平成元年4月15日発行（毎月1回15日発行）第8巻第4号（通巻80号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

コンピュータ・グラフィックス
C.G.マルチ特集

1 テクポリC.G.セミナー 連載スタート
2 第2回C.G.ぬり絵コンテスト 募集スタート
3 C.G.のための美少女グラフィック コーナー新設
4 ハイパー・グラフィック・ツール LALF 短期集中連載

ニュータイプ・シューティング・ゲーム
スタートレーダー第2報！

同人ソフト15本大紹介
Do-Jinファン スペシャル

4

APRIL 480YEN

テクノポリス
パソコンゲーム♥プレイングマガジン
1989 4
C.G.マルチ特集／スタートレーダー第2報！

徳間書店

レボリューション

シューティング"革命"、新しい時代の波は、いつもファルコムから。



PC-8801SR以降
VAシリーズ
5"2D(4枚組)
8,700円

画面を高速で駆け抜けながら、次々と襲いくる敵をバリバリと撃ちまくり、片っ端から叩き落としていく快感！これこそシューティングゲームの醍醐味だ。

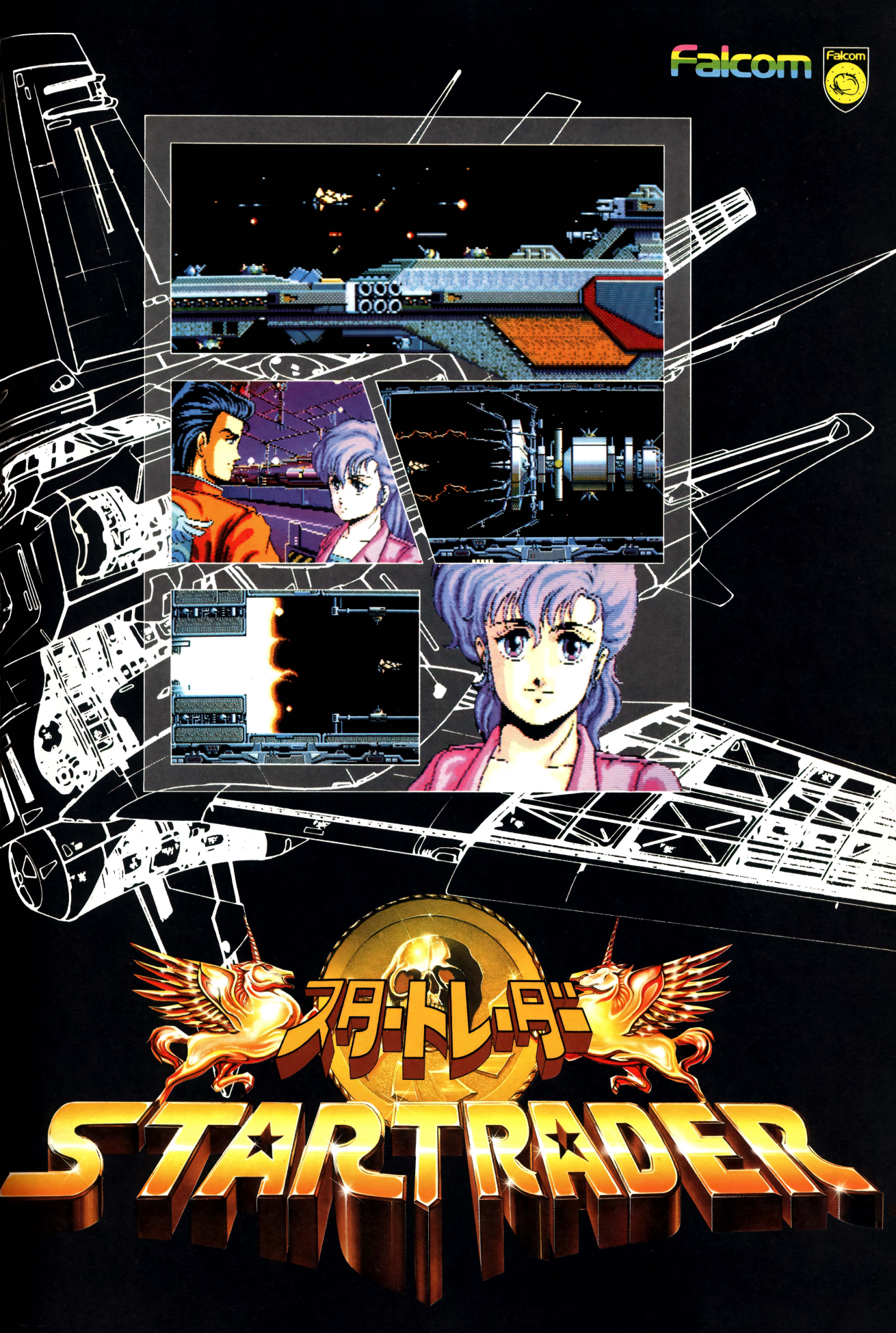
しかし、それだけのゲームは、すでに過去のものとなった。

強力な敵への対抗手段、パワーアップ用兵器の購入のために行なう運び屋稼業。飛行ルートによって異なる敵戦力を考慮して、装備をチョイスする戦略性。巡る星々での、たくさんの人々との出会い、別れ。そして、プレイヤーがどのように進もうとも、そのあとを追い、自然に流れていく自由度の高いストーリー……。

超一級のシューティングゲームをその核として、シミュレーション、アドベンチャー、ロールプレイングまでも自然な形で取り込んだ『スタートレーダー』の登場によって、従来の単なるシューティングゲームは凌駕され、前時代の遺物と化すだろう。これこそシューティング新世紀の幕開け、シューティング"革命"なのだ!!

発売3月23日

Falcom



スタートレーダー

STARTRADER

テクノポリス もくじ

1989 APRIL 4

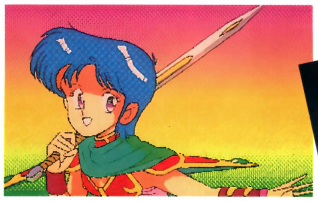
本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日(祝祭日を除く)の午後4時から6時の間に
☎03-431-1627〈徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部〉にお願いします。

コンピュータ・グラフィックス
C.G.マルチ特集!



さぁキミも描いてみよう!
テクポリC.G.セミナー
第1回 C.G.ツールの選び方——61

第2回 C.G. ぬり絵コンテスト
募集スタート!——18





ディスプレイの中のアイドルたち
C.G.のための美少女グラフィックFILES
第1回 女のコの体はドットでできているんだよっ!——65



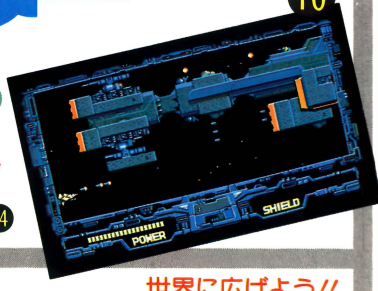
ハイパー・グラフィック・ツール
LALFラルフ短期集中連載——15

発売直前!速報第2弾!
スタートレーダー——10





スーパー・アレンジ・バージョンIII 録音
月刊
ソーサリアンニュース——14

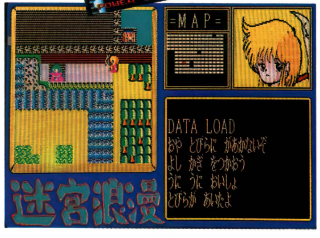


パソケットIII&その他の特選ゲーム15本!
Dō-Jinファンスペシャル
同人ソフトめいっぱい紹介

彼と二人のスカイライン／HUNTER CARD／ロボット　バトル　シミュレーション／Crystal Blade／Puzzle ONE／迷宮浪漫／とってもパズル／アフリカトレック／ふぁんしーブラックジャック／Ariate／放課後／PONPON QUEST／DANGER AREA／おちゃっぴーPRINCESS〜夢のジャグラレース〜／EXPLODE



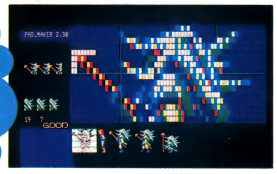
71



世界に広げよう!!
Dō-Jinネットワーク——81

おしゃべりしながら
同人ソフトを作りましょ!——86

連載開始



ゲームグロッキー同人スペシャル——85

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD 49



新企画 あの名作をもういちど!

今月のレモンちっくソフト

第1回 『ポッキー』

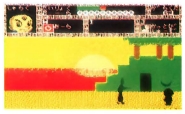




NEW SOFT プライベート・スクール／魔浄理子／ときめきセシル／牧本千幸のメランコリー

新作ソフトをド〜ンとまとめてチェック!!

ゲーミングワールド



- Soft Flash
- ただ今移植進行中
- ゲームソフト売れ行きBEST10
- 新作ソフト発売予定表





野球道＋対戦ディスク 21
熱血柔道
三つ目がとおる
ルパン三世・バビロンの黄金伝説
ホワッツマイケル
釣りキチ三平・釣り仙人編
ディスクステーションスペシャル春号
マラヤの秘宝
囲碁Ⅱ

モニタープレゼント 48
とじこみ付録 『プライベート・スクール』
4月カレンダー 64の後
2月号バレンタイン・プレゼント当選者大発表 その裏
THE RETURN OF OOPS! ウィザードリィ 90
編集部員の休憩室 96
テクポリくらぶⅡ 97
テクポリ市 102

今月の改造法苦楽部は、お休みさせていただきます。

新作ゲームレポートコミック!

タイニーゲームジョッキー 33
サイコ・ワールド by 矢野健太郎

アイちゃんコムちゃんのゲーム♡プレイングCOMIC

ソフトくりぃむ 37
今月のトッピング やじうまペナントレース by 佐藤 元

異次元ファンタジー 巻末コミック

インジュカーシス

by 矢野健太郎 120

インジュカーシス リポート 104

ゲーマーとプログラマーのための手作りソフトコーナー

えんじょい ぷろぐらみんぐ 91





小さな画面の楽しいゲーム

PC-8801 『メイド イン ソヴィエツ』

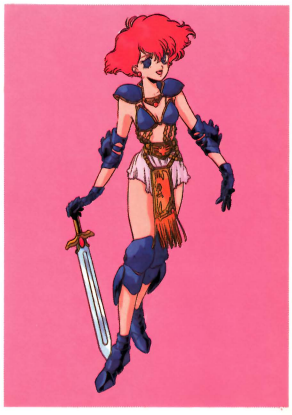
X1 ドット ブレイク 『Dot Break X1』

●AD・表紙デザイン ㈱マッシュアイランド ●表紙原画 いのまたむつみ ●表紙セルワーク スタジオK ●表紙背景 かぶとむし工房 ●デザイン ㈱マッシュアイランド ●イラスト しまず★どんき、みやさかたかし、宮野ひろみ ●フィニッシュデザイン ㈱創文新社、㈱パンアート ●印刷 凸版印刷㈱

●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
●MSXマークはアスキー社の登録商標です
●MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
©徳間書店 1989
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

COVER STORY

今月の表紙は何のゲームだ?と思われた方もいるでしょーが、これは実は、第2回ぬり絵コンテストの課題作品なんですねー。この女のコに自分で色を塗るなんてワクワクしません? たくさんのご応募お待ちしてまーす。



Falcom



もっと、もっと冒険。

SORCERIAN SYSTEM SCENARIO Vol. 1

15本のシナリオをクリアーしたけど、何か物足りない。もっと違う冒険をしたい。そんな君達へ贈る「追加シナリオVol.1」。シナリオが後から増え続けていくというのが「ソーサリアン」の最大の特徴。前作をしのぐシナリオ、グラフィック、BGM。まさに、誰もが待ちこがれていたファン待望の第一弾。AVGぽい要素が増えたので、謎解きが好きな人におすすめです。

■88SRシリーズ 5"2D
■88F/VM/VX 5"2DD
■98U/UV/UX 3.5"2DD
■X-1turboシリーズ 5"2D
■88VA専用 5"2DD
各3,800円





戦国ソーサリアン 日本を救いたい。

SORCERIAN SYSTEM SCENARIO Vol. 2

ソーサリアンの今度の舞台は日本。それも歴史のなかで、最も波乱に満ちておもしろいといわれる戦国時代。登場人物も信玄、信長、秀吉、幸村、家康と歴史が好きな人は、ワクワクしてくる豪華ラインナップ。歴史が苦手な人も勉強？になるというスグレモノ。内容の濃さも、5"2D版では、2枚組にしないと収まりきれないほどにボリュームアップ。はたして、ソーサリアンは無事日本を魔の手から救うことができるのか？

■88SRシリーズ 5"2D(2枚組) ■88F/VM/VX 5"2DD ■98U/UV/UX 3.5"2DD ■X-1turboシリーズ 5"2D(2枚組) ■88VA専用 5"2DD
各3,800円







and

and

and





最強の敵と戦ってみたい。

SORCERIAN SYSTEM SCENARIO Vol.3
Pyramid Sorcerian
ピラミッド ソーサリアン

SORCERIAN SYSTEM SCENARIO Vol. 3

最強最悪の敵"魔王ギルバレス"。そこにたどり着くまでには、広大なピラミッド、神殿、迷宮に仕掛けられた様々なトラップをかわしていかなければならない。今までに数多くの冒険をしてきて、経験をつんできたソーサリアンも途中で何人か力尽きるかもしれない。しかし、それでも"魔王ギルバレス"を倒すために、真の平和を取り戻すために、たちあがらなければならない。今、ソーサリアン最大の冒険が始まろうとしている。

■88SRシリーズ 5"2D(2枚組) ■98F/VM/VX 5"2DD ■88U/UV/UX 3.5"2DD ■X-1turboシリーズ 5"2D(2枚組) ■88VA専用 5"2DD
各3,800円



●これからの。

現在までに、追加シナリオがVol.3まで、そしてユーティリティーのVol.1と、爆発的人気を誇り絶賛発売中。この後も、ソーサリアンのいろんな企画が考えられています。将来には、ユーザーの君たちが作ったソーサリアンの世界ができるかも。？ これからも、無限の可能性を秘めたソーサリアンにご期待下さい。

システム だから デキル。
ソーサリアン だから デキル。

今までのゲームの常識を打ち破り、シナリオとメインプログラムを完全分離。
だから、ソーサリアンの本体があれば、追加されるシナリオによって常に新鮮な気分で
楽しめ、そしてより一層「ソーサリアン」の世界を深めていくことができるんだ！

ソーサリアンの世界が知りたい。



魔法と剣が支配する混沌（カオス）の時代。ソーサリンの世界がそこにあった。進化するRPG。形にとらわれない自由な発想のもとに創造されたこの「ソーサリアン」は、従来にない驚くべき展開であなたを魅了することでしょう。1つのゲームに、完成度の高いシナリオが15本。さらに続々とシナリオが増殖するという画期的なシステム。時間の概念を重視、キャラクターも年をとり世代交代が可能など、今までのRPGの常識をくつがえす、今世紀最高の究極のRPG。それがこの「ソーサリアン」なのです。

■88SRシリーズ 5″2D（5枚組）
■98F/VM 5″2DD（5枚組）
■98U/UV 3.5″2DD（5枚組）
■X-1turboシリーズ 5″2D（5枚組）
■88VA専用 5″2DD（5枚組）

各9,800円

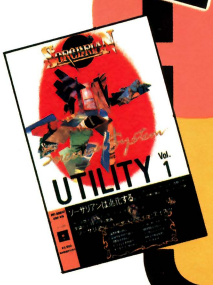


SORCERIAN

and

もっと強い武器が欲しい。

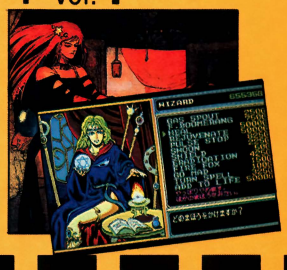
SORCERIAN SYSTEM UTILITY Vol.1



魔法をかけるのが面倒くさい。もっと強い武器が欲しい。アイテムにかっこいい名前をつけたい等、ユーザーのみなさまの熱い要望におこたえするのが、このユーティリティーVol.1。これで君たちのソーサリアンの世界がぐんと広がります。ほかにも、キングドラゴンと闘うことができる。他機種のBGMが聞ける。遊び心いっぱいのミニミニソーサリアンなど盛りだくさんの内容。ソーサリアンファン必携のアイテムです。

■88SRシリーズ 5″2D ■98F/VM/VX 5″2DD ■98U/UV/UX 3.5″2DD ■X-1turboシリーズ 5″2D ■88VA専用 5″2DD

各3,800円



●大事なご注意

追加シナリオ、及びユーティリティーには、同一機種・同一メディアの「ソーサリアン」が必要です。

Falcom 日本ファルコム株式会社
Personal Computer Software
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 トミオービル

富士通



4/17まで
発売キャンペーン実施中
お買い上げの方に、もれなく
オリジナルCDプレゼント

ハイパーメディア・パソコン

FM TOWNS

お問い合わせ電話窓口 〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土〔祝日を除く〕 FMTOWNSインフォメーションサービス (03)5690-0032／
●札幌(011)222-5476 ●仙台(022)267-5250 ●東京(03)646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877 ●金沢(0762)62-7032

富士通プレゼンテーション
FMTOWNSに出会う3日間"電脳遊園地"IN東京ドーム
3月10日(金)～12日(日)
※全国の富士通プラザでご招待券プレゼント中

パソコンが変わる。

ソフトが変わる。ハードが変わる。使い方が変わる。

FMタウンズが変える。

パソコンて、きっと素敵なものであるはずだと思う。私たちは、自分の生活でパソコンを活かしたいんだ。音楽もアート&グラフィックスも、パソコンワークも、全部楽しみたいんだ。だから、ピュアな表現力とやさしい使い方のできるパソコンがほしかった。処理力から表現力へ。それが、FMタウンズ、私たちの近くにいることのできるパソコンです。

CD-ROMが本気でおもしろいソフトを実現する。

ビジュアル、サウンド、そしてプログラムなどのマルチデータを、今までのパソコンとは比べものにならないほど集約したFMTOWNS。その秘密は、1MBフロッピィ540倍のデータ容量とレスポンスを誇るCD-ROMの採用にあります。この大容量マルチメディアCD-ROMの搭載により、今まで考えられなかったほどの豊かな表現力を持った新しいソフトウェアの世界をひろげることができました。

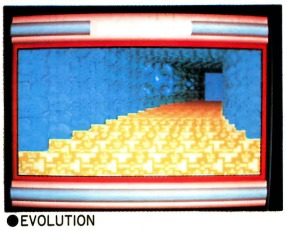
ずば抜けたAVシステムがゲームの臨場感をひろげる。

パソコンゲームは、AV機能のクオリティで決まるといっても過言ではありません。FMTOWNSのカラー表現は、32000色同時表示や1677万色中256色表示、そして高速スプライト機能やハードウェアスクロールなどの多彩なグラフィック表現をサポート。また、PCM音源8Chをはじめ充実したサウンドシステムがダイナミックなゲームの世界を展開します。たとえば、「AFTER BURNER」「EVOLUTION」や「CYBERCITY」など、全画面スプライトを使用したハイレスポンスの動画とスタジオ録音のリアルなCD-DAがつくる圧倒的なサウンドで楽しめる本格的3Dゲーム。また、CD-ROMの特性を活かした大容量アドベンチャーゲーム「インビテーション」など。これは、もう今までのパソコンでは考えられなかった未体験ゾーン。これらのハイクオリティ・ゲームをはじめ、FMTOWNSならではのソフトがつくる新しいパソコンの世界を感じてください。

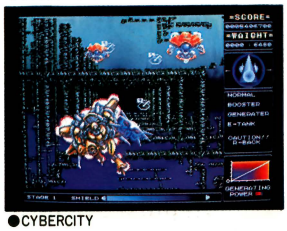
「©SEGA 1987」「REPROGRAMMED GAME ©CRI 1988」



●AFTER BURNER



●EVOLUTION



●CYBERCITY



●インビテーション

●TownsGEARで自分流にプログラミング。 プログラム言語を知らなくても、グラフィックスやサウンド、文字を使ったマルチメディア・プログラミングが楽しめます。

●表情豊かなビジュアル通信を実現。 表現力豊かな「富士通ビジュアル通信(仮称)」やNifty-Serveで楽しめるTownsVNETで、パソコンビジュアル通信が実現。新しいコミュニケーションが始まります。

●本格ビデオ編集が可能。 ビデオカード(オプション)を内蔵すれば、ビデオデジタイズをはじめ、スーパーインポーズやビデオコンバートといった本格ビデオ編集が可能です。

●TownsPAINTでオリジナルのビジュアルメイク。 グラフィックエディタTownsPAINTを使って、オリジナリティあふれるビジュアルが制作できます。

●ステレオFM音源とMIDI対応機能でミュージックプレイ。 ミュージックプレイで活躍するFM音源を6Ch装備。また、MIDIにも対応してピュアな音楽表現を展開できます。

●32ビットCPU80386ネイティブモードをサポート。 FMTOWNSのパフォーマンスを活かすために32ビットCPU80386ネイティブモードをサポートしたTownsOSを用意。これまでにない大容量・高速アクセスを可能にしています。

※「富士通ビジュアル通信(仮称)」は、ルーカスフィルム社の技術を用いて開発されています。
※「AFTER BURNER」は、㈱CSK総合研究所より制作・提供されています。
※「EVOLUTION」は、㈱システムサコムより提供されています。
※「CYBERCITY」は、㈱日本テレネットより提供されています。
※「インビテーション」は、データウエスト㈱より提供されています。
※画面は現在開発中のものです。

FMTOWNS発売記念セール
限定セット3万台販売中(5月末日まで)

★モデル1セット⇨¥478,000(税別)
モデル1本体、カラーCRT14(ピッチ0.38)、Townsシステムソフトウェア、キーボード、内蔵マイクロFDドライブ、日本語MS-DOS®V3.1(MS-DOS®エミュレータ)

★モデル2セット⇨¥538,000(税別)
モデル2本体、カラーCRT14(ピッチ0.38)、Townsシステムソフトウェア、キーボード、日本語MS-DOS®V3.1(MS-DOS®エミュレータ)、TownsPAINT



新登場

●FMTOWNSモデル1本体
……標準価格¥338,000(税別)
●FMTOWNSモデル2本体
……標準価格¥398,000(税別)

本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。

本広告に掲載の商品の価格について消費税は含まれておりません。1989年4月1日以降ご購入の際、商品ならびにそれに関連する消耗品等および役務について消費税が付加されますのでご承知おき願います。

※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

●長野(0262)24-3831 ●静岡(0542)52-8674 ●浜松(0534)53-7106 ●名古屋(052)261-5141 ●京都(075)231-6610 ●大阪(06)376-0041 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334
●広島(082)211-1759 ●高松(0878)51-8125 ●福岡(092)713-4392 ●大分(0975)38-0616 ●沖縄(0988)63-7248

お近くの富士通プラザで、話題のFMTOWNSを体験する一週間。
全国一斉FMTOWNSウィーク

3月18日(土)~26日(日)
―スクラッチカードで、素敵なナンノグッズなどが当たります―

オリジナルガレージキットが誰でもカンタンに作れる!!

スリー ディー
3D Modeling Techniques

小田雅弘 監修

モデリングテクニック

通信講座

アニメや映画の人気キャラクターやメカetc、プラモデルとは一味違ったコレクションが楽しめるガレージキットがうけているね。でもモデラーをめざす君達ならオリジナル作品を作ってみるのもわるくない。この講座がスケッチワークから完成まで、君たちの知りたかったことを全ておしえてくれるんだ。







市販のキットではもの足りない人に!
大好きなアニメヒーローを
3Dモデルで作りたい人に!
高度なテクニックをみがきたい人に!

創作意欲がわいてくる!

もう何だって作れるぞ!!

小田雅弘先生をはじめプロのモデラーやキャラデザイナー達があなたの作品をスケッチから完成まで親切に指導いたします。

充実した講座内容

工具から特殊素材まで基礎知識／基本工作テクニック／必見改造テクニック／スケッチワークテクニック／ファンドによる原型製作テクニック／ポリパテによる原型製作テクニック／複製製作テクニック／バキュームフォームによるフルスクラッチビルド／ディオラマ&特殊撮影etc.

資料無料贈呈

▶くわしい資料を無料でさしあげます。下記のようにハガキに書いて、今スグ、ポストへ!

☎03(317)2811
受付／AM7:00～PM9:00 年中無休

東京ホビーセンター
〒166 東京都杉並区高円寺南1・33・3

40 〒164 東京都中野局 私書箱105号 東京ホビーセンター 3Dモデル講座 行 559C係

「くわしい資料送れ」
住所・氏名
年齢・電話番号

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

4月号

好評発売中！

特別定価390円

毎月8日発売

FAN STRATEGY

ゲーム十字軍

2か月ぶりの復活／ ためにためたネタをいっせい公開する。ジンギスカン「世界編での攻略順序」。三国志「美女を送り武将を引き抜く」「土地交換して兵糧攻め」「忠誠度と献金の関係」「兵忠誠度と機動力」。「信長の野望〈全国版〉「徳川家康をかんたんに暗殺（ちょっとウル技っぽい）」の6本と、ひとくち戦略をまとめてみました。



暗殺しづらい大名の代表格、徳川家康も、MSX2/2+版ならばかんたんに暗殺できる！

パワフルまあじゃん2で目の保養をしたあと、R・TYPE、クインプルなどのウル技で町内を1周する。つづいて、死霊戦線2、新九玉伝、白夜物語のQ&Aで日本全国を渡り歩き、ついには、ほめごろしすぺしゃるのバランス・オブ・パワーで世界をかけめぐる／ 読者のイラスト展とディアブロも忘れちゃいけない。



読者に人気のR・TYPEは編集部が偶然見つけてしまった超絶技を公開しちゃう！

注目のゲーム完全攻略！

魂斗羅（コントラ）



謎の侵入者を倒すため、2人の兵士が派遣された。MSX版ではオリジナルステージが増えて全19。その攻略ポイントにするどく迫る//

最新ゲーム徹底研究

ディスクパック

コナミゲームコレクション 番外編

ドーム

マラヤの秘宝

ファミスタ ホームランコンテスト

熱血柔道

釣りキチ三平・釣り仙人編

ディスクステーション4号

ゲーム・プログラム

今月は、ダイナミックな操縦感覚の楽しめるスペースシューティングから、ずっと遊べるパズルまで、1画面タイプ7本をはじめ、計11本掲載。ほかにカンフーゲームや、ちょっとこった思考型ゲーム、本格RPGなどバラエティに富んでいて、これで春休みは退屈しないですむのだ。



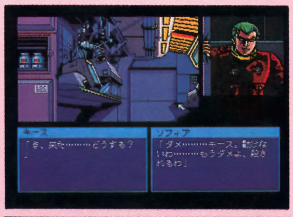
タンクの行動パターンをあらかじめプログラミングしておく思考型ゲーム

すべてをサポートする完全ヒント集

スナッチャー

謎の生命体スナッチャーの撲滅をめざし活躍するジャンカーたち。今回の攻略では、その真相に迫る。





サイオブレード

人類の夢を乗せて宇宙を航行するセプテミウス2。しかし突然の異変が発生。その裏にうごめく事実とは？

琥珀色の遺言

大正時代を背景に起きた殺人事件。館の中に犯人がいるはずなのだが証拠や動機がつかめない。犯人は誰だ。



徳間書店

MSXマークはアスキーの商標です。
©コナミ／T&Eソフト／リバーヒルソフト／アイレム／光栄

平成元年3月23日発売決定！

スタートレーダー STARTRADER

PC-8801mkⅡSR | 5D | 8700円

■発売元／日本ファルコム

先月号に引き続き、今月もまたまた『スタートレーダー』の特集だ！　なんてったって、日本ファルコムの新作だもんね。ユーザーの期待度も並大抵じゃないみたい。グラフィック、スクロール、BGM……と、どれをとっても超一級！　今回は発売直前レポートだ！

個性的な登場人物たち

先月号では、あまり詳しく触れなかったので、今回は、まず登場人物の紹介だ。

この『スタートレーダー』では、主人公カインをはじめ、数多くの個性的なキャラクタが登場する。その中でも、代表的なキャラは以下5人だ。遊ぶ前の予備知識として、頭の中に入れておこう。

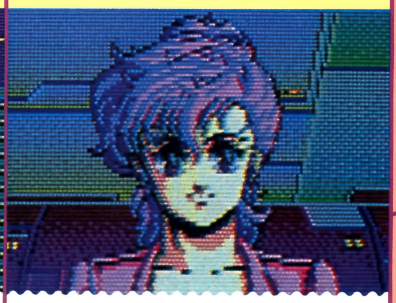
カインのとる行動（つまり、プレイヤーの選択）によって、彼らの役柄もちょっとばっかり違ってくるみたい。そのあたりも見所なので、1度だけでなく、何度でも解いてみてくれ。もしかしたら、登場人物の新しい一面が見れるかもよ。

カイン



この物語の主人公。27歳（♂）。元軍人で、エーススストライカーとして有名だったらしい。現在はトレーダー（星間運び屋）として、愛機フェンリルで飛びまわる。自分では、けっこう男前だと思っているらしい。

レフィ



この物語のヒロイン。音信不通となったお祖父さんを捜すため、カインのところにやってくる。エーススストライカー時代からカインのファン（♂）だとか……。性格もなかなか男勝り。果たして、リリアの人気を超えられるか!?

カットナー



星系の警察機構ポリス・第7部隊隊長。軍の悪事にイヤケがさしている。

ヴォクト



宇宙海賊ヴァン・クロスの首領。幅広い情報網を持ち、狙った獲物は絶対逃がさない。

ギュンダー



星系軍中将。実際の軍の実権は彼が握っているらしい。謎の多い人物。

数々のストーリーが存在するAVG!?

先月号でも触れたが、このゲームのストーリーは、バックボーンとなる基本的なところは同じでも、ユーザー次第で、かなり展開が違うのだ。

じゃあ、どんな展開になっていくのか？どう変わってくるのか？どう、つじつまを合わせるのか？と、そこらへんをぜひ知りたい！という人のために、序盤をイエス・ノー・クイズ風にまとめてみた。少しでもAVGシーンの雰囲気を味わってほしい。

①からスタートし、番号にしたがって読んでいこう。本当に序盤の少しだけなんだけど、それでも随分といろんな展開が見られそうだね。

START!

1

オレは、ボルマン商会からもらった仕事を終え、フェンリルで一息ついた。そこに、メイン・コンピュータのアダリーが話しかけてきやがった。どうやら、外に誰かがいるらしい。誰だ？と思いきや、なんと！かわいい女のコ//

そのコはレフィという名前だった。彼女はうちのじいちゃんを捜してほしいと言う。なんでも、突如として行方不明になったそうだ。悪い話じゃない。報酬は弾むっていうし、女のコと一緒に旅したほうが、いいに決まっている。

でも、詳しい話を聞こうとすると、いまいちはっきりしない。どーもあやしい……。

断る→2

引き受ける→3



おや、外にきたみたいよ

おや、フェンリルの外に誰かいるみたいだけど、一体何者だ？



レフィは、おじいちゃんを一緒に捜してほしいと言う

2

何かウラがうありそうだ。この話は断ることにしよう。レフィはしつこく迫ってきたが、サッサと追い払ってコクピットにもどった。

ボルマンから仕事をもらい、ルーファへ。ところが、貨物に紛れて誰かが密航してやがった。え？　レフィ？　じいちゃんを捜してほしいだって？　し、しつこい女だ！　あったく、もう。どーすっかなあ。

それでも断る→4

引き受ける→3



なんと、レフィが密航していた。え？　じいちゃんを捜せるのはオレだけ？

3

しゃーない。一緒に捜してやっか。レフィは手掛かりとして、ひとつの宝石をくれた。「巨神の封印」に関係しているということなんだが、何のことだ？　とにかく、じいさんを捜せばいいんだろう。オレたちはオグマに向かうことにした。ところが、いきなり軍に捕まってしまった。

独房には海賊ヴォクトという先客がいた。一緒に脱走しようと話しかけてきた。どうしよう？

話にのる→5

話にのらない→6



レフィは、手がかりとしてこの宝石をくれた。「巨神の封印」って何だ？



レフィが犯罪者で、オレもその一味だって？　ちょっと待ってくれよ……



海賊ヴォクトも、つかまっていた。一緒に脱出しようだって

4

本当にしつこい女だったなあ。でも、これだけ断れば、もうオレの前に現れることはないだろう

仕事をしながら、あちこちを転々としていたら、ある場所で、レフィの置き手紙と宝石を手にした……。

そして…

5

うまく脱出に成功……と思ったオレがバカだった。脱出用の船は超オンボロ。武器もロクなの積んでない。ええい、こんなんで、どーせいっちゅーんじゃい！

そして…



一緒に脱出することになったのはいいが……こんなに狭い船だとは思わなかった

6

海賊の話なんかにのれっか！と断ったら、早速、軍の尋問。拷問をうけるのかと思っていたら、なにやら取り引きの話ときた。ある学者を捜してこいだって。え？　その学者って、ひよっとして……。

そして…



どーもうさんくさい取り引きだが、悪い条件じゃなさそうだ。引き受けよう

88でこんなにできるのか! のシューティング



星と星を移動するときが、お待ちかねのシューティング・シーンだ。先月号で取材したときはプレイさせてもらえなかったが、今月はちゃんと遊んできたもんね(いーだろ)。

実際、プレイしてみると、そのスゴさがヒシヒシと伝わってくる。88とは思えぬ滑らかなスクロールはさすが日本ファルコムだ。

もちろん、ゲームバランスもしっかりとれている。さぞかし、いろんなシューティング・ゲームをプレイして、研究したんだろうなあ(昔、取材に行ったとき、奥のほうで『グ○○ィウ○』をやっていたのは、これのためだったのか?)。

ミディーラ~ルーファ間の惑星面をチェック!

きっと、誰もが最初に体験するであろうシューティング面を、連続写真で追ってみた。惑星上をグーッと横切っていくという演出は見事!

スタート



○いよいよスタート。序盤は、やはりザコがゾロゾロ

○わかるかな? 画面の右下のほうに、チラッとだけ星が見えるのが……





○おや、隕石がチラホラと見えてきた。惑星に近づいたのかな?

○マウントAの武器は、連射機能がついているので手が疲れない



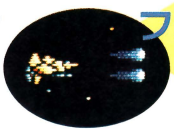
マウントAの武器

マウントAに装備できるのは、いわゆるバルカン系の武器。破壊力でいえば、レーザーやフォトンが一番だが、ステージによっては、ツイン・バルカンもおおいに役に立つゾ。



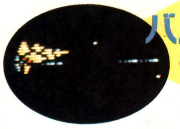
ツイン・バルカン

○前後2方向に出るバルカン。けっこう使える



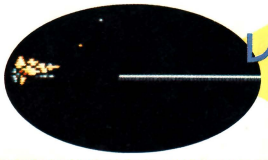
フォトン

○光子が前方に2つ発射される。レーザーより強力



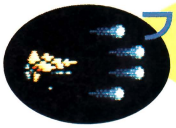
バルカン

○最初から装備している一番ノーマルな武器



レーザー

○貫通力、破壊力ともに、まずまずのパワーを持つ



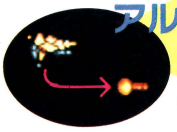
フォトンβ

○光子が前方に4つ発射される。最強の武器

STARTRADER

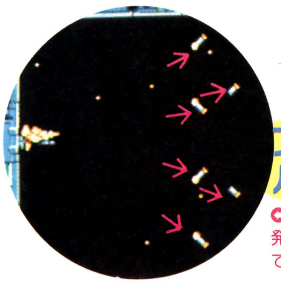
マウントBの武器

マウントBには、ミサイル系の武器を装備できる。お金がたまったら、すぐにホーミング系の武器を買うことをすすめる。これがあるかないかでは、だいぶ違う。



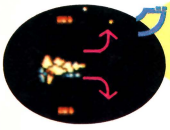
アルスヴィド

○標準装備されている、マウントBの武器



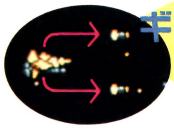
ファルバウディ

○前方の3方向に発射され、分裂して6発になる



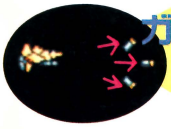
グレイプ

○対地上用ホーミング。命中率はいまいち



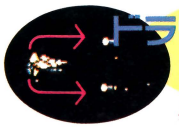
ギャルプ

○アルスヴィドが2発になっただけ。ホーミングなし



ガルム

○ミサイルがホーミングで3方向に発射される



トラウブニル

○命中すると誘爆をおこす超小型核兵器

その他の兵器



シールド

○敵の砲弾を防御。エネルギーを3ポイント消費する

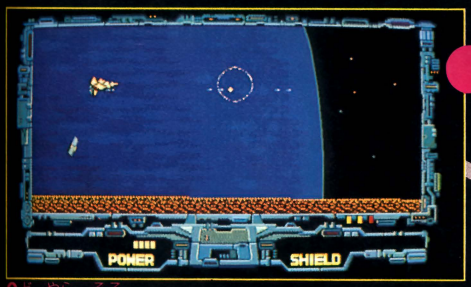


○月から地球を見ているような背景だ。敵の攻撃も激しくなってきた



○地上のレーザー砲がうるさい。グッと下に降りて、早めにやっつけてしまおう

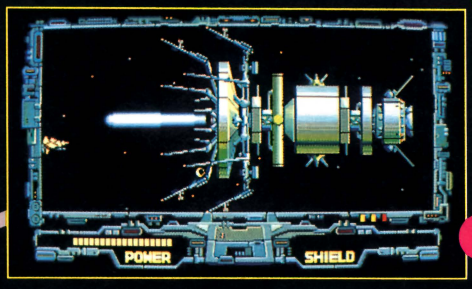
○再び隕石。ボスキャラの前だけに、攻撃もさらにきびしくなってきた





○どーやら、そろそろ惑星上を通り過ぎるころのようだ

○さあ、いよいよボスキャラと対決！　中央のコアを狙うのだ

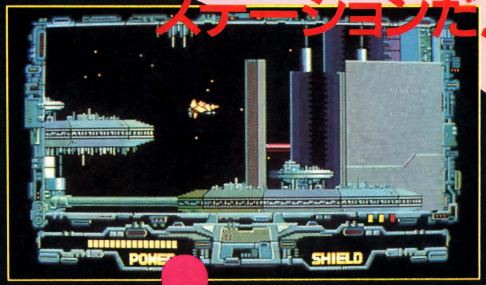


やった！ステーションだ！

○やったあ！　破壊したぞ！　タイミングさえつかめば、ラクだね

○最後はステーションのグラフィックが出てきて、晴れてステージクリア





月刊ソーサリアンニュース

先月はお休みしてごめんなさい。今月は新シナリオのニュースはないけれど、ミュージックの話題があるぞ。「ソーサリアン」は、パソコンソフトだけじゃなくて、ミュージックソフトのほうも要チェックなのだ！

『戦国ソーサリアンVSピラミッドソーサリアン』 SUPER ARRANGE VERSION III 3/21発売！

「パソコンの中でできる音楽は、いろいろな制約があってちょっとスケールの小さいことしかできないから、少し欲求不満みたいなものを感じるんですよね。だけど、アレンジャーさんの手にかかるといろんな音色や効果が使えて、わ、やったあって、欲求不満が解消されるんです（笑）。だから、もっともっと自分の曲を、アレンジしてもらえたらなあって思いますね」（日本ファルコム音楽担当：石川三恵子さん談）

そんなわけで、今回の「戦国ソーサリアンVSピラミッドソーサリアン」も、スーパー・アレンジ・バージョン付き。アレンジは、もうすっかりおなじみの難波弘之さんが戦国ソーサリアンを、「ゲームミュージックは初めてだが機会があればこれからもやりたい」と意欲的な岡田徹さんが、ピラミッドソーサリアンを担当。ご両方とも、「原曲の第一印象と自分のイメージを大切にして作った」とおっしゃる。オリジナル・ゲーム・サントラ版ともども楽しみだね。

SORCERIAN SUPER ARRANGE VERSION III
戦国ソーサリアンVSピラミッドソーサリアン

●戦国ソーサリアンより
スーパー・アレンジ・バージョン（3曲）
編曲：難波弘之
オリジナル・ゲーム・サントラ※（12曲）

●ピラミッドソーサリアンより
スーパー・アレンジ・バージョン（3曲）
編曲：岡田徹
オリジナル・ゲーム・サントラ※（15曲）
※はX1turboで収録

CD：K30X-7711（3000円）／カセット：K25H-4711（2500円）キングレコード

SIDE A 難波弘之さん



●PROFILE●
キーボード奏者、作編曲家にしてSF作家の顔も持つ。ファルコム作品のアレンジはこれが4作目。

＜難波さんのお話＞ 今まではハードロックやフュージョン系のアレンジが多かったのですが、今回はちょっと違ったアレンジでやってみました。忍者屋敷はダンスビートになっちゃいましたしね（笑）。機械の、カチッとしたリズムからちょっと離れて、バンドのノリでやりました。その分、いままでほど原曲を意識しないで、思いどおりにやっています。バンド仲間とは気も合ってるし、わりとすんなりいけましたね。ギターのアドリブなんかも入っていますし。それから、生の琴、横笛の音をサンプリングして、現代風の音楽とミスマッチさせたのも今回の特徴ですね。

●ギターの是方さん（左）と、ドラムスの小森さん。難波さんとの息がぴったりだ



SIDE B 岡田 徹さん



●PROFILE●
1976年、ムーンライダーズを結成。PSY'Sほかのアルバム・プロデュースや、多くのCMを手がけている。

＜岡田さんのお話＞ ゲームミュージックという分野に触れたのは初めてですが、チープテクノの肌合いに似ていて、なつかしい気がしましたね。僕はゲームは『上海』ぐらいしかやらないんですけど（笑）、ストーリーボードやイラストでイメージを広げました。原曲は第一印象を大切にして、後はあまり意識しなかった。結果的にエジプトを意識したエスニックな雰囲気になりました。これからもっとハードウェアが進化して、ゲームミュージックにも、もっと音楽的なものが要求されるようになると思うんですよ。ぜひこれからも参加していきたいですね。アレンジだけじゃなく、作曲もしてみたい。



●SIDE Bのレコーディング風景。スタッフのみなさん真剣そのもの

今月のソーサリアン・プレゼント イースII マジカルボックス

今月のソーサリアン・プレゼントも初登場のお品。よくこんなに次から次とあるもんだなー、と感心しつつ、「イースIIマジカルボックス」です。

進学、進級したみなさんに、というファルコムさんのご厚意により、抽選で読者の方3名にプレゼントします。

ご希望の方は、ハガキに「イースIIマジカルボックス希望」と書いて、住所、氏名、年齢、職業（学年）を明記のうえ、次のあて先まで。

〒105 東京都港区新橋4−10−7 TIM
テクノポリス編集部
4月号ソーサリアン・プレゼント係

締め切りは4月8日必着、当選者の発表は6月号で行います。



●イースII・マジカルボックス。イラストやロゴ付きのカンペンとエンピツ6本、「イースの本」型消しゴム入り

ハイパー・グラフィック・ツール

ラルフ

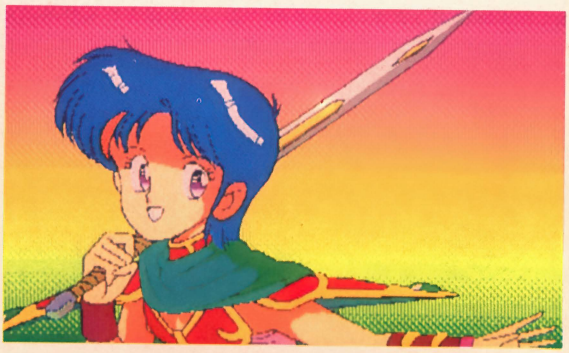
LALF

ついに3〜4月発売か!?

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D ■発売元／徳間書店 ■価格／1万2800円

発売予告からすでに半年。ついに『LALF』が陽の目を見ることになりました。セルを始めとする豊富な機能を使って、思うぞんぶんC.G.できる日はもうすぐ！ということで、まずはLALFの特長ある機能をご紹介！

8ビット機最高のグラフィック・ツールと言い切っちゃう!



