平成元年 3月15日発行(毎月1回15日発行)第8巻第3号(通巻79号)
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス



元祖同人ソフト新作大集合!! Vol.2

コミックストリート10&パソケットIII ほか

今月のオススメ
スタートレーダー
ミッド・ガルツ

C.G.ぬり絵コンテスト
グランプリ発表!

読者が選んだ
パソコンゲームBEST50

3

MARCH 480YEN

レボリューション

シューティング"革命"、新しい時代の波は、いつもファルコムから。



画面を高速で駆け抜けながら、次々と襲いくる敵をバリバリと撃ちまくり、片っ端から叩き落としていく快感！これこそシューティングゲームの醍醐味だ。

しかし、それだけのゲームは、すでに過去のものとなった。

強力な敵への対抗手段、パワーアップ用兵器の購入のために行なう星間貿易。飛行ルートによって異なる敵戦力を考慮して、装備をチョイスする戦略性。巡る星々での、たくさんの人々との出会い、別れ。そして、プレイヤーがどのように進もうとも、そのあとを追い、自然に流れていく自由度の高いストーリー……。

超一級のシューティングゲームをその核として、シミュレーション、アドベンチャー、ロールプレイングまでも自然な形で取り込んだ『スタートレーダー』の登場によって、従来の単なるシューティングゲームは凌駕され、前時代の遺物と化すだろう。これこそシューティング新世紀の幕開け、シューティング"革命"なのだ!!

発売3月23日

Falcom



スタートレーダー

STARTRADER

テクノポリス もくじ

1989 MARCH 3

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日(祝祭日を除く)の午後4時から6時の間に
☎03-431-1627〈徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部〉にお願いします。

Dō-Jin ファンスペシャル

Dō-Jin New Soft大紹介

全49本!

65



コミックストリート10 —— 66

パソケット II —— 68

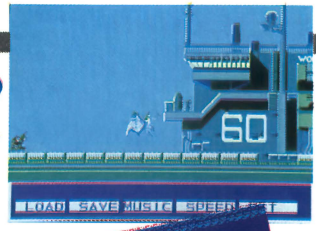
その他ごちゃまぜ! —— 74



世界に広げよう!!
Dō-Jinネットワーク —— 81

女子大生といっしょに
同人ソフトを作っちゃお! —— 84
めでたく!? 最終回

今月のおすすめゲーム!



これが日本ファルコムの新作だ!
スタートレーダー —— 8











はるか未来、ドラゴンが世界を支配!?
ミッド・ガルツ —— 12

発表!
読者が選んだ
'88人気ゲームBEST50!!
1位〜3位 —— 6　4位〜50位 —— 90





C.G.ぬり絵コンテスト
グランプリ発表!! —— 17

第4期入賞・佳作作品発表! —— 16





美少女ソフトコレクション 49
レモンちっくWORLD
ドキドキ シャッターチャンス!! ／少女遊戯／ごらくいん
／マジカル・ハウス／早川愛美のスネークキャンプ
●レモンflash ●Soft Gal Top10 ●今月のミス美少女




新作ソフトをド〜ンとまとめてチェック!!
ゲーミングワールド 21
水龍士・II
デス・ブリンガー
時空の花嫁
どろろ
真・魔王ゴルベリアス
大海令
フォートレス
殺人は手紙にのって





●Soft Flash
●ただ今移植進行中
●ゲームソフト売れ行きBEST10
●新作ソフト発売予定表

新作ゲームレポートコミック!
タイニーゲームジョッキー
死霊戦線2 33
by 矢野健太郎

ソフトくりぃむ 37
今月のトッピング♡『XZRII』
by 佐藤 元

とじこみ付録『ポッキー』3月カレンダー 64の後
モニタープレゼント 48
THE RETURN OF OOPS! ウィザードリィ 88
ゲームグロッキー 94
へんしゅーぶ通信 104
テクポリくらぶII 105
テクポリ市 110
インジュカーシス リポート 112

月刊ソーサリアンニュースはお休みします。1月号ソーサリアン・プレゼントの当選者発表は45ページにあります。

今月はパワーアップだけじゃないぞ!!
改造法蕾樂部 59 95



イースII
for X1turbo
スタークルーザー
for PC-8801mkIISR
新九玉伝
for PC-8801mkIISR
ハウ・メニ・ロボット
for X68000

異次元ファンタジー 巻末コミック
インジュカーシス 128
by 矢野健太郎

ゲーマーとプログラマーのための手作りソフトコーナー
えんじょい ぷろぐらみんぐ 99




楽しいゲームのW移植だ!
PC-8801/MSX2
『西安(しーあん)』



COVER STORY

とゆーわけで、日本ファルコムの注目作『スタートレーダー』のイメージによる今月の表紙です。久しぶりのSFものですが、宇宙服を着ていても、いのまたさんの描く女のコはかわいくっていいーですねー。

●AD・表紙デザイン ㈱マッシュアイランド ●表紙原画 いのまたむつみ ●表紙セルワーク スタジオK ●表紙背景 かぶとむし工房 ●表紙協力 日本ファルコム ●デザイン ㈱マッシュアイランド ●イラスト しまず★どんき、みやさかたかし、宮野ひろみ ●フィニッシュデザイン ㈱創文新社、㈱パンアート ●印刷 凸版印刷㈱

●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
●MSXマークはアスキー社の登録商標です
●MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
©徳間書店 1989
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

Falcom



もっと、もっと冒険。

SOCERIAN SYSTEM SCENARIO Vol. 1

15本のシナリオをクリアーしたけど、何か物足りない。もっと違う冒険をしたい。そんな君達へ贈る「追加シナリオVol.1」。シナリオが後から増え続けていくというのが「ソーサリアン」の最大の特徴。前作をしのぐシナリオ、グラフィック、BGM。まさに、誰もが待ちこがれていたファン待望の第一弾。AVGぽい要素が増えたので、謎解きが好きな人におすすめです。

■88SRシリーズ 5″2D
■98F/VM/VX 5″2DD
■98U/UV/UX 3.5″2DD
■X-1turboシリーズ 5″2D
■88VA専用 5″2DD
各3,800円





戦国ソーサリアンで日本を救いたい。

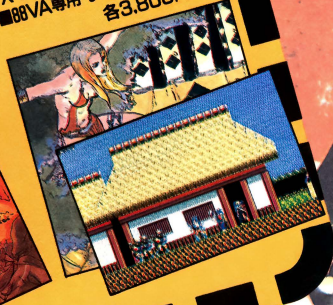
SOCERIAN SYSTEM SCENARIO Vol. 2

ソーサリアンの今度の舞台は日本。それも歴史のなかで、最も波乱に満ちておもしろいといわれる戦国時代。登場人物も信玄、信長、秀吉、幸村、家康と歴史が好きな人は、ワクワクしてくる豪華ラインナップ。歴史が苦手な人も勉強？になるというスグレモノ。内容の濃さも、5″2D版では、2枚組にしないと収まりきれないほどにボリュームアップ。はたして、ソーサリアンは無事日本を魔の手から救うことができるのか？

■88SRシリーズ 5″2D(2枚組) ■98F/VM/VX 5″2DD ■98U/UV/UX 3.5″2DD ■X-1turboシリーズ 5″2D(2枚組) ■88VA専用 5″2DD
各3,800円







and

and

and





最強の敵と戦ってみたい。

SORCERIAN SYSTEM SCENARIO Vol.3
Pyramid Sorcerian
ピラミッド ソーサリアン

SOCERIAN SYSTEM SCENARIO Vol. 3

最強最悪の敵〝魔王ギルバレス〟。そこにたどり着くまでには、広大なピラミッド、神殿、迷宮に仕掛けられた様々なトラップをかわしていかなければならない。今までに数多くの冒険をしてきて、経験をつんできたソーサリアンも途中で何人か力尽きるかもしれない。しかし、それでも〝魔王ギルバレス〟を倒すために、真の平和を取り戻すために、たちあがらなければならない。今、ソーサリアン最大の冒険が始まろうとしている。

■88SRシリーズ 5″2D(2枚組) ■98F/VM/VX 5″2DD ■98U/UV/UX 3.5″2DD ■X-1turboシリーズ 5″2D(2枚組) ■88VA専用 5″2DD
各3,800円



●これからの。

現在までに、追加シナリオがVol.3まで、そしてユーティリティーのVol.1と、爆発的人気を誇り絶賛発売中。この後も、ソーサリアンのいろんな企画が考えられています。将来には、ユーザーの君たちが作ったソーサリアンの世界ができるかも。？ これからも、無限の可能性を秘めたソーサリアンにご期待下さい。

システム だから デキル。
ソーサリアン だから デキル。

今までのゲームの常識を打ち破り、シナリオとメインプログラムを完全分離。
だから、ソーサリアンの本体があれば、追加されるシナリオによって常に新鮮な気分で
楽しめ、そしてより一層「ソーサリアン」の世界を深めていくことができるんだ！

ソーサリアンの世界が知りたい。



魔法と剣が支配する混沌（カオス）の時代。ソーサリンの世界がそこにあった。進化するRPG。形にとらわれない自由な発想のもとに創造されたこの「ソーサリアン」は、従来にない驚くべき展開であ　たを魅了することでしょう。1つのゲームに、完成度の高いシナリオが15本。さらに続々とシナリオが増殖するという画期的なシステム。時間の概念を重視、キャラクターも年をとり世代交代が可能など、今までのRPGの常識をくつがえす、今世紀最高の究極のRPG。それがこの「ソーサリアン」なのです。



■88SRシリーズ 5″2D（5枚組）
■98F/VM 5″2DD（5枚組）
■98U/UV 3.5″2DD（5枚組）
■X-1turboシリーズ 5″2D（5枚組）
■88VA専用 5″2DD（5枚組）

各9,800円



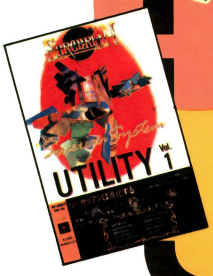
SORCERIAN

and

もっと強い武器が欲しい。

SOCERIAN SYSTEM UTILITY Vol. 1

魔法をかけるのが面倒くさい。もっと強い武器が欲しい。アイテムにかっこいい名前をつけたい等、ユーザーのみなさまの熱い要望におこたえするのが、このユーティリティーVol.1。これで君たちのソーサリアンの世界がぐんと広がります。ほかにも、キングドラゴンと闘うことができる。他機種のBGMが聞ける。遊び心いっぱいのミニミニソーサリアンなど盛りだくさんの内容。ソーサリアンファン必携のアイテムです。



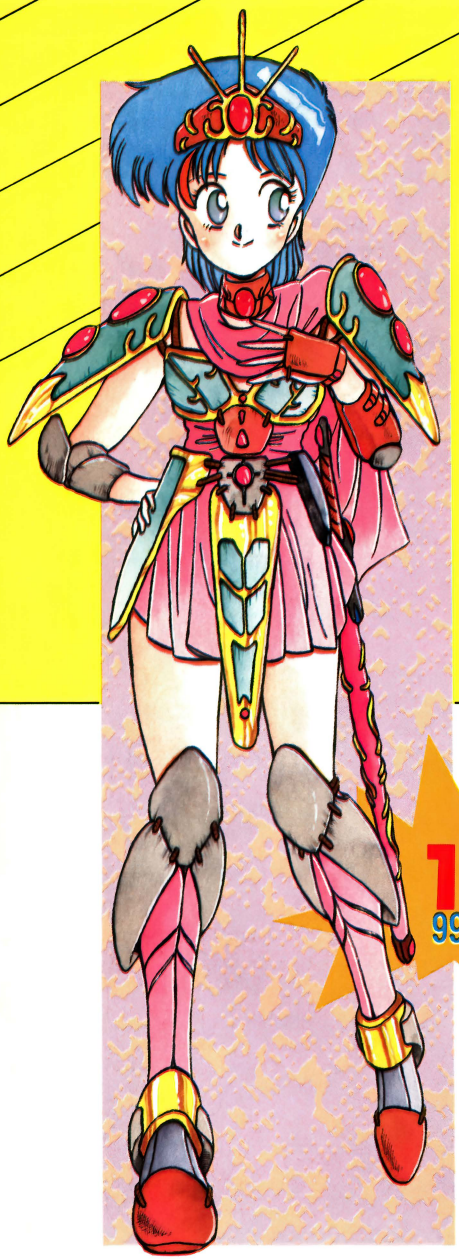


■88SRシリーズ 5″2D ■98F/VM/VX 5″2DD ■98U/UV/UX 3.5″2DD ■X-1turboシリーズ 5″2D ■88VA専用 5″2DD

各3,800円

●大事なご注意
追加シナリオ、及びユーティリティーには、同一機種・同一メディアの「ソーサリアン」が必要です。

Falcom 日本ファルコム株式会社
Personal Computer Software
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 トミオービル



発表！読者が選ぶ人気ゲBEST

2位以下を離してダントツ1位！

1位 9963点

イースII BY 日本ファルコム



●『イースII』はこの娘につきるの、リリアちゃん！アドルに語りかける笑顔がカワイイ（これじゃレモンちっくだ）

●基本的なシステムは前作とあまり変わってない。だけど、キャラクタや魔法、アイテムなど内容はより充実している



●軽快なオープニングの始まり。これに魅せられた人も多いんじゃないかな？



今年の1位は『イースII』!!　昨年の1位『イース』に続いて、〝アドル・クリスティーンの冒険〟が2連勝したことになる。

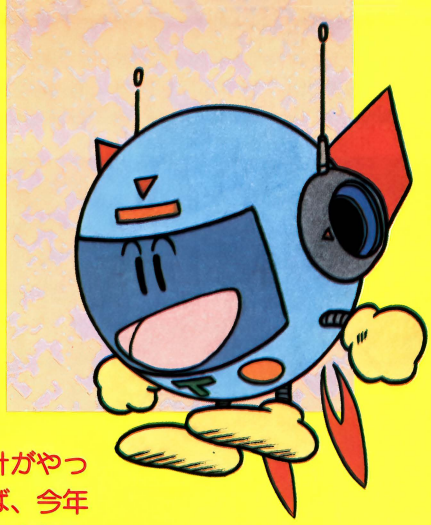
『イースII』の魅力と言えばあのオープニング、というよりあのリリア（の笑顔）で決まりっ！と断言できるほどリリア人気はすごかった。レモンちっくでもず〜っと1位をキープしてたこともでもわかるハズ。

もちろんリリアだけのおかげで人気があるわけじゃなく、『イース』から流れてきたストーリーはしっかりしていたし、ゲーム・システムも確かだった。『イースII』の後に似たようなスタイルのゲームがたくさん出てきたことでもわかるように、『イースII』はパソコン・ゲーム界に大きな影響を与えたみたいだ。これじゃあ、今年の『イースIII』にも期待しちゃう!?

●読者のコメント

『ストーリーがよかった』『グラフィックがきれい』『シナリオが最高！　曲もその場面を思い起こさせるデキのよさ』『オープニングがいい、速さがいい！』『誰にでも解きやすい謎、やっててあきない』『やっぱりリリアがかわいい』

んだ '88 ーム 50!!



さあ〜てと、今年もやってきた新春恒例、読者のみなさんが選んだ人気パソコンゲームBEST 50。集計がやっと終わってみてみれば、今年の1位は『イースII』！ 昨年の1位が『イース』だったことを考えると、これは大変なことだよ〜っ!! 昭和の最後は日本ファルコムのゲームが目立っていたようだけど、新しい平成の年にどんなゲームが出ますことやら!?

2位 5488点 ソーサリアン BY 日本ファルコム

1位に続いて2位もファルコムさんの『ソーサリアン』。『イース』とは別のスタイルでアクションRPGを極めたと言えるんじゃないだろ〜か？ 多種多様の魔法も見た目に楽しいし、追加シナリオやユーティリティによって、無限の可能性があるってことも、安定した人気がある秘密だろうね。

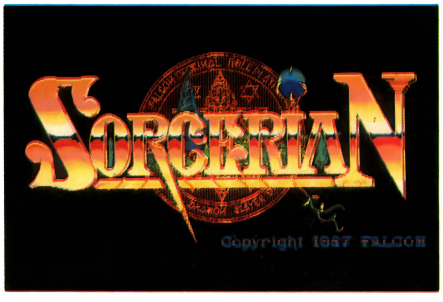
●読者のコメント

『遊びやすい』『シナリオがたくさんあるのであきない』『BGMもマル！』『魔法や職業、年齢などによるキャラクタ作りがおもしろい』

"ロマンシア"でのシーン。パーティでアクションするのが楽しいネ



美しいオープニングと共に流れる音楽は、ゲームミュージックを確立



3位 3275点 ラスト・ハルマゲドン BY ブレイン・グレイ

プレイヤーがモンスターを演じるなど、これまでのRPGの常識をくつがえすほど衝撃的だった。それぞれ個性ある攻撃やパラメータ、合体によるレベルアップなどモンスターの魅力を残らず絞り出し、その設定に負けないストーリー作りをしたのがよかった！

●読者のコメント

『モンスターが主人公』『グラフィックで成長度がわかるのがいい』『広大なマップがいい』『ストーリーの奥の深さに魅かれた』『アイデアが新鮮』



膨大なメモリを使ったオープニングは、気持ち悪くて気持ちいい!?



モンスターになってパーティプレイなんて、今までなかったこと

4位以下はP90〜93で紹介だあ！

でた！ ファルコムのニュータイプ・ゲームだっ！

スター トレーダー

STARTRADER

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 未定

■発売元／日本ファルコム ■発売日／3月23日

去年の秋ごろから、日本ファルコムへ取材に行くと、なにか新作がある気配であった。が、はっきりしたことがわからない。「RPGかな？」と思いきや、チラッと見せてもらうとSFしてて、戦闘機が飛んでいる。そうかと思うと、AVGみたいな画面が出てくる……。『スタートレーダー』って、どんなゲームなんだろう？



●この人が主人公カイン。年令が27歳と、めずらしく大人の主人公

シューティングのようで シューティングじゃない!?

簡単にひと言で説明しちゃうと、RPGのシューティングAVGといった感じかな。うーむ。ちょっと違うな。どうも、いい言葉が見つからん。各ジャンルが巧みに絡みあってるという表現がいいのかな？　とにかくゲームの説明をしよう。

主人公カインの仕事はトレーダー。まあ、運び屋みたいなもんだ。宇宙船を操って星から星へと、いろんな物を運んでいるわけ。ただ、いつの世も物騒なもんで、宇宙を飛んでいると海賊だの何だのと悪いやつが多い。ここで、星から星へ移動するときに、横スクロール型シューティングゲームとなるのだ。触手あり、アステロイドありと、これだけで売っても十分なくらい多種多様！

惑星では何をするのかというと、稼いだお金で自機に装備させる武器を買ったり（この辺はRPGっぽいね）、イベントがあったりする。まあ、星にいるときは、AVGになっていると思って差しつかえないだろう。

アドベンチャー？



●おっと、仕事の依頼か？　さて、どうする？この仕事、引き受けるかどーするか……と、こうゆうシーンを見るとAVGのようだが……



●自機の武器を買って、パワーアップ。こうやって見るとRPGか？

ロールプレイング？

シューティング？



●おっ！『グ○ディ○ス』みたい！　これだけで商品にしても、十分面白いと思うんだが、そーしないところが日本ファルコムなのだ

プレイヤーによって物語が違う!!

ゲームをスタートさせると、まずはAVGシーンから始まる。

いつものように仕事を終えたカインの船に、レフィという女のコがやってきた。なんでもおじいちゃんを捜してほしいというのだが……、という風に始まるのが一般的な展開。え？　なにが「一般的」なのかって？　じつは、このゲーム、カインのとる行動によって、まるっきりストーリーが違ってくるのだ。





✪レフィは、ある神話にかかわりがあるという宝石を持っていた。おじいさんを捜し出す手がかりになるかも……



✪おじいさんがいると思われるオグマに行ったら、いきなり軍につかまってしまった！　え〜いオレが何をしたって言うんだ!?

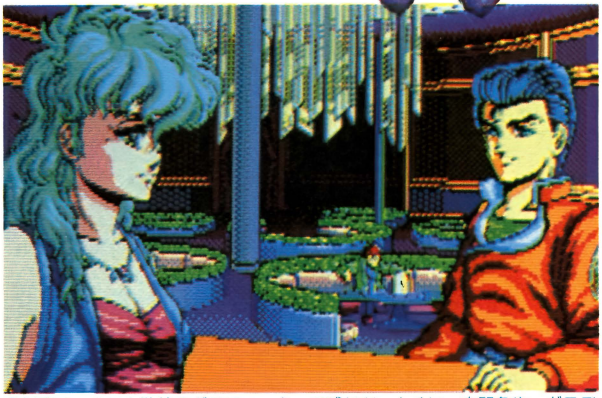
AVGシーンでの進め方は、文字入力やコマンド選択方式ではなく、ゲームブックのように、ある条件下において、選択肢が表示されるシステムになっている。たとえば、レフィが「おじいちゃんを捜してよ！」という場面になると、断るか話を聞くかどうかを選択しなければならない。軸となる基本的なシナリオは共通だが、カインの行動次第で、そこにいたるまでのストーリー展開がまるっきり変わってくるのだ。プレイヤーの行動によっては、一度も見ることがないグラフィックもあるとか。自機にしても、別の宇宙船に乗ることだってある。いろんなパターンのグラフィックや、つじつまが合うように、それに対応したメッセージの量を考えると……。気が遠くなりそうだ。



✪監獄の中にはヴォクトという海賊がいた。脱走の話を持ちかけられるが、相手は海賊だからなァ。うーん

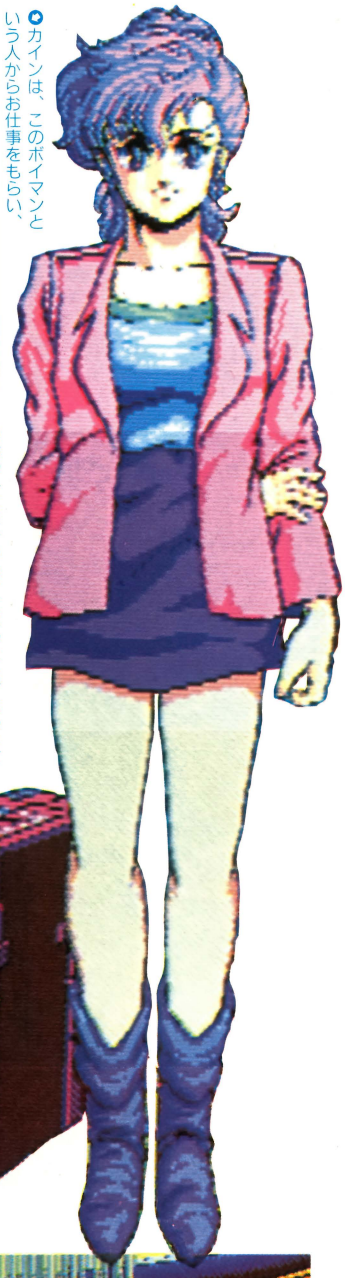


✪海賊ヴォクトに、この女に会えば何かわかると言われて来たんだが……うひゃ——、美人！

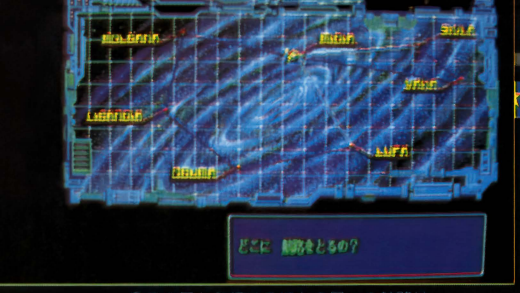


✪日本ファルコム独特のグラフィックって感じだ。とくに、中間色や、グラデーションの感じは、とても日色で表現しているとは思えない

✪カインは、このボイマンという人からお仕事をもらい、宇宙を飛びまわる



✪船の外に誰かいるぞ？と思ったら、なんと女のコ。おじいさんを捜してほしいそうだが…



全体マップでシューティングシーンを研究する

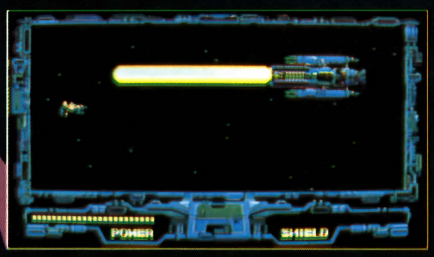
○その星から行けるほかの星への航路は、黄色になる

モルガナ

○ラストが真近（？）の要塞ステージだ。前後左右から、ミサイルの雨あられ。よけきれないよー！



ミディーン

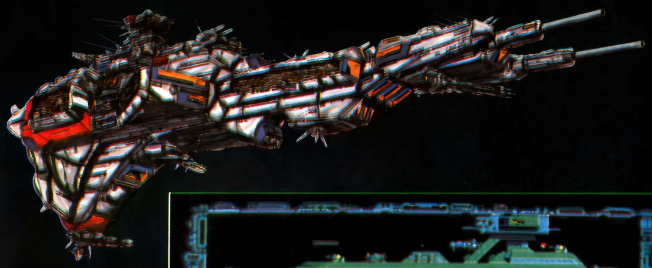


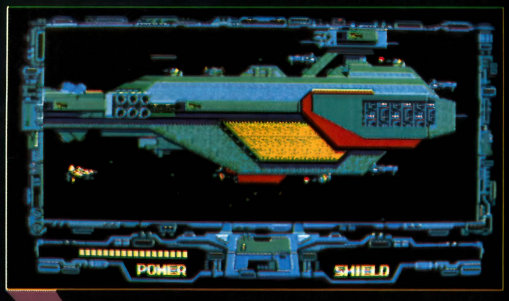
○コイツは中ボス……のはずなんだが、極太レーザーをバーバー撃ってきやがる。タイミングをはかってよけろ！

リガンディア

○レーザー戦艦。頭を開いてレーザーを撃ってくる。こーゆーホスキャラは一度倒せば、次にそのステージを通ったときには出てこなくなる







○これが、ミサイル戦艦だ。ブリッジに攻撃を加えると、大きなダメージをあたえられるぞ！



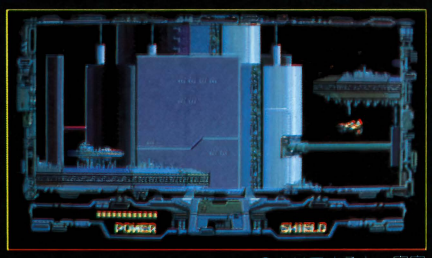
○ここはその昔、植物プラントだったところ。しかし、植物が異常発生し、今は放棄されている

オグマ

シューティングシーンが始まると、ステーションを出るときにマウントA（バルカン系）とマウントB（ミサイル系）にひとつずつ武器を装備して発進する。レーザーやホーミングなど、全部で12種類あるので、セッセとお金をためて、いい武器を買おう。



●この中ボスは、これといった攻撃を仕かけてこないが、合体分離を繰り返して、威かく攻撃をしてくる



●クリアすると、宇宙ステーションが出てくるのだ

シブラ



●これが、分離したところだ。どちらかを壊せば、一方は逃げていく

●来た道を、そのままUターンすれば、スクロールも逆になるのだ



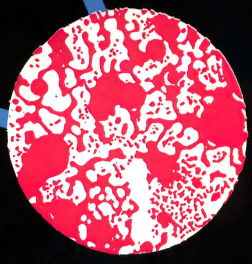
●惑星付近を飛ぶ航路。一番最初に体験するであろうシューティングシーンがここ

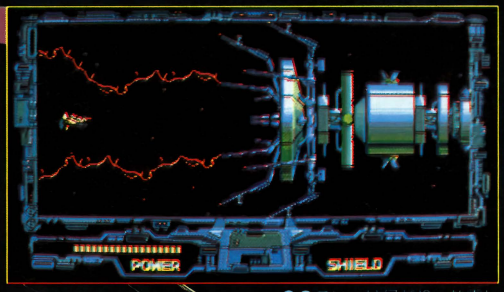


●いわゆる触手面。このエリアは宇宙生物がウヨウヨいるらしい

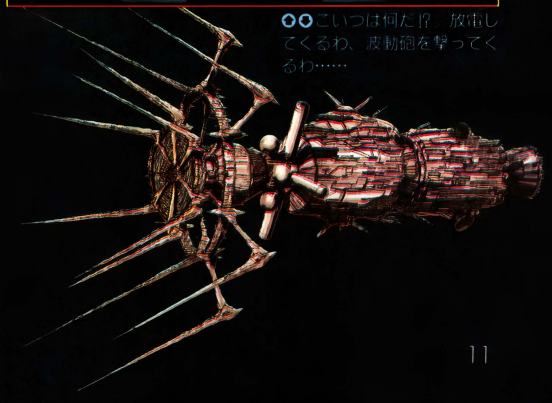


ヴァハ





●●こいつは何だ!?　放電してくるわ、波動砲を撃ってくるわ……



ルーファ



● サラマンダ ていうところのフロミネンス。火の玉をよけて、前進あるのみだ！

それは、ちょっとした好奇心から始まった……

ウルフ・チームの最新作は、アクション・アドベンチャー『ミッド・ガルツ』だ。これまでのウルフ・チームのソフトは、アクションが主体のものが多かったが、これはどちらかと言うと、アドベンチャーがメイン。その緻密なストーリーは見事だぞ！



PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円※
MSX2+	3.5DD	未定
MSX2		
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ウルフ・チーム
■発売日／PC98版は発売中、PC88版SIDE Aは2月上旬、SIDE Bは2月下旬、MSX2+,MSX2、X68K版は3月～5月

※88SR版（もしかしたらMSX2／2+も）は、ディスクの容量の都合上、ミッド・ガルツ SIDE A 、ミッド・ガルツ SIDE B と2本別々に発売される。テ（ SIDE B だけでもプレイ可能）

そこは、ドラゴンに支配された世界……

最初、このゲームをチラッと見たときは、「『ドラスピ』を横スクロールにしたようなもんか」と思っていたが、プレイしてみると全然違った。確かに、基本はシューティングで各面の間にビジュアルシーンという、これまでのウルフ・チームのパターンではある。ところが、驚くほどシナリオがしっかりしており、どちらかというと、AVGをプレイしている感覚に近い。それだけ、ドラマチックなストーリーなのだ。



◎かつて、R・ドラゴンは、W・ドラゴンに負けた



◎カインが剣を手にしたとたん、シュリーテが崩御した

舞台となるのはドラゴンが支配する世界。それゆえに争いが絶えず、とくにレッド・ドラゴンはあちこちの国を侵略していた。そんな世界であったが、人間とドラゴンが共存する地があった。ラ・マルハートがそこである。主人公カイン・サージュは、この地を治めるホワイト・ドラゴンの族長シュリーテ・ホワイトに育てられ、シュリーテの息子サークンとは、兄弟同然であった。ある日、ラ・マルハートのはるか南に神の住む地があるという話を聞き、さっそく２人は南に向かった。そこで、古代文字が掘られた一本の剣を見つけ、この剣を抜いてしまう。カインは剣の意志によって、ある運命に向かっていくのであった。



◎マップ内は上下左右と自由に動きまわることができる。敵であろうと一度は会話をして情報を得よう！

これまでの……そして、これからのS・F・S（セイクリッド・ファンタジー・シリーズ）

これからウルフ・チームが作っていくゲームのすべてが、このセイクリッド・ファンタジー・シリーズ（略してS・F・S）に属することになるらしい。S・F・Sとは、ウルフ・チーム独自のファンタジー・ワールドで、神がすべての運命を握っているにもかかわらず、その運命のなかで力強く生きる人々を描くお話だ。

S・F・Sを時代分けすると、５つに分けられる。この『ミッド・ガルツ』は、第５紀元にあたり、何を隠そう『アークス』は第４紀元の話なのだ。この２つのソフトは、いずれも続編の制作がほぼ決定しており、それぞれの時代を語っていくことになる。

第１紀元は、いわゆる現代。この時代はゲーム化の予定はないらしいが、今春発売予定の近未来ハードボイルドAVG『ガウディ』や、年末発売予定の



◎つい最近ヒットした、ウルフ・チームの『アークス』。これもS・F・Sなのだ

第6話までに修得できる 呪文(スペル)一覧

シューティング・シーンにおいて重要なのが、この呪文だ。大きくわけて、攻撃系と防御系の2つにわけられる。使用回数に限りがあるものもあるので、その場にあった呪文を選ぼう。

攻撃系

ATTITUDE 一番最初に覚える攻撃系の呪文。最初は、これだけでプレイする。



SHY ROSE 呪文の力によって画面上に大爆発を起こす。

ERY SORE これもさほど強い呪文ではなく、むしろアティテュードのほうが強そう。



GROOV 精霊界の4精霊により、大爆発を起こすを呪文。

FLAUNT IT 敵に鋭い風をあたえる呪文。アティテュードよりは強力という程度。



FLAME 火の精霊の力を借り、強力な火の球を作り出す呪文。攻撃範囲が広くて便利。



JO VI いかなるものも破壊してしまう呪文。のはずだが、威力はフレイムと同じぐらい。



HAZELL DEE 無数の火の球を生み出す呪文。攻撃範囲が広く、かなり強力だ。



CARFTSWAR 画面上の敵すべてにダメージをあたえる呪文。

LEITH 風の精霊の力で、小さな竜巻きを引き起こす。幅広く攻撃できる。



JO REEAN 雷の球をあびせる呪文。攻撃範囲こそ狭いが、その威力はなかなかのもの。



PROVOCATOR サークンの頭上より雷が落ちてくる呪文。わりと便利。



ICE 水の精霊の力を借りて、氷の矢を作り出す。そこそこに強力だが、イマイチ。



ALEPH アティテュードと同じ系列の呪文だが、その効果は倍に近い。



防御系

FAKE 神の力を借りて、最大体力の30%ほどの体力を回復する。

DESTINY 敵の攻撃を防ぐ呪文。30%ほど無効にしてくれる。

ARGENTINA 自らの動きを素速くさせる。スピードアップ。

HALEN 敵の攻撃を50%無効にする防御呪文。

ZEN 敵の動きを止める呪文。効果時間はあまり長くない。

IVAN 水中で呼吸を可能にする呪文。第5話でお世話になる。

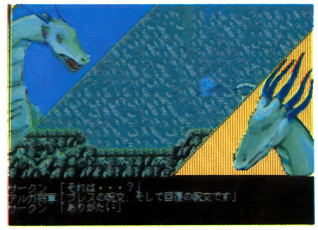
DIVINE 敵のあらゆる攻撃を厚い鱗によって断つ呪文だ。

BASIA 敵の攻撃を70%無効にする。防御系では最強。

会話成長システム!?

シューティング・シーンにおいて、敵キャラであろうと、相手にお話する意志があれば会話することができるようになっている。相手から話かけられることもあるし、自分から声をかけないと話してくれない場合もある。

このゲームにおける会話はとても重要。呪文を覚えたり、ヒット・ポイントをあげたりするのも、すべて会話。つまり、戦闘経験ではなく、人との出会いによってレベルアップしていくというシステムなのだ。



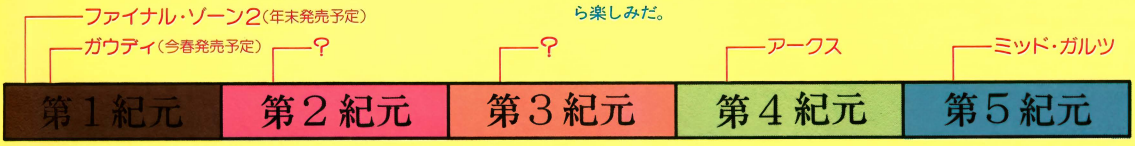
会話に入ると、このようにビジュアルが挿入される

アクションSLG『ファイナル・ゾーン2』などは、一応この第1紀元上の話ではあるらしい。第2、第3紀元については未定とのこと。

S・F・Sの最大の特徴は、あるキャラクタが必ず登場することだ(こう書いただけで誰だかわかってしまいそう)。各ゲームにおいて、彼の役どころも非常に興味深い。

セイクリッド・ファンタジー・シリーズ年表

S・F・Sにおける各ゲームをおおまかに年表でまとめてみた。第1紀元は現代、第2紀元から第3紀元は文明が滅び、剣と魔法に移り変わっていく時代、第4紀元は大航海時代、そして第5紀元がドラゴンの支配による世界となっている。第2と第3紀元のゲームはまだ未定ということだが、今から楽しみだ。



ミッド・ガルツ 名場面集！

このゲームは全12話構成。TVアニメを観ているような錯覚におちいるほど、各話ともよくストーリーが練られている。前半の第6話を攻略ポイントとビジュアルシーンを中心に紹介しよう。

第1話「ルーン・ブレード」

剣に書かれた古代文字……、ラ・マルハートで一番の物知りヨシュアなら読めるであろうと、彼のいる忘却の洞



○ここの洞くつも、さほど複雑じゃない

くつに向かった。そこは、魔物が多いというので、アルガ将軍にアティテュードとフェークの呪文を授かる。ヨシュアに会い、さらに奥に進むとそこには……。



○ヨシュアはシャイ・ローズとディスティニの呪文を教えてくれた

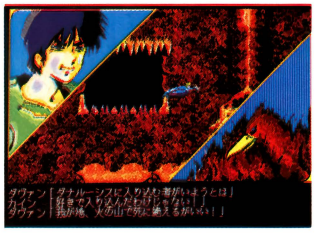


○な……なんだ!? コイツは!? 首だけなのにしゃべるぞ！

第1話なので、難なくクリアできるであろう。本当に練習ステージといった感じだ。前にも書いたが、このゲームのポイントはとにかく会話することだ。ゲームをより楽しむためにも、あちこち飛びまわって誰にでもいいから会話をすることをすすめる。

第2話「サイクロプスの涙」

北へ行けという情報のもとに、赤竜の谷に向かう。そこは、ファイアー・ドラゴンのいる地で、2人はサイクロプスに出会う。彼はファイアー・ドラゴンを倒し、魔法都市ガデッタにいる魔導士マナに会えと言う。

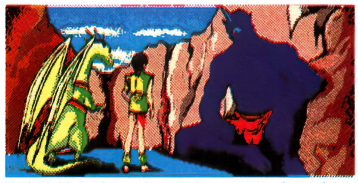


○ファイアー・ドラゴンに何を言ってもムダであった

こんな感じのストーリーだが、ここは全12話中一番短いであろう。途中、ファイアー・ドラゴンがウロウロしているが、コイツは無視してかかったほうがいい。この時点での呪文では、なかなか倒せず、体力を消耗するだけなのだ。このボス、コーニッシュはやっつけるのに時間がかかるかもしれない。こいつの狙いめはズバリ足。足を狙って撃てば、口から吐くレーザー（?）に当たりにくくなるのだ。シャイ・ローズを使うというのも効果的。



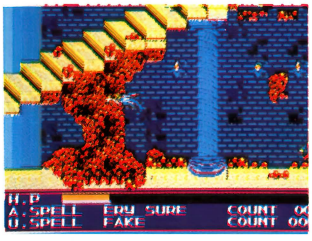
○ファイアー・ドラゴンのボスだ。なかなか手強いぞ！



○魔法都市ガデッタへ行き、マナに会えばすべてがわかると、サイクロプスは言う

第3話「魔導士マナ」

ガデッタでマナに会おうとすると、「ここに来てはいけない」という態度をとった。魔物を振りきり、マナのところまでいく2人。彼女は赤竜の封印を解くのが、その剣の意志だという。そこに現れるは、光の騎士ルアン・カーン。ルアンは神の座につくため、その剣をよこせとカインにせまる。マナは、カインを亜空飛翔の呪文でモンマルトルの森に飛ばす……。



○魔物たちには目もくれず、ひたすら突き進もう



○マナは何を聞いても、あいまいな返事しかしてくれなかった



○そこへ、光の騎士ルアン・カーンが現れ、カインにせまった



○ルアン・カーンはその剣をよこせと言う。さあ、どうする!?

第4話「魔人伝説」

ここでは、伝説の魔導士シェルスナールに会う。彼は、マナの意外な過去をカインに教える。そして、ワイバーンの協力のもと、2人はレッド・ドラゴンの族長リュデイン・ヴァイレスを倒しに向かう。

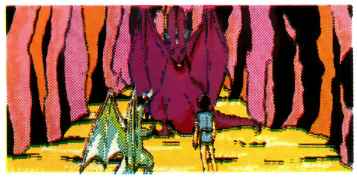


●これに触れると、別の場所にワープする

●とにかく敵が多い。ちょっとでも気をぬくとすぐにゲームオーバーだ

この森は敵が多く、ワープポイントもあって迷子になりやすい。防御と体力回復の呪文をうまく使いわけていくことだ。シェルスナールに会ってヘイゼル・ディーを覚えれば、グッとラクになるぞ。


●シェルスナールは、マナの夫と子供の話をしてくれた。その意外な過去とは……


●ワイバーンの族長ファンレスは、ホワイト・ドラゴンとの同盟を約束してくれた

第5話「水龍の牙」

第6話は水の中。したがってイヴァンが必要ってことだ。イヴァンを選択しているため、ほかの防御系の呪文が使えないことに注意。

さて、ここではシー・ドラゴンの大帝ギュニアスが持っている水竜の牙を手にいれることが目的だ。


●シー・ドラゴンの賢者セプテミウスは、カインに協力的であった



●大帝ギュニアスに対しては、先制攻撃あるのみ／　とにかく撃ちまくれっ／

第6話「リグ・ヴェーダ」

いよいよ、レッド・ドラゴンの本拠地にのり込んだ。マップこそ広いものの、迷路にはなっていないので、ひたすら右へ右へと向かおう。ボスのリュデインは、攻撃こそ単調だがヒットポイントが高く、周りのレッド・ドラゴンが邪魔ですぐにやられてしまう。グルーヴなどで一気に勝負をつけること。



●わ〜っ／　レッド・ドラゴンだらけ／　こう周りにたくさんいると、逃げるのも大変／



●前半の山場の第6話。敵の攻撃も一段と激しくなる



●このマップでも、とにかく突き進め／



第7〜12話の展開は……

リュデイン・ヴァイレスの意外な素顔！　現代にタイムワープしてきたカインとサークンに襲いかかる第7艦隊！　美の女神レナとの出会い、そして、ルアン・カーンとの対決！　漆黒の剣と光輝の剣の持つ運命とは一体何か！　物語後半は息もつかせぬドンデン返しの連続だ！　けっしてムズかしいゲームではない。ここまできたら一気に解いてしまおう！





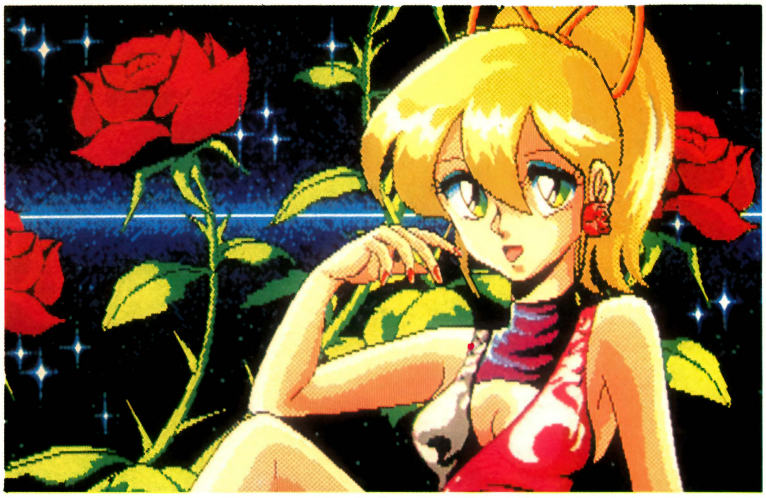


C.G.ぬり絵コンテスト

入賞

第4期 (12/9~1/8)

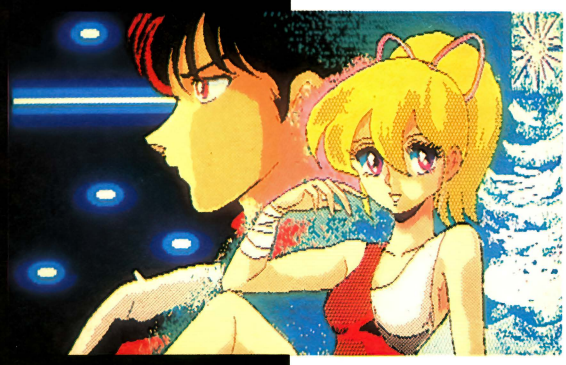
入賞&佳作作品発表!!

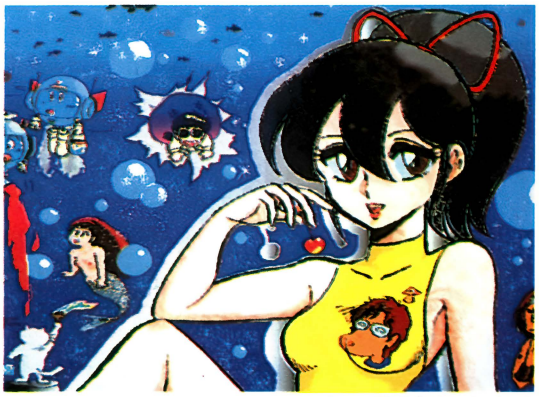


小島 直哉(神奈川県)
PC-8801／ダ・ビンチ

佳作

松嶋 重利(愛知県)
PC-8801／ダ・ビンチ





おおとり 翼(東京都)
X68000/Z's STAFF PRO-68K

第4期総評

4か月に渡ったこのコンテストもついにラスト。冬休みもあったためかかなりの数の作品が送られてきました。とくに昭和から平成に変わるころには駆け込み応募がドドッときて、テクポリC.G.班はテンテコ舞!　力作が多く、選考にもかなり時間がかかってしまいました。

すったもんだの末、第4期(12/9~1/8)の入賞作品1点と佳作作品2点は、上のように決定しました。

入賞の小島さんの作品は、ディスプレイに表示されるやいなや「ホーッ」とため息がもれるほど。即、入賞決定しました。佳作の松嶋さんの作品は、ただ1つ(だったかな?)のインジュカーシスねたということでポイントが高かったようです。なぜかお遊びの多かったX68Kの中で、おおとりさんの作品は遊びと絵のバランスが良かったように思います。

さぁ、グランプリの発表です!

グランプリ作品発表!!

某月某日、テクノポリス編集部のスミっこで、ついにC.G.ぬり絵コンテスト・グランプリ作品選考会が、矢野、すみよし、中沢の3氏に、テクポリソフト部長、テクポリ編集長、その他野次馬をまじえ、盛大に催された。栄冠はだれの頭上に!?



