1989年1月15日発行（毎月1回15日発行）第8巻第1号（通巻77号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

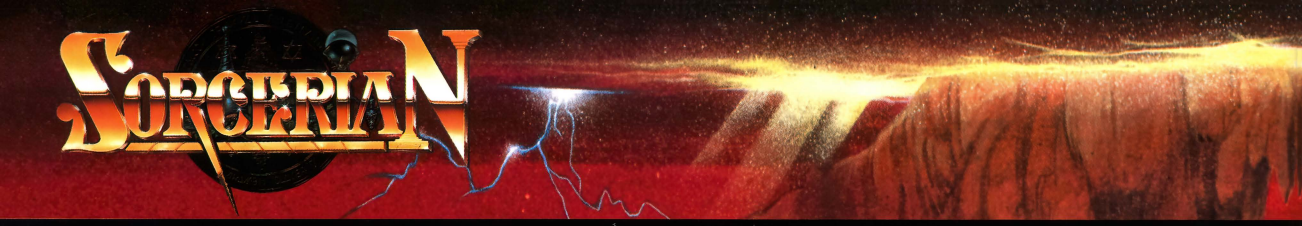
冬休みに遊ぶ おすすめ ゲーム特大号

特別付録
美少女ゲーム6か月+1カレンダー

エニックスのAVG2本
日本テレネットのRPG2本
光栄のSLG2本
マイト・アンド・マジック2 ほか

矢野健太郎&佐藤元
新連載コミック2本

1
JANUARY
特別定価 560YEN



ソーサリアン

SORCERIAN

RPG

アクション、アドベンチャー、パズルなど、さまざまなジャンルを取り込み、RPGの楽しさをさらにふくらませました。キャラクターの設定と成長、時間の観念、職業の選択など、これまでのRPGにはない新しい試みが満載です。

15

15本からなるシナリオ、その1本1本が他のRPGの1作品に匹敵する完成度の高さ、奥深いストーリーに魅了されます。



120

7つの星をかけ合せて作る120種類の魔法。でも、魔法の使い方は人それぞれです。より知的に、より戦略的にこの魔法を使ってください。

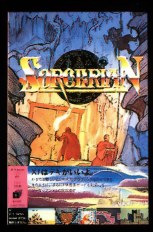
60

音もRPGの大事な要素。60曲近いオリジナルBGM。かゲームの世界をさらに盛り上げてくれます。

ソーサリアン	88SRシリース	5-2D	好評発売中! ¥9,800
	98F/VM	5-2DD	
	98U/UV	3.5-2DD	
	X1-turbo	5-2D	
	88VA専用	5-2DD	









Sorcerian System



君はまだクリアしていない
待望の追加シナリオ創刊。

SORCERIAN SYSTEM **SCENARIO** Vol.1

「ソーサリアン」追加シナリオ ¥3,800

今後も続々と発売される「ソーサリアン」の追加シナリオでシナリオディスクVol.1 これで「ソーサリアン」のシナリオは全部で20本になります。

SORCERIAN SYSTEM SCENARIO Vol.1	98F/VM/VX	5 2DD	3,800	好評発売中!
	98U/UV/UX	3.5 2DD	3,800	
	88SRシリーズ	5 2D	3,800	
	X1turbo	5 2D	3,800	
	88VAシリーズ	5 2DD	3,800	

同一機種・メディアの「ソーサリアン」が必要です。



ゲーム性アップ&エンターティメント
羨望のユーティリティ発表。

SORCERIAN SYSTEM **UTILITY** Vol

「ソーサリアン」ユーティリティー・ディスク

「ユーティリティ・ディスク」はソーサリアン・システムの自由度を高め現ユーザーのニーズに答えたり、ファルコム「ソーサリアン」のスタッフが直接ユーザーへメッセー ジを伝える一種のメディアです。

SORCERIAN SYSTEM UTILITY Vol.1	98F/VM/VX	5 2DD	3,800	好評発売中!
	98U/UV/UX	3.5 2DD	3,800	
	88SRシリーズ	5 2D	3,800	
	X1turbo	5 2D	3,800	
	88VAシリーズ	5 2DD	3,800	

同一機種・メディアの「ソーサリアン」が必要です。

Falcom



イースIIはイースの続きです。

イースがなくても
イースIIはプレイできますが、
イースをプレイしておくと、
イースIIがより楽しめます。

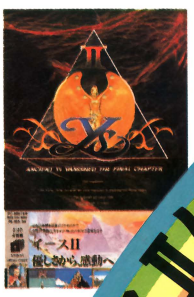
イースがあったからイースIIがある。
誰しも物語の始まりは見てみたい。
感動してみたい。だからイースシリーズ
創世記「イース」。

幾重に織りなす謎の世界。

イマージュ

大いなる奇跡の書"イース"が呼び覚す壮大な物語。ストーリー

- 立体感あふれる美しいグラフィックが謎の世界を彩る
- 多彩な攻撃バリエーションの個性派デカキャラが7種
- 第一部・第二部構成のドラマチックで深いストーリー
- ハードの限界まで追求した、BGMの域を超えたBGM
- ゲーム後には、感動に近い爽やかな余韻が残るだろう



前作の4倍のデータ量を有し、3部構成からなる壮大なストーリー。曲線的、立体的でリアルなグラフィックとより広大なマップ、前作以上の重ね合わせ処理、スクロールの高速化により、ゲームの奥行きをさらに深めました。

アイテム数が増え、さらに6種類の魔法が加わり、敵との戦闘バリエーションが豊富になりました。基本操作は前作と同じですが、「入口に入りやすい」「複雑な地形も歩きやすい」など、操作性はさらに向上しています。高速モードでプレイしても、わずらわしさは感じません。

レコード、CDにもなった前作をしのぐオリジナルBGMが24曲。さらに、各シーンにマッチした数多くの効果音がゲームの臨場感をさらにアップさせます。デカキャラとの闘いも、より迫力が増します。





イースII 好評発売中!!

■88SRシリーズ/98F・VF/98m・VM/98U2・UV
X-1-turbo/77AV専用/MSX2 各¥7,800

イース 好評発売中!!

■98シリーズ/88SRシリーズ/X1-turbo/FM-7
NEW7/FM-77AV/MSX2 各¥7,800

Falcom 日本ファルコム株式会社
Personal Computer Software
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 トミオービル

通信販売(送料無料)

- 現金書留の場合
氏名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して、現金書留でお申し込みください。
- 代金引換の場合
電話やFAXやハガキで、品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込みください。商品お届け時に商品代金をお支払いください。

TEL 0425(27)6501 FAX 0425(28)2714



あいかわらず人手不足です。

スタッフ募集!

プログラム・音楽・グラフィック・企画・事務その他何でもOK! ただし、できる人。履歴書と作品や君の希望などを書いて送って下さい。

テクノポリス もくじ

1989 JANUARY 1

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日(祝祭日を除く)の午後4時から6時の間に
☎03-431-1627〈徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部〉にお願いします。

ゲーミングワールドスペシャル
冬休みのおすすめゲーム大特集 ― 7



とじ込み付録 マイト・アンド・マジック2 1月カレンダー
そのウラ テクポリソフト GAL WARS㊦完全攻略法 ― 16と17の間



バーニングポイント
オールド・ヴィレッジ・ストーリー
マイト・アンド・マジック2
エグザイルII
デス・ブリンガー
信長の野望・戦国群雄伝
水滸伝
今夜も朝まで
パワフルまあじゃん2



シュヴァルツシルト／スナッチャー／キングオブマジック／怨霊戦記／新九玉伝／死体置場で夕食を／孔雀王／アランティア／ストーム／ラスト・ハルマゲドン／大海令／ケンペレンチェス／アルビオン／カサブランカに愛を／どろろ／麻雀武蔵／機動戦士ガンダム／V/STOLファイター／ぺんぎんくんWARS2／極道陣取り／ウォーニング／殺しのドレス2／死霊戦線2／リボルティII／ザ・キング・オブ・シカゴ／ウルティマI・リメイク版／阿佐田哲也のA級麻雀／プロダクションマネージャー／ヴァルナ／時空の花嫁／プロヴィデンス／ゴーファーの野望／首斬り館／ファーストクイーン／ヴェイグス／殺人倶楽部DX／ホワッツマイケル／三つ目がとおる／水龍士・II／ミッド・ガルツ／野球道

月刊ソーサリアンニュース
ピラミッド・ソーサリアン ― 26

●ソフトハウスリレーエッセイ クエイザーソフト 小沢コンラッドさんの巻
●ゲームソフト売れ行きBEST10
●新作ソフト発売予定表

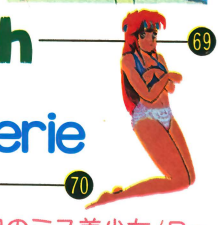


ページが減ってもオモシロさそのまま!
タイニー ゲームジョッキー 中華大仙 ― 51
by 矢野健太郎

今月から始まる
アイちゃんコムちゃんのゲーム♡プレイングComic
ソフトくりぃむ ― 55
GAL WARS きゃぴきゃぴるん♡
by 佐藤 元



美少女ソフトコレクション
レモンちっくWORLD ― 65



NEW SOFT ― 66
韋駄天いかせ男
あずさ108事務所
ドラゴンプリンセス
プロジェクトA子2
とらわれペンギン



美少女新作情報 レモンflash ― 69

特集 新春 Lingerie Collection ― 70

Soft Gal Top10/今月のミス美少女/Be-Shojo Club/れもんNEWS/プレゼント

Dō-Jinファン

今月の同人ソフト つつしんで？ 8本 —— 91

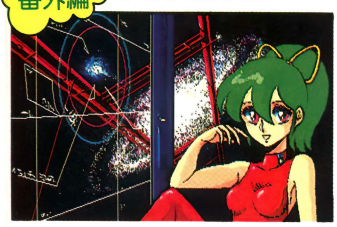




地球防衛軍アルバイト部隊／天使たちの誘惑／ぱずるくん/宇宙牧師/Heiress／妖精の館／美食倶楽部／Mini China Chess

世界に広げよう!!
短期集中連載
Do-Jinネットワーク —— 97
女子大生といっしょに
同人ソフトを作っちゃお —— 100

ハイパー・グラフィック・ツール
LALF（ラルフ）ガッツでC.G.
番外編 実戦講座 —— 86

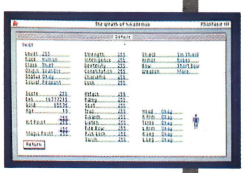


またまた今月もファンタジー特集だ！
改造法蕾樂部 —— 76 105

カオスエンジェルズ
for PC-8801mkIISR



マスターオブモンスターズ
for PC-8801mkIISR



ファンタジーIII
for PC-8801mkIISR

魔獣戦記ガーディアン
for PC-8801mkIISR

C.G.ぬり絵コンテスト
第2期入賞・佳作作品発表！ —— 85
C.G.ぬり絵コンテストのお知らせ —— 59



連載開始！ゲーム化予定！
巻末コミック
インジュカーシス —— 136
by 矢野健太郎

特別付録
美少女ゲーム6か月カレンダー

テクポリ恒例
'88パソコンゲームBEST50
人気投票のお知らせ —— 29

THE RETURN OF
OOPS! ウィザードリィ —— 62

モニタープレゼント —— 64

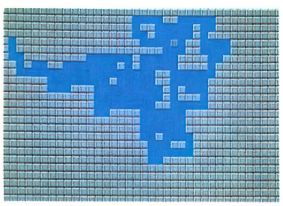
GAME MUSICを追っかける
Techpoli Music Files —— 88

テクポリくらぶII —— 113

テクポリ市 —— 118

へんしゅ〜ぶ通信 —— 120

ゲーマーとプログラマーのための手作りソフトコーナー



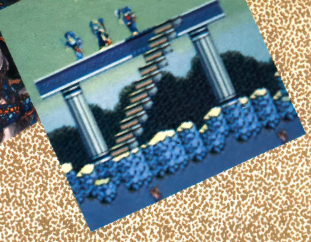
えんじょいぷろぐらみんぐ —— 109
PC-8801シリーズ用
一筆書きパズルゲーム『BLOCK（ブロック）& BLOCK（ブロック）』



AD・表紙デザイン ㈱マッシュアイランド ●表紙原画 いのまたむつみ ●表紙セルワーク タジオK ●表紙背景 かぶとむし工房 ●デザイン ㈱マッシュアイランド ●イラスト まず★どんき、みやさかたかし、宮野ひろみ ●フィニッシュデザイン ㈱創文新社、㈱パンアート 印刷 凸版印刷㈱

ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
MSXマークはアスキー社の登録商標です
MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
徳間書店 1988
転載掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

COVER STORY
今月の表紙は、いちおう『ウィザードリィ4』のイメージです。表紙にしたいゲームがあまりに多かったので、編集長の判断（好み、と言う編集部員もいるが）で決めました。1989年もテクノポリスをよろしくお願いします。


迫り来る“魔”の波動を感じたか!?
ならば旅立て、暗黒のギルバレス島へ!!

SORCERIAN

SORCERIAN SYSTEM SCENARIO Vol.3

Pyramid Sorcerian

ピラミッド ソーサリアン



Scenario 1　血ぬられた王家の秘宝

ギルバレス島のはずれに広大な砂漠があった。グランケ砂漠と呼ばれるその砂漠には四角すいのピラミッドが林立していた。ピラミッドは遠い昔この島を支配していた王の暮らしく、中でも特に大きなピラミッドは内部が迷路構造になっていた。

ギルバレスはそのピラミッドの中に、不思議な力を持つ秘宝を隠していた。噂では、砂漠を越えるために必要だとか、魔法の力をあけてくれる代物だとか色々言われている。

かつて一人の呪術師が、仮面を手に入れるため、ピラミッドの中に入って行ったが、それきり消息を失ってしまったという。

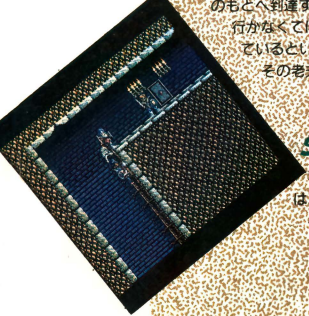




Scenario 2　魔の下僕ガッシュの陰謀

魔王のすむギルバレス島に唯一つ、美しい景観を持つ森があった。そこは、森を守る女神の名にちなんで、ラ・フォーヌの森と呼ばれていた。

動物たちのいこいの場として愛されているこの静かな森にも、ギルバレスの魔の手はのびていた。事実、森の一面にはギルバレスの忠実なる下僕ガッシュが巨大な城塞を築き上げていた。一刻も早くギルバレスのもとへ到達するためには、どうしてもその城塞を通り越して行かなくてはならなかった。幸いにも、森にはそこを管理しているという老夫婦が住んでいた。ソーサリアンは、まずその老夫婦を訪ね、城塞について聞いてみることにした。



Scenario 3　心を失った姫君

ギルバレス島に近い、いくつかの国々で奇妙な事件が起こっていた。若い娘が次々と姿をくらませては、数日後まるで感情を持たぬ人形のようになって戻ってくるというのだ。

事件の背後にギルバレスがひそんでいるのは周知の事実である。

リドニア王国にチェルシー姫という美しき王女がいた。彼女もまたギルバレスにさらわれた一人である。リドニア王は姫をとり戻すべく兵士たちをギルバレス島へ送り込んだが、誰一人として戻ってくるものはいなかった。やがて、ソーサリアンがギルバレス島へむかった事を聞きつけたリドニア王は、姫の救出を彼らにたくすことにした。

Scenario 4　嘆きの神殿

ギルバレスがいるという山が、ソーサリアンの視界の中に入ってきた。その山の中腹、切り立った所に神殿らしき巨大建造物が立ちはだかっているのが見える。

話によると、その神殿は山の内部に造られた迷宮の入口の門の役目をおっているのだという。

神殿の中は何層にもなっていて、それぞれの階に様々なトラップが仕掛けられているともいう。これまで命知らずといわれた何人もの冒険者がやってきたが…その大半が途中でサジを投げてしまうほどなのだ。ギルバレスのもとへたどりつくためには、何としてもこの神殿を突破しなければならない。

Scenario 5　魔王ギルバレスの迷宮

神殿を突破することのできたソーサリアンは、ついに山の内部、ギルバレスの迷宮へと足をふみ入れた。モンスターたちによって造られたこの迷宮は、一説によれば、最も広大なものだといわれ、様々な仕掛けもなされているらしい。

ギルバレスは、この迷宮の上、山の頂上にそびえたつ城の中にいるという。その城へむかう道は迷宮のどこかにあるはずである。

Falcom

SORCERIAN SYSTEM
SCENARIO Vol.3
ピラミッド ソーサリアン

Sorcerian System



「戦国ソーサリアン」で暗黒神・邪鬼を倒すことは、“魔”の物語の序章にしかすぎなかった！暗黒神・邪鬼を凌ぐ強大な“魔”の本体、大魔王ギルバレスに挑む冒険だから、『ピラミッド・ソーサリアン』が、『戦国ソーサリアン』以上のボリュームを持っているのは、当然かもしれないが、それにしてもすさまじい。5インチ2DDディスクでは、やっとのことで2枚に収めたものの、内容の濃さは5枚分!? 1から5までが連なった長編シナリオであるというだけでなく、謎解きあり、アクションありで、各シナリオごとに、その性格が変えられているんだ。これほど彩り豊かで、これほど手ごわいゲームなんて、『ソーサリアン』にもなかったぜ！

12月23日発売！
▶全機種そろって一斉発売！◀

SORCERIAN SYSTEM SCENARIO Vol.3
Pyramid Sorcerian
ピラミッド ソーサリアン

機　種	メディア	定価	発売日
98F/VM/VX	5.2DD	3,800	12/23発売！
98U/UV/UX	3.5"2DD	3,800	
88SRシリーズ	5.2D（2枚組）	3,800	
X1turbo	5.2D（2枚組）	3,800	
88VAシリーズ	5.2DD	3,800	

■同一機種・メディアの「ソーサリアン」が必要です。

Falcom　日本ファルコム株式会社
Personal Computer Software
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 トミオービル

通信販売（送料無料）
● 現金書留の場合
氏名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して、現金書留でお申し込みください。
● 代金引換の場合
電話やFAXや八カキで、品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して、お申し込みください。商品お届け時に商品代金をお支払いください。

TEL.0425(27)6501　FAX.0425(28)2714



好評発売中！！
SORCERIAN SYSTEM
SCENARIO Vol.2
戦国ソーサリアン

MONTHLY ピーシーエンジンファン

PC Engine FAN

この1冊で PC Engine つうに

330円・徳間書店



ファイティング・ストリート
No·Ri·Ko
ビックリマン大事界
天外魔境
コブラ
CD-ROM入門

ATTACK

ドラゴンスピリットほか4大攻略。もっと先へ進みたい人は見逃せない



ドラゴンスピリット
ダンジョンエクスプローラー
定吉七番シリーズ 秀吉の黄金
ビジランテ

ソンソンⅡ
ネクタリス
死霊戦線

特別企画

ロム·ロム(CD-ROM²システム)特集

CD-ROMがわかってくる入門解説やCD-ROM²のファイティング・ストリートなど5大ゲームを公開

NEW

ソンソンⅡのステージ5までのマップなど注目の新作ゲームを徹底紹介!!



連載

UL-TECH WONDER LAND
ウルテクできのうまでの自分を変えよう!! 思わずうなる未知の世界があるはずだ

Coming Soon
開発が進んでいるゲームの最新情報とアスク講談社のネクロスの要塞を直撃取材!!

PC-88FREAK
コナミに新時代倒来。業界初のサイバーパンクアドベンチャーゲーム『スナッチャー』

ゲーセンFREAK
ゲームセンターで活躍中の『大魔界村』を特集!! 田尻智がフリークに送る

特別講座

PCエンジン ハードウェアクラブ
電視遊楽器硬體倶楽部

PCエンジン関連のハードを採り上げる新コーナー。連載第1回めは通信アダプタの可能性を探ってみた!! コア構想の新展開がわかってくるはず



'89年 1月号

好評 発売中

©NEC AVENUE LICENSED BY CAPCOM·㈱ナムコ·HUDSON SOFT/CAPCOM

GAMING WORLD

ゲーミング・ワールド スペシャル

冬休みのおすすめゲーム大特集



バーニングポイント……P.8
オールド・ヴィレッジ・ストーリー……P.10
デス・ブリンガー……P.12
マイト・アンド・マジック2……P.14
エグザイルII……P.17
信長の野望・戦国群雄伝……P.20
水滸伝……P.22
今夜も朝までパワフルまあじゃん2……P.24
ピラミッド・ソーサリアン……P.26
ほか

寒い冬はコタツに入ってのんびりゲームがしたい！と思っているキミに贈る、新作ゲーム大特集だ。今回は、実際にプレイしたもの、取材、開発中の画面を提供してもらったものなど、ひと目でわかるように書いたので、それぞれのソフトが11月中旬ごろどんな状態だったのかわかってもらえると思う。冬休みに遊ぶソフト選びは、これでバッチリ!!

注意！

媒体が略称のものは次のとおりです。

3.5D ・3.5インチ2Dディスク、3.5DD ・3.5インチ2DDディスク、3.5HD ・3.5インチ2HDディスク、5D ・5インチ2Dディスク、5DD ・5インチ2DDディスク、5HD ・5インチ2HDディスク、ROM ・ROMカートリッジ

●新作ソフト発売予定表……P.47
●ゲームソフト売れ行きBEST10……P.49
●ソフトハウスリレーエッセイ……P.50

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.64を見てください。

モニタープレゼント3本

駆け出し探偵の活躍を描くミステリーAVG

12月下旬発売予定

取材！

BURNING POINT（バーニング ポイント）

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 8600円

■発売元／エニックス

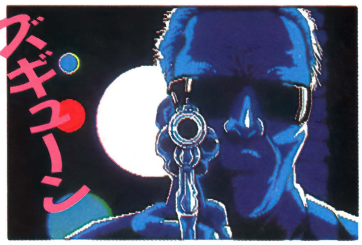
『アンジェラス』以降、沈黙を守りとおしていたエニックスだが、アメコミ風タッチの新しいAVGを引っさげての登場。最新情報を取材してきたのでお伝えしよう。

見て、聞いて推理する名づけて〝パーセプション〟



●パーセプションの威本領発揮。足音が次第に近づいてくる

パーセプション――聞き慣れない言葉だが、これには、〝感知する〟とか〝認知する〟といった意味があり、このゲームのポイントはＳＥ（効果音）にあるのだ。ゲーム中いたるところにＳＥが入っていて、その音も謎を解いていくうえでのカギになっている。絵を見て、音を聞いて情報を得る。プレイヤー自身の洞察力が試されるってわけだ。音に注目した新しいタイプのミステリーAVG。ぜひとも、サウンドボードⅡをつけて遊びたいものだ（もちろん持ってなくても十分楽しめるそうだが……）。



●銃をかまえる男。メモリの残り具合にもよるそうだが、もしかしたら人が喋るかもしれない

西海岸が舞台のハードボイルドAVG



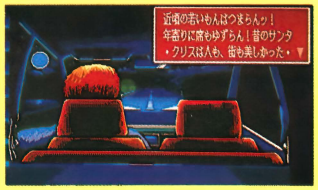
マイク・スティール(26)

生まれ育った街〝サンタクリス〟に戻り、探偵事務所を開くことになった主人公。免許（ライセンス）を取ったばかりの新前探偵だ。これといった信条もなければ経験もない。これからだ。

かっこいいオープニング

カーラジオのスイッチを入れると『FMサンタクリス 3 AM』という番組が始まり、アップテンポの曲が流れ出す。凝ってるよなぁ。





では、ここでストーリーを紹介しておこう。

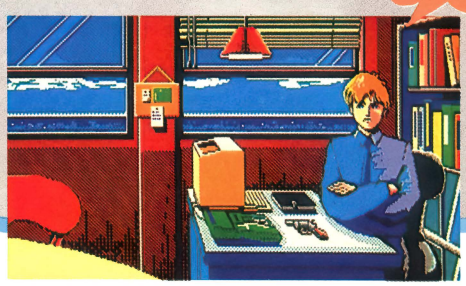
スティール探偵事務所の依頼人第１号となった資産家のフィストバーグ夫妻。彼らの依頼内容は、孫娘のヘレンを探してほしいというものだった。ヘレンは夫のルドルフとの旅行中、ホテル火災に遭遇。ルドルフは逃げのびたものの、生存者の中にヘレンの姿はなかった。警察では、ホテルの残骸から発見された一体の身元不明の焼死体をヘレンと断定。驚いたスティールは独自に調査を開始。手がかりを探していくうち、思ってもみない事実が判明していく――。そう、ゲームはハードボイルドなミステリー巨編だ。





●●ヘレンが泊っていたホテル。見るも無残に焼け崩れてしまった。果たしてヘレンはどこへ……

マザーベースは探偵事務所だ！



事務所のデータベースを使うと、ゲームの進行状況に合わせて、知り合った人の名前やプロフィール、イベントの内容などが分かるようになっている。もうメモは不要!?

※この画面は開発中のものです

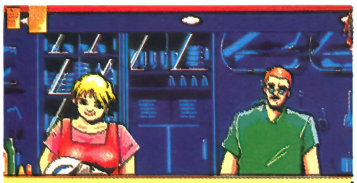
事件にからむ個性派キャラたち



●ヘレン

行方不明になっている女性。彼女の捜索が、とりあえずの目的だ。サラサラの金髪ね♡

ここに挙げた人物たちはほんの一部。事件のカギを握る重要なキャラがまだまだいるはずだ。複雑に絡み合う人間関係、さまざまな人間模様も興味をひくところだ。



●「デイビスの店」のデイビス

スティールが小さい頃かわいがってもらったおじさん。おもに情報提供者となる。また、うけることのないジョークや風の噂が聞けたりもする。



●フィストバーグ夫妻

今回の事件の依頼者で造船会社の会長夫妻。開業したばかりのスティール探偵事務所の第1依頼者だ。孫娘ヘレン探しの依頼は気やすめのはずが……。

●サンタクリス警察のラゼンチール警部



かたぶつで硬派な警部。おそらく、この事件の現場検証をした人物だと思われるが……。彼もまた、スティールへの情報提供者となるようだ。



●「ドラッグストア」のロブ

ドラッグストアの店員。愛想が悪く、まわりの人たちの評判も悪い。最初はスティールにも冷たく接してくるのだが、やがて協力者となり、よき相談役となる。ちなみにこの2Fがスティール探偵事務所なのだ。



●悪いやつら

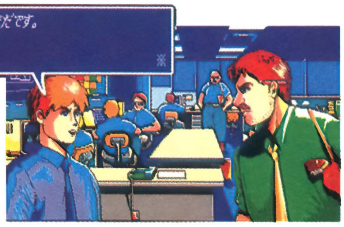
サンタクリスの繁華街にいる札ツキの悪者たち。いかにも……だね。

会話はすべてふきだし!!









とにかくわかりやすいのだ!

ここで左の写真を見てもらいたい。従来のAVGと大きく違う点、それは、〝ふきだし〟方式を使っていること。このおかげで、誰のメッセージなのかが一目でわかるのだ。ハードボイルド調ということで、メッセージもちよっとキザでおもしろい。会話だけとっても、純粋に楽しめちゃうのだ。

状況に応じて選択肢がでる

コマンドも〝話す〟、〝見る〟など既成のものでなく、その場や状況に応じて変化していく。もちろん選択式であるのは言うまでもない。どんな感じかは、下の写真を見てちよ。



ん〜…

さあ、キミもスティールになって、軽快でドライな西海岸のドラマを楽しんでみようじゃないか!!



モニタープレゼント3

童話を読んでいるような気分にさせるメルヘンゲーム

オールド・ヴィレッジ・ストーリー

The Old Village Story

12月23日発売予定

取材!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8200円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	

■発売元／エニックス

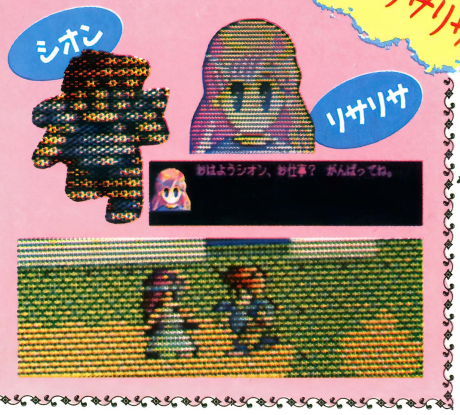
エニックスのもう1つの新作であるこのゲームは、童話を読んでるような気分にさせてくれるメルヘンゲームだ。全貌はわからないが、その雰囲気だけでもつかんでほしい。

北欧をイメージ(!?)したファンタジー・アドベンチャー

ファ・ラール国には、とても平和な森の都カーズがあり、そこには国王であるカイザーが住んでいる。16年前、王様に娘が生まれ、〝リーザ姫〟と名づけられたのだが、10才のときに病にかかり死んでしまった。そして6年たった今、お妃様が身ごもったという知らせが森中に流れたのだった。カイザーは、これから生まれてくる子がほんとうに自分の後継者になるのかどうか不安なため、占い師サイアを呼び、占わせてみた。水晶玉に映し出されたのはこれから生まれてくる子ではなく、テップル村に住むシオンという少年だったのだ。それを見たカイザーは「おまえさえいなければ……」とシオンに憎しみの心を抱きはじめるのだった——。この後、前王のラークが行方不明になってしまい、シオンはそれを捜しに森へ向かうことになる。その過程が、このゲームのとりあえずの目的だ。マップは約400画面分あるとのこと。シオンはとてつもなく大変な旅に出ることになる。

主人公はシオン。プレイヤーは、このシオンになってゲームするわけだ。GFのリサリサは、後半でかなり重要なキャラになるそうだ。

主人公シオンとGFのリサリサ





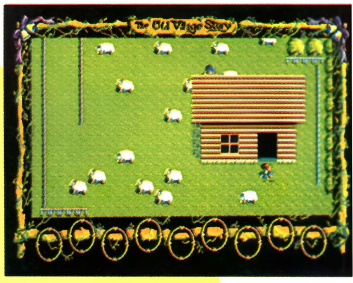
○○ゲームを起動させると、まずはこんな感じのグラフィックとともにストーリー（設定）が表示される。プレイヤーに与えられた目的をしっかり頭に入れておこう。



ファ・ラール国 森の都「カーズ」をのぞいてみると…

「テップル」の村

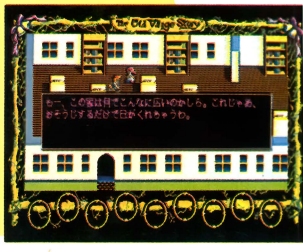
ここがシオンの住む「テップル」の村だ。この村には、イタウという幼なじみや、GFのリサリサもいる。



○わ〜い、羊さんがいっぱいいるよ〜♡ シオンは羊飼いなのだ

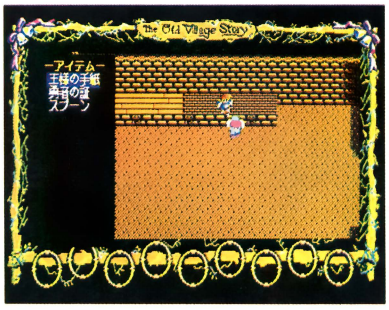


○おっと、これは井戸だろうか？ 中に入れるのかな!?



○村にある家。こんな広い家、いったい誰が住んでるの？

さまざまなイベントと謎解きを中心に楽しんでいく



◎まだ開発中だから、ちょっと変わるかもしれないけど、こんな具合にアイテムが表示される（予定だ）

このゲームのウリは、約30もの楽しい(!?)イベントにある。下に載せた〝アリ地獄〟などもそのうちのひとつだ。だだっ広いマップを歩き回り人々と接し情報を得ていこう。自分が通ってきた過程によって、もらえる情報も自然と変わってくる。登場人物も100人くらいいるそうなので、そのへんのリアクションの妙も、そうとう楽しめるはずだ。

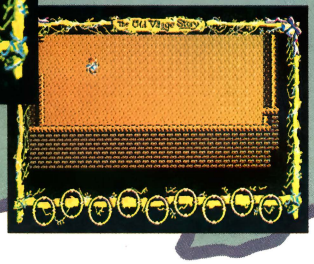
また、敵と遭遇し（敵キャラとぶつかればよい）戦闘シーンに入ると画面は一変、戦闘中の絵がアップで表示されるとのこと。アクション、ＲＰＧ、ＡＶＧといろんな要素が入り交じったゲームでありながら、コマンド選択でもなく、レベルや経験値という概念もまったくないというちょっと変わったゲームなのだ。



◎流されてくよ～。がんばって岸にたどりつくのだ！ナイショだけど、流されていった先にもアイテムがあるぞ



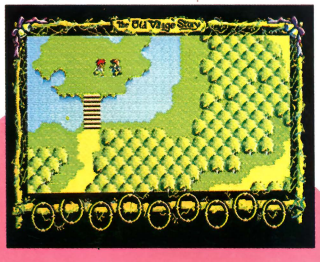
◎◎これが前半部で最も大きな仕掛けのアリ地獄だ。ここにはまるとドンドン吸い込まれていく。よく見ると脱出できずに死んだ人の骨がある。もがかないと死ぬぞ!!



アリ地獄にはまってく～

川に流されてく～

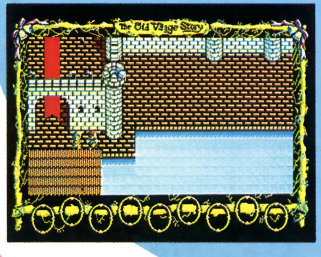
ちょっと見た感じ某ソフトと間違えそうだけど、ここは森の都「カーズ」なのだ!!とりあえず、前半部のものだけ公開。あとは、実際にゲームをしたときのお楽しみだ。

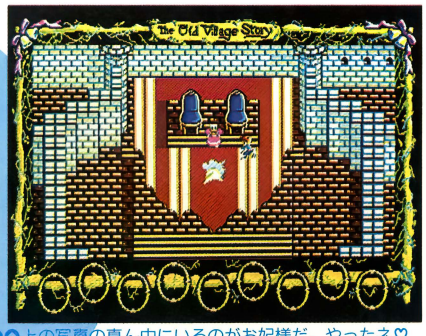


◎◎シオンが誰かと会って話をしてるようだ。下り坂が続きがなの

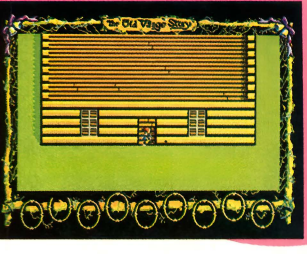
お城

「カーズ」の中にあるお城だ。中には、お妃様がいる。キレイな人だといいな～♡





◎◎上の写真の真ん中にいるのがお妃様だ。やったネ♡



森

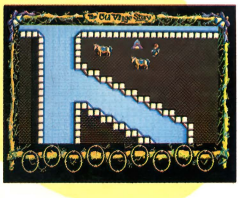
森には前王ラークに仕えていたというトペスがいるぞ。どこだろ？



◎酒場には昼間から酔っぱらった男、ミルフィーがいた

街

カーズの街にかかってる橋を渡るとお城にいける。お店もあるようだ。



◎意味ありげな2頭の馬。ちょっとあやしい

1冊の魔法教典に閉じ込められた彼が、今、復活する!

モニタープレゼント3本

発売中
(X68000版は'89年2月発売予定)
開発中版で紹介

デス・ブリンガー

日本テレネットと言えば、やっぱりアクション。『XZR』もRPGっぽいとはいえ、アクションが中心だった。しかし、この『デス・ブリンガー』は完全無欠のRPG。さて、その出来はいかに!

PC-9801シリーズ	5DD.3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／日本テレネット

日本テレネット初の本格RPG!



◎3Dダンジョンはフルカラーグラフィックなので、今までになくリアルだ

最近のゲームソフトは、16ビット版しか発売しないものが多くなってきた。セガの16ビットゲーム機「メガドライブ」も売れ行き好調のようで、パソコンゲームも(とくにRPGは)、16ビットの時代となりそうだ。この『デス・ブリンガー』も、8ビットへの移植はまったく考えていない、完全16ビット仕様、しかも、日本テレネットとしては初の3D・RPGだ。それだけに開発の意気込みもかなりのものらしい。さて、ストーリーは……。

数多くの魔物のために、住むところを追われた人間達は、魔の法則……、魔法を発見した。この力を使って、魔物を地に眠らせ、この世界の支配者となった。

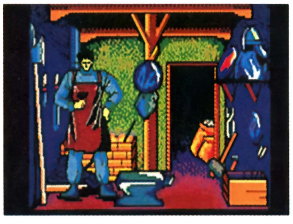
しかし、その魔法、とくに偉大で危険な魔法が人間にとって脅威の存在となった。指導者は、偉大な魔法をなくそうと考えたが、魔法使いディガートス・ヴァルはこれに反対。しかし、計画は実行されてしまう。

ディガートスは自分の知識のすべてを一冊の書物『デス・ブリンガー』に記し、自らをもその書物に封印した。いつか、偉大な魔法の媒体となる肉体が現れるのを待つために……。

そして、何年もの月日が流れて……、といったところから物語は始まる。

このゲームの特徴は、武器や魔法に対しひとつひとつにレベルがあることだ。剣で戦うのがうまい者、弓がうまい者、魔法がうまい者と、プレイヤーの好みによって、まったく違ったキャラに成長するというわけ。

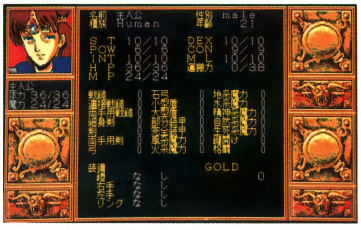
また、戦闘シーンは、フィールドが10×10のマス目となり、各キャラを移動させながら、戦っていく……、いわば、ウォー・シミュレーションのようになっているのだ。このタイプは、いままでいくつかあったが、これはもっとリアルになっている。爆風の魔法を唱えると近くにいる仲間に影響があったり、弓矢も間に障害物があれば射ることができないなど、自分なりの戦術を持たないと、すぐに負けそう。逆に言えば、作戦を立てるオモシロさがこのゲームの魅力のひとつと言えよう。



◎ショップなどに入ると、こういったグラフィックが出てくる



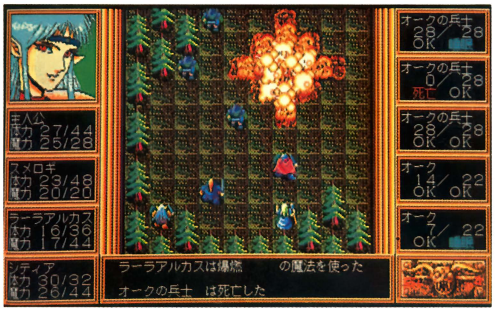
◎『デス・ブリンガー』のオールスターキャスト。こうしてみると、ほんと越智一裕さんらしい



◎これがキャラクタのパラメータ。武器や魔法のひとつひとつに経験値がついているのだ

◎物語中盤から登場する黒騎士。彼の過去はまったく不明である





◎◎◎ダンジョンでは、遠くからモンスターの位置を確認できて、疲れきっているときなどは、別の道を通って戦闘を避けることもできる。戦闘シーンはSLGっぽくなっており、レベルが低くとも戦術次第で勝利に導くことも可能なのだ





まずは序盤のマップを紹介

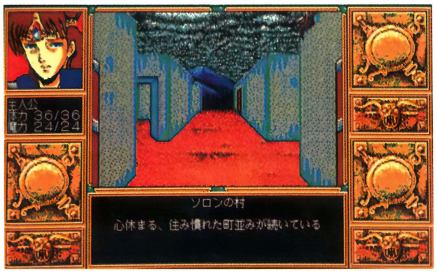
突然だが、このゲームのキャラデザイナー、越智一裕さんをご存知かな。彼は、昭和57年9月8日放送のアニメ『魔境伝説アクロバンチ』の第11話「悲恋のサバ王宮」で演出、絵コンテ、作画監督をこなし、一躍有名となった。その後、『プラレス3四郎』、『六神合体ゴットマーズ』など、数多くのアニメの作監を務める。いまのアニメファンにとっては『ハロー！レディ・リン』のキャラデザインといったほうがわかりやすいかな。

そんなわけで(どんなわけだ)、ゲームはソロンの村から始まる。最初は主人公ひとりだけなので、とりあえず仲間を捜すことが目的となるのだ。

ソロンの村は、比較的マップも狭く、3Dダンジョンが苦手な人でも迷うことはないだろう。鍛冶屋で武器をそろえたら、ノルロスの森へ……と、ちょっと待とう。このソロンの村には、シティアという僧侶がどこかにいる。この人は、とても重要なキャラなので絶対にパーティに加えること。

ソロンの村のA（マップ参照）から外に出ると、ノルロスの森にぬける。ここは、これといったイベントもなく、モンスターも出てこない。20×20の3Dダンジョンのマッピングに慣れてもらうためのところなのだ。あせらず、じっくりと腰を据えてマッピングしていこう。

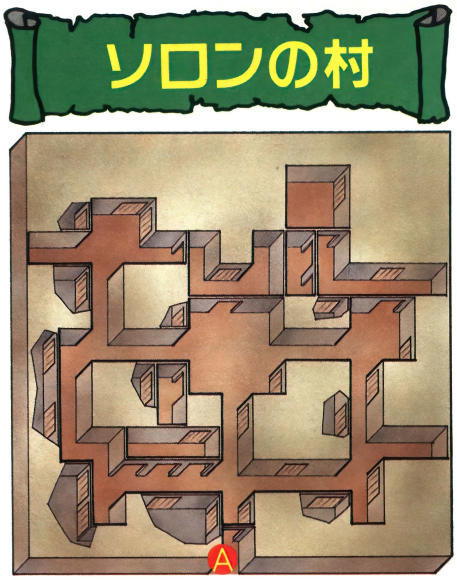
そして、つぎは……といったところで、ページがなくなった。ストーリーもちっとも進まなかった……。シクシク。でも、さすが日本テレネットの自信作とあって、おもしろさは保証つき！　ゆくゆくは、シナリオ集も発売したいとかで、末長く遊べそうな1本と言えそうだ。

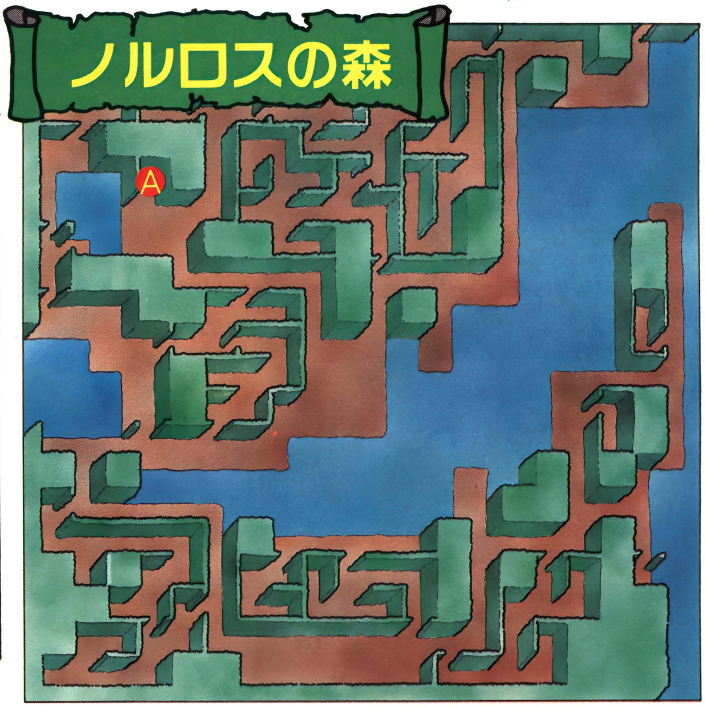


◎最初の村、ソロンだ。ゲームはここからスタート。パーティも主人公だけ



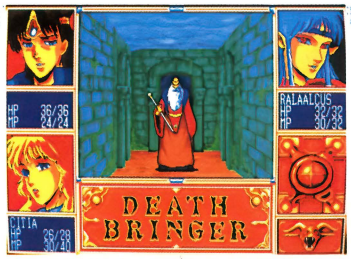
◎ノルロスの森では、これといったイベントはない。とにかくダンジョンに慣れよう





X68000版は？

さて、気になるX68000版だが、98版とはまたちょっと違ったシナリオになるようだ。もちろん、バックボーンとなる基本的なストーリーは一緒だが、イベントやマップが、かなり変更されるもよう。98、X68Kと2つとも持っているリッチな人なら2度楽しめるワケだ。また、ディスクの容量が許す限り、できるだけセリフをしゃべらせるようにするらしい。う〜ん、今からとっても楽しみ！



◎さすがX68K。グラフィックは98版より数段きれいだね



◎これは開発中のグラフィック画面。左の画面に出てくるキャラも別に描かれている

あの超ド級のコーフン、ふたたび……

発売中
(PC-88SR、X1、X1 turboは12月16日、FM-88VA、X68K、MSX2は'89年1～2月)
取材！

マイト・アンド・マジック2

PC-9801シリーズ	3.5・5HD、5DD	9800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X1シリーズ(turbo不可)		
X1 turboシリーズ		
FM77AVシリーズ	3.5D	
X68000シリーズ	5HD	
PC-88VAシリーズ		
MSX2	3.5DD	

■発売元／スタークラフト　※PC-98シリーズは、PC-9801／E／F／M／Uでは不可

お待ちかねっ！　昨年の冬、数多くのRPGマニアを狂わせ、楽しませてくれたあの『マイト・アンド・マジック』に、続編が登場だ。サブタイトルが〝Gates To Another World〟だと聞いて、ピンときたかな？　そう、前作に出てきたあの扉の向こう側というわけなのだ。そこは前作以上にマップが広く、トラップも多い。が、それだけにヤリガイありそっ！

今度は日米同時発売なのだ！

―昨年にアメリカで数か月間売れ行きトップ！　昨年は日本版が発売されて大ヒット。MSX2、X68000、FM－16β版も仲間入りして、ザッとでそろったって感じだ。

さて、この1作目のタイトルに〝Book One〟って書いてあったのを知っていたかな？　つまり、最初からシリーズで出していく予定だったのだ。そして、ついに〝Book Two〟が発売！　しかも、日米同時発売というゲームソフト初の快挙！

前作をプレイした人ならご存知かと思う

『ファンタジーIII』のように、フルマウスオ

もうひとつ、この『M&M2』で大きく変わったのは、マウスですべての操作ができるようになったことだ。これは、『ファンタジーIII』のフルマウスオペレーションが好評だったため、この『M&M2』にも取り入れたそうだ。

これに一番苦労したのが、アイコンのデザインだとか。一目で何であるかわからせるというのは、なかなか大変のようで……。

キーボードに慣れていると、逆にやりにくいところもあるが、マウスをゴロゴロさせるだけってのも、気持ちがいい。

通常画面

通常の画面は、右下の写真のようになる。まだ、開発中であったため、多少の変更はあるかも知れないが、まあ、だいたいこんなもんだろう。マウスで操作するときのコマンド類は、1か所に集まっている。パーティの人数が増えたり、コマンドのアイコンを表示させたりで、3Dダンジョンのグラフィックが、かなり小さくなってしまったのが残念。

コマンド

パーティの移動やキャンプ、ドアのカギを開ける、隊列変更など冒険中の基本操作を行うアイコンがズラリ。『2』で新しく増えたコマンドは、役立たずのハイヤリングを首にするものと、モード設定だ。サウンドのオン・オフ、表示速度などが設定できるほか、モンスターの出現数まで調整できてしまうらしい。



●サウンドのオン・オフなどモロモロの設定ができる

3Dマップ

3Dマップの表示画面は狭くなったとはいえ、空の雲なども描かれており、だいぶ美しくなったといえよう。でも、16ビット版のみ変更で、8ビット版は容量の都合で、前作とあんまり変わらないみたいだ。



●地上の3Dダンジョンのグラフィックはこんな感じ

マップ

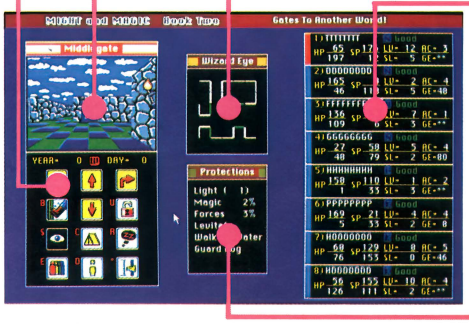
ある魔法を使うことによって、ここに真上から見下ろしたマップが表示される。でも、5歩あるくと消えちゃう。

パーティ

ここに、パーティ全員の各ステータスが表示される。なにしろ8人分なので、ちょっとせせこましい。

プロテクション

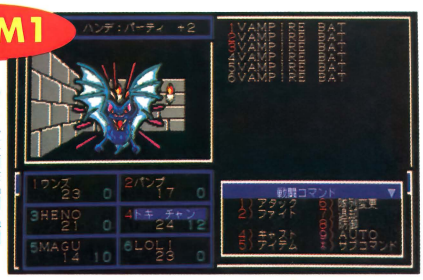
現在パーティにかけられている防御用の呪文や、光の単位（暗闇を歩くのに必要な力）などが表示される





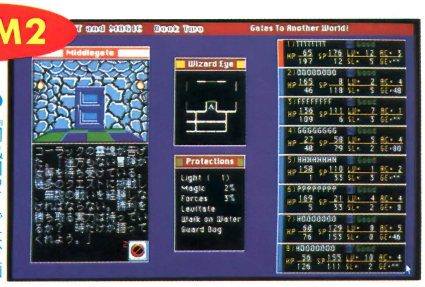
◘ジャーン、これが"Gates To Another World"のマップなのだ。このように、キレイなグラフィックが表示されるようになったぞ

M&M1



◘これは前作『M&M1』の基本画面。モンスターのグラフィックが大きく出てくるのが特徴だ。画面構成がイマイチ

M&M2



◘『M&M2』では、画面構成が大幅に変更された。やや、狭くるしい感じもするが、いい雰囲気だ

が、とにかくスケールが大きい。アイテム、魔法、モンスターの種類がそれぞれ100〜200種類！　16×16の３Ｄダンジョンが55個！　ＲＰＧ好きの人でも、そうカンタンに解けるゲームじゃない。今度は、これらをさらに増やしたとか（ヒェ〜）。

また、大きく変わったところとして、パーティの最高人数が８人になったこと。でも、そのうち２人は冒険中に出会うハイヤリング（傭兵）しか、加えられないので、結局6人ということになる。

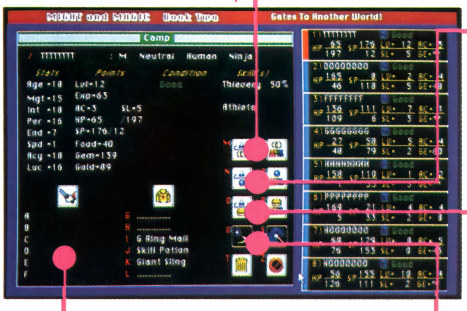
前作がないと遊べないんじゃ……と不安な人、ご安心あれ。１作目からキャラを移せるし（ただしレベル１になる）、『２』だけでもプレイできるぞ。

ペレーションとなった！

キャンプ

キャンプをはると、画面の半分以上にわたってウィンドウが開く。ここでも、マウスでアイコンを気軽にクリックするだけで、すべての操作ができちゃうのだ。うーん、マウスだと、やっぱりラクだ。これをキッカケにキミもマウスを買ったらどう？

基本的に、キャンプでは物をわけたり、アイテムの装備などを行う。前作は、なにかと面倒くさかったが、マウスのおかげで、物々交換もラクになった。



ゴールド

お金をひとりに集めたり、みんなに分けたりするコマンド。ショップなどでよく利用するね。

ジェム

ジェムとは、高い魔法を唱えるときに必要なもの。僧侶や魔法使いなどが持っていたほうがいいってことだ。

食　料

食料は、１晩休むとき、ヒットポイントを回復させるために必要なもの。これだけは、必要以上に持っていよう。

武器、防具装備

『M&M２』では、各キャラクタとも12個までアイテムを持つことができて、そのうち６個まで装備可能（残りの６個は、バックパックにしてしまっている）。マウスで操作するときは、装備したいアイテムをクリックして、武器（または防具）のアイコンをクリックすればＯＫ！　なかなか気分のいいマウス・オペレーティングだ。アイテムを捨てるときは、ゴミ箱のアイコンをクリックする。これも、Ｘ68000みたいで気分がいい。

アイテム、魔法

アイテムや魔法を使用するときのコマンドだ。前作では、魔法の名前が漢字表示であったが、今回は英語。このほうがカッコイイね。



◘装備させたい武器をクリックして、このアイコンをクリックすると、装備したことになる



◘防具を装備したいときはコレをクリックすればＯＫだ。それにしても、よくできているね



◘いらなくなったアイテムは、このアイコンをクリックすると捨てることができる。まさに捨てるって感じ



◘ホラ、このとおりー　ちょっとダサかった日本語表示の魔法が英語になったのだ

戦闘シーンもよりビジュアル化された!

『M＆M』の戦闘シーンは、機敏性の高い者から攻撃をしかけるといった、オーソドックスなタイプのものだ。ただ、そのときのパーティの隊列や、モンスターとの距離によって、戦闘の状況がいろいろと変わってくるのが特徴だ。

これが文字だけだと、どうもわかりにくかったが、『２』では、『ファンタジーⅢ』のような、ビジュアル的なグラフィックが表示されるようになった。モンスターの数、位置、距離が一目でわかり、いろんな戦術を組むことができるわけだ。

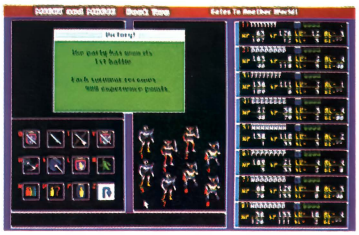
また、モンスターが１度に出現してくる数を「多い」「普通」「小ない」と３段階に調整できるそうだ。つまり、瀕死の状態にあるなら少なくし、経験値をかせぎたいなら多くしたりできるのである。ある意味では親切設計だが、ヘタに使われるとゲームが簡単になるのでは……と心配したが、そのくらいで、やさしくなってしまうゲームじゃないそうだ。うーむ。



◎モンスターと遭遇！　降伏したりもできるがここは一発勝負！　相手は多いが、やってみるかっ！



◎まだ、キャラクタが出き上がっていなかったため、『ファンタジーⅢ』のキャラクタをダミーで使っていた

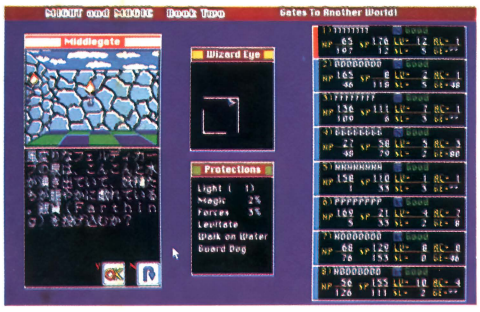


◎やったあ！　勝ったぞ……といったところでウィンドウが開き、得た経験値を表示してくれるのだ

イベントも盛りだくさん!

このゲームで何が一番楽しいかっていうと、イベントの多さだろう。つぎからつぎへと、いろんなイベントが出てきて、ちっとも飽きがこない。うまく、ユーザーをおもしろいほうへ導いてくれるのだ。このあたりのゲームバランスは、さすがアメリカ生まれだね。

この『M＆M２』でも、いろんなイベントが用意されているようだが、取材に行ったときは、ほとんど入っていなかった。そのあたりを聞いてみたところ、アメリカのニューワールドコンピューティング社からシナリオが届いていないとか。イベント以外のシステム関係ができあがり、あとはイベントを組み込むだけっていうところまで仕上がっている。もう少し待てば、いろんな画面をお見せできたのだが、締め切りは待ってくれない。あとはシナリオがちゃんと届いて、発売されるのを待つのみだ（98版は、もう売っているはず）。



◎水が湧き出ていて泉になっている。妖精たちがおどっている。ここに銀貨を投げ込むと……



◎これはレストランの入口だ。"皆殺し羊亭"なんて、ものすごい名前だね。売っているものも、すごいらしい

M&Mマグカップ&手帳 プレゼント!

スタークラフトさん自身もプレゼントしているようですが、編集部でもマグカップと手帳を３つずつもらってきました。これをセットで３名様にプレゼントします。はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢、職業（学年）を書いて、

〒105　東京都港区新橋４-10-７
ＴＩＭ　テクノポリス編集部
『M&M２プレゼント』係

まで、ご応募ください。発表は1989年３月号にて行います。



サドラーの暗殺は、まだ続く……

12月中旬発売予定

開発中版で紹介

XZRII

エグザイル ●完結編●

モニタープレゼント5名

CDプレゼントなどで話題を呼んだ『XZR』の続編が早くも登場する。宗教や政治がからんだ複雑なストーリーだけに、やりごたえも十分！さて、今回のサドラーの使命は……？

PC-9801シリーズ	5DD、3.5・5HD	8800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／日本テレネット

前作『XZR』のおさらい



●これは『XZR』の88版。アクションシーンは、かなりの慣れが必要だね

11世紀中ごろのイスラム世界。イスラム教の正統派と異端派の争いが絶えないころの話である。異端派のアサシンの戦士サドラーはセルジュク朝カリフを暗殺。さらに、アラーの奇跡により20世紀に跳んだサドラーは2大超大国の最終戦争を防ぐため、両大国の指導者をも暗殺した。11世紀のイスラムにもどったサドラーは、アサシンの首領となり、ふたたび、イスラム世界の主権をかけて正統派への攻防を開始した…。

というのが前作『XZR』のおおざっぱなストーリーだ。〝アサシン〟という言葉が何度か出てきたが、これは実在した戦闘集団の名前。元の意味は〝ハシシ（麻薬）を吸う人〟で、彼らが戦闘前に士気を高めるためにハシシを吸ったことに由来するとか。その過激な行動から、いつしか〝アサシン〟は「暗殺」そのものを意味するようになったという。

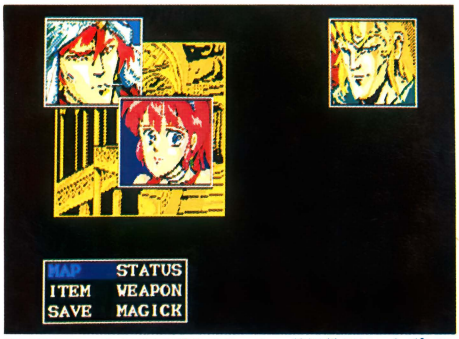
今度の敵は〝究極の建築物〟？

『XZRII』は、さらにムズい話だ。よく基礎知識を頭にいれよう。

さてさて、ピラミッドの建築技術については、いまだに謎が多いようだ。いったいどうやって、あれほど巨大な建造物を作ったんだろうか。あの建築技術は誰が考えたものなんだろうか。あらゆる知識と技術などを必要とするこの建築技術は、歴史の表に出ることはなかったが、時代とともに生き続け、成長してきた。そして、その支配者が最終目的のために、ついに動き始めたのである。それは、「究極の建築物」の構築実現……、世界そのものを建築をすることであった。

話はもとに戻って、中世イスラム。11〜13世紀に渡り、キリスト教が、イスラム教に従服された聖地エルサレムを取り戻すために起こった宗教大遠征……、それが十字軍である。初めは異教に対してであったが、12、13世紀になると異端にも目が向けられた。カタリ派、ワルド派などが有名で、とくに南フランスのカタリ派はアルビショア派とよばれ、強い弾圧を受けた。

この十字軍の遠征にともなって、これの護衛にあたる組織がパイエン城主ユーグによって結成された。テンプル騎士団がそれで、彼らは十字軍の先陣を切ってイスラムに入った。しかし、異端派と接触していくにしたがってローマ教会こそが悪魔の巣だと思うようになるのである。



●RPGシーンに宿屋がなくなった。薬以外でヒットポイントを回復させるには、この画面に入らなければならない

主要キャラクタ！

メインキャラクタは前作のまま。サドラー、ルーミーなど、おなじみの顔ぶれだ。今回のキャラの中では、テンプル騎士団のユーグ・ド・ペインが、ストーリー上重要なカギをにぎる（らしい）。なんかコソコソしていて、確かに怪しい人物だ。



サドラー

イスラム異端派アサシンの首領。前作では、20世紀末にタイムワープしてきて、世界終末をも救う。



ユーグ・ド・ペイン

ローマ教会の組織した十字軍巡礼の護衛のために結成されたテンプル騎士団の首領。しかし、十字軍の暴走に腹を立て、反旗を翻す。



ルーミー

アサシンの教祖サッバーフの娘。秘かにサドラーに想いをよせる。カンのいいおてんば娘。8か国語を話せる。



キンディ

アサシンの城塞アラムート内で多くの戦士を鍛え上げてきた怪力無双の大男。アラーへの信仰心があつい。



ファキール

教祖サッバーフのよき同胞。魔術だけでなく占星術、錬金術、医術など、さまざまな英知を身につけ、その力はイスラムーと言われている。

ユーザーの声を大幅に取り入れて大変更!

