスプライト機能がある機種ならば楽なんだけどねー。

■PC-9801シリーズ用『3D-F1』プログラムリスト変更点

```
140 LINE (X,160)-(X+100,190),0,B:I0=INP(&HE0):X=X-(I0=191)*40+(I0=239)*40-K(3)*3
0

240 IF INP(&HE9)=191 THEN RETURN ELSE GOTO 230
```

アワアワ　前号のバグ！

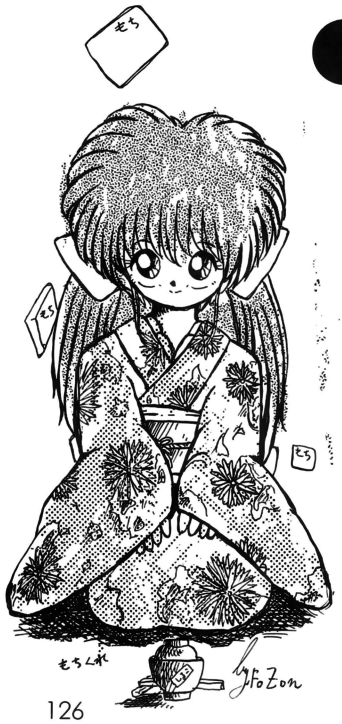
あらら、２か月連続でバグを出してしまった。ごめんなさい。12月号のプログラム『BON BON』のPC-9801用変更リスト（126ページ）で、30行を掲載するつもりが、ななんと20行をプリントアウトしてしまいました。これでは元の88版とかわりありませんし動きません。下に正しいリストを掲載しますので、直してください。本当にすいませんでした！

■PC-9801シリーズ用『BON BON』プログラムリスト変更点

```
30 LOCATE 15,9:COLOR (RND(1)*6)+1:PRINT "BON BON":IF INP(&HE9)<>191 THEN 30

150 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):XX=(I0=239)-(I0=191):YY=(I1=254)-(I0=251)

160 IF INP(&HE9)=191 THEN 190 ELSE IF XX+YY=0 OR Q(X+XX,Y+YY)<>1 THEN 150
```



プログラム募集中

「えんじょい　ぷろぐらみんぐ」では、あなたの作ったオリジナルプログラムを募集しています。ゲームだけでなく、冗談プログラムや実用プログラムなどでも、味のあるおもしろいものならばOKです。プログラムの長さなどに制限はありませんが、短いもののほうが採用される確率は高いでしょう。

★投稿の際の注意事項

その1：必ずあなたの作ったオリジナルであること。盗作、二重投稿は厳禁！

その2：短いもの以外は、ディスクで投稿すること。

その3：遊びかたや使いかた、プログラムの説明と変数リスト、使用BASIC、モード、オプションなどを明記した手紙を付けてください。パズルやAVG、RPGには解答も付けてください。

その4マシン語は極力BASIC内に。また、できれば内蔵チェックサムを付けてください。

その5投稿したプログラムは返却できません。必ずバックアップを手元に置いてください。

その6：あて先には、機種名、住所・氏名・年齢・職業（学生は学年）・電話番号を忘れずに書いてください。

★採用者への謝礼

本紙規定の謝礼を差し上げます。

あて先は

〒105 東京都港区新橋４－10－７
TIM　テクノポリス編集部
えんじょい　ぷろぐらみんぐ係まで



はっぴい♡　にゅーいやー!!



あけましておめでとうございます♡　今月は新年号ということで、気持も新たにいきたいと思います。今年はどんな年になるでしょうね。みんなと一緒に楽しい思い出がいっぱい作れるといいナ♡　今年もよろしくお願いしまーす!!

（ひろみ）

う〜ん、マイッタ!!　テーマを見て、「何、お正月!?　ん〜難しい。今回はパスだ!!」と思っているところに依頼のお電話。嬉しい!!　が、な〜んも頭に浮かばん。で、結局こんなんなっちゃいました。ハッハッハ。顔中ホワイトだらけ……。END.

ペンギン村の村長さんクン——Lv.5（和歌山県・No.A0AD）。

♡茶目っ気たっぷりの晴れ着姿がかわいいネ。ペタの使いかたがいつも上手で感心してしまいます♡　（ひろみ）

おたより1　ファイル・ダイアリー

冬になると、パソコンをコタツの上に移動して、ぬくぬくと温まりながらゲームをします。ゲームもあまり忙しくないSLGがいいですね。コタツに入っておもちを食べながら『スーパー大戦略』をやる。う〜ん、幸せ（注：ミカンは汁が飛ぶのでおもちがよい。似た理由でせんべいも不可）。

ところで先日、『大戦略II』が88で出るというので練習も兼ねて久しぶりにやってみた、『スーパー大戦略』。ふと昔のファイルネームを見ると、「12/3アシタハテストダ」とか「1/5キガツイタラアサ」など……。そして、わけがわからないのになると「10/21エビセンクイタイ」「11/7フタガナイ」……。

まるで昔の日記を見てるようで、思わず懐かしさにひたってしまいました。

そぞろぎ☆カンクン——LV.8（埼玉県・No.A006）。

♡へ〜え、おもしろい記録のしかたしたんだね。ファイルネームを後で読みかえすと日記になってるなんて思いもよらなかったなあ。マネしてもいい？　（ひろみ）

みーちゃんサン——LV.3（新潟県・No.A0F0）。シリアスものに挑戦ということでの力作。何枚も送ってくれたけど、中でもこれが最高！

おたより2　名場面！



はみだしくらぶII

●うちのパソコンに「宏美」と言う名前がついてはや1周年。僕は「宏美」を1人の人間として扱い、本体にはネームを入れ、買った日が4月6日なので、毎月6日は「HIROMI・DAY」とし、パソコンデスクや本体の中までキレイにします。誕生日には何かオプションを買ってやろうと思ってます。（徳島県・RORYクン）♡かわいがってね!!（ひろみ）

突然ですが…

今月のカップルコーナー

夏の太陽のように燃えた恋も、木枯らしの季節、枯れ葉のように散ってしまった——今月はそんなシリアスなイメージで選んでみました。（ひろみ）



おたより 3 ゲームマシン!?

こんにちは。たいへんつまらない（くだらない）ことですが、もうすでに知っている人も多くいるでしょうがあえて書きます（なんせネタぎれ、最後の手段）。この葉書がのるころ（おそらく1月号）には恒例の「読者が選ぶ'89パソコンゲームBEST50」らしきものがまたあるでしょうが、この1年のうちに大変なことがおこってしまったのです、じゃじゃ〜ん。この企画の投票対策ゲームソフトのところの注釈に〝パソコンとゲームマシンの区別は、キーボードが標準でついているかどうかをメヤスにして下さい〟と書いてあります。ここまで見ればおわかりの方もありましょう。しかし気の付かない人のためにあえて書くと、な……なんと「FM TOWNS」にはキーボードがついてな〜いのですね、ぢつは。これは市場最高値のゲームマシンだったのかっ！　ガーン（矢野先生ゴメンナサイ）。あ〜いらんことについてしもたー。ユーザーの人、気にしないでください。ただそれだけでした。

くまくまクン——LV.3（大阪府・№A0D4）

♡なるほどねえ。テクポリの「読者が選ぶパソコンゲームBEST50」のパソコンとゲーム機の区別は「キーボードが標準でついている」となってるから、それからいうと確かにFM TOWNSは……。そういえば確か、某Oァンロードという雑誌でもそんな話題を目にしたことがあったっけ。（ひろみ）

E-PRIクン——Lv.11（千葉県・№A00C）。嫌いな人にはわかる、そう叫びたい気持ち。着眼点がスルドイなあ。

おたより 4 ひと休み♡



♡夢丸クン——初（福岡県・№A123）。旅の途中の町で、ってとこかな？　緊張をゆるめたときの優しい雰囲気がいいね

おたより 5 OH！忍者



♡お嬢クン——LV.2（香川県・№A105）。エキゾチックでいいなあ。おしゃれなトコがまたニクイ!!

おたより 6 仲良くいこうぜっ



♡超雪子龍サン——LV.4（神奈川県・№A0FB）。女の子は少ないけど、そのぶんコは結束力で勝負だぜいっ

おたより 7 みんなでつくろうてくらぶII



♡岐のたこクン——LV.3（福岡県・№A086）。てくらぶIIのオールバージョンもっとたくさん揃っていいな♡

おたより 8 たのむから…



おたより 9 故障は早く治そうね

今、うちのパソコンは壊れています。壊れているといっても1ドライブの調子が悪くて10回に1回しか読み込みをしない、というわりと軽傷（だと僕は思ってる）ですが……。

そんな状態だったのでしばらくパソコンをやっていなかったのですが、ある日、急にキーボードが恋しくなり、パソコンを立ちあげました。すると、その日は運良く1回で成功したので、アホだった僕は「しばらくさわらなかったからきっと直ったんだろう」という何の根拠もない勝手な解釈をして、某パソコン雑誌のプログラムを打ち込みはじめました。

そして数時間後、デバッグを終えてあとは本格的に遊ぶだけとなりました。僕は「一応セーブしてから遊ぼう」と思い、SAVE "GAME" と打ち込み、リターンキーを押しました。ディスクドライブからはセーブする音が聞こえ、セーブが終了……もとい、終わらないのです。「長いプログラムなのできっと時間がかかっているんだろう」とボーッと待っていましたが、さすがに1分待っても終わらないセーブはないと気づきました。そうです、10回に1回の確率でしか成功しないセーブに失敗したのです。いくら待とうがリードエラーも出ず、泣く泣くリセットを押しました。みなさんも故障は早めに治したほうがいいですよ。

狼幻双魔クン——LV.2（静岡県・№A05F）

♡骨折り損だったネ。修理代もバカにならないけど、このままじゃパソコンもかわいそう。なるべく早く治してあげてね。（ひろみ）

はみだしくらぶII

●フロッピーディスクドライブのシーク音がうるさくてお困りのあなた。本体の中からドライブユニットを取り出し、ステッピングモーター周辺やヘッドのついているパイプのあたりに、K工業の556というスプレー式オイルをプシューとやる。このとき、ヘッドに液がかからないように、（次ページへ続く）

てくらぶへんしゅー会議

PART 7

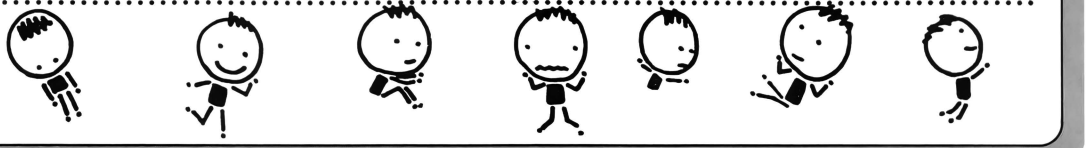
みんなで作るページだから、知恵出し合って考えよう♡　もっと楽しく、親しみやすいページにするために!!
編集会議の始まりだーいっ!!