ぬり絵コンテストの審査を終えて——ぬり絵コンテスト審査委員会

ぬり絵コンテストに応募してもらった数は当初の予想を大きく上回って、あらためてC.G.をやる人の多さを実感しました。

課題作品のポーズは、実はちょっとイジワルなもので、いかにも記念写真のような、モデルのようなポーズだったので、どんな背景をつけてマッチングさせるか、どうやってこのポーズからドラマ性のあるC.G.をつくりあげるか、応募者のみなさんは困ったのではないかと思います。

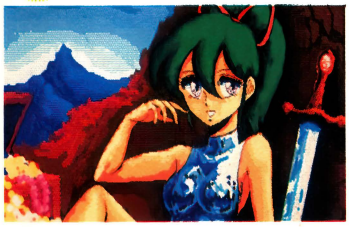
逆にいえば、それだけいろんな遊びをしてもらおうと思ったわけですが、その期待どおり、背景の絵などではいろいろアイデアを考えて遊んでくれたものが多くて、たいへん楽しませてもらいました。

ただ、その遊びが主として背景のほうにかたよったのは少し残念でした。たとえば、キャラクタの服にしても模様をつけている人や脱がせている人はけっこう多かったのですが（やはり水着が1番!）、逆により多く着せている人はほとんどなかったのが残念です。出題者の意図からいえば、キャラクタのコスチュームなどについてももっと遊んでもらってよかったと思います。

テクニック面については、境界線のない影つけなどは当たり前で、2～3段階の影をつけたものや、ボカシ、グラデーションなどの処理を施した作品も多く見られました。グラフィック・ツールの進歩が大きいとはいえ、むかし（4年ほど前）とは比べものにならない水準の高さを感じました。

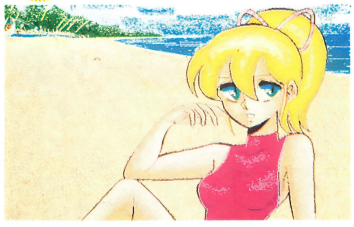
第1期(9/8～10/8)

入賞 宇佐美 幾郎(愛知県)
PC-8801/ダ・ビンチ



矢野「アーマーの金属光沢がややヘン。しかし好みではある」
すみよし「なかなか味があって良いですが、背景の山をもう少し色よく」
中沢「カゲつけがおもしろい」
C.G.班「輪郭線のない、粗い、独特な雰囲気がうけました」

佳作 阿部 好典(神奈川県)
X1 turbo/turboZ's STAFF

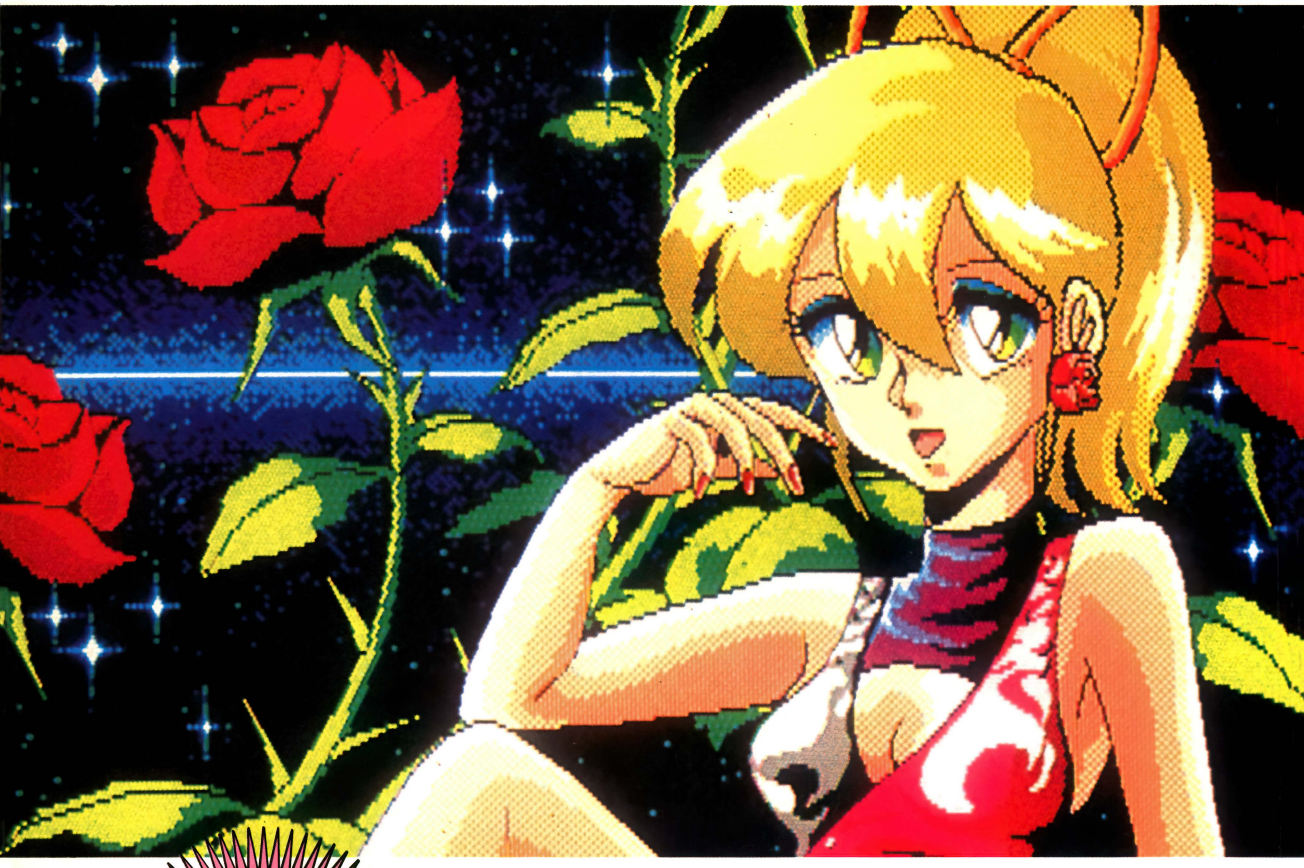


矢野「背景の砂浜がいまひとつさみしい。が、きれいはきれい」
すみよし「うしろのほうの緑がとてもきれいです」
中沢「砂浜がいまいち」
C.G.班「400ラインということもあって細かくきれいです。砂浜がちょっとね……」

佳作 高橋 将広(埼玉県)
PC-8801/ダ・ビンチ



矢野「画面が小さくて損をしている。無難にまとまっている」
すみよし「大きく取り込めば……。もう少し夜景部分に凝るとGOOD」
中沢「小さいため色のパターンが粗く見えてしまいおしい」
C.G.班「今回のコンテストで1番乗りの作品です」



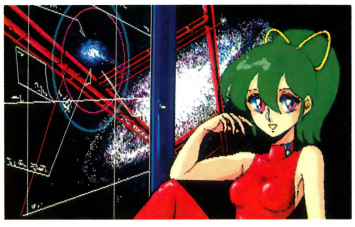
C.G.ぬり絵コンテスト グランプリ

小島 直哉（神奈川県）
PC-8801/ダ・ビンチ

第2期（10/9〜11/8）

入賞

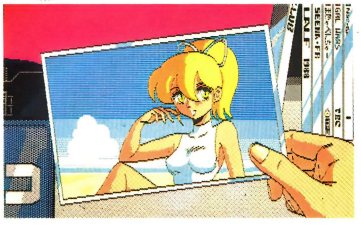
向井 康二（広島県）
PC-8801/ダ・ビンチ



矢野「細かい点の気くばり＆テクニック、うまい！　完成度高し」
すみよし「全体の色のバランスがもう少しといったところ」
中沢「アイディアがいい。髪の毛にもう少し手を入れて」
C.G.班「バックの宇宙と瞳の色あいが好きです」

佳作

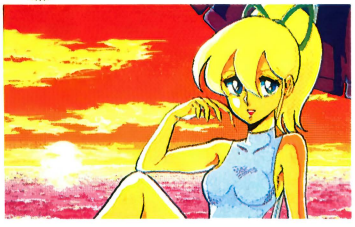
篠木 功太郎（岐阜県）
PC-8801/ダ・ビンチ



矢野「水平線の角度が写真の外の世界に合ってしまっているのが残念」
すみよし「アイディアは面白い。ちょっとさみしいかな」
中沢「肌色をもう少しきれいに。アイディアはGOODよ」
C.G.班「アイディア賞ものですね。この手がいいな」

佳作

堀 幸司（福岡県）
X1 turbo/turboZ's STAFF



矢野「背景がすごくいい。ディスプレイで見ると、光の感じがすごくきれい」
すみよし「雲がとてもきれい。影のつけ方もいい。水着の色が映えてる」
中沢「空や海、キャラの影つけがとてもうまい」
C.G.班「最後まで入賞を争った作品です」



●左から、中沢数宣先生、すみよしひでかず先生、そして原画作者であり審査委員長でもある矢野健太郎先生だ。この3氏を中心にグランプリが選考された。

ちなみに、使用機種はダントツでPC-8801シリーズ、使用グラフィック・ツールはダ・ビンチが1番でした。X68000はハードにユーザーが追いついていないという感じです。MSX(2)は使えるツールが少ないのか、全体的に低調でした。

(審査委員長・矢野健太郎、審査委員・すみよしひでかず／中沢数宣／テクノポリスソフト部長／テクノポリス編集長／テクノポリスC.G.班)

グランプリ作品講評

2時間にわたる審査の末、グランプリは第4期の入賞作でもある小島さんの作品に決定しました（実は数分で決まってしまった）。全員一致のグランプリです。小島さん、おめでとうございます！　作品に対する先生方の評価は以下のとおりです。

まず、構図のバランスがいいですね。バラの位置がピッタリで、奥行きのある立体感を出しています。色彩感覚もいいし、肌色の段落としなど、細かいとこまで気配りがいきとどいている感じです。テクニック的には同じくらいの人もいたのですが、総合バランスでこの作品が群を抜いていたのでグランプリとして推薦しました。

(矢野健太郎)

色のバランスがとてもいいですね。とくに背景のバラによって、画面全体に深みが出ています。キャラクタのハイライト、カゲの色づかいもうまいですね。

(すみよしひでかず)

全体として2先生のおっしゃるとおりです。しいてアラ探しをすれば、バラと葉に少し質感が足りないかな？　ここにもハイライトとかがほしかったと思う。

(中沢数宣)

審査委員長特別賞

当初の予定はグランプリ1名の決定だけでしたが、あまりに捨てがたい作品があるとのことで、矢野健太郎先生の発案により審査委員長特別賞を設けました。受賞作品は次のページに掲載した、松浦さんの作品です。この作品の受賞理由は、審査委員長の次のひとことです。

「これはおもろい！」

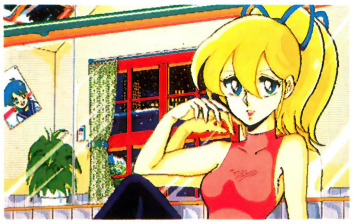
このようなイタズラ書き風の作品はほかにも10本ほどありましたが、いい加減さとセーラー服で審査委員長のお目にかなったようです。松浦さんには矢野健太郎先生の色紙と『LALF』をお送りします。

審査委員特別賞

同じく捨てがたい作品として、3審査委員の発案により、2作品が審査委員特別賞に選ばれました。次のページに掲載した石塚さん、神山さんの作品が受賞です。受賞理由は、「記念写真風の作品が多い中、扱いに困るポーズを看板という形でうまく処理した（石塚さんの作品）」「思わず自分のC.G.に使いたくなってしまうビルの夜景。自作プログラムによるグラフィック効果（神山さんの作品）」となっています。石塚さんには『LALF』を、神山さんにはテクノポリスソフトの98用ソフトをお送りします。

第3期(11/9〜12/8)

入賞　堀 幸司(福岡県)
X1 turbo/turboZ's STAFF



矢野「背景のパースにやや問題（アイレベルの不一致）。それを除けばベストに近い」
すみよし「アイディアが面白い。背景もよく描き込まれている」
中沢「鏡のアイディアがいい」
C.G.班「さすが400ラインといえる書き込みの細かさに感心しました」

佳作　石塚 卓司(埼玉県)
PC-8801/ユーカラart



矢野「アイディアはいいが、背景（キャンバスの中）がさみしい」
すみよし「きれいで良いのですが、やはり背景がさみしい」
中沢「こういうタッチ、やろうとしてもなかなかきれいにできない」
C.G.班「柔らかい雰囲気がなんともいい」

佳作　平 浩子(愛知県)
PC-8801/ダ・ビンチ



矢野「コスチューム変更がうまい。背景がやや単調な点がおしい」
すみよし「コスチュームが良い。背景の壁がのっぺりしてしまっている」
中沢「影のつけ方がいまいち」
C.G.班「複数の作品を送ってもらいましたが、どれもコスチュームが素晴らしいものでした」



C.G.ぬり絵コンテスト
審査委員長特別賞

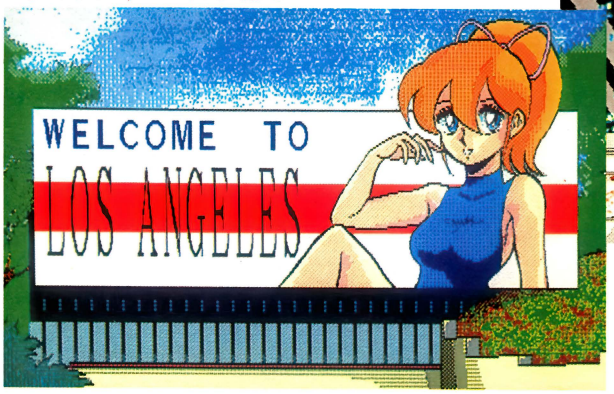
松浦 康雄(岐阜県)

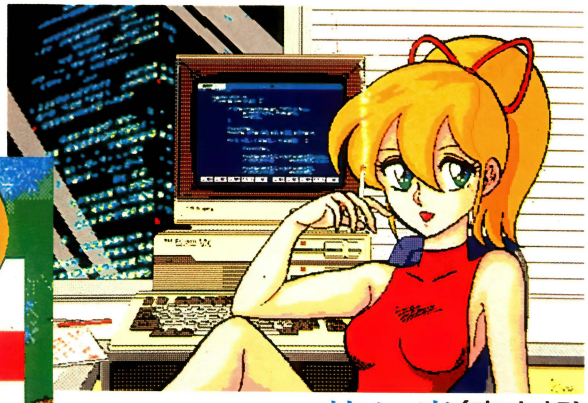
PC-8801/ダ・ビンチ

C.G.ぬり絵コンテスト
審査委員特別賞

石塚 卓司(埼玉県)

PC-8801/ユーカラart





神山 康(東京都)

PC-9801/Z's STAFF

テクノポリス

C.G.班より お知らせ

グランプリも決まりホッとひと息。参加してくれたみなさん、ありがとう！　久しぶりにC.G.の投稿整理などをして、ついついむかしを思いだしたりもしました（テクポリはC.G.が売りモノの時代もあったのです）。今でも思った以上にC.G.をやっている人が多く、このコンテストだけで終わらせるのはもったいなく思っています。それに"LALF発売記念コンテスト"だったはずなのに、当のLALFがまだ出ていない！　あとひと月かな……。

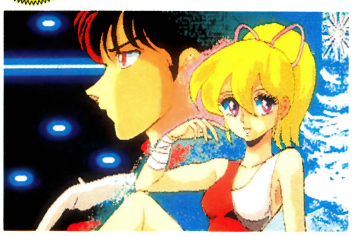
ま、そんなこんなでテクポリは、またもやC.G.に力を入れることになりました。コンテストはもちろんC.G.講座ももっとやります。美少女も……？　詳しくはテクノポリス4月号で！　C.G.ファンの人は必見ですぞ！

第4期(12/9〜1/8)

佳作

松嶋 重利(愛知県)

PC-8801/ダ・ビンチ

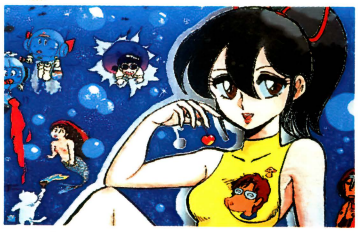


矢野「背景があとひと息。インジュカーシスのねたは良い（だけどヒキョー!!）」
すみよし「全体の色のバランスをよく考えてください」
中沢「髪の毛の影、服の色をもう少しきれいに」
C.G.班「矢野先生にヨイショしてしまったかな……」

佳作

おおとり 翼(東京都)

X68000/Z's STAFF PRO-68K



矢野「アイディアも色もいいけど、X68Kとなると他機種と同列にできない」
すみよし「楽しくてよろしい♡　けれどもちょっと地味なのかな」
中沢「ハードがハードだけに絵はいい。アイディアにもうひとひねりを」
C.G.班「X68Kは極めて評価が厳しかったのでした。これは楽しさがウケた」

新作ソフトをド〜ンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミング・ワールド

新作のあまりない今月は、2月号にちょっと間に合わなかったゲームを中心に紹介しよう。もう解いちゃった! という人は、次に遊ぶゲームを探してみてはいかがかな。さすがに、全部のゲームを終わったって人はいないと思うけど、もしそんな人がいたら、それはゲームのやりすぎ!! 新作発売予定表をながめてのんびりしてね。



■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.48を見てください。

水龍士・II P.22
デス・ブリンガー P.24
時空の花嫁 P.25
どろろ P.26
真・魔王ゴルベリアス P.27
大海令 P.28
フォートレス P.29
殺人は手紙にのって P.29

注意!

媒体が略称のものは次のとおりです。

3.5D ・3.5インチ2Dディスク、3.5DD ・3.5インチ2DDディスク、3.5HD ・3.5インチ2HDディスク、5D ・5インチ2Dディスク、5DD ・5インチ2DDディスク、5HD ・5インチ2HDディスク、ROM ・ROMカートリッジ

●Soft Flash P.30
●ただ今移植進行中 P.32
●ゲームソフト売れ行きBEST10 P.45
●新作ソフト発売予定表 P.46

イラスト／みやさか　たかし

味わい深いストーリーとグラフィック

水龍士・II 海神の光琴

PC-8801シリーズ | 5D | 7800円
（VAシリーズ不可）
■発売元／ソフト屋しゃんばら ■発売中

『水龍士』から18年後のお話。陸は平和になったけど、海には怪物がウヨウヨ。海にも平和を！　味わい深いストーリーとグラフィックに、いつの間にか引き込まれてしまう秀作アドベンチャーRPGだ。

今度は海の冒険だ

不思議なストーリーと味のあるグラフィックが印象深かった『水龍士』の続編だ。

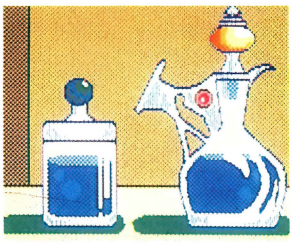
ディスク４枚組みとなり、ストーリーもマップもグラフィックもぐっと大きくなって、長く楽しめるアドベンチャー色の濃いRPGになっている（ディスクの入れ換えが増えたのは玉にキズ）。

大水龍を復活させこの国を平和に戻した水術士（『水龍士』の主人公）の息子は、なにをするべきか目的探しの旅に出ることを大水龍に勧められた。

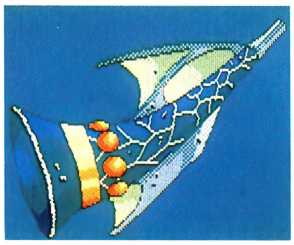
プレイヤーはこの息子となって、冒険の旅に出るわけだ。

まずはソルティア国を歩き回ろう。『水龍士』では、道を歩いていてもやたら強い敵に遭遇してコロコロ死んでしまったけれど『II』ではまずそんなことはない。危なそうな場所（とくに砂漠）に行かないかぎり死ぬことはない。だから安心して歩き回って、町や村で情報収拾ができる。前作で出会った人に再会できるのも楽しいぞ。

クーアンドラーで王様に見せてもらった「生水（せいすい）」から、自分の目的が海にあることがわかってくる。つぎに、「海ゆりの笛」というものを手に入れた。しかし使いかたがわからないので、海にくわしい老人を訪ねたが……（ここで暗転）。



主人公を襲った乱水ガニから採った生水。どうやら主人公は海に深い関係があるらしい



海ゆりの笛。これを持っていたおかげ（？）で海へ行けるようになるのだが……



溺れ死にそうになったところを人魚のマーエに助けられた。ひゃー、カワイイ♡

海と地上を行ったり来たり

海で溺れかけたところを人魚のマーエに助けられた。彼女に智水術の「友水」を教わり試してみると、見事に使える！　海の上を自由に歩けるのだ。

こうして舞台は海に移るが、海の乱水生物との戦いで傷ついた体は、やはり陸で癒すしかない。毒を持った乱水生物もいるので、陸で毒消しの血水草の実も手にいれよう。智水術のレベルを２にするまでは、海と陸を行ったり来たりの毎日。

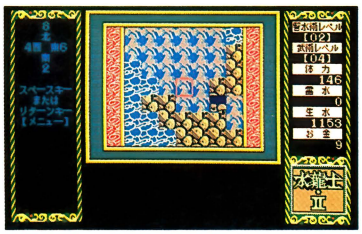
海の乱水生物は、陸の悪水生物よりも手強い。初めのうちは海岸線で戦い、危なくなったらさっさと逃げて陸へ上がろう。

そうこうして智水術レベルが上がり、海の深く（強い乱水生物がいるぞ）まで潜れるようになるころには、武術レベルも上がってそう簡単には負けなくなっているはずだ。このへんの、レベルと敵の強さのバランスがちょうどイイあんばいだ。

ん？　海底に村があるぞ！



大水龍様のお言葉により、旅に出ることになった主人公を見送る両親であった



智水術レベルが上がり、「友水」の術で海に潜れるようになった。おっ、あんなところに村が

智水術は海の魔法

前作の『水龍士』では真水を使った水術という魔法みたいなものがあったけど、今回はそれが智水術となって、海水にだけ効くものになった（あるアイテムによって真水でも使えるけどね）。

初めは「友水」という、海水の上を歩ける術しか知らないけれど、経験値が上がり智水術レベルが上がれば、いろいろな術が使えるようになる。また、それまでの智水術も、より強くなるのだ。

次の話に進むには、智水術のレベルがある程度必要なので、話に行きづまったら智水術を上げることに精を出そう。



この美しい魚が海殿の使いだ。どこからともなく現れては、智水術レベルを上げてくれる



「水語」の術で海と会話。ときたま重要なことも聞けるので、新しい海では忘れずに



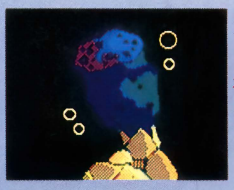
「水相」の術はある程度の周辺を見せてくれる。利用価値の大きな術だぞ

なんとも不気味な乱水生物

真水に巣くう悪水生物は数少なくなったが、海にはより恐ろしい乱水生物がウヨウヨ。どれも不気味な連中ばかりで、よくこんなに変な怪物を考えつくもんだと感心しちゃう。

もちろん乱水生物は、より深く、より遠くの海にいるやつほど強くなるので、遠出をするときはちゃんと準備（癒し水や毒消し、それにセーブも）をしてからにしよう。

しかし、ゲームを進めていくと新しい乱水生物に出会うのが楽しみになったりして。



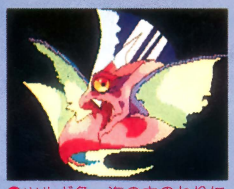
◆黒カイメン。弱いわりに生水が多くて、会えるとうれしい



◆血吸ナマコだ！。やたら登場するのでこいつに苦しめられるのがめんどうになる



◆肉ヒトデ。海に入り初めは戦うのが楽しみ



◆ツルギ魚。海の中のわりには魚が少ない気もする



◆アンモナイトじゃなくてトサカ貝。守りが固そうだな



◆見るからに不気味なユウレイグモ。海底に生息している

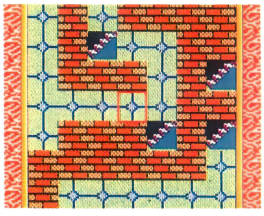
輝水を求めてマーエと2人旅

ここは人魚の村ネリド。あの、命の恩人のマーエがいる村だ。

ここで、海を荒らす乱水生物や海魔族を倒すためには、海神の力が必要であること、その海神は神殿とともに海底に沈んでしまったこと、そしてその神殿を引き上げるためには輝水の糸を張った竪琴が必要だという話が聞ける。

本当に海神を復活させるだけの力があるか、力試しとして癒しの輝水を取ってくるように言われてしまう。輝水を守る水守亀は倒せるのだが、癒し水がなくなってしまうので帰り道、乱水生物にやられてしまう。どうにかこうにか輝水を持ち帰ると、マーエが待っていてくれた。輝水の竪琴を使うためにはどうしてもマーエが一緒じゃなくては。ということで、ここからマーエとの輝水を求めた2人旅が始まる。

マーエが癒しの輝水を張った竪琴を弾くと、すぐに体力が回復するのでとてもありがたい。しかし陸上ではマーエを抱えて戦うことになる（人魚は歩けないからね）。なんとも大変なことですこと。



◆2つめの輝水は地上の崩れかけた塔にあるらしい。この塔にはとんでもない怪物が持ちかまえているぞ



◆陸上ではマーエをこんなふうに抱えていたのか。う〜む。それにしてもいったいこの霧は？



◆癒しの輝水を1万年も守ってきた人魚。人魚が仕向けた水守亀と戦うハメに……



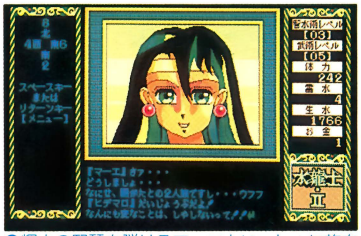
◆癒しの輝水を糸にして張った輝水の竪琴。全ての糸を張ったとき、海神を復活させられるとか

未知の海は危険がいっぱい

2つめの輝水、おどろきの輝水は地上の崩れかけた塔にある。ここはかなり苦しい戦いになるが、癒しの輝水とマーエのおかげで、どうにかおどろきの輝水を竪琴に張ることができた。このおどろきの輝水には、戦う相手の防御力を2分の1にしてしまう力があるのだ。

より深くの海に潜った2人は、ラトナの村にやって来た。この村の先には、静けさの海がある。確か静けさの海にも輝水があるとか……。村の外れで会った門番のトールに頼まれて、捕虜の海魔族を人魚族の都、クーリディアに連れて行くことになった。

静けさの海にはより強い見たこともない乱水生物が待っていた。この海にははたしてなにがあるのだろう……？

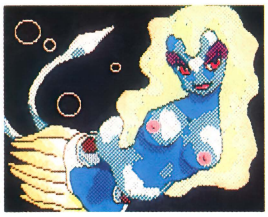


◆輝水の竪琴を弾けるマーエといっしょに旅をすることになった。ここの会話がおもしろい

う〜ん、このゲーム、ストーリー展開がほんと面白くて、アドベンチャー好きにも十分楽しめるRPGだ。



◆ラトナ村の門番に、海魔族の女を人魚たちの都まで連れていってくれと頼まれてしまった。こうして新たな海へ入ることになる



◆静けさの海に入る。その名とは裏腹に乱水生物が多い。それも今まで戦った敵よりワンランク上なのだ！

ゲーマーの談話室

「前作にあったバランスの悪さがなくなって、ずっとプレイしやすくなってる」「でもディスクの入れ換えがめんどー」「しだいにスケールがでかくなる物語がいいよね」「イベントも多くて飽きることがないよ」

優 優 優 優 優 優

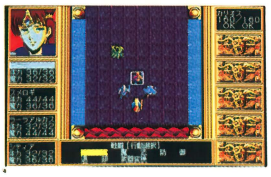
ストーリー重視の本格RPG!!

デス・ブリンガー

PC-9801シリーズ	3.5・5HD、5DD	9800円
PC-88VAシリーズ	5HD	
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／日本テレネット　■発売中
（88VAは2月10日、X68Kは3月10日発売予定）

『ウィザードリィ』の３Ｄマップと『ティル・ナ・ノーグ』の戦闘シーンをたして２で割ったようなゲームが、この『デス・ブリンガー』。だが、どこにでもあるRPGだと思うのは大間違い。現れるモンスターを倒しレベルを上げて進むといったRPGが今まで主流だったが、このゲームは事前に用意されたイベントをクリアしていかなければ先に進まないというシナリオタイプ。いくら、自分たちパーティのレベルが高く経験を積んでいたとしても、イベントを無視して先へ進もうとしたら、永久にはまってしまう。そして、もうひとつの大きな特徴である３Ｄマップ。ワイヤーフレームタイプではなく、森ならば、木があり、その隙間からは背景である山々が見えるというもの。これがなかなかクセもので、分岐している道を見落としやすい。マッピングするときは注意が必要だ。



これが戦闘シーン。パーティの行動を事前に選択するだけで自動的に敵と戦ってくれる

ゲーマーの談話室

「戦闘シーンがおもしろそう」「魔法使わなきゃザコでも勝てない！」「３Ｄ画面の重ね合わせ処理はいいね」「グラフィックにもう少し凝ってほしかったな」「マッピングはしっかり!!」「アクション性はまったくない」

優優優優優

オークの洞くつ

ソロンの村の周辺に広がるノルロスの森を北に進むと、ゼフトの森が目の前に広がる。ここは、村の住民を脅かすオークが住む洞くつがあるので、森を隅々まで探してほしい。オークの洞くつに潜入し、待ち構えるオークの王を倒せば、このイベントはクリアできるはずだ。なお、洞くつ内は真っ暗なので、事前に武具屋などでランタンやたいまつを買っておくこと。



ここがオークが住むオークの洞くつ。ランタンなどを装備してから入ろう



目の前にいるのがオークの王だ。他のオークたちと姿が違うのでわかる

ソロンの村

オークの洞くつをあとにしたらガレクラール港に行き、宿屋に泊まっているスメロギと会話しよう。頼もしい助っ人になってくれるハズ。そして、再びソロンの村に戻ると、驚くべきことに、村全体がディガの騎士団に襲われ廃墟となってるのだ。ここでは、寺院があった場所にディガの騎士団の首領がいるので倒すこと。首領は、それほど強くないので、楽勝だろう。



再び旅立ちの地であるソロンに戻って見ると、そこには廃墟の村が……



これが、ソロンの村を襲ったディガの騎士団。何としてでも倒さねば

エルフの村

騎士団の首領を倒したらティボスティーの森にあるエルフの村を訪れよう。オークの王を倒したあとからは、村の人々がプレイヤーを歓迎してくれる。とくに、村長は、エルフの戦士ラーラアルガスを紹介してくれるのだ。あと、寺院に行って魔法を習得しよう。なかには魅了などといった、モンスターの動きを停止させるとても役に立つ魔法もあるのでお見逃しなく。



エルフの村の長老に会ってみた。彼はエルフの戦士を付けてくれるという



ここは、エルフの村の魔法使いの家。様々な攻撃魔法を教えてもらえる

ノドゥの神殿

エルフの村をあとにしたらティボスティーの森をくまなく探索しよう。どこかに必ずノドゥの神殿に通じる道があるはずだ。ノドゥに入る道は、エルフのラーラアルガスを連れていなければ、通ることさえできないので、必ずパーティに加えておくように。ちなみにノドゥの神殿は、それほど複雑ではないが、重要なアイテムが隠されているので、見落とさないように。



ティボスティーの森を奥深く進むと、ノドゥの神殿がこつ然と姿を表わす



ムムム、今まで見たことがないモンスターだ。この奥は怪しいぞ

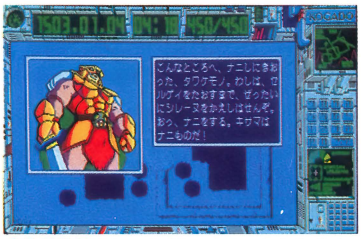
時を超えてめぐるラブロマンス!?

時空の花嫁

モニタープレゼント2本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	未定	未定
MSX2	3.5DD	

■発売元／KOGADO
■発売中(98、MSXは発売日未定)



❂傭兵隊長のハーベイは、クミコをセルゲイの婚約者のシレーヌと間違えている様子だ



❂戦闘シーン。敵によって頭、胴体、手足と弱点が違う。弱点をつかむと、より効率的だ

恋人のクミコがさらわれた!

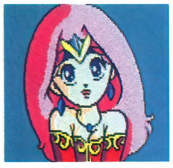
主人公のケンは、なりたてホヤホヤのタイムパトロール隊員。久しぶりに恋人のクミコと会う約束をしたが、クミコはケンの目の前で突然何者かにさらわれてしまった。初仕事が恋人の救出とは……ケンは2人が漂着したと思われる16世紀に向かった。

ゲームの中心となるのは城砦都市ロデラーン。街の人たちの話をいろいろ聞くうちに、セルゲイという貴族と傭兵隊長のハーベイが対立しているとか、セルゲイの婚約者シレーヌがクミコにそっくりだとか、これはきっと……と思わせておいて大ドンデン返し!! 実は12世紀のこの街で起きた事件に関係があるらしいのだ。

ゲームのタイプとしては、敵（なぜか魔獣が街をうろついている）を倒しながら装備をそろえ、いろんな技や魔法を身につけていく……といった普通のRPG。タイムマシンを使って、12世紀と1503年1月1日から7日までを自由に（はじめは実際にプレイした日までしか行けない）行き来できるのが特徴だ。場所によって行ける日が決まっているところもあるので街の人の話はよく聞こう。それにしても、どこにいてもタイムマシンに戻れるシステムは便利!!



❂クミコを連れ去った男モーリスは、12世紀からやってきたらしい。この男もクミコを誰かと間違えているのかな……

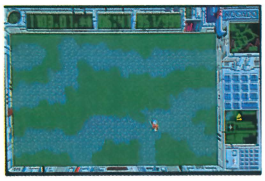




❂左がセルゲイの婚約者シレーヌ。そして右がケンの恋人のクミコだ。似てるでしょ？



❂どこにいてもすぐにタイムマシンに戻って違う日に移動できるのがとっても便利なのだ



❂12世紀は深い森の迷路になっている。森の中にも人がいるのでぐるっと周ってみよう



❂16世紀のロデラーンにある地下の町には、いろんな物を売っている商人たちがいるぞ

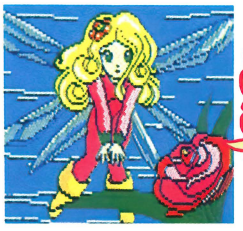
イベントの数は約100コ!

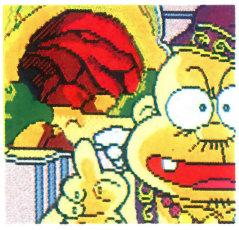
このゲームで注目したいのが、豊富なイベント。約100というその数もさることながら、マンガちっくなグラフィックもなかなかカワイイのだ。

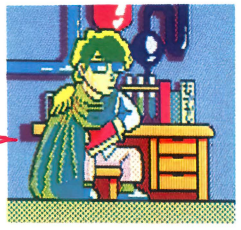
どのイベントもだいたい引き受けるかどうかを選択できるようになっていて、どうするかはプレイヤーしだい。お金がないときには宝探しで乗り切るとか、牧場で手伝うなんていうアルバイトもあるのだ。ただし魔法に関してだけは1つ1つクリアしていかないと「修行が足りない」といって新しい魔法を教えてくれないこともあるぞ。それから、人助けはして損はない! いいことをすればいいことがあるのだ。













ゲーマーの談話室

「敵が頻繁に出るのがツライね」「その割に強いし」「中盤からは薬草を持てるだけ買ったもんね」「最後まで気が抜けない!」「そのほかのバランスはいいし、グラフィックも○」「短気にならずにのんびり挑戦すべし」

優優優優優優

手塚キャラがウレシイAVG

どろろ ～地獄絵巻の章～

モニタープレゼント3本

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D | 8800円

■発売元／クエイザーソフト ■発売中

醍醐は、天下がほしいがために、これから生まれて来る自分の子供の体を魔神に売った非情な男だ。そのため、目、耳、手足など、体の48か所のない子供が生まれて来てしまった。やがて、その子は川に流されてしまうのだが、運よく寿海という医者に拾われ、体の足りない部分を作ってもらい、元気に育てられた。そして、その子は〝百鬼丸〟と名付けられた――。

プレイヤーは、その百鬼丸になり、失った自分の体を取り戻しにいくのだ。ゲームは、百鬼丸がすでに四十数匹の妖怪をやっつけたという設定で、妖気につつまれた2つの村を中心に展開される。〝たすけ、やよい〟兄妹との絡み、かえらずの森(迷路)、村人たちとの会話などで情報を得て、大津(この村の領主で悪い奴)のとりでに乗り込んでいく。村では魔神や妖怪に出くわすとバトルモードとなり、戦闘に入る。敵の攻撃は多彩でかなり手強いが、倒した後には重要アイテムが手に入ることも。相棒のどろろを引き連れ、最後の敵・魔神を倒し、元の体を手に入れるのだ。



○妖怪に捕らえられていた〝たすけ〟をタスケた百鬼丸とどろろ。彼は重要な人物となるぞ



○1度足を踏み入れたら2度と戻れないといわれる〝かえらずの森〟。脱出の方法はあるのか？



○かえらずの森のどこかにあるという石像



○たすけの妹〝やよい〟。沼に落ちて苦しがっているところだ。今、助けてあげるからね～♡

名コンビ!? 百鬼丸&どろろ



○どろぼうが本職のどろろだが、いつのまにか百鬼丸とうちとけ、一緒に妖怪退治をすることになる……。ほんとイイコンビだ



○この村を仕切っている〝大津〟のとりでだ。ものすごい妖気や怨念を感じるのだが……



次から次へと百鬼丸に襲いかかってくる妖怪たち。ここに挙げたのはほんの一部だが、アニメ処理を加えた敵キャラどもは、みんな不気味。戦闘は、百鬼丸と敵とが交互に攻撃を繰り返していく方式だ。自分の得意とする技(術!?)をウマく使って戦っていくのだ。大きなダメージを負ったら薬草で治そう。



戦いに敗れ……



○くじけるな百鬼丸。おまえには明日がある……

ゲーマーの談話室

「AVGだけど妖怪との戦闘シーンはRPGっぽいネ」「でも、攻撃方法を選んで狙う場所を指定するだけだからAVGを楽しみたい人にもオススメね」「手塚キャラも生きてる」「ひようたんつぎには笑ったなぁ」

優 優 優 優 優 優

モニタープレゼント3本

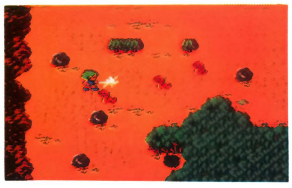
捕らわれのリーナ姫を救い出せ！

真・魔王ゴルベリアス

MSX2 | 3.5DD | 7800円
■発売元／コンパイル ■発売中

妹を探す旅の途中、傷ついたケレシスは、アレイド王国のリーナ姫の看病によって救われた。一見平和そうに思えた国だったが、魔物が現れ人々が国から出ていったため、それを苦にしたアレイド王は、病にかかってしまった。ケレシスは王の病を治すため、メアという薬草を採りにでかけるが、薬草を手にして戻ると、リーナ姫がメアを探しに行ったまま戻らないという。今度はリーナ姫を探しに行くことになるが……。

剣1本で戦い進むアクションRPG。ゲーム画面は、8方向に移動できるフィールドと、縦スクロールと横スクロールの洞くつから構成されている。フィールドでは1画面中に必ず1つ、ヒントやアイテムをくれたりPOWERやFINDをあげてくれるキャラがいるぞ。POWERやFINDは1つでも取り忘れるとつらいので、マッピングしながらやっていくといいかもしれない。縦・横のスクロール面の最後には各エリアのボスキャラが待っているぞ。そして、最後は魔王ゴルベリアスとの対決だ。



◘画面中の敵を何匹か倒すか、木や石を突くと穴があくことも……

お助けキャラたち



（上から）15FINDでPOWERを満タンに回復してくれるランダー、FINDをあげるとPOWERを少し回復してくれるエニー、POWERをあげるとFINDを少し回復してくれるディナ。ゲームマップ全体で数が所しかないがとても役に立つキャラたちだ。とくにランダーはウレシイ存在。居場所を覚えておくと便利なのだ。

恐怖の縦ハードスクロール



◘アクションの苦手な人なら途中で投げ出したくなるような難しさ。ハードスクロールについていけないと初めに戻されてしまう。まずはコースを覚えて、ひたすら挑戦するしかない

意地悪な行き止まり横スクロール



◘画面の外に後退すると初めに戻されてしまうが縦スクロールよりはまだいい。ほんの1歩行き過ぎたり、ブロックをふみ外すと行き詰まったりするので、しっかりコースを覚えよう



◘ブレイブ・リングがなければ重要なヒントを聞くことができない



◘7匹のボスキャラを倒して、ゴルベリアスの所まであと1歩だ！

ゲーマーの談話室

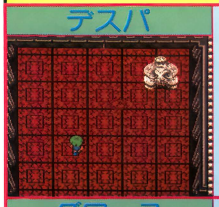
「縦スクロール面なんとかして～！」「ほかのところはクリアできるけど……」「アクションの得意な人は挑戦してみて！」「1画面に1つ何かあるし退屈はしない」「武器（や魔法）の種類があればもっとよかったね」

優優優優優

ボスキャラを攻略！

ゴルベリアスと対決する前に倒さなければならない7匹のボスキャラたち。ゲーム中のヒントをしっかり聞いていれば結構ラクに倒せる敵ばかりだが、忘れてしまった！という人は参考にしてほしい。ちなみにコイツらを倒さないと先に進めないぞ！

デスパ



プレイヤーの動く方向に岩を投げて攻撃してくる。できるだけ近づいて、岩を投げる手元を見てよけると大きく逃げまわらなくていい。

グロース



葉っぱを飛ばしてくる木の怪物。それほど攻撃は激しくない。とにかくひたすらよけて攻撃するしか倒す方法はない。

スケル



骨がバラバラになっているときに、赤い部分を攻撃しよう。而上スミによけながら、真上から剣で突けば意外とラクに倒せる。

デューサ



アワを飛ばしてくる手と腕しか当たり判定がないので、7匹のボスキャラのなかで1番難しい。POWERを満タンにして挑戦すべし。

フィンクス



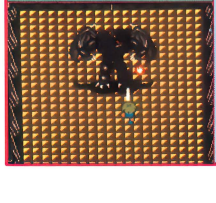
7匹のなかで1番ラクな敵。羽ばたいているときはダメージを与えられないので、羽をとじて止まっているときに攻撃するといい。

リッチ



POWERが少ないので見かけによらず簡単に倒せる。飛んでくる頭を攻撃してもいいが、上にまわって攻撃する手もある。

ドラン



炎を吐いて攻撃してくる。伸びてくる首を真下から攻撃するといい。向かって右側の首のほうが長く止まっているので攻撃しやすい。

モニタープレゼント3本

えっ！SLGがリアルタイム

大海令 大日本国海軍の軌跡

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／アートディンク
■発売中（X68Kは3月下旬発売予定）



◎燃料を満載して艦隊について行く補給部隊は艦隊戦にメチャ弱いのだ

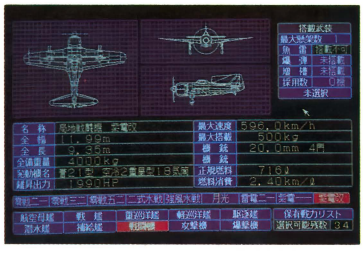
久しぶりのリアルタイムSLG。それも太平洋戦争をあつかったものとなると、待ちに待っていたSLGファンもいることだろう。さて、どんなゲームなのかというと……「真珠湾攻撃作戦」と「本土防衛作戦」という2つのシナリオがあり、「真珠湾～」が終わらなければ「本土～」には進めないという2部構成になっている。たとえば、「真珠湾～」で沈められた戦艦は「本土～」では選ぶことができないとか、初めのシナリオで善戦しなければ2つめのシナリオはかなりつらい。アニメーションするゼロ戦や海軍機のなかなかすごいグラフィックの入った「タイトル・プレビュー・ディスク」がついていて、これは一見の価値あり。

重要な兵器選択

まず、開戦準備として艦船、航空機（アイテム）を選ぶ。ここで旧式の弱いアイテムを選んだのでは、快勝はムリだ。艦船は「本土～」でも同じリストから選ばなければならないので、「真珠湾～」に勝負をかけるならば、大和、武蔵、大鷹、信濃をいきなり投入してもいいだろう。あとにとっておきたい人は、実際の真珠湾攻撃で使用された艦船中心に組んでもいい。



◎選べる艦数は決まっているので質で勝負。実際に使われた飛行機ではとても勝てないぞ



◎紫電改2は艦上機の予定だったとか。爆弾もつめるのがウレシイ

次に航空機だが、これは迷わず最強のものを選ぼう。ゼロ戦21型、97艦攻、99艦爆ではどうしても苦しい戦いになる。航空機は「真珠湾～」で撃墜されても、「本土～」の前に選びなおせるので、思いきった選択をしてみるのもいいかもしれない。

連合艦隊と編成

このゲームは、指揮権が4種類に分かれている。「連合本部」では、各艦隊の行動をマウスによって指示する。ハワイ周辺の地図から行きたいところにラインを引くだけで、艦隊はライン上を移動し、その地点に侵攻するのだ。また、暗号を送受するのもこの本部である。

次に、1艦1機の行動を戦術レベルで動かすのが「艦隊本部」だ。ここでは戦闘の様子を詳しく見ることができ、艦隊陣形を指定したり、少し離れた敵に対して攻撃隊を発進させたりすることができる。このとき、指揮官の1機を動かすだけで指揮系統に入っているすべての航空機を動かすことができる。

「編成本部」はこのゲームでもっとも重要な部分である。ここではすべての艦船、航空機が、旗艦や隊長機（動かすのはプレイヤーだけどね）の指示で行動している。もし、この旗艦や隊長機がやられると配下のアイテムはバラバラに行動してしまうのだ。こういうときは「編成本部」で新しい旗艦を決定すれば、再び整然とした行動がとれるようになる。ちなみに、旗艦を中心とした艦と航空機を、まとめて1つの「艦隊」と呼び、最高8コまで作れる。これを有効に使えば1度に十数機の攻撃隊を出撃させることも可能だ。

最後の「補給本部」は1番軽視されがちだが、これは燃料、弾薬を味方の基地に運ぶときなどに重要である。



◎思い切った艦船、航空の編成が勝利に結びつくこともある。このゲームでは特に大切だぞ



◎「艦隊本部」で艦隊戦を上から見物。機会を見て攻撃隊を発進させよう

戦力集中の原則

このゲームは、はっきりいって史実のような航空機だけによる奇襲攻撃はムリ。航空機を30機程度しか選べないということもあるが、爆弾・魚雷の補給方法にも関係がある。爆撃機や攻撃機は800キログラム爆弾や魚雷を1発しかつむことができないので、それを使ったら空母に帰って補給しなければならない。そのままでは戦闘機と対空砲火のエジキになるだけである。よって戦闘海域には艦隊とともに入り、航空機の単独攻撃はなるべく避けたほうがいいだろう。また重要な戦いは、ゲーム速度を少し遅くしてじっくりやることをおすすめする。

ゲーマーの談話室

「リアルタイムの太平洋戦争ものなんてワクワクするね」「う～ん、しかし難しい」「本土戦じゃボロ負けしたもの」「連合艦隊の司令長官から戦闘機のパイロットまで1人でやらなきゃならないから大変だなあ」

やればやるほど味が出る陣取りゲーム

FORTRESS（フォートレス）

PC-9801シリーズ	5HD、3.5・5DD	6800円

■発売元／ビクター音楽産業
■発売予定／2月16日

将棋やチェスに似た陣取りゲーム。対戦相手と交互に6×6のマス目に要塞を築いていく。何もないマスに築くと、そのマスの上下左右に旗が立てられて自分の陣地となる。相手と陣地が重なった場合、大きいほう（要塞は3階建まで可能）の陣地となり、となりに要塞を建てられた場合は、力の弱いほうの要塞が壊されてしまう。これを21回繰り返して、最終的に陣地が多いほうの勝ちとなる。

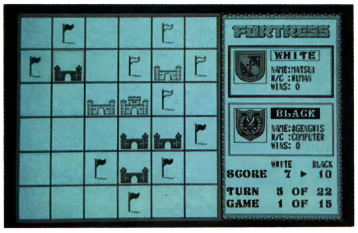
このゲームは、プレイすればするほどコンピュータの思考ルーチンが強化されていくのだ。マスが36しかないので、プレイヤーのうつクセをつかみやすいようで、最初のうちは勝てても、2～3時間もプレイしていれば、たちまち勝てなくなる。あらかじめ、個性ある打ち方をするコンピュータのデータもいくつか用意されている（このデータもプレイすれば強くなってくる）。



○対戦相手は、あらかじめ5人用意されている。どれも、かなりの強さで、そう簡単には勝てまい



○15回対戦したあとに結果が表示される（途中でやめるも可）



○いざ、対戦／といったところ。序盤戦での攻防で、だいたい勝負が決まってしまう



○もうターンも残り少なくなってきたぞ。あっ、こりゃ負けね。うーむ、再度挑戦!!

ゲーマーの談話室

「『上海』とか『テトリス』とか、あのへんのノリに近いね」「その割にはルールが、ちょっと覚えにくい」「覚えちゃえば、なかなかハマるんだけど……」「まあ、末長く遊べるゲームではないでしょーか」

優 優 優 優 優

連続殺人事件の真相は…!?

モニタープレゼント 1本

殺人は手紙にのって

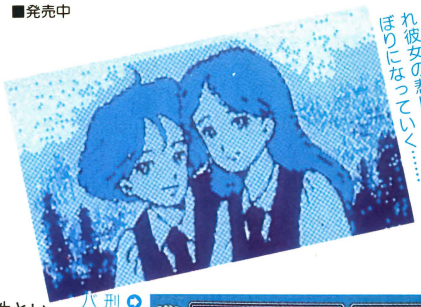
PC-9801シリーズ	5HD	6200円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
FM-77シリーズ	3.5D	
X1シリーズ	5D	

■発売元／ツイン・ソフト（98のみ武尊で発売）
■発売中

主人公、山崎弘美は緑ケ丘高校に通う3年生。突然の事故で死んでしまった両親が残した「コーポ山崎」を弟の直樹と管理している。

そんなある日、かつてのクラスメート、室岡幸子の死を知らされる。事故とも他殺とも思われる幸子の死に疑問を持つ弘美。さっそく幸子の転校先である白河学園に単身、乗り込み、調査にあたった。そして調査を進めるうちに、事件は思わぬ展開を見せ始める。しかも弘美の管理するコーポ山崎の住人も次々に殺され、一見何の関連もないと思われた事件の裏には意外な事実がかくされていた。

プレイヤーは弘美となって事件の真相を解明していく、コマンド選択式のアドベンチャーゲーム。殺人事件というテーマのわりには軽いタッチで〝新ライト感覚アドベンチャー〟というのがウリ。ツイン・ソフトさんのデビュー作だ。



○自殺未遂で入院していた幸子（右）。調査が進むにつれ彼女の悲しい運命が浮きぼりになっていく……



○亡き父の部下、大岩刑事。弘美の良きアドバイザーである

ゲーマーの談話室

「わりと難なく解けるね」「やり残したことがあると先に進めないし」「ロードすると、その時点の状況がわかるようになってて親切」「でも、やや平凡」「うん、もうちょっとインパクトが欲しい気がするね」

優 優 優 優 優



新作ゲーム先取り!

Soft Flash

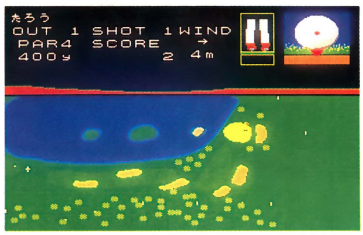
※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

今回紹介している7本のうち5本がMSX2。ほかの機種はどうしてしまったのか。実は、新作の情報があちこちから入ってきているんだけど、まだ画面は見せてもらえなかったのだ。データウエストの『第4のユニット3・デュアルターゲット』、ウルフ・チームのAVG『ガウディ』など来月には画面が見られそうだぞ。

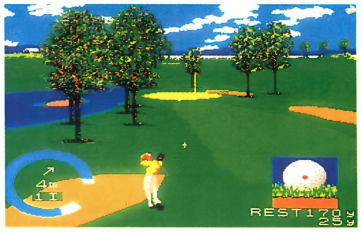
ザ・ゴルフ

MSX2 | 3.5DD | 6800円

■発売元／パック・イン・ビデオ
■発売予定／2月21日



MSXに本格3Dゴルフゲームが登場！いままでのパソコン3Dゴルフゲームといえばラインだけで描かれた貧弱な画面だったり、表示にやたら時間がかかっていたもんだけど、この『ザ・ゴルフ』は、写真を見てもらえばわかるとおりの美しいグラフィック、そしてその画面表示が十分速いのだ。



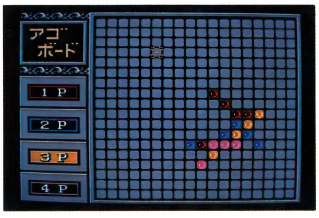
ゲームは1人で練習できるトーナメント、みんなでわいわい楽しめるストロークプレイなんかがあり、名前の登録もできる。まずは上から見たサブ画面でコース全体を確認しよう。そしてお待ちかねの3D画面だ。方向とクラブを決めたら、パワーと球種はキーを押すタイミングしだい。白いボールが美しい3D画面の中を飛んでいくぞ。なんとも気持ちいいゴルフゲームだ。

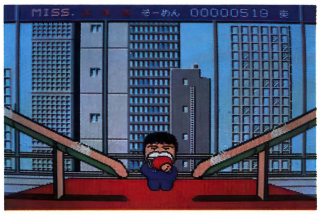


コナミ・ゲームコレクション番外編

MSX2 | 3.5DD | 4800円

■発売元／コナミ
■発売予定／2月中旬





ボリューム4まで発売されたゲームコレクションの番外編。懐かしのレトロゲームからは『ピポルス』『ハイパーラリー』『ロードファイター』の3本。そして、番外編特別企画として4本のゲームが収録されている。まず、一発ゲーム2本は、お寺の小坊主つるりん君が、お務めの間に和尚さまに気づかれないようにお供えを盗み食いするという『つるりん君』、そーめん早食い競争の『はいぱーそーめん』。それから、2～4人で遊べるパーティゲーム2本は、コナミのゲームカートリッジで神経衰弱をしちゃう『タイトル合わせ』と、五目並べとオセロゲームをあわせたような『アゴボード』と盛りだくさんの内容だ。



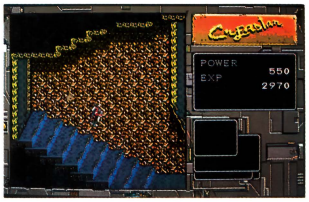
クレアスター

PC-9801シリーズ | 3.5・5DD、5HD | 9800円

■発売元／ポーステック
■発売予定／3月10日



3つのシナリオから構成され、会話を中心に進めていくSFファンタジーRPG。約30種類の敵ロボットや、重ね合わせ処理のされている背景の立体的なアニメーションがウリ。





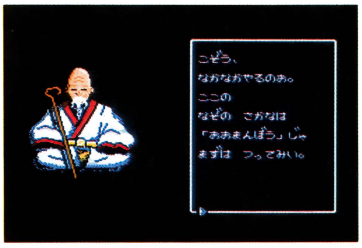
ゲームの舞台となるのは銀河のはずれにあるクレアスター星系。文明が栄え、平和だったこの星系に、ある日行方不明になっていた無人調査船が戻ってきたときから、悲劇は始まった。調査船に乗っていたロボット「ワークユニット」は、人類を滅ぼすため、クレアスター星系にやってきたのだった。あちこちの惑星で破壊の限りがつくされた。キミはワークユニットを破壊するために、戦いに乗り出すのだ！

釣りキチ三平 釣り仙人編

MSX2	ROM	6800円

■発売元／ビクター音楽産業
■発売予定／3月





『釣りキチ三平』シリーズ第2弾。今回は、釣りの奥技を極め、釣り仙人と呼ばれる老人が登場する。三平は、釣り仙人の作った、今まで誰もその主を釣り上げた者はいないという難しいコースに挑戦!!