RPGシーンは操作性アップ!

堅苦しい話はこのくらいにして（書いているほうも頭が固くなってきた）、『XZRII』の変更点についてお話しよう。前作をプレイしたユーザーの意見を参考に、あちこちが変更、改良された。



○パーティ全員が列をなしてゾロゾロと歩きまわる

まず、RPGシーン（おもに情報収集、買い物）では、パーティ全員が表示され、ななめ移動が可能になった。とくに、ななめ移動ができるようになったのはうれしい。また、障害物にぶつかっても、自動的に回避してくれるようになったり、お店の買い物は連続して行えるようになったのだ。前作はひとつのアイテムを買うたびに、店を出なければならなかったもんね。アイテムも使用目的をはっきりさせ、効果の高いものだけにしぼったそうだ。かなり、プレイしやすくなったと言えよう。



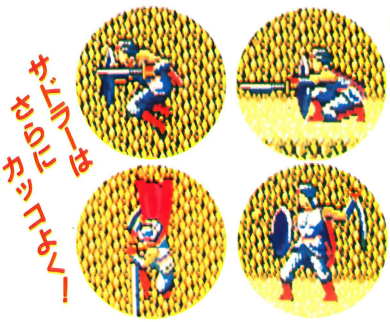
○ななめ移動できるようになったのはうれしいねっ！

アクションシーンも軽やかに!

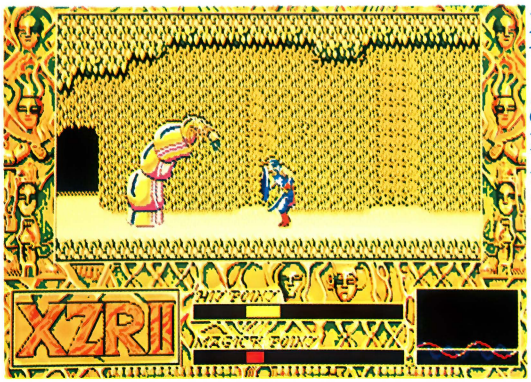
PRGシーンでダンジョンなどに入ると日本テレネットお得意のアクションゲームとなる。サドラーを操作して、剣を振りかざしながらモンスターをやっつけて進んでいくのだ。

このアクションシーンも、いろいろと変更されたぞ。まずはサドラー自身を見てもらいたい。どう？　だいぶかっこよくなったでしょ？　あのしゃがみ歩きはなくなったが、下突き（右のサドラーの写真を参照）ができるようになったぞ。また、各ステージごとにいるボスキャラも、それぞれまったく違った動き、攻撃法で、シナリオ上でも前作以上に重要な意味を持っている。

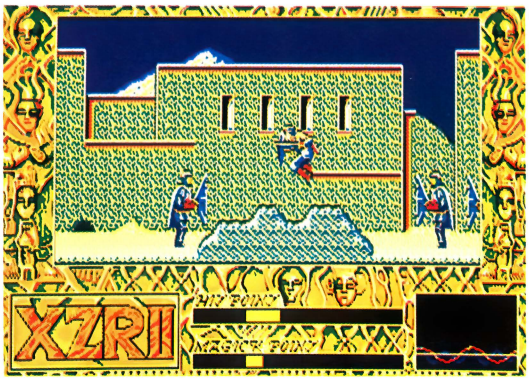
スクロールのスピードも数段速くなり、小さな段差は、いちいちジャンプすることなく歩くことができて、わずらわしさがなくなった。ななめ上から見下ろしたようなグラフィックも、背景に奥行きが出て、じつにいい感じに仕上がっている。



サドラーはさらにカッコよく！



○ボスキャラも、かなり個性的な攻撃をしかけてくるぞー　このイモムシもグロい動きをするのだ



○アクションシーンのサドラーも数段カッコよくなったねー

イベントはビジュアル的に!

前作では、イベントでも、ただメッセージがパパッと表示されるだけのものが多かったが、『II』ではかなりビジュアル的になった。

例えば、ステージ1のシリア砂漠にあるオアシスだ。これが、蜃気楼だとわかったとたん、ススッとオアシスが消えて蟻地獄となってしまう。これがアニメ処理されており、オアシスがスウッと消えて、砂の中にズズッと吸い込まれていく感じがよく出ているのだ。こういったアニメ処理があちこちにあって、プレイヤーはグイグイとゲームの中に引き込まれていく……というわけだ。



○太陽光線をピカッと反射させるところ。なかなかニクい演出だ



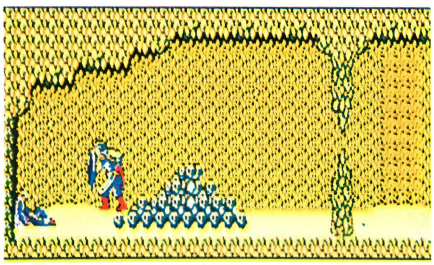
○ルーミーを抱きかかえるサドラー。このシーンもアニメーションするぞっ！

前半のストーリーは？

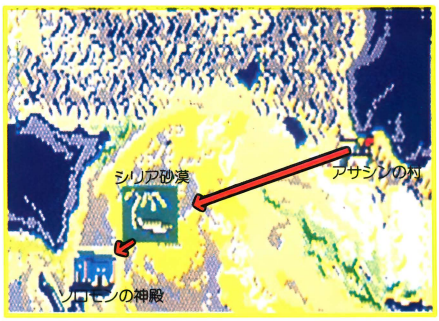
ステージ1 ●シリア●

ステージ1のシリアは、これといったトラップもないので、アクションが苦手でなければ、難なく解ける。

まずは、アサシンの村からスタート。エルサレムが十字軍に占領されたという情報が、村中に広まっている。また、シリア砂漠にバケモノが出て、アサシンの戦士がかなりやられたという。これはやっつけなければ……と、砂漠へと向かうのであった。ここには、最初のアクションシーンがあるが、マップは狭いので、とくに問題はないだろう。ただ、ボスキャラのイモムシ（これがまた気持ち悪い）は、なかなか手強い。後ろにまわりこめば、体当たりされることはないぞ。



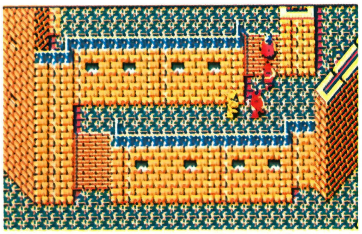
○砂漠にあるダンジョンの奥深くに人がいた。え？ 手紙？





○なにやら、砂漠で怪物がウロウロしているという情報を入手！

そして、ユーグに会うため、ソロモンの神殿へと向かう。ここのボスキャラはタイミングよくジャンプして避けないと、すぐやられるぞ。



○手紙の差し出し人、ユーグのいる城まできた。立体感がよく出ているマップだ

ステージ2 ●南フランス●

グルノーブルの森では、ルーミーがさらわれてしまう。村人の話によると、最近、このあたりには邪教徒の連中がウヨウヨしているらしい。モンスニー峠に教会があるというので、一行は峠に向かう。

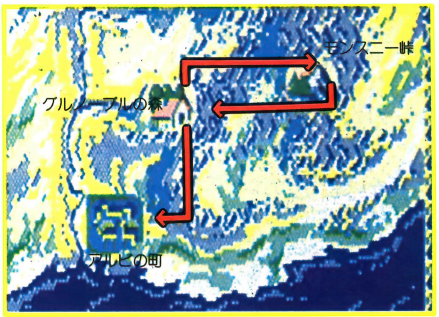
モンスニー峠には、なにやら不思議な巨石群がある。これは、あとで重要な役割を果たすのだ。ルーミーは教会にいるのだが、隠し扉（？）のトリックは、なかなか見事だ。ビジュアル的にも身応えがあるので、ここは自力で解いてほしい。



○村では、羊飼いの子供が、羊が一匹いなくなったと、さわいでいた

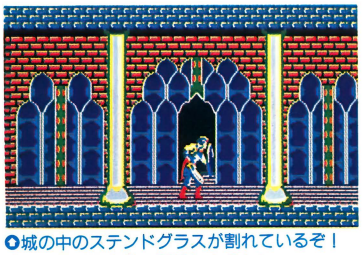
そして、いよいよカタリ派の町アルビに到着。ここでは、教会は焼かれ、町人も火あぶりにされている（これが残酷）。ここのアクションシーンには、ちょっといじわるな仕掛けがある。画面をよく見れば、気がつくと思うのだが……。

そして、ステージ3以降は、インド、カンボジア、平安朝（！）……と続く。さて、真の敵はいったい何者！

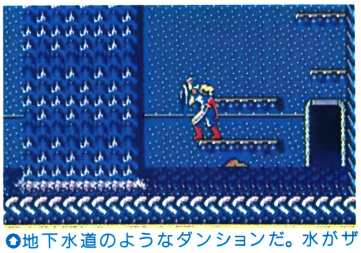




○おや？ こんなところに羊がいるぞ。ひょっとしてあの羊かな？



○城の中のステンドグラスが割れているぞ！ さっきの太陽光線で破壊したらしい



○地下水道のようなダンションだ。水がザァー ザァーとながれているのもいいね

戦国時代を舞台に武将たちを活躍させろ！

12月14日発売予定
ほぼ完成版でプレイ

信長の野望 戦国群雄伝

シミュレーション・ファンのみんなは、この冬休みにじっくりプレイするゲームがないかなあ、なんて考えていたんじゃないかな？光栄さんが、そんなキミたちにピッタリの新作を用意してくれるぞ。

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 9800円
※サウンドウェア(CD版)付きは1万2300円
■発売元／光栄

これは信長版三国志だっ!!



これは「信長の野望　戦国群雄伝」の美しいオープニング画面

おなじみ『信長の野望』シリーズの新作だが、大きく変わった点が4つある。

第1に武将が戦国大名だけでなく、家臣も登場するようになったということ。つまり、『三国志』みたいに戦国大名の下に家臣団がいて、大名を含むそれぞれの武将が兵を持っているわけだ。日本の戦国時代を舞台に『三国志』をプレイしてみたいと思ってた人には、これは嬉しいニュースじゃないかな？



シナリオーの全体図。関東の一部から中国・四国までの38か国だけど、とてもカラフルになった

武将の持てる兵の数は1万人（ゲーム中では100人単位で表示するので100まで）と決められているので、いくら国が豊かでも家臣の数が少ないと、十分な兵力が持てない。

そして、領有する国が2国以上になると、属領には城主をおかなくてはいけない。城主以外の武将が謀反を起こせば戦争になるけど、城主が謀反を起こすと戦争もなく独立してしまうのだ。

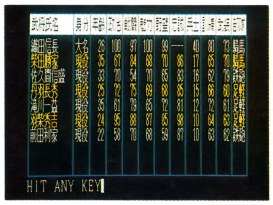
また、『全国版』では全兵力を5つに分けてそのそれぞれが戦闘シーンでの1つのコマになったけど、この『戦国群雄伝』では、1人の武将が1つのコマになり、戦闘の結果は大名の能力でなく実際に戦う武将の能力によって決まるわけだ。

諸国には浪人がいて、探すと見つかることもあり、また自ら仕官を希望して面会に来ることもある。



シナリオ2は1582年から。すでに大半を信長が制覇。信長でやるか、勝頼でやるか？

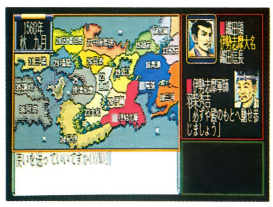
一方、他国の家臣を引き抜くことも可能だ。各武将には主君に対する忠誠度が設定されていて、これが低い武将は引き抜かれやすい。だから、忠誠度の低い他国の武将は狙い目だし、自国の武将で引き抜かれては困るものは忠誠度を高くしておかなくちゃいけない。また、忠誠度の低い武将は、戦争中に突然敵方に寝返ってしまうこともあるんだ。



シナリオー信長で始めた場合の武将一覧だ。秀吉や柴田勝家・前田利家など有名な名前が見える



他国の武将を引き抜くことは、一石二鳥の効果あり



能力の高い武将が軍師としてアドバイスをくれる。能力に関係なくあまりウソはつかないみたい

そして、能力（政治力と戦闘力）の高い武将は、何かしようとすると、軍師として、成功するかどうかについてヒントをくれる。ウソをつくことがあるのかどうかははっきりしないけど、信長を選んで少しプレイしてみたところでは、軍師羽柴秀吉の言ったことはすべて正しかった。

また、『全国版』では、自分の選んだ大名が死ねば終わりだったけど、領地と家臣が残っていれば、3代まで家臣に後を継がせることができるようになった。

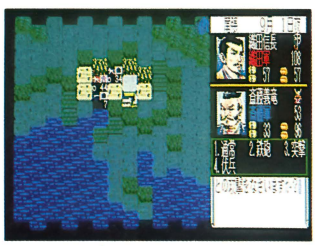
新しい"行動力システム"

第2に、コマンドの入力が1季節に1回とか1月に1回とかじゃなくて、「行動力システム」というものになった。

つまり、各コマンドには、実行に必要な行動力が設定されていて、行動力が十分あればひと月にいくつでもコマンドを実行できるし、コマンドによっては数か月間行動力を貯めてからでないと実行できないものもある、というシステムだ。

さらに、それぞれのコマンドは大名の行動力を消費するものと、家臣にやらせることができるものとに分かれていて、家臣にやらせるものは家臣の行動力を使って実行できる。だから、実際はひと月に2～4回程度のコマンドが実行できると思っていい。

一方、たとえば戦争のような場合は、攻め込む武将1人1人が必要な行動力（40）を持っていなければならない。ここで重要なことは、攻め込まれた場合にも同じことが言えるってこと。攻め込まれたときに行動力が残っていない武将は（10以上必要）、いくら多くの兵を持っていても出陣させられないし、大名・城主の行動力が10未満なら戦わずして負けてしまうんだ。だから、攻め込むときには総大将の行動力は、攻め



これが野戦の画面だ。全国版より広くなった

込むのに40、勝った後攻め込まれたときのために10で最低50、さらに捕らえた武将の兵を再編成するために20で、できれば合計70はほしい。



◎戦闘中に捕らえられた武将は戦闘が終わった後で、首を斬るか逃がすか召し抱えるかを選べる

では、その行動力はどうやって決まるかというと、「政治力」の30%が毎月加えられ、使わなかった行動力は次の月に持ち越されるようになっている。

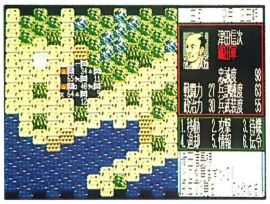
〈全国版〉じゃなくなった

第3の違いは、マップが関東の一部から中国・四国まで全38か国になったこと。しかも、初めから2国または3国を領有している大名もいる。

まあ、どうせ終わりのほうは時間がかかるばかりでどうってことないから、国数が少ないのはいいけど、九州や東北の人は自分の住んでいるところから始められないのはちょっとくやしいかな？　それに伊達家がないのもちょっとさみしい。



◎総大将の行動力は、いろいろ考えて合計70はほしい（詳しくは本文を参照のこと）

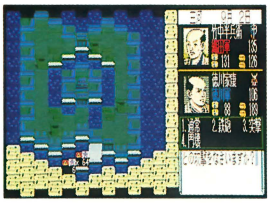


◎戦闘中に敵の武将津田が寝返ってきた。忠誠度は98もある。よほど元の忠誠度が低かったのだ

シナリオは、1560年から始まる「1軍雄割拠」と、1582年から始まり、信長がすでに全体の半分ほどを制覇している「2信長の野望」とがある。

シナリオ2は初心者にはうれしいモードだし、『全国版』を制したプレイヤーには、武田や北条で始めて信長に挑むというのもなかなか魅力的だろう。

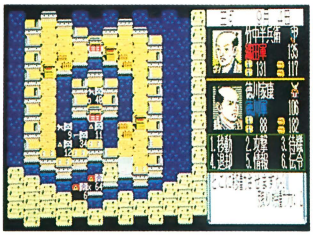
野戦と籠城戦に分けられた



◎これが籠城戦の画面だ。まず門を壊すか塀を乗り越えるかしなければならない

第4に戦闘シーンが変わった。

まず、これまでの戦闘シーンに相当する「野戦」と新しく加わった「籠城戦」に分かれ、どちらもマス目の数が13×12とやや大きくなった。守備側があっさり退却したりすると、野戦だけで終わってしまうけど、守備側の総大将（大名か城主）が城にいるときならいつでも籠城戦に入ることができるんだ。



◎門を壊して外堀の中に入ると敵の配置がわかる。



◎徳川家康を捕らえてしまった。決して弱いはずはないし、ゲーム中でも強いと思うのだが……？

籠城戦では、外堀の内側と周辺だけが表示されていて、攻撃側は堀の外から攻撃することになる。攻撃側が堀の内側に入るには、門を壊すのと塀を乗り越えるのと2通りの方法がある。塀を乗り越えるのは、機動力の小さな武将だと数日待たなければならないけど、門を壊すのはたいてい2日程度で済むし一度壊せば平地と同じなので、門を壊すほうが早いだろう。なお、塀を乗り越えた武将が内側から門を開くこともできる。

籠城戦と野戦の違いは次の2つだ。

籠城戦には外堀や門があり、大きな機動力を要する塀があちこちに張り巡らされているなど地形が異なる。

籠城戦では1日に1度行動できるのに対して、野戦では1日が朝・昼・夜に分かれていてそれぞれ1度ずつ行動できる。さらに、夜は自軍に接している敵しか表示されない。

前作よりやさしくなった!?

プレイした印象としては、『全国版』では、まともに戦う限り消耗戦を免れず、倒した兵の数だけ自軍の兵も減っていたが、武将の戦闘力の差によっては、少ない被害で勝てるようになったような気がする。『全国版』で暗殺や兵糧攻めを使わなければ勝てなくて、正々堂々と戦って勝ちたいと思っていたキミにはピッタリ。また、『三国志』をプレイしていて「呂布や関羽じゃなく柴田勝家や加藤清正だったら……」なんて思ってた人にもピッタリのゲームだ。

ゲーマーの談話室

「日本の戦国時代で『三国志』ができるのはうれしいね」「ひと月にいくつもコマンドできるのも、ゲームがやりやすくていい」「『信長～』シリーズや『三国志』はやり尽したって人を別にすればオススメだ」

優 優 優 優 優 優

賞金総額300万円！という

光栄さんの10周年記念プレゼントキャンペーン実施中!!

光栄さんは今年10周年。ユーザーのみんなへの感謝の気持ちをこめて、ただいま「記念プレゼントキャンペーン」というのを実施中だ（'89年1月31日まで）。

クイズに正解した人の中から抽選で次のような豪華商品をプレゼントしてくれるというもの。

《信長の野望賞》NEC PC-9801RX2セット……1名
《三国志賞》SHARP X68000セット……1名
《蒼き狼と白き牡鹿賞》富士通FM-R50セット……1名
《維新の嵐賞》SONY MSX2＋セット……4名
《麻雀大会賞》SHARP Twinファミコン……3名
《シブサワ・コウ賞》お好きな光栄商品1点……100名
《光栄賞》KOEI特製テレホンカード……100名

★パソコンのセットの内容は、本体＋カラーディスプレイ。MSX2＋とTwinファミコンは本体のみ。

クイズ
光栄歴史三部作のタイトルは？
（商品名をお答えください）
「　」「　」「　」

【応募方法】官製ハガキにクイズの解答、および住所・氏名・年齢・電話番号と、希望の光栄ソフト名（機種名を必ず明記）を書いて、次のあて先まで送ること。

【あて先】〒223 横浜市港北区日吉本町1－4－29　日吉郵便局止め　株式会社光栄「10周年キャンペーン係」

【締め切り】1989年1月31日（当日の消印有効）

【発表】4月号光栄雑誌広告上にて行います（シブサワ・コウ賞と光栄賞については賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます）。

なお、キャンペーンとクイズの内容についての電話による問い合わせは一切応じられないそうなので注意してね。

※やり尽した人にもオススメします（光栄・金丸氏談）

あの古典の世界が光栄のゲームに！

12月23日発売予定

取材！

水滸伝 天命の誓い

モニタープレゼント3本

「水滸伝」と言えば中国の長い歴史上でも最高の伝奇小説の1つ。『三国志』など中国の歴史ものシミュレーションも手がけてきた光栄さんがこの好素材をいつまでもほっておくはずがない。新しい要素をたっぷり盛り込んだシミュレーションゲームに仕上げてくれたぞ。

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 9800円

※オリジナルサウンドウェア（CD版）付き 1万2300円

■発売元／光栄

美しくスクロールするオープニング



これまでのシミュレーションゲームになく、オープニングにこっている。グラフィックも美しく、なめなに視点をおいた背景がストーリーの文章とともにゆるゆると流れていく。音楽にも力が入っていて、サウンドウェア（CD版付き）も同時発売になるのだ。

●スクロールするオープニング画面

新タイプシミュレーション

普通、シミュレーションゲームというと相手の国をどんどん占領していくことが目的になるが、『水滸伝』では相手国の占領は目的を達成するための手段でしかない。

このゲームでは、キミの選んだ人物はまず、官吏に追われる無頼漢のＩ人として出発する。そしてだんだんと各地に散らばる英雄・豪傑を仲間に加え、最終的に宋国腐敗の原因になっている賊臣「高俅」を倒すことが目的なのだ。

もちろん、最初から、高俅を倒しに行けはしない。たとえば、主人公は人気を示すパラメータをもっており、それが高くなっていないと、強い人物を仲間にできないし、皇帝の勅命も下りない。高俅の本拠地には皇帝の勅命がないと行けないのだ。

だから、最初は地道に手柄をあげ、名前をあげ、仲間をふやし、国を広げて力を蓄えていこう。このへんは、シミュレーションとしては新しいタイプのＲＰＧっぽい要素だ。

とにかく"人物"が大切

登場人物はなんと255人。そのそれぞれの人間味が、このゲームでは非常に大切にされている。顔のグラフィックも、豪傑、坊主、道士、美女、学者とそれぞれの人物の個性を表わして描かれているのだ。

また、人物はただ強ければいいってもんじゃなく、たとえばパラメータの中でも、「忠義」、「仁愛」、「勇気」という精神を表わすデータがモノをいったりする。

３つのデータの中で、いちばん高い数字がその人物の「信条」となるのだが、その信条に合わない仲間は離れていったりなどもする。

この３つは、どの項目がよければ有利ということはなく、どれも一長一短。たとえば、「忠義」が高ければ「訓練」などでぐんぐん実力がのびるが、「宴会」で兵士の体力や忠義心をあげようとすると「忠義」が逆効果になったりもする。「仁愛」は、やさしさがその人物の売り物なので、人気は高まるが、食料の調達などはそのやさしさゆえに少なめになってしまう。「勇気」は、「狩猟」などでは力を発揮するが、不戦条約を結ぼうとすると、「勇気」の高い仲間は不信感を表わす。

キャラクタには経験値も

このシミュレーションゲームにはなんと、もともとＲＰＧの要素である経験値が存在

シナリオは4編、マルチプレイも可能



●スタート年が違う４つのシナリオ。時代が前であるほど主人公は無力でゲームは難しくなる

●シナリオによって、主人公として選べる「好漢」が違い、人数も異なる。この好漢の人数分のプレイヤーがマルチプレイできる

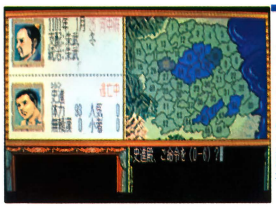


シナリオは４編あり、それぞれスタートの年と世の中の状況が違うため、難易度も異なる。それぞれのシナリオで主人公にできる人物の数だけ、つまり４名から７名までのマルチプレイが可能だ。



●とりあえず「史進」を選んでみた。パラメータの一部は、例によってスペースキーで決める

物語はかく始まる



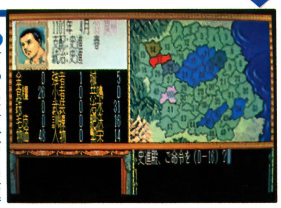
○ゲームスタート画面。主人公は逃亡中の身、上はその地の支配者



○逃亡中の身では、使えるコマンドもこれだけ



○そこで、有利そうな土地を選んで「ねぐら」を定めるのだ



○すると主人公・史進はその地の支配者となり、こんな画面に



○コマンドもこんなに増えて、高俅を倒すための行動が起こせる

コマンドもたくさん！

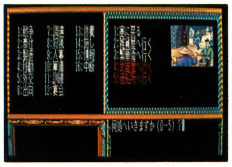
主なものだけで16ものコマンドがあり、「戦争」だけでなく「狩猟」や「宴会」などというちょっとかわったものもある。「狩猟」をして食料を調達したり、「宴会」で仲間の士気を高めたりしよう。

――アニメーションやセリフもいっぱい！――





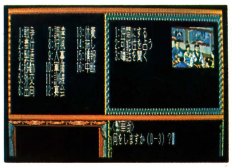
○画面左下のウィンドウに表示される、アニメーションと、セリフの一部を紹介しよう。いろんなアニメーションがあるし、部下はいろんなセリフを言ってくれるのでアキがこなくていい



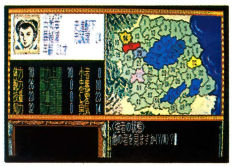
○町に入るとこんなメニューが。白いコマンドが選択可能



○雑貨屋のおばさん。食料と毛皮の売り買いができそうだ



○繁華街に行くのは仲間を探すため。占いや噂話も聞けるぞ



○仲間がいた！　若くて美人で強そうで、ほんとにうれしい！

する。「体力」「腕力」「技量」「知力」といったパラメータがあるのだが、それぞれの経験値が100になると、そのパラメータの数値が上がっていくのだ。

しかも、戦い方によって、上がるパラメータが違う。「一騎討ち」で相手を倒せば「腕力」が上がるし、弓矢なら「技量」が上がるといった具合だ。自分の気に入った仲間を、集中的に、自分好みに育てて強くすることも可能というわけだ。ただし、人間味の強いキャラクタたちだから、あんまり働かせすぎると、仕事を嫌がったりするようになってしまうぞ。

「水滸伝」は、小説、テレビドラマ、映画、マンガにもなっていて、ストーリーはもうおなじみ。そのおもしろさをパソコンシミュレーションゲームに詰め込んだのが、このゲームなのだ。

仲間をつくりに町へ行く

「出向」コマンドで町にいくと、「繁華街」で仲間をさがすことができる。

その町に行けばいつでも会える人物もいれば、いろんな町を転々としている人物もいるのだ。

もっとも、会えたからといってすぐ仲間になってくれるわけではなく、自分の「人気」(知名度）が低ければ仲間になるのを断わられたりもする。仲間になってくれそうか占ったり、町の噂話を聞いたりもできるので、やってみるといい。

仲間になってくれる人物は男だけじゃなく、女性も出てくる。中には男性顔負けの強い美女もいるが、ほとんどは弱いので内政などをさせるほうがよいだろう。そばにいてくれるだけでもいいけどね。

また、町には「雑貨屋」「武器屋」「造船所」などがあり、食料や毛皮の売買などもできるのだ。ただし「武器屋」や「造船所」は町によってあったりなかったりするから要注意。

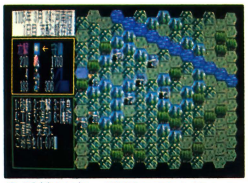
戦闘シーン

ヘクス画面の戦闘シーンにも、いろんな新しいシカケがあるのだ。「火計」はもちろん使えるし、「攻撃」でも「妖術」「一騎討ち」など、バラエティに富んだコマンドが使えるのだ。

それに、天気や風向きなども戦闘にかかわってくる。雨の日だと「火計」は使えないし、そのときの風の具合で燃え広がり方が違うし、相手の目をくらます「妖術」は曇りの日じゃないと使えなかったりするのだ。

川には流れがあり、水上での戦いができるし、器用な者でないと船の舵がとれず、悪くすると流されてしまう。流されると撤退とみなされる。

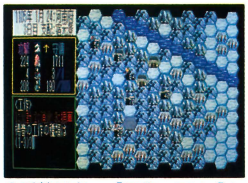
地形のグラフィックパターンは、春夏・秋・冬の3つで変わり、冬場の雪の中ではもちろん「火計」は使えない。



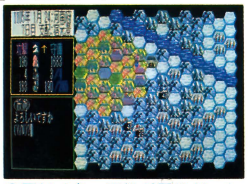
○季節は春。戦闘の基本的なコマンドは「移動」「攻撃」「休息」「工作」「退却」「情報」だ



○季節は秋。春と夏の緑の風景に比べると、木々が紅葉しているのがわかるね



○季節は冬。「工作」では、「火計」「消化」「援軍」の3つのコマンドが選べる



○同じく冬。天候が曇りだったので、「攻撃」のうちで「妖術」を使ってみたぞ

麻雀の新しい楽しさがてんこ盛りっ!

今夜も朝まで パワフルまあじゃん2

モニタープレゼント6本

発売中
(PC-9801シリーズ・MSX2版は12月15日、X68000版は1月1日発売
開発中版で紹介

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
X1turboシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／デービーソフト

4つの楽しいモードで評判を呼んだ『今夜も朝までパワフルまあじゃん』。ユーザーの期待にこたえて、ついにPART2が登場! それぞれのモードがますます盛り上がって、麻雀の新しい楽しさでいっぱい。

人気の麻雀ゲーム第2弾! X68000版も加わってパワーアップ

『2』の構成は基本的には前作と同じだけど、中身が違う。オープニングからして、入力した日付によってタイトル・バックが違うという凝りようなのだ。

〝ノーマル麻雀〟は4人打ちになり、登録した自分の顔(もち3人の敵キャラの顔)も表示されるようになっている。〝エキサイト麻雀〟は、女のコが10人に増えた。システムも変わり、対戦相手は代表の夏美お嬢さん1人。彼女に勝つとほかの女のコがかわりに脱いでくれる。シークレットギャルもいるから興味シンシン! 〝さすらい麻雀〟は舞台が日本から世界にまで広がった。〝ポコ麻雀〟はトーナメント方式になって、パイの種類も増えて新しい役もできたんだ。

このゲームは麻雀をよく知らない人でも、楽しめるところがあるってのがいいね。手軽にできるポコ麻雀が特におすすめ!



クリスマス



お正月



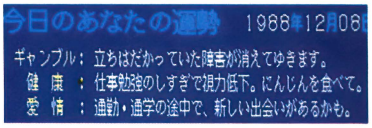
誕生日

冬

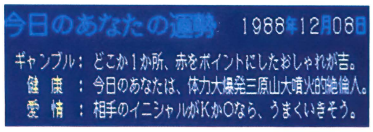


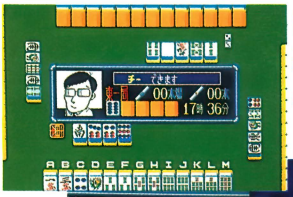
ノーマル麻雀 Excellent

『2』のお相手は、オジサンたち3人とロボット。それぞれ個性があっておもしろい。ゲームの前に今日の運勢もわかる。

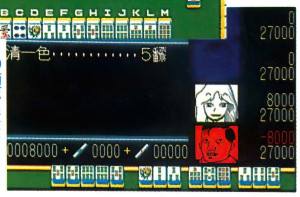


○○ゲームに入る前に表示される今日の運勢。同じ日付にゲームをしても、ちゃ〜んと運勢が変わっているのがいいね。よく読んでそれに合わせて麻雀の打ち方を変えてみてはどう?





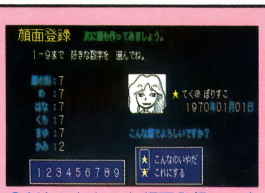
○4人打ちになったので、より麻雀らしくなった



○顔が表示されるから、誰が勝ったかすぐわかる

★ 名前の再登録

前作と同じように名前を登録するのはもちろん、今度は顔も登録できるようになった。目・鼻・口と、モンタージュのように作っていく。



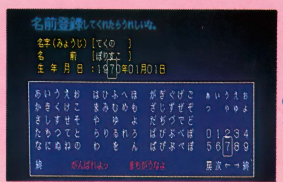
○新たに加わった顔面登録で、自分の顔を作っちゃおう



○下ぶくれになった!



○どこかにいそうな顔



○名前などの登録は前作どおり、ちゃ〜んとできるのだ

●ちなみにデービーソフトさんでは、この「顔面登録」を使ったそっくりコンテストというのをやるそうです。くわしく知りたい人は、『パワフルまあじゃん2』を買ってみてネ!

※画面は開発中のものです(左側のタイトル画面4点のみX68000版、残りはPC-8801mkⅡSR版です)

エキサイト麻雀 EXCITE お姉さん組

女のコが10人（シークレットギャルを入れて）に増えて、ますますエキサイトできる麻雀になっている。



●秘密の暗号を入れると、シークレットギャルが出現するよ



●スポーツ好きの短大生は、井上かずみさん

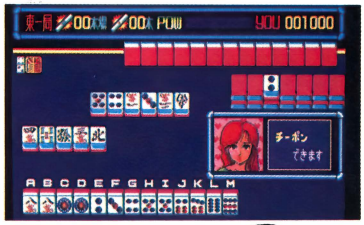


●小沢美樹さんは今はやりのフリーターなんだって



●彼女が対戦相手の五十嵐夏美さん。コンパニオンだ

●対戦相手の夏美さんのかわりに脱がせる女のコを決めよう



●夏美さんとの2人打ち麻雀で勝負。ほかの女のコもいいけど、できれば夏美さんも脱いでほしい…



●スキューバ・ダイビングが趣味のトレイシィはモデルさん

さすらい麻雀 The World

1000円を持って日本からスタート。ボスキャラと対戦するまでに、すごろく風のいろいろなイベントも楽しめる。



●さすらい麻雀は前作と同様オープニング付き。日本を制覇した主人公は今度は世界の強豪を相手に麻雀する



●はずれ牌を引くまで何度でも挑戦できる、ルーレット



●麻雀競馬はさいころ振りによって全部の牌がめくれた列を当てる。どの列に賭けよかな？



●ボスキャラにたどり着くまですごろくで進み、ザコなどと戦う



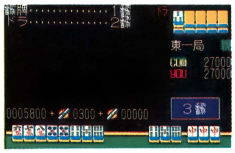
●簡単そうでじつはめちゃくちゃムズい、ポケクイズ



●まずは台湾のキム・キムと対戦。ぜったい勝とう



●麻雀画面は2人打ち。エキサイト麻雀と同じ画面のようだ



●上がることができたー　でもゲームは始まったばかり、これからだ

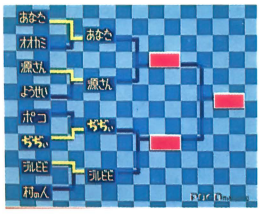
フェースオペア ぽこまぁじゃん

オープニング&エンディングが付いて、かわいさもアップ。トーナメント方式だけど、何度でもやりたくなるよ。



●◎かわいいオープニング付き。トーナメントで優勝すると、エンディングも見れるー

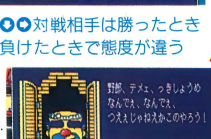




●新しくトーナメント方式になったポコ麻雀



●◎◎対戦相手は勝ったときと負けたときで態度が違う





●ようせいはとてもかわいい。でも優勝するためには……



●おおかみさんは何を言ってるかよくわからない





●対戦相手と、2人打ちのポコ麻雀。テンパったら“あと1コ”宣言をするのも前作と同じ



●3回上がって（相手の上がり回も含む）得点の多いほうが勝ち。次の相手へ進むのだ

月刊ソーサリアンニュース

今月のソーサリアンニュースは早くも追加シナリオVol. 3のご紹介。この分では「月刊ソーサリアンニュース」で「月刊ソーサリアン追加シナリオ」を紹介する日も近い!? 恒例の豪華プレゼントももちろんあるぞ。

早くもVol.3の登場! Vol.2のエンディングの謎が明らかに

ソーサリアン追加シナリオ Vol.3

12月23日発売予定

取材!

ピラミッド ソーサリアン

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	3800円
PC-88VAシリーズ専用	5DD	
PC-9801シリーズ	3.5・5DD	
X1turboシリーズ	5D	

■発売元／日本ファルコム

ソーサリアン・プレイヤーのみんな、もう戦国ソーサリアンは終わったかな? 早くも続編Vol. 3の登場だ! その名も〝ピラミッド・ソーサリアン〟、南海の孤島を舞台にソーサリアンが戦うぞ!!

ソーサリアン追加シナリオVol. 3〝ピラミッド〟ソーサリアンは、〝戦国ソーサリアン〟のエンディングにほのめかされていたように、Vol. 2の続編といったストーリーになっている。

戦国時代の日本で暗黒神・邪鬼を倒し、平和をもたらしたソーサリアンたち。しかし、邪鬼を操っていたのは、かつてペンタウァを脅威におとしいれ、今は南海の孤島・ギルバレス島に封印されている大魔王ギルバレスだった。ギルバレスは、邪悪な力を高めるという黒い宝石を見つけだすために、日本に邪鬼を出現させたのだ。そしてギルバレスは今それを手中にしている。ギルバレスの力が強大になる前に倒さなければ、世界はヤツのものとなってしまう。魔法使いエティスの命を受け、日本での戦いの疲れをいやすまもなく船に乗り込むソーサリアンたち。めざすはギルバレス島である……。

というバックストーリーのもと、5つのシナリオが展開する。〝戦国ソーサリアン〟同様、シナリオ1から順番に解いていく構成だ。

今回は、舞台が南海の孤島ということで、冒険を終えるつどペンタウァに戻るのではなく、ギルバレス島の隣、サンダース島にある宿屋に泊まるという設定になった。ここでアイテムを分配したり、セーブなどを行うのだ。もちろんペンタウァに戻ることもできる。

では以下に各シナリオのイメージイラストと画面、それにストーリーを紹介しよう。

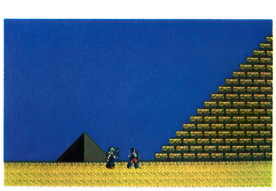
発売予定日は全機種同時に12月23日。ソーサリアンファンの冬休みはコレだ!

シナリオ1 血塗られた王家の秘宝

ギルバレス島のはずれに広大な砂漠があった。グブンナ砂漠というこの砂漠には、ピラミッドが林立していた。遠い昔にこの島を支配していた王の墓らしい。

中でも巨大な1つは、内部が迷路になっており、ギルバレスはここに不思議な力を持つ秘宝を隠していた。ウワサでは、砂漠を越えるために必要だとか、あるいは魔法の力を上げてくれるとか、いろいろなことがいわれている。

かつて1人の呪術師が、これを手に入れるためにピラミッドの中に入っていった。それきり、彼は消息をたったというが……。



●シナリオーの舞台はいきなりピラミッド。こういう舞台だけにトラップも多い!?

●冒険を続けていくと、ある場所でこんなにゾロゾロ、モンスターが出てきた。ひぇ〜

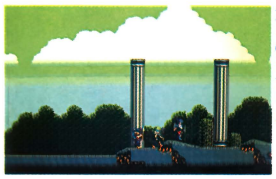




シナリオ2 魔の下僕ガッシュの陰謀

かつて、魔王の住むギルバレス島でただ1か所、美しい景観をもつ森があった。そこは森を守る女神の名にちなんでラ・フォーヌの森と呼ばれていた。

動物たちの楽園として愛されていたこの静かな森にも、ギルバレスの魔の手はのびていた。森一面にギルバレスの下僕ガッシュが巨大な城塞を築きあげていたのだ。

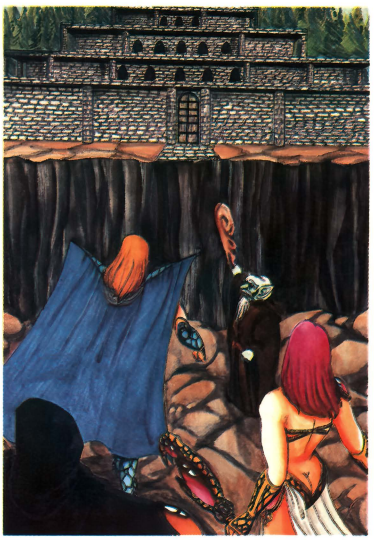


●このVOL・3中でも最も美しいグラフィックと言われているのがこのシナリオ2

一刻も速くギルバレスのもとに到達するためには、どうしてもその城塞を突破しなければならない。幸い、森を管理している老夫婦がいるという。まずその老夫婦を訪ね、城塞の情報を得ることにしよう……。

●取材のときのバージョンではここが終点。この先には神殿があるそうだけど入れなかった



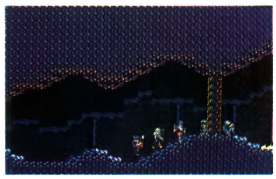


シナリオ3 心を失った姫君

ギルバレス島に近い国々で奇妙な事件が起こっていた。若い娘が次々に姿を消し、数日後まるで感情を持たぬ人形のようになって戻ってくるというのだ。事件の背後にギルバレスがいることは誰もが知っていた。

リドニア王国に、チェルシー姫という美しい王女がいた。大魔王の手はついに彼女におよび、姫はさらわれてしまった。リドニア王は姫を取り戻すべく兵士を送り込んだが、誰1人戻ってくるものはなかった。

そのころ、ソーサリアンがギルバレス島に向かったことを聞いたリドニア王は、姫の救出を彼らにたくすことにした……。



●このカベはどうやって開けるのだろう。そういえば何かの石像があったみたいだけど

●洞窟に入るまでは1本道だが、この中ではすることがいろいろありそうだ





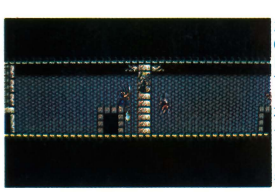
シナリオ4 嘆きの神殿

ギルバレスのいる山がソーサリアンの視界に入ってきた。その山の中腹、切り立った崖の上に神殿らしき巨大建造物が立っているのが見える。

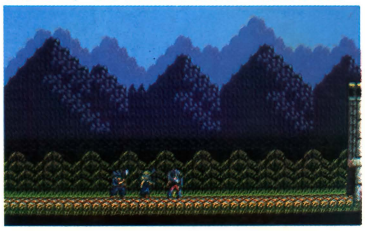
その神殿は、山の内部に作られた迷宮の入り口の門となっているのだという。しかも神殿自体も、内部が何層にもなっていて、それぞれの階にさまざまなトラップが仕掛けられているのだという。何人もの命知らずの冒険者が探検を試みたが、その大半が途中でサジをなげてしまったほどだとか。

ギルバレスを倒すためには、何としてもこの神殿を突破しなければならない……。

●神殿内にいるファイアーエレメントがメチャ強い。レベル20以上なのにやられることも



●このシナリオ4が大きなヤマ場になるだろうとのこと。その仕掛けはとにかく複雑そうだ





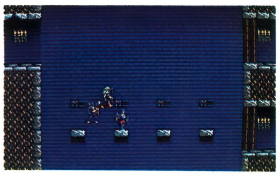
シナリオ5 魔王ギルバレスの迷宮

山の中腹に立つ神殿をようやく突破したソーサリアンは、ついにこの山の内部、大魔王ギルバレスの広大な迷宮に足を踏み入れた。

モンスターたちによって作られたこの迷宮は、一説によれば世界で最も広大なものだといわれ、その複雑な内部には侵入者を悩ませるさまざまな仕掛けもなされているらしい。

ギルバレスはこの迷宮の上、山の頂上にそびえたつ城の中にいるという。その城へ通じる道が、この迷宮のどこかにあるはずなのだが……。





◆向こう側に渡りたいんだけど、トビラが閉まっている。どーしたらいいんだ?

◆迷宮というだけあって、そりゃもうすごい迷路。気をつけないと迷子になるぞ



今月のソーサリアン・プレゼント
ディスクホルダー4種＋下じき

好評のディスクホルダー、今回は『戦国ソーサリアン』のイラストを使ったものができたそうなので、さっそく愛読者のみなさんにプレゼントしていただくことにしました。また、下じきも同じく『戦国ソーサリアン』のイラストを使ったものです。

これを各5名の方、計25名の方に日本ファルコムさんのご厚意によりプレゼントします。

ご希望の方はハガキに、ほしいプレゼントの番号（①~⑤）と、住所、氏名、年齢、職業（学年）を明記して、右のあて先まで。

締め切りは'89年1月8日必着、当選者の発表は'89年3月号で行います。

◆あて先◆
〒105
東京都港区新橋4―10―7
TIM テクノポリス編集部
1月号ソーサリアン・
プレゼント係



①戦国ソーサリアン3・5インチディスクホルダーその1。イラストはパッケージとしなりお参のものを使用。4枚収納可能



②戦国ソーサリアン3・5インチディスクホルダーその2。イラストはパッケージと全しなりおのものを使用。携帯に便利だ



③戦国ソーサリアン5インチディスクホルダーその1。イラストはパッケージとしなりお弐のものを使用。2枚収納可能



④戦国ソーサリアン5インチディスクホルダーその2。イラストはおなじみのパッケージとしなりお五のものを使用している



⑤戦国ソーサリアン下じき。パッケージのイラストを表面に、使ったプラスチック製の下じき

11月号当選者発表

●ソーサリアン~LP
長谷智巳（鹿児島県）塚田和久（神奈川県）河野恭典（徳島県）熊谷武志（岩手県）梶尾忠教（鳥取県）奥富慎一（埼玉県）藤田健一（広島県）藤本登（埼玉県）原田稔（愛知県）藤波喜八郎（東京都）

●ファルコム・Tシャツ
新倉有二（沖縄県）大谷孝司（兵庫県）永畑喜和（埼玉県）馬場信行（岐阜県）古澤和美（神奈川県）

●イースIITシャツ
田中英司（鳥取県）高村大志（青森県）石村真一（宮城県）吉尾智誓（石川県）清水俊志（千葉県）

●ソーサリアン・Tシャツ
北野龍治（山口県）五十嵐孝（神奈川県）小室雅彦（宮城県）鈴木公一（東京都）飯島正樹（群馬県）

●イースIIザック
長島都子（静岡県）平八重諭（滋賀県）戸田義彦（北海道）坂口智彦（愛知県）松葉井利明（京都府）

●ソーサリアン・ザック
大谷和男（静岡県）星川友和（福岡県）島村和仁（千葉県）常田真司（滋賀県）惣田文章（兵庫県）

●イースII・ウォレット
福崎寛（兵庫県）永田和弘（鳥取県）小島一雄（千葉県）石川お文（茨城県）姫井信二（福岡県）

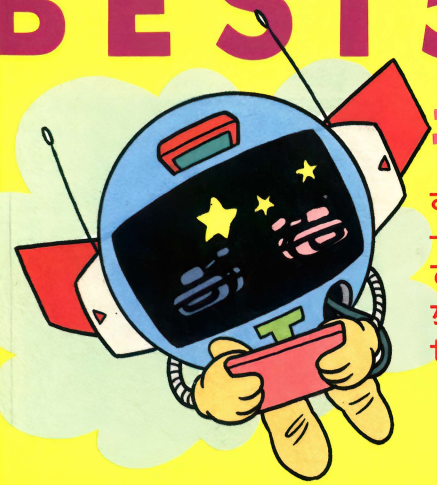
●ソーサリアン・ウォレット
武市敏裕（徳島県）加藤淳一（茨城県）福本浩司（福岡県）安孫子樹美也（山形県）志村豊（東京都）

●3．5インチ用フロッピーシール
内田和仁（茨城県）飯田剛（愛知県）岩辺醸（静岡県）川口功（大阪府）伊藤哲也（東京都）

●5インチ用フロッピーシール
中川謙一（富山県）竹本格久（愛知県）福本登（広島県）高橋幸仁（埼玉県）深見政幸（愛知県）

以上の方々、おめでとうございます。

恒例 読者が選ぶ '88パソコンゲーム BEST50 人気投票のお知らせ



キミのハガキが結果を決める!

さあーて、やってきました年末年始、テクポリ恒例パソコンゲーム人気投票の季節だよ〜ん。読者のみんなにハガキで投票してもらって、'88年におもしろかったゲームをベスト50まで決めちゃおうって企画だ。投票してくれた人にはドドーンと大プレゼントもあるので、じゃんじゃん応募をよろしくねっ!



ごーかプレゼント付き!

プレゼントその1　3名

おのぞみゲームソフト2万円分

人気投票に応募してくれた人全員の中から抽選で3人の人に、希望するゲームソフト2万円分をプレゼント(希望するゲームソフトは当選後にうかがいますから、ハガキには書かないでね)。

プレゼントその2　20名

テクポリ特製ピクチャーディスク

ゲームソフト2万円分をのがしても、さらに20人の人に矢野健太郎先生のイラストが楽しいテクポリ特製ピクチャーディスク(5インチ2D)が当たるのだ。

※投票対象ゲームソフト

★とくに'88年中に発売されたゲームソフトである必要はありません。'88年1年間を思いおこして、実際にプレイしたゲームの中からおもしろかったと思うものを順番に3位まで選んでください。

★今回の人気投票の対象はパソコン版のゲームに限定します。パソコンとゲームマシンの区別は、キーボードが標準でついているかどうかをメヤスにしてください。

応募のしかた

ハガキに、

A　おもしろかったと思うゲームを1位から3位まで、①**ゲーム名(自分の使用機種でないパソコンでプレイした場合は機種名も)**、②発売元、③**おもしろいと思った理由(簡単に)**、

B　次にキミの、**使用パソコン名、住所、氏名、年齢、職業(学年)、電話番号(当選後の問い合わせに必要です)**を書いて、

〒105 東京都港区新橋4−10−7
TIM　テクノポリス編集部
ゲームBEST50係

まで送ってください。締め切りは'89年1月7日、投票結果とプレゼント当選者の発表は3月号で行います。

新たな宇宙の歴史が、今、始まる……

発売中（88は12月下旬、MSXは1月発売予定）
開発中版で紹介

Schwarzschild
シュヴァルツシルト
―狂嵐の銀河―

PC-9801シリーズ	3.5・5HD・5DD	1万2800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	9800円

■発売元／KOGADO

モニタープレゼント2才



ひと目で「KOGADO」とわかる個性的な画面構成だね

シナリオ・シミュレーションとは？

銀河系外縁ジロ星団で反乱が起きた。若き国王（プレイヤー）は、その鎮圧に出かけるが、そのうちいろいろな事件に巻き込まれていく……と、かなりストーリーがしっかりしていて、謎解きも楽しめる！というところから、シナリオ・シミュレーションという名がついたらしい。

このゲームの舞台であるジロ星団は、約64×48ほどの方眼紙のようなマップで構成されており、66もの惑星が散らばっている。基本的には、戦艦造船、小惑星の探査などを地道に行い、自国の惑星や同盟国を増やしていけばいいのだが、シナリオ・ＳＬＧというだけに、そうもいかないようだ。

各コマンドを有効に使おう

コマンドは１ターンにつき20ステップまで使用できる（「投資」なら２ステップと、必要なステップ数が決まっている）。各コマンドの意味をしっかりつかんで、ムダなく20ステップ使いきろう。

●投資●

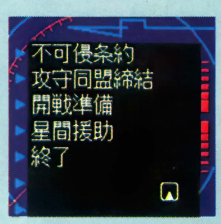
戦艦を造船する技術力を上げるのが、この投資コマンドだ。最初はＡタイプ（アルファベット順に強くなる）しか造船できない。ＮＴ値にセッセとお金をつぎ込むと技術力があがって、ＳＶ値につぎ込めば艦隊の戦艦が増える。ＮＴ値とＳＶ値は、いわばプレイヤー自身の戦闘能力のようなものかな？



NT値とSV値には、毎回投資していこう。いくら戦艦を持っていてもこれらの値が低ければ話にならない

●外交・外商●

反乱軍を倒すことにより外交ができるようになる。「外交」コマンドでは、各国との条約などを行うのだ。これはなかなか大事で、友好的なところに資源を譲渡したり、攻守同盟なんかを結んでおくと、いざってときに助けてくれたりするらしい。「外商」コマンドは、資源や戦艦の売買。資源があまっていたり、お金が不足しているときなどは、重宝するコマンドだ。



不可侵条約などの条約を結ぶときは、相手の情報もしっかり入手しておくこと



こちらから条約の話をもちかけると、いろんな条件を出してくる。これに応じるかはキミしだい！

●情報●



自国に対する各国の好感度。これが高いところだと、外交もうまくいく

各国の詳報、資源、戦艦の保有数、自国に対しての好感度などを調べるのが、この「情報コマンド」だ。とくに、印象値というのが、なかなか重要で、これが高いと不可侵条約や攻守同盟などの条約も結びやすく、低いと戦宣布告されたりするのだ。これは、毎回とは言わないが、こまめに見ておこう。



これは各国の戦艦の保有数。開戦前にはちゃんとチェックしておこう

●軍事●

戦艦の建造および配備、造船所の建造、艦隊の移動などが、このコマンドだ。戦艦は、いくらあっても損はしないので、お金の続く限り買ったほうがいいだろう。

防衛力というコマンドは、惑星に対して行うもの。戦争が始まったら、これも地道に上げていこう。

艦隊を移動させて、他国の艦隊や惑星に攻め込んだ場合、かっこいいアニメーションが出てくる戦闘シーンになる。

戦闘もマス目状になっているが、これは攻撃する方向によって違いがあるのだ。たとえば、攻撃力の弱い戦艦でも、後にまわって攻撃すればそれなりのダメージを与えられるというワケ。

戦場ではヘクスではなくマス目。アニメーションはなかなか見物だぞ



これらの各戦艦には個性があり、それをちゃんと把握していれば戦闘も有利となろう



反乱軍と、ついに激突！さあ戦闘開始だ！



謎の生命体スナッチャーの正体を暴け!!

発売中（MSXは12月23日発売予定）
ほぼ完成版でほぼプレイ

SNACHER（スナッチャー）

モニタープレゼント1本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
MSX2	3.5DD	9800円

■発売元／コナミ

コナミ初の（移植版ではない）PCオリジナルゲームが、3か月の熟成期間を経てやっとお目見え。残念ながら、MSX2版の発売は12月23日と少し遅れるけれど、これは期待できそう！　ゲーム自体は、普通のコマンド入力式アドベンチャー。敵と対戦するときに、ブラスター（銃）をかまえてテンキーで撃つといったシューティングになるところは、いかにもコナミって感じ。

2042年12月、ネオ・コウベ・シティでは謎の生命体・スナッチャーが出現。人を殺害してすり替わり、どんどん社会に浸透していき、人々は恐怖のどん底に陥った。そこで、人間かスナッチャーかを見分け、スナッチャーなら処理する、対スナッチャー用特別警察班JUNKER（ジャンカー）がうまれたのだ。



○一足遅かった!!　ギブスンの悲惨な姿が……。スナッチャーを追うのだ



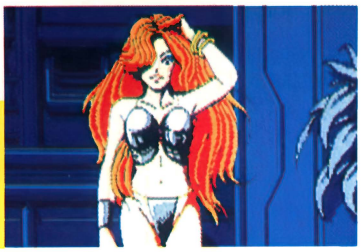
○スナッチャーによって両親を殺され、1人ぼっちになってしまったギブスンの娘カトリーヌ



○ギブスンの死体や持ち物から、犯人の行方を探れ！　変なおじさんも、魅力的なダンサーも、くまなく話を聞いて回るのだ



○ビデオフォンで呼び出したこの人物は誰か？　合言葉が必要だぞ





○主人公ギリアン・シード。まだまだ先は長い

主人公のギリアンがJUNKERとして配属されたその日、腕利きのランナー、ジャン・ジャック・ギブスンからスナッチャーを追い詰めたという連絡が!!　ギリアンは応援に向かうが……。ACT1、2の2部構成。それぞれ目的が違うぞ。



○本部のマザーコンピュータ「ガウディ」で、犯人のモンタージュを作成

ゲーマーの談話室

「え〜ん怖いよ〜！」「なんかサスペンス映画のような盛り上がり」「それなりにジョークもあるし」「電話の相手のコール音とか細かいね」「最初のほうでしっかりゲームオーバーがあるのもショック」「手に汗握るぞ」

優 優 優 優 優 優 優

孔雀を待ち受ける巨大な敵とは……？

発売中
完成版でプレイ

孔雀王

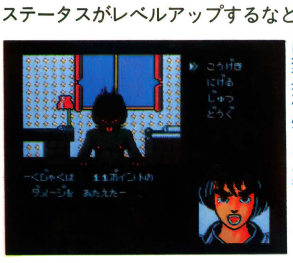
MSX2	3.5DD	5800円

■発売元／ポニーキャニオン

日本を覆っていた霊的結界が破壊され、〝魔〟が復活した。裏高野を守る12神将がその調査に向けられたが、「イズモ」という言葉を残し全滅。孔雀は謎の敵を探し、戦うため飛び立つが……。

敵を倒すことにより、体力・気力などのステータスがレベルアップするなどRPG的な要素のあるAVG。ゲーム中におこるイベントにより、次にするべきことを知らされるといった形で進行していく。

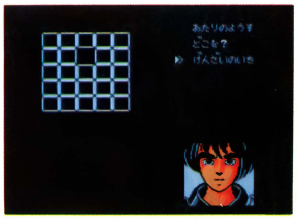
ポイントは、孔雀が使うことのできる9つの術を使いわけることだ。しかし、むやみに使うと気力のステータスが減り、いざというときに使えなかったり……なんてこともある。術は、あせらず使え!!



○強い〝気〟を感じる家に来てみると、娘が突然妖怪に変身なんてことも……



○9つある術を使わなければできないこともある。術は、あせらず使え!!



○ここはアイテムを見つけなければ行きづまるところ。海の中も探してみよう

とも。また、要所要所で手に入るアイテムも重要だ。内容は、ファミコン版の同タイトル作品とまったく同じ。

ゲーマーの談話室

「原作付きでおまけにファミコン版と同じ」「う〜む……」「イベントによって目的がわかるのはいいけど」「いまいち盛り上がりがなくて単調」「死ななきゃ先に進めないってこともある」「難しくはないんだけどね」

優 優 優 優 優

悪霊をあやつる生霊の正体を暴け!

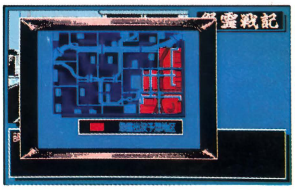
発売中
(FMは12月上旬、MSXは12月下旬)
ほぼ完成版でほぼプレイ

怨霊戦記

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	9800円
FM77AVシリーズ	3.5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ソフトスタジオWING



コンピュータには詳しい情報が入力され、なかなか本格的



事件の鍵をにぎる人物をコンピュータがつきとめた。しかし目の前で怨霊に……

主人公の北野は帝都バンクのプログラマーで宮寺市に住んでいる。ある夜、1年がかりのプログラムを完成させ、その疲れをいやすため、古池の森を散歩していた。そしてその夜、遭遇した事件が発端となり、怨霊調査に乗り出すことになる。その頃から市内は悪霊におびやかされ、不気味な事件が続発する。幽界に封じられていた怨霊が結界を壊して、この世になだれ込んだのだ。このままでは怨霊の巣となってしまう！　そこでキミは北野になって、怨霊を退治するというワケなのだ。調査を進めるにつれ、悪霊をあやつる生霊がいるということがわかってくる。まずは、その生霊の正体を暴き出さなければ……。

調査にはプログラマーという仕事がらが大いに役立つ。自宅にあるコンピューターが人物や関連事件、霊の出没地域の予想までしてくれるのだ。データを入力しながら調査を進め、謎を1つずつ解明していこう。現代の科学では解明できない〝霊〟の世界を描き、なかなか内容が重くて壮大な小説を読んでいるようなアドベンチャーゲームだ。この世に怨みのない方はございません——というなんともオドロオドロしく始まるこの作品、思わず背筋が寒くなる恐怖をキミも体験してみては？



古池の森で黒いマントを着た男に遭遇。この男の正体は!?



