平成4年5月15日発行（毎月1回15日発行）第11巻5号（通巻117号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス



ゲーミングワールド
マイト&マジックIII
川中島異聞録
SUZAKU

特別付録
ふしぎの海のナディア
ログブック

設定資料や開発秘話などが満載のナディアファン必読書!!

燃える攻略野郎
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II
シュヴァルツシルトIII

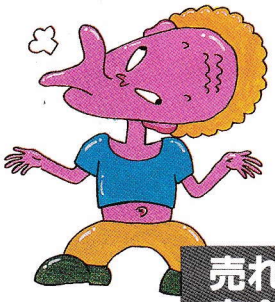
レモンちっくWORLD
コンチネンタル
レッスルエンジェルス

読者が選ぶ
パソコンゲーム大賞'91発表!!

5
MAY
特別定価 690YEN

HEART SOFT

超マイナーソフトハウスがおくる最悪ゲー



売れないゲームに営業は完全にプッシン状態!!

こんなの売れもしないのに性懲りもなくよく作るなあ。だいたい、レース鳩ゲームだなんて題材がマイナーすぎるよ。犬や猫だったらみんな好きなんだろうけど鳥ってのはねえ…鷹とかハヤブサなんかだったらまだしも、鳩だもんなあ。公園や神社にうじゃうじゃいるあの鳩のことだろ?

それに、ちょっと鳩レースに詳しい奴がいるからって、自己満足でコリにコッたってマニアにしか分からないもんね。誰が買うのかねえ。まあ、大衆ウケするゲームが作れないんだからしょうがない。

消費者のみなさん、ソフト選びにはくれぐれも注意しましょう。

テクノポリス4月号の広告

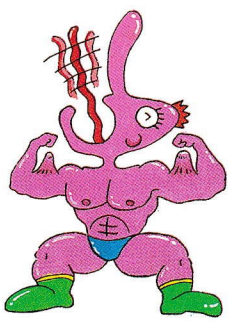


鼻高々の開発スタッフ

とうとう、大賞ノミネート作品間違いなしのゲームを作ってしまった。

俺達はついに極めた。これが努力の結晶というものだ。お父さん、お母さん、そして、愛する妻よ。そしてまた、消費者のみなさん。俺達はついにやったよ。今まで、安給料で馬の骨にもならなくて屁こいて寝ろの俺達をあたたく見守ってくれて本当にありがとう。きっと、あきれ果てていたことでしょう。でも、もう大丈夫です。ああ、神様。あなたには頼まず良かったです。だって、DSをPOPし忘れていることをあなたが教えてくれるとは思いませんからね。これは、あきらかに俺達の実力です。

わはははは。ついにやったぜ。



徳間書店広告部テクノポリス担当者は、今回この広告があまりにも下品であり、気品と名誉を重んじるテクノポリス誌の表2見開きには不釣合いという見解を示している。徳間書店広告部テクノポリス担当者は、「ハート電子産業がこのような下品な広告を続けるなら、強行手段もありうる」と、一時のブッシュ大統領にも似たコメントをくれた。

エイプリルフール広告

ーム「風へ」発売日せまる!

案の定 反省の色なし

おりゃあぁぁ!! 気合い入れて反省するぞ!! おりゃあぁぁ!!

反省には気合いが一番、健康には乾布摩擦だ。牛乳を飲んでおなかがゴロゴロする人は牛乳を256回噛んで飲むと良い。隠れファンクションINT 177hは、DS:SIに現在の天気予報のデータアドレスを返す。

どうだ、俺達はこれほど反省しているのだぁ!!

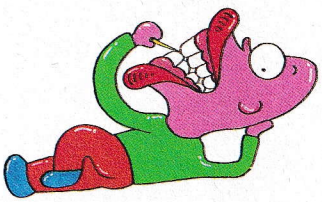
「本当に反省してるのか?」

「はい」

「本当か?」

「すみません。ウソついてました」

案の定、反省の色なし。





できない約束 反省の言葉

その1 むちゃくちゃマップが広い
その2 むちゃくちゃスクロールがスムーズ
その3 むちゃくちゃ設定が凝ってる
その4 むちゃくちゃ戦闘がタクティカルしてる
その5 むちゃくちゃグラフィックが綺麗
その6 むちゃくちゃ魔法が使える
その7 むちゃくちゃ仲間が増やせる
その8 むちゃくちゃ回転縮小が速い
その9 むちゃくちゃウィンドウが重なる
その10 むちゃくちゃわけわかんない

こんなゲームは作れっこねーよ。かんべんしてちょ。

すげー奴はこねーってーの

優秀な人材が来るわけがないじゃない。こんな求人で来るんだったら、ウチはとうの昔に大企業になってるよ。

それにこの文章は、いくらなんでも臭すぎるよ。

俺なんかなあ、安給料で、こきたねー開発室の中で使っている机はみかん箱で、夏は扇風機、冬は石油ストーブなんだぜ。

こんな最低の条件のところに来る奴いねーよな。

この見開きのページはハート電子産業（株）の広告です。書かれてある内容は、ウソと真実がからみあっています。さて、どれがウソで、どれが真実なのでしょう? まるでアホみたいな広告内容をあなたならどう読みますか? エイプリルフールはちょっと過ぎちゃったけどみんなで楽しく読んでね。これからも当社の広告を見てくださーい!

ハート電子産業株式会社
横浜市神奈川区東神奈川2-40-9 クインビル7F
TEL 045-461-6071

CONTENTS

5
1992
MAY
テクノポリス

♉ 牡牛座

(4/20〜5/20生まれ)

全能の神ゼウスは、ポエニキア王のひとり娘エウロパに一目惚れしてしまい、牛に姿を変えて彼女に近づいた。そうとは知らぬエウロパは、牛の頭をなでてまたがってしまう。すると、牛はいきなりヨーロッパ（エウロパの名前にちなんだ）まで走っていった。ゼウスに愛された彼女は、その地で一生を過ごした。



●本誌の内容についてのお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627　徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部までお願いします。

●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です。
●美少女ソフト、美少女ゲームは徳間書店インターメディアの登録商標です。
●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
●MSXマークはアスキーの登録商標です。
●MS-DOSはマイクロソフトの商標です。

注意！

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ
※PC-9801シリーズとはPC-9801VM以降に発売された機種です

ゲーミングワールド ……●6

マイト&マジックIII ……●8
川中島異聞録 ……●12
SUZAKU ……●14
リーディングカンパニー ……●16
ジャパンバッシング／AD&D®ドラゴンストライク／エイリアンシンドローム／苦胃頭捕物帳／トラフィック・コンフュージョン／神話の島／ドラスティック・ゾーン／F-15ストライクイーグルII シナリオディスク／風へ／エアーコンバットII シナリオ集Vol.2 ……●18〜27
Soft Flash ……●28
ただ今移植進行中!!……●34
5月号読者アンケート……●37
新作ソフト発売予定表……●38
ゲームBEST10……●42

ゲームジョッキー by 矢野健太郎
ティラムバラム(第2回) ……●45

燃える攻略野郎 ……●53

シュヴァルツシルトIII……●54
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II ……●60

めざせ！グラフィッカー ……●66

レモンちっくWORLD ……●71

美少女攻略 コンチネンタル……●72
今月の新作 レッスル・エンジェル……●76

美姫一神楽一／卒業写真／うるま／美少女大図鑑／人生クイズゲームだ ……●78〜82

スペシャル・エッセイ!?
LOLIの誌上LOVE LETTER……●83

最新美少女ソフトをSCOOP!
レモンflash……●84

美少女ソフトは永遠だ！ ——●89

読者が選ぶ
パソコンゲーム大賞'91発表!! ——●103

Dō-Jinファン ——●115

VISION2／知佳ちゃんのワンバダダ・ランド／SUPER SONIC SHOOTER／KiKi／起死回生／BERSERKERS FRONT THE2／RABIT EAR ～FOR BIGINNER～&～FOR EXPERT～／Racing Champ／URAZARDRY 2／BATTLE SUBMARINE9
……●116～124

今月の同人ソフトにフィードバック!! ……●125

同人ソフトファンのいこいの広場Dō-Jin横丁 ……●126

世界に広げよう!!Dō-Jinネットワーク ……●127

短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!? ●130

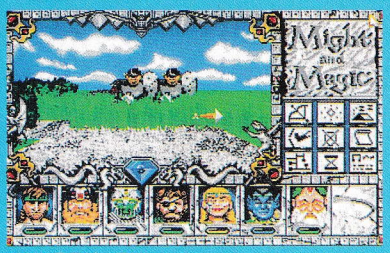
ど～するど～なる!? パソコンゲーム！
CAVステーションとは!? ——●135

The インフォメーションプラザ ——●141

テクポリくらぶ ——●146

テクノポリス6月号予告／
EDITORIAL SPACE ——●168

特別付録
ふしぎの海のナディア
ログブック



マイト&マジックIII



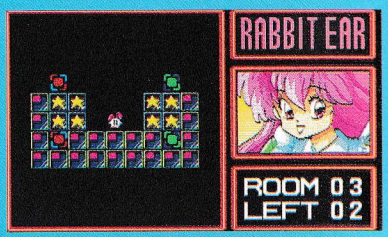
SUZAKU



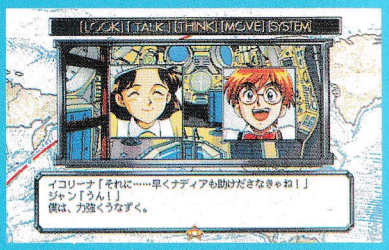
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II



コンチネンタル



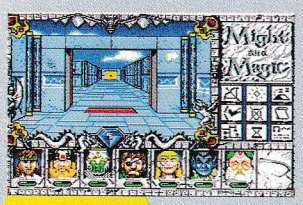
RABBIT EAR

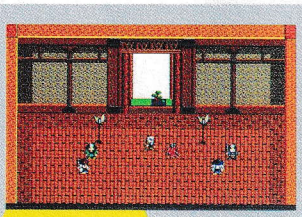


ふしぎの海のナディア

新作ソフトをド～ンと

ゲーミング GAMING









マイト&マジックIII ―― P.8
川中島異聞録 ―― P.12
SUZAKU ―― P.14
リーディングカンパニー ―― P.16
ジャパンバッシング ―― P.18
AD&D®ドラゴンストライク ―― P.19
エイリアンシンドローム ―― P.20

とまとめてチェック!!

ワールド WORLD

今月も98版のゲームが勢ぞろい。X68K版、TOWNS版のゲームも、ボチボチといったところ。88ユーザーの方は「～新作最前線」で、MSX2ユーザーの方は「～移植進行中!!」のコーナーで最新情報をどーぞ!! トビラは『～ドラゴンストライク』だ。



ゲーマーの談話室の数字の見方

これは、編集部内で実際にゲームをした人たちに、それぞれの項目について5段階で評価してもらったものの平均点です。端数は四捨五入してあります。



苦闘頭捕物帳 P.21
トラフィック・コンフュージョン P.22
神話の島 P.23
ドラスティック・ゾーン P.24
F-15ストライクイーグルII シナリオディスク P.25
P.16 風へ P.26
エアーコンバットII シナリオ集Vol.2 P.27
P.18
P.19
P.20

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをプレゼントします。応募方法は、P.37を見てください。

●Soft Flash P.28
ドラゴン創世紀／クラシック・ロード1／ファイナルファイト／緋王伝／レインボーアイランドEXTRA／デッド・オブ・ザ・ブレイン／ワイアット／宇宙冒険少女NAMI／リューヌ伝説／スペシャルステージ／天下大乱／セブンカラーズ／アートジグソーVol.1／ディスクステーション98＃11



●ただ今移植進行中!! P.34

Might and Magic III Isles of Terra

マイト&マジックIII
アイルズ・オブ・テラ

プレゼント 3本

待望のシリーズ第3作目の登場だっ!!

海外でも大ヒットし、某3Dダンジョン RPGと人気を二分する『マイト&マジック』。そのシリーズの第3弾が、大幅なシステムの変更を遂げて堂々完成したぞっ!! 第1作目が発売されてから、3年近くたつこのゲーム。一度やり始めたらハマッてしまう奥の深いおもしろさは、今回も健在なのだ。

PC-9801シリーズ	3.5-5HD	1万2800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

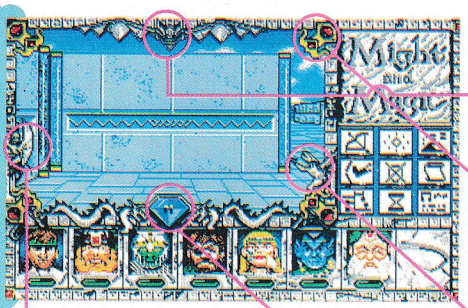
※98版はMS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／スタークラフト ■発売中(TOWNS版は7月下旬発売予定)

スケールの大きいストーリーは前作同様だよっ

謎めいたストーリー展開と、ゲームの目的をプレイヤー自身が見つけ出していくことで冒険心をかきたてる、硬派なRPG『マイト&マジック』。そのシリーズ最新作、『マイト&マジックIII アイルズ・オブ・テラ』がついに登場だ。

クエストと呼ばれる小シナリオが100以上も存在する超大作に仕上がったこの『〜III』では、呪文やスキル(能力)といった数々のパラメータが変更、追加された。とくに画面構成が大きく変更になり、各ウインドゥには数々の情報がリアルタイムで表示されるようになった。

今回の舞台となる「テラの島々」は、「コーラックの旅日誌」という資料によってその世界をかいま見ることができる。前作『〜II』にも登場した魔導師コーラックは、宿敵であるシェルテムを捜す旅をしていた。プレイヤー率いるパーティは、そのコーラックのあとに続いてシェルテムの邪悪な陰謀を阻止する旅に出かけるのだ。もっとも、シェルテムの居場所や陰謀を阻止する方法など、具体的な内容はまったく分かっていない。それはゲームを進めていくうちにだんだんと明らかになっていくのだ。数々のクエストをクリアしていくうちに、おのずとゲームの全ぼうがつかめてくるのは、今までのシリーズと同様。さあ、長い冒険に出発しよう!!



ディスプレイウインドウで情報を確認

※画面は98版のものです

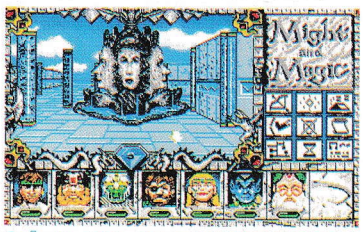
❶コウモリ
パーティの誰かが危険予知のスキルを持っていると、口を動かして教えてくれる

❷4つのジェム
自然力からの防御の呪文を実行すると、対応するエレメントのジェムが光る

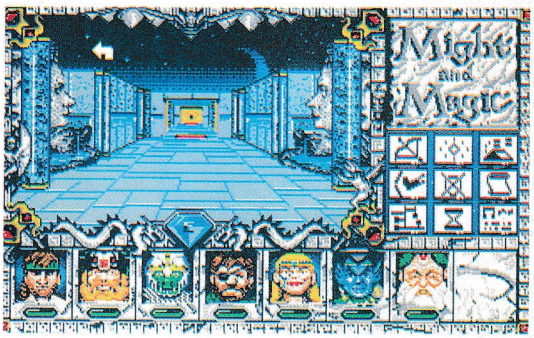
❸ガーゴイル
空中浮揚の呪文が実行されている間は、この羽が動いて教えてくれる

❹青いジェム
方向感覚のスキルがあれば、パーティの向きがE・W・S・Nで表示される

❺グレムリン
隠し戸探しのスキルがあれば、秘密の通路を正面にしたときに腕を動かす



◎『〜III』では、キャラクタの顔が見られるようになった。状態によって表情が変わるのだ



◎前作の『〜II』と同様、マウスでもプレイ可能。アイコンも工夫されていて、操作に違和感はないぞ

マイト&マジックシリーズ

前の2作と比べると、『〜III』の画面は機能的でよくまとまっているのがわかる。とくに『〜II』では、3Dマップが狭苦しい感があった。もちろん、このゲームのおもしろさはグラフィックだけでは語れないんだけどね。

マイト&マジックI



マイト&マジックII

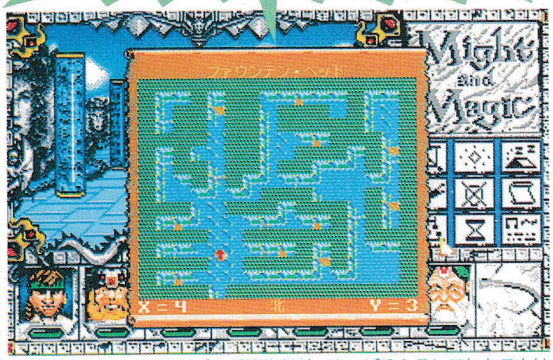


より進化したゲームシステムによる快適なゲーム環境

オートマッピングだっ!!

ゲームにはあらかじめ、バランスのとれた編成のパーティが登録されている。が、できれば自分で作成したキャラクタで、パーティを作ってほしい。これからの長〜い旅路を一緒に過ごすメンバーなんだからね。ゲームに対する思い入れも高まるはずだ。

『〜III』では戦闘中などを除けば、どんな場所でもセーブできるようになっている。不慮の事故（?）を避けるためにも、こまめにセーブしていこう。ただ、宿屋に入ると勝手にセーブされてしまうので、「げっ、今の状態ではセーブしたくなかった……」なんてことにならないように気を付けたい。オートマッピング機能もあるが、パーティの誰かが地図作成のスキルを持っていないと使用することはできないぞ。



●賛否両論のオートマッピング機能だが、やっぱりあるにこしたことはない。自分のいる場所や向きも表示されるので、わかりやすいのだ

また、ゲームにつまっても、次に取るべき行動を表示してくれる機能があり、快適にゲームが進められる。そして、どうしても勝てそうにない敵に遭遇した場合などパーティが全滅しそうなとき、ウィザードの助けを借りて安全な場所に移動することもできる。ただし、キャラのレベルを1つ下げるという条件が引き換えなので、最悪の事態のときのみに利用しよう。



●便利になったセーブ機能は、この画面で実行する。ウィザードの助けを呼ぶのもここだ



●現在のクエストが表示されるほか、次に取るべき行動も教えてくれるぞ

キャラクタメイキング

●宿屋に入る



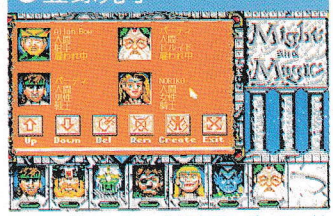
●キャラクタを作りたい場合は、宿屋へ行こう。パーティのメンバーを入れ替えたいときなども、この宿屋を利用するのだ

●能力値設定



●あらかじめ用意された肖像画の中から顔を選び、次に能力値を設定する。能力値は、ほかの能力値と交換することもできるぞ

●登録完了



●設定が終わったら登録完了。パーティは最高6人で、そのほかに2人のハイアラント（庸兵）を雇えるのな『〜II』と同じだ

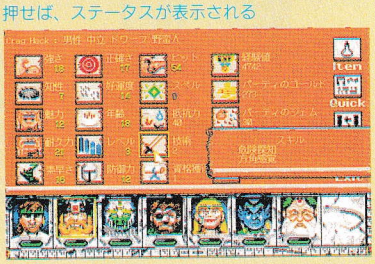
9つの基本アイコン

ゲームを進行するためのアイコンが並んでいるのが、このオプションウインドウ。アイコンをクリックするか、対応するキーを押すことによりコマンドが実行される。これらのアイコンとキャラクタの選択を組み合わせることで、さまざまな表示が可能となるのだ。



●画面右側にあるのがオプションウインドウだ。実行したいアイコンをクリックしよう

●キャラクタをクリック、または対応するキーを押せば、ステータスが表示される

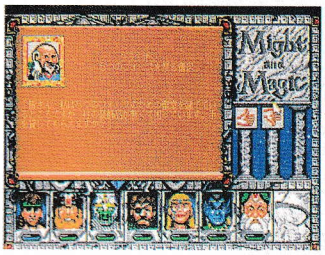


弓などの飛び道具を装備しているキャラクタが攻撃する。モンスターと白兵戦になる前に攻撃が可能だ。	呪文を唱えるためのコマンド。実行するとウインドウが開き、使いたい呪文を選択し実行する。	睡眠をとる。8時間の睡眠によりヒットポイントとスペルポイントが回復する。睡眠中は無防備なので注意。
パーティの前にいる2人がドアや壁を叩き破って、秘密のドアを開ける。多少のヒットポイントを失ってしまう。	メンバーをパーティから外すコマンドだ。外されたキャラクタは、最初に登録された宿屋にもどる。	現在パーティがいる地域に関するコーラックの手記と、請け負っているクエストの内容を表示する。
パーティの中の誰かが地図作成のスキルを持っていれば、現在いるエリアのマップを表示する。	現在の年、月、日を表示する。また、現在パーティが実行している防御呪文のリストも表示される。	パーティ全員の健康状態、ゴールドの量、ジェムの数、食料の数を示したクイックリファレンス表を見る。

数々のクエストとイベントが用意されているぞっ!!

ゲームのスタート地点は、ファウンテン・ヘッドの街。街の中をウロウロしていると、あちらこちらの壁に表示されている仕事の依頼が目に付くはずだ。依頼人に会うと、仕事を引き受けるかを聞いてくる。イエスと返事をすると、その仕事（クエスト）を請け負うことが確定するのだ。仕事を無事に終了させることができれば、多額のゴールドと経験値が手に入るぞ。

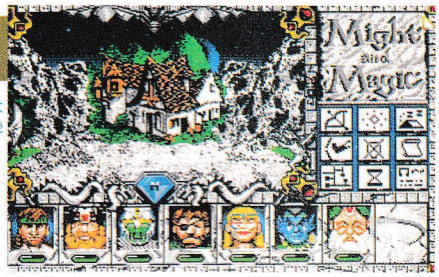
まずは、ファウンテン・ヘッドの街のちょうど東にいる（座標はX＝15・Y＝5）、クラニオンという人物に会ってみよう。クラニオンはある物を探していて、それを代わりに見つけ出してくれと言ってくる。とりあえずは、このクエストから始めていくのがおすすめだ。



●クラニオンのクエストは、最初にやるのにピッタリだ

I ファウンテン・ヘッドの街

街の中には、いくつかの施設が存在する。寺院では、モンスターとの戦闘で傷ついた体を治療してくれるぞ。酒場では食料が買えるほか、情報なども手に入れることができる。夜になったら立ち寄ってみよう。ギルドでは呪文を買うことができる。ただし、そのキャラクタがギルドの会員になっておくことが必要だ。どうやって会員になるのかというと……、それは街をくまなく歩けば分かるはずだぞ。

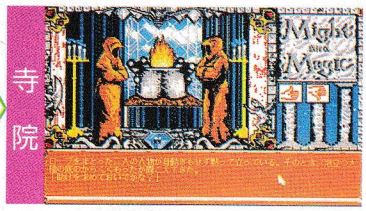


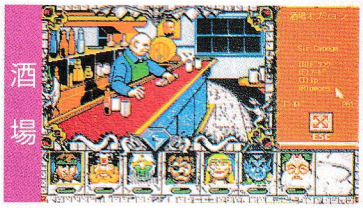
●外から見たファウンテン・ヘッドの街はこんな感じなのだ。いかにRPGっぽい雰囲気が漂っていていいね

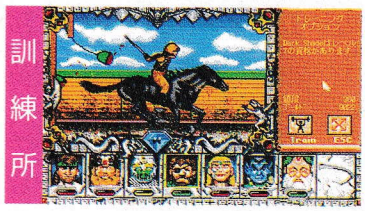
また、戦闘後やクエストの終了後には経験値が手に入る。ある程度たまったら、訓練所でレベルを上げてもらおう。そして、ゴールドやジェムを安全に預けておけるのが銀行。利息もつくので、まとまった量を預けておくとお得だぞ。このほかにも鍛冶屋や宿屋などがあり、街の中をよく知っておくのは重要なことなのだ。

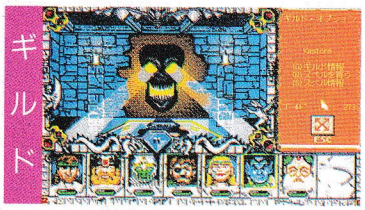
街にある主な施設

街の中には、泉やカギのかかった扉、隠し通路などのほかに、店や寺院といった施設も存在する。夜には閉店してしまう店、逆に夜しか開いていない店もあるぞ。どこに何があるかくらいは覚えておきたいね。





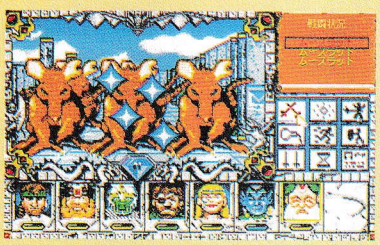


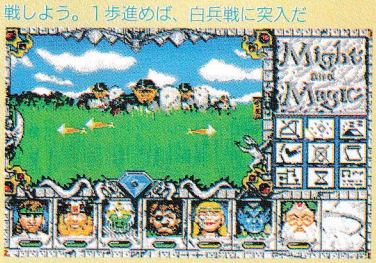




戦闘アイコン

モンスターに遭遇すると、白兵戦が始まる。通常時は基本アイコンが表示されていたオプションウインドゥも、戦闘アイコンに早変わりするのだ。攻撃方法をあらかじめ設定できるクイックファイトが便利。同時に最高3匹のモンスターを相手にする場合もあるぞ。


●同時に3匹のモンスターと対戦。4匹以上の敵がいる場合、残りはその後ろで順番を待つ



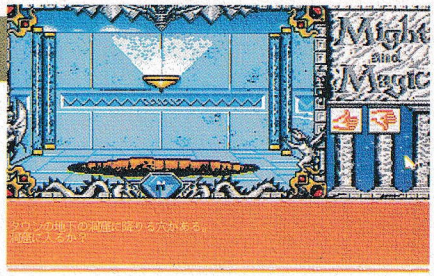
●げっ、敵が弓を射ってきたぞ。こちらも弓で応戦しよう。1歩進めば、白兵戦に突入だ

クイックファイトを実行するアイコン。このアイコンをクリックしていれば、勝手に戦闘を行ってくれるのだ。	通常時と同じ方法で呪文を実行する。よく使う呪文をクイックファイトに登録しておけば、選択の手間が省けるぞ。	そのキャラクタが装備している武器で、攻撃をする。通常は、このコマンドをクイックファイトに登録しておこう。
アイテムを装備したり外したりする。また、アイテム特有の能力を使う場合もこのコマンドを実行する。	退却コマンド。退却に成功すると、そのキャラクタは安全な場所に退避して、戦闘終了後にパーティに復帰する。	モンスターの攻撃をブロックする。耐久力や防御力が低いキャラクタは、無理せずこのコマンドでいこう。
クイックファイトを設定するコマンド。このコマンドを実行してから、各キャラクタの戦闘方法を設定していく。	通常時と同様に、現在の年、月、日、パーティが実行している防御呪文のリストが表示される。	これも基本コマンドと同じく、パーティ全員の健康状態、ゴールドの量、ジェムの数、食料の数を表示する。

II ファウンテン・ヘッドの洞くつ

ファウンテン・ヘッドの街のどこかに、ポッカリと穴のあいている場所がある。そこが、ファウンテン・ヘッドの洞くつの入口だ。穴を下りるにはロープが必要。しかし、初めから持っているロープの数にも限りがあり、何度か行き来しているうちになくなってしまうはずだ。そんなときに役立つのが、ロープを作り出す呪文。この呪文はギルドで手に入れることができるぞ。ほかに、宿屋にいるドルイドをハイアラントとして雇うという方法もあるので、手持ちのお金を考慮して選択しよう。

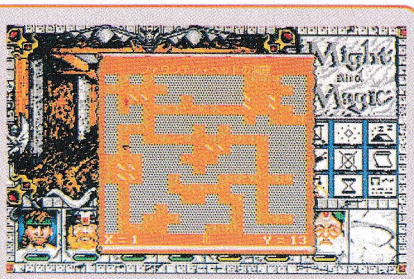
洞くつの中は、モンスターとトラップでいっぱいだ。洞くつ内を楽に移動するには、せめて3～4程度のレベルがほしい。オートマッピングもフルに活用したいところだから、地図作成と方向感覚のスキルは必須だぞ。また、隠し通路も存在するので、画面上のグレムリンに注意しよう。洞くつの中には、随所にタルが置いてある。かたっぱしから開けて、何か手に入ったらクラニオンに届けよう。そうすれば、先へ進むための合言葉を教えてくれるぞ。その先にいるファウンテン・ヘッドの守護者、モルフェスに会うことができれば、クエストは無事終了となる。



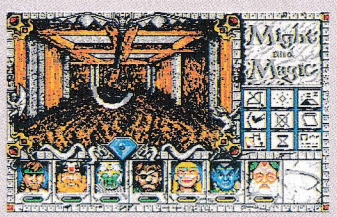
○これが、地下に通じる穴の入口だ。街をくまなく歩けば必ず見つかる。でも、モンスターを突破するのにひと苦労するかも!?

洞くつの中は トラップに注意すべし

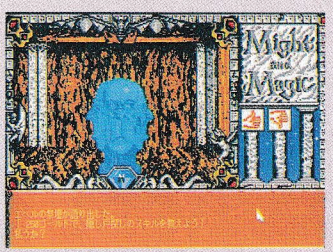
洞くつの中では、モンスターのほかに、いろいろなトラップにも注意したい。とくに、振り子のようなトラップは、レベルが低いうちはかなりつらい存在だ。



○地下も地上と同じく15×15のマップで構成される。ただし、地上と地下の穴は対応していないぞ

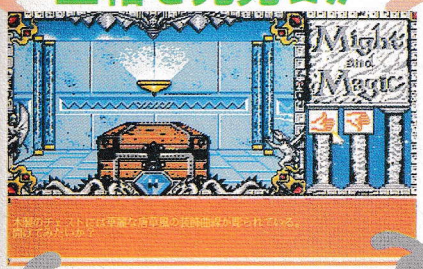


○やっかいな振り子のトラップ。当たるとイタイけど、避けては通れないのだ

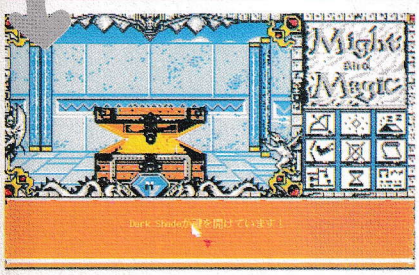


○スキルが得られるイベントもある。行ける場所にはすべて行こう!!

宝箱を発見!!



運がいいと 悪いと……



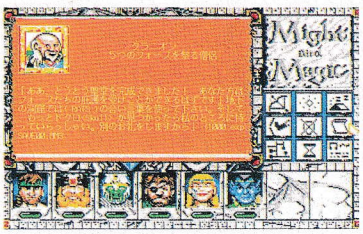


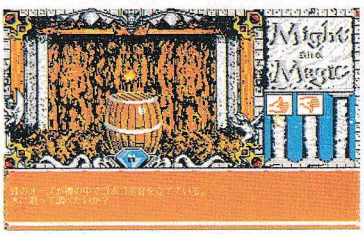


ゴールド と ジェム が ざっくざっく

不幸が起きるのだ

○頼まれた仕事をこなせば、多額のゴールドや経験値が手に入るぞ





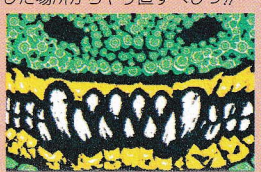
○タルがあるぞっ!! かたっぱしから調べまくって、何か見つけたらクラニオンに届けよう

パーティ全滅でゲームオーバー

○○○パーティの1人残らず死んでしまうとゲームオーバー。セーブした場所からやり直すべしっ!!







ゲーマーの談話室

「ディスクアクセスが多くて、ハードディスクがないとちょっとツラいね」「拡張メモリに対応しているのは親切」「広大な世界観とストーリーの奥の深さ、これが最高!」

グラフィック	サウンド	操作性	値 段	熱中度
4	2	3	3	5

あの『DUEL川中島』がRPGになった

川中島異聞録

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／クレソフト ■発売中

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

プレゼント 3本

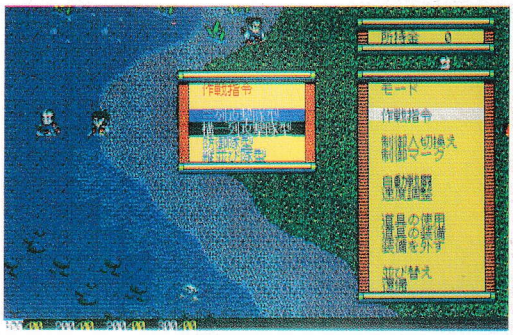
『ファースト・クィーンII』等のRPGでおなじみのクレソフトから、新作がリリースされるぞ。その名も『川中島異聞録』。そう、あの『DUEL川中島』と同じ時代を舞台にした、本格的RPGだ。今回も、あのチマチマしたキャラクタシステムは健在だぞ。

舞台は天保20年川中島

時は天保20年8月、月の浮かんだある夜の出来事。北信濃岩山城を居城とする村上義正は、武田信玄の配下である真田忍者に夜襲を受け、この世を去った。難を逃れた義正の息子、義景は父の敵を討つべく旅出つのであった……。と、オープニングストーリーはざっとこんな感じだ。

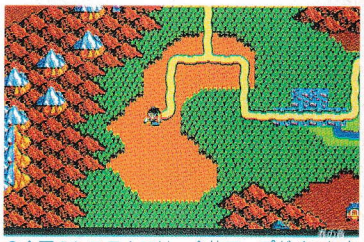
『川中島異聞録』というと、そのゲームタイトルから、1年半くらい前に88版で発売された『DUEL川中島』を思い出すんじゃないかな。しかし、このゲームはそれをそのまま98へと移植したものではない。そう、あの名作『ファースト・クィーン』のゲームシステムに『〜川中島』のような歴史ストーリーを取り入れ、新たにリメイクし直したものといえるのだ。

ゲームは、今までのシリーズと同様にチビキャラを操作するシステム。もう、すっかりおなじみだよね。今回大きく変わっているのは、全体マップが春夏秋冬の4つになったこと。その下に、いくつかのサブマップがあるのだ。サブマップの中には数々のイベントシーンが用意されていて、それらをクリアすることでゲームは進んでいく。早い話が『ファースト・クィーン』のマップシステムが4つになった、と思ってくれればいい。そして、ゲームが進むにつれて春の章、夏の章、秋の章、冬の章とマップが変わっていく。同じようなサブマップでも、季節が変われば背景のグラフィックや出没する敵、イベントなども変わってくるのだ。それぞれのマップによってどんな攻略法を立てるか、それがゲームクリアのカギとなるわけだね。



これが、ゲームのメインとなるサブマップ画面だ。キャラの編成やステータスを見るときは、こんな感じでウインドゥが開く

ちなみに、主人公を移動させたり、パーティを編成するなどの操作は、従来のキー操作のほかにマウスの使用が可能になっている。これによって、複雑なキー操作を覚えなくても簡単にプレイできるのだ。



今回のシステムでは、全体マップが4つになり章という概念が採用された。これは春の章

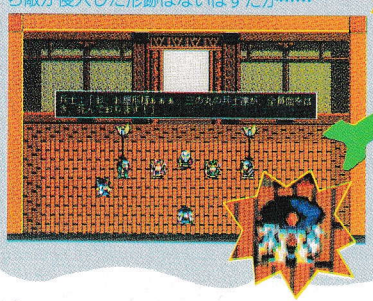
美しいオープニング!!

オープニングビジュアルは今までの同シリーズとちょっと違う。最近はやりのアナログパレットを駆使したC.G.で描かれていて、とってもキレイなのだ。見ごたえあるぞ。

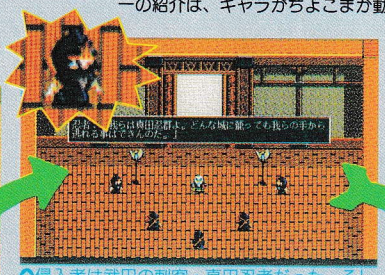


悲劇は北信濃岩山城に始まった

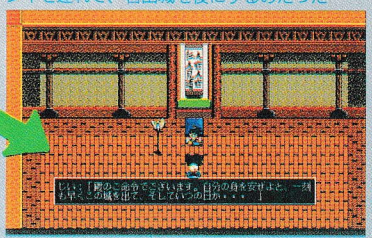
本文でも少し触れたように、悲劇は北信濃の岩山城から始まる。バックストーリーの紹介は、キャラがちょこまか動いてその内容をプレイヤーに教えてくれる、というクレソフトのRPG お得意のシステムがとられているのだ。



突然、守備の兵が次々と倒れ出した。外部から敵が侵入した形跡はないはずだが……



侵入者は武田の刺客・真田忍者だった。そして側近の者たちは倒され、城主村上義正も……



一方、父の死を知った義景は、復讐のためにジイを連れて、岩山城を後にするのだった

ゲームの序盤を紹介しちゃおう!!

春の章

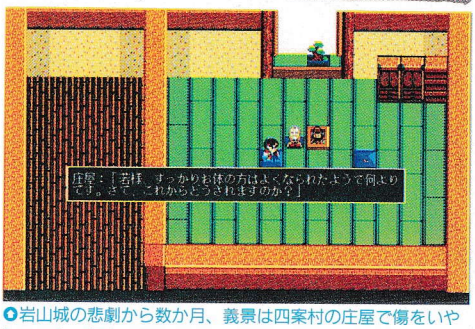
悲劇から数か月後、主人公の義景が父の敵・武田信玄を討つべく、四案という村を旅立つところから冒険は始まる。さらっと最初の部分を紹介しよう。

いざ旅立とうと思っても、義景ひとりでは信玄を倒すどころか、捜し出すことさえもできない。そんなときにふたりの農民が義景を尋ねてやってきた。彼らは、四案村のずっと北に位置する井伊辺寺に出没する化け物を退治してほしい、と義景に頼むのだった。早く父の敵討ちをしたいところだが、仲間捜しもしなくちゃならない。

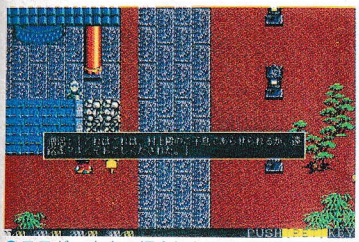
そんなわけでひょんなことから化け物退治をするはめになった義景は、さっそく先ほどの農民ふたりと、四案村で知り合った舞巣之丞という男を供にして旅に出た。やっとの思いで井伊辺寺に着き、いよいよ問題の化け物との戦闘だ。ところが、こいつにまったく歯が立たない。さあ困った。そういえば、道中で立ち寄った町の住人が「化け物退治に行くなら大草寺の来光上人に話を聞いてみろ」と言ってたな……。

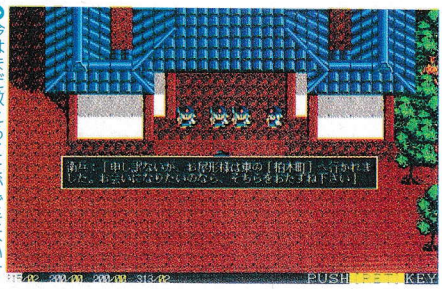
とりあえず化物をそのままにして、今度は来光上人のいる大草寺に足を運んでみた。が、来光上人が見つからない。近くにいた僧侶に尋ねてみると、上人は奥のカギのかかった本堂にいるという。しかし、本堂のカギも手に入らない。さあ困り果てた義景、上人に会えるのだろうか……。

とまあ、紹介はここらへんまで。これ以降は、キミが実際にゲームをプレイして、ストーリー展開を味わってほしい。



◎岩山城の悲劇から数か月、義景は四案村の庄屋で傷をいやしていた。信玄を倒すべく今、旅立とうとしている


◎ここが、本文で紹介した問題の井伊辺寺。本堂の奥に上人がいると僧侶が教えてくれるぞ



◎今はまだ教えることができないけど、後のシナリオで重要なカギとなる、上杉謙信の居城・春日山城

◎村人から退治を頼まれた井伊辺寺の化け物。なんともカワイらしいデカキャラだよね。倒すのがかわいそうになっちゃうね

登場キャラの一部を紹介

春の章の序盤に登場するキャラを紹介しよう。義景を筆頭に、化け物退治を依頼した農民、家来にしてくれと言い寄ってきた男。どのキャラもゲームに欠かせない存在だぞ。



言わずと知れた、このゲームの主人公。父の敵・武田信玄を倒すべく、復讐の旅に出るのであった。



井伊辺寺の化け物を退治してくれと、義景のいる庄屋を尋ねてきたふたりの農民。写真はそのひとりの孫六だ。



旅のお供をさせてくれと願い出た謎の男。旅は道連れ世は情け、冒険は人数が多いほうがいいのでぜひ仲間に。



大草寺住職の来光上人。化け物退治には、彼が必要になるハズだ。でも簡単に会うことができないんだよね。



あることをして、来光上人を仲間にすると上人についてくる珍念。あまり彼には期待できそうもないけど。



旅はさらに続く……

春の章を無事クリアすると、今度は夏の章へと突入するぞ。章が変われば、同じようなサブマップでも景色が一変する。

敵キャラもそれなりに強くなってくるから、春の章のうちに、主人公と仲間のレベルアップを計っておこう。





◎田んぼの緑が妙に印象的な夏の章。こんな具合にほかのサブマップも夏しているのだ



◎こちらは秋の章のサブマップ。季節が秋になったので田んぼの緑が黄金色に変わったのだ

スザク

SUZAKU

『アークスIII』のシステムを継承した3DRPG

これまでほとんど（まったく？）なかった、古代日本・日本神話をベースとしたストーリーの3DRPG。『アークスIII』の基本的なシステムを継承し、さらに細かい点が改良されているぞ。

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

■発売元／ウルフ・チーム

■発売中

※アナログディスプレイが必要です

プレゼント 3本

古代日本を舞台とした冒険

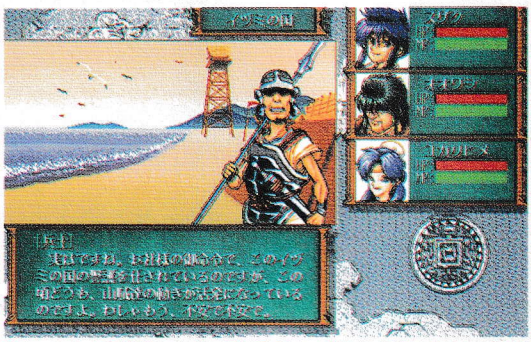
舞台となるのは古代日本、倭（やまと）の世界。プレイヤーは、神の子スザクとなって世界を旅することになるのだ。

最大５人までのパーティ制で、そのうちの２人は傭兵（ようへい）という特殊なキャラクタを仲間にすることで構成される。個性豊かな５人の傭兵が登場し、ゲームが進行するにつれて出会っていくことになるのだ。フィールドはすべて３Ｄで表示されるけど、オートマッピングの機能があるので、３Ｄが苦手な人でも安心だね。戦闘には前衛・後衛の距離の概念が取り入れられている。後衛のキャラクタは、接近戦の武器では戦うことができないのだ。

また、このゲームでは技能レベルというシステムが導入されていて、キャラクタがどの分野に向いているか一目瞭然。もちろん、イベントやビジュアルシーンもたくさん用意されているぞ。



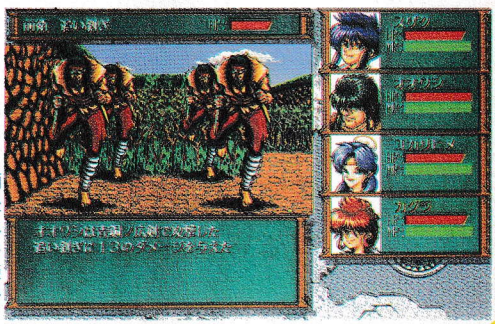
ゲーム開始からすぐの画面。オオワシは、大国イズモの大使であり、スザクの親友でもある



たった１人で警護にあたっている兵士。確かに心細いのはわかるけど、もっとしっかりしてくれよな



霊峰・蓬莱山（ほうらいさん）に眠る秘宝がスザクに見せたものは、祖国オオミに降りかかる災いだったのだ……

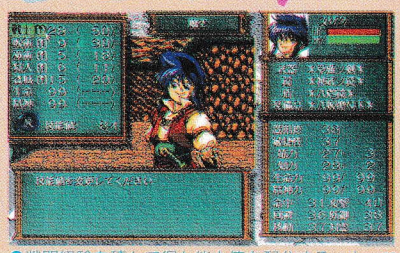


このように、画面上でも前衛・後衛の区別がなされている。後衛のキャラクタは、中距離武器か術でしか攻撃できない

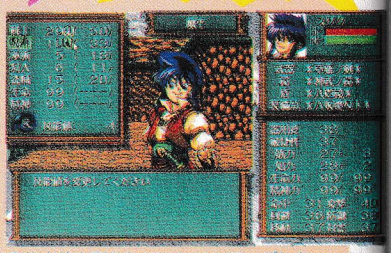
能力値の配分がキメ手だ！

戦闘である一定の経験を積むと、能力値というものが手に入る。それを各技能に配分することによって、キャラクタはレベルアップしていくのだ。能力値の配分に制限はないので、プレイヤーが考えたとおりのキャラクタに育て上げることができる、というわけだね。レベルアップのポイントをいくつか挙げてみよう。接近戦重視のキャラクタは、「盗賊」技能が意外と重要。この技能レベルが高いと、クリティカルヒットが出やすくなるのだ。また、傭兵たちは、それぞれが得意とする技能を重点的にレベルアップさせていくといいぞ。

能力値をためて → レベルアップ！



戦闘経験を積んで得た能力値を配分する。カッコの中にある数字の分だけ能力値を配分すると、みごとレベルアップとなる



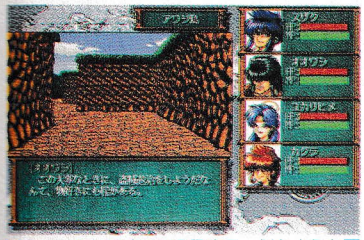
能力値を配分して、レベルアップした。筋力や知力といった数値は、アイテムを装備することで上昇するぞ

スザクは倭の世界を救えるか!?

未来を見通すことができる秘宝、晃祀鏡を求めて蓬萊山を訪れたスザクは、祖国オオミに大きな災いが降りかかろうとしていることを知る。災いとは、最近勢力を伸ばしているエミシの軍勢の侵攻のことで、スザクの母親クレナイヒメが、オオミの女王の代わりにら致されてしまったのだ。

親友であり兄のように慕うオオワシ、巫女のユカリヒメとともに、みごと母親を救いだしたスザクを待っていたのは、大国イズモの不穏な動向だった。真相を探るべくイズモへ向かったスザクたちだが、その途中にあるヒメノ川に不浄の霊がいて、川を渡ることができない。そこで、その霊をはらうことができる霊力を持った巫女を捜しに、鬼魅が出るといわれるシノヤマ峠へ向かった。しかし、そこにいたのは……。

というところがゲーム序盤のストーリー。このあたりまではマップもそれほど広くないので、比較的楽にゲームが進むはずだ。しかし、ここらへんから武器や防具をきちんとそろえておく必要が出てくる。ムダ使いは極力避けよう。下に傭兵たちのオススメ装備を載せておいたので、参考にしながらプレイしてね。



フィールドはすべて3D表示。似たような画面が多いので、逐次チェックしておこう



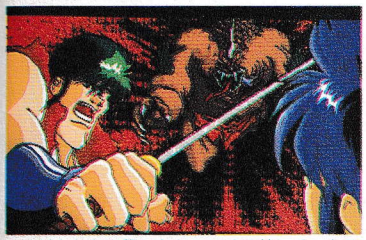
ようやくイズモの国へ。ここに来るまでどれだけ苦労したことか……



イズモの王スサノオの実子、ヒルヒコ。いかにもズルそうだが……



盗賊の頭を捕まえた。でも、ちょっと様子がおかしいぞ……



スザクたちに襲いかかってくる敵。チームワークで倒せっ!



術は全部で32種類。写真にない術は、プレイしながら確かめてね

ゲーマーの談話室

「傭兵システムはおもしろい」「オートマッピングは助かるよ」「マウス対応だけど、キーボードのほうが早いかも」「拡張メモリがあればRAMディスクとして使えるのだ」

グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
4	4	3	3	3

傭兵を活用しよう

このゲームの特徴の1つに、傭兵というキャラクタがある。彼らにはそれぞれ得意とする分野があって、冒険の目的によってメンバーを入れ替えることも可能だ(傭兵は最高2人まで)。ただ、ゲーム開始当初から仲間にできるわけではなく、ストーリーが進行していくにしたがって傭兵たちと出会うことになる。どの場面で誰を使うかは、プレイヤーの判断しだいだ。

ユカリヒメ



オススメ装備
御神刀
巫女ノ羽織
丸盾

スザクの故郷オオミの巫女。霊力には優れた資質があり、巫術(ふじゅつ)を得意とする。傭兵としては一番初めに仲間になってくれる。

カグラ



オススメ装備
狩猟弓
とらの毛皮
丸盾

シノヤマ峠を中心に、狩で生計を立てている。野盗やらなにやらで狩猟場を追い出されているが、弓の腕では誰にも負けない。

ハヤテ



オススメ装備
鋼ノ戦刀
戦鎧
大角盾

愛刀1本を手に、倭国を渡り歩く典型的な戦士タイプ。接近戦では彼の右に出るものはなく、最後まで頼りになるキャラクタ。

ヨモツ



オススメ装備
白鋼ノ御矛
戦鎧
大角盾

巨体のまじない師で、スザクを育てたキサラギ老師に師事したこともある実力者。大型の武器を扱うこともできる。

クニダク



オススメ装備
小刀
貫頭衣
青葉の盾

盗賊の少年。人間の手のひらに乗ってしまうほどの大きさしかないが、素早い動きでは群を抜いているのだ。

リーディングカンパニー

社長になって目指せ業界ナンバー1!!

光栄の新作は、企業経営SLG。こう言うとなんだか難しそうだけど、そこは光栄のこと、なかなか手軽に楽しめるものになっている。このゲームでひと足お先に社長気分（?）、なんてどうかな。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM+3.5HD	1万4800円

※98版のwithサウンドウェア（CD付）は1万5200円
■ 発売元／光栄　■ 発売中（TOWNS版は4月24日発売）
※ 98版はアナログディスプレイが必要です

プレゼント 2本

世界が激動している現在、企業を背負う人間には「先を読む力」が求められている。いかに先の時代を予見し、的確な方策を採り、新しい世代を創り上げていくか……。このような意思決定の面白さを体験できるのが、この『リーディングカンパニー』。社長として自分の会社を育て上げていく経営SLGだ。

キミがある家電メーカーの社長に就任したところから、ゲームは始まる。目的は、自社規格のVTRを製造・販売して利益を上げ、VTR市場を成長させつつ、市場統一を果たすこと。そのために、自社の率いる協議会の業績を伸ばし、自ら規格を持たない他のメーカーを誘い、最終的には自協議会で80%以上のシェア獲得を目指すのだ。



●ゲームを始めると、グループ会長から激励の言葉を受ける。市場を統一できるかできないか、すべてはキミにかかっているのだ！



●今はまだ、各協議会がしのぎを削り合っているVTR市場。ゆくゆくは、キミのカラー1色に染めたいね

左の写真を見てほしい。ひし形のグラフが、現在のVTR市場の状態を表している。各マスは左奥にいくほど高性能、右奥にいくほど低価格の製品であるということ。一番奥のマスがもっともいい製品、ということだね。ビルのようなのは各製品の売上高で、各協議会の勢力はそれぞれの色でペイントされているのだ。

遊べるシナリオは2つ

※画面は98版のものです

●シナリオ1　期間は1970年～1990年。国産初のホームビデオ発売から1年あまりが経過したが、性能的にも価格的にも、まだ一般家庭に広く普及するには至っていない。4協議会のどれにも、混とんとした状況から抜け出すチャンスがあると言える。自社の浮沈はズバリ、キミの経営センスにかかっているのだ。

●シナリオ2　期間は1980年～2000年。VTR市場も、いまや規模1000億円の時代。すでに1協議会が姿を消し、1つはカヤの外となりつつある。勢力争いは、初期から着実に成長を遂げてきた2つの協議会に絞られた。どちらで市場を統一するか？　それとも劣勢の協議会で奇跡的な巻き返しを計るか？

ゲームは、3か月を1ターンとして進行する。キミの社長としての任期は20年。その限られた期間内にライバルたちに差をつけ、みごとVTR業界の雄として君臨することができるか？

こんな感じでゲームは進んでいくのだ

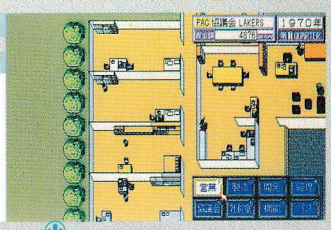
経営会議

1ターンの始まりは経営会議から。ここでは売上や収支、開発状況、現在抱えている問題点などが各部長から報告される。



オフィス画面

各部署へのコマンドを実行する。実際に開発を行ったり、製品を生産したりするのはこの画面。セーブ・ロードするのもここだ。



結果報告

1ターンの売上高および各協議会の獲得したシェアがグラフで表示される。最終的にはシェア80%以上を目指すのだ！



マーケット画面

自協議会製品の宣伝広告活動を行う。ここでの活動が売上に大きく関わってくるぞ。他社との比較広告をすることもできる。



キミの会社の4部門

営業
製品を販売する、会社の顔とも言える営業部。製品の売上は、この部署の力によって大きく左右される。どんなに優れたものを造り上げても、営業力が弱ければ売上は伸びないぞ。

製造
その名のとおり、実際にVTRを製造する部署。オリジナル製品とOEM製品（下の囲み参照）の生産を行う。この部署がきちんとしていると、低コストでたくさんの製品を生産できるのだ。

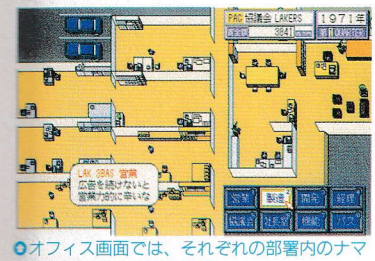
開発
研究所で新製品の開発、発売中製品のマイナーチェンジを行う。いかに売れてる製品であろうと、発売から年数がたてば人気は落ちてくるもの。より高性能、低価格の製品を目指して開発を続けよう。

経理
会社の財布のヒモを握っているのが、この経理部。会計報告、資金の借入などを行う。さまざまな活動を続けられるのも、この部署がきちんとお金を管理しているからこそ、なのだ。

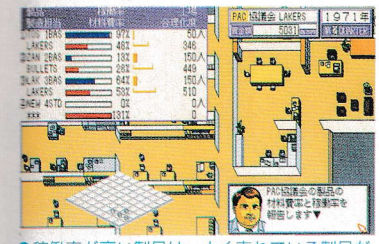
さて、ゲームのポイントを解説しよう。製品は研究所で開発され、工場で生産され、営業所から販売店におろされる。まずは開発。性能と価格、それに付加機能の有無を決定しよう。開発のスピードは、担当研究所の規模と技術力に左右される。技術力は、予算を増やすことによって上げることができるぞ。開発が進んだら、新製品として発表。それから生産、販売するわけだ。研究所の技術力同様、予算を増やして工場の合理化度を上げるとより低コストで製品を生産でき、営業所の営業力を上げれば広告活動の効果が大きくなるぞ。

製品には認知度、新鮮度、ブランドイメージの3つのパラメータがあり、認知度は広告活動によって高めることができる。新鮮度は発表から時間がたつと低下するが、マイナーチェンジによって再び高くすることが可能。ブランドイメージは、自社規格が売れるにつれて自然に上昇していく。広告活動によっても高めることができるぞ。これらのパラメータが高く、なおかつ需要が大きければ、よく売れる製品と言える。売れる製品を数多く生産できれば、利益は上がり、シェアも拡大されていくわけだ。

こうして、発売した製品のすべてで最大の売上を達成できるように努力しよう。そのためには、現在の状況を分析し、さらに先を読むことが大切。そうすれば、おのずと目標達成への道が開けてくるはずだぞ。

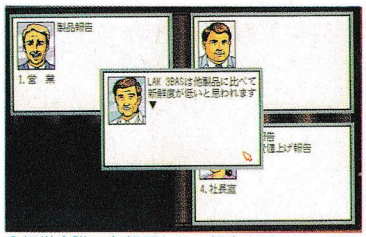


●オフィス画面では、それぞれの部署内のナマの声を聞くこともできるぞ

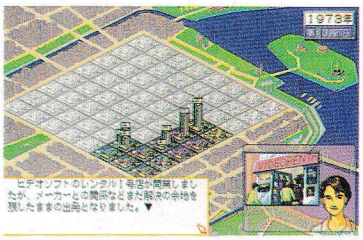

●稼働率が高い製品は、よく売れている製品だ。担当工場の規模を大きくして増産しよう



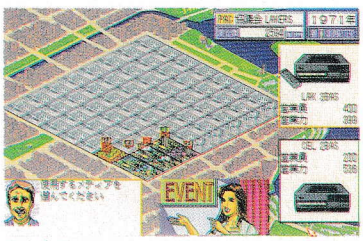
●新製品の発表はこんなにハデ。かかる期待も大きい、というものだね



●経営会議で各部長からの報告を受ける。問題点を明らかにし、対策を練ろう



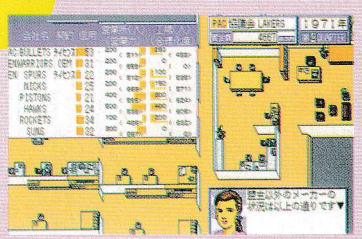
●マーケット画面では、ニュースで市場の動向をつかむことも大切なのだ



●広告活動を行う。大きなメディアを使うほど、その効果も大きくなるぞ

ライセンス契約とOEM契約

自社で持てる設備は営業所、工場、研究所合わせて8つまで。経営が軌道に乗ってくると、これだけでは足りなくなってくるはずだ。そんなときは、生産・販売を他社に任せてしまおう。他社との契約にはライセンス契約とOEM契約の2種類がある。前者は生産・販売ともに委託するもの。後者は生産を自社で行い、販売だけ任せるものだ。契約を結んだ会社は自協議会のメンバーとなる。もちろん、得られる利益は少なくなるが、市場統一を前提とすれば、協議会全体の力を強めることは大切なことなのだ。


●各社のさまざまなデータ。これをよく見て、商談の申し込み先を選ぼう



●商談の真っ最中。相手が利益を見込めなければ、契約は結べないぞ



●契約成立！　これで、相手の会社は自協議会のメンバーとなったわけだ

ゲーマーの談話室

「4人まで同時プレイが可能です」「みんなでやれば盛り上がるね」「見た目は少しカタそうだけど」「でもけっこうハマるのだ」「慣れるまでがちょっと難しいかも」

グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
3	4	4	3	4

※画面は98版のものです

JAPAN BASHING

ジャパンバッシング

プレゼント 3本

アメリカ政府になって日本をいじめちゃえ

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円

※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です

■発売元／システムソフト

■発売中

最近、何かと話題にのぼるジャパンバッシング。アメリカの大統領選挙が11月に控えているから、関連ニュースなどで見たことのある人も多いんじゃないかな。これは簡単に言うと、アメリカ国内で持ち上がる日本への不満を解消するために日本政府へ要求を出す、というものだ。

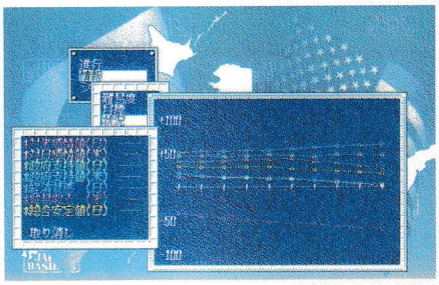
プレイヤーはアメリカ政府（大統領）の立場にあり、国民のさまざまな憤懣（ふんまん）を取り除くべく、日本政府をバッシングする。期間は'80年の1月から'91年の12月までで、基本的に1か月を1ターンとして進行していくのだ。入門・基本・本格の3レベルに分類されたシナリオは合計15本あり、目的はシナリオによって違ったものが用意されているぞ。

バッシングにはBP（バッシングポイント）というものがあり、無制限に要求を出せるわけではないので、目的に合った要求をしないと、泥沼にはまること請け合い（？）。もちろん、対日感情や政府支持率、アメリカの貿易収支なども常に変動しており、政治・経済面における両国の関係をリアルにシミュレートしているぞ。

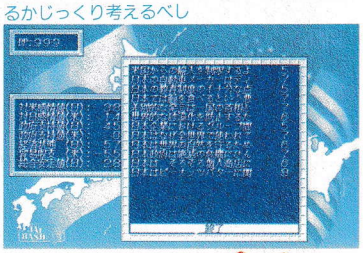


◎ターンごとに、最近起きたニュースをガイダンス風に見ることができるのだ

◎各項目の数値が折れ線グラフで表示される。貿易収支は下がりっぱなし（涙）

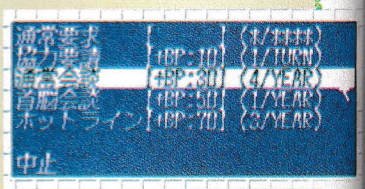


◎ズラ〜っと並んだ要求事項群。どれを要求するかじっくり考えるべし

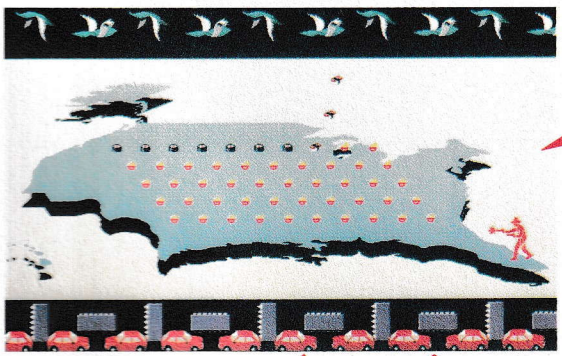


バッシングレベルは5段階

バッシングを行うとBPが消費される。もちろんBPの消費量が高い要求手段のほうが、無理な要求でも通りやすくなる。通常要求以外は回数が定められているので、くだらない要求でムダ使いするのはやめたほうが無難だ。



◎要求手段はこの5つ。要求回数は毎年1月になると回復するぞ



占領!?

◎最初は全部アメリカ産の品物なのだが、両国の経済状態によって、スシなどが取って換わるのだ

ゲーマーの談話室

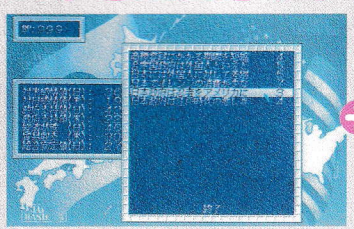
「これオリジナルなんだよね」「ナンセンスなブラックジョークがおもしろい」「サムライvsガンマンは燃える！」「2人で対戦もできるとよかったのに」「あと日本側でとか」

グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
3	3	4	3	4

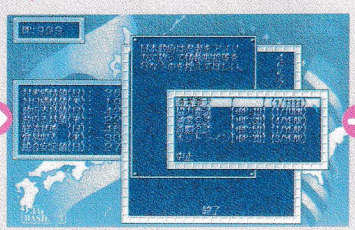
日本をたたきつぶせ！

無節操に日本をいじめまくっていると、とんだしっぺ返しをくらうことになる。

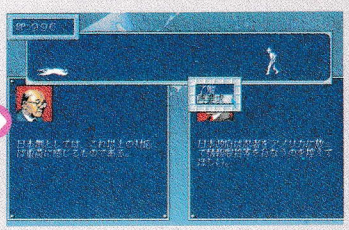
しかし、日本側の対応を見ているとあまりに優柔不断すぎてイライラするぞ。



◎おっ、おもしろそうな要求を見つけた。しかし、忍者とは……



◎やっぱりこれは、ホットライン要求をするほどのものじゃないよな……



◎この状態から、再要求をすることもできる。日本の態度が気に入らなければ、再要求だ！

Advanced Dungeons & Dragons® DRAGON STRIKE

ドラゴンストライク

ドラゴンにまたがって空中戦だ！

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	

※98版はアナログディスプレイが必要です

■発売元／ポニーキャニオン ■発売中

プレゼント 3本

キミは英雄になれるか!?

プレイヤーは善竜に騎乗する竜騎士として、危険な任務を次々と遂行していかなければならない。任務を達成し、3つの勲爵士団を束ねるグンター卿に認められると、より上位の勲爵士団に移ることができるのだ。



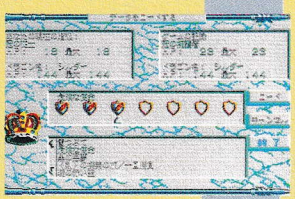
グンター卿から任務についての説明がある。偵察飛行で戦場となる地形を見ておくこともできる



作戦開始だ／　地上に激突しないように、ドラゴンの高度には十分注意を払おう



任務を完了するとグラフィックが表示されて、祝福のメッセージが。アイテムがもらえることも



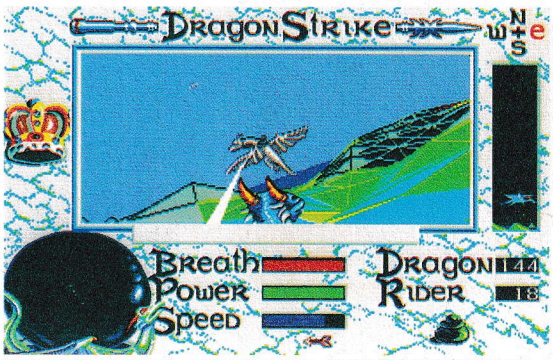
竜騎士とドラゴンのヒットポイントも上昇するぞ。セーブするのを忘れないようにしよう

このゲームは、一風変わったファンタジーフライトシミュレーションゲームだ。プレイヤーは、1人の竜騎士（騎士仲間からは槍騎士〈ランサー〉と呼ばれている）となる。そして、1匹の善のドラゴンの背にまたがり、敵の悪しきドラゴンやワイバーンといったモンスターをやっつけていくのだ。

ゲームはキャンペーン形式になっていて、1つのミッションをクリアすると、次のミッションに進めるようになっている。ミッションをクリアするごとに、アイテムがもらえたり、プレイヤーの階級が上がったりするぞ。階級が上がると、より強力なドラゴンに乗れるようになり、上位の騎士団に移ることもできるようになるのだ。また、キャンペーンのほかに、自分のドラゴンと敵のドラゴンを自由に選んで戦わせることができるモードもあるぞ。

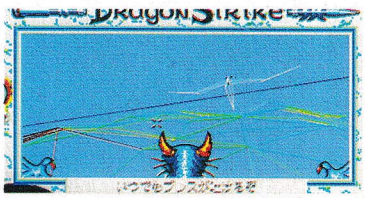
舞台背景は、テーブルトークRPG「アドバンスド　ダンジョンズ＆ドラゴンズ®」を題材にして書かれたファンタジー小説、「ドラゴンランス戦記」が元になっている。

邪悪なドラゴン軍は、アンサロン大陸のほとんどを支配している。それに対抗できる勢力は、もはや善竜とそれに騎乗する竜騎士しかいないのだ。冠の勲爵士団の一員であるキミは、暗黒の女王の野望を打ち砕き、英雄となることができるか!?



※画面は98版のものです

これがゲーム画面だ。左下にあるのは、敵の位置を示す魔法の水晶



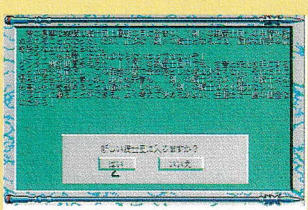
ワイヤーフレーム表示にもできるぞ

大陸を示すマップ。ほとんどが敵の勢力下だ





敵のドラゴンにやられてしまうと、当然こんな結果に……。こんな画面は見たくないぞ／　次回は頑張れ!!



グンター卿に認められ階級が上がると、より上位の勲爵士団に移ることもできるぞ。燃えるぞ！

次のミッションへ

ゲーマーの談話室

「シナリオが分岐するからキャンペーンは3回楽しめる」「RPGっぽいところもあるね」「操作も複雑じゃないし結構ハマるぞ」「X68K版のスピードは、ちょっと遅いな」

グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
3	3	3	4	4

©1990,1992 TSR,Inc. All rights reserved.
©1990,1992 Strategic Simulations,Inc. All rights reserved.

エイリアンシンドローム

ALIEN SYNDROME

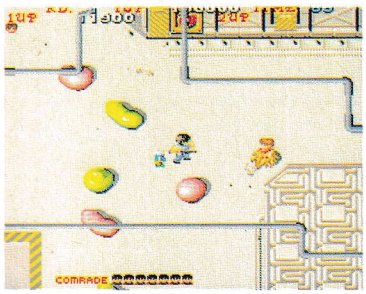
プレゼント 3本

エイリアンを倒して仲間を救い出せ!!

X68000シリーズ | 5HD | 5800円
■発売元／電波新聞社
■発売中

オリジナルは、5年前ゲーセンに登場したセガのゲーム。全方向にマップがスクロールする、アクションシューティングだ。

プレイヤーは主人公を操作して、迫り来るエイリアンを倒しながら、マップ上に散らばる仲間たちを助け出していくのだ。ところどころにある「MAP」に触れると全体マップが表示され、仲間の位置を知ることができるぞ。制限時間内（各ROUNDスタート時に時限爆弾がセットされる）に全員を救出できると出口が開き、その向こうにいるボスキャラを倒せば面クリアだ。



●中央が主人公、その右にいるのが仲間だ。アイテムは壁にくっついているぞ



●画面左上に出ているのが全体マップ。仲間のいる場所は、赤い点で示されている

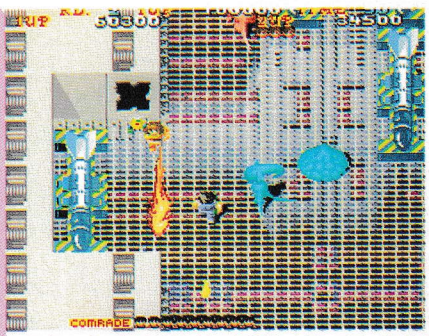
主人公ははじめ、威力の弱いショットガンしか装備していないので、アイテムを拾ってパワーアップしていこう。アイテムはファイアー、ファイアーボール、レーザー、爆弾の4種類。それぞれ—長—短、使いやすいものを選ぶことが大切だぞ。また、援護してくれるオプションも2つまでつけることができるのだ。

●ROUND1のボスキャラだ。ボスとの戦闘にも制限時間があるから、素早く倒そう



マップは全部で7つ。それぞれ登場するエイリアンも違っていて、なかなかバラエティー豊かだ。2人同時プレイも可能で、うまく協力すれば、グッと楽になるぞ。

2人同時プレイもできるのだ



●2人でプレイすればクリアも簡単。と言っても、息が合ってないと足を引っ張り合うことになるぞ

ゲーマーの談話室

「なかなかいい出来だね」「アーケード版より少し難しいのでは？」「複雑なゲームじゃないから、アクションゲームが好きなら楽しめると思うよ」「低価格が魅力的」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	3	3	5	3

ROUND6まで紹介!

さまざまなタイプのマップとエイリアンが、このゲームの魅力の1つ。ここではROUND6までを紹介しよう。ROUND7をクリアすれば、感動の（?）エンディングが待っているぞ。

●ROUND 1



●何かの基地の中かな？まだまだ簡単だから、ここで操作をマスターしよう。イモ虫エイリアンはやたらと気持ち悪いぞ

●ROUND 2



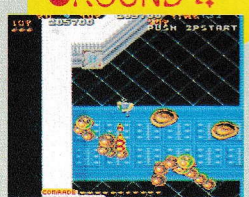
●床を一歩踏み外したらさあ大変。あとは地面に真っ逆様だ。高所恐怖症の人はもうドキドキ、慎重に歩こうね

●ROUND 3



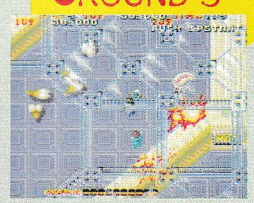
●ここでも橋の上を落ちついて歩かなくてはならない。でも、こんな狭い所に弾を打ってくるやつがいるからイヤなのだ

●ROUND 4



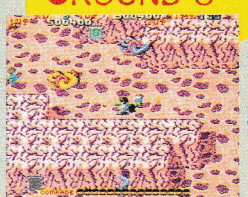
●うって変わって宇宙が背景。このムカデみたいなエイリアンがとにかくしつこい。囲まれないように気をつけよう

●ROUND 5



●天井のハリ（?）がジャマ。主人公もエイリアンも見にくいのだ。床からわき出てくるエイリアンには要注意!

●ROUND 6



●気持ち悪いぞ！壁からミミズとサナダムシのからみ合ったやつが出てくる出てくる。こりゃもうゲテモノ大賞だ

苦闘頭捕物帳

プレゼント3本

日本縦断クイズの旅に出かけよう!

X68000シリーズ	5HD	5300円

■発売元／電波新聞社
■発売中

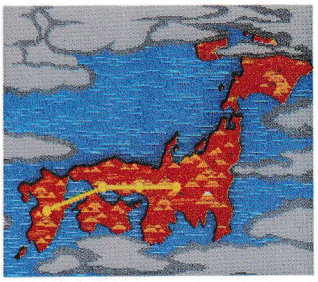
昔々、黄金の都を目指して旅する旅人たちがいた。黄金の都は実在したが、それを独り占めしようと企むクイズ好きの族がおり、旅人たちを捕まえて、黄金の都にある10個の都に監禁してしまった。そこで、捕方の平八と成吉は、日本の各地方を支配している族を捕らえて黄金の都の地図を手に入れ、旅人たちを助け出すため旅立ったのだ……。

九州から北海道までの7つの地方は、それぞれいくつかの国に分けられている。制限時間内に、その国でのノルマ数だけクイズに正解すると、次の国に進めるのだ。問題は、各地方にちなんだものを中心に、いろいろなジャンルのものが出題されるぞ。また、各地方ごとにボス（クイズ好きの族）がいて、4つのジャンルから好きなものを選んで対決するのだ。北海道のボスを倒すと、黄金の都に行くことができるぞ。

九州からスタート

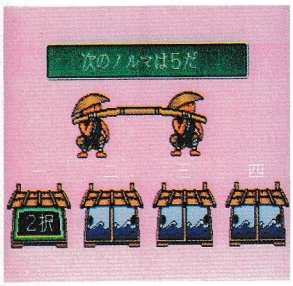


◎九州から始まって、中国四国、関西、中部、関東、東北、北海道と、日本縦断クイズの旅に出発だ!

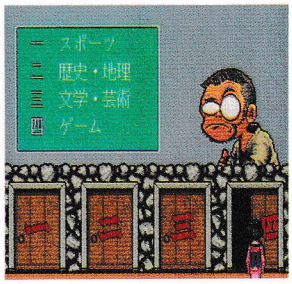


◎旅も中盤。クリアした地方から次の地方まで、線でつなげられる

タイトーのアーケードゲームからの移植版。このX68K版には、電波新聞社オリジナルのクイズとして「ゲーム」というジャンルが加わった。2人同時プレイ可能。コンティニューは、2人あわせて10回までOKだ。

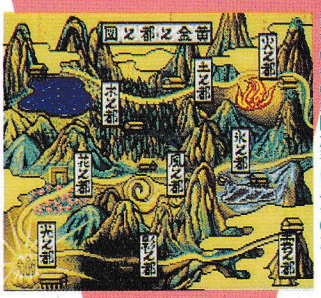


◎2択から4択まで、どれが当たるかは運しだい。クイズを解かずに次の国に進める「近道」もあるぞ



◎中部地方のボスは名古屋弁。ジャンルの選択は、2人同時プレイの場合、正解率の低いほうに与えられる

いよいよ黄金の都だ!



◎7つの地方でボスを捕らえると、黄金の都の地図が手に入るのだ



◎1問の制限時間は6秒。2人同時プレイは、協力し合ってもよし、早押しを競ってもよし、なのだ



◎ボスとの対決では、4択クイズに7問正解すると次の地方に進める。神妙にお縄をちょうだいしやがれ!



◎1問正解するごとに1人を救出できる。30問以内に、10人を助け出さなければならないぞ

オニギリを増やすイベントもあるぞ

オニギリ（お手付き可能回数）は、クイズに3問正解すると1個増える。そのほか、ボスを倒した後の「アミダくじ」と、「アクシデント」のイベントで増やすことができるぞ。



◎うまくいけば3個のオニギリがもらえる「アミダくじ」。スカだと1個ももらえないのだ



◎10秒間の「アクシデント」。タイミングよくキーを押した回数でオニギリがもらえる（5回で1個）

ゲーマーの談話室

「しゃべるところとかアーケードそっくり」「低価格がうれしいね」「たかがクイズゲームって思うけど、やるとハマるのだ」「1人より2人で早押しを競うほうが楽しいな」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	3	4	5	3

Traffic Confusion

トラフィック・コンフュージョン

渋滞なくして気持ちいいクルマ社会をつくろう

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

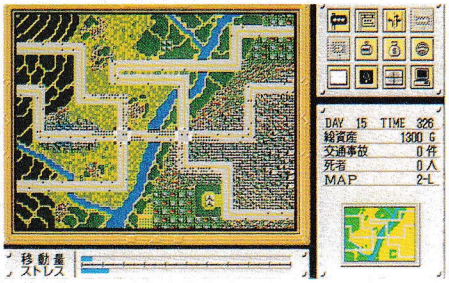
※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です

■発売元／マスターピース

■発売日／4月23日

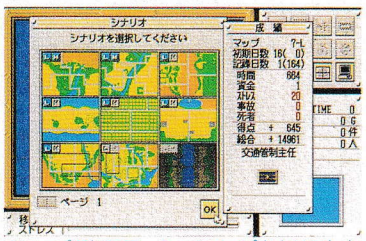
プレゼント 3本

ドライバーの天敵ともいえる交通渋滞。巻き込まれたら、誰だってイライラせずにはいられないよね？このゲームは、渋滞を解消して、ドライブしやすく気持ちいい道路環境を作り上げるSLGだ。道路上での車の動きをリアルにシミュレートしながらも、ちょっとしたパズル感覚で手軽に楽しむことができるぞ。



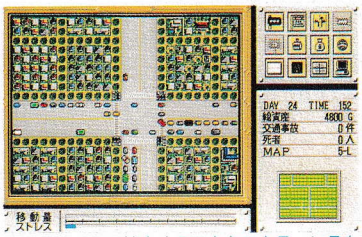
これが通常の画面。道路の上の小さなツブツブが車。リアルタイムで動いているのだ

ゲームを始めると、マップ上をたくさんの車が走り出す。そのまま見ていると、交差点付近に車が集まって渋滞が起こってしまうはずだ。そこでプレイヤーは、予算内で信号を設置したり車線を設けたりして、なるべくスムーズに車が流れるようにしてあげるというわけ。交通量調査や、各ドライバーのデータ参照なども可能だぞ。それぞれの車には目的地があって、到着すると移動量（画面下のメーター）がプラスされる。決められた日数内にこの移動量が一定値に達するとマップクリア。逆に、ドライバー全体のストレスが一定値を超えるとゲームオーバーになってしまうのだ。

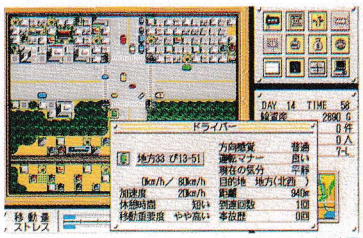


マップ選択画面。1つのマップをクリアしなければ、その次には進めないぞ

マップは全36面。それぞれに2段階の難易度があるから、実際には72種類のマップを楽しめるわけだね。先に進めば一方通行や駐車場なども登場し、より複雑な交通事情になっていくぞ。プレイヤーは初め、見習いからスタート。マップクリア時の得点の累計により、身分が上昇していく。最高の交通管制大臣を目指して頑張ろう！



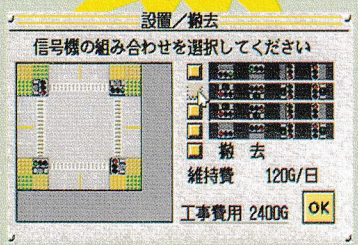
こんなふうに拡大することもできる。いろんな種類の車が走ってるね



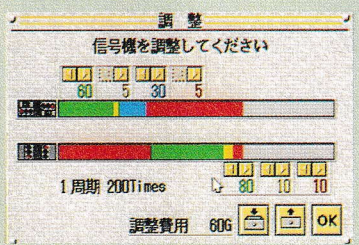
そして、それぞれの車に、こんなデータが用意されている。細かい！

あの手この手で渋滞解消！

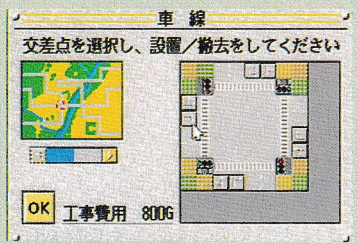
大切なのは、交通状況をしっかり把握すること。交通量の多い道路なら、青信号を長くするべきだよね。また、ドライバーのデータもよく見よう。方向音痴の人たちには、案内板が効果あり、だぞ。



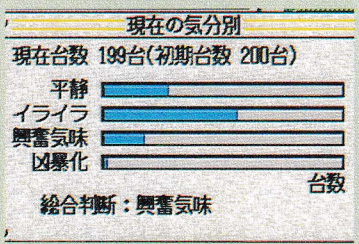
信号を設置しよう。普通の信号から右折可の矢印つきのものまで、種類は豊富。維持費がかかるので、予算に気をつけてね



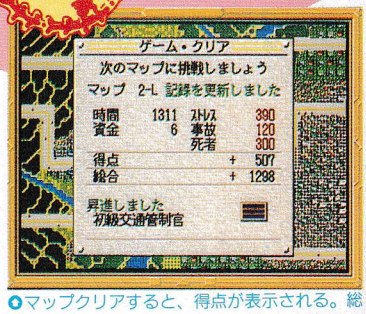
信号の時間調整。こうやって、こと細かに決められるのだ。交差点ごとにタイミングを合わせることだってできるぞ



広い道路には車線が必要だね。車の流れを考えて設置してあげよう。一方通行にすることも可能なのだ



これは全ドライバーのデータ。凶暴なドライバーが増えると、事故が起こりやすくなる。方向感覚別や運転マナー別などもあるぞ



マップクリアすると、得点が表示される。総合点を増やして、肩書もステップアップだ！



ゲーマーの談話室

「複雑そうだけど意外と簡単」「操作性もいいね」「見た目は『Sim City』に似てるけど、SLGとしては物足りない気も……」「パズルが好きな人も楽しめそうだね」

グラフィック	サウンド	操作性	値 段	熱中度
4	3	4	3	3

神話の島

スゴロク+SLGのお手軽ゲーム

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円
※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／日本ソフテック
■発売日／4月10日

プレゼント 3本

ギリシア神話を題材にした、スゴロクと陣取りシミュレーションを合体させたゲームだ。プレイヤーの目的は、捕らわれの身のお姫様を助け出すこと。一見RPGみたいな感じだけれど、画面右下にあるサイコロを振って、出た数だけマップを進んでいく、純粋（?）なスゴロクゲームなのだ。各マスにはクイズ、スロットマシンといったイベントが用意されていて、サイコロを振るたびにシャッフルされて同じイベントが同じ場所で起こらないように工夫されている。クイズに正解したり、スロットマシンで同じ絵柄がそろったり、マップを一周したりするともらえるゴールドは、SLGシーンで必要になるぞ。



○スゴロクのメイン画面。マスの数は少ないけれど、イベントの種類が変わるので飽きないね。ちなみに左上にいるのがお姫様



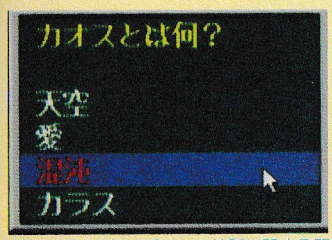
○左上がサイコロで、右の数字が現在持っているゴールド。棒グラフは現在の体力値を示している

マップ上で剣のマスに止まるとSLGシーンになる。これは、基本的には陣取りゲームで、敵部隊を全滅させるか敵の城を占領することが勝利条件。マップは全部で15あり、同じマップで3回負けるとゲームオーバーだ。手持ちのゴールドが少なければ（ゴールドがないと部隊を動かせない）戦わずに退却することもできるけれど、最終的にすべてのマップをクリアしなければ、お姫様の捕らわれている島へ渡ることはできないぞ。

スロットマシンとクイズで大もうけ!



○スロットマシンはなかなか当たらない。でも、当たるとおいしいのだ



○クイズは4択。ギリシア神話に関する問題が出題される。それほど難しくないね



○マップを一周するとゴールドがもらえ、体力も回復する。ゴールドを貯めるにはいい手だ

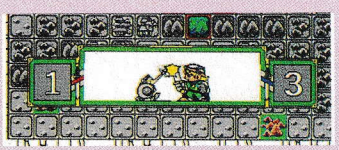
ゲーマーの談話室

「スゴロクにSLGをプラスすることで長く遊べるゲームになってるね」「SLG部分はコツさえつかめば初心者でも大丈夫」「結構ハマるぞ」「多人数でできると良かった」

グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
3	3	3	3	3

陣取りSLGで熱くなれっ!!

敵味方交互にコマを動かして、敵を全滅させるか敵の城を占領すればマップクリア。始める前に設定する部隊への資金（ゴールド）は、移動するごとに減っていき、途中で補充することができないので注意しよう。占領地が広がるほど戦闘時に有利になるので、序盤は部隊を分裂させて移動力が大きい部隊にし、ドンドン陣地を広げ、後半で敵と戦うほうがうまくいくぞ。



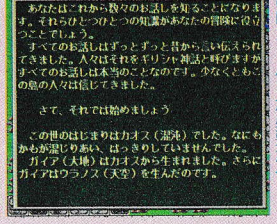
○敵とぶつかると戦闘になる。連続して戦闘することも可能だ



○SLGシーンの始まる前に、部隊に持たせる資金（ゴールド）を決めるのだ



○部隊を分裂させると、力は弱くなるが移動力が増す。陣地を広げるときに便利だぞ



○町に入ると、クイズのヒントがある。ただし、読むためにはゴールドが必要だぞ

DRASTIC ZOON

ドラスティック・ゾーン

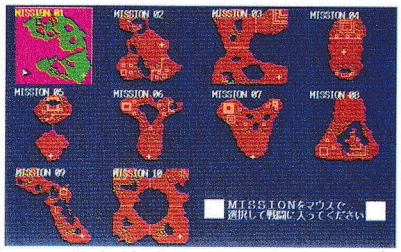
気軽に楽しめる歩兵戦闘SLG

プレゼント 3本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3800円

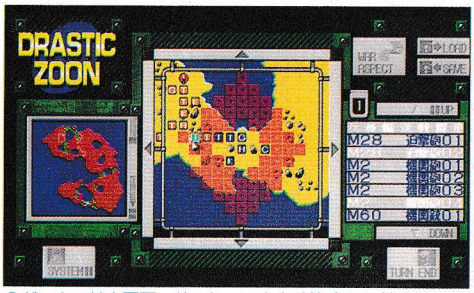
※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です

■発売元／TAKERUソフト　■発売中



○マップは全部で10種類。キミはすべて攻略できるか!?

TAKERUソフトから発売されたこのゲームは、新しいソフトハウス、グリーンハウスのデビュー作。歩兵戦闘を扱った戦術級のシミュレーションゲームというと難しそうだけれど、システムやルールは簡単なので、初心者でも十分に楽しむことができるぞ。



○ゲームの基本画面。敵のトーチカを破壊するのだ!!



○作戦運用資金を使って武器を購入するのだ

プレイヤーは特殊部隊の指揮官となり、10のマップから1つを選んでプレイ開始だ。マップ上にある敵のトーチカをすべて破壊することが、プレイヤーに与えられた任務。プレイヤーは、ゲーム開始時に与えられる作戦運用資金を使って武器を購入するのだ。その武器の数が、プレイヤーの指揮する兵士数になる。選べる武器はアメリカ製のものが6種類（敵の部隊はソ連製の武器を使用）。このほかに兵員輸送車のM2ブラットレイがある。M2が破壊されてしまうとゲームオーバーになってしまうぞ。



○敵との銃撃戦で表示されるグラフィックは、アニメーションするぞ



○ブラットレイ兵員輸送車がやられてしまうと……

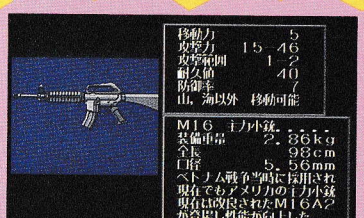
ゲーマーの談話室

「価格が安い。お買い得！」「BGMは3曲から選べるのだ」「マップの数と兵器の種類がもっと多いといいぞ（マニア談）」「キャンペーンゲームもできるとよかったね」

グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
3	3	4	4	3

武器によって攻撃範囲が異なるぞ!

プレイヤーが購入できる武器は、M67 90mm無反動砲、M28 81mm迫撃砲、ブローニングM2重機関銃、M60重機関銃、M16主力小銃、M40狙撃銃の6種類。それぞれ攻撃できる範囲が違うのだ。



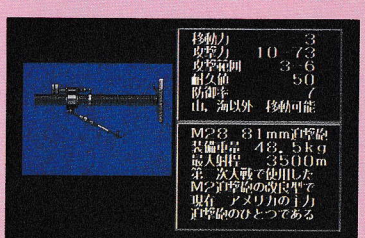


M16 主力小銃





ブローニング M2重機関銃





M28 81mm迫撃砲

F-15 STRIKE EAGLE II

F-15ストライクイーグルII

シナリオディスク

F-15E、新たなる大空へ TAKE OFF!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	5200円
X68000シリーズ	5HD	

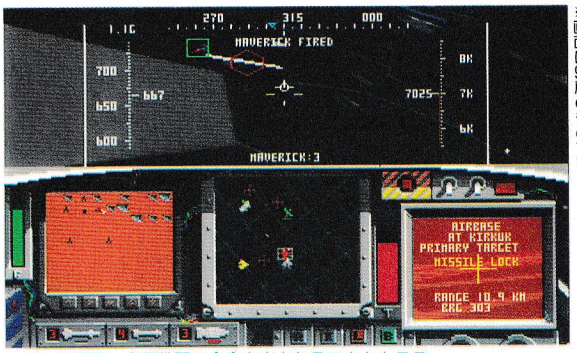
※『F-15ストライクイーグルII』ゲーム本体が必要です
※98版はMS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／マイクロプローズジャパン ■発売中

プレゼント 3本

イラク軍と多国籍軍との湾岸戦争は、まだ記憶に新しいところだね。その湾岸戦争を題材にしたものを含む3本のシナリオを収録した、フライトシミュレーション『F-15ストライクイーグルII』の追加シナリオ集が登場。湾岸戦争シナリオのほかに、2つの地域のマップが加えられているぞ。

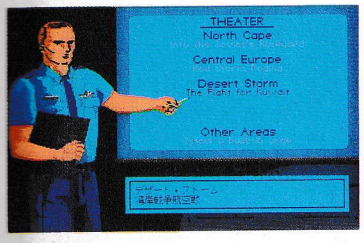
プレイヤーは、世界最強の戦闘機といわれるF-15Eストライクイーグルのパイロットとして、与えられた任務を果たすのだ。

ゲームシステム面においての変更はなし。プレイヤーの名前を登録して作戦地域を選ぶと、司令官が発進する基地、攻撃目標などを教えてくれる。破壊した地上目標や敵機のスコアは記録され、成績によって階級が上がったり、勲章がもらえたりするぞ。逆に死んでしまうと、記録は残るけれど、以後その名前でプレイすることはできなくなってしまうのだ。



※画面は98版のものです

◎ゲーム画面。夜間戦闘の命令を出されることもあるぞ



◎新しく追加されたシナリオは、全部で3つ。難易度は4段階あるぞ



◎戦績によって、勲章がもらえることもある。これでキミも英雄だ！



◎自分の名前を登録しよう。最初の階級は中尉だが、スコアを伸ばせば昇進するぞ

◎作戦が終了すると、このように飛行経路を見ることができる



ゲーマーの談話室

「湾岸戦争シナリオ以外はイマイチ」「敵がソ連orワルシャワのときにミラージュが出てくるのはなぜ？」「自機が丈夫」「敵機は1発で撃墜できるのに」「音がリアルだね」

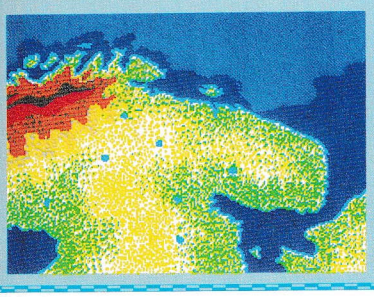
グラフィック	サウンド	操作性	値 段	熱中度
3	4	3	2	4

さて、今回の作戦を説明しよう

このシナリオディスクには、3つのシナリオが収録されている。でも、目玉はやっぱり「Desert Storm」だね。

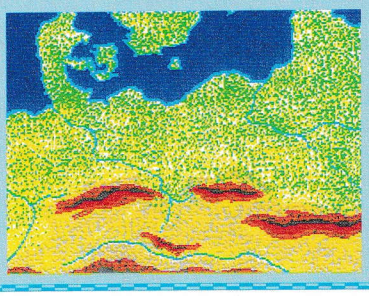
North Cape

NATOとワルシャワ条約機構は冷戦状態にあり、いつ第3次世界大戦が勃発してもおかしくなかった。しかし、ここ2、3年の世界情勢はめざましい変化を見せた。このマップは1980年代後半の情勢をシミュレートしたものだ。



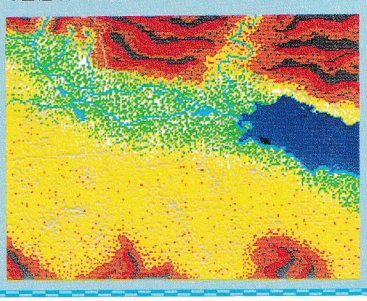
Central Europe

このマップも、1980年代の冷戦たけなわのころのヨーロッパを再現している。当時は、大戦が勃発すれば、東西ドイツ国境でNATO軍とワルシャワ条約機構軍との間に、大規模な衝突が起こると考えられていたのである。



Desert Storm

サウジアラビア北部、クウェート全土、イラク東部および中央という湾岸戦争の戦場となった地域を再現している。このシナリオには、実際に行われた作戦と、ランダムに決められる作戦の2種類が用意されているぞ。



一風変わったレース鳩のシミュレーションだ

風へ

プレゼント3本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円

※アナログディスプレイ、バスマウスが必要です

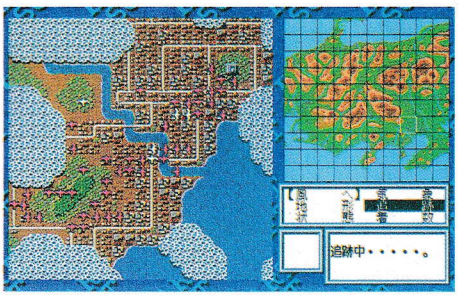
■発売元／ハート電子産業

■発売日／4月10日

鳩の持っている帰巣本能を利用して、より遠い場所からいかに速く帰巣できるかを競う鳩レース。『風へ』は、そんな鳩レースを題材にした、リアルタイムSLGだ。

まず、購入した鳩を交配させて、生まれたヒナにトレーニングを施し、レースに出場させる鳩を作ることから始まる。レースは、1シーズン中（1年間）に100Kmレースが4回、200Kmと300Kmレースが3回ずつの計10回が行われる。鳩はレースによってもトレーニングされていくので、鳩の体力を考慮してレースに参加させないと優秀なレース鳩は育たないぞ。レースで上位に入賞すれば賞金額も上がり、自分の鳩舎の成績も良くなっていくのだ。いい鳩が育ったら、その血統を絶やすことなく交配を繰り返し、子孫を作っていこう。とはいっても、いい鳩同士を交配させたからといって、優秀な鳩が生まれるとは限らないけどね。

ゲーム序盤の目標は、年間ランキングベスト1になること。そして、いつまでも勝ち続ける鳩を育てていくことが、このゲームの、また鳩レースでの本当の目的なのだ。



●レース中の鳩の動きをモニター。雲が2重スクロールする

役に立つ(!?)ハト用語

ブリーダー　実際にレースに出場させる鳩ではなく、出場する鳩を生ませる親鳩のことをブリーダー（種鳩）と呼ぶのだ。

ヤングバード　生まれてきたヒナをヤングバードと呼ぶ。この時期にどうトレーニングするかで、レース鳩の運命が決まる。

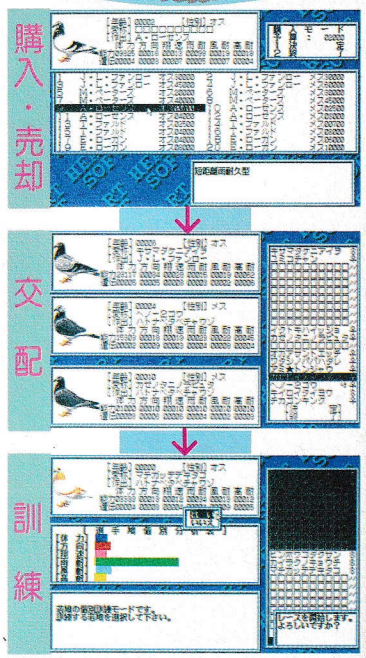
レーサー　その名のごとく、レースに出場する鳩のこと。優秀なレーサーを育成することが、ゲームの目的でもある。

トリ　鳩レースのマニアは、鳩のことをトリと呼ぶ。鳩をトリと呼ぶようになったら、もう立派なハトオタク!?



●自分の所属する地区を関東地区、関西地区、九州地区の3つの中から選択するのだ

自分のハトを作っちゃお



ゲーマーの談話室

「着眼点はおもしろいね」「でも画面が地味で変化に乏しい」「名前を自由につけられるのはいいね」「お金を使うのは最初に鳩を買うときぐらいだからあまり意味がない」

グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
2	2	3	3	3

準備が整ったらレースに参戦だっ!!