コースは全部で6つ。それぞれのコースの最後にはボスがいて、ボスの部屋のカギをもった魚を釣り上げなければその部屋に入ることができないようになっている。先に進むにつれて地形は複雑、コースは長くなっていくぞ。

画面は前作と違い、水中を横から見た状態が表示され、魚や釣り針が見えるようになった。左右横スクロールで、エビやカニなどの敵キャラをさけながら魚を釣り上げるというアクションゲームだ。

テストドライブ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	

■発売元／ポニーキャニオン
■発売予定／3月21日





このごろはやり(かな？)の3Dドライブゲームは、そのほとんどが車の後ろから見た画面だ。しかしこの『テストドライブ』では運転席から見たアングルとなっている。それだけシミュレーション色が濃いものといえそうだ。いかにも自動車の国アメリカで人気を博したゲームらしい。

試乗（テストドライブ）する車はランボルギーニやポルシェなど、高級スポーツカーの5台。山のふもとから頂上までのコースなので、景色をながめながらのんびりと……なんて思っていると、急カーブや対向車、後ろから迫る車もあって、これはなかなかハードなシミュレーションゲームだ。リアルなドライブ感が味わえそうだけど、運転免許のない人には難しいかもね（？）。

熱血柔道

MSX2	ROM	6800円

■発売元／ポニーキャニオン
■発売予定／3月21日





今まで空手などの格闘技（アクション）ゲームはいろいろあったけれど、柔道をあつかったものはなかったと思う。

このゲームは、プレイヤー（4人のキャラから1人を選択する）が道場に入門してから、昇段試験に挑戦してレベルを上げ、町内大会、オリンピックで優勝するまでを体験することができるようになっている。

試合では審判がリアルにしゃべったり、技の種類もいろいろあって、より本物に近いものを目指しているぞ。もちろん2人プレイも可能。また、「監督モード」で自分はプレイせずに監督の立場からゲームをすることもできる。

マラヤの秘宝

MSX2	ROM	5800円

■発売元／ポニーキャニオン
■発売予定／3月21日



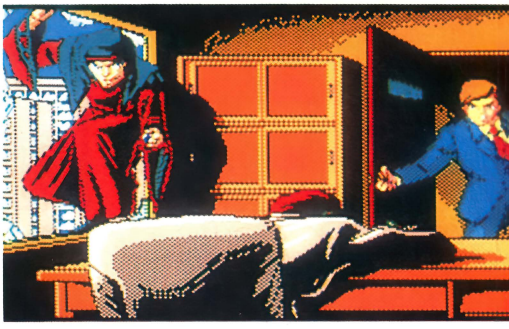


今年の夏には、「インディ・ジョーンズ」シリーズの3作目が公開されるみたい。なんでも、インディの父親役が、ショーン・コネリーだというから、今からとっても楽しみ。そんな、ハリソン・フォードのライバルになりそう（？）なのが、このソフトだ。

主人公は、前人未到のマラヤ地方（東南アジアの秘境）のジャングルの奥に眠る秘宝を求めて冒険するアクションゲーム。マップ上に仕掛けられた無数のトラップ、魔人、そして迷路……。

数々のモンスターをなぎ倒し、そこに見たマラヤの秘宝とは、一体何？　最後の最後まで、息をつかせぬドキドキハラハラのゲームなのだ。

ただ今移植進行中!!



◎MSX2版『アンジェラス』。このほかにも98、FM77AVへの移植の予定が決まっている。98、FMは4月ごろに出る予定

昨年末の新作に押されぎみだった移植もようやく動き始めた感じで、続々と新しいものが決まっている。

まず武尊(タケル)からは、88版で出ている『野球道』が98版とXI版で3月下旬発売予定。同じく武尊からXI版『アウトランダース』が2月下旬。

次に88しか出ていなかった『信長の野望・戦国群雄伝』と『水滸伝』がXI turbo版と98版で3月発売(光栄)。

『ミッド・ガルツ』(ウルフ・チーム)が88への移植のあと、3月にMSX2+専用で、4月下旬にはMSX2で発売の予定。また、『アークス』X68Kは3月下旬に予定されている。

ほかには、『ぎゅわんぶらあ自己中心派2』(ゲームアーツ)が4～5月にMSX2で、『M&M2』X68Kが3月ごろ発売が予定されているぞ。今月はこんなところにして、MZ-2500から移植のパズルゲームを紹介!!





◎◎X68K版『ホテルウォーズ』。グラフィックはX68K用に描き直し、新しい絵も加わった。マウスでの操作も可能

X68000版 フルーツ・フィールド

MZ-2500	3.5DD	5800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元/コムバック
■発売中



◎フルーツがスクロールするタイトル。X68Kらしいでしょ

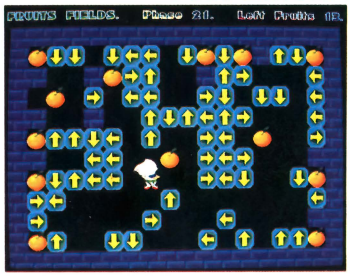
モニタープレゼント2本

すんごいアクションゲームがつぎつぎに登場するX68000だけど、なぜかしらかわいいキャラクタのゲームが少ない(あったかな?)。というわけでこの『フルーツ・フィールド』、アクションゲームじゃないけれど、かわいいキャラが主人公のパズルゲームだ。

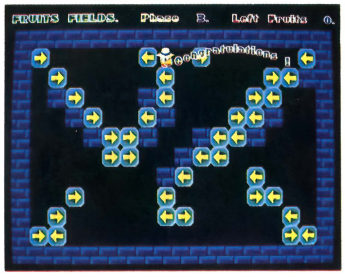
MZ-2500からの移植版で、X68000ならでは!ってゲームじゃないけれど、この微妙な色あいはさすがだね。

主人公はRemくん。Remくんを操ってブロックを動かし、画面中のフルーツを全部とれば面クリアってゲーム。ブロックは矢印の方向に飛ばすことができるし、ほかのブロックや壁にその矢印が向いてくっついていれば壊すこともOK。しかし、矢印が向き合ってくっついているブロックは動かせないし壊せない。以上のルールでフルーツを取らなければならないのだ。簡単そうで難しい。

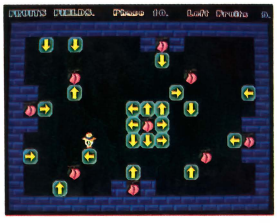
Remくんの動きがちょこちょことかわいい。とくに失敗して白ハタを振る姿がいいね。数面ごとにかわるフルーツもおいしそう(でも、かぼちゃや栗ってフルーツかしらん?)。全部で99面あるし、コンストラクション機能も付いているぞ。



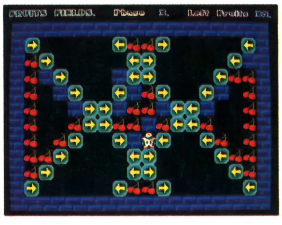
◎わ～ん、ブロックを飛ばし間違えちゃった～。白ハタ振ってギブアップ。この動きもかわいい/



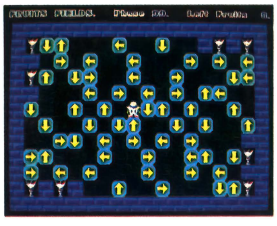
◎全部フルーツを取ると、手に持ったクラッカーからCongratulations/の文字がポーンと出る



◎矢印の向き合ったブロックをくっつけるとあとが大変。よ～く考えてね



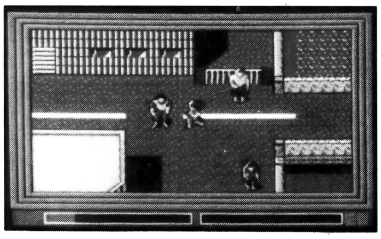
◎サクランボがおいしそうだけど難しそう。ところが意外に簡単よ(右上参照)



◎ラストの99面。わー、なんだこのブロックは!一手間違ったらもうおわり

タイニーゲームジョッキー

死霊戦線2



PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7800円
MSX2	3.5DD	

■発売元／ビクター音楽産業
■MSX2版は発売中、88SR版は2月下旬発売予定

矢野健太郎

今月はアクションRPGの『死霊戦線2』だ。主人公のライラが、あんまり名前のない女の子にそっくりなので、このゲームにしました。一見、ごく普通のRPGだけど、シナリオがじつに凝っていて、映画を観ているような気分になるぞ！



原発ハイジャック！
同時多発テロ！
突然のパニックに見舞われた
海上都市サン・ドラドに
さらなる恐怖が襲いかかる！

続々と現れる
この世の物ではありえぬ
クリーチャーたち！
そして 謎の邪教集団の
暗躍！

それらを影で操る者の
真の目的は!?



再び甦える
〝黄泉路(よみじ)〟の恐怖に
立ち向かう
超能力特殊攻撃部隊
S-SWAT！



S-SWAT唯一の女性隊員で
チャニーズ・ヒル(前作の舞台)の
防人一族の末裔である
ライラ・アルフォン!!

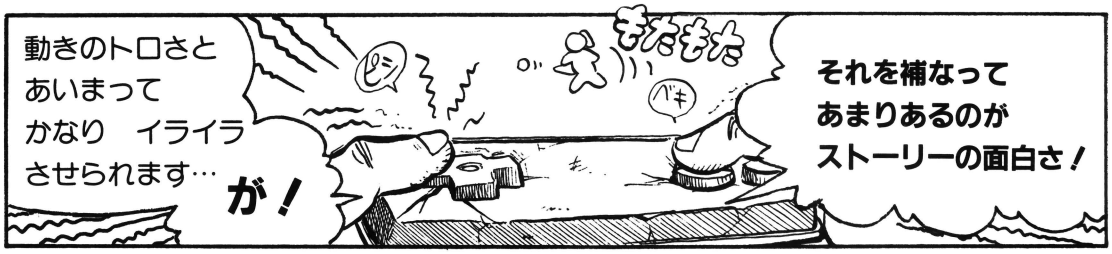
彼女を待つ
衝撃の事実とは!?

今、戦いの幕は
切って落とされた!!




う〜〜〜〜
ワクワクするなぁ
この設定！
お〜
このテの画面にしては
リアルっぽいキャラ
テロリストが　あちこちに
爆弾をしかけて
島を分断しちまった
俺は北のほうをあたってみる
ライラは南をたのむ
また　あとでおちあおう
ハイハイ
南ね……と
出た！
くらえっ！SA80
グレネードランチャー（英・ロイヤル・オーディナンス社製）！
…とマニュアルかいて書込
ジャキッ
でも　はじめは　NATOスタンダードのマガジンしか　持ってないよ
ぽん
ぽん
と…
トロい!!
なんとか
やっつけたけど
ボロ…
かなりH.P.が
へっちゃった
あ！　医薬品
めっけ!!
生き残ってる
放送局が
あるらしいよ
ラジオを手に入れた
橋のそばのビルの
中を　ぬければ
北のブロックに
出られるはずだが


フィッシャー準将だ
新情報が入った
ただちに前線基地に
もどれ
ドゴーン
ちくしょう……
テロリストのやつら
橋にも爆弾を
もう基地には
戻れない……
でも おかげで
ビルに穴があいて
北に
行けるわ
しかし…
出た！
また！
もーいや!!
出れた！
やっとステージ2だ
…と ゆーわけで
ステージ1は
練習用で
ここからが本当の
ストーリーになる
わけですが…
あ
これが何と
完全な一本道
アドベンチャー!!
予定された順番で
イベントをこなして行かないと
同じステージの中でも
先へ行けない!!


動きのトロさと
あいまって
かなり　イライラ
させられます…
が！
ピシ
もたもた
バキ
それを補なって
あまりあるのが
ストーリーの面白さ！


映画にしても
立派に通用しそうな
緻密かつ派手な
シナリオ!!
多彩な登場人物と
それぞれの思惑が
からみ合って
織りなされる
数々のドラマ!!
私の場合
プレイしながら
思わず頭の中で
コンテを切っていたくらい
何度 自分の手で
コミカライズしてみたいと
思ったことか…
おかげで つい 必要もないのに
最後までクリアしちゃったもんね
でも…


これだけ完全に
決められたとおりの
ことしかできないんじゃ
はたしてゲームと
いえるのかしら
それはいえてる
あまりにもよくできた
物語が
両刃の剣となった
わけだな
伏線を消化しないと
謎解きがハタンする
くらいに


しかし面白いから
許されるのでは
なかろーか
はじめから
そーゆーゲームだと
わかって買えばね
……
←インジュカーシス
出演用に
衣装着えしている
でも 1度クリアーしたら
2度と遊ぼうとは
思わん友ー
…とゆー以前に
「遊んだ」とゆーのだ
ろーか？
今回まったく
出番がなくて
いじけている
コナン

アイちゃん
コムちゃんの

ゲーム♡プレイングCOMIC♡

ソフトくりいむ

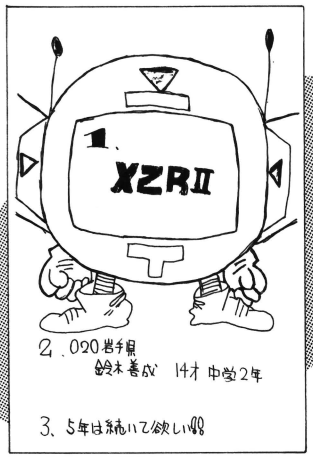
佐藤 元

今月のトッピング

『XZRII』

PC-9801シリーズ	5DD、3.5・5HD	8800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／日本テレネット　■発売中



読者のハガキ参加開始！



アイコムコンビ絶好調！

いろいろなゲームをリクエストしてくれて、どうもありがとう。さて、なぜ今回は『XZRII』になったかというと……。本当は、『M&M2』が票数では1位だったんですけどこれだと1ヶ月は、はまってしまうので……。そんな、恐ろしさ(？)があり、次点（わずかな差）の『XZRII』を選ばせていただきました。

大阪府の山田直兒クンのリクエスト　アイちゃんのペンギン姿!?



八王子市　戸田和史クン
「復活おめでとう」？
ワシは休んでなーい!!
大阪府　三原丈和クン
「マジで描いてる…」？
いつふまじめに
かいたー！(元)

絵心コーナ〜!!



アイちゃんに、『ソーサリアン』の衣装を着せてくれたのは仙台市の亀谷光一クン。イラストどうも、ありがとう。(元)

プレゼント当選者・『XZRII』のソフト＝鈴木善成（岩手県）横山裕一（神奈川県）長浜忠史（東京都）元先生サイン色紙＋特製ピクチャーディスク＝亀谷光一（宮城県）山田真兒（大阪府）三原丈和（大阪市）特製ピクチャーディスク＝松尾直和（北海道）土井淳平(兵庫県）寺西哲志(広島県）竹内寛喜（岐阜県）伏島豊（群馬県）浅野悦男（岐阜県）高橋和弘（東京都）清水俊志（千葉県）長谷川記央（静岡県）片岡義経(福岡県）

くそーっ！　よーし！
今回は先月みたいにならないように
マニュアルをしっかり読んで
いくぞーっ!!

おめー
先月マニュアル
読んでないな

きにするぅ

そりゃるそーしゃん！

……

……

ねぇ…これ
宗教戦争だよ
いいのかな
マンガにして…
私知らないよ

おねがい

大丈夫!!
宗教を知らなくても
ゲームはできる!!

うーん
真理を聞いた
気がする

はてさて
コマンド画面から
スタートなのか…
なーる…

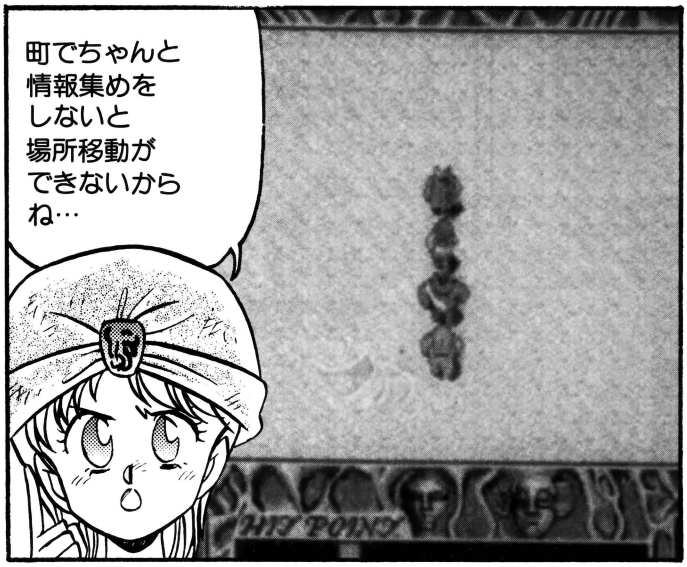
STATUS
ITEM　WEAPON
SAVE　MAGICK

まぁ町で情報や
武器などを調達
することは…うん
同じ…同じ…

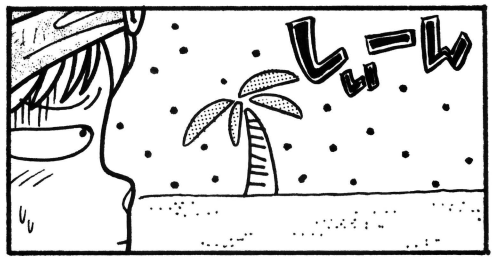
あーら
サドラー様
おひさし
ぶりー

ボク　大きく
なったら
サドラー様
のように
なるんだー！


おめー
ナニ
コソコソ
かくれて
んだ
…!?
え…だって
だってだって
この町の人…
コソコソ…
なれなれ
しいのよ…
てめーは
英雄だから
なんだよ!!
さっさと武器
でもそろえんかーい
武器屋
ぴゅー!
へえー　武器や
防具もイスラム国の
呼びかたになってるんだ…
えーと　あと薬が
ほしーな…ふーん
薬屋じゃないんだ…？
え…
ブラックマーケット!?
って…あの表には出ない
闇の市場のことじゃ
ない…!!
ご案内
へい！
いらっしゃい！
ぶらっくまーけっと
うちの
近くにも
“どろぼう
市場„って
いう…
明るい店
があるの
だ…
堂々　営業してる
B・M(ブラック マーケット)に入るのも
気がひける
なぁ…
なのに
あぶない
薬ばっかし
なのよ…
HP回復
ヤンケル、LSDなど
MP回復
ベニテングなど
AP回復
マリファナ・ハシシなど
AC回復
コカインなど


町でちゃんと
情報集めを
しないと
場所移動が
できないから
ね…
HIT POINT


仲間
気をつけ
ないと…
どこから
敵が…


しゅーん


と…RPG面での
戦闘はなく…
情報の収集や移動
その他につかうのだ！
じとー…

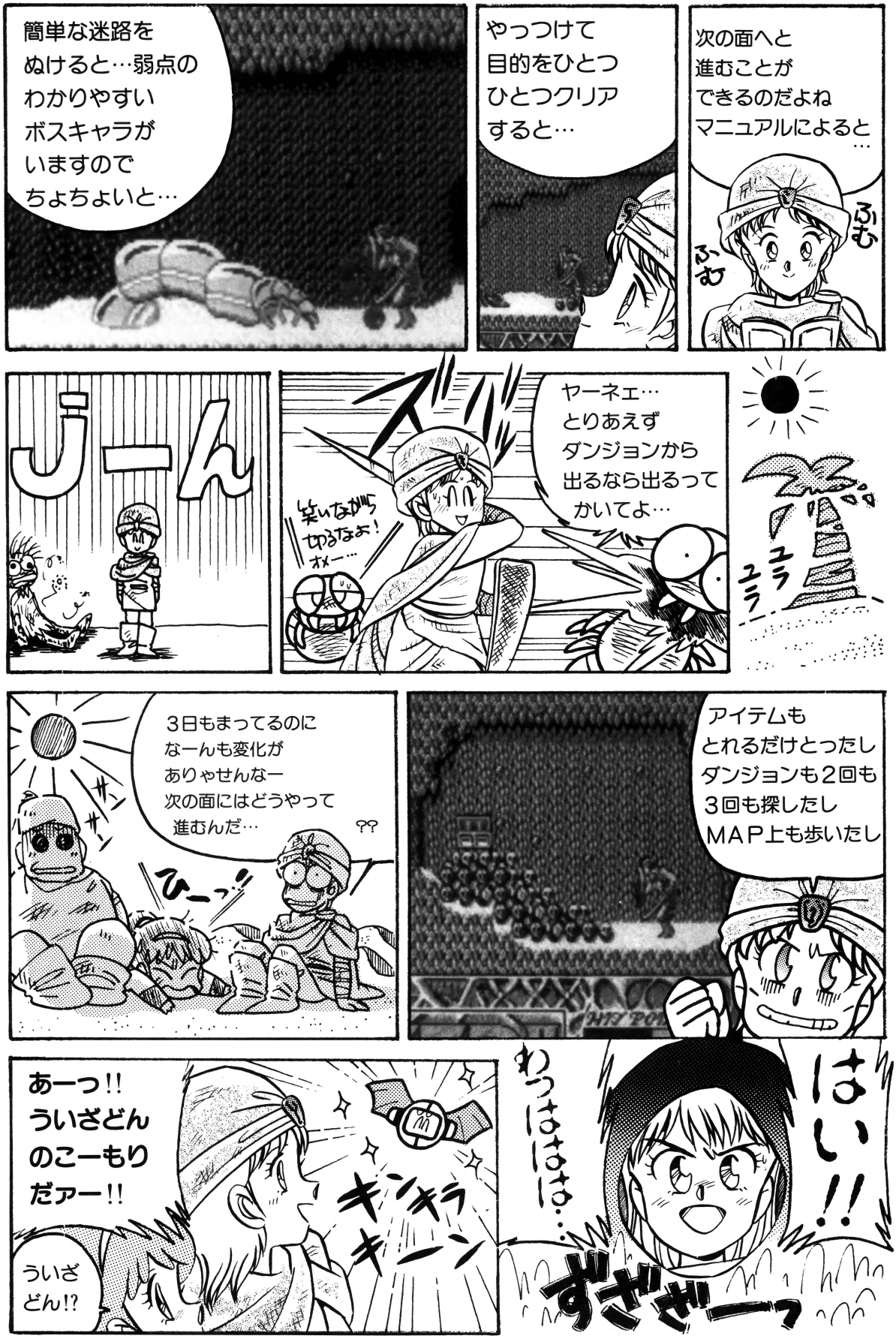

あのーサドラー様…
そこはエレベーターでは
ありませんが…
ずずず…
めとろいどのような…


長々　しゃべる
ヒマが
あったら
たすけろ
ーっ!!


なーんてね　RPGのどっかに
いろんな型の入口があるから
そこから入ればアクションシーン
のスタートなのよ
RUN


さぁこれで
横スクロールの
アクションに
なりますが…
『ソーサリアン』とか
とちがうことは…


いっしょのはずの
仲間が誰も
いない…
１人で戦う
サドラー で
あった…
あたしは
いったい何？
いなーい!


簡単な迷路を
ぬけると…弱点の
わかりやすい
ボスキャラが
いますので
ちょちょいと…
やっつけて
目的をひとつ
ひとつクリア
すると…
次の面へと
進むことが
できるのだよね
マニュアルによると
…
ふむ
ふむ
じーん
ヤーネエ…
とりあえず
ダンジョンから
出るなら出るって
かいてよ…
笑いなから
切るなよ！
ホメー…
ユラ
ユラ
ユラ
3日もまってるのに
なーんも変化が
ありゃせんなー
次の面にはどうやって
進むんだ…
??
サン
サン
ひーっ!!
アイテムも
とれるだけとったし
ダンジョンも2回も
3回も探したし
MAP上も歩いたし
あーつ!!
ういざどん
のこーもり
だアー!!
キンキラ
キーン
ういざ
どん!?
わっはははは…
はい!!
ずざざーっ


やったわよ！
んなの…
画面の外に
向って歩いて
出れば…
なーる…
作者も2日
なやんだ1面の
脱出方法ね…
おめーよ…
砂の中から
でてくる
なよ…
あ〜ぁ〜ぁ〜


だからー
ここの右の顔の
ところが出口
なのよ…！
レ…
そんなこと
どこにも
書いてないぞー
元も…
おこって
たっけ…

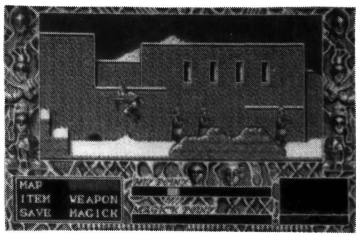

あれ!?
ういざどん…
お願いはもう
かなったよ…
いや一運がいい…
今回は“ういざどん
登場記念月間”として
いいことおしえたげる

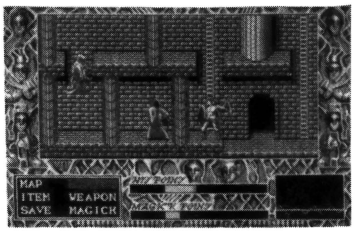

金もうけは
早いうちにしろ!!
いやね…
ここだけの話
読者にいっちゃ
だめよ…
うん
うん
ぜったい
言わない
ひそひそ
あのね　この先の
面から値段が急に
高くなるから弱い
敵のうちにかせい
だほうが
いいのよ


第2面
南フランス
グルノーブル
の森の中…
服はかいちゃいけど…
よかった…
ういざどんの
いうとーり…
ここは急に
武器や薬が
高くなってる…
アイちゃんの
ファッション
ブルーノの剣
250G
マグヌスの盾
330G
ボクサー
坊主なの
うーん
敵キャラも
急に強くなって
金かせぎが
ムズくなってる
もんなー
よかった
よかった
おぉ
一つ!!
ザザ
ザザ
ザザ
ついに
最後の
宮殿か!?
たかだか
2面でおわる
ゲームが
あったら
見てみたいわ
で
アイちゃんのご意見コーナー

うん…
全体的には
わりと
簡単だと
思うけど…

ストーリーや
設定は
かなり細かく
マニアックに
なっているので
先のほうへ行く
と少々…





手こずるところ
がでてくる
みたい　でも
順番どおり
クリアすれば
わりと
楽だし…

ゲームとして
みれば
誰でも
できるって
わけだね
……

ストーリーは
ムズイけど…

みんなの
ハガキ
まってるね！
おろしくネ!!

●「ソフトくりぃむ」ではおハガキを大募集しています♡

ハガキに、アイちゃんコムちゃんにプレイしてほしいゲーム（P46〜47の発売予定表のなかで、発売中のものか、4月8日までに発売予定のもの）の名前と、住所・氏名・年齢・職業（学年）を書いて下記のあて先まで送ってね。このコーナーや元先生への、意見、希望、などもまってるヨ！　楽しいハガキはマンガの中でドンドン紹介しちゃうからね。ハガキをくれた人には、○採用になったゲームに投票してくれた人の中から抽選で3名の方にそのソフトを、○ハガキが採用された人の中から元先生が選んだ3名の方に直筆色紙＋テクポリ特製ピクチャーディスクを、○ハガキをくれた人全員の中から抽選で10名の方にテクポリ特製ピクチャーディスクを、それぞれプレゼントしまーす。あて先：〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部　ソフトくりぃむ係まで。今月の締め切りは3月8日、発表は5月号です。

ゲームソフト売れ行きBEST 10

年が明けて初めての集計ということで、予想していたとおり、昨年末発売されたソフトがベスト10内に勢ぞろい。『信長の野望・戦国群雄伝』『スーパー大戦略』などSLGが頑張っている。2～3月は新作が少ないので、来月もあまり動きがないかも。

■1/1～1/15の集計

●東京J&P渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名	発売元
1位	信長の野望・戦国群雄伝	光栄
2位	ティル・ナ・ノーグII	システムソフト
3位	水滸伝	光栄
4位	ピラミッドソーサリアン	日本ファルコム
5位	テトリス	BPS
6位	ファースト・クィーン	呉ソフトウェア工房
7位	マイト・アンド・マジック2	スタークラフト
8位	アドヴァンスト・ファンタジアン	クリスタルソフト
9位	ディスクステーション創刊2号	コンパイル
10位	スナッチャー	コナミ

●大阪マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名	発売元
1位	信長の野望・戦国群雄伝	光栄
2位	ウィザードリィ4	アスキー
3位	大海令	アートディング
4位	ピラミッドソーサリアン	日本ファルコム
5位	スーパー大戦略	システムソフト マイクロキャビン
6位	アドヴァンスト・ファンタジアン	クリスタルソフト
7位	水滸伝	光栄
8位	マイト・アンド・マジック2	スタークラフト
9位	スナッチャー	コナミ
10位	ラスト・ハルマゲドン	ブレイン・グレイ

●福岡カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名	発売元
1位	スーパー大戦略	システムソフト マイクロキャビン
2位	ピラミッドソーサリアン	日本ファルコム
3位	信長の野望・戦国群雄伝	光栄
4位	R-TYPE	アイレム
5位	水滸伝	光栄
6位	ゼビウス	ナムコ
7位	デス・ブリンガー	日本テレネット
8位	大海令	アートディンク
9位	スナッチャー	コナミ
10位	テトリス	BPS

88 しっかり予想どおり『信長の野望・戦国群雄伝』がダントツトップ。そのあとを追って『水滸伝』『ピラミッドソーサリアン』という感じで、先月頑張っていた『サイオブレード』『スナッチャー』『リップスティック・アドベンチャー』は下降ぎみだ。人気の順としてはSLG→RPG→アクション→AVGとなっている。『M&M 2』や『アドヴァンスト・ファンタジアン』『ウィザードリィIV』も上昇中。

98 『大戦略』シリーズ(『スーパー大戦略』『大戦略II SP』)の新作が、発売され、もう1本の新作『ティル・ナ・ノーグII』とともにシステムソフトが上位を占拠。ほかには『大海令』『ファースト・クィーン』などの人気があるようだ。もう少し先（3月ごろ）になるが、98への移植が予定されている『戦国群雄伝』(『信長の野望』シリーズ）が『大戦略』シリーズに対してどれだけ健闘するかが楽しみ。

MSX 近ごろメキメキとユーザーの数もソフトの数も増えているMSX。先月の集計だけでも発売後少ししかたっていないのに2＋専用ソフトの売れ行きの良さにはビックリ。さて、今月はマイクロキャビンから発売の『スーパー大戦略』がトップ。それに続くのが『ゼビウス』『スナッチャー』といった感じだ。2～3月のMSXの新作は、『アンジェラス』『ミッド・ガルツ』など他機種からの移植が多くなる予定。

X1 ダントツで『ピラミッドソーサリアン』が1位。『M&M 2』『サイオブレード』などの新作も、この勢いにはちょっとついていけないようだ。おもしろいことに、『ソーサリアン』が結構売れたりしている。『ピラミッド～』が一段落したら次に上がってくるのは前にあげた2本と『ウィザードリィ4』あたりかもしれない。とりあえず今のところ新作の予定はほとんどない。

FM 意表をついて『テトリス』が1位。ちょっと暇なときに……と思って始めるとやめられないというなかなか熱中するゲームだ。新作が出るとすぐ上位に入ってきて、長く遊べるものが生き残るFMのなかでしばらく生き長らえそうな感じ。2位は当然のことながら『サイオブレード』。次の新作が出るまで、あまり動きがないような気がする。今度の大きな山は『アンジェラス』発売のときかも……。

X68000 ×68Kでも SLGがいろいろ発売され力を見せてきている。ちなみに『三国志』や『信長の野望・全国版』なども、ぼちぼちといったところ。でもやっぱり主流はアクションのようで、新作の『ボスコニアン』や、『サンダーフォースII』などが売れているようだ。『めぞん一刻・完結編スペシャル』は予想ほど伸びず、むしろ『ウルティマIV』のほうが売れている。

1月号ソーサリアン・プレゼント当選者発表!!

●戦国ソーサリアン3.5インチディスクホルダーその1
関本哲也（埼玉県）豊田聡（新潟県）永山修（鹿児島県）檜垣勝則（福岡県）三好徳明（福岡県）
●戦国ソーサリアン3.5インチディスクホルダーその2
遠藤和樹（愛知県）大島正純（新潟県）小島永孝（東京都）児玉光晴（愛知県）西野高正（京都府）
●戦国ソーサリアン5インチディスクホルダーその1
井田吉人（東京都）西尾彰人（香川県）原新一（茨城県）藤田健一（広島県）細野泰仁（愛知県）
●戦国ソーサリアン5インチディスクホルダーその2
古賀敦（愛知県）佐藤朋彦（青森県）高井裕之（三重県）田中尚樹（北海道）矢川己三男（栃木県）
●戦国ソーサリアン下じき
岡村聡仁（山口県）片岡信一（愛知県）神田敦司（愛知県）佐藤哲男（神奈川県）原田一義（岡山県）

以上の方々、当選おめでとうございました。
（敬称略）

●新作ソフト発売予定

※1月20日現在の情報です。

88SRシリーズ★はVAシリーズ

2月10日	★デス・ブリンガー（日本テレネット） 5HD:9800円 ●ホワッツ　マイケル （マイクロキャビン） 5D:7800円
2月上旬	●バーニングポイント（エニックス） 5D:8600円 ●ミッド・ガルツSIDE A （ウルフ・チーム） 5D:7800円 ●内山亜紀の超番外制服図鑑＋ （NEW SYSTEM HOUSE OH!） 5D:7800円
2月中旬	●私鉄沿線殺人事件（クレスト） 5D:8800円 ●千之ナイフ　迷宮の魔少女 （アイセル＝ファンシーソフト） 5D:7800円
2月下旬	●ティガンの魔石（アーテック） 5D:1万円 ●マスターオブモンスターズ マップコレクション （システムソフト） 5D:4800円 ●ミッド・ガルツSIDE B （ウルフ・チーム） 5D:7800円 ●サルベーション（全流通） 5D:7800円
3月8日	●プライベート・スクール（エルフ） 5D:6800円
3月上旬	●メイキング・オブ・Miki（クレスト） 5D:6800円
3月20日	●プロヴィデンス（システムサコム） 5D:7800円 ●沙羅・樹　クリスタルドリーム （ストライカー）　5D:7800円
3月21日	●テストドライブ（ポニーキャニオン） 5D:6800円
3月23日	●スタートレーダー（日本ファルコム） 5D:価格未定
3月下旬	●首斬り館（BIT²） 5D:8800円 ●魔浄理子（ナツメ） 5D:8800円 ●死霊戦線2（ビクター音楽産業） 5D:7800円 ●おんなのこけーさつたい （テクノポリスソフト） 5D:7800円 ●全国おんせん麻雀 （テクノポリスソフト） 5D:7800 ●テレフォンクラブストーリーデータ集 （コンピュータープレイン） 5D:1500円 ●バブルガムクライシス （ビクター音楽産業） 5D:7800円
3月未定	●ロープアライアンス（スタークラフト） 5D:9800円 ●ルパン三世・バビロンの黄金伝説 （東宝）5D:価格未定 ●ときめきセシル（テクノポリスソフト） 5D:7800円 ●楽園の招待状（ストライカー） 5D:6800円 ●蝶類図鑑シリーズ①・②
3月未定	（NEW SYSTEM HOUSE OH!） 5D:7800円 ●天使たちの午後・Ⅲ（ジャスト） 5D:8800円

98シリーズ

2月10日	●ホワッツ マイケル（マイクロキャビン） 5HD、3.5DD:7800円 ●アルビオン（カオス） 5HD:9800円
2月上旬	●大戦略Ⅱデータセットvol.2 （ソフトベンダー武尊） 5HD:2000円 ●内山亜紀の超番外制服図鑑＋ （NEW SYSTEM HOUSE OH!） 3.5・5HD:7800円
2月16日	●フォートレス（ビクター音楽産業） 5HD、3.5・5DD:6800円
2月中旬	●私鉄沿線殺人事件（クレスト） 3.5・5HD、5DD:8800円
2月下旬	●西国の覇者（ソフトプラン） 3.5・5HD、5DD:7200円 ●サルベーション（全流通） 5HD:7800円 ●テレフォンクラブストーリー （コンピュータープレイン） 3.5・5HD:7800円
3月3日	●ザ・キング・オブ・シカゴ（ポーステック） 3.5・5HD:1万2800円
3月8日	●プライベート・スクール（エルフ） 3.5・5HD5DD:6800円
3月10日	●クレアスター（ポーステック） 3.5・5HD、5DD:9800円
3月上旬	●メイキング・オブ・Miki（クレスト） 3.5、5HD、5DD:6800円
3月21日	●実戦ビリヤード（バック・イン・ビデオ） 3.5・5HD:7800円 ●テストドライブ（ポニーキャニオン） 3.5・5HD:6800円
3月下旬	●首斬り館（BIT²） 媒体未定・価格未定 ●野球道（ソフトベンダー武尊） 5HD、3.5・5DD:7500円 ●魔浄理子（ナツメ） 媒体未定:8800円 ●ライトニングバッカス（NCS） 媒体未定:8800円
3月未定	●ロープアライアンス（スタークラフト） 3.5・5HD、5DD:6800円 ●信長の野望・戦国群雄伝（光栄） 3.5・5HD、3.5・5DD:9800円 ●水滸伝（光栄） 3.5・5HD:9800円 ●リングマスターⅡ（ホビージャパン） 3.5・5HD:7800円 ●リーチ・フォー・ザ・スターズ （ホビージャパン）3.5・5HD:9800円 ●ときめきセシル（テクノポリスソフト） 5HD:7800円 ●蝶類図鑑シリーズ①・② （NEW SYSTEM HOUSE OH!） 3.5・5HD:7800円 ●天使たちの午後・Ⅲ（ジャスト） 3.5・5HD、5DD:8800円

※『信長の野望・戦国群雄伝』と『水滸伝』は、CD付き1万2300円が同時発売されます。

XIシリーズ★はturboシリーズ

2月20日	★シャティ（システムサコム） 5D:9800円
2月中旬	★トリトーンⅡ（ザイン・ソフト） 5D:9800円 ★私鉄沿線殺人事件（クレスト） 5D:8800円
2月下旬	★マスターオブモンスターズ マップコレクション （システムソフト）5D:4800円 ●アウトランダース（ソフトベンダー武尊） 5D:6000円 ★サルベーション（全流通） 5D:7800円
3月上旬	★メイキング・オブ・Miki（クレスト） 5D:6800円
3月下旬	●野球道（ソフトベンダー武尊） 5D:7500円
3月未定	★天使たちの午後・Ⅲ（ジャスト） 5D:8800円 ★ときめきセシル（テクノポリスソフト） 5D:7800円

X68000シリーズ

2月10日	●ザ・マン・アイ・ラブ（シンキングラビット） 5HD:7800円
2月上旬	●スーパー大戦略68K（システムソフト） 5HD:8800円 ●今夜も朝まで！ワフルまあじゃん2 （テーピーソフト）5HD:7800円
2月15日	●トリトーンⅡ・ファイナル（ザイン・ソフト） 5HD:9800円
2月20日	●ソフトでハートな物語Ⅱ（システムサコム） 5HD:9800円
2月下旬	●サルベーション（全流通） 5HD:7800円 ●内山亜紀の超番外制服図鑑＋ （NEW SYSTEM HOUSE OH!） 5HD:7800円
2月未定	●アフターバーナー（電波新聞社） 5HD:価格未定
3月10日	●デス・ブリンガー（日本テレネット） 5HD:9800円 ●雪のクルージュ（ザイン・ソフト） 5HD:8800円
3月上旬	●R-TYPE（アイレム） 5HD:7800円 ●ガルフォース・怒濤のカオス （スキャップトラスト） 5HD:7800円 ●スターシップランデブー （スキャップトラスト） 5HD:7800円
3月17日	●ホテルウォーズ（ポーステック） 5HD:9800円
3月下旬	●大海令（アートディンク） 5HD:1万2800円 ●アークス（ウルフ・チーム） 5HD:価格未定 ●ライトニングバッカス（NCS） 5HD:9800円
3月未定	●マイト・アンド・マジック2 （スタークラフト）5HD:9800円 ●スタークルーザー（アルシスソフトウェア） 5HD:価格未定 ●白夜物語（イーストキューブ） 5HD:9800円

3月未定	●蒼き狼と白き牝鹿ジンギスカン（光栄） 5HD:9800円 ●雀豪1（ビクター音楽産業） 5HD:7800円 ●蝶類図鑑シリーズ①・② （NEW SYSTEM HOUSE OH!） 5HD:7800円

※『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』は、CD付き1万2300円が同時発売されます。

FM－7シリーズ★は77AVシリーズ

2月中旬	★アークティック（アートディンク） 3.5D:5800円 ★私鉄沿線殺人事件（クレスト） 3.5D:8800円
2月未定	★デリンジャー（クレスト） 3.5D:8800円
3月上旬	★メイキング・オブ・Miki（クレスト） 3.5D:6800円
3月未定	★天使たちの午後・Ⅲ（ジャスト） 3.5D:8800円

MSX★はMSX2 ◎はMSX2＋専用

2月17日	★牌の魔術師（コナミ） ROM:5800円
2月中旬	★ティガンの魔石（アーテック） 3.5DD:1万円 ★コナミ・ゲームコレクション番外編 （コナミ）3.5DD:4800円 ★私鉄沿線殺人事件（クレスト） 3.5DD:8800円
2月21日	★ザ・ゴルフ（パック・イン・ビデオ） 3.5DD:6800円
2月下旬	★マスターオブモンスターズ マップコレクション （システムソフト）3.5DD:4500円 ★怨霊戦記（ソフトスタジオWING） 3.5DD:8800円 ★ベースボールⅡ（ソニー） 3.5DD:6800円 ★メンバーシップゴルフ（ソニー） 3.5DD:7800円 ★少女遊戯（グレイト） 3.5DD:7800円 ★サルベーション（全流通） 3.5DD:7800円 ★内山亜紀の超番外制服図鑑＋ （NEW SYSTEM HOUSE OH!） 3.5DD:7800円 ★テレフォンクラブストーリー （コンピュータープレイン） 3.5DD:7800円
2月未定	★アンジェラス（エニックス） 3.5DD:8200円 ★ポッキー（ポニーテール・ソフト） 3.5DD:6800円

3月3日	★デュアルターゲット（データウエスト） 3.5DD:価格未定
3月8日	★ディスクステーション春号 （コンパイル） 3.5DD:3980円
3月上旬	★首斬り館（BIT²） 3.5DD:8800円 ★メイキング・オブ・Miki（クレスト） 3.5DD:6800円
3月11日	★雪の国クルージュ（ザイン・ソフト） 3.5DD:8800円
3月中旬	★千之ナイフ　迷宮の魔少女 （アイセル＝ファンシーソフト） 3.5DD:7800円
3月下旬	●三つ目がとおる（ナツメ） ROM:7800円 ★釣りキチ三平～釣り仙人編 （ビクター音楽産業）ROM:8200円 ★まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀 （テクノポリスソフト）3.5DD:6800円
3月未定	◎ミッドガルツ（ウルフ・チーム） 3.5DD:価格未定 ★天使たちの午後・Ⅲ（ジャスト） 3.5DD:8800円 ★蝶類図鑑シリーズ①・② （NEW SYSTEM HOUSE OH!） 3.5DD:7800円 ★ときめきセシル（テクノポリスソフト） 3.5DD:7800円
3月21日	●マラヤの秘宝（ポニーキャニオン） ROM:5800円 ●熱血柔道（ポニーキャニオン） ROM:6800円

続 Soft Flash

モニタープレゼント5本

MSX	3.5DD	4800円

■発売元／テクノポリスソフト
■発売中

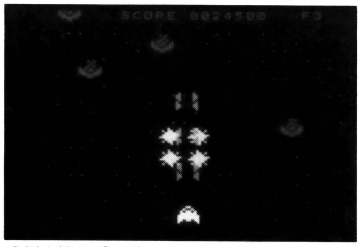


◎編集部に質問電話が殺到した名作『たこの海岸物語PART3　迷宮編』

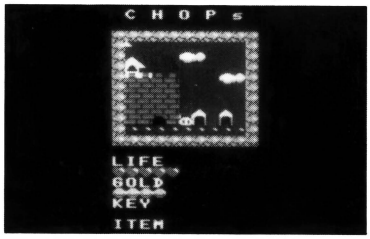
MSXプログラムコレクション50本 ファンダムライブラリー④

あっという間に、4作目となった『MSXプログラムコレクション50本・ファンダムライブラリー④』。深刻なロム不足のため、とうとうディスク版となってしまった。

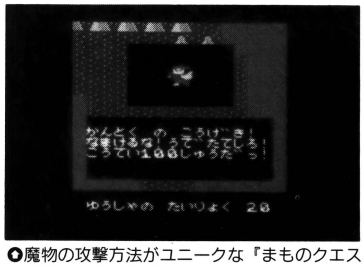
今回は大物が多いぞ。おなじみ米屋のチャチャチャ氏による『たこの海岸物語PART2　洞窟編』（パズル）、『たこの海岸物語PART3　迷宮編』（ＰＲＧ）、TEIJIRO氏のCHOPシリーズ最新作『CHOPs』（アクションＡＶＧ）、編集部でもはやったTPM.CO氏の『まものクエスト』（ＲＰＧ）などと、どれもこれもヤリごたえタップリ。市販のゲーム（コレもそうだが）もいいけど、たまにはキミと同じ読者が作ったゲームで遊んでみよう。



◎川本健二氏の『GALLEON』。小粒なプログラムだが、十分に楽しめる。



◎『ロマンシア』を意識して作られたという、『CHOPs』。確かにそれっぽいね



◎魔物の攻撃方法がユニークな『まものクエスト』。不思議なノリのBGMもいい！

全60本！

3月号 モニタープレゼント

●応募のきまり●

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★〝希望機種(媒体)〟と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種(媒体)をよく確認してください。
★締め切りは、3月8日必着、当選者の発表は1989年テクノポリス5月号で行います。

3月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

今月のおすすめゲーム

❶ミッド・ガルツ　98用（5・3.5HD）5本……P.12

ゲーミングワールド

❷時空の花嫁　88SR用2本……P.25
❸どろろ　88SR用3本……P.26
❹真・魔王ゴルベリアス　MSX2用(3.5DD)3本……P.27
❺大海令　98用(5HD)2本、(3.5HD)1本……P.28
❻殺人は手紙にのって　88SR用1本……P.29
❼フルーツ・フィールド　X68000用2本……P.32
❽ファンダムライブラリー④　MSX2用(3.5DD)5本……P.47

レモンちっくWORLD

❾ドキドキ シャッターチャンス!!＋データ集1本のセット　希望機種媒体15本……P.50
❿少女遊戯　88SR用10本……P.51
⓫ごらくいん　希望機種媒体5本……P.52
⓬早川愛美のスネークキャンプ　88SR用3本……P.53
⓭マジカル・ハウス　88SR用3本……P.53

●アンケート●

❶
現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。

❷
パソコンを使ってやっていることを記入してください（いくつでも）例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。

❸
これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください(いくつでも)。

❹
テクノポリス3月号の記事のなかからおもしろかったものを、順に3つ記入してください。

❺
同じくつまらなかった記事を1つ記入してください。

❻
今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも）。

❼
現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください（いくつでも）。

❽
テクノポリスを定期購読していますか？
つぎの3つから選んで○をつけてください。
1．定期購読している　2．ときどき買う　3．はじめて買った

❾
テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を1冊記入してください。

❿
パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

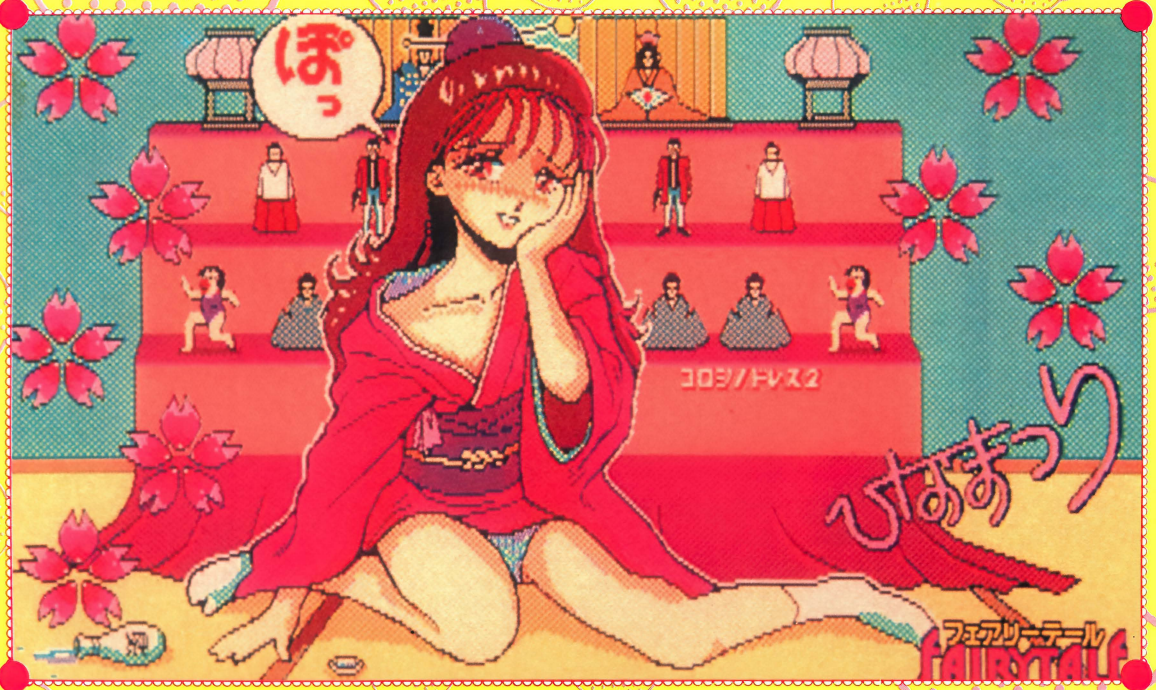
1月号モニタープレゼント当選者発表！（敬称略）

●バーニングポイント
寺谷智（神奈川県）馬場信行(岐阜県)
高井弘志（愛媛県）
●オールド・ヴィレッジ・ストーリー
大津輝之（茨城県）萬羽信弘（神奈川県）陰平剛司（長崎県）
●デス・プリンガー
川崎至展（群馬県）和気弘治(岡山県)
中矢勝次（高知県）
●エグザイルII
小林新一郎（北海道）小形雅行（青森県）後関久登（千葉県）府和裕人（石川県）笠井芳充（徳島県）
●信長の野望・戦国群雄伝
大沼和弘（岩手県）川島義隆(埼玉県)
河村康一（三重県）
●水滸伝
今野貴規（秋田県）垣内昌和(富山県)
藤山利也（山口県）
●今夜も朝までパワフルまぁじゃん2
松本直樹（福島県）松田純一(群馬県)
小嶋透（千葉県）上段智文（岐阜県）
吉村昌也（大阪府）徳毛健二(鳥取県)
●シュヴァルツシルト
八木伸治（石川県）岡井信昭(広島県)
●スナッチャー
上西幸弘（滋賀県）
●怨霊戦記
中村史子（北海道）前田正貴(熊本県)
四本健（鹿児島県）
●死体置場で夕食を
池田慎太郎（千葉県）安達正則（神奈川県）河嶋孝幸（石川県)山本博史(滋賀県）和田圭司（福岡県）
●ぺんぎんくんWARS2
岩渕高志（岩手県）升田孝司(島根県)
中田富美子（岡山県）
●極道陣取り
槻田拓也（岩手県）鈴木貴（大阪府）
阪田幸司（奈良県）
●ゴーファーの野望
宍戸努（宮城県）
●中華大仙
武藤雄樹（秋田県）渡辺匠（新潟県）
金崎正雄（富山県）押村亜起(愛知県)
倉田紀和（和歌山県）
●韋駄天いかせ男
齋藤幸夫（福島県）森本知（静岡県）
竹村栄治（大阪府）
●あずさ108事務所
矢野友弘（北海道）鈴木崇夫(千葉県)
大宮誠（広島県）
●ドラゴンプリンセス
坂上晋吾（群馬県）松下直樹(静岡県)
犬飼康久（岡山県）
●プロジェクトA子2
本吉章郎（千葉県）古舘明（東京都）
山口竜広（愛知県）
●とらわれペンギン
鈴木雅智（福島県）京賢吾（愛知県）
清水酔士（大阪府）

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD



『殺しのドレス2』の北上恵美ちゃんがホロ酔い加減で登場。ハダけた着物姿がショ～にセクシーでイイわ～♡ フェアリーテールさんのご厚意により、この絵の入ったデータディスクを10名にプレゼントします。くわしくは、54ページのトップ10の欄を見てネ～♡

美少女新作ソフト

ドキドキ シャッターチャンス!!……P.50
世紀末種蒔伝説少女遊戯……P.51
艶談 徳川興隆記ごらくいん……P.52
マジカル・ハウス……P.53
早川愛美のスネークキャンプ……P.53

3月3日は、ひな祭り。ボクら男のコにとっては、とくに関係ないんだけどなんとなくウキウキしちゃうんだよね♡ レモンちっくでは、カワユイ女のコをたくさ～ん集めてキミに大サービス！ 5本の美少女ソフト、じっくり楽しんでほしいな。





レモンflash
Soft Gal Top10
今月のミス美少女
もあるよ♡

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.48を見てください。

NEW SOFT

カメラマンになって女のコを撮りまくれ！

ドキドキ シャッターチャンス!!