「あなたは荒吐一族の血をひく者。一緒に怨霊と戦い、この世を救って欲しい」と。洗礼の儀式を受け霊能力を高める

ゲーマーの談話室

「未知の部分に挑戦というか、かなり大胆な設定」「摩訶不思議な世界に引きずり込まれそう！」「生霊の正体を知りたくて没頭してしまった」「内容的には本格的でちょっと難しいけど、やりがいがあるネ」

優 優 優 優 優

ここに、新たな九玉の伝説が始まった……

発売中
(X68、X1、MSXは12月中旬発売予定)
開発中版で紹介

新九玉伝

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	5HD、3.5・5DD	
X1turboシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	7800円

■発売元／テクノソフト



ダンジョン内は、こんな感じに通路状になっている



わわっ！　最初のボスキャラはブーメランを投げてくるぞ

ちんねんとそんねんの2人の小僧によって九つの玉は封印された。しかし、遠い未来、再び悪の手によって解き放たれた。



スタート時の町だ。ここでは、まず王様に会うこと。お金が一銭もないんじゃ、なにも買えないもんね

そう、あの和風アクションRPG『九玉伝』が、ファンタジーとなって新登場。また、九つの玉を集める冒険がはじまるのだ。

スクロールがケタ違いに速くなったり、アニメーション処理するビジュアルシーンがあったりと改良点はあるものの、キャラがファンタジックになっただけで、基本的なところは前作と同じ。

このゲームの最大の特徴は、真上から見下ろした画面のほかに、真横から見たステージも用意されていること。つまり、タイプは違うけれど『サンダーフォースⅡ』みたいに8方向スクロール面＋横方向スクロール面の2種類があるのだ。おのずと攻略法も違ってくるってわけ。

原作を読んだ人も、きっと1度じゃ解けない！

発売中
開発中版で紹介

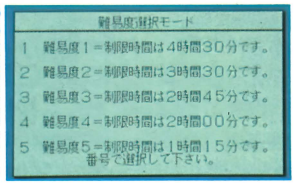
死体置場で夕食を

モニタープレゼント5本

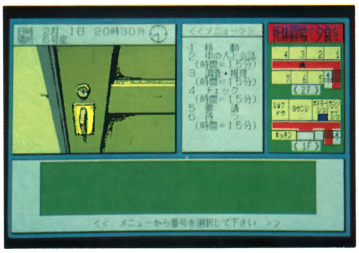
PC-9801シリーズ | 5HD | 9800円
■発売元／テクノポリスソフト

赤川次郎原作のＡＶＧ。紺野洋一と芳子は、婦人雑誌の編集部員と男性週刊誌のカメラマンというカップル。結婚式を挙げたあと、10日間の休みをとって新婚旅行にでかけたが、山で大雪に遭い道に迷ってしまった。不幸中の幸い、ロッジを発見。とりあえず泊めてもらうことになるが……。

それぞれの章が、「食前酒」「オードブル」といったようにフルコースのメニューの流れにそっている。また、時間の概念があり、各章の初めにその章終了までにかかる時間の設定を自分の能力に合わせてすることができる。１つのコマンドを使うと設定された時間が進んでいき、時間内に解けなければゲームオーバー。その章の初めに戻されてしまう。また、チェックコマンドに正解しなければその章をクリアできないといったシステムになっている。



◎◎難易度を選んでスタート。コマンドを使うと時間が減っていく





◎せっかくの新婚旅行が大雪で台無し。２人は山のなかで道に迷ってしまった



◎ロッジに泊まっていた人たちと記念写真。住所を聞いて発送してあげる約束をするが……

●各章クリアの方法

"チェック"コマンドを選ぶとその章で調べておかなければならないことが質問される。１問でも答えられないとその章の最初に戻されるが、ヒントを聞くことも可能。







次の章に進める



◎様子を探る芳子。えっ、○○さんがこの部屋にいる!?



◎ロッジの経営者・福原が死んでいる!! 早くみんなに知らせなくちゃ

剣と魔法で畑をたがやし、敵国を乗っとる！

発売中
開発中版で紹介

キングオブマジック

PC-9801シリーズ | 5HD、3.5・5DD | 8800円
■発売元／コスモ・コンピューター

赤いドラゴンが復活し、再びフェーブルランドは乱れた。プレイヤーはこの島を統一することが目的といったファンタジー・シミュレーション。

スタート時に人間、モンスター、エルフ、ドワーフの中から種族を選ぶが、開墾が得意、戦闘が苦手など、それぞれ個性があるのがこのゲームの特徴だ。

経済、内政、軍事などのコマンドを使用すると、パワーを消費し、このパワーは毎ターンごと増えていく。開墾したり、都を作ったりして、栄えさせればさせるほど、１度に増えるパワーの量が増えるのだ。隣国に攻め込んでばかりでは、パワー不足でコマンドが使えないかもしれないぞ。

画面上でウロウロしている赤いドラゴンは、ときたま地上におりてきて、畑や都市を荒らしまわったりする。120ターンたっても勝負がつかなかった場合でも、やっぱりドラゴンが暴れだして、強制的にゲームオーバーとなるのだ。



◎スタート時に、この４つの種族の中から選ぶのだ。エルフがおすすめ



◎画面上では、たえず赤いドラゴンがウロウロ飛びまわっている



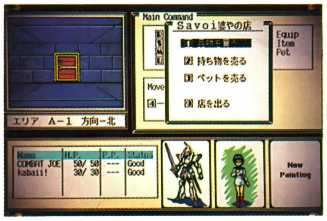
◎これが戦闘シーンだ。画面を見たかぎりではわからないが、ヘクスに区切られている

上級者向け本格派RPGを目指す！

12月中旬発売予定
開発中画面

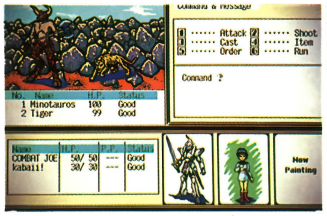
アルビオン 白亜の騎士伝説

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD·5DD | 9800円
■発売元／カオス



◎左上のグラフィック画面はすべて3D表示だ

新しいソフトハウス、カオスさんのデビュー作は、ＳＦファンタジーＲＰＧ。人類がテクノロジーの管理を神に任せ平和に暮らしていた世界でのお話。ある神官が破壊の神ケルヌンノスを動かし、自然が狂い出した。主神ウタテスはこれをなんとかくいとめようと試みたがうまくいかない。そこで、アムイイムの町で見出したある若者（主人公）に、世界の復興を託したのだった……。主人公は２人の従者を引き連れ、７つのシナリオを冒険するのだ。



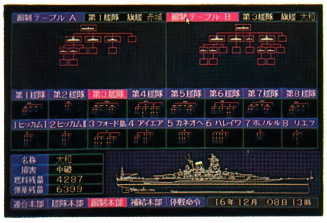
◎ちょっと「M&M」っぽい画面だね

米国、英国及ビ蘭国ニ対シ開戦スルニ決ス！

発売中（X68Kは2月発売予定）
開発中画面

大海令 大日本国海軍の軌跡

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 1万2800円
X68000シリーズ | 5HD
■発売元／アートディンク


◎各部隊の状態も、わかりやすく表示されるよ

ゲームは第１部・進攻編（真珠湾攻撃）と第２部・本土防衛編（サイパン・グァム攻防戦）にわかれている。ターンやヘクス画面がないという、これまでのシュミレーションとは、まったく違ったもので、マップはなんと512画面分！　いままでにはないリアルタイムの迫力が味わえそうだ。


◎航路もリアルタイムですばやく決めよう。燃料や敵の部隊の位置を、しっかり頭に入れよう


◎このようにヘクス画面ではなく、ごく普通の地図上を移動していくのだ

98ユーザーに贈るアクションシューティング

発売中
ほぼ完成版でプレイ

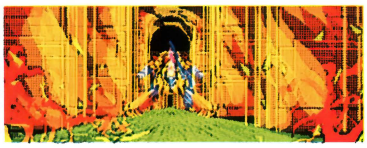
ALANTIA
アランティア

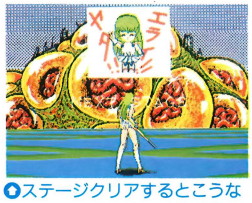
PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 8800円
■発売元／ビクタークロスメディア

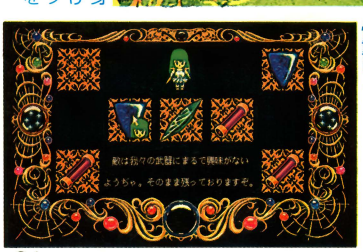
王族の最後の生き残りエリナは、全10ステージの３Ｄ画面を、敵を倒しながら進んで行く。タイプ的には「スペースハリアー」みたいな感じ。エリナの武器は１つだけだが、各ステージ前のセレクト画面で選ぶアイテムにより攻撃(防御)力がアップしたりする。また、ボスキャラを倒すとアイテムを得られることがあり（手に入らないこともある)、それを使うことによって無敵状態になったり、敵のワナ(井戸に落とされる)にはまったり。選択には注意しよう。ゲーム自体は同じパターンの繰り返しだが、エリナがグリフォンに乗り込むシーンのアニメーションは見物だぞ。


◎３D画面の中を、ジャンプしたりしゃがんだりしながらシューティング


◎闇の井戸に落とされてしまった。敵キャラを倒して地上に戻れ


◎地下坑道は生身の体じゃ通り抜けは無理！　グリフォンで、障害物をよけながら進め


◎ステージクリアするとこうなる。ステージによって絵が変るので楽しい



◎ステージ前のアイテム・セレクトは重要。敵との戦いを決定づけるモノだから慎重に！


◎主人公エリナ。プレイ中はこのように後から見た姿になる

◎グリフォン装着時。後から見た姿なのには変りない

ゲーマーの談話室

「オープニングがカッコイイ」「でもゲーム自体シンプルすぎる。同じパターンの繰り返しでしょ」「デモを見て期待したんだけどなあ」「もっと攻撃のパターンがあればよかったのにね」「エリナがかわいい！」

優優優優

ユニークなSFシミュレーションゲーム

発売中
移植版

ストーム

PC-9801シリーズ	3.5・5HD、3.5・5DD	7800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X1シリーズ	5D	

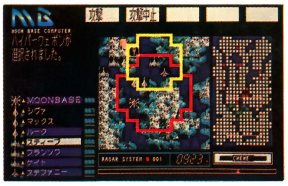
■発売元／マイクロネット

ＳＦシミュレーション『ストーム』が、Ｘｉ、88から98に移植された。全５話からなるストーリーでできていて、２、４話のメイズ＆アクションや、ビジュアルシーン（イベント）がユニークだ。98版はＢＧＭがなくなってしまったが、より緻密で美しいグラフィックと、スピードの速さは大きな魅力。ちょっと易しくなったかも？



◎イベントで登場するレイチェルがかわゆい

◎メイズ&アクション。何度でも死ねるぞ!?



◎シミュレーション面だ。敵の思考時間が速く、ついこちらも速くなってしまう



時代によって画面の色が3変化しちゃう

12月10日発売予定
移植版

カサブランカに愛を

X68000シリーズ	5HD	7800円
PC-9801シリーズ	5HD、3.5・5DD	
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7200円
X1turboシリーズ	5D	

■発売元／シンキングラビット

時を超えて起きた殺人事件を解決するというちょっと変わった、コマンド入力式のＡＶＧ。今回のＸ68Ｋへの移植は、内容的にはとくに変更はないとのこと。ゲームは大きく３つの時代に分かれているんだけど、今まで出ている機種ではモノクロだった画面が、時代ごとに色合いが違うという面白い趣向がこらされているのだ。



◎これは1916年～



◎1945年～の時代



◎他の機種はこんなだった。1番昔の1885年～

便利なモードがたくさんついた！

12月12日発売予定
移植版

ウォーニング WARNING

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	5HD、3.5・5DD	
MSX2	3.5DD	4800円
X68000シリーズ	5HD	7800円

■発売元／コスモス・コンピューター
（MSXのみ武尊で発売）

Ｘ68Ｋ版はこう変わった！　マップが見渡せるサテライトモードや、宇宙での自分の位置がスグわかるレーダー。戦闘は、兵器の数が増え、兵器によって攻撃力が違うのが見た目にはっきりわかるなど、より改善されて登場。遭遇した相手と交渉・戦闘をしながら貿易をしていくＳＬＧだ。



◎普通の移動画面も、ずいぶん見やすくなった



◎サテライトモードは止まりません



◎バトルモード。敵の攻撃が激しいと戦艦がグラグラっとゆれる

あのグロいグラフィックが、よりグロくなった

12月下旬発売予定
移植版

ラスト・ハルマゲドン

X68000シリーズ	5HD	9800円
PC-9801シリーズ	5HD、3.5・5DD	7800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X1シリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ブレイン・グレイ

主人公がモンスターの異色ＲＰＧ『ラスト・ハルマゲドン』のＸ68Ｋ版が、出るぞ出るぞといわれて数か月、２ＨＤ７枚組で9800円と破格のお値段で、なんとか年内発売にこぎつけたらしい。

遅れた１番の理由は、全部描き直したグラフィック。でも、遅れただけあって、こんなに美しいグラフィックになったぞ。





◎ゲーム中のグラフィックは、よりリアルになった

◎オープニングの２人も、こんな風になったのだ



◎画面構成も他機種と若干変った。スクロールもなめらかで気持ち悪い!?

まさか、ここまでデラックスになるとは！

12月9日 発売予定 移植版

殺人倶楽部DX

X68000シリーズ	5HD	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD、5DD	
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X1シリーズ	5D	
FM-77シリーズ	3.5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／リバーヒルソフト
（MSX2はマイクロキャビンから発売）

J．B．ハロルド・シリーズは、ストーリーやグラフィックの良さに定評があり、とくにX68K版の完成度は、すばらしいものがある。このX68K版『殺人倶楽部』は、他機種よりだいぶ遅れて移植されたとあって、全くの新作と言ってもいい出来となった。

ある殺人事件を捜査していくうちに、迷宮入りのある事件との関係が……と、ストーリーはまったく同じ。どこが変わったかというと、まず、当然のことながらグラフィックとＢＧＭはすべて作り直された。もちろん、マウスだけで遊べるぞ。

映画のようなオープニング（下の写真）も、シリーズ最高の出来だ。このためだけに買っても絶対に損はしないと保証しよう。



◆刑事部屋に戻ると相棒のキャサリンがやさしくほほえんでくれるのだ♡



◆ウインドウの開き方は「マンレク」と同じ。名キャラがどんな顔になっているか楽しみだね



◆マウスでマップをスクロールさせ、捜査したい場所をクリックしよう



より人間に近くなった、学習機能搭載4人麻雀

12月10日 発売予定 開発中版で紹介

麻雀武蔵

PC-9801シリーズ	5HD、3.5・5DD	9800円

■発売元／コスモス・コンピューター

新システム〝ニューロ〟を搭載した、学習機能付き麻雀ゲームだ。ニューロとは、人間の脳の研究から生まれた〝ニューロコンピュータ〟の概念を、パソコンのソフトウェア上でシミュレートしたもの。いわゆる人工知能の一種といえる。

ということでこの『麻雀武蔵』、プレイヤーの打ち方を学習し、ニューロによっていままでの麻雀ソフトとはちょっと違う（ような気がする）打ち方をしてくる。カンチャン打ちをしたり、スジのひっかけをしたりと、かなり人間っぽいのだ。学習させればさせるほど、その人間の打ち方に近くなっていくわけだ。

学習したデータは複数をディスクに登録可能なので、友達にでも遊ばせてデータを蓄積すれば、パソコンの前に居ながらにして、人間３人を相手に麻雀をやっている気分が味わえるだろう（初めから数人分のデータは入っている）。

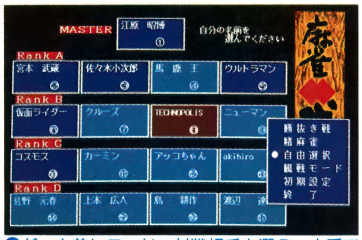
ゲームのモードには、対戦相手を自由に選びプレーする自由選択モードのほかに、15人を相手に名人を目指す勝ち抜き戦や賭麻雀（？）、コンピュータに４人分をやらせて成行きを見てるだけの観戦モードなどなどがある。ゲーム中でも、４人の手をさらすオープンモードや、コンピュータに指示を仰ぐ指示モードなどの切り換えもできる。

麻雀自体はシンプルで操作性が良く、スピードも速いので、気分良くゲームにのめりこめるだろう。

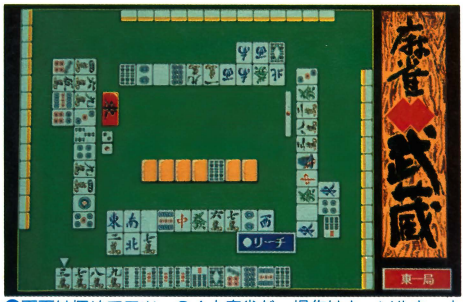
阿佐田哲也や赤塚不二夫、水森亜土など、麻雀有名人（？）のデータ集も別売りの予定だ。麻雀好きの人は要注目！



◆オープンモードや指示モードで強い人の手の内を見て、麻雀の勉強もできるぞ



◆ゲーム前にモード、対戦相手を選ぶ。本番では名前のところに顔が表示されるとか……



◆画面は極めてフツーの４人麻雀だ。操作はカーソルキーとスペースキーだけで、いたって簡単。速くて気持ちいいのだ

百鬼丸とどろろの旅が再び始まった!!

12月10日 発売予定 取材!

どろろ ～地獄絵巻の章～

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 8800円
■発売元／クエイザーソフト

原作でどろろと百鬼丸が別れてから1年後、再び2人は出会い、百鬼丸の体を取り戻すため旅に出た。旅の途中、沼で溺れている娘やよいを助けると、兄のたすけが妖怪にとりつかれているという。2人はたすけを助け、やよいの家に戻ると今度はやよいが何者かにさらわれてしまった……。

パソコン版オリジナルのストーリー。コマンド選択式のＡＶＧだ。主人公（プレイヤー）は百鬼丸で、どろろを操作することはできないが、バトルシーンには〝どろろコマンド〟があり、それを使うと4里先からでもとどく大声で百鬼丸を助けてくれるというおもしろい設定もある。



◘コマンドはこんな感じで表示される。画面中に見る物がないときは、まん中に表示される


◘はて、この女のコは誰かな？　困っているようだけど……



◘これがバトルシーンだ。右側の青い炎が敵、左の赤い炎が百鬼丸の命の残りなのだ


◘沼で溺れているやよい。彼女を助けたことにより、ある事件に巻きこまれる


◘夜な夜な妖怪に誘い出され生気を吸いとられていたたすけ

マニュアルには『どろろ』の原作本第1巻の最初のお話〝発端の巻〟がそのままとじこまれる予定。

見どころは最後のバトルシーン前のアニメーション。「1番力をいれている部分なので、じっくり見てほしい！」とのこと。

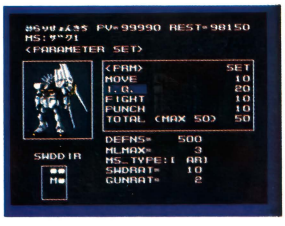
最後の敵が実は○○○の○○（正しい言葉をあてはめてください）だった……なんていう意外な結末（秘密だよ～ん）も衝撃的！

キミはこの実験場で生きのびることができるか

12月10日 発売予定 開発中版で紹介

機動戦士ガンダム MSフィールド

MSX2 | 3.5DD | 6800円
■発売元／ファミリーソフト



◘モビルスーツは全64種。新型モビルスーツも、5種類入っている

アナハイムエレクトロニクス社開発部で、モビルスーツの性能を総チェックするのがキミの仕事だ。モビルスーツに銃、剣、ミサイル、サイコミュなどを装備させ、実験場（全部で30か所ある）で1対1で戦わせるというもの。プレイヤーは自分のモビルスーツのパラメータや武器を設定し、実験場と対戦相手を選ぶだけ。あとはモビルスーツの戦いぶりを観戦し、結果を待つのみ。勝ち続ければ、モビルスーツが増えるぞ。

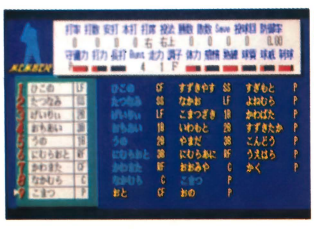

◘実験場には、地雷、落とし穴などのトラップもあるのだ

'88新データの野球ゲームがまたまた登場

12月15日 発売予定 開発中版で紹介

野球道

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 7500円
■発売元／ソフトベンダー武尊


◘選手を選んでオーダーを決定しよう

プレイヤーの監督としての手腕が試される、野球シミュレーションの登場だ。88年度の最新データから、球団、選手(全520人)を選びペナントを戦いぬこう。優勝を狙うためトレードやドラフトで選手を補強し、キャンプで若手を育てる。試合では、必勝采配でチームを勝利に導くのだ。試合後には、野球ニュースまである凝りよう。また、別売の『対戦ＤＩＳＫ』（1月下旬発売予定）を使うことにより、日本シリーズや2人プレイも可能だ。


◘試合中の画面は球場全景が見渡せるこんなアングル

©手塚プロダクション　©創通エージェンシー・サンライズ

16年前の悲劇が、繰り返されようとしている!!

12月上旬 発売予定
開発中画面

MID-GARTS（ミッドガルツ）

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
■発売元／ウルフ・チーム



◆カインが剣を手にしたとたん、シュリーテ・ホワイトは崩壊した

ドラゴン族の支配する世界。人間の存在は、〝従〟でしかない。ここラ・マルハートは、人間とドラゴンが共存する国……。

人間の子カイン・サージュは、ラ・マルハートの長シュリーテ・ホワイトに育てられ、シュリーテの子サークインとは兄弟同然であった。ある日、好奇心から南の国に向かい、そこで1本の剣を見つける。これが、この物語の始まりであった。

全12ステージ構成。シューティングに、ビジュアル・シーンが盛り込まれて……と、ウルフ・チームっぽいゲームだが、いままで以上にストーリー性を重視してあるようだ。シューティング・シーンにしても、ただ敵をやっつけるのではなく、あくまでも移動と会話が目的なのだ。



◆ルーン・ブレードを構えるカイン。剣に写っているのは…



◆16年前のアクラニス戦記ではホワイト・ドラゴンが勝った



◆主人公カイン・サージュとホワイト・ドラゴンのサークイン。2人は兄弟同然であった

このゲームは「セイクリッド・ファンタジー・シリーズ」という話の一部で、これを、シリーズで出していくとのこと。



◆カインとサークインを先頭に飛び立つホワイト・ドラゴンの群れ

ディスク5枚組の98版を88に移植するとディスク10枚組になってしまうことから、88版はSIDE AとSIDE Bに分けて発売される。

あなたもヤーさん気分が味わえる!?

12月上旬 発売予定
(88, MSXは12月中旬発売予定)
ほぼ完成版でプレイ

極道陣取り

モニタープレゼント 5本

X1シリーズ	5D	6800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／マイクロネット

親分の遺言で組をまかされた主人公（プレイヤー）が、シマ（縄張り）を広げるというシミュレーションゲームだ。

コマンドは〝出入り（隣の組に戦いをしかける）〟〝風俗（キャバレーやパチンコ屋を作る）〟など、いかにも、といえるものばかり。まずは組員集めから始めよう。運がいいと、暴走族や殺しやが雇えることもあるぞ。組員が集まったら、虫めがねカーソルで隣接する組の状況を見て、弱い組へ攻め込む。出入りには、頭数のほかに武器を調達するための資金も大切。勝ち取ったシマにキャバレーなどがあれば、どんどん金が入ってくるようになる。今度はその金で風俗営業を始めて……、というふうにして全シマ制覇（?）を目指すのだ。

コマンド、パラメータが少なく、操作も簡単なので、気軽に遊べるシミュレーションゲームとなっている。マウス、FM音源対応ってところもうれしい。



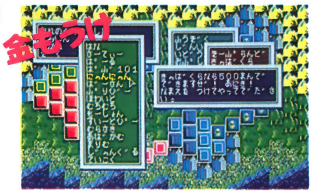
◆12コあるマップの7番目を選んだ。右上の紋章のあるヘクスが自分のシマ。組員も資金もまったく少ない



◆まずは組員集め。うまくすると暴走族や殺しやが助っ人になってくれる。こんなかわいい女の子が殺しや?



◆出入りのグラフィック。火炎ビンが飛びかったりして、やくざの抗争には見えないよねー



◆お金に余裕がでたら風俗営業を始めよう。これでまた金がもうかるのだ



◆抗争と金もうけの果て、ついに最大の組となった!

で、大きくなった

ゲーマーの談話室

「そんなに難しいゲームじゃないね」「そう、ある程度組が大きくなればあとは楽」「コマンド、パラメータが少ないよ〜」「本格派ではない」「極道というより、チンピラ、暴走族って感じだね」

優 優 優 優 優

おちゃめなぺんぎんくんが、ボール投げ！

ぺんぎんくんWARS2

12月上旬発売予定
完成版でプレイ

モニタープレゼント3本



MSX2 | ROM | 6800円
■発売元／アスキー

今回は、ぺんぎんくんの恋人のぺんぴーちゃんが登場。２人のうちどちらかを選んでスタート。要するに〝ボール投げ競走〟なんだけれど、制限時間終了時、相手の陣地にボールを多く投込んでいる方が勝ち！前作のトーナメント方式から、５つのワールドを１つ１つ制していくという形式に変更。また、しゃがんでボールをよけたり、豪速球を投げることができるなどのワザが使えるようになったヨ。負けると味方同士でケンカしたり、ヤケクソになるヤツがいたりと、対戦相手の個性（？）が豊かで思わず笑えちゃうのだ。

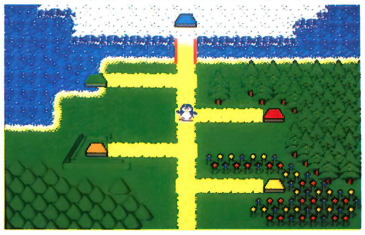




むしワールドのむかで。手足が多いから、いっぺんにボールを投げてくる。コイツは強い!!



南極ワールドの海ワールド。やられると氷漬けにされちゃう!? ゲームオーバーもかわいい♡



５つのワールドを全部クリアして、ぺんぴーを助けるゾ。さて、まずはどこへ行こうかナ？

ゲーマーの談話室

「前作のボーナス面みたいなのはないんだね」「倒れてジタバタしたり、とにかくカワイイ!!」「対戦相手の特徴をつかんでてオモシロイ」「結構ハマるなあ」「ウン、１度やったらやめられないネ！」

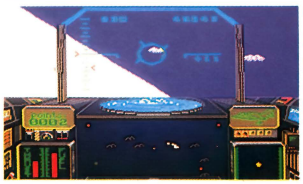
優 優 優 優 優 優 優

ハリアーを操り、敵司令部を攻撃せよ

V/STOLファイター

12月上旬発売予定
開発中版で紹介

MSX | 3.5DD | 7800円 ■発売元／アスキー



ここは、１万メートル上空。雲の上には爽快な青空が広がる



まずは離陸。十分な推力を保たないと失速してしまう

垂直離着陸機ハリアーを操り、250マイル彼方の敵司令部を攻撃するミッションがキミの任務。

今までのＭＳＸ版にあった、ただ単に飛ばすだけのフライトシミュレータではなく、ハリヤー内に搭載された計器をリアルタイムに読み取り、Ｖ／ＳＴＯＬの特性を生かして離着陸させる。空中では敵戦闘機相手のドッグファイト、地上では、敵地上設備、走行するタンクへの攻撃。爆破などを、プレイヤーがすべて行うのだ。

見事なスクロールのシューティングゲーム

REVOLTY II（リボルティ）

12月15日発売予定
開発中版で紹介

X1シリーズ | 5D | 7800円
■発売元／風雅システム
※2ドライブ、ジョイスティックが必要



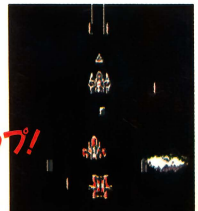
デカキャラが出てもスクロールは止まらない！こいつを倒したあと、内部に入るのだ

「ゼビウス」タイプの縦スクロールシューティングゲームだ。地上、敵戦艦内、宇宙空間、スペースコロニーなど、次々にかわる美しい背景の上で、個性ある数十種類の敵キャラとの激しい戦いが繰り広げられる。パワーアップのしかたが斬新だ。

Ｘ１の限界に迫った、滑らかなフルカラースクロールは驚きもの。スピードダウンもなく、これは一見の価値あり！



スピードアップする宇宙面。速いぞー



なんと寝返った敵機に乗りかえて(?)パワーアップするのだ。乗り捨てた機体はストックされる

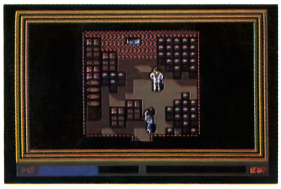
パワーアップ！

現世と異世界をつなぐ黄泉路を封印せよ！

12月15日発売予定
開発中画面

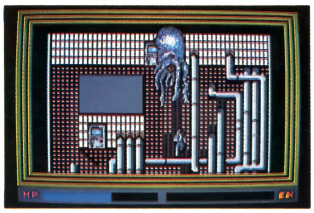
死霊戦線2

MSX2 | 3.5DD | 7800円
■発売元／ビクタークロスメディア


◎キャラクタがひとまわり大きくなったぶん、背景などのグラフィックもリアルになった

サン・ドラドの原子力発電所が何者かに占拠された。5人のS-SWATがこの危機を救いに向うが、ここにもクリーチャーのにおいが……と、ポニーテールのライラが再び活躍するぞ。

戦闘シーンは真横から見た画面に切りかわらなくなり、マップ上でそのまま戦うのだ。キャラも大きくなり、立体感のあるマップとなった。


◎デカキャラも、わんさか出てくるぞ

幸せな2人に起こった突然の悲劇！

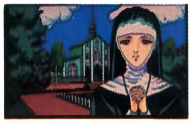
12月15日発売予定
(88は1月15日発売予定)
開発中画面

殺しのドレス2

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD
PC-8801mkIISRシリーズ | 5D
6800円
■発売元／フェアリーテール

証券会社に勤める主人公龍也と、その恋人恵美。事件は2人が都内の教会で結婚式を挙げた直後に起きた!!　恵美が何者かに狙撃され死亡したのだ。龍也は恵美のカタキをとるため、犯人のわり出しにかかった。プロローグ・ゲーム（省略もできる）、日本編、アメリカ編の3編で構成。犯人を推理するというより、龍也になり代わりストーリーを楽しむミステリー・サスペンスAVG。登場人物の名前を好きな名前に変換することもできる。


◎旅行代理店に勤める恵美。NYから戻った彼女はどこか……


◎2人は教会でみんなに祝福され結婚式を挙げるが……

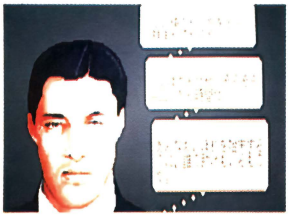

◎恵美を殺した犯人を捜す龍也にも何者かが…

シネマウェアシリーズ、ついに日本上陸！

12月16日発売予定
(98は12月下旬発売予定)
開発中画面

ザ・キング・オブ・シカゴ

X68000シリーズ | 5HD
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD
1万2800円
■発売元／ポースティック


◎時間内に選択しないと、コンピュータが勝手に決めていってしまう

シネマウェアシリーズとは、映画を観るような感覚でプレイできるニュータイプゲーム。1930年のシカゴ、カポネは刑務所に入れられ、誰もがシカゴを狙っていた。しかし、この街を支配するには脅迫、賄賂、裏切りが必要であった。そんな時代の話だ。

2メガバイトをフルに使いきり、映画を観ているような美しいグラフィックが次々と出てきて、アニメーションするから驚きだ。プレイヤーの動きに合せて、キャラクタはいろんな反応をしめし、その行動パターンは全部で10億とおりもある。



◎グラフィックはリアルすぎて、こわい気もする

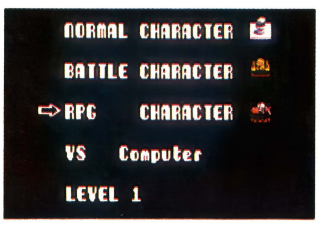
3種類の駒でチェスを楽しもう

12月21日発売予定
開発中版で紹介

ケンペレンチェス

MSX2 | ROM | 5500円
■発売元／ポニーキャニオン

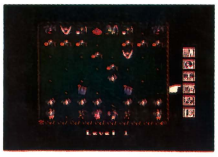
RGBを利用したグラフィックは格調高く、棋譜表示、ヘルプ（コンピュータによるヒント）、盤面反転などの機能をもっている。強さについて7段階のレベルがあり、ノーマル・バトル（戦車等）・RPG（モンスターなど）の3種類の駒を選んで対戦できる。



◎好きな駒と、自分に合ったレベルが選べる

アメリカで開発されたソフトの移植作。ケンペレンとは、18世紀のハンガリア人で、歴史上最初にチェスをプレイする機械を開発した人。アナログ


◎ノーマルキャラクタモードでは、こんなふうに普通のチェスの画面


◎RPGキャラクタを選ぶとこんな感じ。ちょっと画面が暗い

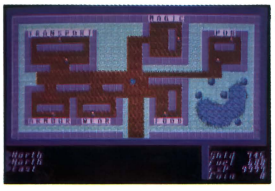
RPGの元祖が、パワーアップして新登場!

12月21日 発売予定 開発中画面

ウルティマIリメイク版

PC-9801シリーズ	3.5・5DD	6800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
PC-88VAシリーズ	5HD	
X1turboシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ポニーキャニオン



◆町の中は、いろんなお店がある。冒険の準備は、ちゃんとしたかな?

アメリカでグラフィックなどを改良した『ウルテマI』のリメイク版が発売され、大ヒット! これが日本にも上陸するのだ。

プレイヤーの目的は魔導士モンデインを倒すことにある。RPGの基盤を作った昔のゲームでありながら、真上から見下ろした普通のマップのほか、3Dダンジョンもあって、その舞台は宇宙まで広がる壮大なスケールのRPGだ。



◆わっ、すぐ近くに魔物がいるぞ!

ボクも居眠りしながら麻雀に勝ちたい!

12月21日 発売予定 開発中版で紹介

居眠り流 阿佐田哲也のA級麻雀

MSX2 | ROM | 5800円

■発売元／ポニーキャニオン



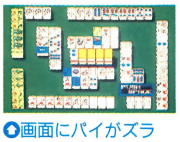
◆パイの色、BGMが変えられるぞ。直接対戦に関係はないが、こーゆーのはうれしい

有名な雀士の監修による麻雀ソフトが増えてきたが、コレもそのひとつ。

パイの色や、ゲーム中のBGMなどを変えられるほか、麻雀自体は、練習モード(指導つき)、対局モード、王位戦モード(トーナメント)と、どれをとってもオーソドックスな出来だ。強さもそこそこだし、操作性もいい。半荘終了後には雀パイによるインベーダーゲームやあがりパイ当てゲームが遊べるのも楽しい。



◆全自動麻雀卓なのね。でも、手積みのほうが好き♡



◆画面にパイがズラリ。ところせましと捨てハイが並ぶ

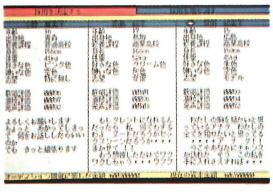
女のコの扱いが経営のポイント!?

12月中旬 発売予定 開発中版で紹介

プロダクションマネージャー

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／コムパック



◆まずはオーディションを開催し、女のコを見つける。年齢などにもチェックが必要

プレイヤーであるあなたは、700万円の資本金で、芸能プロダクションを経営し、利益を上げていくというシミュレーション。

まず最初、オーディションを開催させ、女のコを一般公募する。そして、公募した女のコに芸名を付けたり、歌唱やダンスなどといったレッスンをさせて、芸能界に旅立たせていく。また、女のコを育てるだけでなく、自社主催の催しを計画したりして、経営をうまく成り立たせていかなければならないのだ。



◆こんな感じで所属の女のコたちを見ることができる

アクションっぽいけど会話が命のAVG

12月下旬 発売予定 取材!

ヴァルナ

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D | 7800円

■発売元／システムサコム

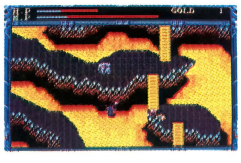


◆このメッセージウインドウの大きさ!

ノヴェルウェアシリーズのシステムを取り入れ、会話を中心に展開していくアクションAVG。このシステムを取り入れることにより、会話の途中で選択するコマンドによって話が枝分かれしていくので、とにかくメッセージ量が多くなるらしい。行方不明の父親を捜す旅に出た主人公が、ユニテオン王国にたどりついたところからお話は始まる。5つの魔法と武器で、敵を倒しながら謎解きを中心にゲームは進行していくのだ。



◆塔のなか。魔法の玉の色がカラフルでキレイなのだ



◆灼熱の溶岩地帯。なんとなく『イース』に似ている

バクテリアンの野望を阻止しろ!

1月下旬発売予定 完成版でプレイ

ゴーファーの野望
EPISODEII

モニタープレゼント 1本

MSX2 | ROM | 5800円

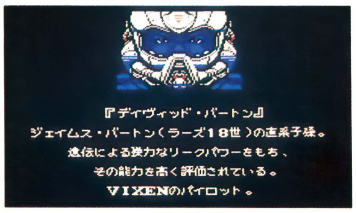
■発売元／コナミ

『グラディウス』で活躍したラーズ18世（ジェイムス・バートン）が死去してから91年後のお話。

グラディウス暦6809年、バクテリアン軍は時空超越装置を使い、過去へ向かっていることが判明。彼らの目的は、幼少のジェイムスを抹殺して、歴史を変えてしまうことだった。そこでジェイムスの直系子孫にあたるデイヴィット・バートンが亜空間戦闘機「ヴィクセン」に乗り込み、野望を阻止するべく旅だったのだ……。

『ゴーファーの野望』といえば、アーケード版でおなじみだが、この『EPISODE II』はMSX版『沙羅曼蛇』と同じように、アーケード版とはかなりゲーム内容が違っている。各ステージには、プレイヤーを悩ませる数々のトラップや、武器のパワーアップシステム、そしてジェイムスを救出するために、捕らわれた惑星のマップを探し出すなどといった謎解きが用意されているぞ。

スタート時に4種類の武器を選択するところ、ステージ1、2などのボスキャラやその攻撃パターンはアーケード版と同じだ。



◎ヴィクセンのパイロット「デイヴィッド・バートン」このミッションの主人公だ

4つの武器を選ぶ

ゲームスタートにあたってまずは、武器の選択。写真のように4種類の武器の中から1つ選ぶのだ。武器の特性などは、賛否両論だが貫通するレーザーや、広がるリプルレーザーなど、選択の仕方によって戦力が変化してくる。



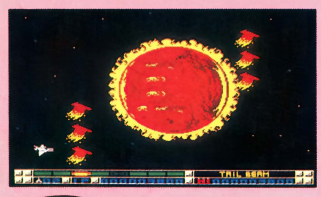
ゲーマーの談話室

「先に進むにつれて難易度が上がっていくのが面白い」「アーケード版をプレイしたことのある人だとちょっと……」「まあ、オリジナルと考えればいいけどね」「さすがコナミのMSX技術だな」

優 優 優 優 優 優 優

STAGE 1

まず、最初のステージはバクテリアンによってコントロールされている人工太陽。ここは、スクロールすることを除きほぼアーケード版に近くつくられている。サンダーバード（火の鳥）の攻撃や、プロミネンスにうまく対処することがクリアのカギだ。



◎人工太陽をかすめ火の鳥が飛んでくる



◎炎を吐き攻撃をしてくるキザー・バトラー

STAGE 2

一見『グラディウス2』かと思わせる食虫植物惑星。ここは、プレイヤーのオプションを取ってしまう巨大な花や、アメーバのようなカズラーが、行く手を阻んでいる。カプセルがたくさん取れるので、パワーアップさせるにはもってこいのステージ。



◎こいつがオプションを喰うオプションキラー。飛んでくるマルチプルイーターを避けろ！



◎いきなり飛んできて蜘蛛の巣状に糸を広げるギーザーズ・ボール。うまくタイミングを計れ



◎長い触手を上下に動かして攻撃してくるステージ2のボス。弱点である目玉を狙え

STAGE 3

このゲームの最初の難関が、このステージ3の重力惑星。ステージが始まった途端、上から隕石が降ってきたり、また、ステージ後半には、たくさんのブラックホール群があり、中心部に飲み込まれるとステージ最初に戻されてしまう。



◎この惑星上下から発生する青い波は重力波だ



◎このブラックホールに入れば最初に戻される

STAGE 4

このステージでジェイムス・バートン抹殺計画を企てるバクテリアンを追い、過去へワープするのだ。『沙羅曼蛇』の「テトラン」や、懐かしの「ビックコア」が次々と登場。



◎ご存知『沙羅曼蛇』のボスキャラであるテトラン

STAGE 5

『グラディウス』にもあったモアイのステージ。今まで以上の攻撃と共に、レーザーを発射したり、胴体をターンさせ、攻撃するモアイが、ヴィクセンを待ち受ける。



◎『ゴーファーの野望』でも健在なモアイ

STAGE 6

これは地獄絵巻かと思わせるほどの針山が地表を形どる硬物質惑星。たくさんのニードルが飛びこんで来たり、突然、目の前に動く壁が現われて行く手を阻むのである。



◎鋭利なニードルが『ヴィクセン』に体当りする

しっかりしたシナリオ設定にオドロキ！のAVG

発売日未定
取材！

秘録 首斬り館 逐電屋 藤兵衛

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
MSX2	3.5DD	
PC-9801シリーズ	3.5・5D	

※(88はVAシリーズ不可、アナログディスプレイ専用)
■発売元／BIT²

元禄8年、江戸の人々は〝生類憐れみの令〟など将軍・徳川綱吉の圧政に苦しい生活を送っていた。主人公・藤兵衛は、綱吉の手から逃れ水戸領内に逐電する人々を手助けする〝逃がし屋〟を生業としていた。ある日、藤兵衛は日本橋の材木問屋・井萩屋の娘、お志津を水戸へ逐電させることを依頼されるが、当のお志津は3日前から行方不明だという。お志津の行方を捜すうち、また2人の娘が行方不明に……。そして、藤兵衛の行く手に4人の殺し屋が！陰には、江戸の消滅をたくらむ謎の人物が関係しているらしい。藤兵衛は、目明かしのひょう吉と、陰陽師の瑠璃とともに3人の娘と謎の人物の行方を追った……。



◎◎◎左から井萩屋の娘お志津、香具師の元締、稲荷の精蔵の娘ゆり、公儀宗門改の役人、三田村主悦の娘、秋乃



◎主人公、逐電屋・藤兵衛。彼の過去は誰も知らない……





◎藤兵衛を兄キと慕う目明かしのひょう吉
◎陰陽師の瑠璃。父親を来留須に殺された



◎◎劇画タッチのグラフィック。シブイ色使いもなかなか。まるでアニメみたいな感じだ



◎ある情報を得て吉原に行くと、花魁の芳野から話が聞ける



◎サブ画面には、コマンドか、話す人の顔が表示される



◎首斬り館の主・来留須。3人の娘の神隠しも彼の手によるものか!? 島原の乱の生残りで、南蛮の妖術を使う

今までのコミカルなゲームからイメージチェンジ。「ジャンルにこだわらずなんでも作っていきたい。今回はたまたまＡＶＧのシナリオを書きたいという者がいたので……」とのことだ。ゲームは5部構成で、1～3は神隠しにあった娘たちの追跡、4は武家屋敷からの脱出、5は首斬り館での戦いとなっている。個性的な登場人物と劇画っぽいグラフィックにも注目！

集団を操るおもしろアクティブSLGだ

12月中旬発売予定
開発中画面

ファーストクイーン

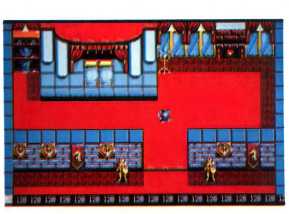
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円

■発売元／呉ソフトウェア工房

わらわら動くキャラのかわいさと、あらゆるゲームのおいしいところをミックスした、新しいゲームシステムが魅力の『シルバー・ゴースト』が、PC-9801に移植された！　それも88からの単なる移植ではなく、シナリオ一新、ゲームシステム、スケールもグレードアップして、その名も『ファーストクイーン』となった。

仲間になる種族は10種類と増え、各種族の能力差も大きくなり、よりシミュレーション色が強くなっている。どの種族を使うかによって、ゲームの進行は微妙に違ってくるのだ。もちろんあの、わらわらした集団行動も見もの。場所によっては80キャラがいっぺんに戦うこともあるとか。

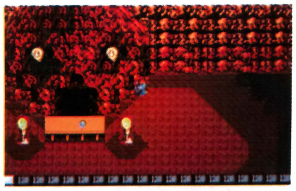
ハードに余裕があるのでマップの数も増え、それが複雑に絡みあい、より難解になっているらしい。もちろんデカキャラも登場するぞ。楽しみなゲームになりそうだ。



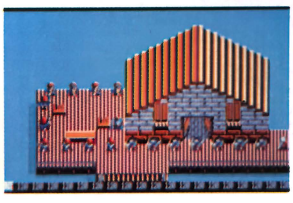
◎どこかの城の王の間だろうか。なにかアイテムでも落ちてないかな？

◎フォーメーションを組んで記念撮影。いろんな種族がいて外人部隊みたい。さぁ出撃だ！





◎わ～っ、不気味な祭壇だなぁ。ボツンとあるガイコツが意味ありげ



◎こりゃどう見ても、海に遠足で来た小学生だね。この動きも魅力のひとつ

マンガちっくな絵が魅力のファンタジーRPG

12月下旬発売予定
(98は1月下旬発売予定)
開発中画面

時空の花嫁

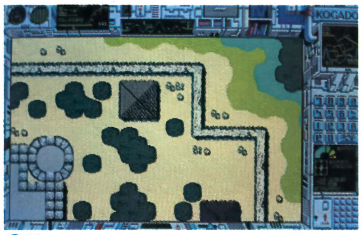
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD、5DD	

■発売元／KOGADO

時の壁を越え、過去へ連れさられた恋人を求めて呪われた世界へ旅立て！

タイム・マシンによる時間犯罪が多発する22世紀。モーリスは、久美子という少女をさらい、タイムマシンで逃亡。これは、久美子がモーリスの捜している人物、セイレーヌの生き写しということから起きた事件だった。しかし、彼らを乗せたマシンは16世紀へ漂着。ＧＦの久美子誘拐の報を耳にしたタロは、犯人を追っかけて16世紀へと向ったのだった——。

主人公タロに、次々と降りかかるイベントの数々(約100シーンあるそうだ)。それに、コミカルタッチで描かれたグラフィックが、なんとも楽しそうでいいのだ。また、経験値にポイントを持たせたゲーム展開ってのも新しい（ような気がする）しね。シナリオは大ドンデン返しありの、奥の深〜いファンタジーＲＰＧだぞ!!



◎ゲーム画面はこんな感じだ。このマンガっぽさが、なんともホノボノしててよい



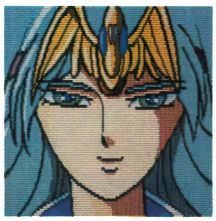
◎マップ上にウインドウが開くイベント画面。ちなみに、彼は腕相撲のチャンピオンなのだ



◎あら、かわいい水の妖精さん。えっ、泉を汚さないでって?



◎過去へも未来へも自由に行き来できるタイム・マシンだ



◎こいつがモーリスだ。でも吸血鬼だから気をつけたほうがよさそうだ。美しい顔だネ



◎こらっ、ウエートレスのスカートをめくるのはやめなさいっ／　ここは酒場です

アイテム選びが攻略のポイント!

12月下旬発売予定
取材！

プロヴィデンス

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円

■発売元／システムサコム



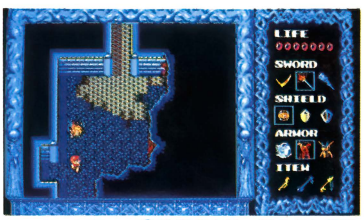
◎プリフィミアの国からスタート。まだまだ先は長いぞ

◎氷の国。左上の部分は氷河だって。なかなか凝ってるよ／





◎敵がウヨウヨ。どっかで見たようなキャラがいるけど足の色が違うのだ



◎迷宮の中は、見えない部分（黒いところ）でも進めるところがあるので注意!!

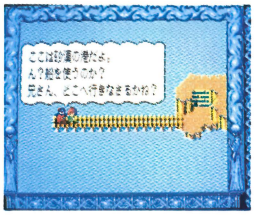
ゲームの舞台は4つの国からなるひとつの島。ある日突然現れた魔女のたくらみにより、この平和だった島は荒れはて、モンスターたちがうろつきだした。もちろんプレイヤーの目的は、この魔女を倒すこと。

アクションＲＰＧといえば、ついレベルアップ……と考えがちだけれど、このゲームには、経験値というものはない。当然、アイテムを手に入れてパワーアップしていくわけだが、なんと手には1つのアイテムしか持つことができないのだ。先に進むにつれ敵はドンドン強くなっていくし、魔法でなければ倒せない敵も出てくるので、そのたびにアイテムを持ち替えなければならないというわけだ。

町はゲートに入ると『ティル・ナ・ノーグ』のように文字だけで表示される予定(まだ見せてもらえなかった)。迷宮は10コ以上あるとのことだ。氷の国や砂漠、火の国など急に変わる地形がおもしろい。



◎ここは3階まである迷路。うまく進まないと行き止まりで引き返さなければならない



◎海に面している国には港があって、1度立ち寄ると次からは、ほかの場所にワープができる

デカキャラがうごめく横スクロールアクション

12月発売予定

取材！

VEIGUES（ヴェイグス）

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 7800円

■発売元／ゲームアーツ

西暦2321年10月8日、グリニッジ標準時AM2:19、太平洋沿岸の都市は、正体不明の敵に攻撃を受けた。敵は、地球上に存在しない攻撃兵器を使用、これに対する連邦軍は何の打撃も与えることができなかった。そこで、連邦軍技術陣は3年の月日を費し、カスタムSTGヴェイグスを完成させた。

自機「ヴェイグス」を操り、敵が存在する工業プラントや発電施設を破壊せよ！

このゲームで注目すべき点は、登場キャラが、今までのアクションとは比較にならないほど大きいこと。しかも、スピードが速く滑らかなアニメーションパターンを描く。また背景は、二重スクロールで遠近感を見せるように作られていて、自機や敵キャラが完全に独立して動くのだ。

しかし、自機キャラが大きいぶん、当たり判定も大きく、敵からの攻撃を受けやすいので、見た目よりもかなり難易度が高いアクションに仕上がっているのは確かだろう。

オープニングのアニメーションや、デカキャラを高速で動かしてしまうところは、さすがゲームアーツ！　その技術力には感心させられるものがある。



キャラのアニメーションに注目！！



今までのアクションゲームは、キャラが大きくなるにつれ、技術的なことからどうしてもアニメーションのパターンが少なくなってしまったが、その常識を破ったのがこの『ヴェイグス』だ。キャラの大きさはもちろんのこと、ターンからジャンプ、爆発まで数々のパターンが用意されているのでご注目！

オープニングデモ！



◎真夜中の海底から海面に浮上し飛行する敵戦闘部隊



◎これが「ヴェイグス」の側頭部

◎もの凄い勢いで突進してくる敵戦闘ロボ。手前は連邦軍戦闘機

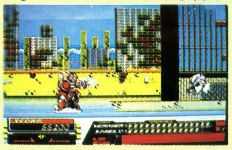
最近流行のオープニングデモ。この『ヴェイグス』にも組み込まれているのだ。海底から浮上する、敵戦闘部隊が、沿岸の都市を破壊するシーン、連邦軍戦闘機を撃墜するアニメーションを始め、「ヴェイグス」の各部分のパーツや設計図などの、緻密なグラフィックは見物だ。これなら、バックストーリーも一目瞭然だね。

MISSION 1

最初のミッションである地上戦。このミッションは市街地、荒れ地、砂漠、湿地、森林の5エリアで構成される。砂漠なら砂のなかから敵が出現したり、湿地では霧のなかで戦いが行われるなど、地形をいかした工夫がされている。偶数エリアにはボス、各ミッションの最後にはボスキャラが待ち受けているぞ。

AREA 1

◎敵エフェメラが飛来してきた。ここは、ビームで応戦だ





◎後ろからも攻撃をかける敵戦闘部隊。自機をターンさせ反撃に移れ

AREA 2

◎荒れ地での戦い。エリアが進むにつれ、敵も強力になる





◎最初のボスと遭遇。もたもたしていると、逃げられてしまうぞ

AREA 3

◎夕日をバックに砂漠での戦闘。敵部隊が高速で飛来する





◎どこからともなくミサイルが飛んできた。ここは、逃げた方がいい!?

AREA 4

◎霧がかかる湿地。敵はおろか自分までもが見にくい





◎第2のボス。伸び縮みする棒にあたれば、たちまちシールドが減る

AREA 5

◎ここは森林エリア。今まで以上に強い敵部隊が登場





◎お、いきなりビームを撃つ敵が出現。ここは回避した方がいいかも

マイケルが大活躍するAVG

12月下旬 発売予定
開発中画面

ホワッツ マイケル

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	5HD、3.5・5DD	

■発売元／マイクロキャビン

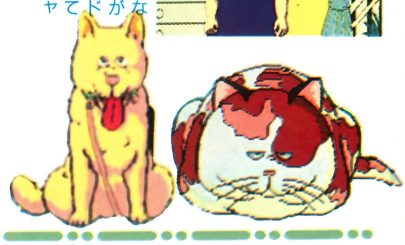
お茶の間の人気者マイケルがゲームに登場。突然いなくなったポッポを捜しに、マンションや町など５つのエリアを駆けまわるというお話。ストーリー自体はシンプルなだけに、マイケルの〝踊るモード〟や、〝百面相モード〟など、お遊びのモードがつくらしい。今回紹介している画面は、実際には使われないものだけれど、キャラの設定用に描かれたものだということだ。どんなゲームになるのか楽しみ！



◎マイケルの体の色のグラデーションは、かなり気をつかっている



◎◎マンガでおなじみのキャラたちが総出演するぞ！ドテっとかまえたふてぶてしい態度のニャジラもそのまんま



バンソーコーで隠された第３の力とは!?