と、のっけから思い切ったことを言い切ってしまった。これはもうすぐ出るぞ、出るぞと言いつつ、半年以上も使い込んだ末の言葉なのでかなり本気なのです。はたしてどこが8ビット機最高のグラフィック・ツールなのか？

まずは処理スピード、反応の速さ。つぎに、セル、そのほか便利な機能が多いこと。ん〜と、それからそれから……、そう、同じ効果を出そうとしても人によってやり方が違うというのもおもしろい。機能の組み合わせによっていろいろと変則的なことができてしまうからね。

もちろん欠点（?）もある。機能が込み入っているだけに操作の慣れが必要。しかし、それだけ奥が深いグラフィック・ツールとも言える、かもしれない。

そんなこんなで今度こそLALFも発売されるハズ。そこで発売を記念して、数回に渡りLALFの紹介や使いこなしをやってみましょう。まず今回はその特長ある機能をいま一度紹介して、LALFのすごさを見てもらうぞ！



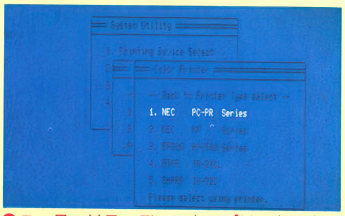
●LALFで作ったLALFのメニュー説明。全機能を紹介したいけど、このページじゃ紹介しきれない！

入出力デバイスの設定はこんなふうになったぞ

LALFには、LALF本体の入ったシステムディスクのほかに、ユーティリティディスクというものがある。このユーティリティディスクで入出力デバイス（マウスやプリンタなど）を設定して、その設定したデータをシステムディスクに書き込むような方式になっている。

設定方法はプル・ダウン形式のメニューにしたがって、キーをポンポン押していくだけのとっても簡単なもの。自分の持っている機器を選択し、つぎにどのような設定にするかを決めるだけなので、周辺機器のマニュアルを見ながらやればだれでもわかるはずだ。対応する周辺機器も一般的なものは揃っているので、まずは問題ないと思う。

周辺機器が代わった場合、設定し直さなければならないのがめんどうと言えばめんどうかもしれない……。

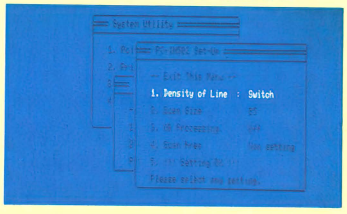


●ユーティリティディスクでプリンタ設定。プル・ダウンメニューの簡単操作だぞ



●シャープのインクジェットプリンタIO-725で名刺サイズにプリントアウト。グラデが美しい〜

●こちらはイメージスキャナ設定。コントロールコードで細かい設定も可能なのだ



とにもかくにもLALFは
"セル"が便利なのだ！

LALF最大の特長がこの〝セル〟であります。早い話が色を塗る普通の画面（これを〝メイン画面〟と呼びます）のほかに、仮想画面として白黒の画面（〝セル画面〟）を１つ持っているのですが、ただあるだけの予備画面ならば大した意味はありません。しかし、このセル画面に描かれた絵がメイン画面の色塗りや重ね合わせなどに影響したり、メイン画面との間で絵の転送ができるとなると、これは利用価値ありありですね。ま、実際にどのような働きをするかは、下の説明を読んで想像してください（実物を見て触れないとわかりにくいんだな、これが）。



●メイン画面の背景にあたる部分をセル画面に転送。これで背景だけのペイントや重ね合わせが自由自在にできる！

ほかのグラフィック・ツールではやたら時間のかかりそうな処理も、セルと柔軟な頭（これが大切！）があれば楽勝です。

セルのおかげで——色塗りが簡単！

セル機能の恩恵を一番感じるのがペイントやブラシによる色塗りだろうな。

まずは、右上の写真のようにセル画面に背景だけを書いておく。これは、メイン画面の絵の背景部分を１色で塗っておいて、その色だけをセル画面に転送すればできてしまう。

つぎにメイン画面のメニュー下にある表示をCEL onlyとする。これで多角形内ペイントとグラデーション、そしてブラシは、セル画面中に黒く描かれている部分と同じ範囲のメイン画面しか色が塗れなくなるのだ。つまりこの場合は背景部分しか色を塗れないというわけね（セル画面の白い部分だけを生かす場合はNot CELにする）。

すでに描かれているキャラクタのことをまったく気にせず、ベタベタ塗れてしまうのが気持ちいいぞー。失敗したり気に喰わなかったりしても、背景だけササッとやり直しができてしまうのでこりゃなんとも便利。

ちなみに、今回サンプルで載せているアイちゃんの絵は、背景のグラデーション以外にペイント機能は使っていない。セル画面にスキャナで取り込んだ輪郭線（黒い線）を残しておき、色塗りはセル画面の白いところだけとして、ブラシでいい加減にベタベタ〝ぬり絵〟したものなのだ。輪郭線は消されないのでホントにありがたい！

●メニュー最下段の表示をCEL onlyに切り換える。すると……





●このように、セル画面の黒い部分に対応するところしか塗られない。こりゃ便利〜

セルのおかげで——重ね合わせが簡単！

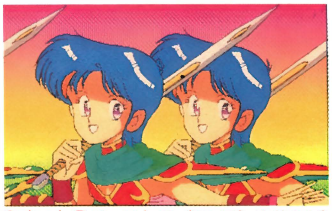
セル機能が活躍するのは色塗りだけじゃない。別々の絵を重ね合わせるときにも使えるのであった。

絵柄のコピー機能（カット＆ペースト）には、セル画面の黒い部分に対応するところにしかコピーしない機能と、絵柄を取り込んだときにセル画面で黒かったところだけをコピーする機能があるのです（あ〜、ややっこし〜）。これらをうまく使えば、対象となる絵柄の前や後ろにコピーができる、つまりは重ね合わせ処理ができてしまうというわけ。

右の2点の写真は、右上の写真のセル画面とコピー機能、そして画面全体をスクロールさせる機能にセル画面を白黒反転させる機能を組み合わせて作ったものだ。はたしてどのようにして重ね合わせたかわかってくれるかな？

このコピー機能による重ね合わせのほかに、一時退避させておいた画面を同様に重ね合わせる機能もあるので、これを使えばまったく別々の絵も、セル画面をうまく使うことによって重ね合わせが可能になる。同じ背景で人物だけ違う、なんてアドベンチャーゲームでよくありそうな絵も簡単に作れてしまうんだよね、コレが。

めんどくさい重ね合わせが簡単なのもセル機能のおかげ。これまたホントにありがたい！

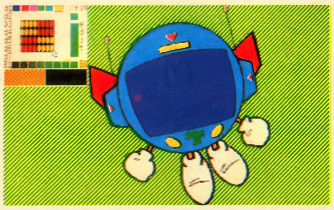


●カット＆ペーストの（PUT）を使えば、背景に重ね合わせ（?）ができちゃうのだ

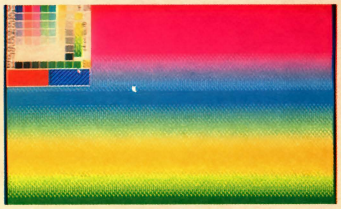
●普通の重ね合わせももちろん簡単。わざわざ切り抜きする必要がないので楽チン



グラデーションもOK!
色作りが楽しい



●カラーのエディットで横8ドット、縦4ドットのタイルパターンが作れる。ちなみにモデルはCOMちゃんです



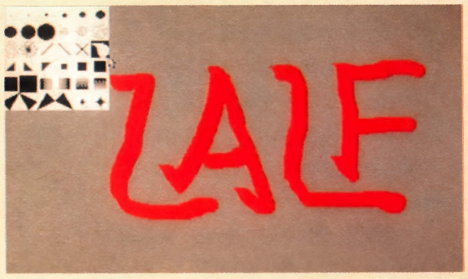
●グラデーションが簡単に作れて美しいのもLALFの特長。このグラデーションの中のタイルパターンも取り出して使えるぞ

ブラシやペイントで使う色は、すでに300以上の色（タイルパターン）が用意されています。しかし、どーしてもどーしても微妙に色が違う、望みの色じゃないというときは、エディットで新たなタイルパターンを作りましょう。また画面中のパターンやグラデーションのパターンを拾ってくることもできます。それでも！というときは、アナログ・パレットチェンジで基本の色を変えちゃいましょう。

グラデーションパターンの作りやすさ、美しさもLALFならではと言えるものに仕上がっていますよ。

同時に2種類持てる
充実のブラシ機能

●エディットで筆っぽいブラシ（?）を作ってみたぞ。ズ太いブラシが使えるのもいいよね

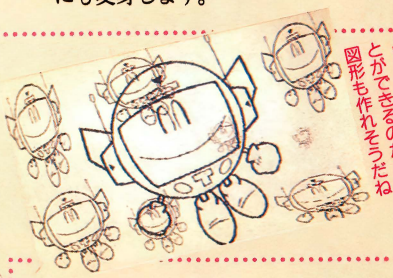


ブラシは横24ドット、縦12ドットまでの範囲でエディットできます。たぶん8ビット機では最大でしょう。

このブラシ機能の賢いところのひとつが、いっぺんに2本のブラシが持てる（?）ということでしょう。マウスのボタン（キーボードのキー）操作で瞬時に持ち替えられるので、太いブラシで描きつつ細いブラシで修正する、ということができます。また、それぞれ別々の色がセットできるのを利用して、片方を消しゴム代わりに使うというワザもあります。

このブラシ、そのままの形でスプレーにも変身します。

3つの種類があるぞ
拡大縮少もできる



●拡大縮小の（PROJECT）は重ねることができるのだ。変な図形も作れそうだね

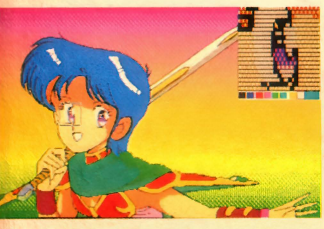
LALFで最後に付け足されたのが、この拡大縮小機能です。さすがにかなり無理をして加えているので、メイン画面（色付き）ではできず、セル画面のみとなってしまいました。しかし、この拡大縮小もかなりユニークです。

自由な倍率で横長、縦長にでき、そのうえ、拡大縮小する絵柄の表示方法も3通りあります。1つは普通の表示方法、1つはシールのように貼り直しのきく（はがすと下の絵柄が復帰する）もの、そしてもう1つが下になる絵柄の消えない表示方法です。

メイン画面で拡大縮小はできないのですが、ちょっと高度なワザを使えばできないこともないのです……よ。

リアルタイムで動かせる
拡大表示がウレシー

いまどきのグラフィック・ツールで拡大表示のできないものもありませんが、やはりLALFの拡大表示は一味違うのです。拡大表示をする範囲を示す四角形を動かすと、ちゃーんとそこがリアルタイムで拡大表示されるのです。これは意外にスゴイことなのだそうです。確かに輪郭線の修正などをするときに、線に沿いながらズズイと見ていけるのは便利ですね。



●ドット修正の友、拡大表示。リアルタイムで動かせブラシも使えるスグレもの

もうひとつ便利なのが、拡大表示画面の中でブラシが使え、それがセル画面の影響を受けるということです。タイルパターンを使って1ドットごとの修正ができてしまうんですね〜。

まだまだある!
豊富な機能

ざざーっとLALFの特長的な機能を紹介したけれども、実はこのほかにもまだまだあります。例えば……セル画面の黒い部分を境界線としたり、自由曲線によって範囲指定ができるペイント機能。ボタン（キー）を押している間だけ円を描くコンパス機能。上下左右反転もできるカット&ペースト（コピー）機能。指定した範囲内の特定の色だけを変えるパレットチェンジ機能。画面全体を上下左右にスクロールするスクロール機能。それから……、あ〜、とうてい紹介しきれない！

残りの機能や使い方についてはまた次の機会にでも。ではまた！

第2回

テクノポリス・テクノポリスソフト共同主催
ハイパー・グラフィック・ツール"LALF"発売記念

読者参加C.G.ぬり絵コンテスト

募集要項

●課題作品
（別紙）
●募集期間
1989年３月８日～1989年７月８日（当日の消印有効）
●賞品
☆グランプリ１点　６万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の入賞４点　３万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の佳作８点　１万円分のパソコン・ソフトまたはハード
●ぬり絵の条件
☆背景については、無地、背景画のかき込みなど、自由
☆キャラクタについては、原画のすべてを使用しなくてもよい（顔のアップでも全身でも可）
☆原画を損なわない程度のアレンジ可
※可能なアレンジの例
服に模様をつける、カゲ線およびカゲの追加、コスチュームデザインを損なわない程度の装身具の追加、等
●審査員
☆審査委員長・いのまたむつみ
☆審査委員・すみよしひでかず(『賢者の遺言』原画作者)／中沢数宣（『ザース』原画作者)／テクノポリスソフト部長／テクノポリス編集長
●使用ハード
FM-７／77シリーズ、MSX／２、PC-8801シリーズ、PC-9801シリーズ、X１／turboシリーズ、X68000シリーズ
●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASIC
●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナを使用した場合は、そのスキャナ名④その他特記事項、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年)・電話番号、を書いた紙を入れて投稿してください。
●宛先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
「ぬり絵コンテスト２」係
●締め切り
1989年４月８日、５月８日、６月８日、７月８日
●発表
各月の入賞・佳作
テクノポリス1989年６月号、７月号、８月号、９月号
グランプリ　テクノポリス９月号
●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

好評につき、第2回開催！

課題作品はいのまたさんだっ！

前回のぬり絵コンテストが、最終的に数百にものぼる応募数。予想以上の反響に驚きました。「もうコンテストはやらないのですか？」という問い合わせも多かったので、第２回を開催することになりました。

原画は、テクポリの表紙や「宇宙皇子（うつのみこ）」のキャラデザインなどでお馴染みのいのまたむつみさん。今回は、原画のすべてを使用しなくてもいいということにしました。つまり、顔のアップにしようと、全身を描こうとみなさんの自由なのです。ハードに合った寸法（？）でスキャナなりサ○ンラップなりで取り込んでください。

課題作品は次のページに掲載されています⇛

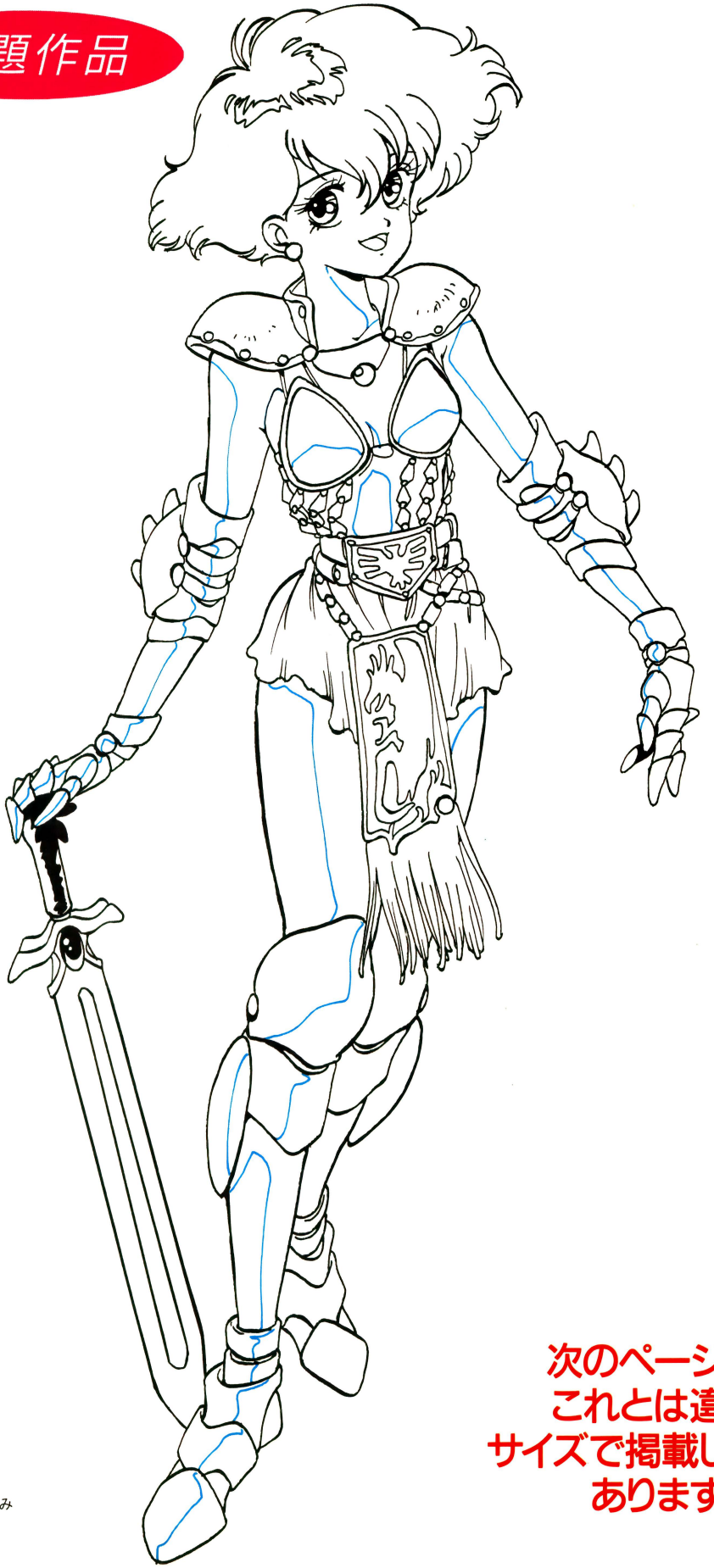
マンガやアニメなど

一般C.G.も投稿受けつけます

ぬり絵コンテストのデータ・ディスクの中に、オマケでいろんなC.G.を入れてきた人がたくさんいました。そこで、ぬり絵コンテストとは別に、新たなC.G.コーナーを設置（復活という声もある）することになりました。C.G.であれば、何でも構いません。みなさんの力作を待ってます。

封筒にデータ・ディスクと、使用ハード、作品名（オリジナルでない場合は著作者名、発行元などを明記)、住所・氏名・年令・職業（学年)・電話番号、その他特記事項を書いた紙を入れて投稿してください。とくに締め切りはありません。あて先は、
〒105 東京都港区新橋4-10-7
ＴＩＭ　テクノポリス編集部
C.G.係
まで。整理の都合上、ぬり絵コンテストとは、別々に投稿してください。
※原作のある作品は、著作者の都合により、掲載できないものもあります(某出版社の雑誌に登場するキャラは掲載できないとか)。御了承ください。

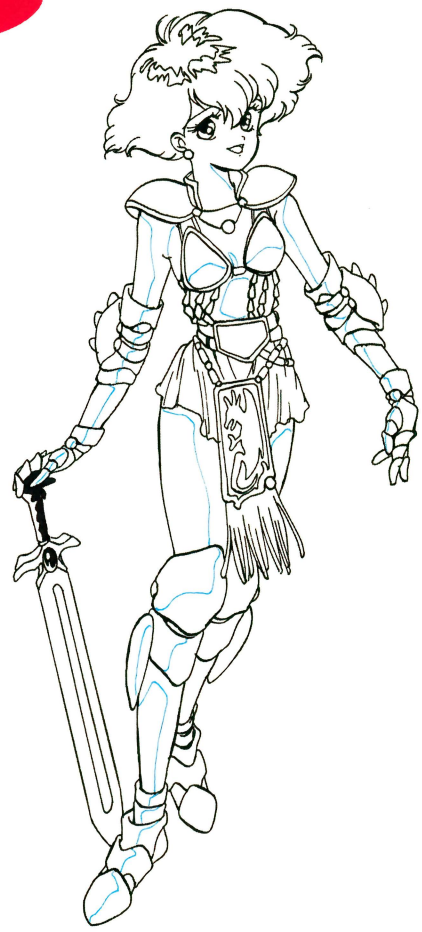
課題作品



次のページに
これとは違う
サイズで掲載して
あります⇛

©いのまたむつみ

課題作品



©いのまたむつみ

さぁ、キミもいのまたむつみ先生の原画に色を塗ってみよう!

いのまたむつみ先生といえば、いま話題のアニメ映画「宇宙皇子」のキャラクタ・デザインなどでもおなじみだね。その、いのまた先生の原画となれば、第1回コンテストの矢野健太郎先生の原画と同じくらい魅力的な素材です。C.G.ファンならずとも、自分のパソコンで色をつけてみたい!と思いますよね。

以下、課題作品のC.G.化にあたっての自由度、制約などについて注意しておきましょう。

●人物について

★課題作品の全身をC.G.化することも、一部(たとえば顔のアップ、上半身のみ、など)をC.G.化することも自由です。C.G.としての楽しさ、作品の水準を追求してください。上の原画は、前ページの原画の2分の1のサイズになっています。描こうとするC.G.のサイズに合わせて、どちらを使ってもかまいません。

★今月号の表紙の色付けはあくまでも1つの例です。これを忠実に再現することにチャレンジすることも自由ですが、まったく別のセンスを発揮してオリジナルの色付けをしてもかまいません。

★カゲ線(青で印刷してある部分)は、表紙のセル画のものを、いのまた先生自身がC.G.用にアレンジしたものです。このままカゲ線として採用してもかまいませんが、まったく別のカゲをつけることも自由です。その場合は、原画のカゲ線をホワイト等で消すなどして使用してください。

★原画のイメージを損なわない程度の、装身具の追加・削除をしてもかまいません。

●背景について

★背景については、まったくの自由です。今月号の表紙の背景を再現してもかまいませんが、まったく別の背景、まったく別の世界の背景の中にキャラクタを置いてもかまいません。

★主人公以外のキャラクタについては、C.G.化した人のオリジナルのものか、テクノポリス誌上に掲載されたもの(今月号の表紙のドラゴンを含む)が使用可能です。それ以外のキャラクタについては、版権の関係で掲載できないことがあります。

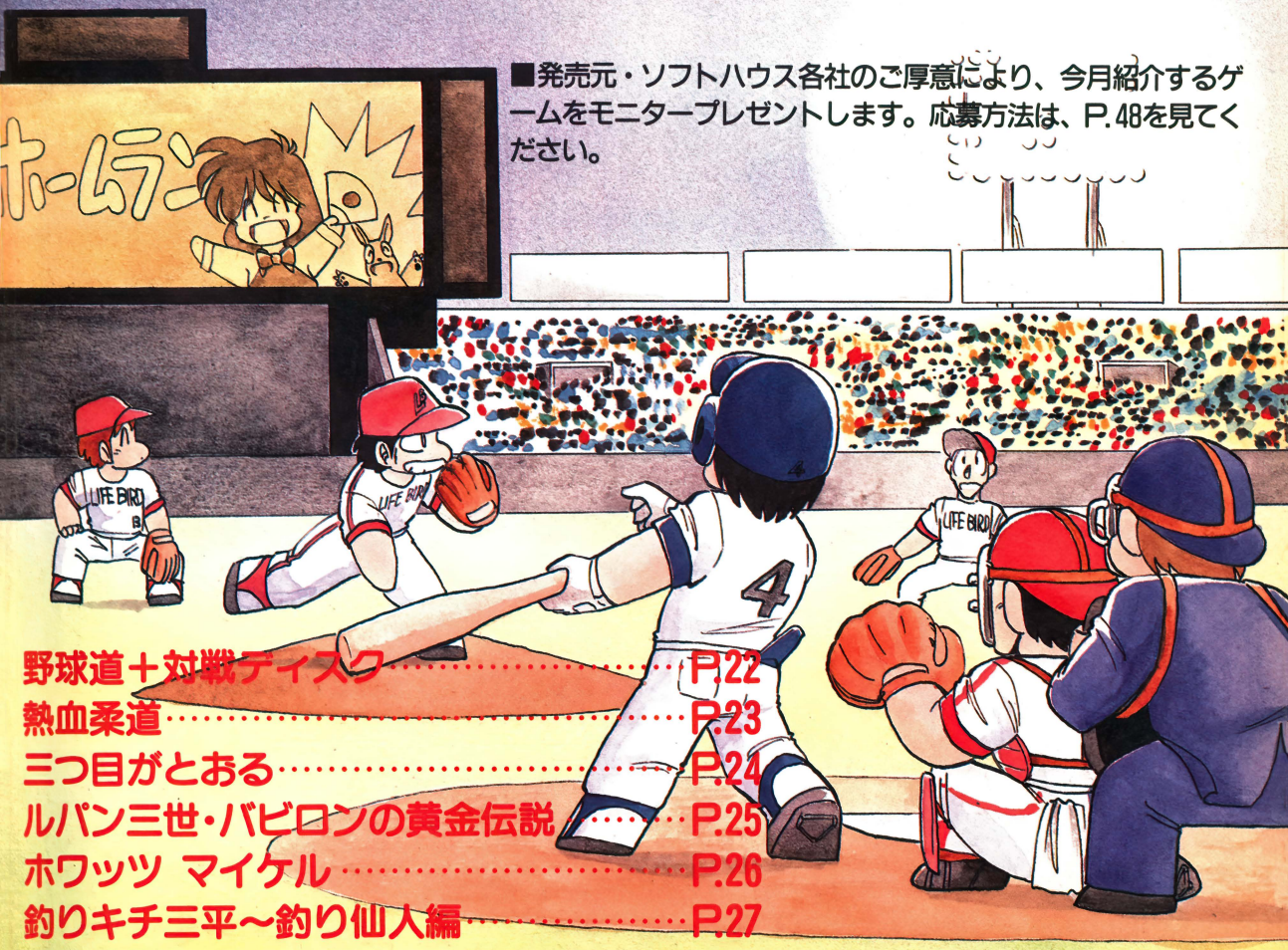
新作ソフトをド〜ンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

新作ゲームがあまりない今日このごろ、なぜかMSX用のゲームばかり出そろってしまいました。最近のMSX用ゲームの勢いにはビックリ。なにはともあれ、来月はほかの機種のゲームもドンドン出てくることを願って今月の紹介に入るとしましょう。開発中のゲームの紹介なんかも、来月はやってみたいな…と思ってます。

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.48を見てください。



野球道＋対戦ディスク……P.22
熱血柔道……P.23
三つ目がとおる……P.24
ルパン三世・バビロンの黄金伝説……P.25
ホワッツ マイケル……P.26
釣りキチ三平〜釣り仙人編……P.27
ディスクステーションスペシャル春号…P.28
マラヤの秘宝……P.29
囲碁II……P.29

●Soft Flash……P.30
●ただ今移植進行中……P.32
●ゲームソフト売れ行きBEST10……P.45
●新作ソフト発売予定表……P.46

注意！

媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ

イラスト／みやさか たかし

野球ファンにはコタエられぬ1本だ

野球道＋対戦ディスク

モニタープレゼント3

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7500円
PC-9801シリーズ	5HD、3.5・5DD	
X1シリーズ	5D	

■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売中（98版は3月中旬、X1版は4月発売予定）
※別売り対戦ディスクは、88版のみ発売中（2000円）。

本物を忠実にシミュレート

プロ野球開幕まで、あと1か月――。

まるでそれに合わせたかのように、とってもおもしろ～い野球ソフトが登場した。

このゲームは、俗にいうシミュレーション型ってやつで、プレイヤーが監督となり、守備・打撃・走塁と、さまざまな作戦をたてて戦っていく。

ゲームは本格的で、まず全13チーム（12球団＋ユーザーが自由に登録できる1球団）から好きなチームを選び、選手を決めてキャンプに臨む。このキャンプがかなり重要で、体力・精神・守備・打撃・投球の5要素について、どれに重点を置いて調整するかを決めるというもの。だから試合にモロ影響してくる。それが終わればいよいよペナントレースに突入、戦いが始まる。ここで注目したいのは、監督が1日のスケジュールを決め、それに従って動くという点。夕方の試合開始まで、精神修業したり、選手と交流をはかったり、練習させたりと、自分とチームに磨きをかけるのだ。1シーズン戦い抜いた後には、ドラフトあり、トレードありと、選手の補強もできる。この手のソフトの中では、かなり優秀な部類に入るので、野球ファンには絶対のオススメ品だ。



●100を5つの項目にうまくふり分ける

試合前



試合中





●試合中の画面。球場全体が見渡せるので、球の行方も一目瞭然だ

見のがすわけにゃいかない

ポイント4つ！

とにかく、少しでも"本物"に近い興奮が味わいたい。試合中はもちろん、試合後だってそれはおんなじ。だから、勝敗表や選手のデータを見て、「あーだこーだ」きめたい。それが明日につながるのだ。

みゆきのプロ野球ニュース



●試合終了後に「みゆきのプロ野球ニュース」がはじまる。みゆきちゃん、よろしくネ♡

勝敗表



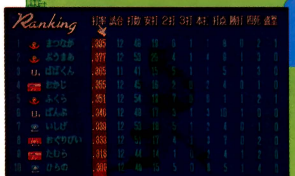
●1試合ごとに勝敗表で順位をチェック。わがテクポリチームは3位と健闘!?　下にはチーム別対戦成績もでる

チーム情報



●これは、チームの選手名と成績が見れるコマンド。併せて、監督のパラメータや、これからの試合日程も出るぞ。星取り表までわかっちゃう

個人成績

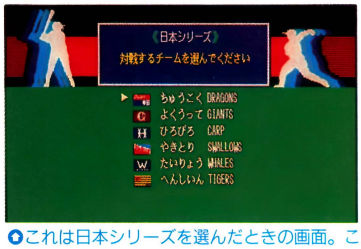


●これは打撃ランキング。30位まで見ることができるのだ。もち、投手部門もあるぞ！

対戦ディスクで「日本シリーズ」も！

これだけでもおもしろいのに、別売りの対戦ディスクがあれば、ほかのユーザーディスクのチーム（友達のチームとか）との対戦もできるようになる。

また、12球団のうちから1チーム選んでの日本シリーズも可能。この2つが加わり、野球道の世界がますます広がるのだ。



●これは日本シリーズを選んだときの画面。このように対戦チームを好きに選べる

ゲーマーの談話室

「選手のパラメータがすっごく細かいね」「これを把握するのってツライ」「けど、かなり本物に近くって楽しいネ」「いかにも監督になった気分で遊べるのがいいな」「プロ野球と同時進行でプレイするのがオススメ」

優 優 優 優 優 優

キミもバルセロナ五輪をめざすのだ！

熱血柔道

モニープレゼント2本

MSX2 | ROM | 5800円
■発売元／ポニーキャニオン
■発売予定／3月21日

プロレスやボクシングのゲームはよく見かけるが、柔道のゲームというのは初めてではないだろうか？

ゲームは、それぞれパラメータの違う4人のキャラの中から、1人選んで道場に入門。まずは修行を積み、力をつけて昇段試験を受ける。そして、地区大会、市大会と挑戦していくわけだ。

キー操作そのものはムズいわけではないのだが、技をかけるタイミングがつかみにくい。「どうもこーゆーの苦手」という人は、AUTOモード（現在のパラメータに見合った実力で自動的に試合をしてくれる）を利用するといいかも。アクションで攻めるなら、とにかくキー操作になれること！

○スタート時に4人の中から選ぶ。それぞれパラメータが違うのだ













まずは修業

修行は①受け身②打ち込み、の2つを続けて行う。どちらも、タイミングよくスペースキーを押すだけ。成功した回数が多ければ多いほどパラメータも上がる。しかし、あまり効果はないようだ。



○受け身の練習。タイミングよく、スペースキーを押そう



○打ち込みの練習は、受け身よりも、ちょっぴりムズかしい

力がついたら昇級・昇段試験！

6段からスタートし、5人勝ち抜けば昇級、昇段する。昇級、昇段すると、パラメータもグッと上がるので、ただひたすらキャラを強くさせたいのであれば、修行よりも、こちらのほうが手っ取り早いだろう。



○うっ、押されぎみだ……。こーゆーときは相手の力を利用すべし／（風車の原理か!?）

そして大会!!

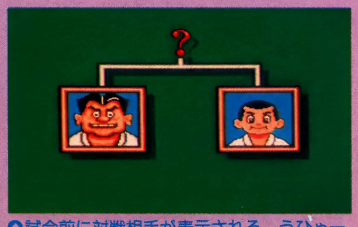
オリンピック
日本選手権
県大会
市大会
町内大会

さあ、いよいよ大会に出場だ／トーナメント戦で優勝すれば、次の試合への出場権利が得られるぞ。オリンピックで優勝すればゲーム中のTVで放送されるのだ／

○オリンピックを目指せ／



○やったぁ～／　背負い投げが決まったぞ／一本勝ちだ～／



○試合前に対戦相手が表示される。うひゃー、こいつは強そー／

ゲーマーの談話室

「どーも、操作法がつかめん」「どーゆー状態のときに技をだせるのか、いまいちわからん」「まあ、そんな人のためにAUTOモードがあるわけで」「2人プレイで対戦すると燃えるね」「審判の合成音声もグッド／」

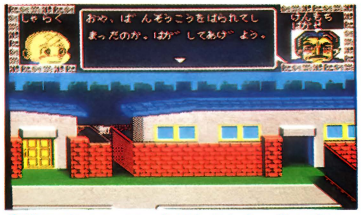
優優優優佐

モニタープレゼント3本

第3の目に隠された秘密とは？

三つ目がとおる

MSX | ROM | 7800円
■発売元／ナツメ
■発売予定／4月中旬



○敵にバンソーコーをはられたら、動かすじっとしていると体力が少し回復する。ステージ1では犬持博士が体力も回復させてくれる

このゲームは、先日亡くなられた手塚治虫先生のマンガ『三つ目がとおる』の設定をもとに作られている。主人公は写楽保介（しゃらくほうすけ）という男のコ。彼は、不思議な力を持つ第三の目をバンソーコーで封印し、普通の人間と同じ平凡な生活を送っていた。ところが、ある日ガールフレンドの和登（わと）さんがいなくなってしまったのだ!!　写楽は、特別におでこのバンソーコーをはがしてもらい和登さんを捜しにでかけるが……。

会話を中心にストーリーが進むアクションAVG。ガラクタを集めてガラクタアイテムを作ったり（ゲーム中は自動的に作られる）、おでこの目にバンソーコーをはられるとオーラ（武器）が使えなくなるとか、原作の設定をうまく取り入れている。全5ステージ、それぞれ最後のボスキャラを倒すと先に進める。ストーリーはゲームオリジナルでアクションもプラスされているので、原作を知らなくても楽しめるぞ。

ガラクタアイテム

○敵を倒したりすると出てくるガラクタチップを集めると、特殊なアイテムを作ることができるのだ





○ステージ4は、メキシコのマヤ遺跡。全ステージのなかで1番アクション性が高い（と思う）。後半、思わぬドンデン返しが……



○ステージ5は謎解き、アクションのオンパレード。「こんなのどーすればいいのっ／」ていいたくなるようなデカキャラも登場するのだ

ゲーマーの談話室

「謎解きのテンポの良さは飽きさせないね」「アクションもほどほどだし」「特に難しいってことはないと思う」「もっとガラクタアイテムを活用させればよかったのに」「手塚治虫さんのご冥福をお祈りいたします」

優 優 優 優 優 優

©手塚プロダクション

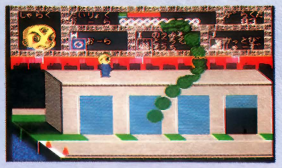
●東　京●



○和登さんを連れ去った謎の男の正体は？人々の話を聞くことによりストーリーが進む



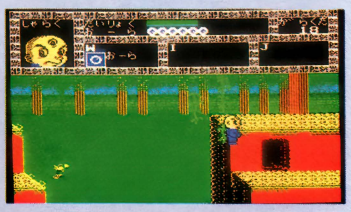
○警察署の上のパワーアップアイテムはこうすれば取れる



○ステージ1のボスは青龍。コイツを倒して謎の男を追え！

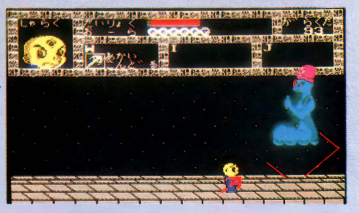
●ロンゴロンゴ島●

○慣れると簡単なターザンごっこ!?　うまく操作しないと下に落ちてゲームオーバー





○謎の男の後を追ってやってきたこの島では、パンドラに連れ去られたボキ族の女王ボゴを助けてほしいとたのまれる

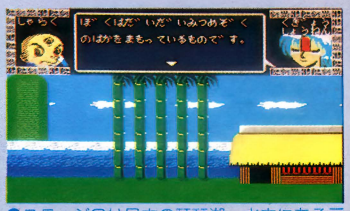


○ステージ2のボス、邪神像。三つ目族だけが手にすることのできる武器・赤いコンドルを手に入れると戦うことができる

●琵琶湖●

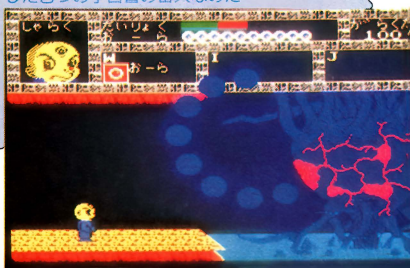


○地下神殿の中はスポット処理されている。暗闇の敵に注意



○ステージ3は日本の琵琶湖。水中にある三つ目族の墓に行くことになるが……

○ボルボックは、三つ目族の先祖が子孫に残した9つの予言書の番人なのだ



あのルパンがAVGで登場！
ルパン三世
バビロンの黄金伝説

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 4900円
■発売元／東宝 ■発売予定／3月10日

以前、MSX2版で同タイトルのアクションゲームがあったけれど、今度は88版のアドベンチャーゲームが発売されることになった。内容は昭和60年に公開された映画『ルパン三世　バビロンの黄金伝説』のストーリーを中心に構成されていて、新しい登場人物などゲームだけの設定もプラスされている。

物語はニューヨークのど真ん中から出土した一枚の粘土板に目をつけたルパンが、その謎に挑戦するところから始まる。この粘土板には古代バビロニア文字で「黄金」と書かれていたのだ。この謎を解こうとニューヨークの街を歩き回るルパン。その行く手には、やはり「黄金」をねらっているマフィアの殺し屋たちが立ちふさがる。はたしてルパンは「黄金」を手にすることができるか！

スラスラと解けたかと思うと、意外な落とし穴（同じコマンドを何度も選ばないと新しいコマンドがでない）があったり、根気強くやらないと行き詰まることも……。TVシリーズなどでおなじみのBGMがところどころに流れ、ゲームのムードを盛り上げているぞ。



おなじみルパンファミリーの面々。しゃべっている人間が次々とメイン画面に表示される。右の画面からコマンドを選択するのだ

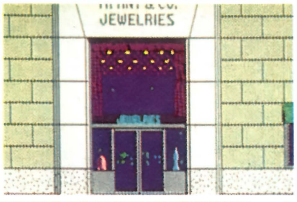

おなじみ相棒の次元大介。ルパンの右腕的存在だ


同じく相棒の石川五右衛門。意外な特技を見せるよ

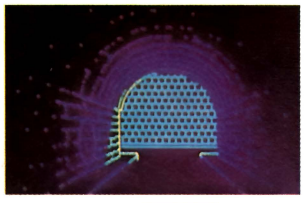

宿命のライバル、銭形警部。あまり会いたくないネ

舞台は NEW YORKから


美しいブルックリンブリッジの夜景。ゲームはここからスタートする



宝石店に入る前は、まわりをよく確かめよう


地下道は近道になるのでフルに活用したい

BABYLONへ


バビロンに着いたらすぐ1人の男を見つけ出し、彼の話をよく聞こう


砂漠で迷ったときは1方向だけに向かうことだ

黄金の謎を追う人たち


ご存知主人公のルパン三世。アルセーヌルパンの孫。「バビロンの黄金」をめぐって、大冒険をするのだ。


ルパンの命をねらう殺し屋コワルスキー。マルチアーノの右腕で、要注意人物。出会っても戦わないほうが無難だ。


ロゼッタ婆さん。バビロンの黄金伝説のカギをにぎっている人物。突然ルパンの前に現れ、謎の言葉を残す。


ニューヨークマフィアのボス、マルチアーノ。2代目で、父親の代から「バビロンの黄金」をねらっている。


ルパンの昔の仕事仲間のシュミット。ニューヨークの裏通りを歩いていると出会う。この話では情報屋として活躍する。


闇の商売を営む男ハシム。裏通りに店をかまえ、武器などを売っている。ルパンが仕事をするとき必要な物を売っている。

ゲーマーの談話室

「映画のストーリーとほとんどいっしょ！」
「知ってる人はちょっとつまんないかもね」
「普通のAVGだから、映画を見てないAVGファンは結構楽しめると思う」「文字表示速度が7段階に変えられるのがウレシイ」

©モンキーパンチ・TMS・YTV・NTV

モニタープレゼント3本

原作でおなじみのキャラが総出演！

ホワッツマイケル

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	5HD、3.5DD	

■発売元／マイクロキャビン
■発売中

人間と会話ができないのはなぜなのか、マイケルがその理由を探しにちょっと外に出ている間に、ポッポがいなくなってしまった!?　そこで、マイケルは愛するポッポを捜しにでかけることになる。マンションから町へ、いろんな人の情報を聞いてまわり再びマンションに戻ると意外なことが！

基本的にはコマンド選択式のAVG。ただし、町での移動はテンキー（東西南北4方向）で、それにプラスカーソルキーでのコマンド選択になっている。

「ポッポを捜す」というのが目的だけど、それとはあんまり関係のないようなことのほうが（もしかしたら）多いんじゃないかと思えるほど、ゲーム進行上意味のない（と思われる）場面が続々登場するんだけど、実はそっちのほうがおもしろかったりする。マイクロキャビンのゲームファンや、原作を知っている人だったら、絶対笑えるんじゃないかな。ゲーム中、画面右のマイケルの顔の表情が、状況によってコロコロ変わったり、突然踊りだしたりするのもユニーク！

ゲームオーバーもあるけれど、あちこちでセーブできるのでこまめにセーブしていけば大丈夫。ゲーム自体そんなに難しいものじゃないけれど、先に進まないというときは、とにかく全部のコマンドを試してみれば絶対先に進めるので、気長にプレイしてみてね。



◎本名(?)カトリーヌ。俗称・ニャジラ。嫌いなもの・ヘビ……



◎普段から暴れん坊のニャジラが、今は特別狂暴になっているというから困りもの



◎マンションの1階に住む、猫好きのヤクザK。ポッポがいなくなったと聞いて、捜査に必要となる(?)ポッポの写真をくれるよ





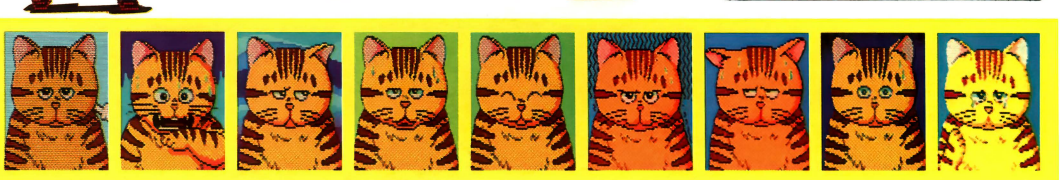
◎こんなふうに、ゲームの進行とは直接関係のない(あるか!?)画面がちょくちょく出てくる

ゲーマーの談話室

「なかなか笑えるゲームでした」「あまりポッポを捜すことだけに熱中するとつまんないかも」「BGMも聞けます」「マイケルが闘ったりするとき効果音があったりするともっといい」「原作をうまく使ってるね」

優 優 優 優 優 優

おまけ　マイケル百面相



©小林まこと・講談社・テレビ東京・キティエンタープライズ

釣り仙人が作った謎のコースに挑戦!!
釣りキチ三平
釣り仙人編

MSX2 | ROM | 8200円
■発売元／ビクター音楽産業
■発売予定／3月下旬



シリーズ第2弾は、三平が釣り仙人の作ったというコースに挑戦！

左右にスクロールするコース内を船で自由に動き回り、エビ、カニなどの敵キャラを避けながら魚を釣るフィッシング・アクションゲームだ。

まずは、小さな魚を釣ると出てくるアイテムを取って、中央のゲージの青色部分を増やし、釣り糸の耐久力をつけよう。大きな魚を釣る場合、これをある程度増やしてから挑戦しないとスグに糸を切られてしまうのだ。ルアーを思いきり巻きあげながら（スペースキーの連打）、竿を交互に上と右に引く（カーソルキー）とあまりパワーが減らないで済むぞ。これはキーボードだとかなりシンドイので、ジョイスティックでプレイすることをオススメ。

全6面。各コース右端の洞くつにいる強力なボスを倒すのが面クリアの条件だ。洞くつに入るには制限時間内にカギを手に入れてそこまでたどり着かなければならない。そのカギも2面以降は同じ魚が毎回持っているとは限らないので要注意。

さあ、キミは釣り仙人に勝てるかな!?

さあ!! 釣ってみよう



FISH ON!



●魚が釣れると、さまざまなアイテムや、ヒントがでるよ

●釣るときのコツは、魚をなるべく近くにひきつけるということ。そうすれば、巻き上げが少なくてすむから、ボスキャラなど大きくて引く力の強い魚も、釣りやすくなるハズだ。また、ジョイスティックの連射を使うとかなりラクだよ

LURE LOST!



●釣っている魚が画面の外に出るとLURE LOST！



●ルアーは全部で3個。それがなくなるとゲームオーバーだ。

アイテムを探せ

アイテムが出たら、必要なものを有効に取ろう。どの魚を釣ると、そのアイテムが出るか頭に入れておくこと。また、ここで紹介したほかに、1UPアイテムもたま〜に出るよ。



カギを釣るとボスのいる洞くつに入れるぞ。底のない所でカギを持っている魚を釣らないよーに！

これを取ると、釣り糸の耐久力がアップ。大きな魚を釣るまえに、しっかり増やしておこう。

これを取るとルアーチェンジ。プラグ、スプーン、ジグの3種類で、頭文字がしるされている。

時間が増える。洞くつへ行くまえに、ある程度までパワーアップするための時間を稼ごう。

ゲーマーの談話室

「キーボードじゃキツイ」「連射使ったら今までの苦労はなんなの一ってネ」「操作に慣れるまでルアーもうまくなげれなかった」「タイミングは実際の釣りと同じだね」「ちなみにコンティニューはパスワード方式」

優 優 優 優 優 優 優

手ごわいボスキャラたち

スゴイ名前で想像がつくでしょ？ 各ステージのボスキャラたちは、ほかの魚とは比べものにならないくらい強いのだ。教えてもらったヒントをよ〜く思い出して、さあ挑戦!!

1面 おおまんぼう



●まわりを小魚がガードしてる。ルアーをうまくコントロールしよう

3面 あばれいわな



●ジャンプしたときに糸を切られないように注意。タイミングが大切

5面 そんびふぃっしゅ



●頭を釣ってもトカゲの尾みたいにとれてしまってダメ。背中をねらえ!!

2面 ひらめんだー



●土にもぐってて姿が見えない。なるべく近くにくるまでじっと待とう

4面 ばくだんふぐ



●ルアーに向かって右を吐く。視界に入らないようにそっと近づこう

6面 きんぐあんこう



●最終面のボスは、今までの魚の中でも一番強いあんこう。慎重に!!

©矢口高雄・日本アニメーション・講談社

モニタープレゼント3本

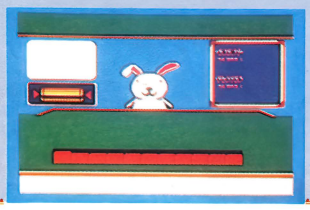
MSX2 | 3.5DD | 3980円
■発売元／コンパイル
■発売中

春だから……の特別編集号!!
ディスクステーション スペシャル春号

『ディスクステーション』シリーズ(？)春の特別号がコレ。メインはAVG『平安妖怪伝』とRPG『ランダー君の冒険』の2本立てで、お楽しみ袋として『うさ雀』、『キャラクタ図鑑』、『スプライトエディタ』などがプラスされている。いつもの『ディスクステーション』とは違って、ほかのソフトハウスのゲームのデモとかプログラムといったものはないけれども、ディスク3枚で3つのゲームが楽しめるのだ。

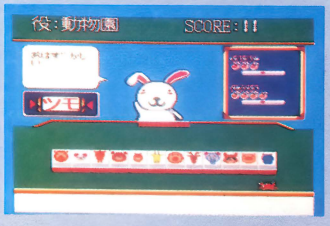
うさ雀

要するにポ○ジャンみたいなものだけど、12種類の動物の絵がついた牌を使うのが特徴。リーチをかけるとリーチ棒がピュピューと左から右にとんでいったり、対戦相手のうさぎの表情の変化が楽しいのだ。





◎同じ絵柄の牌を2コずつそろえると「夫婦でドン」だって。わかりやすくて笑えるね



◎◎全自動雀卓で勝負！12種類の絵柄の牌がそろって「動物園」ができた

平安妖怪伝

平城京から平安京に都が移り世の中が不安定なころ、地底に住む妖蛇王オロチが地上を支配しようと姿を現し、平安の都は破壊しつくされた。そこで登場するのが主人公の少年だ。1本の剣を手に、オロチを倒すため都に向かうが……といったストーリー。ちょっとオドロオドロしい雰囲気のコマンド選択式AVGだ。妖怪四天王（実は味方）やザコの敵などのグラフィックがアニメーションするのが特徴。

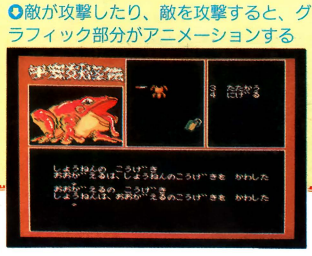


◎もらったアイテムは、まんなかのウインドウに表示される。まみちゃんからはお守をもらったぞ

◎道端のお地蔵さん。これから平安京に向かう主人公を修業してくれると言うが



◎敵が攻撃したり、敵を攻撃すると、グラフィック部分がアニメーションする



ランダー君の冒険

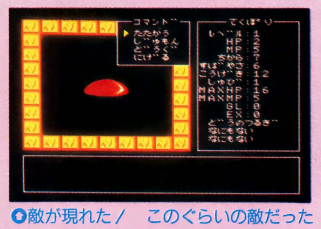
オーソドックスな、フィールド型のRPG。主人公のランダー君は、コンパイルのゲームでは、もうおなじみのキャラだね。魔王ネスティ・ルバに支配された町を救うため戦うランダー!!　経験値を稼ぎ、レベルを上げて……と地道にプレイするのだ。



◎町の中では宿屋やお店でHPを回復したり、アイテムを買ったりできる



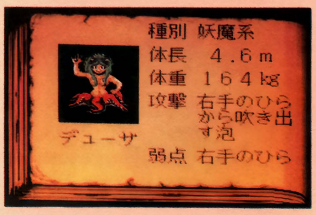
◎装備をととのえると画面上に表示されるランダーがちゃんと武器を持っている



◎敵が現れた／　このぐらいの敵だったら魔法を使えば結構ラクに倒せる

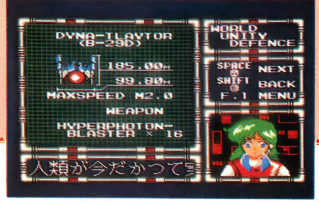
キャラクタ図鑑

『真・魔王ゴルベリアス』と『アレスタ』に登場するキャラクタの大きさや、特徴などがひと目でわかるようになっている。ゲームが終わったキミも、ここまで制覇できれば、もうカンペキだ!!



◎こちらは『真・魔王ゴルベリアス』のキャラ図鑑。懐かし(?)のキャラが続々登場／

◎画面左下のほうにもメッセージが（スクロールしてる）表示されるよ



ゲーマーの談話室

「開発中バージョンでの紹介です」「AVGはメッセージ表示を速くするとか、『うさ雀』は牌が動物になったり、ドンドン改良されてます」「特に目新しいものはないけど、ゲーム1つ1つ充分楽しめるんじゃないかな」

優 優 優 優 他

モニタープレゼント1本

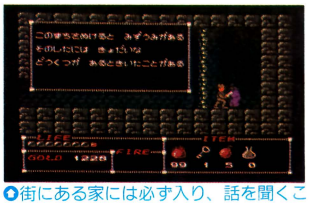
伝説の秘宝を求めてアクションAVG!!

マラヤの秘宝

MSX2 | ROM | 6800円
■発売元／ポニーキャニオン
■発売予定／3月21日

主人公は、東南アジアの秘境にあると言われているマラヤの秘宝を探すため、ひとりでジャングルの奥地へと向かった……という、ファミコン・ライクなアクションアドベンチャーゲーム。

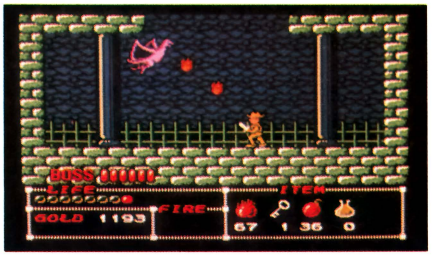
マップは大きく分けて、街・ジャングル・洞くつ(ダンジョン)の3つ。街では、情報収集やアイテム購入などを行う。ジャングルや洞くつでは、モンスターとの戦いが中心となる。攻撃方法は剣がメインだが、ファイヤークリスタルを手にすれば、炎を放つこともできるぞ。



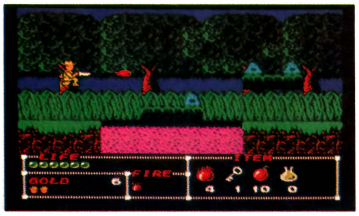
街にある家には必ず入り、話を聞くことだ。重要な情報やヒントを教えてくれるぞ！



ダンジョンはトラップだらけ。慎重に進まないと、すぐライフがゼロになる



ステージ3から、ラストにボスキャラが出てくる。完全なパターン攻撃なので、動きを見切ればラクに倒せるはず



モンスターを倒すとアイテムが出現。ほとんどがゴールドだが、なかには毒もあるので注意

面クリア方式で、各ステージクリア時にパスワードが表示される。これをメモっておけばコンティニュー・プレイもできるってわけだ。RPGのような経験値的な要素はほとんどなく、誰にでも手軽に遊べるゲームといえる。

ゲーマーの談話室

「『インディ・ジョーンズ』をゲームにしたよーな雰囲気だね」「でも、コレってすごくカンタンじゃない？」「目や腕の肥えたゲーマーには物足りないかも」「まあ、親切設計の初心者向きアクションAVGだね」

優優優優

新機能がついてとても便利になった!!

囲碁II

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万4800円
■発売元／アスキー　■発売中
※MS-DOS ver.2.0以上が必要

前作の『囲碁』がほとんど対局機能だけに絞られていたのに対して、さまざまな周辺機能がついて、実力向上に役立てることもできるようになった。

セーブした棋譜は1手ずつ検討できるし、先に進めることも前に戻すことも可能。棋譜の検討については他のソフトなみに改善されたといっていいだろう。欲をいえば、棋譜以外の手を打ってみることができるようにしてほしかった。



手軽に総譜を入力して画面上で対局を検討できるようになったのがユニークで便利

ユニークでしかも便利なのは、総譜を手軽に入力できるようになったことだ。新聞や定石本などの棋譜を並べてみる場合、次の手がどこか探すのがわずらわしい。ところが、このソフトの総譜入力を利用すると、左上から順に手の番号を入力するだけで棋譜データができあがってしまい、手軽に画面上で並べてみることができるのだ。

肝心の強さはというと、(マニュアルによれば)『囲碁』より2、3子強くなったとのこと。前作のように逆転をねらってしつこく同じところを打ってくることは少なくなり、全体として、あまり筋の悪い手は打たなくなったようだ。



9子局だが、双方とも手抜きが多すぎて、ザル碁になってしまった



黒の手のなかで最も鋭いと思ったツケコシ。悪あがきとはいえ対応を誤ると逆転してしまう

ゲーマーの談話室

「『囲碁』より強くなってるのは確かだと思う」「現在発売されている囲碁ソフトで1番強いってことでは7個ハンコをあげてもいいけどまだ弱い……」「5～6級ぐらいの人にはいいかも」「ちょっとキビシイかな」

優優優佳

新作ゲーム先取り!