モニプレゼント 15本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD、5DD	4800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	

■発売元／エルフ
■発売中

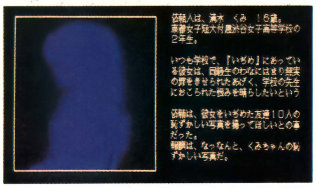
撮るか取られるか、それが問題だ!!

〝亀羅小僧（かめらこぞう）〟――通称・早撮りのジャック。かけだしのカメラマンである。今回は依頼人の指示で、女子校へイロっぽい写真を撮りに出かけることになったのだ。フィルムは全部で10枚。女のコを見つけたら、タイミング良くシャッターをきる。うまくストロボの光の中に女のコが入れば撮影成功。10人撮んなきゃイケナイから失敗は許されない。学校の先生に捕まると今まで撮った写真を没収されちゃうのでタイヘンなのだ。どんな写真が撮れたかな？



○シャッターをきってから2〜3秒でストロボが光る

今回の依頼内容は……



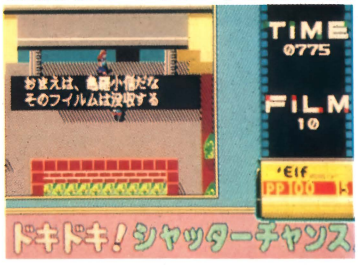
○まず、はじめに依頼人とその内容が表示される。彼女は女子高生の16歳。ね♡

美少女指数 80%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥



○わ〜い、女のコめっけ♡　写真撮っちゃおー、と思ったら学校の先生が……。どうする、どうする!?　ここはひとまず逃げちゃおっ!!



○ガチョ〜ン!!　捕まったか……。えっ、えっ、えっ、フィルム持ってっちゃうの？　え〜ん、今回だけはカンベンしてヨ〜。たのみますよ!!

別売データ集は、全部で3タイトル。

ゲーム本体に入っているマップや女のコに飽きたら、こっちもチャレンジしてみたい。〝これでもか、これでもか、そこまでするこたねーだろー〟ってなカワユ〜イ女のコたちが大集合なのだ!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD、5DD	各3000円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	

＃1 女子校編パート2



○おしりが寒そう。クリクリおメメがカワイイ

○鉄棒くるりん。青いニーソックスがお似合いネ





○元気なボディが最高

着替え中で〜す♡

＃2 看護婦編



○カワイイ看護婦さんだね



○ちょっと困った表情がまた悩ましいのだ♡





○胸出してどーする／カゼひくぞ

○こんな看護婦さんドコにいる!?

＃3 バスガイド編



○今日はボクらのお相手ご苦労様。お疲れネ



○けっこう大胆なガイドさん。ドキドキしちゃう



○タレ目がチャーミングだよネ。るん♡

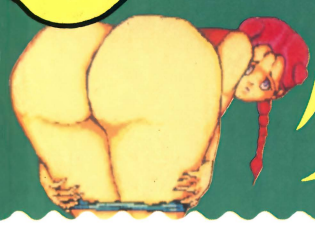
NEW SOFT

かなりエッチなパロディAVGなのだ

世紀末種蒔伝説

少女遊戯 ～愛のために死ね!/～

モニタープレゼント10本

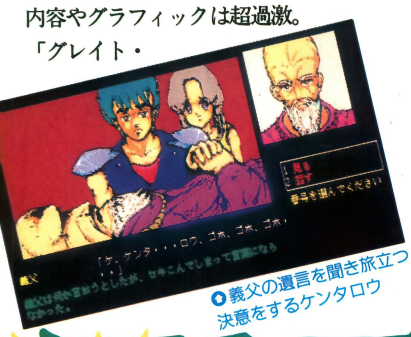


PC-9801シリーズ	3.5・5HD、3.5・5DD	7800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／グレイト ■発売中 ※MSX2版は2月末予定

男性の60%以上が生殖能力を失い、女性たちが欲求不満に陥る90年代初頭のお話。世紀末しあわせ配達人のケンタロウは、男性強姦にはしる女性や、謎の美少女軍団〝ロリータ侵攻隊〟にほんとうの愛を教えに行くのだ。

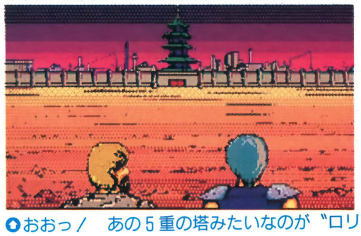
ゲーム自体は、ごくごく普通のコマンド選択式のAVGだけど、とにかく内容やグラフィックは超過激。「グレイト・シナリオコンテスト」の最優秀賞に輝いただけのことはある。全編にわたるパロディ精神もアブナくていいのだ。



❶義父の遺言を聞き旅立つ決意をするケンタロウ



❶ユーイを筆頭に現れたロリータ侵攻隊。暴力と性力を駆使する悪魔の美少女軍団だ



❶おおっ/　あの5重の塔みたいなのが〝ロリータワー〟だ。さぁ、乗り込めっ//

ニクメないのだ ロリータ侵攻隊

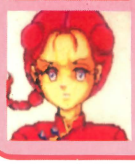
敵の本拠〝ロリータワー〟には、ロリータ侵攻隊五人衆が待ちうけている。とりあえず3人だけ公開ね♡



風のユーイ
セーラー服を着た美少女ユーイ。武器はヨーヨー。う～ん、どっかで見たような気も……。彼女が最初の敵だ/



林のミンメイ
拳法着を身にまとい、トンファーを構えた少女。こんなカワイイ敵じゃ、戦うのがイヤになるよネ。あ～あ……



炎のシュンレイ
3つのカンオケの前にいるシュンレイ。彼女も一筋縄では倒せないぞ。ちなみに、ミンメイの姉なのだ//

過激な格闘シーン

ここに載っけた2枚の写真は、ロリータ侵攻隊とのバトル・シーンのもの。じつは、もっともっとスゲー画面♡が表示されるんだけど、とてもここでは見せられません。残念でした。







❶バックに花が咲き乱れるキスシーン♡　でも相手は、敵の女のコなんだよ。キスで倒せっ//

美少女指数　70%

♥♥♥♥♥♥♥

Soft Gal Top10



響子さんが念願の1位！ リリアついに力尽きる!!

順位		おんなのコ♡	ソフト名	発売元
1	↑	音無響子	めぞん一刻	マイクロキャビン
2	↓	リリア	イースⅡ	日本ファルコム
3	→	鮎川まどか	きまぐれオレンジ★ロード	マイクロキャビン
4	→	はたやますみこ	アップル・クラブ　データ集	フェアリーテール
5	↑	音　美	リップスティックADV	フェアリーテール
6	→	ブロンウィン	第4のユニット	データウエスト
7	↓	宮崎みゆき	アップル・クラブ　データ集	フェアリーテール
8	↑	木村純子	アップル・クラブ　データ集	フェアリーテール
9	→	フィーナ	イース	日本ファルコム
10	↓	森本桃子	ウイングマン	エニックス

●平成元年1月18日現在

リリア2位に転落//　トップ10が始まって以来7か月間ずっと首位をキープしてたリリアだが、とうとうその座を響子さんに明け渡した。さらに、3位の鮎川まどかもジョイナーのようにマッハのスピードで追い上げてきてるので、来月あたり大ドンデン返しがあるかも……。10位以下には、『ポッキー』の女のコも上がってきてるぞ。

●フェアリーテールさんのご厚意により、トップ10に投票してくれた人の中から抽選で10名の方に、49ページで掲載した絵の入ったデータディスク(PC-88用)をプレゼントします。ハガキに、好きな女のコの名前（そのゲーム名も）と選んだ理由●自分の住所●氏名●年齢●電話番号●今月のレモンちっくWORLDの感想を書いて、〒105 東京都港区新橋4－10－7 TIM テクノポリス編集部「3月号美少女トップ10」係まで送ってネ♡

NEW SOFT

歴史アドベンチャー第2弾登場!

艶談 徳川興隆記 どらくいん

モニタープレゼント5本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
X1turboシリーズ	5D	
FM77AVシリーズ	3.5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／全流通 ■発売中

静香ちゃんといっしょに戦国時代へ

前作『艶談 源平争乱記 いろはにほへと』で東国武士は（タイムマシンを使用して）、源義経と源頼朝の歴史的地位の入れ替えに成功。静御前の末裔である山本静香と結ばれた。

今回武士がタイムマシンで飛ぶのは、1582年の京都。前作の影響で10年ともたなかった江戸幕府を、元どおり300年続かせるようにするのが大目的。静香ちゃんといっしょに戦国時代で、歴史的人物を操作して（いっぱい♡もしながら）、正しい歴史の流れにするのだ。

登場する女性たちも、信長妹〝お市の方〟から秀吉正室〝お江与〟、家光乳母〝春日局〟など30余人。歴史の波の中でいいことしながら、アドベンチャーするのもなかなかなのだ。



○前作でも出てきた、タイムマシンのある学校のコンピュータ室にいる謎の女



○秀吉と家康は、戦国時代の重要人物！ 江戸時代にするには家康の味方に？



○戦国時代だけあって、戦いにつぐ戦いの繰り返し。注意深く行動しよう

美少女指数 80%

♥♥♥♥♥♥♥♥

戦国の女性たち



今月のミス美少女

ウィンクルちゃん

推定年齢18歳

■真・魔王ゴルベリアス コンパイル

やさしいキミにつつまれていたい♡



困ったときはおたがいさまネ♡

今月のミス美少女は、『真・魔王ゴルベリアス』（ゲーミンで紹介）から〝ウィンクルちゃん〟の登場。ゲーム中のセーブやロードのときだけ、ボクらの前に現れてくれるんだ。ゲームに疲れたとき、むしょーに彼女に会いたくなるのはボクだけでしょうか？ るんっ♡



NEW SOFT

先に5回勝てば♡のブラックジャック

マジカル・ハウス

RC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 6800円

■発売元／ストライカー ■発売中

モニタープレゼント5本

カードゲームに美少女は付きもの！なんてことはないが、やっぱり多い。このソフトは、美少女みきちゃん相手にブラックジャック（カードの合計が21に近いほうが勝ちっていうやつね）をやって、先に5回勝つと、みきちゃんの友達のHな写真、つまりグラフィックが見れるというもの。

ゲームの速さ、強さは、ま、ちょうどイイあんばい。ステージが進んでも強くなることもないし、ある程度進めばコンティニューOKなので、全グラフィックを見るのも時間の問題。2人の表情も笑える～。

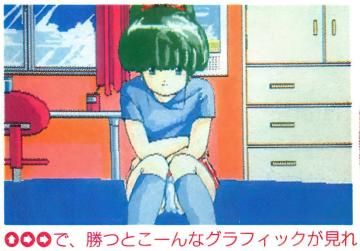




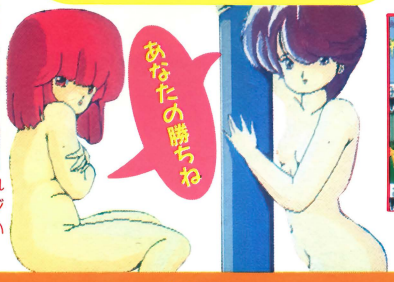
○○ゲームはフツーのブラックジャック。とにかく、みきちゃんより先に5回勝てばイイのだ！

美少女指数 70%

♥♥♥♥♥♥♥



○○○で、勝つとこーんなグラフィックが見れちゃう。左からステージ1、2、3。ステージ4からはグッと過激になるので、見せられない



一喜一憂のみきちゃんとあなた





NEW SOFT

テントの中の愛美（まなみ）ちゃんをヘビから守れ！

早川愛美のスネークキャンプ

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 7800円

■発売／英知出版 販売／宇宙企画 ■発売中

モニタープレゼント3本

ビデオクィーンの早川愛美（はやかわまなみ）ちゃんとキャンプなんて♡　ところがぎっちょん、このキャンプ場、ヘビがうようよ。一晩中火をたいてないと、ヘビがテントに入ってきちゃう。そんなわけで、マキを集め、石でヘビをやっつけるハメになってしまった。動きのメチャ速い赤いヘビも、各種アイテムを使って退治するのだ！　そして一晩がんばれば、愛美ちゃんの♡画面が！　しかしかなり難しいアクションゲームだぞ！



○中央のテントを守れ！マキを拾って火をたいて、ヘビを石でやっつける！



○わ～ん、なんて意地悪な面なんだ。赤いヘビにはくれぐれも注意しよ！

美少女指数 70%

♥♥♥♥♥♥♥

デジタイズ画面で愛美ちゃんに会える♡

時間までテントを守り切ると、もうすっかりおなじみお楽しみのデジタイズ画面が、ド～ンと出てくる。ん～、次はどんなポーズの愛美ちゃんに会えるかしらん？って、ゲームっちゃうのよね。願わくば、×68000版が出てほしー！なんちゃって。







©英知出版㈱、㈱宇宙企画

平成元年に咲く！ 美少女新作情報

レモンflash

全国的に2月でも、テクノポリスは3月号。もうすぐ春ですねェ♥けれども、美少女ソフト界の春はまだまだのようです。とりあえず今月のflashは3本。新作、大作ド～ンと来い。は～るよ来いっ!!

内山亜紀の 超番外制服図鑑＋（プラス）

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／NEW SYSTEM HOUSE OH！
■発売予定／PC-98、88SR版は2月上旬
X68K、MSX2版は2月下旬





全国のセーラー服ファンに贈るバレンタインプレゼント!? あの『東京女子高制服を脱いだ図鑑』のパート2とも呼べるソフトがこれだっ！ 内山亜紀の描きおろし美少女たちのマブシ～制服姿が見られたり、自分の好きなように制服に色を塗ることができたり、と、ソフト自体の仕様に変更はないが、全体的なバージョンアップをはかった。ユーザーからの作品も収録するそうだ。

沙羅 樹 クリスタル・ドリーム

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円

■発売元／ストライカー
■発売予定／3月20日





今月のNEW SOFT欄で紹介した『マジカル・ハウス』を作った新顔のストライカーさんの最新作だ。タイトルを見てピーン！ときた人もいるだろう。そのとおり、ビデオ女優の〝沙羅 樹〟をキャラにしたゲームなのだ。といっても、お城や湖、砂漠などを舞台に繰り広げられる3DダンジョンRPGとのこと。樹ちゃんの活躍が楽しみネ♡



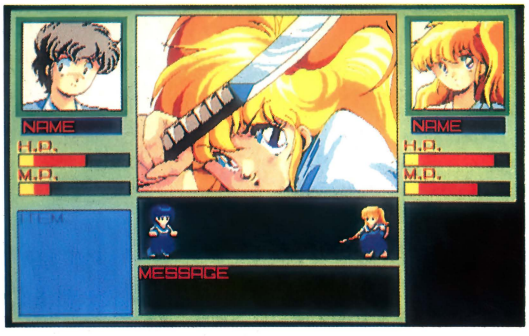
帰り道は 危険がいっぱい

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8000円

■企画・制作／アダルティン
■発売予定／未定



『ときめきスポーツギャル』のカワユ～イ女のコたちが勢揃い！ セントポーリア女学園の理事長の娘〝朝倉沙織ちゃん〟に一目ボレしたプレイヤーが、なんとかして彼女をモノにする、というストーリー。そのためには、それを阻止する体育系の生徒たち（スポーツギャル）を倒して行かなきゃならない。美少女ワンサカの期待作だ♡



お知らせですよ！

先月号に引き続いて今月号も特集ページがな～い／と嘆いているキミたち。実は自粛のため中止……というのはウソっこで、来月号から新たに始まる特集ページの準備のために休載してたのだ。次号からはこれも新たに始まるC.G.ページの一部として、今まで以上にグラフィックスとしての美少女たちを追っかけしてみようと思ってる。そういうわけで美少女特集はレモンちっくからは離れてしまうけど、これまで同様（レモンちっくと共々）たくさんの応援待ってま～っす!!

※追加情報 『帰り道は危険がいっぱい』（企画・制作／アダルティン）のPC-9801版（5HD、5DD）とMSX2版（3.5DD）の発売も決定！発売日については未定、とまだ詳しいことは決まってないけど、今から期待♡のウレシイ情報なのだ!!

宇宙企画
cosmos plan
〒160 東京都新宿区愛住町3-10 曙橋K-Iビル
TEL.03-356-6641(代)

宇宙企画のパソコンゲーム第5弾は…



PROFILE

まきもと　ちゆき　S44年12月16日生まれ。T156cm, B82, W59, H83, 千幸の魅力たっぷりの待望の1stビデオ・写真集も大好評発売中!!

記憶力抜群のあなたに贈るトランプゲーム!!

いままでのようなテクニックは不要!!
必要なものは精神統一。
第六感をはたらかせて、バッシ、バッシ!
カードを取ろう。

千幸がシャッフルしたカード!!
あなたはうまくめくれるかな?
パスはきめられた回数しかできないから慎重にめくってね。
なかなか手ごわいけど、投げたりしちゃタメよ♥　全部めくり終ったら、千幸の心の中まで読みとってね。千幸のオネガイ♥

牧本千幸のメランコリー

神経衰弱

●実写デジタイズ画面　●PC-8801SR以降対応
●PK-14　7,800円　●2月17日発売予定

宇宙企画のパソコンゲーム PC-88シリーズ

●右の商品は通信販売も行っております。現金書留に希望の商品名、住所、氏名、年齢を明記の上、現金を同封し上記の住所まで郵送して下さい。



早川愛美のスネークキャンプ
アクションゲーム・PK-13
PC-8801SR以降￥7,800



麻生澪のセクシーパズル
パズルゲーム・PK-12
PC-8801SR以降￥7,800



小森愛のドキドキラリー
トライビングゲーム・PK-11
PC-8801SR以降￥7,800



かわいさとみのなかよくしてネ!
ポーカーゲーム・PK-10
PC-8801MK以降￥7,800

©英知出版株式会社

LIPSTICK.ADV

リップスティック・アドベンチャー

あのリップスティックがアドベンチャーになって帰って来た!!
画面を全て新しくして、なつかしのあのキャラクターが再登場。今度は見るだけではありません、会話もできれば♡♡♡もできる。もちろん画面の美しさは、あのリップスティックおなじみの、超・美しい画面です。

●全ての画面が、必ずアニメーションします。●膨大なメッセージ ●謎が謎を呼ぶ複雑なストーリー
●メイン画面だけで103、シーン(画面のサイズは全体の約3/4を占めています。)
●多彩なキャラクター、広大なマップ ●BGM全15曲 ●コマンド選択方式 ●98版はマウスにも対応



リップスティック・ADVお買い上げの
88版、98版それぞれ先着500名様に
リップスティック・ADV特大B2
ポスターをプレゼント。
詳しくは、商品のマニュアルをご覧ください。

PC8801版全国一斉発売!!
SR以降対応版(5インチ2D)4枚組　定価6,800円

PC9801版好評発売中!!
(5インチ2HD,3.5インチ2HD)2枚組　定価6,800円

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合ー商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合ー郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号　東京7-140574　フェアリーテールまでお申し込みください。

※通信販売はフェアリー宛てお願い致します。住所は下記のとおりです。

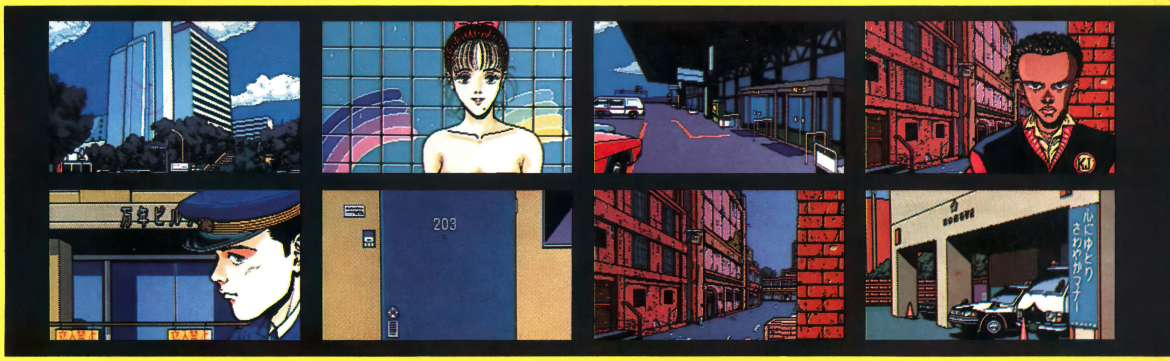
フェアリーテール
FAIRYTALE
株式会社ジャスト
JAST
東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル
B室パソコンソフト開発室内 TEL.03(200)9834

世界初のサスペンスコメディー

殺しのドレス2

愛の危険な香り





- 今までにこれほどリアルなアドベンチャーゲームがあったであろうか…。もし、君が自分の婚約者を何者かに殺されてしまったら…。全ての謎はこの悲劇から始まります。
  スピーディで、現実的なストーリー展開。一度やり始めたら、ゲームを解き終わるまでやめられなくなる…。『殺しのドレス2』はそんなソフトです。
- 自分が、主人公になりきれるリアルなストーリー。また、次々と起こる事件により、プレイヤーを飽きさせません。
- コマンド選択方式ですので、どなたでもゲームを解く事ができます。
- FM音源によるBGM、効果音も随所に挿入されています。
- 目パチ口パチはもちろんの事、その他のアニメーションも効果的に演出しています。
- もちろんフェアリーテールお馴染みの美しいグラフィックです。
- 好評の複数の名前登録モード搭載。

PC9801シリーズ
PC8801シリーズ **近日発売!**

各定価6,800円

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- 現金書留の場合ー商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
- 郵便振替の場合ー郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号　東京7-140574　フェアリーテールまでお申し込みください。

※通信販売はフェアリーテール宛てお願いします。住所は下記のとおりです。

販売・企画・制作

フェアリーテール FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14
サンフラワービルB1F

株式会社ジャスト JAST
東京都世田谷区宮坂3-10-7

DERRINGER デリンジャー

「美少女モデルの“中藤美希（なかふじみき）”が拘束されている」……差出人不明の依頼状を受け取った探偵（ユーザー）がその調査に乗り出したが、中藤美希は大勢のスタッフたちと、CFの撮影をおこなっていた……。アメリカン・デリンジャー・410GAは、いったい誰の手に、そして、誰を狙っているのか？

サスペンス・アドベンチャー・ゲーム

マルチ・ストーリー（シナリオが、2タイプあります）、そしてそれぞれのシナリオには、さらにマルチ・エンディングを用意してあります。コマンドはすべて選択方式、スクロール＋アニメーション、BGMはFM音源、もちろんジャストサウンド・シリーズにも対応しています。

■対応機種

PC-88SR/FR/MR/TR/FH/MH/VA/FA/MA
PC-98シリーズ（XAは除く）MSX$_2$,2ドライブ専用
（MSX$_2$は1ドライブ専用）ディスク四枚組（PC-98、MSX$_2$はディスク二枚組）

JAST SOUND Plus（ジャストサウンド・シリーズ可）

定価 8,800円



ジャスト・ゲーム事業部/クレスト
全国各地へ通信販売
方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7
YMTビル3F ☎03(706)9766
FAX03(706)9761
銀行振込口座 三井銀行経堂支店普通5252817

Clest JAST

クレスト作品・第二弾
近日発売 私鉄沿線殺人事件
サスペンス・アドベンチャー・ゲーム

Your Computer Speaks in Natural Voice

ジャストサウンド・プラスシリーズ

ジャストサウンド・プラス（セントロニクス仕様）	ジャストサウンドをバージョンアップ ■CPUを内蔵することにより、対応パソコンとマルチタスク可能。よってディスクをアクセスしても音声がとぎれません。 ■ジャストサウンドともデータコンパチブル。 ■ACアダプター付。 ■FM音源内蔵。	¥19,800
ジャストサウンド・プラス（セントロニクス、RS232C仕様）MIDIインターフェス内蔵		¥24,800
ジャストサウンド・II	ジャストサウンド専用音声解析アナライザー ■音声データを自由に製作、PCM、AD PCMのデータ製作可能。 ■サンプリング周波数は自由に可変。300Hz～12kHz。 ■ACアダプター付。 ■ジャストサウンド・プラス内蔵。	¥34,800
ジャストサウンド・SE	ジャストサウンド専用音声認識装置 ■ジャストサウンド・IIを用いることにより自由に音声データを作れます。キーボード不要。 ■ACアダプター付。 ■ジャストサウンド・プラス内蔵。	¥34,800
オプションボード・Iメモリボード	■最大容量512Kバイト（SRAM or ROM）	¥ 未定

ジャストサウンド・プラス・システムソフト	（ゲームの時は不要）	¥6,800
ジャストサウンド・II・システムソフト		¥6,800
ジャストサウンド・SE・システムソフト		¥6,800

対応機種 ●PC-9801シリーズ、PC-8801シリーズ、X1シリーズ
●PC-286シリーズ
●FM77シリーズ、Macintosh、IBM-PC/AT

＊製品の仕様は、機能・性能改善のため予告なしに変更することがあります。＊OEM、その他の専用オプション・ボードの受注も承ります。

JAST ジャスト・システム事業部
〒151 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F ☎03(706)9766 FAX03(706)9761

※ジャストサウンドは、株ジャストの登録商標です。

モデル／中藤美希

改造法苦楽部

くわしくは95ページを見よ！



さ〜て、今月の改造法苦楽部は、ひさびさにＸ１とＸ68000の改造法が送られてきたので紹介しよう。とくにＸ１版『イースⅡ』の改造法はいつでもＢＧＭが聞けるというスグレモノなので、Ｘ１版『イースⅡ』ユーザーはぜひ、打ち込んでね。

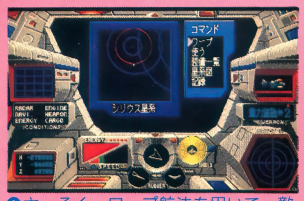
スタークルーザー

（アルシスソフトウェア）for PC-8801mkⅡSR

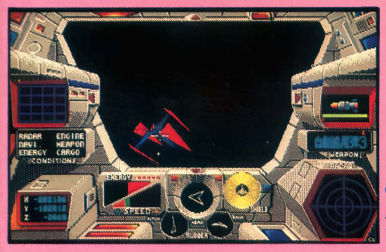
クルーザーのエネルギーをアップ!!



◎改造後ステータスを表示してみた。エネルギーをはじめ、所持金額が最高値なのでとてもうれしい



◎さっそく、ワープ航法を用いて、敵戦闘艦に接近してみる。これだけシールドがあれば大丈夫だねっ



◎これがVOIDの戦闘艦。ここは自動追尾ミサイルで攻撃。ミサイルの保有数まで最高値だから、こんな敵は怖くない

イースII

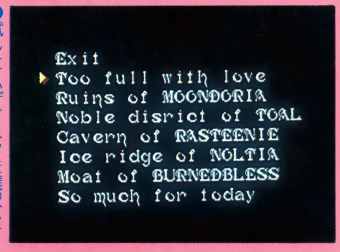
（日本ファルコム）for X1turbo

改造法でミュージックモードを



◎この改造法を実行すると……。ほ〜ら！　あら不思議。なんとミュージックモードが現われるんですね

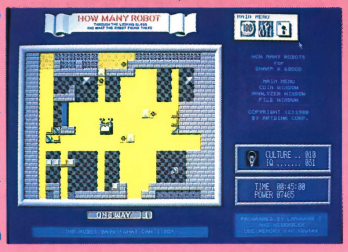
◎試しにＡディスクを選択してみれば、ずら〜と曲名が表示される。やはり『イースII』のＢＧＭはキレイと再認識



ハウ・メニ・ロボット

（アートディング）for X68000

タイマーを減らなくさせる!?



◎よ〜くタイマーカウンターのところをご注目。いくらロボットが移動しても、タイマーが減らないのはありがたい



◎ちなみにタイマーリミットが少ないステージでは、時間を気にせずプレイできるから安心できるね

新九玉伝

（テクノソフト）for PC-8801mkⅡSR

パラメータを最高値にしちゃえっ!

◎そんなワケで、現在のステータスを見てみた。何も装備してない状態でもSTRとDEFは215。このままでも十分モンスターと戦えるわけだ





◎やってまいりましたスタート地点。ほらほらHPが255、EXPが65535になっている

◎草原を先に進むとモンスターに出会う。ちょっぴり写真が見にくいけど、よーく見てみて！　主人公がモンスターに当たってもダメージを受けないでしょ



ENTERTAINMENT FOR USERS　エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN 3月号

好評発売中!
特別定価420円
毎月8日発売

今月も大増ページ

この春の大物を緊急報告!

妖怪変紀行



ファミリースタジアム



魂斗羅(コントラ)



ぎゅわんぶらあ自己中心派2

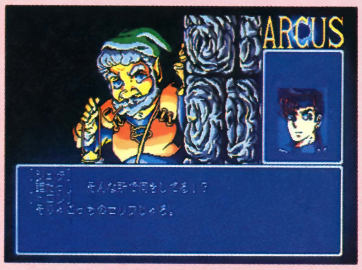


人気ゲーム完全攻略!

マスター・オブ・モンスターズ



アークス



新作 ソフト徹底研究

パックマニア
アンジェラス
牌の魔術師
ウルティマI
コナミゲームコレクションVol.3
アメリカンサクセス
ザ・ゴルフ
三つ目がとおる
ポッキー
ディスクステーション・スペシャル

特大 FAN STRATEGY スーパー大戦略

編集部の特選マップを完全版で掲載。
①Red Bear(レッド ベアー)
②Long River(ロング リバー)
③トオオオキミチノリ(ブリッツ オブ ランド)
④Blitz of 4 Land
⑤4 Land Tactics(ランド タクティクス)
の5枚で今日も徹夜。



スーパー大戦略の醍醐味は3か国戦や4か国戦のマップなのだ!

特大 ゲーム十字軍 おたすけQ&A特集

フォトクラブ(写真館III)のエッチで始まったウル技で9本のゲームを消化する。そしてスナッチャーの冗談技がつづき、Q&Aの受験地獄スペシャルへと進む。悩む受験生プレイヤーが絵馬にまで書いたゲームのカベを一気に突破させてしんぜよう。きまぐれ



冗談技とQ&Aにおおいそがしのスナッチャー

オレンジロード、原宿アフタダーク、エグザイルII、新九玉伝、孔雀王、サイオブレード、真・魔王ゴルベリアス、スナッチャー、琥珀色の遺言、クリムゾンだ。ゲーマーズスペシャルは、M&Mとテトリス。ああいそがしいそがしい……。

ゲーム・プログラム

魔界村のBGMに乗って走り回る『激走レーシング』



1画面4本を始めとして、今月はなんと12本のプログラムを掲載。2人対戦ゲーム』シューティングゲーム、格闘技ゲーム、レーシングゲームと内容も豊富!

サイオブレードは博士のいる研究所のマップをやる



MSXマークはアスキーの商標です。
©ナムコ/ブレイン・グレイ/ゲーム・アーツ/コナミ/システムソフト/ウルフチーム/T&Eソフト

徳間書店

まじゃべんちゃーII

テクノポリスソフト
TECHNOPOLIS SOFT

全国おんせん麻雀

原画/ものた りぬ

© TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.





温泉麻雀、不気味な響きを放つこの物体を解析してみよう。おおっ、何と女の子が20人もいるぞ！　原作は、ものた りぬ先生らしい。新方式、パネルシステムを採用したマップ、イベントも盛りだくさんだ！　ききょうやも復活しているし、今年の冬は、コンピュータで、温泉気分だね。

PC-8801SR以降及びPC-88VAシリーズ
PC-9801シリーズ

予価 7,800円

ONIONとY人でつくる、はちゃめちゃシミュレーション

おんなのこ けーさつたい
／ねぎ戦略

10人の女の子を部下にして、難事件をつぎつぎと解決！　フィールドを歩きまわって、モンスター達と戦うんだけど、けっこう本格シミュレーション！
Y人の描くイベントも盛りだくさんだし、アニメもするんだぜいっっ！





近日発売予定
PC-8801SR以降及びPC-88VAシリーズ
予価 7,800円

通信販売　お近くのお店で、お求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで、現金書留にてお申し込みください。(送料無料)　〒105 東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル (株)徳間コミュニケーションズ　AV事業部

徳間書店インターメディア(株)
〒105 東京都港区新橋4-10-7　TEL.03-432-4471

刻々と過ぎ去っていく時間の流れの中で
貴方はどんな行動をするのだろうか？
時間の流れはさまざまな現象を起こし
その映像を、音を、そして興奮を
貴方の眼に、心に焼き付けるだろう。
どちらが本物の現実なのか？
貴方にとって、
それはどちらも本当の現実なのかもしれない…。





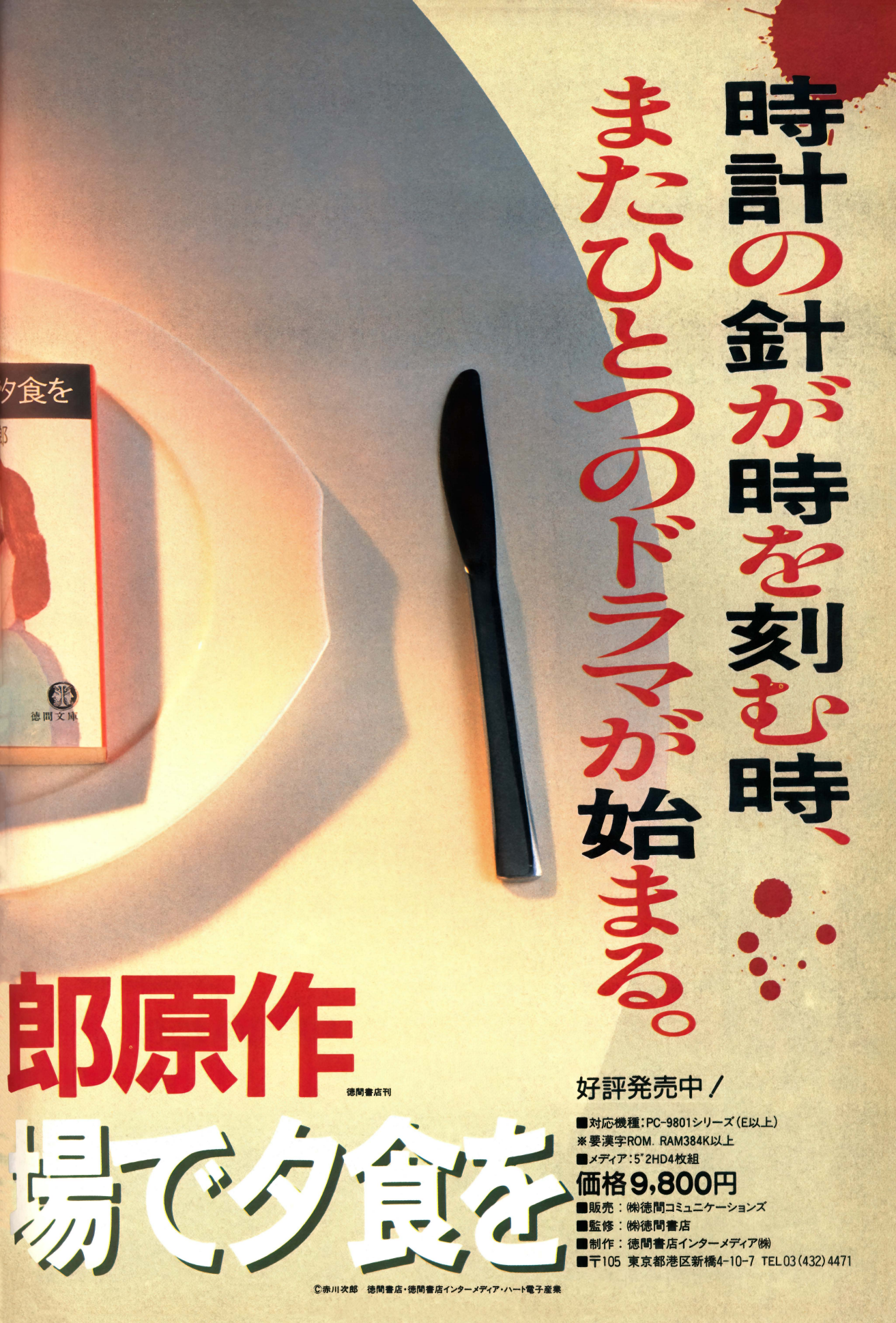


赤川次郎 死体置

アドベンチャーゲームの良し悪しは、シナリオで決まります。今回は原作に、三毛猫ホームズシリーズなどで著名な推理作家、赤川次郎氏を迎えました。プロが創り出す推理の世界の中を、歩き、捜し、苦悩しながら、存分にお楽しみください。

小説をシミュレートしてシナリオを創作していますが、小説を読んだことがある人も、ない人でも楽しめる作りになっています。「時間」という概念を取り入れたシステムの構築をしたので、ただ聞きこみをしたり、場所を移動したりしても捜査は進展しません。登場人物ひとりひとりが、時間とともに行動していることを考えなければだめなのです。

赤川次郎氏独特のたたみかけるような文体も、300枚を越えるグラフィックと、35曲に及ぶ音楽とともにシミュレートしています。一度、自分自身で、ミステリーの世界を実際に体験してみてください。



好評発売中！

■対応機種：PC-9801シリーズ（E以上）
※要漢字ROM. RAM384K以上
■メディア：5"2HD4枚組
価格9,800円
■販売：㈱徳間コミュニケーションズ
■監修：㈱徳間書店
■制作：徳間書店インターメディア㈱
■〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL 03(432)4471

©赤川次郎 徳間書店・徳間書店インターメディア・ハート電子産業

テクノポリスソフト
TECHNOPOLIS SOFT

好評発売中!!

ちょっぴりエッチな美少女たちによるアクションタイプのシミュレーションゲームだ！　美少女達の陣地に攻め登り、お城を奪うか全滅させれば一面クリア！　さあキミも美少女攻略にきゃぴきゃぴるん♡　と乗り出そう。

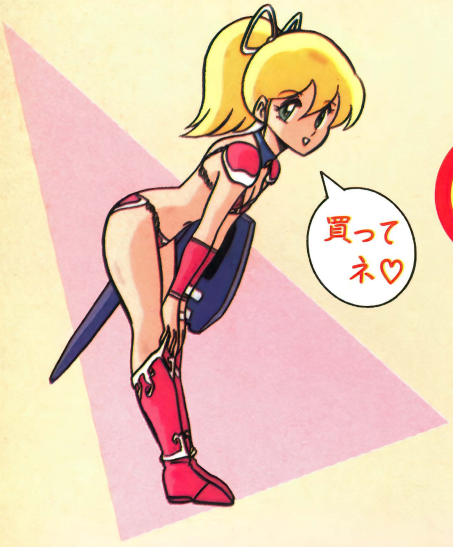


人気作家陣らによる待望の新作！

■スタッフ

佐藤　元／矢野健太郎／みやさかたかし／すみよしひでかず／NAO／Y人　他。





GAL WARS
きゃぴ☆きゃぴ☆るん♥

PC-8801SR以降（VA対応）
（5インチ2D 2枚組）

価格　6,800円

特報第1弾！近日発売!!

コンピュータグラフィックツール
LALF ラルフ
PC-8801版 V2モード専用

Dō-Jin リリ



3月は卒業のシーズン!!
そして同人ソフトのシーズンだ!? ということで、今月はいつもに加えて、コミックストリート10とパソケットIIIに出ていた同人ソフトを大紹介しちゃうぞ。なお、イラストはF.G.T. PAMPSの火延くんの作品よ。

イラスト／火延　真

コミックストリート10&パソケットIII&その他

Dō-Jin New Soft 大紹介スペシャル

コミックストリート10—P.66
パソケットIII—P.68
その他—P.74
Dō-Jinネットワーク—P.81
最終回
女子大生といっしょに同人ソフトを作っちゃお!—P.84

コミックストリート10



Dō-Jin New Soft

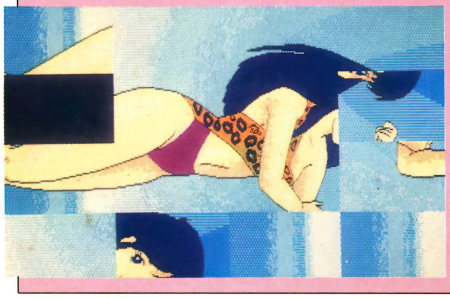
神戸で開かれたコミックストリート10は、同人誌中心の即売会ということで、同人ソフトの数は少なかったようだ。今回は、そこで出品されていた新作4本と、なかでも目立っていたソフト1本を大きく紹介するね。

パズル

BY●Janus

PC-8801シリーズ | 5D

見てのとおり15パズルゲームで、完成したグラフィックは横に描かれている。パズルの絵は全部で7種類。



C.G.パケットDisk

BY●ワンダー・トレック

PC-9801シリーズ | 5HD



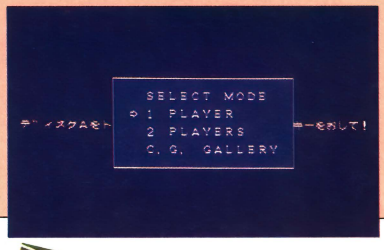
ゲームじゃなく、人気者キャラクタのC.G.集だ。全部で6枚のグラフィックが入っている。今度は、アナログ対応で製作してほしいな。

るーみっくいず'88

BY●MASTER PIECE

MSX2シリーズ | 3.5DD

とってもマニアックなクイズとC.G.集を詰め込んだ、2枚組のソフト。クイズのほうは、2人で競い合うこともでき、8問中5問以上間違えるとゲームオーバー。

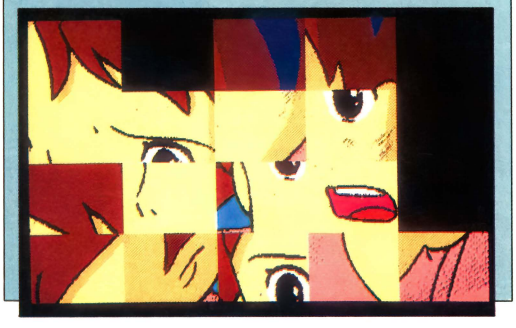


15パズル

BY●電脳倶楽部HMC

PC-8801シリーズ | 5D

このゲームも15パズル。今、改良版を制作中で、16からなんと128ピースまで増えてゆくようにするそうだ。





手段を選ばない美少女AVG
SWEET GIRL

BY●BURNING APPLE

好きです／の一言がいえない、シャイなあなたに捧げるソフト。もどかしさを胸にプレイすれば、さわやかな気分になれる!?

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D ■アナログバージョン、デジタルバージョンの2種類あり

ツッパリ少年の♡(ラブ)ストーリー

一目あったその日から恋の花咲くこともある。——ってな感じに、主人公のりょうは、転校して来た日、典型的なお嬢様「草壁さおり」に一目ボレしてしまった。プレイヤーは、ツッパリりょうになって、彼女をモノにするのだ。そのために、彼女の友人たちを○○♡して、さゆりちゃんのことをいろいろ聞き出しちゃおう。彼女一途に、努力（○○♡）すれば、感動♡を味わえる、すっごいAVGよ。



●コマンド方式のAVGでトラップはない。アナログバージョンは、とくにグラフィックがキレイ。中間色の使い方がいいね

テクニックがモノを言わす!!
古木りょうこの場合

情報を得るためには、女のコを喜ばせないといけない。うまく、じっくりと責めるあたりがとってもリアル!?