出場させる鳩の用意ができたら、早速レースに参戦だ。最初のうちは距離の短いレースに出場し、鳩が育ってきたら長距離レースに出してみよう。あまり無理をすると、鳩がリタイアしてしまうので要注意。

まずトリを選ぼう



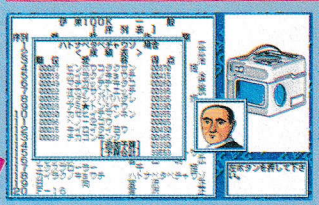
●まず、出場させるレーサーを選ぶ。レースの距離や天候といった要素を総合的に判断しよう

そしてレースを観戦

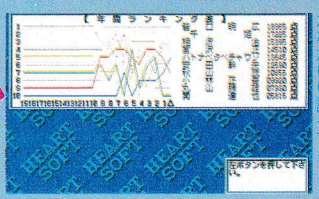


●白の鳩がプレイヤーのレーサーだ。がんばれ、負けたら今晩のオカズにしちゃうぞっ!!

お楽しみの結果発表



●ワーイ、15位と18位にランクインしたぞぉ



●シーズン後の成績。なかなかいい調子でしょ!?

AIR COMBAT II エアーコンバットII シナリオ集Vol.2

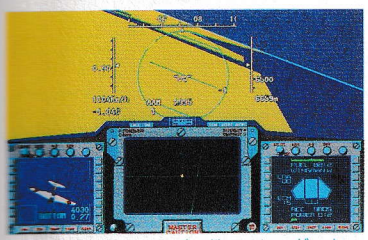
人気のフライトSLG シナリオ集第2弾!

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 5000円

※『エアーコンバットII』ゲーム本体、MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です

■発売元／システムソフト ■発売中

プレゼント 3本



◎今度の敵は、なんとゼロ戦！　レーダーホーミングミサイルが命中しない!?

根強いファンの多いフライトSLG『エアーコンバットII』の追加シナリオ集が、またまた発売になったぞ。今回は、新しい機種よりもシナリオのほうに重点が置かれている。ゲームシステムは、従来のものとまったく同じで、難易度も各シナリオとも3段階に設定できるぞ（難易度によって任務が異なる）。リプレイ・編集機能も当然そのままだ。今回はシナリオによって、使用する機種が決められているが、その他の航空機でもプレイすることができる。うまく任務を達成できない人はより強力な機種で、簡単すぎるという人は性能の劣る機種でプレイしてみるといいだろう。

ゲーマーの談話室

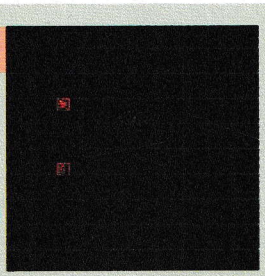
「実際の戦闘を題材としたシナリオが多いね」「なくなった機種があるのが悲しいな」「作戦内容がわかりづらいものがある」「キャンペーンゲームができるといいぞ」

グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
3	3	4	3	4

今回収録されている8つのミッション

秒読みの最後

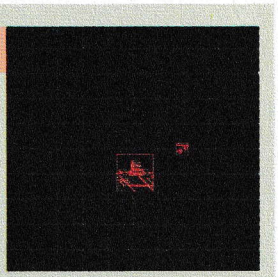
映画「ファイナルカウントダウン」をもとにしたシナリオなのだ。奇襲をかける直前の真珠湾にタイムスリップした原子力空母ニミッツは、F-14をゼロ戦迎撃に向かわせた。





鋼鉄の砂塵

中東戦争のシナリオだ。6日戦争は、イスラエルのアラブ航空基地への奇襲から始まった。低空から侵入したミラージュIIIの部隊が、地上の航空機に一斉攻撃を加えたのだ。





運命の五分間

太平洋戦争中の、ミッドウェイ作戦をもとにしたシナリオである。ミッドウェイ島攻略作戦遂行中の日本機動部隊は、米軍雷撃隊の襲撃を受け、迎撃に震電を発進させた。





フォークランドは僕らの島だ

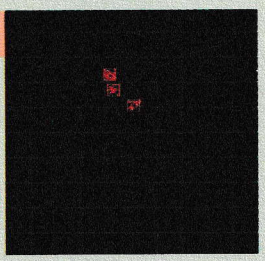
これは、フォークランド紛争を扱ったシナリオだ。アルゼンチン軍の攻撃部隊、ミラージュIIIとシュペルエタンダールは、ハリアーの待ち受けるフォークランドへと出撃した。





月と星の下に

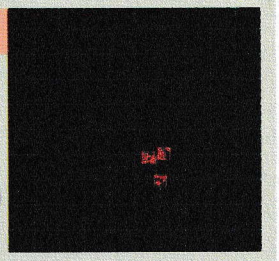
これは、朝鮮戦争をもとにしたシナリオなのだ。鉄橋攻撃部隊を発見したMIG-15部隊は、スクランブルをかけて、朝鮮の空へと飛び立っていった。米軍航空機を撃墜せよ。





A-10ラストミッション

対地攻撃機A-10サンダーボルトIIの役割は、対戦車ヘリに移行しているが、そのA-10を活躍させようというシナリオだ。戦車軍団に占領された都市をA-10で奪回せよ。





轟雷作戦

ベトナム戦争をもとにしたシナリオである。F-4で北ベトナム軍ミサイル陣地を攻撃するのだ。しかし、戦火をこれ以上拡大しないように、MIG基地への攻撃は禁止とする。





陽はまた昇る

もし、日米関係が、最悪の状態になったら……。日米は再び開戦するに至った。九州南方海上に出現したアメリカのイージス艦に、日本のFSXが奇襲攻撃をかけたのだ。





新作ゲーム先取り！

Soft Flash

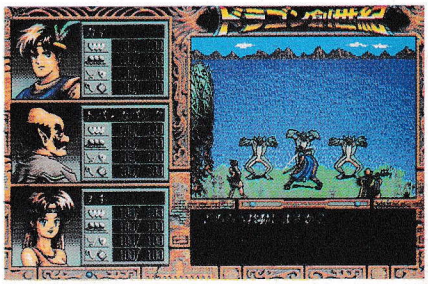
※このコーナーで紹介している画面は、すべて開発中のものです

新機種の発売で注目されるX68Kに、アーケードやゲーム機でおなじみのカプコンが参入。そのほかにも新しいソフトハウスが続々と登場し、にぎやかな年になりそうだ。どんなゲームが出てくるのか楽しみだね。

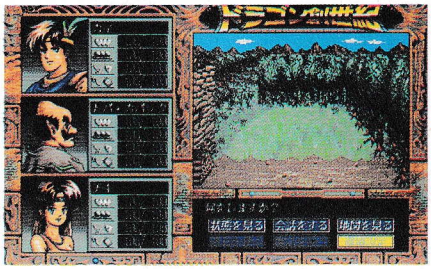
ドラゴン創世紀

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 価格未定

※MS-DOS、アナログディスプレイが必要です
※BGMを収録したCDが付く予定
■発売元／バショウ・ハウス
■発売日／6月下旬



○戦闘は、攻撃アニメーションだけでなく魔法も視覚的に楽しめるぞ

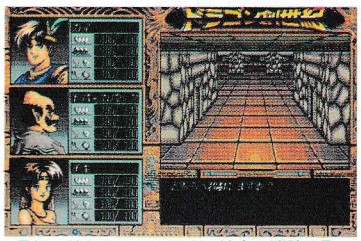


○操作パネルの種類も必要最小限。シンプルなシステムになっている

『エメラルド・ドラゴン』の発売から2年半、バショウ・ハウスから久々の新作だ。

70万年前、新天地を求め地球と惑星ドライアの2惑星に漂着したドラゴン魔族。彼らの女性はすべて白系、男性は王家の血筋の赤系と黒系に分かれていた。基本的に男性は父親の姓を、女性は母親の姓を引き継ぐが、ごくまれに黒系魔族を父とする女性が、赤系魔族をもしのぐ強大な力を持った黒系魔女となる場合があった。惑星ドライアでは黒系魔女が現れ、戦いの末、惑星もろとも消滅してしまった。そのときの魔女の配下だった黒系魔族が漂着したことにより、地球での戦いの歴史が始まる。

ゲームは3DタイプのRPGで、全5章構成。覚醒前の赤系魔族ガイ・ペンドルアーガ(ペンドラゴン)が、自分は伝説のインディ(太陽の子)なのかという疑問の答を求め、ママクーナ（太陽の乙女）を捜して冒険するのだ。これは、15〜16世紀ごろ栄えたインカ文明より古い、紀元前のプレ．インカ文明を中心とした、太古宇宙人来訪説を題材としている。作者は『ティル・ナ・ノーグ』や『ブルトン・レイ』のシナリオ、プログラムを担当した竹谷直志氏だ。

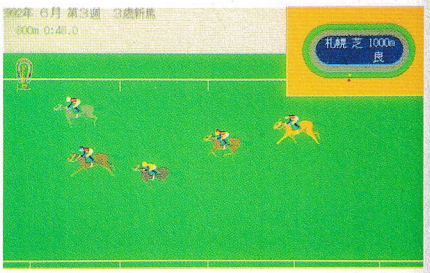


○最初に訪れるティアワナコ地方の遺跡の町。オートマッピング機能付きだから操作も快適だ

クラシック・ロード1

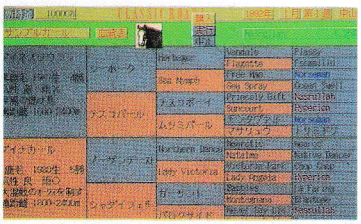
PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 9800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ビクター音楽産業
■発売日／5月8日



○丹精込めて育てた馬が優勝すれば、感動もひとしおだね

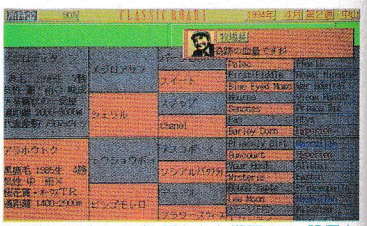
これまで、レースを予想して馬券を買うタイプの競馬シミュレーションはいろいろあったけれど、このゲームは一味違った楽しみ方ができる。1億円を元手に、子馬を買って調教し、レーススケジュールにあわせて持ち馬の体調を調整しながら年度代表馬になることを目標とするもよし。血統表を見ながら肌馬(馬を生産するために必要な母馬)と種付権(年に1度種付をしてもらう権利)を買って、いい馬を産出することを目的としてもよし。もちろん、万馬券をねらってレースにかけてみることもできる。関西版と関東版のどちらでもプレイできるぞ。



○まずは市場で馬を購入。いい馬を買うことがゲームをうまく進めるコツだ



○馬の調子に合わせて調教し、レースに出場させよう。ストレスは故障の原因になるぞ



○種付けは年に1度、限られた期間のみ。肌馬と種付馬の血統を吟味し、奇跡の血量を目指せ

ファイナルファイト

X68000シリーズ | 5HD | 価格未定
■発売元／カプコン
■発売日／未定

アーケードの『ストリートファイターII』が大ヒットし、今一番ノリにノッているカプコンがX68Kに参入決定。その第1弾が、この『ファイナルファイト』だ。'89年にアーケードに登場したゲームで、スーパーファミコンにも移植されたが、このX68K版はそれ以上にカンペキな移植なのだ！

犯罪都市メトロシティ。市長のハガーは平和を取り戻そうと、暴力集団マッドギアに徹底攻撃を加えた。ところが、ハガーの娘ジェシカがマッドギアに誘拐されてしまった。彼女を助けるため、父親のハガー、恋人のコーディー、友達のガイが立ち上がった……というストーリーだが、その内容は単純明快な格闘アクションゲーム。それぞれ個性的な攻撃方法を持つ3人から1人を選び、キックやパンチでマッドギアの連中をやっつけていく。2人同時プレイもできるぞ！



○3人とも一長一短なので、何度もプレイして自分に合ったキャラクタを選ぼう！


○画面上にあるドラム缶や木箱を破壊すると、武器やライフ回復などのアイテムが出ることもあるぞ

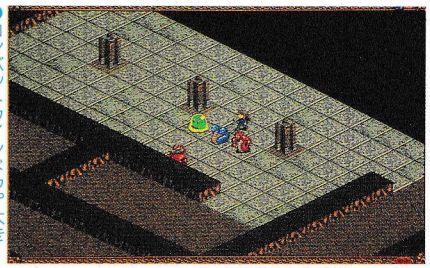

○ガイの旋風脚、ハガーのバックドロップが爆発！　これが決まったときって、気持ちいいんだよなあ

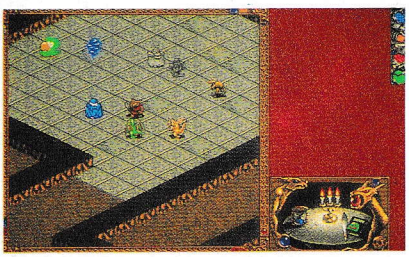

○敵キャラもいろいろな手を使って攻撃してくるから、ザコキャラだからだからといって甘く見ちゃいけないのだ

緋王伝

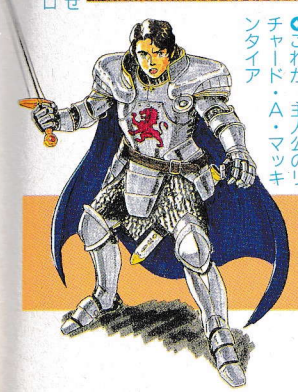
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 価格未定
＊アナログディスプレイが必要です
■発売元／ウルフ・チーム
■発売日／5月下旬

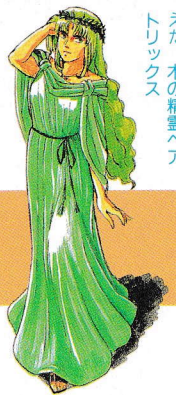
『天舞（三国志正史）』のマルチウインドゥシステムM-VIWSを採用した、リアルタイムSLGだ。基本コントロールウインドゥの一部をマウスでクリックすることにより、戦闘や行動の指示を与えるコンバットウインドゥ、敵味方両軍の動きが表示されるフロアーウインドゥを自由に表示できる。また、それらのウインドゥをアイコン化して、画面右上に退避させることも可能。


○コンバットウインドゥ。大きさは自由に変えられる


○ウインドゥの配置や重ね合わせも自由自在。右下が基本コントロールウインドゥだ

プレイヤーは、敵国の奇襲から難を逃れることのできたリチャード王子となって、敵軍と戦っていくのだ。彼は戦闘には加わらず、封印された魔物たちを召喚して部隊を編成し、どういった行動をとるか指示を与えていく。城の11階からスタートし、1階から脱出、敵の砦での戦いを経て敵王を倒すのだ。ストーリーは、ビジュアルシーンで見せてくれるぞ。


○これが、主人公のリチャード・A・マッキンタイア


○王子に魔物の召喚・契約の呪文を教えた、木の精霊ベアトリックス

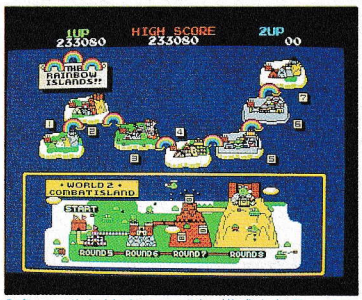

○敵国の王カール・マコーレイ2世。騎馬民族に対抗できる、強い国を目指す


○危機感の薄い穏和すぎる自国の王を見切って、敵側についた大臣ダスタフ・マクシミリアン

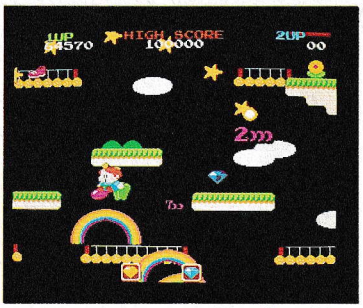
レインボーアイランドEXTRA

FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	8800円

■発売元／ビング
■発売日／4月下旬



●各ワールドは4ステージで構成される。4ステージ目にはボスが待ち構えているぞっ!!



●色とりどりのキャラクタが、にぎやかだね。これなら女のコにもウケそうかな!?

『バブルボブル』の続編として、'87年にアーケードに登場した『レインボーアイランド』。虹を出して敵をやっつけながら、どんどん上に昇っていくと面クリア、というコミカルなアクションゲームだ。その1年後、このゲームのパワーアップバージョンが発売された。今回、TOWNSに移植されるのは、そのパワーアップ版の『レインボーアイランドEXTRA』。オリジナル版とは、面構成やボスキャラの強さ、BGMなど、さまざまな改良が加えられているのだ。アーケード版にあった隠しコマンドや隠し技などは、ちゃんと移植されている。TOWNSユーザーは要チェックだねっ!!

●このボス、どっかで見たような……。ゲーム中の曲もパロってあったりするのだ（笑）



デッド・オブ・ザ・ブレイン

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

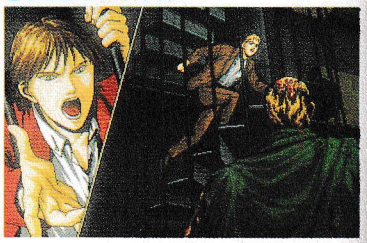
※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／フェアリーテール
■発売日／5月中旬（X68K版は6月中旬、MSX2版は7月中旬）

主人公の知り合いの科学者が、死んだ動物に生命を宿らせる薬を発明し、蘇った動物に襲われた。再び薬を注入した動物は雄叫びを上げる。その声を聞いた警官が科学者の家を訪ね冷蔵庫から動物を発見、ノドを噛みきられて死んでしまう。そして今度は、死んだはずの警察官が襲ってきた。薬を手に墓地に逃げ込んだ2人。しかし科学者がつまずき、薬をこぼしてしまった……。赤と黒を基調とした画面、打楽器の激しい曲が雰囲気を盛り上げるホラーAVGだ。



●白衣を血に染めた知り合いの科学者が、突然飛び込んできた。いったい何が起こったのか!?

●邪悪な生命を得た警官に追われ、墓場に逃げ込んだ主人公と科学者は……



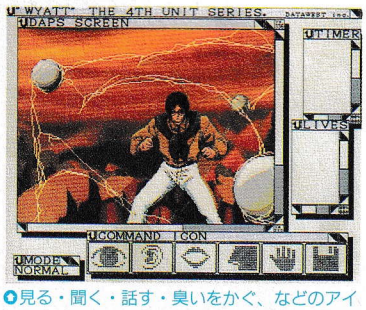


●科学者がぶちまけた薬によって墓場から蘇った死者が、人間を襲い始めた!!

第4のユニットシリーズ ワイアット

FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	1万2800円

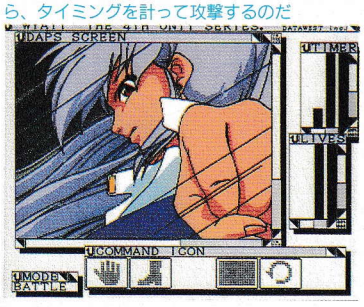
■発売元／データウエスト
■発売中



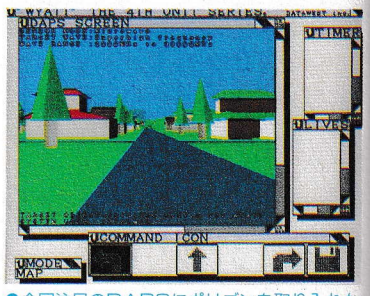
●見る・聞く・話す・臭いをかぐ、などのアイコン選択でゲームを進めるノーマルモード。メッセージは表示されず、声優による吹き替え

前作から2か月後、主人公ブロンウィンとダルジィの姿は、重戦闘潜水艦アグライアにあった。そのころ世間では、攻撃惑星ワイアットによる原因不明の爆発事故が続発。あたかも事故のように見えた事件の陰には、新興軍事組織アインハイトがあった。

シリーズも7作目の今回は、データウエストが開発したアニメーションシステムDAPSに、ポリゴンによる3Dの画面を組み合わせ、立体的な移動画面を演出している。ゲームは、アイコン選択によって進めるアドベンチャー。5種類のゲームモードがあり、場面に合わせて自動的に切り替わっていくようになっているぞ。



●バトルモード。ブロンウィンとダルジィの戦闘訓練の画面だ。右側のゲージの動きを見ながら、タイミングを計って攻撃するのだ



●今回注目のDAPSにポリゴンを取り入れたマップモード。道が分岐しているところで、どちらに進むかを選択するようになっている

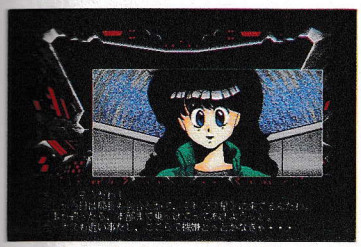
宇宙冒険少女NAMI Davie Jones～海の悪魔～

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円

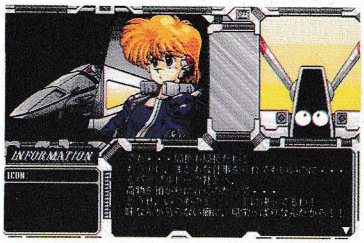
＊MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です

■発売元／小学館

■発売日／5月

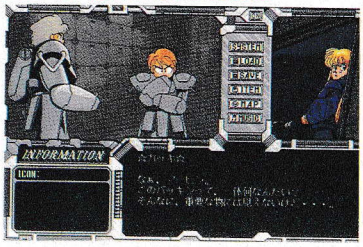


●オープニングの1シーン。NAMIちゃんの同乗のマイは、航行中、謎の海賊船に遭遇し……



●仕事に向かうNAMIちゃんとキャロットMk II。2人（?）の迷コンビぶりも見逃せないぞ

主人公のNAMIちゃんは、宇宙宅急便会社「コムポプ商会」のエースパイロットだ。部下のロボット・キャロットMkIIを引き連れてひと仕事終えたNAMIちゃんは、その帰り道、同僚のマイと連絡を取ろうとしたが、なぜか応答がない。おまけに、宇宙宅配業シンポジウムに向かったボスが、何者かに誘拐されてしまったのだ。というわけで、2人の捜索に乗り出すことになったNAMIちゃんだったが……。



●ボスの命令で荷物を受け取るため訪れたパープルドック社。何やら不穏な動きが……

ポプコムで連載されている、南辰真原作のコミック「宇宙冒険少女NAMI」をゲーム化。ゲーム用に書き下ろされたオリジナルストーリーに加え、グラフィックも、南辰真氏自身の手による原画をもとに描き起こされている。ゲームはアイコン選択式のアドベンチャーで、フルマウスオペレーションによるラクラク操作も売りの1つ。

リューヌ伝説 ～時空の彼方～

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

＊アナログディスプレイが必要です

■発売元／TAKERUソフト

■発売日／4月24日（限定パッケージ版）
TAKERU版（7800円）は5月8日

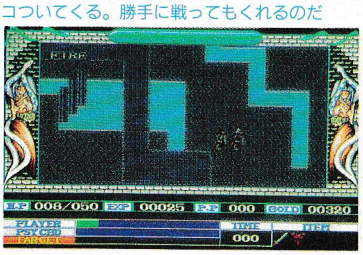


●マップは、斜め上から見下ろした擬似3D表示。建物の陰に隠れたり、ジャンプだってできるのだ



●登場キャラクタとの会話。2人までパーティに加えることができるぞ

ポプコム誌上で連載中の読者参加ゲーム「リューヌ伝説」が、アクションRPGになった。ドラゴンたちを倒し、つかの間の平和が訪れたザドーム大陸。主人公は「メビウスの秘宝」を手に入れるべく、冒険の旅に出る。特徴は、アクションRPGでありながらパーティ制を採用していること。ゲーム中に登場するキャラクタ（一般公募による者もいる）を、仲間にすることができるのだ。誰をパーティに加えるかによって、ゲーム展開も違ってくるぞ。キャラクタデザインには、くつぎけんいち氏を起用。



●パーティのメンバーは、後ろからチョコチョコついてくる。勝手に戦ってもくれるのだ

スペシャルステージ パリ＝ダカール 砂漠の疾走

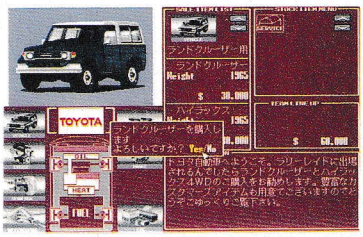
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

＊アナログディスプレイが必要です

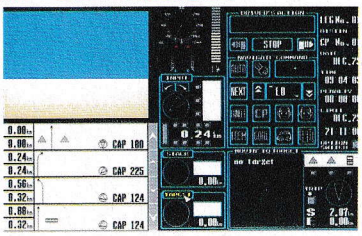
■発売元／TAKERUソフト

■発売中（限定パッケージ版）
TAKERU版（7800円）は4月10日発売予定

砂漠を舞台に繰り広げられるパリ＝ダカールラリーを題材に作られた、ラリーSLGだ。レースに出場するといっても、ハンドルを操作して車を動かすようなアクション性はまったくない。プレイヤーはナビゲーターとなり、ドライバーに的確な指示を与えてゴールまで導いていくのだ。ナビゲーターには、コマ地図と呼ばれるドライビングマップを正確に読み取る力や、すばやい状況判断能力が要求されるぞ。また、プレイヤーは、チーム監督として限られた予算内でよりよいチーム体制を整えなければならないのだ。チームは、個人でスポンサーを獲得して資金を調達するプライベートと、特定のスポンサーの援助を受けられるワークスの2種類がある。ゲームに登場する会社や人物の名前も、実在するものが使用されていてリアルだぞ。



●車だって本当にあるもの。リアル感があると、なんとなくワクワクしちゃうね



●常に的確な指示をドライバーに与えよう。砂漠の中で迷子になると悲惨だぞ

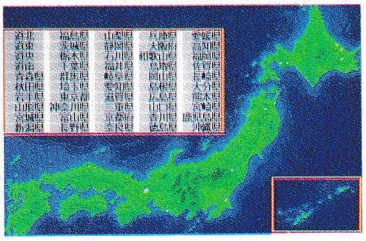


●チームは、ワークスとプライベートの好きなほうでエントリーできるのだ

天下大乱

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定

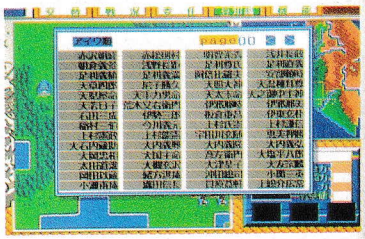
※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／日本ソフテック
■発売日／5月下旬



自分の国を決めよう。日本列島すべてを自分のものにしてしまえたら気分いいんだけどな



これは移動画面。フィールド上の明るい部分が移動できる範囲だ



歴史上の有名人が総勢200人登場する。中にはマイナーな人もいるんだろうけど……

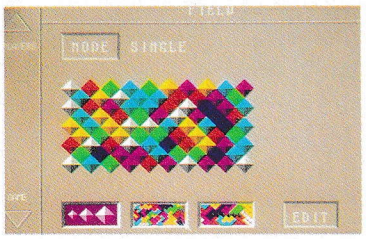
このゲームは、プレイヤーの国を含む8か国の大名が、日本列島上で全国統一を目指す、というSLGだ。特徴として挙げられるのは、神話の時代から幕末までの歴史に名を残した人たち200人が登場するということ。彼らは全員、大名たちに雇われる立場にある傭兵なのだ。当然のことながら、それぞれ能力も違えば雇用条件も違う。そこで、プレイヤーは自国のレベルに合わせて彼らを雇い、バランス良い軍を編成して領地を広げていくことになる。

同ソフトハウスから発売中の『義経』同様「豆知識」というコマンドがあり、歴史上の人物の情報がわかるので、歴史に詳しくない人でも充分に楽しめるぞ。

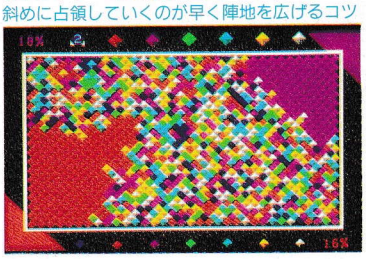
セブンカラーズ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7700円
X68000シリーズ	3.5・5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／ホット・ビィ
■発売日／4月17日（TOWNS版は6月下旬、X68K版は7月下旬）



対戦するフィールドマップを選択。障害物があって、一筋縄ではいかないマップもあるぞ



プレイヤーと対戦者が交互に色を決定する。斜めに占領していくのが早く陣地を広げるコツ



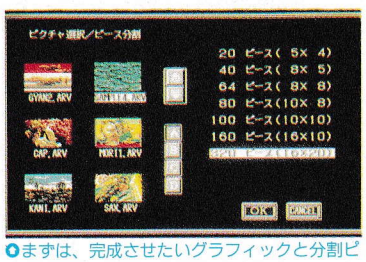
先にフィールドの50%を占領したほうが勝ち。短時間で勝負がつくので手軽に遊べるね

7色のダイヤを散りばめたフィールドで繰り広げられる、リアルタイムの陣取りゲームだ。2人で対戦、またはコンピュータとの対戦が可能。制限時間（早く色を決定するほど、相手の持ち時間が減っていく）内に7色の中から1色を選び、陣地を広げていく。選べるのは、自分の陣地の外側にあるダイヤの各辺に接している色から1色だけ。相手の陣地の色と、現在の自分の陣地の色は選べないぞ。相手が次に選びそうな色を予想して妨害するのも楽しみ方の1つだ。名前を登録して勝率を競うこともできる。フィールドの色の配分やダイヤの大きさ（小さいほど難しい）も選べるぞ。

アートジグソーVol.1 スーパーウェポン

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	5800円

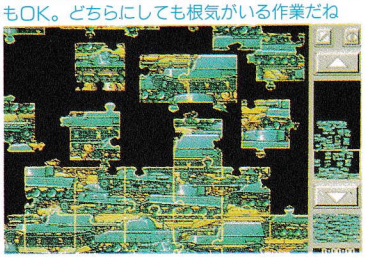
※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／システムソフト
■発売日／4月10日

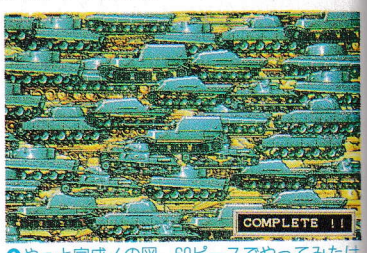


まずは、完成させたいグラフィックと分割ピースを選択してゲームスタート！

パソコンでジグソーパズルを楽しんじゃおう！というのがこのソフトだ。今のところ、次の3作が同時に発売される予定。まず、『大戦略』シリーズなどでおなじみの兵器をモチーフにしたグラフィックを収録している『～Vol.1 スーパーウェポン』。かわいい女のコを題材にした『～Vol.2 プリティガール』。そして、前述の2作に比べて女性ユーザーにも楽しんでもらえるようにとイメージグラフィックを集めた『～Vol.3 ファンタスティック』といったような内容になっている。それぞれ8枚のグラフィックが入っており、完成までにかかった時間のランキングの登録もできるぞ。ピースの分割は20ピースから320ピースまで7段階に設定可能。BGMとして入っているクラシックの名曲を聞きながら、のんびり取り組みたいゲームだね。

縮小画面を表示させた上でピースを動かしてもOK。どちらにしても根気がいる作業だね





やっと完成／の図。60ピースでやってみたけどけっこうタイヘン。320ピースは超ハードだ

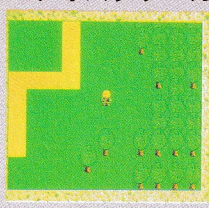
ディスクステーション 98#11

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 2980円
＊アナログディスプレイが必要です
■発売元／コンパイル
■発売中

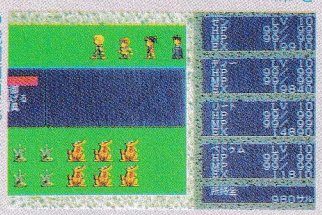
プレゼント 3本

今月は「春休み空想科学まつり」と題して、2本のオリジナルゲームがスタート。1本は、コンパイルがサイバーパンクで「太陽にほえろ！」をゲームにしたら……みたいなノリのシリアス（？）AVG『rusty』（4回連載予定）。そしてもう1本は、以前連載されていたRPG『ディスクサーガ』の続編だ。こちらは3話完結の予定だが、人気が高ければもっと続ける予定もあるとか。「フリーウェア宝島」には、シューティングゲーム『ZENKAI』を掲載。そのほか、「ソフトハウスさんいらっしゃい」のコーナーには工画堂スタジオを迎え、まるまる1枚『シュヴァリツシルトIII』の体験版ディスクも付いた、豪華な内容になっているぞ。連載3回目の『ばよえ～ん！賞金総額50万争奪クイズ』は、応募者のランキングを発表。最低3回の応募が必要だから、まだ応募していない人は今号を逃すな！

ご要望にこたえて『ディスクサーガII』スタート！

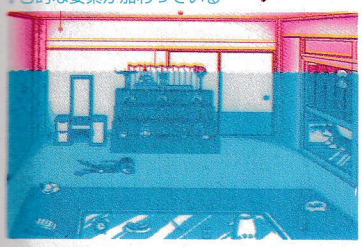


◎今回は4人パーティ制を採用。それぞれ個性的な味のあるキャラたちが登場



◎戦闘画面だ。ストーリーは各号ごとに完結しており、別々に楽しめるのだ

◎「あっぷるそーすひなまつり」。いつもの「あっぷる～」に、AVG的な要素が加わっている





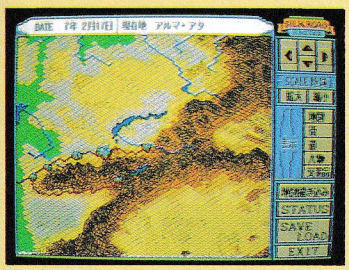
◎美人捜査官とコンビを組んで、新米の麻薬捜査官である主人公が活躍する『rusty』



◎敵を倒すと出てくるアイテムを取ってパワーアップしていくシューティング『ZENKAI』

ゲーマーの新作最前線

「今月は、新しいソフトハウスのゲームから紹介していこうかな」「まず、サイレンスからは、6月27日ごろロボット・バトルAVG『機甲装神ヴァルカイザー』（98版）が発売されることに」「メカニックデザインは"ゼオライマー"の森木靖泰氏が担当。そのほかのスタッフもアニメ界で活躍している人たちがそろっているね」「全6作のシリーズとして、半年に1本ぐらいのペースで発売していきたいとのことです」「そして、マトリクスからは、フィールドタイプのRPG『KO世紀ビースト三獣士』（98版）が、8月ごろ発売される予定」「『～ビースト三獣士』は、もともとメディアミックスを前提に企画されたものなんだって？」「そうそう。だからゲームだけじゃなくて、ソニー・ミュージックエンタテインメントからはOVAも出るんだよね」「原作はクリエイター集団・プロジェクトB4の手によるもの。キャラクタ原案は"宇宙英雄物語"の伊東岳彦氏なのだ」「さて、お次は老舗の光栄から。あの『蒼き狼と白き牝鹿』の最新作『～元朝秘史』（88版）が6月ごろ発売されることに」「懐かしいね。前作が発売されたのは、まだテクノポリスが大きなサイズだった'87年の暮れだったかな」「詳しくは来月号で紹介できそうです」「それから、ホームデータは、オリジナルのSLG『シルクロード』（98版）を9月上旬ごろ発売する予定」「プレイヤーはキャラバンを率いる冒険商人。ユーラシア大陸西部から伝説の東方の地を目指し、交易を重ねながら独自のシルクロードを築いていくのだ」「最後にラナップから3本を紹介」「地面を動かす（傾ける）ことで車を走らせるアクションゲーム『トライアル オブ フォース』（98版）が5月16日に」「1950年から現在までのF1に関するクイズを満載した『グランプリサーカス"クイズ編"』（98版）と、2つの画面を見比べて違いを探すことによって、見習いから一人前の探偵になることを目指す、間違い探しゲーム『目指せハードボイルド』（98版）の2本が7月18日に発売される予定になっているぞ」「ところで、以前発売されたシャープのX68K用のゲームが3.5インチで出てるね」「ピクター音楽産業の『ダンジョン・マスター』とか『スター・ウォーズ』も5月8日に出るんだって」「書ききれなかったゲームもあるけど、あとは新作ソフト発売予定表で見てね」



◎◎交易可能都市は約300か所、交易アイテム数約1000種。長い旅になりそうな『シルクロード』





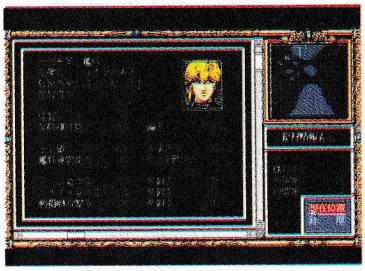
◎◎見せることに重点を置いたアニメのような作りの『～ヴァルカイザー』



ただ今移植進行中!!



○先月に引き続き『プリンセスメーカー』MSX2版の画面を紹介／　これは10〜11歳の、夏のバカンスのグラフィック。5月中旬発売を目指し、移植進行中だ

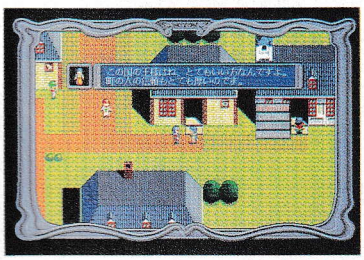


○TOWNS版『銀河英雄伝説IIDX+』。内容的な変更点はないが、グラフィックは他機種に比べるとずいぶん美しくなっている

まず、これがTOWNSでの初めての作品となるボーステックから『銀河英雄伝説IIDX+』が5月22日に発売されることになった。これは『銀河英雄伝説II』と『〜IIDX+kit』を1枚のCD-ROMにしたもので、98版・X68K版との内容的な違いはとくにないとのこと。それから、『ライフ＆デス』のX68K版が、TAKERUソフトから4月下旬ごろ発売されることになった。移植は、TOWNS版の発売元のビングが担当している。また、ポニーキャニオンから発売の『ウルティマVI』X68K版の発売日が6月19日に変更。そのほか、光栄からは3タイトル×各2機種で、6本の移植予定が発表された。98版が発売中の『太閤立志伝』X68K版が4月29日、TOWNS版が5月下旬に、『三國志III』のX68K版とTOWNS版が6月中旬ごろ、『ヨーロッパ戦線』のX68K版とTOWNS版が7月ごろ発売されることになった。最後に、発売が延び延びになっていたイマジニアの『レミングス』X68K版とTOWNS版が、4月17日に発売が決定した。

TOWNS版

Blue（ブルー）きんぷくりん

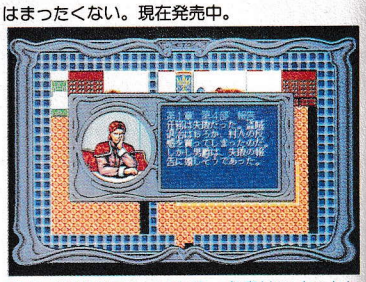


○会話によって情報を集めていくのがRPGの鉄則だ。村人など、加護度を持つキャラを殺すと、プレイヤーの加護度は下がってしまうぞ

プレイヤーの行動によってゲームの展開が変わってくる、自由度の高いRPGだ。シナリオの展開は「加護度」というパラメータに大きく左右されるが、そのパラメータの変動は、プレイヤーの行動の善悪と大きく関係しているのだ。モンスターを魅了して仲間にしやすいのだ



○戦闘画面。モンスターを魅了して仲間にできるが、知能を持ち、ある程度頭の良いモンスターのほうが仲間にしやすいのだ

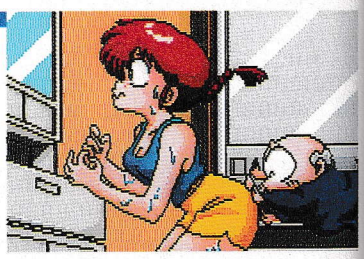


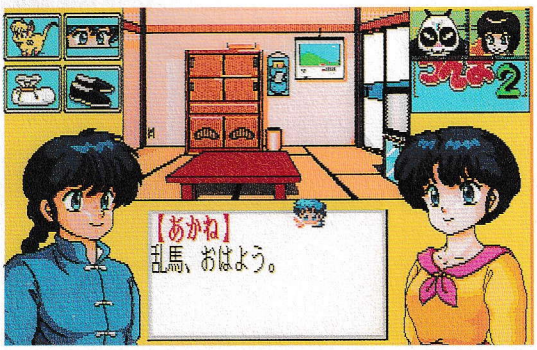
○全5章構成になっており、各章はいくつかに分かれている。各部の終わりには、それまでの経過が表示される

MSX2版

らんま1/2 飛龍伝説 ボーステック

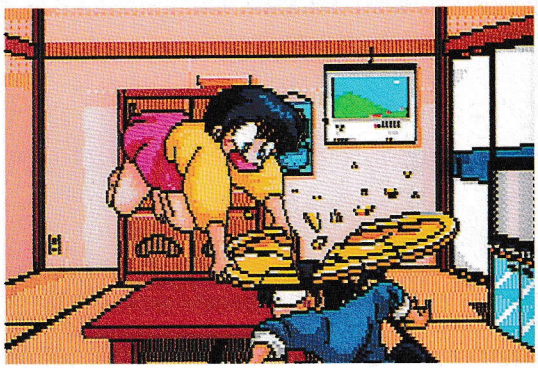
高橋留美子原作、少年サンデーで連載中のマンガのゲーム化ということで話題をよんだアドベンチャーだ。このマンガはアニメにもなっているが、ゲームの絵柄は原作により近いものを目指したとのこと。シナリオは4章構成になっており、原作にある「飛龍昇天破」の話を中心に、いろいろなエピソードが盛り込まれている。98版から移植されるにあたって、内容的な変更点はないが、2HDディスク7枚組だったものを凝縮して、MSX2版は2DDディスク8枚組となっている。6月下旬発売予定で、移植作業が進められている。





※MSX turboR専用版です

○基本画面では、乱馬と現在会話中の人物のグラフィックが表示される。ゲームはアイコン選択によって進めるのだ



○原作のドタバタした雰囲気もバッチリのグラフィック。原作でおなじみのキャラたちが総出演するぞ

POST CARD

〒105-□□

41円切手を貼ってください

東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
テクノポリス編集部
読者アンケート係　行

月号アンケート

今月号の記事

1 ゲーミングワールド
2 Soft Flash
3 ただ今移植進行中!!
4 新作ソフト発売予定表
5 ゲームベスト10
6 ゲームジョッキー
7 攻略野郎
8 めざせ!グラフィッカー
9 レモンちっくWORLD
10 LOLIの誘上LOVE LETTER
11 レモンflash
12 美少女ソフトよ永遠なれ!
13 読者が選ぶ パソコンゲーム大賞'91発表!!
14 Dō-Jinファン
15 今月のDō-Jinソフトにフィードバック!!
16 Dō-Jin横丁
17 Dō-Jinネットワーク
18 アルゴリズムを見切ったぞ!?
19 ど~すると~なる!?/パソコンゲーム/
20 The インフォメーション プラザ
21 テクポリくらぶ
22 〈特別付録〉ふしぎの海のナディア ログブック

5月号のプレゼントでほしいソフトの番号（　）　希望ソフトの機種・媒体（　）

□□□-□□
住所

☎（　）　—

（フリガナ）
名前

年齢　歳　　性別　男・女

職業(学年)

編集部へのメッセージ

プ　3.増設RAM　4.プリンタ　5.モデム　6.イメージスキャナ

3 これからパソコンを使ってやってみようと思っていることを次のなかから選び、番号に○をつけてください(いくつでも)。
1.ゲーム　2.プログラミング　3.パソコン通信　4.C.G.　5.音楽　6.ワープロ・ビジネス　7.学習　8.その他

4 テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号に○をつけてください(いくつでも)。
1.ログイン　2.コンプティーク　3.ポプコム　4.マイコンBASICマガジン　5.MSX・FAN　6.MSXマガジン　7.パソコンパラダイス　8.その他

5 今月号の記事のなかからおもしろかったものを3つまで選び、おもしろかった順に番号に◎、○、△をつけてください。

6 今月号の記事のなかからつまらなかったものを選び、番号に○をつけてください(3つまで)。

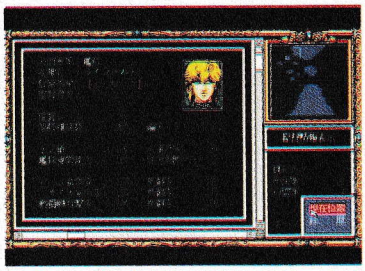
7 今後、購入したいゲームをP.38~P.41の新作ソフト発売予定表のなかから3つ選び、

プレゼントリスト

No.	ゲーム名(掲載ページ)	機種・媒体・本数
1	マイト&マジックIII（P.8）	98用希望媒体3本
2	川中島異聞録（P.12）	98用希望媒体3本
3	SUZAKU（P.14）	98用希望媒体3本
4	リーディングカンパニー（P.16）	98用希望媒体2本
5	ジャパンバッシング（P.18）	98版希望媒体3本
6	AD&D®ドラゴンストライク（P.19）	98用5HD 1本、3.5HD 1本、X68000用1本
7	エイリアンシンドローム（P.20）	X68000用3本
8	苦胃頭捕物帳（P.21）	X68000用3本
9	トラフィック・コンフュージョン（P.22）	98用希望媒体3本
10	神話の島（P.23）	98用希望媒体3本
11	ドラスティック・ゾーン（P.24）	98用希望媒体3本
12	F-15ストライクイーグルIIシナリオディスク(P.25)	98用5HD 1本、3.5HD 1本、X68000用1本
13	風へ（P.26）	98用希望媒体3本
14	エアーコンバットIIシナリオ集Vol.2（P.27）	98用希望媒体3本
15	ディスクステーション98#11（P.31）	98用希望媒体3本
16	シュヴァルツシルトIII（P.54）	98用希望媒体3本
17	コンチネンタル（P.72）	希望機種媒体3本
18	レッスル・エンジェルス（P.76）	98用5HD 2本、3.5HD 1本
19	美姫/卒業写真（P.78）	希望機種媒体3本
20	うるま（P.80）	98用5HD 2本、3.5HD 1本
21	美少女大図鑑（P.81）	希望機種媒体3本
22	人生クイズゲームだ（P.82）	98用5HD 2本、3.5HD 1本

3月号モニタープレゼント当選者発表はP.41です。

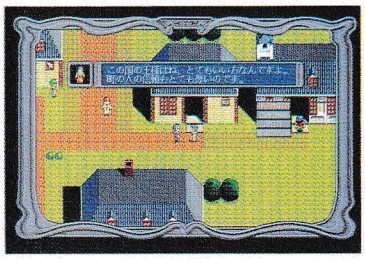
ただ今進行中!



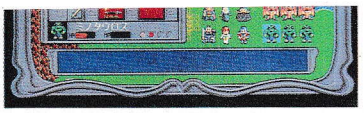
●TOWNS版『銀河英雄伝説IIDX+』。内容的な変更点はないが、グラフィックは他機種に比べるとずいぶん美しくなっている

TOWNS版

Blue（ブルー）
きんぷくりん



●会話によって情報を集めていくのがRPGの鉄則だ。村人など、加護度を持つキャラを殺すと、プレイヤーの加護度は下がってしまうぞ



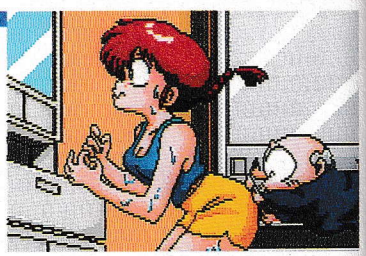


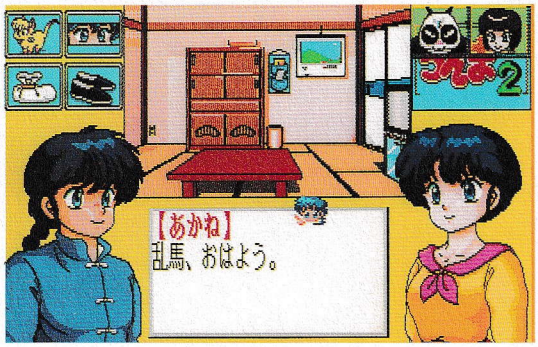
●全5章構成になっており、各章はいくつかに分かれている。各部の終わりには、それまでの経過が表示される

MSX2版

らんま1/2 飛龍伝説
ボーステック

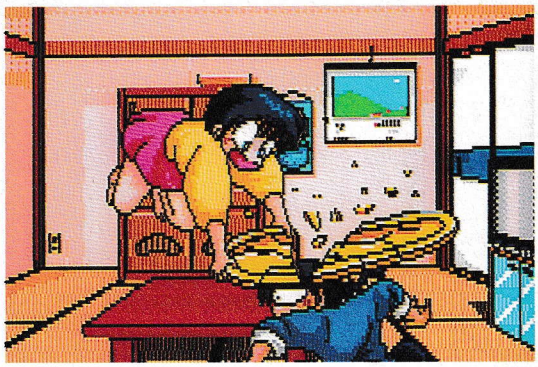
高橋留美子原作、少年サンデーで連載中のマンガのゲーム化ということで話題をよんだアドベンチャーだ。このマンガはアニメにもなっているが、ゲームの絵柄は原作により近いものを目指したとのこと。シナリオは4章構成になっており、原作にある「飛龍昇天破」の話を中心に、いろいろなエピソードが盛り込まれている。98版から移植されるにあたって、内容的な変更点はないが、2HDディスク7枚組だったものを凝縮して、MSX2版は2DDディスク8枚組となっている。6月下旬発売予定で、移植作業が進められている。





※MSX turboR専用版です

●基本画面では、乱馬と現在会話中の人物のグラフィックが表示される。ゲームはアイコン選択によって進めるのだ



●●原作のドタバタした雰囲気もバッチリ！のグラフィック。原作でおなじみのキャラたちが総出演するぞ

テクノポリス5月号 アンケート回答欄

1 1 2(5インチ・3.5インチ) 3 4(5インチ・3.5インチ) 5 6

2 1 2 3 4 5 6

3 1 2 3 4 5 6 7 8(　　)

4 1 2 3 4 5 6 7 8(　　)

5 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22

7 (1　　) (2　　) (3　　)

8 (1　　) (2　　) (3　　)

9

10 1.毎月買っている 2.ときどき買う 3.はじめて買った

11 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10(　　)

12

13

掲載ソフト65本プレゼント付き 5月号 読者アンケート

誌面をより充実させるため、以下のアンケートへの回答をお願いします。回答いただいた方のなかから抽選で、今月紹介したゲーム(プレゼントリスト参照)をプレゼントします。回答は必ず左のハガキで、ハガキの表の記入欄に希望するソフトの番号・機種を書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。締め切りは5月8日必着。当選者の発表は6月8日発売のテクノポリス7月号で行います。

アンケート

1 あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号に○をつけてください(いくつでも)。また、2番と4番を選んだ方は5インチ・3.5インチのどちらかに○をつけてください。
1. PC-8801シリーズ(VAを含む) 2. PC-9801シリーズ 3. PC-9801Nシリーズ(ノート・ブック型) 4. X68000シリーズ 5. FMTOWNSシリーズ 6. MSX/2/turboR
※2と3はエプソン製互換機を含む

2 あなたの持っている周辺機器を次のなかから選び、番号に○をつけてください(いくつでも)。
1. ハードディスク 2. 増設ディスクドライブ 3. 増設RAM 4. プリンタ 5. モデム 6. イメージスキャナ

3 これからパソコンを使ってやってみようと思っていることを次のなかから選び、番号に○をつけてください(いくつでも)。
1. ゲーム 2. プログラミング 3. パソコン通信 4. C.G. 5. 音楽 6. ワープロ・ビジネス 7. 学習 8. その他

4 テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号に○をつけてください(いくつでも)。
1. ログイン 2. コンプティーク 3. ポプコム 4. マイコンBASICマガジン 5. MSX・FAN 6. MSXマガジン 7. パソコンパラダイス 8. その他

5 今月号の記事のなかからおもしろかったものを3つまで選び、おもしろかった順に番号に◎、○、△をつけてください。

6 今月号の記事のなかからつまらなかったものを選び、番号に○をつけてください(3つまで)。

7 今後、購入したいゲームをP.38~P.41の新作ソフト発売予定表のなかから3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

8 また、特集をしてほしいゲームをP.38~P.41の新作ソフト発売予定表のなかから選び、番号を書いてください(3つまで)。

9 攻略野郎で取り上げてほしいゲーム名を書いてください(1つだけ)。

10 テクノポリスを定期講読していますか。1. 毎月買っている 2. ときどき買う 3. はじめて買った

11 毎月のお小遣いはいくらですか。
1. 1000円以上、2000円未満 2. 2000円以上、3000円未満 3. 3000円以上、4000円未満 4. 4000円以上、5000円未満 5. 5000円以上、6000円未満 6. 6000円以上、7000円未満 7. 7000円以上、8000円未満 8. 8000円以上、9000円未満 9. 9000円以上、1万円未満 10. 1万円以上

12 他機種に移植してほしいと思うゲームがあったら、そのゲーム名と移植を希望する機種を書いてください(1つだけ)。

13 '92年3月8日以降に購入したゲームのタイトルと機種を書いてください。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

今月号の記事

1 ゲーミングワールド
2 Soft Flash
3 ただ今移植進行中!!
4 新作ソフト発売予定表
5 ゲームベスト10
6 ゲームジョッキー
7 攻略野郎
8 めざせ!グラフィッカー
9 レモンちっくWORLD
10 LOLIの誌上LOVE LETTER
11 レモンflash
12 美少女ソフトよ永遠なれ!
13 読者が選ぶ パソコンゲーム大賞'91発表!!
14 Dō-Jinファン
15 今月のDō-Jinソフトにフィードバック!!
16 Dō-Jin横丁
17 Dō-Jinネットワーク
18 アルゴリズムを見切ったぞ!?
19 ど~するど~なる!?/パソコンゲーム/
20 The インフォメーション プラザ
21 テクポリくらぶ
22 〈特別付録〉ふしぎの海のナディア ログブック

プレゼントリスト

No.	ゲーム名(掲載ページ)	機種・媒体・本数
1	マイト&マジックIII (P.8)	98用希望媒体3本
2	川中島異聞録 (P.12)	98用希望媒体3本
3	SUZAKU (P.14)	98用希望媒体3本
4	リーディングカンパニー (P.16)	98用希望媒体2本
5	ジャパンバッシング (P.18)	98版希望媒体3本
6	AD&D®ドラゴンストライク (P.19)	98用5HD 1本、3.5HD 1本、X68000用1本
7	エイリアンシンドローム (P.20)	X68000用3本
8	苦胃頭捕物帳 (P.21)	X68000用3本
9	トラフィック・コンフュージョン (P.22)	98用希望媒体3本
10	神話の島 (P.23)	98用希望媒体3本
11	ドラスティック・ゾーン (P.24)	98用希望媒体3本
12	F-15ストライクイーグルIIシナリオディスク(P.25)	98用5HD 1本、3.5HD 1本、X68000用1本
13	風へ (P.26)	98用希望媒体3本
14	エアーコンバットIIシナリオ集Vol.2 (P.27)	98用希望媒体3本
15	ディスクステーション98#11 (P.31)	98用希望媒体3本
16	シュヴァルツシルトIII (P.54)	98用希望媒体3本
17	コンチネンタル (P.72)	希望機種媒体3本
18	レッスル・エンジェルス (P.76)	98用5HD 2本、3.5HD 1本
19	美姫/卒業写真 (P.78)	希望機種媒体3本
20	うるま (P.80)	98用5HD 2本、3.5HD 1本
21	美少女大図鑑 (P.81)	希望機種媒体3本
22	人生クイズゲームだ (P.82)	98用5HD 2本、3.5HD 1本

3月号モニタープレゼント当選者発表はP.41です。

○○原作のドタバタした雰囲気もバッチリ!のグラフィック。原作でおなじみのキャラたちが総出演するぞ

移植ソフトの発売予定もひとめでわかる!

新作ソフト発売予定表

※この表はゲーム名の五十音順になっています。また、この情報は3月19日現在のものです。

TAKERUソフトから発売されるソフトのみ、消費税込の価格です。

No.	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
1	アートジグソー Vol.1～3	システムソフト		4月10日 各5800円					
2	アーリー キングダム	シーツゥワールド		7月未定 価格未定 ※1)					
3	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	光栄	6月未定 価格未定						
4	アフターバーナーIII	CSK総合研究所				6月未定 価格未定			
5	アマランスII	風雅システム		6月下旬 価格未定					
6	ヴェイン ドリーム2	グローディア		6月未定 価格未定					
7	ヴェルスナーグ戦乱	ファミリーソフト			4月10日 9800円 ※2)				
8	宇宙冒険少女NAMI	小学館		5月未定 8800円					
9	ウルティマIV	富士通				4月28日 9800円			
10	ウルティマV	富士通				5月未定 9800円			
11	ウルティマVI	ポニーキャニオン		発売中 9800円	6月19日 9800円				
12	AD&D®アイ・オブ・ザ・ビホルダー	ポニーキャニオン		6月19日 9800円					
13	F-19ステルスファイター	マイクロプローズジャパン		4月29日 1万2800円					
14	エメラルド・ドラゴン	グローディア			発売中 9800円	5月29日 1万1800円		発売中 8800円	
15	オーバーテイク〈仮〉	ズーム			発売日未定 価格未定				
16	OMEGA	トンキンハウス		4月24日 1万2800円					
17	学園都市ZII	ストライカー		発売日未定 価格未定	発売日未定 価格未定				
18	風へ	ハート電子産業		4月10日 8800円					
19	CARAT	カスタム		5月上旬 7800円					
20	KIGEN	リバーヒルソフト		発売中 9800円		5月29日 9800円			
21	機甲装神ヴァルカイザー	サイレンス		6月27日 7800円(予価)					
22	棋太平68K	エス・ピー・エス			5月1日 9700円				
23	機動戦士ガンダムアドバンスド・オペレーション	ファミリーソフト		4月24日 9800円					
24	キャプテンハーロック〈仮〉	TAKERUソフト		6月下旬 価格未定					
25	キャラメル・クエスト	アグミックス		4月17日 9800円					
26	キャンペーン版大戦略II	マイクロキャビン						5月中旬 8800円	
27	きゃんきゃんバニー・スピリッツ	カクテル・ソフト		発売中 7800円	発売日未定 7800円			発売中 7800円	
28	究極タイガー	KANEKO			6～7月 価格未定				
29	銀河英雄伝説IIDX+TOWNSスペシャル	ポーステック				5月22日 1万2800円			

※1)通信機能のないノーマルバージョン。通信機能付きは発売日未定
※2)3.5HD版も同時発売の予定

No.	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
30	銀河英雄伝説III	ボーステック		今夏発売予定 価格未定					
31	クラシック・ロード1	ビクター音楽産業		5月8日 9800円					
32	グランプリサーカス "クイズ編"	ラナップ		7月18日 価格未定					
33	狂った果実	フェアリーテール		5月1日 7800円	発売日未定 7800円			発売日未定 7800円	
34	グレイテストバクリス	TAKERUソフト		4月10日 2900円					
35	グロス・ドイッチュラント	ジェネラル・サポート		5月22日 1万4800円					
36	KO世紀ビースト三獣士	マトリクス		8月末定 9800円(予価)					
37	サバッシュII	小学館		6月末定 1万2800円					
38	サルゴン	G.A.M		4～5月 1万2800円					
39	三國志III ※3)	光栄		発売中 1万4800円	6月中旬 ※4) 1万4800円	6月中旬 1万6800円			
40	斬II TOWNSスペシャル	ウルフ・チーム				4月11日 1万2800円			
41	潮騒の夕暮	ビジュアル アーティストオフィス		発売日未定 6800円(予価)					
42	Sim Earth	イマジニア		発売中 1万2800円	5月末定 1万2800円	発売中 1万2800円			
43	Charm ～シャルム～	ACID PLAN		5月下旬 4500円					
44	シュートレンジ	ビッツー			発売日未定 9800円 ※4)				
45	将棋聖天	ホームデータ		発売中 1万4800円	4月23日 1万4800円	4月23日 1万4800円			
46	シルクロード	ホームデータ		9月末定 価格未定					
47	神話の島	日本ソフテック		4月10日 8800円					
48	水龍士外伝 月龍の山	ソフト屋しゃんばら		4月中旬 6800円					
49	スーパーボール	ウイズ		4月下旬 7800円(予価)					
50	スーパー野球道	日本クリエイト		6月下旬 1万2800円					
51	スーパーバトルスキンパニック	TAKERUソフト						4月下旬 価格未定	
52	スピンディジーII	アルシスソフトウェア		発売中 8700円	4月10日 7800円				
53	スプラッターハウス	ビング				6月上旬 9800円			
54	関ヶ原	アートディンク		発売中 1万2800円		4月10日 1万2800円			
55	セブンカラーズ	ホット・ビィ		4月11日 7700円	6月下旬 7700円 ※4)	5月下旬 7700円			
56	戦手必勝	モンキーキック		5月下旬 9800円					
57	ダーク・レイスII	アーテック		5月末定 9800円					
58	太閤立志伝 ※3)	光栄		発売中 9800円	4月29日 9800円 ※4)	5月下旬 1万1800円			
59	大戦略IV	システムソフト		6月末定 9800円(予価)					
60	TAKERUディスクわあるどVol.04	TAKERUソフト		4月30日 2900円					
61	TAKERU FLIP SIDE	TAKERUソフト		発売日未定 価格未定					
62	地球防衛少女イコちゃん ～UFO大作戦～〈仮〉	グローバルデータ通信		7月中旬 1万2800円					
63	超人	TAKERUソフト			4月18日 4800円				
64	沈黙の艦隊	G.A.M		発売中 1万2800円	今夏発売予定 1万2800円	4月下旬 1万2800円			
65	ディスクステーション 98＃12	コンパイル		4月21日 2980円					
66	ディスクステーション 98＃13	コンパイル		5月19日 2980円					

※3)withサウンドウェア(CD付き)はプラス2400円
※4)3.5HD版も同時発売の予定

No	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
67	ディラムバラム	ライトスタッフ		6月下旬 9800円					
68	DE・JAII	エルフ		6月未定 価格未定	発売日未定 価格未定	発売日未定 価格未定			
69	デッド・オブ・ザ・ブレイン	フェアリーテール		5月中旬 8800円(予価)	6月中旬 8800円(予価)			7月中旬 8800円(予価)	
70	天下大乱	日本ソフテック		5月下旬 価格未定					
71	天神乱魔	エルフ		発売中 7800円	4月下旬 7800円	5月下旬 7800円			
72	天使は二度死ぬ〈仮〉	ジャスト		4月下旬 8800円	発売日未定 8800円				
73	天舞リミテッド	ウルフ・チーム		4月下旬 8800円					
74	ドクター・ブレイン	シエラオンライン ジャパン		4月下旬 9800円					
75	トライアル オブ フォース	ラナップ		5月16日 7800円(予価)					
76	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	エス・ピー・エス			発売日未定 価格未定				
77	DRAGON PINK	ストライカー		4月中旬 8800円	発売日未定 8800円				
78	ドラゴン創世紀	パショウ・ハウス		6月下旬 価格未定					
79	トラフィック・ コンフュージョン	マスターピース		4月23日 9800円					
80	人形使い	フォレスト		5月上旬 8800円(予価)			発売日未定 8800円(予価)		
81	バーンウェルト	グローディア			今秋発売予定 価格未定				
82	ハスラー2055	バック・イン・ビデオ		今夏発売予定 9800円					
83	ハテナ?の大冒険	システムソフト		5月未定 価格未定					
84	花札物語	ウイズ		5月未定 6800円					
85	パワーシンガー	システムサコム		4月下旬 価格未定					
86	パワーモンガー	イマジニア		発売中 1万2800円	発売中 1万2800円	5月未定 1万2800円			
87	ビーストロード2	ホビージャパン		7月未定 8800円					
88	BEASTII	パーティーソフト		発売中 8800円	4月下旬 8800円				
89	緋王伝	ウルフ・チーム		5月下旬 価格未定					
90	秘密の花園& キミだけに愛を…+	GAMAテクノポリス				5月30日 1万2800円			
91	ピラミッド・ソーサリアン ※5)	TAKERUソフト						4月20日 3500円	
92	ピンクソックス8 ※6)	ウェンディマガジン		発売日未定 6800円				4月中旬 6800円	
93	ファイナルファイト	カプコン			発売日未定 価格未定				
94	風林火山	ソフトプラン		4月下旬 3800円					
95	PHOBOS	姫屋ソフト		7月未定 7800円					
96	プライ下巻完結編	TAKERUソフト						5月下旬 価格未定	
97	フラッシュポイント5	ドット企画		発売日未定 3500円					
98	ブラック・ レインボウII	ホビージャパン		4月未定 8800円					
99	プリンス・オブ・ ペルシャ	リバーヒルソフト				6月12日 9800円			
100	プリンセスメーカー	マイクロキャビン						5月中旬 1万4800円	
101	プリンセスメーカーII 〈仮〉	ガイナックス		発売日未定 価格未定					
102	プレイメーカー フットボール	システムソフト		発売日未定 価格未定					
103	PLERIA	オレンジハウス		5月下旬 7800円	発売日未定 7800円		発売日未定 7800円		

※5)『ソーサリアン』ゲーム本体が必要です
※6)ジグソーパズル付きは8400円

No.	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
104	ベストプレー ベースボール	アスキー		発売中 9800円		4月28日 9800円			
105	HEAVY NOVA	TAKERUソフト			4月中旬 5800円				
106	ペブルビーチの波濤	T&Eソフト		6月12日 1万2800円					
107	ホーリーナイト	エニックス		発売日未定 9800円					
108	PONYON	ポニーテールソフト		発売中 7800円	発売中 7800円	発売日未定 7800円			
109	魔彩子雀	コスモス コンピューター		発売中 8800円		発売日未定 価格未定			
110	麻雀幻想曲	アクティブ		5月上旬 6800円	5月下旬 6800円		発売日未定 6800円		
111	麻雀王伝説	日本物産		発売日未定 価格未定					
112	マーダークラブDX	リバーヒルソフト			発売中 7800円	5月14日 9800円			
113	まーぶる　まぢっく	風雅システム		4月下旬 7800円					
114	舞	フェアリーテール		発売中 6800円	4月中旬 6800円			発売中 6800円	
115	マイト&マジックIII	スタークラフト		発売中 1万2800円		7月下旬 1万2800円			
116	魔京伝	日本クリエイト		7月末定 価格未定					
117	魔法少女りな	ファミリーソフト		6月末定 価格未定					
118	ミスタープロ野球'92	T&Eソフト		発売日未定 価格未定					
119	みにまむガイナロック	TAKERUソフト		5月10日 3800円					
120	目指せハードボイルド	ラナップ		7月18日 価格未定					
121	ヨーロッパ戦線　※7)	光栄	発売中 1万2800円	発売中 1万2800円	7月末定 ※8) 1万2800円	7月末定 1万4800円		発売中 1万2800円	発売中 1万4800円
122	ライフ・イズ・ ミュージック	光栄		4月17日 1万2800円	発売日未定 価格未定 ※8)	発売日未定 価格未定			
123	ライフ&デス	TAKERUソフト			4月下旬 7000円				
124	らんま1/2 飛龍伝説	ポーステック		発売中 1万4800円				6月下旬 ※9) 1万2800円	
125	闘丸	フェアリーテール		4月24日 9800円	発売日未定 9800円				
126	リーディング　※7) カンパニー	光栄		発売中 1万2800円		4月24日 1万4800円			
127	龍の花園	ファミリーソフト						5月末定 価格未定	
128	リユーヌ伝説　※10)	TAKERUソフト		4月24日 9800円					
129	レインボーアイランド EXTRA	ビング				4月下旬 8800円			
130	レジオナルパワーII	コスモス コンピューター		発売中 9800円		媒体未定・今夏発売予定 価格未定			
131	レミングス	イマジニア		発売中 7800円	4月17日 7800円	4月17日 7800円			
132	ロイヤルブラッド　※7)	光栄	発売中 7800円	発売中 7800円	発売中　※8) 7800円	5月下旬 9800円		発売中 7800円	発売中 9800円

※7)withサウンドウェア(CD付き)はプラス2400円
※8)3.5HD版も同時発売の予定
※9)MSXturboR専用版
※10)限定パッケージ版。TAKERU版(7800円)は5月8日発売予定

3月号モニタープレゼント当選者発表!

●天舞(三国志正史)
西嶋崇(滋賀県)柵川大輔(京都府)山際智司(大阪府)
●グラディウスII
岩渕隆志(岩手県)斎藤雅文(東京都)佐藤剛(静岡県)
●パンツァーカイル
川瀬智弘(大阪府)池永誠(大阪府)石場鉄男(長崎県)
●Blue
藏木恵爾(石川県)小見山潤(岡山県)山本康二(岡山県)
●風雅セレクション
中井賢一(茨城県)小神野徹(千葉県)矢吹和也(東京都)若三勝(島根県)恩田幸智(山口県)
●TAKERUディスクわぁるど
神林貴之(神奈川県)岩波竜一(長野県)橋本圭司(大分県)
●スーパーシューティングTOWNS
成嶋大志(千葉県)前田友昭(大阪府)近野義巳(大阪府)
●ディスクステーション98＃9
松井久敏(富山県)成定謙一(兵庫県)北詰裕貴(兵庫県)
●スタートレーダー
小坂田夏樹(埼玉県)平井秀司(神奈川県)松岡京城(大阪府)
●ライフ&デス
今井洋介(神奈川県)牧野亨(愛知県)山田忠伸(三重県)
●秘密の花園
田村秀治(栃木県)久保田健(東京都)加藤旭(三重県)
●BEASTII
大広敬之(群馬県)佐竹由治(岐阜県)板倉淳二(広島県)
●華麗なる人生
坂本哲(岩手県)小野塚征志(東京都)柴山茂幸(三重県)
●ピンクソックス・プレゼンツ
渡邊茂樹(静岡県)久米井邦貴(大阪府)原田成規(大阪府)
●ブラッド・シード
高橋修哉(埼玉県)渡辺隆通(新潟県)吉本俊治(愛知県)
●麻雀遊園地
菅野徹(福島県)奥田恒之(東京都)浜田健(福岡県)
●パワードギャルズ
渡辺剛(群馬県)渡辺昇(千葉県)岩崎和実(大阪府)
●フラッシュポイント3
岡崎芳則(石川県)近藤孝昭(徳島県)渡辺健(長崎県)
●Bacta
栗原正信(愛知県)大西和也(京都府)桂幸一(兵庫県)

＊敬称は省略させていただきました

読者とショップの最新情報をお届けする

ゲームベスト10

春風に、乱れて踊る、桜雨(お粗末)。なんて文学的な気分に浸ってみたい(?)季節だね。進学した人、社会人になった人、何はともあれおめでとう。ちょっと奮わなかった人も……来年は大丈夫さ(笑)。イヤなことは忘れて、花見にレッツゴー!

読者アンケートのベスト10

先月に引き続き、購入希望ソフトと実際に購入したソフトの2項目を集計してみた。大方の予想通り、『ふしぎの海のナディア』と『三國志III』が、それぞれのトップに納まった。ここにきて、各ソフトハウスとも、期待の新作の情報もちらほら出始めてきているから、翌月、翌々月あたりでは大きく順位が入れ替わってくるかもしれないぞ。

さて、ここで編集部が注目しているソフトを1本。AD&D®『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』だ。リアルタイムの3DRPGで、『ダンジョンマスター』とよく似ているが、操作はかなり簡略化されているとのことだから、ゲームはスムーズに進みそう。『ダンジョンマスター』や『ウィザードリィ』フリークの諸君、こいつは要チェックだぞ!

●購入希望ゲームは?

順位	ゲーム名	発売元
1位	ふしぎの海のナディア	ガイナックス
2位	コンチネンタル	GAMEテクノポリス
3位	天神乱魔	エルフ
4位	マーシャルエイジ	ソフパル
5位	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	日本ファルコム
6位	CARAT	カスタム
7位	太閤立志伝	光栄
8位	SUZAKU	ウルフ・チーム
9位	ごめんね♥エンジェル	ジャスト
10位	DE・JAII	エルフ

強敵『三國志III』が発売されて、予想通り『ふしぎの海のナディア』がトップにきたね。続く『コンチネンタル』と『天神乱魔』は、初登場でいきなり上位ランクイン。ちょっと驚いたけど、これはユーザーの期待の高さの表れ、というところかな。『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』は、いまいち伸び悩んで第5位に甘んじた。やはり、絶対数で有利なPC-98で出ないとダメなのかな? PC-88もいいマシンではあるんだけどね。『CARAT』や『DE・JAII』は、本誌で一切紹介していないにもかかわらずこの人気。今後の注目株だね。

●2月8以降に購入したゲームは?

順位	ゲーム名(機種)	発売元
1位	三國志III(PC-98)	光栄
2位	秘密の花園(PC-98、X68K)	GAMEテクノポリス
3位	JOKERII(PC-98)	バーディソフト
4位	ドラゴンナイトIII(PC-98、X68K)	エルフ
5位	シュヴァルツシルトIII(PC-98)	工画堂スタジオ
6位	DOR(PC-98)	ディー・オー
7位	ミラージュ(PC-98)	フェアリーテール
8位	ランス3(PC-98、X68K)	アリスソフト
9位	ピンクソックスプレゼンツ(MSX2)	ウェンディマガジン
10位	グラディウスII(X68K)	コナミ

トップは『三國志III』。ゲームミュージックCDつきのwithサウンドウェアバージョン(1万7800円)のほうの売れ行きもいいそうで。みんなお金持ってるんだねぇ……。3位は、『ドラゴンナイトIII』を抑えて『JOKERII』が飛び込んできている。さらには、『DOR』、『ミラージュ』といったあたりも中堅にランクイン。これからの活躍に期待したいところだね。といった感じで改めて見てみると、レモンちっく系のソフトがほぼ独占状態。最近は、ゲーム性の高いソフトも多くなってきているから、この順位にもうなずけるね。

Check into the Soft Market
売れスジ情報をチェック!

東京でも大阪でも、堂々のトップに輝いたのは『三國志III』だ。また、東京では2位に『太閤立志伝』が入り、光栄のワン・ツーフィニッシュ。ウィリアムズ・ルノーのような圧倒的な強さだね。

先月とは全体的にソフトが入れ替わっているけど、中でも注目したいのは『フラクタルエンジン』。これは、TOWNS用のデモ・アニメーションを集めたもので、TOWNSならではの動きが堪能できるのだ。

※この集計結果は、2月16日から3月15日までのものです。

●東京　J&P渋谷店　☎03-3496-4141

順位	ゲーム名(機種)	発売元
1位	★三國志III(PC-98)	光栄
2位	★太閤立志伝(PC-98)	光栄
3位	★シュヴァルツシルトIII(PC-98)	工画堂スタジオ
4位	★フラクタルエンジン(TOWNS)	富士通
5位	★大戦略III'90最新データ(PC-98)	システムソフト
6位	↑JOKERII(PC-98)	バーディソフト
7位	↓グラディウスII(X68K)	コナミ
8位	★101回目のアプローチショット(PC-98)	サンタフェ
9位	★D・P・S SG set3(PC-88、PC-98、X68K、TOWNS、MSX2)	アリスソフト
10位	↓関ヶ原(PC-98)	アートディンク

●大阪　マイコンショップCSK大阪　☎06-345-3351

順位	ゲーム名(機種)	発売元
1位	★三國志III(PC-98)	光栄
2位	★シュヴァルツシルトIII(PC-98)	工画堂スタジオ
3位	↓グラディウスII(X68K)	コナミ
4位	★美少女大図鑑(PC-98、X68K、MSX2)	サンタフェ
5位	★ぽっぷるメイル(PC-88)	日本ファルコム
6位	★Bacta(PC-98)	姫屋ソフト
7位	★レッスル・エンジェルズ(PC-98)	グレイト
8位	★どしふんスペシャル(MSX2)	ウェンディマガジン
9位	★Pink Sox7(PC-98、MSX2)	ウェンディマガジン
10位	★ロードス島戦記II(PC-98)	ハミングバードソフト

★は今月初登場のゲームです

三國志III

息の長いシリーズとしても有名なこの『三國志』。今回は、メインマップが変更されて、画面レイアウトがガラッと変わっている。また、戦闘にもバリエーションが増えていて、ファンにはうれしい限り。キミならだれで中国を統一する?

シュヴァルツシルトIII

『シュヴァルツシルト』シリーズも、これで3作目となった。本作での変更点は、主に戦闘に関係したもの。艦隊の規模が大きくなったり、オートバトルが採用されたりと、パワーアップしている。そのほか、艦船建造のルールも自由度が上がっているぞ。

太閤立志伝

リコエイションゲームシリーズの第4弾。プレイヤーは、日本統一を夢見る若き木下藤吉郎(豊臣秀吉の元の名)となり、下剋上の時代を生き抜いていくのだ。最初は、信長配下の足軽頭だけど、活躍することによってしだいに身分が上がっていくぞ。

フラクタルエンジン

—昨年の電脳遊園地で大評判だったC.G.アニメーション、『フラクタルエンジン』。製品化を望む多くの声にこたえて、富士通から発売となった。製作は英国、シグノシス社。現在、このC.G.を使用したゲームを製作中らしいので、とっても楽しみだね。

秘の開発裏話

さてさて今回の裏話は、『グラディウスII』を製作された、コナミの方々。どんな裏話が聞けるかな?

はっきりと言おう!　ハァー、しんどかったよー。ギャグぢゃないんよ、ほんとーにたいへんだったんよ!!　本体のゲームソフト以外にも力を入れてしまったのは「OFFICIAL ART GRADIUSII」だ!　その中のビックバイパーのデザインは今回のためにと描き起こしたものなのだが、さらにそれを実体化!　実物を見たときは、あまりのすばらしさに涙するありさまだった。こいつぁーいい仕事をしたぜ!!と久々に感じた開発であった。

X68Kというハードを選んでしまった以上、完全移植は避けることのできない辛い宿命なんだな。『パロディウスだ!』や『出たな!!ツインビー』の後だけにかなりのプレッシャー。鼻血ふいちゃったよ。やるからには徹底的にと、オリジナルの開発者ですら知らなかった仕様(バグじゃないよ)まで入ってます。

<<探してみよう>>

★LEVEL01…エイリアンステージの砲台が2匹重なっている。

★LEVEL02…モアイステージの空中敵が2匹重なっている。

★LEVEL99…高速ステージのVRAMの後ろに赤砲台が隠れている(スピードアップをガンガンやってフォースフィールドを付ければ何とか倒せるかも)。

やっと終わりそうです。よかったよかった。どらごんがちょっとおそくてごめんなさい。でも、さうんどがよいのでがまんしてやってください。

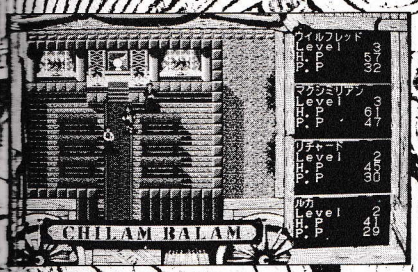


月刊少年ガンガン 6月号 発売 定価380円(税込)
4月25日(土)

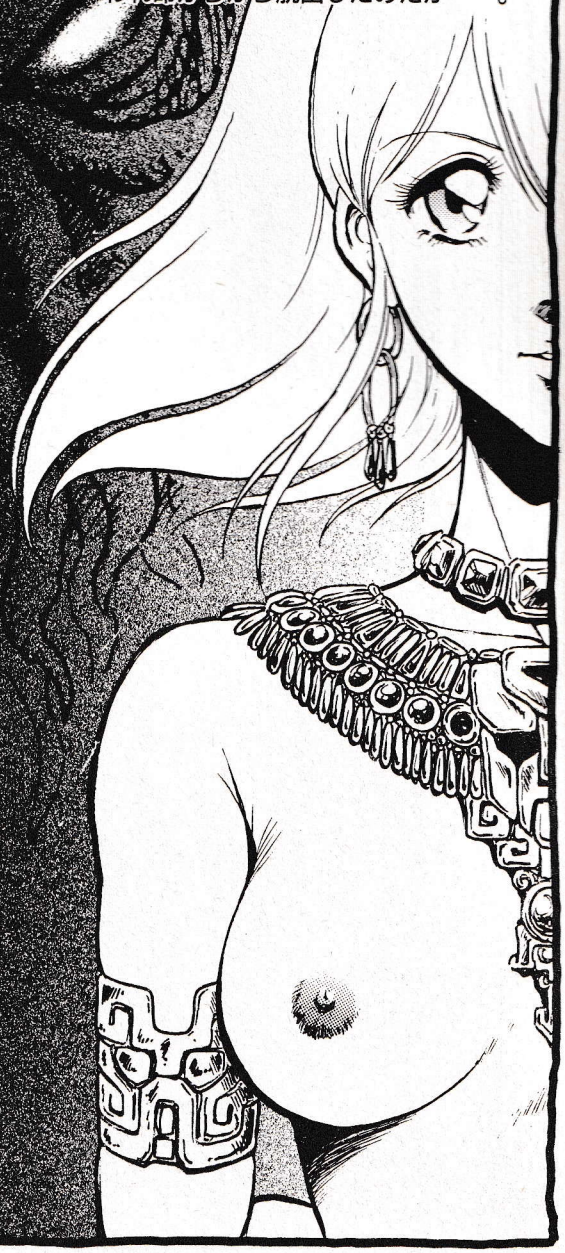
ゲームジョッキー
Game Jockey

ティラムバラム
第2回

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
■発売元／ライトスタッフ
■発売日／6月下旬
※アナログディスプレイが必要です



今月のゲームジョッキーは、シリーズ連載の第2回。クトゥルフ神話を題材にしたRPG『ティラムバラム』の取材のために、ソフトハウス「ライトスタッフ」を訪れたコナンと名無し子。2人はそこで、怪物化した社員たちに襲われ命からから脱出したのだが……。



矢野健太郎

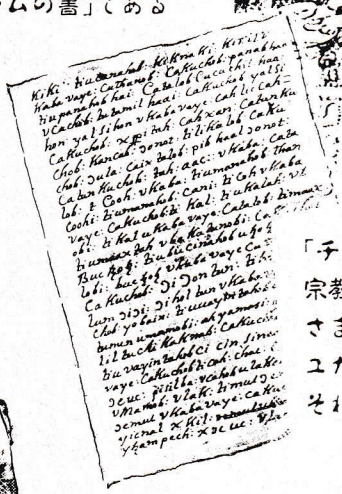
「チラム・バラムの書」

16世紀 マヤを征服したスペイン人は
マヤ人たちの宗教を邪教と決めつけ
徹底的な文化破壊を行った

マヤ文字の使用は禁じられ
すべての書物は焚書(ふんしょ)に会い
永遠に失われた

だが マヤ人たちは新たに
その内容をラテン語で記した
数多くの書物を作った
その総称が「チラム・バラムの書」である





「チラム・バラムの書」には
宗教・歴史・年代記・医学など
さまざまな内容が書かれ
ユカタン北部の都市の多くは
それぞれの「書」を持っていた



しかし 一度失ったものを
記憶のみに頼って復元したためと
征服者に強制されたキリスト教の世界観が
混じり込んだため
原典とはかけ離れた内容となってしまった



「チラム」とは神の預言者の意味で神官職を指す
「バラム」とは征服直前のマヤ神官の中で最高位にあった人物の名で
ジャガーあるいは魔術師を意味する
つまり「チラム・バラムの書」とは「神官バラムの預言の書」という意味である

…だから

「チラム・バラムの書」に
書かれていることが
必ずしもマヤ人の神話とは
限らないってことさ

何しろアダムとイブの話まで
書いてあったりするんだから

インカ
マヤ
アステカ
黄金文明

だけど あの聯句は……

ラブクラフトが
クトゥルフ神話を書いたのは
1920年代よ!!

それに
あの黄金の仮面
……

それ
だけどね

ここを見てごらん

インカ
アステカ
謎の黄金文明

ミシュテカの金細工
モンテ・アルバンより出土

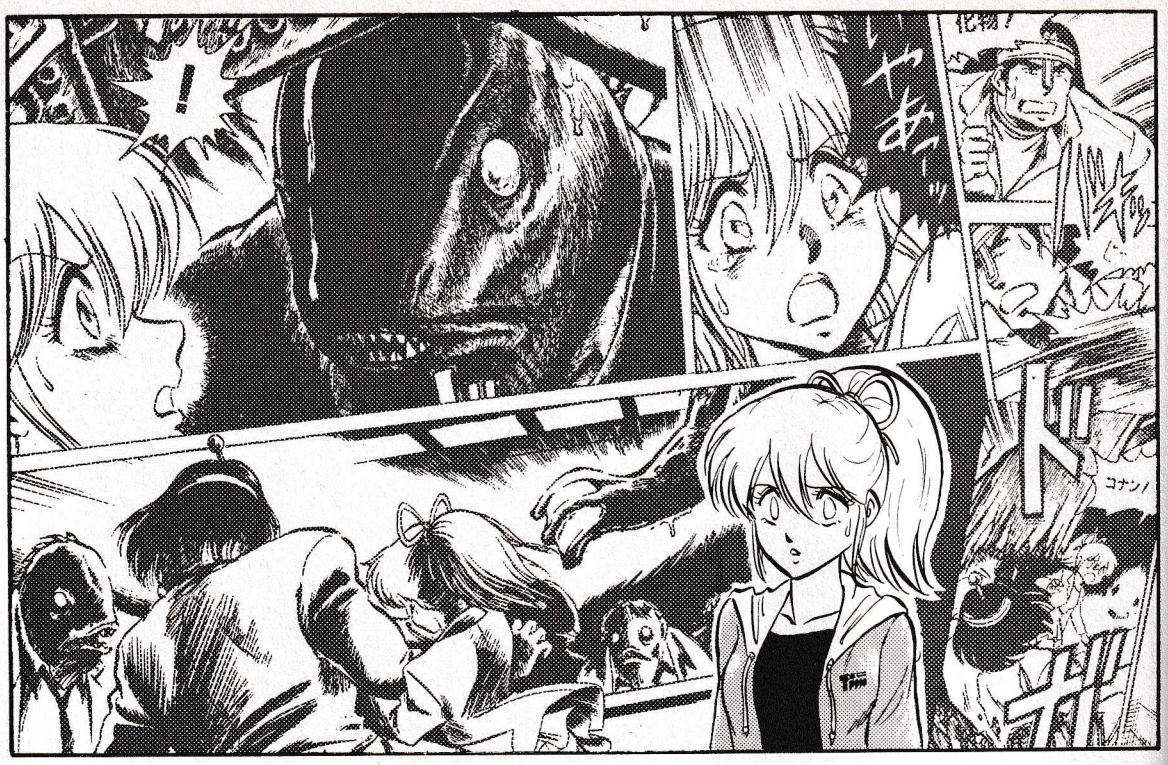
「高さ11センチ」!?

そう

とてもかぶれるような
サイズじゃない
つまり
からかわれたんだよ
キミたちは

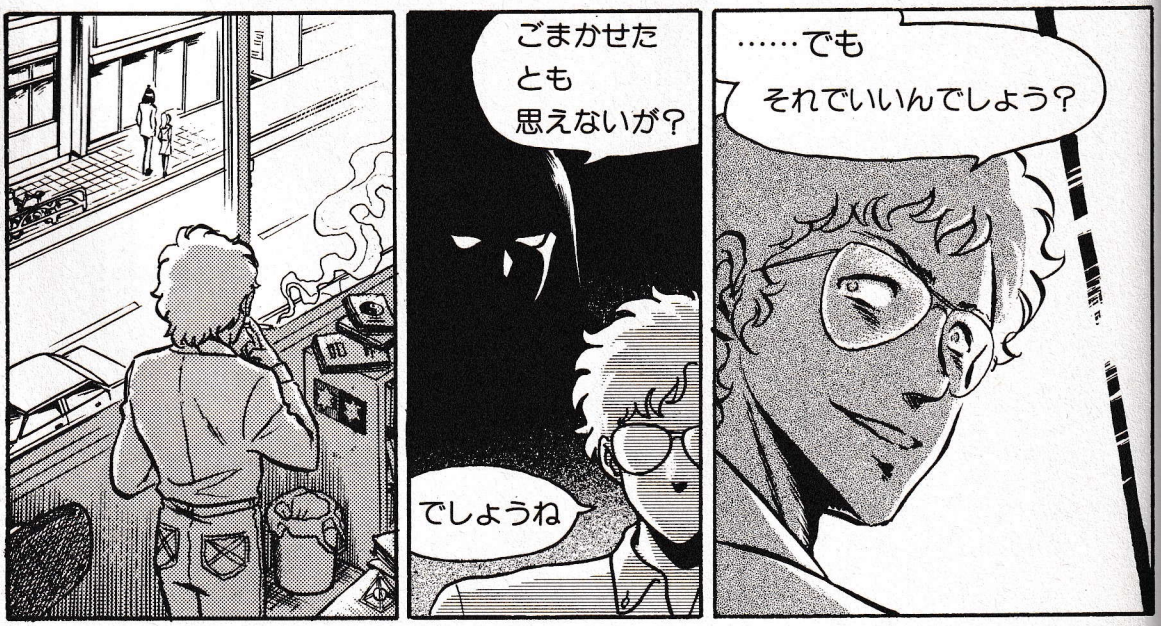
でも……!!