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

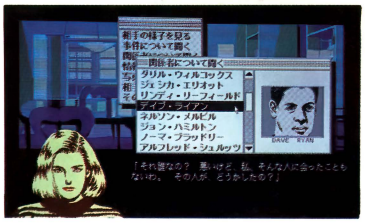
FMシリーズの新機種が発売されるのと同時にソフトのほうも予定されている。データウエストからAVG『インビテーション』、エニックスから『森田将棋II』、日本テレネットからアクションゲーム『サイバーシティ』など、出来が気になるところである。

D.C.コネクション
愛と死の迷路

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	9800円

■発売元／リバーヒルソフト
■発売予定／3月24日





固定ファンの多い、J.B.ハロルド・シリーズの第3弾。リバティタウン警察の署長エドワードがワシントンで殺され、犯人として逮捕されたのが、彼の息子フレデリックであった。さらに、署長が持っていた連邦警察の秘密書類も紛失しているという。この事件を解決させるため、J.B.はワシントンへ向かった。ワシントンは、J.B.が青春時代を過ごした地でもあり、これまではっきりとしなかった彼の人物像が、チラチラと出てきそう。



今回は、オマケとして捜査手帳のほかに、ワシントンのいろんな情報がつまっているディスクがついてくる。

デュアルターゲット
第4のユニット3

MSX2	3.5DD	7800円
X68000シリーズ	5HD	価格未定

■発売元／データウエスト
■発売中(X68K版は4月)





『第4のユニット』シリーズ3作目。もちろん主人公のバイオニック・ソルジャー、ブロンウィンが活躍するアドベンチャーゲームだ。宿敵WWWFのサイボーグに越中博士を誘拐されてしまい、ブロンウィンたちは博士を救出しようとするが……、というのが今回のストーリー。なんとにせもののブロンウィンも登場するぞ。

前2作とはゲームデザインが少々かわり、会話とコマンド選択による一般的なAVGになっている。〝喜怒哀楽〟という目新しいコマンドもあるし、戦闘シーンは前作より設定が細かくなってる。

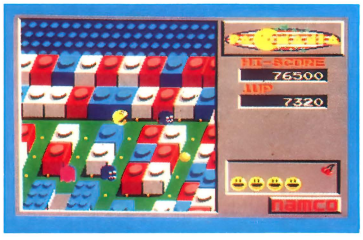




パックマニア

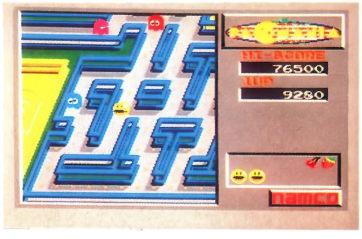
MSX2	3.5DD	6800円

■発売元／ナムコ
■発売予定／3月16日



元祖『パックマン』がゲーセンに登場したのは1980年のことであった。その『パックマン』誕生7周年を記念して作られたのが、この『パックマニア』だ。

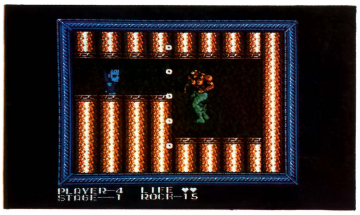
ゲームそのものは、ただの『パックマン』と同じだが、マップ全体を表示せず、パックマンにあわせてスクロールするようになり、ななめ上から見下ろした3D画面になったのが特徴だ。このため、ジャンプしてモンスターを飛び越えるという技ができるようになった。このMSX2版でも、4方向スクロールを見事に再現している。





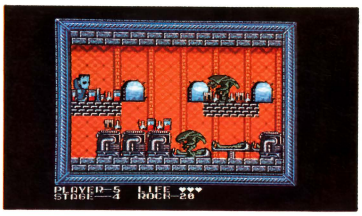
悶々怪物（モンモンモンスター）

MSX2 | ROM | 6800円
■発売元／ホット・ビィ
■発売予定／4月





18世紀のドイツ、ヴィクトル博士はいくつもの死体から蘇生させた人造人間フランケンと一緒に生活し、研究を続けていた。ところが、実験の失敗により、理性を持たない生物「メガルド」を作ってしまい、これに博士は殺されてしまう。フランケンは、



博士の仇とメガルドの野望を打ち砕くため、怪物たちの本拠地へ乗り込んだ。

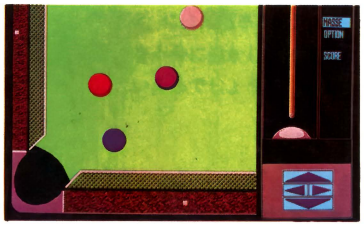
怪物をやっつけながら、アイテムを取ってパワーアップさせていく、オーソドックスなアクションゲーム。洞くつ、地底湖など全4ステージ。

実戦ビリヤード

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 7800円
■発売元／バック・イン・ビデオ
■発売予定／4月21日

美しいグラフィックスにFM音源のBGM、そしてリアルな球の動き（マッセもできるぞ！）が味わえる、ビリヤードのシミュレーションゲームだ。競技はおなじみのナインボールに4つ球、それにローテーションとスヌーカーの4種類。2プレイヤーによる対戦のほか、コンピュータ側の8人のハスラーとの対戦もOK。この8人のハスラーそれぞれに得意な競技、得意な技があるので、対戦相手を代えて楽しめるのだ。





ディスクステーション スペシャル初夏号

MSX2 | 3.5DD | 4980円
■発売元／コンパイル
■発売予定／5月1日



この初夏号のメインは、業界初のTVタイアップゲーム『スーパーコックス』（4月6日放映の木曜ゴールデンドラマ「花むこの母 VS 花嫁の母」とタイアップ）。ゲームプロデューサーである千里（主人公）の母・文子と姑・弥生が、ドラマのなかでプレイするというもの。ゲーム自体は、『真・魔王





ゴルベリアス』の横スクロール面とボスキャラとの対決だけを取り出したパロディアクションゲームになっている。

そのほかには、いつものように読者（？）から投稿された作品とか、他のソフトハウスの協力により集まった、新作ソフトのデモなどが収録される予定だ。

銀河英雄伝説

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	8800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	

■発売元／ボーステック
■発売予定／4月14日

昨年のSF大会で、星雲賞（会場に集まったファンの投票により選ばれる）に輝いた『銀河英雄伝説』が、ファミコンに続いて、パソコンゲームにも登場！

プレイヤーは、銀河帝国軍の若き元帥ラインハルト・フォン・ミューゼルとなり、自由同盟軍のヤン・ウェンリーと対戦。5つのシナリオで、16人の提督をうまく使いわけ、戦術・戦略を競い合うSLGだ。



宇宙空間を背景に繰り広げられる戦闘シーンにはアニメーションを取り入れたり、BGMにはクラシックを使う（曲目選択可能）などの趣向が凝らされている。



ただ今移植進行中!!





●●『ディガンの魔石』MSX2版。会話シーンで表示される相手のグラフィック画面が大きくなる

3～4月は、ゴールデンウィークから夏休みごろ発売が予定されているソフトの新タイトルが発表される時期。そのせいか移植のほうは新しいものがあまりないようだ。

今月紹介している『ディガンの魔石』は昨年末発売予定がドンドン延び、やっとMSX2版が発売中(のはず)。『トリトーン・ファイナル』は、もう発売されていると思うが、内容的に移植というよりX68K版のみの新作といえそうだ。98版、X68K版の『ライトニングバッカス』は3月24日の発売が決定した。



●『トリトーン・ファイナル』。シナリオはX68K版オリジナルということで他機種と違う



●X68K版『ライトニングバッカス』。88版からの移植だが、グラフィックは全面描き直し

X68000版 スーパー大戦略68K

●『スーパー大戦略68K』のタイトル画面。おなじみのテーマにのって戦車のグラフィックが表示される。実に細かいところまで描写されている



PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X1turboシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	ROM	

■発売元／システムソフト
(MSX2版はマイクロキャビン)
■発売中

16ビット版と8ビット版との大きな違いは戦闘シーンだ。戦闘に入る前に武器の選択が可能となり、自分のターンでも、先制攻撃になるとは限らなくなった。

「攻撃力の高いほうが先」というルールになったのである。攻撃力が同等の場合は、8ビットでは味わえない敵味方同時攻撃となる。

また、攻撃手段のない(弾切れ)ユニットのゾックを無視できるようになったことも、大きな変更点のひとつだ。このルールの追加により、作戦もだいぶ変わってきそうだね。さらに、思考ルーチンは大戦略史上(?)最高というから、かなり手強いゾ。

X68K版は、もちろんマウス専用オペレーション。ビューマップやフルマップの表示をユーザーの好きな大きさで好きな位置に配置できるし、ビューマップの移動は滑らかにスクロール。これがまた気持ちがいい。まさに、ビジアル・シェル感覚でマウス操作ができるってわけだ。

また、ユニットの移動時には、「ガガガ(戦車)」、「バラバラ(ヘリ)」、「キーン(飛行機)」、戦闘時も「ババババ、ドカン」とサンプリングの効果音もハデハデしいゾ。

●戦闘時のユニットが、すべて斜め上から見おろしたグラフィックになっている。『大戦略』シリーズでは初だ



●移動できる範囲以外は白黒になる。98版とくらべると、この白黒表示がやや遅い。グラフィックが凝っているのでしかたないね



●このように、武器選択が可能。どの武器を使うと、何パーセントのダメージをあたえられるか、先攻か後攻かも合わせて表示される

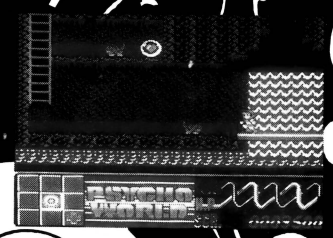


タイニーゲームジョッキー

サイコ・ワールド

矢野健太郎

MSX2 | 3.5DD | 6800円
■発売元 ヘルツ
■発売中



モニタープレゼント5名

MSX2（プラス）（＋じゃないよ）でありながら、タテヘヨコへとドットスクロールするアクションゲーム。全8ステージからなり、各面とも、いろんなトラップやモンスターが登場するぞ！　ガンバレ、超能力少女ルシア！

…とゆーわけで
先月号にひきつづき
女のコが主人公の
ストーリー重視型
ゲームです

…と言っても　これ
純粋なアクションゲーム
ストーリー部分は
要所要所で紙芝居的に
挿入されるだけ

最後には
あっと驚く
（かもしれない）
大ドンデン返しが
待っている

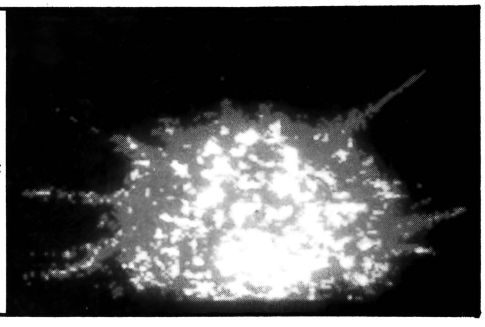
では まず
オープニング
から！



双子の姉妹セシルと
ルシアはナビック博士の
ＥＳＰ研究所で
助手兼被験者
として
超能力開発実験
に従事していた

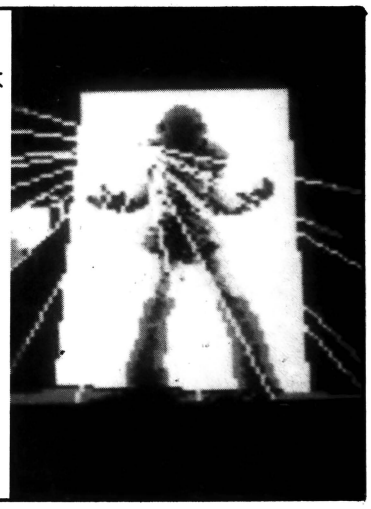


だがある日
何者かの防害で
研究所の一部が
爆破され
実験生物のモンスターが
逃げ出してしまい
彼らによってセシルが
連れ去られてしまった！





「セシル君を救えるのは
君だけだ！」
博士から
ＥＳＰ増幅装置を
与えられたルシアは
モンスターたちを倒し
妹を救うために
研究所を後にした！





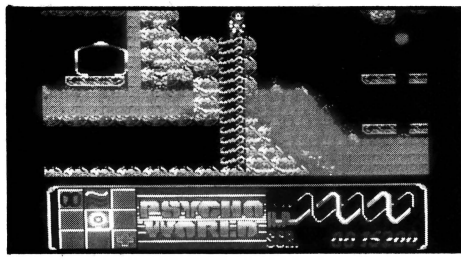






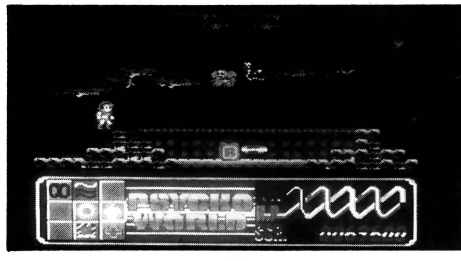


ボスの弱点：胸（念波砲30発）



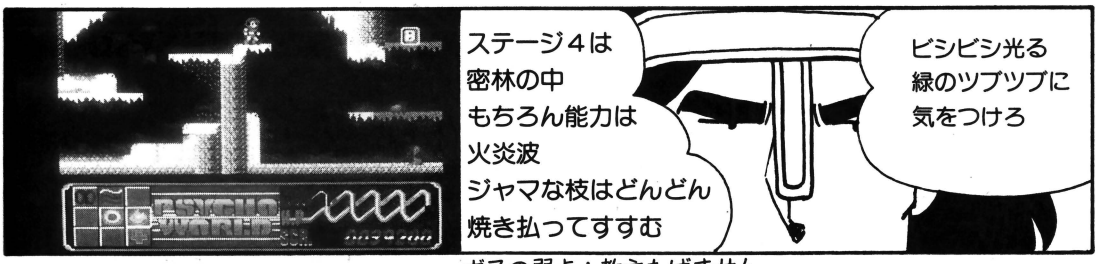


ボスの弱点：目（固体ビームの上にのり集水波をブチ込む）

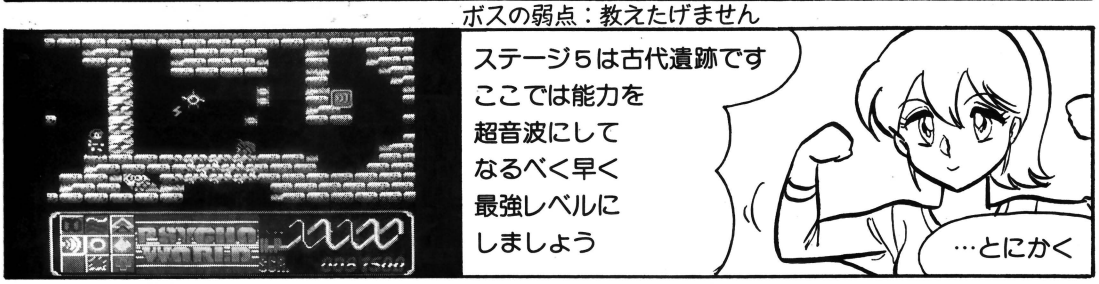




ボスの弱点：（集水波で足場を作り上にのって火炎波で攻撃）

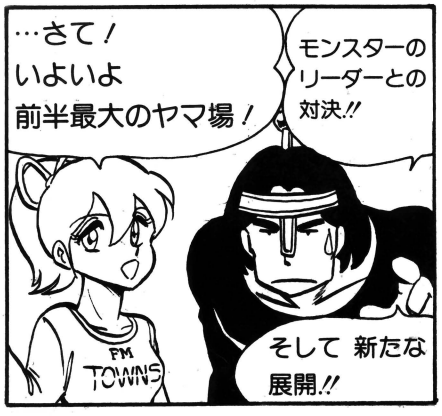


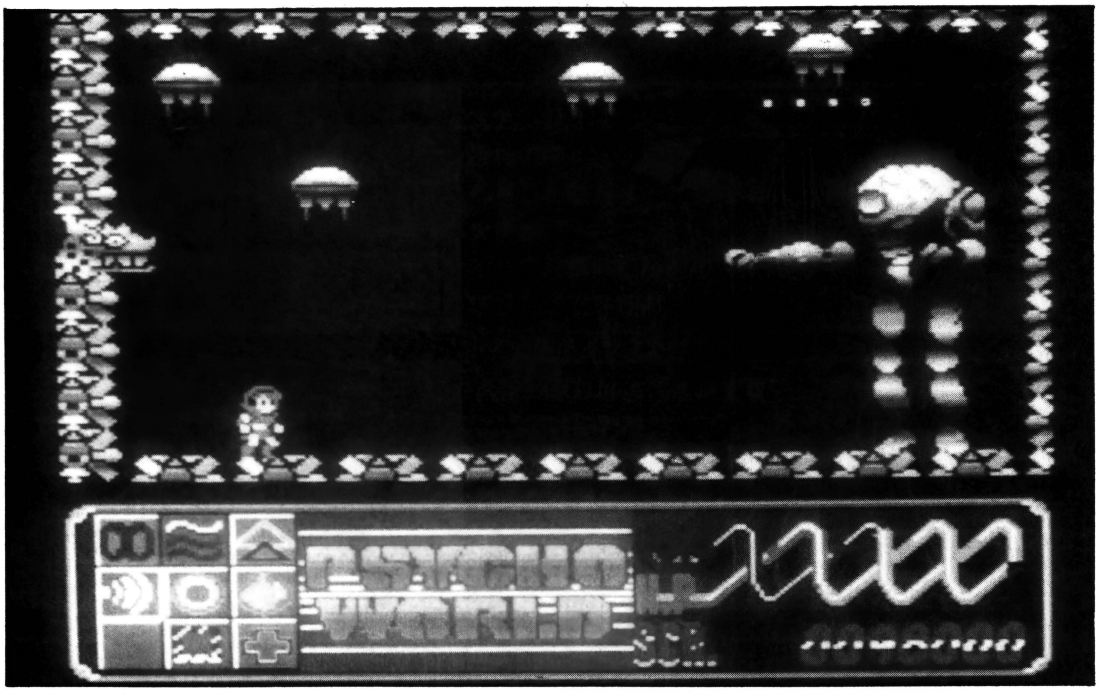
ボスの弱点：教えたげません

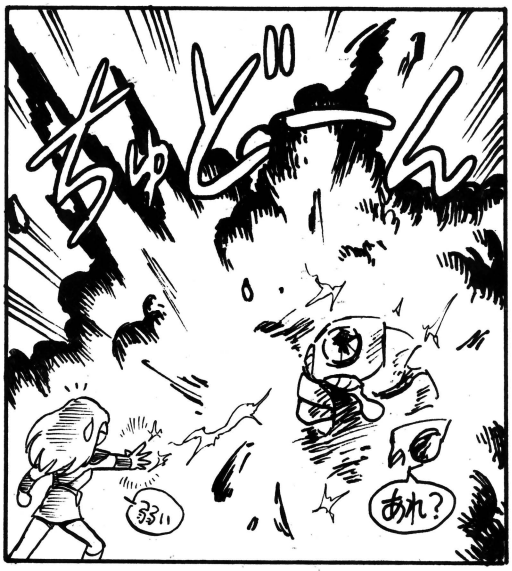














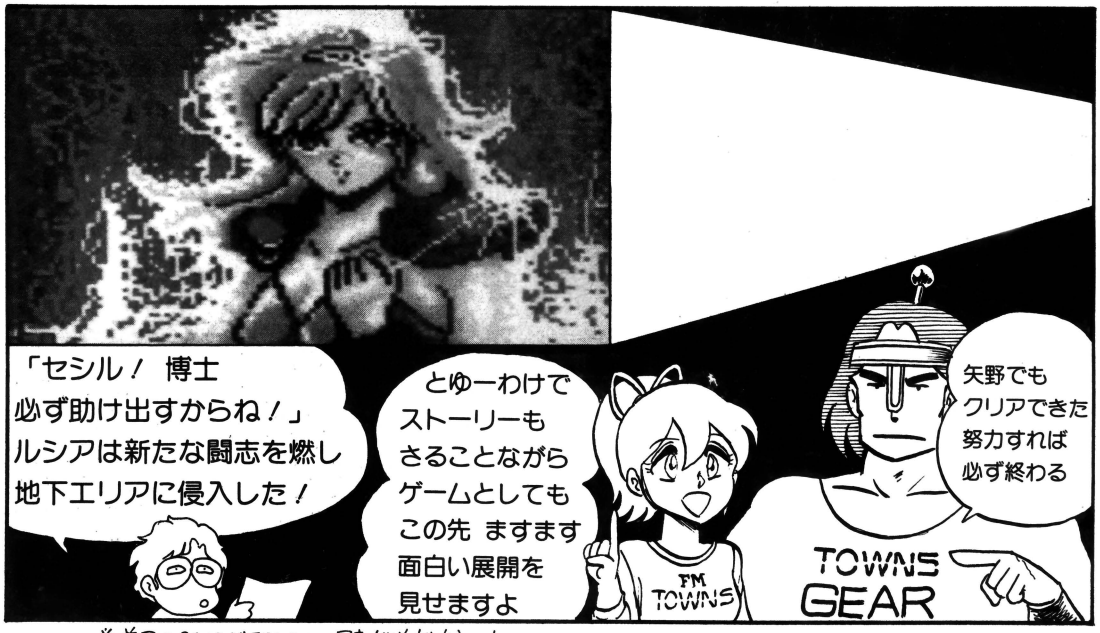












※ 前回の34ページラスト2コマ写真が逆だったよ〜ん

アイちゃん コムちゃんの ゲーム♡プレイングCOMIC♡

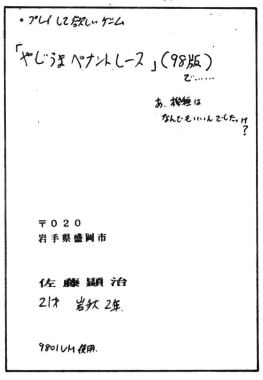
ソフトくりぃむ

佐藤 元

今月のトッピング「やじうまペナントレース」

PC-9801シリーズ	3.5・5DD、3.5・5HD	7800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	

■発売元／ビクター音楽産業　■発売中



さて、今月のソフトくりぃむは、いろいろなハガキが来る中に、アイちゃんにぜひ野球のユニホームを着せてみたいというハガキが見られたので、「うん、僕もぜひ見てみたい」という編集長さんの一言で決まりました。けっして高い順位ではなかったのですが。(元)

アイちゃんはテクノのホームラン王…カナ♡

今月は野球で勝負!!

花形！
いくぞ
一つ!!

火事の前で
さけぶなよ
ったく…

このコーナーでは私たち
アイコムコンビにプレイして
ほしいゲームを募集
してます♡ハガキに…

P46～47の発売予定表の
うち発売中か5月8日まで
に発売予定のゲーム名を
1つ書いて送ってね

そのほかにもイラストや
おたよりなど募集してるので
ドンドン送ってね　あて先は
このマンガの最後のページを見て！

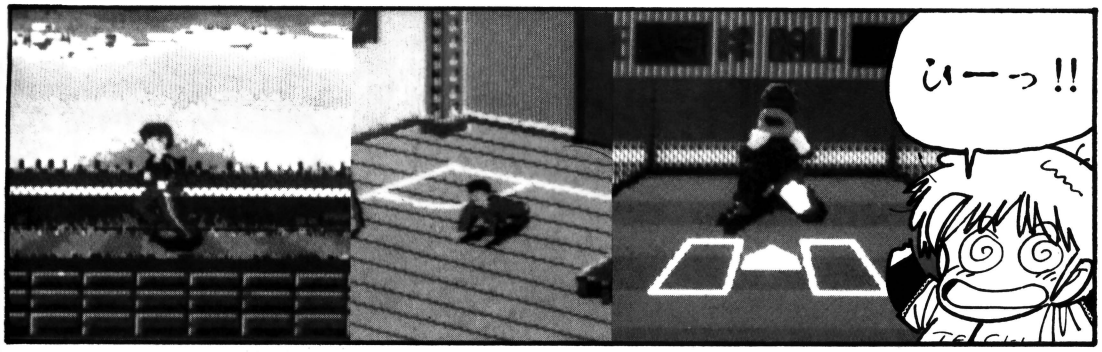
なーる！
なーる！

なになに…
福岡県の片岡義経クン
「毎月手紙かきます
ガンバッテください」
ほんとにちょーだいネ♡

愛知県は
寺嶋裕卓クン
「ういざどんを
レギュラーに
してください」
えらい!!

ひーこと
いろいろ…


と…いうものの
私　アクションゲームは
苦手なんだ〜〜〜っ
がっくり
やるの
やらない
の…？
テクノ
よーし
いっぱつ
バクハツ
するぞー！
明日のために…
MSX-FANの自社広告を引いてる!?..
登録は
こんなもん
かな…っと
年齢…　15才　以内
打…　左
チャー　アンダースロー
ブ，シュート以外に次の球種が投げられます。
[2]スライダー　[3]ナックル　[4]スプリ
までの番号で選んで下さい。
よろしいですか。(Y/N)
さぁ
ここで！
センス
アップ
クイズ〜!!
第1問です！
第1問　次の時、何番のサインを出しますか
1　ノーサイン
2　バント（スクイズ）
3　盗塁
4　ヒットエンドラン
5　待て
S
B
O
4番　打者
それは…！
ドラの三筒
切りだぁ
——っ!!
すかたーん！
さっさと練習に
行けーっ！
カキーン
あーあまだ
4問もあるのに…
スター度クイズも
のこってるでよ

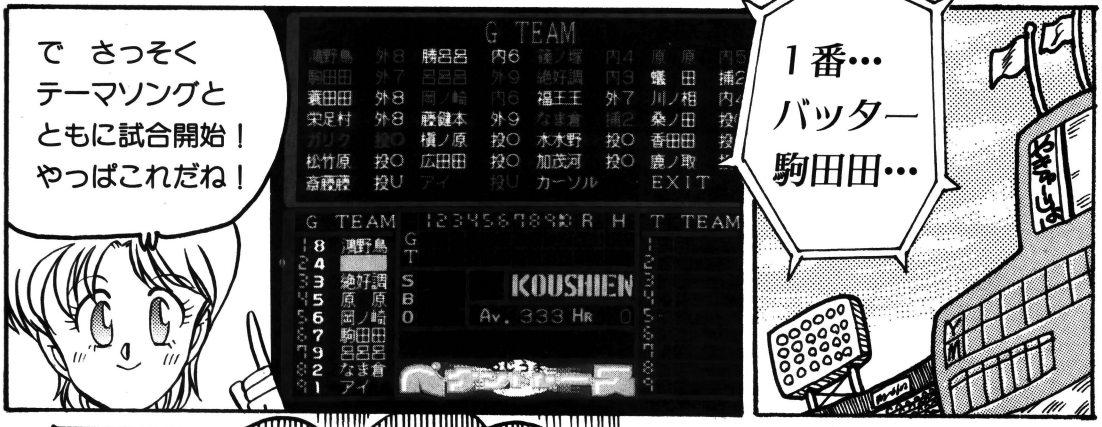

いーっ!!

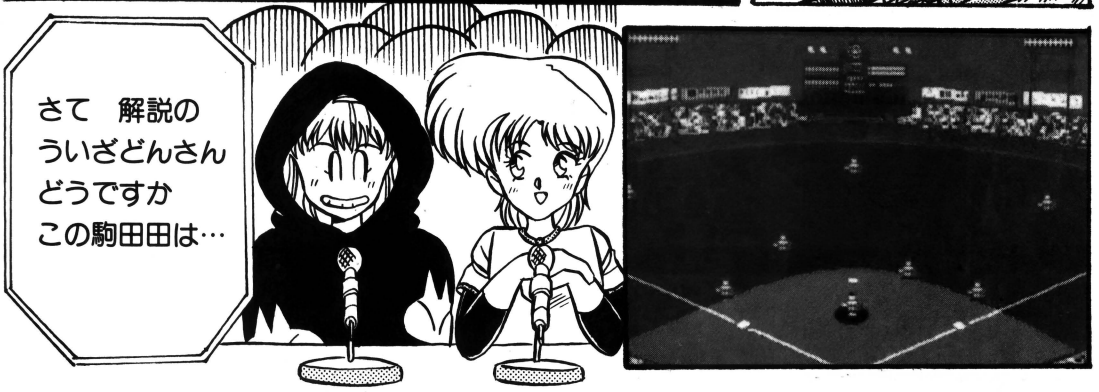

もークタクタ！
動けないよ～！


か…どーかは
知らないが
〔4〕と〔6〕キーでは
動きづらいのよねー


でも
ここでの成績は
さして
関係ないらしく


めでたく
入団!!


で　さっそく
テーマソングと
ともに試合開始！
やっぱこれだね！
G TEAM
KOUSHIEN
1番…
バッター
駒田田…


さて　解説の
ういざどんさん
どうですか
この駒田田は…


なんせ
0割0分0厘から
始まるでしょー
これは成長が
楽しみですよ！
S1011023
G000200
さて
回も進み
七回ウラと
なりました
ピーん!!
おっ…
Gチームは
ピッチャー
交替です！
そーいえば
オメーも
ピッチャー
だろうが!!
悦-!!
F-K 31000人
K 000 000 000 0
F 100 020 10X 4
勝 西ノ崎 2勝 2敗 0S
S
敗 岡和野 1勝 3敗 0S
勝打 五ケ嵐 1
Fチームの西ノ崎投手がすばらしい
ピッチングをし完封勝ちをしました。
キーを押してください。
H-L 21000人
L 000 000 000 0
H 001 100 00X 2
勝 西ノ川 1勝 0敗 0S
S
敗 松弟沼 1勝 1敗 0S
勝打 岸 河 2
そこがこのゲームの
いいところで
自分が登板してる
ときはコンピュータが
ゲーム進行して
くれるのよ
まぁだから
負けても
文句は
言えないけど
だはは
よーし 第2試合は
いっちょ
やったるかぁー！
ティルナノーグIIの
ドラゴンもビックリ
アイちゃんの
スプリット
フィンガー
ファースト
ボールだァ！
ズキューン
TECH
カーン
でい
!!
まぁ
オチが
極めて
あたり
前ね…


ホーム
ラァーン!!
ワーワー
大丈夫！
大丈夫ですって
勝利投手 野ッ田 1勝 0敗 0S
セーブ投手
敗戦投手 アイ 0勝 2敗 0S
勝利打点 田田尾 1
ホームラン ジョン 1
アイ
2 試合
0勝 2敗 0S
防御率 4.11
7回 1/3 5点
安打 9 三振 6
本塁打 1
敗戦投手
G TEAM
T TEAM
KOUSHIEN
と…
言ったものの
敗戦投手に
なっちゃった…
キー操作が
ムズイんだもん…
まぁ
最初のうちは
練習をかさねて
コントロールを
つけないと
つらいね…
い〜
そして
移動日
——っ
移動日
AIR DOME
やって
来ました
ドーム球場
さぁて
どーなるか
打った
あ〜！
フライ
アウト
うぉーっ！
今度こそ！
カーン
どっぼーん…

そー
なんです
よーっ！

ビクッ

しかし
打つやつは
打つ！

セーフ

打つやつは
ホーム
ラン！

相方とも守備がうまくって　なかなか
進塁できないのですよ！　ヒットなんて
よっぽどのことがない限り…

ちくわ
男か!?

元さんグチコーナー!?

コンピュータが
ほとんどやってくれる
のはいいんだけど
130試合もあると
ただコンピュータを
うごかしてるだけ
って感じで
たいくつっぽいのよ！

だけど130試合
全部を自分で
操作するとなると
さすがに
めんどいし…

矢野さん
ゴメン
なさい！

やっぱ
少し…

はいはい
あんたが話すと
私のコーナーで
話すこと
なくなるから…



さて
試合のほうは…
これで守りぬけば
勝ちになります

打ったぁ！
がしかし
守りは完ペキ！

アウト

ほんとにもー
しょーがない
うー――

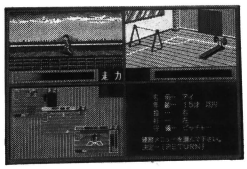
もう
今月は
ここ
まで

うん
やって
みて…

コンピュータが
ほとんどやって
くれるのは個人的
にはいいけど
画面にもっと変化が
ほしかったなァ
拡大モードも
ものたりないし…



もち　自分で操作
するのもやったけど
思ったとおりに動かない
だからついつい
コンピュータまかせに
なっちゃって…
ゲームなんだから
もっと単純なのが
いいんじゃないかナ…



たまにある
イベントや
アクシデント
はおもしろい
と思う





野球ゲーム
のひとつの
形としては
いいんで
ないかい

下の意見も
ごもっともで

ハガキが
少ないぞーっ!
もっとよこせーっ!!
ちなみにスポツ
ゲームはマンガ
にしずらいぞーっ!!
ごばん
これーっ!

プレゼント当選者・『やじうまベナントレース』のソフト＝上田直弘（北海道）奥田誠（東京都）佐藤顕治（岩手県）元先生のサイン色紙＋特製ピクチャーディスク＝元尾英志（長崎県）矢澤雅己（神奈川県）柏木秀博（神奈川県）特製ピクチャーディスク＝篠原一太（香川県）椿博行（群馬県）渋谷多可雄（愛知県）藤枝仁（奈良県）児玉光晴（愛知県）島野英樹（岐阜県）宇野猛（神奈川県）三原拓（大阪府）西嶋崇（滋賀県）上村佳明（静岡県）〔敬称略〕



○柏木秀博クン（神奈川県）

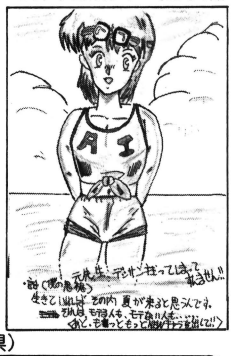
おたより
どーもありがとう
これからも
読者参加で
作っていきたいから
どんどん送って
下さいネッ

女のコからの
手紙が少ないぞ！
もっとガンバレ
女のコ!!
（優先しちゃうゾ）

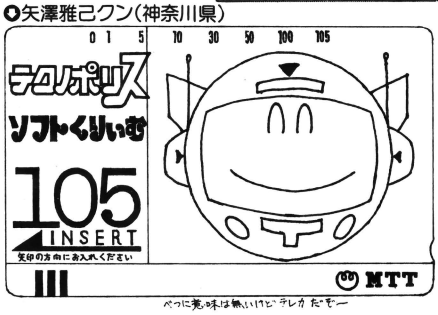


○元尾英志クン（長崎県）

○鈴木善成クン（岩手県）



○矢澤雅己クン（神奈川県）



べつに意味は無いけどテレカだぞー

「なんでコムは球形
なんですか？」
描くとき角を考えないと
いけないからだろ（？）



このページにのれる呪文は…
〒105　東京都港区新橋４－10－７
ＴＩＭ　テクノポリス編集部
　ソフトくりぃむ係まで…
今月の締め切りは４月８日で発表は６月号なのダ…　ハガキをくれた人には☆採用になったゲームに投票してくれた人の中からそのソフトを抽選で３名に☆ハガキ採用になった人に元先生のサイン色紙＋テクポリ特製ピクチャーディスクを元先生の選んだ３名に☆ハガキをくれた人全員の中からピクチャーディスクが抽選で10名にそれぞれ当たるであろう…

山口県　ファル皇帝君のリクエスト　チャナビスAI

ゲームソフト売れ行きBEST10

ほかの機種の新作が少なかったせいか、MSXのゲームがBEST10内上位に多い。なかでもダントツは『ディスクステーション＃3』。来月は、X68000版も発売された『スーパー大戦略』が伸びてくるのでは……。今月は、各機種別上位3位までを紹介!!

●東京 J&P渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名	発売元
1位	ディスクステーション＃3	コンパイル
2位	スーパー大戦略	システムソフト/マイクロキャビン
3位	ファースト・クィーン	呉ソフトウェア工房
4位	信長の野望・戦国群雄伝	光栄
5位	ポッキー	ポニーテール・ソフト
6位	大戦略II超難解マップ	サイエンスハウス
7位	ゼビウス	ナムコ
8位	ウィザードリィ	アスキー
9位	テトリス	BPS
10位	パワフルまあじゃん2	デービーソフト

●大阪 マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名	発売元
1位	太平洋の嵐DX	G.A.M.
2位	ゴーファーの野望	コナミ
3位	テトリス	BPS
4位	信長の野望・戦国群雄伝	光栄
5位	ディスクステーション＃3	コンパイル
6位	リップスティック・アドベンチャー	フェアリーテール
7位	大海令	アートディンク
8位	スーパー大戦略	システムソフト/マイクロキャビン
9位	ラスト・ハルマゲドン	ブレイン・グレイ
10位	ゼビウス	ナムコ

●福岡 カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名	発売元
1位	ディスクステーション＃3	コンパイル
2位	ゴーファーの野望	コナミ
3位	コナミ・ゲームコレクションvol.3	コナミ
4位	スーパー大戦略	システムソフト/マイクロキャビン
5位	ラスト・ハルマゲドン	ブレイン・グレイ
6位	マイト・アンド・マジック2	スタークラフト
7位	ホワッツマイケル	マイクロキャビン
8位	信長の野望・戦国群雄伝	光栄
9位	ティル・ナ・ノーグII	システムソフト
10位	ピラミッドソーサリアン	日本ファルコム

■2/1～2/15の集計

88 東京は、1位『戦国群雄伝』、2位『ポッキー』、3位『テトリス』。大阪は、1位『戦国群雄伝』、2位『リップスティック・アドベンチャー』、3位『ポッキー』。福岡は、1位『M&M2』、2位『ホワッツマイケル』、3位『戦国群雄伝』となっている。先月に引き続き『戦国群雄伝』が強いのに加え、『ポッキー』と、『ホワッツマイケル』が初登場でグーンと伸びてきた。

98 東京は、1位『ファースト・クィーン』、2位『大戦略II超難解マップ』、3位『パワフルまあじゃん2』。大阪は、1位『テトリス』、2位『大海令』、3位『デス・ブリンガー』。福岡は、1位『スーパー大戦略』、3位『やじうまペナントレース』となっている。ややバラついているが、『やじうま～』以外は、1月前半までに発売されたものばかり。1作終わって買い替えの時期のようだ。

MSX 東京は、1位『ディスクステーション＃3』、2位『ゼビウス』、3位『スーパー大戦略』。大阪は、1位『ゴーファーの野望』、2位『ディスクステーション＃3』、3位『テトリス』。福岡は1位『ディスクステーション＃3』、2位『ゴーファーの野望』、3位『コナミ・ゲームコレクションvol.3』となっている。『ディスクステーション＃3』が、圧倒的人気だ。

X1 東京は、1位『ウィザードリィ4』、2位『M&M2』、3位『ピラミッドソーサリアン』。大阪は、1位『ピラミッドソーサリアン』、2位『パワフルまあじゃん2』、3位『ラスト・ハルマゲドン』。福岡は、1位『ウィザードリィ4』、2位『ピラミッドソーサリアン』、3位『パワフルまあじゃん2』となっている。先月の予定どおり、『ウィザードリィ4』は好調!

FM 東京は、1位『M&M2』、2位『テトリス』、3位『サイオブレード』。大阪は、1位『たんば』、2位『テトリス』、3位『イースII』。福岡は、『テトリス』、2位『怨霊戦記』、3位『サイオブレード』となっている。新作の『たんば』と『怨霊戦記』が初登場したほかは、先月とあまり変動はない。新機種発売後の動きが楽しみだが、とりあえず再来月まで変化はないだろう。

X68000 東京は、1位『スーパー大戦略』、2位『テトリス』、3位『フルーツ・フィールド』。大阪は、1位『太平洋の嵐DX』、2位『テトリス』、3位『三國志』。福岡は、1位『殺人倶楽部DX』、2位『太平洋の嵐DX』、3位『ウルティマIV』となっている。先月とはガラッと変わって、シミュレーションが強い。入荷の関係で東京だけ入っている『スーパー大戦略』が、来月は伸びてきそう。

GAMING WORLD プレゼントコーナー

光栄さんのご厚意により、ファンならぜひ欲しい『三國志ハンドブック（定価：1800円）』（パソコン版対応）を5名の方にプレゼント！ご希望の方は、〒105 東京都港区新橋4－10－7 TIM テクノポリス編集部「三國志ハンドブック」係まで。締め切りは4月8日（必着のこと）。発表は6月号で行います。

●『三國志ハンドブック シブサワ・コウ編』



●新作ソフト発売予定表

※2月16日現在の情報です。

88SRシリーズ ◎はM/VAシリーズ ★はVAシリーズ

3月10日	●プロヴィデンス(システムサコム) 5D：7800円 ●ルパン三世・バビロンの黄金伝説 (東宝)5D：4800円 ●美しき獲物たちPART Ⅵ(グレイト) 5D：価格未定
3月上旬	●早乙女学園入学案内(全流通) 5D：4800円 ●はっちゃけあやよさん(ハード) 5D：3800円 ●内山亜紀の超番外制服図鑑＋ (NEW SYSTEM HOUSE OH！) 5D：7800円
3月11日	◎ミッド・ガルツ　デュアルサイド (ウルフ・チーム)5HD：1万2800円
3月13日	●プライベート・スクール(エルフ) 5D：6800円
3月18日	●沙羅　樹　クリスタルドリーム (ストライカー)5D：7800円
3月中旬	●テレネット・ミュージック・ボックス (日本テレネット)5D：2980円 ●コスモス・クラブ(ジャスト) 5D：8800円 ●メイキング・オブ・MiKi(クレスト) 5D：6800円
3月21日	●テストドライブ(ポニーキャニオン) 5D：6800円
3月23日	●スタートレーダー(日本ファルコム) 5D：8700円
3月24日	●魔浄理子(ナツメ) 5D：8800円
3月下旬	●死霊戦線2(ビクター音楽産業) 5D：8800円 ●私鉄沿線殺人事件(クレスト) 5D：8800円 ●蝶類図鑑シリーズ①、② (NEW SYSTEM HOUSE OH！) 5D：各7800円 ●ティガンの魔石(アーテック) 5D：1万円
4月17日	●ヴァルナ(システムサコム) 5D：7800円
4月中旬	●サーク(マイクロキャビン) 5D：価格未定 ●野球道　89年度版選手データ集 (ソフトベンダー武尊)5D：2000円
4月下旬	◎ガウディ(ウルフ・チーム) 5HD：価格未定 ●シュヴァルツシルト(KOGADO) 5D：9800円
4月未定	●首斬り館(BIT²) 5D：8800円 ●天使たちの午後・Ⅲ(ジャスト) 5D：8800円 ●電脳少女伝説(アグミックス) 5D：6800円

98シリーズ

3月10日	●クレアスター(ポーステック) 3.5・5HD：9800円
3月上旬	●西国の覇者(ソフトプラン) 3.5・5HD、3.5DD：7200円 ●早乙女学園入学案内(全流通)
	3.5・5HD、3.5・5DD：6800円 ●内山亜紀の超番外制服図鑑 (NEW SYSTEM HOUSE OH！) 3.5・5HD：7800円
3月13日	●プライベート・スクール(エルフ) 3.5・5HD：1万円
3月15日	●森田将棋Ⅱ(エニックス) 3.5・5HD：1万円
3月中旬	●水滸伝Ⅱ(光栄) 3.5・5HD：9800円 ●信長の野望・戦国群雄伝(光栄) 3.5・5HD、3.5・5DD：9800円 ●野球道(ソフトベンダー武尊) 5HD、3.5・5DD：7500円 ●デリンジャー(クレスト) 3.5・5HD：8800円
3月21日	●テストドライブ(ポニーキャニオン) 3.5・5HD：6800円
3月24日	●D.C.コネクション (リバーヒルソフト) 3.5・5HD：9800円 ●ライトニングバッカス(NCS) 3.5・5HD、3.5・5DD：8200円
3月下旬	●時空の花嫁(KOGADO) 3.5・5HD、5DD：7800円 ●ライヒスリッター(エニックス) 3.5・5HD：8000円 ●アルビオン(カオス) 5HD：9800円 ●テレフォンクラブストーリー (コンピュータープレイン) 3.5・5HD：7800円 ●メイキング・オブ・MiKi(クレスト) 3.5・5HD、5DD：8800円 ●蝶類図鑑シリーズ①、② (NEW SYSTEM HOUSE OH！) 3.5・5HD：7800円
3月未定	●ローグ・アライアンス (スタークラフト) 3.5・5HD、5DD：9800円 ●F-16ストライクイーグル (システムソフト) 3.5・5HD：7800円 ●ドラゴンバスター(電波新聞社) 3.5・5HD：価格未定
4月7日	●リーチ・フォー・ザ・スターズ (ホビージャパン) 3.5・5HD：9800円 ●リングマスターⅡ(ホビージャパン) 3.5・5HD：7800円
4月上旬	●ザ・キング・オブ・シカゴ (ポーステック)3.5・5HD：1万円
4月14日	●銀河英雄伝説(ポーステック) 3.5・5HD：8800円
4月中旬	●サーク(マイクロキャビン) 5HD、3.5DD：価格未定 ●野球道対戦ディスク (ソフトベンダー武尊) 5HD、3.5・5DD：2000円 ●私鉄沿線殺人事件(クレスト) 3.5・5HD、5DD：8800円
4月21日	●実戦ピリヤード (バック・イン・ビデオ) 3.5・5HD：7800円
4月未定	●大戦略Ⅲ(システムソフト) 3.5・5HD：価格未定 ●魔浄理子(ナツメ) 5HD：9800円 ●首斬り館(BIT²) 3.5・5HD：8800円 ●電脳少女伝説(アグミックス) 5HD：6800円 ●コスモス・クラブ(ジャスト)
	3.5・5HD、5DD：8800円 ●天使たちの午後・Ⅲ(ジャスト) 3.5・5HD、5DD：8800円

※「信長の野望・戦国群雄伝」と「水滸伝」はCD付き1万2300円が同時発売されます。

X1シリーズ ★turboシリーズ

3月上旬	★水滸伝(光栄) 5D：9800円 ★早乙女学園入学案内(全流通) 5D：4800円
3月中旬	★信長の野望・戦国群雄伝(光栄) 5D：9800円 ★デリンジャー(クレスト) 5D：8800円
3月下旬	★私鉄沿線殺人事件(クレスト) 5D：8800円 ★メイキング・オブ・MiKi (クレスト)5D：8800円
4月未定	●野球道(ソフトベンダー武尊) 5D：7500円 ★コスモス・クラブ(ジャスト) 5D：8800円 ★天使たちの午後・Ⅲ(ジャスト) 5D：8800円

※「信長の野望・戦国群雄伝」と「水滸伝」はCD付き1万2300円が同時発売されます。

X68000シリーズ

3月10日	●R-TYPE(アイレム) 5HD：7800円 ●デス・ブリンガー (日本テレネット) 5HD：9800円
3月上旬	●蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン (光栄)5HD：9800円 ●早乙女学園入学案内(全流通) 5HD：4800円
3月17日	●マイト・アンド・マジック2 (スタークラフト)5HD：9800円 ●ホテルウォーズ(ポーステック) 5HD：9800円
3月中旬	●アップル・クラブ1 (ソフトベンダー武尊)5HD：4500円 ●アップル・クラブ　データ集1～5 (ソフトベンダー武尊)5HD：各3500円
3月24日	●ライトニングバッカス(NCS) 5HD：9800円
3月31日	●ヒストリーオブエルスリード(NCS) 5HD：9800円
3月下旬	●アークスPRO68K(ウルフ・チーム) 5HD：1万円 ●雪の国クルージュ(ザイン・ソフト) 5HD：8800円 ●雀豪1(ビクター音楽産業) 5HD：9800円 ●蝶類図鑑シリーズ①、② (NEW SYSTEM HOUSE OH！) 5HD：各7800円
3月未定	●バックマニア(シャープ) 5HD：7800円 ●白夜物語(イーストキューブ) 5HD：9800円
4月7日	●大海令(アートディンク) 5HD：1万2800円

4月上旬	●スタークルーザー (アルシスソフトウエア) 5HD：8800円
4月末定	●デュアルターゲット(データウエスト) 5HD：価格未定

※『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』はCD付き1万2300円が同時発売されます。

FM-7シリーズ ★は77AVシリーズ ◎はTOWNS専用

3月17日	◎インビテーション(データウエスト) CD-ROM：9800円
3月下旬	★アンジェラス(エニックス) 3.5D：8200円 ◎森田将棋II(エニックス) CD-ROM：1万4800円
3月末定	◎サイバーシティ(日本テレネット) CD-ROM：9800円 ★ザ・リターン・オブ・イシター (マイコンハウスSPS)3.5D：6800円

MSX ★はMSX2 ◎はMSX2+専用

3月10日	★ポッキー(ポニーテール・ソフト) 3.5DD：6800円
3月上旬	★早乙女学園入学案内(全流通)
	3.5DD：4800円 ★はっちゃけあやよさん(ハード) 3.5DD：3800円 ★美少女コントロール(ハード) 3.5DD：6800円
3月16日	★バックマニア(ナムコ) 3.5DD：6800円
3月18日	★ディスク パナ アミューズメント コレクション(パナソフトセンター) 3.5DD：2980円
3月中旬	★怨霊戦記(ソフトスタジオWING) 3.5DD：8800円 ★ザ・ゴルフ(バック・イン・ビデオ) 3.5DD：7800円 ★千之ナイフ迷宮の魔少女(アイセル) 3.5DD：7800円 ★メイキング・オブ・Miki(クレスト) 3.5DD：6800円
3月21日	★熱血柔道(ポニーキャニオン) ROM：6800円 ★マラヤの秘宝(ポニーキャニオン) ROM：5800円
3月23日	◎プロ野球ファミリースタジアム ホームランコンテスト(ナムコ) 3.5DD：3200円
3月25日	◎ミッド・ガルツ・デュアルサイド (ウルフ・チーム) 3.5DD：1万2800円
3月下旬	★時空の花嫁(KOGADO) 3.5DD：7800円 ★メンバーシップゴルフ(ソニー)
	3.5DD：7800円 ★首斬り館(BIT²) 3.5DD：8800円 ★釣りキチ三平〜釣り仙人編 (ビクター音楽産業)ROM：8200円 ★テレフォンクラブストーリー (コンピューターブレイン) 3.5DD：7800円
4月8日	★ディスクステーション#4 (コンパイル)3.5DD：1980円
4月上旬	★ミッド・ガルツSIDE A (ウルフ・チーム)3.5DD：8800円 ★シュヴァルツシルト(KOGADO) 3.5DD：9800円 ★私鉄沿線殺人事件(クレスト) 3.5DD：8800円
4月中旬	●三つ目がとおる(ナツメ) ROM：7800円
4月下旬	★ぎゅわんぶらあ自己中心派2 (ゲームアーツ)ROM：6800円
4月末定	★魂斗羅(コナミ) ROM：価格未定 ★悶々怪物(ホット・ビィ) ROM：6800円 ★幽霊君(システムサコム) ROM：6800円 ★コスモス・クラブ(ジャスト) 3.5DD：8800円 ★天使たちの午後・III(ジャスト) 3.5DD：8800円

続 Soft Flash

ディスク パナ アミューズメント コレクション

MSX2 | 3.5DD | 2980円

■発売元／パナソフトセンター
■発売予定／3月18日

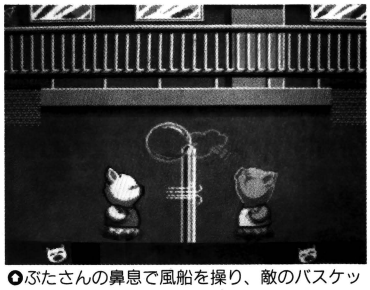


◎これがウワサの『あーぱーみゃーどっく』だ!!

