平成元年6月15日発行（毎月1回15日発行）第8巻第6号（通巻82号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

テクノポリス
パソコンゲーム♥プレイングマガジン
1989
6

今月のおすすめゲーム
サーク
ライトスリッター
ローグ・アライアンス

春のコミケット同人ソフト大特集
パソケットの新作も！

春のコミケット同人ソフト大特集
おすすめゲーム
フロッピーシールも！

矢野健太郎の
TOWNSゲームジョッキー

増ページ＋
おすすめゲーム・
フロッピーシール付き

6
JUNE
特別定価510YEN

徳間書店

トクマップ創刊!

トクマップは、徳間書店の地図、ガイドブックの愛称名です



見やすさ No.1

TOKUMAP

★ドライブに必要な情報だけを大きく!分かりやすく!

トクマップ道路地図シリーズ A4判

1 関東道路地図 定価1800円

※2中部道路地図 ※3関西道路地図 ※4中国・四国道路地図
※5九州道路地図 ※6東北道路地図 ※7北海道道路地図
※8東京交通規制地図 1/10,000 ※刊行予定

★最新の現地情報を満載!見るだけで楽しいオールカラー!

トクマップドライブガイドシリーズ A4判

1 東京日帰りドライブパート1 ●鎌倉 ●江の島 ●山中湖 ●箱根 ●横浜
2 東京日帰りドライブパート2 ●秩父 ●水戸 ●銚子 ●御宿 ●マザー牧場
3 鎌倉・湘南・箱根 ●若宮大路 ●北鎌倉 ●江の島 ●強羅 ●箱根旧街道
4 伊豆 ●城ヶ崎海岸 ●下田 ●白浜 ●修善寺 ●天城温泉郷
5 信州パート1 ●軽井沢 ●松本 ●白馬 ●上高地 ●安曇野
6 信州パート2 ●清里 ●野辺山 ●蓼科 ●白樺湖 ●妻籠馬籠
7 日光・那須・塩原 ●日光 ●中禅寺湖 ●鬼怒川温泉 ●塩原 ●那須高原
8 スカイラインの旅 ●志賀草津高原ルート ●乗鞍スカイライン ●ビーナスライン ●伊豆スカイライン ●富士山スカイライン ●九十九里ビーチライン 他

定価各1900円

トクマップ(MOOK)シリーズ A4判

1 THE早道マップ〈全面改訂版〉定価2000円
2 THE地下鉄ガイドマップ 定価2000円
3 THEゴルフ場〈'89関東版〉 定価2300円

トクマップTHE早道デカ版シリーズ A4判

1 湘南・三浦 2 伊豆・箱根
3 房総半島 4 日光・那須
5 白馬・清里 6 軽井沢・草津

定価各750円

おかげさまで35周年。
35th ANNIVERSARY

地・図・を・変・え・た

徳間書店の地図

〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 TEL.03(433)6231

★定価表示はすべて消費税込みです。

おすすめ1

ツバドウーの復活をなんとしても阻止するのだ！

サーク

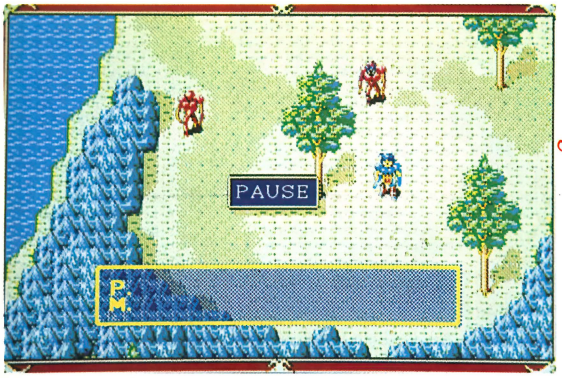


モニタープレゼント 3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5DD、5HD	

■発売元／マイクロキャビン
■発売日／5月中旬

『きまぐれオレンジ★ロード』や『ホワッツ マイケル』などアドベンチャーゲームの老舗マイクロキャビンが、ロールプレイングを発表！　これは、平成元年最高のヒット作になるかも!?



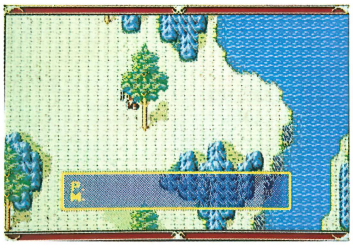
●これは98版『サーク』の画面。文字が400ラインしてるの、わかるかな？

これまでのアクションRPGの常識を打ち破る！

アクションRPGと言えば、ななめ上から見下ろしている画面になっているものが多いね。この場合、登場するキャラは、どいつも2等身だったりする。これは、なぜかと言うと、マップ上で重ね合わせ処理をおこなう場合、2等身が一番プログラミングしやすいからだ。技術的なことはよくわからないが、これがモンスターごとに大きさが違ったりなんかすると、そりゃあ大変らしいのだ。

で、『サーク』だ。このゲームもアクションRPGだが、『サーク』の場合は、この問題を完全にクリアし、見事なまでに画面に立体感を持たせてくれているのだ。実際に動いている画面を見てもらえばわかると思うが、例えば、木1本とってみても、そこに「立って」いるのである。ピンとこないかもしれないが、この立体感はなかなか気持ちがいいぞ。

●木の裏側に立つ主人公。一見、何げないシーンだが、じつはとってもすごいのだ



主人公七変化!?

そういったグラフィックへのこだわりは、まだまだある。主人公のキャラが武器を装備する前と後で、グラフィックが変わるのはもちろん、イベントによって変わったりもするのだ。

例えば、ケガをしている女のコを病院まで運ぶというイベントがあり、ちゃんと「女のコをおんぶしている」グラフィックに変わるのだ。普通のRPGだったら、「薬を持ってきて！」なんて感じになっているだろう。そこでおんぶさせてしまうんだから、スゴい。

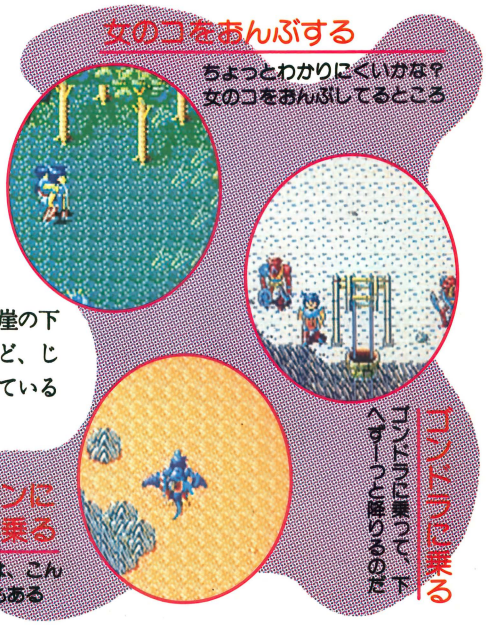
また、マップ上でも、随所でこだわりが見られる。フツフツと煮えたぎる毒沼地帯、風になびく洗濯物、滝の流れ、崖の下にある街の煙突の煙……などなど、じつによく動いているのだ。



●なにも装備していない状態のグラフィックだ。なんかたよりなさそう

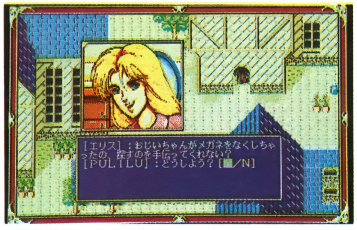


●こっちは武器やシールドを装備したところだ。なかなか勇ましいね



スタート地点は小さな街フェアレス……

人間とモンスターが共存する世界、ウェービス国に、バドゥーと名乗る怪物が現れ、その力で支配しようとしていた。しかし、戦いの神デュエルによって、その野望は阻止された。バドゥーの魂を北の果て「永久氷壁」、身体を「王家の聖域」へと、それぞれ封じ込めた。しかし、何者かによって、バドゥーの魂が解き放たれたのだ。かつての英雄デュエルは、人間と恋におち、その生涯を終えてしまっていた……。この危機を救えるのは、彼の子孫しかいない。そう、デュエルの血を引くのは、プレイヤーであるキミなのだ。



◘このゲームの最初のイベントがコレ。こんなのはすぐわかるね!?



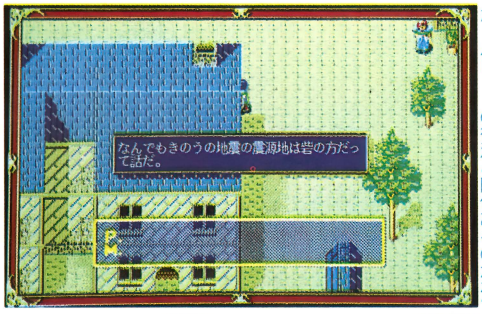
◘長老の家にメッセンジャー・ピクシーがいた。主人公がデュエルの血を引いていることが判明



◘病院に入るとかわいらしい看護婦さんが……ん？　このコ、南〇〇子みたいだが……



◘おおっ／　こんなところで女のコがケガしてるぞ／　こりゃ助けなきゃ……



◘なにやら、昨日は大地震があったようだ。バドゥーの復活と関係あるのかな？

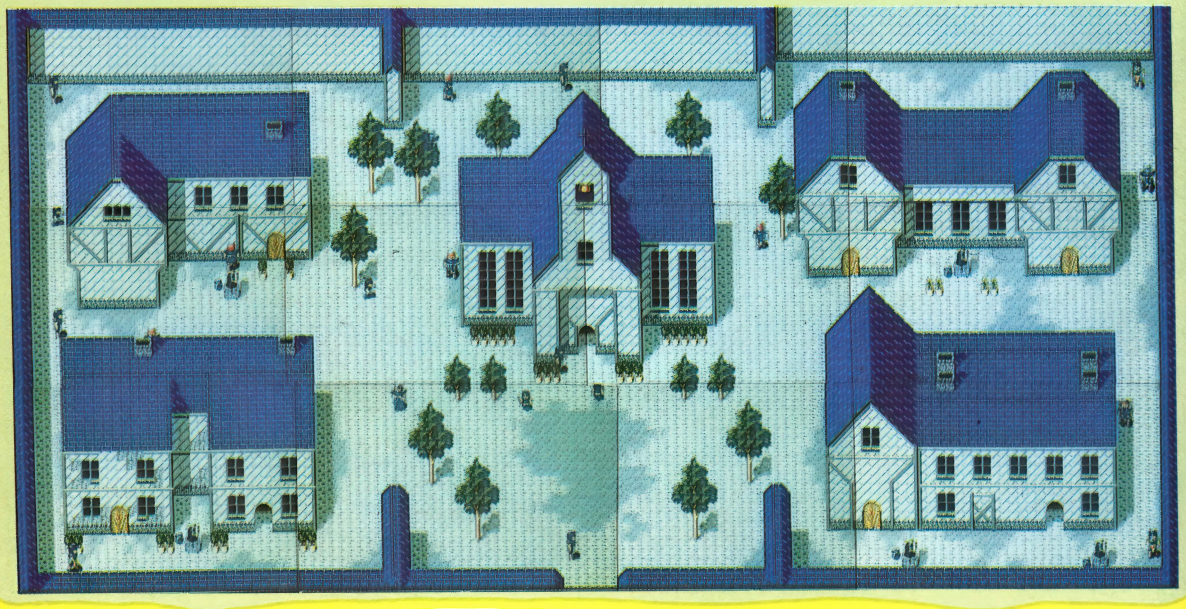


◘女のコを自宅までおくってあげたら、今度は病院まで連れていってほしいだって……

モンスターを倒し、お金を貯めて武器を買い、レベルを上げて突き進むといった、伝統的なアクションRPG。物語は2部構成になっており、第1部で3びき、第2部で3びきと計6ぴきものボスキャラが登場！　どいつもかなり個性的なヤツで、ボス会いたさに、ついゲームってしまうだろう。40曲以上ものBGMも聞きごたえあり！

フェアレスは小さいけど美しい街

これがスタート地点の街、フェアレスだ。中央は教会、左上が主人公の家、左下がショップ、右上が長老の家、右下が病院といった配置だ。街の人とは、とにかく全員とお話することだ。いろんな情報を教えてくれるぞ。



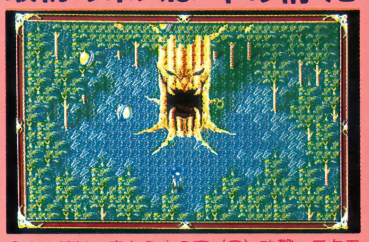
とにかくお見せしましょう！ 第1部の名場面!!

では、第1部の名場面を（ほんの一部だけどね）一気にダダダァーッと紹介しちゃおう。まさに、山あり谷あり洞くつありといった、息もつかせぬストーリー展開！　これでもか！と言わんばかりの美しいグラフィック!!　もう、発売までまてないよぉー！



滝もちゃんとザザ――ッと流れているぞ！　なかなかの迫力なのだ

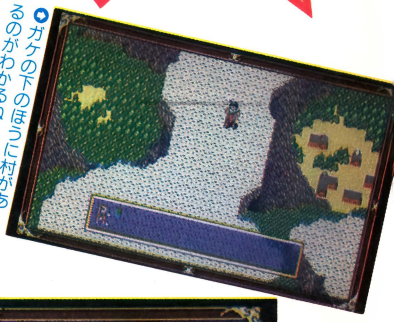
最初のボスは"木の精"だ



木の精は、空から木の実（?）攻撃。モタモタしてると、すぐにやられる

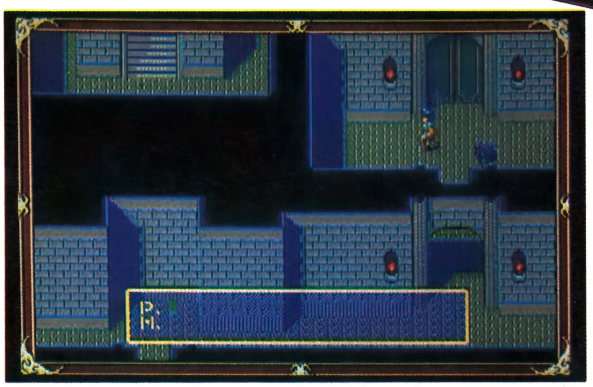


ノルマナの村は、なんともほのぼのとしてるね。ん？　右にいるのはトビウサギか？



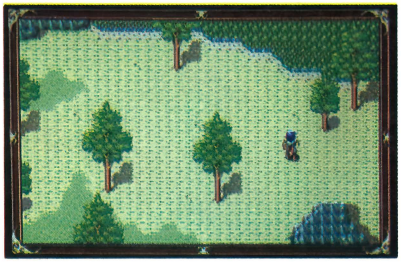
ガケの下のほうに村があるのがわかるね





前半のクライマックスの聖殿だ。マップは複雑だぞ！

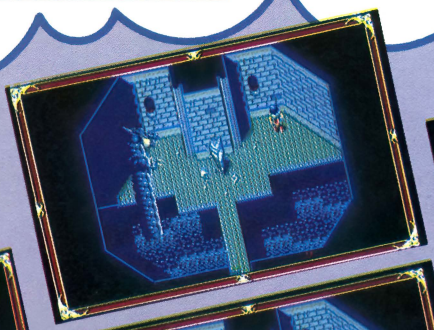
ダンジョンも、ちゃんと3Dしてる。死角に注意！

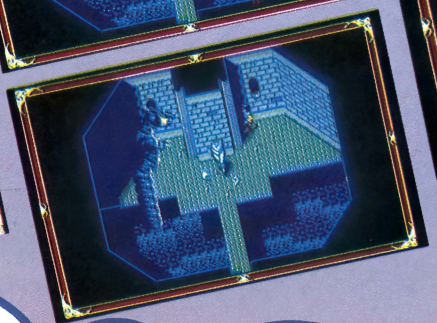


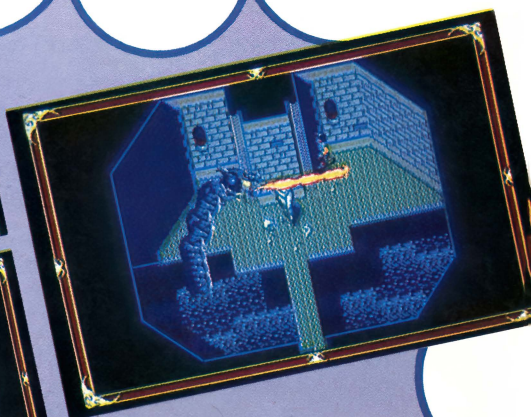
写真じゃわかりにくいけど、このシーンは木まで襲ってくる

2番目のボス"水竜"の連続写真！









水竜は水の中からスゥーッと出てきて、火を吐き、主人公を攻撃する。パターンをつかめばラクだぞ！

おすすめ2

エニックス初のシミュレーション!

ライヒスリッター

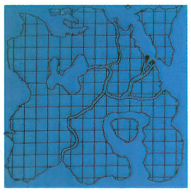


モニタープレゼント3

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 8000円 ■発売元／エニックス ■発売日／5月下旬

このところ、好調に新作ソフトを出し続けるエニックス。今度の新作は、エニックス初とも言える、ちょっぴりRPGの香りがするシミュレーションなのだ！

フィールドを歩きまわるSLG



◘これが、この世界の全体マップだ。プレイヤーは南にある半島のあたりからスタートする



◘これがフィールド上を移動するときの画面（もちろん開発中のもの）

シミュレーションゲームを強引に2つのタイプに分けてしまうと、国取り型（『信長の野望』など）と戦略型（『大戦略』など）になる。このゲームは前者にあたり、ファンタジックな架空の世界で全国を統一するのが目的だ。ただ、画面を見てもらえばわかるとおり、フィールドを歩きまわって全国統一していくという、RPGっぽいSLGなのだ。

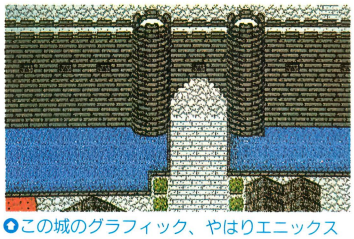
トランティスという世界がガラーンスア、シャクレイ、トアペイロン、ディアペイロン、アルマダン、ヴァダール、シュトガルドという7つの国に分かれていた。その中の一国、シュトガルドの国王ジークフリートは、世界統一のために立ち上がるのであった……なんて感じのストーリー。各国と戦ったり交渉したりしながら、自国を豊かにしていくゲームなのだ。

『ドラクエ』をSLGにするとこーなる!?

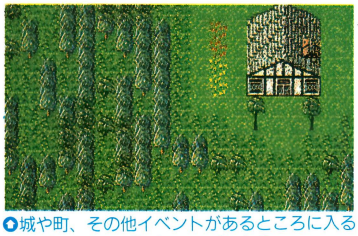
エニックスのほうに、「あの『ドラクエ』をシミュレーションにしてください！」なんていうユーザーの声が、結構あったそうだ。このゲームは、そこらへんをちょっぴり意識して作られたという。言われてみれば、「なるほど」という気がする。

『ドラクエ』っぽい雰囲気を持ちつつ、経済的な要素も持たせ、自国の領土を増やしていき、いろんなキャラを部下にしたり……と、まあ一言で説明しちゃえば、『三国志』+『ドラゴンクエスト』だと思って、大体間違いはないだろう。

フィールドマップ上などで、敵軍と遭遇したときは、もちろん戦闘となる。取材に行ったときは、まだ戦闘シーンは未完成もいいところだったので、はっきりとしたことは言えないが、戦闘前に指示をあたえ、キャラクタがフィールド上でドワーッと戦う感じになるそうだ。うーん、早く見てみたいね！



◘この城のグラフィック、やはりエニックスともうしますか……。『ドラクエⅣ』みたい

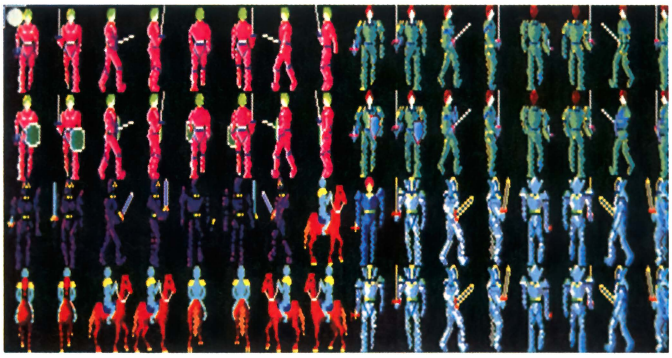


◘城や町、その他イベントがあるところに入ると、ズームアップしたマップになる

◘城に入ると、会見のシーンとなる。うまく、相手を話にのせて、機嫌をとるのだ



感情を持ったキャラ!



●エディタ上の開発中のキャラクタ。こんな感じのキャラが、マップ上をちょこまかと動きまわる予定らしい

このゲームの魅力は、何といっても会見モードであろう。お城にはいるとその国の将軍や国王との会見となる。このへんは、アドベンチャーっぽいノリで、プレイヤーの鋭い感性が必要となってくるのだ。

各キャラには、「気分」というパラメータがあり、会話の話題によって、機嫌がよくなったり悪くなったりもするのである。キャラが喜びそうな話をすると(たとえばその国の話題とか)、気分を良くしていろんな情報をくれたりする。逆に悪くすると最悪の場合は戦争になってしまうのだ。各キャラクタの個性を読み取っていくのがこのゲームのおもしろさであろう。

かなりたくさんのキャラが出てくるが、キャラ一人につき開発者一人がセリフを担当したそうだ。それによって、各キャラの個性がうまく出ており、ゲームをさらに盛り上げるのだ。

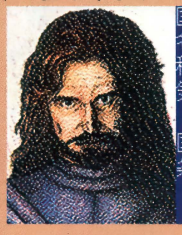
数々の将軍たち

ここに紹介する12人の将軍は、代表的な登場人物だ。もちろん、もっともっとたくさん出てくるけど、そのへんは内緒だったりする。国によって鎧の色が違うのもよく見てね!



国名 ラーンスア
名前 ファンダー
種類 騎士
気分 平静(50)

国交 中立(50)
条約 なし



国名 シャクレイ
名前 エルカッツェ
種類 騎士
気分 平静(50)

国交 中立(50)
条約 なし



国名 シャクレイ
名前 チューレイ
種類 騎士
気分 平静(50)

国交 中立(50)
条約 なし



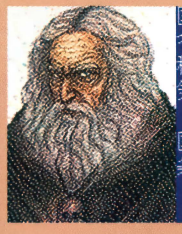
国名 シャクレイ
名前 エコーダ
種類 騎士
気分 平静(50)

国交 中立(50)
条約 なし



国名 アルマダン
名前 ガルフェス
種類 騎士
気分 良好(68)

国交 中立(50)
条約 なし



国名 トアペイロン
名前 アドリアノン
種類 魔法使い
気分 平静(50)

国交 中立(50)
条約 なし



国名 トアペイロン
名前 ミレリス
種類 騎士
気分 良好(68)

国交 中立(50)
条約 なし



国名 ティアマット
名前 ユルダード
種類 魔法使い
気分 平静(50)

国交 中立(50)
条約 なし



国名 ヴァダール
名前 ヴァーダー
種類 騎士
気分 平静(50)

国交 中立(50)
条約 なし



国名 ヴァダール
名前 バッシュー
種類 騎士
気分 平静(50)

国交 中立(50)
条約 なし



国名 ヴァダール
名前 タシュカル
種類 騎士
気分 平静(50)

国交 中立(50)
条約 なし



国名 ヴァダール
名前 マルゴール
種類 魔法使い
気分 平静(50)

国交 中立(50)
条約 なし

おすすめ3

これまた超難解RPG!

ローグ・アライアンス



PC-9801シリーズ	3.5、5HD、5DD	9800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
PC-88VAシリーズ	5HD	
X1シリーズ	5D	
X1 turboシリーズ	5D	
FM77AVシリーズ	3.5D	
MSX2	3.5DD	
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／スタークラフト
■発売日／98版は5月26日
その他は6月中旬以降

スタークラフトから、『M&M2』の移植が全機種出そろったところで、はやくも次の新作が登場する。AVGのように、見たり聞いたりするコマンドもあり、かなり手応えのあるRPGだ！

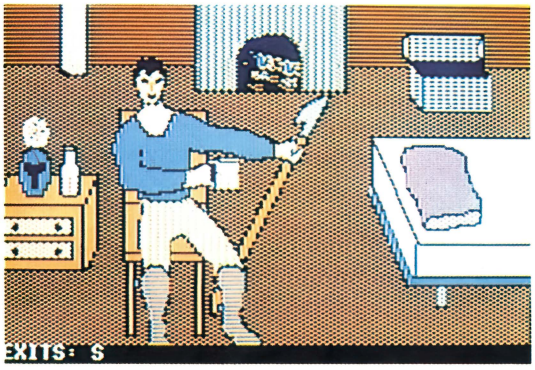
原題は『レルムス・オブ・ダークネス』

スタークラフトと言えば、この業界では老舗中の老舗。最近のユーザーにとっては『マイト・アンド・マジック』を作ったところぐらいの印象しかないかもしれないが、それこそパソコンの創世紀からゲームを出し続けている由緒正しいソフトハウスなのだ。で、昔から、海外のよいソフトをビシバシ移植し続け、今日のスタークラフトがあるわけだ。

さて、今回の新作RPG『ローグ・アライアンス』も、もちろんアメリカはSSIとゆーソフトハウスのゲームの移植だ。なんでも作者は学生で、たった1人で1年ぐらいかけて作ったそうで（ちなみに、これは1987年に発売された）、原題は『レルムス・オブ・ダークネス』（暗黒地域とかいう意味）。なぜ、日本版はゲーム名を変更したかというと、「レルムス」という響きが、いまひとつなじめないので、ゲーム中のある人物（？）の名前から『ローグ・アライアンス』とゆータイトルにしたそうである。

「見る」「聞く」「話す」とAVG色も濃いぞ！

さて、この『ローグ・アライアンス』は、3Dダンジョン型のRPGだ。目的に向かって進み、モンスターを倒しお金（ちなみに通貨はシルバー）を貯めてアイテムを買うというものだ。時代背景は、とくに「いつ」というわけではなく、原始人からハイテクまで、様々な時代のものが登場する。このへんはあまり深く考えないほうがいいようだ。8人制パーティで、職業は戦士、魔術師、僧侶、盗賊、闘士、騎士、野蛮人、修道士の8種類。このあたりは『M&M』と、ほとんど同じだね。



●これがウワサのアップル版の画面だ。やっぱりグラフィックがいまいちかな？　ダンジョンもワイヤーフレームだし……

こう聞くと、「なんだ、そうか」としか思わないかもしれないが、もちろん、それだけではない。このゲームの面白いところは、「誰が」「何を」「どうする」とった、AVG的なコマンドがあるところだ。オリジナルのアップル版は、いちいち文字入力をするというシステムであったが、日本語版は、もちろん選択式を採用。

このアドベンチャー・モードは、ゲーム中とても重要なことなのだ。とにかく、情報を仕入れるのは、すべてこのモードで、聞き方次第では入る情報も入らないこともあるのだ。ダンジョンなどで、ちょっとでも変わったメッセージが出たら、すぐアドベンチャー・モードに入ることだね。

つまり、ゲームそのものはRPGだが、謎解き部分はかなりAVG的要素が濃いゲームなのだ。

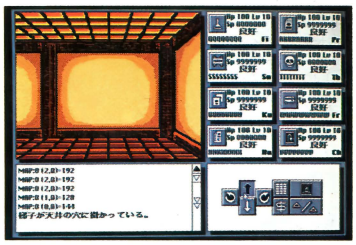
※画面は開発中のものです

もちろん、フルマウス操作！ グラフィックにも注目！

スタークラフトのゲームは、『ファンタジーIII』から、すっかりマウスだけで操作できるようになった。画面構成も、とってもカッコよくなったと、なかなかの評判。この『ローグ・アライアンス』も、当然フルマウスオペレーティング！　やっぱり、マウスだけで何でも操作できてしまうのは、うれしいもんね。

さらに注目したいのが、グラフィックだ。おせじにも、アップル版のグラフィックはいいとは言えないが、この日本版はオリジナルの雰囲気を持ちつつ、より完成度の高いグラフィックになった。とくに、下に掲載したものなど、なんとも言えない高級な香りが漂っている気がする。近ごろのゲームは、アニメっぽいタッチのグラフィックが多いだけに、こーゆーのはなかなか新鮮だね。

また、『M&M２』を買ったユーザーから、「マップを表示している画面が小さい！　もっと大きくしてほしかった」という声もあったりしたので、このゲームではできるだけ大きくとったそうだ。確かにこうして見ると、大きくなっている。



◎右下のアイコン群をクリックすればOK。マウスだけで操作できるのだ。



◎ガードハウスに入ると出てくるグラフィック。この衛兵に最初のクエストを授かる。



◎酒場だけど、食料しか売っていない。禁酒法により、酒が売れないんだって



◎ガードハウスの外見。余談だが、地上のマップは、結構狭い。

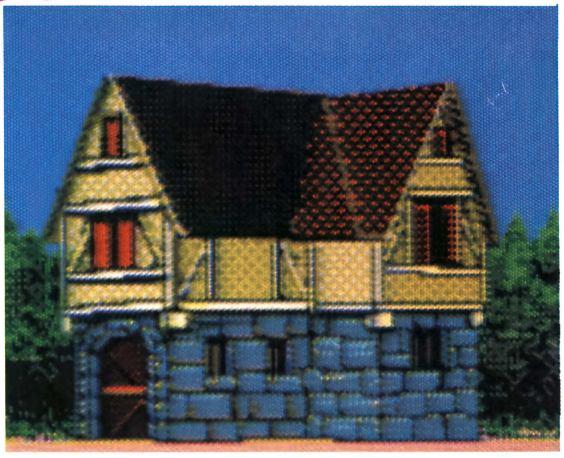
見よ！
このなんとも
言えない
すばらしい
グラフィックを！



◎真っ赤なシャツが似合う武器屋さん。おじさん、いい武器ないかなあ？

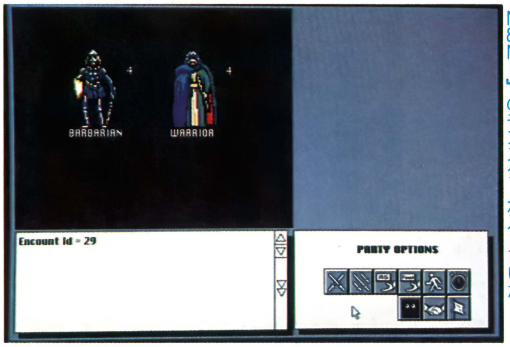


◎いわゆる道具屋だ。レベルの低いうちは、ここでいろいろとアイテムを買っていこう。

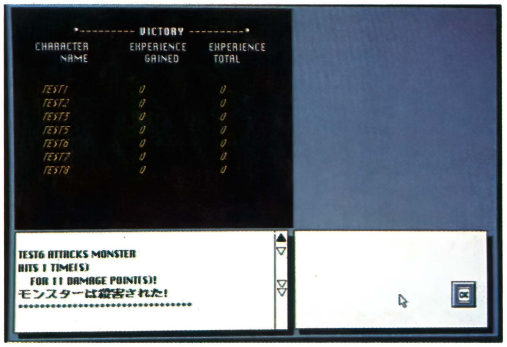


◎宿屋だ。ここの主人は正義感が強いのか、仲間を見捨てたりすると、泊めてくれないこともある

大きくわけて7つのクエスト！ どれもこれも超ムズイ！



●戦闘画面は、だいたいこんな感じだ。モンスターのグラフィックが未完成であったため、『M&M2』のモンスターが入っていた



●このゲームでは、経験値やお金は均等に振り分けられず、その戦闘で活躍した人に対しては、ちょっぴり多いのだ。

ウワサによると、どうやらこのゲームはかなりムズかしいらしい。『M&M2』よりはやさしいが、『M&M1』よりはムズいという。なんだ、そんなもんか……とは言うものの、その難易度の高さがわかる。

まず、ゲームを始めて最初のクエストが、ある剣を取ってくるというものなのだが、はっきり言って、これだけで随分苦労する。場所がはっきりわからないので、情報を求めてダンジョンへ入る。やっとの思いで場所が判明し、そこへ行くとなぜか剣は2本あった。どちらかがニセ物なのか？　2本を1本にする方法なんてのがあるのか？　アドベンチャー・モードで情報を仕入れても、よくわからない謎の部分が多く、実際は自分で推理（？）しながら解いていく感じになっている。全般的にヒントがズルいくらいに少なく設定されているので、ユーザーは相当苦しむであろう。

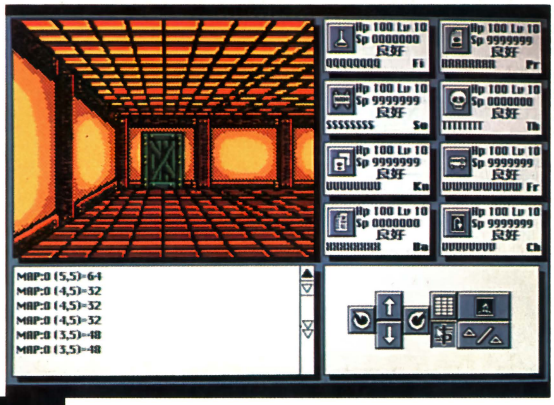
戦闘もなかなかつらいようだ。最初から結構強い敵がビシバシ出てくるみたい。でも、序盤さえ切り抜ければだいぶラクになるので、ちゃんと作戦をたてていくといい。戦闘画面は上の写真のようなレイアウトになる予定。モンスターのグラフィックは未完成のため、『M&M2』のものが入っていた。

特定の形をしていない不定形マップ40以上！

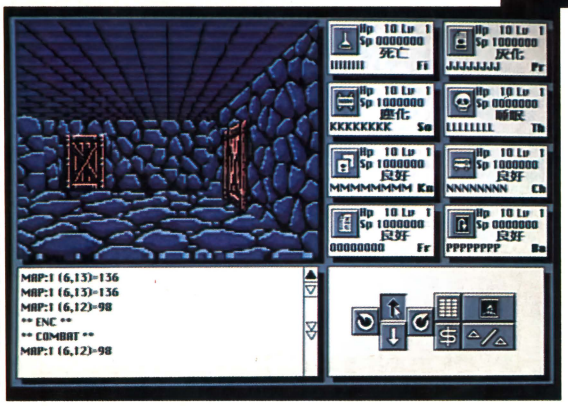
マップもかなり広いようだ。『M&M』より一回り小さいくらいというが、それでも広い。このゲームもマップは『M&M』のように、16×16とか特定の形をしているのではなく、どのマップも形が違うのだ。形が正方形をしているというのなら、マッピングしていて、「あ、ここに空間がある。なんかあるのかな？」と、すぐにピンとくるが、特定の形をしていないので、見当がつきにくくなっている。

これだけでもつらいというのに、なんと東西南北の方角を確認する呪文やアイテムもないのだ。RPGファンならわかると思うが、はっきり言ってこれはつらい。ちゃんとマッピングしていかないと、迷子になったらもう大変！　運よく、見慣れたところに出られるまで、グルグルと歩きまわるしかないのである。方角がわからないぶん、マッピングすらしんどいであろう。このテの3Dマップは嫌い！という人は、すぐにギブアップしてしまうかもしれない。

ヒントの少なさといい、不定形のマップといい、とにかくユーザーに対して「これでもか！」と挑戦的な態度をとるゲームのようだ。しかし、それだけに「解いてやる！」とゲーマーの血が騒ぐのである。よし、絶対に解いてやるったらやるぞぉっ！



●3D ダンジョンの背景のパターンはこれと左のもの2種類ある。



●もちろん、隠し扉もたくさんある。それだけに、マップ全体のシルエットがわからないのはつらい

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN 6月号

好評発売中!

定価390円
(本体379円)

毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

秘録　首斬り館

プロ野球ファミリースタジアム

ファンタジーゾーンII

ファンタジーIII

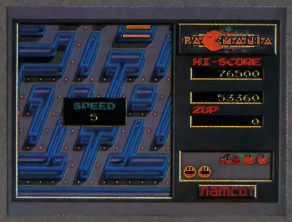
田代まさしのプリンセスがいっぱい

天九牌

プライベート・スクール

ゲーム十字軍

ゴーファーのたいしたもんだ技からぎゅわん自己のそれなり技まで、毎度毎度のコーナー。激ペナ大会〈全国版〉春の選抜も優勝チーム決定まで一気に走る。



速すぎても遅すぎてもムズカンクなってしまうパックマニア!

ゲーム・プログラム

1画面タイプ7本を含む総計12本の大量掲載。確率の実験、動く落書きソフトなどユニークなソフトが多いのが今月の特長。目玉は写真のプロレスゲームだ。



アニメ表示で12種類の華麗な技が楽しめる本格的プロレスゲーム

FAN STRATEGY

マスター・オブ・モンスターズのキャンペーン7を停止の大魔法を使ってクリアする戦法と、信長の野望〈全国版〉の新しいタイプの兵糧攻めの2本立て。



キャンペーン7の敵マスター「ひょうきん」はターン12で滅んだ

2大ゲーム完全攻略



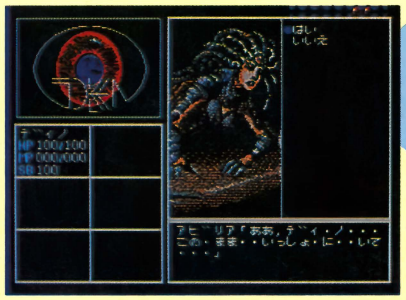
★シンプルだから、パターンが知りたくなる

パックマニア



★フィアンセを救うため、時を超える

時空の花嫁



★新妻の魔法を解くため、冒険の旅に出る

ディガンの魔石

★楽譜を読むことからアレンジまで

『FM音楽館』

FMパックやMSX2+で音楽入門
5月30日発売予定/定価1300円(本体1262円)

本誌1月号から4月号で連載して好評だった、PLAY#ミュージックが、内容を20倍に拡大した単行本になる。FMパックやMSX2+のFM音源を使いながら、楽譜の読み方やコードのこと、リズムのことなど、音楽になじんでいける本なのだ。

★MSX・FAN6月号増刊

『プログラムコレクション50本』

ファンダムライブラリー⑤
5月26日発売予定/定価820円(本体796円)

'88年11月号から'89年4月号のMファンに掲載されたゲームプログラムから50本を厳選して掲載。プログラムコンテストでMファン大賞を受賞した『GODIA』をはじめ、『大ライフゲーム』、『激走レーシング』など名作、傑作を満載!

MSX・FAN新刊ご案内

徳間書店

MSXマークはアスキーの商標です。
©ナムコ／工画堂スタジオ／アーテック／光栄／コナミ

Techpoli Music Files

PRESENT
3名様(88版)



日本テレネットのゲームミュージックぜ〜んぶ聞けちゃう!

『TELENET MUSIC-BOX』発売!!

『TELENET MUSIC-BOX』		
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	2980円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	

■発売元／日本テレネット ■発売中

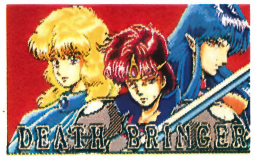
おもしろミュージックソフトが出た

ちょっと変わったミュージックソフトが日本テレネットから発売された。テレネットのゲームミュージックを集めたこのソフトの名は『TELENET MUSIC-BOX』!これはパソコンでゲーム・ミュージックを聞くためのソフトで、内容は『夢幻戦士ヴァリス』など日本テレネットから発売されたゲームのミュージック、全150曲以上が収録されている。

しかもただ聞くだけではなく、タイトルプレイ（好きなタイトルの曲だけ演奏）やリピート機能など、CDプレイヤーの機能が満載。それに自分の好きな曲を自由にプログラムできる（つまり、CDから好きな曲だけテープにダビングする感覚ね）モードも付いていたりするので、いろんな楽しみ方ができるというワケね!



●CDと同じ感覚で操作できるから、カンタンだよっ



●選んだゲームのグラフィックが表示されるから、今何を聞いてるのか一目でわかる!?



●いろんなモードをファンクションキーで選ぶことができる

T&Eのゲームミュージック集

『サイオブレード』や『スーパーレイドック』など、T&Eのゲームミュージックを集めた『T&E SOFT GAME MUSIC SCENE1』がポリスターから発売された。

このミュージック集は、ゲームのオリジナル音源（あーぱーみゃーどっくの曲が4曲も入っているのが楽しいね）はもちろん、アレンジヴァージョンも入ったお得版!

T&Eのミュージックソフトってあまり聞かないけれど、これからもファンのためにたくさん出して欲しいよね。



PRESENT
3名様(CD版)

『T&E SOFT GAME MUSIC SCENE1』
■発売元／ポリスター ■発売中
CD：2884円(税込) CT：2472円(税込)

光栄よりサウンドウェアが単体で3タイトル発売!!

■発売元／光栄・販売元／ポリドール
■発売中
各タイトルとも
CD：2987円(税込) T：2678円(税込)

光栄は今まで、"WITHサウンドウェア"版（CD／ミュージック・テープ付きゲームソフト）としていくつかのゲームを発売してきたけれど、ユーザーの希望に応えて今回サウンドウェアをグレードアップして単体で発売することにした。

今回発売されるのは『信長の野望・戦国群雄伝』、『蒼き狼と白き牡鹿・ジンギスカン』、『水滸伝・天命の誓い』の3タイトル!

光栄のゲームのユーザーは（ファミコンのファンも含めて）幅広い年齢と多種多用な職業にいきわたっているので、今度はミュージックの面でも幅広いファン層をつくって欲しいものですね。

PRESENT
3名様(CD版)

『信長の野望・戦国群雄伝』



●ロングセラーの『信長の野望』の最新作、『信長の野望・戦国群雄伝』のミュージックソフト。歌詞が入っているので、つい聞いてみたくなる!?

PRESENT
3名様(CD版)

『蒼き狼と白き牡鹿・ジンギスカン』



●『蒼き狼と白き牡鹿・ジンギスカン』のサウンドウェア版に、新曲『時のメモリー』を追加するなど大幅に手を加えている。

PRESENT
3名様(CD版)

『水滸伝・天命の誓い』



●スタジオミュージシャンたちが奏でる『水滸伝』の世界。オーケストラバージョンも入って、聞きごたえ充分の仕上がり。

INFORMATION

●今月紹介した各ソフトを、各メーカーさんのご厚意によりプレゼントします／ ご希望の方はハガキにほしい商品名（タイトルを間違えないようにね）、住所、氏名、年齢、職業（学年）、電話番号を明記の上、下記のあて先まで（締め切り／6月8日必着）。当選者の発表は1989年テクノポリス8月号で行います。

●あて先
〒105 東京都港区新橋4—10—7
TIM テクノポリス編集部
Techpoli Music Files
6月号プレゼント係

※このコーナーは不定期に連載します。扱ってほしいテーマなどご意見、ご希望などありましたら、プレゼントと同じあて先でTechpoli Music Files係までお寄せください。

新作ソフトをド～ンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

今月は小粒ながらなかなかおもしろいゲームが勢ぞろい。ジャンルもRPGにアクション、パズル、SLGにテーブルゲーム、そして新たにキャラクタ・パフォーマンスゲームなるものも登場！　正統派……もいいけれど、型にはまらない新しいゲームもドンドン出てきてほしいね。そろそろ夏の新作の情報も届いているぞ。

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.48を見てください。



スターコマンド……P.18
リンクマスターII……P.20
遊兎伝……P.21
天九牌……P.22
コンストラクション・ツール あいす君……P.23
森田将棋II……P.23
魂斗羅……P.24
田代まさしのプリンセスがいっぱい……P.25
ヒストリー オブ エルスリード……P.25

●開発中ゲーム情報……P.26
エメラルド・ドラゴン／ダーク・レイス
●Soft Flash……P.28
●ただ今移植進行中……P.30
●ゲームソフト売れ行きBEST10……P.45
●新作ソフト発売予定表……P.46

注意！

媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ

イラスト／みやさか たかし

モニタープレゼント3本

宇宙海賊R.W.スコップを倒せ！
スターコマンド

設定がSFながらも、かなり本格派のロールプレイングゲーム。メイド・イン・USAとあって、設定の凝りかたも底知れずって感じだ。それだけに、ヤレばハマる麻薬のようなRPGなのだ！

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

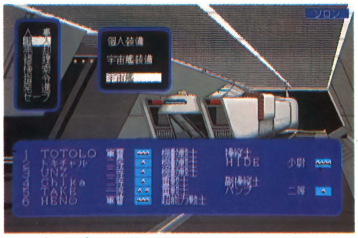
■発売元／ヒューリンクス
■発売中（X68K版は10月ごろ発売予定）

『ファンタジー』の作者が作った最新作はSF・RPG！

このゲームの作者は、あの『ファンタジー』シリーズでおなじみのダグ・ウッド氏。そう聞いただけで、RPGファンのキミなら、もうジッとしていられないでしょ？　しかも、今度の設定はSFで、音楽が巨匠すぎやまこういちと、追い撃ちをかけてくる。こうなると、居てもたってもいられない。でも、グッとガマンしてね。ここはあせらず、ストーリーの説明からいきましょう。

地球はすでに異星人の攻撃によって滅ぼされてしまった。しかし、人類はいまだに銀河系の中心勢力。3つのスペースコロニーに囲まれたトライアングル宙域を中心に栄えていた。それでも、R.W.スコップ率いる宇宙海賊や昆虫型異星人、〝LOBOT〟と呼ばれる機械生命体……など、銀河系は人類にとって、まだまだ脅威であった。そこで登場するのが、われらが宇宙防衛軍「スターコマンド」。彼らは人類防衛のために、様々な活躍をする。

そんな、はるか未来のお話なのである。



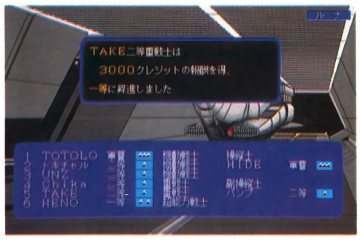
◎スターポートが、普通のRPGで言うところの〝街〟的な存在だ

人類平和のための宇宙防衛軍——それがスターコマンドだ

「スターコマンド」とは、もう少し詳しくいうと、宇宙海賊の監視や、敵対する異星人を撲滅したりしてくれる宇宙軍のこと。

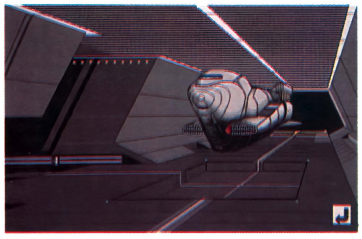
まずは、スターコマンドに入隊するところから始まる。８人で武装部隊を編成し艦や武器を買って、いよいよ最初の指令がでて、お仕事となる。ここで、いきなりだが普通のファンタジーRPGでの設定が、このゲームではどうなっているのか、目立つところを見てみることにしよう。まず、レベルアップが、ここでは昇級になる。二等兵から始まり、軍曹、少尉……大将、提督と階級が上がっていき、その分給料もよくなるというシステム。操縦士、機動戦士、重戦士、超能力戦士（魔法使い的存在か）といった職種もユニークだ。パーティの仲間が死んだ場合は、クローンを作って再生するといった凝りようだ。どこまでも、SFらしく見せてくれるのがうれしいね。

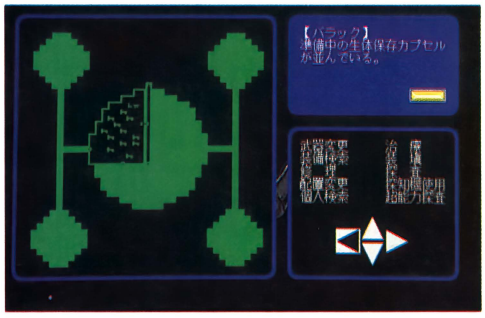
で、指令を受けたパーティは、その任務を終了させるべく、宇宙船で宇宙へと飛び立つ。最初のうちは、惑星を調査する程度で簡単だが、指令をクリアしていけば、確実にラストへ近づくわけだ。親切設計だね。指令の内容も様々で、下の写真は、それらのほんの一部。指令を無視して行動しても、報酬はもらえないぞっ。



◎指令を無事完了させると報酬がもらえる。階級によって、金額も違う

◎画面いっぱいにグラフィックが表示され、その上にウインドゥが開くのだ

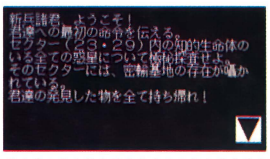




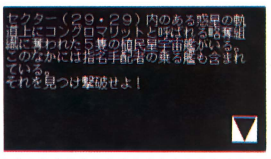
◎でたー！　いかにも『ファンタジー』の作者らしいダンジョンだね！

数々の〝指令〟をクリアしていこう！

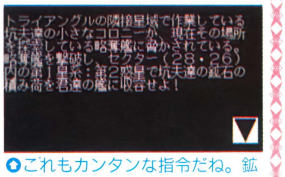
このゲームは、「指令」という形で、ゲームクリアへの目標を与えられ続ける。これをひとつずつク



◎最初の任務は、異星人と戦闘しなければ、難なくこなせる



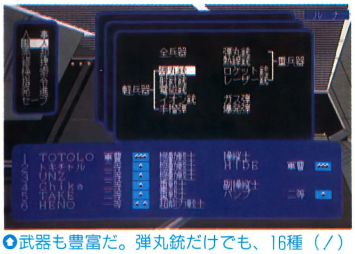
◎植民星宇宙艦は、はっきり言って弱いぞ



◎これもカンタンな指令だね。鉱石を持ち帰るのを忘れずに！

スターコマンドに見る宇宙観

銀河系といっても、そりゃあ広い。惑星をひとつずつマップ上に表示していたら、とてつもなくデカいマップと化してしまう。そこで、いろんな状況に応じて、銀河系全体から惑星一個まで、マップ表示の拡大率を変えることができるのだ。まず、銀河系全体を見る「銀河スキャン」、銀河系を32×32のセクターに分け、8×8のセクターを表示する「ロングレンジ」、セクター内の恒星（太陽など）やスターポートなどを表示した画面を「セクタースキャン」、恒星系ひとつをズームアップする「システムスキャン」、そして惑星ひとつを表示する「ビジュアルスキャン」がある。



●武器も豊富だ。弾丸銃だけでも、16種（／）あり、全部で54種もある

こなしていくうちに、だんだんと全貌がみえてくるというノリは『ファンタジー』と同じ。宇宙ステーションなどを捜査するときのダンジョンは、はっきり言って、もろ『ファンタジー』と同じ雰囲気が漂う。

設定の細かさも、このゲームのウリといえる。パラメータの多さはもちろんだが、持てるアイテムの重量制限、各武器の射程距離、弾丸、各武器に対する照準器、宇宙船の燃料、惑星上の引力による疲労などなど、とにかく「これでもか！」と言わんばかりに細かく設定されているのだ。



●銀河スキャン

銀河系全体を見渡すモードがコレ。この状態では移動はできず、いわば艦の位置を確認するためだけにある。まあ、あまり利用することはないだろう。

●ロングレンジ

8×8のセクターが表示されるモード。セクター間の移動は、このモードのみで、世間一般で言う「移動」とは、このモードで移動することを指す。

●セクタースキャン

1セクターの恒星系やスターポート、宇宙ステーションを表示し、セクター内の移動を行うのが、このモードだ。ロングレンジでの1ドットが大きく表示された感じ。

●システムスキャン

ひとつの恒星系を表示し、どの惑星を調査するかを選択するモードだ。ちなみに、恒星そのものは高熱のため、近づくことができず、調査できない。

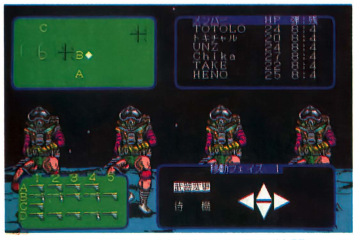
●ビジュアルスキャン

最大に拡大されたモード。惑星の大気成分、質量、引力、密度、直径、など細かい情報も表示される。生命体がいる場合、簡単な生命体調査もできる。

戦闘シーンは2種類あるぞ！

戦闘シーンは、宇宙を移動中に敵戦艦と遭遇した場合の宇宙戦と、惑星を調査しているときなどに、敵兵と出会ったときの白兵戦と2種類ある。いずれの場合も、真上から見た画面が表示され、6回移動（行動）＋攻撃を繰り返して、戦闘を行う。

白兵戦



●左上のウインドゥが真上から見た戦闘シーン。1ターンにつき、6歩まで歩ける

宇宙戦



●敵戦艦に体当たりして、白兵戦に持ち込むこともできる

前者は、船の周りに装備されている6つの砲台で攻撃する。大抵、敵は複数なので、一機ずつ片づけていき、最後は敵機に乗り込んで白兵戦に持ち込もう。

後者の白兵戦は、見た目こそ普通のRPGの戦闘シーンと同じだが、移動できるのがミソだ。この白兵戦は、かなりの慣れが必要で、最初のうちは、全滅して当然であろう。なにごとも努力である。

ゲーマーの談話室

「すぎやま氏のBGMがベリーグーね」「ただ、序盤がつらいよー。金ないし」「まあ、それは『ファンタジー』でも言えたことだから」「何はともあれ、ひさびさにトコトンのめり込めるRPGに出会えた感じ」

優優優優優優優

シナリオの奥深さはピカイチ！

リングマスターII

永遠なる想い

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

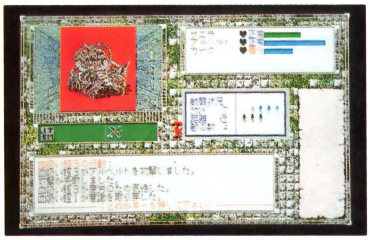
※MS-DOSver.2.1以上が必要です
■発売元／ホビージャパン
■発売中

今回のお仕事は、トナデ・ラレイの侵入を阻止するため、フィリアスの王に頼まれたムルソン大公国に協力を乞う密書を無事届け、良い返事をもらってくること。しかし、困ったことにムルソン大公国に行くと、そこでもまた大事件が起こっていた。なんと、もうすぐ成人の儀式を経てハデルス２世のあとを継ぐはずのマルロ王子が誘拐され行方不明だというのだ。無事マルロ王子を探し出さなければ、他国への協力なんかしてくれそうにない。というわけで、今度はマルロ王子探し。



◘マルロ王子が誘拐された!?　これじゃほかの国のことにかまってなんかいられないだろうなあ。どうしよう……

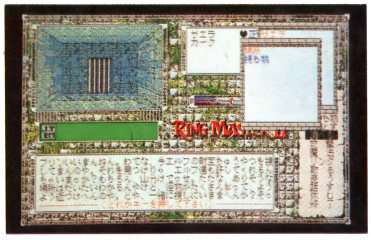
ここでいろいろからんでくるのが、ムルソンの歴史。長い戦いの歴史のなかでも、30年まえに起こったラサルニア大公家とエストニカ大公家と三家間戦争は今でも尾を引いているらしい。そもそもの始まりは、ムルソン大公家がエルフ族から謹呈された太陽の剣をめぐって、エストニカ大公ルグルトが戦いをしかけてきたからだった。ルグルトはその戦いに敗れ命を落としたわけだが、そのとき行方不明になったガセール公子が実は生きていて今回登場するのだ。もちろん、目的は父親の果たせなかったムルソン大公国のっとり！　いろいろな障害にもめげず、主人公は、最初の目的をはたさなければならないというわけだ。



◘戦闘では、相手も疲労すると気絶したりする。とどめを刺すか見逃すかも選択できるぞ

『Ｉ』をプレイ終了した人は、そのキャラクタをそのままもってくることもできるが、『II』から始める人はまずキャラクタメイク、そしてリングナイトになるための小シナリオをクリアしなければならない。

プレイヤーの成長はスキル（技能）アップという形で表示され、戦闘や魔法を実際に使って成功することによりアップしていく。何もしなければ、全然成長しないわけで、より現実的になっているのだ。



◘ラサルニアでダークエルフを殺したら牢屋に入れられてしまった。ヘッ、お宝の話だって!?