意見!! その1　意見!!　毎月1人、てくらぶの文章投稿者でいちばんおもしろかった人に、「あんたが大賞」という賞をあげて、2レベルアップにしてみませんか。表紙だけが2レベルアップでは、文章投稿の人には不利ですし、100字以上というのより人数が限られていていいと思います。僕のように絵が下手な文章投稿者の方々、そう思いませんか？
三平丸クン――LV.4（岡山県・No.A098）。

意見!! その2　意見です。掲載されたハガキの中から、その月の大賞を決めるのはどでしょう？　イラストならひろみさんが一番気に入ったもの。文章なら一番おもしろかったものを選んで、その人のレベルをもう1つアップ（つまり2レベルアップ）する。そうすれば掲載率が高いわりには少数の文章投稿者も増えるんではないでしょうか？
えんべろーぷクン（GRAIFより改名）――LV.2（大阪府・No.A022）。



あー、文章投稿の人たちの情熱にとうとう根負けだぁ～(!?)　な～んて、ウソ、ウソ♡　この意見、大賛成です!!　トビラ絵が2レベルアップだと、対象がイラストを描ける人たちだけなので不公平だなあ、とは思ってたの。ただ、あんまり2レベルアップを増やすと正統なレベル競争が破綻する恐れがあるから、その方法を悩んでいたのネ。みんながたくさんの案をくれたおかげで、ひろみもその中から、よりいい案を選べました。何よりもみんなの熱心さに応えたいと思ったし……。というわけで、さっそくキリのいい新年号、この三平丸クンのネーミングをそのままもらって対象は文章投稿に〝あんたが大賞〟を採用!!　これで毎月トビラ絵でイラスト、〝あんたが大賞〟で文章と平等に2レベルアップの人がいるってワケですね。文章の人たち、これからヤリガイがあるでしょ？　さらに文章に磨きをかけてがんばってね!!　（ひろみ）



おたより10 絶対、欠かせない！

暴武クン――LV.2（山形県・No.A0F4）。うん、情報を仕入れたり同志と知り合ったり、重要な拠点だよね



おたより11 やっぱ、パーティ制！



おたより12 どーしてボスキャラになりたい？



おたより13 生きがいなのっ



●末鏡羅夢妥サン――初（神奈川県・No.A125）。とってもていねいに描いてくれました。これからよろしくね♡

今月のあんたが大賞!!

●やうクン――LV.2（神奈川県・No.A10E）。やっぱり仲間がいると冒険も心強いもんね！

キングドラゴンクン――初（大阪府・No.A124）。ん～、一番人間に近いからかなあ？　なんか弱そうだし

おたより14 キーボードできますか？

ある日、私は久しぶりに天文部の部室へ行った。すると2年生が何やら話しているではないか、それも深刻に。私は興味津々で話しかけた。

「何の相談？」「あっ、KURIちゃん先輩!!（本当にそう呼ばれている私）　先輩はキーボードできますか？」「？」私は何のことかと思った。だがタイピングスピードならある程度速いので「まあだいたい」と答えた。すると「だいたいでいいですよ!　やった、これで出場できるぞ!」と気合いを入れている。

私は不思議になり、「おいおい何のキーボードだ？」と聞くと、「何言ってんですか、バンドのキーボードに決まってるでしょうが!」「いやーよかったなー。ライブ前にそいつ事故ってキーボードのメンバーどうしようか、って言ってたんだ!　先輩ができるのは意外だったけど、いやー、よかった、よかった!　ぢゃ、今日の放課後に練習しましょう」

次の私のセリフは2年生をドン底につき落とす……。
KURIクン――LV.9（福岡県・No.A013）
♡第1回〝あんたが大賞〟おめでとう!!　とんだカン違いをしてしまったワケだね。瞬時にして天国と地獄を味わうことになった後輩の顔が目に浮かぶようです。結局、出場できたのかな？　（ひろみ）

はみだしくらぶII

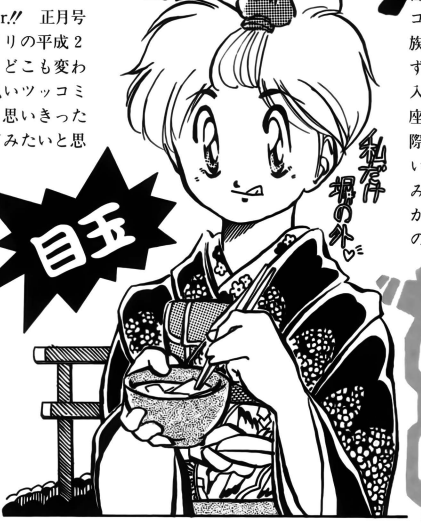
（前ページの続き）いらなくなったディスクか何かを入れてやることを忘れずに。これでシーク音はぐんと静かになる（別に俺はこの会社のまわし者じゃないよ）。ハードに自信のない人はやめたほうがいいでしょう。また、キーボードにもよくききます。（埼玉県・闇太郎クン）♡ミニアドバイスだね。こういうのも読むと便利ね♡　（ひろみ）

倶楽部 塀の中

謹賀新年 塀の中!!

はっぴっぴNew Year!!　正月号ってことでめでたいノリの平成2年版「倶楽部塀の中」、どこも変わってへんがなという鋭いツッコミをかわしつつ、今月も思いきったボケでハガキを斬ってみたいと思う。ぢょきぢょき。

お正月。



目玉

●千葉県　あかし



●埼玉県　輝橋竜史



●秋田県　松橋徹



●埼玉県　かめさく



投稿時差について！

一般に月刊誌にハガキを投稿する際には、出してから2〜3ケ月後に掲載されるということを頭に入れてアイデアを練らなくてはならないワケですが、この誌面と現実との時間のギャップを人呼んで「投稿時差」というワケです。

つまり投稿者は、まだ年も明けていない頃バレンタインのネタを描き、燃える太陽の下で「もう秋です……」などとシラけたことを描かねばならない宿命にあるのだっ!!　しかもそこに「コタツ」のように小道具が介入した場合、想像で描いたはイイが、雰囲気が出ない、といった泥沼にハマる恐れもある。しかし裏を返せば、2、3か月の雰囲気さえうまくつかめれば、採用の可能性が高くなる、ということにもなるのだ!!

投稿時差は有効利用したほうが絶対に得だゾ!!

えー、今月のお題は「コタツでまどろむ少女」だったはず。題が告知された頃はまだ用ナシだったコタツも、今では家庭の中心！家族計画の必需品！になっているはずはなかろうが、(笑)一応、押し入れから出して目の前に実物が鎮座ましましていることだろう。実際に見て描くのは簡単かもしれないが、それを想像してシーンに組み込むのがいかに難しいかよくわかったかな？　ちなみに今ならこの課題、難なく描けるはずだよ

それでは今年初めの服役者を紹介しよう。まず今月の目玉、千葉県のあかし君。おっと2ケ月連続か。親に心配かけるなヨ。さて作品だが、あいかわらず完成度が高い。先月よりもいいのはベタの配分。同一のタッチで描き込まれた画面を、髪と窓の連続したベタでひきしめている。パッと見でベタの髪と窓に目がいっちゃうだろ？残る部分にこれといった問題もなく、自分のタッチで全体を統一できる実力を持っているのがスゴイ。さらに描けるものを増やそうと思うなら、カケアミのパターンを増やすと幅が広がるよん。

お次は埼玉の輝橋くん。アイデアとしてはパターンだけど、ペン慣れしていてシャープなイメージがイイ。構図も君の弱点であるプロポーションの不安定さをカバーできるものを選んでいて大正解！これって大切なことなんだヨ。この作品にはモデルがいるってことで、想像をふくらませるためにモチーフを活用するってのもナイスアイデアだ。また送ってネ。

次は秋田の松橋くん。通称「ド真ン中構図」できたね。この構図は単純すぎるとか動きにとぼしいとか色々と言われている構図だけど、投稿に限ってはかなり有効なパターンだと思う。なにせパッと見のときの注視点が中央の人物に集まらざるを得ないからねえ。ま、君は今さら技術的アドバイスを必要としない腕を持っているので、あとはインパクトだね。細い線なら細いなりに縮小されても目立つよう工夫してみたら？　この講座でベタと空白にこだわってる理由が少しはわかるかも。

今回ラストは埼玉のかめさく君だ。今回一番のお気に入りがこの作品。ベタネタに弱い私の弱点を見抜いていたのか？　マグロの無表情さと、「サカナにマブタはない」のセリフが泣かせるゼ。しかも君はただのネタ頼りではなくキチンとしたタッチと表情が描ける実力も持っている!!　実力プラスウケネタの路線は極めると一番強いが、どちらか一方でも不発に終ったときのダメージは大きい。それだけに今回の作品のボケぶりは見事だ!!（単に私の好みだからかもしれないが……）

総体的に今回は画力の底上げが感じられ、ボツの作品群も光るものがいくつかあった。スペース増を心から願う私であるわけだ。

ふう。年初めの仕事は緊張するぜ(うそ)。それにしても新年かあ、今年もグッとみけんにシワ寄せてハガキをにらむ生活が続くわけだ。途中で打ち切られたりしたらシャレにならんので、投稿者は1人100枚はハガキを出すように。

それと、受験生はこれから胃が痛くなるわ髪は抜けるわと大変な時期を迎えるけど、他の人達がどんどん上手くなってくのを横目で見ながら勉強するのも一興だぜ。貯めたパワーは春に爆発させるがよろしい。もちろん「塀の中」でね。今年も服役者のためにがんばるぞー!!（適当に）　（地球丸）



年始の割き　数を描け！考えて描け！続ければきっと載る！

4月号のお題

卒業
── 様々な別れ ──

はみだしくらぶII

●図書館では今、CDやビデオの貸し出しをやっているので、貧乏な私は家から30秒で行ける図書館をよく利用している。あれは昨日、CDを返却しに行ったときのこと。カウンターの前でチラッと横を見ると、カウンターの上になんと、テクポリが置いてあるではないか！　「いやあ〜、テクポリもマイ○ンやア○メージュのように、（次ページへ続く）

おたより15 ハイテク時代の子供たち

僕が公園の公衆電話を利用しようとしてたときのこと。まだ小学校にも入ってないぐらいの子供が3人で遊んでたんですね。それだけなら全然珍しくもなんともないんですが、よくその子たちを見ると、なんと手にフロッピーディスクを持ってるではないですか。

これは、と思って呆然としていると、その子たちはディスクを輪なげがわりにしたり、円盤投げのように飛ばしたり。さらには砂場でディスクを埋めたりしながら楽しそうに遊びだしたのだ。「うーん、時代も変わったものだ」と変に納得しながら見ていた。

すると、その子の父親らしき人が現れて、あわてふためいた様子でディスクを取り上げた。どうやら子供が勝手に家からディスクを持ち出したらしい。なるほどね。それにしても、そのときのおじさんのあわてぶりはものすごかったなぁ。ひょっとすると会社で使う大切なデータでも入ってたのかな？

ははっ、御愁傷様／ でもおじさん、そのディスクにコーヒーをかけてみるとひょっとするとデータが復活してるかもしれないよ(!?)