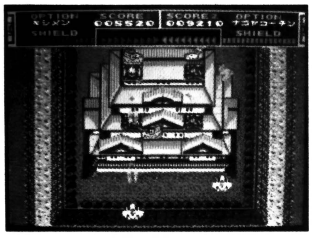
最近大はやりのディスクマガジンだけど、今度はパナソフトセンターさんからも発売が決定！

まず第1弾は、T&E大特集号ということで、『レイドック2』のキャンペーン用ソフトとして作られた(もちMSX2+専用だった)『あーぱーみゃーどっく』がMSX2でも遊べるようになったり、このソフト用オリジナルゲーム『ふんふんバスケット』や、T&Eソフトが実際に開発で使っているグラフィックソフト『EASY』を使用しての、『サイオブレード』のゲームデザイナー中島健二氏によるグラフィック講座など。

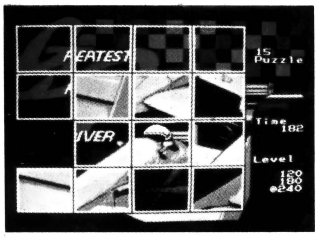
ほかにも、アイドルタレントのピンナップ集、最新ソフト情報など、ディスク3枚組で2980円なら絶対お買いドク!!



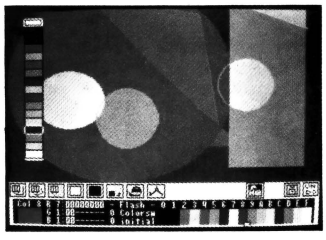
◎ぶたさんの鼻息で風船を操り、敵のバスケットに入れよう！(『ふんふんバスケット』)



◎名古屋城まで登場する『あーぱーみゃーどっく』



◎『EASY』を使って15パズルもしちゃう!?



◎『EASY』を使ったグラフィック講座

全49本！ 4月号 モニタープレゼント

●応募のきまり●

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★〝希望機種（媒体）〟と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは、4月8日必着、当選者の発表は1989年テクノポリス6月号で行います。

4月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく呼んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

ゲーミングワールド

❶**野球道＋対戦ディスク** 88SR用3本……P.22
❷**熱血柔道** MSX2用(ROM)2本……P.23
❸**三つ目がとおる** MSX用(ROM)3本……P.24
❹**ルパン三世・バビロンの黄金伝説** 88SR用3本……P.25
❺**ホワッツマイケル** 98用(3.5DD／5HD) 各1本、88SR用1本……P.26
❻**ディスクステーションスペシャル春号** MSX2用(3.5DD) 3本……P.28
❼**マラヤの秘宝** MSX2用(ROM)1本……P.29
❽**サイコ・ワールド** MSX2用(3.5DD) 5本……P.33

レモンちっくWORLD

❾**ポッキー** 希望機種媒体3本……P.50
❿**プライベート・スクール** 希望機種媒体5本……P.52
⓫**魔浄理子** 88SR用5本……P.54
⓬**ときめきセシル** 希望機種媒体10本……P.55
⓭**牧本千幸のメランコリー** 88SR用3本……P.56

●アンケート●

1 現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。
2 パソコンを使ってやっていることを記入してください（いくつでも）。例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。
3 これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください(いくつでも)。
4 テクノポリス4月号の記事のなかでおもしろかったものを、順に3つ記入してください。
5 同じくつまらなかった記事を1つ記入してください。
6 今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも）。
7 現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください（いくつでも）。
8 テクノポリスを定期購読していますか？つぎの3つから1つ選んで○をつけてください。
1．定期購読している　2．ときどき買う　3．はじめて買った
9 テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を1冊記入してください。
10 パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

2月号モニタープレゼント当選者発表！（敬称略）

●水龍士・II
竹辺雅也（千葉県）小代田哲哉（静岡県）荒瀬竜水（熊本県）
●ファースト・クィーン
早乙女想（東京都）泉明子（神奈川県）放生正利（富山県）
●サイオブレード
飯田実（千葉県）大平美樹彦（岐阜県）山下珠代（兵庫県）眞部勉（香川県）
●レイドック2
井関優（秋田県）
●ゼビウス
襟川博光（北海道）大川常（東京都）大塚勇之介（和歌山県）
●パワーリーグ
仲山秀樹（福島県）玉木俊秀（鳥取県）村上正幸（福岡県）
●信玄
中里則明（栃木県）木下宗道（東京都）土山広（山口県）
●シャティ
橋本道紀（千葉県）谷内薫（長野県）谷田部和孝（静岡県）
●クインプル
辻口喜和（北海道）七戸覚（岩手県）菊島守（山梨県）大和礼志（島根県）水谷知彦（愛媛県）
●新九玉伝
深谷和久（茨城県）遠山明（長野県）大平貴幸（新潟県）吉屋比呂司（福岡県）
●ポッキー
円谷弘一（埼玉県）八角雄大（千葉県）佐藤志喜子（静岡県）
●魔剣士ＫＵＭＩＫＯ
岡武道（福井県）蔬渕知也（香川県）
●媚少女ＮＯＲＩＫＯ
松本康範（岐阜県）田尻誠（愛知県）
●堕天使ＫＹＯＵＫＯ
宇佐見勉（埼玉県）流渡重行（東京都）
●学園戦記
森重満（神奈川県）釣谷理絵（京都府）
●千之ナイフ　迷宮の魔少女
白井寿生（神奈川県）伊東利文（京都府）月元勝也（兵庫県）羽坂昭彦（奈良県）花崎准一（広島県）黒田勝之（佐賀県）
●システィライアー
小ケ倉慎一（埼玉県）南和幸（和歌山県）太田吉治（福岡県）
●テレフォンクラブストーリー
青山義市（北海道）浜野英一郎（群馬県）天賀谷謙一（埼玉県）松本吉史（大阪府）山内政人（広島県）
●美しき獲物たちＰＡＲＴⅤ
橋本幸夫（神奈川県）野崎幸一（岡山県）脇所耕司（広島県）

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できないことがあります。

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD



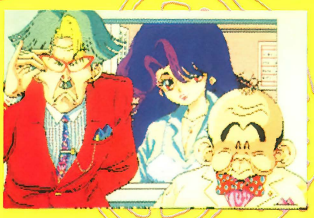
COVER GIRL／鷹桐麻美 『まじゃべんちゃーII 全国おんせん麻雀』
©テクノポリスソフト

テクノポリスソフトからプレゼント!! この絵の入ったデータディスク（PC-88版）を10名にあげちゃう。詳しくは56ページの『トップ10』の欄を見てね♡

4月号です。春の訪れに合わせて、レモンちっくWORLDも、ほんのちょっぴり模様替えしました。今月の新作はフレッシュなものばかり4本。それに新コーナーも始まり盛りだくさん。しぼりたてのレモンをど・う・ぞ♡

NEW SOFT

プライベート・スクール……P.52
魔浄理子……P.54
と.き.め.き.SESiL……P.55
牧本千幸のメランコリー……P.56



■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.48を見てください。

今月のレモンちっくソフト 第1回
新企画 ポッキー……P.50



あの名作をもういちど！

今月のレモンちっくソフト――――第1回

ポッキー

モニタープレゼント3本

いきなり新コーナー誕生！　ここでは、今まで紹介したソフトの中から、〝これこそ美少女ソフトだあっ!!〟と自信を持っていえるモノを毎月1本ずつピックアップして紹介していく予定だ。みんなもいいソフトがあったら教えてね。で、その記念すべき第1回目は『ポッキー』だ。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	6800円

■発売元／ポニーテール・ソフト　■発売中　※MSX2版は3月10日発売予定

♡ハートがキュンする新鮮美少女しこたまソフト

かわいけりゃ許す！

だからこそ『ポッキー』にこだわりたい

2月号の『ポッキー』モニタープレゼントと、テレカプレゼントに集まったハガキの量はすさまじかった。とにかく驚きである。ゲームとして見れば、ほんと～に普通のAVGで、これといって目新しいところは見当たらないが、女のコのかわゆさは天下一品！　そういう意味じゃ、大ヒット作だ。洋服、下着、それに背景など細かく、かつリアルに描き込まれたグラフィックは思わずため息（とくに下着♡）。それに加え、女のコの表情が実に豊かでいいのだ。入力したコマンドによって、怒った顔になったり、うるうるしたり……。入力に対するリアクションもいろいろあって楽しい。「ポニーテール・ソフト」という初めて耳にする名前を知ってもらうためにも、グラフィックに力を入れてのアピールは大成功だった。

見よ！このグラフィックを



◎う～ん、思わず鼻息が荒くなるグラフィック。それにキュートな女のコ。惜しみない拍手を！

〝男子選抜女子パンティ争奪獲得杯〟のお話

男子と女子の校舎の間に高い壁のあるポッキー学園。お年ごろの男女ゆえ、お互いの校舎の覗きやイケナイ行為が後を絶たない。そこで、校長印のついた下着をはいた女のコを3人見つければ、宿題免除やさゆり先生とのデートを約束すると校長が提案。このイベントで、学園はますます混乱していく。

中村トオル



プレイヤーはこのトオルになってゲームするのだ。自他ともに認めるスケベだ。あ～、みつともない顔……。

男子代表の3人勝ち抜くのはダレだ？

優勝者には、今後一切の宿題免除と、学園のマドンナ〝中野さゆり先生〟との一夜デートが約束された。そして、男子生徒はこの3人が選ばれたのだ！



槍魔栗三太（やりまくりさんた）

通称：三太。なぜか怪獣のぬいぐるみを着て、このイベントに参加している。おっと、はやくも校長印パンティを見つけたという情報が……。



親野七光（おやのななひかり）

通称：ボン。父親の職業は政治家。いかにも意地の悪そうなお坊っちゃまだ。目的のためには手段を選ばぬという父親の信念を受け継いでる。

校長印パンティをはいているのは3人だ！

校長印パンティは全部で3つ。一体、誰がはいてるのか？　まあ、かたっぱしからドンドン当たっていくしかないよな。カワイイからって、デヘデヘしてる場合じゃない。三太とボンに先を越されるわけにゃイカン。これに優勝して、今後一切の宿題免除とさゆり先生との一夜のデートをなんとか手中にするのだ。

伊藤かすみ



◎彼女は校長印パンティをはいていたんだが、着替えてるとこをイキナリ後ろから縛られて……

田中早苗



◎鬼ごっこが趣味という子供っぽい早苗。ほんと～にかわいい。貞操帯のカギを忘れずにね

今井美紀



◎プレイヤー（トオル）の優勝阻止に燃える女のコ。なぜかって？　それはラストでわかります

中森みゆき



◎メガネを落として困ってる。それさえ解決すれば、横の階段から本館に入ることができる

女の子のワナにかかるな！目指すはパンティ

要は校長印パンティを３枚見つければいいのだが、なにせ女のコも多ければ移動できる場所はもっと多い。広い校内、当然自由に移動できるんだけど（例外もあり）、その各場所でキチンと条件を満たしてないといっこうにゲームは進まない（アイテムを取り忘れて後で困ることはよくあるが……）。地味な作業だが、AVGの基本〝見る・話す（聞く）・取る〟をいつも頭に入れとこう。それにより、ライターや写真が手に入ったり、先生からヒントがもらえたりと、なんとかなるものだ。そして、このゲームでは〝考える〟コマンドも重要。持ち物や人について、どうしたらいいのかを教えてくれるんだ。



●本館１階の廊下に倒れている美和ちゃん。かわいい♡　おっと、近づく前に持ち物の確認をしよう。ここでセーブしとくのもいいかもネ

ま、ヒントのようなもんネ。「あ～、進まネ～よー」と行きづまったときは、これを忘れてるってことがほとんど。女のコの誘惑に負けず、目指せ、校長印パンティ！　全般的に、絵に頼る部分が多く、ゲームとしてはちと物足りない気がするが、新コーナーのトップを飾るだけの魅力あるソフトには違いない。とにかくオススメだ。



●生徒委員長の静香と会うときはセーラー服で！



●校長印のパンティのチェックを装う２人。注意！

トオル絶体絶命!?



●ゲーム中何度かアブナイ場面に出くわす。上は、女子にまちがえられ、ボンに殴られたところ。下は、美紀ちゃんにやられるシーン。こうならないためには、彼女をどこかへ閉じこめればいいのだ



●下着姿の今井美紀ちゃん。ラストシーンのひとコマだ。このへんのやりとりがおもしろい！

ここが攻めどころしっかりやれ！

●更衣室



●まず縛られているかすみちゃんを助け、そのあとセーラー服をいただいちゃおう



●助けてくれたお礼にと、トオルのピンチに恩返ししてくれる。人助けはしてみるもんだ

●本館横



●頼むとメガネをはずしてくれるみゆきちゃん。ここではライターをもらうことができる



●そのライターがあれば早苗ちゃんに会えるぞ。もちろん、あるところから侵入するのだ

●放送室



●胸に見とれてはイケマセン。ここが重要ポイント。校内放送を使ってあることをさせる

●保健室



●無事、保健室のベッドのところへ来れたところ。おっと、科学室へはもう行ってる？

●美術室

●宿直室

上条明奈



●校長印パンティをはいているコの名前を教えてくれる。高校生とは思えん色気だ。クラクラ～♡

あかね



●校長室で△△を楽しんでるあかね。この現場をおさえたら、校長を脅してみるのもいいじゃん

美和



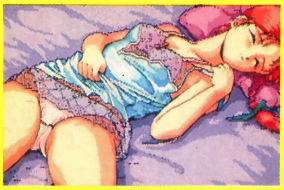
●廊下で倒れている女のコ。うかつに近づくと落とし穴へ……。でも一度は、ここへ落ちないとネ

香織(左)、静香



●用務員室で乱れる２人。おやおや、静香は生徒委員長だというのに……。なんちゅー学校だ

天道くるみ



●保健室で寝ているくるみちゃん。それにしてもキレイな下着だなぁ。目を覚ます前にいただきだ

黒木ひとみ



●彼女には、ボンから奪い取った写真を見せてみよう。かなり重要な役どころの女のコだよん



NEW SOFT

禁断の女子寮が舞台の♡AVG

プライベート・スクール

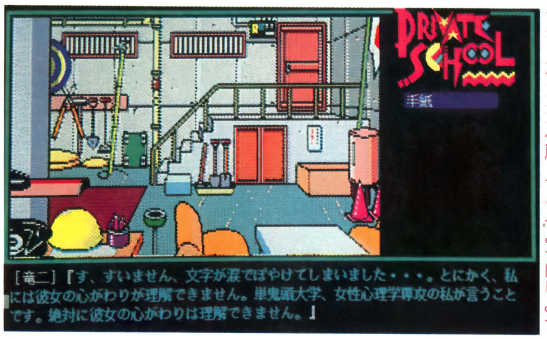
PC-9801シリーズ	3.5・5HD、5DD	6800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	

■発売元／エルフ　■発売予定／3月13日

それは1通の手紙からはじまった

「なんでも屋」――いまどき流行らない商売だよなぁ。けど、いろんなことを実際に体験できるこの仕事に、オレは誇りをもっているんだ。それに、オレの辞書には今のところ不可能という文字はない。不可能なことを可能にする、または不可能だと思ったら最初から引き受けない。これがオレのモットーだ。男は行動力がイチバン！……だと……思う。

ある日、そんなオレの所へ仕事の依頼がきた。内容はこうだ。『私の彼女が変なのです。誰がなんと言おうと変なのです。もう、あなただけが頼りです。もし、これを断るのなら、私はあなたのことを呪います。不幸の手紙も送ります。どうか、よろしくお願いします』――という手紙と10万円が送られてきたのだ。こりゃ～、ヘタに断らんほうがいい。そう思ったオレは、その彼女という女性を調べることにしたのだが……。



♡すべては、この事務所から始まる。行きづまったらココへ戻ってくるようにしよう



♡ゲームの冒頭シーン。プレイヤーの商売は〝なんでも屋〟。肉体労働もなんのそのっ!!

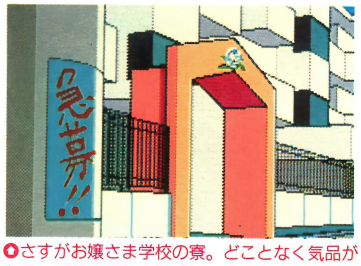


これが依頼人の殿山秀夫だ！

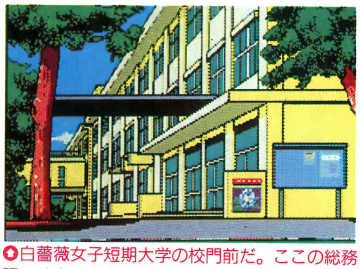
「菊奈は変わってしまったんです。すべてになげやりというか……、以前あった明るさが無くなってしまったんです。絶対に彼女の身の上に何かあったんだ」と殿山はいう。彼に、菊奈の写真をもらえば捜査も楽になるのだが……。

シナリオも絵も◎、アニメまでする！

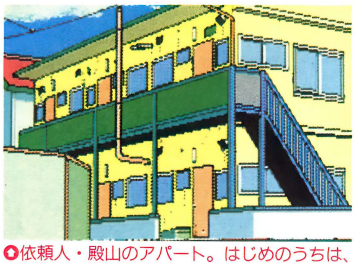
新生〝エルフ〟の第2弾は、コマンド選択式（98版はマウスにも対応）のアダルトちっくなAVGだ。画面数は全部で100枚強。美少女ゲームの命であるグラフィックも、ご覧のとおりゴキゲンな出来ばえ。もちろん、ストーリーも凝っていて、最後には大ドンデン返しもあるという噂。入力に対するリアクションの多さにも脱帽だ。



♡さすがお嬢さま学校の寮。どことなく気品がある。手前の電柱の貼り紙はなにかな……？



♡白薔薇女子短期大学の校門前だ。ここの総務課のオネーさんが美人なんだ、これが。うふ♡



♡依頼人・殿山のアパート。はじめのうちは、彼にはなかなか会うことができない

ゲームのなかにゲーム!?

ゲーム中に、こんなシーンも。ある女のコの所へ行くと、「えいっ、えいっ」のピンけつゲームをやらされたりする。ほれほれ、負けないようにキーを連打っ！　で、がんばって勝った暁には、ヒントらしき情報が聞けるってわけだ。近頃のなんでも屋は、ピンけつゲームだってやんなくちゃダメなのだ。





♡おしりとおしりを合わせて〝シリ合い〟なんてネ。タイミングよくキーをタタケ！

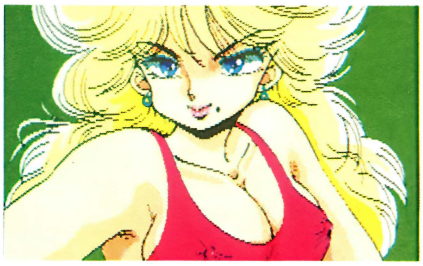
美少女指数　90%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥

※ここで紹介している画面は開発中のものです

女子大生にかこまれる幸せ♡

その彼女について、今わかっていることは、「後藤菊奈」という名前であること。そして、「白薔薇女子短期大学」の２年生で、その寮に入っているという２点だけ。んならば、寮へ行けば会えるじゃん!!……ところがどッコイ、女子寮といえば、男子禁制なんよ。まずは、寮へ潜りこむことから始まるのだ(どひゃ～!)。ゲームの舞台は、女子寮、依頼人・殿山のアパート、自分の事務所などなど。多彩なキャラも、山のように出てくるのだ。もちろん、お目当ての女のコもいっぱいだよん♡



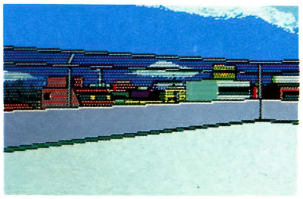
●彼女は202号室の、トレーシーだ。このように、女のコたちは変貌していく。謎は深まる一方だ



●殿山にもらった「菊奈」の写真。でも、これは本当に彼女か?

『白薔薇女子短期大学』校舎見取り図

女子寮の中を覗いてみると……いるいる、かわいコちゃんから色気ムンムンのベッピンさんまで(ムォ～!!)。それはイイとして、最近女のコたちが急にケバケバしく変貌してるという妙な噂を聞いたが、これも“菊奈”のことと関係があるのだろうか? この寮は変だぞ。なんか、とんでもない秘密があるのかも……。



見はらしのイイ屋上。ふだんはダレもいないが、ある人物とここで会う

1階

管理人室 管理人



モヒカン刈りの変な管理人。この人物も不審な行動をとっている。この捜査において要チェックだ

101 三原早苗



1年生。メガネをかけた頭の良さそうな女のコだ。腰までのばした長い髪が魅力だ。う～ん……

102 吉本千春



キャピキャピのかわいコちゃん。くりくりおメメがイイねえ。彼女は重要な証言を話してくれる

103 青山澄子



でた～、どこから見ても正真正銘のお嬢さまだ。言葉づかいも、とっても上品。近づきにくいなぁ

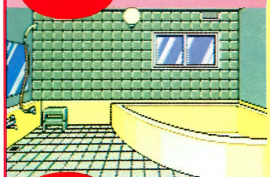
104 竹中清美



父親がこの学校のスポンサーという金持ちの娘。はっきりいってブスだ。最初のうちは会えない

2階

風呂場 風呂場



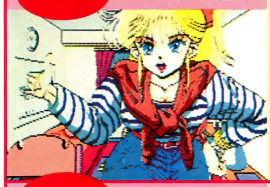
女子寮の風呂場。ここで女のコたちが体を洗ってると思うと……。壁に窓があるが開かないようだ

201 栗原 彩



裏千家の家元の娘。ふだんから着物を愛着している日本風のコだ。部屋まで和風にするこだわり派

202 トレーシー宮本



日本女性のおくゆかしさを学ぶために日本に留学してきたカリフォルニア出身の明るい女のコだ!

203 後藤菊奈



依頼人の彼女。ゲームの序盤では会うことはできない。しかし、メチャメチャかわいい女のコだ♡

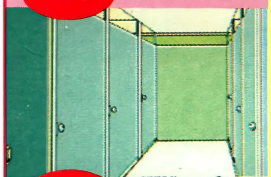
204 開かずの間



いちばん奥が204号室。この部屋にはカギがかかっている。中には、一体ナニがあるのか?

3階

トイレ トイレ



見てわかるとおり、トイレだ。日本語でいうとお手洗。女のコは、ここで……(あ、ハズかし)

301 山本奈織



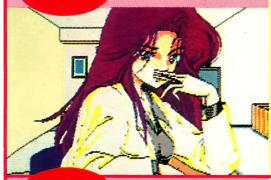
自然に親しむのが趣味というちょっと変わったコ。一見ハデだが……やっぱりハデだ。あ～、ケバイ

302 角川ひろ子



髪の毛がステキなツッパり3年生。いろいろ調べていくうち、彼女の男のことも絡んでくる

303 真行寺涼子



壁に「私はもう死にたい……」と落書きをした暗～いコ。なかなかドアを開けてくれない

304 開かずの間



この部屋も、なかなか入ることのできない謎の部屋だ。管理人が出入りしてるって噂だが……



モニタープレゼント5本

槙村キャラが魅力のアクションゲーム♡

魔浄理子（まじょりこ） インビゾーン

PC-9801シリーズ	5HD	9800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円

■発売元／ナツメ
■発売予定／88版は3月24日、98版は4月

イヤラシーザーの魔の手からサワンサを救え

魔女の世界でとっても仲良し同級生のマジョリコとサワンサは、好奇心いっぱいの年ごろ。今日もマジョリータ先生の言いつけを破り、魔法の鏡の封印をはずしてしまいました。すると、な、なんと悪魔イヤラシーザーが現れ、サワンサを連れさってしまい――。そこで、マジョリコは親友サワンサを救い出すために鏡の中へ！　たよりになるのはマジョリータ先生が送り込んでくれるアイテム類だけっ！

ダメージを受けるとマジョリコの服が脱げてしまう（敵も同じ！）のは見もの。ウッシッシ・ゾーンなんて変な裏ステージもある、槙村キャラ大活躍のゲームだ。



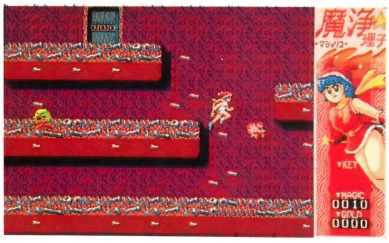
魔法の鏡の封印が解け、サワンサは悪魔イヤラシーザーの手に！



魔浄理子（マジョリコ）
魔女の世界で親友サワンサと同級生。鏡の中へサワンサを追って冒険の旅に出る。彼女がプレイヤーの分身だ。



早湾沙（サワンサ）
イヤラシーザーに連れさられたサワンサは魔女の世界のマジョリータ先生の娘。鏡の封印を解いたばかりに……



横スクロール型のアクションゲーム。でも頭も使わなくちゃ



途中のショップでは、いろいろなアイテムを買うことができる。ほかに、マップ上の宝箱で手に入るものもある

中ボス ドラゴンとの戦い



各ワールドは3ステージ構成で、全6ワールドと、とっても広い。1、2ステージはドラゴンと、そして、3ステージ目は各ワールドのボスキャラとの戦いが待っている。クリアするには、攻撃する腕も磨いておかなくちゃ。

各ワールド ボスキャラ紹介



甲冑姿がいさましい～

性太后（第2ワールド）
ジャンボダルク（第1ワールド）



第2ワールドは中国風なのだ



ランボー？　コマンドー!?

オトヒメコ（第3ワールド）
シュワルツネーちゃん（第4ワールド）



羽衣をまとってひらひらしてるねっ



こいつがサワンサをさらった奴だ！

イヤラシーザー（第6ワールド）

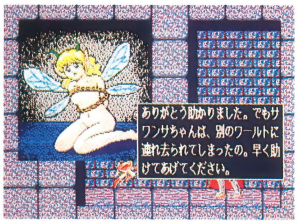


十二単を着て、ちょっと悩ましい？

紫色魔（第5ワールド）

美少女指数　70%
♥♥♥♥♥♥♥

妖精を助けるのだあ





ボスキャラの魔女を倒すと、そのワールドで捕われていた妖精を救い出すことができる。全部で6ワールドあるから、6人の妖精を助けなくちゃいけないってことね！

※ここで紹介している画面は開発中のものです。

©1989・ナツメ・槙村ただし／ダイナミック・プロ



謎が謎呼ぶすごろく美少女ゲーム

と.き.め.き.SESiL（セシル）

モニタープレゼント 10本

PC-9801シリーズ	5HD、5DD	未定
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X1turboシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／テクノポリスソフト　■発売予定／4月21日

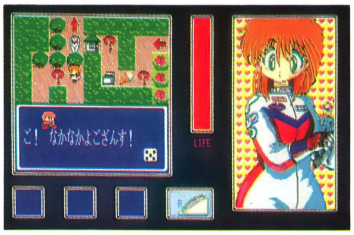
美しい国〝アチョデポパア〟（ヘンなの！）を侵略した闇の美少女軍団〝デスギャルズ〟を倒すべく、美少女〝レーナ〟が立ち上がった……というストーリーの♡すごろくゲーム。

まず初めに3つあるステージの民家でアイテムを手に入れ、各ボスキャラをやっつけよう。そして最終ステージに進み、デスギャルズの親玉〝アリス子〟を倒すのだ！

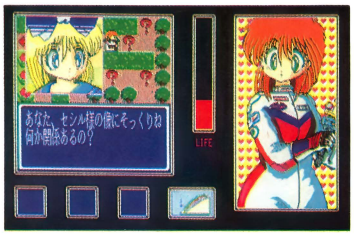
サイコロを転がして出た目だけマップを進むのはまさにすごろく。分かれ道では質問に答えてどっちに進むかを決めるのだ。〝？〟で止まり、運がいいとパワーアップのサンドイッチなんかが手に入るけど、運が悪いとデスギャルズの面々と戦闘になってしまうのだ。このデスギャルズがまたヘンなコたちばっかり。勝てば♡グラフィックが見れるのはゆーまでもないない。



○アチョデポパアを救うべくレーナは進む！



○かわいいマップですごろく遊び。〝？〟にはサンドイッチやデスギャルズが隠れているぞ



○どっかの民家では、情報やアイテムが手に入るのだ。はたしてレーナの正体は？

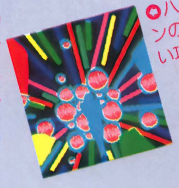
美少女指数　75%

デスギャルズのみなさん

キャピキャピの〝女子大生〟とヘンに丁寧な〝ハウス・マヌカン〟がお相手する。ボスキャラは〝セ～ラ～服〟なのだ。



○ハウス・マヌカン登場。あんまり敵っぽくないねー



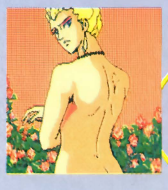
○ハウス・マヌカンのよくわからない攻撃！　ひょ～

○ハウス・マヌカン昇天～。負けはみんな昇天なのよね

♥アニメッポイ郡



キズつくと喜ぶ〝SMねーちゃん〟、男装の〝麗人のねいちゃん〟がお相手だ。ボスキャラはその名も〝変態ねーちゃん〟



○麗人のねいちゃんを昇天させたが……ゲッ、気持ち悪いぞコイツ

♥アダルティック郡

バルセロナ目指す〝五輪ねーちゃん〟と同じく体育系の〝クンフーねーちゃん〟。ボスキャラは〝ぬいぐるみねーちゃん〟。



○勇ましいクンフーねーちゃん。でもカワイイ♡　昇天させたい！

♥ロリーティ郡

攻撃型の〝コンバットねーちゃん〟と趣味に生きる〝コスプレねーちゃん〟がお相手。そしてデスギャルズの親玉〝アリス子〟が登場！

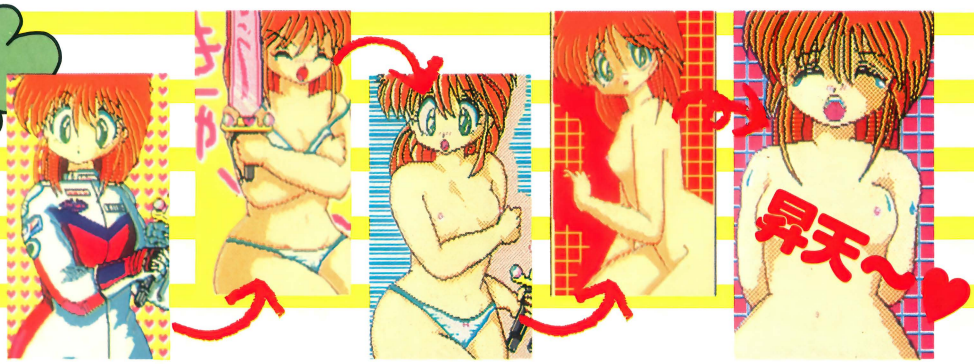


○デスギャルズの親玉、アリス子だ。さすがに強い！　でもやっぱりカワイイ♡

♥ナンデモアリ郡

レーナ脱いじゃう♡

画面右に大きく出演してるレーナも、やっぱり脱いでくれる。いばらにひっかかったり、敵にやられたりするとムフフ♡となる。服を拾えば1枚戻るけどね。



※この画面はX1turbo用の開発中のものです。



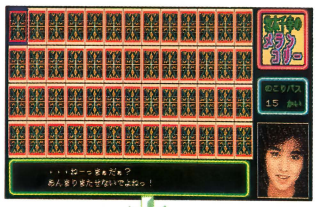
神経衰弱で♡ショットを見ちゃお♡

牧本千幸のメランコリー

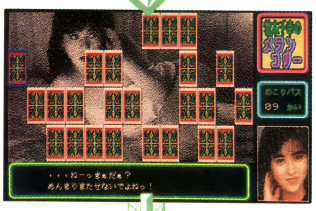
モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 7800円
■発売／英知出版　販売／宇宙企画　■発売中

好奇心おうせいなボクらのための、セクシー・デジタイズソフト！　シリーズ第5弾は、昔よくやった「神経衰弱」。そう、トランプを裏がえしに並べ、2枚ひいて同じ数なら取れるというヤツだ。そうすると、取ったカードの下からあの牧本千幸ちゃんの♡画面が現れてくるという仕組みなのダ。だから今までのようなテクニックは不要。ただただ、第六感をはたらかせてカードをバシバシ取るべし。先に行くほど、よりカゲキなシーンが見られるゾ!!　だんだん現れてくるセクシーショットは、まるで千幸ちゃんを脱がせていくようなスリルでワクワク、ドキドキ♡　さあ、精神統一してトライ！



◆カーソルキーでカードを選択。カンを働かせて



◆ホラ、だ〜んだん見えてきたゾ♡

美少女指数　75%

♥♥♥♥♥♥♥

一瞬、全部見える



パスは全部で15回だけど、それにくわえて、こ〜んなオマケが付いてるヨ。こんなに優しくされて、ホント、うれしーい♡

パスの回数が増える



このカードはお得よ♡

全部めくりおえると……





今までの努力が実を結ぶ瞬間。デジタイズ画面がカラーでドーン！　千幸ちゃんがキミに向かって微笑むのだ♡

じらしちゃイヤよ♡



Soft Gal Top10



リリア1位に返り咲！鮎川まどかも追い上げる

リリア執念のトップ！　先月、初めて1位に輝いた管理人さんだったけど、今月はまたまた2位に転落してしまった。う〜ん、リリアはやっぱり強かった……。このところ、ハガキが少なくなってきたトップ10。このまま、リリアが逃げきってしまうのか。残すとこ、あと3回。波乱は起こるか!?

●平成元年2月18日現在

順位		票数	おんなのコ♡	ソフト名	発売元
1	↑	256	リリア	イースⅡ	日本ファルコム
2	↓	228	音無響子	めぞん一刻	マイクロキャビン
3	→	148	鮎川まどか	きまぐれオレンジ★ロード	マイクロキャビン
4	↑	90	ブロンウィン	第4のユニット	データウエスト
5	↑	81	フィーナ	イース	日本ファルコム
6	↑	70	角田あゆみ	これが噂のノゴリンピック	フェアリーテール
7	↓	67	音　美	リップスティックADV	フェアリーテール
8	↓	53	はたやますみこ	アップル・クラブ　データ集	フェアリーテール
8	↓	53	宮崎みゆき	アップル・クラブ　データ集	フェアリーテール
10	↑	50	ハヤサカエミ	悪女伝説Ⅱ	ドット企画

美少女トップ10にハガキを！　①好きな女のコの名前とそのゲーム名②選んだ理由③自分の住所、氏名、年齢、電話番号④今月のレモンちっとWORLDの感想を書いて、〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIM テクノポリス編集部「4月号美少女トップ10」係まで送っちゃぶだい。投票してくれた人には、抽選でテクノポリスソフトより、49ページで使ったヒビラ絵のデータディスクを10名にプレゼントしちゃう！　ただし、PC-88版のみ（他機種ユーザーの方ゴメンして）。みんなのハガキ待ってるよ〜ん♡

©英知出版㈱、㈱宇宙企画

DERRINGER デリンジャー

「美少女モデルの“中藤美希（なかふじみき）”が拘束されている」……差出人不明の依頼状を受け取った探偵（ユーザー）がその調査に乗り出したが、中藤美希は大勢のスタッフたちと、CFの撮影をおこなっていた……。
アメリカン・デリンジャー・410GAは、いったい誰の手に、そして、誰を狙っているのか？

大好評！
絶賛発売中

サスペンス・アドベンチャー・ゲーム

マルチ・ストーリー（シナリオが、2タイプあります）、そしてそれぞれのシナリオには、さらにマルチ・エンディングを用意してあります。
コマンドはすべて選択方式、スクロール＋アニメーション、BGMはFM音源、もちろんジャストサウンド・シリーズにも対応しています。

■対応機種
PC-88SR/FR/MR/TR/FH/MH/VA/FA/MA
PC-98シリーズ（XAは除く）MSX2 2ドライブ専用
（MSX2は1ドライブ専用）ディスク四枚組（PC-98、MSX2はディスク二枚組）

JAST SOUND Plus
（ジャストサウンド・シリーズ可）

定価8,800円

クレスト作品

第一弾 デリンジャー
第二弾 メイキング・オブ・Miki
第三弾 私鉄沿線殺人事件

Clest

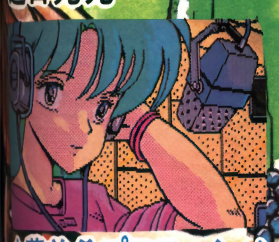
全国各地へ通信販売
方法 品名、機種名明記の上、現金書留にてご注文ください。
〒156 東京都世田谷区宮坂3-13-7
AKビル3F
☎03(706)6756
FAX03(706)6756
銀行振込口座 三井坂下営業店 普通

JAST

ジャスト・ゲーム事業部/クレスト

ぼくがきみを抱くときに
きみの引金にぼくの指がふれた
解決は撃ったばかりの熱い銃

近日発売



中藤美希プロモーションソフト
「メイキング・オブ・Miki」



スタッフ募集中!!

移植及び開発スタッフ（プログラマー、他）を募集中です！
ジャスト宛までご連絡下さい。


プライベート・スクール
PRIVATE SCHOOL
ADVENTURE
な、なんと『ドキドキシャッターチャンス』のデータ集をお持ちの方は、別の楽しみ方もできます。(なにが起こるかは…お楽しみに。)
98版はマウスにも対応。
多彩な美少女達が総出演!!
PC8801SR以降対応(3枚組)
PC9801シリーズ(5'2HD)(3.5'2HD)(各2枚組)
平成元年3月19日 98版88版同時発売。定価¥6,800
感動のメッセージ、QOL、感涙(しと漏れ)必至!!
アニメーション画面満載。
超!超!美しいグラフィックが存分に楽しめます。
ストーリーもしっかり、本格的なアドベンチャーです。
通信販売をご希望の方は
●現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上
エルフまでお送りください。
●郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機種、
メディアを明記の上、口座番号
東京1-405620
エルフまでお申し込み下さい。
企画・制作・販売
élf
エ・ル・フ
東京都世田谷区松原1-56-19 サンドエル松原1307

まじゃべんちゃーII

テクノポリスソフト
TECHNOPOLIS SOFT

全国おんせん麻雀

原画/ものた りぬ　©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.





温泉麻雀、不気味な響きを放つこの物体を解析してみよう。おおっ、何と女の子が20人もいるぞ！　原作は、ものた りぬ先生らしい。新方式、パネルシステムを採用したマップ、イベントも盛りだくさんだ！　ききょうやも復活しているし、今年の春は、コンピュータで、温泉気分だね。

PC-8801SR以降及びPC-88VAシリーズ
PC-9801シリーズ

予価 7,800円

ONIONとY人でつくる、はちゃめちゃシミュレーション

おんなのこ けーさつたい

／ねぎ戦略

10人の女の子を部下にして、難事件をつぎつぎと解決！ フィールドを歩きまわって、モンスター達と戦うんだけど、けっこう本格シミュレーション！
Y人の描くイベントも盛りだくさんだし、アニメもするんだぜいっっ！





近日発売予定
PC-8801SR以降及びPC-88VAシリーズ
予価 7,800円

通信販売　お近くのお店で、お求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで、現金書留にてお申し込みください。(送料無料)　〒105 東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル（株)徳間コミュニケーションズ　AV事業部

徳間書店インターメディア(株)
〒105 東京都港区新橋4-10-7　TEL.03-432-4471

なぎさの館
TWILIGHT ZONE II



陽子が消えた…!?
見知らぬ老婆の伝言で君は“なぎさの館”へ。
だが、気を付けろ！その古ボケた扉を開いた瞬間から
君の不思議な体験が始まる。
アダルトアドベンチャーR・P・G形式のパート2。

PC-88、SR以降、VA対応、PC-98/2DD、F・F1、Vシリーズ、
PC-98/U・UV・UX・CV・3.5" 2DD、MSX2/3.5"、X1
各7,800円

美しき獲物たち PART VI
新発売



イケナイことを考えるほど
行ってしまうこの充実度。

BGM
工藤静香の“恋一夜”
浅香唯の“Melody”
藤谷美紀の“微成年 〜みせいねん〜”

PC-88、SR以降、VA対応、PC-98/2DD、F・F1、Vシリーズ、
PC-98/U・UV・UX・CV・3.5" 2DD、X1/5D、MSX2/3.5"
各4,000円

世紀末種時伝説
少女遊戯
愛のために死ね！

第1回 グレイト
シナリオコンテスト
最優秀賞



90年代の初頭には60%以上の男性が生殖能力を失っていた。欲求不満による女性の狂暴化は集団ヒステリー現象を呼び、核戦争に等しいダメージを人類に与えていた。この物語は、そんな世紀末に生殖能力を持って生まれた男の苛酷な闘いを描いたものである。

PC-88、SR以降、VA対応、PC-98/5" 2DD、PC-98/5" 2HD
PC-98/3.5" 2DD、PC-98/3.5" 2DD、MSX2/3.5"
各7,800円

好きなあなたに、発売中。

品名 / メディア	美しき獲物たち PART I	美しき獲物たち PART II	美しき獲物たち PART III	美しき獲物たち PART IV	美しき獲物たち PART V	トワイライトゾーンI	MAJO サンドラ	学園物語
PC8801	○	○	○	○	○	○	○	○
PC9801 5"2HD	○	○	×	×	×	○	○	○
PC9801 5"2DD	○	○	○	○	○	○	○	○
PC98013.5"2HD	×	×	×	×	×	○	○	○
PC98013.5"2DD	×	○	○	○	○	○	○	○
FM-77	○	○	○	○	○	○	○	○
FM-7	○	○	×	×	×	○	○	○
X-1	○	○	○	○	○	○	○	○
MSX2(R)	×	×	×	○	○	×	×	○
MSX(D)	×	×	×	○	○	×	×	○
定　価	4,000円	4,000円	4,000円	4,000円	4,000円	6,800円	6,800円	6,800円

※○印は、発売中。 美しき獲物たち PART III以降BGM対応。

GREAT グレイト株式会社
※通信販売ご希望の方は、商品名、お持ちの機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留でお申し込みください（送料無料）
〒556 大阪市浪速区塩草3丁目3-26池永ビル☎(06)561-2211

帰ってきたコンピュータ・グラフィックス

さあキミも描いてみよう!

テクポリC.G.セミナー

今月から、「テクポリC.G.セミナー」と題してC.G.入門講座を開きます。主な内容は、このページの下に書いてあるとおりで、C.G.をまったくやったことのない人でも理解できて、すぐにやってみられるような内容にするつもりです。すでにC.G.をやっている人はもちろん、まだの人もぜひこの機会にチャレンジしてみてくださいね。



次回はどのようなC.G.を描くかというテーマの決定、そして3回目からは実践に入り、いちおう6回でC.G.の仕上げまでできるようにしたいと思います。

第1回 C.G.ツールの選び方

はじめに

C.G.を描くというのはとてもたいへんな作業だと思っている人が多いと思います。たしかに、細かな線をトレースして色を選んで塗り、さらに仕上げの修正を行うなど、簡単な作業ではありません。でも、それらは一度慣れてしまえばそれほどたいへんなことではないし、最近の奥深いゲームを1本解くことを考えたら、1枚のC.G.を描くほうが簡単かもしれない程度のものです。

それに、数年前と比べてC.G.を描くことを格段にラクにしたソフトとハードの発達。というわけでテクノポリスは、もうC.G.に〝ガッツ〟はいらないということも含めて、再び〝C.G.のすすめ〟を提案します。

このセミナーでは、第1回はC.G.を描くのに必要なグラフィック・ツールの紹介、

今、なぜグラフィック・ツールなのか?

数年前は、これからC.G.を始めようという人にどうすればC.G.が描けるのかを聞かれたときに一瞬迷ったものです。当時も市販のグラフィック・エディタはありましたが、それほどソフトの技術力がない時代だったので、機能の少ないツールをガマンして使うか、自作でツールを作るしか方法がなかったのです。

でも、現在は安心して「まず気にいったグラフィック・ツールを手にいれなさい」と答えられます。使いやすく、高機能のツールが多種多様に発売され、以前とは逆に、どのツールを使ったらよいのか、ユーザーが迷ってしまうくらいです。

そこで、連載第1回目として、いま一般によく使われていると思われるグラフィック・ツールをリストアップし、それぞれどのような機能があるのか機種ごとに紹介してみましょう。これからC.G.を始めようという人にも、現在使っているツールに不満を感じている人にも、気にいったツール選びの参考になると思います。

どんなグラフィック・ツールがあるか?