2月 発売予定
開発中画面

三つ目がとおる

MSX2	3.5DD	価格未定

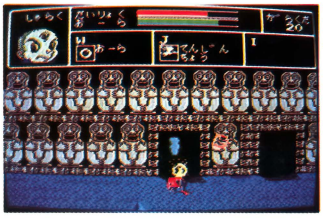
■発売元／ナツメ



◎ステージ１。１軒ずつ家に入り会話をすると、いろいろな情報が得られる

「写楽」と名付けられた男のコには、１つの秘密があった。額に第３の目があり、バンソーコーをはっていないときには、おそるべき力を発揮するのだ。

何者かに連れ去られたガールフレンドのワトさんを追って、写楽はイースター諸島のロンゴロンゴ島へ……。バンソーコーをはっているときといないときそれぞれの力を使い分け、敵と戦いながら謎を解いていくアクションＲＰＧ。



◎バンソーコーをはがすとアイテムが使える

ストーリーや登場キャラがますます充実！

12月下旬 発売予定
開発中画面

水龍士・II 海神の光琴（わだつみ ひかりごと）

PC-8801シリーズ	5D	8800円

（VAシリーズ不可）

■発売元／ソフト屋しゃんばら

前作の主人公と癒し手サーラの間に２人の子供が授かった。妹は母親を見習って癒し手となり、兄の方も父親のあとを継いで水術士になろうと決心するが、なぜか霊水がまったく反応しない。ある日、主人公は見たこともない（海からやってきた）怪物と戦うことになる。

というわけで、今度の舞台は海。悪水生物が乱水生物に、霊水はそれよりももっと強力な生水（人魚の食べ物なのだそうだ）になる。そして、主人公と一緒に旅をするヒロインは人魚のマーエ。

彼女は生水を癒しの水に変える輝水の竪琴を奏で、主人公の傷を治してくれる。画面やシステムはそのままだがグラフィックや会話は前作の４倍以上に増えたぞ。



◎霊水がまったく反応しないなんて、そんなはずは……



◎主人公は大水龍様から海へ行くようにいわれるが……

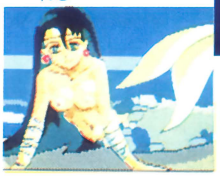


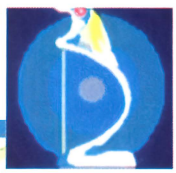
◎お兄ちゃん行かないで／　わたしも連れてって!!　兄想いのカワイイ妹



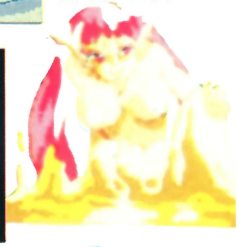
◎海魔族のメディが捕まっている。主人公は彼女の護送をたのまれる

◎◎人魚のマーエは癒しの輝水の糸をはった輝水の竪琴を奏でて、主人公の傷を治してくれる



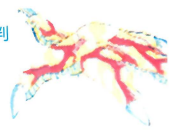


◎なかなか色っぽい砂女。前作より線が丸くなった感じ



◎カワイイ（？）と評判の血すいナマコ





◎にくヒトデ。５の触手の爪で食いくエグイ攻撃をす

●新作ソフト発売予定表

88SRシリーズ★はVA専用

12月10日	●どろろ(クエイザーソフト) 5D：8800円 ●美しき獲物たちV(グレイト) 5D：4000円 ●テレホンクラブストーリー (コンピュータープレイン)5D：7800円 ●サルベーション(全流通) 5D：7800円
12月上旬	●ウィザードリィ4(アスキー) 5D：1万2800円 ●極道陣取り(マイクロネット) 5D：6800円 ●メイキング・オブ・Miki(クレスト) 5D：6800円 ●ポッキー(ポニーテール・ソフト) 5D：7800円 ●魔導士KUMIKO (NEW SYSTEM HOUSE OH!) 5D：7800円 ●媚少女NORIKO (NEW SYSTEM HOUSE OH!) 5D：7800円 ●堕天使KYOKO (NEW SYSTEM HOUSE OH!) 5D：7800円
12月14日	●信長の野望・戦国群雄伝(光栄) 5D：9800円
12月15日	●野球道(ソフトベンダー武尊) 5D：7500円 ●続々坂田血風録(ビクタークロスメディア) 5D：8800円
12月16日	●マイト・アンド・マジック2 (スタークラフト)5D：9800円
12月17日	●ライトニング/バッカス(NCS) 5D：7800円
12月中旬	●エグザイルII(日本テレネット) 5D：8800円 ●殺人は手紙にのって(ツインソフト) 5D：7800円 ●シュヴァルツシルト(KOGADO) 5D：1万2800円 ●ぎゅわんぶらあ自己中心派3 (ゲームアーツ)5D：5800円 ●私鉄沿線殺人事件(クレスト) 5D：8800円 ●千之ナイフの迷宮の魔少女 (アイセル＝ファンシーソフト) 5D：7800円 ●内山亜紀の超番外制服図鑑 (NEW SYSTEM HOUSE OH!) 5D：7800円
12月20日	●少女遊戯(グレイト) 5D：4000円
12月23日	●ピラミッド・ソーサリアン (日本ファルコム)5D：3800円 ★ピラミッド・ソーサリアン (日本ファルコム)5DD：3800円
12月21日	●ウルティマI・リメイク版 (ポニーキャニオン)5D：6800円 ★ウルティマI・リメイク版 (ポニーキャニオン)5HD：6800円 ★ウルティマIV(ポニーキャニオン) 5HD：9800円 ●ごらくいん(全流通) 5D：6800円
12月23日	●オールド・ヴィレッジ・ストーリー (エニックス)5D：8200円 ●水滸伝(光栄) 5D：9800円
12月下旬	●水龍士・II(ソフト屋しゃんばら) 5D：9800円 ●ヴァルナ(システムサコム) 5D：7800円 ●プロヴィデンス(システムサコム) 5D：7800円
	●バーニングポイント(エニックス) 5D：8600円 ●ミッド・ガルツSIDE A (ウルフ・チーム)5D：7800円 ●ミッド・ガルツSIDE B (ウルフ・チーム)5D：7800円 ●ホワッツ マイケル(マイクロキャビン) 5D：7800円 ●たんば(マイクロネット) 5D：6800円 ●いつみセンセーション(テクトハウス) 5D：6800円
12月未定	●時空の花嫁(KOGADO) 5D：7800円 ●ヴェイグス(ゲームアーツ) 5D：7800円 ●ティガンの魔石(アーテック) 5D：1万円 ●システィライアー(バソケット) 5D：4800円
1月15日	●殺しのドレス2(フェアリーテール) 5D：6800円
1月下旬	●バブルガムクライシス (ビクタークロスメディア)5D：価格未定
1月未定	●天使たちの午後・III(ジャスト) 5D：8800円 ●電脳少女伝説(アグミックス) 5D：6800円 ●おんなのこけーさつたい・みにこっぷ・ ねぎ麻雀(テクノポリスソフト) 5D：7800円

※『信長の野望・戦国群雄伝』と『水滸伝』は、それぞれシングルCD付き1万2300円が同時発売されます。

98シリーズ

12月9日	●殺人は手紙にのって(ソフトベンダー武尊) 5HD：6200円
12月10日	●麻雀武蔵(コスモス・コンピューター) 5HD、3.5・5DD：9800円 ●美しき獲物たち(グレイト) 3.5・5DD：4000円
12月上旬	●ウィザードリィ4(アスキー) 3.5・5HD：1万2800円 ●ミッド・ガルツ(ウルフ・チーム) 3.5・5HD：9800円 ●ポッキー(ポニーテール・ソフト) 3.5・5HD、3.5・5DD：7800円 ●メイキング・オブ・Miki(クレスト) 5HD：6800円 ●魔導士KUMIKO (NEW SYSTEM HOUSE OH!) 3.5・5HD：7800円 ●媚少女NORIKO (NEW SYSTEM HOUSE OH!) 3.5・5HD：7800円 ●堕天使KYOKO (NEW SYSTEM HOUSE OH!) 3.5・5HD：7800円
12月15日	●パワフルまあじゃん2(デービーソフト) 5HD・3.5DD：7800円 ●殺しのドレス2(フェアリーテール) 3.5・5HD：6800円 ●続々坂田血風録(ビクタークロスメディア) 3.5・5HD、3.5・5DD：8800円
12月中旬	●ティル・ナ・ノーグII(システムソフト) 3.5・5HD、5DD：9800円 ●ファースト・クイーン (臭ソフトウエア工房) 3.5・5HD：8800円 ●ぎゅわんぶらあ自己中心派2 (ゲームアーツ) 5HD、3.5・5DD：7800円 ●シュヴァルツシルト(KOGADO) 3.5・5HD、5DD：1万2800円 ●新九玉伝(テクノソフト)
	3.5・5HD、3.5・5DD：8800円 ●エグザイルII(日本テレネット) 3.5・5HD、5DD：8800円 ●やじうまベナントレース (ビクタークロスメディア) 3.5・5HD、3.5・5DD：7800円 ●プロダクション・マネージャー (コムバック)3.5・5HD：9800円 ●トリトーンII(ザイン・ソフト) 3.5・5HD、5DD：9800円 ●アルビオン(カオス) 3.5・5HD：9800円 ●私鉄沿線殺人事件(クレスト) 5HD：8800円 ●千之ナイフの迷宮の魔少女 (アイセル＝ファンシーソフト) 5HD：7800円 ●内山亜紀の超番外制服図鑑 (NEW SYSTEM HOUSE OH!) 3.5・5HD：7800円
12月23日	●ピラミッド・ソーサリアン (日本ファルコム)3.5・5DD：3800円
12月20日	●少女遊戯(グレイト) 3.5・5DD：4000円
12月21日	●ウルティマI・リメイク版 (ポニーキャニオン)3.5・5DD：6800円 ●ごらくいん(全流通) 5HD・3.5DD：6800円
12月23日	●オールド・ヴィレッジ・ストーリー (エニックス)3.5・5HD：8200円
12月下旬	●ホワッツ マイケル(マイクロキャビン) 5HD、3.5DD：7800円 ●たんば(マイクロネット) 3.5・5HD、3.5・5DD：6800円 ●ザ・キング・オブ・シカゴ(ポーステック) 3.5・5HD：1万2800円 ●いつみセンセーション(テクトハウス) 5HD：6800円 ●信玄(ソフトプラン) 3.5・5HD、5DD：7800円
12月未定	●スーパー大戦略98(システムソフト) 3.5・5HD：8800円 ●ドラゴン(ログ) 3.5・5HD：6800円
1月下旬	●雀豪2(ビクタークロスメディア) 5HD、3.5・5DD：価格未定
1月未定	●サイオブレード(T&Eソフト) 3.5・5HD：8800円 ●あっぷる・くらぶ2(フェアリーテール) 3.5・5HD：3800円 ●サルベーション(全流通) 5HD：7800円 ●天使たちの午後・III(ジャスト) 5HD：8800円 ●電脳少女伝説(アグミックス) 5HD：6800円



X1シリーズ★はX1 turboシリーズ

12月10日	★美しき獲物たちV(グレイト) 5D：4000円
12月上旬	●ウィザードリィ4(アスキー) 5D：1万2800円 ●極道陣取り(マイクロネット) 5D：6800円 ●たんば(マイクロネット) 5D：6800円
12月15日	●リボルティII(風雅システム) 5D：7800円
12月16日	●マイト・アンド・マジック2 (スタークラフト)5D：9800円
12月中旬	★新九玉伝(テクノソフト) 5D：8800円 ★殺人は手紙にのって(ツインソフト) 5D：7800円 ★サイオブレード(T&Eソフト) 5D：8800円 ●トリトーンII(ザイン・ソフト) 5D：9800円
12月23日	★ピラミッド・ソーサリアン (日本ファルコム)5D：3800円
12月20日	★原宿AFTER DARK (ソフトベンダー武尊)5D：6500円
12月21日	★ウルティマI・リメイク版 (ポニーキャニオン)5D：6800円 ★ごらくいん(全流通) 5D：6800円
12月未定	★システィライアー(パソケット) 5D：4800円
1月未定	★少女遊戯(グレイト) 5D：4000円 ●サルベーション(全流通) 5D：7800円

X68000シリース

12月9日	●殺人倶楽部DX(リバーヒルソフト) 5HD：7800円
12月10日	●三国志(光栄) 5HD：1万4800円 ●カサブランカに愛を(シンキングラビット) 5HD：7800円
12月初旬	●パワーリーグ(ハドソン) 5HD：7800円
12月15日	●第4のユニット2(データウエスト) 5HD：7800円
12月16日	●めぞん一刻・完結編スペシャル (マイクロキャビン)5HD：価格未定 ●ザ・キング・オブ・シカゴ(ポーステック) 5HD：1万2800円
12月中旬	●プロダクションマネージャー(コムバック) 5HD：9800円
12月21日	●ウルティマIV(ポニーキャニオン) 5HD：9800円 ●ごらくいん(全流通) 5HD：6800円
12月23日	●ガルフォース～怒濤のカオス (スキャップトラスト)5HD：7800円
12月下旬	●ラスト・ハルマゲドン(ブレイン・グレイ) 5HD：9800円 ●トリトーンII(ザイン・ソフト) 5HD：9800円 ●太平洋の嵐DX(G.A.M.) 5HD：1万4800円 ●ソフトでハードな物語II(システムサコム) 5HD：9800円 ●いつみセンセーション(テクトハウス) 5HD：6800円
12月未定	●ボスコニアン(電波新聞社) 5HD：価格未定 ●スーパー大戦略68K(システムソフト) 5HD：8800円
1月1日	●パワフルまあじゃん2(テーピーソフト) 5HD：7800円
1月未定	●蒼き狼と白き牝鹿ジンギスカン(光栄) 5HD：9800円 ●サルベーション(全流通) 5HD：7800円 ●魔導士KUMIKO (NEW SYSTEM HOUSE OH!) 5HD：7800円 ●媚少女NORIKO (NEW SYSTEM HOUSE OH!) 5HD：7800円 ●墮天使KYOKO (NEW SYSTEM HOUSE OH!) 5HD：7800円 ●内山亜紀の超番外制服図鑑 (NEW SYSTEM HOUSE OH!) 5HD：7800円

※『蒼き狼と白き牝鹿ジンギスカン』は、サウンドウェア付き1万2300円が同時発売されます。

FM-7シリーズ★はFM77AVシリーズ

12月3日	★サイオブレード(T&Eソフト) 3.5D：8800円
12月10日	★美しき獲物たちV(グレイト) 3.5D：4000円
12月上旬	●ウィザードリィ4(アスキー) 3.5・5D：1万2800円 ●ザ・リターン・オブ・イシター (マイコンハウスSPS)3.5D：6800円 ★怨霊戦記(ソフトスタジオWING) 3.5D：8800円
12月中旬	★殺人は手紙にのって(ツインソフト) 3.5D：7800円
12月21日	★ごらくいん(全流通) 3.5D：6800円
12月下旬	★たんば(マイクロネット) 3.5D：6800円
1月下旬	★アークティック(アートディンク) 3.5D：5800円
1月未定	★マイト・アンド・マジック2 (スタークラフト)3.5D：9800円

MSX★はMSX2 ◎はMSX2+

12月9日	●R-TYPE(アイレム) ROM：7300円 ★琥珀色の遺言(リバーヒルソフト) 3.5DD：9800円
12月10日	★きまぐれオレンジロード (マイキロキャビン)3.5DD：7800円 ★美しき獲物たちV(グレイト) 3.5DD：4000円
12月上旬	★ぺんぎんくんWARS2(アスキー) ROM：6800円 ★V/STOLファイター(アスキー) 3.5DD：7800円 ★ウォーニング(ソフトベンダー武尊) 3.5DD：4800円 ★ディアブロ(ブローダーバンドジャパン) 3.5DD：5800円 ★メイキング・オブ・Miki(クレスト) 3.5DD：8800円 ★ポッキー(ポニーテール・ソフト) 3.5DD：6800円
12月15日	★パワフルまあじゃん2(テーピーソフト) 3.5DD：7800円 ★コナミゲームコレクションvol.4 (コナミ)3.5DD：4800円
12月16日	★アルギースの翼(KOGADO) ROM：7800円
12月中旬	★スーパー大戦略(マイクロキャビン) ROM：8800円 ★新九玉伝(テクノソフト) 3.5DD：7800円 ★サイオブレード(T&Eソフト) 3.5DD：8800円
	★バランス・オブ・パワー(アスキー) 3.5DD：1万2800円 ★ウィザードリィ1(アスキー) ROM：1万2800円 ★エグザイルII(日本テレネット) 3.5DD：8800円 ★極道陣取り(マイクロネット) 3.5DD：6800円 ★死霊戦線2(ビクタークロスメディア) 3.5DD：7800円 ★雀豪1(ビクタークロスメディア) 3.5DD：価格未定 ★私鉄沿線殺人事件(クレスト) 3.5DD：8800円 ★華三絃+(STUDIOオフサイド) 3.5DD：6800円
12月21日	★ケンペレンチェス(ポニーキャニオン) ROM：5500円 ★阿佐田哲也のA級麻雀(ポニーキャニオン) ROM：5800円 ★ウルティマI・リメイク版 (ポニーキャニオン)3.5DD：6800円 ●ファンダムライブラリー④ (テクノポリスソフト)3.5DD：4800円
12月23日	★スナッチャー(コナミ) 3.5DD：9800円
12月下旬	★トリトーンII(ザイン・ソフト) 3.5DD：9800円 ★たんば(マイクロネット) 3.5DD：6800円 ★ドラゴン(ログ) 3.5DD：6800円 ★いつみセンセーション(テクトハウス) 3.5DD：6800円 ★ゼビウス(ナムコ) ROM：価格未定
12月未定	★アンジェラス(エニックス) 3.5DD：8200円 ★マスターオブモンスターズ (システムソフト)3.5DD：6800円 ★魔王ゴルベリアス(コンパイル) 3.5DD：7800円 ★ホッパー(チャンピオンソフト) 3.5DD：4800円
1月上旬	★プレイボールII(ソニー) 3.5DD：6800円 ★メンバーシップゴルフ(ソニー) 3.5DD：7800円 ★テレホンクラブストーリー (コンピューターブレイン)3.5DD：7800円
1月中旬	●ゴーファーの野望(コナミ) ROM：5800円
1月下旬	★コナミゲームコレクションvol.3 (コナミ)3.5DD：4800円 ★シュヴァルツシルト(KOGADO) 3.5DD：1万2800円
1月未定	★少女遊戯(グレイト) 3.5DD：4000円 ★天使たちの午後・III(ジャスト) 3.5DD：8800円 ★サルベーション(全流通) 3.5DD：7800円 ★千之ナイフの迷宮の魔少女 (アイセル=ファンシーソフト) 3.5DD：7800円 ★魔導士KUMIKO (NEW SYSTEM HOUSE OH!) 3.5DD：7800円 ★媚少女NORIKO (NEW SYSTEM HOUSE OH!) 3.5DD：7800円 ★墮天使KYOKO (NEW SYSTEM HOUSE OH!) 3.5DD：7800円 ★内山亜紀の超番外制服図鑑 (NEW SYSTEM HOUSE OH!) 3.5DD：7800円

ゲームソフト売れ行きBEST 10

各機種とも、初登場の『戦国ソーサリアン』がほぼ独占といった感じ。『ソーサリアン』ゲーム本体がなければ遊べないにもかかわらずこれだけ売れているのは、3800円という値段の安さも関係あるのだろうか。今月はどの機種も新作が多い。

■11/1～11/15の集計

●東京J&P渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名	発売元
1位	ディスクステーション創刊1号	コンパイル
2位	ラスト・ハルマゲドン	ブレイン・グレイ
3位	バランス・オブ・パワー	アスキー
4位	戦国ソーサリアン	日本ファルコム
5位	ぎゅわんぶらあ自己中心派	ゲームアーツ
6位	リップスティックアドベンチャー	フェアリーテール
7位	サンダーフォースII	テクノソフト
8位	グレイテストドライバー	T&Eソフト
9位	琥珀色の遺言	リバーヒルソフト
10位	信長の野望・全国版	光栄

●大阪マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名	発売元
1位	戦国ソーサリアン	日本ファルコム
2位	やじうまペナントレース	ビクタークロスメディア
3位	ぎゅわんぶらあ自己中心派	ゲームアーツ
4位	ドラゴンスピリット	電波新聞社
5位	アークス	ウルフ・チーム
6位	サンダーフォースII	テクノソフト
7位	琥珀色の遺言	リバーヒルソフト
8位	白夜物語	イーストキューブ
9位	トワイライトゾーンIIなぎさの館	グレイト
10位	やりたい放題	全流通

●福岡カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名	発売元
1位	戦国ソーサリアン	日本ファルコム
2位	ディスクステーション創刊1号	コンパイル
3位	シンセサウルス	BIT²
4位	大戦略IIマップコレクション	システムソフト
5位	F-16ファイティングファルコン2	アスキー
6位	ぎゅわんぶらあ自己中心派	ゲームアーツ
7位	ラスト・ハルマゲドン	ブレイン・グレイ
8位	サバッシュ	小学館
9位	琥珀色の遺言	リバーヒルソフト
10位	バランス・オブ・パワー	アスキー

88 『ソーサリアン』の新シナリオ『戦国ソーサリアン』と『サバッシュ』が上位を占めている。また、追加シナリオが次々と発売されるせいか、『ソーサリアン』の売れ行きもなかなか。ほかには、あの田淵幸一氏が監修したという『やじうまペナントレース』が伸びてきた。移植版では『琥珀色の遺言』が新しく登場。

98 こちらもやっぱり『戦国ソーサリアン』が強いが、お店によって結構ばらつきがあるようだ。新作では『バランス・オブ・パワー』や『F-16ファイティングファルコン2』など、SLGの勢いのよさにも注目したい。ほかには88から移植の『ぎゅわんぶらあ自己中心派』もめでたく発売されたぞ。

MSX 『ディスクステーション創刊1号』と『FMパナアミューズメントカートリッジ』(ゲームソフト外なので集計には入っていません)がよく出ているようだ。『ぎゅわんぶらあ自己中心派』『ラスト・ハルマゲドン』『マイト・アンド・マジック』『アークス』など、新作もいっぱいだ。

X1 近頃あまり新作のなかったX1だが、今月はちょっと注目したいゲームがいくつかあるぞ。他機種同様『戦国ソーサリアン』がだんとつだが、88から移植の『マスターオブモンスターズ』が予想どおり上位にくいこんでいる。渋いところで『イシュラル』(電波新聞社のRPG)も機種別のベスト10に入ってきた。

FM 移植版『琥珀色の遺言』『麻雀狂時代スペシャル』が新しく登場。『琥珀～』は、今までに98、88、X68K、X1とほぼ全機種発売されているが、オープニングデモがそれぞれ違っている。もちろんこのFM77AV専用も他の機種とはちょっと違う趣向がこらされている。そのほかにはあまり変動はない。

X68000 X68Kのサンプリング機能を駆使した『信長の野望・全国版』が、とうとう発売された。SLGとしてはこのあと『三国志』が予定されている。『サンダーフォースII』『ドラゴンスピリット』などアクションゲームに続いて、RPG『マイト・アンド・マジック』も登場。『ファンタジーIII』も発売されて、来月はどうなるか？

11月号ゲーミングワールドグッズプレゼント当選者発表

たった29名しか当たらないのに、応募総数約700通ものおハガキをいただきました。たくさんの応募ありがとう！　というわけで、当選した方おめでとう!!　残念ながらハズれた方はごめんなさい。また機会があったら、どんどんプレゼントしちゃうので、メゲずに応募してね。

●『オレンジロード』ディスクホルダー
榎智広(北海道)鈴木裕(福島県)野黒明(千葉県)志村豊(東京都)加賀爪二朗(山梨県)三原丈和(大阪府)東出泰英(奈良県)福友登(広島県)赤石正利(福岡県)長谷智巳(鹿児島県)

●『オレンジロード』下敷き
西橋倫治(東京都)三矢明良(富山県)上村佳明(静岡県)藤井朱史(京都府)三浦健(兵庫県)松葉雅史(奈良県)井門亨介(広島県)東條正(徳島県)赤松慶(愛媛県)曽山論(宮崎県)

●『アレスタ』テレホンカード
大西正秀(山梨県)中馬真(大阪府)田中千世(高知県)

●『アレスタ』ミュージックテープ
奥富慎一(埼玉県)森岡秀貴(高知県)片野史健(大分県)

●『R-TYPE』テレホンカード
秋葉昌良(茨城県)原田貴之(千葉県)金海隆之(岡山県)

※敬称は省略させていただきました

ソフトハウス
リレーエッセイ ●第6回
What are Personal Computer Games?

An essay by Conrad Kozawa

By courtesy of Quasar Soft

今月のエッセイスト

小沢コンラッド。年齢不詳。クエイザーソフト株式会社・営業サポート兼雑用係（本人談）。いつもユーモアあふれる（?）ジョークをとばし、みんなを悩ませてくれる。今回はワープロで原稿を書いていただきました。文中に登場するブレイン・グレイの飯島氏とは友人で、2人で飲みに行くとボトル1本は空けてしまうとか（編集部）。

困ったことに、日本語を書けない私がESSAYを頼まれた。この8年間日本に住んで、やっと居酒屋のメニュー程度の漢字が読めるようになったのに、どういうものを書けというのでしょうか。しかし、言いたいことはいろいろあるので、そこからしぼってやっぱりいろいろ言ってしまおう。

この〝パソコン業界〟にたった7年しかいないけど、いろいろ見ています。まず、うちの会社ではN○○社のパソコンゲームを一生懸命作っているのに、なぜ、どうして、why、我々に対して冷たいのでしょうか？　あと〝ソフトはなんで遅れるのかねぇ……〟とよく言われるけど、どういう作業でゲームが作られているのか知らない人が一番うるさいのです。

売れてないソフトハウスも1本売れる作品を出せば、ガラリと態度が変わり恐ろしくなる。あるいはヒット作品を1本出して、いつまでもそれにこだわっているところもある。



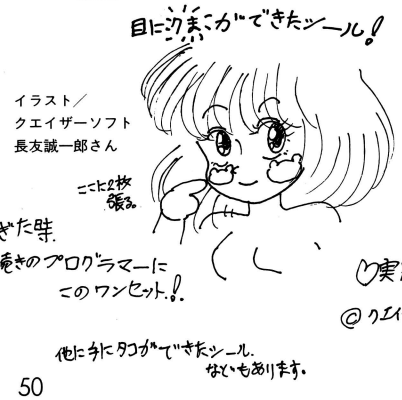
皆は、なんでソフトハウスをやっているのでしょうか？　ソフトハウスをやれば、もうかるということであれば、たぶんそれはまちがっていると、私は思います。

よくこの業界で言われることは、「1本当てればスゴイからねぇ……」しかし、何年やっていてもその1本がこないソフトハウスも多い。そして、その1本で終わるソフトハウスもある。私としては、すごいソフトを1本出すより、徐々にソフトの質をよくしながら、より面白いものを作っていきたいと思う（ついでに家賃も払えたら助かる）。そして、ユーザーから信頼されるようになり、「クエイザーソフト」のゲームならなにを買っても面白いと言われたい。

音楽はもともと、ものを伝えるためにあるもの、パソコンゲームも同じように、何かをユーザーに語るようになってもいいのではないでしょうか。

パソコンでは現実に不可能なことを実現することができる。たとえば、あなたがスーパーヒーローになりたいと思ったら、パソコンの世界ですぐなれる。江戸時代の侍や将軍にもなれる。そして、中世の騎士や魔法使いにもなれる。

我々ソフトハウスの役目は、その世界を作ることである。しかし気になるのは、いろんなスーパーヒーローが、いろんな世界で、いろんな冒険をしているいろんなゲームがある。要するに、スーパーゲーム、ウルトラスーパーゲーム、超ウルトラスーパーゲームが出ていることになっているのではないだろうか。



イラスト／クエイザーソフト 長友誠一郎さん

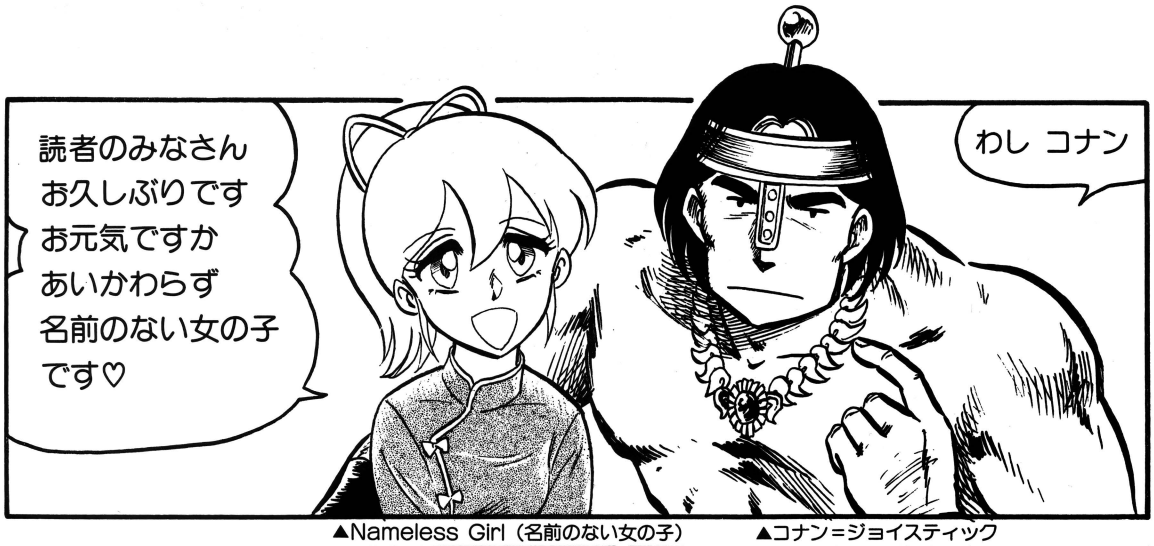
今は○○ゲームが流行っているとか、次には○○ジャンルのゲームが流行るとかよく言われます。最初シューティングゲームから始まり、次にはアドベンチャーゲーム、そしてロールプレイングで、今はシミュレーションゲームと言われていますが、あまりジャンルにこだわってほしくないと思っています。ただ面白いものを作ればいいのではないでしょうか。

私たちの会社ではいいスタッフが揃っています。そのなかから自分がこういうゲームを作りたいという人をプロジェクトリーダーにして、その人のアイデアをゲームに作り上げる。ゲームは子供に夢を売る商売だと言われることもありますが、逆に、私たちの夢をパソコンの世界に実現して皆に伝えていると考えられるでしょう。

クエイザーでは、パソコンゲームを作るのが夢だった人が集まっています。いつか、皆から面白いと言われるゲームを作りたいという夢を持っています。ゲームは自分自身が面白いと思わなければ良いものは作れないが、ただ自分だけでは自己満足に終わってしまう。

読んでいるきみたちも多分、すばらしいゲームを作る才能を持っている人が大勢いると思います。それをパソコンで実現することに挑戦してみてはいかがでしょうか。

えーと、今晩は揚げ出し豆腐と焼き鳥とライムサワーと、そうそう飯島君頑張れよ……ではこの辺で……。



▲Nameless Girl（名前のない女の子）　▲コナン＝ジョイスティック





イニー
ーム
ョッキー

中華大仙

モニタープレゼント5本

MSX2 | 3.5DD | 6800円 ■発売元／GA夢 ■発売中



矢野さんの新連載マンガ（詳しくは136ページを見てね♡）のため、今月からしばらくの間、ゲームジョッキーはお休みする予定でした。でも、「やめないで」の声も多いので、ちょっとページ数を減らして連載続行となりました。これからも、応援よろしくおねがいしま〜す！　さあ、今月のゲームはコレだっ！

矢野健太郎

中国奥地にそびえ立つ
人跡未踏の山々……

そこでは　今もなお
仙人になりたいと願う人々が
日夜修行に明け暮れており…

この物語(ゲーム)の主人公
マイケル・チェンも
仙人を夢みて
はるばる都(みやこ)から
やって来た若者の
一人であります

講釈師

金斗雲!!
(と言う名では
ないかも知れない)

お待た

ううう…
なさけない

なさけないの
わし!

仙人になるためには
山に住む魔物を
倒さねば　なりません

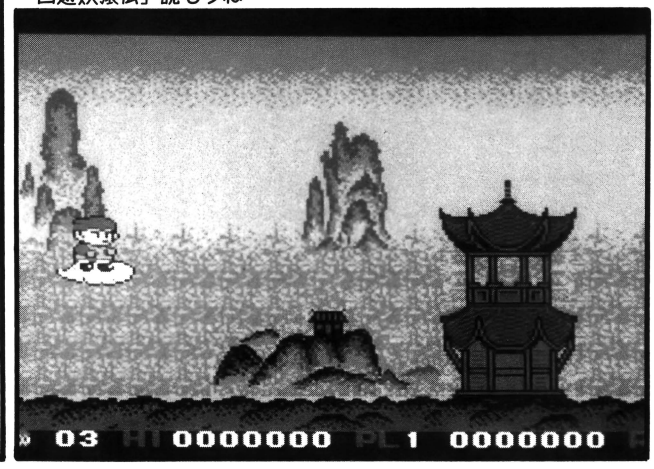
しかし　そこにいたる
道のりには
数々の敵が待ちうけて
おります

悟空…
いや
マイケルの
運命や
いかに!

諸星大二郎は
もうええっちゅうに!

先月『暗黒神話』
やってから
クセになって
しまった

「西遊妖猿伝」読もうね

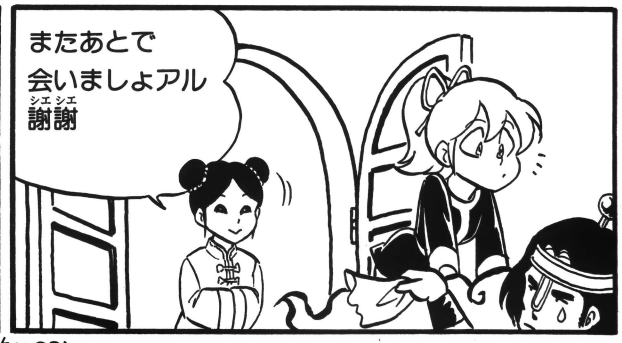


お?

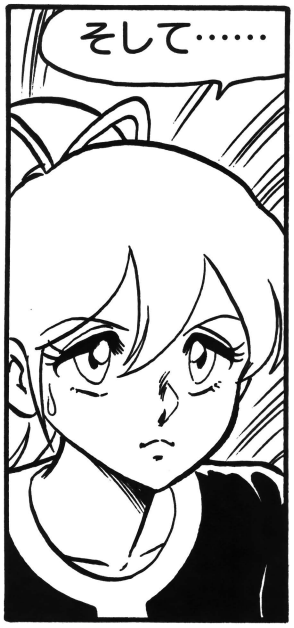


SHOPではないので金はとられません





▲特に意味はないコロン











…とゆーわけで　これからもヨロシク♡

アイちゃん
コムちゃんの

ゲーム♡プレイングCOMIC♡

ソフトくりぃむ

佐藤　元

今月のトッピング『GAL WARSぎゃぴぎゃぴるん』

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円

■発売元／テクノポリスソフト
■発売中




さて読者のみんなが考えている間に私たち…
今月は作者推せんのゲーム『GAL WARS』を攻略してみよーでないかい
ストーリー…かくかくしかじかでお姫さまがさらわれた！
キミは美女軍団の司令官となってお姫さまを救いにいくのだ！うんぬんかんぬん…
戦いに勝つと女のコがワケもなく脱ぐというのはいつものテクポリソフトのパターン
ほんに…
小谷 未来
0勝0敗0分
HIT SPACE
なまえ 階級 体力 命令 方向 攻撃順
命令変更
どりどりど
戦闘開始!!で、あとは美少女(?)たちを信じて待つというアクティブシミュレーションいててて…
ゲームは持ち金で美少女戦士をやといフォーメーションや戦略を決めて…
敵の兵の全滅やとりでの乗っとりが成功したら勝ちと単純明解ー！


きゃあっ
最初のうちは
わりと
勝つのも
たやすいです
なぜかと
いうと…
でも　だんだん
敵もフォーメーションや
戦略をかえてくるので
むずかしくなってきます
一重歯がチャームポイントなの♪
たとえば敵が
全員攻め込んで
きたら
工兵の落とし穴で
全滅できるとか…
まぁ　プレイヤーが
脱がすことに集中
しすぎなければ
だいじょーぶ…と
思うけど…
小谷　未来
4勝0敗1分
ページもないこと
ですし
最後に1つ
必勝のコツを
お教えしましょう
ゲームの後半では
工兵の使い方で
流れが変わって
きますよ
ばしっ
敵兵はブーブー
工兵をとりでの「防御」に
使えば安くて長もち！
最後には負けるけど…
ザーン
な、なんと





●応募のしかた

ハガキに、①アイちゃんコムちゃんにプレイしてほしいゲームの名前、②住所・氏名・年齢・職業(学年)、③このコーナーと佐藤元先生への意見、希望、メッセージなど、を書いて、〒105 東京都港区新橋4－10－7
ＴＩＭ テクノポリス編集部
ソフトくりぃむ係
まで。今月の締め切りは '89年1月8日です。





①採用になったゲームに投票してくれた人の中から抽選で3名の方に、そのゲームソフトをプレゼント！
②ハガキが採用された人の中から佐藤元先生が選んだ3名の方に、佐藤元先生の直筆色紙＋テクポリ特製ピクチャーディスクをプレゼント！
③おハガキをくれた人全員の中から抽選で10名の方に、テクポリ特製ピクチャーディスクをプレゼント！



テクノポリス・テクノポリスソフト共同主催
ハイパー・グラフィック・ツール“LALF”発売記念

読者参加C.G.ぬり絵コンテスト

募集要項

●課題作品
（別紙）
●募集期間
1988年9月8日〜1989年1月8日
（当日の消印有効）
●賞品
☆グランプリ1点　10万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の入賞4点　5万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の佳作8点　テクノポリスソフトより発売中のソフトのうち、希望の品1点
●ぬり絵の条件
☆背景については、無地、背景画のかき込みなど、自由
☆キャラクタについては、原画を損なわない程度のアレンジ可
※可能なアレンジの例
服に模様をつける、カゲ線およびカゲの追加、コスチュームのデザインを損なわない程度の装身具の追加、等
●審査員
☆審査委員長・矢野健太郎
☆審査委員・すみよしひでかず（『賢者の遺言』原画作者）／中沢数宣（『ザース』原画作者）／テクノポリスソフト部長／テクノポリス編集長
●使用ハード（ABC順）
☆FM-7/77シリーズ（AVを含む）
☆MSX/MSX2
☆PC-8801シリーズ（VAを含む）
☆PC-9801シリーズ（XAを除く）
☆X1シリーズ
☆X68000シリーズ
※および上記機種の周辺機器
※応募された作品のうち、基本8色を使用したものとそれ以上の色数のものは別途に評価します
●使用ソフト（アイウエオ・ABC順）
☆アートマスター（アスキー）
☆ダ・ビンチ（小学館）
☆ぱれっと（ダイナウェア）
☆ユーカラart（東海クリエイト）
☆LALF（テクノポリスソフト）
☆The Print Shop（ブローダーバンドジャパン）
☆Z's STAFF（ツァイト）
※および各機種添付の標準BASIC
●応募方法
☆封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと、①使用ハード名、②使用ソフト名、③その他特記事項、④住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を書いた紙を入れ、下記のあて先までお送りください
☆データ・ディスクには、①使用ハード名、②使用ソフト名、③投稿者氏名、を明記したラベルを貼ってください
☆送っていただいたデータ・ディスクは、原則としてご返却できません。必ずバックアップをとって応募してください
●応募先
〒105東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
ぬり絵コンテスト係
●締め切り
1989年1月8日
●発表
各月の入賞・佳作
テクノポリス1989年2月号、3月号
グランプリ
テクノポリス1989年3月号
●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

第2期入賞・佳作作品の発表は85ページだ！

今回も応募総数は30ぐらい（1つのディスクに4本も5本も入れてくる人がいて、かぞえにくいのだ）。作品のデキは、まあイイものもあればワルイものもあるってところでしょうか。先月ひそかに期待していた女のコの裸ですが、う〜ん、いまいちコレってのはありませんね。残念。

そんなこんなで最終締め切りまであと1か月。まだまだ十分間に合いますので、審査員がのけぞるような作品、送ってください。お待ちしていま〜す！

課題作品は次のページに掲載されています⇒

過激で元気に発売中！

同人ソフト大集合

●熱気ムンムン同人ソフトオンパレード!!●ハラハラドキドキ超過激グラフィック出血大サービス!●特選18サークル37本の傑作同人ソフトを徹底大解剖!●若さ爆発!'88夏のコミケ大レポート!●涙なくして語れない!?サークル直撃インタビュー●同人ソフト購入リスト&初心者用プログラムなど内容豊富



美少女満開！

定価680円

12月6日発売！

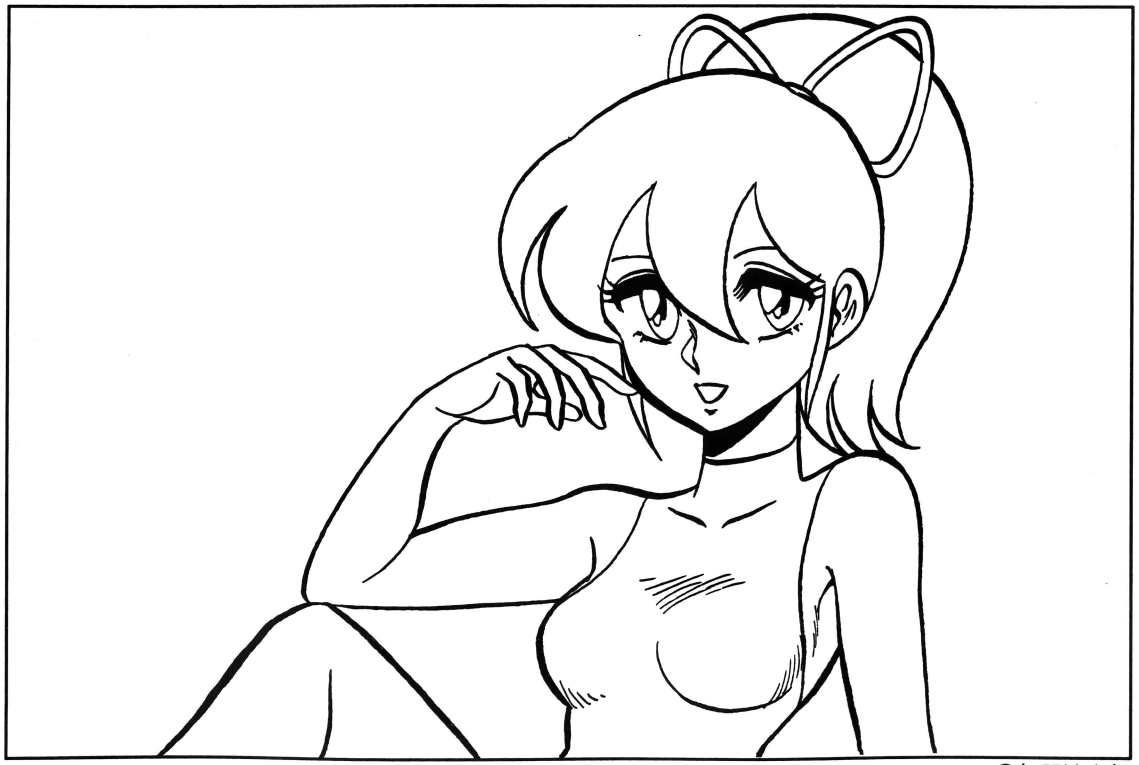
●お待たせしました。ディスク文庫の第3・4弾『とらわれペンギン』『プロジェクトA子2』ついに登場！　2800円

●訂正：『同人ソフト大集合』のプログラム・リストの中で、一部変更がありました。下記までハガキか封書でご一報下さい。
〒166 東京都杉並区阿佐谷北1-3-6
ハルカプランニング『同人ソフト大集合』係

〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
☎03-208-6740（アソコン編集部）
辰巳出版㈱

C.G.ぬり絵コンテスト

課題作品

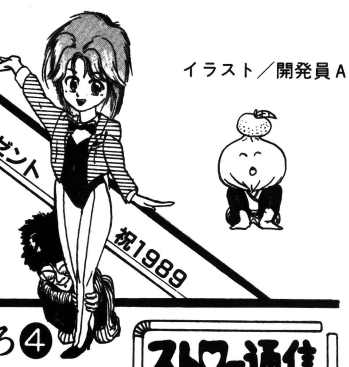


©矢野健太郎

作っちゃお講座も残すところあと2回。そしたら、今月のプログラムで相性45%のオニオンともお別れなのね、くすんくすん。でもオニオンは男の子だから、ひとりでもだいじょーぶよね（ふぁ～ふぁ）

開発室日誌

テクノポリスソフトのホットパイプライン



イラスト／開発員A

スーパープレゼント大会なんだ！

佐藤元先生の『GAL WARS』女の子の原画……4名
開発室の実録生写真セット……4名
神たまサイン入り『GAL WARS』ミュージックテープ……5名
開発員AとY人先生の特製直筆サイン入りスーパー色紙……各1名
あまりものジョイスティック（MSX用、FM-77用）……各1名
『ビリヤードきゃぴきゃぴるん』特製下敷き……10名
『XIまじゃべんちゃー』生ピクチャーディスク2枚セット……10名

ついにやってしまった。スーパープレゼント大会だ。年末終末大サービス、こんなにあげていいのかしらと言うくらい思いきっているのだ。事実、先月にやってきたハガキの数から計算すると、約76%の人に当たってしまうことになってしまう。うーむ。だからみんな、どんどんハガキ出してね。賞品は、上の9つの品物。『GAL WARS』の原画も本物だよ。色紙も直筆だし、『GAL WARS』音楽集テープは神たまのサウンドシャワーをたっぷり味わえる、他では手に入らないおいしさだ。



応募のしかたは、右下を見てくれ、締め切りは来月号が出るまでだよ。しまった、もうスペースが少なくなってきた。

いつも、おたよりありがとう。くらくらしながらも全部読んでいるぞ。『維新の嵐』をこえるようなシミュレーションゲームを作ってほしい！という広島県の西原クン、日本政治家選挙ゲームなどわけのわからない物を書いてきた千葉県のラムダ恒一クンと下のイラストの3人はトランプ当選だっ。

関係ないが、開発員神たまの誕生日は8月3日だ。みんなで相性を調べてみよう。（おにおん）

！開発ROOMは謎だらけ　その⑦

謎のD　おお、新年号だ。

皆様、あけましておめでとうございます。いや、早いものですね。

なんだかんだでこのコーナーも第7回を迎えることができました。

今年も去年同様、よろしくおねがいいたします。

謎のE　じつはまだ12月らしい。

……というワケで、よくある話ですが、この原稿を書いてるのは、もういくつ寝ようがお正月なんてまだまだ来やしない、そもそも、クリスマスのはるか前に発売される本の原稿を、正月に書いているわけないでしょ！　ぷんぷん。

そんなころなのです。

困りましたね。

謎のF　じつはまだ……

しかも今月は「年末進行」とかいう謎の言葉のおかげで、いつもより、しめ切りが早いのです。

ちょっと、現場のほうにカメラを向けてみましょう。

「しょーがつ？　なにを寝ボケたことをいっておるか！　とっとと仕事を片づけてしまわんかっ！」

「ひぃぃ、ご、ごめんなさい。」現実はきびしいようです。

悲惨ですね。

謎のG　まあ、いいか。

そうですね。まさか、こんなにいーかげんな連載が、半年も続くとは私も思ってませんでしたし。

……いいのかなぁ、ホントに。

うーん……。

謎のG　完　（やむーん）



◎（神奈川県／佐藤洋信クン）スケベなソフトは好きだ、とキッパリ言うところがさわやか（?）だな



◎（秋田県／亜久津クン）ボツハガキも愛してるおぴ　どんどんよろぴく。ボレロイラスト楽しみしてるを（しぁちょお）



◎（兵庫県／えいりあん勝クン）リスト見にくくてゴメンネ。リターンキーは、次の行番号に行く前に押すようにね

開発室のこころ④

12月は「師走」と呼ばれています。もともと、旧暦の12月のことをこう言っていたのが、今でも使われているのですね。

キロみかん
白きに　のたりのたりかな
（奥乃小路実篤）

コタツでゴロゴロしながら、キロ単位で買ってきた、みかんを食べているとき。みかんに付着した白い粉を見ても、ぼーっと、くつろいでいる。冬のゆっくりとした情景が描かれています。忙しい仕事を終え、家に帰って、くつろいでいる時間を楽しんでいるのでしょう。そうして1年は終わってゆくのです。あなたは、やり残したことはありませんか？

（まんた）



◎『まじゃべんちゃーII』の正式タイトルが決まりました。名づけて、『全国おんせん麻雀』。全国の温泉を、麻雀をやりながら廻るという、超不思議ソフトになってます。詳しいことは来月号！

ストロー通信

ないしょのお話のつづきです。先月号を読んで、おにおんさんが真っ赤になって言い訳しに来ました。掃除をしたのは、ふぁーふぁが来るからではなくて、ただしたくなったんだそうです。

ストロー、「ごめんなさい」ってあやまるけど、なんか変ですね。きのうも、開発員みんなと食事に行こうって誘ったのに、おにおんさんとふぁーふぁは一緒に来ないで、2人で仲よくお話してました。

開発室外日記①

あっ、チャイニーズタックスくんは神たまみたい。こんど、明治神宮へ初もうでに行きます。神たまを連れていったら、どちらが偉いのでしょう。ちなみに、神たまは開発室周辺のファーストフードのシェイクはすべてキワメタと言ってました。明治神宮に勝ち目はないのか？　神たまは、よく解析をします。主にゲームです。したがっていろんなテクニックをよく知っています。だからみんなで、神たまにマシン語講座をしてくれと手紙を書こう。（Sizukuネギ）

今月のプログラム　相性占い♡

2人の相性を計算して冷淡に告げる、とっても楽しいプログラムです。しゃれのわかる人とやるのがコツかと思われます。ただし、計算方法はインチキではありません。誕生日から表の星、裏星を求めて相性%を出します。

（作／Sizukuネギ）

たぶん全機種対応

```
10 DIM R(12),W(5,5):A$="10112244443351413664220102102011210201201022121122112112
2":FOR I=1 TO 12:R(I)=VAL(MID$(A$,I,1))+
20:NEXT:FOR A=0 TO 8:S(A)=VAL(MID$(A$,I,
1)):I=I+1:NEXT:FOR Y=0 TO 5:FOR X=0 TO 5
:W(X,Y)=VAL(MID$(A$,I,1)):I=I+1:NEXT X,Y
20 GOSUB 30:PRINT A;":";B:C=A:D=B:GOSUB
30:PRINT A;":";B:A1=W(A-1,C-1):A2=W(A-1,
D-1):A3=W(B-1,C-1):AA=A1*35+5:A4=(A2+A3)
*5:AA=AA+A4:IF A2=A3 AND A4 OR A4=15 THE
N AA=AA+5
30 IF AA THEN PRINT"アイショウ=";AA;"%":END E
LSE PRINT CHR$(65+P);"サンノ タンジﾝヒﾋﾊﾞ":INP
UT "ツキ";M:INPUT "ヒニチ";N:P=P+1:A=(M MOD 4
)+1:B=S(N MOD 9):IF R(M)<N THEN A=(A AND
3)+1:RETURN ELSE RETURN
```

さあ、それではハガキの送り方だ。いつものとおり、あなたの住所・名前は忘れずに、そしてプレゼント品のどれがほしいのかをきちんと書いてね。1つのハガキにつき、1つしか希望できないぞ。品物の数より応募が多いときには、抽選になるから人気のないそうな物をねらってみるのも手かもしれないぞ。質問、感想、イラスト、マンガ、作ってほしいゲームなど何でも書いて下の住所まで送ろう。

おたよりまってるよ！

〒105　東京都港区新橋　4-10-7
TIMテクノポリスソフト
開発室日誌係まで

【広告のページ】この記事の内容に関して編集部は一切関知いたしません。内容に関するお問い合わせは直接、下記住所テクノポリスソフトあてにお願いします。

大バアグァヤロー

最近、ぶっとんだハガキが多くて選ぶのがえらいわ！　その中でも、ナゾのイラストと「もっと核心にせまれ！」という意味不明の言葉とともに、プレゼントを希望してきた愛知の永野、今月は、おめえに送るぜ！　がっがーん。（バンク耕平）

しぁちょおだぉ　のーも。最近わたしあてのハガキが増えしきてうれすいのぅ。おかげで3行になりました。うぴうぴ。ところで、しぁちょおは風邪をひいてひきったの。コンコン。風邪ってこんなにもつらいものだったのね。もののせいでお仕事、少し遅れてしまったの。「怒られる」と思ったけど、ストロー姉さまは優しかった。姉さま、ありまとぴこん。みんなは風邪ひかないでねー。

THE RETURN OF OOPS! ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

お久しぶりです。予告もなく休業に入ってしまった当TAVERNですが、『ウィザードリィ4』発売を記念して再開します。ご心配をおかけしたみなさま、どーもでした。そうそう、新しいウェイトレスを雇いました。当店の看板娘になれるようどーかみなさまで盛り上げてやってくださいな。（HIDE）



新しいウェイトレスです。よろしく♡

はじめまして。私、ちあきっていう、見習いメイジです。TIKI（ちき）ってニックネームで呼んでくださいね。

TIKIは、ファミコン版でようやく1回、WERDNAを倒したばかりです。ちゃんとMURAMASA BLADEや、GARB OF LORDSなんかも見つけたんだよ。えへん。もっとも、ファミコン版はアイテムが出やすいらしいんだけどね。で、これからPC-98版に挑戦しようと思っているところです。が、がんばるぞー！　そんな感じでまだまだ初心者なので、みなさんにいろいろ教えていただきたいと思っています。情報まってまぁす。

（なお、TIKIのイラストは、開発室日誌でおなじみのしぁちょおちゃんにお願いしました。TIKIと仲よしなんだよ）

さっそくのおたより、ありがと！

ウチの店長がちょっと「へんしゅーぶ通信」で書いただけだったのに、たーっくさんのおたよりが届いたんだよ。どうもありがと！　スペースの関係で2つしか紹介できないけど、これからもよろしく！

○（島根県／第六死従　水無月クン）いらっしゃいませ。再開の祝福のハガキをありがとう！　TIKIともども、これからもよろしくしてくださいね





○（滋賀県／雅夢邪羅クン）そうとうなフリークのようね。でも、#4はかなり強敵だから覚悟してかかってくださいませ

店主より

＊現在、ウィザードリィ日本版については表の機種用が発売されています（＊印のものが発売中）。種類が増えてきて、ゲームバランスも（中にはマップまで）違うものがあるので、今後、情報提供の投稿などには機種名、シナリオナンバーの明記をお忘れなく。

＊また、ウィザードリィ関係の出版物としては、株式会社ビー・エヌ・エヌ発行の「ウィザードリィハンドブック」「同2」「同3」、株式会社エム・アイ・エー発行の「ウィザードリィプレイングマニュアル」「同3」「モンスターズマニュアル」「同3」「2パーフェクトマニュアル」、その他ファミコン関係の攻略本などがあります。これらの一般的出版物に載っている情報は、当TAVERNとしてはオフィシャルなものとして扱いますので、投稿してもらっても掲載できません。念のため。

＊右の「お客さま大歓迎」にあるとおり、以前のOOPS!ウィザードリィの常設コーナーを整理して、中にはコーナー名を変えたものもあります。投稿のさいにはご注意を。「MURAMASA BLADE情報」「GARB OF LORDS情報」は、機種によって出やすいものがあるので、とりあえず募集しないことにしましたが、希望が多ければ再開するかもしれません。その他、〝こんなコーナーを常設してちょうだい〟ってなおたよりもお待ちしています。

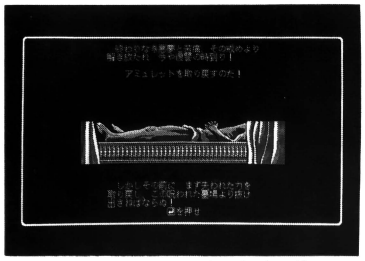
＊『ウィザードリィ4』発売を祝してとりあえず再開しましたが、連載の今後はみなさんの応援にかかっているのですよ～。ウェイトレスのTIKIをもりたてて、どしどし投稿してくださいね。ではでは。（HIDE）

機種 ＼ シナリオ	＃1	＃2	＃3	＃4
PC-8801シリーズ	＊	＊	＊	＊
PC-9801シリーズ	＊	＊	＊	＊
X1シリーズ	＊	＊	＊	＊
FM-7シリーズ	＊	＊	＊	＊
MZ-2500シリーズ	＊	＊		
MSX2	＊			
ファミリーコンピュータ	＊			

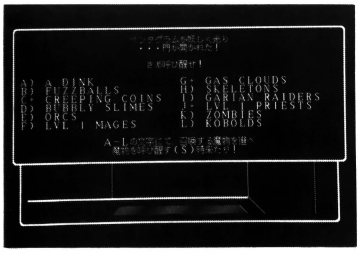
■発売元／MZ-2500版＝アプリックス、他はアスキー
■価格／MZ-2500版、全機種＃4＝1万2800円、ファミコン版＝5800円、他は9800円
■媒体／PC-9801版＝5DD・5HD・3.5DD、FM-7版＝5D・3.5D、MSX2版＝3.5DD、ファミコン版＝ROM、他は5D

新しいウィザードリィ4。さあ、行くぞ!!

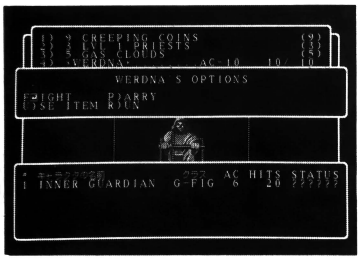
もういろいろと情報が出てきている『4』ですが、当TAVERNでも今後、楽しみを奪わない範囲で情報を出していこうと思っています。ただ、実際にテスト版をプレイした感じでは、マップや各種のデータがわかっていてもあんまり関係ないんじゃないかなと思います。『4』のエキスパートぶりときたら！　できる人はどんなことをしても自力でできるだろうし、できない人はどんな情報があってもできないんじゃないかな、なんてね。ほんと、〝FOR EXPERT PLAYERS ONLY〟ですね。それにしても、みんなよりひと足早く『4』をプレイしながら、ああ、この仕事やっててよかった、と心から思ってしまいました。(HIDE)



✪おなじみの#4ゲームスタート時のグラフィックです。ここからWERDNAの復活です



✪例の、ペンタグラム（星形）です。ここでモンスターを呼び出すわけです。あ、知ってたか



✪みんなもう知ってる第1の牢番です。まあ、このへんまではだいたい勝てます

世界に3つしかないプレゼント!!



✪ウィザードリィフェア会場でのロバート・ウッドヘッドさん（写真提供・アスキー）

10月に開催されたウィザードリィフェア（アスキー主催）の会場で、テクポリ・ウィザードリィ班は〝歩くウィザードリィ〟ロバート・ウッドヘッドさんに1年ぶりに再会したのだ。で、さっそく読者にしてプレイヤーであるみんなへのメッセージをいただいた。

＊　＊　＊

Good Luck playingR.O.W., R.O.is a very difficult test of your RPG game playing skills, but if you are a hard-working player,you will be rewarded by finishing it. And When you do finish R.O.W.,you will be one of the best RPG players in all of Japan.When you get stuck(and you will!)always remember that there is a solution to your problem.Also,because we have designed R.O.W.to trap good R.P.G. players,the more problems you have, the better a player you actually are!!!

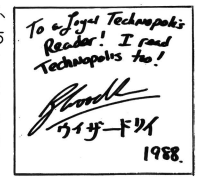
＊　＊　＊

R.O.W.に挑む諸君、健闘を祈る。R.O.W.は、プレイヤーのRPGを解く能力が真のものか否かを厳しくチェックするゲームである。しかし、君が熟練したプレイヤーなら、最後まで到達して勝者の栄冠を勝ち取ることであろう。そして、そのとき、君は日本中でもっとも優れたRPGプレイヤーの1人となるのである。壁にぶつかっても（誰でもきっとぶつかるはずである）、その問題には必ず解決の糸口があるということを忘れてはならない。R.O.W.では、優秀なプレイヤーのためにワナをしかけてある。ということは、ぶつかる問題が多ければ多いほど、君はより優秀なプレイヤーとしての誇りを持ってよいのである。

＊　＊　＊

以上がロバート・ウッドヘッドさんから日本のプレイヤーにもらったメッセージだ。

さて、ウッドヘッドさんからテクポリ読者にもう1つ、写真の直筆色紙を3人の方にプレゼント。この色紙にはウッドヘッドさんの魔力がこめてあるため、パソコンにEQUIPさせるとアーマークラスがLOになる。また、戦闘中にUSEするとTILTOWAITが使え、スペシャルパワーを使うと……（こらこら、本気にしないように）。とにかく、この色紙を希望する人は、**〒105東京都港区新橋4－10－7 TIMテクノポリス編集部OOPS! ウィザードリィ係**まで、BAMATUに満ちたハガキを送ってくれ。締め切りは89年1月8日、当選者の発表は3月号で行います。



お客さま大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します。(TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます)。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

#1から#4までを通して、キャラクターやマップに関するいろんな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します（ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報はのぞく）。シナリオナンバー（#1～#4）と機種名を明記して投稿してください。

また、当TAVERNは以下のような常設コーナーを設けています。

＊先輩からMATU！

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑するようにウケをねらってください。

＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

あて先：〒105東京都港区新橋4－10－7 TIM　テクノポリス編集部 OOPS!ウィザードリィ係

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネームを希望する場合そのことを明記してください）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。ではよろしく。



全64本！ 1月号 モニタープレゼント

1月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

●応募のきまり●

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★〝希望機種（媒体）〟と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは、1月7日必着、当選者の発表は1989年テクノポリス3月号で行います。

ゲーミングワールド スペシャル

❶バーニングポイント 88SR用3本 …… P.8
❷オールド・ヴィレッジ・ストーリー 88SR用3本 … P.10
❸デス・ブリンガー 98用3本（5HD、3.5DD）… P.12
❹XZRII 希望機種媒体5本 …… P.17
❺信長の野望・戦国群雄伝 88SR用3本 …… P.20
❻水滸伝 88SR用3本 …… P.22
❼今夜も朝までパワフルまあじゃん2 88SR用3本、X1turbo用3本 …… P.24
❽シュヴァルツシルト 98用2本（5HD、3.5HD各1本）…… P.30
❾スナッチャー 88SR用1本 …… P.31
❿怨霊戦記 88SR用3本 …… P.32
⓫死体置場で夕食を 98用5本（5HD）…… P.33
⓬ぺんぎんくんWARS2 MSX2用3本 …… P.38
⓭極道陣取り 88SR用1本、X1用2本 …… P.38
⓮ゴーファーの野望 MSX用1本 …… P.42
⓯中華大仙 MSX2用5本（3.5DD） …… P.51

レモンちっくWORLD

⓰韋駄天いかせ男 88SR用3本 …… P.66
⓱あずさ108事務所 希望機種3本 …… P.67
⓲ドラゴンプリンセス 88SR用3本 …… P.67
⓳プロジェクトA子2 88SR用3本 …… P.68
⓴とらわれペンギン 88SR用3本 …… P.68

●アンケート●

1 現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。
2 パソコンを使ってやっていることを記入してください（いくつでも）。例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。
3 これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください（いくつでも）。
4 テクノポリス1月号の記事のなかでおもしろかったものを、順に3つ記入してください。
5 同じくつまらなかった記事を1つ記入してください。
6 今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも）。
7 現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください（いくつでも）。
8 テクノポリスを定期購読していますか？ つぎの3つから1つ選んで○をつけてください。
1．定期購読している 2．ときどき買う 3．はじめて買った
9 テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を1冊記入してください。
10 パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

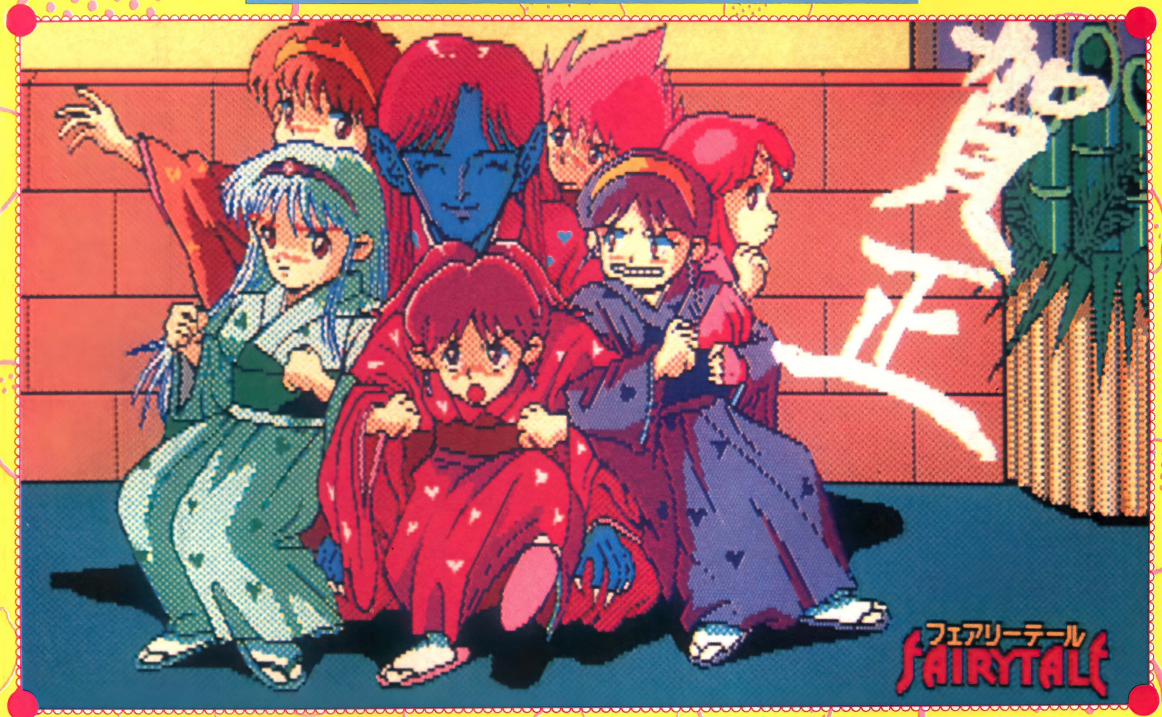
11月号モニタープレゼント当選者発表！

（敬称略）

●リップスティック・アドベンチャー
斉藤竜治（北海道）佐藤秀比古（宮城県）鈴木慎聡（宮城県）岸田勇輝（千葉県）菅野洋之（埼玉県）山田拓也（神奈川県）西澤俊樹（長野県）福井貞男（愛知県）福井誠司（香川県）古賀正興（長崎県）
●デリンジャー
髙橋秀和（秋田県）阿久津典之（栃木県）平野貴久（埼玉県）石橋聡（新潟県）前田勇（愛知県）
●花の清里
下山尊博（群馬県）田中直樹（東京都）林克年（岐阜県）竹本格久（愛知県）中尾純也（大阪府）須藤祐一（香川県）
●トワイライト ゾーンII
清野利之（北海道）日野博明（宮城県）斉藤照夫（福島県）永井誠（千葉県）大久保勇一（千葉県）与倉猛（神奈川県）島野英樹（岐阜県）平野勝司（静岡県）本田宗生（愛知県）西田正史（京都府）中園史郎（福岡県）平井勝明（福岡県）
●きまぐれオレンジロード
真間克正（神奈川県）小谷友紀（香川県）
●琥珀色の遺言
浜教文（北海道）長谷川誠（栃木県）有田武治（東京都）
●ネクロポリス
沼宮内純也（青森県）八田益充（兵庫県）影山照（岡山県）
●フィードバック
押野容（埼玉県）
●熱血高校ドッジボール部
上田健一（兵庫県）行成俊隆（徳島県）
●サンダーフォースII
木村良則（東京都）天野信幸（愛知県）青山博一（熊本県）
●たんば
小林義治（大阪府）鴛淵誠一（大分県）
●ソフトでハードな物語
沢田優（青森県）立花孝介（静岡県）熊谷克巳（京都府）

美少女ソフトコレクション

レモンちっく WORLD



98版への移植が決定している『すてぃる・もーど FOR ADULT』が今月のトピラなのだ。ゲームでは、敵、味方に分かれてるけど、みんな仲良く"おしくらまんじゅう"しちゃってるこの絵の入ったデータディスク（PC-88版）を、抽選で10名の人にプレゼントしちゃうぞ。

新作美少女ソフト

章駄天いかせ男……P.66
あずさ108事務所……P.67
ドラゴンプリンセス……P.67
プロジェクトA子2……P.68
とらわれペンギン……P.68



レモンちっくWORLDが誕生して、はじめてのお正月です。みんな、お年玉の使い道は決まったかな？　これから美少女ソフトがいっぱい出るので、その分もちゃんと計算に入れといてね♡　今年もヨロシク〜!!

