平成元年12月15日発行（毎月1回15日発行）第8巻第12号（通巻88号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

テクノポリス

パソコンゲーム♥プレイングマガジン

1989 12

ドラスレVIほか おすすめ10本！／特別付録・ソフト購入の必須アイテム 主要ソフトハウス全問い合わせ先リスト

徳間書店

今月のおすすめ

〔先取り編〕
- ドラゴンスレイヤーVI
- キャンペーン版大戦略II
- プラジェーター
- メルルーン
- ハラキリ
- ミスティ・ブルー
- ナビチューン

〔攻略編〕
- ブライ
- アークスII
- ラ・ヴァルー

特別付録 年末年始ソフト購入の必須アイテム 主要ソフトハウス全問い合わせ先リスト〔通販申し込み先付き〕

12

DECEMBER

特別定価600YEN

Falcom®

PC-8801SR/VAシリーズ 5枚組 価格8,700円(税別)

新作新発売12/10

Dragon Slayer®

The Legend Of Heros

シリーズ第6弾で原点に孵(かえ)った。

初代ドラゴンスレイヤーを完成させたときの感動は特別なものでした。
それからは、なにかしら新しいアイデアを盛り込むということを、いつも第一に考えて作ってきました。
ザナドゥ・ソーサリアン・イースやイースIIIを送り出すときも、画面をひとめ見ただけでそれとわかる強烈な個性を感じてもらえたかどうかが、一番気にかかることでした。
でも、それは初代ドラスレを完成させたときに感じられたものとはいつも少し違うものでした。
6作目のドラスレは、初代ドラスレを作ったときの、素朴で真剣でまじめな、あのときにもどり、「ドラスレを新しく生れかえらせる!!」という気持ちで、あえて"VI"の冠を取りました。
画面を見る限りでは"普通のRPG"だけど、進めていくうちに、じわじわと"新しい何か"を心の奥から感じてしまう、それが感じられたら!
ファルコムがまたひとつ大きくなった(レベルアップした?)とほめてやって下さい。

■通信販売(送料無料)

●代金引換の場合
電話やFAXやハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して申し込み下さい。商品お届け時に商品代金お支払い下さい。

●現金書留の場合
品名・機種名・氏名・電話番号を明記して現金書留で申し込み下さい。

ドラゴンスレイヤー英雄伝説

はるか昔、いや、もしかしたら遠い未来のことかもしれない。
とにかく、ただ言えることは、「イセルハーサ」と呼ばれる、豊かな自然に恵まれた世界があり、そこに自然の恩恵を受けながら生活する人々が住んでいるということだけだった。
大小いくつもの島々、島大陸、そしてそれらをとりまく青く美しい海によって形成されるその世界には、ファーレーン、ウォンリーク、ラヌーラ、ソルディス、モレストンの5つの国があった。
イセルハーサのほぼ中央に浮かぶロンウォール島と、それよりはるかに小さいサースアイ島の2つの島を治めるファーレーン王国は、国土が小さいこともあって、これといった特産物のない貧しい国だった。しかし、そこに住む人々は少々の貧しい生活をものともせず、心優しきアスエル王の統治のもと、平和な日々をすごしていた。ところがある晩のこと、予告なしの異変が首都ルディアで起こった。普段あまり見られないモンスターたちが、大挙して北の方角から船に乗ってやってき、城に攻め込んできたのだ。突然の夜襲の上、何故か城門のかんぬきが外されていたため、モンスターたちは、たやすく城門に侵入。城の兵士たちと戦闘になる。今までモンスターなど見たことのない兵士たちは驚きとまどい、しばらく混戦状態が続く。が、夜が明ける頃にはモンスターの勢力が衰えはじめ、ついには首都から追い払ってしまう。
当面の危機を脱し、人々は観喜する。が、それはすぐにおさまってしまう。国王アスエルが、モンスターに殺害されたと知らされたからである。この時、世継ぎのセリオス王子は、わずか6才。アスエル王を見とったという側近のアクダムは、王から摂政の任を与えられたと言い、セリオス王子が16才の年に王位継承するまでファーレーンを統治すると宣言する。そして王子は、王位継承の時まで、サースアイ島のエルアスタの町で養育されることとなった。
それから約10年の歳月が流れた。物語は、セリオスが16才の誕生日を迎える2ヶ月前、エルアスタの町から始まる……。

「イセルハーサと紋章」

イセルハーサは5つの国（ラヌーラ王国、ファーレーン王国、ソルディス王国、ウォンリーク公国、モレストン共和国）で構成されている。大小さまざまな島々、島大陸によって形成されたこの世界は、山・湖・森・草原・砂漠といった雄大な大自然の景観を望むことが出来る。
この世界に住む人々は、光の女神フレイヤと天上の神ヨシュアを信奉し、今でいう中世ヨーロッパと同じ水準の生活を営んでいる。また、5つの国にわかれてはいるが、彼らには人種というものが存在しない為、国家間の争い事もなく、この紋章に見られるように、各国のシンボルを盾に均等に表現し、永遠の平和を誓っていた。



ラヌーラ王国（CHARGE-1）
シンボルマーク…槍の穂先

●5つに分割された盾は「イセルハーサ」を形成する5つの国を表現している。
●ラヌーラ王国とは？…ウォンリーク公国と多島海をはさんだ位置にあるこの国もまた、森と山の多き国である。首都はセリスにあり、その近くには竜の卵と呼ばれる古代の建造物がある。漁業がさかんで、ヨルドの港やエルの港がそのメッカとなっている。時として、シーラスという魚がつれる。このシーラスは光る物を口に入れる習性があり、腹の中からコインなどがよく出てくる。味もまた格別である。北東にあるナッシュの町には、この国で唯一つ銀製の武器や防具が売られている。南に位置するアムダより東へむかうと、国境の洞窟と呼ばれる所がある。この洞窟を抜けるとソルディス王国に入る。多島海には海賊が住んでおり、ラルファ・ヨルド間の定期船が時折りおそわれたりすることがある。

ファーレーン王国（CHARGE-5）
シンボルマーク…グリフォン

●ファーレーン王国とは？…5つある国の中では一番小さな国でロンウォール島とサースアイ島の2つの島からなる。首都はルディア。ロンウォール島の中央部にある。これといった特産物はなく、どちらかといえば貧しい国である。首都の西に、ベルガの鉱山があり、ここから採れる鉱石で貿易を行っている。ベルガよりさらに西へ行くとネリアの港に着く。ここには隣国のウォンリークへ行く定期船があり、またウォンリークから運ばれてきた品々も売られている。武器などはルディアより良いものが売られている。サースアイ島には唯一エルアスタという町があり、セリオス王子は少年期の大半をここですごした。サースアイ島とロンウォール島は海底洞窟によってつながっており、一般にそこは「岬の洞窟」と呼ばれている。ルディアの東には、クルスの村があるがそこは農耕が行われているだけで特筆することはさしてない。

ウォンリーク公国（CHARGE-2）
シンボルマーク…教典（本）

●ウォンリーク公国とは？…ファーレーンの西にある国で、森と山の多き所である。首都はリーゼルにある。この国の東にあるマクネル島には、グエンの塔と呼ばれるものがあり、また東西に暗き洞窟が一つずつあり、東を流血の洞窟、西を試練の洞窟と言い、モンスターどものすみかとなっている。ウォンリークの南東にあるリファの砦には港があり、ラヌーラ王国のヨルドにむかう定期船が出ている。が、現在は定期船がヨルドにむかったまま、戻ってこないために運休の状態になっている。リーゼルの東に東西に走る山脈がある。この山脈より北側は、一般に「ジャグリ」と呼ばれる無法地帯になっており、流刑囚や犯罪者が数多くいるという。

モレストン共和国（CHARGE-3）
シンボルマーク…マリスカの葉

※「マリスカ」とはラテン語でイチジクの一種
●モレストン共和国とは？…5つの国の中で唯一つの共和制をしいている国家。首都は、コルクスにあり、大統領が統治している。この国には盗賊の町ファンガスがある。この町の北に 狼の口 と呼ばれる洞窟があり、その中に大盗賊が盗んだ品物が納められているという。また、この国には「水晶塔」と呼ばれる古代の建造物があるが、今はモンスターたちのすみかとなっている。

CREST
「イセルハーサ」のシンボルマークである 眠れるユニコーン 。かつてこの地が大陸であった頃の名残であると思われる。

MANTLING
「イセルハーサ」に点在する"聖域と呼ばれる領域に住むと言い伝えられる（神の羽をイメージされている。）

Dragon Slayer
The Legend Of Heros

SUPPORTER
"ドラゴンを殺めし者"を意味すると言う「イセルハーサ」の守り神。

ソルディス王国 （CHARGE-4）
シンボルマーク…ハープ（琴）

●ソルディス王国とは？…国土の半分以上を砂漠に占められている王国。首都はバズヌーンにある。商業のさかんな国で、特に砂漠の中央 にあるオアシスに近い、エメの町で開かれる奴隷市場は有名である。この国に住む男性の大半は頭にターバンというものを身につけている。
ソルディスの東に位置するカウルの村にはドラゴン牧場がある。北のルドラの港には、モレストン共和国のリシェールへむかう定期船がある。

GARTER
古代文字で書かれたモットーには、この地を守る伝説の英雄と、3つのキーワードが記されていると言われている。

日本ファルコム株式会社 Falcom
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4トミオービル
TEL 0425(27)6501 FAX 0425(28)2714

ドラゴンスレイヤーは、日本ファルコム株の登録商標です

テクノポリス もくじ

1989 DECEMBER 12

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-431-1627（徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部）にお願いします。

※本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品の価格は、税別の価格です

今月のおすすめゲーム



先取り！

ファルコムの人気シリーズ最新作！

The Legend of Heros



ドラゴンスレイヤー ―― 6

同盟、間接攻撃などうれしい機能満載！

キャンペーン版大戦略II ―― 10



楽しさいっぱいのアクションRPG

メルルーン ―― 13

攻略！

第1部、ハヤテの章をプレイ！

ブライ ―― 57



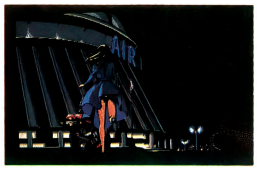
こんなオシャレなゲームを待っていた

ミスティ・ブルー ―― 18

米国から見た戦国時代のSLG!?

ハラキリ ―― 16





3つのマップを紹介するぞ！

アークスII ―― 60



あのアクションゲームが、ついに発売！

プラジェーター ―― 22



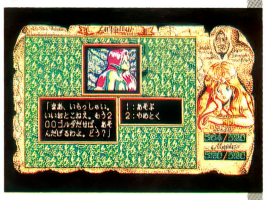
海洋RPG なんてちょっと変わってるね

ナビチューン ―― 20



第3部まで攻略！

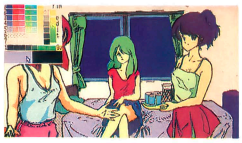
魔晶伝紀 ラ・ヴァルー ―― 62



ハイパー・グラフィック・ツール

LALF ―― 74

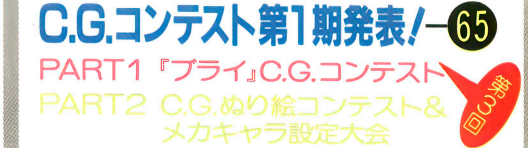
●活用編●



C.G.コンテスト第1期発表！ ―― 65

PART1 『ブライ』C.G.コンテスト

PART2 C.G.ぬり絵コンテスト&メカキャラ設定大会



美少女ソフトコレクション ―― 81

レモンちっくWORLD

NEW SOFT ドラゴン・ナイト／あぶないてんぐ伝説／ブルームーン・ストーリー／フルーツカクテル／グラムキャッツ／禁断のパラダイス／リバティー／気分はばすてる♡たっち！／ライム





楽しいうれしい美少女新作情報

レモンflash ―― 91

名作プレイバック

『私立探偵マックス・改訂版』 ―― 92

『今月の1本／』は、お休みさせていただきます。





Dō-Jinファン ——97

夏コミ&その他のゲーム

読者と編集部が選んだ同人ソフト10本 ——98

課外授業／ひとみの荷物番／TINY WASPII～爆弾処理～／SADES／私を"いつでも"スキーに連れてってぇ～愛乃にゅうろおだあずシリーズVol.7～／ほえほえ2～三国一大武会～／SLIME MASTER／今夜も一晩POWERFULじゃんけんVer.2.1／Silver Ball／遊撃隊



世界に広げよう!!
Dō-Jinネットワーク ——105

短期集中連載 おしゃべりしながら
同人ソフトを作りましょ! ——108

同人ソフト♡プレゼントCOMIC by 佐藤 元
Dō-Jinソフトくりぃむ ——113



新作ソフトをド～ンとまとめてチェック!!

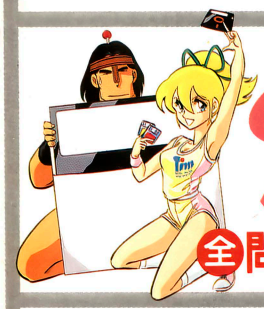
ゲーミングワールド ——25



デュエル／ファイアーホーク／遊撃王II AIR COMBAT／ディオス／メモリーズ／ディスクステーションスペシャルクリスマス号／ぎゅわんぶらあ自己中心派麻雀パズルコレクション







特別付録
年末年始 ソフト購入の必須アイテム

主要ソフトハウス 全問い合わせ先リスト

- Soft Flash
- 開発中ゲーム情報
- ただ今移植進行中!!
- 発売中NEWソフト掲示板
- 新作ソフト発売予定表
- ゲームソフト売れ行きBEST10

新作ゲームソフト紹介マンガ
ゲームジョッキー ——41

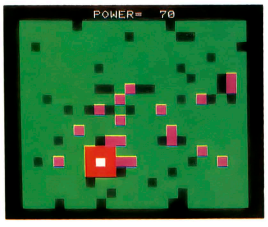
38万キロの虚空 by 矢野健太郎

とじこみ付録
『ブライ』12月カレンダー ——40の後

THE RETURN OF OOPS! ウィザードリィ ——54
モニタープレゼント ——56
テクポリくらぶII ——127
テクポリ市 ——134
編集部員の休憩室 ——135

今月の改造法苦楽部は、お休みさせていただきます。

ゲーマーとプログラマーのための手作りソフトコーナー



えんじょい ぷろぐらみんぐ ——124

●PC-8801／9801
『BON BON』

異次元ファンタジー 巻末コミック by 矢野健太郎

インジュカーシス ——152

インジュカーシス リポート ——136



COVER STORY
『ドラゴンスレイヤー The Legend Of Heros』のイメージによる、いのまた先生のオリジナルです。表紙を作った時点でドラスレのマニュアル用イラストなどはできていなかったので、フンイキ違ったらカンベンね♡

●AD・表紙デザイン ㈱マッシュアイランド ●表紙原画 いのまたむつみ ●表紙セルワークスタジオK ●表紙協力 日本ファルコム ●デザイン ㈱マッシュアイランド ●イラスト 中沢数宣、みやさかたかし ●フィニッシュデザイン ㈱創文新社、㈱パンアート ●印刷 凸版印刷㈱

●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
●MSXマークはアスキー社の登録商標です
●MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
©徳間書店 1989
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

Falcom ソーサリアン

今までのゲームの常識を打ち破り、シナリオとメインプログラムを完全分離。だから、ソーサリアンの本体があれば、追加されるシナリオによって常に新鮮な気分で楽しめ、そしてより一層「ソーサリアン」の世界を深めていくことができるんだ！

7つの星をかけ合せて作る120種類の魔法。でも、魔法の使い方は人それぞれです。より知的に、より戦略的に、この魔法を使ってください。

アクション、アドベンチャー、パズルなど、さまざまなジャンルを取り込み、RPGの楽しさをさらにふくらませました。キャラクターの設定と成長、時間の概念、職業の選択など、これまでのRPGにはない新しい試みが満載です。

■ソーサリアンシステムのメモリマップ（のようなもの）

BIOS	メインプログラムの命令に従って、ディスクに読み書きしたり、プレイヤーのキー操作を読みとったり、サウンドを鳴らしたりする。
メインプログラム	シナリオを読んで、そのとおりに画面や音を出すようBIOSに命令する
シナリオ	まさにゲームシナリオそのものがかかれている
データ	グラフィック、マップ、BGMなどのデータが入っている

現在までに、追加シナリオがVol.3まで、そしてユーティリティーのVol.1と、爆発的人気を誇り絶賛発売中。この後も、ソーサリアンのいろんな企画が考えられています。将来には、ユーザーの君たちが作ったソーサリアンの世界ができるかも？これからも、無限の可能性を秘めたソーサリアンにご期待下さい。



前作をしのぐ、ソーサリアンファン待望の追加シナリオ第一弾。AVGの要素が増えたので、謎解きが好きな人におすすめです。



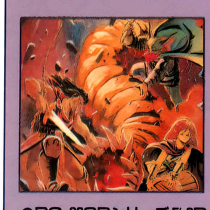
魔性の島
沖合いのとある名も無き島で奇妙な事件が起きていた。島のすぐそばを通る船が次々と消息を絶っている。かつて、海賊の住家だったその島にいったいどのような謎が秘められているのだろうか？

いけにえの神殿
とある村の近くの古代遺跡に、一人の女神官がモンスターを従えて現れた。「新月の夜に若い娘をいけにえとしてさしださねば世界を破滅においやる」と言うのだが……。

悪魔に魅いられた花
数多くの貴金属を出す鉱山の村で、疫病がはやりだしたという情報が流れてきた。村のそばにあるカルデラの山の窪地に良く効く薬草が生えているというのだが、そこへの道は落盤のため閉ざされていた……。

ああ、ジョゼフィーヌは今何処に……
ケメケメ王国のプリンセス、マーベラの可愛がっていたペットのジョセフィーヌが、城の地下に広がるダンジョンに迷い込み行方不明になってしまったのだ!? さあ、大変だソーサリアン！ ジョセフィーヌを捜し出せ！

アマゾンの剣（つるぎ）
女だけの町、ヴァネルバの使者がベンタァアへやってきた。王が行方不明になり、魔物が街を荒しているというのだ！ さっそく、何人かのソーサリアンがヴァネルバへと旅立って行った……。





●PC-88SRシリーズ5′2D ●PC-98F/VM/VX5′2DD ●PC-98U/UV/UX 3.5′2DD ●X-1turboシリーズ5′2D ●PC-88VA専用5′2DD 各3800円



戦国の世に巣くう〝魔〟を討て！ 日本を舞台にソーサリアンが活躍する。5′2Dでは、2枚組になるほどの長編。追加シナリオ第2弾。



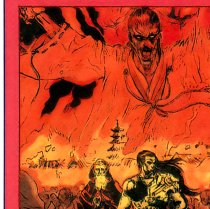
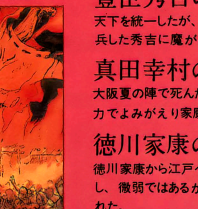
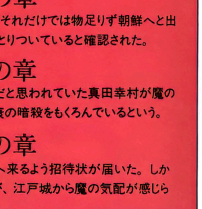
武田信玄の章
織田・徳川連合軍を三方ヶ原で打ち破り、快進撃を続ける武田信玄に魔の気配を感じるという。

織田信長の章
本州のほぼ半分を征服し、凄まじい戦いぶりを見せる信長に、ただならぬ魔の気配が感じられた。

豊臣秀吉の章
天下を統一したが、それだけでは物足りず朝鮮へと出兵した秀吉に魔がとりついていると確認された。

真田幸村の章
大阪夏の陣で死んだと思われていた真田幸村が魔の力でよみがえり家康の暗殺をもくろんでいるという。

徳川家康の章
徳川家康から江戸へ来るよう招待状が届いた。しかし、微弱ではあるが、江戸城から魔の気配が感じられた。

●PC-88SRシリーズ5′2D(2枚組) ●PC-98F/VM/VX5′2DD ●PC-98U/UV/UX 3.5′2DD ●X-1turboシリーズ5′2D(2枚組) ●PC-88VA専用5′2DD 各3800円

システムの解説

ここは剣と魔法の国



形にとらわれない自由な発想のもとに創造された進化するRPG。シナリオが増え続けるなど、画期的なシステムを取り入れた。

ロマンシア

緑豊かな北の王国ロマンシアで王女セリナ姫が何者かにさらわれたという事件がおき、援助を求める声が各地へとばされた。特に呪いをとく占い師と医者が必要だというのだが……。

失われたタリスマン

このところソーサリアンの町は奇妙な事件が数多く起こっていた。夏だというのに雪が降ったり木が突然枯れてしまったり……。自然をあやつる石タリスマンに何かあったのではないだろうか、そんなうわさが飛びかった。

天の神々たち

その日、山岳地方の村々から数多くのひとびとがソーサリアンの町へやってきた。「神々が天罰を下された」彼らは口々に叫んだ。このことを調べようと幾人かの冒険者が村へ向かった。

音もRPGの大事な要素。60曲のオリジナルBGMが、ゲームの世界をさらに盛り上げてくれます。

15本からなるシナリオ、その1本1本が他のRPGの1作品に匹敵する完成度の高さ、奥深いストーリーに魅了されます。



- 消えた王様の杖
- 暗黒の魔道士
- メデューサの首
- 氷の洞窟
- 盗賊たちの塔
- ルシフェルの水門
- 不老長寿の水
- 紅玉の謎
- ロマンシア
- 失われたタリスマン
- 因われた魔法使い
- 暗き沼の魔法使い
- 呪われたクイーンマリー号
- 呪われたオアシス
- 天の神々たち

●PC-88SRシリーズ 5'2D(5枚組)
●PC-98F/VM 5'2DD(5枚組)
●PC-98U/UV 3.5'2DD(5枚組)
●X-1turboシリーズ 5'2D(5枚組)
●PC-88VA専用 5'2DD(5枚組)
各9800円



ユーザーのニーズにこたえ、魔法や武器の売買が簡単に。ソーサリアンの世界がさらに広がります。ファン必携のアイテム。



- 道具の売買
- 魔法をかける
- 名前の変更
- ユーザーディスク・ツール
- BGM
- 「ソーサリアン」クイズ
- お便りコーナー
- ドラゴンと戦う
- 「ミニミニソーサリアン」

魔法をかけるのが面倒くさい。もっと強い武器が欲しい。アイテムにかっこいい名前をつけたい等、ユーザーのみなさまの熱い要望におこたえするのが、このユーティリティーVol.2。これで君たちのソーサリアンの世界がぐんと広がります。ほかにも、キングドラゴンと闘うことができる。他機種のBGMが聞ける。遊び心いっぱいのミニミニソーサリアンなど盛りだくさんの内容。ソーサリアンファン必携のアイテムです。

●PC-88SRシリーズ5'2DD(2枚組) ●PC98F/VM/VX5'2DD ●PC98U/UV/UX 3.5'2DD ● X-1turboシリーズ5'2D(2枚組) ●PC-88VA専用5'2DD各3800円



広大なピラミッド、神殿、迷宮のトラップをかわし、魔の本体ギルバレスを倒せ! 追加シナリオのシリーズ第3弾。



血ぬられた王家の秘宝

広大なピラミッドの中に不思議な力をもつピラミッドが隠されている。かつて1人の呪術師が探しにいった処、それきり消息をたってしまったという。

魔の下僕ガッシュの陰謀

美しいラ・フォーヌの森にギルバレスの下僕ガッシュが城塞を築き上げていた。ギルバレスのもとへ到達するためには、その城塞を通り越さなければならない。

心を失った姫君

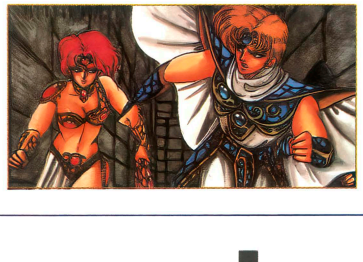
ギルバレス島に近いリドニア王国で、チェルシー姫がさらわれたという。リドニア王はソーサリアンに姫の救出を託した。

嘆きの神殿

ギルバレスがいるという山の中腹に、神殿が立ちはだかっていた。迷宮の入口になっている神殿を何としても突破しなければならない。

魔王ギルバレスの迷宮

ギルバレスは、この迷宮の上、山の頂上にそびえたつ城の中にいるという。いよいよソーサリアンとギルバレスの最後の戦いが始まる。







●PC-88SRシリーズ5'2DD(2枚組) ●PC98F/VM/VX5'2DD ●PC98U/UV/UX 3.5'2DD ● X-1turboシリーズ5'2D(2枚組) ●PC-88VA専用5'2DD各3800円

大事なご注意

追加シナリオ、及びユーティリティーには、同一機種・同一メディアの「ソーサリアン」が必要です。

※ソーサリアンは日本ファルコム㈱の登録商標です。

Falcom 日本ファルコム株式会社
Personal Computer Software
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 トミオービル

先取り
おすすめゲーム

2年間の沈黙を破って、ついに登場!!

ドラゴンスレイヤー

Dragon Slayer

The Legend Of Heros

まだかまだかと待っていた読者のみなさん、お待ちどーさまでした！ついに、『ドラゴンスレイヤー』シリーズの最新作が発表されたのだ。また超ムズくて、バリバリのアクションで……なんて思っていたら大間違い。これまでの作品とはまったく違ったシステムの正統派ロールプレイングだったのだ。

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8700円

■発売元／日本ファルコム
■発売日／12月10日

とってもオーソドックスな正統派RPG

これまでの『ドラゴンスレイヤー』シリーズを振り返ってみると（下にある記事参照）、「『ドラスレ』シリーズって難しいよなあ」といった印象が強いと思う。意外なところに意外な引っ掛けがあったりしたが、それがまた面白いところでもあった。その難易度が売りのひとつでもあった。また、「アクションRPG」というジャンルを築いたシリーズでもあった。『ソーサリアン』で、その究極の形になったといっても過言ではないだろう。



これが基本画面だ。うーむ、なんて普通のRPGしているんだろう

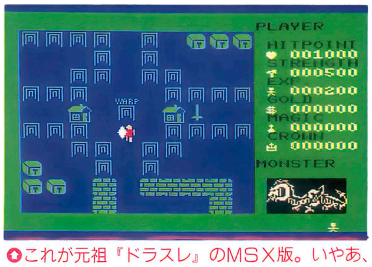
※画面は開発中のものです

その『ドラスレ』が6作目にして大きく変貌し、アクション性がゼロになった。これにはちょっとビックリだ。『ドラスレ』に限らず、日本ファルコムのゲームは、アクション性の強いものが多かったが、これにはないのである。では、どんなRPGかというと、たとえばファミコンでいうと『ドラゴンクエスト』に代表されるような、正統派ロールプレイングゲームになった。フィールドを歩き、モンスターと戦って経験値稼いでお金貯めて武器買って……と、どこが新しいというわけでもない普通のRPGだ。だからといって、決してその「古さ」を感じさせない。アクションRPGで究極までたどり着いた『ドラスレ』が、その流れのさらに先でオーソドックスな部分で究極を目指したRPGなのだ。

ドラゴンスレイヤーシリーズの歴史

もう、初代『ドラゴンスレイヤー』が発売されたのが5年前になる。最近のユーザーは『ソーサリアン』は知っているけど、それより古い『ドラスレ』シリーズはよくわからない……なんて人も多いんじゃないかな。そんなワケで、簡単に『ドラスレ』の歴史を振り返ってみた。いやー、なんかとっても懐かしいなあ。

1984 ドラゴンスレイヤー



これが元祖『ドラスレ』のMSX版。いやあ、はまったなあ

1985 ザナドゥ



日本中のユーザーがプレイした名作。デカキャラゲームの元祖ともいえる

細かなところまで気を配ったゲームシステム



◆コマンドウインドウを開いたところだ。基本的なものばかりだね

日本ファルコムでテストプレイさせてもらったのだが、一番驚いたのは徹底的にわずらわしさをなくしたゲームシステムだった。このテのＲＰＧにあった面倒臭い部分をすべてチェックし、あらゆる面でスムーズな展開を見せてくれるのだ。詳しくは右で説明するから、そちらを読んでほしい。

また、そのテンポの良さから、本当にゲームを終わらせるときにしかセーブをする必要がなくなった。もちろんいつでもセーブできるが、その必要がないのだ。戦闘時にやられても「気絶した」ということになっており、直前に行った町まで戻してくれる。体力は１に下がってしまうが、他の数値はすべてそのまま。これがまた意外とプレイしやすいからオドロキだ。

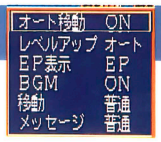


◆ゲームオーバー時の画面。最後に出た町かロードするかでリプレイできる



◆アイテムを使えば、フィールドマップの全体を見渡すこともできる

システム設定

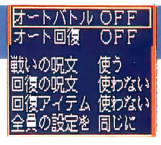


右の写真が、システムのコマンド一覧だ。「オート移動」は、障害物にぶつかった場合、その障害物を避けながら進むかどうかを設定できる。「レベルアップ」は、レベルアップ時に上がるパラメータをどう上げるかというもの。オートにすると、いくつかのパラメータが自動的に上がり、マニュアルにすると、どのパラメータを上げるか選択できる。「ＥＰ表示」は、現在の経験値か、次のレベルまでの数値か、いずれかを表示。そのほか、ＢＧＭのオン・オフ、メッセージや移動スピードの設定。



◆これはレベルアップをマニュアル操作にして、自分で上げるパラメータを設定しているところ

戦闘設定

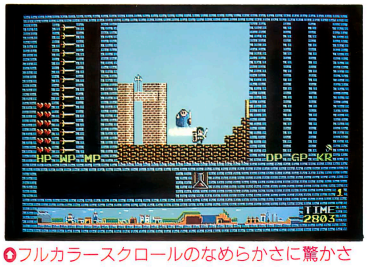


「オートバトル ON」にすると、いま流行のオートバトルになり、自動的に戦ってくれる。「OFF」にすると、普通にコマンドを選択して戦うモードになる。「オート回復」とは、なによりも体力を回復させることに重点をおくモード。これを設定した場合、さらに魔法で回復させるか、アイテムで回復させるかを決めることができる。オートバトルは、基本的に武器で攻撃するのだが、戦闘魔法をビシバシ唱えるように設定することも可能なのだ。



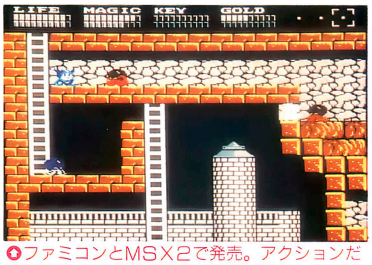
◆戦闘画面はこんな感じ。この状態からオートバトルに設定することもできる

ロマンシア 1986



◆フルカラースクロールのなめらかさに驚かされたね。その超ムズい難易度でも有名

ドラゴンスレイヤーIV ドラスレファミリー 1986



◆ファミコンとMSX2で発売。アクションだけでなく、パズル要素も濃い異色作

ソーサリアン 1987



◆シナリオ集も含めると40万本(//)売れたバケモノソフト。まだまだ根強い人気がある

全7章構成のストーリー

いつ、どこともわからないが、イセエルハーナという世界がある。そこのほぼ中央に浮かぶ島を中心としたファーレーン王国に、突然モンスターが侵略してきた。なんとか食い止めたが、国王は殺されてしまう。このとき、王子は6歳。王位を継承する16歳までエルアスタの町で生活し、その間は摂政のアスエルが国を統一した。それから10年、あと2か月で16歳になる……というところからゲームは始まる。

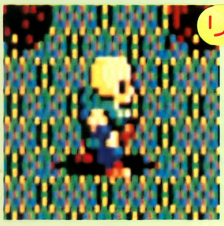
全7章構成になっており、多彩なストーリー展開が楽しめる。『イース』シリーズに見られたような、重要なイベントは各キャラが勝手に動いて物語が進み、プレイヤーをゲームの世界にグイグイ引きつけるという仕組みだ。これまでの『ドラスレ』みたいに、謎解きがかなり多い展開ではなく、お話を楽しむRPGになったわけ。さらに、RPGとしてはゲームバランスが最高によくできているぞ。無意味な経験値稼ぎというのが一切ない。あらゆる点で、じつにテンポがいいゲームだ。

セリオス王子とその仲間たち



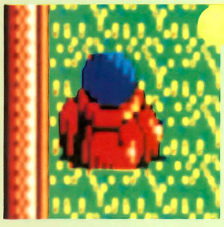
セリオス

ファーレーン王国の王子。物語の主人公だ。



リュナン

レジスタンスの一員。セリオスを救出し仲間になる。



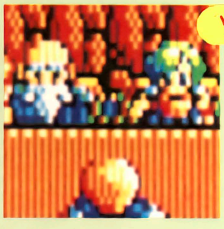
ロー

クルスの村に住む若者。強力な呪文を持っている。



ゲイル

ひねくれ者だがいいやつ。元盗賊とのウワサもある。



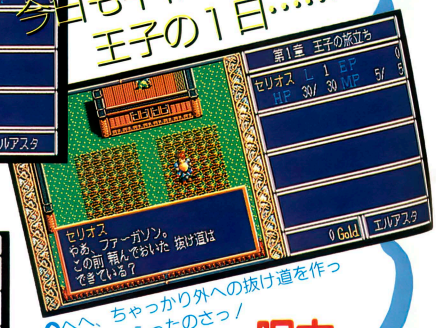
ソニア

レジスタンスのリーダー、アロンの孫娘。

今日も平和な王子の1日……



◘あーあ、今日も勉強か……。なんか飽きてきちゃったなー



◘へへ、ちゃっかり外への抜け道を作っておいてもらったのさっ！



◘わーい、スライムだ／　こんなやつこんなやつこんなやつ……

呪文の勉強ばかりじゃあきちゃうよ

平和なエルアスタの町。10年前、モンスターの集団が襲ってきて国王が殺されてからは、セリオス王子はそこで育った。毎日のように武術や呪文の勉強ばかりで、王子はいささか退屈ぎみ。今日も、こっそり町を抜け出てスライムいじめ。まだまだ遊びたい歳ごろなのだ。

突然、モンスター軍団が……



◘え!?　モンスターが襲ってきたって!?　でも、なぜこんな何もない町なんかに……

その翌日、突然モンスターたちが群れをなしてエルアスタの町を襲ってきた。ちょうど、国王が殺されたときと同じように……。一体、なにが目的なのだろうか。セリオスが目を覚ましたときは、もう町中大騒ぎであった。あっという間に侵略され、残るはこのセリオスが住む家のみ。セリオスに仕える者たちは、命にかえて王子を町から脱出させた。セリオスは生まれ故郷のルディア城へと向かった。

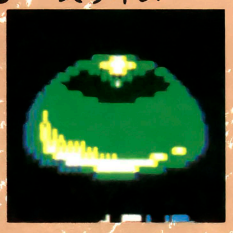
王子だけでも逃げください！



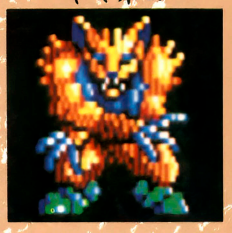
◘なんだ!?　みんなは逃げないのか!!　オレだけ逃げるなんてマネ、できないよ！

Encount!!

モンスターの種類も多いが、どこかでよく見かけるオーソドックスな怪物ばかりでわかりやすいね。ここでは第1章（2章も少し）で登場するモンスターを紹介！


スライム


キャリオンクローラー


ヤマネコ

――これまた伝統的なモンスターなのだ――


ハサミムシ


カザス

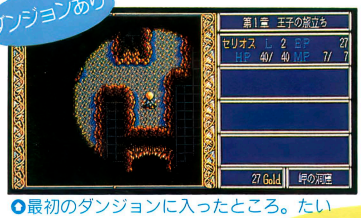

スリーパー


エラビ

王子の冒険が始まる……

ここからがゲームの本番。セリオス王子の大冒険が始まるのだ。エルアスタから脱出するときに王家の剣や王家の鎧など、かなりいい武器をもらったので、最初のダンジョンはカンタンに抜けられるはず。そのダンジョンをぬけると、ルディア城は目の前だ。ここで、あっと驚く大事件が発生！……とここから先は秘密。ストーリー重視のRPGだから、あんまりバラしちゃうとつまんなくなるもんね。

ダンジョンあり



◆最初のダンジョンに入ったところ。たいまつを使って周りを照らしながら進むのだ

戦闘あり



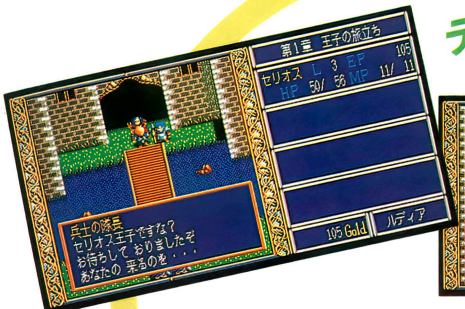
◆この程度のモンスターなら、1人で十分倒せます

陰謀あり



◆あのときのアレもおまえの仕業だったのかあ！というシーンだ

テンポのいいストーリー展開







物語がしっかりしている点でも他のRPGを大きく引き離している感じだ。「やっぱりアイツ（敵の親玉）は悪いヤツだ」「オレがやらねば誰がやる！」というようなイベントがいっぱいあって、すっかりその気になっちゃうんだよな。

そうそう、書き忘れていたけど、BGMはいままでのファルコム節とは、また違った感じであった。目立つわけでもなく、それでいて心が休まるような美しいメロディだ。

さ～て、そんなわけで、秘密のベールを脱いだ『ドラゴンスレイヤー The Legend Of Heros』は、極めてオーソドックスなRPGであった。『イースIII』ほどハデな画面があるわけでもないし、ダンジョンもそんなに複雑じゃないし、何とも素直なゲームだ。よく考えたら、パソコンではこのテのRPGって少ないよね（ファミコンには多いけど）。そーいった意味でも、なかなか斬新なのかもしれない。まっ、とにかく期待大だね。

先取り おすすめゲーム

システムソフトが送る88ユーザー待望のSLG！

キャンペーン版大戦略II

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元／システムソフト
■発売日／88版は11月17日、98版は12月中旬

やっと出る出る88版の『大戦略II』！　さらにキャンペーン版とのことで、ますますハッスルしてしまう88ユーザーの姿が目に浮かぶぞ。初お目見えの間接攻撃&輸送、大型ユニットなどがめじろおしっ!!

モニタープレゼント3本

『スーパー大戦略』からさらに進化！

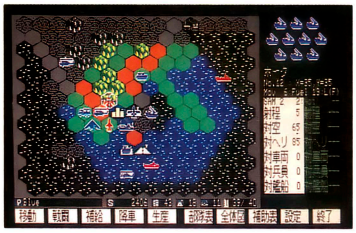
新機能が盛りだくさん

『キャンペーン版大戦略II』は、『スーパー大戦略』に98の『II』にある間接攻撃など新しい概念を加え、さらにキャンペーンゲームも遊べるというものだ。空母などの大型ユニットの登場なんかも、うれしい限りだね。

あこがれの間接攻撃

88では初めて攻撃方法に間接攻撃が加わった。これは、遠くにいる敵ユニットを、離れた場所から攻撃することをいう。しかし、間接攻撃ユニットは間接の攻撃しかできない（できるのもあるが、たいしたことない）のが最大の弱点だ。戦車や戦闘装甲車などで、間接攻撃ユニットを護衛してあげる必要がある。また、直接攻撃の場合、ほとんど攻撃が外れることはないのだが、

◆間接攻撃は攻撃範囲を表示し……



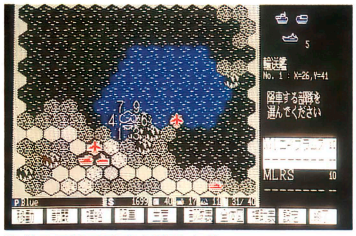
間接攻撃は軌道が外れて目標物に当たらないということがある。敵味方入り乱れる密集地域での戦闘時に、外れたところに味方ユニットがいたら……。考えただけでもショックが大きいので、気をつけて使用するように。

◆ロックオン後、命中すると下の画面になる



輸送ユニット

地上ユニットのすべてが輸送機、または輸送船ユニットで運べるようになったのも、これまたうれしい機能のひとつだ。最高2部隊まで運ぶことができる（注意：兵員を乗せたトラックの場合、乗せた状態でも1部隊と計算する）。



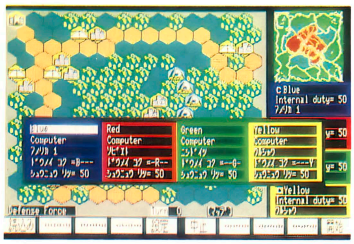
◆どこに降ろすのか決めた後……



◆どのユニットを降ろすのかを決定する

同盟も結べるのだ

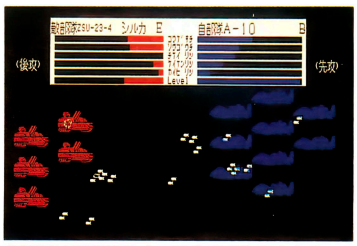
『大戦略II』にあった同盟を、『キャンペーン版大戦略II』によって、初めて88ユーザーが体験することになる。同盟を結んだ国同士は、一切の戦闘行為を行ってはいけない代わりに、その国のユニットと隣接しても素通りできたり、都市では補給を受けることもできる。しかし、誤射によって同盟国を攻撃してしまった場合、不戦条約は破棄される。



◆同盟は最高3か国間で結べる

戦闘はイニシアティブ制

これまでは攻撃をしかけたユニットが先制攻撃できたが、『キャンペーン版大戦略II』では同時攻撃になった。しかし、レベルが違うと話が変わってくるぞ。各部隊の戦闘による経験値は、攻撃値を上げるためだけだったが、攻撃時にどちらかのユニットのレベルが高かった場合、経験値がより高いユニットが先に攻撃できるというシステムが加わった。



◆戦闘は経験値によって大きく左右される

新たに加わったユニット

新しくお目見えしたユニットは間接攻撃、大型、近代新兵器ユニットなど。ちょっと使い方が分からないかもしれないから、カンタンに説明しておくのでよく読んで、頭に叩き込んでおこう。でも、新しいからといってすべてのユニットの性能がいいということもないので、そのあたりは補足はしておくが実際にゲームをやって判断してほしい。

ちなみに、ユニットのデータはサンプルのため完成版とは多少なりとも異なっているので、あまり参考にならないかもしれないが……。

アメリカ1





左はアメリカ空軍最新鋭戦闘機のF-117。ステルス機でコストは高いが、攻撃力はイマイチ。右の兵器はMLRSだ。ロケット弾を主力武器とする。この対地用間接攻撃兵器よりも強い自走砲はないと思われる。

アメリカ2



アメリカ軍の標準自走砲。命中率はいいのだが、攻撃力が少ない。

フランス





AMX-30が主力戦車だったが、新型のルクレルクはアメリカのM-1Aぐらいの強さがあると推定される。155GCTに限らずカノン砲は命中率が高いから、歩兵やトラックの相手をさせるとソコソコ強いゾ。

ソビエト



3機の対空ミサイルを装備しているゲンフル。お値段も格安。

スウェーデン





なじみのないスウェーデン軍。戦闘機ではビゲンやドラケンなど戦車ではSタンクが有名。しかし、VK155は自走砲だがカノンだけに威力は弱い。PbvGは機関砲のみの兵員装甲車で、ATMがなく、少々使いづらい。

西ドイツ



西側で広く使用されている対空間接攻撃用ユニットなのだ。

ワルシャワ





ソビエト軍のお下がり、っというような感じがあるワルシャワ軍。でも、ソビエト軍にない対空間接攻撃のガネフや対地間接攻撃のBM-21があったりするから、なかなか使えるかもしれないぞ。

イスラエル



チョバムプレートで有名なイスラエルの兵員輸送可能な主力戦車。

中国





『スーパー大戦略』で中華鍋＝人民兵がなかなか好評だったが、多少は兵器が近代化されパワーアップした。80式といってもT-80じゃないからね。自走砲はあいもかわらずどこの国でも弱いが、83式はさらに頼りなさそう。

東ドイツ

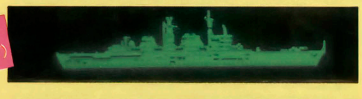


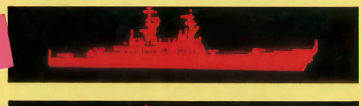
東ドイツ軍の自走砲。M109同様に、カノン砲装備のユニット。

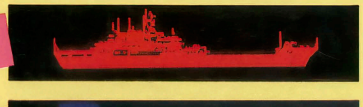
大型ユニット

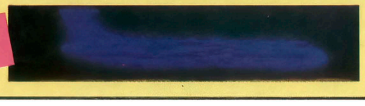
『キャンペーン版大戦略II』は、大型のユニットが登場する。大型ユニットは10隻まとめてってことではなく、1隻のみの生産となる。ダメージはユニットの持つ耐久力が減少することで、被弾したことになる。空母とヘリ空母は、海に飛行場ができてしまうようなものだ。また輸送艦は装備が貧弱なので、駆逐艦で守らなければならない。


空母（ニミッツタイプ）


ヘリ空母（インビンシブルタイプ）


駆逐艦（イージスタイプ）


輸送艦（揚陸艦）


輸送機（C-5Aタイプ）

日本







自衛隊の装備は、西側兵器陣のなかでもトップに近いものがある。87式は、まるで西ドイツのゲパルトそのもの。75式はアメリカ&ソビエトのカノン砲と比べるとやや貧弱か。91式はまんまブラッドレイである。オリジナルなし？

キャンペーンゲームとは 8つのマップをクリアしていくゲームなのだ

『キャンペーン版大戦略II』だから、キャンペーンがなきゃ話になんないよね。キャンペーンとは大きな作戦行動のことをいう。でも、ふつうのゲームとなんら変わりないものをシステムソフトが作るワケがないのだ。

キャンペーンゲームでのルール

キャンペーンのルールは、〝勝ち続ける〟ことが勝利条件だが、多くの制約がある。初期設定で収入率が他国に比べて半分、決められた国でやらなければならない、行動ターン数が決められている……などがあり、とくに、ターン制限がつらい。そのキャンペーンで決められたターン以内に他国を占領、あるいはかなりの優位位置にいなければならないのだ。不利な条件ばかりでなく、前のキャンペーンで生き残ったユニットを次のキャンペーンに持ち越すことができるので、レベルが高いユニットを初めから使えるという点は優利だ。

キャンペーンゲームでの戦い方

キャンペーンで一番大切なのは、どう攻めるかを考えることだ。ガムシャラに戦っていたのでは、やみくもにターンと金を使うだけ。まず、第一目標、次はコレ、といったふうに作戦を立てなければまず勝利はない。でも、そんなにふうにやってては気が滅入ってしまう。要は、だいたいの目標をたててやっていくのがベスト！　それに、マップを見てどこを最初に陥とすかを決めるのもポイントだ。

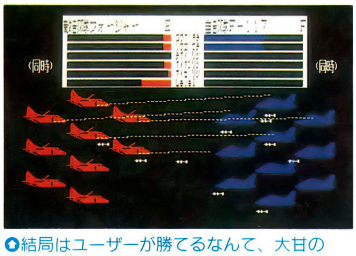
キャンペーンゲームのストーリーだ

1988年6月から始まったラガール連邦国の北方諸国への侵攻は、わずか2年余りでノースラーランドの大半を占領下に置いた。これに対し我が国は、1991年7月にグレナディア共和国と連合国として反ラガール同盟を結び、これ以上のラガール軍の進軍を阻止すべく対策として2個方面軍をラガール軍の最前線へ送ることになった。

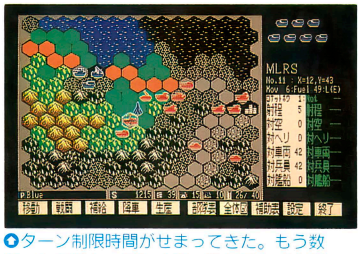


そして勝者を目指し各国は凌ぎを削り、血を血で洗う負けは決して許されない戦いを始めるのだった

最初におこす軍事行動は、生産である。何を作るかでその後の戦況にも、影響がでてくる。ミッション1（キャンペーンマップ1）では、電撃戦になるのは必至だ。圧倒的に自軍は不利である。そういうときには、特攻覚悟で敵国首都付近に占領部隊を降下させる。もちろん、オトリなどを使って敵部隊を拡散させるなどの戦術も必要とすることを忘れずに。とにかく、電撃戦はスピードが命。軽装甲車などを占領部隊のサポート&オトリに使ってみるのもひとつの手だ。いきなり高めのユニットを作るのも、その人の考えかもしれないが、ここは人海戦術で中立都市を陥としつつ、迅速に敵首都まで攻め込んでいくのが、電撃戦のコツといえよう。



結局はユーザーが勝てるなんて、大甘の考えは、捨てたほうがいいのではないかな。無我夢中でやるのがよろしい



ターン制限時間がせまってきた。もう数ターンで終わってしまう。あせるな！と思っても、つい無理な作戦を取って……

キャンペーン1はこう攻めるのだ！

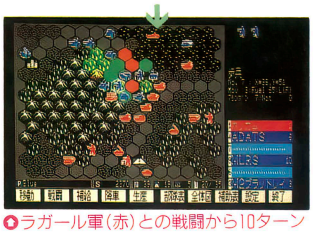
何はともあれ、キャンペーン1をプレイしてみた。こんなにターンはかからないと思うけど、参考にしてね。



まずは南のセルディア軍（緑色）を潰そう。ヘリで一気に首都へ突っ込め！



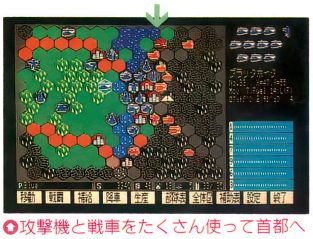
どんどん南部に部隊を動かそう。北東部の都市もドンドン占領すべし



ラガール軍（赤）との戦闘から10ターンぐらい。敵部隊の多さに負けそう



ラガール軍の首都付近へ強行着陸。こいつをオトリに使えば……



攻撃機と戦車をたくさん使って首都への道を切り開いた。次のターンでエンド

先取りおすすめゲーム

デービーソフトらしいあのノリを持ったRPG!

メルルーン

デービーソフトのRPGって、いったいどんなものになるんだろう、と思っていたら、やっぱり、あーゆーゲーム（？）になりました!!　笑いあり、涙ありの一風変わったRPGなのだ。ファンタジーRPGに飽きてきたキミに、ピッタリのソフトだぞ!!

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	未定
PC-9801シリーズ	未定	

■発売元／デービーソフト
■発売日／88版は12月1日、98版は12月中旬

7つの宝物を探してお姫様を助けるのだ!

そこは太平洋か、大西洋か、どのあたりかはよくわからないが、まあ、どこかの海に7つの島からなるメルルーン王国という、平和な国があった。

ある日、王様が「メルルーン王国に伝わる7つの宝物を探し出してきた勇者に、姫との結婚を許し、新たな国王とする」というおふれを出し、それはたちまち国中に広まった。

そして、1週間後、2人の若者、トーマス・ブラウンくんとジム・サスペンダーくんが名乗り出た。どちらもパッとしない様子だったけど、2人は王子の椅子をかけて、伝説の宝物を探しに旅立ったのであった。と、ストーリーを聞いてるだけなら、「普通のRPGなのかな」なんて思っちゃうけど、そんな予想を見事に裏切って(?)、『今夜も朝までパワフルまあじゃん』のような、底抜けに明るくて、いかにもデービーソフトというノリのアクションRPGなのだ。一応RPGなので、経験値やレベルアップなどもあるが、あんまり関係ない。いろんな人から情報を集め、アイテムを手に入れて謎を解いていくほうが中心となっていく。まあ、『うっでぃ・ぽこ』に経験値がついて、パワーアップしたと思って、おおまか当たっているだろう。

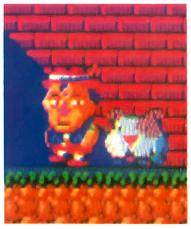
物語は「平和なメルルーン」と「暗黒のメルルーン」の2部構成になっている。第1部では7つの宝物探しが中心になっている。7つの島には、それぞれボスキャラがいて、そいつらが宝物を持っているのだ。第2部はよみがえった大魔王サグリムンダーを7つの宝物の力で倒し、お姫様を救出するのが目的となる。第1部とはまったく雰囲気が違って、なかなか真面目なお話になるのだ。

主人公
トーマス・ブラウン



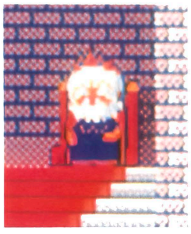
これが主人公のトーマスくん。デービーソフトらしく、なんともかわいらしいキャラだね。

ライバル
ジム・サスペンダー



ライバルのジムくん。宝物よりも、トーマスの邪魔をすることに生きがいを感じている。

王様



この王様の悩みは後継者のことであった。姫によいおムコさんが見つかればいいんだけど。

お姫様



このコがそのお姫様だ。んー、かわいい。がんばってこのコをおよめさんにしよう!

3種類の画面構成

島を歩き回るときは、トップビュー型の8方向スクロール画面になる。ここでは、モンスターがウヨウヨしているので、石や弓矢といった武器でやっつけながら進んでいこう。

村や城に入るとサイドビューになり、横スクロール画面になる。情報を得たり、武器などを買ったりする。

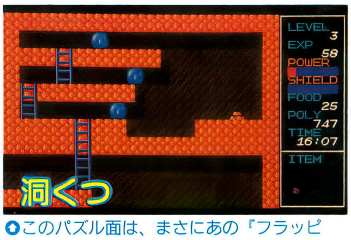
洞くつに入ると、またちょっと違った画面になる。お金を手に入れるためにパズルを解いたり、ボスキャラが出てきたりするのだ。



◆8方向スクロールで、テクテクと進んでいくのだ



◆横スクロールのシーンは、『うっでぃ・ぽこ』みたいだね



◆このパズル面は、まさにあの『フラッピー』だ

なんともユニークなゲームシステム

いわゆるアクションRPGなので、基本的なゲームの進め方は、村などで得た情報をもとに動き回って、モンスターをやっつけて、洞くつでお金を集めて武器や道具を買って……という感じ。こう書いてしまうと、やっぱり普通のアクションRPGと同じじゃないかと思うかもしれないが、あくまでも基本的な部分での話だ。この『メルルーン』には、これまでのゲームにはあまり見られなかったユニークなシステム（なかにはユニークどころじゃすまないくらいヘンなのもあるが）がたくさん盛り込まれているだ。

それに代表されるのが、記憶システム、録音システム、24時間管理システム、お金の稼ぎ方の4つだ。これらのシステムについては、下で詳しく紹介しているので、そちらをじっくりと読んでほしい。

このほかにも、ひっかけぼうしやムギワラぼうしなどヘンテコな帽子や（これをかぶった姿が、またなんともおかしい）、悲しい本、楽しい本、やらしい本（これはボクもほしい？）、特殊な機能を持った7つの宝物、ライバルのジム・サスペンダーくんと追っ掛けっこして宝物を奪い合う……などなど、いろんなアイテムやイベントがたくさんあるのだ。それに加えて、デービーソフトらしい明るく楽しく激しいノリがプラスされているんだから、もう面白さ保証つきってもんだね。

1 記憶システム



◎王様の言葉を覚えたところだ

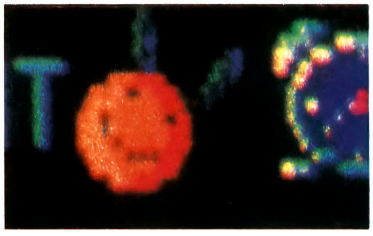


◎で、その記憶を再生したところ

物語上、重要な言葉が出てくると、それを覚えるシステム。その記憶をある場所で再生することにより、イベントが起こったりするのだ。最初のうちは覚えられる言葉の数が少ないが、レベルアップしていくことにより増えていく。また、記憶に余裕があるときは、この記憶を埋めてしまう敵もいるので要注意。

2 録音システム

最初の島で手に入る宝物には、鳥の鳴き声や女のコの声などを録音できるという、いわばテープレコーダのような機能がついている。プレイヤーの自由で録音することはできないけど、インパクトのある音がでてくると自動的に録音してくれる。これらの音を特定の場所で再生することによって、情報が得られたりするのだ。



◎いちばん最初に手に入る宝物は、録音システムを搭載しているのだ

3 キャラが時間を管理する

このゲームでは、各キャラにちゃんと家族があり、お父さんは働いて、お母さんは掃除やら洗濯やらと、メルルーン王国で「生活」しているのである。だから、その家のお父さんに会いたいなと思ったら、お父さんのいる時間に行かなければ会えないわけだ。このように、セリフからキャラから、もちろんお店の開いている時間とかも、すべて管理されているのだ。これまでにあったゲーム以上に時間の概念にこだわった作りになっている。



◎6〜9時、12時がママ



◎10〜11時、20〜21時がパパ



◎13〜18時が長女

4 お金のかせぎ方いろいろ



◎この店でアルバイトできるのだ

この世界にいる敵キャラは、単なる野性の動物なので、お金なんて持っていない。したがって、アルバイトをするか、洞くつで金塊を掘り当てるかしないと、お金は手に入らない。金塊を掘り当てるといっても、岩をうまく動かして金塊のあるところまでたどり着くという、『フラッピー』のようなパズルを解くのだ。



◎たとえば、こんなパズル面の洞くつは……



◎このようにすれば、見事金塊が取れるわけだ

とにかくハチャメチャなノリを楽しもう！

では、物語の雰囲気をちょっとでも味わってもらうために、第１部の一番最初のうぽ島での冒険を、ザザーッと紹介しよう。



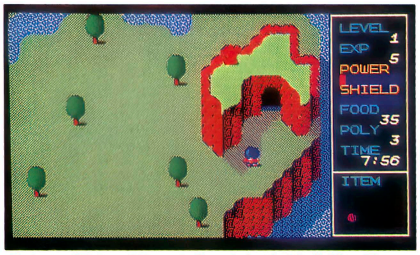
◆なんだ？　このガキは／　人の顔を見るなり笑いやがって。あったく／

まずは、お城で王様とお話するシーンから始ま……、と思ったら、王様は口がネバネバしていて、うまくしゃべれない。だから水を持ってきてほしいという（記憶システムがここで使われるのだ）。水を持ってきてあげると、石（武器ね）をくれて、いよいよ冒険になるのだ。

お城からズズーッと南へ行くと、主人公トーマスくんの生まれたメルモルン村がある。ここで、新しい武器やら情報やらを仕入れるのだ。村を出て、あちこち回っていると、とある森の中で女のコが泣いている。訳を聞くと、じつはカエルの子で、いたずらしたらお母さんに怒られて醜い人間の子にされてしまったというのだ。うーん、これはなんとかして助けてあげよう。

そのお母さんのところへ行くと（このカエルが、１面のボス）、もとの姿に戻すには魔法の杖が必要。しかし、母ガエルが飲み込んでしまい、腹の中まで取りに行かなければならない。取りに行こうにも、飲み込まれたらそれっきりだ。おなかの中から出てくるときのアイテムが必要。これは果樹園のおじいさんが持っているらしいのだが、病気で倒れていた。これは、薬を持ってきてあげなければ……。

アレコレと、ことは進んで無事カエルの子はカエルに戻って、１個目の宝物が手に入るワケだ。このうぽ島での冒険は、結構カンタンに解けるけど、早解きよりもじっくりと会話を楽しみながらゲームを進めてほしい。会話の中に、このゲームの面白さが詰まっているからね。頭の中をからっぽにして、このミョーなノリを満喫しよう!?



◆あ／　洞くつがあったぞ。またパズルを解いてお金をかせごーかなっ／



◆人間の女のコが泣いている。え？　キミ、カエルなの!?



◆教会でセーブをしたり、記憶したものを忘れさせたりできるのだ



◆果樹園にあるムギワラぼうしがほしいんだけどなあ。うーん……

相棒のエテローちゃん

◆エテロー



２面の中盤から、主人公に相棒（というか、ペットというか）がついてくる。このエテローくんという猿がそうだ。最初のうちは言葉すら通じないので、単なる邪魔者だけど、後半になってレベルアップすると、いろいろとアドバイスしてくれて、トーマスをもしのぐ攻撃を見せてくれる。右の写真はジムのペットのコロ。ヘンな犬だ。



◆コロ



◆で、このカエルがここのボスなのだ。

◆おなかの中に入ると……、あった／　魔法の杖だ／



ステージ1のボスはカエル!?

生取りおすすめゲーム

日本の戦国時代はなんでもありの世界だっ!?

HARAKIRI（ハラキリ）

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 8700円
■発売元／ゲームアーツ ■発売元／12月未定

戦国時代を描いたＳＬＧっていうと、どうもカタッ苦しいイメージがあるんだよね。ところが、この『HARAKIRI』は、そんなイメージをブチ破ってとんでもない方向へスッ飛んだユニークなＳＬＧなのだ。

それはYEDOのKINKAKUJIから始まった

そういえば、アメリカで忍者映画が流行ったことがあったね。ビデオ借りて数本見たけど、なんだか日本の文化ってものスゴく「勘違い」されているような気がした。日本人として微妙な違和感を覚えてならない。こんな国じゃないぞ！と画面に向かって叫びたくなることもある。

でも、見慣れてくると、その「勘違いされた日本」というのも、なかなか味がある。見ているほうも「バッカでー」なんて思いながら、じつはかなり楽しんでいるのだ。時代考証などかなりメチャクチャだが、逆にそれが世にも不思議なファンタジーワールド(？)を築き上げているって感じだね。

こんなに面白い題材をゲームにしないのはもったいない！　と、そこで生まれたソフトがこれ。原作者はＪ・Ｓ・スタンバーグ氏。アメリカはコネチカット州に生まれ、５歳から12歳までを京都で暮らしたのがキッカケで、日本に興味を持ったとか。この人のアイデアをゲームアーツが完全ゲーム化し、『HARAKIRI』が誕生したのだ。



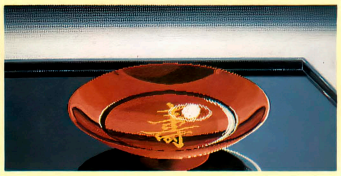
これが基本画面だ。画面の周りに散りばめられたグラフィックにも注目しよう

おおー、これがウワサの東京都にある金閣寺か!?