グラフィックを描くツールといってもいろいろなものがあります。ただのっぺりしたC.G.を描くだけのグラフィック・エディタや、レイトレーシングのような立体を計算して描くツール、ラインだけの線画で絵を構成していくCADソフトのようなものまで、さまざまなものがあります。

この中で現在一般的なのは、線を引く、色を塗る、点を打つなど、いわゆるC.G.(お絵描き)に必要な各種機能を持ったツールです。今回は、これらペン、ペイントなどの機能が充実しているツールのうち、編集部の判断で、よく使われていると思うものを各機種ごとに最低1種類以上紹介します。

これらのツールを使えば、上の写真のようなC.G.が簡単に描けるわけです。ちなみに、上の写真は3月発売予定のテクノポリスソフト『ハイパー・グラフィック・ツールLALF』によってカンタンに作った、テクノポリス編集部の年賀状です(と、これは自分とこの宣伝です)。

連載の予定

4月号	C.G.ツールを選び方
5月号	描くテーマの選び方
6月号	ラインのトレース ―手描き編―
7月号	ラインのトレース ―スキャナ編―
8月号	色のつくり方とペイント
9月号	C.G.の仕上げ

ダ・ビンチ

PC-8801シリーズ	5D	6800円
X1シリーズ		
FM-7シリーズ		
PC-9801シリーズ	5HD	9800円
MSX2	3.5DD	未定

■発売元／小学館

現在、8ビットパソコンのPC-88、X1、FM-7などで幅広く使われているツールが『ダ・ビンチ』。異機種で作成したデータにも互換性があるところに大きな魅力があります。まもなくMSX2版も。

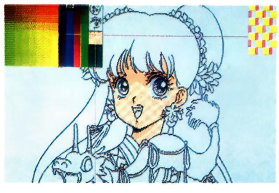
他のツールと比べた『ダ・ビンチ』の特長

他のツールと、この『ダ・ビンチ』の大きな相違点は、C.G.を描く手順（描き方）が2つあることです。ラインのトレースを例にすると、まずイメージスキャナなどを使って原画を取り込みドット単位で修正していく方法と、ライン機能を使って1つ1つ線を引いていく方法があります。『ダ・ビンチ』の場合、原画を取り込む方法では、C.G.作成中に間違えた部分を簡単に修正できる反面、逆に修正する部分以外を大幅に描いてしまった場合に面倒な手直しが必要になります。とくに彩色の段階で違う場所をペイントしたりすると、最初からやり直しということもありえます。

1つ1つ線を引いていく方法では、作成・修正段階の手順をステップという形式であらかじめメモリ内に記憶させる方式のため、ミスをおかしても1コマンドで前の状態に戻せるという利点があります。ただ、描画手順をメモリ内に置くため、緻密（ちみつ）なC.G.を描く場合は不向きといえます。ケースに応じて使い分けるとよいでしょう。



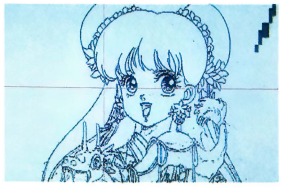
●すべてのトレースラインを修正し終わったところ。うまくできると、スキャナを使わず、最初から手書きで描いた線のように見えます



●ラインの修正の後、カゲ線をラインで入れ、顔をタイルパターンで塗ってみました



●原画はいのまたむつみ先生描くテクポリ2月号の表紙の女のコを使いました



●イメージスキャナで取り込んだラインを1ドットずつこまめに修正していきます

実際に『ダ・ビンチ』を使ってみると……

『ダ・ビンチ』を使って、実際にC.G.を描いてみました。

『ダ・ビンチ』の機能を考えると、原画をセルなどに写し、画面に張り付けてラインを拾うという方法のほうがよいと思われますが、原画の細かさなどの関係上スキャナによる取り込みの方法をとりました。イメージスキャナというのは、コピー機のように光学的に原画をスキャンしパソコンに取り込んでくれる周辺機器で、今回使用したのは、NECのPC-IN503という機種です。

原画取り込み後、まずスキャナ取り込み特有の途切れ途切れのラインをルーペ機能で拡大しながらつなげていきます。ルーペ自体では、線の加工はできないもののカーソル付近を大きくドット単位に拡大してくれるので、修正には欠かせない機能です。

ライン修正が終わったらペイントです。このペイントは『ダ・ビンチ』のもう1つの特長で、最近のツールでは当たり前の感もありますが、色の混ぜ合わせ、タイルパターンの作成などを予備知識なしでできるようにしたのが、『ダ・ビンチ』なのです。しかも、境界線の色を指定せずに塗ってくれるので、境界色のことを考えなくてもよいのです。



●彩色を終えたら、1ドットずつラインの途切れなどを修正する仕上げに入ります



●修正の段階ではバックが白では見にくいから、ひとまず青で塗ってみました。このように使い方しだいでツールは使いやすくなります



●筆やブラシなどを使って、髪飾りなどを白く抜いてみました。筆の太さなどが仕上がりを左右するので、適したものを使うことが大切です



●最後に、バックを青のタイルパターンで塗りつぶして完成。ドットが荒いのはしかたがないとして、色数が多いのでキレイです

主な機能

●メニューの表示方式
画面下にアイコンで表示

●タイルパターン
最大729色合成可能

●ペンおよびブラシ機能
ペンのサイズ9種類
エアーブラシ4種類

●ルーペ機能
あり。ただしルーペ内でのエディットは不可

●漢字フォントの表示
可能

●デバイスドライバー
各種マウス、トラックボールに対応

●イメージスキャナ
PC-IN501、PC-IN502に対応

ジーズ　スタッフ　キッド

Z's staff kid 98

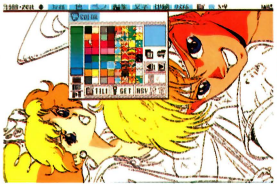
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 2万8000円

■発売元／ツァイト

PC-98の場合は他の機種と違って多数のツールが発売されていますが、その中でも代表的なのが『Z's staff kid98』。VXなどの16色モードに対応しアナログパレットを使うことも可能です。

さすがに16ビット版はドットの細かさがすてきです。PC-88などの場合は640×200ドットですが、PC-98では640×400ドットという細かさなので、スキャナで取り込んだ場合にもほぼ原画どおりのラインを再現できます。

『ダ・ビンチ』の場合同様に、まずテクポリ12月号表紙の原画をスキャナで取り込んだわけですが、PC-88+『ダ・ビンチ』では全体のトレースラインの修正が必要だったのに対して、PC-98+『Z's staff kid98』の場合は塗りもれしそうな部分を修正するだけですみました。

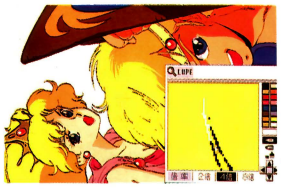


●イメージスキャナから取り込んだ原画を、ライン修正し、彩色していきます

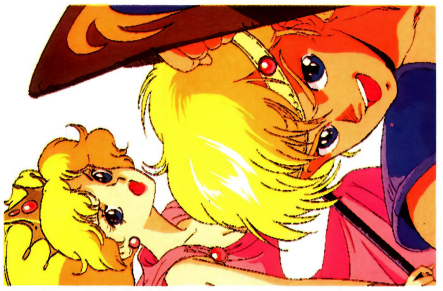
しかも『Z's staff kid98』では、ルーペ機能でドットの拡大をしながら、ルーペ内でドットの手直し、ペイントなどの機能が使えるので、修正は今回の記事中でもっともラクでした。

ドット修正の次は、肌や服などのペイントですが、『Z's staff kid98』は、PC-98のアナログモードに対応しており、4096色の中から16色を選んで使うことができます。タイルパターン（8色または16色のドットを組み合わせて見かけ上さまざまな中間色を表現する方法）でムリに色を作らずとも、本物のアニメセルなみに彩色することが簡単にできるわけです。ただし、4096色あるといっても1枚のC.G.で使える色は16色だけなので、それ以上の色数を使いたい場合は、タイルパターンを使うしかないのですが……。

その他、修正段階でミスをした場合に以前の状態に戻れるアンドゥ機能や、一部分を拡大する部分拡大、全体画面の構成を見るためのイメージレイアウトなどの機能が『Z's staff kid98』には用意されています。



●髪の毛のハイライトをルーペを使ってかき込みます。広い範囲ならペイントを使います



●背景のゴミを取り除いて完成です。さすがに640×400ドット、遠くから見ればセルと見分けがつかないほど

PC-98の機能を十分に生かしたグラフィック・ツールといえるでしょう。

主な機能

●メニューの表示方式
画面上下に移動可能

●タイルパターン
合成可能。アナログパレットは4096色中16色選択可能

●ペンおよびブラシ機能
エディットにより作成可能

●デバイスドライバー
バスマウス、シリアルマウスとも対応

●イメージスキャナ
カラースキャナにも対応

ピクセル3

比較的少ないMSX2用のツールの中でひときわ目立つのは『ピクセル3』。C.G.だけでなく、パターンエディタ、スプライトエディタなどゲーム作りに役立つ機能が大きな特長です。

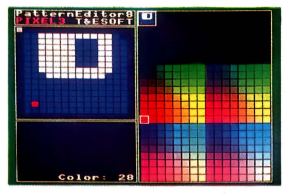
MSX2 | 3.5DD | 6800円

■発売元／T&Eソフト

『ピクセル3』は、他のツールとは一味違って、C.G.はもちろん、ゲーム作りなどに役立つパターンエディタ、スプライトエディタがセットになっている多目的ツールです。C.G.エディタ部では、基本的な筆の太さの調節やブラシの目の荒さなどが選択できたり、色を置き換えるパレットチェンジ、ルーペなどの機能を装備しています。またスプライトエディタ部では、それぞれのスクリーンに対して作成したパターンの左右反転やドットをずらすなどの機能も持っています。



●原画はテクポリ1月号の表紙。ちょっとドットが荒いのはしかたがありません



●C.G.以外の機能も持っています。これはパターンエディタを使っているところ

主な機能

●メニューの表示方式
描画画面とメニュー画面が独立

●アナログパレット
最高256色使用可能

●ペンおよびブラシ機能
ペンサイズ、エアブラシあわせて5種類

●ルーペ機能
あり。ただしルーペ内でのエディットは不可

●デバイスドライバー
MSXマウス準拠のものに対応

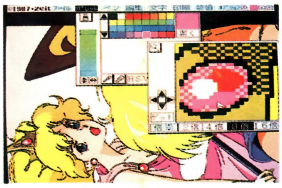
ジーズ スタッフ プロ

Z's staff PRO68k

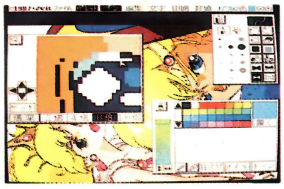
X68000 | 5HD | 5万8000円

■発売元／ツァイト

X68000のハードをフルに生かした『Z's staff PRO68k』。今までのパソコンでは考えられなかったドットの細かさと3万色以上の色が使えるというケタはずれの魅力を持っています。



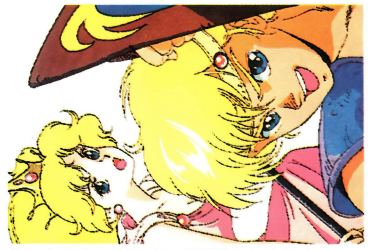
○PC-98で作った宝石の中のタイルパターンをアナログパレットに交換してみます



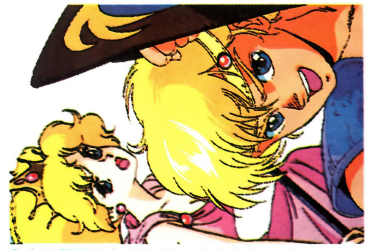
○瞳の中の途切れたラインなどの細かい微修正を行うと、一段とC.G.が美しくなります

『Z's staff PRO68k』を紹介する前に、少しX68000本体の性能について触れておきましょう。ドット数は最高1024×1024ドット、色数は最高65536色。このうち『Z's staff PRO68k』上で使えるのは、512×512ドット、色数は3万色以上（ハード的には6万色以上使えるが、ソフトの機能を増やすために半分になっているという話……）、いずれにしてもスゴい能力です。

さて、ここでもC.G.を描いてみたわけですが、『Z's staff PRO68k』は『kid98』とデータの互換性があるので、PC-98で作ったC.G.データを使うことにしました。



○とりあえずこれが完成画面。タイルパターンを使わないので、PC-98と同じC.G.でも、さすがに見栄えのいいものができます



○左の画面を加工して、全体に少しボカシをかけ、さらに後ろの女のコだけに再びボカシをかけてみると、遠近感が出ました

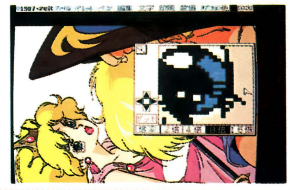
まず、途切れた線をルーペ機能を駆使して修正していくのですが、『Z's staff PRO68k』の場合は、ルーペ内に点を打つなどの独立したメニュー方式は取っておらず、複数のメニューウィンドウをオープンさせるようになっています。たとえば、ルーペ内でペイントをしたい場合には、色とペンのウィンドウをオープンさせたうえでルーペに移って作業を行うといった具合。

このようにして、『kid98』で作成したC.G.のタイルパターンを、3万もの色数の中から選んで置き換えればできあがり。

その他、『Z's staff PRO68k』だけの特殊な機能としては、ドットを計算して拡大表示するモザイク処理や、写真にもあるボカシ処理などというものがあります。



○ヨロイのタイルパターンも、アナログに交換します。さすがに色数が多いと便利



○瞳の中のハイライトなどもルーペを使い、1ドットずつ描いていくのが上手なやり方

主な機能

●メニューの表示方式
ウィンドウにより選択

●アナログパレット
3万色以上の色が指定可能

●ペンおよびブラシ機能
18種類のペンとブラシ
エディットにより編集可能

●デバイスドライバー
本体付属マウスに対応

●イメージスキャナ
カラースキャナにも対応

今月のおさらい

今月はそれぞれの機種の代表的なグラフィック・ツールを4本紹介してみました。おのおののツールを見てみると、それぞれハードの特長をうまく生かしていることがわかります。4機種データ互換の『ダ・ビンチ』や、PC-98のグラフィックの緻密さとスピードをフルに生かした『Z's staff kid98』、ゲーム作りに役立ちそうな『ピクセル3』、そして何万色ものアナログパレットが使える『Z's staff PRO68k』などなど。

最初にも書いたように、ここにあげたツールは、編集部の判断で一般によく使われていると思われるものをリストアップしたものです。ですから、ここに掲載されたツールが必ずしもキミにとって最高の1本となるわけではありません。今回紹介したほかにも、『Z's staff』シリーズのPC-88版やX1版、FM-77AV 専用の『FMグラフィックエディタII Version1.0』などといった、数十種類のグラフィック・ツールが発売されています。

キミとキミのパソコンにとって最高のグラフィック・ツールは、やはりキミ自身が自分の判断で選ぶしかありません。今回の記事はそのための参考にしてもらうとよいと思います。

さて来月は……

いま手持ちのツールを使うにしろ、新しくツールを購入するにしろ、来月号ではそのツールを使ってどんなC.G.を作ったらよいかを考えてみましょう。

C.G.と一口にいってもいろいろあります。アニメなどのキャラクタや、建物などの背景、アイドルなどの人物等々、いろんなものがC.G.の対象になるはずです。そこで、こんなC.G.は描くのがラクとか、こんなC.G.を描けばウケるとか、そんなテーマ選びのあれこれに、来月は取り組んでみます。ではまた来月。

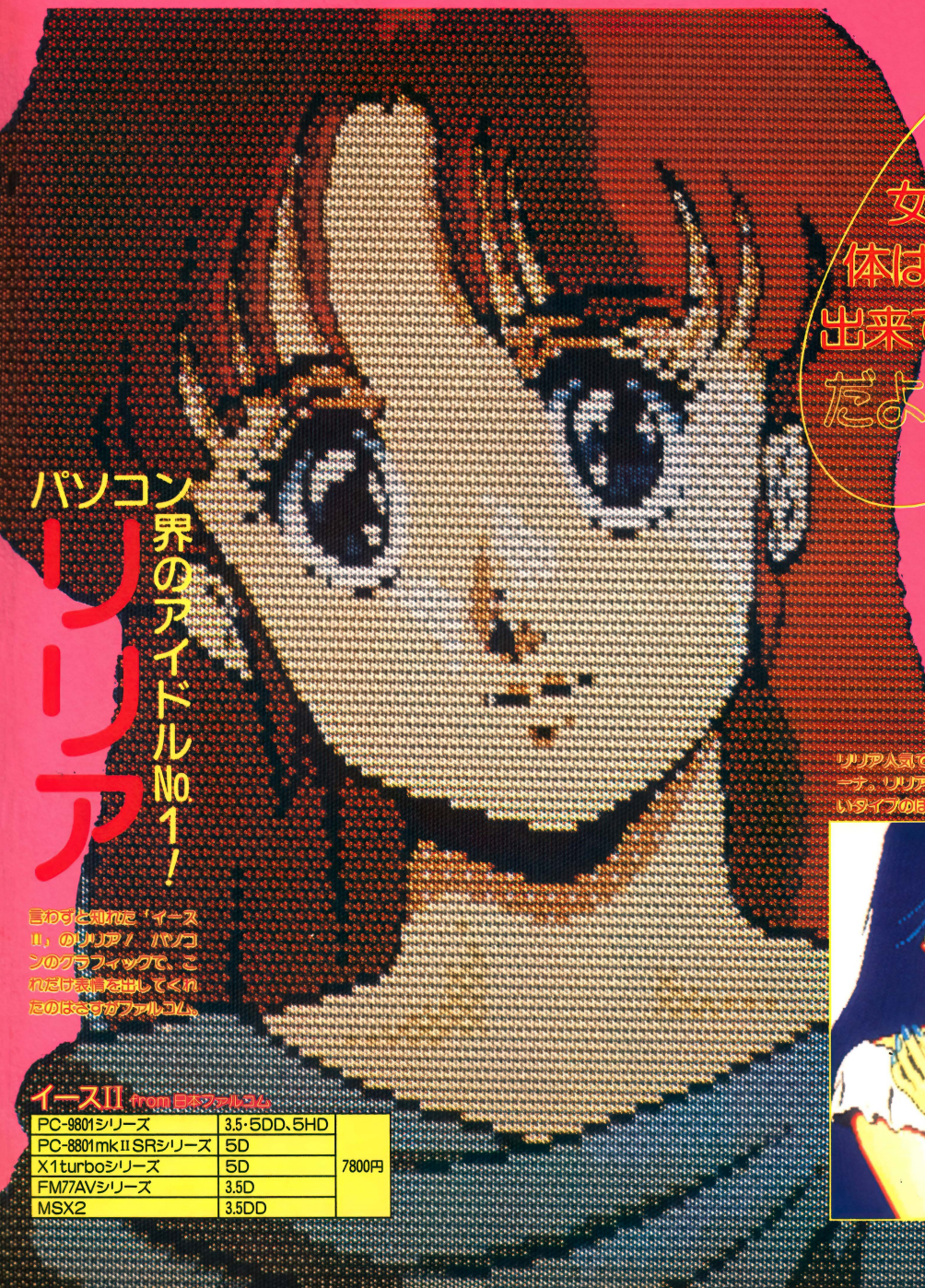
美 C.G.のための

♡ディスプレイの中のアイドルたち♡

Be少女グラフィック FILES

四角い点(ドット)で出来てる女のコたちは、1つ点(ドット)がずれただけで表情が変わってしまう。そんな女のコたちをより美しく、かわいく、そして美少女に描きたい人へ送る新コーナー!! 今回はいわば顔見せって感じで、美少女たちの身体(ボディ)の出来方をじっくり見てっ♡

第1回 女のコの体はDot(ドット)で出来ているんだよっ!



パソコン界のアイドルNo.1! リリア

言わずと知れた"イースII"のリリア! パソコンのグラフィックで、これだけ表情を出してくれたのはさすがファルコム。

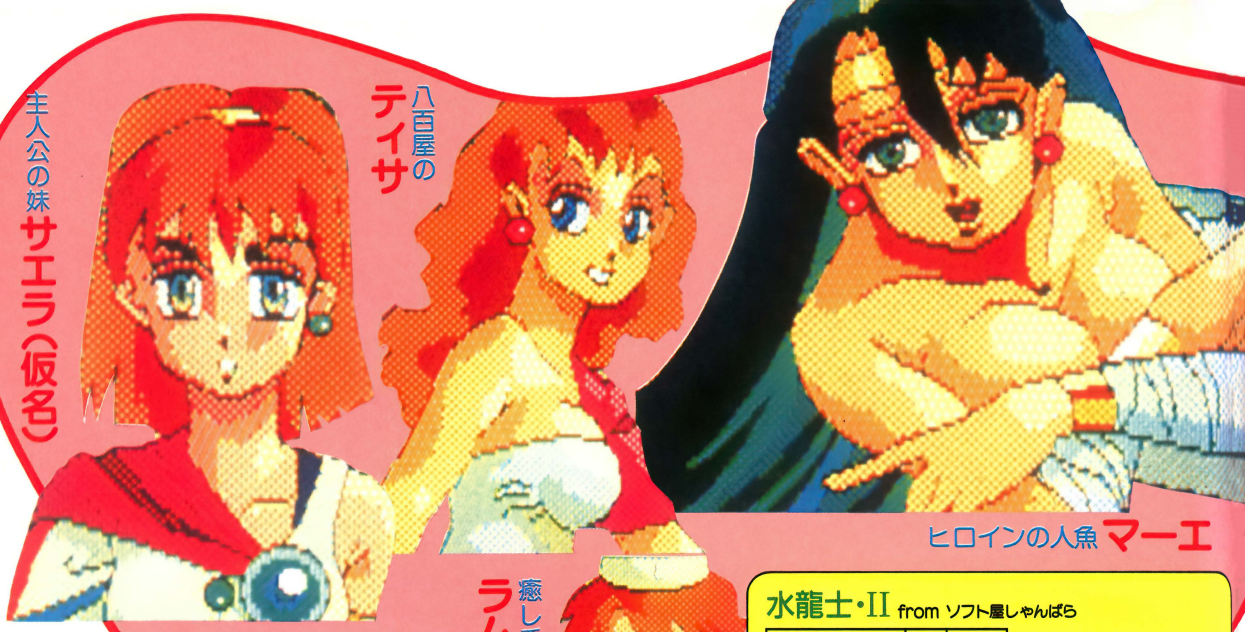
フィーナ

リリア人気でちょっと影が薄い感じのフィーナ。リリアよりも美しいのにね。かわいいタイプのほうが最近のトレンドなのかな。



イースII from 日本ファルコム

PC-9801シリーズ	3.5・5DD、5HD	7800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
X1turboシリーズ	5D	
FM77AVシリーズ	3.5D	
MSX2	3.5DD	



主人公の妹 サエラ(仮名)

八百屋の ティサ

ヒロインの人魚 マーエ

癒し手の ラムラ

水龍士・II from ソフト屋しゃんばら

PC-8801シリーズ | 5D | 7800円 | ※VAシリーズ不可

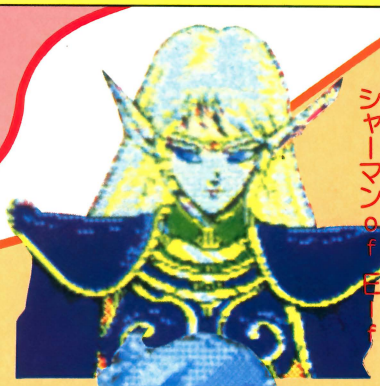
豊かな胸と大きな目が特徴なのが『水龍士・II』の世界の女性たち。色づかいなども他のゲームとは違う独特の感じだネ。

ロードス島戦記

from ハミングバードソフト

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

キャラデザの出渕裕さんの絵が美しく再現されてる。これだけ多くのキャラの描き分けはちょっと大変そう。



ディードリット of エルフ

シャーマン

ナイト of Human



ソーサラー of Human



スカウト of Human



シャーマン of Human



プリースト of Human





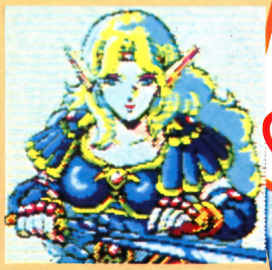
ウィザード of Human



女のコたちはいつもファンタジック♡









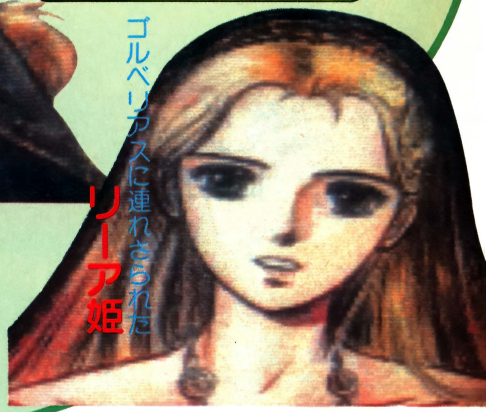


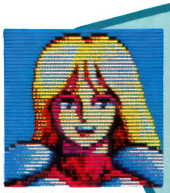
真・魔王ゴルベリアス
from コンパイル

MSX2	3.5DD	7800円

MSX2+の自然画で美しく描かれているのはリーア姫。この自然画は2+を持ってる人だけしか見れないんだよね。













ソーサリアン・システム
from 日本ファルコム

PC-9801シリーズ	3.5・5DD	9800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
PC-88VAシリーズ	5DD	
X1turboシリーズ	5D	

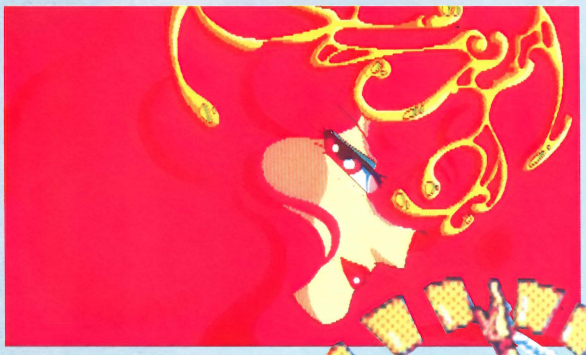
※追加シナリオ・ユーティリティ共に各3800円

『ソーサリアン』の絵は本当に日本ファルコムらしいって感じ。1つの世界を作るなら、やっぱし統一されたタッチが必要ってことかな？

閉ざされた時間の中で…



オープニングの **謎の女性**



ケンの恋人 **クミコ**



オープニングの **女のコ**

オープニングの **占い師**

話りべの館の **おねえさん**



ヒントをくれる **占い師**

時空の花嫁 from KOGADO

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円

※98版・MSX2版は3月下旬発売

ちょっとタツノコプロっぽい感じで、かわいい女のコからアダルトちっくな感じまで描き分けられてる。

カオスエンジェルズ
from アスキー

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円

動物などと組み合わせた、モンスターの女のコを描きたい人は「カオスエンジェルズ」が参考になると思うよ。

ドラゴンヌ





クラブ ジャイアント

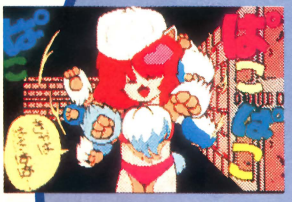


ドカゲのモンスター **リザードマン**

中国服の **中国風の女のコ**



小さな女のコ



ハーピー



分裂するのがカワイイ **バブリースライム**





サラマンダー



人魚

美少女はギャンブルだって！

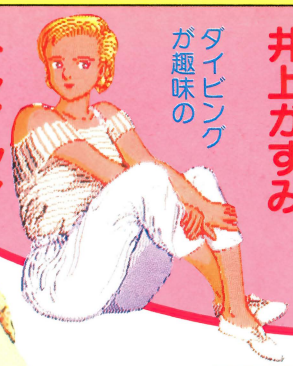
今夜も朝までパワフルまあじゃん2
from テービーソフト

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
X1turboシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

トレンディな女のコたちは、ギャンブルゲームで活躍してるみたい。めずらしく金髪ギャルもいるね。



ちょっとアダルト
藤岡晶子



スポーツ大好き
井上かずみ

ダイビングが趣味の
トレイシィ

Apple Club1・2&データ集1～5
from フェアリー・テール

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	3800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	

※データ集は各3000円(98版はアップル・クラブ1のみ)

お嬢様風からかわいいタイプまで……。これだけ多種多様な女のコがいて、しかもタッチまで違うのは見た目に楽し～つ！



スポーティーな
川口綾子



お嬢様風
フリーター
小沢美樹



鈴木結花

山の手のお嬢様
木村純子

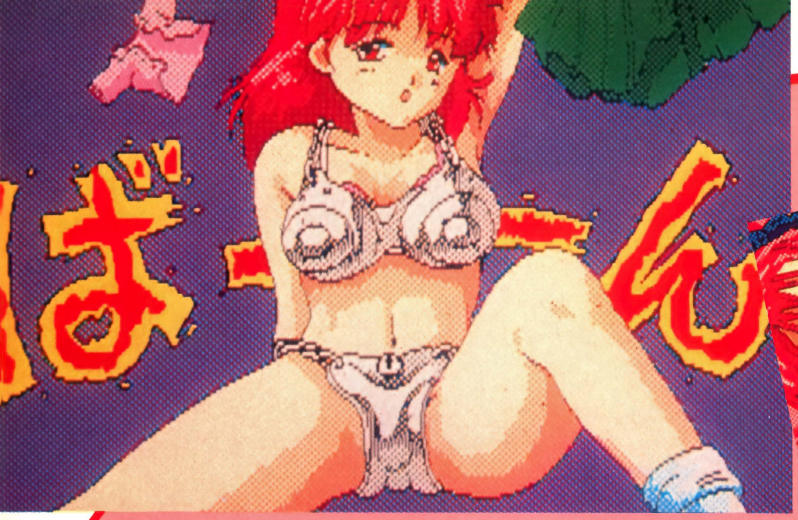


ウエートレス？
はたやますみこ



宮崎みゆき

16歳の女子高生
高橋奈保子



とってもダイタン
早苗



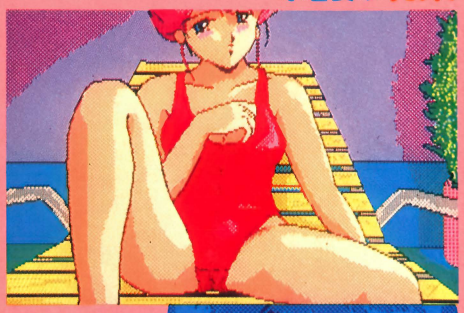
時代はいつも新しいアイドルを求めてるっ♡

ポッキー from ポニーテール・ソフト

PC-9801シリーズ	3.5・5HD、3.5・5DD	7800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
MSX2（3月10日発売）	3.5DD	6800円

今まで出た美少女ゲームの集大成的な感じのする『ポッキー』。ホント〜にかわいく、美しく描かれてるっ♡

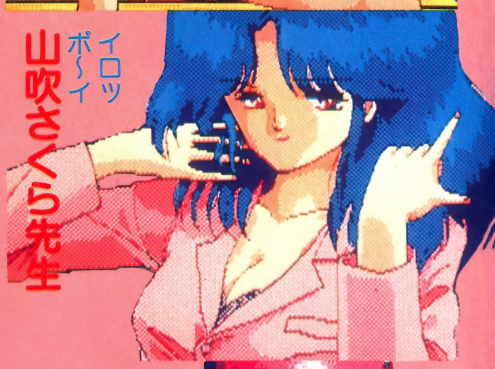
水着姿の 明菜



すぐに物を投げる 今井美紀



イロッポ〜イ
山吹さくら先生



空手2段のツワモノ
黒木ひとみ



学園のマドンナ
中野さゆり先生



セーラー服が♡
中森みゆき



学園の前にいる
女のコ4人組



生徒委員長の
静香

Do-Jin スペシャル

イラスト／ぬかぞの ともみ



やい！　てめえら、このサクラ吹雪が見えねえのか！　今月は、同人ソフトもいっぱい紹介しちまうぞ。新連載も始まるし、春コミの情報も集めちまったい!!　というわけで、このサクラ吹雪(?)の絵は、人気上昇中、G.CREATEのぬかぞのさんの作品。

パソケットⅢ&その他の特選ゲーム!?

同人ソフト めいっぱい紹介 —P.72

彼と二人のスカイライン／HUNTER CARD／ロボット バトル シミュレーション／Crystal Blade／Puzzle ONE／迷宮浪漫／とってもパズル／アフリカトレック／ふぁんしーブラックジャック／Ariate／放課後／PONPON QUEST／DANGER AREA／おちゃっぴーPRINCESS～夢のジャグラレース～／EXPLODE

世界に広げよう!! Do-Jinネットワーク —P.81

連載開始 おしゃべりしながら **同人ソフトを作りましょ!** —P.86

スカウトから新人賞受賞まで…

彼と二人のスカイライン

BY●TKO soft Ⅱ

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D

※PC-88VAシリーズ未確認

※アナログバージョン、デジタルバージョンの2種類あり

とっても楽しい芸能AVG!!

とにかく業界のノリがとてもオモシロく描かれていて、楽しいソフトに仕上がっているのだ。

ストーリーはカワイイ女のコを探すところから始まる。そして、デビュー曲を作ってベストテンを狙ったり、キャンペーンガールとなって、売り込んだりして、彼女の人気を上げてゆく。やがて新人賞にノミネートされて……となかなか凝った内容だ。

ゲームオーバーがないので安心してドンドン進められるのだ。



●ついに見つけたカワイイ女のコ、ヨナミちゃん。社長も応援だ



●デビュー曲のタイトルが「彼と二人のスカイライン」

●サイン会をひらいて、ファンにサービスだ！





アイドルに育てる女のコの名前はヨナミちゃん。このコはとってもカワユクてガンバリ屋さんなのだ。みて、みて、いい表情でしょ♡

日々、いろいろなアイドルが生まれる芸能界。そんな世界を描いた同人ソフトが登場。これはマネージャーとなって、ひとりの女のコをりっぱなアイドルにするまでの、業界アドベンチャーゲームなのだ。

ヨナミをとりまく人たち



●これがプレイヤー演ずるマネージャーさん、新入社員だ

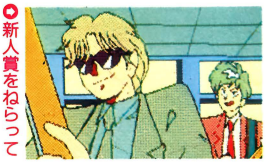


●知る人ぞ知るアキモトさん。ホウソウ作家なのだ

ヨナミのライバルたち



●女学生5人のスケート集団。その名もムラサキシキブ！



●新人賞をねらってヨナミをおとす、アイカワコウジ

通販の申し込み方法

〒300-11　茨城県土浦市荒川沖25-5　丹沢様方　TKO soft Ⅱまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ソフト名（アナログ版かデジタル版かを必ず記入）を明記したものを同封のうえ送ってください。

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.72～P.80で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

①申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに、申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思うけど3か月は待ってあげてくださいネ！

②郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名してしまうと無効になったり、手続きに手間がかかったりします。必ず無記名にしましょう。

③住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

④同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

かわいいあのコをカードで脱がす♡

HUNTER CARD

BY●SoFT ware 乱

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

通販の申し込み方法

〒136　東京都江東区南砂5-1-4-307 村田様方　SoFTware乱まで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名を明記したものを同封のうえ送ってください。

美少女カードもGOODね

カードゲームに勝てば美少女が脱ぐ♡という、同人ソフトの王道を行くようなソフトだ。ゲームはほとんどポーカーだけど、役がちょっと違う。〝ペア・ペア〟、〝シスター〟、〝オンリー・ユー!!〟なんて名前の役なのだ。んでもって勝負に勝つと、そのときの役のポイントが加算され、10点以上になると左のグラフィックの女のコが脱ぎ脱ぎしてくれちゃうよ♡

カードは7種類なの



●美少女カードは7種類。それぞれ7枚ずつあるので、高い役ができやすいみたい

●ルールはほとんどポーカー。役の名前がちょっと違うだけ。ポイントが10点以上になれば女のコが1枚脱ぐぞ



こんなコが、こ〜んなに脱ぐ脱ぐ♥



プログラミング・ロボットの戦い!

ロボットバトルシミュレーション

BY●T&H PROJECTS

通販の申し込み方法

〒630-01　奈良県生駒市北田原町1115-4　吉田産業株式会社内　吉田　央様まで、500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。

X1シリーズ | 5D

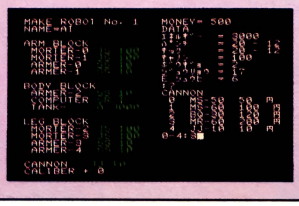
※要CZ-8FB01 Ver.1.0

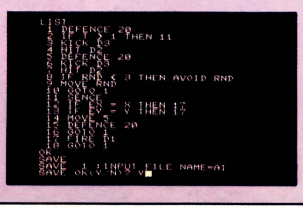
最強のロボットを作ろう!

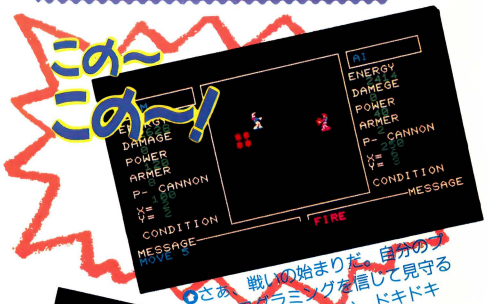
2台のロボットが戦うゲーム。といってもアクションゲームではない。それぞれのロボットの装備を決め、動きをプログラミングするシミュレーションゲームなのだ。ロボットの装備、プログラムはディスクにセーブできるので、友達といくつもロボットを作ってトーナメントなども可能だネ。バトル中はまったく手が出せないだけに、自分の作ったロボットが勝ったときは本当にうれしい!

ロボットはこうやって作ります

まずはロボットの装備を決める。500のお金をもっているので、これでモーターやアーマー、キャノンを買うわけ。もちろん高いものほど、性能がいい。つぎに動きをプログラミングする。敵との距離を計るコマンドや攻撃コマンドなんてものがあるけれど、基本はBASICなのでプログラミング経験者にはカンタンだ。







●さあ、戦いの始まりだ。自分のプログラミングを信じて見守るしかない。ドキドキ



●苦労して作ったAIちゃんロボットがCOMにやられた。守りが弱かったみたい

シリーズものAVG 第1弾!!

Crystal Blade

BY●G.CREATE

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D ※サウンドボードⅡ対応

練って作られたストーリーが魅力的

このソフトはシリーズものになる予定で、今回は無実の罪をきせられてしまったジェルスが、自分の疑いをはらすまでのAVGだ。

ストーリーはよく考えられていて、最後はとても感動的。しかも、次回にうまく話がつながるように終わっているところがニクイね〜。トラップはないので、小説を読むようにじっくりとプレイできるのだ。

さまざまな事件・謎!?

ジェルスがリーアの家族と暮らすようになったある日のこと、村長が殺され秘宝の剣が盗まれた!! しかも、村長の孫娘は行方不明。占い師は犯人がジェルスだと言う。——こうして、物語が始まる



●リーアの友人ジェミニは、なにかにおびえている



●リーアの姿が見えない。心配顔のリーアの母



●占い師も行方不明。このコは妹子のシルニア



●●いつも明るいファンシーが別人のように

通販の申し込み方法

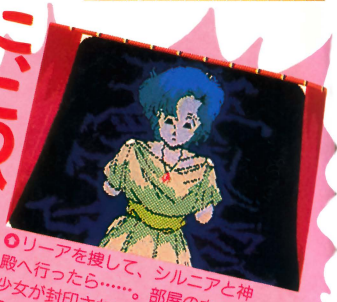
〒420 静岡県静岡市省谷1-2-5 望月様方 G.CREATEまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。



●●ゲーム画面全体のデザインがイイねぇ。また、オープニングの音楽も凝ってるよ。ちなみに、この画面の少女がリーア



ここの少女は……



●リーアを捜して、シルニアと神殿へ行ったら……。部屋の中央に少女が封印されていた!? この女のコは？

楽しいトレース機能付きパズル

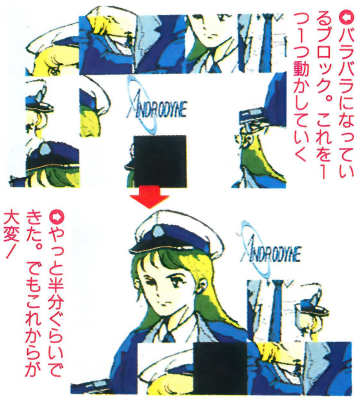
Puzzle ONE

BY●ANDRODYNE

PC-9801シリーズ | 5DD

きれいな絵にうれしい機能!!

パズルの絵が完成したら、どうやって（自分が）作ったか見てみたいもの。そのトレース機能が付いている、スグレモノパズルゲームがこれっ！ PC-9801ならではの美しいグラフィックと、特殊機能がついたパズルゲームは、今まで同人ソフトでは見かけなかったもの。つい何度もやりたくなっちゃう。



●バラバラになっているブロック。これを1つ1つ動かしていく

●やっと半分ぐらいできた。でもこれからが大変！

通販の申し込み方法

〒273 千葉県船橋市宮本2-1-4-303 三宅様方 ANDRODYNEまで、600円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。

リアカ トレース機能だあ!

スタート時にコマンドを入れると、自分がプレイした通りに再現！

●自分がやった通りにコンピュータがブロックを動かしてくれるんだっ！



いさましい少女の大冒険♡

迷宮浪漫

BY●H.A.T.

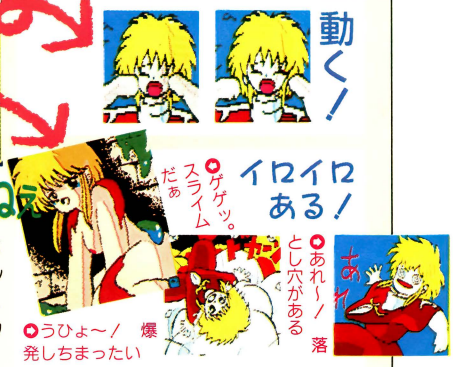
冒険好きだけど、RPGって面倒くさ〜い。AVGはもうあきちゃったしぃ。なんていう、今どきの女子大生のようにわがままな人でもできそうなソフト。しかも、カワイイ女のコとの出会いもあるでヨ!!

PC-8801シリーズ | 5D

歩いて解くアクションAVG

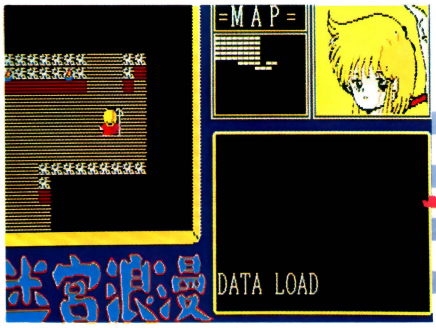
このソフトは、プラトンの野望を打ち砕こうっていうゲーム。まず最初はプラトンの操る「ふる」っていうヤツを倒すんだけど、ヒットポイントや経験値が存在しないので、歩き回って情報やアイテムをそろえて戦うと簡単に倒せる。つまり、戦うのが目的じゃなくて話を楽しむっていうソフトなんだ。ちなみに、オプションのシナリオディスクでいろんな話を作っていくらしい。



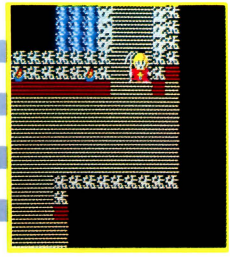


トラップが泣かせるねぇ

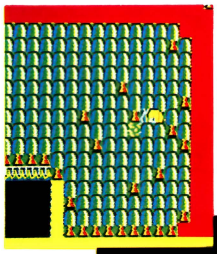
冒険には危険が付きもの。気をつけないとひどいめに会う。でも、このトラップがかわいい。右上の女のコがアニメーションするんだ。SAVEしてからワザトひっかかってみるのもイイかも。



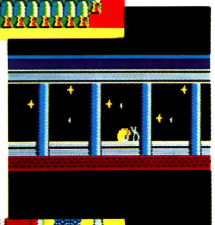
●●キャラを進ませるとスクロールして歩いた部分の背景が現れる。歩いたところは、右上のMAPに白く表示されていく



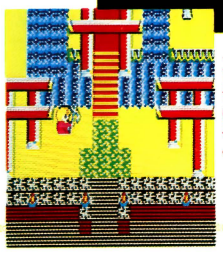
景色がイイぞぉー



●木にうもれながら進むキャラクタが、とってもかぁいい! スクロールも気持ちいいね



●バックの星はキラキラ光るんだ。うーん、ロマンチックな星空だなぁ



●川はサラサラと、火はチロチロ、たえずアニメーションしているよ

やさしい妖精さんが好き♡

プラトンらをやっつけるときに、力をかしてくれるのが、この妖精さんたち。なぜか裸だからウレシイのだ♡ 捜しがいがあるぞ!!



通販の申し込み方法

〒116 東京都荒川区西尋里6-44-8 金子ビル102 佐野様方 H.A.T.まで、1200円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。なお、初代PC-8801とPC-8801mkIIの方は必ずそれを明記してください。

リアルグラフィックのパズルゲーム

とってもパズル

BY●TOTTEMO SOFT

MSX2 | 3.5DD

絵を完成させると女のコが♡♡♡

同人ソフトにもMSX対応のゲームが増えてきた。今回は、その中からパズルゲームの紹介だ。

分割されたグラフィックを1つ1つ動かして、絵を完成させれば（女の子が服を脱いでくれて）次の面へ進むことができる。面が進むたびにブロックを動かす条件が厳しくなるのが面白い。1度クリアするとパスワードを教えてくれるのがウレシイネ！



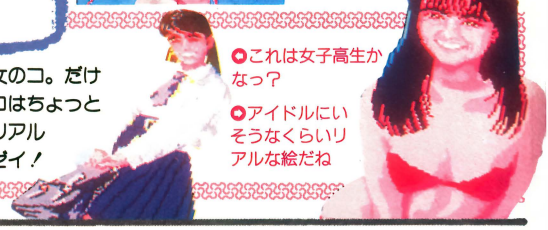
●黒いブロックを移動させるのだ！

●●絵が完成するとホラッ！　女のコが服を脱いでくれて、とっても♡♡♡



リアルな女のコが見もの♡

同人ソフトといえば女のコ。だけどこのゲームの女のコはちょっと違ってて、とってもリアルに描かれているんだゼイ！



●これは女子高生かなっ？

●アイドルにいそうなくらいリアルな絵だね

通販の申し込み方法

〒980 宮城県仙台市荒巻字国見東山4-9 グリーンハイツ国見C-202　酒井様方 TOTTENMO SOFTまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名を明記したものを同封のうえ送ってください。

広大な大陸を舞台にシミュレーション

アフリカトレック Ver2.0

BY●かなパックサークル

PC-9801シリーズ | 3.5、5HD

ダイヤを集めて大冒険！

PC-9801シリーズに、同人ソフトではめずらしいシミュレーション・ゲームが登場。

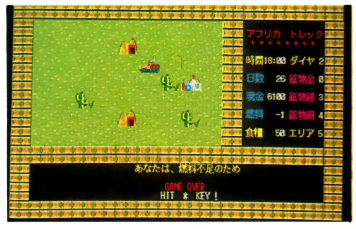
広大なアフリカの地をダイヤモンドを求めてあっちこっちに！　広大な土地を動くだけあって、途中で燃料やお金を補求しなくちゃいけないし、もちろん食料だって必要。洞くつの中で見つかる鉱物を売りながら30日以内にダイヤを10個集めることと、クリアするまでにお金をたくさん貯めるのが目的。



●左上のエリアを、テンキーで移動させてシミュレーション！

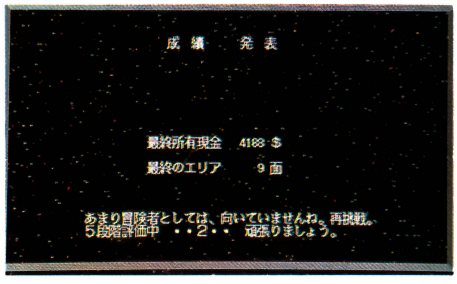


●24時間以上たつと、次のエリアへ行くことができる。右下に行き、下か右へ進む



●食料か燃料が0になるとGAME OVER

●見事ダイヤを10個集めるとゲームクリアとなり成績発表！

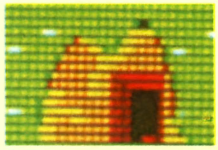


通販の申し込み方法

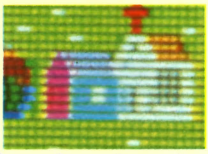
〒284 千葉県四街道市四街道1552-32 安藤様方　かなパックサークルまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名・機種媒体を明記したものを同封のうえ送ってください。

これがアフリカだ

広大なアフリカの地にも町や洞くつがあちこちに。いろいろと楽しいイベントをクリアして、30日以内にダイヤを集めよう。

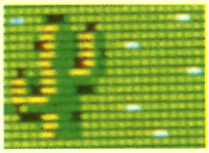


●洞くつではダイヤと鉱物を発見できる



●食料、ガソリンの購入などは町でする

●サボテンは単なる障害物



おなじみ脱ぎます脱ぎますのゲーム
ふぁんしー ブラックジャック
BY●6809クラブ

FM-77AVシリーズ | 3.5D

77AVで絵もバッチシ!

またブラックジャック〜!? なんていわないで、まぁ見てヨ。グラフィックは最高にキレイでしょ。対戦相手の女のコは全部で3人。持金が10減るごとに1枚ずつぬぎぬぎしてくれちゃう。おなじみの展開とはいえ、うれしくなるのはやっぱりボクらがエッチだからでしょうか。とにかくAVユーザー必見のカードゲームなのだ。



●ほ〜ら見てごらん。上が女のコで下が自分のカードだ。えっと、今回の賭け金はいくらにしよ〜かなぁ。ん〜、勝ちたい勝ちたい♡



●う〜い♪ 女同士でナニやってんだい。仲良しネッ

●アワワワ、泡が邪魔だよ。ほれほれ、早く流して♪





女のコが負けると、ごらんのとおり1枚ずつぬぎぬぎ♡ 強がってるけど、エリちゃんとってもハズカシそう。ね、ねっ、女のコにはやさしくなくちゃネ♡

通販の申し込み方法

〒838 福岡県朝倉郡三輪町新町112 原様方 6809クラブまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名を明記した紙を同封のうえ送ってください。

逆ブロックくずし(?)で絵を作る!
Ariate
BY●UJソフト

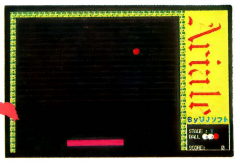
PC-9801シリーズ | 5DD ※FM音源対応

くずすのにあきたらこのゲーム!?

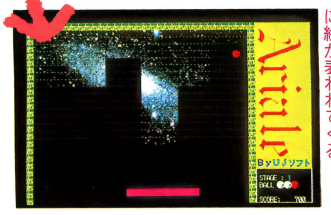
飛んでくるボールをバーで跳ね返すのはブロック崩しと同じだけれども、ボールが壁に当たると絵がブロックの形に少しずつ現われてきちゃうのだ。まぁ、言わば、逆ブロック崩しといったところかな?

面が進むにつれて障害物が出てきたり（当たるとボールの進む方向が変わる）、ボールのスピードが速くなったり難易度が上がっていくから注意しなくてはいけない。

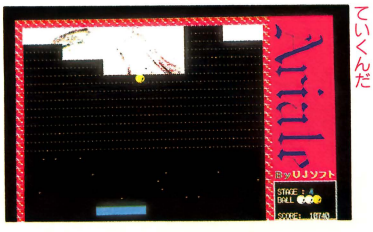
ブロックをすべて出現させると、さまざまな種類（タッチ）の絵を見ることができるのだ。



●初めの状態はな〜んにもない状態から。ボールが当たると…



●だんだんとブロックの形に絵が表われてくる



●面が進むと障害物が出てきたりして、むずかしさが増していくんだ

通販の申し込み方法

〒307-02 栃木県小山市福良1538 田中様方 UJソフトまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。

多種多様のグラフィック!



●1面は銀河の美しいグラフィック♪



●もちろん(?)女のコの絵もある。いろんなタッチの絵が楽しめるのだ

誘惑に負けず、彼女と♡できるか!?

放課後

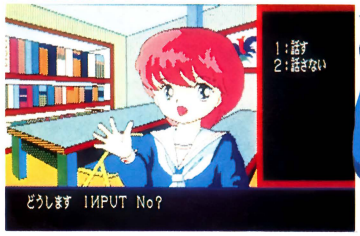
BY●ソフトSOS

FM-7シリーズ	3.5D・5D
PC-8801シリーズ	5D

ある町の学校 放課後の物語

カラーンコローンと今日も授業が終わった。さて、おなかもへってきたし帰るとするか。いや、ちょっと待ったぁ～！　彼女とどこかで待ち合わせしたぞ。どこだったかな……？という

●これが彼女。ちょっとおしゃべりなカワイイコ



のが、このAVGのスタート。つまりこの学校のどこかで主人公をジッと待っている彼女を見つけて、ムフフ♡するというゲームなのだ。



通販の申し込み方法

〒331　埼玉県大宮市上小町1196-3　ソフトSOSまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名・機種媒体を明記したものを同封のうえ送ってください。なお、現金書留で送るのはご遠慮ください。

服を脱がせて人助け!? RPG

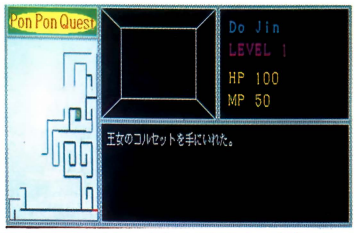
PONPON QUEST

BY●SOFT HOUSE 印度人

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

呪いを解くには 脱がすしかない!?

美女ばかりの国、ソープランド王国（あぶね～）をポンポンがハーレムに作りかえてしまった！　しかも王女シルビアを迷宮の奥へと閉じ込めてしまう。迷宮には呪いの衣装『セイフク』を着せられた女性たちが、ポンポンに操られさまよっている。彼女たちの『セイフク』をはぎとって♡正気にもどし迷宮の奥にいる王女を救いだすのが目的のRPGだ。



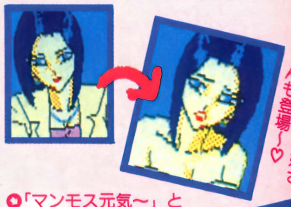
●画面左の部分に、歩いた所のマップがでる

通販の申し込み方法

〒354　埼玉県富士見市水子3059　細谷様方　SOFT HOUSE印度人まで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。

助けるのはこんなコだ!!

迷路で出会う敵はあやつられた女性たちだ



●OLのお姉さんも登場～♡

●「マンモス元気～」と現われるアイドル歌手





●スケバン風だね♡



町で買い物も忘れずに!!



冒険に出る前に必ず町によることが大切だ。武器や魔法などのアイテムなしでは、戦えないもんね。

全5ステージの痛快シューティング!

DANGER AREA

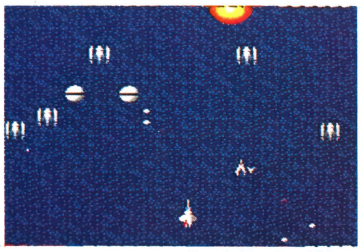
BY●Art Spec

X68000シリーズ | 5HD

高速スクロールあり 隕石ありなのだ!!