◘今は廃墟のはずのエストニカだが、どうしてしまったのだろう。ルグルトの呪いか……？

最近よくある親切設計のAVGっぽいRPGに慣れている人にとっては人工無脳を使って実際に言葉を入力して会話をする（そうしないとヒントが手に入らない）のがツラいかもしれないが、慣れるとなかなかおもしろいところ。会話をすればするほどいろんな反応を示すようになるぞ。



◘ラ=シュトラルト家にやっかいになることになった。アルベルトとアルセナ兄妹の家だ



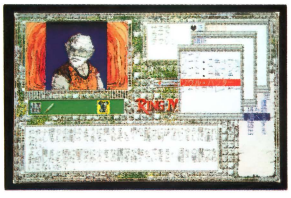
◘ムッ／　こいつは怪しい!?　マルロ王子の話になるとシラをきるところをみると……

次の指命は…

◘マルロは見つかったが、今度はムルソン王家の印である太陽の剣を取りに行ったアルベルトが行方不明。アルセナの頼みとあれば……



◘魂の剣がこんなところで売られているのだ



◘えっ、エストニカの人間がマルロ誘拐に関係してるって!?



ゲーマーの談話室

「結構難しいね」「３Ｄ迷路はしっかりマッピングするべし」「『Ｉ』よりディスクアクセスが少ないし速くなってる」「あっ、主人公が死んだときあせってリターンキー押さないよーに！」「保存／終了はやり直しだよ」

優 優 優 優 優 優

愛らしいキャラに、も一釘づけ♡

遊兎伝（ゆうとでん）

モニタープレゼント 3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定

※MS-DOS ver.2.1以上が必要です
■発売元／システムソフト
■発売予定／5月下旬

ここは地球とはまったく別の、ある惑星。他の惑星に移住した支配者が残した装置により、生き物たちがつぎつぎにサンプルとして転送されちゃう!!　これを勇者「ゆうと」が阻止するというお話。

ゆうとがまずするコトは、良心を封印されてしまったダルマを改心させるコトなんだ。「ダルマさんがころんだ」みたいに、相手が見てないうちにタッチをすると、ダルマはゆうとを地下ステージに運んでくれるよ。だけどそれには、ダルマに珍味中の珍味を食べさせてやるという条件を満たしてあげなければイケナイ。というのも、ダルマは監視されてて、裏切りがばれると爆破されてしまうんだよ。かわいそうに（うるうる）。せめて死ぬ前に、おいしいモノを食べてから死にたいという、命と引き換えのお願いなんだ。ダルマの



◘生き物が10匹捕まるとゲームオーバー。キャリアに向かって「たすける」をすれば解放される

グルメランプは4個。それを全部点灯させると、1面クリアだよ。2面は地下、3面は要塞という具合に舞台が変わり、それぞれにゲーム進行、目的も違っているんだ。

このゲームは今までとは全く違ったタイプのゲーム。アドベンチャーでもなく、アクションでもない。どのタイプでもない、不思議なゲームだ。

あえて言うならキミを夢の世界に招待するパスポート、なーんてトコかな？　とにかくプレイしなくちゃ語れない世界なんだ。ぜひ、キミ自身が体験してみてほしい。注目度は高いゾ!!


◘◘食べ物をだるまの前で捨てると自動的に、子だるまが判定。美食家なのか、点が辛い

10種類のアクションを使いわけよう

一部しか紹介できなかったが、ゆうとの使えるアクションだ。まさに"キャラクタ・パフォーマンスゲーム（命名システムソフト）"!?



◘今まで、力を貸してくれたダルマも、地下ステージにゆうとを運ぶと、爆破されてしまう。



かわいい♡表情写真集

ゆうとはモチロン、他の動物もすごく細か〜く感情表現するんだ。それだけ見てても飽きないよ。ほんっとにかわいい♡♡♡



ゲーマーの談話室

「動作や表情がすっごく愛らしい！」「もう感涙もの!!」「操作がファンクションキーとテンキーってのが慣れるまでツライけど、ほとんど気にならない」「ダルマは、なかなかの食通ね」「天使のヒントは大切みたい」

優 優 優 優 優 優 優 優

モニタープレゼント6本

古くて新しい中国のゲーム！

天九牌

PC-8801kmIISRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD、5DD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／スタジオパンサー
■発売中（88版のみ5月下旬発売予定）



✪カワイイ女のコと対戦する桃源境編。女のコの脱がせかたがちょっと変わってておもしろい

『天九牌』……といってもほとんどの人が聞いたこともないと思う。それもそのはずで、今まで日本ではほとんど紹介されていないゲームなんだ。このゲームは中国でかなり昔から遊ばれていたテーブルゲームで、今も台湾や香港などに住む中国人たちがやっているそうだ。

32のドミノのような模様のはいった牌の組み合わせで役を作り、互いに勝負しあうというもの。マージャンに似ているような気がするが、このゲームでは自分で役を作る必要はない。4つ（東西南北）に分けられた牌のうちどこが強いかを予想してお金を賭けるだけという、きわめてギャンブル性の強いゲームなのだ。

4種類のモードがあり、あらかじめ決められた3人の相手と勝負する1人プレイのモードのほかに、実際に4人で遊べるモードもある。一見ややこしいと思うところもあるが、面倒なところはすべてコンピュータがやってくれるので、とてもラク。ルールも、パソコン用に少し変えてある。

✪ユニークな対戦相手がそろった、勝ち抜き大会編。セリフで笑わせてくれる





✪世界の歴史上の偉人たちばかりを集めたサバイバル編。さすがに強者ばかりだ

ゲーマーの談話室

「ちょっとルールがわかりにくくてとっつきにくい」「わかってくるとだんだんとおもしろくなってくるんだけどね」「いろいろな対戦メニューがあるのもなかなかいい」「本物がやりたくなっちゃった」

優 優 優 優 優 優

パソコン版 天九牌をプレイ！

まず「庄」と呼ばれる親を決める〔写真①〕。次に、よく混ぜた32牌をまず2分して16個にし、さらにその牌を4つ（東西南北）の山に分けて、テーブルの上に裏側にして置く。そうしたら「庄」は自分の方角（写真の左側、上から順に東西南北）に持っているお金（かならず全額）を賭ける〔写真②〕。ここでサイコロを振り「子」の賭ける順番を決める。それに従って、「子」は「庄」の賭けた牌以外のところに賭けていく〔写真③〕。

「子」の賭けかたは3種類ある。まず、テー。これは普通の賭けかたと同じ。次にチャン。これはテーでかけた「子」が「庄」に負けることを期待して、テーの賭け金額内のお金を賭けるもので、勝てば（つまりテーの「子」が負ければ）テーの賭け金を自分の賭けた分だけもらうことができる。さらにギューという賭けかた。これはテーやチャンに対してさらに賭けるというやりかたで、賭けかたはチャンとほとんどかわらない〔写真④〕。全員賭け終わればいよいよ勝負。牌をめくって勝敗をきめる〔写真⑤〕。お金の計算が終われば一戦終了〔写真⑥〕。



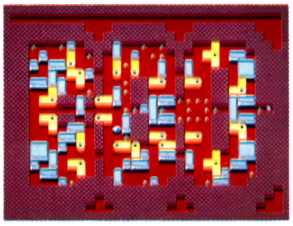
モニタープレゼント2本

難解！ 新型ブロック押しパズル

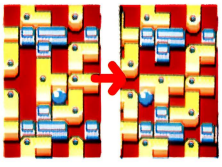
コンストラクション・ツール めいず君

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	5800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

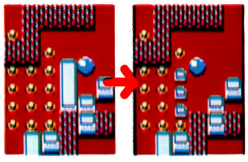
■発売元／日本テレネット
■発売予定／5月12日(98版、MSX2版は6月10日)
※画面は88版のものです



◎水色の玉がめいず君。右端の旗がゴールだ。ブロック、回転ドア、地雷がいっぱい！



◎めいず君を回転ドアに押し当てると、ドアは軸を中心にクルッと回る。他のドアやブロックがかんでると動かせないぞ

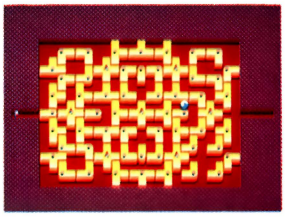


◎地雷（ボタンみたいなもの）にブロックを重ねると、両方とも消えてめいず君が通れるようになる

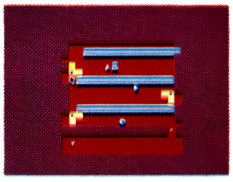
めいず君を操作して、邪魔なブロックを押しのけ通り抜け、ゴールまでいけばクリアというパズルゲーム。ブロック以外にもいろいろと新しい要素が加わり、ぐっとおもしろく難解なブロック押しパズルになっている。

ほかのドアやブロックに引っ掛かっていると回せない回転ドアや、同じ形のブロックを重ねると、ブロックともども消えてしまう地雷（めいず君は通れない）なんてものがあるし、ブロックもいろいろな大きさの正方形や長方形なのでそう簡単には動かせない。もちろん、ブロックはいっぺんに1個しか押せないしね。そのうえ、複数のめいず君を操作することもあったりして。

初級〜プロ級の4コースがあり、それぞれが20面以上。コンストラクション・ツールで自作面も作れるので、長く楽しめそう。



◎見たとたんに解く気をなくした回転ドアばかりの面。ヘタに回転させると他のドアが回せなくなるし……？こんな面がいっぱい！



◎めいず君は玉以外に円柱、涙型、リングがあって、それぞれ切り換えて操作する。みんながゴールできないといけないので難しいよ

ゲーマーの談話室

「日本テレネットとは思えないソフト。でもおもしろい！」「回転ドアのアイデアがいいよねー」「そのアイデアがパズルとしておもしろさにつながっているからいいんだ」「すぐやり直せるから好きよ」

優 優 優 優 優 優 優

※画面は開発中のものです

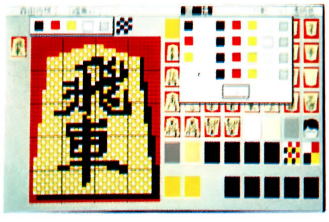
より強く、より多機能になった!!

森田将棋II

モニタープレゼント2本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	1万4800円

■発売元／エニックス
■発売中(X68K版は5月28日発売予定)
※画面は98版のものです



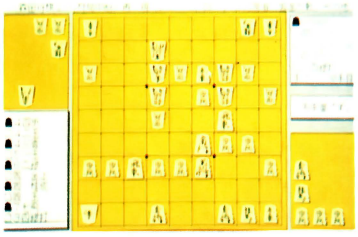
◎駒や将棋盤、バックの表示パターンのエディタがついた。コンパクトだが、おもしろい機能を持っている

発売後数年たつにもかかわらず、対局将棋ソフトとしては、いまだに超えるもののない『森田将棋』の第2弾。思考ルーチンの強化はもちろん、駒や将棋盤のエディタ、定跡のエディタ、棋譜・盤面のファイル出力など多彩な機能が追加されている。

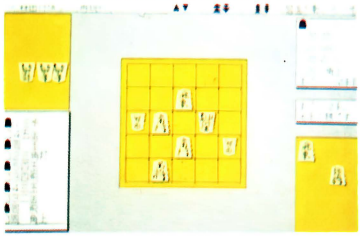
おもしろいのは、「5五将棋」というオマケのようなもの。9×9ではなく、5×5の盤面に桂・香を除く6種類の駒を2枚ずつ使うもので、盤の大きさと駒の数以外は普通の将棋とほぼ同じルールで戦う。短時間で決着が着くので、気の短い人にオススメする。囲碁の初心者が9路盤（9×9の盤）で戦うような感じだ。

実際に戦ってみた感じとしては、もともと十分強かったせいか、特に強くなったという印象はない。ただ、前作にくらべて防御力が上がっているようだ。その分思考時間も長くなっているようで、レベル2でも多少待ち時間が気になった（だいたい1〜4分）。

◎マニュアルによると必死ルーチンが導入されたということだが、防御が強くなったようだ



◎「5五将棋」は歴史は浅いがなかなか奥が深いと評判。5五将棋連盟もあるということだ



定跡を意に介さない打ちかたは相変わらずだが、定跡編集機能が付いたせいか、前作にくらべると定跡にそった戦いもできるようになったようだ。矢倉の基礎定跡が付属しているが、定跡はずれの手をどうとがめるかというあたりまで入力して対戦すれば、「うろ覚え」でない、生きた定跡を身につけることも可能だろう。

ゲーマーの談話室

「駒のエディタはAVGをやってるみたいでおもしろい」「マウスによる操作がいいね」「対局をプリンタで打ち出せてワープロみたい」「レベルを上げるとすぐ長考してしまうぞ」「ま、それだけ強いからね」

優 優 優 優 優 優

撃ちまくる快感!?のアクションゲーム

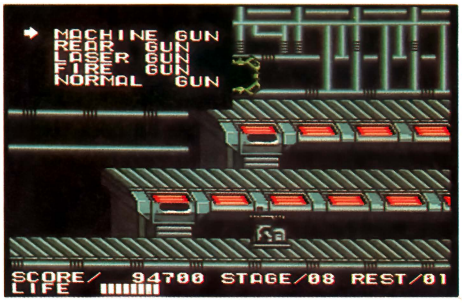
魂斗羅

モニタープレゼント2本

MSX2 | ROM | 5800円

■発売元／コナミ ■発売予定／5月中旬

あの『魂斗羅』が、アーケードからファミコンへ移植、そして今度はMSX2版で登場だ。人類滅亡をたくらむレッドファルコンを倒すのだ！　アーケード版が出た当時は、縦スクロール、横スクロール、3D画面というステージ構成の斬新さが話題を呼んだが、このMSX2版ではスクロールが画面切り換えになってしまった。ハード的な問題から考えてもしかたのないことだが、敵の攻撃が嵐のように激しかったアーケード版とは違って、ずいぶん簡単になっている。　MSX2オリジナルとしては、パワーアップしていく武器のなかに、リアガン（前後に弾が出る）が加わったことと、レベルパワーアップアイテムとして、ジャンプ力と走る速さが三段階でアップするイーグルがでてくることだ。全19ステージ。敵の攻撃パターンさえつかめばかなり先まですすめるはずだ。ただし、コンティニューがないので注意！



◘武器は全部で5種類。マシンガンとリアガンはほとんどどこでも使えるが、レーザーガンは使いにくい。ファイヤーガンは使いかたしだい！



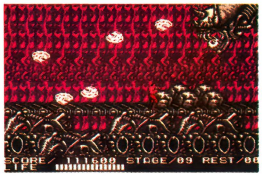
◘パワーカプセルを撃つと出現するイーグル。プレイしていてあまり変化に気づかないが、取るとジャンプ力と走る速さがアップ

横画面切り換え

ステージ1・熱帯密林、ステージ7・ツンドラ地帯、ステージ8・エネルギーゾーン、ステージ9・異星人ゾーン、ステージ13&17・マグマ地帯、ステージ19・邪悪空間の7ステージ、6種類の違う地形がある。



◘戦車は結構カタイ。低くジャンプを繰り返し、砲台の根元をねらって撃つべし、撃つべし！！



◘進めるだけ前進して、エイリアンのアゴの部分を斜めに撃つ。コイツは意外と簡単だ。

縦画面切り換え

ステージ4・地獄の滝、ステージ10・洞窟、ステージ16・地下の滝、ステージ18・地下要塞の4つがある。プレイヤーの動きに合わせ方向を変えて撃ってくるやっかいな砲台を中心に構成されているステージだ。



◘左右から撃ってくる兵士と、上から攻撃する砲台には、リアガンで立ち向かうのがいい



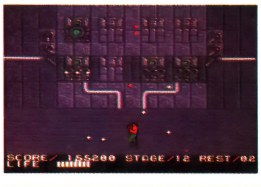
◘ここもリアガンを装備していれば、上下への攻撃が1度にできるのでとっても便利

殺人センサー

ステージ3・殺人センサーNo.1、ステージ6・殺人センサーNo.2、ステージ12・殺人センサーNo.3、ステージ15・殺人センサーNo.4の4つ。ステージが進むにつれ攻撃が激しく間断なくなる。ステージ6のみ兵士が出現。



◘弾を出す砲台は、まんなかの2つのみ。リアガンで兵士を倒しつつ、まずはこの2つを破壊しよう

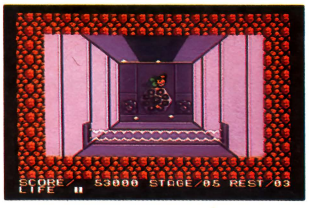


◘回転する砲台まで登場してにぎやか！　とにかく弾をよけて攻撃するのみ。忍……

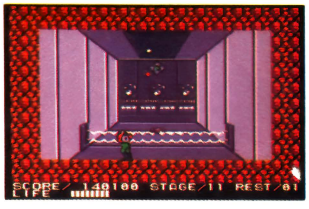
3D通路・迷路

ステージ2・第1地下通路、ステージ5・地下2下通路、ステージ11・第1地下迷路、ステージ14・第2地下迷路の4つ。通路と迷路の違いはあまりなく、迷路のほうが少し攻撃しにくいくらい。

◘攻撃は、上、前方まっすぐ、ジャンプしながら前方の3パターンをマスターすれば、地下通路はクリア



◘〝迷路〟というからには道が複雑なのかと思ったら、少し撃ちにくい場所に砲台があるというだけなのだ



ゲーマーの談話室

「せっかく縦、横、3Dってあるのにメリハリがないね」「アーケード版とくらべちゃいけないけど、2人同時プレイできないのは残念」「画面切り換えだからなあ」「結構簡単だし、ちょっと物足りない感じも……」

優優優優優

おとぎの国でマーシー大活躍

田代まさしのプリンセスがいっぱい

モニタープレゼント2本

MSX2 | 3.5DD | 6800円
■発売元／HAL研究所 ■発売予定／5月下旬

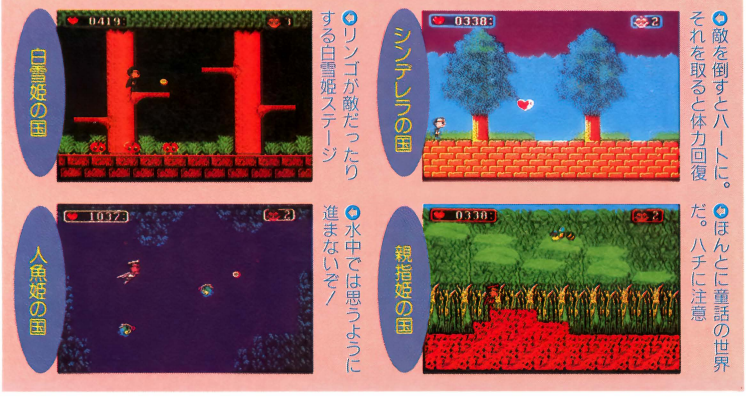
魔界の女王ウルトラマージョにとらわれた4人のお姫様（白雪姫、シンデレラ、人魚姫、親指姫）を助けるため、マーシーはフェアリーランドへ冒険の旅に出た。

ゲームは4つのステージからなるメルヘンちっくなアクションAVGで、マーシーはヨーヨーを武器に敵に立ち向かっていく。途中、パワーアップ・アイテムを手に入れ、目指すはマージョのお城。ゲーム自体は、はっきりいって簡単なのだが、キャラの表情や動きがコミカルで、なかなかおもしろい。



◆各ステージをクリアすると、とらわれていたお姫様を助けることができる。う〜ん、感動の瞬間だ。この調子で全ステージクリアだっ!!

マーシー IN おとぎの国

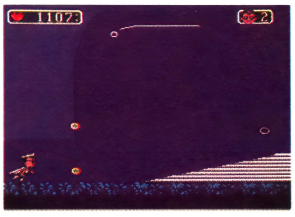


◆リンゴが敵だったりする白雪姫ステージ

◆敵を倒すとハートに。それを取ると体力回復

◆水中では思うように進まないぞ!

◆ほんとに童話の世界だ。ハチに注意



◆イキナリでかいクジラが。ここはびっくりするぞ!!

ゲーマーの談話室

「はっきりいって、よくあるタイプのアクションゲームだな」「田代まさしというキャラを使ってコミカルに仕上げたのは正解だね」「そう、肩がこらない！」「わりと簡単だから、物足りない感じがするね」

優 優 優 優 優

SLG『エルスリード』をリメイク

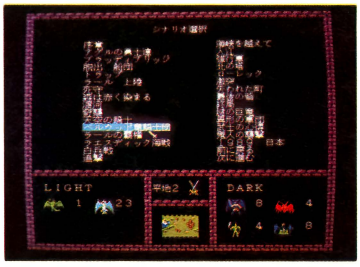
ヒストリー オブ エルスリード

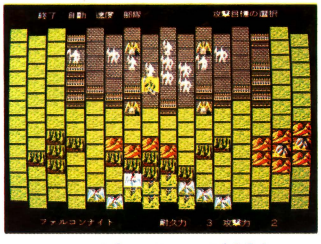
モニタープレゼント2本

X68000シリーズ | 5HD | 9800円
■発売元／メサイヤ(NCS) ■発売中

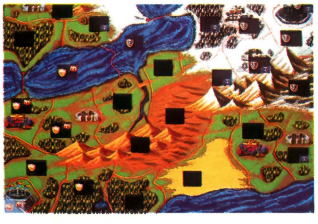
このゲームは、4つのモードで構成されている。エルスリード・モードは、王国騎士団または、暗黒軍団のどちらかを選びガイア大陸上で対戦する、いわば『エルスリード』に相当するもの。30のシナリオのなかからプレイするシナリオを選べるのはシナリオ・モード。プレイヤーがすべての条件（戦術マップ、領土など）を決定するコンストラクション・モード。そして、25個のシナリオを連続して勝ち抜いていくキャンペーン・モードの4つだ。

とくにシナリオ・モードでは、『エルスリード』が、ガイア大陸上でコマを動かしながら複数の戦術マップで戦いが繰り広げられたのに対し、単体の戦術マップだけでプレイすることが可能となった。また、今まではプレイヤーが1つ1つ操作しなければならなかったキャラクタの移動を自動化させるなどの機能が付いたおかげで、わずらわしい操作を行わなくてすむようになった。おまけにメニューの選択、ユニットの移動などはすべてマウスで操作できるのだ。

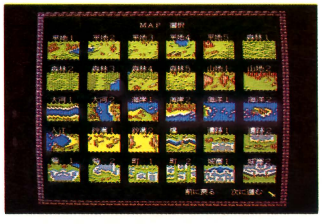




◆これが敵との交戦シーン。移動距離も一目瞭然



◆ごぞんじガイア大陸を舞台に戦いが繰り広げられる



◆地形、ユニットを選ぶコンストラクション・モード

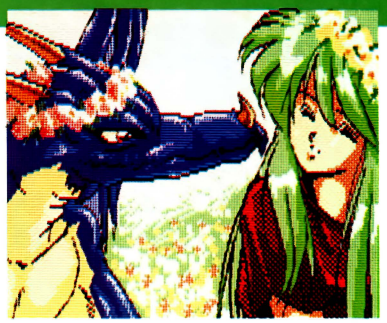
ゲーマーの談話室

「魔法やユニットが増えたぶん複雑になった」「エルスリード・モードが1番おもしろかったよ」「コンストラクション〜はちょっと物足りないね」「X68K版だけあってキレイだけど、ビジュアルシーンもほしかった」

優 優 優 優 優 優

開発中ゲーム情報

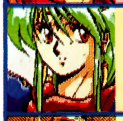
エメラルド・ドラゴン



PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 価格未定 ■発売元／バショウ・ハウス ■発売予定／7月上旬

1万5000画面を越える超ドでかいマップと、アニメーションをふんだんに使ったビジュアルシーンがウリというRPGの登場だ。画面スクロールのなめらかさ、動きのスムーズなところは期待できそうだぞ!!


主人公のブルードラゴン。幼い頃からタムリンと一緒に育つ。「銀の鱗」で人間に変身。


ヒロイン。自分の出生の秘密を知るため旅に出るが魔軍の襲撃を見て戦う決心をする。


いつも酒を飲んでいるが腕は信用できる剣士。この旅には何か秘めた目的がありそう。


謎に包まれた過去を持つ魔導士。魔軍により蘇った魔神ゴーレムを洞窟で封印している。


エルバードの王子。故郷を思う気持ちは誰よりも強い。細身の剣を愛用する剣の達人。

『テスタメント』以来、しばらくごぶさたしていたバショウ・ハウスの新作だ。

画面をみていただければおわかりのようにフィールド型のRPGで、5人までのパーティを組むことができる。このメンバーとなる人物は15人ほど登場する予定になっていて、ゲーム中ドンドン入れ替わっていく。というのも、各人それぞれが各地で起こるイベントの中心的人物で、その目的のために動いているから。当然ストーリーの展開もAVGっぽい感じで、それぞれのイベントもビジュアルシーンでビシビシ見せてくれるぞ。

ディスク5枚組み、マップの画面数は、『サバッシュ』と同じいうことだから、なかなか規模のデカいゲームになりそうだ。

●相談コマンドというのは、行き詰まっているときに、仲間からヒントが聞ける（かもしれない）というコマンドだ



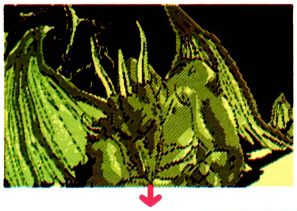
●ウインドウは、ドンドン上に重なって表示されるのだ



出会い、そして……

何者かがかけた呪いにより、ドラゴン小国に追いやられたドラゴンたち。ある日、イシュ・バーンからきた難破船に生存者が……。それがアトルシャンとタムリンの出会い、この物語の始まりだった……。

●ドラゴンの住む地イシュ・バーン。何者かのかけた呪いで突然の危機が



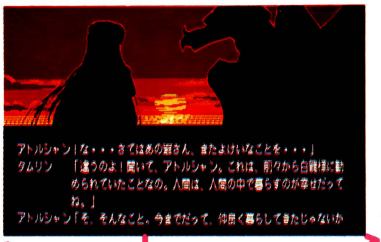
●●ドラゴン小国に漂着した難破船に生存者が／タムリンと名づけられた



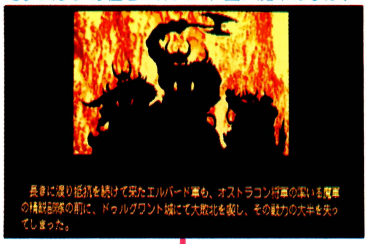
●別れのとき。タムリンはアトルシャンが自分の角で作ったという角笛を手に旅立った



●ブルードラゴンのアトルシャンと兄妹のように育てられたタムリンだったが……



●3年の月日が流れ——イシュ・バーン、そしてタムリンの住むエルバード国に魔軍の手が！



●アトルシャンの助けを求め、タムリンは角笛を吹き鳴らす。万感の思いを込めて……





プレイヤーの自由度を高めるためレベルアップは好きな技能(スキル)を上げることができたり、クエストは数は多くても短時間でクリアできるようにするなど、心づかいのうれしい本格派RPG！　16ビット機でしかできないことを容量フル活用でやろうという期待の1本!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9600円

※MS-DOSver.2.1以上が必要です

■発売元／アーテック
■発売予定／6月

不思議な力を持っていたため人々から気味悪がられ、故郷の村を追われた主人公は、何かの力に導かれ、ある村にたどりついた。村人たちは当然のことながら見知らぬ者を相手にしてくれなかったが、そのなかで唯一親切にしてくれた姉弟がいた。話によると、姉はダーク・レイスのいけにえにされるらしい。主人公は、その弟から姉を救ってほしいと頼まれる……というのがストーリーの導入部。主人公の不思議な力の謎は、実際にゲームをプレイするうちに明らかになるので、ここではヒミツにしておくことにしよう。

ゲームは6人パーティ制のRPG。レベルアップはスキル（技能）方式で、レベルアップ時にプレイヤーが自由にどのスキルを上げるかを選べるようなシステムだ。持つことのできるアイテムの数を制限して、食べ物がなければ休んでも体力が回復しないといった設定があるのもひとつの特徴だ。

アーテックといえば、あの『ディガンの魔石』でも見せてくれた、美しいグラフィックが頭に思いうかぶと思うが、このゲームでも1番気を使っているところはやっぱりグラフィック。アニメのようなベタぬりの絵ではなく、とにかくできる限りリアルなものにしたいということで、画面を見ていただけばわかるように、妙に迫力のあるキャラが登場するのだ。まだ見せてもらえなかったが、オープニングはモノクロ画面で、5秒間に60枚もの絵を使ったテレビアニメもまっつあおのアニメーションを予定しているということだ。当然のことながら、これだけのことをするには他機種では難しいということもあり、もし移植をするとしてもX68Kしか考えられない。

ゲームは、40くらいの小さなクエスト（謎、目的）でできている。ひとつのクエストを解くにはそんなに時間もかからないので、仕事が忙しい（!?）98ユーザーでも、ちょっとずつ進めていけるというわけだ。



◘ダンジョンの種類は約6種類ほど。もちろんご覧のとおり、グラフィック部分は3D表示だ。敵は遠景と近景で描き分けられている



◘画面の下の部分にメッセージが表示される。画面中のハートやスペードなどのマークは、アイコンのような役割があり、マウスでの操作がしやすいように工夫されている



◘敵モンスターのグラフィックの一部だ。リアルなタッチで描かれていて、ちょっとコワイ

町のなかも妙にリアル

町のなかには宿屋やいろんなお店などがある。移動はコマンド選択、それぞれの場所は1枚の絵で表示されるようになっている。また、建物の外は時間によって明るさが変わり、明りがともされたり……と、なかなか細かい。お店のグラフィックも、はっきりそれとわかるように表現されている。





◘◘昼から夜へ時間（全体画面の右上に表示）がたつにつれ、グラフィックの色合いが変化する







新作ゲーム先取り！

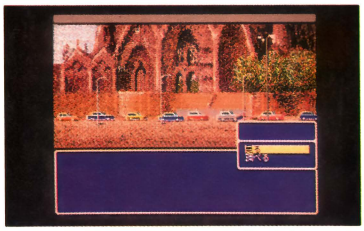
Soft Flash

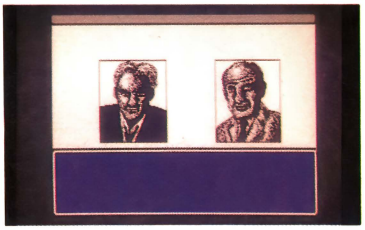
※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

そろそろ7月ごろまでに発売のゲームタイトルが発表され始めた。『激ペナ2』とか、『A-JAX』、『ソーサリアン追加シナリオvol.4』などなど楽しみなものがいっぱい！来月は、新作ソフト大特集なんてやっちゃうかも!?　お楽しみに!!

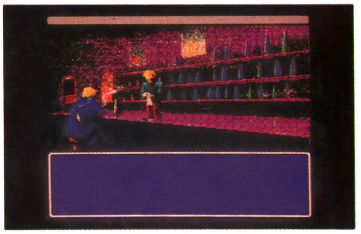
ガウディ
バルセロナの風

PC-8801M/VAシリーズ | 5HD | 9800円
■発売元／ウルフ・チーム　■発売予定／5月





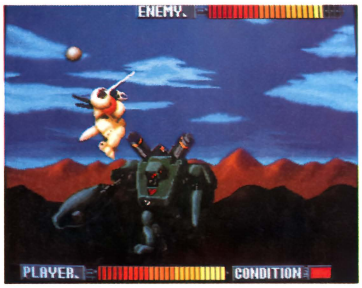
舞台は1992年、オリンピックを目前にひかえたバルセロナ。人々がこの大イベントに酔いしれるなか、その影にはバスクETAの政党要人殺害、日本の企業が関わっている原子力発電所の撤廃運動、そしてその2つの問題の要因でもある二大政党の政権争



いがあった。裏の情報コンサルタントで腕利きの仲裁屋でもある主人公のヘンリー・ハワードは、それを打開すべく、両党平定を依頼されるが……。プレイ経過がすぐわかるヒストリーリピートシステムをとりいれた新しいタイプのAVG。

ジェノサイド

X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／ズーム　■発売予定／7月7日



人類のすべてを統括するコンピュータ「MESIA」が、突然人類に対し虐殺行動を開始した。主人公竜ケ崎健は、トレーサーと呼ばれる人型ロボットに乗り、たった一人で戦いに出る……というストーリーのバトル・アクションゲーム。基本となる武器が「ライトサーベル」というところがミソだ（もちろん、ミサイルもある）。キャラは大きく表示され、動きのパターンもかなり多





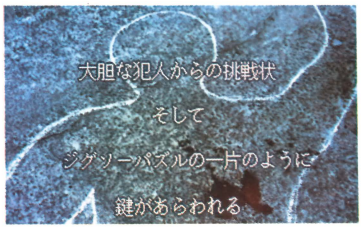
く、見ているだけでも楽しそう。また、BGMもサンプリングを同期させており、ドラム系の音も気持ちよく響きわたる。

全15面で、ビジュアル・シーンも盛りだくさん。ZOOMという新しいソフトハウスの第1回作品だ。

ミスティ

FM TOWNS | CD-ROM | 9800円
■発売元／データウエスト　■発売予定／6月中旬

単なるアイテム集めよりも、論理的な推理に重点を置いた本格的な推理アドベンチャーゲーム。プレイヤーの推理力が試されるアドベンチャーだ。



FM TOWNSのウリのひとつでもあるCD-ROMを媒体としているため、美しいグラフィックとCDなみの音質（当たり前！）のBGMがいっぱい。そして、なんと1枚のディスクに9つのシナリオが入っている！





これならかなりの間楽しめ（悩め）そうだ。『ミスティ』発売と同時に、「ミスティ シナリオクラブ」が発足。これは、このあとも順次発売予定のミスティ・シリーズのシナリオを、会員から募集するというもの。優秀なシナリオは商品化されるのだ。詳しくはゲームのマニュアル上で発表される。

シャッフルパック・カフェ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

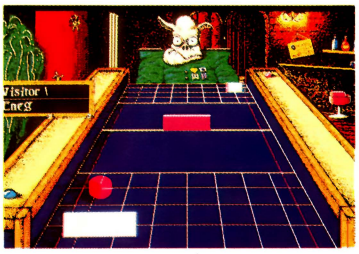
■発売元／プロダーバンドジャパン
■発売予定／6月16日

エアー・ホッケー（盤上の小さな穴から吹き出す空気によって浮上するパックを、パドルで打ち合うゲーム）のパソコン版がマッキントッシュから移植された。

宇宙のならず者11人のなかから対戦相手を選ぶのだが、それぞれが個性的な攻撃を仕掛けてくるので一筋縄ではいかない。

ゲームが単純なだけに燃えてしまうぞ。パックの速く滑らかな動きが見もの。マウスによるパックの操作性もいいが、熱中してマウスを壊さないように注意!? パックの反射の強さやパドルの大きさを設定するコ





ントロールパネルがあるので、自分に有利なように変更することも可能だ。

アメリカンコミックス調のグラフィックとＦＭ音源ボード対応のBGM、効果音が雰囲気たっぷり。

トイポップ

X1シリーズ	5D	6200円

■発売元／電波新聞社 ■発売中

1986年６月に発表となったナムコのアーケードゲームで、とらわれた仲間のおもちゃたちをピノとアチャが救け出すという、なんともメルヘンチックなアクションゲーム。魔女の力で邪悪な心を持ってしまったおもちゃをやっつけ、一定時間内にハートを救い出して出口から脱出するのだ。全44面で、８の倍数面はボーナスステージ、その前の面が小ボス・魔法使いとの対決！そして、最終の44面では、魔女との一騎討ちだ。ステレオＦＭ音源にも対応しており、おもちゃのピアノで弾いているような軽快なBGMも、ゲームの世界にピッタリだ。





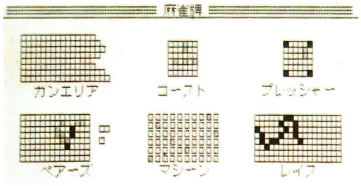


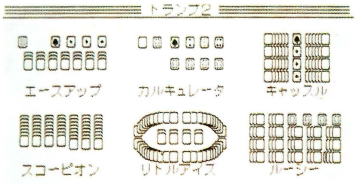
銀　河

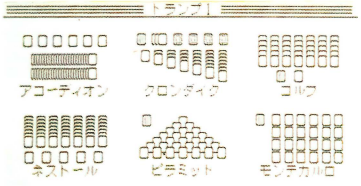
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定
PC-8801mkSRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

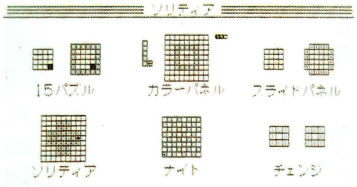
■発売元／システムソフト ■発売予定／６月下旬

カード（トランプ）や麻雀牌、カラーパネルなどを使ったゲームがいっぱいの、１本で違ったゲームが楽しめるお徳なソフト。どのゲームも１人で遊ぶための、いまいち馴染みのないものばかりだが、やってみるとハマってしまう。ヒマつぶしに最適!?









※画面は98版のものです

クライシス

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
MSX2	3.5DD	

■発売元／ジャスト ■発売予定／５月中旬

ボードゲームのように、２～４人で遊べるマルチプレイヤーゲーム。16人のキャラクタのなかから好きなキャラを選んでプレイできる。ゲームの目的は11種類のアイテムを手にいれること。そのために、プレイヤーはいろいろな惑星をかけめぐり、そこで起こるイベントをクリアしていかなければならない。それぞれのプレイヤーが、決められた期限内にアイテムを全部持ち帰ることができたら、今度はそのアイテムによって得られる点数で順位を競うことになる。エンディングはマルチエンディングで、全員が持ち帰ったアイテムによって、全部で８種類ある。







※画面は88版のものです

ただ今移植進行中!!



◎ウルフ・チーム初のX68Kゲーム『アークスPRO68K』。サンプリングを使った効果音が入った

新しく移植が決定したものは、『森田将棋II』X68K版(エニックス)、『スタートレーダー』98版(日本ファルコム)の2本が5月26日、『デュアルターゲット』98版(データウエスト)、『水滸伝』88VA版(光栄)が5月に発売の予定。少し先では、『アークティック』MSX2版(ポニーキャニオン)が7月21日、『リングマスター』X68K版(ホビージャパン)が7月ごろ予定されている。

そのほか『ファースト・クィーン』88VA版(呉ソフトウェア工房)が4月末発売された。



◎MSX2版『カオスエンジェルズ』。ゲーム画面のデザインが88とは少し違っている。敵キャラも、いくつか追加される予定だ



MSX2版 88版 ディガンの魔石

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	8800円

※98版はMS-DOSver.2.1以上が必要です

■発売元/アーテック

■発売中

16ビット機から8ビット機への移植ということで、かなり苦戦している『ディガンの魔石』の移植開発中画面を紹介。

まずMSX2版だが、さすがに98版そのままのシステムをとり入れるのはムリなので、シナリオは同じでもまったく違うゲームになりそうだ。画面構成はもちろん、マップも(3機種すべて)違う。戦闘もマップ上に敵が表示されないため、よけることができない。ということは、戦闘がメインになるわけだ。

88版は、できるだけ98版に忠実に移植される予定だが、建物のなかのグラフィックを画面左上に表示したり、会話の雰囲気を出すために人物のグラフィックを下に表示するなどの変更がある。また、BGMは88版オリジナルアレンジで、残念ながらサウンドボードII対応ではないが、聞きごたえ十分。

MSX2版



◎戦闘は、ひとつひとつ指示することもできる



◎大イベントは、グラフィックだけの画面で表示



◎マップや建物の雰囲気は、98版や88版とまったく違う



◎こういうシステムはいっしょ。野宿ばかりすると病気にかかる



◎98版と違って会話のときの相手のグラフィックは大きく表示される

88版



◎アビリアのグラフィックは、少し幼い感じ



◎お店など建物に入ったときはこういう画面構成



◎グラフィックも、かなり98版の雰囲気に忠実



◎画面のスクロールも、結構スムーズでなめらか



◎ウィンドウは、ドンドン上に重なっていく。見やすいように配慮も……

TOWNS ゲームジョッキー

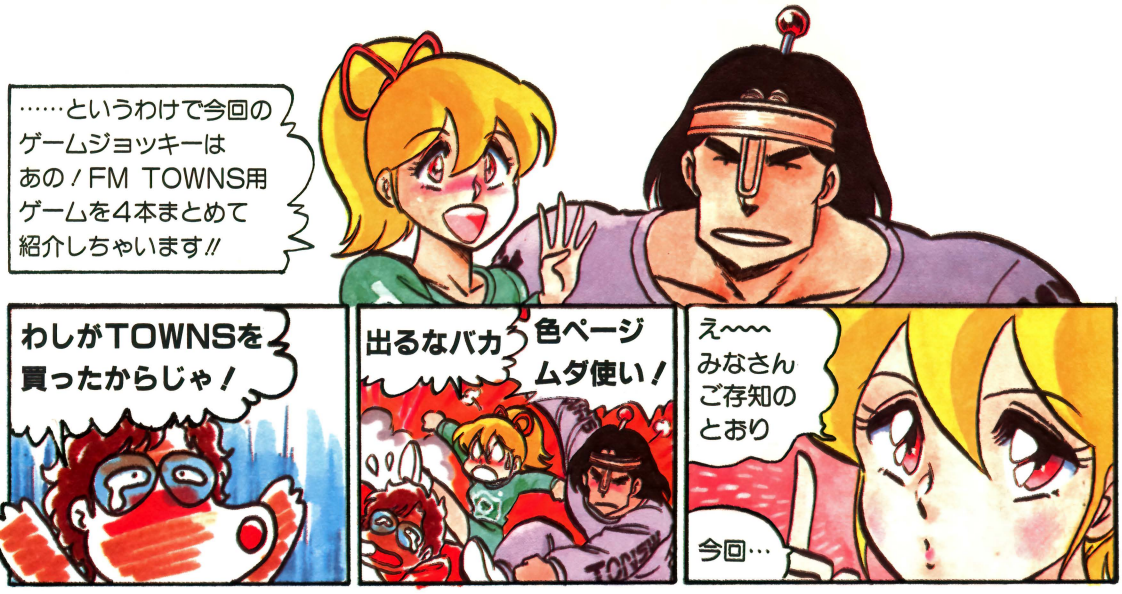
ゲームジョッキー
スペシャル

やった！　ついにやったぞ！　ゲームジョッキー初のカラーページだ！　根っからのFMユーザーである矢野さんが、この春発売された富士通の32ビッ

トマシン「FM TOWNS」のゲームを一挙に4本も紹介しちゃうのだ。今月も、矢野さんの鋭いペンが、ゲームを切る！



矢野健太郎



アフターバーナー



■発売元／CSK総合研究所
■媒体／CD-ROM　■価格／9800円

トムキャットに乗って、敵機を撃ちまくるセガの３Ｄ体感ゲームの移植。グルリと360度回転するのが、また気持ちいい。TOWNS版は、BGMがCDに直接録音されており、しかも、フル・アレンジバージョン！

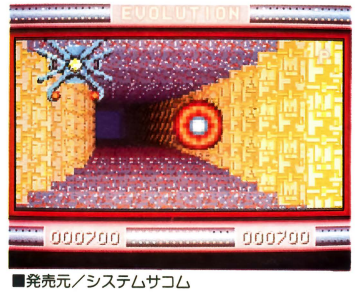
CYBER CITY（サイバー　シティ）



■発売元／日本テレネット
■媒体／CD-ROM　■価格／9800円

ゲーム自体は３Ｄシューティングだが、何と言ってもスゴいのがビジュアル・シーン。プロの作家にセル画から背景まで描いてもらい、それをデジタイズしたものが、次々と表示されていくのは圧巻である。

EVOLUTION（エヴォリューション）



■発売元／システムサコム
■媒体／CD-ROM　■価格／9800円

これも３Ｄシューティングもの。ただ、迷路状の空間を進んで敵をやっつけていくだけなのだが、その３Ｄ感覚は３本中ピカイチ。作者は『ZONE』や『ハイウェイスター』でおなじみのマーク・フリント。

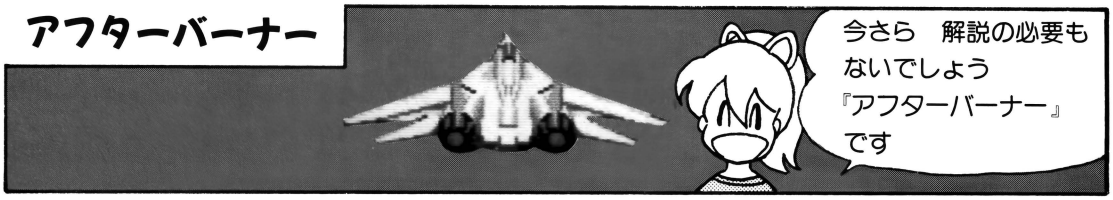


INVITATION～影からの招待状～（インビテーション）

■発売元／データウエスト
■媒体／CD-ROM　■価格／9800円

人間の精神に入り込んで事件を解決する……。そんな探偵が主人公のハードボイルドＳＦアドベンチャー。CD-ROMなだけに、グラフィックの枚数は、他に類を見ない多さとなっている。

アフターバーナー





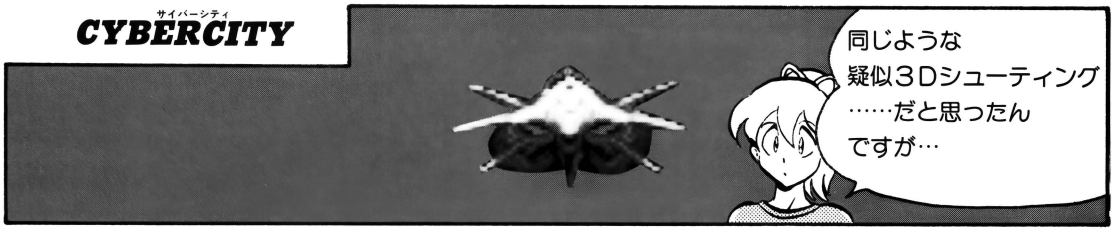


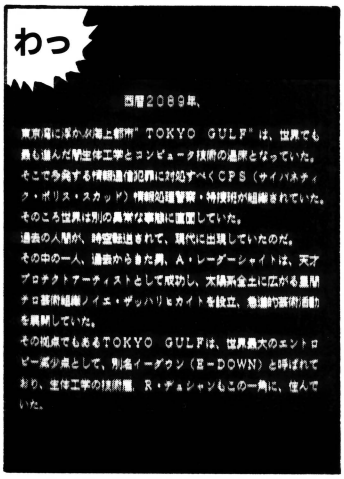


あと ボディソニックとサラウンドで かなりセマれると思う！



CYBERCITY（サイバーシティ）







なんで
アドベンチャーに
しなかったのか
悩むほどの…

はやりのややこしい設定

ストーリー

グラフィックの
嵐！嵐

当然アニメーションもする！

もちろん
ゲームの部分も
良くできてる

キレイだし
迫力あるし

…しかし

ディスク容量を気にしなくていい
CD-ROMだから
出るわ出るわのセル画取り込み画面
それでもプログラム全体で
CD１枚の1/24も
ないんだよ！

音楽部分足しても半分以下

データ圧縮なんて
必要ないな
こりゃ

いっそのこと
全画面フルに
アニメーションさせて

メッセージも
声優使って音声にすれば

OVAならぬ
OPA（オリジナル・パソコン・アニメ）になったのにね

次は本当に
そうなったりして…

EVOLUTION（エヴォリューション）

前の２本とは
かなり毛色の違った
良くも悪くもアメリカっぽい
ゲームです

◎画面は自機から見た光景なので自機の姿は表示されません

このゲームの売りは
浮遊感覚!!

自機

敵

自機にも弾にも
慣性が働いているため
カーブでは外に
ふくらんでしまうし
弾もそれを考えた上で
撃たないと当たりません
細かいコントロールが
要求されます！

（➡慣性：⋯→弾道）

上下方向の加わった
ドライビングゲームに
シューティングがまざったと
いった感じで
見た目のハデさは劣るけど
やればハマリます!!

おおっと！

スプライトの固まり
のような異様な画面と
ニューエイジ音楽風だが
ノリのいい
ファンタジックなBGMと
あいまって…

▲やってると必ず体が動いてしまう!!

思わず
酔ってしまいそうな
キモチ良さ!!

エネルギー
ポイント制だから
ぶつかっても
撃たれても
すぐには
死なないし…

個人的には
これがいちばん
好き!!

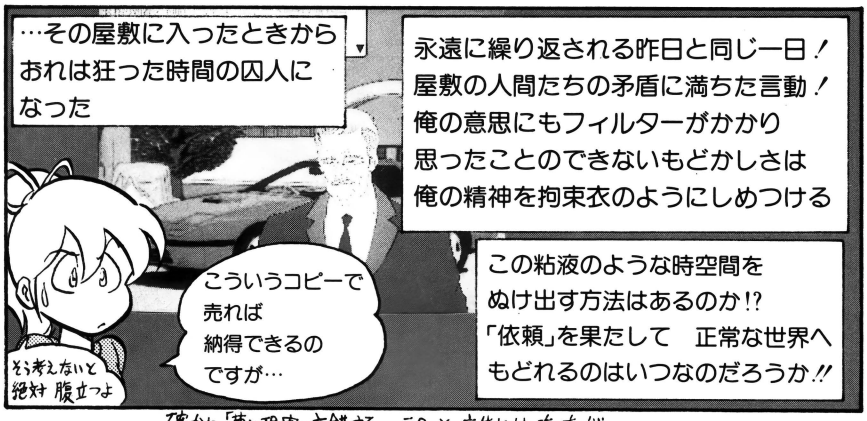
シューティングらしい
壮快感とは別の
麻薬的快感とでも
言いましょうか…

INVITATION（インビテーション）



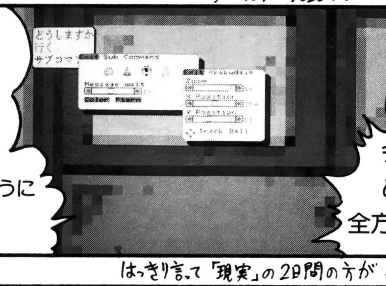
推理ＡＶＧの
ような見かけに
だまされては
いけません!!

実はこのゲームは
不条理世界もの
だったのです!!



確かに「夢と現実の交錯する…ぇぺ」と 広告には あったが…

何のためにあるのか
わからないルーペモードや
ほとんど役に立たない
捜査メモなど
TOWNSの機能が全然
ゲームと結びついてないように
みえます……が!!



何日も何日もくりかえされる「2日間」を
ぬけて　ようやく麻美の「こころ」に
入ったとき!!
今までの苦しみがウソのように展開される
めくるめく幻想の世界!!
全方向高速ハードスクロールの大盤ぶるまい!!

はっきり言って「現実」の2日間の方が よっぽど「悪夢」の世界だヨ!

しかも!!
これはまだ
TOWNSのハードの
ごく一部の機能を
利用したに
すぎません!!



もし　CD-ROMの大容量を
あらゆる状況に対応できる
メッセージのデータと
人物の表情やアニメーションに使い
ハードウェアスクロールやズーム
豊富な音源やスプライトを
駆使したＡＶＧができれば…

…そんな
ＡＶＧの可能性を
かいま見せてくれる
ソフトです

『INVITATION』
をプレイして
私は思った…

『バーニングポイント』
のTOWNS版が
やりたい!!と

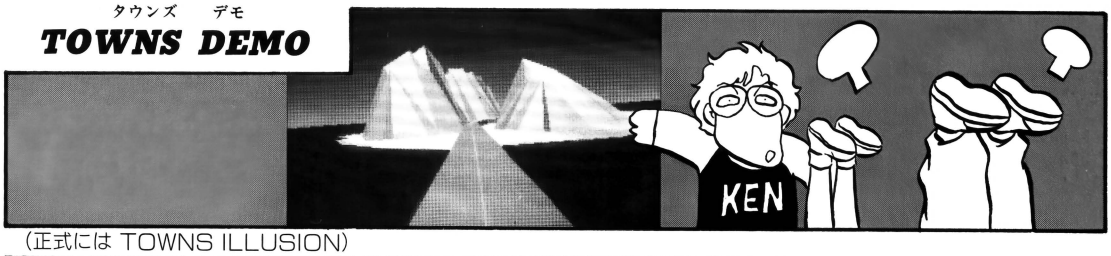


さて 次は…

あれ!?
これでもう
4本とも
紹介
しちゃった
よ?

いや!!
重大なやつが残ってる!!

TOWNS DEMO（タウンズ　デモ）



（正式には TOWNS ILLUSION）













とりあえず普及しなければ意味がない



（まず、ゲーム機としてのソフトの充実が無ければ、何も始まらないよ!!　98や68000の人気ゲームの移植か98エミュレータの発売が最優先なのと違うか? 富士通サン!!）

アイちゃん
コムちゃんの

ゲーム♡プレイングCOMIC♡

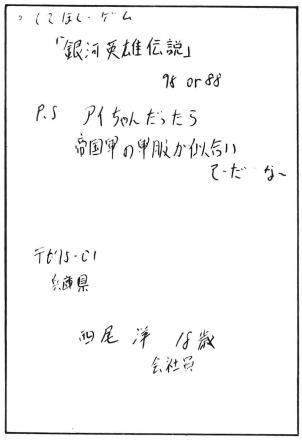
ソフトくりいむ

佐藤 元

今月のトッピング 『銀河英雄伝説』

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	

■発売元／ボーステック ■発売中



◎西尾洋クン（兵庫県）

今回はSD風シミュレーション味なのダ

特別ゲストがゲームを進めるゾ

SLGならゆっくりやらせてよー

あのーネームおじゃまじゃないですか!?