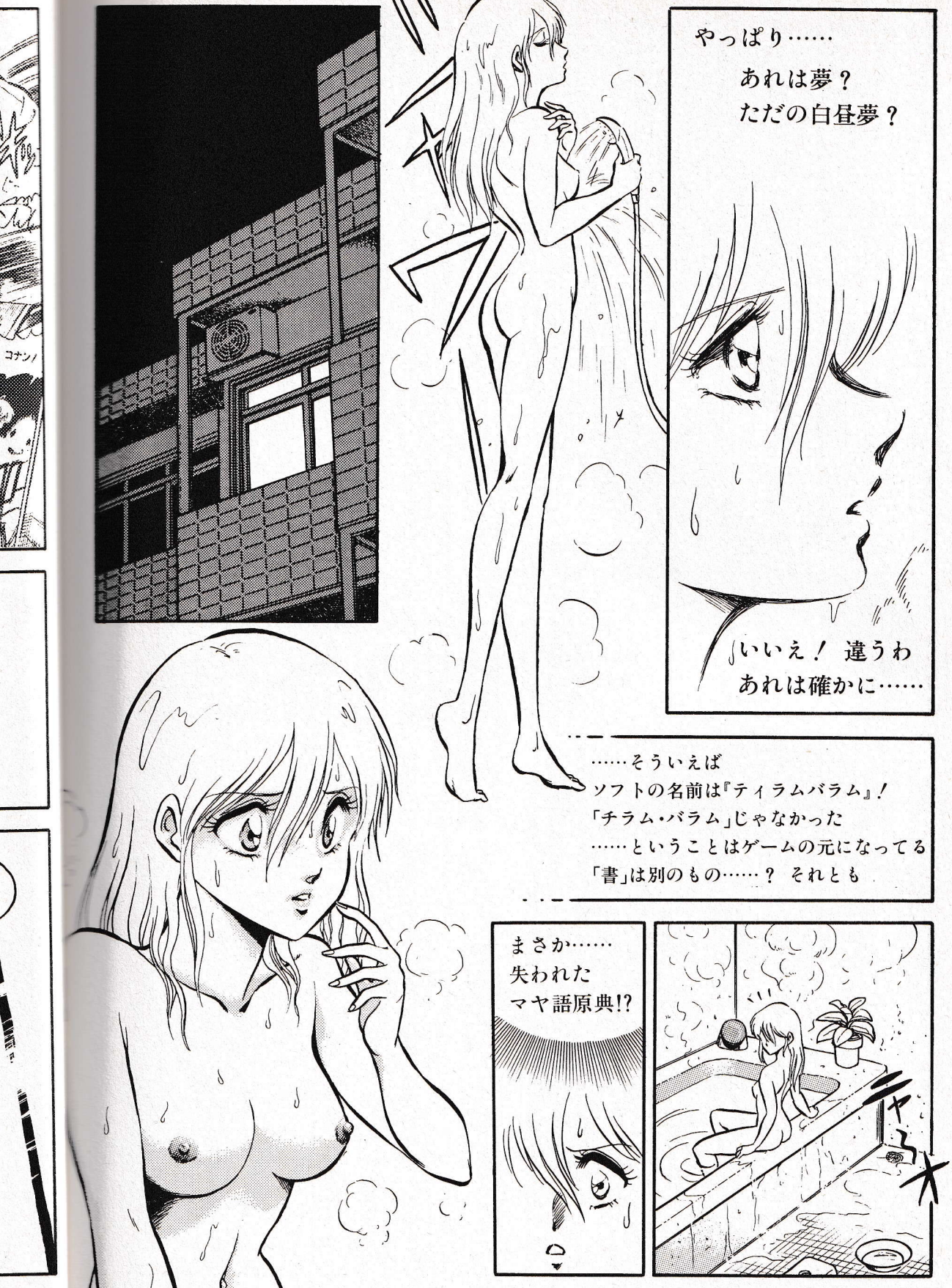
ソフトを売るための
話題作りにさ

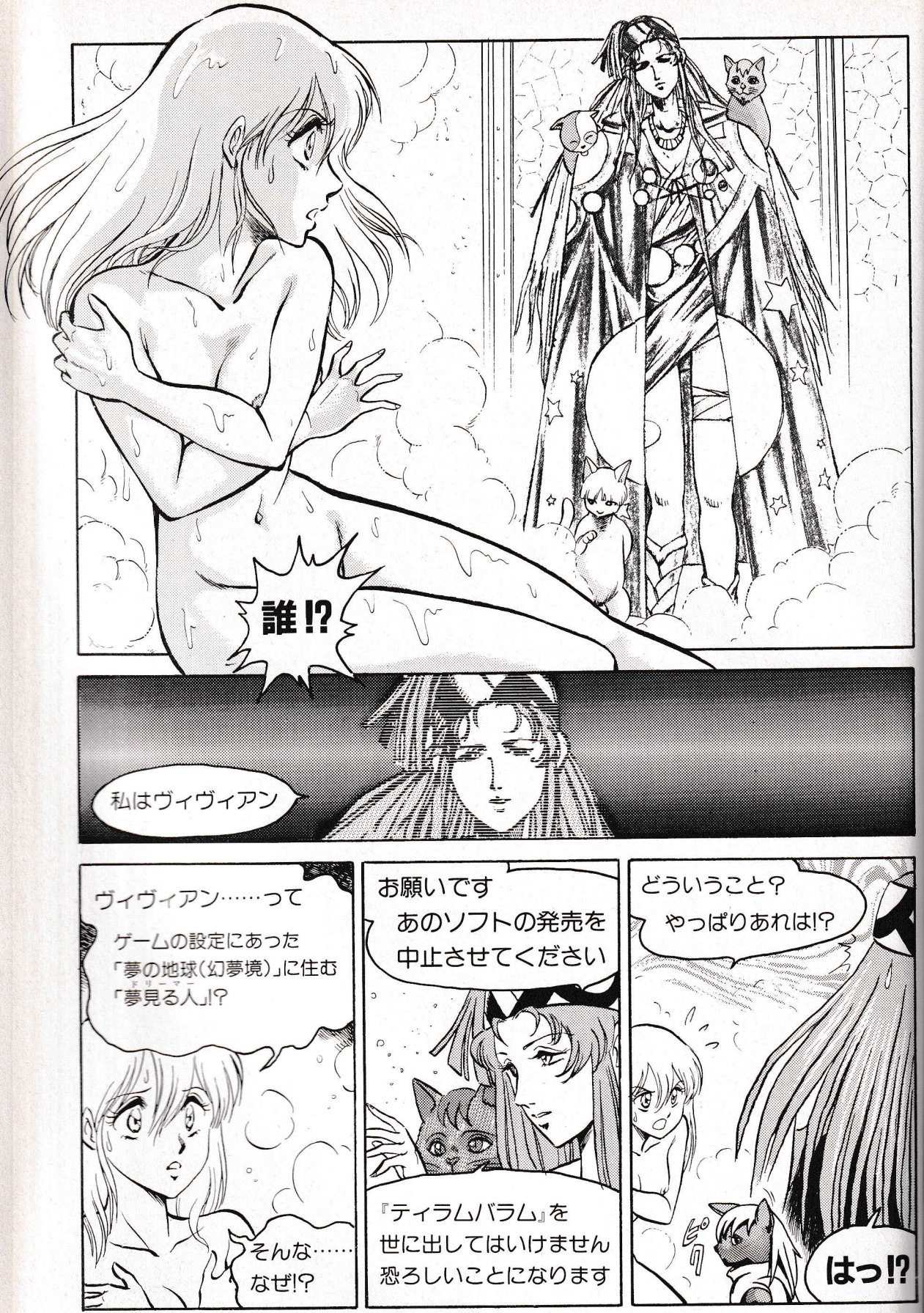


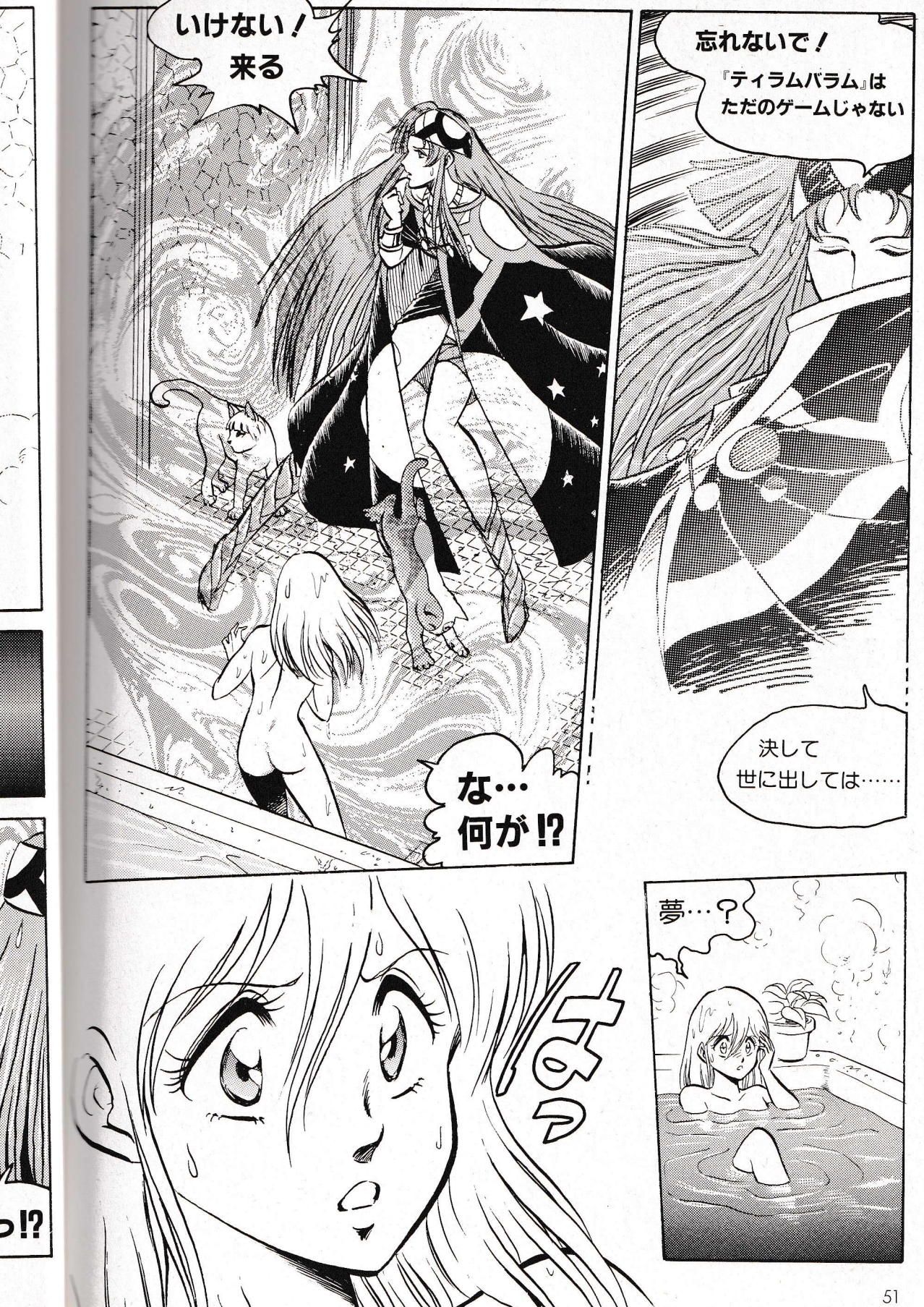
あれが
からかわれた
だけ……？

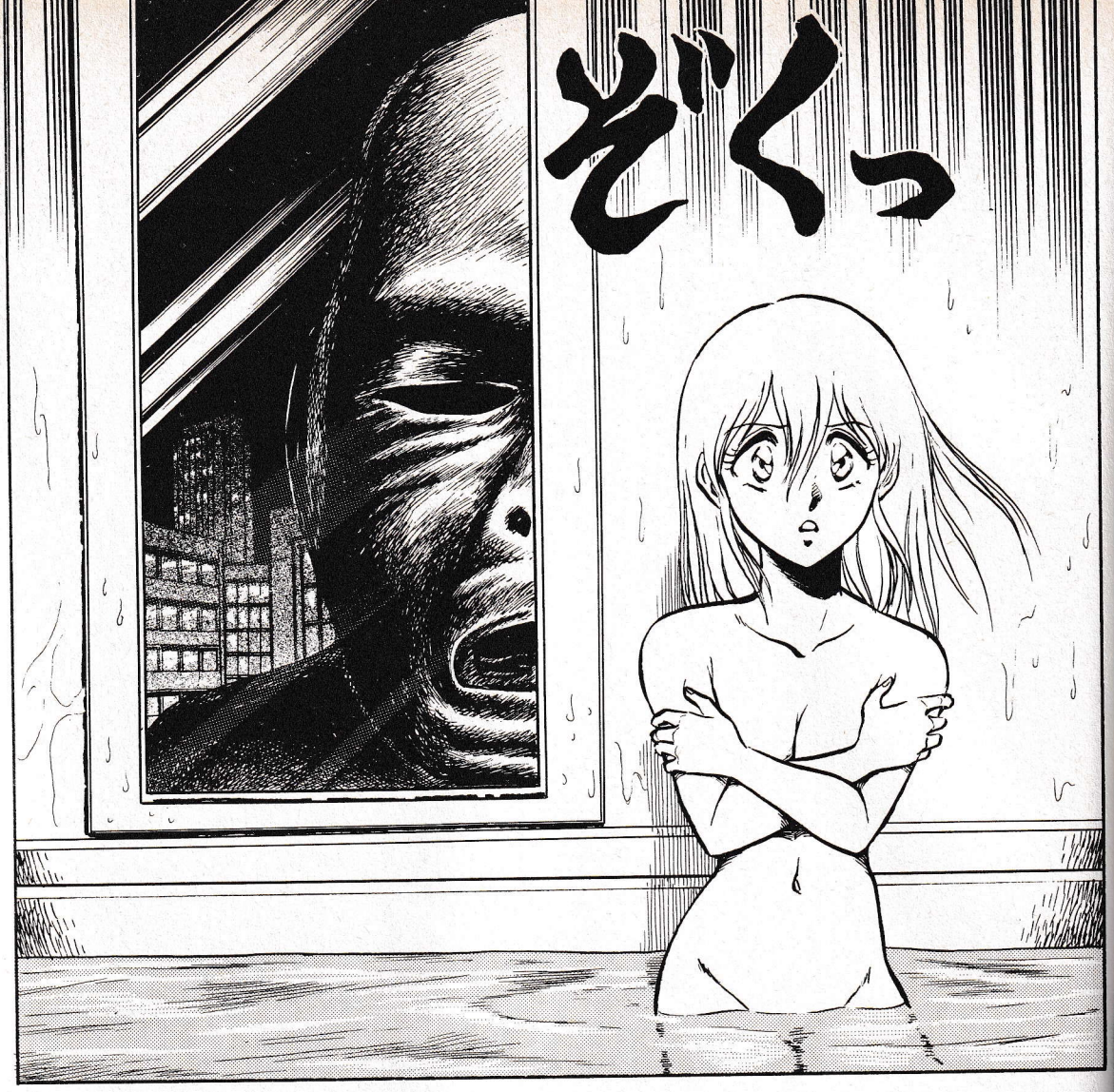
とても そうは思えない……



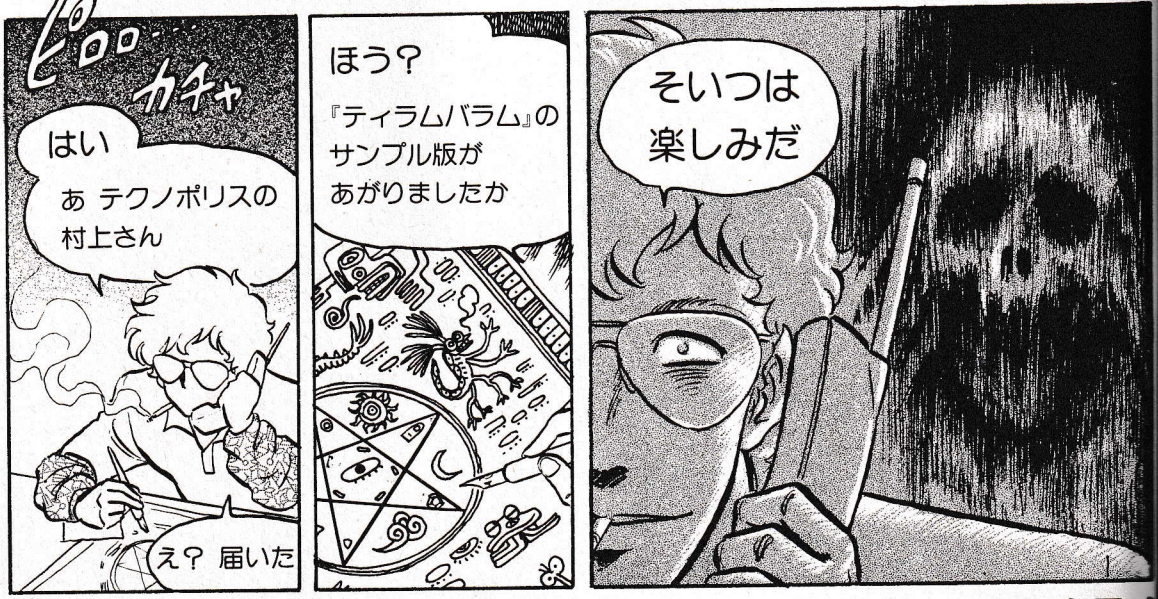

やっぱり……
あれは夢？
ただの白昼夢？
いいえ！ 違うわ
あれは確かに……
……そういえば
ソフトの名前は『ティラムバラム』！
「チラム・バラム」じゃなかった
……ということはゲームの元になってる
「書」は別のもの……？ それとも
まさか……
失われた
マヤ語原典!?
ヤラ


誰!?
私はヴィヴィアン
はっ!?
どういうこと?
やっぱりあれは!?
お願いです
あのソフトの発売を
中止させてください
『ティラムバラム』を
世に出してはいけません
恐ろしいことになります
ヴィヴィアン……って
ゲームの設定にあった
「夢の地球(幻夢境)」に住む
「夢見る人(ドリーマー)」!?
そんな……
なぜ!?


いけない！
来る
な…
何が!?
忘れないで！
『ティラムバラム』は
ただのゲームじゃない
決して
世に出しては……
はっ
夢…？


ぞくっ

……そのころ


ピロロ・カチャ
はい
あ テクノポリスの村上さん
え？ 届いた
ほう？
『ティラムバラム』のサンプル版があがりましたか
そいつは楽しみだ

以下 次号！

燃える攻略野郎

うなれルノーV10！
それいけマンセル優勝だ!!

シュヴァルツシルトIII
ドラゴンスレイヤー
英雄伝説II



今月の攻略野郎は、SFシミュレーションゲーム『シュヴァルツシルトIII』とファンタジーRPG『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』の2本立てだ。う〜ん、やっぱり今年のF-1GPは、マンちゃんが優勝するんだろうか？　でも、去年の例もあるしなあ。

Illustration: Yasuhisa Kato

戦艦データを一挙に掲載！



今月の攻略野郎第１弾は、先々月の末に発売になった『シュヴァルツシルトIII』だ！　前半の展開と各戦艦のデータを中心にして攻略するぞ。特に戦艦のデータのほうは、敵・味方の全戦艦のデータをグラフィック入りで一挙掲載だ!!

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万2800円
※アナログディスプレイ、バスマウスが必要です
■発売元／工画堂スタジオ
■発売中

イノン宙域の接収とイノン共和国の建国

今回の舞台は銀河辺境にあるガーディナルという星域。そこの中央宙域にはパーシオンというアースマン（人類）たちの国家がある。キミはそのパーシオンの首相・エグザス＝グラフトとなってゲームを進めていくのだ。

そのエグザスが最初に行うことは、アースマンの生存圏拡大のためにイノン宙域の４惑星を確保すること。この４惑星の接収は星域内の２大勢力、バーデリン連合とニーダバウ首長連合の承認を得ており、当初の予定では、あまり抵抗もなく、惑星を接収できるはずだった。しかし、４ターン目ぐらいになると、イノンにILO(イノン開放機構）という組織が出現するのだ。そして、パーシオンの惑星接収に対して、武力抵抗を行ってくる。そのため、イノン宙域の４惑星を接収するためには、



●●あまりイノン宙域の接収に手こずると、こんなふうになってしまうぞ。イノン宙域の接収は迅速（じんそく）に行おう



●ゲームは初め、イノン宙域の接収から始まる。しかし、油断していると……

ILO



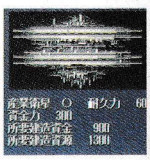
●ミクトネス系種族を中心に結成されたILO。反人類、親ミクトネスの立場をとっている

ILOの排除が不可欠になるのだ。といっても、ILOはあまり強くないので、右下のカコミにあるような、堂々めぐりにならなければ、まず大丈夫だと思う。だが、あまりモタモタしている余裕はないぞ。イノンの接収に時間がかかりすぎると、友好国の印象値が下がっていくので、気をつけよう。



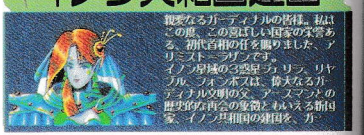
産業衛星を上げよう

防御衛星と産業衛星。打ち上げるときは、迷わず産業衛星にしよう。衛星は１度打ち上げておけば、技術の進歩に伴って軌道上にある衛星の能力も向上するので、安いうちにガンガン打ち上げておいたほうが得だぞ。



●産業衛星は、最終的にはP型まで開発が可能。戦艦と産業衛星の研究は余裕があるときは、必ず実行しておこう。のちのち楽になるぞ

イノン共和国建国



●めでたくイノン共和国建国。が、本当の戦いはここから始まるのだ。ヴァルダムとミクトネスがイノンをめぐって不穏な動きを……

新型戦艦の開発は最優先で

産業衛星とならんで重要なのが、宇宙戦艦研究のコマンドだ。このコマンドを軽視していると、敵が導入してくる新型艦に対抗できなくなってしまうぞ。ところで新型艦を開発するペースだが、これはアプリオンを目安にするといいようだ。現在の最新鋭艦がアプリオンより旧型だと少しマズイ。もう少し具体的な例を出すと、パーシアス級が完成するまでは毎ターン資金2000、それ以降は毎ターン500ぐらいだとちょうどいいんじゃないかな？

《宇宙戦艦研究》

新型艦完成予定	10 ターン後		
短縮量	ターン数の2乗×500		
名称	オライオン級	通常戦闘艦	
対艦攻撃力	170	惑星攻撃力	10
巡航速度	3	戦時速度	9
装填速度	6	耐久力	180
戦術距離	3		

●このコマンドで、次に開発される戦艦のデータも見られる

惑星攻略は2艦隊で

このゲームはシステム上、惑星を攻略した艦隊は次のターンにならないと惑星に侵入できない。このため両軍が密集した宙域で、惑星攻略戦をすると「魔の惑星攻略堂々めぐり状態」にはいってしまう。それを防ぐためにも、惑星攻略には2艦隊以上を用いるようにしよう。



●惑星と惑星の間が接近していると、敵艦隊が次から次へとワープしてくるので、キリがないのだ

ミクトネス、ヴァルダムとの戦い。そして……

というわけで、イノン宙域の接収はあまり問題なく完了したと思う。しかし、本当の戦いはこれからなのだ。イノン共和国の建国を快く思わないヴァルダムとミクトネスは、イノン共和国の国境周辺で、活発な軍事行動を起こし始める。まず、先に動くのはミクトネスだ。人類排除を訴えるミクトネスは、イノンに対して宣戦布告を行った後、ガーディナル中央星域に進出してくるのである。ここはイノンと安保同盟を結んで、ミクトネスを迎え撃とう（といっても、イノンはほとんどアテにならないが……）。

そして、ミクトネスと全面戦争になるわけだが、ミクトネスの所有する惑星を一定数奪取すると、イェルプとニーダバウを経由して、講和条約の打診があるはずだ。このまま戦争を続けても、あまりいいことはないので、この講和条約を受けよう。ちなみに、この



○先に動いたのはミクトネスだった。とりあえずヴァルダムはおいといて、こちらと戦争だ！

講和条約締結



○ミクトネスの主星近くまで侵攻すると、イェルプとニーダバウが講和条約の仲介を行ってくれるので、とりあえず受けておこう



○○イノンを狙うヴァルダムとミクトネスのために、いやおうなくパーシオンも戦いの中に巻き込まれていくことに。しょせん血塗られた道か……



時点でイノン共和国が滅亡していても、講和条約の中にはイノンの復権も盛り込まれているので、安心していいぞ。このほかに、旧ミクトネス領の一部をイノンとパーシオンに割譲することや、ビルネップ総督を退陣させて、親人類政権を樹立させることなども、講和の条件に盛り込まれている。

というわけで、これでひと段落……と思うと、この直後にヴァルダムがイノンに進攻してくるのだ。その上、先のミクトネスとの講和条約は、実はイェルプが陰で仕組んだもので、ミクトネスの新政権は、イェルプに身を隠していたビルネップがミクトネスに戻る

ミクトネスに親人類政権誕生



○ミクトネスの新総帥・アルクトスII世。一応、女性なんだけど、人類からするとイマイチ見分けがつかないね

人材をうまく使おう

戦闘は、戦艦の性能の占める割合も大きいが、司令官の能力もかなり重要。艦隊の目的にあわせて司令官の任命はこまめに行おう。同じ能力の艦隊でも、司令官の能力が違うと、全然戦闘の結果が違うぞ。各司令官の特長をよく把握するのだ。



○序盤はハミルトンがお勧め。あとシュアレスとウィドマークもなかなか良いぞ。そして、後半で亡命してくるアムリードとイークリバはメチャメチャ強い

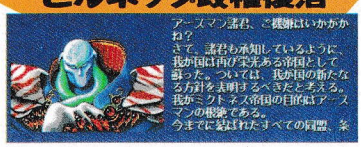
ことによって、たちどころに崩壊してしまう。こうして、ミクトネスは再び反人類側の陣営に立つことに……。

ヴァルダム宣戦布告



○ミクトネスとの戦争が終わって一息、と思いきや、ヴァルダムが宣戦布告をしてきた

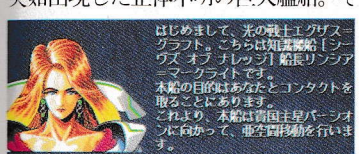
ビルネップ政権復活



○ミクトネスで革命が発生し、ビルネップ政権が復活だ。これでパーシオンとイノンは、ミクトネスとヴァルダムの2国を相手にすることに

光の戦士・リンシア＝マークライト

この結果、パーシオンとイノンはミクトネス、ヴァルダムの２国を相手に戦うことになってしまう。そんなとき、突如出現した正体不明の巨大艦船。そ

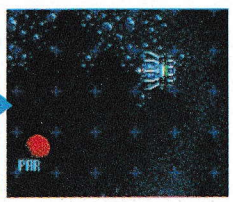


○自らを光の戦士と名乗るリンシア＝マークライト。そして、エグザスも……

の船がエグザスあてに通信を送ってきた。巨大艦船は「知識搬船シーヴズオブナレッジ」と名乗り、船長のリンシア＝マークライトは、エグザスが光の戦士の１人だと語るのだ。そして、エグザスに光の戦士の使命と宿命を説くのだった。

いっぽう、これまで親人類の立場をとっていたニーダバウが、クロスバル問題で、イェルプとの協定を取り付け

知識搬船シーヴズオブナレッジ



るために、人類擁護の立場を捨てようとしていた。こうして、イノン宙域から始まった紛争は、ガーディナル全域に拡大する気配を見せ始めた。

パーシオン宇宙軍の司令官たち

というわけで、ここからはデータ編だ。登場する司令官はゲーム進行によって微妙に変わるので、とりあえず代表的な人物だけを紹介（ロンブローゾの代わりに別の司令官が登場する場合が多い。彼以外のメンバーはあまり変わらないようだけど……）。また、司令官が戦死した場合も、代わりに新たな司令官が登場することがある。ちなみに最後の2人はルシーデから亡命してきた司令官たちだ。あるイベントのあとに2人そろって登場する。



ジョン＝ハミルトン

	火力修正	損害修正		火力修正	損害修正
艦隊防衛	○	○	惑星攻略	×	×
艦隊攻撃	○	○	要塞防衛	○	○
惑星防衛	○	○	要塞侵攻	○	○
惑星侵攻	○	○	要塞攻略	×	×



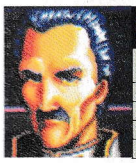
イリイヤ＝M＝ワレンコフ

	火力修正	損害修正		火力修正	損害修正
艦隊防衛	×	×	惑星攻略	○	×
艦隊攻撃	×	×	要塞防衛	×	×
惑星防衛	×	×	要塞侵攻	○	×
惑星侵攻	○	×	要塞攻略	×	×



タカアキ＝クレホ

	火力修正	損害修正		火力修正	損害修正
艦隊防衛	○	×	惑星攻略	×	×
艦隊攻撃	×	×	要塞防衛	○	×
惑星防衛	○	×	要塞侵攻	×	×
惑星侵攻	×	×	要塞攻略	×	×



アルベルト＝ワイズマン

	火力修正	損害修正		火力修正	損害修正
艦隊防衛	×	○	惑星攻略	×	×
艦隊攻撃	×	×	要塞防衛	×	○
惑星防衛	×	○	要塞侵攻	×	×
惑星侵攻	×	×	要塞攻略	×	×



アドゥナム＝パシャ

	火力修正	損害修正		火力修正	損害修正
艦隊防衛	×	×	惑星攻略	×	×
艦隊攻撃	×	×	要塞防衛	×	×
惑星防衛	×	×	要塞侵攻	○	×
惑星侵攻	○	×	要塞攻略	○	×



ニコル＝シュアレス

	火力修正	損害修正		火力修正	損害修正
艦隊防衛	○	×	惑星攻略	×	×
艦隊攻撃	○	×	要塞防衛	○	×
惑星防衛	○	×	要塞侵攻	○	×
惑星侵攻	○	×	要塞攻略	×	×



ニルス＝ノーベル

	火力修正	損害修正		火力修正	損害修正
艦隊防衛	×	×	惑星攻略	×	×
艦隊攻撃	×	×	要塞防衛	×	×
惑星防衛	×	×	要塞侵攻	○	○
惑星侵攻	○	○	要塞攻略	○	○



サラ＝ウィドマーク

	火力修正	損害修正		火力修正	損害修正
艦隊防衛	×	×	惑星攻略	○	×
艦隊攻撃	○	×	要塞防衛	×	×
惑星防衛	×	×	要塞侵攻	○	×
惑星侵攻	○	×	要塞攻略	○	×



リョウイチ＝ハヤマ

	火力修正	損害修正		火力修正	損害修正
艦隊防衛	×	×	惑星攻略	×	○
艦隊攻撃	×	○	要塞防衛	×	×
惑星防衛	×	×	要塞侵攻	×	○
惑星侵攻	×	○	要塞攻略	×	○



アレクサンドロ＝ロンブローゾ

	火力修正	損害修正		火力修正	損害修正
艦隊防衛	×	×	惑星攻略	○	○
艦隊攻撃	○	○	要塞防衛	×	×
惑星防衛	×	×	要塞侵攻	○	○
惑星侵攻	○	○	要塞攻略	○	○



カーシル＝アムリード

	火力修正	損害修正		火力修正	損害修正
艦隊防衛	○	○	惑星攻略	×	×
艦隊攻撃	×	×	要塞防衛	○	○
惑星防衛	○	○	要塞侵攻	×	×
惑星侵攻	×	×	要塞攻略	×	×



エサヤド＝イークリバ

	火力修正	損害修正		火力修正	損害修正
艦隊防衛	○	○	惑星攻略	○	○
艦隊攻撃	○	○	要塞防衛	○	○
惑星防衛	○	○	要塞侵攻	○	○
惑星侵攻	○	○	要塞攻略	○	○

保存版『シュヴァルツシルトIII』戦艦データ一覧

さて、ここからの3ページあまりは『～III』に登場する全戦艦を一挙に紹介するぞ。できれば各戦艦ごとにコメントかなんかつけたかったんだけど、スペースの都合で写真と、データだけになってしまった（無理して、コメントをつけて、写真が小さくなってもイヤだしね）。というわけで、まだ解いてない人はこのデータを参考にしてプレイしてみてね。

建造可能な戦艦

初めの15タイプは、パーシオンで建造できる戦艦だ。といっても、当然ながら最初からすべての艦が建造できるわけではない。最初はハーキュリー級とウィザード級の2タイプしかない。それから、ギャラクシー級以降の戦艦は、あるイベントのあとでないと、建造できないぞ。

迎撃戦闘艦　ハーキュリー級



対艦攻撃力	100	建造単価資金	2
惑星攻撃力	5	建造単価資源	3
耐久力	100	売却単価	2
戦時速度	5	装填速度	3
巡航速度	2	戦術射程	3

対地攻撃艦　ウィザード級



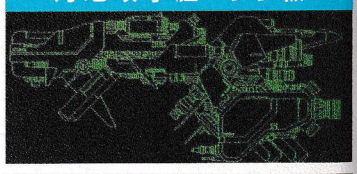
対艦攻撃力	5	建造単価資金	2
惑星攻撃力	80	建造単価資源	4
耐久力	120	売却単価	1
戦時速度	3	装填速度	2
巡航速度	2	戦術射程	2

迎撃戦闘艦　オライオン級



対艦攻撃力	170	建造単価資金	3
惑星攻撃力	10	建造単価資源	4
耐久力	180	売却単価	4
戦時速度	6	装填速度	4
巡航速度	3	戦術射程	3

対地攻撃艦　シラ級



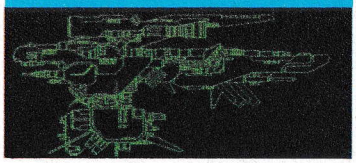
対艦攻撃力	20	建造単価資金	3
惑星攻撃力	160	建造単価資源	5
耐久力	120	売却単価	4
戦時速度	2	装填速度	3
巡航速度	2	戦術射程	3

巡航駆逐艦　ユリシーズ級



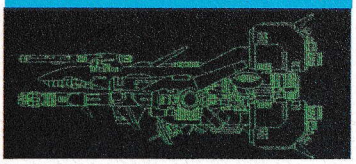
対艦攻撃力	280	建造単価資金	6
惑星攻撃力	10	建造単価資源	8
耐久力	180	売却単価	13
戦時速度	11	装填速度	5
巡航速度	6	戦術射程	3

対地強襲艦　タイフーン級



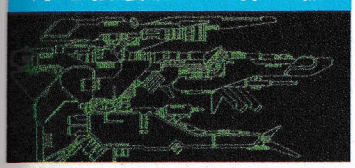
対艦攻撃力	18	建造単価資金	5
惑星攻撃力	150	建造単価資源	5
耐久力	180	売却単価	6
戦時速度	2	装填速度	4
巡航速度	3	戦術射程	3

巡航駆逐艦　パーシアス級



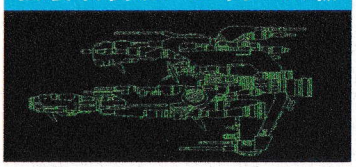
対艦攻撃力	330	建造単価資金	4
惑星攻撃力	20	建造単価資源	6
耐久力	350	売却単価	6
戦時速度	8	装填速度	4
巡航速度	4	戦術射程	5

対地強襲艦　ハイドラ級



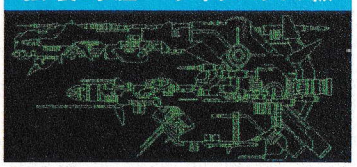
対艦攻撃力	50	建造単価資金	6
惑星攻撃力	400	建造単価資源	9
耐久力	150	売却単価	9
戦時速度	11	装填速度	5
巡航速度	6	戦術射程	3

強襲戦闘艦　アキリーズ級



対艦攻撃力	360	建造単価資金	5
惑星攻撃力	30	建造単価資源	8
耐久力	450	売却単価	8
戦時速度	9	装填速度	5
巡航速度	5	戦術射程	5

強襲母艦　サイクロプス級



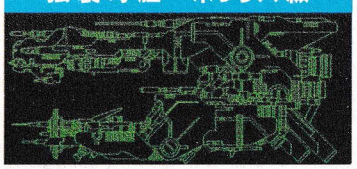
対艦攻撃力	50	建造単価資金	7
惑星攻撃力	410	建造単価資源	11
耐久力	380	売却単価	11
戦時速度	6	装填速度	5
巡航速度	3	戦術射程	3

巡航戦艦　ギャラクシー級



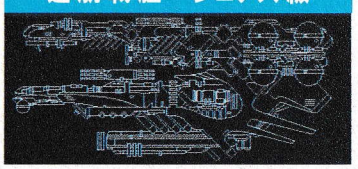
対艦攻撃力	500	建造単価資金	8
惑星攻撃力	50	建造単価資源	10
耐久力	620	売却単価	12
戦時速度	11	装填速度	6
巡航速度	5	戦術射程	6

強襲母艦　ポラリス級



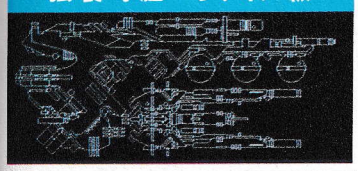
対艦攻撃力	100	建造単価資金	9
惑星攻撃力	550	建造単価資源	12
耐久力	560	売却単価	14
戦時速度	8	装填速度	6
巡航速度	4	戦術射程	5

巡航戦艦　ジェナス級



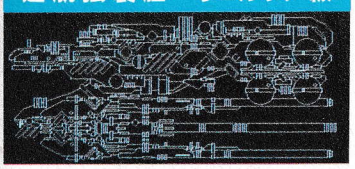
対艦攻撃力	720	建造単価資金	8
惑星攻撃力	105	建造単価資源	9
耐久力	680	売却単価	11
戦時速度	11	装填速度	6
巡航速度	6	戦術射程	7

強襲母艦　ラディア級



対艦攻撃力	170	建造単価資金	9
惑星攻撃力	800	建造単価資源	11
耐久力	600	売却単価	13
戦時速度	7	装填速度	7
巡航速度	7	戦術射程	4

巡航強襲艦　ウェルファ級

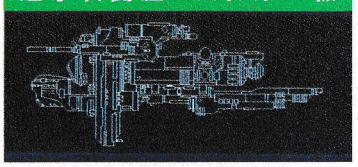


対艦攻撃力	700	建造単価資金	10
惑星攻撃力	700	建造単価資源	10
耐久力	990	売却単価	20
戦時速度	10	装填速度	7
巡航速度	6	戦術射程	6

購入可能な戦艦

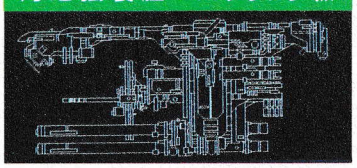
このタイプは宇宙商人から購入できる戦艦だ。宇宙商人はヴァルダム系の人種が多いので、ヴァルダムで採用している艦と同タイプの艦が多いが、ヴァルダムと宇宙商人は直接のつながりがあるわけではない。ここに登場する戦艦は、敵としても味方としてもお目にかかるタイプの戦艦だ。

迎撃戦闘艦　ズィスター級



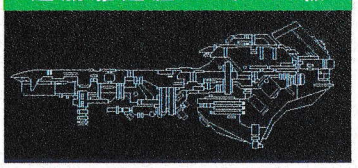
対艦攻撃力	90	建造単価資金	4
惑星攻撃力	25	建造単価資源	／
耐久力	95	売却単価	1
戦時速度	5	装填速度	4
巡航速度	2	戦術射程	3

対地強襲艦　パサヴァリ級



対艦攻撃力	30	建造単価資金	15
惑星攻撃力	180	建造単価資源	／
耐久力	220	売却単価	5
戦時速度	5	装填速度	4
巡航速度	3	戦術射程	4

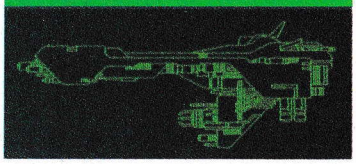
巡航駆逐艦　ロデュム級



対艦攻撃力	170	建造単価資金	8
惑星攻撃力	10	建造単価資源	／
耐久力	200	売却単価	3
戦時速度	7	装填速度	5
巡航速度	3	戦術射程	4

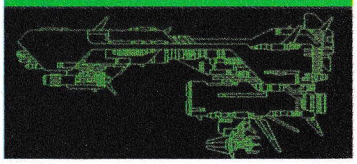
次のページに続く

巡航駆逐艦　ルヴァーデ級



対艦攻撃力	270	建造単価資金	13
惑星攻撃力	5	建造単価資源	／
耐久力	320	売却単価	5
戦時速度	9	装填速度	5
巡航速度	4	戦術射程	4

強襲戦闘艦　モーディ級



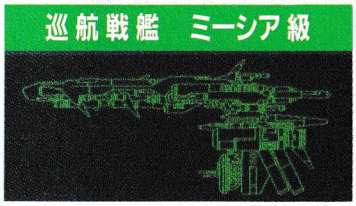
対艦攻撃力	380	建造単価資金	15
惑星攻撃力	8	建造単価資源	／
耐久力	350	売却単価	5
戦時速度	9	装填速度	5
巡航速度	5	戦術射程	5

強襲母艦　アンガー級



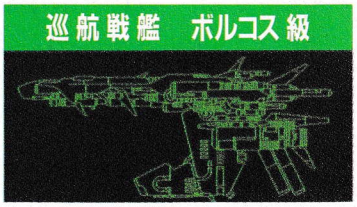
対艦攻撃力	30	建造単価資金	26
惑星攻撃力	355	建造単価資源	／
耐久力	430	売却単価	9
戦時速度	5	装填速度	5
巡航速度	3	戦術射程	5

巡航戦艦　ミーシア級



対艦攻撃力	500	建造単価資金	17
惑星攻撃力	5	建造単価資源	／
耐久力	460	売却単価	6
戦時速度	11	装填速度	6
巡航速度	7	戦術射程	5

巡航戦艦　ボルコス級



対艦攻撃力	610	建造単価資金	21
惑星攻撃力	10	建造単価資源	／
耐久力	700	売却単価	7
戦時速度	12	装填速度	7
巡航速度	8	戦術射程	6

強襲母艦　イギューネ級

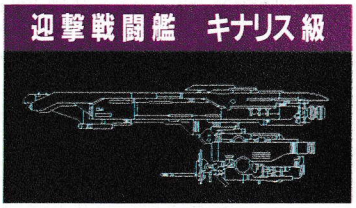


対艦攻撃力	250	建造単価資金	31
惑星攻撃力	600	建造単価資源	／
耐久力	600	売却単価	10
戦時速度	11	装填速度	6
巡航速度	5	戦術射程	4

敵国の戦艦

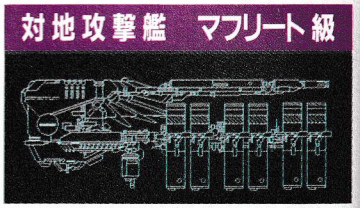
以下の戦艦は、敵としてしか登場しないタイプの戦艦だ。大きく分けるとクロスバル系の戦艦（イェルプとミクトネスも同系列の戦艦を使っている）とニーダバウ系の戦艦とヴァーデリン連合（クヌーダ、ルシーデ、エルバイブの3帝国で形成される連合）系の戦艦の3タイプに分けられる。

迎撃戦闘艦　キナリス級



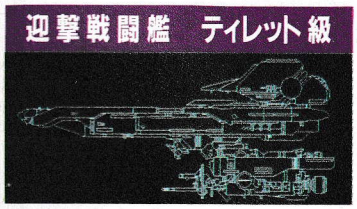
対艦攻撃力	95	建造単価資金	／
惑星攻撃力	40	建造単価資源	／
耐久力	110	売却単価	／
戦時速度	3	装填速度	4
巡航速度	2	戦術射程	3

対地攻撃艦　マフリート級



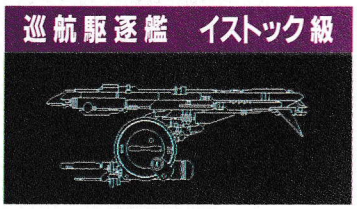
対艦攻撃力	35	建造単価資金	／
惑星攻撃力	70	建造単価資源	／
耐久力	135	売却単価	／
戦時速度	4	装填速度	3
巡航速度	2	戦術射程	4

迎撃戦闘艦　テイレット級



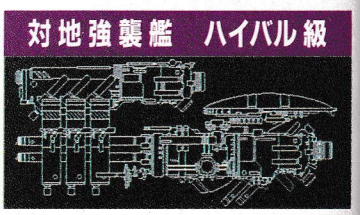
対艦攻撃力	190	建造単価資金	／
惑星攻撃力	40	建造単価資源	／
耐久力	200	売却単価	／
戦時速度	3	装填速度	4
巡航速度	2	戦術射程	4

巡航駆逐艦　イストック級



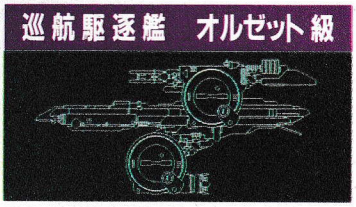
対艦攻撃力	250	建造単価資金	／
惑星攻撃力	55	建造単価資源	／
耐久力	270	売却単価	／
戦時速度	7	装填速度	4
巡航速度	3	戦術射程	4

対地強襲艦　ハイバル級



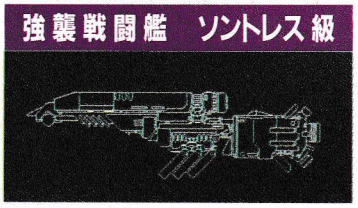
対艦攻撃力	60	建造単価資金	／
惑星攻撃力	280	建造単価資源	／
耐久力	250	売却単価	／
戦時速度	5	装填速度	4
巡航速度	3	戦術射程	3

巡航駆逐艦　オルゼット級



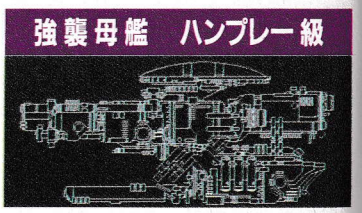
対艦攻撃力	350	建造単価資金	／
惑星攻撃力	65	建造単価資源	／
耐久力	300	売却単価	／
戦時速度	8	装填速度	4
巡航速度	4	戦術射程	6

強襲戦闘艦　ソントレス級



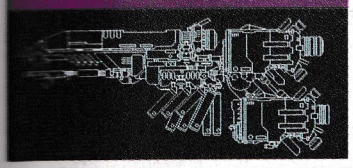
対艦攻撃力	410	建造単価資金	／
惑星攻撃力	75	建造単価資源	／
耐久力	400	売却単価	／
戦時速度	9	装填速度	5
巡航速度	5	戦術射程	4

強襲母艦　ハンプレー級



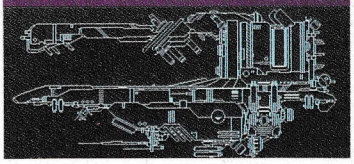
対艦攻撃力	120	建造単価資金	／
惑星攻撃力	450	建造単価資源	／
耐久力	420	売却単価	／
戦時速度	7	装填速度	5
巡航速度	4	戦術射程	4

巡航戦艦　アトネット級



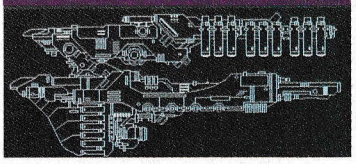
対艦攻撃力	600	建造単価資金	／
惑星攻撃力	85	建造単価資源	／
耐　久　力	450	売 却 単 価	／
戦 時 速 度	11	装 填 速 度	5
巡 航 速 度	6	戦 術 射 程	5

巡航戦艦　アヴェット級



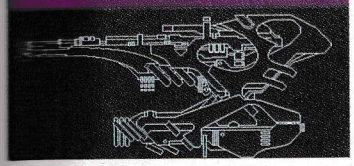
対艦攻撃力	640	建造単価資金	／
惑星攻撃力	99	建造単価資源	／
耐　久　力	720	売 却 単 価	／
戦 時 速 度	11	装 填 速 度	7
巡 航 速 度	6	戦 術 射 程	6

強襲母艦　レクテア級



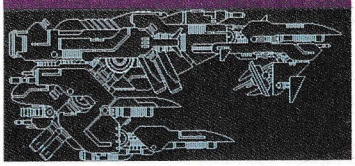
対艦攻撃力	180	建造単価資金	／
惑星攻撃力	640	建造単価資源	／
耐　久　力	630	売 却 単 価	／
戦 時 速 度	8	装 填 速 度	6
巡 航 速 度	5	戦 術 射 程	4

強襲戦闘艦　グノス級



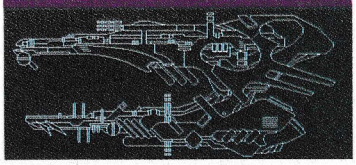
対艦攻撃力	400	建造単価資金	／
惑星攻撃力	75	建造単価資源	／
耐　久　力	480	売 却 単 価	／
戦 時 速 度	10	装 填 速 度	6
巡 航 速 度	6	戦 術 射 程	5

強襲母艦　ルフィター級



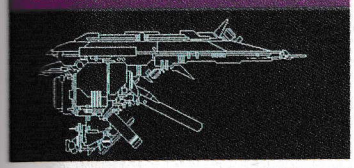
対艦攻撃力	150	建造単価資金	／
惑星攻撃力	430	建造単価資源	／
耐　久　力	450	売 却 単 価	／
戦 時 速 度	8	装 填 速 度	5
巡 航 速 度	4	戦 術 射 程	5

巡航戦艦　ディーム級



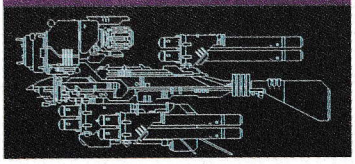
対艦攻撃力	560	建造単価資金	／
惑星攻撃力	90	建造単価資源	／
耐　久　力	580	売 却 単 価	／
戦 時 速 度	11	装 填 速 度	6
巡 航 速 度	6	戦 術 射 程	4

巡航駆逐艦　デロモラ級



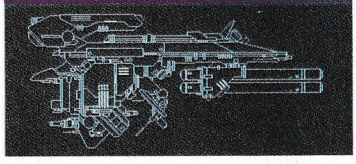
対艦攻撃力	230	建造単価資金	／
惑星攻撃力	45	建造単価資源	／
耐　久　力	300	売 却 単 価	／
戦 時 速 度	6	装 填 速 度	5
巡 航 速 度	3	戦 術 射 程	4

対地攻撃艦　タクラ級



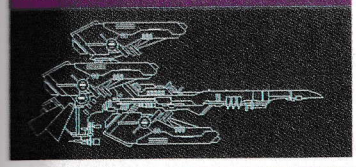
対艦攻撃力	100	建造単価資金	／
惑星攻撃力	300	建造単価資源	／
耐　久　力	280	売 却 単 価	／
戦 時 速 度	4	装 填 速 度	4
巡 航 速 度	3	戦 術 射 程	4

巡航駆逐艦　ゼドレム級



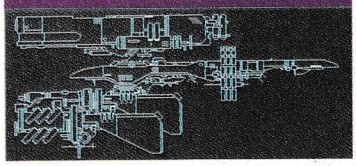
対艦攻撃力	290	建造単価資金	／
惑星攻撃力	50	建造単価資源	／
耐　久　力	350	売 却 単 価	／
戦 時 速 度	8	装 填 速 度	5
巡 航 速 度	4	戦 術 射 程	4

強襲戦闘艦　ディルロー級



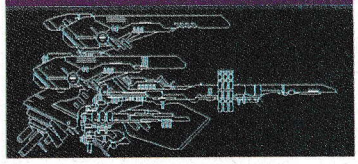
対艦攻撃力	350	建造単価資金	／
惑星攻撃力	70	建造単価資源	／
耐　久　力	440	売 却 単 価	／
戦 時 速 度	10	装 填 速 度	6
巡 航 速 度	5	戦 術 射 程	6

対地強襲艦　ガース級



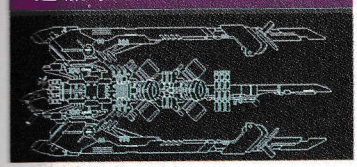
対艦攻撃力	150	建造単価資金	／
惑星攻撃力	460	建造単価資源	／
耐　久　力	400	売 却 単 価	／
戦 時 速 度	8	装 填 速 度	5
巡 航 速 度	4	戦 術 射 程	3

巡航戦艦　ザルカイド級



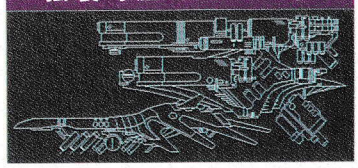
対艦攻撃力	530	建造単価資金	／
惑星攻撃力	80	建造単価資源	／
耐　久　力	630	売 却 単 価	／
戦 時 速 度	11	装 填 速 度	6
巡 航 速 度	6	戦 術 射 程	4

巡航戦艦　バムローダ級



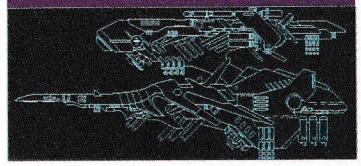
対艦攻撃力	650	建造単価資金	／
惑星攻撃力	95	建造単価資源	／
耐　久　力	750	売 却 単 価	／
戦 時 速 度	12	装 填 速 度	7
巡 航 速 度	7	戦 術 射 程	6

強襲母艦　ガズール級



対艦攻撃力	200	建造単価資金	／
惑星攻撃力	600	建造単価資源	／
耐　久　力	580	売 却 単 価	／
戦 時 速 度	8	装 填 速 度	7
巡 航 速 度	6	戦 術 射 程	5

巡航強襲艦　ヴァトール級



対艦攻撃力	640	建造単価資金	／
惑星攻撃力	730	建造単価資源	／
耐　久　力	980	売 却 単 価	／
戦 時 速 度	10	装 填 速 度	7
巡 航 速 度	7	戦 術 射 程	6



ドラゴンスレイヤー英雄伝説II

セリオスたちの時代から20年が過ぎて……

この『～英雄伝説II』も、発売されて半月ほど過ぎたね。プレイした人もかなりいるはずだ。さて、今回は序章から第2章までと、ちょうど半分を攻略するぞ。細かいストーリーには触れないけれど、それは実際にプレイして楽しんでね。

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D | 9800円
■発売元／日本ファルコム
■発売中

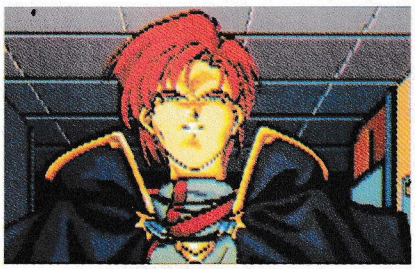
すべての謎が解き明かされる

ファーレーン王国の王子セリオスをはじめとする英雄たちが、悪神アグニージャを倒してから20年が過ぎた。イセルハーサの世界は復興し、このまま平和が続くかのように見えた。そんなとき、巨大な地震が世界全体を揺るがした。まるで、これから起きようとしている災厄の前兆のごとく……。

というオープニングで始まる『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』。基本的なシステムは前作と同じだけど、呪文システムが変更されたり、オートバトルが賢くなったりしているぞ。また、セリオスたちの冒険では解明されなかった、竜の卵、ヨシュアなどといった数々の謎が、すべて明らかにされるのだ。次ページ以降では、序章から第3章までを攻略するぞ。



◎基本的にレイアウトの変わっていないフィールドマップ。ここはベルガの鉱山の近く


◎なんとも狡猾（こうかつ）そうな男の顔。どこで出てくるかは、自分で確かめてね



◎楽しい（?）ショッピング。序章では、モンスターを倒してもお金が入手できないぞ



◎マニュアルバトルの状態から、オートバトルへの変更もできる。当然、逆も可能だ

大きな変更点はココだ！

『～II』になったことで、いくつか変更されたシステムがあるけど、この2つが大きく変わったのだ。

●呪文システム

MPが数値からキャパシティ（力量）で表現されるようになった。各キャラクタとも、最大7つの呪文を覚えておくことができ、呪文は〈書〉を読むことによっていつでも書き換えが可能だ。呪文を唱えるとそのキャパシティはなくなってしまうけど、時間がたつにつれて回復してくるぞ。出現するモンスターに応じて、呪文を書き換えよう。



覚える
◎呪文は、すべて〈書〉を読むことによって覚えるのだ



使う
◎使うことができる呪文は白い文字で表示されるのだ

●フィールドマップ

前作では、フィールドマップ上のモンスターは、アイテムを用いないと見ることができなかったが、今回はアイテムなどを使わなくても大丈夫。これで、ムダな戦闘をしなくて済むね。



◎このように、モンスターが移動している様子を、常に見ることができる

災厄はある日突然やってくる

ルディア城で、セリオス王から「親書を渡してこい」との使命を受けたら、まずはクルスの村へ行こう。そこで、長老のアロンと、前作でも登場したローと話をしたらベルガの鉱山へ。ピートという人から与えられたミッションをクリアしたら、ネリアの港へ直行だ。

船でロンドの港へ渡ると、ゴロツキにからまれるイベントがある。そこでランドーと出会うのだ（仲間になるのはリーゼルから）。それからリーゼルへ行き、親書を渡してランドーを仲間に加えたら、ラルファから船でヨルドへ行くことになるぞ。

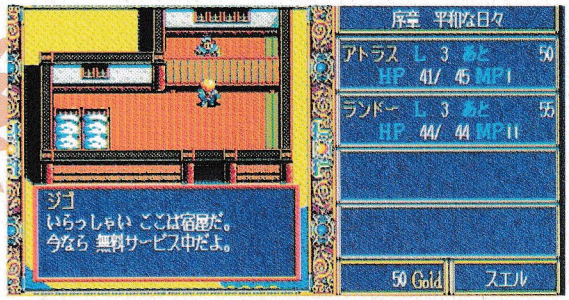
首都セリスで城の中に入るためには、



◎お忍びで旅をするって……。水○黄門じゃあるまいし（笑）

甘〜い言葉にご用心

◎いつの世でも、ただより高いものはない。気安い言葉に甘えたこっちにも落ち度があるけど、誘拐はいけないことだぞ



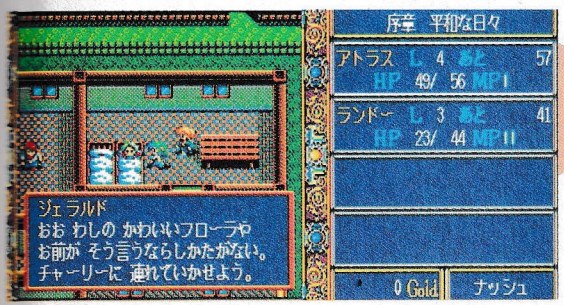
ジェラルド公爵の助力が必要。行ける町にはすべて行き人々から情報を集めたら、もう一度ナッシュの町へ行って、フローラと話をしてみよう。執事のチャーリーが、城まで案内してくれるぞ。

エリオン国王に親書を渡すと、前夜祭の日に戻ってくるように言われる。つまりその日まで、時間をつぶさなければならないのだ。どうすればいいのかは、あちこち歩いて調べればわかる。そして、今後の展開に重要なイベントを挟んで、ちょうど前夜祭の日になるのだ。いざエリオン国王との謁見……



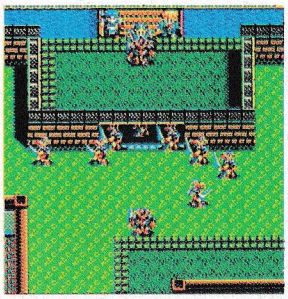
◎セリオスもお世話になったボアードさん。今回も何かとお世話になることだろう

というとき、突然の大異変が発生する。世界各地の竜の卵が怪しい光を放ち、モンスターたちが大挙して押し寄せてきたのだ！



子煩悩オヤジ現る!?

◎セリスの城に入るためには、フローラの助力が必要なのだ。何しろジェラルドは、フローラだけには甘いんだから……



◎モンスターたちが大挙して押し寄せてきた。いくらなんでも、この数は防ぎようがないよね

アイテムリスト

序章から第2章で入手できる呪文と武器だ。所持金と相談して装備をレベルアップさせよう。ちなみに、宝箱に入っているものはリストに入っていないので、それは自分で探してね。

呪文リスト

場所	呪文の書	値段(G)	効果
ラルファ	サイレス	200	敵味方関係なくすべての呪文を封じる。
リーゼル	サクタス	800	任意の敵1体からHPを奪い自分のものとする。
	ヘベタル	500	任意の敵1体のすばやさを下げる。
スエル	パペピア	100	任意の敵1体を混乱状態にする。
	リパーク	500	味方1人を呪文攻撃から守る。
パズヌーン	フラム	100	炎で任意の敵を攻撃する。
	イグナ	200	雷で敵全部を攻撃する。
	ヒュール	100	氷の矢で任意の敵1体を攻撃する。
リシェール	レス	200	味方1人のHPを回復する。
	レジナ	100	解毒する。
	リーフ	1000	気絶した味方をHP1の状態で復活させる。
コルクス	プアソ	300	任意の敵1体を毒で攻撃する。
	ホー	700	任意の敵1体を眠らせる。
	シレント	500	任意の敵1体の呪文を封じる。
	オピス	1000	任意の敵1体を気絶させる。

武器リスト

場所	アイテム名	値段(G)	場所	アイテム名	値段(G)
ロンド	戦士のつるぎ	1万2000	ルドラ	青銅のつるぎ	300
	バトルスーツ	1万		革のヨロイ	50
	いにしえのたて	8000		鉄のたて	350
マスクーン	青銅のつるぎ	300	カウル	青銅のつるぎ	300
	鉄のヨロイ	400		鉄のヨロイ	400
	鉄のたて	350		鉄のたて	350
リーゼル	小型のつるぎ	60	ナスール	鉄のつるぎ	500
	革のヨロイ	50		鉄のヨロイ	400
	革のたて	40		鉄のたて	350
ヨルド	青銅のつるぎ	300	アフル	鉄球こんぼう	1000
	革のヨロイ	50		はがねのたて	1200
	革のたて	40	ユイシス	強者のやり	2500
				はがねのヨロイ	1500

新たな仲間とともに出発だ！

第１章が始まって、ようやくここからゲーム本番。この章は、セリオス王の足どりをたどることになる。流れとしては、各国をめぐり歩くことになるから、これといって行き詰まるところはないはずだ。

ルディアからリーゼル、そしてヨルドへと行ったところで、フローラ救出のイベントがある。フローラが、王家の墓という洞くつにいることはわかっているんだけど、兵士の数が足りなくて救出に人員を割くことができない。そこでアトラスたちが向かうことになるのだ。洞くつの中は複雑ではないから、まず迷うことはないだろう。レベルとしては、６くらいまで上がっていれば大丈夫だ。ボスキャラのプルダームを倒してフローラを仲間に加えたら、ソルディス王国を目指す。ここでのポイントは、とある理由によって国境が封鎖されているため、陸路からは入ることができないってこと。残っているのは海だけだ。

ソルディス王国に入ることができたら、バズヌーンの町へ行って情報を集めるのだ。このあたりになってくるとモンスターも手ごわいので、アイテムをそろえるのを怠らないように。

モレストン共和国は、首都のコルクスまでグルッと遠回りさせられるので、レベルアップには絶好のポイント。フェアトの村ではシンディがパーティに加わって戦力アップするからね。

困ったときのボアード頼み

フローラが誘拐されると信じ込んでいる彼女の父親は、国境で検問をするように命じている。ここはひとつ、父セリオスもお世話になったボアードに相談してみよう。



◎ソルディス王国へは、ボアード海運で行くことにしよう



◎イグナの呪文は、モンスターすべてにダメージを与えるので重宝するぞ



◎記憶を失っているシンディだが、アトラスの顔には、おぼろげながら見覚えがあるらしい



◎フローラ見っけ。でも、どうしてこんなところにいるんだ？



フラついてるスキにやっつける

◎会心の一撃を与えると、頭の上にヒヨコが現れて、脳震盪（のうしんとう）を起こす。このスキに攻撃しちゃえ!!



◎ヨシュアの目を使うと、フィールドマップを見渡すことができる。けっこう使えるアイテムだ

個性的なモンスターたち

ここにいるモンスターたちは、第１章に登場する連中だ。今回は、登場するモンスター１体１体にアニメーションパターンが用意されているぞ。もちろん、呪文を使って攻撃してくるヤツや、会心の一撃が出ると喜ぶヤツがいたりと、細かいところまで凝っている。そのリアクションを見ていると、思わずこっちまで笑いそうになってしまうほどなのだ。

ビジョー



◎最初のほうで出てくるんだけど、強いんだな、これが。できれば手合わせしたくない

トータスマン



◎リザードマンと一緒に出現する。攻撃力もそこそこあるので、あなどれないヤツ

リザードマン



◎持っているコン棒が、剣に変化すると、受けるダメージが大きいぞ

盗賊たちの行方を追って……

コルクスの町を最後に、セリオス王の足どりは途絶えてしまう。しかし心配することはない。ファンガスの町に大勢いた盗賊たちが姿を消している、という話を覚えているかな？　盗賊たちはファンガスに程近い、狼の口という洞くつに居を移しているのだ。

一とおり盗賊たちと話を済ませたら、入り口の左側でしょげている男に話しかけよう。すると、奈落の口（狼の口の近くにある、もう1つの洞くつ）の奥へ進むことができるようになるのだ。このイベントを通過しないと、プアゾの毒があって先へは行けないぞ。

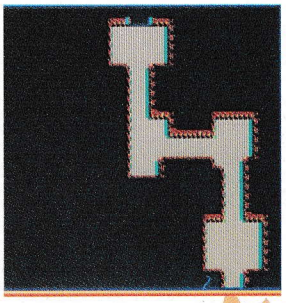
奈落の口の内部は1本道になっていて、すぐにボスキャラのグロッグガードのところへたどり着く。ここへ来るころまでには、最低でもレベル12はあったほうがいい。レベル14まで上がっていれば文句なしだね。グロッグガードを倒すと、いかづちの杖というアイテムが手に入る。このアイテムで攻撃すると、イグナと同じ効果がある。



奈落の口に入ってすぐのところ。毒があるので、これ以上先へ進むことはできない



どうやら、セリオス王たちは奈落の口へ入っていったらしいのだが、はて、その後どうなったのだろうか……


奈落の口は、まっすぐな一本道。これで迷ったら、正真正銘の方向音痴だぞ（笑）



狼の口では、モンスターは出現しない。安心して奥に進もう

おかしなシカケがいっぱいだ

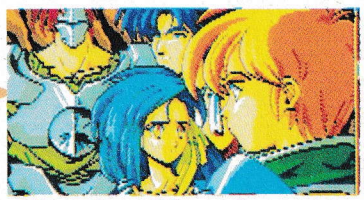
盗賊たちがいる狼の口の中は、床を踏むと開閉する扉や、走ってはいけないフロアなど、奇妙なシカケがいっぱいある。それらのシカケに引っ掛からないように気をつけよう。


これが、床を踏むと開閉する扉だ。トラップにはまらないようにしよう



力技で突き進め！

こいつらには、ひたすら攻撃あるのみ。受けるダメージも大きいので、やられる前にやっつけてしまうのがベストだぞ



Go to Next Chapter

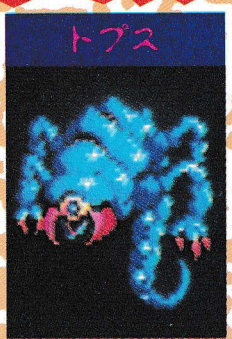
ゴールド


ヘンチクリンな体つき。何だかよくわからないけどレベル10あれば楽勝

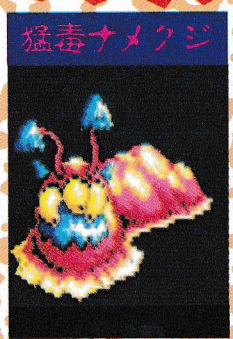
冷血ガメ


たまに、呪文攻撃を跳ね返す。さらに、ヒュールの呪文も唱えてくる、いやなヤツ

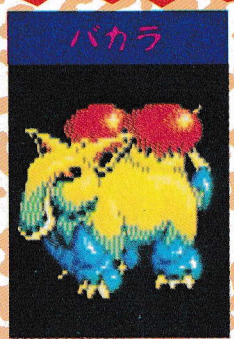
トプス


ホーの呪文で眠らせてから一気にたたこう。口で挟まれると痛そうだなぁ

猛毒オメクジ


ダメージを受けると、毒液を吐くヤツ。毒消し草か、レジナの呪文を忘れずに

バカラ

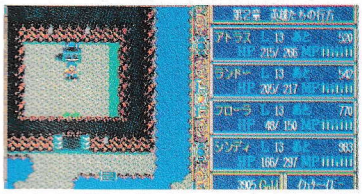

戦闘の途中で、空中に浮び上がり、そのまま逃げることもある。よくわかんないヤツ

レジスタンスとご対面

第2章は、地下の世界が舞台となるので、たいまつなどの光源となるアイテムが必携品だ。洞くつを進んでいくと、怪しげな老人が立っている。老人は戦士の笛というアイテムを取ってきてほしいと頼み込んでくるので、素直に引き受けよう。このアイテムは重要なものだからね。

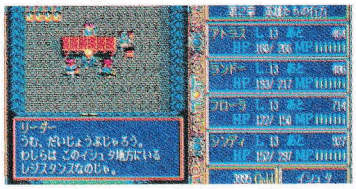


●イカガワシイ老人がいきなり現れた。いったい、この老人の目的は何なのだろうか?



●ようやく戦士の笛を手に入れた。けっこう簡単だったけど……





●イシュタの町にある家の地下。ここがレジスタンスたちの本拠地だ

笛を取ってはきたものの、肝心の老人の姿は消えてしまっている。でも、どこへ行ったかな?なんて捜す必要はないので、どんどん奥へ進んでいこう。しばらくすると、イシュタの町という場所に出る。ここには、皇帝に対抗するレジスタンスの本拠地があるのだ。話によればセリオス王とその仲間と思われる3人組が、皇帝の下へ連れていかれたという。

●レジスタンスの連中と作戦を立てる。うまくいけばいいけれど……



ゲゲッ! 大失敗

●ガーンノ ガードの連中に足音を聞かれてしまった。この作戦は大失敗で、秘密の通路のこともガードたちに発覚してしまった

マップがでかいぜ!

通常のフィールドマップなら、さして気にもかけない広さなんだけど、洞くつの中だけにとても広く感じる。ヨシュアの鏡を手に入れるまでは、ヨシュアの目も必携品。



セリオス王たちを救い出すべく、アフルの村にある秘密の通路を使って、皇帝のいるグロストス城に侵入したアトラスたちだったが、物音を城のガードに聞かれてしまい、計画はもののみごとに大失敗。秘密の通路もふさがれてしまって、暗礁に乗り上げてしまうのだ。さて、ど~する!?



●バクヤクは酒と引き替えなのだ。どこで酒を入手するかは、自分で確かめてみてね

個性的なモンスターたち

第2章に登場するモンスターは、はっきりいって強い。中途半端な装備では、戦わないほうが無難だ。とくにブラナムドッグはタチが悪い。こいつが使うブラナムという呪文は、パーティ全員に30近いダメージを与えるのだ。第2章では、全般的にホーの呪文が効果的だ。眠っているモンスターに対する攻撃は、すべて会心の一撃になるぞ。

ダグニア



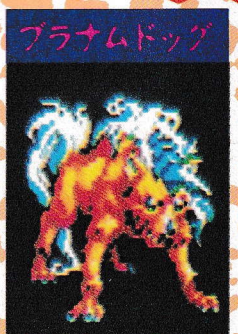
●HPが高いくせに、防御力も高い。ホーで眠らせてから倒すのが無難

杖使い



●レスかネズミのようなばけど、意外に強い。こいつもホーで眠らせちゃえ

ブラナムドッグ



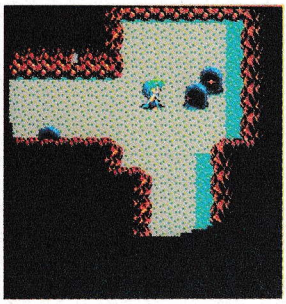
●呪文は唱えるわ、もらえる経験値は低いわと、いいとこなし。ホーがよく効く

グロストス城に突撃だ！

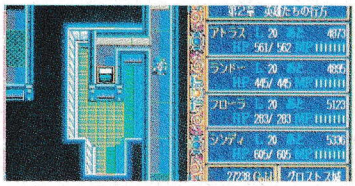
残された手段は、道をふさいでいる巨大な岩を取り除き、イズーの町へ行って、町長の協力を得て城へ侵入することしかない。巨大な岩は、バクヤクで除去できるのだ。バクヤクは、元海賊のボアードがたくさん持っているんだけど、さすがにタダっていうわけにはいかない。とあるアイテムが必要なのだ（前作をプレイした人はわかるよね。大人はこれが好きな人が多いぞ）。

イズーの町へ到着すると、あれよあれよという間に、町長宅の小間使いとしてコキ使われる。しかしそのおかげで、城の警備隊長にギルモアの星というアイテムを渡してこい、というお使いを頼まれる。その間隙をぬって城内に侵入したアトラスたちは、セリオス王たちを拷問しているダリスというヤツを発見した！

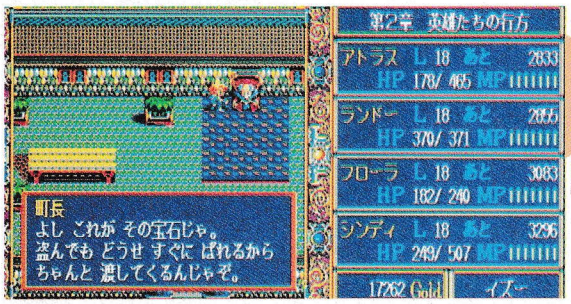
このダリスを倒せば、いよいよ第3章に突入し、物語も核心に近づいていくぞ。来月は第3章から攻略だ！



○たいまつやランプは、時間とともに照らし出す範囲が狭くなってくる。予備を忘れずに



○グロストス城の内部。なんとも機械的な雰囲気が漂ってるぞ



年寄りなめたらあかんで！

○イズーの町長にお使いを頼まれた。でも、いやに威張りくさったような感じがするなぁ。それにこの人、見たことあるような……



○この男が、皇帝ゴドウィン2世だ。いかにも、という風貌だね

悪党ダリスをブッ倒せ!!

最初は、「なんだこいつ、たいしたことないじゃん」と思うことだろう。しかしある程度ダメージを受けると、突然パワーアップしてしまうのだ。ちなみに呪文は、フラム以外はまるで効果がない。戦う前に書き換えておこう。



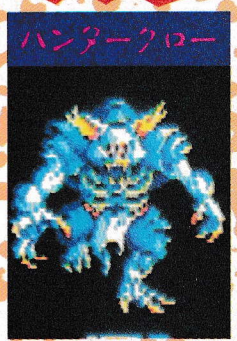
○こうしているうちはそれほど強くないんだけど……

○怪しげな雰囲気のものをまとって、強くなっちゃうのだ



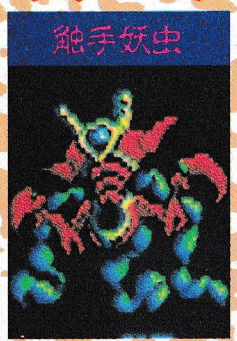
冒険はまだまだ続くぞ！

ハンアークロー



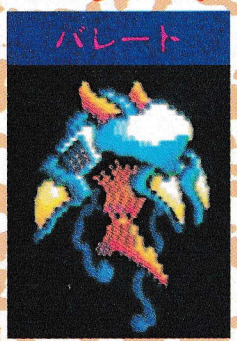
○ヤツのするどいパンチを食らうと、パペピアの呪文をかけられた状態になる

触手妖虫



○見た目が気持ち悪い。名前も気持ち悪い。姿形まで気持ち悪い。とにかく気持ち悪い

バレート



○呪文攻撃をメインにするといい。武器での攻撃は、あまり効かない

イグナの使者



○イグナの呪文はまったく効かない。手にあるアイテムの形は、なんだか笑える

魔界僧



○眠らせてから倒さないと、最後の一撃を与えたキャラクタが、混乱してしまう

めざせ！グラフィッカー

どーも、斎木はるかです。今月は皆さんのご要望にこたえて5ページになりました。投稿の数が多ければページを増やしていきたいと思いますのでよろしくね！

小道具が凝ってるね!!

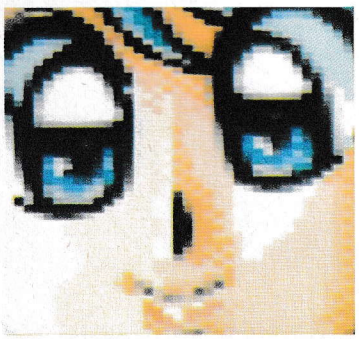
今月の１本目はペンネームみずきひとしクンのオリジナルC.G.です。この作品は少し前に投稿されたC.G.なのですが、はるかがとっても気に入ってしまったために、どうしても１ページ目に載せたかったので、１か月ばかり掲載を遅らせてしまいました。C.G.の完成度やネーミングなどは見るものがありますよね。さて評価ですが、さすがにX68Kは細かく描けますね。バックの小道具は思わず感心してしまうほど凝っています。瓶の中身などは何が入っているのか想像しちゃいますよね。色なども吟味されていて頼もしい感じがします。ラインもうまく表現していますね。しかし、ちょっと残念なのは(でたぞぉ)、キャラが背景から浮いているところかな。背景との一体感がなくて、一枚の絵として見ると、完成度がいまいちって感じだ。効果をねらってやったのだろうけど、逆に太くしすぎた感じがするよ。あと１～２ドット細くすれば良かったと思います。もう少し全体に気を配って描いてね！



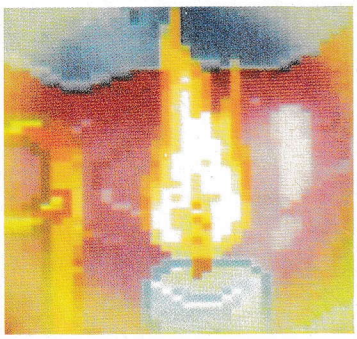
ひと口いかが？

高知県・みずきひとし
（X68K／Z'S STAFF PRO68K）

ルーペ機能を使って拡大してみよう！



顔のアップ。これだけでもかわいいよね。

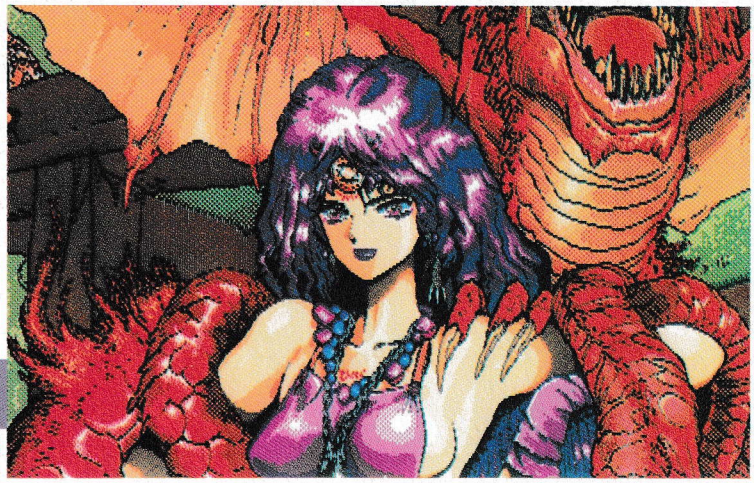


ろうそくだよ。細かい部分に気を使ってるね

今月の拡大画面は、顔とろうそくのアップです。両方とも細かい部分まで描き込んであります。まず左の画面ですが、つぶらなひとみが良いですね。カゲもキレイに表現しているし、ラインのドットの位置もうまく配分されていますね。ただし、ひとみの中はもう少し細かくしても良かったと思うよ。次に右のろうそくですが、キレイですね。バックの瓶の赤い液体も細かく表現していますね。ここまでやれば一人前のグラフィッカーと言えるぞ。あとはすべての作品を同レベルで描けるかだね。

ああっドラゴンがぁ〜。カワイソ!!

次の作品は、すでに常連になってしまった雲遊クンの描いてくれた「マレフィキア」です。これからもどんどん送ってね。さて評価ですが、キレイに描けていますね。色に関しては、もう少し細かくカゲを落としてみるとかすれば良かったと思いますね。ラインは、もっと気を付けて描いてね。やわらかさが今一つでてないぞ。やっぱり、ドラゴンがかわいそうだよね。

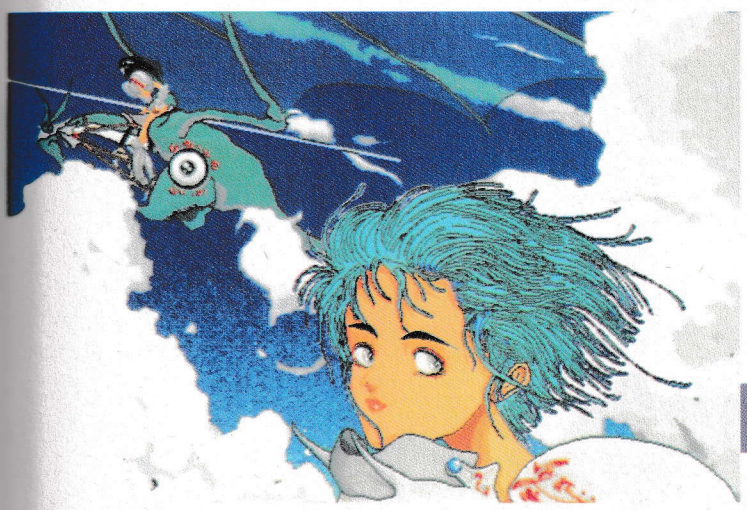


©土郎正宗・富士見書房

マレフィキア

東京都・雲遊
(PC-88/LALF)

雲がキレイに描けてるね!



この作品は山口県の日高クンが描いてくれたオリジナルC.G.です。細かく描かれていますね。特に髪の毛は時間がかかったでしょうね。評価ですが、ラインをもっと勉強しようね。ドットの配置を計算してラインを太くしてみるとか、実線を黒以外の色で描いてみれば良いと思うよ。色は、なかなか良いんじゃないかな。特に雲やヨロイはうまく表現されているね。

ワルキューレの騎行

山口県・日高尚秀
(PC-98/Magloader Paintsystem)

キレイな色使いだね!! でも…

次は、ペンネームてらクンの作品です。ネーミングが何とも言えませんね。何かほのぼのとしますよ。評価ですが、さすがにX68Kならではの色使いと言える作品ですね。ラインに関しては実線を消してあって服などの透明感がうまく表現されています。色は、ほとんど言うことはありませんね。それから一言、キャラに魅力を付けてあげてね。C.G.の技術力はあるのだから、もう少し気を付けて描けば、もっと魅力的なキャラクタになると思うよ。

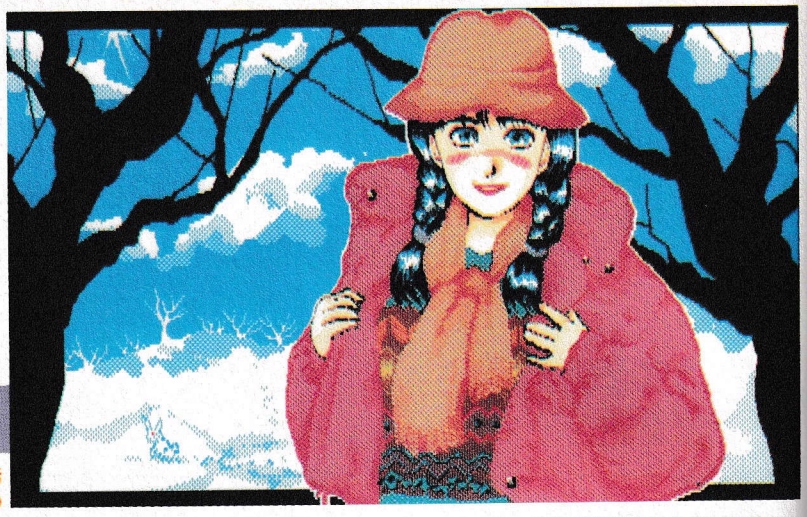


妖精ちゃん

奈良県・てら
(X68K/Z'S STAFF PRO68K)

うーん、すごいネーミング……

次の作品はペンネーム神宮寺りおクンの、長くてあやしいタイトルのC.G.です。すごいネーミングセンスですね。まずはラインですが、実線をうまく消してあってキレイに描けていますね。しかし、ドットに関しては、ガタガタが目立ちすぎていてちょっとつらいぞ。配置をもう少し考えてから描いてみようね。色に関しては、かなり良いんじゃないかな。特に上着は凝っていますね。バックに関しては、木のシルエットは良いんだけども雲がつらいぞ。



あんた、も一春でんがな!! わぁお!!

東京都・神宮寺りお
(PC-88/LALF)

グラデがちょっと……

次の作品はペンネームUNIONクンの描いてくれたオリジナル作品です。なかなか良い効果がでていますね。さて評価ですが、ラインに関してはキレイに処理されていますね。難点は髪の毛の処理かな。まとまりすぎていて不自然さを感じます。色のほうは考えて塗ってるね。次にバックなんだけれども、これはちょっとつらいぞ。確かに星や月を描いて工夫しているんだけれども、グラデーションだけっていうのは感心しないな。もっと考えてみてね!



シンドラクスのアミュウ

大阪府・UNION
(PC-98/Z'S STAFF KID98)

バックがさみしいぞ!

この作品はペンネームMAKAクンの描いてくれたモンスターメーカーのC.G.です。ずいぶん細かく描いてくれましたな。それだけにバックの部分が浮き出てしまってつらい感じがするね。ラインに関してはキャラにも合っていて良いと思うよ。色もなかなか良いね。しかし、自分でカゲくらいは入れられたんじゃないかな。それと同様にワクの部分も、手を入れてほしかったな。また、バックも同じだね。グラデーションだけだと味気ないよ。



モンスターメーカー

新潟県・MAKA
(PC-98/Z'S STAFF KID98)

©九月姫・

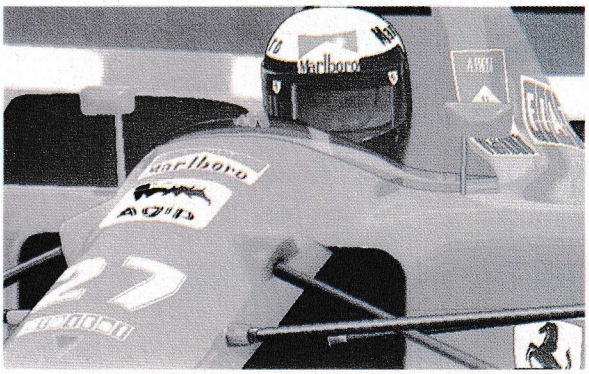
趣味の……メカ特集!!

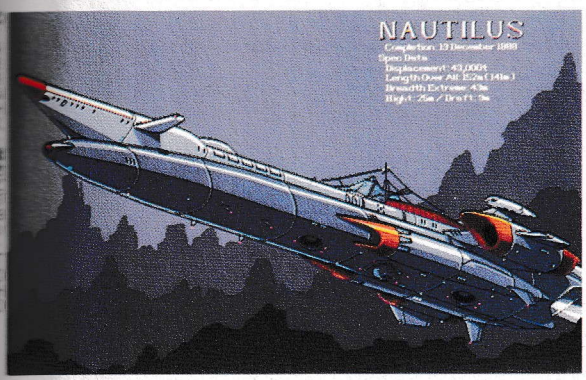
今回の特集は、ずいぶん長い間待たせちゃってごめんねの「メカ」特集です。でも、長い間作品を待っていたおかげでレベルの高い作品を載せることができました。引き続き募集しているからドンドン送ってね。

渋い! しぶすぎるぅ~

新潟県・瓶子真樹(PC-98/Z'S STAFF KID98)

特集の最初は新潟県の瓶子クンの描いてくれた作品です。瓶子クンは何回か投稿してくれていますが、毎回かなりレベルの高いC.G.を描いてくれてますね。今回のC.G.も、かなり力が入った作品になっています。ドット、色ともに言うことはありませんよ。まったくみごとです。あえて言うのならラインが少し甘いかな。ほとんどの場所は良いのだけど、何か所かドットが目立っているところがあります。これはアラ探しの部類なので気を付けてくれれば良いよ。





おぉ~かっこいいぞ~

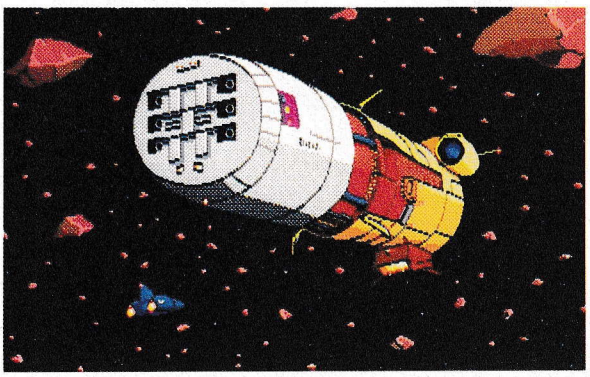
北海道・小木貴之(PC-98/Z'S STAFF KID98)

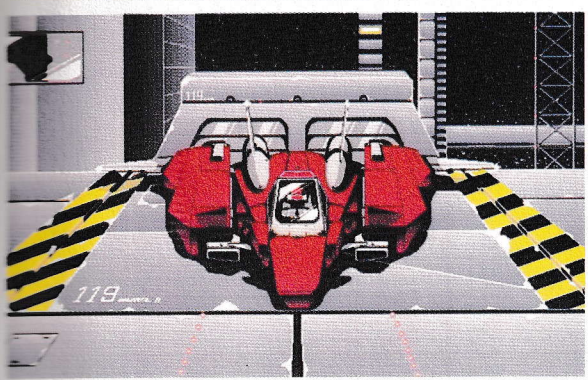
次の作品は北海道の小木クンの描いてくれたノーチラス号です。かっこいいですね。ちょっとばかり、船体がゆがんでいるような気もしますが……。評価のほうはノーチラス自体はほとんど言うことはないですよ。ただし、継目の効果などの部分は、もう少し気を配ってほしい。それから、カゲはもう少し落としてもいいんじゃないかな。バックなんだけど、これでは手抜きに見えてしまうよ。ノーチラスが浮きすぎている感じがするな。気を付けてね。

う~む、何と言うか……

埼玉県・冨田紀章(PC-88/LALF)

次は埼玉県の冨田クンの描いてくれた「アステロイドでの会合」です。何と言うか、すごい作品ですよね。とても気に入ってしまいました。C.G.の技術自体はそれほどでもないですが（だからと言ってけなしているわけではありません)、物語の1シーンとして見るとなかなか考えさせられるモノがありますよね。冨田クンの他の作品も見てみたい気がします。他の人も、たまにはこういった感じの作品を描いてみるのも良いのでは!?





いいじゃん これ!!

千葉県・せいけん(PC-98/Z'S STAFF KID98)

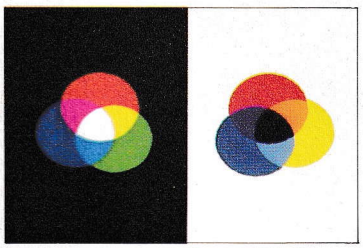
特集最後の作品はペンネームせいけんクンの描いてくれた「KARMINE」です。これは機体の名前だそうですが面白いネーミングですね。まず色についてですが、全体的に金属としての光沢がうまく表現されていないのが残念ですよ。また、ツールのグラデーションをそのまま使っているのは良くないですよ。ラインについてはメカということで良いんじゃないかな。ただし、すべてのラインが同じなので少しつまらないぞ。全体的に寂しい感じがするな。

はるかのアナタだけに 教えてあ・げ・る♡

今回の「教えてあ・げ・る♡」は色についての根本的な部分をやります。基本中の基本なのですが、はるか自身は実際に色を作るときにはほとんど気にしていなかったりします。まぁ、頭の片隅にでも置いといてくれればいいんじゃないかな。それでは行ってみようか!!

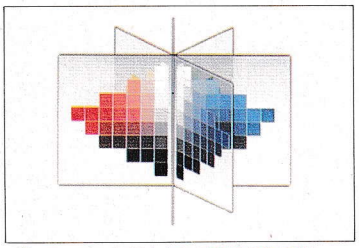
RGBの考え方……

「RGB」とは「光の3原色」を数値化した方法なんだ。それでは、簡単に色と光の3原色について考えてみよう。「色の3原色」とは赤と黄と青の3色のことなのですがC.G.の場合、モニタがライトなので「光の3原色」という赤と緑と青になってしまうんだ。簡単に言うとこの3種類の色を混ぜて色を作るってわけ。たとえば「赤」と「緑」を混ぜると「黄」になるし、「青」と「赤」を混ぜると「紫」、「青」と「緑」だと「水色」になってしまう。これらの6色と、すべての色を混ぜ合わせたときできる「白」とすべての色がない状態の「黒」を合わせた色がデジタルの8色ってことになる。ちなみに「色の3原色」ではすべての色を混ぜると「黒」になり、逆にすべての色がないと「白」になるんだ。スポットライトと絵の具の考え方と同じだね!!



左が「光」で、右が「色」の3原色だよ

HSVの考え方……

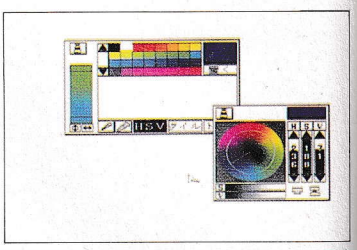


「HSV」の色見本として考えてみてね

それでは「HSV」について考えてみよう。これは「色相（H）」「彩度（S）」「明度（V）」という「光の3要素」を数値化した方法なんだ。「色相」というのは色そのもののことで「赤」とか「緑」といった色のことだよ。「彩度」は、その色の鮮やかさのこと。そして、「明度」は、色の明るさではなくて物体に当てられるライトの強さを表しているんだ。これにより光の当たっていない部分の色も作ることができるわけだ。これって、なんとなくカメラで物を撮影するときの感じに似ていない？　または舞台を照らすスポットライトって感じかな。レイトレーシングをやっている人はよくわかると思うよ。物体の質感や明るさ、カゲの部分の色を出すときには欠かせない要素だと思います。「HSV」は、立体的に考えられる人向けだと思いますよ。

色を作るときには

「RGB」と「HSV」のことは、わかったかな？　色っていうのはそれだけを考えても何かと楽しいと思うよ。たとえば女のコがいて、髪の毛や服などの色を考えて、そのあと舞台の明るさ、太陽やライトの強さや場所を考えてひとつの情景を思い浮かべながら色を作っていくわけです。それをやっていくとC.G.を描く楽しさのほかに自分の好きな時空を創作している楽しさを味わえるってわけだよね。



X68Kのツールで「HSV」を調整しているところだよ。整理して考えてみると良くわかるよ

さて次回は……

今回の講座はこれでおしまい。色の基本については理解できたと思います。最初はもっと詳しく書こうと思ったんだけど、ちょっとつらくなるのでパスしました。次回はラインのぼかし方をやります。以上、斎木はるかでした。

めざせ！グラフィッカー・募集要項

●募集内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルC.G.に仕上げたもの。オリジナル原画でない場合は、必ず原画作者名・作品名・出版物の名前・号数・ページ数など出所を明記してください。原作のあるC.G.の場合は、諸事情により掲載できないものもありますので、ご了承ください。

●使用ハード
PC-8801／VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X68000シリーズ、FM TOWNSシリーズ、MSX2／2+／turboR

●使用ソフト
各種グラフィックツールおよび、各機種に添付の標準BASICほかの言語。

●投稿方法
封筒などに折れないよう包装したデータディスク（氏名、C.G.のタイトル、使用機種、使用グラフィックツールを明記したシールを貼っておくこと）と、①C.G.のタイトル②使用ハード名③使用ソフト名④スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合は、その種類（「HS7R」etc.）⑤苦労した点、見てほしい点など⑥その他特記事項（オリジナルC.G.でない場合は出所、特殊な起動方法がある場合など）⑦住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送してください。

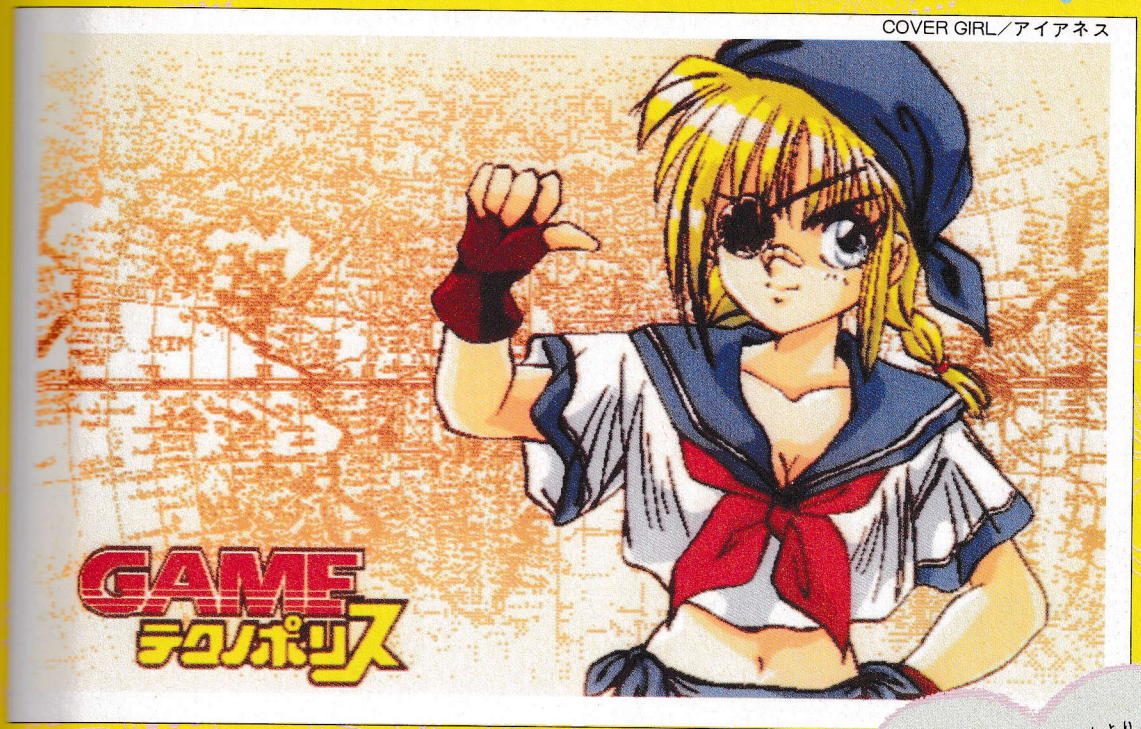
●あて先
〒105　東京都港区新橋4−10−7
TIM テクノポリス編集部
「めざせ！グラフィッカー」係

●その他
質問、問い合わせは、本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで。
採用の方には、当社規定の謝礼をお送りします。

美少女ソフトコレクション

レモンちっく WORLD

桜の花びらがすっかり散って、青葉茂る5月!! ここレモンちっくWORLDも、新鮮なかわいコちゃんたちが、元気いっぱい茂ってるぞ!? というわけで、今月も内容充実、新作満載だ。プラトニックにお付き合いしてね♡



COVER GIRL／アイアネス

GAMEテクノポリスさんより、上の絵の入ったディスク(PC-98版)を10名にプレゼント!! 希望者は P.77を見てください。

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームソフトをプレゼントします。応募方法はP.37を見てください。

美少女攻略

コンチネンタル……P.72

今月の新作

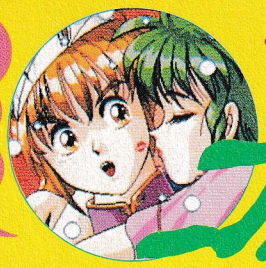
レッスル・エンジェルス……P.76
美姫―神楽―／卒業写真……P.78
うるま……P.80
美少女大図鑑……P.81
人生クイズゲームだ……P.82

スペシャル・エッセイ!? LOLIの誌上LOVE LETTER……P.83
最新美少女ソフトをSCOOP! レモンflash……P.84

レモンちっかーの診察室とは？

テクノポリス編集部のレモンちっく班が、そのゲームの感想を述べたものと、「グラフィック」、「ゲーム性」、「♡♡♡度(エッチ度)」、「キャラクタ性」の4つの観点から5段階で評価したものが記入してあります(この「キャラクタ性」とは、登場するキャラクタにどれだけ感情移入できるか、美少女としての演出を行っているかを判定したものです)。

美少女攻略♡



ゲームの中盤まで見せちゃう

コンチネンタル

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／GAMEテクノポリス
■発売中
※98版はアナグディスプレイが必要です
※画面は98版のものです
※レモンちっカーの診察室は前回掲載したため、今回はありません

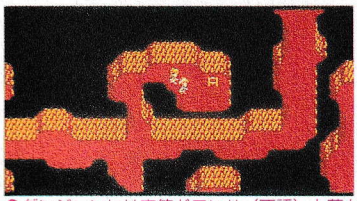
プレゼント 3本

GAMEテクノポリス第3弾『コンチネンタル』がいよいよ発売！前回は女のコとストーリーを中心に紹介したけど、どうだったかな？今回はゲーム中盤あたりまでを一気に攻略しちゃうぞ。このゲームのマップや武器、防具のリストも一緒に掲載したので、参考にしてもらえるとうれしいな♡

冒険に出る前にシステムを知ろう

このゲームは、キミが主人公ルミナスになって、ミランダという女剣士をパートナーにし、謀反人のファルスを倒すというものだ。

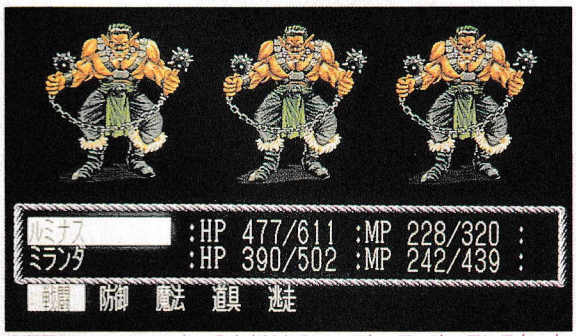
ごく普通のフィールドRPGなんだけど、システム的に変わっている点が3つある。1つは、そのときのレベルと同じ値を最大値にして、魔法の威力を調整できるということだ。これなら、MPの無駄な消費は防げそうだね。2つ目は、戦いに勝利すると「休息」というコマンドが出てくることだ。これを実行すると、HP、MPがちょっとだけ回復するぞ。3つ目はモンスターの出現率を調節することができる点だ。臨機応変に使い分けると便利な機能だぞ。最後にセーブは全部で3か所にできるので、こまめに行うといいぞ！



◘ダンジョンには宝箱がワンサ（死語）と落ちているのでイタダいちゃおうぜっ！



◘街やフィールド画面のとき自分の強さを見てみよう。自分の強さにホレボレすること間違いなし（うそ）



◘戦闘シーン。モンスターの大半は女のコ。でも、こーゆーモンスターもいる。モンスターは倒すと小さく縮んじゃうんだよ！

冒険はこの2人で

このゲームは、この2人でパーティを組んで冒険することになるのだ！



◘こいつが主人公のルミナス。強いんだかスケベなのか、よくわかんないヤツである

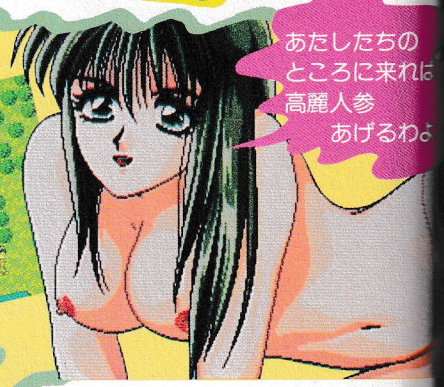


◘気が強い魔剣士のミランダは、その忌まわしい血を王に仕えることにより浄化しているのだ

娼館に行けばいいことあるかもね♡

万屋で特別優待券を買えば、娼館、SL館に入れる。そこで女のコと♡すればHP、MPが完全回復する高麗人参がもらえるぞ。ゲームを解くうえで、このアイテムはたくさん必要だと思うから、何回もここに行くことになるんじゃないかな？





総合施設へ行ってみよう

ゲームの特徴も知ったことだし、冒険に出発！　っていう人もいるだろうけど、そんな装備で本当に大丈夫かな？　はやる気持ちを抑えて、まずは総合施設に行ってみよう。

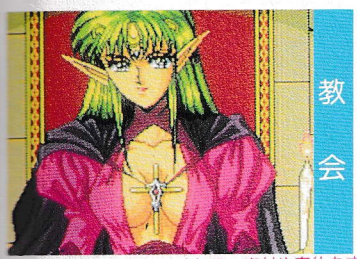


●総合施設の中。まずはカウンターの人に話しかけよう



●そうするとマップとお店の名前が表示されるぞい

総合施設には教会、万屋などいろいろあるので、ここで武器の売買や体力の回復をしよう。それから、施設の中で、とくに重宝しそうなのが教会だ。ここでは、解毒や石化を治すほか、経験値をお金に、お金を経験値に変えてくれるのだ。うまく使えば楽にゲームクリアできるかもよ!?