ＳＨＯＧＵＮがHANAMIを催すというので、ASANOはYEDOのKINKAKUJIへと向かったが、道中でNINJAに襲われ、大事なCHANOYUを壊してしまった。たくさんのDAIMYOの前でSHOGUNにののしられたASANOはHAJIに堪えきれず、その場でHARAKIRI(切腹)してしまった。これに対し、ASANOの家来たちが反発し、SHOGUNを殺してしまう。後継ぎがいなかったため、SHOGUNの座を賭けてDAIMYOたちの争いが始まった……というのがプロローグ。ゲームが始まってしまえば、こんな前置きは関係ないのだが、いかにも外人さんが考えたお話って感じ。なんか、これを聞いただけでトリップしてしまいそう。だが、ゲームはいたってマジメな戦国ＳＬＧ。

日本てこんなに美しかったのか

とにかく美しいのひと言。原作者のスタンバーク氏もビックリのすばらしいグラフィックだ。その一部を紹介しよう。


オープニングのサカズキ


世界に誇る富士山だ


こっ、これはASANOのHARAKIRI（切腹）シーン

それでいて、ゲームは本格的な戦国SLG

基本的なところは、これまでにあった戦国ＳＬＧと同様で、国力を高めて他国を攻め落とし、全国を統一すればいいというもの。しかし、その中にカルチャーギャップがたくさん仕組まれて、これまでにない雰囲気なのだ。

まずは忍者の設定。これがほとんどＣＩＡかＦＢＩかといったノリで、007も真っ青のカッコよさ。情報収集はもちろん破壊工作やデマを流すなどなんでもこなしてくれる。その他、敵の忍者と忍法対決、忍者大名の出現など、影の存在といってあまく見てはいけないのだ。

また、日本人特有（？）の恥を完全パラメータ化したとかで、このパラメータが上がると切腹してしまうという大胆なシステム。

さらに、元寇や黒船来襲（ちなみに元寇は1274年と1281年、黒船は1853年にやってきたので、この２つが同時にやってくることはない）と第３の敵の攻撃があったり、仏教徒が反乱を起こしたりと内外ともに大乱戦！　イベントも「日照り」「暖冬」と、わりとありそうなものから、「花見」など想像を絶するとんでもないイベントが19種類用意されている。

そんなユニークな設定だけでなく、ゲームシステムそのものも本格的。戦闘においても、兵糧攻め、力攻め、敵武将の内応など、さまざまな戦略が可能になっており、兵の種類も12種類と豊富。ジョイスティックだけですべての操作ができ、ややこしいコマンドは一切ないので、ＳＬＧが苦手な人でもすんなりと入り込めるだろう。４人まで同時プレイできるのも、なかなか魅力的だ。

そんなわけで、まだゲームのほうは完成しておらず、画面をちょっとだけ見せてもらったわけなのだが、このほかにも楽しいシステムがたくさん盛り込まれていそう。何が飛び出すかわからない不思議なＳＬＧだね。



◎敵の忍者との戦闘シーンだ。さあ、どんな忍法で攻めてやろうかな？



◎各大名のパラメータを表示したところだ。最初に「恥」のパラメータがあるのがわかるね



◎これは各コマンドを実行したときのグラフィック。どれがどーゆーコマンドなのか、わかるかな？



◎これは籠城戦になったときの画面だ。よく考えてから攻撃をしかけよう。うかつに突っ込むと……

一騎打ちもある戦闘シーン

これまでのＳＬＧにはあまりなかった一騎打ちを取り入れ、対決の前はちゃんとお辞儀（／）したりする。随所にカルチャーギャップが光っているぞ。



◎これは戦闘時のキャラクタ。それにしても、左上の力士はなんだ？



◎戦闘はオートバトルで戦うこともできる。面倒臭い人は、それを利用するといいね

先取り おすすめゲーム

オシャレで素敵な恋をしたい人へ——

ミスティ・ブルー

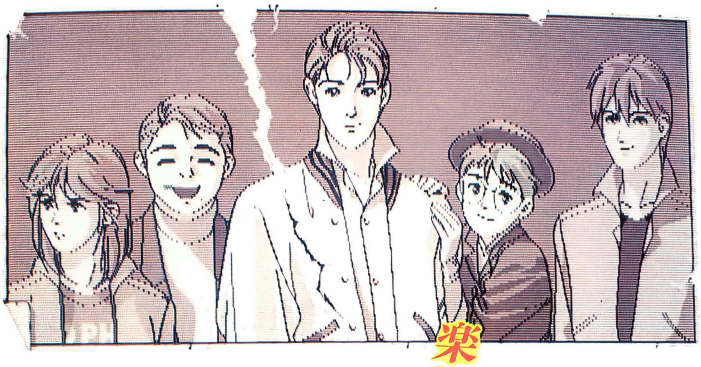
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 8800円
■発売元／エニックス
■発売日／12月上旬

だれもが抱く淡い恋心。その背中合わせにある青春の苦い思い出……。エニックス期待の新作『ミスティ・ブルー』は、そんな今流行の都会派ドラマを意識したオシャレなゲームなのだ。

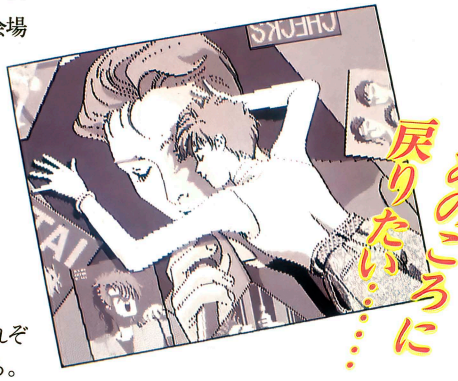
新感覚の都会派ドラマ

メインキャストは、〝和哉、麻衣子、エリ、ミッキー、祐太〟の５人。現在22歳で、みんな高校時代のクラスメイトだ。当時、和哉とミッキーと祐太の３人は、一緒にロックバンドを組んで活動。一方、麻衣子はそのころからモデルとしてデビューし注目されており、エリは外タレの追っかけと、それぞれ好きなことに打ち込んでいた。そして、それぞれが胸に秘めた思いを打ち明けずに卒業。それから４年の月日がたち——というところから、このゲームは始まるわけだ。あるコンサート会場で偶然顔を合わす和哉と麻衣子。そのはずみで和哉の心に熱い思いがよみがえってくる。そしてその後、和哉がある事件に巻き込まれ、それをきっかけに仲間たちは再会することに——。ミステリータッチのＡＶＧといってしまえばそれまでだが、テーマはあくまでも５人の絡み合う心と心の描写、それぞれの人間模様を魅せるところにある。だから事件は、それをさらに浮き彫りにするためのひとつの手段であって、仕掛けにすぎないってわけだ。あの名作番組「男女７人〜」のようなドラマチックな恋が味わえる、今までにない新しいタイプのゲームなのだ。

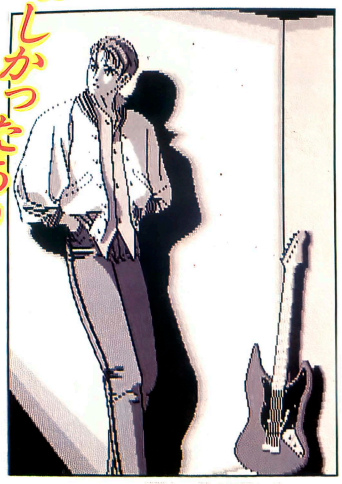




◆傷つけ合い、愛し合い、泣き明かしたあのころ。忘れられるはずなんてない……

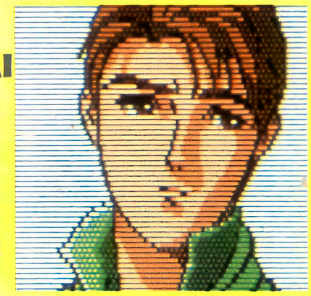


楽しかったあのころに戻りたい……



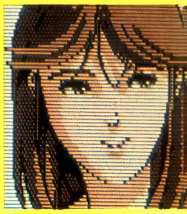
4年ぶりの再会に揺れる同・級・生（クラスメイト）5人

水上和哉(22) KAZUYA MIZUKAMI



このゲームの主人公。高校時代からの夢であるロックに命をかけ、アメリカに半年ほど留学。しかし、日本に帰ってきた彼を待っていたものは……。プレイヤーは、もちろんこの和哉になってゲームをすすめていく。

藤木麻衣子(22) MAIKO FUJIKI



スタイル抜群で、高校生のときからモデルの仕事をしている。最近では化粧品のCMにも登場し、いま脚光をあびている。

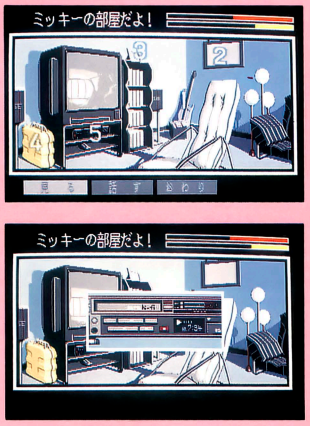
コマンドは見ると話すの2つ

ストーリーが新感覚ならば、ゲームシステムのほうも斬新そのもの。なんといっても使えるコマンドが「見る」と「話す」の2つだけってのが驚き。さっきもいったけど、このへんが単なる謎解きゲームとは違うところで、会話がかなり重要な意味を占めているってことだ。相手の性格や気持ちをよく考えて行動しないと、好感度（会話中のみ画面左に表示される）が下がり、聞けるはずの情報も得られなかったり……なんてこともあるぞ。そのためにも、自分自身がどんどんゲームキャラに感情移入していかないといけない。こんなとこは、まさにシミュレーションといっていいんじゃないかな。

このほかにも、グラフィックと音楽に注目。原画は「魔界都市〈新宿〉」や「TO—Y」の恩田尚之氏、音楽は『スキーム』などでおなじみの古代裕三氏があたっている（CDが付く予定）など、話題には事欠かない注目の1本である。

見る

「見る」を選ぶと画面上に数字が表示されるので、見たいものを選ぶ。すると、そこがズームアップされるのだ。

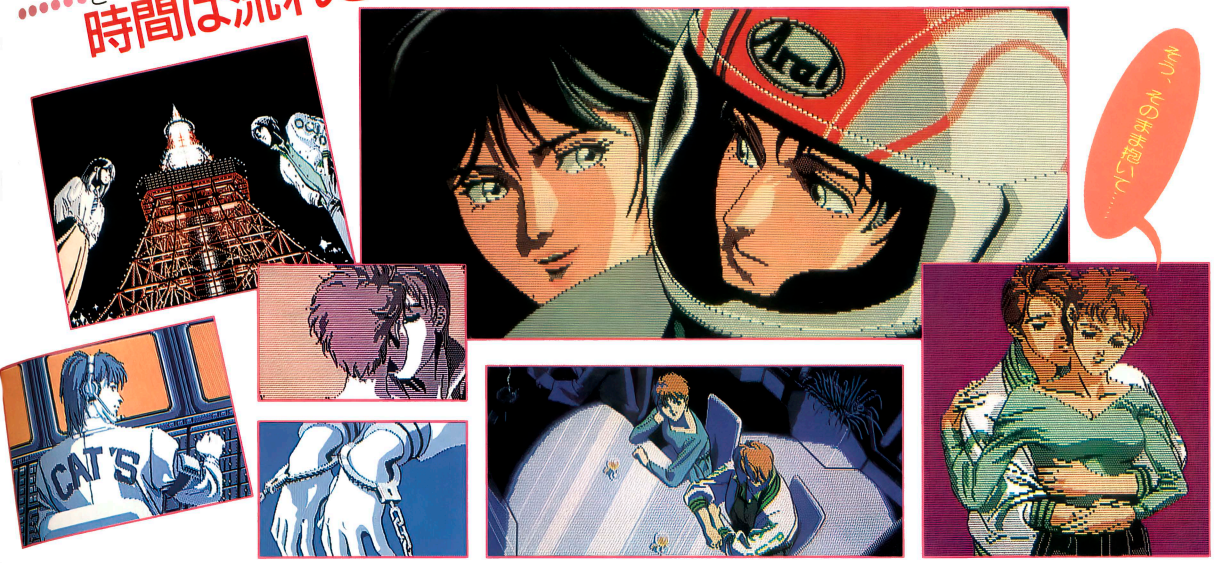


話す

会話する人物の顔が左右に表示され、さらにふき出しがでる。話したい内容は、3つから選ぶ。会話は重要なポイントだ。



時間（とき）は流れてもそれぞれの想いは絶ち切れない——



夏木エリ(22)
ERI NATSUKI



現在、保険会社に勤めるOL。当時は外タレの追っかけに青春のすべてを注ぎ込んでいた。今はどう変わったのだろうか。

ミッキー高見沢(22)
MICKY TAKAMIZAWA



日本人とアメリカ人のハーフの彼は、ルックスも良く女のコの憧れの的。ムービー・カメラマンの若手有望株だ。

小川祐太(22)
YUTA OGAWA



父親から受け継いだ外車の輸入販売会社の若社長。ほかの4人がオシャレでカッコイイだけに、ちょっと損な役回りかな!?

生取り おすすめゲーム

工画堂の新作はドラゴンと海がテーマのRPGだ

NAVITUNE

ナビチューン　ドラゴン航海記

工画堂さんの新作は、一風変わったRPG。〝海洋RPG〟と銘うたれたこのゲーム、航海する楽しみを満喫できるとか。また、自分と一緒に冒険するドラゴンも主役らしい。楽しみだね。

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD・5DD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／工画堂スタジオ
■発売日／88は11月下旬、MSX2は12月、98は未定

海を渡り島を巡る……航海の面白みを満載

美しく平和な島を、突然魔獣が襲った。ドラゴン夫婦は自らの命を落としながらも、魔獣を結界に閉じ込めた。しかし魔獣は、必ず復活すると予言して、沈黙した。——穏やかな海をゆらゆら漂うものがあった。ドラゴン夫婦がその誕生を心待ちにしていたベビードラゴン。その卵は意志を持って流れていた。——はやく、早く、沈黙が解ける前に、魔獣が目覚める前に——

副題に〝ドラゴン航海記〟とあるこのゲーム、その名のとおり広大な海を船で移動し、冒険を重ねていくというRPGだ。この航海の部分が凝っていて、舵の方向、潮流の方向、風の方向の3つの影響を受けた微妙な動きが実現されている。最初は思い通りに動かない船も、帆を買ったり船大工を雇ったりすることによって、徐々にスピードが上がっていく。つまり、プレイヤーも船も成長していくわけなのだ。ゲームは主人公アクティが、ドラゴンの卵と出会うところから始まる。その後、鷹のペルセスを仲間に入れて、装備を整えたら、大海原へ飛び出そう！



◘登場する敵キャラたち。細かく描きこまれたグラフィックが美しい。でも強そうだ



◘街はずれ。ここから船に乗って出発だ。まだドラゴンは生まれていない

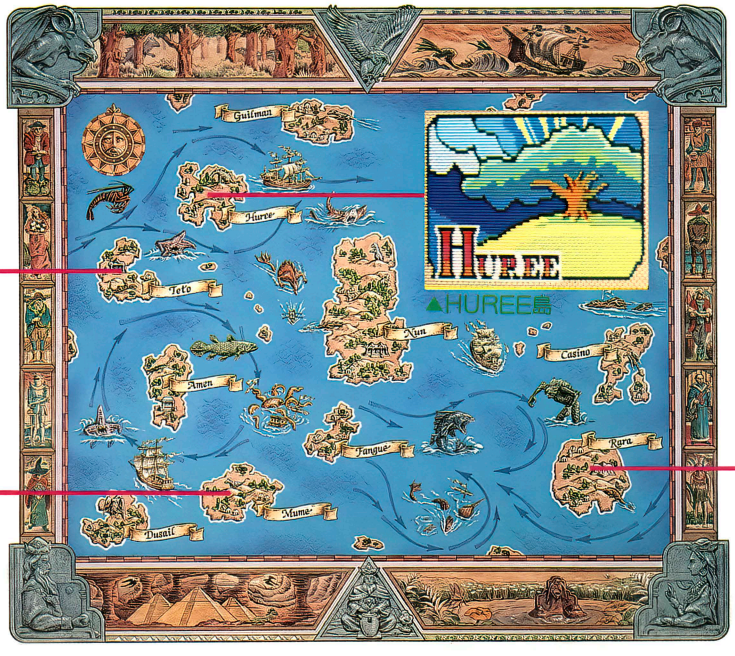


◘海に出てみました。船の操縦が大変なの



◘ギルド船では、食糧を買うこともできる

これがナビチューンの世界だ!!



▲HUREE島

▼TETO島



▼MUME島



▼RARA島



付録として、この写真の地図が、布製マップになってついてくるぞ。矢印の線は、潮流の向き。大小さまざまの島に上陸するには、写真のようなそれぞれの許可証が必要になる。アクティの故郷デュセイル島は、一番左下の島。ここから冒険が始まるのだ。

※画面は開発中のものです

メインになるのはドラゴンの成長！

プレイヤーも船も成長していくのだが、なによりも目立つ成長をするのが、ドラゴンなのだ。卵から出発したドラゴンは、時間の経過とともに、小ドラゴン、中ドラゴン、そして大ドラゴンへと、めざましく成長していく。この成長の過程は、画面右側の「パーティ状態パネル」によって、ゲーム中、常にグラフィックと数字のデータでチェックすることができるぞ。下の写真のように、初めはこんなにかわいいベビードラゴンが、りりしく成長していく姿を、目で見て楽しむことができる、というわけだ。またこのドラゴン、体だけは自然にスクスク育っていくけど、それだけでは空を飛んだり、炎をはいたりなどといった芸当（？）はできない。そのためにはプレイヤーが、学習コマンドを使って教えこまなければならないのだ。戦闘はコマンド選択方式だけど、ドラゴンの能力によっては、思うように火炎が出なかったり、高いところから攻撃できなかったりなどするから、しっかり教育しなくちゃね。見た目にも頼もしい最強のドラゴンになると、１発の巨大火炎攻撃でモンスターを倒すことも可能だぞ。

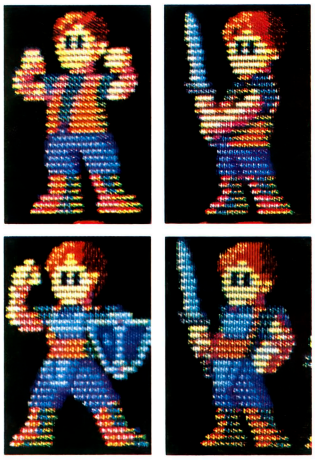
また、鷹のペルセスはどうなの？と思うかもしれないけど、思いがけない変化がゲーム後半でおこるらしい。楽しみだね。



●街には道具屋、武器屋、ギルドショップなどがある。装備はしっかり固めようね

勇ましいアクティ！

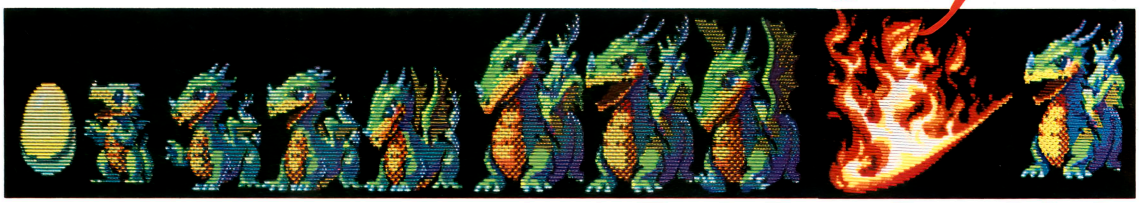
アクティは、ごく普通の男の子。でも卵と出会い、魔獣の存在を知らされて、戦うために立ちあがったのだ。がんばれ、アクティ!!



どんどん強くなるドラゴン！

ドラゴンはこんな感じに成長していく。卵のときは当然無力（でも話をすることはできる）。それから小ドラゴン、中ドラゴン、大ドラゴンと成長していくのだ。他にも、火のはき方や空の飛び方を教えていかなければならない。そして、大ドラゴンが、最大の炎をはいたのが右の写真。早くここまで育てたいね。





海だから、魚釣りだって楽しめるぞ

航海につきものなのが、そう、当然魚釣りである（？）。このゲームでは、船で移動中、魚釣りができるのだ。海のどこででも釣れるわけではないから、色々なところで試してみよう。魚は食べたり、売ったり、神殿の捧げ物にしたりすることができる。食べるとH・Pが回復し、神殿に捧げると御利益があるなど、色々な使い道があるぞ。魚はタイ、オコゼ、イカなど全部で 13種類。種類によって、H・Pの回復量が違ったりするから、おいしい魚をバシバシ釣りあげよう。



●イセエビを釣りあげた。うーん、なかなかいい獲物だ。魚釣りは場所がポイント。でもクラゲなんてのもいるから気をつけてね（ﾆﾔ）



今月のおすすめゲーム

新ためて再び!?のサイバーアクションゲーム!

プラジェーター

PRAJATOR

IMAGE RANGER

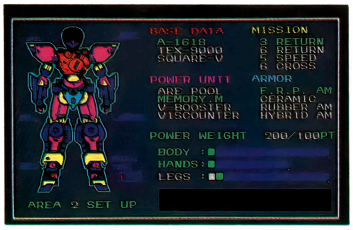
大幅なバージョンアップのため、ちょっと発売がのびのびになってしまったが、今度は大丈夫! さあ、お待ちかねの『プラジェーター』が、ついに起動するゾ!!

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 7800円

※ただし、ゲームバランスは8メガHzで合わせてあるので、FH以降の88シリーズでプレイしてください

■発売元/エニックス ■発売日/12月中旬

「プラジェーター」とは、プロト・イメージ・ジェネレーターの略で、対ウイルス、ハッカー用に開発されたプログラムのことだ。舞台となるのは、西暦1995年の日本。コンピュータ・ネットワークの発展とともに、悪質なハッカーやウイルスが急増してきている。そして、とうとう「ラウンド・ギア」と呼ばれるネットワーク侵入ロボットプログラムまでも出現し、状況はますます悪化。これに対抗すべく、情報管理局MAIは防衛用ラウンド・ギア「プラジェーター」を開発し、イメージレンジャーという特別チームを結成した。そのラウンド・ギアとプラジェーターの戦いをイメージ化したサイバーなバトルアクションゲームなのだ。



↑エリアをクリアすると、パンチ力やキック力、防御力などのパラメータを上げることができる

全6エリア+α(?)で、各エリアでは2体のザコキャラ、1体のボスキャラと計3体のラウンド・ギアと1体ずつ戦っていく。プラジェーターの攻撃方法はパンチとキック。敵の行動パターンを見切って、うまく間合いをとりながら攻撃するのがコツだ。各エリアとも侵入してくる敵は姿が違えば攻撃方法もまったく違う。何度も対戦して攻略法をつかもう!



↑画面の下に表示されているのは、各キャラのヒットポイント。0になったら負けだ

イメージレンジャー出動!

悪質なネットワーカーを退治するために結成された部隊がイメージレンジャーだ。プラジェーターでネットに入り込み、ウイルスなどを破壊するのが使命。



↑このコがキミのパートナー、水咲麗香チャン♡

○×地区にハッカー侵入! 緊急アクセスします

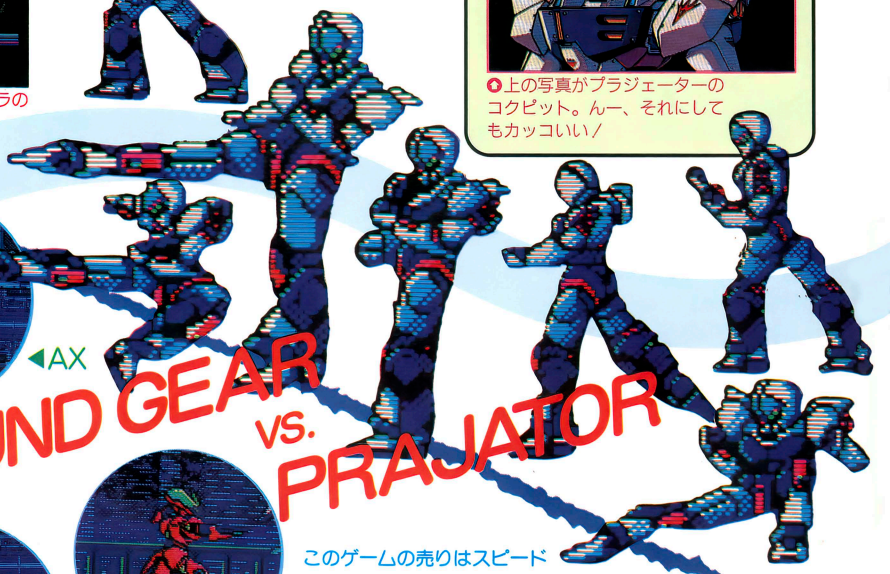
プラジェーター スタートアップ!!



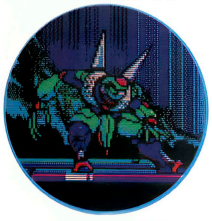


↑上の写真がプラジェーターのコクピット。ん一、それにしてもカッコいい/





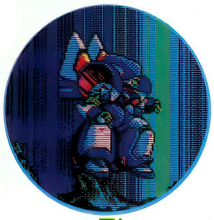
▼CHAMAN



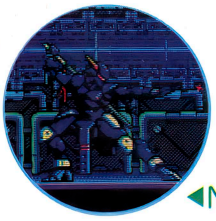


◀AX

ROUND GEAR VS. PRAJATOR



▲ZL



◀NINJA

▲J.B

このゲームの売りはスピード感あふれるバトルアクションだけじゃない。動きのアニメーションパターンの豊富さ、クセのある敵キャラもすばらしいのだ

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

12月号

好評発売中!

特別定価 460円
（本体447円）

毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

激突ペナントレース2
ファイアーホーク
ローグアライアンス
アレスタ2
上海Ⅱ
倉庫番パーフェクト
維新の嵐
妖摩降臨
ザ・ゴルフコース集
ディスクNG

ゲーム十字軍

『シンセサウルスVer.2.0』にはじまり、激ペナ2地区大会（北海道〜福井県）でおわる、今月の十字軍。



発売されたばかりのイースⅢボスキャラ攻略記事もある

ゲーム・プログラム

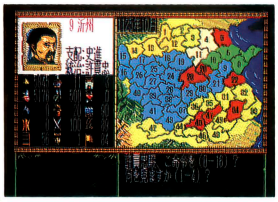
1画面は、8本。N画面以上は6本と充実。今月のおすすめはエキサイトできるバイクゲーム『GR2』（写真）だ。



スピード感があり、コーナーを曲がるときの感覚も最高

FAN STRATEGY

水滸伝では妖術使いが羊の皮をかぶって大国を攻め、戦国群雄伝では欠囲と脅迫、引き抜きを連動させる。他2本。



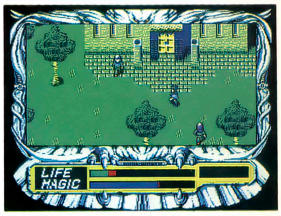
水滸伝では小者○の妖術使いがすごいパワーを発揮するのだ

年末RPG最新情報!

ブライ



ルーンワース



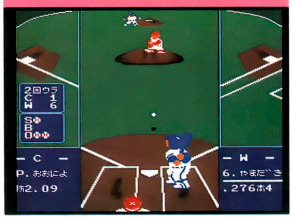
サーク



ファイナルファンタジー



最新データを完全攻略 ファミスタ



コナミの新作ベールを脱ぐ スペース・マンボウ



★リバーヒルソフトのRPG『ブライ』設定資料集

メイキング・オブ・ブライ（仮称）

近日発売予定／価格未定

11月21日発売予定のリバーヒルソフトのRPG『ブライ』の受蔵本。ゲームの元になったシナリオや絵コンテ類、またキャラクタデザインの荒木伸吾&姫野美智の2人の手による設定資料、裏話などもりだくさん。

★ゲーム・プログラムの再録集＋α

プログラムコレクション50本 ファンダムライブラリー⑥

11月27日発売予定/定価820円(本体796円)

1989年5月号〜10月号に掲載したプログラムから、50本を厳選しました。各界に話題を巻き起こした「EDファンダム」の&H00〜&H02、「サウンドフォーラム」の5月〜10月号ぶんも掲載。一台に1冊、ファンダムライブラリー。



★MSXのゲームのウル技満載！

ゲーム十字軍 Vol.2 好評発売中

定価920円(本体893円)

毎年、たぶん恒例となりつつあるゲーム十字軍のムック。MSXゲームのウル技はもちろん。超難解RPGのマップやAVGのQ&Aなど、かゆいところに手が届くそつのない企画がいっぱい。そうそう、エッチゲームの特集だって忘れていませんぜ、だんな。

MSX・FAN 新刊ご案内

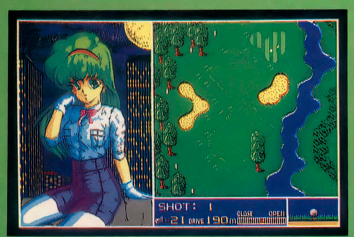
徳間書店

MSXはアスキーの商標です。

美少女と一緒に
本格的ゴルフゲームを楽しもう！



GOLF きゃぴ・きゃぴ3



11月下旬発売予定
- PC-88SR以降(VA対応)
  5"2D・3枚組
- ¥7,800(税別)

と.き.め.き SeSiL

ワクワクドキドキのすごろくゲーム！

近日発売



- PC-88SR以降(VA対応)
  5"2D・3枚組
- PC-98シリーズ
  5"2HD・2枚組
- MSX2/2+
  3.5"2DD・2枚組
- X1turboシリーズ
  5"2D・3枚組
- 各¥7,800(税別)

SAYOKO



かわいさいっぱいの
ファンタジーアドベンチャー！

- PC-88SR以降・5"2D・4枚組
- ¥7,800(税別)

12月発売予定

MSXはアスキーの商標です

JOYFUL PROGRAM LIBRARY

MSX プログラムコレクション50 ファンダムライブラリー⑥本 ディスク版

これこそMSXプログラムの宝箱だ！

- MSX/MSX2/2+
  3.5"2DD・1枚組
- ¥4,800(税別)



11月下旬発売予定

通信販売のご案内

お近くのお店で、お求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで、現金書留にてお申し込みください。(送料無料)

〒105 東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル
㈱徳間コミュニケーションズAV事業部

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 Tel. 03-432-4471

新作ソフトをド～ンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

突然ですが、今月のトビラはじつは『デュエル』のイメージです。デモに出てくる金髪のおねーさん……のはずだったのですが……。新作が続々発表されているにもかかわらず、先取りのコーナーではページの都合で入りきれないものも……来月号を待て！

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.56を見てください。

デュエル……P.26
ファイアーホーク……P.28
遊撃王II　AIR COMBAT……P.30
ディオス……P.31
メモリーズ……P.32
ディスクステーション
スペシャルクリスマス号……P.33
ぎゅわんぶらあ自己中心派
麻雀パズルコレクション……P.34

●Soft Flash……P.35
●開発中ゲーム情報……P.38
●ただ今移植進行中!!……P.40
●発売中NEWソフト掲示板……P.49
●新作ソフト発売予定表……P.49
●ゲームソフト売れ行きBEST10……P.51

注意！

媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D →3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D →5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD →5インチ2HDディスク、ROM →ROMカートリッジ

イラスト／中澤数宣

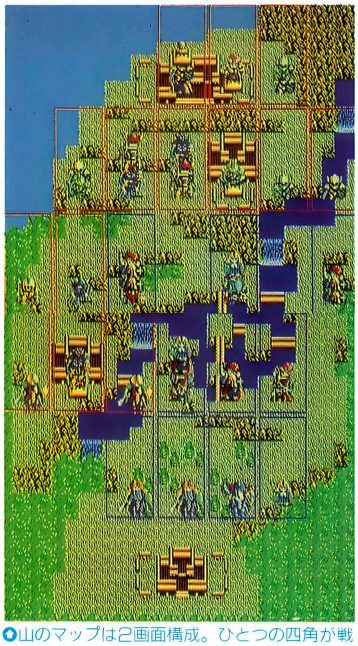
チビキャラが活躍する決闘SLG

デュエル ～スターフィールド戦記～

チビキャラわらわらのアクティブSLG第3弾。マップ一新、シナリオ一新、そのうえキャラクタも2種類あるし。指揮官になったつもりでチビキャラを動かして、ニブルヘイムに平和を取り戻そう！

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8700円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／呉ソフトウェア工房　■発売中（98版は来年1月発売予定）
※画面は88版のものです



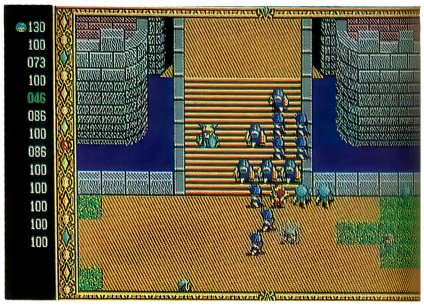
◎山のマップは2画面構成。ひとつの四角が戦闘マップに相当する。青ワクが自軍、赤が敵軍。部隊の移動・配置によって戦局は変わってくる

3つのマップ 9つのシナリオ

チビキャラによって編成された部隊を配置・進攻させ、そして戦闘は、そのチビキャラたちが画面狭しとオートバトルを繰り広げる、おもしろアクティブSLG（!?）だ。

基本的なシステムは、前作の『シルバー・ゴースト』や『ファースト・クィーン』と同じだけれども、マップの作りがだいぶ違う。町を結ぶ道をすごろくのように進み、その町や途中の草原などが別々の戦闘マップだった前作に対して、この『デュエル』では、各戦闘マップがつながってひとつの大きな戦場マップを構成している。戦場マップを碁盤の目のように仕切るひとつの四角がひとつの戦闘マップに相当しているので、チビキャラによる戦闘だけでなく、将棋やチェスのように各部隊の配置がとても重要な意味を持つというわけだ。より密度の濃い、局地戦になったといえる。

◎チビキャラわらわら、ん～かわいい。しかし彼らは必死に戦っているのだ。うまく操作しよう



さらに前作では、全体を通して大きなひとつのマップ、ひとつのシナリオだったが、『デュエル』には、平原（スターフィルド）、城（バルト）、山（ムーンヒル）の3種類の、まったく違う地形のマップがあり、それぞれに3つ、合計9つのシナリオ（部隊の初期配置や敵の行動が違う）が用意されている。この9つのシナリオはひとつずつ独立しているので、好きな地形の手頃な難易度（3段階ある）から挑戦できる。もちろん、順番どおりにやったほうが、よりストーリーを楽しめるが。

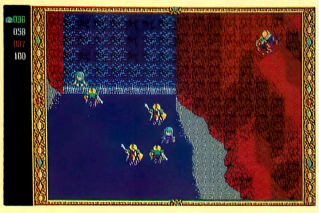
47年間にわたる戦乱が、9つのシナリオになった

ニブルヘイムは東西文化の要所として栄え、そこにはルリック一世を国王とするガルト人が平和に住んでいた。しかし、その立地条件からガルトは狙われ、強大な軍事力を誇る隣国グランは、中央平原スターフィールドに軍を出した……。

47年間に渡る戦いのなかで重要な意味を持つ戦いが、9つのシナリオになっている。

612年 夏 スターフィールド戦（第1回）

ユルミ川で待機していたガルトの歩兵に対してグランの騎兵隊が攻撃を仕掛け、緊張状態のつづいていたガルト軍とグラン軍の間でついに戦闘が始まってしまった。敵騎兵隊をいかに叩くかが問題のシナリオ。騎兵隊は弓矢に弱い！



◎兵士を突然襲った騎兵隊。これが戦いの始まりだ

612年 秋 バルト城包囲

ニブルヘイム中に潜んでいたグラン軍によってバルト城は包囲されてしまう。さすがに城の守りは固いが、長期戦は不利だ。表門を守りつつ、裏門から出撃させた部隊を活用しよう。弓兵にうまくリーダーが作れればかなり楽になる。

618年 春 ムーンヒル戦（第1回）

ムーンヒル頂上にグラン軍は砦を構えた。国王ルリック一世は自ら攻め、中腹の砦を落とす。しかしそのとき、ふもとから隠れていたグラン軍が攻め登ってきた。自軍が全滅することを想定しためずらしいシナリオ。まず勝てない。



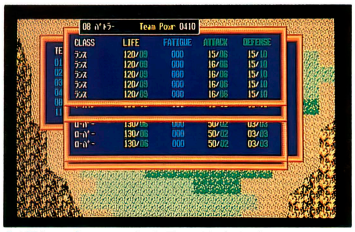
◎中央左にルリック一世がいる。前後からはさまれ絶体絶命のピンチ／　勝てたらエライ!?

623年 夏 バルト城脱出

国王を失ったガルトは負けつづけ、ついにバルト城は大軍に包囲されてしまった。若き将ロビンソンは城を捨て、プリンセスを脱出させる決意を固めた。ロビンソンとプリンセスを、マップの下端に逃がせばOKというシナリオだ。



◎中央がロビンソン、その右がプリンセス。はたして、グラン軍から逃げおおせるか？



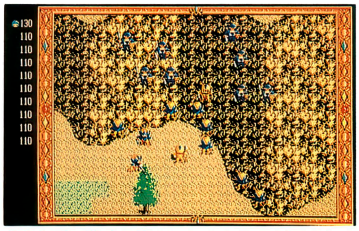
◆部隊のパラメータを見て戦略を練る。ほかの部隊からメンバーを補充することもできる

部隊（チーム）と地形の状況把握がコツ

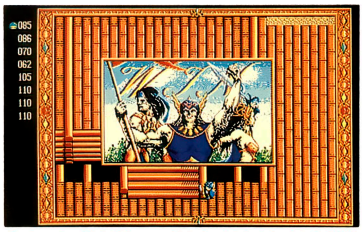
このゲームで重要なのが、各部隊の状況とそのマップ特有の地形を把握するということだ。まったく動けないリーダーのいない部隊をあてにしたり、数人しかいない部隊を突撃させて無駄死にさせたりしないように、部隊のパラメータには注意を払おう。同じく、敵部隊の状況も監視したい。

地形も大切だ。たとえば山のマップで、崖は降りられるが登れない。そのため、敵が目の前にいるのに攻撃できないということもある。キャラクタによって得手不得手な地形があるのも知っておこう。

と、なんだかんだ言ってもチビキャラの動きはかわいくて愛しい。戦略・戦術を楽しみながら考えるゲームなのだ。



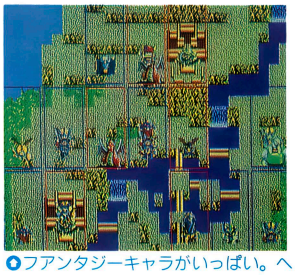
◆崖を駆け降り戦闘だ。しかし後ろが崖だと逃げ道がないぞ／　事前に地形を要確認



◆やった、勝利だ／　どのシナリオも、No.1部隊のリーダーを倒せばいいのだ。大変だけどね

ファンタジーキャラでもう一度挑戦！

「あ〜、全部終わっちゃった。もっと遊びたいな〜」という人のために、ファンタジーキャラクタが用意されているぞ。これは、前作の『シルバー・ゴースト』『ファースト・クィーン』に登場したマジシャンやモンスターなどのほかに、新たな特殊キャラクタを加えたもの。パワーはあるし魔法も使えるし、いろいろとアイテムもあるので、同じマップ同じシナリオなのにまったく展開が違ってきてしまうのだ。お楽しみが2倍になった!?



◆ファンタジーキャラがいっぱい。へんなやつが多く、やたら強い



◆魔法を使えるキャラも多数いる。ノーマルキャラとは違った戦法を見つけ出そう

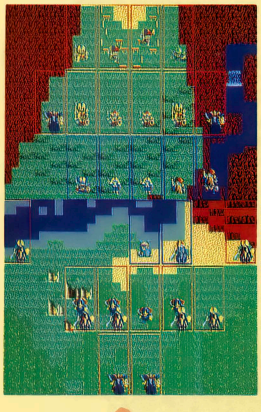
ゲーマーの談話室

「キャラがかわいい〜。グラフィックもいいでき」「戦闘マップがくっついているから、戦いがシビアだね。戦略が大切」「地形もイジワルにできてるし」「キャラが多いのに操縦がめんどうじゃないのがいい」

優 優 優 優 優 優

630年 春　スターフィールド戦（第5回）

グラン軍は隣接するキール国にも攻め入った。しかしキール軍は、逆にグラン軍をスターフィールドまで押し戻した。ところがグランと同盟を結ぶカベア人部隊が、背後からキール軍に迫った。これまた負けを覚悟の難しいシナリオ。



◆前後をはさまれたキール軍。最悪の状況だ。騎兵隊がどこまでがんばれるか、それが問題だね。うーん

644年 夏　ムーンヒル戦（第3回）

グランのゴート大帝が死に、軍の指揮が乱れた。この機に乗じて、キール軍は再び進攻。グラン軍ムーンヒル守備隊の武将、オスローの寝返りによって戦局は大きくキール軍に傾く。このオスローがめちゃ強く、かなり楽な展開。



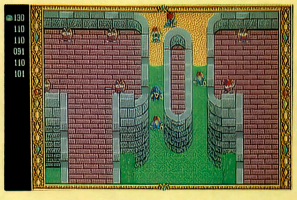
◆オスローが寝返った／これで百人力だ。一番簡単なシナリオかも

651年 秋　スターフィールド決戦（第8回）

グラン軍の大反撃によって、ニブルヘイムはキールからグランのものとなった。そのころ国外で即位したガルトのルリック二世は、義勇軍を組織、レジスタンスを加えた大部隊になった。グラン軍との大激戦が始まる。

652年 春　バルト城奪還

主力部隊を失ったグラン軍はバルト城にこもり援軍を待つ。新国王はすかさずバルト城を包囲させた。決死部隊を裏門から潜入させ、閉ざされた表門を開かなければならない。城のなかのグラン軍は戦わないと見えない。



◆決死隊が裏門から潜入。このあと、生き残った最後の一人が表門を開けた

658年 春　ムーンヒル陥落

グランは国力を失い逆にガルトは盛り返した。残る脅威はグラン最後の砦ムーンヒル。国王は祖父の倒れた山に攻め登ったが、そこにはグラン最強の部隊が待ち受けていた。47年間に渡った戦いが、いま終わろうとしている。

テグザーの後継機が、ついに完成！

ファイアーホーク
テグザー2

前作から4年の歳月を経て、あの『テグザー』の続編が登場する。基本的なゲームシステムはそのままだけど、サブウェポンがついたり、ボスキャラが登場したりと、大幅にパワーアップ！　新型テグザー、ファイアーホークに乗って、再びネディアムへ……。

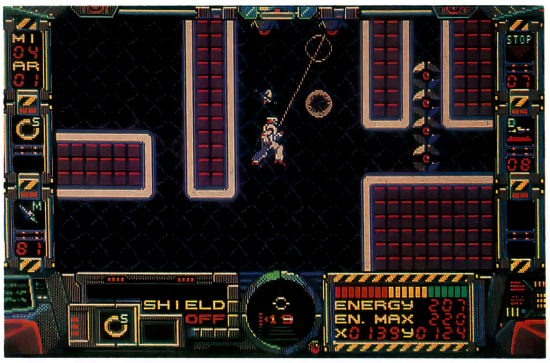
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
MSX2	3.5DD	

■発売元／ゲームアーツ　■発売中
※画面は88版のものです

それは88SRが発売されたばかりのころ……

いまや16ビットの時代！とはいえ、人気のあるゲームソフトのほとんどがPC-88SRシリーズで発売される。つい先日も、新機種(PC-8801FE2と、CD-ROM搭載のPC-8801MC)の発表会があり、まだまだ「ゲーム＝88SRシリーズ」の時代は続きそう。その「SR」が登場した4年前は、ゲームそのものが8801mkⅡで十分だったため、「SR専用ソフトなんて、そうそう出ないよなあ」なんて思っていた。が、いきなり新しいソフトハウスからSR専用ゲームが発売された。ゲームアーツの『テグザー』である。

全方向スクロール、飛行機からロボットへと変形自在、自動的に敵を狙ってくれるレーザー、滑らかなキャラの動き……などなど、当時は「ゲーセンのゲームみたい」とビックリしたまげたものだ。敵キャラをやっつけて迷路のように入り組んだマップを突き進むという、なんとも単純な内容だったが、それゆえに奥の深いゲームであった。



◘ステージ4ぐらいになると、敵キャラがやたらとカタくなってくる。ミサイルや特殊兵器を併用して、サクサクやっつけよう！

宇宙開発船レイピアが、未知の小惑星ネディアムの磁場に捕らわれて脱出不能になったため、アーサー大尉がテグザーで攻撃を仕掛けた。レイピアは脱出に成功したものの、テグザーは帰還しなかった……というのが前作のストーリー。今回はこのネディアムが地球へ向かってきており、これを食い止めるのが使命なのだ。主人公はアーサーの恋人ジョシュア。そして主人公メカは、パワーアップして、いろんな武器を装備できるようになったファイアーホーク!!　ネディアムの中心部で待ち受けるものは……？


◘プレイヤーより先に潜入していたファイアーホークから、ボスキャラの弱点などの情報を入手することができるのだ



◘おや？　ここはと思ったアナタ、そのとおりです。前作のステージと半分まで同じステージがあるのだ



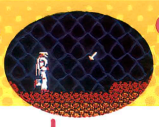
◘前作では、敵キャラの大きさがすべて同じだったが、今回はいろいろな大きさのものがいる

●ファイアーホークの武器

最初から装備している武器はレーザー、ミサイル、シールドの3種類。このほか、特殊兵器として、5種類使える。特殊兵器のアイテムを取るとオプションキャリアーがつき、これは盾がわりとして使うこともできる。


●自動照準レーザー
自動的に敵をサーチしてダメージを与える


●シールド
一定時間、自機を無敵にしてくれる


●ミサイル
ホーミング機能つきミサイル。威力もなかなか




●ハイパーミサイル
ミサイルより威力があるが、真っすぐにしか飛ばない



●ECM
敵が、一時的に弾を出さなくなる



●ストッパー
画面上にいる敵キャラが、一定時間止まっている


●フラッシャー
画面上の敵キャラを全滅してくれる


●ナパーム爆弾
地面に投下され、広範囲を焼きつくす



進行方向に対して逆のキーを押すか、障害物にぶつかるかで変形する。この変形感覚は、慣れないとちょっとムズい。ちなみにキャラクタパターンは、前作比約3倍。

ヒューマノイドフォームからプレーンフォームへ変形！



狭い道は、ヒューマノイドフォームよりも、プレーンフォームで進んだほうが早い

オプション兵器やボスキャラも加わった！

基本的な武器は自動照準レーザー。ヒューマノイドフォーム時に正面180度のすべての敵を攻撃するというもの。プレーンフォーム時は機体が向いている方向だけなので、これをうまく使いわけるのがポイント。また、エネルギーを使って、自機の周りにシールドを張ることができる。ただし、一定時間で切れてしまい、エネルギーが30以下になると使えなくなる点に注意。ちなみにエネルギーが0になるとゲームオーバー。

通常兵器として、新たに加わったのがミサイルだ。追尾機能つきで、威力も大きい。スタート時に30発持っており、アイテムを取れば最高99発まで装備できる。また、5種類のサブウェポンがあり（詳しくは前ページを見よ！）、ステージや敵キャラによって、うまく使いわけていくのがクリアのコツといえよう。

前作は、うねりうねった迷路を抜けて面クリアであったが、今回はアクション性に重点を置いてあるようで、迷路こそ単純になったが、弾を出してくる敵（前作は体当たりだけ）や、各ステージのラストにボスキャラが登場するようになったのだ。勢いだけではなく、細かい指先テクが必要だぞ。

ゲーマーの談話室

「見た目は地味だけど、やり始めたらハマってしまった」「サウンドボードII対応のBGMがアニメっぽくていいぞ」「練習ステージがあって、基本的な操作を覚えられるのが親切だね」「ゲームバランスが最高！」

優 優 優 優 優 優 優

STAGE 1 ネディアム内部へ突入せよ！



ま、1面は迷路にもなっていないので、アイテムなどをじっくり探しながら進もう



ここで初めて弾を撃ってくる敵キャラが登場だ。ボスの弱点はコア部だ

STAGE 2 ネディアムの中心に向かって移動せよ！



2面の前半は『テグザー』の1面と同じ。前作をプレイしているといっそうおもしろいのだ



この面のボスは、ハデに動くぞ！　パカッと全体が開いたときに、中央を狙うのだ

STAGE 3 磁力発生装置を破壊せよ！

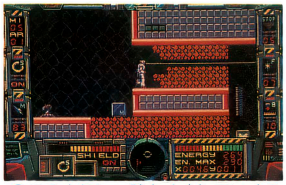


同じような地形ばかりで、やや迷子になりがちだが、なるべくスミズミまでまわろう



このボスのいるエリアは、強力な磁場を発生して、自機を押し返してくる

STAGE 4 以降はこんな感じ

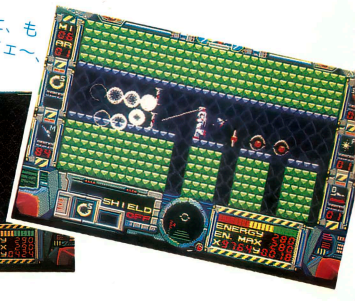


このように、壁をくずしていくのが中心になるステージ5



ステージ4のボスは4つのコアを破壊しなくてはならない

ステージ7ともなると、もう敵がメチャカタい。ヒェ〜、なんとかしてくれ〜！！



敵を追い駆ける犬となれ！
遊撃王II
AIR COMBAT

モニタープレゼント 2本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円
※MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
■発売元／システムソフト　■発売中

な、なんと『遊撃王II』は３Ｄフライト＆シューティングゲームになってしまったのだ。システムソフトさんのお話では、今までのフライトシミュレーションは操作が難しくて日本人にはなじみがうすい（イコール難しい）。そこで、操作をなるべく簡単にし、それならシューティングもできるだろうということで、こんなかたちになったのだそうだ。

このゲームの特徴は、自機が成長していく（ミッションモードで作戦をこなしていくと機体が改良されていく）こと。たとえば、対空ミサイルの搭載量が増加したり、機体の強度がアップしたりするのだ。

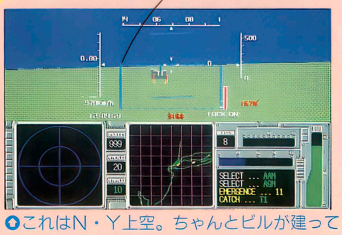
ゲームはフライトモードとミッションモードの２つがある。フライトモードは、世界各地をまわって、敵と戦っていくだけ。ミッションモードは、スタート時に出される指令に従い、目的をこなしていくというもの。ここでは自分のキャラを作って作戦に臨むことになる。ひとつの作戦が完了すると、少尉から中尉に、といった具合に昇進していくようになっていて、ＲＰＧで、キャラクタのレベルが上がっていくのにどこか似ているような気がする。

操作はキーボードでもできるが、サイバースティック（要ＦＭ音源ボード）も使えるので、お持ちの方はお試しあれ！　まるで、コックピットに座って本当に飛行機を操縦しているような気分が味わえるぞ。



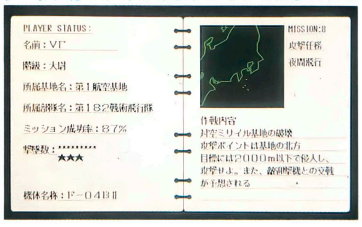
フライトモード実践！

『遊撃王II』には、フライトシミュレートモードというゲームがある。これは、世界各地をいろいろと巡り戦うというものである。各地を飛びまわっていると、その場所特有の建物があったり雰囲気が出ていて楽しいぞ。ちなみに、パリには凱旋門があったり、ニューヨークでは高層ビルが建っていたりするのだ。



◎世界12カ所を転戦できる。オススメはやっぱりパリだ。凱旋門をくぐってみるんだ！

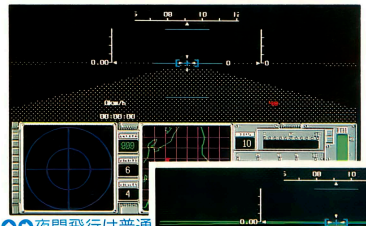
◎これはＮ・Ｙ上空。ちゃんとビルが建っていてそれらしい雰囲気の場面もあるぞ



◎ミッションモードを始めると、作戦内容とステータスがファイルのようになって表示される



◎作戦実行中の画面。前方に現れた敵機を撃ち落とすのだ。失敗は許されないぞ



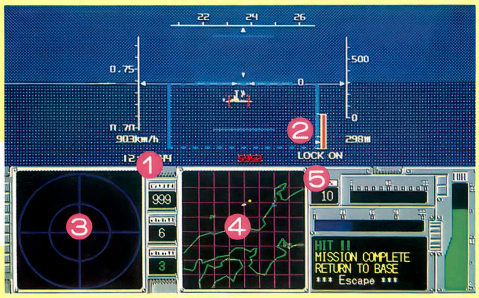
◎◎夜間飛行は普通の有視界飛行ではつらい。そこでモニターモードにすると地形が緑色のフレームになってとっても見やすいのだ





◎◎作戦が完了すると、基地の仲間が温かく出迎えてくれる。しかし、撃ち落とされると情けない画面に…

ほかでは見られない特殊な機内計器もあるぞ！



①の時計に表示される時間の経過につれて景色も変わっていく。②レンジゲージというのは、敵を攻撃する地点に近くなると現れ、黄→赤になるとロックオンされる。③全方位レーダーは、360度を見渡せ、敵目標物などを知らせてくれる。④マップレーダーとは、作戦展開地域の地図のことで、自機や敵の位置を表示してくれる。⑤ＴＤＳは、フレアという対敵ミサイル用の擬似熱源目標物で、この計器はその残量計だ。

ゲーマーの談話室

「サイバースティックが使えるぞ～」「着陸とか操作がスゴーく楽でいいね」「『』にあったステレオモードはどこにいったんだろ」「ミサイルが多重ロックオンできればもっとよかったね」「おもしろいぞー！」

優 優 優 優 優 優 優

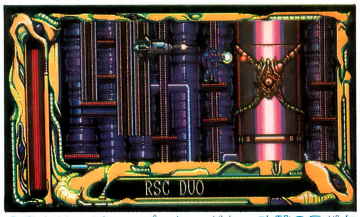
謎の奇形生物の正体とは!?

ディオス

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	9800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ザイン・ソフト
■発売中(98版は11月11日、X68K版は12月16日、MSX2版は12月8日発売予定)



●動きは、ジャンプ、しゃがむ、攻撃の3パターン。プレイするキャラによって、攻撃力や素早さが全然違うので、切り換えが大切だ

惑星ディオスでは、突然謎の奇形生物が現れ、人々を虐殺し始めた。国連平和監視維持軍は、第1陣として1600人の兵を派遣したが、ただ1人として帰ってきた者はいなかった。

そこで、次なる使者として派遣されたのが、ザック ハント、シェリー レイバン、ロッド ソウル、ファミー マートの4人。彼らはそれぞれ、ディオスで生存を確認された9人のうち、自力である地点まで移動が可能である2人を救出すること、奇形生物を捕獲して軍に転送するなどといった任務を与えられた……というところからゲームはスタートする。

プレイヤーは、この4人のほかに、すでにディオスに派遣されているロボットRSCデュオと、生存が確認されているマーク ヒルズ、サム チェストの7人の中から1人を選びプレイするのだ。

アクションゲームにストーリー性を持たせ、ゲームを解き進むにつれ、なぜ4人がこの任務を命じられたのか、その謎が解き明かされていくようになっているぞ!



●軍事生命研究所で出会った男。妙なことを言っているが……。何か秘密があるらしい



●各ステージに3匹のデカキャラが登場する。どいつも結構強くて、なかなか倒せないぞ

7人を引き継いでプレイするのだ!



●決められた地点までプレイすると、このようにメッセージが表示され、ほかのキャラと交代する

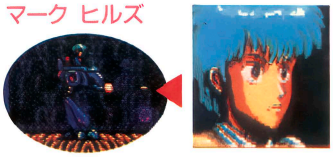
このゲームは、7人のキャラのうち、誰からでも始めることができる。ただし、ある地点まで行くと右上の写真のようにメッセージが表示され、違うキャラに引き継いでプレイしていくようになっているのだ。

ザック ハント



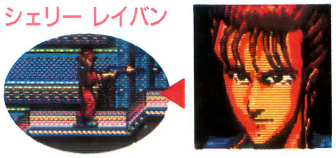
軍の特殊部隊に所属。奇形生物の捕獲が任務。〝気〟をエネルギーに変えてビームを撃ち出す、ライトバンドという武器を使う。

マーク ヒルズ



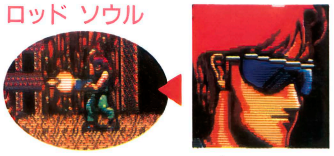
惑星ディオスで確認されている2人の生存者のうちの1人。空軍基地に避難するために、単身、二足歩行メカで移動している。

シェリー レイバン



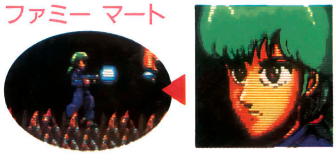
軍に所属。今回は基地周辺の探索が任務。軍でもトップクラスの射撃の腕を持っていて、BQ-23Rという銃を愛用している。

ロッド ソウル



軍に所属。武器は、ニトロで作られた弾をこめた強力なヘッドガン。惑星ディオスにある謎の施設を探索することが任務だ。

ファミー マート



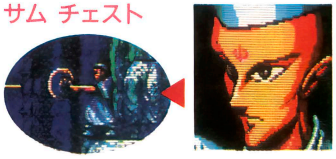
軍に所属。生存者の救出と、基地に近い町の偵察が任務。この作戦に参加した者のなかでは唯一の女性。ショートガンが武器。

RSC デュオ



軍の最新型ロボット。背中に羽があるが、飛ぶことはできない。その代わり跳躍力は高い。腕に内蔵されたリニアガンが武器。

サム チェスト



惑星ディオスの生存者の1人で僧侶。ディオスを再建するために、同志を求めて空軍基地へと向かっている。特殊能力が武器。

ゲーマーの談話室

「ディスク8枚組の割に短かかったな」「ストーリーがもう一歩つっこんでると、もっとおもしろくなるのにね」「アクションはほどほどのムズさ」「キャラによって違うけど」「う〜む、ちょっと物足りないような……」

優 優 優 優 優 優 優

思い出にもてあそばれる人々……

モニタープレゼント 1本

メモリーズ
MEMORIES

FM TOWNS | CD-ROM | 8800円
■発売元／データウエスト　■発売中

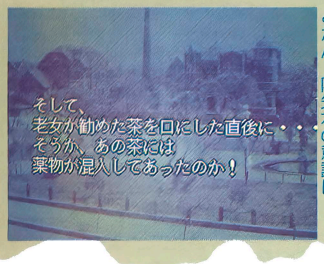
謎に満ちたイントロダクション



◎降矢木を訪ねてきた翔子。父の記憶を消して欲しいと頼んできたが、わけのわからない降矢木はこの依頼を断った



◎その後、今度は翔子の父、章太郎がやってきた。翔子の心を治してくれという。いったいどうなっているのだろう



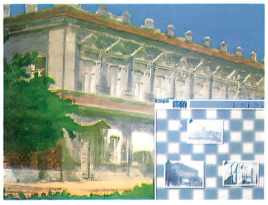
◎くわしい話を聞きに、章太郎の家を訪ねた降矢木。しかし、だされたお茶を口にしたとたん、降矢木の意識は……

主人公の降矢木は、人の心に潜りこむ能力を持つアナリスト。以前は第一線で活躍していたが、今では現役を退いている。

ある日、降矢木のもとへ一人の少女が訪ねてきた。少女の名は後藤翔子。翔子は、父章太郎の記憶を消してくれという。この依頼をきっかけに、降矢木は誰のものともわからない心へさまよいこんでしまう……といったストーリーで始まる、コマンド選択式アドベンチャーだ。

降矢木は、見知らぬ心の中で動きまわるうちに、ほかのアナリストたちと出会っていく。彼らは協力して、この心は誰のものなのかをつきとめ脱出を試みるが、謎は深まるばかり。この、プレイヤーをじらせながらもひきつける展開と、中盤からセーブができないようにして、一気に最後まで見せてしまうという手も巧妙だ。そして全てが明らかにされるエンディング……。

ストーリー性を重視しているため、謎解きはほとんどなく、ゲームを解くだけならいたって簡単。マウスで選択肢をクリックしていけば、トントンと最後までたどりつけるだろう。しかし、終わってみて、この物語の全容がつかみきれているかといえばなかなか難しい。ストーリーに思いきり入りこみ、出てくるメッセージの一字一句をかみしめながら、このゲームのタイトルでもある〝メモリーズ〟、思い出に隠された謎を考えてみよう。そうしてエンディングを迎えたとき——1つの小説を読み終えた後のような、充実感が残るはずだ。



◎劇場の前。右下のウインドウは場所移動のためのもの。操作はいたって簡単。グラフィックが美しい



◎ホテルの寝室。ここに泊まることによってセーブされる。考えをまとめたりするのに便利だ



◎リアルな背景にくらべて、人物はアニメタッチ。このミスマッチがおもしろいのだ。それにしてもこの2人、顔を見るとケンカばかり！

6人のアナリストたち

降矢木と出会う6人のアナリスト達。それぞれ個性的な人間ばかりだ。正木、橘、鷲津の3人は、降矢木と同じように、章太郎の家で意識を失い、この心にやってきたという。章太郎の考えることとは何なのだろう？

◎むさ苦しくて下品。でも結構頼りになる男である





◎18歳のかわいらしいアナリスト。気まぐれな行動が多い

◎降矢木が最初に会うアナリスト。仲間内では嫌われている



◎わがままな女。何かと香織におばさん扱いされる





◎大きな体に似合わず、いつもとぼけた顔をしている

◎この心の中で降矢木を探していた。重要なことを知っている



そして意外な展開が！



ゲーマーの談話室

「すっごくおもしろかったけど話の内容が難しいね」「一度解いただけじゃよく理解できないよ」「グラフィックはキレイだし、サウンド・操作性とも二重丸」「あの背景だったら人物もそれっぽくしてほしかったな」

優 優 優 優 優 優

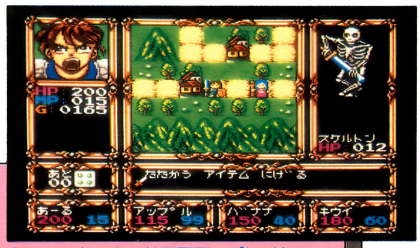
モニタープレゼント3本

今回もやってくれます！
ディスクステーション スペシャルクリスマス号

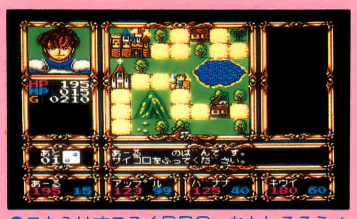
MSX2 | 3.5DD | 3880円
■発売元／コンパイル　■発売中

コンパイルさんがMSX2ユーザーに贈る、1カ月先取りのクリスマスプレゼントがこれ！　2本のオリジナルゲームと、ちょっとだけプレイできる新作ソフトとデモが合計4本入っているぞ。

なお、12月発売の8号からは、パッケージが文庫本サイズに変わる予定なので、今までの大きさのディスクステーションは今回で見おさめ。そういう意味でも、今号は見逃せないぞ!!



ルーンマスター



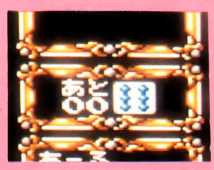
こちらはすごろくRPG。おもしろそう！

モンスターとの戦闘画面。プレイヤーの形相がすさまじいのだ

1番早くマジックタワーにたどりついてルーンズリングを手に入れたら勝ち！のすごろくRPG。職業は、戦士、魔術師、僧侶、盗賊から選べる。もちろん敵も出てくるし、イベントもたくさん。最高4人までで遊べるので仲間とワイワイやると楽しいぞ！



戦士　結構かっこいい。



このサイコロの目で運命が決まる!?



紅一点！　魔術師だ



渋いおじさま盗賊



うーん、いかにも僧侶

魔導物語



このゲームでのHPは、数字ではなく画面の女のコの表情でわかる。このコの表情が暗くなり始めたらピンチだ！



牢屋に閉じ込められた少女が、迷路を抜けてそこから脱出するという設定のRPG。登場キャラがサンプリングでしゃべるのがカワイイぞ。3Dダンジョンだけど、あまり広くないし、片手で遊べるのがうれしい！

ゲーマーの談話室

「『ルーン〜』は、すごろくだけど戦闘があったり、イベントごとに変わるキャラの表情がおもしろい」「『魔導〜』はサンプリングの声がいいね」「でもレベルや体力が表示されないのがちょっとやりにくかったな」

優 優 優 優 優 優 優

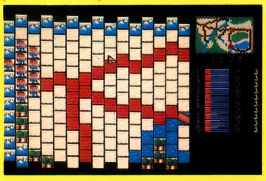
新作先取り＆デモ4本！

ロードス島戦記



ちまたで、発売前から人気沸騰の『ロードス島戦記』MSX2版のデモだ！　今から出るのが待ち遠しい。がまんできな〜いという人も、やっぱりこのデモを見て待つのだ。

アウトロー水滸伝



やのつく自由業の方々の抗争をえがいた過激なシミュレーションゲーム、『極道陣取り』の2作目。このデモで遊んで、発売日まで腕を磨いておこう。

ワンダラーズ フロムイース



すでに出てますMSX2版『ワンダラーズ フロム イース』。デモを見てからゲームをするか、ゲームをしてからデモ見るか、どちらにしても一見の価値あり！

ランス



18歳未満おことわりの美少女ソフト『ランス』のデモ。このデモはうれしいことに少し遊べる。が、しかし年齢審査に合格しなくてはならないのだ！

あの〝ぎゅわん自己〟がパズルに!!

ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀パズルコレクション

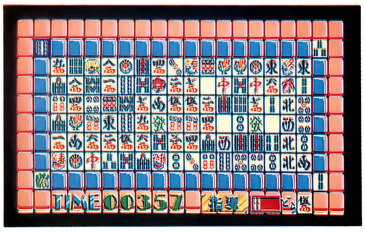
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 4800円

■発売元／ゲームアーツ ■発売中

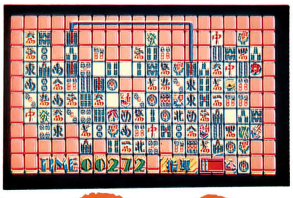
麻雀ファンなら誰でも知っている〝ぎゅわんぶらあ自己中心派〟。パソコンでは、麻雀ゲームがあったよね。今度は、パズルゲームになって登場だ。

ゲームは、画面に並べられた麻雀牌から2つの同じ牌を一定の法則にしたがって取り除いていき、すべての牌を取ることができたら1面クリアというシンプルなもの。そのとき、2つの牌を結ぶ線は表になった牌のうえを通ることができず、2回までしか曲げることができないのだ。

2つのモードがあり、トレーニングモードは9パターンある中から1つの面を選択し、それを解くだけ。おもしろいのはツアーモードで、プレイヤーが勇者ドラとなって、悪の片チン大魔王を倒すべく、全10面のパズルを順に解いていくというものなのだ。1面はすべての牌が表を向いているが、2面以降は一部の牌が裏返ったままで、徐々にひっくり返っていくしくみだから、どこにどの牌があるかわからず、よりムズいぞ。麻雀ゲームで好評だった指導モードもついていて、困ったときにはドラ夫やミエちゃんがアドバイスしてくれる。



これは2面。青いところは伏せられていてまだわからない。これが難易度をUPさせるのだ



何もないところを結べば取れる。でも3回以上曲がっちゃダメ



恒例の指導モード。時間がないときには、本当にアリガタイのだ

ドラは闘う!

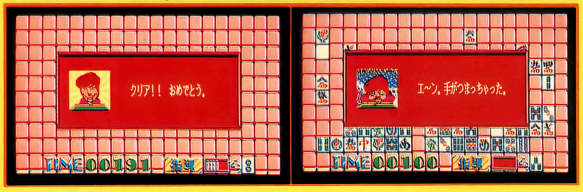
ツアーモードでは1面クリアするごとに、このようにストーリーがグラフィックで表示されるのだ。ファンなら知ってるキャラばかり出てくるぞ。





©片山まさゆき／講談社・ヤングマガジン

ミエちゃんも応援してるぞ!



各面クリア後は、ミエちゃんの笑顔が見られる。でも失敗すると泣き顔に。ミエちゃんを泣かせないようにガンバレ!

ゲーマーの談話室

「シンプルなゲームというのはなぜかハマってしまうな」「〝ぎゅわん自己〟ファンなら思わずニヤリとするところがいっぱい」「最初の面の時間制限がちょっとキビシイよ」「BGMがかなり華々しくていいね」

優 優 優 優 優 優 優

GAMING WORLD プレゼントコーナー

今月は、ソフトスタジオWING、コンパイル、呉ソフトウェア工房の、3つのソフトハウスさんのご厚意により、下の写真の3点をプレゼントします。ご希望の方は、はがきに、欲しいプレゼント名、郵便番号、住所、氏名、電話番号を明記して、次のあて先まで送ってください。〒105東京都港区新橋4－10－7 TIM テクポリス編集部 12月号G.W.P係。締め切りは12月8日必着。発表は'90年2月号で行います。

●デストラクション 上巻 デモディスク(88版) ※8メガHzのみ作動 10名



●ディスクステーション ステッカー 10名



●デュエル ポスター 5名



10月号プレゼント当選者(敬称略)

●ポリス・クエストⅡ Tシャツ

青山義市(北海道)渡曽善嗣(山形県)川田光浩(栃木県)松本晃則(千葉県)渋谷正典(東京都)佐藤和久(神奈川県)上野広樹(岐阜県)川島英嗣(滋賀県)堀江敬三(兵庫県)麻生博紀(広島県)

●ポリス・クエストⅡ ロゴ入りマグカップ

富田一彦(群馬県)泉晃(神奈川県)梅本康治(大阪府)佐藤優一(広島県)篠原一太(香川県)

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

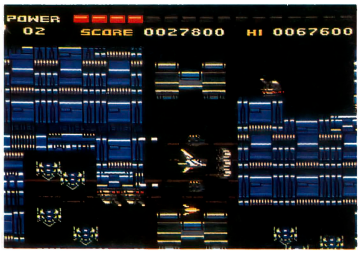
※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

年末発売のゲームの多いこと多いこと。今月はとうとう紹介しきれなくて、しかたなく来月にまわしてしまったものもあるほどだ。今年は、どのジャンルのゲームもたくさんあって、選択に迷いそうだぞ！　じっくり選んで、かしこく選ぼう!?