ヤン ヤン

わかるわかる

今回のゲームは、先月号の1ページ目に『シュバルツシルト』が終わったと書いたら、「なんだ、SLGがやりたかったんですか？それならハガキの多いイイゲームがありますよ」という理由に、東京都の和田クンのアイデアをプラスして決定しました。（元）

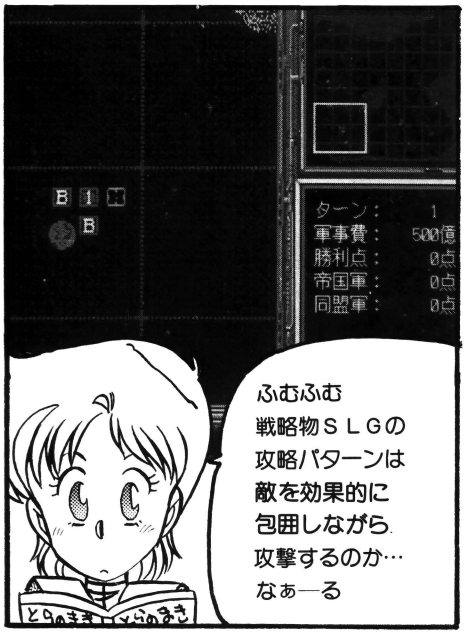
このアニメってたしか戦闘中にクラシックが流れるって聞いたけど個人的にはレベル42のランニング・イン・ザファミリーとかでもいいと思うので…え——

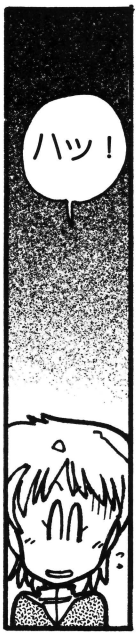
このコーナーでやってほしいゲームをP47・48の発売予定表の中から発売中から6月8日までに発売になるものを

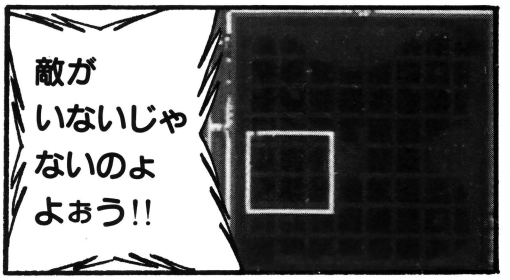
ハガキに書いて送ってね そのほかにもイラストやおたよりも待ってるよ！ あて先はP44を見てね

でも やっぱBGMはビックカントリーのルックアウェイとかアハのハンティング・アンド・ロウとかシンプルマインズのカラーズ・フライ・キャサリンホイールでも…でもきわめつけは少女隊のFUN FUN FUNね


え〜〜〜!!
『銀河英雄伝説』っ!?
え〜〜〜〜!?
は…
はい
しまった　まだ
５巻までしか
読んでない!!
ま　まさかオリジナル
ビデオアニメのほうは
借りておいてまだ
見てないとか…？
そうだよ！
（南野陽子ふうに…）
おいなっ
えー!?　原作とか
くわしくないとできない
とか
言うの？
い――え
十分楽しめ
ますよ
ホラ
これが
主人公
なんだ
よ！
ヴァンフリートの戦い
あら…
なかなか
カッコイイ人
じゃない!?
ははは一つ今回は特別に
東京都の和田君の
リクエストで
ＳＤラインハルト君をゲ
ストにゲーム紹介するのだ

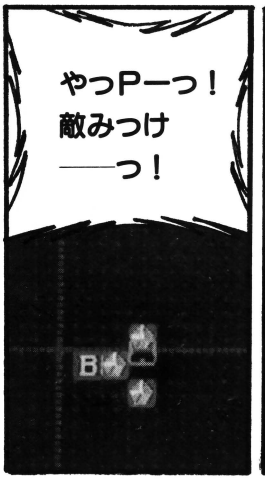

ターン：　1
軍事費：　500億
勝利点：　0点
帝国軍：　0点
同盟軍：　0点
ふむふむ
戦略物ＳＬＧの
攻略パターンは
敵を効果的に
包囲しながら
攻撃するのか…
なぁ―る


ハッ！


敵が
いないじゃ
ないのよ
よぉう!!


索敵
編隊
補充
分割
第1艦隊
300 300
待機
1800門
戦闘機　3600機
ミサイル　1200発
おっとー
そーだった
このゲームは
索敵モードが
ついてる実戦
タイプなんだ
け…!?

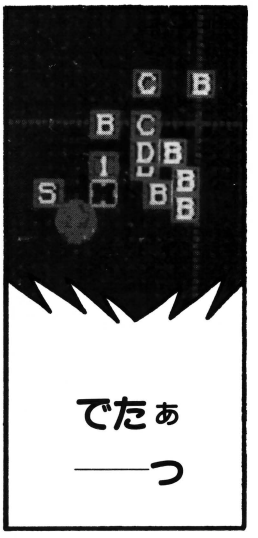

うーむ　それなら
しかたがない　移動
しながら敵を探すか
フリュンヒルト

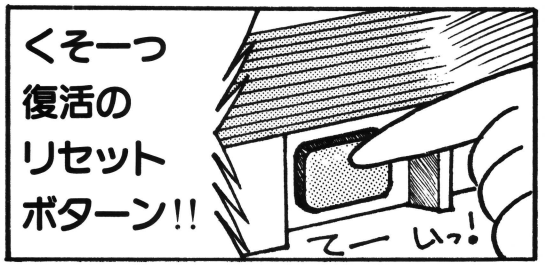

やっPーっ！
敵みっけ
――っ！


ずぅ～ん
どかん
あらら
あら
あら…


くそーっ
見つけた
とたんに
やられて
しまった
ぁ――


よーし　今度は地道に
自分の星のまわりを
まわりながら探そー
っと…
ポポポ


でたぁ
――っ


くそーっ
復活の
リセット
ボターン!!
てー　いっ!

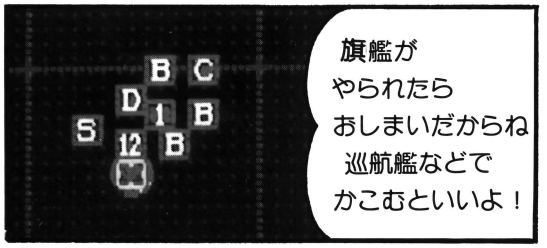

あらあらら――っ!!
どべ～～～～～っ!!
ふぎゃるっぱぁ
どべべーん
おかしいなぁ
こちら側が
弱すぎるみた
いだなぁー…
え…なに…
なんだぁー!?
ふしゅる
ふしゅる
～～っ!
ういざ
どん
参上!!
ぎゃーっ…何～!?
お願い～っ
やめて～っ
せいと・かてぃ
せいと・かてぃ
ふしゅる～っ
ばばばー
うわぁ
おめーは
なんちゃらの
"ヒットマン"か…
ほっほー…！　なになに…
勝てなくて悩んでるのね
よっしゃ！　いいコトおしえて
あげるゼイ！
よし　よし
そもそも　ただ
移動するだけじゃ
ダメなのよ…
フリュンヒルトだっけ
え"――!?
じゃどーすんの?
がたっ
戦闘モードに
してから
移動するの
よーっ!!


移動モードのまま移動して
敵に会うと反撃できない
けど　攻撃モードで
移動してゆくと反撃が可能
なので前半戦はこれで
ＯＫでしょう…


ふーむ…
そーかー
そーいー作戦
があったのか
〜っ！
なっしと…

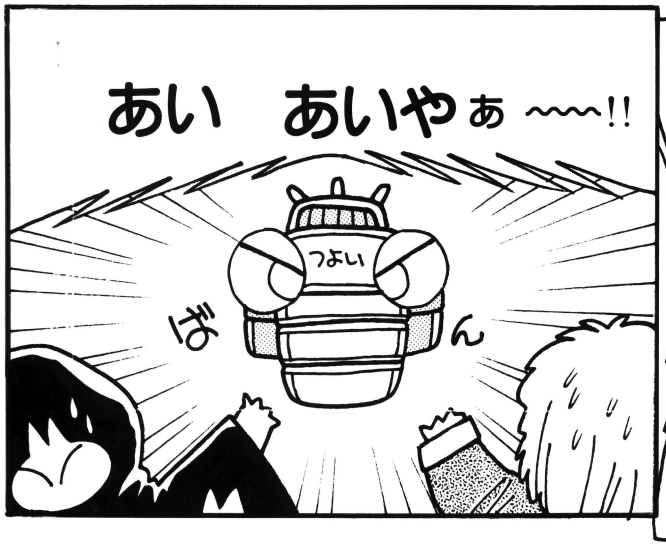

んでね　毎ターンごとの徴税を忘れ
たらだめなのよ…それでね射程距離の
長い巡航船を先に造ると良い
かもよ…！　そうそう補給艦も
大事だから忘れずにね…戦闘終了後の
艦の補充も忘れたらだめなんよー！
わかったぁー？
こいつは
有名なんだ


あっと　そうそう
大切なことを
忘れていたわ！


B C
D 1 B
S 12 B
M
旗艦が
やられたら
おしまいだからね
巡航艦などで
かこむといいよ！

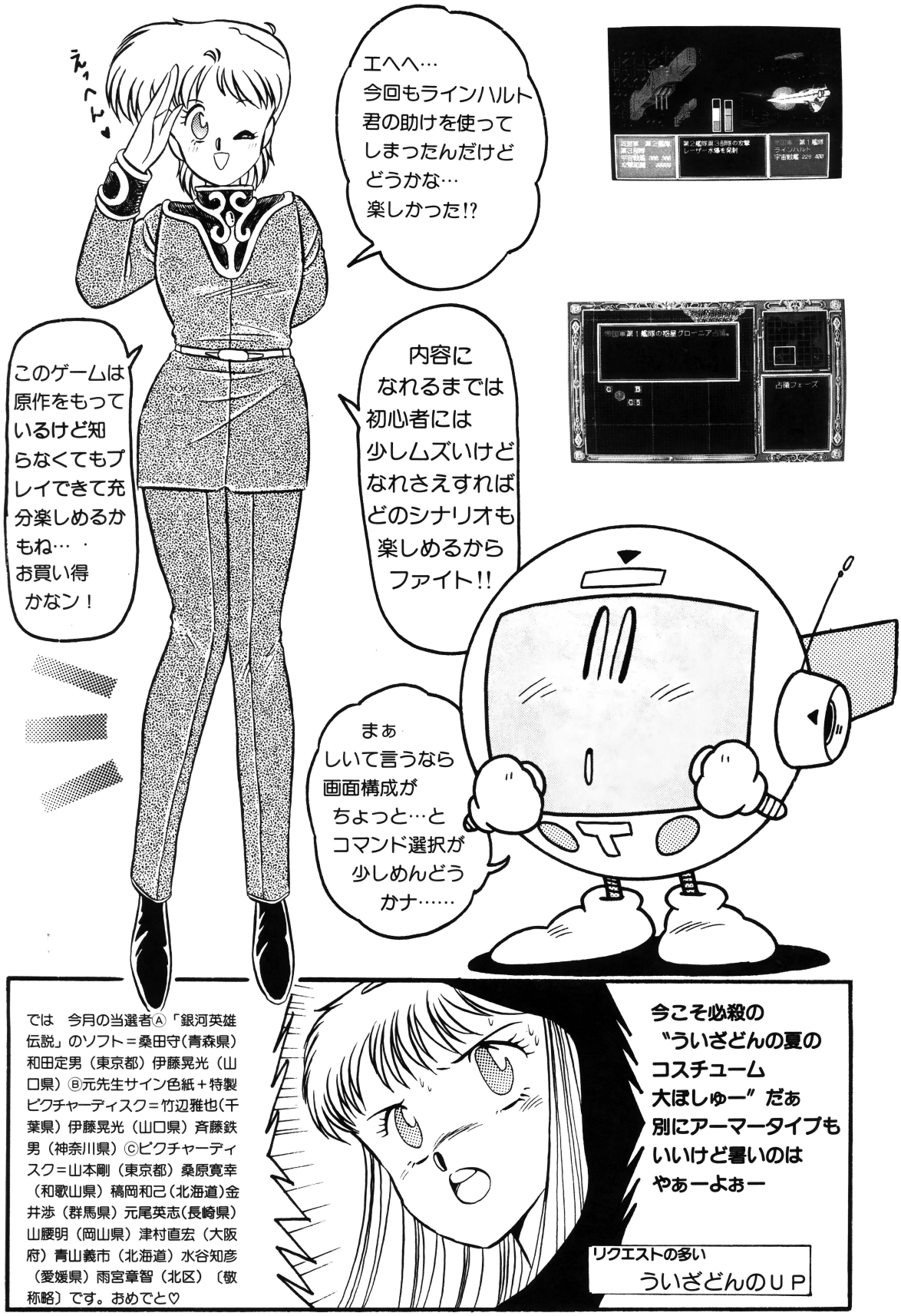

ん…
どーしたん…
？？？


か…かこんで
…ない…


あい　あいやぁ〜〜!!
つよい
ぼ
ん


しゅぴーん


だってぇ〜
だってぇ〜！
知らなかったんだもーん
あんねー!!
そーゆーことは
早めに言って
ほしいの〜!!
きゅ〜
C C D
12 B
C 1 B
B S
D D C
B
うん…
ういさどんの
おかげで
こんなに艦も
増えたもんね
よーし
めざすは
グローニア
シナリオ
1. ヴァンフリートの戦い
2. ティアマト星系の戦い
3. アスターテ星域の戦い
4. アムリッツァの戦い
5. イゼルローン要塞の奪還
シナリオ＃1
せーは！
よーし
次は…
を・くりかえしますと…
占領
おっとっと…！
ういさどんメモに
よると占領したら
すぐに増援を
よんで防御させる
んだったな…
もしもーし
ういさどん Memo
来月の出番を待ちつつ
艦の食料をむさぼる
ういさどんであった
シナリオ＃2に
向けてーっ！
出発ーっ!!
けど ういさどんは
どこいったんだろ..
ポポポポ

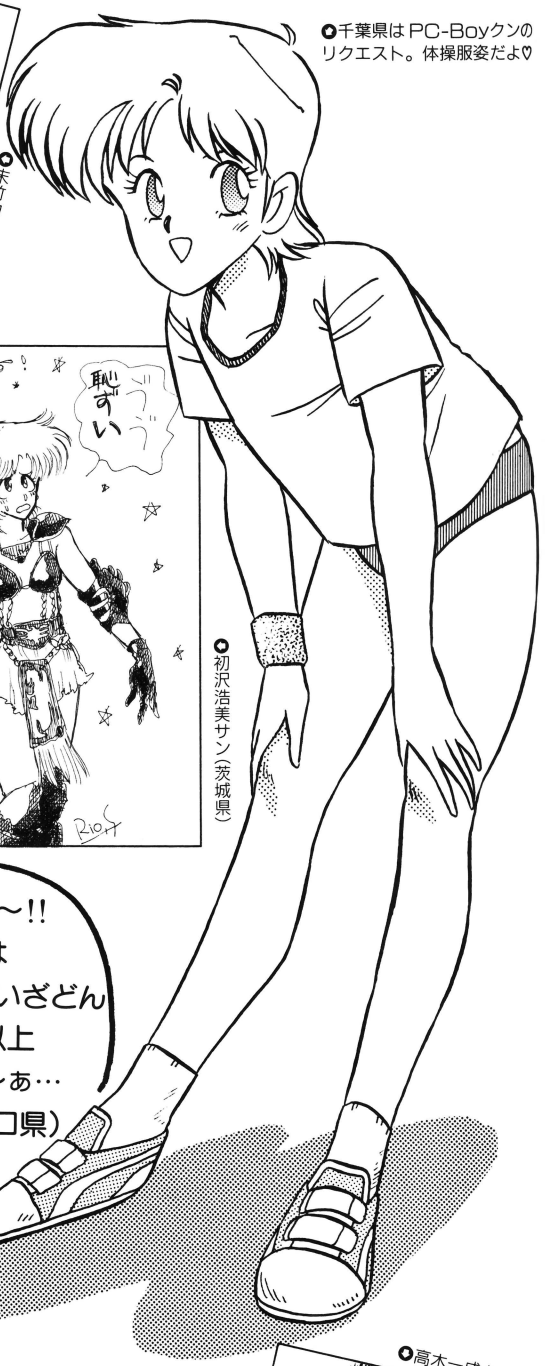


では　今月の当選者Ⓐ「銀河英雄伝説」のソフト＝桑田守（青森県）和田定男（東京都）伊藤晃光（山口県）Ⓑ元先生サイン色紙＋特製ピクチャーディスク＝竹辺雅也（千葉県）伊藤晃光（山口県）斉藤鉄男（神奈川県）ⓒピクチャーディスク＝山本剛（東京都）桑原寛幸（和歌山県）稿岡和己（北海道）金井渉（群馬県）元尾英志（長崎県）山腰明（岡山県）津村直宏（大阪府）青山義市（北海道）水谷知彦（愛媛県）雨宮章智（北区）〔敬称略〕です。おめでと♡



○楸某月クン（群馬県）



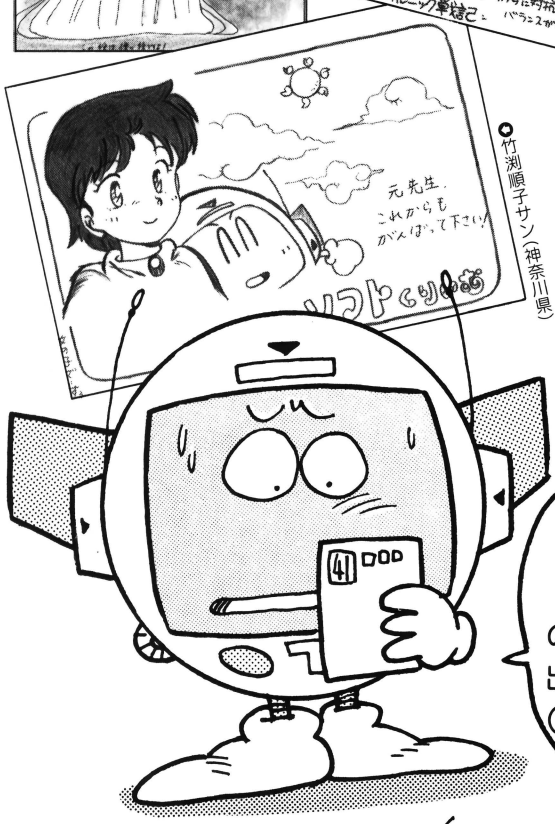


○千葉県はPC-Boyクンのリクエスト。体操服姿だよ♡

○末竹功クン（山口県）



○初沢浩美サン（茨城県）

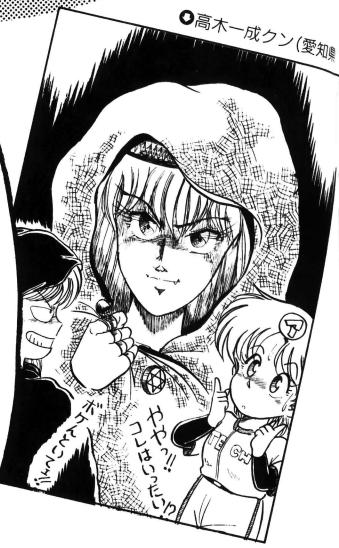


○竹渕順子サン（神奈川県）

なにぃ〜!!
４月号では
ボクよりういざどん
のほうが倍以上
出てるのか〜ぁ…
（伊藤クン山口県）



このページにのる呪文は…
〒105　東京都港区新橋４-10-７
TIM　テクノポリス編集部
　ソフトくりいむ係まで…
今月の締め切りは６月８日で発表は８月号なのダ……ハガキをくれた人にはⒶ採用になったゲームに投票してくれた人の中からそのソフトを抽選で３名にⒷハガキ採用になった人に元先生のサイン色紙＋テクポリ特製ピクチャーディスクを元先生の選んだ３名にⒸハガキをくれた人全員の中からピクチャーディスクが抽選で10名にそれぞれ当たるであろう…



○高木一成クン（愛知県）

ゲームソフト 売れ行きBEST10

●東京J&P渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名	発売元
1位	信長の野望・戦国群雄伝	光栄
2位	水滸伝	光栄
3位	スタートレーダー	日本ファルコム
4位	パックマニア	シャープ／ナムコ
5位	ディスクステーションスペシャル春号	コンパイル
6位	クリムゾンII	クリスタルソフト
7位	デス・ブリンガー	日本テレネット
8位	テトリス	ＢＰＳ
9位	大海令	アートディンク
10位	パワフルまあじゃん2	デービーソフト

●大阪マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名	発売元
1位	パックマニア	シャープ／ナムコ
2位	信長の野望・戦国群雄伝	光栄
3位	テトリス	ＢＰＳ
4位	デス・ブリンガー	日本テレネット
5位	スタートレーダー	日本ファルコム
6位	ディスクステーション＃4	コンパイル
7位	水滸伝	光栄
8位	ポッキー	ポニーテール・ソフト
9位	大海令	アートディンク
10位	ディスクパナアミューズメントコレクション	パナソフトセンター

●福岡カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名	発売元
1位	ディスクステーション＃4	コンパイル
2位	ディスクパナアミューズメントコレクション	パナソフトセンター
3位	スタートレーダー	日本ファルコム
4位	パックマニア	シャープ／ナムコ
5位	リーチ・フォー・ザ・スターズ	ホビージャパン
6位	スーパー大戦略	システムソフト
7位	大戦略II超難解マップ	サイエンスハウス
8位	ラストハルマゲドン	ブレイン・グレイ
9位	アフターバーナー	ＣＳＫ総合研究所
10位	Ｊｅｔ	サブロジック

あいかわらず売れている『信長の野望・戦国群雄伝』と『水滸伝』。今月は『パックマニア』『スタートレーダー』『ディスクステーション』など、ほかの新作がそれに続いているが、この２本を上回るようなものは出てこないものだろうか……。

■4/1～4/15の集計

88 ３月23日発売となった『スタートレーダー』がダントツ。続いて、先月に引き続き『信長の野望・戦国群雄伝』と『水滸伝』が上位。そのほか新作では『銀河英雄伝説』『プライベート・スクール』『魔浄理子』などが初登場。先月に引き続きBEST10しているのは『クリムゾンII』『バーニングポイント』といったところ。

98 こちらも『信長の野望・戦国群雄伝』『水滸伝』は上位。お店によってバラバラだが『リーチ・フォー・ザ・スターズ』も結構好調のようだ。今回88で発売された『スタートレーダー』の98版の発売が決定。小学生でも解ける……という88版にくらべ、16ビット機のシューティング部分の速度はかなり速いらしい。

MSX ディスクマガジンタイプの低価格のソフトが人気があるようで、今までも売れ行きのよかった『ディスクステーション』シリーズのほかに新しく発売された『ディスクパナアミューズメントコレクション』通称『ディスクパック』ががんばっているようだ。とはいえ、全体では『パックマニア』がほとんどトップ。

X1 今月もまた98版や88版と同じように、『信長の～戦国～』『水滸伝』が上位。続いて『マイト・アンド・マジック２』といった感じ。これ以上新作が発売されなければ、ずっとこのままなのだろうか……という雰囲気だ。『ソーサリアン』シリーズの追加シナリオ関係は、発売の予定はあるが、来月もあまり変化はなさそう。

FM 集計の統一がとれなかったため、ＦＭシリーズのソフトのなかでどれだけTOWNSのソフトが入っているのかは調べられなかったが、どうやらTOWNSのソフトのなかでは『アフターバーナー』が１番売れているようだ。それ以外では、先月同様『テトリス』ががんばっている。来月は、何か変動があるだろうか！

X68000 Ｘ68Ｋユーザーは新作に敏感なようで、今回もやっと発売された『パックマニア』が堂々１位。これは文句なし！　続いて、先月もよく売れていた『デス・ブリンガー』。そのほか新しく入ってきたものでは『大海令』『ライトニングバッカス』『スタークルーザー』などなど。来月の変化が楽しみだ。

4月号ゲーミングワールドプレゼント当選者

三國志ハンドブック シブサワ・コウ編

今回も、たくさんの応募ありがとう。当選されたのは、次の5名の方々です。おめでとう!!

吉岡　誠（東京都）
嘉門一明（石川県）
坂井茂信（愛知県）
人見由美（京都府）
永山　修（鹿児島県）

※敬称は省略させていただきました

●新作ソフト発売予定表

※４月18日現在の情報です

★★★

6月未定	●ダーク・レイス(アーテック) 3.5・5HD：9600円 ●秦の始皇帝(ソフトプラン) 3.5・5HD：7800円 ●探偵団X(ハート電子産業) 5HD：価格未定 ●雀豪2(ビクター音楽産業) 3.5・5HD：価格未定

X1シリーズ ★はturboシリーズ

5月中旬	●シャティ(システム・サコム) 5D：8800円
6月中旬	★ソーサリアン追加シナリオvol.4 (ソフトベンダー武尊)5D：3500円 ●ガルフ　ストリーム(ザイン・ソフト) 5D：8800円
6月21日	★ときめきセシル(テクノポリスソフト) 5D：7800円

X68000シリーズ

5月上旬	●トリトーン・ファイナル(ザイン・ソフト) 5HD：9800円 ●超番外制服図鑑＋(システムハウスOH/) 5HD：7800円
5月中旬	●コロニー(システム・サコム) 5HD：9800円 ●スターシップランデブー (スキャップトラスト)5HD：8200円
5月26日	●森田将棋II(エニックス) 5HD：1万円
5月下旬	●蝶類図鑑シリーズ①、② (システムハウスOH/)5HD：各7800円
5月未定	●ガルフォース〜怒濤のカオス (スキャップトラスト)5HD：7800円
6月9日	●R-TYPE(アイレム) 5HD：7800円
6月上旬	●雪の国・クルージュ(ザイン・ソフト) 5HD：8800円
6月20日	●PUPPET SHOWパート1(グレイト) 5HD：4000円
6月未定	●A-JAX(コナミ) 5HD：価格未定 ●ローグ・アライアンス(スタークラフト) 5HD：9800円 ●大江戸繁盛記(スタジオパンサー) 5HD：価格未定

FM-7シリーズ★は77AVシリーズ　◎はTOWNS専用

5月上旬	◎スーパー大戦略(システムソフト) 3.5HD：8800円
6月中旬	◎ミスティ(データウエスト) CD-ROM：9800円
6月下旬	◎ラスト・ハルマゲドン(ブレイン・グレイ) CD-ROM：価格未定

MSX ★はMSX2　◎はMSX2＋専用

5月上旬	★ライトニングバッカス(ソフトベンダー武尊) 3.5DD：6000円
	★魔剣士KUMIKO(システムハウスOH/) 3.5DD：7800円 ★堕天使KYOUKO(システムハウスOH/) 3.5DD：7800円 ★娼少女NORIKO(システムハウスOH/) 3.5DD：7800円
5月12日	★スーパー大戦略(マイクロキャビン) 3.5DD：8800円
5月中旬	★ホワッツマイケル(マイクロキャビン) 3.5DD：7800円 ★マイト・アンド・マジック2 (スタークラフト)3.5DD：9800円 ★クライシス(ジャスト) 3.5DD：8800円 ★メイキング・オブ・Miki(クレスト) 3.5DD：5800円
5月19日	★カオスエンジェルズ(アスキー) 3.5DD：7800円
5月20日	★PUPPET SHOWパート1(グレイト) 3.5DD：4000円
5月21日	★ファンタジーゾーンII(ポニーキャニオン) ROM：6800円
5月26日	★ファンダムライブラリー⑤ (テクノポリスソフト)3.5DD：4800円 ★魂斗羅(コナミ) ROM：5800円
5月下旬	★ザ・ゴルフ(パック・イン・ビデオ) 3.5DD：6800円 ★田代まさしのプリンセスがいっぱい (HAL研究所)3.5DD：6800円
5月未定	★ミッド・ガルツSIDE.A(ウルフ・チーム) 3.5DD：価格未定 ★ミッド・ガルツSIDE.B(ウルフ・チーム) 3.5DD：価格未定 ★美少女コントロール(ハード) 3.5DD：6800円 ★テレフォンクラブストーリー〈仮〉 (コンピューターブレイン)3.5DD：7800円
6月8日	★ディスクステーション#5(コンパイル) 3.5DD：1940円
6月10日	★めいず君(日本テレネット) 3.5DD：5800円 ★ファンタジーIII(ボーステック) 3.5DD：9800円
6月15日	★韋駄天いかせ男1〜3(ファミリーソフト) 3.5DD：各6800円
6月中旬	★天使たちの午後・III(ジャスト) 3.5DD：8800円 ★パックマニア(ナムコ) ROM：6800円
6月21日	★ときめきセシル(テクノポリスソフト) 3.5DD：7800円
6月下旬	◎プロ野球ファミリースタジアム(ナムコ) ROM：7800円 ★雪の国・クルージュ(ザイン・ソフト) 3.5DD：8800円 ◎ガルフ　ストリーム(ザイン・ソフト) 3.5DD：8800円 ★銀河(システムソフト) 3.5DD：価格未定 ★シルヴィアーナ(パック・イン・ビデオ) 3.5DD：価格未定
6月未定	●ワンダーボーイ・モンスターランド (日本デクスタ)ROM：7800円

※ソフトベンダー武尊で発売のソフトの価格は、すべて消費税が含まれています。

全59本！ 6月号モニタープレゼント

6月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

今月のおすすめゲーム

❶**サーク**　98用希望媒体２本、88用１本、合計３本……P.7
❷**ライヒスリッター**　98用３本……P.10

ゲーミングワールド

❸**スターコマンド**　98用（3.5ＨＤ）１本、（５ＨＤ）２本、合計３本……P.18
❹**遊兎伝**　98用（3.5・５ＨＤ）希望媒体３本 …… P.21
❺**天九牌**　98用（3.5・５ＨＤ、５ＤＤ）各媒体２本ずつ、合計６本……P.22
❻**めいず君**　88ＳＲ用２本……P.23
❼**森田将棋II**　98用希望媒体**2**本……P.23
❽**魂斗羅**　ＭＳＸ２用（ＲＯＭ）２本……P.24
❾**田代まさしのプリンセスがいっぱい**　ＭＳＸ２（3.5ＤＤ）２本……P.25
❿**ヒストリー オブ エルスリード**　Ｘ68000用２本 …… P.25

レモンちっくWORLD

⓫**ごくらく天国**　88用５本……P.50
⓬**超番外制服図鑑＋**　希望機種媒体５本……P.52
⓭**アダルティン'87ー'88番外編**　88ＳＲ用６本 …… P.53
⓮**ドラグーン・アーマー FOR ADULT**　98用（3.5・５ＨＤ）希望媒体３本……P.54
⓯**まじかるぽっくす♡**　98用（５ＨＤ）、88ＳＲ用、各５本ずつ、合計10本……P.55
⓰**ファイナル・ロリータ**　88用２本……P.56

●応募のきまり●

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が２種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★〝希望機種（媒体）〟と表記されているものについては、記事記載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは、6月8日必着、当選者の発表は1989年テクノポリス8月号で行います。

●アンケート●

1
現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。
2
パソコンを使ってやっていることを記入してください（いくつでも）。例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。
3
これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください（いくつでも）。
4
テクノポリス6月号の記事のなかでおもしろかったものを、順に3つ記入してください。
5
同じくつまらなかった記事を1つ記入してください。
6
今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも）。
7
現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください（いくつでも）。
8
テクノポリスを定期購読していますか？つぎの3つから1つ選んで○をつけてください。
1．定期購読している　2．ときどき買う　3．はじめて買った
9
テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を1冊記入してください。
10
パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

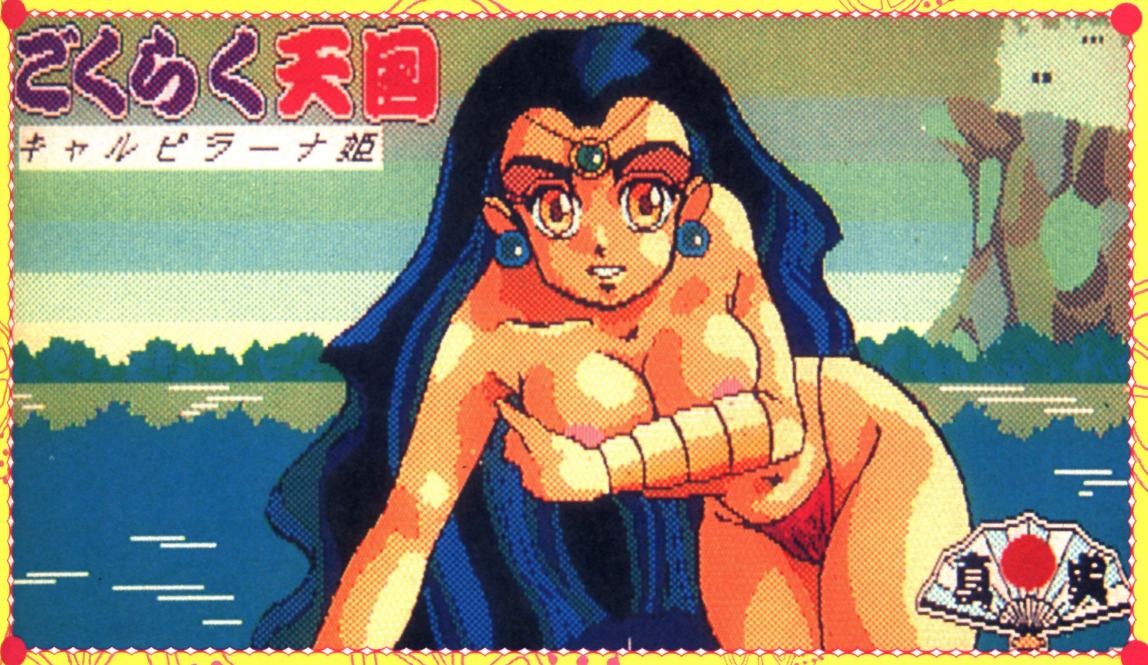
4月号モニタープレゼント当選者発表！（敬称略）

●野球道＋対戦ディスク
曽根嘉之（静岡県）竹花伸幸（大阪府）
漁康智（兵庫県）
●熱血柔道
十河学（香川県）越智至（愛媛県）
●三つ目がとおる
大水秀智（東京都）小倉弘靖（三重県）
岡本修武（京都府）
●ルパン三世・バビロンの黄金伝説
川越英正（長野県）志水知也（愛知県）
福本忠司（奈良県）
●ホワッツマイケル
帯津吉春（埼玉県）堀井浩和（滋賀県）
土井宏之（広島県）
●ディスクステーションスペシャル春号
横山幸平（群馬県）小島永孝（東京都）
中村真樹（愛知県）
●マラヤの秘宝
熊谷大（青森県）
●サイコ・ワールド
武田敬進（北海道）笹浪純一（北海道）
小山克史（宮城県）佐藤猛（静岡県）
永井久（大分県）
●ポッキー
小林未来（大阪府）世利智英（福岡県）
坂本大司（宮崎県）
●プライベート・スクール
畑名明久（埼玉県）早川忍（愛知県）
西岡一敏（大阪府）服部徹（兵庫県）
美保友哉（徳島県）
●魔浄理子
石原信久（群馬県）稲熊裕治（愛知県）
井出清二（大阪府）林基澤（兵庫県）
前田錦吾（奈良県）
●ときめきセシル
田村友則（青森県）山口睦匡（山形県）
金子拓央（茨城県）桜井沖（茨城県）
鈴木宏昌（神奈川県）江角浩行（滋賀県）西本光秀（大阪府）岡村直也（兵庫県）坂出昭則（岡山県）岩本一暁（広島県）
●牧本千幸のメランコリー
宮沢紀昭（長野県）深津始（静岡県）
秋山宏之（愛媛県）

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

美少女ソフトコレクション

レモンちっく WORLD



COVER GIRL／キャルピラーナ姫『ごくらく天国』
©真実プロ

真実プロさんからプレゼント!!　この絵の入ったデータディスク(PC-88版)を10名にあげちゃう。詳しくは53ページの『美少女トップ10』の欄を見てね♡

先月の特集につづき、今月も新作6本をひっさげてのレモンちっく。なかでもイチ押しは、『ごくらく天国』。かなり異色のRPGだ。そのほか懐かしの『ファイナル・ロリータ』あり、レモンflashありの豪華版でハートを直撃だ

NEW SOFT

ごくらく天国……P.50
超番外制服図鑑＋……P.52
アダルティン'87ー'88番外編……P.53
ドラグーン・アーマー FOR ADULT……P.54
まじかるぽっくす♥……P.55
早乙女学園入学案内……P.55



あの名作をもういちど
第2回
ファイナル・ロリータ……P.56



■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.48を見てください。



「愛」と「エッチ」の明るいRPG

ごくらく天国

おめみえ之巻

PC-8801シリーズ | 5D | 7800円 ■発売元／真実プロ ■発売予定／5月上旬

モニタープレゼント 5本

明るいパラ教vs.暗いヨド教

だーれも知らない国マエラクエン。明るい「えっち」と「愛」を信仰する〝パラ教〟が広まり、人々はそれはそれは平和に暮らしていた（そりゃそーだ。うらやましいぞ！）。

しかし最近になって、パラ教に対抗する宗教団体〝ヨド教〟が急速に勢力を伸ばしてきた。ヨド教は、暗くもんもんとした「えっち」と「うっくつ（もやもやした気分）」を信条とし、とにかく暗いのが正しいとする、本当に暗い宗教であった（やーね）。

2つの宗教が対立するなか、マエラクエン国の王女でありパラ教の長でもあるキャルピラーナ姫が、ヨド教の長ドバーッドにさらわれてしまった。

なんでも姫はかなりの美少女！　助け出せば「えっち」も期待大！　男なら立ち上がるしかないってもんだ！　行け〜！　という、いかにもエッチがいっぱいできそうなストーリーのRPG。

ゲームシステムはどっかで見たことのあるような感じ（実は『水〇士』とまったく同じ!?）で、かなりちゃんとしたもの。ただ、その設定がエッチとパロディでいっぱ〜い。

体力が「明るさ」だったり、魔術（パラ教ではフク魔術という）のネーミングが「愛のマッサージ」「愛は盲目」「愛の嵐」だったり、武器や防具、アイテムも「ラメグンテ」「きむ子の鎧」「ナチュラルハイ」なんて名前だったりするのだ。もちろん会話もヘン！　エッチもあるある♡

それでいてゲーム自体はちゃーんとしたRPGなので、ニヤニヤしてちゃなかなか先に進めない。なめごたえのある（!?）RPGだったりするのだ。



◆右上のマップの中央四角が自分。というワケでフィールド型RPGなのだ。山あり海あり！



◆あちらこちらで情報が聞ける。あるところでは魔術も教えてくれるぞ。なに、愛の波動砲!?



◆街中はこんな感じ。宿屋、武器屋、教会がある。街の人々の話も重要だからよく聞こう



◆パラ教の教会ではアイテムや魔術が買える。おねーちゃんが明るくて好き。「イケイケ『えっち』で、おしあわせにー♡」

ヨド教関係者の暗い方々との戦い

姫探索を阻むヨド教の面々。あるときはうれしい「えっち」なワナを仕掛けてくるけど、ほとんどは力と力の戦いになってしまう（魔術もあるでよ）。

この対戦相手がヘンなのばかり。ここに載せた連中はごくごく一部で、もっと暗いのもいるんだけど写真映りがよくない（？）ので載せてあげない。で、どうやら暗いヤツほど強いみたい。

戦いの最中自分がキズつくと暗くなって明るさ（体力に相当）が減るし、逆に愛の力でヨド教信徒をやっつけると明るくなっちゃう。完全に明るくすれば勝ち！　死ぬんじゃなくて、明るくなるってのが斬新だね。明るくなった元ヨド教信徒に感謝されるのもヘン（やっぱり明るく生きたかったのね）。おもしろー。

ただ、ヨド教にはいまいち美少女が少ない！　もっと色じかけで迫ってきて欲しかったな〜。う〜ん、残念！



◆戦いには〝フク魔術〟も使えるぞ。しかしなんなんでしょ、この「よんよん」って？



◆おっ、ちょっと暗いがカワイイ♡「発光の美少女」ちゃん。救少ない美少女の敵キャラ。明るくしてあげるね♡



◆3匹の人気動物を無理矢理くっつけた「コアラッコパンダ」。ちと不気味ね

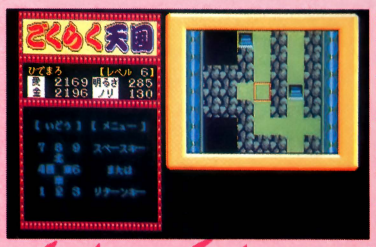


◆その名も「5年おカマ」。こんなヤツばっかりでやんなっちゃう。キライ！

迷宮に閉じ込められた美少女を助け出そう♡

キャルピラーナ姫がさらわれたとき、お供の美少女4人も一緒にさらわれた。1人ずつ別々の地下迷宮や城（これも迷宮）に監禁されているらしい。まずはこの4人を助け出して、姫の居場所を聞き出そう（アイテムなんかもくれるよ）。

先の見えない迷宮を恐る恐る進み、ヨド教の化け物たちと戦いつつ最深部へ。ややっ、お供の美少女めっけ！　う〜ん、カワイイぞ♡　ところがこのコたちの服の1枚1枚には、別々の魔術がかけられていて、脱がない限りはここから動けないのだ。で、その魔法をかけた〝呪守魔〟を倒さないと服は脱げない！　つまり呪守魔を1匹倒すごとに1枚服が脱げるわけ。なんて強引でおいしい展開なんでしょ！　思わずキーに力が入るぜ！　この女のコたちのグラフィックがなかなかそそる。1枚脱ぐたびに表情、ポーズが変わり、だんだん大胆になっていく♡　4人とも助けちゃお！



◎美少女たちは地下迷宮や城の奥で助けを待っているぞ



ネアフィラ

◎パラ教の巫女。聖職にありながら見事な脱ぎっぷり。姫の居所を教えてくれるよ



アーレナ

◎パラ教の神宮。神に感謝しながら脱いじゃう。アイテムもくれるもん

◎近衛隊長だけあって強気。ポーズが大胆で♡



テロル



セナマ

助かったわ

◎一番に見つかるであろう姫の召し使い。脱ぐたびに変わる表情がたまりません♡



リリーホワイト

◎地下迷宮の奥深くで見つけた美少女は……ゲッ！　しかしこの人、重要なキャラなのだ

あなたを待ち受ける数々の甘いワナ

ま、そんなこんなでゲームを始めると、最初はこっちまで暗くなりそな敵との戦いばかり。う〜ん、美少女はどこだ？　おーいたいた美少女だ♡　あっ、こっちにも美少女……、なーんて美少女あさりをやっていると、わー、ヨド教のコだった〜！　暗くなっちゃうよ〜！　とくに最後のほうで、やっと見つけたキャルピラーナ姫が化け物になったときは、もうびっくり！　あっちこっちに甘いワナがあったりするので、十分気をつけましょう。

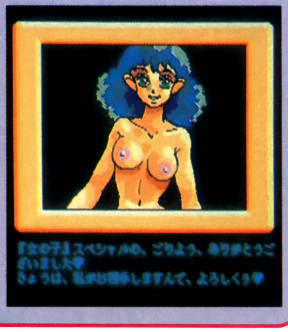
美少女RPGとしてはもちろん、フツーのRPGとしても楽しめるので、「美少女ソフトなんて……」という人もやってみるべし。真実の「えっち」と「愛」を知ることができるかもよ（!?）。

美少女指数　80%

♥♥♥♥♥♥♥♥

ワナじゃないけど損した気分

前金払い、安心システムの宿屋。ここで体力（明るさ）を回復するワケね。休憩と宿泊、それにスペシャル！　なけなしの金を払って（2000もしたぞ！）スペシャルに挑戦したが、出てきたのは下の画面だけ。ブーブーもっと見せろ！

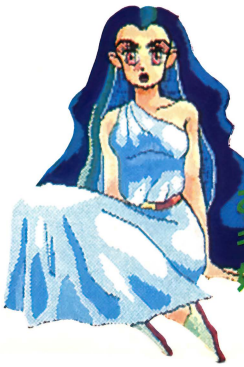




◎げっ、ヨド教の教会だった！　明るさもノリも下がっちゃう〜

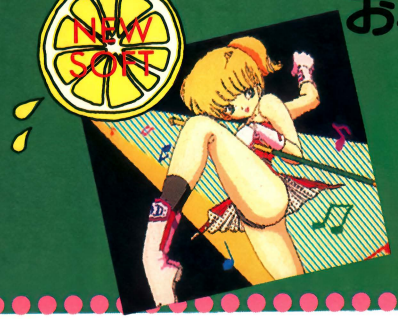


◎思わぬところでイイ気持ち♡　ヨド教勧誘員とも知らずに……





NEW SOFT



おなじみの制服図鑑がバージョンアップ!

超番外制服図鑑+(プラス)

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／システムハウス OH!
■発売中(X68000版は近日発売予定)

モニタープレゼント5本

マニア必見の制服(?)集なのだ

あの『東京女子高制服を脱いだ図鑑』がバージョンアップして帰ってきた。今回は、学校のクラブ活動のコスチュームにスポットをあてて（う〜ん、これってどこが制服なんだろうか!?)、ズッコ〜ンと大紹介！　思わず〝ほーずり〟したくなるような美少女がた〜くさん集まったぞ。けど、このソフトのウリは、それだけじゃない。収録されている女のコの絵を、付属のグラフィックツールなどで自由にエディットできるのも魅力。さらに、ミュージックモード（5曲ある）で音楽をバックに女のコを観賞すれば、この世は天国♡　前回募集していた、ユーザー・コンテストで入賞した絵も入ってるよ。

美少女指数　80%
♥♥♥♥♥♥♥♥

図鑑モードの女のコたち♥





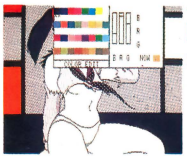
※図鑑モードに入っている女のコは、この倍以上いるよ♡

エディットモードで思いのまま♪

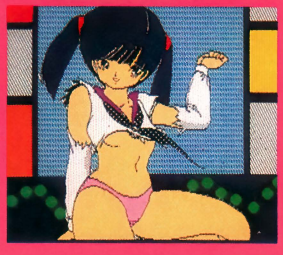
さっきも少し書いたけど、このソフトにはグラフィックエディタが付いていて、それを使って自由に女のコに手を加えたり（考えようによってはとってもエッチ♡)、自分の趣味で色を着けたりすることができるのだ。もちろん、その絵は保存しておけるから、自分だけの制服図鑑を作ることも可能だ。内山亜紀の美少女キャラを独り占めしちゃおう♡



●まずは塗りやすいように、白黒データに変換してみた



●ちょっとずつ自分の好きなように色をつけていく……



こんなんでましたけど……

とりあえず自由に塗ってみた。時間と根気さえあれば、かわゆ〜い女のコの絵が描けるぞ。お手軽グラフィックツールで女のコをつくっちゃおう♡



アダルティンの歴史がわかるグラフィック集

NEW SOFT

アダルティン'87-'88 番外編

モニタープレゼント6本

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 6800円
■企画・制作／アダルティン
■発売中

最近、『～番外編』ってソフトが流行っている（?）ようで、例にもれずこのソフトもそのヒトツ。87～88年に発売された、アダルティンの美少女ソフトのグラフィックを次々に見ることができちゃうのだ。入っているのは、『いけにえの街』、『ロリータバイオレンス』、『バニーちゃんのヒ・ミ・ツ』、『少女303』の4本と、幻のソフトといわれている『ＶＩＰシリーズ』（これが超エッチ♡）の名場面の数々。さらに、ミュージック・モードもついて、盛りだくさん。これ1本で、アダルティンのすべてが分かる（!?）ぞ。

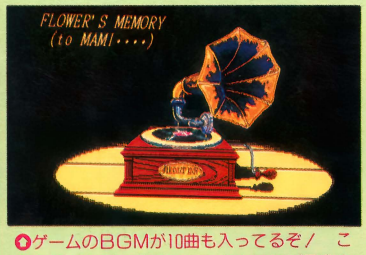
美少女指数 75%
♥♥♥♥♥♥♥♥

●グラフィック・モード



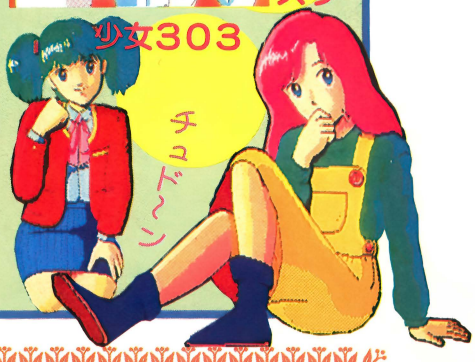


●ミュージック・モード



♠ゲームのBGMが10曲も入ってるぞ！ これを聴きながらグラフィックを見れば最高ネ





Soft Gal Top 10



中森みゆき急上昇♡
上位5人は動かず!!

今月も、響子さんをかわしたリリアがトップ！だけど、その差はほんと～にわずかで、どっちが上にきてもおかしくない状況だ。5位の音美ちゃんも上昇。『ポッキー』の中森みゆきちゃんも票をのばしてランクインしてきた。注目の美少女No.1はダレか？ すべては次号で。

●平成元年4月12日現在

順位		票数	おんなのコ♡	ソフト名	発売元
1	→	308	リリア	イースⅡ	日本ファルコム
2	→	299	音無響子	めぞん一刻	マイクロキャビン
3	→	206	鮎川まどか	きまぐれオレンジ☆ロード	マイクロキャビン
4	→	102	ブロンウィン	第4のユニット・シリーズ	データウエスト
5	→	101	清里音美	リップスティックADV	フェアリーテール
6	↓	89	フィーナ	イース	日本ファルコム
7	→	73	角田あゆみ	これが噂の！ゴリンピック	フェアリーテール
8	→	61	はたやますみこ	アップル・クラブ データ集	フェアリーテール
9	→	56	宮崎みゆき	アップル・クラブ データ集	フェアリーテール
10	初	55	中森みゆき	ポッキー	ポニーテール・ソフト

●美少女トップ10にハガキを！

このトップ10は、読者のみんなの投票によってランキングが決定されます。キミもハガキに、①好きな女のコの名前とそのゲーム名②選んだ理由③自分の住所、氏名、年齢、電話番号④今月のレモンちっくWORLDの感想と要望とを書いて、〒105 東京都港区新橋4－10－7 TIM テクノポリス編集部「美少女トップ10ヒドメ！」係まで送ってちょーだいね。投票してくれた人には、真実プロさんのご厚意により49ページで使ったヒビラ絵のデータディスクを10名にプレゼントしちゃうヨ。ただし、ＰＣ－88版のみだ（他機種ユーザーの方ゴメンなさい）。いよいよ大詰めのトップ10。まだまに合う。今すぐハガキを送るのだ！ キミの一票が嵐を呼ぶ――。

次号でいよいよ結果発表だ!!



NEW SOFT

お姫様を救うための3DRPGだい

ドラグーン・アーマー FOR ADULT

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	5800円	■発売元／フェアリーテール
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D		■発売予定／98版は6月8日、88版は8月8日

新たなる"スティル・ソード伝説"の始まり……！

遠い遠いどこかにある、フォルファラールという美しい国には2つの英雄伝説が残されている。三ツ首ドラゴン〝バシター〟を倒した勇者の話と、美しき女悪魔〝インコーマ〟を倒した少女の伝説。この2人のスティル・ソードの勇者によってフォルファラールは前にもまして平和な日が訪れていた。

だがまたも魔物のために、町の美しい少女たちどころか王女リーナまでも行方不明になってしまった。敵の居場所は空中に浮いた全6階層の塔！　主人公はリーナ姫を救い出すために塔の中に入って行くことを決心した。

ゲームはファンタジータイプのRPGで、通常の画面は『ウィザードリィ』のような3Dだけど、特定の場所へ行くとアニメーションでストーリーが進むんだ。3人目のスティル・ソードの勇者となるためにがんばろ～！

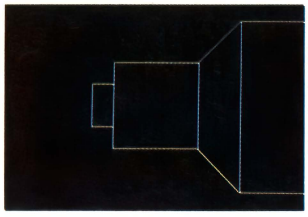


●『ウィザードリィ』のような3Dダンジョンの中を、王女を救うために進んで行くのだ

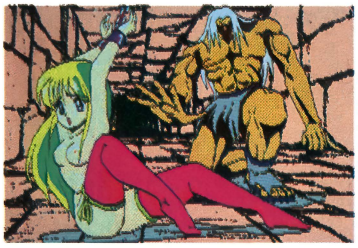
美少女指数　75%

例えば1階を歩いてみると――

というわけで実際に1階（20×20のダンジョン）を歩いてみると、美少女ソフトには珍しい画面！　でもやっぱりいたのはかわいい女のコたち。味方はもちろん、敵キャラも美少女ぞろい。さあ、バンバンやっちゃおうぜ!!



●1階は20×20の3Dダンジョンになっている



●●拷問をうけているエルフの少女を助けると、あることを……？



●●階段の前にいる武装した少女を倒すと、着ていた鎧が消えて正気を取り戻した！



ダンジョンにはこんなキャラがいっぱい♡

敵キャラには美少女たちはもちろん、わけのわかんないキャラもいっぱい！　でもおもしろいからいいんだっ!!



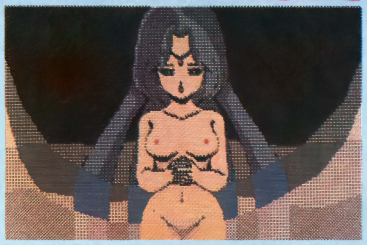
●ポニーテールがかわいいのはガードの少女



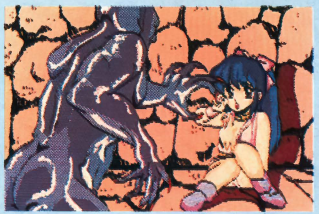
●見た目がすんごくアブナイのは変態くん



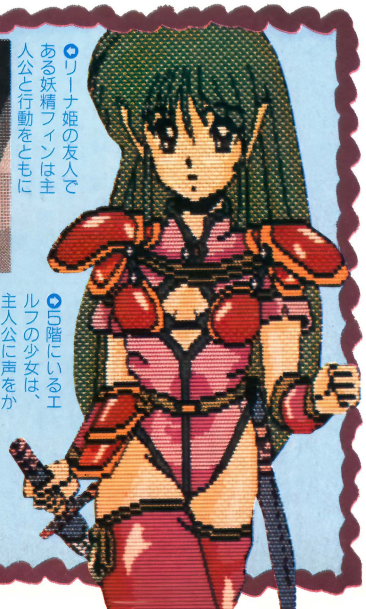
●筋肉モリモリなバーサーカーみたいなサイクロプス



●リーナ姫の友人である妖精フィンは主人公と行動をともに



●2階で少女がグールに襲われてるよ。助けてあげれば役にたつアイテムを！



●5階にいるエルフの少女は、主人公に声をかけてくる





6人の女のコと不思議な神経衰弱で勝負!!