教会

●解毒や石化を治してくれる。寄付や奉仕をすることで経験値やお金をもらえるのだ



酒場

●バニーがいる酒場。お酒を飲むとレベルが上がる。経験値が規定置に達していればの話



宿屋

●エルフの宿屋さんで体力回復。今日も元気に……寝る／　ふみ〜、あたしはナマケモなの〜



万屋

●全国共通の万屋ネーちゃん。仕入れはあまりよくないらしく、武器、防具の在庫は1つだけ

ウチの品ぞろえは天下一品だぜ

●アイテム

商品名	買い値	売り値	道具効果	ナルスミ	ンミダラ
ハイ・ポーション	15GP	7GP	HP完全回復	○	○
増魔剤	10GP	5GP	MP完全回復	○	○
烏龍茶	10GP	5GP	解毒	○	○
爆裂弾	300GP	150GP	敵を一瞬で消す	○	○
飛燕羽	500GP	250GP	洞くつ離脱	○	○
☆特別優待券☆	777GP	388GP	SLなどに入場	○	×
高麗人参	—	500GP	HP、MP完全回復	○	○

●武器

商品名	買い値	売り値	武器攻撃力	道具効果	ナルスミ	ンミダラ
ダガー	65GP	32GP	6	—	○	○
弓	78GP	39GP	8	—	○	○
鉤爪	100GP	50GP	12	—	○	○
小剣	180GP	90GP	22	—	○	○
ヌンチャク	260GP	130GP	32	—	○	○
セラミックナイフ	480GP	240GP	39	—	○	○
ブロードソード	800GP	400GP	90	—	○	○
飛翔の剣	980GP	490GP	117	2回攻撃	○	○
オノ	1000GP	500GP	108	—	○	○
長剣	3000GP	1500GP	183	—	○	○
蛮又の爪	3200GP	1600GP	420	—	○	○
野太刀	5000GP	2500GP	290	—	○	○
国寒の弓	7800GP	3900GP	708	—	○	○
八丁堀の剣	8000GP	4000GP	423	じえのす	○	○
オリハルコン	8700GP	4350GP	820	—	○	○
デッド・ハンマー	8900GP	4450GP	650	—	○	○
豪絶の弓	9200GP	4600GP	1200	—	○	○
クリティカル・ハンマー	1650GP	8250GP	1050	—	○	○
スター・ブレード	20000GP	10000GP	1640	—	○	○
魔剣「笹竜胆」	22000GP	11000GP	1930	—	○	○
妖刀「大三元」	30000GP	15000GP	2200	—	○	○
クリティカル・ソード	50000GP	25000GP	3251	—	○	○
森羅万象の弓	58000GP	29000GP	1530	—	○	○

●防具

商品名	買い値	売り値	防具装甲値	道具効果	ナルスミ	ンミダラ
革の服	30GP	15GP	4	—	○	○
革のドレス	80GP	40GP	19	—	×	○
チェスト	120GP	60GP	21	—	○	×
懺悔の指輪	500GP	250GP	0	16歩ごとに8ポイントのダメージ	○	○
マンゴーシュ	778GP	389GP	4	—	○	○
アイアンチェスト	800GP	400GP	32	—	○	×
チェーン・メイル	950GP	475GP	55	—	○	×
マドゥー	1500GP	750GP	19	—	○	○
騎士の指輪	1800GP	900GP	43	—	○	○
ガントレット	2800GP	1400GP	29	—	○	○
ウエスタンブーツ	3320GP	1660GP	44	—	○	○
セラミックアーマー	3800GP	1900GP	110	—	○	○
チャイナドレス	4200GP	2100GP	70	—	×	○
癒しのドレス	6100GP	3050GP	115	1ターンごとにHP1ポイント回復	○	○
飛龍の腕章	12000GP	6000GP	94	—	○	○
新陳代謝の指輪	16000GP	8000GP	78	1ターンごとにHP10、MP1回復	○	○
ウラノスの鎧	17800GP	8900GP	340	—	○	×
ミスリル・フィールド	20400GP	10200GP	430	—	×	○
A・コンチネンタル	24500GP	12250GP	615	—	○	○

Continental WORLD MAP

城下町→洞くつ→尊村
廃虚の城←尊村←魔女の塔
フラウの家→エルムの洞くつ→廃虚の城
弦鈴←湖畔の村←弦鈴
廃虚の城→洞くつ→港町セイルベイ
港町セイルベイ←ハーレムの洞くつ
ロロスの村→領事館→フレアー

マップと左のルート表を見て、今どこで行き詰まっているのか確認してみよう。このゲームには、まだ知られぬ大陸もあるらしいから、あとはキミが確かめてくれ！







○無事、船長を助けて出航。でも不幸なことに嵐にあい難破。ラナムーイ島に漂着する



前半ルートだぼん

○船長がいないと船が出航できないので船長を捜し出すと、なぜか船長と戦うことになる

テオーリア地方

サグアン大公の娘、サラを助け出して、ファルスを倒すのがこの大陸での目的だ。ここからはモンスターが格段に強くなっているから、防具を整えておこう。とくにとりで以降は恐ろしいほど強いので、かなりレベルアップしていないとツラいかもしれない。

石盤の洞くつ
港町マリン
魔術師
城下町レクサス
シャルルの村
希望の都ノデロス
とりで
ファルスのハーレム
ファルスリリア

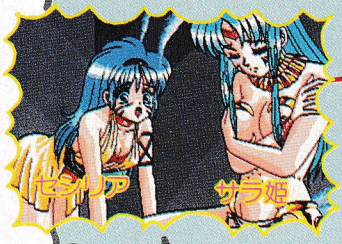


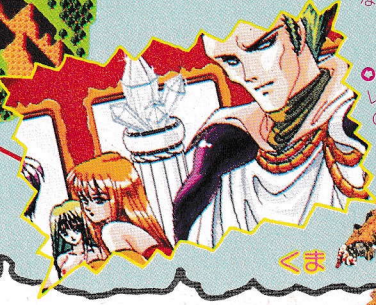
○ここには宝箱がワンサとあるけど、怪しげな石盤があるぞ、ハテ？



○サグアン大公とサラ姫。それにしても変な洋服だこと

○サラ姫と侍女のセシリアを助け出せれば、ファルスのハーレムに行けるぞ



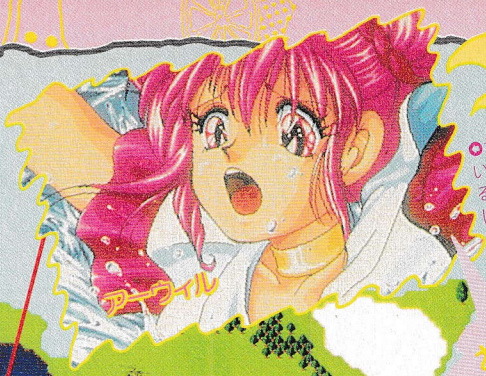


○ファルスのハーレムに行くと、あのシーロスダットがいるぞ！



ラルフ地方

スタート地点であるこの大陸は広いので、街などを見落とさないように注意しよう。モンスターはさほど強くないから安心かな？　港町のセイルベイに続く洞くつが崩れてしまうが、そこは爆薬を使って突破しよう。



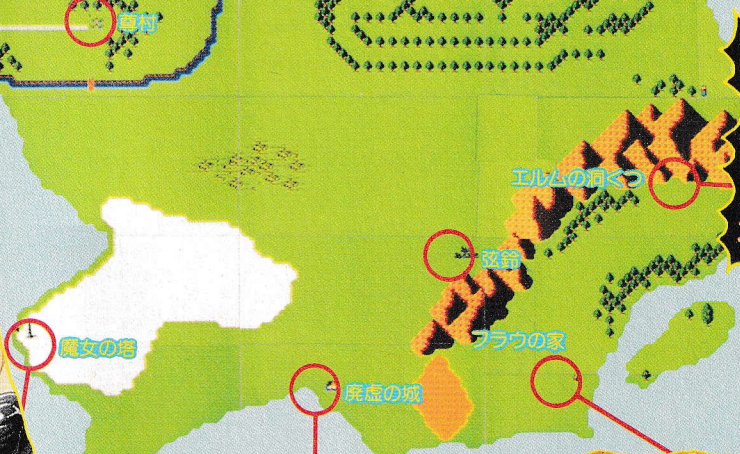
◎水浴びをしているように見えるけどじつはおぼれているらしい。助けないと物語が進まない



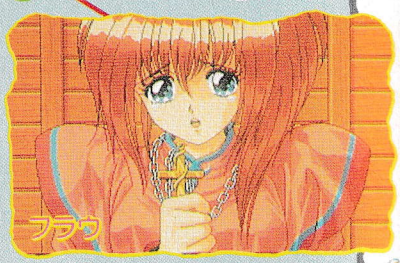


◎尊村の長老の孫娘、エオリアを魔女の塔から助け出せば長老が爆薬について教えてくれる。魔女は手ごわいぞ





◎◎廃虚の城に入るにはフラウの持っているカギが必要。カギをくれる条件として、上のエルムを退治してと頼むけど



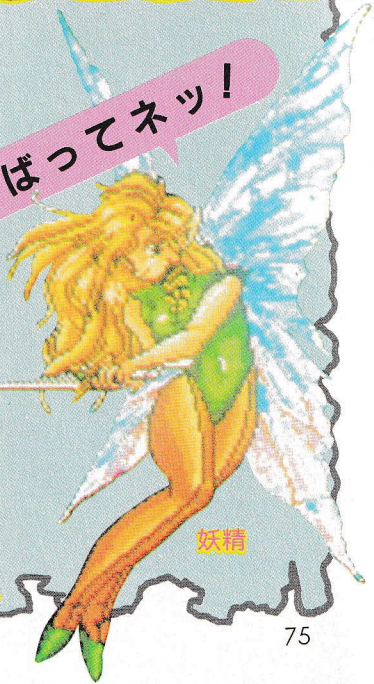
◎廃虚の城。今度は亡霊が相手。弦鈴の占い師によれば処女が必要という



ラナムーイ島

セイルベイを出航したらいきなり難破。で、たどり着いたのがここ。世の中狭いもので、ここはルミナスの生まれ育った故郷だ。旅を急ぐため船を領主に頼んで修理してもらうが、領主は……。





◎なんと、ここの領主はニセモノ。若い男の生気を吸い、女のコは売り飛ばすという悪いヤツなのだ



◎ルミナスとフレアーの感動の再会。でも、昔のフレアーではない……？





プレゼント 3本

熱闘のカードバトルプロレスだっ！

レッスル・エンジェルス

グレイトから女子プロレスを舞台にしたプロレスゲームが登場した！　してその実態とは、ちょっぴりRPGの要素を含んだカードバトルプロレスなのだ。

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円
■発売元／グレイト
■発売中
※アナログディスプレイが必要です

女子プロでレスリングウォーがボッ発!?

場所は新日本女子プロレス。アジアヘビー級王座のパンサー理沙子を筆頭に、厳しくもある意味では平穏な日々が続いていた。しかし、アジアヘビー級王座防衛戦終了直後に異変が起きた。世界ジュニアヘビー級王者のマイティ祐希子がパンサー理沙子に対し、水着はぎデスマッチを要求したのだ。それに超高飛車女のビューティー市ヶ谷が割って入ったからさあ大変！　今、まさに女子プロレスの世界に嵐が吹き荒れようとしている……。

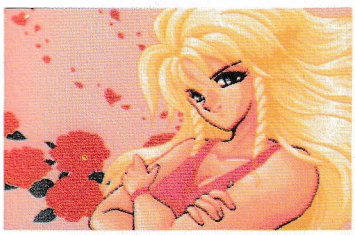
ゲームは配られたカードを使って技を出し、相手と戦うというカードバトル形式のプロレスゲーム。ゲームモードも世界王者を目指すワールドサーキットと、好きな選手を選んでプレイするエキシビジョンマッチがあるぞ。



●プレイヤーは8人の中から5人を選択する。みんな特徴があるよ



●アジアヘビー級王座を防衛したパンサー理沙子。この後日本マット界を揺るがす騒動が……



●人を見かけで判断するのは大きな間違い。彼女はとっても性格が悪いぞ！

レモンちっカーの診察室

「技が多彩でしかも迫力も十分あるね」「試合に勝てば強くなっていくし」「試合中の女のコの顔が2人分しかないのは悲しい」「解答集申し込みカードを送ると、おまけディスクも付いてくるって！」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
3	3	4	1

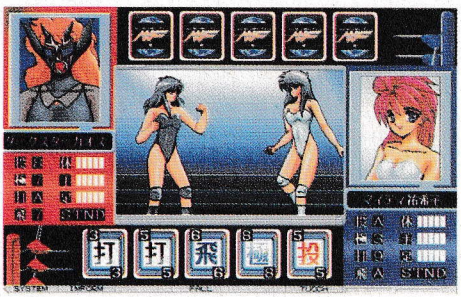
選択可能な8人の戦士たち

登場する女のコは全部で21人。そのうち、プレイヤーが選べるのは8人だ。さらに5人を選んでプレイするんだ。選び方によって難易度も変わるから、キャラクタを慎重に選ぼうね♡

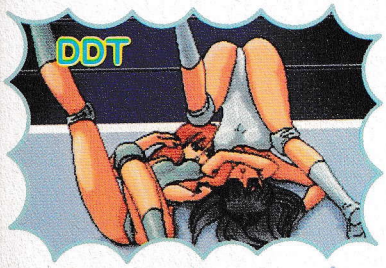


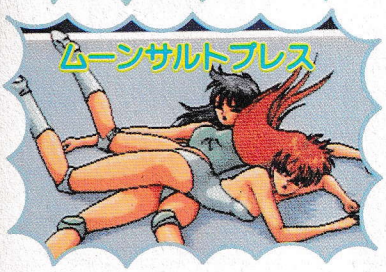
数々の技を駆使して強敵を撃破しろ!!

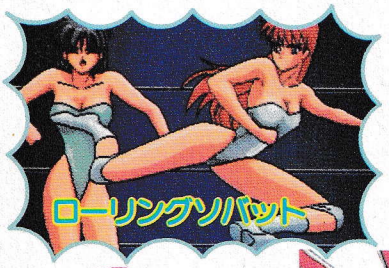
プレイヤーは手もとに配られた5枚のカードをうまく使って、技をかけることになる。カードの種類は〝投〟〝極〟〝打〟〝飛〟など全部で6種類あり、そのカードに書かれた1～Aの強さに応じて、相手に与えるダメージの大きさも変わっていく。中には各選手の必殺技が使えるカードもあるぞ。技を掛け終わると、場に出したカードは流されて、新たにプレイヤーにカードが与えられ、試合続行！　相手をフォールする（3秒間相手の肩をマットに付ける）か、ギブアップを奪えば勝つことができる。ワールドサーキットモードの場合、試合終了後、対戦相手から技を習得することによって、使える技も増えていくぞ。



○手札は5枚配られる。それをうまく使って技をかけよう









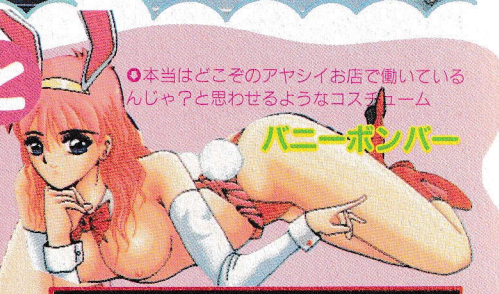


勝っと……



○勝つと脱いでくれちゃうぞ♡　もちろん覆面レスラーもだ

○同じ日本人だって容赦しないのだ♡



○本当はどこぞのアヤシイお店で働いているんじゃ？と思わせるようなコスチューム

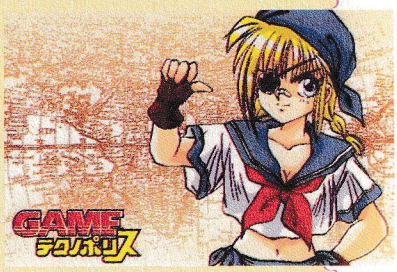




○試合終了後、能力にポイントを加えてキャラクタを強くできる。勝てば、対戦相手から技をひとつ習得することもできるぞ

トビラ絵プレゼント

恒例のトビラ絵プレゼント。GAMEテクノポリスさんのご厚意により、P.71で使った描き下ろしのグラフィック（右に掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-98版。希望者はハガキに①住所・氏名・電話番号②使っているパソコン③今月のレモンちっくWORLDの感想と要望を（具体的にネッノ）明記したうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIM テクノポリス編集部「5月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってね。締め切りは5月8日（必着）。さあ、ドシドシ応募してね♡　なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。



提供／GAMEテクノポリス



プレゼント3本

ほろ苦いラブストーリーの2本立て♡

美姫—神楽—/卒業写真

カクテル・ソフトの新作はなんと2本組だ。青春グラフィティの『卒業写真』と、時代劇の『美姫』が1つのパッケージに入って登場。6800円で2度おいしいソフトだぞ!!

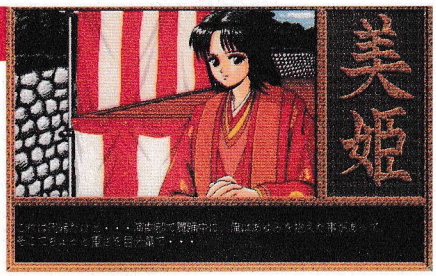
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2シリーズ	3.5DD	

■発売元／カクテル・ソフト　■発売中
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

このソフトは、2種類のストーリーが楽しめるコマンド選択式のAVGだ。ゲーム自体は簡単に進むようになっていて、ゲームを解くというよりは、むしろストーリーを楽しむという感じのソフトに仕上がっている。グラフィックも『美姫』がアニメ風なのに対して、『卒業写真』は水彩画風と、それぞれのイメージに合わせて作っているのだ!! 純愛と卒業をテーマにした2本のストーリーが、カップリングされたうれしいソフト♡

美姫 —神楽—

「美姫」というのは、昔から伝わっている民話をもとにして作られた神楽のこと。紅花真吾という若者が、領主の娘・美姫と駆け落ちをして、処刑されてしまう——という内容なのだ。そして、時は変わって現代。主人公の藤沢真治（名前変更可）の中学では、卒業行事として「美姫」を上演することに……。ところが劇の最中、なぜか真治と同級生のあゆみはタイムスリップしてしまい、本物の真吾と美姫になってしまう……。

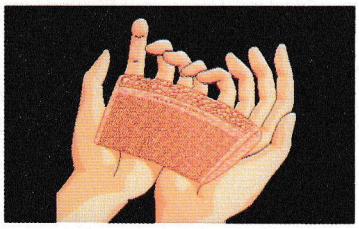


神楽での美姫役のあゆみ（同級生の女のコだぁ）だよ



パートナーのあゆみが舞台で舞っているぞ！

真吾の手作りの髪飾り。誰にあげるのかな



レモンちっカーの診察室

「ちょっとジーンとくるモノがあるぞ」「なかなか凝った演出だね」「純愛もいいんじゃない」「グラフィックもキレイだし」「お色気シーンはほとんどないに等しいぞ」「もう1本くらい入れてほしいな」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
3	3	2	1

言い伝えから現実へ

キミに続いて、あゆみまでタイムスリップして、美姫と入れ代わってしまう。そこで2人はお互いの心の内を確かめ合うことになるのだ。こうなったら意地でも駆け落ちを成功させないと……。





今と昔は…

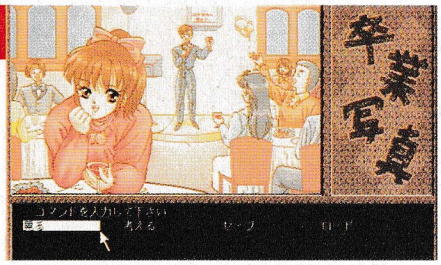
なぜか忍者の楓は、クラスメートの楓とそっくり（ご先祖さまかな?）。駆け落ちを成功させるためには彼女の手助けが必要だぞ。しかし、楓はキミに……。



卒業写真

キミは、羽田由那子と付き合っている高校3年生。去年の夏までは同じクラスの香村宏美というコと付き合っていたのだが、キミが宏美のことで、友達とくだらないカケをしてしまったために、宏美を怒らせてしまったのだ。それ以来、彼女とは口もきかず目も合わせないという気まずい状態がずっと続いていた。そして、明日はとうとう卒業式。なんとか宏美と仲直りをして、笑顔で「サヨナラ」を言いたいキミなんだけど……。





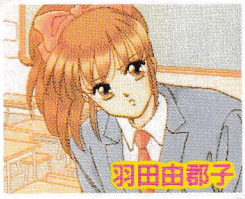
●こんなコトさえしなければ楽しい高校生活を送っていたかも知れないのに。この後、宏美は怒って帰っちゃう

●ゲームはありがちなコマンド選択だぞ。ここは卒業パーティー会場で、ここまで来れば感動のエンディングは目の前だ

キミと宏美をめぐる友人たち……



去年の夏のコトで、キミに嫌われたと思い悩むかわいそうな少女。今でもキミのことが大好きだけど、宏美のその想いは……。



キミと宏美が別れた数日後、交際を申し込んでくる積極的な女のコだ。性格は元気で明るく、友達にいつもキミのことを楽しく話す



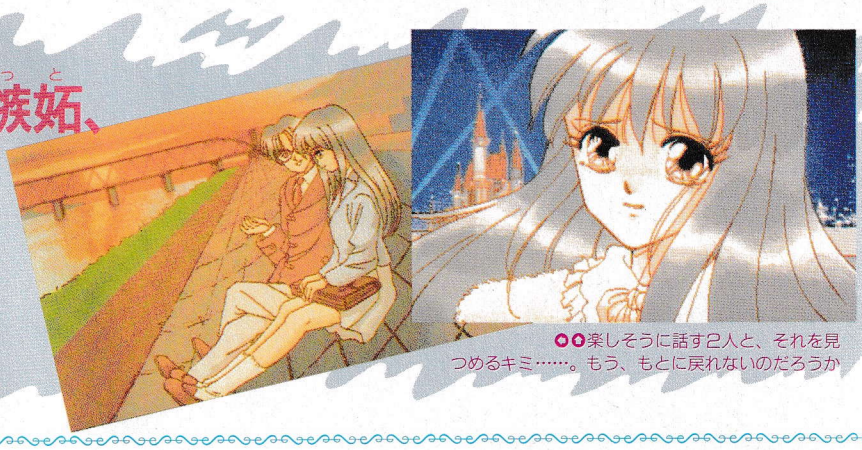
宏美とは大の親友で読書が趣味の物静かな女のコ。でも、キミと宏美のことで感情的になる激しい一面もあるんだ。



女のコのような顔をしているけど宏美に思いをよせているクールな男のコ。宏美と同じ写真部で女のコに人気がある。

行き違い、嫉妬(しっと)、そして……

自分の気持ちを宏美に伝えたいと思うキミだけど、思わぬ騒動やジャマが入ってなかなか話す機会がない。そんなとき氷山と宏美が話しているのを見て、あらためて自分の気持ちに気づくのだ……。



●●楽しそうに話す2人と、それを見つめるキミ……。もう、もとに戻れないのだろうか

レモンNEWS

簡単だけどムズいパズルゲーム『PONYON』の98版が出たよ!

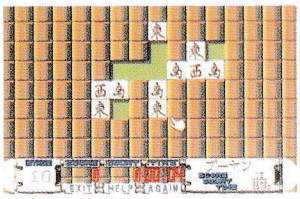
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ポニーテールソフト　■発売中
※98版はアナログディスプレイが必要です

X68Kのくっつきパズル『PONYON』がみんなの要望に応えてPC-98に移植されたぞ。98版は、牌の絵柄とEDITモードの操作方法がX68Kと違うんだ。それに、女のコのC.G.も1枚追加されているぞ。

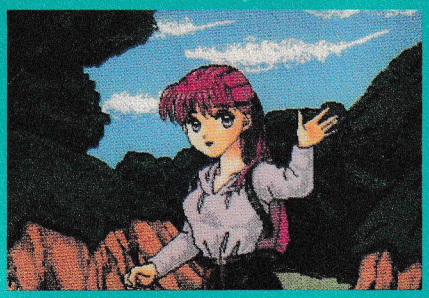


●一目でわかるX68Kとの違い。動物の牌を4つくっつけると動きがとれない



●同じ種類の牌をくっつけるという、簡単なルールだ。おもしろい!





ちょっぴりこわいホラー感覚AVG

うるま

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 6800円
※アナログディスプレイが必要です

■発売元／ビジュアルアーティストオフィス
■発売中

プレゼント 3本

ハイキングに出かけた主人公の猛と恋人のまいは、そこで不思議な石碑を見つける。まいが石碑にさわると、爆発が起こって中から不気味な妖獣が!? あまりの不気味さに気を失う猛とまい。気がついたとき、2人は見知らぬ村人に助けられていた。村人の話によると、その妖獣は「うるま」という両性具有の魔界の獣で、うるまに襲われた男は、体から妖気を発して女をその気にさせる体質になり、女はうるまの子を身ごもってしまうというのだ（しかも、うるまの子はわずか一週間で生まれるのだ）。元の身体に戻るためにはうるまを再び封じなければならない。猛に残された時間はあとわずか。果たして猛は無事うるまを封印できるのか!? ゲームはコマンド選択式のAVG。比較的簡単なので、楽にエンディングまで行けるぞ。しかし、途中で出会う人が妖獣かどうかを見極めて行動しないと、後から痛い目に合うことに……。

謎の石碑(?)と妖獣





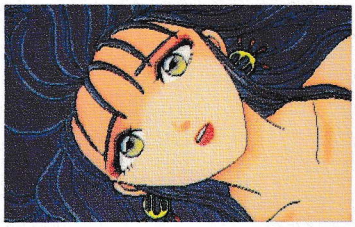
○○うるまが封印されていた石碑とうるまの手下の妖獣だ。そもそも事件の発端はこの石碑にあるのだぁ//



○猛とまいを助けてくれた、村の老人とえなさん。老人からはうるまのことをいろいろ聞けるぞ！



○うるまに襲われているところだ。この後、2人にうるまはいろんなことを……



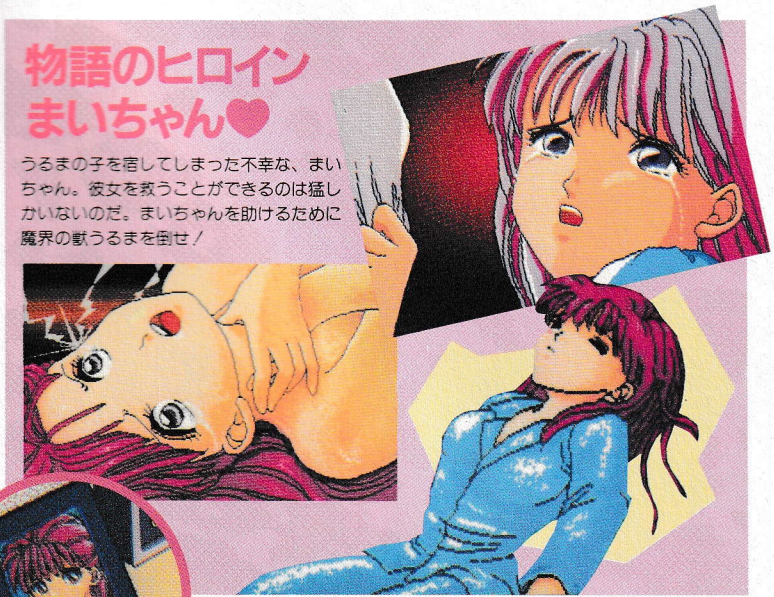
○女神「さんさぁら」。うるまを封じる方法は彼女しか知らないという……



○うるまのせいで、女のコが近付いてくるようになった。果たしてこれは災難なのか？

物語のヒロイン まいちゃん♥

うるまの子を宿してしまった不幸な、まいちゃん。彼女を救うことができるのは猛しかいないのだ。まいちゃんを助けるために魔界の獣うるまを倒せ！





レモンちっカーの診察室

「ゲームはどんどん進んでいくので初心者向けだね」「ちょっと物足りない気がするけど」「C.G.はもっとこってほしいな」「絵が地味すぎるよね」「不気味だ」「まいちゃんはかわいいぞ」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
3	1	2	1



女のコのヒミツのデータがいっぱい!!
美少女大図鑑

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2シリーズ	3.5DD	

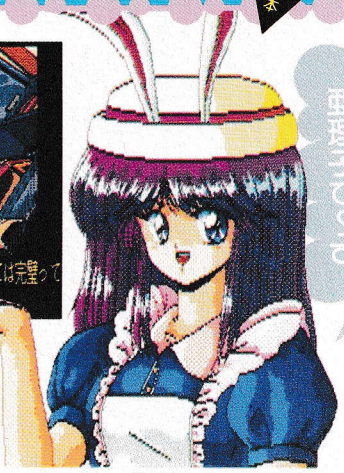
■発売元／サンタ・フェ　■発売中
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

プレゼント 3本

美少女ソフト・ファンには、すっかりおなじみのフェアリーテールとカクテル・ソフト。その両ブランドが1988～91年にかけて発売した10本のソフトに登場する、カワイイ女のコを選んで1つにまとめたのが、この『美少女大図鑑』だ。登場する女のコの数は、なんと43人!!　その全員の名前、年齢、誕生日、星座、血液型、身長、体重、スリーサイズ、職業、趣味、性格、好みのタイプ、出演作品まで、バッチリわかるっていうんだからスゴイよね。さらに、♡♡♡なグラフィックにちょっとしたエピソードやストーリーを加えたオマケC.G.集付き。こんなお買得なソフト、もう買うっきゃないよね。



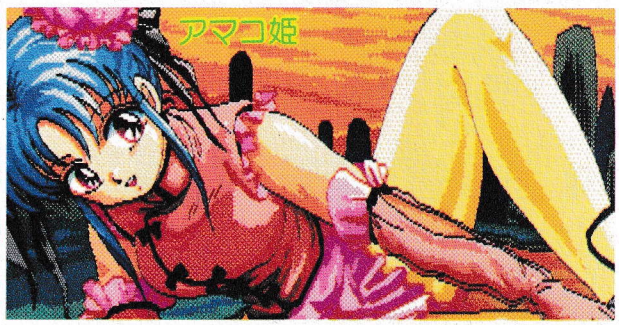
◎森田真紀ちゃんのバストが87センチなんてことも、わかってしまうのだぁ～



総勢43人の女のコとデートできるんだよっ



◎浴衣に丹前という格好が、なかなか似合っていてイイよね



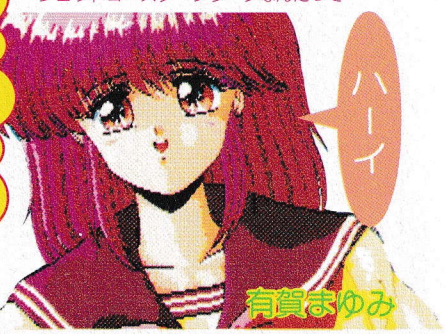
◎『ストロベリー大戦略』に登場したアマコ姫はワタアメ国の第1王女さまで、何と12歳！　ちなみに趣味はカラオケ



◎『イルミナ』に登場した、魔術師のリムファちゃんもいるぞ

このソフトに登場する女のコたちは50音順に登録されているので、その中から、見たい女のコの名前を選択すればOKだ。でも、女のコの中には、簡単なAVGやクイズを解かないと、♡♡♡なC.G.を見せてくれない女のコなんかもいるぞ。

◎17歳の女子高生の有賀まゆみちゃん。彼女はジェットコースターフリークなんだって





◎『～ー・スペリオール』に出演した由香ちゃん

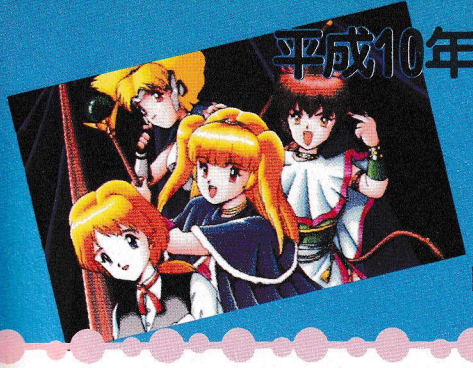
◎麻美（まみ）ちゃんのお相手をするには、出題されるクイズに全問正解しないといけないぞ



レモンちっカーの診察室

「最近こういうC.G.を集めただけのソフトって多いネ」「こういうのってどうかなぁ？」「ボクは好きだよ。もっと発売してほしいナ」「この『美少女大図鑑』は女のコのデータが詳しいのがイイね」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
3	3	1	2



平成10年10月10日。空からクイズ大魔王が!?
人生クイズゲームだ

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円
※アナログディスプレイが必要です

■発売元／ユーコム
■発売中

プレゼント 3本

最近ハヤリのクイズゲーム（もう、そうでもないか？）がまたまた登場。それが、この『人生クイズゲームだ』だ！　ゲームのストーリーは、どっから見ても性格異常者としか思えないクイズ大魔王の一味と、ムリやりクイズで勝負をさせられるというモノ。大魔王の手下の４人の女のコたちと、クイズで勝負だ！

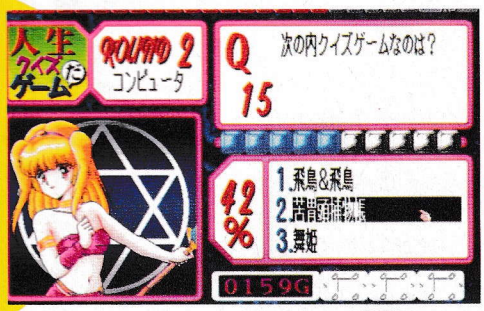
このゲーム、なかなか問題が難しく、けっこう手こずるようになっている。でも、ゲームをクリアすると、全員のグラフィックが見られるようになるので、ガンバろう♡　あと、大魔王の手下たちを１人倒すごとに、ショップの画面になるから、クイズで稼いだお金（クイズに正解するとお金がもらえるのだ）を使ってカードを購入すると、次の戦いが有利になるぞ。



クイズ大魔王

●突如、学校の屋上に現れた謎のクイズ大魔王……。う～ん、言葉が続かない……

クイズで勝負よ！



●これが、クイズ画面だ。女のコにはそれぞれ規定の正解率があって、その正解率以上だと、女のコが脱いでいくのだ♡　画面左のグラフィックのほうも、ラウンドが進むと、それに合わせて脱いでいくよ

カードを使ってパワーアップ！

ショップで購入できるカードは全部で6種類。これらのカードで、勝負を有利に進めていこう。



スロー
198G
回答時間のカウントダウンが遅くなる。



神の左手
440G
答えを間違えても、2問まで正解にしてくれる。



仏
500G
負けても、もういちどチャレンジできる。



2択
980G
クイズの答えが、3択から2択になる。



魔法の杖
1500G
規定の正解率を5パーセント下げられる。



JOKER
350G
効果は不特定。だからジョーカーなの♡

レモンちっカーの診察室

「C.G.のレベルは高いね」「でも、けっこうムラがあるかな」「ディスクの枚数を増やして、問題数をもう少し増やしても良かったんじゃないかな？」「とりあえず、問題はけっこうムズいぞ」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
3	4	3	3

4人の女のコたちとクイズバトル♡

クイズで勝負する大魔王の手下は全部で4人。1人目が魔法使いのメイヤ。2人目がヴァンパイヤのヴァンプ。3人目が戦士のレディ。そして、4人目が猫娘のキャラだ。まったく脈絡のない組み合わせだけど、とりあえず、かわいければイイのだ。個人的にはメイヤがイイかな。しかし、下着がイロっぽいヴァンプも捨てがたい♡



1人目　メイヤ



3人目　レディ

おまけ

ゲームをクリアしたあとで、おまけモードのこの娘と勝負して勝つと、テレカが抽選で当たるパスワードを教えてくれるのだ♡





2人目
ヴァンプ



4人目　キャラ

LOLIの誌上 LOVE LETTER

Vol.4 舞

ふにふにぱぴゅーん・と言わせちゃる！　こ〜んなとんでもないキャッチをつけたゲームがこの『舞★MAI』。で、このゲームの主人公「久我舞」ちゃんは、もはやいまどき絶滅寸前の猫耳少女。そんなわけで、今月はのっけからフニフニなのだ(意味不明)。



●舞ちゃんは何をやってもダメ。よんなことから別世界に来てしまった舞ちゃん。無事お家に帰れるかな

前略　舞様

変態、ロリコン、ネコ耳マニアと、あとでどんなののしりでも受けますから、まずはあなたに手紙を出すことをお許しください。

あなたは、ぼくが久々に見た、元気な女のコでした。美少女ゲームの主人公というと、お年ごろで、それなりに悩みを抱えているコが多いのですが、あなたは天真爛漫、なぁーんの悩みもない、屈託のない笑顔を見せてくれるすてきな女のコだと思います。

いきなり人間社会にワープしながら、何の恐れも抱かないあなたの勇気というか、行動力というか、悪く言えば能天気さには本当に驚いてしまいますが……。

また、驚き、怒り、悲しみ、などなどのいろんな表情も見せてくれたのが、あなたでした。最近の女のコの中で、表情という点ではピカイチだと思います。素直さからくるストレートな表情、そこから伝わるストレートな感情が、ぼくにとって本当に久々のヒットでした。

最近、キレイな女のコが増えています。それは、美少女ゲームの中だけでなく、現実の世界でも、いわゆるアイドルの世界でもキレイ、カワイイ女のコはたくさんいるようです。でも、人目を魅く表情を見せてくれる女のコは少ないですね。

ぼくにとって、架空の世界にいるはずのあなたのほうが、なぜか身近に感じられるのです。彼女らはテレビや写真にあふれているのに、どこか空々しく、まるで仮面を付けているようにいつも同じような表情なんだもの。そりゃ少しは顔の美醜ってのもありますが、イキイキとした表情を見せてくれるコが大好きです!!

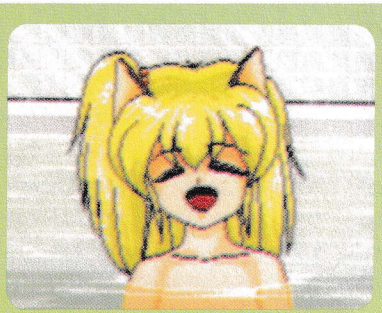
もっとも、あなたの年齢は10歳で、その年齢では当たり前のことかもしれない、でも、年をとっていくと、いつのまにか、当たり前のことができなくなるものです……。ぼく自身が年をとったせいか、最近とくにそう思えるようになってきました。仮面を付けて人と接することが苦痛でも何でもなくなってきています。それが心の成長だと言うのならば、ぼくはあなたに年をとってほしくない、なんて思います。

あなたが再び活躍することがあるのかどうか、今のぼくには予測がつきませんが、できれば今のままのあなたでいてほしい、オ・ト・ナになってもステキな表情ができるあなたでいてほしいと思ってます。いや、あなたはそうでなければいけないんです。というのは、ぼくのわがままだとはわかっているんですが……。

それから、欲を言えば、元気なだけでなく、しっとりとした女性になってもらいたいですね。相手を思っての行動でも、強引すぎると相手に伝わらないこともある……。なんだか、今日のぼくはえらくおじさんくさいですねェ、少しだけ反省する必要があるな……。でも、発展途上人であるあなたを見ているのって、とっても気持ちいいですね。足長おじさんの気持ちがよくわかるなぁ。

そろそろこの手紙も終わりに近づいてきました。正直に言うと、あなたがネコ耳ってところが気に入っています。女のコは、みんなどこかネコ的です。もちろん、矢野先生の名作「ネコじゃないモン！」を引き合いに出すまでもなく……。そういえば、「人類ネコ科」なんていうマンガもありましたね（閑話：昔、イヌ耳をした女性がいました。昔からの読者なら誰だかわかるよね。性格はスピッツだったような気がする……。まさか読んでないだろうけどね?)。ま、何はともあれ、あなたがすこぉしだけ成長して、再び目の前に現れてくれることを祈って、ペンを置くことにしましょう。もっともっとステキな舞ちゃんになってますように……。あなたに対する最後の言葉はやっぱりこうでしょうか。

「ふにふに・ぱぴゅーん」、ハイ、降参!!



●『舞★MAI』(発売元フェアリーテール)98版、X68K版、MSX2版(6800円)で発売中

女のコとコイ登りに乗って青空にGO!

レモンflash

連休が続いてとってもラッキーな5月。家でゲームっているのもいいけど、太陽さんが顔を出しているうちにおもいっきり遊んで、その後、このページで次のゲームを見つけてほしいな。

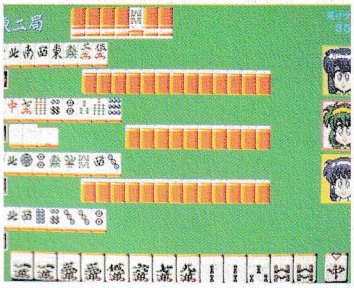
※画面は開発中のものです

スーパーリアル麻雀PII&PIII

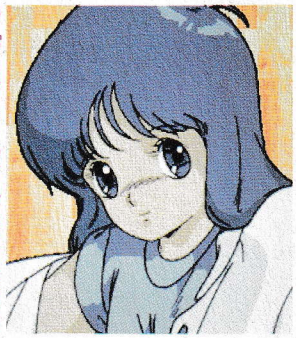
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	1万1800円

■発売元／ビング
■発売中

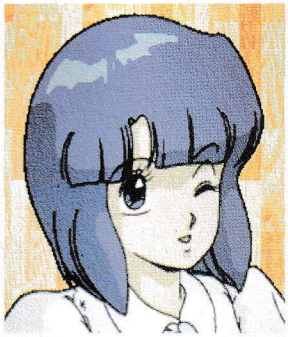
アーケードの麻雀ゲームの中でも圧倒的な人気の『スーパーリアル麻雀PII、PIII』。オリジナルビデオやCDも発売され、いまだに人気が衰えないこのゲーム、ついにTOWNS版で発売決定。TOWNS版でのゲームモードは4つ。アーケード版のアニメーションと声が完全移植されている「PIIモード」と「PIIIモード」、ショーコ、ミキ、カスミと麻雀する「四人打ち麻雀」、そして、オリジナルアニメの声優さんがカスミたちの声をアテレコして楽しくおしゃべりする「自己紹介」だ。また、各モードのタイトルの絵も違うのだ。メインの麻雀はアーケード版の「PIII」で統一しているから、「PII」のタバコをもみ消すしぐさが見られないのが残念だけどその分、完成度が高いので期待してお店に行こうね！



○こちらは四人打ち麻雀。キャラごとに表情や声も違っているよ

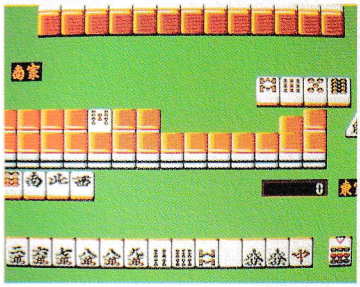


○「PIIIモード」のオープニングも滑らかにスクロールして、アニメーションするぞ。このコはカスミね



○こちらがカスミのお姉さんのミキ。「PIIモード」にはショーコもいるけど、今回はこの2人で勘弁してね

○アーケードそのままの麻雀画面。点数計算のときも当然しゃべるの♡



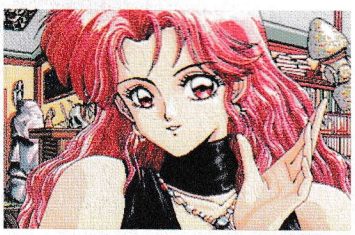
DE・JAII

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

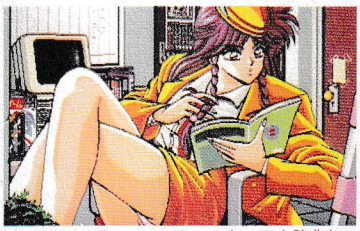
■発売元／エルフ
■発売日／6月未定（X68K版・TOWNS版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です

あの『DE・JA』の続編の『DE・JAII』がついに6月に発売予定!!　そこで、まずはその速報をお知らせにゃ。

今回は、なんとアイコン入力とコマンド選択を併用して使うという新システムを採用！　これは、ゲームが単調にならず、かつゲームが難しくならないように、試行錯誤した結果生み出された方法だそうだ。そして、AVGの命でもあるシナリオは、驚くことに前作の1.5倍の長さ。もちろん、前作の主人公のりゅうすけ、ヒロインのがちゃこを筆頭に、新キャラ（美少女）もガンガン登場するらしい。画面数は300点以上（もちろん全部アナログ）で、アニメーションシーンも盛りだくさんっていうことだから、今から発売が待ち遠しいのだ。というわけで、内容等のくわしい情報は、入りしだいお伝えするので、みんな待っててね。うふ♡



○普段はコマンド選択式のAVG。必要に応じてアイコン入力になる（まだ開発中で見せられないけど）



※画面は98版のものです

○開発中のグラフィック。スタッフを強化し、こん身の力を込めて描き上げてるとのこと

蘭丸

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

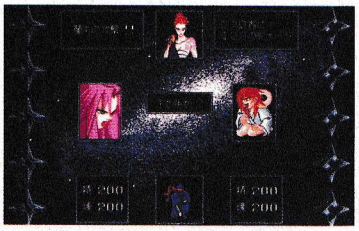
■発売元／フェアリーテール
■発売日／4月24日（X68K版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です

くノ一の蘭丸が活躍する和風AVGの続報だ。開発も順調に進んでいて、もうすぐ発売とのこと。そこで、今回はゲームシステムについて説明しよう。

基本的にはコマンドを選択してゲームが進む。旅の途中には、キレイなお姉さんやアイテムのお店、事件などのイベントがあるぞ。そして、3D画面に変わったとき、妖怪に遭遇すると戦闘シーンになるのだ。戦闘シーン（手裏剣バトル）は、手裏剣のカーソルで攻撃方法を決めて、サイコロの出た数が攻撃力、防御力になるというちょっと変わったものだぞ。


○オニャンコエイリアンを追いつめた蘭丸。これをきっかけに敵のアジトを探すのだぁ


※画面は98版のものです
○3Dの墓場ダンジョン画面。ここでは、妖怪がようしゃなく蘭丸を襲ってくるけど、中には油すましという良い妖怪もいるからね

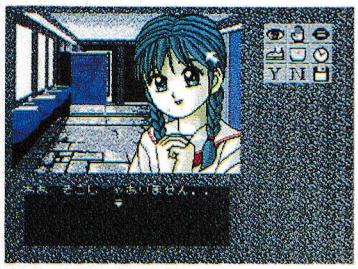

○これが手裏剣バトル。画面上の女の人が振るサイコロの目で勝負が決まる

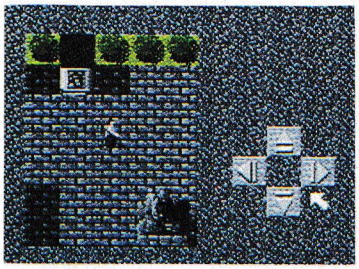
龍の花園

MSX2	3.5DD	価格未定

■発売元／ファミリーソフト
■発売日／5月未定

こちらも新しいサンプルが編集部に届いたので、再フラッシュしてしまうぞ。基本的にはアイコン入力のAVG。


○トロンとした感じの花木咲子。いつもトイレにいるけど何してるにょ？


○広い校内を移動中。とにかく行けるところには行くしかないのだ。でも、疲れたのダ～


○画面に出てくる女のコは、アイコンを使ってカーソルを女のコのところに持って行けば調べることができるぞ

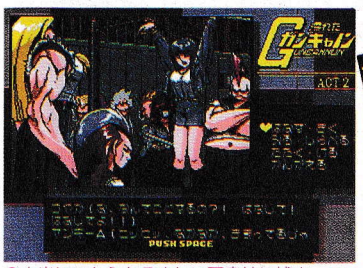
移動はキャラクタをアイコンで操作し、建造物に入ると画面が切り替わって、情報を集めるAVGモードになるというものだ。

簡単にストーリーを話すと、主人公の隆一が幼なじみの京香を捜し出すのが目的だけど、わき役のキャラクタがいい味を出してるんだ。例えば、外見が怖そうだけど女言葉で話す男（でもオカマじゃないよ）や、どこかで見たような女のコが出てくる場面とかがそう。最近では、数少ないMSX2のゲームだけに早く発売してほしいね。

ピンクソックス8

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
MSX2	3.5DD	

■発売元／ウェンディマガジン
■発売日／4月中旬（98版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面はMSX2版のものです
※初出荷のみジグソーパズル付きで、価格が8400円です


○本当にいたらおぞましい不良娘に捕まっているさやか。この場をうまく切り抜けるにはクマを呼ぶしかない（何それ？）


○『シムガール』の画面。野性的だけど、もう少しで人間になる……かな？

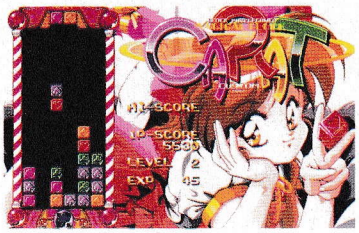
MSX2ユーザーにはもう、すっかりおなじみの『ピンクソックス』シリーズだ。早いものですでに8作目なんだね。

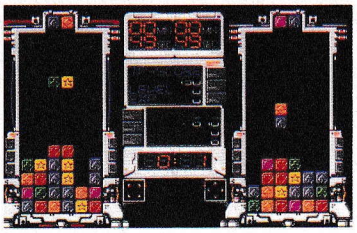
今回も内容が盛りだくさんで、6つのタイトルが収録されているぞ。まず、原生動物から人間の女のコに進化させるアクションSLG『シムガール』、おとぎ話をパロっちゃう『シンデレラ』、連載AVGの『濡れたガンキャノン』、奇妙なノリの4コマまんが『どしどしフンドシ』、15パズル風の『のぞき穴』、と楽しさいっぱい。なお、このゲームは初出荷のみ、B3版の500ピースのジグソーパズル付きで8400円だぞ。

CARAT

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円
■発売元／カスタム　■発売日／4月末定
※アナログディスプレイが必要です

きれいなグラフィックが人気のカスタムの新作は、アクションパズル！ルールは、上から落ちてくるブロックを縦、横、ナナメに同じ色を3つ以上





並べて消していくというもの。ただし、ブロックを消す方向は（縦横かナナメか）自分で選ぶことができるので、頭脳的な消し方もできるぞ。うまく消して高得点をねらおう！

モードは3種類用意されており、ひたすらブロックを消して高得点を競う「ノーマルモード」。ステージクリアの

○「ノーマルモード」のゲーム画面だ。思わず後ろのグラフィックに目がいっちゃうなぁ

○対戦の「ヴァーサスモード」。友達を誘って2人でやろう。白熱しすぎて、ケンカしないようにね//



○「タスクモード」をクリアした後のオマケグラフィック。スクロールするぞ

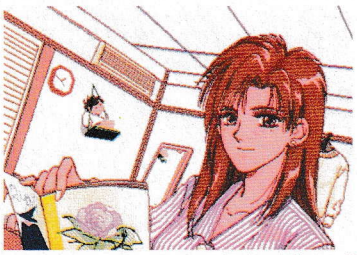
条件を満たさないと次のステージに進めない「タスクモード」。2人同時プレイで燃える「ヴァーサスモード」がある。そして、ゲームクリアすると、キレイなC.G.を見ることができちゃうのだ。キミのウデで全面クリアに挑もうぜ。ふみ～（脳ミソ筋肉）。

Charm ～シャルム～

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 4500円
■発売元／ACID PLAN
■発売日／5月下旬
※アナログディスプレイが必要です

前号のフラッシュで紹介した『Charm』の新しい画面がきたので再フラッシュしちゃうもん。

このゲームは5つのゲームがオムニバス形式で構成され、女のコの純な"こころ"を疑似体験させてくれるAVGなんよ。今回は編集部に届いている「日



○英理子の家に下宿している親戚のお姉さんだ。英理子が目標にしているぐらい美人だぞ//

常生活編」を紹介するよ。

主人公の英理子の家には、親戚のお姉さんが下宿中。ステキなお姉さんで、英理子もそんな女性になりたいと思っているけど、ちょっとムリ？　せめて



○主人公の英理子ちゃんだよ。いろいろな体験をしちゃう女のコ♡

プロポーションだけは良くしようと♡♡♡なことをしていると、そこにお姉さんが……。さあ、どうなる？

フラッシュポイント4

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3500円
■発売元／ドット企画　■発売中
※アナログディスプレイが必要です

2か月ごとに発売される美少女ディスクマガジン『フラッシュポイント』も早いもので、第4作目。

コーナーもすっかり定番の「目指せ



○ネットワークを紹介するコーナー。今回は『ゲームランドLEFTY』を紹介しているぞ



○セレクトメニュー画面だよい。たくさんあって、どれを選ぶか迷っちゃうな～

グラフィッカー」、「ネットワーク紹介だょ」、「あなたもミュージシャン」もますます充実。とくに「投稿コーナー」は募集したユーザーからのC.G.の数も増えて、これからが楽しみ。

今回の目玉、新作情報は『マーシャルエイジ』、『Bacta』、『FALL』、『人生クイズゲームだ』、『DRAGON PIN



○『ルナティック・ラバーズ』のゲーム画面。グラフィックもキレイに描けてるよね

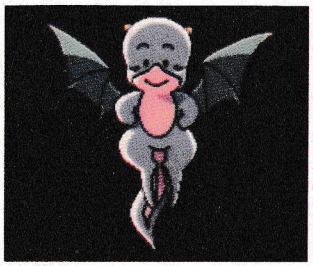
K』、『DRAGONprincess』、『KISS』、『先手必勝』と、8本のゲームを紹介しているんだ。おっと、忘れちゃいけねぇ、オリジナルAVG『ルナティック・ラバーズ』も前回の『LUNA』以上に内容が濃くなって、ますますおもしろくなっているぞ！

～マジカルストーリーシリーズパート2～ 魔法少女りな

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定

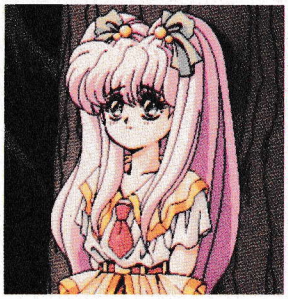
■発売元／ファミリーソフト
■発売日／6月末定
※アナログディスプレイが必要です

ファミリーソフトの『魔女っ子クミ』に続くマジカルストーリーシリーズのPART 2として、『魔法少女りな』が登場するぞ！　ゲームは前作同様のAVGで、アニメーションもビシバシするから、このシリーズのファンにはうれしい限りだね。



謎の生物プロ。りなが魔法を使えるようになるのは彼のおかげだ

主人公の鈴森りなは、クミよりも年下のかわいい女のコ。今回のパートナーは謎の生物のプロ。『～クミ』のポップ同様かわいいんだ。彼女たちの活躍を早く見てみたいネ！



今回の主人公の鈴森りなちゃん。なんか誰かによく似てるような……。でも、かわいいからゆるす！

キャラメル・クエスト ～冥天宮の女神像～

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元／アグミックス
■発売日／4月17日
※アナログディスプレイが必要です

毎回、人気マンガ家を使ってユーザーを楽しませてくれてるアグミックスの新作は、「猫島礼」さんが原作・原画を担当した『キャラメル・クエスト』だ。



2Dのフィールド画面はこ～んな感じだぞ

ゲームはキャラメルランドの王子が伝説の女神像を探し、冥界の王を倒すというフィールド型のRPGで、ところどころに散りばめられたいろいろなゲームのパロディーが、ゲームを盛り上げてくれるはずだ！



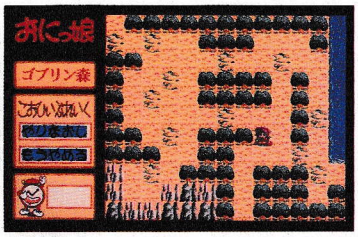
戦闘シーンで出てくる敵キャラだ！　猫島礼さんのキャラがカワイイね♡

TAKERU FLIP SIDE

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定

■発売元／TAKERUソフト
■発売日／未定
※アナログディスプレイが必要です
※MS-DOS Ver.3.1以上が必要です

TAKERUから発売されるこのゲームはすべてオムニバス形式のゲームだけど、欲張りなユーザーのためにそれぞれ違うジャンルのゲームが3種類用意されているんだ。



『おにっ娘』の画面。出口へ向かって走れ！

ファンタジー風の迷路を脱出するパズルゲーム『おにっ娘』、社長を倒すのが目的というのがスゴいサラリーマンを主人公にしたRPG『侵入社員田中くん』、メッセージが笑えて、思わずハマッてしまうAVGの『徳川玄徳対とんち小娘』。どのゲームも個性的なゲームに仕上がっていて楽しいぞ。



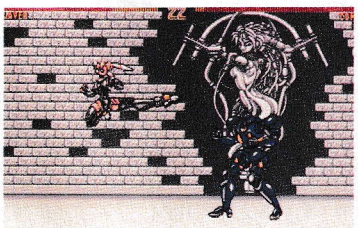
AVGの画面。とにかくメッセージがすごい!!

人形使い

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円（予価）
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

■発売元／フォレスト
■発売日／5月上旬（TOWNS版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です

時は未来。惑星開発等のために開発された遠隔操作のロボット「シルエット」を使用したバトルが大ブームとなり、大会が行われるまでになった！　キミは「シルエット」の開発メーカー、ミズホファクトリーの1人娘、瑞穂りかになって大会に出場し、優勝を目指すのだ!!



戦闘画面だ。左でジャンプしているのが、自分のシルエットだぞ



戦闘に勝ったときのごほうび画面だ。ドンドン敵を倒せぇ!!

※画面は98版のものです

ゲームはコンピュータと1対1で戦う熱いアクションゲームになっている。キーボードでアクションゲームなんてヤ、っていうキミのためにジョイスティックにも対応してるから安心だよ。

美少女ソフトは

'91年11月25日、わいせつソフト摘発!

事情を詳しく知らない読者のために、ここでもう一度、この美少女ソフト問題について、状況を整理してみよう。

話は一昨年ぐらいまでさかのぼる。そもそもは、コミック界の有害図書問題が発端ではないかと思う。そう、いわゆる〝わいせつコミック〟と呼ばれるものだ。その後、同人誌なども摘発され、今はコミック業界全体が自粛という形で治まっているようだが、その波がパソコンゲームに押し寄せてきたのである。

'91年の夏、京都府でひとりの少年が万引した美少女ソフトをキッカケに、京都府警少年課は捜査を開始。そして'91年11月25日、東京都内にあるジャストとフェアリーテールの社内を捜索、わいせつ文書販売目的所持疑いで2社の社長を現行犯逮捕し、ソフトを300本ほど押収した。このとき、摘発されて問題になったソフトは『天使たちの午後III番外編』『天使たちの午後IV〜ゆう子〜』『ドラゴンシティ』『沙織』の4本だった。事件の数日後、ジャストの関係者に事情を聞いたところ、いきなり京都府警の刑事が現れ、その場で家宅捜査、そして現行犯で社長が逮捕されていったとのこと。この話を聞く限りでは、本当に突然といった感じだったようだ。

事件直後、ソフトハウスからはもちろん、読者などからの問い合わせがスゴかった。

まず、読者の反応は、

①事件について詳しく教えてほしい。

②もう美少女ソフトはなくなってしまうのか。

の2つを質問してくる場合が多かった。ユーザーとしても、美少女ソフトがなくなってしまうのでは?と心配で仕方がないといった気持ちが電話の向こうから伝わってきた(中には「次号のテクノポリスはちゃんと発売されるのですか?」という、うれしい質問も何件かあり)。

とりあえず、今後のこともあって各ソフトハウスに連絡を取ってみたところ、反応は様々。基本的にはどこも自粛していく方向ということになり、「うちでは今回問題になったようなアダルトソフトではなく、美少女ソフトとしてやってきたつもりですし、今後もその予定です」というコメントも、この時点はで多かった。

流通もかなり混乱していたようで、「もう、このテのソフトは一切扱いません」という連絡があったと思えば、「やっぱりやります」など、その対応がコロコロ変わって、ソフトハウスもどうしたらいいのかわからないといっ

美少女ソフトに関する読者の声はこうだ! PART2

さて、先月号の「美少女ソフトに関する〜」という記事の中で、〝キミの意見を聞かせてほしい〟と書いたところ、たくさんの手紙がきました。貴重な意見、本当にありがとう! ここで、読者が書いた熱意のこもった手紙を、ほぼ原文のまま(一部省略・追加あり)で掲載しよう!

規制による排除はやめるべき

先日、某テレビ局で有害コミックの規制問題に対する討論会なるものを拝見したが、規制賛成を唱える者たちの顔ぶれを見て幻滅した。自民党役員、PTA役員、どこぞの大学教授、おばさん弁護士、どこから見てもおよそ出版業界とは無縁の連中ばかりだった。彼らの言い分によれば、子供に悪影響をおよぼす悪書は法律によって規制すべきであるというものであるが、これは私には解せない。

本来、判断力のない子供の世話をするのは親の責任であり、子供が悪書を読んで困るというのであれば、親自らがそのことをいさめるのが道理であり、その責任すらなさずにすべて規制まかせにするのは誤りである。何のめたの親なのであろうか。そういった教育は、本来、親がすべきなのではないか。

世の中のすべてが、きれいなもので満ちあふれているわけではない。規制によって悪書を排除してしまうことは、良いもの、悪いものが玉石混合する中で自分に必要であると判断して選ぶという、私たちの自由が奪われてしまうのではないか。。

最後に、大阪条例に関していえば、これは「検閲制度」と「密告制度」をたずさえた非常に危険な条例であると言えよう。関西地方の良識派を唱える連中は、法律によって人間の思想や感性を一律に規制してし

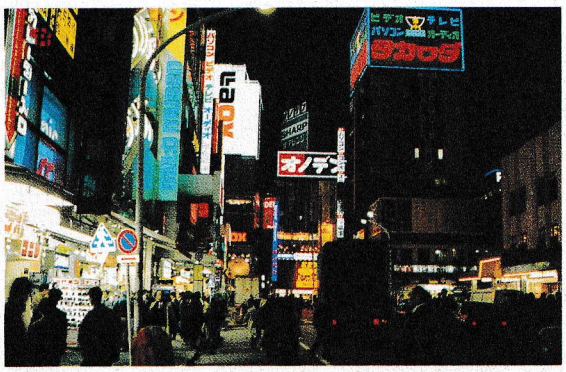
は永遠だ！

ホントは5月号の「ど～するど～なる!?パソコンゲーム！」で予定していたこの企画、あまりにも反響が高いので、このように独立したコーナーでやることになった。さて、その後、美少女ゲーム業界はどうなっているのか？

た感じだった。その後、このソフトはわいせつソフトでなはいというような証明書を書いた上で販売されるという形が取られている。

ショップの反応も様々で、秋葉原の大手パソコンショップでは、一切扱わなくなったところが多い。一般のショップでは、「このコーナーに並んでいるソフトは18歳未満お断り」としているようだが、ただそうしているだけという感じもする。

そして、12月中旬あたりから、各ソフトハウスの対応も変わってきた。まず、アリスソフトは、新作の『D・P・S SG set3』に独自の18禁シールを貼った。内容は別にして、こうしないと流通もショップも安心して売ることができない、という配慮からであろう。確かにそういう対処の仕方もあるだろうが、例の事件で問題になった『沙織』は、パッケージにはっきりと「18歳未満お断り」と書いてあるにも関わらず、摘発されたというのも事実だ。現時点でも、「ウチは18禁として売ります」と言っているところが多いようだが、それでは何の問題解決にもなっていないと思うのだが……。



●東京の秋葉原。大手パソコンショップでは、美少女ソフトの取り扱いをやめているところもあるという

各ソフトハウスが18禁でいこうと動きつつある中で、テクノポリスでは、「18歳未満お断り」のソフトに関しての紹介記事はしない！という編集方針を立てた。例の事件前のソフトはどういう扱いになるのか、テクポリで記事紹介した後に発売直前になって18禁になったソフトに関してはどうなるのか……など、いろいろな問題も抱えたが、とりあえず、この「18禁は扱わない」を基本とした。

ただ、この「18禁」というのがなかなか難しく、これを一体誰が判断するのか!?という問題が出てくる。「ウチとしてはアダルトソフトではなく、美少女ソフトとして売りたいんですけど、18禁という形にしないと流通が取り扱ってくれそうにないんです」というソフトハウスも当然出てきた。そういう審査機関がないのだから、当然なのかもしれない。

そして、年も明けた'92年の1月、新たな展開を迎える。

まう恐さを知らないらしい。ほんの数十年前、検閲と密告という「良識」という名のもとに、どれほどの血が流れたことか、彼らは歴史に学ぶことは忘れたようだ。こうやって、人間は同じことを忘れたすのだろうか。

これをおおげさというなかれ、例えどのような小さな条例であれ、一度法律で決まってしまっては、これは「前例」として残り、次のステップへとかけ上がってしまうのである。日本の法律作成はすべてコレである。自衛隊の設立過程などはその典型だと思う。私は、国家権力によるあらゆる思想、表現の自由の規制に反対するものであります。

（神奈川県／H・Aクン）

ユーザーに感動を与えてくれれば

ゲームって何なのかなって考えたとき、ボクはすごくささやかな、それでいて何かウキウキするような感動をくれるものじゃないかな？って、そう思います。これはゲームに限ったことじゃないだろうと思うけど、娯楽って名前の付くものは、少なくともそういった精神的な爽快感を生むための媒体だと思っています。

でも、最近はその娯楽の持つ意味が広がって……。とくに美少女ゲームに関しては、そういった要素が誤解されてしまっている気がします。

それはたくさんの人がいて、それぞれの生活をして、それぞれの価値観があるだろうけど、〝良識〟ってのはそんなに個人差があるとは思いません。だって、悪いものは悪いって、みんなそう思うし、わかるでしょ？

どう見たってウキウキできるわけないのに、娯楽として市場に出回っているものもたくさんあるでしょう。だけど、ボクは良識に照らして、それから〝娯楽〟の定義から見たって、そういったものを〝娯楽〟とは認めたくない。それを娯楽として認めてしまうのは、自分が踊らされていることを認めるのも同じだからです。本質はそこにあるんじゃないか、と。

次のページへ

'91年4月1日、公認の18禁シールが貼られる

'92年の1月、コンピュータソフトウェア著作権協会など数社宛に、警視庁保安部少年課より要請書が送られた。その内容は、テレクラやダイヤルQ2、性描写の多いコミックなど、少年の心身への影響が問題視されている中で、パソコンソフトでも極めて露骨な性描写を売りにしたソフトが多いという点を指摘。要請内容は大きく分けて以下の3つだった。

①審査基準を制定し、自主的な審査機関を設けること。

②少年に有害なソフトには「成人向け」シールなどの識別マークをつけ、販売するときは、購入者の年齢や身分などを確認すること。

③成人向けソフトは、一般向けと区別した取り扱いにすること。

つまり、警視庁のほうから正式に「ちょっと危ないソフトとかあるみたいだから、どうにかしてキチンと取り締まってほしい」という内容のものがきたというわけだ。

こういった要請書が届く前から、業界内では「どうにかしなくては……」という動きがあり、2月中旬に各流通の代表者などが集まって、最終的な話し合いが行なわれた（これには、テクノポリス編集長も出席）。この話し合いの前からすでに決まっていたことではあったようだが、ようするに4月1日からすべてのアダルトソフトに18禁シールを貼ろう、ということになった。これは、今まで発売されていたソフトに関しても18歳未満に売れないソフトであれば、当然18禁シールが貼られることになる。もちろん、美少女ソフトだったら18禁のシールを貼る必要はないのだが、その〝アダルト〟か〝美少女〟かという判断は誰がするのか!?という問題が出てくる。これについては「各ソフトハウスの良識ある判断に任せます」ということで、今のところちゃんとした審査機関のようなものがないわけだから、こうするしかない。年内ぐらいでこのような機関を設けたいという話もあるようだが、現状としてはまだ未定らしい。

また、パソコンショップは、アダルトソフトと一般ソフトを棚分けしなければならなくなったわけだが、これがかなり大変らしい。とくに小さいお店は棚分けできるほどスペースがなく、「場所が取れないから、ウチではアダルトは一切扱いません」と言っているところもあるという。パソコンソフトの売り上げを考えると、どうしてもアダルトはほしいそうだが、いろいろと問題になるんだったら……という話だった。

ソフトハウスのほうの反応も様々で、この「4月1日から〜」という情報はすでに1月から流れていたのだが、「美少女だろうとアダルトだろうと、とにかく全部に貼る！」という感じの情報になっており、確かな情報が編集部には入ってくるまでは、現状の姿勢を維持するしかなかった。

これが18歳未満お断わりシールだっ!!

4月1日以降から貼られているので、もうご覧になった読者も多いであろう。そう、これがウワサの18禁シールなのだ。これが貼られているソフトは、いわゆるアダルトソフトってことになるわけ。つまり、これが貼られていないものは、美少女ソフトか一般ソフトってことになる。



〝美少女ソフト〟か〝アダルトソフト〟かなんて、本当はどうでもいいことなんじゃないかって思うんです。本質は名前にこだわることじゃなくて、どれだけのドラマをユーザーに提供できるか、どれだけの感動をユーザーに伝えられるかっていうことなんじゃないかって。とどのつまりが、そういうことだと思うんです。

もちろん、今の美少女ソフトと呼ばれるものには、そういったソフトがたくさんあります。そのドラマが強ければ強いほど、ユーザーは感動しますよ。ドラマさえしっかりしていれば、露出度がどうのこうのっていう問題じゃないように思います。逆に言えば、どんなに露出度が低くったって、とって付けたようないい加減なシーンばっかりだったら、去年の摘発事件のソフトとどこも違うところはないんじゃないかと思います。

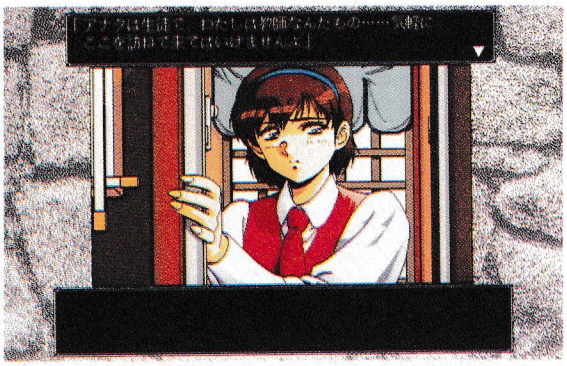
だけど、性描写っていうのはやっぱり背徳的なものがあるから、大人はどうしても隠したがるでしょう。だけど、しっかりしたドラマに裏打ちされた性描写であれば、それは感動の要素なのだから露骨にならないかぎり、誰も何も言わないでしょう。

映画を例にとっていえば、「トップガン」でもベットシーンはありますけど、誰も文句は言いませんよね。18禁なんてどこにも書いてないし……。

結局、あの事件はハードの性能の向上にソフトが依存しすぎてしまったことと、それを見守っていくべきユーザーひとりひとりがちょっと足をすべらしてしまった点が原因だと思うんです。「質の高さ」＝「グラフィックのグレードの高さ」……、という公式が、いつのまにか当り前のような錯覚に陥ってしまった。そして、誰もその誤りに気が付かなかった。これにつきると思います。

これからのソフトは、一般ソフトと美少女ソフトというふうにクッキリ分けてしまうのではなく、戦いあり、笑いあり、涙あり、そして恋愛あってその中でそういったシーンがあるっていう、本当に実生活が詰め込まれたものになってくれればいいと思います。そして、ゲームが終わった後、〝もう一度初めからやりたい〟って思えるソフトが出てくれる日を楽しみにしています。

今後のテクノポリスの姿勢は……



○これはGAMEテクノポリスの『秘密の花園』。これはもちろん美少女ソフトになる

去年まで発売されていた美少女ソフトには、アダルトソフトと呼ばざるをえないモノがたくさんあったし、それをテクノポリスでも美少女ソフトとして扱っていたのも事実。こういったソフトもまとめて美少女ソフトと呼んできたテクノポリスとしても、反省しなければならない。ただ、これまで紹介してきたソフトについても、紹介した責任ということもあり、例えば今月号のパソコンゲーム大賞'91の記事中で、美少女ソフト部門の中に18禁シールが貼られているものもあるが、あくまでも「読者が選んだ」ということで、集計結果のまま発表することにした。この辺りはご理解いただきたい。

読者のほうも、かなり頭がゴチャゴチャしてきたと思うので、ここでもう一度、テクノポリスの今後の編集方針をはっきりと明記しておく。

まず、18禁ソフトについてだが、これは93ページでも触れたとおり、紹介を見合わせることにした。理由は2つある。ひとつはテクノポリスの読者の半数以上が18歳未満であること。読者に対する責任ということからも、今後の18禁ソフトについては、広告も含めて掲載しないことにした。もうひとつは、あいまいだったアダルトソフトとの区別をはっきりさせて、美少女ソフトというジャンルを確立させるためである。

また、掲載するにあたって、あらかじめすべてのグラフィックなどを何らかの形でチェックした上で、掲載するかどうかを決めることにした。編集部では、映画倫理規定やビデオ倫理規定、都道府県の条例などを参考に、本誌の読者にとってふさわしいかどうかを判断し、その上で紹介するという形をとっている。このため、どうしても情報が遅れがちになってしまい、読者の方々には大変迷惑をかけてしまっている。とりあえず、審査機構ができるまでは、しばらくこの体制でいくので、少しガマンしていただきたい。

美少女ソフトとは、一体どんなものなのか。この定義は非常に難しいと思うが、核となる部分は〝異性へのあこがれ、恐れ、そしてその先にある性愛へのみずみずしい美意識〟だと思う。アダルトソフトということであれば、〝それだけ〟のものであり、登場する女性もアイテムでしかない。しかし、美少女ソフトは違う。ユーザーはゲームの世界に自分を投影し、登場する女性キャラに恋をする。そんな話の流れで、当然〝性〟の問題も出てくるだろうが、それはあくまでも〝恋愛〟の中でのことであって、〝それだけ〟のものではない。言わば、恋愛小説のようなものだ。恋愛物を読まなければならない世代は中高生だし、そういった意味でも、何でもかんでも18禁にしようとする動きには反対だ。あるソフトハウスの話によると、「裸が出てくるなら18禁にしてくれないと困る」と流通に言われて、仕方なく18禁にしたという。こうした動きは間違っていると思うし、テクノポリスとしても、この美少女ソフトというジャンルは断固として守っていくつもりだ。

そのために、ユーザーも被害者意識ばかり太らせるのではなく、ソフトそのもののグレードを上げていくために、言いたいことをしっかり声に出して伝えることが大切だと思います。

（？県／P.N.木崎五郎クン）

エッチなのはいいけど度がすぎるのは……

例の事件については、各ソフトハウスの方々が言っていたように、いつかは起こるだろうと自分でも予想してました。以前、秋葉原へ買い物の行った際に見たものと言えば、店内の80〜90パーセントほど占領していた美少女ソフトの数々。それらのソフトが堂々と山積み状態になっているのを見たときは「これじゃあ、警察やPTAとかが黙っていないぞ」と心配したものです。

ソフト開発技術が向上している今、あまりにワイセツルなグラフィック、精神的に気分を著しく害するようなストーリー設定などを売り物にしたソフトが出回っているのは事実ですし、それらを購入するユーザーが少なからずいるというのも、また事実です。アダルトビデオのように何らかの規定がないとできない限り、美少女ソフトの見とおしは「お先真っ暗」なんてことになるでしょう。エッチなのはいいんですけど、あまりに非道なものは個人的にあまり好ましくないです。

ソフトハウスの方々は、たかが絵、C.G.じゃないかという人も多いでしょうけど、その反面キャラクタを愛してほしい、感情移入してもらいたいという矛盾が両者に生まれるわけです。どんなソフトでも自分のお気に入りキャラ（女性に限らず）がひどい目にあったり、無意味に殺されたりしたら、いくらなんでも悲しすぎます。こういうのは、各ソフトハウスの倫理にもよるんでしょうけど、やっぱり無意味に残酷なものは避けていただきたいです。

とにかく、美少女ソフトにどういう規定が定められていくかを見守りながら、再びこんなことが起きないよう、これからも明るいエッチ美少女ソフトの開発にがんばってください！と言わせてくただきます。

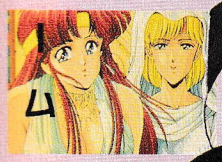
（神奈川県／P.N.喜画師B!Yクン）

JOKER2
バーディーワールド
BEAST2
ランスⅢ
DPSG Set3
ドラゴンナイトⅢ
シャングリラ
ビーナスキャンパス
GIDYY
スクールウォーズ
ドラゴンピンボール
魔王の幻影
クリスタルドリーム

パソコンGirl♥ギャラリービデオ

パソモーション2ンヨ












Com'on everybody

4.17 ON SALE

税込価格¥5,500/カラーHi-Fiステレオ/時間45分/品番PCVS-30019/VHSのみ/制作・テクノグラード

『パソモーション2』通信販売指令

◆通販税込価格¥5,500(送料込) ◆申し込み締切日 '92年5月末日
◆申し込み者全員の中から抽選で100名の方に『パソモーション2』アクセステレカNo.0002をプレゼント //
◆お申し込みは現金書留にてお願い致します。所定の封筒に、商品名・郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号を明記した紙と、代金5,500円を同封の上、下記の宛先までご送金ください。
〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-14 第2神宮前ビル4F 創映新社『パソモーション2』通販T係

発売元 創映新社 〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-14 第2神宮前ビル4F TEL. 03(3478)0441
販売元 ポニーキャニオン販売 〒102 東京都千代田区九段北3-3-5

パソコンゲーム・プロモーションビデオ 美少女ゲームの人気キャラをピックアップ ナレーション：矢尾一樹 国府田マリ子

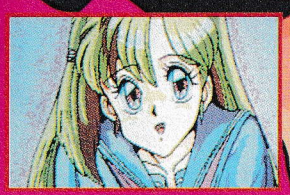
「ごめんね♡」と言った
天使の頬を一筋の光が流れた

かってないスケールとおもしろさで描く
学園青春アドベンチャーの決定版
横浜を舞台に繰り広げられるサスペンス&ラブロマンス
貴方は彼女の願いをかなえられるか
最高のスタッフが贈る
最高のグラフィック・シナリオ,BGM,ゲームアイディアetc.
新生ジャストから貴方に捧げる傑作です

ごめんね♡エンジェル
横浜物語

●定価8800円
●対応機種・X68000(5"2HD)・PC9801VM以降(5"2HD,3.5"2HD)・PC8801SR以降(5"2D)





全国各地へ通信販売

方法　品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。銀行振込口座　さくら銀行経堂支店　普5252817

株式会社 ジャスト JAST
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(3706)9766　FAX 03(3706)9761

じらしてごめんね。

DATAM
DATA MUSIC

「美少女ソフト」シリーズ：待望の第三弾！

美少女ソフトオリジナルカタログVol.3

超人気パソコンゲームの美少女キャラが大集合

4/25 ON SALE



過激な★し・げ・き★

パソコン美少女ゲームの名作・話題作・最新作の数々をカタログ形式で収録

ビデオ・ＬＤ同時発売！
COLOR/30分/￥3.800(税込)
□VHS:PSVX-1018/Hifi-STEREO
□LD:PSLX-1018/STEREO

全34タイトル収録！

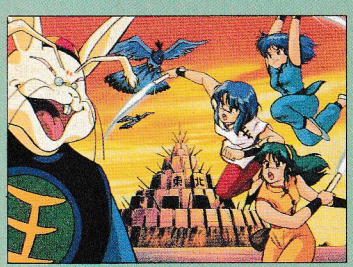
アリスソフト…【闘神都市, DPS SG Set 2, ランスII】エルフ…【FOXY 2】ガイナックス…【SUPER バトルスキンパニック】
グレイト…【SAP特殊行動警察, G戦略,今どき純情物語, KIDS】
ディーオー…【星の砂物語】ソフトウェアハウスぱせり…【煩悩予備校, 煩悩予備校２】ドット企画…【PURE II】
カクテルソフト…【イルミナ！, NIKE, きゃんきゃんバニースピリッツ】フェアリーテール…【X'na (キサナ), 私をゴルフに連れてって】
バーディーソフト…【BEAST, CAL, CAL II, Thanatos】ストライカー…【学園都市Ｚ】
ハード…【美少女写真館番外編アウトサイドストーリー, はっちゃけあやよさんIIいけないホリディ】ウェンディマガジン…【ピンクソックスシリーズ１～５】
オレンジハウス…【Present】カスタム…【Metal Orange】ホームデータ…【2069AD, 麻雀クリニック増刊号】

NOW ON SALE

スペシャルお楽しみＬＤヴァージョン！

麻雀バトルスクランブル＋１

スーパーリアル麻雀シリーズ



麻雀アーケードゲームの超人気シリーズ『スーパーリアル麻雀』の人気キャラクターミキ、カスミ、ショーコの既発売OVA２タイトルのカップリングＬＤ版。

おまけつき！
書き下ろし「ＨＤ４コマ漫画」

混・乱・的・戦・闘・麻・雀

波乱万丈・空想科学・麻雀アニメ

「麻雀バトルスクランブル」（１面／46分）

異次元に迷い込んだミキ、カスミ、ショーコ。彼女達の前に立ちはだかる魔物達と、魔王“ラビジャン”。彼女達の運命は・・・？

「はじめまして」（２面／31分）

ミキ、カスミ、ショーコのプライベートタイムを紹介。当シリーズOVAの第１作目。

LD;PSLX-1010/COLOR/STEREO/２面/¥4,800（税込）

NOW ON SALE

アリスソフト美少女大集合！

クミコ／シィル／舞子の??ワールド

美少女ベスト3キャラによるイメージ・アルバム



□4曲唄入り
□CD:PSCX-1040
￥2,800（税込）

NOW ON SALE



ドラゴンナイ

美少女達がア・ブ・ナ・イ

超人気美少女パソコンのOVA化

□ビデオ：PSVX-1016
□LD　：PSLX-1016
各￥7,800（税込）／30分

POLYSTAR CO.,LTD.

ある時は忍者、ある時はおいらん。蘭丸。花も恥らう18歳。

蘭丸

LAM-MAL

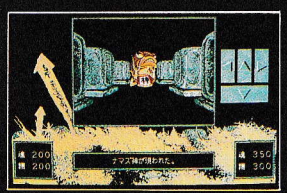
O-EDO HARDCORE STORY ©1992

監督　金杉はじめ　作画　丹潤一



「大江戸スーパー活劇 & 超次元グラフィックス」
ご存知平賀源内・柳生十兵衛の友情出演。
忍者・花魁・妖怪・エイリアンとおいしいキャラクターがごちゃまんと勢揃い!





「本邦初公開の手裏剣バトル!」
さらに墓場の3Dラビリンスとお寺の3Dダンジョンが!



FM音源による臨場感あふれる効果音
ハウスミュージックをベースにしたトリップ感覚あふれる音楽

FAIRYTALE

PC9800シリーズ
4月24日㈮発売

PC9801Vm以降シリーズ5'HD3.5'HD
メモリー640K以上アナログディスプレイ必要

定価に消費税は含まれません。
定価9,800円

X68000シリーズ　7月下旬　発売予定

通信販売
●現金書留の場合→商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでおおくりください。●郵便振替の場合→郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号:東京7-140574フェアリーテールまでお申しこみください。

有アイテス　〒169 新宿区高田馬場1-27-3-308
Tel 03-3205-3685

遠い遠い、はるか昔……人々が魔法を信じ精霊達が地上にみちあふれていた時代の物語。
大魔術師オーディンが時の魔法で、はるか未来から持ち帰った百二十六個の石は「牌」と呼ばれ、剣に変わる新しい武器として世界に広まった。その自の戦闘方法「麻雀」は、知力・体技量、それに運を必要とする。
これらをかねそなえて、初めて勝利を手にすることができた……。

麻雀幻想曲

Mahjong fantasia

5月中旬発売予定

FM TOWNSユーザーの皆様、お待たせしました！





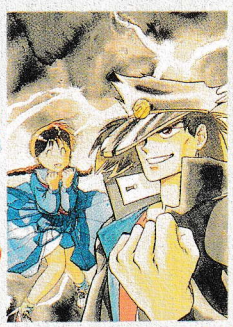


花札ランブ

定価 6,800円

- PC-9801/286・386シリーズ（VM以降・98note対応）
- X68000
- FM-TOWNS（4/10発売）

好評発売中







ズル番長

定価6,800円

- PC-9801/286・386シリーズ（VM以降・98note対応）
- X68000
- FM-TOWNS近日発売予定

好評発売中

Active-NET運営中！…(075)502-2643/Tri-P…CXACTIVEよろしくね！

通信販売

（送料無料・消費税は当社にて負担致します。）

■現金書留の場合

・商品名・機種・メディアとお客様の氏名・住所・電話番号を記入したメモを同封の上、お送り下さい。（郵便小為替で可）

■代金引換の場合

・電話かハガキまたはFAX〔075(502)2973〕にてお受けしています。
ハガキかFAXの場合は商品名・機種・メディアとお客様の氏名・住所・電話番号を記入の上お送り下さい。代金は商品受け取り時にお支払い下さい。

Active
アクティブ
〒607 京都市山科区音羽西林町2
TEL.(075)502-8063
●受付時間 12:00～17:00
（日・祝日除く）

ENTERTAINMENT FOR USERS
MSX・FAN
MOOK

MSX・FAN

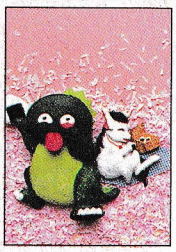
エムエスエックス・ファン

5月号

好評発売中!

特別定価 980円

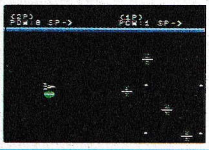
毎月8日発売



毎月付録にディスクがついています!!

ゲーム・プログラム

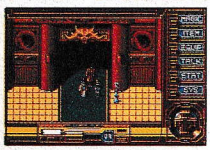
マウスにうってつけの迷路ゲームや、新機軸テトリスタイプ、大型純粋シューティング、たんに立体がクルクルまわる科学鑑賞ものなどなど、今月も充実のプログラム11本を収録。



大型純粋シューティング「GEAR。」全面クリアしたら歴史に残る超ムズ

ゲーム十字軍

「幻影都市」の超ウル技（デバッグモード）を筆頭に付録ディスクを活用する「武将風雲録」のSLG実力診断テスト、8耐マルチに幻影都市のマップコレクションと内容盛りだくさん。



幻影都市のマップコレクションは最後のとりで、幻影城の特集だ!

ゲーム特集＋新作ゲーム

- シムシティ/ブライ下巻完結編
- プリンセスメーカー
- キャンペーン版大戦略
- ヨーロッパ戦線
- ピラミッドソーサリアン
- 秘密の花園/ジョーカー

特別付録

スーパー付録ディスク

チェスっぽいウォー・シミュレーション!

『あかんべドラゴン』



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

スーパープロコレ2

付録・3.5インチディスク（掲載ソフト全収録）
定価1980円（税込）

1990年11月号から1991年9月号までのMファンに掲載したゲームプログラムのなかから43本をピックアップ。1990年のMファン大賞作品や1991年前半の評判プログラムなど傑作、秀作がせいぞろい!



エルフ美少女アルバム

定価1380円（税込）（品切れ中）

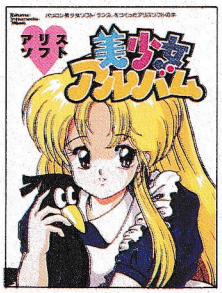
美少女ソフトの大御所エルフから発売になった全ゲームにスポットをあてた愛蔵本。200名におよぶ女の子を集めた名鑑は圧巻。大ヒット作の『ドラゴンナイト』と『ドラゴンナイトII』のダンジョンマップや秘蔵の原画も特別収録。エッチな袋とじももちろんある。



アリスソフト 美少女アルバム

定価1380円（税込）

『闘神都市』『ランス』が異常人気のアリスソフト。その人気の魅力を1冊の本に凝縮。あいかわらずの美少女名鑑に、各ゲーム紹介と秘蔵の原画集はファンでなくてもほしくなる。



ポニーテールソフト 美少女アルバム

定価1380円（税込）

ポニーテールといえば『ポッキー』『ポッキー2』。そしてそのメチャかわゆい女の子たち。その女の子たちがいっぱいつまった美少女アルバムがまたまた登場。早く買わないとなくなるよ。



徳間書店

TOKUMA SHOTEN
INTERMEDIA INC.

Tim 誌上通販

テクポリ読者のキミに贈るお買い得情報のページ！

大変ながらくお待たせいたしました！

VIDEO & LD

新発売

4/25 ON SALE!



商品番号 ビデオ P-6 LD PLD-3

待望の第3弾!!

パソコンゲーム・キャラクター大集合

美少女ソフト オリジナルカタログVol.3

大好評シリーズの第三弾がついに登場今回も17のソフトハウスから話題の名迷作品をドーンと収録したビデオだ

▲ビデオ内容/29Min(VHS/HI-FI STEREO)
▲LD内容/29Min(CLV/STEREO)
▲発売元/㈱ポリスター（予約受付中）

税送料込価格 ¥3,800



商品番号 P-1

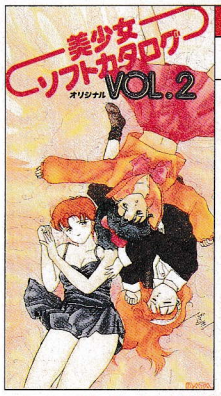
パソコンゲーム・キャラクター大集合

美少女ソフト オリジナルカタログVol.1

美少女ソフトをカワイイナレーションで30本も紹介しちゃうゴキゲンビデオ。

▲内容/40Min(VHS/HI-FISTEREO)
▲発売元/㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格 ¥3,800



商品番号 P-4

パソコンゲーム・キャラクター大集合

美少女ソフト オリジナルカタログVol.2

第二弾も30本のソフトを紹介／　君の目と心を離さない(ドッキン)²ビデオ／

▲内容/29Min(VHS/HI-FISTEREO)
▲発売元/ポリスター（好評発売中）

税送料込価格 ¥3,800

大好評発売中



商品番号 PLD-1

美少女ソフト オリジナルカタログスペシャル

ビデオのVol.1とVol.2を合わせた保存版レーザーディスクカタログ

▲内容/両面72Min(CLV/HI-FISTEREO)
▲発売元/㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格 ¥6,000



商品番号 ビデオ P-5 LD PLD-2

オリジナルビデオアニメーション

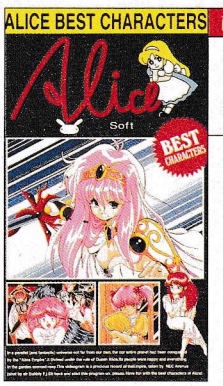
ドラゴンナイト

美少女ソフトの傑作がオリジナルアニメに姿を変えて登場。

▲内容/30Min(VHS/HI-FISTEREO)
▲内容/片面30Min(CLV/HI-FISTEREO)
▲発売元/㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格 ¥7,800

大好評発売中



商品番号 ビデオ P-7 LD PLD-4

アリス・ベストキャラクターズ

アリスソフトのゲームの美少女たちを収録したビデオ。ラストのオマケは必見

▲ビデオ内容/30Min(VHS/HI-FISTEREO)
▲LD内容/30Min(CLV/STEREO)
▲発売元/㈱ポニーキャニオン（好評発売中）

税送料込価格 ビデオ ¥3,000 LD ¥3,800



商品番号 ビデオ P-8 LD PLD-5

エルフ・ベストキャラクターズ

エルフのソフトに登場する美少女たちを紹介してゆくビデオ。オマケ画面も、見逃せない

▲ビデオ内容/30Min(VHS/HI-FISTEREO)
▲LD内容/30Min(CLV/STEREO)
▲発売元/㈱ポニーキャニオン（好評発売中）

税送料込価格 ビデオ ¥3,000 LD ¥3,800

まだまだあるビデオ&LD見逃せない作品ばかりだゾ

VIDEO & LD



商品番号 ビデオ P-9 LD PLD-7

ゲーム・ビデオ・LD

麻雀クエスト

超人気の麻雀RPG画面を収録したビデオ&LD。

▲ビデオ内容／43Min(VHS/HI-FISTEREO)
▲LD内容／43Min(CLV/MONO)
▲発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格 ¥3,800



商品番号 PLD-6

オリジナル・ビデオ・アニメーション

麻雀バトルスクランブル+1 はじめまして

OVAの『麻雀バトルスクランブル』と『はじめまして』がLDひとつにドッキング!!

▲LD内容／両面76分(CLV/STEREO)
▲発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格 ¥4,800



商品番号 P-2

スーパーリアル麻雀 ツインイーグル

『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』を基盤から収録したワクワクビデオ。

▲内容／29Min(VHS/HI-FISTEREO)
▲発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格 ¥4,000



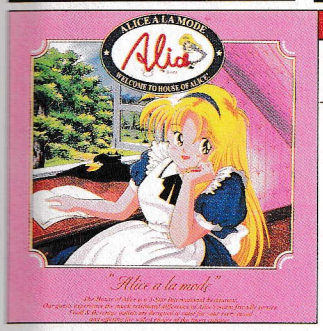
商品番号 P-3

ミキ・カスミ・ショーコの はじめまして

『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』で大人気の、ミキ、カスミ、ショーコのちょっぴりHなドキドキビデオ。

▲内容／30Min(VHS/HI-FISTEREO)
▲発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格 ¥5,800



商品番号 CD版のみ NCD-2

新登場

アリス・ア・ラ・モード

ALICE á la mode

アリスソフトのゲームの中から12曲をセレクトしてオールアレンジしたゲームミュージックCD。

▲内容／54Min(CDのみ／全12曲収録)
▲発売元／NECアベニュー（好評発売中）

税送料込価格 ¥2,800

CD



商品番号 CD版/JCD-1・テープ版/JT-1

CDテクノポリス パソコン・ゲーム・ミュージック大全集

12のソフトハウスがご自慢のゲームミュージックで競演!

▲内容／50Min(CD/TAPE全30曲収録)
▲発売元／㈱徳間ジャパン（好評発売中）

税送料込価格 ¥2,200

新登場 特別通販 GAMEテクノポリス

SOFT 1



商品番号 SFG-214

コンチネンタル

今度の新作はGAMEテクノポリス初のフィールド型RPG。2人の魔剣士、ルミナスとミランダを操って謀反者ファルスを討て!!

▲PC-9801 3.5/5HD
▲MSX2/2+ 3.5"2DD
▲X68000 5"2HD

税送料込価格 ¥9,000



商品番号 SFG-210

秘密の花園

マルチエンディングでメッセージ選択方式のサスペンスタッチ学園正統派美少女AVG。君は3日間というタイムリミットをどう使う?

▲PC-9801 3.5/5HD
▲MSX2/2+ 3.5"2DD
▲X68000 5"2HD

税送料込価格 ¥8,000



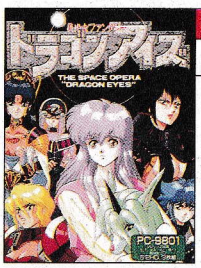
商品番号 SFG-206

キミだけに愛を…

ひそかに思いを寄せていた紺野美沙さんに早坂秋緒クンは彼女のハートを射止められるか。学園青春モノの美少女AVGだ。

▲PC-9801 3.5/5HD
▲MSX2/2+ 3.5"2DD
▲X68000 5"2HD

税送料込価格 ¥8,000



商品番号 SFG-201

ドラゴンアイズ

兄を追う王女アイネスは、一角狼ジェアと共に数々の謎に挑んで行く。SFアドベンチャーと美少女ゲームが見事に合体したAVG!!

▲PC9801 3.5/5HD
▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▲MSX2/2+3.5"2DD

税送料込価格 ¥7,000

通信販売のきまり

ほら、欲しいもののチェックがすんだキミ!

まず白い紙にキレイな(読める)字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号(ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに!)を記入して、表記されている(2つ以上の方はその合計の)金額分の現金といっしょに、必ず現金書留で申し込んでね。

トラブルを避けるためにも、この要項を絶対に守ること。商品の到着は2週間ぐらいかかります。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さいね。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
業務部・通販T係

♥美少女限定テレカは、都合により掲載できませんでしたが、お申込みはお受け致しております。

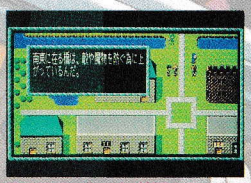


パートナーの美少女、ミランダ

イベントグラフィック盛り沢山!

『秘密の花園』とは別に開発が進められていた、極秘プロジェクト！
それが、GAMEテクノポリス初のフィールド型RPG、
『コンチネンタル』だ!!

皇帝からお触れが出された。「コンチネンタルを開催する！」……その大会の優勝者には、領主としての特権が与えられるのだ。主人公＝ルミナス（名前は登録制）は、その大会に出場した。特権を手に入れ、念願であるハーレムを♥自分のモノにするタメに……！　しかし、その決勝戦でファルスという戦士に破れてしまった為に、ルミナスは念願を果たすことが出来なかった。
それから、２年の月日が流れる……。
ルミナスのもとに、皇帝の使いがやって来た。大会の優勝者＝ファルスが別の大陸を統治する大公の姫を誘拐し、大公を脅している。そして、皇帝にまで謀反を企てようとしている……!?　皇帝から調査と姫の救出を命じられたルミナスは、この物事が決着した後、ファルスの領土を自分が引き継いでも良いということを条件に、謎多き美少女＝魔剣士ミランダと一緒に旅立った……。


移動画面にヒントが隠されてるゾ


サラ…君がいないと？


ミリア……オレに、惚れるなよ


戦闘の画面だ！　超燃えるゾ!!


ついに大ボス、アフリアミスだ！


オレは愛のタメに行動するノダ！

PC9801VM以降シリーズ
メモリー640K以上　アナログディスプレイ必要　ジョイスティック完全対応
X68000シリーズ
MSX2／2+／turbo-Rシリーズ
（外付けドライブ不可）

大好評発売中!!

各機種価格:8,800円（税別）

GAME テクノポリス

徳間書店インターメディア㈱
〒105　港区新橋4-10-7
メディア企画室　GAMEテクノポリス

秘密の花園

あの『うるし原智志(作画監督)』
『よしもときんじ(演出)』のゴールデンコンビが
ついにパソコンゲームに進出した――!!