●スポーツ万能のりょうこちゃん。まず、おとなしくさせてから……



●コマンドの下に表示される青色のパラメータが、緑色に達するとさおりちゃんのことを聞き出すことができる。ここはテクニックで勝負／

※画面は、すべてアナログバージョンのものです。

みんなカワイイ から目うつりしちゃう♡

ねらうはさおりちゃん。でもほかのコだってみんなカワイイ。



薬屋さん

●まじめそうなようこちゃん。弱みにつけこんで○○♡

●薬屋の女のコ。ゆーことを聞かないから、イジメたくなっちゃう



松村みなえちゃん

●なぜか協力的なみなえちゃん。素直なところがイイねぇ

●困った顔が、たまらない!? もっと困らせてあげちゃう



藤井かおるちゃん

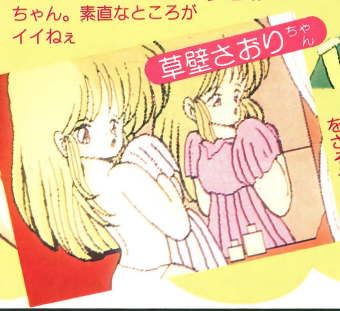


中津ようこちゃん

●ブリッコのゆかりちゃんと、ツッパリのなおみちゃん。この姿に♡



西本ゆかりちゃん&森崎なおみちゃん



草壁さおりちゃん

●あこがれのさゆりちゃん。妖しい魅力が男心をさそうのだ

通販の申し込み方

〒753 山口県山口市吉敷滝河内2011-2 渡辺様方 SIVAまで、1200円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名（アナログ版かデジタル版かも必ず明記すること）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

通信販売を申し込むときの注意

ここで紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに、申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思うけど3か月は待ってあげてくださいネ／

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名してしまうと無効になったり、手続きに手間がかかったりします。必ず無記名にしましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ／ また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込み先は、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

パソケットIII Dō-Jin New Soft



12月25日のクリスマスに行われたパソケットIII！　集まった数々の同人ソフトをずらーっと紹介しちゃうのだ！　また、できのいいものについては、来月以降くわしく掲載していくつもりなので、待っててねっ♡

アドベンチャーゲーム

Crystal Blade（クリスタル ブレイド）

BY●G.CREATE

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D

ゲームは、村の占い師に村長殺しの容疑をかけられてしまったジエルスが、その疑いをはらそうとするところから始まる。オープニングとエンディングの音楽は、FM音源ボードII対応で、よくできているよ。

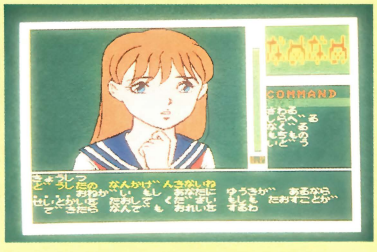


なめなめ

BY●TT'S FACTORY

MSX2 | 3.5DD

※※※学園は影の生徒会長によって支配されていた……。1人の男が、いじめられている女のコたちのために立ちあがった、という話のゲーム。



まんほーる下の大冒険

BY●T&H PROJECTS

X1シリーズ | 5D

※要CZ8FB01 Ver.2.0(NEW BASIC)



マンホールから不思議な世界へと落ちてしまったFILESくんが、元の世界に戻るまでのコマンド入力式のAVG。

愛乃にゅうろおだあず Vol.6

BY●エレインソフト

PC-8801mkIISRシリーズ	5D
PC-9801シリーズ	5DD・5HD

エレインソフトのシリーズ、『愛乃にゅうろおだあず』の6作目。マルチエンディングの美少女AVGで、今回は主人公・香南美ちゃんのおでかけ編。

※この画面は、PC-8801mkIISR版です。



おちゃっぴーPRINCESS（プリンセス）

BY●SYSTEM BOYS

PC-8801シリーズ	5D
X1シリーズ	5D
PC-9801シリーズ	5DD

惑星チェルのお姫様アムネリス姫と、召し使いのフローリーくんが、スターレース最高峰『ジャングラレース』に挑戦する、SF・AVGだ。



※この画面は、X1版です。

Hischoolアドベンチャー（ハイスクール）～第1章～

BY●AS-SOFT

X1turboシリーズ | 5D



動詞（英語）＋名詞（カナ）入力のAVG。ひょんなことから、宝くじで当たった1千万円が盗まれた。1千万を取り返せ!!

アクション、シューティングゲーム

爆弾遊戯

BY●X（くろす）

X68000シリーズ | 5HD

パソケットIIIのソフトの中でも、編集部のみんなが一番のめったゲームだ。2プレイヤーでお互いに爆弾をぶつつけ合うというもの。ジョイスティック対応なのがうれしい。



ATAMO

BY●UJ ソフト

PC-9801シリーズ | 5HD



上から下に向けて降りてくる女のコと同じキャラを右ウィンドウから選び、スペースキーを連打して、下に着かないようにするというゲーム。最初は4人だった女のコも、レベルが上がるにつれ、だんだんと増えていく。

Da-SakI

BY●COT

PC-8801シリーズ | 5D

まっすぐに飛んでくる敵をうまくよけながら進めていく、高速スクロール型のアクションゲーム。一定のスコアになると、女のコのC.G.を見ることができるよ。



クレー射撃

BY●X（くろす）

X68000シリーズ | 5HD



画面手前から打ち出される2枚のクレーを、マウスで照準を合わせて撃つ、いわゆる射的ゲーム。規定値を越えられないとゲームオーバーで、クリアすれば、女のコが1枚ずつ服を脱いでくれるのだ。



STATE（ステイト）～若き勇者たち～

BY•TPC SOFT

X1シリーズ | 5D　※要ジョイスティック

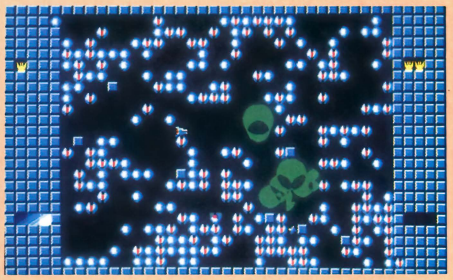


2年以上の年月をかけて作ったというソフトだけに、なかなかのデキ。3重スクロールはするし、BGMはFM音源対応だしと、盛りだくさんの機能がとってもうれしいのだ。発射音なども凝っているしね。

EXPLODE（エキスプロード）

BY•HALT software

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D



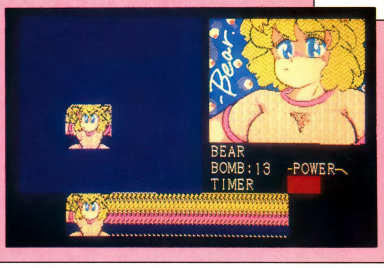
これは2プレイヤー専用のシューティングゲーム。フィールドにランダムで現れる爆弾をうまく利用（誘爆）して、互いに打ち合い、相手を破壊すれば勝ちとなるのだ。

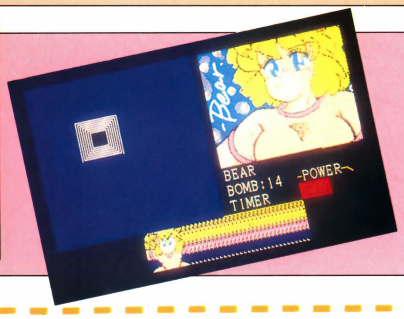
BOMBUSTER（ぼむばすたぁ）

BY•S.S.S シューテング スター ソフトウェアーズ

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

16個のマス目のうち1マスに位置を決定し、女のコが姿を現したら素早く体力減退爆弾をぶつける、というアクションゲーム。数回ぶつければ、その女のコの絵がアニメーションで見れるよ。





ロールプレイングゲーム

迷宮浪漫

BY•H.A.T.

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D



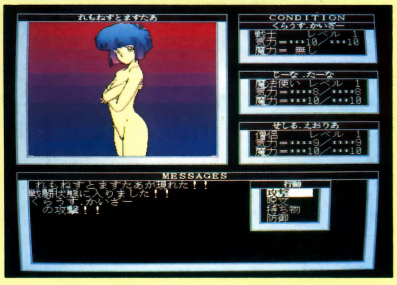
一見RPGのようだが、どちらかというとAVGに近いみたい。目的は、アリストテレスの味方について、プラトンの野望を打ちくだくこと。スクロールがなめらかで気持ちいい。今後、シナリオディスクを出していく予定。

Demon Slayer（デーモン スレイヤー）

BY•T&H PROJECTS

X68000シリーズ | 5HD

迷路の中を歩きまわる『ウィザードリィ』タイプのRPG。敵の親玉〝まにあだいおう〟を倒すのが目的だ。〝レモネスト〟とか〝こすぶれしょうじょ〟なんてゆうモンスターがでてくるよ。

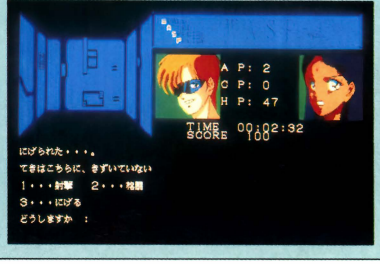


TINY WASP（タイニー ワスプ）

BY•Eternal Champion Software

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

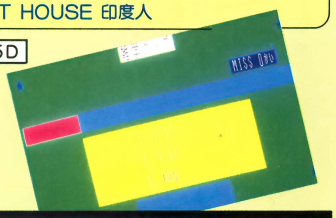
20世紀後半に設立した(!?)、世界武装化特殊警察内で行われる訓練をゲームにした作品。



PONPONQUEST&雑学クイズ

BY•SOFT HOUSE 印度人

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D



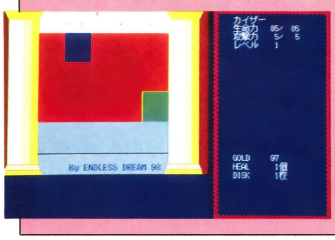
1枚のディスクで、クイズとRPGの両方遊べちゃうっていう、とってもお徳なソフト。『PONPON QUEST』のほうは、3Dの美少女RPGで、歩いたところがマッピングされる。バージョンアップ版を開発中とか。



イミテーションワールド2新たなる旅立ち

BY•ENDLESS DREAM 98

PC-9801シリーズ | 5DD



前作、イミテーションワールドの続編。敵キャラはテキストで表示され、戦闘方法はジャンケン。カンを働かせて戦うのだ。

シミュレーションゲーム

アフリカ トレック

BY•かなバックサークル

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD

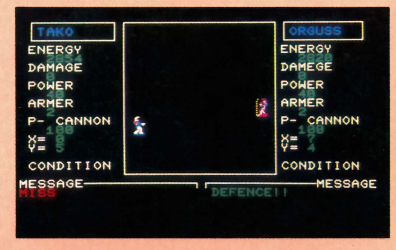


動物と戦ったり、鉱物を見つけて、できるだけたくさん現金を集めるんだ。30日内にダイヤを10コ集めたらゲームクリア。そのとき持っている金額で、冒険者としての力が評価されるぞ。

ロボットバトルゲーム

BY•T&H PROJECTS

X1シリーズ | 5D ※要CZ8FB01 Ver.1.0(DISK BASIC)



その名のとおり2台のロボットを戦わせるというSLGだ。ロボットの動きをBASICふうのプログラムを使って、すべて自分で入力する。あとはコンピュータがそれに従って操作する。

その他のゲーム

Candy Box 1

BY•System Pink

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D



8枚のオリジナルの絵が入ったC.G.集。時間がたつとメニュー画面に戻る、などの工夫が他と違っていた。

P.M.C.G.

BY•ぷろじぇくと まっくす

X68000シリーズ | 5HD



X68KならではのカラフルなC.G.が5枚はいったソフト。なかなか不思議な少女たちが描かれている。



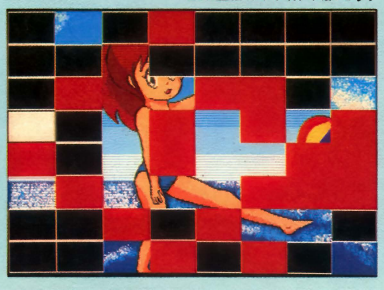
THE LL
（ザ エルエル）

BY●K.C.C.

FM-7シリーズ	3.5・5D
PC-8801シリーズ	5D

※この画面は、FM-7版です。

8×8のパネルをコンピュータと取り合う、オセロみたいなゲーム。パネルの下に絵が隠されていて、自分の取ったところだけ絵が現れる。秘密の絵は全部で5枚だ。

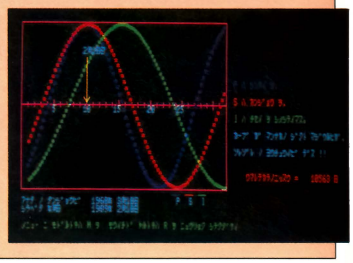


PLANET・TOMORROW
（プラネット トモロウー）

BY●プレアデス散開集団

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

自分の生年月日と調べたい日を入力して、その日のバイオリズムを表示するという、いわゆる占いソフトだ。

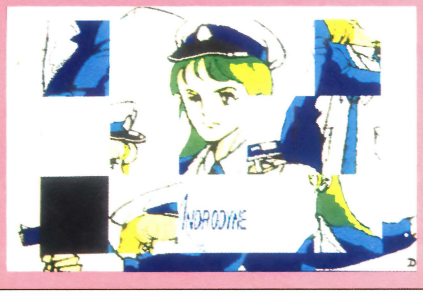


Puzzle ONE
（パズル ワン）

BY●ANDRODYNE

PC-9801シリーズ	5DD

オリジナルのグラフィックにあわせて、パズルの形が縦長や横長になるゲーム。1回クリアするとトレースしてくれるのがうれしい。



Marmalade ～Lovely Block～
（マーマレイド ラブリー ブロック）

BY●mugen-loop software

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D



見ればわかると思うけど、このソフトはブロックくずしゲームだ。全部くずすと、左にでている女のコの♡なポーズのグラフィックを見ることができるぞ！

METEORITE GAMBLER
（ミーティアライト ギャンブラー）

BY●S.S.S シューティング スター ソフトウェアーズ



PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
X1シリーズ	5D

※この画面はX1版です。

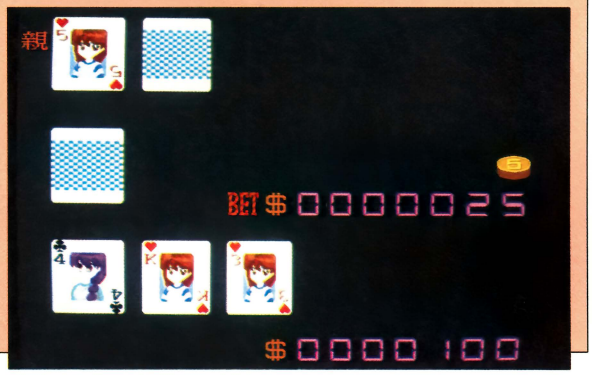
女のコ2人にカジノゲームで勝ち、カワイイ女のコの絵をみちゃおう！っていうゲーム。テクノポリスの1月号ですでに紹介したけど、今回それのX1版が新しく仲間入りした。PC-88SR版と同じでアニメーションシーンがきれい。

BLACK JACK2
（ブラック ジャック）

BY●あもるふぁす

X68000シリーズ	5HD

持ち金が一定金額以上になると、女のコが1枚ずつ脱いでくれるブラックジャックゲーム。アニメーションしたり、しゃべったりと、X68Kの機能をいかして作られたソフトだ。



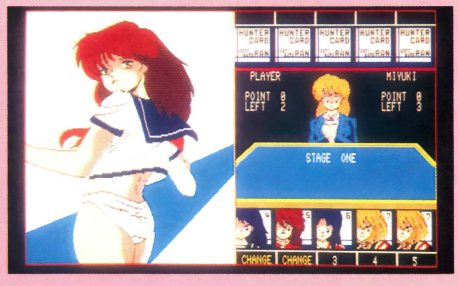


HUNTER CARD（ハンター カード）

BY●SoFTware乱

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

カードの絵が女のコのポーカーもどきゲーム!? 役によって、点数が決まっており、一定の得点を上げると女のコが1枚ずつ脱いでいくよ。

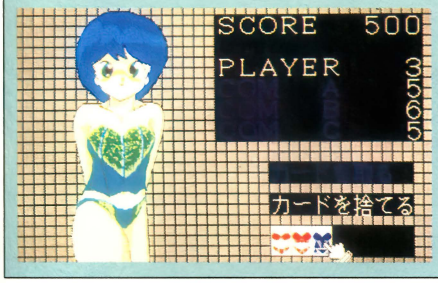


Inner Space（インナー スペース）

BY●Meta Dyne

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

カードの替わりにランジェリーを使った、UNOのようなゲーム。画面の女のコと、同じ種類か色の下着を捨てていって、手持ちがなくなると勝利。勝てば女のコが脱ぐぞ。



かれいど すこーぷ

BY●N.S soft



MSX2 | 3.5DD

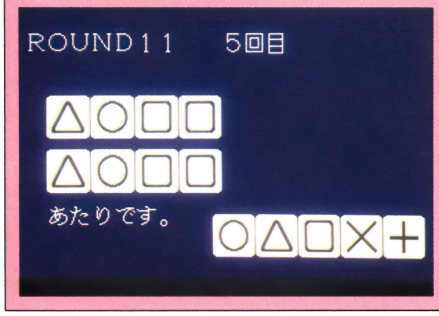
このソフトはブラックジャックゲーム。あるポイント以上勝つと、女のコが脱いでいくグラフィックを見ることができる。なんと、脱ぐシーンはアニメーションしちゃうぞ。すごい♡

ぬぎぬぎ絵あわせ

BY●うすあじソフト

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

表示されるマークを覚え、そのとおりにマークを選ぶというもの。ラウンドが進むにつれ、マークの種類、数ともに増えていく。一定のラウンドをクリアすると女のコの絵が見れる。

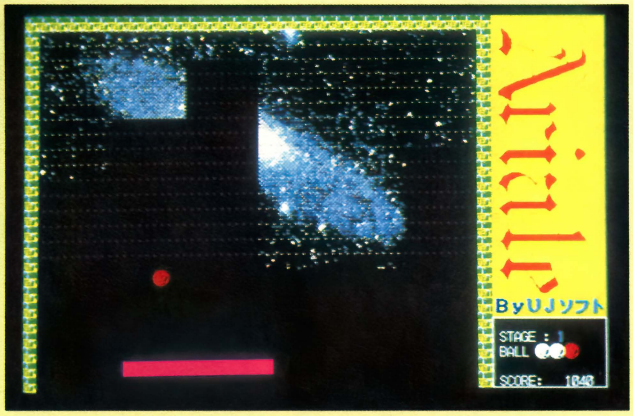


Ariate（アリエイト）

BY●UJ ソフト

PC-9801シリーズ | 5HD

ボールが壁に当たると、絵の1部のブロックが現れてくるという、いわばブロックくずしを逆にしたようなゲーム。ブロックがすべて現れて、絵が完成すればステージクリア。



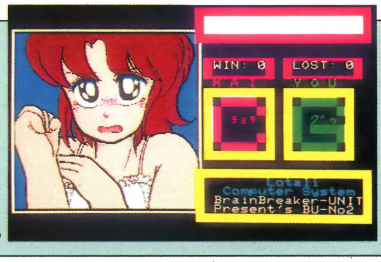
舞ちゃんてばふぁいてぃんぐなう

BY●S.S.S シューティング スター ソフトウェアーズ

PC-9801シリーズ	5DD
PC-8801シリーズ	5D
X1シリーズ	5D

※この画面はPC-9801版です。

88、X1版から98版に移植。かわゆい舞ちゃんと、野球拳で楽しいひとときを過ごしちゃお！っていうソフト。負けたときの舞ちゃんの顔が♡なのだ。



※今月の記事を読んで、「この同人ソフトを通販付きで紹介してほしーい！」なんていうリクエストのある人は、お葉書き送ってね。Do-Jinファンでは、みなさんの声に応えていくように努力していきたいと思っています。なお、あて先はP.83を参照してください。

その他 Dō-Jin New Soft



さて、ここではコミックストリートやパソケットとかだけでなく、編集部に送られてきたものや、直接持ち込まれたものなどから通販できるものを集めたゾ！これからもDō-Jinファンをヨロシクネ!!

敵の城を目指すRPG風AVG
海の向こう
BY●TSUKKA software

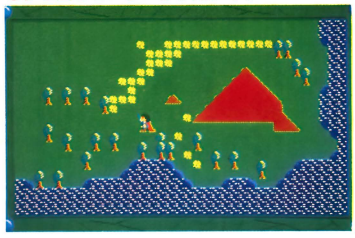
とにかくひたすら歩き回ることで、ストーリーが進んでゆくゲームなのだ。特に迷路の複雑さはなかなかのものだぞ！

PC-8801mkⅡSRシリーズ 5D
■PC-88VAシリーズ未確認

広大な迷路にメロメロよー

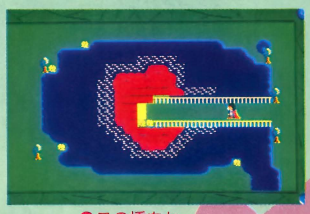
闇の帝王グランダムに妹のラーナをさらわれたティナが、帝王を倒して妹を救いだすまでの冒険ゲームだ。ストーリーや画面の感じからするとRPGのようだけど、敵を倒してレベルを上げるというような設定はなく、いろいろな人と話をしたり、迷宮を探険したりするAVGなのだ。

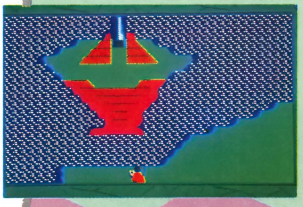
●歩き回るといろいろな物がある……



大陸

ゲームはティナの住む大陸から迷宮を通って帝王の住む異世界へと進んでゆく。





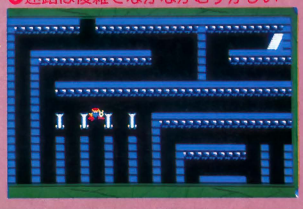
●この橋をわたった所には火の鳥が住んでいる

●海のむこうに見えるのがグランダムの城だ

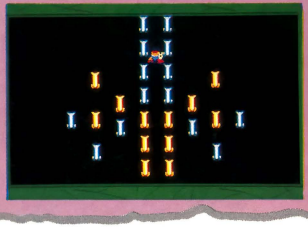
迷路

アイテムを取ったり異世界へと向ったりする途中にはかならず迷路があるのだ。

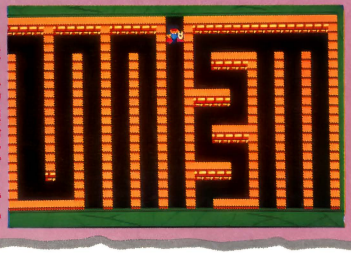
●迷路は複雑でなかなかむずかしい



●何だか不思議なところに来たぞ……

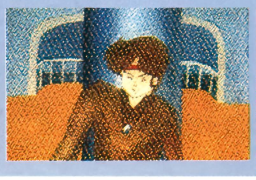


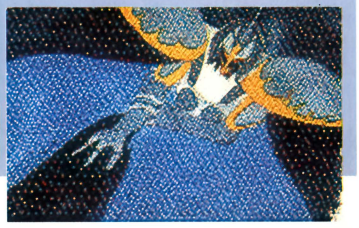
●それぞれの通路がどこでつながっているかを見つける



そしてラストシーンが始まる！

最後にグランダムと対決するシーンが次々と見られるのだ。





通販の申し込み方法

〒170 東京都豊島区東池袋5-11-9
大塚様方 TSUKKA softwareまで、900円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名を書いた紙、郵便番号・氏名・住所を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

ドライブ感覚でアドベンチャー!!

Sea Side AVENUE
シー サイド アベニュー

BY●SYSTEM BOYS

ああ、なんていい天気なんだ！ こんな日はドライブしたいな。でも車も免許もない……なんてときにピッタリのゲーム！

X1シリーズ 5D

ドライブするならやっぱり海岸よね

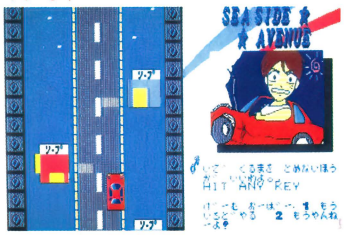
日曜日のドライブをシミュレート(?)したアクションアドベンチャーゲーム。

めずらしく早起きした安藤忍くん。彼は昨日、車と免許を手に入れたばかり……。運転したくてウズウズしている。よ～し、いっちょ海岸まで突っ走ってこよーかなっ！ と、いうお話。

このゲーム、操作はカンタン。〔4〕〔6〕キーで車を動かし、建物や人の前に止まるとアドベンチャーシーンとなり、物語が進行していく。ただ、走っていけばいい、というものじゃないのだ！ さあて、忍くんはガールフレンドのありさを誘うことができるか!?



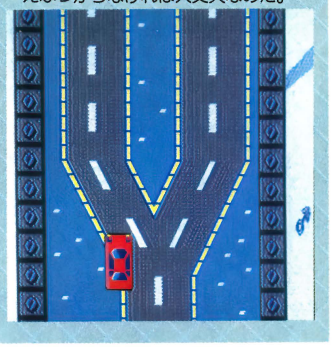
●ガールフレンドのありさの家に行ったら、彼女はいなかった。ん、なんだ、この写真の男!?



●ギャーン、ぶつかってしまった！ ゲームオーバーじゃ……

これがドライビングテクニック

下の写真を見てくれ。ガードにぶつかっているように見えるが、前輪さえぶつからなければ大丈夫なのだ。



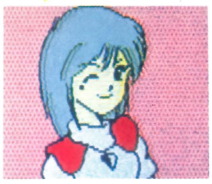
人の話はちゃんと聞け!



海に行くなら左よ♡



この先では、車を止めないほうがいいわよ



森で迷ったらこのソフトを作ったサークルの名前を思い出してね

最初は、とにかく人とお話するのがこのゲームを解くポイント。慣れないうちは、すぐゲームオーバーになってしまうが、こういったヒントに耳を傾ければ道は開かれるぞ！

通販の申し込み方法

〒197 東京都福生市北田園1-22-2
伊藤様方 SYSTEM BOYS まで、1000円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.74～P.80で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに、申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思うけど3か月は待ってあげてくださいネ！

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名してしまうと無効になったり、手続きに手間がかかったりします。必ず無記名にしましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！ また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込み先は、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

しゃべる！動く！これぞX68Kのソフトだ!!

SUPER JACK PRO
スーパー ジャック プロ

BY●G-CLUB

勝てば脱いでくれるというトランプゲームだが、このゲームのすべてはエミちゃんにある。とにかくカワイイのだ。これが。

PC-8801シリーズ	5D
X68000シリーズ	5HD

エミちゃん相手にブラックジャック！

X68Kの前に行列ができるほど編集部で大流行した、ちょっぴりエッチなブラックジャック・ゲーム。もちろん、ただのブラックジャックじゃない。何回か勝つと（これはステージによって違う）、対戦相手のエミちゃんが1枚ずつ脱いでくれるのだ！

ノリのいいBGMが11曲＋α（アルファ）。サンプリングでエミちゃんの声もバッチリ。さらにフルマウスオペレーティングで、脱ぐときはアニメーションまでするのだ。これぞX68Kの同人ソフト！と思わずうならせる1本だ!!



●（TAB）キーを押しながらゲームを起動させると、エミちゃんのグラフィックが変わる

とにかくエミちゃんかわいい——♡

とにかく写真を見てくれ。エミちゃんのカワイサときたらそりゃもう……。このエミちゃんの魅力は、容姿だけでなく、その愛くるしい声にあるのだ。サンプリングでしゃべるエミちゃんがホントに最高なのだ。



ショック！じつは88版もあるのだ!!

これほどのソフトはやっぱりX68Kだけ……と思ったら、なんと88版もあるのだ！　まぁ、X68K版と同じとまではいかないが、エミちゃんのカワイさは同じ♡　X1版も開発中！



●モノクロだけど、ちゃんとアニメーションしちゃうのだ！

通販の申し込み方法

〒140 東京都品川区大井7-17-16-204　渡部様方　G-CLUBまで、PC-8801版なら900円分、X68000版なら1400円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・機種名を明記したものを同封のうえ、3月8日必着で送ってください。

カワイイ女のコのドキドキ体験談

TAKE OUT（テイクアウト） Vol.3,4

BY●マリオネット

美少女の♡体験をステキなグラフィックで見せてくれた、TAKE OUTが新しい女のコをつれてまたまた登場。女のコのカワイさはもちろん、内容もますますカゲキにパワーアップしたぞ。

FM-7シリーズ	3.5D・5D
PC-8801シリーズ	5D
PC-9801F以降	5DD

今度は看護婦さんと女子高生なのだ

前にDō-Jinファンで紹介したことがある『TAKE OUT』の続編が登場。『カインドゥ・ギャルズ』のようなゲームで、画面下に出てくるセリフの○○○の部分にうまくあてはまる言葉を考えて、入力して正解ならストーリーが前に進むというゲームになっているぞ。

Vol.1の女子高生の体育倉庫で♡。Vol.2の昔の同級生と公園で♡から、ますます内容充実の♡シーン盛りだくさんソフトになったのだ。



●右の♡の数が文字数や濁点のヒントになる

看護婦さん編

ミドリさんはちよっぴりドジな看護婦さん。今日も一生懸命、患者さんにつくします。

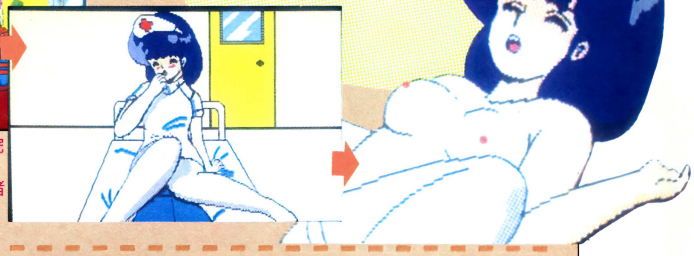
●白衣の天使だね♡





●患者さんがもうすぐ退院

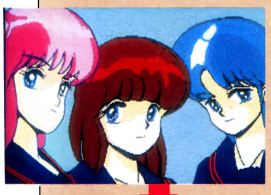
●退院の思い出にと、患者さんにせまられて……



●うーん、こんな看護婦さんがいたら退院できなくなっちゃうナ♡

女子高生編

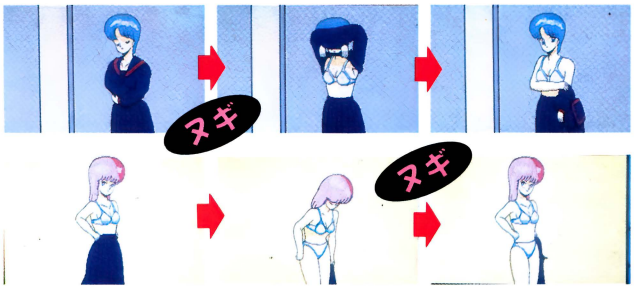
花の女子高生のルイ、典子、清美は大の仲よし3人組。どのくらい仲がいいかというと♡♡

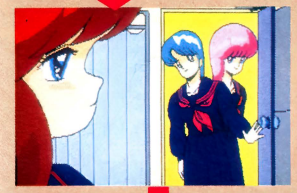


●ルイと典子は同級生で、清美ちゃんの先輩だ

アニメで脱いじゃうのだ!!

それぞれ3人の女のコたちが脱ぐシーンではアニメーションしちゃうのだ。





●放課後の保健室に集まった3人は……



●先生が会議でいないのをいいことに……



通販の申し込み方法

〒166 東京都杉並区成田東2-37-20 豊陽ハイツ A-110 大島様方 マリオネットまで、ほしいソフトの数×1000＋300円分の郵便小為替(無記名)と(Vol.3とVol.4の両方ほしいときは、合計2300円分の郵便小為替ね!)、郵便番号・住所・氏名(フリガナも書いてください)・機種名・ほしいソフト名(Vol.1からVol.4までのうち、どれを希望するのか必ず記入すること)を明記したものを同封のうえ送ってください。

またまた看護婦さんの大冒険♡

ほのぼの看護婦さん

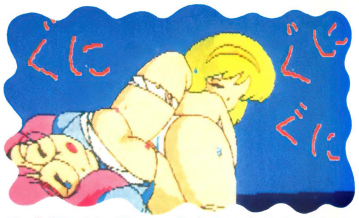
BY●美少女倶楽部

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※PC-88VAシリーズ未確認

行方不明のバニーを捜せ

前作『戦え！看護婦さん』では、エイズ用ワクチンを求めてガンバッた看護婦さん。その続編にあたるこのゲームは、いなくなってしまった相棒のバニーを捜すというお話になっている。看護婦さんの唯一のアイテムは〝悪魔のシッポ〟。これを使ってバニーの手掛かりを集めていくのだ。登場キャラは、み～んなカワユイ女のコばかり。ドキドキ♡の展開に加え、最後（ラスト）の〝大ドンデン返し〟は一見の価値ありだ。



●〝ぐにぐにぐに……〟なんてあぶないじゃん。え～い、バニーはドコだ？　言ってみろっ!!

対決！



●さあ、セーラー服軍団のお姉様と決闘だ！　彼女にはシャポ流星拳は効かない

おなじみの顔も♥

●主人公の看護婦さん。彼女になってプレイだ



●酒場には新顔のバニーAがいるよん♡

●またまた登場のウエイトレスさん♡

通販の申し込み方法

〒356 埼玉県川越市砂1050-15 沢井様方 「D-計画」まで、900円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

BGMでのめりこんじゃうAVG

REBEL（レベル）

BY●SIVA

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

シーンに合わせたBGMがニクイ!!



主人公の女のコ、ラミアはコロニーで起こる特殊犯罪警察部隊の隊員だ。ラミアたちのチームは休暇を言い渡され楽しく過ごす予定だったが、いろいろな事件に巻きこまれ、その裏には洗脳機によるコロニー支配計画がからんでいるらしい。ラミアたちは真相の解明にとのりだしていった……。

シーンごとにピッタリのBGMが流れ、ノリノリで謎解きができるよ。



通販の申し込み方法

〒753 山口県山口市吉敷滝河内2011-2 渡辺様方 SIVAまで、1500円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。



誘惑に負けずに鬼ケ島へ急げ!

桃太郎 Ver.3.0

BY●SOFT HOUSE TODO

PC-9801シリーズ | 5HD

桃太郎のもも色大冒険♡

おなじみの昔話〝桃太郎〟の大人(アダルト)版AVGだ。キビダンゴを100個持って冒険に出発した桃太郎。1コマンド入力するたびにキビダンゴが1個ずつ減っていき、なくなってしまうとゲームオーバーだ。イヌ、サル、キジをお供にするときにも大量に減るので、つねに残量に気をつけてなくちゃイケナイ。キレイなグラフィックと、ところどころに散りばめられたギャグを楽しみつつ、目指すは鬼ケ島。ラストの大ボスを倒した後のオチがまたニクイのだ。

●ちょっぴり目ツキの悪いお2人さんネ



●なんてノーテンキな主人公なんだっ!!



●カメを助けて鬼ケ島へ向かう。んっ!?



●オドロオドロしい鬼ケ島。ブキミだ〜



グラフィックはみんなキレイで◎。けど、不思議なのは、子供たちからカメを助けるってとこ。これは浦島太郎か!? ま、いいか!!

キビダンゴやるからついてこい!

キビダンゴと交換にイヌ、サル、キジをお供にするのだ。♡♡もしなくちゃならないので、あるアイテムを手に入れておかないとダメだ。



仲間にするには…



大ボスとの対決!

●鬼とはいえ、なかなかのベッピンさん。なっ!!



●これもお供にするためだ。〝イヌとしています〟って表示が泣かせる

通販の申し込み方法

〒321-90 栃木県宇都宮市東郵便局内私書箱45 SOFTHOUSE TODOまで、『桃太郎』または『みなみのひろしの英語教室』を希望の方は各1800円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(『桃太郎』か『みなみの〜』かを必ず記入すること)を明記したものを同封のうえ送ってください。なお両方希望する方は3600円分の郵便小為替(無記名)を同封のうえ送ってください。

たまには英語の勉強でもどう?

みなみのひろしの英語教室 Ver.2.0

BY●SOFT HOUSE TODO

PC-9801シリーズ | 5HD

問題はマジだけど

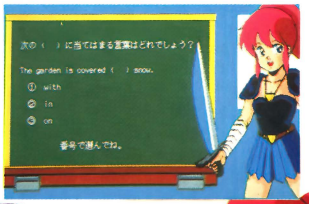
●オープニングで4人いる女のコの中から好きなタイプの女のコを選ぶのだ



エッチはしたいけど、そんなヒマがあったら英語の勉強しなくちゃな〜、というジレンマに苦しむ受験生にピッタリ(?)のゲームがこれだ。

マジに勉強になる英語問題にまず3問全問正解するとムフフ♡なグラフィックが。そしてもう3問全問正解するとムヒョーなグラフィック。そして次の3問にも全問正解するとリターンキーでアニメーションするスッゴイグラフィックが見られるのだ〜。

●中2・3年の問題でもなかなかムズイぞ





モノクロ画面のファンタジーAVG

SILVIAN（シルビアン）

BY●PC-FC

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

気分は王子様、敵は数々のトラップ

自分が、かっこいい王子様っていう設定がいいんだ！　しかも、闇の魔法使いによって連れ去られた婚約者のシルヴィア王女を助けだすのが目的だから、張り切ってプレイできる!?

ゲームは、それほど長くないけど、トラップがいくつかあって手強いんだ。魔法使いとの戦いというより、トラップと戦いながら王女様を助けるって感じなのネ。



●コマンド選択式。何度も同じコマンドを選ぶと状況が変わったり、物がもらえたりすることがある

マンガっぽい白黒グラフィックよー

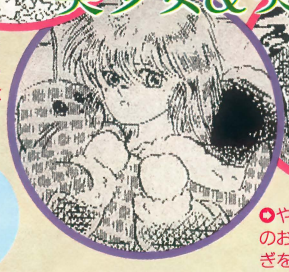


●ファンタジー・ストーリーにピッタリの女のコ。甘い誘惑にくらくら

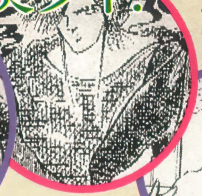
●これはゲームオーバーの画面。くやしーけど、にくめないのだ



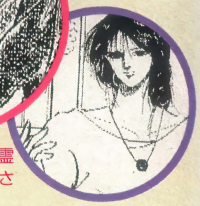
美少女&美少年！



●かわいいー／でも女のコじゃないからね。念のため……



●これは妖魔さん。少女漫画に出てきそうなグラフィック



●やさしそうな精霊のお兄さん／　うさぎをさがしている

通販の申し込み方法

〒101　東京都千代田区神田神保町1-1 木下様方　PC-FCまで、700円分の郵便小為替(無記名)と240円分の切手、郵便番号・住所・氏名を明記したものを同封のうえ送ってください。

南の島でゴールド集め♡

ALICE-ISLANND（アリス アイランド）

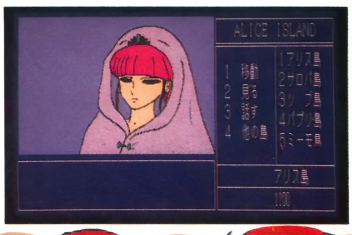
BY●ECE-SOFTWARE

PC-8801シリーズ | 5D

1万ゴールドめざして、島めぐりAVG

アリス諸島に浮かぶ、アリス島を災いから救うために、女神像を建設する資金の1万ゴールドを集めちゃおう！っていうAVG。

島民は、なぜか女のコばかり（Hな場面は期待しないように）で、るんるん島をめぐって会話していくうちに、自然にゴールドが集まっていくんだ。だから、AVGは、面倒くさくって嫌い！なんて人でも苦労なく解けるよん。



●行きたい島を選んだら、移動のコマンドで、その島民たちと次々に会っちゃお。右下が集まった資金

通販の申し込み方法

〒271　千葉県松戸市三矢小台5-21-25 石井様方　ECE-SOFTWAREまで、1300円分(ソフト代800円＋送料500円)の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。

水着　小麦色の肌　南国の女のコがまぶしい

このアリス諸島は、男心をくすぐる南国美少女が15人も登場だぁ。みんなカワイイ♡



●パブリ島のコ。小麦色の肌がセクシー！

マリン



●横のおくれ毛がチャーミングなエリス

エリス



●ショートのツブ島にいる女のコ

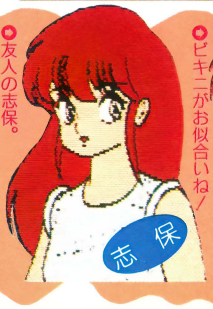
●ミー千島に住む、ハーフの南国娘

あずさ



かわいいな

ルイザ



●友人の志保。

志保



●ビキニがお似合いね！

かおり

世界に広げよう Do-Jinネットワーク

即売会続きの今日このごろ！　同人ソフト・ファンのキミは忙しいんじゃないかな？　もちろん、ネットワークも大忙し。同人サークルのアフターサポートや新作情報などで、今月もいっぱいだい!!

バグ修正用ディスク&尋ね人

BY●エレインソフト

すみません：こんにちは、ううらです。じつは、12月25日のパソケットIIIで販売した『愛乃にゅうろおだあずVol.6』(PC-9801版）にバグがありました。ゲームストーリーには直接影響はないのですが、どうしても気になるという方のために、バグ修正用ディスクを作りました。ご希望の方は、5cm×7cmのあて名カードを作り、下記まで送付してください。ご迷惑をかけてすいません。

連絡先は、〒332 埼玉県川口市飯塚3-16-2 P.E.C オリジナル「エレインソフト・バグ修正ツール」係です。

尋ね人：10月10日のパソケットIIで、『愛乃にゅうろおだあずVol.4』、『～Vol.5』の通販の申し込みをしてくださった青森県十和田市の藤本隆伸様。移転先不明でソフトが送れません。移転先の住所を、〒340　埼玉県草加市旭町5-10-25　藤岡様方　エレインソフトまで、大至急お知らせください。

ソフトの販売延期

BY●SIVA

ども、SIVAです。以前SIVAの新作情報を申し込んだ方には『予告ディスクIII』を送らせていただきました。それについて、発送が遅れてすみませんでした。

話は変わり、前に予告していた『ロデウォルド探偵社』は、シナリオ変更により、夏に販売が延期になりました。みなさん、期待して待っていてくださいよ。

それからSIVAでは今、PC-88のFM音源で作曲とBASICで音が作れる人を大募集しています。自分の曲に自信がある方は、音楽のプログラムをディスクにセーブして、SIVAまで送ってください。待ってます！

連絡は、〒753　山口県山口市吉敷滝河内2011-2　渡辺様方　SIVAまで。

P.S.パソケットin神戸に出展しまぁ～す。

なお、パソケットVにおいては、SIVAとBURNING APPLEのソフトはH.A.T.に委託になる予定です。

バージョンアップ版と書き換えします！

BY●H.A.T.

こんにちは、H.A.T.です。

12月25日にパソケットIIIで『迷宮浪漫』を買われた方、作者の強い反省のもとにバージョンアップをいたしましたので、無料で書き換えをいたします。お手数だとは思いますが、ラベルのはってあるディスクをH.A.T.まで送ってください。わがままでスミマセン（※書き換えをしなくても、オプションのシナリオディスクは、使えます)。

連絡先は、〒116　東京都荒川区西日暮里6-44-8　金子ビル102　佐野様方　H.A.T.です。



投稿ソフト大募集!!

Do-Jinファンでは、みなさんが作ったソフトを広く紹介する場を提供します。ゲームがメインですが、多くの人が使えるものであれば実用ソフトでもOK。もちろん個人でもグループでもかまいません。

●投稿されたソフトは……

誌上に掲載するソフトについては、作者が希望するならば「通信販売の申し込み方法」も掲載して、たくさんの人に楽しんでもらえるようにします。

ただし、このコーナーはプログラムやグラフィックを紹介する場ではないので、1本のソフトとして完成していないものや、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

なお、作者が希望するならば、通信販売でなく、テクノポリスソフトが代わってディスク・サービスをする方法、それにテクノポリスソフトによる市販ソフト化も検討します。これはプロをめざす人向き。

●投稿のときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記してください。

❷ソフトとして完成した形のディスクで投稿すること。ディスクにはソフト名と機種名を明記してください。

❸ディスクといっしょに、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹投稿したソフトと同じものを必ず手もとにおいておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお投稿されたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名(グループ)・電話番号も忘れずに。

●あて先●

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Do-Jinファン係

改めて自己紹介!?

BY●SIMOON(旧：チーム風車)

お知らせ：こんにちは、夏コミで『CINDY』と『FLEET BATTLE』を発表した、SIMOONです。ここで、おや？と、思う人がいると思いますが、じつは今度チーム風車からSIMOONが分離したのです。

もともと、チーム風車とは、高校の友人たちが集まってできた10人ほどのグループでした。そこでは、いろいろな活動がされていますが、その中で特に「同人ソフトが作りたあーい！」という連中がいました。それが、夏コミのチーム風車なのでした。コミケも終わり一段落ついたところで、その連中は謀反を起こしました。そしてできたサークルが、同人ソフト専門サークルSIMOONなのです。とは言っても、もともと同じところにいたのですから、完全に離れたわけではなく、今でもお互いに協力して仲良くやっています。『CINDY』のPC-98版も、チーム風車に移植してもらっています。というわけで、これからもSIMOONとチーム風車をよろしくお願いいたします。

改めて自己紹介：では、ここでSIMOONのメンバーについてちょっと。まず私、SIMOON代表・シナリオ&プログラム担当の帆丸覇有人。グラフィック&マシン語担当の草条紀雪。そして、アルゴリズム&プログラム担当の喜怒哀楽の3人です。音楽担当者がいないのですが、音楽はチーム風車に外注しています。ちなみに『CINDY』の音楽はSEIという者が作りました。

現状：『CINDY』のPC-98版が移植進行中です。同じく『FLEET BATTLE』のPC-88版も移植中。いずれも、もとよりグレードアップする予定。移植だけでなく、春コミを目指して『まほろば』と『Registance』の2本を製作中です。前者はイベント重視のAVG、後者はバリバリのシューティングゲーム。新作2本とも、PC-88SR以降対応です。お楽しみに。

すみません：『CINDY』に、なんとバグが発見されました。普通にストーリーを追ってゲームをしていれば出てこないバグなので、うっかり見落としてしまいました。第1作からバグを出すなど、たるんでいる！などと、反省している今日このごろです。

では、そのバグを直す方法をお知らせします。まず、DISK BASICを立ち上げて『CINDY』のDISK-1から**ＡＤＶ３**というファイルをロードします。その後、3045、3046、3101行の3行を消去します。それから、再び**ＡＤＶ３**のファイル名で**アスキーセーブ**して終わりです。

これで、バグは取り除けました。なお、起動時にVer.1.1と表示のあるものは、すでに修正済です。本当にご迷惑をおかけしました。これを機会に、徹底した開発環境を作って行きたいと思ってますので、これからも暖かな目で見守ってやってください。

連絡先：〒330　埼玉県大宮市蓮沼784-2　辻川様方　SIMOON

改訂版と交換します

BY●C・M・S企画

11月号以来、たくさんの通販希望ありがとうございます。C・M・S企画です。

通販販売分には関係ないのですが、当サークルのソフト『じゃんけんぽん』と『じゃんけんぽん　システムアップディスク』（どちらもPC-9801用5 DD）のbugのあるディスクは、以下の2種類です。

1.『じゃんけんぽん　Ver1.5』パソケットⅠ販売分（ゲームスタート時、オープニングタイトルの下にVer1.5とだけ表示され、その下に改訂版と表示されないもの）

2.『じゃんけんぽん　システムアップディスク』パソケットⅡ販売分（パソケット会場にて、単品または『じゃんけんぽん』とセットで販売したもの）

以上の2種類のディスクのいずれか、またはコピーミスのディスクを購入の方、お手数ですが、当サークルまでマスターディスクをお送りください。交換いたします。

なお、先にも書きましたように、通販分および『じゃんけんぽん　Ver1.5　改訂

先輩が答える！プロが応える！同人ソフトQ&A

今月はちょっとコンパクトなQ&Aのコーナーだよ！

Q じつは、テクノポリスの12月号を買い忘れ、「女子大生といっしょに同人ソフトを作っちゃおう！」のグラフィックのところが、ぜんぜんわかりません（12月号がないので、1月号もさっぱりわかりません）。どうにかして、手に入れる方法はないでしょうか？　教えてください。　（静岡県　中村クン）



まぁ！　買い忘れるなんて……、だめねぇ！　じつは、こーゆー葉書がこの他にもたくさん届いているの。「リストをコピーして送ってください」なんていうお手紙や、バックナンバーの問い合わせの電話なんかもくるのよ。でも、編集部では雑誌をコピーして送る、ということはやっていないのね。テクノポリスのバックナンバーも今のところないの。それで、そんな人たちのために、近いうちにDo-Jinファンの別冊を作ろうと思っています。だから、お手紙をくれたみなさん、もう少し待っててね。

それから、今月で「女子大生といっしょに同人ソフトを作っちゃおう！」のコーナーは最終回だけど、「おにおんさんの講座をもっと続けて!!」なんていうリクエストに答えて、来月より新しい講座を始めたいと思っています。そちらのほうもヨロシク!!

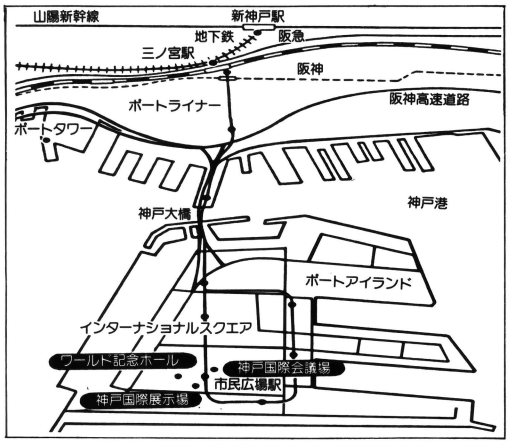
テクノポリス編集部より　おわびと訂正

テクノポリス2月号78ページで、『Surnature』を製作したALU-COMPUTER-ARTSさんの通販申し込み先の住所が、間違っていました。正しい住所は、〒198　東京都青梅市根ケ布2-232-4 小笠原様方　ALU-COMPUTER-ARTSです。なお、誤った住所で送られた分に関しましては、郵便局の方々の協力を得て、相手先に届くように手配してありますのでご安心ください。サークルの皆さま、郵便局の皆さま、並びに、読者の皆さまにご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。また、今後はこのようなことがないように細心の注意を払い、ご迷惑のないように心がけたいと思います。

イベント情報

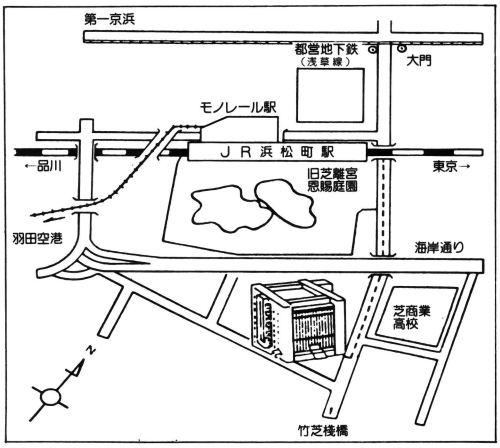
パソケットin神戸

日程 2月26日(日) 時間 11:00～15:00(予定)
場所 神戸国際会議場
ポートライナー市民広場駅下車　神戸国際展示場横



パソケットV

日程 3月5日(日) 時間 11:00～15:00(予定)
場所 都立産業貿易センター
JR浜松町駅下車徒歩5分



※なお、朝早くから会場前に並ぶと、まわりの迷惑になります。午前8時前は会場にこないようにしてください。

版』(タイトルの下にVer1.5　改訂版とでるもの)はbug取り済みです。

連絡先は、〒143　東京都大田区南馬込6-5-8　沢村芳樹様方　C・M・S企画です。

住所が変わりました

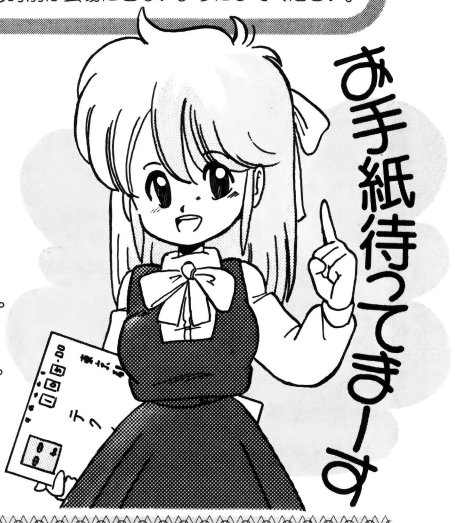
BY●ECE-SOFTWARE

突然ですがECE-SOFTWAREのお知らせです。都合によりECE-SOFTWAREの通販、その他問い合わせの住所が下記のように変更になります。今後は下記の住所で、すべて取り扱いますので、よろしくお願いします。

また、アドベンチャーゲーム、『ALICE-ISLAND』をお買い上げの方でGOLDの計算にバグがあるという方は、現品をお送りくださるか、ディスクにはってあるタイトルシール部分をお送りください。お取り替えのうえ、送料とともに返送いたします。

なお、ECE-SOFTWAREの通販は、何種類申し込まれても送料は500円だけです。どうぞご利用ください。

新住所は、〒271　千葉県松戸市三矢小台5-21-25　石井様方　ECE-SOFTWAREです。



Do-Jinネットワーク アクセス受け付け中!

