平成4年3月15日発行（毎月1回15日発行）第11巻3号（通巻115号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

テクノポリス

パソコンゲーム♥プレイングマガジン

1992 3

特別付録 最新ゲームカタログ／レモンちっくWORLD ドラゴンナイトIII 他

徳間書店

ゲーミングワールド
三國志III
天舞（三国志正史）
シュヴァルツシルトIII
グラディウスII
ホーリーナイト

燃える攻略野郎
ぽっぷるメイル
関ヶ原
ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ

レモンちっくWORLD
ドラゴンナイトIII
秘密の花園

特別付録
最新 ゲームカタログ
～パソコンゲーム大賞'91～

3

MARCH
特別定価 690YEN

FRAY

©1991 MICRO CABIN CORP.

祝!PC-98版新発売!

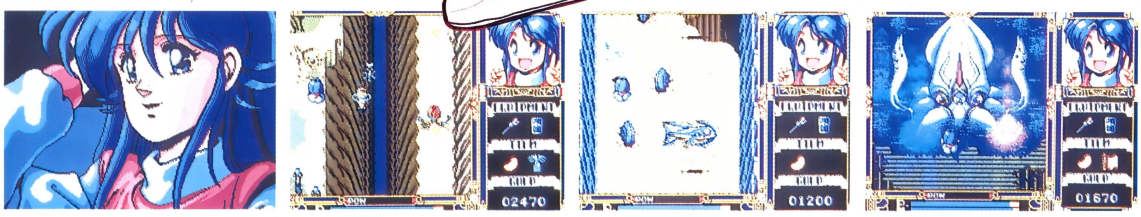
恋する乙女は強いのです!

魔法を使うとフレイが呪文を叫ぶ!

みなさんの熱い声援を受けて「FRAY」がPC-98で新登場!
数々の応援のお手紙本当にどうもありがとうございました。
みなさんの熱意が「FRAY」PC-98を作り上げたのです。
PC-98に生まれ変わったフレイはますますカワイくって、
ハイパー元気少女です!

■PC-9801VMシリーズ/
PC-88VA対応
■PC-9801UVシリーズ

好評発売中! ¥7,800(税別)



サイバーパンク・超伝奇RPG

ILLUSION CITY 幻影都市

©1991 MICRO CABIN CORP.

目覚めよ。——科学が創る影なる都。——

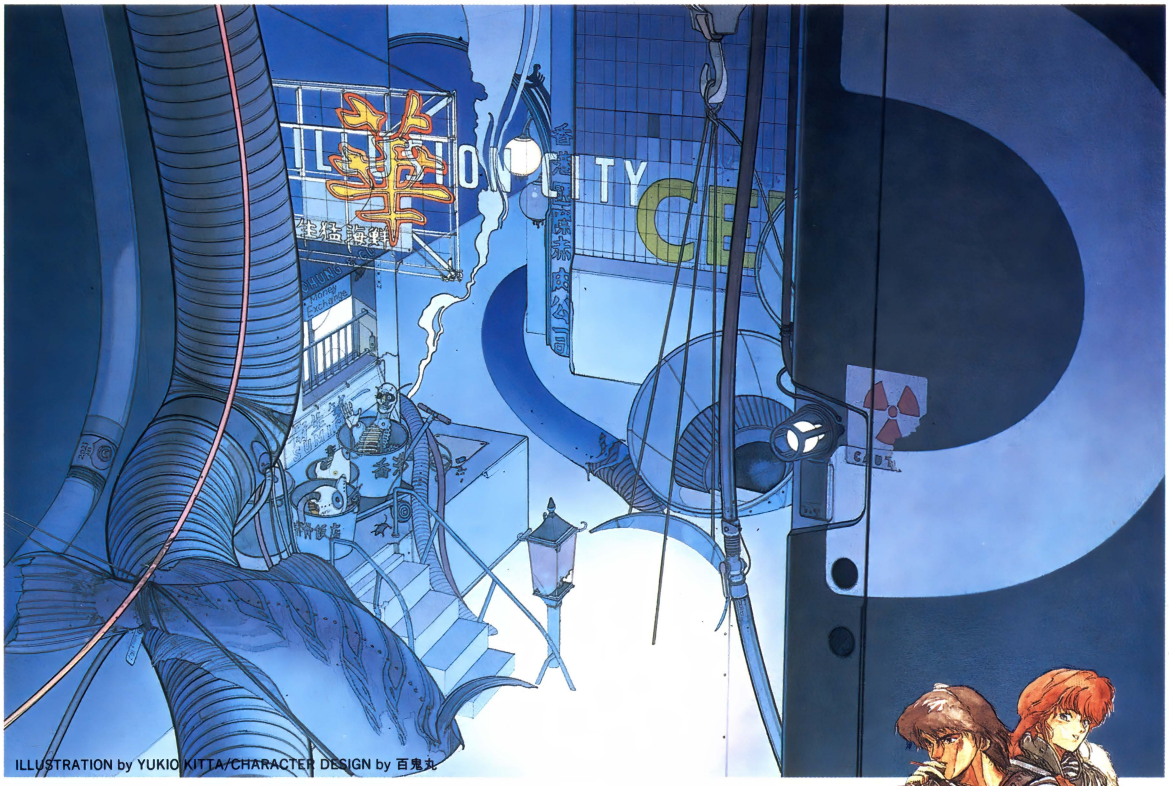


ILLUSTRATION by YUKIO KITTA/CHARACTER DESIGN by 百鬼丸

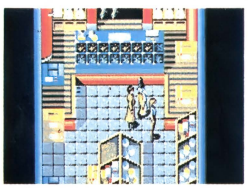
禍々しき気に満ちた近未来都市、香港。狂気と悪しき欲望とが渦巻くこの都市(まち)を、いま一人の男が駆け抜ける。失われた己の過去を求めて、迫り来る危険に自ら身を投じる男、対魔掃討者(ダイバー)"天人(アウターボリス)"は、人民警察の対魔特別攻撃班(デモンバスター)に属する女、"美紅"と共に、その実体さえ知れぬ巨大な悪に対し、渾身の気を込めて愛用の銃(ブラスター)を放つ。果てしなく続く戦いの日々は、いつしか眠ることさえ忘れさせてしまった……。

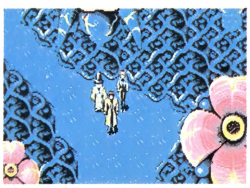


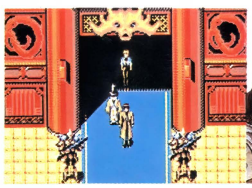
サイバーパンク!! 超伝奇RPG「幻影都市」好評発売中!! ¥9,800(税別)

- PC-98VM、UVシリーズ/EPSON PCシリーズ/PC-88VA対応 MIDI対応
- MSX turbo R 専用 FS-A1ST/FS-A1GT S-RAM対応 MIDI MSX-MIDI対応

■8等身キャラクタ採用 ■キャラクタ演出革命!! ■ジョイパット&マウスオペレーション可能
■VRシステム Ver.2.5搭載 ■MIDI対応







(オリジナルCD '92年3月25日発売予定!!)

マイクロキャビン®

株式会社マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL.0593(51)6482
最新ソフト インフォメーションダイヤル/☎0593(53)3611

■発売日変更により、皆様に大変ご迷惑をおかけしたことを心より深くお詫び申し上げます。

CONTENTS

3
1992 MARCH
テクノポリス

魚座
(2/19〜3/20生まれ)

ナイル河のほとりで神々が酒宴を催していたところ、ティポンという怪物が現れたので、神々はあわてていろんな動物に変身して逃げた。愛の女神アフロディテと、その子エロスは共に魚となってナイル河に飛び込んだという。その尾は、お互いはなればなれにならないよう、リボンでしっかりと結んであった。



●本誌の内容についてのお問い合わせは、月曜日から金曜日(祝祭日を除く)の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627 徳間書店インターメディア テクノポリス編集部までお願いします。
●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です。
●美少女ソフト、美少女ゲームは徳間書店インターメディアの登録商標です。
●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
●MSXマークはアスキーの登録商標です。
●MS-DOSはマイクロソフトの商標です。

注意!
記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D ・3.5インチ2Dディスク、3.5DD ・3.5インチ2DDディスク、3.5HD ・3.5インチ2HDディスク、5D ・5インチ2Dディスク、5DD ・5インチ2DDディスク、5HD ・5インチ2HDディスク、ROM ・ROMカートリッジ
※PC-9801シリーズとはPC-9801VM以降に発売された機種です

ゲーミングワールド ●8

三國志III ……●10
天舞(三国志正史) ……●14
シュヴァルツシルトIII ……●17
ホーリーナイト ……●20
グラディウスII ……●22
パンツァーカイル ……●24
ロードス島戦記II ……●26

沈黙の艦隊／メック・ブリゲード／らんま½／PITAPAT／KIGEN／風雅セレクション①／Blue／TAKERUディスクわぁるど／スーパーシューティングTOWNS ……●28〜36

Soft Flash ……●37
ただ今移植進行中!! ……●42
3月号モニタープレゼント ……●45
新作ソフト発売予定表 ……●46
ゲームベスト10 ……●50

ゲームジョッキー by 矢野健太郎
ライフ&デス ……●53

燃える攻略野郎 ●61

ぽっぷるメイル ……●62
関ケ原 ……●66
ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ ……●70
幻影都市 ……●73

めざせ!グラフィッカー ●76

レモンちっくWORLD ●79

美少女攻略 ドラゴンナイトIII ……●80
秘密の花園 ……●86

FALL／BEASTII／華麗なる人生〜みなさんのおかげです〜／ピンクソックス・プレゼンツ／ブラッド・シード／麻雀遊園地／パワードギャルズ／フラッシュポイント3／Bacta ……●90〜99

レモンflash ……●100

※「LOLIの美少女LOVE LETTER」は、都合によりお休みさせていただきます。

Dō-Jinファン ——●121

特別企画 コミケット41の同人ソフト
大カタログ124本一挙紹介!!……●122〜133

ゲーム紹介 PART1 コミケット41の同人ソフト 選抜新作2本

特捜刑事(デカ)〜新宿シティホテルありきたり全裸殺人事件〜／BLUE WINGS……●134〜135

ゲーム紹介 PART2 パソケット&投稿のソフト いちおし作品

POWER FIGHT／〜桃太郎外伝〜ももこちゃんファイト／TWIN G
ROUSE／ボカーンクイズ／次元の旅／MAYONNAISE!…●136〜140

今月の同人ソフトにフィードバック!!……●141

同人ソフトファンのいこいの広場 Dō-Jin横丁……●142

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク……●143

短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?…●146

MUSIC LALFで
ゲームミュージックに挑戦!! ——●151

The インフォメーションプラザ
——●157

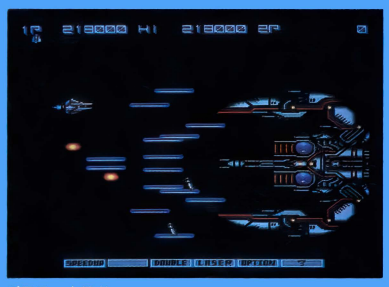
テクポリくらぶ
——●162

テクノポリス4月号予告／
EDITORIAL SPACE——●180

特別付録! 最新
ゲームカタログ
〜パソコンゲーム大賞'91〜
一般ソフト168本! 美少女ソフト87本!
同人ソフト134本!
計389本!!



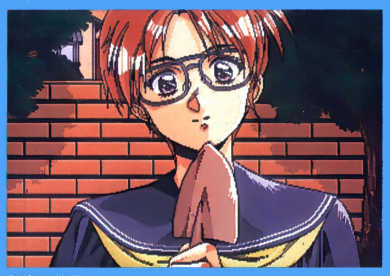
天舞(三国志正史)

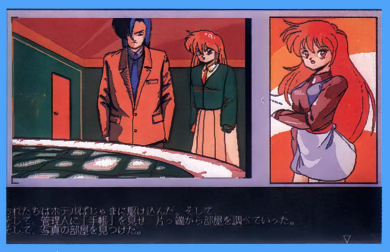


グラディウスII



ほっぷるメイル


秘密の花園


特捜刑事〜新宿シティホテルありきたり
全裸殺人事件〜


コミケット41

Fantasy Roleplaying Game

War Torn Versnag

ヴェルスナーグ戦乱



ヴェルスナーグ戦乱　……それは突然の出来事であった。



2月20日発売　for X68000　Full Mouse Operation　7 disks　¥9800(税別)

information　このゲームを終わらせた方に「オリジナル・シナリオ・ディスク」をプレゼントするキャンペーン企画があります。詳しくは、マニュアルに記載しますので奮ってご応募下さい。

電話・FAXにて予約受付中！　TEL03(3924)5435(ユーザー対応) FAX03(3978)3498で受け付けております。

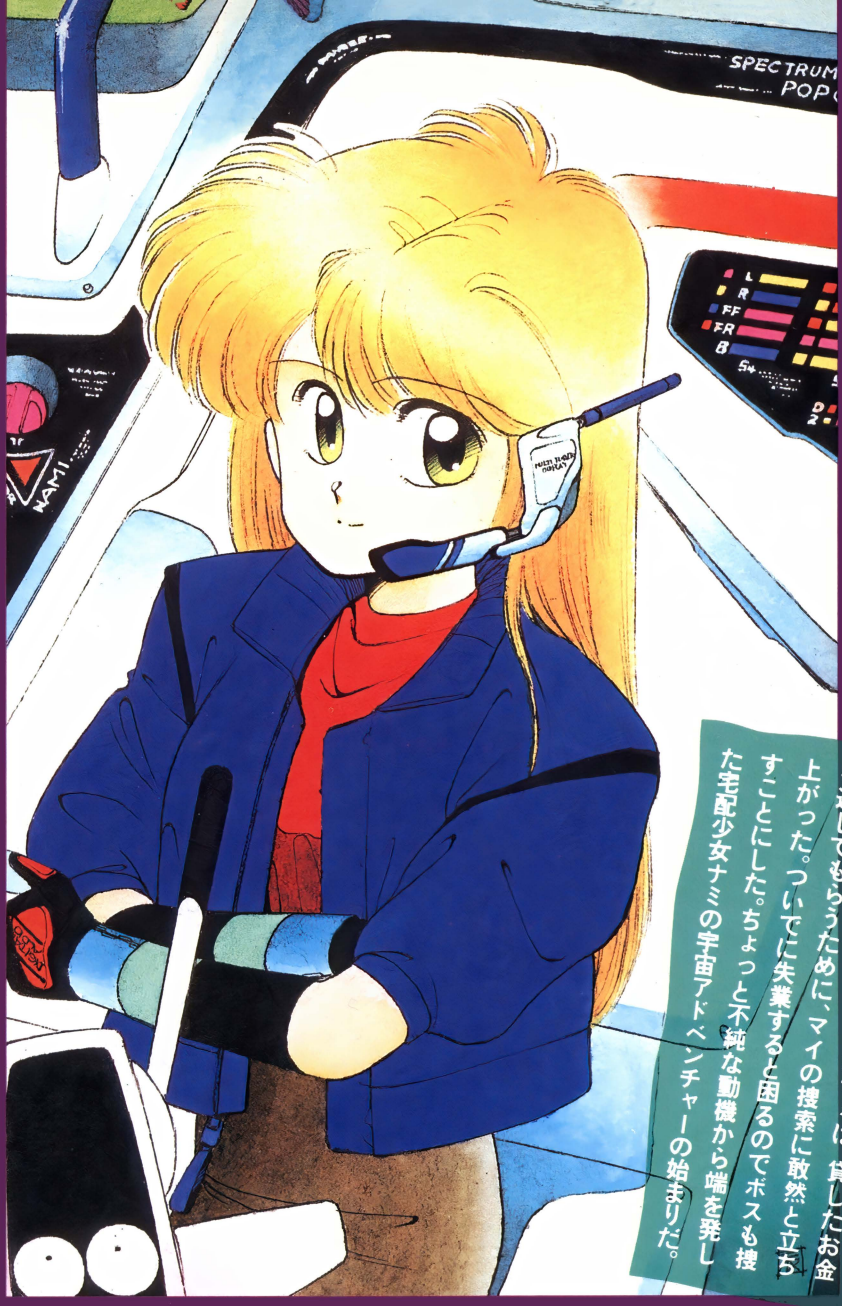
■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25シャローム大泉301号

Family Soft

POPCOM SOFT

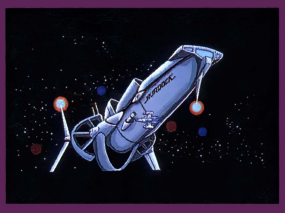
ナミからの大冒険のお届け物です。印鑑お願いします。



そんなぁ！マイにお金貸してあったのに…。宇宙宅配業シンポジウムに向かったボスと友人マイが行方不明に。それを耳にしたナミは、貸したお金を返してもらうために、マイの捜索に敢然と立ち上がった。ついでに失業すると困るのでボスも捜すことにした。ちょっと不純な動機から端を発した宅配少女ナミの宇宙アドベンチャーの始まりだ。







スペース・アドベンチャー・ゲーム

宇宙冒険少女NAMI

Davie Jones ～海の悪魔～

■PC-9801VM／UVシリーズ■原作・原画・南辰真　小学館

近日発売
予価8,800円

新作ソフトをドーンと

ゲーミング GAMING



三國志III ——— P.10



天舞(三国志正史) ——— P.14



シュヴァルツシルトIII ——— P.17

ホーリーナイト ——— P.20

グラディウスII ——— P.22

パンツァーカイル ——— P.24

ロードス島戦記II ——— P.26

まとめてチェック!!

ワールド WORLD

今月は『三國志III』と『天舞（三国志正史）』の「三国志」2本立てでスタート。そのほか、根強いファンの多いシリーズものを頭にまとめてみた。SLGのやたら多かった先月に比べ、いろんな種類のゲームがそろったぞ。トビラは『PITAPAT』から。



ゲーマーの談話室の数字の見方

これは、編集部内で実際にゲームをした人たちに、それぞれの項目について5段階で評価してもらったものの平均点です。端数は四捨五入してあります。

沈黙の艦隊 ——— P.28
メック・ブリゲード ——— P.29
らんま1/2 ——— P.30
PITAPAT ——— P.31
KIGEN ——— P.32
風雅セレクション❶ ——— P.33
Blue ——— P.34
TAKERUディスクわぁるど ——— P.35
スーパーシューティングTOWNS ——— P.36
●Soft Flash ——— P.37
SUZAKU／ふしぎの海のナディア／魔京伝／ワイアット／ディスクステーション98＃9／グロス・ドイッチュラント／スーパー野球道／斬II～陽炎の時代～シナリオコレクション／F-15ストライクイーグルII 追加シナリオ／リーディングカンパニー／インフェステーション
●ただ今移植進行中!! ——— P.42



■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.45を見てください。

三國志Ⅲ

春休みのゲームはこれで決まり!

テレビアニメの放映などもあって、ますます人気の高まる「三国志」。先月のゲーミングワールドでも紹介したけれど、新バージョンが届いたので、またまた紹介してしまうぞ。キミなら誰で中国を統一する?

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万4800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／光栄　■発売日／2月28日
(withサウンドウェアは2月20日)

※withサウンドウェア(CD付)は1万7200円
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

中國統一の夢を達成するのだ

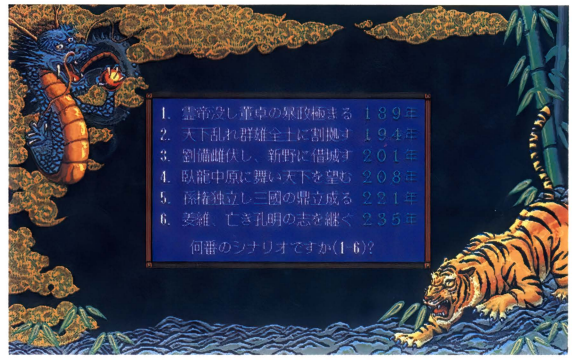
『三國志』シリーズも、これで3作目。'85年の12月に第1作目が発売されてから、じつに6年が過ぎているという、息の長いシリーズなのだ。

舞台は西暦200年前後の中国。プレイヤーは中国統一を目指す一群雄となって(オリジナルの君主や武将を作成することもできるぞ)、内政で自国を繁栄させながら、最終的には中国統一の夢を達成するのだ。



○シナリオ1のプレイヤー選択。基本は曹操?

○前作と同様にシナリオは6本入っている。何度も繰り返して遊べるのがうれしいね。竜と虎のグラフィックもいい味出してるぞ。キミならどの時代の誰でプレイする?

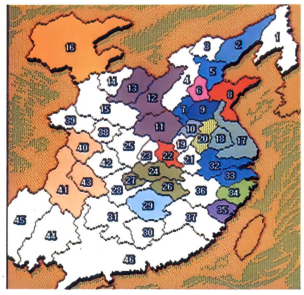


それまでには、優秀な人材を発掘しながら(あるいは他国から引き抜き)、虚々実々の外交で敵対国を滅ぼし、突発的に発生する災害を乗り越えていかなければならないぞ。



○オリジナルの君主を作ってみた。やはり一度はオリジナルキャラで中国統一をしてみたい

もちろん、新システムも導入されている。画面を見てまず気がつくのは、メインマップが変更されたこと。領域の区別が都市単位となり、それぞれが街道で結ばれているのだ。また、一部の都市と都市の間には、武関や赤壁といった特別の戦場も登場する



○前作まではメイン画面であったもの。この「~Ⅲ」では勢力図として使われているのだ



○シナリオ1では、呂布が持っている「赤兎馬」というアイテム。機動力が上昇するぞ



○都市単位で区分けされるようになった新しいメイン画面。季節によって、山岳などの色使いも変化していくのだ。どっちが見やすいかは、キミの判断しだいだね

○もちろん、イベントも数多くあるぞ。毎年豊作だったら、兵糧不足に悩まずに済むのにね……

ので、「三国志」ファンにはうれしいかぎりだね。人事面では、武将に4つの身分(軍師・将軍・武官・文官)が設けられ、より適した仕事に従事させることができるようになったので、人材発掘にも熱が入るというものだ。戦闘面では、部隊が歩兵、騎馬、弩、強弩の4つの種類に増加したことにより効果的な戦術が使えるようになったほか、隣接した都市から援軍を呼ぶことができたり、攻城戦や海戦があるなど、バリエーションも豊富。次のページからは、それぞれについて詳しく紹介していくぞ。



人材発掘がおもしろいぞ

いかにして有能な人材を手に入れるかが、このゲームの醍醐味（だいごみ）の１つでもある。『三國志』では人材が大きなポイントとなってくるので、できるだけ優秀な人材を大勢集めたいものだ。

武将登用には、３つの方法があるぞ。①配下の武将に在野を捜索させて、発見した武将を登用する。②他国君主が治める都市の武将を引き抜く（都市が隣接しており、なおかつその都市の情報を〝密偵〟コマンドでつかんでいなければならない）。③戦闘時に捕らえた敵国の武将を登用する（拒否されることもある）。③以外は使者を送って交渉することになり、その手段は〝金を送る〟〝説得〟〝君主が赴く〟〝アイテムを送る〟の４つがあるのだ。必ず登用できるとは限らないけれど、②で他国都市の太守の引き抜きに成功すると、苦労することなくその都市を自国のものにすることができるぞ。また、ゲーム中に武将の身分を変更することもできる。将軍・軍師の両方の能力を備えた優秀な武将は、状況に応じて柔軟に使い分けることができるのだ。

ちなみに武将は、どの身分であっても人数の制限なしに持つことができるぞ（１都市に置ける武将にも制限はない）。

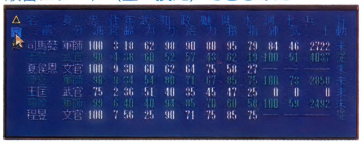
武将の身分は４つあるのだ

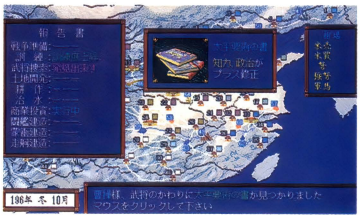
将軍
君主のみ実行可能なコマンド以外は、すべて実行することができる。将軍に任命された武将は忠誠度が上昇するぞ。また、任命した将軍には好きな名前をつけることも可能だ。

軍師
政治もしくは知力が80以上の武将が担当できる要職で、君主や太守の行動に対して助言をしてくれる。実行可能コマンドは将軍と同じ。１都市に１人は置いておきたいところだね。

武官
軍事面を担当する役職で、〝外交〟〝開発〟以外のコマンドを、最長６か月連続して実行することができる。武官になるための条件は、とくに決まっていない。

文官
行政面を担当する役職。兵士を持つことはできないので、戦闘には参加できない。武官同様、最長６か月連続してコマンドの実行可能。文官になるための条件は、とくにない。


○武将の一覧。もちろん、見たいパラメータの順番にソート（並べ換え）できるのだ


○武将の代わりに「太平要術の書」というアイテムが見つかった。こういうイベントもたまにある

武将登用までの道のり（例）



○まずは知力の高い武将に捜索命令……



○発見した武将と交渉。交渉手段は４つあるぞ



○交渉成立！　こうして、どんどん登用しよう

内政を忘れずに

税金も兵糧も、すべて都市から供給されるもの。悪政を強いれば住民は反乱を起こすし、開発を進めなければ災害で都市はボロボロ……。君主たるもの、民の生活を忘れてはいけないのだ。ときには兵糧を分け与えて、民忠を上昇させよう。

徴税額が不満ならば、臨時徴収よりも商業投資をするほうが長い目で見て効果的。長期間連続のコマンドは文官と武官しか実行できないので、都市に文官が１人もいない、なんてことのないように気をつけよう。


○君主が行った政策に対して、軍師が意見してくれる。さあ、つぎは「耕作」だ



人口…兵士ではない住民の総数。毎年１月に増加する。最大300万。
金……都市の保有する金の量。毎年１月に住民から徴収される。最大５万。
兵糧…都市に蓄えた米の量。毎年７月に住民から徴収される。最大300万。
民忠…統治者（君主・太主）に対する住民の忠誠度。最大100。
開発…現在開発可能になっている領域。耕作に影響する。最大100。
耕作…開発の可能な場所が耕作された割合。最大100。
治水…その都市が災害（主に洪水）を防げる割合。最大100。
灌漑（かんがい）…都市に灌漑が行き届いている度合い。最大100。
商業…都市の商業的な繁栄度。徴収される金に影響する。最大9999。
税率…都市の税徴収率。最大の100にすると必ず反乱が起きる。

駆け引きの要素が強い外交

中国統一の夢を達成する過程で、最も大きなカギとなるのが、外交であるといっても過言ではないはずだ。今回は、その外交が成功したか失敗したか、といった単純な結果報告だけではなく、数段階の条件提示がされるようになっている。たとえば、某国の使者が兵糧1万で同盟を結んでほしい、と言ってきた場合、即座に承諾（拒否）するか、兵糧2万なら同盟を結んでもよい、などと、より自分に都合のいい条件を提示することができるのだ。その交渉の際、軍師に助言を求めると、相手から提示された条件が見合ったものかどうか判断してくれるので、ぜひ参考にしよう。

1つ忘れてはならないのは、一度結ばれた同盟が永久に続くものではないということ。とくに気をつけたいのが、ある程度領地が増えた段階で、隣接した都市の君主と同盟を結んでいる場合だ。主力部隊を前線に送り込んでいるときに同盟を破棄され、背後から攻め込まれたらひとたまりもない。隣接している都市の動向は常に警戒しておこう。また、外交と同時に計略も使いこなさなければならない。うまくすれば被害を出すことなく、2つの敵対国を滅ぼすこともできるのだ。しかし、「策士策に溺れる」という言葉のように、計略ばかりに頼っていては、思わぬ落とし穴があるかもしれないぞ。

The 外交Menu

同盟　ほかの君主と同盟関係を結ぶ。同盟関係になると相手国の敵対心が低下する。また、外交コマンドは本国でのみ実行可能なのだ。

共同作戦　ほかの君主と共同で、第3国に攻め込む。同盟の有無は関係ないが、共同軍を要請できるのは1か国だけ。

停戦　長期戦（1か月以上）になった戦闘の停止を交渉する。ちなみに、このコマンドは守備側だけが選択することができる。

交換　ほかの君主に、兵糧や武器などの交換を要求する。相手君主の敵対心や、使者の魅力に左右される。

援助　同盟している君主に対して、資金や武器、兵糧などの援助を求める。当然のことながら、成功する確率は低いぞ。

同盟破棄　結んでいた同盟関係を破棄するコマンド。共同作戦の約束があった場合でも、当然それは無効になってしまう。

降伏勧告　弱小国に対して降伏を勧める。成功すると、戦わずして統治都市と配下武将を手に入れることができるぞ。



◎このように何の条件もない場合は、こちらから条件提示するべし

情報集めを怠るな

情報は、知らないよりも知っていたほうが何かとお得。人手があれば、つねに〝密偵〟コマンドを実行して、ほかの都市の情報を入手しておきたい。



◎密偵が戻ってきた。可能な限り、情報を集めるようにしたいものだ



◎同盟を結ぶからには、それなりの用意をしてもらわないとね



◎このように断られても、もう一度新たに条件を提示できるぞ



◎董卓に共同作戦を依頼したところ、兵士数は少ないものの共同軍を派遣してくれた

計略を駆使して敵対国を滅亡させるのだ

偽書疑心（ぎしょぎしん）
ほかの都市の武将に二セの手紙を送り、君主との仲を割くように画策する。成功すると武将の忠誠度が下がり、離反しやすくなる。実行可能な条件は〝敵中作敵〟と同じ。

埋伏の毒（まいふくのどく）
配下の武将を他都市へ在野武将として潜入させる。登用されると、都市の情報を送らせたり（文官のみ）、戦闘時に配下の兵士ごと寝返らせることができる。

二虎競食（にこきょうしょく）
使者を送り、ほかの君主同士を戦わせるように計る。成功すると両君主の敵対心が上昇して、戦う確率が高くなる。成否は、軍師、使者の知力に左右される。

敵中作敵（てきちゅうさくてき）
ほかの都市の武将に内通して、戦闘時に寝返るように計る。対象とする武将が隣接する都市にいて、かつ都市の情報を入手していないと実行することはできない。

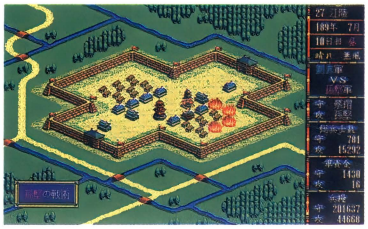
駆虎呑狼（くこどんろう）
ほかの都市の武将に内通して、謀反を起こさせるように計る。謀反に成功すると、その武将は独立して君主となる。実行可能な条件は〝敵中作敵〟と同じ。

バラエティーに富んだ戦闘

前作では野戦しかなかった戦闘も、攻城戦、野戦、対関戦、海戦の4つに増えた。また、部隊が4種類に区別されたことで、効率的な戦い方ができるようになったぞ。



ほかの都市へ攻め込む場合、軍師は両軍の戦力比較をして意見を述べてくれるぞ。この写真は戦力に大差がある場合



火計だ。ちなみに火計は雨が降らないと鎮火しないという厄介なものなので、使うときには注意しよう

騎馬の部隊ならばその機動力をいかして突破口を開くとか、弩や強弩の部隊ならば、間接射撃ができるという利点をいかして後方から支援するなど、状況に応じた戦法を取ることができるのだ。

戦闘は1か月最大10日間となっていて、それを過ぎると翌月に持ち越される。時間（朝、昼、夜）と、気象状態（雨や濃霧、風向きなど）にも左右され、濃霧であれば索敵能力が落ちたり、風下にいれば火計の餌食になるなど、細かいところまでリアルに再現されるのだ。知力の高い軍師さえいれば誰でも、同士討ちをさせたり、伏兵をして奇襲するなどの計略を図ることもできる。そして〝説得〟コマンドを使うことによって、〝敵中作敵〟で寝返ることを

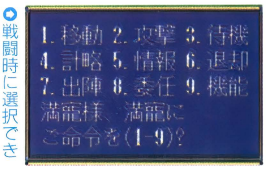


一騎討ちもあるのだ

隣接した部隊の武将と戦う。勝つと相手武将を捕らえることができるのだ。申し込まれた一騎討ちを断ると兵の士気が下がる。



軍師は、このような奇策を思いついてくれる貴重な存在なのだ



戦闘時に選択できるコマンド群がこれ。どのコマンドを実行すべきか、慎重に選択しよう

約束した武将や、〝埋伏の毒〟で送り込んだ味方の武将を寝返らせることもできるぞ。

新しいシステムも導入して、グレードアップした『〜III』。『三國志』ファンのみならずとも楽しめること請け合いだ。



夜になった。索敵範囲が狭くなるので、周囲には十分警戒しよう

4つのパターンがある戦闘

攻城戦は、文字どおり城（都市）を攻めるもの。都市の高い塀は、機動力が9になると登ることができる（騎馬部隊以外）。もちろん建物の中に入ると、防御力が上昇するのだ。野戦では樹木や草に紛れて伏兵することができ、奇襲攻撃を加えることができる。対関戦という聞き慣れないこの戦いは、国と国との境にある関所のようなところで行われる戦闘で、長い塀が国境となっているのだ。海戦（正確には水戦かもしれないが）は、水上における船での戦い。どの戦闘にも効率的な戦い方があるけれど、それは実際にプレイして確かめてほしい。戦闘は、兵士の数、訓練度、士気、計略などに左右されるので、勝てそうもない戦いでも、やり方しだいで勝つことができるぞ。

攻城戦



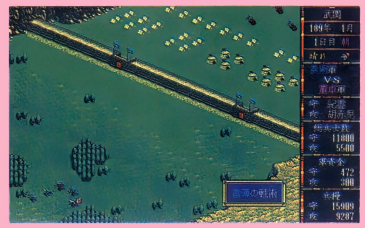
攻城戦は、いかにして城門を突破するか、また塀を乗り越えて侵入するかがポイント

野　戦



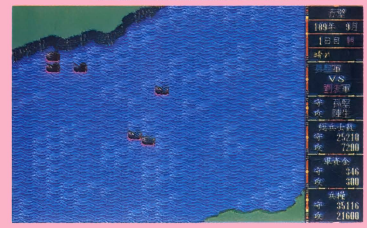
これが野戦の画面だ。樹木の中などは、機動力が平地より多くかかるので気をつけよう

対関戦

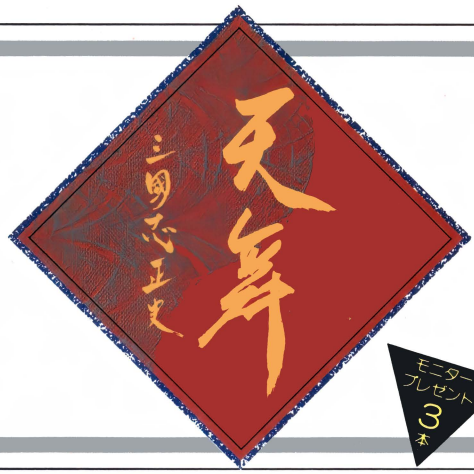


武関での戦い。対関戦では、どの位置で戦うかによって、有利・不利が決まるぞ

海　戦



赤壁での戦い。ここは武将の水上指揮能力がものを言う場面だね



モニタープレゼント3本

雄大なる中原の大地に乱世の英雄たちが舞う!!

『斬』『D』『轟』『斬II』と、歴史シミュレーションゲームの新ムーブメントを創り出してきたウルフ・チーム。今回は群雄割拠の約1800年前、中国・三国時代をテーマとした『天舞（三国志正史）』。数々の新システムを搭載し、魅力あふれる作品に仕上がっているぞ。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円

※アナログディスプレイが必要です

■発売元／ウルフ・チーム
■発売中

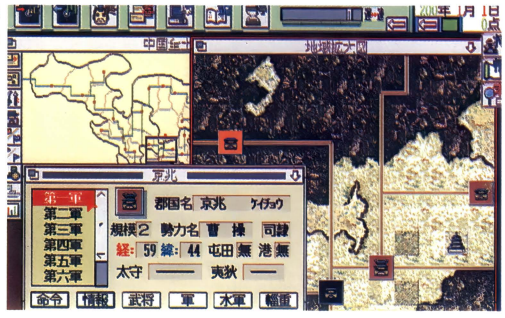
最新のゲームシステムを搭載したリアルタイムSLG

今をさかのぼること1800年前の戦乱の時代、限りなく広大な中国の大地に数多くの英雄たちが覇を競っていた。きらめく星々のような英雄、曹操、劉備、孫権。そんな力あふれる男たちの時代の盛衰を描いたのが、この『天舞（三国志正史）』なのだ。

ゲームはリアルタイムのシミュレーションで、プレイヤーの好みに合わせてスピードを調整したり、熟考したいときは停止させることもできる。1日を単位に進んでいき、最終的に126郡、13州の中国大陸全土を統一するのが目的だ。シナリオは190年から始まる『東漢春秋』と200年から始まる『冀虎兌竜』の2本。



●非常にキレイで迫力あるオープニング。あたかも合戦絵巻を見ているかのようだ



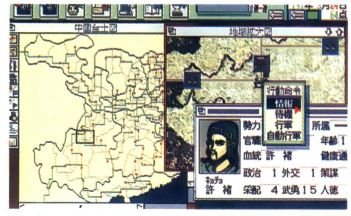
●時間の停止やセーブ、ロードはアイコンで行う。ウインドゥは全部消すこともできるぞ

ノーラインヘクスを採用したマップは、7×9画面という巨大なものだが、大陸全部を表す中国全体図の上をマウスでクリックするだけで、瞬時に地方のマップに切り替えることができる。また、新システムM-VIWS（マルチ・ビジュアル・インターフェイス・ウインドゥズ）を採用し、ウインドゥの配置を自由に設定することができるので、ユーザーは自分の好みに合わせて画面を変更することができるぞ。

登場する武将は、全部で約1000人。集めた武将たちは大司農、大尉といった官位につけるか、城で編成される軍団の将軍、軍師などに任命する。軍団は最高8つまでしか持てないので注意が必要だ。内政を整え軍を編成したら、目指すは中国制覇だ!

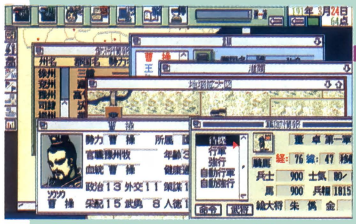
M-VIWSが快適な操作環境を作り出す

このゲームで、最も先進的といえるシステムがM-VIWS（マルチ・ビジュアル・インターフェイス・ウインドゥズ）。このシステムは、MS-WINDOWSに似た操作性を持ち、画面上に最大20個（理論上は無限）までウインドゥを開くことができるというもの。画面の端をクリックして引きずるようにすれば好きな大きさにウインドゥを拡大縮小できるし、邪魔になったウインドゥはアイコン化して画面の右上に待避させることも可能なのだ。アイコンをクリックすれば、もとのウインドゥを復活させることができるぞ。そのほか、たくさん開いているウインドゥをすべて閉じたり、特定のウインドゥを選んで開閉したり、ウインドゥを並び替えたり、といった便利な機能もついているのだ。



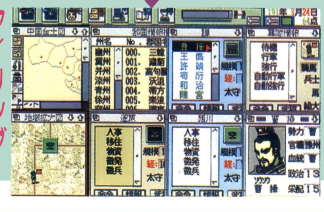
●プレイしやすいようにウインドゥを並べ替えよう。左にある中国全土図は人口や勢力図を簡単に知ることができるので活用しよう

ウインドゥ配置も自由自在!!



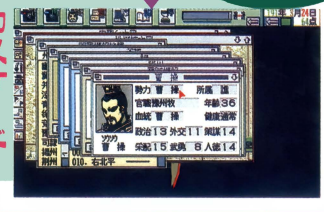
●●どんなに乱雑にウインドゥが開いていても、タイリング、カスケード機能を使えば、自動的にキレイに並べてくれるのだ

タイリング



カスケード

マウスをクリック



外交に内政、動きゆく状勢を把握し天下を目指せ!

プレイヤーが実行できるコマンドは、大きく2つに分けられる。1つは、外交や策略といった、他の群雄との交渉や中央の官位決定を行う都命令コマンド。もう1つは、軍団を編成したり、徴兵、武将の雇用をする城命令コマンドだ。

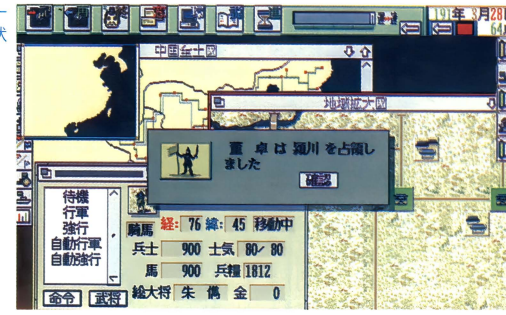
都命令コマンドは全部で6つ。〝人事〟は都にいる武将を司徒や大尉といった官位につけるコマンド。〝外交〟は他の群雄と同盟を結んだり、貢ぎ物を送ったりすることができる。〝策略〟コマンドは武将を引き抜いたり、反乱を起こさせたりする。このほかには、自分の勢力下にある郡国に都を移す〝遷都〟、王や皇帝を勝手に名乗ることのできる〝僭称〟などのコマンドがある。総じて、官位につく武将の政治、外交の能力が高いほど効果があり、優秀な武将を多く持つ群雄ほど有利にゲームを進められるのだ。



●城命令コマンド。情報をクリックすると、その城の状態が表示される


●外交は、他の群雄の1人を指定して行う。不戦同盟も結べるが、成功率が低いので、繰り返し試みることが必要なのだ

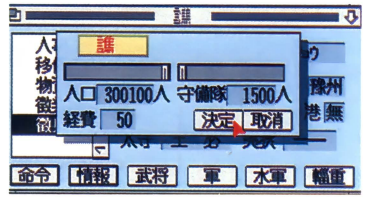
●とてもわかりやすいメッセージ表示だ。右上が得点。進行状態が、ひと目でわかるのだ

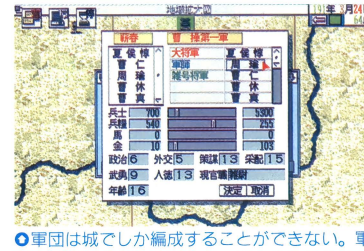


一方、城命令コマンドも6つのコマンドから構成されている。各城の大守を任命したり布衣（在野の武将）を雇ったりする〝人事〟、住民を他の城に動かす〝移住〟、馬や船舶を購入する〝物資〟、など。そのほかには、城を建築する〝塞建築〟、守備兵を雇う〝徴兵〟、臨時に金を手にいれる〝徴発〟コマンドがあるぞ。

軍団の編成は城で行う。まず徴兵で雇った守備兵を軍団に移し、将軍を任命する。そして、目的地をマウスでクリックすれば自動的に行軍していく。他の群雄の城や軍団を移動先にすると戦闘になり、一方が全滅するか逃走するまで続くのだ。戦闘の途中経過は表示されず結果のみがわかるので、最近の派手な戦闘のSLGに慣れた人には、少し寂しいかもしれないね。

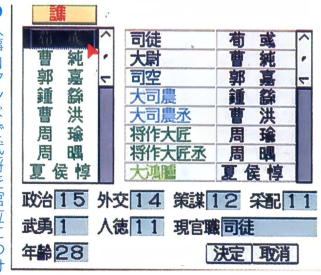
●兵隊を増やすには、城命令の徴兵コマンドを実行する。城の人口により徴兵できる人数が違ってくるが、徴兵しすぎると金が入らなくなる



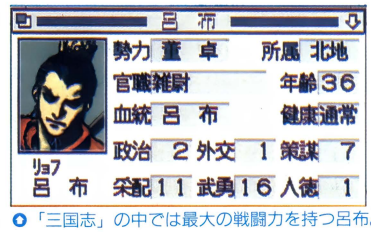

●軍団は城でしか編成することができない。軍団には軍、水軍などがあり、それぞれ侵入することのできる地形が違う

人材を活用することが勝利への近道だ

歴史をリアルに再現することを目指しているだけあって、ゲーム中に用意されている官位の数は並大抵ではない。なんと30種類にものぼるのだ。大きく分けると、都にいる中央文官、各城にいる地方文官、軍団に配属される武官、どれにも属さない雑尉の4つがある。中央文官は司徒、司空のような三公（当時の最高官位）を筆頭に、14種類に分類されている。地方文官は3種類、武官は15種類、雑尉はそれのみである。1人の武将は1つの官位にしかつくことができないので、各武将を最も適した官位につけるためには、それぞれの能力を見極める力が必要だ。基本的に、文官は政治の能力が高い者を、武官は采配（さいはい）と武勇の値が高い者を選ぶのがいいだろう。また、外交の能力が高いものは外交向きの官位につけるなど、それぞれの官位に応じた人材を適所に配置することが、天下統一への近道なのだ。



●人事コマンドで武将を官位につける。能力に応じたポストを選ぼう



●「三国志」の中では最大の戦闘力を持つ呂布。味方にすれば百人力だが、敵にまわせばこれほど怖い者はいないぞ

	当時官職名	現代官職名
中央官	大将軍	第一軍総大将
（武官）	驃騎将軍	第二軍総大将
	車騎将軍	第三軍総大将
	衛将軍	第四軍総大将
	前将軍	第五軍総大将
	後将軍	第六軍総大将
	左将軍	第七軍総大将
	右将軍	第八軍総大将
	雑号将軍	部隊長
	雑　尉	雑武官
	軍　師	軍　師
	軍謀祭酒	幕　僚
（文官）	司　徒	第一宰相
	大　尉	第二宰相
	司　空	第三宰相
	大司農	財務大臣
	大司農丞	財務次官
	将作大匠	建設大臣
	将作大匠丞	建設次官
	大鴻臚	外務大臣
	大鴻臚丞	外務次官
	延　尉	司法大臣
	延尉丞	司法次官
	大史令	謀報長官
	大史令丞	謀報副長官
	博　士	文化顧問
地方官	太　守	知　事
	太守丞	副知事
	護夷狄校尉	対異民族長官

2つのシナリオでキミは大陸を統一できるか!?

このゲームには、今までに発売された「三国志」SLGとは違う点がたくさんある。『〜(三国志正史)』と名乗るだけあって、吉川英治版「三国志演義」をもとにした他のソフトハウスの「三国志」SLGとは、ひと味違うのだ。「三国志演義」では名前すら登場しない武将たちが立派に働いていたり、劉備がシナリオ1で群雄として登場しなかったりするのが大きな違い。あくまでも、歴史の再現をテーマとして作られたゲームなのだ。

シナリオもそのテーマからはずれることはなく、史実に乗っ取った初期配置となっている。2つのシナリオはいずれも手ごたえ十分。さあ、広い電脳中国大陸で歴史を追体験してみよう!



◎シナリオの雰囲気にぴったりの中華風の画面。これからの長い戦いを予感させる

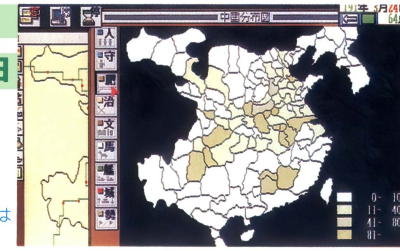
ゲーマーの談話室

「武将の登用が中心のSLG」「M-VIWSはおもしろいね」「ウインドウの開閉や軍の編成に手間がかかるけど」「遅さは感じない」「強い群雄だと簡単に勝てちゃうのね」

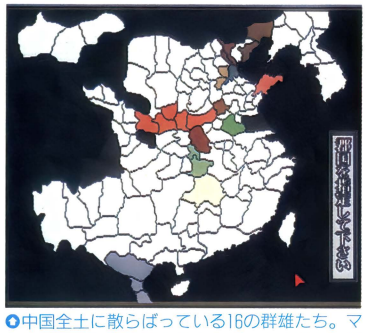
グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
5	4	3	3	4

シナリオ1 東漢春秋 190年1月1日

董卓が漢の権勢のすべてを握り、暴虐な振る舞いで国中を混乱の極みに陥れている時代、曹操を中心とした反董卓軍が結成されたときのシナリオ。当然、董卓は強大で他の群雄1人で相手にするのは不可能だ。登場する群雄は全部で16人。曹操、袁紹といった後の大勢力もまだ大きな力を持っていない。ただし、在野にはたくさんの有能な人材が眠っている。早く自分の配下に加えて、勢力を伸ばそう。



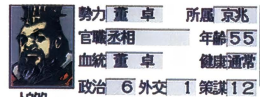
◎情報が一目でわかる全国マップ。豊かな土地は中原周辺に集中していることがよくわかる



◎中国全土に散らばっている16の群雄たち。マウスでいずれかの勢力地をクリックすると、ゲームがスタートする

登場する群雄たち

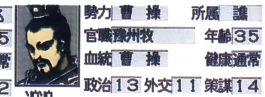
はっきりと董卓対反董卓連合に分かれている。曹操と袁紹は反董卓軍の中心となった人物。どちらも董卓に配下になるように要請されたが断った。



勢力 董卓 所属 京兆
官職 丞相 年齢 55
血統 董卓 健康 通常
政治 6 外交 1 策謀 12
トウタク 董卓 采配 10 武勇 14 人徳 1

関東まさに乱れ、所在に賊起こるといえど、嵩・函は剣閣にして、国の重防なり。また、我が相、貴きことこの上無しと聞く。
事成らば天下に雄視し、成らずとも郿塢に殺を積み、これを守らば老を畢うるに足る。

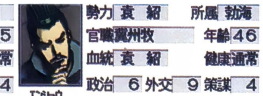
決定 取消



勢力 曹操 所属 譙
官職 陳州牧 年齢 35
血統 曹操 健康 通常
政治 13 外交 11 策謀 14
ソウソウ 曹操 采配 15 武勇 8 人徳 14

賊臣、国柄を持し、主を殺して宇宙を滅す。これを見るに意ついに決す。
国家の為に賊を討ち、功を立て侯に封ぜられ、衛将軍となり、然る後に辇道に跪して「漢故衛将軍曹侯之墓」と言われんことを欲し望む。

決定 取消



勢力 袁紹 所属 勃海
官職 冀州牧 年齢 46
血統 袁紹 健康 通常
政治 6 外交 9 策謀 4
エンショウ 袁紹 采配 7 武勇 2 人徳 13

なんぞ天下の健者、あにただ董賊のみならん。我、四世三公の位を居て、南は黄河に頼り、北に燕・代を entail とし、戎狄を合わせ西に向かいて天下の覇を競わん。

決定 取消

董卓 西涼が本拠地の軍閥の主。養子の呂布に殺される。

曹操 乱世の姦雄と評されるが、書に通じた文化人。

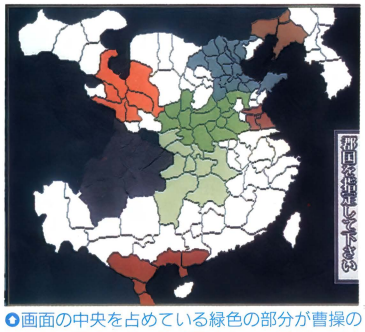
袁紹 代々続く名家出身。曹操と争い、滅ぼされる。

シナリオ2 龍虎発龍 200年1月1日

時は移り、董卓の勢力はすでになく、曹操と袁紹の2大勢力が火花を散らしている。歴史上では200年2月に官渡の戦いが行われ、曹操が勝利を収めて中原制覇を達成した。この2人の群雄は国力では互角だが、配下の武将の点で曹操が有利。南の地方は実力伯仲の群雄が多く、劉表、孫策、劉璋はほぼ同じくらいの国力だ。劉備は曹操と袁紹の隣に位置しているので、簡単には勝てないかもしれない。



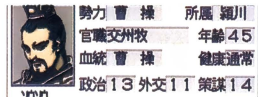
◎宿敵ともいえる曹操と袁紹。長き戦いに決着をつけるべく立ち上がる



◎画面の中央を占めている緑色の部分が曹操の勢力だ。周りを敵に取り囲まれているが、国力は随一なのだ

登場する群雄たち

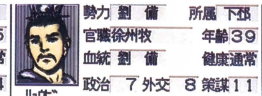
いよいよ「三国志」主要登場人物そろいぶみといった感じだ。といっても、劉備はまだ単なる弱小勢力。曹操を倒すことができるか?



勢力 曹操 所属 綱川
官職 交州牧 年齢 45
血統 曹操 健康 通常
政治 13 外交 11 策謀 14
ソウソウ 曹操 采配 15 武勇 8 人徳 14

紹の強きに当たりて、孤、勢いを計るに自ら保つこと能わず。
唯計る、「死に投じ国の為にせん。義をもって身を straw すは、後に垂るるに足る」

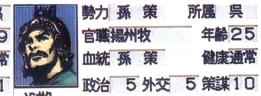
決定 取消



勢力 劉備 所属 下邳
官職 徐州牧 年齢 39
血統 劉備 健康 通常
政治 7 外交 8 策謀 11
リュウビ 劉備 采配 10 武勇 8 人徳 16

我、謂えらく、「曹公、大敵と連なりて官渡に在り。東征するを得ず」
公自ら来たらずんば、王忠・劉岱をして百人来たらしむともそれ我をいかんとするも無し。

決定 取消



勢力 孫策 所属 呉
官職 揚州牧 年齢 25
血統 孫策 健康 通常
政治 5 外交 5 策謀 10
ソンサク 孫策 采配 13 武勇 14 人徳 10

中原方に乱る。機を両陣の間に決し、許を襲い、帝を迎え天下と衝を争わん。
我、転闘し、向かうところみな破り、あえてその鋒に当たるなし。また、公瑾は英偶異才。なんぞ諮わざるあるや。

決定 取消

曹操 董卓亡きあと献帝を迎える。目指すは天下か!?

劉備 「三国志演義」の主人公。まずは生き残りから。

孫策 江東の小覇王。長江一帯に勢力を持つ。

SCENARIO SIMULATION GAME

III

狂嵐の銀河

Schwarzschild

シュヴァルツシルト

惑星デスペラン

人気シリーズ第3弾、登場！

先月号に続いて『シュヴァルツシルトⅢ』の続報だ。今月は、前作と大きく違う軍事面と、ゲームの舞台背景に焦点を当てて紹介するぞ。1か月ほど遅れてしまったけれど、発売日も決まったことだし、あとはゲームを待つばかりだね！

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万2800円

※アナログディスプレイ、バスマウスが必要です

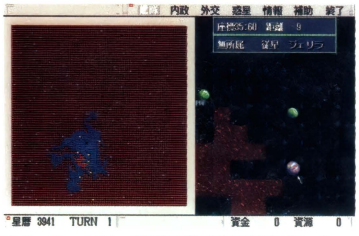
■発売元／工画堂スタジオ　■発売日／2月28日

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

新システムを採用してよりパワーアップ!!

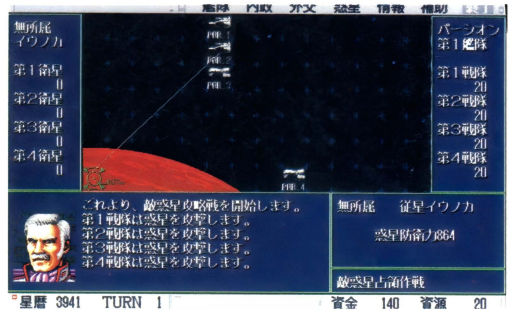
今回大きく変わったのが戦闘システムだ。それでは、具体的にどのへんが違うのか。まず第1に、艦隊の規模がこれまでの1艦隊最高500隻から2000隻（各500隻の戦隊が4戦隊）になった。そして、1国は艦隊を最高6つまで保有できるのだ。ただし、1つの艦隊が戦闘になったときに、他の艦隊がワープで応援にくるというシステムがなくなったので、1回の戦闘に参加できる艦船の数は変わらない。

第2の違いは、戦闘がオートバトルになったことだ。今回は各艦隊ごとに艦隊司令官が存在し、実際の戦闘は司令官が行う。プレイヤーが艦隊に対して出せる命令は、目的地の指定（指定したあとはオートで移動）と戦闘行為に対する許可および艦隊の編成に関するものだけになっている。



○『～Ⅲ』では、艦隊の移動も自動になった。目的地を指定すれば後は勝手に動いてくれる

そして、戦艦の建造に関するルールも大きく変更された。これまでは、建造できる船は最新型に限られていたが、『～Ⅲ』ではそれまでに開発された船の中から好きなものを選んで建造できるぞ。





○艦隊司令官の任命も新しく加わった要素だ。司令官が戦闘に占める比重は大きい



○○ハーキュリー級迎撃戦闘艦が惑星イウノカに攻撃を加えているところ。戦闘はオートバトル方式を採用



○これまでは最新型しか生産できなかったが、今回からは、それまでに開発された艦の中から好きなものを指定して生産できる

ゲーム画面はプルダウンメニュー&マルチウインドゥ方式



今回大きく変わった点の1つとして、画面表示の方式が挙げられる。『～Ⅱ』までは画面をいくつかに区切って情報を表示する画面分割方式だったが、『～Ⅲ』では最近はやりのマルチ・ウインドゥ方式が採用されている。見たい情報はウインドゥごとにまとまっていてわかりやすいし、各プレイヤーの好みによって、全体画面の表示をオンにするかオフにするかを選ぶことができる。当然、全体画面をオフにすれば、ゲーム画面は広くなって見やすくなるのだ。また、コマンド類も上1列に並べるプルダウン方式になっているので、すっきりして見やすいぞ。

物語はイノン宙域の接収から始まる

今回の舞台となるのは、銀河辺境のガーディナル星域。この星域は、第Ⅰ次銀河帝国の時代に人類（アースマン）によって開拓され、入植が行われた星域であった。だが、人類は銀河帝国の崩壊後にガーディナル星域から引き上げ、そのテクノロジーは原住種族たちに引き継がれていった。

それから200年。銀河中央部が安定し始めたころ、人類は再びこの星域に戻ってきた。しかし、かつての彼らを知る者たちは、人類によって再び自分たちの星域を荒らされることを懸念した。長年の戦いで疲弊した人類にかつてほどのテクノロジーはなかったものの、彼らの存在と（潜在的な）能力は、原住種族たちに畏怖と恐怖を与えるには十分なものであった。各国家間でさまざまな議論が交わされ、その結果、条件付きではあるが、人類のガーディナル入植は認められることになった。まず、アプリオン共和国とパーシオン共和国の２国が建国され、さらにイノン共和国の建国が認可されたのだった……。

これが舞台背景だ。そして、ここから今回のストーリーが始まる。キミはパーシオン共和国のエグザス首相となって、イノン共和国建国のために、イノン宙域の４惑星の接収を行うのが第Ⅰの目的だ。



イノン宙域の接収は、イウノカ、ジェリラ、リヤプル、フォンポスの４惑星を手に入れれば完了だ

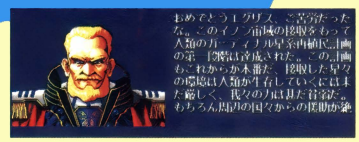
パーシオン帝国＆イノン宙域周辺星間マップ



外交は、国同士の利権が複雑に絡み合ったものなので、外交交渉は慎重に行おう



イノン宙域 4惑星の接収完了



接収が完了すると、マレル大統領からねぎらいのメッセージが届くのだ

イノン宙域の4惑星を接収すると、アースマンとミクトネスの混血人種を中心とした国家・イノン共和国がこの宙域に建国される。ここまでは練習用みたいなものなので、手軽にプレイできると思う。この間にゲームシステムに慣れておくようにしよう。

イノン共和国建国へ

ガーディナル星域に新たな不協和音が！

無事、イノン宙域の４惑星を接収すると、そこにはイノン共和国が建国されることになる。しかし、この宙域は付近の航宙路の領有権をめぐり、以前からミクトネスとヴァルダムが対立していた宙域だった。当然のごとく両国は、イノン共和国の建国に対して意義を唱えた。イノン共和国建国後もひそかにイノン宙域を狙っていたミクトネスは、ついに武力行使を実行。イノンに艦隊を派遣し、傀儡政権の樹立をもくろんだ。パーシオンは、イノン共和国の要請を受けてイノンと安保条約を締結し、共にミクトネスに立ち向かうことになる。

一方、ミクトネスのイノン侵攻のニュースはガーディナル星域を駆けめぐり、各国家では急速に緊張の度合いが高まった。



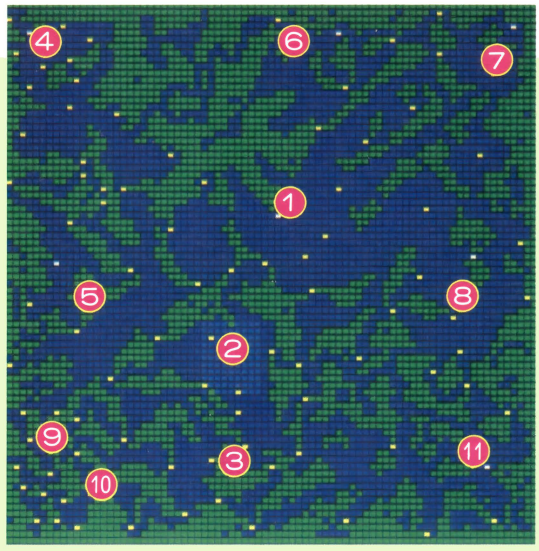
イノン共和国の建国を高らかに宣言する、イノン共和国初代首相ザラン



イノン共和国に宣戦布告をするビルネップ総督。なんか無口な人みたいね

やがて戦乱はガーディナル星域全域に……

ガーディナル星域勢力分布図



ガーディナル星域には9つの国家群があり、西のニーダバウ首長連合と東の三帝国連合の2大勢力が他国の紛争を抑えるという形で、平穏を保っていた。そんなとき、200年の時を経てアースマンたちが帰ってきた。アースマンの扱いは各国家間で意見が大きく分かれ、激しい議論が交わされた。そして、最終的には以下の条件下においてアースマンの入植が認められることとなったのであったが……。

1. アースマンたちに与える宙域を限定する。
2. アースマンの居住する惑星が、一定数を越える場合、別国家として独立させる。
3. アースマンを各種族国家の中央宙域に置き、彼らが暴挙に出ないように共同で監視する。

❹ニーダバウ首長連合

主星ホリヴァグ以下、従星17個を数える、ガーディナル最大の国家である。元首のエルタール総帥は「自分たちが今日あるのはアースマンのおかげである」と主張し、アースマン受け入れに積極的な態度を示している。

エルタール総帥



❺クロスバル首長連合

ニーダバウと現在、紛争状態にある。自国の利益のみを追求し、背信行為などのあらゆる非論理的な行動も正当化してしまう。きわめて超越した倫理感を持っており、もっとも理解しがたい種族である。

ファズー総帥



三帝国連合

❻エルバイブ帝国

エルバイブはクヌーダ、ルシーデと共に、ガーディナル最大の勢力である三帝国連合を形成している。しかし、最近はアースマン受け入れに肯定的なクヌーダ帝国のガヌーデル皇帝に対して、不満を抱いている。

ホルクバッツ皇帝



❼クヌーダ帝国

ニーダバウのエルタール総帥同様、平和主義者であり、ガーディナル星域の指導者的存在でもある。アプリオンのマレル大統領と友好関係にあり、アースマンの受け入れに対しても寛大である。

ガヌーデル皇帝



❽ルシーデ帝国

元首のザナドール皇帝は、ガヌーデル皇帝同様に平和主義の推進者である。国境問題で対立しているミクトネス帝国とヴァルダム宇宙統一国が全面戦争にならないように、ヴァルダムを後方から牽制（けんせい）している。

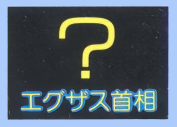
ザナドール皇帝



❶❷❸アースマン国家郡

かつては大銀河を手中に収めたアースマンも、今では各種族との共存という問題は不可避となっている。しかし、その潜在的な能力はいまだに畏怖と恐怖を抱かせるのに十分なものだ。







❾イェルプ礼法国

元首・バルネスト法王は完全平和主義者だ。イェルプ礼法国はミクトネスと同種族であるにもかかわらず、きわめて精神文明が発達していて、周辺諸国からは賢者の国と称されている。

バルネスト法王



❿ミクトネス帝国

文明は発達しているが、文化的には非常に低レベルで野蛮な民族である。行動にもあまり論理性がなく、本能的な判断で行動していると思われる部分が多々ある。ヴァルダムとは国境線をめぐって対立している。

ビルネップ総督



⓫ヴァルダム宇宙統一国

ヴォルック総統の率いる軍事国家。文化、文明ともにかなり発達しており、覇権主義を唱えている。しかし、烈空域の影響を強く受ける宙域内にあるため、国内は常に不安定な状態にある。

ヴォルック総統



『アンジェラス』の続編がいよいよ登場！

ホーリーナイト

HOLY NIGHT

アンジェラスII

インパクトのあるオカルトシーンで話題を呼んだ『アンジェラス』。エンディングの雰囲気から、いつかきっと続編が出るに違いないと思っていたユーザーも多かったのでは？　そして、ついに3年半の沈黙を破り続編が登場したぞ！

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
※アナログディスプレイが必要です

■発売元／エニックス　■発売日／4月上旬
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

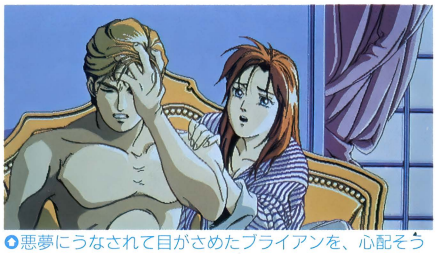
あれから2年の月日が流れて…

今回の主人公は、前作と同じく正神ユーザーの生まれ変わりであり、記者のブライアン・パール。あの事件の後、ブライアンとその恋人エリスはロンドンを立ち、ニューヨークで結婚式を挙げた。そして2年後、2人はニューヨークでひっそりと暮らしていたが、己の運命のため、またしても奇怪な事件に巻き込まれていくことになるのだ。

ゲームは、前作同様コマンド選択式のアドベンチャーだ。今回の話に関係のあることは前作をプレイしていなくてもわかるように、回想シーンという形でゲーム中に紹介されているぞ。また、ブライアンやエリスが自分たちの前世を回想するシーンも入っているのだ。前作でも好評だった（!?）オカルトシーンは、今回も健在。その演出の良さは、人がミイラ化していくシーンなどで立証ずみだね。どんなシーンになるか乞うご期待!!



✪ブライアンの夢に出てくるベルー警察の警部。この人が持っているのはブルーストーンではないか！



✪悪夢にうなされて目がさめたブライアンを、心配そうに見つめるエリス

制作スタッフは、キャラクタデザインに「ガンダム」シリーズでおなじみの北爪宏幸氏、シナリオに「魔物ハンター妖子」の原作者である六月十三氏、音楽にミスターゲームミュージックこと古代祐三氏といった、超豪華なメンバーだぞ。アドベンチャーファンにとって、これは期待の1作になりそうだね！



✪またまた登場する邪教徒たち。気味の悪い仮面をかぶって、何を考えているのやら

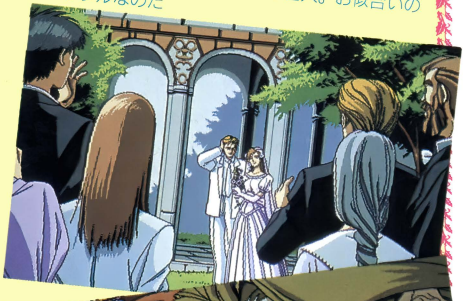
幸せそうな2人の結婚式

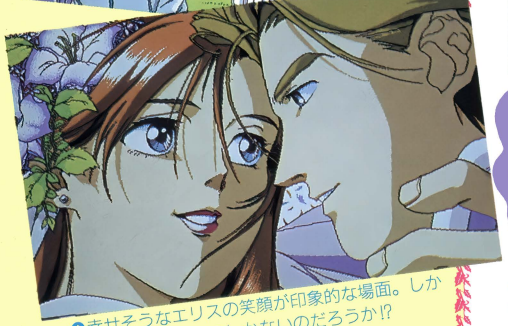
オープニングでは、ニューヨークで行われたブライアンとエリスの結婚式の様子が見られる！　前作の事件で、よりいっそう絆の深まった2人だから、当然と言えば当然かもしれないね。エリスのウエディングドレス姿は必見だぞ。



✪2人はロンドンを後にして、ニューヨークの教会で式を挙げた

✪たくさんの友達に祝福される2人。お似合いのカップルなのだ





✪幸せそうなエリスの笑顔が印象的な場面。しかし、束の間の幸せでしかないのだろうか!?