全5ステージの縦スクロール型シューティングゲーム。ステージ1は海上、ステージ2はアステロイド、ステージ3は要塞、ステージ4はまたまたアステロイド、そして最終面は高速スクロールと、なかなかバラエティに富んでいる。

BGMはもちろん、効果音のほうも心地よく、敵キャラもパワーアップもいっぱい! X68Kの機能を惜しみなく使っている感じだ。隠しコマンドも用意されており、かなり楽しめるソフトだ。

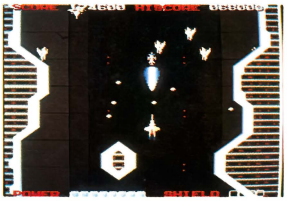


●これはステージ1。まあ、練習面といったところでしょーか

こりゃたまげたっ! X68Kの持つパワーがスゴいのか、同人ソフトのパワーがスゴいのか……。とにかく、ここまでくれば、アーケードゲーム並(かもしれない)のシューティングゲームだっ!



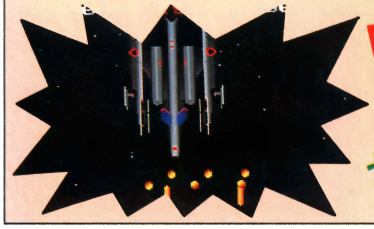
●ステージ2はアステロイド面。当たれば当然ダメージを受ける



●要塞は、左右からの攻撃がはげしく、もう大変!

ボスキャラは ハデだぞ!?

ステージのラストでは、でっかいボスキャラと一騎討ち! ボスの出す弾には死角があって、そこを利用!!





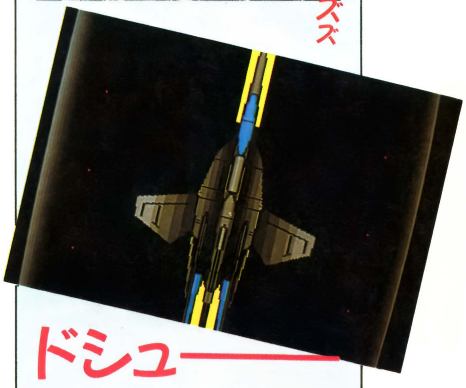
やっつけたぞっ!

デモも 必見!!

オープニングデモだって、負けていないぞ。戦艦から発進するところが、とくにカッコいいのだ。X68Kならではって感じだ。



ブブブブブブ

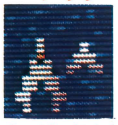


ドシュー——

アイテムは8種類!

画面上にときどき現れるアイテムを取って、パワーアップせよ!

●スピードアップ

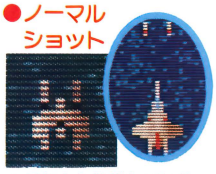


●スピードを上げすぎたら、ダウンをとって調整できるぞ

●スピードダウン



●ノーマルショット



●最初から装備している武器。1方向に発射する

●3ウェイショット



●3方向に攻撃できる武器。広範囲に攻められる

●メガフォース



●いわゆるレーザーで隕石に当たるとはねかえる

●シールド



●4発までたえる。出たときは必ず取りたい!

●オートショット



●押しっぱなしで弾がでる

●エクスプロジョン



●敵をねこそぎ破壊する

通販の申し込み方法

〒235 神奈川県横浜市磯子区氷取沢19-1 平原様方 Art Specまで、1200円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名を明記したものを同封のうえ送ってください。

ストーリー重視のSF・AVGよ

おちゃっぴーPRINCESS
～夢のジャングラレース～

BY●SYSTEM BOYS

X1シリーズ	5D
PC-8801シリーズ	5D
PC-9801シリーズ	5DD



2人の運命にはらはら! ドキドキ!

チェル星のアムネリス姫と召使いフローリーは、ジャングラレースに出場することになった。しかし、出来心で近道をしようとしたばっかりに、海賊ベネトン一家に捕まってしまった…。

意地悪なトラップはないが、1つ解き方を間違えると、最後に大ドンデン返しがあってゲームオーバー。だから、ついムキになっちゃう。ハッピーエンドは、姫のカワイイ1面が見れるぞ♡

●この奥行のあるモノクロ画面が大好評らしい／ゲームはコマンド選択式。わがままで気の強い姫だけど、なぜかほっておけないのだ



わき役にスポットライト

敵の宇宙船には奇妙なヤツが生活している。注意して見ると楽しい。



●この人(?)はエキストラ



●こいつは敵の一味。おちゃめ!!



●○○のおもちゃ屋の暗い店員



●化粧の厚い男の監視員!?

通販の申し込み方法

〒197　東京都福生市北田園1－22－2
伊藤様方　SYSTEM BOYSまで、800円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・機種名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。

2プレイゲームの決定版!

EXPLODE

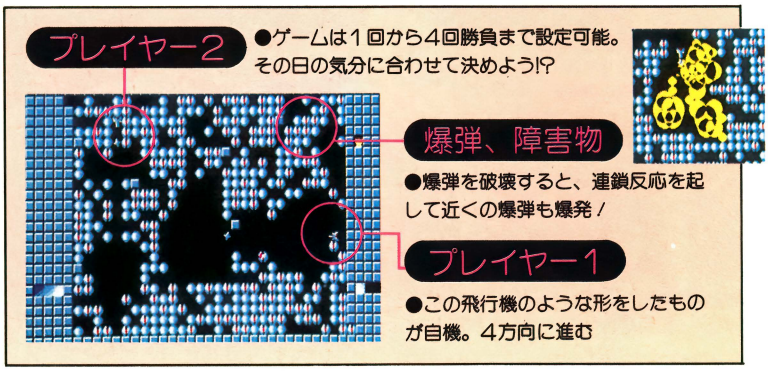
BY●HALT software

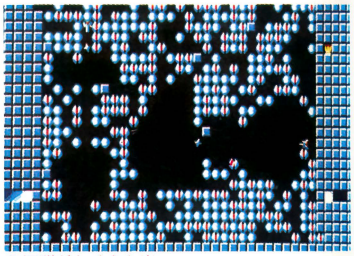
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

BGMも爆発も気持ちイイ!?

いま流行(でもないか!?)の2人同時プレイ専用ゲームだぞ。

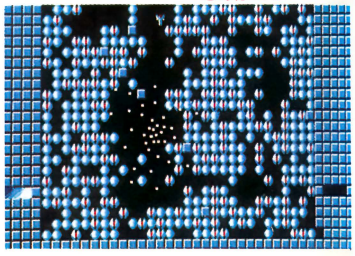
それぞれのプレイヤーは右下、左上からスタート。相手に直接弾を当てるか、画面上のあちこちにある爆弾を破壊して誘爆させて、その爆風でやっつけるかのどちらかで勝負をつけるのだ。爆弾は、破壊しても一定時間経つとすぐにポコポコでてくるので、油断すると爆弾に囲まれてたってこともある。





●爆弾がたくさん出てこないうちに、相手に接近しよう

●爆風をうまく利用して相手をさそいこむのがコツ



通販の申し込み方法

〒133　東京都江戸川区北小岩5－31－4
金沢様方　HALT softwareまで、郵便番号・住所・氏名を明記した往復葉書(または、切手をはった返信用の封筒を同封のうえ)に、ソフトがほしいという内容を書いてご連絡ください。

世界に広げよう Do-Jinネットワーク

てぇへんだ、コミケット35に向けて同人ソフトが続々と作られてるらしいですぜ。ナニ、さっそく情報集めだ！ってなわけで、今月はコミケ参加予定サークルさんの状況をお伝えします。参考にしてね♡

交換します！

BY●PC-PROJECT

去るパソケットIII（12/25）において、われわれが委託販売していただいた『RENOCATION』の一部に開発途中のものが混ざっていたことが判明しました。つきましては、当然無償交換いたしますので、次のどちらかの方法でお問い合わせください。なお、バージョンアップとしてグラフィックの美化修正を行いましたので、旧バージョンをお持ちの方は新バージョンと交換いたします。同じ要領でお問い合わせください。

その1】コミケ会場で交換する場合。

PC-PROJECTのブースは、"S-28a"です（位置的にいうと新館2Fの本部に向かってずーっと右の方です）。緑の袋とディスクをお持ちのうえ申し出てください。その場で引き換え交換いたします。

その2】郵便で交換する場合

緑の袋を同封のうえ、住所・氏名を記入した紙を添えて〒520-33 滋賀県甲賀郡甲南町深川1458 岩船様方P-Pまでご連絡ください。

みなさま、今回は本当にご迷惑をおかけしました。以後このようなことがないように十分気をつけていきます。なお、PC-PROJECTはコミケット35に参加しますので（S-28a）、いらした際は気軽に話しかけてください！　参加作品は、オープニングはヘヴィメタ風バリバリBGM、それでいてゲーム内容はドンジャラ風（例の定説に忠実な）パロディゲーム、コーヒーブレイクをはじめ、至るところにアイデアを盛り込んだという『とっぴんぐちぇりす』（宇宙や海岸を意識したFM音源対応の全6曲入り。また気になるC.G.は小白竜氏・BAGGY氏!!　ちなみに88SR版です）。

その他、予告からかなり長引いてしまったけど『FANCY GALS』ほか3本の計5本！とにかく、C.G.に特に力を入れた作品ばかりです。みなさんもぜひ1度われわれの描いたC.G.をご覧ください。

同人ソフト初出展!?

BY●LIFE BIRD INDUSTRY

自己紹介：皆さんはじめまして☆　LIFE BIRD INDUSTRY（略してLB-I）公報担当、なかだ☆らんです。今まで創作系の同人誌を作っていたライフバードってサークルのメンバーが、お酒に酔った勢いだけで設立してしまったといった、かなりアバウトなサークルですがよろしくお願いしまあす☆

当面はPC-98のソフトを主体に活動していきますけど、そのうちにはX68000のソフトなども作ってみたいなっと思っています。

現状：現在、春コミに向けて第1弾『きゃぴきゃぴWATERるんるんパニック！』（PC-98版）の製作を進めています。オプションのデータディスクも同時に発表できるようにガンバッていますのでよろしくぅ☆

お知らせ：春コミは日曜日に「ライフバード」で出ていますけど、パソコン系の館じゃないので注意してくださいね。

なお、LB-Iに関してのお問い合わせは60円切手をはった返信用封筒同封でお願いしますねっ☆

以上、公報担当なかだ☆らんでしたぁ。

連絡先：〒230　神奈川県横浜市鶴見区馬場町2-30-15　渡辺荘201　間島様方　LIFE BIRD INDUSTRY

同人ソフト大募集!!

Do-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで、販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

●送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては、通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成してないもの、（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

●送る時の注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記してください。

❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記してください。

❸ディスクといっしょに、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとにおいておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Do-Jin ファン　係



※今月は、都合により「Q&A」のコーナーをお休みします。

コミケット35 出展予定サークル情報

春コミに並ぶ予定のソフトをずらーっと紹介します。ただし、サークルのみなさんの都合で、一部ソフトに変更がある場合もあります。ご了承ください。それから、買う前はもう一度、機種媒体・内容の確認をしてね♡

サークル名	ソフト名	機種	こんなゲームだ
R-Soft開発	R-Softコレクション	FM77AV（※1）	音声合成ほか、R-Softの技術を使ったゲーム＋アプリケーション＋『キャリバン2』予告。
	和美とりっきい☆とりっぷ	FM-7/77	異世界に連れて来られた和美ちゃんのAVG。4096色で描いた絵を画面へ8色に変換。
暗黒媒体ソフトウエアーズ	銀河大海賊物語外伝1 バンダン・ストライク	PC-98	PC-98の『ジーザス』を目指したスペース・アドベンチャーゲーム。
	カリグラーシュ年代記	PC-98	『ドラクエ』型のファンタジー・ロールプレイング。
ANDRODYNE	パズル・コンストラクションセット	PC-98	これを使うと、自分で描いた絵を簡単にパズルにできる!! BUCのスペースに委託する予定。
A.R.E.system	MURDER IN PLAYLAND2（仮）	PC-98	爆笑推理ものAVG『MURDER IN PLAYLAND』の続編。
	ぬまりんの続編＋α の雑煮ディスク	MSX2	前作で好評だった『ぬまりん』の続編の1話と、その他いろいろなゲームが遊べる!!
SSG	SSG GAME SPECIAL	PC-88SR	パズルゲーム、ブロックくずし、カードゲーム、カーレースの4本が1つに!!
	よけるMASTER88	PC-88SR	高速たてスクロールのアクションゲーム。面クリアするとカワイイ女のコが!!
	新作2本（タイトル未定）	?	来てのお楽しみ！
SSソフトウェア	S.S戦記	PC-88	サバイバルゲームをコンピュータゲームにしたもの。MC横浜のスペースを借りて出展。
	S.S戦記2	PC-88	前回と同じサバイバルゲームだが、グラフィックを付けてAVGのように遊べる。
H.A.T.	迷宮浪漫シナリオディスク1 ～大野さんパニック～	PC-88	少女が迷んだ大野さんの「ぬいぐるみ」をめぐってのファンタジーRPG。 『迷宮浪漫』のオプションのシナリオディスク。
	バトルフィード（仮）	PC-88	オリジナル・シミュレーション。10人の仲間と共に、あっちこっちのお姫様をさらう。
MMK	MMK ORIGINAL	PC-88 X1 FM-7/77	MMKオリジナルC.G.集。とにかく見てね。もしかしたらPC-9801版もありうる。
エレインソフト	愛のにゅうろおだあずVol.6	PC-98 PC-88	おなじみ、『愛のにゅうろおだあず』シリーズの6作目。マルチエンディングの美少女AVG。
	姫りんごレポート	PC-98 PC-88	あなたは学校の先生、今日も放課後の女生徒の指導にあたります。——っていうAVG。
	えろていっく・まじかる・とりっぷ2～サティラルの章	PC-98 PC-88	ご存じ(?)EMTシリーズ2作目。今回は、魔女サティラルの成長（性長）の過程を追う。
Endless Vercatio	Serial Number	PC-88SR	ものすごい（無謀な）アクションゲーム、口では言えないものすごサ／　ただ今制作中。
	まっくす君の廃正日記	PC-88SR	アドベンチャーゲームでえーす。くわしいことは当日に。
ALU-COMPUTER-ART	SURNATUREL（改良版）	PC-88SR	シナリオが5つ入った、アクションゲームに近いRPG。委託できれば出展します。
	PHRENETIC SHOOTINGII	PC-88SR	その名のとおりシューティングゲーム、らしい……。　委託できれば出展します。
KAMONO software	KAMONO disk	PC-88SR	ギャグのみを狙ったすごろくゲーム。対戦相手選択式。ゲーム性はほとんど無視!!
	ケベル	PC-88SR	アイスブロックを並べ変えて、クリスタルブロックを縦か横に並べるパズルゲーム。
CAT SOFT	Unizardry	PC-88	シナリオ拡張式のテキストRPG。パロディあり、シリアスあり。まず笑ってください。
	DIALIDE	X1turbo（※2）	某雑誌のGORRY氏が手がける、縦スクロールのシューティングゲーム。BGMが売り!!
	アタック15（仮）	PC-88	今までにないクイズとパズルの結合品。クイズに答えパネルをめくりパズルをしよう。
	GAME MUSIC Disk vol.2	PC-88SR	新メンバー加入で、さらにレベルアップ。サウンドボードII対応だ。
K.C.C.	LANGERY PANIC	PC-88 FM-7/77	下着の絵のカードで坊主めくりを楽しもう!!
	BENJYŌ3	FM-7/77	悪い魔女によって、おかしな世界に流された主人公のAVG。
	THE LL	PC-88 FM-7/77	コンピュータと対戦するオセロみたいなゲーム。自分の取った部分だけ、絵が現れる。
	C.G.C1	FM-7/77	K.C.C.オリジナルのC.G.集
	ERASER	FM-7/77	このソフトは、ぞくにいうコンピュータ・コミックスってやつです。
	SUPER CŌMBI	FM-7/77	現在、制作中。プログラマーが燃えている超おすすめのゲーム。FMユーザー必見!!
C・M・S企画	じゃんけんぽんVer.1.5 改訂版	PC-98	じゃんけんで勝つとカワイイ女のコが脱いでいく、野球拳のゲーム。
	じゃんけんぽん システムアップディスク	PC-98	前作『じゃんけんぽん』の続きで、アニメーションびしばしの美少女じゃんけんゲーム。
	じゃんけんぽんVer.2.0	PC-98	システムアップディスクを上回る高速アニメーション・ルーチン搭載!!
G・D・C software	THE GET RID of MONSTERII（仮）	PC-88SR	3Dダンジョン形式のRPG。ひらがな表示、FM音源対応。第3編・第4編と続く予定。
	タイトル未定	PC-88SR	麻雀に似た絵あわせゲームか、シミュレーションの野球ゲーム。くわしくは未定。
Σ情報	Anime Wars	PC-98 FM16β/R（※3）	TV局員になって、番組の構成をシミュレーションするゲーム。
G.CREATE	ANGELS～CELICA CRISIS～	PC-88SR	サウンドボードII対応のアニメーションびしばしのAVGになる！予定。
SYSTEM BOYS	NOCTURNE	PC-98 PC-88 X1 MZ-2500	スーパー・コンピュータ、アトラスの謎をさぐる、っていうモノクロ画面のSF・AVG。
	Sea Side AVENUE	X1	ドライブをシミュレートしたアクション・アドベンチャーゲーム。PC-88版完成間近。
	おちゃっぴ—PRINCESS	PC-98 PC-88 X1	MSX2移植中。ジャングラレースに参加したアムネリス姫とフローリーのAVG。
	DOUBLE・SIDE	PC-88 X1	再びモノクロSFアドベンチャー。謎の惑星シュラに降りたった6人の特殊部隊の物語。
SIVA & BURNING APPLE	REBEL（SIVA）	PC-88SR	シーンに合わせたBGMがうりのまじめなAVG。H.A.T.のスペースに委託の予定。
	SIVA C.G.集　（SIVA）	PC-88SR	C.G.集だよ。H.A.T.のブースに委託の予定。
	SWEET GIRL（BURNING APPLE）	PC-88SR	かわいい女のコが、たっくさん出てくる美少女AVG。H.A.T.のスペースに委託の予定。
	やしち（BURNING APPLE）	PC-88SR	アナログ専用のフルアニメーションでせまります。H.A.T.のスペースに委託の予定。
SIMOON	まほろば	PC-88SR	イベント盛りたくさんのAVG。2Dマップを使用し、内容も秀逸です。
	FLEET BATTLE88	PC-88SR	前回発表の『FLEET BATTLE』の88版。思考ルーチンを付けて1～3人で遊ぶこと可能。

緊急ネットワーク：こんにちは、SOFT FORUMです。春コミに予定していた『SHOW DOWN　Version2.1』は、原画の遅れにより間に合わなくなってしまいました。すみません。あと春コミと同じ日（3／26）にインテックス大阪で、開催されるイベントにも参加しますので、関西の方はどうぞよろしく！

サークル名	ソフト名	機種	こんなゲームだ
STUDIO めんたんぴん	ごはっとでぃすく	PC-88	めんたんぴんオリジナルのC.G.集!!
	GALっ子カード	PC-88	ずばり！美少女ポーカーゲーム。
	天使たちの誘惑	PC-88	女のコが次々と誘惑してくる美少女AVGだぞ。
	天使たちの誘惑　番外編	PC-88	前作と同じくアドベンチャーです。
STUDIO LOW-LIFE	しこしこれーしんぐ	PC-88SR	今までにない（と思う）ちょっとHなレーシングAVG。MMKのスペースにて新発売！
S.S.S シューティング スター ソフトウエアーズ	舞ちゃんてば ふぁいていんぐなう	PC-98 PC-88 X1	ジャンケンで勝つとカワイイ舞ちゃんが脱いじゃう、野球拳のソフト。
	METEORITE GAMBLER	PC-88SR X1	アニメーションいっぱいのギャンブルゲーム。現在、PC-9801に移植中。
	BOMBUSTER	PC-88SR	動物の遺伝子を持つ女のコたちを捕獲する、というアクションゲーム。X1に移植中。
	BOMBUSTER 2	PC-88SR	前作とは、まったく異なったゲームになる予定。
	ECILA OUT WONDERLAND	PC-88SR	RPGだか、シミュレーションだか、AVGだか分類が難しい不思議なゲーム。
SHORT STUDIO	DISCARD	PC-88SR	５人の女子高生を相手に変則ルールのポーカーゲーム。X1版も出すかも
	ODDBALL	PC-88SR	これは、すごろく・AVGで、ついでにアクションも楽しめる。DISK４枚組になる予定。
SCEBAI NET	SCEBAIコイコイ麻雀	PC-98	HなHな麻雀ゲーム。ピクルスソフトのスペースに委託してます。
SoFT ware乱	HUNTER CARD	PC-88SR	ポーカーに勝つと女のコが脱いでくれるゲーム。女のコは複数だ。
	タイトル未定	PC-88SR	現在、製作中。ファンタジーAVGらしい。
ソフトSOS	放課後	PC-88 FM-7/77	コマンド選択式の超お手軽、美少女AVG。かる～く迫ります。
	アラカルト２	PC-88 FM-7/77	C.G.集です。
SOFT HOUSE印度人	PONPON QUEST	PC-88SR	服を脱がして相手と戦う(?)美少女RPG。システムBANZAISANのスペースに委託の予定。
	MARU BATSU DX	PC-88SR	SOFT HOUSE印度人特製の○×ゲーム。システムBANZAISANのスペースに委託の予定。
	ARKA NAIZO	PC-88SR	これが新ブロックくずし!! システムBANZAISANのスペースに委託の予定。
	謎の超低価格ソフト	PC-88SR	限定販売します。システムBANZAISANのスペースに委託の予定。
SOFTHOUSE TOPD	みなみのひろしの英語教室 Ver.2.0	PC-98	ちょっとHに英語のレッスン。今夜はどの娘にしようかな？
	桃太郎Ver.3.0	PC-98	甘味な世界に誘う……おかしなおかしな桃太郎。
	とどのつまりの（H）Disk	PC-98 PC-88SR MSX2	カードゲーム（スピード）でドンドンお・ち・る♡　お相手はなんと10人。
	タイトル未定	PC-98 PC-88SR	現在、製作中。何にせよ、SOFTHOUSE TODOならではの味、美しいグラフィックは保証！
SOFT FORUM	SHOW DOWNおまけディスク	PC-88	『SHOW DOWN』の拡張C.G.データディスクになり、前作の没C.G.を集めた極悪ソフト!!
	欲しいよポートレイン	PC-88	みなみりょうこさん担当のカードゲーム（ブラックジャック）です。
TKOsoftII	タイトル未定	PC-88SR	シナリオとシステムが別のAVGとRPGを合わせたようなゲーム。ただ今、製作中。
Team Kallamity	Puzzle pro68K	X68000	早い話が、パズルゲーム。
	CARROT CANDY	PC-88	PC-88用のAVGです。ご来場の際は、お気軽にお立ち寄りください。
TSUKKAsoftware	平成元年スペシャル	PC-88SR	女子高生が主人公の横スクロールゲーム『バーサリアン』他。販売はコミケ35のみ。
電脳倶楽部 BrainFour	驚愕のパズルNew Version	PC-88	前回の失敗を踏まえ、今回はシステム、C.G.を一新。GT-4000購入記念Version。
	魅惑のクイズ	PC-88	PC-98版で好評だったので、PC-88シリーズに移植、まったくもって安直である。
	魅惑のクイズVol.2	PC-98	好評のシリーズ第２弾、GT-4000をフル活用！
	タイトル未定	PC-98	シューティングゲームになる予定。
	実録、大喪の礼	PC-98 PC-88	これが20世紀最大のイベント『実録、大喪の礼』(未定)。 みなさん、お待ちしていまーす。
電脳部隊SCHEMER	むっちゃんの赤い風船	PC-98	パソコンを使って見るハイテク絵本。同人誌界で活躍中の「あおいそら」さん作画。
バースソフト	ぼくは、漫研2Videoの謎	PC-88	前作『ぼくは、漫研』の続きの美少女AVG。もしかすると、PC-9801版をさすかも
ばいなっぷる まあまれいど	X【iks】	PC-88 FM-7/77	前作のオプションデータディスク。
	すうぱあRINGO	FM-7/77	『RINGO』のパワーアップ版。FM音源対応、スピードアップ、思考ルーチン強化!!
HYPA SOFT	Beed	PC-88	AVGタイプのパズルゲームです。魔女の家に迷いこんでしまった少女の運命は……。
ピクルスソフト	WIZARD	PC-88	フィールド型のRPG。
	タイトル未定	PC-88	どーゆーゲームになるかは、まだプログラマーにしかわからない謎のソフト。
美少女倶楽部	超音戦士・バニーちゃん	PC-88SR	女子高生とは世を忍ぶ仮の姿。じつは、彼女は超音戦士だったのです♡
	UNIFORM	PC-88SR	制服の女のコによる、制服が好きな男のコのためのカードゲーム！
FARG TEAM	美食倶楽部II	PC-88SR	泣く子も笑う究極のパロディーAVG第２弾!!　今回はアニメーション処理を加えたぞ。
ほえほえチーム	超戦士ほえほえ	PC-88SR	AVGにRPG要素を＋。BGMも楽しいよ。FARG TEAMさんのスペースにて出展します。
HALT software	JALECK'88New Version	PC-88	『カメレオン・アーミー』みたいなアクションゲーム。１～２人で遊べるよ。
	タイトル未定	PC-88	アクションゲームで、画面を左右に分けスクロールさせる予定。
マリオネット	JOYSTICK Vol.1	PC-98 PC-88 X1 FM-7/77	マリオネット初のオリジナルC.G.集。12画面ぐらいで、全画面にアニメーション処理。
Marlin Software	Turning Gal	PC-88	２～４枚のカードを組み合わせ、パネルを完成させながらカードを取っていくゲーム。
Meta Dyne	The Legend of Jo・Quarle ～ヨ・クァール伝説～	PC-88SR	春コミに向けて製作中のゲームはRPGだ!!
めるへんくらぶ	めるへんくらぶ	PC-98 PC-88	ゲームは、Hでめるへんちっくなアドベンチャーだヨ！　P.E.Cのスペースに来てね。
ユニークス	Doki Doki小学生！	PC-98 （※4） PC-88	久しぶりにまともなエッチAVGを作りました。小学生にHする、とんでもないゲーム。
POP Software	Last Piece	PC-98 PC-88 X1turbo	パズル好きの少年が最後の１ピースを捜しに町へ……。女のコがカワイイ美少女AVG。
	Last PieceのPartII	PC-98 PC-88	Last Pieceの続編の美少女AVG。グラフィックがうりです。
	ABLIATION	PC-98 PC-88	よくわからない、ジャンケンのゲーム？？？
	タイトル未定	PC-98 PC-88	まだ、よくわからない。

※1）スーパーインポーズのできる状態のものに限る
※2）要FM音源
※3、※4）要MS-DOS

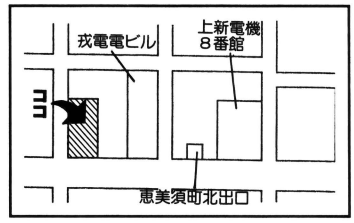
イベント情報 1

第1回オールジャパンオリジナルソフト博覧会

日程：4月1日～2日
時間：10:00～19:00
場所：大阪・日本橋J&Pメディアランド6階全フロア
交通手段：地下鉄の堺筋線「恵美須町」北出口より徒歩1分
オリジナルソフト博覧会のお問い合わ

東大・京大・阪大・神大・名大などのコンピュータクラブ及び一般団体、同人ソフトサークルが参加。出展ソフトの1部無料コピーサービスや同人ソフトの即売会も開催する予定です。

せ先：☎06-644-6901　日本コンピュータクラブ連盟全国本部まで

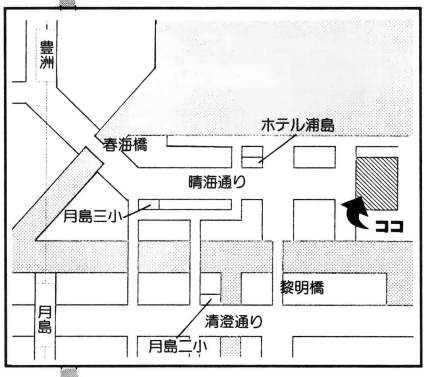


イベント情報 2

コミケット35

ご存じ！　同人誌・同人ソフトの即売会。同人ソフトサークル100団体が日本中より集結。

日程：3月25日～26日（コンピュータ部門は26日の日曜日のみ）
時間：9:30～16:00
場所：晴海国際貿易センター（コンピュータ部門はその新館2階）



交通手段：会場の周りは、駐車禁止ですので、車やバイクでの来場はおやめください。交通機関は電車かバスを使用してください（以下参照）
❶営団地下鉄の有楽町線「豊洲」または「月島」より徒歩15分
❷都営バスでJR新宿駅西口・JR錦糸町駅から「晴海埠頭行き」終点
❸都営バスでＪＲ東京駅八重洲口・地下鉄銀座駅銀座４丁目から「晴海埠頭行き」、晴海３丁目下車

コミケットカタログについて：コミケットの必需品「カタログ」は、当日会場で販売します。また、下の書店などで事前（3月3日ごろから23日のあいだ）に買うこともできます。
❶コミケットサービス（池の上）　☎03-485-9515
❷高岡書店（神保町）
❸まんがの森（新宿・高田馬場・吉祥寺）
❹漢口堂書店（神戸）
コミケット35のお問い合わせ先：☎03-485-9515（質問は水曜日18:00～20:00）コミケットサービスまで



Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなグループです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういうオ能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！、などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！と、思っている人の自己アピール。

❸みなさんからの質問アレコレ

こんなときどうしたらいいの？、これがわからないんだけど教えて！、そのほか、どこそこに連絡つけたいよー、などなど、同人ソフトに関するさまざまな質問受け付けてます。解答は、編集部がアレコレ調査して、キチンとお答えします。

❹イベントの情報

○月○日に○○でこんな同人ソフトのイベントがあるみたい、○○っていう同人ソフト即売会を調べて!?、などなど、キミの知っている範囲の同人ソフトに関するイベントの情報を教えてね。編集部で詳しく調べて、みなさんにお伝えします。

以上４つのアクセスは、郵便で、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人の場合は個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、の明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

パロディ・コミック

Dō-Jin ファン スペシャル

ゲーム グロッキー

LBI特集

きゃぴきゃぴ WATER るんるん PANIC!

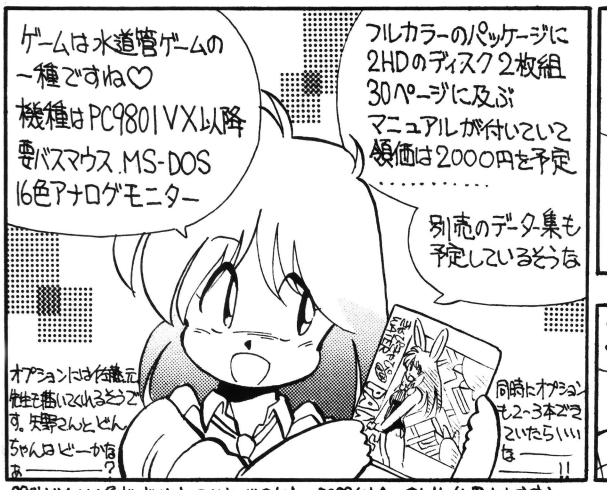
開発までの実話

by ライフバード・春コミ出展予定
みやさか　たかし













9801VMは16色ボードが入っていればOK! PC286は全てOK!!（と思われます）

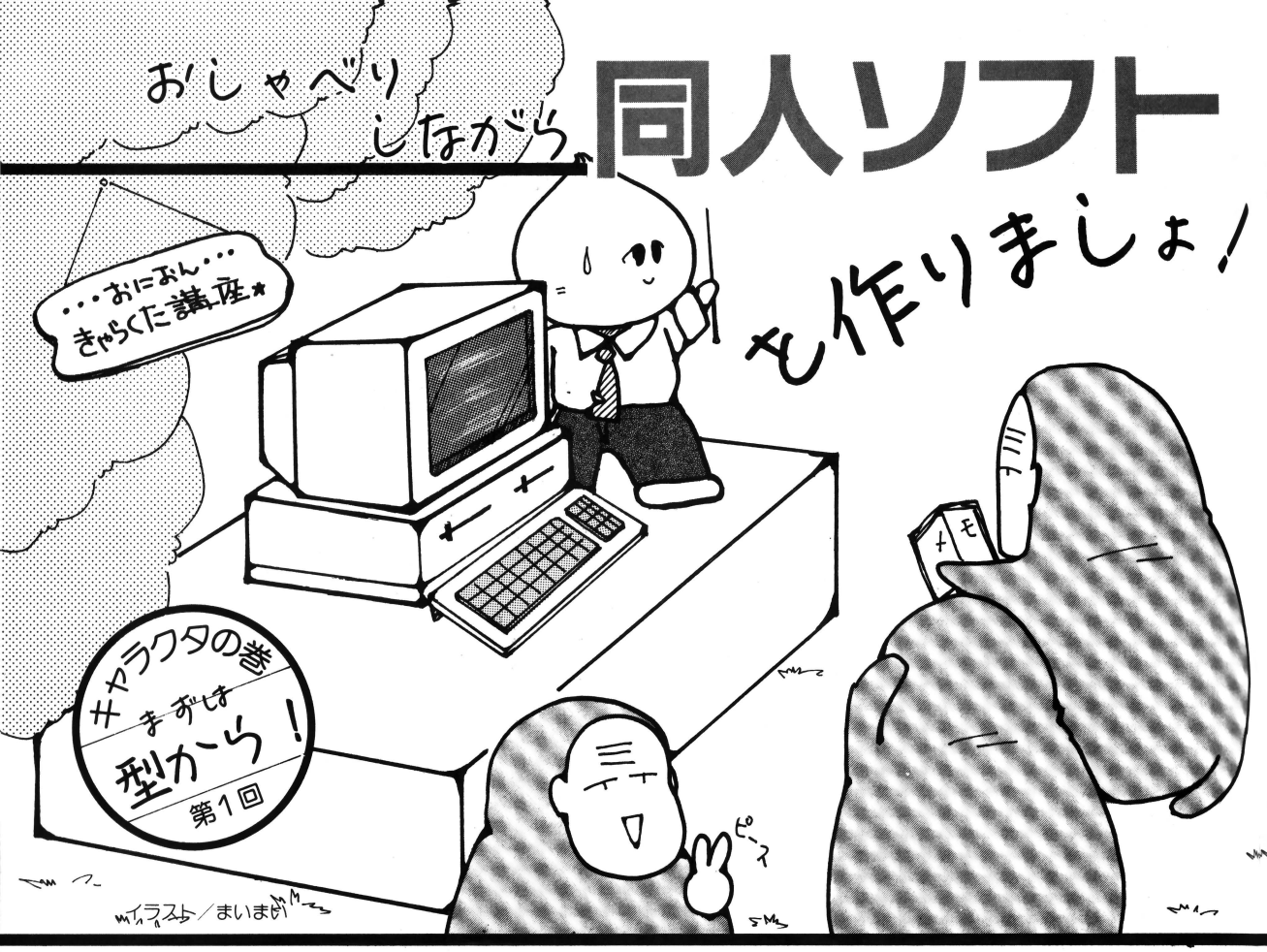




▲プロのSE　▲プロのカメラ屋　▲プロの販売屋　▲プロのお父さん



おしゃべりしながら同人ソフトも作りましょ！



お待たせしました！　今月より数回に渡って、キャラクタについての講座をお送りします。PC-88版が中心だけど、他機種の人もためになる話があるから見てね。



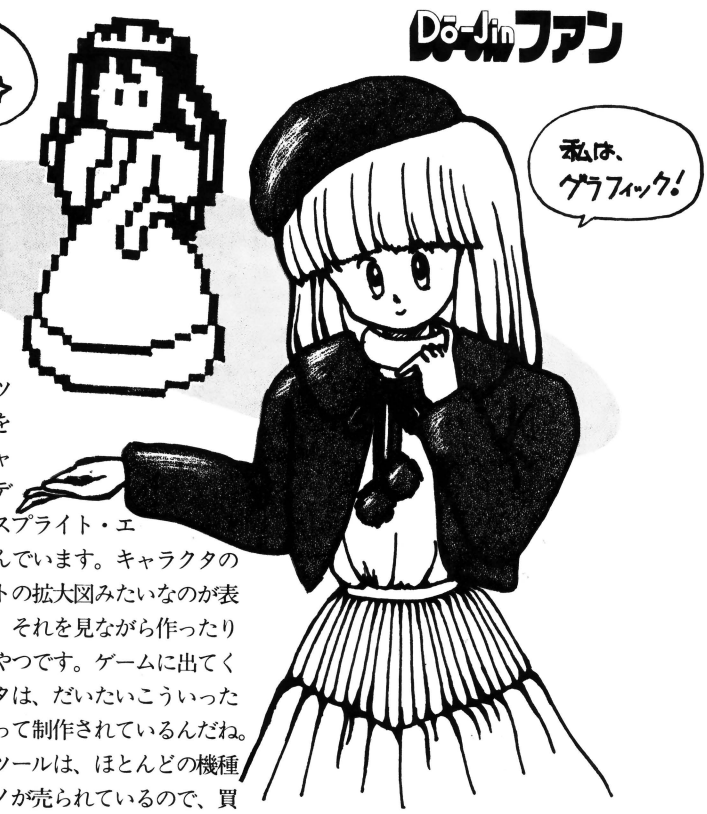
あいあい
~~まいまい~~
似顔絵
だおー！

maimai

またまた皆さんの前に登場してしまいました、おにたまです。今月から、またしても、ばばーんと、新しいコーナーが始まってしまいました。毎回、市販ソフトや同人ソフトなどを作っている方をゲストにお迎えして、ちょっと専門的なお話を聞きつつ、同人ソフトを作る講座もやっていってしまう、2倍お得な新連載なんだけど……はたしてどう展開することやら。うーん、不安だな。とにかく、皆さん、これからもよろしくね。



このたびお絵描き担当になってしまった、まいまいらぁ。まいまいは、お絵描きな下手っぴらけど、皆さん、いぢめないでやってくらさいね。初公開、まいまいの似顔絵ら……を？　あー、あいあいなでしゃばってしまって、困ったくんらをー。ごごご。



さてさて、第1回目はキャラクタについての話。前にも言いましたが、画面に大きくポンと出てくる1枚の絵のことをグラフィック。麻雀のパイや、トランプのカード、またアクションゲームなどに出てくる1つ1つの動く物体などのことをキャラクタとよく呼んでいるみたいです。今回からはそのキャラクタというものについて話を進めていきますよ。略して、「キャラ」と言うとマニアみたいでいいかもしれませんね。だけど、どういうわけかグラフィックのことは略して、「グラ」とは言いませんよね。う〜ん、ふしぎですね。

グラフィックとキャラクタは、それぞれ別の作り方で、別のプログラムによって表示させると、具合がいいです。たとえば、アクションゲームの主人公を動かすのに、いちいち圧縮展開などしていられないでしょうし、絵を描くためのグラフィックツールで、32×16ドットのキャラクタを作るのは大変です。

というわけで、キャラクタを画面に出すには、キャラクタを作るためのツールがまず必要で、その他にキャラクタを表示するプログラムというのがいるのです。

キャラクタを表示するプログラムというのは、次回にまわすとして、まず今回はキャラクタを作るというところからいってみましょう。キャラクタを作るためのツールのことを一般に、キャラクタ・エディタとか、スプライト・エディタと呼んでいます。キャラクタの小さなドットの拡大図みたいなのが表示されてて、それを見ながら作ったりするというやつです。ゲームに出てくるキャラクタは、だいたいこういったツールを使って制作されているんだね。

こうしたツールは、ほとんどの機種のためのモノが売られているので、買ってくるのもいいかと思いますが、まず最初は簡単なものを自分で作ってみると、よりいっそうプログラムへの理解が深まっていいと思いますよ。

ちなみに、なぜか私はPC-88用のキャラクタ・エディタというのが市販されているのを見たことがないし、市販のものを使っているところも見たことがありません。ですから、おそらくはPC-88でキャラクタを作るときには、自作のエディタをみんな使っているのではないかと思うんだけど……もし違ってたらごめんなさいね。

本日のゲスト♡

開発員Aさん



プロフィール
現在、テクノポリスソフト開発員。ゲームキャラクタを担当し、異様なまでの執念を見せる。同人ソフトでも、『宇宙牧師』の宇宙船や、100円ディスクの飛んでいくゴキブリなどのキャラクタを作り、ひそかな活躍（?）をしている。

おにおんの キャラクタあれこれ おしゃべりインタビュー PART 1

――この業界に入ったきっかけは？

開A：あるパソコンソフト会社へバイトに行ったのが始まりです。

――そのときからグラフィックをやろうと思ってたの？

開A：そのときはアニメーターになろうと思ってました。パソコンソフトの仕事は、生活費のためにやっていたという感じ……のはずが、はまってしまってた。

――そこでキャラクタを作り始めたと。

開A：それでまあ、その後アーケードのほうに入って、ある会社の人に誘われて、開発員になって……。

――なーるほど。

キャラクタを作るにあたって、難しいことって？

開A：PC-88の場合だと、コントラストをつけようとするとハデになってしまう。というのと、直線とか円とか基本的な形が作りにくい。

――キャラクタを作るとき、最初からイメージが決まっているのと、自分でイメージを決めるのと、どっちがやりやすいかな？

開A：後のほうがいいです。イメージを渡されて作ると、企画者との行き違いも生じるし……。

――そんなときは、気に入っているキャラでもボツになるの？

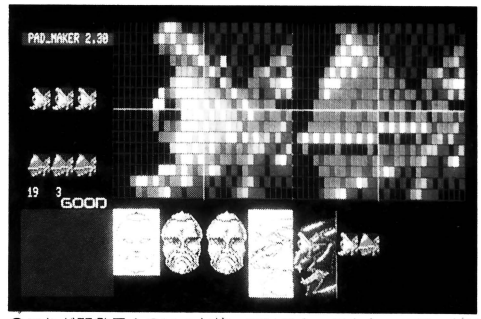
開A：それはなる。絶対なる。

――じゃあ、ぜったい妥協できないって場面に出会ったら？

開A：しなきゃしょうがないでしゅー（笑）。おまんまのくいあげは困るし……。

――生活がにじみ出ている……。

開発員Aの
ドット組み合わせ講座



●これが開発員Aのいつも使っているキャラクタ・エディタ!!

①カラーコードで、1～3までは暗い色。4～6までは明るい色（図1）として、暗い色を明るい色ではさむようにすると中間色っぽくなる（図2）。
②原則的に、まぜる色の番号同士のたし算の答えが、まぜた後の色に近い色の番号になる。たとえば、1（青）＋2（赤）＝3（紫）だし、2（赤）＋4（緑）＝6（黄色）という具合に近い色の中間色ができあがる。このたし算の答えが、7以上になるようにすると、白に近くなっていく。
③白めの色は、白色をまぜないほうがよい。
④物の形をわかりやすく作って、コントラストをつけてやるとよい（図3）。

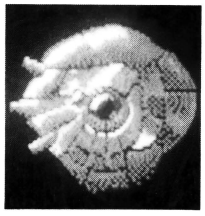

●コントラストをうまくつけると迫力あるキャラに!? カラー写真でなくて残念

図1

0	1	2	3	4	5	6	7
黒	青	赤	紫	緑	水色	黄	白

暗い色　明るい色

図2

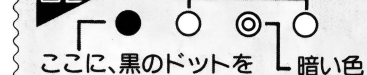


図3

明るい色
黒を含む割合で
コントラストを
つける。

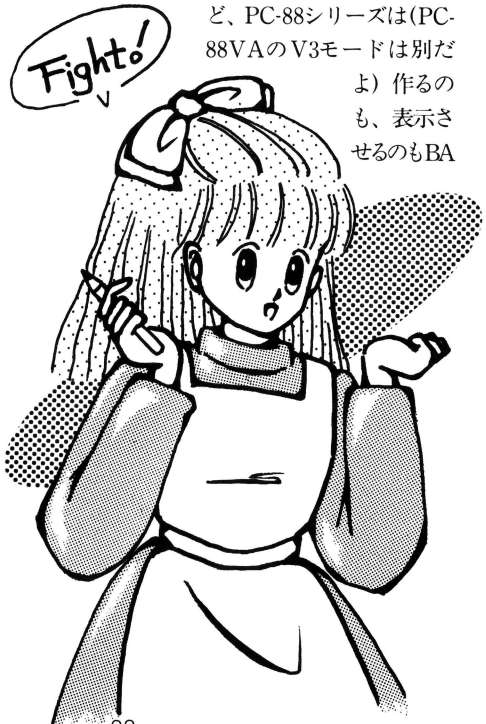
☞例1 ○●○○
☞例2 ●●○○
☞例3 ●○●●

パソコンの種類によっては、キャラクタ・エディタが最初から付いてきて、それで作ったキャラクタが、簡単にBASICで表示できたり動かせたりします。だけど、PC-88シリーズは（PC-88VAのV3モードは別だよ）作るのも、表示させるのもBASICではスピードが遅くてたいへん。

そこで、今回の目玉プログラムは、PC-88シリーズ用の簡単なキャラクタ・エディタです。とっても簡単に作ったので、必要最低限の機能しかありませんが、がんばれば作れるハズ……。足りない機能をどんどん追加して、バージョンアップするのも楽しいぞ。ちょっと長くなっちゃったけど、あきらめずに打ち込んでね。

打ち終わったら使い方をよく読んで、オリジナルのキャラクタをどんどん作ってみましょう。身近なモノをテーマに作ってみるのも、おもしろいんじゃないかな。

今月のゲストの先生の言うことも参考になると思うのでよく読んでね。とくに、将来キャラクタ・デザインの仕事をしたい！なんていう人は、学べることが多いぞ。



おにおんの キャラクタあれこれ おしゃべりインタビュー PART 2

――どうやってキャラクタ作りの修業をしたの？

開A：最初は、正円とかだ円とか、15°ずつの直線とかを描いて覚えるとか。あと、シルエットでキャラわかるよう心がけるように言われました。

――会社の人から？

開A：はい。あとは、キャラクタのサイズの中をめいっぱい使うように言われました。

―― やってて楽しいときは？

開A：作ってて、サクサクと進んでくとき。

――どういうのを作ってサクサク進むと？

開A：自分の苦手だったものがサクサク進むと、うれしくなる……。たとえば、今まで木がうまく作れなかったのができるようになると、うれしくなって20コも30コも木ばっかりを作っちゃう。

――どーゆー人ですか（笑）!!