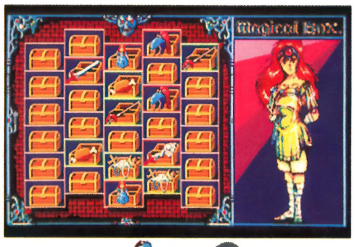
まじかるぼっくす♥

PC-9801シリーズ(E以降)	5HD	4800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	

■発売元／テクノポリスソフト
■発売中

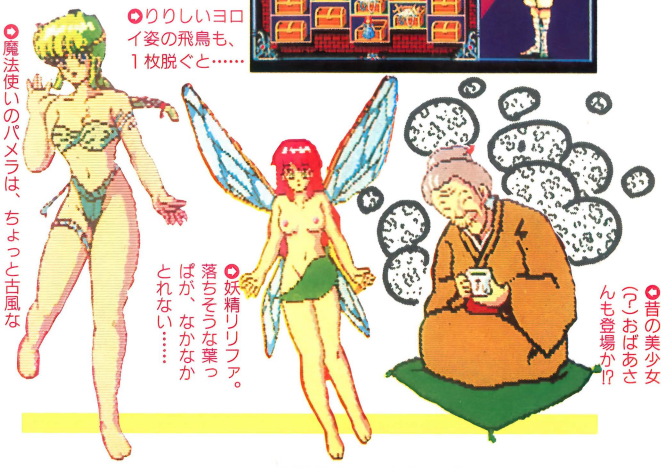
モニタープレゼント 10本

2つの箱のアイテムを合わせて、女のコをドンドン脱がせちゃおう。でも、箱のなかには女のコが3枚服を着てしまう悪魔とか、猫に変身するさかなとか、ちょっと変わったアイテムがいっぱい！　最初は女騎士サラと対戦。8組以上取ったら勝ちだけど、ぜ〜んぶ脱がせて勝たないと次の女のコとは対戦できない。6人全部の女のコに勝ったら、あとはあなたのお好みのまま♡





●6人全員に勝つと、自由に対戦相手が選べるようになるのだ



●魔法使いのパメラは、ちょっと古風な衣装がとってもキュート♡

●りりしいヨロイ姿の飛鳥も、1枚脱ぐと……

●妖精リリファ。落ちそうな葉っぱが、なかなかとれない……

●昔の美少女(?)おばあさんも登場か!?

美少女指数　70%
♥♥♥♥♥♥♥



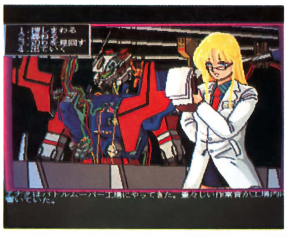
ちょっとHな士官学校AVG

国連宇宙軍士官学校 早乙女学園 入学案内

PC-9801シリーズ	3.5・5DH	4800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
X1turboシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／全流通　■発売中

これは、後に発売される『早乙女学園』の準備バージョンみたいなモンで、学校のプロフィールや施設紹介、そして簡単な模擬訓練を体験できるってソフト。中には入学願書なるモノが入ってて、実はコレ、『早乙女学園』で、そのキャラを使っちゃおうなんてゆー、ザンシン（?）な企画モノなんだ。審査書類なんかもあり、かなり本格的だよ。つまるとこキミが考えたキャラがゲームに登場するのも夢じゃないってワケだ。チャレンンジしてみる？



●ここはバトル工場。体験入学での模擬訓練は、コマンド選択方式のAVGだよ

これが早乙女学園だ

早乙女学園では、生活全般が訓練の一貫というコトで全寮制なのであーる。ということは♡♡♡　いろ〜いなコトがあっちゃったりするかだね。大浴場や寝室など、女のコのプライベート・ゾーンものぞけちゃって、ウレシー!!

寮

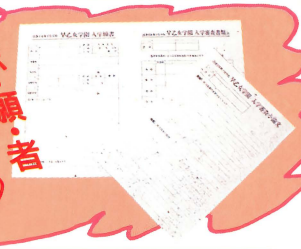


大浴場



訓練室





募・集・中♡ 志・願・者

美少女指数　80%
♥♥♥♥♥♥♥♥

あの名作をもういちど！

第2回

ファイナル・ロリータ

モニタープレゼント 2本

美少女ゲーム数あれど、ほんとうにイイものは数少ない。そんな、ひと握りしかない名作ソフトを毎月1本ずつ取りあげていくこのコーナー。2回目の今月は、その名を聞けば泣くコも黙る『ファイナル・ロリータ』の登場だ。ファンのみんな、おまたせ！

PC-9801シリーズ(vm2以降)	5DD、5HD	6800円
PC-8801シリーズ	5D	

■発売元／PSK
■発売中

おんなのコにラブラブ♡ 究極のロリコンソフト

美少女ソフトの老舗PSKの会心作♡

武市好浩(たけちよしひろ)――。今の読者で、この名前を知ってる人がどれくらいいるだろうか。武市氏は、『ロリータ(野球拳)』でデビューし、一連のロリータものを手がけ、多くの美少女ファンの♡(ハート)をしっかとつかんだ。そう、美少女（ロリータ）ソフトファンの間では神様のような存在だった人だ。美少女ソフト＝PSK(武市氏)。今でこそ美少女モノが氾濫(はんらん)してるけど、当時これは暗黙の了解、いや、常識だった。で、ここで紹介する『ファイナル・ロリータ』も、もちろん武市氏の手によるもの。これに出てくる女のコが、またカワユくって最高！　彼女たちが着てる制服ひとつとってみても、そのコダワリ方はプロだ。このグラフィックを見てるだけで、作り手側の並々ならぬ情熱がムクムクと伝わってくる。これって、スゴイことだよね。しかし、このソフトを境にロリコンブームは下火に。LOLIも泣いている……。

ロリコン軍団全滅!?　今、女のコたちの反撃がはじまった

「この戦いをもってロリコンを全滅せよ。この町をロリコン最期の地とするのだ！」。美少女軍団の総指令官〝八重垣静〟は叫んだ。これまで、やられ放題だった彼女たちがようやく立ちあがったのだ。そこでプレイヤーは、自分のテクニックにモノをいわせ、反撃する女のコを快楽の世界に引きずり込むのが目的だ。町で、体力・戦力・防衛力・技術に磨きをかけ、司令部へ突撃だっ！　しかし、リーダーの八重垣静は手強いぞ。人間をやめるか、ロリコンをやめるか、それは自分次第。従来の美少女ゲームにRPGの要素をトッピングしたおもしろソフト。これ知らずして美少女ゲームは語れない。

武市さんの代表作

武市さんといえば、美少女ゲームの第1人者。『ロリータ(野球拳)』や、『ロリータ2・下校チェイス』で、その名をとどろかせた偉大な人だ。



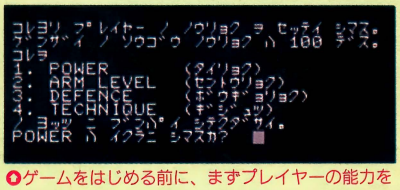
●SF(!?)ファンタジーAVG。登場する美少女は全部で5人。〝H〟することも可能だ。アリスやバニーちゃんなど、カワイイ少女が心地よい名作中の名作だ



●〝究極の精力剤〟を探しに南の島へ冒険にやってくる、というお話のAVG。もちろん武市さんの美少女キャラがズコズコ。ちょっと過激なギャグもグーね♡

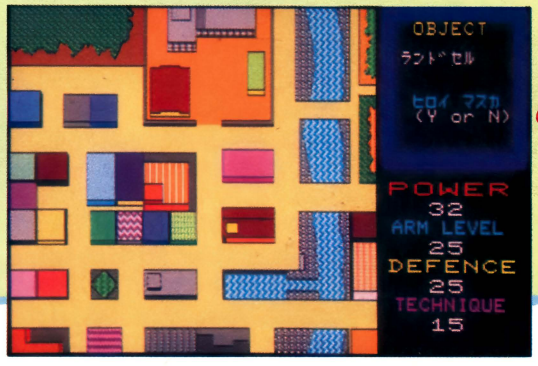
シーン1　市街地の戦い

まずは、市街地での戦いだ。あちこちにあるお店でアイテムを手に入れ、パラメータをアップさせる。そして、3人の少女を倒すのだ。また、あるアイテムを持ってないと先には進めないので気をつけて！



●ゲームをはじめる前に、まずプレイヤーの能力を設定する。100を4つにうまく分配しよう

●市街地の全体マップだ。1回の移動でパワーが2ずつ減るが、ある物を手に入れれば、これは防げるぞ！



結城綾乃(12)

●本屋にいる少女。はっきりいって、このコは弱いぞ。勝てば、敵本部の場所を聞くことができる



シーン2 敵本部内の戦い

なんとか敵本部内(学校)に潜り込んだら、八重垣静を捜そう。でも、その前にたちはだかる美少女軍団。シーン1より強敵だから、心してかかるように。職員室にいる"お恵"は強敵だ!



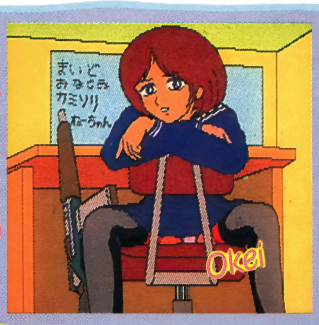
高坂美々(13)

○○いきなり日本刀をかまえる美々ちゃん。恥ずかしそうな顔も◎



白波のお恵(14)

○人呼んで"二枚刃のお恵"。とても14歳には見えない……



上杉春香(14)



○○彼女に勝ったら絶対に痛めつけよう。重要な情報をくれる



八重垣 梓(13)

○○バズーカ砲にもたれる梓ちゃん。敵ながらカワイイと思ってしまう自分がキライ

少女との戦闘シーン



○女のコに出会うと警報が鳴り、戦闘にはいる。勝つと、"犯す""痛めつける""何もしない"の3つのうちから1つだけ選択できるのだ

シーン3 八重垣 静との戦い





八重垣 静(14)

○ベッドの上でやさしくほほ笑む静。これにダマされてはイケないぞ……



最後はプレイヤーのテクニックがものをいうぞ。まず、戦闘シーンで静に勝つのが第一条件。その後は、ベッドでの戦いになるのだ! テンキーの0〜9が彼女の体に対応してるので、日頃の成果を発揮して……♡

○○静に出会うとイキナリ蹴りが……。パンツは白♡



鮎沢絵里(11)

○このコは敵基地に侵入するための条件を教えてくれる。ポシェットがかわいいネ



神崎 文(14)

○黄色い髪がプリティね♡ 勝ったらオカせ



○♡が静、♂が自分。テクニック合戦だ。先に赤くなったほうが負け。最後の戦いだぞ!!

梅雨なんかぶっとばすぞ～の美少女新作情報

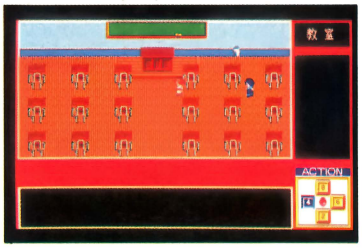
レモンflash

ごぶさた～、ひさびさのFlashです。みなさん覚えていてくれました？　てなわけで、今月は期待の新作３本を紹介。RPG、AVG、○×△と、３種類のゲームをどうぞ。

コレクター

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	5800円

■企画・制作／アダルティン
■発売予定／６月







『帰り道は危険がいっぱい』の発売が８月に延期に。その代わりといっちゃなんだけど、この『コレクター』が先に出ることになった。このゲーム、女のコを追いかけて捕まえて服を剥ぎ取るといったもので、かわいコちゃん収集が目的。観賞モードも付いていて、後で女のコをジックリ見ることができるのもウリのひとつだ。なお、別売データ集３本も同時発売予定とのこと。

エントフューラー ～妖精誘拐事件～

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
X1turboシリーズ	5D	
FM77AVシリーズ	3.5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／全流通
■発売中

学校のアイドル〝梓ひろみ〟ちゃんが、どうしたことか急に姿をあらわさなくなった。噂によると、彼女は誘拐されたらしい。う～む、こうしちゃいられない。彼女を捜さなくては――。





というわけで、プレイヤーは、主人公〝榊原隆〟になって、梓ひろみを助け出さなくてはいけない。無事に助けられた暁には、それなりの見返りがあるある♡　ゲームは、全流通お得意の番号選択式AVG。女のコもいっぱいよ♡

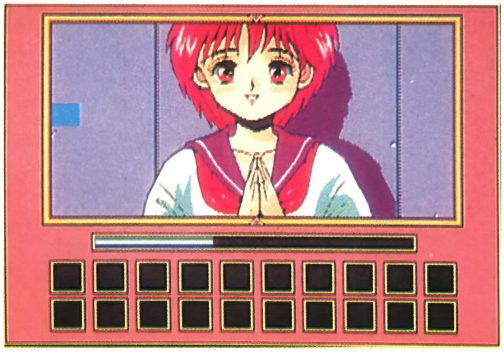


エンジェル・ハーツ

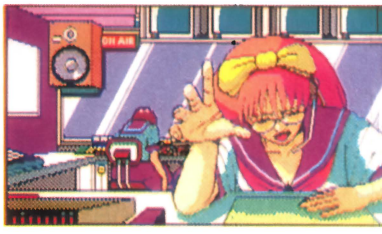
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	

■発売元／エルフ
■発売予定／５月15日





前作『プライベート・スクール』が好評のエルフの新作は、女子校を舞台にしたRPGだ。学園を喰いものにしている秘密結社〝セートカーイ〟を倒してほしいという依頼に、用務員のおじさんになりすまし学園に侵入していく、というお話。写真を見てもらえばわかるように、カワイイ女のコがしこたま出演♡　ドキドキわくわくトロトロの期待のゲームだ。





新発売

COSMOS Club

コスモス・クラブ

JAST SOUND Plus

私が夢中にしてあげる

大好評絶賛発売中

天使たちの午後 番外・II

定価 7,800円

天使たちの午後 II

定価 7,800円





セクシー・アドヴェンチャー・ゲーム

定価 8,800円

■対応機種 PC-98シリーズ(但し、XAは除く) MSX2
PC-88 SR/FR/MR/TR/FH/MH/VA/FA/MA



価格には消費税は含まれておりません

全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上 現金書留でご注文ください

銀行振込口座 三井銀行経堂支店 ㊎5252817

ジャストサウンドは、株ジャストの登録商標です

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！

製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社ジャスト

ジャスト・ゲーム事業部

JAST

〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F

TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

アダルト本格派3D・R・P・G。アダルトソフト

アダルト本格派3D・R・P・G
ドラグーン・アーマー FORアダルト

DRAGOON ARMOR
FOR ADULT



PC9801シリーズ
6月8日発売予定
PC8801シリーズ(SR以降)
7月7日発売予定
各定価5,800円

NO.1(リップスティック アドベンチャー)フェアリーテール自信の最新作!

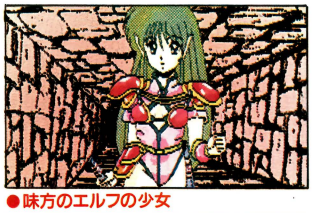
●アダルトソフトながら3D本格派ダンジョンR・P・G。●手抜きと妥協を一切許さない美しくも危険なグラフィック、美少女たち。●すべてのビジュアル・シーンに必ずアニメーション。●多彩な美少女キャラクター、総勢15人以上がすべて脱いだ。●本格派P・P・Gファンさえも満足させる、バツグンに描いたモンスター達。●練り上げたシナリオ。暗黒の迷宮サイズに本格派も納得。●意表を突く感動のエンディング。●BGM全10曲以上。●日本初のアダルトR・P・G「スティルソード FOR ADULT」に続く、あの名作リップスティック・アドベンチャーのフェアリーテール最新の自信作。

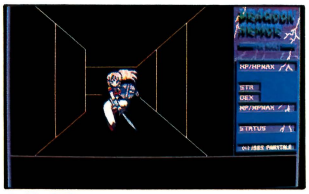


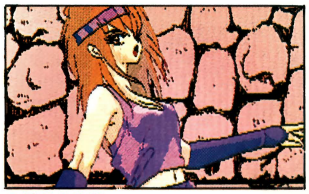
モンスターキャラクターの一部

北の空に突然出現したあやしげな塔。時を同じくして若く美しい少女ばかりが王国の町から姿を消す。そして国中で最も美しいとうたわれるリーナ姫までもが…。謎を求めて、若き勇者たるあなたは魔塔へと向かう。愛すべき美少女達、そしてリーナ姫をさがしに…。襲いかかるモンスター達、光の剣、無惨にも衣服をはぎ取られハダカにつながれた美少女達。すさまじい物語のはてに勇者は新たなる伝説の「竜騎士ドラグーン」となれるのか。それとも…。日本で初めてのアダルトR・P・G「スティルソードFOR ADULT」を製作し、さらにあの超名作「リップステック・アドベンチャー」でアダルトソフトNo.1に躍りでたフェアリーテール最新の自信作。


●巨人あらわる

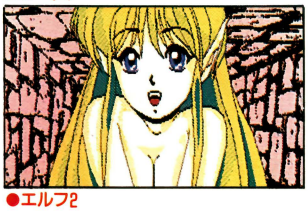

●味方のエルフの少女


●ガード1

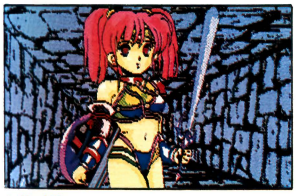

●謎の女盗賊

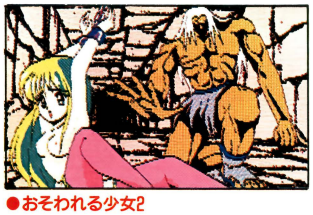

●おそわれる少女1

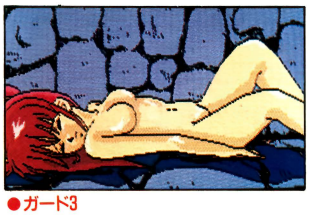

●ガード2


●エルフ2


●お姫様


●ガード3


●おそわれる少女2


●ガード3


●禁じられたモンスター

アダルト本格派3D・R・P・G
ドラグーン・アーマー FORアダルト

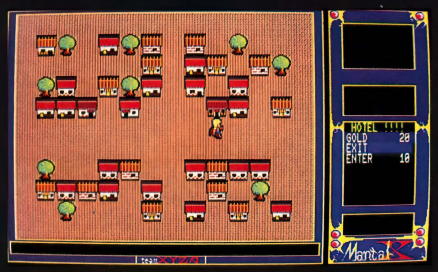
DRAGOON ARMOR
FOR ADULT

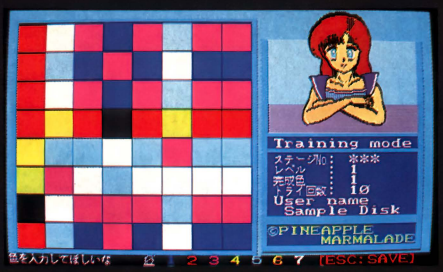
PC9801版!! 6月8日発売予定(5インチ2HD・3.5インチ2HD)定価5,800円
PC8801版!! 7月7日発売予定 SR以降対応版(5インチ2D) 定価5,800円

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合ー商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合ー郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号 東京7-140574 フェアリーテールまでお申し込みください。

フェアリーテール FAIRYTALE 株式会社ジャスト JAST
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B室パソコンソフト開発室内TEL03(200)9834







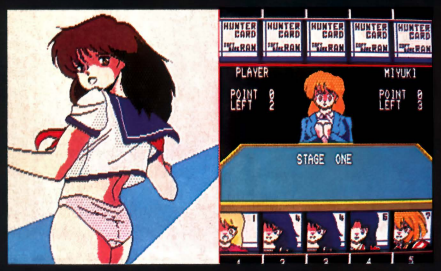
同人ソフトセレクション

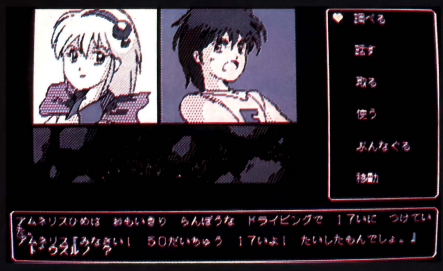
8801-SR以降対応 平成元年上半期版 NO 1

●このソフトは同人で作られているソフトの通販カタログです。
●このパッケージに入っている6枚のディスクには、全て同人ソフトゲームの触りの部分が入っています。今まで内容が分からず、名前だけで通販注文していたソフトが中身を見て選べるようになりました。
●又このソフトだけでも、10種類以上のゲームの一部が楽しめる大変お得な盛り合わせと言えるでしょう

4月20日 発売

標準価格5800円
(この価格には消費税は含まれております)







同人ソフトセレクション2

7月10日発売予定

平成元年上半期9801版 ¥3,980
(この価格には消費税は含まれておりません)

セレクションNO1の圧倒的支持にお答えして!!

9801版の同人セレクションは8801版の移植ではありません。
なぜなら同人ソフトは9801版か8801版しか作っていないサークルというのが存在するからです。移植をおこなっているサークルの作品は、それを掲載したものもあります。



夏休み いかせ男 3本立て！







Family Soft

〒178 東京都練馬区東大泉6-27-25
サンハイツ大泉205号室 TEL(03)924-5727

8801-SR以降対応

①麦子に逢いたい 大好評発売中!!

ハイパー・グラフィック・ツール

ラルフ

LALF

たぶん好評発売中!

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D ■発売元／徳間書店 ■価格／1万2800円

C.G.好きのみなさん、もう『LALF』に触れてみましたか？　簡単に複雑なことができるので、驚いているんじゃないかと思います。ところがこの『LALF』、使えば使うほどおもしろい技が開発できるんですねー。

"セル機能"は"裏技"の宝庫なのだ！



LALFの特長と言えば、機能の豊富さ、スピードの速さなどがありますが、実際に使ってみて一番便利なのが、やはりセル機能ですね。セル機能についてはもうさんざん書いたので、今さら説明はしませんが、この機能のおかげで、ほかのグラフィック・ツールではやたらめんどくさい処理も、あっと言う間にできてしまいます。

ところでこのセル機能、開発当初は色の塗り直しだけを考えて付けられたものですが、その後に増設された機能とセル機能を組み合わせて、いろいろとおもしろいことができるようになっています（重ね合わせなどなど）。

LALF完成までには、いろいろな人にテスト・プレイをやってもらったのですが、同じセル機能を使った処理でも、使う人によってまったく違う方法が編み出され、開発者も感心するような技が生まれています。

今回は、このセル機能をうまく使った、ちょっと気づかない"裏技"（というほどのものではないが）を紹介しましょう。

ＬＡＬＦをお持ちのみなさんも、自分なりの技を開発してみてください。

影をカンタンにつける技

以前にもちょこっと紹介したことのある技で、キャラを描いてしまったあとに、その影を簡単に付けてしまおうという、LALFならではのものです。



❶"テクポリくらぶⅡ"でおなじみのひろみちゃんの絵を取り込み、色を塗ったもの。この絵に影を付けてみよう

これは、セル機能とスクロール機能、そしてリバース機能でおこないます。

まず、影を付けたいキャラだけをセル画面に転送し、セル画面をリバース（白黒反転）します。このとき、キャラの背景が1色ならば、背景をセル画面に転送したほうが楽ですね。で、このセル画面のみをスクロールさせ、またメイン画面のキャラをセル画面に転送します。すると、セル画面には、スクロールでずらした分のキャラだけが残るワケです（文章だけでわかった人、エライ！）。



❷まずはメイン画面の背景である黄色い部分だけを、セル画面に転送してと。そしてスクロールでちょこっとズラし……（右へつづく）



❸拡大縮小機能で平たくつぶして、次に、メイン画面のキャラと重なる部分をセル画面に転送して、黒で塗りつぶす（これが大切）



❹LALFのロゴに影を付けてみました。セル画面に転送し、スクロール、また転送して……。ほんの1～2分でできてしまった

あとは〔Not CEL〕の状態にして、ブラシやペイントの〔Polygon〕〔Gradation〕で影を塗ればOKです。

また、セル画面に転送した絵を、拡大縮小機能で歪ませることによって、いろいろな影が作れます。



❺で、メイン画面に戻り、〔Not CEL〕の状態でペイントすると……、あ～ら不思議、影のできあがり。なんか空飛ぶひろみちゃんになってしまった

タイルパターンを重ねる技（ワザ）

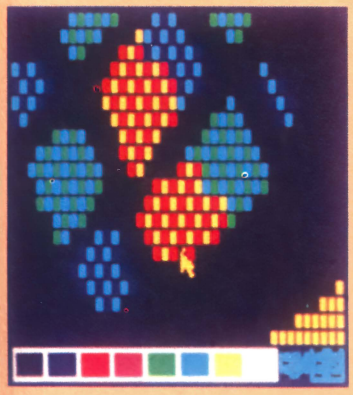
タイルパターンを塗り直すというのは、かなりやっかいなものです。特に境界色と同じ色がタイルパターンに入っているときは、直前にセーブしたところからやり直しとなってしまいます。LALFの場合は、事前に境界線をセル画面に転送しておけば、塗り直しの問題は回避できますね。

さて今度は、タイルパターンのなかの任意の色だけを変えたり、ほかのタイルパターンに置き換える技をやってみましょう。セル機能とパレットチェンジ機能を使います。

ではまず、セル機能から。これはタイルパターンのなかの変えたい色だけをセル画面に転送してから、〔CEL only〕にし、タイルパターンを設定したブラシなどで塗ればいいだけ。実に簡単です。ブラシはルーペ機能の拡大画面中でも使えるので、細かい部分の塗り直しも楽々です。

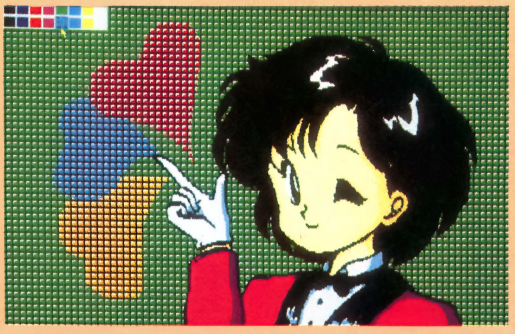
広い面積のタイルパターン塗り直しには、パレットチェンジ機能の〔Soft palet〕が便利です。塗り直したい色を、ブラシ1に設定したタイルパターンに置き換えられるので、タイルパターンのなかに別のタイルパターンを入れることも可能です。

LALFは塗り直しも簡単！



●こちらはパレットチェンジ機能の〔Soft palet〕を使ったもの。特定の色をブラシに設定したタイルパターンにチェンジしてくれるのだ（ハートの部分に注目！）

●ルーペ機能の拡大画面中でもブラシが使える、つまりはタイルパターンが使えるので便利！　これにセル機能を合わせれば、特定の色だけタイルパターンにできるぞ



カラー画面の絵を拡大する技（ワザ）

さてさて、これこそ〝裏技〟といえるものです（LALF開発者も思いつかなかった!?）。

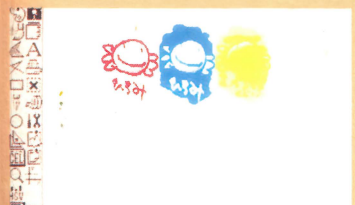
LALFでは、残念ながらメイン画面（カラー画面）の拡大縮小機能はありません。セル画面（白黒画面）にはあるのですが……。小さな色付きキャラをどうにか拡大できないか？と考えていて、思いついたのがこの方法です。

スクロール機能のなかには、絵を3色（R.G.B.）に分解する〔Focus〕というものがあります。これを使って、拡大したいキャラを3色に分解し、そして分解した絵をセル画面に転送します。つぎにセル画面で拡大し、またメイン画面に戻します。これでメイン画面には、3つに分解され、拡大されたキャラが表示されます。3つに分解されたキャラを、それぞれ分解したときの色に（先の〔Soft palet〕などを使って）直し、〔Focus〕の逆向きを指定すると、ななんとピッタリ合わさって、拡大されたカラーのキャラができてしまう、という寸法です。

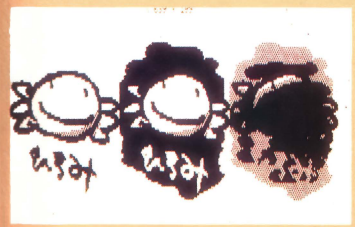
この裏技、すごく時間と手間がかかるうえ、拡大率（整数倍でないと、うまく色が合わなくなってしまう）の制限のため、元になるキャラの大きさも制限されてしまうのが泣き所です。



●このウーパールーパーは、ひろみちゃんのイタズラ書きに色を塗ったもの。もうちょっと大きくしてみたいなあ……



●そこでまずは、スクロール機能の〔Focus〕を使って3色に分解。本当はRGB分解なのだが、補色の関係でこんな色に分解された



●セル画面に転送して拡大。このとき、XY座標を表示して正確に整数倍（この場合はタテ・ヨコ2倍）にするのがコツ



●拡大した絵をメイン画面に戻して、それぞれ元の色をつける。そして今度は、〔Focus〕の逆方向スクロールをするのだ



●ズリズリ……、見事合体！　こうしてメイン画面の絵でも拡大表示ができるのだ。手間と時間はかかるけど、好きなゲームキャラを拡大してみたら？

88シリーズ版
近日発売予定!!

Angel Hearts

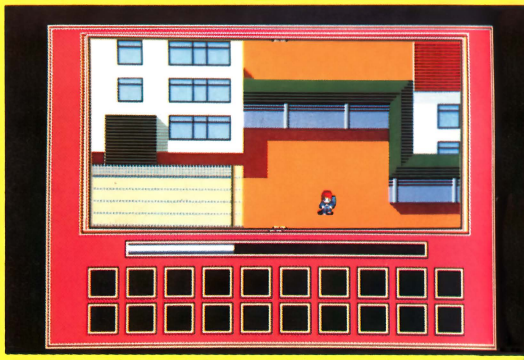
エンジェルハーツ

今までに、こんなに?????? RPGがあったかな!?

●問題1



●問題2



●もちろん、ゲームの内容はしっかりと作ってあります。ビジュアル面もご覧の通り、超ビューティフル!!



●あらゆる所で登場する大画面のグラフィック!! もちろんこれだけではありません、まだまだたくさんあります。

89年5月16日(火)新発売!

PC9801VM以降対応版

5",3.5"2HD¥6,80(

そう、この学園には何か秘密がある……依頼人の命を受けて、勇気あるあなたは、単身この学園に乗り込みました。はたして、学園の中で見たものは……?
あなたの前に立ちふさがる、おきて破りのワザを持つ美女少達……。そして、この学園を牛耳る影の支配者『秘密結社セートカーイ』のボスとは……?
謎が謎を呼び、美少女が美少女を呼ぶ……手抜きのない美しいグラフィックと、アイデアが目一杯詰まったストーリーがあなたに今、挑戦します。

- ●多数の美少女戦闘員が登場、美少女がダメージを受けると、キャラクタのグラフィックが過激に変化します。
- ●一人一人のキャラクタに個性をもたせましたので、美少女達が得意業を披露してくれます。
- ●楽しくなければゲームじゃない!!ギャグももりだくさんのソフトです。
- ●アドベンチャーゲームなみのグラフィックを多数挿入し、大胆なアニメーションがストーリーをもり上げます。

通信販売をご希望の方は…

●現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上
エルフまでお送りください。
●郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機種、
メディアを明記の上、口座番号
東京1-405620
エルフまでお申し込み下さい。

企画・制作・販売

élf エル・フ
東京都世田谷区松原1-56-19
サンドエル松原1307

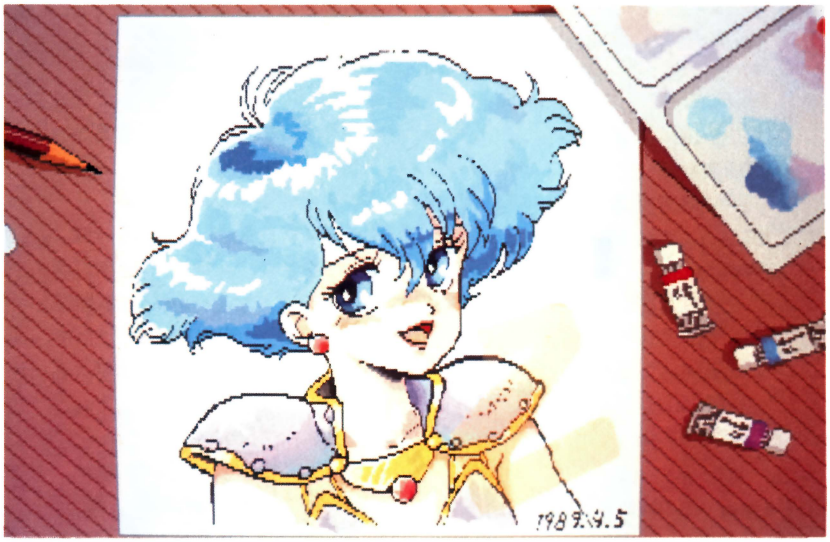
●問題1の答え……おもしろい、パチャパチャな、HでHでHな、あるのこない、おたのしいイフ'の、ゲフィルの美しい、期待を裏切らない…それも正解です。
●問題2の答え……いや、ない。

第2回 C.G.ぬり絵コンテスト

入選

第1期 (3/8~4/8)

入選&佳作作品発表!!

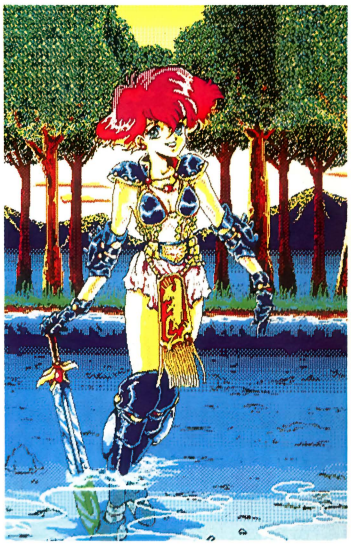


富施 明(茨城県)
PC-88VA/Z's STAFF Kid VA

佳作



星野 裕(神奈川県)
MSX2/PIXEL 3 他



堀 幸司(福岡県)
X1turbo/turbo Z's STAFF

第1期 総評

全体的にかなりレベルが高く、最後の最後まで、「どれを入賞させるか」でだいぶもめましたが、以上3点に決まりました。

富施さんの作品は、88VAだからここまで表現できたというのもありますが、水彩タッチの表現力に圧倒され、この作品が入選となりました。星野さんの作品は、インターレスモード(擬似的に400ラインに見せるモード)で表示される画期的なものでした。C.G.としての完成度はもちろんですが、その技術力を高く評価したいところです。常連になりつつある堀さんは、いつもながら細かい描写で、審査員をうならせました。

まだまだ、第2回コンテストの応募には間に合います。詳しくは、次のページをご覧ください。

第2回

テクノポリス・テクノポリスソフト共同主催
ハイパー・グラフィック・ツール"LALF"発売記念

読者参加C.G.ぬり絵コンテスト

募集要項

●課題作品
（別紙）
●募集期間
1989年3月8日～1989年7月8日（当日の消印有効）
●賞品
☆グランプリ1点　6万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の入賞4点　3万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の佳作8点　1万円分のパソコン・ソフトまたはハード
●ぬり絵の条件
☆背景については、無地、背景画のかき込みなど、自由
☆キャラクタについては、原画のすべてを使用しなくてもよい（顔のアップでも全身でも可）
☆原画を損なわない程度のアレンジ可
※可能なアレンジの例
服に模様をつける、カゲ線およびカゲの追加、コスチュームデザインを損なわない程度の装身具の追加、等
●審査員
☆審査委員長・いのまたむつみ
☆審査委員・すみよしひでかず（『賢者の遺言』原画作者）／中沢数宣（『ザース』原画作者）／テクノポリスソフト部長／テクノポリス編集長
●使用ハード
FM-7／77シリーズ、（TOWNS）、MSX／2、PC-8801シリーズ、PC-9801シリーズ、X1／turboシリーズ、X68000シリーズ
●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASIC
●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナを使用した場合は、そのスキャナ名④その他特記事項、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を書いた紙を入れて投稿してください。
●宛先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
「ぬり絵コンテスト2」係
●締め切り
1989年6月8日、7月8日（必着）
●発表
各月の入賞・佳作
テクノポリス1989年6月号、7月号、8月号、9月号
グランプリ　テクノポリス9月号
●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

きみもガンバレ！

次の締め切りは6月8日だ！

まだ、始まって1か月なのに、本当にたくさんのご応募ありがとう！　テクポリC.G.班はうれしい悲鳴をあげながら、応募作品の整理をしている毎日だ。ただ、みんなが応募してくれる作品を見ていると、同じような構図が目立った。課題が「鎧を着ている女のコ」だから、仕方ないなっていうのもあるが、それにしても「女のコが草原に立っていて、背景が山か城」っていうのがけっこうあった。そーゆー作品にしてくれてもいいのだが、それなりのインパクトがないと、入選する確率も低い。もっと、オリジナリティのある作品を待っているぞ！

課題作品は次のページに掲載されています➡

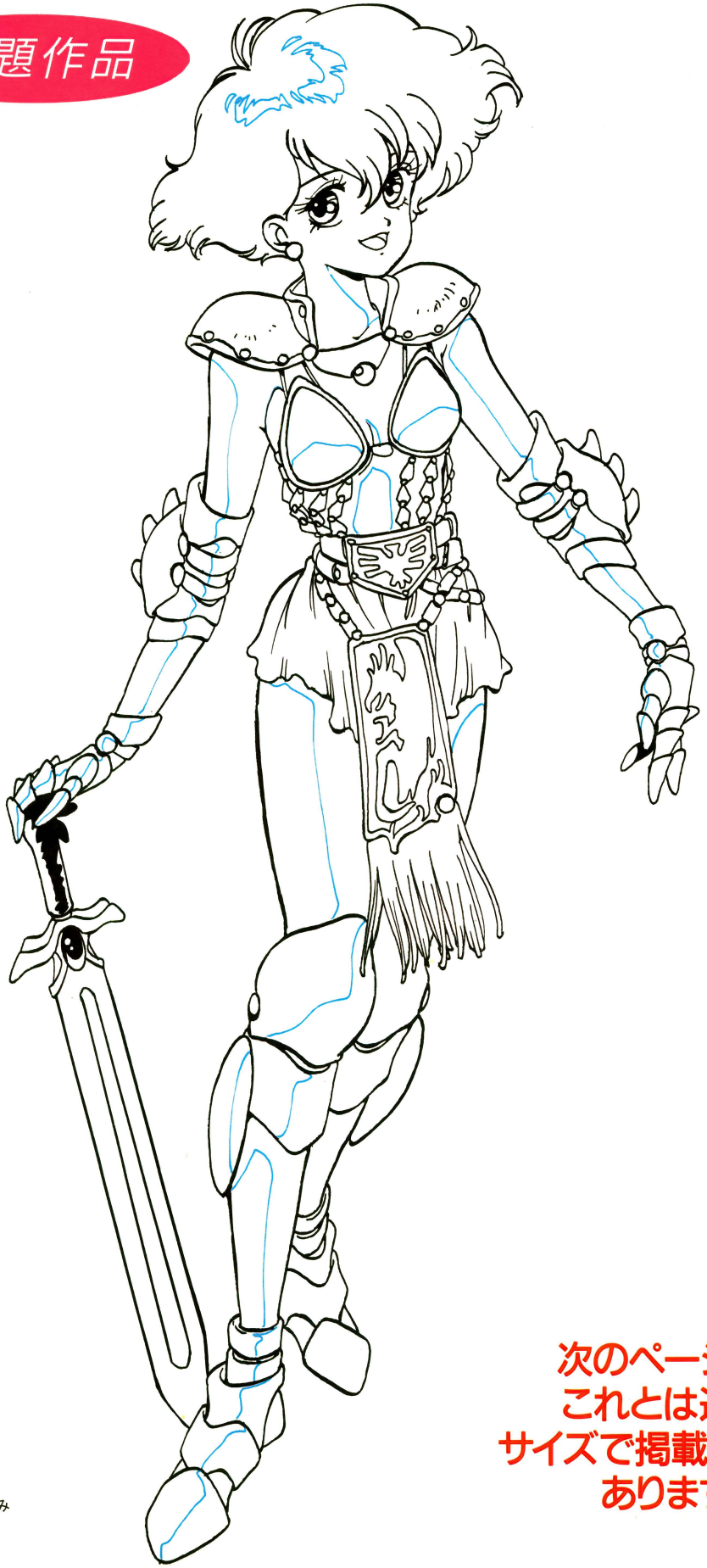
マンガやアニメなど

一般C.G.も投稿受けつけます

正直なところ、こちらのほうは、あまり投稿されてきていません。今月号でいくつか掲載しようかと思っていたんだけど、著作権の都合で掲載できないものばかりでした。みんな、ぬり絵コンテストのほうで、手いっぱいなのかな？　いまなら、こっちのほうがねらい目かもしれないぞ。

封筒にデータ・ディスクと、使用ハード、作品名（オリジナルでない場合は著作者名、発行元などを明記）、住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、その他特記事項を書いた紙を入れて投稿してください。とくに締め切りはありません。　あて先は、
〒105東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
C.G.係
まで。整理の都合上、ぬり絵コンテストとは別々に投稿してください。
※原作のある作品は、著作者の都合により、掲載できない場合があります(㈱小学館の雑誌に登場するキャラは掲載できません)。ご了承ください。

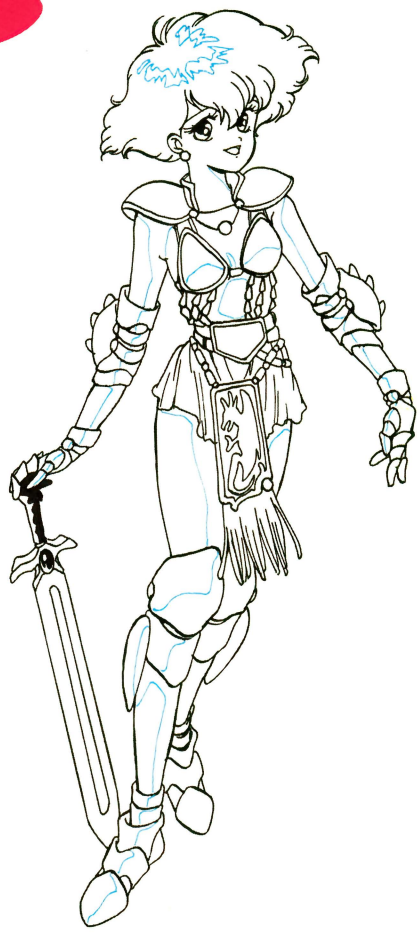
課題作品



次のページに
これとは違う
サイズで掲載して
あります⇛

©いのまたむつみ

課題作品



©いのまたむつみ

さぁ、キミもいのまたむつみ先生の原画に色を塗ってみよう!

いのまたむつみ先生といえば、いま話題のアニメ映画「宇宙皇子」のキャラクタ・デザインなどでもおなじみだね。その、いのまた先生の原画となれば、第1回コンテストの矢野健太郎先生の原画と同じくらい魅力的な素材です。C.G.ファンならずとも、自分のパソコンで色をつけてみたい!と思いますよね。

以下、課題作品のC.G.化にあたっての自由度、制約などについて注意しておきましょう。

●人物について

★課題作品の全身をC.G.化することも、一部(たとえば顔のアップ、上半身のみ、など)をC.G.化することも自由です。C.G.としての楽しさ、作品の水準を追求してください。上の原画は、前ページの原画の2分の1のサイズになっています。描こうとするC.G.のサイズに合わせて、どちらを使ってもかまいません。

★4月号の表紙の色付けはあくまでも1つの例です。これを忠実に再現することにチャレンジすることも自由ですが、まったく別のセンスを発揮してオリジナルの色付けをしてもかまいません。

★カゲ線(青で印刷してある部分)は、表紙のセル画のものを、いのまた先生自身がC.G.用にアレンジしたものです。このままカゲ線として採用してもかまいませんが、まったく別のカゲをつけることも自由です。その場合は、原画のカゲ線をホワイト等で消すなどして使用してください。

★原画のイメージを損なわない程度の、装身具の追加・削除をしてもかまいません。

●背景について

★背景については、まったくの自由です。4月号の表紙の背景を再現してもかまいませんが、まったく別の背景、まったく別の世界の背景の中にキャラクタを置いてもかまいません。

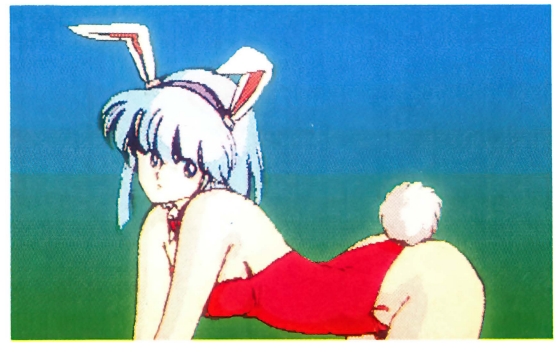
★主人公以外のキャラクタについては、C.G.化した人のオリジナルのものか、テクノポリス誌上に掲載されたもの(4月号の表紙のドラゴンを含む)が使用可能です。それ以外のキャラクタについては、版権の関係で掲載できないことがあります。

帰ってきたコンピュータ・グラフィックス

さあキミも描いてみよう!

テクポリC.G.セミナー

このC.G.セミナーもいよいよ3回目。今月からは、実際にディスプレイに向かってC.G.を描いてみることにしましょう。まず今月は、C.G.を描くにあたっての下準備、そして、C.G.を描くためには誰もが通らなければならない、手作業によるラントレースの技法を紹介します。初心者のキミはもちろん、熟練者のあなたも必見!!



第3回 ラインのトレース■手描き編■

いよいよC.G.にチャレンジしてみよう

C.G.ツールの選び方、描くテーマの選び方をやってきたこのセミナーも、いよいよ今月から、実際にC.G.を描く作業に入っていくことになります。

C.G.を描くと一口に言っても、1枚のC.G.を仕上げるまでには様々な下準備、作業を行わなければなりません。ここで例を上げてみますと、まずは必要最低限の小道具の用意、原画からC.G.の基本線となる輪郭線をトレース、肌や髪の毛などといった場所を彩色、ラインの途切れなどの修正、見栄えの良さを強調させる加工、といった様々な作業が考えられます。中でもラインのトレースという作業は、かなり重要なウエイトを占めているのです。

そこで今月は実践の第一歩として、C.G.を描くにあたりどのような小道具をそろえればよいのか、また、どんな下準備が必要なのか、そしてC.G.を実際に描くにあたってラントレースはどのような方法で進めていけばよいのか……。今回はこのようなテーマに沿って話を進めていきたいと思います。

C.G.の基本はラインにあり!!

芸術性、趣味性を除いたC.G.の評価としては、つぎの3つのポイントが考えられます。1つは題材の選択です。描かれているC.G.がどんな題材を元に作られているのか。2つめは、色の表現力。そのC.G.に相応しく、しかもバランスと調和が取れた彩色が施されているか。そして3つめとして、限られた解像度の中でどれだけラインをキレイに描いてあるか、どれだけ緻密に描き込まれているかということです。

このようにC.G.の重大要素のひとつにラインがあげられ、ラインがそのC.G.の善し悪しを決定するといっても過言ではありません。例えば、キレイに曲線を取ってあるC.G.と、直線でガクガクしたC.G.があるとします。あなたならどちらを選びますか? もちろん、曲線がキレイなほうを選びますよね。キレイなライン、キレイな曲線が表現されているかどうかでC.G.の評価も大きく違ってきます。ですからC.G.を描くときには、目立たない線でも手抜きをせず描くことが大切です。逆に手抜きをした線は全体のバランスを崩してしまいます。

今月は手描きによるラントレース

ラインのトレースにも大きく分けて2通りの方法があります。セルに原画をサインペンなどを用いて転写し、それをディスプレイに貼り、手作業でドットを拾う方法と、イメージスキャナと呼ばれる光学式の読み取り装置を使用して、原画からパソコンに直接取り込む方法があげられます。

手書きのトレースの場合は、特殊なハードウェアを使わないため安価で、誰にでもC.G.をデジタイズできるという利点があります。しかしその反面、手書きゆえに手間と時間がかかります。一方、イメージスキャナの場合は、手間、時間などがかからない分、イメージスキャナという高価なハードが必要になってしまいます。

どちらのトレース方法にも利点欠点はありますが、今回は、誰にでもC.G.が描ける手書きによるラントレースについて、お話ししていくことにしましょう。

連載のこれまでとこれから

4月号	C.G.ツールの選び方
5月号	描くテーマの選び方
6月号	ラインのトレース ―手書き編―
7月号	ラインのトレース ―スキャナ編―
8月号	色のつくり方とペイント
9月号	C.G.の仕上げ

まずは下準備!?