回想シーン



✪前作の回想シーンのほかに、前世を回想するシーンもある。ここにいる2人は、中世のときのブライアンとエリス

ブライアンの周りで怪事件発生！

ニューヨークにオフィスを構えるブライアンは、ニューズマガジン社の副編集長を務めている友人リックから、雑誌記事の依頼を受けて生計を立てていた。リックは、最近ニューヨークで多発している、謎の人物からの投書による予告付き連続殺人事件の取材をブライアンに頼む。しかし、ブライアンは被害者たちの死因が前作の事件と同じようだということで、この依頼を断ってしまうのだ。またもや奇怪な事件に巻き込まれるかもしれないと、１人苦悩するブライアン。エリスと式を挙げた教会にふと立ち寄ると、ジョニー・ラングレンという男に出会う。わが家に帰宅したブライアンに、昔、恋心を抱いていたイザベルからの手紙が届いていた。手紙の内容はブライアンとの再会を希望するものだった。

翌朝、ブライアンたちがテレビのモーニングショーを見ていると、デボラ・スミスが、考古学者であった亡き夫の貴重なコレクションを集めて個展を開くというニュースが流れていた。デボラの個展を取材できるようにと掛け合うブライアンに、リックは１通の投書を手渡す。その投書は次に起こる殺人事件の予告で、今度はブライアンとエリスの結婚に立ち合った牧師が殺されると書かれていたのだ！　ブライアンは急いで教会に向かったが、すでに牧師は殺された後だった……。

謎の連続殺人事件が自分の身近な人物にまでおよんだことにより、この事件の取材をすることに決めたブライアン。しかし、ブライアンに関わった人たちが次々と無残な死をとげていく。調査を続けていくうちに、この事件の裏で暗躍する邪教集団や、復活した邪神セヴァの存在を知ることになる。そして、ついにはブライアンやエリスにまで魔の手が伸びる！　今回ブライアンは、前作で復活してしまった邪神セヴァと相対することになる。この２人（？）の対決は見逃せないぞ!!



●全体画面はこんな感じになる予定。メイン画面がかなりの割合を占め、映画的な演出をしているのだ

気になるこの2人

ブライアンの周りで起こり始めた謎の連続殺人事件。ゲーム当初はハッキリしないが、何かと怪しい行動をする2人を挙げてみた。外れていたらゴメンナサイ（笑）。

デボラ・スミス



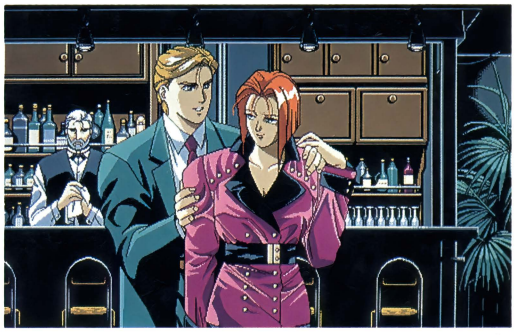
死んでしまった友人エドガーの2番目の妻。ジョニーと関係があることを、仕事仲間の協力によって知る。

ジョニー・ラングレン



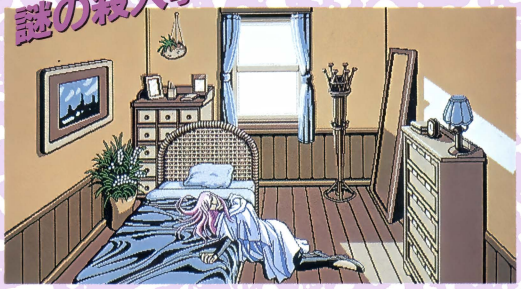
教会で最初に会ったときから気になる人物。青年実業家ということになっているが、不審な行動が目に付く。


●教会から出てくるジョニー。これが、ブライアンとジョニーの最初の出会いとなるシーンだ


●バーで見かけた女性レイチェル。この人も事件に関係してくるぞ。エリスを放っておいていいの!?

次々と起こる謎の殺人事件

ニューヨークを騒がす殺人事件。これらの事件の前には必ずそれを予告する投書があり、そのとおりになってしまうのだ。しかもリックの話によると、死因は以前にあった事件によく似てるという。そして、ついにはブライアンの身近な人物までが被害者に……。


●ベッドに倒れている女性は、詩人のドリス。またもや、ブライアンの知り合いが殺されていく……


●エリスの似顔絵を書いてくれた画家のレビまでが、何者かに襲われしまう！　犯人はいったい……

この先いったい何が起こる!?

名作シューティングゲームの続編だ！

グラディウスII



モニタープレゼント3本

コナミの『出たな!!ツインビー』に続く新作は、『グラディウスII』だ！　1988年にあの『グラディウス』の続編としてアーケードに登場した傑作が、ついにX68Kで遊べる日が来たのだ!!

X68000シリーズ	5HD	9800円

■発売元／コナミ　■発売中

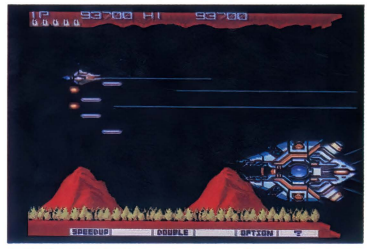
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

『グラディウス』シリーズの歴史

初めに、『グラディウス』シリーズの歴史を簡単に紹介しておこう。まず、1985年に横スクロールシューティング『グラディウス』がアーケードに登場。カプセルでのパワーアップシステムや、自機の動きをトレースするオプションなどで話題になった。この作品は今でも根強いファンが多く、シューティングゲームの歴史を語るうえで欠かせない存在だ。

1986年にはシリーズ第2弾『沙羅曼蛇（サラマンダ）』がデビュー。『グラディウス』と違い、横スクロールだけでなく、縦スクロールのステージも入った。そのほか、2人同時プレイができたり、カプセルを集めるパワーアップ方法ではなく、アイテムを取るとそれが自機に装備されるという方式になったのも『グラディウス』と違う点。この2作品は、

グラディウス



●初代X68000のオマケとして『グラディウス』が付いてきたのは有名な話だね

これまでパソコンや家庭用ゲーム機に数多く移植されている。

『沙羅曼蛇』が出た翌年には『ライフフォース』が登場。パワーアップ方法が『グラディウス』型になったのと、一部のキャラが変更になった以外は『沙羅曼蛇』とほぼ

沙羅曼蛇



●2人同時プレイ、横だけでなく縦にスクロールするステージもあり、話題を呼んだ

同じ内容のゲームだ。

そして、その次の年に登場したのが『グラディウスII』だ。『グラディウス』のシステムを受け継ぎつつ、パワーアップを4種類、シールドを2種類から選択するという点が変更がされている。

アーケード版とはココが違う！

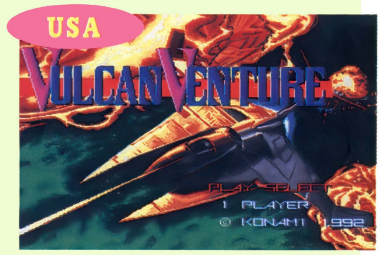
X68K版『グラディウスII』は、アーケード版からのハイレベルな移植が売り。ゲーム内容はアーケードとまったく同じだが、違うのはX68000バージョン（以降X68Kバージョン）とアーケードバージョンの2種類の起動方法があることだ。X68Kバージョンには2種類のタイトル画面があり、アーケードバージョンと合わせると、3種類のタイトル画面が収録されている。

X68Kバージョンのタイトル画面は、日本国内（JAPAN）版と、アメリカ（USA）版の2種類。日本国内版にはないコンティニューがアメリカ版にはある点、アメリカ版ではオプションをマルチプルと呼ぶ点が違う。両方に共通するアーケード版との違いは、残機数（4段階）や難易度（5段階）を設定できるということだ。アーケードバージョンは、ゲームセンターでプレイするときのように、クレジットの入力（ゲームセンターではお金を入れること）をしないとゲームが始まらないぞ。

X68000バージョン



●日本国内版。こちらのタイトル画面でゲームスタートすると、ゲームオーバーになったらコンティニューできない



●アメリカ版のタイトル画面。英語が苦手な人でも安心して遊んでくれ。こちらでゲームスタートすればコンティニューできるぞ

アーケードバージョン



●ゲームセンターで燃えていた人は、アーケードバージョンでプレイしよう。あの興奮が、キミの部屋でよみがえる!!

名所、難所でいっぱいなのだ

このゲームは、全８ステージ構成の横スクロールシューティング。『グラディウス』のシステムを受け継いでいるが、大きく異なる点が１つある。それは、ゲームスタート時に、攻撃用パワーアップを４種類から、シールドを２種類から選択するようになったことだ。これによって、自機（ビッグバイパー）のパワーアップを、プレイヤーの好みで変えられるようになったのだ。４種類のパワーアップで共通しているのはスピードアップとオプションだけで、ミサイル、ダブル、レーザーの３つの組み合わせはそれぞれ異なっている。どのパワーアップを選ぶかによって、各ステージでの敵との戦い方も多少違ってくるぞ。

『グラディウス』シリーズの特徴は、どの作品もステージ構成が変化に富んでいて、強力で個性的なボスキャラたちが登場すること。もちろん、それはこの『グラディウスII』も同じだ。人工太陽がたくさんあるステージや、画面のほとんどを結晶で埋めつくすステージがあったり、ボスキャラにしても巨大な目玉や、半透明な体で触手をうねうねさせるヤツが登場したりと、みんな個性的なのだ。難所としては、ステージ６の高速スクロールする所や、最終ステージの破壊不可能な強敵〝クラブ〟が登場する所などがある。



◎人工太陽がたくさんある宇宙で、ファイヤードラゴンたちが次々と襲いかかってくる。熱い戦いが展開される！

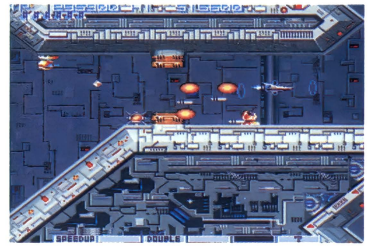


◎『グラディウス』シリーズではすっかりおなじみのモアイ君たち。コイツらに会うと、なぜかホッとしてしまう（人もいる）

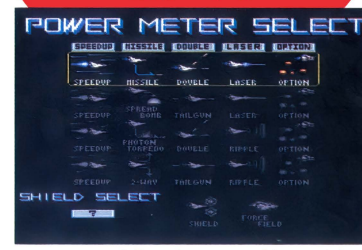
◎不気味な背景のなか、エイ○アンのようなヤツらがわらわら出てきた。気持ち悪くてイヤな人は、早めに倒すべし！



◎この敵基地は迷路状になっている。そのうえ、画面が高速スクロールしているので、正しい道順を覚えていないと壁にぶつかることが多い



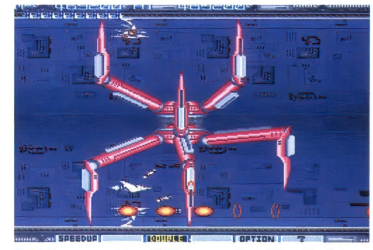
パワーアップセレクト



◎この画面で攻撃用パワーアップとシールドの組み合わせを決定するのだ。キミは、どれでプレイする？



◎たくさんの結晶が行く手を阻む。結晶は破壊できるが、なかなか壊れないので、うまくよけつつ進もう



◎最終ステージの難所。この６本足の敵〝クラブ〟は破壊できない。自機の動ける範囲が制限されてしまうので注意しよう

ボスキャラだ！

◎ステージ１のボス、フェニックス。７方向のレーザーと誘導弾で攻撃してくる。

◎ステージ３のボス、クリスタルコア。透明感があってキレイなのだ





ドイツ装甲師団が主役のウォーSLG

PanzerKeil

パンツァーカイル

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

※MS-DOS Ver.2.1以上、バスマウス、アナログディスプレイが必要です

■発売元／システムソフト ■発売中

モニタープレゼント3本

このゲームは『ブリッツクリーク』の続編として開発された、第2次世界大戦の枢軸軍と連合軍の戦いを再現したキャンペーンタイプのウォーSLGだ。東西ドイツも統合され、ソビエト連邦も崩壊したことだし、全国1000万のドイツ軍ファンは、涙なしにプレイできない超燃えSLGなのである(?)。「PANZER VOR!」

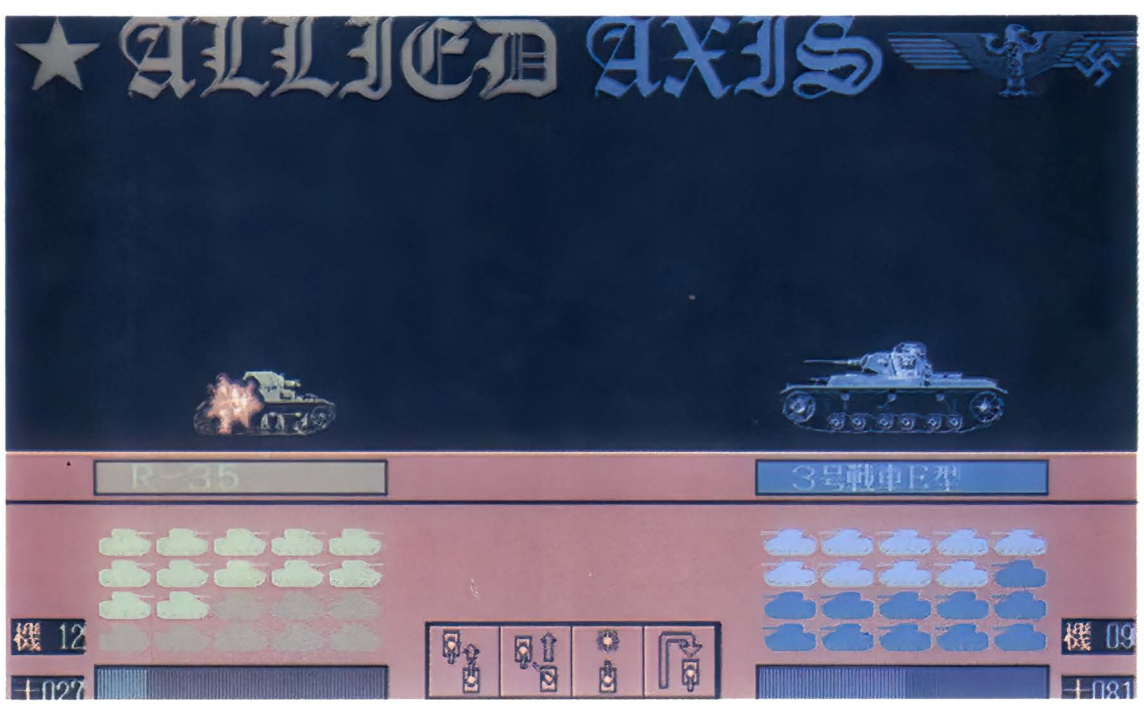
キミはドイツ装甲師団長だ!

プレイヤーは、第2次世界大戦中のドイツ軍の装甲師団長として、自分の師団の各部隊を指揮し、与えられた任務を遂行しなければならない。ゲームは、1939年のポーランド侵攻から始まり、ヨーロッパ全土を転戦していくことになるのだ。1ユニットの規模は中隊で、シナリオはキャンペーンのみ。1ターンは約1日で、各ステージごとに決められたターン以内に、マップ上にいくつかある重要拠点を占領していくことによって、そのステージをクリアすることができるのだ。1つのステージが終了すると、すぐに次のステージが始まる。ステージの流れは、前ステージの戦績によって、違ったものになるぞ（ステージ数も変化する)。エンディングもいくつか用意されているマルチエンディングのSLGだ。BGMも数曲用意されており、敵軍や戦線によって曲が変化するぞ。ちなみに操作はマウスのみの、フルマウスオペレーションなのだ。

第三帝国の栄光は、キミの手に掛かっている。「装甲部隊、前進せよ!!」



⬆ゲームの基本画面。前作と比べるとヘクスが大きくなって、ユニットを識別しやすくなったね



➡戦闘画面。ゲームの進行を早くしたい人は、戦闘シーンを省略することもできるぞ

ゲーマーの談話室

「ドイツが勝てる(笑)」「『ブリッツ〜』に比べるとバランスがいいね」「ポイント制になったから自分の好きな兵器が選べるのだ」「ドイツでしかプレイできないのは残念」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
4	4	4	3	5

プレイを助けるチャート群

ゲームをプレイするうえで、装甲師団長であるキミをいろいろと手助けしてくれるのが、このチャート軍だ。ステージが始まったら、とりあえず全体図を見て、重要拠点の位置だけは確認しておこう。

●地形移動力表



地形移動力表

移動型	平地	森	荒地	湿地	大河	川	砂漠	ボカ	建物	渡船	陣地	丘陵	道路
キャ1	1	2	2	3	—	3	2	2	1	1	2	2	1
キャ2	1	2	2	2	—	2	2	2	1	1	1	2	1
キャ3	1	2	2	3	5	3	2	2	1	1	2	2	1
タイ1	2	2	3	3	—	3	2	2	1	1	2	2	1
タイ2	2	2	2	3	—	3	2	2	1	1	2	3	1
騎兵	1	1	2	2	—	2	2	1	1	1	2	2	1
歩兵1	1	1	2	2	—	2	2	1	1	1	1	2	1
歩兵2	1	1	2	2	3	2	2	1	1	1	1	2	1

●比較損害表



●全体図



●基本性能表



基本性能表

陣営	兵器名称	種類	速度	TYPE	燃料	索敵	攻撃	防御	貫通	装甲	弾数
枢軸	2号戦車C型	PG01	6	ｷｬﾀ1	30	3	2	3	0	0	5
枢軸	3号戦車E型	PG02	5	ｷｬﾀ1	25	1	4	4	0	0	5
枢軸	3号戦車J型	PG03	5	ｷｬﾀ1	25	1	5	5	1	0	5
枢軸	3号戦車N型	PG04	5	ｷｬﾀ1	25	1	6	6	0	1	5
枢軸	4号戦車D型	PG05	5	ｷｬﾀ1	25	1	6	4	0	0	5
枢軸	4号戦車F型	PG06	5	ｷｬﾀ1	25	1	6	5	0	0	5
枢軸	4号戦車G型	PG07	5	ｷｬﾀ1	25	1	8	5	2	1	5
枢軸	4号戦車H型	PG08	5	ｷｬﾀ1	25	1	8	6	2	1	5
枢軸	パンサーD型	PG09	6	ｷｬﾀ1	30	1	10	8	4	2	5
枢軸	パンサーG型	PG10	6	ｷｬﾀ1	30	1	10	9	4	2	5

●地形防御力表



地形防御力表

兵科型	平地	森	荒地	湿地	大河	川	砂漠	ボカ	建物	渡船	陣地	丘陵	道路
戦車	0	1	0	0	0	0	0	1	1	1	2	2	0
偵察車	0	2	1	0	0	0	1	1	1	1	2	2	0
対戦砲	0	2	1	0	0	0	0	1	2	2	2	2	0
対空砲	0	2	1	0	0	0	0	1	2	2	2	2	0
兵員	0	2	1	0	0	0	1	2	3	3	3	3	0

ヨーロッパ全土を駆け抜けろ!

1ターンの流れは、①天候決定フェイズ→②イベントフェイズ→③イニシアチブフェイズ→④補給判定フェイズ→⑤命令フェイズの順になっている。この中の命令フェイズが、プレイヤーが実際に各部隊に対して命令を与えるフェイズだ。各ステージごとに決められている一定のターン数が経過すると、勝敗にかかわらず、そのステージは終了。結果によって次のステージが決定されるのだ。

○最初に作戦指令が発令される。内容を頭にたたき込んでおこう



このゲームは『ブリッツ~』の続編だが、さまざまな点において改良されている。前作では増援部隊の種類をプレイヤーが選ぶことができなかったが、今回はステージをクリアするごとに得られる編成ポイントで、好きな兵器を増援として補充することができるようになった。また、司令部ユニットが登場し、間接射撃部隊ユニットは、ゲーム画面に表示されなくなった。部隊のデータに士気値が加えられたことも重要な変更点だろう。

空軍支援

○空軍支援を要請すると、ルフトヴァッヘの誇るスツーカ急降下爆撃機がやってくるぞ



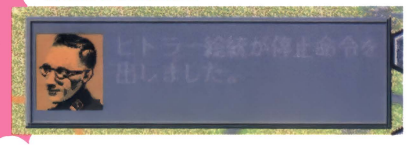
占領

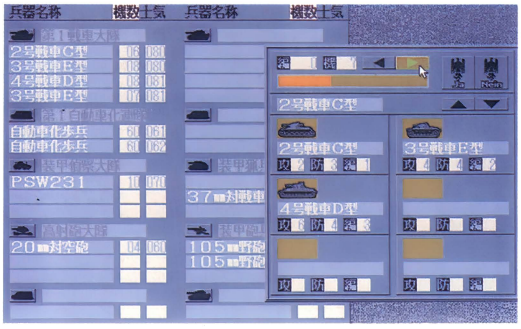


○重要拠点の上にユニットを移動させることで占領できるのだ

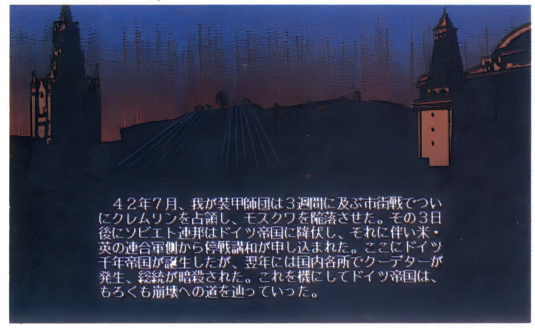
イベント

○イベントフェイズでは、さまざまなイベントが起きることがある





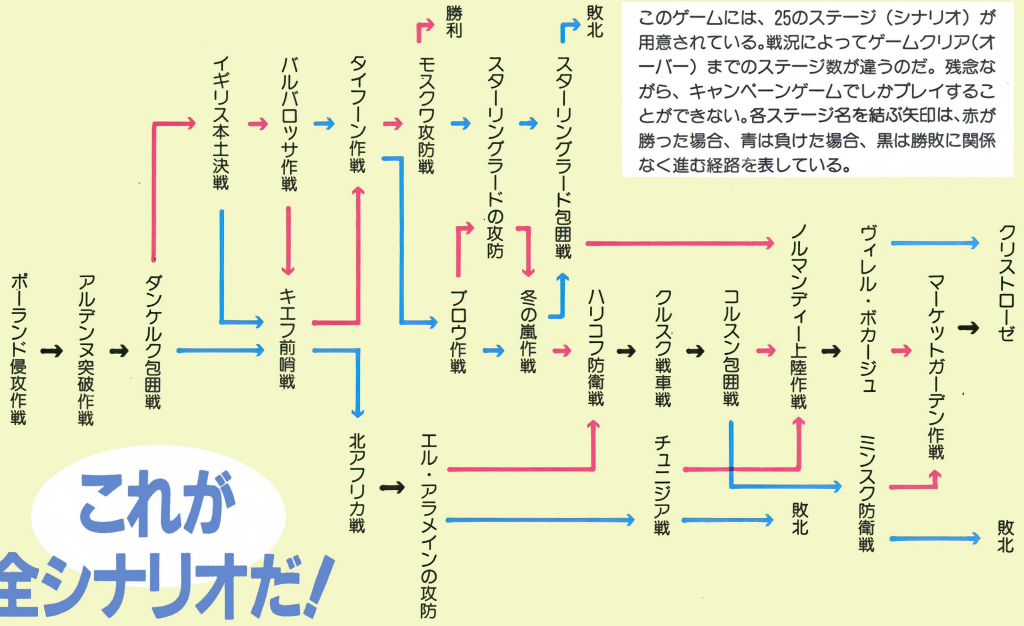
○ステージをクリアすると、編成ポイントを使って部隊を再編成することができる



○エンディングによってグラフィックが異なっているのだ

これが全シナリオだ!

このゲームには、25のステージ（シナリオ）が用意されている。戦況によってゲームクリア（オーバー）までのステージ数が違うのだ。残念ながら、キャンペーンゲームでしかプレイすることができない。各ステージ名を結ぶ矢印は、赤が勝った場合、青は負けた場合、黒は勝敗に関係なく進む経路を表している。



新システムも導入してロードスが帰ってきた！

ロードス島戦記II
―五色の魔竜―

去年の暮れに発売された『ロードス島戦記II』。前作と比べると若干簡単になったかな、という印象も受ける。初心者でも安心してプレイできるので、本格RPGの入門用としてもおススメだ。

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ハミングバードソフト ■発売中

ロードス島に再び戦乱が吹き荒れる

テーブルトーク、小説、パソコンゲーム、OVA、コミックと、メディアを越えて幅広く人気のある「ロードス島戦記」。98版のゲームとしては3年ぶりで、満を持しての本格RPG復活！ということになるね。

舞台は、呪われた島と名高いロードス島。前作『～灰色の魔女』の〝英雄戦争〟で、



◎街中のグラフィックも若干変更された。ちなみに冒険者ギルドはライデンにしかないのだ

◎古代魔術師と5匹の古竜。5匹の古竜は古代の太守の制約（ギアス）によって祭器を守るように命令されているのだ



白き王ファーンと暗黒皇帝ベルドの大きな指導者を失い、灰色の魔女と恐れられていたカーラも6人の冒険者によって倒された。しかし平和は長く続かず、〝ロードス制覇〟というベルドの意志を継ぐ黒騎士アシュラムが、邪剣ソウルクラッシュを携えて動きだし、再びロードス島に戦乱が吹き荒れるのだった。

今回のストーリーは、ロードス島に住む5匹の古竜が持っている祭器にまつわるもの。プレイヤーは、商業都市ライデンにある冒険者ギルドのメンバーとなり、ギルド長のスレインから与えられる使命を達成し、アシュラムの野望を阻止するのだ。プレイキャラクタは、小説やコンプティーク誌に連載されていた「リプレイIII」の面々のほかに、オリジナルキャラクタを作ることもできる。パーティは基本的に6人までだが、サブミッションなどで登場するSNPC（詳しくは次ページで説明）を加えると、最大8人までのパーティを組むことができるぞ。

また、キャラクタを一人前に成長させるための（？）入門用ミッションが用意されているので、まずはそれでゲームの雰囲気に慣れておこう。

入門用ミッション



◎入門用ミッションは3つあるけど、請け負えるのは2つまで。どれにするのかよ～く考えるべし

サブミッション



◎数多くちりばめられたサブミッション。左の女性は炎の部族長ナルディア。隠れファンが多いとか……

『ロードス島戦記』名物のキャラメイク

ゲームは、まずキャラクタを作るところから始まる。キャラクタには4つの種族と6つのクラス（職業）があって、それぞれ特徴を持っている。前作ではカルト（宗派）はプリースト（司祭）しか選択できなかったけれども、どのクラスのキャラクタも選択できるようになった（しかしプリースト以外はカルトマジックを使うことはできない）。また、キャラクタの容姿が選択できたり、通り名もあるので、より愛着がわいてくるね。



◎人間、男性、ナイト（騎士）の容姿を選択する。でもなんか、右側の人ってジジイくさいような気がする……



◎冒険者ギルドの長スレイン先生が通り名をつけてくれる。が、〝永遠の黄色悪党〟ってなんなんでしょーか

グレードアップしたゲームシステム

今回最も目を引くのは、なんといってもフィールド移動速度。前作とは比べものにならないほど速くなったのだ。戦闘ではターボコンバットが導入(詳しくは下で説明)されたほかに、ナイトだけが馬とランスを使うことができ、より戦闘バリエーションが豊かになっているぞ（もちろんダンジョンや屋内では馬に乗ることはできない)。

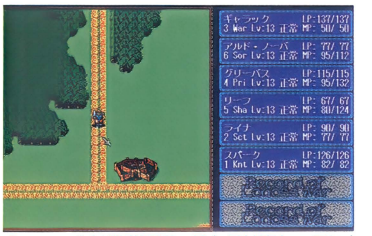
また、アイテムもナイト専用のスーツアーマー（甲冑）など、グッと増えたのだ。数だけでなく、分類の仕方も若干変更されている。たとえば、ポールアックスなら両手持ちポールウェポン、ロングボウなら両手持ちミサイルウェポンといった具合。もちろんポールウェポンは、その長さを利用して2マス離れたところからでも攻撃をすることができるのだ。そのほかに、サブミッションやイベントなどが随所に盛り込まれているので、繰り返して遊べるのもうれしいね。さて、キミはみごとにロードス島を救うことができるか!?



○隊商の護衛は、ゲーム開始当初のいいアルバイトだ。がっぽり稼げ！

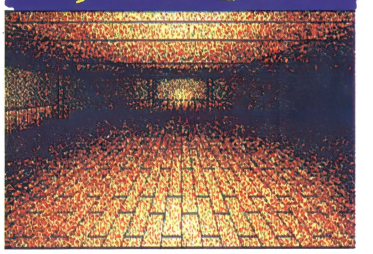


○ステータス画面。命中率評価や攻撃力評価が数値になって、わかりやすいね



○フィールド移動画面。見た目は変わっていないけど、移動はとても速くなったぞ

ダンジョン



○出た！ ダンジョンだ。かなり細かく描き込まれていて、リアルなのだ

SNPCってなーんだ?

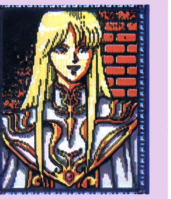
"Special Non Player Caracter"のそれぞれの頭文字を取ったもの。プレイヤーが作るオリジナルキャラクタとは違い、すでにロードス島にいるキャラクタのことで、特定のイベントやサブミッションで仲間になってくれることもある。下に挙げた騎士のパーンや魔術師のセシル以外にも、数多くのSNPCが登場するぞ。

パーン



○「ロードス島戦記」の主人公でナイトのパーン。どういう登場をするかは秘密

セシル



○魔術師スレインの弟子セシル。彼の魔法はとっても頼りになるぞ

ゲーマーの談話室

「サブシナリオが多いから何回か楽しめるね」「だだっ広いダンジョンもないし前作より簡単」「ゲーム開始時のバランスが悪い」「戦闘は前作のほうが操作しやすかったな」

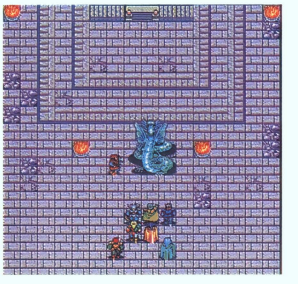
グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
4	3	2	3	3

戦闘システムはこう変わった

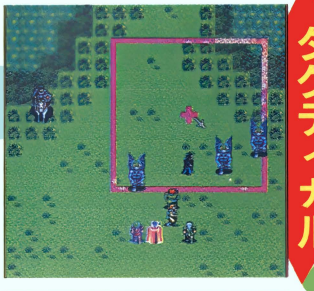
最大の変更点はターボコンバット。前作ではクイックコンバット（戦闘指示をするだけでタクティカルのようなグラフィックを表示させないもの）としていたものを、戦闘指示もコンピュータ任せにしたのがターボコンバットだ。しかし、ターボコンバットはキャラクタのレベルが敵より5以上高くないと、安心して使えない。また、得られる経験値も1/10となっているのだ。ある程度キャラクタがレベルアップして、ザコを相手にする場合には有効な戦闘だろう。また、タクティカルコンバットでは、パーティ内で戦闘行動を起こす順番を変更したり（剣に魔法をかけてから攻撃するなど)、魔法の効果範囲を表示させたりできるようになっているぞ。



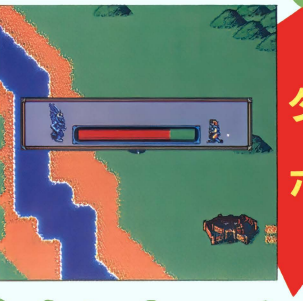
○敵と接触した。逃げるか（もちろん逃げられないこともある）戦うか、戦うならターボかタクティカルか。さあ選べ！



○ドラゴンだ！ デカイ、強い、恐いと、3拍子そろったいやなヤツ



タクティカル



ターボ

THE SILENT SERVICE

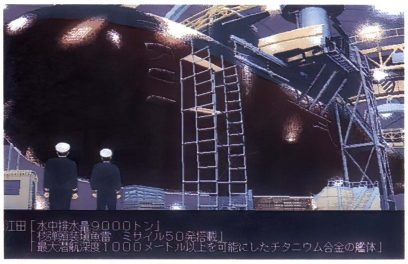
沈黙の艦隊

話題の人気マンガのSLG化だ!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

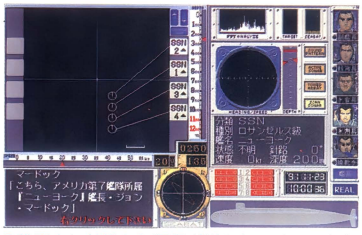
※98版はアナログディスプレイが必要です ■発売元／G.A.M
■発売中（TOWNS版は3月下旬発売予定、X68K版は発売日未定）

このゲームは、同タイトルのコミックを題材に、『太平洋の嵐』などのリアルなSLGを手掛けてきたG.A.Mがシミュレーションゲーム化したものだ。



江田「水中排水量9000トン」
「対潜装備8番 ミサイル50発搭載」
「最大潜航深度1000メートル以上を可能にしたチタニウム合金の艦体」

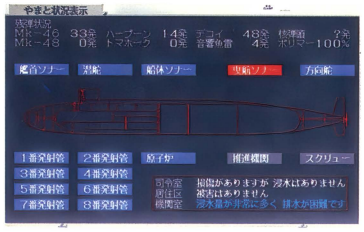
◎オープニングの1シーン。シーバットは、日本で建造された攻撃型原子力潜水艦だ



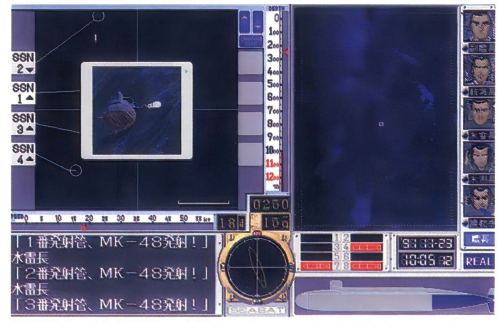
◎戦闘中に敵艦から通信が送られてくることもあるのだ

プレイヤーは、極秘に建造された日本初の原子力潜水艦シーバット（やまと）の艦長となり、政治と軍事力とを切り離す政軍分離を目指し、アメリカやソビエトの艦隊を相手に戦いを繰り広げていく。そして、全世界に〝やまと〟の行動をアピールしていかなければならないのだ。

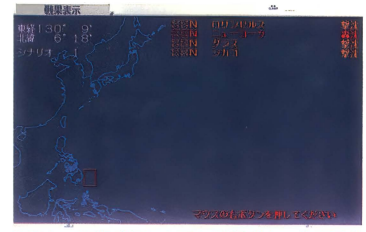
全部で11本のシナリオがあり、それらを続けてプレイするキャンペーンシナリオモードもある。原作のとおりにプレイする必要はなく、好きなように戦っても、キャンペーンを進めていくことができるが、〝やまと〟が沈められてしまったらゲームオーバーになってしまうぞ。



◎やまと状況表示画面。ダメージを受けた個所の被害状況がわかるぞ



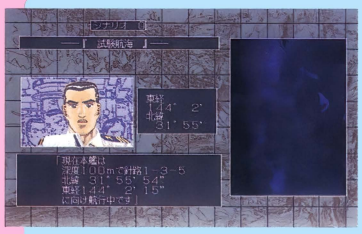
◎戦闘中の基本画面。攻撃するとアニメ処理されたC.G.が……



◎現在、戦闘が行われている海域と、今までの戦果を表示させた画面だ

キャンペーンゲームの流れ

状況説明

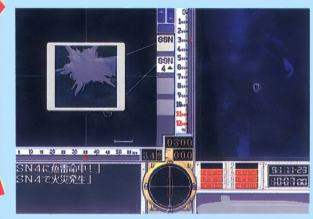


◎山中副長の報告を聞いて、状況を把握しておこう

ゲームを始めると、まず副長の山中三等海佐が現在の状況を説明してくれる。また、敵艦隊の動向などもある程度わかるだろう。そして、それらをもとに、今後の〝やまと〟の戦略を立てていくのだ。よく考えて、ムダな戦闘を避けることも必要だぞ。

戦闘開始

戦闘が開始されると、ゲームはリアルタイムで進行していく。命令を出している間はゲームの進行を止めることができるし、ゲームのスピードを早くすることもできる。プレイヤーの腕（操艦技術）が問われるのだ。



◎ときには大胆に、ときには慎重に行動するのだ

その結果……

一定の条件をクリアして戦闘をうまくくぐり抜けると、その行動によって世界がどう動いていくかがわかる。原作どおりのストーリーになるとは限らない。全世界を敵に回して孤立してしまうことは避けなければならないぞ。さて、〝やまと〟の運命はいかに!?



◎アメリカ、ソ連、日本を代表する政治家たちが登場

次のシナリオへ

ゲーマーの談話室

「データが細かくてマニアック」「キャンペーンゲームは原作を知らないと何をしたらいいかわからないところもあるね」「結構難しいかな」「原作が好きな人は楽しめそう」

グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
4	3	3	3	4

メック・ブリゲード

MECH BRIGADE

仮説！ 第3次世界大戦

ヨーロッパで繰り広げられる現代戦

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ビクター音楽産業
■発売日／2月21日

'91年はじつに忙しい年だったよね。湾岸戦争はとりあえず終結し、ソビエト連邦は名実ともに崩壊し、ヨーロッパにおける第3次世界大戦の危機も薄れた（かもしれない）今日このごろ。このゲームは第3次世界大戦を想定して、実際にヨーロッパに配備されていたNATO軍とソビエト軍の最新鋭兵器での戦闘をシミュレートする、4つのシナリオが入っているのだ。

プレイヤーは命令モードで各部隊に対し、「どの都市にどれだけのスピードで進軍せよ」などという命令を与える。つまり、敵部隊と接触すると即戦闘開始！というわけではなくて、命令モードが終了してから戦闘が始まるのだ。戦闘モードでは一切命令を出すことができないので、敵の動きを予想しつつ命令モードで的確な命令を与えなければならないというわけだ。



↑ソビエト軍の主力ヘリコプター"ハインド"。このように、兵器の簡単な説明もあるぞ



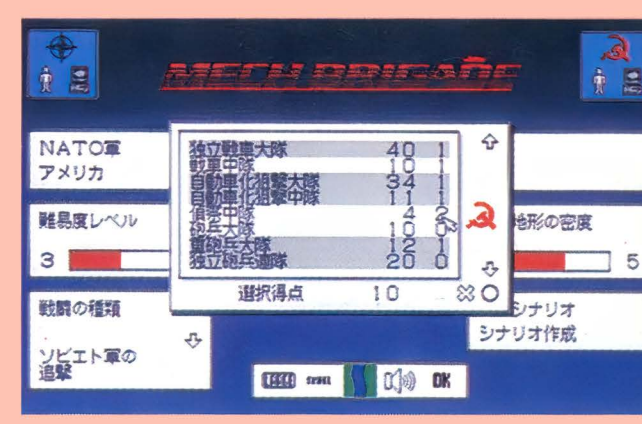
↑これが戦闘モードだ。あまり派手ではないけど、処理の速さは文句なし

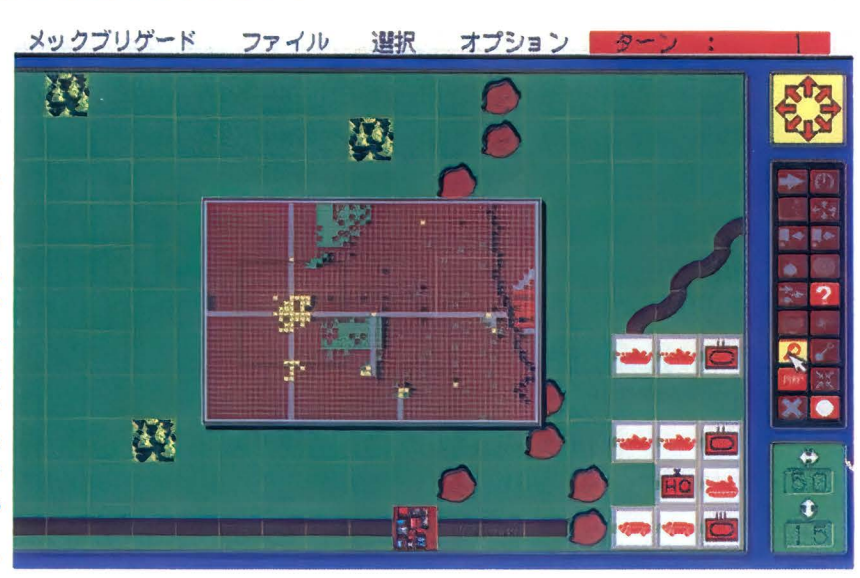
操作はフルマウスオペレーション（キーボードでもOK）で、すべてアイコンを選択してゲームを進めていくようになっている。もちろん、アイコン操作がわからなくなったときのために、HELP機能もついているので安心なのだ。

このゲームの特徴の１つに、シナリオを作成できることが挙げられる。これはマップとゲームの難易度などを設定するもので、プレイヤー自身がシナリオを作成するものとは正確な意味ではちょっと違うかもしれない。また、人対人の対戦プレイもできるので、キミの作ったシナリオで、友達と対戦して熱くなるのもおもしろいかもしれないぞ！

シナリオの作成も可能なのだ

シナリオの作成は、地形の密度と難易度、戦闘の種類（NATO軍の追撃とか）、軍隊の規模などを設定すると、コンピュータがランダムにマップを作ってくれるのだ。戦闘の種類によって、どちらの軍が有利かも変わってくるぞ。





↑中央にあるのが、全体マップ。もう少し大きいほうが見やすいかも



↑もちろんメッセージスピードの調節や、効果音のありなしも設定可能

シナリオは4つ用意されているぞ

ゲームは、第3次世界大戦勃発（ぼっぱつ）、という想定でシミュレートされた連続シナリオ（キャンペーンではない）になっている。どのシナリオでも遊べるけど、やっぱり時間の流れに沿ってプレイするとおもしろいぞ。勝者になるか敗者になるかはキミしだいだ！

ライプチヒ

［チューリンゲン森林での戦闘］
（ライプチヒ南西、93、5/8）
ソビエト軍が追撃する戦闘で、15ターンで構成されます。ゲーム開始時にNATO軍プレイヤーには250、ソビエト軍には1の勝利ポイントが与えられます。
北ドイツ平原を猛進する主力部隊とは別に、チューリンゲン森林を突破、フランクフルト到達を命令されたソビエト軍別動部隊は、ライプチヒ南西の都市、ゲーラ付近でアメリカ軍機甲偵察連隊に所属する小部隊と遭遇しました。戦力に圧倒的な差があることを認めたアメリカ軍司令官は「死あるのみ！」と、将兵に命令しました。
戦闘は長時間に渡り、ソビエト軍は多大な損害を被りながらも、突破に成功しますが、単独での作戦遂行に不安を感じ、主力部隊の一部をフランクフルトに向けるよう要請します。

カッセル

［防衛線を死守せよ］
（カッセル、93、5/11）
ソビエト軍による強襲作戦で、20ターンで構成されます。ゲーム開始時に与えられる勝利ポイントはNATO、ソビエト軍共に1ポイントです。
ライプチヒの別動部隊と合流するように命令されたソビエト軍部隊は、カッセル近郊で幾重もの防衛線を展開するアメリカ第3機械化師団第1機械化大隊に真っ向から対峙していきます。アメリカ軍はこの防衛線を一秒でも長く支え、アメリカ本土からの増援が到着までの時間を稼ぎだします。時間さえあればフランクフルトはおろか、ドイツそのものも救われるのです。
アメリカ軍は甚大な損害を被りましたが、ソビエト軍の作戦計画は遅延、貴重な時間を得ることに成功しました。

カールシュリュッヘ

［ターニング・ポイント］
（カールシュリュッヘ、93、5/25）
NATO軍による強襲作戦で、20ターンで構成されます。ゲーム開始時に与えられる勝利ポイントは、NATO軍1ポイント、ソビエト軍2ポイントです。
空からの支援と、増援を受けたソビエト軍は、ついにフランクフルトを「解放」します。しかしライン川沿いの街、カールシュリュッヘに達した彼らを待ち受けていたものは、シュタットガルトからハイデルブルグにわたる新たな防衛線と、反撃に転じたNATO軍でした。
祖国奪回に燃えるドイツ国防軍機械化大隊は、アメリカ軍の攻撃ヘリの支援を受け、ソビエト軍を襲います。
NATO軍反撃の先陣を切った機械化大隊は、少なからぬ損害を被ったものの、ソビエト軍の撃滅に成功し、ソビエト軍は残存部隊を集結、東へと撤退します。

オルデンブルグ

［牙の中へ］
（オルデンブルグ、93、5/26）
両軍の遭遇戦で、15ターンで構成されます。ゲーム開始時に与えられる勝利ポイントは、NATO軍1ポイント、ソビエト軍1ポイントです。
ブレーメンの増強のため、イギリス本土から派遣されたイギリス軍第24混成大隊は、急遽、攻撃目標の変更を指示されます。
NATO軍防衛戦を突破、ブレーメンのNATO軍を分断するためオルデンブルグを目指す、ソビエト軍自動車化狙撃師団を阻止せよ、というものです。
戦力の絶対的な差は覆すことはできず、第24混成大隊は壊滅的な打撃を被りましたが、ソビエト軍の波状攻撃を撃退することには成功しました。現在部隊を再編成中、さらなる戦闘報告は追って…


↑NATO軍が勝利すると、レオパルドIIのグラフィックが！ くぅ〜、燃えるぜ！

ゲーマーの談話室

「『カンプグルッペ』と同じくSSI社のゲームの移植だけにシステムは同じ」「対戦プレイやシナリオ作成ができる点はおもしろいんだけど」「戦闘が面倒なのが困ったなあ」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
2	3	3	3	3

RANMA NIBUNNOICHI

らんま1/2 飛龍伝説

「らんま〜」の世界をパソコンで楽しんじゃおう!

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万4800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ポーステック
■発売中

水をかぶると女になってしまう、ふざけた体質の乱馬が活躍するAVGだ。プレイヤーは乱馬となって、ドタバタ喜劇(?)に巻き込まれていくのだ。ストーリーは、原作でもおなじみの「飛龍昇天破」のエピソードを中心に、全4章で構成されているぞ。

操作は、画面左上の4種類のアイコンと、会話をするときに使う画面右上のキャラクタのアイコンをマウスでクリックするだけと、じつにシンプルなのだ。「らんま〜」といえば格闘シーン。格闘モードはコマンド選択式で、ライバルたちとのし烈な戦いが繰り広げられる。



◘第2章では、何かと格闘シーンが多い。相手の攻撃パターンをしっかり覚えれば勝てるぞ



◘朝のほのぼのとした(?)風景。第1章の舞台は天道家の中。あっちこっち動き回って、みんなに会っておこう

状況に合わせて各キャラクタの表情が変わったり、BGMはアニメの音楽CDから抜粋したものだったりと、存分に「らんま〜」の世界が楽しめように工夫されているのだ。原画の雰囲気が良く出ているぞ。

ゲーマーの談話室

「グラフィックや音楽はファンも納得できるレベルだね」「ストーリーを追うだけなのがつまんない」「あと戦闘が面倒」「マウスでもキーボードでも操作性はいいね」

グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
4	4	4	1	2

よく知らない人のために



「らんま〜」の魅力の1つである個性豊かな登場人物たち。だけど、そんなに詳しく知らないという人のために(?)、乱馬、あかね、シャンプーの3人が、このゲームに登場するキャラクタの紹介をしてくれるぞ。おおまかなことしか紹介されていないので、よく知っている人にはちょっと物足りないかもね。

第1章 天道家の朝

朝げいこを終え、ようやく朝食……と思いきや、良牙やシャンプーの乱入で結局朝食をとることもできないありさま。そこに町内の防犯係の人が来て、最近出没する下着泥棒の犯行現場の写真を見せるが、何とそこに写っていたのは八宝斉／　こうして八宝斉退治が始まった!!


◘八宝斉が着ていた、かえるのぬいぐるみ。なんともはや……

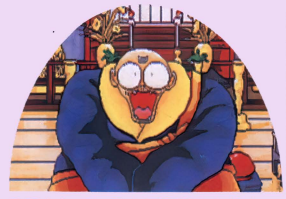
第2章 八宝斉退治

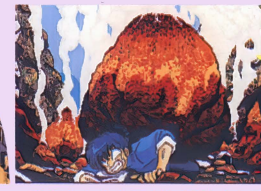
八宝斉を追ってあかねと町にやって来た乱馬。八宝斉を捜して猫飯店に行くと、コロンから「格闘して強くなれ／」と、八宝斉退治のアドバイスを受ける。八宝斉を捜す傍ら、対戦相手も捜すことになった乱馬たち。必死に捜しているにも関わらず、八宝斉は町内を荒し回っているのだった……。


◘八宝斉に対して怒りを爆発させる乱馬いざ、勝負／

第3章 山寺へ

八宝斉に貧弱虚脱灸をすえられて、非力になってしまった乱馬の体を治すため、ある寺を訪ねた乱馬たち一行。しかし、目的の邪灸人体図は100年前に盗まれていた。別の方法を試すがうまくいかない。結局八宝斉から人体図を奪うしかないが、乱馬は弱いままだし……。そこにコロンがやって来て、非力でも絶大な破壊力を与えることができる飛龍昇天破という技を教えてくれるが……。


◘話をしていると居眠りしたりと、なかなかとぼけた和尚さんだぞ


◘◘なんとか元どおり強くなろうとがんばる乱馬



第4章 爆裂飛竜昇天破

飛龍昇天破をマスターした乱馬は、さらだ湯でついに八宝斉と対決／　八宝斉に飛龍昇天破を仕掛けるが、不発に終わってしまう。何と／八宝斉は飛龍昇天破のことを知っていたのだ。何とか飛龍昇天破を決めたい乱馬だが……。


◘ついに八宝斉を捕らえたぞ／




◘◘いろいろといたずらされる八宝斉の哀れな姿



◘大切なコレクションを燃やされてしまう八宝斉

ピタパット PITAPAT

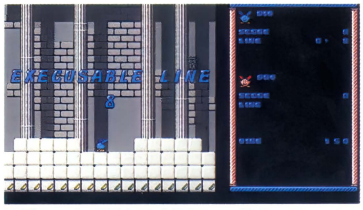
対戦型アクションパズルゲームだ！

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	

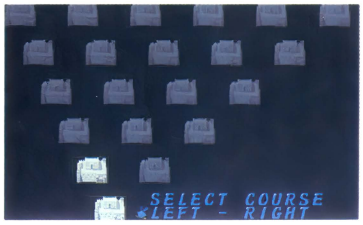
※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／ビクター音楽産業
■発売中

上から落ちてくる６色のブロックを、一定の法則に従って消していくアクションパズルゲームだ。落ちてくるブロックのうち、同色のものを４つ以上並べて消し（これを１ラインと呼ぶ）、制限時間内に決められた数だけラインを完成させればステージクリア。ブロック自体を操作することはできないけれど、下で待ち構えているマイキャラ（PIT君かPATちゃんのどちらか）を操作して、ブロックを消したり動かしたりできる。並べ方は縦でも横でも斜めでもOKで、色ごとに落ちてくる頻度や、ラインを完成させたときの得点数が違うのだ。ブロックの色を変えたり、ボーナス得点になったりするアイテムもときどき出現するぞ。

２人対戦プレイでは、フィールドを２つに分けて、どちらがより高得点を得られるかを競うのだ。とはいえ、相手のジャマばかりしていると制限時間内にステージクリアすることは難しい。ときには協力することも必要なのだ。いろいろな遊び方ができそうだね。

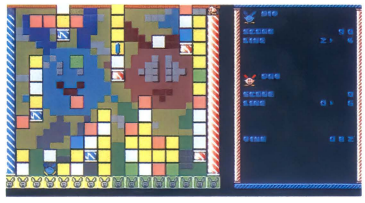


●ブロックが落ちてくる前に、そのステージで完成させなければならないライン数が表示される。なんとしてもこの数をクリアするのだ！

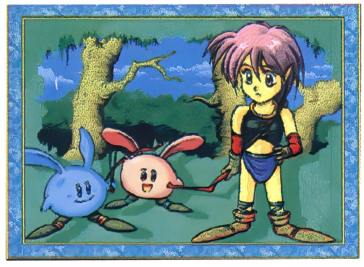


●３ステージクリアするごとに、左右どちらのコースに進むかを選択する。選んだコースによって背景やフィールドなどが違うぞ

●ブロックのパターンを変えることもできる。好きなパターンを選んで遊ぼう



●コーヒー・ブレイクでは、こんな感じのグラフィックを見ることができるのだ。ちゃんとコーヒーを飲まないとダメだぞ（ウソ）



ジャマなブロックを消してラインを完成させよう！

PIT君とPATちゃんは、ブロックを消すことと、押すことしかできない。ブロックをうまく動かしてラインを完成させよう。



●赤いブロックがそろいそうだけど、隣のブロックがジャマ



●ジャマなブロックを消して横に移動すれば……



●上の赤いブロックが落ちてきて、ラインが完成する

ゲーマーの談話室

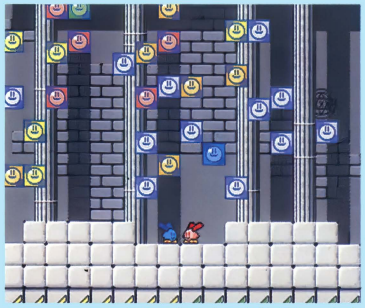
「落ちてくるブロックを操作するパズルはいろいろあるけど、このタイプはないね」「慣れれば操作も苦じゃないし」「やっぱり２人で対戦するほうがおもしろいぞ」

グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
3	3	3	4	4

※画面は98版のものです

背景はいろいろあるぞ！

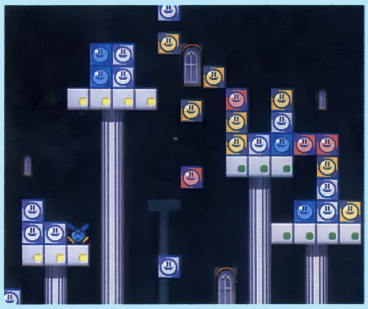
ステージごとに背景が違うだけでなく、フィールドもさまざまなものが用意されている。平らだったり段差がたくさんあったりするのだ。なかには、ブロックが積み上がる場所が少ししかないステージもあるぞ。



●ヨーロッパの神殿にあるような柱だね。よく見ると、魔法陣のようなものもある。話は変わるけど、やっぱり２人対戦は燃えるぞ！

●なんだか背景が銭湯を連想させるステージ。富士山と波かな？　銭湯は日本人の心のふるさとだよね（違うかも知れないが……）





●闇のなかに柱と扉とが浮き上がっている。ブロックが積み上がる場所（足場？）が少ないので、やや難易度の高いステージだ

輝きの覇者 KIGEN

3つの珠を集めて世界を救え！

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／リバーヒルソフト
■発売中

キャラクタデザインに、『ブライ』シリーズを手がけた荒木伸吾＆姫野美智両氏を起用した、フィールドタイプのRPG。最大4人までのパーティ制で、イベントなどによってメンバーは入れ替わっていくぞ。

舞台となるのは、超文明を誇る4つの世界が繁栄していた水の惑星。主人公のカナンという若者（プレイヤー）は、その惑星のソウラリア大陸にあるアイトリア王国の王子であり、古い言い伝えにある勇者の生まれ変わりなのだ。言い伝えには「闇の力現れしとき、3つの珠集むる者現れん。その者、闇の力を封印する真の勇者となるなり」という文句があった。そして、再び闇の力が侵攻してこようとしている今、カナンは3つの珠を探す旅に出たのだった……。

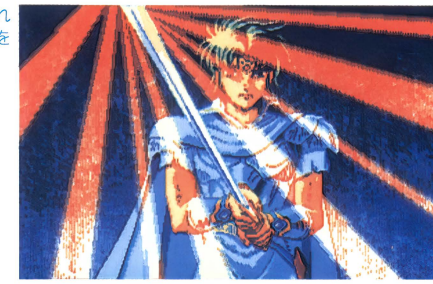


◎伝説の勇者の生まれ変わりとして、カナンは3つの珠を集めなければならないのだ



◎カナンのステータス画面。けっこう数値が細かいね

◎主人公のカナン。伝説の勇者の生まれ変わりであるということだが……。剣を持つ姿もリリしいぞ





◎いわゆるダンジョンだ。左端にいるお年寄りは、ある情報を握っている重要人物なのだ

このゲームの最大の特徴は、何と言っても「ノンストップバトル」（詳しくは下で説明）。これはオートバトルが発展したものと思ってもらって差し支えないだろう。また、それぞれのキャラクタにはクラス（戦士とか魔法使いとか）が設けられていて、ある一定のレベルに到達すると、転職所でクラスチェンジすることができるのだ（クラスチェンジすると使えるテクニックが変わる）。また、ガレージカプセルというアイテムもあり、この中に乗り物（馬車とか車）を収納して持ち歩くこともできるぞ。



◎フィールド移動の画面。写真の中央あたりに見える建物は、工場（!?）。詳しいことは秘密



◎3人目の仲間ショウホウを助けた。伝説はフロッピー（ディスクか?）というものに封じられているようだぞ



ノンストップバトルで熱くなれ！

戦闘のタイプとしてはコマンド選択式だけれど、『KIGEN』では戦闘に時間の概念が取り入れられているのだ。つまり、ある一定の時間内で命令を与えないと、キャラクタは勝手に攻撃を仕掛ける、ということ。だから何もせずに戦闘を傍観していることもできる。もちろん、テクニック（魔法のようなもの）を使うような高度な戦闘はしてくれないけどね。ようするにこのシステムは、反射神経というよりはスピードを必要とするものなのだ。慣れないうちはちょっと戸惑うかもしれないけれど、慣れてしまえばどうと言うことはないので、ゲームの初めのほうでバッチリマスターしておこう。



◎テクニックとは魔法のようなもの。クラスによって使えるテクニックも違う



◎攻撃には〝分散攻撃〟〝集中攻撃〟の2つのパターンがあるのだ

ゲーマーの談話室

「移動時の画面スクロールが速い」「ノンストップバトルはキー操作に慣れるまでが問題ね」「クラスチェンジにお金がかかるのは納得できない」「ゲームはスムーズに進む」

グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
3	3	4	3	3

パズルゲームが2つセットでお買い得

風雅セレクション①

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円 ※アナログディスプレイが必要です ■発売元／風雅システム ■発売中

数字を使った計算ゲーム『カルカッタ』と、ブロックにふさがれた迷路を進んでいく思考型ゲーム『メイズクエスト』の2本のパズルがセットになったソフトだ。どちらもストーリーと、それに合わせたビジュアルシーンが付いているぞ。

『カルカッタ』は、内閣情報調査室に勤務する国家公務員、諸尾拓の活躍を描いたスペクタクル。怪しいヤツにさらわれた恋人を助け出すのだ。そして、『メイズクエスト』は、ヨーダという島に流れついた少年アレフが、島民を苦しめていた黒き魔物ガルデニムを倒すため迷宮に挑む、というストーリーだ。

ゲーマーの談話室

「どちらも思考型のパズルだね」「算数が嫌いだと『カルカッタ』はダメかな」「ルールは簡単」「でも奥が深いから、やりだすとけっこうハマるぞ」「BGMはMID対応」

グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
4	4	5	4	4

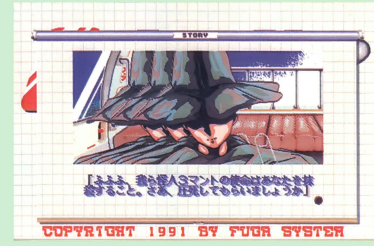
小学生でもできる（と思われる）『カルカッタ』

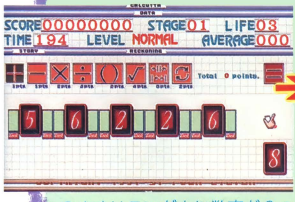
ランダムに選ばれた6つの数字を使ったパズルゲーム。まず5つの数字が表示され、次に表示される残った1つの数字とイコール（＝）で結ぶのだ。そのために、5つの数字の間に演算子（＋、－など）を入れて式を成立させよう。（　）や√も使えるぞ。√がわかれば小学生でもOKかな？



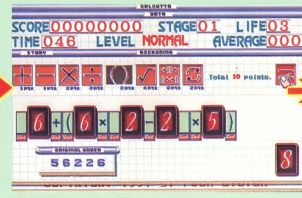
●彼女が諸尾の恋人、守澤柚美だ。どーしてハダカなのかはナイショ♡

●敵が現れた。3人重なるように登場したけど、セリフまで重なってるぞ、オマエら！





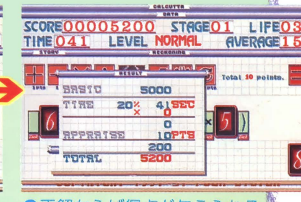
●まずはランダムに数字が6つ表示される



●演算子を数字の間に入れ終わったら、＝をマウスでクリックしよう



●正解なら、この画面になる。不正解なら当然、ミスとなるぞ



●正解ならば得点が与えられるので、喜ぶべし

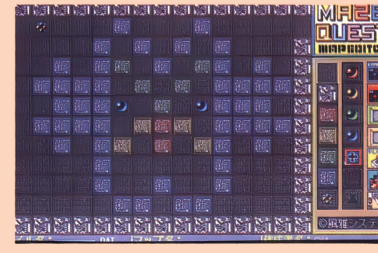
『メイズクエスト』ではブロックを押せ！

少年アレフは黒き魔物ガルデニムを倒すため、迷宮を抜けていかねばならない。このパズルゲームでは、その迷宮が舞台となる。迷宮では全5色の壁が行く手を阻む。壁はそれと同色のアイテムを取って押すことにより、動かすことができるぞ。何とかして迷宮を抜けるのだ。



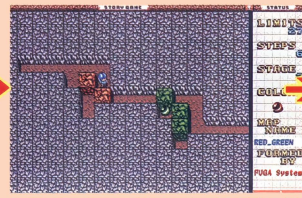
●海岸に打ち上げられていたこの少年がアレフ。ガルデニムを倒そうとする勇者だ

●『メイズクエスト』にはマップエディタが付いている。自分でデザインしてみよう！





●何もアイテムを取っていない状態では壁を押せないのだ



●赤いアイテムを取れば、赤い壁を押して動かせるぞ



●緑色の壁を押すには、緑色のアイテムを取るのだ



●よし、これでこのステージはクリアできるぞ！！

Blue ブルー
Will to power

ストーリーの進め方が一本道ではないRPG

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9700円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

※98版はMS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です

■発売元／きんぶくりん
■発売中（TOWNS版は3月発売予定）

ゲームの舞台はセデンという国。プレイヤーはこの国の騎士になるため、叔父であるソト公爵の紹介状を手に城へ向かった。騎士になると、上官から任務を与えられることになる。そして、さまざまな任務をクリアしていくうちに、ゲームの本当の目的がわかってくるのだ。

パーティのメンバーは最大9人まで。仲間にできるキャラは人間だけでなく、知能のあるものなら基本的に大丈夫だ。戦闘中にファシーノ（魅了）の魔術を使って魅了することができれば、妖精やモンスターでも仲間になるぞ。

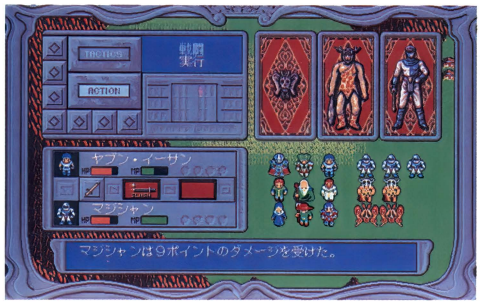


●ついに騎士になる日がきた／　母親のクレアからソト公爵の紹介状をもらって城に向かおう

●オープニングから。父、ジーンは昔セデンを救った英雄として讃えられている人物なのだ

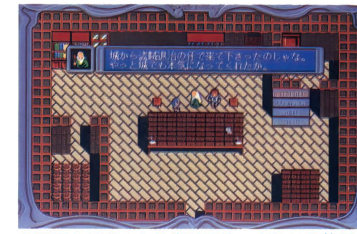


このゲームの特徴の1つとして、〝加護度〟というパラメータがある。これは、正しい行動の積み重ねにより獲得することができるものだ。逆に、加護度を持つキャラ（村人など）を殺してしまったり、戦闘中に仲間を失ったときなどには減ってしまう（あとで復活させればそのぶんは元に戻る）。また、仲間を得るときや戦闘で死んでしまった仲間を復活させるときに、この数値が相手よりも高くなければ失敗してしまうのだ。加護度がなくなってしまうとゲームオーバーだぞ。

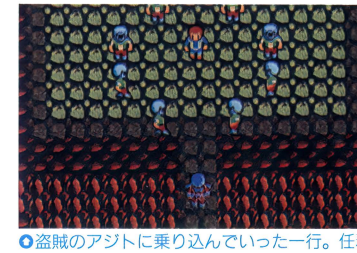


●戦闘はアイコン選択式になっている。オートでやると、ドジってみたりと人間味があるぞ

もう1つの大きな特徴は、イベントクリアの方法がいくつかあるという点だ。たとえば、最初の任務の盗賊退治。一度そのシナリオを解いてしまった人は、盗賊のボスが誰か知っている。そこで、いきなりボスを倒しても、任務は遂行したことになるのだ。かなり自由にイベントをクリアしていくことができるよう工夫されているので、違った解き方で何度か楽しめるってわけだね。



●最初の任務である盗賊退治。どういう状況なのか村長さんから話を聞いてみよう


●盗賊のアジトに乗り込んでいった一行。任務遂行のため倒されてちょうだい／

途中経過が表示されるぞ！

このゲームは全5章構成で、各章は第何部というように短くいくつかに分けられている。各部の終わりには、その地点までの経過が文字とグラフィックによって表示されるようになっているのだ。

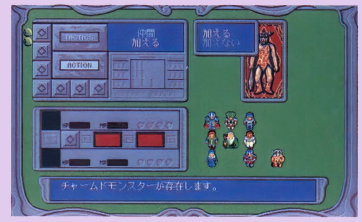


●ゲーム中に〝あらすじ〟のコマンドを選ぶと、クリアしたところの場面までみることができる

仲間の増やし方は2種類

村などにいる人を誘って仲間にするだけでなく、魔術を使うことによってモンスターを仲間にすることもできるのだ。バラエティーに富んだパーティが組めるぞ。


●それなりの加護度がないと、仲間にはなってくれないぞ




●●戦闘中に魅了した敵を倒さなければ、仲間に入れることができる。モンスターなどもレベルアップしていくぞ。昨日の敵は今日の友なのだ

ゲーマーの談話室

「ショートストーリー仕立てで自由度の高いRPGだね」「違う解き方で何度も遊べるぞ」「ゲームバランスがいいからサクサク進む」「敵の出現率の高さが少し気になるかな」

グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
3	3	4	3	4

※画面は98版のものです

TAKERU ディスクわぁるど

モニタープレゼント3本

TAKERUから ディスクマガジンが発売

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 2900円

※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です

■発売元／TAKERUソフト

■発売中

「NEW TAKERU」スタートと同時に募集した、ユーザーズクラブ「TAKERU CLUB」。今やその人数も増えて、約4万人にもの会員数になった。そして、会員誌だけに止まらず、今度はディスクマガジンも創刊されることになったのだ！ その名も『TAKERUディスクわぁるど』。「TAKERU CLUB」の世界をより一層広げてくれそうだね。

内容はオリジナルのコーナーが5種類と体験版が2種類。コンセプトは、ユーザー（とくにTAKERUユーザー）の身近なところにあるディスクマガジンでありたいとのこと。だから、オリジナルのゲームや市販ゲームの体験版のほかに、ユーザーの役に立つ情報コーナーも用意されているのだ。これからは毎月末日に発売される予定。新企画もいろいろと考案中とのことなので、会員の方はとくにお見逃しのないように!!