床又クン――LV.3(高知県・No.A106)

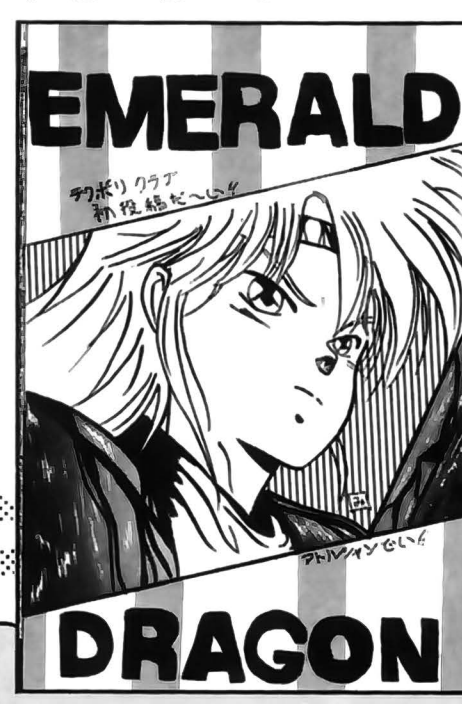
♡もし大切なデータが入っているものだったとしたら……。ううー、考えただけでも恐ろしい!! 裏改造法はくらぶでもいろんな人がチャレンジしてるけど、成功した人はまだいないようだしねえ……。（ひろみ）

おたより16 君に捧ぐ！



◐藤原穣司サン(らんせ☆れいより改名)――LV.0(千葉県・No.AOBO)。よかったネ、お嬢クン

おたより17 わ、りりしい♡



◐みのむしクン――㊥(東京都・No.A126)。アトルシャンのギリッとした表情がカッコイイ♡

おたより18 がんばれっ！



◐ますぢんクン――㊥(徳島県・No.A127)。友達同志での参加なんていいね。これからもお互いを励みに、がんばってネ

おたより19 雨あがりの戦士



◐来クン――Lv.2(滋賀県・No.A0F5)。効果的にベタを使って、絵をひきしめてるね。上手

おたより20 僕は元気だよっ

床又クンのおたより(11月号P129)を読んで、懐かしくなった。そーかあ、パピコンかあ……。僕がパソコン始めたのもパピコンが出たころなんです。中学ではMZ-80Bで『エスケープ』(名ゲームですよね／)をやったり、ベーシックマスターで音楽を打ちこんだり。プログラムもしたんだよね。80Bの『百万年ループ』にベーシックマスター様の熱暴走。もー今のマシンはグリーンディスプレイでもないし、音楽機能は当然だし、熱暴走なんかしないものね。パソコン誌も今はもうなくなっちゃったのもあるし……。

でもテクポリは変っていない。うん、良かった。中学のときのみんな、スチューデン（ボーマン船長）は元気だよっ／（少しテレてるSTUDEN）

STUDENクン――LV.5(大阪市・No.A061)。

♡パソコンにも歴史があって、昔があってこその今なんだね、あたりまえだけど。人間もいろんなこと、辛いことや悲しいことも経験して、それがあって今の自分があるわけだしネ。なんか妙に感動してしまったひろみです。（ひろみ）

てくホロスコープ

テクノ時代の星占いよっ♡

木枯らしが吹く季節になり、吐く息も白く見える寒い日々が続きます。今年も残りわずかなせいか、街を行く人はみんな急ぎ足に見えますね。（まさみ）

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

'89年12月8日～'90年1月7日のキミの運勢

牡羊座★3/21～4/19	◎いつまでも一つのことにこだわっているとツキを逃しそう。おおらかな気持ちで。♡新しい出会いのチャンス。Pピンチに追い込まれても救いあり。Hz食生活は規則正しくしようね。	天秤座★9/23～10/23	◎計画がなかなか進まなかったり思うようにならない運気。忍耐力で乗りきること。♡相手に期待しすぎないようにネ。P後半はツキに恵まれて快調。Hz体力には自信を持てそう。
牡牛座★4/20～5/20	◎ラッキーな展開あり!! 友達と行動するのが吉。うまくリーダーシップをとること。♡片思いがなかなか伝わらないかも。Pマイペースで進むのが無難。Hzカゼでも油断は禁物よ。	蠍座★10/24～11/21	◎全力投球で頑張れば大きな幸運に恵まれそう。モタモタしているとツキを逃がす。♡お互いに平等な立場を保つこと。P短気は大損を招くもと。気長にネ。Hz足腰の冷えには注意して。
双子座★5/21～6/21	◎不注意によるミスが続いて評判を落としそう。あわてずマジメな態度をとること。♡ちょっとしたきっかけで相思相愛に。P思わぬラッキーハプニングあり。Hz睡眠時間は多めに。	射手座★11/22～12/21	◎1人で過ごすよりも友達とにぎやかにやるのが吉。充実した時間を持つように。♡小マメにアプローチするのが一番。P敵にまどわされずマイペースで。Hz夜ふかしは体に毒。
蟹座★6/22～7/22	◎まわりから何かと頼られる。サービス精神を発揮すれば人気が集まるかも。♡片思いの人は思いきったアプローチを。Pツキが味方してくれて敵ナシ。Hz食べすぎると体重オーバー。	山羊座★12/22～1/19	◎思いきって決断することがチャンスをつかむコツ。予想以上に良い結果を得られるかも。♡気持ちが1つになれて幸せなとき。P自信過剰になると危ない。Hz無事に乗りきれそう。
獅子座★7/23～8/22	◎やることなすことすべてカラ回りしそう。ヤケをおこさず明るい気持ちでいれば吉。♡興味が他の人に移ってしまうかも。P欲を出すと後で失敗しそう。Hzスポーツで運動不足解消。	水瓶座★1/20～2/18	◎思うようにいかないからといってヤケをおこすのは禁物。じっくり腰をすえていこう。♡言いたい放題が原因でケンカに。P守りに徹するのが無難。Hzストレスはスポーツで解消して。
乙女座★8/23～9/22	◎あれこれ心配するより思いきって行動してみるほうが案外簡単だったりするかもね。♡たまには相手に頼ってみるのもいいかも。P波に乗れれば恐いものなし。Hz今いちすぐれず不調。	魚座★2/19～3/20	◎リーダーシップをとって積極的になると運気アップ。温厚な人柄が好かれ人気者に。♡約束ごとはきちんと守るようにしよう。P弱気はソン。強気でいこう。Hzカゼひとつひかず良好。

はみだしくらぶII （前ページの続き）図書館に置かれるほど有名になったんだなあ」と思って感動していたら、カウンターの人たちが「この忘れ物どうしようか？」と話をしているのが聞こえた……。図書館にテクポリ持ってきて忘れていくな～／（東京都・MY△-NoRiクン）♡もしかしたら図書館に置いてくれるんじゃないかと思って、置いていったのかも？（ひろみ）

今月のテーマは

お正月

おたより21 大みそかの夜



おたより22 キッカケその2

お正月といえば、小学生か中学生のころ、おじさんの家にある98で遊べるのが嬉しかったのを覚えています（だってお正月くらいにしか行かなかったから）。欲しくてもパソコンなんて高いモノ、買ってもらえなかったんだもの。ファミコンでさえ持ってなかったし……。

で、たしか『キャノンボール』とかいうゲームのタイトル画面を見てとても感動（？）したんです。それと、おじさんの作った家計簿ソフトのようなモノを見せてもらい、パソコンってすごいなぁ、と思いました。これがパソコンを買うきっかけ〝その2〟なんでしょうね。

では、〝その1〟は何でしょう？

それは、自分で実際にプログラム（といっても5、6行の短いものでしたが）を入力して実行したら、ちゃんと円を描いたということです。たった5行のプログラムでも、入力するのたいへんだったんですよね、あの頃は（今なら、たとえキーボード見なくたってできるけど……）。それだけに、感動も大きかったんです（オーバーかな？）。

みなさんがこの道に足を突っ込んだ（？）きっかけは何なんでしょうね。

橋本和巳サン——LV.7（北海道・No.A06B）

♡だって5行とも全部アルファベットと数字でしょう。それがRUNすると円になる……。これは、初めての人には、まるで魔法みたいに思えるよねーっ。ひろみもそんな感動を味わった日のこと、よぉく覚えているよ。（ひろみ）

おたより23 初日の出まあだ？



●まいていクン——LV.11（兵庫県・No.A0OD）。お気に入りの1枚だとか……。あえてノーコメント

●ともびきいなりクン（コバルトスズメより改名）——LV.3（宮城県・No.A0E7）。寒空の下、初日の出を待ってるのかな？

おたより24 お正月がいっぱい



おたより25 大ボケ大賞！

●うめ神クン（PLUM TREEより改名）——LV.2（神奈川県・No.A0AC）。年越しソバもオマケ



おたより26 おすまし♡



●ひいらぎわかサン——LV.3（東京都・No.A03A）。着物をしっとりと着こなしてステキ♡ 女のコならでは出せる味なのかも

おたより27 今年こそ



●TOMOクン——LV.2（東京都・No.A10D）。今年は心ゆくまで楽しんでね♡

おたより28 ZZZ……



我王クン——初（京都市・No.A128）。使い古されてても早いもんがちよっ// で、でもなんかコワイと思うのはひろみだけ？

●KASTERクン——初（京都市・No.A129）。単純明快// こーいう単純ネタは先に言うが勝ちね

おたより29 元旦バースデー

こんにちは、ひろみさん&テクらぶIIスタッフのみなさん！

僕は「お正月」という言葉を素直に受けとることができません。それはなぜかと言うと、僕のBirthdayが1月1日だからなのです。他の人から言わせると「元旦がたんじょー日なんて、めったにないことなんだぞ！ おまえ、それは喜ぶべきことだよ」という言葉が必ずといっていいほど返ってきます。しかし考えてみてください。1月1日という日はただでさえ「お年玉」をもらえていい日だなーと思うでしょう？ だけど僕の場合、「お年玉」をもらうとき「このお年玉の中に誕生プレゼントの分のお金も入っているからね」と言われます。そして、その金額も6歳年下の妹と千円しか差がないというオチです。これは「クリスマスの日にケーキを目の前にしていながら食べることができず、ただショーウインドゥのケーキを見るしかできないケーキ屋の子供」と同じです。だから誕生日のプレゼントは生まれて17年間（1990年1月1日で17歳）もらったことがありません。