何をするにもまず下準備というものが必要になってきます。C.G.も例外ではなく、C.G.を描く道具であるグラフィック・ツール、入力デバイスなどといった基本的なものを用意しなければなりません。また、元となる原画やディスプレイへ写すためのセルなどといった小物の準備、ディスプレイの大きさに合わせて原画の拡大、セルに原画を写すといった作業も行わなければならないのです。そこで、最低限どのような小物を用意したらよいのか、またどんな作業をすればよいのかをご紹介しましょう。

C.G.を描くための小物

手描きによる最低限の小物を用意してみましょう。まずはマウス。最近のグラフィック・ツールでは、マウスが標準の入力デバイスになっています。手の動きに素早く反応するマウスの操作性には、キーボードではかないません。つぎに、C.G.の元絵となる原画を用意してください。原画は描くタイプによっていろいろなものが考えられますが、初めはあまり細かくないものをお勧めします。原画が細かすぎたりすると、いざC.G.をデジタイズする（ドットを拾っていく）段階でかなり苦労してしまいます。あとは原画を写し取るためのセルが必要です。セルというのは、動画などで用いられる透明なシートのことで、これを原画の上に乗せ、線をなぞって写し取るのです。セルは画材屋で購入することができますが、意外に入手しにくいのです。そこで代用品として、台所用ラップを使うのも1つの方法でしょう。最後にセルに転写させるためのサインペン（なるべく細め）を付け加えておきます。



●これがC.G.を描くための小道具たち。左からマウス、セル、サインペンです

原画を描きやすいよう拡大

必要な小物類がそろったら、原画をディスプレイにあったサイズに拡大、あるいは縮小といった作業を行います。以前は方眼紙などを使い、線を1つ1つ拡大していくという方法をとりましたが、最近は文具店、コンビニエンス・ストアーなどに拡大、縮小機能を備えたコピー機が設置されていますので、簡単にこれらの作業は行えるでしょう。また、コピー機などで拡大、縮小を行う場合注意してほしいのが、線の太さや着色の有無です。線の細い原画を何倍にも拡大すると、線自体が途切れてしまい、セルに転写しづらくなってしまいます。また、カラーで着色されている原画は真っ黒くなってしまうので注意してください。

セルに原画を写そう

つづいては、原画からセルへ線の転写を行いましょう。まずは原画とセル、そして油性サインペンを用意してください。用意ができたら原画をテーブルのような平らな場所に置きます。その上にセルを乗せ、油性のサインペンで線を1本1本写していきます。このとき、セル自体が滑りやすく、写していく途中ずれてしまうことがあるので、原画とセル、セルとテーブルを、おのおのセロハンテープなどで固定させるのがコツです。また、購入したばかりのセルは表面に油が付着している場合があり、ペンの乗りが悪かったり、静電気を発してホコリなどを吸い寄せてしまうこともあるので、事前に中性洗剤などで洗っておくことも忘れてはならないでしょう。

セルに転写する際、油性マジックを使用しますが、もし間違えて線を引いてしまった場合は、シンナーを使って消すよりも、エタノール（無水アルコール）のほうが安全でキレイに消すことができます。また、少しの間違いならケシゴムでもOKです。



●こんな感じに原画からセルに写してみました。このとき、線を細かく拾うとキレイに見えます

実際にセルをディスプレイへ

原画からセルに転写できたら、さっそくディスプレイに貼ってみることにしましょう。ただ単にセルをディスプレイに貼るといっても、注意する点がいくつかあります。

まずは、最近のディスプレイではあまり見かけなくなりましたが、ディスプレイに付いているフィルターを外します。つぎに表面をティッシュペーパー、または柔らかな布などで付着しているゴミをキレイに取り除いてください。ゴミが付着しているとセル側にゴミが移ってしまうからです。

ディスプレイ表面をキレイにしたら、セルを貼る作業に移ります。画面サイズにカットしたセルを画面に貼り付け、ここでもセルが落ちないように4スミをセロハンテープで固定します。しかし、ディスプレイ表面は傾斜がついているのでピッタリは貼れないものです。ここはディスプレイに合わせて各自で工夫して下さい。あと、やむなく台所用ラップを使う場合は、ラップがグシャグシャにならないように十分注意して貼りましょう。書き忘れていましたが、文具店で扱っているOHPシートというものも、セルの代用になります。お試しあれ。



●ディスプレイの歪みに注意しながら、セルを固定させていきます



●仮にセルを画面に貼り付けてみた。位置が良ければセロハンテープを使って固定しよう

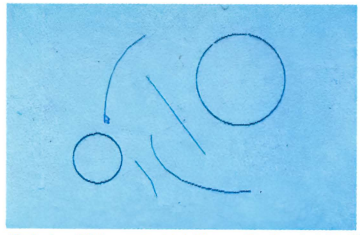
さっそく描いてみよう

さぁ、準備が整ったならば、実際の描く作業に入りましょう。まず初めに、グラフィック・ツールに慣れることが一番大切です。そして今回は、セルをディスプレイの画面に貼り付けてデジタイズするという方法でお話を進めているので、セルを見る角度、視点などにもポイントがおかれます。また、どのようにしてドットを拾えば上手に描けるか、どんな感じにラインを引いていったらよいのかという、技術的なことを書いていきます。なお今回は、グラフィック・ツール『LALF』を使用しています。

ツールに慣れよう

では、さっそくC.G.を描いてみることにしましょう……、といっていきなりパソコンの電源を入れグラフィック・ツールを起動しても、そう簡単にC.G.が描けるはずはありません。まず、そのツールに慣れることが先決です。

最初は、ツールに付属しているマニュアルをよく熟読して、そのツールに付いている機能を十分に把握してください。そして基本コマンド（ラインやペイント）などを使い、落書き程度のC.G.（ボックスやサークルといったもの）を実際に描く練習をしてみましょう。操作にも慣れ、簡単なC.G.が描けるようになったならば、先程原画から転写したセルをデジタイズすることにしましょう。



●まず、基本コマンドを使い、ラインなどを描いてツールに慣れることが大切です



●少し慣れてきたら、手書きの原点である曲線にチャレンジしてみましょう

セルの視点に注意

セルを使ってC.G.を描くとき一番問題になってくるのが、セルを見る視点の角度です。ブラウン管に直接セルを張りつけても、ブラウン管のガラスの厚み分だけ隙間が空き、見る角度によって位置がずれてしまうのです。ですからデジタイズするときは視点と角度を一定に決めておきましょう。



●セルをディスプレイに張りつけ、ドットを拾っていきます。このときの視点、角度に注意！



●同じセルでも視点と角度を変えるだけで、このように変わって見えてしまうのです

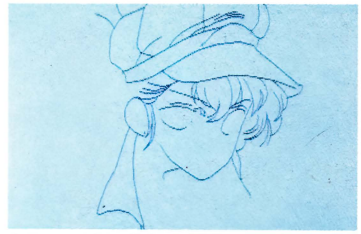
細かくドットを拾うのがコツ

C.G.を美しく見せるためには、やはりメインにあたる輪郭線を細かく表現することが大切です。それには、ただ大まかに長いライン（直線）を用いてデジタイズしていくのではなく、1ドット1ドットずつ点を打つといった具合に、細かくデジタイズしていくことです。とくに髪の毛や顔の輪郭などは細かいほど美しく表現できます。

これらは作業的にいってかなり大変かもしれませんが、C.G.が完成した段階では比較できないほどの違いになります。また、描画段階で細かくデジタイズすることによりあとの線の修正がラクになったり、ペイントによる塗り漏れを事前に防ぐことができるわけです。どちらにしろ、細かくドットを拾うということが、キレイなC.G.を描く基本と言えるでしょう。つまり、ドット＝キレイなC.G.です。



●セルからドットを拾っていきます。ドットを細かく拾うほど、より緻密に見えてきます



●髪の毛や目の輪郭などを細かくトレースすることにより、ご覧のようなラインを描ける

直線などはなるべく使わずに

C.G.を描くためのコツとして覚えておいてほしいのが、直線をできるだけ使わずに描くということです。例えば、背景などといった角や面の多いものを描こうとするならば直線でも十分間に合います。しかし、曲線をもったキャラクタを直線で描くとどうなるでしょうか？　そう、直線で無理矢理曲線を描くと、丸味がある部分に角ができ、多角形のようにガクガクなC.G.ができあがってしまうのは言うまでもありません。場合によっては直線も必要ですが、基本的には直線を使わず、短い線あるいは、点でドットを拾っていってほしいのです。直線の使用を押さえれば押さえるほど、キレイな曲線を描くことができるのです。



●直線を使わず、短い線や点などでドットを打てば、ご覧のようにキレイな曲線が描けます

最後の仕上げ

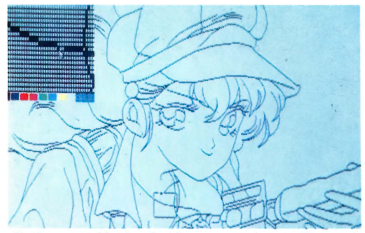
原画やセルを用意し、セルを貼り付け、基本である輪郭線を描けばラインのトレースは終わりです。しかし、このあとに行うペイントや仕上げなどをよりスムーズに運ばせるために、いままで描いてきたラインの修正を行いましょう。とくに、ラインの途切れは、後半のペイントの効率を大きく左右してきます。また、線の強弱を付けるため、ラインを部分的に太くしたり、細くするなどの作業は、この段階で行ったほうがあとで苦労せずに済みます。最後は、ラインの仕上げについてです。

ラインの途切れを修正

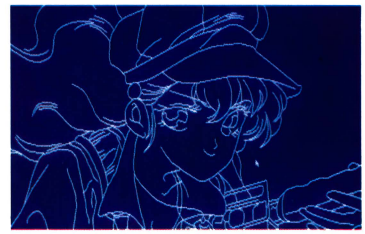
さぁ、いよいよ最後の仕上げでもある、ラインの途切れ部分をつなげるといった修正作業に取りかかりましょう。

修正作業がなぜ必要かと言うと、のちに1枚のC.G.として完成させるためにペイントという作業を行いますが、そのときラインに途切れがあった場合、その途切れ部分から色がはみ出してしまうからです。事前に修正を行えば色漏れを防ぐことができるわけです。また、顔や体の主な輪郭線が途切れ途切れになっていると、全体的に貧弱な、未完成なC.G.に見えてしまうので注意しましょう。

修正には、どのグラフィック・ツールにも必ず付いているルーペ機能を活用し、途切れていそうな場所を拡大表示させます。そして、途切れたラインをドットでつないでいくのが一般的な修正方法です。



すべての線がつながっているように見えても、拡大してみると途切れているのがわかりますね

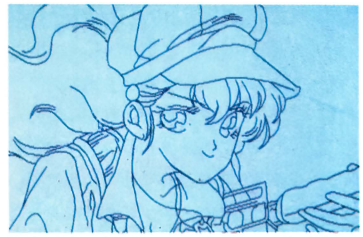


バックとラインの色をパレット等の機能を使って変えてみれば、線の途切れを見つけやすい

ラインを太くするなどの加工

ラインの途切れを修正したら、ライントレースは終わりです。しかし、よりC.G.を原画に近く見せるためには、ラインの加工を行う必要があります。例えば、マンガなどを例にすると分かると思いますが、どの線も均一な太さではないはずです。髪の毛の生え際が太く、先端に行くにつれ細く描き上げられているはずです。C.G.もこのように、ラインを部分的に細くしたり太くすることによって、よりリアリティのあるものに仕上げられるわけです。

この作業も先程の途切れを直す作業と同様、ルーペ機能を用いれば簡単に加工できるでしょう。しかし、あまり線を太くしすぎると、逆効果なので注意しましょう。



部分的に少しラインの強弱をつけるだけで、がらりとイメージが変わってきます

今月のおさらい

今月は「ライントレース　ー手書き編ー」と題して、手作業による原画からディスプレイへのデジタイズ方法を紹介してみました。

最近、C.G.を描くといえば、イメージスキャナなどのハードウェアを使い、簡単にラインを、デジタイズするということが主流になりつつあります。しかし、イメージスキャナなどは、いくら安価なハンディタイプが登場してきたとはいえ、気軽に購入することはできないはずです。しかも、これからC.G.を描きたいと思っている人にとっては、何万円というハードウェアを購入することは冒険に違いありません。本来、C.G.というのはコンピュータ、入力デバイス、グラフィック・ツールの3つがあれば、描くことができるものなのではないでしょうか。

もし、あなたが今回、この記事を見て初めてC.G.を描くのならば、今まで紹介した手書きによるトレースを行ってください。手書きによるラインのトレースこそC.G.を描く原点であるからです。いくらイメージスキャナで原画を取り込んでも、何らかの形で必ず手を用いて修正を行わなければならないのですから。



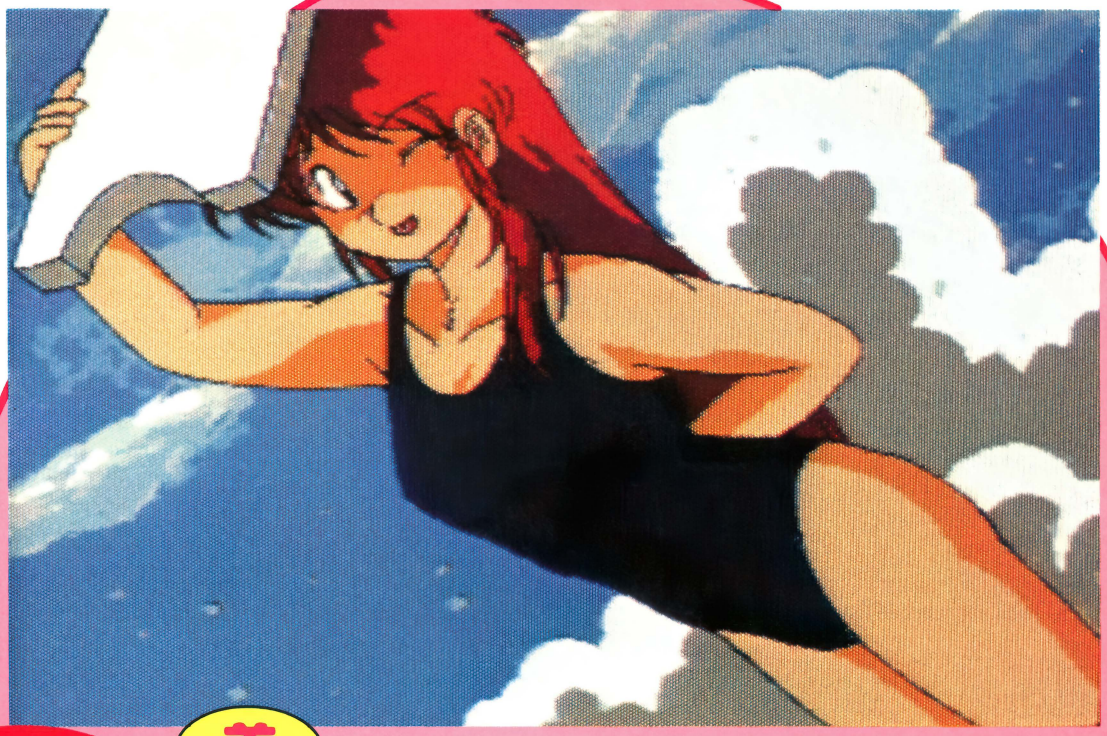
今月は、5月号の表紙にもなった美少女戦士のイラストをデジタイズしてみました。いかがでしょうか

さて来月は……

イメージスキャナは原画を取り込むのに大変便利なハードウェアです。とくにハンディタイプは、原画の上を移動させるだけでディスプレイに原画と同様な絵を取り込むことができる便利なものです。

しかし、こんなに簡単に操作できるイメージスキャナにもいくつか欠点があります。少し触れてみますと、スキャン（取込み）させるときに少しでもズレが生じると、線が湾曲してしまいます。また、原画の線が細かすぎたり、密集していたりすると、画面には途切れ途切れの線や真っ黒な画像が表れてしまいます。

来月は、こんなイメージスキャナの利点欠点の話も交え、どのようにすればキレイなラインを取り込めるかという、イメージスキャナによるライントレースを紹介することにしましょう。



美

♡ディスプレイの中のアイドルたち♡

C.G.のための Be 少女グラコイック FILES

第3回

女のコたちのスタイルとファッションを見て見てっ!!

今回は女のコの身体（ボディライン）とファッションを見せちゃおう。顔だけじゃなくて、状況に合ったルックスとファッションが女のコを描くうえに必要だってことをわかってネ!!

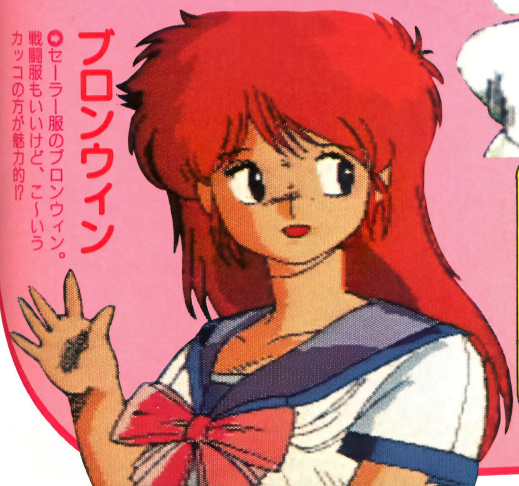


セス

●身体にピッタリとフィットした戦闘服が♡なセス。私服姿も見てみたいよね

ダルジィ

●青系統の色で決めてるダルジィ。髪の毛の色ともマッチしていい感じ



ブロンウィン

●セーラー服のブロンウィン。戦闘服もいいけど、こーいうカッコの方が魅力的!?

第4のユニット2 from データウエスト

PC-9801シリーズ	3.5·5HD.3.5·5DD	7600円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
X1 turboシリーズ	5D	
FM-7シリーズ	3.5·5D	
MSX2	3.5DD	

戦う女のコたちの、戦闘スタイルと日常生活の制服姿、どちかが好みかなぁ?


みさわれいこ
◎ボーイッシュなスタイルと、ロングヘアーが、みょ～に合ってる。スタイルもいい
はしもとよしこ
◎スケボー少女のよしこちゃん。ボディラインが子供っぽいので、全体的に幼く見えるよ
775
Apple Club1・2 &データ集1～5
from フェアリーテール
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3800円
PC-8801mk IISRシリーズ | 5D
X68000シリーズ | 5HD
※データ集は各3000円(98、X68K版はアップル・クラブ1のみ)
アップル・クラブの女のコたちは、多種多様なスタイルとルックスで楽しませてくれる。
やまざきちさ
◎小学生っぽい感じのちさちゃん。本当に幼ないよね～
はたやますみこ
◎ウェイトレス姿のすみこちゃんは、ちょっと太めねっ
Coke
◎セーラー服姿だと中学生か高校生か、描き分けないといけないんだよね。ここは腕の見せどころっ
やまだみゆき
◎レフィの全身ブロポーションから見ると、高校生ぐらいかな？ミニスカートが何か健康的
◎ジャケットを脱いだレフィ。下にどんな服を着てるか考えておくと、より自然な感じで描けるんだ
レフィ
パティ
◎オミズな感じなのはパティさん。胸の谷間が見えちゃったりして、色っぽい！
スタートレーダー
from 日本ファルコム
PC-8801mk IISRシリーズ | 5D | 8700円
未来の宇宙に生活しているコたちも、ファッションには気をつけているみたい。色づかいもイラストっぽくてマル。

ロードス島戦記

from ハミングバードソフト

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

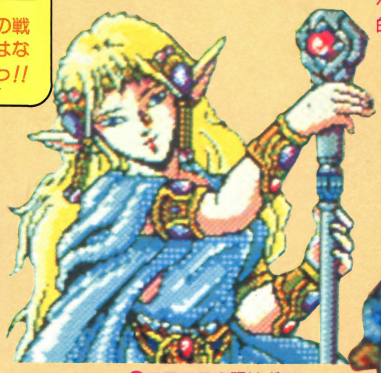
ファンタジー世界では甲冑姿の戦士から魔法使いまで、現代にはないスタイルだけあってムズいっ!!

ウォーリアー Of Elf



●青緑の甲冑がリシイね。ロングヘアーがまた魅力的だよ

シャーマン Of Elf



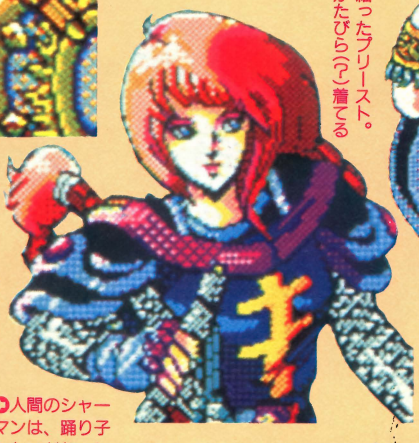
●フワフワの服はボディラインがかくれてしまう。でも女性っぽいね

ナイト Of Half Elf



●ナイトだけあって甲冑も高貴な感じだね。甲冑の上からでも女性だってわかるよね

プリースト Of Human

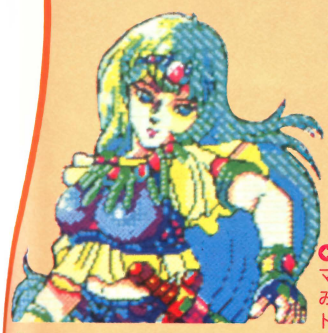


●髪を結ったプリースト。くさりかたびら(?)着てる

ウィザード Of Half Elf



●ちょっと弱々しい感じなのがハーフエルフのウィザード



●人間のシャーマンは、踊り子みたいだね。レトロ感覚!?

ナイト Of Human



●真っ赤な甲冑がボディラインを隠しちゃってて、もったいない!?

シャーマン Of Human



ウィザード Of Human



●本当〜に魔法使いっぽいね。こ〜いうスタイルは、神秘的でいいんだこれが!

ウォーリアー Of Human



●アマゾネスみたいな戦士は、ボディラインが女性的ねっ

スカウト Of Human



●ボーイッシュな感じがまた魅力的なスカウト。美少女っぽいネ!

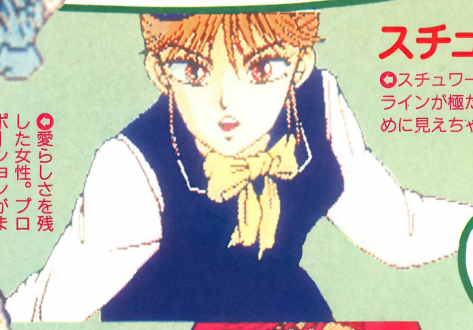
ソーサラー Of Human

●人間のソーサラーは、胸のラインがくっきり出てて色っぽさを強調してる



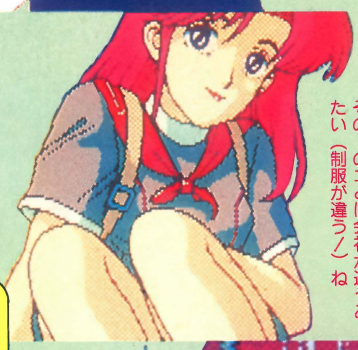
支配人

◎愛らしさを残した女性。プロポーションがまだ子供っぽい？



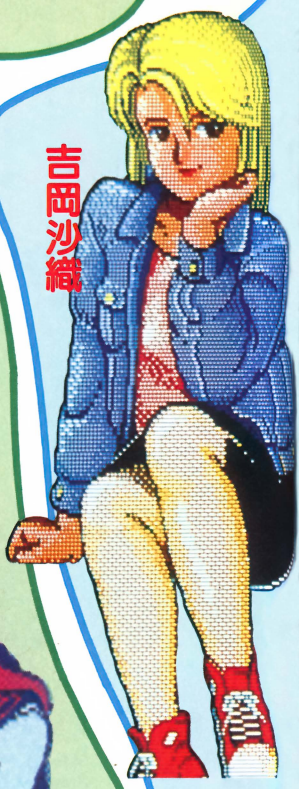
スチュワーデス

◎スチュワーデスさんその1。胸のラインが極だってるね。ちょっと太めに見えちゃってるかな



スチュワーデス

◎スチュワーデスさんその2。その一のコとは会社が違うみたい（制服が違う！）ね



吉岡沙織

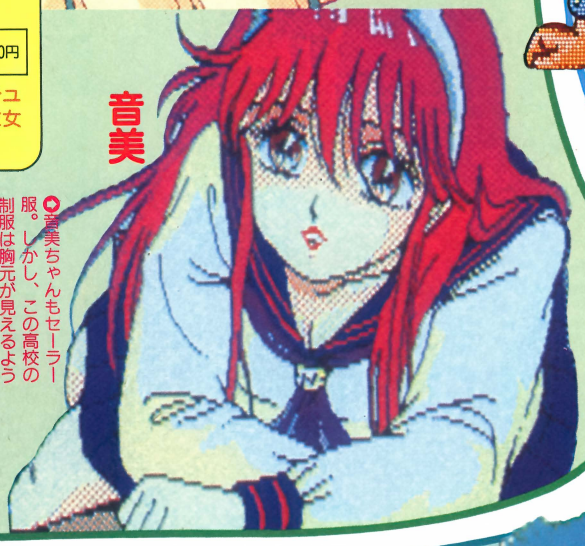
◎OLだけあって、身体全体から色っぽさが出てる

リップスティック.ADV

fromフェアリーテール

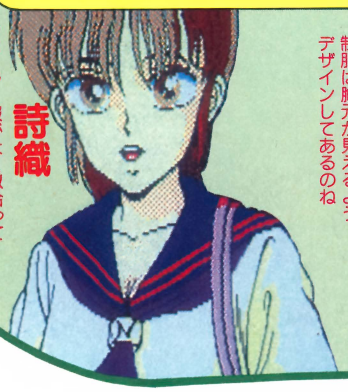
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	

セーラ服少女からアダルトな女性、スチュワーデスまで、独特のタッチで描かれた女のコたちは好みが分かれそう



音美

◎音美ちゃんもセーラー服。しかし、この高校の制服は胸元が見えるようデザインしてあるのね



詩織

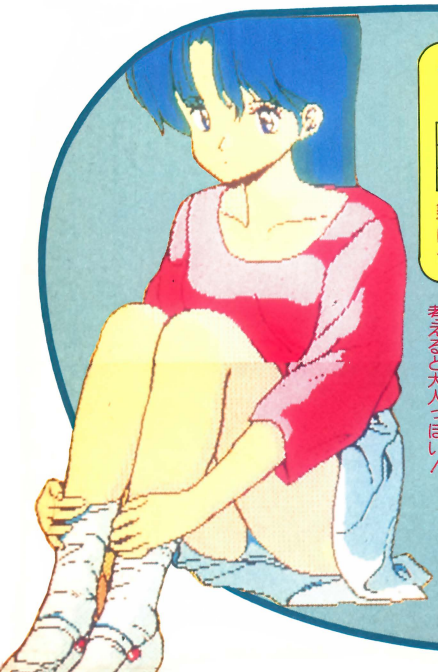
◎セーラー服がよく似合ってる詩織ちゃん。高校生にしては発育がいいみたいだ

デリンジャー

fromクレスト

PC-9801	5HD	8800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

美希ちゃんと知世さんの2人しか女のコは出てこないけれど、モデルだけあってすらっとしたスタイルしてるねっ！

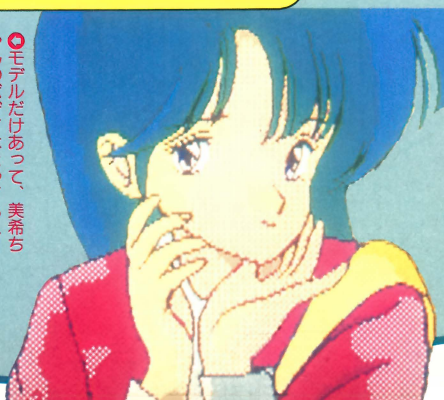




中藤美希

◎ジャケット姿の美希ちゃん。緑の髪によく似合うスタイル

◎美希ちゃんはピンク系統のファッションが好きなのかな？



◎モデルだけあって、美希ちゃんのボディはとってもスリム！　だけど13歳だってこと考えると大人っぽい！

今夜も朝までパワフル まあじゃん2&データ集

fromテーピーソフト／ソフトベンダー武尊

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
X1turboシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

※データ集（98の3.5HD版は発売されません）は各2500円です

別売りデータ集で女のコが増えたので、いろんなルックスが見れるね。全身を描いてあるのでいい資料にもなりそう。



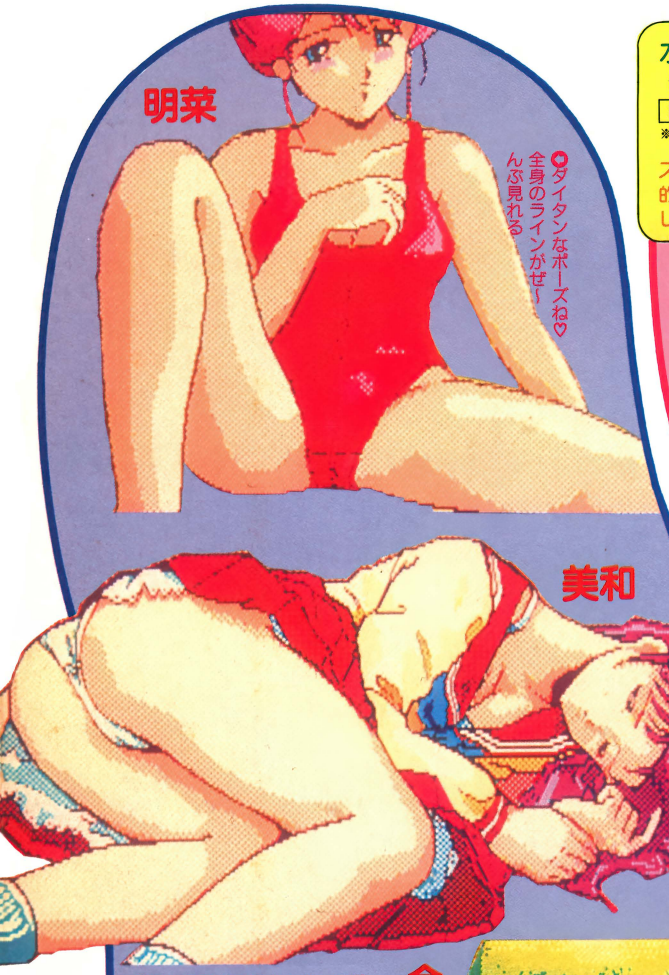
水龍士・II

fromソフト屋しゃんばら

PC-8801シリーズ	5D	7800円

※VAシリーズ不可

スラッとしたボディに豊かな胸が魅力的な女のコたち。ファンタジックに美しく描かれてる。



明菜

◎ダイタンなポーズね♡全身のラインがぜ〜んぶ見れる

美和

主人公の妹ナンノ（仮名）

◎名前が自由につけられる妹さんは、少女らしくあまり胸が出ていないねっ



ラムラ

◎お姉さんタイプのラムラ。同じ服を着ても、人によってイメージが違う

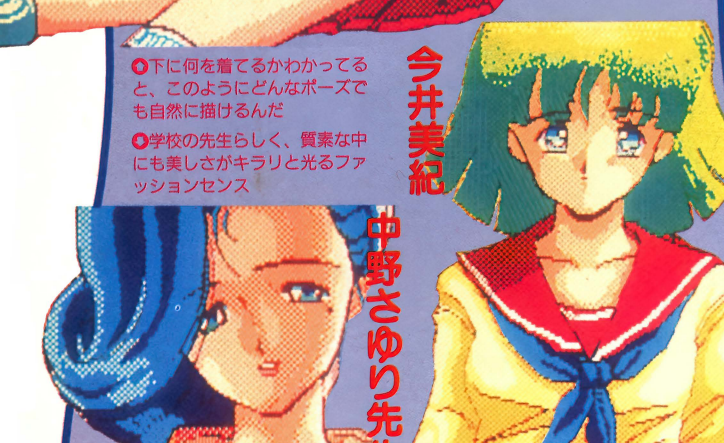


マーエ

◎出るとこが出てひっこんでるとこがひっこんでるマーエちゃん。とっても女っぽいよ〜

◎胸もとが見えるファンタジックなコスチュームがいい感じ！

水術士の館のお姉えさん



今井美紀

◎下に何を着てるかわかってると、このようにどんなポーズでも自然に描けるんだ

◎学校の先生らしく、質素な中にも美しさがキラリと光るファッションセンス

中野さゆり先生

◎セーラー服は美少女には必要不可欠！それだけに描くのはいがいとムズイ!?

早苗



◎基本的なボディラインを描ければ、服を着せてもちゃんと見れる

ポッキー from ポニーテール・ソフト

PC-9801シリーズ	3.5・5HD、3.5・5DD	7800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	6800円

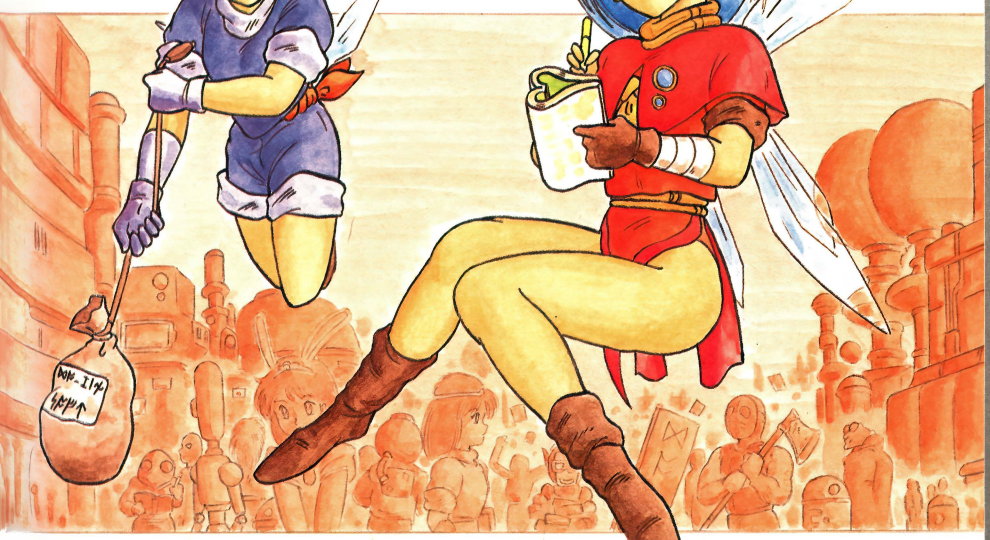
女子高校生と先生がイッパイ。この手の女のコを描きたいならこの『ポッキー』でキメ！

Dō-Jin ソフト スペシャル





イラスト／まると！



やっほ、コミケット35の大特集だい！　ずらーり並んだ同人ソフトを眺めながら、あの興奮をもう一度!!　後半は、パソケット特選のソフトをバッチリ紹介。同人ソフトやコミケをチェックしたDō-Jin見聞録も見逃がせないよ!!　そしてイラストは、SYSTEM BOYSのまると！くんさ♡

春のコミケット 同人ソフト大特集

in コミケット35

同人ソフト誌上だぁ〜い公開—P.82

今月は2本紹介しちゃお!!——P.88

in パソケット

特選の同人ソフトだよ〜ん—P.90

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク—P.97

短期集中連載 おしゃべりしながら 同人ソフトを作りましょ！—P.100



in コミケット35

同人ソフト だぁ〜い公開!

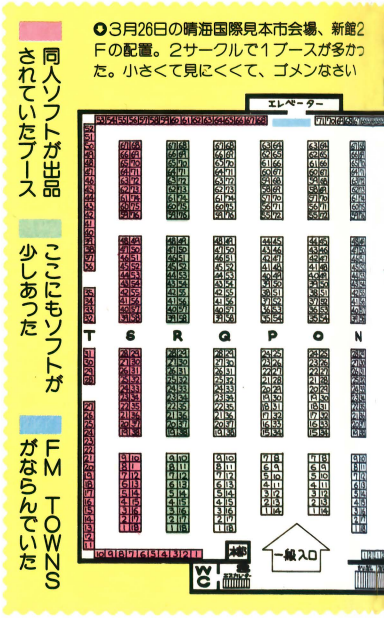
誌上

またまたガッツで取材しちゃったコミケット35。集めたソフトをワンサカ公開！　とくに、いいものは、来月以降に通販付きで紹介するから待っててね。同人ソフトをこれだけ見れるのはテクノポリスだけかも!?

コミケットというのは、そもそも同人誌中心の即売会なんだけれども、3〜4年前ぐらいからコンピュータの普及とともに同人ソフトが登場して、最近はソフトメーカーからも注目されているんだ。

そんなこんなで平成元年3月26日（晴れ）、テクポリコミケ取材班のメンバーは、コミケ会場である晴海国際貿易センターへ。そして、ますます増えた同人ソフトを片っ端から買い集め、その成果をここで紹介しちゃおうと思うワケ。

今回はブース順にソフトを並べたので、コミケに行った人は会場を思い浮かべながら、またそうじゃない人は横の会場図を見てコミケをイメージしながら見ていくと、より楽しいかもしれないぞ。



●3月26日の晴海国際見本市会場、新館2Fの配置。2サークルで1ブースが多かった。小さくて見にくくて、ゴメンなさい

R68

ドットット for ADULT

BY●ゲロゲロクラブ

●一面にちらばる障害物を避けていくゲーム。特定の点数までいくと、女のコの絵が見れる!?



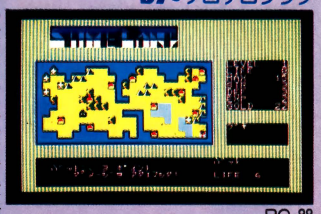
PC-88

R68

スライムランド

BY●ゲロゲロクラブ

●一画面RPG。アイテムを全部集めて、ドラゴンを倒すのが目的らしい



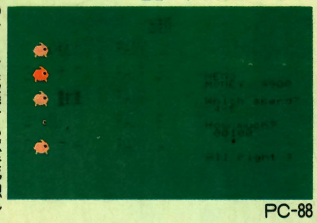
PC-88

R68

競　豚

BY●ゲロゲロクラブ

●レースに優勝する豚を予想しちゃおう!!　気軽に遊べるソフトだぞ



PC-88

S01

家庭教師アドベンチャー

BY●マイクロはげチャビン

●とにかくムズイAVG。アナログ対応でグラフィックがキレイ!!



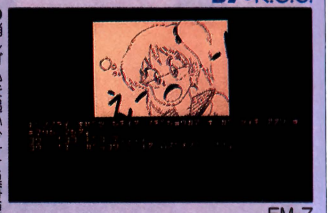
PC-98

S02

ERASER

BY●K.C.C.

●消しゴムを追いかけて異世界へ行ってしまった女のコの物語を見るソフト！



FM-7

S05

LOCK ON

BY●Team Kallamity

●以前、HYPA SOFTが作ったソフトの移植版。だんだんと表れる絵が快感！



X68000

S05

むっちゃんの赤い風船

BY●電脳部隊SCHEMER

●同人誌界で活躍中の「あおいそらさん作画のハイテク絵本。見て楽しむソフトだ



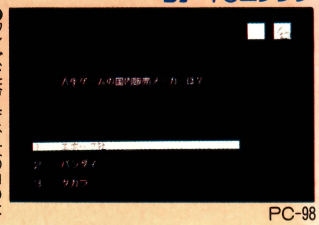
PC-88SR/PC-98/X68000

S07

エロデクイズ

BY●TCエンジン

●クイズに答えて、女のコのはずかしい絵を見ちゃおうっていうゲームだ！　FM音源対応



PC-98

※ページの都合により、100円未満のソフト、グラフィック集は掲載されておりません。

S07
アンナの休日
BY●TCエンジン

●FM音源対応。話はとても悲惨で、口に出して言えないところがポイント



PC-98

S22
なんとなく春の気分 ～Sumika dreams this dream～
BY●STARRY CREATION

●細かいところに工夫をこらして作られたAVG。ストーリーは、とってもメルヘンチック



PC-88

S22
あやちゃんすうぷれっくす2 なつきさん ふるぱわあ
BY●環境研

●前回大活躍したあやちゃんの続編だ。コミカルなAVGで、今回はアナログにも対応



PC-88SR

S23-b
すうぱあRINGO
BY●ばいなっぷる まあまれいど

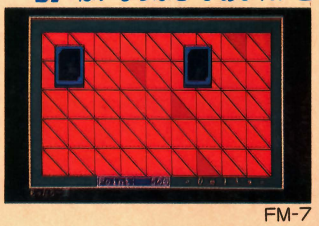
●ビンゴを複雑にしたもの。指定した数が縦横どちらか1列に並ぶと、相手が服を1枚脱ぐ



FM-7

S23-b
でるた
BY●ばいなっぷる まあまれいど

●神経衰弱をひねって、超ムズかしくしたゲーム。全部めくった時点で基準を越えてると♡♡



FM-7

S27
シルマリリオン
BY●DEGAUSS

●マルチエンディングらしいAVG。サウンドボードII対応。異世界に飛ばされた女の子の話



PC-88SR

S27
MARSS
BY●DEGAUSS

●マウスとジョイスティックを併用するシューティング。"SOI"っぽいゲームだ



X68000

S42
CANDY BOX3 ～Little Tredsure～
BY●SYSTEM PINK

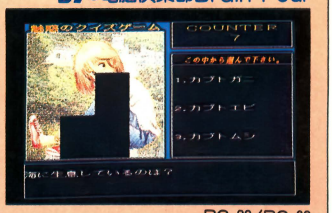
●攻撃方法を選び、敵と戦っていくんだ!! ダメージを受けたり、与えたりするとこんな風に



PC-88SR

S43
魅惑のクイズゲーム Vol.2
BY●電脳倶楽部Brain Four

●時間制限のあるクイズゲーム。1問正解するごとに、パネルがめくれて絵が表れる



PC-88/PC-98

S43
驚愕のPuzzle
BY●電脳倶楽部Brain Four

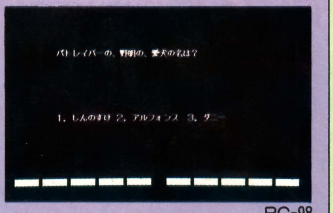
●パズルゲーム。パズルを完成させると絵がカラーになる。時間制限があるのでムズイ!!



PC-88

S45
Collect Disk
BY●G·D·C soft

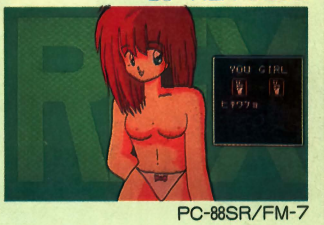
●1枚のディスクに、オタクイズゲームなど、全部で7種類入っている



PC-98

S48
燃えろプロ野球拳
BY●REX CLUB

●単純明解な野球拳のゲーム。出てくるかわいい女の子を次々に脱がしちゃうのだ

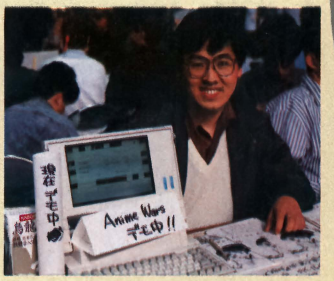


PC-88SR/FM-7

Dō-Jin 見聞録
ソフトブースの宣伝風景

コミケ会場では電源は使えない。だからパソコンとディスプレイなんて持ってきても意味をなさない。そこで最近流行のラップトップパソコンが登場。色はわかんないけどゲームの内容は十分わかる。文明の利器だね。他には、ゲーム画面を写真に撮って貼り出すブースが多かった。大声で宣伝してる人もいたけど、近寄りにくかったなぁ。

●3～4のブースがラップトップパソコンで展示(?)していた。もちろん98用ソフト。他機種のも出ればイイのにねー



S54

仕立て屋さんごっこ
チャイナドレス編TURBO

BY●布留布留堂

●いろいろな組み合わせのチャイナドレスを作って遊ぶソフト。組み合わせは2万通り以上!?



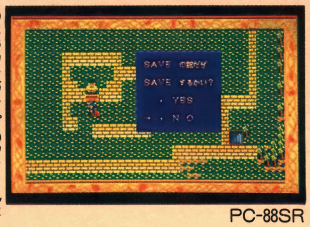
MSX2

S59

魔界英雄伝

BY●HIKARU TEAM

●ドラクエタイプのフィールド型RPG。3枚組で、マップも広くかなり遊べる。BGM付き



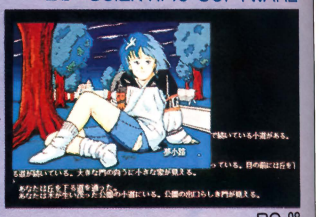
PC-88SR

S63

香港茶会

BY●SCIENTIFIC SOFTWARE

●テキストタイプのAVGのようだが、ところどころにグラフィックが表示される



PC-98

S67

理乃ちゃんとあそぼ2

BY●OMEGA SOFT

●最初はクイズ、途中AVG、そしてカードゲームと、なんでもありのソフト。♡もあり!?



PC-98

T01

だれにでもできるSMごっこ講座

BY●STUDIO めんたんぴん

●女子学園の先生になって、生徒のミユキを自分のものにしちゃおう!っていう美少女AVG



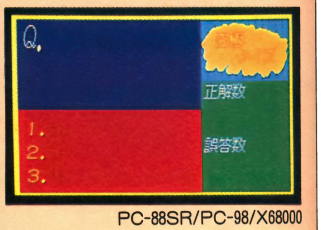
PC-88

T01

究極クイズ

BY●覆面ソフト

●オタッキーな問題を集めた、超マニアックなクイズゲーム。正解数が一定に達すると♡画面



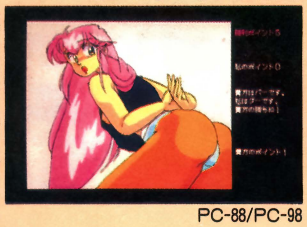
PC-88SR/PC-98/X68000

T08-b

Obliation

BY●POP Software

●ジャンケンに勝ちながら、話を進めていくっていうゲーム。先にスカムと♡な画面が……



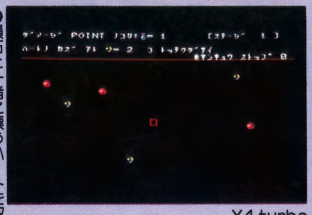
PC-88/PC-98

T08-b

Obliation mkII

BY●POP Software

●隕石と一緒に漂うハートを取っちゃおう。加速度の調節がムズイぞ。クリアで女のコが!?



X1 turbo

T08-b

Last Piece partII

BY●POP Software

●夏コミで出展した「Last Piece」の続編。コマンド選択式の美少女AVGだ



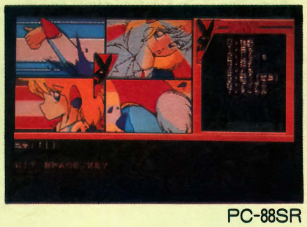
PC-98

T09

超音戦士・バニーちゃん!

BY●美少女倶楽部

●コミカルなAVGで、超音戦士・バニーちゃんに変身できる女のコが大活躍!!



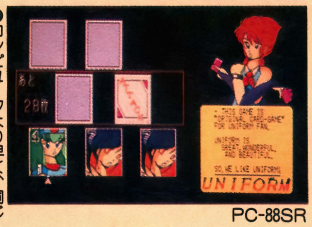
PC-88SR

T09

UNIFORM

BY●美少女倶楽部

●コンピュータより早く、同じ制服の女のコのカードを3枚集めよう。カワイイ絵が見れるよ



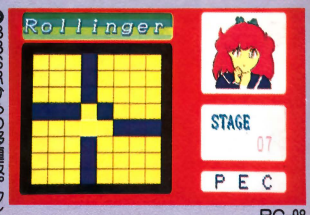
PC-88SR

T10

ROLLINGER

BY●P.E.C.

●88SRからの移植版。タイルをうまく反転させて、全部同じ色にすると面クリア



PC-98

T14

大GE名分

BY●C.C.C.&S.E.T.

●15パズルにひねりくらい加えたパズルゲーム。完成させるのは、かなりムズイ!



PC-88SR

T15

DISCARD

BY●SHORT STUDIO

●変則ルールのポーカーゲーム。対戦相手は全部で5人。勝つと対戦相手のコの♡の絵が見れる



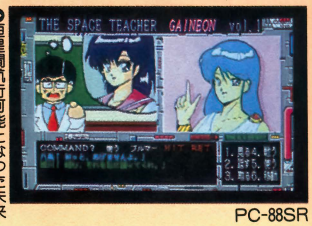
PC-88SR

T16

宇宙先生ガイネオン

BY●概念出版

●恒星間航行可能となった未来を舞台に、宇宙先生と主人公"アブー"との戦いを描いたAVG

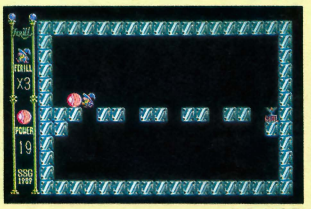


PC-88SR

T16 FERILL

BY●SSG

●赤いボールをゴールまで運ぶ、パズルゲーム。5面ごとにパスワードが表示される



PC-88SR

T19 FINAL STAR

BY●アルティメイト

●いろいろな機能がついているシューティングゲーム。1万点ごとに武器が変化する



PC-98

T21 DIALIDE

BY●CAT SOFT

●敵と自機の弾の色を7色に変えることができるシューティングゲーム



X1

T22 DOUBLE SIDE

BY●SYSTEM BOYS

●特殊部隊の中でもトップを集めた部隊「ホワイトイーグル」の隊員ヒリーが主人公の物語



PC-88/PC-98/X1

T25 スケベンチャー1 ねらわれた生徒会長

BY●みらあじゅ★ないつ

●「フレンド女子学園」にもぐり込んで、あこがれの生徒会長を♡♡しちゃおうというAVG



PC-88

T25 あぶない雀

BY●みらあじゅ★ないつ

●マージャンのルールを利用したちょっとHなゲーム。役の名前がオソロシイものばっかり!?

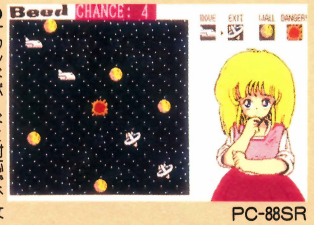


PC-98

T28 Beed

BY●HYPA SOFT

●サウンドボードII対応で、女のコの声がハッキリ聞けちゃう、パズル・アドベンチャーゲーム



PC-88SR

T28 LIME LIGHT

BY●HYPA SOFT

●プリマドンナを目指すリィーアちゃんとピエロの人形ティオのAVG。音楽がイイぞ



PC-88SR

T28 Turning Gal

BY●Marlin Software

●2~4つのパズルを同時に完成させてゆくゲーム。それぞれがつながっていてムズかしい



PC-88SR

T31 連立ペリカン方程式

BY●暗黒媒体ソフトウェアーズ

●いわゆるマスターマインドで、前回出展したゲームのグラフィックを変えたもの



PC-98

T33 MELT DOWN

BY●ぐるーぷR204

●横スクロール型シューティングゲーム。敵が出るわ、出るわでなかなかむずかしい



PC-88SR

T34 オタケット・ウォリアーズ

BY●闘沙仏ソフトウェア

●コマンド三択式AVG。コミケの秩序破壊をもくろむ組織"オッカー"を撲滅しちゃおう!



PC-88

Dō-Jin 見聞録

富士通がコミケジャック!?

話題の32ビットパソコン"FM TOWNS"が、今回のコミケに出展されました。新館2Fの奥には、ズラ~りとTOWNSが並べられ、その前には黒山の人だかり。『アフターバーナー』をはじめとする最新ソフトにみんなの視線は釘づけ! ただでさえ暑い会場が、さらにヒートアップ。大盛況の富士通FM TOWNSブースでした。

●ユーザーの獲得に積極的な富士通は、FM TOWNSを大デモンストレーション。同人ソフトにも登場するかな?



T34

POO

BY●PUTTUN SOFT

●迷路の中にちりばめられたおいしそうな果物を、敵の追跡をかわしながら食べてゆくゲーム



PC-88SR

T35

私を春スキーに連れてってぇ／暫定版

BY●エレインソフト

●"愛乃にゅうろおだあず"シリーズの番外編。まだ未完成バージョンだけど、近々完成予定



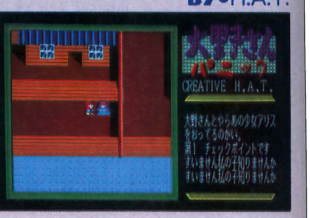
PC-98

T37

大野さんパニック

BY●H.A.T.

●"迷宮浪漫"のシナリオ2。盗まれたぬいぐるみを取り返すのが目的のアクションAVG



PC-88

T37

花嫁争奪城昇りゲーム

BY●H.A.T.

●お城の壁を一番早く登った者がお姫様と結婚できる、という壁登りゲーム!?



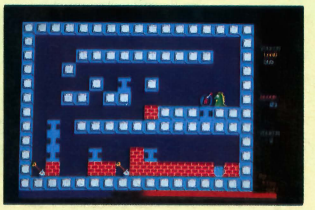
PC-88

T38

Youkon Land Sos

BY●Kiyo soft

●ブロックを上手く利用して、ダイナマイトを時間内に水のところまで運ぶ、パズルゲームだ



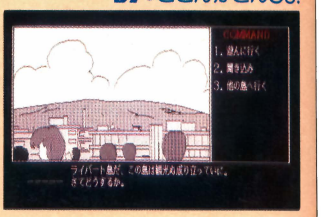
PC-98

T40

Sea Sight

BY●どどんがどんCo.

●モノクロ画面のSF・AVG。探偵マイクは、聞き込み調査の依頼を受けて島へ向かった!!



PC-88

T41

金比羅ちょこれーと

BY●Hiro Music System

●女のコたちを相手にすごろくゲーム。ゴールするだけでなく、脱がすか脱がされるかも勝敗に



PC-98

T41

四人打ちポーカー

BY●Hiro Music System

●初めにメンバーを3人選び、プレイヤーを混ぜて、計4人でポーカーを競い合うゲーム



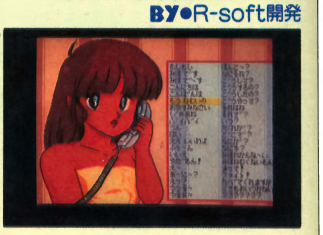
PC-98

T44

R-soft Collection

BY●R-soft開発

●音声合成やアニメーション技術など、いろいろ詰め込んだソフト。ハードの機能をフル活用



FM77AV

T44

Adventure In Maze

BY●ナイスといえよう

●3D迷路のアクションAVGで、ドログニスにさらわれた妹を助けるのが目的。



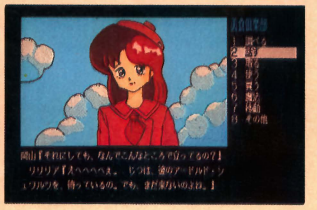
PC-88／PC-98／FM-7／X68000

T46

美食倶楽部II

BY●FARG TEAM

●前作、『美食倶楽部』の続編。軽快なBGMのパロディーAVG。とにかく笑えるのだ



PC-88SR

T46

クイズFM音源は最高!!

BY●FARG TEAM

●タイトルを見ればどんなゲームか想像つくよね!? とっても斬新なソフトだ!



PC-88SR

T47

The ZOUNI Disk

BY●A.R.E.SYSTEM

●『ぬまりん』シリーズの続編と、その他に簡単なゲームが入っている



MSX2

T47

世界は二人のために

～炎の刑事II～

BY●A.R.E.SYSTEMS

●『MURDER IN PLAYLAND』の第2弾。今回も刑事・角田が事件の謎を追う



PC-98

T48

這いよる混沌

～アジフのささやき～

BY●秘密結社YACHI

●拾った本がきっかけで、友人が何者かに惨殺された。スリルとサスペンスいっぱいのAVG



PC-88

T48

DESERT DRUNKARD

BY●秘密結社YACHI



●近未来を描いたSF・AVG。戦闘機の女性パイロット・エイミーが主人公の物語

FM-7

T50

玉ネギとりゲェム

BY●ONION Software



●空から落ちてくる玉ねぎを拾って、人気者をめざそう（？）っていうアクションゲーム!?

MSX2

T53

JALECK'88

BY●HALT Software



●『カメレオン・アーミー』タイプのアクションゲーム。コンピュータ、または2人で対戦

PC-88SR

その他

きゃぴきゃぴWATER るんるんPANIC

BY●LIFE BIRD INDUSTRY



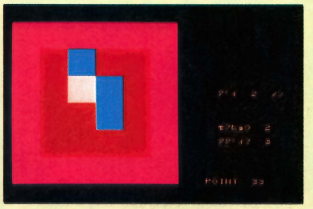
●相手の邪魔をしながら、自分の水道管をつなげていくゲーム。女のコの♡画面もある!?

PC-98

その他

パズルン

BY●SYSTEM HAL88



●うまくブロックの色を統一すると面クリアで、カワイイ女のコが見れちゃうってゲーム

PC-88SR

その他

ランドセル★ランド

BY●らんどせるくらぶ



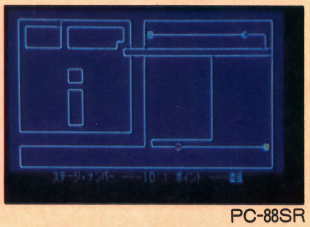
●幼い女のコと野球拳。勝てばアイテムが手に入る。ランダムに暴走するシステムがニクイ！

PC-88

その他

Atto Atto Ball

BY●B.S.S of PC



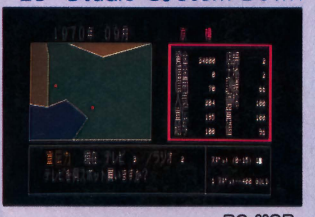
●線路のポイントを切りかえて、ゴールに入れるゲーム。敵の玉にぶつけちゃだめだよ

PC-88SR

その他

食商戦三国志

BY●Studio System Down



●食品会社の社長になって、会社を運営するシミュレーションゲーム。3人まで遊べるよ

PC-88SR

その他

BLACK JACK IN SHOUKO

BY●WARNING SOFT



●トランプのブラックジャックで、勝つと女のコが脱いでいくグラフィックを見れちゃう♡

MSX2

その他

Sur

BY●Color66



●妹のエリナが王国の神官らに連れて行かれた。妹を助け出し、その謎をさぐるAVG

PC-88SR

その他

しこしこれーしんぐ

BY●STUDIO LOW-LIFE



●スピード感あふれる、ちょっとHなレーシングAVG。盗まれた絵を全部取りもどせ！

PC-88SR

その他

めるへんくらぶ

BY●めるへんくらぶ



●女子大生の一週間を描いた♡ソフト。曜日別7本の短いAVGを楽しめちゃう

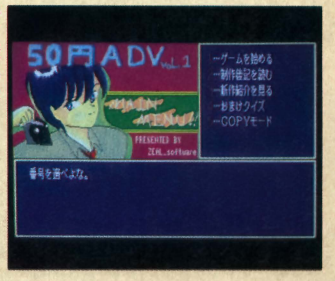
PC-88／PC-98

Dō-Jin 見聞録

値段は安いが味がアル!!

最近の同人ソフトのレベルUPには、すごいものがあるね。中には市販ソフトと見まちがえてしまいそうなほど、完成度の高いものもある。でも、同人ソフトはそれだけじゃないよね。安いけど笑える！とか、すぐ終っちゃうけど楽しい！なんていうのがまた、同人ならではのノリって感じがしてとってもイイと思わない!? 思うでショ？

●低コストでいろいろ遊べる「100円ディスク」なるものが登場。なんと50円のものまであった。これがオモシロイのだ！





in コミケット35

今月は 2本紹介しちゃお!!