案内役は「TAKERU CLUB」で選ばれたタケポン

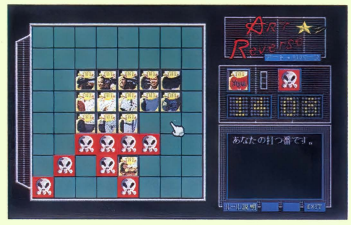
オリジナルの内容は!?

今回は、この5つのコーナーが入っているぞ。TAKERU独特の企画も用意されているのだ。



タケポン以外にも、ユニークなキャラが登場しているぞ

アートリバース



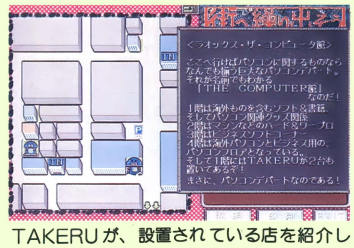
ルールはオ○ロゲームと同じ。勝つと『ブランディッシュ』に登場する魔法使いドーラ・ドロンのグラフィック（2枚）が見られるぞ。もう1枚違うグラフィックも入っている。

クックで喰う



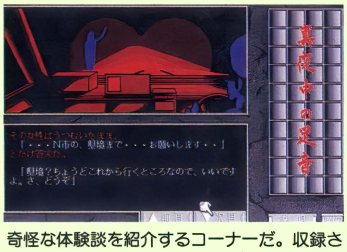
お料理好きのクッキーちゃんがお届けするお料理コーナー。今回の料理は「豚肉とキムチのいためもの」と「のっぺい汁」の2種類。料理に関するアドバイスも入っているのだ。

街へ繰り出そう



TAKERUが、設置されている店を紹介している。今回紹介されているのは、電気の街「秋葉原」。タケポンを動かして店の中に入ると、その店に関する情報を知ることができる。

真夜中の足音



奇怪な体験談を紹介するコーナーだ。収録されているのは、「幽霊トンネルの怪」と「眠れぬ夜の訪問者」の2話。雰囲気あるグラフィックとBGMで盛り上げてくれるぞ。

ディスクだよ！全員集合

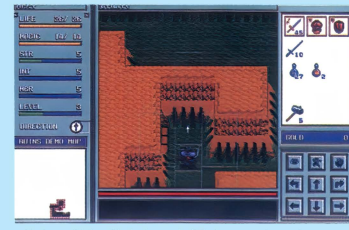


ユーザーからのイラストなどを紹介してくれるコーナー。今回は創刊号ということで、各コーナーの募集要項となっている。みんなどしどし応募しよう。

体験版はこの2本！

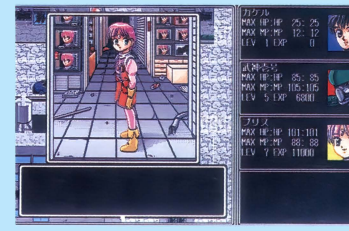
ディスクマガジンといえば体験版!? 今回はRPGが2本入っているぞ。

ブランディッシュ



数カ月前に発売された日本ファルコムのアクションRPG。内容は店頭デモと同じものになっている。最初のほうは遊ぶことができるぞ（知ってる人は知ってるけど）。店頭デモを見たことがないという人は必見!?

夢想街



このゲームは、ログインのRPGツール『チャイムズクエスト』を使って作られたサンプルゲームだ。ひととおり最後まで遊ぶことができるぞ。遊んでいるうちに、自分でも作ってみたいと思うかもしれない!?

ゲーマーの談話室

「最近ディスクマガジンって多いね」「体験版ゲームが少ないけど、TAKERUらしい企画で勝負／ってとこかな」「これから毎月発売されるから、今後に期待したいね」

グラフィック	サウンド	操作性	値　段	熱中度
3	3	4	4	2

Super SHOOTING TOWNS

スーパーシューティングTOWNS

これでソフトハウスの苦労が少しはわかる!?

FM TOWNSシリーズ | CD-ROM | 9800円

■発売元／アルモファス

■発売中

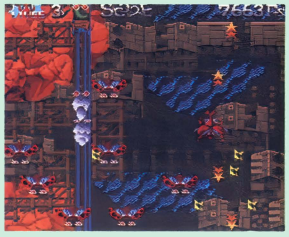
モニタープレゼント3本

サンプルゲームも入っているのだ

このソフトのメインは、あくまでもゲームのコンストラクション。でも、買ってすぐ遊べるように、サンプルゲームが1本収録されている。ゲームを製作するときの参考にもなるので、まずは遊んでみよう。



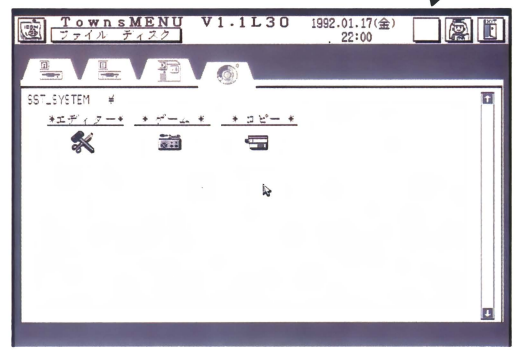
縦スクロール型ステージと横スクロール型ステージがある



こちらは縦スクロール型ステージなのだ

プログラム知識のまるでないユーザーでもシューティングゲームを作ることができるコンストラクションツールソフトがこれ。縦スクロール型でも横スクロール型でも製作可能というすぐれモノだ。操作はすべてマウスとジョイパッドで行えるので、キーボードを使う必要はない。

このソフトの主な特徴を挙げてみよう。縦横ともに4重スクロールする背景をバックに、16×16ドットで描いたキャラクタであれば、1度に32個まで表示させることができる。自機にオプション機を付けることができ、オプション機も敵を攻撃してくれる。自機のショットパターンは、3方向弾やレーザーなど4種類。TOWNSに付属のジョイパッドには連射機能が付いていないので、ソフトのほうで連射をサポート可能。つまり、ボタンを押しっぱなしで自機が弾を連射してくれるようにもできるのだ。



メニュー画面。サンプルゲームをプレイしたり、ユーザーディスクを作成したりできる

そのほか、イメージスキャナがあればイラストを取り込んで使うことができるし、『Towns PAINT』で描いたグラフィックデータを使うこともできるのだ。また『Towns SOUND』で作成した効果音（BGMはダメ）を、ゲーム中で使うこともできるぞ。

ゲーマーの談話室

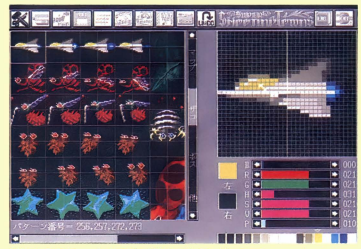
「シューティングが1本とツールが入ってるようなものだね」「専門的な知識がなくても作れるのがうれしい」「でも細かいところまでやるのはたいへん！」「根気がいるぞ」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	2	3	3	4

おおまかな手順はこんな感じ

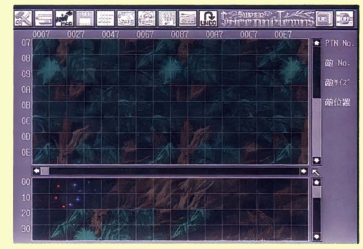
①自機や敵キャラ、マップなどのグラフィックを描く。②マップ上に、どこでどの敵キャラが出現するかを決める。③敵キャラの能力や動きを設定する。④BGMや効果音などを選ぶ。⑤テストプレイをして、気になったところを直す。これがだいたいの手順。初めから全部オリジナルでやろうとは思わずに、サンプルゲームを少しいじってみたりして、慣れてから挑戦するのがいいだろう。

❶編集モード



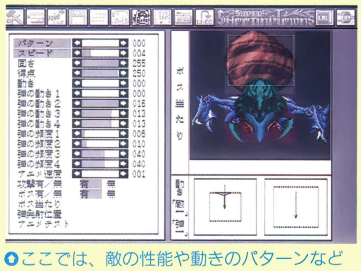
このモードで自機や敵のグラフィックを描こう。じっくり時間をかけたいところだ

❷マップモード



どこでどの敵が出現するかを決めるのが、このモードなのだ

❸ボス（敵）設定モード



ここでは、敵の性能や動きのパターンなどを設定しよう

❹システム設定モード



このモードでBGMや効果音の選択、自機のスピードなどを決定するのだ

❺実行モード



やっとゲームとして遊べるようになった。うまく動いたかな？

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は、すべて開発中のものです

今月は、ほとんどの新作が98版とTOWNS版。X68Kユーザーは物足りないと思うけど、再来月にはビッグニュースをお届けできるかも!?　楽しみに待っててね!!　今月も新情報満載なのだ。

SUZAKU

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 価格未定
※アナログディスプレイが必要です

■発売元／ウルフ・チーム
■発売日／3月27日



このゲームに登場するメインキャラたち。中央にいるのがスザクだ

このゲームは、邪馬台国があった古代日本が冒険の舞台となっている。プレイヤーは、主人公のスザクとなって話を進めていくのだ。メイン画面は、『アークスIII』の３Ｄ表示システム「ストラティフォーム」をさらに発展させたもので、今まで以上に自然な地形が表現できるよう工夫されている。

戦闘シーンも、敵味方とも前衛・後衛に分かれていて、攻撃するときには持っている武器の攻撃範囲を考慮しなければならない。また、キャラにはいくつかのスキル（技能）があり、どのスキルを上げるかで特徴のあるキャラに成長させることができるぞ。パーティのメンバーは５人までで、そのうち２人は傭兵と呼ばれる特殊なキャラを仲間にすることになる。それぞれ特徴ある傭兵が５人登場するので、状況にあった人を選びながら進んでいこう。といった具合に、いろいろ変わったシステムが盛り込まれているのだ。

最初のイベントは、未来を見ることができる秘宝、晃祀鏡（アシカガミ）を探し出すこと。蓬莱山（ホウライサン）へと旅立ったスザクは鏡を見つけることができたが、そこに映し出されたのは……。

建物がいかにも古代／といった感じがする。会話の場面になったときには、人物の顔グラフィックが表示されるぞ





キャラクタが使える術（魔法）は全部で32種類ある。攻撃的なものを呪術、防御的なものを巫術（ふじゅつ）と呼ぶようになっているのだ





洞くつの中を移動中に、行動を選択しなければならない場面もある。どっちにしようかなぁ〜



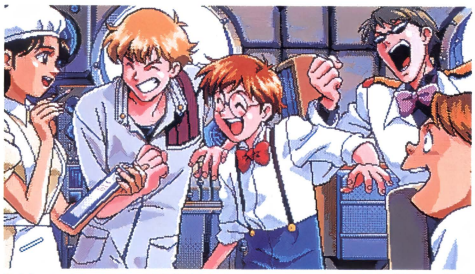
洞くつにはモンスターがウヨウヨいるぞ。モンスターとの戦闘に入る前に、ちょっとしたメッセージが表示される

ふしぎの海のナディア

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万4800円
X68000シリーズ	5HD	価格未定

※アナログディスプレイが必要です

■発売元／ガイナックス
■発売日／3月下旬（X68K版は発売日未定）



※画面は98版のものです

ジャンは、ほかの乗組員たちといっしょに事件を解決しなければならない。がんばれジャン!!

昨年、NHKで放映された、同タイトルの人気アニメーション作品のゲーム化。プレイヤーは、機械好きの少年ジャンとなり、TVでおなじみのキャラクタたちと共に行動し、事件を解決していくというアドベンチャーだ。グラフィックは『電脳学園』シリーズや『サイレントメビウス』『プリンセスメーカー』を作ったガイナックス。また、製作にはTV版のスタッフが多数参加しているという話だから、これは期待大だね。

ストーリーは、ゲーム用に書き下ろされたオリジナルのもの。西暦1889年、ジャンたちを乗せ、南太平洋を航海中の万能潜水艦ノーチラス号に、ノーチラス号と同じスクリュー音の潜水艦が攻撃を仕掛けてきた。命中した魚雷は不発弾だったが、その不発弾の中にはなんと……!?



マリーとキングもゲームで大活躍だ!? 事件解決に協力してくれるぞ

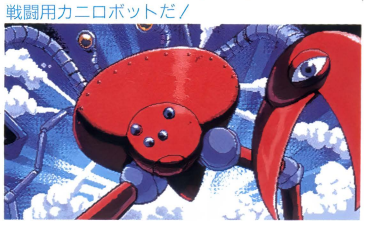


コイツが悪の親玉ガーゴイルだ。ひきょうな作戦も平気で使ってくるぞ

キザな伊達男サンソン。ものすごい力持ちだ。ハンドル握ると、性格が凶暴になるぞ



ガーゴイルの率いるネオ・アトランティスの戦闘用カニロボットだ！





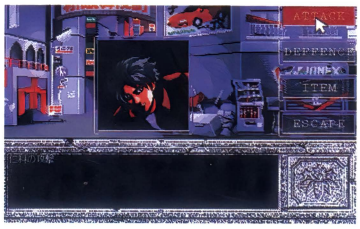
グランディス、サンソン、ハンソンが乗り込むグラタン（グランディスタンク）だ!!

魔京伝

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定

※アナログディスプレイが必要です

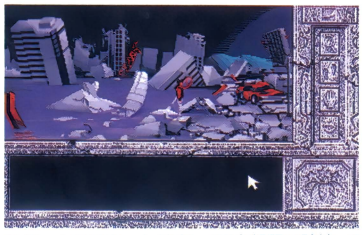
■発売元／日本クリエイト
■発売日／今春



魔都に潜む魔物たちとの戦闘画面はこんな感じ。中央にいる人物がアニメーションするぞ。ちなみに、この人物が五条仁科なのだ



次の画面に移動するときは、こんなふうにアニメーションするのだ。アニメーションパターンも豊富だね



ゲームのスタート地点、JR京都駅の跡地。これからいったい何が起こるのだろう？

『野球道』シリーズでおなじみ、日本クリエイトの新作は、崩壊後の京都・魔都を舞台にしたアイコン選択式のAVGだ。

本能寺の跡地から復活した織田信長の呪いにより、崩壊した京都。人々は魔物があふれ出したこの街を「魔都」と呼ぶようになった。魔都で賞金稼ぎを営む主人公・五条仁科は、相棒の京極四郎に裏切られ、政府に捕まってしまう。そんなとき、首相を乗せた飛行機が魔都に墜落する。簡単な記憶操作をされた五条は、首相を救出するため魔都に向かった。

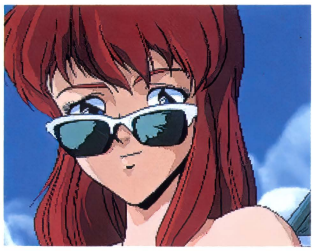


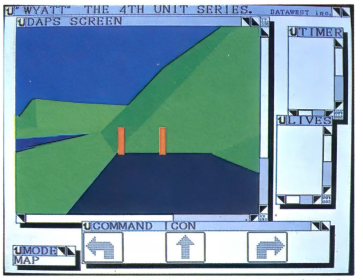
戦闘シーンでのアニメーション

第4のユニットシリーズ ワイアット

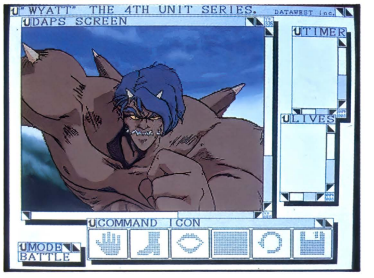
FM TOWNSシリーズ | CD-ROM | 価格未定
■発売元／データウエスト
■発売日／4月上旬

美少女ブロンウィンが活躍する人気シリーズの第7作目だ！しゃべる！動く！と、まさにTOWNSならではの、アイコン選択式AVGだ。今回は、5種類のゲームモードが用意されており、各場面に合わせてモードが切り替わるようになっている。また、データウエストが開発したアニメーションシステム〝DAPS〟も、今までとは違うポリゴンデータによるものが使われているのだ。

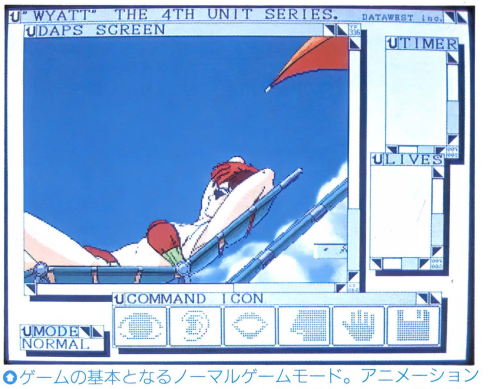




この画面が、今回新しく採用されたポリゴンデータによるマップゲームモード。街中など自由に歩き回ることができるようになったのだ



キャラクタが戦闘に入ると、バトルゲームモードに移り変わる。行動を選ぶ時間が制限されているので、のんびりしていられないのだ



ゲームの基本となるノーマルゲームモード。アニメーションに使われている総動画枚数は、何と約4万枚にもおよぶのだ

前作から2か月後、ブロンウィンとダルジィが重戦闘潜航艦アグライアに身を委ねているころ、世間では攻撃衛星ワイアットの連続爆発事故が発生。あたかも事故のように見えたこの事件だったが、じつは……。


前作から登場している敵、新興軍事組織アインハイトのメンバーたち。今回はどんな手を使って、ブロンウィンたちを狙ってくるのだろう

ディスクステーション98#9

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 2980円
※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／コンパイル
■発売中

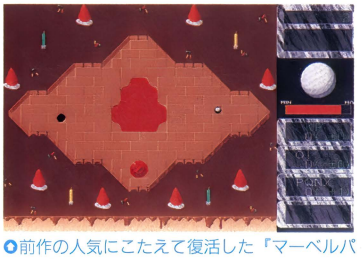
モニタープレゼント 3本

今号から5号連続で、すごい企画がスタートしたぞ。その名も『ばよえ〜ん！賞金総額50万円争奪クイズ』。これは、成績が上位の人は賞金がいただけちゃうというものなのだ。そのほか、新連載のRPG『吉田學園戦記』や、前作が『ディスクステーション』史上最高の支持率を誇ったという『マーベルパットゴルフ2』など、オリジナルゲームも見逃せないぞ。各社の新作情報がわかる「98ゲーム情報」や、マイクロプローズジャパン特集の「ソフトハウスさんいらっしゃい」といったおなじみのコーナーも健在。体験版は、ショートストーリー仕立てのAVG『D・P・SG set3』と、鉄道会社の経営者となって鉄道王を目指すSLG『レイルロード・タイクーン』の2本が入っているぞ。

ばよえ〜ん！と新企画スタート!!

総額50万円というこの企画。予選クイズをクリアし、本選クイズの終了時に表示されるパスワードをコンパイルに送れば賞金争奪レースに参加できるというものなのだ！


出題画面はこんな感じ。おなじみのキャラが登場しているのだ。クイズは4択。ちなみに、このクイズの問題も募集しているとのこと


前作の人気にこたえて復活した『マーベルパットゴルフ2』



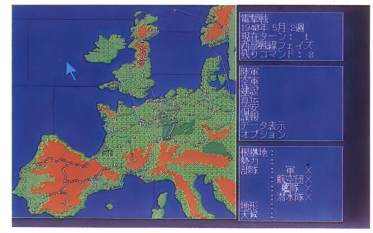
常識を求めてはならないという、メーカーからのおスミ付きの『吉田學園戦記』



どこかで見たことのあるような画面（笑）の『福笑いの鬼』

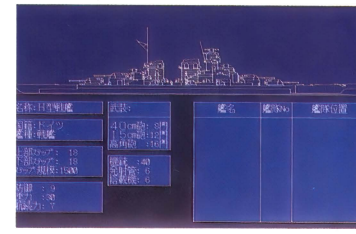
グロス・ドイッチュラント

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万4800円
※MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
■発売元／ジェネラル・サポート
■発売日／4月上旬



これがゲーム画面だ。意外にもシンプルな感じのする画面構成だね

『鋼鉄の騎士』でデビューしたジェネラル・サポートから、第2次世界大戦時のヨーロッパを舞台にした戦略SLGが発売されるぞ。1939年のドイツ軍のポーランド侵攻から7年間を1ターン＝1週間のスケールで再現。マップはヨーロッパ全域と北アフリカまでをカバーし、幻の試作兵器を含む総計245種類の兵器と110名のキャラクタ

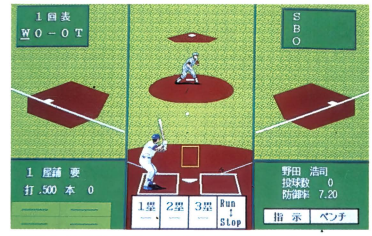


ビスマルク型に続く新型艦として設計されたH型。結局、実戦には登場しなかった

(将軍、閣僚など)が登場する。さらに、上陸戦、夜間爆撃、宣伝戦、諜報戦などの細かな部分まで、シミュレートされているぞ。

スーパー野球道

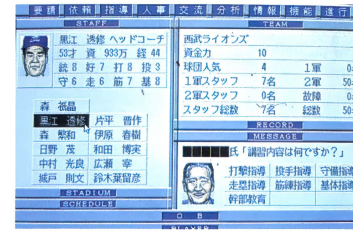
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 価格未定
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／日本クリエイト
■発売日／4月上旬



試合が開始するとこんな画面になる。ホームランが出るか!?

『野球道』シリーズで好評だった要素を継承しつつ、さまざまな点でパワーアップしたのがこのゲームだ。

大きな変更点は2つ。1つは、これまでは監督の采配(さいはい)だけでゲームが進行していたが、ユーザー自身が選手の打撃や守備を操作することのできる「リアルタイププレイモード」が加えられたこと。それによって、アクション性のあるゲームとなったのだ。もう1つは編集機能が加わったこと。編集

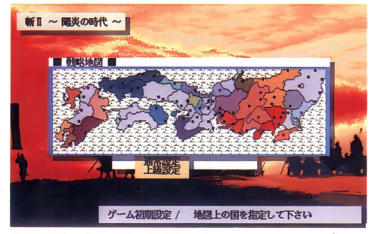


選手はもとより、各コーチにも細かいデータが設定されているのだ

機能を使うことによって、オリジナルの選手やチーム、幹部を作成することができるのだ。そのほかにもいろいろな点が改良され、より現実に近い雰囲気が楽しめるぞ。

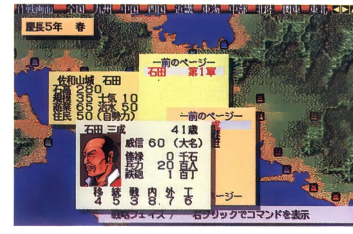
斬II～陽炎の時代～ シナリオコレクション

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 4200円
※『斬II～陽炎の時代～』ゲーム本体、アナログディスプレイが必要です
■発売元／ウルフ・チーム　■発売中



1570年「信長包囲網」時の勢力図。信長はこの危機を乗り切ることができるか?

グラフィックが美しいウルフチームの戦国SLG『斬II』の、追加シナリオ集が発売された。収録されているシナリオは2本。1つは、1570年から開始される「信長包囲網」。足利義昭を奉じ、上洛を果たした信長は、朝倉義景を攻めるため兵を進めた。しかし、盟友であるはずの浅井長政の裏切りに会い、窮地に追い込まれる。また、ついに武田信玄も上洛の意志を固めた!　そし



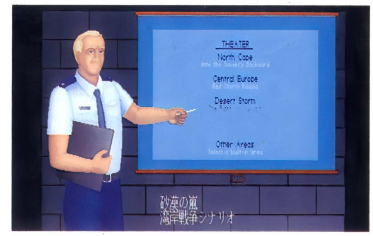
1600年「関ヶ原前夜」では、この石田三成など、戦国時代後期の武将がメインなのだ

て、1600年から始まる「関ヶ原前夜」では、石田三成をはじめ、上杉景勝や毛利輝元、宇喜多秀家、伊達政宗といった戦国時代後期に登場する武将が総出演するぞ。

F-15ストライクイーグルII 追加シナリオ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	5200円
X68000シリーズ	5HD	

※『F-15ストライクイーグルII』ゲーム本体が必要です
※98版はMS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／マイクロプローズジャパン
■発売日／3月27日



全部で3本のシナリオが追加された。さて、今日はどこで戦おうか?

まだ記憶に新しい、イラク軍と多国籍軍との湾岸戦争の終結から約1年。フライトSLG『F-15ストライクイーグルII』のシナリオとして、湾岸戦争の追加シナリオ集が発売されるぞ。デザートストーム（湾岸戦争）のほかに、中央ヨーロッパ（第3次世界大戦勃発(ぼっぱつ)?）や、ノースケープ（ソビエトの裏側に潜入）のシナリオも入っている。邪魔する敵を打ち倒し、見事任務をなしとげるのだ!!



クエート上空が舞台のデザートストーム。乗機は世界最強の戦闘機F-15Eだ!

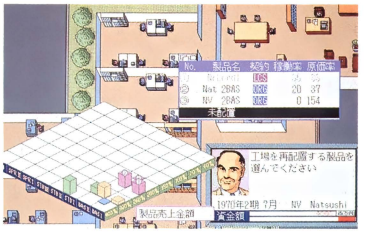
※画面はX68K版のものです

リーディングカンパニー

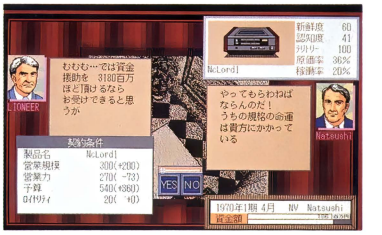
PC-9801シリーズ｜3.5･5HD｜1万2800円
※アナログディスプレイが必要です
※withサウンドウェア(CD付)は1万5200円
■発売元／光栄
■発売日／3月13日

光栄から発売されるこのゲームは、VTR規格（VHSとかβのようなもの）を持つ会社の社長となり、ライバル会社と激しい闘いを繰り広げながら、最終的にはVTR業界の規格統一（ようするにシェアの独占）をねらう経営シミュレーションだ。

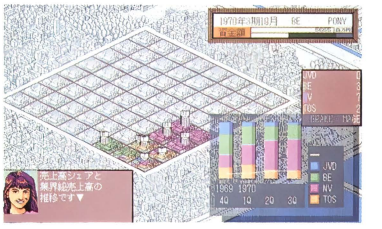
プレイヤーは独自の経営方針を決め、弱小企業を協議会に組み込み、市場の動向を見ながら需要に応じた製品を供給できるよう、４つの部門（営業・製造・開発・経理）に指示を与えるのだ。ほかのメーカーに対しての態度も、交渉をして協議会に組み込むか、ライバルとしてたたくかなど、さまざまな対応方法があり、本物の会社経営者の気分を味わうことができるのだ。



今どういったものが売れているかをチェックして、何の生産をするのか指示するのだ



ほかの会社との取引は重要。うまくやり取りして、有利にことが進むようにしよう



持っている金額にあわせて、どういったところに広告を出すかを決めてみよう

インフェステーション

FM TOWNSシリーズ｜CD-ROM｜8800円
■発売元／ビクター音楽産業　■発売日／3月19日

はるか未来、人類は地球外の惑星に進出していた。その中の１つ、アルファIIという最高機密基地で、ある生命体の実験が行われていたが、ある日突然、アルファIIから非常通信が入り、奇妙な〝卵〟が発見されたという。そして、そのまま通信が途絶えてしまったのだ……。

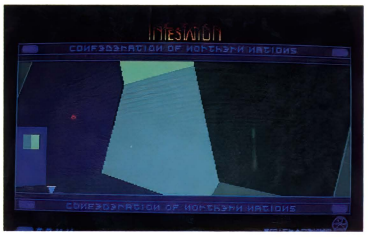
プレイヤーは、カル・サラーというインタープラネタリー・フェデレーション（宇宙連盟）の隊員となって、上層部から与えられた任務を遂行していくのだ。酸素残量に気をつけながら、大気成分検出装置や航行装置（惑星の表面を飛行する）を操るなど現実さながらのリアルさ！　画面はすべて3D表示。謎の地球外生命体とのパルスライフルでの戦闘などもあって、一筋縄ではいかないAVGだぞ。



この昆虫みたいなヤツが、謎の地球外生命体。不気味だね



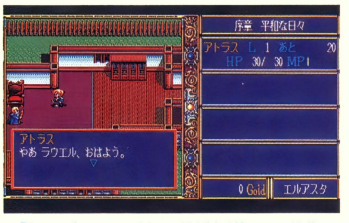
宇宙服を着用したときの画面。宇宙服を着用すれば宇宙船の外に出られるぞ



基地の中はこんな感じの3Dで表示される。これからどこに行こうかな？

ゲーマーの新作最前線

「いよいよ日本ファルコムの『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』（88版）の発売日が3月19日に決定。詳しい情報は来月号を待て！」「それから、『水龍士』ファンに朗報。3DタイプのRPG『水龍士外伝 月龍の山』（98版）が、2月下旬ごろ発売されることに」「主人公は、『水龍士・II』の主人公の妹。モンスターも含め、登場人物はすべて女性。でも♡なシーンはないのであしからず」「AD&D® 』シリーズ最新作、『AD&D® ドラゴン・ストライク』（98版・X68K版）が3月21日に。ドラゴンの背に乗って戦う3Dタイプのフライト SLGだ」「アーケードからの移植では、ビングから『スーパーリアル麻雀PII & PIII』（TOWNS版）、その後に『レインボーアイランドEXTRA』（TOWNS版）が。どちらも発売日は未定」「また、電波新聞社では『苦胃頭捕物帳』（X68K版）を移植中」「最近なぜか目につく将棋ソフトを2本。アスキーから『将棋』（98版）が3月13日、エス・ピー・エスからは『棋太平68K』（X68K版）が5月1日発売予定」「風雅システムからは、4月下旬ごろパズルゲーム『まーぶる まぢっく』（98版）が」「『アマランスII』は6月下旬ごろになりそう」「ウルフ・チームからは、蜀が最強のころのものを含む2本のシナリオが入った『天舞シナリオコレクション』（98版）が3月20日、システムや操作性などの面で『天舞（三国志正史）』よりパワーアップした『天舞リミテッド〈仮〉』が4月下旬ごろ発売される予定」「最後に、新しい2つのソフトハウスの新作を2本」「シンフォニック プロジェクトでは、ダイヤルQ² を利用したパソコン通信による対戦型SLG『ギャラクシー・マインド』（98版）を開始する予定」「アクセスするためのディスクは無料配布。電話代と回線使用料を払うことで参加できるのだ」「マスターピースからは、道路標識や信号機などを設置して交通渋滞を防ぐSLG『トラフィックコンフュージョン』（98版）が4月23日に」「詳しくは来月号で！」



『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』。前作の主人公セリオス王子の息子アトラスが主人公



パソコン通信で対戦するSFシミュレーション『ギャラクシー・マインド』

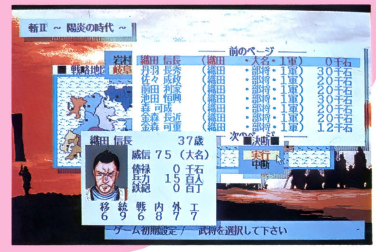
ただ今移植進行中!!



●●●『新IIタウンズスペシャル』。98版『新II』と『～シナリオコレクション』のシナリオ4本が入る。戦闘時に「突撃じゃー」などとしゃべるのが特徴

システムソフトの『マスターオブモンスターズII』X68K版が2月21日に、光栄の『ヨーロッパ戦線』98版とMSX2版が3月に発売されることになった。また、コンパイルの『笑ゥせぇるすまん』MSX2版が発売中止に。リバーヒルソフトから発売を予定していた『ブライ下巻完結編』MSX2版が、TAKERUソフトから発売されることになった。





X68000版

スタートレーダー

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8700円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	4800円

■発売元／TAKERUソフト （88版・98版は日本ファルコム）
■発売日／2月20日（88版・98版は発売中）

モニタープレゼント3本



●ビジュアルシーンもこのようにバッチリ。X68K版用に描き直されているのだ

3年前、日本ファルコムから発売された『スタートレーダー』が、M.N.M Software の手によってX68K版に移植され、TAKERUオリジナルソフトとして発売されることになった。88版や98版は、AVGとRPG、シューティングの3つを合わせたようなゲームだったが、このX68K版はまさしくシューティングゲーム。AVG部分はなくなり、ビジュアルシーンによってストーリー展開を説明する形になった。また武器などはショップで購入していたが、ゲーム中にアイテムを拾ってパワーアップするというシステムに変更された。

主人公カインは、宇宙船を操って依頼された荷物を運ぶことを稼業としているトレーダー。そんなカインの前に、レフィという女のコがおじいさんを捜してほしいという依頼をしてきたのだが……。



●今回は、武器を手に入れる方法が変わった。アイテムを運んできてくれる味方を撃つと、武器を落としていくぞ



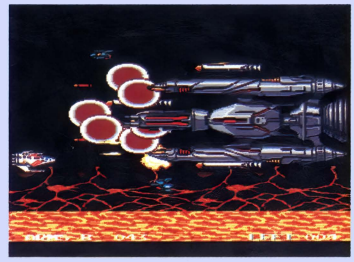
●パワーアップアイテムの種類は、1回撃つごとに変化していく。敵がたくさんいるところでは、なかなか取りづらいのだ



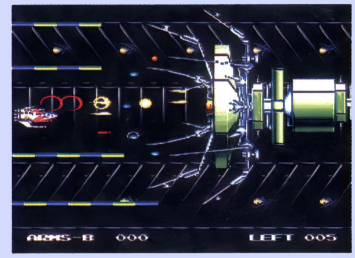
●ボスキャラがいない面もある。このゲームの当たり判定はけっこうあまい。キーボードでもジョイパッドでもプレイできるぞ



●1面のボスだ。最初の面は、それほど難しくないぞ。敵の周りをグルグル回りながら攻撃しよう



●2面のボスだ。ビジュアルシーンをカットして、純粋にシューティングゲームとしても遊ぶことができるぞ



●レーザーを撃ちまくってくるボス。セーブ機能はないけれど、コンティニュー機能がついているので、苦手な人でも大丈夫かな？

全57本！ 3月号モニタープレゼント

3月号モニタープレゼントに応募する方は、以下のアンケートへの回答をお願いします。抽選で今月紹介したゲーム（プレゼントリスト参照）のなかから希望するソフトをプレゼントします。これらはソフトハウス各社のご厚意によりいただいたものなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。応募は必ず左のハガキで、ハガキの表の記入欄に希望するソフトの番号・機種を書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。締め切りは3月7日必着。当選者の発表は4月8日発売のテクノポリス5月号で行います。

アンケート

❶あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号に○をつけてください（いくつでも）。また、2番を選んだ方は5インチ・3.5インチのどちらかに○をつけてください。
1.PC-8801シリーズ（VAを含む） 2.PC-9801シリーズ 3.PC-9801Nシリーズ（ノート・ブック型） 4.X68000シリーズ 5.FM TOWNSシリーズ 6.MSX/2/turboR
※2と3はエプソン製互換機を含む

❷あなたの持っている周辺機器を次のなかから選び、番号に○をつけてください（いくつでも）。
1.ハードディスク 2.増設ディスクドライブ 3.増設RAM 4.プリンタ 5.モデム 6.イメージスキャナ

❸これからパソコンを使ってやってみようと思っていることを次のなかから選び、番号に○をつけてください（いくつでも）。
1.ゲーム 2.プログラミング 3.パソコン通信 4.C.G. 5.音楽 6.ワープロ・ビジネス 7.学習 8.その他

❹テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号に○をつけてください（いくつでも）。
1.ログイン 2.コンプティーク 3.ポプコム 4.マイコンBASICマガジン 5.MSX・FAN 6.MSXマガジン 7.その他

❺今月号の記事のなかからおもしろかったものを3つまで選び、おもしろかった順に番号に◎、○、△をつけてください。

❻今月号の記事のなかからつまらなかったものを選び、番号に○をつけてください（3つまで）。

❼今後、購入したいゲームをP.46～P.49の新作ソフト発売予定表のなかから3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

❽また、特集をしてほしいゲームをP.46～P.49の新作ソフト発売予定表のなかから選び、番号を書いてください（3つまで）。

❾テクノポリスを定期講読していますか。
1.毎月買っている 2.ときどき買う 3.はじめて買った

❿付録についてどう思いますか。
1.いらない 2.毎月つけてほしい

⓫どんな付録をつけてほしいですか。できるだけ具体的に書いてください。

⓬他機種に移植してほしいと思うゲームがあったら、そのゲーム名と移植を希望する機種を書いてください（1つだけ）。

⓭1月8日以降に購入したゲームのタイトルと機種を書いてください。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

今月号の記事

1 ゲーミングワールド
2 Soft Flash
3 ただ今移植進行中!!
4 新作ソフト発売予定表
5 ゲームベスト10
6 ゲームジョッキー
7 攻略野郎
8 めざせ!グラフィッカー
9 レモンちっくWORLD
10 レモンflash
11 Dō-Jinファン
12 今月のDō-Jinソフトにフィードバック!!
13 Dō-Jin横丁
14 Dō-Jinネットワーク
15 アルゴリズムを見切ったぞ!?
16 MUSIC LALFでゲームミュージックに挑戦!!
17 The インフォメーションプラザ
18 テクポリくらぶ
19 〈特別付録〉最新ゲームカタログ～パソコンゲーム大賞 '91～

プレゼントリスト

No.	ゲーム名（掲載ページ）	機種・媒体・本数
1	天舞（三国志正史）（P.14）	98用希望媒体3本
2	グラディウスII（P.22）	X68000用3本
3	パンツァーカイル（P.24）	98用希望媒体3本
4	Blue（P.33）	98用希望媒体3本
5	風雅セレクション（P.34）	98用希望媒体3本
6	TAKERUディスクわぁるど（P.35）	98版希望媒体3本
7	スーパーシューティングTOWNS（P.36）	TOWNS用3本
8	ディスクステーション98#9（P.39）	98用希望媒体3本
9	スタートレーダー（P.42）	X68000用3本
10	ライフ&デス（P.53）	TOWNS用3本
11	秘密の花園（P.86）	98用5HD 1本、X68000用1本、MSX2用1本
12	BEAST II（P.92）	98用5HD 1本、3.5HD 1本、X68000用1本
13	華麗なる人生（P.93）	98用5HD 2本、3.5HD 1本
14	ピンクソックス・プレゼンツ（P.94）	MSX2用3本
15	ブラッド・シード（P.95）	98用希望媒体3本
16	麻雀遊園地（P.96）	98用5HD 1本、3.5HD 1本、X68000用1本
17	パワードギャルズ（P.97）	98用5HD 2本、3.5HD 1本
18	フラッシュポイント3（P.98）	98用5HD 2本、3.5HD 1本
19	Bacta（P.99）	98用5HD 2本、3.5HD 1本

1月号モニタープレゼント当選者発表はP.51です

移植ソフトの発売予定もひとめでわかる!

新作ソフト発売予定表

※この表はゲーム名の五十音順になっています。また、この情報は1月27日現在のものです。

TAKERUソフトから発売されるソフトのみ、消費税込の価格です。

No	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
1	ARMIST	ベースメント		4月未定 9800円	発売日未定 9800円		発売日未定 9800円		
2	アーリーキングダム	シーツウワールド		7月未定 価格未定					
3	アマランスII	風雅システム		6月下旬 価格未定					
4	伊忍道・打倒信長 ※1)	光栄	発売中 9800円	発売中 9800円	発売中 9800円	2月下旬 1万1800円		発売中 9800円	発売中 1万1800円
5	インフェステーション	ビクター音楽産業				3月19日 8800円			
6	ヴェルスナーグ戦乱	ファミリーソフト			2月20日 9800円				
7	エアーコンバットII シナリオ集Vol.2 ※2)	システムソフト		3月未定 価格未定					
8	エイリアン・ シンドローム	電波新聞社			3月未定 価格未定				
9	AD&D®ドラゴン・ ストライク	ポニーキャニオン		3月21日 8800円	3月21日 8800円				
10	F-15ストライクイーグル II追加シナリオ ※3)	マイクロプローズ ジャパン		3月27日 5200円	3月27日 5200円				
11	F-19ステルス ファイター	マイクロプローズ ジャパン		発売日未定 1万2800円					
12	エメラルド・ドラゴン	グローディア			発売中 9800円	4月未定 1万1800円		発売中 8800円	
13	エリートプラス	マイクロプローズ ジャパン		3月7日 1万800円					
14	ELLE	エルフ		発売中 7800円	発売中 7800円		発売中 7800円	2月18日 7800円	
15	A.W.E.S.O.M.E. (オーサム)	富士通				3月27日 8800円			
16	OMEGA	トンキンハウス		4月未定 価格未定					
17	華麗なる人生	フェアリーテール		発売中 8800円	発売日未定 8800円				
18	川中島異聞録	クレソフト		3月上旬 8800円					
19	KISS	アンジェ		3月27日 7800円					
20	ギセ/(XIX)	フェアリーテール		発売中 7800円	3月中旬 7800円			発売中 7800円	
21	棋太平68K	エス・ピー・エス			5月1日 9700円				
22	機動戦士ガンダムアドバンストオペレーション	ファミリーソフト		3月下旬 価格未定					
23	キャラメル・クエスト	アグミックス		2月下旬 9800円					
24	CALII	バーディーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	発売中 7800円	
25	きゃんきゃんバニー・ スピリッツ	カクテル・ソフト		発売中 7800円	発売日未定 7800円			発売中 7800円	
26	苦胃頭捕物帳	電波新聞社			発売日未定 価格未定				
27	グレイテスト・パクリス	オズ・スタジオ		発売日未定 7800円					
28	グロス・ドイッチュ ラント	ジェネラル・サポート		4月上旬 1万4800円					

※1)withサウンドウェア(CD付き)はプラス2400円
※2)『エアーコンバットII』ゲーム本体が必要です
※3)『F-15ストライクイーグルII』ゲーム本体が必要です

No.	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
29	コマンドH.Q.	マイクロプローズ ジャパン		発売日未定 1万1800円					
30	ごめんね♥ エンジェル	ジャスト		発売中 8800円	2月上旬 8800円				
31	サバッシュII	ポプコムソフト		4月未定 価格未定					
32	三國志III ※4)	光栄		2月28日 1万4800円					
33	潮騒の夕暮	ビジュアルアーティスト オフィス		3月8日 6800円(予価)					
34	Sim Earth	イマジニア		発売中 1万2800円	3月19日 1万2800円	発売中 1万2800円			
35	ジャパン・バッシング	システムソフト		3月未定 8800円					
36	雀豪3	ビクター音楽産業		3月19日 9800円					
37	シュヴァルツシルトIII	工画堂スタジオ		2月28日 1万2800円					
38	シュートレンジ	ビッツー			6~7月 価格未定				
39	将棋	アスキー		3月13日 9800円(予価)					
40	将棋聖天	ホームデータ		発売中 1万4800円	5月上旬 1万4800円	媒体未定・5月上旬 1万4800円			
41	JOKERII	パーティーソフト		2月上旬 7800円	2月中旬 7800円				
42	人生クイズゲームだ	ユーコム		2月下旬 7800円					
43	神話の島〈仮〉	日本ソフテック		4月未定 価格未定					
44	水龍士外伝 月龍の山	ソフト屋しゃんばら		2月下旬 6800円					
45	スウィート エモーション	ディスカバリー		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	発売中 7800円	
46	スーパー野球道	日本クリエイト		4月上旬 価格未定					
47	スーパーリアル麻雀 PII&PIII	ビング				発売日未定 価格未定			
48	スーパーバトルスキン パニック	TAKERUソフト						3月下旬 価格未定	
49	スキャンデー〈仮〉	エンバロン		発売日未定 価格未定					
50	SUZAKU	ウルフ・チーム		3月27日 価格未定					
51	スタートレーダー	TAKERUソフト			2月20日 4800円				
52	STRUSH	オレンジハウス		発売中 7800円	2月未定 7800円		発売日未定 7800円		
53	ストラテゴ	ビクター音楽産業		3月19日 8800円					
54	スペース・クエストIV	シエラオンライン ジャパン		2月21日 1万1000円					
55	スペシャルステージ	TAKERUソフト		3月下旬 7800円					
56	関ヶ原	アートディンク		発売中 1万2800円		4月未定 1万2800円			
57	戦手必勝	アラジン		3月下旬 9800円					
58	太閤立志伝	光栄		3月13日 価格未定					
59	大戦略III'90 データ集 ※5)	システムソフト		2月未定 5000円					
60	TAKERUでぃすく わぁるどvol.2	TAKERUソフト		2月29日 2900円					
61	TAKERUでぃすく わぁるどvol.3	TAKERUソフト		3月31日 2900円					
62	TAKERUでぃすく わぁるどvol.4	TAKERUソフト		4月30日 2900円					
63	ダブルイーグル2〈仮〉	アートディンク		発売日未定 価格未定					
64	沈黙の艦隊	G.A.M		発売中 1万2800円	発売日未定 1万2800円	5月未定 1万2800円			

※4)withサウンドウェア(CD付き)は2月20日発売予定(1万7200円)
※5)『大戦略III'90』ゲーム本体が必要です

No	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
65	ディスクステーション98 #10	コンパイル		2月21日 2980円					
66	ディスクステーション98 #11	コンパイル		3月17日 2980円					
67	ディスクステーション98 #12	コンパイル		4月21日 2980円					
68	ティラムパラム	ライトスタッフ		5月下旬 9800円(予価)					
69	天下大乱〈仮〉	日本ソフテック		4月未定 価格未定					
70	天神乱魔	エルフ		3月下旬 7800円	発売日未定 7800円	媒体未定・発売日未定 7800円			
71	天舞シナリオ ※6) コレクション	ウルフ・チーム		3月20日 価格未定					
72	天舞リミテッド〈仮〉	ウルフ・チーム		4月下旬 価格未定					
73	ドラゴンナイトIII	エルフ	発売中 7800円	発売中 7800円		2月下旬 7800円			
74	DRAGON PINK	ストライカー		2月下旬 8800円	発売日未定 8800円				
75	DRAGON princess	ハート電子産業		発売日未定 価格未定					
76	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	エス・ピー・エス			発売日未定 価格未定				
77	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II	日本ファルコム	3月19日 9800円						
78	ドラスティックゾーン	TAKERUソフト		3月20日 価格未定					
79	トラフィック コンフュージョン	マスターピース		4月23日 9800円					
80	花札物語	ウィズ		3月上旬 価格未定					
81	バランス・オブ・ザ・ プラネット	アクレイムジャパン		2月28日 1万2800円					
82	パワーモンガー	イマジニア		発売中 1万2800円	発売中 1万2800円	3月27日 1万2800円			
83	BEASTII	パーティーソフト		発売中 8800円	2月中旬 8800円				
84	BEAST	パーティーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	発売中 7800円	
85	秘密の花園	GAMEテクノポリス		発売中 7800円	発売日未定 7800円			発売日未定 7800円	
86	ピラミッド ※7) ソーサリアン	TAKERUソフト						4月上旬 3500円	
87	ピンクソックス7	ウェンディマガジン		2月14日 3600円				発売中 3600円	
88	ピンクソックス8	ウェンディマガジン		発売日未定 3600円				4月下旬 3600円	
89	ふしぎの海のナディア	ガイナックス		3月下旬 1万4800円	発売日未定 価格未定				
90	復活祭	グローサー		発売日未定 7800円					
91	プライ下巻完結編	TAKERUソフト						4月下旬 価格未定	
92	フラッシュポイント4	ドット企画		2月10日 3500円					
93	ブラック・レインボウII	ホビージャパン		2月未定 9800円					
94	プラネットフォール	システムソフト		2月28日 8800円					
95	Blue	きんぷくりん		発売中 9700円		3月未定 9700円			
96	プレイメーカー フットボール	システムソフト		3月下旬 9800円					
97	PRESENT	オレンジハウス		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円		
98	ベストプレー ベースボール	アスキー		発売中 9800円		3~4月 9800円			
99	HEAVY NOVA	TAKERUソフト			3月未定 5800円				
100	ペプルビーチの波涛 ※8)	T&Eソフト		発売日未定 価格未定					

※6)『天舞(三国志正史)』ゲーム本体が必要です
※7)『ソーサリアン』ゲーム本体が必要です
※8)『遙かなるオーガスタ』ゲーム本体が必要です

No.	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
101	ホーリーナイト アンジェラスII	エニックス		4月上旬 9800円					
102	星の砂物語2〈仮〉	ディー・オー		発売日未定 7800円	発売日未定 7800円				
103	保存版ロードランナー	システムソフト		発売中 7800円	2月未定 7800円				
104	PONYON	ポニーテールソフト		2月28日 7800円	発売中 7800円	媒体未定・4月 7800円			
105	魔彩子雀	コスモス・コンピューター		発売中 8800円		媒体未定・発売日未定 8800円			
106	マーシャルエイジ	ソフバル		3月上旬 7800円	3月上旬 7800円				
107	まーぷる　まぢっく	風雅システム		4月下旬 価格未定					
108	舞	フェアリーテール		発売中 6800円	3月中旬 6800円			発売中 6800円	
109	マイト&マジックIII	スタークラフト		3月27日 1万2800円		7月未定 1万2800円			
110	魔京伝	日本クリエイト		今春発売予定 価格未定					
111	マスターオブ モンスターズII	システムソフト		発売中 8800円	2月21日 8800円				
112	魔法少女りな	ファミリーソフト		6月未定 価格未定					
113	満開電飾女の子データ集 1号 ※9)	TAKERUソフト		3月10日 2000円					
114	ミスタープロ野球'92	T&Eソフト		発売日未定 価格未定					
115	みにまむ ガイナロック	TAKERUソフト		4月10日 3800円					
116	ミラージュ	ディスカバリー		発売中 7800円	2月上旬 7800円				
117	MOON CRYSTAL	オレンジハウス			3月未定 7800円				
118	メック・プリゲード	ビクター音楽産業		2月21日 9800円					
119	メックウォーリアー	ビクター音楽産業		4月30日 9800円	4月30日 9800円				
120	指輪物語　第一巻 旅の仲間	スタークラフト		発売中 1万2800円		3月27日 1万2800円			
121	ヨーロッパ戦線 ※10)	光栄	発売中 1万2800円	3月未定 1万2800円				3月未定 1万2800円	3月未定 1万4800円(予価)
122	ライフ・イズ・ミュージック	光栄		3月下旬 価格未定					
123	ランス3 ※11)	アリスソフト	発売中 6800円	発売中 6800円	発売中 6800円	4月15日 6800円			
124	闘丸	カクテル・ソフト		4月下旬 7800円					
125	リーディングカンパニー	光栄		3月13日 1万2800円		3月下旬 1万4800円			
126	龍の花園	ファミリーソフト						3月未定 7800円(予価)	
127	リューヌ伝説	TAKERUソフト		4月20日 7800円					
128	レインボーアイランド EXTRA	ビング				発売日未定 価格未定			
129	レジオナルパワーII	コスモス コンピューター		2月下旬 9800円					
130	レッサーメルン	パンサーソフトウェア		発売日未定 価格未定					
131	レッスル・エンジェルス	グレイト		2月下旬 7800円					
132	レミングス	イマジニア		発売中 7800円	2月28日 7800円	3月13日 7800円			
133	レミングス シナリオ集 ※12)	イマジニア		発売日未定 価格未定	発売日未定 価格未定	発売日未定 価格未定			
134	ロイヤルブラッド	光栄	発売中 7800円	発売中 7800円	3月未定 7800円			発売中 7800円	発売中 9800円
135	ワイアット	データウエスト				4月上旬 価格未定			
136	笑ゥせぇるすまん第3巻	コンパイル		3月10日 3980円					

※9)『満開電飾』ゲーム本体が必要です
※10)withサウンドウェア(CD付き)はプラス2400円
※11)PC-88VAシリーズ専用(5HD)版
※12)『レミングス』ゲーム本体が必要です

人気投票と売れ行き情報をチェック!!

ゲーム ベスト10

時がたつのは早いもので、ふと気がつけば、もう3月号。例年は、ゲームの発売が少ない月だけれど、今年は注目のゲームが目白押しだ。勉強のやりすぎで〝筋肉化〟した頭(頭が回らない状態)を回復させるには、ゲームが一番なのだ!

読者が選んだベスト10!!

さてさて、今月は読者のみなさんが送ってくれたアンケートの中から、ランダムに選んだ200通からの集計だ。今回のベスト10は、「購入希望」と「移植希望」。パーソナルユースのコンピュータが、PC-98シリーズ主流、という形となっているためか、移植希望を見るとほとんどが〝～からPC-98へ〟という結果になっている。PC-98が姿を消すことはまず考えられないので、しばらくこの傾向は続くかもしれないね。

ここで、編集部からのお願いを1つ。アンケート葉書の7と8の答えは、ゲーム名ではなく、新作ソフト発売予定表の番号を書いてくれないと(いまだにゲーム名を書いてくる人がいる)、集計するときに困ってしまうのだ。回答方法をよく読んで、間違えないように書いてねん。

●購入希望ゲームは?

順位	ゲーム名(機種)	発売元
1位	三國志III	光栄
2位	ドラゴンナイトIII	エルフ
3位	ふしぎの海のナディア	ガイナックス
4位	D・P・S SG set3	アリスソフト
5位	秘密の花園	GAMEテクノポリス
6位	シャングリラ	エルフ
7位	グラディウスII	コナミ
8位	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	日本ファルコム
9位	沈黙の艦隊	G. A. M
10位	ミラージュ	ディスカバリー

新作ゲームの発表などもあり、先月とはかなり順位が入れ替わっている。第1位となったのは『三國志III』だ。シリーズの最新作で、新しいシステムも導入されてパワーアップしているぞ。第3位には『ふしぎの海のナディア』。ガイナックスが製作を手がけるということで、読者の期待もかなり高いようだね。そのほか、ゲーセンで好評だった『グラディウスII』も人気が高い。そして、待ちに待った『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』。PC-88版のみ発売ということで、早くもPC-98ユーザーからは移植希望が届いているぞ。

●移植してほしいゲームは?

順位	ゲーム名(機種)		発売元
1位	ぽっぷるメイル	PC-88版→PC-98版へ	日本ファルコム
2位	グラディウスII	X68K版→PC-98版へ	コナミ
3位	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC-88版→PC-98版へ	日本ファルコム
4位	スーパーリアル麻雀PII&PIII	TOWNS版→PC-98版へ	ビング
5位	ヴェルスナーグ戦乱	X68K版→PC-98版へ	ファミリーソフト
6位	出たな!!ツインビー	X68K版→PC-98版へ	コナミ
7位	ピンクソックスマニア	MSX2版→PC-98版へ	ウェンディマガジン
8位	プリンセスメーカー	PC-98版→TOWNS版へ	ガイナックス
9位	プリンセスメーカー	PC-98版→X68K版へ	ガイナックス
10位	パロディウスだ!	X68K版→PC-98版へ	コナミ

第1位は『ぽっぷるメイル』だ。キャラクタがカワイくて、難易度もそれほど高くないという、誰でも気軽にプレイできちゃうアクションゲーム。ウワサの(?)『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』は第3位にランクイン。登場キャラクタにファンの多い、ゲーセンで人気の『スーパーリアル麻雀』シリーズ。現在のところTOWNSに移植が決定しているが、PC-98への移植希望も多いぞ。まだまだ根強い人気のある『プリンセスメーカー』。IBM-PCに移植されているだけに、X68K・TOWNSへの移植も待たれるところだ。しかし、ホントにPC-98一色だね。

売れ行きベスト10!!

暮れとお正月を挟んだこともあってか、初登場のソフトばかりになっているね。みんなは何本ゲームを買ったのかな？考えてみると、ゲームソフトのサイクルってとても早くて短いよね(中には息の長いものもあるけれど)。やっぱり新作ソフトは気になるけれど、昔に発売されたおもしろいソフトだってたくさんあるのだ。ショップに行ったとき、ちょっと古いソフトなどにも目を向けると、小さな発見があるかもしれないぞ。

※この集計結果は、'92年1月1日から1月15日までのものです。

●東京　J&P渋谷店　☎03-3496-4141

順位	ゲーム名(機種)	発売元
1位	★関ヶ原(PC-98)	アートディンク
2位	★ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ(PC-98、TOWNS)	アスキー
3位	★ロードス島戦記II(PC-98)	ハミングバードソフト
4位	★天舞(三国志正史)(PC-98)	ウルフ・チーム
5位	★スター・ウォーズ(X68K)	ビクター音楽産業/M.N.M.Software
6位	★沈黙の艦隊(PC-98)	G. A. M
7位	★ぽっぷるメイル(PC-88)	日本ファルコム
8位	★ヨーロッパ戦線(PC-88)	光栄
9位	↓天下統一II(PC-98)	システムソフト
10位	★ロボクラッシュ(PC-98、MSX2)	システムソフト

●大阪　マイコンショップCSK大阪　☎06-345-3351

順位	ゲーム名(機種)	発売元
1位	★ドラゴンナイトIII(PC-98)	エルフ
2位	★ぽっぷるメイル(PC-88)	日本ファルコム
3位	★ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ(PC-98、TOWNS)	アスキー
4位	★関ヶ原(PC-98)	アートディンク
5位	★D・P・S SG set3(PC-88、PC-98、TOWNS、MSX2)	アリスソフト
6位	★フラッシュポイント3(PC-98)	ドット企画
7位	★天舞(三国志正史)(PC-98)	ウルフ・チーム
8位	★メタルオレンジ(PC-88、PC-98)	カスタム
9位	★ロードス島戦記II(PC-98)	ハミングバードソフト
10位	★ブルトン・レイ シナリオ集Vol.3(PC-98)	システムソフト

★は今月初登場のゲームです

今月の注目ソフト

関ヶ原

『THE ATLAS』などでも知られる、アートディンクの戦国シミュレーションゲーム。史上希に見る短期決戦だった関ヶ原での戦いを、リアルにシミュレートしたものだ。見た目が派手な戦闘よりも、心理面を重視した作りになっていて、戦国ファンなら思わずニヤリ、としてしまうような一面も。また、ウルフ・チームから発売された『天舞(三国志正史)』やそのシナリオ集、発売日が間近に迫ってきた光栄の『三國志III』も注目株だね。

ぽっぷるメイル

移植希望のほうでも登場したこの『ぽっぷるメイル』。最近ゲームが少ないぞ！とお嘆きのPC-88ユーザーの期待にこたえての登場。誰でも気軽に楽しめるアクションゲームということで、ロングランになりそうな気配だね。同じく日本ファルコムから発売される『ドラゴンスレイヤー　英雄伝説II』もPC-88版での発売だから、PC-88ユーザーのゲーム不足症候群も少しは解消するかもしれないね。

ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ

海の向こうでは賛否両論だったこのゲーム。画面レイアウトも変更され、敵のキャラクタがアニメーションするようになるなど、これまでの『ウィザードリィ』シリーズとは、ひと味もふた味も違った、まったく新しいゲームになっているのだ。ゲームの難易度はかなり高く、夜な夜なディスプレイとにらめっこしている人も多いとか……。ゲームのやりすぎには注意しようね。目が悪くなっても知らないぞ。

1月号モニタープレゼント当選者発表！

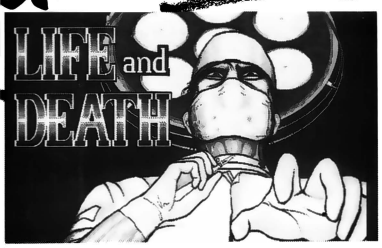
●沈黙の艦隊
井関直子(秋田県)柴木博幾(石川県)
藤崎拓也(静岡県)
●ウィザードリィ　ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ
宮澤寿雄(東京都)土反正(富山県)石川修一(福岡県)
●らんま1／2
鈴木健(山形県)宮里幸司(千葉県)池田健一(神奈川県)
●出たな!!ツインビー
吉川勇三(北海道)間宮義晴(山形県)井上修一(栃木県)石川正(群馬県)金生谷友皇(千葉県)大塚博文(東京都)山本一成(富山県)杉浦隆広(愛知県)河村和彦(京都府)東義久(兵庫県)
●KIGEN
福田貴之(千葉県)小野田健治(岐阜県)宮武幸一(香川県)
●ウルティマVI
半田祥浩(大阪府)中島大輔(愛媛県)早川健太郎(宮崎県)
●パワーモンガー
荒井貴志(栃木県)小谷順一(石川県)大角竹史(山口県)
●笑ウせぇるすまん　第2巻
加藤規靖(福島県)市原敏裕(千葉県)小幡誠(新潟県)
●CODE-ZERO
清田剛(新潟県)幸俊威(大阪府)糀谷征文(兵庫県)
●ゼノン2
北口茂(群馬県)渡辺直之(鳥取県)佐藤智充(大分県)
●ミグレイン
中村有夫(埼玉県)五十嵐義次(神奈川県)大河童(三重県)
●ファングス
永野和靖(北海道)後藤修(静岡県)瀬川眞志(岡山県)
●ディスクステーション987号
長峰健吾(千葉県)松井久敏(富山県)冨森昭夫(三重県)
●ライフ&デス
河谷亮(東京都)豊岡進也(福井県)山田正勝(長崎県)
●幻影都市
古屋智徳(新潟県)高橋尋行(奈良県)土田健司(大阪府)
●アークスIII
阿部智之(東京都)早川和仁(兵庫県)高谷千尋(高知県)
●魔女っ子クミ
鈴木真(宮城県)佐藤真(秋田県)山中正一(滋賀県)
●ビーナス・キャンペーン
磯部和幸(新潟県)岩越信一(愛知県)石場鉄男(長崎県)
●D・P・S SG set3
和田敦臣(神奈川県)梶裕行(大阪府)猪股直樹(宮崎県)
●ギゼ／XIX
桜田宣之(北海道)三橋和弘(東京都)松沢孝幸(長野県)
●舞
佐藤雅信(新潟県)渡辺俊夫(静岡県)田中栄作(香川県)
●NIGHT SEEP
望月幸光(神奈川県)村本英昭(神奈川県)中橋英次(滋賀県)
●ピーチアップ総集編II(笑)
永長孝一(茨城県)芝田邦彦(東京都)後藤孝弘(大阪府)
●バラ・ダイス
丸田靖(宮城県)吾郷一郎(大阪府)山田真也(熊本県)

※敬称は省略させていただきました


'92のキャプテンはノンストップだ!
なんと来月も強力新作3連弾!!
だから今日も拳が熱い!
カラー大特集!
これがうわさのタクティクス・ロールプレイング・ゲーム
T-RPGだ!
メガドライブ新作ソフト「シャイニング・フォース」。その世界を誌上で一気に大公開!!
伝説の力は、いま覚醒の時を待っている!!
ファンタジーコミックに新風を巻き起こす期待の超新人登場!!
SHINING FORCE
シャイニング・フォース
田沼雄一郎
次号新連載スタート
早くも激突!!
スペシャルゲスト
「熱拳!ムサシ」
細野不二彦本誌初登場!!
[バースト!ハイスクール烈火!!]
原作/岬満 作画/中央一美
紋次郎のめざす剣の道とは!!
[ボクらはみんな生きている]
山浦 章
新連載第2回!!
次号スタート!!
ついに連載で登場!!
[ゴール!嵐]
三鷹公一
[紋次郎が行く!]
Moo.念平
[天晴れ!カッポーレ]
菅野博士
オカルト♡バージン
大橋薫
青空少女隊
清水としみつ
KAZE
神崎将臣
宇宙家族カールビンソン
あさりよしとお
ゲッターロボ號
原作・永井豪 作画・石川賢
Hello!あんくる
みず谷なおき
リスキースタッフ
秋恭摩
月刊少年キャプテン
4月号
2月26日発売!
定価380円(税込)
毎月26日はキャプテンの日!!

ゲームジョッキー
Game Jockey

ライフ&デス



PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

※98版はMS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイ、バスマウスが必要です

■発売元／アローマイクロテックス
■販売元／ビング　■発売中

モニタープレゼント3本

以前からマッキントッシュなどで話題になっていた『ライフ&デス』が、98に続いてTOWNSでも登場。というわけで、今月は手術シミュレーションというちょっと変わったゲームに挑戦するぞ。さて、手術は無事に成功するのか!?



矢野健太郎

悪夢の日々は 私が
外科実習医※として
赴いたとき始まった

（なるべく1月号の記事を
参照しながら読んでね）

※日本で言う研修医のことだろうか？



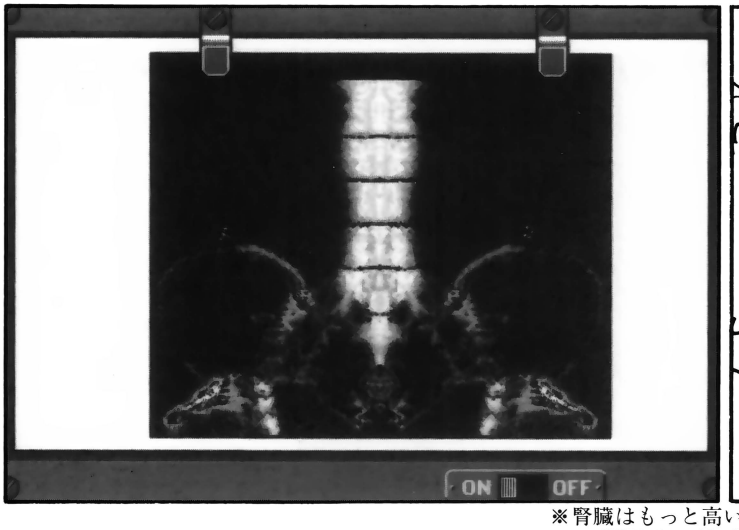






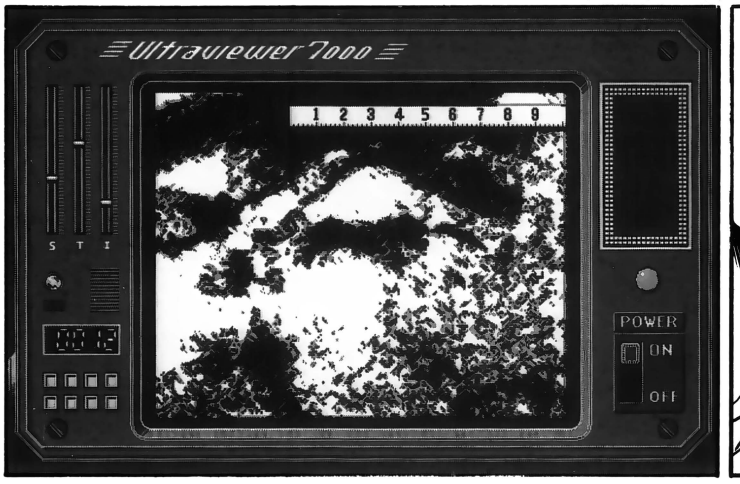


※ブルンベルグ(Blumberg's sigh)＝腹部を圧したときよりその手を放したときのほうがより強い痛みを感じること
※デファンス(defence)＝腹部を軽く圧したとき板のような硬さに触れること



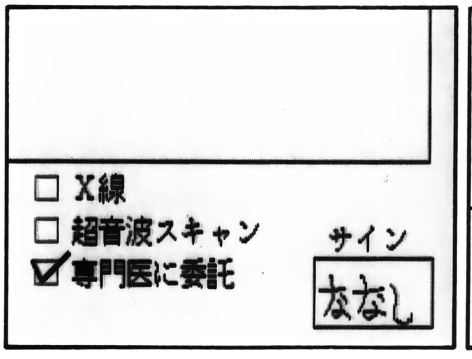


※腎臓はもっと高い位置に尿管ならもっと内側にあるはず











あれが腎臓結石!?
そんなバカな!
たまたま腎臓が下降してる
特異体質だったとしても……

「けいれん」なんか
起こすだろうか!?