スペース・マンボウ

MSX2 | ROM | 6800円

■発売元／コナミ　■発売予定／12月22日









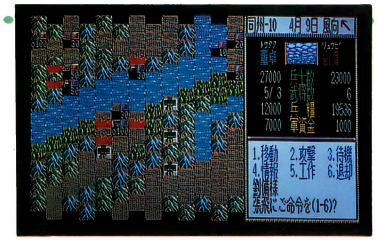
銀河系辺境域で発見された古代遺跡から宇宙船が見つかった。その独特なフォルムからスペース・マンボウと名づけられたが、自己防衛機能がふたたび活動を始め、太陽系に突進してきているのだ。このスペース・マンボウを破壊するのが最終目的の横スクロールシューティングゲーム。MSX2用としてはコナミ初の2メガROM使用。オプションが自機の上下についたり、横だけでなく縦、斜め、逆スクロールしたりする点が、『グラディウス』シリーズと大きく違うところ。全7ステージで、不気味な洞くつや要塞など、個性的な面やボスキャラがいっぱい出てくるぞ。

歴史シミュレーションシリーズ（タイトル未定）

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 価格未定

※withサウンドウェアも同時発売

■発売元／光栄　■発売予定／12月下旬





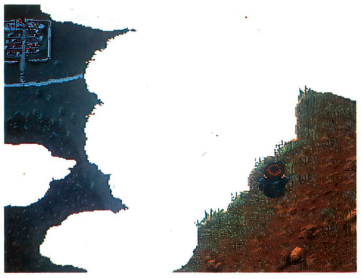
光栄の歴史シミュレーションシリーズ最新作が、いよいよ年末に発売されそうだ。タイトルなどはまだ秘密だけど、中国を舞台とした本格的なＳＬＧのようだ。

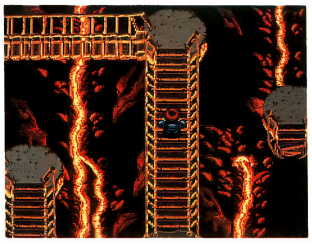
ゲームは、これまでのシリーズ同様、歴史上の人物に扮して全土の統一を目指そうというもの。今回は、HEX戦で一騎討ち、伏兵などができるようになり、外交も援軍・共同作戦などで深みを増しているそうだし。さらに、自分自身のデータと名前を登録することによって、新たな歴史上の人物としてプレイできる。登場人物は350余名に増え、最大12人でプレイ可能だ。音楽はカシオペアの向谷実氏が担当。

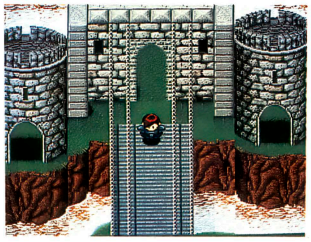
LAGOON（ラグーン）

X68000シリーズ | 5HD | 8800円

■発売元／ズーム　■発売予定／来年1月中旬







『ジェノサイド』でデビューしたズームさんの新作だ。来年1月に発売ということで、まだまだ変更点もありそうだが、開発中の画面を紹介するぞ。

斜め上から見下ろしたタイプの画面で、多重スクロールするのが特徴。キャラクタはジャンプすることができ、崖では足を踏み外すとまっさかさまに落ちるなど、今までのアクションＲＰＧとはちょっと違った感じ。とにかくキャラクタがデカイ！

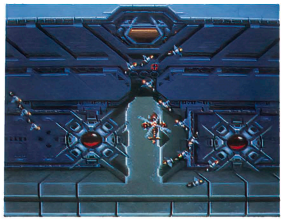
レイクリーランドのラグーン城から湧き出す清らかな水が濁り出し、魔物たちが現れ始めた。山向こうの町へ通じる道も何者かに破壊され、困りはてた人々は主人公の少年に原因の調査を頼むことになるが……。

A-JAX

X68000シリーズ | 5HD | 8800円

■発売元／コナミ ■発売予定／11月下旬

コナミ初のX68000用ゲームとして注目を集めている『A-JAX』が、ついに完成間近となった。アーケードの移植で、縦スクロール（自機は戦闘ヘリ）と3D（ジェット戦闘機）のステージが交互に登場するシューティングゲームだ。ハードウエアによるグラフィックの拡大・縮小・回転で話題を呼んだが、このシステムをソフトウエアで可能な限り再現してあり、X68Kユーザーの注目の的となっている1本。



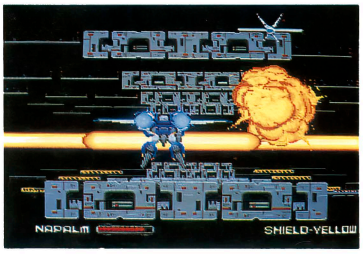
メタルサイト

X68000シリーズ | 5HD | 8800円

■発売元／システム サコム ■発売予定／12月上旬

システムサコム・オリジナルのロボット3Dシューティングゲーム。ソフトウエア処理で擬似スプライトを最高4096個（32×32ドット）高速同時表示。1画面分はありそうな巨大なキャラがスピーディに動き回る。サウンドはMID対応（内蔵音源でも十分に迫力あるぞ）。また、雑誌の広告ではX68Kのメインメモリを2メガバイトに増設しないと動かないとあったが、1メガでもプレイできるようになったそうだ。



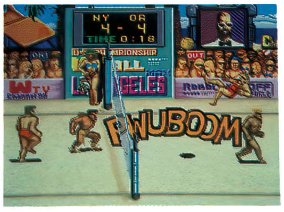
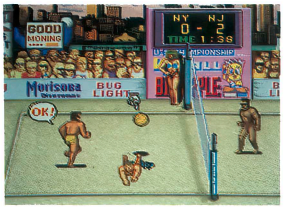
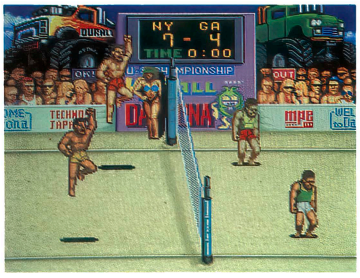


V'BALL

X68000シリーズ | 5HD | 価格未定

■発売元／シャープ ■発売予定／11月上旬

『熱血高校ドッジボール部』に燃えた人に朗報！ ハデハデのビーチバレーゲーム『V'BALL』が移植されたぞ（オリジナルはアーケード版）。ビーチバレーとは、砂浜でやる2対2のバレーボールのこと。舞台はアメリカ。ビーチバレートーナメントで各地を転戦、チャンピオンを目指すのだ。なにかするたびに、アメリカンコミックスに見るような文字が飛び出し、観客がどよめき、とってもにぎやか。操作は簡単で、慣れればジャンプサーブやパワーアタックも打てるぞ！

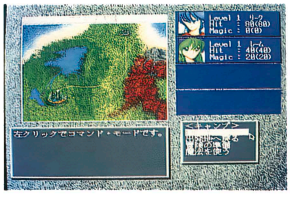
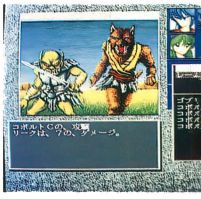
LENAM SWORD of LEGEND

PC-9801シリーズ	5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ヘルツ

■発売予定／12月5日（98版、MSX2版は12月10日）

※画面はX68K版のものです

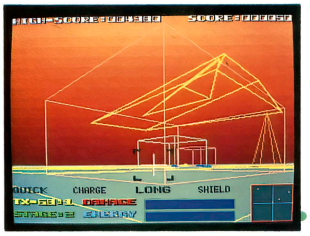
1500年前、レナム（魔法一族）と聖剣の力によって死んだはずの邪教神が、邪教四神官の手によって復活しようとしている！

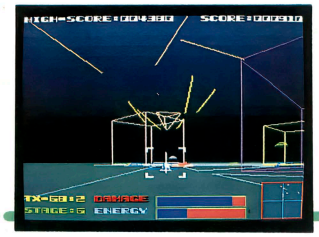
魔法使いの少女レームは、ラ・エールの街で出会った戦士リークとともに、邪教神を倒すため旅をすることに……。しかし、そのためにはまず、聖剣とレナムを探し出し、その力を借りなければならないのだ。

ゲームは、アドベンチャー形式で進んでいき、街から街への移動や戦闘シーンはRPG方式に切り替わる。もちろんキャラクタは戦闘によってレベルアップして、それぞれ得意な分野の技を身につけていく。途中出会う人（忍者や武闘家など）と、最高5人までのパーティを組むこともできるぞ。

GAMMA PLANET（ガンマ プラネット）

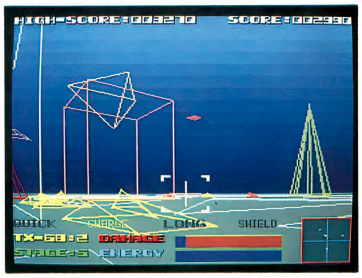
X68000シリーズ | 5HD | 6800円
■発売元／コムバック ■発売予定／11月25日





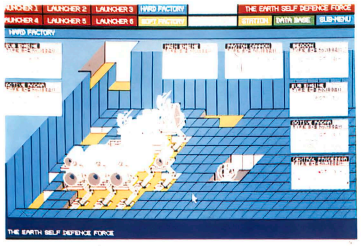
ワイヤーフレームによる３Ｄアクションゲームが登場。それもＸ68000に！　都市を侵略する敵タンクを、アイテムを取ってパワーアップしながら、ホバータンクで迎え撃つのだ。敵は種類も多く、体当たりや長距離弾で襲ってくるぞ。

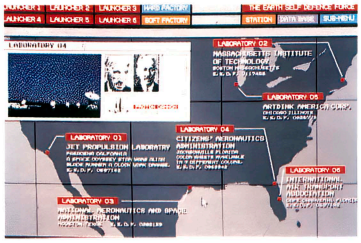
ワイヤーフレームの３Ｄとは懐かしいが、そこはＸ68000。グラフィックは美しく、効果音もサンプリングで迫力満点。動きも滑らかで速いから、ホバータンクの運転に酔ってしまうかも!?

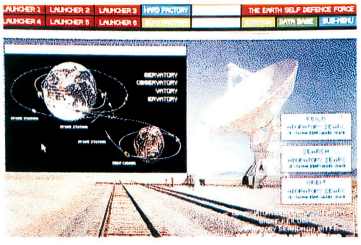


地球防衛軍II ファーサイドムーン

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9500円
■発売元／アートディンク ■発売予定／12月15日





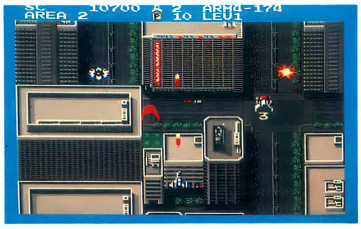


あのSLG『地球防衛軍』から12年後、恒常月面基地ファーサイドムーンは、突然いっさいの連絡を絶った。それに続き、鉱物資源探査基地の機器類が使用不能に、そして木星軌道上の無人資源探査基地も……。こうして原因はわからないまま、未確認の敵との戦い、月域防衛作戦「マザー計画」が始まった。今回は、ロボットによる敵基地の攻撃が加わったほか、戦闘機をコンピュータで自動的に組み立てたり、研究所で戦闘機の部品も改良できるのだ。戦いは、月、火星、木星、土星へと移っていく。

アレスタ２

MSX2 | 3.5DD | 6800円
■発売元／コンパイル ■発売予定／11月24日





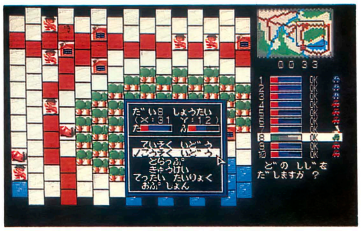


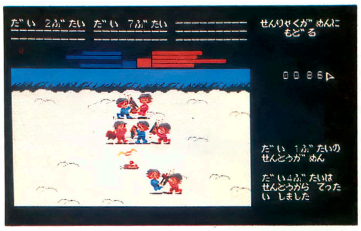
超高速スクロールで度胆を抜いた『アレスタ』の続編。武器の種類が８種類から６種類（もちろん、前作にはないもの）に減ったものの、その分個性的な武器ばかり。前作ではボスが要塞であったのに対し、デカキャラが画面狭しと動き回るものになり、さらに激しくエキサイトできそう。背景のグラフィックもバツグンの仕上がりで、コンパイル・ファンなら、うれしくて涙が超高速に流れ出るだろう。

極道陣取り２ アウトロー水滸伝

MSX2 | 3.5DD | 8800円
■発売元／マイクロネット ■発売予定／11月20日

極道の縄張り争いという設定と、ハデな戦闘グラフィックがおかしかったSLG『極道陣取り』に、『２』が登場！　今回は、敵対する組からシマを守るため、マップ中に架かる橋をすべて壊すのが目的。システムも大きく変わり、敵も味方もリアルタイムでいっせいに行動する方式になった。キャラを選び、目標を指示するだけで、あとは勝手に動いてくれる。動いている最中の命令変更もＯＫだ。敵と遭遇すると戦闘画面になり、チビキャラが、これまたリアルタイムで戦闘を繰り広げる。しかし、キャラがかわいくって極道には見えない!?





開発中ゲーム情報!

激突!日米機動部隊
WAR IN THE SOUTH PACIFIC

モニタープレゼント 3本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

■発売元／ホビージャパン
■発売中

ホビージャパンの新作は、本格的ウォーシミュレーションだ。オリジナルは米国のSSI社の『WAR IN THE SOUTH PACIFIC』。ターン制を廃して、パルスという今までになかった概念を導入して、よりプレイしやすいように配慮されたゲームなのだ。

これは、太平洋戦争中の南太平洋戦域を舞台に日本軍と米軍との戦いをシミュレートしたゲームである。プレイヤーは日本軍もしくは米軍の艦隊司令長官となり、南太平洋における支配権を確保するのだ。

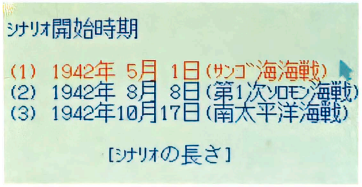
シナリオは、サンゴ海海戦、第一次ソロモン海戦、南太平洋海戦の３つがあり、その長さもプレイヤーが決めることができる（キャンペーンゲームもある）。

このゲームにはターンという概念はなく、〝パルス〟という単位で連続的に進行していく。〝パルス〟は、１、４、８時間と３段階に設定でき、作戦を変更したい場合は、その時間が経過したところでコマンドを入力することができる。たとえば、夜間の何もすることがないようなときなどは〝パルス〟を８時間に設定すると、ゲームの進行を早くすることができるし、戦闘が起きそうなときなどは、１時間に設定しておけば、敵の行動に対してすばやく対処できるというわけだ。

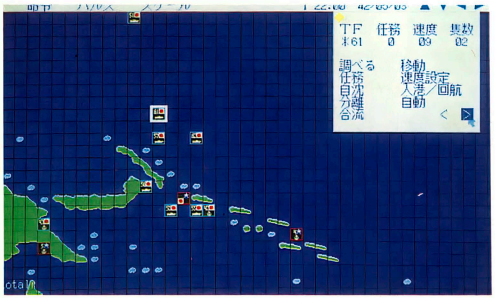
また、飛行場、艦隊をコンピュータに管理させることができるので、後方の飛行場や潜水艦隊などは、コンピュータにコントロールさせておくと、前線に意識を集中できて便利だ。ルールブックに載っている勝つためのヒントや戦史ノートを参考にするといいだろう。



◘まず最初に、担当する軍、ハンディキャップレベル、メッセージの表示時間などを決める



◘シナリオの開始時期を決める。この後にゲームの長さを決めるのだ

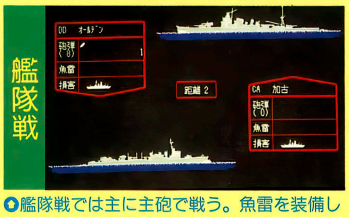


◘作戦画面。基本的にこの画面を中心にゲームは進められる。マップの拡大、縮小も可能である



◘戦闘が発生した場合、そのスクウェアが赤くなり、戦闘画面へと移行する

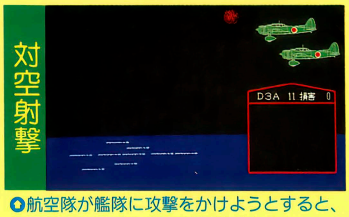
これが戦闘画面だっ!



◘艦隊戦では主に主砲で戦う。魚雷を装備している艦は、魚雷で攻撃することもできる



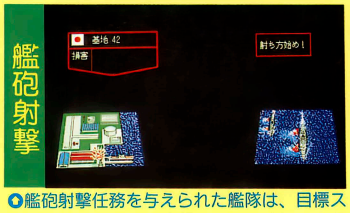
◘米軍のB25が日本軍基地を爆撃中。基地からの対空射撃で航空機がやられることもある



◘航空隊が艦隊に攻撃をかけようとすると、まず最初に艦隊からの対空射撃をうける



◘B17対零式艦上戦闘機。国旗は撃墜された数を示している。さすが零戦、強い



◘艦砲射撃任務を与えられた艦隊は、目標スクウェア内の基地、陸軍に対して攻撃を行う



◘対空射撃に生き残った航空機は、艦隊に対して攻撃を行うことができる

アルバトロスII
マスターズヒストリー

モニタープレゼント3本

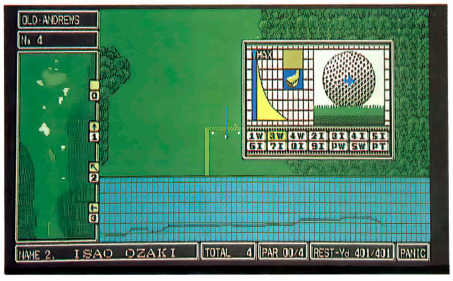
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／日本テレネット
■発売予定／11月10日(MSX2版は12月中旬、X68K版は来年)

ここのところゴルフゲームの新作が目につく。3年半ほど前に『アルバトロス』で人気を博した日本テレネットも、装いも新たに『～II』を発売することになった。システム、コース、グラフィック、操作性をパワーアップ！　またまたゴルフゲームブーム到来か？



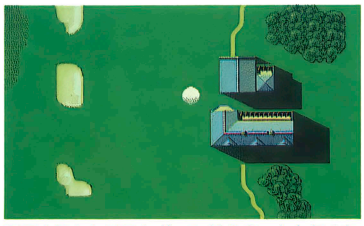
●コースは3つ、いずれも実在する有名コースだ。これは西ドイツのコース

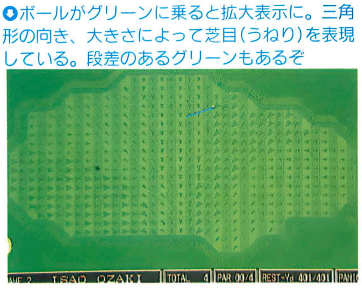


●画面左がホール全景。風の表示が3か所あるのがミソ。断面図も表示されるので高低差がわかりやすい。弾道も表示される。ボールから伸びるラインで打つ方向を決める

前作『アルバトロス』と同じく、ホールを真上から見たタイプのオーソドックスなゴルフゲームだ。ボールを追って滑らかにスクロールする画面も『アルバトロス』と同じ。その昔、この滑らかなスクロールには感動したものだ。しかし、さすがに3年半の月日がたっているわけで、グラフィックはアナログRGB、操作はマウスでとなっている（もちろんキーボードでもOK）。より美しいグラフィック、簡単な操作をというわけだ。クラブの選択、打点決定、そしてパワーのかけかたなど、ボールを打つ手順はほかのゴルフゲームと大差はないが、クラブによる最大飛距離をホール全景図に表示したり、ひとつのホールでも場所によって、風向き・風速が違うなど、新しい試みがなされている。

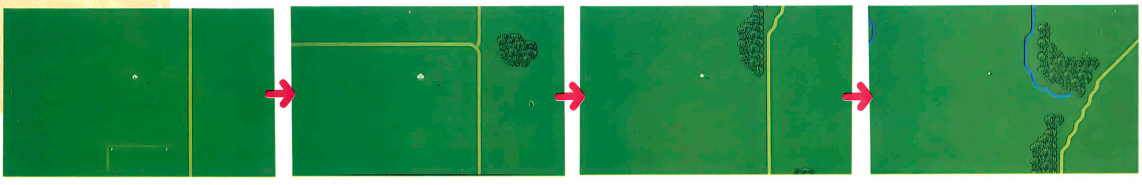
ゲームは、ストロークプレイ、トーナメント、マッチプレイ、ビジュアルマッチ、トレーニングの5種類。ビジュアルマッチについては下のカコミを参照のこと。トレーニングでは、キャディがいろいろとコース説明をしてくれるらしい（開発途中版には入っていなかった）。日本テレネットイメージガールの麻生優子がこのキャディ役をやるそうだが……？


●高く打ち上げるとボールがぐぐっと大きくなる。ちゃんとボールの影も表示されるぞ（この写真では見えないが）。下はクラブハウスか？



●ボールがグリーンに乗ると拡大表示に。三角形の向き、大きさによって芝目（うねり）を表現している。段差のあるグリーンもあるぞ

ボールを追った滑らかなスクロールが気持ちいい



ビジュアルマッチで1920年代へ

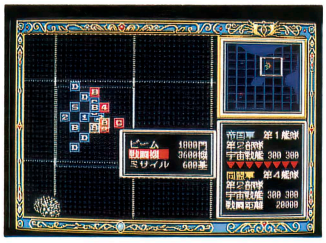
残念ながらこれも開発途中版には入っていなかったが、『アルバトロスII』のウリのひとつが、このビジュアルマッチ。コース、対戦者など、1920年代の雰囲気（グラフィック）を醸し出し、コースはゴルフ発祥の地、イギリスのオールドアンドリュース。そこでコンピュータの対戦者とマッチプレイを行い、8人の対戦者すべてを倒すと美しいエンディングシーンが見られるというものらしい（美少女ゲームのグラフィックを期待してはいけない!?）。セピア色の渋いグラフィックが、1920年代の優雅なゴルフを体験させてくれそうだ。

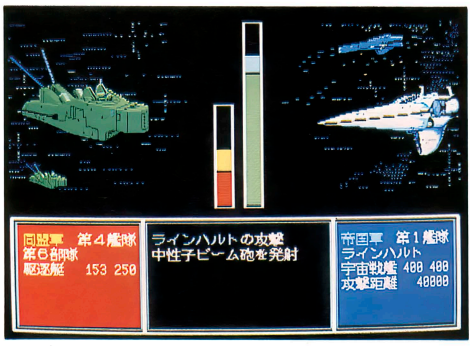




ただ今移植進行中!!

新しく発売が決まったものから。まず、光栄の『維新の嵐』の77AV版、MSX2(ROM)版が11月下旬、MSX2(3.5DD)版が12月中旬ごろ発売が決定。それから『銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集』MSX2版が12月中旬に発売されることになった。そのほか、アスキーの『ウィザードリィ2』MSX2版が、11月24日に発売日が決定。また、発売日未定だったものでは、カオスの『アルビオン』X68K版、マイクロプローズジャパンの『ガンシップ』MSX2版が11月下旬、呉ソフトウェア工房の『ファースト・クィーン』X68K版が12月下旬、バショウ・ハウスの『エメラルド・ドラゴン』98版が12月の予定。





◎◎銀河英雄伝説」MSX2版。同盟軍側でプレイできるなど、88版・98版の「~パワーアップ&シナリオ集」にしかなかった部分も入っている。11月10日発売予定!

98版 水龍士I

モニタープレゼント5本

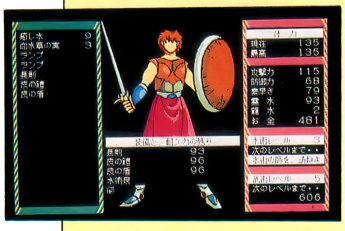
PC-8801シリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元/ソフト屋しゃんばら
■発売中

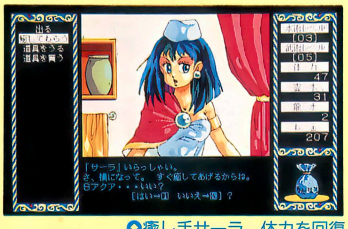
幻想的な世界観とグラフィックのRPG『水龍士』が、PC-9801シリーズ用に移植された。しかし単なる移植ではなく、シナリオ、ゲームバランス、グラフィックともに、かなり手が加えられている。

守り神であった大水龍様が消えてしまってから1000年、水の国ソルティアには〝悪水生物〟がはびこり、人々の生活を脅かしていた。そんなときひとりの若者が、大水龍様復活のため、国中に散らばった大水龍様の破片である〝龍水〟を求めて旅立った……、というのが発端。プレイヤーはこの若者となって冒険するわけだが、なにしろ〝水〟が中心の世界。川や湖が話すし、魔法は〝水術〟、水中の迷宮なんかもあり、いわゆるファンタジーRPGとはだいぶ勝手が違う。おもしろいシナリオだ。

88版では始めから強い敵が出てきてゲームバランスの悪さを感じたが、98版ではそんなこともなく、処理速度の速さも手伝って快適にゲームが進む。また、ヒロイン〝サーラ〟の過去を知るエピソードなども追加され、よりおもしろい展開になっている。独特な雰囲気を持つグラフィックも、すべて描き直したそうだ。



◎パラメータ表示画面。さすがに98版、文字が読みやすい。水に関係するアイテムがいかにも『水龍士』



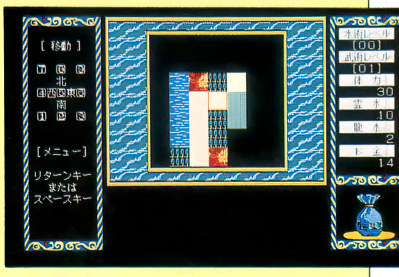
◎癒し手サーラ。体力を回復してくれる。じつはとても重要なキャラだったりする



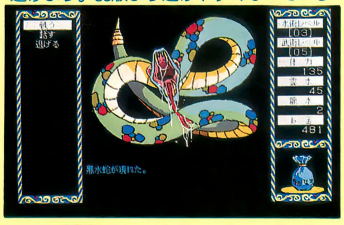


◎◎町や道で出会う人人。ときたま情報をくれるよ。顔もちゃんと描かれ、よかったね!?

◎フィールドタイプのRPG。ストーリー性が強く、イベント、グラフィックが多いのだ



◎水中でモンスターに遭遇。こいつは強い、逃げよう。88版より逃げやすくなっている

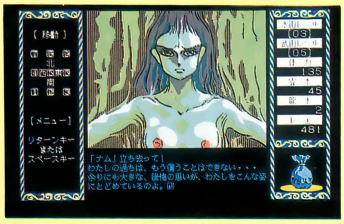




◎数多いモンスターたちも描き直され、より美しく……というより、より毒々しくなった?



◎反撃してこないおいしいモンスター、水蛙のさなぎ。88版の横向きが正面に



◎とあるところにある魂の宿る大木。これも98版で新たに加えられたエピソードだ



◎おっ、こんな廃屋は88版にはなかったハズ。はたしてだれが住んでいたのだろう?

ゲームジョッキー
Game Jockey

38万キロの虚空



PC－9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD－ROM	

■発売元／システムサコム
■発売中（TOWNS版は11月下旬、98版は12月末定）

環境問題、人口過密などの問題を解決するために開発されたスペースコロニー。しかし、それは本当に安全なのだろうか？なんていう、かなり現実的で大マジメなテーマに取り組んだシステムサコムのノベルウェアシリーズだ。矢野さんもすっかりお気に入りの社会派AVGだゾ！

矢野健太郎


……でもよ！
技術的には何にも問題はないんだ！
何せ20世紀の後半には
今やってることの理論面に関する
研究はほとんど完成してたんだから
…で
その「完成された技術」とやらの
おかげで「原発も安全」て
わけかい？
どーしたの？
何か えらく
ひきつってる
こ…これは
ΔV68


これは
すごいぞお！


おおおお
おれは今
もうれつに
感動している！
な…何よ
これって
そんなに
感動的な
ゲームなの？
ＳＦ
サスペンス物
のはず…
？


「西歴2049年…」
「とどまることを知らぬ人口増加
資源の枯渇 食料危機
環境破壊 そして 自動化された
産業構造の結果の失業者増…」
「地球はもはや閉鎖系の一環境の
限界に達していた」
「この状況を打破するため
世界各国が共同で開始した
宇宙植民計画は
今スペースコロニー第１
号のオープンを迎え
初の成果を上げようと
していた……」
ふんふん
へー
「宇宙世紀元年」って
とこだね
モビルスーツも
でるんかな？


「だが ＳＣ計画を
推進するＮＳＣＡは
本当に人類すべての幸福のために
この計画を進めて
いるのだろうか？」
「本当にＳＣは安全な居住環境
なのだろうか？」

「プレイヤーはＳＣ取材班の一員
弱小通信社ＯＮＮの記者である
〝相場 謙〟となって」
「軌道エレベーターからスペース
シャトル そしてＳＣへと旅し
ＳＣ内部を巡る取材ツアーに参加し
独自の視点で取材を行うのだ！」

ひえええっ
何て地味なゲーム
なんだ〜っ!!

たわけっ！

ぐげっ

かつて これほどまでに
社会派のゲームが
存在しただろうか!?

日本のＡＶＧも
ついにここまで
来たかと思うと

**感動せずに
いられぬわっ!!**

あれ…？
たしか…

『DOME』ってのが
あったと思ったけど…

それも同じサコムの
ノヴェルウェアシリーズ第１弾で

あ

それに
「取材活動の中で
ＳＣオーブンを巡る
陰謀の影が…」
と書いてある

やはり
推理ＡＶＧの
定石は
はずして
いない

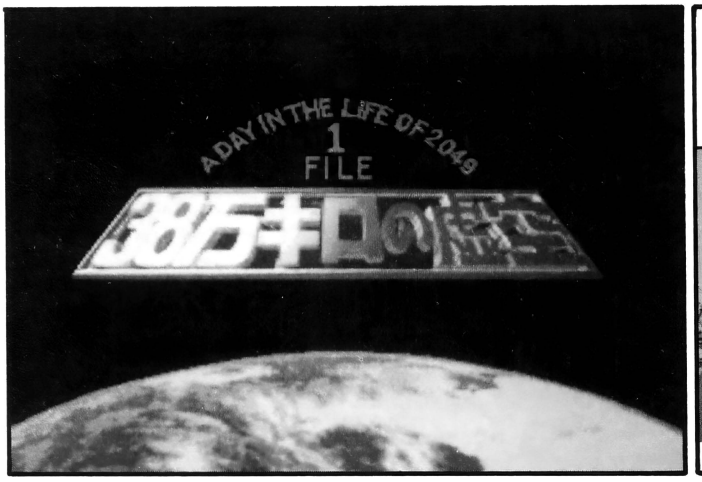
確かにそのとおり

…だが このソフトの真価は
やはり徹底した社会的問題意識に
こそ あると見た

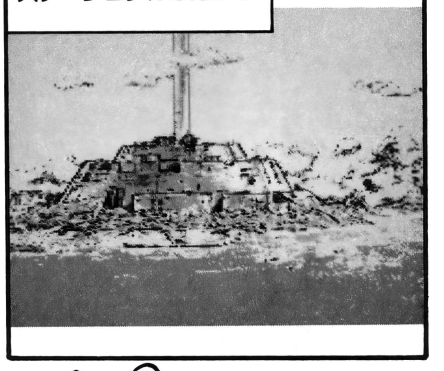
おまえも〝相場 謙〟となって
その目で確かめて来い!!
2049年の世界を！

あらら…

どーん



物語は　地球の
軌道エレベーター
ステーションから始まる



技術系記事を担当する
ＳＣ計画賛成派の
ドワイト





国際政治関係の記事を担当する
ＳＣ計画懐疑派の
ステファン



二人の同僚と
ともに
相場謙は
軌道エレベーターに
乗り込んだ



なぜ ＯＮＮ(かいしゃ)は
俺をこのツアーに参加させたの
だろう

俺たちみたいな 畑ちがいの
事件記者を送り込むとは
何か事件が起こる可能性が
あるというのか？

いずれにしろ この件に関しては
俺はまったくのしろうとだ
ＳＣに着く前に
少しでも多くの情報を仕入れて
自分の取材上の立場を
決めておかなければ

賛成派か反対派か
それとも中立かを!!

軌道上ステーションに着く前に
俺は他社の記者たちとも
話し合ってみた



だがその結果 わかったのは
賛成派 反対派
どちらの意見もそれなりに
筋が通っているということ
だけだった

確かに賛成派の主張するとおり
このままでは地球は
遠からず大破局を迎えることに
なる
この計画こそ人類の生きのびる
唯一の道であり
そのためには多少の無理も
仕方のないことかも知れない



だがこの計画が
巨額を投じたプロジェクトである以上
経済の法則のもとにあるわけで
それによって得をする者の都合が
最優先されるのも事実だろう

反対派がＳＣの安全性に疑問を持つのも当然と言えた
いずれにしろ 情報はほとんど ＮＳＣＡの公式発表だけで
ある以上 それを信じるか信じないかは 感情で決めるしかない

その点では大手ＡＢＣの人気キャスター
リンダ・サンプソンのスタンスは明解だった
「宇宙に住むなんてこわいからいや」という
実に感覚的な意見だ



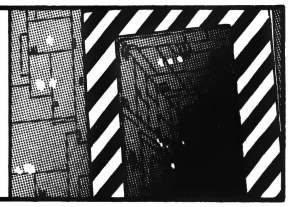
もちろん 彼女だってバカじゃない
ニュースでそんな本音を出さないから
批判的な報道態度にはなるだろう

ちなみに彼女は
俺の同僚のステファンと
過去に何らかの関係が
あったらしい



……まあ
こいつは
関係ない話か

ステーションでシャトルに乗りかえ
ＳＣについたときも
まだ判断に苦しむ状況だった
だがＳＣでの保安体制を
見たとき…



おおっと！
それは言っちゃダメ!!

このゲームでは
いたる所で
肯定的か否定的かの
印象を入力する場面があり
それによって細かくストーリーが
分岐する上
自分の立場もビミョーに変化する

ＳＣに賛成するも
反対するも
プレイヤーの自由で
それぞれの立場に
応じて まったく
異なったストーリーが
展開されるのだ！

そして 数日後に予定された
ＳＣオープニング・セレモニーで
何が起こるのか!?

謙に届いた謎のメールの
意味するものは!?

たんたんとした展開のなかに
サスペンスはじわじわと
ふくれ上がってゆく!!

１人で
エキサイト
しとる…

ＳＣ内部見学ツアーで
理想的な環境と
生産体制を見た記者団の１人は
俺に言った

相場さん

欧米諸国が労働者の権利で
雇用法を通したのに対して
あなたのお国やアジア諸国は
国民には低賃金、重労働を課し
生活環境の改善は行なわないで来たが
そのつけを払わされるときが来ますね

ＳＣは移民はいくらでも受け入れるのだから
非人間的な生活を強いられている
アジアの労働力はどんどん流出してゆく
そうなれば もう安い労働力を駆使しての
営業活動はできなくなる

これで欧米の企業も競争力を回復
できますよ

そう！ 彼の言うとおりだろう
もしもＮＳＣＡが本当に安全に
人々に素晴らしい環境を与えて
くれるなら
…だが！
その場合でもそれは
全人類の幸福を
考えているわけでは
ないってことだ

この宇宙植民計画……
アメリカ主導で始められ
多国籍企業が出資し
ヨーロッパ連邦と
ソビエト連邦が相乗りする形で
進められて来た 国際計画と
いうヤツは…

好評発売中!



花の清里
©アダルティン

美少女ゲーム最前線パート2

パソコン

ゲームファン待望の美少女ゲーム特集第2弾!!
●人気ゲーム&ホビーソフト特選28本+αのヒントを満載●グラフィック+アニメーションツール入門講座などゲーム制作に役立つ記事もバッチリ

アソコン すうはあスペシャル●6

大特価680円(税込)



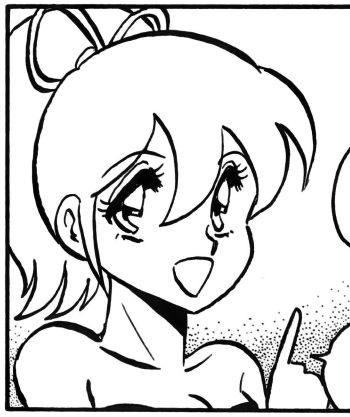
天九牌 ©スタジオパンサー

〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
☎03・208・6740(アソコン編集部)

辰巳出版

…といったところで枚数もつきました
ほとんどマンガにならない素材でしたが
その素晴らしさの一端はわかってもらえたのではないでしょうか?

テーマむき出しなのに
その選択自体が
ゲームになっているため
逆にそれが見事な
エンターテーメントと
なっているのです!!



地味でカタいゲームだという
印象を与えたと思いますが
AV方面のハデさはハンパじゃない

オープニング・デモのカッコ良さは
一見の…いや必見の価値ありだし

ＢＧＭにいたってはローランドの
MIDI音源ユニットＭＴ32に対応!
ホンモノの音楽があなたを直撃!!



さらに今までにない
アッと驚く仕掛けがあるそうな
マニュアルにも載せてない
㊙で
ノヴェルウェアシリーズの
革命とも言える仕掛けらしい

サンプル版じゃ ラストまで無いから わからんからなよー

とにかく!
これだけは約束しよう!

『38万キロの虚空』TOWNS版が出たら
私は絶対に買う!!



発売中NEWソフト掲示板

期間：9月16日～10月15日

一時少なくなったものの、年末に向けて、発売されるソフトの数がドンドン増え始めている。MSX2が5本と少なめだが、このあとの予定はいっぱいあるぞ。今月は、2ページでは入りきれなくなってしまった新作ソフト発売予定表も一緒に活用してね！

9月18日	●マスターオブモンスターズ（システムソフト） PC-9801 3,5・5HD 8800円
9月19日	●ガールズ・パラダイス（グレイト） MSX2 3,5DD 7800円
9月20日	●スーパー大戦略マップコレクション （マイクロキャビン）MSX2 3,5DD 3800円 ●提督の決断（光栄） PC-9801 3,5・5HD 1万4800円 ●提督の決断withサウンドウェア（光栄） PC-9801 3,5・5HD 1万7200円 ●妖獣機甲兵ワードラゴン（アルシスソフトウェア） PC-88SR 5D 8700円 ●水龍士Ⅰ（ソフト屋しゃんばら） PC-9801 3,5・5HD 9800円
9月21日	●ぎゅわんぶらあ自己中心派（ゲームアーツ） FM-7 3,5D 6800円 ●琉球（アスキー） PC-9801 3,5・5HD 5800円 ●銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集 （ポーステック）PC-88SR 5D 4800円 PS-9801 3,5・5HD 4800円 ●同人ソフトセレクション№4 （ファミリーソフト） 5D 3980円 ●シュヴァルツシルト（工画堂スタジオ） PC-88SR 5D 9800円
9月21日	●バブルガムクライシス（ビクター音楽産業） PC-9801 3,5・5HD 7800円 ●ウルティマⅡ（ポニーキャニオン） PC-88SR 5D 7800円 PC-88VA 5D 7800円 PC-9801 3,5・5HD 7800円
	X1 turbo 5D 7800円 MSX2 3,5DD 7800円
9月22日	●電脳作家DX（日コン連企画） PC-9801 3,5・5HD 5980円 ●メフィスト（ストライカー） PC-88SR 5D 8800円
9月25日	●きみとしたいYOU雀PART1（システムプロ） FM TOWNS 3,5HD 9800円
9月27日	●斬！ZAN！アナログ版（ウルフ・チーム） PC-9801 3,5・5HD 9800円
9月28日	●ドラゲーン・アーマーFOR ADULT （フェアリーテール）PC-88SR 5D 5800円
9月29日	●ドラゴン（ログ） PC-9801／3,5・5HD／6800円 ●オレンジ色の媚薬PART2 （システムハウスOH！） PC-88S／5DR／6800円 PC-9801／3,5・5HD／8800円 X68000／5HD／6800円 ●少女伝説PART2（システムハウスOH！） PC-88SR／5D／6800円 PC-9801／3,5・5HD／6800円 X68000／5HD／6800円 ●メフィスト（ストライカー） PC-9801／3,5・5HD／8800円
10月4日	●ウィングス（ブローダーバンドジャパン） PC-9801 3,5・5HD 7800円 X68000 5HD 7800円 ●機動戦士ガンダム（ファミリーソフト） PC-9801 3,5・5HD 6800円
10月5日	●ディスクステーション#7（コンパイル） MSX2 3,5DD 1940円
	●銀河英雄伝説＋SET（ポーステック） PC-88SR 5D 1万1600円 PC-9801 3,5・5HD 1万1600円
10月6日	●上海Ⅱ（システソフト） PC-9801 3,5・5HD 6800円
10月9日	●デュエル（呉ソフトウェア工房） PC-88SR 5D 8700円
10月11日	●殺しのドレス2（フェアリーテール） PC-88SR 5D 6800円
10月12日	●ぎゅわんぶらあ自己中心派麻雀パズル コレクション（ゲームアーツ） PC-88SR 5D 6800円 ●ラ・ヴァルー（工画堂スタジオ） PC-88SR 5D 8800円 ●テレネット・ミュージックBOX （日本テレネット）X68000 5HD 3980円
10月13日	●遊撃王ⅡAIR COMBAT（システムソフト） PC-9801 3,5・5HD 8800円
10月14日	●ディオス（ザイン・ソフト） PC-88SR 5D 9800円
10月15日	●グラムキャッツ（ドット企画） MSX2 3,5DD 7800円 ●あぶないてんぐ伝説（アリスソフト） PC-9801 3,5・5HD 5800円 ●晴れのちおおさわぎ！ （カクテルソフト フェアリーテール） PC-9801 3,5・5HD 5800円

●新作ソフト発売予定表

※10月20日現在の情報です。

88SRシリーズ★はVAシリーズ

11月10日	●アークスⅡ（ウルフ・チーム） 5D：8800円
11月上旬	●エメラルド・ドラゴン（パショウ・ハウス） 5D：8800円 ●全国おんせん麻雀（テクノポリスソフト） 5D：7800円
11月13日	●ブルームーンストーリー（ドット企画） 5D：6800円
11月15日	★ランス（アリスソフト） 5HD：6800円
11月17日	●キャンペーン版大戦略Ⅱ（システムソフト） 5D：8800円
11月20日	●雀ポーグすずめ（ポニーテール・ソフト） 5D：7800円
11月中旬	●アリスたちの午後1，2（システムハウスOH！） 5D：各7800円
11月21日	●プライ上巻（リバーヒルソフト） 5D：8800円 ●倉庫番パーフェクト（シンキング・ラビット） 5D：6800円 ●ウルティマⅢ（ポニーキャニオン） 5D：8800円 ★ウルティマⅢ（ポニーキャニオン） 5HD：8800円
11月22日	●DOLL（ハート電子産業） 5D：7800円
11月24日	●フルーツカクテル（カクテル・ソフト／ フェアリーテール）5D：3800円 ●フルーツカクテル別売データ集 （カクテル・ソフト／フェアリーテール） 5D：3800円
11月25日	●Misty Vol.2（データウエスト） 5D：5000円 ●ときめきSECIL（テクノポリスソフト） 5D：7800円 ●GOLFきゃぴきゃぴるん♡（テクノポリスソフト） 5D：7800円
11月下旬	●ナビチューン（工画堂スタジオ） 5D：8700円 ●ベロンチョ身体検査（ハード） 5D：6800円
12月1日	●メルルーン（テービーソフト） 5D：価格未定
12月5日	●ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ ゴルフ（ビクター音楽産業）5D：8800円
12月8日	●リバティー（ソフトベンダー武尊） 5D：6800円 ●神戸恋愛物語（ザイン・ソフト） 5D：8800円 ●装甲騎甲兵ボトムズ（ファミリーソフト） 5D：7800円
12月10日	●ドラゴンスレイヤーⅥ（日本ファルコム） 5D：8700円 ●電脳学園シナリオⅡ（制作：ガイナックス／ 販売：ゼネラルプロダクツ）5D：8800円
12月上旬	●ミスティ・ブルー（エニックス） 5D：8700円 ●上海Ⅱ（システムソフト） 5D：6800円 ★クレセントムーンがある（アリスソフト） 5HD：5800円 ●楽園の招待状（くりーむソフト） 5D：6800円 ●ホワイトクリスマスⅡ（くりーむソフト） 5D：6800円
12月14日	●リップスティック・アドベンチャー2 （フェアリーテール）5D：6800円
12月14日	●セーラー服戦士フェリス（カクテル・ソフト／ フェアリーテール）5D：6800円
12月15日	●おとめ♡ぱーてぃ（テクノポリスソフト） 5D：7800円 ●AYUMI♡（テクノポリスソフト） 5D：7800円 ●ドラゴン・ナイト（エルフ） 5D：6800円 ●SAYOKO（テクノポリスソフト） 5D：7800円
12月16日	●あーくしゅ（ウルフ・チーム） 5D：6800円
12月中旬	●私鉄沿線殺人事件（クレスト） 5D：8800円 ●紫禁城（スキャップトラスト） 5D：6800円 ★あぶないてんぐ伝説（アリスソフト） 5HD：5800円
12月21日	●AD&D®プール・オブ・レディアンス （ポニーキャニオン）5D：9800円 ★AD&D®プール・オブ・レディアンス （ポニーキャニオン）5HD：9800円
12月22日	●ルーンワース（T&Eソフト） 5D：8800円
12月下旬	●パミリオン（グレイト） 5D：6800円 ●ティル・ナ・ノーグ（システムソフト） 5D：8800円 ●野球道Ⅱ（ソフトベンダー武尊） 5D：価格未定 ●クリスタルドリーム2（仮）（くりーむソフト） 5D：価格未定
12月未定	●トンネルズ&トロールズ（スタークラフト） 5D：9800円

●プラジェ…ター（エニックス）
5D：7800円 ※8メガHz対応
●ハラキリ（ゲームアーツ）
5D：8700円
●首斬り館（ビッツー）
5D：8800円
●天使たちの午後III・番外編（ジャスト）
5D：8800円

98シリーズ

11月10日
●アルバトロスII（日本テレネット）
3.5・5HD：9800円
●韋駄天いかせ男1（ファミリーソフト）
3.5・5HD：6800円
●韋駄天いかせ男2（ファミリーソフト）
3.5・5HD：6800円

11月11日
●ディオス（ザイン・ソフト）
3.5・5HD：9800円

11月13日
●プルーム…ンストーリー（トット企画）
3.5・5HD：6800円

11月17日
●リバティー（ソフトベンダー武尊）
3.5・5HD：6800円
●ドラゴン・ナイト（エルフ）
3.5・5HD：6800円

11月中旬
●アリスたちの午後1，2（システムハウスOH！）
3.5・5HD：各7800円
●トリロジー（ハード）
3.5・5HD：6800円
●カルメン・サンティエゴ・イン・ジャパン
（ブローダーバンドジャパン）3.5・5HD：9800円
●ザ・キング・オブ・シカゴ（ポーステック）
3.5・5HD：1万2800円
●ライム（ソフトウェアハウスばせり）
3.5・5HD：7800円

11月20日
●雀ボーグすずめ（ポニーテール・ソフト）
3.5・5HD：7800円

11月21日
●倉庫番パーフェクト（シンキング・ラビット）
3.5・5HD：6800円
●世界征服（ビクター音楽産業）
3.5・5HD：9800円
●ウルティマIII（ポニーキャニオン）
3.5・5HD：8800円

11月22日
●DOLL（ハート電子産業）
3.5・5HD：7800円

11月24日
●プルトン・レイ（システム・ソフト）
3.5・5HD：8800円

11月25日
●新「ZAN」アナログ版ユーティリティ
（ウルフ・チーム）3.5・5HD：4800円
●新「ZAN」アナログ版シナリオコレクションVol.1
（ウルフ・チーム）3.5・5HD：4200円
●Misty Vol.2（データウエスト）
3.5・5HD：5000円

11月30日
●雀皇登龍門（ゲームアーツ）
3.5・5HD：9800円

11月下旬
●シーナリーディスク9番（サプロジック）
3.5・3DD：4800円
●ベロンチョ身体検査（ハード）
3.5・5HD：6800円

11月末定
●ダーク・レイス（アーテック）
3.5・5HD：9600円

12月1日
●プライ上巻（リバーヒルソフト）
3.5・5HD：8800円

12月8日
●神戸恋愛物語（ザイン・ソフト）
3.5・5HD：8800円

12月10日
●レナム（ヘルツ）
5HD：8800円
●電脳学園シナリオII（制作：ガイナックス
販売：ゼネラルプロダクツ）3.5・5HD：8800円

12月14日
●セーラー服戦士フェリス（カクテルソフト
フェアリーテール）3.5・5HD：6800円

12月15日
●ファーサイドムーン（アートディンク）
3.5・5HD：9500円
●戦略空軍（ホビージャパン）
3.5・5HD：7800円
●ときめきSECIL（テクノポリスソフト）
3.5・5HD：7800円
●ビートバイス（風雅システム）
3.5・5HD：8800円

12月16日
●熟中派ピンピン麻雀（ソフトベンダー武尊）
3.5・5HD：7000円

12月中旬
●新「ZAN」デジタル版ユーティリティ
（ウルフ・チーム）3.5・5HD：4800円
●メルルーン（デ…ビーソフト）
媒体未定：価格未定

●新「ZAN」ラップトップ版ユーティリティ
（ウルフ・チーム）3.5HD：4800円
●キャンペーン版大戦略II（システムソフト）
3.5・5HD：9800円
●紫禁城（スキャップトラスト）
媒体未定：6800円
●神の聖都（スタジオバンサー）
3.5・5HD：9800円

12月20日
●ZERO（データウエスト）
3.5・5HD：9800円

12月21日
●AD&D®ポール・オブ・レディアンス
（ポニーキャニオン）3.5・5HD：9800円

12月22日
●アークスII（ウルフ・チーム）
3.5・5HD：8800円

12月下旬
●シーナリーディスクハワイ（サプロジック）
3.5・5DD：4800円
●バトル（G、A、M）
3.5・5HD：1万4800円
●プルトン・レイ　シナリオ集（システムソフト）
3.5・5HD：価格未定
●水龍士・II（ソフト屋しゃんばら）
3.5・5HD：9800円
●クリスタルドリーム2（くりーむソフト）
3.5・5HD：価格未定

12月未定
●石道（アスキー）
媒体未定：価格未定
●38万キロの虚空（システムサコム）
3.5・5HD：9800円
●首斬り館（ビッツー）
3.5・5HD：8800円
●トンネルズ&トロールズ（スタークラフト）
3.5・5HD、5DD：9800円
●エメラルド・ドラゴン（パショウ・ハウス）
3.5・5HD：価格未定
●ダンジョンマスター（ビクター音楽産業）
媒体未定：価格未定
●天使たちの午後III・番外編（ジャスト）
3.5・5HD：9800円

X1シリーズ★はturboシリーズ

11月21日
●倉庫番パーフェクト（シンキング・ラビット）
5D：6800円
★倉庫番パーフェクト（シンキング・ラビット）
5D：6800円
★ウルティマIII（ポニーキャニオン）
5D：8800円

11月25日
★Misty vol.2（データウエスト）
5D：5000円

12月15日
★ときめきSECIL（テクノポリスソフト）
5D：7800円

12月21日
★AD&D®ポール・オブ・レディアンス
（ポニーキャニオン）5D：9800円

X68000シリーズ

11月15日
●リップスティック・アドベンチャー
5HD：6800円
●ランス（アリスソフト）
5HD：6800円

11月17日
●夢幻戦士ヴァリスII（日本テレネット）
5HD：9800円

11月中旬
●シャッフルバック・カフェ
（ブローダーバンドジャパン）5HD：7800円
●アリスたちの午後1，2（システムハウスOH！）
5HD：各7800円
●アルフェイム（ザイン・ソフト）
5HD：9800円

11月21日
●倉庫番パーフェクト（シンキング・ラビット）
5HD：6800円

11月24日
●モトス（電波新聞社）
5HD：7800円

11月25日
●ガンマ・ブラネット（コムバック）
5HD：6800円
●Misty Vol.2（データウエスト）
5HD：5000円

11月下旬
●A-JAX（コナミ）
5HD：8800円
●トワイライトゾーンIII（グレイト）
5HD：7800円
●アルビオン（カオス）
5HD：9800円

12月1日
●フラッピー2（デ…ビーソフト）
5HD：8800円

12月5日
●ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・
ゴルフコ…ステータ集（ビクター音楽産業）
5HD：価格未定

●レナム（ヘルツ）
5HD：8800円

12月16日
●ディオス（ザイン・ソフト）
5HD：9800円

12月10日
●バトル・チェス（バック・イン・ビデオ）
5HD：9800円

12月上旬
●メタルサイト（システムサコム）
5HD：8800円
●クレセンムーンがぁる（アリスソフト）
5D：5800円

12月16日
●新「ZAN」（ウルフ・チーム）
5HD：9800円

12月中旬
●ナイト　アームズ（アルシスソフトウェア）
5HD：9700円
●あぶないてんぐ伝説（アリスソフト）
5HD：5800円
●南海の死闘（アートディンク）
5HD：8800円

12月22日
●アークスII（ウルフ・チーム）
5HD：8800円

12月下旬
●ファースト・クィーン（泉ソフトウェア工房）
5HD：8800円

12月未定
●シュヴァルツシルト（工画堂スタジオ）
5HD：1万2800円
●気分はばすてる♡たっち！（グレイト）
5HD：7800円

FM-7シリーズ★は77AVシリーズ　▲はTOWNS

11月10日
◎AIRWAVE ADVENTURE（東芝EMI）
CD-ROM：9800円

11月上旬
◎ザ・ヨットマン（レイソン）
CD-ROM：1万円

11月20日
◎デュアルターゲット（データウエスト）
CD-ROM：8800円

11月中旬
◎ドラゴンショック（ログ）
CD-ROM：6800円

11月25日
★Misty Vol.2（データウエスト）
3.5D：5000円
◎Misty Vol.2（データウエスト）
3.5HD：5000円
◎キャンキャンコレクション・大富豪編
（アイセル）CD-ROM：5800円

11月下旬
★維新の嵐（光栄）
3.5D：9800円
◎38万キロの虚空（システムサコム）
CD-ROM：9800円
◎Dungeon Master（富士通）
CD-ROM：価格未定
◎スーパーオデッセイ（JICC）
CD-ROM：1万2800円
◎DŌDAメガミックス（エフ・エヌ・シー
／学生後援会）CD-ROM：2800円
◎麻雀武蔵（コスモス・コンピューター）
CD-ROM：9800円
◎TOWNS百人一首（ŌSL）
CD-ROM：1万5000円
◎ハイパーチャンネルTOWNS TV（電脳商会）
CD-ROM：3500円
◎TITAN（富士通）
CD-ROM：価格未定
◎HABITAT（富士通）
CD-ROM：価格未定

12月上旬
◎帝都大戦（超音速）
CD-ROM：8000円

12月20日
◎ZERO（データウエスト）
CD-ROM：8800円

12月下旬
◎遙かなるオーガスタ（T&Eソフト）
CD-ROM：1万2800円
◎D-RETURN（日コン連企画）
3.5HD：価格未定

MSX★はMSX2

11月10日
★アークスII（ウルフ・チーム）
3.5DD：8800円
★銀河英雄伝説（ポーステック）
3.5DD：8800円

11月上旬
★水滸伝（光栄）
ROM：1万1800円
★神の聖都（スタジオバンサー）

	3.5DD：9800円
11月15日	★クレセントムーンがぁる（アリスソフト） 3.5DD：5800円
11月20日	★アウトロー水滸伝（マイクロネット） 3.5DD：8800円
11月中旬	★ピンクソックス創刊号（ウェンディマガジン） 3.5DD：2800円
11月21日	★倉庫番パーフェクト（マイクロキャビン） 3.5DD：6800円 ★ウルティマIII（ポニーキャニオン） 3.5DD：8800円
11月22日	★ファミリースタジアム（ナムコ） ROM：7800円
11月24日	★ウィザードリィ2（アスキー） 3.5DD：9800円 ★アレスタ2（コンパイル） 3.5DD：6800円
11月25日	★Misty Vol.2（データウエスト） 3.5DD：5000円 ★ピーチアップ創刊号（ももものきはうす） 3.5DD：3800円 ★まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀 （テクノポリスソフト）3.5DD：6800円 ●ファンダムライブラリー⑥（テクノポリスソフト） 3.5DD：4800円
11月下旬	★維新の嵐（光栄） ROM：1万1800円 ★シュヴァルツシルト（工画堂スタジオ） 3.5DD：9800円 ★ガンシップ（マイクロプローズジャパン） 3.5DD：9800円
12月5日	★ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ ゴルフ（ビクター音楽産業）3.5DD：8800円
12月8日	★サーク（マイクロキャビン） 3.5DD：8800円 ★ディスクステーション#8（コンパイル） 3.5DD：2900円 ★DOLL（ハート電子産業） 3.5DD：7800円
12月10日	★ザ・ゴルフ・コース集（バック・イン・ビデオ） 3.5DD：3800円 ★レナム（ヘルツ） 3.5DD：8800円
12月上旬	★エスパイ（仮）（ソフトスタジアムWING） 3.5DD：6800円 ★雀ポーグすずめ（ポニーテール・ソフト） 3.5DD：7800円
12月15日	★ときめきSECIL（テクノポリスソフト） 3.5DD：7800円
12月16日	★あーくしゅ（ウルフ・チーム） 3.5DD：6800円
12月中旬	★維新の嵐（光栄） 3.5DD：9800円 ★アルバトロスII（日本テレネット） 3.5DD：8800円 ★ファイナルファンタジー（マイクロキャビン） 3.5DD：7800円 ★ディスクNG（仮）（ナムコ） 3.5DD：4800円 ★私鉄沿線殺人事件（クレスト） 3.5DD：8800円 ★紫禁城（スキャップトラスト） 3.5DD：6800円 ★トリロジー（ハード） 3.5DD：6800円 ★銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集 （ポーダテック）3.5DD：4800円
12月22日	★スペース・マンボウ（コナミ） ROM：6800円 ★ルーンワース（T&Eソフト） 3.5DD：8800円
12月下旬	★プライ上巻（リバーヒルソフト） 3.5DD：8800円 ★電脳学園（制作：ガイナックス／販売： ゼネラルプロダクツ）3.5DD：8800円
12月未定	★妖魔降臨（日本テクスタ） 3.5DD：7800円 ★気分はばすてる♡たっち！（グレイト） 3.5DD：7800円 ★天使たちの午後III・番外編（ジャスト） 3.5DD：8800円

※ソフトベンダー武尊で発売のソフトの価格は、すべて消費税が含まれています。

ゲームソフト売れ行きBEST 10

都合により集計期間が変わってしまったのだが、おもしろい結果が出た。ほんの2、3日しか差はないにもかかわらず、ランキングされているタイトルが大きく違っている。なかでも東京は7本が新作。新作の多く出た20日〜21日のぶんが入っているせいもあるが、20日に発売され機種も98のみの『遙かなるオーガスタ』が1位というのはすごい。そのほか、大阪で突然2位に入ってきた『銀河英雄伝説』にも注目！

●東京J&P渋谷店 ☎03-496-4141

■10月1日〜23日の集計

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★遙かなるオーガスタ（PC-9801）	T&Eソフト
2位	↘ワンダラーズ　フロム　イース（PC-9801,PC-88SR,MSX2）	日本ファルコム
3位	★遊撃王II AIRCOMBAT（PC-9801）	システムソフト
4位	★デュエル（PC-88SR）	呉ソフトウェア工房
5位	★提督の決断（PC-9801）	光栄
6位	★斬（ZAN）アナログ版（PC-9801）	ウルフ・チーム
7位	★AD&Dヒーロー・オブ・ランス（PC-9801,PC-88SR,PC-88VA,X1turbo）	ポニーキャニオン
8位	↗マスターオブモンスターズ（PC-9801,PC-88SR,MSX2）	システムソフト
9位	★ラ・ヴァルー（PC-88SR）	工画堂スタジオ
10位	↗シュヴァルツシルト（PC-9801,PC-88SR）	工画堂スタジオ

●大阪マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

■10月1日〜20日の集計

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★斬（ZAN）アナログ版（PC-9801）	ウルフ・チーム
2位	↗銀河英雄伝説（PC-9801,PC-88SR）	ボーステック
3位	↗ワンダラーズ フロム イース（PC-9801,PC-88SR,MSX2）	日本ファルコム
4位	★提督の決断（PC-9801）	光栄
5位	↘マスターオブモンスターズ（PC-9801,PC-88SR,MSX2）	システムソフト
6位	↘信長の野望・戦国群雄伝（PC-9801,PC-88SR,PC-88VA,X1turbo,MSX2）	光栄
7位	★銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集（PC-9801,PC-88SR）	ボーステック
8位	↗ジェノサイド（X68000）	ズーム
9位	★38万キロの虚空（X68000）	システムサコム
10位	↘テトリス（PC-9801,PC-88SR,PC-88VA,X1,X68000,FM77AV,MSX2）	BPS

●福岡カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

■10月1日〜19日の集計

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★ディスクステーション#7（MSX2）	コンパイル
2位	↗大戦略III（PC-9801）	システムソフト
3位	★斬（ZAN）アナログ版（PC-9801）	ウルフ・チーム
4位	★提督の決断（PC-9801）	光栄
5位	↗シュヴァルツシルト（PC-9801,PC-88SR）	工画堂スタジオ
6位	↘天下統一（PC-9801）	システムソフト
7位	↗きゃんきゃんバニー（PC-9801,PC-88SR）	カクテル・ソフト/フェアリーテール
8位	★ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフ（PC-9801,X68000）	ビクター音楽産業
9位	↘信長の野望・戦国群雄伝（PC-9801,PC-88SR,PC-88VA,X1turbo,MSX2）	光栄
10位	↘テトリス（PC-9801,PC-88SR,PC-88VA,X1,X68000,FM77AV,MSX2）	BPS

★は今月初登場のゲームです。

読むとアタマがバーストするぜ！



少年キャプテン

12月18日号
定価360円
(本体350円)

発行/徳間書店

毎月18日はキャプテンの日!!

11月18日(土)発売!

開発室日誌Ⅲ

テクノポリスソフトの情報ばらえてぃページ

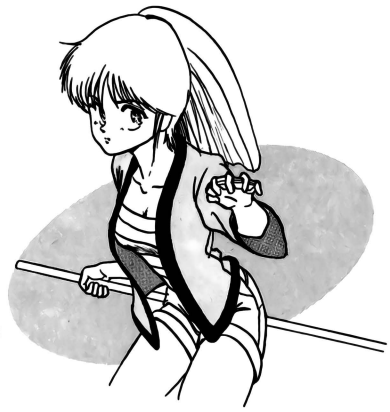


イラスト
「おんせん麻雀の女の子」
玉吾郎

【広告のページ】　このページの内容に関して編集部はいっさい関知いたしません。内容に関するお問い合わせは直接、本文中のテクノポリスソフトあてにお願いします。

LALF情報！

「バージョンアップ」「パワーアップキット」について

超高速でPC-88とは思えないと、プロのグラフィッカーからも絶賛のお手紙がたっくさん来ている『LALF』ですけど、みんなはどんなふうに使ってるのかな？

さて、前からお知らせしているバージョンアップなんですけど、10月中に核当する方へは発送しました。遅くなってごめんなさいね。

今回、バージョンアップ版を送ったのは、Ver.1.50をお持ちの方です。Ver.1.50には、『スクラップディスクが使えない』というバグがあったので、それを修正したVer.1.52をお送りしました。今回お送りした2枚のディスクにもシリアルナンバーがはいっていますが、お手持ちのディスクとは違うはずです。不思議に思った方もいると思いますが、今後のアフターサポートは最初に登録されたナンバーで行いますので、最初にお買いになったディスクもなくさないよう大切に保管しておいてください。

また、Ver.1.50なのにまだディスクが送られて来ないかたがいましたらアフターサポート係までご連絡ください。バージョンは初期画面の『LALF』のロゴの右側に表示されます。なお、登録ハガキを返送いただいていないユーザーのかたのアフターサポートはお断わりしておりますので、あらかじめご了承ください。

さてここで、僕のはVer.1.51だ変だなぁと思っているかたがいると思います。今回のバージョンアップは、Ver.1.50のバグを修正するために行われたもので、Ver.1.51ではこのバグはすでに修正してあります。では、Ver.1.51とVer.1.52とはどこが違うかというと、内部的に数ヶ所手直ししただけで、使用するにあたっては、何の違いもありません。つまり、バージョンアップする必要が無いわけです。これでVer.1.51の方も安心して眠れますね。

それでは次に、広告のすみのほうで、弱く宣伝している『LALFパワーアップキット』についてのお話です。

この『LALFパワーアップキット』というのは、『LALF』を側面から支援するために開発されたものです。内容は、次のとおりです。

- BASIC上からのLALF DATAの圧縮、展開ルーチン
- カラーイメージスキャナを使ってカラーで取り込むルーチン
- 『ダ・ビンチ』,『アートマスター』で作ったデータを展開するルーチン
- サンプルC.G.

すでに申し込まれた方には10月中に発送してありますので、まだ到着していないという方がいらっしゃいましたらアフターサポート係まで連絡してください。

また、これから申し込むかたは、すでにこちらからユーザーのかた全員に送ってある申し込み用紙を使用して、お申し込みください。

また、『LALF』全般について何かご不明な点、ご質問などがございましたらユーザーサポート係までお問い合わせください。

これからの予定として、『LALF』で作ったC.G.を他機種で展開させるルーチンなども計画しています。どんどん使いやすくしていきますんで、応援してくださいね。

ざぶざぶちゃんのお部屋

はじめまして。『ざぶざぶ』です。いちおー女の子です。このコーナーでおなじみだったストローちゃんとまいまいちゃんは、他のお仕事でぐらぐらしてるので、ざぶざぶがこれからみなさまのお相手をすることになりました。みなさん、よろしくね。しかし、あんまりなネーミングだなぁって、実はしくしくしてます。これぢや『しくしく』ちゃんですね。でも『だぶだぶ』ちゃんよりいいかなあ。

＊＊＊あて所おたずね

大阪府の広島隆充さん、LALFバージョンアップをお送りしましたが、あて所に尋ねあたりないって、戻ってきちゃいました。至急、登録番号と住所、氏名を連絡してくださいね。

＊＊＊テクポリソフト新作情報

『MESIA GAL AYUMI♡』は、AYUMIちゃんが大活躍するアドベンチャー。『SAYOKO』は、同人ソフトでおなじみのファンタジックアドベンチャーよ。『おとめ♡ぱーてぃー』は、いろ〜んなお話が散りばめられたおもちゃ箱のようなアドベンチャーよ。いずれも進行中で、発売未定です。発売が遅れているものもそろそろお目見えすると思います……ごめんなさいね。



Ⓒ(大阪府／Ⓜ・NAM)きゃーかぁいい！女の子からのイラストはうれしいよぉ。もっとイメージイラスト送ってねっ！(ざぶざぶ)

＊＊＊お便り

★『まじゃべんちゃー／ねぎ麻雀』の女の子はもう少し胸があったほうがいいと思う。(京都府／西野高正クン)

☆『LALF』でイラストをチューって取り込んで、いそいそと胸をつけてみたらどうかな？　でもちょっと、悲しいかもしれない……。

＊＊＊10点めざそっ！

『先月、楽しいお便りの人には『ビリヤードきゃぴきゃぴるん』をあげるって書いたけど、面白いおたよりないから没！』って、まいまいちゃんがぷりぷりしてました。うぅーん。で、今月からは、採用毎に1点ポイントをあげます。(イラスト／お便り／プログラム等)10点ためたら、お好きなテクノポリスソフトをプレゼント。ただし、あげられないソフトもあるので、10点ためてから相談しましょ。

＊＊＊今月までのポイント一覧

1点：西野高正／まいてぃ／Ⓜ・NAM(敬称略)



Ⓒ(兵庫県／まいてぃ)これじゃ、床上浸水だよ。玉吾郎ちゃんがこれを見て思うところあったのかクラクラしてました。(ざぶざぶ)

今月のプログラム　ジャンパー　PC-88シリーズ用

太古の昔から、神たまがかたくなに作り続けているゲーム『ジャンパー』。今回は、そのゲームの心を、3行のプログラムにそっと託してみました。

神たまの歴史が今、ここに全てつまっているんだ！　と、思いながらプレイするのがコツかと思われます。操作は、スペースキーでジャンプするだけです。ジャンプし過ぎたり、ハードルに当たると死んでしまいます。

このコーナーへの投稿も待っていますので、どしどしお寄せください。採用者には、プレゼントがありますよ。　(おにたま)

```
10 X=79:Y=20:DEF FNA(X,Y)=&HF3C8+X+Y*120
:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
20 IF X=79 THEN W=W+100:L=L+.4:CLS:X=0:F
OR A=0 TO L:LOCATE 15+INT(RND(1)*60),20:
PRINT CHR$(150):NEXT:GOTO 20 ELSE I=FNA(
X,Y):X=X+1:A=INP(9)=191:IF Y=20 THEN Y=Y
+A:Z=A ELSE IF Z THEN Y=Y+A:Z=A:W=W+1 EL
SE Y=Y+1
30 IF Y=0 THEN Y=1:POKE FNA(X,Y),0:GOTO
30 ELSE J=FNA(X,Y):IF PEEK(J)<>32 THEN P
RINT CHR$(11)"score"W:END ELSE POKE I,32
:POKE J,236:GOTO 20
```

おハガキ待ってます

テクポリソフトへの質問、意見、感想、イメージイラストなんかを送ってくださいね！

あて先　〒105 港区新橋4-10-7 TIMテクノポリソフト開発室日誌Ⅲ係　まで

おにおんすらいす

しかし、なんと見つけにくい所に位置している情報ページなのでしょうか。先月は、ハードディスクに文明の力を感じた私ですが、今月は何とカラースキャナに感動してしまいました。やがて、あたりにあるものを片っ端からスキャンするようになる。これを、開発ルームでは　「スキャナー猿」と呼んでいるらしいです。(おにたま)

THE RETURN OF

OOPS!ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

アレックスがよくやってくれるので、ボクも安心して冒険に専念できるというもの。で、＃5を待つ間、98版＃1でキャラ作成からやり直すことにしました。開始早々、地下4階で脱出不能の場所にTELEPORTされ、なつかしさでじーんと感動してしまった。(HIDE)



今回は＃4特集！

めっきり寒くなってきたけど、カゼなんかひいてないかな？　カゼをひいて冒険に出れないなんて、こんなつらいことはないもんね。今回もアレックスは元気にがんばるぞっと。

いままでちょっと酒場を休んでいた間に、たくさんのお便りが届いていたみたいなんだ。本当にどうもありがとう。

今回はそのお便りを一気に紹介してしまおう！

先輩からMATU！

地上に出たら……

やぁ、こんにちは。私はぞんぶんにワードナと化しています。そして、先日とうとう地上に出て、トレボー城で破壊の限りをつくしています。ところでマップを作っているときに気がついたんですが、下の階と上の階が対応しているんです。つまり屋根の上にも行くことができるわけです。そして、やっぱりありました、アイテムが。ギルガメッシュの酒場の上だから、2階のエレベーターのところを東向きに歩く（ちゃんとマップの形に）とネズミの巣があって、探ると「VOID TRANSDUCER」というものが手に入ります。EQUIPできますが、使えません。しかし、かき混ぜ器が見つからないんだよーっ！　どこにあるんだっ!!　（石川県／瀬戸俊成クン）

＊＃4の情報をどうもありがとう。もう地上に出たとなればエンディングは近いね。もうすでに終っているかな？　＃4で地上に出られた人は、瀬戸クンのマップの見方を参考にしよう。かき混ぜ器は＃1～＃4の全てのシナリオに出てきたものだよ。

ホークウィンドの倒し方

今日は＃4の終了を報告しにきました。うそじゃないよ！　取りあえずだが終りました。ワードナは神になったのだけど、なにか忘れてるそうだ。まだまだ＃4の特別の結末は遠いようです。まだ終らないワードナのために少しだけヒント。ホークウィンドの倒し方は地下1～4階のどこかにあるよ（これではなんのことかわからないだろうな。でもそれを解くのがGRAND MASTER ADVENTURERの使命なのだ）。俺の結末はあまり良い終りではないみたい。謎が多いがまだまだ頑張るよ。(神奈川県／YASPクン)

＊おめでとう！これで＃4の終了プレイヤーが1人増えたわけだね。最後のところでつまづいてる人が多いようだけど、YASPクンはそのヒントをくれました。MRONも言ってたじゃない、「ちと見方を変えて見るこった」ってね。

お客様大勧迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します(TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます)。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

＃1から＃4までを通して、キャラクタやマップに関するいろいろな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します（ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報は除く）。シナリオナンバー（＃1～＃4）と機種名を明記して投稿してください。

また、当TAVERNは以下のような常設のコーナーを設けています。

＊先輩からMATU！

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑したりするようにウケをねらってください。

＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

あて先：〒105東京都港区新橋4－10－7
ＴＩＭ　テクノポリス編集部
OOPS！　ウィザードリィ係

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネームを希望する場合はそのことを明記してください）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。それではよろしく。



ウィザードリィフェア開催！

10月10日、東京・恵比寿でアスキー主催の「ウィザードリィフェスティバル'89」が開催された。会場ではいろんなイベントやウィザードリィ・グッズの販売が行われたほか、3月発売予定のファミコン版Ⅲ、11月発売予定のMSX2版＃2、そして来春発売予定のパソコン版＃5がプレイできるコーナーも設けられ、たくさんのウィザードリィ・フリークを集めていたぞ。みんなもこういう機会があったら参加しよう！

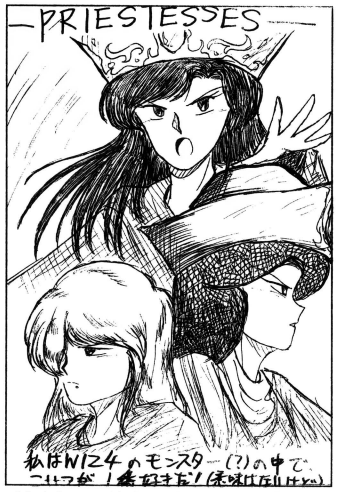


♻須田PINさんの司会によるパネルディスカッションで盛り上がる会場風景

A SIGN ON DOOR



（青森県／NOBUクン）＊うんうん、わかるわかる。ボクもその気持ちはイヤってほど味わったもんね。でも弱いからこそ、自分の「ワードナ」に思い入れができるんだよ。早くワードナが強くなれるといいね。



（東京都／S.伸達クン）＊うーん、「通」ですねぇ。でもこっちが死にそうなときに出てきちゃったりすると、もう好きたなんて言ってられないよー。でも、こんなに美人のお姉さまばっかりだったら、いいかも。

ちょっとCAMP

ワードナは悪くない!?