しかし、これだけでは終わらないのです。正月にはやはり年賀状ですが、友人も年賀ハガキに「あけましておめでとう&たんじょう日おめでとう」と書いて、最後に「このハガキをもって誕生プレゼントに代えさせていただきます」としてあるのです。

ひろみさんはこのような経験はないと思いますが、自分がもし元旦生まれだったら素直に喜べますか？ それとも少し考えてしまいますか？ ちなみに元旦生まれの人は出世する人は思いっ切り出世するが、落ちぶれる人は思いっ切りどん底まで落ちぶれるそうです。僕は今どちらでもないのでこの後、占いのとおりになるとどうなるか不安です。

ONLY早木クン——初（富山県・No.A12A）

♡へえー、めでたいめでたい!! って言いたいところだけど、プレゼントを省略されちゃうなんて、クリスマスや夏休みとかのバースデイの子よりかわいそうだね……。じゃあせめてひろみからのプレゼントとして、会員証ね♡ おめでとう♡（ひろみ）

●8月号のモニタープレゼントに当選してしまった!! バチ当たりにも僕は当選発表をチェックしておらず、ソフトが届いて初めて知った。まだ誰にも言ってなかったのに、2日たって友人Hが来た。そしてまた、購読している1くんとそのお供のJくん、と芋づる式に増えていき……。そして現在、自分も入れて7名!! 毎日催される（次ページに続く）



おたより30 これが楽しみ



CHIYOクン——Lv.2(青森県・No.A0F9)。テーマものは初挑戦なんだって。セリフに感慨の深さが表れてるね♡

おたより31 今年で最後

CAT—2クン——(大阪府・No.A12B)。何か予定はあるのかな? 最後のお年玉だからこそ大切に使ってあげてネ♡

おたより32 かわいい♡



○守村詠一クン——初(東京都・No.A12C)。かわいい♡髪型がとくに気に入っちゃった♡

おたより33 今年の目標



○KOHクン——Lv.0(岐阜県・No.A093)。よおっし、がんばれ!! ただし、まずは受験からネ♡

おたより34 お参りだいっ

如月☆龍那サン——初(東京都・No.A12D)。エライ!! 年に1回くらいはお参りなんてモンもしてみたいよね♡



おたより35 最後ぐらいは…

お正月が来ると、子供には大人が神様に、大人には子供が疫病神に見えるものです。そうです、誰もが期待している「お年玉」のせいです。しかし、僕は高校生になってからというもの、せっかくのお年玉を2度も無駄にしてしまいました。

まずは1年生のとき、に友人Nと買い物に行き、何も買わずにお年玉を財布ごと落としてしまいました。そして2年生のときには、友人Sから借りていたツインファミコンを壊してしまい、お年玉を全額使って弁償しました(ううっ悔しい……)。

現在、僕は高校3年生。お年玉をもらうのも多分最後になるでしょう。せめて最後だけは有意義に使いたいものです(だけど、なんとなく嫌な予感がするのは何故でしょうか……)。

Champクン——Lv.2(福岡県・No.A108)

♡わあ、かわいそうに。お年玉は学生にとっては貴重な財源なのにねえ。「2度あることは……」なんてコトにならないように、今年こそは有意義に使ってね。

(ひろみ)

♡3月号のテーマはお待たせ、のおすすめゲーム特集です。好評だった8月号の名場面特集PART2というワケなんですね。これは!!と思う、とっておきの1本を教えてね。こちらは締切りが迫っているので超お早目に!!

そして4月と言えば年1回ウソをついても良いという「エイプリル・フール」。茶目っ気たっぷりな愉快なウソ、見事にだまされた~、なんて思い出などなど、パソコンに関連したエピソードも含め、たくさんお話、聞きたいな。おたより待ってます♡

(ひろみ)





♡新創刊になってもう2度目のお正月を迎えようとしています。時の流れるのってホント、早いですね。ひろみもこのページを通して、みんなといろんな思い出を作ってきました。新創刊当時のページをめくってみると、なんだか照れくさいような、恥ずかしいような……。ドジばっかで、いつもみんなに迷惑ばかりかけてるひろみですが、これからもどーぞ、よろしくお願いします♡ (ひろみ)

今月のLEVEL 1

会員No	お名前	住所
A121	どんぶらこカづみサン	兵庫県
A122	浅黄色クン	埼玉県
A123	夢丸クン	福岡県
A124	キングドラゴンクン	大阪府
A125	未鏡羅夢妥サン	神奈川県
A126	みのむしクン	東京都
A127	ますぢん/クン	徳島県
A128	我王クン	京都府
A129	KASTERクン	京都府
A12A	ONLY早木クン	富山県
A12B	CAT—2クン	大阪府
A12C	守村詠一クン	東京都
A12D	如月☆龍那サン	東京都

♡年末近くになると、原稿の締切りが早くなり、また編集部の引越しなどもあって、記念品やプレゼントの発送が大変遅れ、みんなにはご迷惑をおかけして本当にごめんなさい!! 徹夜明けでも発送をします!! 仕事がとろい、ひろみが悪いんです!! 待ち遠しいとは思うけど、絶対に届くから、もうちょい待っててくださいね。

さて、会員も多人数になりました。先月号でも言ったけど、正確な集計のためにも、ペンネームの変更はなるべく避けてくださいね。では今月のLEVEL 1です♡

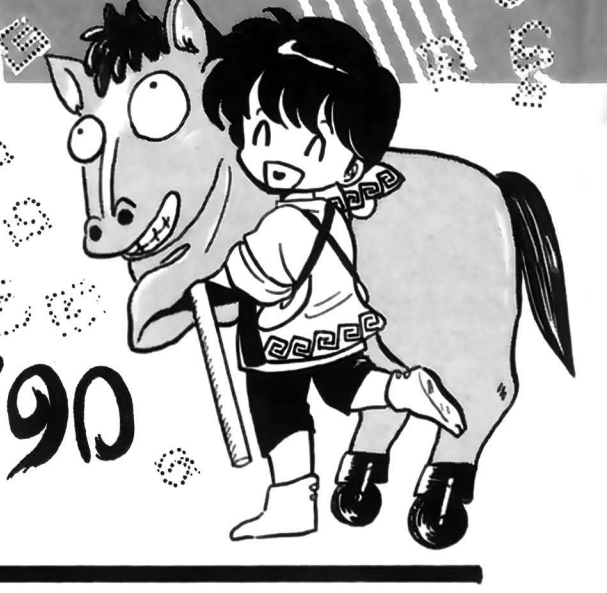
(ひろみ)

あて先は 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
テクらぶII係(またはテクらぶ掲示板係)

はみだしくらぶII

(前ページの続き)ゲーム大会に「モニターだから……」などと親には苦しい言い分けをしつつ、もうすぐ1週間。あぁ、こうして受験生の秋は深まっていく……。P.S.ちなみにこの7名の第一志望が○×予備校なのは言うまでもない。(千葉県・ぐっちゃんクン) ♡当選をを受験合格の前ぶれと、良い方向にひろみなら考える!!(楽天的なひろみ)

このロゴ、実は随分と昔に送ってもらったものなんだけど、なんか"コマ"のイメージがあるでしょ？　ところで最近、ロゴが少ないです。力作を待ってるよ♡　（ひろみ）



○沙魅尉クン——Lv.2（東京都・№A0DD）

売りたい

●FM　TOWNS用CD-ROM版ａ——『ASKAベース』　ｂ——『CRISS』　ｃ——『ラスト・ハルマゲドン』『サイバーシティ』『エボリューション』『ソフトでハードな物語』（すべてP.M有）　②ａ——１万2000円位　ｂ——9000円位　ｃ——各3000円位（まとめ買い優先）　③Wはがき　④〒891-91鹿児島県大島郡和泊町和泊535-1　肥後賢仁

●①ａ——MSX2用R版『三國志』　ｂ——MSX2用R版『信長の野望・全国版』　ｃ——MSX2用R版『大戦略』『レリクス』『THEプロ野球激突ペナントレース』　ｄ——MSX用R版『ザ・キャッスル』『ボコスカウォーズ』（すべてP.M有）　②ａ——3500円　ｂ——2500円　ｃ——各2000円　ｄ——各1500円　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒020-01岩手県盛岡市東松園1-23-2　一倉崇晃

●①PC-8801MH（63年４月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋PC-KD855〔デ〕　②８万円以上（高額優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒674兵庫県明石市大久保町西脇623-2　犬塚好彦

●①CZ-870CB〔X1turboIII〕＋CZ-870DB〔デ〕（61年11月購入、完動、傷無、P.M有）＋ソフト１本＋α　②６万5000円～７万円位（高額優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒389-12長野県上水内郡三水村大字芋川4115　黒岩秀夫

●①ａ——MSX用R版『谷川浩司の将棋指南』　ｂ——MSX2用R版『アルカノイドII』『プロジェクトA2』　②ａ——800円位　ｂ——各2000円位（高額優先）　③Wはがき　④〒237神奈川県横須賀市追浜南町3-43　鈴木勝之

●①PC-8801MA（平成元年３月購入、完動、傷無、P無M.付属品有）②８万2000円～８万5000円（早い人優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒244神奈川県横浜市栄区飯島町613-33　松崎健太朗

●①MSX用R版『ハイドライド３』　②2900円以上　③Wはがき　④〒370-22群馬県甘楽郡甘楽町天引2037　堀口孔介

●①HB-F1XD〔MSX2〕＋FS-PW1〔熱転写ワープロプリンタ〕＋マウス　②３万5000円以上（高額優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒253-01神奈川県高座郡寒川町中瀬193-7　樋田誠

●①PC-9801VX21＋PC-KD854＋FM音源ボード（61年６月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋グラフィックソフト＋C言語コンパイラ＋ジョイスティック＋マウス＋α　②26万円以上　③Wはがき　④〒310茨城県水戸市元石川町2742-13　渡辺健一

●①HB-F1XD〔MSX2〕（63年12月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋関連本３冊　②１万円～２万円位（高額優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒444-13愛知県高浜市呉竹町3-6-5東山ハイツ207　桧野政治

●①MSX用R版ａ——『ドラゴンクエスト』　ｂ——『ガリウスの迷宮』『エレベーターアクション』　ｃ——『スカイギャルド』　ｄ——『DANGER×4』（すべてP.M有）　②ａ——2500円位　ｂ——各2400円位　ｃ——2000円位　ｄ——1500円位（高額優先）③62円切手をはった封筒同封　④〒229神奈川県相模原市大野台6-4-6-805　小路真貴

買いたい

●①PC-9801RX2 or VX21 or PC-286VF＋MS-DOS＋ディスプレイ（4050文字、アナログ対応希望）（多少傷可、すべてM.付属品有希望）　②25万円以下（安い人優先）　③62円切手をはった封筒同封（希望価格、キズ等の状態を記入）　④〒631奈良県奈良市富雄北3-2-27　桐井杏里