釈然としないまま
次の患者を診た私は
再び驚かされた

59歳 男性
腹痛に苦しんでおり
風邪に似た症状の吐き気
けいれん・全身の衰弱
めまいを訴えている

また「けいれん」!?

…なのに どこを押しても
痛くないとは
どーゆーこっちゃ
顔色も表情もちっとも
苦しそうじゃないぞ!!

全然痛くありません

本当に病気か!?
この患者……

いや…しかし
本当に「けいれん」が
あるとすれば
並大抵のことじゃない

いや! まてよ
さっきの患者の例もある
案外たいしたことはないのかも

X線を撮ってはみたが
結石がないこと以外
何もわからない

ON OFF

う〜〜これも
お手上げだわ

患者は腸内ガスに
苦しんでいたので
「しばらく観察する」のが
正しい判断でした
不要なX線は
かけるべきでは
ありません

うそー!!

次の患者は
腹部全体が痛いと言う

「けいれん」の件は
ともかく
これならX線
撮るわよね フツー

ON

あ!
何もない

汎発性腹膜炎(パンペリ)か?
腸閉塞(イレウス)か胆石か
…いや石はない

虫垂炎(アッペ)か?
漿膜炎(カタラーリス)か?
膵炎か

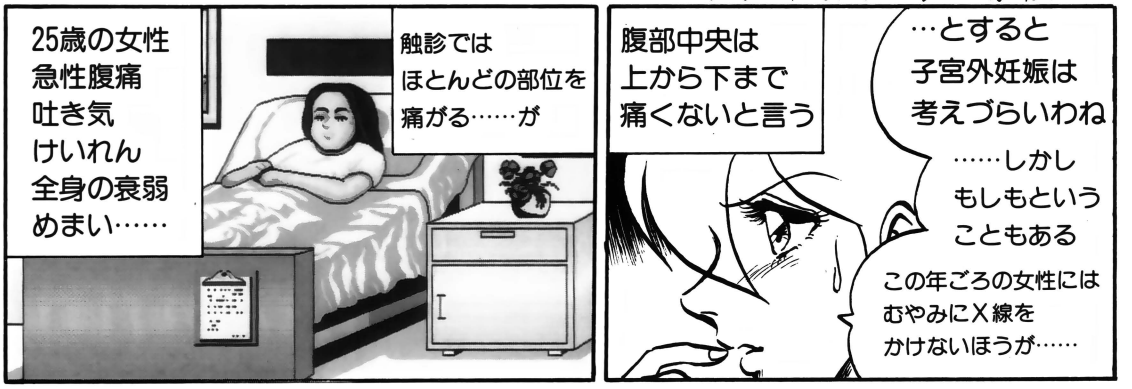
ここのエコーじゃ
判断できないし

病原菌による感染症でした
抗性物質を投薬すべきでしたね

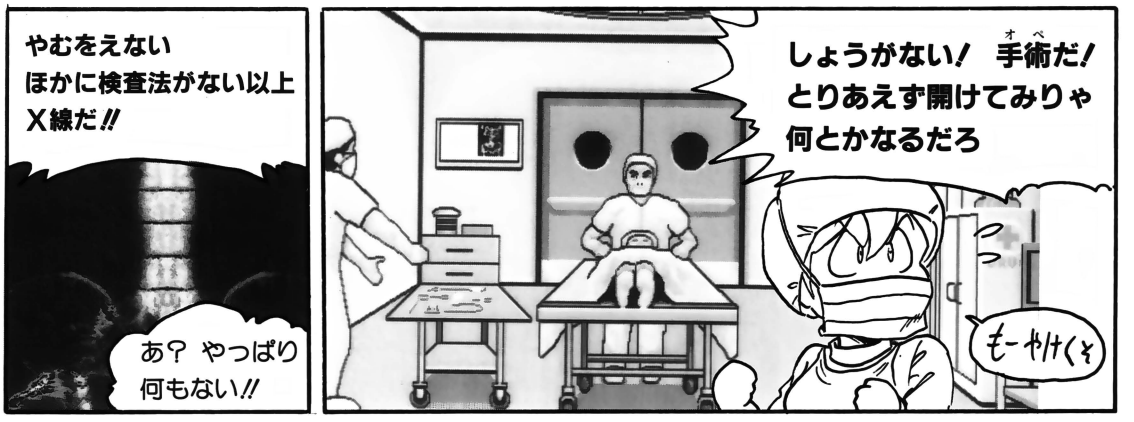
あれだけの診断で
何でそこまで
わかる!?

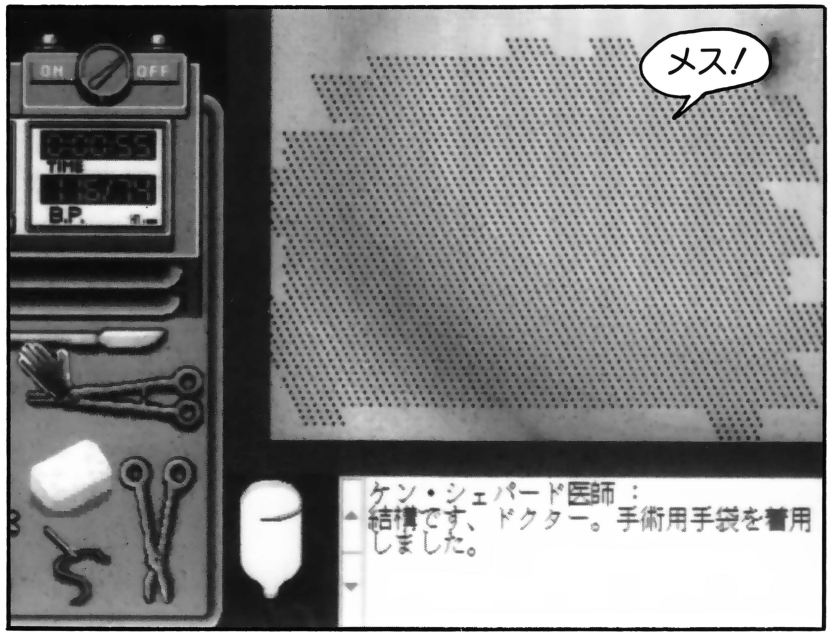


▲それとも アメリカではこーゆーシステムなのだろーか?



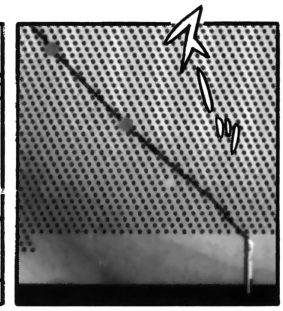





ON
OFF
TIME
B.P.
メス!
ケン・シェパード医師：
結構です、ドクター。手術用手袋を着用しました。

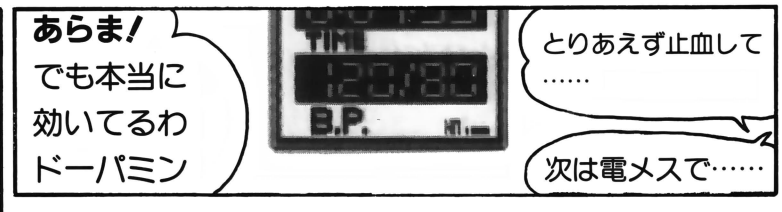

ドクター! まず抗性物質を注射したほうが……
えっ?
普通は手術中点滴で入れ続けるものでしょ?


点滴と言えば……
このグルコースは何なのよ!
普通生理食塩水に混入させて使うものなのに何で単独で入れるの?




よし 開創
血圧が急激に低下
何!?


そんなバカな!
皮膚を切ったくらいで
ドーパミン注射を早く!
え? 輸血もせずに?
失血分を補充しないでドーパミンだけ打っても意味ないんじゃ…
だいたいどーして皮膚切ったくらいで大量出血するのよ!!


あらま!
でも本当に効いてるわドーパミン
TIME
120/80
B.P.
とりあえず止血して……
次は電メスで……


何よ!? この焼灼器切開用モードがついてないじゃない!!
え? これ止血専用?
じゃあ この先もメスで切れっていうの?


徐脈心拍です! ドクター
ウソだー!! この波形は徐脈じゃない!!
TIME
…と言うよりこんな波形はありえないわ


アトロピン!?
どんな手術でも
普通は術前に
打っておくものよ
どーなってんのよ
ここの病院の
手順は!?
ふウ!
と…とにかく
腹膜まで開創
内臓に到達したわ
ドクター!
体液のサンプルを
とりましょう
そーね
ふつう虫垂炎ていどでは
とらないし
術後にとるものだけど
言われたとおりにしたほうが
無難だわ
時間がかかりすぎたな
点滴がもうカラになる
えっ!?
食塩水を補充
でーん
でーでででーん
でで
でででででーん
なんでよ!
なんで死んじゃうわけ!?
外科部長!!
納得できません
いったい
この病院は
どうなってるん
ですか!?
まあまあ
きみは何か
カンちがい
してるようだ
よく見たまえ


注意
「Ｌｉｆｅ　＆　Ｄｅａｔｈ」は娯楽用のゲームであり、教育用のものではありません。パッケージ、マニュアルまたはソフトウェアに登場する映像、文言等はコンピューターゲームを楽しむためのものであり、医学上の見解を示すものではありません。映像、文言等が正確に医学上の見解に基づいているかは保証いたしません。いかなる状況においても、本ゲームに基づいて医学上の判断をしてはいけません。医学上の質問は、資格を有する医師へお尋ね下さい。
考えてみりゃ あたりまえか
現実と同じ数だけ病名や検査法が入れてあったらややこしすぎてゲームにならんわ
なんか今回やけにくわしーですね
実は身内に医者がいるもんで……
ぜんぶ受け売り
担当
ばさー
あ
＊＊＊
…と ゆーわけで間違っても このゲームを シミュレーションとは思わないように！
あくまで手術のキンチョー感を楽しむための ものと 考えること！
その点は良く出来てるホント
それにしても ゲームでここまでやっていいーのかなー？ 生命を もてあそんでるんじゃ？
それは どーかな？
ナマナマしすぎるから 拒絶反応起こす人も いるだろーが
いくら単純化されてたって 将棋もチェスも 戦争の シミュレーションだろが
それを言ったら 普通のSLGなんて どれだけの人命が 失なわれてることか
むしろ真摯に 受けとめられて 良いのでは？
有害図書やわいせつソフト問題でもそうだが
たかがゲームで「悪影響」を受けるよーな奴は 親の教育に問題がある
でもサイキンそーゆー内題ある奴が多いのも事実でしょ
なんか カタく なっちゃったね 今回

燃える攻略野郎



冬休み気分もすっかり抜けた今日このごろ、ハリキってゲーマーしてるかな？「ゲームやっているヒマなんかねーよ、バカ！」ってヤツも中にはいるだろーな。まあ、そんな人も、息抜きに1時間くらいゲームをして気分転換！　なんてのもいいんじゃないかな？　今月は4本の人気ゲームを大攻略だ。ちなみに「ぽっぷるメイル」と「関ケ原」は、連載を予定しているぞ。燃える！

Illustration／Yasunisa Kato

アクションいっぱいのコミカルゲーム

ぽっぷるメイル

Magical Fantasy Adventure POPFULMAIL

昨年暮れに発売された日本ファルコムのアクションゲーム『ぽっぷるメイル』。冬休みの間中毎日プレイしまくって、もうエンディングを見た人もいるんじゃないかな？　ROUND1からROUND2までを攻略するからぜひ読んでみてくれ。

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円

■発売元／日本ファルコム
■発売中
※アナログディスプレイが必要です

冒険に行く前にオープニングストーリーを見よう！

『ぽっぷるメイル』には経験値というものはない。敵を倒すと出るお金を貯め、ショップで武器などを買ってキャラクタを強くしていく、アクションゲームだ。セーブポイントは3つあり、ボス以外のところではいつでもセーブOKだ。オープニングストーリーでは、メイルたちの冒険に大きく関わるので、プレイする前に1回は見てみよう！

人の記憶が失われるほど遠い昔、地上のすべてを焼き、人々に脅威をもたらした神々「獣の帝」「死の帝」「天の帝」がいた。人々はこの帝王たちを「邪なる大神」と呼び恐怖した。その邪なる大神に敢然と立ち上がった者が現れた。激しい戦いの末、ついに邪なる大神たちは、時のかなたに封じられたのだった。戦いが終わった荒野には、エルフの魔法剣士、人間の戦士、ドワーフの闘士の3人がたたずむのみだった。てな感じの、ちょっとシリアスなオープニングストーリーで始まる。メイルたちの冒険に、この話がどう関わってくるのか楽しみだよね。



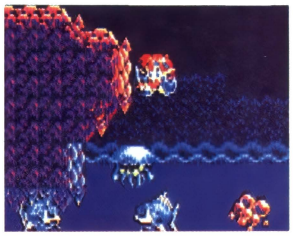
●オープニングの1シーン。「邪なる大神」との戦いの様子が描かれている。「邪なる大神」は、ドワーフたちによって封印されたのだ



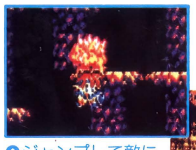
●ショップには武器や体力回復のアイテムが売られているので、見つけたら入ってみよう

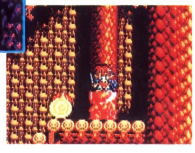


高い所は敵を踏み台に


●高くて登れないところは、モンスターを踏み台にして登ればバッチリ!!

賢い攻撃方法!?


●敵の頭上に乗ってこれまたジャンプすれば、敵にダメージを与えられるぞ


●ジャンプして敵にダメージを与えることもできる。結構使えるよ

武器もいろいろ







●●●武器は数種類用意されていて、キャラクタによって使える武器が決まっているのだ。武器、防具はショップで買ってね

キャラによってメッセージが違うから楽しみも3倍

ゲームを進めていくと、タット、ガウが仲間になるが、キャラクタによって微妙にメッセージが違っている。先の話だけど、ROUND3ではキャラによってメッセージが大きく変わってくるので、興味のある人はやってみよう。



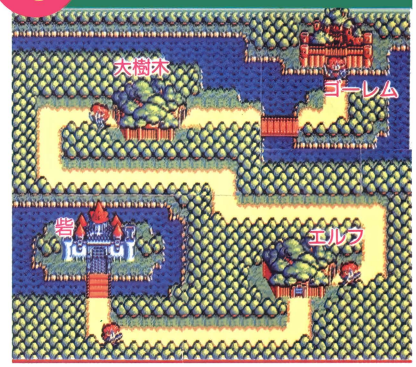
●ROUND2の1場面。メイルとブラッキィの会話シーンだけど、右の写真と見比べればちょっと違うでしょ？　キャラクタによって人の態度が変わるから、ぜひためしてみてね



●こちらはタットバージョン。ブラッキィが初対面のタットに自己紹介をしているね。話す相手がいたら、一歩手前でセーブしておいて、キャラごとに会話させるとおもしろいよ

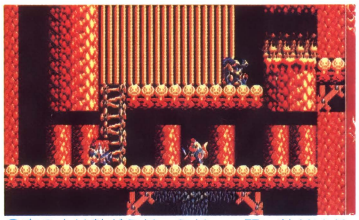
最初は簡単！
このステージでゲームに慣れよう！

ROUND 1 JUNGLE



エルフの森

マテリアルを追ってエルフの森に来たメイル。しばらく進むと、ブラッキィが怪物に追われて木の上で立ち往生しているので、彼の村の人に教えてあげよう。まぁ、最初の面だけあって簡単だから気楽にプレイしましょ。

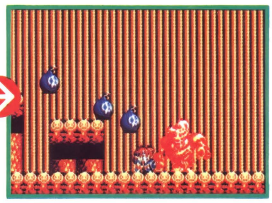


◎森の中は敵がうじゃうじゃ。弱い敵だけど、油断しているとやられちゃうから気をつけて！



◎森の奥に行くとタットがいる。この先の中ボスが倒せなくて困っているらしい

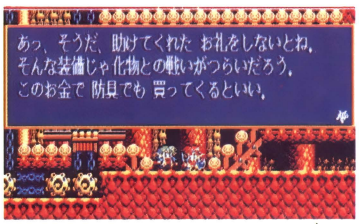




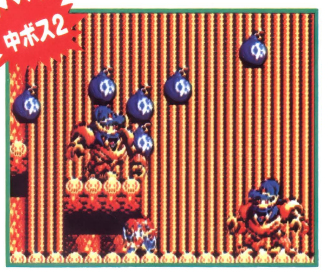
◎この中ボスは爆弾を投げて攻撃してくるが、中ボスの真下にいて、下に着地したところを攻撃すれば楽勝だよ

大樹木の塔

ここからちょっと難しくなってくる。とくに右の写真のところで苦戦するんじゃないかな？　途中、モンスターに捕まっているナモというエルフを助けると、お礼に500Goldもらえるので、ボスに備えて装備を買っておこう。



◎モンスターに捕まっているナモというエルフを助けると、お礼に500Goldもらえるぞ



◎さっきの中ボスが2体になっただけ。楽勝かな？

ゴーレムの塔





◎本体の頭はしばらく飛行したあと、また再生するが、そのとき真下にいるとつぶされちゃう



◎後ろに回り込んで胴体を倒すと、本体の頭が空中を飛び回るので、タイミングよく切りつけよう

ここのラウンド最後のボス、ウッドゴーレム。こいつはいくらボディを攻撃しても、すぐ再生する。このボスは頭を攻撃しなければダメだからね。

ボスを倒すとマテリアルが顔を出すが、すぐ逃げてしまう。マテリアルに捕らえられたタットをろう屋から出してやれば、このラウンドはクリアだ。



わしを捕らえるなんぞ100年早いわ





どーしようもない奴だけど憎めないブラッキィ

エルフの村の歩く火薬庫。弱いくせにメイルと同じく一獲千金を夢見てる。いつも自慢の爆弾を持ち歩く危険なエルフだけど、このゲームを一番盛り上げてくれるのがブラッキィ君なのだ。

いよいよ本番！ 頭うねうねのダンジョンだよ

風穴の入口

さぁ、このラウンドからが難しいぞ（半分ウソ）。なにしろゲーム中、もっとも面のつながりがややこしく、何度も行ったり来たりするから、すぐパニックになるのだ。

マテリアルを捜していると、あのブラッキィが洞くつのお宝目当てに来ている。このときスモールシールド（タット君ならメタルミラー）を売ってくれるから買っておこう。ショップにも売っているけど高いよ。この洞くつには出口が２つあり、ブラッキィがその１つの出口に向かおうと爆弾を使ったら、天井が崩れてブラッキィが閉じ込められてしまった。しかたなく、タダでブラッキィを助けるわけだが……。

洞くつ最強の敵!!



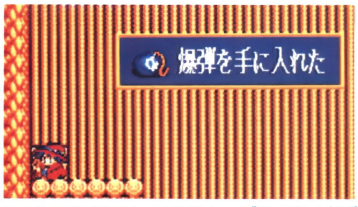
◘洞くつにウジャウジャいるこのモンスター。踏むとダメージが大きいから注意!!



◘ブラッキィを助けるのに必要な道具を借りようとしたら、怪獣が逃げてしまった



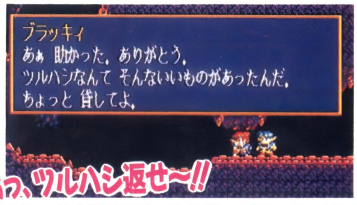
◘怪獣が逃げた横穴に行くには、爆弾で岩を崩して行くしかない。爆弾ってどこにあるの？



◘エルフの森に戻ってみると、ブラッキィお手製の爆弾が！　いつのまにこんなところに！



◘爆弾を使って、なんとか怪獣の逃げ込んだ横穴に行くと、ツルハシが手に入る。これでブラッキィを助け出せるぞ

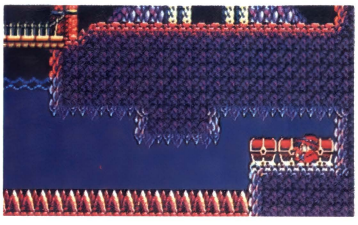


あっ、ツルハシ返せ〜!!

◘せっかく助けてやったのに、ブラッキィはツルハシを持って逃走してしまう。ひで〜ヤツ!!

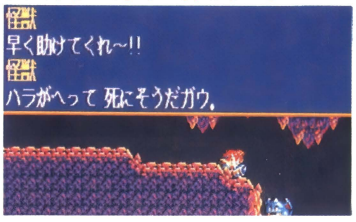
化石の洞穴

洞くつに入ると怪獣の村があり、なぜか怪獣たちがオロオロと脅えている。というのも、この洞くつには魔神軍の率いるモンスターが、怪獣たちを洞くつから追い出そうと勢力を伸ばしているんだ。中には、モンスターによって深い穴に落とされた怪獣もいる。この怪獣たちを助けるにはハシゴが必要なんだけど、モンスターが密集している縦穴の洞くつを登らなければならない。



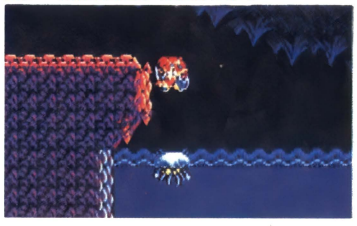
◘この洞くつに入ってすぐ下に宝箱がある。見えないところに宝箱がある場合が結構あるよ

◘モンスター軍によって深い縦穴に落とされた哀れな怪獣たち。あ〜あ、かわいそ



ここはタットを使えば楽！　その前に怪獣の村でファイアDXの魔法を買っておくことを忘れずにね。怪獣たちを助けると、カギと金塊をくれるぞ。

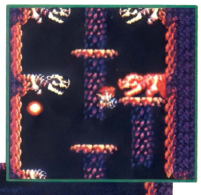
◘ここはいくらジャンプしても登れない。モンスターを踏み台にすれば登れるぞ

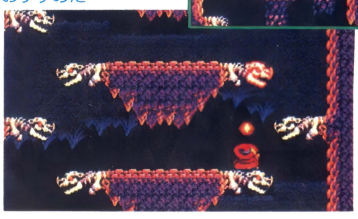




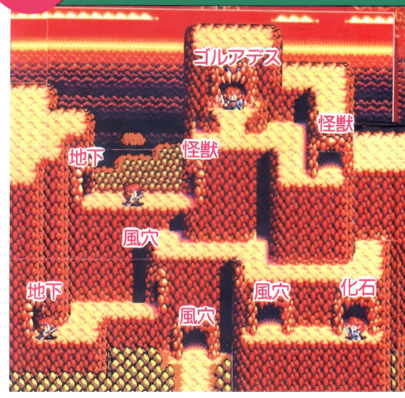
◘洞くつの一番上から落ちると、ハシゴが入った宝箱を発見!!　これで怪獣たちを助けてやれるぞ

◘◘一番苦戦するのがここ。ここはタット君に活躍してもらうので、ファイアDXを買っておこうね。狭いところはメイルの体当たりがおすすめだ



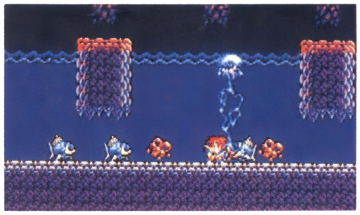


ROUND 2 CAVE

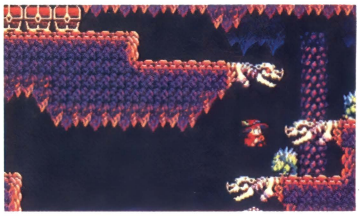


地下泉洞

ここは、右の写真のところさえ気をつければ大丈夫のはずだ。マテリアルのことを怪獣たちに聞くと、彼はゴルアデスという巨大な怪獣を起こす危険人物ということで、怪獣の精鋭たちに監禁されているらしいのだ。



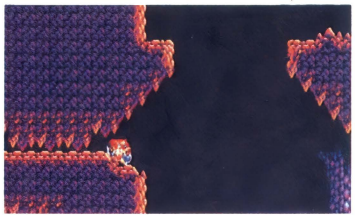
水の中にいてもメイルたちは溺れることはないが、モンスターには注意しよう



ここがポイント。モンスターを踏み台にしないと上の宝箱はとれないよ

怪獣の巣

いよいよここからガウが登場する。ガウはマテリアルをどこかに監禁したみたいで、居場所を教えてくれない。しかし、洞くつをウロウロしていると、ツルハシで壊れそうな岩があるはずだ。そう、この洞くつのどこかにツルハシが隠されている。これをクリアすればマテリアルに会えるぞ。再びガウの村に戻ってみると、陽気なブラッキィがゴルアデスの眠りを覚ましてしまって、さぁ大変。知り合いということでゴルアデスを退治するハメに……。中ボスのサンダードラゴンは、タット君で退治するのが簡単だよ。



怪しいと思った場所はチェックしておこう。ここはツルハシがあれば崩れるのかな？



ブラッキィがゴルアデスを起こしてしまったので、責任を取るハメになったメイルたち



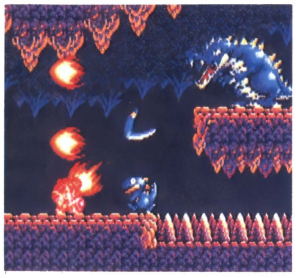
怪獣のショップには強力な武器があるので、ボスに備えて武器を買っておこう



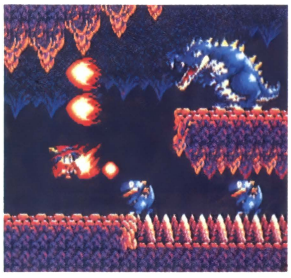
この中ボスは、タット君を使ったほうが楽に倒せるハズ。タットって使えるなぁ〜

ゴルアデス





ゴルアデスを倒すには飛び道具を使うしかない。メイルの場合、ブーメランが有効だけど、ブーメランの操作に慣れていないと苦戦は免れないよ



タットの場合は絶対にファイアロXを持たせて戦おう。これだと楽にゴルアデスを倒せるはずだ。地面を歩いているザコには注意しよう

天封の魔神の情報を求めて ドワーフの住む鉱山へ

ゴルアデスを倒し、マテリアルを捕まえたメイルたち。賞金をもらいに砦（とりで）に戻ったが、そこにはがれきの山があるだけだった。「天封の魔神(邪なる大神)」の仕業なのだ。魔神はドワーフの作った4つの封印で封じられていたが、マテリアルの手によって封印が解かれていたのだ(なんてヤツ)。ほとんどタダ働き同然のメイルは、魔神のお宝を頂く決心をし、ドワーフの住む鉱山へと向かうのだけど……。





魔神のお宝を求めて♡



各武将の心理を読め!! 第一部・権謀術数編攻略!!



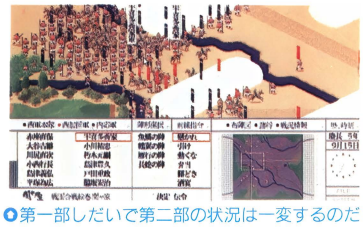
冬休み前に発売されたこの『関ヶ原』。難易度はかなり高く、簡単に戦いに勝つことができない。そこで2か月にわたって攻略だ！　今回は、第一部・権謀術数編を東軍、西軍の両陣営で良策や数々のエピソードを交えて紹介していくぞ。いざ、出陣じゃ!!

PC-9801VX以降	3.5・5HD	1万2800円
FM-TOWNSシリーズ	CD-ROM	

※アナログディスプレイ、バスマウスが必要です
■発売元／アートディンク
■発売中（TOWNSは4月発売予定）

まずはゲームに慣れよう

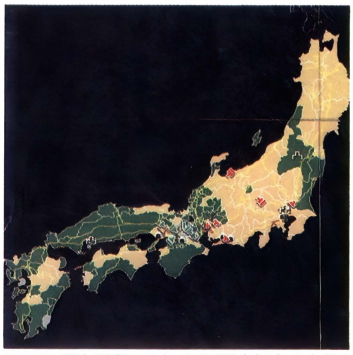
この『関ヶ原』、第一部では、おもに敵方の大名を味方に引き入れたり、謀略を使って、行軍を阻止したりという、どちらかというと地味な展開が中心となり、第二部へと続いていく。こう書くと、「なんだ、第二部で大軍同士がぶつかり合っているほうがおもしろそうじゃないか」って思う人もいるだろう。たしかに、舞台設定や登場人物の性格がわからない人にとって、第一部はとっつきにくいシナリオに間違いない。



第一部しだいで第二部の状況は一変するのだ

しかし、第一部はじっくりプレイするほどゲームにハマっていくし、第二部で直接指揮する兵数を左右する重要なシナリオだから、あまり軽視しないようにしたい。

第二部はともかく、第一部ではゲームを初めてプレイしたときに、何をやったらいいかわからないという状況に陥りがち。そんなときは、マウスを動かす手を休めて、ゲームの流れに注目しよう。どんな大名が寝返りやすいか、また敵方の総大将がどんな戦略を練っているかがわかるはず。これらを検討したうえで、改めて初めからプレイするやり方がピッタリ。じっくり、そして慎重にプレイすることが『関ヶ原』での最良の攻略法なのだ。さて次は、情報工作を行ってみよう。情報工作とは、

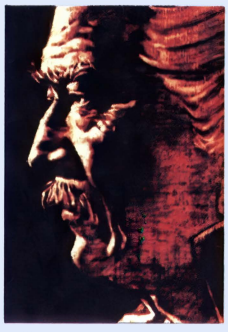


ここ、日本列島にひしめく100人以上の大名をどれだけ自軍に引き込めるかがポイント

敵方の大名の戦力を把握したり、敵作戦を妨害するものなのだ。これが使えるようになったら一人前だ。最後にこのゲームでもっとも重要になる可能性の高い外交工作を見てみよう。次のページを見てくれ。

徳川家康と石田三成の性格分析

徳川家康



残された彼の肖像画を見ると、コロコロ太っていて、どこかの人あたりのよいおじさんってなぐあいで、なんだか憎めない人物に感じてしまう。しかし、家康は戦国時代を巧みに生き残るために、ときには自分の息子さえ殺してしまう、という非情さを持ち合わせていた。また、数々の謀略を巧みに使い分け、最後には天下分け目の合戦・関ヶ原を仕掛け、天下さえ奪ってしまったという人物なのだ。まったく恐ろしい人物と言わねばならない。彼は、こののち起こる豊臣氏との大坂冬・夏両陣でも巧みに謀略を使い、豊臣氏を滅ぼして、徳川幕府260年の歴史を築く礎を作ったのだ。

石田三成

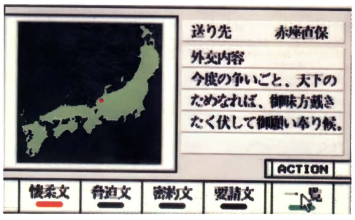


敗軍の将ということで、あまり評判がよくない西軍の事実上の大将が彼。寺の坊主から頭の良さによって、約20万石の大名になったということも原因なのだろう。しかし、その評判とは裏腹に、実際は義の厚い人物であったのだ。だからこそ、彼の配下である島清興（左近）、親友の大谷吉継などが、負ける可能性がきわめて高かったはずなのに、彼と運命を共にしたのであろう。彼の表裏ない性格が諸大名に深く理解されていれば、ひょっとしたら西軍の勝利があったかもしれない。しかし、しょせん20万石の大名、勝ったとしても豊臣家中心の政治を取り戻せたであろうか……。

書状の特性を把握しよう

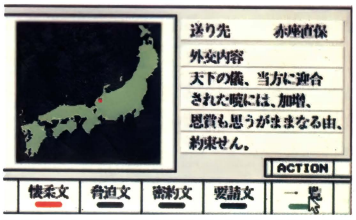
懐柔文

この書状は、「頼むから味方になってほしい」とか「なんかあげるから味方になってくれないかな？」といったものだ。種類は、嘆願、恩賞地位、恩賞土地・金の３種類。しかし、実際に懐柔文を送ってみてもあまり役に立たず、ほとんどの大名には断られてしまう場合が多いぞ。とくに、プレイヤーが東軍を選択した場合、恩賞地位の書状を



ひたすらお願い／ってな書状だね。義理堅い大名ならクラっとくるんじゃないかな？

送っても、諸大名からまったく相手にされないのだ。ただし、味方を固める場合（寝返りそうな大名など）には、



恩賞を与えるから味方にならないか？ってな書状。甘い汁ってわけ!?

この群の書状はとても役立つので、使わないわけにはいかないぞ。重要度Ｂってくらいかな。

脅迫文

「オマエ、仲間になってくれないならいじめちゃうぞ！」ってな書状がこれだ。簡単に種類を書くと、弾劾、武力行使、一族断絶の３種類があり、この群の書状はかなり役に立つぞ。とくに敵方の小大名で、懐柔文を送ったが、はっきりとした態度を示さなかった大名ならば、ほぼ10％くらいの確率で立場を味方ないし、中立にもっていくこ



おい、どうすんだ／ってな感じだ。しかし、この程度ではなかなか味方にならないようだ

とができるのだ（このゲームではすごい確率だぞ）。ただし、なかには頑固な大名もいて、脅迫文を送ると態度を硬



態度がはっきりしない大名にはこれが一番／しかし、失敗すると確実に敵方に回ってしまう

化させ、敵方に寝返ってしまう場合もあり、まさに両刃の剣だ。重要度はＡだぞ!!

密約文

表向きは敵方のままでいいから、ここぞというときに味方なってほしいと要請する書状だ。これには背反、呼応、加担の３種類があり、これが合戦中に成功すると、相手に決定的なダメージを与えることもできる。そんなわけで、一見すごい効果に目を奪われてしまいがちだが、成功する確率はあまり高くない。それに、受け入れてくれた大名



合戦直前にいきなり味方が敵方に寝返る……。考えただけでも恐ろしい

が必ずしも寝返ってくれるとも限らない。というわけで、この群の書状を使うことはあまりおすすめできない。が、



合戦での寝返りは効果的だ。敵は士気が低下し、損害も増加していくぞ

それでも仕掛けたい！というならば、第一部の中盤から後半ならば使えるかも。重要度はＣくらいかな？

要請文

この群の書状は、味方諸大名に対して、兵を出して敵方を牽制してほしいと要請する書状。これには、敵軍迎撃、他国攻撃、街道封鎖、合戦参加のほかに、北政所（西軍ならば豊臣秀頼・淀）に敵方になっている大名に対し、書状を書いてもらい、敵方参加をちゅうちょさせるといった、合計５種類がある。この群の書状もかなり役立つ。とくに



合戦に参加させたい大名はこの書状を使って呼び寄せよう

合戦参加は、もう少し合戦での味方兵力がほしいとき、要請文が受け入れられれば、その大名は兵力を率いて戦場



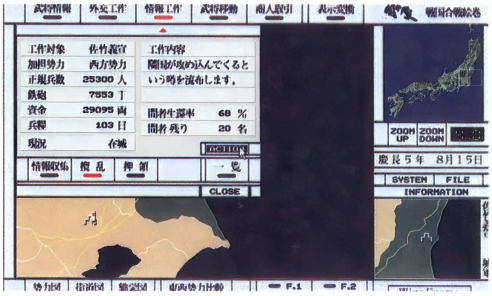
意外に頼りない書状がこれ。東軍、西軍とも、めったに成功しない。送るだけムダ!?

までやってきてくれるのだ。大まかな戦略を立て、この群の書状を送れば、さらに効果大だぞ。重要度Ａ。

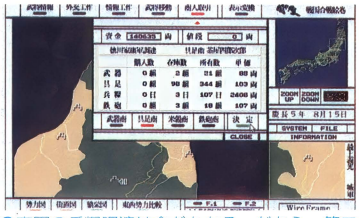
徳川家康の攻略日記

過酷な戦国時代を乗り切ったこのワシに最近、ケンカを売ろうとする愚か者がいる。しかし、ワシにはみなが恐れる謀略の数々が使える。それに、せっかくつかみかけた天下をそう簡単に他人に譲るわけにはいかない。売られたケンカは買うまでだ……ふぉっふぉっふぉ。

少し前置きが長かったな、失礼。さて、ワシが合戦1か月前から当日までに立てる戦略をお教えしよう。まず大名の調略からじゃな。基本的にわが軍は兵糧事情から、短期決戦に持ち込むことが一番の良策。まず、史実で寝返った大名を味方に引き入れることから始めるのじゃ。彼らの兵力はそれほど多くないが、わが東軍の側面に布陣しているので危険きわまりない。だが、味方になれば、敵の陣形が平べったい紙のような形になるので、ぜひ味方にするべし。あとは、行軍中の東軍諸大名が寝返らないよう注意深く見張っていれば大丈夫なのじゃ。詳しいことは下に書いておくので、参考にしてほしい。また、謀報工作を使って、敵の主力を数日間足止めする作戦も有効じゃぞ。そうすれば、合戦でも圧勝に違いない。東軍の外交戦略は攻め中心になるから、かなりラクして勝つことができるのじゃ。花見気分で行軍をたのしもうかのぉ、平八郎。



◎せっかく徳川家康でプレイするんだったら、謀略も有効に使おうね



◎東軍の兵糧調達は金がかかる。だから、第二部では短期決戦に持ち込もう



◎東軍の戦場までの道のりが長いので、寝返られないように注意!!

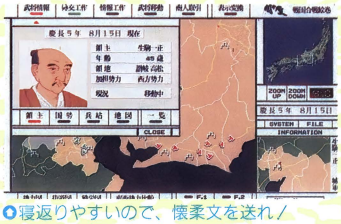




◎実際、関ヶ原で寝返った大名は自軍に引き込みやすいぞ
◎北の上杉景勝の抑えに重要な人物が最上義光と伊達政宗の2人

この武将は押えておこう 東軍編

東軍がねらう武将として、初めに挙げられるのが小早川秀秋ら、史実で松尾山に布陣し東軍に寝返った諸大名たちだ。彼らは、比較的簡単に寝返ってくれるので、脅迫、懐柔を巧みに使い分けて自軍に引き込もう。また九州に所領を持ち、関ヶ原付近に出陣している鍋島勝茂も寝返ってくれる。もちろん、少し苦労するが、その分だけの働きはしてくれるぞ。ねらうしかない！　そのほかの大名も、西軍は全体的に結束が弱いということを考えると、寝返りや密約が有効に使えるはずだから、攻めの外交で押しとおせるのだ。最後に、東軍の寝返り対策を少し書いておこう。関ヶ原に向かって行軍中の大名たちが寝返らないように懐柔文を送っておけば、ほかの大名はあまり考えなくてもよい。これらの点を考えると、東軍は初心者でもプレイできる陣営だってことがわかるよね。攻め方さえまちがわなければ、第二部での兵力差は2倍ということだってありうるのだ。



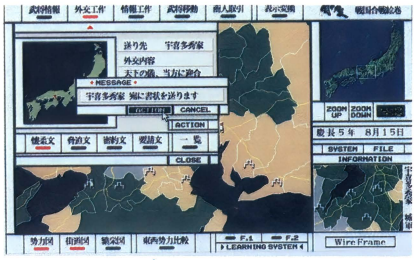
◎寝返りやすいので、懐柔文を送れ！
◎兵力を多く持っているこの武将を狙え



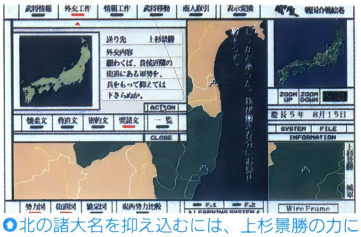
石田三成の攻略日記

タヌキオヤジめ、早くも勝った気分でいるな。本性を現し、豊臣家を追い払おうとするおぬしを負かすため、どれほどの努力をしたことかっ!!　だが、その努力が実を結ぶことなく、大敗を喫してしまった……。だが、ゲーム上では絶対に負けるわけにはいかん！　そこで、過去の歴史を振り返りつつ、敗因を調べた結果、勝利へのカギを見つけることに成功したのだ。

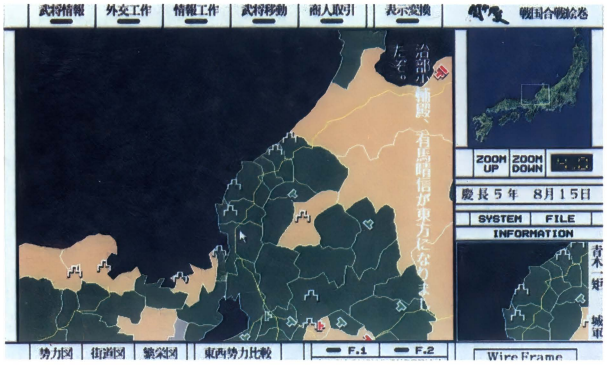
まず、わが軍の兵糧事情は東軍に比べ、きわめて良好なこと。これによって、持久戦が使えるという点がひとつ。松尾山に布陣した大名を懐柔なり、脅迫なりして絶対東軍に寝返らないようにすること。これらが達成できたとき、史実で使った半鶴翼の陣が充分に効力を発揮するはずだ。さらに大坂城にいる毛利輝元殿に早く出陣依頼(援軍)すれば、家康自身が率いる軍勢に数でもヒケをとらなくなる。これらが100%達成できれば、勝ったも同然。大船に乗った気分で戦いに望める……。しかし、こう言っては見たものの、状況はラクではない。なぜなら、大名たちの寝返りが後を絶たないからだ。こういう状況には頭を痛めることになるだろう。しかし、そういう場合は、あらかじめ寝返りそうな大名に書状を送っておくのだ。そういった大名は、下のカコミに書いておいたから、参考にしてほしい。また1日17通程度、書状を書くことができるのを利用して、ギリギリまでゲームの進行時間を遅くするという手段を使うこともできるぞ。なんにしても、この第一部の結果しだいで第二部の状況が一変してしまうから、ワシにとって重要なシナリオであることに違いない。さて、佐和山城に帰って合戦の戦略でも練るか……。キミもいっしょに考えてくれ！　では、清興殿、城に帰ろうぞ。

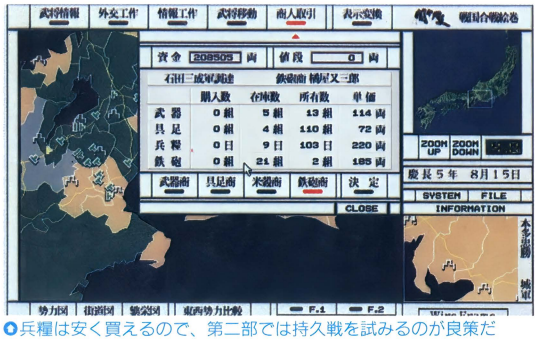


◎西軍はいかに寝返りを少なくするかがポイント。



◎北の諸大名を抑え込むには、上杉景勝の力に頼るのが一番だ





◎兵糧は安く買えるので、第二部では持久戦を試みるのが良策だ
◎西軍は東軍に比べて結束がもろい。グズグズしていると危ないぞ

この武将は押えておこう　西軍編

東軍に比べて不利な存在である西軍。その戦略としては、いかに東軍の援軍を釘付けにし、その間ジワジワと東軍の主戦力を締めあげていくかということになる。そのためには、自軍の寝返りを少なくする必要があるぞ。前のページで書いたように、松尾山に布陣した大名は言うに及ばず、近隣の諸大名たちにも、そして、本来なら信頼できるはずの毛利一族にだって書状を出しておく必要があるのだ。そして、自軍の大名が離反しなければ、東軍と互角以上に戦うことだってできるぞ！



◎毛利輝元を早めに合戦に参加させよう



◎史実で寝返った大名を寝返らせるな!!

小早川…



◎彼が勝敗を左右する

次号で第二部攻略だ!



ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ

新たなる冒険のために……

さて、ちまたでかなり難しいと評判の『～コズミック・フォージ』。なかなか先に進まずに苦労している人も多いんじゃないだろうか？　というわけで、簡単ではあるが序盤の城を攻略だ！　3ページしかないので、あまり細かなところまではフォローできないけれど、そのぶんズバズバいくぞ!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円	■発売元／アスキー
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM		■発売中

※98版はアナログディスプレイが必要です

まずはキャラクタ・メイキングから

今回はこれまでと比べても、とくにキャラクタ・メイキングが重要だ。『～コズミック・フォージ』では最初に編成したパーティのまま、最後まで冒険しなければならないので、編成に失敗すると、途中でメチャメチャ苦労させられることになるぞ。序盤の段階で「失敗したかな？」と思ったときは、いっそのこと最初からやり直したほうがいいかもしれない。

では、どういうキャラクタがよいかというと、まずボーナスポイントの高いキャラを使うということ。このへんの理由は『～V』までと同じで、キャラ・メイクに多少の時間がかかっても、結果的にはエリートキャラのほうが楽にゲームを進められるからだ。それじゃ、ボーナスポイントをどう振り分けるかだけど、今回の冒険はかなりハードなので、以前のようにじっくりとキャラクタを育てる余裕はない。生き残るためには各キャラをなんらかのエキスパートにするという形が、望ましいようだ。たしかに、あれもこれもできるというキャラの集団だと、キャラが強くなってからは楽かもしれないけれど、序盤はつらいぞ。疲れても帰るべき町がないため、迷宮のなかでヘタにウロウロしているとあっさり死んでしまうから気をつけよう。

そして、この『～コズミック・フォージ』でも職業は重要なので、パーティの編成を決めるときは慎重にいこう。個人的な意見としては、ファイター、ロード、ヴァルキリーの3種類の職業のキャラを1人、もしくは2人は連れて行きたいところだ。ゲーム中には、この3職業にしか使えない武器やヨロイがかなりあるので、いいアイテムを見つけたときに誰も使えなかったりすると悲しいぞ（あのアイテムを見つけたときに侍がいなくても、それはそれで悲しいんだけどね）。



●スキルは、訓練では上昇しないものに配分しよう。武器スキルなどは使って上げるべし



●ボーナス・ポイントはやはり20前後は欲しい。ここで妥協するとあとがつらいぞ

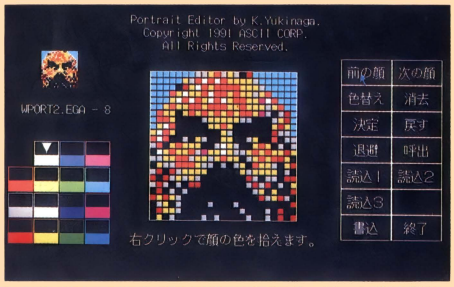
STR18のキャラを作ろう



パーティを組むときは、STRが18のキャラを1人は入れておこう。重要なアイテムは常に持ち歩いていないといけないので、アイテム運搬用のキャラがいないと後半でつらくなるからだ。

EDITFACE.EXEで好みの顔に描き変えよう

キャラクタのC.G.が気に入らない！という人のために用意されているのがコレ。起動の方法は、メニュー画面で1度ゲームを終了させ、MS-DOSに戻ってからEDITFACEと打ち込めばOKだ。といっても、パレットは固定だし、肌色がないので、ドット絵に慣れてない人だとエディットするのは難しいかもしれない。また、『Wiz』にキャラの顔はいらない、という人の場合は、ここを真っ黒に塗りつぶしてもいいだろうし、紋章かなんかをここに描きこんでもいいんじゃないかな。ちょっと発想を変えれば、使い方はいろいろあると思うぞ。



●これがEDITFACE.EXEの画面だ。ドット絵に慣れてない人はちょっとつらいかも……

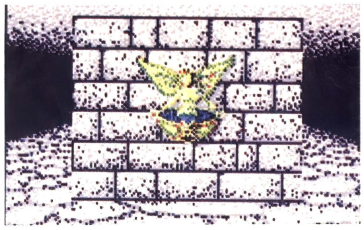
ゲーム序盤の流れを簡単に追ってみよう

とりあえず行けるところに行ってみよう

まず、最初は行けるところだけでいいからとりあえず歩き回ってみよう。そうして歩き回っているうちにいくつかの謎に出会うだろう。まず南東の塔の一室に閉じこもっている男（ル・モンテス）だけど、部屋に入って彼と話をするためには、スヌープチェリの話をすればいい。ここで、彼からスヌープチェリを探してほしいという依頼を受けるので、まずはスヌープチェリを探しにいこう。

そして、王の部屋の奥にある謎のシンボルのある祭壇。この祭壇の操作方法は、雄羊の書に記されているので、とりあえずはこれを探してこようね。

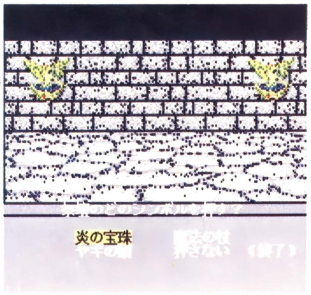
あと、これ以外の謎（船長のねぐらの合言葉、船長の宝箱の隠し場所、死者の書の読み方、etc……）は、祭壇を操作して城の奥のダンジョンに行かないと解けない謎なので、今は気にしなくてもいいぞ。とりあえずはスヌープチェリと雄羊の書を探すことに専念しよう。



スタミナは泉で回復させよう。でも、中には毒の泉もあるので気をつけよう



彼こそが謎のフランス人、ル・モンテスだ／クイークエグではないぞ



これが問題の祭壇だ。シンボルの押しかたは次のページを見てね



ここで見つけた死者の書は読むことができない。これを読むためには、あるアイテムが必要なのだ

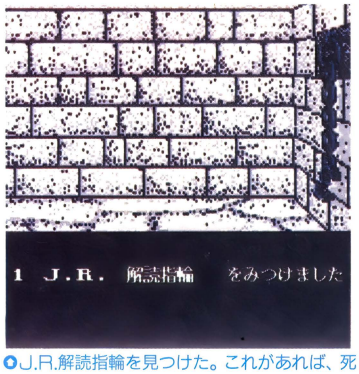
城の奥のダンジョンを探索だ

さて、正しい順番でシンボルを押したなら、祭壇が動いて、その下から穴が出てきたはずだ。中に入らないと話が進まないので、ためらわずに飛び込もう。しかし、穴に飛び込むと、その衝撃でダメージを受けるし、穴の中にはなかなか強いヘビが待っているから、飛び込む前にはHPとスタミナと呪文を回復させておこう。このエリアで見つけ出さないといけないものは、DUNGEON KEY とJ.R.解読指輪、つるはしの3つだ。J.R.解読指輪は、死者の書を読むのに必要なので、必ず手に入れること。死者の書には、船長の宝箱のことが書いてあるから、その内容をクイークエグに伝えると、船長のねぐらの合言葉を教えてくれるぞ。

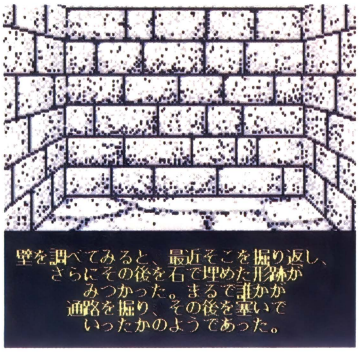
こうして、めでたく船長のねぐらに入れるわけだ。すると、そこにはマティー船長というのがいて、勝負（戦闘か、飲み比べ）を挑まれるから、やはりHPやスタミナを回復させておこう。飲み比べをすると先頭のキャラのスタミナが減っていくので、たかが飲み比べぐらい……、といって安心してはいけないぞ。



祭壇に飛び込むとこいつが待っているので、穴に飛び込むときは準備してからね



J.R.解読指輪を見つけた。これがあれば、死者の書を読むことが出来るぞ



怪しい壁。こういうところはつるはしで、いっぱつガツーンとやってやろう

マティー船長



マティー船長の登場だ。戦うか？ 飲み比べか？ 好きなほうを選んで勝負だ！

ズバリ教えよう！これが解答だ!!

さて、ここでは最初の城で詰まりそうな謎をいくつかピックアップして、その解答をズバリ載せちゃおう。

今回の冒険は、いままでにもましてマニアックな内容になっているので、初心者などには、非常に難しいかも知れないけど、せっかくなんだから最後までガンバロウね。ちなみに城のイベントをクリアして、だいたいゲーム全体の５～６分の１ぐらいかな？

スヌープチェリはどこに？

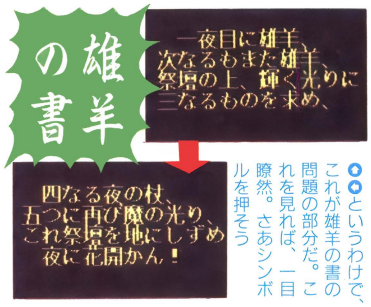
まずは、ル・モンテスの探しているスヌープチェリの居場所だが、これは地下１階のTREBOR SUXと書かれた壁の前に立って、くさったチーズを使えばOK。そうすると壁が壊れて、先に進めるようになるので、この奥にある宝箱を開けよう。



○○スヌープチェリとは、じつは犬のぬいぐるみだったのだ。本当に人騒がせな（プップッ）

シンボルを押す順番は？

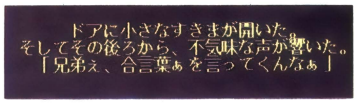
まず、解答からいこう。祭壇のシンボルを押す順番はヤギの頭、ヤギの頭、炎の宝珠、魔法の杖、炎の宝珠だ。このことについてはさっきも書いたが、雄羊の書に書かれている。ちなみに雄羊の書は、城の地下２階の鉄格子（GOLD KEYで開くやつ）の奥に隠されている。ただし、雄羊の書を取るためには、３つあるボタンを押しておかないと取れないので、注意しよう。



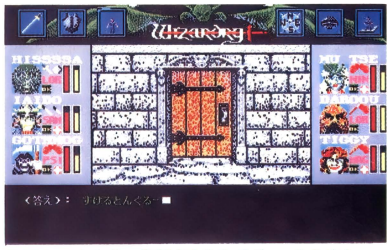
○○というわけで、これが雄羊の書の問題の部分だ。これを見れば、一目瞭然。さあシンボルを押そう

船長のねぐらの合言葉は？

まず、合言葉を聞くには、クイークエグに向かって「ジャイアント　マウンテン」と言えばよい。そうすると「スケルトンクルー」という合言葉を教えてくれる。これで、船長のねぐらに入れるようになるのだ。



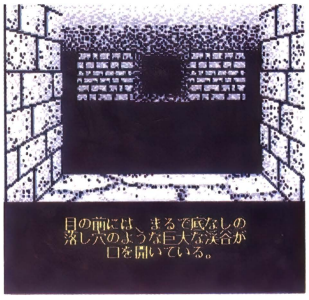
○合言葉を聞かれてしまったぞ、さて？



○でも、大丈夫。「すけるとんくるー」と入力しよう。ここは平仮名で入力すること

渓谷（けいこく）はどうやって渡る？

この渓谷が渡れなくてゲームが先に進まない人は、自分の持っているアイテムをもう１度よく見てみよう。ここをクリアするには、重いロープとかぎ爪を組み合わせコマンドで組み合わせて、ロープとかぎ爪というアイテムを作って、ここで使えばいいのだ。



○ここを抜ければ、ジャイアントマウンテンに行けるのになぁ～

おまけ

スキルは24種類だけじゃない

１月号ではスキルが24種類だと紹介したけれど、本当はこのほかにもマニュアルに書かれていない隠しスキルがあったりするのだ。そのひとつがこの水泳。もっとも水泳のスキルは『～V』にもあったので、『～コズミック・フォージ』にあっても不思議じゃないんだけどね。



○ほらほら、水泳ってスキルがあるでしょ。このほかにも隠しスキルがあるかもよ？

水泳!?

恐怖のデンジャラスゾーン

城の北西の塔の階段から地下に降りて北に進み、右手の階段を昇ったところにある短い回廊がそれだ！　階段と鉄格子に挟まれたたった2マスのエリアだけれど、ここでグルグル回っていると、とても強力なモンスターたちにしこたま会えるぞ。といっても、モンスターが強いということは、勝てれば逆に経験値がガッポリということなので、ウデに自信のあるキャラは、ここでレベルアップに励んでは？



○DAISYO MASTERというのは10レベルの侍。6レベルのFIRE BALLを唱える

今回は東天ダイまでを攻略

ILLUSION CITY 幻影都市

今月で連載も早3回目。今回は、東天ダイとの戦いまでを攻略するぞ。98版の発売が遅れてしまったが、そのぶんユーザーの期待を裏切らない出来となっているのだ。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
MSX turbo R	3.5DD	

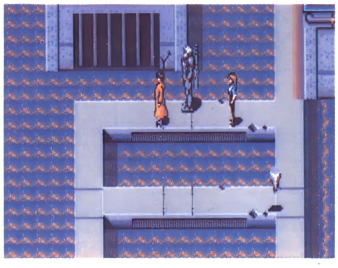
■発売元／マイクロキャビン　■発売中
※98版はアナログディスプレイが必要です
※98版（5HD）は88VAシリーズにも対応しています

物語もそろそろ中盤に突入

今月攻略しているこの地のエリア辺りまで来れば、ようやく中盤にさしかかったといった感じ。ここに来るまでに気がついたポイントを挙げてみたぞ。

まず、コンピュータの端末は有効に利用しよう。セーブもここでするが、そのほかの利用法としては、各エリアのどの位置に何があるかを知ることができる。目的の場所をすぐ見つけ出せるのだ。それから、弾薬を消費する武器のときは、残りの弾薬数に気をつけること。術を使うことができないキャラクタは、敵を攻撃することができなくなってしまうぞ。それと、武器にはスキル（熟練度）があるので、同じ攻撃力を持った武器でも敵に与えるダメージは違ってくる。スキルの高い武器のほうが、敵に多くのダメージを与えることができるのだ。

ほかにもいろいろあるが、この3点がとくに重要なので、プレイするときに注意してほしい。



この下水道を抜ければ、ティウチャンの街に到着だ

魔天八部衆との戦いは気が抜けないぞ

ダーサの像を持っている魔天八部衆。さすがにモンスターどもとは違い、かなりの強敵だぞ。攻撃方法は、それぞれのダーサの像を象徴するようなものとなっているし、中には戦闘中に変身してしまう者もいるのだ。

※画面は98版のものです

最初に戦うことになる西天フェイ。ここに来るまでに天人のレベルは、7ぐらいまで上げておきたい。老師の装備は気にする必要がないが、天人の装備は、最初の装備よりワンランク上のものを装備しておこう。

西天フェイ





リュウケイ



魔天八部衆と戦うときは、こちらも術を惜しみなく使うようにしよう

植物園の奥にいるのは、樹羅帝ヴァーラとその愛人デュラン。ここに来るまでに天人のレベルは、14ぐらいにしておきたい。フェイのときより2ランク上のものを装備したい。片方だけ残すと攻撃が激しくなるぞ。

樹羅帝ヴァーラ

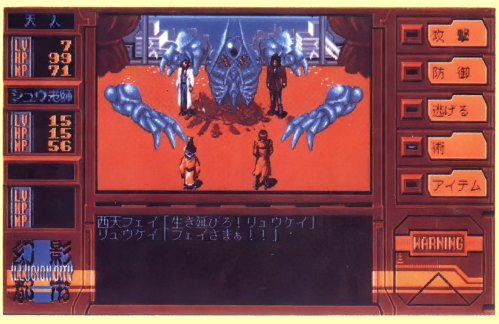




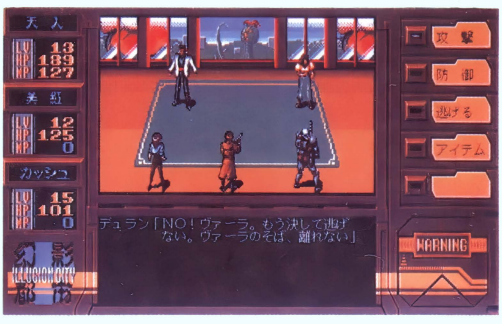
デュラン



巨大な植物を操って攻撃を仕掛けてくる樹羅帝ヴァーラ



戦闘中に会話が入ることもある

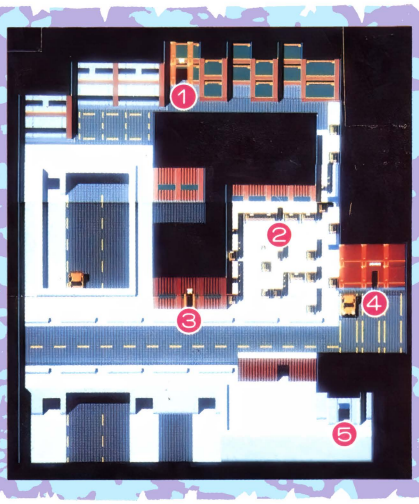


逃げてくれたほうが助かるのになぁ

ハイタオ・本部ビルに潜入

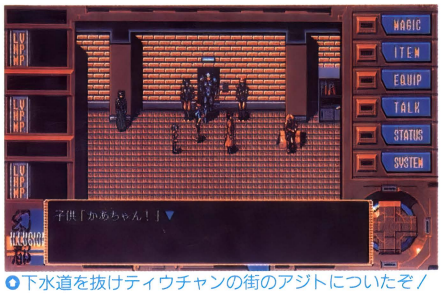
奇妙なモンスターの生息する下水道を抜け、ようやくティウチャンの街にあるレジスタンスのアジトに着いた天人たち。彼らは、ここのリーダーであるラオから、ハイタオ・ビルに潜入する手はずを聞く。ラオは、中に入るには専用のスピナーを使うしか方法がないと話してくれ、ハイタオ兵に化けるための偽装装備を渡してくれた。しかし、カッシュのサイズに合う物が入手できなかったので(笑)、美紅と二人でインナーエリアにあるスピナー発着場に向かうのだった。

インナーエリアに通じているエレベータの中で着替えをし、天人は特務課のカーン大佐に成り代わってビルに乗り込んでいった。変装がばれていないので、ハイタオ兵から話を聞くことができるぞ。ホーランドが閉じ込められているA級拘留室を開けるには、拘留室を管理している部屋でウソの即時解放令を与え開けさせるのだ。やっとホーランドを拘留室から助け出すことができたが、このまま脱出できるほど甘くはなかった。結局正体がばれてしまい、ハイタオ兵と戦うことになるのだ。ここでは瞬帰の術が使えないので、行く手を遮るハイタオ兵をなぎ倒して、来たときと同じようにスピナー発着場に逃げるのだ！

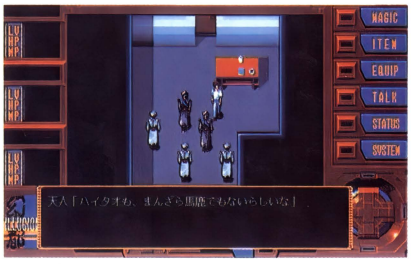


この街に来る方法は、下水道を通らなければならないぞ。この街に来るのは、ハイタオ・ビルに潜入するためにインナーエリアにあるスピナーを利用するときと、東天ダイの待つ地下迷宮で傷ついた体をいやしたり、アイテムを買うときぐらい。

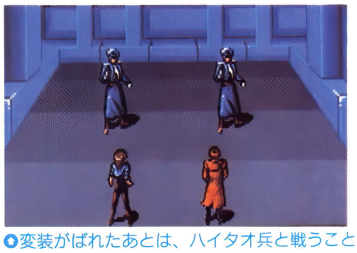
❶道具、薬屋
❷アジトへ
❸武器屋
❹宿屋
❺インナーエリアへ



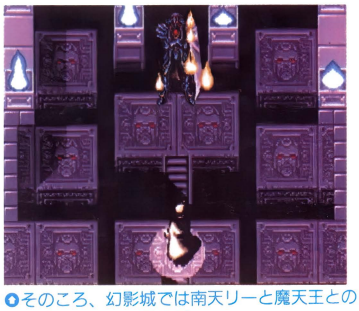
●下水道を抜けティウチャンの街のアジトについたぞ！



●せっかく変装までしたのに、結局ばれてしまった天人たち



●変装がばれたあとは、ハイタオ兵と戦うことになる。しかし、レベルアップしている天人たちの敵ではないぞ



●そのころ、幻影城では南天リーと魔天王との戦いが起こっているのだ

天人が使える術について

2月号でもこのことに触れたが、誤りがあったので訂正する。まず、天人がレベルアップすると覚える術があると書いてあったが、これは間違い。天人が新しい術を覚えるのは、ダーサの像の封印を解いたときだけ。それと、天人が覚えていく術の順番だけど、これは下の表のとおり。それから、同じ術でも個人と集団といったように使いわけることができるのだ（使いわけのできない術もあるが）。そのとき、術を個人にかけるか集団にかけるかで消費するMPは違っているぞ。

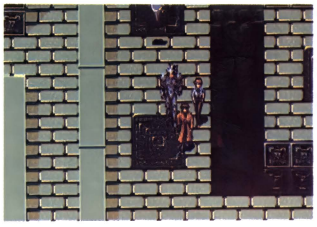
術名	必要MP 個人	必要MP 集団
最初から使える術		
栄気	2	8
練気	20	×
気功弾	10	×
被甲護身	5	20
防呪結界	7	28
守気	6	24
攻気	10	40
封呪	4	16
遅動	4	16
フェイを倒したあとから使える術		
瞬気	×	4
烈風	2	×
風殺陣	5	20
ヴァーラを倒したあとから使える術		
仙栄気	4	16
解毒	1	4
解痺	1	4
ダイを倒したあとから使える術		
地裂斬	7	×
竜走波	3	12

東天ダイの待つ地下迷宮へ

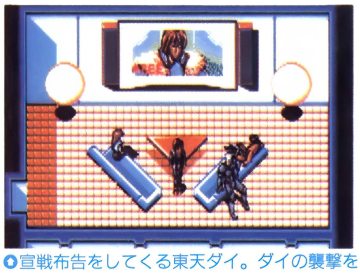
依頼を果して桃源酒家に戻ってきた天人たち。しかし、アイレンのところには東天ダイからメッセージが届いていた。しかも、ダイはティウチャンの街のアジトを壊滅させたという。カッシュの提案でとりあえず、ティウチャンのアジトに向かうことにした。

ティウチャンのアジトに行く前にサイクンの街のアジトに寄ると、様子を見てきたモーティマーがダイからの招待状（挑戦状？）を持っていた。ダイは、ティウチャンのアジトとつながっている地下迷宮で待っているというのだ。ダイのいる地下迷宮は、あっちこっちにワープポイントがあるぞ。ここを抜ければ、ついにダイとの対決だ!!