最近ポツポツとワードナ様復活の声がきかれ、私としてはうれしいかぎりなのですが……。ワードナ様は本当に悪いんでしょうか？　だってアミュレットだって、正式名称は「アミュレット・オブ・ワードナ」では？

そうです。すべてはアホのトレボーの陰謀なんです。そういうわけで、皆様、ワードナ様を助けましょう。ところで、うちのワードナ様知りませんか？（兵庫県／Gargoyleクン）

＊そうだよね。ワードナを「悪者」に決めつけちゃうのも、ちょっとかわいそうだよね。みんなでワードナのために、アミュレットを取り戻そうぜ！　え？　Gargoyleクンちのワードナ、迷子なの？　うーん、とりあえずKANDIでも唱えてみれば……？

新コーナーの提案

今、思いついたんですが、ずっと前このTAVERNで盛り上がった「私はこの職業が好きだっ！」のコーナーにつづく第二弾、「私はこのアイテムが好きだっ！」をやりませんか？　村正やGARB以外にも思い入れのあるアイテムって意外に多いんじゃないかな。ちなみに、E-NINの私は、クラスチェンジのときに使った〝DAGGER of THIEVES〟が好きだなぁ。あとはRING類とかだねぇ。むろん、STARSも好きだよ。（大阪府／KATTYクン）

＊この企画、いいかも。やっぱり「こだわり」を持ちたいアイテムってあるもんなぁ。ボクは＃2で戦闘中に護ってくれた、〝AMULET of COVER〟が好きだったな。みんなも思い入れのあるアイテムを書いて、どんどんこのTAVERNあてに送ってくれよな！

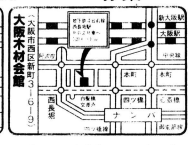
パソケット情報

同人ソフト・ゲームブック・パソコン同人誌等だけを集めた、世界初のonly即売会。一般参加大歓迎。



パソケットⅨ　11月12日（日）
東京文具共和会館・全90スペース
大阪パソケット　11月23日（祝）
大阪木材会館・60スペース募集
博多パソケット2　12月17日（日）
明治生命ホール・50スペース募集
パソケットX　90年1月14日（日）
東京文具共和会館・90スペース募集
神戸パソケット4　1月15日（祝）
神戸国際会議場・60スペース募集
新潟パソケット　1月21日（日）
プラザー文化センター・60スペース募集
仙台パソケット2　1月28日（日）
トレンドホール・60スペース募集
静岡パソケット　2月4日（日）
つつじ会館・60スペース募集
名古屋パソケット2　2月12日（祝）
理容会館・60スペース募集
水戸パソケット　2月18日（日）
労働福祉会館・60スペース募集





※パソケットには、毎回多くの同人ソフトが出品されます。ご購入なさりたい方は、当日直接会場にお越し下さい。なお、開場は11時からです。午前8時前には来ないで下さい。

参加ご希望のサークルは、返信用62円切手同封のうえ、下記まで「申し込み書」をご請求下さい。
〒111　東京都浅草郵便局私書箱108号
ユウユウ内　ハソケットT係

パソケット
〒111　東京都台東区寿1-6-7-602
☎03−842−6499（直）

フリープログラマー募集

アセンブラ、Cがわかる方。高給優遇。あなたの自由な時間をお使いください。自宅制作可・秘密厳守。詳しくはＴＥＬにて。

12月号モニタープレゼント



12月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★〝希望機種（媒体）〟、〝各機種（媒体）〟と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは12月8日必着、当選者の発表は1990年1月8日発売のテクノポリス2月号で行います。

❶**キャンペーン版大戦略**II　88SR用3本……**P.10**
❷**ブライ**　希望機種媒体（88SR、98）3本……**P.57**
❸**アークス**II　88SR用、MSX2用各2本ずつ、合計4本……**P.60**
❹**ラ・ヴァルー**　88SR用3本……**P.62**
❺**遊撃王**II　**AIR COMBAT**　98用希望媒体2本……**P.30**
❻**ディオス**　88SR用3本……**P.31**
❼**メモリーズ**　TOWNS用1本……**P.32**
❽**ディスクステーションスペシャルクリスマス号**　MSX2用3本……**P.33**
❾**激突！日米機動部隊**　98用3本……**P.38**
❿**アルバトロス**II　98用希望媒体3本……**P.39**
⓫**水龍士**I　98用希望媒体5本……**P.40**
⓬**38万キロの虚空**　X68000用3本……**P.41**
⓭**ドラゴン・ナイト**　希望機種媒体5本……**P.82**
⓮**あぶないてんぐ伝説**　98用希望媒体3本……**P.84**
⓯**ブルームーンストーリー**　88SR用2本、98用（5HD）1本、合計3本……**P.85**
⓰**フルーツカクテル**　88SR用3本……**P.86**
⓱**グラムキャッツ**　MSX2用3本……**P.87**
⓲**禁断のパラダイス**　88SR用、98用（5HD）、MSX2用各1本ずつ、合計3本……**P.88**
⓳**リバティー**　88SR用、98用（5HD）各3本ずつ、合計6本……**P.88**
⓴**気分はばすてる♡たっち！**　各機種3本ずつ、合計12本……**P.89**
㉑**ライム**　98用希望媒体5本……**P.90**

アンケート

1. 現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。
2. パソコンを使ってやっていることを記入してください（いくつでも）。例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。
3. これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください（いくつでも）。
4. テクノポリス12月号の記事のなかでおもしろかったものを、順に3つ記入してください。
5. 同じくつまらなかった記事を1つ記入してください。
6. 今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも）。
7. 現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください（いくつでも）。
8. テクノポリスを定期購読していますか？つぎの3つから1つ選んで○をつけてください。
   1．定期購読している　2．ときどき買う　3．はじめて買った
9. テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を1冊記入してください。
10. パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。
11. パソコン関連以外で興味のあること、趣味などを記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

10月号モニタープレゼント当選者発表！（敬省略）

●斬
児玉誠二郎（秋田県）細谷和宏（山形県）河野茂（神奈川県）
●エメラルド・ドラゴン
波田明（千葉県）松井正人（東京都）瀬川嘉一郎（岐阜県）
●ファンタジーゾーン
平野敏幸（北海道）八木陽一（兵庫県）山下大輔（徳島県）
●ニュージーランドストーリー
島野英樹（岐阜県）谷川昇（愛知県）西岡健二（奈良県）
●ポリス・クエストII
押尾秀隆（栃木県）上野広樹（岐阜県）升井正樹（高知県）
●ウィングス
甲斐誠（奈良県）泉延行（福岡県）宇都宮勝美（福岡県）
●南海の死闘
神谷和成（埼玉県）加瀬克美（東京都）井上昌宏（大阪府）
●ライナス
谷口智規（愛知県）金子貴光（大阪府）栖田浩司（奈良県）
●銀河英雄伝説/パワーアップ&シナリオ集
中山真奈（東京都）新井宏子（大阪府）
●シルヴィアーナ
浅野友樹（北海道）平元鐘澤（山梨県）成田豊（愛知県）
●殺しのドレス2
片柳堅司（栃木県）林重良（滋賀県）東江信孝（京都府）辻直也（京都府）屋良佳伸（大阪府）松本学（広島県）
●ハイドライド3　SV
岡浜哲也（群馬県）宮澤泰司（山梨県）小畑英治（広島県）林達夫（山口県）
●きゃんきゃんバニー
大沢真理（埼玉県）坂井英温（千葉県）渡辺宏（新潟県）原田一義（岡山県）中村巧（福岡県）
●麻雀狂時代SPECIAL partII～冒険篇～
吉澤淳（群馬県）味野真一（群馬県）長谷川泰（兵庫県）
●クレセントムーンがぁる
三宅康之（北海道）上條裕行（千葉県）伊藤耕二郎（愛知県）
●美少女ベースボール学園
山田彰（愛知県）山田和也（愛知県）高杉徹（山口県）
●まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀
小畑英樹（北海道）佐々木伸治（青森県）小池直孝（長野県）早川義人（静岡県）河谷拓也（大阪府）

攻略 おすすめゲーム

ザン・ハヤテの章を誌上体験するぞ！

ブライ BURAI 上巻

豪華スタッフによって作られた大河RPG『ブライ』が、ついに出るぞ！　そこで今回は、ゲームの進め方を説明しつつ、第一部を誌上体験。一章だけなのが残念！

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／リバーヒルソフト
■発売日／88版は11月21日、98版は12月1日、MSX2版は12月下旬
※アナログディスプレイ専用　※画面は98版、開発中のものです

モニタープレゼント3本

第一部 第一章 ザン・ハヤテの章に挑戦だ！

なにはともあれ、まずはオープニングストーリーを見てみよう。もうあちらこちらで何度も紹介されちゃったけれども、やっぱり見事なグラフィック&アニメーションだ。もう『ブライ』がどんな話かは、これまたいっぱい紹介されてしまったから省略。40数分じっくりことの発端を見たら、さぁお待ちかね、ゲームの始まり始まり。

『ブライ』上巻は、第一部と第二部に分かれていて、第一部は八玉の勇士8人それぞれの別のお話、別のゲームの七章（プロット兄妹は2人一緒）仕立てになっていて、第二部で8人が集合、行動を共にする。

今回は第一部の第一章、主人公的性格（中肉中背、正義感が強く負けず嫌い！）の強いザン・ハヤテの章をプレイしてみよう。



●青玉の命を受け、ザン・ハヤテは八玉の勇士に。パワー全開だ！（この画面のみ88版です）



●ハヤテが牢屋を抜け出すと、そこには看守のハブが。いままでの怨み、思い知れー！



●つぎからつぎと看守が現れる。ハヤテはまだ弱く、この人数を相手には不利だ。逃げろ〜

基本的にはフィールド型のRPGだけれども、ストーリー性が強くイベントが多い。重要なキャラクタが出てくると、画面左のステータス表示エリアにグラフィックが表示され、右のフィールド画面に会話が表示される。

各ステータスの状態は輝く玉で示され、状態が悪くなると輝きが失せ、もっと悪くなるとヒビが入りついには割れてしまう。歩けば回復するが……。

戦闘は強気に、しかしムダな争いは避けるべし

敵に遭遇するとフィールド画面に敵が表示され、左下の島の名が表示されていたところに戦闘コマンドが表示される。戦闘は、ひとり1コマンド方式。人数分つぎつぎとコマンドを選択したら、敵の攻撃、味方の攻撃というふうに交互にやり合う（相手が気づいていないときは先制攻撃になる。逆の場合もある）。

コマンドは右の写真を見てもらえば分かるとおりの9種類。（全員〜）とあるのは、そのコマンドをだれかが選べば、全員でその行動（攻撃か防御だが）をするというもの。（AUTO）を選ぶと、コマンド待ちに戻らず、とにかく全員で敵を倒すまで攻撃をつづける。味方に弱っている者がいないときは、これがめんどくさくなくて便利。（特殊能力）とは、各個人が持っている得意技、魔法など。決まれば強力だが、使い過ぎるとすぐ能力パラメータが下がってしまう。ちなみに、ハヤテの特殊能力は"乱打"！（アイテム）はその名のとおりだが、ゲームはじめは体力回復剤しか使わないだろう。（にげる）は個人、（撤退）は全員で逃げること。

戦闘時の駆け引きだが、ステータスを表す玉が割れてしまっても意外に戦える。体力回復剤を持っているなら強気に攻めても大丈夫だ。もちろん、味方1対敵8なんて戦いは避けたいが。



牢獄を巡り囚人を解放しよう

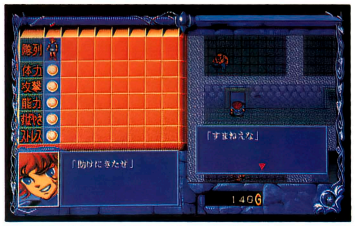
海賊ザン・ハヤテは、ビドーに歯向かった罪でギバ島の牢獄に囚われていた。しかし、八玉のひとつ青玉から八玉の勇士に任命され、勇気百倍、鎖を壁ごと引きちぎり、牢屋の扉を蹴破った！　最初の敵、看守のバブを倒し、100のゴールドと元気の元アスロン50(50パーセント体力回復する)、そして鍵の束を手に入れた。しめしめ、これで牢獄に閉じ込められている囚人を助け出せるぞ。

つぎつぎに現れる看守たちと戦い(もしくは逃げて)つつ、すべての牢屋の扉を開け、囚人たちを解放しよう。どこかに3人の仲間がいるはずだ。各階（牢獄は4階建）をつなぐ階段にも扉はあるが、仲間を見つけるたびにそこの鍵も手に入る。

途中で見つけた薬棚には、アスロン50が取り放題！　先のことも考えて、持てるだけいただいちゃうのだ。

牢獄はそんなに広くないので、マッピングの必要はなし。敵である看守たちも数は多いが強くない。1～4人現れたら戦い、それ以上なら逃げればいい。だからといって逃げてばかりいるとレベルが上がらず、最後で困ることになる。仲間が付いたら果敢に戦おう。

すべての囚人を解放し、3人の仲間が揃ったら、さぁ出口を目指そう。



●牢屋を開け、囚人たちを逃がすハヤテ。どこかに3人の仲間もいるはずだが……



●あるところで薬棚を発見。体力回復剤〝アスロン50〟を多量に手に入れた。やったね

3人の海賊仲間を助け出せ！

●プラズマ



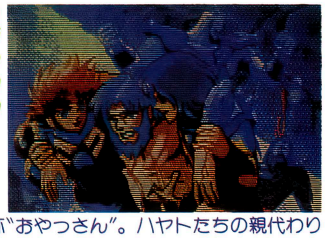
海賊仲間でも1、2を争う怪力の大男。ハヤテが駆けつけたときには、すでに看守を痛めつけていた！　心強い味方だ。彼を味方にしないうちは、無理をしないこと。

●ムサシ



ハヤトとは兄弟のように育った、良き兄貴分。際だった力や能力はないが、ハヤトにとってなくてはならない存在。ハヤトが八玉の勇士と知り、非常に喜ぶ（?）。

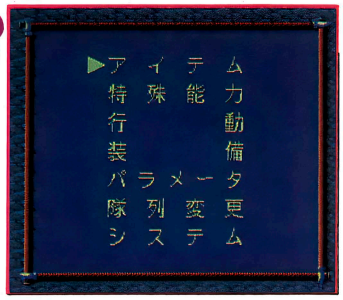
●ジャック



通称〝おやっさん〟。ハヤトたちの親代わりで海賊の船長。そのためビドー軍は彼を痛めつけ、配下にしようとする。第一章ラストでは、大切な役回りだが……。

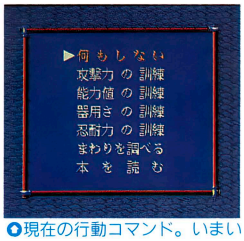
コマンドを見る！

戦闘時のコマンド以外に、普通に歩いているときに使えるコマンドもたくさんある(左の画面写真)。いくつかのコマンドについては写真と説明を見てもらうことにする。説明していない（装備）では、途中で買ったり拾ったりした武器、防具を身に着けるか否かを決める。(システム）は、ロード、セーブのほか、戦闘メッセージの表示スピード（キー入力待ちにするか?）などを設定する。

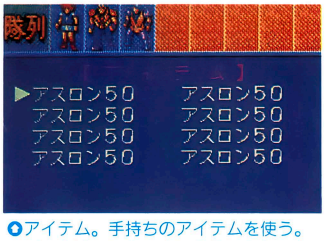


●ステータスパラメータ表示だ。キャラクタの最高の状態、現在の状態が一目でわかる。一般的なものが並んでいるが、その中で〝ストレス〟というのが妙。やりたくないことを強要すると増えるのだ





●現在の行動コマンド。いまいちわかりにくいが、歩いているうちにでもそのことを気にかけ、精進する（?）というもの。あまり効果がないような……



●アイテム。手持ちのアイテムを使う。アイテムは、ほかの人に使うこともできるし交換することも可能だ



●隊列変更。パーティは左のキャラを先頭にして並び、各行動も左から順番に行う。敵の攻撃力を封じる術を知っている者などは、先頭にいないと効果がないので、隊列変更が意味を持つのだ

500人と対決!? 感動のラスト!

牢獄の出口には、刑務所長バズーが待ち伏せていた。なんと敵は500人! そして先に逃がした囚人たちを人質に取って。身動きのとれないハヤテたち、果たしてこの結末は……!? この先は秘密。自分の目で見てほしい。なかなか感動的だぞ。それに、ほかの八玉の勇士に関する話もあって、「あぁ、なるほどね〜」と納得するはずだ。

ザン・ハヤテの章は正直いって簡単。1時間ほどで終わってしまった。ちょっと物足りないけれど、第一部の7分の1だし、第二部はずーっと長く難しいとのことで、ゲームに慣れるための導入部ってところだろう。それにしても会話とストーリー展開がうまく、グイグイと引っ張られてしまった。



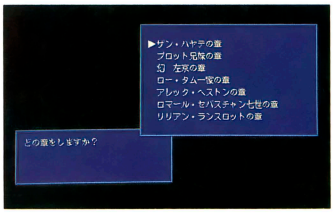
◆げげーっ、500人の看守が攻めてきた/ 果たして勝てるのかー!? しかし戦うしかない



◆◆出口で囚人たちを盾にとるバズー。汚いヤツだ。歯向かえば囚人たちが皆殺しだ。そのとき、おやっさんことジャックが……。ハヤテをはじめ囚人たちが立ち上がった/

ほかの六章は、このようなゲームだ

ほかの六章は、島のマップ上を歩き、戦い、町で情報やアイテムを手に入れ……という、普通のフィールド型RPGの体裁に近いものだ。しかし、AVG要素の強いもの、戦いがSLG的なものなど、それぞれ趣向が凝らされている。そしてラストでは意外な事実が……。ストーリーを追ってみよう。



プロット兄弟の章

ヒューイ島で、親の仇〝ナイン・テール〟を探すゴンザとマイマイ兄妹。のどが渇いたマイマイは、ひとり水を飲みに行くが……。ゴンザはマイマイを取り戻しに、ビドー軍の秘密基地に単身乗り込む。



◆水を飲みに行ったマイマイがさらわれた/ ゴンザの足では馬に追いつけない/

幻 左京の章

左京は宇宙からの来訪者だった/ カムイ島に、ある目的のために降り立ったのだ。ビドー軍と戦いつつ山道を行く左京。しかし、山頂で見たものは……!? 怒る左京は、金竜・銀竜と共に暴れ狂う/


◆怒り狂った左京のパラメータは、す、すごい/ これでは負けるはずがない

ロー・タム一家の章

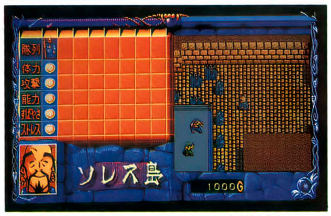
バビル・ロー・タムは、妻子を友人に預けるためにモード島を行く。途中、ビドー軍の攻撃や熊との交流、複雑な地下迷宮などを通り抜け、無事友人宅に着くが……。悲劇的な結末が待っていた/



◆熊に出くわしてしまったロー・タム一家。しかし、クークは動物と話せるはずだ

アレック・ヘストンの章

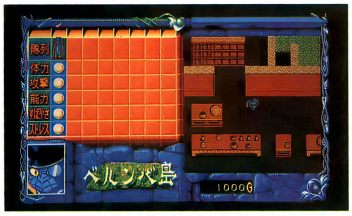
ひょうひょうとした呪術師のヘストン。ソレス島の町で聞いたビドー軍の非道を許すまじと、無謀にもビドー軍養成所に乗り込む。つぎつぎと登場する敵キャラを倒し、養成所の中心部へ。果たして!?



◆ビドー軍養成所にのこのこ出掛けたヘストン。大丈夫かね、このおっさん

ロマール・セバスチャン七世の章

怖い顔のセバスチャンだが、地元ベルンバ島の町では貴族として人気がある。しかし、セバスチャン家にもビドー軍の魔の手が。セバスチャン家のだだっ広い屋敷を舞台に、ビドー軍との死闘が始まる。



◆広い屋敷を歩きまわるセバスチャン。ここがビドー軍との戦場になってしまう

リリアン・ランスロットの章

幼なじみを探し求めて旅するリリアンは、まずはアラメンテ島にいる占い師に会うことにした。町で占い師の居所を聞き、向かうことにしたが、ここにもビドー軍は入り込んでいた。幼なじみはどこに?



◆町で情報収集するリリアン。美人と言われ悪い気はしない。占い師はどこでしょ?

攻略 おすすめゲーム

ルーン・ブレードが3本そろうとき……

アークスII

—Silent Symphony—

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ウルフ・チーム
■発売日／88版は11月10日、MSX2版は12月1日、その他は12月未定

原稿の締め切りまでにゲームができあがらなくて、なんか中途半端な攻略記事になっちゃったけど、きれいなマップを掲載するから許してね。来月号では、もっと攻略できるかもしれないから、ちょっぴり期待しよう。

ルーン・ブレードをめぐって

ウルフ・チーム制作のゲームなら、必ず『デーンドーン……』という音とともに起動することは、みんな知っているよね。このときに出てくるグラフィックが、『斬〔ZAN〕』から新しくなった。『ミッド・ガルツ』にも登場（?）したルーン・ブレードと呼ばれる3本の剣がモチーフとなり、セイクリッド・ファンタジー・シリーズ（以下S・F・Sと略）を強く打ち出した画面になったのだ。

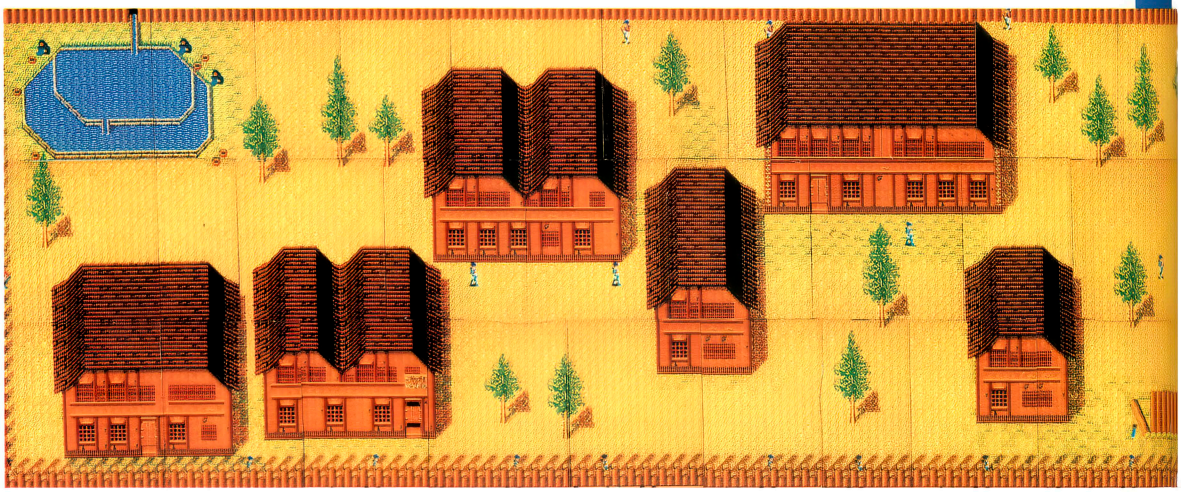
S・F・Sとは、神と人間が織りなす壮大なお話で、『アークス』は第4紀元で、『ミッド・ガルツ』は第5紀元にあたる。このS・F・Sに必ず関わってくるのが金龍リグ・ヴェーダ、そしてルーン・ブレードなのだ。

ルーン・ブレードは、いわば魔法の剣で、その力は絶大。そのうち2本の剣を手にした男が、残る一本を手に入れてこの世を支配しようとしているのだ。そこで、ピクトの登場ってわけ。



ナウルールズの村

ピクトが最初に立ち寄る村。ゲームはここから始まるのだ。アルカサス王国の南に位置する。ここの村人のほとんどが木こりで、村の建物はすべて木造。その芸術性も高く評価されている。



モンスター小辞典

どんなに強いやつでも弱点はあるものだ。このゲームは攻撃ポイントを決めて戦うというシステムなので、その弱点をうまく突くのがコツ。そんなわけで、代表的な7種類のモンスターの資料を載せるから、戦闘のときに参考にしてほしい。

デュラハン



頭が首についていないのは、倒した相手の頭部を首につけて、脳を吸い取るためだとか。見た目から何から気持ち悪いヤツだ。小脇に抱えている頭部が弱点だが、死ぬ間際に剣を投げてくるので、接近戦は避けよう。

グール



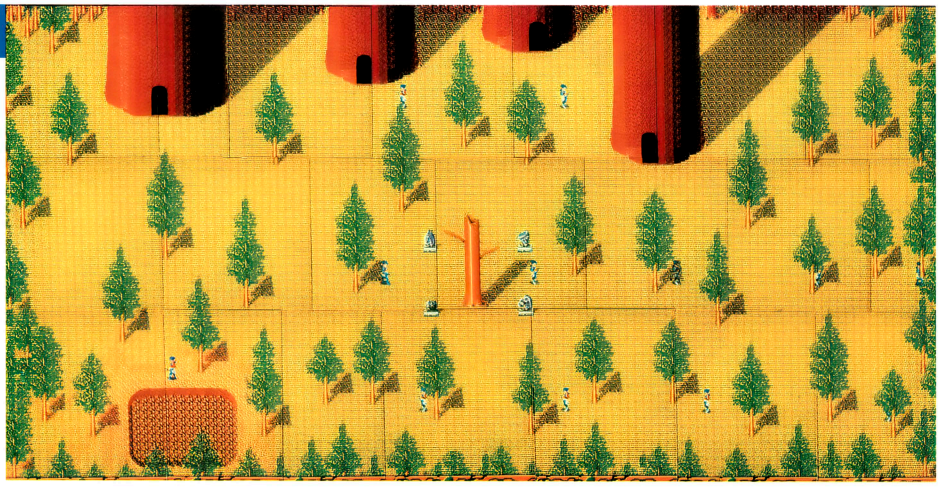
洞くつなど暗いところに生息するアンデッド・モンスター。もともと人間であったが、呪いなどの不浄効果によって精気を失い、このような姿になってしまった。爪にはマヒさせる毒を持っている。

バグ



森や平原に生息する巨大な甲虫。いにしえの魔法実験で作られたと言われている。名前からしてイヤなモンスターだが、しょせんは昆虫。後羽を切り落とせば、地面でバタバタするだけ。こうなれば簡単に倒せる。

エルフの村



アルドゥールの森にあるエルフの村。前作にも登場したので、覚えている人も多いんじゃないかな。ピクトの母親イリス・ピヨントの故郷でもあるところだ。現在の族長はディアナ・フィレリア。プレイヤーにもよるが、おそらく2番目に訪れることになる村であろう。中央にある4つの遺跡は……。

ネームフィードバックの影響

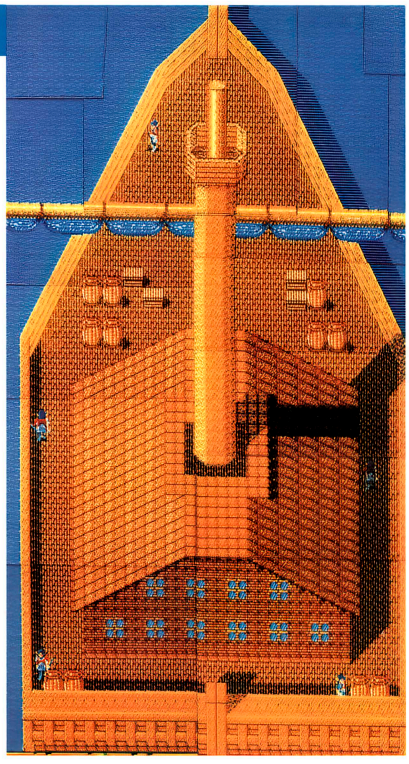
まあ、詳しいストーリーはプレイしてからのお楽しみということで、今回はネーム・フィードバック・システムという面白いシステムについて説明しよう。

簡単に言えば、ピクト（プレイヤー）の行動次第で、いろんな通り名がついてしまうというもの。たとえば、女性ばかりと話していれば「あいつは〝女たらし〟だ」というウワサがアッという間に広まり、どこに行っても「女たらし」と呼ばれてしまうのだ。「女たらし」になると女性から情報が聞けなくなり、ちょっとプレイしにくくなる。もちろん、通り名はコロコロ変わるので安心を。このほか、孤独の戦士（パーティーをあまり組まない）、弱虫（戦闘になっても逃げてばかりいる）など、全部で60種類以上あるそうだ。これらをすべて制覇するってのも、ひとつの遊び方かもね。



船

物語の中間ぐらいに登場する貿易船。デュ・クロースへ渡るときに使う。アルカサスの貿易商団イースト・ターフの持ち船。航海途中、海賊に襲われて、一騒動あるようだ。プレイヤーによっては、これに乗ることがないかもね？



ラルマール



ウツボカズラが何らかの影響でこうなったらしい。動きまわったりするが、やはり植物なので火や熱にはきわめて弱い。まったく音を立てずに動くので、夜はいきなり襲われるが、火の用意をしておけば心配もない。

ヴァリトン



電気怪物。関節部分がとくに高圧で、その電気を放電して攻撃してくる。この攻撃は、そう簡単にかわすことができず、かなりの熟練戦士でも避けることはできないといわれている。こいつに弱点はあるのか？

カナーキー



一対の角と刃がトレードマーク。あちこちに出没する。この刃はメチャクチャ固く、鋼鉄の鎧でさえ紙を切るかのごとくスパッと裂いてしまう。これさえ何とかすれば、なんなく倒せるのだが……。

モールド



ラルマール同様、植物が変態したものと思われる。頭部には毒の胞子を飛ばす器官を持ち、ちょっとでも触ると胞子が飛んでくる。ヘタに攻撃しないほうが身のため。こいつが出てきたら、無視するのが一番のようだ。

攻略 おすすめゲーム

伝説の石ラ・メールとル・シエールをめぐる物語

モニタープレゼント3名

魔晶伝紀ラ・ヴァルー

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／工画堂スタジオ ■発売中(98版、MSX2版は発売日未定) ※画面は88版のものです

マップの美しさとその種類の多さは天下一品！のRPG。今回は第2部までを中心に紹介するぞ。後半のイベントをお見せできなくて残念。



舞台は石と魔法の国ヴェスガロス

ラ・メールとル・シエール（空と海）という2つのラザニウム大結晶を手に入れた者は、ヴェスガロスの国を治めるほどの力を持つことができるという。長い時を経て、邪悪なる魔法使いの手に渡った大結晶ル・シエールは、ヴェスガロスの国に大きな災害をもたらしていた。

今、この国のどこかで、フェティーシアという1人の少女が、助けを求めている……年老いた魔法使いのたっての頼みでヴェスガロスにやってきたアランは、すでにル・シエールを探し出し、ラ・メールまでも手に入れようとしている邪悪なる魔法使いの手から、この2つのラザニウム大結晶を取り戻さなければならないのだ。



◘ヴェスガロスの国のどこかから助けを求める少女の叫びが……早くしなければ国が滅びてしまう！



◘魔法使いの前には不思議な力を持つというラザニウム大結晶の幻が…

ヴェスガロスの国には、フェティーシアのほかにも、邪悪なる魔法使いの生み出した魔物のせいで、困っている

第2部までをマップ

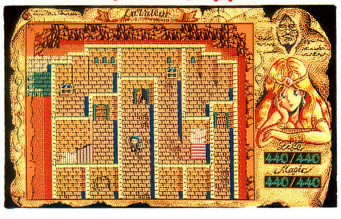
このゲームのフィールドマップは迷路になっていて、プレイヤーのいる場所を中心に画面の9分の1しか表示されないので結構わかりにくい。そこで、今回は第1部と第2部のフィールドマップと、ゲームを進める上でのポイントを紹介しよう。

ここでは、2人の魔法使いがいて、



◘ソームリエの塔を乗っ取った魔物たちの親玉ヘレンガシム。第2部のボスキャラだ

ソームリエの塔



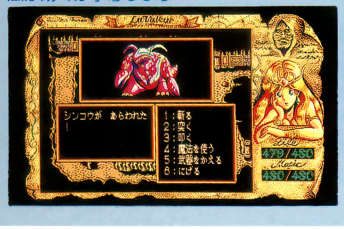


◘この塔は、以前はノームたちのものだったらしい。ここから第3部の妖精の村ルピアンに行くことができる

レベル6からは

斬る・突く・叩くの戦闘方法だ！

◘敵の姿からどの武器を使ったどんな攻撃方法が効くか予想しよう



最初は〝戦う〟のコマンドしかないが、レベル6からの戦闘はより複雑になり、斬る・突く・叩くの3つの攻撃方法に武器の選択が加わる。武器には、それぞれの攻撃方法で敵に与えるダメージの大きさも設定されているぞ。とはいえ、武器の値段は高いので、お金を稼ぐのが先！



リザルドの村

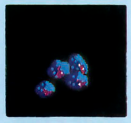
◘モンスターの村。村長の名前を当てると武器や薬を売ってくれるのだ

人たちがたくさんいる。もちろん、それらを見捨てるわけにはいかないのが主人公のつらいところ(?)。大きな7つのクエストと、数々のイベントをこなし、ヴェスガロスの国に平和を取り戻すのだ!

3種類のラザニウム

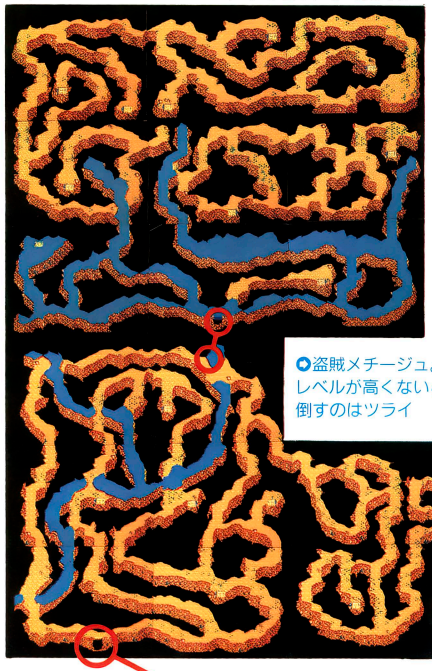
ラザニウムを使うとMPを回復することができる。鉱石よりも結晶のほうが回復力は大。大結晶以外はラザニウムによって作られた魔獣を倒すと手に入る。


●結晶


●鉱石


●大結晶

※北の森の洞くつのマップは、本を逆さにして見てね



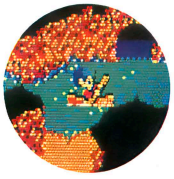
北の森の洞くつ

ホビットの村の村長から倒してほしいと頼まれた、盗賊の住み家。洞くつは、川によって奥へと続いているので、ある場所でカヌーを手に入れなければ進めないぞ。



●盗賊メチージュ。レベルが高くないと倒すのはツライ


●カヌーは洞くつのどこかの行き止まりに隠されているぞ



で攻略!

それぞれ5つの魔法を持っている。指示されたアイテムの種類(組み合わせ)によって違う魔法を教えてくれるぞ。気に入らなければやり直しもOKだ。



●第1部で指輪の魔法を教えてくれる

●第2部の岩場にいてビンの魔法を教えてくれる魔法使いだ

●ゲームはここからスタート。村長の頼みを聞かないと先には進めないのだ



ホビットの村

スタート

フロディの村



●第2部は岩場の中にあるノームたちの村。ここでは、村長からソームリエの塔に住み着いた魔獣たちをやっつけてほしいと頼まれる

●フロディの村の薬屋。体力を大幅に回復するパピア水や、ラザニウムも売っている



●ホビットの村の武器屋は、村長の家から少し離れた場所にある



第3部は妖精の村ルピアン

ソームリエの塔でボスキャラを倒すと、ルピアンの村への通路が開かれる。美しい妖精たちの村だ。ここでは、湖の小島にある洞くつに巣くう魔物と戦うことに。迷路の森を抜け、目の前にパァっと開ける湖の景観はなかなか！ぜひ、自分の目で一度見てほしい。

さて、小島の洞くつの中に入る（あるアイテムが必要）と、中はそれほど広くない。どこにボスがいるのだろうと歩き回っていると、な、なんと地面に吸い込まれていく……。一見何もないように見えるが、じつはワープポイントがあって、いくつかの違う洞くつに行けるようになっているのだ（う～ん奥が深い！）。そしてボスとの対決！　この先は、イベントもたくさんあって、ますますおもしろくなるぞ!!



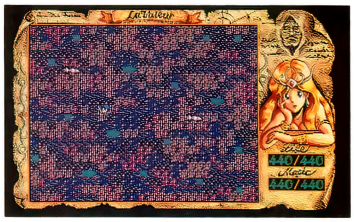
ルピアン村では、東のほうにある湖の水が濁り、飲めなくなって困っているらしい



問題の湖にある小島には洞くつが……。ここの獅子の像は、一体なんなのだろう



洞くつの中には3人目の魔術師がいる。ここでは、つぼの魔法を教えてくれるのだ



うわ～地面の中に落ちていく！　ここはどこ？　じつは違う洞くつにワープできる



第3部のボス、マウングバヤン。ここは、ワープしなければ絶対に来れない場所なのだ

美しい城やマップがいっぱい

第3部が終わり、次はどんなお話だろうとワクワクしていると、突然花畑に放り出されてしまう。あれよあれよと思ううちに、カワイイ妖精が現れて「魔物たちに乗っ取られた雪の国を取り戻してください」といわれ、第4部の始まり始まり～。

と、ここまでにしておいて、『ラ・ヴァルー』に見られるマップの数々を紹介したいと思う。写真を見ていただけばおわかりのように、工画堂さんらしい色使いの美しいマップやお城は、このゲームのウリの1つでもあるのだ。

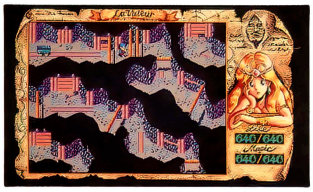


花畑からつながっている雪の国。第4部の舞台

なんのイベントもない、単なる通路として使われるところまでも、一瞬オォッと手を休めて見入ってしまうほど。



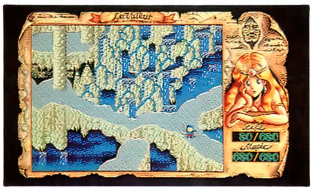
一面花畑でビックリ！　ここもマップになっていて、よ～く見ると違いがわかる



第5部へと通じる廃坑。雰囲気出てる



第6部のお城。ここにはオープニングの少女が



美しい鍾乳洞のマップ。第6部もクライマックス

第3回読者参加C.G.コンテスト

PART 1 「ブライ」C.G.コンテスト

募集要項

●課題作品
『ブライ』ゲーム用キャラクタ原画(荒木伸吾＆姫野美智原画) ※66ページにあります

●募集期間
1989年9月8日～1989年12月8日（当日の消印有効）

●C.G.の条件
☆課題作品の8キャラクタのうち、1キャラクタ以上をメイン・キャラクタとして使用すること。
☆キャラクタについては全身を使用しなくてもよい（上半身、顔のアップなども可）。
☆動きのあるポーズ付けなど、原画のイメージを損なわないアレンジは可。ただしコスチュームの変更、および大幅な色彩の変更は不可。
☆背景については、無地、背景画の描き込みなどすべて自由。
☆背景として、各種雑誌、広告等に掲載された『ブライ』関係の背景、およびキャラクタ等は使用可。その他の背景はオリジナルのものに限る。

●賞品
☆グランプリ1点　4万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の入賞3点　2万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の佳作6点　1万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆審査委員特別賞　荒木伸吾＆姫野美智賞／飯島健男賞／リバーヒルソフト賞／ポリスター賞

●審査委員
☆審査委員長　荒木伸吾＆姫野美智（『ブライ』キャラクタ・デザイナー）
☆審査委員　飯島健男（『ブライ』シナリオ・ライター）／宮崎慈彦（リバーヒルソフト）／筧行夫（ポリスター）／テクノポリス編集長

●使用ハード
FM-7／77シリーズ／同AVシリーズ／FM TOWNS、MSX／2／2＋、PC-8801シリーズ／同VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1／turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
上記機種の各種グラフィック・ツールおよび各機種付属の標準BASICほかの言語

●応募方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類（「イメージスキャナ」etc.）と型番名（「HS7R」etc.）、④その他特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること。

●あて先
〒105東京都港区新橋4－10－7
ＴＩＭ　テクノポリス編集部
「ブライC.G.コンテスト」係

●締め切り
1989年12月8日

●発表
各月の入賞・佳作　テクノポリス12月号、1月号、2月号
グランプリ・審査委員特別賞　テクノポリス2月号

●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで。

『ブライ』発売直前！C.G.コンテストも第1期の発表だ!!

リバーヒルソフトの超大作ＲＰＧ『ブライ』も、いよいよ発売間近になってきた。そんなワケで、この『ブライ』C.G.コンテストも第1期入賞作品の発表なのだ。

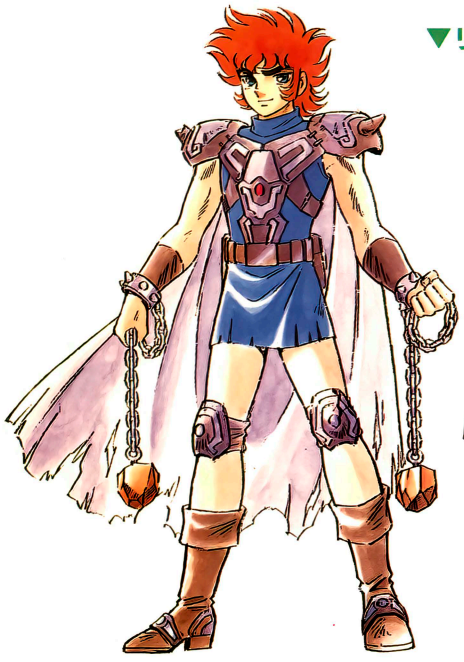
このコンテストは、P.66、67に掲載されている『ブライ』のキャラクタ設定を参考にして、自分で画面の構図やキャラのポーズなどを考え、それをC.G.にするという、かなり難易度の高いものになっている。そのため、どう描いたらいいのかわからない読者も多いようだ。先月号でみやさかたかし先生による参考作品を掲載して、「そうか、こんな風にすればいいのかあ」と、ドドドッと送られてきた。つまり、自分なりに『ブライ』のキャラで絵を描き、それをC.G.にすればいいのだ。

それでも、やはり常連からの投稿が多く、審査委員としては、もっといろんな人の作品が見たい。もしかしたら常連よりも初めて投稿してくれた人のほうが採用率は高いかもしれないゾ？　さて、パート2のC.G.ぬり絵コンテストのほうは、こちらはもう3回目とあって、読者のほうも慣れているらしく、たくさん作品が送られてきている。これまでの課題作品は、どちらかというとファンタジックなものであったが、今回はＳＦ物（女性型ロボット？）。題材がはっきりしているため、どうしても作品が似てきてしまうところを、どう意表をつくかが評価のポイントになりそうだ。

さて、どちらのコンテストも、第1期の作品は70ページから71ページに掲載されているぞ。キミの作品は入賞しているかな。入賞作品を見て、「よし、オレも……」と思ったら、即実行!!　まだ、第3期の締め切りまで1か月あるので、じっくりとC.G.を描いてくれ。審査委員をうならせる作品をまっているぞ。

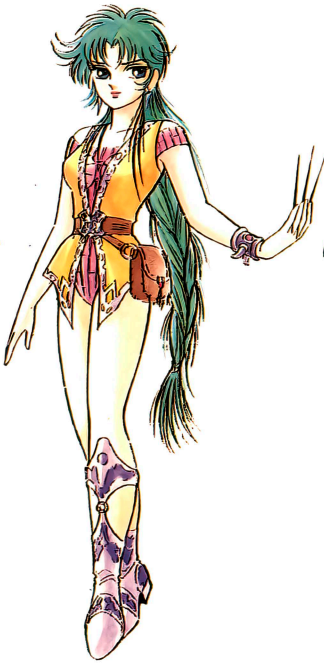
第1期の発表は、70ページです

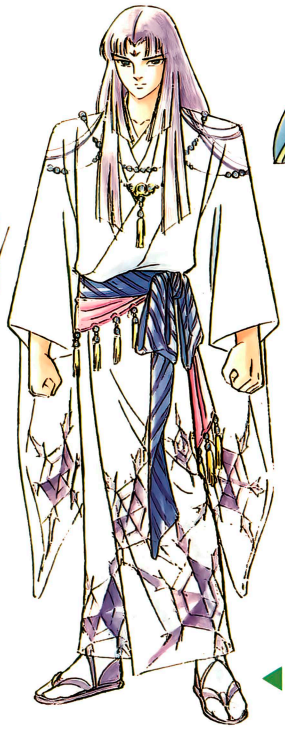
『ブライ』C.G.コンテスト課題作品



▲ザン・ハヤテ

▼リリアン・ランスロット

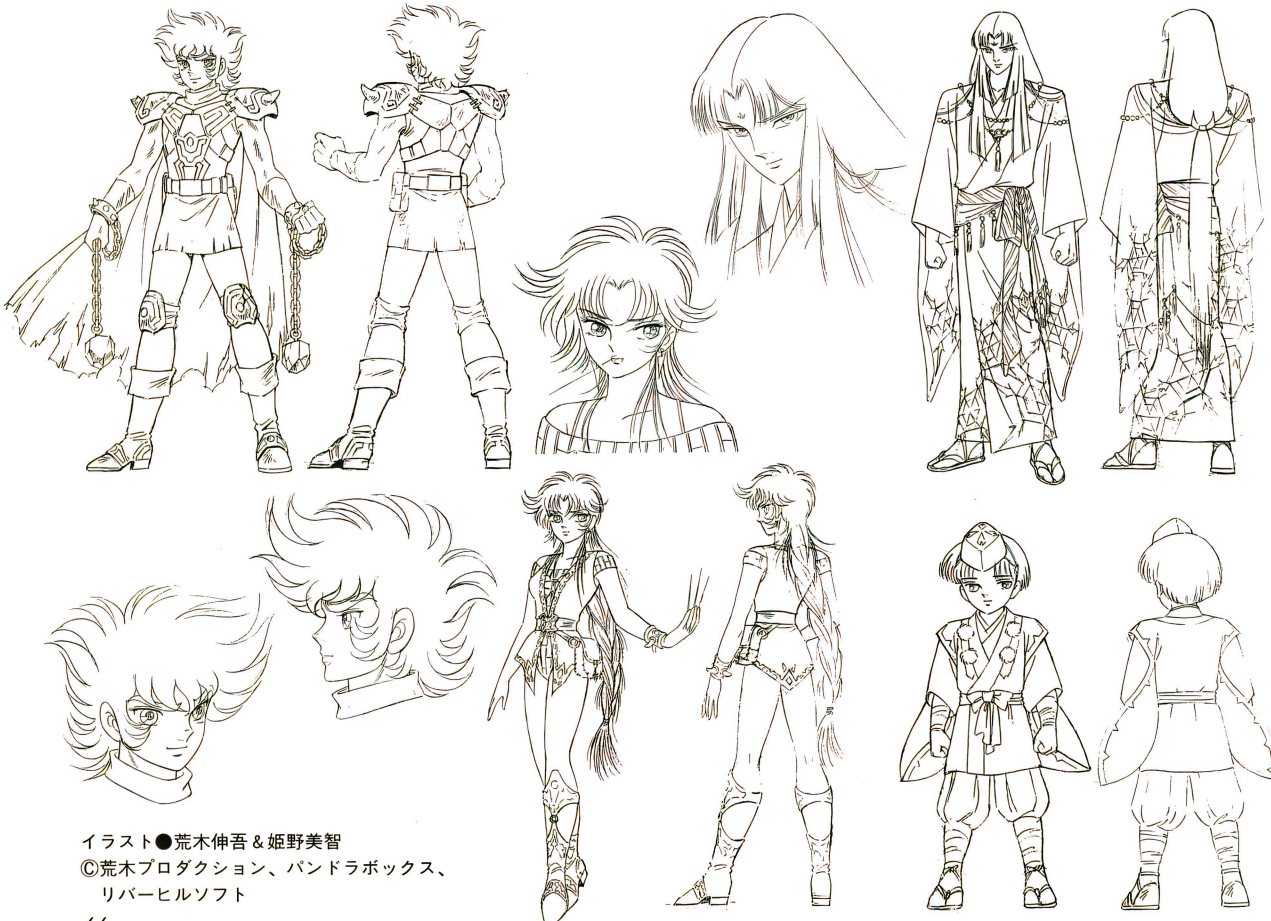




◀幻　左京



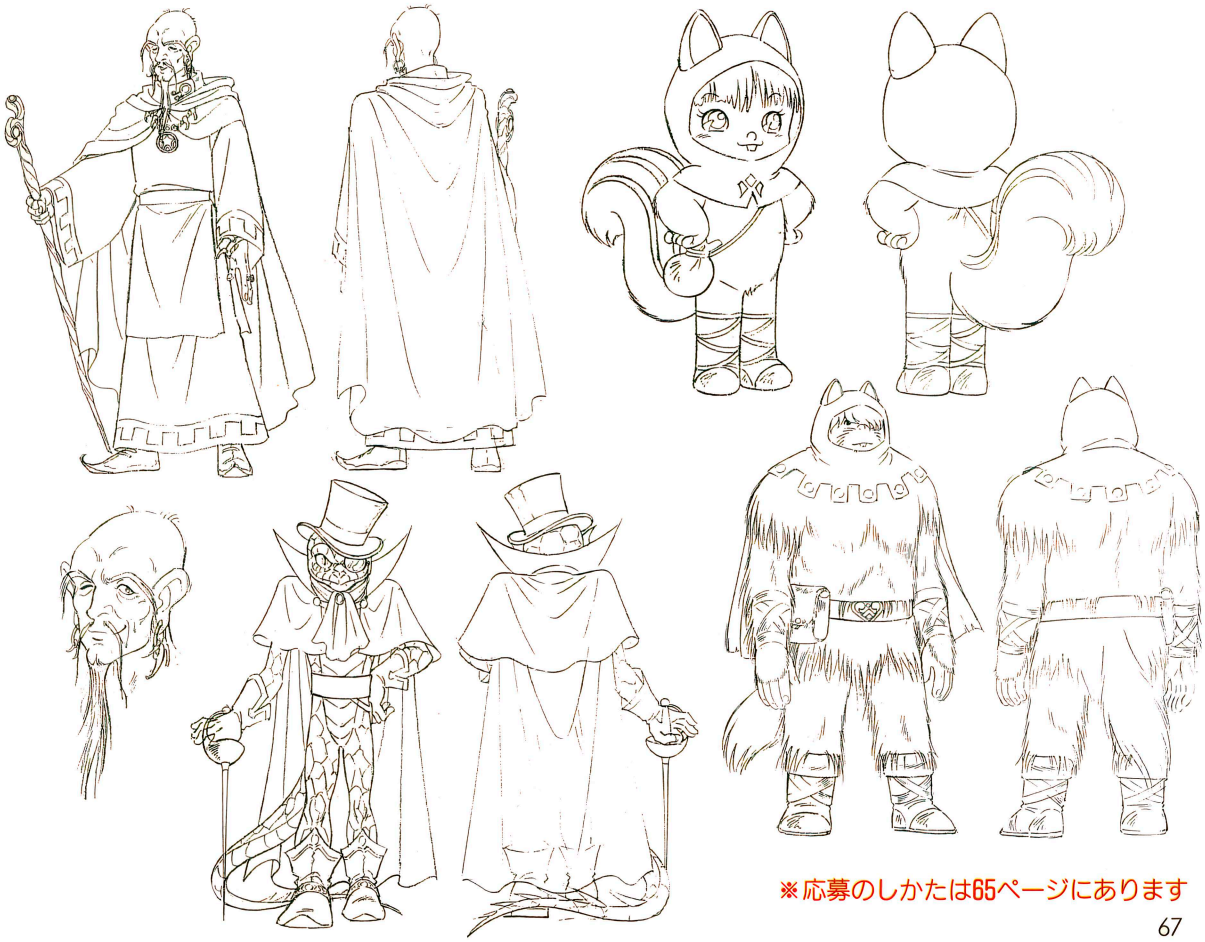
▲クーク・
ロー・タム



イラスト●荒木伸吾＆姫野美智

©荒木プロダクション、パンドラボックス、
リバーヒルソフト





※応募のしかたは65ページにあります

第3回読者参加C.G.コンテスト

PART 2 C.G.ぬり絵コンテスト

募集要項

●課題作品
69ページ原画（キャラクタデザイン／佐藤元）

●C.G.ぬり絵の条件
☆キャラクタについては全身を使用しなくてもよい（上半身、顔のアップなども可）。
☆原画のイメージを損なわない程度のアレンジ可
※可能なアレンジの例
カゲ線およびカゲの追加、キャラクタのイメージを損なわない程度のメカニック・デザインの変更・追加
☆背景については、無地、背景画の描き込みなどすべて自由。

●賞品
☆入賞各月1点　2万円分のパソコン・ソフトまたはハード

●審査委員
☆審査委員長　佐藤元
☆審査委員　テクノポリス編集部C.G.班

●使用ハード
FM-7／77シリーズ／同AVシリーズ／FM TOWNS、MSX／2／2＋、PC-8801シリーズ／同VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1／turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
上記機種の各種グラフィック・ツール、および各機種付属の標準BASICほかの言語

●応募方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類（「イメージスキャナ」etc.）と型番名（「HS7R」etc.）、④その他特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること。

●あて先
〒105東京都港区新橋4－10－7
ＴＩＭ　テクノポリス編集部
「C.G.ぬり絵コンテスト」係

●締め切り
毎月8日（必着）

●発表
締め切りの翌月発売のテクノポリス本誌

●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで。

C.G.ぬり絵コンテスト付属メカキャラ設定大会

募集要項

●募集内容
課題作品のメカキャラを基本とした各種設定
※設定の例
キャラクタの名前またはそのロゴタイプ、側面その他の設定、顔・関節等細部の設定、関節その他の動き方の設定、内部（またはコクピット）の構造設定、アーマー・武器などの追加設定、各種オプション装備の設定、キメポーズ、合体・変形、ストーリー・世界観設定など

●審査の方法・および審査員
キャラクタ・デザインの佐藤元先生が各月の投稿を審査のうえ、毎月の採用分を翌月8日発売のテクノポリス本誌に掲載します。掲載された採用分は、このコンテストの「公式設定」となり、以後のC.G.ぬり絵コンテストに使用可となります。

●投稿方法
必ず封筒で、各種設定アイデアの内容をわかりやすくかいた紙を入れて送ってください。キャラクタ・デザイン関係の設定は図で説明してください。採用になった場合は、佐藤元先生がアイデアを整理のうえ、本誌に掲載します。採用分には、本誌にお名前（またはペンネーム）を掲載し、記念品をお送りします。

●あて先
〒105東京都港区新橋4－10－7
ＴＩＭ　テクノポリス編集部
「メカキャラ設定大会」係

●締め切り
毎月8日（必着）

●発表
締め切りの翌月発売のテクノポリス本誌

●問い合わせ先
この大会についての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで。

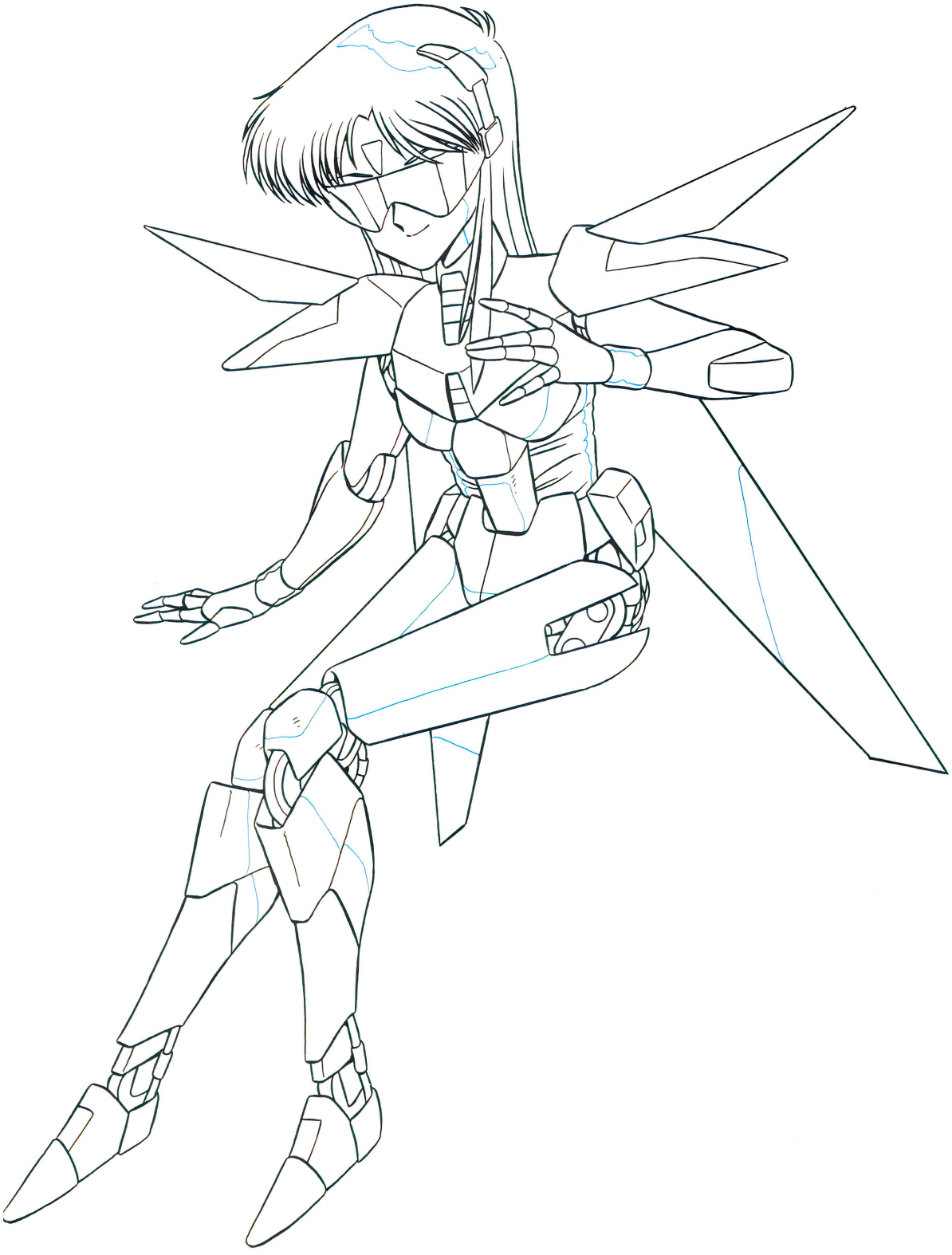
大反響のメカキャラ設定大会！　負けるな、C.G.派

予想以上に反響が高いのが、メカキャラ設定大会。C.G.よりもあまり手間がかからないというので、たくさん送られてくるようだが、その分競争率もかなり高いといえるだろう。

このメカキャラ設定大会によって、毎月設定が増えていくので、そのあたりをすぐに取り入れたC.G.を描いてくれると、入賞する可能性が高いかも。

このパート2のほうは、長期間募集しているので、作品ができ上がり次第、ドンドン送ってほしい。

C.G.ぬり絵コンテスト課題作品



キャラクタデザイン●佐藤元　©佐藤元

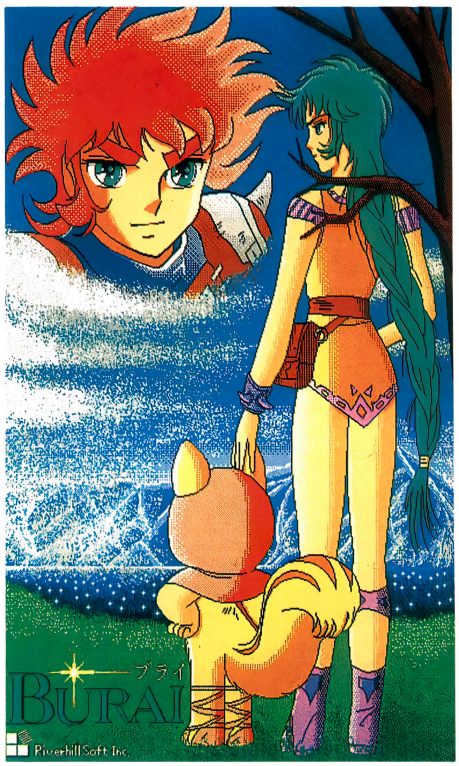
※応募のしかたは68ページにあります

『ブライ』C.G.コンテスト

入賞 該当作品なし

第1期 (9/8~10/8) 発表.!!

佳作



早瀬 駿(埼玉県)
PC-9801RX／Z's STAFF Kid 98



武田昇二(京都府)
HB-F1XDJ(MSX2+)
／ゲームプログラミングツール

第1期 総評

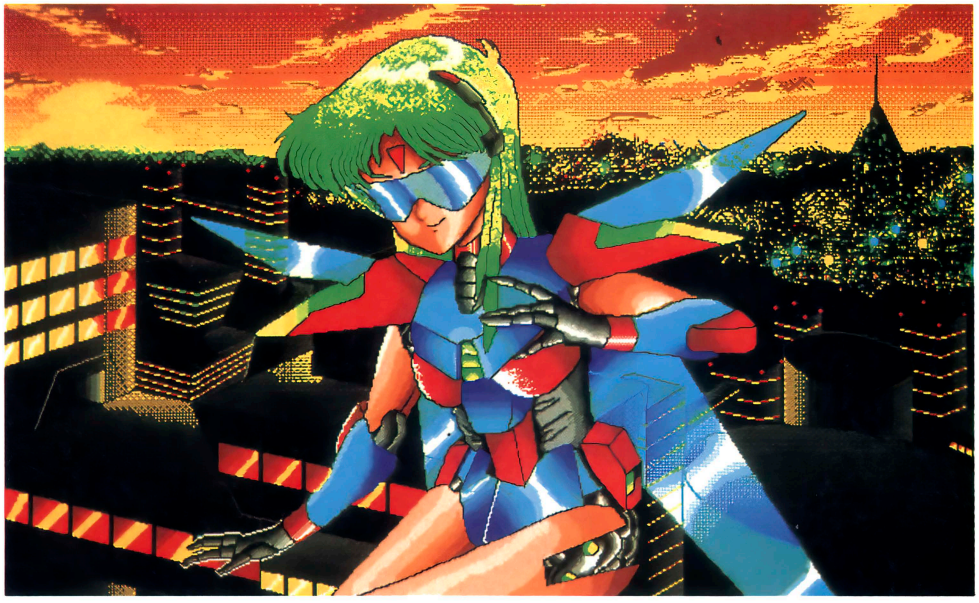
そんなわけで、まだまだ投稿数が少なく、当然のことながら入賞になるような作品もなかった。そんな中でも、キラリと光る作品がこの2点。

早瀬さんの作品は、このまま宣伝用ポスターに使用できそうなデザインで、グッと審査委員の目を引いた。ハヤテのアップも決まっていていい。武田さんの作品はとても力強く、その大胆なところで佳作に決定。

残念なのは、2人とも前回までのC.G.コンテストの常連であったこと。もちろん、新しい人からの投稿もあったのですが、どうもイマイチでした。ボツだからといってめげずに、ドシドシ送ってください。

第3回
C.G.ぬり絵コンテスト

第1期(9/8〜10/8)入賞作発表!