新春特集
Lingerie Collection……P.70



レモンflash……P.69

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.64を見てください。

NEW SOFT

これは笑える！
言葉合わせゲーム

モニタープレゼント 3本

韋駄天いかせ男

～麦子に逢いたい～

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 6800円 ■発売元／ファミリーソフト ■発売中

"お前の理性を""塩味で""打ちつける"!?

いかせ男――それは日本一のゴーカイ男だっ!! ブラジルの農園で働いてるところを、巡業中の韓国人レスラーに見い出され日本にやって来たいかせ男（なんちゅー設定だ）。狼に育てられた彼の特技は〝言葉合わせゲーム〟。もう、おわかりだろう。プレイヤーはいかせ男となり、女のコをその気にさせるのだ！ ルールはいたって簡単。あらかじめ用意された語群から、〝○○を・××で・△△する〟というように、女のコが反応するような言葉を選んで組み合わせればいいわけ。女のコのボルテージ・メーターがMAXに達したとき、最高の幸せを手にできるのだ。

「今日は、どんな話をしようかな～♪」と、楽しそうに電話する幸子。相手は、恋人のヒロシだ。いつもと変わらぬ光景だ





ヒロシとの電話の途中、いきなり変な声が……。ゲロゲロッ、イカセ男があらわれた!!



右下のボルテージ・メーターに注目！ もうすぐMAXになる。そうすればイカセ男の勝利だ!!

表情も変わって……



イカセ男が言葉の攻撃をあびせていくと、次第に女のコの顔が変わっていくのだ。よ～く見てごらん。ね♡



ピンクのサラサラ髪が、とっても魅力の麦子ちゃん。オレがイカセ男だ、まいったか!!

ああ…、麦子に逢いたい♪

いかせ男、参上!!

「オレだ、イカセ男だ！！ファッファッファッ……」の声とともに登場だ!! 今日も日本中の女のコのため、ガンバレ!!





女のコは6人♡

最終目的（ターゲット）は、アイドルの岡崎麦子ちゃんだ♡ 彼女に会うには、5人の女のコをクリアしなくちゃいけない。これはイカセ男の宿命だ。



阿部かつ美(16)

寂しがり屋で甘えん坊の彼女の夢は、将来ピアニストになること♡



午堂樹里(15)

とっても勝ち気な彼女の趣味はサーフィンだって。筋肉質の人が好み♡



高橋典子(17)

純愛少女マンガが好きな彼女は、クラスの和也君に片想い中♡



井森久美子(19)

エレベーターガール。ひょうきんな人とコミックバブのハシゴが得意♡



伊藤幸子(18)

編物、料理が好きな彼女はしっかり者。大学生のお嬢さまなのだ♡



岡崎麦子(16)

とびっきり明るいアイドル歌手。おっきなリボンがかわいい♡ イカセ男の最終ターゲットだ。

美少女指数 85%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥

NEW SOFT



暴行事件の謎に挑む美少女AVG

MAX シリーズ③ あずさ108事務所

モニタープレゼント 3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ(旧98、U、UⅡ、LTは不可)	5HD	

■発売元／アグミックス ■発売中
※このソフトは通信販売のみです。

おなじみMAXシリーズ第三弾は、あずさとゆまが女子寮で起こった事件に挑むというお話。あずさは、自分の体を資本にお仕事する探偵さん。女のコたちのかわいい絵を見ながら、女子寮という禁断の世界に侵入するのだ。



◎私立探偵
峰あずさ

聖アトリア学院で、連続暴行事件が起こってるの。被害者の生徒3人が、まるで協力してくれないので犯人を捕まえることができません。だから、あずさ姉の力を借りたいの。お願い、協力してネ
〝白井ゆま〟より♡

第1被害者　橋本くみ
第2被害者　久藤えつこ
第3被害者　佐川はつみ



◎依頼人
白井ゆま

美少女指数　75%
♥♥♥♥♥♥♥♥



◎ここが事務所。うしろにいるのは助手の信介。男なのだ

このソフトは通信販売でしか扱っていません。支払方法は郵便振替のみ。購入希望者は、往復ハガキか電話で下記までお問い合わせください。
〒160　東京都新宿区坂町28番地
新倉ビル501　アグミックス
☎03(358)4862

女子寮の女のコたち



◎明るい性格の3年生はつみ♡

はつみ

りょうこ
◎あずさとゆまの同居人なのだ♡



えつこ
◎被害者のひとり久藤えつこちゃん



さやか
◎寮長のさやか。ビューティフルね



NEW SOFT

女戦士に転生した王子ラヴィアが魔物を断つ

ドラゴンプリンセス 迷宮の魔道士

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	4800円(送料込)

■発売元／パソケット ■発売中
※このソフトは通信販売のみです。

モニタープレゼント 3本

魔力に影響されない女の身体(からだ)を得た王子ラヴィアは、ラスィール王国を女竜ディガルプを求めてRPGする。

敵となるモンスターたちはすべて美しき女性。各ワールド(全5ワールド)のボスキャラを倒すとアイテムが手に入ることになってる。美少女キャラと一緒にRPGしたい人にはおすすめネ。



◎敵と出会うと、中央のウィンドウに表れる。敵の弱点をうまくついて攻撃することが大事



◎ファグリの森で出合ったエルフ。アイテムをくれるヨ



◎ステージ1のボスキャラ登場。ザコキャラと違ってつお〜いから、注意しよ〜



◎アイテムには攻撃用と、防御用の2種類がある

美少女指数　70%
♥♥♥♥♥♥♥



◎光を嫌っている妖精の一種族、オーク
◎女竜の魔力で変貌したコボルト
◎ヴァンパイアは生き血が好み

敵キャラも魅力的♡

このソフトは通信販売でしか扱っていません。購入希望者は、商品名・機種名を明記して、代金を無記名の定額小為替か現金書留で申し込んでください。
〒111　東京都台東区浅草郵便局
私書箱108号
ユウユウ内　パソケット通販係
☎03(842)6462

NEW SOFT



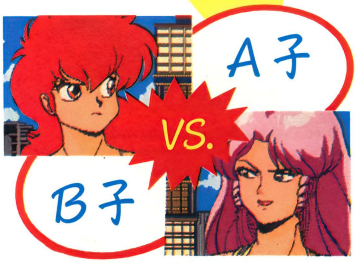
A子とB子がギャンブルで対決!!

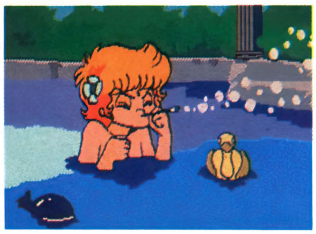
プロジェクトA子 2

モニタープレゼント 3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 2800円 ■発売元／辰巳出版 ■発売中

「C子は私のものよ!」





●このC子（変わり者!!）のためにガンバルのだな、ウン

美少女指数 80%

♥♥♥♥♥♥♥♥

原作アニメーション同様、『プロジェクトA子』のパート2が出た！

A子 vs. B子のスゴロク決戦だった前作につづき、今回はC子とのデート権をかけてのギャンブル対決だ。勝負はズバリ〝ブラックジャック〟と〝スロットマシン〟の2種目。A子になりきって、大徳寺財閥をバックに圧倒的な財力を誇るB子に勝たなくちゃいけない。しかもカジノの胴元は、酒乱のキャプテンときてるからルールもムチャクチャ。勝つのはタイヘンなのだ。

ブラックジャックとスロットマシンで勝負!!

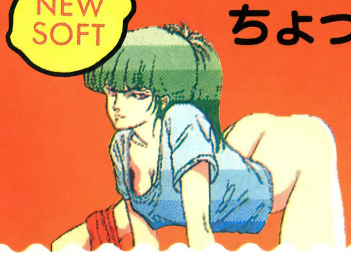


●自分は左上のA子。B子、あゆみ先生、アル中のキャプテンたちの陰謀にもメゲずブラックジャックしちゃうのだ。とにかくツライ、ツライ、なかなか勝てんのだよ



●A子やB子、C子たちの顔がクルクル回転するスロットマシン。これがなかなかカワイイのだ。しかし、こういう単純なゲームって、すっごく燃えるんだよな〜

NEW SOFT



ちょっとHなエッチな3Dダンジョン RPG!!

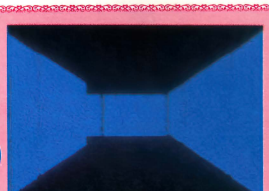
とらわれペンギン

モニタープレゼント 3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 2800円 ■発売元／辰巳出版 ■発売中

とうとう森山塔氏のマンガがゲームになった。名づけてYPG（ヤラシイ・プレイング・ゲーム）。自分のクローンをつくり、魔の研究所から脱出するのがこのゲームの目的だ。登場するモンスターは（うれしいことに）みんな女のコ。使うアイテムも、みつおりソックスやムチなど、ほとんどアブナイものばかり。こみ上げるヨロコビをおさえつつ、ラストへ急ぐのが正解だ。

研究所は3Dダンジョン



●見てのとおり果てしなく迷路がつづく研究所内。でも、あちこちにとってもありがたいグラフィックが隠されているのだ。勇者よ、このダンジョンへとび込めっ!!

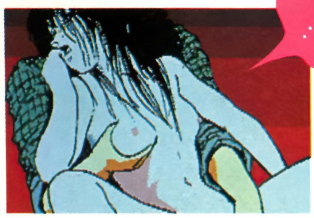
敵は80種の女のコ



●おっと、敵に遭遇！　こいつはマジカルガールだ。そのステッキを振るたびに、おいらのハートはドンドンそっちに傾くぜ。こんなラブリーなモンスターが80種もいるのさ!!



●オープニングで出てくる絵だ。ピンク色がエッチね



●こりゃまた過激なシーンだなあ。うーん、はずかしい

美少女指数 70%

♥♥♥♥♥♥♥♥

©森山塔

今年もガンバル！美少女新作情報

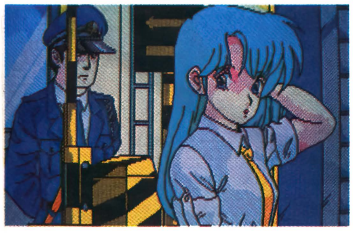
レモンflash

今月のflashは、ひかえめに3本。中藤美希、麻生澪、マジョリコと個性派3人娘を揃えましたがいかがでしょうか。この年末年始は、もうすぐ会えるであろう美少女たちを思い浮かべながら過ごそう♡

私鉄沿線殺人事件

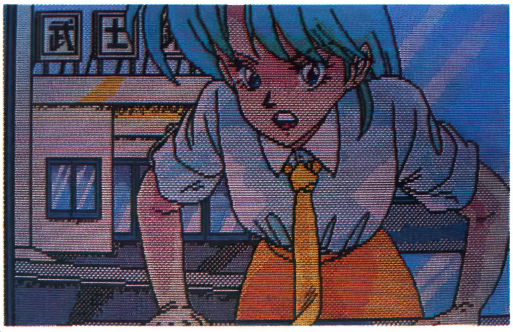
PC-9801シリーズ	5D	8800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／クレスト　■発売予定／12月中旬



11月号で紹介した『デリンジャー』の続編にあたるこのゲーム。今回も、もちろん中藤美希が主人公だ。

しばらくの間、マスコミから遠ざかっていた彼女に、モデルとしてではなくアイドル歌手としてのスカウト話が持ち込まれた。やがて美希はデビューすることになるのだが、ある殺人事件をきっかけに探偵とアイドルの二足のわらじをはくことになる――というのが今回のストーリー。プレイヤーは、美希の相談役になり動くのだ。



麻生澪のセクシーパズル

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円

■発売／英知出版・販売／宇宙企画
■発売中
©英知出版㈱、㈱宇宙企画



アダルトビデオ界で今、人気急上昇でのりにノってる〝麻生澪ちゃん〟がパソコンゲームに登場！『かわいさとみのなかよくしてネ（ポーカー）』、『小森愛のときどきラリー（ドライブゲーム）』に続く第3弾として、元気な姿を披露してくれるのだ。でも、もちろんタダじゃ見れやせんぜ。バラバラになった澪ちゃんの絵をテンキーで動かし、時間内に元に戻せば……という条件つきだ。北風ピューピューで冷えきった体を暖めてくれるこのゲームで、寒～い冬を乗りきろう。





魔浄理子 ～インビゾーン～

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円

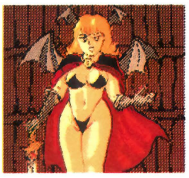
■発売元／ナツメ
■発売予定／'89年3月
©1988ナツメ／ダイナミック企画（槇村ただし）

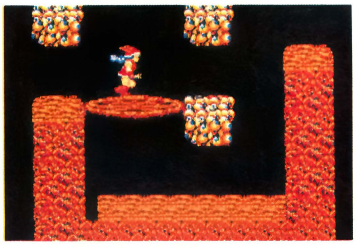




魔女の世界の仲良し同級生マジョリコとサワンサは、悪魔イヤラシーザーを閉じ込めてある〝魔法の鏡〟の封印をはずしてしまったのだ。イヤラシーザーによって鏡の中に引き込まれたサワンサ。彼女を助けるためにマジョリコの不思議な冒険が今、始まる。

ゲームは縦横スクロールのアクションAVGで、全6面。いろんなアイテムや魔法を手にいれ敵（美女）と戦っていく。槇村ただし氏のゲームデザインだから、♡♡シーンが期待できるぞ!!





新春特集

お正月だから見せてあげる♡

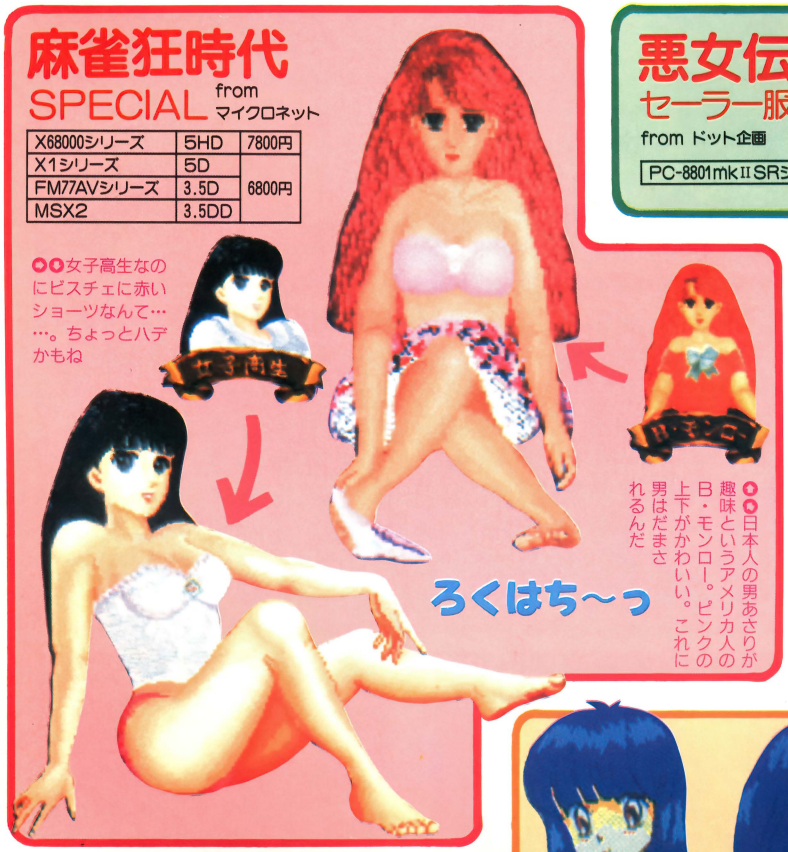
Lingerie Collection
ランジェリー　コレクション



ハ〜イ♡あけましておめでとうございま〜す♡♡　新年になってもディスコレイの中の美少女たちは元気いっぱいそして今回は新春にふさわしく、ランジェリーの特集だヨッ。美少女たちが身にまとっているランジェリーって、やっぱり興味シンシンだもんネ。それではいってみヨー!!

麻雀狂時代SPECIAL
from マイクロネット

X68000シリーズ	5HD	7800円
X1シリーズ	5D	6800円
FM77AVシリーズ	3.5D	
MSX2	3.5DD	



○○女子高生なのにピスチェに赤いショーツなんて……。ちょっとハデかもね

○○日本人の男あさりが趣味というアメリカ人のB・モンロー。ピンクの上下がかわいい。これに男はだまされるんだ

ろくはち〜っ

悪女伝説II セーラー服ラプソディ
from ドット企画

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	6800円



○○セーラー服がよく似あうエミちゃん。恥ずかしがって胸をおさえちゃったりして、か〜わいい！できれば下のほうも見たかったな

ハード・グラフィックス
from ハード

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	5800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
FM-7シリーズ	3.5・5D	
MSX2	3.5DD	



○ちょっとダイタンッ♡シースルーぽいのがいいよね。プロポーションがいいと決まるっ

（総集編）



プリプリ〜

○はちきれそうな胸をしっかりガードしてるブラジャー。D、いやEカップぐらいありそうだ

Apple Club1・2 &データ集1～5 from フェアリーテール

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 3800円 ※データ集は各3000円



●●ウエイトレスっぽい、はたやますみこちゃんはブルーのビキニ。ピッタリ身体にフィットした感じが、なんとも言えない

●●隣のお姉さんの、川口綾子さん。スポーツ感覚のランジェリーは、自然な感じがいいよね。清潔感があって気持ちいい

●●山の手育ち(ア)のお嬢さま、木村純子さんはスタイル・ルックスの良さを充分に引き出しているビキニのランジェリー

●●お祭りのはっぴ姿がいなせな水島唯ちゃんは18歳。ブラジャーの替わりにさらしをつけてます。でもあんまりキツくすると、胸がつぶれちゃう!?

●●普通の女子高生っぽい加藤美加ちゃん。ホワイトのキャミソールが背伸びしてる。やっぱり下着は白に決め

Soft Gal Top10

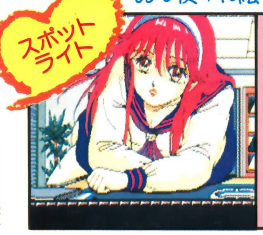
今年もリリアで明けましてオメデトー!

今月から、注目GALをとり上げていく“スポットライト”をひっさげ、新装開店のトップ10。今年もリリアの独走なのか!? ほれほれ、キミも今すぐハガキに●好きな女のコの名前とものゲーム名●住所・氏名・年齢・電話番号●レモンちっくの感想を書いて、P.75「プレゼント」コーナーの住所の「1月号美少女トップ10」係まで送るのだ。10名にP.65で使った絵のデータディスクをあげちゃうぞ!!

順位		おんなのコ	ソフト名	発売元
1	→	リリア	イースⅡ	日本ファルコム
2	→	音無響子	めぞん一刻	マイクロキャビン
3	↑	ブロンウィン	第4のユニット	データウエスト
4	↓	宮崎みゆき	アップル・クラブ データ集＃4	フェアリーテール
5	↑	鮎川まどか	きまぐれオレンジ★ロード	マイクロキャビン
6	↓	角田あゆみ	これが噂の!ゴリンピック	フェアリーテール
7	→	森本桃子	ウイングマン	エニックス
8	↑	フィーナ	イース	日本ファルコム
9	初	はたやますみこ	アップル・クラブ データ集＃6	フェアリーテール
10	初	音美	リップスティック・アドベンチャー	フェアリーテール

11月10日現在

スポットライト



音美ちゃん(リップスティック・アドベンチャー)

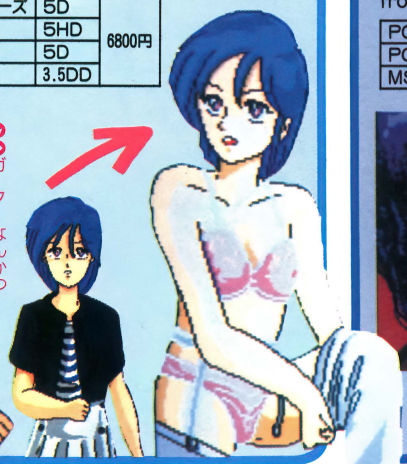
いきなり10位に初登場の音美ちゃん。ピンクの髪が魅力だね。そのおっきなおメメで見つめられたらボク、きっと、きっと……♡♡

ラブリーホラー おちゃめなゆうれい

from 全流通

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
X68000シリーズ	5HD	
X1turboシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	





●●ガーターなんかつけて、美春さんは主婦だけあってイロッポ〜イ！ダンナさまがうらやましいかぎりだね、ウン!!

●●悩ましい姿を見せてくれるのは久美子ちゃん。白の下着がまぶし〜ヨ〜。今夜は帰したくなくなっちゃう



●●アイドル歌手のミコちゃんこと、鍋島美子さんはホワイトで統一してる。清純さと、かれんさが売りもののアイドルだけに、清潔感でい〜っぱい！

スターシップ ランデブー

from スキャップトラスト

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
MSX2	3.5DD	



今夜も朝まで パワフルまあじゃん &データ集

from データーソフト

PC-9801シリーズ	3.5・5HD、5DD	6800円
PC-8801シリーズ	5D	
X1turboシリーズ	5D	

※データ集(98版はなし)はタケル販売のみで各2500円



●●●●ゲーム界のナイチンゲール(?)房勝ちひろさん。看護婦さんの下はこうなってたのか、フムフム

かんごふさん好き

今月のミス美少女

ペンピーちゃん

推定年齢3歳

■ペンギンくんWARS2
アスキー

ペンピーちゃんをペンペンしたいよ〜♡



ふえ〜ん、かわいいよー、かわいいよー。ペンピーちゃんがほしいよ〜♡　ってなわけで、今月は美少女ならぬ美ペンギンの登場なのだ。えっ、タコが倒せないって？　よし、ボクが代わりにやっつけてあげよう。ボク、ペンピーちゃんのためならなんでもしちゃうよ♡



○○シルバーのビスチェに身を包んだ姿がトレンドしてる。アダルトな感じもまた格別っ！

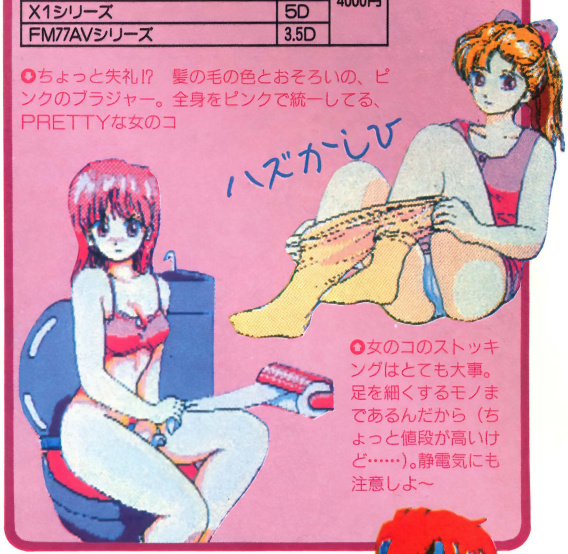
○○エンジニアのケートはいかついカッコをしてるけど、やっぱり女のコ。もっと見てみたいよネ！

美しき獲物たちPARTIV

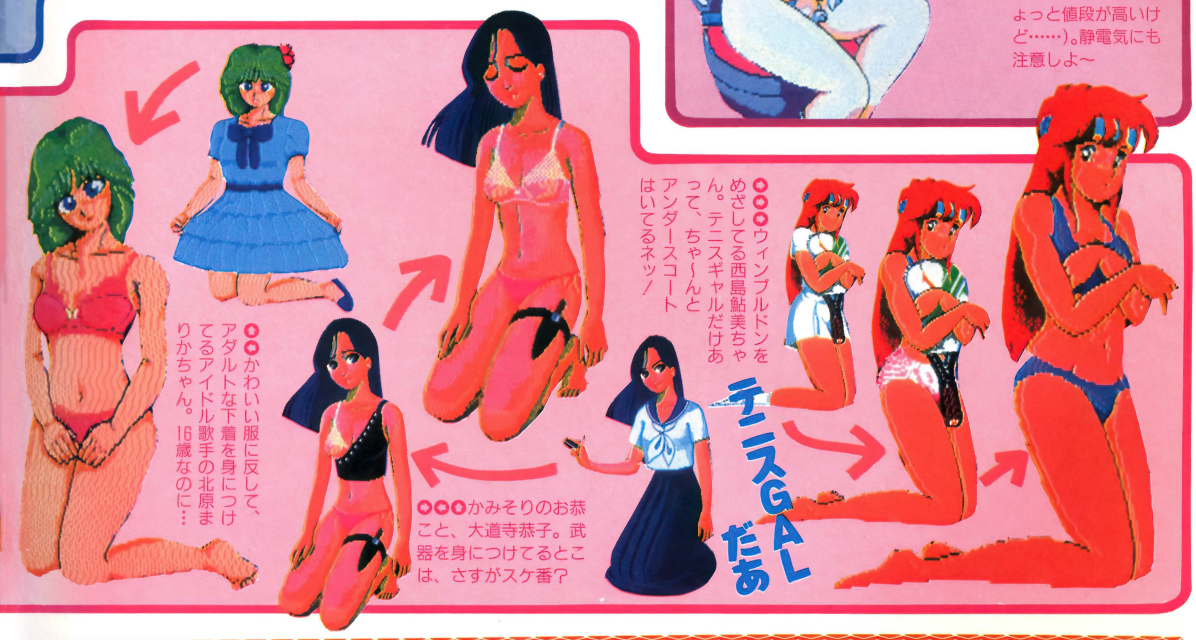
from グレイト

PC-9801シリーズ(要サウンドボード)	5DD	4000円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X1シリーズ	5D	
FM77AVシリーズ	3.5D	

○ちょっと失礼!? 髪の毛の色とおそろいの、ピンクのブラジャー。全身をピンクで統一してる、PRETTYな女のコ



○女のコのストッキングはとても大事。足を細くするモノまであるんだから（ちょっと値段が高いけど……）。静電気にも注意しよ～



○○かわいい服に反して、アダルトな下着を身につけてるアイドル歌手の北原まりかちゃん。16歳なのに…

○○○ウィンブルドンをめざしてる西昌鮎美ちゃん。テニスギャルだけあって、ちゃ～んとアンダースコートはいてるネッ！

○○○かみそりのお恭こと、大道寺恭子。武器を身につけてるとこは、さすがスケ番？

Be-Shōjo Club

最近はイラスト投稿の多いこと多いこと。だから、またまたイラスト特集です。今月掲載した3つは、み～んな女のコが描いた作品。ネ、すごいでしょ♡ 3人にはテクポリ特製ピクチャーディスクを差し上げます。このコーナーへのお便りは、P．75の住所の「Be-Shojo Club」係へ送ってください。ではでは。

今年もよろしく♡



（長野県　三島春美サン）

○サラサラ髪のフィーナ♡ やっぱ女のコの描くイラストは線がやさしいネ



（埼玉県　みかじまたろうサン）

○コロコロしたかわいいリリア。お人形さんみたい♡

（愛知県　ポテさん）



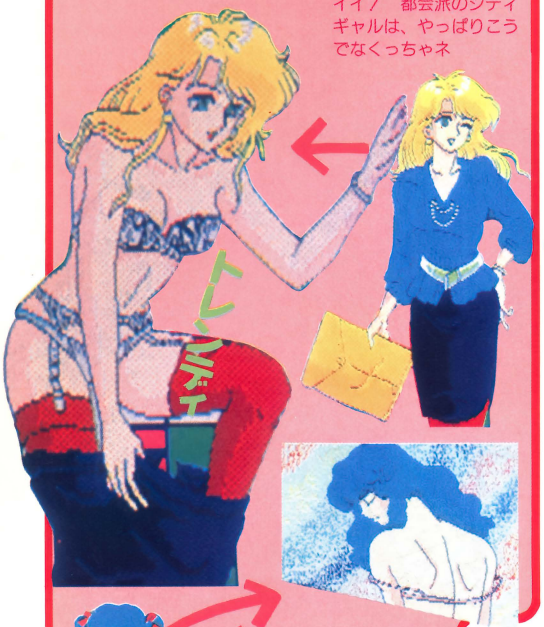
○このあとの展開が見たい、見たい、見た～い♡

ファイブ ギャルズ コネクション

from アイセル＝ファンシーソフト

PC-9801シリーズ	5DD	5800円
PC-8801シリーズ	5D	
MSX2	3.5D	

○○社長秘書風のトレンド・ギャルは、ガーターにストッキングがカッコイイ！　都会派のシティギャルは、やっぱりこうでなくっちゃネ







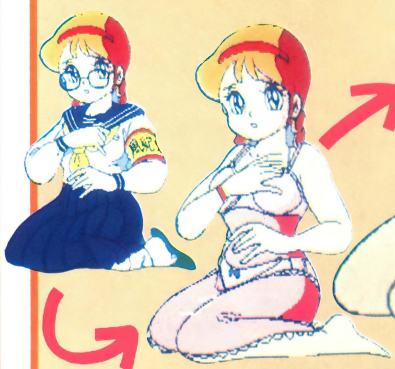
○○○プリプリッとした感じがカワイイけど、下着はけっこうハードしてる。黒のガーターなんて、大人っぽいよ～

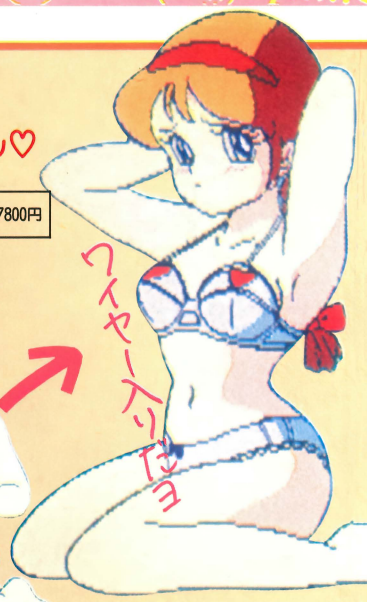
ビリヤード きゃぴきゃぴるん♡

from テクノポリスソフト

PC-9801シリーズ	5HD	7800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	

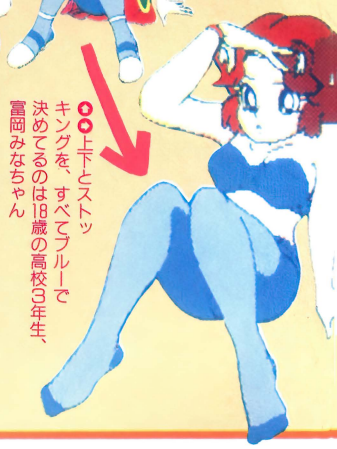
※PC-9801版はE以降（XL・LTは除く）



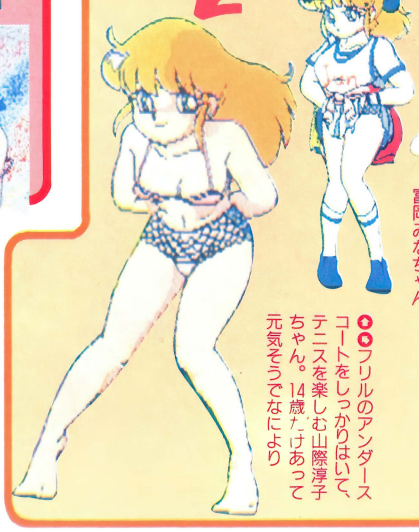


○○○桜川椎名ちゃんは着やせするタイプみたい。ワイヤー入りブラで、大きい胸をしっかりサポートしてる





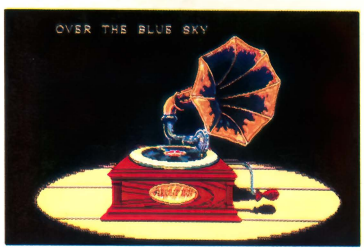
○○上下とストッキングを、すべてブルーで決めてるのは18歳の高校3年生、富岡みなちゃん



○○フリルのアンダースコートをしっかりはいて、テニスを楽しむ山際淳子ちゃん。14歳だけあって元気そうでなにより

れもんNEWS

アダルティン編



（その1）ミュージック・モードだよ

『花の清里』のミュージック・モードを公開しちゃおう。ゲームを持ってる人は、ぜひやってみてネ。

①ドライブ1にBディスク、ドライブ2にAディスクを入れて起動させる。

②そのあとは、画面の指示にしたがってドライブ1をCディスク→Dディスクの順に入れ替えれば、ほらネ♡　蓄音機のグラフィック（アンティークね☆）とともに、心地良いBGMが流れてくるのだ。ネっ♡

（その2）ちょっとヒントね

アダルティンのスタッフが直接現地取材をして取り組んだという『花の清里』。作り手側の熱の入れ方もさることながら、難易度のほうもなかなかのもの。そこで、ゲームの最初でつまずいてる人のために、真美ちゃんからの愛のメッセージ（ヒントね）を載せておくので見てネ。

ゲームの最初でつまずいちゃった人へ。私のお田さんとお話したあと、書斎→居間→脱衣所の順に調べるしてみてね、とくに脱衣所は念入りに。きっと道は開けるわ♡　真美より



フェアリーテール編

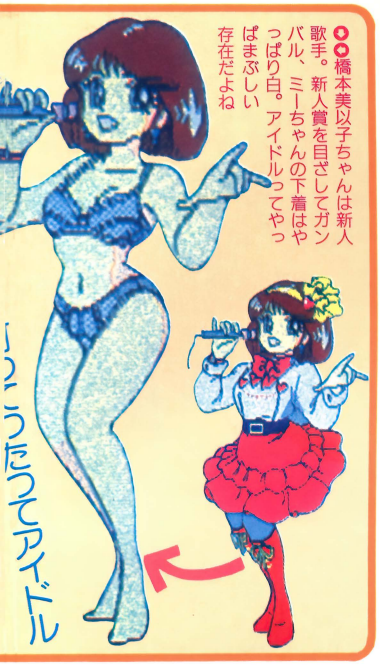
データ集について

88版『アップル・クラブ』シリーズ対応の別売データ集（全10巻・各1500円）が、12月8日から2巻ずつ合体して、全5巻・各3000円と変更になり発売されることになった（よーするに、＃1と＃2、＃3と＃4……ってな具合になるわけ）。88版に先がけて、すでに98版がその仕様で発売されてるぞ。

GAL WARS
きゃぴきゃぴるん♡

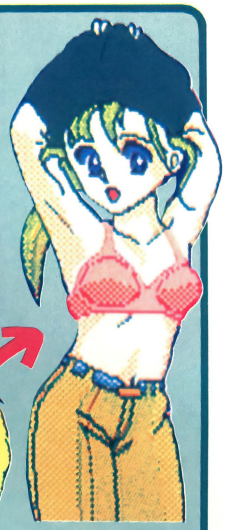
from テクノポリスソフト

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D | 6800円

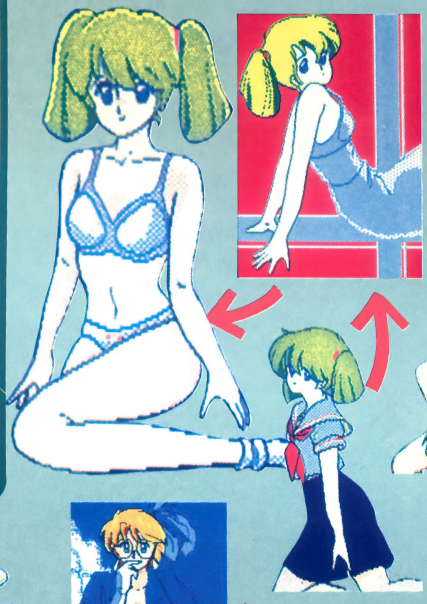


○○橋本美以子ちゃんは新人歌手。新人賞を目ざしてガンバル、ミーちゃんの下着はやっぱり白。アイドルってやっぱぶしい存在だよね

うたってアイドル



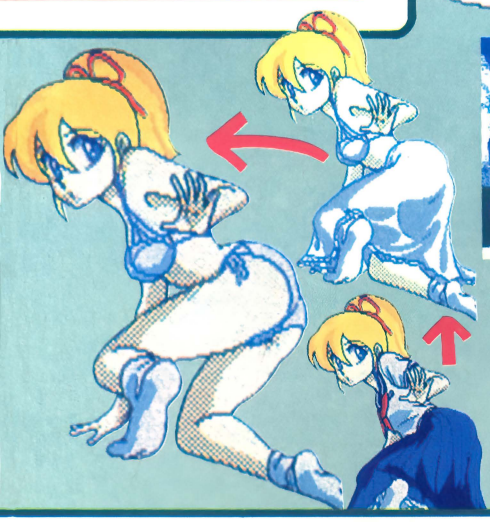
○○サファリっぽいスタイルの安藤美保ちゃん。ボーイッシュな外見とはうってかわって、かわいいブラが泣かせる



○○○セーラー服の渡辺真奈美ちゃんは、スリップからすべてホワイト。ショーツのリボンがとてもかわいい～

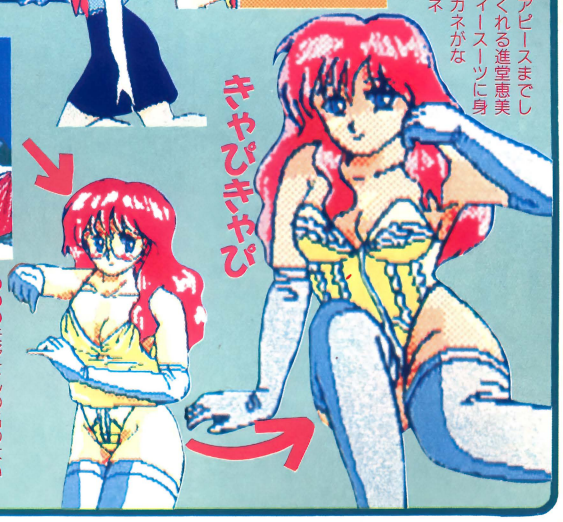


○○○黄色のヘアピースまでして決めちゃってくれる進堂恵美ちゃんは、ボディースーツに身を包んでる。メガネがないほうが美人だネ





○○○矢野さんの名のない女のコ、宇園仮名子ちゃんがセーラー服を着たトコ。ブラのヒモや、ショーツのヒモまで細かい設定がよくわかる。さすがっ！



きゃぴきゃぴ

プレゼント PRESENTS

レモンちっくから読者のみんなにお年玉♡　今月は、デモ・ディスク、グラフィック集、ミュージックテープの豪華3本立てで、合計27名にスコ～ンとあげちゃうのだ。ほれほれ、キミも協力してくれたソフトハウスさんに〝ありがと〟しなさい!!

❶88SR版『花の清里』デモ・ディスク
……提供／アダルティン

10名



○好評デモ・ディスクプレゼントの第3弾！　今回は『花の清里』。お店では売ってない貴重品だぞ!!

❷『HARDグラフィック集part I』
……提供／ハード

PC-88SR(5D)、PC-98(5HD)、FM-77(3.5D)、X1 turbo(5D)、MZ-2500(3.5DD)、MSX2(3.5DD)

12名



○現在発売中の『ハード・グラフィックス(総集編)』の元祖がコレ！　通信販売で売ってるのを特別プレゼント!!

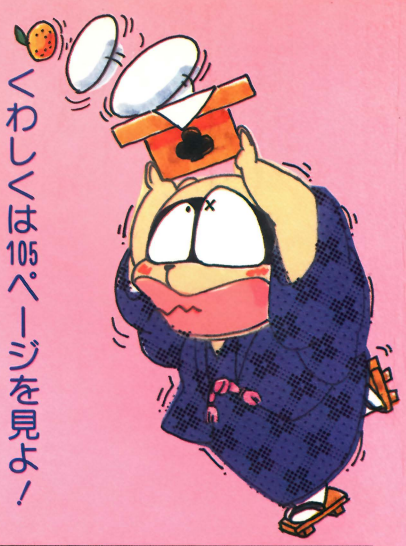
❸『バナナップル・ミュージックテープ I』

5名

おなじみハードのゲーム・ミュージック集。パソコンで表現しきれなかった音をキミのステレオで！　『カインドゥ・ギャルズ』と『美少女写真館III・フォトクラブ』からの14曲。「NR ドルビーB」とのこと。

希望者はハガキに、●ほしい物の番号(2は希望機種も)●住所・氏名・年齢・職業・電話番号●レモンちっくWORLDの感想を書いて、〒105 東京都港区新橋4－10－7 TIM テクノポリス編集部「1月号美少女ちょうだい」係まで。'89年1月7日必着のこと。

改造法苦楽部



くわしくは105ページを見よ！

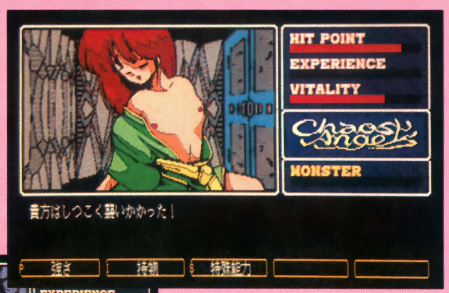
新年明けましておめでとうございます。今月の改造法苦楽部は、先月好評だったファンタジーゲーム特集の第２弾としてお送りしよう。本格RPGの『ファンタジーIII』や女のコいっぱ～いRPG『カオスエンジェルズ』などなど、今月も盛り沢山だよ。

カオスエンジェルズ

（アスキー）for PC-8801mkIISR

パワーアップで塔最上階をめざせ!!

●とりあえず中国服の女のコを倒してみた。ご覧のようにバイタリティがい～っぱいあるので、今まで襲えなかった女のコたちにもムフフフフができるんだよ





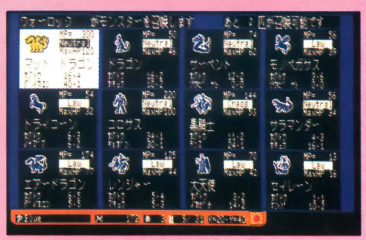
●2階に登る入口を守っているファイターの女のコ。このコもパワーアップしていれば、簡単に倒すことができるんだぞ

マスターオブモンスターズ

（システムソフト）for PC-8801mkIISR

好きなモンスターを召喚できる!?

●これぞ最強モンスター。隠れキャラのマッドドラゴンを始め、黒騎士やエアードラゴンを最初から召喚できるんだ。これならどんな敵も怖くない



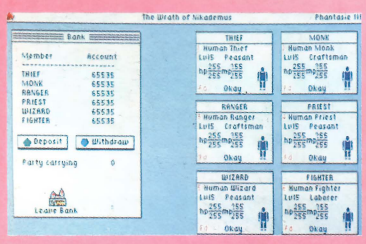


●いきなり敵マンティコアが、進出してきた。ここは、さっそくマッドドラゴンをマスターに召喚させ、迎撃に向かわせろ！

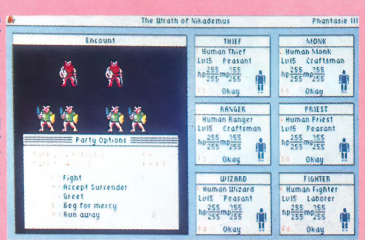
ファンタジーIII

（スタークラフト）for PC-8801mkIISR

HPもMPも、み～んないっぱい



●ほら、ほら！　シーフを始めとするパーティ全員のヒットポイントやお金がすべて最高値になってるんだ。おまけにすべての武器も手にしてる



●ダンジョン内で、モンスター群と遭遇。いつもなら逃げるモンスターも、もう怖くない。だってパラメータが最高なんだもん

魔獣戦記ガーディアン

（バック・イン・ビデオ）for PC-8801mkIISR

仲間の能力がすべて最高値になるんだ



●キャラクタメイキングしたときは、弱々しいキャラだったけど、改造したあとはいきなり強くなっているんだ



●もう、平原を歩いても、ダンジョン内に入っても敵にやられる心配はない



●さっそく森の中に入り、モンスターに戦いを挑んでみた。こんな弱いモンスターは一撃でOKだ！

LIPSTICK.ADV

リップスティック・アドベンチャー

あのリップスティックがアドベンチャーになって帰って来た!!
画面を全て新しくして、なつかしのあのキャラクターが再登場。今度は見るだけではありません、会話もできれば♡♡♡もできる。もちろん画面の美しさは、あのリップスティックおなじみの、超・美しい画面です。

- 全ての画面が、必ずアニメーションします。
- 膨大なメッセージ
- 謎が謎を呼ぶ複雑なストーリー
- メイン画面だけで103、シーン(画面のサイズは全体の約3/4を占めています。)
- 多彩なキャラクター、広大なマップ
- BGM全15曲
- コマンド選択方式
- 98版はマウスにも対応



リップスティック・ADVお買い上げの
88版、98版それぞれ先着500名様に
リップスティック・ADV特大B2
ポスターをプレゼント。
詳しくは、商品のマニュアルをご覧ください。

PC8801版全国一斉発売!!
SR以降対応版(5インチ2D)4枚組　定価6,800円

PC9801版好評発売中!!
(5インチ2HD、3.5インチ2HD)2枚組　定価6,800円

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- 現金書留の場合ー商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
- 郵便振替の場合ー郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号　東京7-140574　フェアリーテールまでお申し込みください。

※通信販売はフェアリー宛てお願い致します。住所は下記のとおりです。

フェアリーテール
FAIRYTALE
株式会社ジャスト
JAST
東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル
B室パソコンソフト開発室内 TEL.03(200)9834

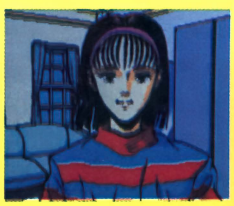
サスペンス コメディー

愛の危険な香り。

殺しのドレス2

彼女が殺された。しかも、結婚式の終わった直後の教会で…。あなたの腕の中で静かに息をひきとる彼女は、最後に力なく微笑むだけだった。なぜ、彼女が…。しかも射殺されるなんて…。
友人の協力、そして、この事件を捜査する刑事の妨害を受けながら犯人を追い続ける。そんなあなたの前で、犯人は冷酷にも次々と証人殺害を繰り返す。あらゆる障害を乗り越え犯人を追うあなたの前に、次第に明かになっていく巨大麻薬組織とは…。そして、舞台はアメリカのN.Y.へと…。
はたして、彼女を狙撃した犯人は誰なのか？そして、彼女はなぜ殺されたのか？それとも、あなたに恨みのある者の犯行か…？
刑事ではない一般市民が殺人事件に巻き込まれたら…。しかも、優秀な日本警察が素人のあなたに捜査の遅れを取るわけがない。そんなリアリティーを再現し、ストーリーはスピーディーに展開していきます。
始めから　始めたら終わるまでやめられないゲーム展開。
いじわるなゲームを1ヵ月かけて解くよりも、このゲームを2,3日で解いた方が充実することでしょう。
ゲーム画面100枚以上はあたりまえ。音楽はもちろん、要所要所にアニメーションを組み入れゲームにめりはりを付けております。
オープニング、エンディングコリにコリ、まるで映画を見るように展開します。
もちろん、主なキャラクターの名前を変換できるモードもついておりますので、自分の好きな名前に変えればより感情移入できることでしょう。







- 抜群のアニメーション効果。
- 好評の複数人名登録モード付き。
- ストーリ重視の本格的アドベンチャー。
- FM音源によるBGM。
- 多彩なキャラクターが登場します。

88年12月15日PC9801版全国一斉発売!!
(5インチ2HD,3.5インチ2HD)2枚組　定価6,800円
89年1月15日PC8801版全国一斉発売!!
SR以降対応版(5インチ2D)4枚組　定価6,800円

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合ー商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合ー郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号 東京7-140574 フェアリーテールまでお申し込みください。

※通信販売はフェアリーテール宛てお願い致します。住所は右記のとおりです。

販売・企画・制作
フェアリーテール FAIRYTALE
株式会社ジャスト JAST
東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル
B室パソコンソフト開発室内 TEL.03(200)9834

大変おまたせしました！

98版（5インチ2HD）（3.5インチ2HD）

Apple・club 1

アップル・クラブ ワン



ロールプレイング、シュミュレーション、アドベンチャーのやりすぎで疲れてしまった諸君！たまには、こんなゲームで息抜きしてみたらどうかな？アップル・クラブは頭の清涼飲料水。一度プレイしたらきっとやみつきになります。

3人の女の子を相手にトランプで勝負をいどみ、誰か一人がスッポンポンになるまで勝負は続きます。もちろんFM音源対応、エンディングも二種類あります。グラフィックも超一流、手抜きはいっさいしておりません。一人の女の子で6枚ものグラフィックをもっております。もし3人の女の子を全てスッポンポンにしてしまっても大丈夫。別売の『禁じられた遊びシリーズデータ集』（各定価3,000円）の女の子達があなたの挑戦を待っています。

11月21日新登場 定価3,800円

ップル・クラブ ワン本体にはこの3人の女の子がついています。

別売りデータ集も同時発売!!（98版データ集は6人で1セットになっています。）各定価3,000円



#1 セーラー服編／秘密の花園編



◆#2 日本の夏、ゆかた着物編／隣のお姉さん編

◆#3 お嬢さまと一緒編／魅惑の美少女編

#4 スポーツギャル編／あこがれ女子高生編

◆#5 不思議の国の物語編／危険な年頃編



通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合ー商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合ー郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号 東京7-140574 フェアリーテールまでお申し込みください。

※通信販売はフェアリーテール宛でお願い致します。住所は右記のとおりです。

販売・企画・制作

フェアリーテール FAIRYTALE

株式会社ジャスト JAST

東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル
日室パソコンソフト開発室内 TEL.03(200)9834

刻々と過ぎ去っていく時間の流れの中で
貴方はどんな行動をするのだろうか？
時間の流れはさまざまな現象を起こし
その映像を、音を、そして興奮を
貴方の眼に、心に焼き付けるだろう。
どちらが本物の現実なのか？
貴方にとって、
それはどちらも本当の現実なのかもしれない…。







赤川次

死体置

アドベンチャーゲームの良し悪しは、シナリオで決まります。今回は原作に、三毛猫ホームズシリーズなどで著名な推理作家、赤川次郎氏を迎えました。プロが創り出す推理の世界の中を、歩き、捜し、苦悩しながら、存分にお楽しみください。

小説をシミュレートしてシナリオを創作していますが、小説を読んだことがある人も、ない人でも楽しめる作りになっています。「時間」という概念を取り入れたシステム構築をしたので、ただ聞きこみをしたり、場所を移動したりしても捜査は進展しません。登場人物ひとりひとりが、時間とともに行動していることを考えなければだめなのです。

赤川次郎氏独特のたたみかけるような文体も、300枚を越えるグラフィックと、35曲に及ぶ音楽とともにシミュレートしています。一度、自分自身で、ミステリーの世界を実際に体験してみてください。


時計の針が時を刻む時、
またひとつのドラマが始まる。
郎原作
場で夕食を
徳間書店刊
12月5日発売
■対応機種：PC-9801シリーズ（E以上）
※要漢字ROM. RAM384K以上
■メディア：5"2HD4枚組
価格9,800円
■販売：㈱徳間コミュニケーションズ
■監修：㈱徳間書店
■制作：徳間書店インターメディア㈱
■〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL03(432)4471
©赤川次郎・徳間書店・徳間書店インターメディア・ハート電子産業

テクノポリスソフト
TECHNOPOLIS SOFT

好評発売中!!

ちょっぴりエッチな美少女たちによるアクションタイプのシミュレーションゲームだ！　美少女達の陣地に攻め登り、お城を奪うか全滅させれば一面クリア！　さあキミも美少女攻略にきゃぴきゃぴるん♡　と乗り出そう。

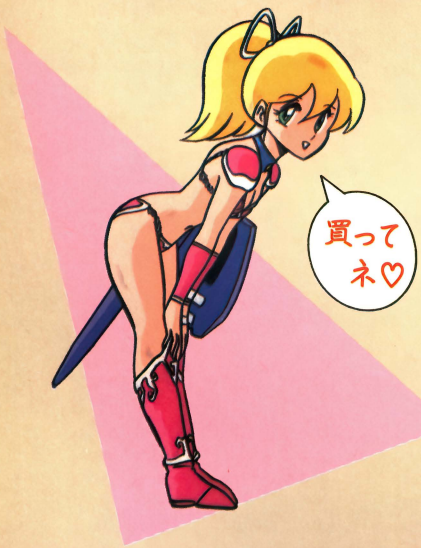


人気作家陣らによる待望の新作！

■スタッフ

佐藤　元／矢野健太郎／みやさかたかし／すみよしひでかず／NAO／Y人　他。





GAL WARS
きゃぴ☆きゃぴ☆るん♡

PC-8801SR以降（VA対応）
（5インチ2D 2枚組）

価格　6,800

特報第1弾
近日発売！

まじゃべんちゃーMSX
MSX2専用（DISK版）

テクノポリスソフト
TECHNOPOLIS SOFT

好評発売中



ビリヤード

きゃぴ☆きゃぴ☆るん♥

押し玉あり、引き玉あり、
ヒネリありのリアルな
本格的ビリヤードと
素敵でカワイイ６人の女の子達が、
一瞬にしてキミを
プールバーのハスラーに変身させる。
おなじみ「きゃぴるん・シリーズ」
第２弾!

●PC-8801SR以降（VA対応）
5インチ2D 2枚組
●PC-9801VM、VX
5インチ2HD

●価格 各7,800円

特報第2弾!
いよいよ出るらしい!

まじゃべんちゃーII（仮称）

PC-8801シリーズ

Family Soft

俺様バージョンNO.2

PC-8801SR以降

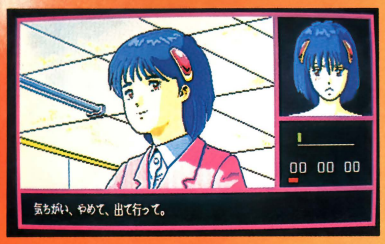
絶賛発売中

6,800円

幸駄天

いかせ男

麦子に逢いたい！



街中の女の子に、彼女達の感じる
言葉をワードにしてぶつけよう。

「俺、おまえ、好き」
ダメ、言わないで……
「おまえ、花びら、濡らす」
い、いかないで、麦子……
「おまえ、限界、知ってる」
ヤァー、イクゥ～

俺様バージョンNO.1

GAL ナンパ大作戦

MSX 2 2DD

3.5インチ2DD

RAM 64KB VRAM 128KB

6,800円　絶賛発売中



いかせ男 II

製作快調

PC-8801 SR以降

来春発売予定

6,800円



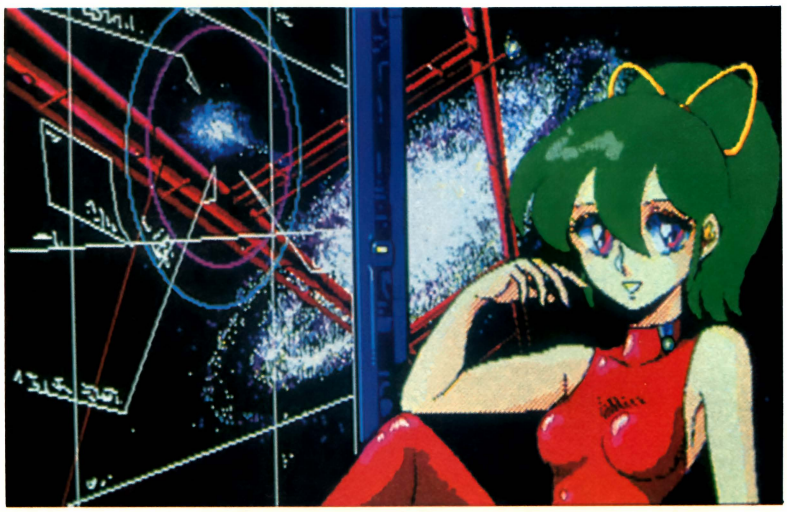
〒178 東京都練馬区東大泉6-27-25 サンハイツ大泉205号　㈱ファミリーソフト　TEL03(924)5727

C.G. ぬり絵コンテスト

入賞

第2期 (10/9~11/8)

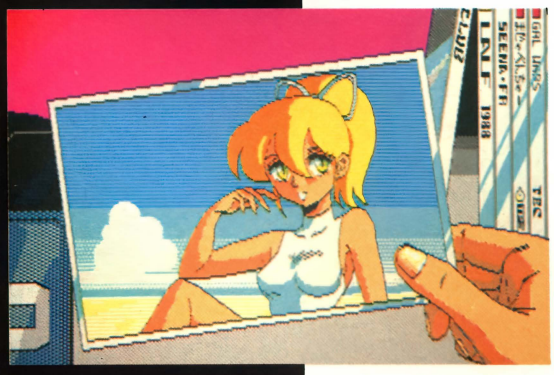
入賞&佳作作品発表!!