ずら〜っと並べた同人ソフトの面々……、どうだったカナ。その中から今月は2本のソフトを先行ロードショーしちゃうのダ！　このあとには、パソケットの上映もあるョ!!

ドボン！して女のコを脱がしちゃおう

SUPER REAL DOBON
（スーパー　リアル　ドボン）

BY●SLUG SOFT

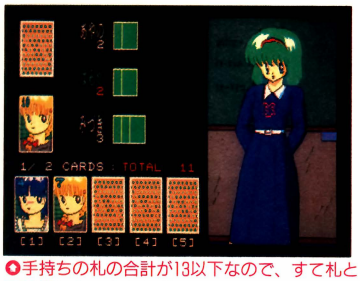
FM-7シリーズ | 3.5·5D

3人の女のコ相手にドボンゲームできる

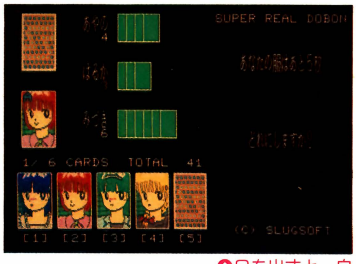
ドボンを3人の女のコといっしょにプレイしちゃおう！

ドボンというのは基本的にページワンのようなもので、手札の合計が13以下になったとき、その合計の数とすて札の数字が合っていれば〝ドボン！〟と言って上がれるワケ！

もちろん上がれば女のコが脱いでくれるけど、自分のすてた札で上がられたら自分が脱がなくちゃいけない(!?)ので注意しょー!!



●手持ちの札の合計が13以下なので、すて札と同じ数になったらドボン／　できるっ



●8を出すと、自分の好きなマーク（この場合女のコの髪の毛の色）に変えられるんだ



●ブレザー姿がシックな感じな、あやのちゃん。しずかなフンイキ



●おめめがパッチリしてるはるかちゃん。緑の髪の毛が何とも言えない

通販の申し込み方法

〒197　東京都秋川市二宮1089　山岸様方　SLUG SOFTまで、1300円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名・機種媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。



●●●●みずきちゃんのセーラー服を脱がしていくとホラッピンクの下着だ〜っ

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.88〜P.96で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

①申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに、申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思うけど3か月は待ってあげてくださいネ！

②郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名してしまうと無効になったり、手続きに手間がかかったりします。必ず無記名にしましょう。

③住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

④同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

オリジナルアニメのようなAVG

銀河大海賊物語外伝1 ～PANDAN STRIKE～

BY●暗黒媒体ソフトウェアーズ

PC-9801シリーズ	5HD、3.5・5DD

※初代PC-9801、PC-9801U、PC-286シリーズ不可

自分たちで作った世界の中の物語を、なにかの形で発表したい…。小説やマンガなどでおこなわれてきたこころみが、いよいよ同人ソフトでも本格的に登場しはじめた、そんな感じのするソフトだ。



●キャラクタの個性がハッキリしているので、会話がおもしろくなっている

話の進みかたはプレイヤー次第

長々とした謎の多いAVGよりも、30分くらいのOVA（オリジナル・ビデオ・アニメ）をゲーム化したような、短くても楽しめる作品を作りたかった…とマニュアルに書かれているとおり、ストーリーの展開で楽しませてくれるソフトだ。選択肢はあまり多くないけど、ひとつひとつの理由に説得力があって、正解がなかなか見つけにくくなっているのがイイね。

タイトルに〝外伝〟とあるけど、ゆくゆくは本編としてRPGをだす予定らしい。

理由なき行動は ゆるさん!!

このゲームでおもしろいのが、このコマンド。ここでは船長のシェリダムの意見がどう変わるか見てみよう。

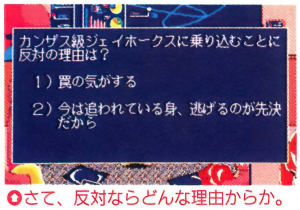


さんせぇーい

1なら

2なら

●賛成の理由によって、セリフが違ってくる



はんたぁーい

●さて、反対ならどんな理由からか。考えを決めると……



●選んだ理由などで、ほかのキャラクタのセリフも変わってくる



●なかなかうまいコトを言うシェリダム。さすがはボス！



●沈着冷静なシェリダム。うーん、これもリーダー的な言葉だ



●あれれ。これだとお話にならないんじゃないかと思ったら……やっぱり

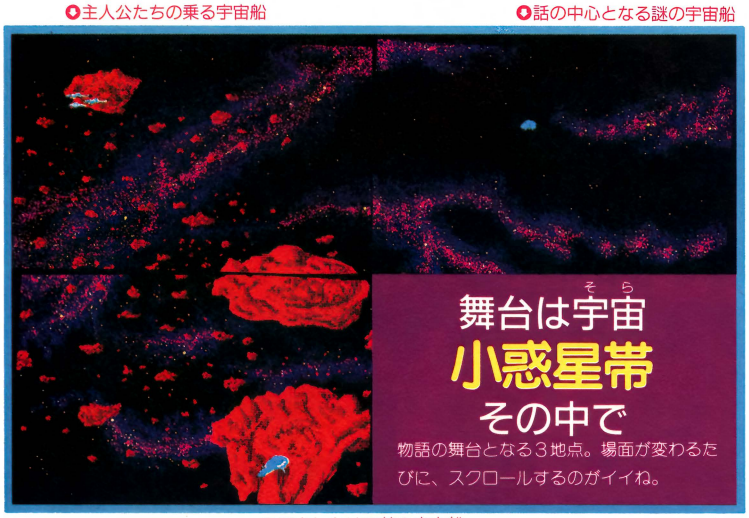
でもそーすると…



●ゲームオーバーになってしまった。ほかにもいろいろな終わりが

●主人公たちの乗る宇宙船

●話の中心となる謎の宇宙船



舞台は宇宙（そら）
小惑星帯
その中で

物語の舞台となる3地点。場面が変わるたびに、スクロールするのがイイね。

●罠をしかける敵の宇宙船

通販の申し込み方法

〒005　北海道札幌市南区澄川3条5-2-10　伊藤様方　暗黒媒体ソフトウェアーズまで、1700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名・機種媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

in パソケット

特選の同人ソフトだよん

さぁ〜てこちらはパソケットで出展された同人ソフトの紹介コーナーだ。今月はパソケットⅣとⅤ、そしてin神戸からの紹介だ。これからもドンドン紹介してゆくからネ。ヨロシク！

パソコンで遊ぶすごろく

LONDON GAME
ロンドン　ゲーム

BY●TM-PROJECET

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

通販の申し込み方法

〒652　兵庫県神戸市兵庫区御崎町1-3-10-910　三木様方　TM-PROJECETまで、600円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。

4人まで遊べて楽しさもUP!

AVGやクイズなんて、も〜飽きたって人、よってらっしゃい見てらっしゃい！〝パソコンすごろく〟の登場だよ。ルールは簡単、様々な難関をくぐり抜け、相手（4人までプレイ可）より早くゴールするっていう、おなじみのもの。途中、アイテムショップやルーレットなんかがあって、ハラハラドキドキ、ゲームは盛りあがる。みんなでワイワイ遊ぶのがGOOD(グー)ね!!

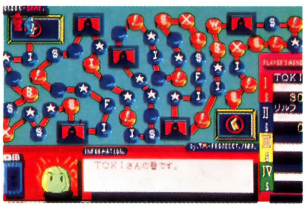


プレイヤーの顔が選べる

この3人の中から好きなのを選ぼう。けど、1人を除いて変！



スタート!!



●自分のキャラも選び、いよいよスタート。キャラの左にルーレットがある。いくつが出るかな？

作戦は……



●ゲームも中盤、アイテムもいくつか手に入った。移動するか、道具を使うか、考えて選ぼう！

ゴール!!



●お金を1000円以上ためて、一番早くゴールへ着いた人が勝ちだ。ぜひとも4人で遊びたい!!

アイテムという要素がすごろくをおもしろくする

このおじさんが、全国のよいこたちに便利な道具を売り歩いてる大魔道士だっ!!



このゲームのおもしろいとこは、アイテムという要素が加わったことだ。例えば、〝呪いのワラ人形〟を手に入れれば、ほかのプレイヤーに呪いをかけることができる。そのほかイロイロ。アイテムの使い方が勝敗を左右するぞ！

Do-Jin 見聞録

ぞくぞく登場。オリジナルC.G.集

同人ソフトの良さの1つは、グラフィックのきれいさだよね！　とくにグラフィック集中心に出しているサークルの作品などは、感心させられるぞ。こういったグラフィック集は見るだけでなく、参考になるからお買い得だ!!



●グラフィック集を中心に出展しているM.M.K。即売会ではいつも長蛇の列！

ニュータイプのバズルゲーム登場！

monoris（モノリス）

BY●PUROM

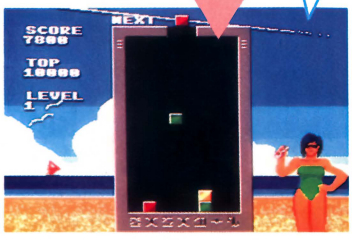
MSX2 | 3.5DD ※要128K以上

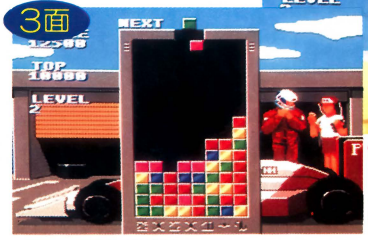
素早い判断力でブロックを落とせぇ〜

スピード感あふれるパズルゲームがコレ!! ルールは、上から落ちてくるブロックをうまく同じ色の物どうし横に並べて、どんどん消していけばいいってもの。ブロックは下に落ちてくる間、色を変えることができて、一定のスコアを越えるとクリアだ。途中、落ちる速度がとてつもなく速くなってくるので白熱するのゾ！



落ちてくるブロックの色は、スペースキーを押すと変わる（変わらないこともある）。色の変わり方はランダム

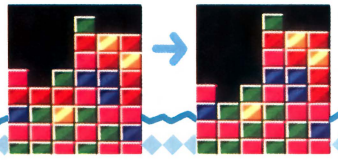




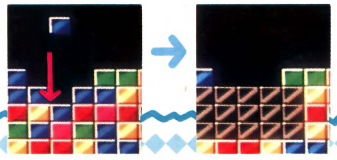
○○面クリアするたびにブロックの色が1種類増えて難易度が上がる。各面のフィールド回りのグラフィックはとってもグー

ここがポイント

同じ色のブロックを、3つ横に並べると、そのブロックを消すことができて、その上に積んであるブロックは、その分下に落ちる。



同じ色のブロックを4つ以上横に並べると、その下のブロックも消すことができ、横に並べた数が多ければ多いほど下のブロックを多く消すことができる。これで高得点が得られるのだ。



知能テスト気分でルンルン絵あわせ♪

SPEED A（スピード エー）

BY●うすあじソフト

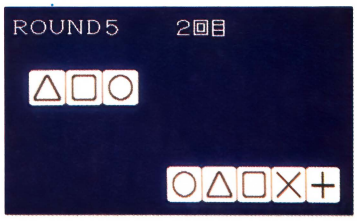
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
PC-9801シリーズ	5DD

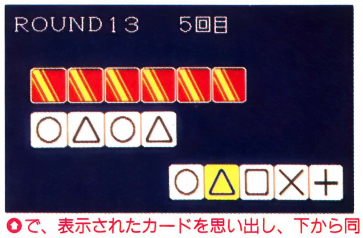
ゲームをしながら暗記力が身につく!?

画面に表示されたカードの絵がらを覚えて、その後にその絵がらと同じものを選びだすっていう単純なゲーム。しかし、ラウンドが進むごとにカードが増えるので、集中力が必要になる。また、最初に「激甘」「中辛」「激辛」と3つの中からレベルが選べ、自分の能力を試したり、記憶の良さを競い合ったりといろいろ楽しめちゃうぞ。

※この『SPEED A』を読者にプレゼントしちゃうよ。くわしくはP.89を。

○1ラウンドは5問で、正解数が2問以下だとゲームオーバー。カードの絵がらは一瞬しか表示されないからボヤボヤしてられないのだ！





○で、表示されたカードを思い出し、下から同じ絵がらのカードを選び出すんだ。カードが6枚にもなると至難の技。忘れたときはHack!?

ごほうびはコレよん♡





さて、汗水たらしてある程度ラウンドをクリアした後は、カワイイ女のコでブレイクタイム。細身なボディがイイ。



通販の申し込み方法

〒144 東京都大田区南六郷2-34-17-305 原様方 PUROMまで、郵便番号・住所・氏名を明記した返信用の封筒に62円切手をはって送ってください。折り返し申し込み用紙をお送りします。なお、通販分のソフトは50本です。ソフトがなくなりしだい申し込みを打ち切らせていただきます。ご了承ください。

通販の申し込み方法

〒171 東京都豊島区西池袋5-27-9 mコーポ101 奥山様方 うすあじソフトまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名・機種媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

いろんなゲームが楽しめちゃう！

女子高生の運動会♡

BY●全日本同人バイヤー協会

いろんなゲームが盛りだくさんの大運動大会を、パソコンでプレイしちゃうゾ！　先生は、A・B各チームの女のコをうまく動かして、自分のチームを優勝に導くのだ。2人プレイでも楽しめちゃう！

PC-8801シリーズ　5D

女のコたちの先生となってプレイ！

A組B組の2チームに分かれての大運動大会がこのゲーム！　プレイヤーは各チームの先生となって、女のコたちを操作するんだ。みごと優勝したチームは〝HOTELベルヌール〟へご招待しちゃいま〜す!!

レモン湖島めぐり

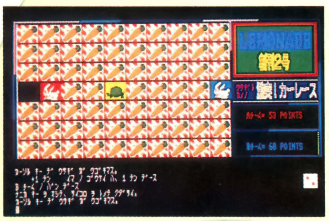
島に表示されるアルファベットどおりにキーを打ち込んで、次々と島を渡ってGOALまで行き着くというゲーム。



●白く表示されてる文字を打ち込んでいって、次々と島を渡っていく

激突！カーレース

出たサイの目の数だけコマを動かして、カメをよけながらニンジンを食べてく。



●カメにぶつからないようにニンジンを食べるんだ

応援合戦！



Aチーム

Bチーム



●●インターミッションとして入っている応援合戦！女のコたちの一生懸命おーえんする姿もまた美しい!?

恐怖の借物競争！

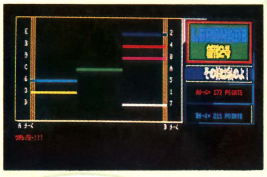
画面に表示されてる文字(カナ)を、その通りに打ち込んでいくんだ



●フーセンが割れちゃったほうが負け。カナキーの配列をよく覚えてないと苦しいかもね

その棒は私のよ！

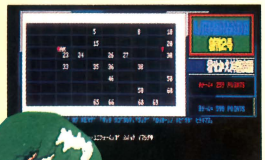
簡単に言っちゃえば棒引き！　表示されている文字をたたいて棒を引っぱれ



●棒と同じ高さの文字を、すばやく押して、棒引きに勝とー！

着せかえ神経衰弱

神経衰弱で、出た服を女のコたちが着ていくという、半分着せかえゲーム



●2枚そろうと、その とった服を女のコが着てくれる(中には裸にも)



●レオタード姿がイロッポ〜イ♡

●ちょっとハデめの水着だけど、若いから何でも似合っちゃう！

優勝チーム決定!!



●●見事Bチームの優勝！というわけでユキちゃんとアヤちゃんは〝HOTELベルヌール〟で楽しいひととき



運動会に出場する女のコたちを紹介

この運動会に参加するのは、A・B各チーム2人（計4人）の女のコ。プレイヤーは種目ごとに出場する女のコを選ぶんだ。というわけで、女のコたちを紹介しま〜す。



●Vサインで自信満満なのは、お酒大好きユウコさん



●ちょっとブリッコしてるのはヒトミさん



●ボーイッシュなルックスが魅力的なマキさん

●バストが大きいアヤさんは、テニス大好き



通販の申し込み方法

〒187 東京都小平市小平駅前郵便局留置 全日本同人バイヤー協会まで、62円切手をはった返信用封筒を同封のうえ、お問い合わせください。なお、都合によりソフトの発送は7月以降になります。ご了承ください。

美少女たちと戦う3D、RPG

Vampire（ヴァンパイア）

BY●Eternal Champion Software

通販の申し込み方法

〒101　東京都千代田区神田神保町1-20 駒込様方　EternalChampionSoftware まで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

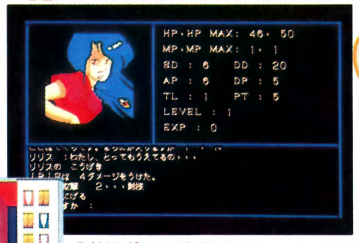
ちゃんとセーブできる安心設計のRPG

核戦争後の地球は、放射能によってDNAが狂わされたミュータントが出現しはじめ、それに対する〝ハンター〟という職業も生まれた。プレイヤーはこのハンターになって、ヴァンパイアの餌食となった村の娘たちと戦いながら、全4階建ての城（3Dダンジョン）を進んでいく。

RPGだけに、初めはよく死んじゃうけど、ちゃーんと町でセーブできるので安心なのだ。〝剣技（必殺技みたいなもの）〟なんていうのも使えて楽しく戦えるネ。



●3Dタイプだから、マッピングしなくちゃ





●敵はヴァンパイアにされた村の娘たちだ

●町に戻ればセーブや休息がとれるんだ



●負けるとシンディにかまえて敵の仲間に

現代は時間との戦い!?

とどのつまりの(H)DISK

BY●SOFT HOUSE TODO

通販の申し込み方法

〒321-91　栃木県宇都宮市東郵便局内私書箱45号　SOFT HOUSE TODO まで、1800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種媒体を明記したものを同封のうえ送ってください。

PC-9801シリーズ | 5HD
PC-8801SR以降 | 5D
（88VA未確認）

よーするに、トランプのスピードなのだ♡

トランプゲームのスピードって、みんな知ってるよネ。これが単純なおもしろさで、けっこうハマッちゃったりするわけ。トーゼン、勝てば相手のコが脱いでくれる。それも、1枚ずつなんてしみったれたコトは言わない。ドーンとイッキに脱いじゃう気風の良さはオミゴト!!の一言につきる。



●カードを配ったら、ハイスタート！

たとえ負けても「うふふ、へたっぴ♡」っとカワイク言われると、ワザと負けたくなったりして!?



●清純派から、ちょっと不良っぽいコまで、み〜んな個性豊かだネ♡

対戦する女子イ〜



ゲームに勝つと、お楽しみのグラフィック。カワイイ女のコたちがダイタンに脱いでくれて、ハート♡ドッキンなのだ！

押してもダメなら…のパズルゲーム

GRACEFUL INSERTION
グレースフル　インサーション

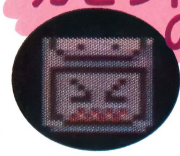
BY●ぷろじぇくと　まっくす

X68000シリーズ | 5HD

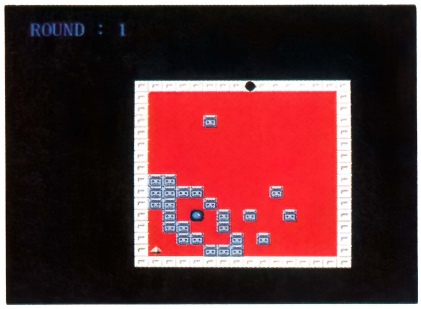
よ〜く考えてから押しましょうね！

菱形のキャラを操作し、カセットテープをどけたり利用したりして、青い玉をゴールの穴まで移動すればクリアというパズルゲーム。カセットテープや青い玉は、なにかに当たるまで止まってくれない。もちろんいっぺんに1個しか押せないし、引っぱるなんて無理。ジョイスティック専用で、思わず押し過ぎてしまうことも……。操作は慎重に！　全部で10面ある。

カセットテープの泣き顔

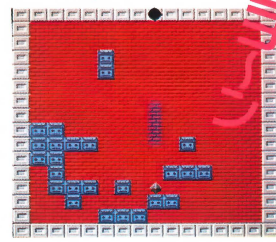


●押すと泣きながらすべっていくのがカワイ。思わずアップにしちゃった



●ラウンドー。左下の菱形のものを動かして、青い玉を上の穴まで導くのだ

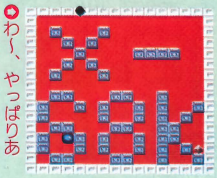
●カセットをあーしてこーして、あとは青い玉をピュー！ゴールに当たってボヨヨ〜ン

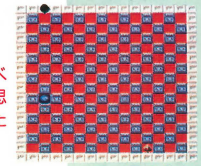


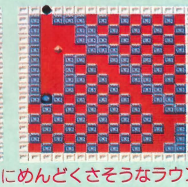
ボヨヨーン

こ〜んなステージ

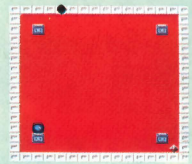
●わー、やっぱりあったのX68K面はラウンド5。正直言って見た目ほど難かしくはない







●●見るからにめんどくさそうなラウンド8。ま、こんなふうに解けばいいとか



●シンプルなラウンド4。えてしてこういう面が難しかったりする。よ〜く考えて……？

通販の申し込み方法

〒341　埼玉県三郷市幸房1262　阿部真一様まで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。

むずかしくなって再登場!!

Marmalade II
マーマレード

BY● Mugen-Loop software

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D

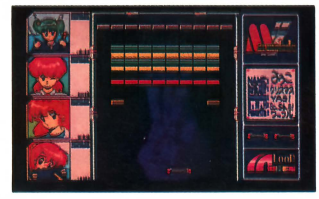
よりスピーディーに!! そしてよりHに!?

以前このコーナーで紹介した『マーマレード』がさらにグレードアップして再登場。前回の出展作品で送られてきたアンケートの結果を参考にして、改良をしたらしい。ボールや、バーの動きが前回よりとても良くなっているし、ブロックの形もいろいろと工夫されて、楽しめるようになっている。

※この『MarmaladeII』を読者にプレゼント！　くわしくはP98を！

通販の申し込み方法

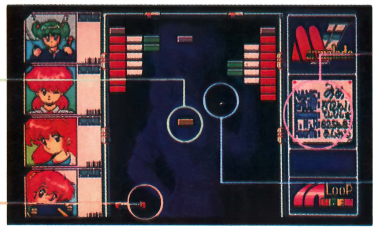
〒202　東京都保谷市下保谷5-11-22 東保コーポ2号館203　柳ひろひこ様まで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。



●ゲームスタート、まずは普通の面から……

Iが進歩してIIになったのダ!!

いろいろと細かい点で改良されたこのゲーム。進歩の跡をチェックしてみた



このブロックは左右に移動しているのダ。他の面では回っているものもあるゾ！

このバーも凝ってて写真ではわからないけど、バー自身が回転してるのダ

脱いでくれる女のコのプロフィールがここに表示される。3サイズもでてるゾ

ボールの動きが前回の作品とくらべて、より速くなりむずかしくなったのダ

女のコのグラフィックもよりハードになったのダ♡ウレシ♡



これが同人!?と言わせたダンジョンRPG

OPERATION L
オペレーション　エル

BY●スタジオK2

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

最初、このソフトが編集部に来たときは誰もが市販ソフトだと思った作品だ。ディスプレイに連続して現れるアニメーションが、とってもキレイに動くので、プレイしていてとても楽しくなるのだ。

高機動兵器のモニタを見ながらプレイ!!

AD2020。軍用のAI（人工頭能）を開発していた研究所の、メインコンピュータが謎の暴走をしてしまい、研究所を支配してしまった。レファリー大佐はこのメインコンピュータを破壊するよう命令される。

プレイヤーはレファリー大佐となって、有能なアシスタント用アンドロイド・エレミと共に、高機動兵器レッグウォーマーに乗って、地下12階のコンピュータの破壊をめざすのだ。

通販の申し込み方法

〒731-51　広島県広島市佐伯区安芸五日市郵便局内私書箱15号　スタジオK2まで、1600円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。

多機能ディスプレイがすっごぉーい!!

敵

各フロアにひそんでいる敵のメカはそのデザインも、強さも多種多様だ。



●この赤いやつはかなり装甲が厚く強い



●床からニューっと出てくる一番弱い敵。最初によく出てくる



●こちらは天井からのびてくる敵。このほかにもいろいろ出てくる

戦闘

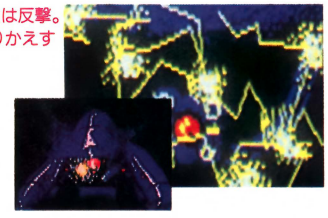
戦闘はコマンド選択式。ボーッとしていると敵はドンドン攻撃してくる。



●敵と遭遇！　まず相手を確認する



●戦闘開始。どの武器で攻撃するかなどを素早く決めなくてはならない



●●攻撃すると次は反撃。これを交互にくりかえす

その他

その他の情報も、いろいろな表示方法でメインパネルに映し出される。



●平常時はこれだけのコマンドが選べる



●アイテムは次のフロアに行くためのキーワードに



●第2次突撃隊のこたち。大事な情報が聞ける



●敵の残がいを利用してエネルギーを補給する



●自機の位置を調べるのに便利なのだ

エレミちゃんも最高!!



いろいろな表情を見せてくれるエレミちゃん。こんなカワイイ女のコ、いないかナァ〜。



●なんにもしないでエレミちゃんを見つめてたらこんなこと言われちゃった♡

Dō-Jin 見聞録

これが初期バージョンの画面だ!!

よくできている『オペレーションエル』だけど、実は開発途中のバージョンのが、編集部に送られてきたことがあるんだ。完成版とはだいぶ違うけど、この画面を見たときも、これはスゴイのがでてきそうだと言っていたっけなァ。



●これが初期の頃の画面。いいものを作ろうと努力したのが良くわかるね

色を合わせブロックを消せば女のコ!!

Kuruton88（クルトン）

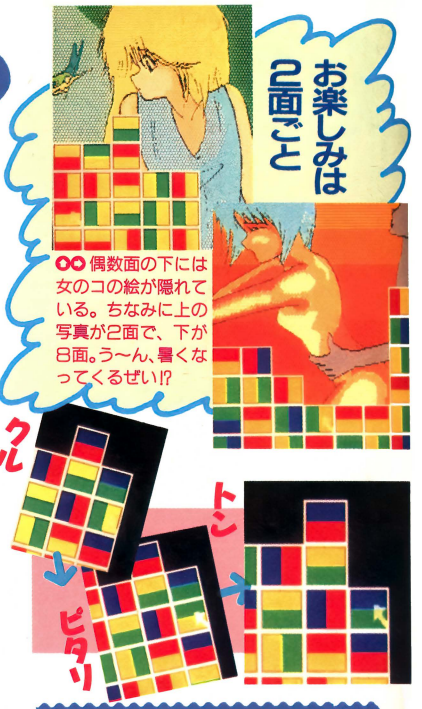
BY●COLOR66

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D
※PC-88VAシリーズ未確認

手軽に遊べる、あなどれないゲーム!?

2色で塗り分けられたブロックをクルクル回して、上、下、右、左の隣接するブロックと同じ色にピッタリ合わせて消していくゲーム。消したいブロックに矢印を合わせ、クルっと回し色が合うと消えて上のブロックがトンと落ちてくる、まさにクルトン!!

よーく考えてから回さないと、消すつもりのないブロックを消しちゃったりしてピンチに!! 時間制限がないのでじっくり考えながらできるのだ!

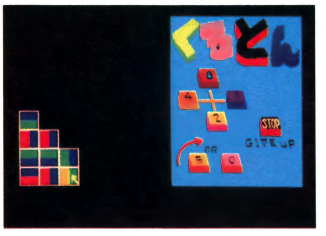


●●偶数面の下には女のコの絵が隠れている。ちなみに上の写真が2面で、下が8面。う〜ん、暑くなってくるぜい!?

●●このゲームを立ち上げるとすぐにこのコたちがでてきておじぎをする。このサークルのソフトは全部そうらしい。笑えるこのマークが目印よ!



●簡単じゃん/と思いきや……。ゆだんしてるとアウト/ 最後のほうは慎重に



通販の申し込み方法

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町2-1-12北町荘101号 荒井様方 COLOR66まで、『Kuruton88』または『BARGONのパカパカ大冒険』希望の方は各700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（『Kuruton88』か『BARGONのパカパカ大冒険』かを必ず記入すること）を明記したものを同封のうえ送ってください。なお、両方希望する方は1000円分の郵便小為替(無記名)を同封のうえ送ってください。

力と技と気のジャンケンRPG!?

BARGONのパカパカ大冒険（バーゴン）

BY●COLOR66

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D
※PC-88VAシリーズ未確認

テンポ良いストーリー展開

ジャンケンカードによるRPG味のアドベンチャー（?）という、やってみなくちゃよくわからないゲーム。

ストーリーは、勇者がつぎつぎとモンスターを倒していき、最後に悪の親玉と戦うというもの。ほとんど一本道（選択肢はあるけどね）の展開だけど、テンポが良いので気持ちいい。

戦いは、生命力でもあるカードで行われる。カードには、力、技、気の3種類があって、ジャンケンと同じ力関係になっている。しかし一枚ごとに経験値（?）があって、ジャンケンでは負けても、値が高ければ勝てるのだ。

ちょっと不思議な味のあるゲーム。



●勇者のあなたはモンスター退治を頼まれた。しかしまだ弱いのよねー



●最後の戦いの前には、ここまで強くなれる/ しかし勝てないのだ。シクシク

イベントがいっぱい

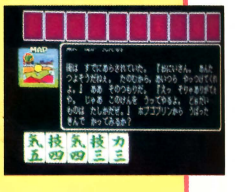
選択

●冒険の途中には、どちらへ行くか、休むか進むかなど、二者択一を迫られる場面がある。敵に出会ったり、ムダな寄り道をしたりと……。ま、どちらを選んでも、先には進めるけどね



パワーアップ

●このゲームでは、カードの枚数が生命力と言える。そこで、武器や防具などが手に入ると、パワーアップとしてカードの枚数が増えるのだ。最後にはフルパワーになるぞ/



戦闘

●戦いはお互いのカードを1枚ずつ出して勝負する。勝つとカードが戻り（出したカードではないが）、負けると1枚減ってしまう。カードが全部なくなると死んでしまうのだ



世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

仲間に入りたい／　仲間を増やしたい／そんなときに役立つDō-Jinネットワークだぞ。その他、新作・移植の情報やサークルPRなど、どんどんこのコーナーを活用してほしいな。ねっねっ♡

開発スタッフの募集

BY●AHEAD

どうもはじめまして、AHEADです。今度オリジナルソフトを作ろうということで企画をたてて、だいたいシナリオはできましたが、開発スタッフがたりません。そこで、プログラマー、C.G.が描ける人、音楽関係のことができる人を募集しています。

X1で製作予定ですので、参加を希望してくださる方は、住所・氏名・電話番号、得意な分野を明記して至急AHEADまで連絡をください。

なお、企画はアクションが1つ、RPGが1つ、そして企画をたてた人がロールコマンティングゲーム（？）と呼んでいるものが1つです。どうかよろしくお願いします。

それと、AHEADでは会誌も発行しています。B6版コピー、16～24ページで約2ヵ月に1度発行されます。内容は、パソコンに関係あるものからないものまでいろいろ取り扱っていますが、逆にいえばバランスが悪いのかもしれません。そんな会誌HEAD LINERSの購読を希望していただける方は、62円切手を2枚同封して、AHEADまでお手紙ください。HEAD LINERSと入会案内をお送りします。

連絡先は、〒409-13　山梨県東山梨郡勝沼町下岩崎2799-1　野沢様方　AHEAD

第一次募集は締め切りです

BY●Game Knight Club

以前、このコーナーで会員を募集した、Game Knight Clubです。たくさんの方の入会ありがとうございました。会員が20人になりましたので、そろそろ入会を締め切らせていただきます。第二次募集があると思いますので、入会しようと思っていた人は、しばらくお待ちください。

それから、福岡県の佐藤雄一さん、住所がよく読めないので、もう一度連絡ください。なお、まだ会報の届かない方、私が手紙をなくしたおそれがありますので、お手数とは思いますがご連絡ください。では、また……。

(Game Knight Club代表・Hunter)

連絡先は、群馬県邑楽郡大泉町寄木戸1518　上原様方　Game Knight Club

Newバージョンと交換します

BY●Eternal Champion Soffware

3月5日のパソケットVで発表した『Vampire』の初期バージョンに、バグが発見されました。初期バージョンは3月5日に販売したものだけです。現在は、アッパーバージョンになっております。旧バージョンとの判別方法は、迷路の入口で右か左を向いたときに、メッセージが出力されるものは旧バージョンです。交換を希望される方は、〒101　東京都千代田区神田神保町1-20　駒込様方　Eternal Champion Softwareまで、住所・氏名を明記した紙を同封してディスケットをお送りください。

なお、この作品の感想などがございましたら、同住所までお送りいただきたく存じます。

また当サークルでは、慢性的な人手不足となっております（とくにデバック・スタッフ）。どなたかお手伝いいただけるようでしたら、ご連絡ください。

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで、販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

●送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては、通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成してないもの、(単なるプログラムやグラフィック集など)、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

●送る時の注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記してください。
❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記してください。
❸ディスクといっしょに、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。
❹送ったソフトと同じものを必ず手もとにおいておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。
❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先

〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jin ファン　係



バグを修正してください

BY●B-Cat soffware

1月16日に行われたパソケットⅣにて、『BOMBER CLUB』を買っていただいた方にお知らせがあります。

数箇所にバグが発見されました。お手数ですが、N88-SYSTEM DISKを立ち上げ、下記の指示にしたがって修正を行ってください。

① LOAD "ipl"〔RETURN〕と入力して、リスト1のように修正を行ってください。修正が終わったら、SAVE "ipl"〔RETURN〕

② LOAD "main"〔RETURN〕と入力して、リスト2を追加してください。終わったら、SAVE "main"〔RETURN〕と入力してください。

③ LOAD "ending"〔RETURN〕と入力して、リスト3のように修正を行ってください。そして、SAVE "ending"〔RETURN〕

これで一応、ゲーム中におかしな動作をしなくなります。次回からは、たんねんにチェックを行うように心がけます。

■リスト 1

```
205 POKE &H909A,80:POKE &H9011,0:POKE &H9026,0
210 SCREEN ,2:CLS 3:BLOAD"                    (以下変更なし)
```

■リスト 2

```
1 CLS 2:COLOR=(2,2)
```

■リスト 3

```
1000 X=21:Y=0:BLOAD"demo5:.pic"
          ↓                          (以下変更なし)
1000 X=21:Y=0:BLOAD"demo5.pic"

201 BLOAD "demo6,pic"
          ↓                          (以下変更なし)
201 BLOAD "demo6.pic"
```

なお、このゲームに関しての質問・苦情・感想などがありましたら、下記の住所までお手紙ください。

連絡先、〒239　神奈川県横須賀市西浦賀2-6　照井様方　B-Cat software

バグのお知らせです

BY●6809クラブ

6809クラブです。ごめんなさいっっ！テクポリ4月号に載った『ふぁんしーブラックジャック』のバグをお知らせします。

3人目の女のコに負けて、「もう一度やりますか？」のメッセージが出たあと〔Y〕を入力しても、ERRORが出て終わってしまうというものです。これは3人目のデータと1人目のデータが混ざってしまうために出るもので、直せないことはありませんが、改造リストを打ち込んでまで直すほどのことではないので（無責任なぼく）、3人目に負けたときは、いさぎよくリセットを押してくださいね。そのかわりに、マニュアルにも書いた隠しコマンドのヒントを少し教えます。面セレクトができてテンキーに関係あります。と、ここまで書けばだいたいわかるでしょう？

それから、C.G.(FM-77の3.5D)を募集しています。「俺の描いたC.Gをやるっ！」という、優しい優しい方がいましたらお知らせください。

連絡先は、〒838　福岡県朝倉郡三輪町新町112　原様方　6809クラブ

いっしょに作りませんか？

BY●CRAZY SOFT

自己紹介：はじめまして、CRAZY SOFTという新サークルです。'88年11月にできた高校2年生で、6人のMSX2（1人は持ってなく、1人はMSX）ユーザーグループです。まず、シナリオ担当のGOST（リーダー格）とサウンド担当のNOBU（わがままNo.1）とグラフィック＆プログラム担当のPAR(わたし)とおまけの雑用のHAJIMEとKUSAOとNEGROという、わがまま(?)サークルです。

このCRAZY SOFTでいっしょにソフト（MSX2もしくはMSX2+のユーザーの方に限る）を作ってみたいという大阪市此花区近くの人は、下記のところまで手紙ください（女のコ大かんげー）。

連絡先：〒554　大阪府大阪市此花区桜島3-6-4-501　葉山様方　CRAZY SOFT

先輩が答える！　プロが答える！

同人ソフトQ&A

みんな元気!!　今月のQ＆Aはコレだ。

Q　テクノポリスで紹介している同人ソフトは、全部オリジナルの絵ですが、アニメやマンガのキャラなどを使ったソフトはだめなんですか？　（広島県　藤田くん）



ハイ、だめなんです。知ってる人もいると思いますが、基本的にアニメや漫画などのキャラクタを使ったソフトは、著作者の許可なく無断で使用してはいけません。だから、スキャナでマンガなどを取り込んで使ったりなんかしちゃ絶対だめよ。ただし、あくまでもパロディということで、絵の性質をまったく変えパロディ化自体を目的にして作られたソフトはまた話が別です。それから最近多いのが、カードゲームやボードゲームのシステムを取り入れた同人ソフト。これも、ものによっては著作権があります。とくにボードゲームは、ほとんど著作権があるので気をつけてください。また、アーケードゲームも勝手に移植し、販売してはいけないことになっています。プログラムがオリジナルでも、ゲーム・アイデアやキャラクタなどにも著作権があるからです。注意しましょうね。

Dō-Jinファン特集記念・プレゼント!?

たっくさんの人々から応援を受け、絶好調のDo-Jinファン！　今月は、なんと同人サークルさんよりプレゼントをいただいてしまいました。そこで、即売会に行けない人、同人ソフトをまだプレイしたことのない人のために、これらをプレゼントしちゃいます。もっちろん同人ソフト・ファンの人もがしがし応募してね。

❶ Mugen-Loop softwareさん製作の同人ソフト
『Marmalade II』
88SR（5D）50本…… P.94

❷ うすあじソフトさん製作の同人ソフト
『SPEED A』
88SR用(5D)12本、98用(5DD)2本…… P.91

❸ PANIX-SOFTWARE LABORATORYSさん製作の同人誌
『HOW-TO同人ソフト』
(88用)…… 18冊



●全18ページのちょっとした同人誌。同人ソフトを作ってみたい！と思っている初心者の人向きだよ

ほしい方はハガキに、住所・氏名・年齢・電話番号・ほしい物の番号（ソフトの場合は必ず機種媒体を書くこと）・コミケのソフト（本誌P.82～P.87）で、紹介してほしいソフトを明記の上、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Do-Jinファン　同人プレゼント　係

まで。締め切りは6月8日（必着）です。当選者の発表は1989年テクノポリス8月号で行います。

さらにプログラマー募集

BY•Sea-side Soft

おひさしぶりのSea-sideです。第3次サークル改革でかなり巨大化しました。現スタッフは約20名ですが、さらに募集します。

プログラマー：TOWNS、X1turbo、PC-88SR、PC-88VA

作曲担当：88SR以降にて作曲可能な方

なお、プログラマーはアセンブラ、C言語レベルの人が対象です。PC-88SRはサブルーチン程度のプログラムを担当してもらいます。

次に原稿募集です。情報誌創刊に伴い、広告（無料）を募集します。内容は、このDo-jinネットワークの拡張版中心と思ってください。要項と原稿用紙を送りますので、B.H係までご応募ください(締め切りは5月31日消印有効)。

最後に……Sea-sideは総合サークルS.S.Lの一部になり、「Peach Land」「ガメル支店」といった分家もでき、これからが本番なのさっ！

連絡先は、〒223　神奈川県横浜市港北区箕輪町1116-10　田口様方　S.S.L内
SCS　Sea-side Soft



待ってまーす！

Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなグループです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！と思っている人の自己アピール。

❸みなさんからの質問アレコレ

こんなときどうしたらいいの？　これがわからないんだけど教えて！　そのほか、どこそこに連絡つけたいよー、などなど、同人ソフトに関するさまざまな質問受け付けてます。解答は、編集部がアレコレ調査して、キチンとお答えします。

❹イベントの情報

○月○日に○○でこんな同人ソフトのイベントがあるみたい、○○っていう同人ソフト即売会を調べて!?　などなど、キミの知っている範囲の同人ソフトに関するイベントの情報を教えてね。編集部で詳しく調べて、みなさんにお伝えします。

以上4つのアクセスは、郵便で、

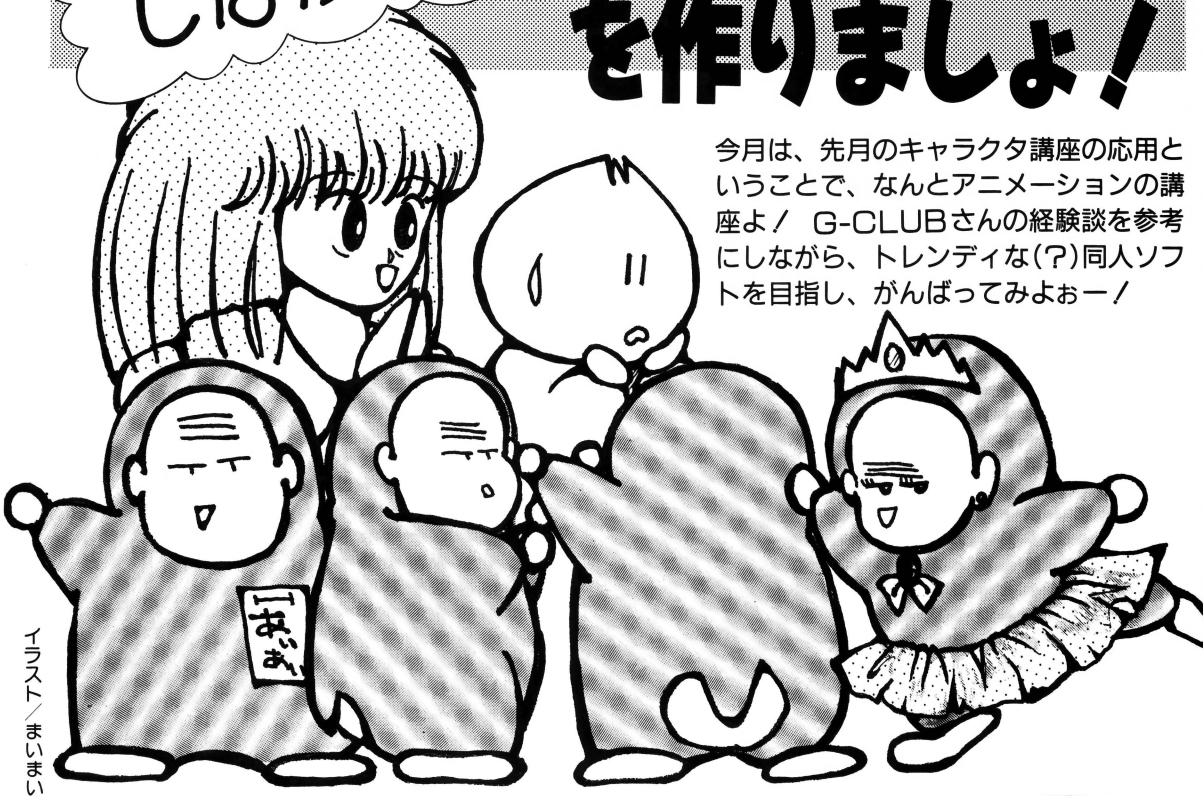
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人の場合は個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、の明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

おしゃべりしながら 同人ソフトを作りましょ！

今月は、先月のキャラクタ講座の応用ということで、なんとアニメーションの講座よ！ G-CLUBさんの経験談を参考にしながら、トレンディな(?)同人ソフトを目指し、がんばってみよぉー！



イラスト／まいまい

アニメーションの巻
PC-8801

はーいほー。今回もまたPC-88が中心になってしまってごめんなさいね。だけどよく考えてみると他の機種、特に最近の機械は、この連載で取り上げているようなマシン語サブルーチンを使わない、普通のBASICのプログラムだけでも、今ある同人ソフトが作れてしまうような気がするのです。

逆に言えば、PC-88の標準的な機能が足りてないわけで、そのためにこうしたマシン語のサブルーチンなどを使って、補っていかないと困っちゃうわけだね。でも、だからってPC-88が使いものにならないダメな機械だって言ってるんじゃないよ。ただ、ソフトを作る初心者には、できることが限られちゃうってお話。

……そこで、ジャジャーン。今回は、初心者でもできるアニメーションのプログラムの講座なのです。初心者じゃない人も読んでね。



アニメーションとゆー言葉がよく、ソフトの売り文句とか、本などで紹介されるときに使われますが、それらがテレビや映画のアニメーションとは違うとゆーのは、実際にそのソフトを見てみるとわかりますよね。

ビデオアニメのように動くコンピュータのソフトも、これからはどんどん出てくるとは思いますが、今のところはコンピュータの性能上の制約で画面の一部分だけが動いたり、あるいは全体が動いても十数コマだったりと言う感じです。とくに、PC-88シリーズなどはメモリが少ないうえに処理スピードにも限界があるので、全体を動かすというのはとても大変なことなのです。

しかし、けっこうポピュラーと思われる部分的なアニメーション。つまり、口がパクパク動いたり、目をパチパチ

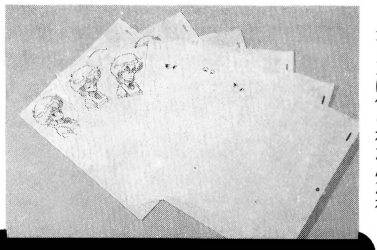
したり、メガネがキラッと光ったりといったことなら十分可能ですし、実際にやってみるとけっこう効果的で面白いものです。

でも、同人ソフトの多くはこういったことをしていません。どうしてでしょう？

私が思うに、これは理論は簡単なのですが、実行するとなると面倒な作業なのです。たとえば、目をパチクリするとしても、まず目の部分だけでもいくつかのパターンの絵を描かなければなりませんし、その目の部分だけをデータとしてしまっておかなければならず、そのためのツールを作ったりしないといけないわけです。

それだけのものが、あっという間に流れて終わってしまうのですから、はかない……と言うか、めんどくさいと思っている人も多いのではないでしょうか。





◆『SUPER JACK』の原画。こうやってアニメーションは作られたんだね

本日のゲスト♡

KAJAさん



同人ソフトサークルG-CLUBで、88版の『SUPER JACK』、『ぬけるMASTER』のプログラムや音楽を担当。ほかにも、同人ソフトサークルSSGでプログラムや音楽を作ったりしている。4月から普通のソフトハウスで働いてしまうのがポイント。

ARGさん



同じくG-CLUBでX68K版の『SUPER JACK』のプログラムを担当。音楽ドライバや、アニメーションルーチンなどをさらっと作ってしまうテクニカルなところがポイント。

"P"さん



G-CLUBでX68K版の『SUPER JACK』のカードデザインや色塗りを担当。「小間使いです」と本人が語っていたところがポイント。

㋮さん



G-CLUBからの依頼で『SUPER JACK』のグラフィック全般を担当。昔はアニメーターだったそうだが、今の職業は謎なところがポイントかもしれない。

おにおんのアニメーションあれこれ おしゃべりインタビュー PART 1

――みなさんが4人ともG CLUBの方なんですか？

ま：ぼくは、当初G CLUBからお話しがあって、お手伝いさせていただいたという感じで……。

KA：正確に言うとここの人全部G CLUBのメンバーじゃないんです。

――どうして同人ソフトを作ろうと思ったんですか？

P：今日は来てないけど、ほとんどボスの思い付きで。

ま：最初は『スーパーリアル麻雀PⅢ』のパロディーゲームを作ろうということで、当初は野球拳みたいなのをと……（笑）。

P：じゃんけんから始まって、次にUNOになって。

KA：それからポーカーとか経て。

P：ブラックジャックになった。

AR：プログラムが簡単だからって言って。

――みなさん知り合ったのは？

KA：「プレイシティキャロット」（※1）の新宿店っていうのがあって、そこで集まった仲間たちがくっついてできたって感じです。

P：まる一年くらい前でしたね。

――最初からアニメーションするというのは決まってたの？

ま：はい。『PⅢ』のパロディーという時点でもう。

P：最初は68Kだけの予定だった。で、ARGくんがごねて……。68Kじゃ売れないからって。

KA：でも結局、PC-88と同じぐらい売れちゃった。

――絵を入力したりするときのツールは？

KA：『Z's STAFF』の98で取り込んでから、68KとかPC-88に移して色を塗る。

P：で98版が出ないと（笑）。

――アニメの動きは誰が決めたんですか？

ま：グラフィック関係は全部自分で決めちゃいました。

AR：プログラマーは、絵のサイズと枚数だけ言って。

ま：コンピュータにどのくらいの絵が入るかとか分からなかったんで、それを聞いてその範囲内になるべく詰め込もうと。

――実際に絵を描くときは？

ま：実際のアニメと同じように、動画用紙にスキャニングするときのフレームをあらかじめ設定しておいて、その中に絵を描きます。

――目とか口だけ動くときには？

ま：それも、アニメと同じように目とかを別々に描いておいて、フレームを合せてスキャンします。

――簡単そうだけど大変ですね。

ま：取り込むのは簡単だけど、修正が大変ですね。ツールとかの使い方もわかんなかったし。

――絵を描くのにどのくらいかかりました？

ま：実質1週間ぐらいですね。

キャラクタの設定とかは別にして。

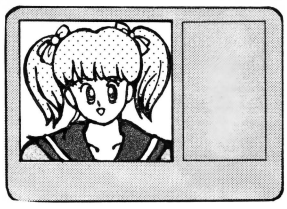
――ひぇー、はやい（一同びっくり）。

※1＝全国的に有名なゲームセンター。ちなみにまいまいは、金沢市のこの店でアルバイトをした過去を持っているらしい。

これがアニメーションのデータを作るツールだ！

てなわけで、今回紹介するプログラムは、なるべく簡単に部分的なアニメーションを作れるように、というのを狙ったものなのでした。でも、ていねいに作ればいいモノができるはずだから、みんなも試してみてね。

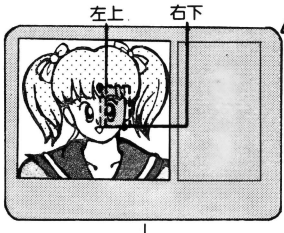
リスト1が、アニメーションツールのプログラムです。これを実行させるためには、先月号のPUT&GETルーチンも必要ですので注意してください。



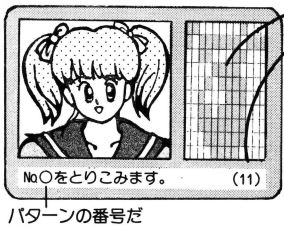
❶BASICの動いている状態で、画面にアニメさせたい絵を表示させておこう。



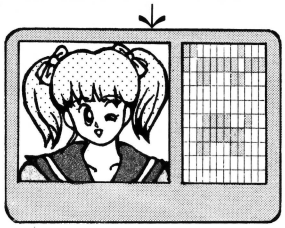
❷アニメーション・ツール（リスト1）をロードして実行させよう。



❸まず動かす部分の左上の場所をカーソルキーで選んで、〔RETURN〕キーで決定しよう。次に右下も同じように決めよう。



❹するとエディットモードに入るのだ。右にある画面がカーソルキーで選んだ周辺を拡大したウインドウ。カーソルはテンキーの〔2〕、〔4〕、〔6〕、〔8〕キーで動かせる。カーソルが画面上のどこにいるかわからなくなったら〔ESC〕キーを押してみよう！　フルキーの〔0〕～〔7〕で、それぞれの色のドットを置ける。これを使って動画を次々に修正していくのだ。



❺スペースキーを押すとパターン登録。次のパターン番号になります。まちがえちゃったら〔F・3〕キーを押せば、前のパターン番号にもどれます。また、〔F・2〕キーを押して、ほかのパターン番号を参照することもできます。そうそう、〔TAB〕キーを押すと、カーソルのスピードが速くなります。〔CAPS〕キーを入れると、ちょっと速くなります。

❻てなわけで、アニメーション・パターンを作り終えたら〔F・1〕キーを押しましょう。今まで作ったパターンをすべてディスクにセーブします。6文字のファイル名を指定してあげましょう。