下沢洋平(新潟県)
PC-9801RX/Z's STAFF Kid98

第1期 総評

こちらのコンテストはたくさんの投稿があったのですが、どうもインパクトにかけるものばかり。課題がロボット(?)なので、画面も地味なものが多かったのも残念です。入賞作品の下沢さんの作品は、C.G.そのものの技術、画面の構成の良さが決め手でした。

今回から「もうちょっとで賞」を設けました。これはその名のとおり、あと少しで入賞となる作品を掲載します。ここに掲載された作品は本当にあと少し。がんばってください。

ちなみに、このC.G.コンテストを始めて、今回初めて98による作品が入選しました。

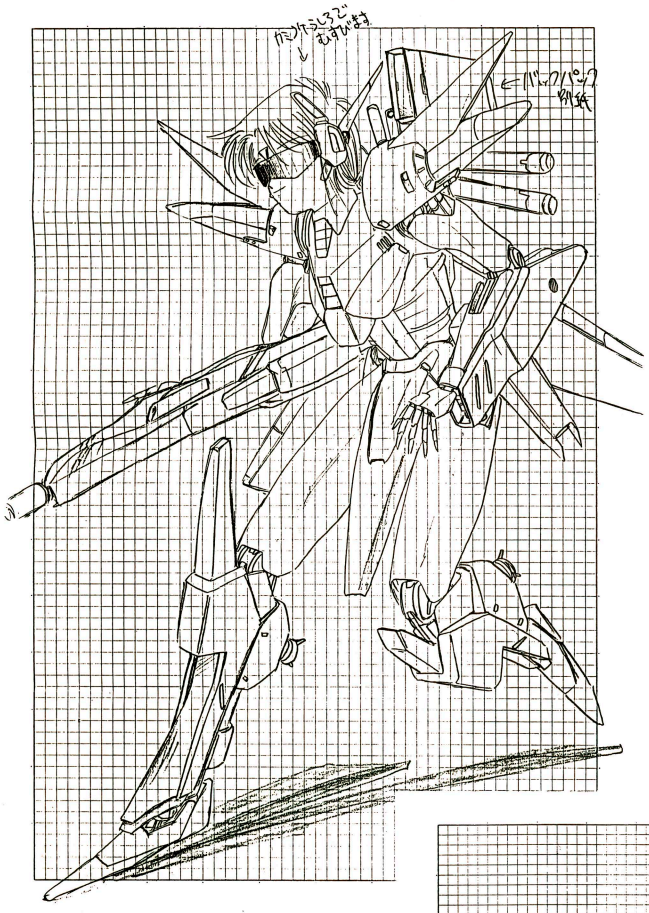
もうちょっとで賞

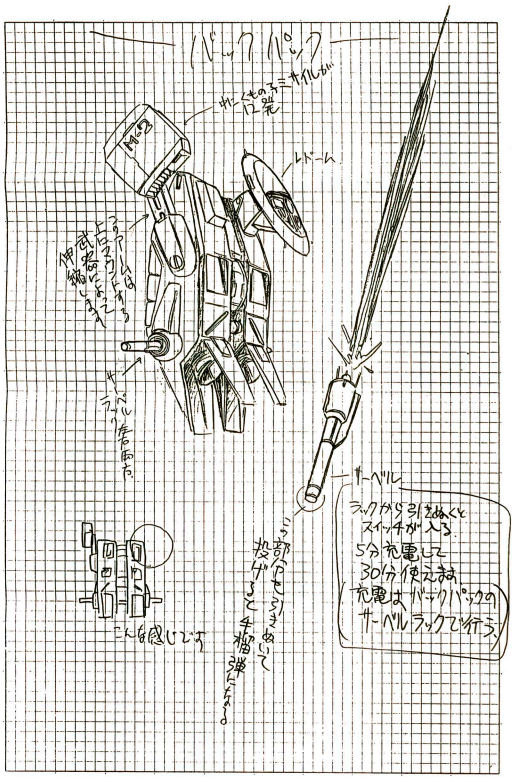


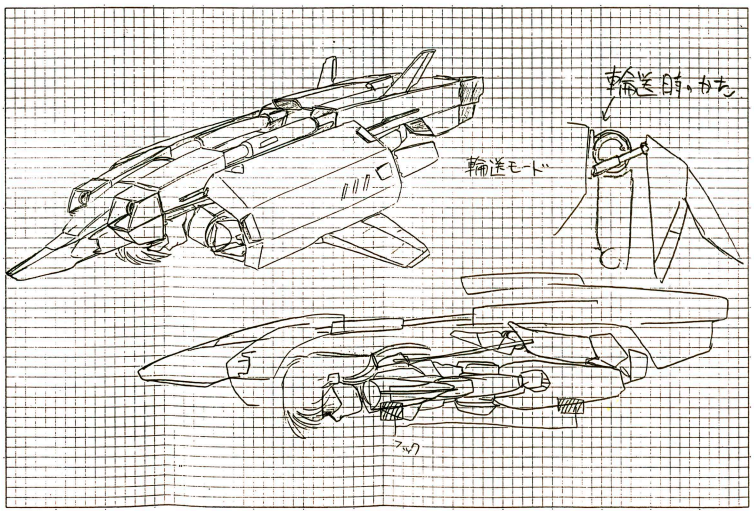
これは常連の星野裕さんの作品だ。出来はいいのだが、サングラスから透けて見える瞳がどーも妙でボツ。これで瞳がなかったら……。

メカキャラ設定大会

C.G.ぬり絵コンテスト公式設定③





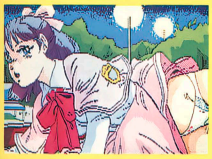


メカキャラ設定大会は、編集部の予想をはるかに上回る大好評！　こんなにウケるんなら、いずれパソコンゲームにしちゃおうとか、いや読者参加型のゲームがいいとか、編集部と佐藤元先生は大いに盛り上がったのだった。こういう将来の発展アイデアも採用するので、どしどし送ってくれい。

投稿者もだんだんコってきて、今回は（残念ながら採用にならなかったが）サブキャラの設定を送ってくれた人までいて、佐藤元先生もたいへん喜んでおられた。また、壮大なストーリーを書いて送ってくれた人は、内容はよかったのだが、誌面に掲載しきれなかった。ストーリーなんかは、全体を短くまとめた要約を付けてほしい。

というわけで、今月の採用は前回の続きで、オーソドックスなメカ設定の琴島蘭クン（三重県）。バックパックは前回もついていたけど、オプションは何種類あってもいいので、これも公式設定の1つとすることにしたぞ。では来月も引続きよろしく！

■対応機種
PC-98シリーズ(但し、XAは除く) MSX2
PC-88 SR/FR/MR/TR/FH/MH/VA/FA/MA





定価 8,800円

私が夢中にしてあげる

シリーズ第三弾 新登場

天使たちの午後III

JAST SOUND Plus



PC8801SR以降対応 定価8,800円

CRISIS(クライシス)は、多人数でプレイでき、人間どうしの駆け引きを楽しめるように作られています。全体的にシナリオを大切にして、それをどれだけリアルに表現するかを追求しました。



業務拡張につき
スタッフ募集

プログラマ
グラフィックデザイナー

JAST

大好評絶賛発売中

天使たちの午後・II
番外・II
定価 7,800円



天使たちの午後II
美奈子一
定価 7,800円



価格には消費税は含まれておりません。

全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上現金書留でご注文ください
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 ㊟ 5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！
製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
JAST
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

✣ジャストサウンドは、株ジャストの登録商標です

こんなにスゴイ！　でもこんなに　簡単！

ハイパー・グラフィック・ツール

ラルフ

LALF

活用編

第3回

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D｜1万2800円
■発売元／テクノポリスソフト　■発売中

どうも、MASK-Projectです。前回は番外編でしたが、今回はLALF本体に戻って、色設定とブラシ機能についてのお話です。さらに12月号ということで、LALFを使ってくれている皆さんにはクリスマスプレゼント（？）も用意しました。それにしても、2ページは狭いっ／

色指定には機能がいっぱい

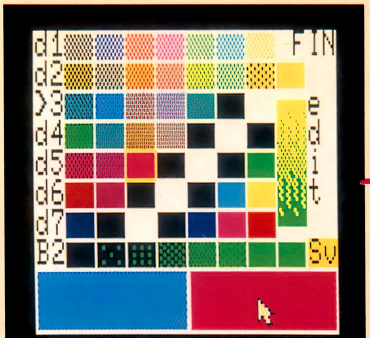
LALFに限らず、ペインティングツールの基本中の基本は色設定です。これから色を塗る作業をしようと思ったら、まず塗る色を選択しなければなりません。というわけで、ここでは色設定の機能について説明していきます。

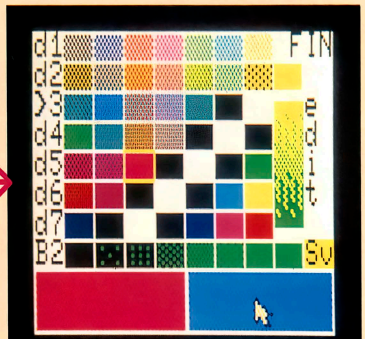
LALFのメインメニューで色設定アイコンを左クリックすると、色設定をするためのカラーウィンドウが開きます。まあ、普通に色を選択する方法は誰が見てもすぐわかるでしょうが、LALFにはここでちょっと他のツールにはない機能があります。

LALFでは2本のブラシを同時に持つことができます。そのため、色設定もブラシ1、ブラシ2に対応するカラーパターンを設定できるようになっています。カラーウィンドウの一番下にある2つの長方形の部分が現在設定されているカラーパターンを表示するところで、左がブラシ1、右がブラシ2に対応しています。ここで、マニュアルには載っていますが、よく見落とされてしまうのがブラシ1とブラシ2に設定されているカラーパターンを入れ換える機能です。ブラシ2のカラーパターンのところで左クリックするとブラシ1とブラシ2の色が入れ換わるのですが、これは知っていると結構使える機能なんです。

それともう一つ知っていると得をする機能として、画面に表示されているカラーパターンをブラシ1に取り込んできてしまう、というのがあります。

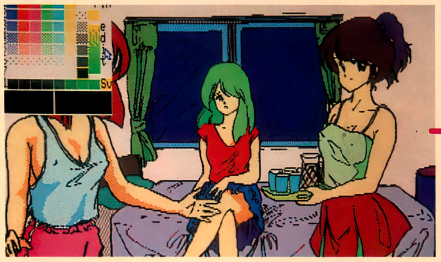
グラフィックを1度でも描いた人はわかると思いますが、自分の気に入った色を真っ白な状態から作るのは結構たいへんなものです。どちらかというと、「あのゲームのあの場面に使用されていたような色使いがしたい」と思いながら色作りをすることのほうが多いでしょう（こんなことを思うのは筆者だけかも知れませんが）。そこでこの機能です。LALFはN-BASICモードでリセット（機種によってはできません）をすると、そのとき表示されていた画面をそのまま残して立ち上がるようになっていますから、そのあとおもむろに欲しいタイルパターンを取り込んでしまえばいいわけです（ただし、もしかするとタイルパターンにも著作権が適用されるかも知れないので多用は避けたほうがいいと思います）。実際の操作としては、マウスカーソルをeditと書かれている部分へ持っていき、そこで右のボタンをクリックをすれば画面からのカラーパターン取り込みモードになります。あとは画面上の取り込みたいカラーパターンのところで左クリックをすれば、ブラシ1にそのパターンが取り込まれるという、とても「おいしい」機能なのです。

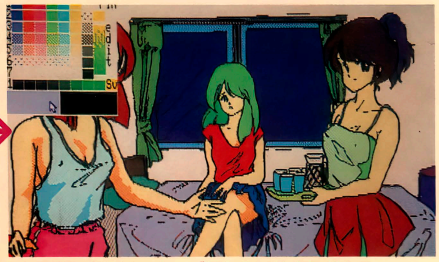




●カラーウインドウ下の長方形のエリアがブラシの色だ。左がブラシ1、右がブラシ2に対応

●ブラシ2のエリアにマウスカーソルを合わせクリック。ブラシ1、2の色が入れ換わる





●●（edit）で右クリック。そして絵の中の取り込みたい色のところで左クリック。ブラシ1にその色が入る

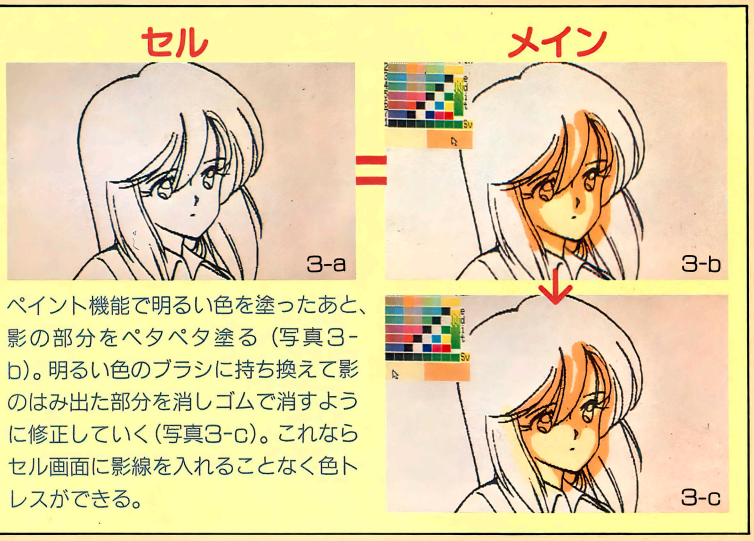
2つのブラシについて

LALFにブラシが2つあることは前ページでも述べました。なぜ2つあるのかというと、開発当初に「消しゴム機能のついたブラシが欲しい」という要求が出たからです。これを聞いたプログラム担当の〝O〟は、ただ単に消しゴムの機能（消しゴムでこすったところは白くなる）だけにせずに、ブラシを2つ同時に持つことができるようにすることによってこの無理難題を解決したのです。このことによってブラシの応用範囲が広がりました。明るい部分と影になる部分を塗り分けるとき、消しゴムの感覚でブラシを使いながら、同時に修正を行えるようになったのです（なんだか偉人伝のようになってきたな……）。

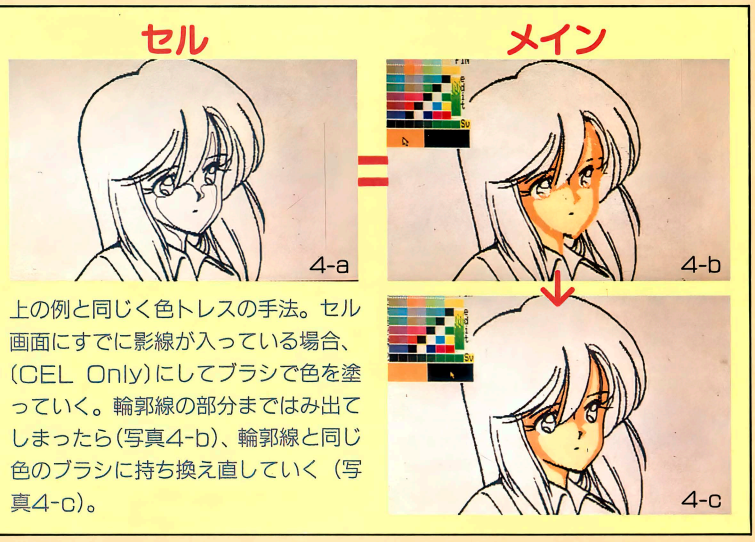
では2つのブラシを使った応用例を見てみましょう。

セル画面がそれぞれ写真3-a、写真4-aのようになっているとき、写真3-b、cではブラシ機能を〔Not CEL〕で、写真4-b、cでは〔CEL Only〕のモードで描いています。

どちらも消しゴムのような使い方をしていますが、ただの消しゴムよりはより汎用性のある使い方ができることがわかると思います。



ペイント機能で明るい色を塗ったあと、影の部分をペタペタ塗る（写真3-b）。明るい色のブラシに持ち換えて影のはみ出た部分を消しゴムで消すように修正していく（写真3-c）。これならセル画面に影線を入れることなく色トレスができる。



上の例と同じく色トレスの手法。セル画面にすでに影線が入っている場合、〔CEL Only〕にしてブラシで色を塗っていく。輪郭線の部分まではみ出てしまったら（写真4-b）、輪郭線と同じ色のブラシに持ち換え直していく（写真4-c）。

クリスマス記念！ LALF機能拡張プレゼント!?

12月です。たとえいまが何月であろうとこれは12月号です。

やっぱり12月といえばクリスマス。何が嬉しいのか知らないけれど、皆が誰かに贈り物をする季節です（お歳暮という話もある）。

そこで、私たちもLALFを持っているすべての人にLALFの機能を拡張する方法を教える、というプレゼント（?）をすることにしました。

以下の操作を行ってください。

1．N88-DISK BASICを立ち上げる。

2．普段使用している（バックアップした）LALFのシステムディスクをドライブ2に入れる。

3．MON〔RETURN〕

4．^r 2，0，A，D，C000，C0FF〔RETURN〕（^rはコントロールキーを押しながら〔R〕キーを押すという意味）

5．EC000〔RETRUN〕として、C0F0番地（一番左下）の〝00〟を〝FF〟に書き直したら〔ESC〕キーを押してエディットモードを抜ける。

6．^w 2，0，A，D，C000，C0FF〔RETRUN〕

どこが変わったかは判らないと思います。ではペイント機能の〔I border〕を選んでみてください。いままではいきなり境界色指定モードに入っていたのが、今度は〔R・G・B〕と〔BACK CEL〕というサブメニューになっています。

〔R・G・B〕を選べば今までの機能と同じですが、この〔BACK CEL〕こそが新しく加わった機能です。機能は「メイン画面上の指定された境界色まで、セル画面で指定されている色に対応する白黒パターンを塗る」というものです。よくわからない人でも実際にやってみればわかるんじゃないかと思います。

じつはこの機能、プログラマの〝O〟が境界色を指定するタイプのグラデーションペイント機能を付けようとしていたとき、チェック用に作っておいたものでした。ところがほかの機能アップの要望をこなしていくうちに、すっかり忘れ去ってしまっていたのでした。

でもこんな機能、何か使い道あるのかな？　皆さんで考えてみてください。



君はどのコにめぐりあう？

ああ、いい湯だなあ…今度のまじゃべんちゃーは、全国の温泉めぐりだ。頭や体の疲れをとるには、やはり温泉が一番だね！君の好みの出で湯の里をたずねて行けば、そこにはきっとかわいい…ああ、温泉っていいなあ。ものたりぬ先生のオリジナル・マンガ・マニュアルもついて、とうとう発売だ！

●価格：7,800円(税別)　●PC-88SR以降(VA対応)　●5'2D・4枚組

全国おんせん巡麻雀 まじゃべんちゃーII

麻雀＋美少女三昧（プラス　ざんまい）だ！

Majaventure
まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀

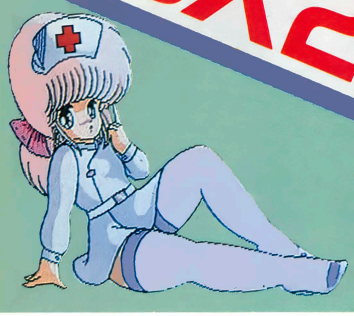
全国のMSX2ユーザーのみなさん、お待たせしました！
今までにも、きっとうわさは聞いていると思うけど、
あの名作“まじゃべんちゃー”がついにMSX2にやって
まいりました。
美少女てんこもりのこのソフト、
きっと君の期待にこたえて華麗な世界を
くりひろげちゃうよ！うーん、待ち切れない！

●MSX2・2+・3.5'2DD
●価格：6,800円(税別)
●PC-88シリーズ(要漢ROM)・5'2D
●PC-98シリーズ・5'2DD
●X-1シリーズ・5'2D
各好評発売中！

近日発売！



MSX2版登場！



通信販売のご案内

お近くのお店で、お求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで、現金書留にてお申し込みください。(送料無料)

〒105 東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル
㈱徳間コミュニケーションズＡＶ事業部

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-432-4471

晴れのち おおさわぎ！

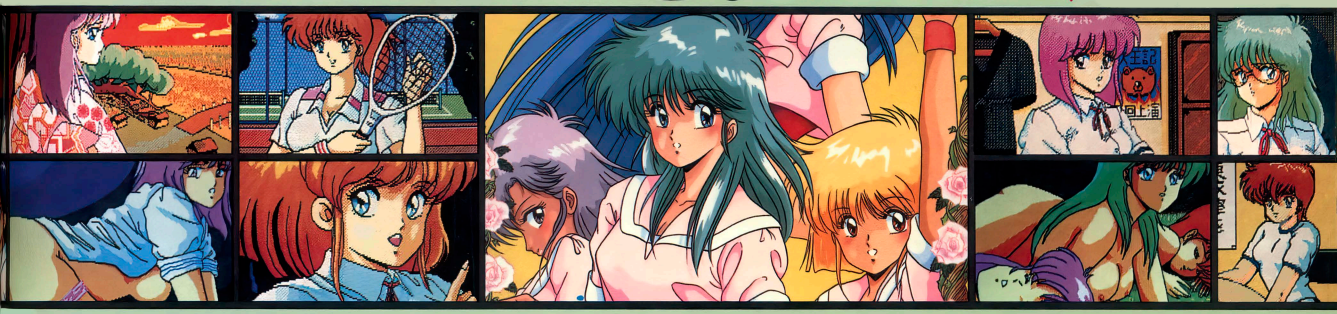
学園コメディADV（アドベンチャー）

大好評発売中！

PC9801VM以降
（LT、XA、XLシリーズ除く）
5'HD 3.5HD×2枚組

PC8801SR以降
5'2D×3枚組

各定価5,800円



●カクテル・ソフトの第2作「晴れのち・おおさわぎ」は、これまた明るく楽しい女子生徒が85%の学園に起こった誘拐事件がメインストーリー。きゃんきゃんした雰囲気の中にも江戸時代までタイムスリップしてしまうシッカリとしたシナリオ。そして大胆ポーズの女子生徒達との、ムッフフのHシーンがきっと満足度120%の大オススメの自信満々ソフトどえーす！！

●兄貴分ソフトハウスのフェアリーテールのスタッフがビックリしたぐらいにキレイなグラフィックにアニメーション、そして明るく楽しいギャグメッセージ。アダルト・ソフト初の背景分割のゲーム画面が見やすくキレイ。

●前作「きゃんきゃんバニー」で大好評だったオリジナル音楽を越えた。力作ミュージック10曲以上がゲームを要所要所で盛り上げます。

●1人、2人、3人、4人、5人、…、8人……数え切れないくらいおおぜいのセーラー服に身を包んだカクテル・ソフトの女の子達の大胆H、かれんな姿にムッフフ度120%できっと大満足！！



●フェアリーテールの超・美しい画面と、ジャストのムフフを＋（カクテル）して生まれた新しいブランドがカクテル・ソフト。兄貴2人の良いところばっかりの弟分ソフトハウスでーす！

●ソフトの「きゃんきゃんバニー」は、今がいちばん食べごろ、おいしいナンパ・シュミレーション。ぜったい赤丸急上昇！

きゃんきゃんバニー

PC88SR以降5'2D・PC98 5'/3.5'2HD

大好評発売中！各定価5,800円

今がおいしいナンパ・そふと！

●あなたはさすらいのギャンブラー。スロットマシンでかせいだホットマネーをふところに、5人の女の子達にねるとんアタック！みごとナンパに成功して、女の子達とムッフフのHができるか、それとも残念無念の大ドンデン返しか。天国と地獄の両方見てもらいます。

●ゲームはスロットマシンからはじまり、ギャグを楽しむアドベンチャーに続いて、プレゼント作戦、Hアイテム功撃、そして5人の女の子達との会話や過激なHを楽しむシュミーレーションまで。複数のゲーム・ジャンルの要素を取り入れた、日本で初めてのHソフト。

●アニメーション当然。音楽バッチリ10曲以上。ニヤリニヤリのメッセージ当り前。そしてグラフィック抜群！このゲームしないでどうするの？もうやるしかない！

●これから彼女を見つける人には、なんとナンパ入門用にも最適です。まず最初は「きゃんきゃんバニー」5人分で予習。なーんてね。

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合ー商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。

●郵便振替の場合ー郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京0-91780カクテル・ソフトまでお申し込みください。

カクテル・ソフト
フェアリーテール／株式会社ジャスト
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B室パソコンソフト開発室内

LIPSTICK. ADV 2

リップスティック・アドベンチャーII



PC9801 VM以降5'2HD 対応版3.5'2HD

PC8801 SR以降5'2D 対応版

もう眠れない！

88年末、ADソフトの話題をすべてにさらったLIPSTICK.ADV。今年もまったく新しくなって戻ってきた！●超・超・美しいグラフィック。●謎が謎を呼ぶストーリー展開。●シャレたセリフに、ギャグ・メッセージ、そして音楽のノリの良さも抜群。●当然、カワイイすぎる女の子達の過激な○○○も。●すべてに前作を越えたリップスティック・アドベンチャー2。

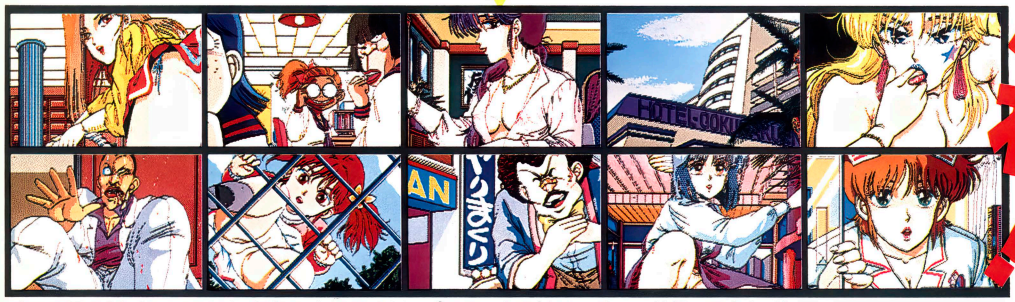
89年12月発売 各定価6,800円

LIPSTICK.ADV

ナメたくなる位に絵がスゴイ！

リップスティック・アドベンチャー

X68000 対応版 **89年11月21日 新発売！ 6,800円**



すでにPC98、88、MSX対応版で大好評のリップステックアドベンチャーが帰ってきた！！
画面を全て新しくして、なつかしのあのキャラクターが再登場。今度は見るだけではありません。会話もできれば♡♡♡もできる。もちろん画面の美しさは、あのリップスティックおなじみの、超・美しい画面です。

●まるで本物を見る様な超・美しい画面。●膨大なメッセージ●謎が謎を呼ぶ複雑なストーリー
●メイン画面だけで103、シーン（画面のサイズは全体の約3/4を占めています。）
●多彩なキャラクター、広大なマップ●BGM全15曲●コマンド選択方式●98版はマウスにも対応

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合－郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号 東京7-140574 フェアリーテールまでお申し込みください。

※通信販売はフェアリーテール宛てお願い致します。住所は右記のとおりです。

販売・企画・制作
フェアリーテール FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル
B室パソコンソフト開発室内 TEL.03(200)9834


この謎が、
君に解けるか!!
フェアリーテール
FAIRYTALE
89年12月発売!
88版、98版それぞれ先着500名様に
リップスティック・ADV特大B2
ポスターをプレゼント。


うれしい3つのモード!!
★ファイティング麻雀：ツユコミパワーで「大黒堂」を倒せ!! 感動のエンディングが君を待っているんだってば!!
★アリー対戦麻雀：「大黒堂」の7人の美少女があなたに挑戦!! 君はどの娘を選ぶ?
★ポッキー麻雀：「ポッキー」人気ベスト3の早苗ちゃん、みゆきちゃん、さゆり先生とクイズをまじえながらの絵合わせゲーム!!
雀ボーグ すずめ
ON SALE!!
PC-98, 88シリーズ 12月上旬
MSX2 12月下旬
早苗ちゃんだぁ〜。元気してた?
あ〜ぁ、負けちゃった。
うンと難しいクイズ出しちゃうんだから。
だってう早苗、負けないもん!!
早苗、鬼じゃないんだもん。って言われたから来たのになぁ〜。
ぜ〜ったい脱いじゃうんご期待しないでぇ〜。
■PC8801SRシリーズ(VA対応)5'2D(4枚組)7,800円
■PC9801シリーズ(VM以降・DO対応(XL・XA・LTシリーズを除く))5'・3.5'2HD(各2枚組)7,800円
■MSX2・MSX2+3.5'2DD(各3枚組)7,800円
※表示価格に、消費税は含まれておりません。
[スタッフ募集!] ●プログラマー●グラフィックデザイナー
詳しくは、お問合せ下さい。
※通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、ご覧になった雑誌名、住所、電話番号を明記の上、現金書留にてお申し込み下さい。(送料サービス)
ポニーテールソフト
〒591 大阪府堺市日置荘西町21-3
ヨシワビル3F
☎0722-85-2060
PONY TAIL SOFT

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD



ソフトウェアハウスぱせりさんからプレゼント!!　この絵の入ったデータディスク(98版)を10名にあげちゃう。詳しくは90ページを見てね♡

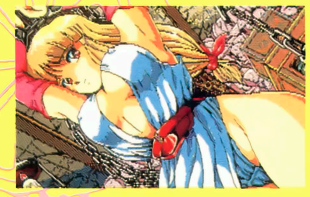
COVER GIRL／みゆき『ライム』
©ソフトウェアハウスぱせり

NEW SOFT

ドラゴン・ナイト……P.82
あぶないてんぐ伝説……P.84
ブルームーン・ストーリー……P.85
フルーツカクテル……P.86
グラムキャッツ……P.87
禁断のパラダイス……P.88
リバティー……P.88
気分はばすてる♡たっち!……P.89
ライム……P.90

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.56を見てください。

まだ11月だとゆーのに本誌はもうクリスマス。というわけで、今月は13本のソフト情報をバスーンと大紹介！　大好きな美少女たちにかこまれて過ごすクリスマスは、まんざらでもないぞ。



美少女新作情報
レモンflash……P.91
名作プレイバック
『私立探偵マックス・改訂版』……P.92



NEW SOFT

本格派美少女ファンタジーRPG
ドラゴン・ナイト

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／エルフ
■発売予定／88版は12月15日、98版は11月17日
※画面は98版のものです

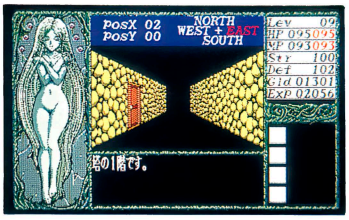
モニタープレゼント5本

7つの宝玉を取り戻し、女神の呪いを解くのだ!!

ヤマト＝タケルは、冒険を求めて旅から旅へと渡り歩いている流れ者の剣士だ。旅の途中で立ち寄ったストロベリーフィールズ王国は、女性だけの国だった。しかし、この国は暗黒の魔王、ドラゴンナイト総統によって支配されようとしていたのだ。ドラゴンナイト総統は、この国を守護している水の女神を石の中に封印し、女神の力のもとである7つの宝玉を奪い取った。そして、ストロベリーフィールズの王女へ降伏勧告の手紙と石に封印された女神を送りつけてきたのだ。タケルは予言者にこの国を救う勇者だと言われ、王女に助力を求められる。最初はそれを拒否していたが、石にされた女神の姿を見たとき、閉じられた瞳からも伝わってくる悲しみが、タケルの心をつき動かした。そしてタケルは、すでに悪の塔となってしまった女神の塔へひとり乗り込んでいった……。というのが、このゲームのオープニングストーリーだ。

プレイヤーは主人公のヤマト＝タケルに扮し、全部で6階ある女神の塔に潜入。出てくるモンスターを倒しつつ、中に捕われている戦士たちを助け、情報を得ていくのだ。各階にはドラゴンナイトと呼ばれる宝玉を持った戦士がいるので、コイツらと戦い、それを取り戻す。最終的には暗黒の魔王ドラゴンナイト総統を倒して、水の女神を復活させるのが目的である。

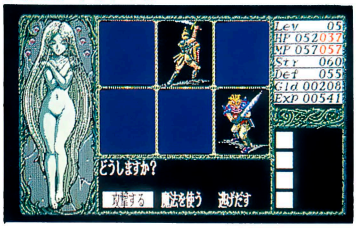
この『ドラゴン・ナイト』、ウィザードリィタイプとよばれる3Dタイプの RPGだ。とにかく塔の隅から隅まで歩きまわり、マッピングをしていくべし



これが塔の内部だ。おっと前方にドアがあるぞ。とにかく入ってみようか?



下に見えるのが〝ストロベリーフィールズ〟の町だ。どんなコトが待っているのだろう



これが戦闘画面だ。モンスターのグラフィックはエグくてイイぞ



女のコがモンスターに捕まっているぞ。コイツは助けるしかねーぜ

ストロベリーフィールズの町

ストロベリーフィールズは女性だけの王国。よってこの町の住人はすべて女性である。町には武器屋、寺院、城、予言者の家などがあり、そこにいる人たちはみんな美人ばっかり(?)。なんていい国なんだ! この町に住みついちゃおうかな? ちなみにセーブ、ロードもこの町でできるのだ。



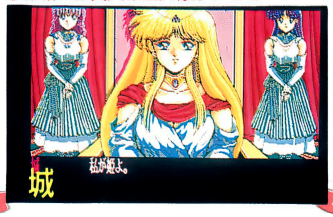


ここでは武器が買える(あたりまえだっ)

HPやMPを回復することができる



お城には美人の王女様がいるぞ



昔は美人だったかもしれないバーサン



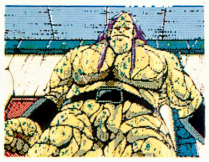
（まあ、３DタイプのRPGならあたりまえか……）。戦闘では、<攻撃する>、<魔法を使う>、<逃げだす>の３種類から選ぶ。魔法には攻撃魔法と治癒魔法の２種類があり、MPを消費することにより、攻撃魔法はモンスターに直接ダメージを与え、治癒魔法は自分のHPを回復させることができる。

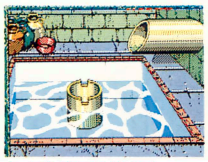
３ＤタイプのＲＰＧは個人の好みにもよるが、BGMも付いてるし、モンスターはエグいし、出てくる女のコたちはみんなカワイイし、言うことなしだ。というわけで、超燃えな美少女ファンタジーRPGなので、美少女ファンもRPGファンも要チェックだ。

美少女指数　95%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥

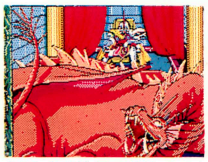
イベントもいろいろあるのだ！

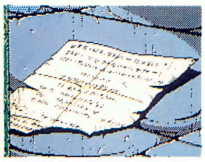

おっと、ゴーレムだぜっ

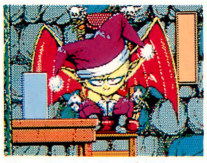

水路があるが水は……

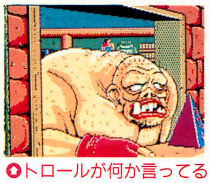

エラそうなガーゴイルだ

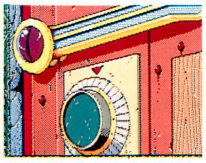

オークとオーガがいるぞ


コイツがウワサの……


手紙が一通落ちている


コイツはインプだな……


トロールが何か言ってる


ダイヤル付きのドアだ

ストロベリーフィールズの戦士たち♡

ここにいるのは塔の１～３階で出会う女戦士たちだ。彼女たちはモンスターに捕まっているので助け出してやろう。とにかく、まあ、なんだ、みんな美人で嬉しいぞ♡

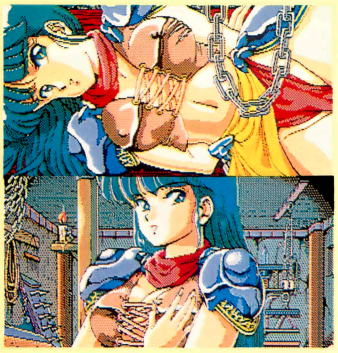
アン

前ページでゴブリンに捕まってた女のコだ



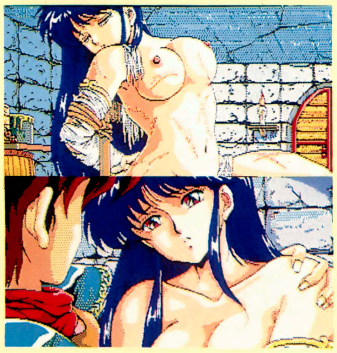
アニー

このコは少し大人っぽいイメージだなあ



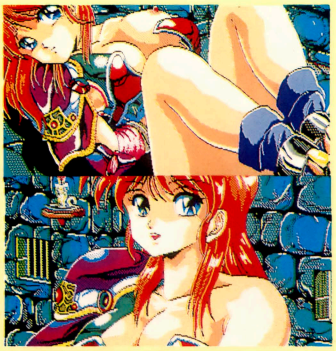
シオン

拷問されていた女のコ。キズが痛そう……



メル

サラサラした髪がとってもステキ♡



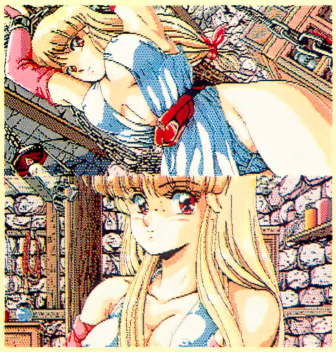
ルル

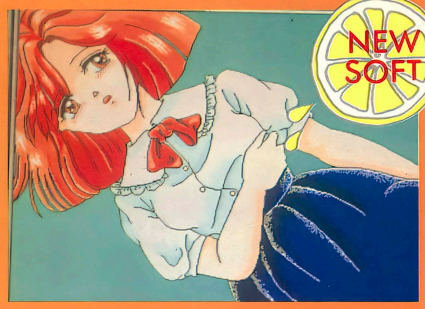
腕で隠した胸もとがとってもセクシー♡



ジェーン

なんか気の強そうな女のコだな……





NEW SOFT

ちょっとHな修学旅行AVG

あぶない てんぐ伝説

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 5800円
（要16色ボード、アナログディスプレイ）

■発売元／アリスソフト
■発売中

モニタープレゼント 3本

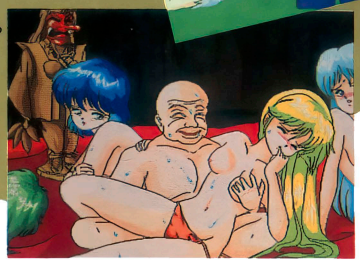
日那高校では、今日から３泊４日の修学旅行。旅行で怖い(楽しい)のは、やっぱりみんな気持ちが解放的になって色〜んなコトがおこっちゃうってとこ！　主人公の和美も、彼女を慕う(つまりレズなのね♡)親友の早苗や、心の中でちょっぴり意識しているクラスメートの隆司と一緒だとゆーコトで、期待と不安の入り混じった気持ちでいっぱいだった。ところが、そんな楽しいはずの修学旅行に、女子生徒が何者かに襲われるというハプニングが……。しかも被害者の１人はクラスでも仲のいい綾子だった。そして彼女がいい残した言葉は「天狗が……」。そう言えば、見学したお寺で天狗の伝説を聞いたけど、何か関係があるのだろうか？　そんな感じで展開するちょっぴりスリリングでHなアドベンチャーなのだ（ん〜、共学なのになんでレズが多いのかなあ？）♡　ゲームはコマンド選択方式。メッセージは変わらなくても多少しつこいくらい何度も試してみると、♡シーンが隠されてた、なんてコトがあるから、コマンドは何回も試してみようネ!!



♻修学旅行と言えばバス旅行。ガイドさんが美人だとすっごく嬉しいんだよね〜♡







天狗に襲われた…!?

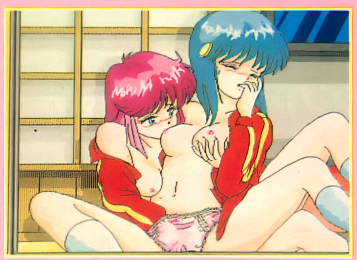
襲われた女生徒は、将来のことを考えて先生が家に帰してしまうので、真相はまったくわからない。大山寺の天狗伝説と関係が……？

美少女指数　85%

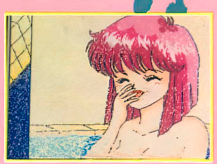
♥♥♥♥♥♥♥♥♥

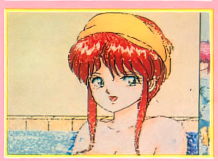
修学旅行気分♡満喫

修学旅行といえば、なんといってもお楽しみは夜!!　ドンチャン騒ぎあり、告白タイムあり、♡ありの盛り沢山!!　先生の目を盗んでの行動だけに、たまらなくスリリングなんだよね♡



♻早苗が浮気!?「和美だけよ♡」って言いながら……絶対に許さない!!

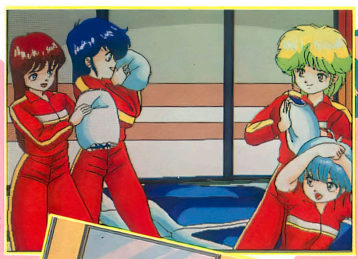


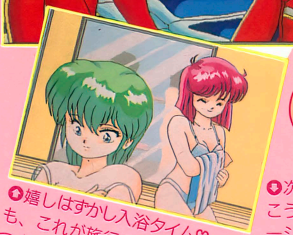


♻修学旅行につきもののまくら投げ。もう大騒ぎで楽しそう♡

♻ほっぺがピンクに染まってかわいい由香里ちゃん

♻シャンプーした後のおくれ髪が色っぽい綾子ちゃん





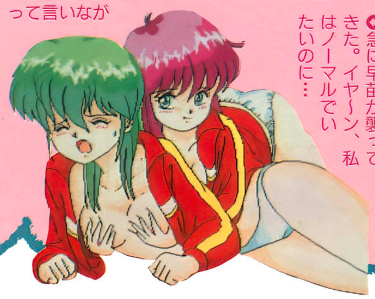
♻嬉しはずかし入浴タイム♡でも、これが旅行の楽しみのひとつよね!!

たのしいな

♻次はどの部屋にいこうかな。赤いジャージがかわいいね♡



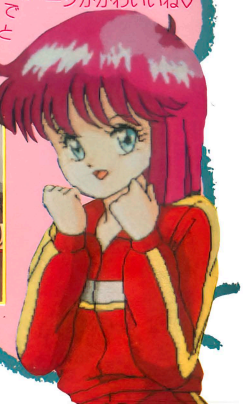
♻わ、カードに熱中するのはいいけど、スゴイかっこうネ



♻急に早苗が襲ってきた。イヤ〜ン、私はノーマルでいたいのに…

♻押し入れを開けたら、なんとこんな過激なカップルが♡





NEW SOFT

"読む"のが新しい美少女ゲーム未来形

ブルームーン・ストーリー PART I

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

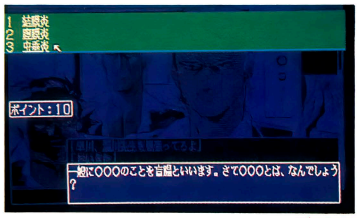
■発売元／ドット企画
■発売予定／11月13日　※画面は88版のものです

モニタープレゼント 3本

これは小説か？AVか？悩む

信学園は全国でも1、2を争うほどの悪高校。その新任女教師〝白石香〟が体験した学園内での事件をドキュメンタリー形式（だろうか!?）で追う、〝ティファニィーシネマウェア〟シリーズの第1弾。

メインキャラは、白石香先生と、中川愛美（学園のアイドル）の2人。



ゲーム中、ところどころでこのようにクイズが出題される。すべて3択だから簡単

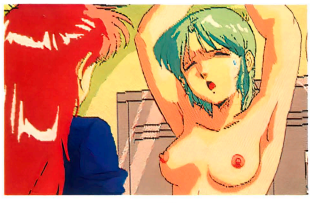
ひょんなことから学園の不良グループに追い回されるはめになった愛美は、あぶないところを白石先生に助けられる。涙をながす愛美に、いとおしさがこみあげてくる白石先生。このへんから、2人の距離は次第に縮まり、いつしか♡へと……。という危険なお話。

ゲームには、部分的にクイズが挿入されていて、間違うと持ち点が減っていく（始めは10で、0になるとゲームオーバー）。文字でストーリーを追いながら、ポイントでは迫力の絵で盛り上げるという小説風ゲームなのだ。

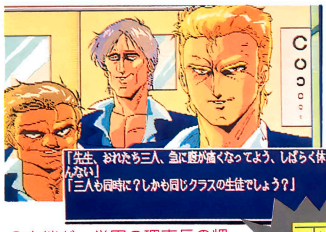
美少女指数　80%



トイレに連れ込まれる愛美。スケ番よ、去れ!!



裸で吊るされて……。「先生、助けに来て～」



右端が、学園の理事長の甥の斉木弘。古川と早川の2人も含め、不良ツッパトリオだ

悪



1年生で学園のアイドル。保健室で大切なモノを奪われ1人泣く愛美。元気出せよ。お前、傷モノなんかじゃないぜ。なっ！



れもんNEWS

せろりのテレカをプレゼント!!

新作『ライム』（P.90で紹介）が発売目前のソフトウェアハウスぱせりさん。このたび、前作『せろり』のテレホンカードが完成。ぱせりさんのご厚意で、これを各1枚ずつ6名の方にプレゼントしちゃいます。希望者は、欲しいテレカの番号、郵便番号、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、右のあて先までご応募ください。



〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部「12月号美少女ぱせりのせろりテレカ」係。締め切りは12月8日（必着）。発表は'90年2月号で行います。



NEW SOFT

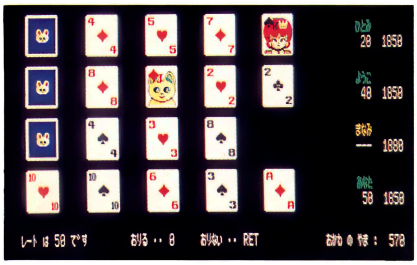
ポーカーゲームで脱ぎます脱ぎます
フルーツ カクテル

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 3800円

■制作／カクテル・ソフト　販売／フェアリーテール

■発売予定／11月24日（データ集も同時発売）

モニタープレゼント 5本



✪相手のカードをよ〜く見て、勝負に出るか考えよう。一風変わったポーカーだ

『晴れのちおおさわぎ！』につづくカクテル・ソフトの第３弾は、きゃわいい美少女グラフィックがい〜っぱいのカードゲームだぞ。実は『アップル・クラブ３』でもあるんだね、コレが。

ゲームはおなじみ４人ポーカー。しかし進め方がちょっと違う。まずはじめに２枚、そしてそのあと１枚ずつ、合計５枚のカードが配られるんだけど、カードが配られるごとに掛け金を決め、そのとき一番高い掛け金がレートになるっていう仕組み。２枚目以降のカードは場にさらされるので、ほかの人のカードと掛け金を見て、一喜一憂しながら掛け金を上下するわけね。

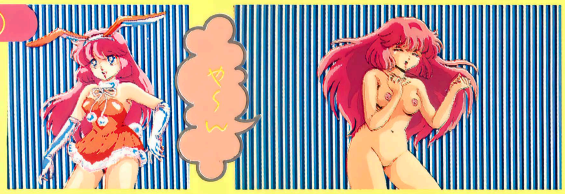
10ゲームおわった時点でビリの者が１枚脱ぐというのはゆーまでもない。

お相手の３人娘♡

う〜ん、どのコもいいぞー♡　でも、ひとり５枚の絵があるから、３人のスッポンポン姿を見るには最低150ゲームも要する!?

五月　瞳（18）

身長163cm
体重47kg
B80　W50　H83
星座　かに座
血液型　ＡＢ型
趣味　お酒



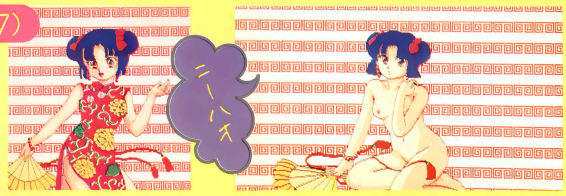
浅野陽子（？）

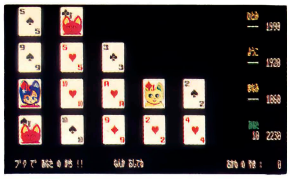
身長158cm
体重46kg
B85　W60　H85
星座　さそり座
血液型　Ｂ型
趣味　散歩



真藤まなみ（17）

身長155cm
体重42kg
B81　W62　H83
星座　うお座
血液型　Ａ型
趣味　テニス





✪たとえブタでも３人が降りれば勝ちだもんね。つっぱれー！



✪自分がビリだと……、げっ！　見たくない見たくない！

美少女指数　85%

別売データ集でウハウハ!!

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 3800円

「３人だけじゃ物足りな〜い」と言う人のためには、ちゃーんとデータ集が用意されているぞ。よりどりみどりの６美少女♡　とりあえず３人だけごらんあれ。



森本　彩

✪✪活発そーに見えるけど、脱ぐとナヨナヨ♡

雨草　麗

✪✪女子ゴルファーってのもいいかもしれない

須藤若菜

✪✪服を着てても脱いでものほほーん娘♡



NEW SOFT

超能力少女が悪に立ち向かうAVG

グラムキャット

MSX2 | 3.5DD | 7800円

■発売元／ドット企画

■発売中

モニタープレゼント3本

救世主は女子高生なの♡

主人公となるのは、ごくごくフツーの高校生さやか。ある日学校へ向かう途中、イーグルという秘密組織の連中に連れさられてしまう。その組織とは連合地球防衛軍のことで、さやかをさらったのも地球を救うためだという。さやかにはネコに変身できる能力があり、それを使って異星人の拠点となっている学園に潜入し、そのくわだてを阻止してほしいと頼まれる。が、ワケの分からないさやかは、一度は逃げるのだが再びつかまってしまい、しぶしぶOKするはめに……。時は20XX年、一見平和な地球が舞台のAVGなのだ。



◆左がイーグル司令官のジョブ。シブイ！

浅見さやか

158cm／B82／W54／H84。このゲームの主人公でプレイヤー。ネコに変身できることは自分じゃ分かってない。



ルイ

165cm／B85／W56／H89。趣味がバイクという女のコ。ちょっぴり気が強く、さやかの良き理解者。



ミリー

168cm／B86／W55／H87。とても18歳には見えない大人の色気ムンムンの女のコ。将来は秘書志望。

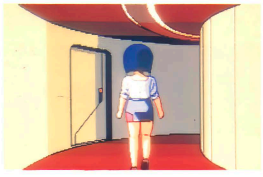


学園にのりこみ異星人と闘う！

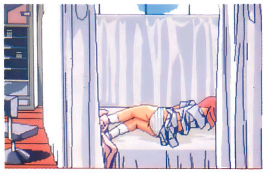


◆学園の教室にいる女のコ。こんなカワユイ美少女がたくさん出てるぞ♡

学園に乗り込んだら、寮にいるルイやミリーなどから異星人の情報を得つつ、変身能力を高めるトレーニング（カードやモグラたたき）に励む。そして、いろいろ調べていくうちに、どこかにあるという〝開かずの間〟がすべてのカギを握っていることを知る。人間の姿じゃ入れないところへはネコに変身して侵入。シリアスなストーリー展開に、キレイなグラフィック。そして、ところどころにはさまる動く♡シーン。とくに後半の過激さはスゴイなんてもんじゃないゾ。



◆寮の廊下を歩いて各部屋へ移動。う〜ん、この画面、なんかのゲームに似てるなぁ……



◆保健室には女のコが。それもパンツ丸出しで……。ダレも見てないのを確認してそれっ！



◆変貌する女のコ。彼女は一体何者か!?





超！過激グラフィック

これは序の口。もっとスゴイ絵がたくさんあるのだ♡

美少女指数 90%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥



女王をめざす美少女AVG♡

禁断のパラダイス

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
X1turboシリーズ	5D	
FM77AVシリーズ	3.5D	
MSX2	3.5DD	

■発売中／全流通
■発売中
※画面はX68K版のものです

２つの女部族が対立する島に漂流した主人公の沙織は、ひょんなことからその島を１つに統一する女王候補に選ばれてしまった。てなわけで、プレイヤーは沙織になり、女王になるための条件“女神の愛の露”を探し出すのだ。

ゲームは一本道の美少女ＡＶＧで、トラップにひっかかったり、アイテムや情報がそろってないとゲームオーバー。かなりムズイが、まんべんなく♡画面があるのでやらずにはいられない!?　刺激♡が少ないとお嘆きの人には超オススメだぞ。



♡ゲームはコマンド選択式で、沙織が島に流れついたところから始まる



♡選び方によって後に影響が出てきたり、♡画面が見られなかったりするので慎重に

美少女指数　75%
♥♥♥♥♥♥♥♥

どこを取っても♡♡シーン



♡川で出会ったフィリア♡　や・さ・し・くしてあげると……



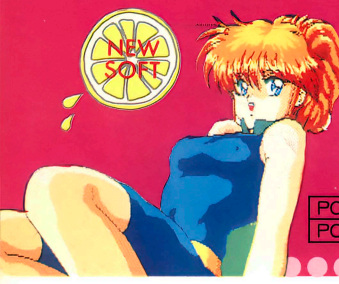
♡いたずらっコのイリーンは好気心旺盛だぞ



♡危ないところを助けてくれたクリスにお礼を♡



♡ヘビに襲われた沙織。怖くない!?



ストーリー付き美少女ブロックくずし

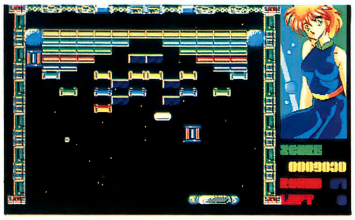
リバティー

モニタープレゼント6本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5DD・5HD	

■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売予定／88版は12月8日、98版は11月17日　※画面は98版のものです

何者かにさらわれたミキを追って、リュウは都市の中枢であるバビロン・タワーに侵入した……。まるでSF・AVGみたいだけど、ゲーム自体は『○ルカノイド』タイプのブロックくずし。タワーを支配する美人四姉妹に挑戦しよう。１ステージクリアするごとに１枚服を脱ぎ、５ステージ目のボスキャラを倒せば美少女は一糸まとわぬ姿に♡　全編に挿入されたアニメーション



♡敵の体当り攻撃やパワーアップカプセル、そしてボスキャラもいるブロックくずし

グラフィックによるストーリー展開とよくできたブロックくずし、そして美少女の♡な姿がミスマッチでグー!?

美少女指数　90%
♥♥♥♥♥♥♥♥♥





彼女がさらわれた!!

♡♡目の前にいた彼女がさらわれ、追跡するリュウ。アニメーションするオープニングだ

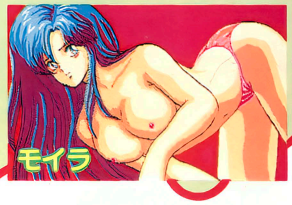
美しき対戦者たち





いらっしゃ～い♡







トラップいっぱい超ムズイ!?AVG

気分はポストラ♡たち!

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／グレイト
■発売中（X68K、MSX2版は12月予定）
※画面は88版のものです

モニタープレゼント 12本

唐突ながら、私ドラキュラ伯爵は、先日双子の妹と一緒にイギリス旅行に来ていた渡辺裕美殿に、一目惚れしてしまったのである。吸血鬼という身の上ながら、ずうずうしくも日本に帰るという裕美殿にプロポーズしてしまったのだ。しかし、裕美殿にも何か事情があるのだろう。「三か月だけお待ちします。日本に迎えに来てください。それも必ず昼に……」とだけ言い残し、イギリスから去って行った。

そして、三か月後のとある土曜日、私は裕美殿の通う彩積高校に、はるばるやってきた。しかしながら、私の正体を知った者たちはみな冷たい。存在自体が罪であるなどと言う者まで現れ、どうしたらよいものか。ああ裕美殿、そなたはどこに居るのだ……。

というわけで、ドラキュラ伯爵となったプレイヤーは、裕美殿を捜し出し、彼女からプロポーズの返事を聞き出さなければならない。頼るは出会った人との会話（話す）と自分の判断（考える）のみ。武器として〝魅惑〟という魔法（?）を使えるが、それが通用しない相手もいるのでご用心！

数々のトラップとゲームオーバーを乗り越え、はたしてドラキュラ伯爵は裕美殿と結ばれるのだろうか!?



♡裕美殿、約束どおりそなたにプロポーズの返事をお聞きするためやって参りましたぞ。今しばらくお待ちくだされ



♡麗殿とは妙に気が合うようだ。ワッハッハ



♡千枝殿すまない。少々吸いすぎてしまったようだ



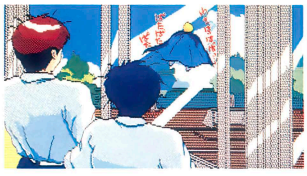
魅惑させていただきまする

〝魅惑〟とは、いわゆる吸血行為である。男に対しては催眠効果があるが、女性には至上の幸福(?)を味わわせることでもあるのだ。決して♡ではない！

ちょっと待て!

新之助とやらいう男、女性たちに囲まれうかれてるとは気に入らぬ。それに、行く先々で邪魔してくるとは失礼な！



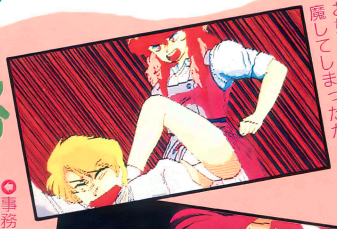


♡ときには逃げることも必要だ。さらばっ！

♡伯爵様、ニンニクと十字架と昼の光……etc.に負けず、私のもとへいらしてください。待っております



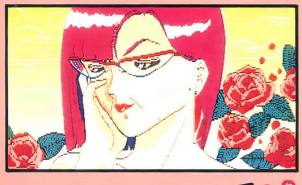
これも試練か



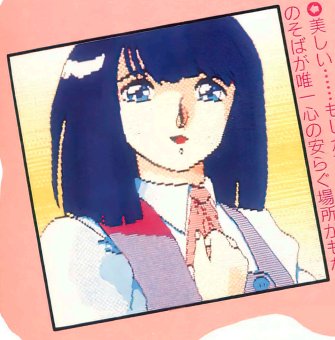
♡さを里殿は孤独がお好きなようだ。邪魔してしまったか



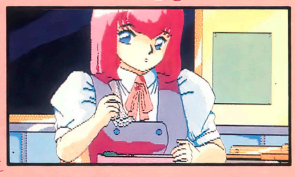
♡据膳食わぬは男の恥……とはいうが、千里殿は男だったのか。うっ



♡事務室の静香殿はバラがお好きとか。プレゼント作戦だ



♡美しい……もしかすると千賀子殿のそばが唯一心の安らぐ場所かもな



♡そ、それはニンニク入りギョーザでは

誘惑のワナワナ!?

美少女指数 80%

♥♥♥♥♥♥♥♥



小京都が舞台の秘宝探しAVG

NEW SOFT

ライム

モニタープレゼント5本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円 ■発売元／ソフトウェアハウスぱせり ■発売予定／11月中旬

アクションゲーム『せろり』でデビューしたぱせりさんの新作は、隠された秘宝を求めて旅をするＡＶＧだ。

主人公は、女とエッチ♡にあこがれる高校３年生の近藤俊彦（いまどきこの名前はちょっと……）。受験勉強のため図書館に通っているのだが、そこで見つけた１冊の本からすべては始まったのだ。本には封筒が挟まっていて、





巫女さん

◎◎神社には巫女さんがいる。祈ると神様のお告げを教えてくれる。それにしても色っぽい

その中には石川県の古い地図と加賀の財宝について書かれた古文書の切れ端が入っていた。これは受験勉強どころではない！ってわけで、すべてを放り出し宝探しに出発。金沢の観光名所をまわり、いろいろ情報を仕入れていくのだ。途中には、日光浴を楽しむ女子大生や、修学旅行中の女子高生、それに浴衣姿のおなごなどがワンサカ。ア

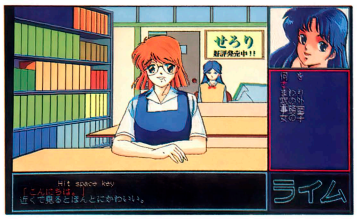


◎神戸から修学旅行に来ている女子高生。牛肉ばっか食ってんだろうか？

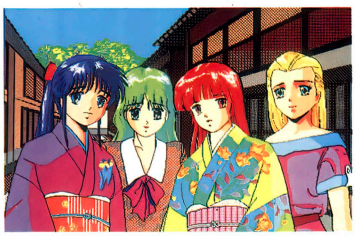


◎こっちは地元の高校生。金沢の女のコはかわいいのぉ。とりあえず話そ！

ナログ400ラインの美しい画面と、奥の深いストーリーが魅力だ。



◎図書館で出会った恵子ちゃん。〝想像する〟で、下着姿が拝めるぞ。ラッキー！！



◎こりゃまた美少女４人組が♡　左から、美沙子、祐子、幸子、明美。めんこい♡♡

美少女指数　80%

♥♥♥♥♥♥♥♥

コンパニオン 今井美紀ちゃんにちゅーもく♡



◎かわいいなぁ♡

たくさんの女のコの中でも忍者屋敷の受付にいる今井美紀ちゃんは最高。お友達になりたい♡



◎何かにとりつかれ、突然襲ってきた！



◎お魚になったワ・タ・シ……!?

◎こーなりゃもうけモノ



◎ハサミで下着を切ることもできる

MIKI

恒例 トビラ絵プレゼント

おまたせ～、トビラ絵プレゼントのお時間がやってまいりました。今月はぱせりさんのご厚意によって、P.80で使ったグラフィック（右にも掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-98版。希望者はハガキに、●住所・氏名・年齢・電話番号・使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望（詳しくネ）を明記のうえ、〒105東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部「12月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってネ。締め切りは12月8日（必着）。描きおろしグラフィックディスクがもらえるのはテクポリだけ!!



■提供／ソフトウェアハウスぱせり
『ライム』（このページで紹介）より

えっちなキミのために——美少女新作情報

レモンflash

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

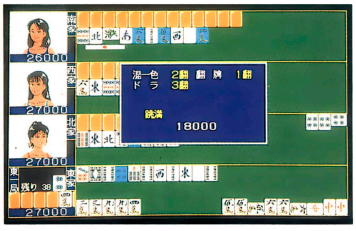
みなさんゴメンナサイ。これから年末にかけて、新作がてんこ盛りだってーのに、ページの都合で今月のFlashは1ページ。ほんとは新人美少女たちのすべてを見せてあげたかったのに……。このうめあわせは来月号で!!

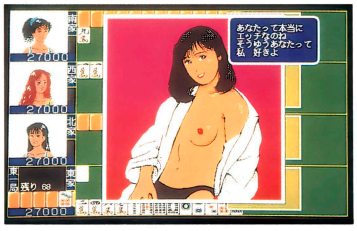
熱中派びんびん麻雀

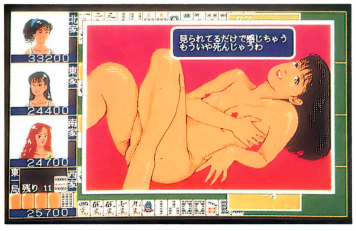
PC-9801シリーズ	3.5DD、5HD	7000円(税込)

■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売予定／12月16日

ソフトベンダー武尊から2つのモードで遊べる美少女麻雀ソフトが出るぞ。「お助け麻雀モード」は、個性的な相手3人と対戦し、捕らわれている女のコを助け出すというもので、6人の女のコを救うと〝スペシャル戦〟が始まる。そして、「フリー対戦モード」では、9人の女のコより好みのコを選んで対戦。新鮮味こそないが、この手のソフトは何本あってもウレシイのだ。



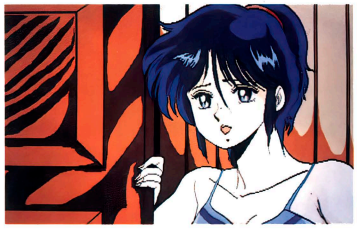




トリロジー Part-I

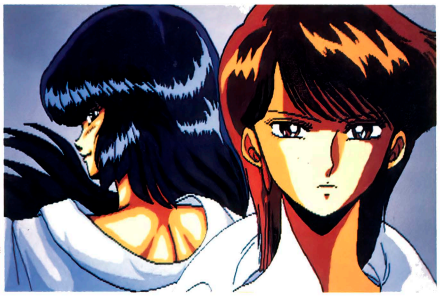
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ハード
■発売予定／88、98版は11月中旬、MSX2版は12月中旬





『カインドゥ・ギャルズ』でおなじみ尊辺(たかべ) 友(ゆう)氏プロデュースの新作。ともに同じ先祖の血をひく〝九鬼一族〟と、その敵〝夜叉一族〟の三代にわたる抗争を描く、ちょっとハードなAVGだ。よって、安易な♡♡シーンやメッセージは極力取り除き、ストーリーに力をそそいだというから、かなり気合がはいっている。そして、グラフィックは知る人ぞ知る〝戯遊群(ぎゆうぐん)〟氏と尊辺氏の2人という豪華版。いままでにない、カタ〜イ美少女ゲームに期待しちゃおう。



ピーチアップ 創刊号

MSX2	3.5DD	3800円

■発売元／ももものきはうす
■発売予定／11月25日

美少女ソフトのディスクマガジンがついに出るぞ！ 内容は、『ディスクス○ーション』の美少女版といった感じのもので、『とらぶるぱーとなー・帝都大作戦』『ピーチクラブ・世界一周クイズ編』のオリジナル2本と、『テレフォンクラブストーリー・スペシャル』『ぴんきぃ・ぽんきぃ』が体験できる全4本立ての構成。詳しくは来月号で!!







美少女ゲーム 名作プレイバック

アグミックスの金字塔……それはマックス。

MAXシリーズ①

私立探偵マックス 改訂版

～潜入!! 謎の女子校～

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8030円
PC-9801シリーズ	5HD	

98版はMS-DOS Ver. 2.1以上が必要です

■発売元／アグミックス

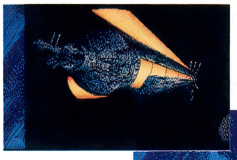
■発売中　※画面は98版のものです

とにかく女のコがカワユ～イと評判のこのゲーム。ここではその改訂版を紹介しちゃいましょう。『マックス』で〝クライマックス〟とは、これいかに!?

マックスシリーズの頂点だゼェイ!

今月は、マックスシリーズの大本命、『私立探偵マックス』の登場だ!　と、いわれてもわからない、聞いたことがないっていうのも無理がないかもしれない。マックスシリーズ（現在まで4本販売中）は、お店で売っていない通信販売専門のソフトなのだ。だから市販ソフトにはない♡♡なシーンも入ってたりする……。それになんてったって、漫画家の描いた絵を取り込んで使うなど、グラフィックには気を使っているから、出てくる女のコはみ～んなキャワイイコばっかりだぜぃ。

『マックス』のゲーム進行は、移動が





✪このコロニーが最新設備を誇る全寮制の女子校だっ!!

✪今回の被害者は、その聖クロア学園の校長と理事長



✪全体画面はこんなだ。敵警備ロボットに遭遇すると、ご覧のよーに戦闘にはいる



✪途中、女のコに出会えばこのように。うーん、グラッチェ♡

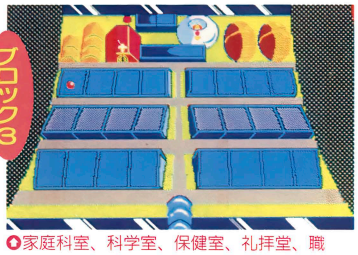




✪女子寮を筆頭にブックセンター、レコード店、映画館、喫茶店、デパート、雀荘、検問所、コンピュータルームなどがある



✪サーキット場、ソフトボール場、プール、テニス場、陸上競技場などのスポーツ施設がたくさんあるのだ



✪家庭科室、科学室、保健室、礼拝堂、職員室をはじめ、生徒会室や各教室の建物がいくつかある。ガンバッて突入してくれ!

ブロック2はストレート!