特製

PC-8801版

キャラクタ・エディタのプログラム

```
10 CLEAR ,&HBBFF:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,2
5,0,1:COLOR 5:CLS 3:I=&HBCA0
20 WHILE A$<>"!":READ A$:POKE I,VAL("&H"
+A$):I=I+1:WEND:GOTO 1000
100 DATA 3E,EB,CD,D2,BD,CD,36,BD,AF,C3,D
2,BD,F3,D3,5C,CD
110 DATA C0,BC,D3,5D,CD,C0,BC,D3,5E,CD,C
0,BC,D3,5F,FB,C9
120 DATA 21,00,C0,11,C4,CC,3A,BA,BD,47,C
5,E5,D5,3A,BD,BD
130 DATA 47,C5,D5,1A,06,08,4F,11,50,00,A
F,CB,21,DE,00,C5
140 DATA E5,06,08,77,19,10,FC,E1,23,C1,1
0,EE,D1,C1,13,10
150 DATA E0,E1,01,50,00,09,EB,E1,01,80,0
2,09,C1,10,CB,C9
160 DATA 21,36,BD,22,87,EE,21,6A,BD,22,B
1,EE,21,A0,BC,22
170 DATA 7B,EE,C9,AF,D3,E6,3A,C2,E6,F6,0
2,D3,31,C9,3A,C2
180 DATA E6,D3,31,3E,FF,D3,E6,C9,7E,23,F
E,20,28,FA,FE,2C
190 DATA C2,AE,03,C3,A3,18,CD,A3,18,5F,D
5,CD,28,BD,D1,57
200 DATA E5,CD,95,BD,22,5D,BD,E1,CD,28,B
D,E5,ED,4B,DB,BD
210 DATA 2A,D9,BD,23,23,B7,28,04,09,3D,1
8,F9,11,00,00,CD
220 DATA 13,BD,CD,A6,BD,CD,1E,BD,E1,C9,C
D,96,18,ED,53,D9
230 DATA BD,E5,CD,13,BD,2A,D9,BD,7E,32,B
D,BD,16,00,5F,23
240 DATA 7E,32,BA,BD,47,21,00,00,CD,1E,B
D,19,19,19,10,FB
250 DATA 22,DB,BD,E1,C9,26,00,6A,29,29,2
9,29,44,4D,29,29
260 DATA 09,06,C0,4B,09,C9,0E,5C,D5,CD,B
6,BD,D1,0E,5D,D5
270 DATA CD,B6,BD,D1,0E,5E,F3,ED,79,3E,1
0,D5,01,20,00,00
280 DATA ED,B0,00,D1,EB,01,50,00,09,EB,3
D,C2,BB,BD,D3,5F
290 DATA FB,C9,32,BF,BD,32,C2,BD,C9,00,4
0,!
```

```
300 SCREEN 0,2:CLS:FILES:PRINT:PRINT A$"
ノ ファイルネーム ハ":INPUT F$:SCREEN 0,0:RETURN
400 E=0:CX=(A MOD 10)*XX:CY=(A¥10)*YY+13
6:IF CY+YY>200 THEN E=1:RETURN
410 WRITE CX,CY,A:RETURN
420 A=0:WHILE E=0:GOSUB 400:A=A+1:WEND:R
ETURN
430 LOCATE X,Y:A$=INPUT$(1):E=0:IF A$=CH
R$(27) THEN E=1:RETURN
440 C=VAL(A$):IF A$="0" OR (C>0 AND C<8)
 THEN E=2:RETURN
450 C=ASC(A$):IF C>247 THEN E=C-245:RETU
RN ELSE IF C<28 OR C>31 THEN 430 ELSE C=
C-28:IF INP(8)=191 THEN CC=C:GOTO 430 EL
SE GOSUB 455:GOTO 430
453 GOSUB 455:GOTO 430
455 X=X+PX(C):Y=Y+PY(C):IF X<0 OR X>=XX*
8 THEN X=X-PX(C)
460 IF Y<0 OR Y>=YY THEN Y=Y-PY(C)
470 RETURN
500 LOCATE 66,0:PRINT A$" ノ No.":LOCATE
68,1:INPUT A:RETURN
1000 I=&H4000:A$="ロードﾍﾞ":GOSUB 300:IF F$<
>"" THEN BLOAD F$ ELSE INPUT "X ノ オオキサハ(
1-8)";A:POKE I,A:INPUT "Y ノ オオキサハ(4-16)"
;A:POKE I+1,A
1010 DEF USR=&HBD00:A=USR(0):STATUS I:XX
=PEEK(&HBDBD):YY=PEEK(&HBDBA):GOSUB 420:
PX(0)=1:PX(1)=-1:PY(2)=-1:PY(3)=1:DEF US
R=&HBCAC
1020 LINE(0,0)-(XX*64,YY*8),1,B:CLS
1030 GOSUB 430:ON E GOTO 1040,1050,1060,
1070
1040 A$="セーフﾞ":GOSUB 300:BSAVE F$,&H4000
,&H3C10:END
1050 LINE(X*8,Y*8)-STEP(7,7),C,BF:PSET(5
44+X,40+Y),C:IF INP(10)=127 THEN C=CC:GO
SUB 455:GOTO 1030 ELSE 1030
1060 A$="サンショウ":GOSUB 500:WRITE 68,40,A:
A=USR(0):GOTO 1020
1070 A$="トウロク":GOSUB 500:CHAIN 68,40,A:G
OSUB 400:GOTO 1020
```

特製 キャラクタ・エディタの使い方

①プログラムを打ち込んでRUNすると、まずロードするファイル名を聞いてきます。新しく作り始めるときは、ただ〔RETURN〕を押した後に、作るキャラクタの大きさを指定してください（大きさの指定はヨコが8ドット単位、タテが1ドット単位。つまり、4，16にすると、ヨコ32ドット、タテ16ドットになる）。

②カーソルキーでカーソルを移動させます。なお、〔CAPS〕キーをロックしておくと、ドットを打った後に、カーソルが1つ動くようになります。どの方向に動かすかは、〔SHIFT〕を押しながら動かしたい方向のカーソルキーを押すと指定できます。

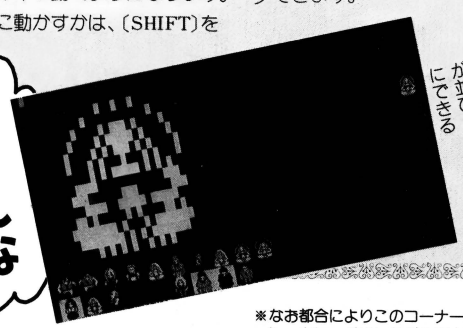
③フルキーの〔1〕～〔7〕で、カーソルの位置にそれぞれの色のドットを置きます。

④〔ROLL DOWN〕キーで、作ったキャラクタを指定した番号にストック（左下に番号順で表示）できます。

⑤〔ROLL UP〕キーで、指定した番号のキャラクタを参照できます。

⑥〔ESC〕キーを押すと、作ったキャラ全部のデータをディスクにセーブできます。

こ～んな感じね！



❶プログラムを走らせるとこうなる。左下にはストックしたキャラが並び、手直しも簡単にできる

さて、キャラクタはうまく完成したかな？　次回からは作ったキャラクタを表示したり動かしたりと、より高度なものにする予定です。ゲストには、同人ソフトを作っているサークルの人や市販ソフトを作っている人が、ゾクゾク登場するということで、私もワクワクしているのだ。でも、インタビューって難しいね。

最後に、2月号のソースリスト希望のハガキの中で多かった質問にお答えします。

Q「いままで載せていた、画面圧縮・展開などのルーチンはPC-88VAのV3モードでも動きますか？」

答えは、動きません。V3と他のモードとは、別の機械と言えるくらい違うので、PC-88用のマシン語は一切動かないのです。でも、思ったよりVAのユーザーが多いのでびっくり、かな？　じゃ、またね。ばいばい。（おにおん）

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Do-Jinファン　おしゃべりしながら同人ソフトを作りましょ！　係」まで、お問い合わせください。あて先はP.84参照。また、プログラムの移植などもこちらへ送ってくださいね。

THE RETURN OF OOPS!ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

海の向こうでは、すでにウィザードリィVが発売されました。タイトルは、「HEART OF THE MAELSTROM」っていうんだよ。ウッドヘッド氏のパワーには圧倒されちゃうね。ウッドヘッド氏に負けない、パワーあふれるお便り、待ってまーす！（TIKI）

ミュージック・ウィズ登場





＊3月5日にアポロン音楽工業から、ウィザードリィのイメージアルバムが発売されました！　その名も「SUITE WIZARDRY～LEGACY OF LLYLGAMYN～」（組曲ウィザードリィ～リルガミンの遺産～）。ファミコン版のイメージ曲で、シンセサイザと弦楽合奏団がジョイントしていて、奥行き深い仕上がりになっているなあ。聞きながらプレイすると、ヒーリングの効果があります（ないって）。カセットテープ版2500円、CD版3000円。

＊とういわけで、今月は同人ソフト特集に押されて1ページになってしまった。TIKIもキライじゃないから、ま、いいか。ご来店の案内ものせられませんが、先月号とかのを見て、来月もよろしくね！

（TIKI）

先輩からMATU！

＃4で有効な戦闘法

＃4で一番の大敵といえば、敵の6人パーティですが、これを簡単に（？）倒す方法です。とりあえず、ペンタグラムのそばの敵のでてきそうなところをウロウロして、敵パーティの出るのを待ちます。遭遇したらある程度戦い、ヤバくなったら逃げて、再びモンスターを召喚してから同じ場所（じゃなくてもいいけど）に来ます。すると、敵のH.P.やSTATUSは回復しているけど、DEADの状態は変わっていません。これを何度もくりかえせば、手ごわいパーティも必ず倒せます。もっとも、ワードナが死ななければの話ですが……。（愛知県／HAWK WINDクン）

A SIGN ON DOOR





ニンジャ特集だよ！

◎（東京都／いかすまんクン）＊クリティカルヒットの瞬間は気分最高なんだけど……

◎（愛知県／チュウ犬クン）＊わあ素敵なクノイチ！　でも忍者は非情なのね……



◎（和歌山県／竜姫兵クン）＊こちらこそ、これからもよろしくね！



ちょっとCAMP

（大分県／SHAINESクン）＊HIDEマスターの執念のなせる技か、＃4にアイテムが……なあんて。しかも、USEするといいことが起こるんだって。

マスター、ご感想は？（TIKI）

＊し、しらなかった……。（HIDE）

プレゼント

＊ウィザードリィといえばなんとなくアップル・コンピュータ。というわけでむりやりコジツケてプレゼントのお知らせです。アップルコンピュータジャパン社さんでは、このたびアメリカの有名なコンピュータイラストレーターであるDavid Smithさんのデザインによるオリジナルテレカを作ったんですって。さすがにアップル、とーってもきれい！　2種類あるうちどちらか1枚を合計10名の方に。応募先は、〒105 東京都港区新橋1－9－6 ㈱旭通信社国際局アップルプレゼント・テクノポリス係。締め切りは3月末日（当日の消印有効）です。





えんじょい ぷろぐらみんぐ

「パソコンは目に悪いぞー！」なんてむかしはよく言われましたが、最近はあんまり聞きませんね。ところが今回の2本のゲームは、やりすぎるとホントに目が悪くなりそー。でも楽しいから目をいたわりつつプレイしてね。

小さな画面でも楽しけりゃい〜のだ！の2本です

ポケコンライクなアクション数字合わせ

メイド イン ソヴィエツ for PC-8801シリーズ

By加藤　武志
自作ポケコンゲームの移植版

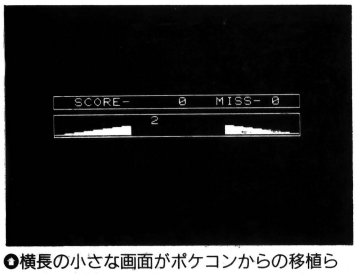


前にポケコンで作って、うちのクラスの一部では人気の高かったゲームです。初めてマシン語を使いました。そういえば最近、カルトドリンク、あまり見かけませんね。麦コーラ「メッコール」とか、ああゆうインパクトの強いやつ。「ラップ」もすてがたい。

打ち込みの注意点

この『メイド　イン　ソヴィエツ』は、PC-8801シリーズのN88BASIC上で動作します。モードはV1、V2のどちらでも大丈夫ですが、V2モード＋8メガHzでは速すぎます。まぁ、アワアワ気分を味わいたい人は勝手にどーぞ。あっ、そうそう、88VAシリーズのV3モードでは正しく動作しないと思いますのでご注意を。

リスト打ち込み時の注意というと、絶対に間違えちゃいけないのが190行のマシン語データ（もちろん、どこを間違ってもいけないけどね）。10行のデータ読み込みのところでチェックはしているけれど（データが間違っていると〝Data error〟と表示される）、簡単な足し算チェックなので、データの順番が入れ代わっていてもOKになってしまうぞ。十分に注意しよう。RUNの前のセーブも忘れずに！



●横長の小さな画面がポケコンからの移植らしい。左からテコテコ2がやってきた

アセる遊び方

『メイド　イン　ソヴィエツ』だけどMADE IN 宮城です。きっと『テトリス』に影響を受けたアクションパズルだからでしょう。かなり違うけどね。

まずはタイトルでレベル設定。〔S〕キーを押すとレベル0でスタート。〔L〕キーを押せば0〜30の間でレベルが選べる。数値が大きいほどスピードが速く難しいぞ。

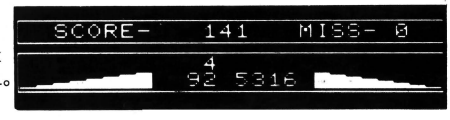
左からテコテコやってくる1〜9のランダムな数字をスペースキーで落とし、同じ数字を左右に並べて数字を消す、というゲームだ。テコテコやってくる数字はリターンキーで1プラスしたり元の数値に戻したりができる（9は1になる）。〔SHIFT〕キーを押してると右へ進む数字の動きが速くなる。

数字が右端まで行ってしまうとミス。ミス10回でゲームオーバーだ。スコアの計算は少々ややっこしいので省略。ま、5000点越えればスゴイです。

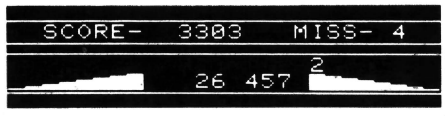
プログラムリストは次のページです



●スペースキーで数字を落とす。同じ数字が並べば消えて点数になるのだ。よ〜し、2を落として、と。フンフン〜



●わ〜ん、4がやってきた。こーゆーときはリターンキーを押して5にしちゃえ。しかし1しかプラスされないからね



●どんどこどんどこスピードが速くなってきた／　ありゃー、2が行ってしまいミスになっしまった〜。速いよ〜／



●レベル30で挑戦したが、たったの10秒でゲームオーバー。スコアは0。悲しいね〜。レベル10から練習しよっ

えんじょい ぷろぐらみんぐ

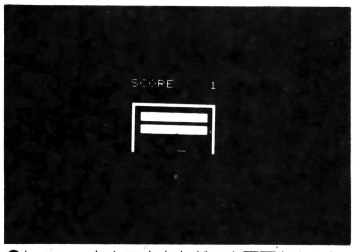
■PC-8801シリーズ用『メイド イン ソヴィエツ』プログラムリスト

```
10 WIDTH 40,25:SCREEN 0,1:CONSOLE ,,0:CLEAR ,&HDFFF:DEFINT A-Z:Q=&HE000:DEF FNA(
X)=PEEK(&HF3C8+X*2+1560):DEF FNB$(R)=MID$(STR$(R),2,1):B=0:S=0:FOR I=Q TO Q+35:R
EAD A$:A=VAL("&H"+A$):POKE I,A:B=B+A:NEXT:IF B<>2964 THEN BEEP:PRINT "Data error
!":END
20 CLS:LINE(110,78)-(529,89),5,B:LINE(110,94)-(529,113),3,B:LOCATE 9,10:LOCATE 9
,10:PRINT"SCORE-      0    MISS- 0",SPACE$(47);"<<<<< ﾒｲﾄﾞ ｲﾝ ｿｳﾞｨｴﾂ >>>>>",SPC(14
);"HIT [S] KEY!":LOCATE 15,10:PRINT USING "######";S:I$=""
30 WHILE I$<>"S" AND I$<>"L":I$=INKEY$:WEND:L=0:S=0:M=0:IF I$="L" THEN LOCATE 7,
11:PRINT SPACE$(80):LOCATE 7,12:INPUT "LEVEL?(0-30)";L:IF L<0 OR L>30 THEN L=0
40 LOCATE 7,10:PRINT SPACE$(87);"▬▬▬
```

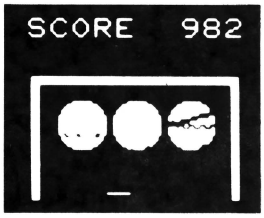
目の痛くなるゲームね

このゲームは、MSX・FAN1988年11月号に掲載されたMSX版『DOT BREAK』(カンちゃん作)の移植です。

さて、ゲームのほうは説明するまでもない〝ブロックくずし〟です。ただ、ブロックとボールがドットになっただけなんだね。テンキーの〔4〕と〔6〕でバーを左右に動かしてボールをはね返し、ドットをくずせばいいだけ。しかしなにしろ相手はドットだ。目が疲れる～！　それに1回でもミスるとゲームオーバーなのもきつい。リプレイはスペースキーだ。あるスコアまでいけば面クリア。スペースキーでつぎの面へ。全4面あるのだが……。



●ヒャ～、なんて小さなゲーム画面なんでしょ。900ドット消すなんて……忍耐だ！



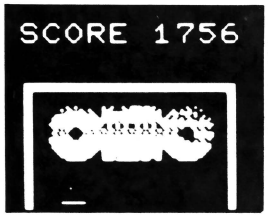
●これは2面目。ん～なんでこんなに変な消し方するのかね？　スピードはMSX版より速いそーだ

ちょっと改造法

900ドット消せば1面目クリアなのだが、なにを隠そう編集部ではだれもクリアもできなかった(864までいったのに～。てなワケでこのページの写真はウソ)。そこで改造法だ！　つぎのページの〝おまけリスト〟を付け足してみよう。1つの面で2回まではミスっても大丈夫になるあるよ。

そしてもうひとつ。30行目初めの、C＝STICK（0）ORSTICK（1）：を、つぎのように変えよう。C＝((A－7)＜X)＊－4＋((A－3)＞X)＊－6：

なにが起きるかは、ヒ・ミ・ツ。



●んでもって3面目。ここまで芸術的な消し方をするなんて、ただボッーと見ても飽きないよね



●1個のボールでインチキをしないでここまできた人は尊敬に値すると思う4面目だ。あ～、目が痛い！

■プログラムの説明

10　初期設定、基本画面作成／20　変数初期化、面作成ルーチンへ／30　キー入力、バー移動・表示／40　ボール消去・移動、移動先の色を調べる、なにもないかバーより上なら100行へ／50　ボールがバーより下へ行くならゲームオーバー／60～70　壁に当たった処理／80　バーに当たった処理／90　ブロックに当たった処理、スコア加算・表示、クリア判定・処理／100　ボール表示／110～140　各面を作成

■変数リスト

A……ボールのX座標／B……ボールのX軸方向の加速度／C……キー入力／D……ボール移動先の色／G，GS……面クリア時のスコア定義／S……スコア／T……面数／X……バーのX座標／Y……ボールのY座標／YY……ボールのY軸方向の加速度



プログラムリストは次のページです

テーブル＋スポーツゲーム大集合

麻雀／囲碁／将棋／トランプ／パズル／野球／ビリヤード／その他…

●子供から大人まで、誰でもカンタンに遊べるパソコンゲームが大集合！　●人気急上昇中の『テトリス』をはじめ、話題の『たんば』『ぎゅわんぶらあ自己中心派3』など、70本以上のオモシロゲームソフトを徹底大解析！　●どのソフトが一番強い!?　アソコン杯争奪最強囲碁ソフト決定大トーナメント　●ひと足先に開幕！　ゲームで占う'89プロ野球ペナントレース　●艶技爆発！　ちょっと気になるアダルトテーブルゲームほか内容満載の特集号

3月上旬発売予定

定価 680円

話題独占発売中！

●ディスク文庫最新刊『とらわれペンギン』『プロジェクトA子2』全国の書店で発売中です♡　各巻2800円

売り切れ続出！

●巷で大流行の同人ソフトを一冊にまとめた史上初の特集号！『同人ソフト大集合』大好評発売中！　680円

〒160　東京都新宿区新宿5-18-20
☎03・208・6740(アソコン編集部)
辰巳出版㈱

えんじょい　ぷろぐらみんぐ

■X1シリーズ用『Dot Break X1』プログラムリスト

```
10 INIT:CLICKOFF:CLS4:WIDTH40:DEFINTC-Z:PLAY1000:LINE(122,77)-(197,120),PSET,4,B
F:LINE(125,80)-(194,120),PSET,0,BF:LOCATE15,7:PRINT"SCORE":T=1:S=0:LOCATE24,7:PR
INT"0"
20 X=155:A=160:Y=110:B=0:YY=1:LINE(X,118)-(X+8,118),PSET,2:PSET(A,Y,7):ON T GOSU
B110,120,130,140
30 C=STICK(0)ORSTICK(1):IFC=4ORC=6THENLINE(X,118)-(X+8,118),PSET,0:X=X+(C=6)*(X<
186)-(C=4)*(X>125):LINE(X,118)-(X+8,118),PSET,2
40 PRESET(A,Y):A=A+B:Y=Y+YY:D=POINT(A,Y):IFD=0ANDY<>120THEN100
50 IFY=120THENPLAY500:PLAY"O3C9":LOCATE15,16:COLOR2:PRINT"GAME  OVER":LABEL"SA":
IFSTRIG(0)ORSTRIG(1)THENRUNELSE"SA"
60 IFY=79THENPLAY"O6C0":YY=1:Y=80:D=POINT(A,Y):IFD=0THEN100
70 IFD=4THENPLAY"O6C0":B=-B:A=A+B:GOTO100
80 IFD=2THENYY=-1:Y=117:B=(A-X-4)*.2+B*.05:PLAY"O7C0":GOTO100
90 S=S-1*(S<>9999):PLAY"O5C0":LOCATE21,7:PRINTUSING"####";S:YY=-YY:IF S=G+GS THE
NPLAY200:PLAY"O6C9":PLAY1000:T=T+1:GS=S:IFT=5THENT=1:GOTO"CX"ELSELABEL"CX":IFSTR
IG(0)+STRIG(1)THENLINE(125,80)-(194,120),PSET,0,BF:GOTO20ELSE"CX"
100 PSET(A,Y,7):GOTO30
110 LINE(130,85)-(190,92),PSET,5,BF:LINE(130,96)-(190,103),PSET,5,BF:G=900:RETUR
N
120 CIRCLE(140,94),8,5:CIRCLE(160,94),8,5:CIRCLE(180,94),8,5:PAINT(140,94),5:PAI
NT(160,94),5:PAINT(180,94),5:G=600:RETURN
130 CIRCLE(140,94),9,5:CIRCLE(140,94),3,5:PAINT(135,94),5:CIRCLE(180,94),9,5:CIR
CLE(180,94),3,5:PAINT(175,94),5:LINE(150,85)-(170,103),PSET,5,BF:G=900:RETURN
140 Q=0:LABEL"EW":J=INT(RND(1)*60)+130:K=INT(RND(1)*18)+85:H=POINT(J,K):IFH=4THE
N"EW"ELSEQ=Q+1:PSET(J,K,5):IFQ<300THEN"EW"ELSE:G=200:PLAY300:PLAY"O6C9":PLAY1000
:RETURN
```

■『Dot Break X1』のおまけリスト

```
20 NO=3:ON T GOSUB110,120,130,140
25 X=155:A=160:Y=110:B=0:YY=1:LINE(125,118)-(194,120),PSET,0,BF:LINE(X,118)-(X+8
,118),PSET,2:PSET(A,Y,7):COLOR 7:LOCATE15,8:PRINT"LEFT BAR";NO-1;

50 IFY<120THEN GOTO 60 ELSE PLAY500:PLAY"O3C9R9RR":NO=NO-1:IF NO>0 THEN GOTO 25
55 PLAY500:PLAY"O7C1O6C0O5C0O4C0O3C0O2C":LOCATE15,16:COLOR2:PRINT"GAME  OVER":LABEL"
SA":IFSTRIG(0)ORSTRIG(1)THENRUNELSE"SA"
```



プログラム大・大・大募集!!

「えんじょい　ぷろぐらみんぐ」では、あなたの作ったオリジナルプログラムを募集しています。ゲームだけではなく、冗談プログラムや実用プログラムなどでも、味のあるおもしろいものならばOKです。プログラムの長さなどに制限はありませんが、短いもののほうが採用される確率は高いでしょう。

★投稿の際の注意事項

その1：必ずあなたの作ったオリジナルであること。盗作、二重投稿は厳禁！

その2：とくに短いもの以外は、ディスクまたはテープで投稿すること。

その3：遊び方や使い方、プログラムの説明と変数リスト、使用BASIC、モード、オプションなどを明記した手紙を付けてください。パズルやAVG、RPGには解答も付けてください。

その4：マシン語は極力BASIC内に。またできれば内蔵チェックサムを付けてください。

その5：投稿したプログラムは返却できません。必ずバックアップを手もとに置いてください。

その6：あて先には、機種名、住所・氏名・年齢・職業（学生は学年）・電話番号を忘れずに書いてください。

★採用者への謝礼

本誌規定の謝礼を差し上げます。

あて先

〒105
東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
えんじょい ぷろぐらみんぐ係まで

来月号予告：①新作、まじかるぽっくすとは？②絶対ＬＡＬＦ③誌上報告／くらくらしてるオニオンの愛の行方。

開発室日誌Ⅲ
テクポリソフトのビジュアル・トーク



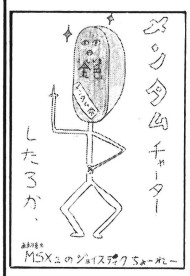
ハラハラ開発員ハーキュールフォースより、騎兵隊

新装オープンだ！

こんにちは。ついに開発室日誌が新しくなったよ。新コーナーも加わって、パワーアップ！　だけど、読みにくい紙面と内容がテクポリの中でうきまくっているのに変わりはないのだ。これからも、ページを転々とする『流浪の開発室日誌』を応援してね。

ところで『おんせん麻雀』も、『おんなのこけーさつたい』も現在開発中ですが、開発室で作っているのではないのです。

さてここで問題です。では、開発室では現在何が行われているのでしょうか？　ではまた来月。



●（北海道／ムヒの魔力クン）あわわわ。ひ・ひかっている…。あまりにも何も考えていないハガキの攻撃に開発員はみなクラクラしていた。立派だ。



●（和歌山県／ペンギン村の村長さん）X68Kを持っているそうですね。開発員も、68K用のソフトを作りたがっているみたい。できるといいね。



●（岐阜県／クエアル）女の子からも、おたよりがチラホラと来るようになってきた。そ。やったー。らっきー。女の子の読者もがんばるんだっ！　まってるよ。

おまけもあるよ！

みなさんのハガキあっての広告ページです(?)。あなたも今スグ、おたよりを書きましょう。

その中から８名の方に、『テクポリソフト特製ディスクケース＋ディスクセット』あるいは『ＧＡＬＷＡＲＳ音楽集テープ』をプレゼントします。どちらが欲しいかを明記しておいてね。神たまへの質問や、こんなタイプのゲームを出してっという意見やイラストなど書いて、下のほうにあるストロー通信に書いてある住所まで送ろう。（…ストローちゃんまた勝手なこと書いてないだろうなぁ‥、みんな信じちゃダメよ。おにおん）

開発室外日誌②

サクラもちろ季節になりました。私はたぶん入試まっさい中です。問題はむずかしいです。かみたまにとってはかんたんです。なぜって、かみたまは数学がとーっても得意だから。私もかみたまにおしえてもらいたかったけど‥かみたまは開発室にいなかった…。

（Sizukuネギ）

たつひこ商会広告

全国的にひな祭りも無事に過ぎ去った今日この頃、開発室ではラジコンがトレンディです。狭い、狭い、部屋の中で、無邪気にラジコンを走らせてホコリを舞いあげる開発員Ｏの姿は、見る者に春の到来を感じさせずにはいられません。

ストロー通信

このごろ、ないしょ話ばっかりだったんで今月は広告ですっっ！　インジュカーシスは、着々とＣＧが進んでいます。来月ごろには画面がお見せできるかな……。

その前に、ときめきセシルっていう、かわいいすごろくＲＰＧもつくってます。で、あて先です。

〒105 東京都港区新橋4-10-7
ＴＩＭテクノポリソフト
開発室日誌　の係までね。

おんなのこけーさつたい／ねぎ戦略

こんどの新作は、女の子たちがにぎやかに動き回るＲＰＧだよ。いなかの警察署にやってきた主人公（キミ）が、女の子の部隊を指揮して事件に立ち向かうのだ。

マルチシナリオ、デジタルorアナログカラー・アニメーション、ジョイスティックによる２人同時プレイなどの新機構を数多く取り入れた、シミュレーション風ファンタジー・リアルタイムＲＰＧ。

機種は、ＰＣ－８８０１ＳＲ以降、ＶＡ対応。４月下旬に7800円で発売予定です。おたのしみに。



●Ｙ人師医が描いた『謎のおじいさん』。このおじいさんがくれた『不思議な箱』が、実は、とっっても…。あとは内緒！

おんせんの秘密

『全国おんせん麻雀』は『まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀』の続編として発売される新感覚の麻雀ソフトだ。その内容をこのコーナーでほんのちょっと紹介しましょう。ゲームの形式は伝統的な２人麻雀なのだ。それで自分が勝てば相手の女の子が脱ぐというのもなかなか伝統的。相手の女の子は20人近くいるらしいので、遊びがいがあるというものだね。

温泉と麻雀というなんとも変な取り合わせのソフトだけど、温泉に行って麻雀ばかりやってる人もいるから、ミスマッチとも言いきれないなぁ。　（まんた）

神指導

開発員神たまが、あなたの人生の悩みを指導するコーナーでございます。では神たま、どうぞ。

Ｑ「神たま。ゲームなどの、マシン語の解析のしかたをお教え下さい」（栃木県／ＧＯＯＯＭクン）－「逆アセンブラをご用意下さい」

Ｑ「ぼくのもっているＭＳＸのシャロムは、パスワードをしても途中からゲームができません。どうしたらなおりますか？」（静岡県／遠藤亮輔クン）－「私も同じめにあいました」

（神たま）



!開発ROOMは謎だらけ その⑩

謎のＫ　前回までのあらすじ

読者のハガキにページの大半を奪われ、史上最大の危機に陥った「開発ＲＯＯＭは謎だらけ」。

そこに、一人の男が現れた。

「ふふふ、私にまかせるんだ！」

「あ、あなたはっ！」

謎のＬ　前回の続き

「あなたはっ……誰ですか？」

「そんなこと、どうでもいいではないか。とにかく『続く』にすることで、苦しい状況をごまかせたのだから」「な、なるほど」

かくして、謎の男の活躍により史上最大の危機は去ったのだった。

謎のＬ　完　（やむーん）

今月のプログラム　圧縮迷路　PC-98・88用

画面いっぱいに、高密度の迷路を作成するプログラムです。実行させるたびに新しい迷路を作ってくれます。入口から出口までの回答は１種類しかできないそうです。

解く際には、虫メガネなどを用意するのがコツかと思われます。

（作／物理Ａna）

```
10 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):CONSOL
E ,,0,1:SCREEN 0,0:CLS 3:PX(0)=4:PY(1)=2
:PX(2)=-4:PY(3)=-2:LINE(0,0)-(636,198),7
,B:FOR Y=2 TO 196 STEP 2:FOR X=4 TO 636
STEP 4:IF POINT(X,Y)=7 THEN 40 ELSE XX=X
:YY=Y
20 A=INT(RND(1)*4):AA=A
30 P=POINT(XX+PX(A),YY+PY(A)):IF P=1 THE
N A=(A+1)+(A>2)*4:IF A=AA THEN XX=X:YY=Y
:GOTO 20 ELSE 30 ELSE IF P=7 THEN PAINT(
X,Y),7,0:LINE(XX,YY)-STEP(PX(A),PY(A)),7
 ELSE LINE (XX,YY)-STEP(PX(A),PY(A)),1:X
X=XX+PX(A):YY=YY+PY(A):GOTO 20
40 NEXT X,Y
```

いよいよ発売　LALF

出る出るって騒いでいたラルフがやっと完成しました。発売が遅くなったぶん、機能は格段に充実してます。セル機能を駆使すると、色のぬりかえや重ね合わせなんかも自由自在だし、拡大縮小も変倍もできるし、自由に設定できる17段階のグラデーションも、これで８ビット？ってびっくりしちゃいます。

いままでのツールをはるかに超えて３月21日に12,800円で発売です。御期待ください。



番外佳作くん

スーパープレゼント大会にカラーのきれいなイラストがけっこう来てたんだけど残念ながら白黒でないと載せられないのだ。北海道のＩＤＡ－88クン、静岡のグレイハウンド、茨城県のＲ－ｏサン、石川県の奥野クンまた送ってネ。それから、通称埼玉の小松、高知県のすいでんサンいつもお便りありがと。ここに載ってても何も出ないのだ。ざんねん。

大バァグァヤロー

最近このページには、マジメな葉書しかこないぞ！　だから今月は、色紙獲得者はなしだっ！　つまんなくなってきたから、今月でこのコーナーも終わりだ。さて来月からは…？　謎が謎を呼ぶ次号を待て…（げらげら・こうへい）

【広告のページ】この記事の内容に関して編集部は一切関知いたしません。内容に関するお問い合わせは直接、下記住所テクノポリスソフトあてにお願いします。

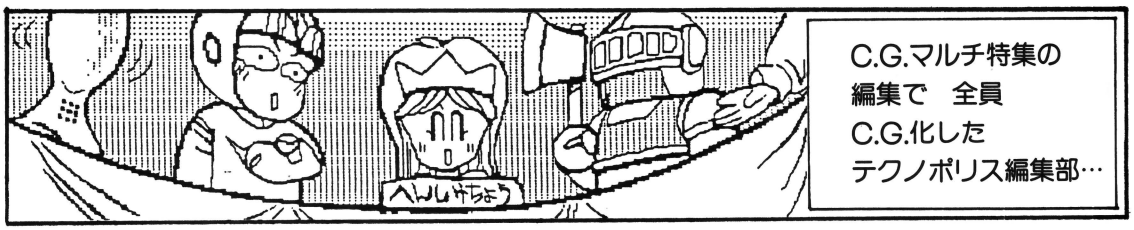
まいまいいる～む

まいまいはふぁ～ふぁちゃんと、一緒にご飯食べたよ。んで、ふぁ～ふぁちゃんの理想の男の子を聞いたら、おにたまに当てはまる条件ばかり。ふぁ～ふぁちゃんは突然はっとして、「つきつめるとおにおんかぁ/」と、自分の気持ちに気づいたみたいらぁ。最近おにたまは元気がないけど、もうすぐ元気になるかもしれないね、くすすっ。春らもんね。

次号予告マンガ



えすでぃーてくのぽりす
by 佐藤　元
＋編集部







※内容の一部が変更されることがあります。ご了承ください。

とゆーわけで恒例の美少女特集の5月号は4月8日発売です!!

編集部員の休憩室

●＜編集部の実体①＞ときちゃんとまなみは、とっても仲がいい。それはそれでいいんだけど、デートの待ち合わせに遅れたの遅れないのと、３時間以上も編集部で大ゲンカするのはやめなさい。あったく。

（と言いながら、実はうらやましいうんずまり）

●忙しいさかりに、スキーなんか行っちゃったもんだから、後半はボロボロ……。年に一度のバレンタインデーの日だって、まいまいちゃんのくれたチョコレートをかじりながら徹夜さっ！　だれかチョコくれ～。あれ？　違ったかな!?（まなみとぜったい兄弟ではないHENO）

●編集部で少しずつやってた『時空の花嫁』がとうとう終わってしまった。次は何をやろうかな～（果たしてそんなにヒマがあるでしょうかねえ？）。ところで初めてのスキーに行って、すぐナンパしたときちゃるって○○○～!?

（徹夜明けだから頭がボーっとして、何でもありのTAKECHIN）

●この原稿を書いているのは入稿の真最中。常備食としてカップメンが活躍するんだけど、最近あまり変わった（味）のがない。新製品でないかな……。　（来月こそ『ティル・ナ～新聞』復活を目指す、辛いもの好きのChikagon）

●ヘンなクツをはいてきたHENO。電車の中で子供みたいに寝るみぽりん。生まれて初めて行ったスキーはホント楽しかった（まだ体中イタイが……）。今度はドブに落ちないようにするから、また行こうネ☆（３月30日は誕生日。みなさん、プレゼント待ってま～す!!ときちゃる）

●「いや～さすがにアイデアぎれで……」こんなセリフとは、無縁の人でした。ランプ、ヒゲオヤジ、ハムエッグなどの名優を生んだ劇団手塚治虫は、もう２度と公演されることがないんですね……。本当に本当に残念でたまりません。安らかに……といってもあの世でも描いているでしょうね、あの人なら……。　（ヒョウタンツギをこよなく愛していた泣き虫TOTOLO）

●うちのX68Kは完全にシンセサイザのシーケンサと化しています。ここ３か月ゲームがまってない！M１のエディットソフト出ないかな～。

（ラップトップX68Kも欲しいパンプ）

●なんだぁ～、今月の編集後記は？　人のコトを言いたいほーだい書いて!!　ぷんぷん。

（久々に講座用のC.Gを描いて疲れたまなみ）

●新しいタイトル、いかがですか？　活発な討論（？）の末、「休憩室」に落ち着きました。小さなスペースではあるけど、編集部員と読者をつなぐ窓として、これからもよろしくネ♡

（私をスキーに連れてって！　みぽりん）

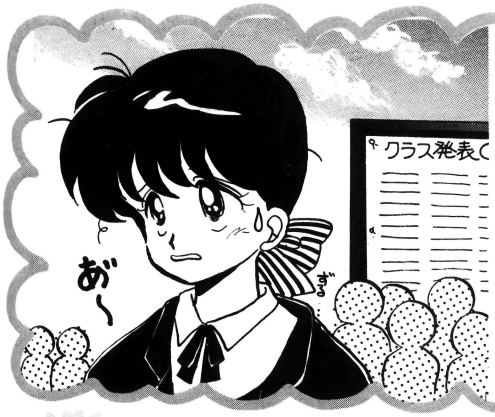
●みんなで幸せになろうよ。

（と第２小隊長ふうに HIDE）

※おわびと訂正　先月号"'88人気ゲームBEST50!!"の記事中に一部間違いがありましたので訂正します。P92～93の表中の『マスターオブモンスター（９位）』の88SR版・X1turbo版の価格は8000円、MSX版の発売元はシステムソフトが正しい内容でした。各ソフトハウス・読者の方々にご迷惑をおかけしたことをおわびいたします。

テクポリ春一番！くらぶII





春～よ、来い♡

入学式にクラスがえ、新学期ってホント、あわただしいよね。とはいえ、なにゴトも初めが肝心。ビシッときめちゃいましょ♡　さあみんな、ひろみといっしょに、パワー全開でがんばろーっ♡

テクポリには1度しか載ったコトがなかったので、トビラを描かせてもらえるなんて思ってもみませんでした。テーマの〝クラスがえ〟が描けなかったので、こんなのにしました。これからもよろしくお願いします。

えるぴぃぷるクン（千葉県・No.A04C）

♡いよいよ春の到来!!　えるぴぃぷるクンは、いつもキュートな女のコを描いてくれますネ。きっとみんな、春一番を持ち望んでいるんだろうな。そんな気持にピッタリのイラストです。　（ひろみ）

おたより1　パソコンは生きてる!

ひろみさん、ちわす！　僕はパソコンを買うとき、実はS1を買おうとしたのです。S1はなかなか好きでした。性能もなかなかだったし（当時は）、それに僕はあのオーソドックスなスタイルが好きでした。あのスタイルは実にいいですね。しかしTVが見れるということでX1を買ったのです。今になって思えば、X1を買って正解でした。だが88にはかなわない今日このごろ……。

ところで話は変わりますが、機械はかなりの生き物です。あれは絶対に〝心〟を持っています。買ったころは毎日のように使ってたので調子が良かったのですが、忙しくてあまり使わないようになってくると、ドライブ0が壊れてしまいました。それでも、ときどきドライブ1でゲームなどをやっていました。

ところがその後、ついにドライブ1も壊れてしまいました。それは半年ぶりに動かそうとしたときでした。パソコンもバイクもそうですが、愛してやると調子がいいが愛がさめてくると壊れてしまうのです。ということさっ!!

よしゆクン（茨城県・No.A089）

♡プログラムの打ち込みなんかでも、乱暴に入れるとすぐバグになっちゃうもんね。あれ、これはあたりまえ？　（ひろみ）

みはらさくらクン（山形県・No.A08A）。良い知らせが聞けることを、ひろみは祈ってます。



おたより2　テクラブIIも新学期よ♡



●ある日、みんなでテニスをしようということで、山の上にあるコートを借りた。そして山の上に着いて、さあやろうかとラケットを握りしめたまでは良かった。が、誰もボールを持っていなかった。悲しいというか情けないというか……。（岡山県・えるふクン）♡きゃははっ、こーゆーヌケかたも愛嬌があっていいんじゃない？（ひろみ）

おたより3

X1に『きまぐれオレンジロード』を出せ〜っと、文句がいいたい！

なぜ出ないの？　なにを隠そう私は大のファンなのであーる。ついこの前、映画を見て来たけど、感動もんだった。その『きまぐれオレンジロード』がやりたいっ！

PC-88や98、MSX2ユーザーがうらやましいっ！

そしてついに私はPC-88SRの中古を買うことを決意し、ある店に行った。そして、発見！　なっなんと88FRの中古が3万8千円で売っているではないか！　ところが、そこで悲劇が……。

私の所持金はお年玉をはたいた3万6千円。2千円たりないっ。そしてお金を取りに家に帰って、再びお店に行くと、このほんの1時間くらいの間に……売れてしまった！　うるうるうる。結局今だに『きまぐれオレンジロード』がPLAYできない。なぜ、なぜなんだ〜。『きまぐれオレンジロード』がやりたい〜。X1turbo Ⅲがやりたいと泣いている〜。

X1ユーザーよ！「X1にも『きまぐれオレンジロード』を出してください」というハガキを今すぐマイクロキャビンに送ろう。そしてみんなで『きまぐれオレンジロード』をPLAYするのだ〜。ワッハッハ……むなしい……。

CHLクン（静岡県・No.A08B）

♡すごいファンなんだね。それにしても中古とはいえ88FRで3万8千円なんて安いんじゃない？その1時間内に手に入れた人が、うらやましいなあ。　（ひろみ）

このゲームが「やりたい!!」シリーズ



おたより5

2月号の〝イースやりたい〟のYAMSAN君にボクはいいたい。キミは『イースⅡ』ができるだけまだました。ノーマルX1ユーザーは『イース』では遊べるのに『イースⅡ』は遊べないのだ。それに最近の広告は『イース』もX1turbo専用になってしまっているのだ。広告のコピーにはちゃんと「イースⅡはイースがなくても遊べます」と書いてあるのに！　ここでX1ユーザーに言わせると「イースⅡはイースがあっても遊べません」となるのだ。

だから何を言いたいかというと遊べるだけましだから気長に待とう、ということだ。これは単なるヤツアタリか？　ファルコムさんたのむよー。YAMSAN君、勝手なこと言ってすまんのー。

ジーざんすクン（千葉県・No.A08C）

♡そうよね、新しい機種のソフトばっかじゃなくて、それの土台となったもののことも考えてほしいよね！　良い機種なのに、やっぱ新機種にはかなわないのかしらねえ……しみじみ。

（私情を持ちこむひろみ）

音波動クン（福島県・No.404A）（沙雲怒　飢佗舞より改名）。細かいところまでていねいだし、トーンの使い方が上手いね！

おたより4



肥前隼人クン（長崎県・No.A08D）。『維新の嵐』を待ちぼうけ〜っていうMSX2ユーザークン。早く出るといいネ。

おたより6

テクらぶ場外乱闘

■PC-SOFTWARE

PC-SOFTWAREでは、積極的な88&98シリーズのユーザーを大募集しています。活動は毎月発行の会誌です。会誌の内容は、ソフトレビュー、ビデオチェック、ゲームの改造法、AVG解答、会員広場のFree Talk、Q&Aなどを満載中。絵の描ける方や女性会員もいるからね〜！　入会希望の方は、60円切手を同封の上、下記まで。

〒737-01広島県呉市広横路1-8-13　川本裕一　PC-SOFTWARE編集部

■よろずサークル「まがいもの・かんぱにぃ」会員募集のお知らせ

「まがいもの・カンパニィ」では現在広く会員を募集しております。パソコン、ゲームはもちろんマンガ、小説と、とにかく面白ければなんでもやっていくサークルです。おもな活動は、月1回の会報（コピー本）と半年に1回の会誌（オフセット本）です。興味を持った君、自己主張の場がほしい君、「自分で言うのもなんだが自分は妙だ」というあなた、住所氏名を書いて60円切手2枚を同封の上、下記まで送って下さい。折り返し入会案内、申込書と見本誌をお送りします。たくさんの人の応募をお待ちしております。

〒171　東京都豊島区南長崎2-7-16　鵜飼淳「てくぼりクラブシリーズ」係

♡　♡　♡

毎月たくさんおたよりがきます。だけどハガキ1枚に書いて、「載せて」っていうようなのは、サークルとしてちゃんとやっていけるか不安で載せることができないの。掲示板には必ず封書で、活動内容のわかる資料（会誌や入会案内書など）と、掲載用の文を同封してネ。以上がきちんとしていれば絶対に載せるから、よろしく。（ひろみ）

おたより7

マイナーチェンジ!?



まいていクン（兵庫県・No.A00D）。どうせ……と思いつつも「だれがみてもS1」というのには笑ってしまった。

おたより8

ごめんね、パソピア

ゲームとプログラミングを両立させている人ってすごいなあ〜。俺はパソピア7（知ってます？）を持っていて、プログラミングをしていた。それで、そのプログラムを雑誌に送り続けた頃もあった。

が、しかし……。思えば衝動的にMSX2を買ったときから俺はゲームにころんでしまった。ゲームばっかりでパソピアに全然さわんなくなってしまったのだ。だれか自制心のつけかた教えて！

P.S.俺がプログラムを送らなくなってから数か月間、その雑誌には昔ボツになった俺のプログラムが載り続けたのだ。やっぱりあのパソピアのコーナーは危なかったんだな……。

お好み焼きはこれからだクン（北海道・No.A08E）

♡ひろみの通ってた高校には、パソピアT/5があった。ディスプレイはモノクロ。それでアルファベットの早打ち競争プログラムをつくったっけ……。かなり昔のお話です。　（ひろみ）

はみだしくらぶⅡ

●私はゲームの音楽が好きである。ところが私の友人たちは、それをバカにする。すでに「ゲームミュージック」といわれて、多くアレンジバージョンなどが入ったテープやレコード、CDが出ているというのに……。そのため私は部屋でゲーム音楽を聴くときは、音楽のボリュームを小さくしたり、ヘッドホンで聴くという、（次ページに続く）

おたより 9 感涙のディスク

ついに、ついにパソコンを買っちゃった。今までは学生だったのでお金がなく、買えなかったんだ。機種は「PC-8801MA2」。これで友人の家に行かなくてもゲームができる。万才!!

と、いうわけで早速ソフトとブランクディスクを買いにお店へ行った。「やっぱり『イースII』をやるなら『イース』から」ということで、まずは『イース』を買おうと思った。ところが、なんとブランクディスクが品切れ！　ゲッ!!

ユーザーズディスクが作れない。ほかにお店はないし、とても困った。そこでしかたなくお店の人に話してみると「じゃ、いらないディスクがあるからそれをあげるよ」とディスクを1枚くれた。もう感謝、感謝、涙の雨。おかげで今『イース』にどっぷりはまっている。

本当にお店のおじさん、どうもありがとう。

Bee クン（北海道・No.A0BF）

♡なんて親切なんだ！　モノは試しで、言ってみるものねえ。そういうドラマ付きのディスクでやる『イース』は、さらにおもしろいんじゃないかな？　と単純なひろみは考えたりして♡　（ひろみ）

おたより 10 裏・改造法倶楽部!?

友人のHはコーヒーを飲みながら『ウィザードリィ』をやっていて、ディスクの差し換えで失敗し、フロッピーディスクにコーヒーをかけてしまった。そこで、「しゃーねーな」とディスクを洗い、それを干した……。

さて次の日、Hは私に話しかけてきた。「どーしよう、バグってしまった」「ホウ。どんなふうに？」——Hは喜びながら話しだした。「レベルが全員400になって、サムライが6回で10万ポイント与えるし、忍者が絶対に首をはねるし、BISHOPがワナをはずす」私はHのやったうれしいバグの話を聞いて、Hをすまきにしてやろうと決心した。

KURI クン（福岡県・No.A013）

♡この方法（？）は、どんなゲームにも有効かなあ。勇気のある人、ためしてみる？　（ひろみ）



てくらぶしゅー1ん会議 PART 2

読者のみんなで作る、テクらぶII!!　さあ、今月の会議が始まるよっ！　さてさて、どんな意見が飛び出すかなっ♡

意見！ **1回だけでいいから、ひろみさんの自己紹介をしてもらいたいです。たとえば好きな食べものとか好きなタイプの男性とか……。よろしくお願いしまーす!!**



え〜っ、ひろみの自己紹介？　なんか恥かしいなあ……。ホントのコト書いたら、みんなの夢が壊れちゃったりして!?　（ひろみ）

意見！ **レベルアップの特典についての意見です。レベル10（またはレベル5）で常連認定証として金色の会員証を作るというのはどうでしょう？**



なるほどっ!!　会員証がレベルアップしていくってゆーのもオモシロイかもね。……でも、ゴールドカードを発行したら、その上って何色になるのかなあ〜って考えてしまったひろみです。みんなはどう思う？　（ひろみ）

意見！





これもレベルアップの特典についての意見ですネ。そろそろ該当者が出てくる頃だし、みんなで考えて、いいアイディアを出し合いたいな♡　（ひろみ）

というワケで、PART2、いかがでしたか？　活発な意見の輪を広げてどんどん盛り上げていきたいと思います。ユニークな案や意見、おたより待ってるよ♡　（ひろみ）

テクノ時代の星占いよっ♡

日ざしも少しずつ暖かくなってきました。春だから活動的になりたいもの。運気アップのカギを探してくださいね。（まさみ）

◎総体運　♡ラブ運　P/パソコン運　Hz健康運

'89年3月8日〜4月7日のキミの運勢

牡羊座 ★ 3/21〜4/19	◎順調にコトが運び、安定した運勢。友達とのコミュニケーションを大切にしよう。♡チャンスは積極的につかんで。Pやや不安定。でも焦らずに。Hz無理せず自分のペースを保って。	天秤座 ★ 9/23〜10/23	◎楽しみごとも多く、いきいきと過ごせそう。でもトラブルの暗示もあるので気分を引き締めて。♡お互いにアラ探しは禁物。Pツキには充分恵まれそう。Hz油断してるとカゼをひくゾ。
牡牛座 ★ 4/20〜5/20	◎はじめは不調でも次第に運勢アップ。対人関係を穏やかに保つことが吉運のポイント。♡気持ちのふれあいを大切に。P気を抜いてると不意打ちにあうかも。Hz自分の体をいたわって。	蠍座 ★ 10/24〜11/21	◎不意にトラブルが起きそう。しっかり気持ちを引き締めていれば難なく過ごせるので安心。♡はっきりと自分の気持ちを伝えよう。P粘り強さで勝負。Hz充分な睡眠をとるようにネ。
双子座 ★ 5/21〜6/21	◎友達付き合いも活発で楽しいとき。ただし義務づけられたことはきちんとしないと不評をかう。♡モーレツなアタックは避けて。P手抜かりは無用。敏速な判断を。Hzときには気分転換を。	射手座 ★ 11/22〜12/21	◎やや低調気味。うまくコトが運ばなくても焦らず努力すればむくわれる気配。対人関係も大切に。♡相手の趣味や好みを研究して。P真剣勝負より遊び感覚で。Hz上手な気分転換を。
蟹座 ★ 6/22〜7/22	◎運気上昇で明るい毎日が過ごせそう。積極的に行動をすれば人気も高まりそう。♡さりげないアプローチから始めてみて。P手応え充分の好勝負運。Hz胃の調子をととのえて。	山羊座 ★ 12/22〜1/19	◎始めは調子が良くても次第にパワー不足になりそう。気合いを入れてガッツを発揮しようネ。♡順調に仲が発展！　P一発勝負を期待してもムリ。Hzいたって良好。体力充実。
獅子座 ★ 7/23〜8/22	◎何かと忙しく振り回されることが続くかも。でも次第に落ち着いてくるので気持ちにゆとりを。♡心が通じず、すれちがいに。Pとにかくはじめがカンジン。Hzカゼをひくと治りにくい。	水瓶座 ★ 1/20〜2/18	◎精神的に不安定になりがち。自分を強く持ってればひどい落ち込みはなさそう。♡アタックは素早く。今がチャンス。P手の内を簡単に読まれてしまいそう。Hz心の支えを見つけて。
乙女座 ★ 8/23〜9/22	◎小さな波乱はあるけれどマイペースでいけば安心。すぐに落ちこむとマイナスの運気に。♡今こそ好チャンス。勇気を出して。P思ったよりも順調。Hz食べ過ぎるとすぐに体重増加に。	魚座 ★ 2/19〜3/20	◎活気のある日々が送れそう。とくに友達と大勢で過ごすのがベスト。思いやりを大切に。♡身近な人と恋愛へ発展。P勝負運良好。なかなかの好ゲーム。Hz気の緩みからケガをしそう。

はみだしくらぶII

（前ページの続き）そんな性格になってしまった。隣の家に迷惑になるくらい大きな音で『イース』や『ソーサリアン』の音楽を聴きたい!!　（福岡県・萩野隆文クン）♡好きなものは好きなんだから、いいじゃないねえ。友達にも1度聴かせてあげたらわかるんじゃない？　ただし、やっぱり人に迷惑がかからない程度の音量でね♡（ひろみ）

今月のテーマは

クラスがえだよ

ゲーム・"ザ・クラスがえ"!?