●①KV-14CP2 or CPV-14CD2〔MSX2用21ピンディスプレイ〕　②４万2000円位　③Wはがき　④〒659兵庫県芦屋市高浜町9-2-144　安村出

●①PC-8801（FE、FA、FH、MH、MA、MA2のどれか）（完動、M.付属品有希望）　②６万円以下（安い人優先）　③Wはがき　④〒410静岡県沼津市大岡2293-9　田中宏典

●①MSX2用R版『画楽多』　②4000円以下（安い人優先）　③Wはがき　④〒299-12千葉県富津市大堀1753-2　熊谷賢吾

●①PC-8801mkII SRシリーズ（M.付属品有希望）＋α（ケーブル、ソフト等）　②６万円以下　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封（＋α、希望価格記入）　④〒677兵庫県西脇市高田井町131-1　広田倫也

●①MSX用R版『FMパナアミューズメントカートリッジ』『R-TYPE』MSX2用R版『ぎゅわんぶらあ自己中心派２』『ザ・リターン・オブ・イシター』　②各3000円以下　④〒059-12北海道苫小牧市ときわ町2-1-6　工藤幸恵

●①HB-F1XDJ〔MSX2＋〕（完動、P.M.付属品有希望）　②３万円位　③62円切手をはった封筒同封　④〒664兵庫県伊丹市荒牧字ヲゴト8-1鶴田高層1-604　沼本淳

交換したい

●①MSX用R版『ガルフォース・カオスの攻防』『ロマンシア』『スーパーレイドック』MSX2用R版『ドラゴンクエスト』『奇々怪界』『ハイドライド３』『THEプロ野球激突ペナントレース』『スーパー大戦略』（すべてP.M有）　②MSX2用R版『ウィザードリィ』（メタルフィギュア無可、P.M有希望）（①のうち２～４本or１～３本＋2000円との交換）　③Wはがき　④〒948新潟県十日町市関口町寅甲４　福原満

●①MSX2用R版『ドラゴンスレイヤーIV』『奇々怪界』『ハードボール』『ラビリンス・魔王の迷宮』『悪魔城ドラキュラ』（すべてP.M有）　②MSX2用R版『ドラゴンクエスト』『ゼビウス』『アウトラン』『がんばれゴエモン！　からくり道中』（なるべくP.M有希望）　③Wはがき　④〒679-21兵庫県姫路市船津町1759-2　大田英人

●①A1-FX〔MSX2＋〕（平成元年３月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋ゲームソフト５本＋『FMパナアミューズメントカートリッジ』＋α　②PC-KD854〔デ〕＋RGBケーブル（多少傷有可）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒647和歌山県新宮市元鍛冶町1-1-15　上家大

●①MSX用R版『ゴーファーの野望』＋MSX用R版『パロディウス』＋MSX2用R版『ぎゅわんぶらあ自己中心派２』＋MSX用R版『ザナドゥ』＋MSX2用R版『奇々怪界』（すべてP.M有）　②88で使用できるスキャナ（P.M有希望）　③Wはがき　④〒981-11宮城県仙台市太白区西中田6-21-2-403　和賀嘉之

■交渉のときの注意

テクノポリス編集部は掲載の場を提供するだけで、トラブルが生じても一切責任をおいません。互いに以下のことをきちんと守ってください。

★交渉相手とはよく連絡をとりあうこと

★金品の送付は必ず書留で（確実に本人の手に渡ります）

本文の記号は
P＝パッケージ／M＝マニュアル／R＝ROM／デ＝ディスプレイ／プ＝プリンタ／ド＝ディスクドライブ／レ＝データレコーダー

■ハガキの書き方

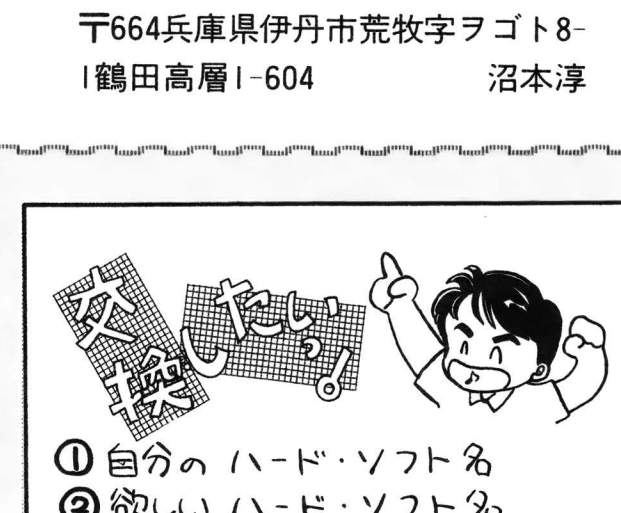
❶**ハードの場合**　完動品に限ります。機種名は略さないこと。購入年月日、傷の有無を記入。周辺機器は型番と種類（ディスプレイとかプリンタとか）を記入

ソフトの場合　R版に限ります。パッケージ、マニュアルの有無を記入。

❷定価の半額が目安。交換の場合は、常識的に同等くらいのものを

❸２つの方法で（またはどちらかで）

❹電話番号は必ず記入してください。応募シールとハンコもお忘れなく。





■あて先は（〒105　東京都港区新橋４－10－７　TIMテクノポリス編集部　テクポリ市係）

売りたい	買いたい	交換したい	応募シール











次回

新年のおすすめゲーム攻略特大号

にご期待ください！

※内容の一部が変更されることがあります。ご了承ください。

とゆーわけでテクノポリス2月号は1月8日発売です!!

編集部員の休憩室

●いのまた先生の色紙プレゼントに当選した山森クン（京都府）、石崎クン（愛知県）、渡辺クン（北海道）、山形クン（岡山県）、笠原クン（東京都）、ごめんなさい。ボクの手違いでハガキを紛失していまいました。編集部まで御一報を。
（もう冬なんですね！うんず）

●死ぬほど混んでいるモーターショーに言ってきた。ロータス・エランがほしいよー、うるうる。とりあえず、ランちゃんの足まわりでも固めるか……。　（新型のZXR400が発表されて少し悲しい不敗の魔術師ヤマ・ウエンリー）

●レッドゾーンに近づくころ、辺りの景色は後ろへ流れるように消えていく。漆黒の空がダークブルーに染まる。Γと一体になりガラ空きのR20を走り抜ける。　（5:30AM鉄馬を駆るDr）

●前回のあらすじ……やらない。なぜ？　面倒くさいから。というわけ。で、今私はカゼをひいてます。これで私がサルでなければバカでもないことが明らかになったわけで、いや、こりゃめでたい。よーし、飲みにいくか。（あーる）

●1年のうちで最も素敵なイベント、クリスマスが目の前ですね。イヴの夜は夜景の見える部屋で、最愛の人と2人っきりでシャンパングラスを傾けたい……。そんなのに憧れる今日このごろです。　（純愛みぽりんの影響か!?ベー）

●美少女増刊、本誌、同人増刊、そして年末進行が複雑にからみあい、慌ただしい編集部内。で、とどめに編集部の引っ越し。かなりきてます……。　（1年で1番長い1カ月を送ったような気がするHENOさん！）

●美少女ムックは無事みなさんのお手元に届いたでしょうか？　もう冬だというのに、家には布団も電気もテーブルもありません。こんな寒くて寂しい生活とお別れするため、住みなれたときわ台を出ていきます。　（傷心ときちゃる）

●引っ越しの前日ということで、すっかり忘れられていた私の誕生日。シクシク……と思っていたところに、編集部のみんなからのプレゼント。ありがとね!!　（さっそくもらったパジャマを着て徹夜しようかしらん……Chikagon）

●初めて編集部に来た日から1年余り、思い出がいっぱいつまったカザマビル。さようなら。忘れられない舞台です。進行が1番早い私にとって入稿直前の引っ越しは、突然、津波にさらわれたような出来事でしたが……。また少し強くなれたのかな……？　新しい舞台に乾杯♡
（切りすぎた爪がちょっぴり痛い、みぽりん）

●お早ようございます。いま朝の8時半です。満員電車に揺られ、ただいま編集部に到着。あれっ？　もうみんないるぞ。早いねー。さあ、今日も1日ガンバロー！（9時間遅刻のバンプ）

●幸福も不幸も分かちあった1年。（HIDE）

インジュカーシス リポート

浜矢 智

年末で何かと忙しい中、浜矢先生には年末進行の締め切りどおりに原稿をいただいて、編集部は大感激。編集部員ですら締め切りを守らないっていうのに……。でも、そろそろ浜矢先生にはできるだけゲーム開発に集中してもらわなくっちゃねえ。というわけで……。

パソコンゲーム版レベルアップの方法

早いもので、インジュカーシスの連載が始まって1年。このリポートも10回目となりました。で、今回でこのリポートも最終回ということにさせていただきたいと思います。そろそろパソコンゲーム版のほうも最後のツメだし、ゲーミングワールドなり特集なりでゲームの紹介記事が載る日も近い、ということで、パソコンゲーム版のほうに集中させていただきたいと思ったわけです。

長い間、応援してくださった読者の皆さま、本当にありがとうございました。今後は、より充実したソフトを皆さまにお届けできるよう、努力を続けたいと思います。それでは皆さま、またいつか、お会いしましょう……違うって！　最後のリポートですから、より一層の気合を入れて始めなきゃ！

さて、最終回は「レベルアップ編」でしたね。前回書いたとおり、レベルアップはかなり特殊な方法で行われます。

このゲーム中でいう「レベル」とは、各キャラクタの持つ、数々のステータスのすべてに対応しています。たとえば、戦闘中ひたすら防御しているキャラは防御レベルが上がり、攻撃ばかりしているキャラは攻撃レベルが上がる、といった具合です。また、呪文を多用するキャラは、消費MPが減ったりもします。

ついでにいうと、特定の武器や技だけを使っていると、〝見切り〟を得たことになり、それらの武器を使用したときに限り、攻撃や防御などで最大の効果を発揮します（いわゆる〝○○の達人〟になるわけですね）。

さて、そこで例の第4エリアですが、このエリアは、RPGというより、シミュレーション的な要素を多く含んでいます。設定では、敵と味方の最前線であり、延々と巨大な砦が築かれています。プレイヤーは、ここの最高責任者となって、味方の軍勢の指揮をとります。プレイヤーが指揮した軍勢が勝利、もしくは引き分けに持ち込んだ場合は、ステータスのうち「カリスマ」が上がります。負けた場合は、当然、その逆ですけど……。

ステータスの増減とレベルアップ

このように、各キャラのステータスは、ほとんどが増減します。たとえば、機敏なキャラに重い防具を装備させると、防御力は上がるものの攻撃値が低下したりします。中には重い防具で身動きできなくなってしまうようなキャラもいますので、注意してください。