ブロック2は、クラブ専用のブロックなのさっ。テニス・バレー・乗馬に水泳ギャルがいっぱいだ！そして、女のコの絵も大胆に……。













ミナコ嬢

カヨ嬢

○文化部部室にいたとこを素早くいただき！

○このコは、後々に大変なモノをプレゼントしてくれるソ

○テニス場はまさに出会いの場。で、結局いたすっ！

テンキー、コマンドはファンクションキーとすっごく簡単。さらにうれしいのは、♡♡な場面が盛りだくさんのゲームにしては、シナリオがしっかりしているってとこ。話が進んでいくと、大どんでんがえし（熊殺し！）があったりして、なかなかスリルあふれるシーンもいっぱい！

遅くなったけど、ここでゲームのストーリーをちょこちょこっと、説明すると「時は未来。スペース・コロニーで不穏な連続殺人事件が発生。私立探偵のマックスは依頼を受けるが、そのコロニーは女子高校（しかもお嬢様ばっかりの）であったから、宇宙一のスケベ（!?）のマックスが乗り出さないワケがなく、いちもくさんにとんでった」ってなカンジで、にぎにぎしくお話は進んでいくのであった。



○ゲームオーバーは暗くて寂しい。明るいゲームなのに、こんな風になってはイカン

このソフトは郵便振替による通信販売のみです

購入希望者は、「払込通知書」裏面の通信欄に①商品名②機種名③個数を明記のうえ申し込んでください。なお、送料は無料、消費税は定価に含まれています。

口座番号　東京3-056150

加入者名　アグミックス

ブロック3でトドメのアッパーカット

ついに、謎を解き明かす最終ブロックへとやってきた。敵のロボットも強くなっているので、最後のツメを甘く見ないように。慎重に行動するのだ!!









○謎の神父。生徒から慕われている

○謎の校長。殺人事件で死んだハズ

○謎の理事長。こーゆーのはイラン

○ちょっと悩ましい気なポーズをとってくれる。うーん寝てみたい

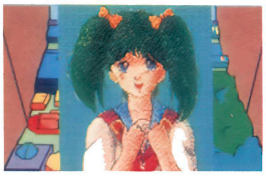
○魅惑の保健室にて、御対面できる。つまり、こうなるワケだ

88版はこうだよーん

88版は、98版とほとんど同じ感じのゲーム画面であーる。ちょっと、ディスクの容量の関係でスピードが落ちるかな？って、思うぐらいの差。別にシステムとかに変わりはない。女のコは、どちらにしたってカワイイからご心配なく!!



○88版は98版よりもちょっと全体マップが小さめ。でも、それでも88は元気でした



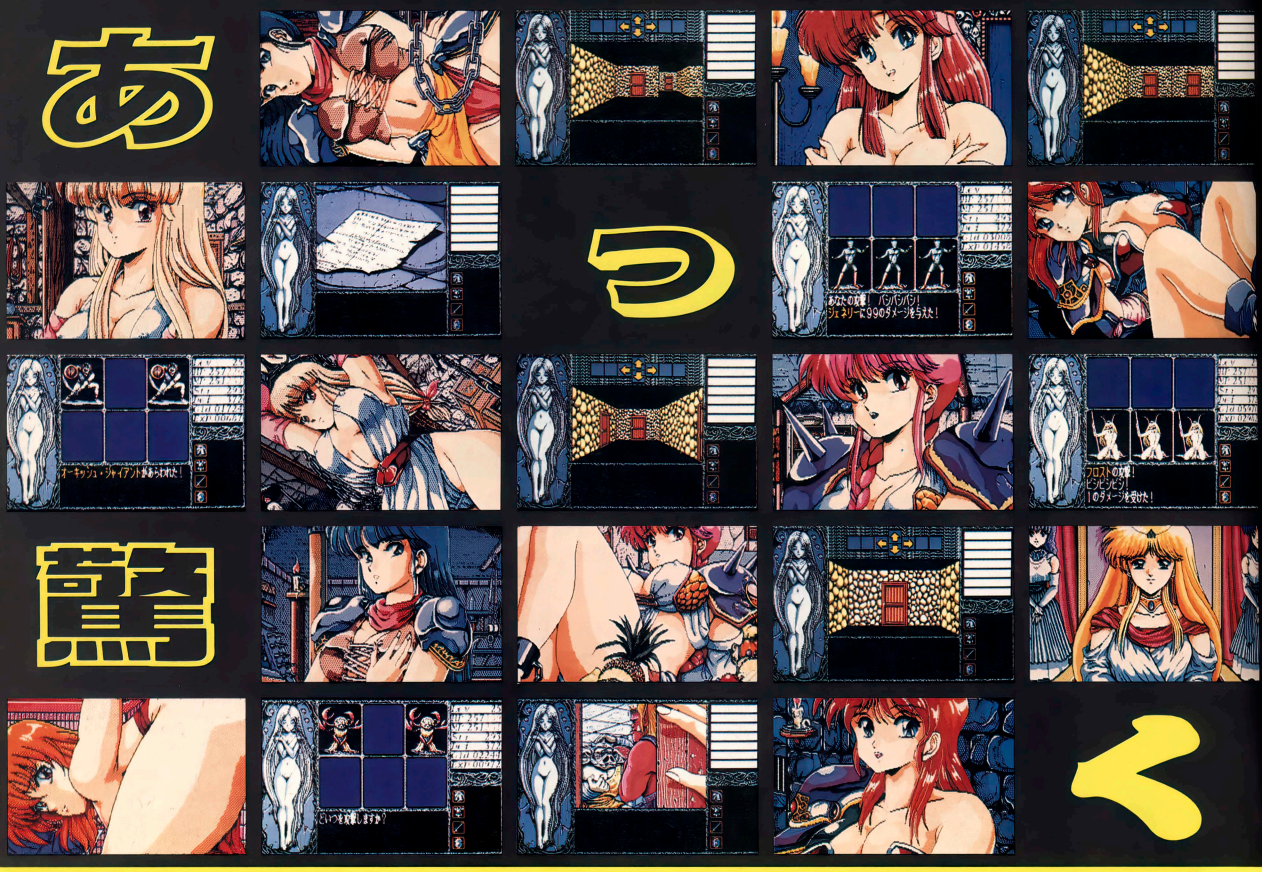
○女のコとの出会いは、まさに突然。イキナリ襲いかかってはイケマセンよ



○サラッとしたショートカットの髪。やっぱり女のコはこうでなくっちゃ

DRAGON

待望の美少女ファンタジーロールプレイン



色々なゲームがちまたにあふれている今日このごろ、あなたは本当にゲーム

女だけの王国『ストロベリーフィールズ』その国の南にそびえる『女神の塔』。『ストロベリーフィールズ』は、この女神の塔によって護られていた……しかしある日、その塔の上空に怪しげなドラゴンの影が……。

●とにかく美少女がもりだくさんのソフトです。もちろん美少女達はただ単に出演するわけではありません。シナリオと密接に関わっていますので、プレイをしているうちに美少女達一人一人が非常に身近な女の子に思えてくる事でしょう。

●ビックなサイズのグラフィックはもちろん、キャラクター、その他全てのビジュアルはこの広告からおわかりいただけるように、とにかく絶品です。一度ディスプレイでごらんになってください。細部まで気を使って描き込まれた画面に、ため息がでる事は必至です。

●メインの舞台となるのは、塔の中の迷宮です。ダンジョンはもちろんグラフィックによる3D画面です。もちろんゲームの舞台となるのはダンジョンの中だけではありません。『ストロベリーフィールズ』の王国にもゲームを解く鍵がたくさん落ちている事でしょう。王国の中には、『武器屋』、『寺院』、『城』……その他もろもろの建物があります。ダンジョンの中だけではなく、たまには王国に戻って会話をすれば、思わぬ手がかりがもらえるかもしれません。

●各イベントに登場する美少女達は、ビックサイズのグラフィックです。『絵が大きくなければ美少女ソフトとは言えない。』をモットーに、イベント画面と3Dダンジョン、戦闘の画面を分けました。

●モンスターとの戦闘システムも、きっちりと創りあげました。カードが開くように出現するモンスター達との戦闘は、ハラハラ、ドキドキの連続です。

●BGMも超一級です。『ドラゴン・ナイト』では、ゲームの世界を盛り上げる為に、何度も何度も曲を変更し、納得のいく音楽を創り出す事ができました。ある場面ではスピーディに、またメロディアスにBGMが展開します。

●当然の事ながら、アニメーションもバッチリです。大きなサイズのアニメーションを心ゆくまでお楽しみください。

●いくつものゲームをプレイしているユーザーの方には、このゲームはけして難しくないでしょう。しかし、イベントが山のように用意してありますので、やりはじめたら止まらない!!ゲームに仕上がりました。

●イベントをクリアーした後に、もう一度あのシーンを見たい……だけど、最初からゲームをやるのはどうも……というユーザーの方々の為に、クリアーした画面を好きな時に見られる『すぺしゃるディスク』がおまけで、もれなくついています。

·KNIGHT

グゲーム……その名も「ドラゴン・ナイト」



を楽しんでいますか？本当にゲームを楽しんでいたあの頃をもう一度……

とにかくこの画面を見てください!!……安易に制作したゲームだと思いになりますか？……答えは当然、『NO!!』です。スタッフが愛情と体力と頭脳の総力を結集して創り上げた『シナリオ』、『ゲームシステム』、『グラフィック』、『BGM』です。手抜きと妥協は一切しておりません。とにかく、一度この『ドラゴン・ナイト』をプレイしてみてください。けして後悔をさせない自信と内容がぎっしりとつまっています。

各定価6,800円
（定価の中には消費税は含まれておりません。）

特報!!

『ドラゴン・ナイト』をお買い上げのお客様先着200名様に『ドラゴン・ナイト特製テレホンカード』を差し上げます。詳しくは、製品についているマニュアルをごらんください。

PC9801VM以降対応版 11月17日(金) 発売!
（5インチ2HD、3.5インチ2HD、各2枚組。XL、XA、LTシリーズを除く）

PC8801SR以降対応版 12月15日(金) 発売!
（5インチ2D、3枚組）

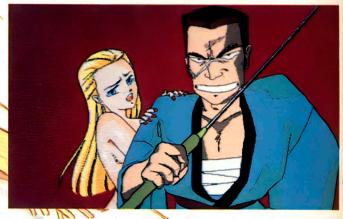
通信販売をご希望の方は…

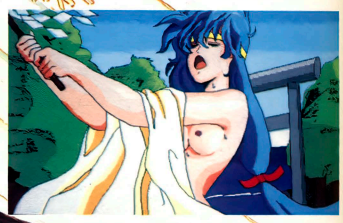
●現金書留の場合……
商品品、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。
●郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号
東京1-405620
エルフまでお申し込み下さい。

elf エ・ル・フ
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

400ラインアナログ使用の美しい画面
本格的アドベンチャーを意識した
完成度の高いストーリー設定









ここは、とある小京都。
主人公「近藤俊彦」(あ・な・た)は、高校3年生。
今や、受験地獄の真っ只中!
今日も今日とて図書館通い。
「あーあー」でも、彼女も欲しいし、スケベもしたい……。
そんな「あなた」を一枚の地図が誘い出す。
『小京都に隠された謎の秘宝』とは……!?
さあ、秘宝を追って、
エロスとスリルにあふれた小京都へ出発だ!!

キューティーアドベンチャー

ライム

11月中旬発売予定

PC-9801シリーズ、
PC-286シリーズ 対応
5″2HD、3.5″2HD 各2枚組
定価7,800円(税別)
400ライン アナログディスプレイ要
FM音源ボード対応

好評発売中



プチアクションゲーム

せろり

PC-9801、PC-286シリーズ
400ラインアナログディスプレイ要
FM音源ボード対応

定価7,800円(税別)

通信販売
お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、氏名、住所、電話番号を明記の上、右記住所ソフトウェアハウスぱせりまで現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)

ソフトウェアハウス ぱせり

企画開発 カピバラ軟件隊
製造販売 ソフトウェアハウスぱせり
問い合せ先 エープロスタッフ
〒921 石川県金沢市泉1丁目5番46号 TEL.0762-45-3358

Do-Jin ソフト



もうすぐ待ちに待ったクリスマス☆クリスマスのプレゼントに、ちょっとオシャレな同人ソフトはいかが!? てなわけで、今月も遊んで楽しいソフトばかり紹介するからね。なお、このかわゆいサンタちゃんはMugen-Loop softWareの柳さんの作品。

イラスト／柳ひろひこ

夏コミ&その他のゲーム★★★★★★★★★★★★★★

読者と編集部が選んだ 同人ソフト10本—P.98

課外授業／ひとみの荷物番／TINY WASPII～爆弾処理～／SADES／私を"いつでも"スキーに連れてってぇ～愛乃にゅうろおだぁずシリーズVol.7～／ほほええ2～三国一大武会～／SLIME MASTER／今夜も一晩 POWERFUL じゃんけんVer.2.1／Silver Ball／遊撃隊

世界に広げよう!! **Dō-Jinネットワーク**—P.105

短期集中連載 おしゃべりしながら **同人ソフトを作りましょ!**—P.108

同人ソフト♡プレゼントCOMIC **Do-Jinソフトくりぃむ** by 佐藤 元—P.113

クイズに答えてC.G.ギャルを見ちゃお

課外授業

BY●JAMプラインド・スタッフ

PC-8801mkⅡSRシリーズ　5D

※このデータはすべて『課外授業』のシステムがないと遊べません。

AVギャルはもう古いのだ!?

AVギャルならぬC.G.ギャルが出題するクイズに答えて、♡なC.G.を見ちゃおうというゲーム。問題はギャルの得意な分野から10問、3択形式で出題され、1問正解するごとに服を1枚脱がせられる。しかし、ギャルの生まれたまんまのお姿を見るには、全問正解しなければならない。ガンバレ。



●タイトル画面のあと、C.G.ギャルの自己紹介があるよん



●ほいでもって、これがクイズ画面。女のコが目パチ口パクしてるぞ

●第1集 アイドル編



●●田島麗子ちゃん16才。このコからは、アイドル関係の問題がだされる。けっこうムズイ！

●第2集 女子高編



●●今度はゲームデザイナーを目指す女子高生がお相手。出題されるのはゲーム関係の問題だ

●第3集 女子大編



●●歌手を目指す女子大生、早川愛ちゃん。彼女からの問題は芸能関係だ！女子大生いいね

●第4集 OL編



●●外資系の商社に務めるOLの神崎忍さんは映画好き。だから問題は映画関係の問題だぞ！

通販の申し込み方法

〒111　東京都台東区浅草郵便局私書箱108号　ユウユウ内　パソケット通販T係まで、800円（『課外授業』のシステムディスク）＋ほしいデータの数×1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（『課外授業』のシステム、データ1『アイドル編』、データ2『女子高編』、データ3『女子大編』、データ4『OL編』のうち、どれを希望するのか必ず記入すること）を明記したものを同封のうえ送ってください。

ずずずいっとスクロール



一問正解するごとに、頭の先から足の先までピロリンとスクロールする。う〜んいいぞ、いいぞ！



通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.98〜P.104で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

①申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに、申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思うけど3か月は待ってあげてくださいネ！

②郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名してしまうと無効になったり、手続きに手間がかかったりします。必ず無記名にしましょう。

③住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

④同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

運送関係のアルバイトのパズルゲーム

ひとみの荷物番

BY●めるへんくらぶ

PC-8801シリーズ | 5D
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD

同じ色の荷物を選んで消していけ!!

ひとみちゃんのおじさんの運送会社で、荷物を運ぶアルバイトをするっていうパズルゲーム。荷物は結構カラフルでいろんな色のがあり、その中から同じ色を合わせて消していくのだ。ただし荷物は横のほうからしか取れないうえに、下の荷物を取ると上の荷物が落ちてくるので、気をつけないとつまってしまうぞ。そうなったらカーソルを中止に持っていき再度チャレンジ!

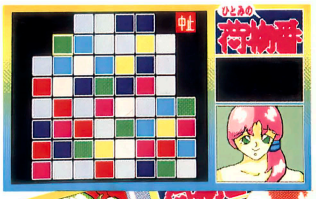


●まず、消したい荷物の色を選んで、同じ色のところにカーソル移動させる。



●で、決定するとその荷物は消える。なお、荷物は横からしか取れない

●面が進むにつれて、どんどん難しくなるように見えるが、けっこう楽に解けちゃったりする

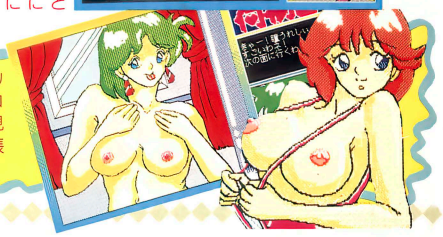


●タイトル画面は、原宿駅付近のマップになっているんだ。ゲームの説明も見れるぞ



クリアするとサービス満点の絵が!?

●パズルを何面かクリアするたびに、女のコのヒレハレ♡な姿が見られるぞ。どんどん張り切って参りませう



通販の申し込み方法

〒332　埼玉県川口市飯塚3-16-2　PEC「めるへんくらぶ」通販係まで、以下の①～④までのものを同封のうえ送ってください。①PC-88版は1000円分、PC-98の5インチ版は1100円分、PC-98の3.5インチ版は1300円分の郵便小為替（無記名）または現金書留。②希望するソフト名・機種・媒体を書いたメモ用紙（なお、PC-98DOの方はPC-88版かPC-98版かも必ず書いてください）。③タックシールかフロッピーシールに自分の郵便番号・住所・氏名（それをはってソフトを郵送するので、自分の名前の後に〝～様〟を書いてください）を明記したもの。④③のコピー（これは発送ミスなどがあったときのチェック用になります）。**必ず守るようにお願いいたします。**なお、郵便小為替の受領証書は、お手元に保管するようにしてください。

今度は爆発物を取り除く訓練だ!!

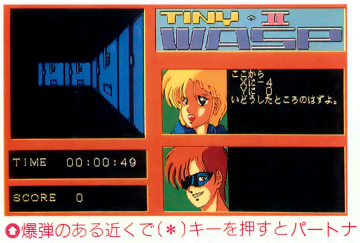
TINY WASP II ～爆弾処理～

BY●Eternal Champion Software

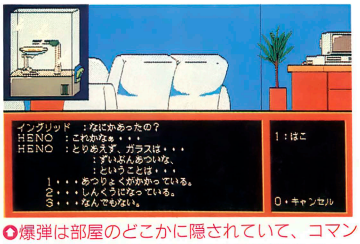
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

毎回変わる迷路と時間制限にドギマギ

WASP(広まるテロに対し、発足させたプロジェクトチーム）の次なる訓練は爆弾処理!　プレイヤーはまたまたWASPの一員となって、3D迷路から40分以内に爆弾を探し出し、それを解除するのだ。ゲームはBGM付きで名前登録もできる。また、迷路がゲームを開始するたびに変わり、爆弾のある部屋もそのつど違うから、何回遊んでも飽きないぞ。解除の方法も何パターンかあって失敗すると爆発し、ゲームオーバー。まさに訓練って感じなのだ。



●爆弾のある近くで(＊)キーを押すとパートナーのイングリットが正確な距離を教えてくれる



●爆弾は部屋のどこかに隠されていて、コマンド選択で探すのだ。毎回ある場所が違うぞ!

爆弾はイロイロ



爆弾は固体や液体のものが、いろいろな状態で容器に詰められていたりする。その他、配線を順番どおりに切断しなければならないものまであるのだ。

通販の申し込み方法

〒101　東京都千代田区神田神保町1-20　駒込様方　Eternal Champion Softwareまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

処理が完了すると

爆弾を時間内に2コ以上見つけると訓練合格でスコアが表示。で、続きをやるか、やらないか選択するのだ。



●続けて訓練に合格すると前回のスコアに点数が加算される

●ある一定のスコアで終了するとイングリットとデート。3画面スクロールあり



X68Kならではのシューティング

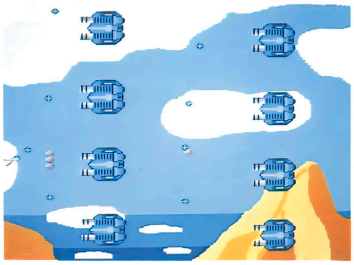
SADES（サデス）

BY●Studio KBO

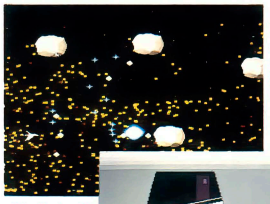
X68000シリーズ | 5HD

とにかく撃って撃って撃ちまくれ!!

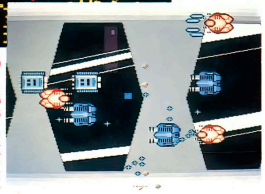
謎解きもなんにもない!? とにかくビシバシ撃ちまくるだけの横スクロールのシューティングゲームだ。さすがのX68Kだけあって、スクロールはなめらか。敵の攻撃もハンパじゃないぞ。でも難易度設定はできるし、コンティニューもOKだからへっちゃらだ。自機は弾を撃つ方向を5段階に変えることができるから、それをうまく使うことがクリアの秘訣といえそう。



●ボスキャラがいないかわりに数で勝負なのだ。動きを見きれ// BGMもまんざらでもないぞ



●いん石は割れると細かく砕けて襲ってくる。うーん自然の摂理?



●こいつらはとにかくカタイ。カタくて強い。強くてデカイ。困ったな

全6面をお見せしよう

画面数は全部で6。青空や宇宙やオドロオドロなど、なかなか飽きさせないぞ。このゲームで目につくのは敵のカタさ。ボスキャラはいないけど、カタいやつらがまとめて出てきた日にゃあ、そりゃもう大変なのだ。



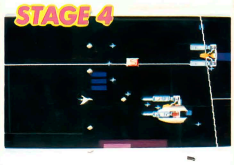
●1面は広い空、さわやかな海。こんなところで素敵なバケーションというのもおしゃれ



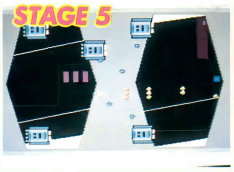
●雲の上の2面、雲海が美しい。敵の攻撃も激しくなってくるが、まだまだ先は長いゾ



●勢いあまって(?)大宇宙に飛び出した3面。お星様に願いをかなえてもらおう?



●4面ではどこのナニとも知れぬ基地へ突入だ。攻撃は激しさをキワメテくる。がんばれ



●基地の奥と思われる5面。破壊不可能なのや壊れると飛び散るのや、もう始末におえん



●そして6面。近頃のトレンドの体内でしょうか。サナダムシみたいなのも出てくるのだ

ユカイでハードなアクションゲーム

ほえほえ2 ～三国一大武会～

BY●ほえほえTEAM in 勧善徴悪委員会

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※サウンドボードⅡ対応

ビジュアルシーン、BGMもよし♡

前作はAVGだったんだけど、今度はガラリと変わってアクションゲーム。平和を取り戻したサイトリア王国では、2つの国より名戦士を招待して、その強さを競い合う武闘会が開かれた。プレイヤーは、ほえほえになって他の戦士たちとアクション＋コマンド選択で対戦するのだ。途中ビジュアルシーンもあって、自動セーブもできる。臨場感あふれるBGMもきてるぞ!?



●対戦者に勝つたびにビジュアルシーンになり、そこまでのゲームを自動的にセーブしてくれる。親切設計ね♡



●試合はトーナメント。他の戦士たちの戦いぶりは、このビジュアルで見ることができる。女の戦士もいるぞ!?

敵の攻撃

ウインドウ内の○（マル）が敵の攻撃に値する。この○（マル）が左から右に動いている間に、テンキーの〔1〕、〔4〕、〔7〕を押して消し、敵の攻撃を防御するのだ（1番上の列の○（マル）は〔1〕キーを、真ん中の列の○（マル）は〔4〕キーを、1番下の列の○（マル）は〔7〕キーをそれぞれ押すことによって消せる）。消せなかった○（マル）が多いと受けるダメージも大きいぞ。

敵に攻撃



●相手への攻撃は、コマンド選択で行なう。うまく選択すると相手にダメージを与えられるが、失敗するとスカッ!

通販の申し込み方法

〒230 神奈川県横浜市鶴見区潮田町2-94 大井様方 Studio KBOまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

これからの季節にぴったりの♡AVGね

私を"いつでも"スキーに連れてってぇ

～愛乃にゅうろおだあずシリーズ Vol.7～

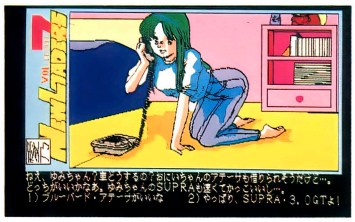
BY●エレインソフト

PC-8801シリーズ	5D
PC-9801シリーズ	3.5・5HD

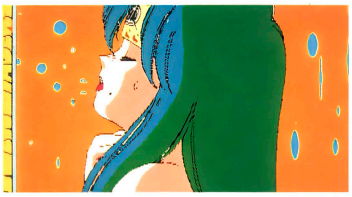
※PC-8801FE未確認

エレインソフトの最新作は、なんとスキー場に行ったスキーがド下手の女のコ、由乃ちゃんのお熱い♡お話。ゲームは数字選択式のアドベンチャーで、とってもカンタンだ。そのうえ、選択するコマンドによって多少出会いとかも違ってくるから、遊びがいがあるぞ。操作性はいいし、グラフィックもキレイだし、なんといっても女のコがとっても可愛くとっても♡なのが気持ちEよん。

ゲレンデでくりひろげられる恋物語♡



●ゲームは数字選択式。友だちの由美ちゃんと、どういう車に乗って行くか相談中なのだ



●おまけとして、ぜったいに見れない暫定版の『スキーに連れてってぇ』の絵を見ることもできるぞぉ

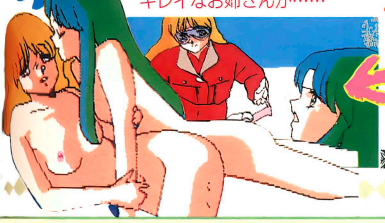
通販の申し込み方法

〒332　埼玉県川口市飯塚3-16-2　PEC「NewLoaders」通販係まで、以下の①～④までのものを同封のうえ送ってください。①PC-88版は1000円分、PC-98の5インチ版は1100円分、PC-98の3.5インチ版は1300円分の郵便小為替（無記名）または現金書留。②希望するソフト名・機種・媒体を書いたメモ用紙（なお、PC-98DOの方はPC-88版かPC-98版かも必ず書いてください）。③タックシールかフロッピーシールに自分の郵便番号・住所・氏名（それをはってソフトを郵送するので、自分の名前の後に〝～様〟を書いてください）を明記したもの。④③のコピー（これは発送ミスなどがあったときのチェック用になります）。**必ず守るようにお願いいたします。**なお、郵便小為替の受領証書は、お手元に保管するようにしてください。

ゲレンデには出会いがいっぱい!?

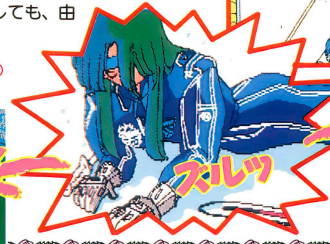
ゲレンデでは人と出会えて、ホテルではいたすということになる。それにしても、由乃は両刀使いとはねぇ。

●●由乃が泣いていると年上のキレイなお姉さんが……



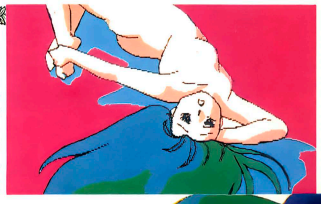
●●由乃が転んで何をするかによってお相手が……!?





●優しい男の人が手をかしてくれて、その後はお楽しみ♡

●ゲレンデに行かないで、ひとりで楽しむことも可能







●後に行けば行くほどウインドウ中の○が増え、動きも早くなる。ヒェ～//



●ダメージメーターが全部赤になるとゲームオーバー。一つ前の敵からやり直して、再度チャレンジしよう

ゲッ!?

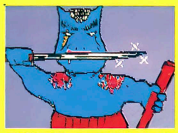
通販の申し込み方法

〒185　東京都国分寺市西元町3-8-6　コーポJUN 207号　小野様方　ほえほえチームまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。



●やっとの思いで勝った／　負けたときの相手の顔にも注目

へんてこな対戦者たち



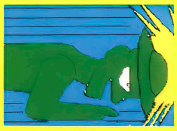
●前回やっつけたヤクザムーミンの親分!?



●サイトリア王国の王様が自ら出場



●ソードマスター・シャムル。ハンサム



●前回仲間だったカッパは強敵だぞぉ



●ヨーレシアの魔法使いラーシュ。これは?



●そしてラストは、悪漢デビロイヤー

ナードワーからお守りを取り返すRPG

SLIME MASTER
スライム　マスター

BY●SLIME SOFT

PC-9801VM以降	3.5・5DD
PC-8801VAシリーズ	5HD

グラフィックがとってもス・テ・キ

このゲームは、いたって簡単なRPG。とにかくダンジョンの中を一歩ずつ進んで行き、出てくるかわいいモンスターたちを倒し（なんかカワイソウ……）、経験値を稼いでレベルを上げる。そして、ダンジョンの１番奥にいる暗黒の魔導士（？）ナードワーを倒し、奪われたお姫様のお守りをとり返すのだ。お守りをお姫様に返すと、ごほうびとして、とってもグッドでナイスなグラフィックを拝ませてくれるゾ。こいつは超燃えたぜ。



●これがダンジョンの中の画面だ。この中を一歩ずつ歩いて行くのだ



●おっと、モンスターの登場だ。魔法のスクロールが落ちていることもある



●「じつは先日ナードワーに私の大切なお守りを取られてしまったのです」

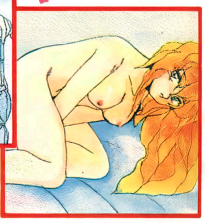
●「お守りを取りかえしてきてくれたら、ほうびをさずけます」おおっ／コイツはイクっきゃねぇ

通販の申し込み方法

〒155　東京都世田谷区代田6-34-24 共楽代田コーポ202・沖田様方　SLIME SOFTまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。







●●お守りを取りかえしてくると姫のこんなお姿が拝めるのだ／　超燃え

一生に一度は体験したい野球拳のゲーム

今夜も一晩POWERFUL じゃんけんVer.2.1
パワフル

BY●概念出版

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

※PC-98DO未確認

難易度さまざまGALあれこれ

最近流行（？）の野球拳のゲームだぞ。なんといっても簡単に遊べるっていうのがいいよね。まずは３人の女のコの中から１人選ぶんだ。選んだ女のコによって、難易度やルールなども多少違っているので楽しいのだ!?

通販の申し込み方法

〒350-02　埼玉県坂戸市芦山町9-14 202号室　福井様方　概念出版まで、500円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名カードを同封のうえ、12月24日必着で送ってください。

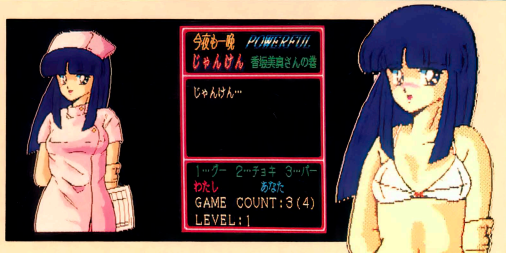
だだっ子秋山麗華ちゃん

麗華ちゃんはカッコの中と同じだけジャンケンに勝てば脱ぎ脱ぎ。しかし、カッコの中と同じ数だけ負ければゲームオーバー。最後の１枚は3回勝負になり、勝つと段々と絵が!?



やさしい香坂美真ちゃん

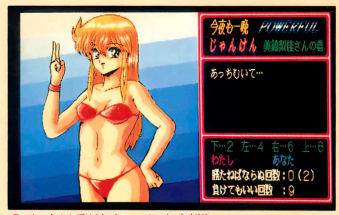
看護婦さんの美真ちゃんは、ジャンケンで一定の数だけ勝てば脱いでくれる。でも、GAME COUNTが０になると１枚着ちゃうぞ。



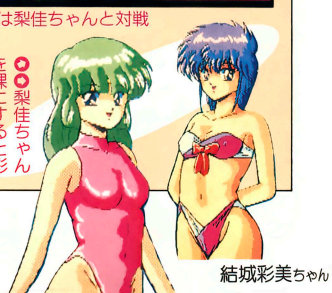
●全部脱がすと最後にとっても♡な絵を見せてくれるよん

思わせブリな美鈴梨佳ちゃん

梨佳ちゃんは薄着なの。でもジャンケンで勝った後、あっち向いてホイで勝たなければ脱がない。しかも、勝たなければいけない数と、負けられる数が決められているからツライ。



●まずは梨佳ちゃんと対戦



●●梨佳ちゃんを裸にすると彩美ちゃんが登場。次は恭子ちゃん

山口恭子ちゃん

結城彩美ちゃん

X68Kのドキドキおもしろ玉転がし

Silver Ball（シルバー ボール）

BY●X

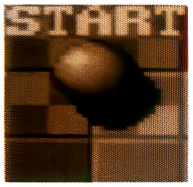
通販の申し込み方法
〒166　東京都杉並区成田東1-29-9　安藤様方　Xまで、郵便番号・住所・氏名を明記した返信用の封筒に62円切手をはったものを同封し、送ってください。折り返し申し込み用紙をお送りします。

X68000シリーズ | 5HD

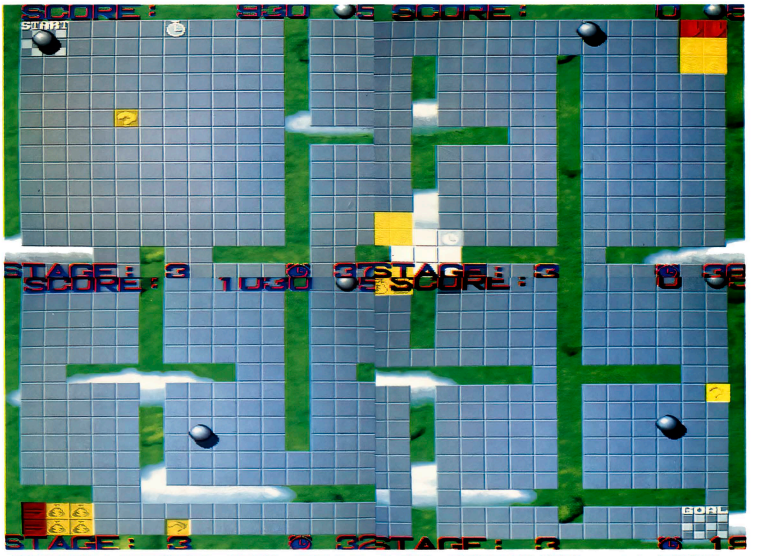
初の(!?)トラックボール使用ゲーム

X68000の〝トラックボール〟でプレイすることを前提に作られた玉転がしゲーム（マウスでも遊べるよ）。

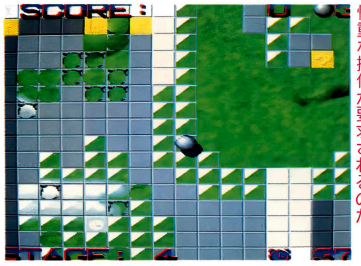
ルールは簡単。制限時間内に左上のスタート地点から右下のゴールまで玉を転がせばいいだけ。しかし、壁に当たればボヨ〜ンと跳ね返されるし、落ちたらアウトの狭いところもあるし、そのうえ先のステージには、滑るガラスの床まであってドキドキしちゃう。でも、コンティニューできるから安心（全10面）。美しいグラフィックにスムーズなスクロール、そしてサンプリングを多用したサウンドが、いかにもX68Kしてる。



●これがシルバーボール。トラックボールでコロコロして、ゴールへ導こう



●2面以降は4画面構成で、玉を追ってスクロールする。床下には雲が流れ……ヘンな景色!?



●キラリと光るガラスの床。キュルキュル滑って転がしにくい！慎重な操作が要求されるのだ

こーなったらアウトだぞ



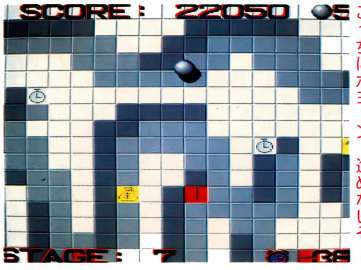
●玉がひとつ減り（初めは5個）、タイムも−3秒でやり直し

●玉が割れて、即ゲームオーバー。コンティニューしましょ





●床が狭いうえに時間がないぞ。げっ、ハリーアップだ！　急いで時計を取らなくっちゃ。アセアセ



●落っこちないのはいいけれど、通路が狭くてあっちにボヨ〜ン、こっちにボヨ〜ン。進めないぞー

アイテムを取らないとクリアできない!

床に描かれているアイテムの上を通ると、いろいろといいことがあるぞ。とくに制限時間がシビアなので、時計は絶対取ろう。?は吉と出るか凶と出るか運だめしと言える。

★お金
●ひと袋100点。あまり欲張らないように

★1UP
●玉のストックがひとつ増える。ルンルン

★時計
●制限時間が15秒延びるぞ！　とても重要！

★?
●ほかのアイテムが出たり飛ばされたり!?

ノリとテンポが◎(ごうまん)なディスク5枚組AVG

遊撃隊

BY●TKO soft

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※PC-88VAシリーズ未確認
※要アナログディスプレイ

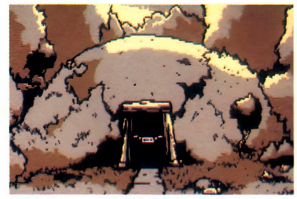
通販の申し込み方法

〒124　東京都葛飾区堀切4-61-23　黒沢様方　TKO softまで、1800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

いろいろ凝ってていろいろイイぞ！

主人公はロックチーム遊撃隊のリーダー斉藤浩壱で、転校生の新井妖助にさらわれた同級生、かつアイドルタレントの井ノ頭陽子を助け出すのが目的だ。ディスク5枚組み、コマンド選択方式のAVGで、話の途中にアクションゲームもある。セーブ機能はないけど、好きなディスクから始めることができるようになっているんだ。

また、BGM、効果音、画面効果(フェードインなどなど）を巧みに使い、楽しませてくれるぞ。すごいのは技術面だけじゃない！　ストーリーもじっくり練って作られている。登場人物1人1人が個性的で、話のテンポとノリもとってもイイ。とにかくディスク5枚分まったくあきさせない◎のソフトだ。



●神墓。この遺跡がゲームの中心となる。ちなみにゲームオーバーはないよ



●暗黒最強神スサノオの復活をたくらみ、超能力を操るナゾの転校生、新井妖助。世界は彼のなすがままにされてしまうのか!?　そして、スサノオ復活の目的とは？



●遊撃隊というのは斉藤くんたちのやってるパンクバンドの名前なんだ。もうパンクパンク//

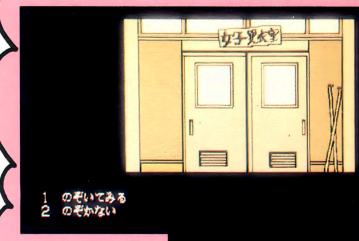
●もう、怪しさ大爆発の太陽仮面。新井にやられた斉藤たちを救い、力を与えてくれるぞ



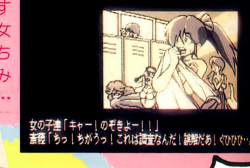


●IQ2万を誇る野笛クン作のレーザーガン。画面を光らせて効果音を使い、迫力満点ノ

もちろんお色気も!?



●●●新井に関する情報を求めて女子更衣室へ。もちろんただではすみません。哀れ……



遊撃隊のメンバーを紹介しちゃうぞ!



●ロックチーム遊撃隊のリーダーで、エレキドラム担当。一応このゲームの主人公。井ノ頭陽子にホの字である



●安木崇禎。中学時代、柔道と水泳で鍛えた肉体が自慢。とどのつまりがパワーだけの人。エレキオカリナ担当





●IQ2万を誇る大天才、野笛裕一。でも猿ににてるとバカにされる。エレキギターを担当

●黒爽輝。ゴレンジャーのアオレンジャー的存在(古いかなぁ)。メンバーでは一番まとも。エレキハーモニカ担当



●エレキカスタネット担当、富沢広史。遊撃隊において最も恐るべき男。安木の顔もすごいがコイツはその上をいく



●見よ、遊撃隊の戦いぶりを！　かっちょいい。やっぱりこのAVGのいいとこは、アニメーションしなくても動きがあるってことだ



●怒屋健志郎。新聞部のエース。遊撃隊のメンバーではないが同じ目的を持ち、行動を共にする

※この画面は、アナログディスプレイによるものです。



●弥月ちゃん。新井に操られている老人玄海の孫。対玄海用の人質だ！

●国民的アイドル井ノ頭陽子。最強神復活のカギをにぎる

世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

秋ですねー。みなさんお元気ですか？読書・恋愛・食欲、そして同人ソフト作りにピッタリの季節。ソフトを作っている人は、ムリしないで頑張ってネ。来月の冬コミまで気張っていこー！

X1ユーザー様スミマセン

BY●マリオネット

X1ユーザーの方へ。『TAKE OUTvol.5』&『～vol.6』及び『JOY STICKvol.2』のシステムにバグが発見されました。対象は、起動時に表示されるバージョンNo.が1.61以下のものです。症状はFM音源付きのX1で使用すると、ディスクアクセス中に「1」が表示されます。これを回避するために次のプログラムをBASICで入力し、ゲームのシステムディスクをドライブ0に入れて実行してください。もちろん連絡してくだされば、正常なディスクをお送りします。

```
10 DEVI$"0:",87,A$,B$
20 IF ASC(MID$(A$,&H41,1))=&HF3 THEN MID$(A$,&H41,1)=CHR$(&HC9)
30 DEVO$"0:",87,A$,B$
40 PRINT "パッチ シュウリョウ" : END
```

連絡先：〒166　東京都杉並区成田東2-37-20　豊陽ハイツA110　大島様方　マリオネット

登録ハガキを送ってね!!

BY●摂丹山葉会

9月17日のパソケットin神戸3で、LLパレスのブースで販売された当サークル製作の『夢の国のマリちゃん』を購入された方は、至急同封のアンケートハガキを返送してください。じつは、釣り銭の関係で予価よりも少し高く販売してしまいました。そこで続編を作りましたので、新作ゲームディスク1枚を無料で送りたいと思います(なお販売価格の指示は、当方が出しましたので、LLパレスに責任はありません)。

それからパソケットin神戸3に限らず、当サークル製作のソフトを購入された方で、まだ同封のアンケートハガキをお持ちの方も返送してください。不定期的ですが、当会製作のソフトに関するカタログディスクの無料配布の予定がありますので、よろしくお願いします。

連絡先：〒659　兵庫県芦屋市公光町7-14　藤田様方　摂丹山葉会

スタッフ募集&おわび

BY●夢幻会社RANA

こんにちは、夢幻会社RANAです。新作ゲーム、X68K版『MARSSII・RECAPTURE』の開発が決定しましたが、イラストレーターがいなくて困っております。カラー付きで、SF風あるいはアニメ風のイラストを描いてくださる方に（パソコンのことは知らなくてもOKです）、ぜひご協力お願いします。

連絡先：〒243-02　神奈川県厚木市下荻野822-3　メゾンドジャン202号室　大窪様方　夢幻会社RANA「スタッフ募集」係　まで。

次におわびです!!　抽選で3名の方にMARSSの音楽テープをプレゼントするはずでしたが、音楽担当者の突然の帰国(?)で、不可能となってしまいました。どうもすみません。

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで、販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

●送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては、通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成してないもの、(単なるプログラムやグラフィック集など)、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

●送る時の注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記してください。
❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記してください。
❸ディスクといっしょに、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。
❹送ったソフトと同じものを必ず手もとにおいておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。
❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jin ファン　係



バージョンアップします

BY●SYSTEM PINK

夏コミ(コミケット36)で販売した『CANDY BOXⅣ』のマニュアルにミスがありました。なっ、なんとバージョンアップのための引換券が付いておりません！　そこで、大変申しわけありませんがバージョンアップを希望する方は、11月末までに「Version UP希望」と明記のうえ、『CANDY BOXⅣ』のディスク(A・B両方とも)と送料160円分の切手を同封し、下記の連絡先までお送りください。なるべく12月末ぐらいで、返送するようにいたします。

連絡先：〒239　神奈川県横須賀市衣笠町457　鈴木様方　SYSTEM PINK

なお、皆さんからたくさんの通販の申し込みをいただき、スタッフ一同感動しておりますが、多忙のため通販が大変遅れております。「まだ、届いてない！」という方は、もう少々お待ちください。それと、スタッフの募集は引き続きしておりますので、こちらのほうもよろしくお願いします。

本当に遅れてゴメンなさい！

BY●AS-SOFT+

コミケット35で『ELEMENTER-1』の通販を受け付けましたが、完成までにはもう少し時間がかかります。コミケ36・37に落ちてしまいましたが、くれぐれも「逃げた」わけではありませんので、あともう少しお待ちください。

死んでも年内には完成させますので、辛抱してください。また、おわびにソフトの送料はサービスさせていただきます。もしかすると、即売会で売る予定のないリアルタイムパズルゲームも一緒に送るかもしれません。24人のご連絡くださった方々、ごめんなさい。

連絡先：〒245　神奈川県横浜市泉区新橋町726-5　荒井様方　AS-SOFT+

グラフィッカー大募集

BY●F-CALOT

ファイティング・キャロットでは、現在X68Kでグラフィックができる方を捜しております。プログラムは、まるで組めなくてもかまいません。プログラマー＆ミュージック・クリエイターはプロ級の人間がいるのですが、絵を描けないことには話になりません。X68Kをタダのお絵描きにしか使っていない人、もったいないですよん。個性豊かでカワイイ女のコの絵を描ける方、お待ちしております。

連絡先：〒510　三重県四日市市赤堀3-8-18　コーポ水谷2F-D　山川様方　F-CALOTまで。

バージョンアップ版完成

BY●Art Spec

4月号で紹介いただいたX68Kのシューティングゲーム『DANGER AREA』ですが、8月1日からバージョンアップいたしましたので、旧バージョンをお持ちの方で「ほしい!!」という方は、下記のとおりに申し込んでいただければ、無料で差し上げます。175円分の切手をはった返信用封筒に住所・

ちょっと同人ソフトCM♥

製作中、または通販受け付け中の同人ソフトをPRするこのコーナーもいよいよ3回目。これからもヨロシクねっ♡



●なにやら、美少女のニオイがするぞ。くんくん……

●画面のレイアウトもちょっと凝っているね

●この変態野郎は、いったい何者!?

PR★思考型で数字入力式AVGの『RUNNING POINT』です。主人公のナルミちゃんが、お腹をこわして保健室で寝ていると誰かが……というアニメーションシーンもあるソフト。

機種★PC-8801mkⅡSRシリーズ

通販方法★往復ハガキ、または切手をはった返信用封筒を同封して、下記の連絡先まで問い合わせてください。

連絡先★〒810 福岡県福岡市中央区大宮2-4-23-303　澤田様方　COMP　SOFTまで。

※このCMのソフトについては、テクノポリス編集部はノーチェックです。どうゆうゲームかは読者の人が各自で判断してくださいね。

10月号 Dō-Jinファン特集記念プレゼント当選者発表

多数の応募、どうもありがとう。でも、機種・媒体・必要な項目などを正しく書いていないため、抽選からはずされてしまった人などもかなりいたのが残念です。これと同じように、通販の申し込みなども住所・媒体が正しく記入されてなかったり、ありもしない機種などを無理に申し込む人が多いようです。このような場合、最後は自分が損をしかねないということを覚えておいてください。さて、葉書を正しく書いてくれた人たちの中から抽選で選ばれたみなさん、おめでとうございます。残念ながら抽選にはずれてしまったみなさん、ゴメンナサイ。またの機会に応募してね。なお、Bの『きゃぴきゃぴWATER るんるんPANIC』は、LIFE BIRD INDUSTRYさんのご厚意により、20名様にプレゼントすることになりました。ご協力本当にありがとうございました。パチパチパチ……。

Ⓐ『みなさんのおかげです』C.G.集

●88（5D）版

矢野耕治（北海道）竹鼻暁美（岩手県）今野貴規（秋田県）宇佐美将（東京都）島村和仁（千葉県）鈴木隆児（茨城県）江原昭良（埼玉県）柏戸雅人（群馬県）武居勲（長野県）村松功一（静岡県）川崎武士（愛知県）大浦朋浩（岐阜県）西嶋崇（滋賀県）眞島光夫（大阪府）西野高正（京都府）中作公彦（兵庫県）大久保淳（岡山県）金子弘幸（福岡県）花岡政文（熊本県）安達貴弘（大分県）江尻博尚（福島県）

●98（5DD）版

神明前兼一（青森県）戸枝和史（東京都）根岸一夫（埼玉県）本山幸次（山梨県）高木淳一（静岡県）五十嵐俊朗（三重県）長山桂一（岡山県）佐藤優一（広島県）和田徹（徳島県）細谷和宏（山形県）

Ⓑ『きゃぴきゃぴWATER るんるんPANIC』

沢村孝至（北海道）加藤大介（青森県）長浜誠（岩手県）的場研一（東京都）横山直人（東京都）阿部幹夫（神奈川県）松本晃則（千葉県）島津博信（千葉県）槇野繁樹（茨城県）岸重勝（栃木県）戸塚秀明（埼玉県）岡浜哲也（群馬県）西倉崇之（三重県）林重良（滋賀県）石野純二（兵庫県）山崎一夫（大阪府）信川昌広（広島県）相原俊幸（愛媛県）橋本和紀（福島県）山中俊夫（鹿児島県）

Ⓒ『夢の中へ〜in your dream〜』

●88（5D）版

眞田敏行（北海道）篠原幸深（愛媛県）

●98（5HD）版

保泉倫政（埼玉県）安次富雅勤（沖縄県）

●X68000（5HD）版

谷内潤（長野県）坂本博之（熊本県）

Ⓓ『カラーイラスト色紙』

●マリオネットさんの色紙

岡田若行（新潟県）

●Mugen-Loop softwareさんの色紙

中井康樹（滋賀県）

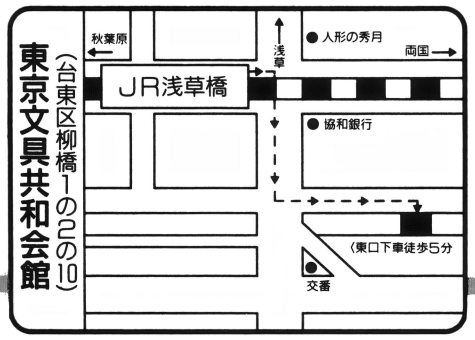
●F.F.ARPさんの色紙

引頭尚基（兵庫県）

イベント情報 1

パソケットIX

月程：11月12日(日)
時間：11：00～15：00
場所：東京文具共和会館

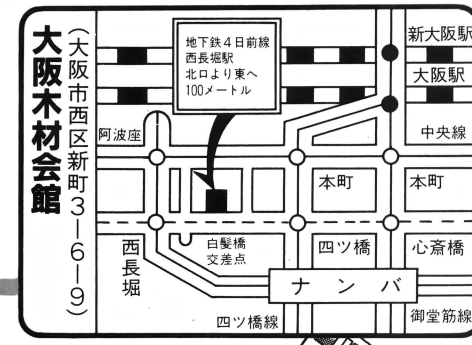


※午前8時前には来ないでください。

イベント情報 2

パソケットin大阪

月程：11月23日(祝)
時間：11：00～15：00
場所：大阪木材会館



※午前8時前には来ないでください。

氏名を書き、フォーマットした2HDのディスクを1枚入れて、こちらにお送りください。つまり、こちらに負担がかからないようにしていただきたいのです。それと、ディスクはプロテクトをかけるので、できればブランド品のものをお願いします。主に変わった点は、RAM DISKの不用化、爆発パターン、トレース機能(デモデータ付き)、マウスモード、あとキャラと音楽が少しよくなった(?)などです。

連絡先：〒235　神奈川県横浜市磯子区氷取沢19-1　平原様方　Art Specまで。



お手伝いの募集ページ

May I Help You?

職種：プログラマー（PC-88SR）&シナリオライター
コメント：Z80アセンブラ言語と88SRの機能は熟知していると思います。高速フルカラー多重スクロールやBGM演奏&シナリオはなんとかできますが、絵はダメですのでグラフィックに自信のあるサークルの方々、どうか拾ってやってください。
連絡先：〒562　大阪府箕面市小野原東5-9-15　服部　伯洋（16歳）　まで。

職種：シナリオライター・プログラマー・イラストレーター（の卵）、マッパーも。
コメント：一応MSX2のBASICが使えます。イラストは、アイテム（とくに剣）なら描けます。シナリオは、マジメなファンタジーものなら「うまいっ！」とは言えませんが、得意なほうです。あと、マッパーもできます。ジャンルでいえば、RPGが得意です。
連絡先：〒394　長野県岡谷市長地2336-1　宮坂　隆雄　（15歳）　まで。

Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなグループです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！と思っている人の自己アピール。

❸みなさんからの質問アレコレ

こんなときどうしたらいいの？　これがわからないんだけど教えて！　そのほか、どこそこに連絡つけたいよー、などなど、同人ソフトに関するさまざまな質問受け付けてます。解答は、編集部がアレコレ調査して、キチンとお答えします。

❹同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!?　なーんていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と、65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上4つのアクセスは、郵便で、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人の場合は個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業(学年)、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、の明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。



イラスト／Y人

キャラクタの巻 その2

の第2回

PC-8801mkIISR

年も押し迫って慌ただしい今日このごろ！　今月は、ますます忙しいおにおんティーチャーが熱血してキャラクタの話をスピーチ!?　しかし、そのためにMSXの講座の入るスペースがなくなっちゃった〜!!　Q&Aも少なめだし……。ホロリ。いじめないでね。

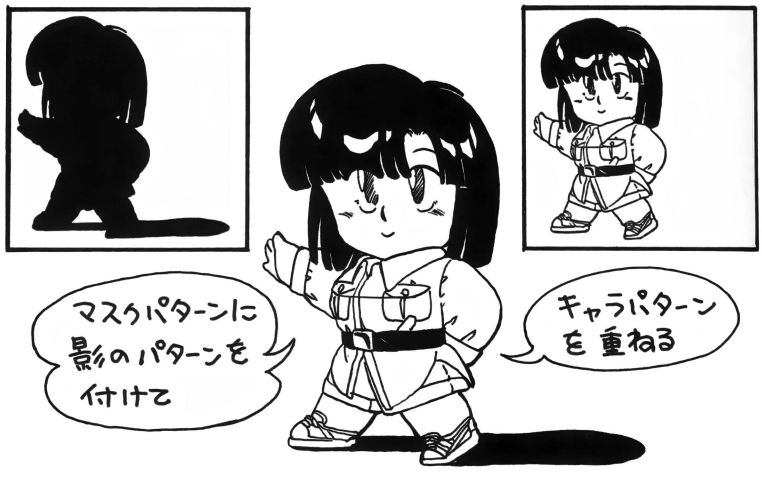
はいはい。この前、私はなんと神戸の同人ソフト即売会まで行ってきて、インタビューまでして帰ってきたのでした。めったに遠出しない私は、この旅行ですっかりサルのようにウキウキしてしまったのでした。

そんな話はさておいて、今回もまたキャラクタの重ね合わせについて、そしてPC-88SRシリーズのALU機能についてのお話。難しそうだけど、誰にでも使えるルーチンがあるので使ってみてね。それから、リストを載せすぎたため、今月は「MSXのお部屋」のスペースがなくなってしまいました。来月はちゃんとやるからね。



さて、今回もまた重ね合わせルーチンが載っているわけなんだけれど、8色のキャラクタを背景にきちんと重ねるには、マスクパターンというのが必要だというのは前回にも言いましたよね。今回は、いよいよそのマスクパターンというのも作ってみて、本格的な重ね合わせに挑戦してみようというわけなのです。マスクパターンと言うと難しく聞こえるけど、簡単に言えばキャラクタのシルエットみたいなもの。

たとえば足元に影をつけたいなと思ったときなども、今までの方法だと影



にしたい部分も背景を残したい部分も同じ黒でしか表現できなかったので、影はナシなんてことになっていました。しかし、マスクパターンというのを使えば、マスクパターンのほうを影の部分も含めたシルエットにしておくだけで、そこはちゃんと黒い色で影として表示されるのです。

ですから、PC-88やPC-98では、重ね合わせをする場合にマスクパターンは欠かせないものとなっているわけです。そのマスクパターンというものを作るためのツールがリスト1です。説明をよく読んで使ってみてください。また、それを実際に重ね合わせて表示するためのルーチンがリスト2です(P.110に掲載)。もっと深く知りたい人は、その表示部分のアセンブルリスト(P.111のリスト4)を見てね。

前回から、ALUという聞きなれない言葉に首をかしげている人もいるかもしれませんが、これはPC-88SRシリーズから付け加えられたグラフィックの高速処理のための機能のことを言うのです。

ALUには、豊富な機能がありますが、ゲームなどで使われる機能は主に2つです。この機能はVRAMに書き込むモードにする際に指定します。

まず1つは、VRAMに1回書き込むだけで好きな色が出せてしまう機能。今までの方法ですと、白い色で文字などを表示したかったら、青、赤、緑のプレーンに同じものを書かなければなりませんでした。しかしこの機能を使い、ポートの34Hに白なら7をポンと送っておけば、1回書いただけで3つのプレーンに同じものを書いてくれるようになるのです。つまり2回分処理

使い方

このプログラムは、4月号のこのコーナーで紹介したキャラクタ・エディタや、5月号のチューチューツールで作ったキャラクタ・データを読み込み、今回紹介する重ね合わせPUTルーチンで使うときのためのキャラクタ・データに直すためのツールです。面倒だけど、このツールなどでマスクパターンというのを含んだキャラクタ・データを作らないと、8色すべてを使った完全な重ね合わせは出来ないのです(前回を参照してね)。

まず、このツールを使う前に準備が必要です。そう、変換させるためのキャラクタ・データを用意しなければいけません。これは、4月号で紹介したキャラクタ・エディタで作ってもかまいませんし、他のツールで作って5月号のチューチューツールで、データセーブしてもかまいません(ただし、5月号のチューチューツールには間違いが1ヵ所あります。210行のJを1に、J−1をJ−1+3に直さなければなりません。ホロリ)。

さてもう1つ、このツールに読み込ませるためにはキャラクタ・データをある法則に従って並べておかなくてはなりません。簡単な法則ですが、まずキャラクタ・ナンバー0に通常の8色で描かれたキャラクタを、ナンバー1に背景が透けてはいけない部分へドットを置いたデータ(ドットは何色でもかまいませんよ)、つまりマスクするパターンをしまっておいてください。

このツールでは、この2つのデータを1つにまとめて格納し直すわけです。ですから、キャラクタ・ナンバー0と1がマスクパターン付きのキャラクタ・ナンバー0になり、キャラクタ・ナンバー2、3が1になり……と続くわけです。

というのを頭に入れてからこのツールを使ってくださいね。

1.まずリスト1を打ち込んでRUNしてみましょう。データに間違いがあると、いつものとおり止まってしまいます。

2.データが正しいと、ファイルの一覧が出てから読み込むファイル名を聞いてきます。キャラクタ・エディタや、チューチューツールのデータファイル名を入力してください。

3.次に、いくつ分のマスクパターン付きキャラクタ・データを作るかということを聞いてきますので入力してください。上で言ったとおり、8個のマスクパターン付きデータを作るには、16個のキャラクタ・データが必要です。

4.すると、カチャカチャと一瞬のうちに計算してしまい、マスクパターン付きのデータを作りあげます。そして、今度はセーブするファイル名を聞いてきますので、また入力してください。

5.これで、OK! セーブしたデータは、今回の重ね合わせPUTルーチンに使用できます。

6.ちなみに、このツールで作られたデータの構造は、1キャラクタ分のマスクパターン、青プレーン、赤プレーン、緑プレーンの順番に格納されています。

リスト1 ■マスクパターン付きのキャラクタ・データを作るプログラム

PC-8801mkIISR版

```
10 CLEAR ,&HBAFF:I=&HBB00:DEF USR=I:WIDT
H 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0,0
20 READ A$:IF A$<>"!" THEN A=VAL("&H"+A$
):B=B+A:POKE I,A:I=I+1:GOTO 20
30 IF B<>19813 THEN PRINT"ﾄｰｯｶﾁｶｰｳﾖ。":EN
D
40 A$="ﾛｰﾄﾞ":GOSUB 200:BLOAD F$,&H2000:P
RINT:PRINT"ｲｸﾂﾌﾟﾝﾉ ｷｬﾗｸﾀ・ﾏｽｸﾗ ﾂｸﾘﾏｽｶ":IN
PUT F
50 FOR B=1 TO F:A=USR(0):NEXT:I=PEEK(&HB
B04)*256+PEEK(&HBB03)-&H6000
60 A$="ｾｰﾌﾞ":GOSUB 200:BSAVE F$,&H6000,I
:END
100 DATA C3,07,BB,02,60,02,20,F3,3A,C2,E
6,F5,F6,02,D3,31
110 DATA ED,5B,05,BB,ED,53,83,BB,21,00,C
0,CD,30,BB,21,28
120 DATA C0,CD,30,BB,ED,53,05,BB,CD,5D,B
B,F1,D3,31,FB,C9
130 DATA D3,5C,CD,42,BB,D3,5D,CD,42,BB,D
3,5E,CD,42,BB,D3
140 DATA 5F,C9,E5,ED,4B,00,20,ED,43,00,6
0,C5,E5,06,00,EB
150 DATA ED,B0,EB,E1,01,50,00,09,C1,10,F
0,E1,C9,21,28,C0
160 DATA ED,5B,03,BB,ED,4B,00,20,C5,C5,E
5,41,D3,5C,7E,D3
170 DATA 5D,B6,D3,5E,B6,12,13,23,10,F2,E
1,01,50,00,09,C1
180 DATA 10,E7,21,00,00,C1,78,80,80,47,C
5,06,00,ED,B0,C1
190 DATA 10,F8,ED,53,03,BB,D3,5F,C9,!
200 CLS 3:FILES:PRINT:PRINT:PRINT A$"ｽﾙ
ﾌｧｲﾙﾒｲ ﾊ?":INPUT F$:RETURN
```

使い方

1.このプログラムを使い、キャラクタを重ね合わせて表示させる場合には今回紹介している「マスクパターン付きのキャラクタ・データを作ってくれるプログラム」を使って、データファイルを作っておく必要がありますので注意してください。

2.リスト2を打ち込んでみましょう。データに間違いがあると実行したときに止まって教えてくれます。正しい場合にはディスクに、"put4"というマシン語ファイルを作成します。

3.プログラムの先頭で、下のようにしてマシン語を読み込むと、PUTするための新しい命令がBASICに追加されます。

```
CLEAR ,&HBBFF:BLOAD"put4",R
```

4.新しく増える命令

IRESET X座標, Y座標, キャラクタ・ナンバー

X座標, Y座標, キャラクタ・ナンバーなどの指定のしかたは、5月号のWRITE命令とすべて同じです。PUTするキャラクタの大きさなどは、ロードしてあるデータから自動的に判断されるので指定する必要はありません。

5.このルーチンは、5月号のキャラクタPUTルーチンがなくても単体で使用できます。もちろん、5月号のPUTルーチンと一緒に使うこともできます。ただし、7月号のパワーアップルーチンや、11月号の黒い色は出さないでPUTするルーチンとは共存できませんので注意してください。

6.リスト3はサンプルプログラムです。10行でまず新しい命令を使えるように設定をした後、20行でマスクパターン付きのキャラクタ・データを読み込んでいます（ここのファイル名は、あなたがセーブしたファイル名に変えておかないとエラーになりますよ）。あとは、40行のように好きなところに重ね合わせて表示することができます。

7.このプログラムは、PC-88SRシリーズでしか動作しませんので気をつけましょう。また、記憶することのできるキャラクタの数には、けっこう余裕があるものの限界がありますので、誤動作したときはキャラクタの数を減らしてセーブしてみてください。

リスト2 ■完全重ね合わせPUTルーチン——PC-8801mkIISR版

```
10 CLEAR ,&HBBFF:I=&HBC00
20 READ A$:IF A$<>"!" THEN A=VAL("&H"+A$
):B=B+A:POKE I,A:I=I+1:GOTO 20
30 IF B<>26078 THEN PRINT"ﾄｯｶﾁｶｳﾖ.":EN
D
40 BSAVE"put4",&HBC00,&HD5
100 DATA 21,07,BC,22,AE,EE,C9,CD,A3,18,5
F,D5,CD,B1,BC,D1
110 DATA 57,E5,CD,BF,BC,22,57,BC,E1,CD,B
1,BC,E5,4F,F3,3A
120 DATA C2,E6,F5,F6,02,D3,31,3A,01,60,3
2,9D,BC,87,87,47
130 DATA 3A,00,60,32,A4,BC,5F,57,3E,50,9
2,32,9F,BC,16,00
140 DATA 21,00,00,F1,D3,31,FB,19,10,FD,E
B,21,02,60,79,47
150 DATA B7,28,03,19,10,FD,11,00,00,CD,5
E,BC,E1,C9,F3,3A
160 DATA C2,E6,F5,F6,02,D3,31,DB,32,F5,F
6,40,D3,32,3E,80
170 DATA D3,35,AF,D5,CD,96,BC,D1,3E,67,D
5,CD,96,BC,D1,3E
180 DATA 57,D5,CD,96,BC,D1,3E,37,CD,96,B
C,AF,D3,35,F1,D3
190 DATA 32,F1,D3,31,FB,C9,D3,34,ED,73,A
E,BC,3E,18,31,4C
200 DATA 00,06,00,0E,04,ED,B0,EB,39,EB,3
D,20,F6,31,00,00
210 DATA C9,7E,23,FE,20,28,FA,FE,2C,C2,A
E,03,C3,A3,18,26
220 DATA 00,6A,29,29,29,29,44,4D,29,29,0
9,06,C0,4B,09,C9,!
```

リスト3 ■サンプルプログラム——PC-8801mkIISR版

```
10 CLEAR ,&HBBFF:BLOAD"put4",R
20 BLOAD"negi.mas"
30 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 5,
2:CLS 3
40 FOR A=0 TO 8:IRESET A^2,0,0:NEXT
```

が速くなるわけですね。

この機能は、ドットを置かない部分を一切関知しない、つまり勝手に重ね合わせをしてくれるので、重ねるとき非常に便利なのです。リスト4のPUTルーチンも、この機能を使っているので見てみてね。

もう1つの機能は、一番最近に読み込んだグラフィックデータを書き込む機能です。これは複雑そうでじつは簡単です。たとえば、VRAMから値をなにか読み込みます。そしてまた、VRAMの別の場所に書き込んだとします。

すると、あら不思議！　この機能を使うと、最初に読み込んだVRAMのデータがそっくりそのまま3プレーン分書き込まれてしまうのです。

読み込むときのレジスタや、その値はどうでもいいわけで、問題は読み込んだという動作。ALUは3プレーン分のグラフィックデータを覚えてしまうのです。つまり、書き込むときもレジスタやその値はどうでもよくて、0を書き込もうが255だろうが、ALUが覚えたデータを書き込む、とってもわがままなモードになってしまうわけです。

しかし、よくよく考えてみると、通常は3プレーン分書き込むには3回データを読んでこなければならないですし、書き込むのも3回やらなければならないのですから、それに比べれば恐ろしいほど速い処理ができるというこ

おにおんの同人ソフトQ&A

Q テクノポリス9月号で、『Alpha-mini DOS』を発見。友人を呼び出し、3時間ほどかけて打ち込みました（途中仮眠あり）。で、RUNしてカチャカチャと4回くらいドライブが動いたとき……Pi—！「Disk I/O error in 60」。「えっ…？？」結局、私の理解出来るものではないのだろうか？