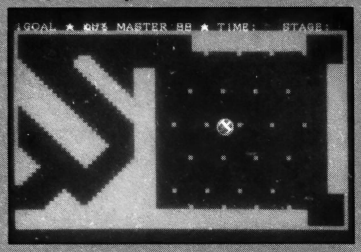
■リスト1　アニメーション・ツールのリスト（PC-8801SR版）

```
10 CLEAR ,&HBBFF:DEFINT A-Z:I=&HBE00
20 READ A$:IF A$<>"!" THEN A=VAL("&H"+A$
):POKE I,A:I=I+1:J=(J+A) MOD 256:GOTO 20
30 IF J<>100 THEN PRINT"ﾃﾞｰﾀｶﾞ ﾏﾁｶﾞｯﾃﾙﾖ.
":END
40 FOR A=1 TO 3:KEY A,"":NEXT:GOTO 1000
100 DATA 80,40,20,10,08,04,02,01,FE,FD,F
B,F7,EF,DF,BF,7F
110 DATA C3,BE,BE,00,40,01,64,3A,16,BE,D
6,0A,26,00,6F,29
120 DATA 29,29,29,54,5D,29,29,19,7C,C6,C
0,57,5D,2A,14,BE
130 DATA 01,F7,FF,09,7D,E6,07,06,BE,4F,0
A,32,55,BE,CB,3C
140 DATA CB,1D,CB,3C,CB,1D,CB,3C,CB,1D,1
9,06,15,11,19,F4
150 DATA F3,C5,E5,D5,0E,00,06,13,D5,16,0
0,D3,5C,7E,A1,28
160 DATA 01,14,D3,5D,7E,A1,28,02,14,14,D
3,5E,7E,A1,28,04
170 DATA 14,14,14,14,7A,D1,0F,0F,0F,F6,0
8,D3,5F,12,13,13
180 DATA CB,09,30,01,23,10,D1,E1,01,78,0
0,09,EB,E1,01,50
190 DATA 00,09,C1,10,BC,3E,E8,32,DB,F8,F
B,C9,21,05,F4,11
200 DATA 78,00,3E,87,06,15,C5,E5,06,13,7
7,23,10,FC,E1,19
210 DATA C1,10,F3,3E,EC,32,BE,F8,C9,78,3
2,13,BE,C9,CD,9C
220 DATA BE,DB,09,32,13,BE,FE,FF,C0,3A,1
6,BE,47,DB,00,CB
230 DATA 57,28,3B,DB,01,CB,47,28,40,2A,1
4,BE,DB,00,CB,77
240 DATA 28,3E,CB,67,28,4A,CD,17,BE,DB,0
A,CB,47,28,0F,01
250 DATA 58,1B,CB,7F,28,03,01,B0,36,0B,7
8,B1,20,FB,06,08
260 DATA 21,08,BE,DB,06,BE,28,B1,23,10,F
A,C3,C1,BE,78,FE
270 DATA C7,28,C6,3C,32,16,BE,18,C0,78,B
7,28,BC,3D,18,F4
280 DATA 7C,FE,02,38,05,7D,FE,7F,28,BC,2
3,22,14,BE,18,B6
290 DATA 7C,B7,20,04,7D,B7,28,AE,2B,18,F
0,!
300 LOCATE X,Y:A$=INPUT$(1):IF A$=CHR$(1
3) THEN RETURN ELSE C=ASC(A$):IF C<28 OR
 C>31 THEN 300
310 C=C-28:X=X+PX(C):Y=Y+PY(C):IF X<0 OR
 X>=80 THEN X=X-PX(C)
320 IF Y<0 OR Y>=25 THEN Y=Y-PY(C)
330 GOTO 300
400 LINE(X,0)-(X,199),7,,,XOR:LINE(0,Y)-
(639,Y),7,,,XOR:RETURN
410 FOR A=1 TO 80:NEXT:RETURN
420 LOCATE 0,22:INPUT "ﾊﾟﾀｰﾝ No";A:WRITE
 X1,Y1,A:RETURN
1000 SCREEN 0,0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25
,0,1:C=7:COLOR C:CLS:FOR A=61 TO 79:COLO
R@(A,0)-(A,24),C:C=(C+1) AND 7:NEXT:DEF
USR=&HBE10:BLOAD "put",R
1020 PX(0)=1:PX(1)=-1:PY(2)=-1:PY(3)=1:X
=40:Y=12
1030 LOCATE 0,23:PRINT"ﾋﾀﾞﾘｳｴﾉ ﾊﾞｼｮﾖ ｷﾒﾃ
.":GOSUB 300:X1=X:Y1=Y:LOCATE 0,23:PRINT
"ﾐｷﾞｼﾀﾉ ":GOSUB 300:XX=X-X1+1:YY=(Y-Y1+1
)*8:IF XX<0 OR YY<0 THEN 1030
1040 Y1=Y1*8:P=&H3FFD:POKE P+1,X1:POKE P
+2,Y1:ZZ=XX*YY*3:POKE P+3,XX:POKE P+4,YY
:STATUS P+3:MX=INT(&H3F00/ZZ)-1
1050 LOCATE 0,23:PRINT"No"CH"ﾉ ｷｬﾗｸﾀｰﾖ ﾄ
ﾘｺﾐﾏｽ.("MX")":FOR B=1 TO 5:BEEP 1:GOSUB
410:BEEP 0:GOSUB 410:NEXT
1060 A=USR(0):A=PEEK(&HBE13):X=PEEK(&HBE
14)+PEEK(&HBE15)*256:Y=PEEK(&HBE16):IF A
<9 THEN PSET(X,Y),8-A:GOTO 1060
1070 IF INKEY$<>"" THEN 1070
1080 IF A=127 THEN GOSUB 400:WHILE INP(9
)=127:WEND:GOSUB 400:GOTO 1060
1090 IF A=191 THEN CHAIN X1,Y1,CH:CH=CH+
1:GOTO 1050 ELSE IF A=251 THEN GOSUB 420
:GOTO 1050 ELSE IF A=247 THEN GOSUB 420:
CH=A:GOTO 1050:IF A<>253 THEN 1050
1100 POKE P,CH:SCREEN ,2:CLS:FILES:PRINT
:PRINT:PRINT"ｱﾆﾒｰｼｮﾝ･ﾌｧｲﾙﾒｲﾊﾞ":INPUT F$:B
SAVE F$+".anm",&H3FFD,(CH+1)*ZZ+6
```

※アニメーション・ツール（リスト1）は、PC-88SRシリーズV2モードで動作します。ただし、実行させるプログラムはPC-88シリーズ全機種で動作します。

おにおんの

アニメーションあれこれ おしゃべりインタビュー PART 2



●これが『ぬけるMASTER-XX』。自機に慣性を働かせてムズかしくしたアクションゲーム

――『SUPER JACK』は実質どれくらいでできました？

ま：1ヶ月かかってないのは確かですね。

――早いなー（またびっくり）。ブラックジャックはPC-88のほうが強いような気がするけど。

KA：そう。カードが15とか16になると、次のカード見ちゃって21以下なら取っちゃうっていうすごい思考ルーチンだったから。

――そりゃ思考ルーチンじゃないがなー（笑）。

P：ただのイカサマ（笑）。

――みなさんの次回作は？　G-CLUBからはもう出ないんですか？

ま：『ぬけるMASTER-XX』から緑水softwareになってます。

P：X68Kではシューティングと。

――シューティングが出る？

AR：MGRソフトウエアというところから……。

――いつぐらいに？

AR：せっぱつまらせないために……いつか。

――じゃ、夏のコミケとかに。

AR：出るかもしれません。

部分アニメーションというのは、結局はキャラクタ・エディットのようなもので、絵の中の動かす部分をキャラクタだと思って、1つ1つ動きのパターンを作ってゆくのだと思えばいいのではないかな。だから、今回のツールも機能的にはキャラクタ・エディタと同じで、絵の中の一部を修正して取り込めるようにしたものなのです。

そんなわけで、今回はここまで。部分アニメーションといったって、目や口が動くだけじゃないぞ。だからって鼻が動いてもこまるけど、炎がめらめら燃えるとか、水が流れるとかアイデア次第でびっくりするような演出もできるはずだぞ。だからみんな、いろいろやってみてね。

あと、今月も使ってるけど、先月紹介したPUT&GETルーチンについての注意点。あんまり巨大なBASICプログラムを作ると正常に動作しなくなるかもしれません。目安としては、ディスクにセーブしたときに8クラスタより多かったらピンチ！って感じ。

でも通常はそんなに大きく作らないよね……。あと、CHAINっていう命令がDISK BASIC上で使えなくなっちゃうけど、この命令は効率がよくなりそうで実は遅くなっちゃう命令なのです。だから、使えなくても悲しがらないでくださいね。

それから、今回のアニメーション・ツールでは一部分のデータはセーブしますが、全体の絵はセーブしません。前に紹介した圧縮&展開ルーチンなどを使ってあらかじめ全体の絵をセーブしておきましょう。

最後は注意点ばっかりになっちゃったけど、また来月お会いしましょうね。今回は、PUT&GETルーチンの1つの応用例としてアニメーションをしてみたけど、次回はまた別の応用例をとりあげるんじゃないかな。それじゃ、ばいばい。　（おにおん）

■リスト2　アニメーション実行リスト（PC-8801版）

```
10 CLEAR ,&HBBFF:BLOAD "put",R:SCREEN 0,
2:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1
20 FILES:PRINT:PRINT:PRINT"アニメーション・ファイルメ
イ":INPUT F$:I=&H3FFD:BLOAD F$+".anm",I
30 STATUS I:C=PEEK(&HBDBD):STATUS I+1:X=
PEEK(&HBDBD):Y=PEEK(&HBDBA):STATUS I+3
40 SCREEN ,0:CLS:C=C-1:B=1:A=0:SPEED=60
50 WRITE X,Y,A:A=A+B:IF A=0 OR A=C THEN
B=-B
60 FOR I=1 TO SPEED:NEXT:GOTO 50
```

↑アニメーションの実行のしかた

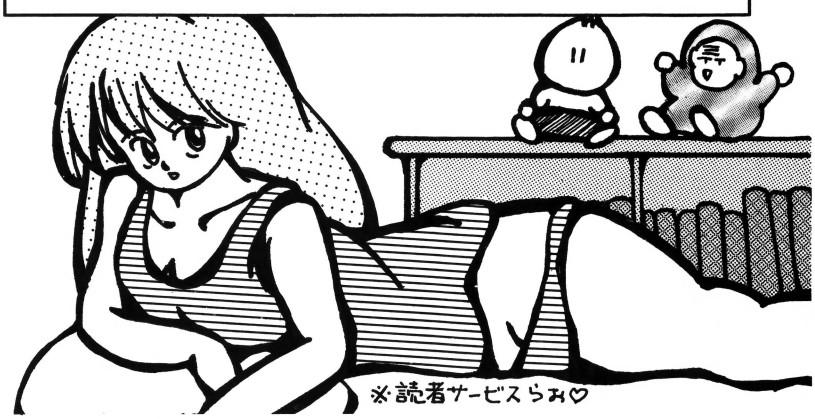
❶アニメーションのもとになる絵（全体の絵）を画面にあらかじめ表示しておきましょう。

❷アニメーション実行リスト（リスト2）をロードしてRUNしてみましょう。

❸セーブした6文字のアニメーション・ファイルの名前を入力しましょう。すると自動的にディスクからデータをロードします。

❹ほれこのとおり。動いてくれるのです。このプログラムでは、1，2，3，4，という4つのパターンがあった場合1→2→3→4→3→2……という順番に表示されていくようになっていますが、プログラムを変えてみていろいろなパターンやスピードで動かしてみるとおもしろいよ！

❺ちなみにアニメーションのデータは、4月号のキャラクタ・エディタでもロードできるよ。ただし、あまり大きいサイズのものはエディットできないからね。



※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Do-Jinファンのおしゃべりしながら同人ソフトを作りましょ！　係」まで、お問い合わせください。あて先はP.99参照。また、プログラムの移植などもこちらへ送ってくださいね。

THE RETURN OF OOPS!ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

ううむ、＃４の終了情報がまだTIKIのもとには届きません。
みんなのワードナは今どのへんをさまよっているのかなあ。
日本初の＃４終了者はすでに存在してるけど、このコーナー
一初の＃４終了者の名誉はまだ残ってるよ。

先輩からMATU！

＃４ワンポイントアドバイス

PC-9801用＃４の、地下10～７階あたりまでのベンタグラムで呼ぶモンスターの数はだいたい乱数で決められているので、直前にセーブしてから何度も呼べばたくさん呼べることがある。ただし、中には少ししか集まらないモンスターもいる。それから、セーブするなら上の階へ上がってすぐとか、ベンタグラムでモンスターを呼び出した後がいい。というのは、ロードして始めると敵が復活するからです。（杉並区／ポン太クン）

＊情報どうもです。細かいことにも気を使ってると違ってくるんだよね。（TIKI）

PC-8801用の＃４は３枚組ですが、ディスクドライブを２台持っている人はDISK B（B7Fから使う）を常にドライブ２に入れておくといちいち入れ換えないでよく、便利。あと、B6Fではマッピングが大変です。その４×４の部屋には１つずつ扉がついていますが、本物は東側についているものだけで、後はすべてニセ物です。このことを頭に入れておくとDUMAPICを使う回数が減ってよい。（兵庫県／いまだに88mkⅡクン）

＊この情報を知っていてもDUMAPICを使う回数が多い階らしいよ。（TIKI）



A SIGN ON DOOR



●（大阪府／石川義勇規クン）＊ファミコン版2でも、MURAMASAはあるよ！

●（横浜市／難陀クン）＊サッキュビーは＃４のモンスターなんだよ





●（大田区／MY△Norークン）＊デーモンロードおそるべし

お客さま大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します。（TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます）。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

＃１から＃４までを通して、キャラクターやマップに関するいろんな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します（ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報はのぞく）。シナリオナンバー（＃１～＃４）と機種名を明記して投稿してください。

また、当TAVERNは以下のような常設コーナーを設けています。

＊先輩からMATU！

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑するようにウケをねらってください。

＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

あて先：〒105東京都港区新橋４－10－７
ＴＩＭ　テクノポリス編集部
OOPS!ウィザードリィ係

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネームを希望する場合そのことを明記してください）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。ではよろしく。



ちょっとCAMP

キミはワードナを超えられるか!?

かつて、かの狂王の試練の場をくぐりぬけ、Gnildaの杖を取り戻し、またかの貴き宝珠を受けし者どもよ。そなたたちは試練をくぐりぬけんがためにあらゆる悪業を行っていないか？

1）M）コマンドでデュプリケイトディスクのバックアップをとった。
2）Lostしそうになったときリセットした。
3）アイテムをボルタックに売り、すぐにリセットした。
4）レベルアップが気に入らずリセットした。
5）バックアップディスクのキャラをチェンジネームしてMoveした。
6）幽霊キャラを作り、何人もDeleteした。
7）ワードナを殺しては部屋の外に出てQuitした。
8）Werdner's Amuletを全員がもった。
9）GとEが一緒に冒険を続けた。
10）アイテムを持ち切れないほど持ってGauntletsと戦った。
11）＃1のアイテムを＃2に持ち込んだ。
12）Magic Charmを持って、1人で迷宮に入った。
13）呪われたアイテムをEquipしたとき、Loktofeitした。
14）グレーターデーモンを増殖した。
15）シナリオ移動のとき、アイテムを売り払い、戻ったときに買い戻した。
16）1回も戦わず、レベルを上げたキャラがいる。
17）Werdner's Amuletを持ったキャラが、必ず（0，0）に待機している。
18）シナリオ2のスーパーキャラを作った。
19）ACがLowのMageの作り方を知っている。
20）Muramasa、G of Lordsを持っているモンスターを知っている。

どうじゃ、覚えがあるのではないか？　20の問のうちYesが3つまでの者の属性は明らかに善じゃ。4～10までは中立であろう。それ以上は悪である。（宮崎県／L412NinjyaIwaoサン）

＊ううう。TIKIの属性は善……ではなさそうとだけいっておこっと。（TIKI）



ウィザードリィ珍話

その1：うちの数学研究会には、高レベルのビショップ顔負けのYAB先輩という人がいます。先輩は、FM-77版でアイテムを手に入れたときなど、ディスクドライブのアクセス音と不確定名で鑑定してしまうのです。LATUMAPICは全く使わず、宝物は鑑定せずに取捨選択しています。

その2：私の友人が「金が足りない」と騒いでいたところ、0先輩が「それじゃあディスクをいじって金を増やしてやるよ」といって、改造してくれました。その結果できたキャラは、所持金－3,000,000という、金を使えば使うほど借金が増えるものとなってしまいました。（埼玉県／春高のR・池上クン）

＊あはは、面白い先輩たちだね。（TIKI）

◎（神奈川県／百万V（ボルト）電池クン）＊あるあるっ！　TIKIも石化したことあるもん……

みんなでIDENTIFY

ファミコンの＃1で、トラップを無視するキャラクターができてしまいました。それは、GVLDEENというエルフの侍で、Levelは1529、H.P.は11471というまあまあ（？）強いキャラなのですが、宝を取るときCALFOをしても、忍者に調べさせても「ワナはある」と言っているにもかかわらず、そのキャラは余裕で開けて（OPEN）しまうのです。そのときに、ワナはないかのように中身が手に入ります。なぜなのでしょう？　バグではないと思うのですが……。（福井県／リギアルクン）

＊ううむ、バグではないかなあ？　他にも、トラップを無視してしまうキャラを持っている人はいるかな？　もしかするとあなたの侍もそうなっているかも。（TIKI）



発売中！

テーブル＋（プラス）スポーツゲーム大集合

―麻雀／囲碁／将棋／トランプ／パズル／クイズ／野球／ビリヤード／占いetc……

●やり始めたら止まらないノメリ込み度120%のパソコンゲームが大集合！
●人気の『テトリス』をはじめ『たんば』『ぎゅわんぶらあ自己中心派3』など話題のゲームソフトを70本徹底解析！
●どのソフトが一番強い!?　対局囲碁&将棋ソフト同士によるリーグ戦！
●パソコンゲームで占う'89ペナントレースの行方●艶技爆発！アダルトテーブルゲームほか読みごたえ充分の一冊



定価680円（消費税含まず）

待望の第2弾登場

●過激で元気な同人ソフトがパワーUPして大集合。『同人ソフト大集合2』近日発売。定価700円（本体680円）

もうすぐ会える！

●グラフィックアドベンチャーブック4『アリスの新たなる冒険』カラー豊富に近日登場。定価880円（本体854円）

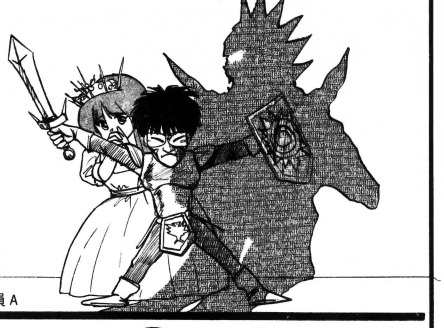
〒160　東京都新宿区新宿5-18-20
☎03・208・6740（アソコン編集部）

辰巳出版㈱

来月号予告：①悲しみに打ちひしがれるオニオン②新しい愛はいつくるのか？③専門学校って何？

開発室日誌Ⅱ

テクポリソフトのビジュアル・トーク



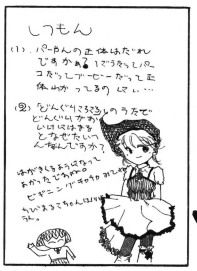
イラスト／開発員A

お花見なんだっ！



はいはい。相変らずの開発室日誌だけど、なんと来月で一周年らしいですね。

そんなこととは関係なしに、開発員とその仲間たちは春のなごやかな1日を花見をしてすごしてしまいました。神たまの乾杯で始まった宴は、えんえんと続けられ風邪をひく人なども出たようです。



神指導

みなさんの人生の悩みを神たまにぶつけるコーナー。今月は、女の子からの素朴な質問に答えていただきます。

（1）「そんなことはない！」

（2）「なんかよくわかんないけど、どじょうがあいさつ出来ないと大変なんじゃないか」

！開発ROOMは謎だらけ　その⑫

謎のN　しりとりしよー。

りす。すりばち。千葉慎一。ちょうつがい。いんば沼。マコーミック。クァドラン・ロー。ロンパールーム。紫式部。不気味。ミリンダ。だるまさんがころんだ。ダルク・ファクト。トランペット吹きの休日。月は東に日は西に。忍者ハットリカンゾウ只今参上。海は広いな大きいな。なます。スイミングスクール。ルネ・ヴァンダール渡辺。べっこう飴。メキシカン料理。リクライニング座イス。スカイナーではやくよくなれ。レッドロブスターに行こうよ。よし。

謎のN　完　（やむーん）

たつひこ商会広告

全国的な大型連休も終わりですが、〆切りに追われて毎日を過ごす開発員には休暇などありません。上司の「休日出勤！」のひと声で休暇は無くなってしまうのです。

はたして開発員の心に休日がおとずれる日はいつになるのでありましょうか？　（たつひこ）

カバラのお部屋

カバラとは古代ヘブライより伝わるユダヤ教の学問です。この学問は難解な神秘学です。カバラは数秘術とも呼ばれ、数字には意味があるという考えに基づきます。このカバラの中には文字を数字に置き換えているゲマトリアがあり、それらを使うと様々な事がわかります。11と22は強い数と言われ、その誕生日の人は非凡な人生を送るとされています。また13や666も同様です。　（まんた）



○（北海道／ＩＤＡ−８９クン）水着というのもちょっと気がはやいけど、神たまおねがいという気迫を感じるからいいね。




```
10 INPUT "NAME=";A$:GOSUB 20:J=1
20 IF J THEN PRINT H:RUN ELSE FOR A=1 TO
 LEN(A$):B$=MID$(A$,A,1):RESTORE:FOR B=1
 TO 9:READ C$:IF INSTR(C$,B$) THEN H=H+B
30 NEXT B,A:IF H<>11 AND H<>22 AND H>=10
 THEN A$=STR$(H):H=0:GOTO 20 ELSE RETURN
:DATA "1AIQJY","2BKR","3CGLS","4DMT","5E
HN","6UVWX","7OZ","8FP","9"
```



今月のプログラム

ゲマトリアンX

開発員まんたさんのコーナーで解説されている、ゲマトリアのプログラムです。あなたの名前（大文字のアルファベットね）や生まれた日などを入力すると、数字になおしてくれます。Ｘ68Ｋを除くほとんどの最近の機種で実行できるはずですが、詳しくは本などを見るのがコツかと思われます。　（作／まんた）



○（兵庫県／まぃてぃクン）わーい。「テクらぶ」みたいだー。でも、かいはつくんが終ってしまってホロリだ……。もっと描いて欲しいな。

プレゼント！

今月のプレゼントは、おなじみになりつつある、「ＸＩまじゃべんちゃーピクチャーディスク＆特製ディスクケースセット」を８名の方に。おたよりの送り先は、下の方にあるストロー通信を見てね。

ストロー通信

おにおんさんに『いぢわる』されて、ストローはお花見に行けませんでした。誘ってもくれなかったんですよぉ。どうせ女の子は一人いればいいのよね！　お幸せにねっ。ぷんぷん！　てあて先です。

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリスソフト
開発室日誌Ⅱの係　までね。

け〜さつたいはまだか!!

おにおんさんに「まだ？まだなのっっ！」て言ってるんだけど、なかなか作ってくれません。自転車に乗るのが忙しいようですね。

内容を聞いたら「無いよう」なんて言われてくらくらきちゃいました。でね、本当の中身はシミュレーション風アクティブＲＰＧっていう物らしいんだけど、何だかわかりませんね。簡単にいうと10人でパーティを組んで、マップを歩き回って事件を解決するんだそうです。マルチシナリオだし、アニメはするし、アナログ対応だし、「お買得だ」って彼は言ってます。



○かおずえんじえるでおなじみのＹ人師匠のＣＧだず。アニメーションするんで、前作より格段にいいかもしれないらしい。

ＬＡＬＦ情報

発売して、１カ月。すごくいいと好評のＬＡＬＦですが、ここでバグ情報です。まず、マニュアルのグラフィックデータの展開のところに誤植があり、そのままでは、展開ルーチンなどを作っても動きません。また、『スクラップディスクをフォーマット出来ない』なんていう重大なバグも出てます。

ユーザーの方には、別途ご連絡しておりますので、よろしくお願いします。本当にごめんなさい。また、バグや、バグではないんだけど使いにくいからこうして欲しい、なんていう意見がありましたら、どしどしユーザーサポート係までご連絡ください。バージョンアップの際、参考にさせていただきます。

番外住作くん

パソコン版の、『コントラクトブリッジ』制作をかたくなにすすめる、水戸の田山クン。いつもありがとう。長崎の星・伊佐早隼人の肥前隼人クン、神たまが魅力を感じていました。そして相変らずパワフルにお便りをくれる、三平丸、グレイハウンド、埼玉の小松、これからも頑張ってね。もちろんここに載っても何も出ないからね。

君こそカミタマだぁ！

このコーナーに、一枚もハガキが来ないし、神は専門学校モードになっちゃうし、担当はどっかの村に雲隠れしてしまったので、今月はお休みです。来月は何か考えるからね（ストロー）

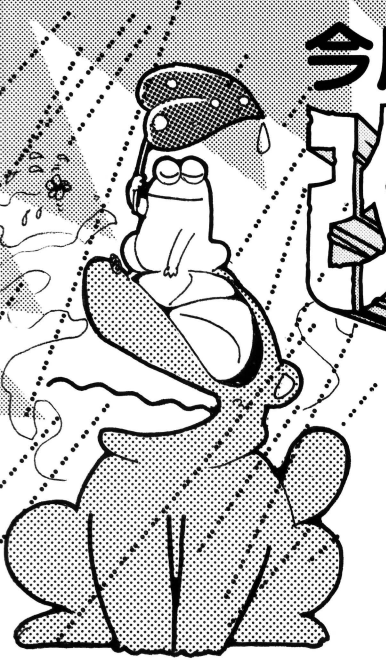
まいまいる〜む

まいまいも、お花見くいしたおー！　桜の下じゴザをひーて、みんなでごはんを食べたいっ。ゲェムやったり、ビデオ撮ったり、神たまをスマキにしたりして、もー大騒ぎ！　上の方に載ってる写真に、まいまいも写ってるよ。うひー。恥しいなぁ、もぉ。初めて読者にその姿をさらしてしまった。ううう。ごめんなさい。もーしません、ぺこん。

【広告のページ】この記事の内容に関して編集部は一切関知いたしません。内容に関するお問い合わせは直接、下記住所テクノポリスソフトあてにお願いします。

今月はパワーアップ特集!!

改造道楽部



6月といえばつゆの季節の始まり。毎日のように雨が降り、ジメジメした日々が続くんだよね。そんなジメジメに悩まされているキミ！　この改造法を打ち込んで気分転換させてはどうかな？　今月は、88版の『アドヴァンストファンタアジアン』や『ミッド・ガルツ』、X68K版の『スーパー大戦略68K』などの最新ゲームの改造法を紹介しちゃえ！

注意！

この記事は読者からの投稿を編集部にあるソフトで動作確認したものを中心に構成されています。メーカーによってはいくつかのバージョンのソフトを出しており、掲載の方法でダメな場合もあります。また、この記事の文責はすべて編集部にあり、メーカーとは直接関係ありません。したがって、この記事に関する問い合わせは本誌の目次に記載されている方法・時間で、編集部あてにお願いします。なお、掲載の改造法は個人で楽しむためのものです。またプログラムを個人的な使用以外の目的で複製することは禁じられています。

for PC-8801mkⅡSR(5インチ2Dディスク版)　■クリスタルソフト

アドヴァンストファンタジアン

★情報提供★
中山敬広クン
(埼玉県)

パーティ全員まとめてアップさせちゃえっ!!



❶ほら!!　最初からいきなり能力値がアップしている。これならトレーニングも必要ないネ

『ファンタジアン』をより複雑にしたのが、この『アドヴァンストファンタジアン』。各キャラクタの能力値を増やして冒険を進めよう。

①　普通にゲームを始め、マニュアルに従ってユーザーディスクを作成する。
②N88DISK BASIC（5インチ2Dシステム）を起動し、改造プログラムを間違いなく打ち込む。
③　①で作成したユーザーディスクをドライブ1に入れる。
④　RUN〔RETURN〕
⑤　改造項目が表示されるので、指示に従い数値を入力する。
⑥　あとは、改造したユーザーディスクを使い、普通にゲームを始めればいい。

どう？　HPなどが最高になったでしょ。でも、あまり能力値を大きく取りすぎると画面から表示がはみ出たりするので注意してねっ。

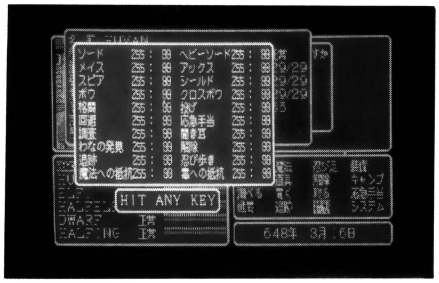
```
100 ' ADVANCED FANTASIAN  CHARACTER POWER UP PROGRAM      by T.Nakayama
110 '
120 CLS 3:CLEAR ,&HAFFF
130 ADR=&HB000:SUM=0:RESTORE 820:PRINT "ﾏｼﾝｺﾞ ｶｷｺﾐﾁｭｳ"
140 READ A$:A=VAL("&H"+A$):POKE ADR,A:SUM=SUM+A:ADR=ADR+1
150 IF A$<>"*" THEN 140
160 IF SUM<>&H30F6 THEN PRINT "DATA ERROR !!!":BEEP:END
170 DEF FNH(X)=VAL("&H"+LEFT$(RIGHT$("0000"+HEX$(X),4),2))
180 DEF FNL(X)=VAL("&H"+RIGHT$("00"+HEX$(X),2))
190 PRINT "ADVANCED FANTASIAN ﾉ USER DISK ｦ DRIVE 1 ﾆ ｲﾚﾃ HIT [SPACE] KEY !"
200 IF INKEY$<>" " THEN 200
210 RDAT=&HB000:WDAT=&HB015:CALL RDAT:PRINT
220 INPUT "ﾅﾝﾊﾞﾝﾒﾉ CHARACTER ｦ POWER UP ｼﾏｽｶ (0-年月日  6-ALL MAX)  ";A
```

リストは次のページへ続く➔

前ページからの続き

```
230 IF A=6 THEN 670
240 IF A=0 THEN 560 ELSE ADR=&HC000+(A-1)*182:RESTORE 890
250 FOR I=0 TO 8:READ A$
260 PRINT A$+" ﾊ ｲｸﾗﾆｼﾏｽｶ (0-255)  ";:INPUT A
270 POKE ADR+I,(A AND 255)
280 PRINT A$+" ﾉ MAX ﾊ ｲｸﾗﾆｼﾏｽｶ (0-255)  ";:INPUT A
290 POKE ADR+I+9,(A AND 255)
300 NEXT I:RESTORE 900
310 FOR I=0 TO 2 STEP 2:READ A$,AD2
320 PRINT A$+" ﾊ ｲｸﾗﾆｼﾏｽｶ (-32768 - 32767)  ";:INPUT A
330 POKE ADR+AD2,FNL(A):POKE ADR+AD2+1,FNH(A)
340 NEXT I:AD3=ADR+20:RESTORE 910
350 FOR I=0 TO 19:READ A$
360 PRINT A$+" ﾉ BONUS POINT ﾊ ｲｸﾗﾆｼﾏｽｶ (0-255)  ";:INPUT A
370  POKE AD3+I,(A AND 255)
380 NEXT I
390 INPUT "ENC ﾊ ｲｸﾗﾆｼﾏｽｶ (0-255)";A
400  POKE ADR+127,(A AND 255)
410 INPUT "ENC ﾉ MAX ﾊ ｲｸﾗﾆｼﾏｽｶ (0-255)";A
420  POKE ADR+128,(A AND 255)
430 INPUT "AP ﾊ ｲｸﾗﾆｼﾏｽｶ (0-255)  ";A
440  POKE ADR+48,(A AND 255)
450 PRINT "ｼｭｿﾞｸ :  0-HUMAN  1-ELF  2-HALFELF  3-DWARF  4-HALFLING"
460 INPUT "  ﾄﾞﾚﾆｼﾏｽｶ (0-4)  ";A
470  POKE ADR+50,(A AND 7)
480 INPUT "ｾｲﾍﾞﾂ ﾊ ﾄﾞﾁﾗﾆｼﾏｽｶ (0-MAN  1-WOMAN)  ";A
490  POKE ADR+51,(A AND 1)
500 INPUT "ﾎﾞｳｷｮ ﾊ ｲｸﾗﾆｼﾏｽｶ (-32768 - 32767)  ";A
510  POKE ADR+18,FNL(A):POKE ADR+19,FNH(A)
520 PRINT "ｽﾍﾟﾃ ﾖﾛｼｲﾃﾞｽｶ (Y/n)  ";:A$=INPUT$(1)
530 IF INSTR("Nnﾐ",A$) THEN PRINT "N" ELSE PRINT "Y":CALL WDAT
540 PRINT "completed.":GOTO 210
550 '
560 ADR=&HC3E0
570 INPUT "年 ﾊ ｲｸﾗﾆｼﾏｽｶ (-32768 - 32767)  ";A
580  POKE ADR+8,FNL(A):POKE ADR+9,FNH(A)
590 INPUT "月 ﾊ ｲｸﾗﾆｼﾏｽｶ (-32768 - 32767)  ";A
600  POKE ADR+10,FNL(A):POKE ADR+11,FNH(A)
610 INPUT "日 ﾊ ｲｸﾗﾆｼﾏｽｶ (-32768 - 32767)  ";A
620  POKE ADR+12,FNL(A):POKE ADR+13,FNH(A)
630 PRINT "ｽﾍﾟﾃ ﾖﾛｼｲﾃﾞｽｶ (Y/n)  ";:A$=INPUT$(1)
640 IF INSTR("Nnﾐ",A$) THEN PRINT "N" ELSE PRINT "Y":CALL WDAT
650 PRINT "completed.":GOTO 210
660 '
670 PRINT "ﾖﾛｼｲﾃﾞｽｶ (Y/n)  ";:A$=INPUT$(1)
680 IF INSTR("Nnﾐ",A$) THEN PRINT "N" ELSE PRINT "Y"
690 FOR I=0 TO 4:ADR=&HC000+I*182
700 FOR J=0 TO 17:POKE ADR+J,255:NEXT J
710 POKE ADR+18,255:POKE ADR+19,127
720 POKE ADR+48,255
730 FOR J=20 TO 39:POKE ADR+J,255:NEXT J
740 POKE ADR+125,255:POKE ADR+126,127
750 POKE ADR+127,255:POKE ADR+128,255
760 POKE ADR+141,255:POKE ADR+142,127
770 NEXT I
780 CALL WDAT
790 PRINT "completed.":GOTO 210
800 '
810 END
820 DATA 3E,0E,CD,2A,B0,3E,0B,CD,4F,B0,CD,47,38,77,23,0B
830 DATA 79,B0,20,F6,C9,3E,0C,CD,4F,B0,7E,CD,D2,37,23,0B
840 DATA 79,B0,20,F6,3E,0F,CD,2A,B0,C9,01,00,04,11,01,4C
850 DATA 21,00,40,CD,C9,37,78,CD,D2,37,79,CD,D2,37,7A,CD
860 DATA D2,37,7B,CD,D2,37,7C,CD,D2,37,7D,CD,D2,37,C9,01
870 DATA 00,04,21,00,40,CD,C9,37,7C,CD,D2,37,7D,CD,D2,37
880 DATA 78,CD,D2,37,79,CD,D2,37,26,C0,C9,*
890 DATA ｷﾝﾘｮｸ,ﾀｲｷｭｳﾘｮｸ,ｷﾖｳﾄﾞ,ﾋﾞﾝｼｮｳｾｲ,ﾁｾｲ,ﾁｶｸﾘｮｸ,ｲｼﾘｮｸ,ﾀｲｶｸ,ﾀｲﾋﾛｳ
900 DATA ｶﾈ,125  ,ｹｲｹﾝﾁ,141
910 DATA ｿｰﾄﾞ,ﾍﾋﾞｰｿｰﾄﾞ,ﾒｲｽ,ｱｯｸｽ,ｽﾋﾟｱ,ｼｰﾙﾄﾞ,ﾎﾞｳ,ｸﾛｽﾎﾞｳ,ｶｸﾄｳ,ﾅｹﾞ
920 DATA ｶｲﾋ,ｵｳｷｭｳﾃﾞｱﾃ,ﾁｮｳｻ,ｷｷﾐﾐ,ﾜﾅﾉﾊｯｹﾝ,ｶｲｼﾞｮ,ﾂｲｾｷ,ｼﾉﾋﾞｱﾙｷ,ﾏﾎｳﾍﾉﾃｲｺｳ,ﾄﾞｸﾍﾉﾃｲｺｳ
9999 'save "ADVANC UP"
```

●ほぼ最高の能力値にすることができた。でも、増やしすぎると画面からはみ出してしまうので注意



for PC-8801mkⅡSR(5インチ2Dディスク版) ■ウルフ・チーム

ミッド・ガルツ(SIDE-A)

★情報提供★ TENTENクン (愛知県)

パワーアップやステージセレクトができる!?



ファンタジーアクションゲームの『ミッド・ガルツ』。主人公のカインを操りゲームを進めて行くわけだが、ステージを進むにつれ敵の攻撃が激しくなってくるんだよね。そこで、H・PやSPELLのパワーアップはもちろんのこと、ステージセレクトをしてしまおう。

●これが改造後の能力値。HPはもとより、SPELLまでもが変更できるんだ



① システムディスクを起動し、ブランクディスクをフォーマットする。

②N88DISK BASIC（5インチ2Dシステム）を起動し、改造プログラムを間違いなく打ち込む。

③ 『ミット・ガルツ』のゲームディスクⅡをドライブ1へ、フォーマットしたブランクディスクをドライブ2へ入れる。

④ RUN〔RETURN〕

⑤ 普通にゲームを起動し、ゲームが始まったら、ドライブ2のゲームディスクを改造したディスクに入れ替えてLOADを選択する。

⑥ あとは、ドライブ2の改造したディスクを元のディスクに入れ替えればいい。

こんな簡単に能力値をあげることができるから、どんな敵も怖くないね。でも、この『ミット・ガルツ』は、いくらパワーアップしてもシナリオをクリアしなければ意味ないけど。

```
100 T$(0)="MID-GARTS  SIDE:A (2D) (WOLF TEAM) Pow-up
110 T$(1)="                              By    TENTEN
120 T$(3)="[MID-GARTS SIDE:A] ﾉ [DISK II] ﾖ [ﾄﾞﾗｲﾌﾞ 1] ﾆ"
130 T$(4)="              [FORMAT ｼﾀ DISK] ﾖ [ﾄﾞﾗｲﾌﾞ 2] ﾆ ｲﾚﾃｸﾀﾞｻｲ (RET)"
140 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:CLS 3:TR=0
150 FOR I=0 TO 4:PRINT T$(I):NEXT
160 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 160
170 PRINT "0 track ﾀﾞｹ ﾃﾝｿｳｼﾏｽ":FOR SC=1 TO 16:GOSUB *T.R
180 IF SC=1 THEN RESTORE 300:GOSUB 190:GOSUB *T.W:NEXT:PRINT "Complete!":END
190 FOR I=1 TO 2:READ A$,B$:B=&HC000+VAL("&h"+B$)
200 PRINT A$+" ﾊ ｲｸﾂﾆｼﾏｽｶ ?(1-1600) Now(";PEEK(B+1)*256+PEEK(B);")?";:INPUT A
210 IF A<1 OR A>1600 THEN 200 ELSE POKE B,A MOD 256:POKE B+1,A ¥ 256:NEXT
220 FOR Q=1 TO 2:IF Q=1 THEN W=18:B=&H41 ELSE W=10:B=&H55
230 FOR I=1 TO W:AD=&HC000+B:READ A$
240 PRINT A$+" ﾊ ｲｸﾂﾆｼﾏｽｶ ?(0-254) Now(";PEEK(AD);")";
250 PRINT "ﾂｶｯﾃﾓ ﾍﾗﾅｲﾖｳﾆｽﾙﾅﾗ (255) ﾄ ｲﾚﾃｸﾀﾞｻｲ";:INPUT A
260 IF A<0 OR A>255 THEN 240 ELSE POKE AD,A
270 B=B+1:PRINT:NEXT:PRINT:NEXT:AD=&HC03B
280 PRINT "ﾅﾝﾊ (ﾅﾝﾒﾝ) ｶﾗ ﾊｼﾞﾒﾏｽｶ ?(1-6) Now(";PEEK(AD);")?";:INPUT A
290 IF A<1 OR A>6 THEN 280 ELSE POKE AD,A:RETURN
300 DATA MAX-HIT.P,36,HIT.POINT,34
310 ' ATTACK
320 DATA ERY SURE,FLAUNT IT,PROVOCATOR,JO VI,JO REEAN,HAZELL DEE,SHY ROSE
330 DATA CARFTSWAR,ANGIE,ATITUDE,ALEPH,ASUTAIRE,STRYPER,LABAN,EDITION,FLAME
340 DATA ICE,LEITH
350 ' USED
360 DATA LED,DIVINE,DESTINY,FAKE,ZEN,MALEN,XS,BASIA,TERENCE,IVAN
370 ' ¥¥¥ Disk read rouchine !! ¥¥¥
380 *T.R:RESTORE 420:WW=&HA000-3:FOR I=0 TO 27:READ A$:POKE WW+I,VAL("&h"+A$)
390 NEXT:POKE WW+16,SC:POKE WW+17,TR:DEF USR=WW:A=USR(0):RETURN
400 *T.W:POKE WW+2,1:POKE WW+21,&HED:POKE WW+22,&H44:POKE WW+23,0
410 A=USR(0):RETURN
420 DATA AF,3E,00,32,85,EC,AF,32,B4,EC,3E,03,32,50,EF
430 DATA 01,00,00,21,00,C0,3E,01,B7,CD,9A,36,C9
```

for X68000シリーズ(5インチ2HDディスク版)

スーパー大戦略68K

★情報提供★
LINKクン
(京都府)

敵なんか怖くない。これが最強部隊だ!!

さすが、X68000版といえる『スーパー大戦略68K』。登場部隊を改造してパワーアップさせちゃえ。

① ビジュアルシェルまたは、コマンドシェルを起動し、ブランクディスクをフォーマットする。

② 普通にゲームを始め、フォーマットしたユーザーディスクにデータをセーブする。(何番目にセーブしたのかということを覚えておく)

③X-BASICを起動し、改造プログラムを間違いなく打ち込む。

④ ②でセーブしたユーザーをドライブ0に入れ、

FILES〔RETURN〕

と打ち込み、拡張子に〝.GDT〟が付いたファイル名を確認しておく。

⑤ RUN〔RETURN〕

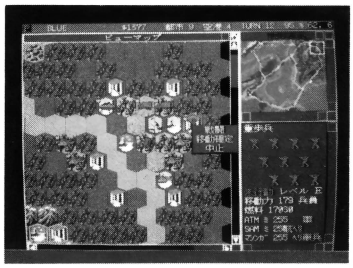
⑥ 画面の指示に従って、ファイル名、改造項目を選択する。(〔0〕キーを押すとキャンセルができます)

⑦ 終わったら普通にゲームを起動し、改造したユーザーディスクをロードする。

ちなみに、数を選べば部隊が補給をしなくても10機に。GUSならば燃料が最大値まで、移動力は1回だけその部隊が255移動、武器はストックが255まで増えます。

```
100 screen 1,1,1,1:cls:str a,e,h,fn:int b,c,f,g,k:dim char D1(0)={&HA}
110 dim char D2(0)={&HFF}:print" ドライブ0にディスクを入れて下さい"
120 input" ファイル名を入力して下さい";fn:cls
130 cls:print" ユニットのパワーアップモードです"
140 print" 何色の国ですか":print" 1=青 2=赤 3=緑 4=黄"
150 h=inkey$:switch h
160  case "1":k=8543 :print"青":break
170  case "2":k=10079:print"赤":break
180  case "3":k=11615:print"緑":break
190  case "4":k=13151:print"黄":break
200  goto 130
210 endswitch
220 input" 部隊番号";c:if c=0 or c>48 then goto 130
230 print" 何を改造しますか":print" 1=数 2=GUS 3=移動力 4=武器"
240 e=inkey$ : print "                    "+e;
250  switch e
260   case "1":f=10:j=0:ed():break
270   case "2":f=11:j=0:ed():break
280   case "3":f=16:j=0:ed():break
290   case "4":f=18:j=2:ed():break
300   case "0":locate 0,5:print""+chr$(&H1A):goto 220
310   case "*":cls:end
320   goto 130
330  endswitch
340 goto 230:end
350 func ed()
360 b=c*32+k:fp=fopen(fn+ ".GDT","rw")
370  if e="1" then goto 390
380  for i=0 to j:fseek(fp,b+f+i,0):fwrite(D2,1,fp):next:goto 400
390  fwrite(D1,1,fp)
400  fclose(fp):print"が終わりました!":d=0:endfunc
```

●ほらほら、歩兵も最初の1歩だけは255移動できるので、1発で首都が占領できるのだっ!



改造法大募集

改造法苦楽部では、ゲームプログラムを解析してわかった改造法を募集しています。改造の内容は、機数増やし、パラメータの変更、無敵、ゲーム自体をよりおもしろくする改良など何でも可。ただしゲームプログラムをコピーするものや元のディスクを書き換えるものは不可です。ゲームをよりおもしろくする改造法をお待ちしています!

★応募方法★

①ゲーム名、機種名、媒体(ディスク・ROMなど、ディスクの場合は2D、2HDなどの別も)、②改造法の内容、(できるだけくわしく、わかりやすく)、③住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号を書いて右のあて先まで。

★応募の注意★

できるだけ読みやすく、わかりやすくお願いします。長い改造プログラムなどはディスクにSAVEして送っていただくととても助かります。それから、

〒105
東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
改造法
苦楽部係

1通の郵便には必ず1つの改造法だけ書いてください。

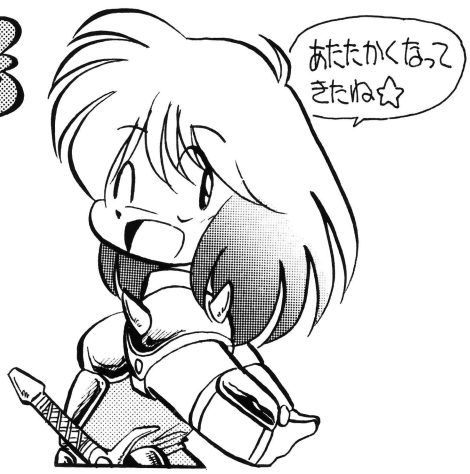
改造法の採用分には、本誌規定の謝礼をお送りします。

パロディ・コミック

ゲームクロッキー

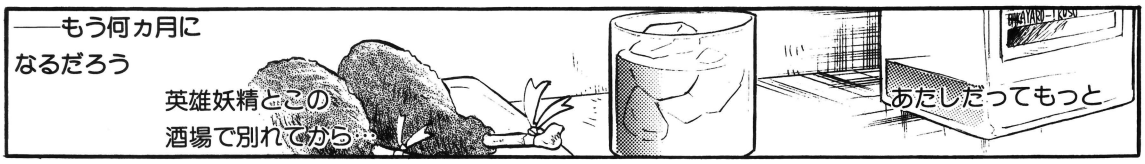
ティル・ナ・ノーグII

――酒場にて……

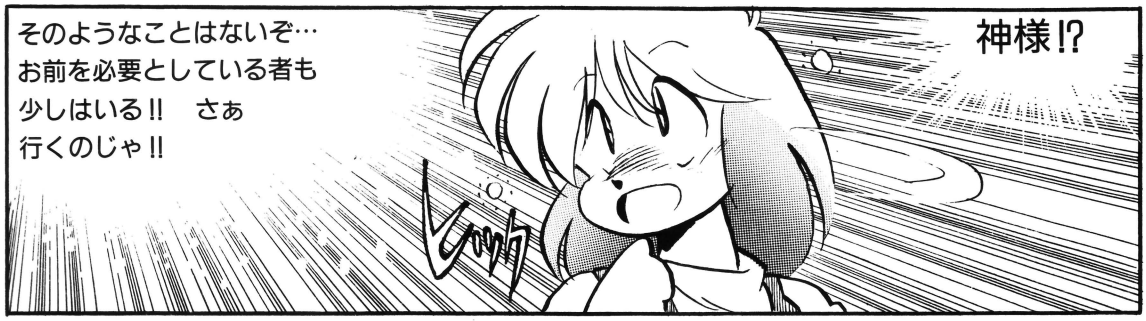


人呼んで一式陸攻(ワンショットライター)!!の

みやさか　たかし(桜花付き)













次号予告マンガ



えすでぃーてくのぽりす

by 佐藤　元
＋編集部





※こらこら、コピーを使うなよ編



次号に
続く…

※内容の一部が変更されることがあります。ご了承ください。

とゆーわけでやっぱし特別付録の7月号は6月8日発売です!!

編集部員の休憩室

●＜編集部の実態②＞今月はゴールデンウィーク進行。ムチャクチャ締め切りが早く、さらにHIDE編集長が長期出張で不在なのだ。そのため、6月号はパンプ副編集長(？)のもとで作られたのである。うむむ、ちゃんと8日に発売されるかしらん？　(5.12も後楽園ホールだ！うんず)

●あれっ!?　『デュアルターゲット』のディスクが動かなくなっちゃったけど、これもしかして壊れちゃったのかな？　……そうみたいと思ったら今度は『プライベート・スクール』のディスクをつぶしちゃったりした今日この頃でした。(Chikagonの「また壊したの〜っ!?」の声が聞こえてきそうなクラッシャー・TAKECHIN)

●え〜、TAKECHINまたディスク壊したの〜!?　も〜、またトンチンカンなこと言ってるし……。あれれ、いつのまに帰ったんだろ!?　「ねえねえ、Chikagon」——チャンカチャンカチャンカチャンカ……今日も人気者ね♡（最近とってもごきげんな☆ときちゃんこと、ときちゃる）

●Mファン&テクポリ有志によるスキー強化合宿で遊びまくり、花見でカゼをひいたその後は、恐怖のゴールデンウィーク進行と増刊号の襲撃。次のイベントまでになんとかゴールドとヒットポイントを増やさなくっちゃ……。

(『モノポリ』で誰にでも寝返るみだらなHENO)

●午前11時。うんずとTOTOLOは簡易ベッドで、みぽりんとChikagonは3つ並べたイスの上で、まなみは暗室の床に暗幕を敷いて寝ています。ときちゃるはもーろーとしながらイスに座り、HENOはトイレに行ったきり戻ってきません。　(修羅場を冷静に観察するパンプ)

●最近、どうもときちゃるの様子がヘン！　あたしが「ねえねえ」と近づくだけで「ええい、うるさい！」とか言って、ちっともかまってくれないんだもん！　フン！　いいもん。おうちで286と遊ぶから。　(代筆うんず／まなみ)

●2月号モニタープレゼントでサイオブレードが当たった千葉県の飯田実さん、岐阜県の太平美樹彦さん、連絡ください。あ〜、今月も忙しい。たまに映画でも見たいな。誰か誘って!!　(ハガキなくしてごめんなさい!!　Chikagon)

●僕がこの編集部に来たとき、穴を掘り始めていた空き地に今、ビルが建っています。時のたつのが早いのか、それとも今の建築技術がすぐれているのか……。どっちでしょうネ。　後者なんだろうなー。(まなみとハニリイトの関係を知って思わず感心してしまったTOTOLO)

●今週、自分のベッドで眠ったのは1度だけ。もー、目がまっ赤。しかも『遊兎伝』が担当なんて、シャレになんないよー。(スキー焼け逆パンダのHENOに対抗してる、うさぎ目みぽりん)

●以上です。　(HIDE)

テクポリくらぶII





霧のような雨、冷たい雨、激しい雨。雨にもいろいろあるけれど……。しっとりと街を包む雨の意外な優しさに、気づいたコトってありますか？　キライな人も多いけれど（ほとんど？）、雨が洗い流した後のキラキラ輝く雨あがりは、見慣れた街が、いつもと違って見えるから不思議♡
（ひろみ）

私の学校は、くだらない（？）遠足なんてモノがよくあります。しかしこの１年間、いつも雨が降ったため、まだ１度も遠足に行ったことがありません。きっと学校に、雨男や雨女がたくさんいるのでしょう。あなたの学校はどうですか？
ＫＷＴクン（大阪府・No.Ａ07Ａ）
♡いつも薄黒で、独特な雰囲気のイラストを描いてくれるＫＷＴクン。ただ印刷には出にくいので今回はトーンを使って頑張ってくれました。これからもよろしくね。（ひろみ）

おたより1　究極の選択

僕の不幸な話を聞いてください。それはある土曜日の午後、「へへ、MSX 1も捨てたもんじゃないな」と思いつつ、ルンルン気分で『ゴーファーの野望〜EPISODEII』をPLAYしてました。そしてステージ1のボスまできたとき、「うぉりゃ〜死ねぇ〜」と連射した直後、「ボコッ♪」……。そう、僕は連射のあまり、スペースキーをぶっとばしてしまったのです。まあ、それだけならいいんです。愛機PV-16（カシオ）には、キーボードにトリガー（ジョイスティックと同じ機能を持つもの）がついていますから……。しかし、そのトリガーも3日後、スペースキーの後を追うように……。そして僕は、今、ジョイスティックを買うか、貯金を続けて『MSX 2＋』を買うかの判断に迫られているのです。ねー、こんなときどーすりゃいーの？
ドワーフいっけんクン（広島県・No.Ａ071）
♡そうだなあ。ゲームができなくてツライけど、ぐっとガマン。で、ひろみはMSX 2をオススメするな。2＋はBASICとかするんなら、スゴクいい機種らしいけど、ゲームだけならMSX 2で充分だと思うよ。それなら2＋買うよりは、早く手にいれられるしね。　（ひろみ）

おたより2　よろしくね♡



❸双葉つむりサン（大阪府・No.AOAA）。「大失敗」と書いてあるけど、とんでもない。これからもよろしく

はみだしくらぶII

●「♪あめあめふ〜れふ〜れ、田さんが〜、じゃのめでおむかえうれしいナ……♪」　ねえ、ひろみさん。「じゃのめ」って一体何のコトですかあ？（愛知県・沙魅尉クン）♡知らない若人に教えてあげましょう、エッヘン、なんちゃって♡　「じゃのめ」とは、「蛇の目傘」の略で、から傘の一種のコトなんだよ。（思わず辞書で調べたひろみ）

おたより3 M&Mなんて…！

『マイト・アンド・マジック2』をPC-88SRでPLAYして、僕は言いたい。

①どーにかしてくれ、あのディスクがガチャガチャとやりまくるのを！（それでも1よりはマシになったが）。CAMPするたびにガチャガチャ、宿屋へ行くたびにガチャガチャ、モンスターと出会うたびにガチャガチャ……。俺はディスクアクセスを聞くためにゲームやってんじゃねー！

②モンスター250匹に出会う。勝てるわけねーじゃないかバカヤロー！　それに250匹なんて倒すのに何分かかるんだ!?　倒しても倒しても、画面に出てくるモンスター……。ああ、考えるたびにイヤになる。

③音がない！　これは98版ではあるものが、88版ではない。このほかにもいろいろ88版には、ないものがある。しかしソフトハウスもヒキョーだ。それに対しての説明は、箱の中に小さな紙が1枚入っているだけ。だまされて買った奴はどうするんだ！

というように、いろいろありますが、最後に一言。「『マイト・アンド・マジック』シリーズは2度とやらん！」（といいつつ、やってしまうんだろなー）。このゲームは完全に16ビット用だ。8ビットにしたら虚しくなってしまう。できれば、もう8ビットにこういうゲームは出さないでほしい。

Ben Ben クン（大阪府・No.A0AB）

♡『マイト～』はかなりスケールの大きなゲームだからね、確かに8ビット機にはツライかもね。コレって好きなだけにくやしいっていうか……。ま、でもPLAYできるだけいいと考えましょ。（ひろみ）

おたより4 待ちどおしいね



◎音波動クン（福島県・No.A04A）。切願だね。それにしても上手いなあ。質感が最高！

おたより5 おすすめします



◎PLUM TREEクン（神奈川県・No.A0AC）。ファンタジーはいいよね

おたより6 学園AVGだ



◎亜綺紀クン（千葉県・No.A034）。ホーント、楽しい仲間がいっぱいネ♡

おたより7 魔法使いといえば



◎ペンギン村の村長さんクン（和歌山県・No.A0AD）。ナルホド

おたより8 マルビの人



◎いこい丸クン（鳥取県・No.A0AE）。欲しいモノいっぱい、み～んなそーデス

おたより9 旅行はいいね



◎かげまるクン（和歌山県・No.A021）。絶好の季節になったネ

テクらぶ掲示板

■よろずサークル「ねこまんま」

「ねこまんま」では、その名のとおり、ごちゃまぜの活動をおこなっていきます。ついては積極的なゲームファン（パソコン、アーケード、テレホビー）を二次募集します。活動としては、月1回の会誌と3か月に1回のサークル誌。会員さん主体の活動を目指しています（TALK、イラストなど）。とにかく「やりたいことをヤル！」のこのサークルで遊んでみたいと思った方、62円切手を同封で下記まで。詳しい案内を送ります。弱小ですが、きっと満足しますよ。

〒816 福岡県春日市上白水
633-7 増田方　「サークル」あて

■ゲームスピリット

ゲームスピリットでは、会員を大募集!!　プレゼントの企画や同人ソフトの作成、会報の発行をおもな活動としています。資料請求は、62円切手同封の上、下記へ。

〒809 福岡県中間市通谷一区一組　末松努

♡　♡　♡

このコーナーに掲載を希望するサークルは、編集部に封書にて連絡を。その際、具体的な活動がわかる資料（会誌、入会案内など）と、掲載用の文を必ず同封することをお忘れなく!!　それがきちんとしていないと掲載できません。よろしくね。　（ひろみ）

おたより10 そして3冊目

こんにちは、ひろみさん！　4月号でやっと自分の会員ナンバーがもらえて、とてもうれしいの一言です。

ところで今、私は4月号を2冊持っています。自分の書いたのが載っているテクポリをどーしても誰かに自慢したいと思ったのが間違いの始まりでした。テクポリを学校に持っていき、友人に自慢していると、先生がやってきて、な、なんと没収されてしまったのです。しかし、私が載っているテクポリなので、金に糸目はつけん、ともう1冊買いました。しかし今度は、そのテクポリを、ある友人Hの家に持っていったらそのまま忘れてしまったのです。3日後に取りに行ったところ、彼は「友人に貸した」と言いました。そしてそのまま3日返してもらえないのです。なんて私は不幸なのでしょうか！

でも、それにもめげずに3冊目を買ってしまったのです。そうしたら、その翌日に友人から1冊返って来ました。そしてもし、先生に没収されたもう1冊が返ってきたら……。

しかし、これもテクポリの売り上げに協力したと思えば、どうってことはありません！

CHL クン（静岡県・No.A08B）

♡わかる、その気持ち！　ひろみも投稿してたときは、掲載になると嬉しくて何冊も買ったり、学校に持って行ったりしたもんです。まあ、自分が載っているテクポリだからいーじゃん？　（ひろみ）

●思い起こせば5年前、僕がまだ小学生のとき、大雨が降りました。うちは低地にあったので、屋根の付近まで、水がたまりました。見渡す限り海に屋根が浮かんでいるようでした。まじめな僕は屋根の上に避難していながらも学校へ行かなくては、という責任感におそわれ、（次ページへ続く）



おたより11 こんな世界が好き♡

●原田博之クン(兵庫県・No.AOAF)。とても楽しそうな顔してる♡

●らんせ☆れいサン(千葉県・No.AOBO)。ホント!? みんなで押しかけちゃお♡



おたより12 みんなおいで♡

●源氏蛍クン(神奈川県・No.AOBI)。今年も大盛況だったネ



おたより13 3・26春コミ!