事件に巻き込まれたから――ちがう、それはオレ自身の意志で決めたことだ。愛している女性だったから――それもちがう、でも一度は愛した女性だった。報酬が目当てなのか――いや、ちがう。しかし、もらえるモノを拒むつもりはない。時間はあるのか――タイムリミットは3日間、それ以上の時間はない。この事件は解決するのか――それは、オレしだいだろう。だが、オレはオレのやりたいようにやり、この事件を必ず解決するつもりだ。

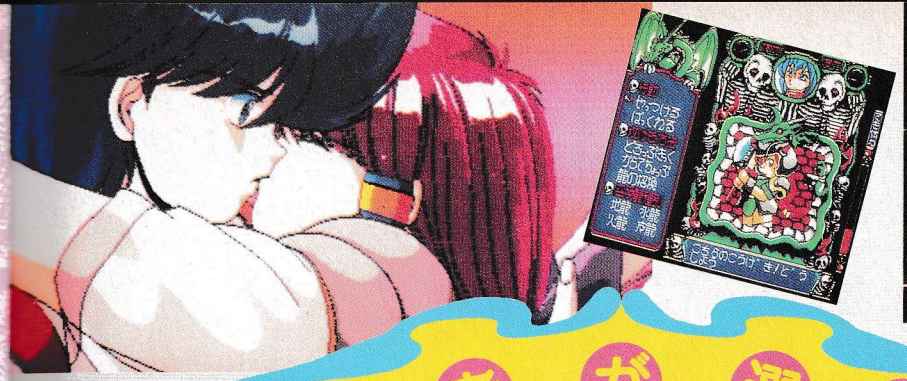


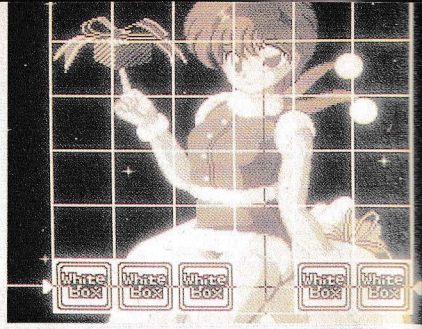
新・体・験
――ドラマチックサスペンス・美少女AVG

- PC98V/Rシリーズ(要640K以上アナログRGBディスプレイ・エプソン対応)
- MSX2シリーズ(外付けドライブ不可)
- X68000シリーズ

全機種大好評発売中!!
価格7,800円(税別)

徳間書店インターメディア株
千代田区神田4-10-7
メディア事業部 ゲームテクノポリス
GAME テクノポリス

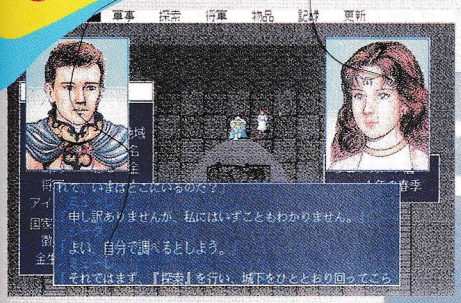




読者が選ぶ パソコンゲーム大賞'91

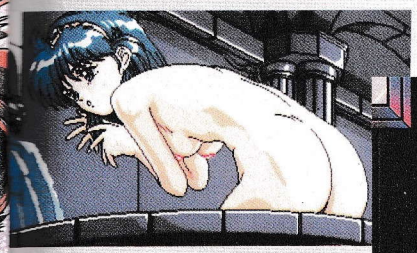


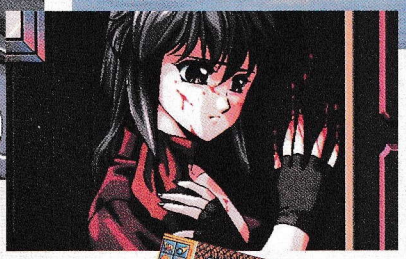
発表!!

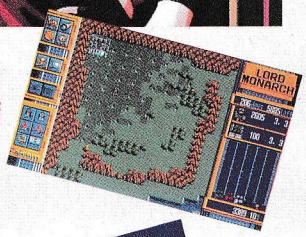




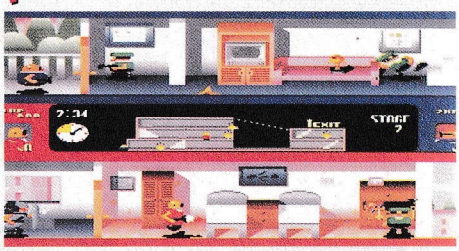
一般ソフト部門——P.104
美少女ソフト部門——P.108
同人ソフト部門——P.112

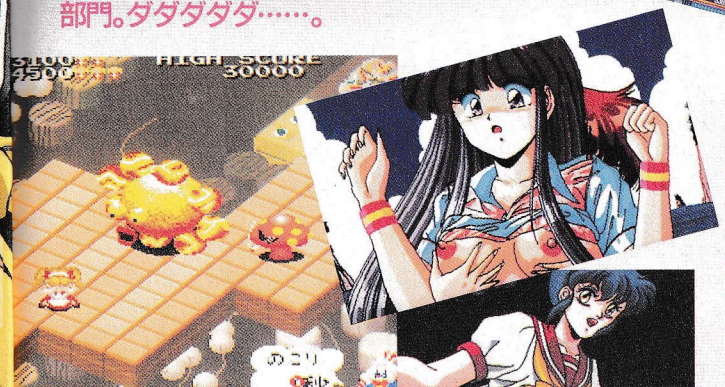


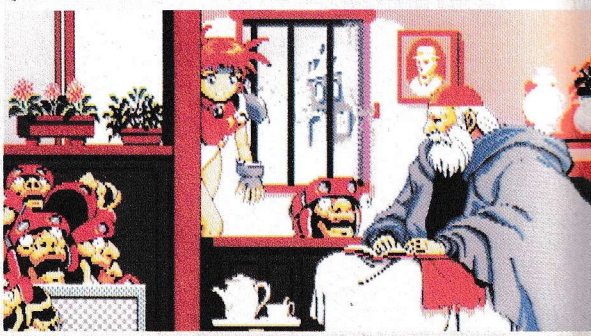




さてさて、3月号で大募集した'91年パソコンゲーム大賞／　みなさんからいただいたハガキをもとに、厳正なる審査の結果、それぞれの部門のベスト20位までを発表します。まずは一般ソフト部門。ダダダダダ……。







GAMING WORLD（ゲーミング ワールド）

一般ソフト部門

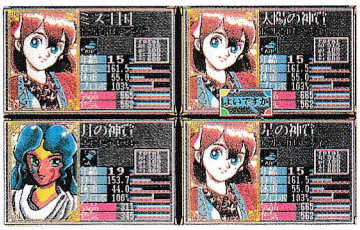
さあ、3月号で募集したパソコンソフト大賞の発表がいよいよ始まるぞ。まずは一般ソフト部門から発表するとしよう。ここでは毎年、大激戦が繰り広げられるんだけど、今年はどのソフトが大賞に選ばれたかな。それでは行ってみよう！

1位 プリンセスメーカー（ガイナックス） 5984票

機種：PC-98、MSX2※1／価格：1万4800円

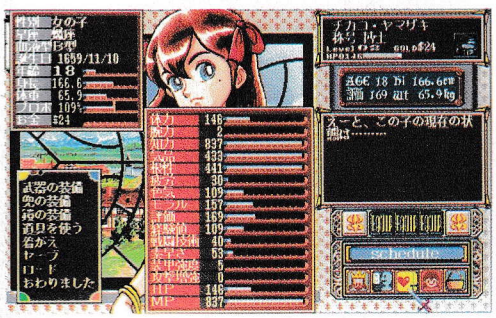
'91年度の一般ソフト部門第1位に輝いたのは、テクノポリスらしく（？）ガイナックスの『プリンセスメーカー』。しかも、2位以下に大差をつけての圧倒的な大勝利だったのだ！　若い人たちから、会社で働くおじさん（失礼！）まで、幅広く人気を集め、1位に選ばれたこのゲーム、みんなの選んだ理由を聞いてみると、その魅力が十分にわかるぞ。

「キャラクタがとってもかわゆい♡」（埼玉県・鈴木クン）確かにこのゲームに登場する女のコって、みんなかわいい～！　でも、自分の子供になるキャラクタが一番だけど。



みんなもミス・コン優勝のために、けっこう一生懸命だったりしたんじゃない？

「8年間の間に少女のパラメーターを上げて、プリンセスにしよう！っていうアイデアが大変よい」（長野県・松浦クン）このゲームって、本来プリンセスを目指すっていう設定になっていたんだよね？　タイトルでは確かにそうだったけど、なんか実際は少し違った方向（下の写真を参照）に向かっていく。だから、よけいリアリティがあったんだ。**「娘を育てていくという今までにないゲームだったので、おもしろかった」（三重県・加藤クン）**っていう意見が、圧倒的に多かったのもうなずけるな。プリンセスになれるように育てるのもいいけど、親だったらやっぱり娘の幸せを第1に考える。このゲームは「うん、このコが幸せなら、こーゆー結果でも……」という親心なんかも味わえたりして、そういう意味でも最高だったね。方向を別に決めるわけでもなく、ただ自分の思ったように育てられるんだから。何度でも遊びたくなっちゃうゲームなんだよな。



引退した戦士がみなしごの女のコを引き取り、育てるという、いわゆる子育てSLG。未婚者にも大変さを痛感させた話題作。見事プリンセスに育てられるか!?

ソフトハウスからのメッセージ

テクノポリス読者のみなさん、こんにちは。思えば『プリンセスメーカー』の開発を始めたのは、今を去ること2年前のこと。その時点では「果たしてこれが、ユーザーに受け入れてもらえるんだろうか？」と不安でいっぱいでした。わが子を嫁に出すような気持ちで世に出した『プリンセスメーカー』が、こんなにも立派な賞をもらえるなんて。う～ん、感激……。これもすべて、みなさんの温かい応援のおかげです。本当にありがとうございます。今年のガイナックスは、『ふしぎの海のナディア』、『プリンセスメーカー2』をはじめ、意欲的な新作がたくさん控えています。これからもガイナックスにご期待ください。（『プリンセスメーカー』ゲーム監督／赤井孝美）

社内でも人気沸とう!!



いろんな経験をさせたほうがイイのではないかと思って、最後に怪しい宿屋で働かせたら……。大切に育てた1人娘が……、うるうる



おっかしいなぁ、なんでこうなったのかなぁ？　評価ロっていうのがいけないのか。自慢の1人娘だったのに。誰か嫁にもらって!?



このコはもらいっ子だから、武者修業させたり、ひたすらコキ使ってやったのら。そしたら……。あたしは子育ての才能があるのら！

※1）マイクロキャビンより5月下旬に発売される予定

2位 アルシャーク
（ライトスタッフ）

2652票

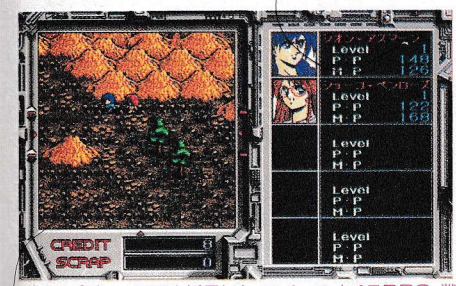
機種：PC-98、X68K／価格：9800円

一昨年に発足したソフトハウス、ライトスタッフが作ったソフトの第1弾がこの『アルシャーク』。老舗と言われるソフトハウスを押しのけて第2位を獲得したのは、大健闘と言っても過言ではないはず。では、みんながこのソフトを選んだ理由を紹介していこう。

「キャラクタが気に入った」（宮崎県・重信クン）どのキャラクタも個性的。それに、ヒロインのショーコがとてもかわいかったという意見もかなり多く、**「シナリオがよい」（兵庫県・森岡クン）**などの意見も目立っていたね。次から次へと息つく暇もないほどスリリングに展開していくストーリーには、誰もが感心させられたと思う。

「戦闘機での戦いも迫力があってよかったなあ」（群馬県・山口クン）そうそう、戦闘機（宇宙船）で敵と戦う場面ではシューティングに早変わり。これって、かなり斬新だったね。RPGをプレイしているはずが、いきなり変わっちゃうんだから。ハマった人もいたんじゃないかな？

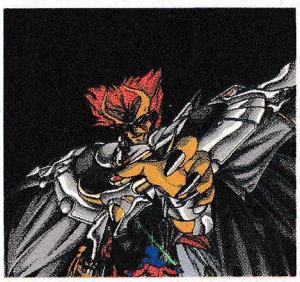
以上がみんながこのソフトを選んだ理由だ。RPGという概念にとらわれず、作られたのがよい成果を生んだんだろうね。



●トップビュー画面を採用した、スペースオペラRPG。戦闘後に手に入るスクラップを利用し、武器を作り出せるなどのユーニークなシステムも魅力だ

ソフトハウスからのメッセージ

ゲーム製作者にとって、読者の人気投票で賞をもらう——。これ以上の喜びはほかにありません。『アルシャーク』は、ぼくにとって世話のやける子供みたいなところがあって、よく世間に出したものだなと、つくづく思います。で、それだけに、思い入れっていうのも大変なもので、1体1体のキャラすべてに、いろんな思い出がつまっているのです。なお、『アルシャーク』のスタッフの近況は、しばらくPCエンジンの開発にかかり、パソコンのタイトルは来年かな？　そのときはヨロシク!!　（『アルシャーク』ゲームデザイン／E・JUN）



●CGは、『エメドラ』などでおなじみの木村明広さんが担当

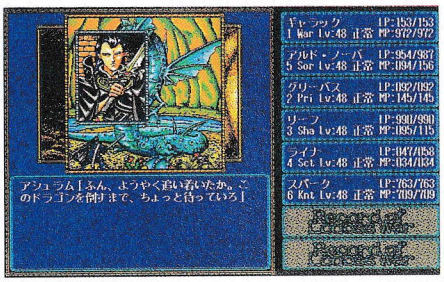
3位 ロードス島戦記II
（ハミングバードソフト）

2059票

機種：PC-98／価格：9800円

原作などの人気によって登場したRPGの『ロードス島戦記』。その続編ということで、前評判もかなり高かったこの『ロードス島戦記II』が、第3位に選ばれた。テーブルトークのみならず、小説、OAVとメディアを越えた人気が上位に選ばれた理由だろう。でも、それ以外にもいい部分はたくさんあるのだ。

「ミッションが多く長く遊べるところがよかった」（北海道・高橋クン）そう、前作同様メインミッションのほかに、ゲーム進行には直接関係ないサブミッションも数多く用意されているので、本当にいつまでも遊べたよね。それに、プレイヤーの行動しだいでゲームの進み方も違ってくるし。みんながこのゲームにハマるわけだ。



●戦闘がタクティカル・コンバットのフィールド型RPG。ダンジョン内は3Dで、これはダンジョンの奥にいるアシュラムと対面したシーン

「NPCの会話がおもしろい」（東京都・須崎クン）コンプティーク誌に連載されていた「ロードス島戦記リプレイIII」で登場したオリジナルキャラクタ（NPC）は、個性が十分すぎるくらい光っている。彼らの会話を聞くのが、このゲームの楽しみになってしまったほど。原作の人気だけじゃなく、ゲームシステム、シナリオともに充実した完成度を誇ったからこそ、この結果を生みだしたんだと思う。

ソフトハウスからのメッセージ

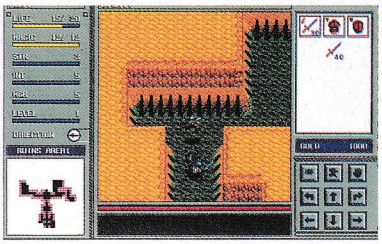
わ〜い、わぁい！　『ロードス島戦記II—五色の魔竜—』が第3位に選ばれたぁ〜！　うれしいぞぉ〜！　応援してくださったみなさま、ありがとうございました。ところで制作裏話、あぁ、早く忘れてしまいたい、悪夢のような日々、さまざまな出来事がありました。でも、年末からのバカ売れのおかげで、みなさまが応援してくださったおかげで、念願の「海外旅行」ができました！　それから、移植情報、新作情報が解禁になるのは夏ですね。今年のハミングバードソフトはちょっと違うぞ！　こうご期待！　（『ロードス島戦記II』営業／はいぱぁ河内）

●ソーサラー系最大級の召喚魔法「メテオストライク」をかけようとしているところ



4位 ブランディッシュ（日本ファルコム） 1622票

機種：PC-98、FM TOWNS／価格：9800円



●マップ数は50以上にもおよぶリアルタイムRPG。リアルタイムでありながら、すべての操作はマウス1つでOK。この手軽さが魅力なのだ

日本ファルコムのちょっと変わったRPG『ブランディッシュ』が意地を見せて第4位になった。このゲームはマウス片手に遊ぶことができるくらい、操作性は抜群にいいんだよね。だから、**「操作性がよい」（埼玉県・渡辺クン）**っていう意見がけっこう目立っていた。やっぱり、ゲームは遊びやすいのが1番！　そのほか、**「リアルタイムだから、敵と戦うときに力が入った」（富山県・谷内クン）**という意見もあったぞ。敵に対して死力をつくして戦うのはいいことだ。それがこのゲームにはあるからね。でも、このゲームで最も特徴となるところは、システムだったよね。**「キャラクタの向きに合わせてマップも回るところが気に入った」（静岡県・渡部クン）**周りがグルグルするのには、新鮮な驚きがあったものだ。これが決定的な理由になってウケたんだろう。

5位 ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ（アスキー） 1242票

機種：PC-98、FM TOWNS／価格：1万2800円



●システムが一新された、シリーズ6作目。見た目にはまったく別物という感じもするが、熱狂的な固定ファンの票をつかんでベスト5入り

『ウィザードリィ』フリークのみなさん、キミたちの力によって見事第5位になったぞ。おめでとう！

「私はWIZファン！」（北海道・近藤クン）やはり、『ウィザードリィ』シリーズの強さの秘密はファンの思い入れが激しいということなんだろう。また、今までのシリーズとは違い、謎解きがメインになって、システムもちょっと変わっていたよね。むしろ、そこが良かったっていう人も少なくはないようだ。**「今までのシリーズとはまた違った感じだから」（岐阜県・木村クン）、「謎の奥深さと、練られたシナリオがよい」（青森県・山本クン）**地下へ降りるにしたがってますます難解になっていく謎。それが解けたときの喜びは最高だ！

というわけで、次作の『クルセーダー・オブ・ザ・ダーク・サーベント』も期待大！

6位 パロディウスだ！（コナミ） 1136票

機種：X68K／価格：9800円



●MSXで出ていた『パロディウス』を装いも新たに、業務用に移植したお笑いシューティングの移植。クラシックをアレンジした曲も新しい!?

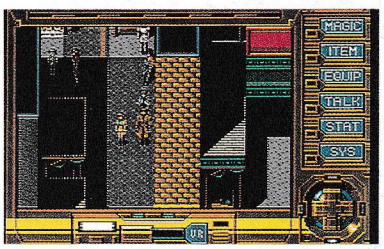
X68Kユーザーのみなさま、おまたせしました。『パロディウスだ！』の出番がきましたよ～！　とにかくプレイしていて楽しいこのゲーム、シューティング・マニア(?)にはとにかく大ウケ！　**「やっぱりギャグみたいなキャラクタにつきる」（香川県・有馬クン）**ザコキャラはもちろん、ボスだって、ペンギンやオネ～ェさんが出てきたときには笑えたぞ。

そして、**「アーケードそのままの興奮が味わえるところ」（大阪府・藤井クン）**が、やはり最大の魅力！　なにしろ、アーケード版がゲーセンで登場したとき、ゲームの周りが人でいっぱいだったもの。それを忠実に移植しているんだもん、すごいよね。

キャラクタがかわいく、しかも楽しく遊べるっていうのがこのゲームの人気の秘密。

7位 幻影都市（マイクロキャビン） 1078票

機種：PC-98※2)／MSX turboR／価格：9800円



●フィールド画面がすべて疑似3D表示されるRPG。キャラクタの動きがスムーズで、しかもイベントシーンの演出に力が入っていた

前評判がかなり高かった『幻影都市』。その期待を裏切らなかったこのゲームが、7位に食い込んできた。推薦理由はいろいろあったけど、いくつか紹介しよう。

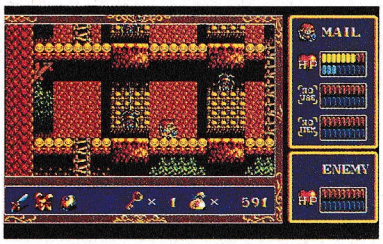
「キャラクタの動きが細かくて、やりがいがあった」（富山県・永井クン）キャラクタの動きがとてもリアルで、次は何をさせちゃおうか悩まなかった？

「ボスを倒したときの充実感は最高さ！」（埼玉県・竹澤クン）確かに、ボスというくらいだから、当然手こずるんだけど、このゲームでは、ボスが人間(?)ということで甘く見ているとけっこう強いんだ。だから倒したときにはホッとする。これらのほかにもいろいろな意見があったけど、バランスの良さとキャラクタの動き、そしてシナリオのすばらしさに人気が集まったようだ。

※2）今年発売になったものなので投票の対象になっておりません

8位 ぽっぷるメイル
(日本ファルコム)
884票
機種:PC-88SR／価格:8700円

賞金稼ぎのメイルと魔法使いのタット、怪獣のガウと共に大金を求めて冒険するアクションゲーム。キャラクタがコミカルで楽しいよ



日本ファルコムのゲームでは第5位の『ブランディッシュ』に続いて登場の『ぽっぷるメイル』。今までのファルコムのゲームとはちょっと違って、コミカルな印象を受けたね。**「キャラクタ、とくにメイルちゃんがかわいい♡」(山口県・大岬クン)**やはり1番の理由はこれ。敵キャラにしてもかわいいし、倒すのがかわいそうになった。また、このゲームのいいところは、なんといってもプログラム技術。さすがファルコムだね。**「88でこんなにキャラクタが動くなんて……すごいぞ!」(岐阜県・竹内クン)**アクションゲームは動きが命。その命がハードによってだいなしにされているゲームってよくあるんだけど、このゲームにはそれがまったくと言っていいほどないんだ。その完成度の高さが票に結びついたんだと思う。

9位 THE ATLAS
(アートディンク)
864票
機種:PC-98、FM TOWNS*3)／価格:1万800円

探険隊が珍しい物を発見してくると、王様からご褒美がもらえるのだ。この調子でガンガン探険させて、自分だけの世界地図を作っちゃおう!



ちょっと大人向きのゲーム、それがアートディンクのSLG『THE ATLAS』。このゲームを選んだ理由は何だったのだろうか?**「地図を作るという斬新な設定がよかった」(岩手県・駿河クン)**SLGっていうのは戦い中心のゲームが多いように感じるよね。でも、このゲームはそんな血生臭いところがなく、純粋に「オレは冒険家なんだ～!」ってなノリで楽しめたよね。ちょっと見た目が地味だったけど、やり出すととまらない不思議なゲームなんだ。**「なにこれ、つまんね～とか言いながら、いつのまにかハマってしまった不思議な魅力」(埼玉県・佐々木クン)**ゲームの奥深さといったら、このゲームが'91年度随一だったような気がするな～。

以上のように、不思議な魅力を持ったこのゲームはとにかくスゴかった。

10位 ヴェイン ドリーム
(グローディア)
796票
機種:PC-88SR、PC-98／価格:8800円(98版は9800円)

演出がすばらしいフィールドタイプのRPG。『エメドラ』の戦闘シーンをもとに改良を加えたことにより、ユーザーから高い評価を受けた



グローディアの『ヴェイン ドリーム』が第10位に選ばれた。**「ストーリーがよく、文庫本を読んでいるような感じで話が進んでいったから」(愛知県・伊藤クン)**確かにこのゲームはテンポがよかった。ストーリー重視のRPGの決定版っていった感じにさえ思えたほどだったね。もちろん、ストーリーをより引き立てたのが、システムだったんだけど。**「システムが親切設定だったところがよかった」(神奈川県・三沢クン)**そう、戦闘でオートバトルか、各キャラ個別に指示を出して戦うか選択できたのがいいね。また、ゲームに詰まったとき、パーティ内で会話をするとヒントが出てくるし、全体的にスムーズに話が進むため、初心者も安心して熱中できた。システムとストーリーがうまくかみ合って、ゲームが仕上がったことが大きなポイントだね。

以下11位～20位までです!!

惜しくも10位以内に入れなかったソフトもここで紹介しちゃおう。さて、今年の傾向だけど、SLG人気がひと区切りつき、RPGが人気を盛り返したようだ。でも、そろそろアクション&シューティングの時代が来ると思うんだけど……?

順位	ゲーム名(ソフトハウス名)	機種	価格	要数
11位	レミングス(イマジニア)	PC-98、X68K	7800円	778票
12位	出たな!!ツインビー(コナミ)	X68K	9800円	767票
13位	ジェノサイド2(ズーム)	X68K	8800円	738票
14位	銀河英雄伝説II DX Kit(ボーステック)	PC-88SR、PC-98、X68X、MSX2	4800円(98版、X68K版は5000円)	709票
15位	サーク ガゼルの塔(マイクロキャビン)	PC-88SR、PC-98、MSX2	7800円	670票
15位	天下統一II(システムソフト)	PC-98	9800円	670票
17位	ロードモナーク(日本ファルコム)	PC-98、FM TOWNS	9800円	592票
18位	スター・ウォーズ(ビクター音楽産業/M.N.M Software)	X68K	7200円	534票
19位	伊忍道・打倒信長(光栄)	PC-88SR、PC-98、X68K、MSX2、FM TOWNS※3)	9800円(TOWNS版、MSX2のROM版は1万1800円)	527票
20位	栄冠は君に2(アートディンク)	PC-98、FM TOWNS	9500円	524票

※3)今年発売になったものなので投票の対象になっていません

レモンちっく WORLD 美少女ソフト部門

次に美少女ソフト部門に行ってみよう。最近は、随分グラフィックもキレイになり、システムにも凝っているため、選ぶのも大変だったと思う。そんな中で、見事上位に入賞したソフトをさっそく発表するぞ！

1位 ランス3（アリスソフト）

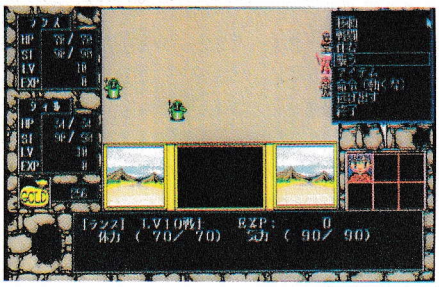
7919票

機種：PC-98、X68K、FM TOWNS※4)／価格：6800円

美少女部門で第1位に輝いたのがこの『ランス3』。美少女部門のみならず、全部門中1番票数が多かったのがこのゲームなんだ。で、目についた推薦理由が、**「グラフィックがすごくきれいだ」（滋賀県・小島クン）**の一言。昨年のコンテストでも、美少女のベストグラフィック賞を獲得したアリスソフトの作品だけあって、グラフィックの美しさはたいしたもの。見ていてウットリしてしまうなぁ。もちろん、**「キャラが個性的でかわいい」（埼玉県・P.N.竜馬クン）**という意見も多数あったぞ。当然、女のコのキャラのことを言っているんだよね……。ランス（主人公）についてはかわゆいと言う人は皆無であろう。

そのほかも、**「ゲーム性がよかった」（静岡県・小沢クン）**、**「このシリーズが大好きなんだよね」（愛媛県・大谷クン）**などが挙げられていた。ゲーム性でいうと、98版に移植された段階で、かなりシステム的によくなっていたことは確か。でも、X68K版でプレイした人はちょっとつらかったかも……。

そして、人気の秘密はやはり、このヒロインのシィルちゃんの魅力かな？　ミス・レモンちっく（わからない人は、友だちにでも先月号を見せてもらうように）だしねぇ。それともランスのはちゃめちゃぶりが受けているのかな？　ともかく、メインになるキャラが個性的で、美少女ソフトには欠かせないキャラクタ性がよく出ていたってところが、1位になった大きな要因。それと、地道に増やしてきたファンの力と、すさまじいまでに細かく描き込まれたグラフィックの美しさがものを言ったんじゃないだろうか？



◘ゲームはコマンド選択式のRPG。マップは、まるでスゴロクを思わせるようなものだった。戦闘シーンではタクティカルコンバット形式を採用

ソフトハウスからのメッセージ

『ランス3』が1位に!?……えっ、ほんと？？　やった、どうもありがとうございます。アリスソフト設立以来の念願の夢でした。届かない不可能と思っていた夢でした。最高にうれしいです。前々回のテクノポリスさんのコンテストでは『ランス』が8位、前回では『闘神都市』が2位、そしてついに今回栄冠の1位となりました(……感涙だ)。この『ランス』シリーズは、製作していても非常に楽しいので、ぜひ次回作も作りたいと思っています。まだ当分先にはなると思いますが、最高の遊べる、娯楽H-GAMEをめざして開発したいと考えています。読者のみなさん、本当にありがとうございました。これからもよろしくお願いします。

（『ランス』ゲーム監督／多田）

◘女のコのかわゆさは折紙付き／　こんなコトいろんなコト♡ができたら……ねぇ



絶賛のハガキもいっぱい



Rくんの場合

オレ様は以前から本能のままに生きてきたが、人から阻害されることが多く、困っていた。ところが、このゲームの主人公を見ることによって、自分はこのまま生きているほうがよいとよ～くわかった。アリスソフトのみなさん、すばらしいソフトを開発してくれて感謝！　今年中に町内の女を自分のモノにしてやるぜぇ！



S・Pさんの場合

人から愛されるってことをよく耳にします。しかし、1人の男性と一緒に住んでいるにもかかわらず、私にとってその言葉の意味はよくわかりませんでした。しかし、このゲームをプレイしたことによって、その意味がようやくわかったような気がします。アリスソフトのみなさん、どうもありがとうございました。



K・Kさんの場合

私は5歳ころから王女様付きの忍者をしているものです。しかし、この生活にも嫌気がさした時期がありました。そのとき、このゲームに出会ったのです。そして、人間には忍耐が大事だということを理解することができました。今では仕事も順調にいっております。アリスソフトのみなさま、ためになるソフトをありがとうございました。

※4)4月下旬に発売される予定です

2位 ドラゴンナイトIII

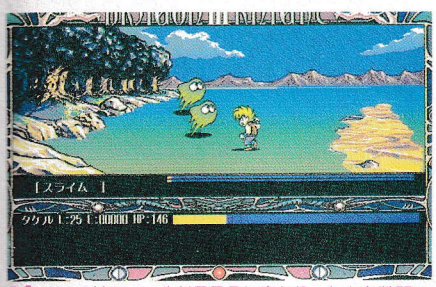
（エルフ）

6372票

機種：PC-98、X68K※5)、FM TOWNS※5)／価格：7800円

前作に引き続きこのコンテスト1位ならず！の『ドラゴンナイトIII』。ちょうどX68K、TOWNS版の発売が'92年になってしまい、評価の対象にならなかったからね。そういった意味じゃ、1位の『ランス3』にヒケを取らないゲームだったのだ。ただ、1位の『ランス3』と違い、『～III』には、圧倒的にシステムとシナリオに関する意見が多かったぞ。**「セミオートバトルがよかった」（兵庫県・福富クン）**一般ゲームと比べても、見劣りしないシステム。そのうえ色っぽいグラフィックもあるときたらもう……ねぇ～！

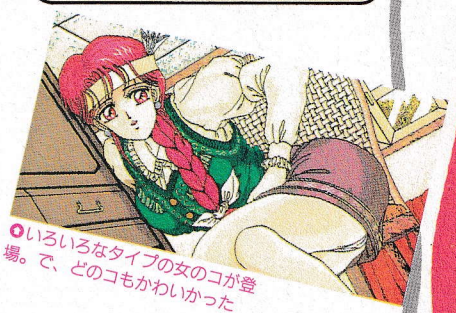
「シナリオの完成度の高さかな」（栃木県・池田クン）このゲームで一応シリーズ完結ということもあり、シナリオにも苦労がうかがえる。エンディングの演出も◎。そして忘れちゃいけないのが、熱狂的なルナちゃんファンの声援だ。**「ルナちゃんがかわいかったから」（埼玉県・星野クン）**『ドラゴンナイト』に登場したルナちゃんが、この『～III』で再登場するんだけど、以前のおてんば娘からキレイな女性に成長しているんだ。なんか『～III』で完結しちゃって寂しいなぁ。



●「～III」ではフィールドRPGに変わり、しかも戦闘シーンでは、セミオートバトルになっていた。とてもゲーム性が高かったソフトだ

ソフトハウスからのメッセージ

ほんとうにありがとうございました。そもそもこの『～III』は、『～I』と『～II』を引きずっていたため、どうゆう設定にしようか随分頭を悩ませました。その結果、フィールドという広い舞台でゲームを展開し、前キャラを再度登場させようと意見がまとまり、どうせならフィールドも広くし、バトルシーンのアニメーションも凝ろう、ということになったのです。そして、最後まで4枚組に収めるのに苦労しました。そんな苦心作ですので、2位に選ばれたと聞いて、心から喜んでいます。（『ドラゴンナイトIII』ゲームデザイン／ピチルン）



●いろいろなタイプの女のコが登場。で、どのコもかわいかった

3位 シャングリラ

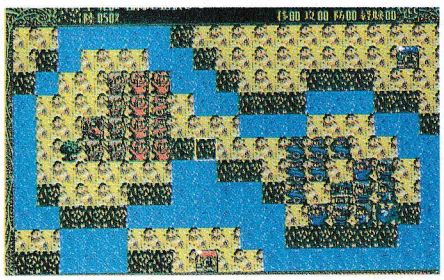
（エルフ）

2331票

機種：PC-98、X68K／価格：7800円

第3位はまたまたエルフの作品『シャングリラ』。美少女ゲームの中では数少ないSLG。美少女ゲームは、女のコがかわいいけどゲーム性は……ってよく言われるんだけど、ゲーム性を見てもバランスが取れてて、操作性もよかった。だから、**「ゲームがおもしろい」（大阪府・松川クン）**って、誰もが感じていたのではないかな。また、このゲームを語るのに、必ず出てくるのが、**「女のコがかわいい」（広島県・高橋クン）**ってこと。アリスソフトの『ランス3』のキャラクタと同じように、ミス・レモンちっくコンテストで大活躍してくれたのは記憶に新しいと思う！　それぐらいかわいい女のコを助けるんだから、ハマっちゃうよね。しかも、2画面のグラフィックをスクロールしながら表示させ、もう迫力満点♡　みんなの**「大画面グラフィックに圧倒された」（埼玉県・梅澤クン）**って気持がよくわかる。

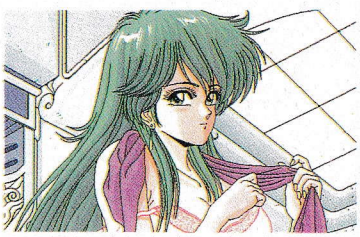
第2位の『ドラゴンナイトIII』と同じく、ゲーム性だけ見ても十分完成されていたことと、女のコのかわいさに人気が集中したのだろう。あと、グラフィックの描き込みのすごさ（下着のリアルさ♡）も付け加えておこう。



●ファンタジーSLG。与えられた統率力の中で部隊を選択し、配置する。どの部隊を選ぶかによって難易度がかなり違ってきた

ソフトハウスからのメッセージ

エルフの作品が、立て続けにベスト3に入り、うれしいです、ほんとうに……。『シャングリラ』のグラフィックは、絵を表示させるなら迫力を持たせたいな！そんな一言が、あの2画面分のグラフィックをスクロールさせて見せることの始まりになったのです。そしてゲームシステムは、同じシミュレーション『FOXY 2』に寄せられた、ユーザー登録ハガキを参考にして製作したのです。ですから、ここで選ばれたのも、ユーザーのみなさんのおかげだと思っています。これからも応援してください。
（『シャングリラ』ゲームデザイン／金尾）



●2画面分の大きさの女のコをスクロールさせて見せた。これには目が丸くなった

※5)今年発売になったものなので投票の対象になっておりません

4位 ELLE（エルフ） 1836票

機種：PC-98、X68K、FM TOWNS、MSX2※6）／価格：7800円

●アイコン選択方式のイカスAVG。この方式によって、とても♡♡な気分を味わった読者も多いハズだ!? 最後の大どんでん返しにはビックリ



第2位、3位に続いてまたもやエルフのAVG『ELLE』が選ばれた。考えてみるとすべてジャンルが違うんだよね。なんかすごい結果だな～と思いつつ、みんなの意見を紹介していこう。

「アイコン選択方式というちょっと変わったシステムがよかった」（北海道・P.N.ラインX×クン） アイコン選択方式によって、なんか♡な気分になってしまうんだよね。だから、編集部でプレイするのが恥ずかしかったなぁ。

「おちゃらけたゲームなんじゃないかなと思っていたら、意外にしっかりしたシナリオであったということ」（宮城県・佐藤クン） ゲーム開始当初とエンディングを比べるとノリが違うところに気付くはず。

以上がみんなの意見。システム的に抜きに出ていたのがポイントだね。

5位 CALII（バーディーソフト） 1544票

機種：PC-98、X68K、MSX2／価格：7800円

●ゲームはメッセージを選択するAVG。たまに出る突拍子もないメッセージは編集部でも大ウケ！ それでもストーリーはしっかりしていた



アリスソフト、エルフと2強ソフトハウスのゲームの中に割って入ったのがこの『CALII』。やはり、このゲームの最大の魅力は、**「C.G.がきれい」（栃木県・上川クン）**ってことだろう。で、同じくらい多かったのが、**「女のコがいっぱい登場してみんなかわいかった」（山梨県・近藤クン）**という意見なんだ。グラフィックを複数の原画マンが担当していたから、いろんなタイプの女のコに出会えたよね。もちろん、どのコもみんなかわいいから言うことなし!!

以上がみんなの意見。ほかに紹介できなかったけど、ゲームのテンポよさというのも挙げておこう。これは、ヴィーナスという個性的な女性がこのゲームでナレーターのような役割をはたしているため、こういった効果が生まれたんだよね。さすがヴィーナス様！

6位 D·P·S SG set2（アリスソフト） 1486票

機種：PC-88VA、PC-98、X68K、FM TOWNS、MSX2／価格：6800円

●ゲームはメッセージを選択するAVG。1つのシナリオで、2種類の設定が楽しめる。とくに浪速の商人オーナーでプレイしたときは大爆笑だった



第6位に登場したアリスソフトの『D・P・S SG set2』は、昨年のゲームコンテストでベストグラフィック賞を授賞した『D・P・S SG』のデータ集だぞ。だから、グラフィックの美しさは言うまでもないよね、うん。

「女のコの性格がいい」（神奈川県・P.N.αクン） このゲームに登場する女のコって、どの女のコもみんな性格がいいんだよね（極悪人はいないハズ）。美人だけど性格は……なんて女のコに比べたらやっぱり性格がいいほうがよい（注：このゲームに登場するコはみんな顔もかわいい）！ **「『朱い夜』の浪速の商人オーナーの性格が気に入った」（兵庫県・永田クン）**このゲームでは2通りの設定が選べるんだよね。それによってストーリーも若干違うから、なんか得した気分になれるんだ。

7位 D·P·S SG set3（アリスソフト） 1078票

機種：PC-88VA、PC-98、X68K、FM TOWNS、MSX2／価格：6800円

●システムは前回同様。シナリオ3つとも個性的な絵柄で、バラエティーに富んでいる。『卒業』は、ゲームを無事に終わらせると裏の話に!?



またまたアリスソフトのゲームが登場。本当にアリスソフトは強い！

「『しんこんさんものがたり』のゆうちゃんにホレた!?」（群馬県・堀越クン） この話に登場する女のコは、設定年齢とあどけない顔のギャップが……。またこの意見に呼応して、**「ロリコンで悪いか」（神奈川県・P.N.ピーヒョロロクン）**という意見もあった。キミの年齢（10代後半）だったらロリコンではないんじゃないか？

この『～set3』は、各シナリオごとに、絵柄が大きく違うんだけど、前作同様で、グラフィックの美しさと、女のコのかわゆさに圧倒的に評価が集まっていた。ストーリーも前作『～set2』がけっこうシリアスだったのに対し、今回はコミカルに!? これで、新たに『D·P·S』シリーズのファンが増えたかも？

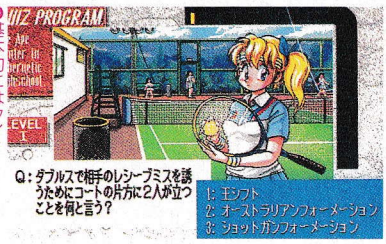
※6）今年発売になったものなので投票の対象になっておりません

8位 エイプハンターJ 電脳学園IV

(ガイナックス) 998票

機種:PC-98／価格:9800円

○基本的にはクイズゲームだけど、アドベンチャーの要素が強くなっている。早押しクイズも今回から登場した。究極のヲ〇クをめざせ!



Q:ダブルスで相手のレシーブミスを誘うためにコートの片方に2人が立つことを何と言う?

1:モテフト
2:オーストラリアンフォーメーション
3:ショットガンフォーメーション

究極のヲ〇ク養成ソフトと一部で呼ばれている(ないない)ゲーム『エイプハンターJ 電脳学園IV』が第8位だ〜。このソフトがウケたのは、**「進化猿人を捜すという変わった設定がよかった」(神奈川県・浅川サン)**て感じに、変わった設定が受けたみたいだね。もちろん、一番ウケたのは、前作と違い、AVGの中にうまくクイズゲームを混ぜた、絶妙なシステムみたいだけど。**「Jがギターを弾くところが気に入っている」(北海道・P.N.ドクター中松エンジンクン)**など、コミカルなシーンあり、シリアスなシーンありの練りに練ったストーリーもグー。

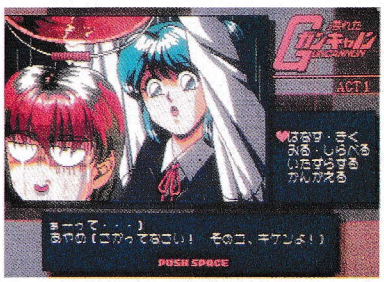
なにより目新しかったのが、「猿害の実際」という副読本が付いているところ!! さすが〝ガイナックス!〟って感心した作品だったよね。

9位 ピンクソックス

(ウェンディマガジン) 913票

機種:PC-98、MSX2／価格:3600円

○MSXの限界を越えているんじゃないか?と言われるくらい質が高いグラフィックを誇るディスクマガジン。3人娘の人気もなかなかのものだ



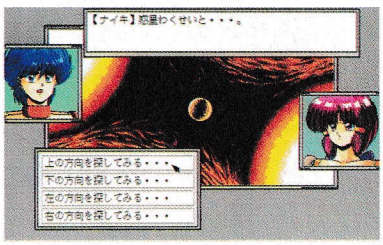
大健闘!と言ってもいいくらいガンバったのがこの『ピンクソックス』。美少女のMSX2版のソフトっていったら、真っ先に頭に浮かぶゲームだよね。定期的に発行されているディスクマガジンで、全体的に遊べるゲームがそろっているのだ。だから、**「『どしふん』がバカらしくておもろい」(埼玉県・渡部クン)**、**「濡れたガンキャノンがとてもよい」(兵庫県・P.N.2-108号クン)**と、好きなゲームは十人十色。どのゲームも同じくらいおもしろいからね!? ハードの限界を越えたキレイなグラフィックにも定評があるぞ。さらに、安価なうえ、根強いファンがいるのも、上位に食い込んだ原因なのだろう。でもやっぱり、さやか、ゆか、まなみの3人娘が毎回、楽しませてくれる♡っていうのが、最大の理由かな。

10位 ナイキ

(カクテル・ソフト) 728票

機種:PC-98、X68K／価格:7800円

○カクテル・ソフト初のアナログ16色のメッセージ選択方式AVG。スケベでドジな主人公としっかりものヒロインの取り合わせがよかった



カクテル・ソフトの『ナイキ』が第10位に選ばれたぞ! さて、このソフトを選んでくれたみんなは、**「ナイキを想う美歩鈴のけなげさに心打たれた」(山形県・P.N.ナイキクン)**というふうに、美歩鈴への思い入れで選んでくれた人が多かった。ストーリーが進むにつれ、美歩鈴のナイキ(主人公)に対する恋心が、ひしひしと伝わってくるんだ。つまり、シナリオと美歩鈴のキャラクタ性に推薦理由が集中していた。そんな中に、**「唯一ノー・ミスでクリアしたゲームだから」(北海道・平山サン)**っていう理由で、選んできた人も!? ゲーム自体はけっこう難しく、ノー・ミスで解いた人は珍しいと思うぞ。でも、ミスしてもその前からゲームを再開できるので、そんな大変じゃないけどね。まあとりあえず、美歩鈴はカワイイと……!?

以下11位〜20位までです!!

残念ながら10位以内に入ることができなかったゲームは右の表のとおり。'91年度の美少女ソフトはシリーズものが圧倒的に強かったよう。また、ゲーム的にも遊べるソフトは高い評価を得ている。この傾向は来年、もっと強まることになるだろう。

順位	ゲーム名	ソフトハウス名	機種	価格	票数
11位	キミだけに愛を…	GAMEテクノポリス	PC-98、X68K、MSX2	7800円	670票
12位	スーパーバトルスキンパニック	ガイナックス	PC-98、MSX2*7)	9800円	612票
12位	ブランマーカー	ディー・オー	PC-98、X68K	6800円	612票
14位	JOKER	バーディーソフト	PC-98、X68K、MSX2*8)	7800円	554票
15位	ALICE の館CD	アリスソフト	FM TOWNS	6800円	544票
16位	星の砂物語	ディー・オー	PC-88SR、PC-98、X68K、MSX2	6800円	427票
17位	ポッキー2	ポニーテールソフト(88版)／STUDIOオフサイド(98版)	PC-88SR、PC-98	8800円	398票
18位	校内写生VOL.1	X指定ブランド	PC-98、MSX2	4800円	369票
19位	COSMIC PSYCHO	カクテル・ソフト	PC-88SR、PC-98、X68K、MSX2	7800円	359票
20位	ドラゴンアイズ	GAMEテクノポリス	PC-88SR、PC-98、X68K、MSX2	6800円	340票

※7)TAKERソフトより、4月下旬に発売される予定　※8)今年発売になったものなので投票の対象になっていません

Do-Jinファン 同人ソフト部門

全国1千万の同人ソフト・ファンのみなさん！　いよいよ同人ソフト部門の発表だよ。もともと同人ソフトっていうのは、こだわっている部分がサークルによって違うため、評価するのが難しいんだ。そんなこともあって、票割れしたみたいね。

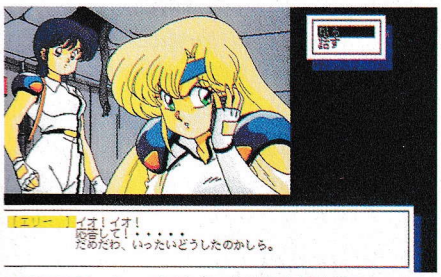
1位 ガイナロック

(M.I.N)

機種：PC-98

1622票

もっとも本数の多かった同人ソフト部門で、圧倒的に人気のあったのがこの『ガイナロック』。じつはこのゲーム、後に市販化されたんだ（だから一般ソフト部門にも同タイトルのものが掲載されていたぞ）。その人気の秘訣はやはり、**「美しいC.G.とアニメーションがすごい」（千葉県・P.N.盲目の守護神クン）**ってことでしょう。推薦理由も圧倒的だったし……。とくにアニメーションに関していえば、TVアニメを見ているかのように滑らかで、度胆を抜かれたよね。もちろん、これは技術的にすごいってこともあるけど、それ以上に、どこでアニメーション効果を使ったらいいかをちゃんと計算しているところがよかったのだろう。そのほか、場面場面でスクロールさせたり、フェードイン・フェードアウトさせたり、演出の凝り方はピカイチ!!　**「なにより音楽に力を入れていることには好感がもてました」**



●宇宙ステーションに務める特殊任務部隊（5人の美少女）が、謎の敵と生死をかけて戦うSFアドベンチャー。コマンド選択式でサクサク話が展開するようになってる

通販の申し込み方法

現在通販は行っていません。ただし、これのリメイク版が『ガイナロック』(PC-98版)として、テクノグラードより発売となっています。



●これは同人版の画面。ちなみに、市販化されたものはグラフィックが10枚くらい増えている

(大阪府・鍛冶クン)場面によってBGMを使い分けて、臨場感を出す……。音による演出だって忘れちゃいないのだ。この辺は、ソフトを制作する人全員が見習ってほしいな。

シナリオもよかったね。**「ストーリーが笑えた。ラストであんなになるなんて」（愛媛県・西原クン）**とくに最後の大どんでん返しにはビックリ！　誰もがその続きを知りたくなったのではないだろうか……。

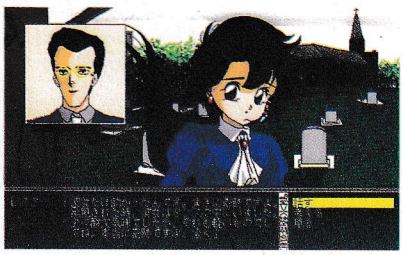
2位 HEART OF SAPHILAMUN

(ANNANDULE Project)

機種：PC-98、X68K

1468票

惜しくも2位だったのが、『HEART OF SAPHILAMUN』。**「シナリオとC.G.がすごい」（静岡県・望月クン）**、**「BGMにも凝っているぞ」（福島県・永田クン）**そんな意見がピッタリで、C.G.の良さ、シナリオの良さ、BGMは群を抜いていた。しかし、このゲームのいいところは、**「連続する緊迫感」（埼玉県・藤吉クン）**という部分。3D迷路でモンスターが出現する画面があるんだけど、そこはリアルタイムRPGでの戦闘シーンとなり、素早く攻撃しないと敵にやられてしまう。また、素早くあることをして逃げなくてはならない場面では、リアルタイムAVGになる。つまり、話に合わせたゲーム作りをしてるってとこが、他と大きく違う部分なのだろう。**「時間をうまく使っているのが良い。紙芝居をのほほんと見ているようなAVGが多い中、映画を見ているかのような気分にさせてくれた作品である」（広島県・P.N.0340058クン）**まさにそのとおりなのだ。



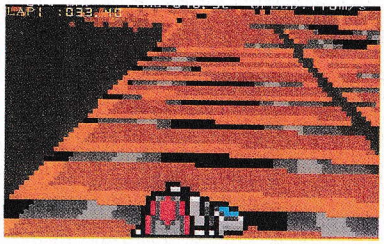
●探偵ケネスが体験するホラーサスペンスストーリー。基本的にはコマンド選択式AVGだが、RPG要素もある。ゲームオーバー時にヒントが表示されるぞ

通販の申し込み方法

〒454 愛知県名古屋市中川区中須町桜井68-5 早川様方　ANNANDULE Project通販部まで、2000円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名(必ず)・機種名(必ず)・媒体(必ず)を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

3位 Outer Formula
(KUNI soft)
機種:PC-98
1372票

○いろんな機能がついた、3Dのカーレースゲーム。スムーズで高速な回転がイイ/ 自分の走りを再生できるビデオ機能がざん新だぞ/



3位のレースゲーム『Outer Formula』は、**「コースが表示される前の拡大・縮小がすごかった」(兵庫県・P.N.シビップクン)、「3D処理はヨダレもの」(秋田県・小野クン)、「98であのスピード感!」(栃木県・山名クン)**など、技術力の高さを評価する意見が多かった。また、**「自分のベストタイムが敵になるので、いつまでも飽きない」(神奈川県・P.N.昇竜改クン)、「対戦プレイがめちゃ燃える」(神奈川県・城田クン)**と、いろんな機能があるのも票数を集めた理由だろう。操作性、ゲーム性を追及し、遊ぶ側の気持ちをよく考え、誕生した同人ソフト。だからこそ、上位に入賞できるのも納得してしまうね。

4位 美少女スカートめくり神経衰弱Vol.1
(Hyper Net Team)
機種:PC-98、X68K
1136票

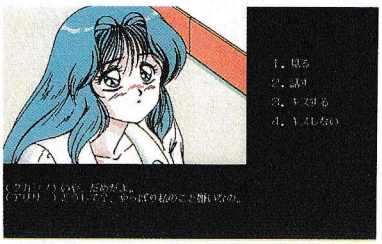
○スペースキーをタイミングよくたたいて扇子を動かし、スカートをめくれ/ 同じ色のパンツを2回連続して当てれば、女のコのCGが♡



で、4位が不思議なカードゲーム『美少女スカートめくり神経衰弱』。みんなが選んだ理由は一目瞭然だ。**「女のコのスカートをめくって当てるという発想がすごい」(千葉県・榎本クン)、「今までにない斬新さ」(熊本県・宮本クン)、「アイデアがすばらしい/ 扇子(センス)がイイ!?」(宮城県・谷川クン)**みんなが知っているありふれたカードゲームを、ちょっと発想をひねっただけで、こんなにもハマれるゲームに変えてしまった。このアイデアがすばらしい。それに、スカートのアニメーションや、女のコの表情を加えて完璧なものにしている。これからも、こんな同人ソフトらしさいっぱいのソフトを作り続けてほしいなぁ。

5位 VISION
(M.I.N)
機種:PC-98、X68K
1088票

○これがウワサのアリサちゃん♡ゲームは、主人公とアリサとの純愛物語だ。コマンド選択式AVGで、慎重に行動しないとゲームオーバー



1位と同じサークルM.I.N製作の『VISION』が、第5位に食い込んだのだっ/ 画面構成もシンプルだし、システムもありふれたコマンド選択式のAVG。それなのに、どこにこれだけの威力があったのだろう? やはりシナリオとヒロイン・アリサのキャラクタ性、この2つだと思う。**「本当にありそうなラブストーリーなので」(兵庫県・松末クン)「よけいな出来事がないシンプルさがいいです」(P.N.道化師クン)**

そして、驚くことにこのゲームに登場するのは、主人公(プレイヤー)とアリサの2人だけ。それを見事に演出しているから絶句……。無理のないシナリオ設定と細かいキャラ設定が、親近感を与えてくれるんだ。

以下6位~20位までです

10位までを見ると、MSX2の圧倒的な支持を受けているサークルMAJESTIC-TWO SOFTのゲームが、6位と14位で票割れしちゃったみたいだね。それから全体的に斬新なシステムのソフトがなく残念。でも、新サークルが上位に侵出してきてうれしいぞ。

順位	ゲーム名	サークル名	機種	票数
6位	龍召喚娘	MAJESTIC-TWO SOFT	MSX2	971票
7位	有害学園 脳下垂体直撃クイズ	P商会ソフトウェアーズ	PC-98、X68K	913票
8位	戦車戦	YAMACO SOFT	X68K	903票
9位	脳天直撃/II	IRON GEAR & TRILOGY STUDIO	PC-98、X68K、MSX2	796票
10位	RESERVE	M.I.N	PC-98	795票
11位	ちょっとHな大富豪	KAUDA PROJECT	PC-98	681票
12位	METAL FORK	KUNI soft	PC-98	670票
13位	赤ずきんちゃんに気をつけて	ばかずきんと空飛ぶ飛行機	PC-98	641票
14位	Dungeon Striker	MAJESTIC-TWO SOFT	MSX2	592票
15位	Semi DoubleII	美少女倶楽部	PC-88SR、PC-98	544票
16位	RESERVE 1/2	M.I.N	PC-98	534票
17位	BERSERKERS FRONT.THE1	スタジオK2	PC-88SR、PC-98	476票
18位	おべれーしょんTOMATO	美少女倶楽部	PC-98	452票
19位	Light of Dungeon	KAUDA PROJECT	PC-98	408票
20位	HARADIUS	INPACT	MSX2	388票

3月号「ゲーム大賞'91」当選者発表!!

菊地大哲(埼玉県)小山慎一(埼玉県)神田守人(東京都)小川知香史(富山県)熊沢則行(愛知県)加藤高士(三重県)河村仁(大阪府)堀江敬三(兵庫県)牛島武夫(福岡県)与儀政一(沖縄県)

トクマ・インターメディア・ムック

美少女ソフト

COMPUTER GRAPHICS

C.G.コミック

Vol.2



ランス1、2、3を
ゲーム画面のみで
完全コミック化!

美少女ソフト界の大御所、
LOLI山田責任編集!!

4月27日発売予定

定価980円(税込)
発行　徳間書店

コンパイル



イラスト／大竹一号

コミケット&投稿のソフト

とってもゴキゲン同人ソフト10本 —P.116

VISION2/知佳ちゃんのワンダバダバ・ランド/
SUPER SONIC SHOOTER/KiKi/
起死回生/BERSERKERS FRONT THE 2/
RABBIT EAR ~FOR BIGINNER~ &~FOR EXPERT~/
Racing Champ/URAZARDRY2/
BATTLE SUBMARINE 9

5月といったら端午の節句。なんでと聞かれても困るけど、このシーズンになるとなんとなく心がウキウキしてくるよね。で、元気いっぱいのこいのぼりと女のコのイラストを描いてくれたのはIR ON GEARの大竹一号さんだよ。

今月の同人ソフトにフィードバック!! —P.125
同人ソフトファンのいこいの広場 Dō-Jin横丁 —P.126
世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク —P.127
短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!? —P.130

VISION2（ビジョン）

今回のDō-Jinファンは、この『VISION2』からスタートだ！純愛路線一直線といった内容のアドベンチャーゲーム。ストーリーが進むにつれて、ヒロインのアリサに感情移入してしまう自分に気付く……そんなゲームだ!!

BY•M.I.N

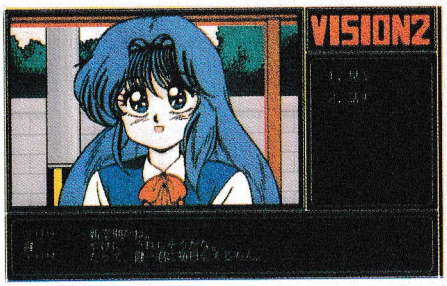
サークルからのメッセージ：今回は「非現実的じゃない話」をテーマに作りました。その分ゲーム的な要素は減りましたけど、それを埋めるだけの「何か」はあると思います。ひょっとすると、こういうストーリーが現在進行形の人もいるかもしれませんね。

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD

※アナログディスプレイが必要です
※16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.0以上が必要です
※FM音源に対応しています

シリーズ2作目 アリサ再び……

主人公と少女アリサの恋愛模様が描かれたコマンド選択式AVG『VISION』シリーズ2作目の登場だ！　今回もかわいいアリサちゃんが、その魅力を十分に見せつけてくれちゃうのだ。ストーリーは前作の続編。



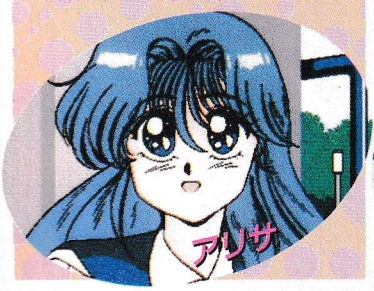
✪とりあえずゲーム画面。おなじみの画面構成なのだ

でも、「前作知らないよ～！」ということにはならないような話の作り方をしているから、安心してプレイするべし。また、今回は前回のようなデストラップはなく、物語重視。そして、ゲームを終わらせると、回想モードのパスワードが表示され、いつでもグラフィックを見られるようになっているぞ。さらに、セーブ機能も付いて、前作よりパワーアップ。BGMもなかなかの出来で、場の雰囲気を盛り上げてくれる！恋愛ドラマの主人公になったような感覚にさせてくれるソフトなのだ。

登場人物紹介

前作では主人公とアリサの2人の世界だった。今回は新キャラの唯が絡んで三角関係になってしまう。唯は主人公の幼なじみという設定。「数年見ないうちにキレイになっちゃって……」というのが主人公の感想。この感想が、どう発展していくのか!?

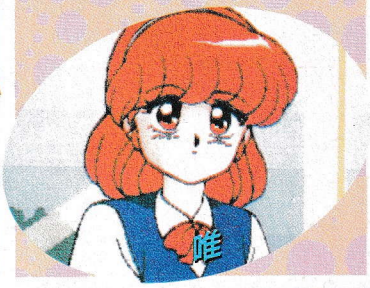
✪今回は少し辛い役所のアリサちゃん。笑顔のキミが大好きです♡



✪鬼畜な主人公。今回はタカビーな上に根性が腐っている。なんとかしろ!!



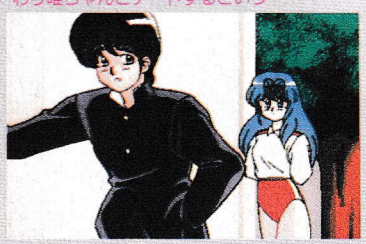
✪もめた原因みたいだが、じつは悪くない唯ちゃん。悪いのは主人公だ！



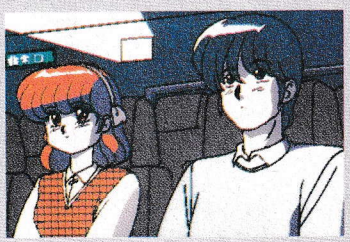
破局へのセレナーデ

アリサとのデートの約束を断わり、唯とデートに行こうとする主人公……。アリサとの関係が主人公の中で明確になってないので、ついフラフラと危うい行動をとってしまう。その姿に、不安な表情が多くなるアリサ。何も知らない唯。この3人が織りなす微妙な三角関係が、ストーリーを大きく左右する！（しかし、主人公がフラフラしてるからアリサが苦しむんだよな……ブンブン）

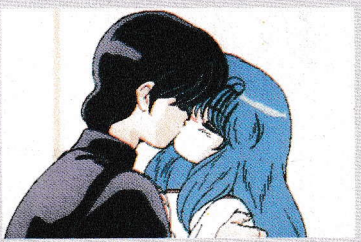
✪アリサとのデートを断わる主人公。そのかわり唯ちゃんとデートするという……



✪唯ちゃんとのデートは、アリサと見に行く予定だった映画。罪悪感を感じる主人公



✪主人公の言動に不安を感じたアリサは、キスして……と言い寄る。これは確認の儀式!?

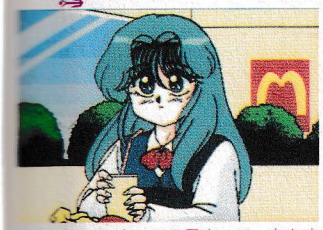


✪映画館を出た街中で、アリサに唯とのデートを目撃されてしまう

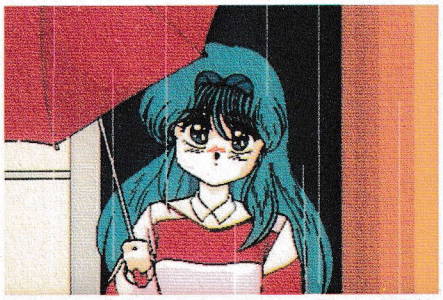


アリサの魅力♡♡

けなげなアリサはストーリーを追うごとにいとしくなってくる。思わず感情移入してしまうキャラなのだ。絵柄も十分かわいいんだけど、それだけがアリサの魅力ぢゃない！　内面からあふれてくるいじらしさ、それがアリサの本当の魅力なのだ!!

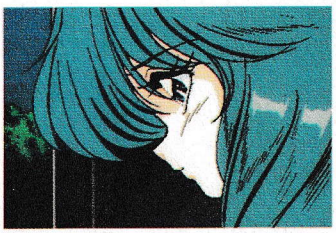


●食べてる最中って、あんまり人の表情見ないよね。生活感あふれる貴重なシーンだ

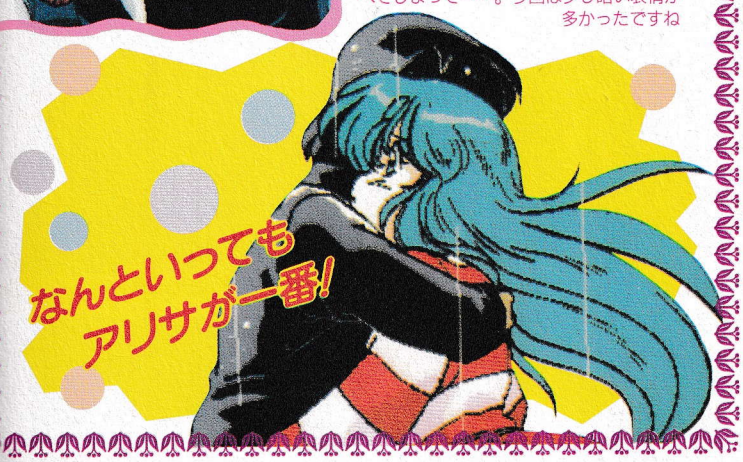


●主人公にカサを差し出すアリサ。少し照れくさそうだけど、このシーンは一体!?　ゲームをプレイして見てネ

●主人公と腕を組んで歩くアリサ。なんとなく、幸せそうでほほ笑ましい



●悲しみに浸るアリサ。ついには涙も浮かべてしまって……。今回は少し暗い表情が多かったですね



そしてこれからの展開は?

この先の展開によってハッピーエンドになるか、バッドエンドになるか分かれてしまう。キミの手腕によって、アリサを幸せにも不幸にもできるのだ。つまり、アリサを幸せにすることは主人公、すなわちプレイヤーにしかできないのだ!!



●ハッピーエンドの1シーン。どういった結末を向かえるのかって?　それは……教えてあげない（笑）



●バッドエンドの1シーン。これも教えてあげられないケド、アリサのためにもこうなってほしくないなぁ……

通販の申し込み方法

〒167　東京都杉並区上井草1-1-8　たつみ荘203　中村様方　M.I.Nまで、1700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.116～P.124で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげてくださいね！

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

知佳ちゃんのワンダバダバ・ランド

BY•SOFT HOUSE印度人

サークルからのメッセージ：わがサークルの久々の新作にして、初のAVGです。音楽、C.G.、シナリオの3拍子そろって、のーみそ爆裂の大笑いゲームに仕上がりました。それでは次回作『知佳ちゃんのズビズバ大作戦』もヨロシク!!

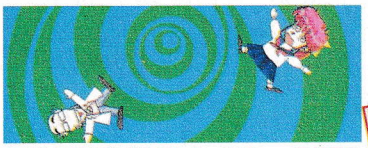
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD

※アナログディスプレイが必要です
※16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.1以上が必要です
※FM音源に対応しています

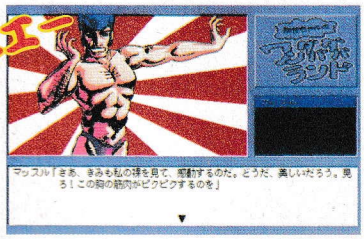
知佳ちゃんと一緒に異次元旅行しよう!?

私、水道橋知佳。おじいちゃんの発明した異次元旅行機のおかげで、見知らぬ世界に放り出されてしまったんです。肝心のおじいちゃんはどこにも見当たらないし……。一体どうすれば元の世界に戻れるのかしら？

と、まあこんな具合に展開するこのゲームはコマンド選択式のAVG。プレイヤーは知佳ちゃんになり出口を探すワケだが、さすが異次元空間（？）だけあって、住人はとにかくアヤシゲな人ばかりなのだ。シナリオはもとより、C.G.から音楽まで遊びに遊びぬいたこのゲーム。プレイして決して損はないですゾ。



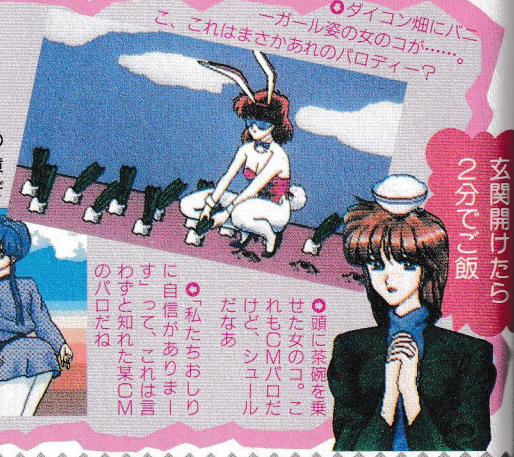
✪異次元旅行機が作動した。あれ〜、目が回るううう



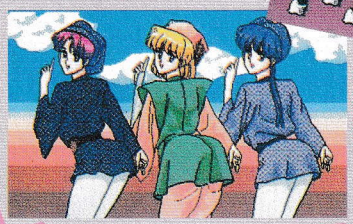
✪「なんなのよこの男はっ／」いきなり現れた筋肉ムキムキ男。げえ〜っ

何ともブキミな異次元空間

迷い込んだ所は全編パロディーの世界。「DAICON」から「水○黄門」に至るまでパロってくれるぞ



✪ダイコン畑にバニーガール姿の女のコが……。こ、これはまさかあれのパロディー？



✪「私たちおしりに自信がありまーす」って、これは言わずと知れた某CMのパロだね

✪頭に茶碗を乗せた女のコ。これもCMパロだけど、シュールだなあ

玄関開けたら2分でご飯

通販の申し込み方法

〒354　埼玉県富士見市水子3059　細谷様方　SOFT HOUSE印度人まで、1300円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

「真実の見える眼鏡」とは何じゃらホイ!?



とある店で売っている眼鏡をかけると……。う〜ん、ラッキー♡



SUPER SONIC SHOOTER
スーパー　ソニック　シューター

BY•FIRECRACKER

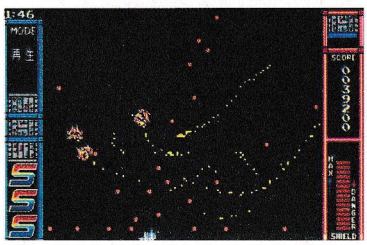
サークルからのメッセージ：このゲームの売りは、とにかくスピードです（笑）。もう88のソフトが遅いなんて考えは捨ててください。スタッフの仲間内でも燃えるスコア争いが起こっています。でも、シューティングが苦手な人は、やめておいたほうがいいかも。

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※サウンドボードⅡ、ジョイスティックに対応しています

2分間だけ戦えますか?

かっちょいいBGMが付いてる縦スクロールのシューティング。特にステージで区切られているわけではなく、2分間という決められた時間内でどれだけ高得点を得られるかを競うゲームなのだ。さらに、ゲームオーバー時のスコア（得点）が上位10位以内に入れば、そのスコアと、どのようなプレイをしたかのデータがディスクに記録される。記録されているデータは、どれでも好きなものを再生して見ることができるぞ。とても、PC-88のシューティングとは思えない（失礼／）スピードが売りの燃えるスコアアタックゲームだぜ!!



✪こんなにたくさん弾を撃ってくる。「いやーん、やめてぇ♡」と言ってもムリだぞ



✪やや大きめの敵が4体で攻撃してきた。敵弾を見切って避けまくれっ／

通販の申し込み方法

〒666　兵庫県川西市加茂1-9-7　米村様方　FIRECRACKERまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、175円切手、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

KiKi（キキ）

BY•TOMATO SOFT

サークルからのメッセージ：『KiKi』を作ったTOMATO SOFTです。ゲームを制作していて1番難しいのは、プログラムやグラフィックよりもアイデアだと思っています。どこかにアイデアが落ちてないかな？　次回作はもっとがんばります。

MSX2 | 3.5DD

＊ジョイスティックに対応しています

通販の申し込み方法

〒197　東京都秋川市二宮1089　山岸様方TOMATO SOFTまで、700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

ルミちゃんの登校風景

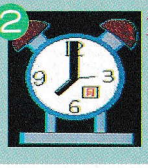
主人公・ルミちゃんの登校風景を見事にゲーム化したアクションAVG『KiKi』。朝の8時から9時までに学校にたどり着けばハッピーエンドという、いたって単純なゲームなのだ。しかし、プレイヤーの操作するルミちゃんは通学路を知らない!?　オマケにさまざまな障害が待ち受けており、うまく切り抜けていかないとタイムロスが重なって遅刻してしまう。ちょっと難しいけど、ゲーム自体は短くて息抜きには最適だぞ。さぁ、キミもルミちゃんとなって、現実に似た（!?）この世界で、疑似体験しちゃおうぜ!!

ルミちゃんの朝……

いつも遅刻ギリギリの人にはおなじみのドタバタ風景。小学4年生（推定）のルミちゃんも同じだ！



❶スヤスヤと安眠中のルミちゃん。なんとも無邪気な寝顔だこと



❷無情にも鳴り響くベル音。さぁ、今日も一日が始まるぞ



❸「ハッ、もうこんな時間!?」あわてて起きるルミちゃん。急がなきゃ……



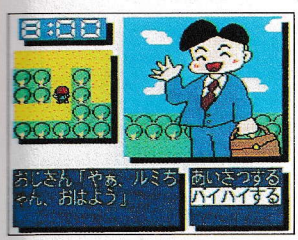
❹おじいさんが倒れている。しかし、かまっていると遅刻しちゃうかも……

そしてルミちゃんは?

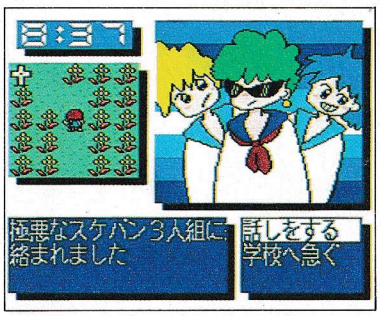
時間内に学校へたどり着かなければ、バツとしてろうかにバケツを持たされて立たされる。でも、どうして体操服なの（謎）



❺学校に到着寸前のルミちゃん。しかし無情にも授業開始のチャイムが……

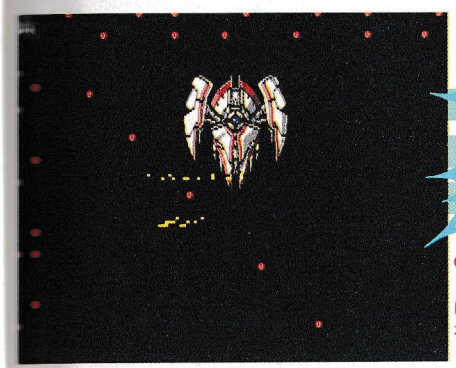


❻これがゲーム画面だ。移動、コマンド選択なんかが明確に分かれている



❼学校に行く途中で、極悪なスケバン3人組がルミに襲いかかる！　なんとしてでも学校にたどり着くのだ!!





ボスキャラ

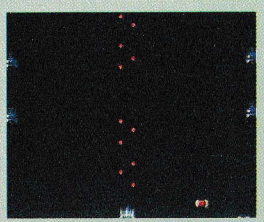
❽コイツを倒しても「ステージクリア」とはならないぞ。時間切れまでスコアを稼ぎまくるのだ！

アイテムは2種類だ!

パワーアップ



❾青いアイテムを取れば自機のショットがパワーアップ。敵をぶっとばせ!!



❿自機は最初、前方に2連装のショットを撃つだけだ。ちょっと心細いなあ……



⓫パワーアップすれば8方向に弾を撃てる。どっからでもかかって来いや！

シールド回復



⓬赤いアイテムを取れば減ってしまったシールドが回復するぞ



⓭あぅぅ、シールドのエネルギーが減ってきちゃったよう。お腹が減ったみたいで悲しいのだ



⓮よーし、アイテムを取ったからMAX値まで回復したぞう。お腹いっぱいみたいで、幸せな気分だ

ランキングに載れば再生可能

新たにランキング入りする者もいれば、落ちる者もいる。まさに焼肉定食……もとい、弱肉強食の世界だ！

TOP	GYA	0327500	敵 弾
2nd	GYA	0318300	敵 弾
3rd	GYA	0279100	敵 弾
4th	SSS	v1.0 0274800	敵 弾
5th	GYA	0246500	敵 弾
6th	GYA	0239500	敵 弾
7th	91/12/30	0221000	敵 弾
8th	とうも	0219200	敵 弾
9th	GYA	0187200	敵 弾
ぺけ	GYA	0165900	敵 弾

BERSERKERS FRONT THE 2
（バサーカー フロント）

BY●スタジオK2

サークルからのメッセージ：『BERSERKERS FRONT THE 1、2』と、SLGを立て続けに出してきましたが、現在久々にフルマウスの疑似3Dのシューティングゲームを企画しております。予定は未定ですが、みなさんご期待ください。

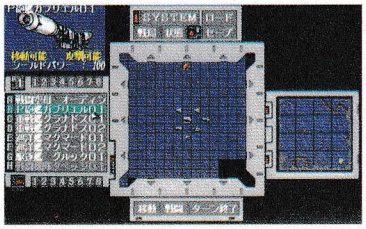
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD

※アナログディスプレイが必要です
※16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.2.1以上、マウスが必要です
※FM音源に対応しています

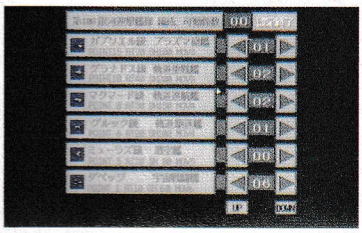
おっとびっくり!? 本格派シミュレーション

旧世代の恒星間帝国時代、最終兵器として放たれ、増殖した一大勢力「バサーカー」。全宇宙の生命体の絶滅を目的とするバサーカーの脅威を取り除くべく生命体サイドは、統一戦線を形成、出撃した……。

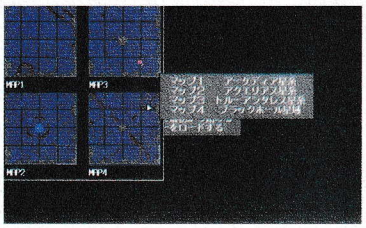
てなわけで、SLGとしての完成度の高さで反響を呼んだ『BERSERKERS～』の続編の登場だ！　今回はフルマウスオペレーションになって、さらに操作性が向上しているぞ。ゲーム自体は、マップ上に点在するバサーカー要塞をすべて破壊することが目的。もっとも、バサーカーサイドも死にものぐるいで死守しようとするのでそう簡単にはクリアできないぞ。BGMよし、アニメーションよしと、SLGが苦手な人にも楽しめる1本だよ。



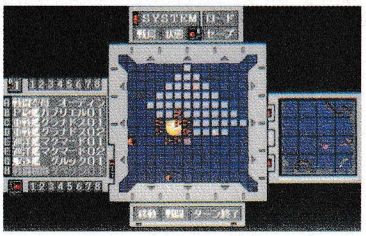
●これが破壊すべきバサーカーサイドの要塞。全部破壊しないとクリアにはならないぞ



●マップを選ぶと、こんどは艦隊の編成をする。ゲームの勝敗に大きく関わってくるぞ



●最初に4種類のマップを選ぶことができる。自分の力量に合わせて選ぼうね



●バサーカー艦隊が大移動を開始した。こちらもウカウカしていられないぞ！

●中央のスクリーンで、各ユニットに対して指令を出すことができる

ユニットも紹介しちゃうぞ

このゲームをおもしろくしている要素の1つに、緻密なまでのユニット設定がある。んー、いーなァ。

バサーカーサイド





生命体サイド



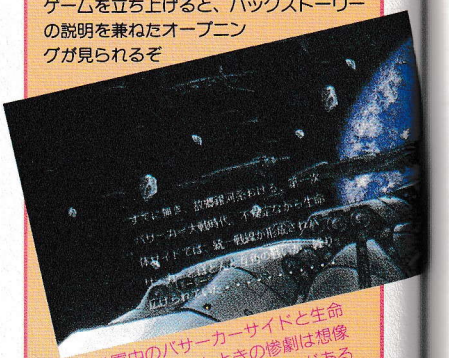


通販の申し込み方法

〒731-51　広島県広島市佐伯区安芸五日市郵便局私書箱15号　スタジオK2まで、1700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

オープニングも美しいっ！

ゲームを立ち上げると、バックストーリーの説明を兼ねたオープニングが見られるぞ



●進軍中のバサーカーサイドと生命体サイド。衝突したときの惨劇は想像を絶するものがある

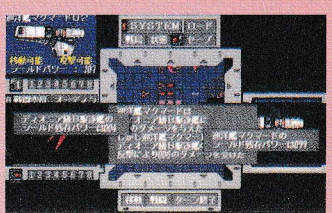


戦闘シーンはもちろんアニメーション

ユニット同士が衝突すると戦闘シーンに突入する。ここのアニメーションがこのゲームのウリの1つだぞ。

●暗黒の宇宙に一筋のせん光が輝く！　とにかくカッコイイぞ





●戦闘シーンはこんな感じ。アニメーションのあとに戦況報告してくれるのだ

起死回生

BY•Team Phantom

サークルからのメッセージ：『起死回生』はスタッフが講義や試験をきっぱり捨てて、死ぬ気で開発したゲームです。ぜひプレイしてみてください。また、新作も運が良ければこの本が出るころには完成しているかも知れません。そう、あの続編です。お楽しみに！

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
x68000シリーズ	5HD
MSX2	3.5DD

＊PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.3以上が必要です
＊PC-98シリーズは、FM音源、スピークボードに対応しています
＊MSX2は、MSX-MUSICに対応しています

簡単なルールのカードゲームだ！

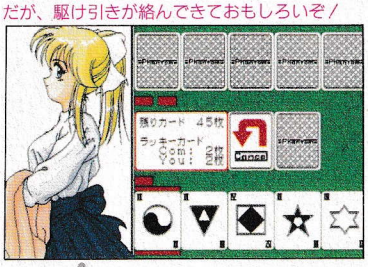
平成３年春、上野動物園の人気者、パンダのトントンがじつはメス！　そんな話題が世間に流れていた。しかし、トントンはメスにされたのだ。同じころ、少女誘拐事件が続発。この２つの事件には、ある秘密組織が関与しているらしい。そして、警察と秘密組織との鬼畜な戦いが今始まろうとしている……。

プレイヤーは秘密組織の一員となり、警察の手先である浦安刑事とカードゲームで戦うのだ。浦安刑事は自分が負けるたび、組織に捕らえられている女のコの服を１枚ずつ脱がさなければ、国家権力を発動すると言ってきた（なんつー刑事じゃ！）。そんなわけで、プレイヤーが勝つと女のコが服を脱ぎ脱ぎ。カードゲームのルールは簡単で、同じスート（模様）のカードをⅠ～Ⅴまで相手より早く集めれば勝ち。軽快な音楽にのって遊べるお手軽ゲームだ。



✪トントンがメスだった!!恐るべし、秘密組織。うーむ、なかなかやるな

✪これが通常画面。ここで浦安刑事とカードゲームで勝負するのだ。このボードゲームは単純だが、駆け引きが絡んできておもしろいぞ！



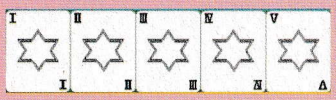
通販の申し込み方法

〒572　大阪府寝屋川市香里北之町7-10
東京ハウス15号室　伊集院様方　Team Phantom通販系まで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

※画面はPC-98版のものです

アイテムを活用して勝負に勝て!!

このゲームにはアイテム的な役割を果たす、特殊カードが2種類ある。ラッキーカードと、アンラッキーカードだ。ラッキーカードは、相手が捨てたカードをもらえる回数が増える（回数制限がある）。アンラッキーカードはその逆である。ラッキーカードの効能は、タイミング良く使うこと。これが勝つ秘訣だぞ。



✪これが、上がりの形の１つだ



ラッキーカード

✪引いてきたら、「いくらでもかかってこい！　たたきつぶしてやるぜ!!」と言うのだ♡

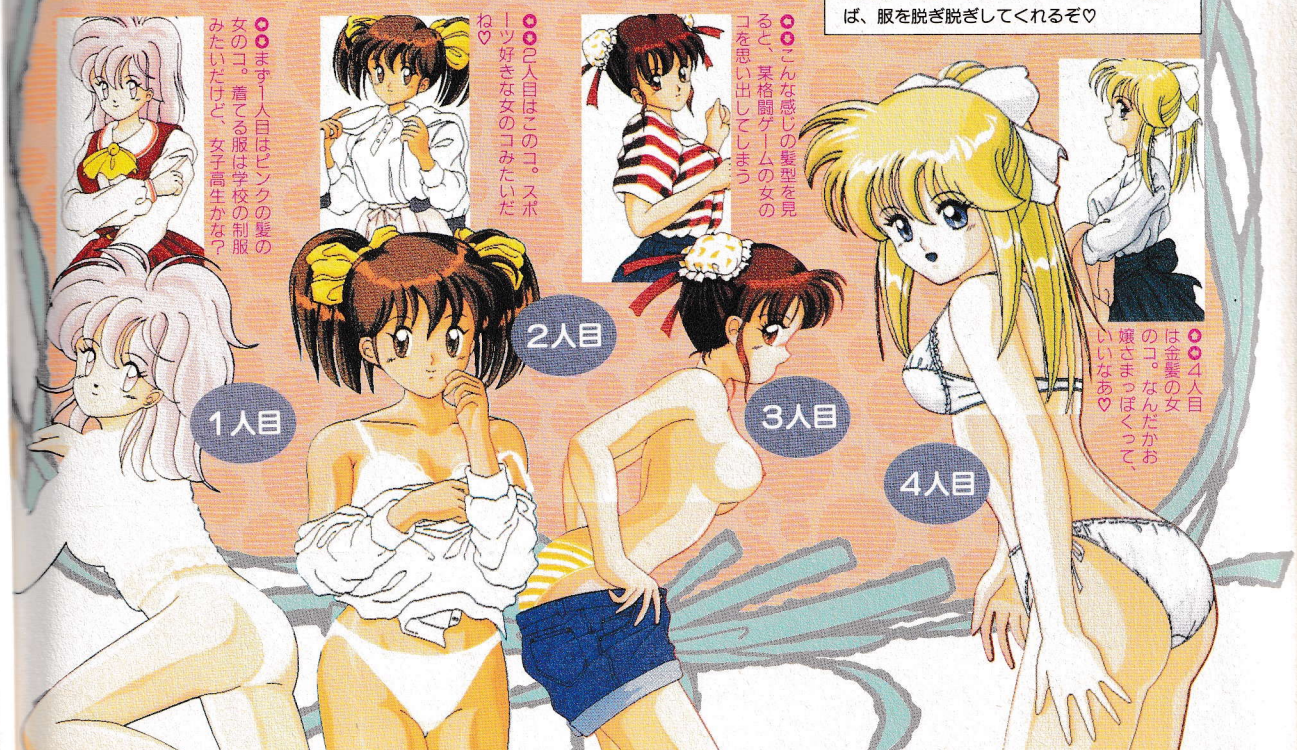


アンラッキーカード

✪自分が引いたら悲しみ、敵が引いたら「へへへ、ざまあ見ろ！」と笑うべし

4人の女のコが脱ぎ脱ぎするのだ♡

プレイヤーが所属する秘密組織が誘拐してきた女のコたち。みんなカワイイ。しかも勝てば、服を脱ぎ脱ぎしてくれるぞ♡



✪✪まず1人目はピンクの髪の女のコ。着てる服は学校の制服みたいだけど、女子高生かな？

✪✪2人目はこのコ。スポーツ好きな女のコみたいだね♡

✪✪こんな感じの髪型を見ると、某格闘ゲームの女のコを思い出してしまう

✪✪4人目は金髪の女のコ。なんだかお嬢さまっぽくって、いいなあ♡

RABBIT EAR（ラビット イア） ～FOR BEGINNER～ ～FOR EXPERT～

BY●BURNING★APPLE

サークルからのメッセージ：SIVA、BURNING★APPLE共に、次の作品からはターゲットマシンをPC-98に移行していきますので、C.G.もそれに伴って今まで以上にグレードアップする予定です。そんなわけで、今後も応援よろしくね！

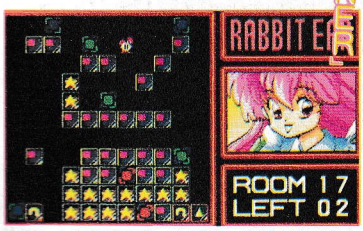
PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D
※アナログディスプレイが必要です
※サウンドボードⅡに対応しています

うさぎがパズルをクリアする！

このゲームは、中心と2色の枠で構成されているパネルを、中心の色が同じもの同士を2つ以上つなげれば消えるという法則を利用して、全部消していくパズルゲームだ。しかし、画面上にはパネルが乗っかると上に持ち上げちゃうブロックや、中心の色を2色ある枠の一方に入れ替えちゃうブロックといった、いろいろな仕掛けが用意されていて一筋縄ではいかないぞ（パネルを動かす主人公・うさみみも「気がぬけないゾ」と申しております）。ゲームバランスがよく、ボードⅡ対応のBGMもノリノリ！コンティニューもあるし、じっくり遊びたい正統派パズラーにおすすめだよ。



●これがゲーム画面。1面なのでずいぶん簡単なように見える

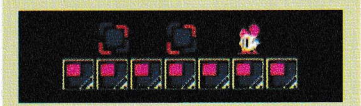


●ゲームも佳境に入った17面。1面と比べると、複雑さがよくわかる

ブロックの消し方

つなげるだけで、ブロックが消えるのだが、中心の色が違うので消えない！　今回はそこを攻略してみよう。


●まずパネルの横へキャラを移動させ……


●枠と中心の色が替わるブロックまで運ぶ


●中心が同色になった。つなげると消える

『EXPERT』バージョン!!

このゲームには、『BEGINNER』、『EXPERT』の各ソフト合わせて40面あるぞ。



●タイトルにEXPERTと表示されているが、ルールは同じ



●EXPERTといわれてもピンと来ない画面。しかし、プレイすると……ムズイ!!

通販の申し込み方法

〒184　東京都小金井市緑町5-18-21　イネヤビル302号　渡辺様方　SIVAまで、『RABBIT EAR～FOR BEGINNER～』のみ希望する方は700円分、『RABBIT EAR～FOR EXPERT～』のみ希望する方は700円分、両方を希望する方は1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（『～FOR BEGINNER～』、『～FOR EXPERT～』のどれを希望するのか必ず記入すること）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

Racing Champ（レーシング チャンプ）

BY●BLACK FTZ

サークルからのメッセージ：このゲームは、独自の回転システム「ROTIC」を採用し、なめらかな回転を実現しています。某社に似たゲームがあるようですが、ウチのほうが先に発表しております。サークルの都合で、これが通販最後のチャンスですのでヨロシク。

X68000シリーズ｜5HD
※RAMが2Mバイト必要です
※ジョイスティック、アナログジョイスティックに対応しています

ぐるぐる回るレースゲーム

このゲームにはとにかく驚かされた！何がすごいかというと、ゲームのルール自体は縦スクロールのレーシングゲームなんだけど、出来のいいBGMもさることながら、自車のハンドルを切ると、それに合わせて画面がなめらかに回転しちゃうのだ。

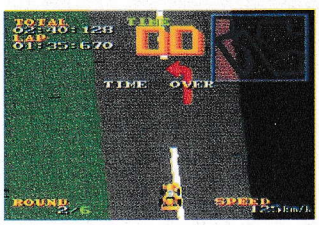


●スタート直前。緊張する一瞬だね

コースは全部で6ラウンドから構成されていて、舗装道路からオフロード、シーサイドとじつに多彩な景色で、見た目にも飽きさせない。オマケに、キーボード以外にもジョイスティック、マウス、アナログジョイスティックにまで対応しているという親切ぶり。くう～、泣かせるねェ。



●さすがにラウンド1は急なカーブはほとんどなく、クリアは楽。でも油断は禁物だぞ



●ラー、惜しくもゲームオーバ。けっこうムズい

URAZARDRY2
ウラザードリィ

BY•SPECTERS

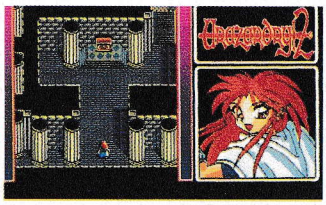
サークルからのメッセージ：「やほーっ、シャルロット（仮）でぇす。今回も活躍しますんで、よろしく！」「ちょーっと待て、今回はあたしが主役よ。こんワンダフリャな魔導士アキューサがね。降格された人はあっち行って！」「なによっ、このゾンビ女が!!」

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
PC-9801シリーズ	3.5·5HD

＊PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640Kが必要です
＊PC-88SRシリーズは、サウンドボードⅡに対応しています
＊PC-98シリーズは、FM音源に対応しています

RPG風味のAVGの続編

前作ではプレイヤーの敵だった暗黒の魔導士アキューサが、第2弾では主人公として帰ってきたぞ。今回のプレイヤーはアキューサとなって、城塞都市の女王ドローラに復讐するのだ。



これが通常画面。キャラを直接操作するのだ

ゲームはAVGで、移動中は一見するとフィールド型のアクションRPG風。しかし、イベントがあればメッセージ付きのグラフィックが表示され、行動を選択することもあるんだ。あまり行き詰まったりすることもなく、イベントもテンポよく入っているので、飽きずに最後までプレイできるぞ。

通販の申し込み方法

〒246　神奈川県横浜市瀬谷区本郷3-52-7
山中様方　SPECTERSまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

※画面はPC-88のものです

メインキャラはみんな女のコ♡



暗黒の魔導士。今回の主役だ



アキューサの片腕とも言うべきキャラ



城塞都市の女王。アキューサの宿敵



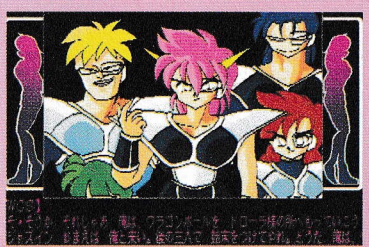
前作の主人公。今回は敵として登場

楽しいイベントが盛りだくさん!?

味方を召喚したり、強敵が現れたり、いろんなイベントがあるのだ。



さーて、どのモンスターを召喚しようかな？迷っちゃうなあ……



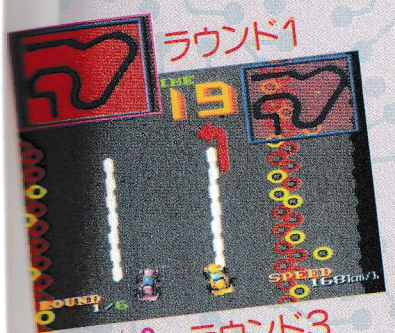
お、おまえたちは「ド○ゴンボールZ」のギ○ュー特戦隊!!　え、違うって？　ならいいや



いよいよ宿敵ドローラとの対決だ！　いったいどちらが勝つのだろう……

コースの一部を紹介だ

美しい画面を堪能してもらおうというワケで、最初の3コースを紹介してみた。う〜ん燃えるぅ（意味不明）。







ここは徹底してタイム稼ぎに専念する面。早くゴールしておくとあとが楽だぞ

いきなり急なカーブが増える面。慎重にいこう

もうほとんど直線コースのないラウンド3。自分のテクニックだけが頼りだ



ゲームオーバーの文字が回転しているのだ。なお、スコアがランキングに入ると、ネームエントリーができるぞ

通販の申し込み方法

〒661　兵庫県尼崎市次屋4-5-5　西井様方
BLACK FTZまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ、5月8日までに送ってください。なお、都合により、通販が3か月以上かかってしまうことがあります。ご了承ください。

BATTLE SUBMARINE9
（バトル サブマリン）

BY•SOL software

サークルからのメッセージ：はじめまして！SOL softwareです。このゲームを100%楽しみたいなら、MIDIのGS音源を買いましょう（笑）。X68K用ではこの手のゲームがないと思い、われわれの第1回作品として作りました。これからもよろしくお願いします。

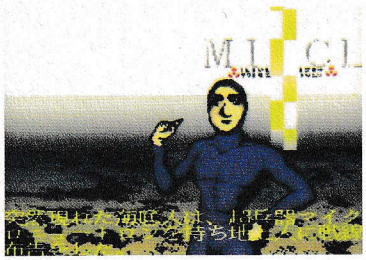
X68000シリーズ | 3.5·5HD

※MID(MT-32とMC-55)に対応しています

潜水艦の3Dシューティングだ！

突然現れた海底人が、地上人に対し、戦いを挑んできた。地上人は、海底人の超兵器マイクロニュートロンの前に、なすすべもなく敗れさろうとしていた……。しかし、地上軍は最新鋭原子力潜水艦BS-9を開発、海底軍の野望を打ち砕くため出撃させた。

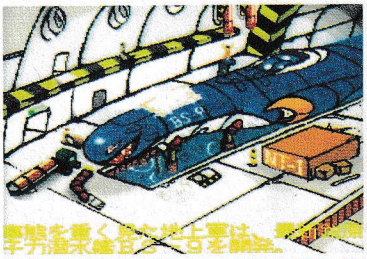
ゲームは3Dタイプのシューティング。プレイヤーはBS-9を操作し、敵に照準を合わせて弾を撃ち、敵海底軍をたたきつぶすのが目的。全4ROUND構成で、各ROUNDの最後にはボスキャラが待ち構えている。



○海底人が超兵器マイクロニュートロンを使って、地上人に宣戦布告してきたぞ！

通販の申し込み方法

〒339　埼玉県岩槻市飯塚1935　星野様方
SOLsoftwareまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、120円切手、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。



○これが、地上軍の切り札とも言うべきBS-9の雄姿だ！　強そうだぜ!!

ただし、ROUND3だけは、初めから最後まで巨大なボスキャラとの戦いになっている。BGMはFM音源対応で、MIDIにも対応しているぞ!!

超ビューティフルな画面構成!!

戦う相手が海底人だけあって、ゲームの舞台は海の中ばかり。海が好きな人には「きゃー、うれしぃー!!（半狂乱）」と叫びたくなるような設定だ（おおげさか？）。

ROUND 1

最初のROUNDなので、そんなに難しくないぞ。ただ、ボスキャラのカニさん（仮称）の弾を連発してくる攻撃には注意しないと、痛い目を見ることに……。



○この魚みたいな潜水艦が、このゲームでのザコキャラ的存在だ。とは言っても油断大敵。弾を撃ってくるからね



○むむっ、前方にタコが泳いでいるぞ。これはプレイヤーに、タコ焼きを食べたい気分にさせる海底人の策略なのか!?



○ROUND1のボスキャラTHE RED CANCERだ。弱点は目の部分らしい

ROUND 2

このROUNDでは巨大な敵戦闘艦が画面上を横切るが、攻撃してもダメージを与えることはできない。ボスキャラはその戦闘艦の艦載機で、人型メカだ。手ごわいぞ！



○このゲームで遊んでいると、水族館に行きたくなる人もいるだろう。魚が泳いでいるのを見るのは楽しいからね



○巨大な敵戦闘艦が横切る。攻撃してもダメージを与えられない。ヤツはこのROUNDで倒すべき相手ではないのだ



○コイツがさっき横切った敵戦闘艦の艦載機だ。同時に4発の弾を撃って攻撃してくる強敵だ！

ROUND 3

ROUND2で画面上を横切って行った敵戦闘艦が相手だ。砲台や艦橋を攻撃し、破壊するべき所をすべて破壊すれば、敵艦を倒すことができる。次は最終ROUNDだ!!



○このROUNDでは今まで横切っていただけだった敵戦闘艦との戦いがメイン。まず敵戦闘艦後部の要所を破壊せよ！



○次は敵戦闘艦中央部付近を攻撃するのだ。ちなみに、タコを撃っても海底人を倒すことはできないので注意！



○よーし、勝った！「貴様など私の敵ではない!!」などと勝ち誇るのも、また良し

今月のDō-Jinソフトにフィードバック!!