攻略は今回でお終いだが、最後まで見逃せないストーリー展開となっているので、このあとの展開はプレイヤー自身の目で確かめてくれ！



なんかカビ臭そうな雰囲気のある地下迷宮



宣戦布告をしてくる東天ダイ。ダイの襲撃を受けたティウチャンの街のアジトが気になる



ついに東天ダイのところについた。意外にもダイは、カッシュとは戦ったことがあるのだ！

地下迷宮で出現するモンスター

地のエリアで出現するモンスターは全部で4種類いる。その中の後半に出てくるのがこの2種類なのだ。

拷問者 タートゥラー



地面からぬっと顔を出したような感じの拷問者。口からマグマ弾を吐き出してきたり、地面から生えているような腕で攻撃を仕掛けてくるぞ

裏切者 バイレイヤー



術を封じられたり、素早さをダウンさせられたりするので、侮れないものがある。かみつかれると石化することがあるのでこれには注意

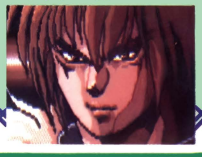
因縁の対決再び！



魔天八部衆随一の武闘派戦士だけあって、かなりの強敵だ。東天ダイは、途中でトラに変身するのだ

地下迷宮の奥で待ち構えている東天ダイ。ヴァーラ戦のときよりも装備はワンランク上のものにしておいたほうがいいぞ。天人のレベルは18ぐらいにしておかないと、ちょっと危ないかもしれない。

東天ダイ



ここまでで拾えるアイテム

せっかく高いお金を出して買った装備を、そのすぐあとで拾うことができたときは、悔しいものがある。そこで、そんなことがないように東天ダイの地下迷宮までで、拾えるアイテムを紹介。なかには、マニュアルに載っていないアイテムもあるので、その効果は自分で試してみてね。ちなみに弾薬は、100発ずつ拾うことができるぞ。

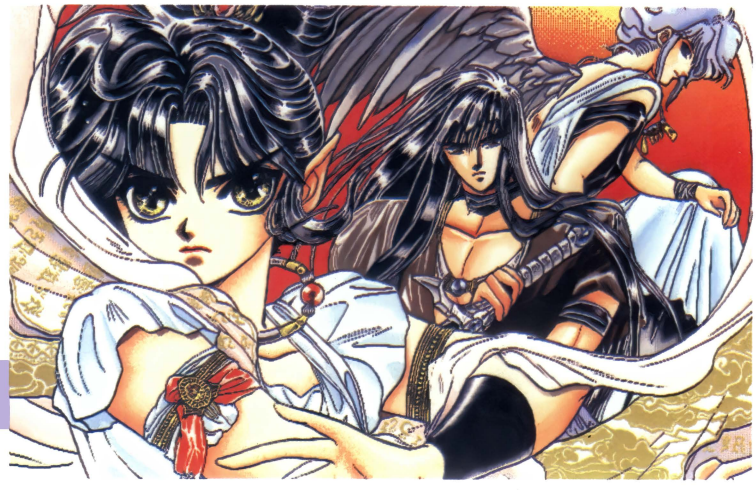
デンジャーゾーン内	下水道内
救丹2か所	大口径弾　シリンダーナックル ヘビーマシンガン　ライフル弾 セラミックコート
SIVA本社ビル内	**ハイタオ・本部ビル内**
拳銃弾　サブマシンガン ブレットプルーフ	マシンガン　アイアンスレイブ ライフル弾2か所
植物園にあるビル内	**東天の地下迷宮内**
散弾　ボディアーマー ショットガン　拳銃弾	争乱符　神風バンド　金剛輪 愚者の石　餓鬼王　石結針 デスマスク　デスリング　導気丸 救丹　ボルテクサー　韋駄天足 被甲護身符(人)
植物園(後半)	
フレームガン　ナパーム・カート セラミックコート	

めざせ！グラフィッカー

どーも、斎木はるかです。今回はMSX2の作品が多く届いたので、ほとんど特集的なノリで、一挙に掲載していきたいと思いますのでよろしくね。

細かい処理が生きてるね!!

1本目は、大阪府の西坂クンの作品で「聖伝」です。このごろ「聖伝」を描いてきてくれる人が多くなり、競争率が激しくなってきたので、この作品を投稿する人は心して描いてきてくださいね。それでは評価のほうに入りましょう。とてもキレイに仕上がっていますね。11月号で紹介した早瀬クンの作品「聖伝　氷城炎獄編」と並んで、とても良い出来になっています。まずはラインですが、強弱がきちんと表現されていて、とてもキレイに見えます。しかし、少し残念なのは、それがすべてのラインに対して行っているワケではないってことかな。数か所やり残しているところがあるぞ！　色に関しては、ほとんど言うことナシって感じですね。ただちょっとタイルパターンの作り方が粗いような気がします。とくにバックのグラデーションは目立ちますね。PC-98でC.G.を描く場合、16色しか無いので、どうしてもタイルに頼るしかありません。タイルを作ることは、C.G.の基本中の基本なのでマスターしてくださいね。



©新書館・CLAMP

聖伝 天魔折伏

大阪府・西坂仁志
(PC-98／Z'S STAFF KID98)

ルーペ機能を使って拡大してみよう!



✪キリッとしたアップだ！　りりしいねぇ



✪腕輪のアップ。しかし、細かいなぁ

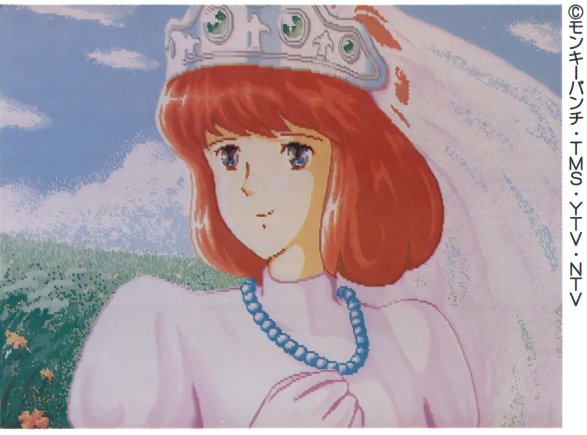
今回の拡大画面は、顔と腕輪のアップです。まずは左の画面ですが、なかなか細かい処理をしています。色の落とし方もラインの表現方法も、キレイに仕上がっています。しかし、残念なのが鼻のカゲの部分。ちょっと濃すぎるね。どちらかと言えば、黒より灰色とかのタイルのほうが良かったと思います。次に腕輪ですが、これも細かいですね。苦労のあとが見えますよ。しかし、ここで残念なことは、もう少し立体感を出してほしかったってことかな。少し白を使うなどして、ツヤを出してみればおもしろかったんじゃないかなと思います。

えらい！よく描いてきたね♡

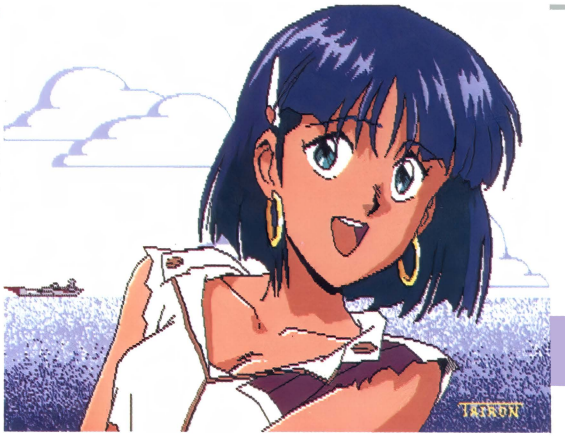
神奈川県の山田クンが描いてくれたクラリスです。ずいぶん前にクラリスを描いてねって書いたんだけど、良く覚えていたねぇ。さて、それでは評価のほうですが、ラインに関しては合格だよ。輪郭線を黒で描かずにまわりの色で描いているところなどは、とても好感がもてます。色も一応合格ラインに達しているね。バックの表現が平凡なのが少々残念かな。

クラリス（カリオストロの城）

神奈川県・山田浩
（MSX2／グラフサウルス）



©モンキーパンチ・TMS・YTV・NTV



©1988ZUIKI、総合ビジョン、TOHO

バックの雲が……

次はペンネーム蘭大竜クンの描いてくれたナディアです。これもキレイに描けていますね。まずはラインですが、もう少しドットの配置に気を付けて描いてほしかったな。それ以外は合格だね。色に関しては塗り残しを無くしてほしいのと、カゲをもう一段落としてみれば良かったと思うよ。残念なのは、バックが単調すぎるってことかな。空がつらいぞ。

ふしぎの海のナディア

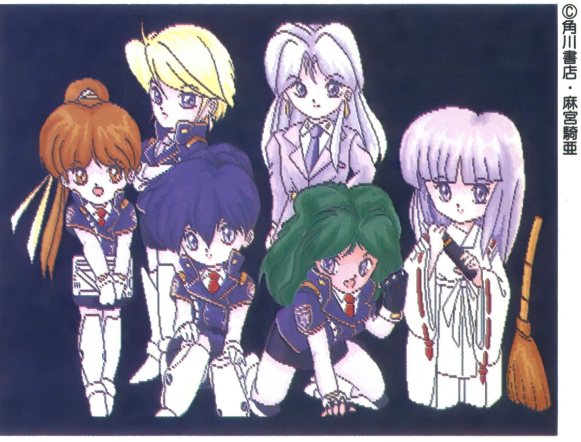
東京都・蘭大竜
（MSX2／グラフサウルス）

ちょっと遅れたけど……

次の作品は、大阪の西村クンが描いてくれた「サイレントメビウス」です。もう少し早く送ってくれていれば、前回の特集に間に合ったのにね。さて評価ですが、ラインや色に関しては合格だね。ただし、服や肌のカゲには、もう少し気を配ってほしいな。とくに、服の白い部分が気になる。バックもちょっと……だね。キャラはかわいく描けていますよ。

プチサイレント（サイレントメビウス）

大阪府・西村裕晃
（MSX2／グラフサウルス）



©角川書店・麻宮騎亜



©学研・うるし原智志

キャー！ えっちい♡

さて、今月最後の作品は、ペンネーム魅納流クンのレムネアです。エッチですね♡（わはは）。まずはラインですが、強弱が表現されていてキレイに出来ています。髪の毛の細かい部分まで描き込んでいますね。色のほうも合格だよ。ただし、カゲの一番濃い部分が、逆に濃すぎる気がしますね。穴が開いているような感じになってしまっていますよ。

レジェンド オブ レムネア

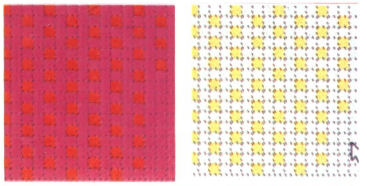
愛知県・魅納流
（MSX2／グラフサウルス）

はるかのアナタだけに 教えてあ・げ・る♡

初心者から上級者までが対象のこのコーナー。はるかに疑問点や質問など聞きたいことがあったら、ハガキに書いて送ってください。なるべく答えていくようにしたいと思います。下にある募集要項のあて先の「はるかにしつもん！」係までじゃんじゃん送ってね。

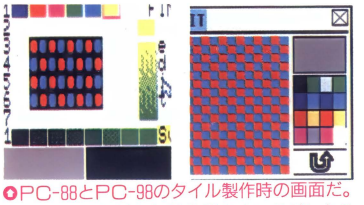
色の作り方!! まずはデジタルから

今回の講座は、C.G.の基本中の基本である色作りをやります。色作りと言っても、大きく分けて2種類ありますが、今回はタイルパターンをやりましょう。タイルはC.G.の色塗りにおいて、とくに基本的なテクニックなので、必ずマスターしておいてくださいね。さて、まずは下の写真を見てください。これはタイルを作っているところです。両方ともパターンは同じですが、色が違います。これは基本的なパターンがあれば色の組み合わせを変えていくだけで、ある程度の中間色が再現できるということを表してみたのです。とくに、色数が制限されている機種でキレイなC.G.を描こうとしている人は、そのことを認識しておいてくださいね。色の組み合わせは、いろいろやってみるとおもしろいですよ。



●タイルパターンは、それを作るだけでもかなりおもしろいのでやってみよう

200ラインと400ラインはこれだけ違うぞ!

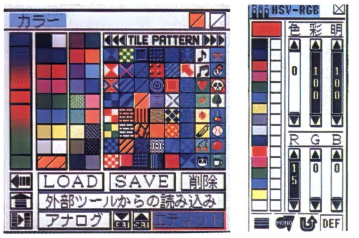


●PC-88とPC-98のタイル製作時の画面だ。PC-88のほうがかなり作りやすいのがわかる

上の写真を見てください。これは2種類のハードでタイルパターンを作ったときの写真です。両方とも赤と水色の組み合わせですが、灰色っぽい色になってしまいます。このように組み合わせを考えてタイルを作っていくと、いろいろな色を表現することができます。また、PC-88のほうがPC-98よりも色を作るのがラクなのもわかると思います。前者のほうが配置するドット数が少なくて済むからです。初心者はPC-88から始めるのが良いかもしれませんね。ただし、けっこう単純な物しか出来ませんが……。PC-98の場合、より複雑な物ができるので、作っていて楽しいですよ！　タイルを作るウインドゥの中に絵を描いて、それをタイルパターンとして使うことも可能です。挑戦してみてはいかが？

タイルパターンはグラフィッカーの命!

タイルパターンはグラフィッカーの命とも言える代物なので、プロのグラフィッカーは自作のパターンをかなり所有していると思います。とくに、はるかの場合、ツールに付属しているタイルは一切使いません。これは、かなり極端な例だと思いますが。まぁ、ツールのタイルとまったく同じ物もかなりあったりして……（笑）。



●左はツールに付属しているタイルパターン、右はアナログを作るときのウインドゥだ

さて、次回は……

今回はこれでおしまい。なんども言うように、タイルパターンは基本だから、どんどん作ってマスターしようね。さて、次回はアナログ編です。ただし、デジタルもこれで終わりじゃありませんよ。以上、斎木はるかでした。

めざせ! グラフィッカー・募集要項

●募集内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルC.G.に仕上げたもの。オリジナル原画でない場合は、必ず原画作者名・作品名・出版物の名前・号数・ページ数など出所を明記してください。原作のあるC.G.の場合は、諸事情により掲載できないものもありますので、ご了承ください。

●使用ハード
PC-8801／VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X68000シリーズ、FM TOWNSシリーズ、MSX2／2+／turboR

●使用ソフト
各種グラフィックツールおよび、各機種に添付の標準BASICほかの言語。

●投稿方法
封筒などに折れないよう包装したデータディスク（氏名、C.G.のタイトル、使用機種、使用グラフィックツールを明記したシールを貼っておくこと）と、①C.G.のタイトル②使用ハード名③使用ソフト名④スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合は、その種類（「HS7R」etc.）⑤苦労した点、見てほしい点など⑥その他特記事項（オリジナルC.G.でない場合は出所、特殊な起動方法がある場合など）⑦住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送してください。

●あて先
〒105　東京都港区新橋4−10−7
TIM テクノポリス編集部
「めざせ／グラフィッカー」係

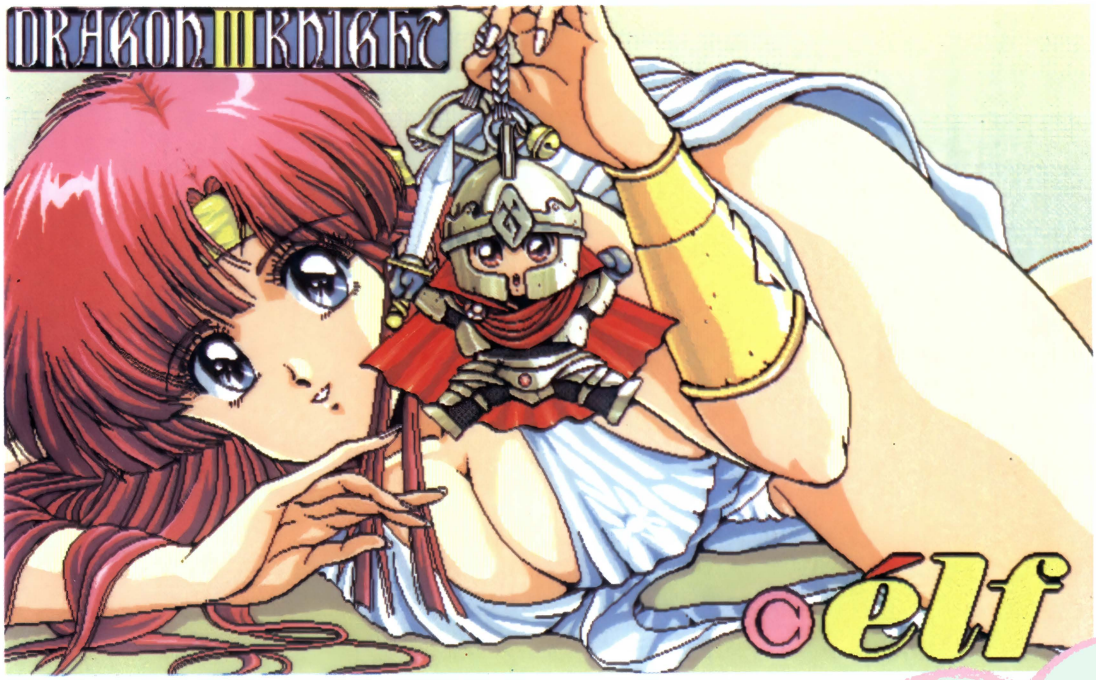
●その他
質問、問い合わせは、本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで。
採用の方には、当社規定の謝礼をお送りします。

美少女ソフトコレクション

レモンちっく WORLD

3月3日がひな祭りで、3月14日がホワイトデー。というわけで、今月も美少女のオンパレード!? 彼女のいないキミはシクシクしないで、3日と18日、美少女たちをカワイがろう♡　キミにももうすぐ春が来るから……。

COVER GIRL／ルナ



エルフさんより、上の絵の入ったディスク(PC-98版)を10名にプレゼント!!　希望者はP.100を見てください。

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームソフトをプレゼントします。応募方法はP.45を見てください。

美少女攻略

ドラゴンナイトIII……P.80
秘密の花園……P.86

今月の新作

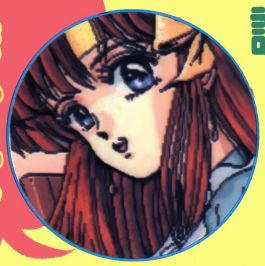
FALL……P.90
BEAST II……P.92
華麗なる人生 ～みなさんのおかげです。～……P.93
ピンクソックス・プレゼンツ……P.94
ブラッド・シード……P.95
麻雀遊園地……P.96
パワードギャルズ……P.97
フラッシュポイント 3……P.98
Bacta……P.99
最新美少女ソフトをSCOOP! レモンflash……P.100

※「LOLIの誘上LOVE LETTER」は、テクノポリス増刊「C.G.コミック」製作のため、お休みさせていただきます。

レモンちっかーの診察室とは？

テクポリ編集部のレモンちっく班が、そのゲームの感想を述べたものと、「グラフィック」、「ゲーム性」、「♡♡♡度(エッチ度)」、そして前回より新たに加わった「キャラクタ性」の4つの観点から5段階で評価したものが記入してあります（このキャラクタ性とは、登場するキャラにどれだけ感情移入できるか、美少女としての演出を行っているかを判定したものです）。

美少女攻略♡



謎の大陸に挑め!! 終盤を徹底チェック

ドラゴンナイトIII

DRAGON KNIGHT III
A product of ELF corporation 1991

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元／エルフ
■発売中（TOWNS版は2月下旬）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです
※レモンちっカーの診察室は前回掲載したため、今回はありません

『ドラゴンナイトIII』発売から1か月以上たった現在（1月17日）でも、その人気は衰えることを知らず、売り切れる店舗も続出とか。X68版も発売されたことだし、前回から引き続いて攻略しちゃうぞ。

メリオンスの街で情報集め

メリオンスの街はストロベリーフィールズの北にあって、壺の売買により金持ちになった街である。そこには2人の壺屋の主人がいて、お互い仲が悪い。この2人だけがカリストの城についての秘密を知っているのだが、肝心なところを2人とも忘れていて、総合的に判断しないと完全に秘密を理解することはできない。しかし、1人に話を聞けば、もう1人はスネて話してくれない。えっ、どうすればいいかって？ ここでは、ちょっとずるいかもしれないけど、ある方法を使えばいいんだ。そんなのイヤだっていうキミは、注意深くいろいろ見て歩こう!? 何か手がかりがつかめるかも。

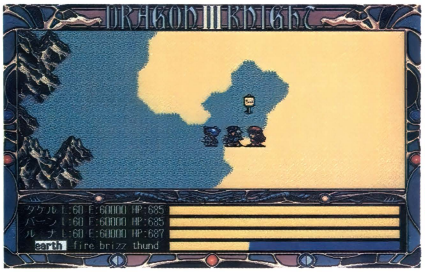
さて、この街周辺の敵だが、一撃必殺の力を秘めているので、戦闘終了後にちゃんと治療しておかないといけない。でも、ここまで来るころにはルナがパーティに加わっているはずなので、そんなに心配ないんじゃないかな？

ルナの回復魔法が真価を発揮！



メリオンスの街

●カリストの城からもっとも近い街がこのメリオンスの街だ。武器や防具もいいものを売っているかも。何度も立ち寄るといいぞ



●街や村の場所を記してある立札に注意しよう。ヒントが書いてあるかもしれないぞ

チェック!!

●カリストの城には秘密がある。2人のじいさんの話をしっかり聞いておこう

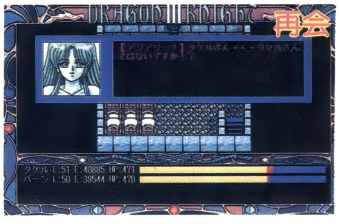


前号のあらすじ

主人公のタケルは旅する戦士。そんな彼が、ひょんなことから訪れた街で厄難に巻き込まれた。大切な伝説の剣と伝説の鎧を街の無法者によって、無残にも奪われてしまったのだ。タケルはそれを取り返すための冒険を開始……。その後、無法者のボスである悪魔の奇襲により、窮地に陥ったが、謎の女性に助けられる。その女性は、かつての冒険で出合った親友たちと会うように指示した。再び冒険を再開するタケル。立ちふさがるマシリトやティムなどの敵を倒しながら、果敢に困難に挑んでいった（その間、数人の女のこと♡♡♡をしたが）。やがて、『～II』で一緒に戦った仲のバーンをフェニックスの街で、そして、2年前のおてんば娘から魔法使いにと、華麗なる転身を遂げたルナをストロベリーフィールズで仲間に加え、墓場の強敵を倒したタケルは、次なる目標、メリオンスの街へと向かった。伝説の剣、そして伝説の鎧はいったいどこにいってしまったのか……？ 旅はいよいよ後半へと進んでいくことになる。



死闘



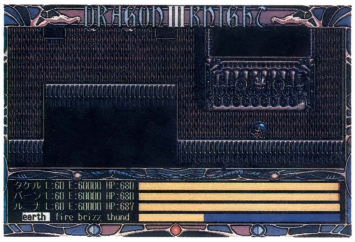
再会



決戦！ カリストの城

さて、メリオンスの街を東に歩いて行くと、カリストの城がある。ここは、あるイベントをクリアしていないと、中に入ることはできない。そのイベントとは……そう、ストロベリーフィールズにあるイベントだ。ここまで言えばだいたい見当はつくと思う。

城の中は強いモンスター、つまりルナの魔法に対して抵抗力が強いものが多い。特にFireなんか使った日にゃ、逆に生命力が回復してしまうから大変だ。恐るべき能力だよね。だからここでは、前衛の２人による直接攻撃で戦いつつ、



❶この場所がなんか怪しい。だが、中に入ることはできない。なぜ？



❶ルナのICEがサクレツ／　はたして効果は……

ルナはEarthで支援に徹するという戦い方が最適。それでも心配な人は、薬草を買っておくといいぞ。

さらに奥に入って進むと、メリオンスの街で問題になった謎が、目の前に……。ここは秘密さえしっかりつかんでいれば安心だ。さらにここを抜けると、敵のボスがいるので心して戦え。勝てば、カリストの城が地響きを立てて崩れていく。もちろん、出口は城のどこかにあるはず！　探してみると……。



❶この大陸でもっとも東にあるのが、このカリストの城。中の敵も強いぞ／

カリストの城

チェック!!

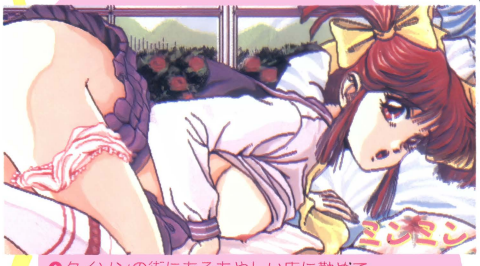


❶この建物の秘密を暴けばさらに上の階に行くことができる。さて、このあとの展開は？

忘れちゃいそうな女のコ その❶

このゲームはかなりテンポよく進むので、女のコのグラフィックを見ないまま、ゲームを終えてしまうっていう状況に陥りがち。だから、ここでは前半で見落としそうな女のコに注目したぞ！

タイソンの町



❶タイソンの街にあるあやしい店に勤めている女のコだ。会うのに500Gかかる

ルル



ストロベリーフィールズ

❶教会で会えるんだけど、面倒になって忘れちゃう

❶このコは先を急ぐ場合、会うのを忘れてしまう



アヤノ

❶このコも怪しい店で働いている。お金を節約しようとすると会えないから注意

ヌーディスト村



三姉妹

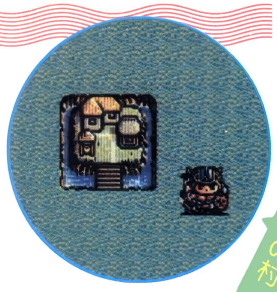
❶ヌーディスト村にいるこの姉妹に会うには、塔の最上階にいるおやじさんから話を聞け／

マッチ売りの少女



未知の大陸で冒険再開だ

その後、「ここはいったいどこだろうか？」ってな感じで、目の前に見知らぬ風景が飛び込んでくる。ここでは、南に向かって歩いていくと、ある村にたどり着くぞ。その村はマーモの村といい、神の使い人が住む村（そんな雰囲気はまるでないが……）なんだ。とりあえず聞き込みしているうちに、ふと入った一番右の家の中で怪しい階段を見つけることができるはず。しかし、見張りがいるため、入ることはできない。しかも、「お腹がすいているから今なら何でも食べるぞ！」と言うんだ。でも、この時点では食べ物は持っていないので、あまり考え込まず、この謎を後回しにして、先に進んでしまうのがベストだ。さらに、あれこれ情報を集めていると、人の言葉を話すネコの村がこの村の北にあると言うことをキャッチ!!　さっそくそこに向かうのだ。

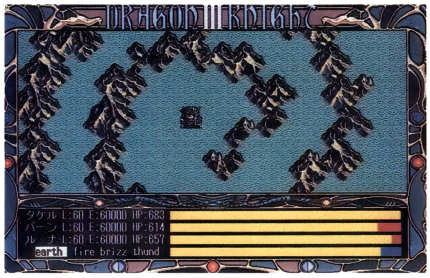


マーモの村

一行が最初に訪れる村がここ。せまい村だけど、なんか変だ



立て札にマーモの村と書いてあるぞ。さっそく行ってみようかな



城から飛ばされた場所はここ。見たこともない大陸だ。迷子になっちゃったのかな？

チェック!!



なに、言葉をしゃべるネコだって？　本当にそんな生き物が存在するのか？

妖精や猫の住む村を経て……

さてさて、北に進路をとって歩いて行くと、見るからにネコが住んでいそうな村がある。村の外観はなんとネコの顔をしているから、すぐわかるよね。期待と不安を胸に村に入ってビックリ、回りにいる人（？）はみんなネコ。街の中央部にある池の形までネコの形をしているぞ。とりあえず、ひととおり話を聞いてみると、ここからさらに北のほうに、妖精の住む湖があるという情報が得られる。また、この村の長、パールテシアと話せば、××××が犬族に盗まれて困っているということがわかる（その××××とは、ネコが大好きなものだよ）。そして、ネコ族の村から妖精の住む湖に寄り道しながら、北に位置した洞くつに行くことになるのだが……。なんと、通路が途中で行き止まりになっている。じつは、この洞くつに秘密があって、普通に行動していたら、奥まで行くことができないのだ。でも、パールテシアの言葉を思い出せば大丈夫！



ネコ族の村

ぐへっ、ネコ族の村って、こんな形なんだ。驚いちゃった



くっ、ネコの次はイヌか。なんだかよくわからないけど、敵であることだけは確からしい



このコが妖精のシルフィちゃん。とってもかわゆい女のコだ。肌の露出度もまた、たまらない♡

チェック!!

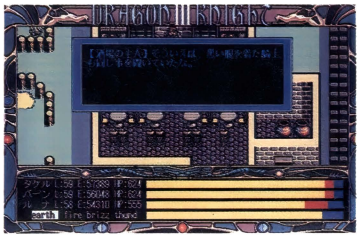


行き止まりっていったって、ほかの道も全部行き止まりなんですけど……

そして謎の神殿!?

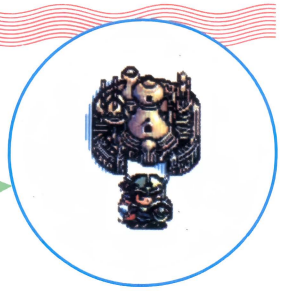
無事、洞くつの奥に入って××××を取り返し、パールテシアに渡すと、お礼♡してくれる。しかも、××××を分けてくれるぞ。でもこれってどこで使うかって？　そう！　あの村で使うんだ。こうして、そこの秘密は暴けたけど、どうも順調に話が進まない。そんな場合はしかたないので、村の人々からクルトスの街のことを教えてもらった後に、そこに向かおう!!

その街はこの大陸の最北部に位置し、付近に出没する敵はツワモノぞろい。そのうえ、攻撃魔法はもちろん効果が薄い。やはり、戦法はカリストの城内でとったものと同じようにするしかない!?　かなり苦しい状態で街に入り情報を聞くと、東に神の住む神殿があると教えてくれる。しかし、その場所がどこにあるのか、いまいちはっきりしない。



アルスティーンもここまでやってきたって？

クルトスの街



ここが最北端の街、メリオンスだ。雪原のなかにあって、なんだか寒そうだね

たぶん、そこが最期の決戦場になるに違いないんだけど、まだ数々のアイテムはそろっていないね。この大陸すべての人からもう一度話を聞いてみよう。



イベントをクリアしていけば、この店は開店するのかな？

チェック！



行っても行っても雪原は終わらない。いったいどこに神殿なんてものがあるんだろう？

忘れちゃいそうな女のコ その❷

ここでは、後半で見落としてしまいそうな女のコをピックアップしてみたぞ！　これで、キミのおまけディスクのデータは完璧に違いないはずだ。さっそく、見てみようぜ♡

妖精の森



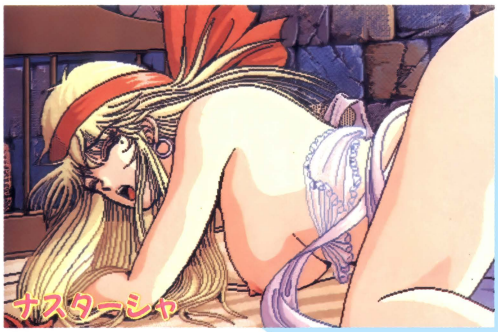
森のなかで♡♡♡なコトをしているんだけど、森で迷っているうちに彼女に会うのを忘れてしまう



宿屋の近くにいるんだけど……

ネコ族の村

このコは村長の家近くに住んでいる。捜そうぜ



クルトスの街の一番左端に住んでいる彼女はイベントをクリアしていかないといたせないのだ（涙）

クストル



ある冒険者の残した地図



この付近に出没するバトルビーは、強さの割に経験値を多くもらうことができる。見つけたら逃すな！



レベルがあまりあがっていないうちは、かなり強敵なのがこのワーウルフ。見かけたら逃げろ！



デスドールはその名のとおり、こちらに致命的な打撃を与えてくる。仲間ができるまで、相手にするな。



ヌーディスト村周辺を空から見ると、こんな具合になっている。う〜む、なかなかけっこうなことで……♡



はっきりいってザコ。だけど、倒しても経験値はあまり上がらないので、逃げたほうが無難だ。



ヒノトリは集団攻撃をしてくるので、かなりイヤな敵の部類にはいる。が、個々の攻撃力はあまり高くないぞ。

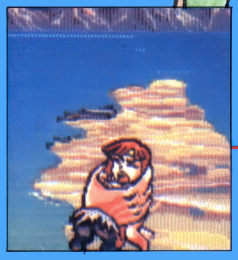
戦いにおいて、名誉を得るものもいれば、その影では力つき、非業の最期を遂げる者もいる。歴史はこうして作られていく……。そういった背景の中で、先人たちの血のにじむ努力の結果、この世界のマップは、ほぼ完成した状態に達した。モンスターの出現場所や、城、街などが、どこにあるのか一目でわかるこのマップ。さあ、あとはキミが残りすべてのことを書き込んでくれ！　すべてが書き込めた後、きっと英雄になれるに違いない。



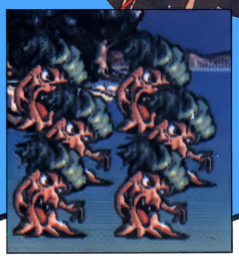
バンパイアに対して、魔法は有効ではないが、レベルアップされていれば、ここの大陸でザコの部類。

この付近によく出没するガスト。攻撃力は高く、氷結魔法を吸収して、生命力を回復してしまう。

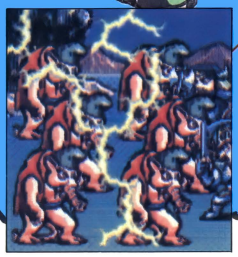




魔法使いハンターのデスハンド。回復魔法を連発していれば、やられることはないはずだ。



この付近に集団で集団で出没するキジン。攻撃力は高いが、火炎魔法がとても効くぞ。一気に焼きつくしてしまえ！



ゾウのような鼻を持つアロー。電撃魔法に対して極端に弱いのだ。ラッキー！

美少女攻略♡



たったの3日間で事件が解決するのか!?

秘密の花園

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／GAMEテクノポリス
■発売中（X68K版・MSX2版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです
※レモンちっカーの診察室は前回掲載したため、今回はありません

GAMEテクノポリスの第3弾『秘密の花園』が、ついに発売された。今回は、サスペンスタッチのメッセージ選択式正統派美少女AVG。マルチエンディングで、全部のグラフィックを見るのはけっこう大変！　そこで、全グラフィックを〝攻略〟できるようアドバイスするね。

モニタープレゼント3本

1時限目：プロローグ　事件は起こっていた!!

数日前、主人公（プレイヤー）の通っている花乃園高校の体育倉庫で、1人の女生徒が死んでいた。学校側はマスコミのスキャンダル（報道ORうわさ話）を恐れ、事故死として処理していた。主人公は、その現場の第1発見者の1人で、学校側の処理に疑問を抱いていた。主人公と死んだ女生徒、都筑蒔絵は、じつは約半年前までは恋人同士だった……。不満とやるせない気持ちでいっぱいのとき、1人の先生が現れた。その先生こそ、事件の謎を究明すべく、この学園にやってきた探偵、須藤姫香だったのだ……。というのが、このゲームのプロローグ。主人公にとって、初めての女性だった遊び人蒔絵。その彼女に一方的に捨てられ、女性不信気味の主人公は、姫香からの報酬につられてか（現金OR♡♡♡）、事件究明に協力することになる。



♻左の男の子が主人公だ。しかし、なんてことをしているんだか……ね

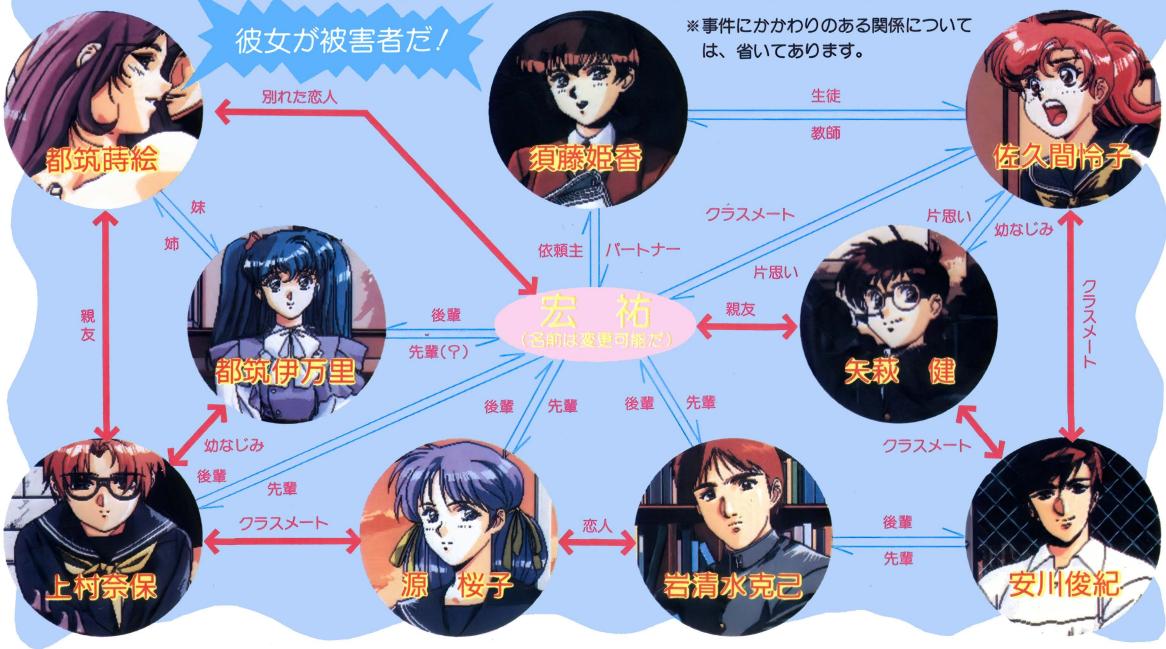


♻こんな現場を目撃したら事故だとは思えない



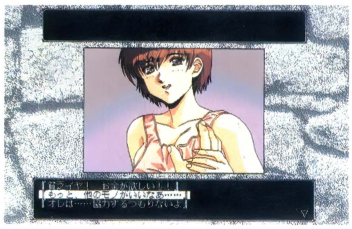
♻姫香さんの秘密を知ってしまい、事件の調査に協力することに

おもな登場人物たちとその関係



2時限目：システムの予習と復習だぞ！

このゲームは、主人公のセリフを選択するメッセージ選択式になっている。下段のメッセージウインドゥに表示されたセリフを選択すると、上段のメッセージウインドゥに話す相手のセリフが表示されるんだ。また、事件の謎を解くために、探偵の姫香、親友の矢萩、後輩で蒔絵の妹、伊万里の３人の中から１人だけをパートナーに選んで、調査に協力させることもできるぞ。同じ場所でもパートナーが違うと、得られる情報も違うから、いろいろと試してみてね。パートナーの交替は何度でも可能だ。セーブも３つまで別々にできるから便利だぞ。それから、主人公の名前は６文字までを、ひらがなとアルファベットを使って登録できる。登録しない場合は、〝宏祐〟という名前が主人公に付くけど、どうせなら自分の名前でプレイしたいよね!?



●下段のウインドゥにあるメッセージコマンドの▽を選択すると、別のコマンド群が表示される。それを、見逃さないようにしようね

蛇足ですが……報酬について

このゲームでは、ユーザーが事件を解決したときの報酬を選択することができる。現金か、それ以外♡か……そのどちらかを選択することによって、ストーリーが若干変ってくる。犯人がナゼ、殺人を犯したのか……その理由までも違ってしまうんだ。でも、どちらを選択しても、バッドエンドにはならないから、安心してプレイできるぞ！

●報酬の現金を手に入れて、矢萩と豪遊





●その他のモノといえば、やっぱり♡

パートナーによる傾向と対策

このゲームでは、姫香、矢萩、伊万里の誰をパートナーにしているかによって、ゲームの進行が変わってくるんだ。ここでは、そのだいたいの目安を教えちゃうぞ！

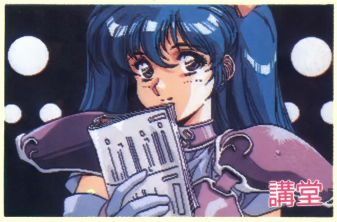
待ち合わせ場所



●１人で来れば、いつでも姫香さんがいる

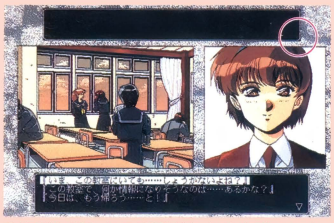


●約束しないと、矢萩は帰ってしまうゾ

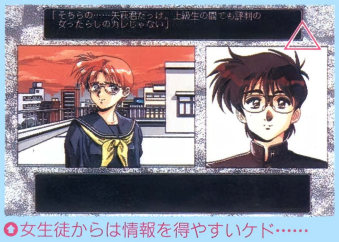


●お芝居の稽古中なのに……ごめんね

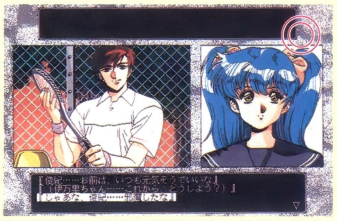
難易度



●情報を得られる場所がわかりやすいんだ



●女生徒からは情報を得やすいケド……



●伊万里ちゃんとしか行けない場所もある

パートナーからの一言



姫香の場合



矢萩の場合

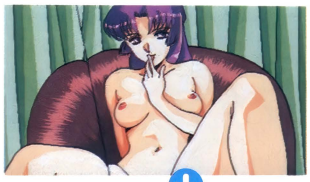


伊万里の場合

難易度は△がムズイ、○が普通、◎が比較的簡単になってます

3時限目:『秘密の花園』を10倍(?)楽しむ

このゲームは、1回プレイしただけでは、すべてのグラフィックを見られないだけではなく、すべての内容だって知ることができない(はずだ)。選択した報酬が違えばエンディングが違うし、事件の調査に使える3日間の使い方だって、いろいろある。また、順調ならば事件は2日目の夜に解決してしまうし……。そこで、この『秘密の花園』を10倍楽しむために、ここでは基本的な情報と状況をバッチリと教えちゃうぞ! それを知っていれば、悩んで行き詰まることはなくなるんじゃないかな? そして、何度か違うエンディングを見た後で、自分にとってのエンディングを決めてみてはどうだろう? そうすれば、『秘密の花園』を、本当に楽しんだことになるのではないだろうか……?



●彼女は、雑誌のグラビアに載っていた……



●夢の中で、グラビアの女性と同じポーズの姫香さん。メッセージコマンドにはここで慣れろ

パートナーを選ばないで1人で行動する♡

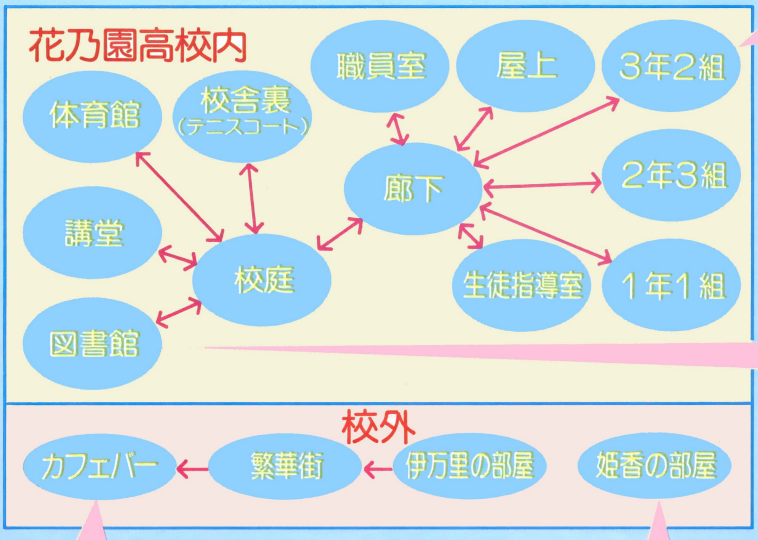
パートナーを選ばないで、自分1人で行動してみるのも、たまにはいいかもしれないね! 意外な情報を得られたり、思いがけない♡♡♡だってあるかもしれないんだから。でも、1人だけでは事件を解決できないからホドホドにね。

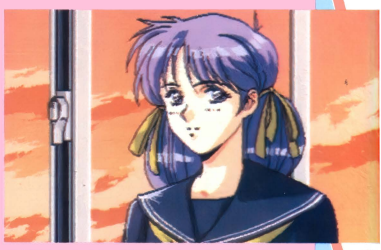


●2日目に、あるところへ1人で行くと、なんと怜子がこんなカッコウで……

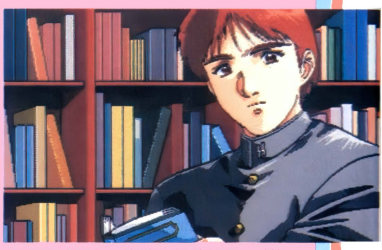
調査できる場所と得られる情報、そして場所の位置関係

パートナーがいるか、いないか、そして組んでいるパートナーは誰か、調査は何日目かにより、プレイヤーが調査できる場所は限られている。そして、得られる情報もいつ、誰と行ったかによって違ってくる。場合によって、情報を得られないことだって……!? ここで重要な情報をすべて教えるワケにはいかないから、残りの情報はキミたちで探してほしい。





●桜子さんは、時絵さんと奈保さんの関係や、もっと重大なことも……?



●図書館の主、岩清水は物知り。どじょうの研究が趣味だとか……いいけど

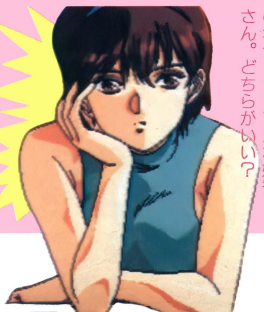


●調査の初日に伊万里ちゃんがここであることを約束してくれる♡

報酬によって初日の夜は違うんだ♡



●こちらは、報酬が♡♡♡の場合。現金の場合よりもリラックスしている



●こちらは、報酬が現金の場合。シリアスな姫香さん。どちらがいい?

4時限目：姫香vs伊万里vs奈保vs怜子

はたして、このゲームのヒロインはいったい誰なんだろう？　いろいろなタイプの娘たちが登場するから、きっとキミの好みの娘が見つかるんじゃないかな？　大人の魅力の姫香、しっとり落ちついている奈保、ボーイッシュな怜子、ひたむきでけなげな伊万里、そして、わがままで自分勝手で……でも本当は誰よりも寂しがり屋な蒔絵。キミならヒロインを誰にする？　キミが決めた彼女が、きっとヒロインになってくれるに違いない!?

いろいろな表情を見せてくれる美女&美少女たち

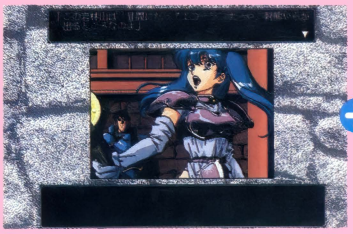


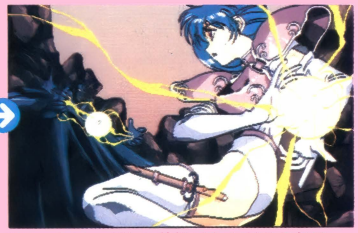
ホームルーム：行動と推理で事件を解決!?

さて、初日の調査が順調に進み、初日の夜に姫香さんの部屋に報告に行けば、蒔絵さんを殺した犯人の目星がつくハズだ。そう……彼だね。ところが、調査の２日目の朝、その彼が学校で死んでしまうんだ。これは、殺人か事故か……？　２日目以降は、彼の死の原因を含めて調査することになるんだ。蒔絵を殺したのは本当に彼だったのか……？　彼は、どうして死んでしまったのか？　日増しに難解になっていくこの事件を無事、解決できるだろうか？　そして、姫香と約束した報酬をもらうことができるのだろうか？　それらは、すべてキミの行動にかかっている。本当に得られるモノはキミ自身が見つけるのだ。

休み時間

学校の講堂に行ってみると、RPG風のファンタジー劇が始まる。でも、それは演劇部の文化祭用の芝居の稽古中だったんだ。エルフ役の伊万里が魔法を使うところが見どころ。


エルフ役がキマっている、伊万里ちゃん♡


いったい、どんな仕掛けなんだろうね？



蒔絵さんを殺した犯人だと思っていた彼が、学校で死んでしまう……これは、事故なんだろうか



美少女ゲームでは珍しいアクションRPG

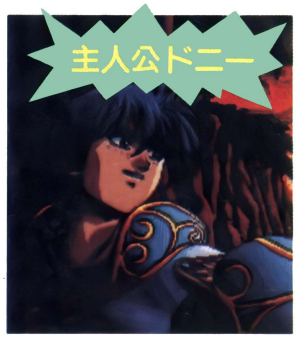
FALL

レモンFlashを飛びこして、いきなり本誌初登場になったこのゲーム。美少女モノには珍しく、アクション性がとっても強いんだ。そんなわけで今回、一挙2Pを使って紹介しちゃうぞ。

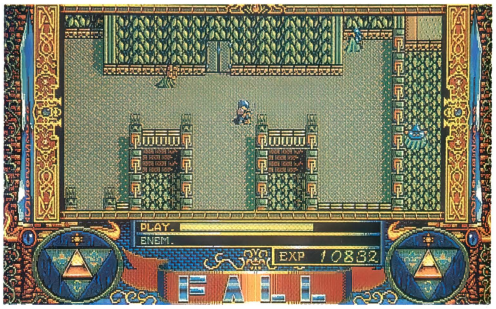
PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 8800円 ■発売元／クィーンソフト ■発売中 ※アナログディスプレイが必要です

操作は簡単！誰でも熱中できるRPG

クィーンソフトの新作は、プレイヤーが主人公ドニーになり、魔界の洞くつを冒険するという、フィールドタイプのアクションRPG。洞くつ内は4つのエリアに分かれており、各エリアの最後にはボスキャラが待ち受けている。そのボスを倒すと、捕らわれている女のコを助けることができ、次のエリアに進めるってわけ。捕まっている女のコは、みな美少女ばかりだから、助けがいがあるぞ♡ なお、敵との戦闘は体当たりで行い、ドニーは敵の攻撃によってダメージを受けても、動かないでジッとしていれば回復する。だから、比較的楽にゲームが進められるんだ。また、必要な武器や防具は洞くつ内で見つけることになるので、頑張って探そう！



●プレイヤーの分身となるドニー。彼は流れ流れて、傭兵を志願してゴルタ国にやって来たのだ



●フィールドタイプのゲーム画面。プレイヤーはマイキャラを操作して、敵キャラにぶつけて倒すのだ！

悪夢は一つの予言から始まった……



物語は、１人の予言者の言葉から始まる……。

ゲルタ国という国に世継ぎ、ゴルタが誕生した。しかし、予言者は「このコは30歳で王位を継承するが、50歳でその座を失うであろう」と語ったのだ。そして30年後、その予言どおりゴルタが王位を継いだとき、ゲルダ国とドルト国の国境付近に魔界に通じる洞くつが現れ、両国に魔物が攻撃をかけてきた。両国は協定を結び、トースという士官を筆頭に魔物の侵略に抵抗し20年が過ぎた……。協定を破り、突然ゲルタ国に夜襲をかけてきたドルト国。それが、魔物の仕業ではないかと推察したトースは、主人公の傭兵ドニーに洞くつに向かうように命令した。



●オープニングに出てくる不気味な人物。敵なのか味方なのか!? 敵だとしたら史上最大に敵になるだろう!?

レモンちっカーの診察室

「苦労せずに強くなっていくのがいい！」「アクションゲームが好きな人は、ボスとの戦いが楽しいぞっ」「でも、マップが広すぎて少し疲れちゃう」「ビジュアルシーンにも工夫がほしかった」

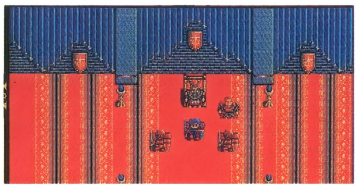
キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
2	3	3	3

ゲームの中をちょっと見てみよう！

まず洞くつに入ったら、地道にレベルアップしよう。入り口付近でレベル4くらいになるまで戦うんだ。この後奥に進めば、人々から情報を集められるぞ。基本的には初心者でも安心して遊べるようになっているんだけど、ボスとの対決はちとムズイかも。先のエリアに行けばいくほど強いし、複雑な攻撃をしてくるからね。攻撃のタイミングをつかみ、ふところに飛び込め！

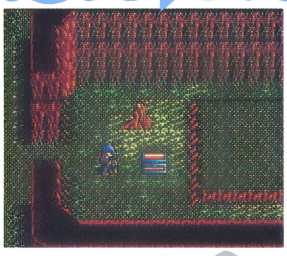


○王宮の外に出ると、そこは街。でもこの街の人は何も言ってくれない……。悲しい（涙）



○ゴルタ国の謁見の間。国王とトース士官に見送られて旅立つドニー

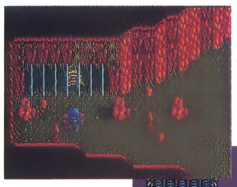
宝箱発見



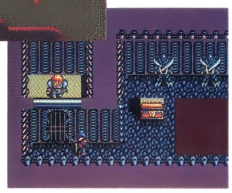
○洞くつ内には冒険に必要な物が隠されている。でも中は意外と広く、見つけるのは大変かも

○王宮にはたくさんの騎士や戦士がいるから、話を聞いてみよう。うん、そ～しよ♪

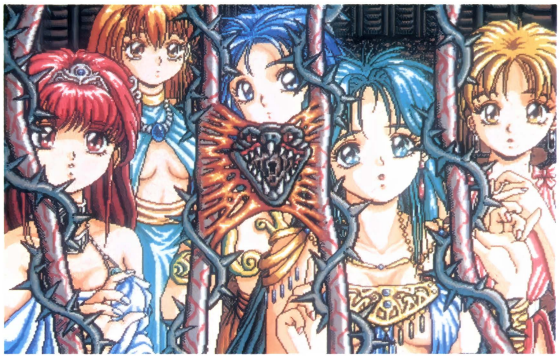




○あれ、敵が閉じ込められている。変なの？と思うが、この敵からは情報を聞くことができる



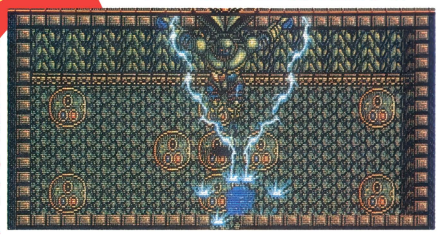
○ゲームに行き詰まったら、人の話を聞いていない証拠だ。とにかく何度でもお話ししよう



○女のコたちがろう屋に♪　扉を開けるにはカギが必要。どこにあるの？

ボスもいるぞ!!

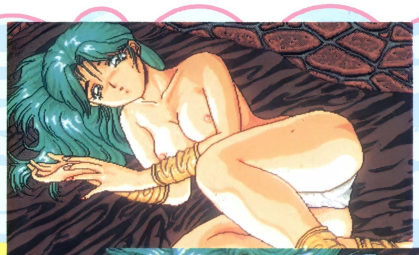
最初のエリアでは、この「コア」というボスキャラが待っている。こいつは、4匹の虫みたいなのを四方に飛ばし、ドニーが近づくと電撃を落とすぞ！

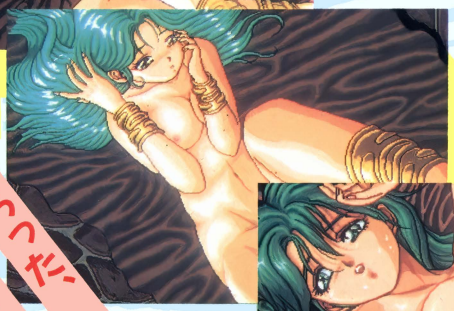


○最初のボス。ひゃ～、電撃攻撃は痛い！、うわ、強い！　レベルアップしてから戦おう

幽閉されている女のコたちを救出しよう

女のコはボスの魔力によって、ろう屋に閉じ込められているんだ。ボスを倒すと女のコを助けることができ、助けてあげるとアマ～イお礼♡をしてくれるよ。

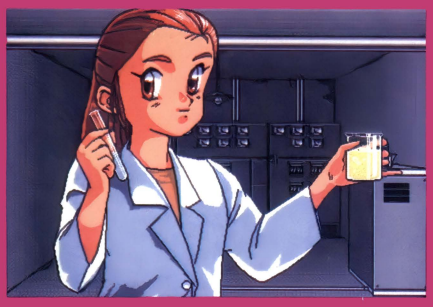






他にも女のコが捕らわれているなら助けてあげて

助けてもらったお・れ・い♡



ミステリー研究会の受難再び!?

BEAST II

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	

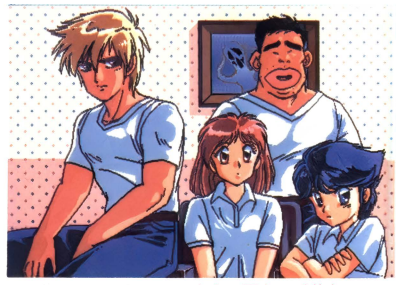
■発売元／バーディーソフト

■発売中（X68K版は1月下旬）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

モニタープレゼント 3本

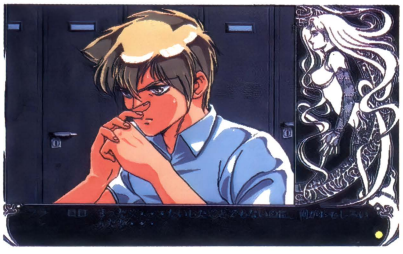
主人公（プレイヤーが名前を決める）は「ミステリー研究会」の会長。文化祭の出し物について話し合いの途中、従姉妹の真美が何者かに襲われている夢を見て（会長の立場は？）、心配に思った主人公は、研究会の面々とともに彼女の自宅を訪ねた。しかし、そこにあったのは、性格が豹変（ひょうへん）した叔母さんの姿だった。追い返された主人公たちは仕方なく、本来の目的である、そのすぐ近くの洞くつを探険することにした。しかし、そこは……。

ゲームは、複雑な3Dダンジョンの中でいろいろなアイテムを見つけながら進めていく、コマンド選択式のAVG。プレイヤーは、パートナーの琴音とともに、行方不明になったほかの仲間と真美を捜しだすのだ。

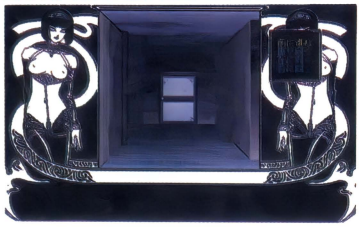


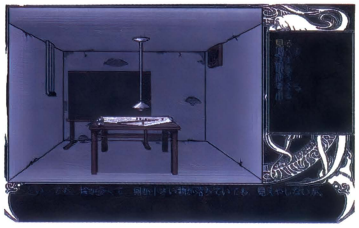
◎前作でもおなじみの研究会の面々。千草ちゃんがいなくなっちゃったのは残念／

◎不思議な白昼夢を見た主人公。そんな真剣な顔してると、笑っちゃうぞ／



◎洞くつの中は3Dダンジョン。一方通行のドアもあり、なかなかキビシイ。マッピングが必要だぞ。特定の場所でビジュアルシーンが……





◎部屋の中にはアイテムが落ちている。注意深く調べよう。また、人もいるので話を聞いてみよう

レモンちっカーの診察室

「展開にドキドキする」「ダンジョンの雰囲気がよくでているよ」「でも、ちょっとゲームが単調なんじゃないかな？」「千草ちゃんがいない／　でも、新しく2人、研究会のメンバーが増えたからいいか」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
4	3	3	2

今回登場する女のコたち♡



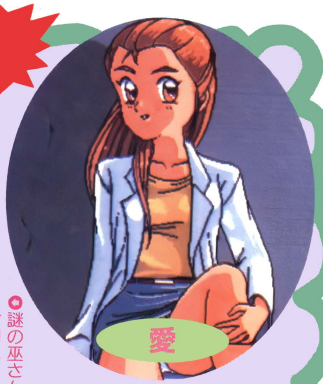
◎彼女たちが新しく研究会に入った新入部員。初々しくていいね

真奈　奈保子



巫（みこ）

◎謎の巫さん。だから、調べてみたいんだけど？



愛

◎真美の親友の愛ちゃん。彼女も性格が変わってしまっている



恥ずかしい

◎前回のヒロイン琴音ちゃん。今回は彼女と一緒に行動できちゃうのだ

琴音



助けて

◎行方不明の真美。いったいどこにいるんだ

真美



◎真美のお母さん。主人公の話を取り合ってくれないぞ

叔母



人生をシミュレートした(?)すごろくゲーム

華麗なる人生

みなさんのおかげです。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／フェアリーテール

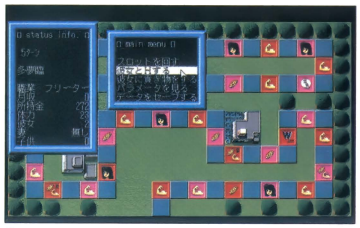
■発売中（X68K版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

モニタープレゼント3本

『華麗なる人生～みなさんのおかげです～』は、ゲーム内容を人生にたとえたすごろくゲーム。誰が一番多くのお金を稼いだかを競うのだ。ゲームは高校入学から始まり、大学受験、就職といったステップを踏みつつ、女のコと付き合いながらお金をためていく。マップ上にはさまざまなイベントが仕掛けられていて、プレイヤーはなかなか波乱万丈な人生を送ることになるゾ。最高５人まで参加できて、キャラを操るのは人間でもコンピュータでも可能だよ。友達が集まったときなどに遊ぶと楽しいソフトだね。



○○無邪気な学生もサイの目しだいでギャンブラーに……。あぁ、無情!!



○スロットを回して出た目の数だけコマを進める。進学高校や一流大学に入学するにもスロットの数字で決まるので運を天に任すのだっ!!

○女のコイベントに止まれば、女のコと知り合うチャンス♡　女のコの問いかけに選択式で答えると恋人になったり、ならなかったりする



主なイベントを紹介よん



女のコイベント
女のコと出会ったり、別れたりするゲームのメインイベントだ



所持金イベント
プレイヤーの所持金がプラス、マイナスされるイベントなのだ



体力イベント
女のコといいコトするための体力がプラス、マイナスされる



結婚イベント
恋人のうちの誰かと結婚するイベント。既婚の場合は離婚する



出産イベント
結婚してるしてないに関係なく子供ができる、恐怖のイベント



ボーナスイベント
その名のとおり臨時収入のお金が入るラッキーなイベントだよ



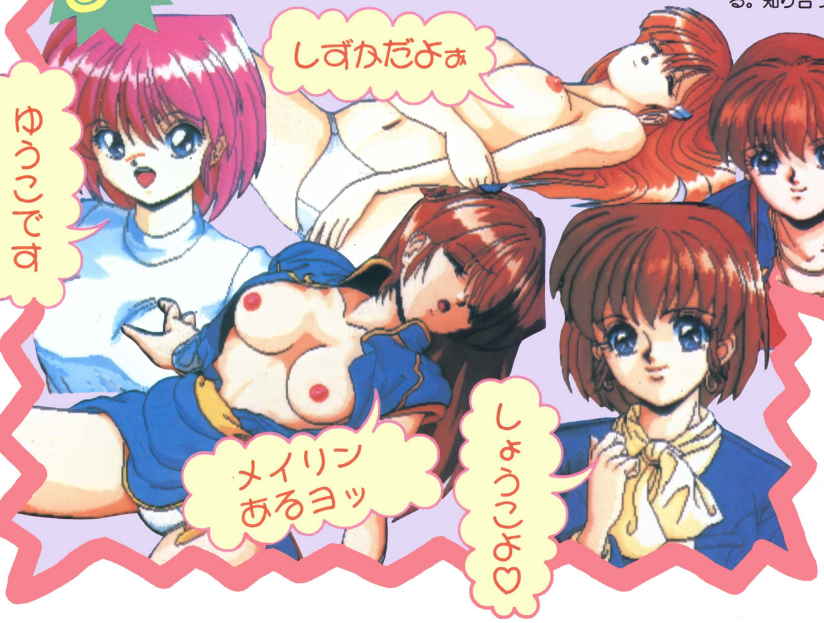
お休みイベント
1～3回、お休みになってしまう。なるべく避けたいね



ワープイベント
強制的にコマを進められたり、戻されてしまうイベント

55人の女のコと出会える!?

登場する女のコの数は全55人。高校で8人、大学編で17人、社会人編で30人の女のコと知り合えるチャンスがある。知り合ったコを恋人にできれば、いいコトが……。



レモンちっカーの診察室

「女のコとの出会いにポイントを置いたすごろくだね」「女のコの数が多いのはいいけど、イベントはもっとほしいぞ」「ゲーム全体も少し地味な気がするな」「曲もいまいち。でもC.G.はグッド!!」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
3	4	3	2



ちゃんと遊べるグラフィック集だゾ！
ピンクソックス・プレゼンツ

MSX2 | 3.5DD | 3600円
■発売元／ウェンディマガジン
■発売中

モニタープレゼント3本

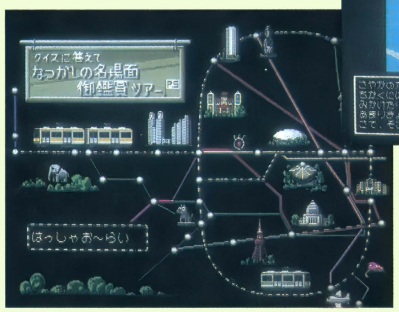
このソフトは、遊べるグラフィック集ということで、今までに使用した『ピンクソックス』シリーズのグラフィックを集め、さらに新しくゲームを加えたディスクマガジンなのだ。もちろん、ゲームはどれも楽しめるものばかりだぞ！　今までの『ピンクソックス』シリーズを知ってる人も、知らない人も、これなら十分に満足できちゃうハズ♡　キミは3本のゲームのどれから遊ぶ？



首都圏の沿線図が描かれた画面上で、ルーレットゲーム!?　止まった駅では、『ピンクソックス』ファンにはおなじみのキャラクタが、クイズを出してくれるぞ。全問正解すると、ハッピーなグラフィックが見られちゃうのだ。

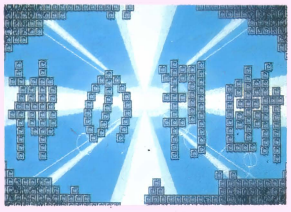


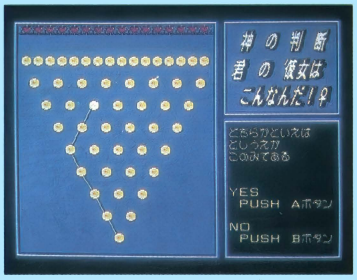
✪✪おなじみのキャラクタがクイズを出してくれる。全問正解すると……





✪首都圏沿線を舞台にルーレットをしてクイズに答え、♡なグラフィックを見ちゃおう！





✪さまざまな質問に答えて、キミにぴったりの女のコを見つけよう！

数々の唐突な質問に答えていくと、コンピュータがキミにピッタリの女のコを、グラフィックと解説付きで教えてくれるというゲーム。かわいいコが選ばれるといいね♡　ちなみに3つのゲームとも、ジョイパッド対応になっているぞ。

らっきぃ〜☆



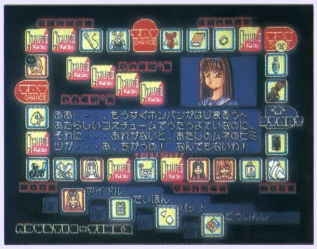
✪おおう！　コイツはラッキー☆　こんなにかわいいコなら、今すぐにでも彼女にした〜い♡　超燃え!!



『ピンクソックス5』にも入っていた『恋のトライアスロン』の第2弾だ。このゲームでは、新たなグラフィックも用意されているぞ（おおっ！コイツはすごいぜっっ!!）。さあ、がんばっていかしたグラフィックを見ちゃおう。



クロパック再び！



✪女のコカード1枚とアイテムカード3枚を集めてトライエリアをめざせ！



✪うまく女のコがほしがっているアイテムを3つ持っていくと……

レモンちっカーの診察室

「全部のグラフィックを見るのは、けっこう大変だぞ」「『Adultic〜』のグラフィックはイマイチだな〜」「BGMもついてるし、『ピンクソックス』ファンにはお勧めだね」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
2	4	2	3



モニタープレゼント3本

女のコを倒し(♡)ながら進化するRPG!

ブラッド・シード

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円

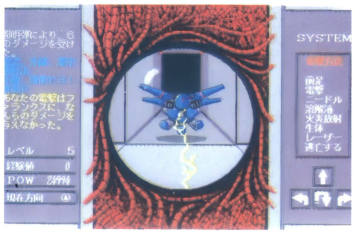
■発売元／グレイト ■発売中 ※アナログディスプレイが必要です

宇宙空間を漂う謎の宇宙生命体のテリトリーに、一隻の宇宙船が迷い込んだ。生命体は宇宙船を制圧すべく艦内に飛び込んだのだった……。このゲームは、プレイヤーが謎の宇宙生命体になり、テリトリーに迷い込んだ仮装巡洋艦「トライアントII」の12名の女性乗組員をハンティング♡しちゃうという、ちょっと変ったRPGなのだ。プレイヤーは次々に出てくる警備ロボットを倒しながら、どんどん不気味な姿に進化していくのだ(笑)。しかし、5ブロックに分かれている艦内には、トラップが用意されているから侮れないぞ。でも、ターゲットの女のコたちは、シャワーを浴びていたり、色っぽい姿で寝ていたりするから、捜しがいがあるのだ♡　はたしてキミは、全美少女をハンティングすることができるか？



♡獲物を見つけたら、あの手この手でおしおきだ。触手を使って脱がしちゃえ（ケッケッケ）

♡警備ロボットに出会ったら、攻撃方法を選択し戦闘開始。それっ、電撃だぁ／



♡ゲームだからしょうがなく敵（女のコ）を倒すと、こんなグラフィックが♡



女のコを捕まえた♡



♡こちらはベルちゃんをハンティングしてるとこ。彼女がいる場所は??