E-PRIクン(千葉県・No.AOOC)。個性の時代、それでいーのだ!



おたより14 変なのが売り仲間に入れて

●TULIPサン(大阪府・No.AOB2)。モチ大歓迎よっ!!



おたより15 転校生

昨年、山形の分校からN君が転校してきた。僕の家の近所だったため、すぐに友達になり、3日目の学校の帰り道、僕が「ジュースをおごってやるよ」と言って、ある店に寄ったときのこと。Nは自動販売機を見て、「これ、なんだ?」とたずねた。山奥の村で育ったNにしてみれば知らないのもあたりまえだと思い、教えてあげると、Nはさっそくコーヒーを買った。すると、ルーレットが回り、当たりで止まって電子音が鳴り響いた。それで、「あーどうしよう壊れちゃったよー」とNは半泣きになってしまった(そう、僕はルーレットのことは教えていなかったのである)。しかたがないのでかわりに僕がボタンを押すとコーヒーが出てきた。「お金もいれないのに出てきた〜!! やっぱり壊れてるー」Nの目には涙がいっぱいたまっていた。そこで僕がルーレットのことを教えてあげると、Nはすぐにたちなおり、買ったコーヒーに手をかけた。それで、「あーこれあったかいやー」と驚いているので、「うん、そういうものなんだよ」と僕が言うと、Nは「へえ、じゃあ僕、今度はあったかいラムネが飲んでみたいなぁ」。僕、「……」。

楽しい帰り道の話です。

三平丸クン(岡山県・No.A098)

♡ほかにゲーセン編、ハンバーガー編があるそーです。Nクンもこれから少しずつ文明(?)に触れていくワケだけど、素朴な感じも大切にしてほしいネ。(ひろみ)

おたより17 大好き・歴史SLG

大の光栄ファンの私には、大いなる悩みがある。それは『維新の嵐』ができないことだ。僕の持っている愛機はPC-88MAで、光栄の『三国志』『信長の野望・全国版』『蒼き狼と白き牡鹿・ジンギスカン』『水滸伝』『信長の野望・戦国群雄伝』と、歴史シュミレーションを片っ端から制覇してきた僕であった。そんな僕にとって、『維新の嵐』がPLAYできないということは、ウルトラマンがカップラーメンを食べられないことより重大なのだ。

どうか光栄のみなさま、『維新の嵐』をはやくMAでPLAYできるようにしてください。

池田政昭クン(栃木県・No.A0B3)

♡ほかのゲームは、88版が先に出てたのにね。でも、6月号が出るころには出てるハズだから、今ごろはハマってるかな? (ひろみ)



テクノ時代の星占いよっ♡

さわやかな初夏の季節。でも、5月病なんて言葉も耳にします。きっと季節の変わり目とともに、精神的にも微妙な時期なのでしょう。 (まさみ)

'88年5月3日〜6月7日のキミの運勢

◎総体運 ♡ラブ運 -Pパソコン運 Hz健康運

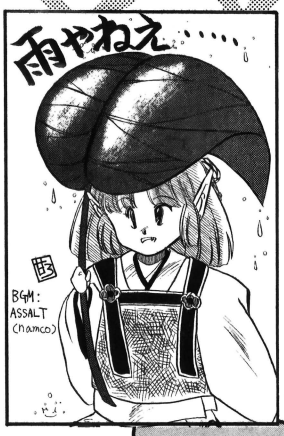
牡羊座★3/21〜4/19	◎交友関係を広げることがラッキーポイント。思わぬことでトクできるかも。♡自分のカラにこもっていてはダメ。Pやる気になればなる程ラッキー。Hz不規則な生活を改めよう。	天秤座★9/23〜10/23	◎計画通りに運ばなくても投げやりな気持ちを起こさないで。地道な努力が開運のコツ。♡似た者同志にはハッピーな展開。P甘く見ると手痛い仕打ちが。Hzカゼをひきやすいので注意。
牡牛座★4/20〜5/20	◎人に頼ってばかりいると後で大きなツケがまわってきそう。自立精神を心がけて。♡チャンスは素早くつかもう。P思い込みちがいの連続でイマイチ。Hz体をマメに動かして体力アップ。	蠍座★10/24〜11/21	◎まじめさと忍耐力が目標達成につながり、自分に自信が持てそう。友達との協調性も大切に。♡見かけだけの判断は危険。P思慮通りに進行できそう。Hz体力の過信にくれぐれも注意
双子座★5/21〜6/21	◎友だちの応援で苦境から救われるかも。友情に素直に感謝して思いやりを大切に。♡共通の趣味をもつと進展がスムーズ。P好奇心とファイトを燃やして吉。Hz心身ともに充実。	射手座★11/22〜12/21	◎結果ばかり追っても気疲れするだけ。それよりもマイペースで新しい事にトライする準備をした方が吉。♡一人よがりの態度だと嫌われそう。P執着心を捨てよう。Hz生活は規則正しく。
蟹座★6/22〜7/22	◎根気強く物事に取りくむ姿勢が徐々にまわりの人から厚い信頼をうけそう。人気上昇。♡甘えすぎるのは逆効果。少し距離をおいて。P細かな戦略を。Hz気持ちをリラックスして。	山羊座★12/22〜1/19	◎無茶な行動をとると後で自分の首をしめてしまいそう。マイペースをモットーにすれば無難。♡相手の話をよく聞いてあげて。P今ひとつノレないかも。Hz睡眠時間は充分にとること。
獅子座★7/23〜8/22	◎あきらめかけていた事に再チャレンジしてみよう。意欲さえ燃やせば結果は上々。♡時間がたてば自然にうちとけられそう。P欲を出しすぎると大損の恐れ。Hz食べすぎの傾向あり。	水瓶座★1/20〜2/18	◎交友関係が活発で、有利な情報を得られるかも。オープンな態度が人気を呼びそう。♡仲のいい友達同志のような交際がベスト。Pカンもひらめきも抜群。Hz特に心配はなさそう。
乙女座★8/23〜9/22	◎責任の重い役割を任されたり、精神的にもプレッシャーがかかりそう。こんなときこそガッツを。♡ワンパターン対策を考えて。P辛抱強さが勝敗の決め手。Hzストレスをためないこと。	魚座★2/19〜3/20	◎自分の時間を大切に使って精神面にゆとりと充実感を。趣味にうち込むとラッキー。♡急がずあわてず時間に任せよう。Pマジになるより軽いノリが吉。Hz片寄った食事は禁物。

はみだしくらぶII

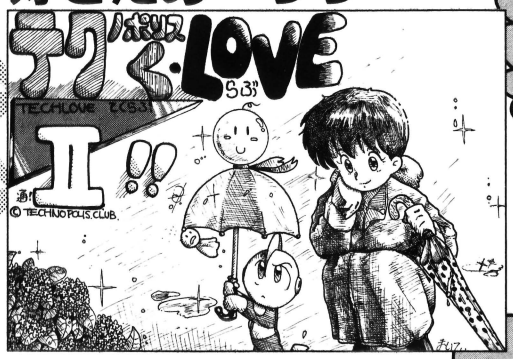
(前ページの続き)屋根の上をジャンプして1時間かけて学校へ行きました。すると誰もいないではないですか! また1時間かけて帰りました。次の日は舟で学校へ行きました。(長野県・パ☆コマクン)♡こ、これはスゴイなあ。水害のスケールはモチロンだけど、それでも学校へ行くなんて……。とにかく無事で何よりだったね。 (ひろみ)

今月のテーマは 雨

おたより 19 そうやねえ…



おたより 18 好きだあーっっ



○甘味屋ろお子サン（千葉県・No.A07C）。葉っぱの傘がカワイイね♡

○MOGEクン（大阪府・No.A0B5）あはは、無理矢理だけど、許す！

おたより 20 好運の雨

雨の日っていったら、あの日のことを思い出します。僕はサッカー部で、フォワードのレギュラーでした。でも、試合をやるといつも負けばかりでした。

ところがある日の練習試合のこと、1対0で負けていて、後半「また負けか」とがっくりしていたら急に雨が降りだしてきました。それからみんな、調子が良くなり、まず1点を取り返しました。そして、逆点のシュートを僕が決め、試合に勝ってしまい、初めての勝利を味わいました。あの雨は好運の雨でした。そしてあの雨の日を忘れることはないでしょう。

サッカーboyクン（宮城県・No.A0B4）

♡雨の日の初勝利、しかも自分のシュートで逆点なんてね。劇的なシーンが頭に浮かぶようだなあ。感激だっただろうネ。いつのことかは書いてないけど、とにかくおめでとう！　（ひろみ）

おたより 21 考えた末…



○白い北風クン（北海道・No.A0B6）。お元気ですか〜？——パンプより

木奈つもとクン（千葉県・No.A0B7）。てるてる坊主が可愛い♡

○まいていクン（兵庫県・No.A00D）。さっすが!!　もー、たまんなくスキ♡

おたより 22 やっほ〜



明日天気になーれ♡

おたより 23



○KOHクン（岐阜県・No.A0D3）。雨あがりってのもイイのよねえ♡

おたより 24 パソコンの敵

雨、私もひろみさんのように、そんなにキライでない。しかしパソコンに対しては、憎むべき敵である。

そう、あれは長雨の日、校舎中が湿気で汗をかいている日のことだった。物理部には本来、PC-8001とPC-6001、そしてMSX 2が3台、計5台あるはずだった。そのうち、PC-8001は勝手にこわれたから、別にいい。だけど、PC-6001、これはその日、その雨の日の湿気のため、ショートしてこわれてしまったんだ〜ッ!!　そのため、物理部は、MSX 2が3台だけという、貧弱な部になってしまったんだ〜ッ!!　雨よ、私たちのPC-6001を返してくれ。

KURIクン（福岡県・No.A013）

♡う〜ん、確かにパソコンにとっては大敵かもね、湿気を特に嫌うものだから。とはいえ、これは不可効力、事故なんだから、これを理由に、X68Kを買ってもらうなんていうのはどうでしょう？　ダメかなあ。　（ひろみ）

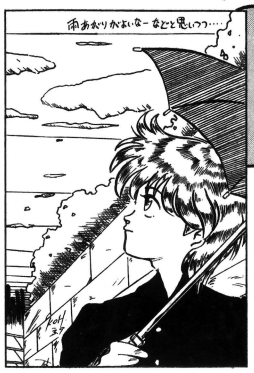
おたより 25 タイミング

そう、あれは中学1年の6月。学校の帰りに急に雨がふり出し、僕はゲタ箱でおさまるのを待っていた。しばらくすると、近所のAさんが「傘忘れたの？」と聞いてきた。「へっ!?　あ、うん」と僕が答えると、「入れてってあげる」とAさん。「ほんと!?　ありがとー」と言いつつ僕は内心うきうき、どきどきしていた。が、そのとき運悪く雨があがってしまい、Aさんは、「あ、やんだ。じゃあ、またね」と言って走り去ってしまった。「そんなぁ……」と思いながらも僕は帰ることにした。

ところが歩きだすと、また雨が降り出した。そこに、「ポン!」と肩をたたく者がいて、「Aさんか？」とふりむくとB（男）だった。そして「おい傘、入れよ」とBは傘に入れてくれた。そのとき僕が「雨のバッキャロー!!　野郎とあいあい傘してもうれしかねーやい」と心の中で叫んでいたことは言うまでもない……。

怒罹夢inクン（静岡県・No.A0B9）

♡Aさんっていうのは、好きな女のコのことなんだって。残念だったねえ。でもさ、Bクンの友達を思う気持ちもうれしいじゃない。ぬれずに帰れたんだから、感謝しなきゃ。　（ひろみ）



おたより 26 るん♡雨あがり



おたより 27

○セイシェルクン（神奈川県・No.A0B8）。雨あがりは人を俳人にさせる？

●4月号のよしゆクンのおたよりを見て書いています。去年の夏、私はFAを買いました。そして、その当日、届くまでFM-7で遊ぼうとしたときのこと。ゲームでもしようと、カセットをロードしていたら、突然「ピー」という音をだして暴走してしまいました。あわてて電源を切ったのですがすでに基板がいかれていて……。（次ページに続く）

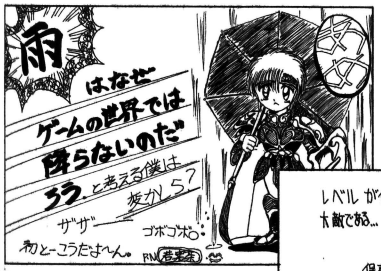
おたより28 ゲーセン人情談

テクらぶIIになって、もうすぐ1年。時の経つのも早いものですね。さて、またあの嫌な梅雨の季節がやってきました。今回のテーマは雨。雨で思い出したのは、去年の雨の日のことでした。

その日、私と友人Yはでゲーセンに行こうということになりました。でも外は雨。だけど「根性だぜ」とか言いながら2キロ程離れているゲーセンに向かったのです。しかし、自転車をこいでいるとき2人は傘をささなかったので、ゲーセンに到着したときは、かなり濡れていました。でもゲーセンには、クーラーが弱いながらもかかっていて、「ひんやりして気持ちいい」などと冗談を言い合っていたのです。そしたら、ゲーセンのおじさん、おばさんが、「あんたらどこからきたの」とか、「傘もささないで、若いねー」などと言って、タオルを貸してくれたのです。あのときは、すごく嬉しかったことを覚えています。

戸枝和史クン(東京都・No.A0BA)

♡ゲーセンでタオル貸してもらえるなんてねえ。ふつうなら、びしょぬれで入っていったりしたら、イヤな顔されたりするのにね。ゲーム機がある近所の優しいおじさんの家、って感じだね。(ひろみ)



若案茶クン(愛知県・No.A0BC)。アイテムに「傘」とかできたりしておもしろいかもネ

おたより29 Why? カビちゃった おたより30



樹英騎クン(茨城県・No.A0BB)。冒険するにも、お腹が減っては戦はできぬ、だね

4月号ソーサリアン・プレゼント
「イースII マジカルボックス」
当選者 渡辺淳一(愛知県) 高山水陽(東京都) 牛丸有志(大阪府) 以上3名の方おめでとうございました。

おたより31 必勝法教えます

ボツ続きで悩んでいる文章投稿家の諸君、私スチューデンが「こうすれば載る!　文章投稿の必勝法」を教えよう(まだ2回しか載ってないくせに……)。まあ昔よくあったパターンですね。

①タイミングをはずさない。
例えばRPGならRPGの話のもりあがっているとき出すってことです。

②文章はもう一度推考(よく練り直す)する。
思いついたネタをそのまま書かず、どう書けばより効果的か考えることが大切です。

③ウケより楽しませる手紙を心がける。
載ろうって思って出すんじゃなくて、ひろみさんが楽しんでくれればいいやって気持ちが大切だと思います。

そして今、テクポリの文章投稿は大変少ないらしい。今がチャンスだッ!　しかし私は敵を増やしてどーする気なんだろう……。

STUDEN クン(岡山県・No.A061)

♡テーマものなら①は絶対ね。着くのが遅くて涙ながらに没にしたおたよりが多いんだー。あと、誰にでもわかりやすいというのもポイントね。なるべくパソコンにからめて(こじつけて?)くれるとよりベストってトコかな。この3つ、参考にしてみてね。(ひろみ)

さて、5月号でも予告したとおり、これからは3か月先の募集もしてしまいます。つまり、2カ月分いっしょに募集するようになったワケですね。で、まずは8月号のテーマから。



8月号は「名場面」です。今までプレイしたゲームの中で、自分の思い出に残った場面などを文章やイラストにしてどんどん送ってきてください。こっちのほうは、もうまもなく締め切りなので超~急いでね。

そして9月号のテーマは「夏休み」です。夏や夏休みに関係する楽しいお話をいっぱいひろみにおしえてください。では、よろしく♡　(ひろみ)



あて先は
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
テクらぶII係
(または　テクらぶ掲示板係)

今月のLEVEL 1

会員No.	お名前	住所
A0AA	双葉つむりサン	大阪府
A0AB	Ben Benクン	大阪府
A0AC	PLUM TREEクン	神奈川県
A0AD	ペンギン村の村長さんクン	和歌山県
A0AE	いこい丸クン	鳥取県
A0AF	原田博之クン	兵庫県
A0B0	らんせ☆れいサン	千葉県
A0B1	源氏蛍クン	神奈川県
A0B2	TULIPサン	大阪府
A0B3	池田政昭クン	栃木県
A0B4	サッカーboyクン	宮城県
A0B5	MOGEクン	大阪府
A0B6	白い北風クン	北海道
A0B7	木奈つもとクン	千葉県
A0B8	セイシエルクン	神奈川県
A0B9	怒羅夢inクン	静岡県
A0BA	戸枝和史クン	東京都
A0BB	樹英騎クン	茨城県
A0BC	若案茶クン	愛知県
A0BD	ドラゴンAVクン	北海道

♡もう、かなりの人たちが新会員になりましたね。さてここで、ひろみからお願いがあります。

まず、ペンネームは統一してね。何種類もペンネームを使ったり、ペンネームと本名の両方を使ったりすると、会員ナンバーのダブリの原因になってしまいます。これからさらに会員は増えていくので、これは絶対守ってほしいな。そしてもし、ペンネームを改名する場合は、必ずそう一言書いてくださいネ。というのも今、レベルアップの特典を企画中なので、レベルの統計を取る必要があるからなのです。よろしくネ♡

ということで、今月のLEVEL 1です。　(ひろみ)

♡当くらぶでは、おたよりが本欄に掲載されると、レベル1となり、会員ナンバーがもらえます。そしてその後、掲載されるたびにレベルがUPしていきます。本欄に載れなくてもはみだしくらぶがあるので(会員ナンバーはもらえないけど)、ボツなんか恐れず、どんどんおたよりちょうだいね!　待ってま~す♡　(ひろみ)

(前ページの続き)「FAを買ったりしたからFMくんが……」って本気で涙ぐんでしまいました。本当にパソコンにも感情があると信じたくなった日でした。私も4月から専門校生。一人暮らしをFAが励ましてくれています。(東京都・SBYクン)♡いろんな思い出もあったんだね。でも、こんなに思われて、FM-7もしあわせだったと思うな……。(ひろみ)



○ドラゴンAVケン（北海道・№AOBD）。どひぇ～っ！　これは無理矢理だなあ。読めないこともない……かなあ？　でも、その大胆不敵さをかって、採用だあ！



外は雨がシトシト……。パソコンするにはいい季節よネ。さて、最近ロゴがあまり送られてきません。初掲載をネラう人はチャンスだよ。あくまでも印刷するというコトをよく考えて、線をしっかりていねいに描いてね。エンピツは不可。全体的にバランスがとれているってコトもポイントよ。上手に描くというよりは、むしろ個性を発揮してチャレンジしてほしいな。がんばってネ♡　（ひろみ）

売りたい

●①PC-9801UV2＋ディスプレイ＋ソフト数本＋マウス（63年5月購入、完動、P.M.有）　②19万8000円～22万円　③Wはがき　④〒441-34 愛知県渥美郡田原町大字田原字北乗鞍41　小林弘昌

●①FM77AV用3.5D版『信長の野望・全国版』『三国志』『イース』『ザナドゥII』『レリクス』『トップルジップ』『プロ野球FAN』『ホテルウォーズ』『太陽の神殿』『ファンタジー』同『III』『ヴァリス』『マンハッタン・レクイエム』『殺意の接吻』『アルファ』『リ・バース』（すべてP.M有）　②各2000円　③Wはがき　④〒063 北海道札幌市西区西野8条3丁目9-28　高橋和久

●①CZ-803C〔X1Cs〕（60年1月購入、完動、P.M.有）＋CZ-502F〔ド〕＋CZ-8BKR〔漢字ROM〕＋15型ディスプレイ＋ソフト数本（『ウィザードリィ』『大戦略X1』他、すべてP.M有）＋α　②3万円位（送料別、取りに来れる人歓迎）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封（受け渡し方法記入）　④〒236 神奈川県横浜市金沢区富岡東2-8-3-304 山下玲

●①HB-F1XD〔MSX2〕（63年4月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋『グレイテスト・ドライバー』『FMパナアミューズメントカートリッジ』（すべてP.M有）　②2万5000円～3万円　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒832 福岡県山門郡三橋町大字柳河759-9　林田和也

●①PC-88SR用5D版a――『アンジェラス』　b――『ハイドライド3』　c――『シルフィード』（すべてP.M有）　②a――3000円　b――2500円　c――1000円　③62円切手をはった封筒同封　④〒999-37 山形県東根市大字羽入2811-1 槙進一

●①X1用5D版a――『信長の野望・全国版』　b――X1用5D版『ザナドゥ』同『シナリオII』『ロマンシア』『アルバトロス』『棋太平』　c――X1用T版『キャッスルエクセレント』　d――X1turbo用5D版『スタークルーザー』　e――X1turbo用5D版『ウィル』（すべてP.M有）　②a――3000円　b――各2000円　c――1000円　d――4000円　e――1500円（まとめ買い優先）　③Wはがき　④〒596 大阪府岸和田市極楽寺町410-9　岡崎哲也

●①PC-88SR用5D版『アークス』FM77AV用3.5D版『大戦略FM』PC-88SR用5D版『アンジェラス』『ガイフレーム』『エルスリード』『ガイアの紋章』『アート・オブ・ウォー』『億万長者』（すべてP.M有）　②各2500円～3500円（高額優先）　③Wはがき　④〒346 埼玉県久喜市上早見784-1　神山忠行

●①X68000用2HD版『沙羅曼蛇』or『ザ・リターン・オブ・イシター』or『熱血高校ドッジボール部』or『たんば』or『麻雀狂時代スペシャル』or『DOME』or『花札放浪記』＋『女子高生アイドルおさな妻奮戦記』（すべてP.M有）　②各4000円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒010 秋田県秋田市中通5-7-22ライオンズマンション中通第2-604号　斉藤雅文

●①PC-88FA用5D版a――『マイト・アンド・マジックII』『信長の野望・戦国群雄伝』　b――『ガイフレーム』　②a――各4500円以上　b――1500円以上（すべてP.M有）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒751 山口県下関市綾羅木新町2-19-14　百田秀一

●①MSX2用D版a――『ラスト・ハルマゲドン』　b――『イース』『天使たちの午後II・番外編』『スターシップランデブー』（すべてP.M有）　②a――各3500円位　b――各2000円～2500円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒671-11 兵庫県姫路市広畑区才1025 三和洋介

●①PC-88MR用5D版a――『ユーカラART』（バックアップディスク付）　②『ラスト・ハルマゲドン』『リップスティック・アドベンチャー』『ファンタジー』　c――『SHOGI 88』（すべてP.M有）　②a――1500円位　b――各3200円位　c――2500円位　③Wはがき　④〒299-43 千葉県長生郡一宮町宮原557 加藤友昭

●①PC-88SR用5D版『スタートレーダー』　②4000円位（送料別）　③Wはがき　④〒140 東京都品川区東大井5-14-3　太田雄士

買いたい

●①PC-98VM用5HD版a――『プロダクションマネージャー』『ロードス島戦記』　b――『野球道』『Mr.プロ野球』（すべてP.M有希望）　②a――各4000円位　b――各3000円位（安い人優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒410 静岡県沼津市上香貫三の洞2417-7　望月孔二

●①FM77AV用3.5D版a――『三国志』『A列車で行こう』『琥珀色の遺言』　b――『アークス』『めぞん一刻・完結編』『天使たちの午後II・美奈子』『ワールドゴルフII』『プロ野球FAN』『いろはにほへと』『イース』『うる星やつら』『GENJI』『信長の野望・全国版』　c――『ランボー』『めぞん一刻』　②a――各4000円～5000円　b――各3000円　c――各1500円　③Wはがき　④〒332 埼玉県川口市東領家5-19-19　坂岡義明

●①MSX2用R版『スーパー大戦略』MSX2用D版or R版『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』　b――MSX2用D版『ラスト・ハルマゲドン』『今夜も朝までパワフルまあじゃん2』　c――MSX2用R版『ゼビウス』MSX2用D版『テトリス』　②a――各4000円以下　b――各3500円以下　c――各3000円以下（安い人優先）　③Wはがき　④〒488 愛知県尾張旭市庄南町1-10-10　酒井友





応募シール

売りたい	買いたい	交換したい

●①PC-88FA用5D版 a——『ザナドゥ』＋同『シナリオII』 b——『ジーザス』『ザ・スキーム』『イース』『ラプラスの魔』『ザース』（すべてP.M有希望） ②a——4000円位 b——各2500円位 ③Wはがき ④〒324-02 栃木県那須郡黒羽町前田217 矢野目尚人

●①a——MSX2用R版『悪魔城ドラキュラ』MSX用R版『ガルフォース・カオスの攻防』『ガリウスの迷宮』 b——MSX2用R版『キングコング2』『火の鳥』MSX用R版『夢幻戦士ヴァリス』 c——MSX2用R版『太陽の神殿』MSX用R版『シャロム』（すべてP.M有希望） ②a——各2000円～2500円位 b——各1500円 c——2500円～3000円 ③Wはがき ④〒706 岡山県玉野市築港4-6-20 武良謙太郎

●①PC-88SR用5D版 a——『マイト・アンド・マジック2』『原宿AFTER DARK』『三国志』『トワイライトゾーン2』 b——『リップスティック・アドベンチャー』『ポッキー』 c——『私立探偵マックス』『美少女写真館III・Photo Club』『カインドゥ・ギャルス』 d——『スナッチャー』 ②a——各3500円 b——各3000円 c——各2500円 d——4000円（安い人優先） ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒085 北海道釧路市鶴ケ岱3-4-4 高橋信行

●①MSX2用R版『ハイドライド』同『II』同『3』『FMパナアミューズメントカートリッジ』MSX2用D版『ザナドゥ』『ジーザス』『エグザイル』同『II』（すべてP.M有希望） ②各2500円～4500円（2個以上なら送料込） ③Wはがき ④〒037 青森県五所川原市本町60-3 長尾昭彦

●①PC-88MA用5D版 a——『マイト・アンド・マジック』『プリントショップ』 b——『アンジェラス』『マスターオブモンスターズ』『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』 c——『めぞん一刻』『うる星やつら』『セイレーン』『抜忍伝説』『ザ・リターン・オブ・イシター』『ダ・ビンチ』（すべてP.M有希望） ②a——各4000円位 b——各3000円位 c——各2000円位（安い人優先） ③Wはがき ④〒078-41 北海道苫前郡羽幌町港町2 桜庭明彦

●①HB-F1XDJ〔MSX2＋〕（多少のキズ可、P.M. 付属品有希望） ②2万5000円位（安い人優先） ③62円切手をはった封筒同封 ④〒468 愛知県名古屋市天白区島田1-141 石田和之

●①PC-88SR用5D版 a——『戦国ソーサリアン』『ピラミッド・ソーサリアン』 b——『信長の野望・戦国群雄伝』（すべてP.M有希望） ②a——2000円以下 b——5000円以下 ③Wはがき（キズの有無を記入） ④〒989-12 宮城県柴田郡大河原町大谷字上谷前100-112 高橋清和

●①PC-88SR用5D版 a——『リップスティック・アドベンチャー』『テトリス』『めぞん一刻・完結編』 b——『ラスト・ハルマゲドン』『ポッキー』 c——『ミッドガルツA』＋同『B』 d——『ザ・リターン・オブ・イシター』『プラスティー』（すべてP.M有） ②a——各3500円位 b——各5000円位 c——各7800円位 d——各3000円位 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒381-02 長野県上高井郡小布施町1040 冨田訓宏

●①PC-88SR用5D版『カオスエンジェルズ』（P.M有希望） ②4000円 ③Wはがき ④〒678 兵庫県相生市西谷町2028-4 中川重雄

●①PC-88FH用5D版『水龍士・II』『スナッチャー』『ポッキー』（すべてP.M有希望） ②各3500円 ③Wはがき ④〒250 神奈川県小田原市北ノ窪461-13 川口雅士

交換したい

●①Xlturboモデル40（62年11月購入、完動、P無）＋CZ-850D〔デ〕＋CZ-8NM2〔マウス〕＋『ソーサリアン』『めぞん一刻』同『完結編』『うる星やつら』『ダ・ビンチ』『ガルフォース・創世の序曲』（すべてP.M有） ②PC-8801mkIISR以降＋純正ディスプレイ＋ソフト1本（すべてP.M有希望） ③Wはがき ④〒350 埼玉県川越市笠幡77-32 椎名英和

●①PC-98用5HD版『維新の嵐』『リップスティック・アドベンチャー』（すべてP.M有） ②PC-98用5HD版『ラスト・ハルマゲドン』『スーパー大戦略』『イースII』他、応相談 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒520-30 滋賀県栗太郡栗東町高野434-2 徳地寛一

●①X68000用2HD版『信長の野望・全国版』『源平討魔伝』『ファンタジーIII』 ②X68000用2HD版『琥珀色の遺言』『名監督II』『上海』『マンハッタン・レクイエム』『パワーリーグ』または適価格にて ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒675 兵庫県加古川市野口町北野991-64 川島康史

●①FM77AV用3.5D版『琥珀色の遺言』（P.M有） ②FM77AV用3.5D用『ラスト・ハルマゲドン』（P.M有希望） ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒799-26愛媛県松山市福角町625-8 加藤和人

●①PC-88SR用5D版『ソーサリアン』or『ファンタジーIII』or『クリムゾンII』or『信長の野望・全国版』＋『リ・バース』 ②PC-88SR用5D版『シルバーゴースト』『ウルティマIV』『クリムゾン』『サバッシュ』 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒989-61 宮城県古川市新田字大西1-70 高橋孝行

●①MSX2用R版『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』＋『バブルボブル』（M無）＋『激突ペナントレース』（M無）＋MSX2用D版『ジーザス』＋『ザナドゥ』＋α（他すべてP.M有） ②MSX2用D版『スーパー大戦略』（P.M有希望） ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒039-05 青森県三戸郡名川町広場27-12 永田聡

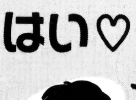
●①PC-98用5HD版『マイト・アンド・マジック2』『ラスト・ハルマゲドン』（すべてP.M有） ②PC-98用5HD版『デス・ブリンガー』or『エリシュオン』（M無可）＋『イースII』（他すべてP.M有希望） ③62円切手をはった封筒同封 ④〒344-01 埼玉県北葛飾郡庄和町新宿新田327-36 新井道雄

●①PC-88FA用5D版『アークス』『ラプラスの魔』『YAKSA』『信長の野望・全国版』『リップスティック・アドベンチャー』 ②PC-88FA用5D版『ミッドガルツA』＋同『B』（2本との交換可）or『私立探偵マックス』＋同『スーパーグラフィック集』『天使たちの午後II・番外II』（すべてP.M有希望） ③Wはがき ④〒331 埼玉県大宮市三橋2-200-2 池田友彦

●①X1用5D版『スーパーレイドック』『エルスリード』『イシュラル』『三国志』『イース』『大戦略X1』 ②X1用5D版『アーコン』『ウィザードリィ4』『プラズマライン』『野球狂』『ホテルウォーズ』 ③Wはがき ④〒710 岡山県倉敷市粒浦407-5 西則文

●①MSX2用R版『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』MSX用R版『NAGAII』〔通信用ROM〕（すべてP.M有） ②MSX2用R版『アレスタ』『アウトラン』（すべてP.M有希望） ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒411 静岡県三島市西本町11-11 寺澤毅

さあ～ いらはい いらはい♡



パソコンのハードやソフトが欲し～い！ いらな～い！ とっかえっこした～い！ というあなた。テクポリ市に参加してみない？

■交渉のときの注意

テクノポリス編集部は掲載の場を提供するだけです。トラブルが生じても編集部では一切責任を負いかねますので、互いに以下の3点をきちんと守ってください。

❶交渉相手とはよく連絡をとりあうこと。
❷金品の送付は必ず書留で（確実に本人の手に渡ります）。
❸いたずらはゼッタイ厳禁!!

本文中の記号は——
P＝パッケージ／M＝マニュアル／D＝ディスク／R＝ROM／T＝テープ／ア＝ディスプレイ／プ＝プリンタ／ド＝ディスクドライブ／レ＝データレコーダ

■応募のきまり

右の「ハガキの書き方」を参考にして、わかりやすく書いてくださいね。

❶ハードの場合…完動品に限ります。機種名は略さないでね。購入年月日、キズの有無、完動であるということもちゃんと書いてください。周辺機器は型番と種類（ディスプレイとかプリンタとか）を書くこと。

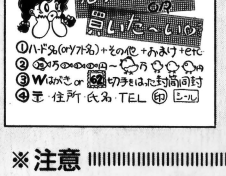
ソフトの場合…機種名と媒体をお忘れなく。また、箱、マニュアルがきちんとあるものに限ります。

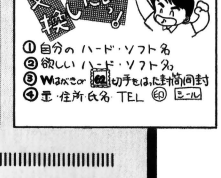
❷は、定価の半額が目安です。また、交換希望の場合は、常識的に同等くらいのものを。

❸は、右の2つの方法で。

❹には、必ず電話番号を書いてね。

●ハガキの書き方●





※注意

・応募は必ずハガキで。シール、ハンコ、電話番号のうちどれか1つでも欠けると載らないから気をつけてね。
・住所、氏名には必ずフリガナをつけてね。

■あて先は

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM
テクノポリス編集部 テクポリ市係

インジュカーシス リポート

今月のインジュカーシス・リポートは矢野先生のインタビューつき。ん？やたら展開が速いなと思っていたら、意外な真実が！　そのほか単行本化の予定とか、いろいろ浜矢先生が聞いてくれました。ゲーム版もコミック版も、いよいよ期待大だぞ！！

AVG版のストーリー いよいよ固まり始める

早いもので、インジュカーシスの連載が開始されてから半年がたちました。ストーリーも前半が終了し、いよいよこれからが本編です（今までの話は、プロローグだったんですねー）。

そこで今回は、前回の約束どおり、AVG版のストーリーの話、それに連載の前半を終えられた矢野先生に登場いただいて、極秘情報をまじえていろいろ語っていただくことにします。

さて、AVG版のストーリーですが、最終的な目的は「聖剣エルサロッドを見つけだす」というクエストです。

＊

時代は今から二百数十年前。ネオックを治める５人の賢者は、自分たちの次なる後継者選出の時を迎えていた。

地水火風それぞれの賢者の後継者は、何の問題もなく決定した。だが、賢者の長たる光の賢者の後継者だけはなかなか決定しなかった。なぜなら、あまりにも抜きんでた能力を持った、優れた候補者が２人いたからである。

２人の候補者は、その能力も人望の厚さも全く同等で、まさに優劣つけがたく、さしもの賢者たちもうかつな判断はできなかった。

そこで賢者たちは、２人にクエストを課すことにした。「いにしえより伝え聞く伝説の聖剣エルサロッドを見出した者を後継者とする」。

しかし、優れた２人が直接、聖剣探しを競っては、天変地異すら起こりかねない。そこで、２人はクリスタルキャッスルにとどまり、それぞれの最も信頼する友人３人に聖剣の行方を託す方法をとることになった。

かくして選ばれた６人は、それぞれの友のため、伝説の聖剣を探す旅に出発したのだった……。

矢野先生が語る単行本 コミックの意外な秘密

とまあ、以上がAVGのプレストーリーです。ここからゲームが始まり、途中でシミュレーションゲームふうの戦闘シーンなどをまじえながら進行します。

ゲーム中の各イベントをうまくクリアできれば、エルサロッドを見つけることができます。が！ここから先は大ドンデン返しのクライマックスだから、まだ秘密だよ～ん。

ただ、毎月コミックの連載を読んでいる読者には、エルサロッドが何であるかは周知のことのハズ。このへんの設定は、AVG版でもRPG版でも共通して使うつもりだと言っておきましょう。

さてここで、連載の前半を終了され、後半に意欲を燃やしていらっしゃる矢野先生にお話をうかがってみます。

――さっそくですが、インジュカーシスの単行本化の予定があるそうですが。

矢野：はい、一応今回の連載分までと、来月からの分に分けて、つごう２巻になる予定です。

――え？　でも連載は毎月16ページでしょ。その半年分っていうと96ページ、トビラを除くと90ページですよね。普通、コミックの単行本は200ページ近くあると思うんですが……。

矢野：そのとおりです。ですから残りの分のページは描き足しになるんです。この作品には原案とは違ったところで、私なりの思い入れがあるんですね。ですから、実は毎月30ページ分くらいネームをかいて、その中の16ページを連載として掲載しているんですよ。

――で、では、お話のスジも……。

矢野：いえ、ストーリーの大筋に関しては変わりません。ただ、連載のためにやむを得ず展開を急いだ部分などは、新たに描き起こしますから、連載とはまた違ったイメージが生まれるかもしれませんね。

――では最後に、来月からの展開についてひと言、お願いします。

矢野：来月からこの作品の本当のストーリーが始まるんです。仲間を集めた主人公たちに対して、強大な敵が動き始める……。今までとは様相を一変した展開になりますので、期待していてください。

――お忙しいところ、ありがとうございました。

てなワケで、矢野先生も単行本のために連載の倍の描き足しをしてしまうほどの熱の入れよう。コミック連載、単行本、パソコンゲーム版、それぞれ今後の展開にご期待ください。

来月は、戦闘シーンのあれこれについてご紹介できる予定です。

愛読者サービス **コンピューターゴーグル**

テクノポリス本誌読者に特別価格で販売します。ご希望の方は、現金書留でお申し込み下さい。

販売　徳間コミュニケーションズ

●申し込み先
徳間コミュニケーションズAV営業部
〒105 東京都港区新橋1-18-21第一日比谷ビル
☎03(591)9161

●申し込み方法
現金書留でお申し込み下さい。到着後1週間以内に発送します（返品は不可です）

特別価格7800円（市販本体価格9800円）
※送料を含んだ本体価格です

●視力低下の原因となる紫外線や高輝度可視光線を大幅にカット！
●ゴーグル型なのでメガネをかけていてもOK！




■ついに光児が変身！
次号からいよいよ本編に突入だ！
イジュカーシス「序章」完！


ﾊﾞﾘ
ｽﾞ


聖剣エルサロッド
何いっ!?
エルサロッ…


パーナ姫!?
精霊の力を
宿した
勇者たちよ！
唱えなさい
私に続いて！
風に光を
炎に光を
水に光を
大地に光を
水に…
光を…


光の子
「導き」
によりて
四つの剣
統べしとき
ゴト
…しとき


「剣はひとすじの
光となる」
ゴッ
精霊たちの
御名において
「光の名を
呼びもどさん」
「光の名は…」


「護りの水衣（アルサーク）」か
こざかしい!!
空極闇風魔法（ファイナル・ダーク・ストーム）
風魔暴裂渦（ザイクラシュ・ローム）
ああアア
みんな!
くそっ…
ここから
ぬけ出せ
れば…
光の児（ひかりのこ）よ!
あきらめては
いけません
今こそ
「光」が闇を
切り裂くとき
!?
誰だ!
精霊!?
私はあなたの
目の前にいます


ぐ…
わが魔風の結界は
イマサムごときとは
わけが違う
指一本
触れさせるか！
なめるなっ！
ムダな
ことを…
ドウ
うおっ!?
おのれ…
「風の御子」よ
おまえが結界を
中和したのか…？
ルフォ！
許さん！
ルフォ!!


……
なっ
行けっ
うまいぞコナン！
ザカライム！覚悟！
ふっ
ばかめ
光児!?
うわっ


よくぞ
ここまで来た
ほめてやろう
こわっぱども！
だが
ここまでだ！
ゆけ！
妖魔兵ども
キン
キン
ふざけるな！
こんな雑魚に
やられると
思うか
思わぬ
…が
役には立つ
見よ！
姫が封印の根に
飲み込まれるまで
あと わずかだ
間に合うかな？
ちくしょう！
倒しても
倒しても
わいてくる
これじゃ
キリがないぜ


ドドド
ドドド


…では
「時が来た」のか
私は
解放されたのだな……!?
長い忍従のときによく耐えましたコナン!
今こそ この大地の聖殿に光を取り戻すとき!
聖殿を汚した闇の風魔将ザカライムは封印の塔の地下深く人柱となったパーナ姫とともにいます
聖殿の闇転化は進み姫の命も尽きかけている 行きなさい!
ゴゴゴゴ
「イデアの勇者」たちよ!


む?
!?
こんは
もしや
おやめなさい!!
もはや無益な戦いは必要ありません
4人とも武器を収めなさい
大地の精霊(ルッド・リッド)…!?
やっぱし


何っ
これは…
あれは
イデアの
宝冠!?
それに
英国系の
名前…
コナン!
あなたも
もしや!
私たちと同じ
イデアの…
問答無用!


な…
何てやつだ！
ジャール！
ジャール！
トリプル・
ストームだ！
よし
霊力注入
(フォース・チャージ)
発射!!
(ファイヤー)
キュウウウ

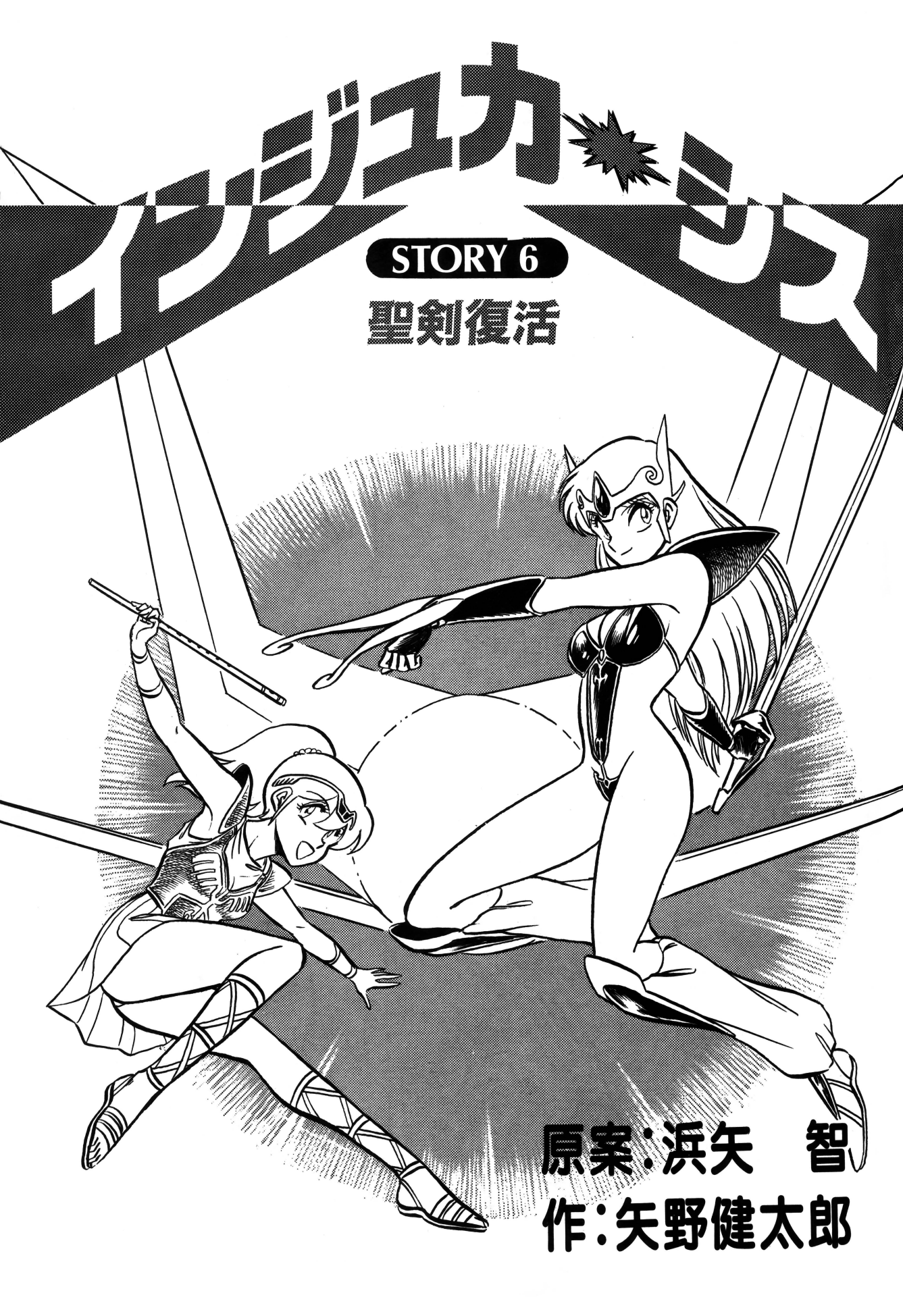

わっ
ジャール！
くっ！
ショット・
アーム!!
くらえっ！
ズガ
世界観 ぐちゃぐちゃ
ドキ
何っ


くっ
きさまも風魔将(ザラカイム)の手先か!!
俺は聖殿(テンプル)の衛士(ガード)
この大地の聖殿を侵入者から守るのが使命
ばかな!
ここはもう大地の聖殿じゃない
邪闇帝国(ダーク・エンパイア)の基地だ
そんな物守ってどうする!
時間のムダだどけ! 光児

イノジュカ・シス

STORY 6

聖剣復活



原案：浜矢　智

作：矢野健太郎

「ザ・スキーム」／古代祐三

——サウンド・ボードII・ヴァージョン——

これが究極のゲーム・ミュージックだ！

ゲーム・ミュージックの大ヒット・メーカー、あの古代祐三の話題の新作〝ザ・スキーム〟



The Scheme

CD：25A2-8 税込定価¥2,627（税抜価格¥2,550） CT：20A4-8 税込定価¥2,070（税抜価格¥2,010）



収録曲：1.INTO THE LAIR 2.DEATH WORLD 3.I'LL SAVE YOU ALL MY JUSTICE 4.COWARD! 5.HA!HA! 6.PERPETUAL DARK! 7.SHOUT DOWN 8.THOUSAND EYES 9.NUCLEAR POWER 10.MASTER OF THE SHOOTING 11.ANGRY FIST 12.THE FORCE ROTTED AWAY 13.THE EMPEROR WAS STEEPED IN VICE 14.HARDY IS THE STRONGEST 15.CHALLENGING TOMORROW 16.GAME OVER 17.HASSIN COM. 18.MAGISTIC FIRE 〈Arranged Version〉 19.THE EMPEROR WAS STEEPED IN VICE 20.THE FORCE ROTTED AWAY 21.I'LL SAVE YOU ALL MY JUSTICE 22.THOUSAND EYES 23.PERPETUAL DARK

◉初回特典：オリジナル・イラスト・ステッカー付。

話題騒然好評発売中！

この「ザ・スキーム」ではサウンドボード2を使うことによって、従来のFM音源＋SSG音源3声から、FM音源6声＋SSG音源3声＋リズム音源6声＋サンプリング音源1声と、表現の枠が広げられました。そのことによってパソコン界初のサンプリングを同期させた音楽を作ることができるようになりましたが、苦労したのは音源ハードが違うため、それを動かすドライバー、エディターはもとより曲まで全部作り直さなければならなかったことです。また、それらに関する制作期間が約1ヶ月半と短かったため、作曲にあたってサウンドボード2の性能をフルに発揮できなかったのが心残りです。ゲーム・ミュージックというジャンルはまだまだ発展前進するでしょう。僕も今までの経験を活かし、良いゲーム・ミュージックをこれからも作り続ける努力をしていくつもりです。

古代祐三

このCD（テープ）に収録されているコンピュータの生音による原曲を聴いていただきたい。サンプリングという新技術を駆使した彼のサウンドは、恐ろしいまでの迫力とセンスをもって、皆さんの耳に飛び込んで来るはずだ。このリズムが、このビートが、この旋律が——。大袈裟でも何でもなく、そこから明らかに今までのゲーム・ミュージックとは一線を画した古代祐三ワールドの熱い息吹を感じ取っていただけるであろう。さらに、新たに付加された5曲のアレンジ・バージョン、こちらも文句なしにお薦めできる。なにしろ、従来のゲーム・ミュージックのパターンとは異なり、『ザ・スキーム』に関しては古代君自らがすべてのアレンジに参加しているからである。これほどまでに原曲の作曲者のコンセプトが貫き通されたアレンジも珍しい。特に、彼が本作品の中で最も好きだという「The force rotted away」、見事にユーロビートナイズされた「I'll save you all my justice」のアレンジは出色の出来であると言える。 ゲーム評論家 山下 章

贈られ勝手がうれしいね。
音楽ギフトカード エムカ
◉エムカは、全国の取り扱いレコード店で、ご希望のレコードやCD、ミュージック・テープ・ビデオなどの商品と お引換になります。発行：日本レコード普及株式会社

Alfa™
アルファレコード株式会社
販売元 ワーナー・パイオニア株式会社

テクノポリス
平成元年6月15日発行　第8巻第6号（通巻82号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人　山下辰巳
編集人　和田秀実
発行　株式会社徳間書店
編集　徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55　東京都港区新橋4－10－1
〒105　東京都港区新橋4－10－7
☎03（433）6231（代）
☎03（431）1627（直）

HAL Laboratory

運をつかんで手当たりしだい!!

運もツキも実力のうち、というけれど
この3つのゲームが、まさに、そう。
手当りしだいに進むうち
そこらじゅうに、運やツキがごろごろ。
しっかりつかんで実力にできるか、さて。



5月下旬発売予定

田代まさしのプリンセスがいっぱい

白雪姫、人魚姫、親指姫、シンデレラ姫と、
マーシーこと田代まさしが繰り広げる大冒険アクションゲーム。
コミカルに、ダイナミックに、縦横無尽に活躍するマーシー。はたして、姫たちを無事救い出しハッピーエンドを迎えることができるか。

DISK 3.5インチ 2DD
MSX2 ¥6,800



※ファミコン版はEPIC/SONYより発売されます。
©アンクルエフ/GEN・CREATIVE HOUSE（キャラクター）



好評発売中

パチンコ伝説

運か、腕か。クギを調べ、人のウワサ話に耳を立てて、いざ、勝負台を決定。リアルなサウンドとグラフィックが、まんまフィーバー気分。1発の明暗が、もう、こたえられないッ。開店前に行列するなんて、やってられないネ。

MSX2 MEGA ROM　¥5,800



7月下旬発売予定

アメリカンドリームが、ここにある。

ビバ!ラスベガス

DISK 3.5インチ 2DD
MSX2 ¥6,800

眠らない街、ラスベガス。ここで、ルーレットやブラックジャック、スロットマシーンにキノと、4つのゲームを渡り歩きつつ、さまざまなドラマを経験することができる。アメリカンドリームに取りつかれたギャンブラーのように、ぜひともタキシードを着てプレイを。

※ゲーム画面写真はファミコン用です。







株式会社HAL研究所
〒101　東京都千代田区神田須田町2-6-5　OS'85ビル5F　☎03-252-6344代

©1989 CBS/SONY GROUP INC.
※MSXはアスキーの商標です。

（価格には消費税は含まれておりません。）

特別定価五一〇円
（本体四九五円）

©徳間書店　1989
印刷　凸版印刷　Printed in Japan　雑　誌　06449-6