では、「レベル」はどのステータスから決まるのかというと、すべてのステータスの値とそのキャラの職業、そして「カリスマ」の総合判断ということになります。

具体的にいうと、まずカリスマを除く全ステータス・レベル（ステータスの値によって決まる）の平均値を出し、それをカリスマの値と比較。同時にステータス・レベルの状態をキャラの職業と照合。最終的にそれらを判定して、レベルを決定……と書くと、何のことかわからないでしょうが、実は簡単なことなんです。

学校で体力テストや学力テストの結果を表すのに使う五角形や六角形の多角形グラフ、あれを思い出してください。要するにこのゲームのレベルアップの条件は、あれと同じなんですよ。バランスよくすべてのステータスが一定の値にならなければダメという……。ですから、当然、ステータスの表示画面は、数値とグラフになるワケです。ねっ！　これなら簡単でしょ？　どのステータスを上げればレベルが上がるか、一目瞭然なんですから。

そろそろ残り行数も少なくなってきましたので、このあたりで総まとめに入りましょう。

この、インジュカーシスというゲームを作るにあたって、最初に考えたことは、「何度でもプレイしたくなるゲームを作りたい！」ということでした。その最初の意図がどれくらい実現されたか、とにかく、ゲームが完成したら一度プレイしてみてください。そして、何でもけっこうですので、意見を聞かせてください。皆さんの意見は必ず、何らかの形で次のゲームに生かしたいと思います。

それでは本当に長い間ありがとうございました。次はパソコン版インジュカーシスの中でお会いしましょう！

浜矢　智

愛読者サービス **コンピューターゴーグル**

テクノポリス本誌読者に特別価格で販売します。ご希望の方は、現金書留でお申し込み下さい。

販売　徳間コミュニケーションズ

●申し込み先
徳間コミュニケーションズAV営業部
〒105 東京都港区新橋1-18-21第一日比谷ビル
☎03(591)9161

●申し込み方法
現金書留でお申し込み下さい。到着後1週間以内に発送します（返品は不可です）

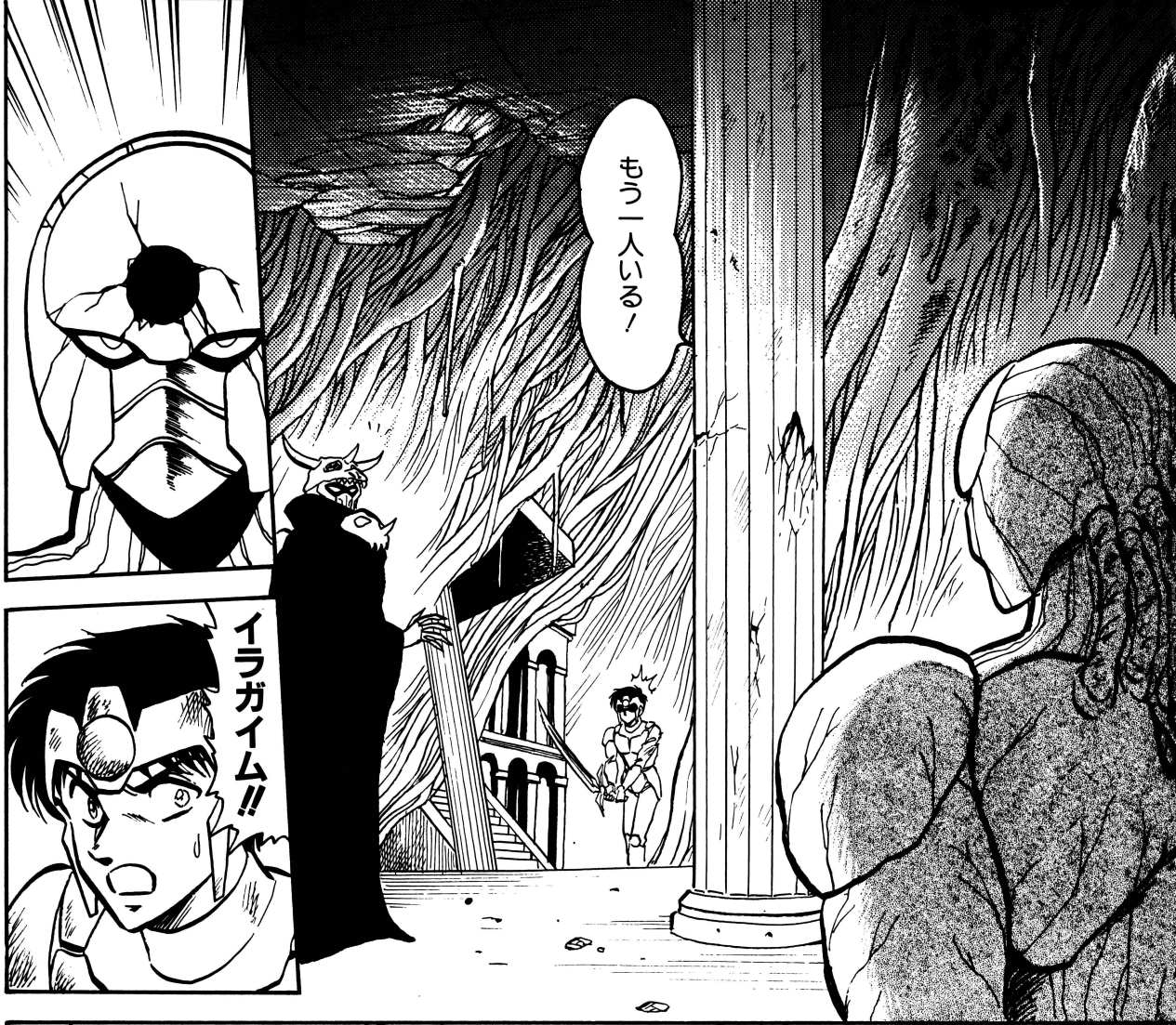
特別価格7800円（市販本体価格9800円）
※送料を含んだ本体価格です

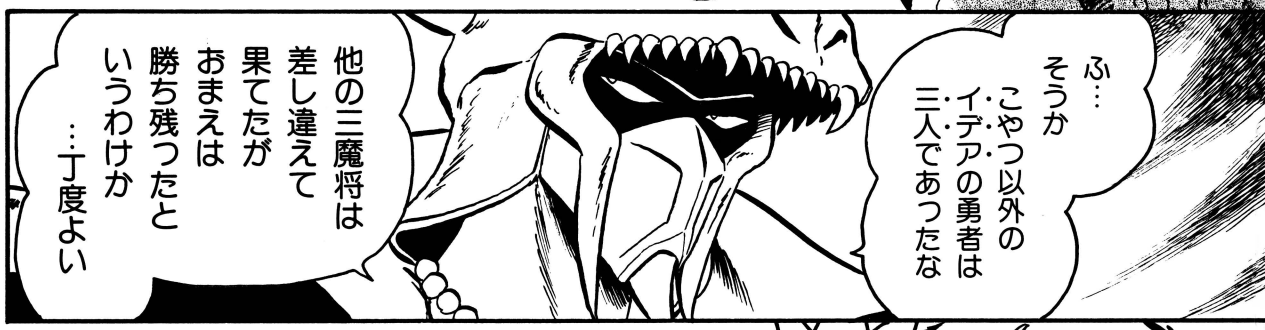
●視力低下の原因となる紫外線や高輝度可視光線を大幅にカット！
●ゴーグル型なのでメガネをかけていてもOK！

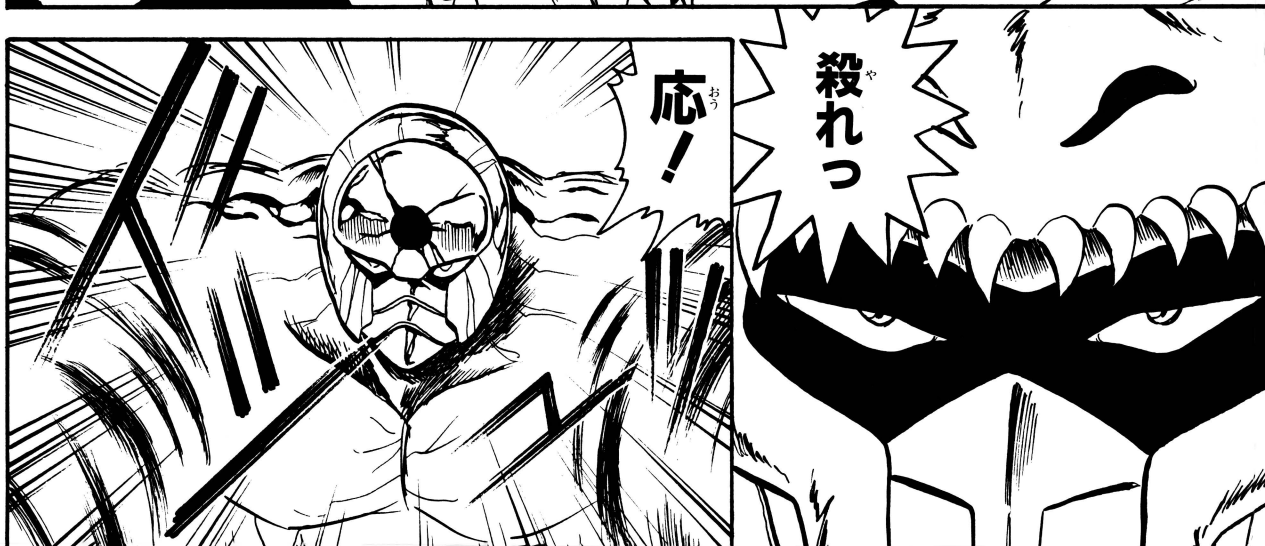


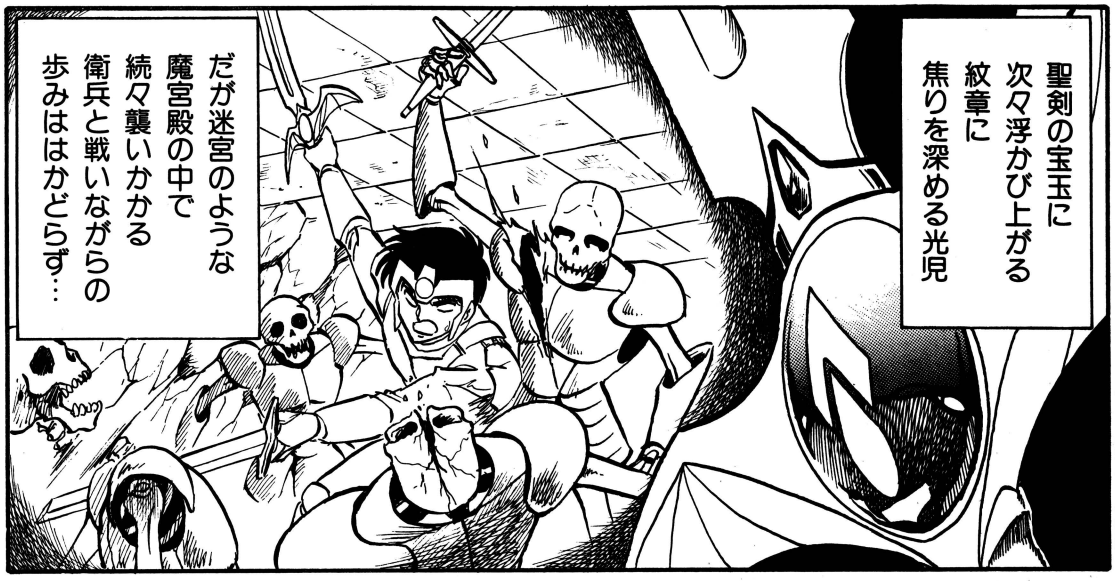

ばかめっ
ぎゃあああっ
ガラン
きさまごときに倒される私と思ったか
裏切り者め！
ああっ!!
おまえはっ!!
ガイ……
レダーベの正体はガイ!?
次号、クライマックス!!
コーディアス!?