進化するプレイヤーの姿を見せちゃうぞ

プレイヤーは、経験値がある程度上がるとレベルアップするぞ。それにしたがって攻撃方法も増えていくんだ。しかし、どんどん不気味になっていくね。







レモンちっカーの診察室

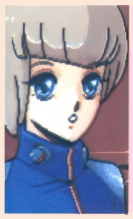
「マウス対応で操作は簡単」「オートマッピングだから楽だね」「自分がモンスターになり、女のコをハンティング♡するというアイデアが斬新／」「触手がなんかやらしいな」「しかも、不気味!!」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
2	2	3	2

12人の女のコたちを紹介しちゃおう

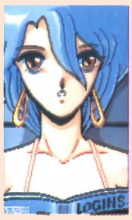
仮装巡洋艦「トライアントII」の艦内にいる12人の女性乗組員を紹介しよう。それぞれ戦闘要員、非戦闘要員に分かれていて、いる場所や、やっている作業などもすべて違うんだ。みんな個性的だぞ／


ルーファ


エレナ

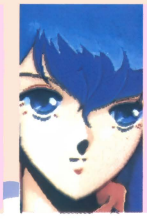

フランソワーズ


パトリシア


ベル

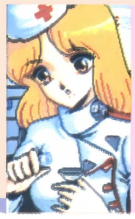

リン


コーネリアス

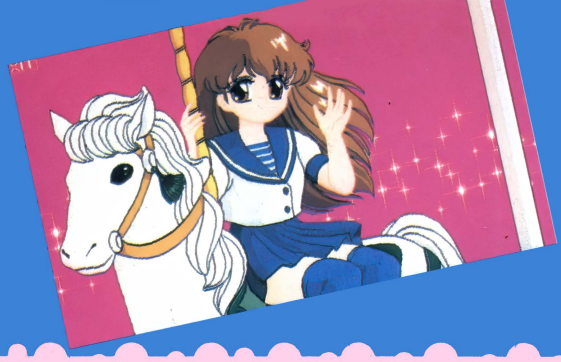

レイチェル


アンジェラ


ネリス


ファー


アイリーナ



問答無用の真剣勝負なのだっ!!

麻雀遊園地

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7700円
X68000シリーズ	5HD	

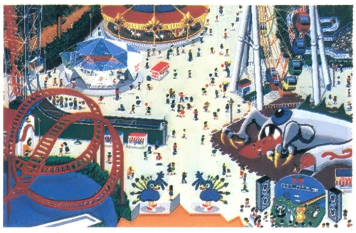
■発売元／ホームデータ　■発売中

※98版はアナログディスプレイが必要です
※卓上カレンダー付きです

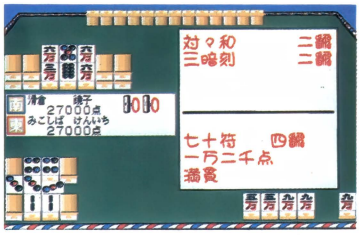
モニタープレゼント3本

主人公は「トールセン・セントラル・パーク」に勤めるアトラクターで、その遊園地のマスコット「ジャンキー・ザ・ピーコック」を演じている。彼の役どころは、やってきた客に無理難題を押し付けること。さて、今日の犠牲者は何人いることやら……。

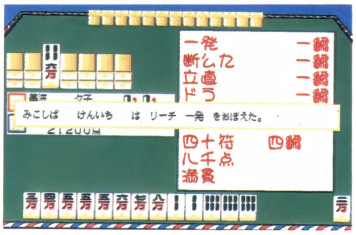
プレイヤーは主人公になり、遊園地内の建物を移動し、女のコと麻雀するというもの。そして、勝てば女のコを脱がし、アイコンでイロイロといたずできるのだ。しかし、女のコも必死(?)、そう簡単に勝たせてはくれないぞっ！　そういうときはイカサマを使おう。イカサマには、積み込み系、対局系があり、それぞれ4種類。それらは、ある決められた勝ち方をすると、次の対局から使うことができるようになる。ただし、積み込み系のイカサマは1回の対局に1度だけ。考えて使わないとハタンするぞ。3回負けるとゲームオーバー。でも、セーブ機能もついているから、負けてしまっても、セーブしたところからプレイできるのだ。運と実力をフルに使って勝ち続けろ！



○遊園地にある乗り物や建物にカーソル合わせてクリックすると、その場所に移動できるのだ。でも、初めのうちは行けない場所もあるぞ



○3回勝つとその対戦相手に勝ったことになる



○ある決められた和了を決めると、イカサマを覚えるぞ！

レモンちっカーの診察室

「麻雀ゲームと美少女の取り合わせっていいなぁ」「イカサマも使えるし」「だけど女のコが10人くらいしかいないから悲しいな」「でも、アイコン使って女のコにイタズラできるのはいいネ♡」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
2	2	4	3

これがトールセン・セントラル・パークだ!!



○この中には女のコが何人もいる。捜しだして♡♡♡しちゃおうぜいぃ！



美波夕子

○女のコはみんなアニメーションするぞ！



○アスレチックは楽しいな～

工藤真由美



見ないで～

大野　唯

○観覧車にひとりで乗るから……



○鏡の館で……くっくっく、恥ずかしいだろ～

滑倉鏡子

あ～んもうイヤ!!

このほかの女のコは自分で捜してね♡



装甲(?)美少女よ、惑星フローラを守れ!!

パワードギャルズ

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
※アナログディスプレイ、MS-DOS Ver.2.1以上、マウスが必要です
■発売元／スタジオ・みるく ■発売中 ※パンティー付きです

モニタープレゼント3本

遥かかなたの銀河系、女だけの惑星フローラは、機械惑星タゴマから、侵略を受けていた。このタゴマで次々と繰り出される敵ロボット軍団に対抗すべく組織された部隊、それがパワードギャルズ！かくして、10名の女戦士たちは、祖国を守るため宇宙へと飛び立っていった……。

ゲームは、宇宙空間がステージのSFシミュレーション。プレイヤーはパワードギャルズの１人、みるくをコントロールし、32×32画面分の宇宙空間を舞台に、惑星タゴマを破壊するのが最終目的。画面中央にある移動、射撃などのアイコンを選び、敵ロボットを倒したり、エネルギー補充基地５つを破壊しつつ、惑星タゴマを探し出すのだ。なお、アイコンを選んで行動すると１ターンで、任務は500ターン以内で遂行しなければならない。このほか、エネルギー量も限界があり、なくなるとゲームオーバー。レーダーで宇宙空間の各場所に点在する敵や敵惑星、エネルギーが補給可能な味方基地の位置を確認しながら進めよう。行動範囲も広く、システムがしっかりしてるので、なかなか熱中できるぞ！



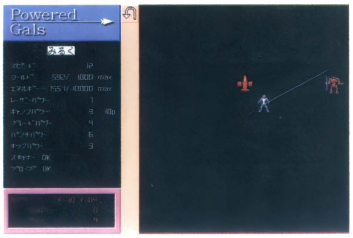
●中央左にあるアイコンをクリックしてゲームを進める。左側には現在のみるくの状態が表示されるぞ。ちなみに、敵ロボット、みるくが搭乗できる戦闘機はともに４種類だ！

アイコンをうまく使え!!

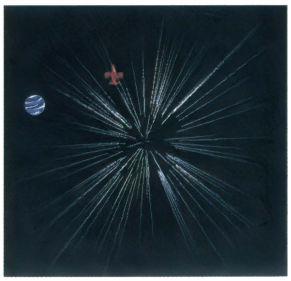
全部でアイコンは14種類。宇宙空間のどこかにある戦闘機に搭乗しないと使えないものもある。なお、〝ナビゲーション〟（移動）などはエネルギーを消費しないが、〝レーザー〟や、〝ワープ〟はエネルギーを消費する。〝緊急エネルギーチャージ〟は戦闘機のエネルギーがなくなったときにみるくから補給できる

※赤は戦闘機に搭乗しているときに使えるコマンド。※青は戦闘機から降りているときに使えるコマンド。





●レーザー砲発射!!　コマンドを選んだ後、敵は多少移動するので当たらないこともしばしば



●ワープの瞬間。一度ワープすると、５ターン経過しなければ再ワープできない

レモンちっかーの診察室

「かなり地味な画面だね」「だけどハマるくらいおもしろい」「マウス対応なので操作性は○」「女のコのグラフィック目当ての人は不向きかも!?」「スコアが登録できるから、友達と競うといいぞ」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
1	2	4	2

美しき戦士、みるくと仲間たち♡

パワードギャルズの仲間は全10人。宇宙空間のあちこちにいる。レーダなどには映らないので、偶然の出会いを待つのみ。その中で何人かを〝プローブ〟（情報を詳しく見る）でじっくり見ると……。





今回は新作ソフトの情報満載だっ!

フラッシュポイント3

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 4800円
※アナログディスプレイが必要です

■発売元／ドット企画
■発売中

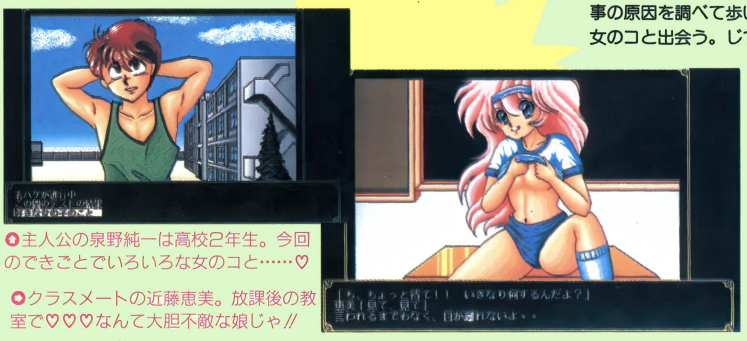
モニタープレゼント 3本

オリジナルのミニAVGや、投稿C.G.コーナなど、いろんな内容が詰まっているディスクマガジン『フラッシュポイント』の3作目が登場だ！　美少女ソフトファンにはもうすっかりおなじみだよね。今回は新作紹介に重点をおいていて、11本のゲームを紹介してるのだ。もちろんC.G.、ミュージック、シナリオライターの各養成講座も健在だし、パソコン通信の紹介やスタッフからのコメントなども収録されている。『フラッシュポイント』にはいろんな情報が掲載されているので、みんなも利用してみては？



オリジナルAVG ルナティック・ラバーズ

今回から連載開始のオリジナルAVG『ルナティック・ラバーズ』。主人公の泉野純一はクラスメートの早瀬やよいが好きなのだが、最近やよいは元気がない。純一はやよいの悩み事の原因を調べて歩いているうちに見知らぬ女のコと出会う。じつはその女のコは……



●主人公の泉野純一は高校2年生。今回のできごとでいろいろな女のコと……♡

●クラスメートの近藤恵美。放課後の教室で♡♡♡なんて大胆不敵な娘じゃ//

新作ソフト紹介 全11本だあ!!



●アリスソフトの『D・P・S SG set3』。C.G.がとってもビュティホーなのだ

●いろんな時代の女のコと会えるのだ



●花札ソフト。女のコがカワイイぞ

目指せグラフィッカー!!

●ウーン、あやしいタイトル。ルーペなんかも……



あなたもミュージシャン



●実例とともに曲作りの手順を説明してくれるのだ

あなたもシナリオライター

●シナリオだけでなくゲーム全体の作り方を説明



初登場の投稿C.G.

今回から始まった新コーナー。近々、賞金付きのコンテストが開かれるらしいので期待大だねっ!!



●投稿者の数はまだまだ少ないらしい。みんなガンバ//

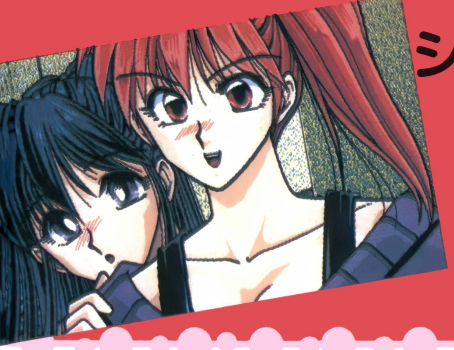
●カラフルな色使いがとてもキレイね



レモンちっカーの診察室

「紹介する新作ソフトの数は多くていいね」「ミニAVGが短すぎるんじゃないかな」「内容のわりには、ちょっと高いような気も……」「投稿C.G.の数をもっと増やしてほしいなぁ」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
2	2	1	2



シリアスな内容だけど軽いノリのAVG

Bacta

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円
※アナログディスプレイが必要です

■発売元／姫屋ソフト
■発売中

モニタープレゼント 3本

このゲームの舞台となるのは近未来の日本。この時代、人々は美女だけにとりつくという妖魔の被害に苦しんでいた。妖魔は外見では普通の人間とまったく見分けがつかないのだが、異常な性欲を持っており、男たちの精気を吸い取って、廃人にしてしまうのだ。しかも、最近は妖魔たちを統率する「ディルサーラ」という妖魔が現れ、大規模な計画を遂行しようとしているらしい。そんなある日、妖魔ハンターの陣八のもとに、妖魔対策本部からディルサーラを倒してほしいという協力要請が届いた。

ストーリーはけっこうシリアスな内容なんだけど、ゲーム自体は軽いノリのコマンド選択型AVG。プレイヤーであるキミは、ディルサーラに恨みをいだいているプロの妖魔ハンター・陣八となって、ディルサーラを倒すために行動するのだ。ディルサーラや陣八を含め、各キャラクタたちの性格やセリフなどに笑えるものが多いぞ。

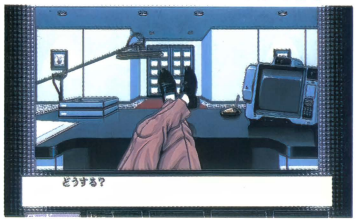


彼女が妖魔のリーダー、ディルサーラだ／　過去に陣八との間になにかあったらしいが……



これが主人公の妖魔ハンター陣八だ。かっこいいんだけど、それも長くは続かない!?

ファンクションキーでコマンドを選択するのだ。セーブは陣八のオフィスでしかできない



妖魔を退治するために……

プロの妖魔ハンターとしては超一流の陣八くん。彼はディルサーラを倒すために、女のコと♡♡♡しまくるのだ。



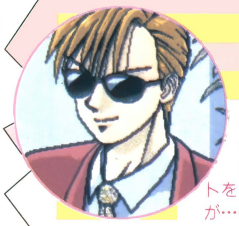


こんなかわいいコを泣かすとは、ゆるさん／

妖魔対策本部の仲間たち



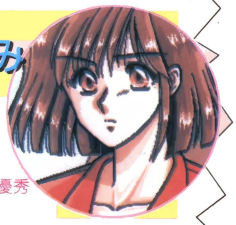
本部ビルの外観だ。エスカレーターまであってすごそうだね



陣八

プロの妖魔ハンターで、妖魔に関してのエキスパートを自負しているのだが……

相原ひとみ



陣八の秘書をしている。なにか調べたいときは彼女に頼もう。極めて優秀なのだ



四谷鉄平

新しく本部に配属された新人の刑事。とても真面目な性格をしているのだが……

レモンちっかーの診察室

「セリフがおもしろいね」「C.G.もキレイだし、マニュアルのまんがもいいぞ」「ビルの爆発シーンがすごい／」「ディルサーラの言動が、SMの女王さまって感じがしていいね」「あぶないぞ」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
5	4	3	3

新作が少ないって!? でも中味は濃いぞ!!

レモンflash

3月と言えばひなまつり。女のコのお節句だぁ!! 今年のめびなは豪華けんらんよりどりみどりの大サービス。ちょっぴり色づいた女のコたち。レモンチックWORLDを美しく飾ってネ♡

※画面は開発中のものです

マーシャルエイジ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ソフパル　■発売日／3月上旬
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

主人公の嵩科雅人(たかしなまさと)は自称、世界で一番強い男。ある日公園でナンパをしてると、謎の女にケンカをふっかけられた。その女は優愛女子総合学園の学園長、八島桂子であった。優愛女子総合学園では、生徒会長の座をめぐり生徒間で抗争がたえないらしい。そのため雅人になんとかしてほしいということで力を試されたのだ。



そして、そのテストにもなんとか合格し、突然女子校に潜入することになった嵩科雅人。はたしてうまくいくのやら……？　というわけで発売が遅れているけどやっぱり期待大の『マーシャルエイジ』。ゲームシステムは、戦闘シーンありのAVGだよっ。

✪敵との対戦モードは、RPG風の戦闘シーンとなる



✪お肌の質感がとってもイイ♡　やわらかくておいしそう……

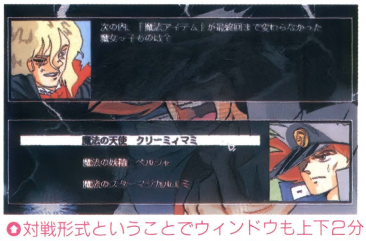


✪敵が女のコだからって油断禁物。みんな想像もつかないような攻撃をしかけてくるのだっ

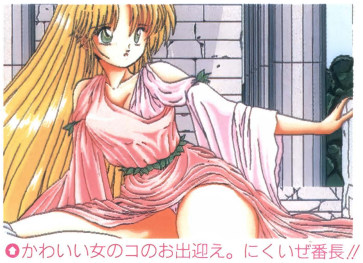
～3太くんII～ クイズ番長

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／アクティブ　■発売中
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです



✪対戦形式ということでウィンドウも上下2分割。2人の顔のグラフィック変化が楽しいぞ



✪かわいい女のコのお出迎え。にくいぜ番長!!

なかなか好評の『クイズ番長』、先月に引き続いて再度フラッシュ!!

ご存じのとおり、この『クイズ番長』は『3太くん』の続編。前作はジャンルがゲームの問題オンリーだったけど、今回は少しジャンルを広げてハードの問題や、みんなが得意の（?）アニメの問題なども用意されている。グラフィックの枚数もド～ンと増えて見ごたえもバッチリ。独自の妙なノリもしっかり健在なのだ。

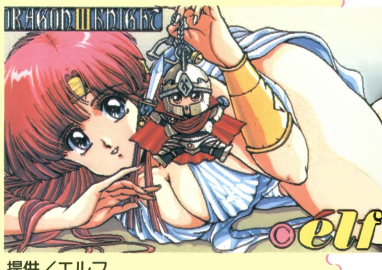
ストーリーは主人公の番長が世界一のクイズ王となるため、クイズ勝負で勝ち進んで行くというものだよ。

✪パステルタッチのC.G.がとってもきれいね



トビラ絵プレゼント

恒例のトビラ絵プレゼントです。今月はエルフさんのご厚意により、81ページで使った描き下ろしのグラフィック(右に掲載)の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-98版。希望者はハガキに①住所・氏名・電話番号②使っているパソコン③今月のレモンちっくWORLDの感想と要望を（具体的にネ！）を明記したうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部「3月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってね。締め切りは3月7日(必着)。さあ、ドシドシ応募してね♡　なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。



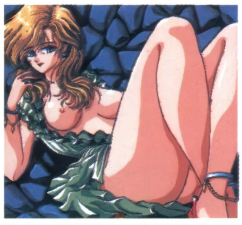
提供／エルフ

DRAGON princess

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 価格未定
■発売元／ハート電子　■発売日／未定
※アナログディスプレイが必要です


塔の中は魔物でいっぱい。こんなドラゴンとも戦うのか？


魔物に襲われている女のコ。早く助けてあげようね


塔に住む娼婦。じつはリディア姫の命令で幽閉されている

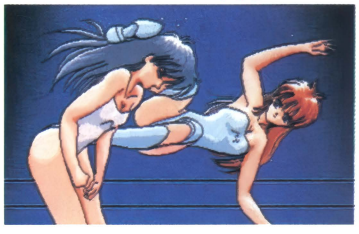
主人公の王子（プレイヤー）は、リディア姫と結婚するため、その条件として６つの塔に捕らわれてる女のコたちを救い出すことになった。しかし、この姫がドラゴンの魔力に操られていることに気付いた王子は、ドラゴンを退治しに行く決心をする……。

シナリオ、C.G.とも本格的なファンタジーRPGを意識して制作。また、主人公の顔を、自由に書き換えることができるユニークな機能も付属するぞっ。

レッスル・エンジェルス

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円
■発売元／グレイト
■発売日／2月中旬
※アナログディスプレイが必要です


基本はカードゲーム。プロレスに詳しくなくても大丈夫


水着を脱がすのにここまでやらなくても……

グレイトの新作は、女子プロレスを題材にしたカードバトルゲーム。プロレスといってもその実体は水着はぎデスマッチ!!　ゲームは、お互いのレスラーが持っているカード（プロレス技）を出し合うことにより進行する。もちろん試合に勝てば負けた女のコがヌギヌギ♡　またタッグトーナメントやリーグ戦など、いろんな試合形式で楽しめるんだ。そのほか、マルチスポットモーションというシステムを取り入れ、C.G.をパラパラ漫画のように表示したり、見た目の効果もアップしてるぞ。

花札物語

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 価格未定
■発売元／ウィズ　■発売日／3月上旬
※アナログディスプレイが必要です


水着のおねーちゃんはウレシイけど、浜辺で花札とは……


純和風の女のコの登場だっ。満月を背に着物ギャルなんてイキだねぇ！

ウィズの新作『花札物語』は、その名のとおり花札を題材にしたゲームだ。登場する女のコは６人。勝負に勝てば、得点に応じてC.G.が変化するぞ。勝てば勝つほど、♡なC.G.を見ることができるというわけ。また、FM音源対応のBGMは花札にちなんで和風にアレンジされているとか。やる気になるシステムと、その気にさせるサウンドによって、花札が好きな人は、ハマること請け合いだね。

うるま

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 6800円
■発売元／ポンぴいポンポン
■発売中
※アナログディスプレイが必要です


うるまは両性具有の魔界の獣。猛もまたうるまによって襲われる

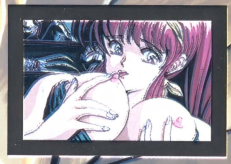

うるまの子は１週間でうまれてしまう。限られた時間の中で猛の冒険が始まるのだっ!!

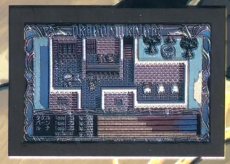
新作『うるま』はストーリー重視のコマンド選択式ＡＶＧだぞ！　主人公の猛とまいは恋人同士♡　ある日２人はハイキングに出かけたが、そこで魔界の妖獣うるまを復活させてしまう。うるまに襲われたまいは、うるまの子を宿してしまった。元の体に戻るためには、うるまを倒さなければならないのだが……。ゲーム中では、さまざまなキャラに対し、人間か妖獣かを判断する的確な判断力が必要となるのだっ!!

ドラゴン

DRAGON

タケルも、バーンも、ルナも、あなたが




●PC98シリーズ(VM21以降対応)/PC286/386シリーズ……好評発売中!!
●X68000シリーズ……好評発売中!
●FM TOWNS CD-ROM……2月28日発売
●各定価7,800円

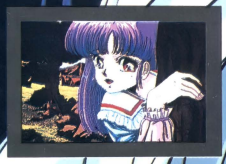
注意:98版でこのゲームをお楽しみいただくには、RAM640KとよりハイレゾリューションCRTが必要です。

ナイトIII

KNIGHT

elf
株式会社 エ・ル・フ

戦いの扉を開けるのを待っている。







通信販売をご希望の方は…

● 現金書留の場合…商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。● 郵便振替の場合…郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号 東京3-191196 エルフまでお申し込み下さい。

テレカプレゼント

「オリジナルテレホンカード」を、ゲームを終了させたお客様の中から抽選で300名にプレゼント致します。詳しくは製品のマニュアルをご覧ください。

株式会社 エ・ル・フ 〒169 東京都新宿区百人町 2-21-27 ヤマトビル1F TEL 03(5386)9022

紙きれ一枚で、この面白さはわからない!!

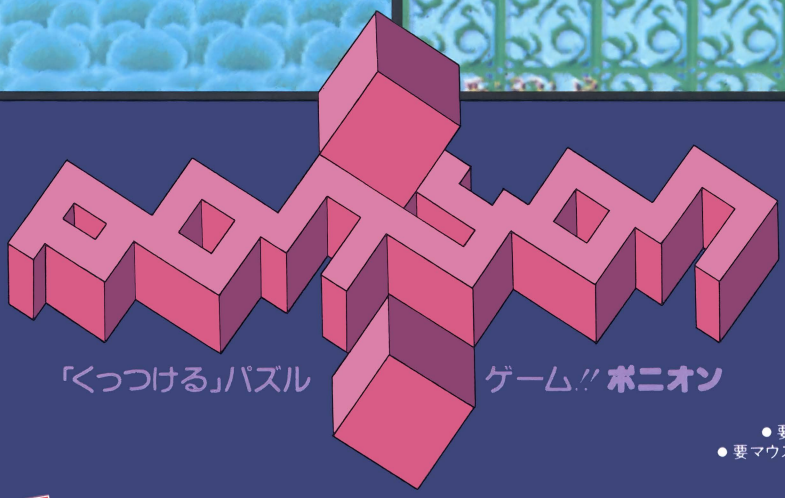






ルールなんて単純!!一番小さくて同じ種類の牌と牌を全て「くっつける」!!「なんだ、簡単すぎてつまらなさそう」なんて言うあなた!!この面白さは、やってみなくちゃわからない!!5種類の牌を駆使して全216面に、あなたもチャレンジ!!





「くっつける」パズルゲーム!! **ポニオン**

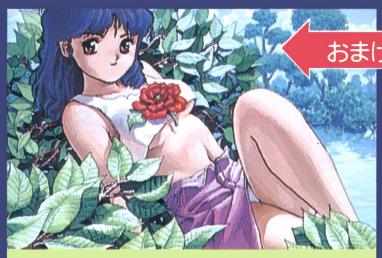
X68版
好評発売中!!
● 要メインメモリ2MB

PC98版
2月28日発売!!
● VM以降対応・要16色ホート
● 要アナログディスプレイ・要640K
● 要マウス or ジョイパット(純正音源用)
● 要MS-DOS ver 3.X

自分でゲームが作れる!!



与えられたモノをクリアーするだけじゃ、つまんない!!自分でイメージした面を作ってみる!!自分で作った面をクリアーしてみる!!そこにはあなたの知らない世界がきっと広がります!!



「えっ!!これがアナログ16色!!」思わずそう叫ばずにはいられない、この絵がムフフ♥がクリアする喜びを、やる気をいっそう盛り上げてくれることマチガイなし!!勿論、Hがお嫌いな方(?)はノーマルモードでどうぞ!!

おまけディスク!



お詫び

12月20日に発売を予定していました「ポッキー2」(MSX2版)ですが諸事情の都合により、発売を延期させて頂きます。
尚、明確な発売日につきましては、本誌広告にてお知らせ申し上げます。

※開発中の画面はX68000によるものです.
ゲーム内容はPC98とX68000では若干異なります.

㈱ポニーテールソフト
〒591 大阪府堺市日置荘西町21-3
ヨシワビル3F TEL.0722-85-2060

通信販売

● 現金書留の場合——商品名、機種名、メディアを明記の上、㈱ポニーテールソフトまでお送り下さい。
● 郵便振替の場合——郵便振替用紙に商品名、機種名、メディアを明記の上、口座番号/大阪9-322241/㈱ポニーテールソフトまでお申しこみ下さい。

PonyTail SOFT



Dream Program System ～set 3～　6,800円(税別)

(システムディスク＋シナリオディスク3枚)計4枚

Dream Program System ～data 3～　4,500円(税込)

(シナリオディスク3枚・SG又はSet 2のシステムディスクで使用可能)

※このセットは、通信販売のみです。

set 3のシナリオは、SG又はset 2のシステムディスクでも使用可能です。シナリオディスクのみをご希望の方にDPS-SG-data 3を通信販売のみで、発売します。通信販売をご希望の方は、ご住所、氏名、電話番号、機種、メディアを明記したものを同封し、代金分の現金書留、又は無記名為替にてお申し込み下さい。送料は当社負担です。なお、通信販売特典(set 3、data 3共)として、set 3オリジナルテレフォンカードをお付け致します。

DPS-SG-set 3	DPS-SG-data 3
システムディスク	
しんこんさん ものがたり	しんこんさん ものがたり
卒　業	卒　業
Rabbit —P4P—	Rabbit —P4P—

パッケージ内容の簡単な説明です。

なお、data 3にはシステムディスクが入っていませんので、SG又はset 2のシステムディスクをお持ちの方でないと、ゲームは出来ません。

ALICE SOFT アリスソフト
〒530 大阪市北区天満2丁目7番11号
サンバレー天満
TEL 06-882-0811

※18才以上の方のみご購入いただけるソフトです。



熱い拳をにぎりしめ、
吼えろ番長天高く

クイズ番長

3太くんII
企画・闘沙仏ソフトウェア

原画/くれむつきゅー
後藤寿奄





クイズは闘いだ！気合を入れろ！





女の色香にまどわされるな！

本日 2月8日
発売!!

■PC-9801VM以降
(98note対応)
■X68000
定価6,800円(税別)

通信販売

(送料無料・消費税は当社にて負担致します。)

■現金書留の場合

・商品名・機種・メディアとお客様の氏名・住所・電話番号を記入したメモを同封の上、お送り下さい。(郵便小為替で可)

■代金引換の場合

・電話かハガキまたはFAX(075(502)2973)にてお受けしています。
ハガキかFAXの場合は商品名・機種・メディアとお客様の氏名・住所・電話番号を記入の上お送り下さい。代金は商品受け取り時にお支払い下さい。

Active

アクティブ　〒607 京都市山科区音羽西林町2
TEL.(075)502-8063
●受付時間 12:00〜17:00(日・祝日除く)
アクティブネット(075)502-2643



——姫屋、デビュー。

Bacta

バクタ

———ときは現代に近すぎる近未来。

突然、美女だけにとりつくという妖魔が現れるようになった。その妖魔を倒すには人並外れた快楽を与えなければならない。

いままで散発的だった妖魔の行動も、統率者ディルサーラの出現により組織的な行動に出てきた。さらにディルサーラは日本を我が物にしようと恐ろしい計画を実行しようとしていた。

プレイヤーである陣八はディルサーラに怨みを持つ妖魔退治のプロ・妖魔ハンターである。彼は怨みを晴らすためいま行動を開始した。

- これは軽一いノリのアドベンチャーゲームです。
- シナリオ重視ですので、行き詰まる所はまずありません。
- 登場する全ての女の子とHが出来ます。

●PC-9801シリーズ/PC-386・286シリーズ

（但し、RAM640K以上、アナログディスプレイが必要です）

各定価 ￥7,800

大好評発売中

●「どうだ」グラフィック自慢——。



通信販売をご希望の方は… 住所、氏名、電話番号、商品名、機種名、メディアを明記の上、現金書留でお申し込み下さい。送料は無料です。

株式会社 姫屋ソフト

〒170 東京都豊島区東池袋3-8-5 パレ・ドール池袋506

TEL 03-5992-2626

スタッフ大募集

姫屋では、スタッフ（プログラマー、デザイナー）を大募集中です。「できれば経験者がいいなぁ」詳しくは電話でお問い合わせ下さい。

ヨロシクゥ！…ヨロシクゥじゃねえよ。

姫屋 HIMEYA SOFT



■PC-9801 ■PC-286

- 要640メインメモリー
- 要400ラインアナログCRT
- 2トライフ専用
- 純正FM音源
- ラップトップ及び外付けテスクは使用不可

定価6,800円

定価にお消費税は含まれておりません

〔お申し込み方法〕
現金書留又は郵便為替
住所・TEL・機種・メディア・ソフト名を、
お書きの上、下記までお申し込み下さい。

〒530 大阪市北区管栄町1-20
株ビジュアル アーティスト オフィス
TEL. 06−355−2001

ボンびいボンボン!
soft house
THANK YOU FOR YOUR PERSONAL TIME!
SOFT HOUSE BON bee BON BON

好評発売中

販売元
株式会社ビジュアルアーティストオフ

ソフトハウス
ボンびいボンボ

GAME MUSIC T

季節はずれの台風 接近中!!

台風925号 茶々丸台風

台風1025号 ファイ・プロ台風

台風925号 メサイア台風

台風1025号 カオス台風



ゲームボーイで人気の茶々丸を中心に、
プロレス、エジプトも収録の豪華盤!

茶々丸ゲーム・ミュージック (ヒューマン・オムニバス)

①②茶々丸パニック③プロレス④エジプト⑤⑥茶々丸アビスの塔⑦⑧⑨⑩オリジナル・ゲーム・ミュージック

■TKCA-30378(税込)¥2,300



ラングリッサー、ジノーグ、ヘッドバスターと
3アイテム詰まったお買得CD!

ラングリッサー (メサイヤ・オムニバス)

①②③④ラングリッサー⑤⑥ジノーグ⑦⑧ヘッド・バスター⑨⑩⑪オリジナル・ゲーム・ミュージック

■TKCA-30377(税込)¥2,300

■演奏:NO-BRAND

この4枚が君を直撃する!!!



PCエンジンの興奮を又!
熱い闘魂のリングが鳴る

ファイヤープロレスリング セカンドバウト

①ファイヤープロレスリング・セカンドバウト②トラブルド・タイムス③ジェノサイダー④メタル・スパーク⑤スプレンド・ファイター⑥コングラチュレーションズ⑦オリジナル・ゲーム・ミュージック

■TKCA-30391(税込)¥2,300

■演奏:NO-BRAND



ファミコンRPGに新しい伝説を生んだ
カオスワールドのゲーム・ミュージックCD

カオス・ワールド

①SUPERSTITION(迷信)②WOODY VILLAGE(タウン1)③RIPONA(タウン2)④ADVENTURE(フィールド1)⑤SURVIVAL GAMES(フィールド2)⑥暗闇⑦闘鉄の騎士アレス最後の戦い(アレス・テーマ)⑧化石の森(カオス・テーマ)⑨LOVE & PEACE(エンディング)⑩〜㉚オリジナル・ゲーム・ミュージック

■TKCA-30392(税込)¥2,000

●ファミリー・コンピュータ、ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
●メガ・ドライブ、ゲーム・ギアはセガの登録商標です。
●PC・エンジンはNECの登録商標です。

INFORMATION

Tレーベルは TRY、TRENDY、TECHNOLOGY を目指した新し物好きの情報発信・制作基地の為に設立されました。MUSIC、MOVIE、ANIMATION、COMPUTER GAME 、COMICS、あらゆるジャンルの若者文化を吸収し、制作し続けます。Tレーベルは新し物好きの若き才能を求めています。アニメ・キャラ、ゲーム・デザイン、ゲーム・ストーリー、ゲーム・キャラ、コンピュータ・ミュージック、コンピュータ・グラフィックなど君のアイデアと才能をTレーベル・ディレクターズ・ルームまで送って下さい。君の才能はTレーベルから花開く。

〒105 東京都港区新橋1-18-21 第1日比谷ビル 徳間ジャパンコミュニケーションズ 「Tレーベル・ディレクターズ・ルーム」

メサイヤ HUMAN CREATIVE GROUP HUMAN CUBE NATSUME

株式会社 徳間ジャパンコミュニケーションズ

徳間書店のスーパーコミックス



TOKUMA COMICS
東大一直線
小林よしのり 全10巻
定価各520円（税込）



TOKUMA COMICS
くちゃくちゃな愛
塚本知子
定価700円（税込）



ANIMAGE COMICS
夢幻紳士
高橋葉介 全10巻
定価1～7 460円
8～10 470円（税込）



SHONEN CAPTAIN COMICS
ゲッターロボ號
原作永井豪 作画石川賢 1・2巻（以下続刊）
定価各390円

徳間書店

見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

全商品、消費税込みです。

ゲームソフトの アプロード通販部 (日曜、祭日定休) (AM11:00〜PM7:00)

送り先:〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋西2丁目2-16-701 TEL.06(634)5101:FAX06(634)5102(24時間)

新品・新作ゲームソフト (アイウエオ順)

◎商品の返却は到着後一週間以内にお願いします。(一週間を越えるとお受けできません)尚、送料はお客様負担でお願いします。商品確認後、代金より送料、キャンセル料一〇〇〇円を差し引いた金額をお送りします。

商品名	発売機種	定価	売価
A列車で行こうIII	PC98	12,800	9,300
A列車で行こうIII	タウンズ	14,800	10,700
A列車で行こうマップコンストラクション	PC98	5,800	4,200
AYA	タウンズ	8,800	6,400
アリスの館CD	タウンズ	6,800	4,900
アルシャーク	PC98,X68	9,800	7,100
アトラス	PC98,タウンズ	10,800	7,800
アークス3	PC98	9,800	7,100
アドバンスド・ロードモナーク	PC98	9,800	7,100
アンジェラス2ホーリーナイト	PC98	9,800	8,100
アクアレス	X68	8,700	6,300
伊忍道打倒信長	PC98,PC88,MSX2,X68	9,800	7,600
イース I	PC98,PC88	7,800	5,700
イース I	X68	9,600	7,400
イースII	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースIII	PC98,PC88,X68,MSX2	8,700	6,300
WOLF PACK	PC98	11,800	8,600
ウルティマVI	PC98	9,800	8,100
ウルティマVI	タウンズ	12,800	9,900
ウィザードリィ・ペイン・オブ・ザ・コズミックフォージ	PC98,タウンズ	12,800	10,600
F15ストライクイーグル2	PC98,X68	10,800	7,800
エイトレイクスゴルフクラブ	PC98,X68,タウンズ	4,800	3,500
エメラルドドラゴン	PC98,X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC88,MSX2	8,800	6,400
エアーコンバット2	PC98	8,800	6,800
エアーコンバット2シナリオ集	PC98	5,000	3,800
栄冠は君に2	PC98,タウンズ	9,500	7,000
L(ELLE)	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
オルゴール	タウンズ	12,800	9,300
GUY	PC98	9,800	8,100
ガイナロック	PC98	9,800	6,000
キングブリーダー異獣王	PC98	9,800	7,100
ギゼ	PC98	7,800	5,700
GIDDY(ギディー)	PC98	7,800	5,700
キャメルトライ	X68	8,800	6,800
キングスクエストV	タウンズ	9,800	7,100
キングスクエストV	PC98	11,000	8,000
銀河英雄伝説II	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,100
銀河英雄伝説IIDXkit	PC88,MSX2	4,800	3,500
銀河英雄伝説IIDXkit	PC98,X68	5,000	3,700
きゃんきゃんバニースピリッツ	PC98,MSX2	7,800	5,700
きゃんきゃんすころく 華麗なる人生	PC98,X68	8,800	6,400
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	PC98	9,800	7,000
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	PC98,X68	9,800	7,000
ギャラクシーフォースII	タウンズ	9,800	7,100
キミだけに愛を	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
KIGEN	PC98	9,800	7,100
CAL	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
CAL2	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
グラディウスII	X68	9,800	7,600
クムドールの剣	PC98	9,800	8,100
グラサウルスVer2.0	MSX2	12,800	9,300
クィンティアロード	X68,PC98	8,800	6,400
群雄三国志	PC98	7,800	6,500
狂った果実	PC98	7,800	5,700
幻影都市	PC98,PC88	9,800	7,100
GE・TEN	PC98	12,800	7,700
こめんねエンジェル	PC98,PC88	8,800	6,400
コード・ゼロ	X68	7,800	6,500
3次くんIIクイズ番長	PC98	6,800	4,900
三国志III	PC98	14,800	11,500
サイバーコア	X68	7,800	5,700
SAP特殊行動警察	PC98,X68	6,800	4,900
SAP特殊行動警察2KIDS	PC98	6,800	4,900
サーク	PC98,PC88,X68,MSX2	8,800	6,400
サークII	PC98,PC88,MSX2	8,800	6,400
サークII	タウンズ	9,800	7,100
サーク ガゼルの塔	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
新II	PC98,タウンズ	9,800	7,100
新II シナリオコレクション	PC98	4,200	3,100
サイレントメビウス	PC98,X68,タウンズ	14,800	10,700
シュートレンジ	X68	9,800	7,100
ジョシア	PC98	9,700	7,500
シャングリラ	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
ジョーカー I、II	PC98,X68,MSX2	各7,800	各5,700
ジェノサイド1、2	X68	各8,800	各6,400
シムシティー	タウンズ	8,800	6,400
シムシティー	PC98,X68	9,800	7,100
シムシティーテレインエディタ	PC98,X68	4,800	3,200
シャドーオブザビースト	タウンズ	9,800	8,100
シムアース	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,900
ジーザス2	X68,PC98	8,800	7,300
シュヴァルツシルトIII	PC98	14,800	10,700
雀皇登龍門II	PC98	9,800	7,100
ストラッシュ	PC98	7,800	5,700
スイートエモーション	X68,PC98,MSX2	7,800	5,700
スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,500
スーパー上海ドラゴンズアイ	PC98,タウンズ	7,800	5,700
スコルピウス	X68	7,800	5,700
STAR WARS	X68	7,200	6,000
スペースインベーダー	PC98	7,800	6,100
聖戦士ダンバイン	PC98	9,800	7,100
全開電飾	X68	7,800	6,500
関ヶ原	PC98	12,800	9,300
ゼノン2	PC98,X68	9,700	8,000
ゼータ	PC98	9,800	7,100
倉庫番ユーザー逆襲編	PC98	6,800	5,300
ソルフィース	X68	8,800	6,400
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,500
ダイナソア	PC98,タウンズ	9,800	7,100
ダンジョンマスター	PC98,X68	9,800	8,100
ダンジョンマスター	タウンズ	8,800	7,100
大撃沈	PC98	14,800	10,700
大戦略III'90	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,600
大戦略III'90マップコレクションI、2	PC98	各5,000	各3,800
タイトーチェイスHQ	タウンズ	9,800	7,100
電脳学園I VER2.0	PC98	8,800	6,400
電脳学園II・III	PC98,PC88,MSX2	各8,800	各6,400
電脳学園IVエイプハンターJ	PC98	9,800	7,100
沈黙の艦隊	PC98	12,800	9,300
天使は2度死ぬ	PC98,X68,タウンズ	8,800	6,400
天舞〜三国志〜	PC98	12,800	9,300
ディスクステーション98各号	PC98	各3,980	各2,800
D.P.S SG	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
D.P.S SG set2	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
D.P.S SG Set3	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
天下統一88	PC88	9,800	7,600
天下統一II	PC98	9,800	7,600
ドラゴンナイトII	PC98,PC88,X68,MSX2	7,800	5,700
ドラゴンナイトIII	PC98,X68	7,800	5,700
ドラゴンピンク	PC98	8,800	6,400
ドラゴンスレイヤー6	PC98,PC88,MSX2,タウンズ	8,700	6,300
ドラゴンオブ・フレイム	PC98	8,800	7,300
どしふんスペシャル	MSX2	3,600	2,600
闘神都市	PC98,X68,タウンズ,MSX2	6,800	4,900
ナイトメア	タウンズ	12,800	9,300
ナイトシーフ	PC98	6,800	4,900
2069AD	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
ニコニコ	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	7,800	5,700
信長の野望武将風雲録	PC98,PC88,MSX2	9,800	7,500
信長の野望武将風雲録	タウンズ	11,800	9,200
パンツァーカイル	PC98	9,800	7,600
パワードギャルズ	PC98	9,800	7,600
遙かなるオーガスタ	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,300
バトルガール	タウンズ	12,800	9,300
パーズディル2	PC98,PC88VA	9,800	8,100
バーディーワールド	PC98,X68	5,800	4,300
Bacta	PC98	6,800	4,900
パワーモンガー	PC98,X68	12,800	9,900
花よりだんご	PC98,X68	6,800	4,900
パラメデス	タウンズ	7,800	5,700
PITAPAT	PC98,X68	6,800	5,600
飛翔鮫	X68	8,800	7,300
ビーチアップ総集編2	MSX2	7,800	5,700
ビーナスキャンペーン	PC98	8,800	6,400
ピンクソックス1、2、3各号	PC98,MSX2	各2,800	各2,100
ピンクソックス4、5、6、7各号	PC98,MSX2	各3,600	各2,600
ピンクソックスプレゼンツ・マニア	MSX2	各3,600	2,600
秘密の花園	PC98	7,800	5,700
BEAST2	PC98	8,800	6,400
フォール	PC98	8,800	6,400
Blue	PC98,タウンズ	9,700	7,000
フラクタルエンジン	タウンズ	2,600	2,200
フラッシュポイント1、2、3号	PC98	各9,800	各7,100
復活祭アスティカーヤの魔女	PC98	6,800	4,900
プレイメーカーフットボール	PC98	9,800	7,600
プロサッカー68	X68	9,800	7,600
フラッシュポイント3号	PC98	4,800	3,500
フォクシー2	PC98,X68	7,800	5,700
ファランクス	X68	8,800	6,400
フレイの冒険	MSX2,MSXTR,PC98,PC88VA	7,800	5,700
プリンセスメーカー	PC98	14,800	10,700
ブルトンレイ	PC98,X68	8,800	6,800
ブルトンレイシナリオ集1〜3	PC98,X68	4,800	3,700
ブルトンレイシナリオエディタ	PC98,X68	5,800	4,500
ブランマーカー	PC98,X68	6,800	4,900
ブランディッシュ	PC98,タウンズ	9,800	7,100
ファングス	PC98,PC88	8,800	7,300
ファイナルクライシス	PC88	7,800	5,700
風雅セレクション	PC98	8,800	6,400
ブラッドシード	PC98	6,800	4,900
ヴェインドリーム	PC88	8,800	6,400
ヴェインドリーム	PC98	9,800	7,000
ヴェルスナーグ戦乱	X68	9,800	7,100
ヴォルフィード	タウンズ	8,800	6,400
ぽっぷるメイル	PC88	8,700	6,300
煩悩予備校1、2号	PC98,X68	各7,800	各4,700
ポッキー2	PC98,PC88	8,800	5,500
PONYON	PC98,X68	7,800	5,700
星の砂物語	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
星の砂物語2	PC98,X68	7,800	5,700
舞	PC98	6,800	4,900
魔彩子雀	PC98	8,800	6,400
マーキュリー2	PC98	9,800	7,100
マイト&マジックBOOK3	PC98	12,800	9,900
まなみのどこまでイクの?	PC98	3,800	2,800
マーシャルエイジ	PC98	7,800	5,700
麻雀遊園地	PC98	7,800	5,700
マスターオブモンスターズII	PC98	8,800	6,800
マスターオブモンスターズIIシナリオ集	PC98	5,000	3,800
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,100
魔導物語1、2、3号	PC98	9,800	7,100
ミラージュ	PC98	7,800	6,100
ミュージックラルフ	PC98,PC88	14,800	10,700
ミグレイン	PC98	7,800	6,500
メック・ブリケード	PC98	9,800	8,100
指輪物語、第一巻	PC98	12,800	10,600
義経	PC98	9,800	7,100
妖獣クラブII	X68	7,800	5,700
妖獣クラブカスタム	PC98	7,800	5,700
ヨーロッパ戦線	PC88	12,800	9,900
らんま1/2飛竜伝説	PC98	14,800	11,500
ランスI、II	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	各6,800	各4,900
ランスIII	PC98,X68	6,800	4,900
ライフ&デス	PC98	8,800	6,400
ラストバタリオン	X68	8,800	6,400
雷電伝説	タウンズ	9,700	7,500
レイルロードタイクーン	PC98	11,800	8,600
レミングス	PC98	7,800	6,100
レジオナルパワー2	PC98	9,800	7,100
ROSE(ロゼ)	PC98	7,800	5,700
ロードス島戦記	PC98,X68,MSX2	9,800	7,100
ロードス島戦記2	PC98	9,800	7,100
ロイヤルブラッド	PC88,PC98	7,800	6,100
ロボクラッシュ98	PC98	8,800	6,800
ワイアラエの奇蹟	PC98	7,800	5,700

ブランクディスク(10枚入)TDK、マクセル
5HD 1,000/3.5HD 2,000

注文方法

- 代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送りください。
- 代引(着払い)を希望される方は、電話か葉書にて御注文ください。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要となります。(送料別)
- 未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
- リストにないソフトも扱います。但し、古いソフトを希望される場合は電話にて、在庫を確認して下さい。
- 送料600円税込み(何本でも)北海道、九州、沖縄、離島は800円税込み(何本でも)

申し込み書(例)

フリガナ			( )
氏名		TEL	-
住所	〒		

商品名	機種	メディア

PC98ユーザーの皆様へ特報!(今月号に限り、下記のビッグ4 大特価セール)

伊忍道打倒信長
5インチ、3.5インチ——各6,500

シムアース
5インチのみ——8,600

指輪物語、第一巻
5インチ、3.5インチ——各8,600

GE・TEN
5インチ、3.5インチ——各7,500

秘密の花園



事件に巻き込まれたから——ちがう、それはオレ自身の意志で決めたことだ。愛している女性だったから——それもちがう、でも一度は愛した女性だった。報酬が目当てなのか——いや、ちがう。しかし、もらえるモノを拒むつもりはない。時間はあるのか——タイムリミットは3日間、それ以上の時間はない。この事件は解決するのか——それは、オレしだいだろう。だが、オレはオレのやりたいようにやり、この事件を必ず解決するつもりだ。


あの『うるし原智志(作画監督)』
『よしもときんじ(演出)』のゴールデンコンビが
ついにパソコンゲームに進出した――!!
新・体・験
―ドラマチックサスペンス・美少女AVG―
●PC98V/Fシリーズ 大好評発売中!!
(要640K以上アナログディスプレイ・マウス対応)
●X68000シリーズ●MSX2シリーズ
3月発売予定!
定価7,800円(税別)
徳間書店インターメディア㈱
〒105 港区新橋4-10-7
メディア企画室 ゲームテクノポリス
GAME テクノポリス

トクマ・インターメディア・ムック

美少女ソフト

COMPUTER GRAPHICS

C.G.コミック

Vol.2



ランス1、2、3を
ゲーム画面のみで
完全コミック化！

美少女ソフト界の大御所、
LOLI山田責任編集!!

今春発売予定！

定価980円(税込)
発行　徳間書店

ENTERTAINMENT FOR USERS
MSX・FAN MOOK

MSX・FAN

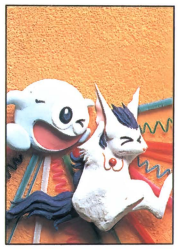
エムエスエックス・ファン

3月情報号

好評発売中!

特別定価 980円

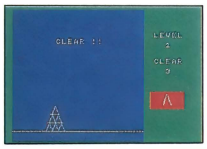
毎月8日発売



毎月付録にディスクがついています!!

ゲーム・プログラム

今月は厳選の8本だが、『TOWER改良版』がとくにおススメ。それはともかく、アルゴリズム甲子園がついに実を結び、1人用バドミントンゲームがクセモノぞろい5タイプも遊べるぞ。



今月の目玉『TOWER改良版』。トランプタワー作りのシミュレーションだ

ゲーム十字軍

今月は『伊忍道』のウル技を筆頭に武将トーナメント団体戦「決戦／　関が原」の1回戦の結果発表。8時間耐久マルチプレイ大会の追加報告。最後は『ピンクソックス』の桃色図鑑／



ピンクソックスの桃色図鑑では「濡れたガンキャノン」のフォトストーリー

ゲーム特集＋新作ゲーム

戦国ソーサリアン
幻影都市
ロイヤルブラッド

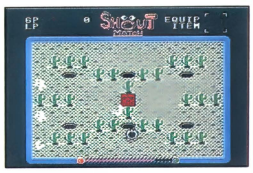
プリンセスメーカー
ブライ下巻完結編
闘神都市/DPS SG set3

特別付録

スーパー付録ディスク

声で敵を倒すなつかしのあのゲーム!

『シャウトマッチ』アクションRPG



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

スーパープロコレ2

付録・3.5インチディスク(掲載ソフト全収録)

定価1980円(税込)

1990年11月号から1991年9月号までのMファンに掲載したゲームプログラムのなかから43本をピックアップ。1990年のMファン大賞作品や1991年前半の評判プログラムなど傑作、秀作がせいぞろい!



エルフ美少女アルバム

定価1380円(税込)(品切れ中)

美少女ソフトの大御所エルフから発売になった全ゲームにスポットをあてた愛蔵本。200名におよぶ女の子を集めた名鑑は圧巻。大ヒット作の『ドラゴンナイト』と『ドラゴンナイトII』のダンジョンマップや秘蔵の原画も特別収録。エッチな袋とじももちろんある。



アリスソフト美少女アルバム

定価1380円(税込)

『闘神都市』『ランス』が異常人気のアリスソフト。その人気の魅力を1冊の本に凝縮。あいかわらずの美少女名鑑に、各ゲーム紹介と秘蔵の原画集はファンでなくてもほしくなる。



ポニーテールソフト美少女アルバム

定価1380円(税込)

ポニーテールといえば『ポッキー』『ポッキー2』。そしてそのメチャかわゆい女の子たち。その女の子たちがいっぱいつまった美少女アルバムがまたまた登場。早く買わないとなくなるよ。



徳間書店

緊急報告

これが最後のお知らせです!!



限定300セット
テクノポリス謹製

美少女トランプテレカ

54枚セット豪華桐箱入り

限定数を証明するためひとつずつに
通しナンバーを捺印しています。

送料込価格80,000円



○豪華桐箱

まだあります！
でも、もうなくなります……

注）限定販売のため、予定数に達し次第受付終了とさせていただきます。あらかじめご了承ください。

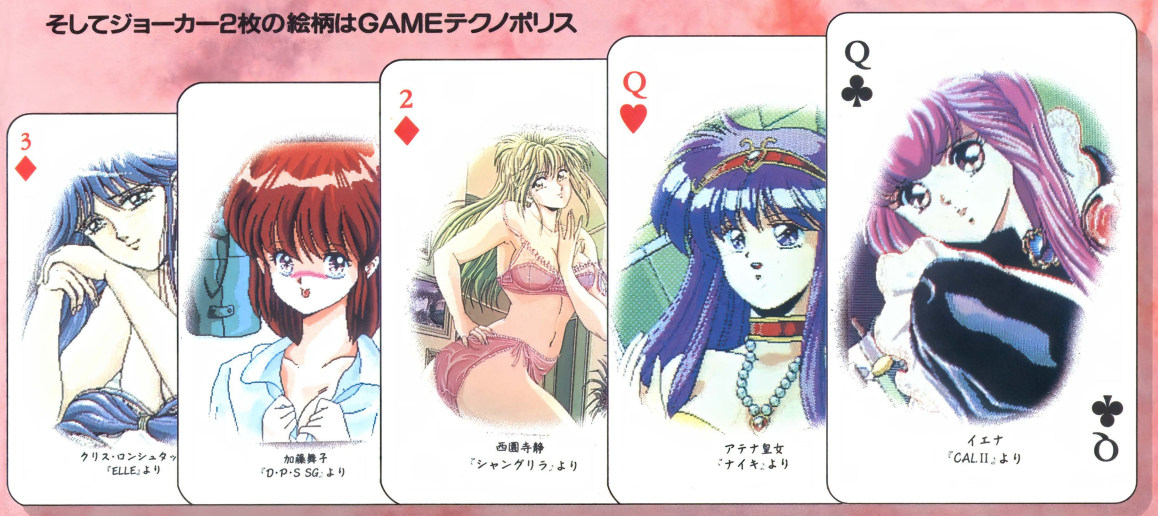
※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。
※テレホンカードはすべて50度数です。
※テレホンカードは非課税商品です。



各4種のマークを担当するのは
美少女ソフトハウスの大御所たち

スペード＝アリスソフト／ダイヤ＝エルフ
ハート＝カクテル・ソフト／クラブ＝バーディソフト

そしてジョーカー2枚の絵柄はGAMEテクノポリス



申し込み方法

まず、郵便番号と住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いて、現金80,000円といっしょに、必ず現金書留で、右記宛先までお申し込みください。トラブルを防ぐため、発送時に郵便局で受け取る番号の控えは、商品が到着するまで大切に保管してください。この方法以外のお申し込みは、いっさいお受け致しませんので

マーク（各ソフトハウス）別の販売をご希望の方は、ハガキに希望マーク（ソフトハウス）名と住所、氏名を書いて、右記住所までお送りください。発売数が決定次第、応募用紙を返送いたします。なお、セットでご希望の方を優先させていただきますので、セットご希望者数が300名を満たした場合はマーク別販売をお受けできないこともございます。あらかじめご了承ください。

ご注意ください。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承ください。

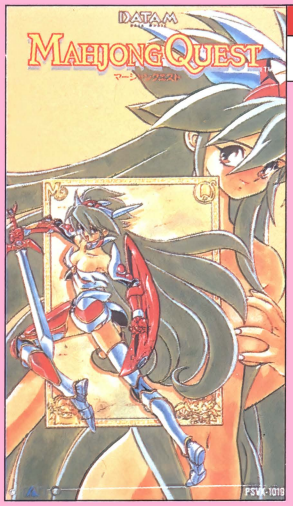
宛先　〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　トランプテレカ係

TOKUMA SHOTEN
INTERMEDIA INC.

Tm 誌上通販

テクポリ読者のキミに贈るお買い得情報のページ！

あら、最後まで見ちゃっていいのかしらん



商品番号
ビデオ P-9

新登場

商品番号
LD PLD-7



キャラクターカード付き
ビデオとLDにそれぞれ違うイラストの
キャラクターカードがついている！

ゲーム・ビデオ・LD
麻雀クエスト

ゲームセンターで超人気の麻雀RPGを完全収録したうれしいビデオ&LD。ムフフシーンから、エンディングまでバッチリ収録だ！

▼ビデオ内容/43Min(VHS/Hi-Fi STEREO)
▼LD内容/43Min(CLV/STEREO)
▼発売元/㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格 ¥3,800

大好評

商品番号
PLD-6

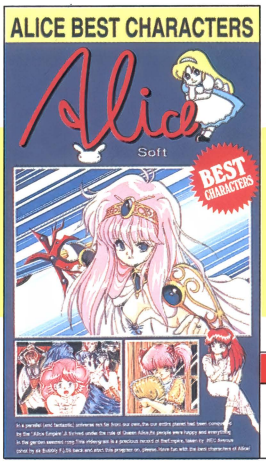


オリジナル・ビデオ・アニメーション
麻雀バトルスクランブル+1 はじめまして

超人気のアーケードゲーム『スーパーリアル麻雀』からのOVA『麻雀バトルスクランブル』と『はじめまして』がLDひとつにドッキング!!

▼LD内容/両面76分(CLV/STEREO)
▼発売元/㈱ポリスター(好評発売中)

税送料込価格 ¥4,800



大好評

人気殺到！

商品番号
ビデオ·P-7
LD·PLD-4

アリス・ベストキャラクターズ

こちらはアリスソフトから発売されたゲームの美少女たちを徹底的に収録したビデオ。ラストのオマケは必見！

▼ビデオ内容/30Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼LD内容/30Min(CLV/STEREO)
▼発売元/㈱ポニーキャニオン（好評受付中）

税送料込価格 ビデオ…¥3,000 LD……¥3,800



大好評

絶賛発売中！

商品番号
ビデオ·P-8
LD·PLD-5

エルフ・ベストキャラクターズ

エルフの名作ソフトに登場する美少女たちをつぎつぎに紹介してゆくビデオ。こちらのオマケ画面も、見逃せない。

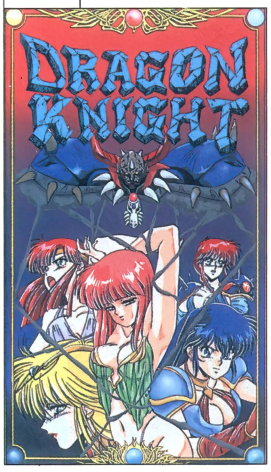
▼ビデオ内容/30Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼LD内容/30Min(CLV/STEREO)
▼発売元/㈱ポニーキャニオン（好評受付中）

税送料込価格 ビデオ…¥3,000 LD……¥3,800

VIDEO & LD ビデオもLDもまだあるぞー

この傑作をもうキミは見たか!?

商品番号 P-5



商品番号 PLD-2



税送料込価格¥7,800

オリジナルビデオアニメーション
ドラゴンナイト

美少女ソフトの傑作がオリジナルアニメに姿を変えて登場。ゲームとは違ったトキメキシーンに、キミのハートはブレイク!

▼ビデオ内容/30Min(VHS/Hi-Fi STEREO)
▼LD内容/片面30Min(CLV/STEREO)
▼発売元/㈱ポリスター(好評発売中)

商品番号 P-2



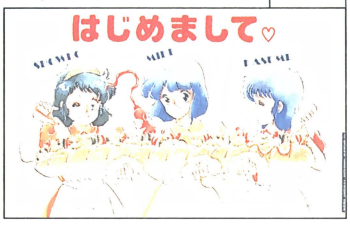
税送料込価格¥4,000

スーパーリアル麻雀/ツインイーグル

ゲームセンターで大人気だった『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART2/PART3』を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。

▼内　容/29Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼発売元/㈱ポリスター(好評受付中)

商品番号 P-3



税送料込価格¥5,800

ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

あの『スーパーリアル麻雀・PART2/PART3』で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの3人がおりなすおしゃれでちょびりHなドキドキビデオ。

▼内　容/30Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼発売元/㈱ポリスター(好評受付中)

CD

12のソフトハウスがご自慢のゲームミュージックで競演!

CDテクノポリス パソコン・ゲーム・ミュージック大全集

商品番号 CD版/JCD-1・テープ版/JT-1

税送料込価格¥2,200

▼内　容/50Min(CD/TAPE全30曲収録)
▼発売元/㈱徳間ジャパン(好評受付中)

ご協力頂いたソフトハウス
©コンパイル/ウルフ・チーム/アルシスソフトウェア/ポーステック/エルフ/データビーソフト/風雅システム/フェアリーテール/アーテック/ソフト屋しゃんばら/M.N.M.Software/ゲームアーツ
(順不同)



TELECA テクポリ限定数 美少女テレカ

品切れ続出! 残りもわずかです
お申し込みはお早めに!

税送料込価格¥1,200

注)限定数販売のテレカのため、ご希望の品が売り切れた場合は小為替にて返金致します。あらかじめご了承ください。

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。
※テレホンカードはすべて50度数です。
※テレホンカードは非課税商品です。



©⑪『ポッキー2』より ©ボニーテールソフト

商品番号 T-11



©⑫『フラッシュポイント2』より ©フラッシュポイント

商品番号 T-12



©⑬『闘神都市』より ©アリスソフト

商品番号 T-13



©⑭『DPS-SG』より ©アリスソフト

商品番号 T-14



©⑮『ナイキ』より ©カクテルソフト

商品番号 T-15

申し込み方法は次のページを見てネッ!

新発売!! テクノポリスソフトに新星登場

SOFT

商品番号 SF-081



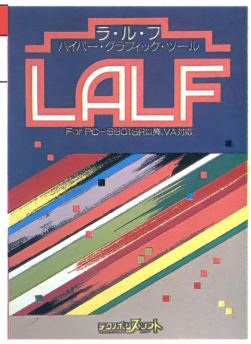
MUSIC LALF

ゲームミュージックのスーパースター古代祐三が、ノウハウのすべてをそそぎ込んで開発したミュージックツール。見て、聞いて、作れる楽しさいっぱいのソフトです。

▲PC-9801シリーズ(要サウンドボード)
PC-8801以降(サウンドボードII対応)5"2D
➡両メディアセットディスク 3枚組

税込送料価格 ¥15,000

商品番号 SF-029



ーハイパーグラフィックツールー

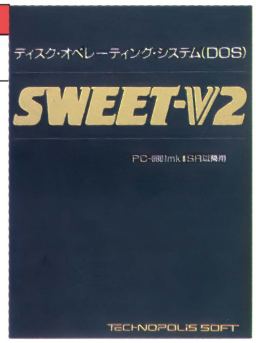
LALF

グラフィッカー御用達のCGツール。セルという新機能など、多機能で高速なラルフがあれば鬼に金棒。

▲PC-8801SR以降(VA以降)5"2D

税込送料価格 ¥13,000

商品番号 SF-015



SWEET-V2

PC-88でのプログラム開発などを支援するDOS。コマンドの機能拡張やアセンブラなど、便利な機能を搭載。

▲PC-8801SR以降 5"2D

税込送料価格 ¥10,000

商品番号 ①SF-013 ②SF-014 ③SF-025 ⑤SF-019 ⑦SF-020



MSXプログラムコレクション 50 ファンダムライブラリー ①〜③ ⑤ ⑦

月刊MSX・FAN『ファンダム』から選ばれたたされたプログラム集。同名本のROMまたはディスク版。④・⑥は完売しました。

▲①〜③ MSX/MSX2 ROM
▲⑤ ⑦ MSX/MSX2/2+3.5"2DD

税込送料価格 ①〜③各¥6,000 ⑤ ⑦各¥5,000

特別通販 GAMEテクノポリス

商品番号 SF-206



キミだけに愛を…

早坂秋緒クンがひそかに思いを寄せていた紺野美沙さんが、こともあろうに彼のお兄さんと婚約ノ 秋緒クンはなんとかして彼女のハートを射止めたい……。第二弾は本格的な学園青春モノの美少女AVだ。

▲PC9801VM以降 3.5"5HD
▲MSX2/2+ 3.5"2DD
▲X68000 5"2HD

税込送料価格¥8,000

商品番号 SF-201



ドラゴンアイズ

惑星ガールドリアの皇子クリンドが行方不明になった。兄を追う王女アイネスは、幼い頃より一緒だった一角狼ジェアと共に数々の謎に挑んで行く。SFアドベンチャーと美少女ゲームが見事に合体した傑作!!

▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▲MSX2/2+ 3.5"2DD

税込送料価格¥7,000

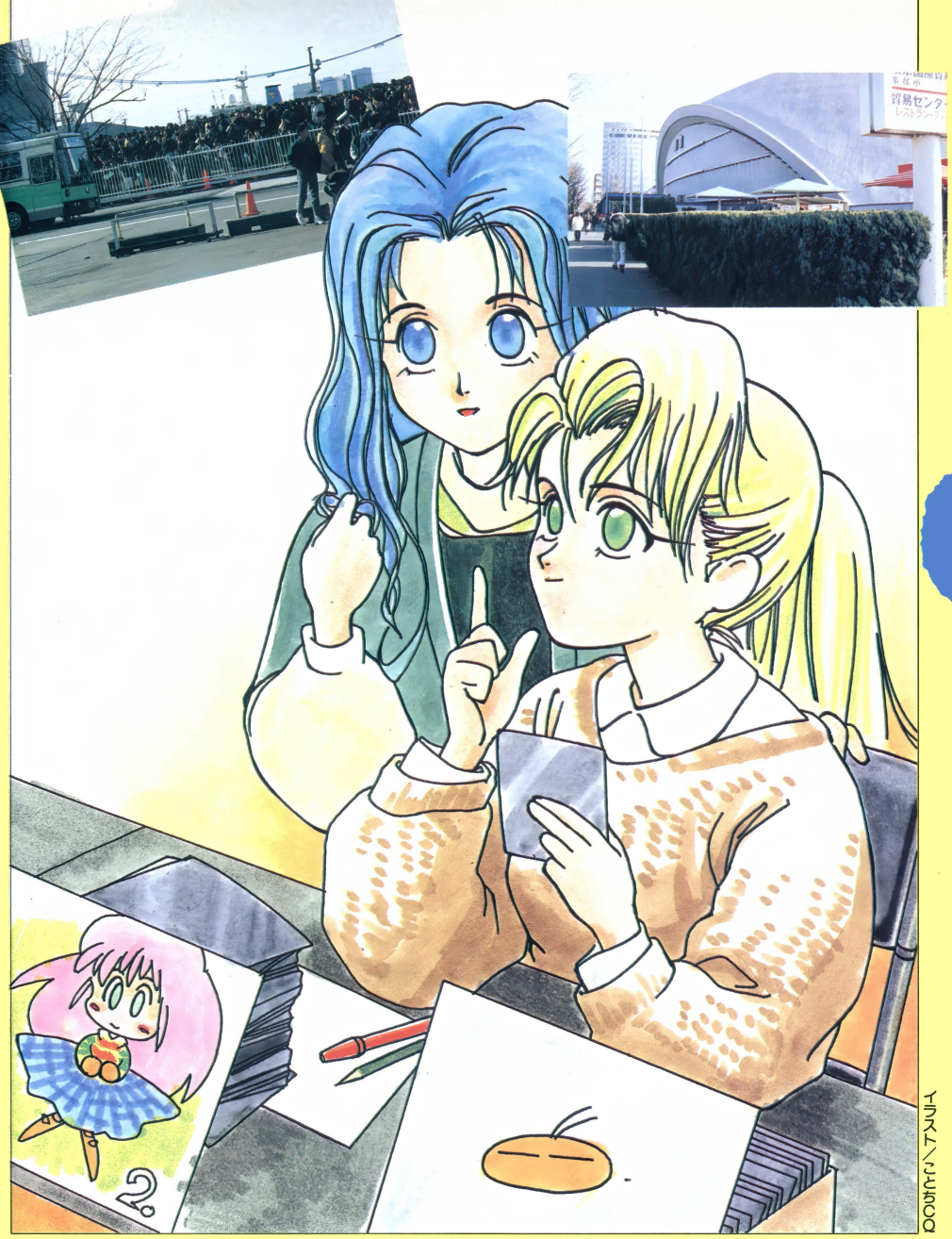
通信販売のきまり

ほら、欲しいもののチェックがすんだキミ!
まず白い紙にキレイな（読める）字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに!）を記入して、表記されている（2つ以上の方はその合計の）金額分の現金といっしょに、必ず現金書留で申し込んでね。トラブルを避けるためにも、この要項を絶対に守ること。商品の到着は2週間ぐらいかかります。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さいね。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 業務部・通販T係

テレホンカードをもっと増やしてほしい。（松尾 さとるクン）

Dō-Jin スペシャル



イラスト／ことちCQ

やってきましたコミケット特集号！　てなわけで同人ファンはスペシャル仕様でお届けします！　さて、今月号のトビラを飾ってくれたのは、さっちん&ニマカンパニーの「ことちCQ」さんで〜す!!

特別企画

コミケット41の同人ソフト **大カタログ 124本一挙紹介!!** ——P.122

ゲーム紹介　Part 1

コミケット41の同人ソフト **選抜新作2本** ——P.134

ゲーム紹介　Part 2

パソケット&投稿のソフト **いちおし作品** ——P.136

今月の同人ソフトに **フィードバック!!** ——P.141

同人ソフトファンのいこいの広場 **Dō-Jin横丁** ——P.142

世界に広げよう!! **Dō-Jinネットワーク** ——P.143

短期集中連載 おにおんの **アルゴリズムを見切ったぞ!?** ——P.146

特別企画



コミケット41の同人ソフト大カタログ124本一挙紹介!!

国内最大規模で行われる同人誌&同人ソフト即売会コミックマーケット。今回でなんと41回を数えるこの巨大即売会に、またしても数多くの同人ソフトが出品された。そこでこのときに出品されていた同人ソフトを、ブース別に一挙124本掲載！　そのほかC.G.集も通販付きで紹介！

年の瀬も押し迫って、あわただしい1991年12月29日、30日。この２日間に渡ってコミックマーケット41が開催された。場所は、東京のウォーターフロントの一角にある晴海・東京国際見本市会場。全館貸し切ってのこの同人誌＆同人ソフト即売会には、全国から同人フリークが集結！　年に２度のお祭りは、大いに盛り上がった。

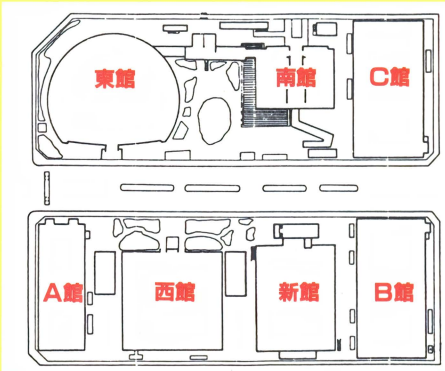
同人ソフトは、30日にＢ館（右の図を参照してね）のＵ、Ｖ、Ｗ、Ｘのブースにメインで出品されていた。パソケットなどで見かける老舗同人サークルから、今回初参加というサークルまで、全部で約470サークルが参加していた。聞くところによると、開場数時間前までデュプリケートや、包装をしていたり、遅刻をして一般参加者の列に並んで会場入りをしたサークルなどいろいろあったらしいが、参加者はみな、このイベントを楽しんでいたようだ。

コミケットに行った人は、イベントの興奮をもう一度。行けなかった人には少しでも雰囲気をこの特集で味わってほしい。



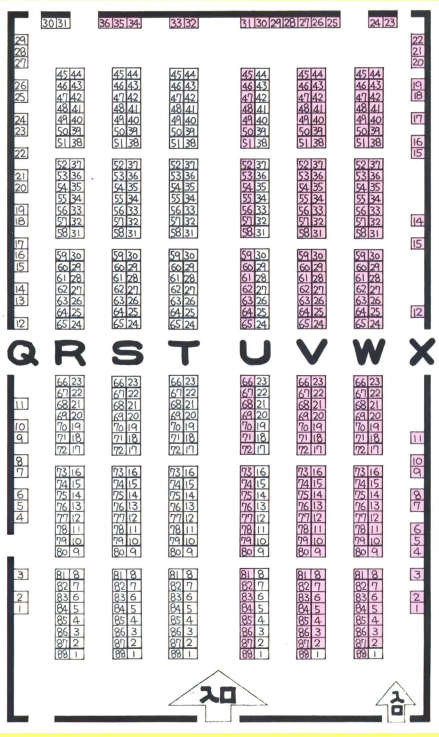
●コミケット41のカタログ。一般参加者はすべてこのカタログを購入して会場入りをするのだ

晴海・東京国際見本市会場全体図



ジャンル

東館：創作少年・高橋留美子・男性向創作・アニメ
西館：創作少女・映画
新館1Ｆ：JUNE・洋楽・栗本薫・ファミコン
新館2Ｆ：FC少年・少女・文芸・特撮・SF・ファンタジー
南館：有名サークル
Ａ館：有名サークル
Ｂ館：コンピュータ・メカ・ミリタリー・ゲーム
Ｃ館：フットワーク・一般



Ｂ館

■同人ソフトがウジャウジャと出品されていたブース



※コミケットカタログ41より掲載　©コミケット

Uのブース

45-a,b PASO PASO(パソ パソ) パズル!

BY●ばじゃまCLUB

●美しいC.G.を使った16パズル。かわいい女のコがいっぱい出ちゃうぞ!

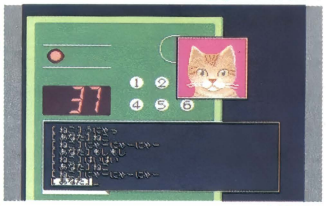


PC-98

47-b ODS(オーディーエス)

BY●F.N.F.

●C.G.あり、変なBGMありのおかしなディスクマガジン。コミケでタダで配っていたソフト



MSX2

53-a MOUSE(マウス) ATTACKER(アタッカー)

BY●T.E.S.S.

●規定回数まで、ひたすらマウスのボタンをクリックする単純なゲーム。女のコがカワイイ



X68000

54-a JASTIS(ジャスティス)レジェンド

BY●ASM

●自機をパワーアップさせながら進める横スクロールシューティングゲーム!

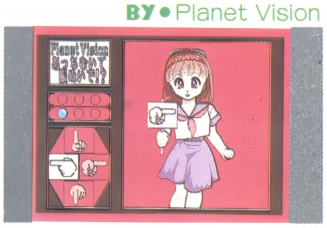


X68000

56-a あっち向いて服ぬいで

BY●Planet Vision

●野球拳のあっちむいてホイバージョン。もちろん勝てば女のコの絵が見られるぞ!

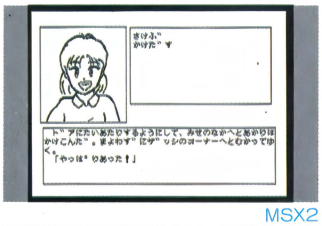


MSX2

56-b そしてしあわせはやってくる

BY●かんこどりかんばにぃ

●ストーリー展開によって得点がつけられる、ちょっと変わったAVG



MSX2

58-a 恋のヘモグロビン

BY●CATCH22

●4コママンガや、投稿のC.G.コーナーなど、9つのコーナーがあるディスクマガジン

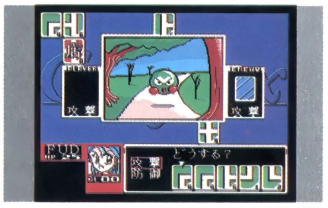


MSX2

58-a Con·flux(コン フラックス)

BY●CATCH22

●3人まで一緒に遊ぶことができるカードバトルゲーム。友達とワイワイ遊ぼう!

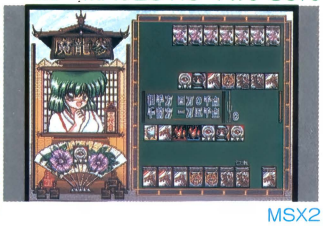


MSX2

59-b 魔龍牌III 大江戸妖怪絵巻

BY●MAJESTIC-Two Soft

●4人(?)のカワイイ妖怪と対戦する麻雀のようなゲーム。C.G.がキレイ!

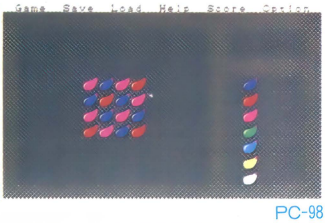


MSX2

62-a なすび道

BY●インパクトソフトウェア

●画面上のナスビをすべて消すパズルゲーム。クリアするのは、結構難しいぞ!



PC-98

63-a WORDIC(ワーディック)

BY●ソフトHOUSEとわいLIGHT

●上から落ちてくるアルファベットをうまく並べて単語にしていくアクションパズル



MSX2

編集部赤丸チェック!

C.G.集特集!①



CG ART GALLERY

BY●DNS

このC.G.集は、個人の作品集だ。絵の枚数は5枚と少ないが、一枚ずつ春や夏などのテーマがついていて無難にまとまったっていう感じのソフトになっているぞ。また、アンケートに答えると『おまけC.G.集』がもらえてしまうという特典つきだよ。

●秋のテーマのC.G.で「秋少女」だよ。バックの模様(?)が、キレイに表現されてるね

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD

※アナログディスプレイが必要です

※16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.3以上が必要です

通販の申し込み方法

〒197　東京都福生市武蔵野台1-16-8

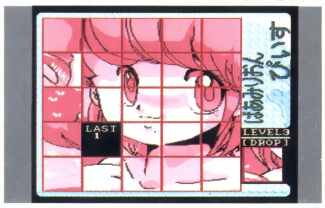
ハイネス第2福生315号室　神澤様方

DNSまで、300円分の郵便小為替(無記名)と、ソフト名(必ず)・媒体(必ず)を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

63-b ばあみりおんぴいす

BY●FRiPFLoP FACTORY

●決められた回数のうちにパネルを並べ変えるパズルゲーム。だんだん複雑になっていくぞ！

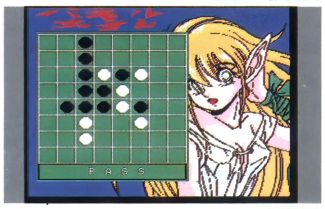


MSX2

65-a パネルナイト

BY●邪虎丸

●女のコと対戦するオセロのようなボードゲーム。女のコはみんなかわいいよ！

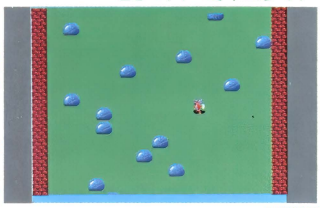


MSX2

67-a ごめん みい

BY●バーミキュライト

●2種類のゲームが入った100円ディスク。画面は『スライムよけ』ゲームだ

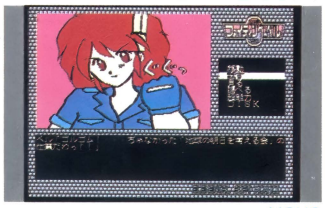


MSX2

69-a 超刑事 ファイティング☆ベル

BY●ELEMENTAL SOFT

●チョットそそっかしい超刑事ベルウィードが繰り広げるドタバタAVG

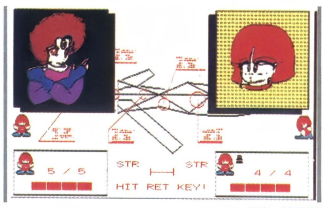


MSX2

69-b SHE(シー)もんきー 2

BY●DROPOUT BAKERS

●STR値の大小によって戦わせるタイプのSLG。全員がやられる前に敵を倒せ！

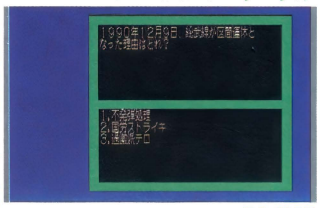


PC-88SR

70-a MARINE(マリン) DREAM(ドリーム)

BY●ミステリーサークル

●鉄道関係専門の3択クイズゲーム。全問正解するには結構知識が必要だぞ！



PC-88SR

78-a スパシアル学園物語

BY●Spasial Soft

●かわいい女のコといろ〜んなことをしちゃう、ちょっと♡なAVGだぞ！

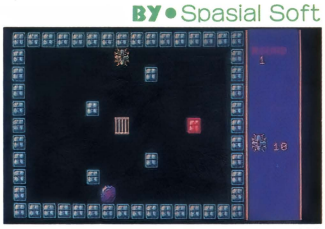


X1

78-a まあ待て！

BY●Spasial Soft

●自機「まあ待て」を操作し、謎の物体をダクトへ誘導するアクションパズルゲーム

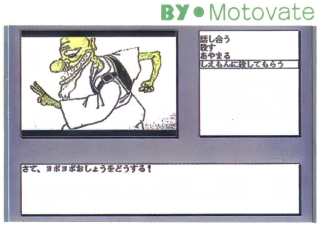


X1

81-b グレイト一体さん

BY●Motovate

●チョット不気味なCGガイイ味を出している（ウン）爆笑ギャグAVG



FM TOWNS

84-a 天空の帝王

BY●CREATION TEAM XELF

●カギやアイテムを取りながら出口へ向かうアクションパズルゲームだ

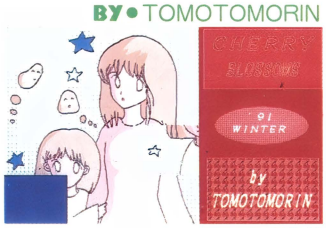


X68000

88-b CHERRY(チェリー) BLOSSOMS(ブラッサム)

BY●TOMOTOMORIN

●面が進むにつれてピースが細かくなっていく15パズル。ほのぼのとした絵がいいね！

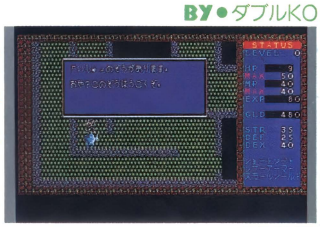


PC-98

50-a 封印 エンクロージャ

BY●ダブルKO

●魔王ガルダム城へ連れ去られた王女リーナを助けるフィールドタイプRPG



PC-88SR

編集部赤丸チェック！

C.G.集特集！②



Little Museum III ~Silent Bells~

BY●ぐらたん工房Rx

このC.G.集は12人の作家さんたちが集まって作った豪華なソフトだ。絵の枚数は12枚になっていてそれぞれ1枚ずつ担当しているんだ。メニュー画面で見たい作家さんの絵を選択できるようになっている。また、PC-98とX68Kの両機種で見ることができる。

●全体的にレベルの高い作品ばかりだが、その中でも上位に位置するC.G.だ。雰囲気がイイね

PC-9801シリーズ	5HD
X68000シリーズ	5HD

※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.1以上が必要です

通販の申し込み方法

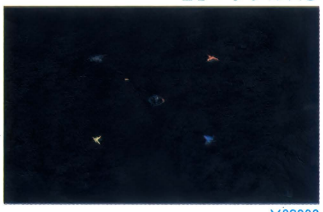
〒249　神奈川県逗子市池子2-19-1021
松田様方　ぐらたん工房Rxまで、500円分の郵便小為替（無記名）と、175円切手、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

Vのブース

50-a TEST-RUN

BY●ダブルKO

●4人同時プレイで生き残れば勝ちという、勝ち抜きシューティングゲーム



X68000

04-a 魔導士ブルー ～さすらいの青い稲妻～

BY●赤い魔法使い

●途中にクイズがあったりするショートAVG。偶然知り合ったレイラに付き合って2人は!?

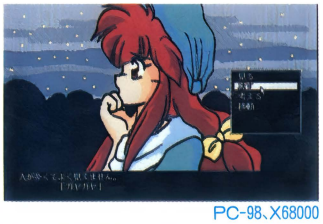


PC-98

08-a Moon Village

BY●HYPA SOFT

●ある満月の夜、人間の姿になってしまった猫の女のコが、月に向かって旅するAVG

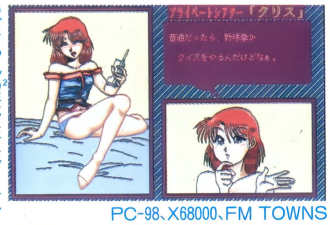


PC-98、X68000

10-a PINK SHOW TIME Vol.3

BY●シックスティーンズ(16s)

●ダイヤルQ2をシミュレートした、ちょっと♡なソフト第3弾。4つのチャンネルから選べ

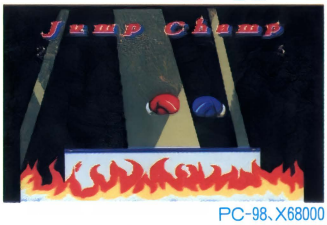


PC-98、X68000、FM TOWNS

12-a DISK絵とせと Vol.2

BY●石屋チーム

●対戦アクションゲーム、パズル、ドラマ、クイズなど、1つにまとめたおいしいゲーム集

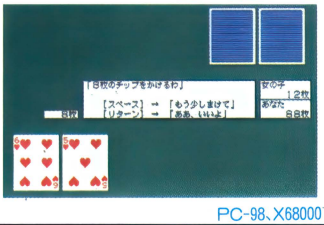


PC-98、X68000

12-a BLACK JACK WINS Vol.1

BY●石屋チーム

●女のコとポーカーゲーム。1面クリアごとに、コインと引換えに女のコが1枚ずつ脱ぐぞ♡

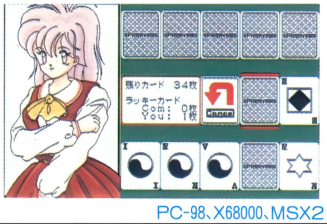


PC-98、X68000

12-b 起死回生 ～逮捕しちまうぞ～

BY●Team Phantom

●同じマークのカードをAからKまでそろえるカードゲーム。1面ごとに女のコのCGが!?



PC-98、X68000、MSX2

17-b Boom off

BY●Studio KBO

●レベル選択のできる横スクロールのシューティングゲーム。音楽もGOOD!!

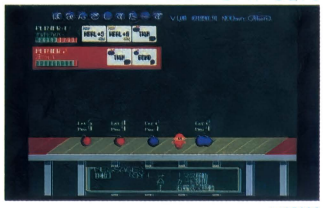


X68000

18-b 謎DISK Vol.1

BY●CAT soft

●配られたカードを元に、爆弾を置きながら、交互に橋を渡っていくゲーム。8人まで遊べる

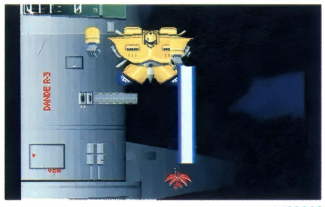


X68000

19-b Gaia Fighter 2

BY●香港Project

●縦スクロールのシューティングゲーム。とにかくムズイのがポイント!!



X68000

24-a Q

BY●Ariel

●マウスの左右のクリックで、○×を答えるクイズゲーム。出題される問題のジャンルも多い

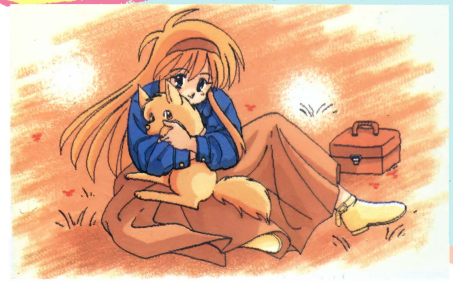


X68000

編集部赤丸チェック!

C.G.集特集!③ D-TEN CG LIBRARY

BY●D-TEN



全体的に女のコがかわいくて、C.G.のレベルもかなり高いC.G.集だ。女のコと動物、季節などをテーマごとに作られていて、コンセプトがしっかりしている。なお、通販で申し込むと、コミケで出品された『～Vol.3』と『Vol.4』を同時に収めたものを購入できるとのこと。

●女のコと犬が、とってもかわいいね。バックも独特の表現を使っていて、レベルの高い作品だね

PC-9801シリーズ	5HD
X68000シリーズ	5HD

※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.1以上が必要です

通販の申し込み方法

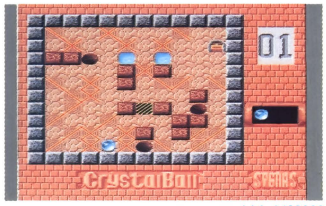
〒666-01　兵庫県川西市湯山台 2-3-11
吉本様方　D-TENまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、175円切手、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

30-a

Crystal Ball（クリスタル ボール）

BY●SYGNAS

●斜めの壁をうまく置き、ボールを跳ね返らせ、出口まで誘導させるアクションゲーム



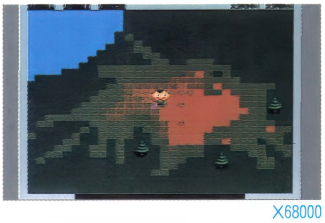
X1、X68000

32-a

サイバーRPG ぺもぺもPRO-68（プロ68）

BY●すたぢを菓子屋

●フィールドタイプのパロディーRPG。モンスターなど、笑えるものが多いぞ



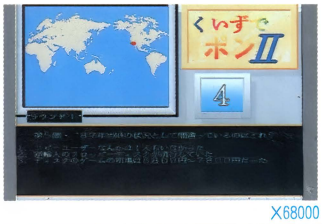
X68000

33-a

くいずでポンII

BY●A・M・A

●主人公がクイズを解きながら、祖国ソビエトのゴルバチョフ大統領を救うというクイズAVG



X68000

34-b

超燃えるバトルボクシングゲーム BOXING BROS（ボクシング ブロス）

BY●英雄商会

●デフォルメされたボクサーを真上から見た、対戦型のアクションゲーム。単純だが燃える！



X68000

35-b

RANDOM SHOT（ランダム ショット） Vol.1

BY●OAKS

●対戦ゲーム、C.G、音楽、小説などで構成されるディスクマガジン



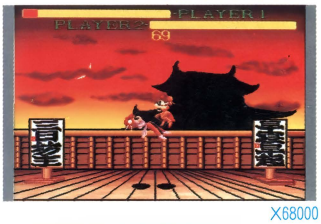
X68000

37-b

Little Chinies（リトル チャイニーズ） 改+

BY●Fourth Shooter

●女のコ2人が飛ぶ！ケる！跳ねる！のアクションゲーム。対戦プレイも可能だぞ



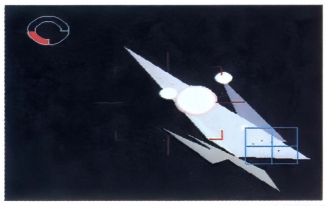
X68000

38-a

SOLWILL（ソルウィール）

BY●PROCEED

●ポリゴンタイプの3Dシューティングゲーム。高速でリアルな宇宙空間での戦いが楽しめる



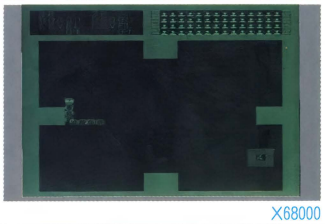
X68000

43-a

BRAVO SNAKE（ブラボー スネーク）

BY●PINEAPPLE SOFTWARE

●互いに見えない基地を動き攻撃するゲームと、だんだんと速く長くなる蛇を操るゲーム入り



X68000

45-a

冬でござ～る

BY●TSUKKA software

●ライフポイント制のすごろくクイズ、テキストを使った回転レースゲームなどを収録！



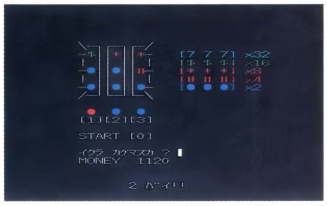
PC-88SR

47-b

はにりいとVol.3

BY●FC-Software

●16本のゲームや編集後記などを詰めた100円ディスク。すべてテキストで書かれている



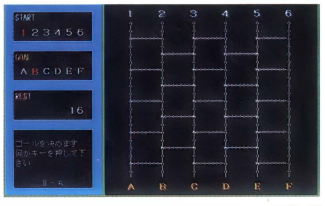
PC-88SR

49-b

girls girls girls II（ガールズ ガールズ ガールズ ツゥー）

BY●Wild side

●すごろく、おいちょ株などフつのゲームを行い、勝つとぼやけているC.G.がだんだんと……



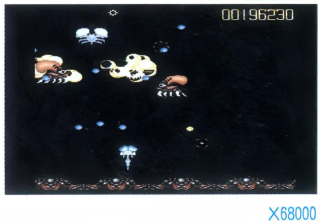
PC-98

55-b

とんこつ ぷろ-ろくはちけい

BY●概念出版

●マウスを使った固定画面シューティング。自機は無敵だが敵を1匹でも逃がすとダメ



X68000

編集部赤丸チェック！

C.G.集特集！④



ともちゃんSoft CG集 vol.1

BY●ともちゃんSoft

このC.G.集には全部で15枚のC.G.が入っていて、中にメッセージなども書いてある。また、キーを押すたびに次々に絵が変わっていくシステムになっている。C.G.のほうはかなり独特な雰囲気をもっていておもしろいぞ。特にバックの処理などはスゴイものがあるよ。

●女のコも良いけど、バックの雲などの描き方は気合いが入っているぞ。色の使い方もイイね

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD

※アナログディスプレイが必要です

※16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.1以上が必要です

通販の申し込み方法

〒336　埼玉県浦和市駒場1-29-21　新木様方　ともちゃんSoftまで、700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

55-b GIGA FIGHT Vol.0.0

BY●概念出版



●ロボット対ロボットのRPG。エネルギー量に注意しながら攻撃方法を考え、敵を倒すのだ

PC-98

59-a D-Carrot

BY●POP-Software

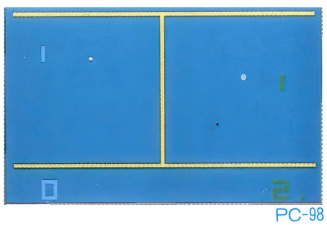


●決められた手数内に、右側のピースを左側にうまく配置し、絵を完成させるジグソーパズル

PC-98

61-b なつかしゲ〜ムス

BY●MOON BASE ALPHA

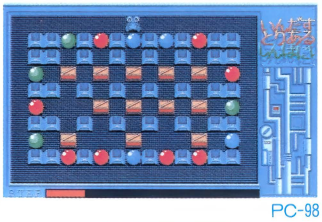


●テニス、ホッケー、ファイアーボールなどが入ったなつかしいゲーム集。対戦も可能！

PC-98

62-b いんだすとりあるしんほにい

BY●ぷらなりあ



●赤青緑の3色の玉を縦横ナナメに並べて消すパズルゲーム。3面ごとに女のコがヌギヌギ♡

PC-98

65-a Winding Queen

BY●すていどりぃむ

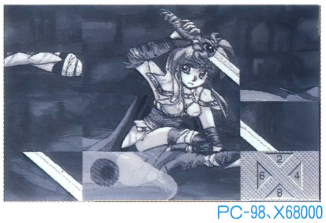


●野球拳とクイズをしながら、峠の女王と呼ばれるライダーを逮捕する警官が主人公のAVG

PC-88SR

66-b まぐまぐ16パズルEXIII

BY●MAG-MAG PRODUCTS



●15パズル!! ゲーム中はモノクロだけど、完成させるとC.G.がカラーで表示される

PC-98、X68000

69-b 今度は絵がある！絵なしクイズ

BY●ないとせーばーず

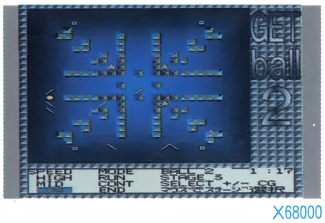


●とにかく問題が難しいクイズゲームだ。特定数正解するとC.G.が見られるぞ

PC-98

70-a GET BALL 2

BY●STUDIO undo



●うまく反射板を置いて玉を跳ね返らせ、☆を消していくアクションパズル。1面ごとに♡

X68000

73-a NAUTHIZ

BY●Ys-SOFT

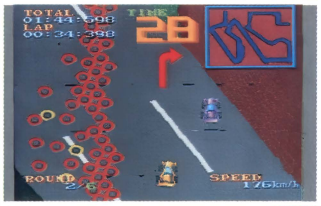


●15パズルと神経衰弱を合わせたゲーム。2つのピースを交換し、正しい位置なら表になる

X68000

74-a Racing Champ

BY●FTZ



●レースゲーム。全6つのコースを優秀な成績でクリアすると名前を登録できる

X68000

75-a クイズ お弁当を忘れました！

BY●Fairy Land

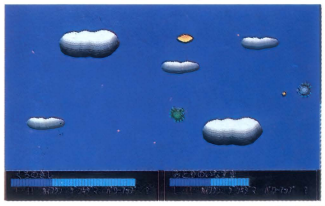


●女のコが食べ物を分けてもらうために○×クイズに挑戦。問題は8つのジャンルから選択可

PC-98

78-a タコディウスだ!!

BY●ぱすてるまじかる



●タコを操り、相手のタコを撃つ対戦型のアクションゲーム。8人までトーナメントで戦える

PC-98

編集部赤丸チェック！

C.G.集特集！⑤



X-CG collection

BY●TEAM-MS

このC.G.集は、ネットで活躍中の色々な方々の作品が詰まったソフトになっている。C.G.の枚数は全部で22枚も入っているぞ。C.G.のレベルも高く、スクロール画面も多く含まれているのが特徴。また、PC-98とX68Kの2機種で見ることができるぞ。

●多数の色を使って独特の表現になっているね。バックの描き方などはスゴイものがあるぞ！

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.2.1以上が必要です

通販の申し込み方法

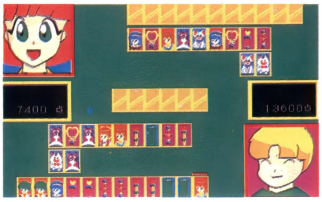
〒257　神奈川県秦野市北矢名276　第3ひらいコーポ106　椎名様方　TEAM-MSまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名(必ず)・機種名・媒体(必ず)を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ、2月29日までに送ってください。

78-a

ぱろじゃん

BY●ばすてるまじかる

○12種類の牌で役を作り、点数を稼ぐ、ポンジャンみたいなパロディーゲーム。役は14種



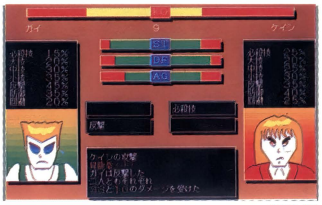
PC-98

78-a

STREETなんとか（ストリート）

BY●ばすてるまじかる

○8人の中から選んだキャラで、コマンドを選び、対戦するゲーム。対人間でも遊べるぞ！



PC-98

85-a

問答奇岩城

BY●飴玉通信局

○怪人モンドー伯爵と3択クイズ合戦！ 魔の奇岩城に捕らわれている妖精たちを救い出せ



PC-98、X68000

85-b

MAZE MAZE（マゼ マゼ）

BY●VAN-KIDS

○○×クイズを解きながら制限時間内に迷路を脱出しろ。クリアすることに女のコのC.G.が♡



PC-98

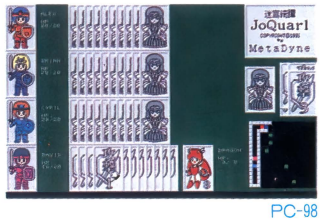
Wのブース

05-a

Jo Quarl（ジョ クアール）

BY●Meta Dyne

○カードを使ったすごろくゲーム。4人のうち、だれが最初にゴールに行けるかな？



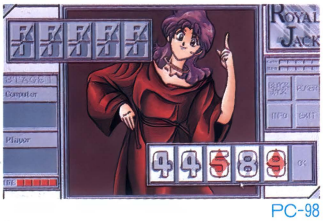
PC-98

12-a

Royal Jack 2（ロイヤル ジャック）

BY●Scuderia M&H

○ポーカーとブラックジャックで女のコと勝負♡ 女のコのC.G.がとってもカワイイぞ



PC-98

14-b

煩悩の果てに

BY●VAL soft

○新興宗教の勧誘員となって信者をさがす、コマンド選択型のアドベンチャーゲーム



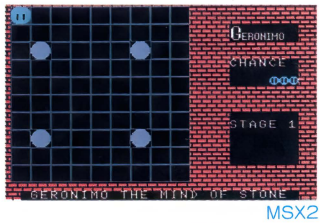
PC-98

19-b

GERONIMO（ジェロニモ）

BY●SCUD

○プレイヤーを操作して、すべての黒石を消せば面クリアという内容のパズルゲーム



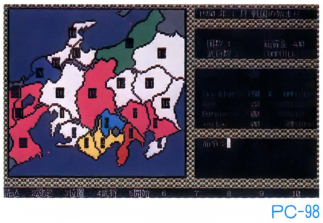
MSX2

20-b

孤高の鷹　戦国日本編

BY●QUINTET

○以前本誌で紹介した『孤高の鷹』の拡張シナリオ。今度は戦国時代が舞台だ!!



PC-98

33-a

LASTING ROAD（ラスティング ロード）

BY●NOPソフトウェア

○シューティングゲームを中心に集めた、ショートゲーム集。気軽に遊べるものばかりだぞ



PC-88SR

36-b

パールホワイト

BY●うびよりっくソフト

○カジノでお金をかせいで、あこがれの菜美子ちゃんとデートしちゃおう！



PC-88VA

編集部赤丸チェック！

C.G.集特集！⑥



吟遊少女Vol.3

BY●Toy Pops

このC.G.集は9枚の作品が収められていて、C.G.のレベルも高いものになっている。システムはキーを押すたびに次のC.G.が見られるようになっていて、PC-98とX68Kの2機種共通ディスクなのだ！　全体的に少女まんが風のノリになっているのが特徴だ。

○帽子をかぶった女のコ！　リボンや服の衿なども凝っていて良いね。バックの花も細かいぞ！

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.1以上が必要です

通販の申し込み方法

〒003　北海道札幌市白石区東札幌5条4-1-24-8　宇佐様方　Toy Popsまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

37-b 萬くんを追え! SG

BY●G' SOFTWARE



●超能力を持つ少年、萬くんを捜すアドベンチャーゲーム。フルマウスオペレーションだぞ

PC-98

40-a SD奴有夢 (エスディー)

BY●STUDIOめんたんぴん



●コマンド選択型AVG。女子高生のひとみちゃんをアイドルデビューさせられるかな?

PC-98

41-a 知佳ちゃんのワンダバダバランド

BY●Soft House 印度人

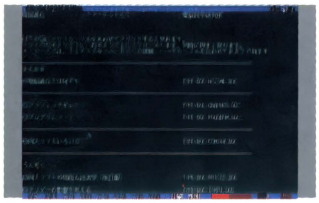


●とにかく一味違う変わった個性のキャラクタがオンパレードのAVG。とにかくアヤシイ!

PC-98

42-b 電脳通信

BY●電脳科学研究所

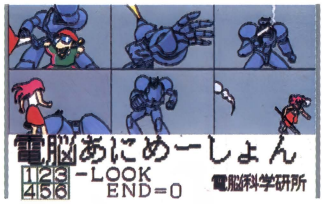


●ズバリ内容はディスクマガジン。社会派のエッセイなどが中心になっている

PC-98、X68000

42-b 電脳あにめーしょん

BY●電脳科学研究所

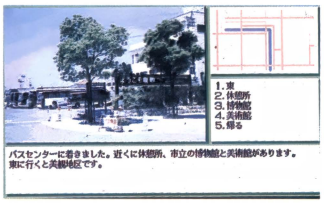


●6種類のそれぞれちがった内容のフルアニメーションデータが入った、ショートデータ集

PC-98

42-b 白壁の町 倉敷

BY●電脳科学研究所

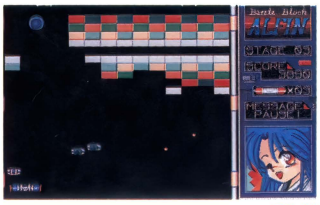


●アドベンチャー風に倉敷の街を観光できる、ちょっと変わった雰囲気のゲーム

PC-98

45-b アルフォン

BY●EXCEL SOFT

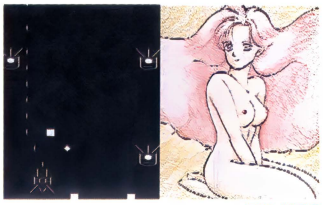


●いろんなアイテムを駆使して面クリアをしていくブロックくずしだ

PC-98

46-b GULCRISIS (ガルクライシス)

BY●DREAM 7



●テキストキャラを使った、縦スクロールのシューティング。音楽がイイよ!

PC-88SR

52-b Selen (セレン)

BY●KOB soft

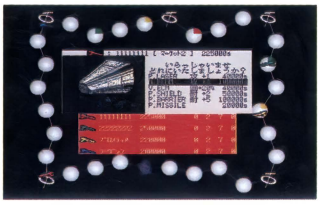


●独特の雰囲気が漂う、モノクロのC.G.が魅力のRPG。戦闘シーンもよくできている

PC-88SR

53-a Planet Investor (プラネット インベスター)

BY●New York Spirits

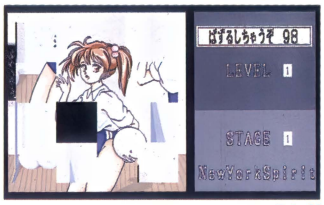


●4人まで同時に遊ぶことができるスペースすごろく。RPG的な要素も含まれているぞ!

X68000

53-b ぱずるしちゃうぞ98

BY●D·S·T



●美しいC.G.を使った16パズル。一度コツを覚えてしまえば簡単、簡単!

PC-98

59-b SUPER YAKYU-KEN2 (スーパー ヤキュウ ケン)

BY●SUPER REDBUS



●前作がさらにパワーアップ! 女のコが2人に増えて、より楽しくなったぞ!?

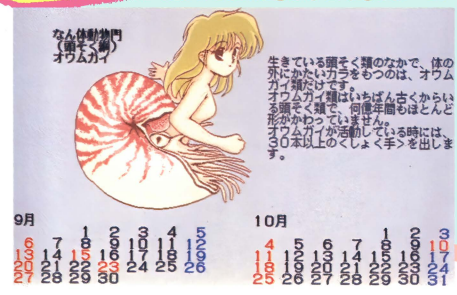
PC-98

編集部赤丸チェック!

C.G.集特集! ⑦

水の中の大きな生き物カレンダー 1992年版

BY●Toy Pops



9枚の作品が収められているC.G.集で、カレンダー形式になっている。全体的に妙なノリで、人によって評価が分かれてしまうと思うが、C.G.レベルは高いぞ! キーを押すたびに次の絵が見られるようになっていて、PC-98とX68Kの2機種に対応している。

●このように、女のコと動物が融合している作品ばかり入っている。特殊な感性を持っているね!

PC-9801シリーズ	3.5·5HD
X68000シリーズ	5HD

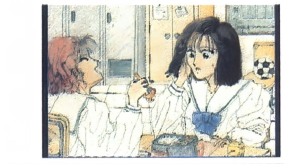
※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.1以上が必要です

通販の申し込み方法

〒003 北海道札幌市白石区東札幌5条4-1-24-8 宇佐様方 Toy Popsまで、800円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名(必ず)・機種名(必ず)・媒体(必ず)を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

62-b White Cristmas（ホワイト クリスマス）

BY●L-FACTORY

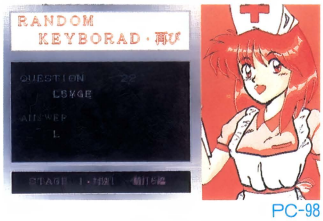


●いわゆる電脳絵本。クリスマスを目前にひかえた男女のラブストーリーだ

PC-98

63-a RANDOM KEYBORAD—再び—（ランダム キーボード）

BY●ACTYLIGHTS



●キータイプ練習用ゲーム。速く正確にキー入力するのってやっぱりムズカシイ？

PC-98

76-a ボカーンクイズ 2

BY●ソフトハウス　マンボウ



●今月号138ページで紹介されている同名のクイズゲームの第2弾が早くも登場！

MSX2

77-b ケルフの森の物語

BY●日本デジタル企画

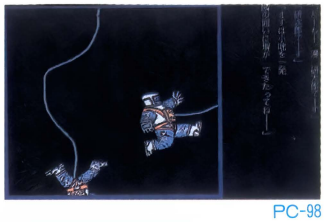


●見習い魔法使いココンクンのお使い道中記。コマンド選択型アドベンチャーゲームだよ

PC-98

79-a THEATER OF THE MADMAN（シアター オブ ザ マッドマン）

BY●SPT



●一見、電脳絵本風のショートコント集。これでもかのコント攻撃に耐えられるかな？

PC-98

86-a 多人数対戦クイズ

BY●A・S・W

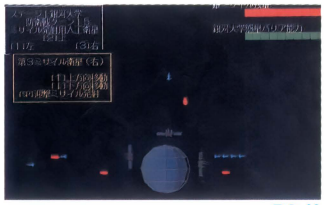


●アドベンチャーモードと対戦モードといった、2つのモードを持ったクイズゲーム

PC-98

88-a 銀河光

BY●プロダクション青い鷹



●各ステージごとにルールがことなるユニークなゲーム。女学生になって銀河大学を救え！

PC-98

Xのブース

01-a 落書き横丁

BY●アルバトロス

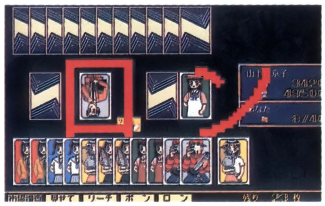


●壁に描かれた棒の絵をチョークで消して行き、最後の1本を消した者が負けになるゲーム

PC-98、X68000

02-b ペペ&ロペ

BY●いやぼ～んSOFT

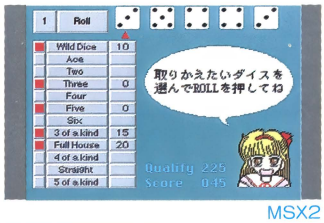


●オリジナルのルールで進行する麻雀風ゲーム。役の名前がユニークでオモシロイよ♡

PC-98

04-b FANTASIA（ファンタジア）

BY●Atsic

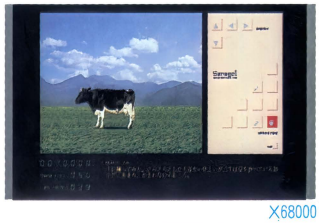


●サイコロ版ポーカーといった感じのゲーム。得点が一定数以上になると、ごほうびC.G.が♡

MSX2

07-a Senegal（セネガル）

BY●ONION SOFTWARE



●画面取り込みを使った、非常にアヤシイAVG。フルマウスオペレーションだぞ！

X68000

編集部赤丸チェック！

C.G.集特集！⑧



88CG集

BY●パソケット

このC.G.集は、PC-88版で9枚の作品が収められている。システムはキーを押すだけで次の絵が見られるというもので、音楽も鳴るようになってるぞ。C.G.のレベルも、かなり高いものばかり入っていて、なかなか良いソフトになっている。

●かなりキレイに仕上がっているぞ。しかし、どこかで見たことがあるような画風だが……

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

通販の申し込み方法

〒111　東京都台東区浅草郵便局私書箱108号　ユウユウ内　パソケット通販T係まで、500円分の郵便小為替（無記名）と、175円分の切手、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

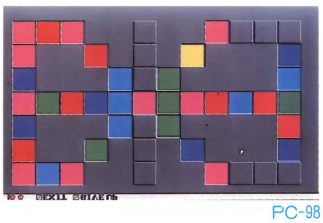
10-a
ROTATION（ローテーション）
BY●Dolphin Game Studio



●典型的な15パズル。制限時間があって、クリアするのは、かなり困難だぞ

X68000

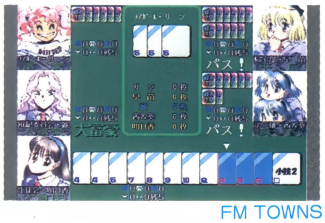
11-b
XLOC（エックスロック）
BY●H.A.I system



●すべてのパネルを消すとクリアできるパズルゲーム。ストーリーも付いてて楽しいヨ

PC-98

13-b
大富豪学園
BY●住職ソフト



●タイトルを読んで字のごとく、女のコと対戦するトランプゲームの大富豪だ！

FM TOWNS

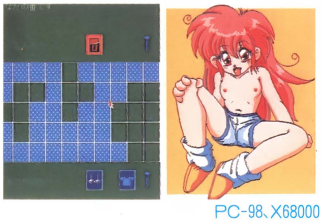
14-b
有害チェイス「嗚呼！涙の四面楚歌」
BY●P商会ソフトウェアーズ



●女のコがパネルの上を通って、敵を避けながらゴールするアクションゲーム

PC-98、X68000

15-a
もんもん神経衰弱3
BY●SOFT HOUSE TODO



●脱衣神経衰弱第3弾！！取ったカードに描かれている衣服を脱いじゃうのダ!!

PC-98、X68000

24-a
CALPIS DUNGEON（カルピス ダンジョン）
BY●CALPIS SOFT



●ダンジョンをウロウロするRPG。オートマッピング機能付き!! 主人公がぶりっちぃ♡

PC-98

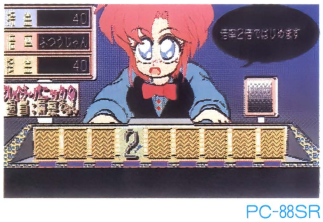
24-b
Steel Gun Nyan（スチール ガン ニャン）
BY●Studio 玄米茶



●3Dシューティングゲームで、よく動く。じつは某ゲームのパロディーだったりする……

PC-98

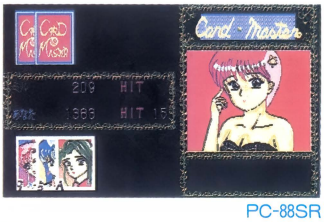
30-a
ぴんくすとりーむ 4
BY●SSS-プログラマーズグループ



●記憶力が勝負を左右する、カード当てゲーム。何枚までおぼえることができるか？

PC-88SR

32-a
CARD MASTER（カード マスター）
BY●G-RAIL

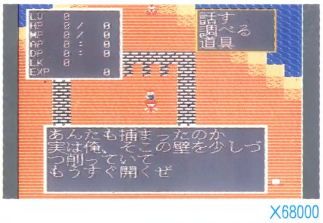


●内容はトランプのブラックジャック。勝てば女のコのCGが拝めちゃうゾ

PC-88SR

委託またはその他のブース

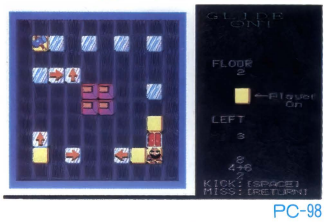
その他
ラドゥ
BY●帝王kat



●さまざまな苦難を乗り越えて自分の国に帰り着くフィールドタイプAVG

X68000

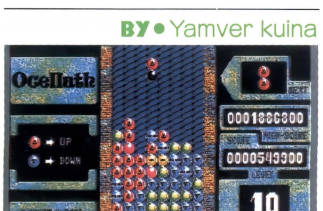
その他
PC-電遊円盤 無敵総集編
BY●木星人電脳創遊企画



●パズルあり、アクションありのゲーム集。ゲーム数は全部で16本もあるよ！

PC-98

その他
Ocellath（オセラス）
BY●Yamver kuina



●落ちてくる石を5個以上一直線に並べるパズル。石の色はオセロのように挟むと変わるのだ

PC-88SR

その他
MAGNET（マグネット）
BY●Shilfeed



●上から落ちてくる磁石パネルを横一列に並べれば消えるアクションパズルゲーム

PC-98

その他
THE QUIZ2（ザ クイズ）
BY●Shilfeed



●さまざまなジャンルに渡って出題されるクイズゲームの第2弾。もちろん、女のコが相手さ

PC-98

その他

くいず ふぁんたじーくえすと

BY●EL-Mars Soft

●ゲーム進行はスゴロク。モンスターとの戦闘はクイズという変わったRPG



PC-98

その他

E2-PLEASANT（イーツウー プレズント）

BY●DEVOTION STUDIO

●女子高生が主人公のほのぼのしたAVG。コマンド選択式で、表示される文字がすべて丸文字



PC-98

その他

SUPER SONIC SHOOTER（スーパー ソニック シューター）

BY●Fire cracker

●高速な縦スクロールのシューティングゲーム。記録に残ったプレイは再生が可能!!



PC-88SR

その他

Cinderella Maker（シンデレラ メーカー）

BY●WILD CARD

●舞踏会に行くためにお城を目指す少女が主人公。すごろくRPG+3択クイズゲーム!?



X68000

その他

QUIZ500円で食べ放題!!（クイズ）

BY●磯野科学研究所

●1ステージ15問の3択クイズゲーム。ノルマ以上正解だと、1面クリアで女のコのCGが♡



PC-98

その他

パーガン

BY●BURIVARY SYSTEM

●学園ものヒーローAVG。主人公の学校に逃げ込んだ、凶悪犯ジーナを捕まえるのが目的



PC-98

その他

WHOちゃんを探せ!（フー）

BY●STUDIO ESUTORIA

●制限時間、制限手数内に指定された女のコのカードを見つける、3枚めくりの神経衰弱!



MSX2

その他

Disk Station Vol.2（ディスク ステーション）

BY●Hi-ROOM

●信仰新興宗教の教祖となり、信者を増やすというすごろくゲーム。4人まで参加できる



PC-88SR

その他

PINE APPLE（パイン アップル）

BY●STUDIO秘密工房&Persevering TEAM

●下から湧いてくるパネルを、15パズルの要領で同色を3つ以上並べ消していくパズルゲーム



PC-98

第2回 D.S.P.レポート

M.O.P.やD.S.P.といった、毎回同人ソフトとサークルのコミュニケーションをはかるイベントとして風物詩となりつつあるFoZon氏主催のイベントD.S.P.。コミケット41でもその第2回が行われていたぞ。内容は第1回同様、D.S.P.参加サークルのイラスト入りコミケットカタログの配布と、おなじみの抽選会。前回に引き続き（?）98ノートも景品の中にあり、われこそはと全員がねらっていたものの、早々に98ノートは当たってしまい、拍子抜けしてしまった、なんてエピソードもあった。諸事情で、抽選会の場所が変更されるなどのトラブルはあったが、実際の抽選会では何事もなく、大成功のうちに終わった。こういったイベントはずっと続けてほしいね!



●抽選会の列に並ぶ人、人、人……。この中で98ノートを手にするのは一体だれだ!?



●おおっ、宮○りえ写真集や、り○ちゃん人形まで! ん〜、怪しい……

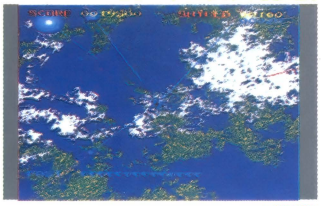


●これがD.S.Pの抽選風景なのね。う〜む、何が当たるか緊張の一瞬ですなあ……。わくわく♡♡

その他 僕の地球を守ってる？

BY●サークル栄養失調

●敵のミサイル群が地上に着かないうちに、マウスで照準を合わせ、打ち落としていくゲーム



X68000

その他 SUPER KABU 68K（スーパー カブ）

BY●サークル栄養失調

●女のコのトランプを使った、おいちょ株のゲーム。面クリアすることに女のコが脱ぐぞ♡

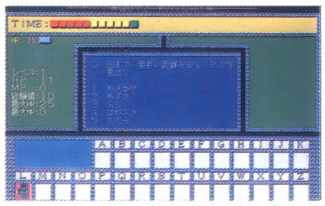


X68000

その他 QUIZ KNIGHT（クイズ ナイト）

BY●コン研プ別動隊

●正解すると敵にダメージを与えることのできるクイズRPGと、パズルゲームが遊べる



PC-88VA、PC-98

その他 オオディオフェラ

BY●頭狂倶楽部

●コマンド選択型AVG。イベント「オオディオフェラ」で起こった出来事とは……？



PC-98

その他 MANA☆（マナ）

BY●さかな屋総本店

●パソ通で知り合った女のコとお話しちゃおう！という企画のアドベンチャーゲーム



PC-98

その他 スピードキングIII（スリー）

BY●i-XL

●プレイヤーはスピードキングとなり、トランプゲームの「スピード」で女のコと勝負♡

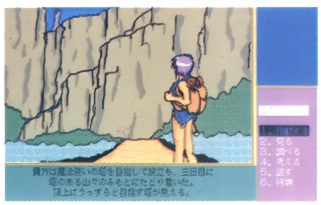


PC-98

その他 WIZARD QUEST（ウィザード クエスト）

BY●DREAM SHUFULE

●魔法使いになるための試練で、大魔法使いの塔へ旅立つというアドベンチャーゲームだ

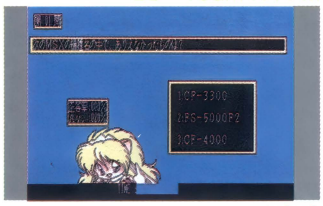


PC-98

その他 うんこみるくSG（エスジー）

BY●Team K·A·M

●3択式のクイズゲーム。難易度は適度で安心して遊べる……かな？



MSX2

その他 HIGH&LOW（ハイ ロー）

BY●さっちん&ニマカンパニー

●出題される数字が、大きいか小さいかを当てるゲーム。カンがすべての頼りだ



X68000

Dō-Jinファン特集記念プレゼント

今回のコミケット41特集記念を祝して、同人ソフトサークルのみなさんから、たくさんのプレゼントをもらっちゃったぞ！

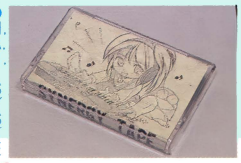
そこで、下にあるプレゼントのほしい方はハガキに、住所・氏名・年齢・職業・電話番号・ほしい品物の番号・コミケのソフト(P.123～P.133)で、くわしく紹介してほしいソフトと、購入したいソフト・今回の特集の感想を明記のうえ、こちらまで送ってください。あて先は、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinファン
「コミケット41 特集記念プレゼント」係

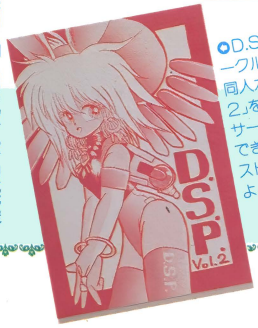
まで。なお、ハガキは1人1枚にしてください。締め切りは3月7日(必着)。当選者の発表は5月号で行います。



●サークル電脳部隊SCHEMERさんから、日比野魔利狩さんの個人誌「HALLOWEEN2」を4名様にプレゼント。今回はアリス特集となっていますが……、再録したイラストも多数載ってマス



●H.A.I. SYSTEMさんからは、同人サークルのミュージックコンポーザーの方を集めて、製作をしたミュージックテープ「SYNERGY TAPE」をプレゼント!!



●D.S.P.さんからは、参加サークルのイラストカット入り同人カタログ「D.S.P. Vol.2」をなんと、10名様に出血大サービスプレゼント!! 参加できなかったサークルのイラストカットも掲載されているよ！



●本誌「OOLSウィザードリィ」「攻略野郎」のイラストでおなじみだった幻超二先生のサークル「幻超」より、「幻超二カレンダー」を10名様にプレゼント!! 黒の映える画面がツウシ～



コミケット41の同人ソフト 選抜新作2本!!

コミケット41に出品されていた同人ソフトから「これはっ！」というソフトを2本チョイスして紹介しちゃうぞ！　もちろん他のソフトも順次紹介するから期待してねっ！

～新宿シティホテル ありきたり全裸殺人事件～ 特捜刑事（デカ）

BY●ぱじゃまCLUB

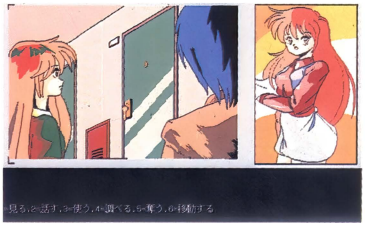
サークルからのメッセージ：はじめてのX68KからPC-98への移植作品です。C.G.部分はやはり、手慣れたPC-98版のほうが評判いいみたいです。第2作目も用意してます。こっちは、アドベンチャー部分に少し凝ってみるつもりです!?

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver2.1以上が必要です

全裸事件専門 アブナイ刑事!!

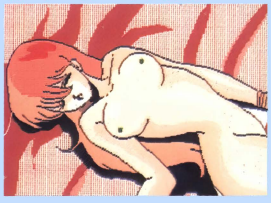
若い女性の全裸殺人事件しか取り扱わないという、とんでもない刑事が登場!? 彼の名は明智怒児郎（あけちどじろう）（変な名前！）、新宿歌舞伎町警察所に勤務している。今また新たな全裸殺人事件の捜査願いが彼の元に……。ということで、全裸殺人事件を捜査するのが目的の一風変わったAVG。捜査がある程度進むと、事件に関しての質問がなされ正解すると女のコのC.G.が見られるぞ！　1本で2度オイシイソフトなのだ。



●コマンド選択方式のAVG。結構チャランポランな刑事だが、事件の推理はスルドイぞ！

今回の事件は……

署内のアイドル片桐美佐ちゃんのお姉さんが行方不明に……そして、♡な写真が送られてきた。どうする？



●美佐ちゃんのお姉さん。行方不明になって、こんな写真が……



●写真が撮られたホテルを捜査する怒児郎。どこにいるのだろう？

質問に答えて……♡

捜査がほとんど終わりに近づくと、いきなり事件に関する質問になる。答えを選択肢から選んで、正解すると片桐美佐ちゃんが服をヌギヌギするぞ！



●美佐ちゃんから問題が出される。正解はどれだ!?



通販の申し込み方法

〒111　東京都台東区浅草郵便局私書箱108号　ユウユウ内　パソケット通販T係まで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、175円分の切手、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

※画面はPC-98版のものです

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.134～P.140で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげてくださいね！

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

BLUE WINGS（ブルー ウイングス）

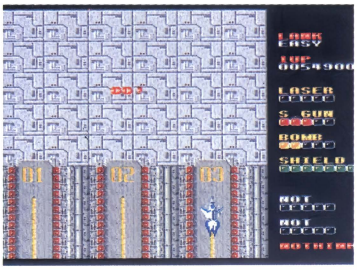
BY●O／S software

サークルからのメッセージ：O/S softwareのMORIです。初の シューティングですが、PCM同期や音声（恥ずかしながら私です）、独自のパワーUPシステムなど、いろいろやってます。ちなみに面クリアするとカワイイ女のコが……でません。あしからず。

X68000シリーズ | 5HD
※ジョイスティックが必要です

美しさではピカー ごきげんシューティング

「X68000のシューティングゲームは、どうも最近マンネリ気味だ」という人にピッタリ（？）の、ユニークで、なおかつとってもビューティフルなゲームの登場だ！　キレイな背景や敵キャラクタなどが、すぐ目につくけど、一見これといった目新しさを感じさせないこのゲームのどこがユニークなのかというと、バリエーション豊かなパワーアップにある。基本になるパワーアップウエポンは３種類なんだけど、それらの中から２つを組み合わせて装備（同じ物を２つでも可）することによって、まったく違った武器になるのだ。パワーアップしている持続時間がちょっと短めなことも手伝って、難易度はわりと高めだけど、コンティニューもあることだし、間違いなく遊べるぞ。



●これは、自機の出撃シーン。これからどんな攻撃が待ち受けているのだろうか



●スタート直後は、さほど攻撃もキツくないぞ



●こ〜んなカッコイイボスキャラが各面で待ちかまえているぞ



●うひゃー高いっ／　高所恐怖症の人には酷な面かもしれない……

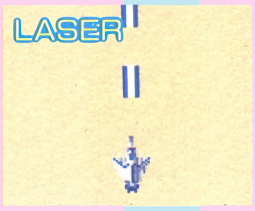
通販の申し込み方法

〒346　埼玉県久喜市南2-2-7　大森様方
O/S softwareまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

パワーアップがちょっと独特!?

パワーアップアイテムは、味方機がどんどん運んでくる。状況に合わせて、うまい組み合わせを考えながら、効率よくパワーアップしよう。

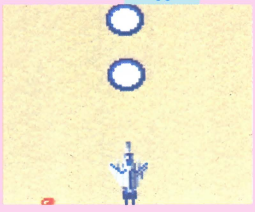
たとえば…



●ザコキャラを貫通するレーザー。敵を一掃するには便利なんだけど……



●敵などに当たると爆風が起きるボム。単体だとなんか貧弱だよね



●で、２つを組み合わせて装着してみた。貫通するうえ、爆風で敵を倒せるのだ

見て見て、このグラフィック！

美しい 美しすぎるッ!!

このゲームのウリの１つに美しいグラフィックがある。百聞は一見にしかず、ボスキャラなどもおりまぜて載せたので、じっくり見てくれッ！



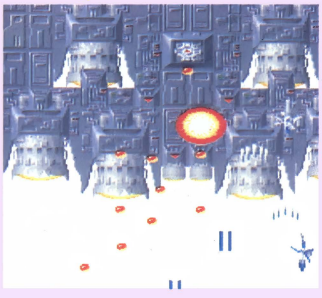
●下のビル街の描き込みがスゴい！　まるで吸い込まれそうだ



●1面のボスキャラ。最初の面だからって油断は禁物



●これは2面のボスキャラ。弾をイヤというほど撃ってくる



●4面はいきなり巨大戦闘機との戦闘になる。迫力ウ〜ッ!!



パソケット&投稿のソフト いちおし作品!!

さあさあ、よってらっしゃい見てらっしゃい！　ココからは、いつもと同じくパソケットで出品されていたり、編集部に送られてきた、メッチャおもしろい同人ソフトを紹介するからねぇ〜っ！

POWER FIGHT（パワー ファイト）

BY●なんでもあり

サークルからのメッセージ：『POWER FIGHT』は、PC-98のハードで平凡に「遊べる」ゲームを私が作りたくて、できたゲームです。次の夏コミには今度は違う機械で平凡に遊べるゲームを作りたいです(笑)。だから誰かC.G.描いて。お願い……（苦笑）。byやじゃわ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※FM音源に対応しています
※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver. 2.1以上が必要です。

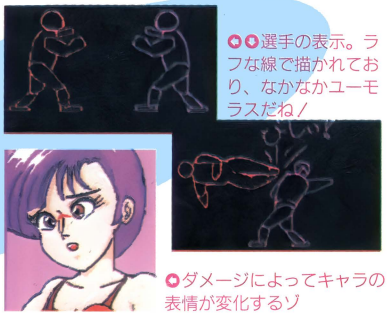
この世界力がすべて!!

プロレスゲームというと、ついアクションゲームを思い出してしまうが、この『POWER FIGHT』は、技のコマンドを選択し、自分の攻撃力内でいかに効率よく相手を倒すか？　といったことをシミュレートしたゲームだ。

敵に技をかけると、消費量分だけ攻撃力が減る。当然ながら高等テクニックや強力な技ほど、攻撃力の消費量は多くなって、この攻撃力が0になったら、攻撃権が相手に移る。そして敵、味方どちらかの体力がマイナスになると1試合終了！　シミュレーション的な要素が強いが、決して難しくはなく、楽にゲームが展開するので、シミュレーションの苦手な人でも苦労することはないゲームシステムだ。また、プロレスの連続攻撃のパターンなんかも覚えておかなければならない。ムダに小ワザをかけていたところで勝利は不可能だ。いかに効率よく試合を展開させるかが、勝利につながる重要なカギなのだ。試合を続けていくうちに、だんだんとキャラクタも成長して、つい感情移入してしまう。プロレスファンならずとも楽しめるゲームだゾ。



●ゲーム中の画面。左右に選手の顔。その中央には現在の選手の状況が表示されている



●●選手の表示。ラフな線で描かれており、なかなかユーモラスだね！

●ダメージによってキャラの表情が変化するゾ

通販の申し込み方法

〒125　東京都葛飾区亀有2-49-3　ハイツ山愛102　野沢様方　なんでもありまで、PC-98の5インチ版およびX68000版は1200円分、PC-98の3.5インチ版は1400円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

※画面はPC-98版のものです

はなこ試合に出る

まず前座試合、そして中堅試合と序々にレベルアップしていく。ちなみに1度勝った相手でも、再び試合ができる。



●オーナールームにて、試合相手を選択させられる。1回目は強制される



●これは2人目の対戦相手。じつは悪役!!

はなこ……チャンピオンをねらえ!!

主人公は、はなこという名の1人の少女。故郷の、「にいが田」市から今日上京したばかりだ。勝負の世界に生きる彼女をぜひともチャンピオンにしてくれ!!



コンティニューに気をつけろ!



対戦相手によってコンティニューできる回数が違うぞ。もちろんコンティニューが0になってしまえばゲームオーバーだ。こまめにセーブをしよう！

～桃太郎外伝～ ももこちゃんファイト！

BY●SOFT HOUSE TODO

サークルからのメッセージ：「女のコの気持ちなんてわかんな～い」なのでシナリオは結構苦労しました。その結果桃子ちゃんは普通人、♡はインラン娘のイヌにまかせました。会話のやりとりを重視したので、そのあたりが気に入ってもらえると嬉しいです。

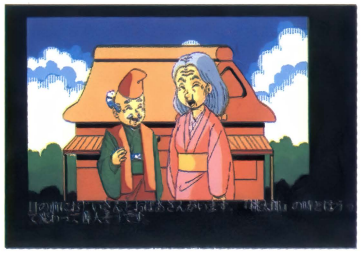
PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver. 2.1以上が必要です

桃太郎ならぬ桃子ちゃんの大冒険!?