ドモ〜！　Dō-jinフィードバックの時間がやってまいりました。今月も紹介したDō-jinソフトを数本ピックアップして、わがDō-jin班のメンバーが大検証!!　読者もサークルもぜひとも参考にしてくれ！

VISION 2：とにかく、アリサを描く最良の演出方法を取っているように思われる。しかし、グラフィックは今回も原画に頼りすぎているような感は否めないなぁ。

Racing Champ：回転処理はみごとなのだが、実車のリアリティという観点から見ると若干あまいような感じがするゾ（ゲーム性を追求しているのはわかるけど）。

Super Sonic Shooter：処理が速いのにはオドロキ。ベスト10のプレイ再生機能はなかなか良い。普通のゲームのようなバージョンも入っていれば……ってこれはちょっとゼータクだね。

ワンダバダバランド：非常にDō-jinソフトらしいソフト。作り手側が楽しんで作っているのが伝わってくる。——ただ、CMネタはすぐ風化するゾ（笑）。

KiKi：とにかくほのぼのしたDō-jinソフト。すこしぞんざいな作りだが……。それよりも気になったのは音がないこと。次回はぜひとも音楽をつけてくれ！

URAZARDRY 2：ゲームの進行がスムーズで、引っ掛かるトコがないのでサクサク進む。イベントのグラフィックが多いのも非常に楽しめる。

とまぁ、いくつかピックアップしてみたんだけど、他のソフトもいいところ、悪いところがやっぱりある。モノ作りには限界がないので、どこまでも探究していくところにおもしろさがあるんだよネ（辛いときもあるけど……）。だから、ガンガンとソフトを作ってほしいな！　Dō-jin班のメンバーは、そんなサークルからのソフトを受け止めることができるよう、準備万全でお待ちしてます。



Dō-Jinソフト大募集

Dō-Jinファンでは、直接編集部に送られてきたソフトも紹介してるゾ。送られてきたソフトは、できるだけ掲載していくので、ドンドン送ってちょうだいね！

★送るときの注意

①誌上で掲載するソフトについては通信販売で入手可能なものであることを原則とします。
②ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。版権や著作権を著しく侵害するものは掲載できないことがあります。
③送られてくるソフトのディスクには、必ずソフト名、対応機種を明記してください。
④必ずマニュアルを同封してください。
⑤送られたソフトと同じ状態のものを必ず手元に置いておくこと。なお、お送りいただいたソフトは原則としてお返しできません。
⑥投稿者（サークルの場合は代表者）の連絡先住所・氏名・サークル名・電話番号を忘れずに明記してください。

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinファン係

今月送られて来たソフト

Country Town
BY●YOSHIX



●町長となって、町を発展させていくSLG。完成度は高い

PC-98／MSX2　★★★★★

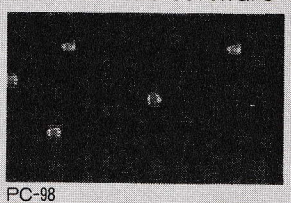
Entrancement
BY●エメラルド



●シブイ雰囲気のAVG。抑えた色調がナカナカよい

PC-88SR　★★★★

問答無用
BY●WRS software



●98版の同人ソフトでは珍しい、横スクロールのシューティング

PC-98　★★

EDONO POLIS
BY●Carry-Way TEAM



●内容はオイチョカブ。勝って、女のコの服を脱がしてゆくのだ

PC-88SR　★★★

SPELLS MASTER
BY●Shilph mz



●魔法を使って敵と戦う、3Dダンジョン RPGだぞ

MSX2　★★★

ARCU
BY●Xクリス



●これまた、なんとも★シュールな3Dダンジョン RPG

MSX　★

同人ソフトファンのいこいの広場

Dō-Jin横丁

今月も横丁は内容めじろ押し。読者コーナーでは「今の同人界に対して一言」をテーマに、あなたの知らない世界では、「著作権」を取り上げました。さぁ、そろそろ始めるよ！

ちょっと一言
テーマ：今の同人界に対して一言

今月はいつもよりちょっとだけ送られてきたおたよりが多くてうれしいぞ（ニコニコ）。さっそく1通目いってみよう。

はっきりいって面白くなりそうですね。近ごろは、変わったソフトを見かけます。市販ソフトでは作れないような発想のソフトも増えて来てますよね。本当に楽しみです。発想を縛られず、自由に作れちゃうのが、いいんでしょうね。（山形県・九里玲臣奈さん）

ソフトに対する自由な発想が、同人ソフトにとって大切な部分だからね。前向きに見てくれる人がいて、とってもうれしいな！　では次のおたより。

最近の同人ソフトは、高価な値段のソフトが増えたと思います。値段の上昇と共に面白さも上昇していれば、何も言うことはないのです。しかし、私としてはどーもそうでないもののほうが多いと思うのです。だから、サークルの人は価格設定をもう1度考えてみてほしいのです。そして、「買って損した」などと思われないよーな同人ソフトを作ってください。（神奈川県・柴田頑馬さん）

実体験あったればこその手厳しい意見ですね。確かに、最近の価格が上昇しているのは見ててわかります。サークルにとっては、それだけの価値があると思っての価格設定と思われますが、本来の意味から外れたコトになってるのでは？　まぁ、それでも「買って損した」と思わないソフトを作れば納得するとは思われるのですが……。

今月はこれまで。みなさん価格のコトでは、共通意見の人が多かったですね。来月も横丁で自己主張してネ♡

おたよりについて！

みんなの同人に対する疑問点なんかは、このDō-Jin横丁がすべて解決（ズバットではない）するぞ。どしどしおたよりを送ってくれ!!　そして気になる不人気コーナーの「ちょっと一言」。7月号のテーマは「こんな同人ソフトが欲しいの！」だ。締め切り日は5月8日必着。あて先は、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jin横丁「ちょっと一言」係まで。所有しているハードの機種も必ず書いてくれ！

あなたの知らない世界　著作権①

同人ソフトを制作していくうえで、重要なのが著作権についての問題。よくハガキなどで質問される項目を、まとめて答えちゃうぞ。ぜひとも参考にしてくれ!!

Q1：アーケードのゲームなどを、同人ソフトとして移植したらだめなのですか？　また、商業ゲームソフトに見た目が似ているけど、システムがまったく違うゲームは、同人ソフトとして出してもよいのでしょうか？

A：まるきり違うプログラムならいいんじゃないか？なんて思いがちだけれど、これは上映権に引っ掛かってしまうんだ。つまり、画像による表現も著作物として扱われるため、プログラムが違っても同じ画面が表示される以上、それはいけない行為なんだね。

Q2：漫画、アニメ、ゲームなどのキャラは使えるんですか？　もし、だめだったとしても、もどきキャラは使えるのですか？

A：これはけっこう難しい問題だ。アニメ、漫画のキャラをそっくりに描いて使用する。これは、当然著作者の許可なく、行ってはいけないんだ。そして、漫画やアニメの場合、出版先や制作会社なども出版権なんかがあるので、両方の許可なく使えないんだね。また、ゲームキャラにも著作者、発売元が存在するわけだから（もちろんドットキャラも含む）使えないんだ。ただし、パロディーの場合は大丈夫。といっても、そのやり方が問題で、著作者の人格を損なうような（ようするにひどく中傷するような）やり方だと、著作者人格権の侵害になってしまうんだ。だからといって、ちょっと絵を変えてまったく同じストーリー、同じゲームアイデアでソフトを作ったりしたらダメだぞ。

Q3：ゲームや歌謡なんかの音楽を同人ソフトに使用することはできますか？

A：音楽の著作権が一番厳しい。音色をまったく違ったものにしても、曲に著作者がいるわけだから、勝手に使うのは当然認められない。ほとんどの曲は、日本音楽著作権協会っていうところに登録されているので、既成の音楽を使用したものを即売会などで発表するときは、そこで書類を書いて規定の料金を支払わないといけない。ただ、著作者がわからないような昔の童謡などの曲を使用しても問題にはならないよ。

Q4：商業ゲームとシステムが似ている同人ソフトは認められないのですか？

A：これは、似ている程度にもよるんだ。同じような目的で作られたものに関しては、システムが似てしまうこともある。ただし、明らかにそれを真似て作ったというのがわかるようなものはダメ。自分の作品を他人に真似されたときの気持ちを考えて、お互いにルールは守ろうね。

Q5：ゲーム会社に勤務中、自分で制作したルーチンなどは、同人ソフトに使用してもいいのですか？

A：自分で作ったものだからいいんじゃないの？って思いがちだけど、じつはこれ、いけない行為なんだ。会社で仕事に従事する者が、その勤務中作成した著作物は、その会社が著作権の権利を持つ。という決まりがあるんだ。

Q6：フリーウェアを組み込んで同人ソフトを作ってもいいのでしょうか？

A：実際調べてみると、その旨をどこかに明記することによって組み込んでもいいよ！という製作者と、個人で使用するのはいいけど同人ソフトなどに組み込んで発表するのはやめてほしい！と思っている製作者、この2通りいるみたいだ。だから使いたい場合は、取り合えず製作者に電子メール等で連絡し、聞いてみるのがベストなんじゃないかな。ちなみに、「アルゴリズムを見切ったぞ！」のコーナーに掲載されているものは、ガンガン同人ソフトに組み込めるゾ!!　ただし、市販のソフトなどで使用する場合は必ずご連絡を。

てなわけで、著作権についてご質問がある人は、ハガキに質問事項を書いてこのコーナーに送ってね。

世界に広げよう!! Do-Jinネットワーク

もうすっかり暖かくなったから、晴れた日にはどこかに出掛けたくなっちゃうよね。そんなときは、サイクリングしてみてはどうかな?

サークルからのお知らせ

バグがありました

BY●ダブルKO(NEO)

冬のコミケット41に出展した『封印・エンクロージャ』(バージョンなし)にバグがありました。戦闘中に基本魔法を使うと暴走してしまうという致命的なものから、ちょっとしたものまでいくつかあります。買ってくれた方、本当にごめんなさい。ディスクを下記連絡先まで送ってくださるか次回のコミケットに持参していただければ(私たちのサークルが出展していれば)交換いたします。

連絡先:〒243 神奈川県厚木市毛利台1-22-10 畝尾様方 ダブルKO(NEO)まで。

バグがでました

BY●SUPER REDBUS

コミケット41に出展しました『SUPER YAKYU-KEN 2』が、一部の機種でゲーム中に止まってしまう不具合がありました。

お気付きの方は、パソケット又はコミケットの会場へディスクをお持ちくだされば正常な物と交換いたします。郵送でも受け付けていますが、できるだけ即売会々場でお願いします。

連絡先:〒170 東京都豊島区巣鴨4-22-3 高頭様方 SUPERREDBUS「P 2事故係」まで。

バグがありました

BY●幻想遊戯団

12月8日のパソケットウィンタースペシャルにて販売したPC-88用ゲーム『ジャンケンデスマッチ』にバグがあることがわかりました。試合が長引きすぎたりすると動作停止してしまうというものです。交換いたしますので下記住所までディスクを送ってください。また、私たちはこれからも東京で開催されるパソケットに参加する予定ですので、会場に持参していただいてもけっこうです。関係者、及び購入してくださった方々に多大な迷惑をおかけしたことを、深くおわび申し上げます。

連絡先:〒215 神奈川県川崎市麻生区下麻生1154-84 杉浦様方 幻想遊戯団まで。

参加しませんか?

BY●Office HG

うちのサークルのRPG部門で、4月あたりから「プレイバイメイル」と言う手紙を通信手段として使ったゲームを開始します。ゲーム内容は宇宙戦略SLGです。

パソコン通信できずにいる人も、パソコン通信の電話代で大変な人も、とにかく参加してみてください。お問い合わせは切手同封の上、下記の住所まで。

連絡先:〒352 BOX36 OfficeHG RPG部門 PBM係まで。

バグがありました

BY●Game Knight Club

1月26日のパソケット22で販売した『Lundis』、『KNIGHTWORLD#4』の一部にバグがあることを当日発見してしまいました。対処の方法は次のとおりです。

1.『Lundis』の場合、ゲームを始めるといきなり最後のほうのグラフィックが出てしまうというバグ。これは"AUTOEXEC.BAS"というファイルをロードして、行39のGP=7となっているものをGP=0と直してリターンキーを押せばOKです。また、"AUTOEXEC.BAS"でセーブし直してください。

2.『KNIGHTWORLD#4』の場合メニュー中の「みんなでゴー!~バトルスペシャル~」をえらぶとエラーが出るというバグ。これは個人では直せないと思いますので、下記の住所までお送りください。

以上、どうもすみませんでした。なお、パソケット22の後半に買った人のソフトは正常だと思います。当日、その場で直しましたから……。

連絡先:〒370-05 群馬県邑楽郡大泉町寄木戸1518 上原様方 Game Knight Clubまで。

ありがとうございました

BY●ともちゃんSoft



連絡先:〒336 埼玉県浦和市駒場1-29-21 新木様方 ともちゃんSoftまで。

会員募集中です

BY●M・Ksoft

わがM・KSoft(forMSX)では、会員募集中です。活動内容は、MSX関連の会報(3か月に1度はディスク付き)を1か月に1回発行。それと、草ネット(現在休止中で、5月より再開予定)でのイベントをやります。年間2500円(3か月なら700円、半年なら1300円)の会費が必要です。くわしいことを知りたい方は、72円切手をはった封筒を同封のうえ、下記の住所まで。

連絡先:〒356 埼玉県川越市砂新田3-5 真壁様方 M・K入会案内係まで。

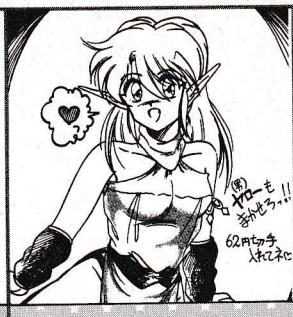
仲間に入れて!



❍設定デザイン、原画等をちこっと手伝わせてください。PC-88MAを持っています。連絡先：〒260 千葉市中央区都町2-24-11 コーポフタフジ103 古川慎一郎まで



❍原画を描かせてください。できれば88のサークル様、よろしくお願いします。 連絡先：〒989-02 宮城県白石市田町二丁目1-5-1 小関美和（18）まで



❍原画のみ描きます。H以外ならなんでもOKです。モンスターはニガ手。機種はX68Kです。連絡先：〒433 静岡県浜松市三方原町2103の7 田中克幸（21）まで

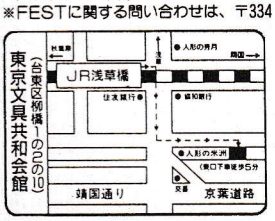


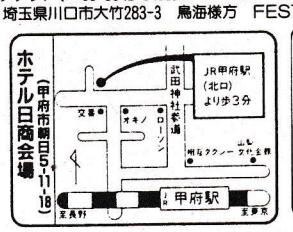
❍パソコンはX68Kと98持ってます。Hゲームでも OK！ コミケに参加するサークルがいいです。連絡先：〒194 東京都町田市本町田948 結城健（22）まで

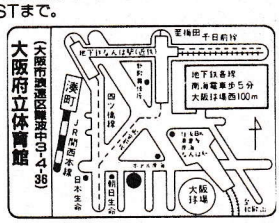
イベント情報

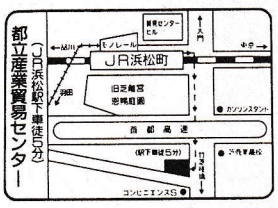
イベント名	開催日	時間	場所	住所
豊橋パソケット4	4月12日(日)	11:00～15:00	豊橋ガスビル・サーラ	豊橋市白河町100
水戸パソケット9	4月12日(日)	11:00～15:00	水戸市民会館	水戸市中央1-4-1
パソケットXXIV	4月19日(日)	11:00～15:00	東京文具共和会館	台東区柳橋1-2-10
熊本パソケット7	4月19日(日)	11:00～15:00	熊本興南会館	熊本市本山町131
盛岡パソケット5	4月19日(日)	11:00～15:00	岩手県産業会館	盛岡市大通1-2-1
金沢パソケット7	4月26日(日)	11:00～15:00	金沢市観光会館	金沢市下本多町6-27
岐阜パソケット4	4月26日(日)	11:00～15:00	岐阜商工会議所	岐阜市神田町2-2
甲府パソケット2	4月26日(日)	11:00～15:00	ホテル日商会場	甲府市朝日5-11-18
大阪パソケット15	4月29日(祝)	11:00～15:00	大阪府立体育会館	大阪市浪速区難波中3-4-36
札幌パソケット16	4月29日(祝)	11:00～15:00	札幌テイセンホール	札幌市東区北7条東1丁目
FEST6	4月29日(祝)	10:30～16:00	川口総合文化センター1F催し広場	川口市川口3-1-1
広島パソケット11	5月3日(祝)	11:00～15:00	広島市東区民文化センター	広島市東区東蟹屋町10-31
パソケット・スペシャル3	5月4日(休)	11:00～15:00	都立産業貿易センター	港区海岸1-7-8
名古屋パソケット17	5月5日(祝)	11:00～15:00	名古屋市公会堂	名古屋市昭和区鶴舞1-1-3

※パソケットに関する問い合わせは、パソケット(☎03-3842-6499)まで。なお、午前8時前には来ないようお願いします。
※FESTに関する問い合わせは、〒334 埼玉県川口市大竹283-3 鳥海様方 FESTまで。









3月号Dō-Jinファン 特集記念プレゼント当選者発表

HALLOWEEN 2

松森弘樹（群馬県）伴野聡一（東京都）
川嶋匡詞（静岡県）武井洋輔（高知県）

（敬称略）

SYNERGY TAPE

大須賀政彦（香川県）

（敬称略）

D.S.P. Vol.2

前多満（北海道）佐藤肇（宮城県）篠田和大（東京都）和田康義（神奈川県）窒本洋（静岡県）松下誠（大阪府）山崎鉄也（岡山県）三好盛久（広島県）野口賢一（福岡県）篠崎公一（長崎県）

（敬称略）

幻超二カレンダー

森毅（北海道）斉藤考秀（秋田県）小松竜（宮城県）大久保成志郎（東京都）秋葉昌良（神奈川県）玉木健一（静岡県）八木崇之（大阪府）平木修一（鳥取県）宮本大助（熊本県）小渡悟（沖縄県）

（敬称略）

スタッフ募集中

サークル名	募集内容	機種	連絡先	備考
ちーむエルフェリス	■ ◔ ?	X68000	〒720-21 広島県深安郡神辺町川北1129-1 海野様方	やる気があって、マルチな人だとなお良いです。62円切手同封でお願いします。男女問わず。
黒猫ソフト	■ ✎ ♫	X68000、FM TOWNS	〒370 群馬県高崎市下佐野町312 橋爪良之	近郊在住の方希望。できたてのサークルで、メインはBASICです。
プロジェクトチーム暗黒騎士団	■ ✎ ♫ ■	PC-88VA、PC-98、X68000	〒386 長野県小県郡真田町大字長石船5981 山辺祐一	音楽作らせたら日本一、X68000用スキャナを持っている方、自己PR同封の上御連絡ください。
MEGA FORCE	■ ♫ ■	PC-98	〒251 神奈川県藤沢市片瀬山3-26-9 渋谷康宏	近郊在住で、やる気のある方。自己PRと62円切手を同封でよろしくお願いします。
Griffon	✎ ♫	PC-98	〒929-03 石川県河北郡津幡町北中条ラ59-3 花野様方	プロフィールと作品を添えて、ドーンとお問い合わせください。
まよえるThief達	■ ✎ ■	PC-98	〒563 大阪府池田市旭丘2-4-17 井本様方	電話連絡可能なあなた、まってまーす!!
CAT CAT	■ ✎ ♫ ■	PC-98、MSX	〒198-01 東京都青梅市御岳1-166 土屋陽嗣	やる気のある人募集。
Youth club	✎ ♫	MSX2	〒354 埼玉県富士見市関沢3の26の16 小山正樹	自己PRその他できることあれば明記のこと。

■プログラマー ✎原画 ◔グラフィッカー ♫ミュージックコンポーザー ■企画、シナリオライター ?雑用

Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！ 現在、次のようなアクセスをお待ちしています。よろしくね♡

❶同人ソフトサークルからいろいろなお知らせ

「ボクたちはこんなサークルです」、「こういうサークルを作りました」などの自分のサークルのPRや、「通販の発送が遅れています」「ソフトにバグがあったので交換します」など、同人ソフトやサークルに関係あることで、広くみなさんに知らせたいことは、封書またはおハガキで!?

❷同人ソフトちょっとCM

「新作のCMをしてほしい」ときは、イラストまたはゲーム画面が入っているディスクと、PR（140字くらいでどんなゲームかも忘れずに）・機種名を書いた紙を、「移植のCMをしてほしい」ときは、移植したゲームのサンプルと、通販金額・通販先・機種名を書いた紙を、それぞれ忘れずに同封してね。

❸スタッフ募集中

「ボクたちはこういうことができる人を捜しています」、「こんな人に参加してもらいたいな〜」といった、同人ソフト制作の手伝いをしてくれる人がほしい場合は、募集する職種、開発機種を必ず書いて、封書またはハガキで送ってください。

❹仲間に入れて！

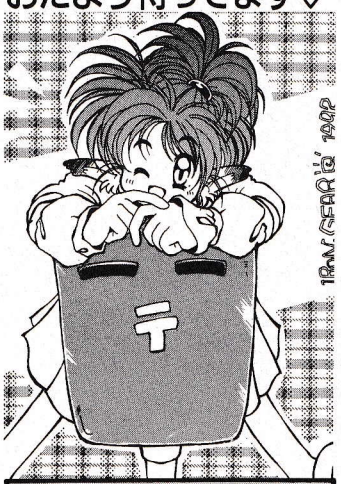
「こんな自分を使ってください」「だれか仲間に入れて！」など、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい場合は、ハガキ（またはハガキと同じくらいの厚さの紙）に10センチ×12センチくらいの大きさで描いたイラスト）と、郵便番号・住所・氏名・年齢を含めた80文字くらいの自己アピールを必ず一緒に送ってね。

❺イベント情報

「イベントをやります！」な〜んてときは、イベント名・開催日・開催時間・開催場所とその所在地をすべて記入して送ってね。なお、届いてから掲載まで早くても2か月はかかるので、十分考慮のうえ送ってくださいね。参加サークル募集の手紙も待ってます。

上記5つのアクセスは、サークル名と代表者氏名または個人名・代表者または個人の年齢・職業（学年）・連絡先住所・連絡先電話番号（連絡の取れる時間帯も書いてね）を忘れずに記入して以下のあて先まで送ってください。なお、記入もれや内容によって、掲載できない場合もあります。ご了承くださいね。

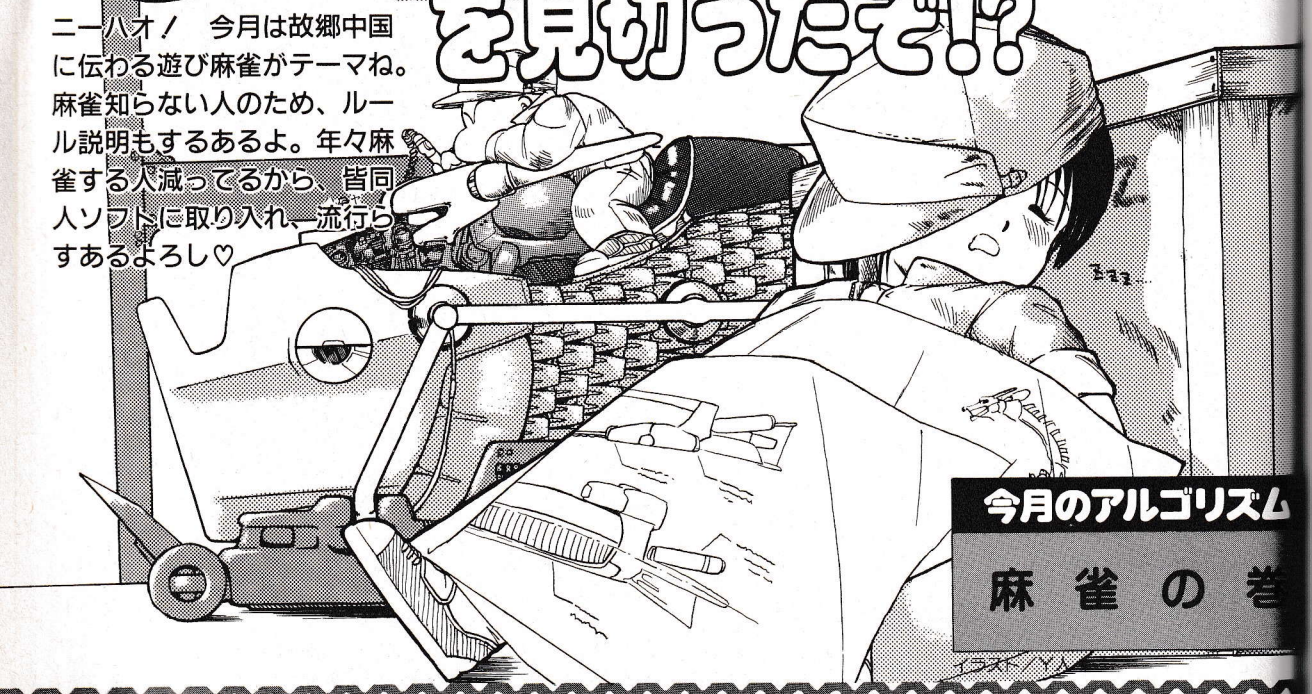
おたより待ってます♡



〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク係

おにおんの アルゴリズムを見切ったぞ!?

ニーハオ！　今月は故郷中国に伝わる遊び麻雀がテーマね。麻雀知らない人のため、ルール説明もするあるよ。年々麻雀する人減ってるから、皆同人ソフトに取り入れ一流行らすあるよろし♡



今月のアルゴリズム

麻雀の巻

イラスト／Y.A



はーい。ジャラジャラジャラ……。今回は麻雀をテーマにして、そのアルゴリズムを考えてみるよ。

ゲームセンターに行っても、また現在のテレホビー機やパソコンのソフトを見ても、１つのジャンルとして確固たる地位を築いている麻雀ゲームですが、なぜか同人ソフトではあまり見かけません。麻雀はテーブルゲームとしては、他のゲームと比べても複雑で覚えなければならない部分が多く、プログラムが組みにくいせいかなぁ？と思うのですが、そんな人も今からアルゴリズムを覚えて、麻雀ゲームを自分の手で作ってみたらどうでしょうか。

やっと、このコーナーのイラストにふさわしいテーマになって、ホッ!?

私も昔、『まじゃべんちゃー』っていう麻雀ゲームを作りましたが、その前に１回作ろうとして挫折してしまったことがあったのです。麻雀に興味があったので、どうにかソフトを組んでみたかったのですが、いろいろな壁が立ちはだかり、苦労しました。大変だったのは、次の３つ。上がった形になったかどうかの判定、テンパイ（あと１つくれば上がりという状態）の判定、敵（コンピュータ）側の思考プログラムです。

敵が考える部分、いわゆる思考ルーチンについては私の場合、よくわかんなかったので、けっこうインチキな操

※このコーナーで掲載のプログラムは、同人ソフトに自由に組み込んで使ってかまいません。ただし、流通にのるような市販のソフトに使う場合には、編集部の許可が必要です。

麻雀の簡単なルール教室

今回は麻雀ソフトのアルゴリズムなので、麻雀そのもののルールがわからないと話がわからなくなってしまいます。そんな人のために、麻雀のルールを簡単に説明しますね。麻雀は、覚えなくてはならないことがいろいろあるんだけど、基本となるルールはとても単純なので、すぐに覚えられるよ。

まず牌の種類。麻雀牌には、大きく分けて**数牌**と**字牌**の2つがあり、**数牌**はさらに**万子（マンズ）**、**筒子（ピンズ）**、**索子（ソウズ）**の3つに分かれます。漢字で「一万」とか書いてある読みやすい牌＝**万子**、サイコロのような玉がついている牌＝**筒子**、細長い竹のような棒がついている牌＝**索子**です。数牌はそれぞれに1～9の数字がつくので（「一万」とか「五筒」といった具合に）、合計27種類になります。これに加えて、**東、南、西、北、白、発、中**という字が書いてある**字牌**が7種類（白は何も書いていない牌）。全部で34種類、これが4枚ずつあるから、牌の枚数は全部で136枚になります。

麻雀の基本は、これらの牌を組み合わせて**面子（メンツ）**を作っていくことです。面子にはいくつかの種類があり、同じ種類で連続した数牌を3枚そろえたものを**順子（シュンツ）**、まったく同じ牌を3枚そろえたものを**刻子（コオツ）**といいます。また、同じ牌を2枚1組で**対子（トイツ）**です（**アタマともいいます**）。もちろん、刻子と対子は数牌、字牌どちらでもかまいません。このほか、同じ牌が4枚そろったものを**槓子（カンツ）**といいます。

そして、順子または刻子を4つとアタマを1つの計14枚をそろえると、**上がり**の形になります（ただし、カンツを宣言するたびにプラス1枚されます）。ゲームの進行ですが、まずは自分の手の中に13枚持っておきます。そして、山から1枚持ってきて、いらない牌を場に1枚捨てる……をくり返して面子を作っていくわけです。このとき、左隣の人が捨てた牌を**「チー」**と言って拾い、順子を作ったり、他の人が捨てた牌を**「ポン」**と言って拾い、刻子を作ったりもできます。こうして、あと1枚必要な牌（当たり牌）が来れば上がりの状態を**テンパイ**といい、この状態で当たり牌を持ってくれば**「ツモ」**、他の人が場に当たり牌を捨てれば**「ロン」**と言って上がることができます。ただし、自分の当たり牌と同じ牌を以前自分で捨てている場合、**フリテン**といい「ロン」はできません。

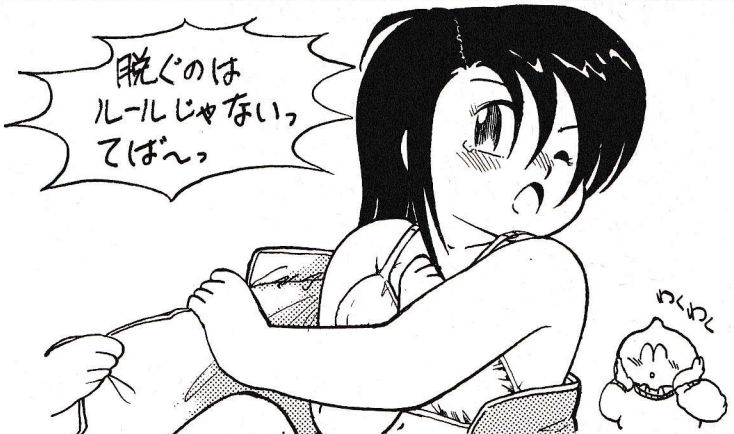
基本的なルールはこれだけなんですね。ただ、これに付随したルールがいろいろあったり、上がった形によって役がついて点数が高くなったり、複雑になってゆくのです（たとえば、ポン、チーをしてない状態でテンパったときだけ、**「リーチ」**と宣言して上がると少し点数がよくなるとか……）。ここでは、本編で登場する役名のみ、紹介しましょう。

①断么九（タンヤオ）……字牌、1と9の数牌が1枚も混じってないもの。
②対々和（トイトイ）……刻子が4つとアタマ1つのもの。
③七対子（チートイツ）……対子7つそろえたもの（カンツが入ったら不可）。
④一盃口（イーペイコー）……同種類で同じ数牌の順子が2つあるもの。
⑤二盃口（リャンペイコー）……一盃口が2つあるもの。
⑥清一色（チンイツ）……同じ種類の数牌だけで、4つの面子とアタマを作ったもの。
⑦清老頭（チンロートー）……4つの刻子とアタマすべてを、1か9の牌で作ったもの。
⑧混老頭（ホンロートー）……清老頭のうちいくつかの面子を字牌に置き換えたもの。
⑨国士無双（コクシムソウ）……牌が全種類の1、9と字牌で形成されたもので、その内の一種類がアタマとしてあるもの。

これを読んで初めてルールを知った人も、麻雀ゲームのソフトに挑戦できるから、試してみるといいんじゃないかな。それでもっと知りたくなったら、麻雀入門書とかを買って詳しく覚えてね。

作をしていました。『まじゃべんちゃー』では、敵の打ち方に個性を持たせようとしていたので、正当にやっているとなかなか個性が出ないと思い、わざと断么九の好きな相手には断么九の手を、ポンして、対々和が好きな相手には、そうしやすい牌を配っておいて、普通よりもかなり高い確率で好みの役が出るようにしていました。

でも、インチキをしていても、コンピュータが得意な手で適度に上がるのがおもしろいと感じられるので、このヤリ方もそれほど捨てたものでもありません。要は、人間と対戦しているときに味わう、くやしさやうれしさに近いものを表現できれば、それはそれで良いのではないかと私は思うのですが、



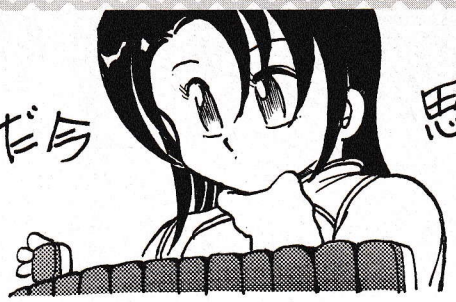
みなさんはどうでしょう。

ということで、思考ルーチンについては、強いアルゴリズムとか、これだ！という方法がまだ、よくわからないので（これだという方法を思いついたら、送ってね）、ここでは触れないでおいて、上がった形の判定と、テンパイになったかどうかの判定のアルゴリズムについて主に考えてみることにしましょう。

麻雀の上がりの形というのは(ルールがわからない人は「麻雀の簡単なルール教室」を読んでね)、とてもいろいろな形があり、判定するアルゴリズムもよく考えないと、判定できなくなったりして困ります。

あなたなりのアルゴリズムを考えてみるのも、なかなか楽しいと思いますが、どうするのか分からない人のために、シンプルな方法の1つを説明しておきます(「上がりの形になっているかどうかチェックするアルゴリズム」を参照してね!)。これをBASICで実行するサンプルプログラム、リスト1、2も作ってみたのでそれも見てみてください。

さて、テンパイ判定のほうは? というと、これは上がり判定プログラムを流用するのが一番単純で簡単です。つまり、あと1枚くれば上がりなわけですから、すべての種類の牌を1枚足してみて上がりかどうかをチェックするのです。方法は単純ですが、じつはこれは34種類のチェックをしなければならないので、BASICなどでプログラムを組んでいる場合ちょっと時間がかかります。つまり、ちゃんとしたソフトのようにテンパイや、役の点数を瞬時に判定させようとするなら、プログラムをマシン語やアセンブラなど、速い処理の言語を使わなければならないのですね。それが麻雀ゲームのプログラムを、さらに作りにくくしている原因のひとつではないかという気もします。いろいろ考えると、麻雀ゲームというのは、けっこう複雑な処理を行わなければならないのです。



今月のアルゴリズムゲスト♡

Ana.さん



1967年11月生まれ。B型。『温泉麻雀』(テクノポリスソフト)の役判定プログラムをはじめとして、ONION softwaresの『100円ディスク』、うすあじソフトの『Wonder Disk』などいろいろなプログラムの手伝いで活躍している。最近作は、『MUSIC LALF』の98版(テクノポリスソフト)。さりげなく東大を出ているところがポイント。

うすあじさん



1967年10月生まれ。血液型不明。さまざまな会社で暗躍している謎のプログラマー。同人ソフトのれい明期にも、ひそかに活動していた。代表作は、OSSの『谷山ひろこあどべんちゃ』や、うすあじソフトの『Amazing Disk』や『Wonder Disk』、『SPEED』などなど。そのほか、市販ソフトでも、『温泉麻雀』(テクノポリスソフト)、ファミコンディスク版『マグマプロジェクト　ハッカー』(TIM)のメインプログラムを担当している。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュー

――それでは、いきなり麻雀の話ですが、作った当時麻雀の腕は……。

An：麻雀全然知らなかった(笑)。仕様を書いた紙があっただけで……。だって、白い牌見て予備の牌だと思ってたんだから(笑)。

う：だから、さまざまなトラブルが……(笑)。

An：そう、役を判定する部分で一盃口、二盃口があれば当然、三盃口もあるだろうと思って役を入れたり……。

――で、基本的な上がり判定のアルゴリズムはどうなってるんですか?

An：まず手の中にある牌の分布を調べる。なんかスペクトル分解って呼ばれてたけど(笑)。何の牌が何枚あって……っていうのをすべて調べて、その中からアタマになる部分をアタリつけて、小さい番号から順番に見ていって、3枚以上あるやつは刻子と判断して、2枚以下なら順子があるかどうかを調べる……ってやってた(136ページ参照)。

――牌の種類別にいくつあったかを調べておくわけですね。

An：そう、そうすると後々の役判定とかでもすごく役立つから。

――確かに便利そうですね。普通の上がり方だけでなく、七対子とかも?

An：七対子は上がれるかどうかの部分で判断するんだけど、牌の分布が0か2だけだったら七対子。でも最初は、同じ牌が4つ×3とアタマでも七対子かと思ってて、0か2か4だったっていう(笑)。

――なるほど、他には?

An：清一色は楽!　一番小さい牌の番号と、一番大きい牌の番号の差を取って10以下だったら清一色。ただし字牌のチェックはしなくちゃいけないけど……。あと、下1ケタで2～8までの分布を調べて0だったら、清老頭か混老頭とかね。そういうふうに簡単にチェックする方法っていうのを考えてると、パズルみたいでおもしろかった。

――敵の思考ルーチンとかは……。

う：それは大変だよねー、あれ、どうやって作ってるんだろうねー(笑)。『温泉麻雀』では、最初からかなり敵に有利な牌が配られてて、上がった状態からいくつか欠けているような状態で、それを待つような感じだと思った、確か……。牌を持ってくるのは乱数だけど。……あまり参考になりませんね(笑)。

――麻雀を作ってて苦労したところはどこですか?

う：家賃を払えなかったことかなー。

――オチをつけてどうする(笑)。

う：何だろうな、ひととおり動くまで、遊んだ感じがつかめなかったのが大変だったかな。

――これから麻雀のソフトを作る人に望むことは?

う：なんか脱がす以外の新しい要素を開拓してくれることを望みますよ。猿が芸をするとか……。

――それでは最後に、プログラムを組む人にアドバイスなどありますか。

An：若いうちはいいんじゃないですか、ひたすら動けばいいの。場数を踏むこと。変に初めからきれいにプログラムを組まなくていいんじゃないかな?　職業としてプログラマー目指す人は、他人にもわかるようなきれいなプログラムを書いたほうがいいけど。

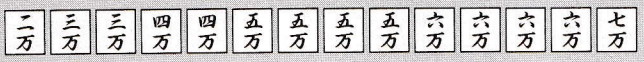
う：若い人には、新しいことに挑戦してほしいよね。あるルールにのっとって全部やるんじゃなくて、それをはみ出るような。まぁ、犯罪に触れない範囲で(笑)。ゲームの内容にしてもそうだし、ソフトを流通させる方法にしても……。まぁ、転がる石に藻(も)はつかないってことでしょうか……。

――なんか、よくわかったような、わかんないような……。



Ana.（ティーチャー）先生の 上がりの形になっているかどうかチェックするアルゴリズム

まず、下のような、人間が見ても上がっているのかどうかわからないような形があったとしましょう。これをプログラムで判定するにはどうすればよいのでしょうか。ここでは、今月のアルゴリズムゲストのAna.さんが使っているスペクトル分解（これは一般的な呼び方ではないので、この言葉を使うと笑われます）という方法で説明を交えて判定をしてみましょう。



コンピュータで処理する場合は、すべて数字に直して行うので、上の配牌だと、次のような数字の羅列になります。

2 3 3 4 4 5 5 5 5 6 6 6 6 7

最初に、この手の中にある牌の分布表を出します。どの牌がいくつあるかを調べるわけです。これはコンピュータの得意な作業ですから、すぐに割り出せます。すると、

2の牌＝1枚
3の牌＝2枚
4の牌＝2枚
5の牌＝4枚
6の牌＝4枚
7の牌＝1枚

という結果が出ます。この表をもとに、アタマになる牌を探します。人間なら、ある程度の当たりをつけて判断しますが、コンピュータのプログラムでは、そうはいかないので、最初からシラミつぶしに見て探します。

すると、3と4と5と6が2つ以上あるので、アタマになる可能性があります。そこで、アタマ以外の残りがちゃんとした形になるか調べる作業を、アタマが3の場合、4の場合、5の場合、6の場合とすべてシラミつぶしにチェックします。

では、3をアタマにした場合を考えてみましょう。分布表から、3の牌を2枚除くと次のようになります。

2の牌＝1枚
4の牌＝2枚
5の牌＝4枚
6の牌＝4枚
7の牌＝1枚

ここからいよいよ、刻子と順子を判断して分けてゆきます。まず、牌を小さい順に見ていって、3枚以上の牌があれば、それは刻子と判断して、その3枚を取り除きます。また、1枚か2枚ある牌は順子になるハズですから、その牌より1大きい番号と、2大きい番号のものがあるかを調べます。これは、分布表を調べればすぐにわかります。そして、3枚順番に並んだ牌があれば、それを順子と判断して、その3枚を取り除きます。

実際に上の例でやってみましょう。一番小さい2の牌から見ていって、2の牌は1枚ですから順子になるハズです。つまり、2、3、4の3枚で順子を構成するわけですが、3の牌が分布の表にありません。つまり、これは3をアタマにしては、上がりの形にならないということです。

では、次に4をアタマにしてやってみることにしましょう。

2の牌＝1枚
3の牌＝2枚
5の牌＝4枚
6の牌＝4枚
7の牌＝1枚

これもまた、2、3、4の順子ができるはずですが、4の牌がありません。4をアタマにした場合もダメということで、次に5をアタマにして試してみましょう。

2の牌＝1枚
3の牌＝2枚
4の牌＝2枚
5の牌＝2枚
6の牌＝4枚
7の牌＝1枚

今度は、2、3、4の牌がちゃんとあるので、その3枚を取り除くことができます。すると、

3の牌＝1枚
4の牌＝1枚
5の牌＝2枚
6の牌＝4枚
7の牌＝1枚

このようになります。今度は、3の牌が1枚なので3、4、5の順子ができなければいけません。これも、ちゃんとあるので、3枚を取り除きます。

5の牌＝1枚
6の牌＝4枚
7の牌＝1枚

次はどうするかもう分かりますね。5、6、7の順子を取り除くのです。すると最後に、

6の牌＝3枚

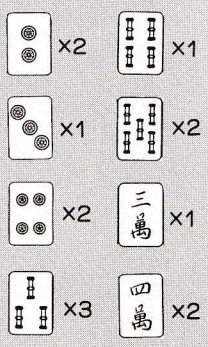
が残ります。3枚以上の牌は、刻子と判断することになっていたので、3枚取り除きます。これで、3+3+3+3+2のすべてを取り除いたことになり、この手は5の牌をアタマにして、順子3つと刻子1つで上がることができると判断できるのです。

この例では上がっている形でしたが、上がっていない場合には、アタマになる可能性のある牌を取って調べても、刻子と順子を全部とり除くことができなくなります。

実際の上がり判定のプログラムには、このような上がりの形になっているかを調べた後に、七対子と、国士無双という例外の形も判定しなければなりません。でも、これはそんなに難しいアルゴリズムではないので、ここでは説明を省略します。







リスト1

■麻雀の上がりを判定するサンプルプログラム

――― PC-8801mkⅡSR、PC-9801、MSX2版（DISK BASIC用）

```
10 DIM PAI(19),SRM(37),BUF(37),RES(3)
20 FOR A=0 TO 13:READ PAI(A):NEXT
30 DATA 2,3,3,4,4,5,5,5,5,6,6,6,6,7
40 CLS:PRINT"Mahjong hand check sample p
rogram / technopolis 1992":PRINT
50 N=0:HD=0:GOSUB 630:GOSUB 600
55 PRINT"ﾊﾟｲ ﾉ ﾌﾞﾝﾌﾟ":GOSUB 700:GOSUB 73
0:PRINT
60 IF SRM(N)>1 THEN 100
70 N=N+1:IF N<38 THEN 60
80 ' DAME
90 PRINT"ｱｶﾞｯﾃｲﾏｾﾝ。":END
100 ' CHECK START
110 GOSUB 760:HD=N:BUF(N)=BUF(N)-2
120 K=0:P=0:P1=0:P2=0
130 IF BUF(K)=0 THEN 180
140 IF BUF(K)>=3 THEN 200
150 IF K>30 THEN 180
160 IF BUF(K+1)>0 THEN IF BUF(K+2)>0 THE
N 250
170 GOTO 70
180 K=K+1:IF K<38 THEN 130
185 IF P=4 THEN 450
190 GOTO 70
200 ' GET KOTSU
210 BUF(K)=BUF(K)-3:P1=P1+1:RES(P)=K+100
:P=P+1
220 GOTO 130
250 ' GET SYUNTSU
260 BUF(K)=BUF(K)-1:BUF(K+1)=BUF(K+1)-1:
BUF(K+2)=BUF(K+2)-1
270 P2=P2+1:RES(P)=K:P=P+1
280 GOTO 130
400 END
450 ' AGARI
460 PRINT"ｱｶﾞﾘ":PRINT"ｱﾀﾏ=";HD,"ｺｵﾂx";P1
,"ｼｭﾝﾂx";P2
470 FOR A=0 TO 3:B=RES(A)
480 IF B>100 THEN B=B-100:PRINT B;B;B EL
SE PRINT B;B+1;B+2
490 NEXT:END
600 ' PRINT PAI
610 FOR A=0 TO 13:PRINT PAI(A);:NEXT:PRI
NT:PRINT
620 RETURN
630 ' SORT  PAI
640 FOR A=0 TO 13
650  FOR B=1 TO 13
660   IF PAI(B)<PAI(B-1) THEN SWAP PAI(B
),PAI(B-1)
670  NEXT
680 NEXT
690 RETURN
700 ' MAKE DISTRIBUTION
710 FOR A=0 TO 13:B=PAI(A):SRM(B)=SRM(B)
+1:NEXT:SRM(0)=0
720 RETURN
730 ' PRINT DISTRIBUTION
740 FOR A=1 TO 37:B=SRM(A):IF B>0 THEN P
RINT"No.";A;" = x";B
750 NEXT:RETURN
760 ' COPY SRM -> BUF
770 FOR A=1 TO 37:BUF(A)=SRM(A):NEXT
780 RETURN
```

リスト2

■麻雀の上がりを判定するサンプルプログラム

――― X68000版（X-BASIC用）

```
10 dim pai(19),srm(37),buf(37),res(3)
20 /*
30 pai={2,3,3,4,4,5,5,5,5,6,6,6,6,7}
40 cls:print"mahjong hand check sample p
rogram / technopolis 1992":print
50 n=0:hd=0:paisort():paiprt()
55 print"ﾊﾟｲ ﾉ ﾌﾞﾝﾌﾟ":mksrm():srmprt():p
rint
60 if srm(n)>1 then goto 100
70 n=n+1:if n<38 then goto 60
80 /* dame
90 print"ｱｶﾞｯﾃｲﾏｾﾝ。":end
100 /* check start
110 bufcopy():hd=n:buf(n)=buf(n)-2
120 k=0:p=0:p1=0:p2=0
130 if buf(k)=0 then goto 180
140 if buf(k)>=3 then goto 200
150 if k>30 then goto 180
160 if buf(k+1)>0 then if buf(k+2)>0 the
n goto 250
170 goto 70
180 k=k+1:if k<38 then goto 130
185 if p=4 then goto 450
190 goto 70
200 /* get kotsu
210 buf(k)=buf(k)-3:p1=p1+1:res(p)=k+100
:p=p+1
220 goto 130
250 /* get syuntsu
260 buf(k)=buf(k)-1:buf(k+1)=buf(k+1)-1:
buf(k+2)=buf(k+2)-1
270 p2=p2+1:res(p)=k:p=p+1
280 goto 130
400 end
450 /* agari
460 print"ｱｶﾞﾘ":print"ｱﾀﾏ=";hd,"ｺｵﾂx";p1
,"ｼｭﾝﾂx";p2
470 for a=0 to 3:b=res(a)
480 if b>100 then b=b-100:print b;b;b el
se print b;b+1;b+2
490 next:end
600 /* print pai
605 func paiprt()
610 for a=0 to 13:print pai(a);:next:pri
nt:print
620 endfunc
630 /* sort  pai
635 func paisort()
640 for a=0 to 13
650  for b=1 to 13
660   if pai(b)<pai(b-1) then dum=pai(b)
:pai(b)=pai(b-1):pai(b-1)=dum
670  next
680 next
690 endfunc
700 /* make distribution
705 func mksrm()
710 for a=0 to 13:b=pai(a):srm(b)=srm(b)
+1:next:srm(0)=0
720 endfunc
730 /* print distribution
735 func srmprt()
740 for a=1 to 37:b=srm(a):if b>0 then p
rint"no.";a;" = x";b
750 next:endfunc
760 /* copy srm -> buf
765 func bufcopy()
770 for a=1 to 37:buf(a)=srm(a):next
780 endfunc
```

このサンプルプログラムは、"上がりの形になっているかどうかチェックするアルゴリズム"で説明した方法で、上がり判定をするものです。30行にあるデータを配牌のデータとして、それをチェック。で、上がっていれば順子、刻子に分けた構成を表示してくれます。

牌はすべて番号で処理されます。その内容は、1～9が万子、11～19が筒子、21～29が索子で、31～34が字牌の東、南、西、北と35～37が字牌の白、発、中となります。これは、番号を見ても分かりやすいことのほかに、九万と一筒がつながっているように判断されるのを防ぐ役割もあります。

では、プログラムの内容を詳しく説明していきましょう。10行では、配列変数の宣言をしています。この4つは、牌のデータをとっておくもので、PAI（0）～PAI（13）に、配牌のデータ（30行で指定されているもの）が記憶され、SRM（0）～SRM（37）には、それぞれの種類の牌がいくつ手の中にあるかをカウントするもので、これが牌の分布表になります。たとえば、SRM（1）には番号が1の牌が、手の中に何枚あるかを表していることになります。また、BUF（0）～BUF（37）には、その分布表と同じ内容にして使うもので、実際にアタマや順子などを探し出すため、取り除いたりするのに使用します。RES(0)～RES（3）は、チェックした刻子、順子のデータを記憶するための配列変数です。上がったとき、4つある順子または刻子が最終的にこれに記憶され、これをもとに役の判定などを行うものです。刻子は、牌の番号+100で表されて、順子は、最初の牌の番号で表されます。たとえば、RES（0）～RES（3）に5、17、122、131という数字が入っていたとすると、上がりの形は、万子の5、6、7と筒子の7、8、9と索子の2、2、2と東、東、東という構成だったことになります。

20～30行は配牌のデータを読み込む部分です。そして40～55行が初期設定の部分。ここでは、600行以降にあるサブルーチンを呼んでいるので、その説明を先にしましょう。

600～620行は、PAI（0）～PAI（13）の内容を表示するルーチンです。これは単にチェック用に入れてあるものです。630～690行は、PAI（0）～PAI（13）の内容を小さい順番に並べかえる（ソート）ルーチン。700～720行は、牌の分布データを出し、SRM（0）～SRM（37）に入れるためのルーチンです。また、このデータを作業用に使うので、BUF（0）～BUF（37）にコピーするルーチンが760～780行です。730～750行は、SRM（0）～SRM（37）の内容を画面に表示するルーチンで、プログラムの動作などをチェックするときなどに使います。

というわけで、50～55行では手牌のデータを小さい順番に並べかえてから、それを表示した後、牌の分布表を調べて表示しているのです。ここで、変数HDとNを初期化していますが、変数HDは、アタマになる牌の番号を記憶するもので、変数Nは、SRM（0）から順番にアタマになる可能性がある牌を探すカウンターとして使われます。

で、60行からがメインルーチンの始まりです。ここで実際にアタマになる牌を探します。番号がNの牌の枚数を調べて、2枚以上なら刻子、順子を取り出す部分にジャンプします。

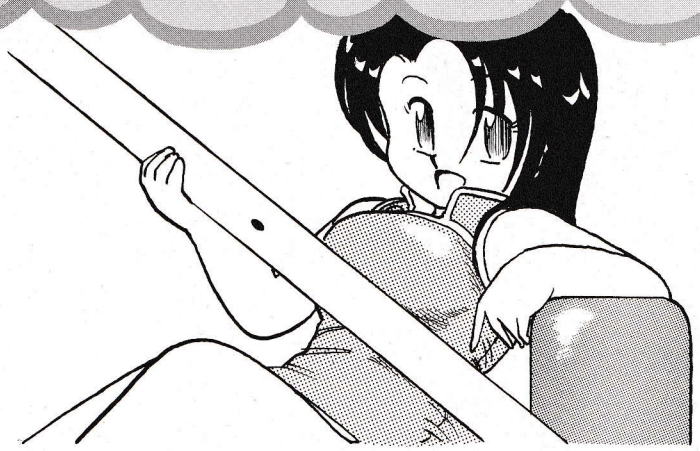
無事にアタマを見つけると、100行以降の順子、刻子の取り出しのプログラムに行きます。その準備として、作業用の配列変数BUF(0)～BUF（37）に、牌の分布表をコピーしてからアタマになる牌を取り除きます。そして、変数の初期設定もします。変数Kが、何番の牌をチェックするかを記憶させておくもので、変数P1、P2、Pはそれぞれ刻子、順子、刻子と順子の合計した数を表します。

130行からがチェックの中心となる部分です。分布が0の牌はとりあえず飛ばして、分布が3以上なら刻子と見なして刻子を取り除く部分（200行）にジャンプします。それ以外だと、分布が1か2ということになるので、順子があるかどうかを調べます。まず字牌ではないのを確認してから、今調べている牌より1つ大きい番号の牌と、2つ大きい番号の牌が1つ以上あるかどうかを分布表で調べます。もしあれば、順子を取り除く部分（250行）にジャンプします。順子にならないときは、このアタマでは上がりパターンはないことになるので、またアタマを探す部分（70行）に戻ります。最後まで調べてもアタマが見つからなかった場合は、上がっていないことになるので、それを報告して終了します。

180行で、次の牌の分布を調べるためにカウンターを進めるなどの準備を行っています。ここで順子、刻子の組み合わせが4つあれば、上がりとなり、450行以降で上がった牌の構成を表示します。

ちょっと長めですが、ゆっくり見ていけばそれほど複雑なプログラムではありません。別の言語で組む際の参考にもしてくださいね。

これは、リスト1と同じく30行のデータを配牌として、上がりの判定を行うためのサンプルプログラムです。リスト1と違う点は、変数などが小文字になったことと、600行以降のサブルーチンを関数にしたことぐらいです。行番号や変数名などはすべてリスト1と同じですから、リスト1の説明も参考にしてくださいね。



麻雀ゲームのプログラムは、上がりや役の判定、敵の思考ルーチン以外にも、チー、ポン、カンツなどの処理や、リーチ、ロン、フリテンのチェックなど面倒な処理がいろいろあります。しかし、決してアルゴリズムが難しいわけではなく、作業量の問題なので、コツコツと根気よく作っていけば、きっとできると思いますよ。麻雀は歴史も古く、おもしろいゲームという保証があるので、完成を目指してがんばってください。で、完成したらボクにも遊ばせてね。

といったところで、麻雀についての話はおしまい。次回はまた別のアルゴリズムだよ。ジャラジャラ……。

（おにおん）

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン　おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.133参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

ど〜するど〜なる!?
パソコンゲーム！
CAV ステーション とは？

パソコンソフトは高い！というイメージがどうしてもあるが、その常識を打ち破る事件が起きた。CD並みの低価格で、しかもレンタルまでするという。はたして、このCAVステーションとは、一体何なのであろうか？

それは子供たちへの開放スペースから始まった

某パソコン雑誌にいきなりショッキングな広告が掲載されていた。

〝パソコンソフトがレンタルできる〟

これは、一体どういったシステムなのだろうか？　このCAVステーションというまったく新しいシステムで業界の話題を独占しているAPROSの代表、浅海洋至氏にいろいろとお話をうかがってみた。

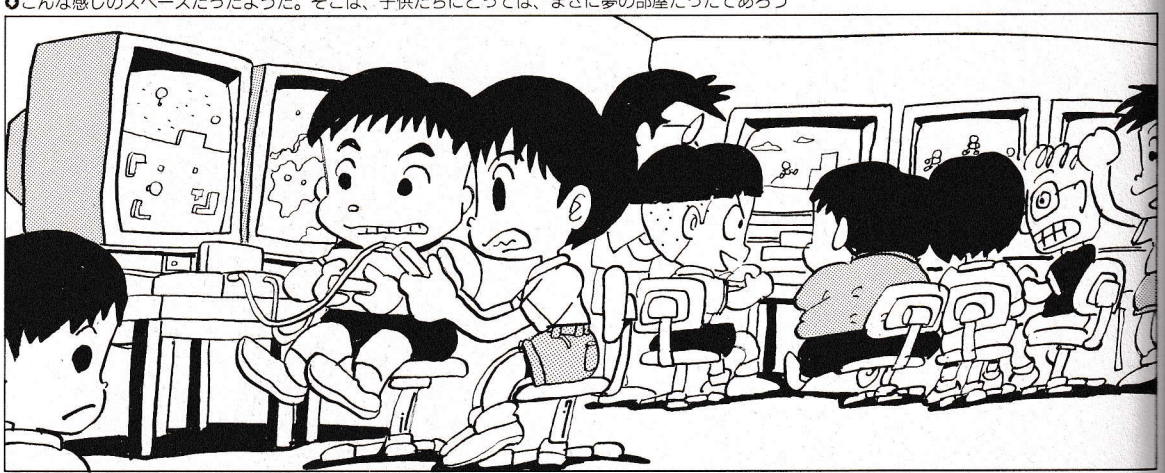
事の発端は、6〜7年前ほど前までさかのぼる。ファミコンブームだったこのころ、子供たちにファミコンで遊ぶための部屋を無料で解放したことから始まった。そこには、何台かのファミコン本体と数々のソフトが置いてあり、子供たちは好きなだけ自由に遊べるのである。これは、単純に子供が好きで、ファミコンを持っていないがために仲間外れにされている子供のために始めたものだという。

これがロコミでどんどん広まり、いつしか会員も2000人以上になってしまったため、これの整理のためにPC-88を購入。そのPC-88が、その子供たちの目に止まり、「パソコンでも遊びたい！」ということで、他にX1やMSX、FM-7なども購入し、ますます盛り上がった。これらのソフトやハードは、「みんなが喜べば」ということで、すべてポケットマネーから買っていたという。

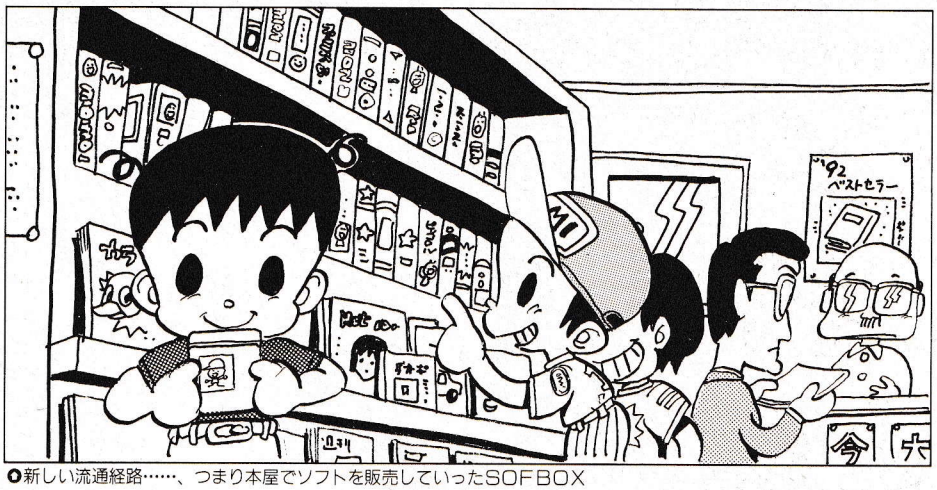
そんな中で、子供の声を聞くと口をそろえて「ソフトが高い」という話をしていた。本来、子供が遊ぶモノなのに、パソコンソフトなどでは1万円近くもかかる。それゆえに違法コピーをしてしまう気持ちもわからないでもなかった。しかし、これでは悪循環ではないだろうか？　ソフトハウス側も、採算というものを十分考えた上での価格設定もわかるが、ターゲットが子供である以上、もう少しこの価格が下がらないものなのか……。

そこで生まれたのが、SOFBOXである。

●こんな感じのスペースだったようだ。そこは、子供たちにとっては、まさに夢の部屋だったであろう



SOFBOXで低価格化実現へ



●新しい流通経路……、つまり本屋でソフトを販売していったSOFBOX

このSOFBOXは、ユーザーのいろんなニーズに応えよう！という形で、1990年の10月ぐらいから始まったものだ。

SOFBOXという本屋でソフトが買えるソフトシリーズの特徴は、まずその価格設定。毎月の子供のお小遣いを考えると、自由になる金額は3000円ぐらいという話なので、それに近い価格にした。この価格を実現させるために、本の流通を利用。これによって、「うちの近くにはパソコンショップがなくて、ゲームソフトが買えないよ～」という地方のユーザーも、近所の本屋で買えるようになったわけだ。

また、あるゲームをやりたくて、一生懸命貯金したはいいが、そのハードを買ったときは、もうそのソフトは古くなってどこに行っても入手できなかった……という人のために、「いいものはいつの時代でもいい！」ということで、わりと古めの名作関係を中心にラインナップ。『レリクス』『ホテルウォーズ』『獣神ローガス』『抜忍伝説』『ウイバーン』『ファンタジー』『トップルジップ』『メルヘンヴェール』などと、どれも名作と言われたソフトばかりだ。もちろん、SOFBOXオリジナルソフト『キング・ブリーダー』なども登場させ、ますます盛り上がりをみせた。

また、本屋にしてみれば、1商品が3000円というのはうれしい価格だったので、売るほうにも評判だったそうだ。

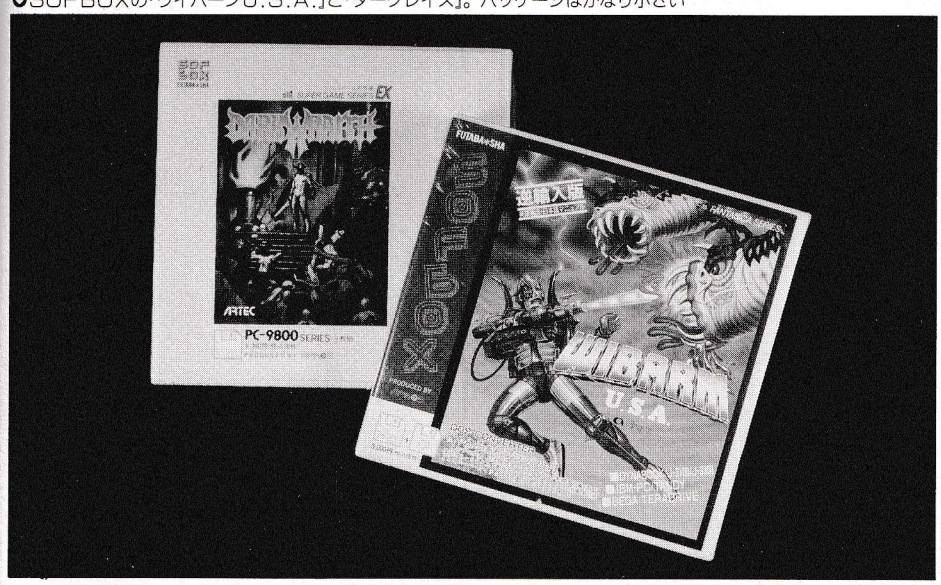
「本屋でパソコンゲームが買える！」

これには、本当にユーザーもビックリだったが、細かい問題もいくつかあった。まず、そのSOFBOXが置かれている本屋が、比較的大きいところだけだったという点。どこの本屋にも必ず置いてあるというものでもなかったので、雑誌広告で「SOFBOXを取り扱っている書店」といった形でフォローされていたが、例えば「東京都：テクポリ書店」と書いてあっても、じゃあ、その本屋は一体どこにあるのか？という問題もあった。

また、最初のラインナップは多かったが、その後のソフトはポチポチといったところでなかなか充実してこない。ゲームのほうは30タイトルほどになったが、けっして多いという数字ではない。

とにかく、定期的にドンドン発売されていかないと、ユーザーのほうもSOFBOXの存在を忘れてしまう。いくら、〝昔の名作！〟と言われても、やっぱり目の前にあるバリバリの新作のほうに興味がいってしまう。SOFBOXオリジナルゲームソフトも、『キング・ブリーダー』以降、これは！というものがさっぱり発売されない。

●SOFBOXの『ウイバーンU.S.A.』と『ダークレイス』。パッケージはかなり小さい



「いろいろと話題は多かったけど、SOFBOXもこのあたりまでかなあ!?」と、正直なところ思っていた。

しかし、この間、また新しいプロジェクトが動いていたのである。それが、CAVステーションだ。これはSOFBOXの意志を引き継いで、それでいてまったく新しいシステムによって、ユーザーをビックリさせた。

そう、いわゆるレンタルを始めるというのである。さてさて、一体どのような形で始まるのであろうか？

CAVステーションで、レンタル開始!!

ここで、もう一度違法コピー問題を考えてみよう。最近、よくこの問題を雑誌などでも見かるが、違法コピーする側の言い分を聞いてみると、「あらかじめテストプレイできるわけでもないし、買ってみてクソゲーだったらショックだから」ということらしい。確かに、その気持ちはよくわかる。一生懸命お小遣いを貯めて、1万2800円するゲームを買ってみたら、全然面白くなかった……なんてことだったら、そのショックは計り知れない。



●パソコンユーザーは、つねにこういった苦しみを味わっている

ソフトハウス側も、もうコピーされるのはわかっているって感じで、だったら確実に売れる数で儲けを出したほうがいいに決まっている。しかし、これではいつまでたっても違法コピーはなくならないのではないか？　これでは、違法コピーを認めているのと同じなのではないか？

そこで、APROSはSOFBOXの延長上にある新しいシステム、CAVステーションを始める。これは、「ユーザーを信用しましょう」ということで、「ソフトが高いのであれば、安くしましょう！　テストプレイしたいのであれば、させてあげましょう！」というシステムだ。買ってもCDと同じくらいの価格、しかも、300〜500円くらいの金額で合法にレンタル（CAVステーションでは、ペイテストプレイシステム、略してPTSと呼んでいる）することができるというものなのである。

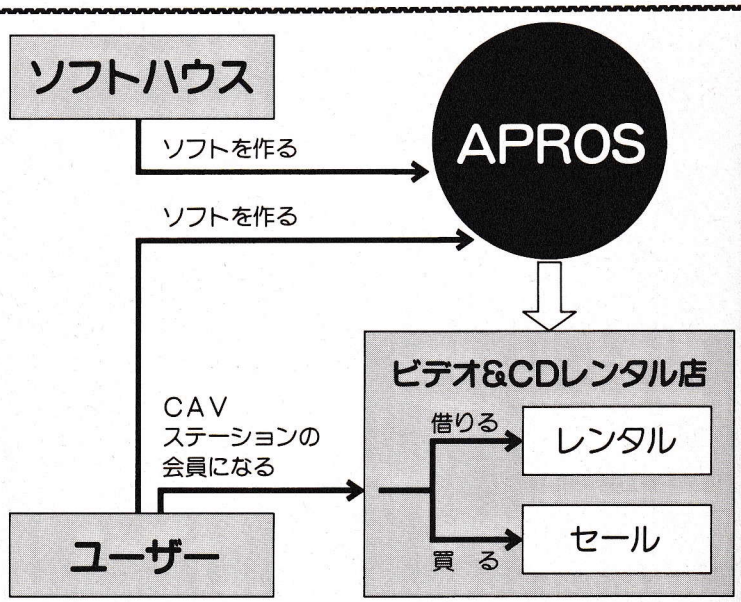
このCAVステーションは、ビデオ＆CDレンタル店でもうすぐお目にかかれる。全国に1万5000件あると言われているレンタル店だが、とりあえず最初は2000店ほどを予定しているとか。ゆくゆくは全国どこのレンタル店でも扱ってもらうようにしたいそうだ。

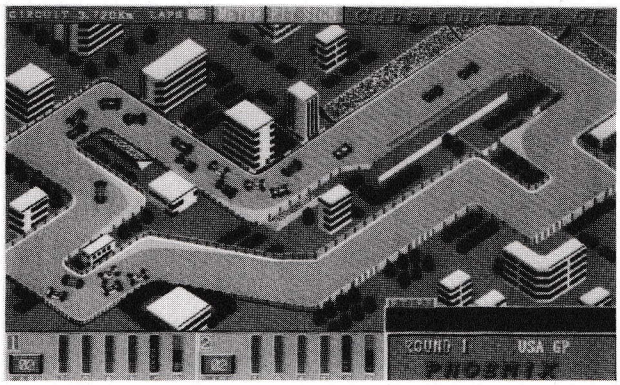
レンタル店で借りるとき、まずユーザーにはその店の会員証のほか、CAVステーション用のライセンスカードが必要になる。もちろん、このカードは北海道から沖縄まで、どこのCAVステーションでも使えるようになっている。

一番気になるのは、どういったソフトがラインナップされてくるのか、ということだが、これはまだはっきりしていない。とりあえず、CAVステーションのオリジナルソフト『コンストラクターズ グランプリ』だけは必ずあるらしい。それ以外のソフトに関してはまだ教えてもらえなかったが、

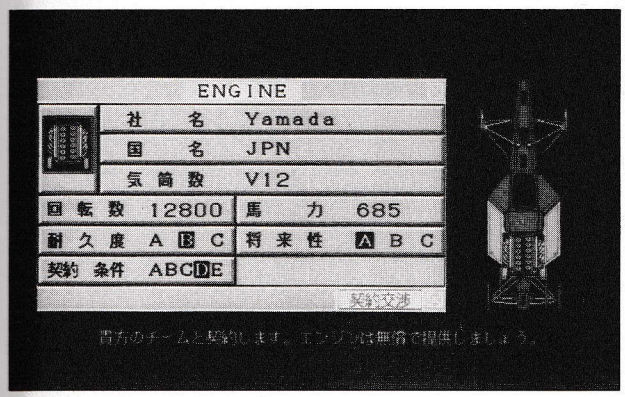
CAV ステーションの 仕組み

とりあえず図にまとめてみた。ソフトハウスはソフトを作って、それをAPROSへ。APROSはソフトをレンタル店へ流すわけだ。ユーザーはそれを買ったり借りたり、または同人ソフトなどで売る側にもなれるのである。





●これは、CAVステーションの目玉商品、「コンストラクターズグランプリ」。製作はSSW(ソフトスタジオWING)



●ゲームはご覧のとおりF1レース物。チーム監督となって、全16戦を走り抜く。かなり細かくシミュレートしてあるとか

もうすぐ発表になるはずとのこと。基本的にはSOFBOX同様、ちょっと昔のソフトになる予定だが、「え？　これってつい最近発売されたものじゃあ……」というかなりの新作も予定しているという話だから、その発表を待ちたいところだ。

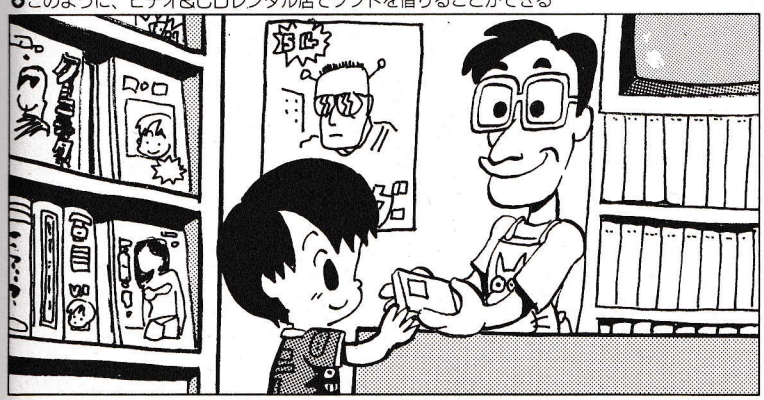
はっきりしているのはIBM PCやマッキントッシュなど、海外ソフトを充実させていること。これまではどうしても専門店でしか入手できなかったが、これによって手軽に遊ぶことができるようになるワケだ。同人ソフトもそれなりのタイトル数を用意しているという話なので、かなりバラエティーに富んだソフトが並びそう。

レンタルだけでなく、セールも行なう。価格もCDと同じくらい……、つまり3000円前後を予定している。SOFBOXのときとほぼ同じだが、それでもかなりインパクトのある価格だ。始まる時期は、一応4月中旬を予定しているらしいが、細かい準備に時間がかかっており、実際は5月上旬ぐらいから始まりそう。

さて、このCAVステーション、とりあえずレンタル＆低価格セールという形でスタートするが、まだ始まりでしかないという。この後も、まだまだ「あっ！」と驚く企画を用意しているそうで、それも近日中には発表されるであろう。

APROSの野望は、これからもゲーム業界をにぎわしそうである。

●このように、ビデオ&CDレンタル店でソフトを借りることができる



CAV ステーションの 反応は？

さて、このCAVステーションが発表されて、いろんなところから様々な反応があったという。

まず、全国のビデオ＆CDレンタル店からの問い合わせが殺到した。その多さで電話回線がパンク寸前になったそうだ。基本的には、申し込みがあったレンタル店などに対しては、APROS他数社で十分に審査した上でCAVステーションを置くかどうか決めているとのこと。

また、中古パソコンソフト屋さんからも連絡がかなりあったらしい。合法レンタルができるということで飛びついてきたようだが、「このCAVステーションとは考え方が違いますので」ということもあって、すべてお断りしているという。

ユーザーからの問い合わせも多く、「いつから始まるのか」「うちの近所にあるビデオレンタル店にか置かれるのか」「どういったタイトルのソフトが並ぶのか」といった内容のものがほとんど。

各ソフトハウスからもいろいろと反応があったそうだが、「まあ、古いソフトなら、別にいいんじゃないですか。どんどんウチのを使ってもいいですよ」と、「ソフトは財産ですから、そういうことにか協力できません」との2つに分かれているって感じ。

また、読者にしてみれば「レンタル行為は違法ではないのか？」という素朴な疑問もあるが、これはソフトハウス側がレンタルの許諾をすれば、問題にはならない。もちろん、それを認めていないソフトをレンタルしてしまうと問題になるが、CAVステーションの場合はちゃんと許可を得て行なっている。ソフトハウスに限らず、この体制に協力的なところもあれば、そうでないところもあり、業界内では騒がれている感じだ。

ど〜すると〜なる!?パソコンゲーム！

キミはパソコンゲームについて何を知りたいか!?

テーマ募集

「ソフトの価格はなぜ9800円なのか!?」という特集記事から始まった、この「ど〜すると〜なる!?パソコンゲーム！」も、この5月号で丸1年となった。いつのまにか、それなりの人気コーナーになってしまったワケだが、このへんで読者のみんなから、大々的にネタを募集していきたいと思う。「△○って一体どうなっているの？」など、日ごろみんなが疑問に思っていること、知りたいことを、できるだけ詳しく取材して明かにしたいと思う！

では、このコーナーでやってきたことを振り返ってみよう。

●ソフトの価格が9800円なのはなぜか
●海外ソフトが人気はあるのはなぜか
●同人ソフト界について
●移植について
●シミュレーションゲームについて
●アニメ業界とゲーム業界
●PC-98シリーズの行方
●美少女ソフトの行方
●これからのネットワークゲーム
●CAVステーションとは……

今までどういったことをテーマにしてやってきたか、わかったかな？　比較的、そのときの情勢(？)などに合わせてやってきたつもりだが、だからといって必ずしもタイムリーなネタでなければならない！ってことはない。本当に日ごろ疑問に思っていることで構わないぞ。

投稿方法は、キミの住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号を明記の上、

〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
「ど〜すると〜なる
パソコンゲーム！」係

まで、ハガキか封筒で送くってくれればOKだ。採用となった場合、キミに詳しくその内容を問い合わせることになると思うので、必ず電話番号は書いてほしい。場合によっては、キミの都合さえつけば特派員として取材に同行してもらい、直接その現場を見たり、質問してもらったりしようかな、とも考えている。

また、以前このコーナーで扱ったことに関する意見、感想などもドシドシ送ってほしい。それによっては、その企画の第2弾なども検討したいと思う。

さあ、キミのこの「ど〜すると〜なる!?パソコンゲーム！」に参加しよう！



The インフォメーションプラザ

ソフトもハードも新製品で花盛り

去年の5月にスタートしたこのコーナー、「The インフォメーションプラザ」は、今月号でちょうど1歳。みんなに、あたたかく見守られてきたおかげで、スクスクと育ち感謝感激っ!! これからも、いろんな情報をお届けするので、より一層の応援をよろしくネ。来月は、プレゼント特集をしたりして……（ウフッ）♡

CD

ナムコ・サウンド・エキスプレス Vol.6 スターブレード

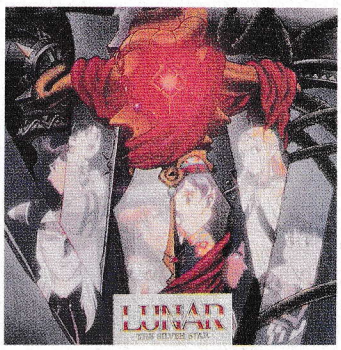
■発売元／ビクター音楽産業
■発売日／3月21日
■メディア・価格／CD:VICL-15009・1500円（税込）



4チャンネルのサラウンドという豪勢なサウンドシステムと、動くシートによって大型きょう体ならではの迫力を体験できる、『スターブレード』。ゲーム中のオリジナル曲に加え、アレンジバージョンもバッチリ収録されている。また、『スターブレード』の前身（？）ともいうべきゲーム、『ギャラクシアン³』（一昨年に「大阪・花の博覧会」にて展示された）のオリジナル音とゲームに沿ったストーリーも収録。

LUNAR（ルナ）—THE SILVER STAR—

■発売元／東芝EMI
■発売日／4月22日
■メディア・価格／CD:TOCT-6459・2500円（税込）



ゲームアーツから発売されるMEGA-CDソフト、『ルナ -ザ・シルバースター-』のCD化が早くも決定。容量の関係で短くなってしまった曲が、ロングバージョンで再収録。ビジュアルシーンなどでセリフが重なっている曲も、セリフ部分を取り去った曲のみが収録されているので、『ルナ』の音楽の世界をじっくり楽しめるのだ。また、主人公のルーナ役を演じる声優、井上喜久子が歌うボーカルバージョンは、ゲーム中では聴くことができないので、ファンの人は要チェック!! 大幅にアレンジされたオープニングテーマがオススメ。

BLIND SPOT/S.S.T.BAND

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／4月29日
■メディア・価格／CD:PCCB-00085・2800円（税込）



セガのサウンドチームとして大人気のS.S.T.BAND。このCDでは、すべての曲をS.S.T.BANDのメンバーが作曲、編曲、そして演奏を行っているぞ。つまり、ゲームミュージックではなくて、アーティスト「S.S.T.BAND」としてのアルバムとなっているのだ。今後もこういったオリジナルアルバムが出るらしいのでファンの人は、要チェックだね!! このCDに収録されている曲は、今後セガのゲームに使われるぞ。

HUMAN SUPER F²

■発売元／東芝EMI
■発売日／4月22日
■メディア・価格／CD:TOCT-6458・2500円（税込）



ヒューマンから発売中のスーパーファミコン用ソフト、『スーパーフォーメーションサッカー』と『スーパーファイヤープロレスリング』のカップリングCDが発売される。オリジナル曲に加え、いま話題の立体音響システム「RSS」を使用した全6曲のアレンジバージョンを収録。また、このアルバムからヒューマンのサウンドチーム「H.E.L.P.」のデビューが決定した。今後の活躍に期待大だねっ!!

パーフェクトセレクション
ドラキュラ ニュークラッシック

■発売元／キングレコード
■発売日／4月22日
■メディア・価格／CD:KICA-1103・3000円(税込)



『悪魔城ドラキュラ』の全シリーズで使用された曲をセレクトし、オーケストラにアレンジしたのが、今回のCDだ。生楽器のみで演奏されたアコースティックな曲から、シンセサイザーと生楽器によるオーケストラまで、いろいろなバリエーションが楽しめる。「RSS」を使用した立体音響でオーケストラならではの音の拡がりを味わってみよう。

パーフェクトコレクション
ブランディッシュ

■発売元／キングレコード
■発売日／4月22日
■メディア・価格／CD:KICA-1102・3000円(税込)



ファルコムレーベルの定番となった、パーフェクトコレクションシリーズ。『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』『イース』『ソーサリアン』に続くシリーズ第4弾は『ブランディッシュ』に決定。原曲のイメージを損なわない程度のアレンジが好評の〝スペシャルアレンジバージョン〟で全曲をカバー。J.D.K.BANDによるアレンジも2曲収録されている。

沈黙の艦隊

■発売元／キングレコード
■発売日／4月22日
■メディア・価格／CD:KICA-1104・3000円(税込)



コミックファンばかりでなく日本中を沸かせ、さらにはアメリカ、日本の両議会でも話題にのぼった、かわぐちかいじ原作の社会派コミックのゲーム版サウンドトラックが登場だっ!! ゲームオリジナル曲、海江田艦長が好んで聴くモーツァルト交響曲第41番「ジュピター」に加え、シンセアレンジバージョンを含めた全30曲が収録されているぞ。

幻影都市全曲集

■発売元／ポリスター
■発売日／4月25日
■メディア・価格／CD:PSCX-1043・2400円(税込)



MIDI音源に対応させたBGMで、音楽にも気合いの入ってることがうかがえる『幻影都市』。そのゲーム中に使われた曲、FM音源版とMIDI音源版を同時収録したのがこのCDだ。MIDI音源を持ってない人もこのCDを聴いて、MIDI音源の購入を検討してみてはどうかな!? また、シンセサイザーファンは必見のマル秘（!?）MID設定も大公開なのだ。

THE MUSIC OF 三毛猫ホームズ

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／2月21日
■メディア・価格／CD:PCCG-00174・2800円(税込)



13年間も続いている赤川次郎のベストセラーシリーズ、「三毛猫ホームズ」。この春、アスク講談社から発売されるOVA、「三毛猫ホームズの幽霊城主」のサウンドトラックとしてリリースされたのがこのCDだ。生のオーケストラで奏でられる優しいメロディが、とってもいい雰囲気。また、平松愛里が歌うエンディングテーマも収録されているよ。

GAINAX ゲームコレクション



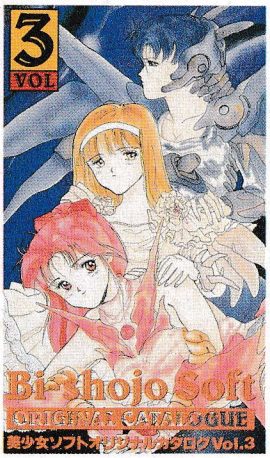
『電脳学園』シリーズ、『スーパーバトルスキンパニック』『プリンセスメーカー』といったガイナックスのゲームミュージック、36曲を収録したのがこのCDだ。注意してほしいのはこのCDは一般のレコードショップでは入手できないこと。ガイナックスの通信販売でのみ購入できる。問い合わせ先は☎0422-22-1980（月〜金の12：00〜19：00）〒180東京都武蔵野市吉祥寺東町2-7-1東町ビル2F （株）ガイナックス通信販売係

VIDEO

美少女ソフトオリジナルカタログVol.3
パソコンゲーム・キャラクタ大集合

■発売元／ポリスター　■発売日／4月25日
■メディア・価格／
VHS:PSVX-1018・3800円(税込)
LD:PSLX-1018・3800円(税込)

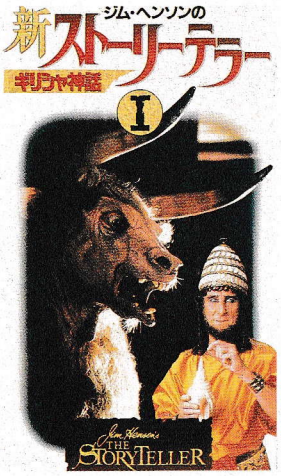




待望の美少女ソフトオリジナルカタログの第3弾が、ビデオとLDで同時に発売されるぞっ!!『闘神都市』『D・P・S SG set2』『ランス2』『スーパーバトルスキンパニック』『G戦略』『今どき純情物語』『星の砂物語』『煩悩予備校2』『ピュア2』『ナイキ』『きゃんきゃんバニー・スピリッツ』『私をゴルフに連れてって』『CALII』『Thanatos』『学園都市Z』『はっちゃけあやよさんII』『ピンクソックスI～5』『METAL ORANGE』『麻雀クリニック増刊号』といった最近発売されたソフトを含む、全34タイトルをカタログ形式で収録している。タイトルにもあるように、ゲームに登場した女のコたちが大集合なのだ。ゲームをプレイした人も、してない人も、ぜひ手元に置いておきたい1本だよね。

ジム・ヘンソンの新・ストーリーテラー「ギリシャ神話」

■発売元／KSS　■発売日／4月24日
■メディア・価格／
字幕スーパー版
第I巻　VHS:KSF-V1038・15800円(税抜)
第II巻　VHS:KSF-V1039・15800円(税抜)
日本語吹替版
第I巻　VHS:KSF-V1040・16274円(税抜)
第II巻　VHS:KSF-V1041・16274円(税抜)
各巻2話入り／カラー47分・モノラルHiFi





大好評だった前作「ストーリーテラー」の第2弾となるのが、この「ギリシャ神話」編だ。幻想的なギリシャ神話の世界が、最新のSFX技術で映像となった。しかし、予定された全12話のうち4話を完成させたところで製作者であるジム・ヘンソンが病に倒れてしまい、帰らぬ人となってしまった。よって、この作品が遺作となってしまったわけだ。

第1巻には、「テーセウスとミノタウルス」、「ダイダロスとイカロス」。第2巻には、「オルフェスとエウリュディケー」、「ペルセウスとメドゥーサ」の各巻2話を収録している。残りの8話が見られないのがとっても残念だよね。

NEWS

アーケードゲームの新作がめじろ押し!!
1992年アミューズメント・エキスポ開催

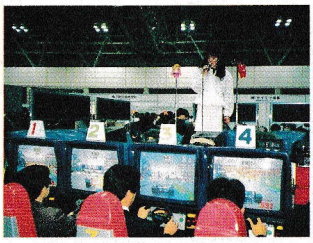


○ナムコの新作「Suzuka 8hours」のコンパニオンのオネエサン

アーケードゲームの最新技術のお披露目ともいえる、「アミューズメントエキスポ」(通称、AOUショー)が、幕張メッセで2月25～26の2日間にわたり開催。各メーカーとも大型きょう体による体感マシンや、50インチの大型モニタなどを使用して新作ゲームを展示。また、そのすべてがフリープレイということもあって、どのブースもたくさんの人でにぎわっていた。中でも『UFOキャッチャー』などのクレーンゲームには、日ごろのウラミを晴らすべく(!?)ヌイグルミの略奪(どれもタダなのだ)に誰もが熱中していた。今回のショーは、前回にくらべて大画面モニタが多かったのと、格闘モノのゲームが多かったのが強く印象に残った。ともあれ、今年のゲーム業界のパワーを感じさせてくれるイベントだったのだ。



○幕張メッセの1、2号館を使用。どのブースも人でいっぱい



○ジャレコの「グランプリスター」。仕事を忘れて燃えた

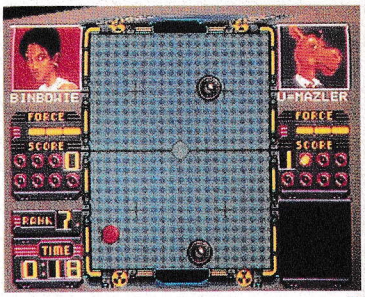
メガドライブ　メガシーディー　ワンダーメガ

MD+MEGA-CD=WONDERMEGA
CD-ROMドライブ内蔵のメガドライブ、「ワンダーメガ」が、発売決定っ!!

セガのゲームマシン「メガドライブ」とCD-ROMドライブ「MEGA-CD」の一体型マシンが、セガと日本ビクターの2社から発売されるぞ。商品名は「ワンダーメガ」。基本的には「メガドライブ」+「MEGA-CD」とまったく同じなんだけど、「ワンダーメガ」では、MIDIインターフェースやS映像端子などを標準装備することで、よりAVマシンとしての性格を強めている。また、デジタルアコースティックプロセッサで、臨場感のあふれるゲームサウンドを楽しめるのもウレシイ機能だね。日本ビクターのものには、4本のソフトと4曲のカラオケを収録したCD-ROMが付くぞ。



●CDのフタの部分は電動で開閉するのだ。セガからは7万9800円。日本ビクターからは8万2800円で発売される（ともに税別価格）



●『エアホッケー』のようなゲーム。けっこう燃えるゾ。本体に付属するソフトの1つなのだ



●ビクター音楽産業より発売されるゲーム『ワンダードッグ』

あのロッパーが小さくなって登場!!
新製品 X68000Compact

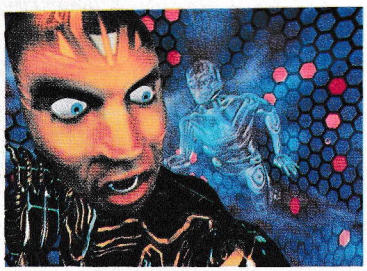
●カラー液晶ディスプレイLC-10C1-Hとの組み合わせ例。『SX-WINDOW』対応のアプリケーションのみ表示可能

X68000XVIの登場からはや1年、そろそろかなと思われていたX68000シリーズの新モデルが、ようやく発売されたぞ。その名も、X68000 Compact つまり、X68000 XVI の省スペースモデル版ってワケだ。どれくらい小さくなったかというと、本体体積比が従来機と比べ44%といったぐあいで、いわゆるマンハッタンシェイプと呼ばれた今までの2本のタワーの1本分よりも小さいのだ。それに伴って、X68000シリーズでは初めて採用される3.5インチドライブ、テンキーのない小型キーボードといった省スペース化がシステム全体にわたってはかられている。また、ソフトウェア面ではシャープ独自のウインドゥシステム『SX-WINDOW』がバージョンアップした。このバージョンアップによって、フォントマネージャーの搭載、アイコンやポップメニューの編集、画面を広く使うための仮想スクロールの使用が可能となった。今までのX68000シリーズからはちょっと変わった位置付けになりそうなこのモデル、今後の動向が実に楽しみなマシンだね。

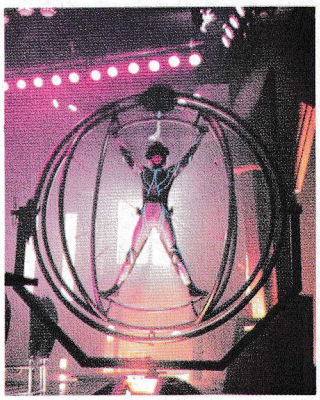


驚異の仮想現実映像
映画「バーチャル・ウォーズ」が公開

科学者であるローレンス・アンジェロは、動物の知能を増加させる研究をしていた。しかし、謎の組織ショップは、アンジェロの進める研究、「バーチャルリアリティシステム」を利用して、動物に現実の戦闘体験をシミュレートさせることにより、動物が持つ戦闘能力を倍加させるという計画をたくらんでいた。一方、アンジェロは、この研究をもっと有益なものにするために、知恵遅れの友人ジョウブの知能を「バーチャルリアリティシステム」により増加させることを決心する。アンジェロの試みによりジョウブの知能は急成長した。しかし、このことを知ったショップはジョウブに与える薬品を動物に使った戦闘用プログラムと入れ換えてしまう。そして、ジョウブの優しい心は、狂気と怒りに変えられてしまうのだった……。



●コンピュータが作りだす世界に人間が入り込める技術を、バーチャルリアリティという



●なにやらアヤシイ装置だなぁ。やっぱり、グルングルン回転するんだろうか……（コワソ～!!）

というわけで、最近話題となっている仮想現実体験、いわゆるバーチャルリアリティの最新テクノロジーを、この映画を通じて体験できるぞ。配給は松竹富士で、松竹洋画系にて'92年4月下旬より公開。

GOODS

ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ クルーブック



●A5版・250ページ／定価1800円（税込）／発行・ロカス／発売・星雲社／「ウルティマVI」のクルーブックも発売中だよ

ゲームシステムが一新され、一部では「ダ○ジョン・マス○ーみたい……」なんて言われている新『ウィザードリィ』こと、『～ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』。細かくなったゲームシステムをめんどくさがって、プレイを敬遠している人もいるようだけど、そんな人たちのお役に立つのがこの「～クルーブック」だ。この本では基本的なシステムの紹介から始まり、呪文の種類やモンスターの種類などあらゆるデータを詳しく紹介している。また、一般のプレイヤーでは得られない情報も掲載していて、バリバリのWIZフリークでも読みがいのある本となっているぞ。『～コズミック・フォージ』をプレイするなら、ぜひ手元に置いておきたい1冊だね。



ドラゴンスレイヤー英雄伝説 全機種完全攻略大事典

●B6版・190ページ／定価980円（税込）／著者・スタジオハード／発行・マイクロデザイン

先月の19日に続編も発売された、『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』。シリーズ1作目は、PC Engine の CD-ROM² やスーパーファミコンといった家庭用ゲーム機にも移植されたので、そちらのほうで遊んだ人もいるんじゃないかな。このゲームを2倍にも3倍にもおもしろく遊ぶための本が「全機種完全攻略大事典」だ。大事典と銘打つだけあって、すべてのキャラやアイテムをイラストとコメントで詳しく図解。また、各章のポイントとなる場所も解説されているのだ。ゲームにつまって解くのをやめちゃった人も、この本を読めばクリアのための糸口をつかめるかもしれないぞっ!?