何っ!?
イラガイム!?
き…貴様!?
言ったろう「恨みは必ずはらす」と
…そうか
第三の目を破壊されて洗脳が…
死ね！レダーベ


もう一人いる！
イラガイム!!


ふ…
そうか
こやつ以外の
イデアの勇者は
三人であったな
他の三魔将は
差し違えて
果てたが
おまえは
勝ち残ったと
いうわけか
…丁度よい

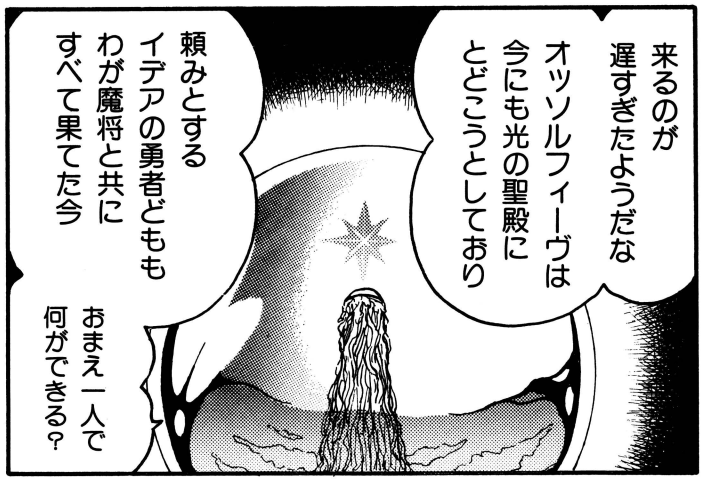

殺れっ
応！


聖剣の宝玉に
次々浮かび上がる
紋章に
焦りを深める光児
だが迷宮のような
魔宮殿の中で
続々襲いかかる
衛兵と戦いながらの
歩みははかどらず…


オッソルフィーヴの
根の中心がある
魔宮殿最下層に
たどりついたのは
数時間後であった


来たか
聖魔剣（エルサロッド）の担い手よ


魔帝…
レダーベ＝サーダだな！


来るのが
遅すぎたようだな
オッソルフィーヴは
今にも光の聖殿に
とどこうとしており
頼みとする
イデアの勇者どもも
わが魔将と共に
すべて果てた今
おまえ一人で
何ができる？

光児の想像どおりだった
炎の勇者
ジャールは
炎熱魔将
メラファイムと
相討ちになり

その魂と霊力は
光児の持つ聖魔剣に
吸収されたのである
……そして

疾風魔将ザカライムを討った
土の勇者コナンも果て…

水潮魔将イラガイムを追った
水の勇者ジェニーは

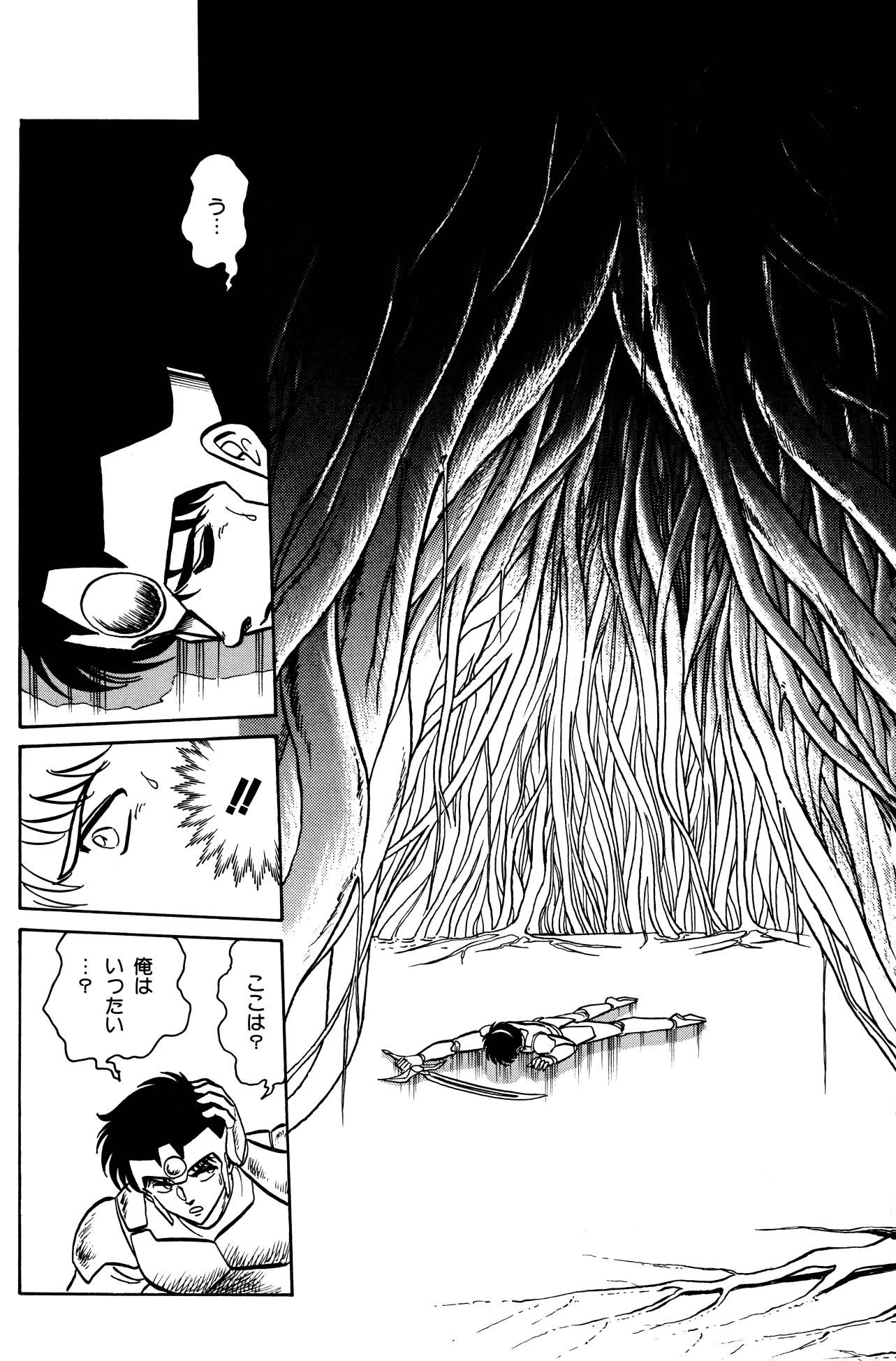
その途上
大地魔将ネフライムと
風の御子ルフォの戦いに
遭遇し……

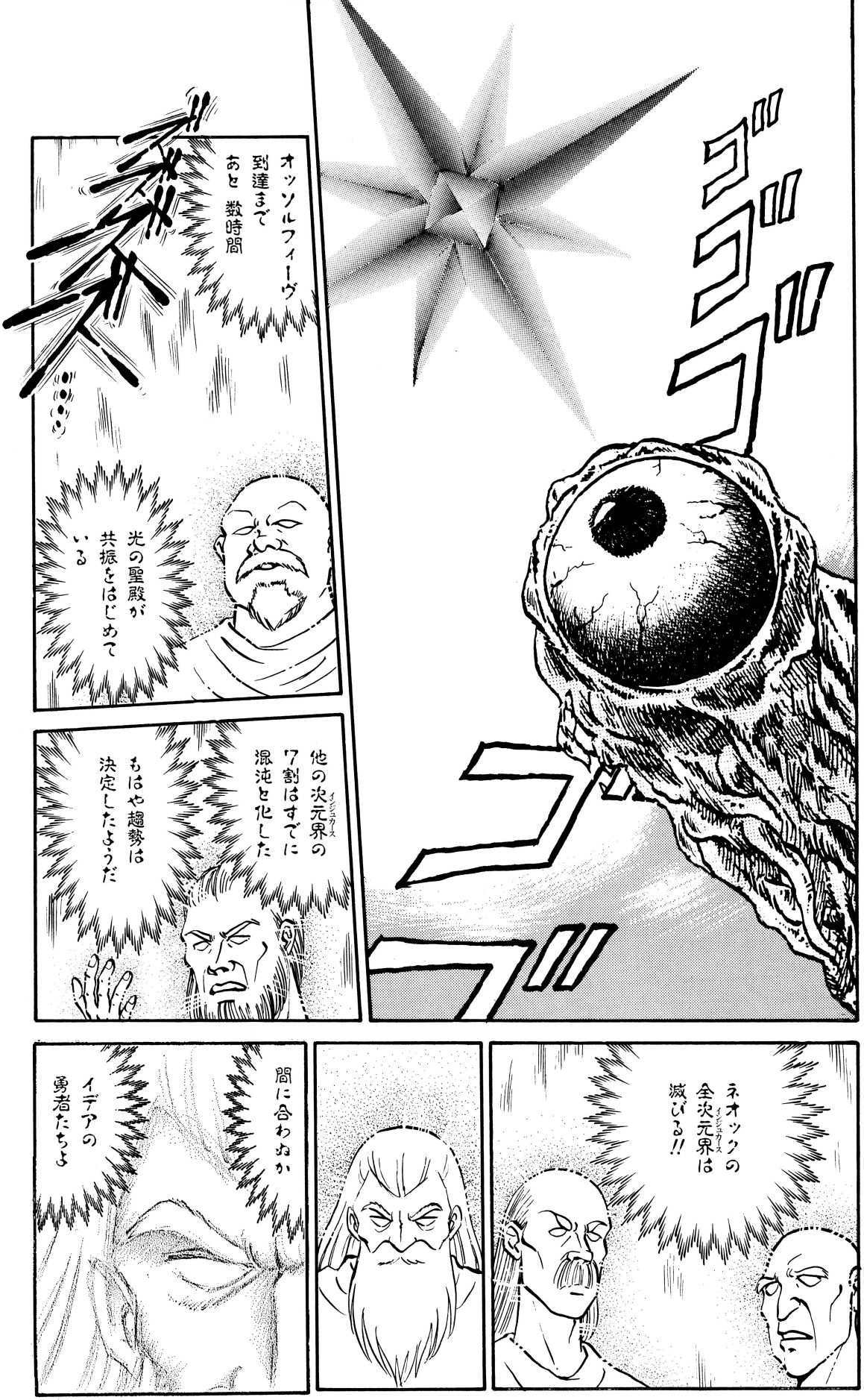
ルフォの危機を
救ったが
かわりに自身が
ネフライムと
差し違える結果と
なった