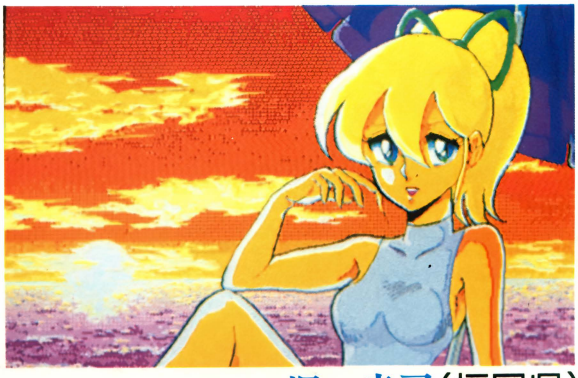


向井 康二(広島県)
PC-8801／ダ・ビンチ

佳作

篠木 功太郎(岐阜県)
PC-8801／ダ・ビンチ





堀 幸司(福岡県)
X1turbo／turbo Z's STAFF

第2期 総評

今回もたくさんのご応募、ありがとうございました。

第2期（10月9日～11月8日）の入賞作品1点と佳作作品2点は、上のように決定しました。

宇宙を背景にした作品はいくつかありましたが、向井さんの作品は細かいところまでていねいに描き込まれていて、好感が持てました。特に目がキレイですね。

篠木くんの作品は、やはりこのアイディアがいい。もちろん絵もうまい（手がリアル！）。写真の中の線が画面に対して平行なのがちと残念。

数多い海を背景にしたものの中で、堀くんの作品は1番の美しさ。女のコにもうひと工夫ほしかったな。

さて、締め切りまであと1か月。「もっとスバラシイC.G.を描けるぞ！」という人は、59ページの応募方法をよく読んで、編集部まで送ってください。お待ちしています。

ハイパー・グラフィック・ツール

LALF（ラルフ） ガッツで C.G. 実戦講座

番外編

きっとたぶんクリスマス・プレゼント！

え〜、またもや悪いお知らせです。ＬＡＬＦの発売は１月中になりそうです。ま、確定に近いので、良いお知らせとも言えますが……。ついでに今月はこのコーナー、１ページしかありません。どうしよう？

１ページしかないので番外編として、ＬＡＬＦの最終仕様についてのお話しをしましょう。

まず、以前にちょこっと書いた拡大縮小モードですが、どうしてもメモリが足りないということで、残念ながら入らなくなってしまいました。しかし、ほかの機能についてはほとんどそのまま、と言うよりわずかながらバージョンアップしています。

あっちこっちで「なんだかわからん」と悪評をかったアイコンも、全面見直ししています。あと、目に見えるところでは、座標表示も変わりました。

今回初めてプリントアウト例を掲載しましたが、いかがでしょうか？　色の重ね打ちによる中間色もなかなかのものです。開発員の話によると、ハガキ大の縮小印刷も可能にするとか……？

そうそう、データディスクに入る画面データのフォーマットにも手を加え、な、なんと、そのまま画面データを通信で送れるようにもなってしまいました。ＬＡＬＦで描いた絵を、すぐさま遠くの友達に見せることができるワケです。これは楽しみ！

ほかの機能もシェイプアップを図り、よりスピードアップしています。ん〜、無事発売されるといいな！

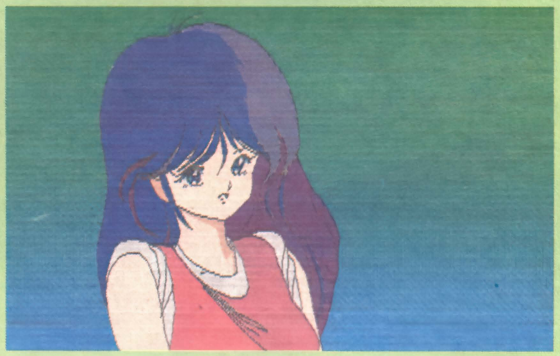
ではではまた来月。



●だいぶ変更されたアイコンだが、まだ決定ではない。もっとわかりやすいものをと試行錯誤している

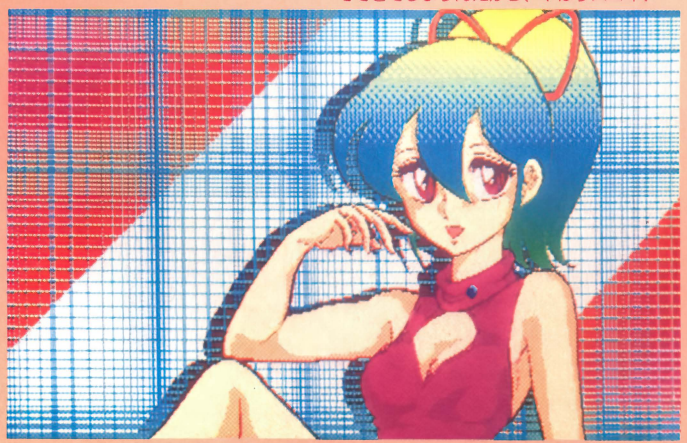


●座標表示も手直しした。拡大画面中でも、座標はメイン画面のものに対応するようになった



●プリンタ回りもほぼ完成。カラープリンタを使えば、アナログ画面もこのようにプリントアウトできるのだ

LALF開発チームの参考出品だ！



●髪の毛のグラデーションや、影の付け方にＬＡＬＦらしさが見える。これが１時間ほどでできてしまうんだから、やはりスゴイ！

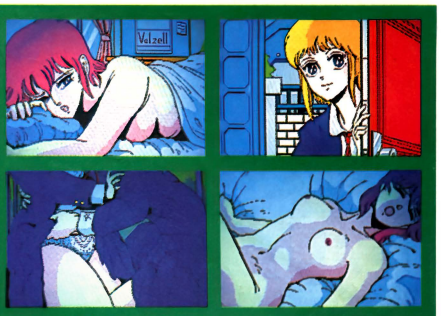
「あ、あの〜、『LALF』でぬり絵コンテストのＣ.Ｇ.作ったんですけど、送っていいですか？」「まだ発売前なのに、もし掲載したら誰が描いたかバレちゃうよ。ダメです」「じゃあ、その絵をほかのグラフィック・ツールに移して……」「それもまずい。『LALF』じゃなくてもこの程度の絵は描けるんだ、と思われちゃうよ」「うーん……」「しょうがない。参考出品という形で掲載しましょう」「あはは……」。

以上、ＬＡＬＦ開発員代表と編集担当の会話でした（一部フィクションあり）。

というワケで、ここにＬＡＬＦで描いたぬり絵コンテストの作品を掲載しました。まだ背景が未完成だけど、ＬＡＬＦの素晴らしさはわかりますよね。早く出そうね！

天使たちの午後 II

美奈子



ヒロイン・美奈子を中心に繰り広げられる
セクシー・アドヴェンチャー！

■対応機種
ー好評発売中ー
PC-88SR/FR/MR/TR/FH/MH/VA
FM-77AV/20/40
PC-98シリーズ（但し、XAは除く）X1シリーズ
定価7,800円

ジャストサウンドシリーズ可

お待たせいたしました！
〈MSX2専用〉ついに、あの「天使たちの午後・II—美奈子—」が、
ファン選抜方式による、グラフィックを増加して新発売!!
3.5" 2DD二枚組 7,800円

みつめてもっとみつめて JAST Romantic World

（ジャストサウンドシリーズ可）

定価7,800円

■対応機種
PC-88SR/FR/MR/TR/FH/MH/VA/FA/MA
PC-98シリーズ（XAは除く）
MSX_2、2ドライブ専用（MSX_2はIドライブ専用）
ディスク三枚組（PC-98、MSX_2はディスク二枚組）

セクシー・アドヴェンチャー・ゲーム!!

大好評の「天使たちの午後・II—美奈子—」のアウト・ストーリー。「天使たちの午後・III」を待ちきれないアナタのためにジャストがお贈りする



天使たちの午後・II
番外・II

全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 ㊎5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！

製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社 ジャスト JAST
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

Techpoli Music Files



限定！8cmCD6枚組の『ファルコム・スペシャル・ボックス'89』発売！

あれよあれよという間に、大きな広がりを見せたゲーム・ミュージック界。その中から目立った動きを見つけて追いかけちゃおう！というのが"Techpoli Music Files"。今回はファルコム・ミュージックの集大成ともいえるCDソフトの紹介。山口優さんの解説で新コーナーの始まり～!!

『Falcom Special Box'89』

（8cmCD・6枚組、7800円）
■限定発売中　■発売元／キングレコード

1. **FUSION** FALCOM MEETS DAVID MATTHEWS
   編曲・指揮・KEYBORD：デビッド・マシューズ
2. **SYMPHONY** from XANADU, YS, YSII
   編曲・羽田健太郎　演奏：キング・シンフォニック・オーケストラ
3. **VOCAL** from SORCERIAN
   Vocal：森口博子
4. **PLUS MIX** from YS, YSII, SORCERIAN, XANADU
   編曲：難波弘之
5. **DISCO** Super Nonstop Version
   編曲：作山功二　演奏：TOKIO DANCE BEAT BAND
6. **SORROUND THEATER** from YSII



●88年11月8日に、ホテル・グランドパレスでファルコム・レーベルの発表会があったのだ



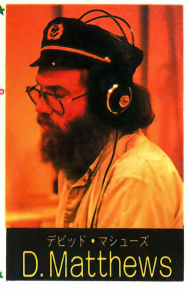
●ファルコムが関係してる発表会だけあってパソコンが見える。左にいるのはボーカル担当の森口博子ちゃん

『ファルコム』がレーベルになった

最近ではゲーム・ミュージックも多種多様で、本格的な作品も多くなり、オリコンに登場するほどの売れ行きを見せるモノも見受けられるようだ。

日本ファルコムのゲーム・ミュージックもそのひとつで、イメージソング『ザナドゥ』以来、キングレコードのファルコム・シリーズは、『イース』、『ソーサリアン』など、好評を得るアルバムを出してきた。そして今回、とうとうというか『ファルコム・レーベル』というモノができてしまったのだった。

その発足記念作品として発表された『ファルコム・スペシャル・ボックス'89』は、8cmCD6枚組の限定版。参加スタッフもフュージョン界の大物D.マシューズ（編曲・指揮・キーボード担当）を始め、羽田健太郎（編曲担当）、森口博子（ボーカル担当）、難波弘之（編曲担当）、作山功二（編曲担当）など豪華メンバー！　ニューヨークまで行って録音したという、ぜいたくさんまいの作りになっている。



〈プロフィール〉
1960年代後半からNYジャズ～ポップス界で活動を展開。1984年以来、マンハッタン・ジャズ・クインテットのリーダー格として、ジャズ・ディスク大賞金賞を始めとする、数々の賞を受賞。また、その多彩な音楽感覚から、個人としての音楽活動も多い。

GAME MUSICって知ってるかい？

■文／山口　優（EXPO）

ある音楽を聴くと、その音楽にまつわる過去（光景や雰囲気など）が、ふと蘇ることがあります。それは「高校の頃によく行った喫茶店でかかっていた」とか、「あのことつきあってたころによく聴いた」とかいう程度の思い出にすぎないのだけども、そういった軽いめまいを感じつつ聞く音楽には、また格別の心地良さがあります。

ところで皆さんはゲーム・ミュージックのレコード（CD）を聴いたことがありますか？　最近はいろいろなレコード会社がゲームのレコードをだしているので、一度ぐらいは見かけたことがあると思います。

ゲーム・ミュージックは基本的にＢＧＭ、すなわち絵（画面）があって成立つ音楽です。だから音だけをとり出して提供されるというのは何か中途半端なような気もしますが、先ほど述べたように、僕らはその音楽を聴いたときにゲームの画面を思い浮べることができる（何百回も同じシーンを見ていたわけですからね）。特にＲＰＧのようにドラマ性のあるゲームの場合、まるで自分がそのシーンを実際に体験したかのような錯覚を覚えることもある。ゲーム・ミュージックを聴く楽しみはまさにそこにあります。

また最近急激に増えているのが、ゲームの音・曲を元にしてアレンジをほどこし、ちゃんとした楽曲として収録する、いわゆるアレンジ・バージョンというヤツです。その手法自体はゲーム・ミュージックができてきたころからあったのですが、今回紹介する『ファルコム・スペシャル・ボックス'89』のようにアレンジャーやプロデューサーの人選に力を入れていくという方向性は、今後のゲーム・ミュージックの主流になっていくでしょう。

豪華メンバー勢ぞろい！

さて、その『ファルコム・スペシャル・ボックス'89』ですが、なんと８cmＣＤの６枚組になってます。しかもコレ、ファルコム・レーベルというゲーム・ソフトメーカー初の自社レーベルの第一弾の特別限定企画ということで、力の入れようが半端じゃない。さっそく６枚の内容について解説していきましょう。



〈プロフィール〉
1973年よりキーボード奏者として活躍する一方、作曲家、編曲家として数多くのメディアの音楽を担当。また、『飛行船の上のシンセサイザー弾き』などの作品で、ＳＦ作家としても知られる。最近ではファルコム作品のアレンジにより、ゲームファンにもおなじみ。

なんば　ひろゆき
難波　弘之

①FUSION

何と、いきなりN.Y.録音！　いやあジャパニーズ・ゲーム・ミュージックもどんどんワールドワイズになってきましたね。しかもこれ、フュージョン界の大御所デビッド・マシューズのアレンジ・プロデュースで、まさにN.Y.直送サウンドという感じ。マシューズさんもゲームやるんでしょうかっ。

②SYMPHONY

N.Y.のあとは、いきなりオーケストラ。『ザナドゥ』『イース』『イースII』のクラッシック・アレンジです。編曲は『イース』のＣＤでもフル・オーケストラ・アレンジを手がけた羽田健太郎氏。

③VOCAL

『ソーサリアン』に女のコ・ボーカルを加えたポップス・バージョン。その女のコというのは、あの『機動戦士Ｚガンダム』の主題歌を歌っていた森口博子ちゃんです。しかもこの歌は全部英語！で、作詞はオフコースやブレッド＆バターの詞も手がけている、フィリップ・ローズさん（すいません、僕この人知りませんでした）。

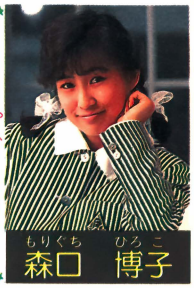


〈プロフィール〉
1978年、フリーのミュージシャンとして音楽活動開始。ロック、ジャズ、フュージョン、ポップス、歌謡曲、クラッシック、環境音楽と幅広い音楽制作を行う。現在はＴＶ、ＶＰ音楽、ＣＭソングなどの分野で活躍。1987年度クリオ賞食品部門に入賞した実力者。

さくやま　こうじ
作山　功二

④PLUS MIX

名前のとおり、パソコンのオリジナル音に楽器を重ねたアレンジ・バージョン。この方式は普通のアレンジ・バージョンにありがちな「元曲と全然違うじゃん」という欠点を克服してて、今後増えそうですね。アレンジを担当しているのは、キーボーディストの難波弘之氏。ＮＨＫの音楽講座の先生もやってる有名な人です。



〈プロフィール〉
ＴＶアニメ『機動戦士Ｚガンダム』主題歌『水の星に愛をこめて』で1985年にデビュー。以来、歌はもちろん、ドラマ、バラエティ、ラジオのパーソナリティ、ロックミュージカル（1987年『BAD BOYS BAD GIRLS』）など、マルチ・アイドルとして活躍中。

もりぐち　ひろこ
森口　博子

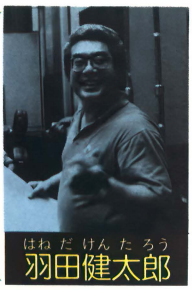
⑤DISCO

結局こういったダンス物がゲーム・ミュージックのアレンジ・バージョンに合っているような気がするなあ。ちゃんと'88年型のディスコサウンドになってます。

⑥SORROUND　THEATER

最新音響システム『Ｓ.Ｄ.Ａ.Ｓ』などといったもので処理された、立体サウンドで贈る『イースII』。確かに前からも後ろからも横からも音が聞こえてくる感じがします。

というように、まさに手をかえ品をかえといった感じの豪華６枚組８cmＣＤ。特典の方も、ポスターや楽譜、そしてなんとスタッフの寄せ書きまでついた７点セット。派手なことが大好きというあなたなら、心ゆくまで楽しむことができるでしょう。



〈プロフィール〉
桐朋学園音楽部ピアノ科卒業と同時に、フリーピアニスト・作曲家・編曲家として活動開始。1981年の日本アカデミー賞音楽賞優秀賞と1983年、日本アニメ大賞音楽部門賞受賞などで、その実力が広く評価された。最近は多種多様なジャンルで活躍中。

はねだ　けんたろう
羽田健太郎

やまぐち　すぐる
山口　優

斜の構え方には定評のある音楽家。ＥＸＰＯ（エキスポ）というバンドで日本音楽界に生温かい風を吹き込むかたわら、天気のいい日には縁側で猫をなで、今日も鉛筆のしんをなめている。

INFORMATION

1『Falcom Special Box '89』
1名様



2 交響曲『イース』(CD版)＋キングレコードCGMシリーズ・テレホンカード
2名様



キングレコードさんのご厚意により、ゲーム・ミュージック・ソフト（ＣＤ版）をプレゼントします！　ご希望の方はハガキに、ほしい商品の番号と商品名、住所、氏名、年齢、職業（学年）電話番号を明記の上、下記のあて先まで（締め切り／１月８日必着）。当選者の発表は、1989年テクノポリス３月号で行います。

●あて先●
〒105 東京都港区新橋４-10-7
徳間書店インターメディア㈱　テクノポリス編集部
Techpoli Music Files プレゼント係

※このコーナーは不定期に連載します。扱ってほしいテーマなどご意見、ご希望などありましたら、プレゼントと同じあて先でTechpoli Music Files係までお寄せください。

ENTERTAINMENT FOR USERS　エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

1月号
好評発売中！
特別定価480円
毎月8日発売

大増ページ＋付録つき

この冬のホットなゲームを満載！

新作ソフト徹底研究

きまぐれオレンジロード
サイオブレード
琥珀色の遺言/孔雀王
死霊戦線2/写真館Ⅲ
ファンタジーⅡ
原宿アフタダーク
居眠り流阿佐田哲也のA級麻雀
コナミのゲームコレクションVol. 1～2
ぺんぎんくん wars 2
ディスクステーションNo.2
アークス

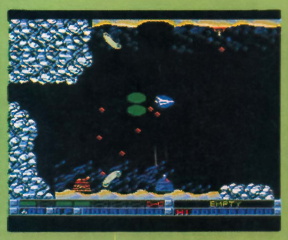
ゲーム十字軍

ゼビウスの文字の解説講座がやラスハゲのウル技、クリムゾンのスペシャルまであるぞ。



メジャーなイメージのＲＰＧ『クリムゾン』の楽しみ方

話題のゲーム完全攻略！



グラディウスシリーズ第3弾
ゴーファーの野望
～エピソードⅡ～



完全攻略第3弾！
ラスト・ハルマゲドン



近未来が舞台のアドベンチャー
スナッチャー

FAN STRATEGY

MSX2版の『三国志』がメイン。信長やジンギスカンの情報も、もちろんあるぞ！



何度やってもあきない

ゲーム・プログラム

編集部が作った『大ライフゲーム』(写真)のほか計10本のプログラムを満載！



万華鏡より奥が深い

MSX・FANの単行本

MSXのゲーム・プログラム満載本
MSX・FAN12月号増刊
ファンダム・ライブラリー④
『MSXプログラムコレクション50本』
好評発売中／定価780円

ＭＳＸ・ＦＡＮで好評連載中のプログラムページ「ファンダム」を１冊にまとめた『ＭＳＸプログラムコレクション50本』第４弾。今回は、本誌の88年５～10月号に掲載した中から50本を厳選。１画面から、本格的なものまで収めた充実本！



MSXゲームのウル技満載本
『ゲーム十字軍Vol.1』
好評発売中／定価880円

好評記事の数々のネタがまとめて１冊になった。いろんな情報がつめこまれたこの本はＭＳＸゲーマーにとってバイブルになるに違いない。おもな内容は十字軍掲載のウル技のすべて／激ペナ極秘ファイル改訂版／エッチゲーム未公開写真集／ストラテジー名作集／ウルティマⅣ特大マップなど



特別付録

MSX2＋のハードからソフトまでの最新情報満載本！！

オール アバウト
ALL ABOUT
MSX ツープラス 2+



集中連載・前編
FM音源をカンタンにマスターするための特別ページ
HOW ハウ TO トウ FM音源

お年玉スペシャル 豪華プレゼント

徳間書店

©コナミ／フレイン・グレイ／ヒッソー／スキャプトラスト／光栄
MSXマークはアスキーの商標です。

Do-Jin ソフト

あけましておめでとうございます。さて、お正月に遊ぶなら同人ソフト。もらったお年玉で、目当てのゲームを手に入れましょう。おせち料理を食べながら、同人ソフトを作るのも楽しいかも。ということで、今年もよろしくお願いします。なお、今月のイラスト担当は、エレインソフトのあぐりさんです。



イラスト／あぐり

今月の同人ソフト つっしんで(?) 8本 —P.92

地球防衛軍アルバイト部隊／天使たちの誘惑／ぱずるくん／宇宙牧師／Heiress／妖精の館／美食倶楽部／Mini China Chess

世界に広げよう!!
Do-Jin ネットワーク
—P.97

短期集中連載
女子大生といっしょに
同人ソフトを作っちゃお
—P.100

未来感覚のシミュレーションゲーム

地球防衛軍アルバイト部隊

BY● H.A.T.

ロボットアニメを見ているようなゲームソフトだ。メカが変形したり、3種類の違う武器が使えたりと楽しさいっぱい。カーソルキーをフルに使って戦えば、気分はもう未来派野郎の戦争だゼ!!

PC-8801シリーズ | 5D

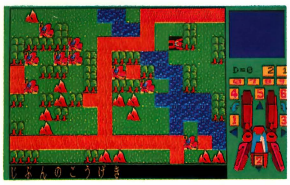
さらわれた妹を追ってアタ〜ック!!

平和な学園に突然ＵＦＯが飛来。女のコを次々とさらうと、こんなメッセージを言い残した。「私の名はふる。女のコを返してほしいのなら、私を倒すことだ……」。

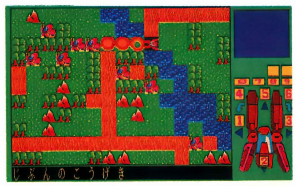
このゲームはさらわれた妹をはじめとする女のコを助けだすために戦う、ＳＦウォーのシミュレーションゲームだぞ。一見、簡単そうに見えるけど油断するとたちまちゲームオーバーになりかねないゲームなのだ。



●１面クリア。でもここには妹はいなかった……



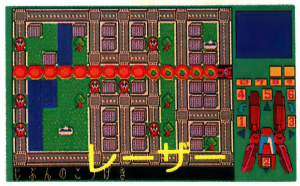
●１面の戦闘シーンから。右上の赤いのが自分で、ピンクのメカが敵だ



●ミサイル発射！　画面右側に見える数字がそのままカーソルキーに対応

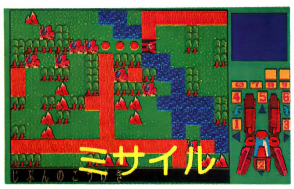
これが3つの武器だ!

戦いに勝つポイントがこの3つの武器の使いわけだ。ミサイル以外は数に限りがあるので使うタイミングが勝負の決め手になる。

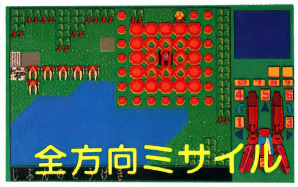


●途中にある障害物をすべて貫通して敵を破壊する強力な武器だ

●飛距離はないが、無制限に発射できるのがGood!

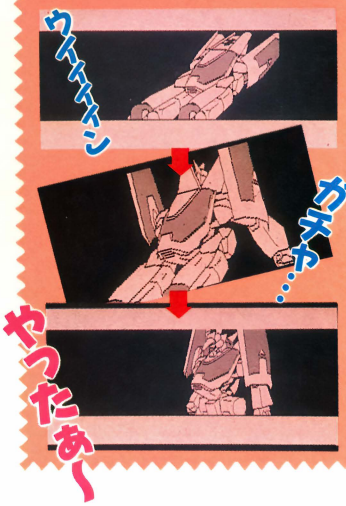


●自分の回りにいる敵をすべてやっつける恐るべき兵器。数が少ない



変形がカックイイ

いよいよボスキャラとの対決というところになるとそれまでのメカから人型兵器へと変形しちゃうのだ。



通販の申し込み方法

〒116 東京都荒川区西日暮里6-44-8 金子ビル102 佐野様方 Ｈ.Ａ.Ｔ.まで、1200円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。なお、初代ＰＣ-8801の方は必ずそれを明記してください。

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.92〜P.96で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに、申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思うけど3か月は待ってあげてくださいネ!

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名してしまうと無効になったり、手続きに手間がかかったりします。必ず無記名にしましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ!　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込み先は、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

あこがれのあのコを追ってAVG

天使たちの誘惑

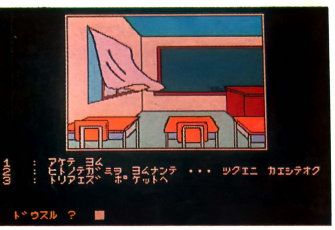
BY●STUDIOめんたんぴん

PC-8801シリーズ | 5D

※PC-88VAシリーズ不可

本命か・ほかの女のコかそれが問題だ!?

ひそかに想いをよせているクラスメートのマリコの様子が、どうも最近おかしい。いったいなにがあったのか。ほかの女のコたちから情報を集めてゆくAVGだ。途中、出会う女のコに移り気を起こすとそこで終わりになっちゃうんだけど、そこがまた楽しい!?



●教室では何を拾って、何を捨てるかがポイント……



通販の申し込み方法

〒578 大阪府東大阪市鴻池町2-5-17-613 今畠中様方 STUDIOめんたんぴんまで、1200円分の郵便小為替(無記名)と50円切手1枚、それと郵便番号・住所・氏名を明記したものを同封のうえ送ってください。

美少女パネルずらしパズルゲームよん♡

ぱずるくん

BY● F.G.T.PAMPS

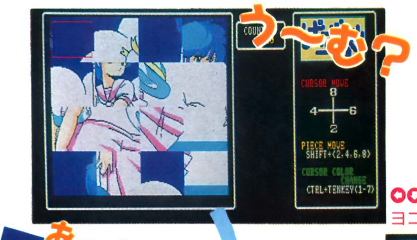
X1シリーズ	5D
PC-8801 mkⅡSRシリーズ	5D

※PC-88VAシリーズ不可

パズル&美少女♡

パズルゲームに美少女はつきもの(!?)。この『ぱずるくん』にも美少女がいっぱい♡ 10+α人!

いくつかに分割されたパネルを上下左右にずらして、絵を完成させるというパズル。上下、左右はそれぞれつながっているので、ヘタに動かすとかえってグチャグチャになっちゃうぞ。先に進むほど細かくなって難しい〜!



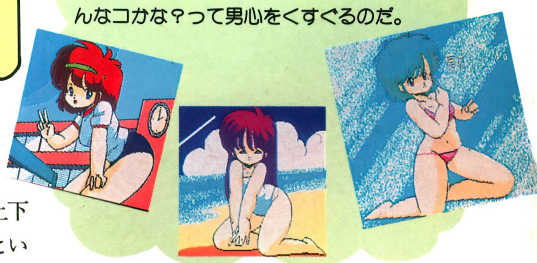


●●左のようにバラバラになったパネルを、タテ、ヨコにずらしていって、美少女を完成させるわけね



かわいーコばっかし♥

次々とよくデキたかわいーコが出てくるもんだから、やめるにやめられない。次はどんなコかな?って男心をくすぐるのだ。



●パネルの番号が表示される隠し(でない)コマンドだ。ほかにもあるらしい



通販の申し込み方法

現在通販は行ってませんが、パソケットⅢで販売を予定しています。ソフトのほしい方はそのときに購入するようにしてください。

愛♡と平和(?)を説く神聖なソフト!?

宇宙牧師

BY●ONION software

あなたは神を信じますか？　私は神の使いです。——てな具合に、もし、迷える小羊たちを愛の力で救いだすことができたら……。そんな人間の愛と勇気をテーマに制作されたゲームに違いない!?

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※サウンドボードⅡ対応

いろいろな要素を含んだ謎のゲームよん

プレイヤーは牧師「モアレ」となり、宇宙に謎の宗教「宇宙教」を広めちゃおうっていうザン新なソフトだ!?

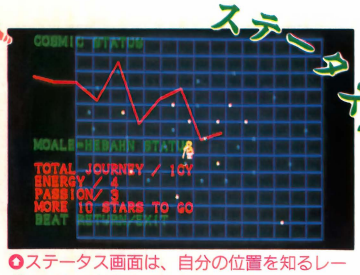
宇宙は不思議な星がたくさんひしめきあっていて、グラフィックが激きれい(アナログならもっとイイよ)。音楽も曲数が多く凝っているんだ。また、怠慢な体質の人のために、自動セーブ機能を付けてあるぞ（う〜ん、慈悲深い!?)。もう、布教がクセになりそう!!

オープニング



●このオープニングは、1度しか見れない（最初にゲームを立ち上げたときだけ)。目をこじあけて、しっかり見つめよう！

ステータス画面



●ステータス画面は、自分の位置を知るレーダーみたいなもん。小さい点々は惑星ね

宇宙画面



●ステータスを見て行きたい星を決めたら、画面右下のコンパスで方向と距離を決定し移動。宇宙の外へ出ようとするとワープするよ

邪悪な敵(?)も連射でラクラク布教しちゃお

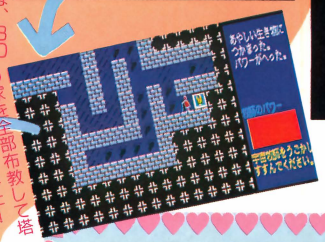


●布教のできそうな星に着いたら家を訪問して悪(?)と戦うのだ。無事に布教し終わると画面上段の塔のパワーが減っちゃうぞ

●どーやらわけか布教は、3Dのシューティングゲーム。宇宙船をテンキーで操作して、(×)キーで連射。アクションがニガ手な人もラクラク布教できるようになっているのだ



●家族全部布教して塔の中へ入ってみたーカンを働かせて進んでみよう。ヘンな生物にエネルギーを吸われると、パワーが減っちゃうぞ



●塔の中で敵と出合うと、つねりシューティングゲームに……。スペースキーで前進させて悪を滅ぼさせるのだ。サウンドボードⅡが付いていれば2度おいしいよ



未知の部分にワクワク、ハラハラ!

宇宙は宇宙海賊なども潜んでいるらしい。とっても危険なので十分な注意が必要だ。また、惑星の中には親切にするとエネルギーの素をくれる生物（?）もいる。へんなヤツが多く、流れる音楽もその星ごとに違うから、立ち寄りがいがあるよ。



●この星には忍者のような生物が住んでいる。次は神たま惑星というところへ行こうかな？

●宇宙海賊に出会ったら、しこたま逃げよう。武器が通用しないよ



宇宙の神秘♡♡を伝道するぞえ

悪を滅ぼしたあとは、楽しい楽しい布教のお時間よ。宇宙に正（性?）教を広めるのだ♡　きっとすがすがしい気分になれるハズ!?

●モアレは、玉ねぎとたわむれる少女に宇宙の神秘を教えた♥



●かわいいマウスちゃん。思わず、ぐり〜んぐり〜ん(?)布教するが

●神聖な(?)牧師は、たのまれれば血だって吸わせてあげちゃうのだ

●低血圧が直るオマジナイをしてあげるモアレ。これも人のため!?

通販の申し込み方法

〒106 東京都港区西麻布 3-8-19 ONION softwareまで、500円分の郵便小為替（無記名）と郵便番号・住所・氏名を明記したものを同封のうえ、1月末日までに送ってください。

3D迷路でパズルのピース探し!?

Heiress（エリス）

BY●UJソフト

PC-9801シリーズ | 5HD

※FM音源対応

手軽に遊べて熱中できるゲーム

3D迷路内にちらばった19枚のパズルのピースを拾い集めるのが最初の目的。画面に表示されるレーダーを見ながら探し集めればいいんだけど、迷路は複雑で行き止まりなども多く思った以上に大変！　しかも途中には奇妙なヤツらが潜んでいてパワーを吸い取っていく(パワーがなくなるとゲームオーバーね)。でも時間制限はないし技術はいらないから、誰でも熱中して遊べるよ。



●●迷路の中は危険がいっぱい。これらに出合うと画面右中央のPW（パワー）が1つ減る。



●カーソルキーで矢印を選び、進む方向を決める（矢印の下が水色になってない方向には進めない）。現在向いている方向も表示される



●ピースを見つけると画面のPUの☆が1つずつ減っていく。のこりは0個

通販の申し込み方法

現在通販は行ってませんが、パソケットIIIで販売を予定しています。ソフトのほしい方はそのときに購入するようにしてください。なお、連絡は郵便で、〒307-02　栃木県小山市福良1538 田中様方 UJソフトまで。アンケートもよろしく！

最後は15パズルよ♡

長い道ノリをへて全部のピースを集め終わると、15パズル（19ピースなんだけど!?）に早変わり。3分以内に完成させるとオマケ画面が見られるらしい。



ちょっと手ごわい美少女AVG♡

妖精の館

BY●ソフトSOS

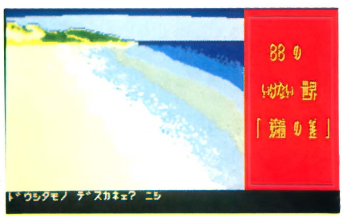
PC-8801シリーズ | 5D

努力すれば必ず女のコと○○♡!?

最近めずらしいカナ入力のAVG。でも受け付ける単語はけっこう多く、リアクションがおもしろいので苦にならないのだ。

ゲームは大きく前編・後編に分けられ、後編の妖精の館に入ると盛り上がってくるぞ!!　ここでは、うまく進めると女のコの○○♡画面を見ることができるぞ。しかし、女のコは意外と手ごわいので全速力でプレイしちゃおう。

●コマンドの入力待ちになったら名詞か動詞を1つ入力してゲームを進める。まず、いろんなところを回ってアイテム集めから……



館の中は…



●比較的おとなしい女のコ。○○○○○○を使うと○×△

●このコは、ちょっとやっかい。あるモノが必要だぞ！

通販の申し込み方法

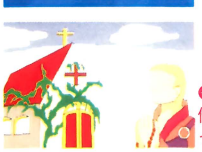
〒331 埼玉県大宮市上小町1196-3 ソフトSOSまで、1200円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名を明記したものを同封のうえ送ってください。

ゲームオーバーも快感に!?

とにかくこのソフト、トラップがものすごく多いんだ。アイテムがなかったり使い方を間違えたり、ムチャなことをするとすぐにゲームオーバー。でも、このゲームオーバーも種類がいろいろあってニクメなくなっちゃう！



●海辺にいた人魚に気に入られてしまったらしい！　竜宮城へ連れて行かれて……。プクプク



●なぜか突然、人類愛に目覚めて僧侶になっちゃった！　やさしいって罪なのね!?



●あなたのテクに満足しなかった女のコが、警察に密告!!　あるアイテムを使ってないと……

思い切りパロディAVGよ！

美食倶楽部

BY●FARG TEAM

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D

ギャグいっぱいのおいしいソフト!?

ヒョンなことから岡山と栗取の二人は、コック長のメタルクックと料理の腕を競い合うことになった。ただし、材料はこの町のなかで集めて、会場への行き方は自分で見つけなければならない！——というストーリーで始まるAVGなのだ。

軽快な音楽で気持ちよくプレイできるが、最後にとんでもないトラップが1つあるので、セーブ機能をフルに活用しちゃおう！

ストーリー、キャラクタ共に思い切りのパロディーで、会話もおもしろいぞ。とにかく爆笑しちゃうソフトだよ。



●これはプロローグ画面。男が岡山で、女が栗取。究極の味をめざすカップルだ



●コマンド選択式のAVGだが、移動のコマンドだけちょっと変わっている。画面右下にマップが現われ、それで移動するんだ

親近感あふれるキャラたち

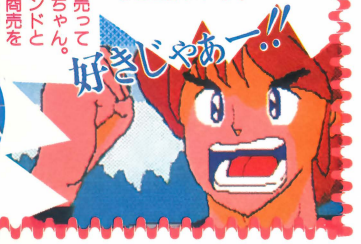
登場するキャラたちは、み〜んな何かのパロディなんだ。持ち味をうまく生かして個性的に描かれているから楽しいね！



●くら〜い洞くつの中で、いじけているおすもうさんはダァ〜レでしょう?

●せり菜を売っているセリナちゃん。ボーイフレンドといっしょに商売をしているらしい！

●このシャイで情熱的な男のコは、まさしく……。ということは、相手の女のコもどこかにいる?





●魚を盗まれてイカっているお姉さん。この頭にこの顔が……イイネェ



●ソース売りの少女。名前はないが、フィーナちゃんと呼びたくなるね!?



小さくてもピリリとムズイ！

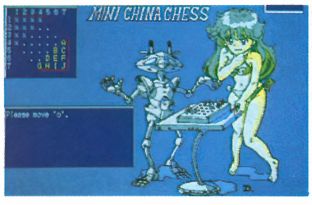
Mini China Chess

BY●PC-PC

PC-9801シリーズ｜5DD

チエスといっても…!?

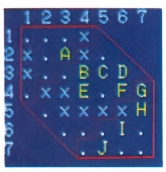
西洋将棋のことじゃないんだ。いくつかに区切られたマスの盤（フィールド）があって、その両端に数個のコマが陣形を組んでいる。そのコマを1コずつ交互に動かして早く相手の陣地に並んだほうが勝ちというゲーム。俗にダイヤモンドゲームと言われるものに似たゲームなんだ。勝てば女のコが……というのはないけれど、なかなか複雑で、知的なゲームだね。対コンピュータ以外に2プレイヤーでも遊べちゃうんだ。



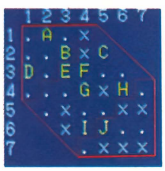
●左上がゲーム画面。右の女のコは特に意味ナシ

見つけた ズルイ!?必勝法

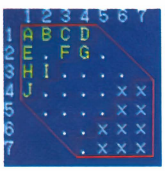
じつはコンピュータを相手にガンバッたんだけど、どーしても勝てない！　そこで相手のコマ1コを身動きとれないようにしてしまったのダ。



●ABCが自分で、×印がコンピュータ



●A〜Fを使って敵を押えておいて



●Gを入れれば勝ち。やったネ

通販の申し込み方法

〒300-11 茨城県土浦市荒川沖410
土田様方 FARG TEAMまで、1200円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名を明記したものを同封のうえ送ってください。

通販の申し込み方法

〒273 千葉県船橋市宮本2-1-4-303
三宅様方 PC-PCまで、600円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名を明記したものを同封のうえ送ってください。

世界に広げよう Do-Jinネットワーク

今月は、なぜかバグのお知らせが多くなっちゃったネットワーク。来月は、サークルの紹介・新作ソフト情報・募集などをまとめて発表する予定。おたのしみにねっ♡アクセスのほうもヨ・ロ・シ・ク

サークル紹介&バグです

スミマセン

BY●Sea-side Soft

自己紹介：Sea-side Softは、変名して2ヶ月余りのまだ経験の浅いサークルです。「自分たちが作りたいものを作る」を第1として、4つの開発グループがゲーム開発を行っています。

現状：スタッフ全員が中3、高3なので'89年春まで大きな活動はできませんが、少しずつゲーム開発を行っています。

来年：うちのサークルは'89年からが本番です。ただ今、'89年用に企画・開発しているソフトは5本。うち1本を夏コミで予告したところ、大（?）反響でした。'89年のSea-side Softは要チェックですよ！

みなさんへ：夏コミで『ドラスタ2』を直接買った人（つまり通販でない人）！　バグがあるので至急連絡を！　すみません。

また、夏コミで予告した『HELL FORCE』は限定販売になりそうです（それだけラベルやパッケージに力を入れるのさっ！）。

募集：ただ今、アセンブラレベルでのプログラム（機種は問いません）ができる人、かわいい女のコが描ける人、印刷に詳しい（原稿も書ける）人、ケースetc.の方面に強い人とか、デバックスタッフ（ゲーマー）など、各種スタッフを募集しています。

お気軽に連絡をください。待ってます。

連絡先：〒223　神奈川県横浜市港北区箕輪町1116-10　田口様方　Sea-side Soft

本当に申し訳ありません！

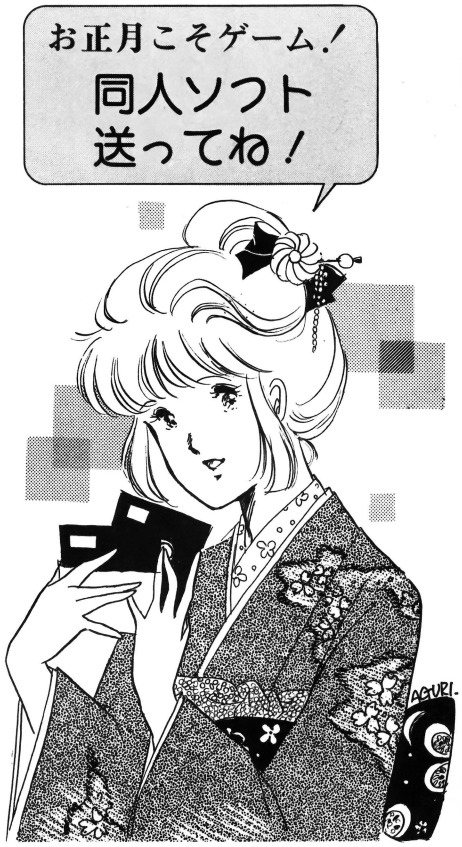
BY●TSUKKA software

その1：夏コミで販売した『こんなゲームみた事ない』に、元祖PC-8801とPC-8801mkIIでは動作しないという状態が起きております。これらの機種の人は、当サークルにゲームディスクを送ってください。無料で交換いたします。

その2：パソケットIIで『こんなゲームみた事ない2』を買った一部の方々の中に、間違えて前作の『こんなゲームみた事ない』（しかも元祖PC-88とPC-88mkIIでは動作しないもの）が、まざっていました。タイトルバックが「?」マークだったり、全然動作しなかったりした人は、**マニュアルと一緒に**ゲームディスクを当サークルに送ってください。無料交換いたします（ちなみに『2』のタイトルバックは、スキャナで取り込んだPC-88の写真です）。

ディスクを送るのが面倒くさい人は、12月25日のパソケットIIIにマニュアルと一緒にゲームディスクを持ってきて「Eternal Champion Software」に手渡してください（当サークルはパソケットIII・IVに参加しません）。

連絡先：〒170　東京都豊島区東池袋5-11-9　大塚様方　TSUKKA software



投稿ソフト大募集!!

Do-Jinファンでは、みなさんが作ったソフトを広く紹介する場を提供します。ゲームがメインですが、多くの人が使えるものであれば実用ソフトでもOK。もちろん個人でもグループでもかまいません。

●投稿されたソフトは……

誌上に掲載するソフトについては、作者が希望するならば「通信販売の申し込み方法」も掲載して、たくさんの人に楽しんでもらえるようにします。

ただし、このコーナーはプログラムやグラフィックを紹介する場ではないので、1本のソフトとして完成していないものや、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

なお、作者が希望するならば、通信販売でなく、テクノポリスソフトが代わってディスク・サービスをする方法、それにテクノポリスソフトによる市販ソフト化も検討します。これはプロをめざす人向き。

●投稿のときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記してください。

❷ソフトとして完成した形のディスクで投稿すること。ディスクにはソフト名と機種名を明記してください。

❸ディスクといっしょに、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹投稿したソフトと同じものを必ず手もとにおいておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお投稿されたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ）・電話番号も忘れずに。

●あて先●

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Do-Jinファン係

ごめんなさい！ バグの直し方です

BY●FAGYE SYSTEMES

こんにちはFAGYE SYSTEMESです。すみません。『HTA MUSIC集vol.1』にバグがありました。開発中のプログラムはきれいな音だったのに、ディスクにまとめたのを聴いてみると、たいへんおかしい。

「げげ、バグじゃー」ということで、DISK-BASICを起動してドライブ1に『HTA MUSIC集』を入れてください。そして、

LOAD "A—JAX"〔RETURN〕

そのあと120行目をリスト1のように変更してください。それが終わったらリスト2を追加し〔RETURN〕

そして、最後に必ず**SAVE "A—JAX"**でセーブしてください。

あと、テンポが狂うことがありますが、こんなのいやだという人は、同じようにDISK-BASICを起動させて**FFF、QQQ**というファイルをロードし、**頭の行に次の文を入れてください。**

NEW CMD：CMD UNLINK：NEW CMD〔RETURN〕

なおFILESは、できないようになっているのでやらないでください。

それからパソケットIIで販売したものについては、バグは直してあります。ほかにもバグがありましたらお知らせください。

なお、どうしてもバグの直し方のわからない方や、コピーミスなどがありましたら、手紙と一緒にディスクを封筒に入れて壊れないようにして送ってください。完全なものと交換します。

連絡先は、〒287 千葉県佐原市津宮1405 有本様方 FAGYE SYSTEMESです。

P.S.今度のパソケットIIIで100円ソフトをだすよーん!!

リスト1

```
120 AD=&HE000:ON ERROR GOTO*V
```

リスト2

```
590 POKE AD+8,A%(1,6)*64+A%(1,0)
21110 *V:ZZ$="DELETE 590"+CHR$(13)+CHR$(
2)+"RUN"+CHR$(13)
21111 FOR I=1 TO LEN(ZZ$):POKE &HEFD8+I,
ASC(MID$(ZZ$,I,1)):NEXT
21112 POKE &HEFCD,LEM(ZZ$)-1:POKE &HEFCE
,31
```

通販のご注意と 連絡先変更のお知らせ

BY●スリーアイズ

11月号で紹介のSF・AVG『天空のステラ』、たくさんの申し込みありがとうございました。

ところで、申し込みを受けたなかで、気になった点がいくつか見当たりましたのであげておきます。

1、送り先の郵便番号やあて名は、記事を正確に書き写して何度も確認しましょう。

先輩が答える！ プロが応える！ 同人ソフトQ&A

はぁい！ みなさんの素朴な質問に元気よく答える、Q&Aのコーナーだよ。

Q 今年の9月16日にエレインソフトから『えろてぃっく・まじかる・とりっぷ』がきましたが、ディスクが曲がっていて作動しません。こういう場合はあきらめるしかないのでしょうか？（福岡県 斉藤クン）



なにをーおっしゃるうさぎさん！ 郵送中の事故なんでしょう？まず、そのことをエレインソフトさんに伝えてみてね。きっと事情をわかってくれると思うよ。エレインソフトさんはアフターサポートもちゃんとしているサークルなのよ。

Q 古い同人ソフトでほしいモノがたくさんあるんですが、手に入りません。同人ソフトは、「テクポリ市」の「売りたし・買いたし」に出してはいけないのでしょうか（もちろん「買いたし」のほう）。（兵庫県 藤田クン）



ほしい気持ちはわかるんだけど、そもそも同人ソフトっていうのは、商品じゃなくて作品なんだ。だから値段もそのサークルによってマチマチだし……。やっぱり、そういう作品を作った人たちの許可なく、売ったり・買ったりするのはよくないと思う。それから、「テクポリ市」の場合だと、マニュアルとかパッケージのないソフトの「売りたし」は原則として認めてないんだ（これは、コピーソフトの販売を防止するため）。だけど同人ソフトって、最初からマニュアルやパッケージのないモノがとっても多いでしょう。そういった問題も含めて「テクポリ市」では、同人ソフトの「売りたし・買いたし」をやっていないんだ。

Q もし、もしですけども、郵便小為替を使わずに封筒にお金を入れて送ったとして、これに対してちゃんと商品を送ってくれるのでしょうか？それとも、やっぱり小為替をつかわなくてはいけないのでしょうか？（大阪府 あいうえおクン）



基本的に、郵便でお金を送るのは違法です。そのために郵便局では、現金書留というものを発行しているのね。じゃあ、現金書留で現金を送るのならいいのかな？ というと、それもサークルによってはかえって迷惑になっちゃうの。郵便書留だと相手が不在の場合は、その管轄の郵便局に送り返されて、本人が取りに行くことになるのよ。その郵便局が近所ならいいけど、なかには電車に乗って行かなければならないことだってあるんだから!! ソフトの遅れる原因にもなると思うし。だから、とくに現金書留を認めてないサークルには、郵便小為替（無記名）で送ってあげてね。

緊急ネットワーク：S.S.S シューティング スター ソフトウエアーズでは、現在『舞ちゃんてば、ふぁいてぃんぐなう』の通販は行なっていません。ご了承ください。また、『舞ちゃんてば〜』で今だに機種名を書いてなく、送れない方がいます。申し込んで今現在送られてこない方は、機種名をお知らせください。

はぁーるばる来たぜ、神戸のコミックストリート!!

つ、ついに神戸の同人誌即売会コミックストリートを取材しちゃったぞ!!

そもそも、この"コミスト"は、3、4年前に、東京のコミケみたいな即売会を関西でも開こうじゃないか！ということで、開かれるようになったんだって。そして、2年ぐらい前から同人ソフトも顔を出し始めたんだ。

さて期待していたものの、同人ソフトは思ったほど出てなく、出展サークルも15ぐらい。今回は、全体的に、中間テスト期間だったためサークルの集まりがよくなかったようだ。



○午後2時ごろ。人がやや少ないけど、場内の雰囲気は東京のコミケと変わらないね



○ここが今回のコミックストリートが行われた神戸国際展示場。広々とした敷地に建てられているんだ

なお、次回のコミックストリートは、12月25日の午前10：30から、神戸の国際展示場（三宮駅よりポートライナーで、市民広場駅下車）で開催される予定。

ちょっと間違えたんだと思うけど、福岡県が福島県に変わっていたり、切手をはっていない方もいましたよ。

2、封筒の裏面には、絶対自分の住所・氏名を書いておきましょう。あて先を間違えて差出人も不明だと、どちらにも届けられず、どこかの郵便局で眠るはめになってしまいます。

住所を書いた紙を入れてあっても郵便局は見てくれませんよ。

最後に、当方へ通販を申し込んで3週間以上待たされている方、その他の問い合わせ、申し込みはあて先が変わりましたので下記のところまでどうぞ。

〒822　福岡県直方郵便局　私書箱10号スリーアイズ様まで。



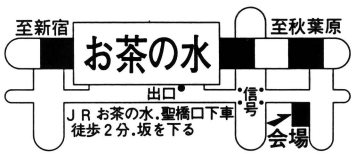
ネットワークイベント情報

同人ソフト即売会 パソケットIII

日程　12月25日(日)

時間　11:00〜16:00(予定)

場所　損保会館



※なお、朝早くから会場前に並ぶと、まわりの迷惑になります。午前8時前は会場にこないようにしてください。できれば、9時以降におこしください。

Do-Jinネットワーク アクセス受け付け中!

Do-Jinネットワークは、読者と同人ソフトハウスをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしているのでよろしく。

❶同人ソフトから読者のみなさんへいろいろなお知らせ

ボクたちはこんなグループです、今度こんなことをやるから来てください、こういう才能のある人を探しています、通販の発送が遅れています、○○さん連絡をください、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。なお、ソフトを紹介したいときは「投稿ソフト」係に送ってね。

❷読者のみなさんからの質問アレコレ

ああしたいんだけどどうしたらいいの？こういうことがわかんないんだけど教えて！こんなものを探してるんだけどどこにある？そのほか、申し込んだのに来ないよー、どこそこに連絡つけたいよー、などなど、さまざまな質問を受け付けてます。解答者は質問の内容により、同人ソフト、編集部、市販ソフトハウスなどがあたるのだ。

❸同人ソフトの大自己紹介

「アクセク・リポート」は編集部から取材お願いをするコーナーですが、"ゼヒ載りたい"というメダチタガリのグループの売り込みも受け付けてます。カンタンな自己紹介を付けて申し込んでね。

以上3つのアクセスは、郵便で、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Do-Jinネットワーク
同人ソフトQ&A
アクセク・リポート訪問記

まで。①グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人の場合は個人名、②連絡先住所、③代表者または個人の年齢、④職業（学年）、⑤連絡先電話番号、の明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

女子大生といっしょに同人ソフトを作っちゃお！



第4回

やっと一人前!?
PC-8801版
＋PC-9801版



イラスト／Y人

わーい♡　このコーナーにもやっとサンタさんがやって来たよ。もう1月号だから、ひと月遅れではあるけれど、正直者のサンタさんなんだぃっ。今回は、グラフィックをだすときに役立つ、ちょっとしたオマジナイをいくつかプレゼントするからね。みんなのゲームが、もっともっと楽しくなりますように♡　ただし、今回もPC-88、PC-98版対象なの。他機種のみなさん、ごめんなさいね。

toオニオンさん

すっかり寒くなりましたが、めげずにソフト作りに励んでいる今日このごろです。

　前回、描いた絵をディスクに入れたものの、ココだっ！という場所に絵を出すことができません。この前、教えてくれなかったぁー。

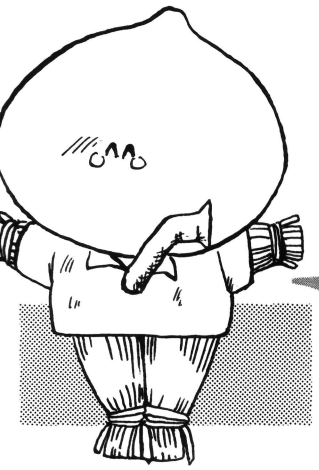
　それに、ゲームを始めるときに、いちいちRUNさせるのってメンドーくさいっ！　市販のゲームみたいにオートスタートさせたいんだけど、どうすればいいの？

　ほかにも、ソフトが見栄えするオマジナイがあったら、いろいろ教えてください。

fromふぁーふぁ



ピンポンパンポォーン、スミマセン誤植のお知らせです：テクノポリス12月号のP．91の11行目で、「画面に、圧縮したい絵を表示しておいて……リスト2をＲＵＮさせます。」となっていますが、「リスト4をＲＵＮさせます。」の誤りでした。女子大生といっしょに同人ソフトを作っちゃおうと思っている読者の皆さま、ご迷惑をおかけしましたことを深くザンゲ申し上げます。ごめんなさい!!　（関係者一同）



はーい。11月号のマシン語ソースリストを希望してくれた人、どうもありがとね。誰もいらないだろうと思っていただけに、びっくり。

だけど、うれしい反面、じつは私の作るプログラムリストはめちゃくちゃきたないので恥ずかしいのでした。

私は前にこのコーナーで言ったように、プログラムはその目的のことができればいい、と考えて作っていますからね。とっても美しく短い行数で作ったプログラムも、ものすごく汚くてだらだら長いプログラムも、画面に表示されているのを見ているぶんには同じでしょう。

だから、『まじゃべんちゃー』というソフトなどは、それはもう、ものすごいプログラムで、移植を担当するプログラマーの頭の上に渦のような『?』を積み上げさせてしまったようです……他人事みたいですね。

で、つまりは何が言いたいかというと、本に載せたり人に見られるようなプログラムは美しく作ったほうがいいなぁと思った、というわけ……。

さて、今回はいよいよ画面に絵を出せるようにするぞ。この日のために女子大生ふぁ〜ふぁは、テクポリソフト開発室にスキャナを使いに行ったり、『LALF』で色を塗ったり、「画面圧縮」なんてオシャレな言葉を覚えたりと、クラクラするような試練を積んでいたようだけど、いよいよその成果が実るわけですね。

リスト1を見てみましょう。これは絵を出すためのリストです。これと同じことは、前も「漢字PUTルーチン」というのを使ったときにやりましたね。

ゲームのプログラムにリスト1を追加したら、下準備はこれで全部OK。下準備というのは、今までやってきた、絵を描いてスキャナで入れて色を塗って画面を圧縮してディスクにセーブして、今回のプログラムをゲームに追加するまでの工程のことですよ。

そうしたら、今度はリスト2の1行。これを絵を出したいところに追加してあげます。このとき、GOTOなどで絵が飛ばされないように、プログラムの流れに注意してね。

リスト1 ■圧縮画面の展開サブルーチン

```
60 BLOAD "red.obj":DEF USR1=&HBE03:POKE
&HBEB9,PX:POKE &HBED3,PY:A$=HEX$(&HC000+
Y*80+X)
70 FOR A=1 TO C:POKE &HBE06,1:POKE &HBE0
7,0:POKE &HBEC1,VAL("&H"+LEFT$(A$,2)):PO
KE &HBEC0,VAL("&H"+RIGHT$(A$,2)):POKE &H
BE08,&H5B+A
80 POKE &HBE1E,0:POKE &HBE1F,&HC0:BLOAD
"No"+STR$(N)+".pc"+CHR$(48+A):B=USR1(0):
NEXT:RETURN
```

リスト2 ■圧縮画面の展開サブルーチン

```
1000 X=0:Y=0:PX=60:PY=160:N=1:C=3:GOSUB
60
```

- 絵を出す場所の左上の座標
  - X（0〜80）※8ドットごと
  - Y（0〜199）※1ドットごと
- 絵の大きさ
  - 圧縮したときの大きさと同じにする
  - X（1〜80）※8ドットごと
  - Y（1〜200）※1ドットごと
- 絵の番号
- 1で白黒（黒と青）
  2で4色（黒・青・赤・紫）
  3でフルカラー8色

※上のプログラムは、すべてN88 DISK-BASICまたは、N88（86）DISK-BASIC上で動作します。

これだけで、まるでPRINT文で画面に文字が表示されるかのごとく絵が現れます。どの番号の絵か、画面のどこに出すのかというのはリスト2の解説を見てみるとわかると思うのですが、変数のXとか、Yなどで指定します。わりと簡単ですよね。

先月号からPC-98版のマシン語ルーチンも仲間入りしたんですよね。で、今回のリスト1、2も、もちろん同じように使えますよ。





さあ、これでゲームの中に絵が入って、見違えるように同人ソフトっぽくなってきたのではないかな。

でも、ゲームを走らせてみると、確かに絵が出て漢字も出て、ゲームらしくなってはきたけど……、何か足りない、なんだろう？　と思う人もいるに違いありません。

そうです、最低限ゲームができるようなプログラムしかまだできていないのです。遊ぶ人が楽しんだり、気持ちよくゲームの世界へ入れるようなオマケの部分がないんですね。

こーゆーものが、なかったりするとなんとなくモノ足りない、うすーい味の「事務的なゲーム」になってしまいます。そこで次に、オマケっぽい工夫をいろいろあげてみたので試してね。

手始めに「美しい画面の切り換え」というのをやってみましょう。

リスト1、2を使って画面を出すと青、赤、緑の色の順に画面をロードしてくるので、あまり美しい出かたではなくなってしまいます。そこで、いっぺんにポーンと出るようにしてみましょう。

リスト2を、リスト3のように変更すると、完全に絵をロードするまで画面は表示されなくなります。これは、SCREENという命令でやっているのですが、単に、**SCREEN ,2**だとグラフィックの画面がモニターの画面から消えて（書いてある絵は残っている）、**SCREEN ,0**とするとグラフィックの画面がモニターに現れる、と覚えておくだけでも結構便利に使えると思います。

画面に出ているものが残るってところが、**CLS 2**（グラフィック画面に書いてあるものをすべて消す）と違うところなんだね。

でも、この方法だと画面全部が一時的に消えるので、メッセージとか消したくないものまで消えてしまって困ることがあります。

そこで、今度はリスト4を単に打ち込んでみましょう。これは、テキストマスクと一般に呼ばれているらしい方法で、グラフィック画面の上にテキストの文字などを書くと、下のグラフィックは隠れてしまうということを利用したものです。

これを使うと、部分的に絵を出したり、隠している部分を少しずつ減らして、ゆっくり出したりなどいろいろと応用ができますよ。

リスト3

■圧縮画面の展開サブルーチン　改良1

```
1000 SCREEN ,2:X=0:Y=0:PX=60:PY=160:N=1:
C=3:GOSUB 60:SCREEN ,0
```

リスト4

■圧縮画面の展開サブルーチン　改良2

```
30 GOTO 1200
900 FOR A=6 TO 18:LOCATE 20,A:PRINT STRI
NG$(40,B):NEXT:RETURN
1200 COLOR 0:CLS 3:LINE(157,46)-(480,152
),5,B:B=135:GOSUB 900:LINE(160,48)-(477,
150),7,BF:CIRCLE(320,100),70,2:PAINT(320
,100),2,2
1210 FOR B=135 TO 127 STEP -1:GOSUB 900:
NEXT
1220 FOR B=128 TO 135:GOSUB 900:NEXT
1230 COLOR 5:B=32:GOSUB 900
```

※上のプログラムは、すべてN88DISK-BASICまたは、N88（86）DISK-BASIC上で動作します。

それから、この際オートスタートにしてしまいましょう。

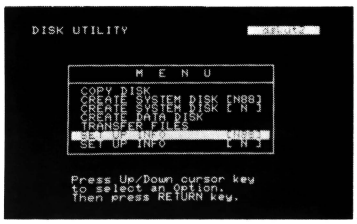
あなたがパソコンを買ったときに付いてきた、システムディスクがあれば簡単なのです。ここでは、編集部にあるPC-88FHを例にしてやってみましょう。

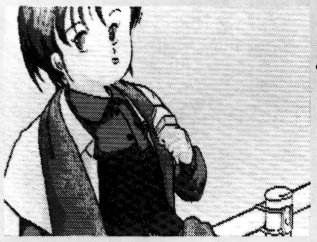
システムディスクの中のファイルに"dskut2.j88"または"dskut2.n88"というプログラムが入っているはずですから、それを実行させて、オートスタートができるようになるコマンドを選びます（下の写真参照）。

すると、西暦とファイル数、セットアップ文字列というのを聞いてきますが、重要なのがこの文字列。これが、スタート時に自動的に実行されるコマンドになるわけです（ファイル名じゃないよ）。だから、DEMO画面を出すプログラムを作り、**"DEMO"**というファイル名でセーブしておいて、このセットアップ文字別に**RUN" DEMO"**と入れれば、オートスタートして自動的に**"DEMO"**というファイルを実行。画面が出てくるってわけです。

ほかの機種でもやり方は同じですが、購入時期によってファイル名が変わったりするのでマニュアルで確認してね。

●こういう画面になったらSET UP INFO［N88］ってとこを選ぶ（PC-88FHの場合）





この画面を遊んじゃう!