PRESENT

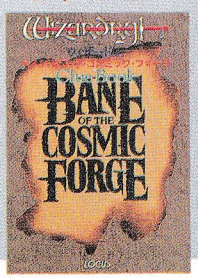
メーカー各社のご厚意による読者プレゼントです。ご希望の方はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、希望商品名と番号、このコーナーに対する要望を明記のうえ、下のあて先まで。締め切りは5月8日(必着)、当選者の発表は7月号です。

①「HUMAN SUPER F²」CD



今回のCDのところでも紹介した「HUMAN SUPER F²」を東芝EMIより5名に。

②「ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ クルーブック」



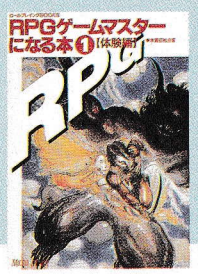
「ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ クルーブック」をロカスより5名にプレゼントしてくれるよ。

③「S.S.T. BAND」テレカ



「S.S.T.BAND」のテレカをポニーキャニオンより5名にプレゼント。

④「RPGゲームマスターになる本① ―体験編―」



テーブルトークRPGのゲームマスター入門書、「RPGゲームマスターになる本①（体験編）」をマイクロイデザインより5名にプレゼント。

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 5月号TIPプレゼント係

3月号TIPプレゼント 当選者発表(敬称略)

●クミコ・シィル・舞子のラブバニック
中村大介（石川県）泉正人（京都府）桜井秀樹（兵庫県）

●システムソフト・卓上カレンダー
斉藤考秀（秋田県）蜂須賀仁也（群馬県）鈴木崇主（東京都）国沢晃（富山県）堀田剛正（滋賀県）久米井邦貴（大阪府）仲野満彦（大阪府）山地普（奈良県）吉田威（島根県）田中雅康（鹿児島県）

●『天舞』テレカ
金原広之（静岡県）向井勝好（三重県）河田寛樹（岡山県）加村明美（徳島県）野口賢一（福岡県）

●マイクロプローズジャパン・ホチキス
鈴木敏夫（秋田県）若生格（栃木県）古川直樹（千葉県）平井謙一（東京都）佐藤正義（神奈川県）西尾真広（愛知県）尾崎裕一（和歌山県）松友大典（広島県）吉岡浩志（長崎県）池田副士（大分県）

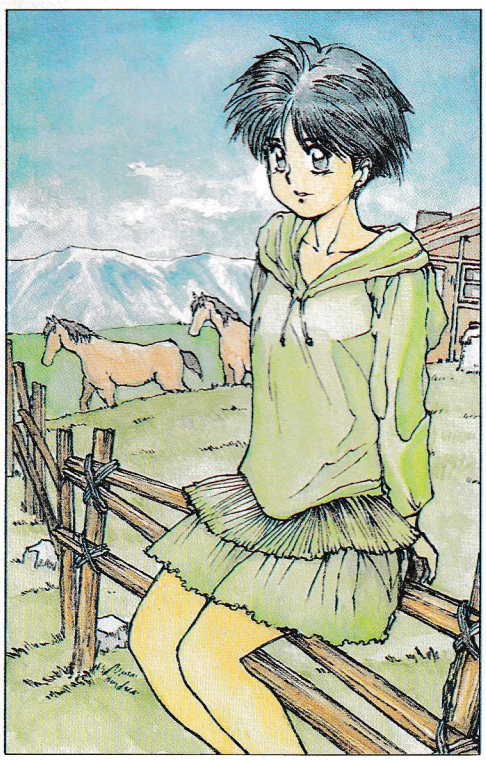
テクポックらぶ



わーい♡　とびら絵だーい。描かせてもらえるなんて予想していなかったので、みきこサンから電話をもらったときは、本当に驚き！　なんとか描きあげたけど、本だというのに少し暗かったかなぁ。

これからも、いろんな絵に挑戦していきたいと思いますので、よろしくお願いしまーす。（北海道／るちあサン）

☆るちあサンの幻想的なイラストを見ると、窮屈な生活から抜け出せるよ。（みきこ）



北海道／あかしサン（No.001・Lv3）

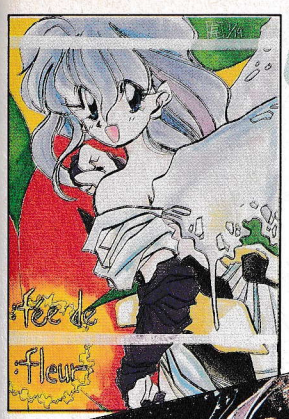
☆冬場、パープルに走っていたみきこ、春になったら気分一新、グリーンが好きになってしまった。



待ちに待ったゴールデンウィーク

みきこは今、一人旅をしています！　高原の空気はおいしいし、お天気にも恵まれて、解放感いっぱい！　でも、ちょっぴりさみしいな。今度は一緒に、ネッ！

今月の名場面！



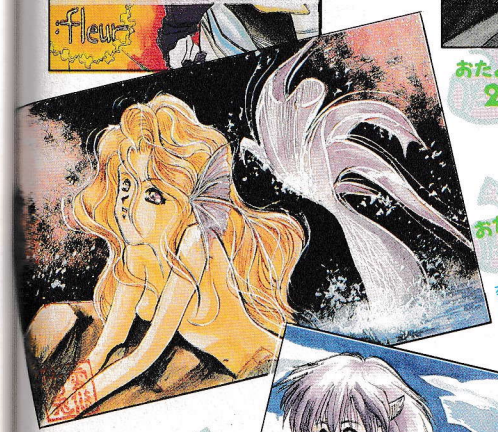
おたより 1
岡山県／沢渡寿三郎クン（No.265・Lv1）☆春や春 春爛漫の"ちょーちょ女。



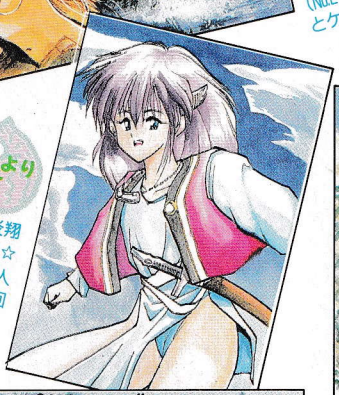
おたより 2
愛知県／SEVENTH ONEクン（No.171・Lv2）☆一重切れ長の眼の人は現実主義者だって。



おたより 3
東京都／VALSHORTクン（No.53・Lv5）☆……。（注・あきれてるのではない。"マジに捜している沈黙）。



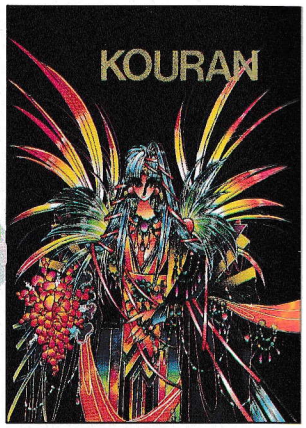
おたより 4
奈良県／雪悠有兎サン（No.218・Lv2）☆この娘とケンタウルスの間の子供が見たいと考えてしまうおちゃめな私。



おたより 5
大阪府／てってけ炎翔クン（No.266・Lv1）☆こんなふうな"登場人物ジャンプ！"で次回に続くマンガ、多し。



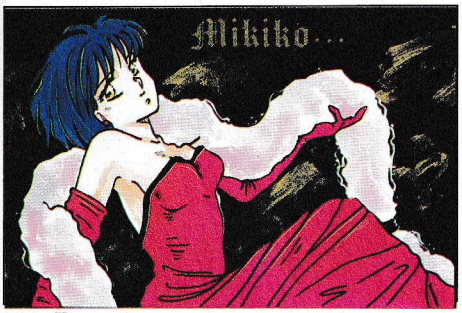
おたより 7
愛知県／望月修サン（No.169・Lv2）☆花束送るならピンクのチューリップ！



おたより 8
兵庫県／麻生美鈴サン（No.148・Lv2）☆この細かさならば、米粒に般若心経も夢ではない。



おたより 6
神奈川県／未鏡羅夢妥サン（No.10・Lv8）☆思い入れが伝わってくる。



おたより 9
兵庫県／JIMMYサン（No.174・Lv3）☆「おまえにこの半分でも色気があったら……」「あんたなんか相手にしないわよ」



おたより 10
神奈川県／早坂梨里サン（No.267・Lv1）☆またまたご謙遜を。タイコ持ちの私。パフパフー、パフ〜ン！



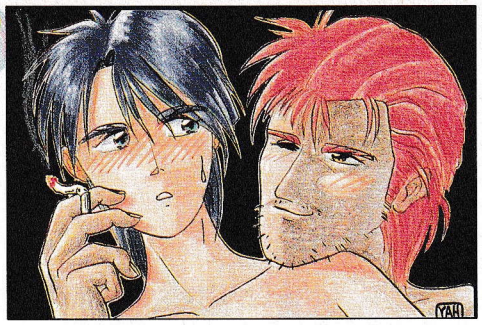
おたより 11
大阪府／白邪鬼クン（No.115・Lv4）☆のぞいた編集部員、みなほめた。できのいい息子を持った母親気分。

はみだしくらぶ

「F1ゲームで白熱していたところ、ほとんどリタイヤ。コンピュータに「運転がヘタ」とまで言われてしまった。」そのとき友人がキレて絶叫した。「おんどれごとき集積回路が、人間様にケチをつけるなど1億万年早いんじゃー！」そして怒りの鉄拳。わずか数時間で、買ったばかりのソフトが粉々に消えた。（兵庫県／アグリッシュ・鈴木クン）

おたより12

岡山県／YAH-YA　MANクン（No.117・Lv4）☆へへへ。お姉さん、ちょっとドキドキしちゃった。



おたより13

北海道／わたをさんクン（No.039・Lv6）☆〝クンをとってあげたいけど、やっぱダメ。ごめんね。





おたより14

大阪府／ANUBIT'Sクン（No.047・Lv6）☆うーん、パソコン雑誌の読者コーナー／

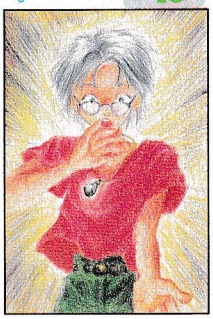


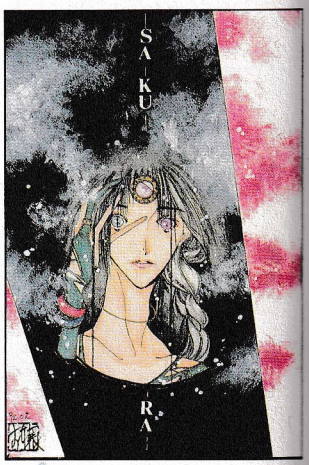
おたより15

岐阜県／鈴木あるとサン（No.268・Lv1）☆自転車は足を細くする。女のコは隣町の本屋まで買いに行こう／

大阪府／雷こきんサン（No.269・Lv1）☆ぎゃー、小さくなっちゃったー。ロイドが吸い込まれていくみたい。

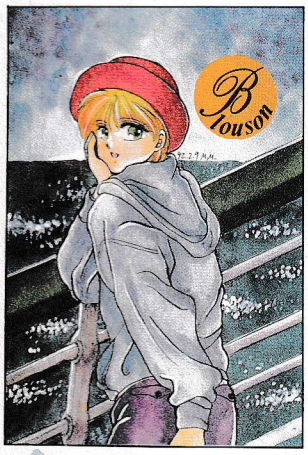
おたより16





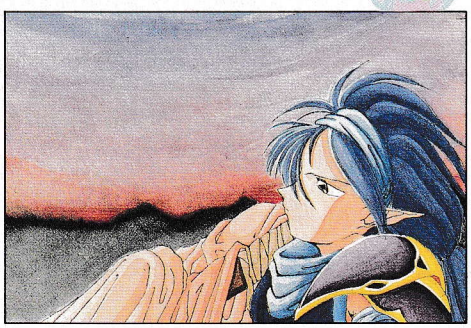
おたより19

大阪府／お嬢クン（No.013・Lv3）☆萩原朔太郎、梶井基次郎。日本文学に詳しいお嬢クンであった。



おたより17

兵庫県／まつはらまりごんサン（No.041・Lv6）☆まりごんサンのおすすめは海／ひねもすのたりのたりかな。



おたより18

神奈川県／あすかクン（No.270・Lv1）☆夕焼けはキレイだけど、どこかもの悲しい。



おたより20

京都府／PEACHIIサン（No.271・Lv1）☆違ったタイプの2枚のうち、明るいほうを選んだよ／

〈テクらぶ会員名薄プログラム〉

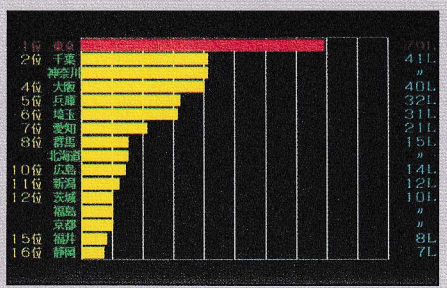
Thatです。〝テクらぶ会員名簿プログラム〟を送ります。

なんと、くらぶ全会員を、住所別やレベル別に分類して表示できるし、各都道府県の総会員数、および総獲得レベルを、多い順にランキングすることもできるのだ！

僕のBASIC技術の集大作。一度実行してみてください。

兵庫県／Thatクン（No.073・Lv4）☆便利なうえ、みきこでも使えるくらい簡単。感謝！

（みきこ）



●都道府県別の会員数グラフ。東京が圧倒的に多いのが一目瞭然だ。また一人もいない県もけっこうあったよ。

はみだしくらぶ

「みきこは、初代ミドレンジャーの武器はブーメランで、2代目はボーガンだったことも知っている強者である」〝デンジマン〟フルコーラス？　〝ゴジラVSモスラ〟？　お姉さん、もしかして特撮マニアなんじゃあ……。お姉さんの世代だと〝デンジマン〟はおかしくないが、10歳の女のコの趣味としては変だぞ。（大阪府／STUDENクン）

おたより21 あったかくして寝ろ!

コンチワ。ふせたんデス。カゼをひくと、あらゆる面でヤル気が失せる。悲しいもんだ。

やっぱ、カゼは予防が大切ノエイズと違って、そばにいるだけでうつってしまう(このハガキ読むだけでうつる!?)。

今日の現社の時間に0先生が、「カゼの予防法でどんなことをやっている?」と、聞きました。しょうが汁、ハチミツにつけたダイコンの汁など、効かないとわかっていても試している人がいるんですね。ボクはヤダノ 寝る!! 寝るのが幸せ!!

他におもしろかった意見が(Yクン読んでたらゴメン)、なんと「隔離する」。本当にカゼか?(彼は0先生から「ドライな関係の家族」と言われていた)。

では、話に一貫性がないまま、サヨナラ。

岐阜県/ふせたんクン(No.227・Lv2)

☆カゼをひくのは生活態度がたるんでいる証拠です。医者代だってバカにならない時世なんだから。

(みきこママ)

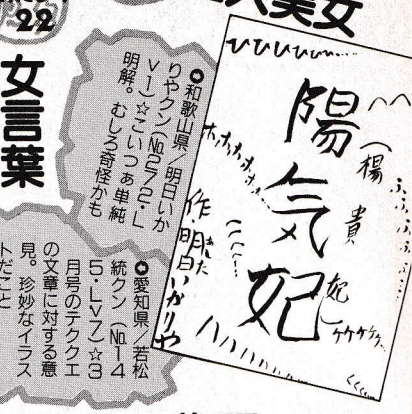
おたより22 女言葉



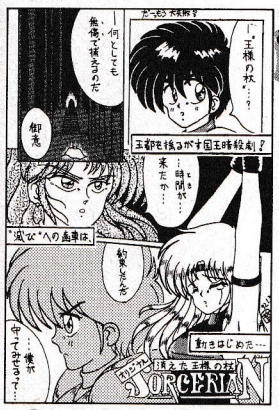
◎和歌山県/明日いかりやクン(No.252・L)V1 ☆こいつぁ単純。むしろ奇怪かも

◎愛知県/若松統クン(No.145・Lv7)☆3月号のテククエの文章に対する意見。珍妙なイラストだこと

おたより23 三大美女



おたより24 消えた王様の杖



埼玉県/てっちゃんクン(No.063・Lv4)☆現在執筆中の小説の予告イラスト。できあがったら読ませてね/

おたより26 地元の民

新潟県/甲賀JYOの助クン(No.024・Lv4)☆弟よ、すまぬ。姉は3年間にわたる東京生活で方言を忘れてしまったのだ

おたより27 コンビニエンス物語

やっとこ、コンビニのバイト終了/ パチパチ。

改めて、こんちは姐御。しかしこのバイトはハマッた。夜中の1時に終わって、朝5時半に起きないと授業に間に合わないもんで、体力的にボロボロ。しかも駅前の店なのでベリベリビズィ〜。

でも、いろんな人が見れて(特に午後10時以降)、勉強になったと思う。最高だったのが、入ってくるなり「JOどこ?」と話しかけてきた中学生(しかも彼の持ってきた缶はジャイプだった)。本当に笑いにはこと欠かなかった。

店長の小言も慣れちゃえば平気だし、これで時給が良ければなぁ……というわけで、おすすめ度は75点ってとこですか!?

P.S.なにか楽しいバイトありますか? 教えてください。

千葉県/GUTCHANクン(No.202・Lv3)

☆みきこは毎年冬休みにゲレンデDJのバイトをやっている。お客さんからリクエストをもらって、コメントして……。あれ? テクポリの仕事と同じじゃないか。ワープロがマイクになっただけだな。

(みきこ)

今月の白黒つけたる!



おたより25 なんてこったい

某外国語の先生の遅い初詣につきあって神社に行った。そこでおみくじを引いたら、なんと"大吉"だった。僕はそういうのはあまり信じないのだが、それなりに気を良くして帰った。

しかし、それから一週間後に始まった後期試験は、はっきり言ってメチャメチャだった。

大吉を引いたことで、運を使い果してしまったのだろうか。

茨城県/夢狩人クン(No.131・Lv5)

☆「それなりに気を良くして」というフレーズがGOOD!! それにしても、大吉を引いただけで尽きてしまったキミの運って一体……。

(みきこ)

てく てく

'92年4月8日〜5月7日のキミの運勢

◎総体運 ♡ラブ運 Pパソコン運 Hz健康運

新しい環境にようやくなじんで緊張感も緩んでくるころ。ゆううつ病にかからないようにね。 (まさみ)

牡羊座 ★3/21〜4/19

◎見栄をはらずに素直な態度でいよう。まわりの人に認めてもらえるチャンス。♡相手の欠点も個性と考えて。P判断力がにぶり少し損をしそう。Hz短気をおこしてケガをしそう。注意。

牡牛座 ★4/20〜5/20

◎欲張ると結局手もとに何も残らないことに。何か得るにはある程度の犠牲は覚悟して。♡プライベートな話題作りを。P目先のことにとらわれないで。Hz健康的な食生活を心がけて。

双子座 ★5/21〜6/21

◎あまり親しくない人とのコミュニケーションがつきをよびそう。人づきあいは積極的に。♡気軽な友達関係から卒業できそう。P計画性をもてば安泰。Hz胃腸をストレスから守って。

蟹座 ★6/22〜7/22

◎軽いノリで人と接するのは避けて。謙虚さを心がければ好感をもたれそう。♡相談事をもちかけてみよう。親密度アップ。P慎重すぎると逆にソンしそう。Hz多少の疲れはすぐに回復。

獅子座 ★7/23〜8/22

◎新しいことにチャレンジしてみよう。意外な自己発見でひとまわり成長できそう。♡性格がまったく正反対の異性にひかれそう。Pタイミングのつかみかた次第。Hz怠惰な生活に注意。

乙女座 ★8/23〜9/22

◎人に合わせてばかりいると自分を見失いそう。ほどほどに自己主張したほうがいいよ。♡情熱的すぎると敬遠されそう。P確実な手段をとったほうが無難。Hz好調でも食生活は正しく。

天秤座 ★9/23〜10/23

◎型にはまらない柔軟な考え方がツキをよびそう。刺激を与えてくれる友人の出現も。♡片想の人と親しくなれるチャンス。P守りの姿勢をつらぬいて。Hz健康維持を心がけて。

蠍座 ★10/24〜11/21

◎思ったことはすぐに行動にうつしてみること。カンの冴えに頼っても失敗はナシ。♡相手のために何かしてあげてみては。P弱気にならず大胆に攻めて。Hz無理がきかないとき。

射手座 ★11/22〜12/21

◎自信過剰になると周りから煙たがられそう。謙虚な態度を心がけるように。♡油断は大敵。強力なライバル出現も。Pツキに恵まれているので何かと得しそう。Hz食生活は規則正しく。

山羊座 ★12/22〜1/19

◎気分にムラがでやすいとき。落ちこんだときは付き合いの古い友人に相談するのが一番。♡共通の話題を。もっともっと親しくなれそう。P計算高くいくのが吉。Hzマイペースを保って。

水瓶座 ★1/20〜2/18

◎寛容な態度が交友関係を円滑にしそう。日ごろ接しない人とも仲よくしてみよう。♡相手に理解を示せば心を開いてくれるかも。P無駄を省けば充実した内容に。Hz疲れをためないこと。

魚座 ★2/19〜3/20

◎積極的に行動したいとき受け身でいるときよりもずっと有意義な経験ができそう。♡意外な人に好意をもたれていそう。P最後まで自分のペースを崩さずに。Hz全般的に健康面は好調。

しはみだしくらぶ

「好評"テクらぶ1分間クッキング"。今回は、生野菜の苦手な方におすすめ、味付き水煮の作り方です」

①生野菜に、しょうゆ・塩などを振って皿に入れ、ラップをかける。②それを電子レンジに入れる(1〜3分)。③ほ〜ら、野菜がしなって、しかも味付き/ 本当にうまいから一度試してみてね。(千葉県/もじお立太クン)

おたより28 かとけちの受験日記

今日、大学の受験やった。

席ついたころに試験官のおっちゃん、おばちゃんが入ってきよった。写真照合のときに、おっちゃん前ふりで、「最近、かえ玉がはやってますからね」って言いよった。明らかにギャグの口調だった。その証拠におっちゃんたちにはウケまくっとった。俺ら受験生は「クスリ」とも笑わんかった。逆に険悪なムードになってもた。俺、この大学に不安持った。

帰り道、正門のところで、人がむっちゃこんどった。

この大学は○○駅と××駅からほぼ等距離のところにあり、みな○○駅(ちょっと近い)のほうから帰ろうとするから混雑しとった。

その正門で、お立ち台に上って必死に××駅から帰るように叫んでいた兄ちゃんがおった。そして何を思ったのか「××駅から帰った人は合格します!!」って叫びよった。ややウケやったけど、その場の殺気立った雰囲気がなごやかになった。それに兄ちゃんの叫びが功を奏したのか、××駅のほうにも、かなり行く人が増えたみたいやった。

俺のこの大学に持った不安が、兄ちゃんの叫びでなくなったような気がした。

大阪府／かとけちクン(No.154・Lv3)

☆この2つの例から、「真の笑いの意味を考えよ」っつー問題ができそうだ。ところで、かとけちクンは○○駅から帰ったそうだ。兄ちゃん浮かばれない。

(みきこ)

おたより29 呼び鈴



千葉県／エルドラドクン(No.157・Lv2)☆スペインの首都を「バルセロナ」と答えるレバノンな私

おたより30 八の字眉



千葉県／うぃぶすサン(No.273・Lv1)☆首の折れそなイラストが、愛嬌があって妙にイイ

おたより31 春遠からじ



○神奈川県／山本定吉サン(No.269・Lv2)☆1年あればなんとかなるって! クイのない高校生活を!

おたより32 モスラ出現



○埼玉県／蝉時雨クン(No.274・Lv1)☆うちの学食には水戸の兄弟という名の納豆スパゲッティーがある

おたより33 卒業式

もうすぐ卒業シーズンですね。今回はうちの学校(男子校)の、ちょっと変わった卒業式を紹介します。

卒業生入場のときに、いきなり頭はモヒカン、下は海パンで乾布摩擦をしながら入ってきたり、どこから借りてきたのかウルトラマンや怪獣のぬいぐるみを着てきたり、セーラー服で登場するというもの。やるのは言うまでもなく卒業生たちです。

早く卒業式にならないかなぁ。

埼玉県／サタンの爪クン(No.275・Lv1)

☆ふつう卒業式というと、来賓の挨拶だの祝辞だのが長くてタイクツだけど、これなら楽しいね。

(みきこ)

おたより34 444枚目

今日は朝から不安でした。なぜかというと、実は今日で1日1枚444枚目なんです。ここまで不吉な数字、たぶんこれが最初で最後なんじゃないかな? だってどう考えたって、4444枚目まで書けませんよ。あと11年も続けたら、ぜったいに僕、死んじゃいます。ま、999枚目なら、ありえるかもしれませんが……。

でも、特になにも起きませんでした。ホント、良かった良かった。

広島県／はなちゃんクン(No.056・Lv4)

☆11年後、はなちゃんクンは26歳。それから数年もたてば子供も生まれるだろうから、そのコにキミの後を継がせなさい。

(みきこ)

おたより35 MO-CAT Special vol.Ⅱ



福島県／MO-CATクン(No.197・Lv5)☆この他、ドエライモンだの、猿のモンちゃんだのいろんなキャラがいる。ファンになるぞ!

パーティーを作ろう!!
テクらぶクエスト

メンバー27 女海賊 ルディー・サーガ



……瞳は湖、髪は炎。

雪のような白さのその肢体、鮮血のごときその唇。〝海竜の爪〟に乗り込みて、世界の海を駆けめぐる。

その名はルディー、女海賊。片手に黄金、片手に戦斧。風は友人、海は庭。

これはルディーの物語。

戦と嵐と冒険の、猛き女の物語。恋と別れと青春の、悲しき乙女の物語……。

(「女海賊ルディーのサーガ」より抜粋)。

〔文章〕宮城県／C-F-BORGクン(No.100・Lv4)
〔イラスト〕大阪府／林家ペーサン(No.119・Lv5)
☆ANUBIT'Sクンから〝天才〟と称されたC-F-BORGクンと、いまさら語るまでもない林家ペー師匠の合作。立派りっぱ! (みきこ)

しはみだしくらぶ

「インフルエンザの注射後、走ったり、もまなかったり、風呂に入ったりする危険人物がまだいた。やめなさいって!」3月号のふせたんクンの実験Ⅰ〜Ⅱをやったことがあります。実験Ⅲもやりました。たいしたことはなかったけど、腹れました。ちなみに実験Ⅳとして、二本うってもらう、というのはどうでしょう。(東京都／宇宙秀行クン)

おたより36 蝦夷地の珍人物たち

私の住んでいる市の駅付近には「大きな帽子」「長いコート」「背中にギター」、通称「スナフキンお兄さん」という人が出現します。この人は駅付近の大型店の前でギターをかきならし、突然歌いだします。台風上陸の日にずぶ濡れになりながら、「HeyHey!!」と歌っていたりする根性のある人です。最近は冬眠でもしたのか、全然見かけません。

さらに、珍味を売りにきて、断ると「歌だけでも聞いてください」と言って歌って踊って去っていく「歌って踊れる珍味売り」なる人も出現します。ちなみに持ち歌は「珍味マンボ」(泣けてくる)♪

うーむ……、われながらバラエティーに富んだ市に住んでいるものだ。

北海道／不滅の狂戦士クン(No.137・Lv5)

☆「珍味マンボ」聞きたいっ!! 北海道かぁ……。クーッ、遠いぜ! 取材費が出たら飛んで行くぞ!

(みきこ)

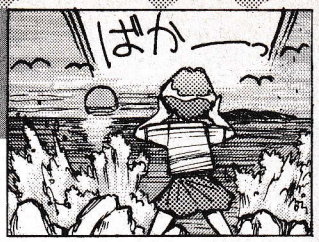
おたより37 車輪の下の感触


ある日
ガーに乗っていた。
ヒュー
ドム
ドム
ドム

今月のテーマは……

おすすめSPOT

ガイドブックにのっていないマイナーな名所がいっぱいだ。みきこのおすすめは"沈む夕日の日本海"／　絶景!!



おたより42 カラオケ三昧



○北海道／きたおかみくクン(No.210・Lv3)☆地方のカラオケBOXは、お座敷が千円しかも歌い放題。お得!

○栃木県／たやクン(No.278・Lv1)☆真顔でこのセリフ。ボットネタはいくつかあったけど、笑えた

千葉県／88VA命クン(No.002・Lv8)☆みきこの本籍、京ケ瀬村字猫山には河童が出るぞ／

おたより43 多数ネタ



おたより44 長いマグロ

埼玉のおすすめスポットといったらNAGATOROしかない。けっして長いマグロではない。"長瀞"と書くのだ。

川下りなんかすごいぞ!　激流に流されて、年間で約5003人ほど死んでいるとうわさだ(あくまでもうわさ)。しかもFANKYなおじいちゃん、おばあちゃんがたくさんいるぞ。みんなも1度きてくれよ!

最後に、ながとろに住んでいる人、および埼玉県民に深くおわび申し上げます。

埼玉県／くんくんクン(No.074・Lv2)

☆5千3人の"3人"にリアリティがあって、思わず信じてしまった。川下りは水がブッかかる!　夏に行くと涼しくて気持ちいいよ。

(みきこ)

おたより45 ケンカをやめて



おたより46 自然愛護



おたより47 宣伝!



○大分県/竜騎士クン(No.279・Lv1)☆宣伝料に"かしわもち"送ってきなさい(ウソ)

おたより48 土地持ち



滋賀県／ペンきちクン(No.211・Lv3)☆都会のいい夢からさめてみれば……。やいっ／　だれか誘え!!

広島県／描皇クン(No.200・Lv2)☆カマドウマやガガンボを知ってるのに、ムカデに会ったことがない私

おたより49 ゲーセンでデート

まず基本的に、入口側にある『モグラ叩き』『ワニワニパニック』などをしよう。

次に、腕力がないことを気にしている人は、格闘2人協力プレイ(『ファイナルファイト』など)をして、あなたの頼もしさをアピール。この場合、助けられてばっかりだと恥ずかしいので修行をつんでおこう。

そして、お互い好きなゲームをする。そのとき、1コインクリアできるようなゲームをして気をひいておく。

昼食はハンバーガー。おやつは『つかみとりゲーム』の景品+ジュース。

帰る前には『UFOキャッチャー』で、「今日の記念に」などと言って、ぬいぐるみを2、3個プレゼントする(結構、喜ばれる)。

以上をうまく使って楽しい時間を過ごそう。ただし、対戦プレイで相手をボコボコにするのは、絶対にやめよう!　後でどうなっても知らないよ。

長野県／CLOAクン(No.280・Lv1)

☆ボコボコにすると女のコはスネちゃうぞ。へたっぴーでもほめてあげよう(男って大変だなぁ)。

(みきこ)

おたより50 奈良の鹿さん

鹿で有名な奈良公園を推薦しましょう。緑も多いし、鹿さんもかーいいし、とってもいいですよ。そこで奈良公園のプロの僕が、みなさんに注意を与えましょう。

1つ目には「休日に行くな!」、です。たくさんの餌で満腹になってどこかに行ったりしたり、愛想が悪かったりするからです。それに対し、平日は餌が入らないのでコビを売りまくってくれます。しかし、ここで2つ目の注意として、空腹のあまり凶暴になった鹿に気をつけることがあります。僕は以前、鹿にシャツをかじられた経験があります。

そして最後の注意は「鹿せんべいを買うな!」、です(これって営業妨害?)。すぐになくなるので、スナック菓子を持っていったほうが安上がりです。ちなみに僕は、節分の豆をやるのがお気に入りです。

さあ、これで今日から君も、奈良公園のプロだっ!

京都府／マックスウェルの悪魔クン(No.167・Lv4)

☆奈良公園のプロとはショボイ肩書。みきこはペンギンに餌をやって、指を噛まれたことがある。1週間クチバシの跡が消えなかった。

(みきこ)

はみだしくらぶ

「高校の予餞会の出し物で、野球拳をやったそうだ。みきこも見に行きたかった(シャレです)。」

実は我が高校は男子校だったりする。はだかの男たちがジャンケンをしているのを見ている男どもの図……、恐ろしや。

ちなみに一等賞はティッシュ2箱。題して「夜のお友達セット」だそうな(笑)。(千葉県／天然危険物クン)

おたより51 パソコンショップ仲間

関西の電機製品と言えば、やっぱり大阪日本橋。その中にある、少し小さいパソコンショップ「ソフパル」。ここに実は「ソフパルノート」という、みんなの伝言板があるんです！

しかもちゃんとノートの所有者から返事ももらえて、ノート仲間と色々なことを書きあったりもできるという、とてもHAPPYなところです。

ときどき、テクポリのことなんかも載っていて、「くらぶに載らないよー」とか書くと、「載るまでがんばれ！」なんていう励ましの言葉をもらったりして……。自分の存在感みたいなものを感じるほどです。一度、ぜひ遊びにきてくださいね！

大阪府／FAMクン（No.281・Lv1）

☆めでたく初掲載！　そのノート1ページ丸々使って、「載ったよー」って派手に書くんだ！

（みきこ）

おたより52 いわずもがなの競馬場

おすすめスポット？　んなことCREAMから言わせればわかるでしょ。そう、競馬場！　しかも公営がいいでしょう。

さしずめ南関東なら大井か川崎ですね。大井は行き帰りにモノレールに乗れて気分いいし、夏ならトゥインクルレース（夜にやる）が最高だね。さらにオヤジのヤジを聞きながら、予想屋の話を聞いたりしていると幸せになっちゃうわ。川崎は行き帰り道にあやしげな店が多くあること以外なら、パドックも近く、お馬さんが間近もんだ。

恋人と行くのもいいね。最近はアベックも多い。「この馬、名前がカッコイー」なんてことを言った日にゃ、「よっしゃ単賞1万円！」なんて……。ざけんじゃねーや、うらやましいじゃねーか。クソー！（ボボさん、楢Oくんとナンパ行こー）。

ま、そんなわけで、競馬場はいいよ。でも行ったら馬頭観にはお参りしようね。

東京都／CREAMクン（No.052・Lv6）

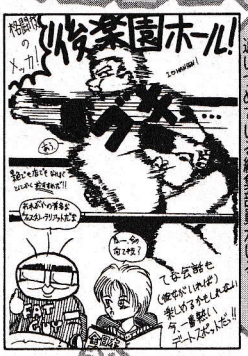
☆初めてティンクルレースを見に行ったとき、きれいなライトアップに、ホント、大感激しちゃったなあ。

（みきこ）



東京都／EAクン（No.123・Lv5）

☆キミのイラストに出てくる女のコはみんな同一人物かしら？



○秋田県／砂丘座クン（No.2002・Lv1）☆ここに、毎月一回のペースで通いつめている編集部員がいる

群馬県／CAFEクン（No.283・Lv1）☆サービスエリアの"じゃがべー"はウマイ。空腹時にサイコー！

おたより55 国定忠治



おたより56 石よりも岩石



○兵庫県／龍皇クン（No.187・Lv2）☆横浜、神戸、函館……。でも一番行ってみたいのはマンハッタンさ！

おたより54 血わき肉踊る

おたより57 ガンダーラ



○神奈川県／TADクン（No.234・Lv2）

☆旅人をやってる友人からの絵ハガキで見た。青い空に黄色い砂丘。外国みたい

おたよりあってのテクらぶで〜す！

「テクポリくらぶ」は読者の投稿ページ。テクノポリスの読者なら、だれでも投稿できるんだよ。テクらぶに掲載されるとテクらぶのメンバーになれ会員番号がもらえちゃいます。さらにメンバーズカードをプレゼント。

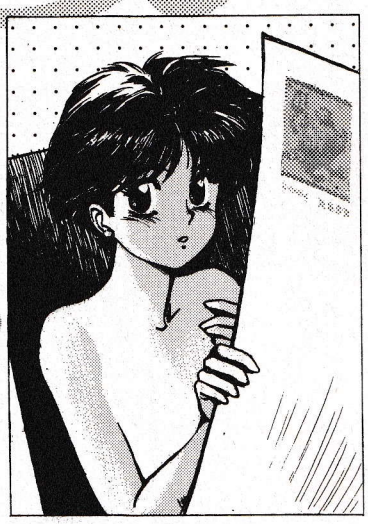
基本的に一回載るとレベル1。「名場面」「白黒つけたる」「あんたが大賞」「みきこの服」に選ばれると、いっきに2レベルアップ。だけど「はみだしくらぶ」は残念ながらレベルなしね。

テーマネタや「テクらぶクエスト」の締め切りは、毎月20日ごろ。その他のハガキは年中OK。

現在メンバー283人。レベルの最高は8。どんどん投稿してね。

おたより待ってるよ！

静岡県の佐藤勝博クンから、「妙な味」と、"カレースープ"がダンボールごと送られてきた。エキゾチックなお味……。お礼の気持ちに変えて、右のイラストを送ります（いいんかいなぁ）。



来月と来々月のテーマ

7月号のテーマは「恐い話」。怪談もいいけど、身近にあった話のほうが、恐さ倍増。

8月号は1周年記念「大ファンコール大会」！　投稿者への応援ハガキ、ライバル宣言などなど。

7月号のテーマ
恐い話

あて先

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
テクポリくらぶ係

はみだしくらぶ

「友人Iクンはマックでセットを注文した。お飲み物はなににしますか、と尋ねる店員に、いらないと答えたのだが」アルバイトの姉ちゃんはその後もしつこい。Iは「いらない」と言い張り続けている。とうとう店長が出てきた。Iは、セットに飲み物がついているのを知らず、無理やり請求されてるのかと思っていたそうだ。（京都府／リークン）

地球丸の倶楽部 場の中!

今月は特別集中講議、「女性の基本」だ!

ハーイ!! テクポリ読者のよい子のみんな! 元気かなー? 今月は、よい子のみんなに特別講義のプレゼントだよ。

テクポリ読者には男のコが多いよね!? でも投稿ハガキには女のコのイラストが満載だ。しかも、よく見るとヘンなファッションをしてたり、「なんじゃこりゃあ」な下着をつけてたりする絵をよく見かける。女のコの読者はきっと「やあね。女に縁がないから女のコのこと、何も知らないんだワ(冷笑)」なーんて思っているに違いないのだ。

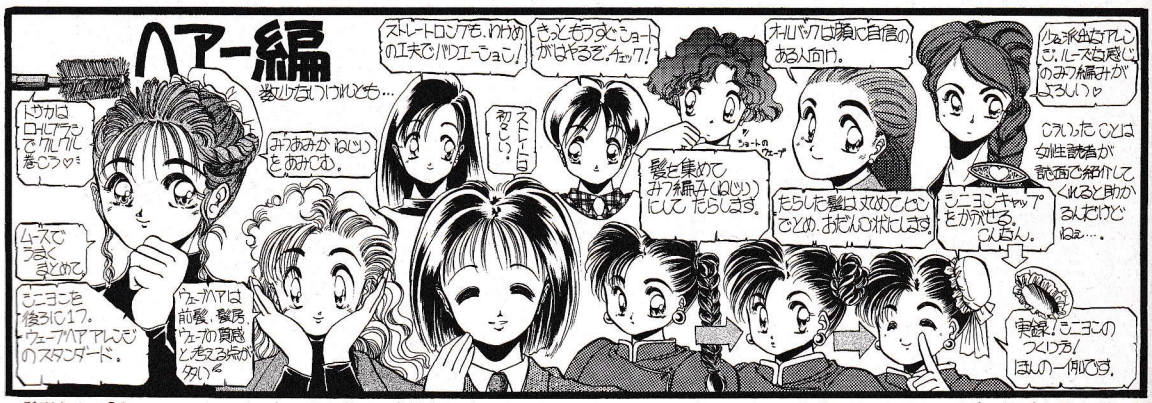
そんなことでは男がすたる。こは一発パッコーンと女性のファッションの基本を抑えて、デキる男にメタモルフォーゼしたろやないかヤングマンたちよ!

しかし、今回紹介する事柄はみんな女のコ読者にとっては当然中の当然のことなのだ。男のパンチラに瞬時に反応、記憶、回想するのと同じくらい日常的でわざわざ書くのもはばかられる程度のものだということを、よぉく覚えていてもらいたい。

ただ、このくらいは最低でも知ってないとテクポリ読者として恥ずかしいと思うべし!

(地球丸)

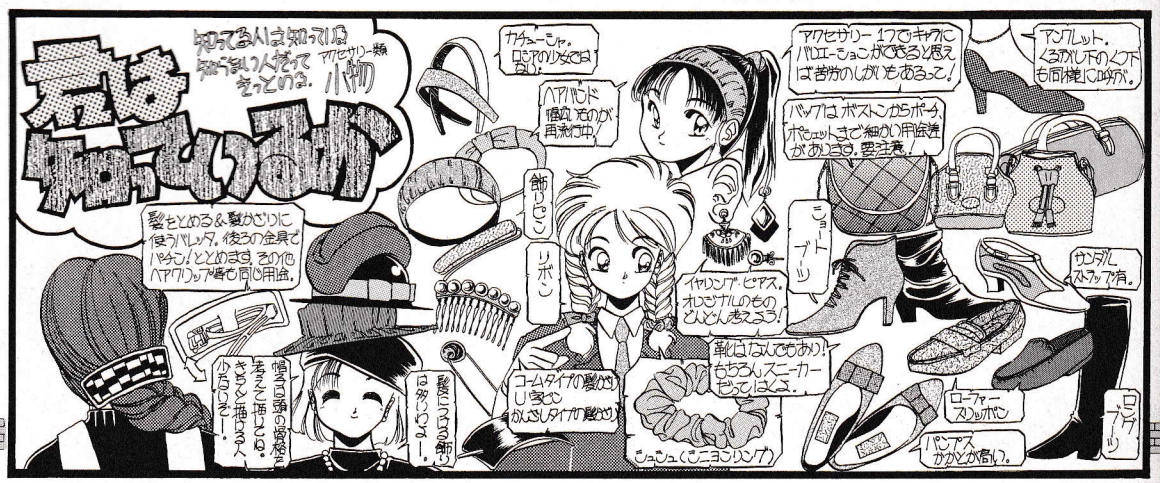
以前も一度やったけど、再び「髪」の基本編だっ!



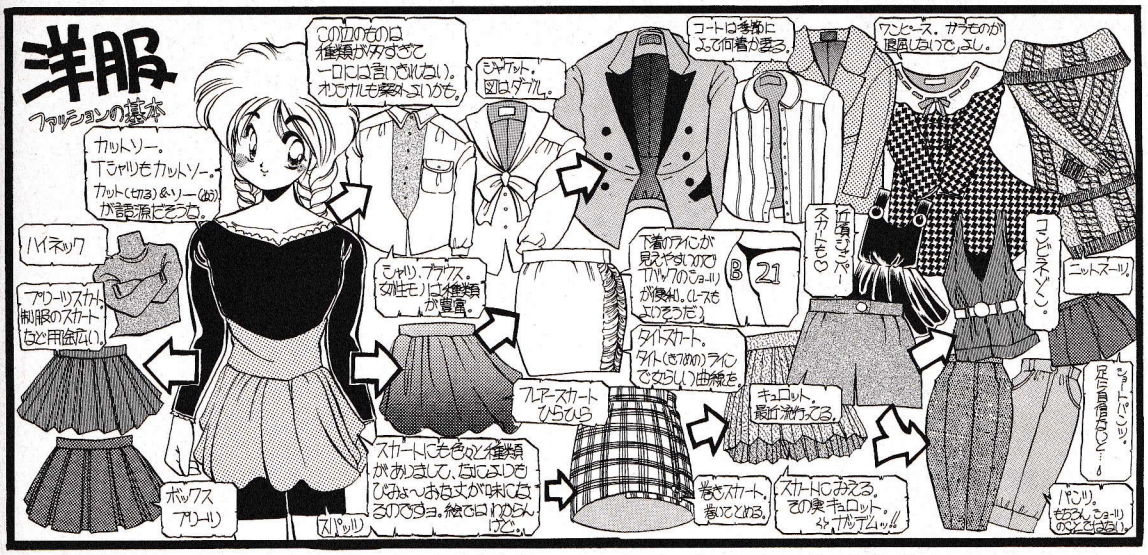
髪型なんて「○×ヘアカタログ」って類の本を読めばよりどり伊藤みどり。女性誌もヘア特集号は欠かせない。身近な女のコに教えを乞うのもいい。ただ、それをきっかけに関係を発展させようとすると飢えたオタクそのものなので注意しよう! 大別すればストレートかウェーブか、長いか短いかくらいしかないんだからムズカシク考えるな。みつ編み、ねじり、シニョン、とさか等のアレンジも、実は街中で見慣れたものばかりなので、注意力さえあれば楽勝クリアだ。それに難しすぎて妙な髪型だと逆に、投稿ハガキによく登場する女のコをかわいく描くというねらいから外れてしまう。

女のコの髪の手入れをしたり、髪型を変えたりして楽しむように投稿者の諸君もキャラクタのヘアアレンジに歓びを見出すのだ! これを我輩は「ZD版『リカちゃんはヘアデザイナー』」遊びと呼んでいる。バービーでもジェニーでもティモテでも可だ! たまには自分のキャラクタにもオシャレさせてやれよ、この色男♡

「小物」で差をつけろ!! 楽しんで描け!



洋服は基本を知って、バラエティー豊かに描くべし!!



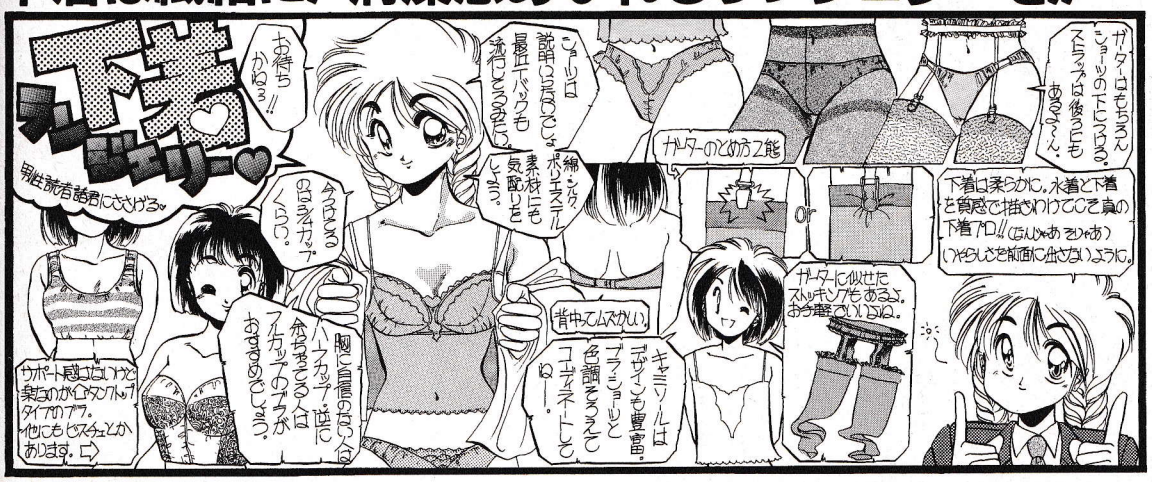
洋服も下着も描き出すとキリがない。女性ファッション誌よりも、中高生向けアイドル誌などのほうが、はっきり言って使える。まあ、これだけじゃあちょっと資料不足かもしれないけど、後は街でブティックに入ったりしたときに、自分の彼女にコーディネートして選ぶことで自由度が増し解決できる……と思う。

下着はもっと簡単。学校で夏服の背中に透ける下着、白い薄手のタイトスカートから浮き出す微妙なラインなど、欲望のままに街角ウォッチングすればOK……じゃなくて、まあ、ようするに観察力ってわけね。わかるかな？

どちらも大事にしなくちゃいけないのが「質感」。同じ型紙から仕立てた服でも、材質が違うとシワのできかた、たるみかた、表面のテカリ、ひいては形まで変わってしまう。そこまで表現できれば鬼にカネボウいや金棒。魅力あふれる女のコのイラストにも1歩近づいたと言えるだろう。

さぁ！　男性読者諸君！　街で本屋で研究開始！　にゃんぴー♡なイラストでテクポリくらぶを制覇するのだ！　いつまでも剣と魔法と半裸のギャルでは時代の波に取り残されちゃうでござーる！

下着は繊細に！清潔感あふれるランジェリーを!!



最終回まで秒読み段階！燃えてるか！ファイヤーッ!!

今月は女のコ読者にとってはつまらなかったかもなぁ。でも、実際何も知らないで描いてる人が多すぎるのヨ。これで次から作品のレベルが少しでも上がる人がいればよいのだけれど……。

さて！　話変わって来月6月号のテーマは「魔女っ娘ポスカ♡」。そして4月20日締め切りの最終テーマは「最終回」。さよならメセッージもよし。死者にムチ打つイラストもよし。この名物コーナー「倶楽部塀の中」の最後にふさわしい作品を待っているぞ。

それにしても、「塀の中」が終わった後ってどうなるのかなぁ。テクポリも寂しくなるぜ。フフ。そんなところで今月も終わりんぐ。

残り2か月パッと咲いてスカッと散りたいものよ。テクポリ読者のためにも情けない終わり方はできん。うーん、緊張するのぉ。くれぐれも4月20日締め切りのテーマ「最終回」、よろしくな！　絶対送ってくれよ！　最後ぐらい、ドド～ッといきたいぜっ!!

そんなワケで、あと残り2回、看守も服役者も全力投球!!　地球丸も今まで以上にパワー全開！

（地球丸）

4月20日締め切りのラストテーマは……
「最終回」

今月の訓告　あと2回で最終回。看守も読者もキバるのじゃ!!

サークルソフトonly即売会
パソケット情報



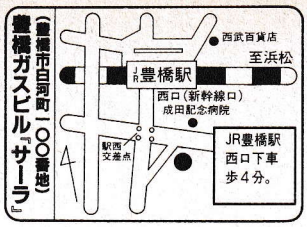
サークルソフトとパソコン同人誌の祭典！
開催時間はいずれも午前11時～午後3時よ。
一般参加も大歓迎!!

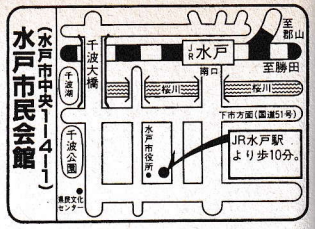
4月12日(日)　豊橋パソケット4/豊橋ガスビル・サーラ
　　水戸パソケット9/水戸市民会館
4月19日(日)　パソケット24/東京文具共和会館
　　熊本パソケット7/熊本興南会館
　　盛岡パソケット5/岩手県産業会館
4月26日(日)　金沢パソケット7/金沢観光会館
　　岐阜パソケット4/岐阜商工会議所
　　甲府パソケット2/ホテル日商会場
4月29日(祝)　大阪パソケット15/大阪府立体育会館
　　札幌パソケット16/札幌テイセンホール
5月3日(祝)　広島パソケット11/広島市東区民文化センター
5月4日(休)　パソケット・スペシャル3/産業貿易センター
5月5日(祝)　名古屋パソケット17/名古屋市公会堂
5月10日(日)　長崎パソケット4/長崎県自治会館
　　新潟パソケット10/プラザー文化センター
　　前橋パソケット3/前橋市勢多会館
5月17日(日)　仙台パソケット14/トレンドホール
　　高松パソケット8/四国新聞社大ホール
　　浜松パソケット9/浜松駅ビル・メイ・ワン
5月24日(日)　岡山パソケット11/みのるガーデンビル
　　京都パソケット10/大谷ホール
　　松本パソケット3/松本市協立厚生会館
5月31日(日)　博多パソケット16/博多スターレーン
6月7日(日)　徳山パソケット／徳専会館(ジョイカード)

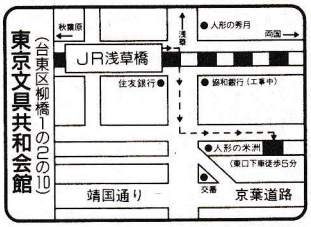
⇨参加したいサークルの方は―
①参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。
②参加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
③締切は、開催3週間前です。
〈申し込み用紙請求先〉
〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号　ユウユウ内　パソケットT係
➡同人ソフトを購入したい方は―
①パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
②朝8時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
③会場では、スタッフの指示に従って下さい。

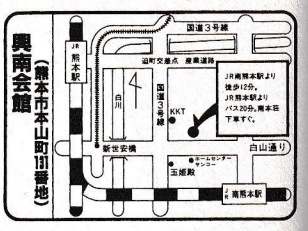
パソケット
〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-3842-6499 (直)

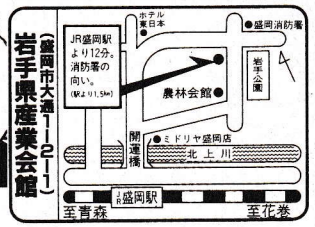
今度のパソケット・スペシャルは、5月4日産業貿易センターです。ゴールデンウィークの一日を、ごゆっくりお楽しみください。

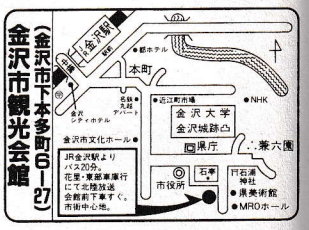


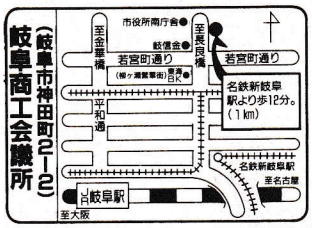


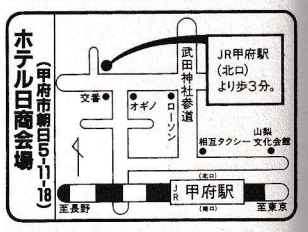


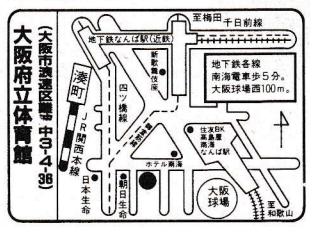


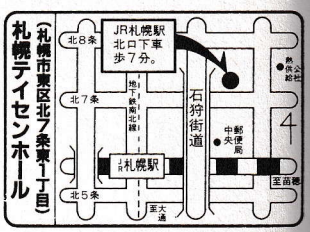


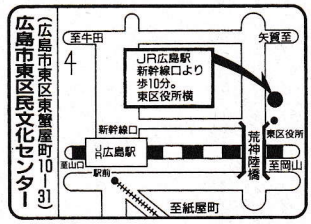


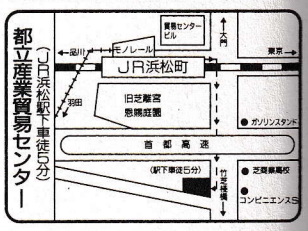


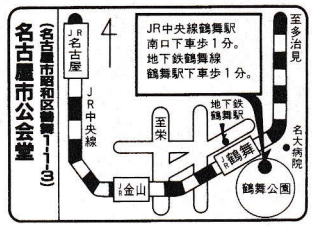


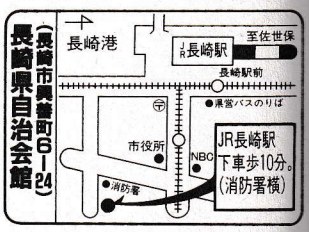


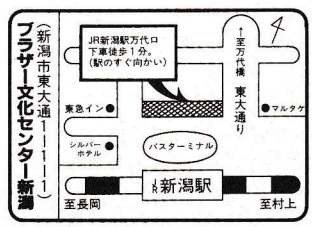


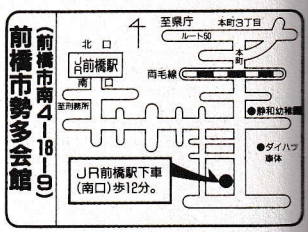












フリーグラフィッカー募集――グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！　とりあえずＴＥＬ下さい。

激安ソフト！ X68、PC98

ロクハチ　キューハチ

お急ぎの方へ

受付時間■AM10:30～PM1:30、PM2:15～PM6:00
15時迄にお申し込みの方には翌日到着がOK！
（残念ながら北海道、沖縄、離島は除きます）

全国通信販売OK!!　※1.☆印は新作ソフトです。
※2.価格欄に一が付いている商品はございません。

代金引換便OK！（手数料620円）

★ソフトの返品は原則としてできません。但し、配達時に生じた商品の破損及びメーカーが認める不良（バグソフト）の場合は新品交換致します。

傑作ゲームソフト

商品名	98価格	68価格
688アタックサブ	8,100	—
アクティ	7,100	—
アトラス	7,740	—
アマランスⅡ	TEL	—
アルシャーク	7,000	7,000
アンジェラスⅡ	☆ TEL	☆ TEL
イースⅠ・Ⅱ	各5,600	TEL
イースⅢ	6,500	6,500
イメージファイト	—	7,800
伊忍道	7,500	—
ウルティマⅥ	TEL	—
ヴェルスナーグ戦乱	TEL	—
F15ストライクイーグル	8,500	TEL
エアーコンバットシナリオ集VOL.2	TEL	—
エアーコンバット2	6,700	—
エメラルドドラゴン	6,900	6,900
栄冠は君に2	6,900	—
オーガスタエイトレイクスGC	3,800	TEL
黄金の羅針盤	7,000	7,000
模太平68	—	☆
キャメルクエスト	7,200	TEL
ガンダムデザートオペレーション	6,800	—
キャメルトライ	—	6,700
キャンペーン版大戦略Ⅱ	7,500	7,500
銀河英雄伝説2	7,000	7,000
幻影都市	☆ 7,840	—
GETEN	特7,700	—
コラムス	特6,100 ☆	TEL
鋼鉄の騎士	特6,200	—
グラディウスⅡ	— ☆	7,840
サーク ガゼルの塔	特5,000	—
サーク レジェンド	6,600	6,600
三国志Ⅱ	☆ 12,200	—
新Ⅱ	7,000	—
シムアース	9,300	9,300
シュヴァルツシルトⅡ	☆ 9,800	—
SUZAKU	TEL	—
スペースクエストⅣ	☆ TEL	—
JOSHUA	7,000	—
ジェノサイド2	— ☆	7,300
ジェミニウイング	—	特6,600
ダブルイーグルⅡ	TEL	—
スターウォーズ	—	5,800
スペースロークⅠ・Ⅱ	各7,800	—
エイリアンシンドローム	—	TEL
聖戦士ダンバイン	☆ 7,000	—
ソルフィース	—	6,300
ダークウィンズジレンマ	4,000	4,000
ダークレイス2	☆ 7,500	—
ダイナソア	7,000	—
ダンジョンマスターⅠ・Ⅱ	各7,800	各7,900
大航海時代	6,800	6,000
大戦略Ⅱマップコレクション	☆ TEL	—
大戦略Ⅱ'90	7,500	TEL
大戦略Ⅱパワーアップ	3,800	—
大戦略Ⅱマップ集	3,800	—
沈黙の艦隊	9,300	—
出たなツインビー	—	TEL
DUEL	6,600	—
DUELⅢ中島異聞録	4,600	—
太閤立志伝	TEL	—
NIKO²	5,500	5,500
パワーモンガー	☆ TEL	—
ベアルビーチの波濤	☆ TEL	—
生中継68	— ☆	7,500
関ヶ原	8,000	—
遥かなるオーガスタ	9,200 ☆	特9,200
飛翔鋸	—	7,300
パロディウスだ！	— ☆	8,000
バンドくん	14,660	—
Human68k	—	7,800
First QueenⅡ	6,000	—
プレイメーカーフットボール	☆ TEL	—
プレイ	9,200	—
ブランディッシュ	7,000	—
ミスタープロ野球	TEL	—
ブラックレインボウⅠ・Ⅱ	☆ TEL	—
プルトニーレイ	7,300	7,300
プルトニーレイVol.2	3,800	—
プリンスオブペルシャ	6,700	6,000
プロミストランド	3,800	3,800
ベン・オブ・ザ・コスモフォージ	TEL	—
ボナンザブラザース	—	7,000
ポピュラス	7,000	5,000
マスターオブモンスターズⅡ	6,700	—
LIFE & DEATH	7,100	—
MISTY4･5･6	各3,800	各3,700
魔導物語1-2-3	7,000	—
無敵刑事大打撃	5,330	—
メルヘンメイズ	— ☆	7,000
闇の血族上巻・下巻	—	各6,700
らんぼ1/2	11,100	—
ライヒスリッター	特6,300	—
ランペルール	特7,400	特7,400
レミングス	6,800	TEL
レミングスシナリオ集	☆ TEL	—
ストリップロードモナーク	7,000	—
ロボクラッシュ	6,400	—
ワールドスタジアム	—	6,600
ワイアラエの奇蹟	4,600	—

美少女ゲームソフト

商品名	98価格	68価格
2069AD	4,800	4,800
ナイトシーブ	4,800	—
ピーナスキャンペーン	5,900	—
アルテミス	5,600	—
イルミナ/	5,000	—
エンシェントドラゴン	5,600	—
パラダイス	5,500	—
うるま	☆ 4,800	—
L(ELLE)	5,600	5,600
SAP特殊行動警察	4,800	4,800
ギディ	6,300	—
エクスタリアン	—	5,000
CAL	4,800	4,800
CALⅡ	5,600	5,600
CALⅢ	☆ TEL	—
帰り道は危険がいっぱい	6,000	6,000
舞	4,000	TEL
ガイナロック	6,500	—
Kids	4,800	—
Blue	☆ 7,300	—
華麗なる人生	6,400	—
魔彩子雀	5,600	—
BEASTⅢ	TEL	TEL
君だけに愛を	5,600	5,600
狂った果実	☆ TEL	—
ギゼ	5,700	—
QUINTIA ROAD	6,300	6,300
コンピューターの卵	6,560	—
コプラミッション	5,000	—
ふしぎの海のナディア	☆ TEL	—
ごくらく天国Ⅱ	☆ TEL	—
ROSE	5,500	—
サイレントメビウス	10,600	10,600
レッスルエンジェルス	5,700	—
シャングリラ	5,600	5,600
G戦略	5,800	—
ジョーカーⅠ・Ⅱ	TEL	—
雀ポーグすずめ	6,000	—
スーパーバトルスキンパニック	7,600	—
ごめんねエンジェル	5,100	TEL
スイートエモーション	5,600	5,600
スクールうぉーずⅠ	5,800	—
FALL	6,300	—
ストリップルーレットかげき編	TEL	—
ストリップルーレット	6,300	—
天使は二度死ぬ	TEL	TEL
ダンジョンハーレム	5,600	—
ダンジョンバスター	4,800	—
それゆけナンパくん	5,100	—
DE･JA	5,000	5,000
STRUSH	6,200	—
DPS	4,200	4,200
DPS SG	4,800	4,800
DPS SG SETⅡ・Ⅲ	4,800	4,800
電脳学園Ⅰ Ver2	6,300	—
電脳学園Ⅱ・Ⅲ	各6,300	—
電脳学園Ⅳ	7,000	—
天神乱魔	☆ TEL	—
艦神都市	4,800	4,800
DRAGON KNIGHT	5,100	5,100
DRAGON KNIGHTⅡ	5,700	5,700
DRAGON PINK	7,000	—
どきどきカードリーグ	4,800	4,600
闘丸	TEL	☆
秘密の花園	6,200	—
パーティーワールド	4,600	—
晴れのちおおさわぎ	4,400	—
Bacta	5,700	—
びんぎいぼんぎい1･2･3	各4,500	各4,500
ピンクショックパイレーツ1･2･3	3,000	—
ピンクソックス1･2･3	各2,100	—
ピンクソックス4･5･6･7	各2,500	—
FOXYⅡ	5,800	5,600
FOXY	5,100	—
フラッシュポシント4	TEL	—
プラマーカー	4,800	4,800
プリンセスメーカー	10,600	—
BEASTⅡ	5,700	5,700
PONYON	5,700	5,700
星の砂物語	4,800	4,800
星の砂物語2	TEL	—
煩悩予備校Ⅰ・Ⅱ	各5,600	各5,600
ドラゴンナイトⅢ	5,300	—
ポッキー	5,600	—
ポッキーⅡ	5,500	—
マーシャルエイジ	☆ TEL	—
まなみのとこまでイクの	2,800	—
麻雀クリニック増刊号	5,600	—
魔女っ子クミ	6,800	—
ミラージュ	6,200	—
メタルオレンジ	☆ 6,300	—
妖獣クラブ	—	4,800
妖獣クラブⅡ	—	5,600
妖獣クラブカスタム	5,600	—
RANCEⅠ	4,800	4,800
RANCEⅡ	4,800	4,800
らんらん狂走曲	6,000	—
RAY GUN	5,000	5,000
REVI EW	6,000	—
ドア	☆ 4,800	—

御買得ソフト

ゲームソフト	98価格	68価格
関ヶ原	8,000	—
DUEL.98Ⅲ中島セット	10,000	—
ナイアス	—	3,100
遥かなるオーガスタ	—	8,300
ボクサーメーカー	5,000	—
ポピュラス	—	5,000
ミスティー5	1,500	—
大航海時代	—	6,000
ニューラルギア	—	6,000
プリンスオブペルシャ	—	6,000
ワールドゴルフⅢ	5,000	—
クラックス	—	4,000
スペースローグ	—	3,000
斬（夜叉円舞曲）	3,000	—
ランペルール	—	6,500
納ダンジョンマスター	—	3,200
マスターオブモンスターズⅡ	5,000	—
SEACOMBO	8,000	—
ダークウィンズジレンマ	4,000	4,000

美少女ゲームソフト	98価格	68価格
DPS SG SETⅢ	3,900	—
ピンクショックパイレーツ3	2,500	—
コンピューターの卵	4,700	—
ピンキーポンキー1･2･3	—	3,000
サナトス	4,000	—
パーティーワールド	3,600	—
星の砂物語	—	4,000
舞	4,000	—
ピアス	—	3,000
帰り道は危険がいっぱい	—	3,000
ピーナスキャンペーン	5,300	—
ルージュ	—	4,000
世界で一番君が好き	—	4,400
スクールうぉーず	3,000	—
アズユーライク	—	3,000

マッキントッシュ用ソフト	
フライトシミュレーター	9,000
LIF&DEATH	7,700
シムアース	9,300
シムアント	TEL
VETTE/	8,300
スターグライダー2	7,700
マックボン	9,800
ロボスポーツ	8,700

マッキントッシュ用のソフトは、価格が変動する場合があります。

激安ハード

パソコンセット	
X68K XVI614Dセット	380,000
X68K コンパクト&603Dセット	304,000
X68K スーパー&614Dセット	360,000

パソコン本体	
PC-9801FA2	294,000
PC-9801FA/U2	298,700

マッキントッシュ&モニターセット	
LC(2M、40M)	312,000
Ⅱ Si(5M、100M)	540,000
Ⅱ Ci(5M、100M)	690,000

マッキントッシュ本体	
クラシック(2M、40M)	129,000
クラシックⅡ(4M、100M)	235,000

ディスプレイ	
CU14KD	48,000
CU14FD	38,000
PC-KD881	79,000
PC-KD882	58,000
XC-1498CⅡ	49,800

ソフト買取り

	98価格	68価格
魔導物語1-2-3	2,500	—
ジェノサイド2	—	2,500
ランスⅢ	1,500	1,500
天神乱魔	3,000	—
ATLAS	2,000	—
エアーコンバットⅡ	1,500	—
キミだけに愛を	1,500	—
スイートエモーション	1,800	—
ナイキ	1,200	—
サイレントメビウス	3,000	—
グラディウスⅡ	—	3,000
キャメルトライ	—	1,500

ハード買取り

PC-9801DA2	180,000
PC-9801DA/U2	180,000
PC-9801RA21	160,000
PC-9801RX21	70,000
PC-9801NS/E	90,000
PC-9801NS/E40	190,000
PC-386 GE5	115,000
PC-386 GE3	125,000
PC-386 VR	100,000
PC-286 VJ	70,000

商品の送料および代金振込み手数料は、お客様負担になります。
★ぜひ一度お電話を…









まずお電話で在庫をおたしかめ下さい。

お申し込みの場合は

■注文書に必要事項をご記入の上、品物代金と一緒に現金書留でお送り下さい。
■郵便振替もOKです。
■メディアを必ず指定して下さい。
■商品代金は、全て消費税を含んでおります。

阪神商会
通販専用 ☎06(634)3813
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 日本橋会館4F FAX.06(634)2902

年中無休
営業時間
11時～6時

※1 注文書には必ず住所、郵便番号、氏名、電話番号、注文品の品名、数量、単価を書いて下さい。
※2 振込手数料は必ずお客様負担でお願いします。
銀行口座　三和銀行　恵美須支店　普通237942　阪神商会
振替口座　大阪3-21944　阪神商会　浪速日本橋東

※ディスケット、サプライ用品なども取扱っておりますので一緒にお申込みになるとお得です。送料は北海道、沖縄、離島を除き2本迄一律700円です。

パソコンハウス クレバリー

お問合せ ご注文は ☎03-5374-2608

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9 受付時間 AM11:00▶PM7:00 FAX.03-5374-2609

定休日:毎週火曜日 〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座:3719463 〈振込名義〉有限会社クレバリー

9801・TOWNS・ファミコン・スーパーファミコン・ゲームボーイ・PCエンジン用ソフト高価買い取り実施中!!
(ソフトを5本以上まとめ住所・氏名・年齢・TELを別紙に書いてお送り下さい。)

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数はご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。(代金手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

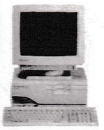
新品パソコンSOFT20%OFFにて通販します!! ソフトの販売価格表を欲しい方は、ハガキでご請求下さい。

●商品は一週間程度でお届けいたします。(商品が品切れの場合、多少遅れる場合がございます。あらかじめご了承下さい。)

●リストのご注文はお電話でソフトのご注文は申込書を同封のうえ現金書留でお申し込み下さい。

お買得パソコンSET セットの組合せ変更はTELにて!(送料1個口につき1,000円/内税表示)

PC-9801FA2/U2



PC-9801FA2/US 定価¥458,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥554,200

税込特価 ¥379,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,658	¥ 9,900	¥35,000×5回
48回	¥10,722	¥10,700	なし

PC-9801DS2/U2



PC-9801DS2/U2 定価¥358,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥454,200

税込特価 ¥288,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,590	¥ 8,900	¥27,000×4回
36回	¥11,115	¥10,200	なし

PC-9801DX2/U2

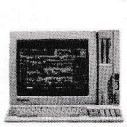


PC-9801DX2/U2 定価¥318,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥414,200

税込特価 ¥253,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,400	¥10,000	¥38,000×3回
30回	¥11,660	¥10,500	なし

PC-9801UF/UR



PC-9801UF-UR 定価¥218,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥314,200

税込特価 ¥208,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,865	¥10,600	¥38,000×2回
24回	¥11,890	¥10,400	なし

PC-386GE2/5



PC-386GE2/5 定価¥298,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥394,200

税込特価 ¥259,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,948	¥10,100	¥34,000×3回
30回	¥11,358	¥10,800	なし

PC-9801CS2



PC-9801CS2 定価¥398,000
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥419,400

税込特価 ¥278,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,300	¥10,500	¥38,000×3回
36回	¥11,200	¥ 9,800	なし

PC-386P



PC-386P 定価¥268,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥364,200

税込特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,120	¥ 9,800	¥38,000×3回
30回	¥10,608	¥10,400	なし

PC-286VJ5



PC-286VJ5 定価¥228,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥324,200

税込特価 ¥213,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,040	¥10,700	¥40,000×2回
24回	¥10,940	¥10,700	なし

PC-98Do+



PC-98Do+ 定価¥278,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.0 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥374,200

税込特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,620	¥10,300	¥35,000×3回
30回	¥10,608	¥10,400	なし

X68000 Compact XVI



CZ-674C-H 定価¥298,000
CZ-608D-H 定価¥94,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥397,600

税込特価 ¥299,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,332	¥10,000	¥30,000×4回
36回	¥12,042	¥10,600	なし

PC-9801NC



PC-9801NC 定価¥598,000
MS-DOS Ver3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥619,400

税込特価 ¥438,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥16,300	¥15,100	¥40,000×4回
36回	¥11,100	¥10,100	¥32,000×6回

PC-9801NS/T



PC9801NS/T 定価¥288,000
ENT-2000(2MバイトRAM) 定価¥ 19,800
MS-DOS Ver3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥329,200

税込特価 ¥239,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,370	¥10,100	¥32,000×3回
30回	¥11,523	¥ 9,900	なし

FUJITSU FM TOWNS II 新発売記念セール!!

TOWNS II-CX20基本セット



FM-TOWNS II-CX20 定価¥333,000
FMT-DP533(ディスプレー) 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード)定価¥ 10,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥427,400

税込特価 ¥333,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,940	¥10,300	¥38,000×24回
42回	¥13,760	¥10,400	なし

TOWNS II-CX20スペシャルセット

FM-TOWNS II-CX20 定価¥333,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥554,200

税込特価 ¥409,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,957	¥ 9,500	¥30,000×6回
48回	¥13,992	¥11,500	なし

TOWNS II-UX20基本セット

限定10台

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥312,600

安過ぎて表示できません!

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,300	¥ 9,900	¥34,000×3回
30回	¥11,340	¥10,000	なし

TOWNS II-UX20スペシャルセット

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥399,400

税込特価 ¥289,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,432	¥10,000	¥27,000×4回
36回	¥13,392	¥10,200	なし

TOWNS II-CX40高級セット

FM-TOWNS II-CX40 定価¥433,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥654,200

税込特価 ¥488,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,380	¥10,600	¥40,000×6回
54回	¥13,240	¥12,700	なし

TOWNS II-CX100最高級セット

FM-TOWNS II-CX100 定価¥533,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥754,200

税込特価 ¥568,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
48回	¥11,780	¥10,100	¥35,000×8回
60回	¥14,125	¥13,600	なし

TOWNS II-UX40基本セット

限定10台

FM-TOWNS II-UX40 定価¥388,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥412,600

安過ぎて表示できません!

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,450	¥10,100	¥36,000×4回
42回	¥11,650	¥10,100	なし

TOWNS II-UX40ワープロセット

FM-TOWNS II-UX40 定価¥388,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
FMJ-JS(ワープロソフト) 定価¥ 58,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥557,400

税込特価 ¥416,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,300	¥10,600	¥40,000×5回
48回	¥12,900	¥11,700	なし

パソコン他

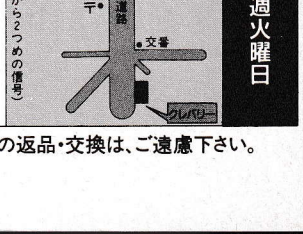
PC-9801NL	特価	¥179800
PC-9801NS/T40	特価	¥283000
PC-9801NS/T80	特価	¥328000
PC-98GSモデル1	特価	¥489000
PC-386GS2/5	特価	¥275000
PC-386noteAE	特価	¥163000
PC-386noteW	特価	¥169000
MS-WINDOWS Ver3.0A	特価	¥21250
MS-DOS Ver3.3D	特価	¥8330
MS-DOS Ver5.0	特価	¥10880
PCエンジンDUO	特価	¥48800

ディスプレイ

PC-KD881	特価	¥78800
PC-KD882	特価	¥56000
PC-TV455	特価	¥89800
XC-1498II	特価	¥49000
XC-98V3	特価	¥68800
CU14FD	特価	¥42800
CR-5500	特価	¥99800
JW-98UP2(東芝ワープロ)	特価	¥203000
JW-95HV(東芝ワープロ)	特価	¥169000
PWP-50SX(NECワープロ)	特価	¥115000
PWP-70SX(NECワープロ)	特価	¥145000

プリンター

PC-PR201/60	特価	¥83000
PC-PR201/45L	特価	¥66800
PC-PR101/T103	特価	¥73800
PC-PR101/T67	特価	¥62800
PC-PR150VH	特価	¥59800
PC-PR150N	特価	¥48000
VP-2061PC	特価	¥94000
VP-1047PC	特価	¥72800
AP-1000PC	特価	¥73800
BJ-10Vセレクト	特価	¥54800
BJ-10Vカスタム	特価	¥48000



定休日:毎週火曜日

●お届けした商品に万一初期不良が発生した場合同一商品と交換させて頂きます。初期不良以外の返品・交換は、ご遠慮下さい。

中古パソコン 日本マイコン流通センター

全国通信販売 下取り・買取り 大歓迎!!

今月の激安新品

NEC PC-9801NS20 新品

定価￥448,000



回数	1回目	2回目以降
18回	¥16,711	¥15,600
60回	¥11,522	¥10,000
120回	¥ 8,122	¥ 5,700

- 20メガハードディスク内蔵
- 32ビットノート型パソコン
- 大人気98ソフトが動作可能
- 見やすい液晶モニター搭載

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-TV353 新品

定価￥110,000



回数	1回目	2回目以降
6回	¥11,098	¥10,900
12回	¥ 5,977	¥ 5,700
24回	¥ 4,297	¥ 3,000

- 15インチカラーディスプレイ
- アナログ4000文字対応
- 高解像度 0.39ピッチ
- TV放送も受信出来ます (ワイアレスリモコン付)
- PC88シリーズ、98シリーズに最適

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-8801FE 新品

定価￥129,000



回数	1回目	2回目以降
3回	¥14,439	¥14,200
6回	¥ 7,659	¥ 7,200
12回	¥ 3,908	¥ 3,800

- 家庭用TV(ビデオ入力端子付)にそのまま接続可能です。
- FM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-8801MC2 新品

定価￥199,000



回数	1回目	2回目以降
6回	¥11,098	¥10,900
12回	¥ 5,977	¥ 5,700
24回	¥ 4,297	¥ 3,000

- 大容量CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生も出来ます。
- サンプリング機能付スーパーFM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

クレジット表は、消費税込の価格です

中古パソコン販売価格例

下取交換大歓迎 全品保証書付き 全品リフレッシュ済 全国どこでも簡単申込み

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS20(98ノートSX、20メガHDD内蔵、新品限定)	448,000	238,000
NEC PC-9801NV/B(98ノートNT ブルー、MS-DOS付、新品限定)	278,000	179,000
NEC PC-9801NS/E20(98ノートSX/E、20メガHDD内蔵)	378,000	218,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	155,000
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	128,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	105,000
NEC PC-9801LS20(32ビットラップトップ、プラズマディスプレー)	628,000	198,000
NEC PC-9801LX5C(ラップトップ、40メガHDD内蔵、カラー液晶)	748,000	298,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ、人気機種)	448,000	148,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)(週刊王特価品)	345,000	108,000
NEC PC-98XL/4(20メガHDD内蔵)	835,000	218,000
NEC PC-98RL/2(32ビット、ハイレゾ対応)	735,000	279,000
NEC PC-9801FA2(FAU2)(32ビット)	458,000	288,000
NEC PC-9801DS2(DS/U2)(32ビット)	358,000	218,000
NEC PC-9801DX2(DX/U2)	318,000	178,000
NEC PC-9801RA21/RA2(32ビット)	498,000	225,000より
NEC PC-9801RS21(32ビット)	398,000	215,000
NEC PC-9801RX21/RX2	———	159,000より
NEC PC-9801VX21	433,000	149,000
NEC PC-9801VM21	398,000	119,000
NEC PC-9801VM2	415,000	85,000
NEC PC-9801VF2	348,000	58,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	39,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	26,800
NEC PC-98DO	298,000	118,000
NEC PC-98DO+	278,000	168,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵)	448,000	199,000
NEC PC-9801UX21	348,000	145,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348,000	185,000
NEC PC-9801UV21	318,000	95,000
NEC PC-9801UV11	265,000	105,000
NEC PC-9801UV2	318,000	85,000
NEC PC-9801U2	298,000	25,000
NEC PC-9801E	218,000	22,000
NEC PC-98VA	298,000	42,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備、新品限定)	199,000	59,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	55,000
NEC PC-8801MC1	169,000	45,000
NEC PC-8801FE2	119,000	55,000
NEC PC-8801FE	129,000	37,000
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	30,000
NEC PC-8801MKII30	275,000	17,800
NEC PC-8801	228,000	8,000
NEC PCエンジン	24,800	7,980
NEC 文豪ミニ5DHD(ラップトップワープロ、3.5FDD)	158,000	69,800
NEC 文豪ミニ5DCW(ノートタイプワープロ)	99,800	39,800
エプソン PC-386S-STD(32ビット、新品同様)	498,000	295,000
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	178,000
エプソン PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538,000	318,000
エプソン PC-386LS-M40(32ビットラップトップ、40メガHDD、新品)	763,000	318,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	228,000
エプソン PC-386-Note-A(32ビット、ノートタイプ)	268,000	154,000
エプソン PC-386-Note-W-2(32ビット、ノートタイプ、2ドライブ)	278,000	164,000
エプソン PC-386VR-STD(32ビット)	348,000	198,000
エプソン PC-286STD(モデル0)	357,000	108,000
エプソン PC-286VS-STD	388,000	158,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	105,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	95,000
エプソン PC-286-USS-STD	268,000	109,000
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ)	518,000	228,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	178,000
エプソン PC-286L-STD-S(ラップトップ)	318,000	98,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	105,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ、新品限定)	368,000	138,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	165,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	129,000
エプソン PC-286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	378,000	149,000
エプソン PC-286Note-F	198,000	118,000
東芝 J3100SS-001(ダイナブック)	198,000	69,800
東芝 J3100SS-002(ダイナブック、2FDD)	228,000	89,800
東芝 J3100SS-02E(ダイナブック、20メガHDD内蔵)	328,000	128,000
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	105,000
シャープ CZ-604C(X68000Super、新品限定)	348,000	178,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	158,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	178,000
シャープ CZ-613C(X68000EXPERTII-HD)	448,000	198,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)	498,000	208,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)	368,000	238,000
シャープ CZ-644C(X68000-XVI-HD)	518,000	278,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	138,000
シャープ X1シリーズ	———	8,800より
シャープ X1turboシリーズ	———	12,800より
シャープ MZ2521(スーパーMZ)	———	39,800
シャープ WD-A900(ワープロ、3"FDD、漢字プリンター内蔵)	198,000	89,800
シャープ WD-A600(ワープロ、3"FDD、漢字プリンター内蔵)	142,000	65,800
シャープ PA-8500(4桁表示電子手帳、ハードタイプ)	28,000	11,800
シャープ PA-7000(2行表示電子手帳)	19,800	8,500
アップル アップルマッキントッシュLC2(4MB/40メガHDD、キーボード付、専用カラーCRTセット)	468,000	289,000
SONY HB-F900(MSX2、3.5"FDD×2、スーパーインポーズ機能)	148,000	59,800
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパコン)	108,000	29,800
富士通 FMR-50NB1(FMノートブック)	238,000	128,000
富士通 FMR-50X-1A(32ビットFMノートブック)	258,000	153,000
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	128,000
富士通 FM-TOWNS2H(40メガHDD内蔵)本体	548,000	178,000
富士通 FM-TOWNS20F本体(新品同様)	323,000	157,000
富士通 FM-TOWNS80H(80メガHDD内蔵)本体	623,000	288,000
富士通 FM-TOWNSIIUX1(CRT一体型本体(新品同様)	263,000	198,000
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型本体(新品同様)	288,000	215,000
富士通 FM-TOWNSIICX20本体(新品同様)	333,000	239,000
富士通 FM-TOWNSIICX40本体(40メガHDD内蔵、新品同様)	433,000	299,000
富士通 FM77-AV20EX	128,000	29,800
富士通 FM-7/NEW7	99,800	8,000
富士通 オアシスポケット(ポケットサイズワープロ、システム手帳機能、新品)	128,000	89,800
富士通 オアシス30(ワープロ、3.5FDD、校正プリンター内蔵、新figシンク)	228,000	89,800
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F1-XV(MSX2+)FDD×1	69,800	49,800
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2(ビデオ編集可)	148,000	59,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
コニック PCH-R100C(98用100メガハードディスク、新品)	178,000	92,000
NEC PC80S31(5"2D 2ドライブ)	168,000	25,800
NEC CD-101(PC98シリーズ用CD-ROMドライブ)	138,000	36,800
アイテック IT-RL90(9Mメガ用CD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	69,800
アルトス カレント100M(100メガSCSIハードディスク、MACH、新品)	178,000	69,800
アルトス カレント35(132メガSCSIハードディスク、98用1FH、新品)	198,000	79,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ウインテック HD-202(PC98用20メガハードディスク、1FH)	98,000	29,800
エース電子 AF-35S(98用3.5"2HD ドライブ)(新品)	24,800	19,800
SONY HBD-20W(3.5"2DD 1ドライブMSX用)	44,800	28,800
任天堂 ディスクシステム(AC7アダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	———	8,000より
データレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	12,000
各社 パソコンデーターレコーダー	———	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201シリーズ(136桁)	———	45,800より
NEC PC-PR101シリーズ(80桁)	———	29,800より
NEC PC-8027+漢字ROM(80桁、16ビットIF)	128,000	12,800
NEC NK-3618-22(80桁、16ビットIF)	234,000	16,800
富士通 FM-PR204B(ウインズ用熱転写漢字プリンター)	80,000	39,800
キヤノン BJ-10Vセレクト(インクジェット式、新品)	79,800	54,000
シャープ CZ-8PG2(136桁、24ドット、カラー、新品限定)	160,000	98,000
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ビット&カラー熱転写)	99,800	49,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ビット、ドット、MZシリーズ用)	345,000	12,800
エプソン VP-2000PC(136桁、24ビット、カラードット、ESC/P)	158,000	62,800
エプソン VP-85K(80桁、24ビット、ドット、ESC/P)	118,000	34,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、9ビット、ドット)	189,000	14,800
SONY HB-F1C(84桁、24ビット、カラー熱転写、MSX用)	49,800	34,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ビット、MSX用プロプリンター)	———	26,800
プリンター		
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49,800	10,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	8,000
各社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター	———	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	32,800
NEC PC-8853K(4000文字、デジタル、0.31)	118,000	35,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99,800	45,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.3S、スピーカー付)	118,000	54,000
NEC PC-TV454(4000&2000文字、アナログTV付、0.3S、新品)	128,300	75,000
NEC PC-TV353(4000文字、アナログ、TV付、0.39、新品)	110,000	59,800
NEC PC-TV352(4000&2000文字、アナログTV、0.42)	115,000	55,000
シャープ MZ-1D22(4000文字/デジタル、2000文字/アナログ)	108,000	34,800
シャープ C14RM2(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	32,800
SONY KV-25DX1(25インチ、カラーTV、ビデオ入力3系統)	———	65,800
富士通 MD-27331(4000文字、デジタル)	109,800	24,800
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	39,800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	25,000より
各社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	10,000より
スキャナーなど		
オムロン HS-40CL(カラーハンディスキャナー、PC98用)	69,800	35,800
エプソン GT-4000/A4フルカラースキャナー、16777万色)	198,000	118,000
その他の周辺機器		
アイドル スピーカーボード(98用音声&出力機能付FM音源ボード、新品)	49,800	29,800
富士通 PM-1200F(1200ボー、全2重パソコン通信用モデム)	21,000	9,800
アイワ PV-A1200Mk2(1200ボー、全2重パソコン通信用モデム)	21,000	9,800
アイワ PV-2123(300ボー、全2重パソコン通信用モデム)	29,800	5,800
オムロン HCB-NFM(2400ボー、全2重パソコン通信用モデム、98ノート専用)	39,800	23,800
アイドル SS-10(98用ステレオFM音源ボード、新品)	19,800	13,800
NEC VC-655D(8.5"チューナー内蔵VHSビデオデッキ、3画面再生、新品)	110,000	69,800
各社 業務用超コンパクトビデオデッキ(チューナー付)(特殊ケーブル使用)	228,000	8,000
SNE ギンガ286L(PC286シリーズ用テンキー)	15,800	4,800
SNE ギンガ98(PC98シリーズ用テンキー、JOYスティック電子切)	32,000	9,800
ローランド みゅーじ郎、みゅーじ君など	お電話にて	

★まずはお電話をおかけ下さい。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1.お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2.ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

- 現金書留の送り先
  〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
  ㈱日本マイコン流通センター
  渋谷公園通り事務センター 03-3463-4455代

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は振込専用紙などどこからでもお振込みになれます。又、振込みには前日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行でお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

- お振込先 (大和銀行 渋谷支店 普6400197)
  (住友銀行 渋谷東口支店 普1133110)
  (協和埼玉銀行 渋谷支店 普451454)
  (さくら銀行 渋谷支店 普5546936)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。

- 郵便振替口座 東京6-168261
  ➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。
★消費税3%を加える事をお忘れなく

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承諾をうけてからお申し込み下さい。
②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届けします。お支払いは原則として商品到着後約2週間~1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
②FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡させいただきます。

- 商品が万一不良の場合は、商品到着後7日以内にご連絡いただければ、同等商品と交換致します。
- 不良品以外の返品・交換はいたしません。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00~PM7:00

お近くの方は、各店へご来店ください。通信販売の方は 03(3463)4455へ

渋谷店
年中無休 (AM10:00 ~ PM7:00)
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2
大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

- 振込先
  大和銀行 渋谷支店 普6400197
  住友銀行 渋谷東口支店 普1133110
  協和埼玉銀行 渋谷支店 普451454
  さくら銀行 渋谷支店 普5546936
  郵便振替口座 東京6-168261

渋谷駅前店

吉祥寺店
毎週水・木曜日定休 (AM11:00 ~ PM6:30)
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11
KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店

お電話でのお申込みは 渋谷店 ☎03-3463-4455へ

吉祥寺店

●当社にてお申込みされた場合は、申込書を同封のうえ現金書留でお申し込み下さい。

ほしくなったら、もう待てない！とにかく速い!!



注文方法

- 申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
- 代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
- 送料・消費税は必要ありません。
- ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。
- パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
- リストにないソフトは10%引きです。
- 未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
- 古いソフトをご注文頂く場合は、ますお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書 (例)

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト (アイウエオ順)

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
★アシュラス2 ホーリーナイト	9,800	8,820
●アークス3	9,800	8,820
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
●アルシャーク	9,800	8,820
●ATLAS	10,800	9,720
●アクティー	9,800	8,820
●アマランス	8,800	7,920
★アルカディア	未定	——
●アルテミス	7,800	7,020
★アマランス2	8,800	7,920
●アドバンストロードモナーク	9,800	8,820
★アートジゴリーvol.1(スーパーウェポン)	5,800	5,220
★アートジゴリーvol.2(プティーガール)	5,800	5,220
★アートジゴリーvol.3(ファンタスティック)	5,800	5,220
●囲碁データーベース白黒士	9,800	8,820
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
★ウェルトリス	7,800	7,020
★宇宙冒険少女ナミ	8,800	7,920
●エアーコンバットシナリオ集Vol.1	5,000	4,500
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●エクスタリアン	6,800	6,120
●エリートプラス	10,800	9,720
●エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	4,320
●A列車で行こうIIIマップコレクション	5,800	5,220
●AD&Dドラゴン・オブ・フレイム	12,800	11,520
●L(ELLE)	7,800	7,020
● 栄冠は君に2	9,500	8,550
●エアーコンバットII	8,800	7,920
●F-15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●エシェント・ドラゴン	8,800	7,920
●AD&Dドラゴンストライク	8,800	7,920
●エアーコンバットシナリオ集VOL.2	5,000	4,500
●黄金の雛針盤	9,800	8,820
●ALL ABOUT MARK FUNT	7,800	7,020
★OMEGA	未定	——
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●ガイナロック	9,800	8,820
●川中島異聞録	8,800	7,920
●CAL2	7,800	7,020
●カンプグルッペ	9,800	8,820
●ガンダムクラシックオペレーション	9,800	8,820
★風へ	8,800	7,920
★機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9,800	8,820
●ギャルストークハイパービンゴ	12,800	11,520
●ギセ	7,800	7,020
●きゃんきゃんすごろく華麗なる人生	8,800	7,920
●銀河英雄伝説IIDXキット	5,000	4,500
●KISS	7,800	7,020
●キャンペーン版 大戦略II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	4,800	4,320
●銀河英雄伝説2	9,800	8,820
●キミだけに愛を	7,800	7,020
●機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9,800	8,820
●KIDS特殊行動警察	6,800	6,120
●ギディ	7,800	7,020
●KIGEN(輝源)	9,800	8,820
★キングスクエストV	11,000	9,900
★銀河英雄伝説3	未定	——
●キャラメルクエスト	9,800	8,820
●毀	5,800	5,220
●クムドールの剣	9,800	8,820
●クイズ千支セトラ	6,800	6,120
★グレイトパクリス	7,800	7,020
●クインティアロード	8,800	7,920
●群雄三国志	7,800	7,020
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●グッドマネージャー	10,800	9,720
★クラシックロード①	9,800	8,820
★グロス・ドイッチランド	14,800	13,220
●幻影都市	9,800	8,820
●コラムス	7,800	7,020
●ごくらく天国～巨根の塔2巻～	6,800	6,120
●コンチネンタル	8,800	7,920
●斬II	9,800	8,820
●斬IIシナリオコレクション	4,200	3,480
●3太くんII クイズ番長	6,800	6,120

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●三国志III	14,800	13,320
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●三国志演義	3,800	3,420
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●ジーザス2	8,800	7,920
★ジャパンパッシング	8,800	7,920
●人生クイズゲームだ！	7,800	7,020
●シャングリラ	7,800	7,020
●ジョーカー2	7,800	7,020
●将棋聖天	14,800	13,320
●シムシティー	9,800	8,820
★雀豪3	9,800	8,820
●CAL	6,800	6,120
●雀皇登龍門II	9,800	8,820
●ジョーカー	7,800	7,020
●情報将校	14,800	13,320
●シムアース	12,800	11,520
●ジョシュア	9,700	8,720
●シュヴァルツシルトIII	12,800	11,520
●STRAUSH	7,800	7,020
●スペースインベーダー	7,800	7,020
●ストリップルーレット	7,800	7,020
★スクールうぉーず2	6,800	6,120
●雀ボークすずめ	7,800	7,020
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スーパー大戦略マップコレクション	5,000	4,500
●スーパーバトルスキンパニック	9,800	8,820
●スウィートエモーション	7,800	7,020
★ストラテゴ	8,800	7,920
★SUZAKU	9,800	8,820
●水龍士外伝 月龍の山	6,800	6,120
●スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	7,020
●ストリップルーレット過激編	7,800	7,020
●戦手必勝	9,800	8,820
●関ヶ原	12,800	11,520
●聖戦士ダンバイン	9,800	8,820
●ゼノン2	9,700	8,720
●ゾークI	7,800	7,020
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
★ソーサレスオブウッド	7,800	7,020
●それゆけナンバくん	6,800	6,120
●ソードダンサー	9,800	8,820
●卒業写真・美姫	6,800	6,120
●太閤立志伝	9,800	8,820
★ダブルイーグル2	未定	——
●大撃沈	14,800	13,320
●ダンジョンバスター2	6,800	6,120
●Thnatos	6,800	6,120
●ダーウィンズジレンマ	7,800	7,020
●大戦略III'90	9,800	8,820
●大戦略III'90最新データ集	5,000	4,500
●大航海時代	9,800	8,820
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●続ダンジョンバスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●大戦略III'90マップコレクション	5,000	4,500
●沈黙の艦隊	12,800	11,520
●電脳学園I/バージョンアップ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一II	9,800	8,820
●天神乱魔(成人向)	7,800	7,020
●天神乱魔(一般向)	7,800	7,020
●電脳学園IV	9,800	8,820
●電脳学園II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	3,980	3,582
●天舞～三国志～	12,800	11,520
●天使は2度死ぬ	8,800	7,920
●D.P.S SG (NOTE用)	6,800	6,120
●D.P.S SG Set2 (NOTE用)	6,800	6,120
●D.P.S SG Set3	6,800	6,120
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●テッセラ	5,800	5,220

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●天舞 シナリオコレクション	5,800	5,220
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●DOR	6,800	6,120
★ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	未定	——
★ドラゴンプリンセス	未定	——
●DRAGON PINK	8,800	7,920
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●ドラッケン	9,700	8,730
●ドラゴンナイトIII	7,800	7,020
●髑神都市	6,800	6,120
●NIGHT SEEP	6,800	6,120
●ナイキ	7,800	7,020
●ニコニコ	7,800	7,020
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●ノスタルジア	11,800	10,620
●パワーモンガー	12,800	11,520
●パーステイルII	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●遥かなるオーガスタHDパック	14,800	13,320
●花よりだんご	6,800	6,120
●パラダイス	7,800	7,020
●Bacta	7,800	7,020
●バーディワールド	5,800	5,220
★花札物語	未定	——
●パワードギャルズ	9,800	8,820
●BEAST2	8,800	7,920
★ピンクソックス8	5,800	5,220
●ピーナスキャンペーン	8,800	7,920
●ピンクソックス1,2,3各号	各2,800	2,520
●ピンクソックス4,5,6,7各号	各3,600	3,240
●ピーストロード	7,800	7,020
●PITAPAT	6,800	6,120
●美少女図鑑	6,800	6,120
●101回目のアプローチショット	6,800	6,120
●秘密の花園	7,800	7,020
●プラネットフォール	8,800	7,920
●ブルー	9,700	8,730
●復活祭 アスティカーヤの魔女	6,800	6,120
●フォクシー2	7,800	7,020
●プルトンレイシナリオVOL.2	4,800	4,320
●ファーストクィーン2	8,800	7,920
★風林火山	3,800	3,420
●フラッシュポイント3	4,800	4,320
●フラッシュポイント4	3,500	3,150
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
●プルトンレイシナリオ集Vol.3	4,800	4,320
●ヴェインドリーム	9,800	8,820
●ブランマーカー	6,800	6,120
●ブラッドシード	6,800	6,120
●ブランディッシュ	9,800	8,820
●プレイメーカーフットボール	9,800	8,820
●ふしぎの海のナディア	14,800	13,320
●プライ(上巻)	8,800	7,920
●プルトンレイ	8,800	7,920
●プレゼント	7,800	7,020
●フューチャーウォーズ	9,800	8,820
●風雅セレクション①	8,800	7,920
●ファンタジー	9,800	8,820
●プルトンレイシナリオエディタ集	4,800	4,320
●プロヴィデンツア	9,700	8,730
★ベブルビーチの波濤	未定	——
●ホール	8,800	7,920
★星の砂物語2	7,800	7,020
●ポピュラス	9,800	8,820
●PONYON	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●煩悩予備校1、2	各7,800	各7,020
●ボクサーメーカー	9,800	8,820
●マスターオブモンスターズシナリオ集	5,000	4,500
●麻雀王伝説	9,800	8,820
●マーキュリー2	9,800	8,820
●魔女っ子クミ	9,800	8,820
★魔法少女りな	未定	——
●まなみのどこまでいくの	3,800	3,420
●マジックキャンドル	9,800	8,820
●魔(彩子)雀	8,800	7,920
●満開電簡	7,800	7,020

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●魔導物語1-2-3	9,800	8,820
●マンスターオブモンスター2	8,800	7,920
★まーぶるまじっく	未定	——
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
★マイト&マジックBOOK3	12,800	11,520
●麻雀遊園地	7,700	6,930
●マーシャルエイジ	7,800	7,020
●マスターオブエレメンタル	9,800	8,820
●舞(mai)	6,800	6,120
●ミラージュ	7,800	7,020
●ミュージックラルフ	14,800	13,320
●ミグレイン	7,800	7,020
★ミスタープロ野球'92	未定	——
●メタル・オレンジ	7,800	7,020
●メックプリケード	9,800	8,820
★メックウォーリーアー	9,800	8,820
★MECH BRIGADE	9,800	8,820
●桃色大陸	8,200	7,380
●野球道PLUS	9,800	8,820
●指輪物語	12,800	11,520
●妖獣クラブカスタム	7,800	7,020
●義経	9,800	8,820
●ヨーロッパ戦線	12,800	11,520
★蘭丸	7,800	7,020
●ライフ&デス	8,800	7,920
●ランス1、2、3	各6,800	6,120
●らんま1/2飛龍伝説	14,800	13,320
★リーディングカンパニー	12,800	11,520
●レッスルエンジェルス	7,800	7,020
★レジオナルパワー2	9,800	8,820
●レミングス	7,800	7,020
●ROSE	7,800	7,020
●ロードス島戦記II	9,800	8,820
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
●888アタックサブ	9,800	8,820
●ロードモナーク	9,800	8,820
●ロボクラッシュ98	8,800	7,920
●ワイアラエの奇蹟	7,800	7,020
●ロイヤルブラッド	7,800	7,020
●笑うせえるすまん!,2,3	各3,980	3,582

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●イースIII	8,700	7,830
●イルミナ	6,800	6,120
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
●ガンダムクラシックオペレーション集	4,200	3,780
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●キャンペーン版大戦略II	8,800	7,920
●キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	4,500	4,050
●銀河英雄伝説IIDXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●雀豪勇戦ガンダムデザートオペレーション	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●コラムス	7,800	7,020
●三国志II	14,800	13,320
●サーク	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サバッシュ	7,800	7,020
●雀ボークすずめ	7,800	7,020
●水滸伝	9,800	8,820
●スーパー大戦略	8,000	7,200
●スーパー大戦略マップコレクション	4,800	4,320
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
●大航海時代	9,800	8,820
●ダイナソア	8,700	7,830
●提督の決断	14,800	13,320
●ドラゴンアイズ	7,800	7,020
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園I、II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.	5,800	5,220
●DE・JA	6,800	6,120
★ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	9,800	8,820

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●ドラゴン・ナイト	6,800	6,120
●信長の野望武将風録	9,800	8,820
●ファングス	7,800	7,020
●FORMULA CMS	9,800	8,730
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●プロンティス	8,800	7,920
●ヴェインドリーム	8,800	7,920
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●ポッキー2	8,800	7,920
●ぽっぷるメイル	8,700	7,830
●ヨーロッパ戦線	12,800	11,520
●ランペルール	9,800	8,820
●ランスI・II	6,800	6,120
●ロイヤルブラッド	7,800	7,020

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
★アルテミス	7,800	7,020
●伊忍道打倒信長(ROM)	11,800	10,620
●伊忍道打倒信長(DISK)	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
●L(ELLE)	7,800	7,020
★エアーホッケー	2,980	2,682
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●CAL	6,800	6,120
●CALII	7,800	7,020
●君だけに愛を	7,800	7,020
●きゃんきゃんすごろく華麗なる人生	8,800	7,920
●ギセ(XIX)	7,800	7,020
●銀河英雄伝説II DXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●グラフザウルスVer2.0	12,800	11,520
★狂った果実	7,800	7,020
●幻影都市(ターボR)	9,800	8,820
●コラムス	7,800	6,480
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	6,120
●コンチネンタル	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サウルスランチVol.6	3,400	3,060
●三国志II	14,800	13,320
●サーク	8,800	7,920
●サークガゼルの塔	7,800	7,020
●Thanatos	6,800	6,120
●ジョーカー	7,800	7,020
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
★シンセサウルスVer3.0	8,800	7,920
★スコアサウルス	9,800	8,820
●ジャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
●水滸伝(R)	11,800	10,620
●水滸伝(D)	9,800	8,820
●スーパー大戦略(D)	8,800	7,920
●スーパーピンクソックス	4,800	4,320
●スウィートエモーション	7,800	7,020
●聖戦士ダンバイン	8,800	7,920
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●卒業写真・美姫	6,800	6,120
●大航海時代	11,800	10,620
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S SG Set3	6,800	6,120
●電脳学園III トップをねらえ	8,800	7,920
●ディルナノーグ	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●電脳学園1、2	各8,800	各7,920
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●提督の決断(ROM)	14,800	13,320
●髑神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●ドラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
●どしふみスペシャル	3,600	3,240
●ニコニコ	7,800	7,020
●信長の野望武将風雲録(ROM)	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録(DISK)	9,800	8,820
●バーディワールド	8,800	7,920

FMタウンズシリーズ

ランスIII

4月15日発売予定　予約受付中!