❶同人ソフトから読者のみなさんへいろいろなお知らせ

ボクたちはこんなグループです、今度こんなことをやるから来てください、こういう才能のある人を探しています、通販の発送が遅れています、○○さん連絡をください、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。なお、ソフトを紹介したいときは「投稿ソフト」係に送ってね。

❷読者のみなさんからの質問アレコレ

ああしたいんだけどどうしたらいいの？こういうことがわかんないんだけど教えて！こんなものを探してるんだけどどこにある？そのほか、申し込んだのに来ないよー、どこそこに連絡つけたいよー、などなど、さまざまな質問を受け付けてます。解答者は質問の内容により、同人ソフト、編集部、市販ソフトハウスなどがあたるのだ。

❸同人ソフトの大自己紹介

「アクセク・リポート」は編集部から取材お願いをするコーナーですが、"ゼヒ載りたい"というメダチタガリのグループの売り込みも受け付けてます。カンタンな自己紹介を付けて申し込んでね。

Do-Jinネットワークは、読者と同人ソフトハウスをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしているのでよろしく。

以上3つのアクセスは、郵便で、
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Do-Jinネットワーク
同人ソフトQ&A
アクセク・リポート訪問記
まで。①グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人の場合は個人名、②連絡先住所、③代表者または個人の年齢、④職業(学年)、⑤連絡先電話番号、の明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

女子大生といっしょに 同人ソフトを作っちゃお！



3月といえば卒業シーズンですが、半年間続いたこの講座も今月で最終回となりました。いろいろなことをやってきましたが、みんなのゲーム作りに役立つことがあったかな!?　前回までにゲームとしては完成しているので、今回は即売会などで売り出すときに欠かせない、大量生産のためのバックアップツール（PC 88版）と、売り出し当日のお話です。最後までシッカリ読んでね♡

to おにおんさん

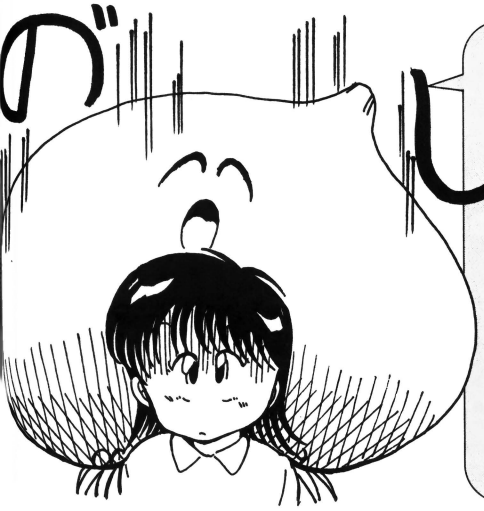
初めは無謀！かと思われた私のゲーム作りも、なんとかここまで作ることができました。絵も出れば、曲も流れるなんて、本当におにおんさんのおかげです。

　でもね、せっかく作ったんだから、このゲームをみんなに見せたいっ♡と思ってるの。そこで、てっとりばやくバックアップできちゃう方法があったらイイナァ～と思ってるんだけど……教えてっ♡



from ふぉ～ふぉ

※好評につき、来月より新しい「同人ソフト講座」のコーナーがOPENします。お楽しみに！



昔よく、〝おままごと〟をしませんでしたか？　えっ、してないって？　じゃあ、それはまあ、こっちに置いておいて……。

はーい。このコーナーもついに最終回をむかえてしまいました。読んでくれた人はどうもありがとう。ううう。いよいよ今月は、ソフトができあがってから……、ということについての講義です。ソフトができあがったからって、それで終わったわけじゃないんだね。まだやることは、いろいろ残っているのです。

とゆーわけで、さっきの話にもどして……。子供のころ、〝お店やさんごっこ〟みたいなことは、しませんでしたか？　花をたくさん摘んできて、花屋さんとか、八百屋さんだとか……。なんでこんなことを言うのかというと、同人ソフトを作るっていうのも、これに似てるんじゃないかな？と思うからなんですね。〝ソフトハウスごっこ〟みたいな……。自分たちで製品を企画製作して、生産・パッケージング、そして流通・販売と、実際のソフトハウス経営のようなことが全部できてしまうんですから魅力ですよね。

まあ、それが良い悪いっていうんじゃなくて、同人ソフト作ってる人たちは、そういうことが好きな人が多いのかなって思ったというお話。

で、今回の話は生産・流通・販売ということについてなんだね。

ソフトができた後にすること……というのも結構あります。まず、マニュアル、説明書などを作る。そしてソフトの入ったディスクをコピーして生産。ラベルをはったり、エンベロープ（ディスクの袋ね）に入れたりします。そうしたものを最後にパッケージに詰めて、製品が1つ出来上がるわけですね。

初めてこれをやる場合は、なかなか思うようにできないことも多いんじゃないかな。でも、苦労する分、楽しさもあると思うけど。

じゃあ、さっそくこの作業を始めてみよう！　と思う前に、肝心のソフトのほうのチェックは万全かどうかも確かめましょう。余裕があるときは、たっぷりチェックしておいたほうがバグや欠陥も減らすことができて、より完成度の高いものができること請け合いですよ。

マニュアルを作る際にも、いろんなことを決めなくちゃいけません。ぺらっとした1枚のコピーで済ますとか、32ページの豪華設定資料付マニュアルにしようとか、ピンからキリまでありますが、多くの同人ソフトサークルでは、コピー1枚か、コピーをつなぎ合わせて本のようにして作っているようです。マニュアルなし、なんてところもありましたが、最低限の連絡先ぐらいは、わかるようにしておかないと、〝売ってドロン〟って感じがしてよくないのではないかな。それに感想のお手紙なんかが来なくなるのも寂しいしね。連絡先がわからないばっかりにテクポリに載せられなかったソフトもあるようだし。

それが決まったら、次はいよいよ生産だ。ここで決めなきゃならないのが、生産量。つまり、同人ソフトをいくつ生産するかということだね。これは、なかなか難しい問題なのです。たくさん作っておけば、買う人が多くやってきても売ることができて、利益も多くなっちゃう。そのかわり、売れ残ったりすると、むなしくなったり、生産するのに要したお金の分が戻ってこなかったりします。だけど、なるべくなら多くの人の手に渡ってほしいと思うもの。



こんな、経営者の苦悩を味わうことも同人ソフトの楽しみなのかもしれませんね。

でも、実際のところの生産量というのは、そんなに多くありません。統計をとったわけではないので、詳しくはわかりませんがコミケの場合、50〜100枚ぐらいが普通ではないでしょうか。買う人たちは、その場でソフトの内容を見ることがほとんどできないので、どうしても本に載っていたり、パッケージの見た目がよかったり、画面写真の絵がかわいかったりしたものを選んでしまいます。ですから、初参加でイキナリ大量生産をして、売りつくそう！という考えも、考えものだ（！）というわけです。

そのへんを考えて、生産量を決定してパックアップ開始！となるんだけど、

特製 ■バックアップ・ツールのプログラム PC-88版

```
10 CLEAR ,&HBFFF:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,2
5,0,1:I=&HC000:WHILE A$<>"!!":READ A$:PO
KE I,VAL("&H"+A$):I=I+1:WEND
20 DEF USR=&HC000:A=USR(0):DEF USR1=&HC0
03:DEF USR2=&HC006:COLOR 5
30 CLS:C=C+1:LOCATE 10,5:PRINT C"ﾏｲﾒﾉ ｺﾋﾟｰﾃﾞｽ。":Z=1:X=11:LOCATE X,9:PRINT"Return
 ヲ ｵｼﾃﾈ。":WHILE INP(1)<>127:WEND:A=USR1(
0)
40 LOCATE X,9:PRINT" COPY ";:X=X+Z:IF X=
0 OR X=34 THEN Z=-Z
50 IF USR2(0) THEN 40 ELSE 30
1000 DATA C3,09,C0,C3,2B,C0,C3,37,C0,3E,
0C,CD,4F,C0,21,00
1010 DATA 58,CD,46,C0,21,00,02,CD,46,C0,
21,80,C0,01,00,02
1020 DATA 7E,CD,55,C0,23,0B,78,B1,20,F6,
C9,3E,0D,CD,4F,C0
1030 DATA 21,00,58,CD,46,C0,C9,3E,0F,D3,
FF,DB,FE,E6,02,3E
1040 DATA 01,28,01,AF,77,C9,7C,CD,55,C0,
7D,CD,55,C0,C9,F5
1050 DATA 3E,0F,D3,FF,3E,F5,DB,FE,E6,02,
28,FA,3E,0E,D3,FF
1060 DATA F1,D3,FD,3E,09,D3,FF,DB,FE,E6,
04,28,FA,3E,08,D3
1070 DATA FF,DB,FE,E6,04,20,FA,C9,00,00,
FF,FF,FF,FF,FF,FF
1080 DATA C3,07,58,00,00,00,00,AF,32,05,
58,CD,C4,58,CD,86
1090 DATA 58,CD,1F,58,3A,05,58,3C,FE,50,
20,EC,C3,C1,00,3E
1100 DATA 4D,E7,3A,03,58,F6,01,E7,3E,01,
E7,3E,10,E7,3E,21
1110 DATA E7,3E,FF,E7,0E,01,06,10,3A,06,
58,E7,3A,04,58,E7
1120 DATA 79,E7,3E,01,E7,0C,10,F0,CD,0A,
59,3E,45,E7,3A,03
1130 DATA 58,F6,01,E7,3A,06,58,E7,3A,04,
58,E7,3E,01,E7,3E
1140 DATA 01,E7,3E,10,E7,3E,21,E7,3E,FF,
E7,21,00,40,01,00
1150 DATA 10,DB,FA,EE,80,E6,C0,20,F8,7E,
23,D3,FB,0B,78,B1
1160 DATA 20,EF,CD,0A,59,C9,3E,46,E7,3A,
03,58,E7,3A,06,58
1170 DATA E7,3A,04,58,E7,3E,01,E7,3E,01,
E7,3E,10,E7,3E,21
1180 DATA E7,3E,FF,E7,01,00,10,21,00,40,
FB,76,DB,FA,E6,20
1190 DATA 28,F8,DB,FB,77,23,0B,78,B1,20,
EF,DB,F8,FB,76,F3
1200 DATA CD,0A,59,C9,3A,05,58,CB,3F,32,
06,58,3A,05,58,E6
1210 DATA 01,32,04,58,87,87,32,03,58,3E,
0F,E7,3A,03,58,CD
1220 DATA EE,58,3E,0F,E7,3A,03,58,F6,01,
CD,EE,58,C9,E7,3A
1230 DATA 06,58,E7,FB,76,F3,3E,08,E7,CD,
00,59,CD,00,59,C9
1240 DATA DB,FA,2F,E6,C0,20,F9,DB,FB,C9,
06,07,CD,00,59,10
1250 DATA FB,C9,!!
```

使い方

このリストを打ち込み、実行すると、何枚目のディスクコピーかが画面に表示されます。そこでドライブ1に元になるディスクを、ドライブ2に生ディスクを入れて〔RETURN〕でピキピキとバックアップが始まります。

※このプログラムは、N88 DISK BASIC上で動作します。

これが思いのほか、時間がかかるのです。PC-98や、X68000などは2HDのディスクを使うので1枚生産するのにけっこう時間がかかってしまいます。PC-88などの2Dでも1分程度はかかってしまいます。

そんなわけで、今月の目玉プログラムは、〝あると便利なバックアップ・ツールのプログラム〟（PC-88シリーズ用）です。同人ソフトの生産のときや、データディスクをバックアップしたい、などというときに力を発揮してくれる、ちょっとスピードが速いディスク・バックアップのプログラムだよ（カタカナばっかりだね）よかったら、打ち込んで使ってみてください。

もう1つ、経営者を悩ますことがあります。それが値段。これも、高いと買ってもらえなかったり怒られたりするし、逆に安いと損をしたり軽く見られたりするので、思案のしどころです。

もともと、ソフトを作る手間っていうのは目に見えないから、値段を付けるのが難しいんだ。ディスクやマニュアルにかかる費用は、たいしてかからないので、安易に作れば1枚100円くらいで製品ができますしね。だから、価格の決めかたはもう良心と価値観の問題になってしまいます。まあ、とにかく1000円台になるかどうかで、高い安いがわかれるような気がするんだけど……そのへんを考えて悩んでみましょう。

だけど、念のために言っておくけど、同人ソフトの目的っていうのは別にこんな、値段のことをどうこう悩んだり利益のことを気にしたりすることじゃなくて、もっと別の楽しさのためのものだと思うよ。

さあ、あとは山ほどの製品を抱えて、コミケやパソケットなどの即売会に繰り出すだけだ// というわけで、即売会に製品を持っていって売るときのお話を少し。

やはり、お店ですから、品物をうまくディスプレイしないといけませんよね。製品名と機種名、そして値段などを見やすく書くのはもちろん、画面写

真などで、ソフトの内容をわかるようにしておくといいんじゃないかな。

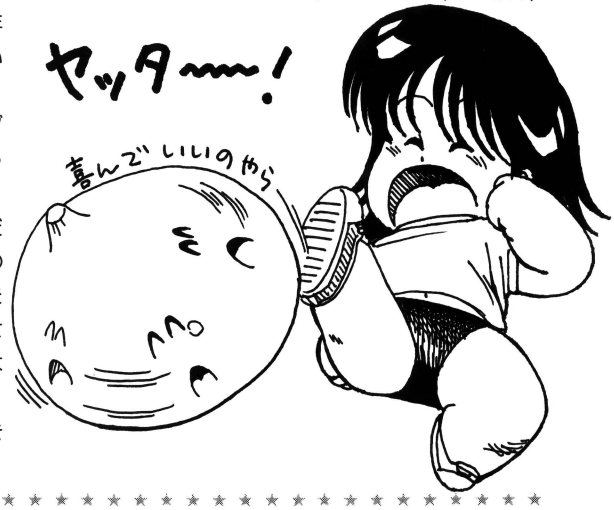
ただ、判断する材料が画面写真や宣伝文句だけになってしまって、見た目の良いソフトが多く売れてしまうというのは、ちょっと困ったことかもしれません。

また、サークルとして参加すると、売り子をしなくてはならないので、他のサークルが出している同人ソフトを買いにまわることができなくなってしまう、という話もよく耳にします。即売会では、開場とともに買い手の人達が、われ先にとブクブク入ってくるので、まず開場直後は混雑します。売り手の人が、ホッと一息ついたころには売り切れているソフトも多いわけです。テレビに出演しているタレントは、テレビ番組に詳しくないのと似たようなことが即売会にはあるみたい。と私は感じてきましたが、みなさんは、どうなんでしょうか……？

そんなわけで、半年間続いたこの連載もいよいよ最終回ですね。

いろいろな話やサブルーチンなど、偉そうに載せてきましたが、それが正しいやり方だと思わないで、自分のわかりやすいやり方を使うようにすると、さらに進歩するんじゃないでしょうか？

ん、なんだこの紙きれは？　「ちょっと、ヨーロッパまで遊びに行ってくるからね。ふぁ〜ふぁ♡」——ぬぁに？　このコピーしたふぁ〜ふぁゲームの山はどうするんだ。お〜い！　（おにおん）



ヤーレ、ヤレ終わったなぁ〜。最初は本当に私なんかに作れるのかな？って不安だったけど、なんとかゲームにはなってるんですよぉ（ホントよ！）。

まぁ、ほとんどおにおんさんが作ってくれたプログラムをくっつけただけなんだけどね。でも、そういう仲間さえいれば、ひとりじゃなんにもできない私でも、ひとつのゲームの誕生に立ちあえるんだもんね。



さて、ここでちょっとこの講座の裏話をナイショで教えちゃいます。

まずイラストやゲームのグラフィックを担当してくれたＹ人師匠のこと。私が毎回、「今月はコレコレこういうイラストを描いてね♡」とお願いすると、たいていゼンッゼン関係ないイラストも何点か描いてくれます。いいイラストなんだけど、今までは泣く泣くボツにしてきたので、そういうのはソフトのマニュアルとかに使うつもりです。

おにおんさんも、いろいろのプログラムを教えてくれるだけじゃなくて、（私は）頼みもしないのにマシン語のソースリストに解説を付けて、オマケにそれを送ってあげるなどというコトをやってくれました。う〜む。

で、思ったのは、こういうふうに〝寄り道〟ができる人って、同人ソフト作りに向いているんだろ〜なぁ、ということ。ゲームの本筋はもちろん大切だけど、なんの得にもならないところに、オモシロイものがポコッと入っているのって同人ソフトならではだよね。

さて、今月でこの講座は終わりですが、連載されたプログラムの移植版や質問などは引き続き編集部にどうぞ。

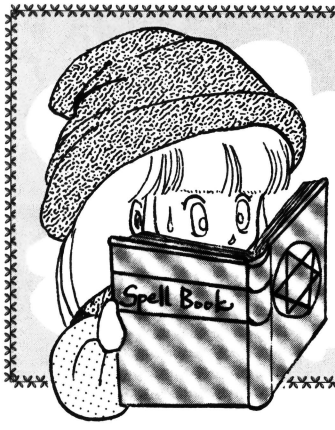
私は、これを機会に同人ソフトをまめにチェックするから、ますますオモシロイのを作ってね。（ふぁ〜ふぁ）

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Do-Jin ファン　女子大生といっしょに同人ソフトを作っちゃお！　係」まで、お問い合わせください。あて先はP.83参照。

THE RETURN OF OOPS! ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

毎日寒い日が続くけど、元気で冒険してるかな？　迷宮の中で寒さがこたえるときは、MAGEにHALITOをかけてもらいましょう。うん？　このTAVERNも少し寒い？　じゃ、TIKIがMAHALITOを唱えてあげましょう。あ、ゴメン。間違ってMADALTOかけちゃった！（TIKI）



Wizardryの人気はとどまるところを知らず、パソコンだけじゃなくって、小説、マンガ、テーブルトークRPGにもなってるんだよね。

最近TIKIも、小説版を読みましたが、これがなかなかおもしろかったんだ。TIKIも書いてみたくなったけど、原稿用紙をみただけで挫折してしまったの……ううむ。（TIKI）

先輩からMATU！

モンスター召喚のコツ

＃4で、ペンタグラムでモンスターを召喚するとき、〔s〕を押してSTATUSを見ながらだと何匹、どのモンスターを召喚させたかわかって便利。納得のいく数がでるまでやりなおそう。（東京都／MY Δ- NoRi）

＊さっそく＃4のネタ、ありがとう！　MY Δ- NoRiクンは、B4Fでつまって苦しんでいるみたい。このタバーンで最初に＃4のエンディングを見るのは、だれかな？（TIKI）

A SIGN ON DOOR



○（新潟県／珀沢優クン）＊よかったね。MURAMASAは、あきらめないで探し求めれば、絶対みつかるから、めげずにがんばろうね



○（愛知県／KAPYONクン）＊IDENTIFYとゆーより、ちょっとCAMPネタかもしれないけど、ここにのせてしまった



○（福岡県／とむクン）＊これまた悲惨なお八ガキ。こればっかりはどうしようもないよね。ディスクは幼児の手の届かないところに保管しましょう



○（埼玉県／蟬時雨クン）＊イラストが上手ね。TIKIは絵が描けないからうらやましいな。TIKIもはやくファミコンの＃2がやりたいなあ

○（東京都／P-EAクン）＊さて、強敵の＃4、このハガキがのるころには、どこまですすんでいるかな？



○（大阪府／カメバズーカクン）＊忍者の心情がすごくよくでているハガキで、思わず笑っちゃいました



みんなでIDENTIFY

新呪文〝MAGFD〟!?

ぼくは、MZ-2500でPLAYしています。突然ですが、PLAY中おかしなことがありました。戦闘中、呪文をMAGFDとうちリターンすると「あなたはその呪文を知らない」と表示がでたんです。普通間違って打ち込むと何事もなかったかのように再度コマンドを要求してくるのに。まさか、MAGFDという呪文が存在するのでは……？

しかし、ぼくは「MAGFD」の正体をつかみました。なんとタヌキでした！　違うって……「MADI」だったのです。PRIESTのレベルをあげてCAMP中、「MAGFD」と打ち込むと、なんと「誰にかけますか？」との表示！　まるで、GARB of LORDSを見つけたときのような気分になったのでした。そして、ゆっくりとキーを押すと、キャラクターが全快！　というわけです。ちなみに、戦闘中「MAGFD」と打ち、リターンすると、ウインドウには「MADI」と表示されました。（兵庫県／上野修司クン）

＊レポートごくろうさま。タイプミスしたのに魔法がかかるとびっくりするよね。これは、ほかの機種ではどうなのかな？　（TIKI）

＊えー、ウィザードリィの呪文は、省略が可能なことがわりと一般に知られています。たとえばKATINOは「KA」だけの入力でかけることができます。でもこーゆー知識って人に聞いちゃうより自分で発見するほうがぜったいにエラいし、うれしいはず。（HIDE）

地下で1Fで LOST！

今から半年前、オレのキャラクタ、L-27・E-FIG（HUMAN）の「ガンマ」は、＃1の地下1Fで、TELEPORTERのワナにはまった。と、突然、ガンマは地下11FにWARPし、LOSTした。こんなことって、あるのだろ〜か？　（大阪府／MAD.Tクン）

＊えええええ、こ、こわい！　いきなり1FでTELEPORTERにひっかかって、LOSTしちゃうことって、あるのっ。びくびく。TELEPORTERについての話もっと聞きたいな。（TIKI）

ちょっとCAMP



ボルタックの謎？

○（北海道／お楽しみは以下略クン）

＊そうだよね、どうしてボルタック商店では死の指輪なんてモンを25万GPという高値で買ってくれるのかしら？　何かの悪だくみがあるのか……。このギモンに対する回答をみんなで考えてみない？（TIKI）

あなたのウィザードリィ度チェック

1．ワードナの名前の由来を知っている
2．トレボーの名前の由来を知っている
3．MURAMASA BLADE！か、GARB OF LORDSを持っている
4．MURPHY'S GHOSTを何度も倒したことがある
5．GREATER DEMONを増殖したことがある
6．プレイングマニュアル等を持っている
7．OOPS！　ウィザードリィを読んだことがある
8．敵のNINJA、FLACK、HATAMOTOは嫌いだ
9．TEMPLE OF CANTでLOSTしたことがある
10．ワードナと遭ったことがある

回答編

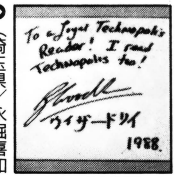
0——ウソつけ、Q7はどうなんだ
1〜4——あなたは初心者かもしれない
5〜7——ほぼマトモなプレイヤーだ
8〜9——ここまできたらたいしたもんだ
10——あなたはもう、りっぱなウィザードリィプレイヤーだ

＊ちなみにTIKIは7点でした。ワードナ&トレボーの名前の由来ってなに？（TIKI）

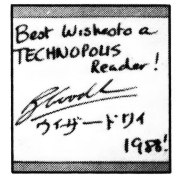
＊作者のANDREWさんとROBERTさんの名前をさかさまにしたんだよ。（HIDE）

ウッドヘッド氏の色紙が当たった幸せ者

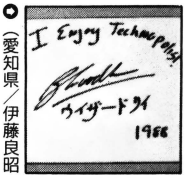
はずれた人ごめんね。せめてどんなサインなのか、写真を載せちゃいます。



○（埼玉県／永堀喜和クン）＊ウッドヘッドさんもテクノポリスを読んでるんだよー



○（栃木県／広田義広クン）＊「ウィザードリィ」の字もウッドヘッドさんが書いたのよ



○（愛知県／伊藤良昭クン）＊テクノポリスが楽しいって、ウッドヘッドさんも言ってる

お客さま大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します。（TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます）。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

＃1から＃4までを通して、キャラクターやマップに関するいろんな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します（ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報はのぞく）。シナリオナンバー（＃1〜＃4）と機種名を明記して投稿してください。

また、当TAVERNは以下のような常設コーナーを設けています。

＊先輩からMATU！

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑するようにウケをねらってください。

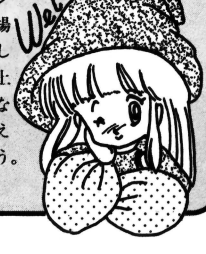
＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

あて先：〒105東京都港区新橋4−10−7
TIM　テクノポリス編集部
OOPS!ウィザードリィ係

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネームを希望する場合そのことを明記してください）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。ではよろしく。



P7から

発表！'88読者が選んだ人気ゲームBEST50!!

というわけでっ！ここからは4位以下の発表です。昨年度のベスト50と比べてみると、けっこう根強く残っているゲームがあることがわかる。やっぱりいいゲームは、いつまでもいいもんなんだろうね。P92～P93はベスト50のゲームが1目でわかる一覧表。はたして、この50本のゲームの中で、キミは何本プレイしたっ!?

4位 2063点 ハイドライド3

BY T&Eソフト

去年の10位が1年間で4位までランクアップはご立派！　アクションRPG火付け役の3代目だけあって、そのスケールの大きさはスンゴイ。200階建ての塔やら異次元世界、なんと宇宙船までもが登場しちゃう。漬物石に代表される冗談アイテムもGOODね！

●読者のコメント

『マップの広さ、シナリオ』『豊富なアイテムや魔法が最後まであきさせない』『グラフィックがきれい』『自分の進めかたができる』『裏アイテム類がおもしろい』

5位 1688点 三国志

BY 光栄

さすが光栄の中でも一番息の長いソフト。劉備、曹操、孫権をはじめ200人以上の武将が登場し、中国の覇権をめざして活躍するところがゲーマーの心をとらえて離さないのだろう。こういった武将を中心としたSLGの先駆けともいえるのがこのゲームなのだ。

●読者のコメント

『長い間楽しめる』『たくさんの武将が出るのがいい』『だんだん強くなっていく楽しさ』『あきない！』『みんなでできる』『三国志の時代の中国の歴史に強くなった』

6位 1538点 イース

BY 日本ファルコム

昨年度の1位だけあって人気もまだまだ健在。BGMとゲームバランスのよさ、そしてキャラクタとストーリーは『イースII』に続くだけあって魅力にあふれている。『～II』の人気もこの第1作目があってこそ！このシリーズはこれからも人気をたもち続けるようだ。

●読者のコメント

『ストーリーが最高』『BGMとエンディングがよかった』『終わったときに思わず泣いた！』『奥が深くておもしろい』『スクロールのよさ』『グラフィックが美』

7位 1313点 スーパー大戦略

BY システムソフト

8ビット機で『大戦略II』をやりたいという願いが、（少し）かなったソフト。でも8ビット・ユーザーたちにはとてもうれしい1本であろう。F－15やM－1戦車などのアメリカから自衛隊の兵器まで選ぶことができるのはとてもよい。中国の人民兵とか兵器はとっても安いのでおもわず量産してしまうのだ。

●読者のコメント

『ただひたすら戦う！』『シミュレーションの楽しさを教えてくれた』『兵器が豊富で、多国間で戦える』『8ビットで最高のSLG』『国によって生産タイプが違う』

8位 950点 戦国ソーサリアン

BY 日本ファルコム

2位の『ソーサリアン』の追加シナリオVol.2。Vol.1よりも人気がある理由は、各シナリオが一貫したストーリーによってつながっているからだろう。5本のシナリオを1つずつ解いていくうちに、1本の大きなストーリーがわかってくるのがよかったんじゃないかな？　これからの追加シナリオにも期待！

●読者のコメント

『謎解きがおもしろかった』『5本のシナリオのつながりが楽しい』『和風BGMがとても気に入った』『舞台が日本なのがいい』『ストーリーとエンディングへの伏線』

9位 939点 マスターオブモンスターズ

BY システムソフト

『マスターオブモンスターズ』といえば、それぞれのマスターを操って、モンスターを召還していき、敵マスターを倒すというシミュレーション。今までの『大戦略』のような本格シミュレーション要素に、魔法などの今流行のファンタジーを掛け合わせたのが大きな魅力だろう。

●読者のコメント

『キャラクタが成長するのがうれしい！』『手ごろな戦略ゲーム』『大魔法がとてもよかった』『キャンペーンモードは最高』『キャラが大きく動きが速い』

10位 875点 ウィザードリィ

BY アスキー

いかにウィザードリィびいきのテクポリといえ、こ〜んなに古いゲームがBEST10に入ってしまうところがスゴい（ちなみに昨年度は第2位）！ウィザードリィはもはや！誰もが知っているはずの常識といえるのではなかろうか。まだプレイしたことのないキミ、キミは非常識だ!!

●読者のコメント

『とにかくのめりこむ』『アイテム鑑定のスリル』『難しい！けどおもしろい』『広大なロマン』『白黒、音無し、長いアクセス、とにかく最高のRPG』

おまちかねっ！ プレゼント当選者発表

さてさて、読者のみなさま♡ たくさんのお/ハガキどうもありがとうございました。おかげ様で、今回も無事にBEST50の発表をすることができました（集計は大変でしたけど）。

そりではっ（急に口調が変わって）、おまちかねのプレゼントの当選者発表といってみよ〜っ！

まずは2万円分の希望ゲームソフトが当たったのは、

●近藤英樹（神奈川県）
●島野英樹（岐阜県）
●瀬川真志（広島県）

以上3名様（順不同、敬称略）。

次に、もうおなじみのテクポリ特製ピクチャーディスク（矢野健太郎先生画・5インチ2D）は、

●海沼　竜（愛知県）
●水野芳宏（北海道）
●西家和仁（静岡県）
●宮田純次（兵庫県）
●田中和宏（滋賀県）
●南部雅徳（大阪府）
●佐藤因丘（山口県）
●岩崎公慈（東京都）
●関山忠夫（栃木県）
●田中良治（埼玉県）
●平野圭二（東京都）
●池田太郎（京都府）
●松村　誠（群馬県）
●池谷栄作（静岡県）
●松嶋信男（茨城県）
●谷口　誠（宮崎県）
●上井宏之（広島県）
●川田光浩（栃木県）
●幸田文夫（徳島県）
●益留政浩（神奈川県）

以上20名様（順不同、敬称略）に当たりました！　おめでと〜っ!!

ところで、ピチクヤーディスクが当たったけど5インチ2Dなんか使わないよ〜って人も中にはいると思う。でも当たっちゃったんだからしようがないよね。アハッ！

というわけで当選者発表でした。おハガキを送ってくれた人はみんな、これからもテクノポリスをよろしくお願いしま〜ふ！

テーブル＋（プラス）スポーツゲーム大集合

麻雀／囲碁／将棋／トランプ／チェス／パズル／野球／ビリヤードetc…

●子供から大人まで、誰でもカンタンに遊べるパソコンゲームが大集合！　●人気急上昇中の『テトリス』をはじめ、話題の『たんば』『ぎゅわんぶらあ自己中心派3』など、70本以上のオモシロゲームソフトを徹底大解析！　●どのソフトが一番強い!?　アソコン杯争奪最強囲碁ソフト決定大トーナメント　●ひと足先に開幕！　ゲームで占う'89プロ野球ペナントレース　●艶技爆発！　ちょっと気になるアダルトテーブルゲームほか内容満載の特集号

2月下旬発売予定

定価 680円

話題独占発売中！

●ディスク文庫最新刊『とらわれペンギン』『プロジェクトA子2』全国の書店で発売中です♡　各巻2800円

売り切れ続出！

●巻で大流行の同人ソフトを一冊にまとめた史上初の特集号！『同人ソフト大集合』大好評発売中！　680円

〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
☎03・208・6740（アソコン編集部）

辰巳出版㈱

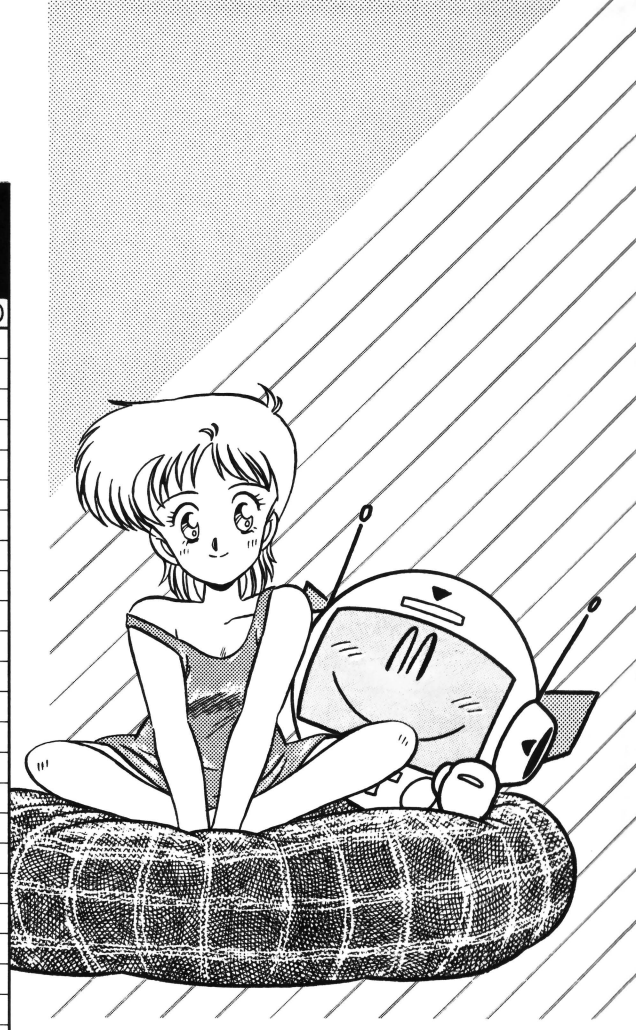
'88 人気ゲーム

BEST50一覧表

順位	ゲーム名	点数	発売元	PC-8801シリーズ SR専用 5D	PC-8801シリーズ 5D	PC88 VAシリーズ 5DD/HD	PC-9801シリーズ 5DD	PC-9801シリーズ 5HD	PC-9801シリーズ 3.5DD	PC-9801シリーズ 3.5HD	X68000シリーズ 5HD
1	イースII	9963	日本ファルコム		7800		7800	7800	7800		
2	ソーサリアン	5488	日本ファルコム		9800		9800		9800		
3	ラスト・ハルマゲドン	3275	ブレイン・グレイ		7800		7800	7800	7800		
4	ハイドライド3	2063	T&Eソフト		7800			7800		7800	
5	三国志	1688	光栄	14800	14800		14800	14800	14800		
6	イース	1538	日本ファルコム		7800		7800	7800	7800		
7	スーパー大戦略	1313	システムソフト＊1		8000						
8	戦国ソーサリアン	950	日本ファルコム		3800	3800	3800		3800		
9	マスターオブモンスターズ	937	システムソフト＊1		8800						
10	ウィザードリィ	875	アスキー	9800			9800	9800		9800	
11	信長の野望・全国版	825	光栄	9800	9800		9800	9800		9800	9800
12	ドラゴンスピリット	713	電波新聞社								8800
13	カオスエンジェルズ	688	アスキー		7800						
14	マイト・アンド・マジック	638	スタークラフト		9800	9800	9800	9800		9800	
15	アンジェラス	625	エニックス		8200						
16	めぞん一刻・完結編	600	マイクロキャビン		7800						9800
17	蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン	575	光栄	9800			9800	9800	9800		
18	ロードス島戦記	563	ハミングバードソフト					9800		9800	
19	ジーザス	550	エニックス		7800						
20	サイオブレード	525	T&Eソフト		8800						
21	今夜も朝まで!ワフルまぁじゃん	451	デービーソフト	6800			6800	6800		6800	
22	ティル・ナ・ノーグ	437	システムソフト				9500	9500		9500	
23	大戦略II	423	システムソフト				9800	9800	9800	9800	
24	Mr.プロ野球	405	クリスタルソフト					9800			
25	シルバー・ゴースト	385	呉ソフトウェア工房		7800						
26	スナッチャー	379	コナミ		8800						
27	アークス	353	ウルフ・チーム		6800			8800			
28	XZR	312	日本テレネット		8800		8800	8800	8800		
29	きまぐれオレンジ☆ロード	311	マイクロキャビン		7800		7800	7800	7800		
30	信長の野望	299	光栄	6800			6800	6800	6800		
31	THEプロ野球激突ペナントレース	275	コナミ								
32	リップスティック・アドベンチャー	271	フェアリーテール		6800			6800	6800		
33	サバッシュ	262	小学館		7800						
34	琥珀色の遺言	237	リバーヒルソフト		9800		9800	9800		9800	9800
35	ディスクステーション＊2	229	コンパイル								
36	ウィザードリィ＃3	201	アスキー	9800			9800	9800	9800		
37	ぎゅわんぶらぁ自己中心派	185	ゲームアーツ	6800			6800	6800	6800		
38	スタークルーザー	179	アルシスソフトウェア		7800			7800		7800	
39	スペースハリアー	175	電波新聞社		7800			7800			6800
40	グラディウス2	171	コナミ								
41	GAL WARSきゃぴきゃぴるん	169	テクノポリスソフト		6800						
42	源平討魔伝	162	電波新聞社								7800
	水龍士		ソフト屋しゃんばら	7800							
44	サンダーフォースII	157	テクノソフト								9800
45	パロディウス	152	コナミ								
46	ピラミッドソーサリアン	146	日本ファルコム		3800	3800	3800		3800		
47	抜忍伝説	141	ブレイン・グレイ		7800						
48	ウイングマンSpecial	137	エニックス		7800						
	F-1スピリット		コナミ								
	麻雀狂時代Special		マイクロネット								7800

＊1 MSX版はマイクロキャビンです ＊2 すべての号の総合計にしました

X1シリーズ			FM-7/77シリーズ			MSX	MSX2/2+		MZ-2500
	turbo専用			AV専用					
5D			5D	3.5DD		ROM	ROM	3.5DD	3.5DD
	7800			7800				7800	
	9800								
7800				7800				7800	
7800						7800	7800		
14800	14800		14800	14800		12800	14800	12800	14800
7800			7800	7800	7800			7800	
	8000						8800		
	3800								
	8800							6800	
9800			9800	9800				9800	12800
9800				9800		9800	9800	8800	9800
9800	9800				9800			9800	
								8200	
					7800	7800		7800	
9800	9800				9800	9800	9800	9800	9800
	7800				7800			7800	
								8800	
	6800								
	7500								
	6000								
								9800	
	6800			6800				6800	
	8800							8800	
								7800	
6800			6800	6800				7800	7800
							5800		
	9800				9800			9800	
								1800	
9800			9800	9800					
6800			6800	6800			6800		
	7800								
	7800				6800				
						5800			
						5800			
	3800								
								7800	
								7800	
						5800	5800		
					6800			6800	



総　評

今年はＲＰＧとシミュレーションの人気が高かったベスト50でした。ワン・ツー・フィニッシュで１、２位を獲得した日本ファルコムのＲＰＧの人気もあいかわらずで、特に『イースⅡ』はダントツ１位／　これは昨年の『イース』の場合とまったく同じで、このシリーズの人気のすごさを表しているといえるでしょう。

そんな中で、『ラスト・ハルマゲドン』の３位は大健闘でした。またＸ68000専用のゲームが、昨年以上に50位内に入っていること（特に『ドラゴンスピリット』の12位）も、今年目立ったことです。１機種だけの票と考えると、Ｘ68000ユーザーのパワーを感じますね。

全体としては、いつもより票がまとまっている感じのベスト50でした。

パロディ・コミック

ゲーム グロッキー

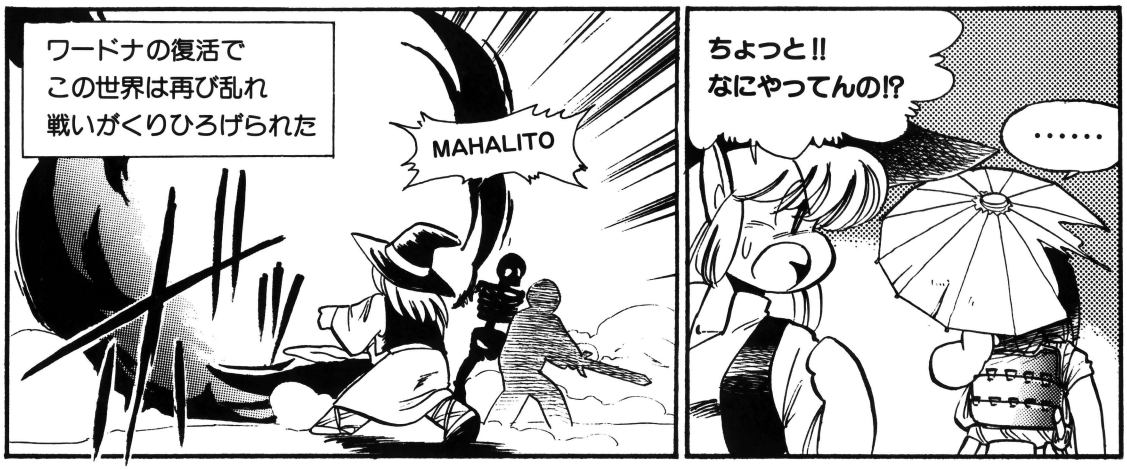
ウィザードリィIV

――破れ傘RUN魔物狩り――



2月13日にプレゼントが欲しい

みやさか　たかし







今月はひさびさの多機種だ

改造法苦楽部



さて今月の改造法苦楽部は、『イースII』をはじめとした改造法4本を紹介しちゃおう。とくに最近の改造法の投稿はレベルが高く、特殊なフォーマットを使用したゲームをマシン語で書き換えてしまうということを行ってる。その結果、今まで改造が難しかったアクションを始め、ロールプレイングをか〜んたんに改造が出来るようになったんだ。よかった、よかった。

注意! この記事は読者からの投稿を編集部にあるソフトで動作確認したものを中心に構成されています。メーカーによってはいくつかのバージョンのソフトを出しており、掲載の方法でダメな場合もあります。また、この記事の文責はすべて編集部にあり、メーカーとは直接関係ありません。したがって、この記事に関する問い合わせは本誌の目次に記載されている方法・時間で、編集部あてにお願いします。なお、掲載の改造法は個人で楽しむためのものです。またプログラムを個人的な使用以外の目的で複製することは禁じられています。

for X1 turbo（5インチ2Dディスク版） ■日本ファルコム

イースII

★情報提供★ 根本賢次郎クン（大阪府）

改造法でミュージックモードを出しちゃえ

去年のベストセラーともなった『イースII』。この『イースII』X1版には、ミュージックモードが隠されていたのをご存知かな？ エンディング時に、あるパスワードを入力することにより、ミュージックモードに入れるわけだが、わざわざエンディングに行かなければならない。そこで、この改造法を使い簡単にミュージックモードに入ってしまおう。

①turboBASIC CZ-8FB02Ver1.0(5インチ2Dシステム）を起動させ、間違いなく改造プログラムを打ち込む。
②ドライブ0に『イースII』のプログラムディスクを入れる。
③ RUN〔RETURN〕
④あとは、画面の指示に従い、ミュージックを選択するだけでいい。

どう？ ゲームを起動しなくても、プログラムディスク、ゲームディスクA、Bに入ってるすべてのBGMが聞けるでしょ。

```
100 ' Ys 2 MUSIC MODE
110 WIDTH 40:CLEAR &HEFFF:POKE &HFF87,0
120 PRINT "Ys 2 ﾉ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ ﾃﾞｨｽｸﾗ ﾄﾞﾗｲﾌﾞ0 ﾆ"
130 INPUT "ｾｯﾄｼﾃｸﾀﾞｻｲ",I$
140 FOR I=&HF000 TO &HF06F
150 READ A$:A=VAL("&H"+A$):POKE I,A:S=S+A
160 NEXT I
170 IF S<7929 THEN PRINT "DATA ｶﾞ ﾏﾁｶﾞｯﾃｲﾏｽ":END
180 CALL &HF000
190 DATA F3,3E,1D,D3,00,21,00,88,11,01,00,3E,0F,CD,1A,02
200 DATA 3E,1E,D3,00,00,21,34,F0,11,00,00,01,37,00,ED,B0
210 DATA 21,00,00,22,FC,88,3E,45,32,FE,88,21,4E,44,22,FF
220 DATA 88,C3,00,88,3E,C3,32,37,01,21,64,1D,22,38,01,3A
230 DATA 92,00,FE,53,CA,0D,01,21,34,1F,11,06,00,06,0E,3E
240 DATA 33,77,19,10,FC,32,87,1F,32,8D,1F,32,94,1F,3E,06
250 DATA 32,D7,1D,3E,FF,32,76,20,C3,0D,01,00,00,00,00,00
```



for PC-8801mkIISR（5インチ2Dディスク）　■アルシスソフトウエア

スタークルーザー

★情報提供★
井上陽介クン
（神奈川県）

エネルギーやお金をMAXにしてしまおう



さて、続いては、銀河を舞台としたアクションスペースオペラ『スタークルーザー』。3D処理を駆使した戦闘シーンだけに、他のアクションゲームと違い、あっという間にゲームオーバーということも。そこで、ミサイルやエネルギーなどのパラメータを最高値にして敵VOIDに挑もう。

① 普通にゲームをプレイし、どこでもいいので、ユーザーディスクにデータをセーブする。

② N88 DISK BASIC（5インチ2Dシステム）を起動し、改造プログラムを間違いなく打ち込む。

③ セーブしたユーザーディスクをドライブ1に入れる。

④ RUN〔RETURN〕

⑤ 終わったら、ゲームディスクに入れ換え、普通にゲームを起動。

⑥ あとは、改造したユーザーディスクから、最初のデータをロードすればOK。

おまけにGOLDも最高値になるから、最初から、最高の装備にすることができるのでうれしいネ。

```
100 '  「STAR CLUISER」 Powerup Program by Y.Inoue
110 CLEAR,&HBEFF:WIDTH 80,25
120 MTS=&HBF00:STM=&HBF30:GSB=&HBF60:CHK=&HBF70:WT=&H12
130 IF PEEK(&HBF06)<>&H40 OR PEEK(&HBF10)<>&H10 THEN GOSUB *MDATA
140 PRINT "'STAR CLUSER' Data Diskヲ DRIVE1ニ ｲﾚﾃｸﾀﾞｻｲ
150 PRINT "                Hit any key
160 A$=INPUT$(1):CALL GSB:CALL STM:RESTORE *ID
170 POKE &HC021,PEEK(&HC053):POKE &HC022,PEEK(&HC054) :' ｴﾈﾙｷﾞｰ ﾏﾝﾀﾝ
180 READ AD$,X,Y:IF AD$="**" THEN 210
190 D=VAL("&H"+AD$):FOR AD=D TO D+X:POKE AD,Y:NEXT:GOTO 180
200 *ID:DATA C03D,1,255 ,C108,5,99, C128,4,99 ,**,0,0 :' Gold/ﾐｻｲﾙ ﾙｲ/ｶﾓﾂﾙｲ
210 CALL CHK:CALL MTS:POKE &HBF6B,WT:CALL GSB:POKE &HBF6B,0
220 PRINT "Completed."
230 END
240 '
250 *MDATA: AD=MTS:F=0:RESTORE *MD
260 S=0:FOR I=0 TO 15:READ A$:IF A$="**" THEN 300
270 D=VAL("&H"+A$):POKE AD+I,D:S=S+D:NEXT I:READ A$
280 IF VAL("&H"+A$)<>S THEN PRINT HEX$(AD);" ﾉ ﾄｺﾛｶﾞﾁｶﾞｳﾄｵﾓｳ":END
290 AD=AD+&H10:GOTO 260
300 IF F=0 THEN F=1:AD=&HC000:GOTO 260
310 CALL MTS:POKE MTS+6,&H40:POKE MTS+16,&H10:POKE MTS+22,0:RETURN
320 *MD
330 DATA 3E,0C,CD,C9,37,3E,70,CD,D2,37,3E,00,CD,D2,37,3E , 6ED :' &HBF00
340 DATA 00,47,CD,D2,37,3E,70,4F,CD,D2,37,21,00,C0,7E,CD , 71C :' &HBF10
350 DATA D2,37,23,0B,78,B1,20,F6,C9,00,00,00,00,00,00,00 , 43F :' &HBF20
360 DATA 3E,0B,CD,C9,37,3E,40,CD,D2,37,3E,00,CD,D2,37,3E , 6BC :' &HBF30
370 DATA 10,47,CD,D2,37,3E,00,4F,CD,D2,37,21,00,C0,E5,CD , 723 :' &HBF40
380 DATA 47,38,E1,77,23,0B,78,B1,20,F4,C9,00,00,00,00,00 , 50B :' &HBF50
390 DATA 3E,0D,CD,C9,37,3E,70,CD,D2,37,3E,00,CD,D2,37,C9 , 779 :' &HBF60
400 DATA 21,00,C0,11,00,00,01,FE,0F,7E,23,83,5F,30,01,14 , 3C8 :' &HBF70
410 DATA 0B,78,B1,20,F4,73,23,72,C9,00,00,00,00,00,00,00 , 419 :' &HBF80
420 DATA **
430 DATA 3E,46,32,2A,70,21,DB,FB,22,55,70,3E,77,32,57,70 , 5DC :' &HC000
440 DATA 18,10,3E,45,32,2A,70,3E,7E,32,55,70,21,D3,FB,22 , 53B :' &HC010
450 DATA 56,70,0E,00,16,03,CD,AA,01,3E,46,CD,A4,02,CD,0E , 537 :' &HC020
460 DATA 04,E7,3E,01,E7,3E,01,E7,3E,01,E7,3E,03,E7,3E,05 , 5C8 :' &HC030
470 DATA E7,3E,01,E7,3E,FF,E7,21,00,40,01,00,10,FB,76,DB , 6EF :' &HC040
480 DATA FA,E6,20,28,09,DB,FB,77,23,0B,78,B1,20,EF,DB,F8 , 8B7 :' &HC050
490 DATA FB,76,F3,CD,63,02,C3,C1,00,00,00,00,00,00,00,00 , 51A :' &HC060
500 DATA **
```

for PC-8801mkIISR（5インチ2Dディスク版）　■テクノソフト

新九玉伝

★情報提供★
伊藤直基クン
（大阪府）

HPやGOLDを最高値に!!