ただ絵をポンと出すだけじゃなく、絵をいろいろ変化させて画面に出す方法ってあるよね。今スグ使わなくても、知っておくとイツカ使える日が来る——ような気がするオマジナイです。

15パズルふう カピカピ画面



まず、下のリストをメインプログラムに追加して、パズルにしたい画面が出る直前の行にGOSUB 900を挿入します。画面が分割してカピカピ動きだすぞ。なにかキーを押すと、もとの絵に戻らないで、次の画面に進みます。

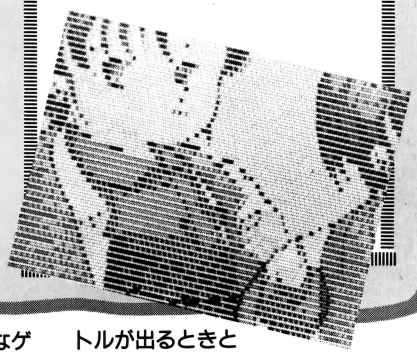
GOSUB 910とすると、15パズルのように、テンキーで黒いコマを動かせるようになります。ただし、1コマは横64ドット、縦32ドットだから、圧縮する絵の大きさは、1コマのドット数で割りきれるようにしてね。

```
900 WHILE INKEY$="":A=FNA(4)+1:GOSUB 920
:WEND:RETURN
910 A=INSTR(" 2486",INKEY$):GOSUB 920:GO
TO 910      ┌→Y（タテ）の（コマ数）－1
920 I=X+I(A):J=Y+J(A):IF I<0 OR J<0 OR I
 >□ OR J>□ THEN RETURN ELSE C=I*64:E=J*32
 :GET(C,E)-(C+63,E+31),G%:LINE(C,E)-(C+63
 ,E+31),0,BF:IF A<2 THEN RETURN ELSE PUT(
 X*64,Y*32),G%,PSET:X=I:Y=J:RETURN
 └→X（横）の（コマ数）－1
```

ぎゅっとぞうきん画面

ぞうきんというのは、絵がぐちゃぐちゃになって表示されたものが、ぞうきんをしぼったときと似てるので、そう呼ぶらしいです（これは、ふぁ～ふぁが言っただけで、一般的な呼び名ではありません）。

このぞうきんを作り出すのはとっても簡単です。リスト2の指定のPX、PYつまり絵の大きさのところの値に間違った数（実際に表示する絵の大きさとは違った数）を入れればいいのです。PXの値をいろいろ変えると、いろいろなぞうきんができます。これをなんに使うかはアイデア次第ですが、一見バグみたいに見えてしまうモノでも、使い方によっては面白い表現ができるのではないかな。





そういうわけで、オシャレなゲームの進行もいろいろ考えてみると、より一層完成度の高いゲームに仕上がるというわけなのです。画面を切り換えるときとか、タイトルが出るときとか、ちょっとこだわってみると作る楽しみも、もっともっと増えるかもしれませんよ。

じゃ、またね。　（おにおん）

★★★

パソケットソフトはすべてお求めやすい価格で一級品です
ショップにはありません。通信販売でお求めください。

Skull Tower

スカルタワー・スペシャル

目的は、金と女。





●マニア間ではおなじみの同人版画面。本篇の通販版では構成一新、よりビジュアルに、より親しみに、より広大に、よりおちゃめに、そしてより過激にパワーアップ。ゲキになって登場。まったく新しいソフトです。

LIFEもない、LEVELもない、経験値も当然ない。ないないづくしのRPGだが、借金とHだけはあるという、超破れかぶれゲーム。これからのRPGの主流はこーでなくちゃ!

PC-88SR以降／X1turbo5'2D各2枚組4800円(送料込み) フルカラーパッケージ・豪華マニュアル付通販のみ・ショップにはありません。
先着1000名様にはスカルタワーCG集(1枚)プレゼントします♡

1月25日発売 予約受付開始

美少女RPG第4弾

スーパーサイバーファンタジー

SEVEN GODS



PC-88SR以降対応
5'2D2枚組4800円
来春4月発売予定
制作快調・近々発表

美少女 ベースボール'89 2枚組3900円シリーズ 完徹版

投げる! 打つ! 脱ぐ?
負けるものですか



通販のみ・予約受付開始
PC-88SR以降5'2D2枚組3900円(送料込み)
パッケージ等は4800円シリーズ同様、きれいで豪華です。

3人の美少女投手があなたと対戦! これまでの野球ゲームにはない興奮・面白さ。脱ぐのはどっちだ!?

3月上旬発売予定

新発売発送中

パーティ形式美少女RPG!!

SISTYLIER

システィライアー はじめまして、サリアの大冒険

通販のみ!



●問題の戦闘シーン。傷つくと服がほころびていく。見たければ死ぬしかないが、死んだらもっといいものが見れない……

●敵も味方もキャラがかわいいので殺したくも殺されたくもないが、どんどんすすんでいかないとサービス画面が見れないので、がんばった(大分市・浜田俊樹君)。●絵がきれいだ。パソケットのゲームはみんなきれいだから好きだ(成田市・岡村伸一君)。●戦闘アイデアは◎だと思う(横浜市・野口淳一君)。●マップもよく考えてあるし、処理速度も合格点が出せる。安いのでもっと粗悪かと思ったけど、よくつくってあった。拾い物(失礼!)だ。(東京都・新井邦夫さん)。

絶賛発売発送中

ドラゴンプリンセス 迷宮の魔道士

DRAGON PRINCESS



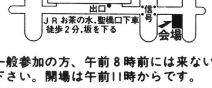
PC-88SR以降 5'2D2枚組4800円(送料込み)

初めての関西パソケット決定(左下注目!!)
参加サークル募集! 一般参加待ってるぞ!! AM11:00開場

PC-88SR以降／X1turbo5'2D各2枚組4800円(送料込み)

同人ソフトonly即売会

パソケットIII　12月25日(日)JRお茶ノ水・損保会館にて開催(下車徒歩3分)
パソケットIV　1月16日(日)JR飯田橋・家の光ビルにて開催(下車徒歩3分)
パソケットV　3月5日(日)都立産業貿易センター100スペース募集
パソケットin神戸　2月26日(日)神戸国際会議場(国際展示場横だ)
同人ソフト・ゲームブック・パソコン同人誌等だけを集めた世界初のonly即売会。一般参加大歓迎。直接会場へ。お問いあわせはパソケットへ。



※一般参加の方、午前8時前には来ないで下さい。開場は午前11時からです。

パソケット通信No.2

絶対得マガジン

12月20日発行・予約受付中! 書店にはありません。B5判・送料込み450円。創刊号は完売しました。



PASOKET

※当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製及び賃貸行為は、一切許可されておりません。違反した場合は損害または罰金が課せられます。
※画面の一部は開発中のものです。仕様は予告なく変更する場合があります。

〈申し込み方法〉
①欲しい商品名・機種を明記して、代金を無記名の定額小為替または現金書留で、下記までお申し込みください。
〒111 東京都台東区浅草郵便局私書箱108号
ユウユウ内 パソケット通販T係
②郵便振替でもお求めになれます。振替用紙裏の備考欄に、商品名・機種を明記して、下記までお振込みください。振替用紙は郵便局にあります。
●加入者名＝パソケット／口座番号＝東京7-369216

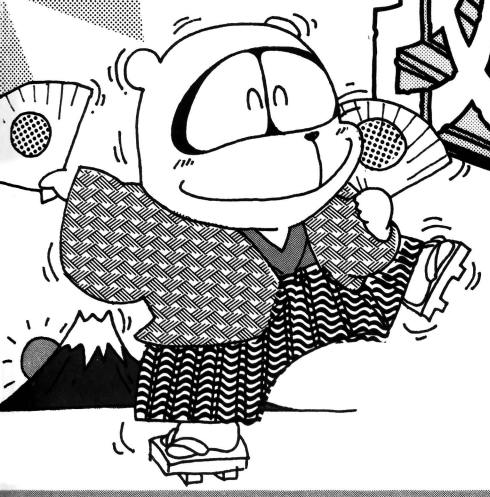
パソケット
〒111 東京都台東区元浅草3-20-8-203
☎03-842-6462(直)

●募集●フリーグラフィッカー

高給優遇・あなたの自由な時間をお使いください・自宅制作可・秘密厳守・詳しくはTELにて。

ファンタジー特集第2弾!?

改造法苦楽部



新年明けましておめでとうございます。今年も改造法苦楽部をよろしくお願いします。さて、今月の改造法苦楽部は、先月号に引き続き、ファンタジーゲーム特集の第2弾。『カオスエンジェルズ』や『ファンタジーIII』などの能力値のアップや『マスターオブモンスターズ』で、好きなモンスターを召喚させるといった改造法をドーンと4本紹介。どれも便利な改造法なので、ぜひ打ち込んでみてください。

注意! この記事は読者からの投稿を編集部にあるソフトで動作確認したものを中心に構成されています。メーカーによってはいくつかのバージョンのソフトを出しており、掲載の方法でダメな場合もあります。また、この記事の文責はすべて編集部にあり、メーカーとは直接関係ありません。したがって、この記事に関する問い合わせは本誌の目次に記載されている方法・時間で、編集部あてにお願いします。なお、掲載の改造法は個人で楽しむためのものです。またプログラムを個人的な使用以外の目的で複製することは禁じられています。

for PC-8801mkIISR(5インチ2Dディスク版)　■アスキー

カオスエンジェルズ

★情報提供★
後藤克宏クン
(岡山県)

バイタリティを上げて、女のコを襲っちゃえ!!

意外とムズイ『カオスエンジェルズ』。能力値をあげ、女のコを倒そう!

① システムディスクを起動させ、ブランクディスクをフォーマットする。

② N88 DISK BASIC（5インチ2Dシステム）を起動させ、間違いなく改造プログラムを打ち込む。

③ ドライブ1にゲームディスクBを、ドライブ2にフォーマットしたディスクを入れる。

④ RUN〔RETRUN〕

⑤ "END"と表示されたら、普通にゲームを起動させ、テントに入る。

⑥ ドライブ2のゲームディスクBと、改造したディスクを交換し、データAをロードさせる。

⑦ しばらくすると、ドライブ2を読んだあと、ドライブ1を読みにいくので、ドライブ2の改造ディスクとゲームディスクBを交換すればいい。

これなら、簡単に先へ進めるネ。

```
100 CLS 3:CLEAR ,&HBFFF
110 PRINT"DRIVE 1 ニ ｶｵｽｴﾝｼﾞｪﾙｽﾞﾉ ｹﾞｰﾑ ﾃﾞｨｽｸBヲ、 DRIVE 2 ニ FORMATｼﾀ DISK ヲ ｲﾚﾃ ﾅﾆｶ
 ｷｰヲ ｵｼﾃﾞ";:W$=INPUT$(1)
120 A$=CHR$(18)+"1,0,0,1,C000,C200"+CHR$(13)+CHR$(2)+"GOTO 140"+CHR$(13)
130 GOTO 250
140 ' ---- ｶｷｶｴ -----
150   POKE &HC1C8,&HFF                    :' ﾚﾍﾞﾙ
160   POKE &HC1CE,&HC7:POKE &HC1D0,&HC7:' H.P.
170   POKE &HC1D4,&HFF                    :' STR
180   POKE &HC1C0,&HFF                    :' DEF
190   POKE &HC1D2,&HB0                    :' VIT
200   POKE &HC1EE,&HFF:POKE &HC1EF,&HFF:' ﾎｳｾｷ
210   POKE &HC1B4,&H1E:' ﾌﾞｷ(ﾄﾞﾗｺﾞﾝｿｰﾄﾞ)
220   POKE &HC1B6,&H17:' ｱｰﾏｰ(ﾍﾋﾞｰｱｰﾏｰ)
230   A$=CHR$(23)+"2,0,0,1,C000,C200"+CHR$(13)+CHR$(2)+"END"+CHR$(13):GOTO 250
240 END
250 FOR L=1 TO LEN(A$):POKE &HEFD8+L,ASC(MID$(A$,L,1)):NEXT:POKE &HEFCD,LEN(A$)-
1:POKE &HEFCE,31:MON:END
```

for PC-8801mkIISR(5インチ2Dディスク版)　■システムソフト

マスターオブモンスターズ

★情報提供★
和田清幸サン
(福島県)

隠れキャラのマッドドラゴンを出現させる!?



続いては、大戦略のモンスター版ともいえる『マスターオブモンスターズ』。好きなモンスターを召喚できるようにする改造法を紹介しちゃおう。

① ゲーム内のコピーユーティリティを使いキャンペーンディスクをコピーする。

② N88 DISK BASIC（5インチ2Dシステム）を起動し、改造プログラムを間違いなく打ち込む。

③ 画面の指示に従い、モンスターの番号を選択する（下記のモンスター対応表を参照）。

④ "Completed"と表示されたら、普通にゲームを始める。

⑤ あとは、改造したキャンペーンディスクを使ってPLAYすればOK。

ちなみに、隠れ最強キャラのマッドドラゴンが召喚できるのが魅力だね。それにしても、他のマスターまでもが召喚できるなんて笑えるネ。

```
100 '
110 '  Master of Monsters Power UP
120 '
130 WIDTH 80,25:CLS:DIM MO(12)
140 PRINT:PRINT "ｷｬﾝﾍﾟｰﾝ ﾃﾞｨｽｸ ヲ ﾄﾞﾗｲﾌﾞ2ﾆ ｲﾚﾃｸﾀﾞｻｲ."
150 PRINT:INPUT "****** HIT RETRUN KEY",A
160 FIELD #0,128 AS A$,128 AS B$:I$=DSKI$(2,0,39,5)
170 WB=VARPTR(#0)+39:PRINT:PRINT
180 FOR I=1 TO 12:INPUT "ﾓﾝｽﾀｰﾉ ﾊﾝｺﾞｳヲ INPUT ｼﾃｸﾀﾞｻｲ....";MO(I):NEXT
190 PRINT:PRINT "ｺﾚﾃﾞ ｲｲﾃﾞｽｶ ? (Y/N)"
200 K$=INKEY$:IF K$="" THEN 200 ELSE IF K$<>"Y" THEN 140
210 FOR I=1 TO 12:POKE WB+I,MO(I):NEXT:DSKO$ 2,0,39,5:PRINT:PRINT "Completed"
220 END
```

●モンスター対応表

01	ウォーロック	14	ドラゴンロード②	27	ドラゴン④	40	巨人②	53	クラーケン
02	ソーサラー	15	ドラゴンゾンビ①	28	ドラゴン⑤	41	コロサス	54	ロック鳥
03	ネクロマンサー	16	ドラゴンゾンビ②	29	戦士①	42	ミノタウス	55	リザードマン
04	ウィザード	17	デスドラゴン	30	戦士②	43	ゴーゴン	56	グリフォン
05	サモナー	18	ミストドラゴン	31	騎士①	44	ゴーレム①	57	マンティコア
06	天　使	19	ファイアドラゴン	32	騎士②	45	ゴーレム②	58	セイレーン
07	大天使	20	エアードラゴン	33	バーバリアン	46	ストーンゴーレム	59	ドラゴン⑥
08	デーモン	21	火の鳥	34	狂戦士	47	アイアンゴーレム	60	ドラゴン⑦
09	アークデーモン	22	サラマンダー	35	聖騎士	48	ユニコーン	61	マッドドラゴン
10	レイス	23	ヒポグリフォ	36	黒騎士	49	トライコーン		
11	スフィンクス	24	ドラゴン①	37	トロール①	50	ペガサス		
12	レンジャー	25	ドラゴン②	38	トロール②	51	モノペガサス		
13	ドラゴンロード①	26	ドラゴン③	39	巨人①	52	サーペント		

for PC-8801mkIISR(5インチ2Dディスク版)　■スタークラフト

ファンタジーIII

★情報提供★
岩田明博クン
(大阪府)

パラメータを自由自在に変えられるんだゾ〜イ



巻で超ムズムズゲームと有名な『ファンタジーIII』。難しすぎて先に進めないキミ、すぐにモンスターに倒されてしまうあなた、この改造法を打ち込んでみてはいかがかな。ヒットポイントやマジックポイントなどの能力値をはじめとして、お金やすべての武器を揃えることができるんだよ。

① システムディスク内のコピーユーティリティを使い「Player Disk」をコピーする。

② N88 DISK BASIC（5インチ2Dシステム）を起動し、間違いなく改造プログラムを打ち込む。

③ コピーした「Player Disk」をドライブ2に入れる。

④ RUN〔RETURN〕

⑤ 画面の指示どおり数値を入力。

⑥ あとは、「Player Disk」を使い普通にゲームを起動させるだけ。

ほら、すべてのキャラクタを好きな値にパワーアップさせることができたでしょ。これなら、宿敵ニカデモスを倒すことも簡単。

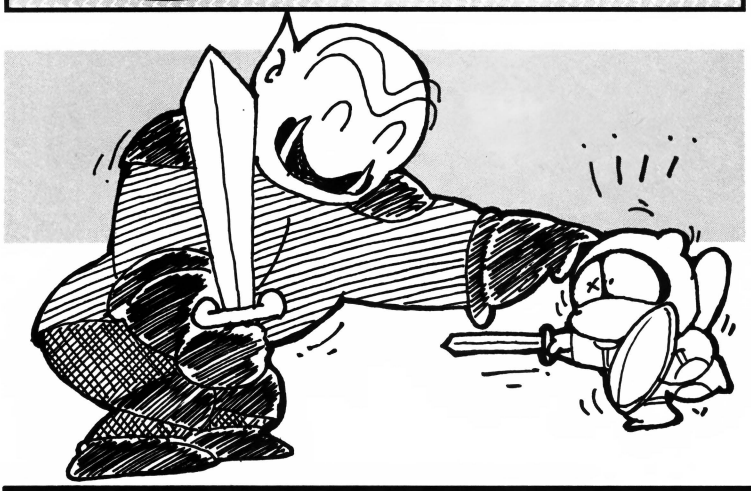
```
100 CLEAR,&HBFFF:CLS 3
110 PRINT "SET COPYED PLAYER DISK IN DRIVE 2 THEN HIT ANY KEY"
120 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 120 ELSE 130
130 D$=CHR$(18)+"2,0,1,1,C000,CFFF"+CHR$(13)+CHR$(2)+"GOTO 160"+CHR$(13)
140 GOTO 330
150 '
160 CLEAR:CLS:INPUT "CHRACTER NUMBER (1-21)";NU:ADD=&HC000+(NU-1)*&HA0:CLS
170 PRINT "〔RETURN〕ﾃﾞ CANCEL ｼﾏｽ"
180 FOR I=1 TO 19:READ NAM$,ADR
190  PRINT NAM$+" ﾊ ｲｸﾗﾆｼﾏｽｶ (0-255)";:INPUT NM$:IF NM$="" THEN 220
200  IF VAL(NM$)<0 OR VAL(NM$)>255 THEN 190
210  POKE ADD+ADR,VAL(NM$)
220 NEXT I
230 '
240 INPUT "GOLD ヲ ﾌﾔｼﾏｽｶ (Y/N)";GL$:IF GL$="Y" OR GL$="y" THEN FOR I=ADD+&HE  TO
 ADD+&HF :POKE I,&HFF:NEXT I:ELSE 250
250 INPUT "EXP  ヲ ﾌﾔｼﾏｽｶ (Y/N)";EP$:IF EP$="Y" OR EP$="y" THEN FOR I=ADD+&H31 TO
 ADD+&H33:POKE I,&HFF:NEXT I:ELSE 260
260 INPUT "ﾏﾎｳ  ヲ ﾌﾔｼﾏｽｶ (Y/N)";MG$:IF MG$="Y" OR MG$="y" THEN FOR I=ADD+&H3C TO
 ADD+&H77:POKE I,&H1:NEXT I:ELSE 270
270 INPUT "ｺﾚﾃﾞ ｲｲ ﾃﾞｽｶ (Y/N)";AS$:IF AS$="Y" OR AS$="y" THEN 280 ELSE 160
280 CLS:PRINT "NOW WRITING"
290 D$=CHR$(23)+"2,0,1,1,C000,CFFF"+CHR$(13)+CHR$(2)+"GOTO 320"+CHR$(13)
300 GOTO 330
310 '
320 CLS:INPUT "ﾏﾀﾞ ﾔﾘﾏｽｶ (Y/N)";AW$:IF AW$="Y" OR AW$="y" THEN 160 ELSE CLS:END
330 FOR I=1 TO LEN(D$):POKE &HEFD8+I,ASC(MID$(D$,I,1)):NEXT I
340 POKE &HEFCD,LEN(D$)-1:POKE &HEFCE,31:MON:PRINT
350 '
360 DATA LEVEL        ,&H35,STRENGTH,&H1 ,INTELLIGENCE,&H2 ,DEXTERITY,&H3
370 DATA CONSTITUTION,&H4 ,CHARISMA,&H5 ,LUCK        ,&H6 ,ATTACK    ,&H14
380 DATA PARRY        ,&H16,SPOT    ,&H18,TRAP        ,&H1A,DISARM    ,&H1C
390 DATA LISTEN       ,&H1E,FIRE BOW,&H20,PICK LOCK   ,&H22,SWIM      ,&H24
400 DATA SCORE        ,&H79,MAX HP  ,&HC ,MAX MP      ,&HA
```

for PC-8801mkIISR(5インチ2Dディスク版)　■パック・イン・ビデオ

魔獣戦記ガーディアン

こんなキャラで旅立てばアドベンチャーも簡単!?

★情報提供★
DIES-ANGELクン
(東京都)



この『魔獣戦記ガーディアン』も他のRPG同様、強いモンスター群に苦労させられるのだ。とくに、洞窟などに入れば即やられてしまうことも……。そこで、能力値を最高にする改造法を紹介しよう。

① 普通にユーザーディスクを作り、キャラクタを登録する。
② N88 DISK BASIC（5インチ2Dシステム）を起動させ、間違いなく改造プログラムを打ち込む。
③ ユーザーディスクをドライブ2に入れる。
④ RUN〔RETRUN〕
⑤ あとは、改造したユーザーディスクを用いて普通にゲームを始めれば、キャラクタがパワーアップしています。

自分のパーティはもちろんのこと、宿屋で待機している仲間まで、能力値が最高になるなんて便利だね。これで、強いモンスターに泣かされることはないぞ。

```
100 FIELD #0,128 AS A$,128 AS B$
110 ADDR=VARPTR(#0)+9
120  FOR SEC=12 TO 15
130 D$=DSKI$(2,0,0,SEC)
140   FOR K=0 TO 3
150    FOR I=1 TO 3
160 POKE ADDR+18+I+K*64,255
180    NEXT I
190     FOR J=1 TO 10
200 POKE ADDR+37+J+K*64,99
210    NEXT J
230 POKE ADDR+23+K*64,255:POKE ADDR+26+K*64,255
240 POKE ADDR+27+K*64,0  :POKE ADDR+28+K*64,1
250 POKE ADDR+30+K*64,255:POKE ADDR+31+K*64,255
260   NEXT K
270 DSKO$ 2,0,0,SEC
280  NEXT SEC
290 PRINT "Complete!":END
```

改造法大募集

改造法苦楽部では、ゲームプログラムを解析してわかった改造法を募集しています。改造の内容は、機数増やし、パラメータの変更、無敵、ゲーム自体をよりおもしろくする改良など何でも可。ただしゲームプログラムをコピーするものや元のディスクを書き換えるものは不可です。ゲームをよりおもしろくする改造法をお待ちしています！

★応募方法★
①ゲーム名、機種名、媒体（ディスク・ROMなど、ディスクの場合は2D、2HDなどの別も）、②改造法の内容、（できるだけくわしく、わかりやすく）、③住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号を書いて右のあて先まで。

★応募の注意★
できるだけ読みやすく、わかりやすくお願いします。長い改造プログラムなどはディスクにSAVEして送っていただくととても助かります。それから、

〒105
東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
改造法苦楽部係

1通の郵便には必ず1つの改造法だけ書いてください。
改造法の採用分には、本誌規定の謝礼をお送りします。

おわびと訂正　12月号『ゼリアード』の改造法で一部リストが違っており、たいへんご迷惑をおかけしました。正しいリストは次のとおりです。
210 POKE AD+4,Z:POKE AD+5,1:FOR I=1 TO 5:POKE & HC0 A0+I,I:NEXT:GOTO * WR

ゲーマーとプログラマーのための手作りソフトコーナー

えんじょいぷろぐらみんぐ

年末年始はおコタに入ってパソコンぱちぱち。そんな冬の夜長（言わないって）、この一筆書きパズルでお楽しみくださいまし。正直言って簡単ですが、気合いを入れて連続50回ぐらい解いたときのそー快感は、カクベツ！

『BLOCK（ブロック） & BLOCK（ブロック）』

お手軽な一筆書きパズルだす

for PC-8801 シリーズ

By N S



私は気楽な短大生
先生ごめんなさい

私の日課は友達のポケコンを奪って授業中にGAMEをプログラムすることでーす。C.G.のために買ったマウス君は、ほこりをかぶった箱の中で「あのツールとは相性が合わないんだよー」と泣いています。そういうわけでX68000が欲しいなー。

ゲーマーズページ

今月のプログラムは短くて見やすくて打ち込みやすい！　プログラム打ち込んだことないよー、なんて人にもオススメ。ゲーム自体も簡単だけど、考えられないようなミスでつまずいて、思わずのめり込んじゃう。それぞれ打ち込みなさいってば！

簡単に打ち込めるぞ

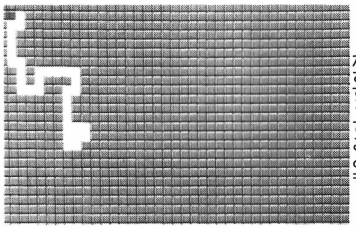
なんとまぁメデタイことに今回のプログラムは、PC-8801シリーズならばどの機種でもほとんど問題なく動作するはずです（88VAシリーズは未確認なのよ）。もちろんBASICはN88-BASIC、モードやスピードなどはお好みで。う〜ん、88VAシリーズのV3モードでも大丈夫かな？　ちょっと不安。

試していないので大きな声ではいえないけど、初期設定と画面表示関係をちょこちょこっと変えれば、たぶんPC-9801シリーズでもOK。ついでに言ってしまうと、X1シリーズなんかでも同じような変更で動いてくれるハズ。試してみてみて。

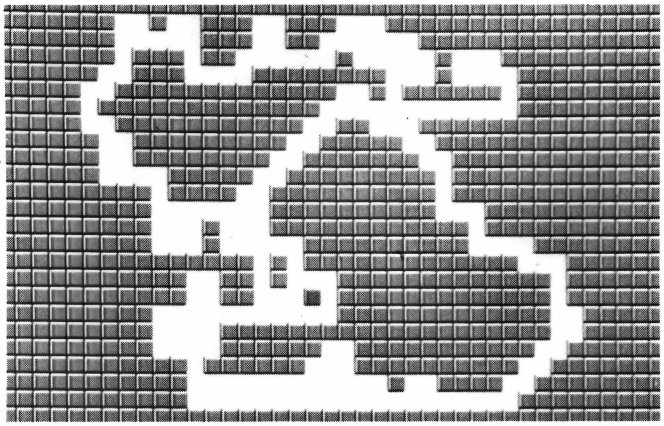
さて、次のページのリストを見てみると、短い。それに見慣れたコマンドばかりだし、無理矢理詰め込むなんてこともしていないので、打ち込みやすそう。1時間もあれば打ち込めるんじゃないかな？

リストが短いということは、エラーも出にくいということ。たとえエラーが出ても見つけるのは簡単。変に悩むより全部見直したほうが早いって。

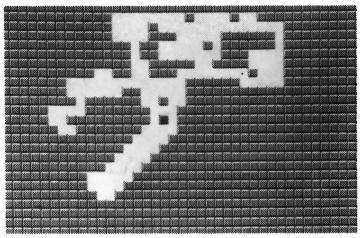
エラーメッセージの出ないエラーというのも考えられる。解けそうにない面ができてしまった、なんてのがありそうだ。これは20〜40行のあたり、特にX、Y、＋1、－1を間違えている可能性がある。ブロックの動きがヘンだ！というときは、70〜74行を確認しよう。



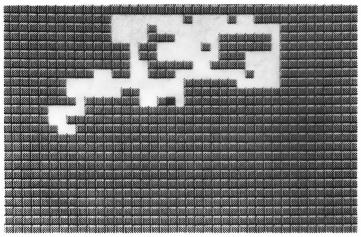
●マンモスラッキー♡な簡単面。ほとんど一本道だもん、間違うほうが難しそう。でも魔がさすってことも……



●こんな面ができちゃうこともある。制限時間なんてないから、よーく考えよう。あそこを通って、ありゃ？



●では、ちょっとやっかいなこの面を解いてみよう。自分のブロックは中央の下のやつだ



●まずは下の出っぱりを消して、と。うーん、右へ行くべきか左へ行くべきか……



バカにされてんじゃないかと思うぐらい簡単な面や、う〜むと悩むほど難しい面がポロポロ出てくる。ヒマつぶしにはちょうどいいゲームかと……。

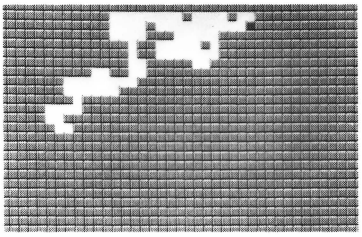
ヒマつぶしにオススメ

この『BLOCK & BLOCK』、早い話しが一筆書きパズル。昔からパソコンでもよ〜くお目にかかったゲームだ。でもリストが短いし、その割りには見ためが良い。面数が無限にある！（だって乱数で面を作っているんだもん）それでいて絶対に解ける！　ま、そんなわけで採用となったわけね。

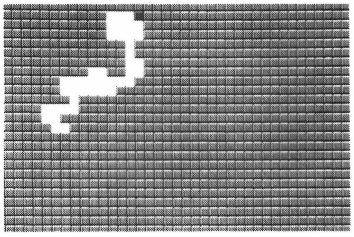
RUNすると、クネクネ通路を描くためしばらく考え込む（画面は真っ暗け）。もし、2〜3分たってなにも表示されないようだったら、こりゃエラーで止まっているのだ。〔STOP〕キーを押したあと、COLOR　7と打ち込み（見えないので注意）リストを見直そう。

画面に灰色のブロックのようなものが表示されたらゲームスタート。ちかちかと点滅しているのがプレイヤーの操作するブロック。こいつをテンキーの2、4、6、8キーで上下左右に動かすと、通ったあとがブロックになっちゃう。こうやって水色の通路を全部ブロックで埋めればいいのだ。もちろんブロックのところは通れないので、後戻りはできない。通路を全部ブロックで埋めるか、どーしても解けなくなったら〔0〕キーで判定。解けなかった場合はそれまで解いた回数が表示される。で、なにかキーを押して次の面。

という、きわめて簡単なゲームであります。面が乱数でできているので、



●左側は1本道があるので右側から。ま、簡単ね、キーを押し過ぎないように注意すれば



●入り組んだ中央部も慎重に通り抜けて、ほっほっほっ、ここまでくれば楽勝ね／

■PC-8801シリーズ用『BLOCK & BLOCK』プログラムリスト

```
1 '63.10/26 save "BLOCK & BLOCK"
5 CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:SCREEN ,2:DEFINT A-Z:DIM P(39,24):COLOR 0
10 FOR I=0 TO 638 STEP 2:LINE(I,0)-(I,199),7:NEXT:FOR I=0 TO 192 STEP 8:LINE(0,I
)-(639,I),7:NEXT:FOR I=1 TO 625 STEP 16:LINE(I,0)-(I,199),7:LINE(I-1,0)-(I-1,199
),0:NEXT:FOR I=7 TO 191 STEP 8:LINE(0,I)-(639,I),0:NEXT:X=1:Y=1
15 CLS:ERASE P:DIM P(39,24):FOR I=1 TO 23:FOR J=1 TO 38:P(J,I)=1:NEXT:NEXT
20 IF P(X,Y-1)=0 AND P(X+1,Y)=0 AND P(X,Y+1)=0 AND P(X-1,Y)=0 THEN 50
30 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):R=INT(RND(1)*4)+1:ON R GOTO 31,32,33,34
31 IF Y=23 OR P(X,Y+1)=0 THEN 20 ELSE Y=Y+1:GOTO 40
32 IF X=1  OR P(X-1,Y)=0 THEN 20 ELSE X=X-1:GOTO 40
33 IF X=38 OR P(X+1,Y)=0 THEN 20 ELSE X=X+1:GOTO 40
34 IF Y=1  OR P(X,Y-1)=0 THEN 20 ELSE Y=Y-1:GOTO 40
40 LOCATE X,Y:PRINT"■":P(X,Y)=0:GOTO 20
50 SCREEN ,1 :COLOR@(0,0)-(39,24),5:P(X,Y)=1
60 LOCATE X,Y:PRINT"■":LOCATE X,Y:PRINT" ":A$=INKEY$:IF A$="" THEN 60
70 ON INSTR("02468",A$) GOTO 80,71,72,73,74:GOTO 60
71 IF Y=23 OR P(X,Y+1)=1 THEN 60 ELSE Y=Y+1:P(X,Y)=1:GOTO 75
72 IF X=1  OR P(X-1,Y)=1 THEN 60 ELSE X=X-1:P(X,Y)=1:GOTO 75
73 IF X=38 OR P(X+1,Y)=1 THEN 60 ELSE X=X+1:P(X,Y)=1:GOTO 75
74 IF Y=1  OR P(X,Y-1)=1 THEN 60 ELSE Y=Y-1:P(X,Y)=1:GOTO 75
75 BEEP 1:FOR I=1 TO 2:NEXT:BEEP 0:GOTO 60
80 FOR I=1 TO 23:FOR J=1 TO 38:IF P(J,I)=0 THEN 90 ELSE NEXT:NEXT:P=P+1
81 CLS:SCREEN ,2:COLOR 7:LOCATE 0,0:PRINT"●CLEAR!!"     :PRINT"●HIT ANYKEY!! "
82 IF INKEY$="" THEN 82 ELSE COLOR 0:GOTO 15
90 CLS:SCREEN ,2:COLOR 7:LOCATE 0,0:PRINT"●NON CLEAR!!":PRINT"●CLEAR POINTS:";P
91 PRINT "●ONE MORE CHALLENGE!!":P=0:GOTO 82
```

プログラマーズページ

今回のプログラムは実にわかりやすいので、いろいろといじくって遊ぶにはもってこい。他機種のユーザーもプログラムを解析して、移植・改造に挑戦を！　こうゆう小さなプログラムにも、思いがけない発見はあるものです。うむうむ。

こんな短いプログラムだけれども、ちゃんと見どころはあります。まずは画面表示。ブロックを消して通路を表示しているように見えるけれど、これは逆。敷積めたグラフィックのブロックの上に、水色の四角いテキストキャラを置いているだけ。このほうが速くてプログラムも楽チン。それに通路の描きかた。これなら絶対解ける面ができるのだ。解析してみてね。

■プログラムの説明

●1　REM。いわゆる注釈文

●5　画面初期化　SCREEN，2はグラフィックのマスキング。ブロックが描かれるところを見せないようにしている。

●10　ブロックを描く　ここで画面全体にブロックを描いている。しかしマスキングのため見えない。

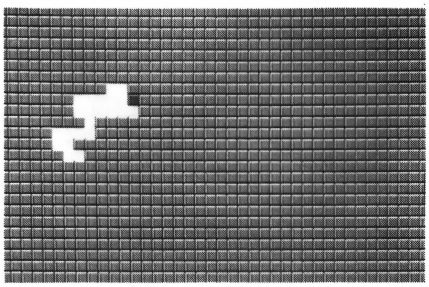
●15　配列変数の初期化　各座標の状態が入る配列変数P(,)の初期化をしている。5行で配列変数の宣言（DIM）をしているのに、ここでわざわざERASE（DIMを取り消す）し、また宣言し直しているのが妙。作者が取り忘れたのかもしれないと思い取ってみたら、なぜか暴走した（!?）。

●20〜40　通路を描く　20行から40行は通路を描くためのループ。20行は座標の4方向を調べ、もし全部0（通路）だったらこのループを抜けるようになっている。30行では乱数を使い、31〜34のいずれかへ飛ぶ。31〜34行は進もうとする座標の先が、画面の端（1キャラ分ある）か通路だったら20行へ戻り、そうでなければその方向へ1座標進み40行へ。40行では進んだ先の座標に四角いキャラクタ（通路）を表示。しかしCOLOR'0のため見えない。

●50　画面表示　すでに描かれていた画面を表示する。SCREENでグラフィック（ブロック）を表示し、COLOR@でテキスト（通路）を水色に変えている。

●60〜75　キー入力、ブロック移動　60行はなにもキー入力がなければ、四角キャラ（通路）を表示、消去する。これがブロックの点滅に見えるのがおもしろい。70行のON〜GOTOとはINSTRを使って条件分岐させているのが見もの。2、4、6、8ならばそれぞれ71〜74行に飛び、0ならば80行へ、となっている。ここは要チェック。71〜74行はほとんど31〜34行と同じ。

●80〜91　クリア判定、リプレイ　80行で全画面を調べ、通路の四角キャラが残っていれば、90〜91行のミスメッセージ表示へ、クリアならそのまま81行のクリアメッセージ表示へ行く。82行でなにかキーに入力があれば15行へ。



●へっへん、もうクリアさ！と言いつつミスった人を、わたしは知っている。もちろんわたしだ。しくしく

■変数リスト

I、J……ループ
P……連続クリア回数
X、Y……座標
A$……キー入力
P(n,m)……各座標の状態（0＝スペース／1＝ブロック）

トクマカセット
TOKUMA CASSETTE
全国書店にて好評発売中！
潜在能力開発テープ
WeDo-Kiss
ザ・試験
ウィドー・システム研究所長
大道哲生〔指導〕
実践ウィドーテクニック[1]
定価1600円
これは夢でも奇跡でもない！
合格通知があなたのもとに。

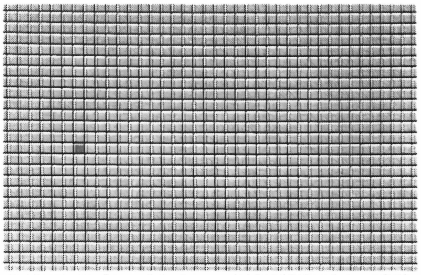
徳間書店刊
ウィドー・プログラムを進めることによってあなたの潜在能力を一気に全開させ、驚くほどの効果が現われてきます。
※資料請求は下記までお問い合わせ下さい
ウィドー・システム研究所
〒106 東京都港区六本木7-5-5
☎03(403)8818（受付時間AM9:30〜PM9:30）

ちょいとばかり改造法

短くて簡潔なプログラムなので改造もしやすい。『BLOCK & BLOCK』で気になるところといえば、①やさしい面、難しい面がごちゃまぜで出てくる。②失敗してリプレイしても違う面になってしまう。③自動判定してくれない。なんてところでしょうか。

①については、やはり最初はやさしく、そして先に進むほど難しく、というのがいいんだけれども……。う～ん、乱数で面を作っているだけに難しい。根本的に作り直さなけりゃ無理っぽい。

②は簡単。面の状態を表す配列変数P()の内容と同じものを、ほかの配列変数に入れておいて、リプレイのときにはその配列変数の中身をP()に移せばいい。そこで下の改造追加リストだ。このリストを110ページのプログラムリストに追加して打ち込めば、リプレイしてもちゃんと前の面が表示されるぞ。ちょっと遅くなるけどね。



●ぜーんぶブロックになってクリアだめでたい。(O)キーを推して判定、そして次の面へ行くだす

③のクリアしたときの判定は簡単。面をつくるときにカウントしておいて、ブロックの動いた回数がそのカウントになったらクリアってわけ。でも、ミスったときの判定は難しそう。行き止まりの1本道が複数できたらミス、とすればいいのかな？　う～む、複雑で時間もかかりそうだなー。

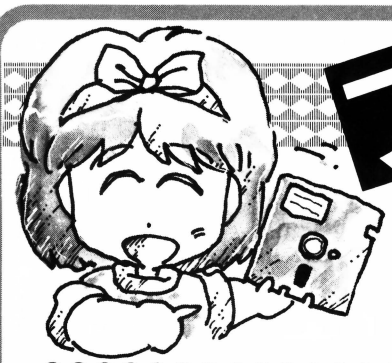
■『BLOCK & BLOCK』改造追加プログラムリスト

```
5 CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:SCREEN ,2:DEFINT A-Z:DIM P(39,24),Q(39,24):
COLOR 0:F=0

16 IF F=1 THEN GOSUB 100:GOTO 50
17 FOR I=1 TO 23:FOR J=1 TO 38:Q(J,I)=1:NEXT:NEXT

40 LOCATE X,Y:PRINT"■":P(X,Y)=0:Q(X,Y)=0:GOTO 20
50 SCREEN ,1 :COLOR@(0,0)-(39,24),5:P(X,Y)=1:Q(X,Y)=1:EX=X:EY=Y

91 PRINT "●ONE MORE CHALLENGE!!":P=0:F=1:GOTO 82
100 '
110 FOR I=1 TO 23:FOR J=1 TO 38
120 P(J,I)=Q(J,I)
130 IF P(J,I)=0 THEN LOCATE J,I:PRINT"■"
140 NEXT:NEXT
150 X=EX:Y=EY:F=0
160 RETURN
```



プログラム大・大・大募集!!

「えんじょい　ぷろぐらみんぐ」では、あなたの作ったオリジナルプログラムを募集しています。ゲームだけではなく、冗談プログラムや実用プログラムなどでも、味のあるおもしろいものならばOKです。プログラムの長さなどに制限はありませんが、短いもののほうが採用される確率は高いでしょう。

★投稿の際の注意事項

その1：必ずあなたの作ったオリジナルであること。盗作、二重投稿は厳禁！

その2：短いもの以外は、テープまたはディスクで投稿すること。

その3：遊び方や使い方、プログラムの説明と変数リスト、使用BASIC、モード、オプションなどを明記した手紙を付けてください。パズルやAVG、RPGには解答も付けてください。

その4：マシン語は極力BASIC内に。またできれば内蔵チェックサムを付けてください。

その5：投稿したプログラムは返却できません。必ずバックアップを手もとに置いてください。

その6：あて先には、機種名、住所・氏名・年齢・職業(学生は学年)・電話番号を忘れずに書いてください。

★採用者への謝礼

本誌規定の謝礼を差し上げます。

あて先は●●●●●

〒105
東京都港区新橋4－10－7
TIM　テクノポリス編集部
えんじょい ぷろぐらみんぐ係まで



あけましておめでと♡ミ

きゃはは一っ めでたいめでたいっ!!
新年だよっみんなあ! ひろみはね
こーゆーめでたい行事は大好きです。
めちゃくちゃやっても お正月ってことで
許されてしまう、っていうか、笑ってすまされる、っていうか…とにかく新年も明るくやろーねっ♡ミ

私、九州、それもド田舎、佐賀で同人活動している日比野魔俐婀です。正月は私、あの有名な菅原道真の太宰府天満宮で巫女をやるの。赤いはかまがカワイイ♡ 全国の受験生の皆さん、応援するからガンバッてネ♡ 日比野魔俐婀サン（佐賀県・No.A051）♡トビラ絵に女のコが初めて登場しました。受験生の人、み〜んな合格するといいネ。 （ひろみ）



おたより もちろん♡

●ふるさわたかひろクン（埼玉県・No.A053）。これからもドシドシおたより書いて応援してね♡

おたより くらべつる人々

古典の時間、土佐日記（本当は「土左日記」なんだそうですが）をやりました。その中に、「くらべつる人々」という言葉があり、先生のおっしゃるには「心をくらべあった人々＝仲の良かった人たち」ということなんだそうです。ところで、「くらべつる」の元の形は「くらぶ」……。それで、私はとっさにテクノポリスの「テクらぶII」のことを思い浮かべてしまったのです（だって、ひろみさんが読者だったころから読んでるんだもん）。

つまり、テクらぶIIに参加してる人たちは（載る載らないに関係なく）みーんな、「くらべつる人々」で、お友達なんですね。（強引な解釈ですね……）。

岩佐亮子サン（東京都・No.A052）
♡学んだことをすぐ身につける、大変よろしいですね。オッホン、なんちゃって。でもこれでもう古典はバッチリね!? （ひろみ）

はみだしくらぶII

●正月……。友達ンとこ行っても公園行っても誰もいない。つ、つらい。し、しかし！ 家に帰れば、ぼくのMSX2が暖かく迎えてくれる。まだ寒い1月1日、家族4人でやる『三国志』はとても楽しかった。のだ……♡（兵庫県・よっくんクン）♡家族みんなでパソコンするなんていいネ、一家団らんってかんじで。今年も家族仲良くね。（ひろみ）

おたよりコーナー1

先生、勝手だよう

僕のクラスの英語の先生は怒りっぽい。ちょっと答えをまちがっただけでも怒り出すほどだ。つい先日もこんなことがあった。

ある日、級友のI君が指名され、答えを言うときにまちがった答えを言ってしまった。ところがその先生は、「そうですね」と言った。そしてその後、自分のまちがいに気がつき、いきなり「そんなワケね〜だろ！」と怒りだした。そして先生はI君を前に呼びI発ゲンコツした(軽くだけど)。自分がまちがったのに「お前がまちがったから俺までまちがったじゃないか」と最後の最後までその先生はI君を目のカタキにしていた。

Wクン（宮城県・No.A054）

♡いるのよねー、こういう先生って。自分もプライドがあるからさ、自分のまちがいを許したがらないのよね……。　（ひろみ）

おたよりコーナー1

はやくそこから…そして……



●やんま☆りゅうクン（奈良県・No.A004）。そして雪ふれ……ねっ。シ北風が吹いても平気そ♡

誌上ムリヤリ討論会

MSX vs. PC-8801

11月号でお知らせしたとおり、「誌上ムリヤリ討論会」のはじまりだよっ！　代表的な意見、ユニークな意見、一体どんなモンがとびだすかなっ!?　さあさあ、のぞいてみましょ！

PC-8801しかねーだろ派

●僕が持っているから（こんなの理由じゃねーだろ）。たいていのゲームは真っ先に出る。Hソフトが多い（本当はこれが一番の理由）。

グレイ＝ダーハクン（東京都・No.A062）

●パソコンらしい色と形。高級で頭の良さそうなイメージでしょ。

STUDENクン（岡山県・No.A061）

●なんと言っても風格ってもんがある。「らくらく収納本棚にも入ります」のMSXとは違うぜ！

酒乱野牛クン（東京都・No.A05D）

●ドットが細かくて絵がきれぇだし、VAという16ビットがいる。

それに本体にキーボード、これがあればいかにも「パソコン持ってる」って感じだろ？

むらちょクン（東京都・No.A064）

●簡単です。タイトルを逆さにするとMSXは何だかわからないが、PC-8801は「88」というところでわかる。

樋口吉紀クン（愛知県・No.A00B）

●PC-8801！　理由は98があるから。え、動かない？　私が動かす。

田中紳介（神奈川県・No.A065）

●空冷用ファンが温風機がわりに使え、PC-8801の勝ち。

新倉有二クン（沖縄県・No.A066）

MSXに決まってんだろ派

●PC-88を作っているのはNECだけだからゴジラがNEC本社を踏みつぶせば滅びる。その点MSXはキングギドラの5〜6匹はへとも思わん。どうだ、まいったかぁ〜。

うど&なおの「なお」クン（愛知県・No.A063）

●私はNECが大ッキライ！　でもMSXは好き♡　なにしろ新旧共にソフトメーカーが見捨てない（コナミなんかとくにねっ）。

空あおいクン（埼玉県・No.A067）

●発展途上の機種なので、これから周辺機種を買うことによってRPGの主人公を育てるような楽しみがある。

怒りのベラボーマンクン（神奈川県・No.A068）

●安い！　僕はMSX2＋を買う予定で、これを買ったら4台目だよん。これも安いからできる！　それにROM版はディスクより読み込みがないぶん速い。

TAKEクン（石川県・No.A069）

●ドットでは負けるが色では負けないMSX2は同時表示256色。それに最大の強みはスプライト。この機能がついているのはゲーム機かX68K、88VAにしかない。

KURIクン（福岡県・No.A013）

♡独断と偏見、コダワリやこじつけなど、両者一歩も引かないスゴーイ戦いでしたね。みんなはどっち派かな？（ひろみの乱入によりS1の勝ちとかFMの反撃とかあったことも御報告までに）。機会があったらまたやりたいなーっ♡　（ひろみ）

おたよりコーナー2

がんばってね



●IDA-88クン（北海道・No.A055）。FMユーザーも負けてないゾ

テクらぶ掲示板

けいじばん

■RPG CLUB「LAFIEL」

当クラブでは、ただ今会員を募集しています。RPGの好きな方、興味のある方、そうでない方を募集しています。活動内容は、月1回の会誌発行などです。会費は3か月1000円で、入会金はありません。会誌内容は、RPGについてのうんちく、RPGオリジナルシナリオ、会員参加ゲームなどです。その他にもいろいろな企画を計画中です。もしこれを読んで入会案内書が欲しいと思ったら、60円切手と入会案内書希望と書いた紙を同封した封筒を下記まで。

〒246 神奈川県横浜市瀬谷区本郷3-52-7　山中良之

RPG CLUB「LAFIEL」

■「システム88」会員募集

当クラブではPC-88SRシリーズのユーザーを募集しています。活動内容はソフトの情報交換、売買、交換と、月1回の会誌の発行です。女性会員もいる、とても気軽なクラブなので、どしどし入会してください。入会希望の方は下記まで60円切手同封のうえ、連絡してください。

〒700 岡山県岡山市東古松3-5-15　山田祥之

■Speak with MSX

MSX中心のサークルですが、ほかのサークルと手を結んでいるため、多くの機種（マシン）の情報を得ることが可能ですし、一冊の会報誌は6人ものメンバーで書かれたものであり、バリエーションに富んでいてナイコンでも充分に楽しめます。詳しくは60円切手を同封した手紙を下記まで。

〒244 神奈川県横浜市戸塚区平戸3-54-1　萩原直樹

■TNE・会員募集！

MSXのサークルです。MSXを持っていなくてもOKソフト&ハードの売買交換を中心に、会員の皆さん全員が参加できるイベントなどをやっていきます。積極的に参加してくださるかたをお待ちしています。月1回の会報、年3回の特別会報の発行で、月200円。詳しいことは60円切手同封のうえ、下記まで。

〒737-21広島県安芸郡江田島町秋月　西口憲次

はみだしくらぶII

●オレが初めてパソコンを買ったときのこと。2年間バイトして、ついに88FHを手にいれたんだ。あんまり嬉しくってすぐ接続、電源をいれたんだ。するとガガガガ……と、うなる。そうさ、保護シートを入れたままだったんだ。くそーNECめっ、なにが保護シートだっ。ドライブ破壊シートと書け。（次ページへ続く）

おたより 6

トランスフォーム

そう、これは都内の某三角ビルの中にあるNECのショールームのパソコンが開放されていたころの話である……。

その〝彼〟はワープロ（文豪シリーズ）を使っていた。私は〝ご自由にお読み下さい〟コーナーのテクポリを手にとろうと、その場所まで移動を開始した。実はその場所とは、〝彼〟の真うしろである。そして僕はテクポリ（86年のだった）を手に取り、パラパラめくっていると、妙な声が聞こえてきた。「トランスフォーム……」。小さな、つぶやくような声である。「？？？」　私は〝彼〟の1メートルうしろに近づいていった……。なっ……なんと！　〝彼〟は（オリジナルでしょうが）トランスフォーマーのシナリオを作っていたのです。それも、擬音を口ずさみ、セリフまで読み上げながら。こ……これは不気味。だけどその後すぐ、開放が打ちきられた。それで僕も、そんなヤツがいたことも、いつの間にか忘れてしまった。

ところが、そんな幻の人となった〝彼〟（名前も素性も知らんのさ……だって恐くて話しかけられなかった）に新宿の某アンティックな本屋で再会した。これは、それゆえに思い出した話なのである。

そのときもトランスフォーマーと思われる歌をロずさんでいたことは、いうまでもない。世の中には僕以上に変わったヤツもいたもんだ（っておいおい）。

和泉遙クン（東京都・No.A 056）

♡世の中にはいろんな人がいて、その人にはその人なりの世界があるのね……。少し興味を持っちゃうね、その人。とはいえ、声をかけたりしなくて正解だったかもしれないよ。　（ひろみ）



おたより 7

まだまだ、人気ソフト



♡るーてクン（千葉県・No.A057）。ホント、根強い人気ですネ

おたより 8

好き♡

♡GEMINークン（新潟県・No.A058）。うん、目立たないけど存在感があるって感じ

おたより 9

ヘビ年のヘビ少女っ!?



♡I Love M・ークン（神奈川県・No.A059）。積るのが大変ね

おたより 10

でも、よかったネ♡

昨日飲み会があったんですけど、僕は酒が弱くて初めから終わりまでチューハイ2杯しか飲めんかった。それでも帰りの電車で気分が悪くなって思わず、袋に……。あー、情けない……。でもみんなで騒いで楽しかった（あっ、このときは全然吐くような気配はなかったんです）。話したくても話しにくかった女の子とも話がいっぱいできたし。はっきりいって、行って良かったです。帰りも、その女の子と方向が同じだったんで一緒に帰ろうと思いましたが、やっぱしやめました。本当は一緒に帰ろうと思ったんですけど、そのコは飲みすぎた女の子を先に電車で送ってから帰ると言ったからです。だから帰りは、一緒の電車に乗りあわせていなかったのです（注：ですから僕がゲを吐いてしまったところも見られていないワケです）。そのときはちょっと残念に思ったんだけど……。よかったよかった。

全田諸葉クン（大阪府・No.A05A）

♡お正月はまた新年会とかで飲み会も多くなるんだろうな。ひろみも飲み会、大好きだったりして。まー、年齢的に本当は飲んじゃイケナイ人もいるんだし、飲みすぎも体によくないし……。いろいろ気をつけましょーねね♡　（ひろみ）

テクノ時代の星占いよっ♡



今年も良い年でありますように……。そんな願いを星に託して、少しでもみなさんのお役にたてればと思います。　（まさみ）

'88年12月8日～'89年1月7日のキミの運勢

◎総体運　♡ラブ運　P/パソコン運　Hz健康運

牡羊座★3/21～4/19	◎順調な運気の中に思わぬアクシデントあり。気持ちを引きしめて対処すれば安泰。♡グループ交際で本命を射止めよう。P思ったより期待できるかも。Hz小さなケガに注意。
牡牛座★4/20～5/20	◎不可能だと思っていたことにトライしてみよう。力だめしには絶好のチャンス。♡他の異性に目移りしそうでもガマン。Pやや波乱含みの勝負運。Hz元気そのもの、疲れ知らず。
双子座★5/21～6/21	◎気分が沈みがち。ふさぎ込んでいるよりも、友達とのコミュニケーションを大切に。♡相手の気持ちをそらさないように。Pポイントをしっかりつかもう。Hz3食きちんととること。
蟹座★6/22～7/22	◎友達にいい加減な態度を見せるとキツクとがめられそう。誠意ある態度を心がけよう。♡自分の気持ちに素直にネ。P頭脳プレイに勝利あり。Hzカゼをひくと長びきやすい。
獅子座★7/23～8/22	◎活気のあるとき。でもお調子者になっていると、あとでシッペ返しが。軽はずみな言動に注意。♡チャンスを待つのが良さそう。P好調な波にのれそう。Hzなにも心配ナシの健康運。
乙女座★8/23～9/22	◎多少波乱はあるけど、精神を養うとき。自分を見つめ直して少し大人になろう。♡友達感覚の交際がベスト。P欲をださなければ安泰。Hzカゼは早めに治してしまおう。
天秤座★9/23～10/23	◎気分を引きしめて実力を発揮したいとき。全力を尽くせば、まわりの評判も上々。♡ときには思いやりを示すことも大事。P快調な波に乗って前進。Hz防寒対策は充分にすること。
蠍座★10/24～11/21	◎楽しみごとの多い月。でも遊びばかりいると、あとでルーズな気分に悩まされそう。♡本命の人と両思いの可能性も。P手抜きは禁物。Hz無理をしなければ順調。
射手座★11/22～12/21	◎じっとしていられないくらいパワー全開。心身ともに快活で、なにをしても楽しいとき。♡言葉に少し気を使ってみて。P手当たりしだいの攻撃はほどほどに。Hz健康管理はしっかりと。
山羊座★12/22～1/19	◎友達やグループなどで活動するのに良いとき。積極的に人の輪に入っていこう。♡ライバルに勝つ方法を考えよう。P大きな成果はないけど安定。Hzカゼには充分注意すること。
水瓶座★1/20～2/18	◎やや低調な運気。イヤなことは気持ちを引きしめてとりかかろう。友達の援助あり。♡募集中の人は良い機会に恵まれそう。P自分の腕のみせどころ。Hz気分転換がなによりの健康法。
魚座★2/19～3/20	◎神経がピリピリしそう。普段気の合わない人と正面衝突しないように自分の気持ちを操作して。♡思い切って告白してみよう。成功率高し。Pツキがくるまで我慢。Hz特に心配ナシ。

はみだしくらぶII

（前ページの続き）おかげで5回に4回はリードエラーが出るぢゃねーか。（滋賀県・Risa命♡クン）♡で、「壊れてましたよ」って返品したとか。まったく……。（ひろみ）　●『D&D』をやっていて、盗賊に出くわしたプレイヤーのねーちゃん、「誘惑する」といったそうだ。うーん、絶句……。（東京都・レンディスクン）♡左に同じく。（ひろみ）

今月のテーマは…… お正月

スキです、こういうの

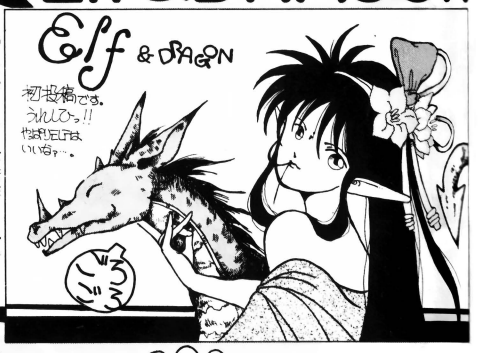


おたより 1-2

●まいてぃクン（兵庫県・No.A01D）。冬と夜と高い所の好きなひろみは、うらやましく思うのでした♡

おたより 1-3

Elf&DRAGON



●単気筒クン（大阪府・No.A05B）。お正月イラストでないけど、雰囲気がそれっぽい。いい味です

お正月はこれ！

新年、あけましておめでとうございます。今月のテーマは「お正月」ですね。

お正月のテレビ番組ってあんまりおもしろくないんですよね。外に行くにしても寒いし、友達の家に行くのもちょっとねえ……。で、結局ヒマになるんですよね。こんなときはパソコンでプログラミングすべきです。夢中で夜中までできるし、暖かい部屋にいられるし、ツマミ食いも少なくなり、3kgはたすかるでしょう。スゴロクゲームってのもいいんじゃないですか。パソコンでスゴロクをつくるんですよ。お正月らしいね。そして、1月5日くらいに友達とワイワイやるんです。きっと楽しいと思うけどなあ。

ロリセラ♡コンコンクン（愛知県・No.A017）

♡ひろみがお正月にプログラミングしたら、とりあえず食べ物を自分のまわりに置いてからはじめるだろうから……3kgは増えそー。

●唯♡サン（埼玉県・No.A05C）。どーでもいいけど「げちょんぱ」って何じゃらほい？

彼女は全勝！



●らある・ぬ〜坊クン（千葉県・No.A044）。お正月にはやっぱ、羽つき！ 2人の表情がいいネ♡

書初めはこれ！



●ひいらぎわかサン（東京都・No.A03A）。あはっ、なるほどネ。みんな何を書くのかな？

げちょんぱ？



受験生のお正月

そう、あれは中3の冬休みのことだった……。その日家族が初詣に出かけたのをよいことに、受験を間近にした自分は、『マイト・アンド・マジック』に燃えていた（困ったやつ……）。んで、そんなとき、昼の2時ごろになって、「あけましておめでとうーっ！」の絶叫とともに近所のガキが現れたのだ。そして、「お兄ちゃん、ゲームやってんのー？　わー、おもしろそー！　なにー、このボタン……？」と言ったかと思うと、止めるヒマもなく……"ぷちっ"（リセット）……。頭に血が逆流した僕は思わず「ばかやろーっ！」とどなってしまった。ガキは「びえーんっっ！」と泣き出した。

するとそこに、タイミングよく母上が帰ってきた……。んで、こっぴどくしかられてしまいましたとさ（今年1年、ロクなことがない）。

酒乱野牛クン（東京都・No.A05D）

♡それは悲惨だったねー。ちゃんと受験勉強をしていればこんなことにはならなかったのに……。とはいえ、ひろみもゲームの誘惑には勝てない意志の弱いヤツです。

（ひろみ）

ぐーすぴー



●はにわっこオヤジ（埼玉県・No.A06E）。ひろみもよくこたつで寝ちゃうんだ。気持ちいーんだよね。

はみだしくらぶII

●1989年、テクポリ読者の、お年玉の使いみち大予想！　本命：やっぱりX68K（中古を含む）を買う（コイツはいる！「今年こそお年玉＋貯金でX68K」のパターン）。　対抗：PC Engineを買う。　そして大穴：『LALF』を買っちゃう！　さあ、どれだーッ！　（北海道・山本ゆうクン）♡競馬じゃないつつーの。（ひろみ）

おたより1 お正月の秋葉原

お正月。お正月といえば初詣。そんなわけで大みそかから2年参りで、私、S君、E君、K君、B君の5人は明治神宮へと繰り出した。途中、一駅まちがえて降りちまうとか、すごい人混みで2時間も待たされるとか、まあいろいろあったが、なんとか無事にお参りを済ませたのであった。

そして、次に何をしようかとゆーことになった。それで、5人で相談。「よし、秋葉原へ行こう」と決まり、山手線で秋葉原へ。で、到着してみると……シャッターの山、山、山。「おい、やっぱりお正月は普通、休みだろ」「店の開いていない秋葉なんて……」「誰だ、いい出しっぺは？」などなど。そして結局、1月4日になってから出直した5人であった。ぞぞろぎ☆カンクン（埼玉県・No.A006）

♡寒いなか、ごくろー様！　でもこういうのって、あとになって、「あのときさぁ……」なんて、結構いい思い出になったりするんだよね。エピソードもまた、楽しいもんヨ。　（ひろみ）

おたより2 そんなこといわないで



●火羅芽クン（広島県・No.A03C）。お正月くらい忘れて、といいたいけど……。がんばるんだよ。

おたより待ってます

キーをたたく指がかじかむ、この季節。ひろみは、久し振りにC.G.でもやろーっかな、などと思っている今日この頃です。

みんなにはプログラミングやゲームのあい間に、くらぶあてのおたよりを書いてほしいなっ♡

本欄に載った人には会員証と会員No.またはレベルUPがあります。ボツにするにはちょっとおしい、というおたよりは、はみだしに載ります。よろしくね♡　（ひろみ）

あて先は

〒105
東京都港区新橋4－10－7
TIM　テクノポリス編集部
テクらぶII係
（テクらぶ掲示板係）

今月のLEVEL1

♡今月は「ムリヤリ討論会」があったので、こ～んなにたくさんの人が初掲載になりました。それと同時に、確実にレベルアップしている人もいます。レベル10くらいになったら、何かいーコトしたいなあ♡　ところで最近、イラストが多くておたよりが少ないの。楽しいおたより待ってるよ♡

会員No.	お名前	住所	会員No.	お名前	住所
A051	日比野癒悧病サン	佐賀県	A05E	はにわっ子クン	埼玉県
A052	岩佐亮子サン	東京都	A05F	狼幻双魔クン	静岡県
A053	ふるさわたかひろサン	埼玉県	A060	H★Y&K★0クン	宮城県
A054	Wクン	宮城県	A061	STUDENクン	岡山県
A055	IDA-88クン	北海道	A062	グレイ＝ダーハクン	東京都
A056	和泉クン	東京都	A063	うど&なおの「なお」クン	愛知県
A057	るーてクン	千葉県	A064	むらちょクン	東京都
A058	GEMINIクン	新潟県	A065	田中紳介クン	神奈川県
A059	I Love M.I.クン	神奈川県	A066	新倉有二クン	沖縄県
A05A	全田睛葉クン	大阪府	A067	空あおいクン	埼玉県
A05B	単気筒クン	〃	A068	怒りのベラボーマンクン	神奈川県
A05C	唯♡サン	埼玉県	A069	TAKEクン	石川県
A05D	酒乱野牛クン	東京都	A06A	YouHEIクン	京都府

おたより2-1 BASIC考

つい先日「BASICはアドベンチャーだ」というラジオで（ローカルです）のたまっていたけど、ぼくはまさにそのとおりだと思う。デバッグするとき「あーして、こーして、こーすれば……うーん、だめかあ。じゃあ、ここをこーして……」などとやっているともう気分はアドベンチャー。それにBASICの楽しみの数は並じゃない。1つのプログラムができたとしても、まだまだできることはいっぱいある。いうなれば「BASICのエンディングは無限大だ！」というところでしょうか。

というわけで「BASICなんてよくわかんない」という人。どうぞ1度試してみてはいかが？　ぜ～ったいおもしろいですよ！

狼幻双魔クン（静岡県・No.A05F）

♡難しそうだし、ひろみもよく知らないんだけど……。でも、そーいわれると、「やってみよーかな」って気持ちになるね　（ひろみ）

おたより2-2 彼は鉄人!!