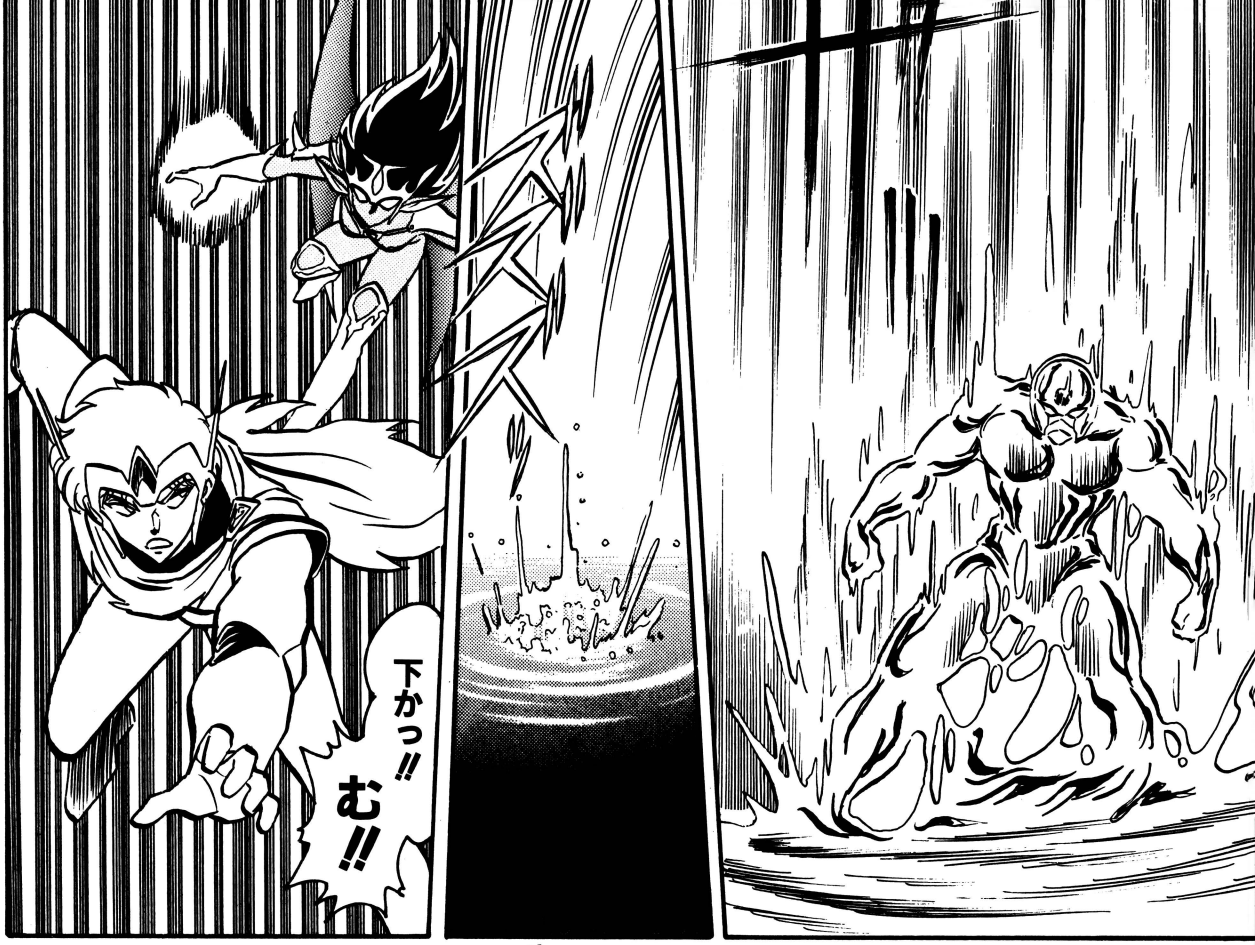
このへん
増刊号では
ちゃんと描くから
許してくれ～～～

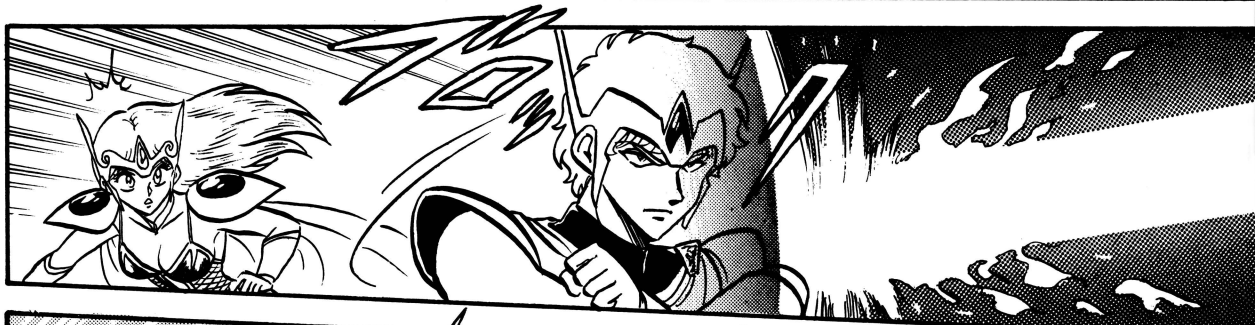
この件に関する抗議等は 原案の浜矢 先生へ！（ヒキョー）


あのとき…
俺は聖魔剣(エルサロッド)で
空間転位フィールドを
逆転させて……
そのとき突っ込んできた
イラガイムと
相い討ちに…!?
それから
……?
前回と今回の間に こーゆーことがあったんだってば!
連合軍の
転送は成功
したのか…?
みんなは
どうなった
……?
ズッ
う!
何だ…?
聖魔剣が急に
重くなったぞ
む!?
これは
炎の紋章!?
まさか…
ジャールが…
……死んだ!?


う…
!!
ここは?
俺は
いったい
…?


ゴゴゴゴゴゴゴゴ
オッソルフィーヴ
到達まで
あと 数時間
光の聖殿が
共振をはじめて
いる
他の次元界(インシュカース)の
7割はすでに
混沌と化した
もはや趨勢は
決定したようだ
ネオツクの
全次元界(インシュカース)は
滅びる!!
間に合わぬか
イデアの
勇者たちよ


下かっ!!
む!!




奴を追え!
ここは俺が
ひき受ける!!
まかせた!
メラファイム…


逃がすか！
ボッ
ズゥゥン
フフフ
イラガイム!?
ジャール!?

悪いがおまえと遊んでいるヒマはない
私には他にやることがある
何!?
ゴゴゴゴゴ


炎熱魔将と
氷の勇者
疾風魔将と
土の勇者
大地魔将と
風の御子
魔帝が仕組んだか
聖魔剣の導きかは
知らぬが
それぞれ
互いに
打ち消し合う
力の持ち主が
戦わされている
…で
炎の勇者
水潮魔将と
いうわけか
面白い
勝負だ
イラガイム


かつては
われら四魔将が
魔帝レダーベより
命令を授かった
場所……
言わば
指令室だ
イラガイム!!
へっ…
その大事な部屋が
もぬけのカラってことは
さすがの魔帝サマも
ビビって逃げ出したってことかい?
それは
どうかな…
だが
あれを見ろ


…たく
光児のヤツ
えらそーな
タンカ切って
連合軍を
呼び込んだはいいが
どーせなら
こっちもまともに
転送して
欲しかったぜ
お!?
なんだ?
この広間は
!
「謁見の間」だよ


水の聖殿に待機していた
光の連合軍が
邪闇帝国の心臓部である
魔宮殿へと
攻め込んだのである
みなのもの！
最後の戦いじゃ！
進め！ 進め！
連合軍が外から
決死の攻撃を
しかけているころ
いったい
どーなってんだ
この宮殿は！
さっぱり
方向がわからん
魔宮殿の中では
……



亜空間のエネルギーを吸収した聖魔剣（エルサロッド）は
四つの塔の魔境を強制的に反応させ
空間転移フィールドを逆転させた。

その瞬間！
闇の大陸の四つの塔は
光の大陸の四つの聖殿と
入れ換わってしまったのだ

…そして



グラフィッカースタッフ募集　　ファミリーソフトではPC88、PC98シリーズでのグラフィックスタッフを募集しています。グラフィックを書いてみたいと思われる方、履歴書を同封の上御応募下さい。パート又は自宅への持ち帰り作業です。

HAL Laboratory, inc.

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344

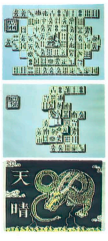


スーパーパズルで
あの"天晴竜"が出現!!


天晴竜

中国四千年の叡知が生んだ、上海。
単純にして、しかも奥深いゲームは、一度やれば、とりこになること確実。いってみれば、中国式神経衰弱だけど、おもしろさはケタ違い。キミは何回天晴竜を呼び出せるか？

好評発売中

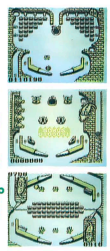


Nintendo GAME BOY専用カートリッジ DMG-SHJ
標準小売価格2,980円(税込)
©1986 ACTIVISION ©1989 HAL LAB.

油断大敵!! 66匹のワニがキミの腕に挑んでくる!!


好評発売中

5画面分のいたるところに、なんとゆかいなワニが出現。ピンボールの楽しさと、ワニたちの動きがユニーク&スリル満点。対戦型マッチプレイも楽しめる大興奮ゲーム。



Nintendo GAME BOY専用カートリッジ DMG-PBJ
標準小売価格2,980円(税込)

ゲームボーイは任天堂の商標です。

テクノポリス
平成2年1月15日発行　第9巻第1号（通巻89号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人　山下辰巳
編集人　和田秀実
編集　株式会社徳間書店
徳間書店インターメディア株式会社
〒105　東京都港区新橋4—10—1
〒105—55　東京都港区新橋4—10—7
☎03（433）6231（代）
☎03（431）1627（直）
特別定価六二〇円（本体六〇二円）

©徳間書店　1990　印刷　凸版印刷　Printed in Japan　雑誌　06449-1