（京都府／市原クン）

A ぐあいがいいとか、速いとか、いろいろ反響がやってきてうれしい『Alpha-mini DOS』ですが、「動かない」という質問も結構あります。しかし、そのほとんどがリストの打ち間違い（データ以外にも）や、2DDや2HDでフォーマットしている（アルファーミニは、2D専用なのです）。あるいは、ディスケットをフォーマットしていない。などの理由によるものでした。動かないという人は、そのへんをもう1度チェックして、それでもなおかつダメなときは、詳しい症状を書いて質問のお便りをくださいね。

とになりますね。

実際この機能はとても有効に使われています。スクロールなども、ぶれることなく3プレーン同時に動きます。キャラクタのデータなども、画面のはじっこのほうにテキストキャラクタで隠しつつ置いておけば、そこから3倍の速度で転送できるのです。とにかくこれも、使うと便利この上ない機能なわけです。

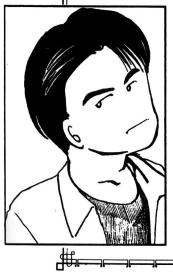
本日のゲスト♡

HAMさん



同人サークルTM-PROJECTで、プログラム（マシン語）と音楽を担当。『LONDON GAME』、『DEVOTION』、『G-UNIT』を製作。インタビューが始まる前から緊張していて、高級なレストランに入ったもんだから、さらに緊張してしまったのがポイント。

GONZAさん



同じくTM-PROJECTで、プログラム（BASIC）とグラフィックとシナリオを担当。HAMさんとは反対に、堂々としている。TM-PROJECTは、この2人だけですべてこなしてしまうという、絶妙のコンビなところがポイント。

リスト4 ■重ね合わせて表示するためのルーチンアセンブラリスト——PC-8801mkIISR版

```
                        ;
                        ;   32x16 masked put routine
                        ;       DE - VRAM ｱﾄﾞﾚｽ
                        ;       HL - ｷｬﾗｸﾀ･ﾃﾞｰﾀ･ｱﾄﾞﾚｽ
0000            SPUT:
0000 F3                 DI          ; 割り込みストップ
0001 DB32               IN A,(32H)  ; ALUモードにします
0003 F5                 PUSH AF
0004 F640               OR 40H
0006 D332               OUT (32H),A
0008 3E80               LD A,128    ; 好きな色をPUTする機能でVRAMに
000A D335               OUT (35H),A ; 書き込めるようにする
                        ;
000C AF                 XOR A       ; まずマスクパターンを黒い色でPUT
000D D5                 PUSH DE     ; します
000E CD2D00             CALL XFER
0011 D1                 POP DE
0012 3E67               LD A,67H    ; 同じ場所に、今度は青のプレーンの
0014 D5                 PUSH DE     ; データをPUT
0015 CD2D00             CALL XFER
0018 D1                 POP DE
0019 3E57               LD A,57H    ; 赤のプレーンにPUT
001B D5                 PUSH DE
001C CD2D00             CALL XFER
001F D1                 POP DE
0020 3E37               LD A,37H    ; 緑のプレーンにPUT
0022 CD2D00             CALL XFER
                        ;
0025 AF                 XOR A       ; VRAM書き込みモード終わり
0026 D335               OUT (35H),A
0028 F1                 POP AF      ; 元の値に戻しておきます
0029 D332               OUT (32H),A
002B FB                 EI          ; 割り込みを開始して終わり
002C C9                 RET
                        ;
002D            XFER:               ; VRAMに転送するサブルーチン
002D D334               OUT (34H),A ; 色番号をポートにPUT
002F ED734A00           LD (STKS+1),SP ; SPの値をとっておく
0033 3E10               LD A,16
0035 314C00             LD SP,76    ; SPも計算に使うと、レジスタが1つ
0038 0600               LD B,0      ; 増えてラッキーなのだ
003A            ZAB1:
003A EDA0               LDI         ; ヨコ4バイト（32ドット）分
003C EDA0               LDI         ; VRAMに転送
003E EDA0               LDI
0040 EDA0               LDI
0042 EB                 EX DE,HL    ; DEレジスタにSPをたす。つまり、
0043 39                 ADD HL,SP   ; 書き込む場所を1つ下に写す
0044 EB                 EX DE,HL
0045 3D                 DEC A       ; タテに16ドット分くりかえします
0046 C23A00             JP NZ,ZAB1
0049 310000     STKS:   LD SP,0     ; SPを元に戻します
004C C9                 RET         ; サブルーチン終わり
                        ;
```

おにあんのキャラクタあれこれおしゃべりインタビュー PART1

今回のインタビューは、なんと神戸で行われたのでした。ゲストのTM-PROJECTさんの二人が兵庫県在住のため、いつもとはまた違った話も聞けたりして、ラッキーでした。

——どうしてソフト作るようになったの？

GO：東京へ遊びに行って、コミケで同人ソフト見て、2人組のところがあったんです……それで。

HA：オラでもできるかなって（笑）。

——どうして東京に来ようと思ったの？コミケに来たくって？

HA：うん……いっぺん行ってみたいと思ってて、コミケの一週間くらい前に急に、「東京行かへん？」て僕が言い出して、それからとっさに決まって……、青春18きっぷ買って（笑）。

——ええーのぅ。それで、行ってみてどうだった？

HA：いっぱいソフト買ったんですけど、ぼくがイイのばっかり買って……。

GO：僕は……、ちょっと悪い方で。それでちょっと……。

——もっとイイの作ったると。それで、作ったのが『LONDON GAME』というわけ？

GO：最初は、違うゲーム作ってたんです。

HA：だけど、間に合わないーってことで、スゴロクになっちゃったんです。

——でも、最初にこれだけのものを作れるということは、だいぶ勉強してあったってことでしょ。音楽とかも。

HA：そのころから、もう効果音付きのミュージック・ドライバ作ってたんです。パソコン買って最初に作ったのが、ミュージック・ドライバで……。

——じゃあ、最初からもうマシン語覚えてやってたの？

GO：ファミコンいじって……。

HA：ああ、ファミリーベーシックでマシン語やってました。中を調べて、6502覚えて……。

——そこまでやってたら、なんでパソコン持ってなかったの？

HA：お金がなかったんです（笑）。

——それで、まずファミコンで……（笑）。

HA：それで、マシン語おもしろいなーって、PC-88はいきなりマシン語で。

——BASICはとびこえて？

HA：ファミリーベーシックを覚えてたんで。

——なんか苦労したところとかは？

HA：PUTルーチン作るときにね、なんでこんな重ね合わせしなくちゃならないのかなーって、僕はそれまでPUTしたら勝手に重ね合わせてくれると思ってたんです。

GO：スプライトみたいに……。

おにおんのキャラクタあれこれ おしゃべりインタビュー PART 2

——GONZAさんは、絵とかは前から描いていたの？

GO：趣味ってゆうか、遊びで絵を描いてることはあった……。クラスにようおるやつ……みたいな。

——ノートのはじに落書きがって感じね(笑)。

GO：趣味レベルで、前から何回かゲーム作ろうとか思ってて、やっぱり張り合いみたいなのがほしいなと、そしたら同人ソフトがちょうどあった。

——『DEVOTION』は作るのにだいぶ時間がかかったんじゃないですか？

GO：プロトバージョンは2週間で。

——え？　そんなすぐ？　グラフィックもいっぱいあったのに？

HA：グラフィック、こいつがばばばーって描いて。

——あれはよく出来てましたね。

HA：あれは『ソーサリアン』に影響されたんです。『ソーサリアン』、弾が飛び交うでしょ？　で、あんなん作りたいなーって。

——キャラクタもいっぱい出てくるけど、作るの大変だったでしょう？

HA：手抜きだったけど……、大変だったね。

GO：ディスクの容量との戦いだった。

——デカキャラとかも出てくるけど、どうやって作ったの？

GO：数つくれって言われてたんです……。それで、小さいキャラを拡大して……。

HA：そのとき、もうせっぱつまってて(笑)。

——オープニングとか、ビジュアルとか、シューティングのマシン語部分を呼び出すBASICを組むのはGONZAさんの役目？

HA：じゃなくて、僕がBASIC組んで……。こいつも、BASIC組んで。そして、交互に呼び出すんです。

——じゃあ、メッセージとか出るところは、GONZAさんのプログラムで、シューティング部分になると突然HAMさんのプログラムになると（笑）。

GO：とにかく短期間に作るから、そのほうが早くできる。

——でも、よくできてたから、自分達でも、「こりゃすごいわ、わしらは神になってしもうたんやないかな」とか思いませんでした？

HA：そこまで思いません……（笑）。

GO：反省点のほうが多かったから……。

HA：プログラムとか音楽もちゃんとしてなかったし……。

——重ね合わせとかで苦労したことは？

HA：ALUの使い方を知ってたから……。

——どうやって知ったの？

HA：一番参考になったのは、電波新聞社から出てる、「PC-8801活用テクニック」っていう本。

HA：『DEVOTION』作ったころは、重ね合わせのちらつきが気になってて、それで走査線が上に行く間にガガガーって書き込もうって、そうしたら、ちらつき少ないかなって。

——ふーん？　少なくなった？

HA：はい、すごく減りました。そのかわり、スピードもちょっと遅くなる。

——えーのう。そうだったのか。

HA：今は、上から順番に計算して書いて、ちらつかないようなのを作っています。3重スクロールで……。だからもし、次回作ができたら、多分ちらつかない……。今までも、もっと大きなデカキャラを出したかったんだけど、ちらついて出せなかった……。

——……つまり、……次回作はものすごいということですね。

リスト5 ■実用プログラム——PC-8801mkⅡSR版

```
10 CLEAR ,&HBBFF:I=&HE580:DEF USR=I
20 READ A$:IF A$<>"!" THEN A=VAL("&H"+A$
):B=B+A:POKE I,A:I=I+1:GOTO 20
30 IF B<>13062 THEN PRINT"ﾄﾞｯｶﾁｶﾞｳﾖ。":EN
D
40 BSAVE"pal",&HE580,&H70
50 A=USR(0)
60 DATA 21,89,E5,22,C6,EE,C9,07,00,CD,A3
,18,E5,32,88,E5
70 DATA CD,95,E5,E1,C9,ED,4B,87,E5,79,B8
,C8,38,03,3D,18
80 DATA 01,3C,32,87,E5,57,0E,01,06,07,21
,E7,E5,AF,CB,49
90 DATA CD,E1,E5,CB,41,CD,E1,E5,77,23,AF
,CB,51,CD,E1,E5
100 DATA F6,40,77,23,0C,10,E6,06,07,0E,5
5,21,E7,E5,DB,40
110 DATA E6,20,28,FA,7E,23,ED,79,7E,23,E
D,79,0C,10,EF,18
120 DATA B4,07,07,07,C8,82,C9,!
```

さあ、キャラクタの話もいよいよ峠を越えて終わりに近づいてきたみたいですね。次回は、キャラクタマップ、そして……ついにスクロールについてお送りしたいと思います。

突然だけど、ポートタワーという変な建物の上から見た神戸の夜景はキレイでしたよ。

それでは、またねー。（おにおん）

TM-PROJECTのワンポイント・テクニック

インタビューの中でも出てきたけど、『DEVOTION』というゲームではグラフィックのちらつきを少なくするため、ちらつきそうな描画をするときは、走査線が下まで来るのを待って、上へ戻る間にうまく書き込むようにしているそうなのだ。覚えておくと便利かもしれないぞ。走査線が下まで来るのを待つには、アセンブラで下のようにするといいよ。ただし、若干スピードが落ちるので注意してね。

```
WAIT: IN  A,(40H)
      AND  20H
      JR  Z,WAIT
          :
          :
```

（この後に、書き込むプログラムを置く）



これを応用して作った簡単な実用プログラムが、リスト5です。リスト5を実行させると、COMMONという命令が1つ追加されます。

COMMON　（明るさ0～7）

というふうに使うと、アナログパレットを使っての、フェードイン、フェードアウトがちらつかずに行なえます。これも、走査線チェックを使った一例でした。

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Do-Jinファン　おしゃべりしながら同人ソフトを作りましょ！　係」まで、お問い合わせください。あて先はP.107参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

E田くんの Dō-Jin ソフトくりいむ

同人ソフト♡プレゼントCOMIC

佐藤 元

今月も 各5本 プレゼントしちゃうぞ♥

今月のトッピング

CARD GAME PRO8.8K Vol.2
by●G.CREATE
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D
※PC-8801VAシリーズ不可

CUCUMBER + CAULIFLOWER
by●ONION Software&Zener Works
PC-8801シリーズ | 5D

名探偵ぬまりん
by●A.R.E.SYSTEM
MSX2 | 3.5DD




なんだ！
私は、これから
元をチャットで
いじめてやろーと
思ったのに
CARD GAME PRO-88K
作者を
いじめるより
おもしろいから
やってみるよ
このやろー
おい
まゆみ
せまくて
できないぞ！
キャラクタを作る
キャラクタを見る
町へ行く
パーティーをする
ゲームを始める
今日はもうやめる［セーブ］
キャラクタをロードする
ユーティリティ
88年12月号で
紹介した『CARD
GAME PRO8.8K
vol.2』ね！
とかいうものの
カードゲームには
目がない私なので
ある
人は私を
MIXの100万を
キッドと呼ぶ!!
POKER
BLACK JACK
MENUに戻る
ゲームを始める
今日はもうやめる［セーブ］
キャラクタをロードする
ポーカーとブラック
ジャックが選べるんだ
よし
これで
バッチリ
OMPER 0199
賭け金 0050
択するカードを選んでください。
LAYER 0201
賭け金 0050
クラブ
9
なんじゃ
これーっ！
0050
ブタ
これぜ――ったいに
確率的にもロイヤルストレートフラッシュが
できるはず　だったんだぞー！
ラッカねっ！
でもこれは
SAVE・LOAD機能
が付いてるん
だよ！
ピク
だ・ろ――っ！
俺が負けるわけ
ないじゃん
目がコロットに
なってしもうた！


この『CARD GAME PRO8.8Kvol.2』PC-88SR版5DをG.CREATEの協力により5名にプレゼントします。120ページを見てね
ぽん
いなかけ…ターボアイト行こーっと
88年の11月号で紹介した『CUCUMBER』と『CAULIFLOWER』の2本ね
CAULIFLOWER
zener works copyright 1988
CUCUMBER
うーん 私の頭のRAMは1本分しかないのだがなー
これが選択機か？私には洗たく機にしか見えないぞ！
やーね！よく見てよ!!
それは ただのせんたく機…
うぃせ！うぃせ！
んもー じゃあ最新科学を駆使して選択しましょう
まゆみ！どっちか1本ずつにしてくれないかい？
これでぐるぐるしてサイコロの目で決めるのよ！
ひらひら…
ほらそこにサイコロが2つ付いてるでしょ！
大丈夫 電脳絵本っぽくかわいく進められるから！
ここは主人公の部屋。ベッドに寝かわっているだけで、それに変りありません。必要キャラに変えているアイテムの数が変ります。
ほうなるほどそれは楽しみだな!!
と、いうわけで『CAULIFLOWER』のほうを先にやるわね
CAULIFLOWER
zener works copyright 1988
ムズカしいやつはやだよ！
ゆげまぎなやつ…


たまに簡単な
選択がある
くらいなの！
おお
なんと
すばらしい
システムじゃ
ある〜日
森の中
くまさんに
であ〜った
ちがーう
妖精に
会うんだ
から〜
おおー
なぜ私が
ツベルクリン陽性
だとわかったのだ
うーん
どれを選ぼう
かな!?
よし
Aだ！
ありゃあー
だったら
Bだぁ！
きゃー
デンジャラス
——!!
うーん
まさか
Cもか…


よし
そこだ！
いけ
いけーっ!!
でも
あってたり
して
このソフトは次の
ゲームと1組で
プレゼントするの
だれにでも
スラスラ
解けるって
いうわけ
だぁーっ
一攻のゆう！
さぁ次は
『CUCUMBER』
よ
CUCUMBER
ほほう これは
どーいったものが
うりなんだい？
これのうりはなんと
いっても変身する女のコね
へへーん
変身モンは
前回ミルキーパル
で慣れてる
もんね!!
しかも このゲームは
変身すると
原画の作家も
変わるのが
いいわね
ルンルン♪
とりあえず
目的は…
ふむふむ
学級日誌を
さがすことか
あたりを見ようかな。
ゆりちゃんと話そうか！
しゃこちゃんになろう！
じゃ さっそく
変身をしまして
40MBと
ハルアー
お兄ちゃん
まともに
ゲーム
する気あんの!?
ゲームばかりやってると
バカになるんだぞ


あたりを見ようかな。ゆりちゃんと話そうかしゃこちゃんになろう
とにかく 定石のいける トコとやれる コマンドは 一通りやり ましょうか…
保健室
「いらっしゃいませ。何か御病気ですか？」
校庭
「あー、真衣子じゃないか。どうしたんだよ、こんな遅くまで学校に」
あたりを見ようかな。しゃこちゃんになろうかな…。
おお…やっと 変身できるぞ!!
変身！
どーしーん
やった 変身 できた わ！
きゃっぴーん♥
目がスーパーコンピュータの1ドットになってしまった！
1Mt
三頭身 で やっとれ
資料室を見渡すと
変身すれば きっと先にすすめる にちがいないわ!! んでは人気のない ところで変身…と…
おお 変身すると友人の絵も変わるぞ!!
しゃこちゃんは、教室にやゆりちゃんと、真理ちゃん
校庭では、美沙子ちゃんがソフト部を抜けてまた一人であそんでいます
同じ場所でも 絵が違うぞ！


資料室を見渡そう。
資料を見よう。
本棚を見よう。
しゃこちゃんは、教室にやってきました。
ゆりちゃんと、真理ちゃんがいますよ。
し、しかし…


また行きづまって
しまった〜〜〜！
トイレ男の恐怖
だぁ〜〜〜!!


ごぼんかな!?
同人ソフトの
壁
と…同人ソフトの
壁にあたった
ときは…


どばがらがしゃん
がらがらら…
どんでんどんでん。
『CUCUMBER』
『CAULIFLOWER』は
ONION Software &
Zener Worksの協力
により5名にプレゼント
します。120ページを見てね。
次のソフトに
いくんですね

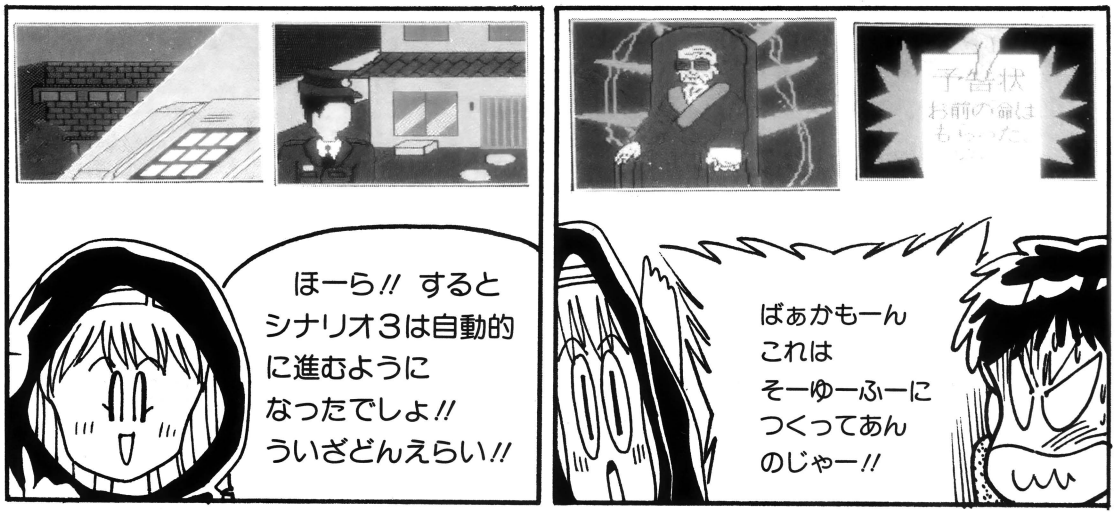

んで 今月はもう
ページも少ないので
このういざどんに
どーしても出てほしいと
いうまゆみちゃんの願い
をかなえてあげるわね
強制的出張交代
やっちまよーw

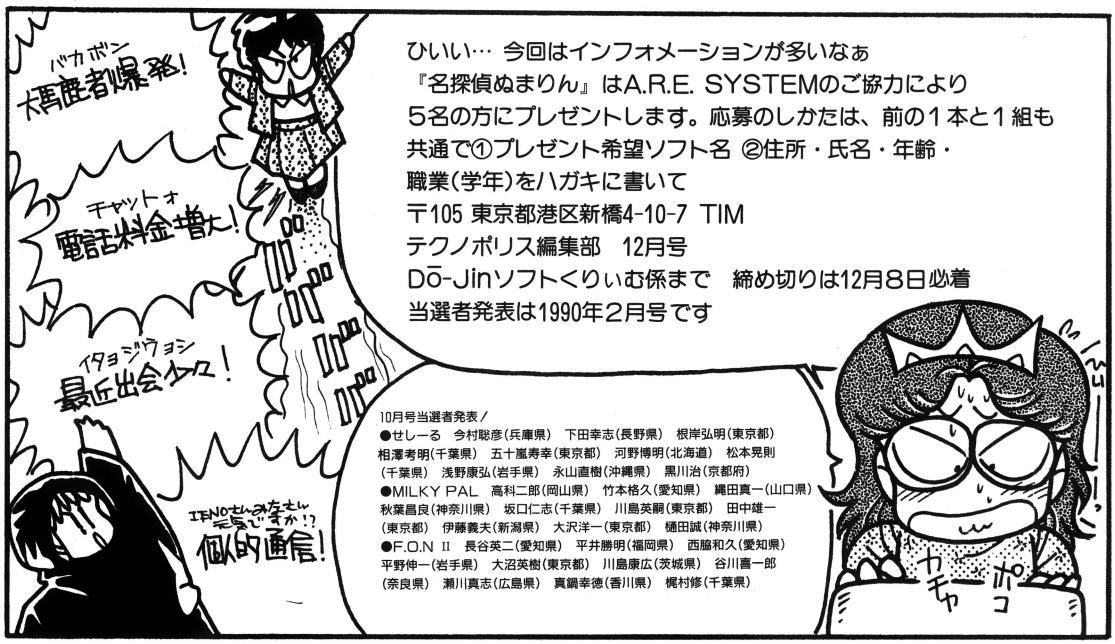

名探偵 THE PRIVATE DETECTIVE
ぬまりん
Original Adv
(C) A.R
(C) YASS
わぁ タイトル
画面にこってるなあ
これは88年12月号
で紹介した
『名探偵ぬまりん』ね


名探偵ぬまりん
Command
これは
名探偵になって
次々と
事件を
解決する
のだ!!


へへ…
中には
あっけらかんと
した解きかた
もあるけどね
目が1ドット
になるくらい…







『ヴァリスII』プレゼント当選者発表／●テレホンカード原田博邦（東京都）土屋寿美（岐阜県）阿久戸真一（東京都）渡辺智（埼玉県）菊地唱一（神奈川県）●カセットテープ佐治裕之（長野県）高野祐一（東京都）石川信也（東京都）●西園隆文（福岡県）出口誠治（大阪府）近藤英樹（神奈川県）こちらの手違いで発表が遅れてしまい、すいませんでした。反省

No.1 SOFT SHOP アルフ



※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

X68000

■ハード

		販売価格
X68000 EXPERT	602C	☎せでらごれ確ま認せをん!!(とても雑誌にはのせられません ☎でご確認を!!)
X68000 EXPERT HD	612C	
X68000 PRO	652C	
X68000 PRO HD	662C	
0.31ディスプレイテレビ	612D	
0.39ディスプレイテレビ	602D	
0.31ディスプレイ	603D	
21型カラーディスプレイ	21CD	
RGBシステムチューナ	6/8TU	
カラーイメージスキャナ	8NS1	
カラーイメージユニット	6VT1	
X68000 ACE HD	611C-GY	209,000
MIDIボード	6BM1	21,000

	販売価格
CZ-8PC4 漢字プリンター	74,000
CZ-8PC3 漢字プリンター	42,000
CZ-6BE1A	29,000
AN-S100スピーカーシステム	28,900
CZ8NJ2アナログジョイスティック	18,900
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,400

■ソフト

	販売価格
ミュージック PRO-68K[MIDI版]	23,000
サバッシュ	7,000
スーパー大戦略マップコレクション	4,000
アークス	8,300
大海令	10,600
THE 福袋V2.0	8,400
Cコンパイラー	31,000
コミュニケーションプロ	15,800
ニュープリントショップ	15,800
サンプリングプロ	14,500
ミュージックプロ	14,900
サウンドプロ	12,900
アフターバーナー	7,600
ガウディ・バルセロナの風	8,100
ナイトアームズ	7,500
Z's STAFF PRO68K[Ver2.0]	44,000
コスモスクラブ	7,400
ドラゴン スピリット	7,000
源平討魔伝	6,500
スペースハリアー	5,800
ロードス島戦記	8,100
フルスロットル	7,500
熱血高校ドッチボール部	6,800
サラマンダー	7,000
SUPER大戦略68K	7,400
リングマスター	7,300
ガールズパラダイス	6,200
遥かなるオーガスタ	9,900
ガルフォースII	6,800
信長の野望全国版	8,300
サンダーフォースII	8,500
麻雀悟空	6,500
三国志	12,200
デス・ブリンガー	7,800
琉球	4,900
めぞん一刻完結編スペシャル	8,200
R-TYPE	6,200
やじうまペナントレース	6,300
やりたい放題2	5,600
パワーリーグ	6,500
A列車でいこうII	11,000
デュアル・ターゲット	6,400
ラストハルマゲドン	7,800
メタルサイト	6,900
38万キロの虚空	7,800
アークスII	6,900
Terazzo	16,100
夢幻戦士ヴァリスII	7,000
パワフルまあじゃん2	6,500
スタークルーザー	7,400
斬 陽炎の時代	7,700
アルフェイム	8,000
マイトアンドマジックブックII	7,800
太平洋の嵐DX	11,300
ダブルイーグル	7,600
天使たちの午後III	7,500
気分はぱすてる♡たっち!	6,200
HUMAN 68K Ver2.0	7,900
ジェノサイド	7,300
テトリス	5,500
蒼き狼と白き牡鹿ジンギスカン	7,800
ミッド・ガルツ PRO 68K	10,400
ニュージーランド・ストーリー	7,200
ファンタジーゾーン	6,200
トワイライトゾーンIII	6,300
スターシップランデブー	7,400
ローグ・アライアンス	8,400
C-TRACE68	49,000

X1 AMIGA

■ハード

		販売価格
X1用FM音源	8BS1	18,900
アナログ0.31モニター14FD		148,000
AMIGA 500		109,800
AMIGA用モニター1084D		75,000

■ソフト

トイホップ	5,000
(t) ローグ・アライアンス	8,400
(t) 水滸伝	7,300
(t)トワイライトゾーンIII	6,300
(t)美しき獲物たちPART VI	3,400
トリトーン2	8,400
イースII	6,700
(t)ソーサリアン	7,300
(t)ソーサリアン(シナリオ1〜3)	3,300
(t)ソーサリアン(ユーティリティ)	3,300
(t)ガルフストリーム	7,300
ローク・アライアンス	8,400
(t)ガールズ・パラダイス	6,200
マスターオブモンスターマップ集	3,900
ラストハルマケトン	6,800
アークス	8,500
スーパー大戦略X1	7,000
サイオブレード	7,600
信長の野望・全国版	8,000
スター・クルーザー	6,800
(t) 信長の野望 戦国群雄伝	7,300
麻雀狂時スペシャル	5,500
琥珀色の遺言	8,600
リヴォルティーII	6,500
三国志	11,000
(t)少女遊戯	6,700
マイト & マジック	8,000
自己中心派2	5,900
(t)第4のユニット3 デュアルターゲット	6,400
マイト&マジックフック2	7,800
マスター オブ モンスターズ	6,800
と・き・め・き SESIL	6,700
リターンオフイシター	5,800
新九玉伝	7,600
(t)ヒーロー・オブ・ランス	6,600
やりたい放題2	5,500
テトリス	5,500
パワフルまあじゃん2	6,600

FM TOWNS 77

■ハード

	販売価格
FM TOWNS モテル1	とてもはのせせんられ雑誌にを確認☎で(とても雑誌にはのせられません ☎で確認を!!)
FM TOWNS モテル2	
FM T-DP531 0.38モニター	
FM T-DP532 0.26モニター	
タウンス2セット、本体+モニター キーホード+OS+その他	セット価格353,000

■ソフト

	販売価格
(TOWNS)きみとーたーいYOU雀	10,500
第4のユニット3 テュアルターゲット	6,400
(TOWNS)リンケーシ 第4のユニット1、2パック	8,000
(TOWNS) R-TYPE	8,200
テトリス	5,500
信長の野望 戦国群雄伝	7,900
(TOWNS)コロニー	8,100
(TOWNS)38万キロの虚空	8,000
(TOWNS) スーパー大戦略	7,200
(TOWNS)ミスティ	8,000
(TOWNS) 麻雀悟空	7,500
(TOWNS)ニュージーランドストーリー	8,000
(TOWNS)デュアルターゲット第4のユニット3	7,400
(TOWNS)ラストハルマゲドン	7,400
(TOWNS)ターボアウトラン	6,400
(TOWNS)アフターバーナー	8,400
(TOWNS)MEMORIES	8,000
(TOWNS) 遥かなるオーガスタ	10,400
ガールズ・パラダイス	6,200
(TOWNS)ソフトでハードな物語2	6,300

PC-8801

■ハード

	販売価格
パソコンテスク(幅650×奥600×高1225mm)	9,000
PC8801FE2	83,000
PC8801MCモデル2	117,000
PC-KD854N	50,000
マウス(9801用、8801用)	3,800
サウンドボードII	30,000

■ソフト

	販売価格
シュバルツシルト	7,800
戦国群雄伝	7,300
銀河英雄伝説+Set	9,000
コスモスクラフ	7,400
気分はぱすてる♡たっち!	6,200
ヴァルツェル	7,500
ナビチューン	7,000
雀ボーグすずめ	5,200
アークスII	6,900
イースII	6,500
ソーサリアン	7,300
ソーサリアン(シナリオ1〜3)	3,400
ソーサリアン(ユーティリティ)	3,400
(VA)デス・ブリンガー	7,800
デリンジャー	7,500
アークス	6,800
ラストハルマケトン	6,800
あぶない天狗伝説	4,600
ビデオクイーンをさがせ	5,500
フルーツカクテル	3,200
(VA)ファミスタ'89ペナントレース版	5,500
自己中心派麻雀パスルコレクション	3,800
イースIII	6,200
スーパー大戦略88	6,500
ラ・ル・フ	10,800
サーク	7,300
水滸伝	7,300
おんなのこけーさつたい	6,200
全国おんせん麻雀	5,800
麻雀狂スペシャル	5,500
夢幻の心臓III	7,700
アークスII	6,900
RUNRUN狂走曲	6,200
晴れのち大さわぎ	4,600
やじうまペナントレース	6,200
ファイアーホーク テグザー2	6,000
やりたい放題2	5,500
第4のユニット3 デュアルターゲット	6,300
電脳学園	7,400
パワフルまあじゃん2	6,500
妖獣機甲兵 WerDragon	6,800
BURAI(ブライ)上巻	6,900
きゃんきゃん★バニー	4,700
Destruction 白と黒の伝説	6,300
ぴんきい・ぽんきい〔1〜3〕	各4,700
ポッキー	6,200
ラ・ヴァルー	6,800
メフィスト	7,200
リップスティックアドベンチャー	5,500
アリスたちの午後	6,200
ドラゴンナイト	5,300
ボトムズブラックユニコーン	6,200
イントリューダー〜桜屋敷の探索〜	5,400
エメラルドドラゴン	7,000
禁断のパラダイス	5,300
スタートレーダー	6,400
維新の嵐	7,300
クリスタル・ドリーム	6,600
三国志	12,500
ランス〜光をもとめて〜	5,400
闇の壱与伝説	6,300
(VA)ロードス島戦記	8,000
せまってみたい	5,500
ガールズ・パラダイス	6,200
やじうまペナントレースデータ	3,900
マイト&マジックフック2	7,800
PURE(ピュア)	5,500
首斬り館	7,900
サハッシュ	6,500
アルフェイム	7,800
デュエル	6,900
ディオス	7,800
と・き・め・き SESIL	6,700
D.C. CONNECTION	7,200
デザート	5,500
殺しのドレス2	5,800
夢幻戦士ヴァリスII	7,000
ドラグーン・アーマー FOR アダルト	4,700
クライシス	7,200
雀ボーグすずめ	6,200
テトリス	5,500
探偵団X	6,300
エンジェル・ハーツ	5,500
銀河英雄伝説	7,300
ローグ・アライアンス	8,500
トワイライトゾーンIII	6,300
美しき獲物たち VI	3,400
キャンペーン版 大戦略II	7,000
ディガンの魔石	8,700
天使たちの午後III	7,500
神の聖都	8,000

PC-9801

■ハード

	販売価格
PC-286VF-STD	170,000
PC-98DO	194,000
PC-9801RA21	340,000
PC-9801VM11	175,000
PC-9801RX21	233,000
MS-DOS(NEC・エプソン)	14,500
PC-9801UV11	170,000
PC-9801-26K	19,000

■ソフト

	販売価格
イースIII	6,200
大戦略III	8,100
電脳学園	7,400
サバッシュ	7,000
マスターオブモンスターズ	6,800
イースII	6,800
ソーサリアン	8,700
テイオス	7,600
大海令	11,000
天下統一	8,000
探偵団X	6,300
ソーサリアン(ユーティリティ)	3,400
斬 陽炎の時代	7,800
ドラグーン・アーマーFORアダルト	4,800
ティル・ナ・ノーク II	7,700
アークスII	6,900
ポリス・クエストII	8,100
銀河英雄伝説+Set	9,000
あぶない天狗伝説	4,600
スーパー大戦略マップコレクション	4,000
フルトン・レイ	7,100
ラストハルマケトン	6,700
マイト&マジックフック2	7,800
雀ボーグすずめ	5,200
太平洋の嵐DX	12,000
闇の壱与伝説	6,300
パワフルまあじゃん2	6,500
やじうまペナントレース	6,500
ブライ(上巻)	7,200
やりたい放題2	5,500
エンジェル・ハーツ	5,500
PURE(ピュア)	5,500
ローグ・アライアンス	8,400
メフィスト	7,200
上海II	8,300
アンジェラス	6,900
MUSIUM4 SYSTEM	10,400
ラ・ヴァルー	6,800
ダブルイーグル	7,700
首斬り館	7,500
シュヴァルツシルトII	8,000
ぴんきい・ぽんきい〔1〜3〕	各4,700
提督の決断	10,300
ランス〜光をもとめて〜	5,400
気分はぱすてる♡たっち!	6,200
サーク	7,300
神の聖都	8,000
三国志	12,500
蒼き狼と白き牝鹿ジンキスカン	8,500
アルフェイム	8,000
リングマスター2	6,700
RUNRUN狂走曲	6,200
ガールズ・パラダイス	6,200
信長の野望・戦国群雄伝	7,300
晴れのち大さわぎ	4,600
水滸伝	7,300
SUPER大戦略98	7,200
殺しのドレス2	5,800
テンプルマスター	7,600
遥かなるオーガスタ	9,900
38万キロの虚空	7,800
きゃんきゃん★バニー	4,700
遊撃王II	7,200
せまってみたい	5,500
リップスティック・アドベンチャー	5,500
テトリス	5,500
ヴァリスII	7,000
水龍士	8,000
デザート	5,500
トワイライトゾーンIII	6,300
クレセントムーンがある	4,500
スタートレーダー	7,200
ポッキー	6,200
ドラゴンナイト	5,300
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	3,900

MSX SEGA

■ハード

	販売価格
WAVY 70FD	43,500
HBD-F1(ドライブ)	28,000
FS-AIWSX	52,000
HB-F1XV	52,000
セガ メガドライブ	15,000
スペースハリアーII	3,700
ワールドカップサッカー	4,700
スーパーハングオン	4,900
獣王記	4,000
大魔界村	6,100
尾崎直道のスーパーマスターズ	5,400

フォトクラブ恐怖の館	5,500
サーク	7,300
銀河	6,300
コスモス・クラブ	7,500
クリムゾンII	6,300
イースIII	6,300
天使たちの午後III	7,500
アンジェラス	6,900
信長の野望・戦国群雄伝	8,900
まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀	5,000
テレフォンクラブストーリー・スペシャル	6,300
神の聖都	8,000
アークス	7,200
プライベートスクール	5,500
クレセントムーン・がある	4,500
ヴァルツェル	7,500
ぴんきい・ぽんきい〔1〜3〕	各4,700
夢幻戦士ヴァリスII	7,000
首斬り館	7,900
マスターオブモンスターズ	6,800
ディガンの魔石	7,300
激突ペナントレース2	5,000
パワフルまあじゃん2	6,500
やじうまペナントレース	6,500
スーパー大戦略	7,000
水滸伝	6,800
せまってみたい	5,500
(2+)プロ野球ファミリースタジアム	6,300
パックマニア	5,500
ラストハルマゲドン	6,300
D.C. CONNECTION	7,200
エグザイルII	7,500
ローグ・アライアンス	8,400
(R)三国志MSX2	12,500
雀ボーグすずめ	6,200
と・き・め・き SESIL	6,700
シンセサウルス Ver 2.0	6,300
アレスタ2	5,400
A列車で行こう	6,600
やりたい放題2	5,500
アンデッドライン	5,500
ディオス	7,800
上海II	8,300
トワイライトゾーンIII	6,300
スペースマンボウ	5,400
ファイアーホーク テグザー2	6,000
銀河英雄伝説	7,200
センターコート	5,800
ミッドガルツ(SIDE A/B)	各7,300
イントリューダー〜桜屋敷の探索〜	5,400
ファイナルファンタジー	6,000
ガールズ・パラダイス	6,200
ロードス島戦記	8,100
メイキング・オブ・MIKI	5,500
ブライ(上巻)	7,200
グラムキャッツ	6,100
気分はぱすてる♡たっち!	6,200
シルヴィアーナ	6,200
マイトアンドマジックブックII	7,800
(R)信長の野望・戦国群雄伝	8,900
テトリス	5,500
アークスII	6,900
ナビチューン	7,000
シュバルツシルト	7,800
(R)ファンタジーゾーンII	5,700
ポッキー	5,800
デリンジャー	7,500
(R)水滸伝	9,100

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ350円、2つ600円、3つ以上は750円です。1本ずつ発送の場合1本につき350円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1200円、東北・九州1000円、その他の地域は600円、離島は別料金です。まとめて送れる場合は差額をお返しします。
⑤ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。

★ローンOK(まずはTEL)

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ Tel.06-644-5954 10:00〜7:00まで

申し込み書

フリガナ
お名前

ご住所

お電話 (　　)

商品名	利用機種/メディア	販売価格

(送料 ＋販売価格合計)×1.03＝税込合計代金 1円は切りすてて下さい 円



アーク通販が
特急・指定日・夜間配達・代金後払を可能にしました。

●電話・ハガキで注文OK!
●前払送金なら定価の1割引。
●リストに無いソフトも扱います。
●ビジネスソフト・コピーツールも扱います。

※ただし、ポニー・ビクター・ブラサー・バックインビデオ・アグミックス・エニックス等は取扱いできません。
●定価が5,000円以下の商品については、1本につき、前払の方は300円・後払の方は500円を手数料として加算してください。

新作及び
アダルトコーナー

ファン必見!! 機種別人気新作ソフト!

PC98シリーズ

商品名	発売	定価
あっぷるくらぶ2	11.8	3,800
アルバトロス2	11.10	9,800
アソコの幸福	12月	12,800
石道(ISHIDO)	12月	7,800
ウォーイングサウスバンフィック	10.下	9,800
ウイングス		7,800
AI囲碁2	10.下	12,800
エアーコンバット遊撃王2		8,800
エメラルド・ドラゴン	12月	9,800
カオスエンジェルズ98	12.中	7,800
神の聖都	12.中	9,800
ガンダム		6,800
銀河英雄伝説＋SET		11,600
キャンキャンバニー2	12.下	6,800
キャンペーン版大戦略2	12月	9,800
神戸恋愛物語	11.下	8,800
ごくらく天国おめめの巻	90.2	9,800
ゴルフ・コンストラクション	12.中	12,800
ザ・キング・オブ・シカゴ	11.中	12,800
三国志		14,800
スーパー大戦略マップコレクション	10.27	5,000
斬アナログシナリオ#1	11.25	4,200
斬アナログユーティリティ	11.25	4,800
38万キロの虚空	12.中	9,800
シーナリーディスク#9	11.中	4,800
シーナリーディスク#11	11.上	4,800
ジェット(JET)		9,800
省皇登龍門	10.26	9,800
上海2		6,800
水龍士2	12.上	9,800
ゼロ第4のユニット4	12.20	8,800
戦略空軍	12.上	7,800
倉庫番パーフェクト	11.21	6,800
ダークレイス	11.中	9,600
太平洋の嵐DX		14,800
大海令		12,800
大戦略3グレートコマンダー		9,800
地球防衛軍2	12.15	9,500
提督の決断		14,800
ディオス	11.11	9,800
天下統一		9,800
テンプルマスター	12.22	9,600
DOOL	11.22	7,800
ドラゴン航海記	11.下	8,800
トンネルズ・アンド・トロールズ	12.下	9,800
晴れのちおおさわぎ	10.20	5,800
遥かなるオーガスタ		12,800
ハワイ・シーナリーADV	12月	4,800
ブライ(上巻)	11.21	8,800
ブルトン・レイ	11.24	8,800
ブルトン・レイシナリオ集	12月	4,500
ポリス・クエストII	10末	8,800
魔晶伝記ラ・ヴァルー	12上	8,800
MISTY	10.25	5,000
MISTY2	11.25	5,000
猟奇王	未定	12,800
リップスティックアドベンチャー2	12.上	7,800
レジオナル・パワー	12.上	8,800
レナム	12.下	9,800
ワンダラーズフロムイース		8,700

PC88シリーズ

商品名	発売	定価
あーくしゅ	12.中	6,800
アークス2	12.上	8,800
維新の嵐		9,800
ウィザードリィ4		12,800
エメラルドドラゴン	11.上	8,800
神の聖都		9,800
ガウディ(バルセロナの風)		9,800
ガルフストリーム		8,800
キャンキャンバニー2	12.下	6,800
キャンペーン版大戦略2	12.上	6,800
ぎゅわんぶらぁ自己中心派3		6,800
銀河英雄伝説ノパワーアップ&シナリオ		4,800
銀河英雄伝説＋SET		11,600
首切り館	10.末	8,800
殺しのドレス2		6,800
今夜も朝までパワフルまあじゃん2		7,800
三国志		14,800
自己中心派麻雀パズル		4,800
上海2	11.下	6,800
シルバーゴースト		7,800
シュヴァルツシルト2	12.中	9,800
水滸伝天命の誓いVA		9,800
スタートレーダー		8,700
スナッチャー		8,800
倉庫番パーフェクト	11.21	6,800
ソーサリアン		9,800
ディオス	10.中	9,800
提督の決断	10.中	14,800
DCコネクション		8,800
ディガンの魔石		10,000
ティル・ナ・ノーグ	12月	8,800
テトリス		6,800
デュアルターゲット		7,800
DOOL	11.22	7,800
ドラゴン航海記	11.下	8,800
トリトーン・ファイナルVA		9,800
ドラゴンスレイヤー6	12.10	8,700
トンネルズ・アンド・トロールズ	12.下	9,800
信長の野望 戦国群雄伝		9,800
晴れのちおおさわぎ	11.上	5,800
バイレーツ		8,800
バランス・オブ・パワー		12,800
FIRE HAWK(テグザー2)	11.1	7,800
ブライ(BURAI)上巻	11.21	8,800
フルーツカクテル	11.24	3,800
フルーツカクテルデーター集	11.24	3,800
ファミリースタジアム	11.22	7,800
マイトアンドマジック2		9,800
MISTY1	10.25	5,000
MISTY2	11.25	5,000
夢幻の心臓3	11.中	9,700
夢幻戦士ヴァリス2		8,800
妖獣機甲兵		8,700
ライトニング・バッカス		7,800
ラ・ヴァルー	10.中	8,800
ラルフ(LALF)		12,800
リップスティックアドベンチャー2	12.上	7,800
ログアライアンス		9,800
ロードス島戦記		9,800
ワンダラーフロムイース		8,700

とくとく大特価!

数に限りあり
前払の方α=300円
代引の方α=500円

2,500円+α

商品名	機種	定価
ドラゴンバスター	MSX2/ROM	5,800
~~魔城伝説~~	MSX/ROM 売切れ	4,800
キングコング2	MSX2/ROM	5,800
ウシャス	MSX2/ROM	5,800
シャロム	MSX/ROM	5,980
沙羅曼蛇(テレカ付)	MSX/ROM	6,800
エルギーザの封印	MSX,MSX2/ROM	5,800
ザナドゥ	MSX/ROM	7,800
ドラゴンスレイヤー4	MSX,MSX2/ROM	6,800

3,500円+α

商品名	機種	定価
天使たちの午後II 番外II	MSX2/2DD,88/5"2D	¥7,800
GALナンパ大作戦	MSX2/2DD	6,800
牌の魔術師	MSX2/ROM	5,800
スタートレーダー	98/5"2HD,2DD,3.5"2DD	8,700
D.Cコネクション	98/5"2HD	9,800
ぎゅわんぶらぁ自己中心派2	98/5"2HD	7,800
デリンジャー	98/5"2HD,3.5"2HD	8,800

アダルトコーナー



※○印は10月20日現在未発売のものです。

リストになくても下記メーカーのアダルトソフトなら扱っています。
ストライカー・ジャスト・エルフ・ハッカー・ニューシステムハウスオー・ハード・アイエスティ・フェアリーテール・ポニーテール・辰巳出版・宇宙企画・ファミリーソフト・全流通・グレイト・等。

前払なら定価の1割引、5000円以下の定価商品については前払の方は300円、後払の方は500円加算して下さい。

商品名	機種	定価
あっぷる・くらぶ2	98	3,800
あぶない修学旅行	98	5,800
あぶないてんぐ伝説	98	5,800
イーヴル・ストーン	98・88・MSX2・68K	5,800
インストウルーダ	98・MSX2	6,800
美しき獲物たち1～6	98・88・MSX2 各	4,000
おちゃめなゆうれい	98・88・MSX2・68K・X1	6,800
オレンジ色の蹴薬	98・88・68K	6,800
おんなのこけーさつたい	88	7,800
カインドウギャルズ	98・88・MSX2・68K	6,800
ガールズパラダイス	98・88・MSX2	7,800
気分はパステルたっち	98・88	7,800
きゃんきゃんバニー	98・88	5,800
きゃんきゃんバニー2	98・88	6,800
きょうこ・くみこ・のりこ	98・88・MSX2・68K・X1 各	7,800
クリスタルドリーム	88	7,800
クレセントムーンがある	98	5,800
コスモスクラブ	98・88・MSX2	8,800
殺しのドレス2		6,800
ごくらく天国	88	7,800
早乙女学園入学案内	98・88・MSX2・68K・X1	4,800
少女伝説	98・88・68K	6,800
スターシップランデヴー	98・88・MSX2・68K・X1	7,800～
せまってみたい	98・88・MSX2	8,800
せろり	98	7,800
全国おんせん麻雀	88	7,800
超著外制服図鑑プラス	98・88・68K	7,800
天使たちの午後II・美奈子	98・88・MSX2	7,800
天使たちの午後III	98・88・MSX2・68K	8,800
デリンジャー	98・88・MSX2	8,800
テレホンクラブストーリー	98・88・MSX2	7,800
電脳学園	98・88	8,800
ときめきスポーツギャル2・3	98・88	各5,800
ドッキン美奈子先生	98・88・X1t	7,800
ドラグーンアーマー	98・88	5,800
ドラゴン・ナイト	98・88	6,800
トワイライトゾーン(長くて甘い夜)	98・88・MSX2	7,800
なぎさの館	98・88・MSX2	7,800
はっちゃけあやよさん	98・88・MSX2	3,800
晴れのちおおさわぎ	98・88	5,800
パペットショー	98・88・MSX2・68K	4,000
美少女野球拳	98・88・68K	5,800
ピュア	98・88	6,800
びんきいぼんきい1～3	98・88・MSX2 各	5,800
プライベートスクール	98・88・MSX2	6,800
ベンション花の清里	98・88・MSX2	7,800
ポッキー	98・88・MSX2・68K	6,800～
まじかるぽっくす	98・88	4,800
まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀	98・88・MSX2・X1	6,800
闇の巻与伝説	98・88	7,800
やりたい放題2	98・88・MSX2・68K・X1	6,800
ライナス	98・88	6,800～
ランス	98・88	6,800
RUNRUN狂走曲	98・88	7,800
リップスティックアドベンチャー	98・88・MSX2	6,800
リップスティックアドベンチャー2	98・88・68K	7,800
ライム	98	7,800
フルーツカクテル	88	3,800
グラムキャッツ	MSX2	7,800
禁断のパラダイス	98・88・MSX2・68K・X1t	6,800

用品類&ビジネスソフト激安コーナー

表示価格は全て送料、消費税を含む前払価格です。
後払の方は、1個につき手数料として500円を加算してください。

マウステーブル



せまいスペースを有効利用。伝票入力台としても使えます。

¥3,800

ディスクドライブプロテクター



不用意な操作やホコリをふせぎます。
PC-286V用・PC-98R用

各¥1,800

クリーニングディスケット



ディスクドライブも定期的なお手入れを。
3.5"、5"タイプ

各¥1,700

クリーンメカ・セット



小形ハンディクリーナーと電子ハンドモップのセットです。

¥2,700

高級ノーブランドディスケット

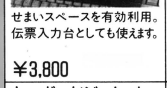
アークが品質保証する信頼性の高いディスケットです。他の商品と同時注文、同時発送のみ受付ます。

5'2D	10枚	¥ 700
5'2HD	10枚	¥ 900
3.5'2DD	10枚	¥1,300
3.5'2HD	10枚	¥2,000

オリジナルケース付ディスケット

5'2D	20枚付	¥3,000
5'2HD	20枚付	¥3,400
3.5'2DD	20枚付	¥4,200
3.5'2HD	20枚付	¥5,600
5'2D	50枚付	¥5,000
5'2HD	50枚付	¥6,000
3.5'2DD	50枚付	¥8,000
3.5'2HD	50枚付	¥11,500

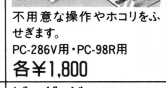
キーボードジャケット



●98R●98VM、DO
●286、386●88M/F
●98U●68K●68K PRO
装着したまま操作できます。

各¥2,800

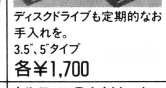
ビッグ・ゲーマー



目の疲れをやわらげるゲーム必需品です。
14～16インチ用

¥1,800

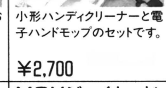
ウルティマOAクリーナー



これであなたのパソコンも新品になります。

S150㎖ ¥1,800
M300㎖ ¥2,800

MSXジョイカード



ファミコンの入力と同じになります。

並通タイプ ¥1,800
連射タイプ ¥2,100

ハードディスク

ICM SR-40	
定価¥118,000	¥ 88,200
ICM SR-60	
定価¥148,000	¥110,700
ICM SR-80	
定価¥198,000	¥147,600

マウス

スーパーバスマウス
定価¥5,500 ……¥3,800
MK・MOUSEII(88,MSX,FM77用)
定価¥7,800 ……¥5,300
MK・MOUSEIIIダイナミック98用
定価¥9,800 ……¥6,600

FM音源他

アスキースティックスターボ
定価¥6,800 ……¥ 5,000
ミュージ君
定価¥93,000 ……¥75,600
ミュージ郎
定価¥158,000 ……¥134,100
読みとり君
定価¥48,000 ……¥39,600

増設RAM

PIO-PC34E-2M	
定価¥75,800	¥57,600
PIO-PC34E-4M	
定価¥135,000	¥103,500
PIO-9234G1MG	
定価¥37,000	¥29,800
PIO-9234G2MG	
定価¥59,000	¥45,900

ソフト類

NEC MS-DOS3.3A	
定価¥18,000	¥14,700
一太郎	
定価¥58,000	¥44,100
ロータス1・2・3	
定価¥98,000	¥74,700
マルチプラン	
定価¥68,000	¥52,200
まいと～く	
定価¥28,000	¥21,600
P1 EXE plus	
定価¥58,000	¥44,100
ウイザード98コピーツール	
	¥15,000
ウイザード88コピーツール	
	¥11,500
コピーエイド	
98・88・MSX・68K	各¥2,100

本紙広告有効期限/1989年12月8日まで

さらに比べて下さい、安さ日本一！
全国無料配達・消費税無用・前払なら1割引!!

(11月8日現在未発売品も含まれています)
商品名後の10・20、11・中等の記載は10月18日現在アーク㈱調べによる発売予定日です。

MSX・MSX2・MSX2+

商品名	発売	定価
あ～くしゅ	12.中	6,800
アークス2	12.上	8,800
アレスタ2	11.23	6,800
アルバトロス2	12.中	9,800
アンテッドライン		6,800
維新の嵐	11.2	9,800
ウィザードリィ2	11.24	9,800
MSX・TEAM		12,800
F1スピリット3D		5,800
怨霊戦記		9,800
神の聖都	11.中	9,800
ガルフストリーム		8,800
ガンシップ	11.下	9,800
銀河		6,800
銀河英雄伝説	11.上	未定
グラフサウルス		8,800
クリムゾン2		7,800
魂斗羅		5,800
今夜も朝までパワフルまあじゃん2		7,800
サーク(XaK)	12.8	8,800
三国志		14,800
シュバルツシルト	11.下	9,800
シンセサウルスVer.2.0		7,800
上海2	10.20	6,800
スーパー大戦略		8,800
水滸伝天命の誓い		9,800
水滸伝ROM		11,800
スペース・マンボー	12月	6,800
スペッシャルスナッチャー	12月	9,800
ゼビウスファーラウトサーガ		6,800
倉庫番パーフェクト	11.21	6,800
ディスクステーション#8	12.8	2,900
ディスクステーション#9	11.8	1,940
ディスクステーションSPクリスマス号	11.8	3,880
ディオス	11.下	9,800
DCコネクション		8,800
テトリス(ROM)		6,800
テレホンクラブストーリーSP		7,800
DOOL	12.9	7,800
ドラゴン航海記	12.上	8,800
信長の野望 戦国群雄伝		9,800
信長の野望 戦国群雄伝ROM		11,800
ハイディフォース		7,800
バランスオブパワー		12,800
ビバ・ラスベガス	未定	6,800
ファイナルファンタジー	12.中	7,800
ファミリースタジアム	11.22	7,800
BURAI上巻	12.下	未定
FIRE HAWK(テグザー2)	11.30	16,800
マイトアンドマジック2		9,800
魔晶伝記 ラ・ヴァルー	90.1	8,800
まじゃべんちゃーねぎ麻雀		6,800
MISTY1	10.25	5,000
MISTY2	11.25	5,000
夢幻戦士ヴァリスII		8,800
雪の国クルージュ	12.25	8,800
ラストハルマゲドン		7,800
レナム	12.下	8,800
ローグアライアンス		9,800
ワンダラーズフロムイース		8,700

X68000

商品名	発売	定価
アルフェイム	11.下	9,800
維新の嵐	10.中	9,800
ウィングス	10.5	7,800
A-JAX	11月	8,800
模太平	12月	7,800
ゴルフ・コンストラクション	11.下	9,800
38万キロの虚空	10.20	9,800
斬	12.上	9,800
斬シナリオコレクション1	12.中	4,200
シャフルバックカフェ	11.中	7,800
水滸伝天命の誓い	11.16	11,800
シャティ(CHATTY)	10.中	8,800
シュヴァルツシルト	12.中	12,800
倉庫番パーフェクト	11.21	6,800
太平洋の嵐DX		14,800
ダブルイーグル	10.20	9,500
南海の死闘	12.下	8,800
信長の野望 戦国群雄伝	10.中	9,800
ハイブリッドフレーマーナイトアームズ	12.上	9,700
MISTY1	10.25	5,000
MISTY2	11.25	5,000
夢幻戦士ヴァリス2	11.17	9,800
メタルサイト	12.上	8,800
メタルブレイザー	11.下	未定
ミッドガルツ		12,800
雪の国クルージュ	10.中	8,800
ラプラスの魔	12月	7,800
リップスティックアドベンチャー	11.15	7,800
レナム	12.上	9,800
ロードス島戦記	12.上	9,800

X1ターボ

商品名	発売	定価
エグザイルII		6,800
ガルフストリーム		8,800
シャティ(CHATTY)	未定	8,800
水滸伝		9,800
倉庫番パーフェクト	11.21	6,800
信長の野望 戦国群雄伝		9,800
MISTY1	10.25	5,000
MISTY2	11.25	5,000
ローグ・アライアンズ		9,800

FM TOWNS

商品名	発売	定価
麻雀武蔵	11.22	9,800
DUAL TARGETS	11.18	8,800
メモリーズ	10.20	8,800
アフターバーナー		9,800
R-TYPE	未定	9,800
MISTY2	11.25	5,000
囲碁2		14,800
EVOLUTION		9,800
きみとし・た・い・YOU雀		9,800
スーパー大戦略	12月	8,800
SOLITAIRE ROYALE		5,800
ソフトでハードな物語2		9,800
テトリス(FM-R50用使用可)		6,800
TOGETHER		28,000
ニュージーランドストーリー		9,800
遥かなるオーガスタ	12.上	12,800
ゼロ第4のユニット4	12.20	8,800
ラスト・ハルマゲドン		8,800
38万キロの虚空	11.中	9,800

中古ソフト通販特価コーナー
価格は送料・消費税・手数料を含む代金後払価格です。電話・ハガキ・FAXでの注文のみ受付けますが在庫限りです。 この他にも在庫1000本以上あります。

商品名	機種	売価
ミッドガルツ	98/5"	6,200
維新の嵐	98/5"	6,200
びんきいぼんきい!	98/5"	4,600
イースIII	98/5", 3.5"	6,200
覇者の封印	88	5,400
ザナドゥ	88	4,800
ハイドライド3	88	4,800
スタークルーザー	88	5,200
エグザイル	88	5,300
サイオブレード	88	5,400
水滸伝	88	6,200
信長の野望 全国版	88	5,800
時空の花嫁	88	4,800
クリムゾン	88	4,200
ザナドゥシナリオ2	88	3,800
イース2	88	5,000
イース3	88	6,000
ヤシャ	88	4,000
グラディウス2	MSX/ROM	3,800
ラストハルマゲドン	MSX2/3.5"	5,200
グレイテストドライバー	MSX2/3.5"	4,800
覇者の封印	MSX/ROM	4,800
大戦略	MSX2/ROM, 3.5"	4,200
スターシップランデヴー	MSX2/3.5"	5,200
めぞん一刻	X1/5"	5,800
ドラゴンスピリット	68K	5,500
源平討魔伝	68K	5,200
魔神宮	68K	4,800
テトリス	68K	7,700
ミスティ	FM・TOWNS	5,800

売りたい方に(買い取り方法)
あなたのお持ちのソフトを中古係まですおくりください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(販売方法)
お持ちの機種名とメディアを書いて62円切手を同封のうえお申し込みください。中古リストをお送りします。必要なソフトが決まっていればお電話下さい。在庫を調査いたします。

98用マウス
近日発売



もう手ばなせない
なめらかな動きは最高!!
手のひらにジャストフィット
200DPIの最高傑作
予価 ¥6,800

98用トラックボール
近日発売



入力が楽しくなった
カーサー移動等の項目入力なら
トラックボールがBest!
場所をとらずに簡単入力。
予価 ¥9,800

ACコントロールセンター



11/3発売

電源の全てをコントロール
ノイズ・サージを完全カット
TEL入力にて自動ON
もちろん手元でも5出力をリモートコントロール
予価 ¥38,000

アーク㈱が総力をあげて、近日発売に向けて開発中!!
今なら
モニター特価として
予定定価の20%OFFにて予約を受けます。

アークオリジナル製品通販特価コーナー
(後払いの方は500円加算して下さい)

アーク㈱が台湾・香港で製造し、アメリカ・ヨーロッパ等に大量輸出しているオリジナル製品です。日本市場に合う製品を厳選して販売いたします。全てアーク㈱が直接品質保証いたしますので安心して購入してください。
表示販売価格は前払特価で送料・消費税を含んでいます。

モニターアーム



12"～14"モニター用
定価¥32,000 ¥26,000

プリンター台



フリーサイズでどのプリンターにも合います。
定価¥4,800 ¥4,200

パソコン台



固定スライダーを使用してキーボードが本体の下に入り出入自由。金属製で左右セパレートになっていますので、どのパソコンでも使用可能です。
又、パソコンの積かさね使用も可能になります。
定価¥8,600 ¥6,800

ディスケット・ケース



3.5インチ、5インチディスケットが120枚入り、キー付のプラスチックケースです。
3.5インチと5インチ用の2タイプがありますので指定してください。
横長タイプですべて机又はタナが広く使えます。
定価¥2,800 各¥1,900

メッシュCRTフィルター



特許製品
後の光の写り込みを防ぎノングレアーの見易い画面になります。世界的標準の導電性メッシュを使用し、静電気を防止するとともに電磁波・X線等を弱めます。またタッチパネルにより人体の静電気も安全に除去します。
定価¥9,800 ¥7,800

大人気商品／ パソコンデスク



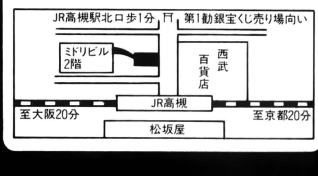
タテ形ラック
60cm W
55cm D
114cm H
定価¥42,000
¥26,000

ヨコ形ラック
112cm W
60cm D
73cm H
定価¥40,000
¥25,000

スライド式キーボード台付で、オーストラリア製の厚さ20mmの合板を全てに使用したキャスター付最高級商品です。

アーク通販直営
中古パソコンソフトショップ
1,000本以上の中古ソフトを展示即売
ショップ営業時間：
PM1:00～PM7:00 年内無休

左記中古ソフト通販特価が店頭ならさらにさらに安くなります。さがしていたものがある、ほしかったものが安い、持込買い取りもOK。



- 現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 テクポリ係
- 郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- 銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

■お好みの方法でお求め下さい。

前払

1. 安全確実に
   現金書留 ●注文内容を同封●定価の10%引き ●約6～8日
2. 安く・早く
   銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●定価の10%引き ●約4～6日
3. とにかく安く
   郵便振替 ●通信らんに記入●定価の10%引き ●約10～12日

後払

4. かんたんに注文
   普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●定価と同額 ●約4～6日
5. 新作を発売後すぐに
   予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●定価の5%引き●発売日発送
6. とにかく早く
   特急代金引換 ●電話●800円割増●約2～3日
   午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に受取る
   指定日代金引換 ●電話●500円割増●指定日
   配達指定日の5日前までに注文してください。
8. 夜間に受取る
   夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●500円割増 ●約4～6日 午後6時～8時の間に配達します。

- 住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- 発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- 納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- 注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- 18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486
通販部営業時間▶平日AM10:00～PM8:00、日・祭日PM1:00～PM7:00

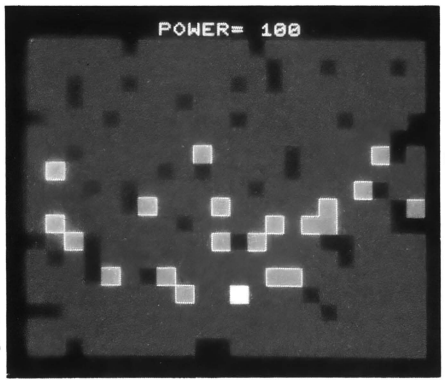
えんじょい ぷろぐらみんぐ

『SNAKE』(ヘビゲーム)『PUZZLE』(パズル)と、単純ゲーム名シリーズ第3弾。その名も『BON BON』! なんとなく爆発しそうだが、そのとーり。おもしろ思考型アクションゲームでありますのこと。

BON BON (ボン ボン)

for PC-8801シリーズ PC-9801シリーズ

ハラハラドキドキ 連鎖反応ゲーム



●下のほうの白い四角が自分で、ピンクの四角が敵、黒は通れないのだ〜/といっても、モノクロページの悲しさよ



By FoZon

●「こんなわたしでもプログラムは作れる/」FoZonです

プログラムを打ち込む

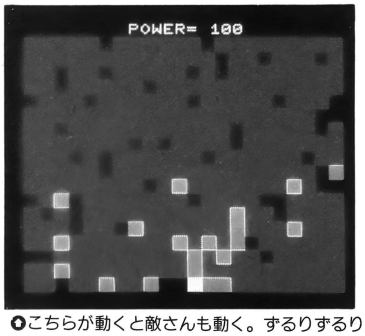
この『BON BON』は、PC-8801シリーズのN88BASIC上で動作します。モードはV1、V2ならば問題ないでしょう(V3モードは未確認)。スピード切り換えのある機種は、速いほうがよりゲームを楽しめます。98版については、126ページで説明します。

さてさて、つぎのページのプログラムを打ち込みましょう。ここ数ヵ月のものよりちょいとばかり長いプログラムですが、1行ずつていねいに打ち込んでも2〜3時間で打ち終えるんじゃないかと思います。

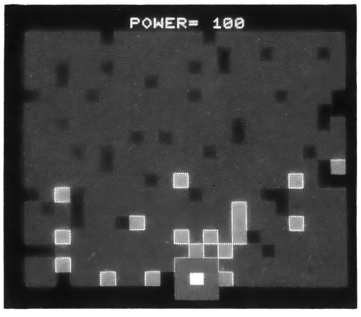
打ち込むときは、似たような変数が多いので気をつけましょう。XX、AX、TX、ZXなどを間違うと、エラーになってしまうのはもちろん、間違った箇所を見つけるのは大変です。エラーが出たらヘンに詮索するより、頭から見直すほうが早いと思います。ま、1行1行丹念に打ち込むのがコツですね。

こーんなゲームだ

下端にある白い四角のキャラをテンキーで操作します。すると、上のほうにぱらぱらとあるピンクの四角がズリっと動き、白四角に寄ってきます。何回か動かしてピンクが白にくっついたら、スペースキーを押してボ〜ン! 周り1キャラ分に赤い爆破範囲が広がります。この爆破範囲に入ったピンクは誘爆を起こし、同じように爆発。で、またその隣のピンクが誘爆を起こし……、というふうに連鎖反応します。爆発には50のパワーを消費しますが(初期値は100)、ピンクをひとつ爆発させると10パワーが増えます。パワーが50以下になったらアウト。だから、いっぺんになるべく多くのピンクを爆発させたほうがお得というわけ。もちろんピンクに捕まってもアウト。全部のピンクを爆破すればクリアで、ピンクが増えたつぎの面が待っています。

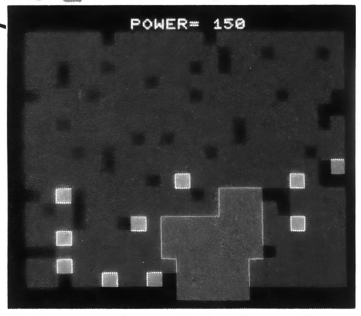


●こちらが動くと敵さんも動く。ずるりずるりと寄ってくるのだ。ホッホッホッ寄っといで



●敵がすぐ横まできたら、スペースキーを押して爆破/

ボ〜ン!