何者かによって奪われた九玉を探して旅をするRPG『新九玉伝』。マップや敵キャラなどが、前作と比べ増えてますます難しくなったんだ。とくに、敵キャラがステージをクリアするにつれ次々と強力になり、あっという間にダメージを受けてしまう。そこで、自分を最高レベルまで上げてモンスターを簡単に倒してしまおう。

① 普通にゲームをプレイし、あらかじめユーザーディスクを作っておく。

② N88 DISK BASIC(5インチ2Dシステム）を起動し、改造プログラムを間違いなく打ち込む。

③ ドライブ1に①で作ったユーザーディスクを入れる。

④ RUN〔RETURN〕

⑤ 改造したいキャラクタの番号（0～9）を入力する。

⑥ あとは、普通にゲームを起動し、ユーザーディスクに入れ換え、改造したデータをロードすればよい。

ちなみにスタート直後、この改造法を使い、パワーアップした状態で王様と会うときは注意しよう。なぜならば、王様と会うと、持ち金が少なくなってしまうからだ。まあ、そうなったら、再度この改造法を実行してくれればいいんだけど。

```
100 CLS:CLEAR ,&HBFFF
110 DEF USR0=&HDF00:DEF USR1=&HDF28:DEF USR2=&HE000
120 FOR AD=&HDF00 TO &HE000 STEP &H80:I=0:GOSUB 290:NEXT
130 PRINT"ユーザ゛ー テ゛ィスク ヲ ト゛ライフ゛ 1 ニ イレテクタ゛サイ [HIT SPACE KEY]"
140 I$=INKEY$:IF I$<>CHR$(32) THEN 140
150 A=USR0(0)
160 INPUT"ナンハ゛ン ノ テ゛ータ ヲ カキカエ マスカ (0-9)";IN
170 IF IN<0 OR IN>9 THEN 160
180 FOR I=0 TO 9:IF &HCF-PEEK(&HC017+I*16)=IN THEN 200 ELSE NEXT
190 BEEP:PRINT STR$(IN)+"ハ゛ン ノ テ゛ータ カ゛ アリマセン !!":GOTO 160
200 C=(I ¥ 2)+1:H=I MOD 2
210 POKE &HDF83,I+2:POKE &HDF94,C:POKE &HDF97,H:POKE &HDF91,H*4
220 A=USR0(0)
230 FOR I=0 TO 5:POKE &HC404+I,255:NEXT
240 FOR I=0 TO 1:POKE &HC40A+I*22,255:POKE &HC40B+I*22,255:NEXT
250 A=USR2(0)
260 FOR I=0 TO 8:READ D$,E$:POKE &HDF00+VAL("&H"+D$),VAL("&H"+E$):NEXT
270 A=USR1(0):A=USR0(0)
280 PRINT"END !!":END
290 READ D$:IF D$<>"*" THEN POKE AD+I,VAL("&H"+D$):I=I+1:GOTO 290
300 RETURN
310 DATA 21,80,DF,01,45,00,11,00,40,3E,0C,CD,41,DF,7E,CD
320 DATA D2,37,23,0B,78,B1,20,F6,21,00,40,3E,0D,CD,C9,37
330 DATA 7C,CD,D2,37,7D,CD,D2,37,21,00,C0,01,00,14,11,00
340 DATA 50,3E,0B,CD,41,DF,CD,47,38,77,23,0B,78,B1,20,F6
350 DATA C9,CD,C9,37,7A,CD,D2,37,7B,CD,D2,37,78,CD,D2,37
360 DATA 79,CD,D2,37,C9,*
370 DATA 0E,00,16,01,CD,AA,01,21,00,50,01,00,14,3E,46,E7
380 DATA 3E,04,E7,3E,00,E7,3E,01,E7,3E,01,E7,3E,03,E7,3E
390 DATA 05,E7,3E,74,E7,3E,FF,E7,FB,76,DB,FA,E6,20,28,09
400 DATA DB,FB,77,23,0B,78,B1,20,EF,DB,F8,06,07,CD,9A,02
410 DATA 10,FB,C3,C1,00,*
420 DATA 11,00,00,21,40,C2,06,80,7B,86,AD,5F,7A,AE,85,57
430 DATA 23,10,F5,21,00,C4,01,00,04,7B,86,AD,5F,7A,AE,85
440 DATA 57,23,0B,78,B1,20,F2,ED,53,00,C2,C9,*
450 DATA 32,0C,36,7E,37,CD,38,D2,39,37,8E,45,B0,7E,B1,D3
460 DATA B2,FB
```

for X68000(5インチ2HDディスク版) ■アートディンク

ハウ・メニ・ロボット

★情報提供★
ブルーさん
(愛知県)

カウントダウンを停止させてしまえ

迫り来る制限時間を止めてしまおうというのがこの改造法だ。

① ブランクディスク（未使用のディスク）を1枚用意する。

② コマンドシェル、またはビジュアルシェルを起動させ、用意したブランクディスクをフォーマットし、『ハウ・メニ・ロボット』をコピーする。（コピーの途中にＣＲＣエラーが表示され止まるが、〔A〕キーを押して無視する）

③ X-BASICを起動し、改造プログラムを間違いなく打ち込む。

④ RUN〔RETURN〕

⑤ 改造が終わったら、ドライブ1に改造したコピーのゲームディスクを入れ、起動させる。（この時、ドライブ0にはディスクを入れておかない）

⑥ ゲームが起動し、スペース待ちのメッセージが表示されたら、ドライブ0にマスターディスクを入れる。

⑦ あとは、普通にゲームをすればいい。

これなら、焦らずにプレイできるね。

```
1000 /*************************************************
1010 /*                                                *
1020 /*     ハウ・メニ・ロボット                       *
1030 /*                                                *
1040 /*          （タイムが減らない）        ブルー    *
1050 /*                                                *
1060 /*************************************************
1070 int fpos, loop
1080 dim char m1(1)={
1090        &H60,&H6A}
1100 /*
1110 width 96
1120 print "ハウ・メニ・ロボットの改造をします。"
1130 print:print
1140 print "     ドライブ1にコピーしたディスクを入れて下さい。"
1150 print
1160 print "     用意がＯＫなら、なにかキーを押して下さい。"
1170 repeat
1180        until inkey$<>""
1190 fpos=fopen("b:HMR.x","rw")
1200 /*
1210 fseek(fpos,&H9F6,0)
1220 for loop=0 to 1
1230        fputc(m1(loop),fpos)
1240 next
1250 /*
1260 fclose(fpos)
1270 print:print
1280 print "改造が終わったよ。"
1290 end
```



改造法大募集

改造法苦楽部では、ゲームプログラムを解析してわかった改造法を募集しています。改造の内容は、機数増やし、パラメータの変更、無敵、ゲーム自体をよりおもしろくする改良など何でも可。ただしゲームプログラムをコピーするものや元のディスクを書き換えるものは不可です。ゲームをよりおもしろくする改造法をお待ちしています！

★応募方法★

①ゲーム名、機種名、媒体（ディスク・ROMなど、ディスクの場合は2D、2HDなどの別も）、②改造法の内容、（できるだけくわしく、わかりやすく）、③住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号を書いて右のあて先まで。

★応募の注意★

できるだけ読みやすく、わかりやすくお願いします。長い改造プログラムなどはディスクにSAVEして送っていただくととても助かります。それから、1通の郵便には必ず1つの改造法だけ書いてください。

改造法の採用分には、本誌規定の謝礼をお送りします。

〒105
東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
改造法
苦楽部係

えんじょいぷろぐらみんぐ

12月号で掲載したX1版の『西安』が好評で、移殖版がゾロゾロ送られてきた。見ただけでおもしろそーなゲームだもんね。そこで今回はPC-8801とMSX2への移殖版を載っけちゃうぞ！　十分楽しんでちゃぶだい！

2人同時プレイのおもしろパイ取りゲームがPC-8801とMSX2に移殖されちゃった！

『西安（しーあん）』

for PC-8801シリーズ

BY石井由紀夫



2か月連続採用でうれしい〜！

やったー！　2か月連続の採用だ。バンザイ、テクノポリスバンザ〜イ！とはいうものの今回は移植版です。たいへんおもしろいゲームなので88ユーザーの人はぜひプレイしましょう。この次はオリジナルなゲームをがんばって作ってみたいと思ってます。

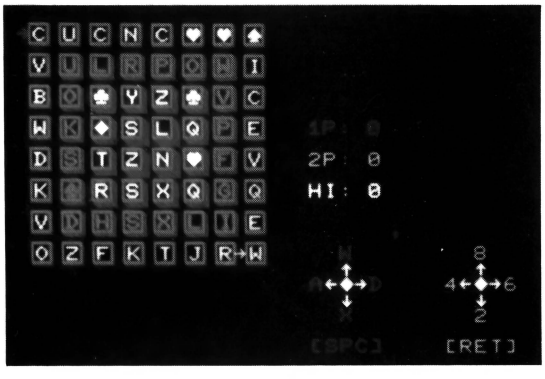
プログラムを打ち込も！

次のページに掲載したプログラムリストは、PC-8801シリーズのN88 BASIC上で動作します。たぶんどの機種でも大丈夫でしょう（88VAのV3モードはちょっと心配）。プログラムリストがごちゃごちゃしてますが、カッコの数やコロン（：）、セミコロン（；）の違いに気をつけて打ち込んでください。エラーが出たら、その行ばかりでなくほかの行も疑いましょう。

2人でワーワー楽しも！

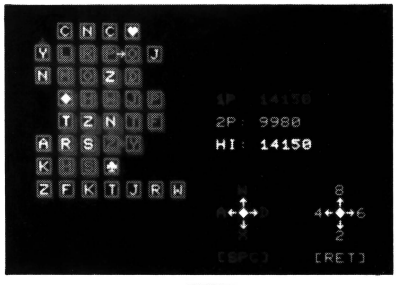
あの『上海』を2人同時にリアルタイムでやってしまおうというゲームだ。基本ルールは『上海』と同じなので説明の必要もないが、山積みされたパイ（オリジナルは麻雀パイだけど、『西安』ではアルファベットや記号になっている）の中から同じマークのパイを2つ1組にして取るというものだ。しかし、取りたいパイの同じ段の左右両隣にほかのパイがあってはダメだ。

RUNしてスペースキーを押すとカウントダウンが始まり、しばらくしてパイがピラミッド状に積み上げられゲームスタート。操作キーは下の画面写真を見ればわかるので省略しちゃお。取りたいパイに右向き矢印を合わせてキーを押すと、そのパイに下向き矢印がセットされるので、次にもう1つのパイに右向き矢印を持っていく。そしてもう1度キーを押せば、2つのパイが取れるというわけだ。もし、パイが取れない状態（2つのパイが違う、同じ段の両隣にパイがある）のときは、はじめにセットした下向き矢印が消えてしまうぞ。もう取れるパイがなくなったら〔ESC〕キーを押して得点による勝者判定だ。点数はパイのキャラクタコードの10倍。だからキャラクタによって点数がだいぶ違うわけね。



◘取りたいパイの1個目を決めると、下向き矢印がセットされる。で、もう1つのパイへ右向き矢印を移動して2つのパイを取るのだ

◘88版『西安』の始まり〜。パイがピラミッド状に積まれているのわかるかな？　操作キーが表示されていてありがたいなぁ



プログラムリストは次のページです

■PC-8801シリーズ用『西安』プログラムリスト

```
10 ON STOP GOSUB 240:STOP ON:WIDTH 40,25:CONSOLE ,,0,1:SCREEN 0,0:COLOR 6,0:RAND
OMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):POKE &HE6B6,1:DEFINT A-Z:DIM C(4),Z(4),A(4,9,8),E(8,8
),X(13):FOR I=1 TO 4:READ C(I):NEXT:DATA 3,5,7,6
20 CLS 3:LOCATE 16,10:PRINT "Xi'an";:COLOR 7:LOCATE 10,12:PRINT "PUSH [SPACE] KE
Y";:WHILE INP(9)<>191:R=RND:WEND:LOCATE 10,12:PRINT "      >START<     ";:COLOR 1:
FOR I=94 TO 65 STEP -1:LOCATE 17,14:PRINT I-65;:FOR Q=1 TO 4
30 Z=4.4-RND*RND(0)*3.2:IF Z(Z)=Z*Z*4 THEN 30
40 X=RND*Z*2-Z+4.5:Y=RND*Z*2-Z+4.5:IF A(5-Z,X,Y)=0 THEN A(5-Z,X,Y)=(I>90 AND 141
)+I:Z(Z)=Z(Z)+1 ELSE 40
50 NEXT Q,I:CLS:FOR X=1 TO 8:FOR Y=1 TO 8:E(X,Y)=4:WHILE A(E(X,Y),X,Y)=0:E(X,Y)=
E(X,Y)-1:WEND:LOCATE X*2,Y*2:COLOR C(E(X,Y)):PRINT CHR$(A(E(X,Y),X,Y));
60 LINE(X*32-2,Y*16-2)-STEP(19,10),5,B:FOR S=1 TO E(X,Y):LINE(X*32+S*2+17,Y*16+S
-3)-STEP(-1,11),1,B:LINE-STEP(-20,0),1:NEXT S,Y,X:X(0)=1:X(1)=8:X(2)=1:X(3)=8
70 COLOR 4:LOCATE 20,8:PRINT "1P: 0";:COLOR 2:LOCATE 20,10:PRINT "2P: 0";:COLOR
7:LOCATE 20,12:PRINT "HI: 0";
80 COLOR 4:LOCATE 22,16:PRINT "W";:COLOR 2:PRINT TAB(31)"8";:COLOR 7:LOCATE 22,1
7:PRINT CHR$(30)TAB(31)CHR$(30);:COLOR 4:LOCATE 20,18:PRINT "A";:COLOR 7:PRINT C
HR$(29)"♦"CHR$(28);:COLOR 4:PRINT "D";:COLOR 2:PRINT TAB(29)"4";
90 COLOR 7:PRINT CHR$(29)"♦"CHR$(28);:COLOR 2:PRINT "6";:COLOR 7:LOCATE 22,19:PR
INT CHR$(31)TAB(31)CHR$(31);:LOCATE 22,20:COLOR 4:PRINT "Z";:COLOR 2:PRINT TAB(3
1)"2";:COLOR 4:LOCATE 20,22:PRINT "[ｼﾌﾄ]";:COLOR 2:PRINT TAB(29)"[ﾘﾀｰﾝ]";
100 FOR I=0 TO 1:X=X(I):Y=X(I+2):D=X(I+4):E=X(I+6)
110 IF I=0 THEN X=X-((INP(2)AND 16)=0 AND X<8)+((INP(2)AND 2)=0 AND X>1):Y=Y-((I
NP(5)AND 4)=0 AND Y<8)+((INP(4)AND 128)=0 AND Y>1) ELSE X=X-((INP(0)AND 64)=0 AN
D X<8)+((INP(0)AND 16)=0 AND X>1):Y=Y-((INP(0)AND 4)=0 AND Y<8)+((INP(1)AND 1)=0
 AND Y>1)
120 IF X<>X(I) OR Y<>X(I+2) THEN LOCATE X(I)*2-1,X(I+2)*2:PRINT " ";:X(I)=X:X(I+
2)=Y
130 LOCATE X*2-1,Y*2:COLOR 4-I*2:PRINT CHR$(28);:IF X(I+8)=1 THEN LOCATE D*2,E*2
-1:PRINT CHR$(31);
140 IF I=0 AND (INP(8)AND 64)>0 OR I=1 AND (INP(1)AND 128)>0 THEN 210
150 A=A(E(X,Y),X,Y):B=A(E(X,Y),X+1,Y):C=A(E(X,Y),X-1,Y):IF A=0 THEN 210 ELSE IF
B>0 AND C>0 THEN BEEP 1:FOR J=0 TO 500:NEXT:BEEP 0:GOTO 200
160 IF X(I+8)=0 THEN X(I+10)=A:X(I+4)=X:X(I+6)=Y:X(I+8)=1:GOTO 210 ELSE IF X=D A
ND Y=E THEN 210
170 IF X(I+10)<>A THEN BEEP 1:FOR J=0 TO 500:NEXT:BEEP 0:GOTO 200
180 X(I+12)=X(I+12)+A:G=X:H=Y:GOSUB 220:G=D:H=E:GOSUB 220:IF X=X(5-I) AND Y=X(7-
I) OR D=X(5-I) AND E=X(7-I) THEN X(9-I)=0:LOCATE X(5-I)*2,X(7-I)*2-1:PRINT " ";
190 COLOR 4-I*2:LOCATE 23,8+I*2:PRINT X(I+12)*10;:FOR J=0 TO 150:BEEP 1:BEEP 0:N
EXT:HIS=(X(I+12)-HIS AND X(I+12)>HIS)+HIS:COLOR 7:LOCATE 23,12:PRINT HIS*10;
200 IF X(I+8)=1 THEN X(I+8)=0:LOCATE D*2,E*2-1:PRINT " ";
210 NEXT:IF INP(9)=127 OR X(12)+X(13)=5898 THEN 230 ELSE 100
220 E(G,H)=E(G,H)-1:Z=E(G,H):A(Z+1,G,H)=0:COLOR C(Z):LOCATE G*2,H*2:PRINT CHR$(A
(Z,G,H));:LINE(G*32+Z*2+19,H*16+Z-2)-STEP(-1,11),0,B:LINE-STEP(-20,0),0:IF Z=0 T
HEN LINE(G*32-2,H*16-2)-STEP(19,10),0,B:RETURN ELSE RETURN
230 COLOR 7:LOCATE 19,4:PRINT 1-(X(13)>=X(12))"ﾌﾟﾚｰﾔｰ ﾉ ｶﾁ !";:WHILE INP(9)<>191
:WEND:RUN
240 STOP OFF:POKE &HE6B6,0:COLOR 7:WIDTH 80:CLS 2:END
```

■プログラムの説明

10　初期設定／20～40　タイトル、キー入力待ち、パイをかきまぜ、並べる／50～60　パイ表示、変数初期値設定／70～90　ゲーム画面作成／100　メインループ開始、座標代入／110　キー入力、座標判定／120　矢印移動後の消去／130　矢印表示／140　セットキー入力判定／150　キャラクタコード、座標の代入、取るパイ、左右のパイの判定／160　各種変数の代入、同一のパイか判定／170　同じマークのパイが判定／180～190　パイを取った処理、スコア加算／200　矢印消去／210　メインループ終了、ゲームオーバ判定／220　取ったパイの下の段のパイを表示／230～240　ゲームオーバー、リプレイ処理

■変数リスト

A……矢印の指すキャラクタコード
B……その右のキャラクタコード
C……その左のキャラクタコード
D、E……セットしたときの座標
G、H……サブルーチン受け渡し座標
I、Q、S……ループ
X、Y……矢印の座標
Z……段の高さ
HIS……ハイスコア
A（I，m，n）……積まれたパイ
C（n）……段の高さによるカラー
E（n）……見えているパイ
X（n）……各種汎用
Z（n）……段ぎめの乱数用

●残り少なくなるとパイの奪い合いが始まる／



『西安（しーあん）』

for MSX2／MSX2+（要ジョイスティック）

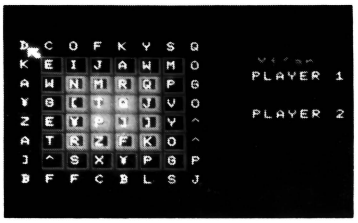
リスト打ち込みの注意点

次のページに掲載したプログラムリストは、MSX2/MSX2+ならば、まず間違いなく動作します。

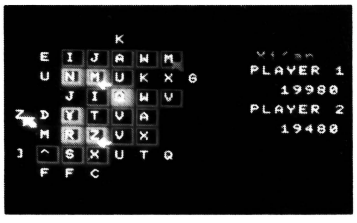
88版と同様に、カッコの打ち間違いには十分注意を。それから、2行の～CCCR16CCCR16CCC～や～003,006,017,037～なんてものの打ち間違いは、エラーになったり画面（キャラクタ）表示がこけたりするので、これまた十分な注意をすること。

MSX2版はちょっと違う

ルールは88版と同じなのでそちらを参照。ところが動作がちょっとだけ違っていたりする。1プレイヤーにつき、いつでも2つの矢印が表示されっぱなしの状態になっているのだ。つまり、1つめのパイには左斜め上向き矢印（言いにくい！）を移動してセットしたあと、もう1つのパイに上向き矢印を移動して取る、というふうになっている。勘違いしてあわてふためかないように。操作は1プレイヤー側がカーソルキーとスペースキーで左上にある矢印を、2プレイヤー側がジョイステイック（もちろん1のほうね）で右下の矢印を動かす。矢印のセットやパイを取るときは、スペースキー（ジョイスティックのボタン）をチョンという感じで押すこと。押しすぎると、矢印セット処理とパイが取れるかどうかの判定処理がつづけて行われてしまい、いつまでたっても2つめの矢印が動かせなくなってしまうぞ。それからゲームスタート時、矢印は2つとも表示されていない。キー（ジョイスティック）を動かして、初めて表示されるのだ。



●MSX2版の『西安』だ。矢印が大きくて見やすいのはスプライトのおかげ。画面がちょっとさみしいかな……



●パイを取ってもセットした左向き矢印が残っちゃうのが困りもの。キー反応も良すぎるよー

■プログラムの説明

1　初期設定／2　画面初期化、BGM設定、データ／3～4　パイをかき混ぜ、並べる／5　効果音セット、スタート表示／6　ページ切り換え、パイの表示／7　画面作成、ページ切り換え／8　メインループ開始、キー入力判定／9　矢印移動／10　ゲームオーバー判定／11　キー入力判定、メインループ終了／12　パイが取れるか判定／13　どちらの矢印か判定、パイが取れるか判定／14～15　パイを取った処理、下の段の表示／16　スコア加算、表示／17　ゲームオーバー、リプレイ処理

■変数リスト

A～F、I、J……ループ他、汎用
H……段の高さ／P……プレイヤー
Z……残りのパイの数
WI……勝ったプレイヤー番号
X、Y……矢印の座標
K（m，n）……2つのパイの高さ
M（I，m，n）……積まれたパイ
N（m，n）……見えているパイの高さ
S（n）……スコア
W（n）……どちらの矢印か
X（m，n）、Y（m，n）……各矢印の座標／P$……PLAY文用

プログラムリストは次のページです

BY PAM

X1のプログラムは見ていません



初めまして、PAMというものです。ボクがMSX2を買って初めて移植したゲームが、この　西安　です。

上海　好きの人はけっこう燃えるかもしれませんね。原作を考えたPOP　ARTさんにかんしゃ！

●キーボード対ジョイスティック。勝つのは？



愛読者サービス **コンピューターゴーグル**

テクノポリス本誌読者に特別価格で販売します。ご希望の方は、現金書留でお申し込み下さい。

販売　徳間コミュニケーションズ

●申し込み先
徳間コミュニケーションズAV営業部
〒105 東京都港区新橋1-18-21第一日比谷ビル
☎03(591)9161

●申し込み方法
現金書留でお申し込み下さい。到着後1週間以内に発送します（返品は不可です）

特別価格　7800円（市販価格9800円）
※送料を含んだ価格です

●視力低下の原因となる紫外線や高輝度可視光線を大幅にカット！
●ゴーグル型なのでメガネをかけていてもOK！



えんじょい ぷろぐらみんぐ

■MSX2用『西安』プログラムリスト

```
1 COLOR15,0,0:SCREEN5,0,0:DEFINTA-Z:CLS:DIMM(3,7,7),N(7,7),X(1,1),Y(1,1),K(1,1):
OPEN"GRP:"AS#1:DEFFNA(X)=RND(1)*X:DEFFNB(X)=VAL(MID$(A$,X,1)):SETPAGE,1:CLS:FORJ
=0TO3:FORI=0TOJ*2:LINE(J*16+I/4,I/4)-(15+J*16-I,15-I),I+2,B:NEXTI,J:FORF=2TO12
2 READA$:COLOR=(F,FNB(1),FNB(2),FNB(3)):NEXT:READA$:SETPAGE,0:FORJ=0TO15:VPOKE30
720+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXTJ:P$="CCCR16CCCR16CCCR16CCCR16":DATA003,006
,017,037,057,077,277,577,777,730,770,FEFCF8FCFEDF8F0710307 0FFFF703010
3 SETPAGE1,1:FORJ=0TO3:FORI=0TO7:FORF=0TO7:M(J,I,F)=-1:NEXTF,I,J:A=65:B=1:FORJ=0
TO3:FORI=JTO7-J:FORF=JTO7-J:M(J,I,F)=A:B=BMOD4+1:A=A-(B=1):NEXTF,I,J:R=RND(-TIME
):FORJ=0TO80
4 A=FNA(8):B=FNA(8):C=FNA(4):D=FNA(8):E=FNA(8):F=FNA(4):IFM(C,A,B)=-1ORM(F,D,E)=
-1THEN4ELSESWAPM(C,A,B),M(F,D,E):PRESET(99,99):PRINT#1,USING"##";80-J:NEXT
5 SOUND7,49:PRESET(60,99):PRINT#1,"<<GAME START>>":PLAY"T128L16S9M990"+P$+P$,"V1
505T128L4E4C8D8E4F8G8A1"
6 SETPAGE,0:CLS:FORJ=0TO3:FORI=JTO7-J:FORF=JTO7-J:N(F,I)=J:NEXTF,I,J:FORF=0TO7:F
ORI=0TO7:K=N(I,F):COPY(K*16,0)-(K*16+15,15),1TO(I*16+32,F*16+32),0:PRESET(I*16+3
5,F*16+35),,TPSET:PRINT#1,CHR$(M(K,I,F));:NEXTI,F
7 PRESET(192,48):PRINT#1,"Xi'an":FORF=0TO7:LINE(192,48+F)-(255,48+F),9-F,,AND:NE
XT:FORF=0TO1:PRESET(188,60+F*32):PRINT#1,"PLAYER";F+1:FORI=0TO1:X(F,I)=F*7:Y(F,I
)=F*7:NEXT:S(F)=0:W(F)=0:NEXT:P=0:Z=120:SETPAGE0,0
8 S=STICK(P):A=W(P):ST=STRIG(P):TS=PEEK(&HFBEC)AND4:IFS=0ANDTS=4ANDST=0THEN11
9 X(P,A)=X(P,A)+(X(P,A)>0ANDS=7)-(X(P,A)<7ANDS=3):Y(P,A)=Y(P,A)+(Y(P,A)>0ANDS=1)
-(Y(P,A)<7ANDS=5):PUTSPRITEP*2+A,(X(P,A)*16+40,Y(P,A)*16+40),P*2+9+A,A
10 IFTS=0ORZ=0THEN17
11 IFST=0THENP=P+(P=1)*2+1:GOTO8
12 K(P,A)=N(X(P,A),Y(P,A)):IFK(P,A)>-1AND(X(P,A)=0ORX(P,A)=7)THEN13ELSEIFK(P,A)=
-1THENW(P)=0:GOTO8ELSEIF(M(K(P,A),X(P,A)-1,Y(P,A))>-1ANDM(K(P,A),X(P,A)+1,Y(P,A)
)>-1)THENW(P)=0:GOTO8
13 IFW(P)=0THENW(P)=W(P)+1:GOTO8ELSEIFM(K(P,0),X(P,0),Y(P,0))<>M(K(P,1),X(P,1),Y
(P,1))OR(X(P,0)=X(P,1)ANDY(P,0)=Y(P,1))THENW(P)=0:GOTO8
14 W(P)=0:FORF=0TO1:H=N(X(P,F),Y(P,F)):N(X(P,F),Y(P,F))=H-1
15 IFH-1<0THENLINE(X(P,F)*16+32,Y(P,F)*16+32)-(X(P,F)*16+47,Y(P,F)*16+47),0,BFEL
SECOPY((H-1)*16,0)-((H-1)*16+15,15),1TO(X(P,F)*16+32,Y(P,F)*16+32):PRESET(X(P,F)
*16+35,Y(P,F)*16+35),,TPSET:PRINT#1,CHR$(M(H-1,X(P,F),Y(P,F)))
16 S(P)=S(P)+M(H,X(P,F),Y(P,F)):M(H,X(P,F),Y(P,F))=-1:Z=Z-1:PLAY"C":NEXT:PRESET(
200,P*32+76):PRINT#1,USING"#####0";S(P):GOTO8
17 PUTSPRITE0,(0,216):WI=1-(S(0)<S(1)):PRESET(60,99):PRINT#1,"<< GAME END >>":PL
AYP$+P$,"O4A4G8F8E4F8E8D1":PRESET(52,110):PRINT#1,"PLAYER "WI" WIN!!":FORF=0TO1:
F=-(PLAY(0)=0ANDSTRIG(0)):NEXT:RUN
```



プログラム大・大・大募集!!

「えんじょい　ぷろぐらみんぐ」では、あなたの作ったオリジナルプログラムを募集しています。ゲームだけではなく、冗談プログラムや実用プログラムなどでも、味のあるおもしろいものならばOKです。プログラムの長さなどに制限はありませんが、短いもののほうが採用される確率は高いでしょう。

★投稿の際の注意事項

その1：必ずあなたの作ったオリジナルであること。盗作、二重投稿は厳禁！

その2：短いもの以外は、テープまたはディスクで投稿すること。

その3：遊び方や使い方、プログラムの説明と変数リスト、使用BASIC、モード、オプションなどを明記した手紙を付けてください。パズルやAVG、RPGには解答も付けてください。

その4：マシン語は極力BASIC内に。またできれば内蔵チェックサムを付けてください。

その5：投稿したプログラムは返却できません。必ずバックアップを手もとに置いてください。

その6：あて先には、機種名、住所・氏名・年齢・職業(学生は学年)・電話番号を忘れずに書いてください。

★採用者への謝礼

本誌規定の謝礼を差し上げます。

あて先は・・・・・

〒105
東京都港区新橋4－10－7
TIM　テクノポリス編集部
えんじょい ぷろぐらみんぐ係まで

開発室日誌

テクノポリスソフトのホットパイプライン



イラスト／開発員Ａ

大ハガキ特集だ！

うわーい。１月号でプレゼント大会をやったかいあってか、見つけにくい開発室日誌のお便りが、いつもの２倍以上にもなってしまった。うれしいな。というわけで今月は、ハガキ特集なんだけど、ますますこのページが意味不明になってしまったようだね。来月からは、大きく変わった開発室日誌になるかもしれないぞ。



○（大阪府／ＳＴＡＬＫクン）「温泉麻雀」についてのお便りも結構きたぞ。早く発売されるように、みんな祈っていようよ



○（神奈川県／佐藤洋彦クン）しまった。色モノっぽい女の子の絵だ。載せなきゃ。最近、ページを増やしてっていう要望が多いのでうれしいな



○（岡山県／二平丸クン）自画像だそうですが、ぼくって神様に似てるって言われるけど、似てますか？」って、似てるよ



○（神奈川県／松田治也クン）よくわからないが、新しいパターンだなぁ。ページを増やして、どんなことをやってほしいかも聞かせてね

！開発ROOMは謎だらけ その⑨

謎のＫ　危機一髪。

「殿、一大事にござりまするっ！読者の大攻勢により、藩の領地の大半が奪われてしまいました！」

「なんと。それはまことか？」

「はい。見てのとおりであります。この限られたスペースを有効に使う方法などあるのでしょうか？

あああぁ、もうだめだ……。」

「ふふふ、私にまかせるんだ！」

「あ、あなたはっ！」

謎のＫ　つづく　　（やむーん）

開発のこころ⑥

みなさんに親しまれた「開発室のこころ」も今回で終わりです。

七草の　知るひとなしに
　　平和なり
　　（奥乃小路実篤）

年も明けて昭和が終わりをつげたのに、開発員に変わりはない。このことに実篤自身が感動し、自分を戒めているのです。それでは最終回の記念に筆者から一句。

夏草や　畳と我に　実りあれ
　　（まんた）

今月のプレゼント

１月号のプレゼント人気は、佐藤元先生の原画と、ミュージックテープがダントツでトップだった。このテープ、作っているうちに『GAL WARS』だけでなく、他のテクポリソフトのゲームの曲や、シンセによるアレンジバージョンなども加えての、テクポリソフト音楽テープ集になってしまったのだ。そこで今月もまた、この音楽テープを８名の人にプレゼントだっ。あて先は、右下の住所までね。

開発員にQ&A

開発員に質問のハガキがあまりこないので、今月はお便りを紹介しましょうね。

「――AD2200のワープ機関の開発以来、人類は宇宙へ手を広めていった。――凄腕の情報員カリフと顔面悪霊娘シーアの繰り広げるSF小説、Navyーついに完成！」

（愛知県／錦田匡希クン）

何だこのお便りは。意味はわからないが、とりあえずウケたから、この小説を送ってくれ。では次だ。「ふぁーふぁさんは、玉ねぎみたいな人がいいんですか。うるうる。そんなことないか、オニオンさんみたことないし。でもほんとにこんなんだったら、うそだろー」

（埼玉県／湧太クン）

うそだろー。って、私はいったい何なんだっ。この他にも、ストロー通信の反響のお便りがきている。みんな、ストローちゃんの言うことをうのみにしちゃいけないよ。

（おにおん）





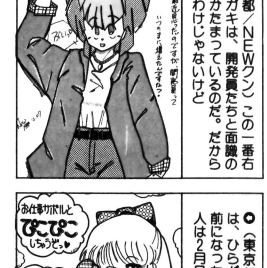
○（山口県／西本英雄クン）予想外の人気にびっくりの音楽テープだけど、神たまを初め、いろんな人の曲が収録されているから楽しみにしててね



○（東京都／中司ゆーあサン）これも、「～作っちゃおー」のページ向きだな。女子大生は、やらせだと思っている人も結構いるのかもしれない



○（兵庫県／まいていワン「かいはつくん」は、もう１枚送られてきたけど、開発員一同、大きな魅力を感じていたよ。つづきを送ってきてくれ



○（東京都／ＮＥＷワン）この一番右の段のハガキは、開発員たちと面識のある人がかたまっているのだ。だから特別ってわけじゃないけど



○（東京都／荒縄酢巻ワン）この人は、Ｙ人先生の大ファンらしい。「女子大生といっしょに～」のページに載せたほうがいいような気もするなぁ



○（東京都／ＲＥＶＡクン）神たまは、ひらがなで書かないとチョコの前になっちゃうよ。うう、わかんない人は２月号を見てね

今月のプログラム　お年玉チェック！　Ｘ68Ｋをのぞく全機種

お年玉つき年賀はがきの、右下の６ケタの数字を入力しますと、スカか、当たりか、何等かというのを知らせてくれる実用的なプログラムです。BASICの走る機種であれば何でも動作するはずですが、X68000のBASICは避けるのがコツかと思われます。（作／おにおん）

```
10 A$="162 811915 050488 265 031145 0718
24 890633 135263 401549 356 59269 77753
74777 50989 39407 75330 432 099 093 523
87 99 49 600 ":PRINT:PRINT"ﾊﾝｺｳｶﾝ?":INP
UT B$:IF LEN(B$)<>6 THEN 10 ELSE A=1:PRI
NT"ｿｰ､ｿﾚﾊ...";
20 C$=MID$(A$,A,1):A=A+1:IF C$<>" " THEN
 D$=D$+C$:GOTO 20 ELSE IF B=0 THEN Z=VAL
(D$):E=INT(Z/100):F=INT(Z/10) MOD 10:B=Z
 MOD 10:D$="":IF E<6 THEN 20 ELSE 30 ELS
E B=B-1:IF RIGHT$(B$,F)<>D$ THEN D$="":G
OTO 20
30 IF E>5 THEN PRINT"ﾊｽﾞﾚ.":RUN ELSE PRI
NT"ﾔｯﾀ!"E"ﾄｳｼｮｳ.":RUN
```

ストロー通信

ふぁーふぁがいなくなってしまったので、おにおんさんがぐらぐらしてしまって『おんなのこけーさつたい』は、まだ完成しません。

開発員がおもしろがって毎日いぢめていたら、「新しい彼女を見つける（た？）んだっ！」って言って、おにおんさんは、六本木あたりを自転車で走りまわっています。走るひまがあったら、早くソフトを作ってくださいね。『ハルマゲ』みたいに遅れちゃダメよ！

開発員Ｐも、「アッコちゃーん」と叫んでいますが、知らないふりをして、あて先です。

〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリスソフト
開発室日誌係まで

大バアグァヤロー

ひびきの大物バアグァ登場。京都の西野、キミの日本酒は、まるで発音できましぇん。キミこそ名人級大バアグァヤローだな。（破壊神・耕平）

【広告のページ】この記事の内容に関して編集部は一切関知いたしません。内容に関するお問い合わせは直接、下記住所テクノポリスソフトあてにお願いします。

のど仏通信　全国的にヴァレンタインデーのようですね、むひゃひゃ。しかし、もくもく仕事をこなす開発員たちにも春のおとずれはあるのでしょうか？　抜け駆けした「おにおん」の街道や、いかに……。（もうだめだぁ、なつひこ）

今月の神たまの一言『強い薬を使って押さえてるんだ！』

まいまいる～む　やう、まいまいらぁ。３月には、まいまいの誕生日があるんらぁ。うきうき。開発室のみんなはどんなお祝いしてくるか、楽しみにしてるのぉ。読者のみんなも、お祝いのメッセージちょうだいね。待ってるよ。まいまいは、この誕生日で、中森明菜より年下で、後藤久美子より、年上になります。こわじゃわかんないね。へへへ。ないしょうもん。

次号予告マンガ



えすでぃーてくのぽりす

by 佐藤　元
＋編集部



※内容の一部が変更されることがあります。ご了承ください。

とゆーわけで突然のC.G.マルチ特集のテクポリ4月号は3月8日発売です!!

へんしゅ〜ぶ通信

●「うんずはなぜ頭を丸めたか」クイズにたくさんのご応募ありがと！　正解者はいませんでしたが、「これから寒くなるから」（？）の高梨クン、「生活費に困って髪を売った」のひじゃりクン、「出家」の小林クンには記念品を差しあげます。　（なんとうちのX68Kが"プシュ"という音とともにこわれてしまった！うんず）

●千葉の実家から77 AV 40を持って来ました。編集部の88でしか会うことのできなかったリリアに、家で、それも2人きりで愛を語りあうことが可能になったのだ。はやる気持ちを抑えつつ『イースII』をブートしてみると——そこには面長のリリアがいた……。ショック!!　（今年こそは！　と平成元年に誓った♡ときちゃる）

●ついに新しいコンピュータを購入。今までのPC-8801 mk IISRよりメモリは10倍、クロックは3倍、ビット数は2倍、V-RAMは5倍なので、ゲームは早いし、グラフィックはとても奇麗。　（今月もピンチな、まなみ）

●カゼ、カゼ、KAZE！　風邪であけくれた年末年始でした……と思っていたら、平成元年になっちゃうし（あの2日間はホント〜につまんなかった！）。ところでO宮様はアニメファンだって話、ホントかな〜（『アニメージュ』が○内庁御用達雑誌というウワサもあったし）？　（セキが止まらないTAKECHIN）

●久々に（仕事で）ゲームを2本最後まで解いた。MSX2のハードスクロールなんて嫌いだ!!　来月は『ティル・ナ・ノーグ』新聞を復活したい。お便りまってます。　（進行担当なのに入稿がビリから2番目のChikagon）

●お正月休みは大掃除だけで終わってしまいました。悲し〜。本の整理をしていたらン年前のテクポリが出てきたもんで、ついつい読んでしまって……。ん〜、（山科）とパンプの4コマまんがって、いま読んでもヘンね。　（パンプ）

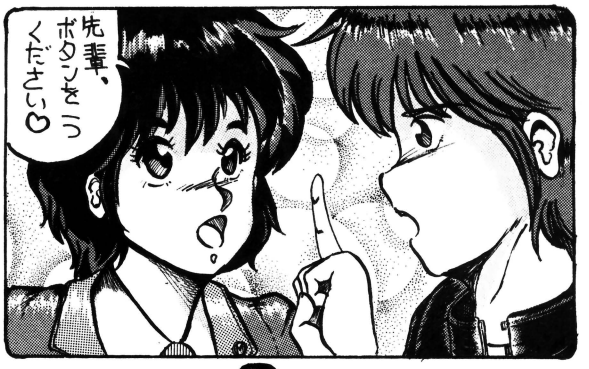
●やっほ！　「女子大生といっしょに同人ソフトを作っちゃお！」で活躍してくれた、ふぁ〜ふぁちゃんの就職が決まりました。というわけで、今月でお別れなのだ。うるうる〜、OLになっても（おにおんばっかと遊んでないで）たまには遊んでくで！（mix JAMさん、カワイイ年賀ディスクありがと♡　うれしかったHENO）

●最近、終電で現れ、昼頃に帰ってしまうので、同じ編集部にいてもマトモな生活を送っている（？）人には会えない。ということで、みぽりん元気ですか？　代筆のお礼として大好物のI.W.ハーバーを差し上げます。（代筆・みぽりん）（パソケットIVの待ち合わせに遅刻してHENOさんにひな祭のケーキをプレゼントするTOTLO）

●Hi！　スペースないのでまたネ。（みぽりん）

●ロゴをつくりました。これです。（HIDE）





祝卒業

テクポリくらぶII



今年も大勢の人が卒業するんでしょうね。卒業生のみなさん、おめでとうございます。でもゲームの卒業は、まだまだ！　新しい学校に行ってもゲームに燃えようね。らある・ぬ〜坊クン（千葉県・No.A044）

♡わっ、大胆なトビラだね。"てくらぶ版卒業アルバム"ってところかな？　（ひろみ）

卒業……。この響き、なぜか胸がキュンとしちゃう。ホントは笑顔で「またネ」って言おうと思ってたのに…。涙のあとで照れくさそうに笑ってた、あの顔、この顔…。それぞれの別れと、そして新しい旅立ち、ひろみにそっと聞かせてくれる…？　（ひろみ）



がんばれがんばれ女のコ!!

おたより 1

1月号の狼幻双魔氏ぢゃありませんが、最近、女子校受験の予定（本命は公立です）の私が思うことは、「パソコン（ホビー機ですよ、ビジネス機じゃなくって）に女のコは縁がない！」ってこと。なんてったって女子校（さきほどの私が受ける予定の学校の場合です）にはパソコン部（そのたぐい・某公立校には「無線部」と称してMSX2があった）がないっ！　ううう。MSX2程度ならば、女子校でも少しぐらいユーザーがいると思う（んだけど……）。ところが88とかX1ともなると、皆無ってヤツですな。そこで、私としては、いろんなソフトハウスさまに、「女のコにも（？）ウケるゲーム」をたくさん作ってほしいなっと思っています（某「うっ○ぃ○こ」みたいに……）。

伊夢座川待五十代サン（神奈川県・No.A070）（和良山正之助より改名）

♡ひろみも、ぼこがかわいくて、あのゲームは大好き。そーゆーゲームもあるってこと、女のコにも知ってほしいよね。そうすればもっと女のコが増えるんじゃないかとひろみも思います。（ひろみ）

おたより 2



●甘味屋ろお子サン（千葉県・No.A020）。少し増えてきた女のコ、ひろみも応援するヨ

はみだしくらぶII

●ファンタジーばかりでメカもののゲームがあまり出ないのが残念。自分で作ろうと努力してみたけど、うまくいかないし。とにかくバリバリのメカものを出してもらいたい。早く『ヴェイグス』がやりたいよ〜。（栃木県・ヨータムクン）

♡こわすカイカン、ってゆーのかな？　こういうのが好きな人にはたまらないゲームだろうネ。（ひろみ）

テクらぶ へんしゅー会議 PART1

さあー、お待たせしました！　12月号で予告したこのコーナー、はじめはおたよりが1通も来なくてひろみはハラハラ……。早々とおたよりくれた人には、本当にお待たせしてごめんなさい。とゆーことで待ちに待ったPART1！　さてさてどんな意見が飛び出すかな!?



意見！

おたよりもモチロン、その感動したシーンのイラストも集まったりと、結構オモシロイかな～って思ったひろみです。きっと誰だって思い出になるシーン、感動したシーンがあると思うしネ！　（ひろみ）

意見！

「今月のカップルコーナー」なんてのはどーでしょ？毎月送られてくるイラストの中から、ひろみさんが「このイラストとこのイラスト、おっにあーいっ！」と思った女のコと男のコを載せるっての。ルール（？）として同じ人が描いたものぢゃダメってとこかな。

E-PRIクン（千葉県・No.A00C）

わ、これオモシロそう♡　男のコのイラストも増えるかもしれないし。カップルなんかもめちゃくちゃなのとか作って、遊んでみるのもいいかも…ネ！（ひろみ）

意見！

リレーストーリーってゆーのはどうですか？　基礎になるストーリーに、みんながどんどん付けたしていくっていう。なるべく小説ふうにして、1つの物語に完成させるっていうの、おもしろいと思うけど。

AKIRA♡クン（大阪府・No.A031）

同じ意見が他にも1通ありました。さし絵とかも募集するという大企画モノだったんだけど……。前にリレーマンガってゆーのはやったことあるんだけどね。ストーリーになると前回の話を忘れてしまったりとか、難しそーな気がするんだけど……。みんなはどう思うかな？　（ひろみ）

いろんな案をどうもありがとう‼　一生懸命考えてくれたんだなって、もうカンゲキ♡　さて次からは、今回ここに載った提案とかに対する賛成・反対意見も待ってるよ！そしてどんどん輪が広がって、新コーナーの誕生……！　みんなの手でくらぶがますます盛り上がっていく予感に胸をときめかせ、今からワクワクしているひろみです。ではではPART2を楽しみにネ♡　（ひろみ）

テクらぶ掲示板（けいじばん）

■team X's BLAZE 会員募集！

当サークルでは、X1 turbo＆X68000のユーザーでいろいろと（グラフィック、ゲーム、プログラム、音楽、よーするにいろいろ……）やる気のある方を募集しています。活動はディスクによる会誌の発行を中心に情報交換、ソフトの共同開発、とにかくなんでも情報の得られるサークルをめざしてガンバってます。規模は会員数約60名です。会費は会誌6号分、2400円（約1年間）。あつそうそう、会員参加のすっごいゲームを企画中!!　んでもって女性会員も大募集！　興味のある方は「入会案内書がほしい！」と書いて封筒に120円切手を同封して下記まで。

〒533 大阪府大阪市東淀川区大桐4-5-24　小倉大次郎

■会員募集 JPC

僕達JPC（Japan Personal Club）では、会員を募集しています。PC-98、88、X68、MSX、ナイコン、なんでもいいです。パソコン（特にゲーム）に興味を持つ人なら誰でも参加できます。ゲームの批評や、ソフトTOP10、同人ソフトの作成などをやっていきたいと思っています。会費は月200円、入会金なし。とにかくいろいろなユーザーと会誌上で語り合いたいと思うので、どんどん入会してください。入ってみようかなあと思った人は返信用封筒に70円切手を同封してJPCに送ってください。多くの人の入会をお待ちしています。

〒030 青森県青森市桜川9-20-8-103　山内正寿方 JPC事務局

■WEST-SIDE 会員募集

ただいまWEST-SIDEでは会員を大募集しております。PC-88のユーザー（SR以降）を対象にしたクラブです。活動内容は、2か月（1か月に1回になるかも!!）に1度の会報の発行、その他いろいろ考えています。会費は100円です。詳しいことを知りたい方は60円切手同封の上、下記まで。

〒171 東京都豊島区千早町2-15-1-205　五十嵐匠

♡　♡　♡

掲示板に掲載を希望する人は必ず封書で、資料、掲載用の文を同封してね　（ひろみ）

おたより3 あと1歩だよ!!



●じゅん！クン（神奈川県・No.A07口）。ほーんと、いよいよだネ。悔いのないよう、がんばって！

おたより4 これぞ体感ゲーム!?

私が友達の家に押しかけて『ジンギスカン』をやっていたときのこと。いよいよ終盤。私は日本を滅ぼして喜んでいた。が、その直後。殺したはずの頬朝が私の腰に怒りの電撃を放った。そのとき私の腰に強烈な痛みが走った。私は200ポイントのダメージを受け、すぐさま近くの病院にかつぎこまれた。で、先生に「どうしましたか」って聞かれたので、「背骨が折れました」と答えた。しかし、ただのギックリ腰だったので、大笑いされてしまった。とはいえ、パソコンやっててギックリ腰になることもあるのだ。気をつけようネ！

滝沢利通クン（千葉県・No.A07E）

♡そのとき利通クンとジンギスカンは一体化してしまったのね、きっと。これは、体感シュミレーションとでも言ったらいいのかしらね……。　（ひろみ）

●僕はRPG症候群の悪友Kと、パソコンショップの帰りにマクドナルドに寄った。レジに行こうとしたとき、僕はKに「レジでスマイル下さい、と言ったらおごってやるぞ！」と言った。するとKは「よーし」と意気込んだ。そこまでは良かったが、Kはなにを血迷ったのか「スライム下さい！」と大声で言ったのだった。　（次ページへ続く）

おたより5 セーブはこまめに

僕は人より遅く『戦国ソーサリアン』を買った（88年12月11日）。そして、みんなに遅れた分を取り返さないといけないと思い、急いでプレイした。武田信玄の章をクリアし（なんとか）、セーブもしないで織田信長の章をした。そして時間がかかったものの、なんとかクリア！　いい気になっていた僕はまたセーブをしなかった。ところが、豊臣秀吉の章で悲劇が始まった。2回目の金庫を開けるときにトラップで2人が死んだ。僕はいさぎよくリセット。また武田信玄からやり直した。凝りずにまたもやセーブをしなかった。そしてボスキャラ（ぬえ）まできた。「トリャー！」とかけ声をあげてぶつかった。〝ダ～ン！〟と音が鳴って、モニターを見ると、石になっていた……。金庫のバカヤロ～！　ぬえのバカヤロ～！　豊臣秀吉のバカヤロ～！

○×＆★♡クン（愛知県・No.A07F）

♡セーブするのを忘れているワケではないんだけど、夢中になってついつい後まわしにしちゃうんだよね。後悔先に立たず、ってとこかな。ひろみも何度かそんな経験があるからわかるなあ。（ひろみ）

おたより9 おい、おい!!