僕の友人には鉄人と呼ばれる奴がいます。なぜかというと、彼はある日、学校に遅刻しそうになったので、自転車をおもいっきりこいでいました。ところが突然、横から車が走ってきて、ぶつかりそうになりました。運転手は急ブレーキをかけましたが間に合わず、その友人にぶつかりました。彼は、車のフロントガラスを割ったあげく、そのまま道路に落ちました。その後、救急車が来たり、先生が来たりで僕のクラスは、もう彼が死んだとか、重体だとかメチャクチャなうわさが流れました。

ところが次の日、彼は元気に登校してきました。友人に聞くと、そいつは車にははねられたが、すぐにすくっと立ち上がり平然としていたといいます。それからそいつは鉄人と呼ばれるようになりました。

H★Y&K★0クン（宮城県・No.A060）

♡うーん、よく平気だったなあ、その人。ひろみは、しまってる窓ガラスにぶつかったことぐらいならあるけど……。その人、実は人間じゃなかったりして!?　そんなことはないか。　（ひろみ）



3月号のテーマは…

卒業式

受験生のみんなはそろそろラストスパートかけはじめてるんじゃないかな？　そしてそれぞれ中学時代や高校時代にサヨナラしてくのね。……というわけで3月号のテーマは「卒業式」です。涙の別れ、笑いの行進、感動の歌……誰にでも、きっといろんな思い出があるはず。学校生活じゃなくても、いろいろな意味での卒業式ってあるでしょ？　そんなそれぞれの思い出を、ひろみにもわけてほしいな。だけどもちろんテーマ以外のお手紙も待ってるよ。締めきりは1月8日。でも、なるべくお早めにね。待ってるよ♡　（ひろみ）

11月号特集『ディガンの魔石』当選者発表！

『メイキング・オブ・ディガンの魔石』に当選したのは以下の3名の方々です。

志村　勲サン（群馬県）●太田正則サン（大阪府）●佐藤顕治サン（岩手県）

以上の方々、おめでとうございます。

はみだしくらぶII

●お正月＝お年玉の考えは毎年変わらない。しかし、お年玉の中身は毎年ほとんど多くならない。歳をとるにつれて、欲しいものはだんだん多くなる。それに物価だって高くなっていくし。来年度は大学生（受かっていれば）。大学生も、お年玉はもらえるのかなあ？　（島根県・第六死徒水無月クン）♡幼いフリしてもらっちゃう！　（ひろみ）

テクポリ市



さあさあ、初モノ、初荷だよ！　やることなすこと、すべてに「初」がついちゃう正月だい！　テクポリ市で初チェック。初め良ければすべて良し、今年も市で良いもの見つけて遊びましょ♡　〔ひろみ〕

YouHEIクン(京都府・No.A6A)。立体感があって、カッコイイロゴだね。シルエットの使いかたも、グー//

売りたい

●①ａ――PC-8801mKⅡFRモデル30＋PC-KD852〔デ〕＋ジョイパッド(FSKS222)＋バスマウス＋ソフト10数本(「ソーサリアン」「スーパー大戦略」他)＋α(ブランクディスク約350枚、ディスクケース他)　ｂ――TR24〔プ〕(すべて61年12月以降購入、P.M有、完動)　②ａ――10万円以上(送料別)　ａ＋ｂ――11万5000円以上(ｂのみは不可、送料別、高額優先)　③Wはがき　④〒110東京都台東区上野桜木2-16-3-303　滝田祐明

●①HB-FIXD〔MSX2〕(63年1月購入、完動、傷無、P.M有)＋MSX2用D版「イース」同「Ⅱ」「忍者」MSX用R版「パロディウス」(すべてPM有)　②3万7000円～4万2000円　③はがき(希望価格、電話番号記入)　④〒247神奈川県鎌倉市台3-6-15鎌倉台ハイツ504　小野秀樹

●①ａ――FM-77/AV用3.5D版「T.D.F」　ｂ――FM-77/AV用3.5D版「ウイングマン2」「ハイドライドⅡ」「リグラス」「ウイバーン」「めぞん一刻」「アリオン」「デゼニワールド」「プリンセス・クエスト」「蒼き狼と白き牝鹿」FM77AV用3.5D版「YAKSA」「アムノーク」「ロストパワー」「デスフォース」「アスピック」　ｃ――FM-77/AV用3.5D版「ザ・クエスト」　ｄ――FM-77/AV用3.5D版「アドベンチャーランド」(すべてP.M有)　②ａ――3000円　ｂ――各2500円　ｃ――2000円　ｄ――1500円　③Wはがき　④〒362埼玉県上尾市久保297-7　佐藤俊祐

●①X68000用ａ――「殺意の接吻」　ｂ――「スペースハリアー」「アルカノイド2」「マンハッタン・レクイエム」「ソフトでハードな物語」「熱血高校ドッジボール部」「源平討魔伝」「T.D.F」(すべてP.M有)　②ａ――2500円　ｂ――各3000～4000円位(高額優先)　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒520-02滋賀県大津市今堅田3-26-2　山口智之

●①ａ――CZ-600DE＋CZ-600CE〔X68000〕(63年1月購入、傷無、完動、P.M有)＋ソフト　ｂ――PC-8801FR(62年4月購入、傷無、完動、P.M有)＋ソフト　②ａ――25万8000円　ｂ――6万円　③60円切手をはった封筒同封　④〒760香川県高松市木太町四区2094　西坂和博

●①ａ――MSX用R版「F-1スピリット」「ウイングマン2」「グラディウス2」MSX2用R版「スーパーランボースペシャル」　ｂ――MSX用T版「ウイングマン」「ザース」「TOKYOナンパストリート」　ｃ――MSX2用R版「ファミクルパロディック」MSX用R版「刑事大打撃」　ｄ――MSX2用R版「死霊戦線」MSX用R版「信長の野望・全国版」　②ａ――各2500円　ｂ――各2000円　ｃ――各3000円　ｄ――各4500円　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒700岡山県岡山市西崎1-2-18　柴田諭

●①FS-A1F〔MSX2〕(63年7月購入、傷無、完動、付属品すべて有)＋ソフト(「YAKSA」「イースⅡ」)＋ブランクディスク　②3万5000円　③Wはがき　④〒417静岡県富士市鈴川東町8-7　望月伸二

●①MSX2用R版ａ――「ハイドライド3」＋「パナアミューズメントカートリッジ」　ｂ――MSX2用D版「抜忍伝説」＋「番外編」(すべてP.M有)　②ａ――4000円　ｂ――5000円　③60円切手をはった封筒同封　④〒849-12佐賀県杵島郡有明町3208-1　原崎昭徳

●FS-A1F〔MSX2〕(63年8月購入、完動、傷無、付属ソフト無、ジョイパッド有、P.M有)＋ソフト(MSX2用D版「イース」同「Ⅱ」「抜忍伝説」「ウイングマンスペシャル」「リバイバー」「リトルプリンセス」「リトルバンパイア」「おちゃめなゆうれい」MSX2用R版「イシターの復活」)(すべてP.M有)　②4万円位　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒341埼玉県三郷市彦城3-8-6-504　川久保耕二

●①a――PC-88SR用「SUPER春望・クリエイティブ」　ｂ――X1用5D版「プラスティー」「イース」「ぎゅわんぶらあ自己中心派」「クリムゾン(TA-KERU)」PC-88SR用「ジーザス」　ｃ――X1用5D版「アスピック・スペシャル(TAKERU)」「ファンタジアン」PC-88SR用「ロマンシア」(TAKERU以外すべてP.M有)　②ａ――1万5000円　ｂ――各3000円　ｃ――各2000円　③Wはがき④〒020岩手県盛岡市仙北1-16-41　吉田勝

●PC-88FH用ａ――「ラスト・ハルマゲドン」　ｂ――「軽井沢誘拐案内」　ｃ――「カインドゥ・ギャルズ」　ｄ――「セーラー服美少女図鑑・其の四」(すべてP.M有)　②ａ――4000円　ｂ――2000円　ｃ――3000円　ｄ――1000円　③Wはがき　④〒155東京都世田谷区北沢5-24-21　北原亮



買いたい

●①PC-88SR用「アークス」「魔界復活」「マンハッタン・レクイエム」(すべてP.M有希望)　②各3000円位(安い人優先)　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒376群馬県桐生市東2-13-13　新井英樹

●①PC-98用5DD版ａ――「ザナドゥ」＋同「シナリオⅡ」「ティル・ナ・ノーグ」「ソーサリアン」　ｂ――「ロマンシア」　ｃ――「アルカノイド」(すべてP.M有希望)　②ａ――各3500円位　ｂ――2000円位　ｃ――1000円位(安い人優先)　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒160東京都新宿区百人町3-19-1西戸山住宅1010　伊藤泰志

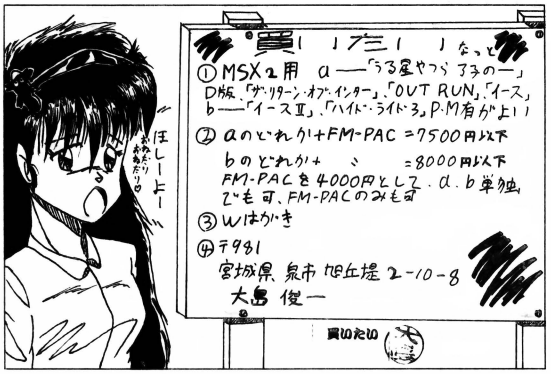
●①PC-98VM用5HDor5DD版ａ――「うる星やつら」「めぞん一刻」「プロフェッショナル麻雀悟空」　ｂ――「イース」「ぎゅわんぶらあ自己中心派」「YAKSA」「ヨトゥーン」「アルギースの翼」　ｃ――「信長の野望・全国版」　②ａ――各2500円以下　ｂ――各3000円以下　ｃ――3500円位(安い人優先)　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封(希望価格、P.Mの有無を記入)　④〒389-06長野県埴科郡坂城町南条3791　神林直樹

●①X1用5D版ａ――「三国志」「信長の野望・全国版」　ｂ――「蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン」　②ａ――各3500円　ｂ――4000円～5000円　③Wはがきor60円きってをはった封筒同封④〒022岩手県大船渡市大船渡町字中港3-91　下長根徹

●①ａ――MSX用R版「三国志」「信長の野望・全国版」　ｂ――MSX2用D版「東京女子高生セーラー服入門」「東京女子校制服を脱いだ図鑑」「天使たちの午後Ⅱ・美奈子」　②ａ――各5000円位　ｂ――各3500円位　③Wはがきor60円切手をはった封筒同封　④〒933-01富山県高岡市太田4844　早木康雄

応募シール

売りたい	買いたい	交換もたい



●① a——MSX用R版『三国志』 b——MSX2用R版『三国志』 c——MSX2用D版『イース』MSX2用R版『めぞん一刻』(すべてP.M有希望) ②a——3000円以下 b——4000円以下 c——各2000円 ③Wはがきor60円切手をはった封筒同封 ④〒391長野県茅野市玉川927-199 古賀幹矢

●①X68000用2HD版『麻雀狂時代スペシャル』(P.M有希望) ②2500円 ③60円切手をはった封筒同封 ④〒538大阪府大阪市鶴見区茨田大宮1-9-36 氏本安彦

●①PC-88VA用 a——「ソーサリアン」(シナリオ付なら+1500円位)『マイト・アンド・マジック』 b——PC-88SR用『めぞん一刻』『気まぐれオレンジロード』 ②a——各3500円～5500円 b——各3000円～5000円(安い人優先) ③Wはがきor60円切手をはった封筒同封 ④〒390-02長野県松本市里山辺4705 武田純佳

●①PC-88FA用5D版 a——「信長の野望・全国版」『イースII』「スーパー大戦略」 b——「大戦略88」『新ベストナインプロ野球』 ②a——各4000円 b——各3000円 ③Wはがき ④〒675兵庫県加古川市野口町北野991-64 川島康史

●①PC-88SR用 a——『アンジェラス』 b——『ジーザス』 ②a——3500円 b——2000円 ③Wはがき ④〒229神奈川県相模原市上溝3-20-5 山田拓也

●①FM77AV用3.5D版 a——「レイドック」『賢者の遺言』『大戦略FM』『らぶてっく』『太陽の神殿』『イミテーションシティ』『ダ・ビンチ』 b——『イースII』『王子ぴんぴん物語』『スペースハリアー』『信長の野望・全国版』(すべてP.M有希望) ②a——各2000円～3000円 位 b——各3000円～4000円位 ③Wはがきor60円切手をはった封筒同封 ④〒762香川県坂出市駒止町1-5-27 長尾英樹

●①MSX2用 a——『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』『三国志』『ラスト・ハルマゲドン』 b——『ザ・リターン・オブ・イシター』『めぞん一刻・完結編』『イース』同『II』『殺人倶楽部』『FMパナアミューズメントカートリッジ』 c——『うる星やつら』『学園物語』 ②a——各4000円 位 b——各3000円位 c——各2000円位(安い人優先) ③Wはがきor60円切手をはった封筒同封 ④〒654兵庫県神戸市須磨区大田町7-3-20 坂田洋輔

交換したい

●①PC-8801MH+PC-8801-24(サウンドボードII) ②PC-9801F2(RAM640kb)+98FM用音源ボードor XIturboZ(ZII)+ソフト ③Wはがきor60円切手をはった封筒同封 ④〒156東京都世田谷区赤堤4-32-15 松井勝

●①PC-88SR用『アークス』『イースII』『ハイドライド3』(すべてP.M有) ②PC-88SR用『ディーヴァ』『マイト・アンド・マジック』『スーパー大戦略』『ラスト・ハルマゲドン』PC-88VA用『イシターの復活』『神羅万象』 ③Wはがき ④〒253-01神奈川県高座郡寒川町一之宮2553-3 菊地義幸

●①PC-88FR用5D版『ザナドゥ』『冒険浪漫』『九玉伝』『ゼリアード』(すべてP.M有) ②PC-88FR用5D版『シルフィード』『ファイナルゾーン』『クリムゾン』『抜忍伝説』(すべてP.M有希望) ③Wはがき ④〒939-03富山県射水郡小杉町太閤山1-5405 砂原雅人

●①MSX用R版『F-1スピリット』『ヤングシャーロック』『ガリウスの迷宮』『パロディウス』 ②MSX用R版『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』『三国志』 ③Wはがき ④〒554大阪府大阪市此花区伝法2-2-1-39 沢村昌邦

●①X1用5D版『上海』『めぞん一刻』『第4のユニット』『ロマンシア』『太陽の神殿』『ハイドライド3』(すべてP.M有) ②X1用『今夜も朝までパワフルまあじゃん』『リップスティック』『美しき獲物たち』『ゼリアード』『スタークルーザー』『まじゃべんちゃー』 ③Wはがき ④〒314-02茨城県鹿島郡神栖町知手32-1-6 上総真一郎

●①FM77AV用3.5D版『レイドック』『ヴァリス』『プロ野球FAN』+『養成ギブス』『ワールドゴルフII』『信長の野望・全国版』(すべてPM有り) ②FM77AV用3.5D版『三国志』(①+1000円)『大戦略FM』『プロフェッショナル麻雀悟空』(すべてP.M有希望) ③Wはがき ④〒981-31宮城県仙台市長命ケ丘3-11-1 坂本洋光

●①MSX用R版『ハイドライド3』+『シャロム』+『勇士の紋章』 ②MSX2用D版『三国志』 ③Wはがき ④〒950-11新潟県西蒲原郡黒崎町鳥原3690 小林清

●①MSX2用R版『ドラゴンクエストII』『激突ペナントレース』『夢大陸アドベンチャー』(すべてP.M有) ②MSX2用R版『めぞん一刻・完結編』MSX用R版『信長の野望・全国版』(すべてP.M有希望) ③Wはがきor60円切手をはった封筒同封 ④〒330埼玉県大宮市大谷1548-21 富岡克仁

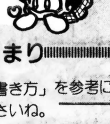
●①PC-88FH用『ハイドライド3』『ワールドゴルフII』『ゼリアード』(すべてP.M有) ②PC-88FH用『YAKSA』『スペースハリアー』『リバイバー』『殺人倶楽部』『ザ・マン・アイ・ラブ』『マンハッタンレクイエム』(すべてP.M有希望) ③Wはがき ④〒364埼玉県北本市西高尾7-186 吉池理

●①X1用5D版『めぞん一刻』『うる星やつら』『ウィングマン2』『勝手に成ジャン』『ルナシティ殺人事件』『ラブチェイサー』(すべてP.M有) ②X1用5D版『ソープランドストーリー』『TOKYOナンパストリート』『アルファ』『いろはにほへと』(すべてM有希望) ③Wはがき(電話番号、希望ソフト名記入) ④〒957新潟県新発田市東新町1-6-2 伊藤幸男

●①X1用5D版『ウルティマIV』(P少々破れ有)+『リバイバー』 ②X1用5D版『ウィザードリィ』+『ラプラスの魔』 ③Wはがき ④〒747-01山口県防府市奈美114 湯面裕宜

さあ～、いらはい、いらはい♡

パソコンのハードやソフトが欲し～い！ いらな～い！ とっかえっこした～い！ というあなた。テクポリ市に参加してみない？



■交渉のときの注意

テクノポリス編集部は掲載の場を提供するだけです。トラブルが生じても編集部では一切責任を負いかねますので、互いに以下の3点をきちんと守ってください。

❶交渉相手とはよく連絡をとりあうこと。
❷金品の送付は必ず書留で(確実に本人の手に渡ります)。
❸いたずらはゼッタイ厳禁!!

本文中記号は
P=パッケージ/M=マニュアル/D=ディスク/R=ROM/T=テープ/デ=ディスプレイ/プ=プリンタ/ド=ディスクドライブ/レ=データレコーダ

■応募のきまり

右の「ハガキの書き方」を参考にして、わかりやすく書いてくださいね。

❶ハードの場合…完動品に限ります。機種名は略さないでね。購入年月日、キズの有無、完動であるということもちゃんと書いてください。周辺機器は型番と種類(ディスプレイとかプリンタとか)書くこと。

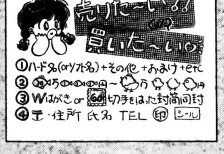
ソフトの場合…機種名と媒体をお忘れなく。また、箱、マニュアルがきちんとあるものにかぎります。

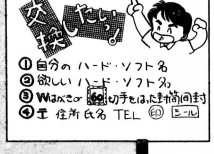
❷は、定価の半額が目安です。また、交換希望の場合は、常識的に同等くらいのものを。

❸は、右の2つの方法で。

❹には、必ず電話番号を書いてね。

●ハガキの書き方●





※注意

●応募は必ずハガキで。シール、ハンコ、電話番号のうちどれかひとつでも欠けると載らないから気をつけてね。
●住所、氏名には必ずフリガナをつけてね。

■あて先は

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM
テクノポリス編集部 テクポリ市係

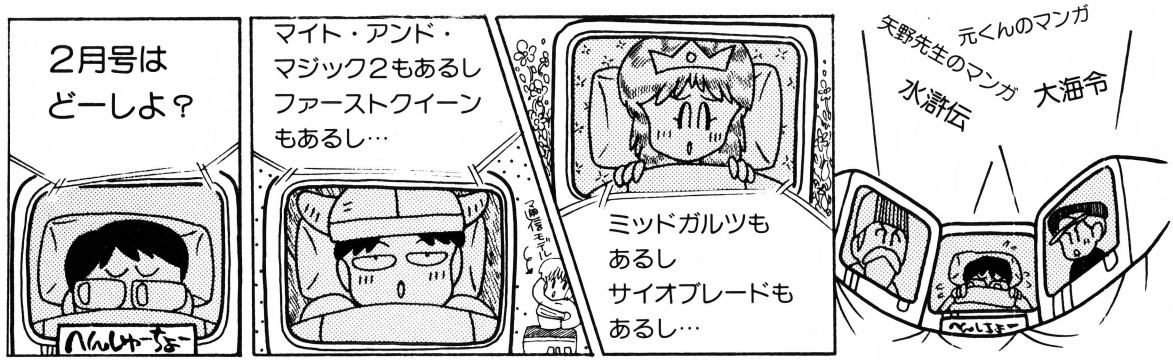
次号予告マンガ



えすでぃーてくのぽりす

by 佐藤 元＋編集部







※内容の一部が変更されることがあります。ご了承ください。

とゆーわけで引き続き年末進行の2月号は'89年1月8日発売です

へんしゅ〜ぶ通信

●さて、問題！　どうして、ボクは丸坊主になったのでしょうか？　正解者の中から抽選で、ボクのX68000をプレゼントするかもしれません。ハガキで「うんずクイズ」までお送りください。（当たったらあなたは超能力者！うんず）

●競争率10倍のなかから選ばれた沖縄と京都のあなた！ポスター届きました？さて、今月は個人的に『ティル・ナ・ノーグII』新聞（？）を復活させたい!!というわけでお手紙待ってます。（今号は20Pの地獄にはまったChikagon）

●年末だっていうのにお金がなーい！　こりでは『ティル・ナ・ノーグII』を買うと、年を越せないような気がする……。ウ〜ン、いったいぜんたい誰が悪いんだろう？　やっぱり年末ジャンボに期待しちゃおう！
（11月で0歳になっちゃったけど、まだHENOやみぽりんより若いよ〜!!のTAKECHIN）

●ぐぁ〜！　映画が見たい。でも金とヒマがない。そこでビデオを見まくった。そしたらスクリーンで見たかった作品に久々出会った。その名は「アンタッチャブル」。デニーロやコネリーが最高でっせ〜。　（最近、ワケあって首都高を走り回っているTOTOLO）

●留守の多いHENOさんちにドロボウが入っちまったい！　盗まれたのは質屋に入れても値段のつかない安物ばかりだけど、ピアスとか指輪っていろいろ思い出があるんだから!!　返してよ〜!!　（ただ今、貧乏こじらせて死にそうな私に貢いでくれちゃう人、募集中！HENO）

●HENOの家にドロボーが入ったと大家さんからの電話で編集部は騒然。こんなとき一番大騒ぎするはずの私が、なぜかついに1度も口を開かず背を向けたまま黙々と88のキーを叩いていたとか（実は私、この騒ぎを全く知らなかったの。全然聞こえなかったんだもん）。——そのとき私がやっていたのは『怨霊戦記』です。（学校に行けないのは怨霊のタタリか!? みぽりん）

●それはきっとMIZUKOのせいだ。（TAKE）

●X68000のMIDIでM1を鳴らす今日このごろ、星もめっきりキレイになりました。シリウスは元気になったでしょうか？　セラミックファンヒーターと2連のガスレンジ買いました。
（はっぴいばあすでい♡　パンプ）

●もう、酔っぱらいはイヤダ！　『勝手にシンドバット』に合わせて踊るまなみ。工事中の赤い三角のやつをふり回すみぽりん。迷惑をかえりみずアキレス腱固めをかけまくるうんず。たのむよ!!　（グロかわいいピンクのべんぴーちゃんをベンベンしたい♡ときちゃん）

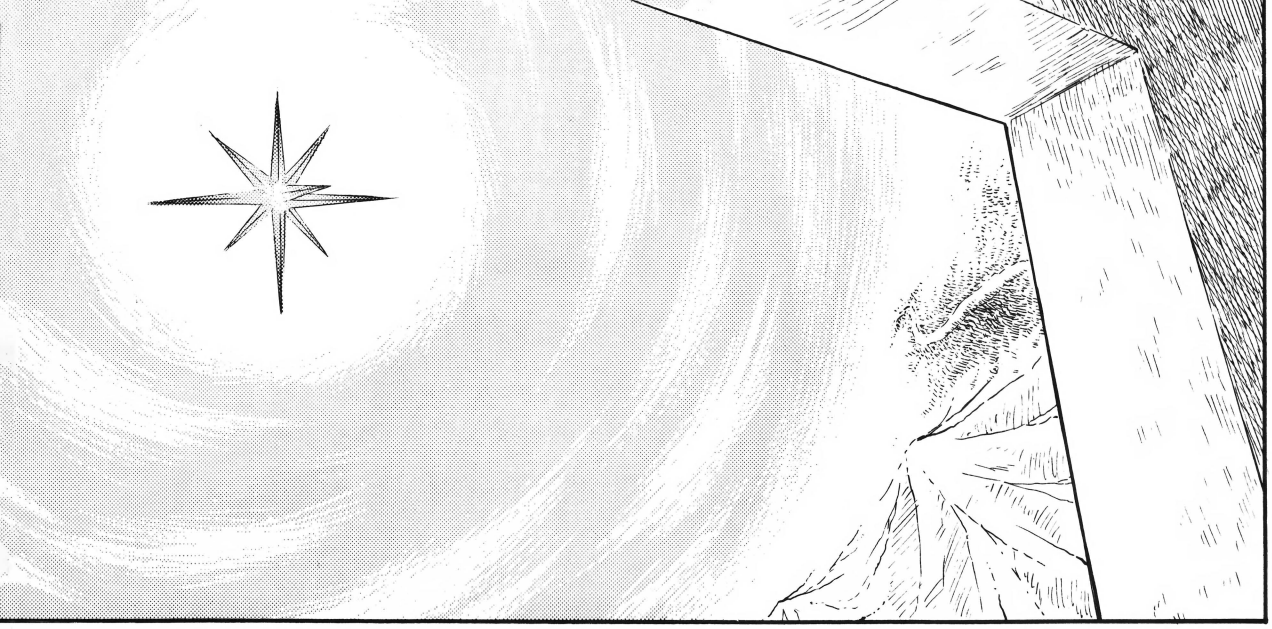
●そ〜いいながら1番手がつけられなかったのは、ときちゃんです。　（まなみ☆）

●そりゃあ困ったね。　（HIDE）


よく
お似合い
ですぞ
勇者に
ふさわしい
いでたちじゃ
お頼み
申しますぞ
勇者殿
はァ…
ナガンのよろいを打ち直したもの→
待てい！
「イデアの勇者」の
名をかたる者が
いると聞いたが
貴様か!?
な…
なんだよ
あんたは
……？
■勇者が2人!?
「イデアの勇者」
ジェニファー・
スプリング!!
次号につづく！


イデアの勇者様!!
どうか姫を……
ますますファミコンだな…こりゃ
ボコッ
やだ! またあたしの勝ち?
いてて…
弱いなァ コージ 本当に勇者?
言わんでくれ 自分でも信じちゃいないんだ
ここへ来てもう一週間か…向こうじゃみんな心配してつかな…
な… ルフォ
もし「勇者」が人違いだったらオレ「イデア」に帰してもらえるかな?
また!
コージってばいつもそんなことばかり!
そんなんで姫を…
コージ様! できましたぞあなたの武具が


私の名はナガン
偉大なる王
アディラ＝アイラム＝
アルマワック様に
仕える者です
先日…
バーナ王女様の
お供をして
水の聖殿を訪れた
とき…
封印されていたはずの
邪悪な魔女
イマサム＝エヴァンアトゥが
復活し…
姫をさらって行って
しまったのです
我々も全力で
戦いましたが
敵はあまりに強大…
生き残ったのは
私1人という有様
王は心労のあまり
病床に伏され…




クリスタル……
キャッスル……


神父〜〜！
気がついた
勇者様が
気がついたよ！
「勇者…様」ア？
なんだ あのコ？
お目覚めに
なられましたか
イデアの勇者様
あなたを
お待ちの方が
おられます

イデアの少年よ
内と外は不可分
忘れるなかれ

イデアの少年よ
導師を訪ねるが良い
お前の進むべき道を示すであろう

イデアの少年よ
地・水・火・風は我らが友
お前が光のもとにいる限り
精霊の守護が受けられん

イデアの少年よ
我らにこれ以上語ることは許されておらぬ

さらばだ
イデアの少年よ
いずれまた会うことになろう

イデアの少年なんかじゃない!!

おれは
おれは

現見光児(うつみこうじ)だ――っ!!

…あ

夢……か

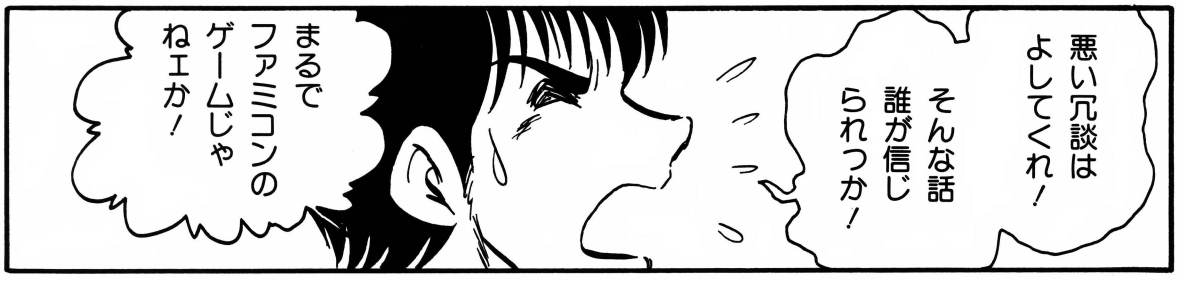
病院…?
じゃないな
どこだ?
ここは?

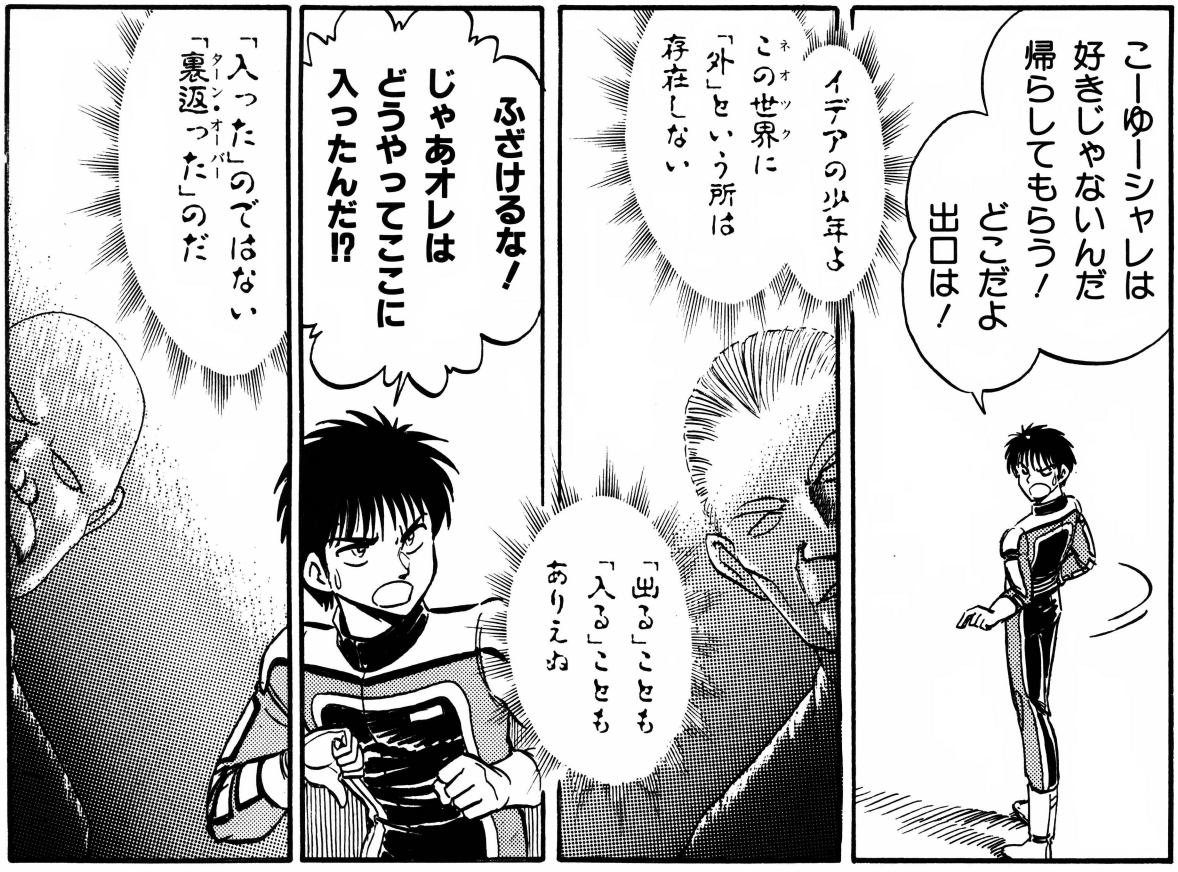

これが
ネオックの
世界だ




言い回しなんか
どーでもいい!!
オレは もう
帰ると
言っているんだ!
言い回しの
問題ではない
この意味が
わからぬ限り
お前はイデアに
帰ることはできぬ
だが我らにそれを
語ることは許されん
真の意味は
お前自身で
見つけ出すしか
ないのだ
あ…
あのなァ
はは…
そうか これ
何かのテレビの
「ドッキリ」特番
だな
ここも
おおかた
映画のセットか
何かで…
ここは
クリスタル
キャッスル
この世界の
中心…
だ〜〜ら!
もういいって
言って…
その目で
見ぬ限り
信用できぬ
らしいな
ならば
見るがよい


今 すべての
多次元宇宙群
インジュカースに
大いなる危機が
迫っておる
それは わが
ネオック＝インジュカース
のみならず
イデア＝インジュカース
すらも巻き込む
ことになるだろう
待て！
それを
阻止できるのは
少年よ！
お前だけなのだ
ちょっと
待ってくれ！


悪い冗談は
よしてくれ！
そんな話
誰が信じ
られっか！
まるで
ファミコンの
ゲームじゃ
ねエか！


こーゆーシャレは
好きじゃないんだ
帰らしてもらう！
どこだよ
出口は！
イデアの少年よ
この世界
ネオツク
に
「外」という所は
存在しない
「出る」ことも
「入る」ことも
ありえぬ
ふざけるな！
じゃあオレは
どうやってここに
入ったんだ!?
「入った」のではない
「裏返った」のだ
ターン・オーバー




イデアの少年よ
我らに多くを
語ることは許されん
されど
その問いの
いくらかに
答えることは
できよう
ここは
ネオック＝
インジュカースの
中心世界
われら五人は
この地を治める
評議員
ネオ…
なんだって？
そして
イデアの少年よ
お前こそ
救世主たるべく
定められし者

イデアの治める
イデア＝インジュカースと
ネオケスの治める
ネオツク＝インジュカースは
その後再び交わることは
なく…

（多次元宇宙群）

う…

少年よ

イデアの少年よ！

誰だ……

妙なたわごと
言ってんじゃ
……

な…

何だこりゃァ

オレ…
なんで
こんなとこに

イデアの少年よ
よくぞわれらの
呼びかけに応えてくれた

ま

待ってくれ！

オレ…
状況がさっぱり…

ここはどこだ!?
あんたらは何者だ!?
呼びかけ？ 何のことだ!?

あの騎士は？

これは夢か
おれは…
…あれ？


まだ
次元の存在
そのものが
混沌としていたころ
万物の長たる偉大な王
ネオツク＝アイラム＝アルマワックが
その大いなる力と
聖剣エルサロッドの導きにより
その混沌を破った
世界は大きく2つに分かれ
外への無限の広がりを持つ
世界をイデアが
内への無限の広がりを持つ
世界をネオケスが
それぞれ治めることになり
それぞれより生れる
多元宇宙すべての次元の
母体となった…


何だァ!?


ん？
やべぇ
交機か
ズキョオオオ
キュルキュル
あ〜〜あ
免停か
……
!?


ブオオン
いい調子だ
へ
う
ちっバカがライトがハイじゃねェか
オオ

イノジュカーシス

STORY1
イデアの勇者

この世界を救えるのはおまえだけだ!!

連載開始!
テクポリソフトでゲーム化予定!!

原案・浜矢　智
作・矢野健太郎

1988、TOKYO
熱い夢を胸に抱いた男が
たたずんでいた……







近日発売

芸能プロ・経営シミュレーション

PRODUCTION MANAGER



君は資本金700万円の芸能プロダクション経営者だ。いちから始めて、一流のプロダクションにしなければならない。オーディション、レッスン、キャンペーン、政治家顔負けの根回しの数々…。目指せメジャー！

しかし、そう うまくいかないのが現実だ。ダダをこねてレッスンしない奴、プライドが高くて仕事を選ぶ奴、すぐメゲて辞めちゃう奴…。はたして自社企画ができるような大プロダクションになれるだろうか？

マルチ・エンディングの真面目な芸能プロダクション経営シミュレーション・ゲーム!!

■PC-9801 VM/VX/RA　5"2HD
■PC-9801 UV/UX　3.5"2HD
■X68000　5"2HD

作/佐藤敏孝
定価(各)9,800円

フライト・シミュレータ

日本縦断セスナ・フライト



作/Eagle Papa

オーバーレイ・シート、無線標識マップ付!!
FM音源対応　要MS-DOS 384KB以上

■PC-9801 M/VM/VX　5"2HD
■PC-9801 F/VF　5"2DD
■PC-9801 UV/UX　3.5"2HD

(各)定価9,800円　2枚組



日本全国の主要30ヶ所の空港（＋1訓練飛行場）、
148ヶ所の無線標識、無数の地形など、膨大なデータをインプット
コックピットの計器類を忠実に再現、
有視界飛行、無線標識を使った計器飛行が可能！
搭乗機は双発ジェット機「セスナ500サイテーション」と
単発レシプロ機「セスナ172スカイホーク」が選択可能！

COMPAC INC.　株式会社コムパック　☎(03)375-3401(代)　〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1　ぜんらくビル

HAL Laboratory

陰の悪をたおせ！キミはやう必殺技を手にした!!

好評発売中

忍者くん 阿修羅の章（へんげ）

平和を乱すものはだれだ！絶対に許さないぞ!!
おなじみ忍者くんが今度は
妖怪退治に大活躍。うなる
手裏剣、冴える必殺技、
負けるな忍者くん！
がんばれ忍者くん！
MSX2版おまたせの新発売



MSX2 定価¥5,600
HM-028

©UPL／HALファミコン版忍者くんは、UPLから販売されます。

株式会社 HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-5561㈹
※MSXはアスキーの商標です。

時代を超えて、十手が振り舞うEDOにワープ!!

好評発売中

すすめ！やじきた隠密道中

東へ、西へキミをまどわす
悪の襲撃は手ごわい!!
果してキミの推理は勝ち得るか！



思わすニコニコ、江戸を離れたやじきたが笑いふりまく隠密道中。きつねや虚無僧が襲いかかってくるなかで、悪大名の証拠あつめに東海道中、東へ西へ。農民、町人を救うためすっこけやじきたは、大奔走だ。勘をはたらかせ、証拠をあつめる。君のインスピレーションを、江戸時代がまっている。

©HAL

MSX2 HM-026 定価¥5,600

テクノポリス
1989年1月15日発行 第8巻第1号（通巻77号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 和田秀実
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
〒105 東京都港区新橋4－10－7
☎03（433）6231（代）
☎03（431）1627（直）
特別定価五六〇円

©徳間書店 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan 雑誌 06449-1



1989

1 January CALENDAR

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

『マイト アンド マジック・ブック2』より
Ⓒスタークラフト 1989

テクノポリス1989年1月号
とじこみ付録

テクポリソフト

GAL WARS まるっとまるごん

48勝無敗のための全戦闘隊形

テクポリソフト・編集部共同企画のGAL WARS。ただの美少女ゲームのつもりだったのになぜか本格的ウォーゲームしてしまった。これじゃムズいよ〜という人のために、編集部が独自に探った、48勝無敗を達成できる戦闘隊形を公開しよう。

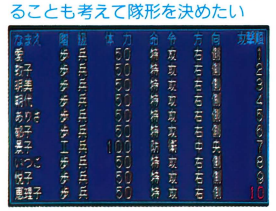
48勝無敗といっても、引き分けもなしというのは難しい。どうしても乱数要素に左右される部分があるので、ここに示したとおりの戦闘隊形でも引き分けになるケースが出てくるだろう。引き分けの場合は、敵の戦力・戦闘隊形は変わらないので、引き続き同じ戦闘隊形を使うこと。

また、1度でも負けると敵の戦闘隊形が変わるので、その場合、ステージ6以降ではここに示した戦闘隊形で勝てるかどうかは保証できない。そのあたりを理解したうえで使ってくれれば、必ず役に立つ情報となるはずだ。

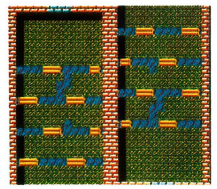
まだ1度も48勝したことがなく、ここに示した戦闘隊形を使っても48勝できない人には、ちょっとセコイけど役に立つ情報をお教えしよう。それは、プレイヤーが負けるたびにコンピュータ側の戦力・戦闘隊形がよりやさしいものになるということだ。そこで、苦しくなってきたら、敵戦力がこれなら勝てそうという状態になるまでわざと負け続けるといい(ひとりも出陣させない)。ただし、6敗するとゲームオーバーで、引き分けは2回で1敗と同じだからこのへんは計算して注意しよう。

ステージ1 渓流の戦い

どの戦いでも攻撃順10番のキャラクタはやられないのでレベルの高い者をおくと昇進がしやすくなっていい。また、絶対ではないが、4・5・9番もメッタにやられない。何番が敵の砦をとって昇進するかは一定していないが、8番がもっとも可能性が高く、5番がその次くらいだ。



◆第4戦まではこの隊形ですべて勝てるけど、兵を育てて昇進させることも考えて隊形を決めたい

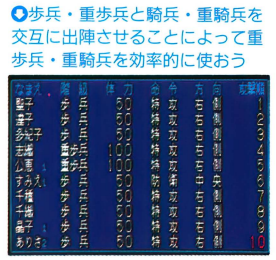


◆川と橋で迷路のようになっているので、接触地点によっては大損害も出る

	第1戦			第2・3戦			第4戦			第5戦			第6戦		
1	歩兵	特攻	右	歩兵	特攻	右	歩兵	特攻	右	騎兵	特攻	右	騎兵	特攻	右
2	〃	〃	〃	〃	〃	〃	重歩	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃
3	〃	〃	〃	重歩	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	重騎	〃	〃
4	〃	〃	〃	歩兵	〃	〃	歩兵	〃	〃	〃	〃	〃	騎兵	〃	〃
5	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃
6	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃
7	工兵	防衛	中	工兵	防衛	中	工兵	防衛	中	工兵	防衛	中	工兵	防衛	中
8	歩兵	特攻	右	歩兵	特攻	右	歩兵	特攻	右	騎兵	特攻	右	騎兵	特攻	右
9	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃
10	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃

ステージ2 草原の戦い

6・9・10番はまず死なないので、ここにレベルの高い者をおくといい。逆に1〜5・7番の歩兵・騎兵は、ほぼ間違いなく死ぬ(第4戦のみ例外)。軍曹が足りない場合は、重歩兵を代わりに使うと死ぬ可能性が高いので歩兵を使うほうがいい。また、決して大尉を使ってはいけない。



◆歩兵・重歩兵と騎兵・重騎兵を交互に出陣させることによって重歩兵・重騎兵を効率的に使おう



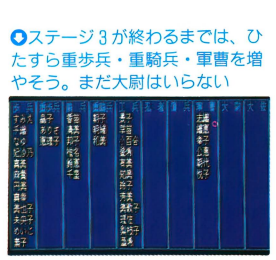
◆全く障害物がない平原の戦いなので、ある程度の消耗戦は避けられない

	第1・5戦			第2・4・6戦			第3戦		
1	歩兵	特攻	右	騎兵	特攻	右	歩兵	特攻	右
2	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃
3	軍曹	〃	〃	〃	〃	〃	軍曹	〃	〃
4	重歩	〃	〃	〃	〃	〃	重歩	〃	〃
5	〃	〃	〃	重騎	〃	〃	〃	〃	〃
6	歩兵	防衛	中	騎兵	防衛	中	工兵	防衛	中
7	〃	特攻	右	〃	特攻	右	〃	〃	〃
8	〃	〃	〃	〃	〃	〃	歩兵	特攻	右
9	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃
10	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃

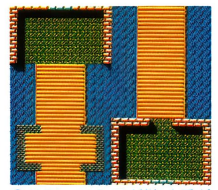
★ワンポイント
「必要な戦力はあるけど傷ついているので……」という場合は、ムリして戦うよりわざと引き分けに持ち込むのがいい。引き分けなら、敵の戦力・戦闘隊形は変わらないので、ここに示した戦闘隊形が引き続き使えるのだ。

ステージ3 外堀の戦い

例によって攻撃順の7・9・10番には、レベルの高い者をおこう。この位置が比較的安全で、昇進がしやすくなる。第5戦までは、戦力が足りなければ軍曹や重歩兵の代わりに歩兵を使ってもいいが、第6戦だけは、いったん引き分けに持ち込んでも十分な戦力で臨みたい。



◆ステージ3が終わるまでは、ひたすら重歩兵・重騎兵・軍曹を増やそう。まだ大尉はいらない

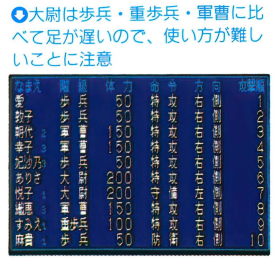


◆外堀への入口が狭く兵が中央に絞られてしまうため、全面戦争を避けられない

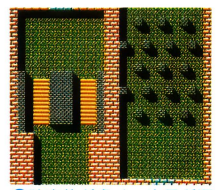
	第1・3戦			第2戦			第4戦			第5戦			第6戦		
1	歩兵	特攻	右	騎兵	特攻	右	歩兵	特攻	右	歩兵	特攻	右	軍曹	特攻	右
2	〃	〃	〃	〃	〃	〃	軍曹	〃	〃	軍曹	〃	〃	〃	〃	〃
3	軍曹	〃	〃	重騎	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃
4	歩兵	〃	〃	騎兵	〃	〃	歩兵	〃	〃	歩兵	〃	〃	重歩	〃	〃
5	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	歩兵	〃	〃
6	重歩	〃	〃	〃	〃	〃	重歩	〃	〃	重歩	〃	〃	重歩	〃	〃
7	歩兵	防衛	中	重歩	防衛	中	歩兵	防衛	中	〃	防衛	中	〃	防衛	中
8	重歩	特攻	右	重騎	特攻	右	重歩	特攻	右	〃	特攻	右	〃	特攻	右
9	〃	〃	〃	騎兵	〃	〃	歩兵	〃	〃	歩兵	〃	〃	歩兵	〃	〃
10	歩兵	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃

ステージ4 城門の戦い

第1戦は攻撃順7・10番、第2戦以降は5・9・10番にレベルの高いものをおこう。守備に大尉が使えないときは、代わりに軍曹を入れて軍曹2人を防御にすればいい。傷ついた者は次のターンには休ませて体力をフルに回復させたいから使えない。そのことも考えた用兵が必要だ。



◆大尉は歩兵・重歩兵・軍曹に比べて足が遅いので、使い方が難しいことに注意



◆障害物が多く、出足が遅れてしまう。歩兵に犠牲になってもらうしかない

	第1戦			第2〜4戦			第5・6戦		
1	騎兵	特攻	右	歩兵	特攻	右	歩兵	特攻	右
2	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃
3	〃	〃	〃	重歩	〃	〃	軍曹	〃	〃
4	重騎	〃	〃	軍曹	〃	〃	〃	〃	〃
5	〃	〃	〃	歩兵	〃	〃	歩兵	〃	〃
6	騎兵	〃	〃	重歩	〃	〃	大尉	〃	〃
7	〃	防衛	中	大尉	守備	左	〃	守備	左
8	重騎	特攻	右	軍曹	特攻	右	軍曹	特攻	右
9	〃	〃	〃	重歩	〃	〃	重歩	〃	〃
10	騎兵	〃	〃	軍曹	防衛	〃	歩兵	防衛	〃

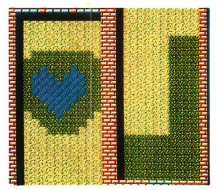
★ワンポイント
引き分けに持ち込むには、全員工兵にして、ステージ6なら1〜6を「工作・右」にし、ステージ7なら1〜3・8を「撹動(正しくは攪動)・左」にし、ステージ8なら、2・3・6を「特攻・左」にして、残りは守備が防衛にすればいい。

ステージ5 砂漠の戦い

第4戦までは7・9・10番が、第5戦では7〜10番が、第6戦では7・8番が安全だ。これらの階級については、どの階級を育てたいかを考えて選んでほしい。第6戦では4人の大尉が必要だし、第6戦が終わったときには、大佐が少なくとも3人、大尉も3人はほしい。軍曹も少なくては困る。



◆ムムッ、色っぽいねー。このゲームの中で最高の1点という感じの女のコ

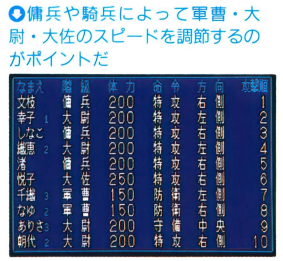


◆敵が♡型の池にひっかかってくれるので、比較的戦いやすいマップだ

	第1戦			第2戦			第3戦			第4戦			第5戦			第6戦		
1	工兵	撹動	左	工兵	撹動	左	工兵	撹動	左	工兵	撹動	左	工兵	撹動	左	工兵	撹動	左
2	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃
3	軍曹	特攻	右	軍曹	特攻	右	重歩	特攻	右	重歩	特攻	右	軍曹	特攻	右	大尉	特攻	右
4	大尉	〃	〃	〃	〃	〃	軍曹	〃	〃	大尉	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃
5	〃	〃	〃	歩兵	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃
6	工兵	撹動	左	工兵	撹動	左	工兵	撹動	左	工兵	撹動	左	工兵	撹動	左	工兵	撹動	左
7	*	防衛	中	*	防衛	中	*	防衛	中	*	防衛	中	*	防衛	中	*	防衛	中
8	重歩	特攻	右	重歩	特攻	右	軍曹	特攻	右	重歩	特攻	右	*	特攻	右	*	特攻	右
9	*	〃	〃	*	〃	〃	*	〃	〃	*	〃	〃	*	〃	〃	重歩	〃	〃
10	*	〃	〃	*	〃	〃	*	〃	〃	*	〃	〃	*	〃	〃	大尉	〃	〃

ステージ6 要塞の戦い

地形的には8つの中で最も難しいステージで、時間切れ引き分けになりやすい。もし、用兵の融通がきかず、守備・防衛以外の階級に1人でも不足が出るようなら、全く別の隊形にしたほうがいいくらいだ。このステージから傭兵を使うことになるので、美少女紹介所では補充を忘れないこと。



◆傭兵や騎兵によって軍曹・大尉・大佐のスピードを調節するのがポイントだ

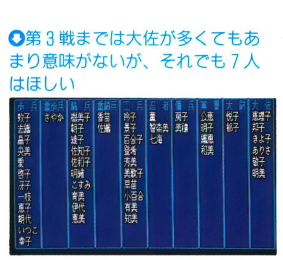


◆道が狭いので1対1の戦いになりやすく、すぐ時間切れになってしまうマップ

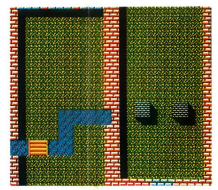
	第1戦			第2戦			第3戦			第4戦			第5戦			第6戦		
1	傭兵	特攻	右	傭兵	特攻	右	傭兵	特攻	右	傭兵	特攻	右	騎兵	特攻	右	傭兵	特攻	右
2	大尉	〃	左	軍曹	〃	〃	大尉	〃	左	軍曹	〃	〃	大佐	〃	左	大尉	〃	左
3	傭兵	〃	右	傭兵	〃	〃	傭兵	〃	右	傭兵	〃	〃	騎兵	〃	右	傭兵	〃	右
4	大尉	〃	左	軍曹	〃	〃	大尉	〃	左	歩兵	〃	〃	大佐	〃	左	大尉	〃	左
5	傭兵	〃	右	傭兵	〃	〃	傭兵	〃	右	傭兵	〃	〃	騎兵	〃	右	傭兵	〃	右
6	大佐	〃	〃	軍曹	〃	〃	大佐	〃	〃	軍曹	〃	〃	大佐	〃	〃	大尉	〃	左
7	*	防衛	左	*	防衛	左	*	防衛	左	*	防衛	左	*	防衛	左	*	防衛	左
8	*	〃	右	*	〃	右	*	〃	右	*	〃	右	*	〃	右	*	〃	右
9	*	守備	中	*	守備	中	大佐	守備	中	*	守備	中	大尉	守備	中	*	守備	中
10	大尉	特攻	右	軍曹	特攻	右	大尉	特攻	右	傭兵	特攻	右	大佐	特攻	右	傭兵	特攻	右

ステージ7 ワナの戦い

このゲーム全体を通してのポイントは、いかにキャラクタをバランスよく昇進させていくかということ。ここまできたら大佐の数が勝負だが、いくら大佐が多く育っていても、第3戦までは表に示した以上の大佐を投入しても無駄。逆に引き分けになる可能性が高くなってしまう。



◆第3戦までは大佐が多くてもあまり意味がないが、それでも7人はほしい



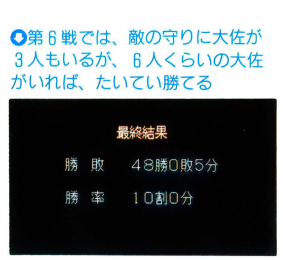
◆右のほうに配置した兵は、前進させるとくぼみにひっかかるので守りに使う

	第1戦			第2戦			第3・5戦			第4・6戦		
1	大佐	特攻	左	大佐	特攻	左	大佐	特攻	左	傭兵	特攻	左
2	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	大尉	〃	〃
3	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	傭兵	〃	〃
4	*	防衛	〃	*	防衛	〃	*	防衛	〃	*	防衛	〃
5	*	〃	〃	*	〃	〃	*	〃	〃	*	〃	〃
6	軍曹	特攻	〃	軍曹	特攻	〃	大佐	特攻	〃	大尉	特攻	〃
7	〃	〃	〃	大尉	〃	〃	軍曹	〃	〃	〃	〃	〃
8	歩兵	〃	〃	軍曹	〃	〃	歩兵	〃	〃	傭兵	〃	〃
9	〃	〃	〃	歩兵	〃	〃	〃	〃	〃	大尉	〃	〃
10	*	防衛	〃	*	防衛	〃	*	防衛	〃	*	防衛	〃

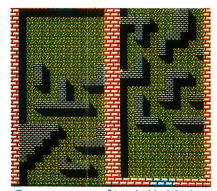
★ワンポイント
引き分けに持ち込む場合、敵に忍者がいると、攻撃力のない工兵ではすぐに負けるので、傭兵を使おう。どうせ金は余るので、惜しまず10人投入すること。

ステージ8 迷路の戦い

最後は、大佐で押しまくるだけだ。第2・3戦の大尉は、どうせ関係ないので大尉でなくてもいい。大佐の数に余裕があれば、第4戦も第3戦と同じでいい。第5戦は敵の大佐が攻めてくるので、傭兵をアテウマにしている。第6戦は残っている戦力を強い順に投入すればいいので、あえて書かない。



◆第6戦では、敵の守りに大佐が3人もいるが、6人くらいの大佐がいれば、たいてい勝てる



◆このマップは大佐だけで進むと1対1の戦いになり時間切れに終わることも

	第1戦			第2戦			第3戦			第4戦			第5戦		
1	騎兵	特攻	左	大佐	特攻	右	大佐	特攻	右	軍曹	特攻	右	歩兵	特攻	左
2	大佐	〃	右	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	大佐	〃	右
3	騎兵	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃
4	大佐	〃	〃	大尉	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	歩兵	〃	左
5	〃	〃	〃	〃	〃	〃	大尉	〃	〃	大尉	〃	〃	大佐	〃	右
6	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃	〃
7	*	防衛	左	*	防衛	左	*	防衛	左	*	防衛	左	*	〃	〃
8	*	守備	〃	*	守備	〃	*	守備	〃	大佐	守備	中	大佐	守備	中
9	*	〃	右	*	〃	右	*	〃	右	*	防衛	右	*	防衛	右
10	*	防衛	〃	*	防衛	〃	*	防衛	〃	*	〃	〃	*	〃	〃