●ボ〜ン/ ボ〜ン/ ボボボ〜ン、ボ〜ン/ ピンク四角が誘爆を起こすだす

バグ発生!/のお知らせです

テクノポリス11月号のプログラムに間違いがありました。126ページ、FM-7用『SNAKE』プログラムリストの210行、LINE文のPSETが抜けていました。正しくは下記のとおりです(210行後半部)。ごめんなさい/

```
〜Y2 (Q) +1Ø), PSET, 2, B:GOTO 8Ø
```

■PC-8801用『BON BON』プログラムリスト

```
10 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z:DIM Q (23,20),AX(50),AY(50),C(4)
20 CLS 3:FOR I=0 TO 3:READ C(I):NEXT:DATA 0,4,3,7:DIM TX(50),TY(50)
30 LOCATE 15,9:COLOR (RND(1)*6)+1:PRINT "BON BON":IF INP(9)<>191 THEN 30
40 TE=100:M=20:I=0:TK=0:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):CLS 3
50 CLS 3:FOR Y=1 TO 18:FOR X=1 TO 22:A=INT(RND(1)*9):IF A>0 AND A<8 THEN A=1
60 IF A=8 AND I<M THEN I=I+1:AX(I)=X:AY(I)=Y:A=2 ELSE IF A=8 THEN A=1
70 Q(X,Y)=A:LINE (X*20,Y*10)-(X*20+19,Y*10+9),C(A),BF:NEXT:NEXT
80 X=INT(RND(1)*13)+4:Y=18:LINE (X*20,180)-(X*20+19,189),7,BF
90 K=0:FOR I=1 TO M :XX=AX(I):YY=AY(I):IF Q(XX,YY)=0 THEN XX=0:GOTO 140
100 ZX=0:ZY=(YY>Y)*2+1:IF Y=YY THEN 110 ELSE A=Q(XX,YY+ZY):IF A=1 THEN 120
110 ZY=0:ZX=(XX>X)*2+1:A=Q(XX+ZX,YY):IF A=0 OR A=2 THEN 140
120 LINE (XX*20,YY*10)-(XX*20+19,YY*10+9),4,BF:Q(XX,YY)=1:XX=XX+ZX:YY=YY+ZY
130 LINE (XX*20,YY*10)-(XX*20+19,YY*10+9),3,BF:Q(XX,YY)=2:AX(I)=XX:AY(I)=YY
140 K=K+(XX=X)*(YY=Y):NEXT:COLOR 7:IF K<>0 THEN 300
150 I0=INP(0):I1=INP(1):XX=(I0=239)-(I0=191):YY=(I1=254)-(I0=251)
160 IF INP(9)=191 THEN 190 ELSE IF XX+YY=0 OR Q(X+XX,Y+YY)<>1 THEN 150
170 LINE (X*20,Y*10)-(X*20+19,Y*10+9),4,BF:Q(X,Y)=1:X=X+XX:Y=Y+YY:LOCATE 10,0
180 LINE (X*20,Y*10)-(X*20+19,Y*10+9),7,BF:PRINT USING "POWER=####";TE:GOTO 90
190 TE=TE-50:A=X:B=Y:W=1:T=0:GOSUB 260:TX(0)=X:TY(0)=Y:IF T=0 THEN 210
200 R=T:FOR U=W TO T:A=TX(U):B=TY(U):GOSUB 260:NEXT:IF R<T THEN W=R+1:GOTO 200
210 FOR U=0 TO T:FOR XX=0 TO 2:FOR YY=0 TO 2:ZX=TX(U)+XX-1:ZY=TY(U)+YY-1
220 LINE (X*20,Y*10)-(X*20+19,Y*10+9),7,BF
230 LINE (ZX*20,ZY*10)-(ZX*20+19,ZY*10+9),C(Q(ZX,ZY)),BF:NEXT:NEXT:NEXT
240 FOR I=1 TO M:A=Q(AX(I),AY(I))-1:AX(I)=AX(I)*A:AY(I)=AY(I)*A:NEXT
250 IF TE<50 THEN 300 ELSE IF M=TK THEN 340 ELSE GOTO 90
260 BEEP 1:FOR I=0 TO 20:LINE (A*20-I,B*10-I/2)-(A*20+19+I,B*10+9+I/2),2,B
270 NEXT:BEEP 0:FOR XX=0 TO 2:FOR YY=0 TO 2:ZX=A+XX-1:ZY=B+YY-1:C=Q(ZX,ZY)
280 IF C=2 THEN TK=TK+1:Q(ZX,ZY)=1:T=T+1:TE=TE+10:TX(T)=ZX:TY(T)=ZY
290 NEXT:NEXT:LOCATE 10,0:PRINT USING "POWER=####";TE:RETURN
300 FOR I=1 TO 20:CIRCLE (X*20+10,Y*10+5),I*3,2:NEXT
310 FOR I=0 TO 200 STEP 2:LINE (0,I)-(640,I),2:LINE (0,199-I)-(640,199-I),2
320 NEXT:CLS 1:A$="GAME OVER":GOSUB 330:CLS 3:GOTO 30
330 FOR I=0 TO 100:COLOR INT(RND(1)*6)+1:LOCATE 13,12:PRINT A$:NEXT:RETURN
340 FOR I=0 TO 200 STEP 2:LINE (0,I)-(640,I),1:LINE (0,199-I)-(640,199-I),1
350 NEXT:CLS 1:A$="NEXT GAME":M=M+4:TK=0:GOSUB 330:I=0:IF M<50 THEN 50
360 A$="GOOD BYE":GOSUB 330:GOTO 30
```

■プログラムの説明

10～20　〈初期化・初期設定〉
画面初期化、配列変数の宣言。カラーデータを配列に読み込み。

30　〈オープニング〉
スペースキーが押されるまで、色を変えつつタイトルを表示。

40～80　〈面作成・表示〉
変数初期設定、そして乱数を用い面作成。乱数Aの値が0～8ならば黒、8でなおかつ敵の数が足りなければ紫、ほかは緑。各色の四角を表示し、下端に白四角を表示。

90～140　〈敵の移動〉
配列に入っている各敵の座標を、白四角に近づけているが、先が黒か紫の四角ならばそのまま。

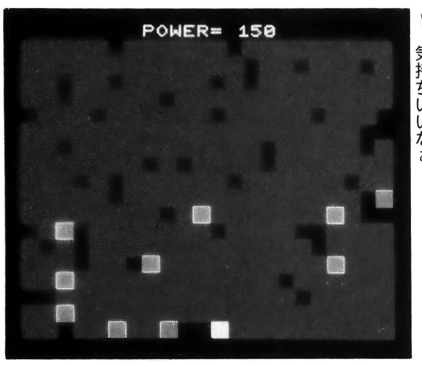
150～180　〈白四角の移動〉
キー入力から座標増分を求め座標に加える。先が黒ならばそのまま。スペースキーが押されたなら、爆発ルーチンへ。

190～290　〈爆発処理〉
中心が爆発後、周りに紫があれば爆発させる。同じように周りを爆発する。

300～320　〈ゲームオーバー処理〉

330～350　〈面クリア処理〉

360　〈オールクリア処理〉



●爆発がおさまると、周りがスッキリする。あ～、気持ちいいなぁ

■変数リスト

A、B、C、T、W、R……各種汎用レジスタ
I……ループ
I0、I1……キー入力
M……敵（ピンク四角）の数
T……いっぺんに爆破した敵の数
TE……パワー
TK……爆破した敵の総数
X、Y……白四角の座標
XX、YY、ZX、ZY……座標関係汎用
AX（n）、AY（n）……敵の座標
C（n）……カラー設定
Q（n）……面データ
TX（n）、TY（n）……爆破場所設定
A$……メッセージ

移植・改造の手引き

PC-9801シリーズへ移植してみましょう。といっても、ここ数か月に発表したプログラムと同じく、キー入力の部分を書き換えるだけでＯＫです。前ページの88用プログラムを打ち込んだあと、下の変更プログラムを打ち込んでください。もちろんN88BASIC(86)上でですよ。

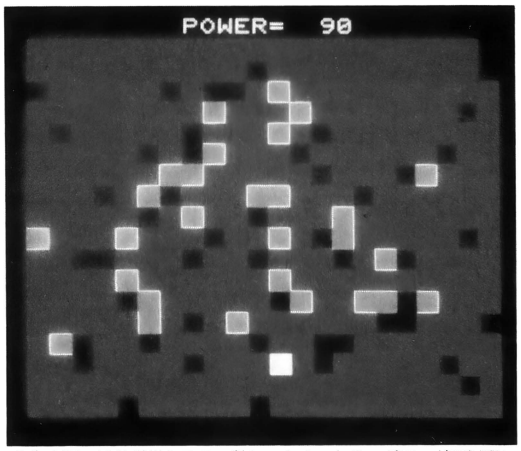
ほかの機種への移植ですが、X1やFM-7ならばそんなに難儀ではありません。初期設定とキー入力、それにグラフィック関係を少々直せば動いてしまいます。具体的には、10行の初期設定、30、150、160行のキー入力、そして70、80、120、130、170、180、220、230、260、300～340行のグラフィック関係の命令ですね。

MSX(2)の場合は、画面の比率の違いからかなりの部分を直さないといけませんが、そんなに大変ではありません。挑戦してみましょう。

移植とは直接関係ありませんが、グラフィックのラインボックスフルで描かれている白やピンクの四角を、テキストキャラにしてしまうというのも、ひとつの手です。わずかながらのスピードアップが期待できます。が、しかし、このゲームで使われている四角は、10×10ドットでできていて、ご存じのとおり、テキストキャラの四角は８×８ドットです。つまり、座標計算に関する値はすべて直さなくてはなりません。う～ん、なんでFoZonくんは、こうもグラフィックの四角を好むのかな？　こんど聞いてみよう。

え～、つぎに改造ですが、40行はじめにあるＭ＝２０の値を、４０としてみてください。はじめからピンク四角がいっぱい出て、連鎖反応のダイゴミを味わえます（そのぶん難しいわけだけど）。なお、Ｍ＝４０とすると、なぜか２回ほどしか遊べません。

グラフィックに凝るとか爆発音をハデにするとか、いろいろと手を加えられるプログラムなので、各自好きにデコレーションしてみましょう。



●先の面では敵が増えるぞ。敵につかまったり、パワーが50以下になったらアウト。自分がシュワワッと爆発してしまう

■PC-9801用『BON BON』プログラムリスト変更点

```
20 CLS 3:FOR I=0 TO 3:READ C(I):NEXT:DATA 0,4,3,7:DIM TX(50),TY(50)
150 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):XX=(I0=239)-(I0=191):YY=(I1=254)-(I0=251)
160 IF INP(&HE9)=191 THEN 190 ELSE IF XX+YY=0 OR Q(X+XX,Y+YY)<>1 THEN 150
```



プログラム募集中

「えんじょい　ぷろぐらみんぐ」では、あなたの作ったオリジナルプログラムを募集しています。ゲームだけでなく、汎談プログラムや実用プログラムなどでも、味のあるおもしろいものならばＯＫです。プログラムの長さなどに制限はありません。短いもののほうが採用される確率は高いでしょう。

★投稿の際の注意事項

その１：必ずあなたの作ったオリジナルであること。盗作、二重投稿は厳禁！

その２：短いもの以外は、ディスクで投稿すること。

その３：遊びかたや使いかた、プログラムの説明と変数リスト、使用BASIC、モード、オプションなどを明記した手紙を付けてください。パズルやAVG、RPGには解答も付けてください。

その４マシン語は極力BASIC内に。また、できれば内蔵チェックサムを付けてください。

その５投稿したプログラムは返却できません。必ずバックアップを手元に置いてください。

その６：あて先には、機種名、住所・氏名・年齢・職業(学生は学年)・電話番号を忘れずに書いてください。

★採用者への謝礼

本紙規定の謝礼を差し上げます。

あて先は

〒105 東京都港区新橋４－10－７
TIM　テクノポリス編集部
えんじょい　ぷろぐらみんぐ係まで

テクらぶII



ジングルベ〜ル ジングルベ〜ル



♪今日は楽しいクリスマス♡ ってなワケでおたよりの多いこと といったら、もーたいへん！ 入りきらずにテーマ以外のページにも進出しちゃうという勢いでした。年に1度の最高に華やかなイベントだから、どーんと盛り上がろうぜいっ！ （ひろみ）

ツリーが床にめりこんでいるよーに見えますが、実はコレ、鉢植えのツリーなんですよねー。それはそうと、僕は受験生。毎日がとても忙しいです。みなさんも同じだと思うけど、あと少しだ！ ガンバろっ!!

原田博之クン——Lv.7（兵庫県・No.A0AF）

今月はいつもチャーミングな女のコを描いてくれる原田クンにトビラをお願いしました。受験で忙しい中、どうもありがと♡ ところで8月号おたより21の小野寺勇騎クンとゆーの、原田クンだったのね。というワケで、今回トビラで2レベルアップして、一挙にLv.7です。これからもよろしくね♡（A0D3は欠番になったので希望の方はどうぞ♡） （ひろみ）

おたより1 わがままだけど♡

ひろみさん、聞いてください。うちのディスプレイPC-KD854はこの頃わがままなんです。僕が『信長の野望』をやろうとディスプレイの電源を先につけると「プツッ」といってすぐ消えてしまうんです。何度やっても消えるので、相棒のFRの電源を入れてからつけると「パッ」とついてしまうんです。それにゲーム中もときどき顔を縦に高速回転させたり横向いたりほとほと困っています。

だけどそんなディスプレイも相棒のFRとは仲が良く、相棒の電源を先に切ると、なんとディスプレイの電源まで切れてしまうんです。でも、こんな2人？を僕はかわいいと思ってます。

内武長政クン（竹内寛喜より改名）——Lv.2（岐阜県・No.A0A3）

♡なんだかんだいって嬉しそうネ。何だかひろみまで微笑ましく思えてきちゃった。なかなか困ったちゃんみたいだけど、FRと仲良しでいいことじゃない？かわいがってあげてね。（ひろみ）

おたより2 働くトナカイ？

ちたまるクン——初(広島県・No.A011)。ホント、トナカイも大変よね〜。でも、ひろみの家にも来てね♡



はみだしくらぶII

●「変わってるネ……」ってばーる姉妹のことを言う人がいます。何でだろぉ？ せ〜ふく警官がどあああああ好きっつ♡ っていう女子高生、けっこ〜いると思うんだけど……ねっ？（神奈川県・ばーる姉妹）♡んん〜けっこ〜はいないと思うけど、まあ、変わった人ならくらぶにはたくさんいるから……。え、フォローになってない？（ひろみ）

突然ですが…今月のカップルコーナー

今月はシャイな学生カップルです♡ ひき続きこのコーナーに出場者を募集していきます。よろしくね♡（ひろみ）

うめ神クン（PRUM TREEより改名）——Lv.2（神奈川県・No.A0AC）



ピア・K・カオスクン——初（北海道・No.A112）

おたより3 先生〜

ひろみさん、聞いてください。僕のクラスは今、ゲームボーイが流行っています。それがハンパじゃないのです。ちょっとでも休み時間があると人の集まりができてしまい、ヒマな授業があるとヒザの上でも電源をいれてしまう、というくらいスゴイのです。

ところがこの前、僕が朝早く教室でやっているとき、先生が見回りにきて、見つかってしまいました。没収されてしまったので昼休み謝りにいくと、その先生が『テトリス』にはまっていました。そして「3日くらい貸してくれ」と言うのです。

しかたなく、3日後に取りにいくと、なんと「他の先生に貸してしまった」と言うのです。

ああ、僕のゲームボーイはどこに行ってしまったの（『テトリス』なんて入れておくんじゃなかった）。ひろみさんは何かはまったものはありますか？

GOTクン——初（香川県・No.A113）

♡又貸しする先生も悪いし、授業中に遊ぶのもイケナイし、どっちもどっち、ってとこかしら？ 早く戻ってくるといいね♡（ひろみ）

おたより4 俺も…!!



♡趙雲子龍サン——Lv.2（神奈川県・No.A0FB）。募集中だよ。でもケンカしないでね♡

おたより5



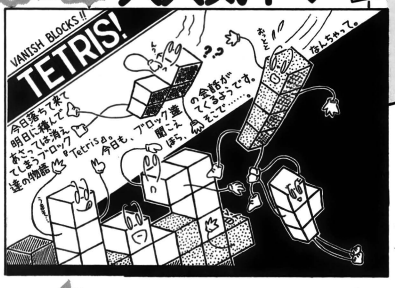
みはらさくらクン——Lv.4（東京都・No.A08A）。サイレント・ナイトの静けさが感じられるね。いい雰囲気♡

おたより6 やったぜ〜



♡ミーちゃんサン——Lv.2（新潟県・No.A0FD）。カップルコーナーに出場させたいっ!!

おたより7 大人気ネ♡



♡RASSA CORPクン——Lv.2（北海道・No.A095）。ホント、すっごい人気だよね//単純なだけにおもしろいのかな？

おたより8 上手だね！



♡やすべ〜クン——Lv.3（長野県・No.A020）。お久しぶり♡ 絵がちょっと変わったかな？ 上手くなったね!!

おたより9 スゴイ!!



♡MUSTER NAMサン——Lv.7（大阪府・No.A0AA）。これ、切り絵なんだよ!! 実物を見て役得


迷犬ポチ公 一散歩する の巻一
ギンッ
ア…
ウ…
ギンギンギンッ
ウ…
ウ…
ウ…

おたより12 はまるSLG

食わず嫌い——僕にはこの言葉があてはまってたんじゃないかな。どうしても好きになれなかったんですよね、あのシミュレーションゲームってのが。専門的な知識が必要そうだし、時間もかかりそう。それに歴史の勉強みたいな感じがするのもあるし。とにかく面倒くさそうで、あんなのが「ゲーム」って呼べるんだろうか、なんて思ったりしてたんですよ。それになにより僕はアクション系のゲームが好きだということでどうも向いてなさそうだし……。

でも実際ソフトの売れ行きとかを見るとなかなか人気あるんですよね。SLGが1番！なんて人も結構いるんですよねえ。

えぇい、百聞は一見に如かずだ！とにかく1度やってみるべし！ということでプレイしてみての感想は……？

なかなかおもしろいじゃない!!確かに面倒といえば面倒だけど、他のジャンルにはない良さがある。みんなが熱中してたのもよくわかるよ。というワケで、早速僕もハマっちゃったんです。

さあ、そこのSLGを毛嫌いしているキミ。始めからつまらないと決めつけないで、1度やってみようよ！（自分のことを棚に上げといて、なんちゅう奴……）。

床又クン——Lv.2（高知県・No.A106）。

♡ひろみはまだSLGやったことないの。理由はやっぱり面倒くさそうだから。でも、やってみないとわかんないよね。床又クンを見習ってやってみよっかな？（ひろみ）



◎和泉遙クン——Lv.2（東京都・No.A056）。ひえ～!! スキー初心者のひろみには恐怖だよー!!

おたより13 気をつけて♡



クェブルサン——Lv.2（岐阜県・No.A048）。女のコがどんどん参加してくれて心強いな♡

おたより14 応援するよ～♡

おたより15 統一してね♡

すみません、ひろみさん!! 僕の大ボケです。9月号で「A0EA」をもらった〝じいど〟は7月号のはみだしくらぶの〝だすと・じいど〟と同一人物です。会員No.とLEVELを書き忘れてしまいました。本っっ当にすみません。

ところで7月号のはみだしくらぶの友人Sなる人物は、あれからもイタズラ電話がかかるたびに、飽きもせず曲目を変えて歌っているそうです。この前会って、聞いたときには、「この前のヤツは1曲最後まで聴かずに途中で電話を切った。けしからん！」と言っていました。

それが普通の反応だと思うのですが……。ひろみさんはどう思いますか？

だすと・じいどクン（じいどより改名）——Lv.2（広島県・No.A014）

♡イタズラ電話する人も普通とは言い難いけど、S君のほうが1枚上手だね。ところで、「はみだし」は、会員No.の獲得や、レベルアップにはならないんだよ。たまたまはみだしだったからNo.がだぶらなかったけど、これからはペンネームを統一してね。

（ひろみ）

おたより16 人を救うネットの輪!!

人には色々な〝出会い〟があるものですね。パソコンという機械を通じて感じることのできる温かい人間の心……。9月16日にTBS系列で放送された「日立ドラマスペシャル」を見て、とても感動しました。

沖縄のある島に旅行した子供たちが1人を残して食中毒になってしまいます。しかも、電話が壊れてしまうというハプニングが……。残された通信手段はパソコンネットでした。そして何処の誰だかも知らない人に助けを求めるのですが、その食中毒に効く血清が日本に無いことがわかります。それから人の輪を通じて、海外のネットに助けを求めます。異国の人達がその助けにすすんで協力してくれたこともあって、遂に子供たちは助かる、という話でした。

パソコンネットはこれからも、もっと広がるでしょう。

MY△-NoRiクン——Lv.5（東京都・No.A096）

♡へぇ～、パソコンを通じての人の輪が、子供たちの命を救ったなんてスゴイことだね。普段、パソコンに親しんでいるから、余計に嬉しいことですね。（ひろみ）



テクノ時代の星占いよっ♡

秋が深まるにつれて、にぎやかだった虫の声もいつの間にか消えてしまいました。深くて静かな時期こそ、芸術の秋にふさわしい気がします。（まさみ）

◎総体運 ♡ラブ運 Pパソコン運 Hz健康運

'89年11月8日～12月7日のキミの運勢

牡羊座★3/21～4/19	◎言葉によるトラブルに注意。友人の行動にいちいち口をはさまないように。♡自分の内面を磨くことも大切。Pちょっとしたひらめきが勝利へ導く。Hzスポーツなどで気分転換を。	天秤座★9/23～10/23	◎ついうっかりのミスが多くなりそう。常に慌てず、慎重に構えていれば安心よ。♡意中の人と理解通りの仲になれるかも!! Pしっかり的を絞るのがコツ。Hz寝不足には注意してね。
牡牛座★4/20～5/20	◎なんとなく落ち込んだり、必要以上にコンプレックスを抱えやすいとき。気持ちを楽に。♡さりげない気配りを忘れずに。P地道に対処するのが吉。Hz暴飲暴食は慎むこと。	蠍座★10/24～11/21	◎こだわりを捨て、もっと視野を広げてみよう。意外なところで自分の才能を発見。♡相手の思いやりにひかれそう。P強気で挑めば怖いものナシ。Hz自分の健康を過信しすぎないこと。
双子座★5/21～6/21	◎友達からラッキーな情報をもらえそう。活動的になればなるほど吉運。♡小さな親切心が進展のきっかけに。P気分にムラが出て今ひとつノレないかも。Hzたまには休養も必要。	射手座★11/22～12/21	◎交友関係を広げたいとき。後ろで一役かってくれる友達ができるかも。積極的に。♡たまには口マンチックに演出してみたら。Pスピーディーな反応が勝負のコツ。Hz急な発熱に注意。
蟹座★6/22～7/22	◎あてにしていたことがはずれたり、意外な人から援助されたりとやや波乱含みの運気。♡無理な背伸びをせずオープンに。P思い切った決断が吉。Hz適度な運動を心がけてね。	山羊座★12/22～1/19	◎ひとつのことにじっくり取り組むと大きな充実感を得られそう。研究や学問が吉。♡他と比べるようなマネはしないこと。Pストレートな攻めが効果あり。Hz足腰の冷えには注意。
獅子座★7/23～8/22	◎思いつきで動くよりも計画性を持ったほうが満足な結果が得られる。♡友情が愛へと変わるとき。Pなかなか調子が出ず、成績もイマイチ。Hz健康運は上々。食欲も旺盛に。	水瓶座★1/20～2/18	◎知識欲が盛んなとき。読書や学問に時間を費やそう。知性も人間性もグンとアップ。♡肩肘張らずに率直な態度で。P狙いを1つに定めるのがコツ。Hz3度の食事はキチンと取ること。
乙女座★8/23～9/22	◎まわりに流されずに、自分の意見や考えをはっきり持って行動すると一目置かれるかも。♡楽しいおしゃべりで接近しては。P慌てず急がず慎重に。Hz夜更しはほどほどにしようね。	魚座★2/19～3/20	◎深刻に考え込み過ぎてしまい、暗いイメージになりがち。気の合う友達と息抜きして。♡焦らず気長にアプローチをして。P肩の力を抜いて気楽に。Hzスポーツで体を鍛えよう。

はみだしくらぶII

（前ページの続き） 倒せるものなら倒してみよ（完全に負けてるって？）。あ、そーいや俺って正義の味方だったっけ、一応（これじゃまるっきり悪党じゃん）（岡山県・STUDENクン）。♡その意気、その意気!! こういうおたよりを読むと、お互いに刺激されて、いい意味で励みにもなるよね。みんなガンバレ!!（ひろみ）

倶楽部塀の中

半周年記念だ!!

ハローCQ、CQ、こちら地球丸。今月もライトにハイに始まった当講座、実は今月12月号で第6回。つ・ま・り!! なんと開始から半年という不滅の金字塔を樹立してしまったのでありんす。うっひゃー!!

このボンクラが半年もの永き年月を無事乗り切ってこれたのも、読者諸君及び編集部諸氏の温かい御支援があってのこと。今この場を借りて御礼を申し上げます。

「さーんきゅー♪」

なんてバチあたりな奴。回数重ねるごとにフテブテしくなる私に未来はあるのでしょうか。はは。

そんなワケで今回もシャバである「テクらぶII」掲載を目指して、日々勉強もせんと、隠れてイラストばっか描いている諸君のために、読んでタメになるワンポイントアドバイス（訓告）を交えてみた。それでは今月もLet's GO GO GO!!

（地球丸）



今月の訓話

ペンネームについて一言モノ申す!! 近頃ペンネームをコロコロと変更して落ち着かない輩がいるようだが、投稿者にとってこんなにもったいない話はない。そもそもペンネームは単なる思いつきでつけるものではなく、見た目のインパクト、覚えやすさ、作風とのマッチング等から総合的に決定するのが効果的かつ正統のはず。わざわざ変更して、せっかく覚えてもらった知名度を捨てるのは編集の人に迷惑もかかるし、非効率きわまりない。常連になろうと考えるのなら、ペンネームは真剣に考えて変更しないこと!! 自分の第2の名前なんだから大事にしようぜ!!

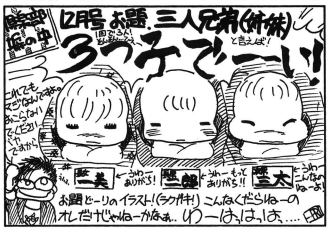
小目玉

それにしても今回の課題「3人兄弟の肖像」は設定が高度すぎたのか、投稿作がいつもより少なかった!! よって服役者も過去最低の3名だ。なんたるチアサンタルチア。こんな難しそうな回こそ競争率低下のチャンスだと思って飛びつかなくちゃ。まだまだ青いな。しかも今回は飛び抜けた力作が少なく、いつもよりも低調な月だったと言えよう。そんなわけで、今回の最高刑は「小目玉」に落ち着いた。わりと好き勝手な男女を3人並べただけって作品が多かった中で、それでも光っていたのが次の3名の作品ってわけ。ホントにぃ、頼むぜみんな!!

それじゃ、そろそろすぽぽぽぽぽーんと気合入れて論評に入りますか!!



◀千葉県 あかし



▼千葉県 E-PRI



▼埼玉県 輝橋竜史

まずは今回の筆頭服役者、千葉県のあかし君。「ねとー」「とろー」「ホケー」といった感じが表情やネバリの表現等から確実に伝わってくる。トーンの選択も投稿向き。バイオ3人姉妹という設定も他の作品から抜きん出た優秀なアイディアだし、怪しい香りでも漂っているかのようなバック処理で雰囲気もバッチリ。お題通りの作品としては申し分ないのだが、惜しむらくは画面全体から感じるインパクト不足。3人を全く同一の手法でまとめてしまったため、画面上のトーンの比率が大きくなり、結果としてコントラストの差を少なくしてしまった。だからどうしても第1印象でビビッドな視覚的ショックを受けず、ハッとさせられるようなパワーに欠ける。ただ、3人とも全身像で構成されている点は高く評価したい。次作が期待できる新人である!!

次は、ん？ シャバのエリートが落ちてきたか、千葉県のE-PRI君!! あいかわらずイイ味出してるなぁ♡ それに3つ子とはシブイ。しかし絵よりもセリフのほうが面白いってのは困りもの。同じ3つ子でも、もっと凝ったシチュエーションが設定できたはず。アイディアは1つだけで勝負せずに、さらにひねりを加えて初めて生かせる、ということを覚えておくべし。ちなみにハガキ表のネタ（じいさんとばあさんを描いて「1人いねーじゃねーか」「バカ、わかりきったこと聞くんじゃねえ」というネタで「シャレにならないんでやめた」というもの）のほうが私は好みだぞ。

えーと、ラストは埼玉県の輝橋君。線がキレイでアカ抜けて見えるし、細部も丁寧。だけど、真ん中のボーイの右手のトーンはちぃとおかしいゾ。あとは人物のポーズの練習を。細かいこと言うと、12月号に載るんだから、冬服を描いてほしかったってこと。季節感は大きな武器だゾ。ま、君の場合ペン慣れしているようなので、あとはアイディアだね。精進精進!!

ふう終わったぁーっ!! 人数が少ないから、何かモノ足りなくていけねぇや。来月はもっとたくさん送ってくれよ!!

さて、2月号は久し振りの1ページ丸々講座で、次の課題は3月号だ（1月20日必着!!）。1か月あいたからってナマけたりせず、アイディアを貯め込むんだぞ～。

で、1月号は「コタツでまどろむ少女」の発表。新年号だし、フロントホックをはずす勢いで（なんのこっちゃ）派手に盛り上がるぞ!! では、おハガキばんばん待っとるヨー♪

（地球丸）

3月号のお題

逆さまの世界

●僕たちはクリスマスになると10人から12人ぐらい集まってクリスマスパーティーをやります。でも、これが他のパーティーとは違うんですよ。どう違うかというと、クリスマスということでやるのではなく、12月生まれのお誕生日というふうにしているんです。どうしてかって？ それは簡単、単にみんな普通にやるのがいやなだけで、（次ページに続く）

おたより17 立ち読みしているキミへ PART 2

全国数万人のパソコンファンのみなさん、こんにちは。ぼくの名はうぇるざんでぃといいます。

ぼくがなぜ、てくらぶIIに投稿したかというと、今まで見た読者欄より数枚うわてだと思うところもあるが、STUDEN氏の呼びかけと、ひろみさんの人徳に魅かれたのだろうと思います。

ちなみに僕のやっているゲームは『水滸伝』（表面上）です。なぜかうちの学校では、光栄旋風が吹き荒れており、『イースIII』のイの字も出てきません。ひぇ〜!! たまに出るのもファミコンでの話、本当に悲しい「隠れイースファン」の僕であります。

だけど、10月20日に再び本性（？）を出すことができるかもしれません!! ひろみさんも祈ってくださいね。

うぇるざんでぃクン——初（東京都・No.A114）

♡早速のおたより、どうもありがとう♡ うぇるざんでぃクンの学校ではイースファンが少ないみたいだね。でも「隠れイースファン」の本性発揮（？）っていうの、何かおもしろそうね。またの報告をよろしく!! （ひろみ）

おたより18

ドーモ、ひろみさん!! 私は今回ひと言、言いたいことがあるのです。10月号でSTUDENさんが言ってた言葉だけど、確かにテクポリは親しみやすい! なぜなら私はその犠牲者とも言える存在だからです。

ある日、私は平和な顔をして、いつものように某Oグイン誌を本屋で読んでいると、店員さんが何かをいっぱい持ってきてドスンと私の目の前の棚に置いていったのです。私が「何だ？」と思い、そちらに目をやると、そこにあったのがテクポリだったんです。その小型な形からついつい手が出て、取って読んでみると、これがなかなか楽しい（エッチがいい!!）。そして何より良かったのが読者のページ、テクらぶIIでした!!

やはり読者のページがたくさん取ってあり、その読者の出したハガキをひろみさんが読んでくれるってのが特にうれしい♡と思いました。

さあ、ここで立ち読みしているキミ! 恥ずかしがらず、テクポリを買おう!!

こうめいクン——初（愛知県・No.A115）

♡何がきっかけになるかわからないもんだね。10月号のSTUDENクンのおたよりには大きな反響があって、「あれを読んで買ってみました」というおたよりも編集部にたくさん届きました。これってホントに嬉しいな♡ これからもよろしくねー!! （ひろみ）

励ましパーティー!?



おたより19

◎ちんがあクン——初（静岡県・No.A11D）。矢印と、「買ってきたがやけに悲しい……。

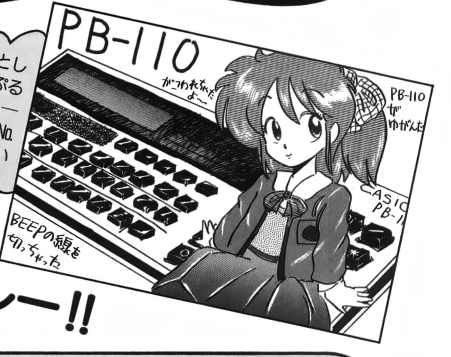


おたより20

◎趙雲子龍サン——Lv.3（神奈川県・No.A0FB）。受験で暗いなか、光ってマス♡

◎みやざきさとしクン（えるぴぃぶるより改名）——Lv.6（千葉県・No.A04C）。懐かしい

おたより21 懐かしー!!





◎砂道元成クン——初（富山県・No.A116）。テーマを考えたかいがあって嬉しいな♡ またやるからお楽しみに!!

おたより22 感謝状

おたより23 何も言えません…



◎ETPRークン——Lv.10（千葉県・No.AODC）。う……。いつもながらスルドイなぁ。グレイハウンドクンはAOEEなの、ごめん!!

テクらぶ掲示板

■すいか・くらぶ

パソコンよろずクラブ「すいか」では、ただいま機種を問わず会員を募集しています。さまざまな情報交換と、会員間のコミュニケーションをとることを目的として活動しています。会員主体の月1回発行の会誌にはイラスト、D&D、RPG、アニメ、ビデオ、MS-DOSなどの多種多様な話題でいっぱいです。パソコン通信を利用した活動もしています。ぜひ、内容の濃い入会案内書を72円切手同封でご請求ください。

〒328栃木県栃木市今泉町2-8-67 飯田昌弘「NB係」

■H.M.C

H.M.Cでは、ただ今機種を問わずパソコンユーザーを大募集いたしております。情報は豊富と喜ばれております。各機種のユーザー同士で討論したり、プログラム、音楽、ソフト情報などとにかく情報は尽きません。入会条件はとにかく情報を求めたい人、情報提供できる人を募集いたします。詳しいことは72円切手同封のうえ連絡ください。

〒001北海道札幌市北区新琴似3-2-10-18 道又和寿

■〝ワードナ教〟会員募集

世にもめずらしいWIZARDRYのサークルです。活動内容は3か月に1度の会報と、メイルプレイです。さあ、あなたも我々と共にワードナ様を崇めましょう。案内書は後述の住所まで

〒661兵庫県尼崎市立花町2-22-10-607 熊谷直

♡ ♡ ♡

♡このコーナーに掲載を希望する方は活動内容がわかる会誌や入会案内書、それと掲載用の文を同封してね。（ひろみ）

はみだしくらぶII

（前ページの続き）そう言ってやることが楽しいと思っているんです。だから、12月生まれの人は、キリストと同じようにはりつけにされて終わるという、しょうもないパーティーでした。おわり。（静岡県・MaSaKiクン）♡クリスマスとお誕生日を一緒にされて泣いているおたよりをよく見かけたけど、これなら楽しいね♡（ひろみ）

今月のテーマは

クリスマス





おたより24 はぁ〜い♡

●まると／クン——初（神奈川県・No.A117）。わ〜い!! 特大のくつ下つるして待ってまーす♡

●ダメージポイントクン——初（徳島県・No.A118）。最高のプレゼントね♡ ヨイショッ

おたより25 かわいいサンタさん♡

おたより26 ん!? 開けた跡!?

こんにちは、ひろみさん。クリスマスといえば、もちろんプレゼント!!ですね。今はもう、もらうこともなくなったけど、ちょっと昔の話を……。

あれはちょうどブロックくずしが流行し、テレビゲームでもブロック崩しの専用機が出たころです。当然、私も欲しくなりました。しかし、まだ小学生だった私にはとても高価で、高嶺の花でした。しかし私は、弟と合わせて、ということでクリスマスにプレゼントしてもらうことを思いつきました。そして、何とかサンタクロース（両親）を説得し、プレゼントしてもらえることになったのです。

そして12月24日。サンタクロースは約束どおりにブロックくずしをプレゼントしてくれました。もう嬉しくて嬉しくて、早速遊ぼうと思って箱に手をかけました。しかしそのとき、なぜか箱には開けたような跡があるのに気が付きました。そして「テレビにつなげてやる」と言う父は、説明書を見ることもなく、手際よくテレビにセット。「?」とは思ったのですが、もう次の瞬間、喜んでゲームに飛びつき、そんな思いもどっかに吹き飛んでいました。そして、そのことはそのまま忘れていたのです。

しかし……。今思い出してみると、子供のクリスマスプレゼントを渡す前に、きっと隠れて遊んでいたであろう両親の姿があったのかと思うと……。ハァ……。

Beeクン——Lv.5（北海道・No.A08F）

♡流行ったねー、ブロックくずし!! まあ、家族中が遊べるなんていいコトじゃない？

それに、子供に渡す前にこっそりやってたお父さん、とってもかわいいと思います♡ （ひろみ）


ひろみさんとクリスマスにしたいな
今年は彼女がいないので ひろみさんとクリスマスを過ごしたいな
でも こいつ結構本気で書いてない？
セーターあげる
ぼくに
ぼくに
ぼくに



✪カルーセル春クン——Lv.3(東京都・№A0A6)。夢がいっぱいつまってるの♡　技あり！

おたより33 なんだろーね



まつばら"復活なるか!?"まりごんサン——初(兵庫県・№A11A)。大きな羽根がステキ

おたより34 天使サンだ♡



✪早良名保名サン——初(兵庫県・№A11B)。女のコらしい、優しい雰囲気があるね

わ、かわいい♡

没ノ介クン——初(神奈川県・№A119)。これじゃ、サンタさんもかわいそうよねっ!!

おたより35 きれいだネ



✪いぬみみ・ひかるサン——初(東京都・№A11C)。点描で雪のイメージがよく出てるね

おたより36 まっくろけ！



おたより37



さて、2月号のテーマはバレンタインデーです♡　年1度の女のコの告白タイム!!　今年はどんなお話が聞けるかな？　こちらはもうすぐ締め切りだから、急いでね♡

そして3月号は、好評だった8月号の「名場面特集」をプレイバックします。題して「ぼくの・わたしのおすすめゲーム」!!　独断や偏見、大歓迎!!　みんなのとっておきの1本を教えてね♡　(ひろみ)

3月号のテーマは…
ぼくの・わたしのおすすめゲーム

おたより待ってます♡



♡てくらぶⅡでは、みんなの楽しいおたよりを募集中!!　パソコンのお話、日常のお話、その月のテーマ、へんしゅ～会議、カップルコーナーなどなど。これからも、いろんなコーナーを設けるつもりです。1番書きやすいものを選んでくださいね。おたより待ってます♡　(ひろみ)

今月のLEVEL 1

♡みんなに1つ、お願いがありまーす!!　え～ん、お願い、あんまりペンネームを変更しないでぇ～。ひろみはなるべくみんなのペンネームを覚えようと一生懸命なんだよー。自慢じゃないけどあんまり記憶力がいいほうじゃないから、せっかく覚えたのに変更されちゃうともーショックで……。しくしくしく……。お願いだからペンネームは慎重に考えて、変更のないようにしてねー。よろしく♡

さて、表を見ればわかる通り、欠番になっていたA011は希望によりちたまるクンに差し上げました。

ということで今月のLEVEL 1です♡　(ひろみ)

会員№	お名前	住所
A011	ちたまるクン	広島県
A112	ピア・K・カオスクン	北海道
A113	GOTクン	香川県
A114	うえるざんでぃクン	東京都
A115	こうめいクン	愛知県
A116	砂道元成クン	富山県
A117	まると！クン	神奈川県
A118	ダメージポイントクン	徳島県
A119	没ノ介クン	神奈川県
A11A	まつばら"復活なるか!?"まりごんサン	兵庫県
A11B	早良保名サン	兵庫県
A11C	いぬみみ・ひかるサン	東京都
A11D	ちんがあクン	静岡県
A11E	しずえサン	埼玉県
A11F	増田和也クン	徳島県
A120	いかむるSTクン	神奈川県

あて先は
〒105 東京都港区新橋4－10－7
TIM テクノポリス編集部
テクらぶⅡ係(またはテクらぶ掲示板係)

おめでとう LEVEL 10

じゃーん!!　ついについに初のLEVEL10が登場しました!!　新創刊以来、激しいトップ争いをしてきた会員№A00CのE-PRIクンと№A00Dのまいてぃクンで～す!!　常にいい意味でのライバル同士だったこの2人、なんと会員№が続き番号だったんだね。注目の的だった2人の接戦だけど、2人とも絶妙なノリとセンスに優劣がつけ難く、今月こうして同時ゴールとなりました!!　拍手～パチパチパチ!!　2人には約束通りゴールドカードと、ひろみの直筆色紙をプレゼントしま～す♡　E-PRIクン、まいてぃクン、これからもハイ・レベルに向かってがんばってね!!　みんなもこの2人に追いつけ、追い越せでがんばろうね!!　(ひろみ)

はみだしくらぶⅡ

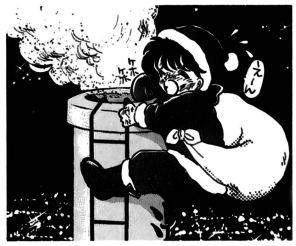
●昨年のクリスマス、僕は宅配便の仕分けをしていた。この季節はお歳暮の荷物がやたら多く、僕は生死の境を迷いながら、ミカンやシャケの軍団と戦っていた。その中に1つ変な箱があった。薄れる意識の中、その箱を見ると、なんとケーキだった。「バカヤロー、ケーキなんて送るんじゃねエー!!」(神奈川県・クリーム早田クン)　♡同感!!　(ひろみ)

ハード，ソフト，何でもO.K!!

テクポリ市

A SPECIAL CHRISTMAS SALE

ジングルベルの鈴の音に誘われて、ついついおサイフのヒモがゆるんじゃうのがこの時期。市で買い買い物しましょうネ♡　(ひろみ)



いかむるSTクン――初(神奈川県・No.A100)。クリスマスっぽくていいネ♡

売りたい

●①a――MSX用R版『女神転生』b――MSX2用R版『うる星やつら』『天国よいとこ』　c――MSX2用R版『クリムゾン』『スーパー大戦略』『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』　②a――1500円位　b――各2000円位　c――各3000円位(a.b.cとも『FMパナアミューズメントカートリッジ』or『やじうまペナントレース』との交換可)　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒655兵庫県神戸市垂水区本多聞2-12-10-401　坪井猛

●①PC-8801FHモデル30(62年3月購入、完動、傷無、P.M有)＋PC-KD862〔デ〕＋ソフト7本＋α　②7万5000円～8万5000円　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒120東京都足立区千住東2-7-2　三浦大亮

●①FM TOWNS用CD-ROM版『アフターバーナー』『エボリューション』『サイバーシティ』『インビテーション』『ミスティ』『ラスト・ハルマゲドン』(すべてP.M有)　②各4000円　③Wはがき　④〒146東京都大田区下丸子2-18-5-205　田中直喜

●①FS-A1WX〔MSX2〕(63年11月購入、完動、傷有、P.M.付属品有)　②2万5000円～3万5000円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒949-21新潟県中頸城郡妙高高原町関川1569-1　豊田聡

●①PC-PR101TL〔漢字プ〕(62年3月購入、完動、傷無、P.M.付属品有)＋α　②3万円以上　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒220神奈川県横浜市西区平沼1-14-20スカイコート横浜平沼202号室　依光英世

●①a――MSX2用R版『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』『牌の魔術師』『スーパー大戦略』　b――MSX2用R版『うる星やつら』『めぞん一刻・完結編』『ハイドライド3』『大戦略』『イシターの復活』MSX用R版『ゴーファーの野望』『パロディウス』　c――『ペンギンくんウォーズ2』『忍者くん阿修羅の章』　d――MSX2用R版『スクランブルフォーメーション』(すべてP.M有、高額優先)　②a――各4000円　b――各3000円　c――各2500円　d――各1500円(送料込)　③Wはがき(電話番号記入)　④〒466愛知県名古屋市昭和区曙町2-10　伊藤哲也

●①HB-F1XD〔MSX2〕(63年12月購入、完動、傷無、P.M.付属品.F1ツール有)　②2万5000円以上(高額優先)　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒158東京都世田谷区等々力1-27-10　川上憲二

●①a――PC-8801mkIIFR30(63年2月購入、完動、傷無、P有、M無)＋ソフト多数　b――a＋PC-KD852〔デ〕　②a――6万円以上　b――9万円～10万円　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒970福島県いわき市平字城東2-1-14　和田清幸

買いたい

●①KV-14CP2orCPV-14CD2〔デ〕(できれば接続RGPケーブル付で)　②4万円～4万5000円(安い人優先)　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒659兵庫県芦屋市高浜町9-2-144　安村出

●①a――MSX用R版『グラディウス』　b――MSX用R版『ダブルビジョン』MSX2用R版『信長の野望・全国版』『めぞん一刻・完結編』『ドラクエII』『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』(すべてP.M有希望)　②a――1000円～1500円　b――各2500円～3000円　c――3000円～3500円(安い人優先)　③Wはがき(希望価格記入)　④〒820-04福岡県嘉穂郡嘉穂町大力　嶋田伸一

●①FM TOWNS用CD-ROM版a――『G5』　b――『CRISS』　c――『My Fair Lady』　d――『森田将棋II』　e――『ソフトでハードな物語II』(すべてP.M有希望)　②a――1万5000円位　b――1万円位　c――1万3000円位　d――各6000円位　e――4000円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒867熊本県水俣市牧ノ内13-27　本告圭

●①PC-8801-24(PC-88FH用サウンドボードII)PC-88用カラープリンタ　②各2万円～2万5000円位　③62円切手をはった封筒同封　④〒950-21新潟県新潟市松美台4-34　石塚壱

交換したい

●①MSX2用R版『信長の野望・全国版』『麻雀悟空』(すべてP.M有)　②MSX用R版『R-TYPE』『FMパナアミューズメントカートリッジ』MSX2用R版『ウィザードリィ』他(すべてP.M有希望)　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒467愛知県名古屋市瑞穂区堀田通り2-1丸美シャトー高辻387　小野公大

●①HB-F1XD〔MSX2〕(63年4月購入、完動、傷少々有、P.M.付属品有)＋ソフト数本　②X1Gモデル30(M.付属品有)＋ソフト　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒284千葉県四街道市千代田4-17-11　岡島真一

●①MSX2用R版『ドラゴンクエストII』『スーパー大戦略』(すべてP.M.オマケ有)　②MSX2用R版『激突ペナントレース2』『テトリス』『シンセサウルス』同『Ver.2.0』他C.Gツールならなんでも(すべてP.M有希望)　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒020岩手県都南村東見前8-65-13　伊藤博

●①MSX用R版『R-TYPE』＋MSX2用R版『ドラゴンクエストII』orMSX用R版『うっでぃぽこ』＋『牌の魔術師』＋MSX用R版『パロディウス』(すべてP有)　②MSX2用R版『アレスタ』　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒350-02埼玉県入間郡鶴ケ島町太田ケ谷960-13　斉藤雄大

■交渉のときの注意

テクノポリス編集部は掲載の場を提供するだけで、トラブルが生じても一切責任をおいません。互いに以下のことをきちんと守ってください。

★交渉相手とはよく連絡をとりあうこと

★金品の送付は必ず書留で(確実に本人の手に渡ります)

本文の記号は
P=パッケージ/M=マニュアル/R=ROM/デ=ディスプレイ/プ=プリンタ/ド=ディスクドライブ/テ=データレコーダー

■ハガキの書き方

❶**ハードの場合**　完動品に限ります。機種名は略さないこと。購入年月日、傷の有無を記入。周辺機器は型番と種類(ディスプレイとかプリンタとか)を記入

ソフトの場合　R版に限ります。パッケージ、マニュアルの有無を記入。

❷定価の半額が目安。交換の場合は、常識的に同等くらいのものを

❸2つの方法で(またはどちらかで)

❹電話番号は必ず記入してください。応募シールとハンコもお忘れなく。

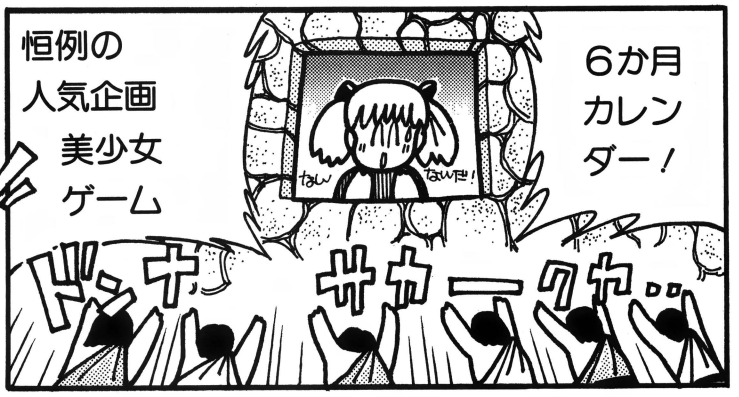




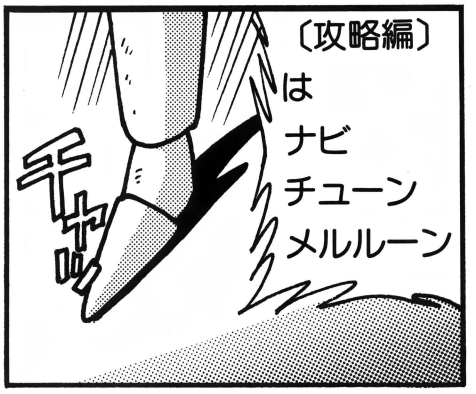
■あて先は　〒105 東京都港区新橋4－10－7　TIMテクノポリス編集部　テクポリ市係

売りたい	買いたい	交換したい	応募シール











次回
年末年始のおすすめゲーム特大号
にご期待ください!!

※内容の一部が変更されることがあります。ご了承ください。

とゆーわけでテクノポリス1月号は12月8日発売です!!

編集部員の休憩室

●エッエッエッ……。結局、この秋も独り。ガッテム!! テクポリの読者に心優しい方がいらっしゃる、と思ったのに。いーさ、おれには7400とゆう彼女がいるから。シクシク。傷心の秋だぜ。（女なんて……絶対グレたるDr.）

●10月の頭に社内旅行に行ったため(?)、今月の進行はメチャ遅れ。付録もゲーミンもおすすめ攻略も入稿がまだ終わっていません！ あ～！ すべて私が悪いのです。（最近、寸暇を惜しんで田中芳樹氏の小説を読みまくるChikagon）

●猿の置物に愛着を感じるべー。ジェットコースターに脅えるときちゃる。頭ぶつけるバンプ。アクションカメラマンDr.。アニメソングを歌うヤマ。ワイセツな顔をするうんず。遊園地ではしゃぐみぽりん。ネマキを着るあ～る。おかみさんのChikagon。（11月3日を待つHENO）

●楽しかった慰安旅行も無事終わり、秋も深まってまいりました。今年は、西武が優勝を逃したり、ハトと激突（純愛!?）したりと、激動の1年でした。（ビリヤードで他人の股ぐらを突いたHENOを尊敬するハロウィンときちゃる）

●那須は面白かったです。ところで盗まれた原チャリ、ボロボロになって出てきました。ZXRクンとランちゃんは、一応元気です。あー、ツーリングにでも行きてーな。（本当はロータス派のTIM最速男 アイルトン・ヤマさん）

●吠えるトラ、肉食らうライオン、舌出すキリン、好き嫌いするワラビー、首が汚いシカ、鼻水を飛ばすゾウ、車に頭をぶつけるシマウマ、寝るタヌキ、よだれをタレ流して追ってくるラクダ。（初めてサファリに行ったうんず）

●この号が出るころ、編集部は引っ越しです。といっても徒歩5分ほどしか離れていないビルへですが。ちなみにハガキ等のあて先は、今まで同様〒105東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部へお願いします。（広報係ベー）

●やったぁー！ 体重がだんだん元に戻りつつあるぞ！ 約1カ月で3kg増えたから、このままいくと……以下略（うーん、このネタは先月号を読んでないと判らないなぁ。よし、来月からは前号のあらすじをつけよう）。（あーる）

●いま、ボクの目の前には、帽子をかぶった犬と貝を持ったぼのぼのと何だかよくわからない黄色いヤツがいます。イルカもオニオンもいます。あっ、HENOもいます。

（机の上がにぎやかなバンプ）

●直木賞を受賞された、ねこめ正一さんの「○円寺純情物語」、純愛ロイヤルカップルの○子様フィーバーと、世間では純愛がトレンドですね。私も今、崇高な純愛にとても満足しています♡

（ケダモノなんて大ツキライ!! みぽりん）

●まあ、そういうわけだ。（HIDE）

伝言

僕からMSX用R版『ドラクエII』を買ってくれた福島県の人、住所の紙をなくしてしまい、ソフトが送れません。どうぞ、御連絡を!!
〒376 群馬県桐生市境野町4-634-5 小片尚志

インジュカーシス リポート

浜矢 智

まずは連載のコミックについてうれしいお知らせ！　あまりに壮大なストーリーになってしまったことと、ゲームの発売が2月になったことに伴って、連載を2回延長します！　まあ、あと1回で終わるはずがないと思っていたんだよね。では今月のリポートをどうぞ。

パーティの構成がRPG版のカギを握る

私にとってヤーな季節になりました。私はなぜかこの時期になるとカゼをひきます。おまけに昔の古傷が痛むし……（人はそれを神経痛と呼ぶが）。

今年も例外ではなく、カゼをひいてしまいました。うー、熱が下がらないよお！　→仕事が遅れるよお！　→編集長に怒られるよお！　……みなさんもカゼには気をつけてくださいね。

では、高熱をおして、根性で今月のリポートを始めます。

えー、今月はRPG版のパーティについてです。

パーティの構成そのものは、普通のRPGとさほど変わりません。

パーティの人数は最大5人で、各町や村にある居酒屋、口入れ屋（時代劇みたい）などの場所で、パーティを組むことができます。ただし、場所によって集まっているキャラクタの職業が違います。たとえば、居酒屋には騎士や武術家、口入れ屋には肉体労働者、職業訓練校（？）には技術者、などといった具合です。

で、ここからが問題なんですが、パーティを組むのに重要ないくつかのステータスがあります。

まず、「レベル」ですね。基本的に、自分よりもレベルの高いキャラをパーティに加えることはできません。

もう1つは「カリスマ」です。パーティに加えたいキャラクタのレベルが自分以下であっても、カリスマ値が自分よりも高い場合はパーティに加えることはできません。もっとも、相手のほうから「パーティに加えて！」ってな場合は、別ですけど……。そうしむけるための方法もちゃんと用意しているのだけど、それは自分で見つけてください。

さて、うまくやってカリスマの高いキャラを集めたパーティを作ることができたら、もうラッキー！　お金なんていらない。みーんなタダになっちゃうんです。いわゆる好意の寄付ってやつですね。でも、あまり調子にのってやってると、いずれトラップが……。

パーティの仲間をはずした後で……

おっと、話がそれましたが、本当は一番大切なのは、パーティの仲間をはずした後なんです。パーティからはずれた仲間の進路を決めてやらなくちゃいけない。もちろんただ別れることもできますが、それではもったいない。より一層の修業をさせたり、転職させたりすれば、そのキャラはパーティに加わってるキャラ同様に、成長を続けることができます。そうなれば、再びパーティに加えることもできるし、そうでなくてもふたたび出会ったときに知らない情報をくれたりと、いろいろな使い方ができるのです。

さらに、別れたキャラは、ゲームがクライマックスに達したとき、とんでもなく素晴らしいイベントを見せてくれるでしょう！

きっとあなたも感動しますよ。何しろ、このイベントやりたさで、このゲームを作ったようなものですから。

てなワケで、パーティの構成がRPG版インジュカーシスのカギを握っているわけですね。

ついでにバラしてしまえば、敵のモンスター、それも幹部クラスのヤツをパーティに加えることもできます。それも、ちゃんとした理由があってパーティに加わるのです。いわゆる「契約」ですね。これは、ある場所で、あるキャラがパーティにいるときに、あることをすると手に入るアイテムを使います。

ただし、クライマックスの前にそのキャラはパーティからはずしておいたほうがいいですよ。ウマい話にはウラがあるという原則でトラップがありますから、話がウマすぎると思ったときは用心したほうが身のためです。

さて、カゼでボケた頭でここまで書いてきましたが、何か忘れているよーな……おおっと！　そうだ、パーティ方式のRPGで一番面倒な「レベル・アップ」の話ですが、第4エリアでのみ、何もしなくてもレベルを上げる方法があります。が、これは次回「レベル・アップ編」の内容ですので、そちらに回しましょう。とにかく、今までのRPGとできるだけ違うことをしようと思っているので、レベル・アップも特殊なんです。

ということで、また来月！

愛読者サービス **コンピューターゴーグル**

テクノポリス本誌読者に特別価格で販売します。ご希望の方は、現金書留でお申し込み下さい。

販売　徳間コミュニケーションズ

●申し込み先
徳間コミュニケーションズAV営業部
〒105 東京都港区新橋1-18-21第一日比谷ビル
☎03(591)9161

●申し込み方法
現金書留でお申し込み下さい。到着後1週間以内に発送します（返品は不可です）

特別価格7800円（市販本体価格9800円）
※送料を含んだ本体価格です

●視力低下の原因となる紫外線や高輝度可視光線を大幅にカット！
●ゴーグル型なのでメガネをかけていてもOK！




ゴゴゴゴ


「秩序(エルサロッド)もたらすもの」にとって
混沌を打ち砕くための
力であれば
光でも闇でも
かまわないからだ！
今 エルサロッドは
闇の魔剣として
この空間の
闇のエネルギーを
吸収し尽くした
見せて
やろう！
真・聖魔剣(リアル・エルサロッド)の
力を！


ふん 無駄だ
いかに聖剣でもこの空間では…
何っ!?

エルサロッドよ!


ばかな!?
聖剣の周囲に闇が集束してゆく!?


聖剣ではない
今この手にあるのは
魔剣エルサロッドだ
何だと!?

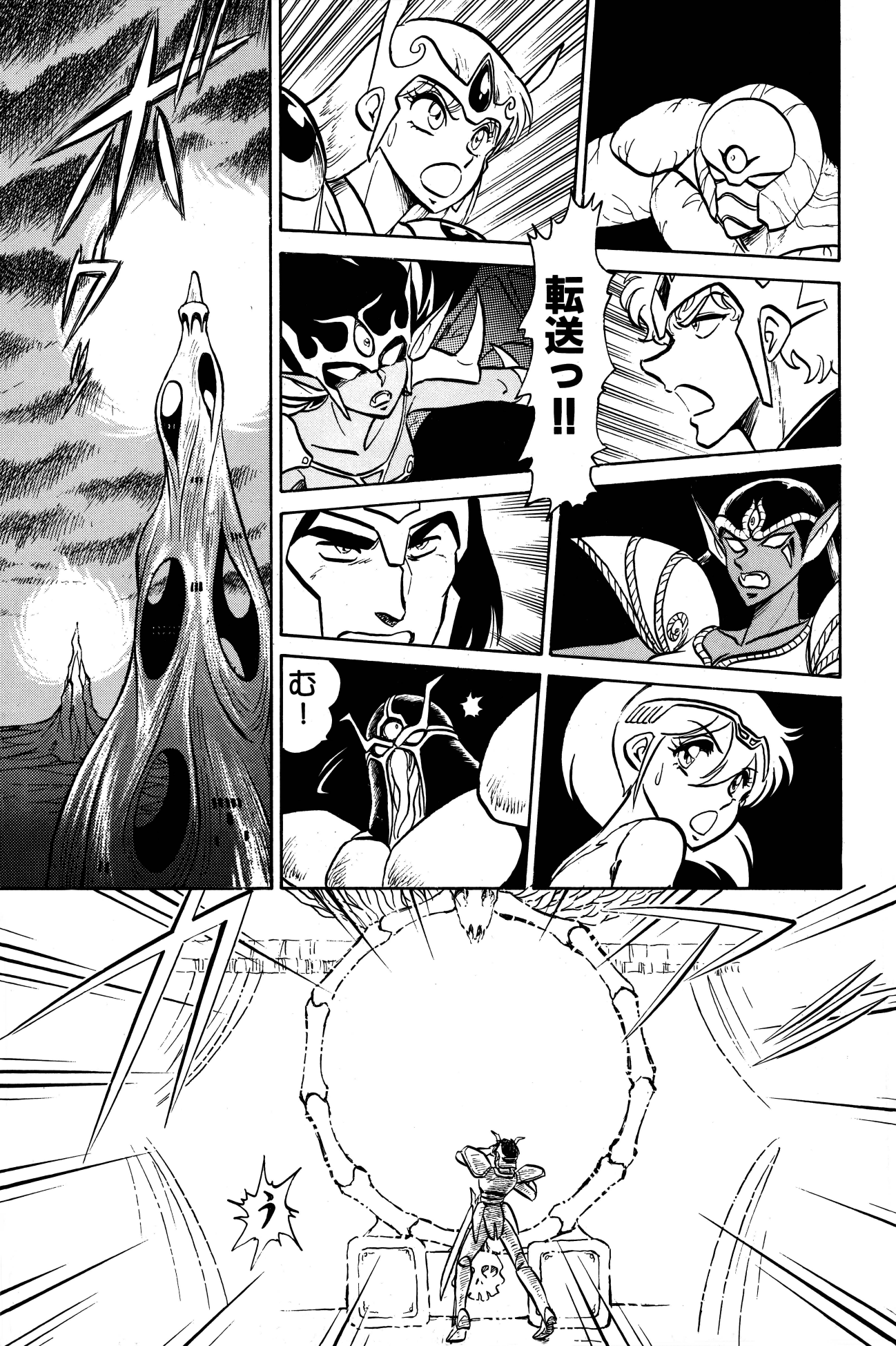

かつての俺自身であり
俺の守護者(ガーディアン)だった
勇者ガイ＝コーディアス
彼を斬ったとき
聖剣は闇の力を得
聖魔剣となった


ぐう
ズルッ
ゴオオッ
げっ
な…
何て力だ!?
さっきまでの
四魔将(やつら)とは
ケタ違いだ!
「この空間では
闇の魔力は
倍増する」…!?
そうか!!


ここが
きさまらの
死に場所だっ!!
へ…
変身
しやがった!?
ちいっ


そのとおり
ここはイデア界にも
ネオツク界にも属さぬ
闇の生み出した
擬似空間よ！
ここでは
きさまたちの
光の霊力は
半減し
我らの闇の魔力は
倍増する！
きさまたちを
この亜空間に
引きずり込む
ためにな
亜空間だと!?


何だ!?
何が起こったんだ!?
!
まんまと罠にかかったな「勇者」ども
はじめから魔鏡の転送機能は固定(ロック)されていたのだ


転送っ!!
む!
う


あったぞ！
これが魔鏡か
この玉に触れれば
こちらの思念波に
反応して作動する
はず…
！
ジェニー


そうか！
この鏡は
通信装置でも
あるんだ
ジャール！
コナン！
さすがだ
みんな鏡に
たどりついて
いたな
よし！
みんな！
やるぞ!!
転送！


見ろよ！
また 少し 大きくなった 気がしないか？
ああ それに ますます暗く なったような…
変じゃないか！ あれは光の聖殿の 向こう側にあるのに 何でこっちが 暗くなるんだ!?
知るか 闇のやつらの 魔法だろ！
何にしても…

あれが聖殿に届きゃ この世は闇におおわれて しまうんだ
くそっ！ いつまで こんなとこで じっと待たされ るんだ！
イデアの 勇者たちは 何をしてる


いかんな… 兵たちがあせっている
殿下！ 本当に勇者たちは 我々を向こうに 転送できるので しょうか!?
彼らを 信じるしかない
他に我々には 闇の大陸へ 攻め込む手段を 持たぬのだから…
頼む！ 勇者たちよ
一刻も早く 転送を…

わしとて
以前のわしでは
ないわ！


頼んだぞ！
すぐ戻る
邪魔は…
逃がさん！
させないっ！
できるようになったな！風の御子
ブオオオ…
…だが


風の塔に侵入したルフォと光児を迎えたのは…
疾風魔将ザカライム！
生きていたのか！
来たか　小僧！
大地の聖殿での恨み！
今こそ晴らしてくれるわ！
間違えるな！
おまえの相手は私よ！
光児！今のうちに魔鏡を！
ルフォ！


水には水で相手をする！
おまえの水魔力と私の水霊力！どちらが強いか…
ジェニー!?
心配しないで私の霊力だって覚醒しているここは私にまかせて早く行って!!
勝負だ!!
イラガイム！
死ぬな！ジェニー
みんな行くぞ!!
水の塔奪取をジェニーにたくし四人はそれぞれ魔将たちの待ちかまえる塔へと散った
メラファイムの待つ火の塔へジャールが…
ネフライムの地の塔へはコナンが…そして
それぞれ数10頁ぶんの戦闘があったと思いねエ


海竜(シーサーペント)を一撃だと！
それが聖剣のカと言うわけか！
わかったら無駄な抵抗はよすんだな
そこをどけ！水魔将(イラガイム)!!
無駄はどっちかな？
水の塔を陥(お)としたところで転送装置など見つからんぞ
うそをつけ
うそではない！闇の大地から光の大地への転送は4つの塔の魔鏡が同調(シンクロ)したときのみ可能となる！
言わば地水火風4つの塔自体が転送装置よ！
それぞれの塔はわれら四魔将一人ずつの治(おさ)める城でもある
そのすべてを陥(お)とせるつもりか!!イデアの勇者どもよ
そのつもりよ!!
!?

イブジェカ・シス

STORY 12
ダーク・パワー



原案：浜矢　智
作：矢野健太郎

9801-VM以降移植版出来!!

麦子に逢いたい① 人生の意味 ② 同時発売 11月10日







Family Soft

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号 TEL(03)924-5727

8801-SR以降対応

①麦子に逢いたい 大好評発売中!!

HAL Laboratory, inc.

いつでも HAL どこでも for GAME BOY
STREET SYNDROME
HALのゲームボーイ用ソフトのブランドマークです。
ゲームボーイは任天堂の商標です。

夢中は急に止まれない



対戦型 1人でも遊べます

ピンボール
66匹のワニ大行進

油断大敵 //66匹のワニがキミの腕に挑んでくる//
対戦型 マッチプレイも楽しめる大興奮ゲーム。
5画面分の長い台のいたるところに、なんとゆかいなワニが出現。
ピンボールの楽しさと、いろんなところに点在するワニたちの動きがユニーク&スリル満点。かわいいキャラクターのワニだからと言って、油断は禁物。
時にはボールがのみこまれる場面も。対戦型マッチプレイも楽しめる大興奮ゲーム。

好評発売中

PINBALL
Nintendo DMG-PBJ
GAME BOY 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円(税込)

乞う、ご期待!! 究極の新ファミコンゲーム、近々登場。このおもしろさは急に止まれない!



2M+1Mの大容量
ファミコン用
ROMカセット

痛快珍道中 徐決喜多

こうと決めたらまっしぐらのヤジさん。沈着冷静、推理ものならまかしとけのキタさん。名コンビが繰り広げる珍道中のはては?

好評発売中

標準小売価格 6,800円(税込)

©1989 HYPER WARE/HAL LAB.

アドベンチャーズ オブ ロロ
ADVENTURES OF
LOLO

12月下旬発売予定



スーパー・パズルゲーム。あのエッガーランドが帰ってきた! ロロが挑む迷宮は空高くそびえる塔の中。行手をさえぎる魔物達でいっぱいだ。

ファミコン用
ROMカセット

予価 4,900円(税込)

FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS.85ビル5F ☎03-252-6344

テクノポリス
平成元年12月15日発行 第8巻第12号(通巻88号)
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 和田秀実
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区新橋4-10-1
☎03(433)6231(代)
発行 株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-7
☎03(431)1627(直)
特別定価六〇〇円(本体五八三円)

©徳間書店 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan 雑誌 06449-12