おたより 11

今月のテーマは「クラスがえ」かあ。僕はクラスがえ運が最低だからなあ。「アイツとは同じクラスになりたくないなあ」と思っていると、全滅寸前のパーティの前に出現するドラゴンのごとく同じ教室にいる。「神様！　あの娘と一緒でありますように」と願っていると、ワープのトラップにハマったように、とんでもなく遠いクラスになってしまうんですよ。

まあ、生徒はいいさ、40人もいるんだから。問題は担任先生なんだよね。「この先生のクラスにだけはなりたくない！」と思っていると、チップインイーグルみたいにその先生のクラスなんだもんね。オバサン先生は、ウルサイしヒステリーだからイヤだったのになあ。どういうわけだか、こんなときだけ女運が最高でねえ（タメイキ）。

ところで、今年入学した人は平成元年度入学ってことになるわけかあ。おまけに、平成時代の新型パソコンがドーンと発売されるわけね（タメイキ）。

ロリセラ♡コンコンクン（愛知県・No.A017）

♡そうそう、なかなか新クラスメートと担任、両方ラッキーってわけにはいかないんだよね、こればっかりは。ひろみもクラスがえ運が良いほうではなかったなあ……。（ひろみ）

おたより 12

やっぱりコレ!!



滝沢利通クン（千葉県・No.A075）。このネタはきっとくると思ったト♡　イラストの線がはっきりしてて上手だね。

やったあーっっ!!

おたより 13



おたより 14

悲劇…



○黄昏たぬきクン（広島県・No.A092）。おもちゃ箱をひっくりかえしたような、にぎやかな感じが好き♡

○Rio.Sサン（茨城県・No.A082）（Rioより改名）。うん、泣きたくなうちゃう気持ち、わかるなあ。

○スターフィールドクン（千葉県・No.A075）。パソコンやってて良かった……？

おたより 17

クラスがえ用プログラム…？



おたより 15

男ばっかじゃなあ～

わが校の生徒の男子と女子の比率は、2：1です。そして、やはり女子は文系の人が多いのです（とゆーよりはほぼ全員が文系）。私は今、2年ですが今年3年になると、なんと、おそらく男子クラスに放り込まれてしまうのです（私は理系）。

というのも、2年までは男女混合クラスなのですが、3年になると教科の選択の違いで、どーしてもそうなってしまうらしいのです。私は、今の学校より少しレベルの高い男子校をけってまでこの学校に入学したとゆーのに……。あんまりだー！

BAT クン（広島県・No.A040）

♡まあ、そーいうことって、入学するまではわからないからネ。とはいえ、女子校だったひろみには、それでもうらやましいと思えちゃうけどなあ。（ひろみ）



おたより 16

○KOHクン（岐阜県・No.A093）。悲しくもあるし、逆に気楽ってこともあるし。ここは良いほうに考えましょ♡

おたより 18

クラスがえはないけど…

こんにちは、ひろみさん。4月号のテーマは「クラスがえ」だそうで、私も小、中学校のときは新学年になるたびに体育館などにはりだされる名簿を見ては一喜一憂したものです。でも、高校に入ってからはそれもなくなりました。なぜって？　それは、わが化学科は1クラスしかないからなんですねー。3年間同じクラスメイトと思うと8クラスぐらいある普通高校が少しうらやましい気もするけど……。まあそこは、私の強大なバイタリティーでカバーするんですね。

怒りのベラボーマンクン（神奈川県・No.A068）

♡そうそう、ものは考えようだよね！　3年間同じクラスなら、より友情を育てることができるっていう長所だってあるし。がんばってネ♡　（ひろみ）

はみだしくらぶII

●うちのD校はとても悲しい。それは……共学なのに女子が少ないため、男女のクラスが別々なのだー！　憧れの人と一緒のクラスになれるかな～って、はらはらすることもない。宝のもちぐされじゃー。校長のアホー。（福岡県・YSクン）♡同じ学校に憧れの人がいるだけいいじゃん？　男子校よりはめぐまれてると思わなきゃ。（ひろみ）

おたより19 ダブル・ショック!!



とむクン（福岡県・No.A094）。こんなことを、カワイイ後輩に言われたらなんて答えていいかわからないよね、きっと。

6月号のテーマは♪雨

♪雨、雨、降〜れ、降〜れ、母さんが♪……。さあ、6月号のテーマは「雨」になりました。雨といえば、なんか暗いイメージがあるかもしれないけど、ひろみは雨ってそんなにキライじゃありません。シトシト降る雨を窓からながめていると不思議に飽きないし、鉛色した街並みも、なかなかステキだなって思うのです。それに、部屋でパソコンするにもいいし、ネ♡

ところで、テーマものはちょっと早めにくれるとうれしいナ。かなり季節は先取りなんだけど、がんばって書いてくださいね。

ということで、雨にまつわる楽しいおたより待ってるよ。もちろん、テーマ以外のおたよりでもOK!! 自分が書きやすいほうを選んでね。（ひろみ）

おたより待ってます
〒105 東京都港区新橋4—10—7
TIM テクノポリス編集部
テクらぶII係（テクらぶ掲示板係）

おたより20 ボクはドコ?

昭和61年4月6日、クラス発表があった。当日はみんな、ワクワクしながら見に行ったんだろうなあ。ところでこの日、私はというと、実は私はそのころ、友達の家に行っていたのだ。友達に「発表見に行かないの?」と言われて始めて、そのことを思い出した。「しまったあー! 忘れてた! 今日はクラス発表の日だったっけ!」と……。でも、いまさら学校へ行くのも面倒だと思い、私は翌日に見ることにした。今思うと、それが悲劇の始まりだった。

そして次の日、発表を見に学校へ行った。な、ない! 発表の紙がはられていない! ヤバイ、どうしよう。私は何組かわからず、大きな不安に襲われた。とにかくどこかにはっていないかと必死になって探した。何度も何度も探した。ものすごくあわてていて我を忘れるほどだった。そして、始業式。不安を胸に、2年生（当時私は中2）の教室に行ってみた。すると、そこには発表の紙がはられているではないか。あったー! オレの名前だー! 不安はあとかたもなく消え去った。このできごとは一生かかっても忘れそうにないような気がする。

RASSA CORP クン（北海道・No.A095）

♡まあ、見にいかなかった自分が悪いんだけどネ。とはいっても、このときのあわてぶりもわかる気がして、なんか憎めないなーなんて思っちゃいました♡（ひろみ）

「男子校だからつまらないー」っていうおたよりが多かったみたいだけど、みんなのクラスがえはどうだったかな?

テクらぶIIでは、本欄におたよりが載ると、初めてならレベル1ということで、会員証＋会員No.がもらえます。そして2回目からはそのレベルがアップしていきます。ボツにするのは惜しいなーっていうおたよりは、会員No.はもらえないけど、はみだしクラブに載ります。ということで、楽しいおたより待ってるよ♡（ひろみ）



●2月号「マイト・アンド・マジック2」エプロンプレゼント 当選者発表
- ●秋葉昌良（茨城県）
- ●丸内弘文（北海道）
- ●加藤智道（秋田県）

●2月号「Techpoli Music Files」CDプレゼント 当選者発表
- ●鈴木さおり（茨城県）
- ●山口健史（山形県）
- ●宇佐美幾朗（愛知県）

以上の方々です。おめでとうございます。（敬称略）

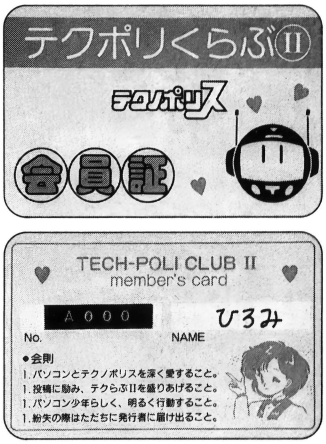
今月のLEVEL 1

♡ちょっと遅くなったけど、会員証の写真を掲載します。色はピンクとレモン色のカワイイ感じ（カラーじゃないのが残念!）。初掲載でこの会員証と会員番号がもらえるから、まだ会員じゃない人はがんばってネ♡ また旧会員で、新会員証がほしい人は、60円切手をはった封筒同封で「新会員証がほしい!係」まで。新会員証（会員番号は旧会員）がもらえるよ!

前回申し込んだ人にはもう届いているハズだけど、もし、まだ来ないって人、または旧会員証がまだこないって人がいたら、会員番号を書いて編集部にハガキで知らせてね。大至急送ります。では今月のLEVEL 1です。（ひろみ）

こーんな会員証をさしあげちゃいます♡

会員No.	お名前	住所
A089	よしゆクン	茨城県
A08A	みはらさくらクン	山形県
A08B	CHLクン	静岡県
A08C	ジーざんす	千葉県
A08D	肥前隼人クン	長崎県
A08E	お好み焼はこれからだクン	北海道
A08F	Beeクン	〃
A090	パソぼうクン	神奈川県
A091	Asukaクン	〃
A092	黄昏たぬきクン	広島県
A093	KOHクン	岐阜県
A094	とむクン	福岡県
A095	RASSA CORPクン	北海道
A096	MY△-NoRiクン	東京都



はみだしくらぶII

●小学校5年のとき、席が隣の女の子と仲良くなった。よく2人で遊んだ。6年になってクラスが別々になると、だんだん疎遠になってしまった。もし、クラスがえがなかったら……。（埼玉県・ぞぞろぎ☆カンクン）♡運命のイタズラってゆーか、ちょっと切ないですね。でも新しい出会いもあるさ。（ひろみ）

てくぽり市



MY△−NoRiクン（東京都・No.A096）。ん〜、重たそうなロゴだなあ。でも、素朴な感じが気にいっちゃった。アイディア賞！　ってとこかな？

新学期がスタートして、「今年こそはパソコン欲しい」「BASICやるぞ」へ——なんて思っている人も多いんじゃないかな？　卒業、進級のお祝いに、ひろみはこの、「テクポリ市」の場をプレゼントしちゃいます♡　自分の必要なものをじ〜っくり探してみてね！　（ひろみ）

売りたい

●①FM-77AV用3.5D版a——『プロ野球FAN』『ワールドゴルフII』『スペースハリアー』　b——『YAKSA』『ルクソール』『女神転生』『ダイレス』『タなぎのホライゾン』『うっでぃぽこ』『雀ボール』『九玉伝』『リバイバー』『ルーイン』『ディープフォレスト』　c——『ライレーン』『アスレチェッカー』『ランボー』『シティファイト』『エレベーターアクション』『フォーメーションZ』（すべてP.M有）　②a——各3000円　b——各2000円　c——各1000円　③Wはがき　④〒030青森県青森市三内稲元42-4　E 205　木明修

●①XIturbo用5D版a——『マスターオブモンスターズ』『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』『イースII』　b——『マイト・アンド・マジック』　c——『ザナドゥ』『グラディウス』『メルヘンヴェール』『ファンハウスミステリー』『リグラス』『エルスリード』『スペースハリアー』（すべてP.M有）　②a——各4500円　b——4000円〜4500円　c——各1000円〜1500円　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒780高知県高知市愛宕町3-16-9　小松久美

●①a——PC-98用5HD版『ラストハルマゲドン』『リップスティックADV』『ポッキー』　b——PC-98用5DD版『トワイライゾーンIIなぎさの館』『今夜も朝までパワフルまあじゃん』　c——PC-98用5HD版『ディガンの魔石』（すべてP.M有）　②a——各3500円以上　b——各3000円以上　c——4000円位（高額優先）　③60円切手をはった封筒同封　④〒373群馬県太田市高林2470-2　藤倉浩司

●①HB-F1XD〔MSX2〕（完動、傷無、P.M.付属品有）＋『ハイドライドII』　②1万1000円〜1万5000円　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒036-02青森県南津軽郡尾上町大字南田中字北原14-4　天内悟

●①PC 88SR用5D版『ウィングマンスペシャル』『ザナドゥ　シナリオII』『マイト・アンド・マジック』『イースII』『ソーサリアン』（すべてP.M有）　②各3000円〜3500円　③Wはがき　④　〒311-41茨城県水戸市双葉台5-12-1　山崎健司

●①XIturbo用5D版a——『ソーサリアン』『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』　b——『ザナドゥ』『トップル・ジップ』『ハイドライドII』（すべてP.M有）　②a——各3000円〜4000円　b——各1500円〜2000円（まとめて買ってくれる方5本で8000円）　③60円切手をはった封筒同封　④〒957-01新潟県新発田市大字飯島乙191　熊倉茂

●①a——MSX2用D版『サイオブレード』　b——MSX2用R版『イースII』『ザ・リターン・オブ・イシター』『めぞん一刻・完結編』『大戦略』　c——MSX2用D版『イース』『王子ビンビン物語』『マンハッタン・レクイエム』『ガルフォース・創世の序曲』『セイレーン』『サジリ』　②a——4000円　b——各3500円　c——各2000円　③Wはがき　④〒958新潟県村上市二ノ町11-10　阿部周治

●①a——MSX2用D版『イースII』『ペンションストーリー花の清里』『学園戦記』『美少女写真館III・PhotoClub』『XZR』　b——MSX2用D版『イース』『サイキックウォー』『メロンソーダ』『ヨトゥーン』『ソープランドストーリー』『勝手に成ジャン』『リトルプリンセス』『ガルフォース・創世の序曲』　c——MSX2用R版『ルパン三世・カリオストロの城』『めぞん一刻』『ドラスレファミリー』『がんばれゴエモン!からくり道中』（すべてP.M有）　②a——各2000円以上　b——各1500円以上　c——各1000円以上（高額優先）　③60円切手をはった封筒同封　④〒190-11東京都西多摩郡羽村町栄町1-6-19-203　近藤守

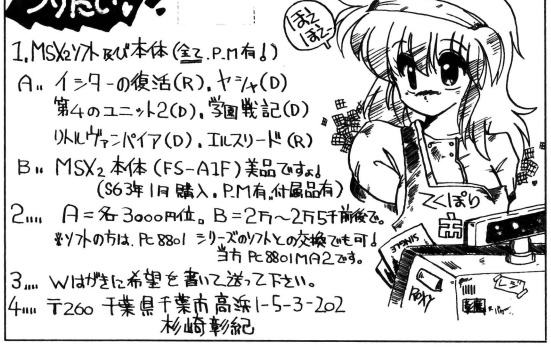
●①a——MSX用R版『軽井沢誘拐案内』『サンダーボルト』　b——MSX2用R版『クリムゾン』『ザ・リターン・オブ・イシター』　c——MSX2用D版『ファンタジー』（すべてP.M有）　②a——各1000円〜1500円　b——各3000円〜3500円　c——4000円〜4500円（高額優先）　③Wはがき　④〒799-04愛媛県伊予三島市中之庄町1131-2　坂田聖彦

●①PC-8801FA（63年6月購入、傷無、完動、M有）＋PC-KD854＋ソフト　②10万円位（高額優先）　③Wはがき　④〒510-02三重県鈴鹿市東磯山3-18-15　伊藤貴則

買いたい

●①XI用5D版『アルファ』『ジーザス』『リップスティック』（すべてP.M有希望）　②各3000円〜4000円　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封（電話番号記入）　④〒920-02石川県金沢市大河端町2-107　中村雅史

●①a——PC-98VX用5HDor5DD版『マイト・アンド・マジックII』『プロダクションマネージャー』『ティル・ナ・ノーグII』　b——『信長の野望・全国版』『大戦略II』『マイト・アンド・マジック』　c——『ティル・ナ・ノーグ』（すべてP.M有希望）　②a——各4500円以下　b——各3500円以下　c——3000円以下（安い人優先）　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒345埼玉県北葛飾郡杉戸町高野台南2-13-11　小宮充





応募シール

売りたい	買いたい	交換したい

裕

●①a——MSX2用D版『セイレーン』『リバイバー』 b——MSX2用D版『クリムゾン』(R版でも可)『イースII』 c——MSX2用R版『三国志』 ②a——各3000円 b——各3500円～4000円 c——6000円(安い人優先) ③Wはがき ④〒442愛知県豊川市本野町東浦18 田中勝利

●①PC-88SR用5D版『ソーサリアン』『サバッシュ』『イースII』(なるべくP.M有希望) ②各4000円以下 ③Wはがき(P.Mの有無、電話番号記入) ④〒396-01長野県伊那市美篶笠原2516 赤羽章彦

●①XIturbo用a——『雑学オリンピックわたなべわたる編』b——『スーパー大戦略』(すべてP.M有希望) ②a——3000円位 b——3500円位(安い人優先) ③Wはがき ④〒890鹿児島県鹿児島市西陵2-26-23 傳順之介

●①a——MSX2用D版『信長の野望・全国版』MSX2用D版『レイドック』 b——MSX2用D版『YAKSA』 c——MSX2用D版『カサブランカに愛を』 ②a——3500円 b——3000円 c——3200円 ③Wはがき ④〒400-05山梨県南巨摩郡増穂町小林2105-2 大野恵多

●①PC-88SR用5D版a——『マイト・アンド・マジック』 b——『原宿AFTER DARK』 c——『水龍士II』 d——『水龍士』 e——『殺しのドレス』 f——『コズミックソルジャー』『サイキックウォー』 ②a——4500円位 b——4000円位 c——3500円位 d・e・f——各3000円位(c+dで7000円位、fは2本で6500円位) ③Wはがきor60円切手をはった封筒同封 ④〒097北海道稚内市こまどり3-1-8 公務員宿舎1-3号 山田貴之

●①MSX2用D版『抜忍伝説』『アークス』 ②各5000円以下(安い人優先) ③Wはがき ④〒300-36茨城県結城郡八千代町磯365-1 大森哲也

●①PC-88SR用5D版『スペースハリアー』『カインドゥ・ギャルズ』『天使たちの午後II・美奈子』同『番外編』(すべてP.M有希望) ②各2000円～5000円(安い人優先) ③Wはがき ④〒743-01山口県熊毛郡大和町束荷新市 末岡智之

●①PC-88FH用5D版a——『サイオブレード』『スナッチャー』 b——『ミュージックアート88』 ②a——各4500円位 b——7000円位 ③Wはがき ④〒403山梨県富士吉田市竜ケ丘1-12-29 宮下富雄

●①PC-98用2HD版a——『イースII』or『ラストハルマゲドン』+『リップスティックADV』or『天使たちの午後II・美奈子』 b——『ロードス島戦記』『ソフトでハードな物語』 c——『アップルクラブ』(すべてP.M有希望) ②a——各5000円 b——各4500円 c——2000円 ③Wはがきor60円切手をはった封筒同封 ④〒191東京都日野市日野836-8 松島正和

●①PC-98用2HD版a——『ぎゅわんぶらあ自己中心派』『ファンタジーII』 b——『ロマンシア』『お嬢さまクラブ』『まじゃべんちゃー』 ②a——各3000円位 b——各2000円位 ③Wはがきor60円切手をはった封筒同封 ④〒447愛知県碧南市坂口町3-93 山口輝正

交換したい

●①FM-77AV用3.5D版『アルファ』+『ナイザー』(すべてP.M有) ②FM-77AV用3.5D版『賢者の遺言』or『第4のユニット』or同『2』 ③60円切手をはった封筒同封 ④〒479愛知県常滑市北条1-187 竹内陳造

●①XIturbo用『ソーサリアン』+同『ユーティリティ』(すべてP.M有) ②XIturbo用『アークス』(P.M有希望) ③Wはがき ④〒997山形県鶴岡市大字湯野沢132 上野智

●①MSX2用D版『三国志』MSX用R版『ハイドライド』②MSX2用D版『アークス』 ③Wはがき ④〒014秋田県大曲市中飯田39-3 伊藤晴喜

●①PC-88SR用5D版『アドヴァンスト・ファンタジアン』『マイト・アンド・マジック』『YAKSA』(すべてP.M有) ②PC-88SR用5D版『ソーサリアン』『ラスト・ハルマゲドン』『エグザイル』(すべてP.M有希望) ③Wはがき ④〒807-11福岡県北九州市八幡西区楠橋2841-22 久間淳一

●MSX2用D版『マイト・アンド・マジック』MSX用R版『F-1スピリット』(すべてP.M有) ②MSX2用D版『マスターオブモンスターズ』(P.M有希望) ③Wはがきor60円切手をはった封筒同封 ④〒391長野県茅野市玉川927-93 小平達也

●①XIturbo用『ラスト・ハルマゲドン』or『ゼリアード』or『D'』or『ミュール』or『女神転生』or『ハイドライド』+『レジェンド』or『影の伝説』(すべてP.M有) ②XIturbo用『ソーサリアン』or『ソーリアン追加シナリオ』+同『ユーティリティ』orXI用『ウィザードリィ』or『琥珀色の遺言』(すべてP.M有希望) ③Wはがき ④〒210神奈川県川崎市川崎区渡田山王町27-2 山口季之

●①PC-88MA用5D版『アンジェラス』or『アルギースの翼』or『イースII』or『ラスト・ハルマゲドン』or『ロマンシア』+『ヴァリス』(すべておまけ付、P.M有) ②PC-88MA用5D版『ジーザス』『サイオブレード』『ディーヴァ』(すべてP.M有希望) ③Wはがき ④〒509-02岐阜県可児市矢戸467 奥村健太

●PC-8801mkIIFRモデル30(61年8月購入、完動、傷無、P.M.付属品有) ②XIturboモデル30以上+ソフト(できれば)or6万円 ③Wはがき ④〒674兵庫県明石市大久保町大窪1352-11 佐藤浩司

●①MSX2用D版『マスターオブモンスターズ』+『三国志』 ②MSX2用DorR版『信長の野望・全国版』(P.M有希望) ③Wはがき ④〒554大阪府大阪市此花区高見3-9-13 村上善太

●①MSX2用D版『信長の野望・全国版』+MSX2用R版『未来』(すべてP.M有) ②MSX2用D版『ウィザードリィ』or『ザナドゥ』(すべてP.M有希望) ③Wはがき ④〒011秋田県秋田市飯島薬師田57-6 牧野和彦

●①MSX2用D版『ラスト・ハルマゲドン』『イースII』(すべてP.M有) ②MSX2用D版『きまぐれオレンジロード』『美しき獲物たちIV』+同『V』その他MSX2用のアダルトソフト(すべてP.M有希望) ③Wはがきor60円切手をはった封筒同封 ④〒430静岡県浜松市植松町6-2 杉田政行

●①XI用5D版『スーパーレイドック』+『麻雀狂時代スペシャル』+『Mr.プロ野球』+同『88'年度版データディスク』(すべてP.M有) ②XI用5D版『三国志』(P.M有希望) ③Wはがき ④〒534大阪府大阪市都島区御幸町2-11-1-204 阿部裕司

●①PC-88FA用5D版『ウルティマIV』+『サイキックウォー』 ②PC-88FA用5D版『サバッシュ』 ③Wはがきor60円切手をはった封筒同封 ④〒065北海道札幌市東区北27条東1丁目コーポ27 3号室 岡田秀樹

さあ～ いらはい いらはい♡

パソコンのハードやソフトが欲し～い！ いらな～い！ とっかえっこした～い！ というあなた。テクポリ市に参加してみない？



■交渉のときの注意

テクノポリス編集部は掲載の場を提供するだけです。トラブルが生じても編集部では一切責任を負いかねますので、互いに以下の3点をきちんと守ってください。

❶交渉相手とはよく連絡をとりあうこと。
❷金品の送付は必ず書留で(確実に本人の手に渡ります)。
❸いたずらはゼッタイ厳禁!!

本文中の記号は——
P=パッケージ／M=マニュアル／D=ディスク／R=ROM／T=テープ／ア=ディスプレイ／プ=プリンタ／ド=ディスクドライブ／レ=データレコーダ

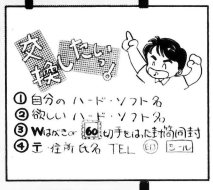
■応募のきまり

右の「ハガキの書き方」を参考にして、わかりやすく書いてくださいね。

❶ハードの場合…完動品に限ります。機種名は略さないでね。購入年月日、キズの有無、完動であるということもちゃんと書いてください。周辺機器は型番と種類(ディスプレイとかプリンタとか)を書くこと。
ソフトの場合…機種名と媒体をお忘れなく。また、箱、マニュアルがきちんとあるものに限ります。
❷は、定価の半額が目安です。また、交換希望の場合は、常識的に同等くらいのものを。
❸は、右の2つの方法で。
❹には、必ず電話番号を書いてね。

●ハガキの書き方●





※注意

・応募は必ずハガキで。シール、ハンコ、電話番号のうちどれか1つでも欠けると載らないから気をつけてね。
・住所、氏名には必ずフリガナをつけてね。

■あて先は

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM
テクノポリス編集部 テクポリ市係

伝言

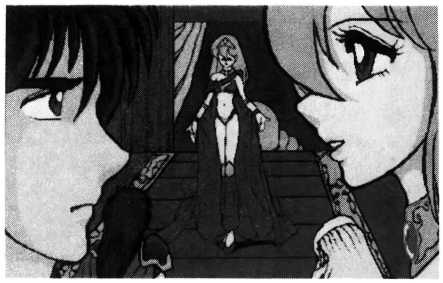
次の方、大至急住所をお知らせください。送金、その他連絡ができずに困っています。
・栃木の小祝さん ・消印が1月9日「南淡」の方、
以上2名の方、よろしくお願いします。(2月号「買いたい」に掲載された水下哲志)

インジュカーシス リポート

先月から始めてもらったインジュカーシス・リポート、2回目にして早くもグラフィックの1枚が見られるというラッキー！　といっても、このグラフィックが実際のゲーム中で使われるかどうかわからないという話なんだけどね。さて今月はどんな話が聞けるかな？

グラフィックを1枚ご紹介しましょう！

矢野先生の連載も今回で4回目。やっと光児も主人公らしくなってきて、さあこれからが見せ場だぞっ！というわけで、ゲームのほうもうかうかしてはいられない。今回は、前回約束したとおり、ゲーム版インジュカーシスの少々突っ込んだ話をします。



まず、AVG版のほうですが、舞台はRPG版同様、コミック版のインジュカーシスと同じ「ネオック・インジュカース」です……が、時代が違ってるんですねー！　コミックの時代よりも7世代前の話、つまり約200年前の話になります。そのころネオックを治めていた長老たちは、自分たちの寿命を悟って次なる後継者を決める――というところからストーリーは始まります。連載第1話で登場した長老たちは、このAVG版のストーリーを経て長老となったわけですね。

200年も前の話なので当然、主人公も登場キャラもコミック版とは違います。でも、何らかの形でコミック版ともRPG版ともつながっているのはいうまでもありません。そのへんの謎は、いずれコミックの連載の中で明らかになってくるはずなので、ここでは残念ながらお話できません。

そのかわり、といっては何ですが、AVG版で使用する予定のグラフィックの1枚を紹介しましょう。さて、このキャラはいったい誰でしょうね？　ルフォか？　はたまたネームレス・ガールか？　そのへんはできてからのお楽しみ♡　あ、そうそう。今月号でついに「ルフォ」という名前の意味が明らかになりましたねー。そーなんです！　やっぱりあのコは名前のない女のコだったんですよ。やっと名前がついたと思ったファンの方、残念でした。

キャラクタ・システムによるグラフィック！

さて、ゲーム版のグラフィックについて、もう少し詳しくお話します。

AVG版、RPG版ともにグラフィックは〝キャラクタ・システム〟をとることにしました。つまり、メインキャラクタ、モンスター、町の人、といった具合に、グラフィック・キャラクタをいくつかのグループに分けて、それぞれのグループを複数の先生方に（絵のタッチなど考えながら）お願いするわけです。現在、予定されているのは、矢野先生をはじめ、佐藤元先生、みやさかたかし先生、富士宏先生などの豪華キャストです。どの先生にどのグラフィックをお願いするかは、まだ発表できませんが、こっちの町に行ったら☆☆先生のグラフィック、あっちでモンスターに出会ったら◎◎先生のグラフィック、っていう感じで、ゲーム本体とはまた別のおもしろさが楽しめますよ。また、テクノポリスソフトですから当然、必殺の隠しグラフィックが入ります。絶対入れます！　アハハ♡

ちなみに、これだけのマンガ家の先生に参加していただく以上、大っきな絵で見たいと思うのは当然のこと。AVG版もRPG版もできるだけ大きなグラフィックが出せるような画面設計にするつもりです。

戦闘モードはカード・バトルとオートで！

前回このページで、AVG版、RPG版ともジャンルにこだわらず、いろいろな要素を盛り込むとお話しましたが、その一部である戦闘モードのアイデアが決定しました。

AVG版は〝カード・バトル・シミュレーション〟、RPG版は〝オート・バトル〟となる予定です。これは、画面上でのインパクトを第1に考えたためで、オート・バトルといっても、最近のRPGでよく使われているものとはかなり違ったものになるでしょう。だって、矢野先生が3月号で合体ゾンビなんてモンスターを登場させるんだもの。ゲームのほうだってこりゃ、合体シーンを再現せにゃあかん！って思いますでしょ？　てなわけで、かなりエキサイティングなバトル・シーンを演出したいと思ってますので、ご期待ください。

さて、来月はAVG版のイベント内容を中心に、インジュカーシス世界の隠された設定にも触れる予定です。

お楽しみに♡

愛読者サービス **コンピューターゴーグル**

テクノポリス本誌読者に特別価格で販売します。ご希望の方は、現金書留でお申し込み下さい。

販売　徳間コミュニケーションズ

●申し込み先
徳間コミュニケーションズAV営業部
〒105 東京都港区新橋1-18-21第一日比谷ビル
☎03(591)9161

●申し込み方法
現金書留でお申し込み下さい。到着後1週間以内に発送します（返品は不可です）

特別価格　7800円（市販価格9800円）
※送料を含んだ価格です

●視力低下の原因となる紫外線や高輝度可視光線を大幅にカット！
●ゴーグル型なのでメガネをかけていてもOK！

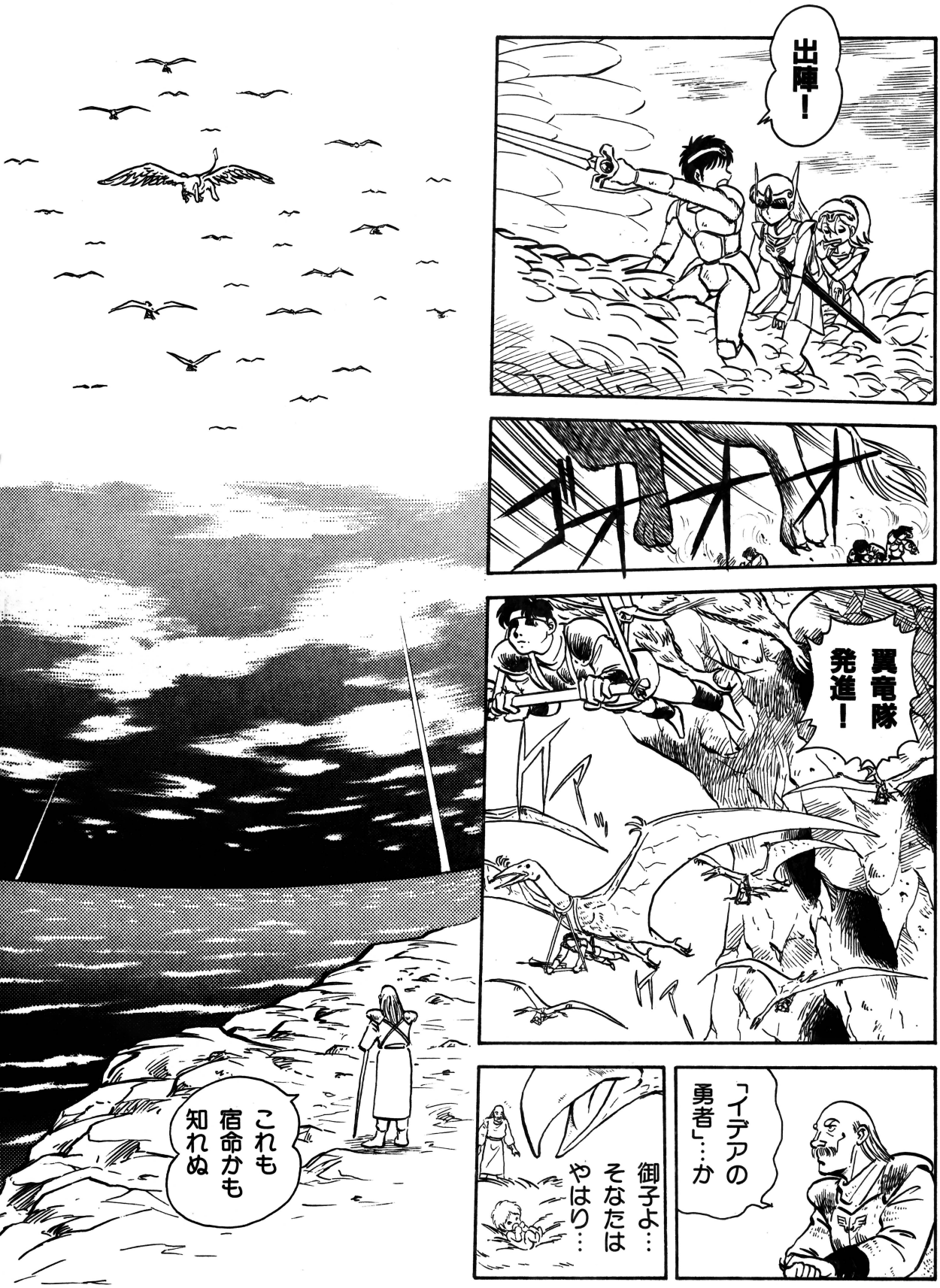




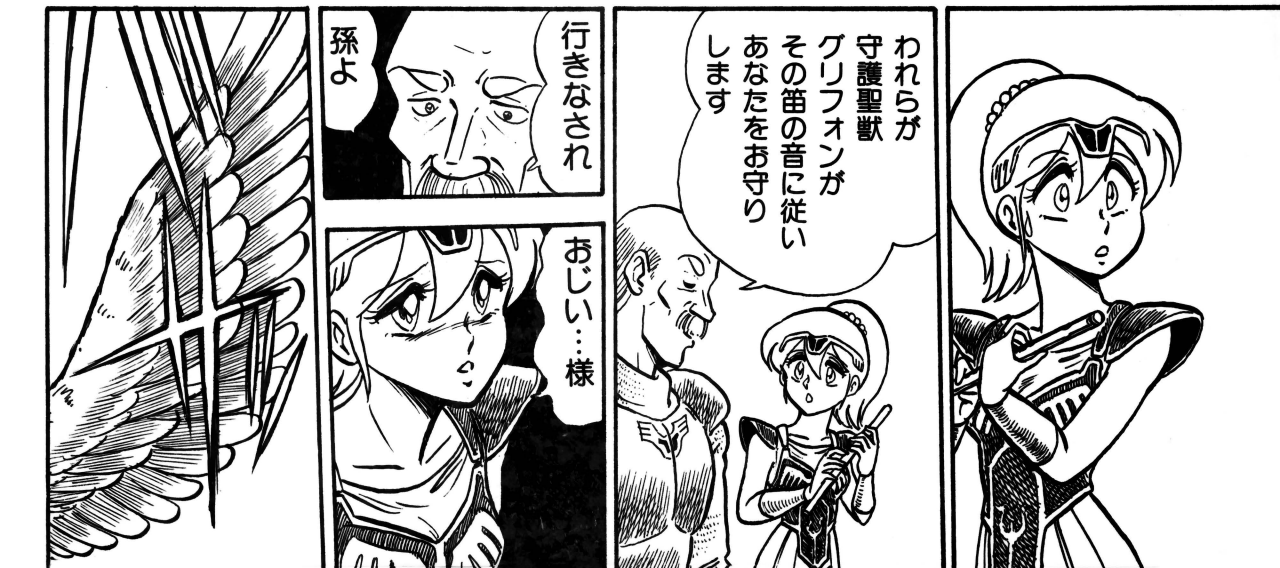
まだしても現われた「イデアの勇者」!!
いったいこの世界には何人「勇者」がいるのだろーか!? 次号を待て!


だが！ そこに
仕かけられていた
闇の魔力によって
彼らの霊力は
すべて
封じられて
しまったのだ
イデアの勇者たちよ
これで最期だ！
死ね！


光児たち3人を
乗せたグリフォンと
旋風使い一族の
翼竜軍団は
魔女の館を
急襲した！
魔女イマサムの
魔風による攻撃は
聖獣グリフォンにより
無力化され
光児たちは
館への侵入に
成功！
ついに魔女を
館の奥深く
追いつめた！


出陣！
翼竜隊
発進！
「イデアの
勇者」…か
御子よ…
そなたは
やはり…
これも
宿命かも
知れぬ


おおっ
聖獣
グリフォンが
よみがえった


われらが
守護聖獣
グリフォンが
その笛の音に従い
あなたをお守り
します
行きなされ
孫よ
おじい…様


出陣のときは来た
旋風の民の
兵たちよ！
イデアの勇者
お二方とともに
魔女イマサムを
見事討ち取り
アイラム国の
パーナ王女を
お救いせよ！
御子様
お待ちください
私も
おともします
なりませぬ！
御子様に
危険があっては…
光児！
ジェニー！
お願い
私はイデアの
勇者では
ないけれど
いつも一緒
だった……
これからも…
ルフォ…
御子様…
わかりました
これを
お使いください
？
ヒーン
ひぃぃ
ぃぃぃ


「証」だの何だの
さわいでつけどさー
あたし精霊宿すの
体質みたいだから
「風」に限ったこと
じゃないし
年齢やらの
一致だって
偶然かも！
あの長老の孫だとか
両親はもう死んだとか
言われたって
ハイそーですかと
信じられる？
あたしの記憶
もどったわけ
でもなし
だいたい
フザケてるよ
「御子」とだけ
呼ぶ習慣だから
名前つけない
「ルフォ」とかわらん
じゃんか
あたしは
「ルフォ」でいい
「ルフォ」のまま
ずっと光児と
……
……
……


風の魔女
イマサム＝
エヴァンアトゥ
じゃと!?
一族の恥を
そそぐためじゃ
力になろう
勇者とやら
一族の
恥さらしめが
……
やつめ
闇に魂を
売りおったか…
戦士たちよ
出撃の準備
を!!
ルフォ
眠れないのか
ムリもないけど
「御子」様が夜中に
ウロウロしてちゃ
あたし…
「御子」
なんかじゃ
ない…


ルフォー！
光児？
あたし…
無茶をする
ジェニー！
？
この薄情者！
ルフォが
どーなっても
いいと…！
崖の下には
何があった？
何もあるか！
海だけ…
あ
私は水使い
だからな
いつでも
助けられたさ
どーせオレは
考えが
足りねーよ
光児！
また
剣の形が
変わってる
（ひとつマで…）
お客人
大変
失礼を
いたした
わが
御子の
ご友人
歓迎しますぞ


われは
精霊
レッア・リッア
なり！
仮御子
パストーマ！
私利私欲のため
わが名を汚せし罪
万死に
価す！
おっ
お許しを
いけないっ！
勇者よ
なぜ止める？
ルフォは
どんな理由が
あっても
人殺しなんか
する子じゃない！
あんたが
罪をくだすのは
勝手だがな
ルフォの姿で
やるのは
やめろ！


光児…



前号までのあらすじ

異世界「ネオック・インジュカース」に引き込まれた現見光児は「イデアの勇者」の1人として、魔女に連れ去られた姫の救出を課せられる。もう1人の勇者ジェニーと、光児を慕う少女ルフォとともに、手がかりを求めて水の聖殿に向かい、そこで水の精霊ラップ・リップに会う。精霊に水を操る力を授かり、魔女の館へ向かうが、魔女が起こした竜巻に巻き込まれて、海岸まで飛ばされてしまった。


裁きがくだった
飛翔の儀を！
精霊
レッア・リッアよ
裁きを
何か
ヤバいことに
なってないか？
そうかな？
滑空服なしで
この崖より
飛びおりよ
真の御子なら
精霊のご加護で
救われよう


お待ちください 長老！
それだけで その娘が「御子」で あるとなぜ 決められます！
仮御子（かりみこ） パストーマよ 「御子」は風の精霊 レッア・リッアにより 選ばれし者ゆえ
何人（なんぴと）たりとも 人間（ひと）の名で 呼べぬこと 知っておろう
それに 5年前と言えば 御子が姿を 消されたとき！ 年齢も一致する 何より このお顔立ち…
このわしが 見間違えよう はずがない
長老の ご記憶を 疑うつもりは ありませんが…
ここは やはり
精霊（さは）の 裁きを！


御子よ！
おお！間違いない御子じゃ
ようお戻りなされた
？
？
「御子」？
人違いですあたしはアイラム国のチャ村で育ったただの……
名は何ともうされる？
……ありませんルフォ（名無し）って呼ばれてました
5年前……記憶喪失の私をひろってくれた村の神父様が名前をつけてくださろうとしたときご神託がくだって「名はつけるな」と……
聞いたか皆の者!!まさしく御子じゃ！
われら施風使い一族の未来の女王がご帰還されたぞ

インジュカーシス

STORY4

旋風の御子（かぜみこ）



原案：浜矢 智
作：矢野健太郎

KONAMI

たつのしーな。



音声出力機能付

牌の魔術師™

はいのまじゅつし

©KONAMI 1989

MSX2対応　ROMカートリッジ(VRAM128K)　5,800円　好評発売中

コナミがつくると麻雀もこーんなに楽しくなります。



モアイの性格。



おっと、ポポロン ロン。

たとえば……

◆相手は超個性的なコナミキャラ。◆対戦相手のレベルがアップ。
◆人工知能(A.I)思考ルーチン。◆初心者には親切な設定。
◆リアル音声出力。(D/Aチップ搭載)◆BGM選曲可能。
◆ルール設定自由自在。など、斬新・多機能システムばかり。
やっぱり"アレ"を買うよりコレ「牌の魔術師」です。
＊<実践編>は新10倍に対応しています。

●MSXマークはアスキーの商標です

週刊テレホンサービス実施都市　【北海道地区】札幌011(851)3000　【東北地区】青森0177(22)5731　秋田0188(24)7000　【関東地区】東京03(262)9110　【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399　【四国地区】松山0899(33)3399　【九州地区】福岡092(715)8200　大牟田0944(55)4444　鹿児島0994(72)0606
ダイヤルは正確にね♡

コナミ株式会社
本社/〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店/〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　札幌営業所/〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所/〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

HAL Laboratory

運をつかんで手当たりしだい!!

運もツキも実力のうち、というけれど
この3つのゲームが、まさに、そう。
手当りしだいに進むうち
そこらじゅうに、運やツキがごろごろ。
しっかりつかんで実力にできるか、さて。

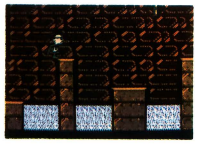


4月下旬発売予定

田代まさしのプリンセスがいっぱい

白雪姫、人魚姫、親指姫、シンデレラ姫と、マーシーこと田代まさしが繰り広げる大冒険アクションゲーム。コミカルに、ダイナミックに、縦横無尽に活躍するマーシー。はたして、姫たちを無事救い出しハッピーエンドを迎えることができるか。

DISK 3.5インチ 2DD
MSX2 予価¥6,800



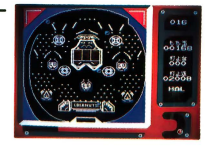


3月下旬発売予定

パチンコ伝説

運か、腕か。クギを調べ、人のウワサ話に耳を立てて、いざ、勝負台を決定。リアルなサウンドとグラフィックが、まんまフィーバー気分。1発の明暗が、もう、こたえられないッ。開店前に行列するなんて、やってられないネ。

ROMカートリッジ 予価¥5,800



3月下旬発売予定

アメリカンドリームが、ここにある。

ビバ!ラスベガス

MSX2
DISK 3.5インチ 2DD
予価¥6,800

眠らない街、ラスベガス。ここで、ルーレットやブラックジャック、スロットマシーンにキノと、4つのゲームを渡り歩きつつ、さまざまなドラマを経験することができる。アメリカンドリームに取りつかれたギャンブラーのように、ぜひともタキシードを着てプレイを。

※ゲーム画面写真はファミコン用です。









MSX2 MEGA ROM ※MSXはアスキーの商標です。

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344㈹
©1989 CBS/SONY GROUP INC.

テクノポリス 平成元年4月15日発行 第8巻第4号（通巻80号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

発行人 山下辰巳
編集人 和田秀実
編集 株式会社徳間書店インターメディア株式会社
〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
〒105 東京都港区新橋4—10—7
☎03（433）6231（代）
☎03（431）1627（直）

定価四八〇円

©徳間書店 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan 雑誌 06449-4

2月号バレンタイン・プレゼント 当選者のみなさん、おめでとう♡

（敬称略）

たくさんのご応募ありがとう！ またやるからね!!

①A鉄腕アトムバッジ＝4名
児玉公平（埼玉県）時田忠行（北海道）武部雅也（岐阜県）竹内智明（茨城県）

①B鉄腕アトムキーホルダー＝1名
山本紀一（愛知県）

①C鉄腕アトムノート＝3名
吉住功（静岡県）松良剛志（神奈川県）山下珠代（兵庫県）

①D鉄腕アトムエンピツ＝5名
清水忠弘（広島県）斉藤則之（兵庫県）田中正（愛知県）中川明（福島県）森田隆二（新潟県）

①Eどろろポスター＝10名
森本直幸（大阪府）横田誠（茨城県）橋本淳（愛知県）佐藤健一（埼玉県）渋谷義幸（群馬県）竹本一成（山梨県）山田敏則（神奈川県）高津修二（岐阜県）堀江秀明（北海道）荒川純一（神奈川県）

①Fどろろテレカ＝5名
渡辺作雄（東京都）月岡一三（千葉県）中西正昭（大阪府）吉岡孝二（東京都）南和幸（和歌山県）

①Gどろろコミック4巻＝1名
門田学（愛媛県）

②ファースト・クィーンポスター＝10名
松葉崇治（奈良県）柴尾太二（大阪府）鹿野正史（栃木県）中村繭子（神奈川県）稲川正美（東京都）田中宏和（滋賀県）伊藤晃彦（山口県）米本敦志（徳島県）吉田豊貴（埼玉県）府和裕人（石川県）

③KGDジャンバー・ペアセット＝2名
小林雅和（福井県）田所かおり（茨城県）

④水滸伝ポスター＋戦国群雄伝ポスター＋光栄レポート用紙＋テレカセット＝3名
後藤高志（鳥取県）矢野悦史（千葉県）腰原肇（神奈川県）

⑤A大戦略エプロン（黒）＝1名
永長孝一（茨城県）

⑤B大戦略エプロン（白）＝1名
高松直也（秋田県）

⑥美奈子テレカ＝3名
佐野忠彦（兵庫県）関戸直人（愛知県）小林英仁（東京都）

⑦サイオブレード・ミュージックディスク＋ポスター＝10名
飯島正樹（群馬県）山田真代（岐阜県）矢澤雅己（神奈川県）山腰明（岡山県）安藤章人（愛知県）小山裕正（埼玉県）下畑一敏（大分県）井上英成（東京都）鎌田玲（青森県）奥富慎一（埼玉県）

⑧1989魔可不思議カレンダー2コセット＝10名
谷口篤史（東京都）大和礼志（島根県）遠藤亮輔（静岡県）大津輝之（茨城県）西小路昌宏（兵庫県）高橋真也（静岡県）中谷匡（兵庫県）岩崎広志（大阪府）桑原寛幸（和歌山県）加茂努（兵庫県）

⑨ピラミッド・ソーサリアン・ディスクホルダー4種セット＝5名
相馬教一（愛知県）竹下努（山口県）関本哲也（埼玉県）大本珠樹（富山県）山本央（栃木県）

⑩釣りキチ三平腕時計＝5名
是永英和（静岡県）木村日審（青森県）林宏幸（和歌山県）益川敏春（三重県）西山純一（高知県）

⑪ラスト・ハルマゲドンポスター＝10名
堀江英樹（北海道）山久保栄治（北海道）斉藤正悟（東京都）常田真司（滋賀県）浅井純一（大阪府）永易歳浩（愛媛県）近藤始（愛知県）腰越浩司（神奈川県）水野正士（愛知県）森下貴志（東京都）

⑫DIABLOナインパズル＋シールセット＝2名
桂川博（愛知県）中尾謙二（島根県）

⑬サイトロン・ジャンパー＝5名
斉藤洋二（茨城県）竹本格久（愛知県）矢口幸男（神奈川県）中光雄二（広島県）小野裕幸（岐阜県）

⑭ポッキー・テレカ＝5名
宮野賢一（東京都）木村誠（東京都）鎌田誠（愛知県）妹尾清正（大阪府）相内宏之（青森県）

⑮Aは〜りぃふぉっくすトレーナー（サイズL）＝1名
上田耕滋（兵庫県）

⑮Bは〜りぃふぉっくすトレーナー（サイズM）＝1名
福本忠司（奈良県）

⑯リバーヒル・メモパッド3点セット＝5名
藤田雅文（三重県）守谷天彦（東京都）高橋茂夫（東京都）松坂達郎（群馬県）堤清司（香川県）



1989

4 April

CALENDAR

SUN	•	9	23
MON	•	10	24
TUE	•	11	25
WED	•	12	26
THU	•	13	27
FRI	•	14	28
SAT	1	15	29
SUN	2	16	30
MON	3	17	•
TUE	4	18	•
WED	5	19	•
THU	6	20	•
FRI	7	21	•
SAT	8	22	•

『プライベート・スクール』より
原画／エルフ
セルワーク／スタジオK
©エルフ　1989

月刊テクノポリス1989年4月号
とじこみ付録