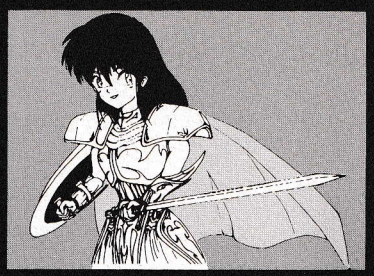
☆代引(着払い)システム(以下の内容を明記の上、ハガキ又は電話でご注文して下さい。)郵便番号・住所・氏名・TEL・ほしいゲーム・機種・メディア ☆ハガキでご注文される方は代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要になります。

消費税不要・全国無料配達

（北海道、九州、沖縄方面も無料です）

■パソコンゲームソフトの OAハウス フレンド

送り先：OAハウス フレンド 通販部 〒926 石川県七尾市みそぎ町イ-35-3（JR七尾駅前）
Tel.0767-52-3683 Fax.0767-52-0632 通販部営業PM1:00～PM8:00



新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●ハットリス	6,800	6,120
●美少女図鑑	6,800	6,120
●ピンクソックスプレゼンツ	3,600	3,240
●ピンクソックスマニア	3,600	3,240
●ピンクソックス1,2,3 各号	2,800	2,520
●ピーチアップ総集編	6,800	6,120
●ピンクソックス4,5,6,7 各号	3,600	3,240
●ピーチアップ総集編2	7,800	7,020
●秘密の花園	7,800	7,020
★ピンクソックスB	5,800	5,220
★プリンセスメーカー	14,800	13,320
●フレイの冒険	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●プライ（上巻）	8,800	7,920
●ピーチアップ各号	3,800	3,420
●ぷよぷよ	6,800	6,120
★フォクシー2	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	6,800	6,120
★ポッキー2	8,800	7,920
●舞（mai）	6,800	6,120
★桃色大陸	8,200	7,380
●ヨーロッパ戦線	12,800	11,520
●ヨーロッパ戦線(ROM)	12,800	11,520
●ヨーロッパ戦線(DISK)	12,800	11,520
●ランスI・II	6,800	6,120
★龍の花園	7,800	7,020
★らんま1/2飛龍伝説	12,800	11,520
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記 福神漬	3,800	3,420
●ロボクラッシュ	7,800	7,020

X68000

商品名	定価	売価
●アルシャーク	9,800	8,820
●アルテミス	7,800	7,020
●イメージファイト	9,700	8,730
●インベリアルフォース	8,800	7,920
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●エイリアンシンドローム	5,800	5,220
●L(ELLE)	7,800	7,020
●AD&Dドラゴンストライク	8,800	7,920
●F15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●CAL2	7,800	7,020
●機動戦士ガンダム ギレートオペレーション	9,800	8,820
●KIDS特殊行動警察	6,800	6,120
●銀河英雄伝説IIDX+Set	12,800	11,520
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●キャメルトライ	8,800	8,820
●君だけに愛を	7,800	7,020
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略II	9,800	8,820
●きゃんきゃんすこぐ華麗なる人生	8,800	7,920
●ギゼ(XIX)	7,800	7,020
●グラディウスII	9,800	8,820
●クォーターロード	8,800	7,920
●苦胃頭捕物帖	5,300	4,770
★狂った果実	7,800	7,020
●こめんねエンジェル～横浜物語～	8,800	7,920
●コラムス	7,800	7,020
●コード・ゼロ	7,800	7,020
●三国志II	14,800	13,320
●サイバーコア	7,800	7,020
●ザ・マジックキャンドル	9,800	8,820
●CAL	6,800	6,120
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●シャングリラ	7,800	7,020
●ジョーカー2	7,800	7,020
●ジェノサイド2	8,800	7,920
●ジーザスII	8,800	7,920
●Thanatos	6,800	6,120
●ジョーカー	7,800	7,020
★シムアース	12,800	11,520

X68000

商品名	定価	売価
●シムシティー	9,800	8,820
★シュートレンジ	9,800	8,820
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●スーパー大戦略・68K	8,800	7,920
●スウィートエモーション	7,800	7,020
●スターモービル	7,200	6,480
●スターウォーズ	7,200	6,480
★スピンディジー2	7,800	7,020
●スコルピウス	7,800	7,020
●全開電飾	7,800	7,020
●卒業写真・美姫	6,800	6,120
●装甲騎兵ボトムズ	8,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●ダーウィンズ ジレンマ	9,800	8,820
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●大戦略III '90	9,800	8,820
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S. SG SET3	6,800	6,120
●天使は2度死ぬ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
★天神乱魔(成人向)	7,800	7,020
★天神乱魔(一般向)	7,800	7,020
●DOR	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII、III	各7,800	各7,020
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラッケン	9,700	8,730
●闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
★ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	未定	——
●NAIOUS	8,700	7,830
●ニコニコ	7,800	7,020
●ノスタルジア	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●花よりだんご	6,800	6,120
●はっちゃけあやよさんII	3,800	3,420
●パワーモンガー	12,800	11,520
●バーディワールド	5,800	5,220
●はっちゃけあやよさん3	4,800	4,320
●秘密の花園	7,800	7,020
●PITAPAT	6,800	6,120
●BEAST2	7,800	7,020
●飛翔鮫	8,800	7,920
●美少女図鑑	6,800	6,120
●プロサッカー68	9,800	8,820
●プランマーカー	6,800	6,120
●フォクシー2	7,800	7,020
●プルトンレイ	8,800	7,920
●ファンタジーIV	9,800	8,820
★フューチャーウォーズ	9,800	8,820
●プルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
●ファランクス	8,800	7,920
●ブリッツクリーク	9,800	8,820
●フェアリーランドストーリー	6,800	6,120
●ファーストクイーン2	7,800	7,020
●ヴェルスノーク戦記	9,800	8,820
●PONYON	7,800	7,020
★星の砂物語2	7,800	7,020
●ボンバーマン	7,800	7,020
●ポケン・ザ・プラザーズ	9,000	8,100
●ポピュラス	9,800	8,820
●星の砂物語	6,800	6,120
●煩悩予備校1,2	7,800	7,020
●麻雀遊園地	7,700	6,930
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
●舞（mai）	6,800	6,120
●マスターオブモンスターズII	8,800	7,920
●ミラージュ	7,800	7,020
●遊撃王II エアーコンバット	8,800	7,920
●妖獣クラブ2	7,800	7,020

X68000

商品名	定価	売価
●ラストバタリオン	8,300	7,920
●ランス1、2、3	各6,800	6,120
●ラ・グーン	8,800	7,920
●レミングス	7,800	7,020
●ロイヤルブラッド	7,800	7,020
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●BBB アタックサブ	9,800	8,820
●YS	9,600	8,640
●ワールドゴルフIII	9,800	8,820

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●AYA	8,800	7,920
●アフターバーナー	9,800	8,820
●アリスの館	6,800	6,120
●アトラス	10,800	9,720
●伊忍道打倒信長	11,800	10,620
●イメージファイト	9,800	8,820
●インディジョーンズ	8,800	7,920
●インフェステーション	8,800	7,920
●ウルティマ6	9,800	8,820
●ウルティマI-2-3トリロジー	12,800	11,520
●栄冠は君に2	9,500	8,550
●A列車で行こうIII	14,800	13,320
●エボリューション	9,800	8,820
★エメラルドドラゴン	11,800	10,620
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●L(ELLE)	7,800	7,020
●億万長者II	12,800	11,520
●Orgei	12,800	11,520
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
★オーサム	8,800	7,920
●ガンシップ	11,800	10,620
●キャンキャンコレクション	5,800	5,220
●機甲師団	9,500	8,550
●ギャラクシーフォース2	9,800	8,820
●キングクエストV	9,800	8,820
★銀河英雄伝説IIDX+	12,800	11,520
●コラムス	7,200	6,480
★斬II	12,800	11,520
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●三国志II	16,800	15,120
●サック・マックラッケン	8,800	7,920
●サークII	9,800	8,820
★シュヴァルツシルト	未定	——
●シャーロックホームズ	8,800	7,920
●シャドウ・オブ・ザ・ビースト	9,800	8,820
●シムシティー	9,800	8,820
●スーパーシューティングTOWNS	12,800	11,520
●シムアース	12,800	11,520
●シャングリラ	7,800	7,020
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スペースローグ	9,800	8,820
●スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	7,020
●水滸伝	11,800	10,620
●スーパーリアル麻雀PII&PIII	11,800	10,620
●関ヶ原	12,800	11,520
●大航海時代	9,800	8,820
●それゆけナンパ君	6,800	6,120
★第4のユニットワイアット	12,800	11,520
●ダンジョンマスター	8,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
★ダーウィンズジレンマ	9,800	8,820
●大戦略III '90	9,800	8,820
●ターボアウトラン	9,800	8,820
●ダイナソア	9,800	8,820
●タイトーチェイスHQ	9,800	8,820
●D.P.S. SG	6,800	6,120
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S SG Set3	6,800	6,120
●提督の決断	16,800	15,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンスレイヤー	8,700	7,830
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンナイトIII	7,800	7,020

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●ナイトメア	12,800	11,520
●ニコニコ	7,800	7,020
●信長の野望武将風雲録	11,800	10,620
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
★BATTLE-GARL	12,800	11,520
●パワーモンガー	12,800	11,520
●プロヴィデンツア	9,700	8,730
●フラクタルエンジン	2,600	2,340
●プライ完結編	9,800	8,820
●ブルー	9,700	8,730
●ヴォルフィード	8,800	7,920
●ポピュラス	12,800	11,520
●マーブルマッドネス	9,800	8,820
●麻雀武蔵	9,800	8,820

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●メモリーズ	8,800	7,920
●メリーゴーランド	8,800	7,920
●闇の血族スペシャル	12,800	11,520
●指輪物語	12,800	11,520
●妖獣クラブカスタム	7,800	7,020
●ランス1、2、3	6,800	6,120
●ランペルール	11,800	10,620
●ライザンバー	8,800	7,920
●ランペール	11,800	10,620
●ライフ&デス	8,800	7,920
●雷電伝説	9,700	8,730
●リサ・ノースポイント	8,800	7,920
★レミングス	7,800	7,020
●ロードモナーク	9,800	8,820

●校内写生1,2,3 —— 全機種
●沙織 —— 全機種
●天使たちの午後シリーズ —— 全機種
●Xi指定 —— 全機種

※以上の4点は、お取り扱いができません。

パソコン周辺機器

◆RAMボード

98DA用増設RAMボード

定価	売価
●ICデータ PIC-DA(3k-4ML(4M増設ボード))	35,000	31,500
●ICデータ PIC-DA(4-6ML(8M増設ボード))	70,000	63,000

98DA/FX用増設RAMボード

定価	売価
●ICデータ PIC-98NT-2ME(2M増設ボード)	22,000	19,800
●ICデータ PIC-98NT-4ME(4M増設ボード)	42,000	37,800

98DA,エプソン(86,98)EMSプラス増設RAMボード

定価	売価
●ICデータ PIC-PC9FX-2ME(2M増ボード)	29,000	26,100
●ICデータ PIC-PC9FX-2ME(4M増ボード)	45,000	40,500

PC-386NOTE用増設RAMボード

定価	売価
●ICデータ PIC-NTB-2ME(2M増設ボード)	34,000	30,600
●ICデータ PIC-NTB-4ME(4M増設ボード)	48,000	43,300

X68000用増設RAMボード

定価	売価
●ICデータ SH-68E(-1M(初期設定1M)MAX-4)	25,000	22,500
●(SASI-68,SCSI-68共用)(512K×2)	25,000	22,500

◆ジョイスティック(MSX2、X68000、PC-98、286、386共通)

	定価	売価
●アーベル JOY-200(連射速射切り替え機能付)	1,800	1,620
●エニックス EOJ-01(連射速射切り替え機能付)	2,400	2,160

◆キーボードカバー(シリコンキーボードカバー)

商品名	定価	売価
●ゼロ・ポイント(PC-9801)	2,400	2,160
●アベール製各種	2,800	2,520

(使用機種を明記の上、ご注文をお願いします。)

◆マウスマット

商品名	定価	売価
●電波新聞社製マット	1,900	1,710

◆ジョイステックアダプター

商品名	定価	売価
●MACRO-86A(86FA以降)	9,800	8,820
●MACRO-98(98E以降)	9,800	8,820

◆フロッピーディスク

商品名	定価	売価
●マクセル5インチ2HD(10枚1組)	——	1,000
●マクセル3.5インチ2HD(10枚1組)	——	2,000

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りがありますので、電話にて在庫を確認して下さい。

（平成4年5月8日まで有効）

★PC-9801コーナー		定価	売価
●アークス2	(5HD)	8,800	4,500
●ロンメル	(3.5HD)	8,800	3,000
●ディフレクター	(5HD)	7,800	4,000
●ディフレクター	(3.5HD)	7,800	4,000
●ガイナロック	(5HD)	8,800	4,500
●ガイナロック	(3.5HD)	8,800	4,500
●スパンオブドリーム	(5HD)	12,800	4,900
●スパンオブドリーム	(3.5HD)	12,800	4,900
●バルバドゥスの魔女	(5HD)	7,800	3,500
●バルバドゥスの魔女	(3.5HD)	7,800	3,500
●新一夜叉演舞曲一	(5HD)	9,800	4,500
●新一夜叉演舞曲一	(3.5HD)	9,800	4,500
●死体置場夕食を	(5HD)	9,800	2,000
●レジェンオブルパワー キングリオセット	(5HD)	12,800	4,900
●98万キロの虚空	(5HD)	9,800	4,000
●天と地と	(5HD)	9,800	4,500
●天と地と	(3.5HD)	9,800	4,500
●クラックス	(5HD)	7,800	3,500
●クラックス	(3.5HD)	7,800	3,500
●RYU～哭きの竜より～	(5HD)	11,800	4,900
●シムアース	(5HD)	12,800	4,900
●GE・TEN	(3.5HD)	12,800	4,900
●レミングス	(5HD)	7,800	4,000
●パワーモンガー	(3.5HD)	12,800	4,900
●関ヶ原	(5HD)	12,800	9,000

★X68000コーナー	定価	売価
●煩悩予備校2	7,800	3,000

●グラナダ	8,800	4,000
●F Z 戦記アクシス	8,800	4,000
●クォース	6,800	3,000
●イメージファイト	9,700	4,500
●ダイナマイトデューク	8,800	4,000
●98万キロの虚空	9,800	4,000
●闇の血族 完結編	8,800	4,000
●クラックス	7,800	3,500
●ソルフィース	8,800	4,000
●RYU～哭きの竜より～	11,800	4,900

★MSXコーナー	定価	売価
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	3,000
●白夜物語	6,800	3,500

★PC-88コーナー	定価	売価
●天と地と	9,800	4,500

★FMタウンズコーナー	定価	売価
●シムアース	12,800	4,900
●ELLE	7,800	4,500
●アトラス	10,800	6,500
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	6,120

●ドラゴンナイトIII
●ランスIII
攻略本好評発売中!!
売価 各1,200円

FMタウンズシリーズ 関ヶ原

4月10日発売予定 予約受付中!

☆ソフトの返品は商品到着後1週間以内に限りお受けいたします。但し、商品のご返送（送料自己負担）確認後、代金より1,000円（キャンセル料、送料）を差し引いた金額をお送りいたします。☆商品はご注文後2、3日でお客様のお手許にお届けいたします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が切れた場合は1週間以上かかることがあります。



98、X68、MSX、なんでもこいの
この安さ！　この信頼！！

スキップ通販

送り先　〒124 東京都葛飾区堀切4-20-5-101

スキップ通販　☎03(3695)7491　月～金11時から17時まで

新　作　紹　介（アイウエオ順）

商品名	定価	売価
A列車で行こうIII	12,800	9,300
A列車でいこうマップコンストラクション	5,800	4,200
AYA	8,800	6,400
アリスの館TOWNSCD	6,800	4,900
アルシャーク	9,800	7,100
アマランス	8,800	6,400
アルテミス	7,800	5,700
アクアレス	8,700	6,300
アトラス	10,800	7,800
囲碁入門道場	9,800	7,100
エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	3,500
エメラルドドラゴン	9,800	7,100
エアーコンバット2	8,800	6,800
栄冠は君に2	9,500	7,000
L（ELLE）	7,800	5,700
オールアバウトマーク・フリード	7,800	6,300
オルゴール	12,800	9,300
黄金の羅針盤	9,800	7,100
ガイナロック	9,800	7,100
キャメルトライ	8,800	6,800
キングスクエストV	9,800	7,100
伊忍道打倒信長	9,800	7,600
イースI	7,800	5,700
イースII	7,800	5,700
イースIII	8,700	6,300
銀河英雄伝説II	9,800	7,100
銀河英雄伝説II　DXkit	4,800	3,500
キャンペーン版大戦略II	9,800	7,600
キディー	7,800	6,300
キングブリーダー異獣王	9,800	7,900
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9,800	7,000
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	9,800	7,000
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	9,800	7,000
ギャラクシーフォースII	9,800	7,100
キミだけに愛を	7,800	5,700
CAL	6,800	4,900
水仁伝	9,800	7,500
レッスルエンジェル	7,800	6,300
JOSHUA	9,700	7,800
聖戦士ダンバイン	9,800	7,100
それいけナンパくん	6,800	4,900
ソーブランドストーリーII	5,800	4,500
ソルフィース	8,800	6,400
装甲騎兵ボトムズテットアッシュ	8,800	6,400
ソーサリアン	9,800	7,100
ソーサリアン　各シナリオ	3,800	2,700
ダイナソア	8,700	6,300
大戦略III'90	9,800	7,600
大戦略III'90マップコレクション	5,000	3,800
大航海時代	9,800	7,500
ダーウィンズジレンマ	7,800	6,500
電脳学園I　VER2.0	8,800	6,400
電脳学園II・III	各8,800	各6,400
電脳学園IV　エイプハンターJ	9,800	7,100
ディフレクター	7,800	5,700
ターボアウトラン	9,800	7,600
スターウォーズ	7,200	5,800
STRUSH	7,800	6,300
ディスクステーション98各号	各3,900	各2,800
D.P.S	5,800	4,300
D.P.S　SG	6,800	4,900
D.P.S　SG set2	6,800	4,900
D.P.S　SG set3	6,800	4,900
提督の決断	14,800	11,500
デュエル98	8,700	6,300
デュエル川中島シナリオ	5,800	4,200
ドラゴンナイトII	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー6	8,700	6,300
ドラッケン	8,800	6,800
闘神都市	6,800	4,900
生中継68	9,800	7,600
ナイアス	8,700	6,300
信長の野望武将風雲録	9,800	7,500
マスターオブモンスターズII	8,800	6,800
マスターオブモンスターズIIシナリオ集	5,000	3,800
マスターオブエレメンタル	9,800	7,100
天舞	12,800	10,300
メリーゴーランド	8,800	6,400
野球道PLUS	9,800	7,100
ライヒスリッター	8,000	7,200
ランペルール	9,800	7,500
ランス	6,800	4,900
ランスII	6,800	4,900
ランスIII	6,800	4,900
ラグーン	8,800	6,400
魔導物語1-2-3	9,800	7,900
ルーンワース3	6,800	4,900
ルーム	8,800	6,800
Loop Z	7,800	5,700
レッドストームライジング	10,800	7,800
ロードモナーク	9,800	7,100
ロードス島戦記	9,800	7,100
ロードス島戦記2	9,800	7,100
688アタックサブ	9,800	8,100
ロケットレンジャー	9,800	8,100
妖獣クラブ	6,800	4,900
妖獣クラブII	7,800	5,700
ワールドゴルフIII	8,800	7,300
ワイアラエの奇蹟	7,800	5,700
魔彩子雀	8,800	7,000
ジョーカー2	7,800	6,200
ビースト2	8,800	7,000
バーディーワールド	5,800	4,600
ミラージュ	7,800	6,200
魔女っ子クミ	9,800	7,800
遥かなるオーガスタ HD パック	14,800	11,800
飛翔鮫	8,800	7,000
関ヶ原	12,800	10,200
アドバンスドロードモナーク	9,800	7,800
妖獣クラブカスタム	7,800	6,200

美少女ソフトならどこよりも多い品揃／安さ！

CAL2	7,800	5,700
グラフサウルス Ver2.0	12,800	9,300
クインティアロード	8,800	6,400
群雄三国志II	7,800	6,500
ワイアット	12,800	10,300
GE・TEN	12,800	9,000
鋼鉄の騎士	7,800	5,700
轟（GOU）	9,800	7,100
幻影都市	9,800	7,900
シャングリラ	7,800	5,700
三国志II	14,800	12,200
SAP 特殊行動警察	6,800	4,700
サークII	8,800	6,400
サーク　ガゼルの塔	7,800	5,700
斬	9,800	7,100
斬II	9,800	7,100
斬 シナリオコレクションVOL1,2	各4,200	各3,000
斬 パワーアップユーティリティー	4,800	3,500
斬 夜叉円舞曲	8,800	6,400
サイレントメビウス	14,800	10,700
サナトス	6,800	4,900
ジョーカー	7,800	5,700
シムシティー	8,800	6,400
シムシティーテレインエデタ	4,800	3,200
シャーロックホームズ	8,800	6,800
シグナトリー	12,000	8,700
シャドーオブザビースト	9,800	8,100
情報将校	14,800	10,700
シムアース	12,800	9,900
ジーザス2	8,800	7,300
雀皇登龍門II	9,800	7,100
スターグライダーII	9,800	7,100
スイートエモーション	7,800	5,700
スーパー大戦略	8,800	6,800
スーパーピンクソックス	4,800	3,500
うるま	6,800	5,560
スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	5,700
スコルピウス	7,800	5,700
ブラッドシード	7,800	6,300
ノスタルジア	11,800	8,600
将棋聖天	14,800	11,900
遥かなるオーガスタ	12,800	9,300
ピンクソックス1,2,3各号	各2,800	各2,100
ピンクソックス4,5,6各号	各3,600	各2,600
BEAST	7,800	5,700
ビーストロード	7,800	5,700
フューチャーウォーズ	9,800	8,100
FALL	8,800	7,100
フォクシー2	7,800	5,700
ファランクス	8,800	6,400
フレイの冒険	7,800	5,700
ファンタジーIV	9,800	8,100
プロヴィデンツァ	9,700	7,000
プリンセスメーカー	14,800	10,700
プライ下巻完結編	9,800	7,000
ブルトンレイ	8,800	6,800
ブルトンレイシナリオ集1～3	4,800	3,700
ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	4,500
プリンスオブペルシャ	8,800	6,400
プレゼント	7,800	5,700
ブランマーカー	6,800	4,900
ブランディッシュ	9,800	7,100
ヴェインドリーム	9,800	7,000
ボナンザブラザース	8,800	7,300
煩脳予備校	7,800	5,700
煩脳予備校2	7,800	5,700
ふしぎの海のナディア	14,800	11,900
ポッキー	7,800	5,700
ポッキー2	8,800	6,400
ポピュラス	9,800	7,000
星の砂物語	6,800	4,900
星の砂物語2	7,800	5,700
まなみのどこまでイクの？	3,800	2,800
マーシャルエイジ	7,800	5,700
麻雀クリニック増刊号	7,800	5,700
マーブルマッドネス	9,700	7,000
クインティアロード	8,800	7,000
パンツァーカイル(ブリッククリーク2)	9,800	7,800
ロボクラッシュ	8,800	7,000
天下統一II	9,800	7,800
コブラミッション	6,800	5,400
沈黙の艦隊	12,800	10,200
ハットリス	7,800	6,200
バトルガール	12,800	10,200
復活祭	6,800	5,500
アークスIII	9,800	7,800
パワーモンガー	12,800	10,200
殺人ロマン紀行　恋の長野慕情	7,800	6,200
ROSE	7,800	6,200
ドラゴンピンク	8,800	7,000
パイプドリーム	7,800	6,200
ロイヤルブラッド	7,800	6,200
インペリアルフォース	8,800	7,000
笑ゥせぇるすまん	3,900	3,200
エアーコンバットII(シナリオ集)	5,000	4,000
スピンディジー2	8,700	6,900
KIDS　特殊行動警察2	6,800	5,400
F-15ストライクイーグル2	10,800	8,600
Bacta	6,800	5,500
麻雀遊園地	7,700	6,200
クイズ番長～3太くんII～	6,800	5,500
秘密の花園	7,800	6,300
PONYON	7,800	6,300
ドラゴンナイトIII	7,800	6,300
Blue	9,700	7,800
ホーリーナイト	9,800	7,900
義経	9,800	7,900
ナイトメア	12,800	10,300
ジェノサイド2	8,800	7,100
ポップルメイル	8,800	7,100
レイルロードタイクーン	11,800	9,500
ヨーロッパ戦線	12,800	10,300
ソードダンサー	9,800	7,900

※原則として商品は、弊社到着より七日以内に発送致しますが、商品により多少時間がかかることもあります。
なお、ソフトの返品は、原則として出来ません。但、配達時に生じた破損、及びメーカーが認める不良（バグ等）の場合は新品交換致します。

注文方法

◆お申込みの際、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、タイトル名、機種、メディアを明記して下さい。
◆代金は郵便局より、現金書留め、及び郵便為替でお送り下さい。
◆未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
◆パソコンソフトは、国内メーカーの殆どを取扱っております。但、古いソフトを希望される時には、電話にて在庫の確認をお願いします。
◆送料は、何本お買上げになっても一律500円となっております。
◆その他、解らない事がございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

スキップ通販
〒124 東京都葛飾区堀切4－20－5
TEL　03（3695）7491
電話は月～金までの午前11時から午後5時までにお願いいたします。

新品ゲームソフト定価の25%OFFビジネスソフト・用品類も大特価

本紙広告有効期限1992年5月8日まで

ソフトと用品の専門通販

比べて下さい、早さ・便利さ・安さ・確実さ
代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・午前中指定も可

新作&名作コーナー

定価の25%引き+α(送料・手数料等)
(ただしエニックス・ビクター・ポニーキャニオン・シャープ等一部のソフトは10%引きです)
発売予定日は3月14日調べによる

PC98シリーズ

ソフト名	定価	
アークス3	発売中	9,800
アトラス	発売中	10,800
アドヴァンスドロードモナーク	発売中	9,800
アルシャーク	発売中	9,800
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	9,800
ウィザードリィ6 ペインオブ ザコズミック	発売中	12,800
ウルティマ	発売中	9,800
ウェインドリーム	発売中	9,800
A列車で行こう3 マップコンストラクション	発売中	5,800
エアーコンバット2	発売中	8,800
エアーコンバット2 シナリオ集	発売中	5,000
栄冠は君に2	発売中	9,500
ALL ABOUT MARK FLINT	発売中	7,800
黄金の舞計盤	発売中	9,800
GUY(ガイ)	発売中	12,800
KIGEN(輝源)	発売中	9,800
キングブリーダー(異獣王)	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX KIT	発売中	5,000
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,800
クムドールの剣	発売中	9,800
群雄三国志	発売中	7,800
コピーエイド98	発売中	2,350
サークス2	発売中	8,800
三国志2	発売中	14,800
三国志3	発売中	14,800
三国志2 SW付	発売中	17,200
斬2 陽炎の時代	発売中	9,800
シュヴァルツシルト3	発売中	12,800
将棋聖王	発売中	9,800
シムアース	発売中	12,800
ジョシュア	発売中	9,700
スーパー上海ドラゴンズアイ	発売中	7,800
水滸伝	発売中	9,800
スペースインベーダー	発売中	7,800
聖戦士ダンバイン バイストウェルの炎	発売中	9,800
闇の扉	発売中	12,800
ゼノンクメガブラスト	発売中	9,700
太閤立志伝	発売中	9,800
太閤立志伝 CD付	発売中	14,800
大撃沈	発売中	14,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
大戦略3 '90 最新データ集(初特)	発売中	3,800
ダンジョンマスター	発売中	9,800
沈黙の艦隊	発売中	12,800
提督の決断	発売中	14,800
天下統一2	発売中	9,800
天舞 三国志	発売中	12,800
D 欲情電気機	発売中	12,800
DOR	発売中	6,800
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	12,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
遙かなるオーガスタ HDバック	発売中	14,800
パワーモンガー	発売中	12,800
フレイ	発売中	7,800
プライド下巻 完結編	発売中	9,800
フランディッシュ	発売中	9,800
ブリッックリーク2(パンツァーカイル)	発売中	9,800
ブルー	発売中	9,700
プルトレイ シナリオ集3	発売中	4,800
プリンセスメーカー	発売中	14,800
ベストプレーメーカー 新データ版	発売中	9,800
麻雀遊園地	発売中	7,700
マスターオブモンスターズ2 シナリオ集	発売中	5,000
魔導物語1-2-3	発売中	9,800
ミュージックLALF	発売中	14,800
野球道 PLUS	発売中	9,800
指輪物語 第1巻一旅の仲間	発売中	12,800
ライフ&デス	発売中	8,800
らんま1/2 飛龍伝説	発売中	14,800
レイズ	発売中	9,800
レイルロードタイクーン	発売中	11,800
レミングス	発売中	7,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
ロードス島戦記2	発売中	9,800
ロードモナーク	発売中	9,800
ロイヤルブラッド	発売中	7,800
ロボクラッシュ98	発売中	8,800
ワイアラエの奇蹟(オーカスク用データ	発売中	7,100
ハイパービンゴ	03/13	12,800
PREF CLUB	03/13	11,000
コマンド&O	03/17	12,800
ディスクステーション98 11号	03/17	2,980
雀夢3	03/19	9,800
ストラテゴ	03/19	8,800
リーディングカンパニー	03/19	12,800
リーディングカンパニー SW付	03/19	15,200
天舞 シナリオコレクション	03/20	5,800
ソードダンサー	03/25	9,800
テッセラ	03/26	5,800
ウェルトリス	03/27	7,800
F1スストライクイーグル2 シナリオ	03/27	5,200
ジャンパッシング	03/27	9,800
SUZAKU	03/27	9,800
ふしぎの海のナディア	03/27	14,800
マイトもマジック3	03/27	12,800
川中島異聞録	03/28	8,800
トラコンストライク	03/31	8,800
ダークレイス2	03/7	7,800
バランス オブ ザ フラネット	03/7	12,800
ブラックレインボー2	03/7	8,800
ホーリーナイト	03/7	9,800
麻雀王伝説	03/7	9,800
麻雀悟空 天竺への道	03/7	9,800
レジオナルハワー2	03/7	9,800
宇宙冒険少女NAMI	03/7	6,800
花札物語	03/7	6,800
シグナトリー	04/02	9,800
ヨーロッパ戦線	04/02	12,800
ヨーロッパ戦線 CD付	04/02	15,200
WOLFPACK	04/03	11,800
風ヘ	04/10	8,800
神話の島	04/10	8,800
Dr. STOP	04/15	6,800
ライフ IS ミュージック	04/17	12,800
シャルム CHARM	04/20	4,500
ドラフィックコンフュージョン	04/23	9,800
アトラス HD 専用版	04/24	10,800
A列車で行こう3 HD専用版	04/24	14,800
機動戦士ガンダム アドバンストオペレーション	04/24	9,800
スーパー野球道	04/29	12,800
CARAT	04/7	7,800
ファイイヤーフットボール	04/7	9,800
アートジグゾー Vol.1(スーパーウォホン)	04/下	5,800
アートジグゾー Vol.2(フリティーガー)	04/下	5,800
アートジグゾー Vol.3(ファンタスティック)	04/下	5,800
風林火山	04/下	3,800
クラシックロードI	05/08	9,800
グロスドイチェランド	05/22	14,800
オメガ	05/7	8,700
サバッシュ2	05/下	未定
ハテナの大冒険	05/下	7,700
アイ オブ ザ ビホルダー	06/21	9,800
アマランス2	06/下	未定
大戦略4	06/下	9,800
F-19 ステルスファイター	07/下	12,800
銀河英雄伝説3	07/下	未定
キャンペーン版大戦略2 世界制覇編	07/下	3,600
戦棋システム&戦国武将編 Vol.1	92-?	9,800
ドラゴン オブ フレイム	92-?	9,800
パワーシンガー(ソニー)	92-?	9,700
PGAツアーゴルフ	92-?	8,800
フィード	92-?	12,800
HOP UP	92-?	5,980

PC88シリーズ

ソフト名	定価	
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
ウィンドリーム	発売中	9,800
信長の野望・武将風雲録	発売中	9,800
ファングス	発売中	8,800
ぽっぷるメイル	発売中	8,700
ミュージックLALF	発売中	14,800
ヨーロッパ戦線	発売中	12,800
コピエイスト5	発売中	7,800
ドラコンスレイヤー 英雄伝説2	03/19	9,800
サバッシュ2	03/7	未定
天下統一88	92-?	9,800
HOP UP	92-?	5,980

X68000

ソフト名	定価	
アルシャーク	発売中	9,800
イース	発売中	9,600
エメラルドドラゴン	発売中	9,800
キャメルトライ	発売中	9,800
機動戦士ガンダム ブランクオペレーション	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,800
グラディウス2	発売中	9,800
コピーエイド68	発売中	2,350
ブリンセスメーカー	発売中	14,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
シュヴァルツシルト	発売中	12,800
ジェノサイド	発売中	8,800
ジェノサイド2	発売中	8,800
スターフォース	発売中	7,200
スタークルーザー	発売中	8,800
装甲騎兵ボトムズ デットアジュ	発売中	8,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
ダンジョンマスター	発売中	9,800
出たな!! ツインビー	発売中	9,800
三甲騎68	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
パロディウスだ!	発売中	9,800
パワーモンガー	発売中	12,800
飛翔影	発売中	8,800
ファーストクイーン2	発売中	8,800
ブリッックリーク	発売中	9,800
ブルトレイイ	発売中	9,800
プロサッカー68	発売中	9,800
麻雀遊園地	発売中	7,700
マスターオブモンスターズ2	発売中	6,800
ロードス島戦記2	発売中	9,800
DOR	03/18	6,800
エイリアンシンドローム	03/25	5,800
ヴェルスナーグ戦乱	03/27	9,800
F1ストライクイーグル2 シナリオ	03/27	5,200
ロイヤルブラッド	03/27	7,800
ロイヤルブラッド CD付	03/27	10,200
トラコンストライク	03/31	8,800
ウェルトリス	03/7	7,800
サバッシュ2	03/7	未定
スペルマスター かきたおし	03/7	5,980
スペルマスター JR かきたおし	03/7	4,980
スピンディジー2	04/10	8,700
レミングス	04/17	7,800
ヘビーノヴァ	04/7	未定
シムアース	04/下	12,800
天神乱魔	04/下	7,800
沈黙の艦隊	04/上	12,800
模大平	05/01	9,700
ネクタリス	05/01	8,800
将棋聖天	05/上	14,800
ウルティマ6	06/21	9,800
シュートレンジ	06/7	9,800
アイ&マジック3	07/下	12,800
ジョシュア	92-?	9,700
D 欲情電気機	92-?	12,800
HOP UP	92-?	5,980
指輪物語 第1巻一旅の仲間	92-?	12,800

MSX2・MSX2+

ソフト名	定価	
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
伊忍道 打倒信長 ROM	発売中	11,800
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,800
グラフサウルス Ver. 2.0	発売中	12,800
コピーエイド MSX	発売中	2,350
サーク ガゼルの塔	発売中	7,800
提督の決断	発売中	14,800
ディスクステーション1号 12月号	発売中	1,940
ディスクステーション32号 最終号	発売中	8,800
どしぃんスペッシャル	発売中	3,600
NIKO2(ニコニコ)	発売中	7,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録 ROM	発売中	11,800
ロイヤルブラッド	発売中	7,800
ロイヤルブラッド(ROM)	発売中	9,800
KIDS 特待行動警察 2ND FIL	発売中	3,980
シンセサウルス Ver 3.0	03/25	8,800
スコアサウルス	03/26	9,800
サウルスランス MIDI #2	03/7	3,400
ヨーロッパ戦線	04/02	12,800
ヨーロッパ戦線 CD付	04/02	15,200
ヨーロッパ戦線(ROM)	04/02	14,800
ヨーロッパ戦線(ROM) CD付	04/02	17,200
キャンペーン版大戦略2	05/下	3,600
プリンセスメーカー	05/下	14,800
らんま1/2 飛龍伝説	06/下	12,800
エアーホッケー(多ジョン/パンター)	92-?	2,980
シューティング(多ジョン/パンター)	92-?	2,980

FM TOWNS

ソフト名	定価	
アトラス	発売中	10,800
AYA	発売中	8,800
インデファイト	発売中	9,800
インビテーション	発売中	9,800
ウィザードリィ5 ウィンドサゴスラック	発売中	12,800
ウルティマ6	発売中	12,800
ヴォルフィード	発売中	9,800
栄冠は君に2	発売中	9,500
エイトレイヴス コルフクラブ	発売中	5,800
オルゴール	発売中	12,800
キングス クエスト5	発売中	9,800
ギャラクシーフォース2	発売中	9,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
三国志2	発売中	16,800
ザックマックラッケン	発売中	9,800
シャーロ・ホームズの探偵講座	発売中	8,800
シャドウオブ・ザ・ビースト	発売中	9,800
シュヴァルツシルト	発売中	12,800
ジムボーイ	発売中	12,800
スーパー上海ドラゴンズアイ	発売中	7,800
スーパーシューティングウエスト	発売中	9,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
ダイナソア	発売中	9,800
提督の決断	発売中	16,800
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	8,700
ナイトメアー	発売中	12,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	11,800
遙かなるオーガスタ	発売中	12,800
バトルチェス	発売中	8,800
フラクタル エンジン	発売中	5,600
フリーウェアコレクション4	発売中	3,000
ブランディッシュ	発売中	9,800
メモリーズ	発売中	8,800
メリーゴーランド	発売中	8,800
闇の血スペシャル	発売中	12,800
雷電伝説	発売中	9,700
ライフ&デス	発売中	8,800
ロードモナーク	発売中	9,800
インフェステーション 沈黙の惑星	03/19	8,800
エキシラング TOWNS	03/21	14,800
指輪物語 第1巻一旅の仲間	03/27	12,800
AWESOME(ウォーサム)	03/28	8,800
朝2タウンズスペッシャル	03/下	12,800
スーパーリアル麻雀 P2&P3	04/03	11,800
第4のユニット ワイアット	04/03	12,800
闇ケ街	04/10	12,800
レミングス	04/17	7,800
ブルー	04/24	9,700
リーディングカンパニー	04/24	14,800
ウルティマ4	04/28	9,800
沈黙の艦隊	04/下	12,800
パワーモンガー	04/下	12,800
レインボーアイランド EXTRA	04/下	未定
エメラルドドラゴン	05/?	11,800
KIGEN(輝源)	05/?	未定
ベストプレーメーカー スポール	05/?	9,800
マターグラフDX	05/下	未定
将棋聖天	05/上	14,800
アフターバーナー3	06/?	未定
銀河英雄伝説2 DX+SET	07/下	12,800
マイト&マジック3	07/下	12,800
アールタイプ	92-?	9,800
ジョシュア	92-?	9,700
セクシーヒンポール	92-?	9,800
ドラゴン オブ フレイム	92-?	8,800
ハウ シングス ワーク	92-?	12,800
パワーモンガー	92-?	29,800
麻雀悟空 天竺への道	92-?	9,800

美少女ソフトコーナー

定価の25%引き+α(送料・手数料等)
(ただしエニックス・ビクター・ポニーキャニオン・シャープ等一部のソフトは10%引きです)
印は発売中　予定日は3月26日調べによる

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アクサーリミング	8,800			未定		
アツコの幸福	12,800	★				
あぶないて人伝説	6,800	★	★			
アリスの館	6,800					★
アルテミス	7,800	★		★	92-?	92-?
今どき純情物語	6,800	★			★	
イルミナ	6,800	★	★	★	★	
うる3	6,800	★			★	
うろつき童子	6,800	★	★	★	★	
S.A.P 特殊行動警察	6,800	★		★		
ELLE(エル)	7,800	★	未定	★	★	★
エンシェントドラゴン	8,800	★				
華麗なる人生 みなさんのおかげで	8,800	★		03/下		
キャラルクエスト	9,800	03/27				
キャル	6,800	★	92-?	★	★	未定
キャル2	7,800	★		★	★	92-?
きゃんきゃんバニー	5,800	★	★	★		
きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	★	★	★	★	
きゃんきゃんバニースピリッツ	7,800	★		未定	★	
KISS	7,800	06/下				
KIDS 特待行動警察 2ND FIL	6,800	★		92-?		
キサナ	6,800	★	★	★	★	
君だけに愛を	7,800	★		★	★	
ギゼ	7,800	★		★	★	
GIGDY(ギディ)	8,800	★				
クイズ番長(大ぐん2)	6,800	★		★		
クインティアロード	8,800	★		★		
狂った果実(殺しのドレス)	7,800	03/下		未定		
グレイテストヘクリス	7,800	03/下				
恋の奥野精機	7,800	★				
コスてスクラブ	8,800	★	★		★	
コスミックサイコ	7,800	★	★	★	★	
コプラミッション	6,800	★				
殺しのドレス2	6,800	★		★		
コンチネンタル	8,800	★		03/25	03/26	
さくら(天国巨根の搭	6,800	未定	未定			
さめんぬエンジェル 機兵物語	8,800	★	92-?	92-?		
サナキス	6,800	★		★	★	92-?
さまくん	5,800	★		★		
しまいけしまいけ	12,800	★				
シャングリラ	7,800	★		★		★
ジェニー	7,800	★	★			
全部ダすまの	7,800	★	★			
JOKER(ジョーカー)	7,800	★		★	92-?	92-?
JOKER(ジョーカー)2	7,800	★		★	92-?	
スーパーバトルスキンパニック	9,800	★				
スイートエモーション	7,800	★		★	★	
大魔王外伝 月龍の山	6,800	03/下				
スケ番転国史	7,800	★				
STRUSH	7,800	★				
スロープ	7,800	★				
世界でいちばん着が好き	5,800	★				
セブンカラーズ	7,700	03/下		05/下	04/下	
卒業写真 美姫	6,800	★		03/19	03/26	
それゆけナンバくん	6,800	★				★
天使はよ度死ぬ	8,800	04/下		未定		
天神乱魔	7,800	03/18		04/下		05/下
D.P.S.	5,800	★	★	★	★	
D.P.S. SG	6,800	★	★	★	★	
D.P.S. SG set2	6,800	★	★	★	★	
D.P.S. SG set3	6,800	★	★	★	★	
DE-JA	6,800	★	★	★		
電脳学園4 エイフハンター	9,800	★				
闘神都市	6,800	★	未定	★	★	★
ドラコンアイズ	6,800	★	★	★	★	
ドラコンナイト	6,800	★	★	★	★	
ドラコンナイト2	7,800	★	★	★	★	
ドラコンナイト3	7,800	★		★	★	★
トラコンヒング(ゼロキッスル	8,800	03/?		未定		
ナイキ	7,800	★		未定	★	
2069AD	6,800	★		★		★
花よりもんこ	6,800	★		★		03/下
パーティーワールド	5,800	★	★	★	03/?	
バクタ(Bacta)	7,800	★		★		
バトルガール	12,800					05/?
秘密の花園	7,800	★		★	★	
ビースト2	8,800	★		03/?	未定	
ビーストスキンペーン	8,800	★		★		
美少女大図鑑	6,800	★		★	★	
ビーチアップ 総集編	6,800				★	
ビーチアップ 総集編2	7,800				★	
びんきぃぼんきぃ	5,800	★	★	★		
ピンクソックス5号	3,600	★		★	★	
ピンクソックス6号	3,600	★		★	★	
ピンクソックス7号	3,600	★		★	★	
ピンクソックス8号	5,800	06/下			04/下	
ピンクソックス9号 ジグソー付	8,400	06/下			04/下	
ピンクソックス プレゼンツ	3,600				★	
ピンクソックス マニア	3,600				★	
FALL	8,800	★				
フォクシー	6,800	★	★	92-?	★	
フォクシー2	7,800	★		★	92-?	
復活祭 アスティカーヤの魔女	6,800	03/?				
プラッシュポイント2号	3,500	★			★	
プラッシュポイント3号	4,800	★			★	
プラッシュポイント4号	3,500	★			★	
ブラッドシード	7,800	★				
ブランマーカー	6,800	★			★	
PRESENT(プレゼント)	7,800	★		★		未定
星の物語	8,800	★	★	★	★	
星の物語2	7,800	03/?		03/?		
倶振千機校	7,800	★		★		
倶振千機校2	7,800	★		★		
ポッキー2	8,800	★	★	★	未定	
PONYON(ポニオン)	7,800	★		★		
魔心斜子雀(まーさいこーじゃん)	8,800	★				
マーシャルエイジ	7,800	03/25		04/上		
麻雀刺客	9,700				★	
舞(mai)	6,800	★		03/下	★	
魔女っテクミ	9,800	★		★		
マスターオブエレメンタル	9,800	★				
まなみのどこまでイクの	3,800	★				
ミラージュ	7,800	★		03/下	未定	
ムーンクリスタル	9,800			03/下		
メタルオレンジ	7,800	★		★	★	
妖戯クラブ	7,800			★		
妖戯クラブ2	7,800			★		
妖戯クラブ カスタム	7,800	★				03/27
ランス	6,800	★	★	★	★	★
ランス2	6,800	★	★	★	★	★
ランス3	6,800	★		★		03/13
蘭丸	8,800	04/下				
リップスティックアドベンチャー2	6,800	★	★			
ルージュ 真夏の口紅	6,800	★	★	★	★	
レッスル エンジェルス	7,800	★				
レイガン	6,800	★	★	★	★	
ロゼ(ROSE)	7,800	★				
わたしをゴルフに連れてって	7,800	★	★	未定	★	

ビデオ・LDコーナー

☆新取扱いメディア☆

アニメビデオセル&レンタル(パソコンキャラクター)・アニメーサーティスク&セカンドセルビデオ・アニメCD・ガレージキット・テレホンカード・アニメ各種告知ポスター・カセットブック

各リストあります。ご希望の方は100円の切手を同封の上、資料請求お願いします。(各一部ご)

ビデオファンに便利な助っ人
ビデオレンタルショップ専用通の業界情報誌

ALMIGHTY
オールマイティ
(アダルトは掲載されていません)

●各ビデオソフトのレンタル開始日を一挙掲載!

●新作発売日も同時収録されているのでご注文ご予約が

スピーディ!

一般書店では入手不可能なジロモノ&通に差をつけるためにもご購入をおすすめします。

1部 予定価格500円 毎月5日発行
定期購読(1年間) 予定価格4,800円



中古ソフトコーナー

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであればお電話ください。尚、中古ソフトは代金引換のみとなります。また、中古ソフトを在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種名とメディア名をお書きの上、82円切手を同封してお送りください。常時5,000本以上の在庫があります。

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までお送りください。着き次第買い取り価を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

アニメビデオ・LDも買い取ります。

VIPコーナー

通販顧客のVIP会員の皆様へ金券同封の割引サービスを開始しました。VIP番号をお持ちの方はぶ切手番号をお知らせ下さい。新規には82円切手5枚でVIP登録いたします。ぜひ入会して下さい。 現在VIP登録会員3万人以上!

御注文方法等

■アーク通販なら

安全 配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
便利 電話受付は平日9時10時~夜8時、土・日・祝午後1時~7時
早い 大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
正確 顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできません。未発売の場合のみお受けいたします。
▼13才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

ビジネスソフト・用品類も取り扱っています。
82円切手同封の上資料請求して下さい。

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	600円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	1,000円

3本以上ご同時発送の割引

新作、在庫切れ等により同時発送できない場合がありますが、もし、3本以上を同時発送した場合は金額にて送料を割引きます。

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただく、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1回につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円

電話・ハガキで注文、代金引き換え払いもOK

送金先

●現金書留　下記住所　アーク(株)通販部テクポリ係
●郵便振替　大阪0-103169アーク株式会社
●銀行振替　第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

社員・アルバイト募集中

アーク通販直営ショップ
中古ソフト3,000本・新品ソフト・用品かいっぱい!!



店内営業時間PM1:00~PM7:00 年中無休

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486
通販御営業時間
平日AM10:00~PM8:00 日・祭PM1:00~PM7:00

超高速!!プロトワンの全国通販!!&買取!!

新品スーパーファミコンソフト	販売価格
ドラゴンスレーヤー英雄伝説	¥8,500
コントラ・スピリッツ	TELで
ロケッテリア	¥7,200
高橋名人の大冒険島	¥6,900
シムアース	¥7,500
ディメンションフォース	¥6,500
スーパー三国志II	¥11,200
ウルティマVI	¥7,900
ゼロウィールド	¥6,900
バトルドッジボール	¥8,800
バトルコマンダー	¥8,200
伊忍道・打倒信長	¥10,500
R・P・Mレーシング	¥7,200
ハットトリックヒーロー	¥6,600
ラッシングビート	¥7,200
ファイナルファイト・ガイ	¥6,900
スーパーファミスタ	¥6,800
ランマ1/2	¥7,200
スマッシュTV	¥6,500

新品ハード・パーツ	販売価格
PCエンジンDUO	¥40,800
PCエンジンコアグラII	¥13,800
スーパーCD-ROM²	¥33,500
メガドライブ	¥12,300
MEGA-CD	¥36,800
スーパーファミコン	¥21,000
その他パーツ・部品等	TELで

新品ファミコンソフト	販売価格
ウルトラマン倶楽部3	¥5,200
重力装甲メタルストーム	¥4,800
スーパー桃太郎電鉄	¥5,300
ナムコクラシックII	¥4,900
ファイヤーエムブレム外伝	¥6,200
ドッジ弾平	¥5,700

新品PCエンジンソフト	販売価格
スーパー雷電	¥4,800
マクロス2036	¥5,700
熱血高校PCサッカー編(カード)	¥5,400
源平討魔伝 巻の弐	¥5,500
スターパロジャー	¥5,500
キャンペーン版 大戦略II	¥6,200
天外魔境II卍MARU	¥7,300
パチ夫くん十番勝負	¥6,500
サイキックストーム(SCD)	¥5,400
夢幻戦士ヴァリス(SCD)	¥5,800
魔物ハンター妖子(CD)	¥5,700
川のぬし釣り自然派(CD)	¥5,800

新品メガドライブソフト	販売価格
シャイニングフォース	¥7,500
A列車で行こうMD	¥5,500
大航海時代	¥9,000
コズミックファンタジーストーリーズ	¥6,300
サンダーブロレスリング列伝	¥6,300
デスブリンガー	¥5,800
魔法の少女シルキーリップ	¥5,800
雷電伝説	¥3,800

中古ハード・パーツ	販売価格
スーパーファミコン	¥20,500
PCエンジン(白)	¥9,500
PCエンジンコアグラ	¥11,000
CD-ROM² ver.2	¥22,000
PCエンジンDUO	¥40,000
MEGA-CD	¥35,800
スーパーCD-ROM²	¥34,800
メガドライブ	¥9,500
その他ハード・パーツ等	TELで

中古ファミコンソフト	販売価格
ドラゴンボール3	¥2,000
ドラゴンボールZ	¥3,000
ドラゴンボールZII	¥4,200
天地を喰らう2	¥4,200
三国志II	¥8,500
ドラゴンクエストIII	¥2,000
ジンギスカン	¥5,000
水滸伝	¥5,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥6,800

中古PCエンジンソフト	販売価格
ソンソンII	¥2,000
これがプロ野球'89	¥2,500
ワールドスタジアム'91	¥3,200
桃太郎伝説ターボ	¥3,500
源平討魔伝	¥3,600
定吉七番	¥700
ラスタンサーガ	¥1,800
モンスターブロレス	¥4,600
コズミックファンタジーII	¥4,200

中古メガドライブソフト	販売価格
マーベルランド	¥3,200
ソーサリアン	¥3,200
ブルーアルマナック	¥3,000
ゴールデンアックスII	¥4,000
三国志II	¥9,500
三国志列伝	¥3,500
ソニックザヘッジホッグ	¥3,900
ニュージーランドストーリー	¥2,000
バハムート戦記	¥3,800

中古スーパーファミコンソフト	販売価格
ファイナルファイト	¥5,200
アクトレイザー	¥2,500
ドラッケン	¥4,200
プロサッカー	¥4,800
シムシティー	¥6,000
超魔界村	¥5,800
ダライアスツイン	¥4,000
ポピュラス	¥3,800
ガンダムF-91	¥4,500
ファイナルファンタジーIV	¥6,500
グラディウスIII	¥4,800
悪魔城ドラキュラ	¥6,500
イースIII	¥5,000
がんばれゴエモン	¥6,000
スーパーR-TYPE	¥4,500
白熱プロ野球ガンバリーグ	¥5,500
パイロットウィングス	¥4,800
ドラゴンボールZ	¥8,500
はるかなるオーガスタ	¥8,500
バトルコマンダー	¥7,500
ゼルダの伝説	¥6,000
ダンジョンマスター	¥6,800
ロマンシングサガ	¥8,500
ラグーン	¥5,800
スーパーウギャンランド	¥6,100
ナイトガンダム物語	¥7,800
ドラゴンスレーヤー英雄伝説	¥6,700
スーパー信長の野望	¥10,300

超激安!!通信販売価格!!

新作は発売前日におくります。受付後のキャンセルはできません。

全て、箱・説明書付の価格です。☆広告にのっていないソフトやハードもありますのでTELにてお問い合わせください!!

パソコン美少女ソフト超高価買取中!!
中古ソフトも販売中!TEL下さい!!

お電話1本で翌日お届け!!(消費税別の価格です)
代金は商品が着いた時にお支払いください!!

プロトワン受付専用電話

☎06-649-4080

年中無休/受付は10:00~19:00マデ

ファミコンソフト	買取価格
ナムコクラシックII	¥2,500
ファイヤーエムブレム外伝	¥3,000
スーパー桃太郎電鉄	¥3,200
メタルスレーダーグローリー	¥5,000
ヨッシーのたまご	¥3,300
いただきストリート	¥3,200
川のぬし釣り	¥3,000
がんばれゴエモン外伝2	¥3,200
サンサーラ・ナーガ	¥3,500
時代劇だよ/くにおくん	¥3,200
マリオオープンゴルフ	¥3,500
爆笑/人生劇場1・2(各)	¥2,000
爆笑/人生劇場3	¥3,500
中島悟F1ヒーロー2	¥3,000
ダービースタリオン	¥4,000
いけいけ熱血ホッケー部	¥3,300
東京パチスロアドベンチャー	¥3,200
ナイトガンダム物語2	¥4,000
女神転生2	¥3,000
メタルマックス	¥3,000

スーパーファミコンソフト	買取価格
エキゾーストヒート	¥4,200
ロケッティア	¥4,000
スーパーバーディラッシュ	¥3,800
弟切草	¥4,500
R.P.Mレーシング	¥4,000
伊忍道	¥7,000
ファイナルファイトガイ	¥4,200
ハットトリックヒーロー	¥3,700
ラッシングビート	¥4,000
スーパーファミスタ	¥4,400
らんま1/2	¥4,600
スマッシュT・V	¥4,200
スーパーヴァリス	¥4,100
バトルグランプリ	¥4,000
カードマスター	¥4,200
S・T・G	¥3,800
ラストファイターツイン	¥4,300
F1グランプリ	¥5,700
まじかるタルるートくん	¥4,200
超魔界村	¥3,500

スーパーファミコンソフト	買取価格
初段 森田将棋	¥3,500
JOE&MAC戦え原始人	¥3,800
シムアース	¥4,000
スーパーマリオワールド	¥4,200
スーパーテニス	¥3,800
スーパー上海	¥3,800
スーパー三国志II	¥7,500
スーパー信長の野望・武将風雲録	¥7,000
スーパーチャイニーズワールド	¥4,000
スーパーフォーメーションサッカー	¥5,100
スーパーファイヤーブロレス	¥6,000
スーパーEDF	¥3,800
スーパーワギャンランド	¥4,200
ゼルダの伝説	¥4,000
ダンジョンマスター	¥4,500
高橋名人の大冒険島	¥3,900
ちびまる子ちゃん	¥4,600
遥かなるオーガスタ	¥5,200
パイロットウィング	¥3,000
バトルドッジボール	¥4,500

PCエンジンソフト	買取価格
エフェラ&ジリオラ	¥3,000
レディファントム	¥3,000
バブルガムクラッシュ	¥3,000
スーパーシュバルツシルト	¥3,200
スーパー桃太郎電鉄II	¥4,000
ボンバーマン	¥3,500
ヴァリス4	¥2,500
ワールドジョッキー	¥3,500
クイズアベニュー1・2(各)	¥2,400
雀偵物語	¥2,200
聖者伝説モンピット	¥4,000
ゼロヨンチャンプ	¥3,100
ニュートピアII	¥3,500
麻雀学園	¥6,000
ファイティングストリート	¥3,500
ファイナルラップツイン	¥2,500
ファイヤーブロレス2	¥4,000
ドラゴンレーヤー英雄伝説	¥3,500
改造町人シュビビンマン1・2(各)	¥2,000
コズミックファンタジー1・2(各)	¥2,000
上海1・2(各)	¥1,500
スーパーバレーボール	¥3,000
スーパー桃太郎電鉄	¥2,500
ネクタリス	¥2,500
バニラシンドローム	¥3,000
プリンスオブペルシャ	¥3,800
モトローダーII	¥2,800
遊々人生	¥2,000
パロディウスだ/	¥4,500
出たなツインビー	¥3,300
プロウニング	¥3,300
ゲートオブサンダー	¥3,200
改造町人シュビビンマン3	¥3,000
カイザーズクエスト	¥3,000
雀偵物語2 出動編	¥2,100
ヒューマンスポーツフェスティバル	¥2,200
魔物ハンター妖子	¥3,200
天外魔境II卍MARU	¥4,600
クイズまるごとザ・ワールド2	¥3,000
フォゴットンワールド	¥4,000
スーパー雷電	¥2,200
マクロス2036	¥3,200

パソコンソフト	買取価格
マーシャルエイジ	~¥2,000
ミラージュ	~¥2,000
妖獣クラブカスタム	~¥2,500
メタルオレンジ	~¥1,700
秘密の花園	~¥2,500
バクタ	~¥1,800
ギディ	~¥2,000
パーディワールド	~¥1,800
PONYON	~¥2,500
華麗なる人生	~¥2,000
FALL	~¥2,000
リップスティック ADV 1/2	~¥1,500
ELLE(エル)	~¥2,000
きゃんきゃんバニーシリーズ	~¥2,000
キャルI/II	~¥2,500
君だけに愛を	~¥2,300
KIDS/SAP特殊行動警察	~¥2,000
ギゼ/	~¥2,000
グラムキャッツ	~¥1,500
校内写生1~3	~¥2,500
3太くん 1/2 クイズ番長	~¥1,500
ジョーカー 1/2	~¥2,000
シャングリラ	~¥2,200
スロープ	~¥2,100
スーパーバトルスキンパニック	~¥2,000
DPS/DPS SG 1~3	~¥2,500
電脳学園シリーズ	~¥2,000
天使たちの午後 2/3	~¥1,500
ドラゴンナイトI/II/III	~¥2,000
ドラゴンアイズ	~¥1,800
闘神都市	~¥2,300
はっちゃけおやじさん 1/2/3	~¥1,500
ビーストI/II	~¥1,800
ピュアI/II	~¥2,000
びんぎいぼんぎい 1~3	~¥1,500
ピュアマイドール	~¥2,500
MAXシリーズ(アグミックスソフト)	~¥2,500
ポッキー 1/2	~¥1,800
煩悩予備校 1/2	~¥1,800
魔女っ子クミ	~¥2,500
ランスI/II/III	~¥2,000
その他ソフト	超高価にて買取ます

本体・ハード	買取価格
スーパーファミコン	¥18,500
ファミコン	¥4,000
ゲームボーイ	¥5,000
ゲームボーイ用充電アダプタ	¥2,000
PCエンジン(白)	¥6,000
PCエンジン コアグラ	¥6,500
PCエンジン コアグラII	¥7,000
PCエンジン S・G	¥6,000
PCエンジン G・T	¥14,000
PCエンジン DUO	¥36,000
CD-ROM²(旧)	¥13,000
CD-ROM²ver.2	¥15,000
スーパーCD-ROM²	¥28,000
スーパーシステムカード	¥5,000
天の声II	¥1,000
天の声バンク	¥1,500
メガドライブ	¥6,000
MEGA-CD	¥30,000
ゲームギア	¥6,000
その他パーツ・部品等	TELで

超高価!!中古買取価格!!

メガドライブソフト・ゲームボーイソフトも買取ます!!

スーパーファミコンソフト	買取価格
悪魔城ドラキュラ	¥3,500
イースIII	¥3,000
ウルトラマン	¥3,500
SDサ・グレイトバトル	¥2,800
F-ZERO	¥2,800
エリア88	¥3,600
SDナイトガンダム物語	¥4,800
がんばれゴエモン	¥4,000
グラディウスIII	¥2,500
サンダースピリッツ	¥3,800
シムシティー	¥3,700
ジェリーボーイ	¥3,000
ジャンボ尾崎のホールインワン	¥3,600

ハイパーゾーン	¥3,000
白熱プロ野球ガンバリーグ	¥3,800
バトルコマンダー	¥3,500
ファイナルファイト	¥3,000
ファイナルファンタジーIV	¥4,000
F-FIV イージータイプ	¥4,500
プロサッカー	¥3,800
ボンバザル	¥2,000
雷電伝説	¥3,500
ラグーン	¥3,500
レミングス	¥4,000
ロマンシング サ・ガ	¥5,500
ドラゴンボールZ	¥4,500
コントラスピリッツ	¥3,000
ドラゴンスレーヤー英雄伝説	¥4,000

この表にのっていないソフトは、100円~3000円で買取りますので、どんどん送って下さい!!(TELでの買取価格のお問合わせはできません)

この買取価格は3月15日現在の価格ですので変動することがあります。

注文のしかた

★まず電話でほしい商品、氏名、住所等をおうかがいします。
①こちらから商品を送りますので、そちらに着いた時に代金をお支払い下さい。
②先に現金書留で代金をお送りくださっても結構です。その場合、送料が安くなります。

送料/①……代金引換は1000円
②……書留は500円　※①②とも大きいものは500円増。

買取のしかた

★下の買取申込用紙とソフトやハードを一緒にゆうパックや宅急便でプロトワンまでお送り下さい。
★チェック後、5~10日ぐらいで現金書留にて、買取代金をお届けします。(送料500円引き)
★買取価格が変動した場合等は、キャンセルもできます。

☆パソコンソフトは9801用の買取価格例ですのでMSX2用、X68000用、8801用、タウンズ用の順に少しづつ買取価格が下がる場合があります//本体・ハードも買取りますのでTEL下さい//

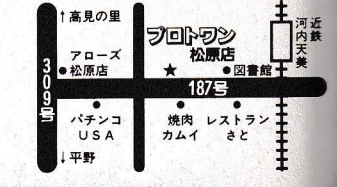
買取申し込み用紙			うりたいソフト・ハード名
氏名			
住所	〒		
	TEL		
保護者氏名 (18才未満の方のみ記入)	㊞		

ゲームのことなら!! プロトワン

〒556 大阪市浪速区日本橋4-9-13〈SEMビル3F〉
TEL・FAX 06-649-4080(FAXは24時間)
―業者の方・得価情報等//FAXください//―

松原店もOPEN!!よろしくね!!





幸福の価格

パソコンゲームソフトはアイ・ツーにおまかせ!

新品! 20%~80% off

今月の大特価コーナー

クラックス(PC-98・X68)	¥ 980
コラムス(PC-98・88・FM-T・MSX2)	¥ 980
妖魔降臨(MSX2)	¥ 980
プロヴィデンツア(PC-98)	¥1,980
ガイナロック(PC-98)	¥3,980

他にも、いろいろあるぞ!!

	定価	アイ・ツー特価
■PC-8801シリーズ		
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	¥ 9,800	¥ 7,580
■PC-9801シリーズ		
●三国志Ⅲ	¥14,800	¥11,400
●太閤立志伝	¥ 9,800	¥ 7,580
●シュヴァルツシルトⅢ	¥12,800	¥ 9,800
●不思議の海のナディア	¥14,800	¥11,400
●マイト&マジックⅢ	¥12,800	¥ 9,800
●プラネットフォール	¥ 8,800	¥ 6,800
●リーディングカンパニー	¥12,800	¥ 9,800
●SUZAKU	未定	TEL
●ポニオン	¥ 7,800	¥ 5,980
●ソードダンサー	¥ 9,800	¥ 7,580
■X68000シリーズ		
●ふしぎの海のナディア	¥14,800	¥11,400
●シムアース	¥12,800	¥ 9,800
●ジョーカーⅡ	¥ 7,800	¥ 5,980
●レミングス	¥ 7,800	¥ 5,980
●マスターオブモンスターズⅡ	¥ 8,800	¥ 6,800
■FM-TOWNS		
●WYATT	¥12,800	¥ 9,800
●関ヶ原	¥12,800	¥ 9,800
●インフェステーション	¥ 8,800	¥ 7,980
●レミングス	¥ 7,800	¥ 5,980
●ウォーサム	¥ 8,800	¥ 6,800
●新Ⅱ TOWNSスペシャル	¥12,800	¥ 9,800
●パワーモンガー	¥12,800	¥ 9,800
●ランスⅡ	¥ 6,800	¥ 5,250
●スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	未定	TEL
●バトルガール	¥12,800	¥ 9,800
●ドラゴンナイト3	¥ 7,800	¥ 5,980
■テクポリ読者におすすめ {30%OFF}		
●秘密の花園(PC-98)	¥ 7,800	¥ 5,600
●バクタ(PC-98)	¥ 7,800	¥ 5,600
●シャングリラ(PC-98・TOWNS)	¥ 7,800	¥ 5,600
●ジョーカー2(PC-98)	¥ 7,800	¥ 5,600

- 表示価格は、消費税込価格です。
- 未発売、在庫切れの場合は、入荷次第発送となります。
- 送料は別料金になります。
- お申し込みの際は必ず、機種・メディアをご記入下さい。
- お釣りのないよう現金書留にて御送金下さい。(切手などは、お受けしておりません。)
- このリスト以外にも多数ございます。TELにてお問い合せ下さい。

中古 パソコン ワープロ ファミコン ソフト 周辺機器 ならアイ・ツーだ!!

お問い合わせは ☎大阪店 06-634-0068・☎東京店 03-3258-1198へお電話下さい。

高額買取り月間開始!! あなたのパソコン・ファミコン買取ります!! ♥♥♥♥

アイ・ツー リサイクルシステム

■パソコンハード

アイ・ツーでは、あなたのハード・周辺機器を独自の買取りシステムにより高額にて買取りします。
(MIDI・モデム・増設ボードなど高額にて買取りします。くわしくは、TELにてお問い合わせください。)

■パソコンソフト・ファミコン

アイ・ツーでは、あなたのパソコンソフト・ファミコンなど高額にて、買取りします。
(98・88・X68・M2・FM-T・ファミコンなど、アミューズメント商品を何でも買取りします。)
※アイ・ツーウルフ会員の方は、更に買取りUP!!

今月の超高額買取りソフト

三国志Ⅲ(98)・シュヴァルツシルトⅢ(98)・太閤立志伝(98)・マイト&マジックⅢ(98)・グロスドイチュランド(98)・WOLF PACK(98)・ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ(88)・シムアース(X68)・ウルティマⅥ(X68)・レミングス(FM-T)・パワーモンガー(FM-T)

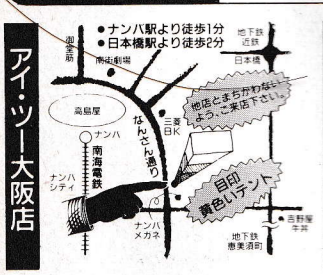
★申し込み方法

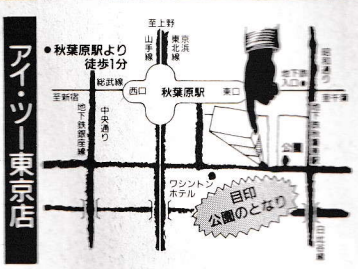
- 買取り商品を宅急便か、郵便小包で、アイ・ツーに送ろう。
- 高額査定しました査定価格をご連絡しますので、ご了承いただきしだいご送金させていただきます。(ご了承いただけない場合は、ご返送させていただきます。)
- 商品は、入金確認後2~3日で発送します。在庫がない場合・代引(着払い)の場合は一週間くらいです。ご購入申込み後、万一キャンセルされますと、手数料として定価の一割をいただきます。なお、商品発送後のキャンセルは出来ません。

問い合わせ & 送り先

アイ・ツー大阪買取りセンター **06-633-9812**
FAX.06-641-2535 受付時間/11:00~20:00
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F

アイ・ツー東京買取りセンター **03-3258-3539**
FAX.03-3258-3868 受付時間/10:00~19:00
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F





テレフォンサービス
☎06-633-9800 ☎06-647-9810
年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー
大阪店 〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012
東京店 〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198

新品ソフト

ミュージックラルフ 88,98	¥8,700
ギゼ 98,MSX2,X68K	¥5,600
L(ELLE) 98,X68K,TOWNS,MSX2	¥5,300
蘭丸 98	¥6,600
秘密の花園 98、X68K,MSX2	¥5,600
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2 88	¥6,700
ポッキー2 98,88,MSX2	¥5,400
舞☆(MAI) 98,MSX2,X68K	¥4,400
DOR 98、X68K,TOWNS	¥4,900
ピンクソックスプレゼンツ/マニア/どしふんスペシャル MSX2 各	¥2,500
DPS-SG,SET2,SET3 98,X68K,MSX2,TOWNS	¥4,800
卒業写真・美姫 98、X68,MSX2	¥4,900
JOKER1,2 98,X68K,MSX2(1のみ)1・¥5,500 2・	¥5,600
コンチネンタル 98、X68,MSX2	¥6,100
プリンセスメーカー 98,MSX2	¥9,800
星の砂物語2 98,X68K	¥5,500
闘神都市 98,X68K,TOWNS,MSX2	¥4,800
ベインオブザコズミックフォージ 98,TOWNS	¥10,000
伊忍道 98,88,MSX2,X68K¥7,200 TOWNS	¥8,800
天神乱魔 98(成人向、一般向),X68K	¥5,300
ランスⅡ/Ⅲ 98,X68K,TOWNS	¥4,800
サイレントメビウス 98,X68K,TOWNS	¥9,900
Dr.STOP 98	¥4,900
ミラージュ 98,X68K	¥5,500
妖獣倶楽部カスタム 98、TOWNS	¥5,600
シャングリラ 98,X68K,TOWNS	¥5,300
101回目のアプローチショット 98	¥5,000
マーシャルエイジ 98,X68K	¥5,600
三国志Ⅲ(CD付は¥12,600) 98	¥10,300
関ヶ原 98、TOWNS	¥8,700
美少女大図鑑 98、X68,MSX2	¥5,000
SUZAKU 98	¥6,900
PONYON 98,X68	¥5,300
ソードダンサー 98	¥6,900
ごめんねエンジェル 98,X68	¥6,200
アトラス 98 ¥7,200 TOWNS	¥6,900
スーパーリアル麻雀 PⅡ&PⅢ,TOWNS	¥8,300
ドラゴンナイトⅡ,Ⅲ 98,X68K,TOWNS(Ⅲのみ) 各	¥5,300
華麗なる人生 98,X68K	¥6,000
魔彩子雀 98	¥6,300
宇宙冒険少女NAMI 98	¥6,300
桃色大陸 98、X68、,MSX2	¥5,700
狂った果実 98,X68K	¥5,500
ウルフパック 98	¥8,200
ふしぎの海のナディア 98	¥9,900
ビースト2 98,X68K	¥6,100
ロードス島戦記2 98	¥6,900
バーディーワールド 98,X68K,MSX2	¥4,200
パワーモンガー 98,X68,TOWNS	¥8,900
太閤立志伝 98(CD付¥9,000)	¥6,700
麻雀遊園地 98,X68K	¥5,600
復活祭 98	¥4,800
幻影都市 98,MSX2	¥6,300
天使は二度死ぬ 98,X68K	¥6,100
PC8801FE(新品大特価)	¥25,000

HYPER SOFT MAP
パソコンソフト爆烈専門店
マックス

パソコンソフトだけじゃなく、ファミコン・スーファミ・PCエンジン・メガドラ等、ゲームソフトも 超高価にて買取りします!!

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一超高価買取期間中です。

美少女ソフトはさらにハイパーな宇宙一の高価で買取ります。
世のため人のため、お持ちのソフトを今すぐ!宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。
現金書留にて、買取代金をお届けいたします。
(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

新品・中古パソコン本体、モニター、プリンター、その他周辺機器等もいろいろあります。こちらへTEL下さい。
受付10:00~19:30
(ユニオン)TEL 06-644-0554

中古ソフト (MSX=MSX2)

新品ツインコピー(バックアップツール) 98(5),98(3.5),88,X68K,MSX	¥2,500		
サイレントメビウス 98(5)	¥7,800	ぷりんぐあっぷ 98(5)	¥3,500
アルテミス 98(5)	¥4,500	ランスⅠ/Ⅱ 98(5),(3.5),X68,MSX,88,TOWNS	¥4,300
DPS SG2 98(5),98(3.5)	¥4,700	ルーンワース2 98(5)	¥3,500
三国志Ⅱ 88,MSX	¥7,500	魔女っ子クミ 98(5)、98(3.5)	¥6,700
イースⅡ 88,MSX	¥3,500	ガイナロック 98(5)	¥4,800
イースⅢ 88,MSX	¥4,200	リップスティックADV2 88	¥3,500
DPS SG 98(5),98(3.5)	¥4,200	幻影都市 98(5),98(3.5),MSX	¥6,700
イース 88,MSX	¥3,800	ふしぎの海のナディア 98(5),98(3.5)	¥9,700
フォクシー 98(3.5)	¥3,800	ドラゴンナイトⅢ 98(5),98(3.5)	¥5,100
フォクシーⅡ 98(5),98(3.5)	¥4,000	秘密の花園 98(5),98(3.5)	¥5,400
ピュアマイドール 98(35)	¥5,800	ドラスレ英雄伝説 88	¥3,500
シャングリラ 98(5),98(3.5)	¥4,800	ソーサリアン 88	¥3,000
グラムキャッツ 98(3.5)	¥5,000	ソーサリアン シナリオ1~3,UTY 88 (各)	¥1,500
レイガン 98(5),X68	¥3,500	クリムゾン2 88	¥2,000
キサナ 98(5)	¥3,600	スーパー大戦略 88	¥2,500
ドラゴンナイトⅡ 98(5),98(3.5),MSX	¥4,900	スタートレーダー 88	¥2,500
サイオブレード MSX	¥4,000	信長の野望戦国群雄伝 88	¥4,000
カオスエンジェルス MSX	¥5,200	ヴァリスⅡ 88	¥3,000
スナッチャー MSX	¥5,500	エメラルドドラゴン 88,MSX	¥4,500
ハイドライド3 MSX	¥2,500	サーク 88	¥3,000
ポピュラス X68	¥4,500	妖獣クラブカスタム 98(5),98(3.5)	¥5,400
ソルフィース X68	¥4,800	華麗なる人生 98(5),98(3.5),X68	¥5,700
ピュアⅡ 98(5),98(3.5)	¥4,500	ラストハルマゲドン 88,MSX	¥2,500
続ダンジョンマスター 98(5),98(3.5)	¥4,800	ルーンワース 88,MSX	¥3,000
サークⅡ 98(5),98(3.5)	¥4,000	ポッキー 98(5),MSX	¥4,500
プライ下巻 98(5),98(3.5)	¥4,000	エクスタリアン MSX	¥4,500
舞☆MAI 98(5)、98(3.5)	¥4,700	シュバルツシルト MSX	¥3,500
闘神都市 98(5),98(3.5)	¥4,500	コンチネンタル 98(5),98(3.5),X68,MSX	¥5,900
DPS SG3 98(5)、98(3.5)、MSX	¥4,600	ギデイ 98(5),98(3.5)	¥5,200
ロードモナーク 98(5),98(3.5)	¥4,000	DOR 98(5)、98(3.5)	¥4,700

(これは今月の在庫なので翌月には、在庫切れになる場合もあります。)

かならずよんでね

1. 全て税込み価格//新品・中古共全て税込みだよ。
2. 10日以内に発送//入金日より10日以内に高速発送。
3. 動作チェック済//さらにパッケージ、説明も完備。
4. 超高速で御連絡//在庫切れの場合は高速連絡。
5. 新品の注文では第2希望を記入する必要はありません。
   メディア(5インチ・3.5インチ・ROM)と新品か中古かの記入もれがめだちます。くれぐれも記入もれのないように。
6. ソフトの在庫の質問は、必ず封書か往復ハガキでお願いします。※注文商品のキャンセル・変更・返品は、原則としてできません。

☎06-644-5349 受付・月~金 13:00~17:30

申し込み用紙

機種	タイトル+(新品)か(中古)	価格	第二希望ソフト その他
			メディアに○印をして下さい。5インチ・3.5インチ・ROM

総価格 +総送料 =合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212
はいぱーそふとえりあ マックス

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト新品、中古等完全に御記入して下さい
※常時8,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます
2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

全商品、消費税込みです。

ゲームソフトの
アプロード通販部
(日曜、祭日定休)
(AM11:00～PM7:00)

送り先:〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋西2丁目2-16-701 TEL 06(634)5101 FAX 06(634)5102(24時間)

新品・新作ゲームソフト (アイウエオ順)

◎ソフトは、ご注文後、2、3日でお届けします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が無い時は、一週間以上かかる場合がありますのでご了承下さい。

◎商品の返却は到着後一週間以内にお願いします。(一週間を越えるとお受けできません)尚、送料はお客様負担でお願いします。商品確認後、代金より送料、キャンセル料1,000円を差し引いた金額をお送りします。

商品名	発売機種	定価	売価
A列車で行こうIII	PC98	12,800	9,300
A列車で行こうIII	タウンズ	14,800	10,700
A列車で行こうマップコンストラクション	PC98	5,800	4,200
AYA	タウンズ	8,800	6,400
アリスの館CD	タウンズ	6,800	4,900
アルシャーク	PC98,X68	9,800	7,100
アトラス	PC98	10,800	7,800
アトラス	タウンズ	10,800	7,000
アークス3	PC98	9,800	7,100
アドバンスド・ドラゴンモナーク	PC98	9,800	7,100
伊忍道打倒信長	PC98,PC88,MSX2,X68	9,800	7,600
伊忍道打倒信長	タウンズ	11,800	9,200
イースI	PC98,PC88	7,800	5,700
イースI	X68	9,600	7,400
イースII	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースIII	PC98,PC88,X68,MSX2	8,700	6,300
インフェステーション	タウンズ	8,800	7,300
WOLF PACK	PC98	11,800	8,600
うるま	PC98	6,800	4,900
エイリアンシンドローム	X68	5,800	4,500
エイトレイクスゴルフクラブ	PC98,X68,タウンズ	4,800	3,500
エメラルドドラゴン	PC98,X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC88,MSX2	8,800	6,400
エアーコンバット2	PC98	8,800	6,800
エアーコンバットシナリオ集1、2	PC98	各5,000	各3,800
エリートプラス	PC98	10,800	7,800
栄冠は君に2	PC98,タウンズ	9,500	7,000
L(ELLE)	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
オルゴール	タウンズ	12,800	9,300
ギゼ	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
GIDDY(ギディー)	PC98	7,800	5,700
キャメルクエスト	PC98	9,800	7,100
銀河英雄伝説II	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,100
銀河英雄伝説IIDXkit	PC88,MSX2	4,800	3,500
銀河英雄伝説IIDXkit	PC98,X68	5,000	3,700
華麗なる人生みなさんのおかげです	PC98,X68	8,800	6,400
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	PC98	9,800	7,000
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	PC98,X68	9,800	7,000
ギャラクシーフォースII	タウンズ	9,800	7,100
KIGEN	PC98	9,800	7,100
CAL	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
CAL2	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
クムドールの剣	PC98	9,800	8,100
グラフサウルスVer2.0	MSX2	12,800	9,300
クィンティアロード	X68,PC98	8,800	6,400
苦胃頭捕物帳	X68	5,300	4,100
幻影都市	PC98,PC88VA,MSXTR	9,800	7,100
GE・TEN	PC98	12,800	7,700
ごめんねエンジェル	PC98	8,800	6,400
コード・ゼロ	X68	7,800	6,500
コンチネンタル	PC98,X68,MSX2	8,800	6,400
三国志III	PC98	14,800	11,500
サイバーコア	X68	7,800	5,700
SAP特殊行動警察	PC98,X68	6,800	4,900
SAP特殊行動警察2KIDS	PC98	6,800	4,900
サーク	PC98,PC88,X68,MSX2	8,800	6,400
サークII	PC98,PC88,MSX2	8,800	6,400
サークII	タウンズ	9,800	7,100
サーク ガゼルの塔	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
斬II	PC98	9,800	7,100
斬II	タウンズ	12,800	9,300
斬IIシナリオコレクション	PC98	4,200	3,100
サイレントメビウス	PC98,X68	14,800	10,700
サイレイトメビウス	タウンズ	14,800	9,500
シュートレンジ	X68	9,800	7,100
ジョシュア	PC98	9,700	7,500
シャングリラ	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
ジョーカーI、II	PC98,X68,MSX2	各7,800	各5,700
ジェノサイドI、2	X68	各8,800	各6,400
ジャパンバッシング	PC98	8,800	6,800
人生クイズゲームだ	PC98	7,800	5,700
シャドーオブザビースト	タウンズ	9,800	8,100
シムアース	PC98,X68	12,800	9,900
シムアース	タウンズ	12,800	8,700
ジーザス2	X68,PC98	8,800	7,300
シュヴァルツシルトIII	PC98	14,800	10,700
雀豪III	PC98	9,800	8,100
SUZAKU	PC98	9,800	7,100
スペースクエストIV	PC98	11,000	8,000
ストラテゴ	PC98	8,800	7,300
ストラッシュ	PC98	7,800	5,700
スイートエモーション	X68,PC98,MSX2	7,800	5,700
スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,500
STAR WARS	X68	7,200	6,000
聖戦士ダンバイン	PC98	9,800	7,100
闇ヶ原	PC98	12,800	9,300
ゼノン2	PC98,X68	9,700	8,000
ゼータ	PC98	9,800	7,100
倉庫番ユーザー逆襲編	PC98	6,800	5,300
ソルフィース	X68	8,800	6,400
卒業写真・美姫	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
ソードダンサー	PC98	9,800	7,600
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,500
ダイナソア	PC98	9,800	7,100
ダイナソア	タウンズ	9,800	6,400
ダンジョンマスター	PC98,X68	9,800	8,100
ダンジョンマスター	タウンズ	8,800	7,100
大撃沈	PC98	14,800	10,700
大戦略III'90	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,600
大戦略III'90マップコレクションI、2	PC98	各5,000	各3,800
大戦略III'90最新データ集	PC98	3,800	3,000
太閤立志伝	PC98	9,800	7,600
電脳学園I VER2.0	PC98	8,800	6,400
電脳学園II・III	PC98,PC88,MSX2	各8,800	各6,400
電脳学園IVエイプハンターJ	PC98	9,800	7,100
沈黙の艦隊	PC98	12,800	9,300
天舞～三国志～	PC98	12,800	9,300
天舞シナリオコレクション	PC98	5,800	4,200
D.P.S SG	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
D.P.S SG Set2	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
D.P.S SG Set3	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
天下統一II	PC98	9,800	7,600
天神乱魔(一般向、成人向)	PC98	7,800	5,700
テッセラ	PC98	5,800	4,800
ドラゴンナイトII	PC98,PC88,X68,MSX2	7,800	5,700
ドラゴンナイトIII	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー6	PC98,PC88,MSX2,タウンズ	8,700	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC88	9,800	7,100
どしぃんスペシャル	MSX2	3,600	2,600
闘神都市	PC98,X68,タウンズ,MSX2	6,800	4,900
DOR	PC98,X68	6,800	4,900
ナイトメア	タウンズ	12,800	9,300
ナイトシーブ	PC98	6,800	4,900
ニコニコ	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	7,800	5,700
信長の野望武将風雲録	PC98,PC88,MSX2	9,800	7,500
信長の野望武将風雲録	タウンズ	11,800	9,200
パンツァーカイル	PC98	9,800	7,600
パワードギャルズ	PC98	9,800	7,600
遙かなるオーガスタ	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,300
バトルガール	タウンズ	12,800	9,300
バーディーワールド	PC98,X68,MSX2	5,800	4,300
Bacta	PC98	7,800	5,700
パワーモンガー	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,900
花よりだんご	PC98,X68	6,800	4,900
パラメデス	PC98	6,800	5,700
101回目のアプローチショット	PC98	7,800	4,900
PITAPAT	PC98,X68	6,800	5,600
飛翔鮫	X68	8,800	7,300
ピーチアップ総集編2	MSX2	7,800	5,700
ピンクソックス1、2、3各号	PC98,MSX2	各2,800	各2,100
ピンクソックス4、5、6、7各号	PC98,MSX2	各3,600	各2,600
ピンクソックスプレゼンツ・マニア	MSX2	各3,600	各2,600
秘密の花園	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
BEAST2	PC98	8,800	6,400
フォール	PC98	8,800	6,400
Blue	PC98,タウンズ	9,700	7,000
フラクタルエンジン	タウンズ	2,600	2,200
フラッシュポイント1、2、3号	PC98	9,800	7,100
復活祭アスティカーヤの魔女	PC98	6,800	4,900
プロサッカー68	X68	9,800	7,600
フラッシュポイント4号	PC98	4,800	3,500
フォクシー2	PC98,X68	7,800	5,700
ファランクス	X68	8,800	6,400
ファーストクイーンII	X68	8,800	6,400
フレイの冒険	MSX2,MSXTR,PC98,PC88VA	7,800	5,700
プリンセスメーカー	PC98	14,800	10,700
ブルトンレイ	PC98,X68	8,800	6,800
ブルトンレイシナリオ集1～3	PC98,X68	4,800	3,700
ブルトンレイシナリオエディタ	PC98,X68	5,800	4,500
ブランディッシュ	PC98,タウンズ	9,800	7,100
ファイナルクライシス	PC88	7,800	5,700
風雅セレクション	PC98	8,800	6,400
ふしぎの海のナディア	PC98	14,800	10,700
プラネットフォール	PC98	8,800	6,800
ブラッドシード	PC98	7,800	5,700
ヴェインドリーム	PC88	8,800	6,400
ヴェインドリーム	PC98	9,800	7,000
ヴェルスナーグ戦乱	X68	9,800	7,100
ヴォルフィード	タウンズ	8,800	6,400
ぽっぷるメイル	PC88	8,700	6,300
煩悩予備校1、2号	PC98	各7,800	各4,700
煩悩予備校2	X68	7,800	4,000
PONYON	PC98,X68	7,800	5,700
星の砂物語	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
舞	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
魔彩子雀	PC98	8,800	6,400
マーキュリー2	PC98	9,800	7,100
マイト&マジックBOOK3	PC98	12,800	9,900
まなみのどこまでイクの?	PC98	3,800	2,800
マーシャルエイジ	PC98	7,800	5,700
麻雀遊園地	PC98	7,800	5,700
マスターオブモンスターズII	PC98,X68	8,800	6,800
マスターオブモンスターズIIシナリオ集	PC98	5,000	3,800
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,100
魔導物語1、2、3号	PC98	9,800	7,100
ミラージュ	PC98,X68	7,800	6,100
ミュージックラルフ	PC98,PC88	14,800	10,700
ミグレイン	PC98	7,800	6,500
メック・プリケード	PC98	9,800	8,100
指輪物語、第一巻	PC98	12,800	10,600
妖獣クラブII	X68	7,800	5,700
妖獣クラブカスタム	PC98,タウンズ	7,800	5,700
ヨーロッパ戦線	PC88,PC98	12,800	9,900
らんま1/2飛竜伝説	PC98	14,800	11,500
ランスI、II	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	各6,800	各4,900
ランスIII	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
ライフ&デス	PC98,タウンズ	8,800	6,400
ライフイズミュージック	PC98	12,800	9,900
ラストバタリオン	X68	8,800	6,400
雷電伝説	タウンズ	9,700	7,500
リーディングカンパニー	PC98	12,800	9,900
レイルロードタイクーン	PC98	11,800	8,600
レミングス	PC98,X68,タウンズ	7,800	6,100
ROSE(ロゼ)	PC98	7,800	5,700
ロードス島戦記	PC98,X68,MSX2	9,800	7,100
ロードス島戦記2	PC98	9,800	7,100
ロイヤルブラッド	PC88,PC98	7,800	6,100
ロボクラッシュ98	PC98	8,800	6,800
ワイアラエの奇蹟	PC98	7,800	5,700
ワイアット	タウンズ	12,800	9,300

◇X指定(ドラゴンシティ) ◇校内写生 各号
◇沙織 ◇天使たちの午後シリーズ
以上の4点は、全機種お取り扱いができません。

ブランクディスク(10枚入)TDK、マクセル
5HD 1,000／3.5HD 2,000

注文方法

- 代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送りください。
- 代引(着払い)を希望される方は、電話か葉書にて御注文ください。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要となります。(送料別)
- 未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
- 在庫は豊富に取りそろえておりますが、在庫切れで入荷が遅くなる場合はハガキ等でご連絡いたします。
- 送料600円税込み(何本でも)北海道、九州、沖縄、離島は800円税込み(何本でも)

申し込み書(例)

フリガナ			
氏名		TEL	( ) -
住所	〒		
商品名		機種	メディア

PC98シリーズ
ふしぎの海のナディア
好評発売中!

PC98シリーズ
ソードダンサー 好評発売中!

FMタウンズシリーズ
ワイアット 好評発売中!

PC88シリーズ
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II
好評発売中!

テクノポリス 6月号予告!

イラスト：佐藤　元

SD美少女しんぼ



※内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。

テクノポリス6月号は5月8日発売です！

＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●編集長代行／松井宗達　●副編集長／大野喜英　●スタッフ／加藤千香子・北村和章　●アシスタント／篠原謙一・高橋知秀・中川清・屋山洋一・藤原純一・前田尋之・宮尾美紀子・宮下富雄・村上弘明・山崎豊一・吉野周作　●写真／河行勝美・藤英之助・浜野忠夫　●編集協力／大野純司・奥村英明・菅原祥雄・武田寧・星野博和・横川理彦・LOLI山田　●表紙イラスト／いのまたむつみ　●表紙セルワーク／スタジオK　●イラスト／上野健司・加藤泰久・熊谷直喜・佐藤元・中沢数宣　●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド　●デザイン／株式会社マッシュアイランド・柳沼健　●フィニッシュ／株式会社創文新社・あくせす　●印刷／凸版印刷株式会社

※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます。
©徳間書店インターメディア　1992

EDITORIAL SPACE

この原稿を執筆しているのは3/14。信じられないことに、現在編集部にはHENO大奥とChikagon姉、きょんぴさんに僕しかいない。何なんだ、この気持ち悪いほどの静けさは！

しかしまあ、昨日は大変だったよなぁ～。何がそんなに大変かって、ウィルスですよ、ウィルス。PC-98のディスクが根こそぎやられてね～。実行したファイル（COMやEXE）に片っ端から侵入して、どんどん増殖していくからタチが悪いったらありゃしない。でも、感染するとファイルサイズが増えるから、本来のファイルサイズさえわかれば、感染しているかどうか一目瞭然だったので、まだ良かったけれどね。

このウィルス、13日の金曜日になると活動を始めるようにプログラムされていたらしく、大手ネットのデータベースなど、とんでもない事態になったそうだ（編集部では高嶺しの君が被害にあった）。僕は、一週間くらい前からファイルが太っちゃうよ～現象に見舞われていたんだけど、ハードディスクの中身をすべて切り捨てていたから、幸いにして被害にはあわなかった。しかし、侵入経路は相変わらず不明で、ちょっと恐いんだよなぁ……。

さて、不気味な話はここで終わりにして、ちょっとうれしいお話。先月号のこのスペースを担当したふぢもさん、人知れず去って行ったにのまえ君の机に、新しいアシスタントがやってくることになった（これで少しは仕事がラクになる）。まあ、出会いがあれば別れもあるって言っちゃえばそれまでなんだけどね。まことに僭越ながら、去っていったお二方に編集部を代表して、

「これまでありがとう。これからもがんばってください」

ありきたりの言葉かもしれないけど、これが編集部員の言葉です。（ひさしぶりにフルペンネームを書ける、えびふりゃ"SUB"KENでした。Thank You.！）

P.S.　2月号で発表したTIPプレゼント当選者のハガキが行方知れずになってしまいました。名前の載っている人は、アンケートハガキにある〈編集部へのメッセージ〉のところに「当たったけど物がこないぞ、バカヤロー」とでも書いて送ってください。ただちに発送手続きをします。

（本当ごめんなさいと平謝りのTIPプレゼント管理担当者）

MOBILE SUIT GUNDAM
ADVANCED OPERATION

©創通エージェンシー・サンライズ

4月24日発売予定

オペレーション・シリーズ最新作登場!

PC9801VM21&UV21以降対応
EPSON PC286・386シリーズ
DISK4枚組予定
予定価格9800円(税別)

彼等の果てしなき旅は、
今―始まる!



ADVANCED OPERATION
「アドバンスド・オペレーション」

画　美樹本　晴彦

電話・FAXにて予約受付中。TEL03−3924−5435／FAX03−3978−3498
発売前に直接通販で御予約いただいたユーザーの方にはオリジナルグッズをプレゼント。
■電話受付時間：月〜金曜日AM10:00〜PM5:00まで
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。

Family Soft

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25シャローム大泉301号

ディスクステーション Discstation

テクノポリス
平成4年5月15日発行　第11巻第5号（通巻117号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人　栃窪宏男
編集人　山森尚
編集・発行　株式会社徳間書店
徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55　東京都港区新橋4－10－1
〒105　東京都港区新橋4－10－7
☎03（3433）6231（代）
03（3431）1627（直）
特別定価六九〇円（本体六七〇円）

COMPILE

DS98

4月21日発売予定・2,980円（税別）#12

ふしぎの海のナディア
ガイナックス
機動戦士ガンダム
アドバンストオペレーション
ファミリーソフト
スーパー野球道
魔京伝
日本クリエイト
rusty
ディスクサーガ
コンパイル

夢の続きでプレイしよう。



ディスクサーガ

©1992 COMPILE

会社案内ご送付のご案内

この度は、弊社にご興味をお持ちいただきまして誠にありがとうございます。
ご希望の方は、葉書に住所、氏名、年齢、職業（または学校名）を必ずご記入の上、下記宛先までご請求と書いて下記の住所までお送りください。お待ちしております。

〒732 広島市南区大須賀町17-5
シャンポール広芝 210号
株式会社コンパイル
人事担当 河野上（こうのうえ）行

スタッフ募集！

現在コンパイルでは、プログラム、企画、総務、広報のスタッフを募集しています。
興味のある方は、コンパイルに履歴書をご送付ください。
詳しくは下記まで問い合わせください。

〒732 広島市南区大須賀町17-5
シャンポール広芝 210号
株式会社コンパイル
人事担当 河野上（こうのうえ）行
PHONE（082）263-6165

DS98これからの予定

■DS98#12……5月19日
■DS98#13……6月19日

バックナンバーのお知らせ

表示価格に消費税はふくまれません。

■NEC PC-9801VM以降・EPSON PC-286・386シリーズ
DS98準拠 #1～#5（CD-ROM）……3,980円
DS98準拠 #6～#11……2,980円
笑ってせるすまん（0）（2）（3）……3,980円
■共通物語データ……5,800円
■MSX2・MSX2＋・MSX turbo R用
DS1月号（CDつき）……2,800円
DS2/4～12月号／#21～#23～#29……1,980円
DS #26/#22（CDつき）……2,980円

DS98 #1～#4……各2,980円
DSSP 準拠（最終お号）総集（クリアスター）……3,980円
DSSP 初期型……4,800円
DSDX ドラゴンクエスト 冒険の書 DS版……7,800円
真・魔王ゴルベリアス ～ダンテの冒険～……6,800円
ルーンマスター三国志伝……6,800円
ゴルビーのパスプライン大作戦……6,800円
ドラゴンクイズ パート1……6,800円
笑ってせるすまん（1）……2,980円
■FM-TOWNS
ゴルビーのパスプライン大作戦……6,800円

購入希望商品の総額＋消費税と、送料210円を、現金書留か郵便小為替で、購入希望商品名と自分の住所、名前、電話番号を書いた紙と一緒に、「通販は通販じゃけえ」係まで送る。

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンポール広芝210号 PHONE（082）263-6165（ユーザーテレホン）　株式会社コンパイル

T1006449050698
©Tokumashoten Intermedia 1992
印刷／凸版印刷　Printed in Japan　雑誌　06449-5

テクノポリス

パソコンゲーム♥プレイングマガジン

1992
5

特別付録

ふしぎの海のナディア ログブック

ゲーミングワールド

マイト&マジックIII

徳間書店