テーブルトークのRPGには、けっこうまぬけな話が多い。今日はその話をしよう。ある日、私がマスターをして『T&T』をプレイしていたときのこと。王様からほうびに欲しいものを聞かれて「嫁さんっ！」と答えたやつがいた。で、結局彼は、かどわかし同然でムリヤリ結婚してしまったのだ。まったく、もう少しマスターの身にもなってくれよう。

浪人クラゲSTUDENクン（岡山県・No.A061）（STUDENクンより改名）

♡これってマスターと呼ばれる中心人物が物語を進めていくというボードゲームでしょ？　会話調でできるので、結構オモシロイんだよね～。でも、それをいいことに「嫁さん」とはねえ……。（ひろみ）

テクノ時代の星占いよっ♡ てくのロマンス

毎日寒さの厳しい日が続きますね。でも春の便りが届くまで、もう少しの辛抱です。1日も早く暖かくなりますように。（まさみ）

'89年2月8日～3月7日のキミの運勢

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

牡羊座★3/21～4/19	◎やや下降気味の運勢。こだわりを持つより柔軟な姿勢ですごした方が吉。マイペースでネ。♡焦らず機会を待とう。P不調気味でもヤケになるとマイナスよ。Hz気分を引きしめて。	天秤座★9/23～10/23	◎くすぶっていた問題も徐々に解決方向へ。精神的にも明るさをとり戻せそう。♡ちょっとした心変わりで不安定に。P初めは快調でもしだいに落ちこみそう。Hzカゼの予防は万全にネ。
牡牛座★4/20～5/20	◎やるべき事はさっさと片づけてしまうこと。だらけていると後で大きな苦労をするので注意。♡オープンな交際が吉。P徐々にツキがまわってきそう。Hz日頃の健康管理はしっかりとネ。	蠍座★10/24～11/21	◎強く我を張ると友達と険悪ムードに。孤立しないようにー歩ゆずることが大切。♡出会いのチャンスあり。ただし焦りは禁物よ。P気持ちが集中できず不調。Hzケガをしやすいので注意。
双子座★5/21～6/21	◎落ちこんだ気分も少しずつ明るくなっていきそう。友達づきあいも活発で楽しい日々に。♡勇気を出せば成功率は高いゾ。P大きなツキはなくても平穏無事。Hz特に心配はなさそう。	射手座★11/22～12/21	◎がむしゃらに動き回りすぎてクタクタになりそう。現状を落ちついて見つめ直しそれから行動を。♡強い思い込みは相手に負担。P闘争本能をかきたてられ好調。Hz規則正しい生活を。
蟹座★6/22～7/22	◎少々ツイてなくても気持に余裕もってすごそう。節度ある生活態度を心がければ運気上昇へ。♡相手に感情をぶつけないようにネ。P弱味をにぎられると不利に。Hz足のケガには注意。	山羊座★12/22～1/19	◎運気はしだいに好転。活気づいているときに行動範囲を広げたり新しい事にトライしてみよう。♡片思いの人は今がチャンス！　Pタナボタ式の幸運がまい込む。Hz体力気力ともに充実。
獅子座★7/23～8/22	◎自分ばかり目立とうとすると友達からそっぽを向かれるゾ。少し控え目に！　♡一方的なアプローチはさけて。Pなかなか思うようにならないかも。Hz調子の悪いときは休養してネ。	水瓶座★1/20～2/18	◎活気が出てきて、元気にすごせる毎日。少々失敗しても明るさでカバーしちゃおう！　♡グループ交際できっかけを作って。P予定どおり行かなくて不満気味。Hzヤケドには注意してネ。
乙女座★8/23～9/22	◎まかされたことは責任もってかたづけること。後で周りから高く評価されて信頼度アップ！　♡友達からステディな仲へ進展。P手腕もさえてなかなか好調。Hz体力が充実して安泰。	魚座★2/19～3/20	◎平穏無事にすごせそうな日々。ただあんまりのんびりしすぎるとダレそうなので何か趣味を持とう。♡可もなし不可もなしの状態。Pたまには頭脳型のプレイで。Hzとりあえず健康状態。

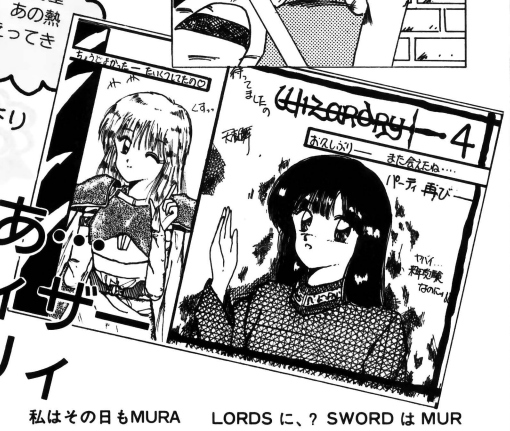
やりたいよーっっ おたより6



○亜珠クン（兵庫県・No.A080）。ホントに〝やりたい〟っていうのが伝わってくるね。わかるよ、その気持ち……。

○Farクン（山口県・No.A03B）。ファン待望の#4。また、あの熱いドラマがかえってきたんだね！

ああ…ウィザードリィ おたより7


Wizardry 4
あれから…
あれっきりなの
あれっきり
あれっきり
あれっきり

今月のテーマは

卒業式

おたより 11 年上のキミ

夏休み、2学期に体育祭を控えデコ団（デコ＝デコレーション各カラーの象徴をつくる）が初めて集まった。

おっ美人！3－3の教室に入ったとたん、僕の目をひいた女性がいた。そして話をしているうちにウマがあい、好きになってしまった。が、相手は1つ年上。大人っぽいから、ガキあつかいされるかも、などと思い、どうすればいいのか悩みまくってた。そんなことをしているうちに、卒業の日が近づいてしまった。卒業式に落ち込むだけ、というのはあまりにもむごい。ひろみさん、何かいい考えを教えて！

I LOVING KAZUEクン（神奈川県・No.A083）

♡この時期、同じような気持ちを胸にかかえてる人、たくさんいるんじゃないかな？　学校が違えば告白のチャンスも少なくなるから、後悔のないほうをネ。　（ひろみ）

おたより 10 あと1回なの…



●RIOサン（茨城県・No.A07B）。卒業っていっても、学校の卒業だけじゃないし。これからさっ！

おたより 12



●騎羅クン（群馬県・No.A036）。ジーンと胸にくるものがあるんだね……。わかるな。

おたより 13 みんな不安だよ…



●GEMINIクン（新潟県・No.A065）。みんな乗り越えて大きくなるんだ。がんばれ！

おたより 14 …きっと、ね♡



●えるぴ＝ぷるクン（千葉県・No.A04C）。笑顔にキラリと光る涙……。大切な青春の1ページだネ♡

おたより 15 おめでとう



●福田悦子サン（愛知県・No.A084）。悦子サンはいとこ思いで優しい人なんだろうナ。

●炎のたこクン（福岡県・No.A086）。「また会おうぜ」って明るい感じでいいね。男子校かな？

おたより 16 笑顔でサヨナラ!

もうちょいで3月。3年生にとっては、すべりどめ受験も終わってうれしい（だろう）3月！　でも……うれしさを吹きとばすようになぁんと、すぐに卒業式。このことを思うと、とても複雑な気持ちになる。しかし、こんな気持ちで卒業式はいやだ。だから卒業式はぜったいに笑って卒業してやるんだ！

福岡の田舎モンクン（福岡県・No.A085）

♡卒業式の前は誰でも複雑な気持ちになるよね、希望と不安が入り混じって。仲よしの友達と別れると思うとつい胸にジーンときちゃったり……。でも一生の別れってワケじゃないんだから、笑顔でサヨナラって、男のコらしくてイイね。さわやかにいこう！　（ひろみ）

おたより 17 「またな！」



●これは実話です。うちでは夜になると、パソコンのある部屋から灯りが漏れ、ウィ～ンとうなり音が聞こえてくるのです。そして部屋をのぞくと「見たなぁ～」……!!　僕がパソコンをやっているのでした。チャンチャン。（愛知県・Tクン）　♡あー怖かった。読んでて背すじ凍っちゃった！　……んなワケないって、もう！（ひろみ）

おたより18 忘れもしない…

僕は今、高校1年生です。ということで中学のときの「卒業式」のお話をします。

あの忘れもしない3月18日、僕は友人と今日泣くやつが何人いるかをあてることにしました。しかも僕たちは悪い子なので、お金をかけることにしたのです。といってもどんぴしゃにあてないともらえないようにしたのです。

さて卒業式が終わり、退場するとき、僕たちは泣いている人を数えはじめました。すると驚いたことに友人はぴったりあててしまったのです。

しかしここで悲劇がおこりました。友人は突然「やった！ 1000円もらい」と、叫んでしまったのです。そのとたん後ろから先生方がぞろぞろと……。

その日は友人のおかげで最悪の日となりました。先生にはしかられるわ、1000円は取られるわで、もーさんざん。しかし考えようによっては、とても記念に残る卒業式だったと思いませんか？

羽水の外人スケットこと「バスクン（福井県・No.A087）

♡中学でかけごとしてたの？ でも結局バレちゃって、悪いコトはできないってとこかな？ ま、ただびーびー泣いてたひろみに比べれば、考えようによってはいい思い出かもネ？ （ひろみ）

おたより19 後輩よ！



●木の月きっきクン（千葉県・No.A078）。卒業できない理由はコレだ、なんて言い訳にしたりして!?

おたより20 山アリ、谷アリ？



●蟬時雨クン（埼玉県・No.A076）。よけいに傷ついちゃう？ そーならないよう今、がんばろっ！

1月号
『マイト・アンド・マジック2』
マグカップ＆手帳プレゼント
当選者発表

大谷和男サン（静岡県）
山田裕昭クン（大阪府）
斉藤康信クン（富山県）

1月号 Techpoli Music Files
プレゼント当選者発表！

●『Falcom SPECIAL BOX'89』
田苗和宏（山形県）
●交響曲『イースII』（CD版）＋キングレコードCGMシリーズ・テレホンカード
北村和彦（愛知県）
森岡秀貴（高知県）

以上の方々です。
おめでとうございます。

5月号のテーマは… クラブ活動

♡5月ともなればそろそろ学校にも慣れ、いろいろな活動をはじめた人も出てくるころじゃないかな？ そこで5月号のテーマは「クラブ活動」です。今までのクラブ活動のことや、こんな変わったクラブがあるよ、とか、クラブ活動をしたことない人でも、こんなクラブがあったらいいな、とか……。とにかくクラブ活動にまつわるお話、お待ちしてます。テーマの締め切りは3月8日です。ちょっと季節がズレちゃってかきにくいかもしれないけど、なるべくお早めにね！ もちろん、テーマ以外のおたよりもヨロシクね。とにかくおたよりしなけりゃはじまらないさ！ ……ってなワケで、待ってるよ♡ （ひろみ）



あて先は
〒105 東京都港区新橋4－10－7
TIM テクノポリス編集部
テクらぶII係（テクらぶ掲示板係）

♡卒業式も終わったし、次はテクらぶIIへ入会だあ！ というワケでおたより大募集だよ。

ところで、テーマものについてなんだけど、せっかくおたよりくれても、ギリギリだと間にあわないコトがあって（マイペースのひろみは原稿も時間かかって……許して!!）残念に思うことが何度かあったんだあ。次号だとテーマが違っちゃうし……。なるべくお早めにお願いね♡ （ひろみ）

今月のLEVEL 1

♡テクらぶIIでは、初掲載の人は会員ナンバーと会員証がもらえます。そして2回目からはレベルアップしていくというシステムです。レベルアップの特典についてはただ今検討中!! 「テクらぶへんしゅー会議」にいい意見を送ってね。もちろんこれも、レベルアップになります。ところで最近、おたより（文章のほうネ）がやや少ないので、ネライめかもね。レベル1を目指す人、がんばって！ （ひろみ）

会員No.	お名前	住所
A07C	甘味屋ろお子サン	千葉県
A07D	じゅん/クン	神奈川県
A07E	滝沢利通クン	千葉県
A07F	○×&★♡クン	愛知県
A080	亜珠クン	兵庫県
A081	いのすけクン	群馬県
A082	RIOサン	茨城県
A083	I LOVEING KAZUEクン	神奈川県
A084	福田悦子サン	愛知県
A085	福岡の田舎モンクン	福岡県
A086	炎のたこクン	〃
A087	羽水の外人スケットこと「バス」クン	福井県
A088	らいえるクン	香川県

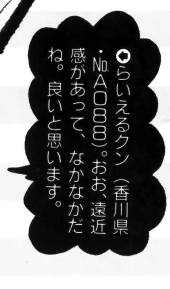
はみだしくらぶII

●ロールプレイングゲームをやっていると、ふとむしょうに剣が欲しくなることってありませんか？ ああ……1本の剣を頼りに冒険の旅に出てみたいなあ。まあ、ムリだろーけどね。（兵庫県・告死天使クン）（あいんより改名） ♡なるほど、男のロマンってやつかな？ ひろみはやっぱ、コスチュームが欲しいくなっちゃうな♡（ひろみ）

テクポリ市









この時期、合格祝いや卒業祝い、進級祝いなど、新しくパソコンを買ってもらう人、多いんじゃないかな？　こんなときこそ、テクポリ市でお得な情報をキャッチしてね。　（ひろみ）

売りたい

●①a——PC-88VA用5HD版『太平洋の嵐DX』　b——PC-88SR用5D版『スーパー大戦略』　c——PC-88SR用5D版『スーパー大戦略マップコレクション』（すべてP.M有）　②a——5000円～6000円位 b——3000円～4000円位　c——1500円～2500円位　③Wはがき　④〒318茨城県高萩市肥前町1-30　坂本渉

●①a——HB-F1XD（MSX2）（63年5月購入、完動品、P.M.付属品有）　b——MSX2用R版『激突ペナントレース』MSX2用D版『ディーヴァ』　c——MSX2用D版『お嬢様くらぶ』　d——MSX2用D版『アドベンチャーツクール』（dはタケル製品、他はすべてP.M有）　②a——3万円　b——3000円 c——4000円 d——2000円　③60円切手をはった封筒同封　④〒470-01愛知県愛知郡日進町大字浅田字平子4-977　石川智

●①a——PC-98用5DD版『ソーサリアン』　b——PC-98用5DD版『戦国ソーサリアン』＋同『ユーティリティ』PC-98用5HD版『抜忍伝説』　c——PC-98用5HD版『イースII』『ぎゅわんぶらあ自己中心派』　d——PC-98用5HD版『ザナドゥ』同『シナリオII』（すべてP.M有）　②a——4000円　b——各3000円　c——各3800円　d——各2000円　③Wはがき　④〒470-03愛知県豊田市花本町青木47-2　吉川徳昭

●①a——FM77AV用3.5D版『イースII』『ジーザス』　b——FM77AV用3.5D版『レイドック』　c——FM77AV用3.5D版『夕なぎのホライゾン』『アルファ』FM-7用T版『ライーザ』　d——FM-7用T版『ブルーフォックス』『HOTDOG』『ジェルダII』『デルフィス』『SPACE2030』（すべてP.M有）　②a——各4000円～5000円位　b——3000円位　c——各2000円～3000円位　d——各1000円位　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒892鹿児島県鹿児島市吉野町720-1　谷山誠一

●①X68000用5.2HD版a——『フルスロットル』『沙羅曼蛇』『ドラゴンスピリット』　b——『源平討魔伝』（すべてP.M有）　②a——各3500円～4500円以上　b——2500円位　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒730広島県広島市中区平野町4-8　栗栖裕二

●①X1turbo用5D版a——『三国志』『マイト・アンド・マジック』『ソーサリアン』『スーパー大戦略』『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』『信長の野望・全国版』　b——『ミュール』『ラスト・ハルマゲドン』『ファンタジー』『ウルティマIV』　c——『ディーヴァ』『抄本三国志』『ホテルウォーズ』『イース』『ガイアの紋章』（すべてP.M有）　②a——各3500円　b——各2500円　c——2000円　③Wはがき　④〒969-61福島県大沼郡本郷町字本郷甲3027　猪俣勝

●①PC-88SR用D版a——『Mr.プロ野球』＋『選手データ'88』　b——『北斗の拳』『アルファ』『アークスロード』（すべてP.M有）　②a——4000円　b——各2000円（高額優先）　③Wはがき　④〒020岩手県盛岡市松園1-13-1　吉田剛

●①a——FM77AV用3.5D版『ディーヴァ』『ジーザス』『マンハッタン・レクイエム』『スペースハリアー』『ワールドゴルフII』FM77用3.5D版『ザナドゥ』『波動の標的』『ファンタジー』　b——FM77AV用3.5D版『レイドック』FM77用3.5D版『サンダーボール』『リバイバー』　c——FM77AV用3.5D版『九玉伝』『ディープフォレスト』FM77用3.5D版『ハイドライドII』『ウイングマン2』『ワールドゴルフ』（すべてP.M有）　②a——各2000円　b——各1500円　c——各1000円　③Wはがき　④〒969-01福島県西白河郡泉崎村大字太田川字原山1番地　溝井正人

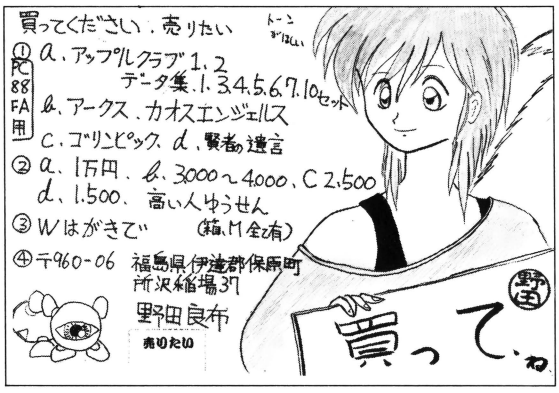
●①HB-F1XD（MSX2）（63年9月購入、傷無、完動、P.M有）＋MSX2用R版『激突ペナントレース』『燃えろ!!　熱闘野球'88』『グレイテストドライバー』『R-TYPE』（すべてP.M有）　②3万5000円～4万円　③Wはがき　④〒767香川県三豊郡高瀬町大字此地中1422-4　堤淳司

買いたい

●①PC-88SR用5D版a——『アンジェラス』『カインドゥ・ギャルズ』『すてぃる・そーどforADULT』『リップティック』　b——『ジーザス』『うる星やつら』（すべてP.M有希望）　②a——3000円　b——2000円　③Wはがき　④〒566大阪府摂津市南別府町9-4-1003　橋本忠雄

●①a——PC-88SR用5D版『サイキックウォー』『ジーザス』『コズミックソルジャー』MSX用R版『グラディウス』同『II』『パロディウス』『ラリーX』『MONSTER'SFAIR』『TZRグランプリライダー』　b——PC-6001用T版『タイニーゼビウスマークII』　②a——各2000円～4000円　b——1000円（安い人優先）　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒503-22岐阜県大垣市昼飯町270-85　馬場信行

●PC-98用5HD版a——『太平洋の嵐』『ディガンの魔石』　b——『大戦略II』同『エディタセット』同『データコレクション』『太平洋の





応募シール　売りたい　買いたい　交換したい

嵐パワーアップキット」　c――「エリュシオン」『ウィザードリィ』　②a――各4000円～6000円　b――各3000円～3500円　c――各1500円～2500円　③Wはがき　④〒241神奈川県横浜市旭区川井宿町60-17　山崎直人

●①X68000用a――「ファンタジーIII」　b――「グランドマスター」『スペースハリアー』『ウォーニング』『麻雀狂時代スペシャル』　②a――4500円位　b――各2500円位　③Wはがき　④〒879-44大分県玖珠郡玖珠町森新町　若松俊文

●①XIturbo用5D版a――「スーパー大戦略」(カード付希望)　b――『ウィザードリィII』or『III』『マイト・アンド・マジック』　c――『ユーフォリー』『リ・バース』『ダークストーム』　b――『ファンタジアン』(すべてP.M有希望)　②a――5000円位　b――各4000円位　c――各2500円位　d――1500円位　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒771-02徳島県板野郡北島町中村字江ノ向7-3　大島礼慈

●①FM-7用5D版a――『英雄伝説サーガ』『デス・トラップ』　b――『サザンクロス』『オホーツクに消ゆ』　c――『ザース』『ウィングマン』　②a――各4000円　b――各3000円　c――各2500円　③Wはがき　④〒981-02宮城県宮城郡松島町手樽字茨崎18-22　砂口卓也

●①a――MSX2用R版『ザ・リターン・オブ・イシター』MSX2用D版『第4のユニット』『イースII』　b――MSX2用R版『激突ペナントレース』MSX用R版『パロディウス』『ザナドゥ』『ドラゴンクエストII』『R-TYPE』　c――MSX用R版『グラディウス』『ガリウスの迷宮』MSX2用R版『スクランブルフォーメーション』『伝説の聖戦士アシュギーネ』　②a――各4000円位　b――各3000円位　c――各2000円位(安い人優先)　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒959-32新潟県岩船郡関川村下関382-4　小池伸一

●①FM-77AV20EXor40EX＋〔デ〕(完動、傷無、M有希望)　②10万円位　③60円切手をはった封筒同封　④〒799-26愛媛県松山市福角町625-8　加藤和人

●①a――MSX2用R版『グレイテストドライバー』MSX2用D版『大戦略』『FMパック』　b――MSX2用R版『エルスリード』『ファミクルパロディック』『アレスタ』(すべてP.M有希望)　②a――各3000円～3500円　b――各2500円～3000円(安い人優先)　③Wはがき　④〒645和歌山県日高郡南部川村晩稲1007　和田実

●PC-88SR用a――『サバッシュ』『ディレクター物語』『マスターオブモンスターズ』『原宿AFTER-DARK』『アークス』　b――『サイキックウォー』『夢幻戦士ヴァリス』『ウイングマンスペシャル』(すべてP.M有希望)　②a――各3000円位　b――各2000円位　③Wはがき　④〒673兵庫県明石市松が丘4-3-9-302　江口義隆

●PC-88SR用5D版a――『ソーサリアン』＋同『追加シナリオ』＋同『ユーティリティ』＋『戦国ソーサリアン』　b――『イースII』『ディレクター物語』『めぞん一刻・完結編』『アークス』『ファンタジーIII』『サイオブレード』　c――『ウィングマンスペシャル』『アンジェラス』『セイレーン』『ぎゅわんぶらあ自己中心派』　②a――8000円～9000円　b――各3500円～4000円　c――各3000円～3500円(安い人優先)　③60円切手をはった封筒同封　④〒559大阪府大阪市住之江区西住之江2-5-17　木下雄介

交換したい

●①PC-88FH用5D版『ザナドゥ』同『シナリオII』『イース』同『II』『ロマンシア』『ぎゅわんぶらあ自己中心派』同『2』『今夜も朝までパワフルまあじゃん』『原宿AFTERDARK』(すべてP.M有)　②PC-88FR用5D版『ダ・ビンチ』『ディレクター物語』『アッシュ』『ビリヤードきゃぴきゃぴるん』　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒277千葉県柏市大室1129-57柏ビレッジ153-3　末永俊之

●MSX用R版『ロマンシア』『バック・トゥ・ザ・フューチャー』『てつまん』『ガルフォース・カオスの攻防』『ファイナル・ゾーン』『ハイドライドII』(すべてP.M有)　②MSX用R版『クレイズ』『グラディウス』『ツインビー』『グラディウス2』『スーパーレイドック』『ドラゴンクエストII』(すべてP.M有希望)　③Wはがき　④〒719-01岡山県浅口郡金光町須恵1977　藤沢裕之

●①PC-98用5DH版『維新の嵐』(P.M有)　②PC-98用5DD版or5HD版『ロードス島戦記』or『ラスト・ハルマゲドン』or『ファンタジーIII』(すべてP.M有希望、5HD版優先)　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒870-01大分県大分市大字常行2813-3　安藤展明

●①XIturboII＋CZ-855DB〔デ〕(63年3月購入、P.M無)＋ソフト(『イースII』『ラスト・ハルマゲドン』他、すべてP.M有)＋α＋FM音源ボード　②PC-88SR以上＋〔デ〕(できればソフト付で)　orFM77AVシリーズ＋〔デ〕＋ソフト(PC-8801FA、MA、FM77AV40EXならセガメガドライブ＋『スペースハリアー』付)　③Wはがき　④〒491-02愛知県一宮市奥町堤下1-127　児玉光靖

●①MSX2用R版『プロ野球FAN』『大戦略』『メタルギア』MSX2用D版『マース』MSX用R版『ブラックオニキスII』『ザナドゥ』『コナミのサッカー』『ディーヴァ』MSX用T版『TOKYOナンパストリート』　②MSX2用R版『激突ペナントレース』『アウトラン』『アレスタ』『ザナック』『ガーリーブロック』MSX用R版『パロディウス』『F-1スピリット』　③Wはがき　④〒710-13岡山県吉備郡真備町辻田753　高橋雅美

●①XIturboZ(62年1月購入、完動、傷無)＋付属品すべて　②PC-8801FAorMA＋ソフト、またはPC-8801SRシリーズ＋サウンドボードII＋ソフト　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒444-13愛知県高浜市吉浜町久名明11-3　野々山勇希

●PC-88FR用5D版『きまぐれオレンジロード』『イースII』『スターシップランデブー』『ファンタジー』『すてぃる・そーどforADULT』『ゼリアード』『スーパー大戦略』『ガンダーラ』＋『冒険浪漫』(すべてP.M有)　②PC-88FR用5D版『ファンタジーIII』『アンジェラス』『天使たちの午後II・美奈子』同『番外・II』『美少女写真館III PhotoClub』『ワールドゴルフII』(すべてP.M有希望)　③Wはがき　④〒244神奈川県横浜市戸塚区前田町515-14　森岡大

●①MSX2用D版『マンハッタン・レクイエム』『YAKSA』MSX2用R版『スーパーレイドック』『大戦略』(すべてP.M有)　②MSX2用D版orR版『ガルフォース・創世の序曲』『めぞん一刻』同『完結編』　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒983宮城県仙台市原町苦竹字中原13-7　平間勝也

さあ～、いらはい、いらはい♡

パソコンのハードやソフトが欲しい～い／　いらな～い／
とっかえっこした～い／　というあなた。テクポリ市に参加してみない？



必ずココをよく読んでから応募してね!!

■交渉のときの注意

テクノポリス編集部は掲載の場を提供するだけです。トラブルが生じても編集部では一切責任を負いかねますので、互いに以下の3点をきちんと守ってください。

❶交渉相手とはよく連絡をとりあうこと。
❷金品の送付は必ず書留で(確実に本人の手に渡ります)。
❸いたずらはぜったい厳禁!!

本文中記号は
P＝パッケージ／M＝マニュアル／D＝ディスク／R＝ROM／T＝テープ／デ＝ディスプレイ／プ＝プリンタ／ド＝ディスクドライブ／レ＝データレコーダ

■応募のきまり

右の「ハガキの書き方」を参考にして、わかりやすく書いてくださいね。

❶ハードの場合…完動品に限ります。機種名は略さないでね。購入年月日、キズの有無、完動であるということもちゃんと書いてください。周辺機器は型番と種類(ディスプレイとかプリンタとか)書くこと。

ソフトの場合…機種名と媒体をお忘れなく。また、箱、マニュアルがきちんとあるものにかぎります。

❷は、定価の半額が目安です。また、交換希望の場合は、常識的に同等くらいのものを。

❸は、右の2つの方法で。

❹には、必ず電話番号を書いてね。

●ハガキの書き方●





※注意

●応募は必ずハガキで。シール、ハンコ、電話番号のうちどれか1つでも欠けると載らないから気をつけてね。
●住所、氏名には必ずフリガナをつけてね。

■あて先は

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM
テクノポリス編集部　テクポリ市係

インジュカーシス リポート

インジュカーシスの連載もう3回目。連載が進むにつれて、パソコンゲームのほうもだんだんと形ができてきたぞ。そこで今月から、インジュカーシスの原案者であり、またパソコンゲーム版のシナリオライターでもある浜矢智先生に、ゲームその他の進行状況の報告をお願いしたのだ！

RPG版の前にAVG版をやります

このコーナーではこれから毎月、インジュカーシスをゲーム化するにあたっての、なんやかんやを私、浜矢智がご案内させていただきます。

さて、現段階でゲーム化がどこまで進行しているかといいますと、連載終了後、本年12月にリリース予定のRPG版の前に、途中でアドベンチャー版を出そうかな、という話になっております。

このアドベンチャー版は、現在連載中のインジュカーシスのストーリーそのものではなく、12月リリース予定のRPG版のプロローグ的な内容になりそうです。ただし、ゲームとしてはそれ自体で完結しています。なにしろ、このインジュカーシスという作品の構想は、3部構成全9章からなるというとんでもねえシロモノで、原案者自身、アタマがプッツン寸前という壮大なストーリーです。読者のみなさまの要望次第では、全章シナリオ化、総ディスク数20枚を超えるという、バケモノのようなゲームにもなりえますので、矢野先生の作品ともども応援をよろしく！

RPG版のシナリオは、矢野先生も打ち合わせに参加して、アイデア出しの最終段階に突入しました。読書の方の中には「矢野先生のマンガをゲーム化するんだから、ストーリーも同じだろう」なんて思っている人も多いと思いますが、ところがギッチョン、世の中そんなにアマくはないのだ。RPGのシナリオは、かなりフレキシブルな構成にしてあるので、かえってマンガどおりのストーリーでプレイするのがむずかしいくらい。プレイヤーによって十人十色の進行が楽しめると思います。

ジャンルを超えておもしろいものに

何しろ急にアドベンチャー版もやるということになってしまったので、ハッキリ言って地獄のようなスケジュールです。ですが、キミのアイデアはまだ間に合う！　おもしろいアイデアがあったらドシドシ送ってください。今ならまだ採用のチャンスが残っています。アドベンチャー版に間に合わなくてもRPG版がある！　採用された方には、相応のお礼をすると編集長も言っているそうですし。

アドベンチャー版もRPG版も、基本はそれぞれアドベンチャーゲームとRPGですが、ジャンルにこだわらずあらゆる要素を盛り込んだものになりそうです。アクション要素でもシミュレーション要素でも、おもしろいものなら何でも入れてしまおうという方針なのです。

ウラ情報ですが、なんとゲームの範囲すら超えてツールまで踏み込んでしまう「お絵かきモード」なんてアイデアまで存在します。ゲーム中のとある人物の似顔絵を（もちろん画面上で）かいて、それによってゲームの進行が変わってしまうというヘンなイベントです。もちろんまだアイデア段階ですので採用するかどうかはわかりませんが、もし採用になったら似顔絵の判断のアルゴリズムはどうするんでしょう？　ねえ、プログラマーさん？

ほかにも、とてつもないアイデアが多数ありますが、それは決定次第、それぞれ報告していくことにしましょう。

来月は、アドベンチャー版とRPG版のゲーム内容についてもう少し突っ込んだ部分を報告し、グラフィックについてもかなり発表できる予定です。いろんなおもしろいアイデアがあるんですよ。もし間に合えば、実際のグラフィックの一部もあわせて掲載します。お楽しみに。

プレゼント！

矢野先生、佐藤元先生、それにあろひろし先生とサトウ・ユウ先生の競作コミック集が出ました！　書名は「4 Spiritsプラス2（1）」（フォー スピリッツ プラス ツー、発行：ラポート　定価780円）。〝プラス2〟というのは、ゲストとして、あの美樹本晴彦先生と、たがみよしひさ先生が加わっているから。この豪華メンバーで、オール描き下ろしというところがスゴイ！



さて発行元のラポートさんのご厚意により、このコミックスを5名の方にプレゼントします。ご希望の方は、ハガキに「コミックス希望」と書いて、次のあて先まで。

〒105東京都港区新橋4－10－7
ＴＩＭ　テクノポリス編集部
インジュカーシス3月号プレゼント係

締め切りは3月8日必着、当選者の発表は5月号で行います。

クジ運の悪そうな人、5月号までは待てないという人は、本屋さんで美樹本先生のイラストが美しい表紙を探すか、本屋さんに注文してとりよせてもらおう！

浜矢先生がアシスタント・スタッフを募集しています。

パソコンゲーム版インジュカーシスのグラフィックは矢野先生はじめ多くの先生方のご協力を得て作られる予定ですが、みなさんたいへんにお忙しく、グラフィックの修正まで手がまわりそうもありません。そこで、とりあえず浜矢智先生が窓口となって現在、若干名のグラフィック修正お手伝いさんを募集しています。条件は、①パソコン・グラフィックの修正ができること、②東京の練馬・荻窪周辺に通勤可能なこと、の2点で、男女を問いません。

われこそは、と思う人は、簡単なプロフィール（自己紹介）と、インジュカーシスのイメージイラスト（カラーに限る）を、次のあて先に送ってください。

〒105東京都港区新橋4－10－7
ＴＩＭテクノポリスソフト気付　浜矢智
折り返しご連絡をします。

■水の精霊のつぎは、魔風使い！　この危機を脱出できるか！

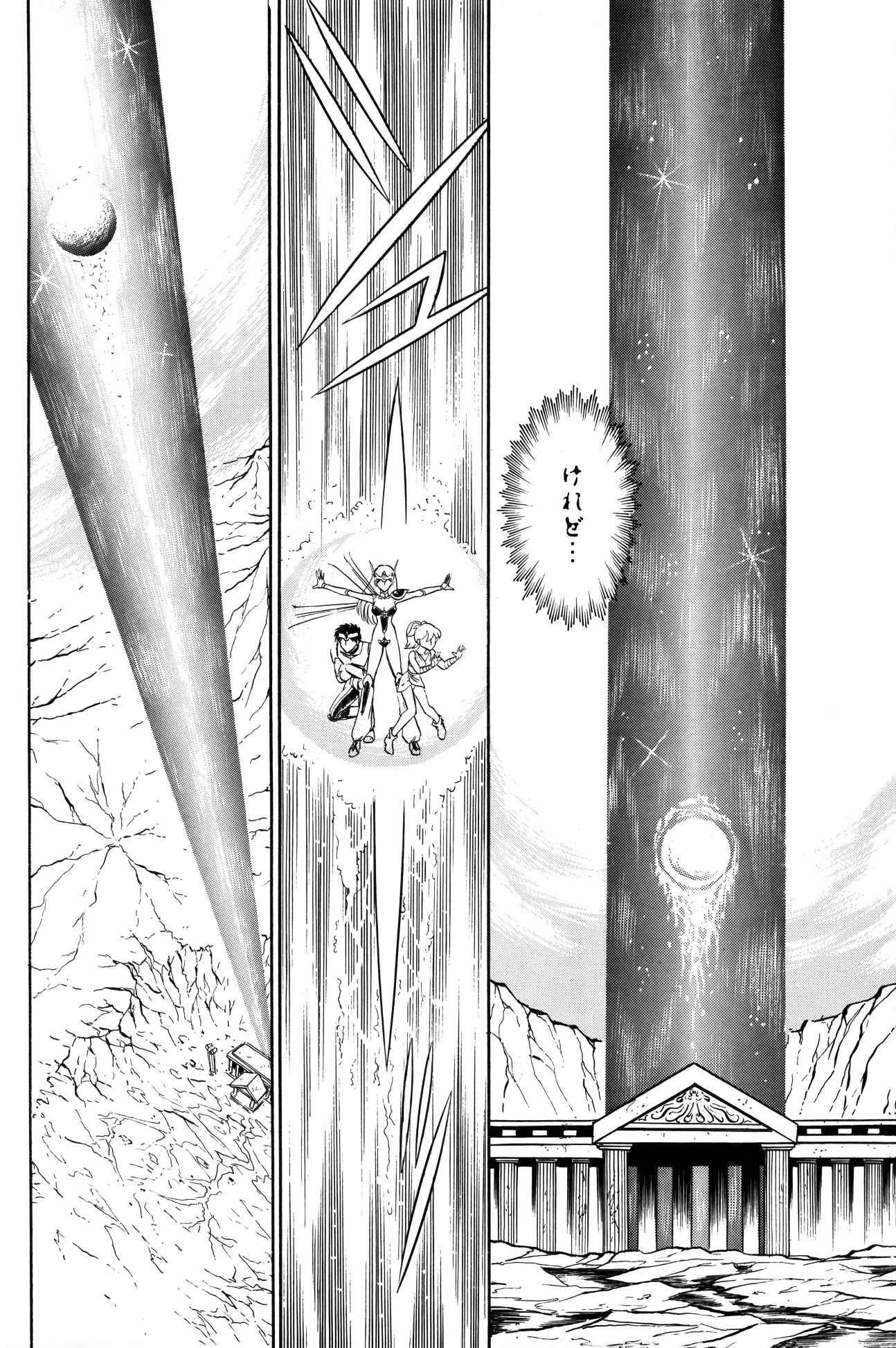


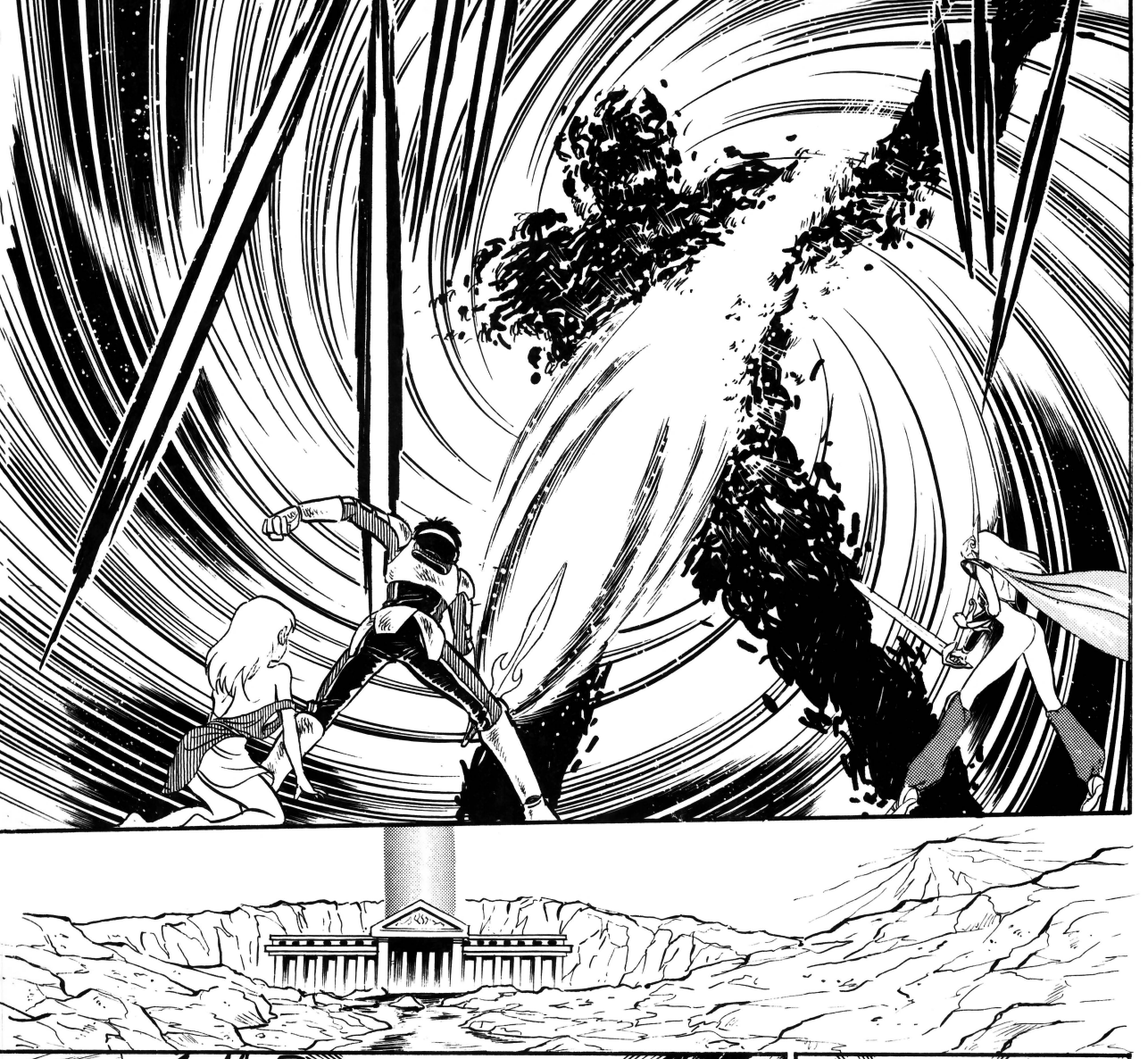
次号につづく！


ザザーッ
う…
ここは…？
助かったの？
あたしたち
……


ボボボ
水の掛け橋なぞ
この魔風使いの魔女
イマサム＝エヴァン
アトゥが
消し去ってくれようぞ！
うわあ
あっ


勝てる！
これなら勝てる
勇者だとか言われても信じちゃいなかったがジェニーは水使いの力を得たし俺にはこの波導剣が！
早いとこ魔女を倒して姫さんを助けてこんな世界からおさらばしてやる！
俺 来年は受験なんだぜ
いつまでもつきあってられっかよ
光児…
見よ！パーナ姫
バカ者どもが来おるわ
デッドゴーレムを倒したくらいで調子づいて…な
だが！奴らはこの谷に着けはせぬ！


けれど…




いいのか？光児
魔女の館はアディコットの谷にあります
普通では人間のゆける所ではありませんが
ああ！やってくれ
このネオックの世界じゅうに張りめぐらされた「氷の掛け橋」を使えば行けない所は地上にはありません
アルサーク
無理について来なくてもいいんだぞルフォ
ジェニファー！今やあなたにはその力が…


オノレ
らっぷ・りっぷ
余計ナ
コトヲ…
そして
光児
!
あなたの
導きの剣は…
波導剣！
激流粉砕破


変身!?
マサカ…
ジェニファー!
あなたは
水の精の力を
得ました
額の宝玉
ブルーアクアが
水を
あなたの
意のままに
従せます
アクア
ストリーム


洗礼を！


がっ
合体
しやがった
死ネ
いであノ
勇者!!
ぐあっ
う
イデアの勇者よ!
今こそわが
水の力を与えん
水の精霊
ラップ・リップの
名において


ナルホド
コレガいであノ勇者カ…
こいつ口を!?
番兵ヲ残シテオイテ正解ダッタ
きさま 何者だ
はなせ
ぐぐしょ
放ッテオケバイズレ我ラニ仇ナス者ト成リカネン
ヤハリ今ノウチニ葬ッテシマワネバ
う


ぐっ
光児！
な…なんだ!?
モリザルのときとちがうぞ!?
まるで…
剣が勝手に動いて切るべき相手へ導いてくれてるみたいだ
…これが
これが本当の導きの剣の力かっ!!


な…
なんだ
ゾンビ…いや
ミイラ男か!?
やはり
こういう
ことか!
魔風で
体液を奪われた
死体は
魔風使いの
意のままに
動くという!
聖殿じゅうに
あった
ひからびた
死体は
魔女の残した
番兵だったんだ
あっ
ドドド
重い!?
ばかな!?
こんな重い剣を
しろうとの光児が
軽々と…



前号までのあらすじ

異世界「ネオック＝インジュカース」に引き込まれた現見光児は「イデアの勇者」の1人として、魔女に連れ去られた姫の救出を課せられる。もう1人の勇者ジェニファーとともに、手がかりを求め水の聖殿にやって来たが、光児を慕う少女ルフォに精霊が乗り移り、光児たちに襲いかかってきた。


うわあああっ
滅びよ！
わが聖殿を
汚せし者どもっ
!?


インヴェーダー
STORY3
洗礼の時
ルフォの身に何が……!?
原案：浜矢　智
作：矢野健太郎



PC-8801SRシリーズ　価格未定

BASHO HOUSE
〒101 千代田区 神田神保町 1-39 和光第一ビル 5F
TEL 03-219-6123　FAX 03-219-6124

HAL Laboratory

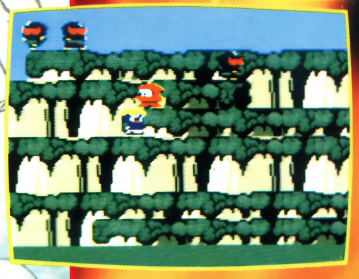
忍者くん 阿修羅の章

陰の悪をたおせ！キミはもう沙羅技をきにしない！

好評発売中

平和を乱すものはだれだ！絶対に許さないぞ!!
おなじみ忍者くんが今度は
妖怪退治に大活躍。うなる
手裏剣、冴える必殺技、
負けるな忍者くん！
がんばれ忍者くん！
MSX2版おまたせの新発売！





MSX2 定価¥5,600
HM-028

©UPL／HALファミコン版忍者くんは、UPLから販売されます。

株式会社 HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS85ビル5F TEL03-252-5561(代)
※MSXはアスキーの商標です。

時代を超えて、十手が振り舞うEDOにワープ!!

好評発売中

おっとやじさま陽気道中

東へ、西へキミをまどわす
悪の襲撃は手ごわい!!
果してキミの推理は勝ち得るか！



思わずニコニコ、江戸を離れたやじきたが笑いふりまく隠密道中。きつねや虚無僧が襲いかかってくるなかで、悪大名の証拠あつめに東海道中、東へ西へ。農民、町人を救うためすっこけやじきたは、大奔走だ。勘をはたらかせ、証拠をあつめる。君のインスピレーションを、江戸時代がまっている。

MSX2 HM-026 定価¥5,600

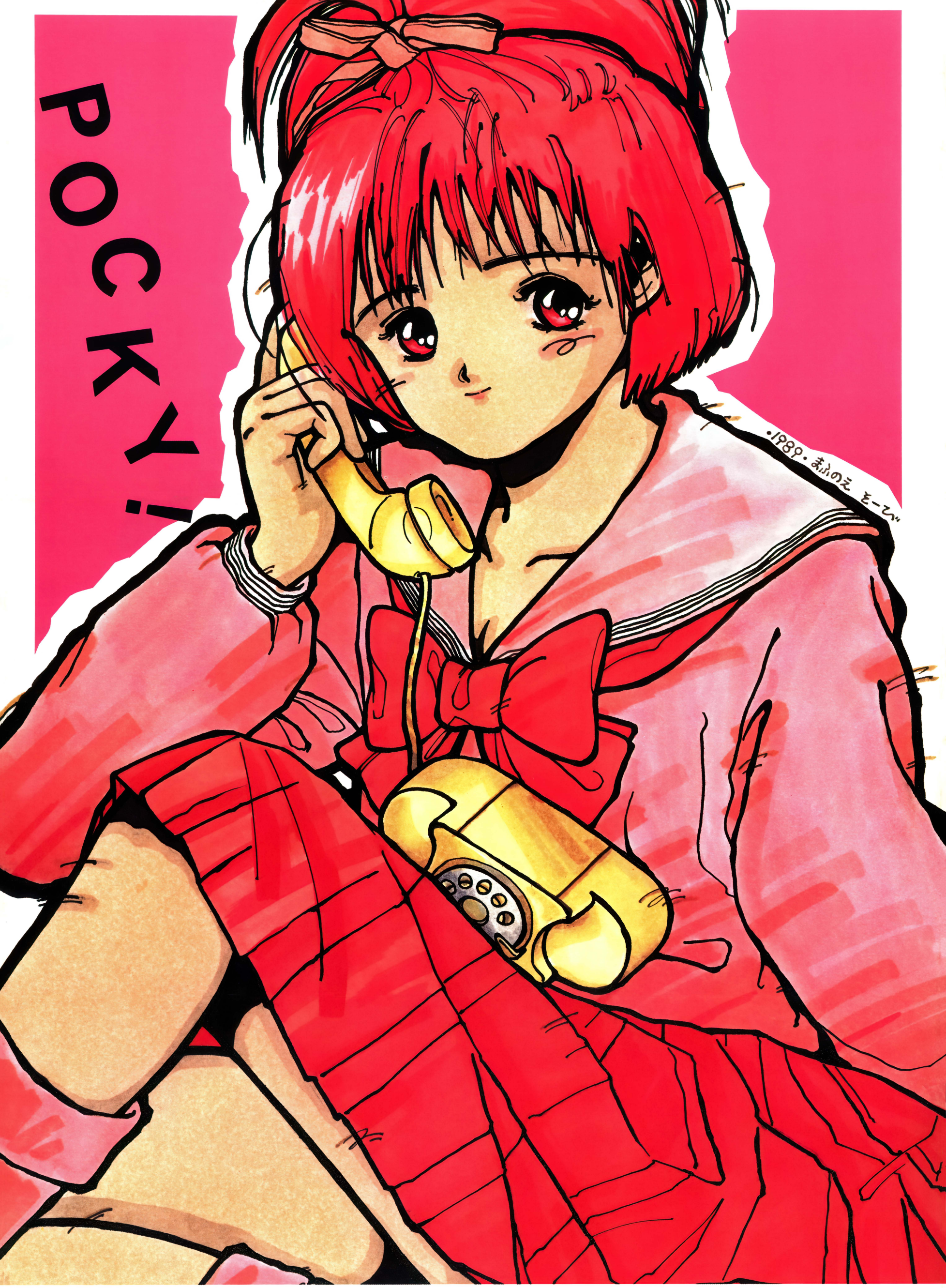
©HAL

テクノポリス
平成元年3月15日発行　第8巻第3号（通巻79号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人　山下辰巳
編集人　和田秀実
編集　株式会社徳間書店インターメディア株式会社
〒105　東京都港区新橋4—10—1
〒105　東京都港区新橋4—10—7
☎03（433）6231（代）
☎03（431）1627（直）
定価四八〇円

©徳間書店　1989

印刷　凸版印刷　Printed in Japan　雑誌　06449-3

POCKY!



1989

3 March

CALENDAR

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
•	•	•	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	•
•	•	•	•	•	•	•

『ポッキー』より
©ポニーテール・ソフト　1989

テクノポリス1989年3月号
とじこみ付録