だれでも知っている昔話「桃太郎」。それをモチーフにしたAVG『桃太郎』シリーズの外伝が登場したぞ！

内容は「もし桃太郎が男ではなく、女だったら……？」というもので、プレイヤーは桃太郎ならぬ桃子ちゃんになって、村人を苦しめる鬼を退治するってワケだ。さらに「一寸法師」や「赤ずきんちゃん」といった有名な昔話などのキャラクタが多数出演し、章で区切られている。和洋折衷パラレルワールドな展開が繰り広げられるぞ！　さまざまなイベントも用意されていて、とても楽しいゲームになっているうえに、美少女のC.G.も用意されている♡　とくれば、もう遊ばないテはないよね！





アタシが桃子よ！

◎各章の終了時には桃子ちゃんのグラフィックが出る

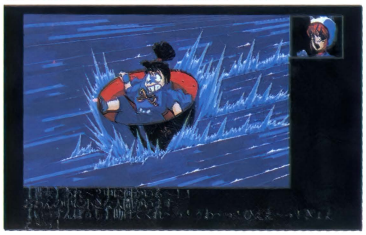
通販の申し込み方法

ソフトがほしい方は、以下の①～③の手順で郵便振替にて申し込みください。①郵便局に備え付けの振替用紙の表に、口座番号「東京5-149516」・加入者名「ソフトハウストド」・金額「2000円」と書き、自分の郵便番号・住所・氏名を記入。②通販欄にほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を必ず明記。③①②を行った振替用紙を郵便局の窓口へ、料金2000円といっしょに提出。なお、連絡先は〒142　東京都品川区西中延1－9－16　遠藤荘1F　小林様方　SOFT HOUSE TODOです。

※画面はPC-98版のものです

◎これがゲーム画面。2人は桃子ちゃんを育ててくれた、おじいさんとおばあさんだ

◎川をのぞいてみると、上流からおわんの舟に乗ったいっすんぼうしが流れてきた





◎いっすんぼうしが探していたお姫様とキジが石の姿で見つかった。なんとかしなきゃ！



◎とある建物にそっくりな、赤ずきん団のアジト。ここには一体なにがあるのかな？

こんなシーンもあるぞ♡

ゲーム中の主要イベントにかかわるキャラクタには、必ず最低1人は女のコが登場する。というワケで当然（？）こーんなイベントも存在する。いやはや役得とはいえ……う～ん、えっちっち♡



◎鬼姫の部下その1。薬で眠らせてしまえば、こっちのものさ

◎これが鬼嫁……じゃなくて鬼姫。「何しているのかな？」

◎鬼姫の部下その2。こっちも眠り草で眠らせてしまえ！

童心くすぐる（？）昔話のキャラクタたち

本文にもあるように、ゲームに出てくるのは、みんな昔話のキャラクタ。これらの人物はどのような活躍をするのかな？　ワクワク！



◎川で助けたいっすんぼうし。なんでも鬼姫の所から逃げてきたとか



◎森の動物たちをしたがえて、お山の大将きどりの金太郎



◎赤ずきん団の乱暴におびえる、いなばの白うさぎなのね

TWIN GROUSE（ツイン グラウス）

BY•EXTEND SOFT

サークルからのメッセージ：はじめまして！EXTEND SOFTです。このゲームは、サークル初作品です。だれも考えないような奇抜なアイデアのゲームを、プログラムテクニックを駆使して作ってます。インパクトのある作品を開発していきますので、よろしく！

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D
※ジョイスティックに対応しています
※PC-88VAは対応してません



この2機のうち、生き残るのは、どちらだろうか！今、サバイバルシューティングが始まる！

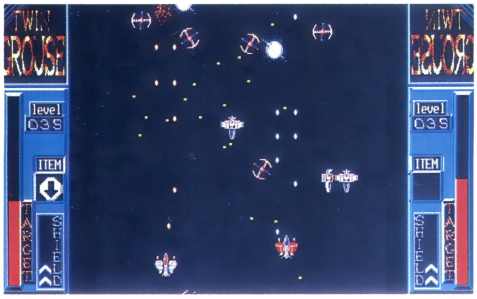
2人対戦バトル シューティング！

2人同時プレイのシューティングといえば、普通は2人で協力しあって次々と面をクリアするのだが、このゲームは2人で同時にプレイしてどちらのほうが、長く生き残ることができるかを競うというものだ。すなわち「協力しあう」なんて言葉が無縁のゲームってわけ。特殊アイテムも数多くあるが、相手を不利な状態に持って行くアイテムもいくつかあって実に陰険だ（笑）。とにかくどちらかが死ねばゲーム終了で、最後に倒した敵の数と勝利者を表示。友達と熱くなってプレイすると友人関係に支障をきたすかも!?



●パニックというアイテムを取ると、画面上は修羅場になる。腕の見せ所だぁ～！

●これがゲーム画面。画面の左右にはプレイヤー1、2のレベル、シールド、狙われやすさのゲージなどが表示されている



強者君臨!!



●ゲーム終了すると勝利者を表示。いくら敵を多く倒しても最後まで生き残らなければ負けになってしまう

通販の申し込み方法

〒426　静岡県藤枝市高柳4-4-4　池田様方 EXTEND SOFTまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

9つのアイテムを使いこなせ!!

	赤オニ：ゲーム全体のレベルアップ。敵の攻撃が激しくなって難易度が上がる。
	女のコ：ゲーム全体のレベルダウン。敵の攻撃が緩和される。生き延びるためにはコレ！
	矢印上：コレを取ったプレイヤーのみ、敵の攻撃が集中するなど、ねらわれやすくなる。
	矢印下：コレを取ったプレイヤーのみ、敵の攻撃が和らぎ、ねらわれにくくなる。
	パニック：一時的にゲーム全体のレベルが100上がる。敵の攻撃はし烈を極める!!
	メーターチェンジ：プレイヤー1、2のねらわれやすさが入れ変わる。
	位置チェンジ：プレイヤーのいる位置が入れ変わる。いきなり取るとパニック！
	お茶：シールドが回復する。なぜ「お茶」なのかは、わからないが、とにかく回復するぞ。
	全滅：コレを取ると、敵と敵の弾などがすべて消滅するウレシイアイテム。

ボカーンクイズ

BY•ソフトハウス　マンボウ

サークルからのメッセージ：このゲームは、ラジオ番組「ヤンパラ」の「ドカーンクイズ」をゲーム化したものです。脱衣なのでヨロシク!!　turbo Rのサンプリング機能を利用して、司会者の声はもちろん解答者の絶叫はモロ、ラジオを連想させて結構笑えますよ!!

MSX2 | 3.5DD

このスリルがたまらない!?

比較的作りやすいということと、気軽に誰にでも遊べるという理由からか、同人ソフトの中ではかなりの割合を占めるクイズゲーム。このソフトもいわゆる純粋なクイズゲームなんだけど、独特なルールとしてたまに問題ではなく、爆弾がしかけられていることがあり、それをまちがえて引き当ててしまうと1発でゲームオーバーになってしまうというスリリングなゲームシステムになっている。もちろん、各問題を解答するかしないかを選択することができる（ただし10問中3回まで）。さらに、このゲームはステージ制で、1ステージ中にある程度正解すると、女のコのC.G.が拝めてしまううえに、turbo Rでプレイすると音声も出るというサービスぶり！　こりゃ燃えるっきゃないね!?



●ここで問題を解くかどうかを選択する。一歩間違えればドッカーンだ



●パスしてしまった画面。パスは3回までしかできないうえに、正解数には数えられない

次元の旅

BY●Pussy・CAT

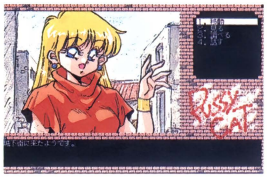
サークルからのメッセージ：テクポリに２度目の登場のPussy・CATです。サークルの今後の展開は、もうすぐクイズゲームを発売。さらに、のびのびになっているAVGを灼熱の晴海で発売予定。これからも頑張りますので皆さんよろしくお願します。

PC-8801シリーズ	5D
PC-88VAシリーズ	5HD
PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.1以上が必要です。

異世界へようこそ……

１人の少女が体験した奇妙な出来事を、コマンド選択方式のアドベンチャーゲームにした『次元の旅』。16才の女子高生、神崎美佳ちゃんは、下校途中に立ち寄った洋館から突然異世界に来てしまったモノだから、なんとかして元の世界に戻ろうと異世界を旅することに……。ゲームシステムは、簡単なコマンドばかりで、詰まったりすることなくストーリーを味わいながらプレイするコトができるので、アドベンチャーゲームの嫌いな人も安心。プレイ中のグラフィック原画は、美少女まんがで知る人ぞ知る大野哲也氏によるもの。氏の描く魅力的なキャラが小気味よいテンポを作り出しているのも、このゲームの特徴!!　ちょっと疲れた頭に、一服の清涼剤のような同人ソフトだ。



●『次元の旅』には、たくさんの女のコ登場するのだ。どのコもカワイイよん



●これがゲーム中の画面だ。アドベンチャーゲームの王道を行くような画面配置だ

道中に注意しよう!!

道中に、さまざまな建物や意味不明の物があるぞ。なにがあるかよく覚えておこう。展開がうざったくならず、効率の良い展開になるからだ。



●ゲーム開始直後に見つけた「占いの館」。ううっ……、いかにも怪しそうなトコだなぁ

通販の申し込み方法

〒346-01　埼玉県南埼玉郡菖蒲町新堀199-1-7　久保様方　Pussy・CAT　ソフト係まで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

※画面はPC-98版のものです

裏 次元の旅!

裏『次元の旅』とは、ノーマルの『次元の旅』に登場した「おねーちゃん」たちの、あられもない姿をみれるモードだ。方法はゲーム終了後、表示されるゾ。



●裏モードではタイトル画面で、でっかく「裏」と表示されるぞ!



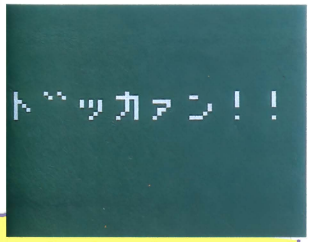
●ちなみに裏モードでは、ストーリーは存在しません。あしからず



クイズ!



●問題の出題画面だ。クイズ自体は３択式なのだが、内容は結構マニアック。全部わかるかな?



●ドッカァン!!　爆弾を引き当ててしまったッ!　こればっかりは運に頼るしかないのね

しまったぁあ〜

私たちがお相手しま〜す♡

彼女たちが、各ステージの出題者だ。とりあえず５人の中から３人を紹介しちゃおう。



通販の申し込み方法

〒178　東京都練馬区東大泉4-7-9　栗原荘207号　中森様方　ソフトハウス　マンボウまで、500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

MAYONNAISE（マヨネーズ）

BY•OVER TURE

サークルからのメッセージ：OVER TUREの第1弾です。パズルゲームというと、おもいっきり嫌う人がいますよね。今回はそんな方にも最後まで楽しんでもらえるように工夫して作りました。あらすじ漫画が付いたマニュアルも力が入っています。ぜひお試しを！

通販の申し込み方法

〒225　神奈川県横浜市緑区美しが丘3－56－9　鈴木様方　OVER TUREまで、1300円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

PC-9801シリーズ｜3.5・5HD

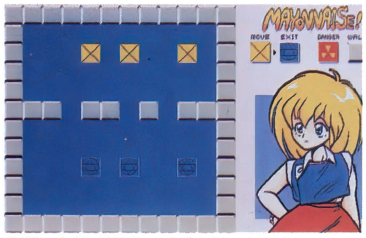
※アナログディスプレイが必要です
※16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.1以上が必要です
※FM音源に対応しています

呪いを解いてレッツ・ゴー!!

主人公ローダは迷いの森で見事に迷子に……。妖精サンの助力、さらに魔法で動物にされてる女のコたちからの情報を手がかりにし、無事迷いの森を抜けて家に帰ることができるか？ってなお話の『MAYONNAISE』。アドベンチャーゲームにパズルゲームをプラスしたポップな感じのゲームだ。ほとんどはアドベンチャーゲームなのだが、動物にされている女のコの呪いを解く方法がパズルゲームになっているのである。なぜ呪いを解かなくちゃいけないのか？というと、動物のまんまだと言葉が通じないからだ。そして、重要な情報を集める。まぁ、やさしいプレイヤーだったら、そんなことなくても呪いを解いてあげるだろうけどネ(呪いを解かれた女のコは素っ裸なんだけど、そんなこと期待しちゃダメだぞ！)。とにかくストーリーなんかのテンポがよく、しっかりしたゲーム展開なので、ゲーム終了まであきさせないゲームなのだ。



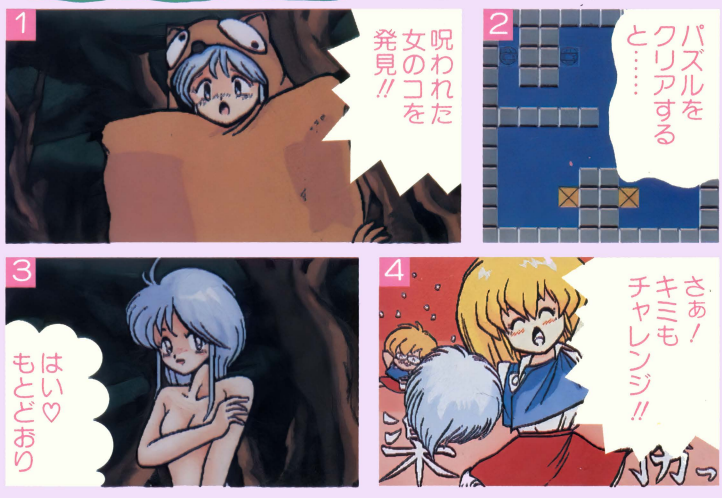
●これがゲーム中の画面。コマンド選択式のアドベンチャーゲームになっている



●呪いを解く画面。パズルゲームが表示されている。とっても簡単だよ♡

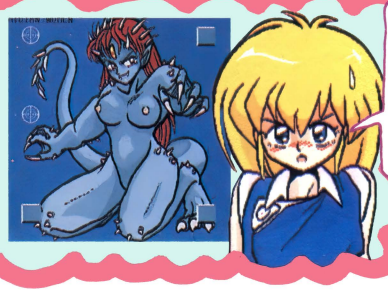
呪いの解き方講座

呪いはパズルによって解ける。パズルの内容はいたって簡単。パネルを移動させて、指定された場所に置けばクリア。前半なんかは全然考えなくてもいいくらい。ま、後半でもそんなに悩むことはないけどネ。



ボスのモンスターとは??

ボスモンスターがゲーム中に登場し、こいつを倒さない限りストーリーは進まないぞ。ターゲットパネルをボスの弱点に置けばクリアだ。しかし、弱点を知らなければまったくお話にならない。ボスに会う前には情報をよく集めておくように！



クリアのあとは……♡

クリア後にはオマケがついてくるのだ。コンテスト形式でゲーム中に出てきたグラフィックをご披露しようというもの。ゲームの思い出を呼び起こすニクイ演出だ!!



●仮装の部では呪われた少女たちの姿がでてくる



●ヌードの部では呪いを解かれた少女たちの姿が……♡



今月のDō-Jinソフトにフィードバック!!

みなさん、お元気でしたか？　今月紹介したDō-Jinソフト8本と、送られてきたソフト数本について、Dō-Jin班のスタッフが、ビシバシ言いたい放題（前向きな意見を）言ってしまうコーナーがやってきました。では、さっそく行ってみよう〜！

特捜刑事：とにかく設定がオカシイ！　ストーリーは、推理小説っぽくてオモシロかったが、いかんせん短い！　もう少し長ければ……、と思ったら続編が出るそうだ。できれば、全編収録してほしかった。

BLUE WINGS：ゲームバランスが良く、パワーアップが独走的で◎　グラフィックもすごい。ちょっと欲を言えば、ボスキャラの攻撃方法にバリエーションを増やすともっと良くなると思う。

POWER FIGHT：プロレスをシミュレートしたという目の付けどころがイイ。中盤の盛り上がりにかけるので、ドラマ性をプラスして、試合と試合の間に簡単なストーリーを入れると盛り上がると思う。

ももこちゃんファイト！：会話が楽しい。特に、犬と桃子ちゃんのやりとりが絶妙だ。かなり完成度が高いのはサスガ老舗サークル。あえて言うなら、移動時のC.G.が1枚というのは寂しいなぁ。

TWIN GROWS：ゲームシステム自体が珍しく、独創的だね。敵キャラや背景に、もっと変化があったほうが盛り上がると思う。

ボカーンクイズ：音声！　これに尽きる。あとは、画面構成をもっと凝ってみてはどうだろうか。チョット地味かな。

次元の旅：ストーリーなども良くまとまっているが、もう少しイベントなどに変化（起承転結）があれば、なおベスト。

MAYONNAISE：ゲームのテンポが良く、世界に入りやすい。適度なイベントも良く展開がおもしろい。もう少し難易度を上げてもいいかも？

さて、ここからは送られて来たソフトを少し紹介しちゃうぞ……。

FX予選：3D処理が半端じゃなく速い。ぜひとも予選だけでなくレースもしたい!!

パロドリィ：ゲームシステム自体は、さすがパロディーだけあって、どこかで見たことが……。しかし、完成度が高いのは評価できる。

ああ、もうページがない！　残念だが、また来月！　ということで、まったね〜！



Dō-Jinソフト大募集

Dō-Jinファンでは、直接編集部に送られてきたソフトも紹介してるゾ。送られてきたソフトは、できるだけ掲載していくので、ドンドン送ってちょうだいね！

★送るときの注意

①誌上で掲載するソフトについては通信販売で入手可能なものであることを原則とします。
②ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。版権や著作権を著しく侵害するものは掲載できないことがあります。
③送られてくるソフトのディスクには、必ずソフト名、対応機種を明記してください。
④必ずマニュアルを同封してください。
⑤送られたソフトと同じ状態のものを必ず手元に置いておくこと。なお、お送りいただいたソフトは原則としてお返しできません。
⑥投稿者（サークルの場合は代表者）の連絡先住所・氏名・サークル名・電話番号を忘れずに明記してください。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinファン係

今月送られてきたソフト❶

パロドリィ
BY●BOOTS SOFT STUDIO



●某3Dダンジョン RPGのパロディー。女のコも出るのだ

MSX2　★★★★★

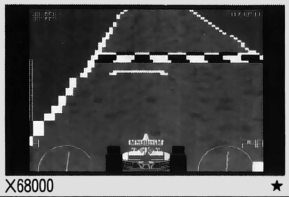
ちゃめっけもんすたあず
BY●TAWAKEMONO CORPORATION



●敵が女のコ（モンスター）の3Dダンジョンカードバトル RPG

PC-98　★★★

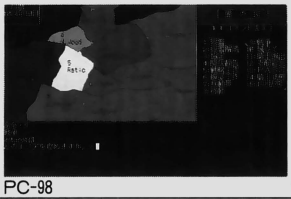
FX予選（エフエックス）
BY●Hayabusa Soft



●3Dタイプのカーレースゲーム。処理が速くて気持ちイイ

X68000　★★★★★

闇の国
BY●Count Down



●国取り合戦をするSLG。初心者でも遊べるよん

PC-98　★★★★

BURN STUFF スペシャル（バーン スタッフ）
BY●TERA SOFT



●個性的なキャラが登場するAVG。消えた王子を捜せ！

MSX2　★★★

今月送られてきたソフトに付いている、星マーク（★）は、編集部で実際にプレイした人たちに5段階で評価してもらったものです。

同人ソフトファンのいこいの広場

Dō-Jin横丁

やってきましたDō-Jin横丁！
今回で、ついに丸1年たちました。思えばあの頃は何ごともなく、平和な同人界だったなぁ。読者あってのDō-Jin横丁。これからも、どうぞごひいきに!!（べんべん）

ちょっと一言
テーマ：イベントで見かけたヘンな人

テレビなどを見ていると「本当に世の中には、いろんな個性のある人がいるんだなぁ〜」と、つくづく思うことがある。そしてまた、取材でパソケットに行くたびに同じようなことを感じる。「なんて奇特なキャラクタの持ち主がいるのだろう」と。てなわけで、今月は「イベントで見かけたヘンな人」というテーマで行ってみようと思う。では、最初のハガキ〜！

ヘンな人といえば、夏に初めてコミケに行ったとき、周りの人がほとんどヘンに見えました。並んでいるときにコスプレしてたり、絵を描いていたりと、思わずビックリ！　あげくのはては、友達（同人ソフトを出展していた）までヘンに見えてしまいました。しかし、今ではボクのほうがヘンに見られているかもしれない……。
（埼玉県・K2Cさん）

自分が初めてコミケに行ったときのことを思い出させてくれるハガキでしたね。確かに即売会にはお祭り気分の人が多く、テンションも高いので、初めて行く人にはマトモじゃない光景に見えるかも。それにしても「今ではボクのほうがヘンに見られているかも……」というのは泣ける一言！　ところで、更衣室以外の場所でコスプレに着がえる人ってのは、ヘンな人と言うより常識が足りないのでは……？

イベントで見かけたヘンな人。ブースの前、約50m間をパンフレットを持ち、不安気な顔で、本もソフトも買わずに約7往復し、「この島じゃない（島とは……上のカコミを読んでね♥）」とやっと気づき、1つ向こうの島で同じ動作を繰り返した友人Y。結局コミケでYは、何も買わなかった。普通の人だったのね……。
（千葉県・コセさん）

結局この友人Yさんって、なにをしに来たのでしょうね？　コミケの雰囲気を楽しみに来ただけとか？　でもそうなるとブースの前をウロウロしないしな。7往復してやっと違うと気づき、結局なにも買わなかったというのが、なんとなくキャラクタを感じさせるね。最後のコメントで「普通の人……」と言っているのですが、もしかすると、このハガキを送ってきたコセさんのほうが……。なんて、いらないことを考えてしまいました。スミマセン。

さて、今月採用した2人には、豪華カラコロ（1月号を見てね）をプレゼント。来月も熱いハガキ待ってるよ！

あなたの知らない世界　同人用語①

今回は、同人ならではの用語を特集しました。とはいってもあまりスペースがないから、分割して掲載します。まあ、覚えてもあまり役には立たないけどね（笑）。

売り子：同人誌、同人ソフトのブースにいる店番。
コスプレ：コスチュームプレイの略。思いを入れたキャラのカッコウをして練り歩くこと。
島：ブースをひと固まり指す場合に使われる。本文参照。
締め切り：あってないようなもの。
普通の人：即売会などのイベントとは無縁の人。
徹夜日数：どれぐらい寝ずに制作をしているのかという、全然自慢にならない自慢の1つ。
やおい：やまなし、おちなし、意味なし、の頭文字を取った言葉。

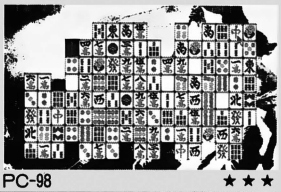


○ガメラ館：コミケ会場で使われる、東京国際見本市会場の東館の通称

てなわけで、いかがでしたか？　続きは、また来月ね！

今月送られてきたソフト②

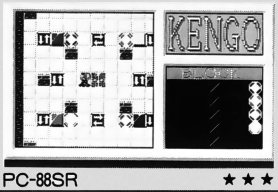
高梁
By●五臓六腑に染み渡るSOFT



○同じ牌同士だと、消すことができるパズルゲーム

PC-98　★★★

KENGO（ケンゴー）
By●エメラルド



○色パネルを所定の位置に移動させるパズルゲーム

PC-88SR　★★★

RLRL（アールエルアールエル）
By●PON SOFT



○間違い探しゲーム。よく見ると答えはわかるよ

PC-88SR　★★★

爆走王
By●Sercret soft



○真上から見た画面のカーレースゲーム。コースもいろいろある

PC-88SR　★★★

来月号のテーマは……

さて、気になる来月号のテーマは、**「今の同人界に対して一言」**です。あまりテーマに縛られずに気楽に投稿してくださいね。あて先は……
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jin横丁「ちょっと一言」係まで。締め切りは、**3月7日必着**です。必ず自分の持っている機種も明記してください。

世界に広げよう Do-Jinネットワーク

最近「仲間に入れて！」の投稿の増加にともなって、内容不備のお便りも増えてます。エンピツ描きや紙がうすいものは、まっ先にボツなので注意してね！

サークルからのお知らせ

通販が遅れています

BY・SPECTERS

ただいまSPECTERSの通販作業は、仕事のため遅れています。通販手続きしたのに、まだ来なぁぁぃという方は、お手数ではありますが、SPECTERSまで怒りのお手紙をお願いします。

なるべく早急に発送いたしますので、そのへんのご理解をいただけるよう、お願いします。

連絡先：〒246　神奈川県横浜市瀬谷区中央7-8　鈴木様方　SPECTERSまで。

バグが出ました

BY・FC-Software

12月30日のコミックマーケット41にて販売しましたPC-88用ゲーム『はにりいと3』で、ファイルが存在しないというとてつもないバグをだしてしまいました。訂正2版を1月26日、3月20日、4月19日、5月4日などの東京パソケットまたは、次回のコミックマーケットで無料交換しますので持参してください。購入してくださった方々、関係者の方々に多大な迷惑をおかけしたことを、深くおわび申しあげます。

連絡先：〒183　東京都府中市美好町2-45-1　三浦様方　FC-Softwareまで。

すみません、バグです

BY・Hk-System

12月30日のコミケット41で販売した、PC-98版『Hi・Ka・Ri』に致命的なバグがありました。「名前を5文字以上入力すると」または「2つ目の町に入る」とエラーが出るというものです。当方で交換しますので、下記の住所にディスクを送ってください。送るのが面倒だという方は、名前を4文字以内にするのと、橋を渡った所で〔STOP〕キーを押して、

CLS
O9=8
CONT

と入力、2つ目の町には入らずに、北のほうにあるほこらに入ればゲームを続けることができます。しかし、この方法だとイベントを1つ飛ばしてしまうのでご了承ください。

また、ボードチェックで止まる場合は、必ずディスクを送ってください。

連絡先：〒362　埼玉県上尾市原市3966-5　沖山商事内　Hk Systemまで。

どうもすみませんでした

BY・D.S.P.

1月号におけるD.S.P.の記事の中に、「コミケットサービスの了解のもとで行われています」となっていますが、文中の「コミケットサービス」は「コミケット準備会」の誤りでした。また同時に、会場の関係上、抽選会の会場がC館からB館に変更になったことで、コミケットサービス関係者の方々をふくめ、参加者のみなさまにご迷惑をかけたことを、ここでおわび申しあげます。

連絡先：〒211　神奈川県川崎市中原区下沼部1952-5.-6　グレイス武蔵小杉205号　佐野様方　D.S.P.まで。

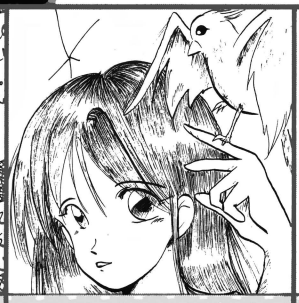
1月号移植記念プレゼント当選者

内田徹(東京都)妹尾成寿(神奈川県)小神野徹(千葉県)伊藤健(茨城県)金林正哲(山口県)　(敬称略)

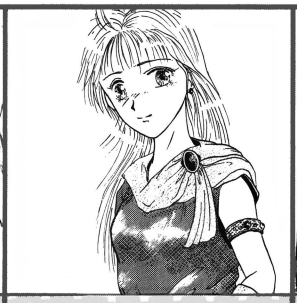
仲間に入れて！



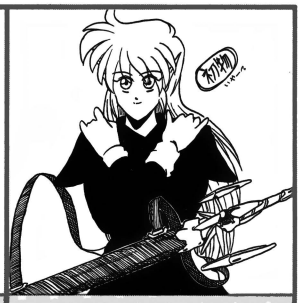
○シリアス、ギャグ、そしてディフォルメも描けます。連絡は封筒で(切手同封のこと)。連絡先：〒571　大阪府門真市上島頭529-2　矢野宏幸(19)まで



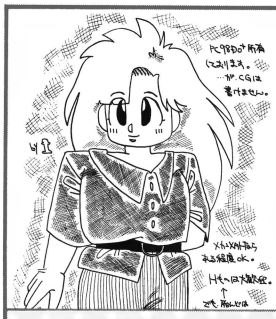
○MSX2を持っています。イラスト描きますので、だれか拾ってください//　連絡先：〒001　北海道札幌市北区新川2条11-2-56　近藤美穂(15)まで



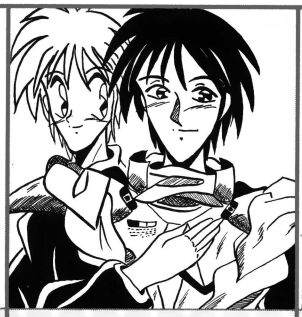
○初心者です。絵と音楽できます。PC-88のサークル様、入れてやってください。連絡先：〒904　沖縄県沖縄市室川2-1-6　久場超(16)まで



○まだまだ力量不足ですが、原画を描かせてください。ファンタジー系が得意です。連絡先：〒430　静岡県浜松市曳場2丁目13-33　武内様方　鷹爪洋二まで



✪原画、シナリオでやとってください。シナリオなら県内の方。シロートですが気力は十分です。連絡先：〒980　宮城県仙台市若林区元茶畑31　高嶋涼子(16)まで



✪イラスト、原画描きます。PC-8801MC持ってます。どうか拾ってやってください。連絡先：〒569 大阪府高槻市登町12　A11-202 近嶋言成(17)まで



✪原画描きます。一応MSX2とPC-98ユーザーです。ファンタジーよりも日常的なものが得意です。連絡先：〒699-31　島根県江津波子町イ-1255-65　能美光(16)まで



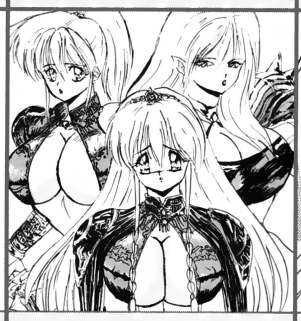
✪さし絵描きます。ロ○コン・レ○・ホ○・ファンタジー・学園ものなんでもこい。ただしメカは×。連絡先：〒567　大阪府茨木市西中条町9-3丸山弥栄(18)まで



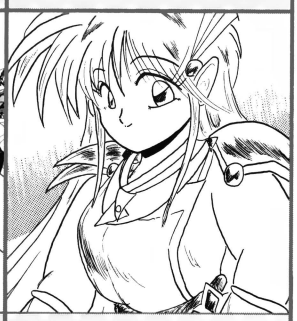
✪こーゆー絵でよろしければ、イラスト・原画を描かせてくださいませ。よろしくお願いします。連絡先：〒509-02　岐阜県可児市西帷子748-134　白木大輔 (21)まで



✪原画イラストを描かせてください。何でも描きます。よろしくお願いします♡　連絡先：〒879-71 大分県大野郡三重町市原市原団地B-7-38号　引田千佐子まで



✪原画イラストやキャラクタデザインで使ってください／　一応何でも描けます。よろしく。連絡先：〒059　北海道登別市桜木町1-5-4 村田雄司(21)まで



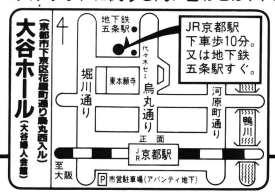
✪MSX2、PC-88持ってます。原画、C.G、イラストやらしてください。できれば近郊希望。連絡先：〒537　大阪府大阪市東成区大今里1-29-4　福井孝富(17)まで

イベント情報

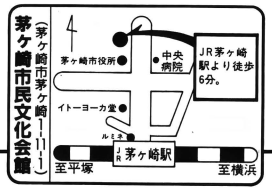
イベント名	開催日	時　間	場　所	住　所
京都パソケット9	2月9日(日)	11:00～15:00	大谷ホール	京都市下京区花屋町通烏丸西入ル
長野パソケット3	2月9日(日)	11:00～15:00	WALKはやしべ	長野市北石堂町1415
新潟パソケット9	2月9日(日)	11:00～15:00	プラザー文化センター	新潟市東大通1-1-1
湘南パソケット	2月11日(祝)	11:00～15:00	茅ケ崎市民文化会館	茅ケ崎市茅ケ崎1-11-1
高崎パソケット8	2月16日(日)	11:00～15:00	高崎地域医療センター	高崎市高松町6
徳山パソケット	2月16日(日)	11:00～15:00	徳専会館(ジョイカード)	徳山市平和通1-20
名古屋パソケット16	2月16日(日)	11:00～15:00	東別院青少年会館	名古屋市中区橘2-8-45
大分パソケット4	2月23日(日)	11:00～15:00	大分県中小企業会館	大分市金池町3-1-64
神戸パソケット10	2月23日(日)	11:00～15:00	神戸産貿ホール	神戸市中央区浜辺通5-1-32
静岡パソケット10	3月1日(日)	11:00～15:00	ふしみやビル	静岡市呉服町2-3-1
三重パソケット3	3月1日(日)	11:00～15:00	四日市文化会館	四日市市安島2-5-3
札幌パソケット15	3月8日(日)	11:00～15:00	札幌市民会館	札幌市中央区北1条西1
博多パソケット15	3月8日(日)	11:00～15:00	明治生命ホール	福岡市博多区中洲5-6-20

※パソケットに関する問い合わせは、パソケット(TEL:03-3842-6499)まで。なお、午前8時前には来ないようお願いします。

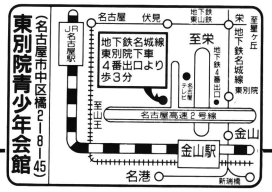
大谷ホール（京都市下京区花屋町通り烏丸西入）



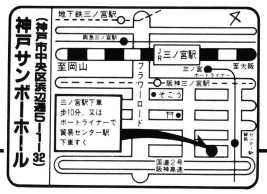
茅ケ崎市民文化会館（茅ケ崎市茅ケ崎1-11-1）



東別院青少年会館（名古屋市中区橘2-8-45）



神戸サンボーホール（神戸市中央区浜辺通5-1-32）



スタッフ募集中

サークル名	募集内容	機　種	連　絡　先	備　考
FRAISE AND CERISES	🅿🎨♫	PC-88、PC-98	〒144　東京都大田区西蒲田4-22-2-105　柘植様方	自己PR同封で。電話連絡可能な方だとうれしいです♡
B.G.	🅿	PC-98	〒410　静岡県沼津市杉崎町　塩谷耕一	BASICのみでもOK。なるべく近くの方希望。
RESET	🅿🎨♫	PC-88、PC-98	〒226　神奈川県横浜市緑区中山町329-13　中山駅前ハイツ6-1111　大久保様方	近郊在住、やる気のある方希望。
遊霊倶楽部	🎨	PC-88	〒494　愛知県尾西市西荻原1233　小川克仁	マップやキャラが作れればなお良い。自己PR、62円切手同封のこと。
Cat's Club	🅿🎨♫	X68000	〒612　京都府京都市伏見区向島二ノ丸18　向島市営住宅5-5-503　吉岡久雄	プロ・アマ不問。
Un Dead Dragonサークル部パソコン班	🅿🎨♫❓	PC-8001 PC-98	〒350-02　埼玉県坂戸市清水町10-1　関暁志	遠方の方でもOK。🅿N88コンパイラ、C、MASMの使える方。使用機種明記の上で。
すちゃらか開発部	🅿🎨📖	PC-98	〒247　神奈川県鎌倉市大船2154　総合サークルすちゃらか本部	この本で知ったことを必ず明記。🅿言語はN88-DISK BASIC以外。🎨スキャナーを持っていてC.G.が描けること。
studio「T'ienLung」	🅿🎨♫	X68000、MSX2	〒940　新潟県永岡氏西神田町1-10　県住1-8　佐藤様方	自己PR、作品同封。声優のできる方も募集(近県希望)。

🅿プログラマー　✎原画　🎨グラフィッカー　♫ミュージックコンポーザー　📖企画、シナリオライター　❓雑用

Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。よろしくね♡

❶同人ソフトサークルからいろいろなお知らせ

「ボクたちはこんなサークルです」、「こういうサークルを作りました」などの自分のサークルのPRや、「通販の発送が遅れています」「ソフトにバグがあったので交換します」など、同人ソフトやサークルに関係あることで、広くみなさんに知らせたいことは、封書またはお/ハガキで!?

❷同人ソフトちょっとCM

「新作のCMをしてほしい」ときは、イラストまたはゲーム画面が入っているディスクと、PR(140字くらいでどんなゲームかも忘れずに)・機種名を書いた紙を、「移植のCMをしてほしい」ときは、移植したゲームのサンプルと、通販金額・通販先・機種名を書いた紙を、それぞれ忘れずに同封してね。

❸スタッフ募集中

「ボクたちはこういうことができる人を捜しています」、「こんな人に参加してもらいたいな〜」といった、同人ソフト制作の手伝いをしてくれる人がほしい場合は、募集する職種、開発機種を必ず書いて、封書またはハガキで送ってください。

❹仲間に入れて！

「こんな自分を使ってください」「だれか仲間に入れて！」など、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい場合は、ハガキ（またはハガキと同じくらいの厚さの紙）に10センチ×12センチくらいの大きさで描いたイラスト）と、郵便番号・住所・氏名・年齢を含めた80文字くらいの自己アピールを必ず一緒に送ってね。

❺イベント情報

「イベントをやります！」な〜んてときは、イベント名・開催日・開催時間・開催場所とその所在地をすべて記入して送ってね。なお、届いてから掲載まで早くても2か月はかかるので、十分考慮のうえ送ってくださいね。参加サークル募集の手紙も待ってます。

上記6つのアクセスは、サークル名と代表者氏名または個人名・代表者または個人の年齢・職業（学年）・連絡先住所・連絡先電話番号（連絡の取れる時間帯も書いてね）を忘れずに記入して以下のあて先まで送ってください。なお、記入もれや内容によって、掲載できない場合もあります。ご了承くださいね。



〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク係

おにおんの アルゴリズムを見切ったぞ!?

イラスト／Y人



カラ〜ン、コロ〜ン、カラ〜ン♪　アニメーション講座の2回目が始まるあるよ〜！　今回は目パチ、口パクなど、部分アニメーションの話ね。同人ソフト作る人はもちろん、作らない人も、ためになるよろし♡

今月のアルゴリズム
アニメーションの巻●その2



はーい。前回に続いてアニメーションについての話をするよ。最近の機種は、画面の機能や速度も上がってきて、昔よりもアニメーションさせるプログラムが組みやすくなってきました。しかし、同人ソフトでアニメーション処理を行っているものは、それほど多くないみたいですね。最近は、絵の枚数がやたら多いものよりも、1枚の絵を丁寧に仕上げているもののほうが多いようで、それはそれで良いんですが、少し動きのある絵も見てみたいような気もします。

そんなわけで、今回のアニメーションの話を読んで、「ちょっとやってみようかな」という気になってくれるとうれしいんだけど……。

今回は、パソコンソフトでのアニメーションで、もっともポピュラーな〝部分アニメーション〟のアルゴリズムと、それぞれの機種で実際に動作させるプログラムの説明をします。部分アニメーションというのは、たとえば人の顔がアップになった絵があったとして、その顔全体が動くというわけではなく、目だけパチパチしたり、口だけが動いたりするような処理のことです。ゲーム中のキャラクタが会話をするとき、絵が出てきてメッセージとともに口が動き、たまに目もまばたきする、というような処理をあちこちのソフトで見かけます。

この方法は、大きな面積を一度に変化させることが難しいパソコンで、絵に動きをつけたい場合、一番現実的な方法と言えるでしょう。絵の一部分がちょこっと動いただけで、止まっている絵とは違った雰囲気を出すことができます。

では実際に部分アニメーションの処理をするには、どうすればいいのでしょう。じつはこの作業、最近の機種では簡単なのです。サンプルプログラム

※このコーナーで掲載のプログラムは、同人ソフトに自由に組み込んで使ってかまいません。ただし、流通にのるような市販のソフトに使う場合には、編集部の許可が必要です。

(P.147参照)を見てわかるとおり、BASICでも作れてしまうのです。では、ナゼ同人ソフトに少ないかというと、アニメーションさせる部分の1コマ1コマを作るのに、多少手間がかかるので、根性が必要なところがあったからなんですね。その手間の部分は、今回のゲスト、S.S.S.さんの話を読んでもらうとして、プログラムの処理についてまず考えてみましょう。

部分アニメーションさせる場合は、基本になる絵とアニメーションさせる部分(何コマ分か)が必要になってきます。ちょうど正月にやる(誰もやらないか)「福笑い」の本体と、目とか鼻とか(ここではパターンと呼びましょう!)に似ているかもしれません。

目がパチパチするアニメーションを作るにしても、目が開いた状態の目のパターンと、目をつぶった状態の目のパターンだけだと、動いたように見えません。やっぱり、間に半分開いた状態の目を入れてやらないとスムーズに動きません。これらのいろんな状態の目のパターンが、いくつあるかで動きの細かさが変わってきますから、そのあたりも考えて絵の準備をしなければなりません。

さて、アニメーションさせる部分のパターンが用意できたら、後はそれを基本の絵にはめこんでやるプログラムがあれば、一部分だけ描き変わってアニメーションさせることができます。これはとっても簡単そうですが、昔の機種ではパターンを記憶させておくメモリがなく、そこが大変だったのです。ところが最近のパソコンは、2つ以上の画面データをそれぞれ記憶しておくページ管理機能がついているのです。これによって非常に楽になりました。

どうするかと言うと、2つの画面を記憶できる機種の場合、1つ目の画面に基本の絵を表示しておきます。で、もう1つの画面には、アニメーションさせるためのパターンがたくさん置かれています。普段は1つ目の画面を表示しておいて、パターンが置かれている画面は、画面には表示されませんが、コンピュータ側に記憶されている状態にしておきます。そして、パターンを1つ目の画面に次々とはめ込む(コピーする)と、アニメーションできるというわけです。ページ管理のできる機種では、BASICだけでもだいたい今まで言ったような処理が可能です。



BB-UNITさん

S39年2月生まれ。B型。同人サークルのS.S.S.(シューティング・スター・ソフトウエアーズ)で、メインプログラム、グラフィックなどを担当している。今までに出してきたソフトはPC-88で、「舞ちゃんてば、ふぁいてぃんぐなう」、「METEORITE GAMBLER」、「BOMBUSTER」、「ESCAPE PRINCESS」、「びんくすとりーむ1～4」、「BRASS GUARD」など数多い。大変な作業もコツコツとやってしまう職人のようなところがポイント。

今月のアルゴリズムゲスト♡



あずみさん

S43年11月生まれ。A型。マシン語など、細かいザブプログラムを担当。身内にきびしいところがポイント。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュー

――あずみさんとはどうやって知り合ったんですか?

BB:会社に入ってから、会ったんですが……。なんとなく趣味が合いそうな気がしてたんですけど、話をするきっかけがなかったんです。

――それで?

BB:机の上にコミケットカタログを置いておいたんです。そしたら、「ボクも参加してました」っていう感じに話ができて、それでソフトを作るってことになっていったんです。

――あずみさんは、どんなところを担当しているんですか?

あ:「こういう処理をやりたいんだけど」って言われたのをマシン語で作ります。『ESCAPE PRINCESS』ではメインも少しやりました。

――ではアニメーションについて聞きますが、アニメーションのパターン一つ一つはどうやって作ってるんですか?

BB:アニメーションさせる部分を基本の絵から『アートマスター』で画面の空いているところにコピーしていって、修正するんです。

――じゃ、まず元の絵を描いておいて、そこからアニメーションさせるのに必要な分だけ、コピーしていくと。で、それを修正してアニメーションのパターンを作ってゆくんですね。

BB:そうです。最初のC.G.は『LALF』で描いておくんだけど、修正はルーペの大きい『アートマスター』を使っています。ルーペの大きさ以外は、『LALF』はすごく便利なんだけど……。

――実際にアニメーションさせるプログラムはどうやって作っているのかな?

BB:アニメーションする部分の場所とか、大きさとかをノートに書いておいて、転送ルーチンを使って送るんです。

――ツールとかを使うんじゃなくて、座標をノートに書いておくんだ!? 大変じゃないですか?

BB:もう慣れてしまったんで、即売会が近づくと、そういう作業をするもんだと思うようになりました(笑)。

――すごい。なんか職人さんみたいですね。ノートもだいぶ使うんじゃないですか?

BB:だいたい1作で1冊くらいずつ使います。

――アニメーションをさせるときに注意したほうがいいところとか、気がついたところは?

BB:人から聞いたんですけど、テレビとかのアニメでは、目のまばたきなどは、完全につぶってから、ゆっくり開いてゆくんです(開く→つぶる→半開き→開く)。そのとおりにやってみたら割りとよかったんで、そこがポイントかなと……。パソコンゲームとかでよく見かけるアニメーションだと、つぶるときも半開きのパターンを使い、(開く→半開き→つぶる→半開き→開く)ゆっくり閉じるのが多いから……。

――アニメーションを作るうえで気を使っているところは?

BB:表情とか、生き生きとした動きを表現したいと思って作っています。本当のアニメみたいな……。

――これからソフトを作ろうって人にアドバイスとかありますか?

あ:一生懸命作ってほしいですね。ゲームとか適当に作って発表しているサークルも多いから……。

BB:やっぱり動きとかに気を使った、アニメーションびしばしのゲームを出してほしいですね。そしたら購入しちゃいます(笑)。

――今後の予定は?

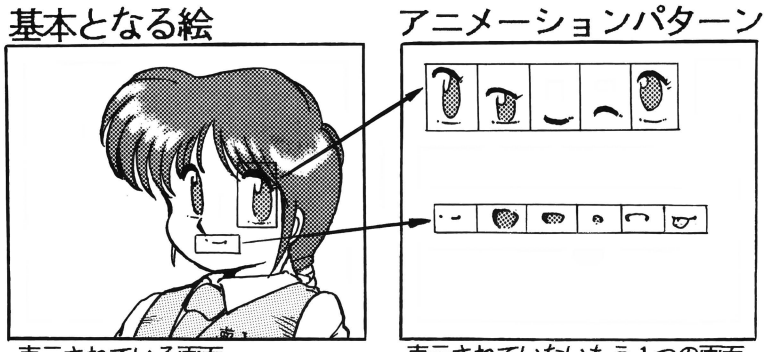
BB:少しソフトのほうは休んで、絵をもう少し研究したいと思ってるんです。PC-98やX68000も勉強したいし……。でも、PC-88の現在進行中のものは、完成すると思います。

そこで今回は、PC-98、PC-88、X68000、MSX2のBASICで、それぞれの機種に対応した、部分アニメーション用プログラムリスト（1～4）を作ってみました。

これは実際に、上で説明したような作業を行っています。具体的には、2つのグラフィック画面（ページ0とページ1）のうちの1つに、基本となる絵（ページ0）を表示させておいて、もう1つの画面（ページ1）から書き換える部分を次々にコピーすることにより、アニメーションさせています。

ただしPC-88版だけは、グラフィック画面を2つ持っていないために、画面の端っこのほうにアニメーションのパターンを置いておいて、同じ画面内でコピーしています。

4機種とも内容は同じで、4つのアニメーションパターン（今回の場合、グラデーションのかかったボールが小さくなってゆく）をあらかじめ描いておき、それを順番にコピーしてくることでアニメーションさせています。各機種に合った命令で、これらを行うルーチンが組まれていますから、その使い方を覚えてくださいね。



※変化する部分の絵をあらかじめ何枚か用意して、それを順番に元の絵にコピーしていきます!! PC-88版はこの作業が1画面上で行われるんだね。

また、このサンプルプログラムに、絵の展開ルーチンなどをくっつければ、本格的な部分アニメーションも作れてしまうので、みんな頑張って挑戦してみてくださいね。

まず10行で画面モードなどの初期設定を行っているほか、コピーするときに使う配列変数の宣言もしています。

20行では、緑のグラデーションが出るようにパレットの設定をしています。30行でまず、基本の画面を描きます。といっても**パックに色を着けるだけですが……。ページ0はこれで準備OKということで、次にページ1の準備をします。まず40行でページ1に書き込めるようにしておいて、50～70行でアニメーションパターンを描きます。**ここでは、1つのパターンを64×64ドットとして、4つのパターンを画面の左上に描くようにしています。これは、実際にこのプログラムを動作させて描いている様子を見ると、どうなっているかわかるでしょう。

さて、ちょっと先に飛んで**200行**を見てみましょう。ここが、このアニメーションのための一番大事な部分。つまり、ページ1からページ0に、決められた部分をコピーするためのルーチンです。このTRANSというラベルがついているルーチンは、変数SX，SYにコピーするパターンのサイズ（1ドット単位）を、変数（I，J）にコピー元の画面左上の座標を、変数（X，Y）にコピー先の左上の座標を、そして変数Aにウエイトの長さを入れておいて、GOSUB＊TRANSで呼び出すようにします。

ルーチンのプログラム自体はそんなに難しいことはしていません。**210行**で、コピーする元の画面のパターンを配列変数G%に記憶させておいて、**220行**でコピー先に表示させます。**230～240行**では、変数Aの値にしたがってウエイトをとります。

というわけで、TRANSというラベルのルーチンがわかったところで、**80行**に戻ってみましょう。**80行**では再びページ0に表示を戻して、パターンのサイズなどの設定をしています。そして、**90～140行**までは見てのとおり、アニメーションのためのルーチンを呼びまくっています。このルーチンを1回呼ぶごとに、アニメーションが1コマ進むことになるわけです。このプログラムでは、ずっとアニメーションを繰り返し続けますが、ちゃんと動いているように見えるでしょ。

リスト1 ■部分書き換えによるアニメーションのサンプルプログラム
—— PC-9801版(DISK BASIC用) ※16色ボード、アナログディスプレイが必要です

```
10 SCREEN 3,0,0,1:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,
25,0,1:COLOR 5,0,0,0,2:DIM G%(9999)
20 FOR A=1 TO 14:B=256*(16-A):COLOR=(A,B
):NEXT:COLOR=(15,1536)
30 CLS 3:LINE(200,100)-(440,300),15,BF
40 SCREEN ,,1,33:CLS 3
50 FOR A=0 TO 3
60  X1=A*64:X2=X1+32:LINE(X1,0)-(X1+63,6
3),15,BF:C=30-A*6:D=C/14
70  FOR B=14 TO 1 STEP -1:CIRCLE(X2,32),
C,B:PAINT(X2,32),B,B:C=C-D:NEXT B,A
80 SCREEN ,,0,1:SX=64:SY=64:X=288:Y=168
90 I=0:J=0:A=15:GOSUB *TRANS
100 I=64:J=0:A=15:GOSUB *TRANS
110 I=128:J=0:A=15:GOSUB *TRANS
120 I=192:J=0:A=15:GOSUB *TRANS
130 I=128:J=0:A=15:GOSUB *TRANS
140 I=64:J=0:A=15:GOSUB *TRANS:GOTO 90
200 *TRANS
210 SCREEN ,,1:GET(I,J)-(I+SX-1,J+SY-1),
G%
220 SCREEN ,,0:PUT(X,Y),G%,PSET
230 IF A=<0 THEN RETURN
240 A=A-1:FOR B=1 TO 50:NEXT:GOTO 230
```

まず100行からですが、ここで画面の初期設定や変数の宣言などをしています。配列のｇ（９９９９）は、コピーするときに一時的に図形を記憶させておくためのものです。そして110行では、緑のグラデーションが出せるようにパレットの設定をしています。

120～140行で、4つのアニメーションパターンを描いておきます。これはページ1に描きます。そして、160行でページ0に基本の画面を描いておき、いよいよページ1からパターンをコピーしてきます。

X68000版では、500行以降でページ1のパターンを、ページ0にコピーするための関数を設定しています。

ｔｒａｎｓ（ｘ１，ｙ１，ｘ２，ｙ２，ａ）という関数がコピーするためのものです。これは、たとえばｔｒａｎｓ（０，０，５０，８０，１０）と指定すると、ページ1の(０，０)という座標から、ページ0の（５０，８０）にパターンをコピーして、カウント10だけウエイトを取ることになります。つまり、（ｘ１，ｙ１）がコピー元の座標で、（ｘ２，ｙ２）が表示させるほうの座標、（ａ）がウエイトの長さになります。また、コピーするパターンの大きさは、ａｓｉｚｅ（ｘ，ｙ）という関数で指定します。たとえばａｓｉｚｅ（１００，２００）としておくと100×200ドットのパターンをコピーすることになります。

関数の意味がわかったところで、170～240行を見ると、ここでコピーをしまくってアニメーションさせていることがわかります。まず、170行でパターンのサイズを指定し、180～230行ですべてアニメーションパターンをコピーしては少しウエイトをかけ、またコピーを繰り返しています。これはキーを押すまで続けます。

リスト2 ■部分書き換えによるアニメーションのサンプルプログラム
── X68000版(X-BASIC用)

```
  100 screen 1,1,1,1:console ,,0:float c
,d:int sx,sy:dim char g(9999)
  110 for a=1 to 14:b=rgb(0,31-a*2,0):pa
let(a,b):next:palet(15,rgb(0,10,0))
  120 vpage(2):apage(1):for a=0 to 3
  130  x1=a*64:x2=x1+32:fill(x1,0,x1+63,
63,15):b=14:c=30-a*6:d=c/14
  140  repeat:circle(x2,32,c,b):paint(x2
,32,b):b=b-1:c=c-d:until b=0:next
  150 /*
  160 vpage(1):apage(0):fill(150,150,362
,362,15)
  170 repeat:asize(64,64)
  180 trans(0,0,224,224,15)
  190 trans(64,0,224,224,15)
  200 trans(128,0,224,224,15)
  210 trans(192,0,224,224,15)
  220 trans(128,0,224,224,15)
  230 trans(64,0,224,224,15)
  240 until inkey$(0)<>""
  250 end
  490 /*
  500 func asize(x,y)
  510 sx=x-1:sy=y-1:endfunc
  520 func trans(x1,y1,x2,y2,a):int b
  530 apage(1):get(x1,y1,x1+sx,y1+sy,g)
  540 apage(0):put(x2,y2,x2+sx,y2+sy,g)
  550 while a>0:for b=1 to 10:next:a=a-1
:endwhile
  560 endfunc
```

今回のような画面の一部を転送したりするのをBASICで行ったときに、一番威力を発揮するのがMSX2です。MSX2では画面の転送などはすべてハードがやってくれるので、とても高速で便利です。というわけで、リストも短くまとまっています。10行では画面モードと色の設定、そして20行では緑のグラデーションを出すためのパレット設定を行っています。30行でまず、基本の画面に表示しておくパックを描きます。ページ0の準備はこれで終わり、40行からはページ1の準備に入ります。50～70行では4つのアニメーションパターンを描いています。これでページ1の準備も整います。

ここで、ちょっと先に200～240行にあるページ1から、ページ0にコピーするルーチンを見てみましょう。このルーチンでは、変数ＳＸ，ＳＹの大きさのパターンを、ページ1の(Ｉ，Ｊ)という座標から、ページ0の（Ｘ，Ｙ）という座標にコピーしてから、変数Ａの数だけウエイトをとります。これらの変数をあらかじめ設定しておいて、ＧＯＳＵＢ　２００を実行させるとコピーを開始してくれるわけです。

で、話を戻して80～140行を見ると、まずページ0を表示させておいて、パターンの大きさと、コピーして表示する先の座標を設定した後に、アニメーションさせるためにコピーのルーチンを呼びまくっているのがわかります。この90～140行の無限ループで、アニメーションが行われるわけです。

リスト3 ■部分書き換えによるアニメーションのサンプルプログラム
── MSX2版(MSX BASIC用)

```
10 SCREEN 7:COLOR 5,0,0
20 FOR A=1 TO 14:COLOR=(A,0,7-A¥2,0):NEX
T:COLOR=(15,0,2,0)
30 CLS:LINE(100,50)-(360,160),15,BF
40 SETPAGE 1,1:CLS
50 FOR A=0 TO 3
60  X1=A*64:X2=X1+32:LINE(X1,0)-(X1+63,6
3),15,BF:C=30-A*6:D=C/14
70  FOR B=14 TO 1 STEP -1:CIRCLE(X2,32),
C,B:PAINT(X2,32),B,B:C=C-D:NEXT B,A
80 SETPAGE 0,0:SX=64:SY=64:X=200:Y=74
90 I=0:J=0:A=10:GOSUB 200
100 I=64:J=0:A=10:GOSUB 200
110 I=128:J=0:A=10:GOSUB 200
120 I=192:J=0:A=10:GOSUB 200
130 I=128:J=0:A=10:GOSUB 200
140 I=64:J=0:A=10:GOSUB 200:GOTO 90
200 ' trans
210 COPY(I,J)-(I+SX-1,J+SY-1),1 TO (X,Y)
,0,PSET
230 IF A=<0 THEN RETURN
240 A=A-1:FOR B=1 TO 10:NEXT:GOTO 230
```

このプログラムは今回のゲスト、S.S.S.のあずみさんからいただいたルーチンを使用しています。このマシン語ルーチンは、現在でも実際にS.S.S.のソフトで使われている由緒正しいものだから安心して使えるよ。というわけで、PC-88版はちょっとプログラムが大きめになっています。**1000行**以降がサブルーチンとなっていて、**1000～1050行**がマシン語のプログラムを書き込むルーチン。そして**1060行**が指定した場所から、別の場所にコピーをするためのルーチンになっています。PC-88版だけは、他のサンプルプログラムと違い、1つのグラフィック画面の中にアニメーションパターンも、基本の絵も入れているので他の機種のプログラムとは少し違っています。

まず**10行**で、メモリの初期設定とマシン語の書込ルーチンを呼び出しています。これで、**1060行**からのルーチンを使うことができます。

次に、**20行**で画面モードの初期設定、**30行**で緑のグラデーションを出すために、アナログパレットの設定を行っています。**40～60行**では、4つのアニメーションパターンを、グラフィック画面に描いています。これは画面の左上に描きます。そしてそれを**70行**でテキスト画面にマスクします。マスクとは、黒い色つまりカラー番号0の箱のキャラクタ（テキストで表示できる文字などのこと。この場合、■のこと）をグラフィック画面に表示し、グラフィックが出てるのに、あたかも表示されていないかのように見せる技術のことです。これはPC-88やPC-98など、グラフィック画面の上に、キャラクタ画面が重なるような構造の機種でよく使われる方法です。実際にプログラムを実行させてみると、どうなるかがよくわかるはずですよ。

次はいよいよコピーをしてアニメーションさせるところですが、そのためにまず**1060～1180行**のルーチンの説明をしておきます。**TRANS**というラベルのついたこのルーチンは、変数（**SX, SY**）の大きさのパターンを、変数（**I, J**）の座標から、変数（**X, Y**）という座標までコピーした後、変数**A**の数だけウエイトを取ります。ただしこのプログラムでは、Y方向の指定は1ドット単位でできますが、X方向の指定は8ドット単位でしかできません（つまり0～79までになります）。コピーする部分は、マシン語で行っているので説明は省略します。マシン語のわかる人は、短かいルーチンなので解析してみるのもいいかもしれませんね。

TRANSというラベルのルーチンの使い方がわかったところで、**100～490行**を見てみましょう。まず、バックになる元の画面を**100行**で描いておきます。そして、コピーするパターンの大きさを設定した後に、**110～160行**の無限ループで、コピーするルーチンをつぎつぎに呼んでアニメーションさせています。

10行と**1000～1180行**を使えば、アニメーションのほかにもいろいろなソフトに応用ができそうなので、コピーをするルーチンとして使ってみてくださいね。

リスト4 ■部分書き換えによるアニメーションのサンプルプログラム
── PC-8801mkⅡSR版(DISK BASIC用) ※アナログディスプレイが必要です

```
10 NEW CMD:CLEAR ,&HBEFF:GOSUB *MOV.INIT
20 SCREEN 0,0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0
,1:COLOR 5,0:CLS 3
30 FOR A=1 TO 6:B=(7-A)*64:CMD PAL A,B:N
EXT:CMD PAL 7,128
40 FOR A=0 TO 3:C=30-A*6:D=C/12
50 X1=A*64:X2=X1+32:LINE(X1,0)-(X1+63,32
),7,BF
60 FOR B=12 TO 2 STEP -1:E=B¥2:CIRCLE(X2
,16),C,E:PAINT(X2,16),E,E:C=C-D:NEXT B,A
70 COLOR 0:FOR A=0 TO 4:LOCATE 0,A:PRINT
 STRING$(32,&H87);:NEXT:COLOR 5
100 LINE(200,50)-(440,150),7,BF:SX=8:SY=
32
110 I=0:J=0:X=36:Y=84:A=10:GOSUB *TRANS
120 I=8:J=0:X=36:Y=84:A=10:GOSUB *TRANS
130 I=16:J=0:X=36:Y=84:A=10:GOSUB *TRANS
140 I=24:J=0:X=36:Y=84:A=10:GOSUB *TRANS
150 I=16:J=0:X=36:Y=84:A=10:GOSUB *TRANS
160 I=8:J=0:X=36:Y=84:A=10:GOSUB *TRANS:
GOTO 110
490 END
1000 *MOV.INIT
1010 RESTORE 1020:FOR I=&HBF00 TO &HBF34
:READ A$:POKE I,VAL("&H"+A$):NEXT
1020 DATA F3,DB,32,F5,F6,40,D3,32,3E,90,
D3,35,21,34,C2,11,84,C2,06,A8,0E,2D,1A
1030 DATA 13,77,23,0D,20,F9,C5,01,23,00,
09,EB,09,EB,C1,05,20,EB,3E,80,AF,D3,35
1040 DATA F1,D3,32,FB,C9,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1050 RETURN
1060 *TRANS
1070 MOTO$=RIGHT$("000"+HEX$(J*80+I+&HC0
00),4)
1080 SAKI$=RIGHT$("000"+HEX$(Y*80+X+&HC0
00),4)
1090 GOSUB *MOV
1100 IF A>0 THEN A=A-1:FOR B=1 TO 10:NEX
T:GOTO 1100
1110 RETURN
1120 *MOV
1130 POKE &HBF0D,VAL("&H"+RIGHT$(SAKI$,2
))
1140 POKE &HBF0E,VAL("&H"+LEFT$(SAKI$,2)
)
1150 POKE &HBF10,VAL("&H"+RIGHT$(MOTO$,2
))
1160 POKE &HBF11,VAL("&H"+LEFT$(MOTO$,2)
)
1170 X2=80-SX:POKE &HBF13,SY:POKE &HBF15
,SX:POKE &HBF1F,X2:E=&HBF00:CALL E
1180 RETURN
```

部分アニメーションで目や口などを動かすプログラムを作っていると、テスト段階で、しばしば福笑いに見られるようなおもしろい顔（もしくは怖い顔）ができてしまいます。これを逆手に取って、福笑いゲームもいいかなと今思いましたが、とにかくうまくアニメーション処理を使って、楽しいソフトを作ってくださいね。なお、次回もまたアニメーション処理についてだよ。それじゃーねー。（おにおん）

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン　おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.145参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

MUSIC LALF でゲームミュージックに挑戦!!

最終回

さてこの連載も第6回目、いよいよ最終回となってしまった。涙を飲みつつ(!?)今回も前回同様、読者のみなさんから寄せられた課題曲の応募作品を、古代先生のコメントとともに増ページで紹介したいと思う。そのうち2作品は、PC-88&サウンドボードIIで作られたものなので、PC-98ではちゃんと聞けないので注意。また、行番号は省略してあるぞ。

監修　古代祐三
文／藤井良彦
イラスト／谷川むつみ

今月の掲載者発表!! 力作ありがとう!

●応募作品の総評と感想

藤井：全体の応募作品のレベルとか、どうでしたか?

古代：思っていた以上にレベルが高いものが多かったので、どうしてもそれだけ、評価は厳しくなってしまいました。

藤井：課題曲の他に自作のオリジナル曲とかも送ってくれた人が多かったですね。

古代：ええ、ゲームミュージックに対する熱意がとても感じられました。

藤井：それだけみなさんが、曲を発表する場をほしがっているということの表れなんでしょうね。

古代：PC-98とPC-88、応募は両方ともあったのですが、やはりサウンドボードIIを使った作品のほうが、音数も多いし、音色もいいから、迫力のある作品になりやすいようです。でも、それだけ激戦なわけですから、かえって作るのが大変ということもいえますね。

藤井：サウンドボードIIの機能に頼って、アレンジやメロディーがおろそかになってしまってはなんにもなりませんからね。

古代：そう。サウンドボードIIを使うときは、ハードに負けないよう、頑張ってイメージをふくらませてください。

藤井：特に気になった点とかは?

古代：いろいろな作品を通して聞いていて気になったんですが、無駄なくりかえしのある曲がやや多かったです。あまりだらだらと長くては、聞いているうちに緊張感がなくなって、せっかくのメロディーもつまらなく感じてしまいがちなんですよ。なぜくりかえすのか、その意味を曲全体の構成の中から考えてみてください。曲は長いほうがいいと考えているのだったら、それはちょっと違いますね。

藤井：なるほど、「早く終わらないかな」なんて思ってしまう曲は、無意味なくりかえしになっているせいかもしれませんね。ほかには?

リスト1

```
;"藤田 浩一ｸﾝの作品"
# *1{crrr}
# *2{@10v180(90cc)90@11c.(90@10c8c16r16c16)90@11c(90@10c)90}

K C96 t190 l8 q0 p3      o1
K [[@10cv170@12cv90@10cv170@12cv90]2]3
K     @10c)80@12c(80@10c)80@12(80c@10c)80@12c)10@11c8c16c16
K l8  [*2]3
K     @10(90cc)90@11c.(90@10c8c16r16c16)90@11c16c16c16c16
A C96     l8  q2 p3 v14 o4 @162
A [cc>cg16c16<f4ff ggrg>c<cc<b16b16 aa>ae16c16d4d4 ffed>e<</ab>c]2agf
B C96     l8  q0 p3 v12 o5 @50   D5 M20,1,12,4
B     [e4.e f4gag4d4 e2 c4.ed4c<ba4b>q1cq0 c2]2
C C96     l8  q0 p3 v09 o5 @50      M20,1,12,4
C r16.[e4.e f4gag4d4 e2 c4.ed4c<ba4b>q1cq0 c2]2
H C96      l16 q0 p3 v12 o5 @200     M0,1,-15,225
H (@215[p1c8<cc> p2cc<cc> p3cc<c8> p2c8<c8>]4) p3@200[[q4ccq0cq4c]4]4
I C96       l16 q0 p3 v12 o3 @118
I c2f2  g2      c4<b4 a2>d2 f2.f4
I @21   o5( q2<[c]4>rcrc<[f]4>rfrf <[g]4rgrgr)cc8defg(
I             <[a]4>rara<[d]4>defg e8fg g8fc q0e4 rcrc
J C96      l16 q0 p3 v12 o3 @118
J e2a2  b2      e4 d4 c2 f2 a2.a4
J @21   o5( q2<[e]4>rere<[a]4>rara <[b]4rbrbr)ee8fgab(
J             [c]4 rcrc [f]4 fgab g8ab b8ae q0g4 rere
D C96      l8     q3 v13 o5 @3       M16,1,30,4,15
D     c2f4a4 g4b4>c4<b4 a2f4de f4ede<gab>
D l4  cefa gb>c<b a2f4d4 c1
E C96      l8     q3 v10 o5 @3       M16,1,30,4,15 D-15
```

次ページに続く

```
E r16.c2f4a4 g4b4>c4<b4 a2f4de f4ede<gab>
E l4  cefa gb>c<b a2f4d4 c1
G C96  v60,0,0,25,0,0,0 l4 @4 [*1 r1]4

K [*2]7
K @10(90cc)90@11c.(90@10c8c16)100@11d8d8d8
B e4<g4>c4g4 a2.ef d2e4f4 e2&e4.d16c16 f2>f4.e16d16 c1<q2bbbbq0b4>cd&d1
C e4<g4>c4g4a2.efd2e4f4e2&e4.d16c16f2>f4.e16d16c1<q2bbbbq0b4>cd&d1
A [cc>cg16c16<]2 )f4ff(>a16f16<fef ggrg>c16<g16gec [cc>cg16c16<]2
A f4ff>a16f16<fga )c4c(>g16c16<)c(>cg16c16<c   <bb>bd16d16<bb16b16>ef
A ggrg>c16<g16)ggg(
H [[q4ccq0cq4c]4]8
G *1 r1 r1 r2r4.c8 *1 r1 r1 r4r4r8c8c8c8
D c2e4<b4> dfae f2ef e1 d2f2 cege  q4<)b8b8b8b8q2b4>c8d8&)d2&d8q4d8d8d8
E c2e4<b4> dfae f2ef e1 d2f2 cege8.q4 )d8d8d8d8q2d4 e8f8&)f2&f8q4f8f8f8
I @159l8o5q2)[ccrcrcrc]2        ddrdrdrd c4ccrcrc [ccrcrcrc]2
J @159l8o5q2) eererere ffrfrfrf ggrgrgrg e4eerere  ffrfrfrf  eererere
I <b4b4b4>c8d8 ddrdr @21ddd
J  d4d4d4 e8f8 ffrfr @21ggg

K [*2]5
K @10v180(90cc)90@11c.(90@10c8c16r16c16)90@11c16c16c16c16
B @202  o6g1 g4f4e4d4 de16c8.&c2<a> a1 a4g4f4e4 ef16d8.d2<g>
C @202p2o6g1 g4f4e4d4 de16c8.&c2<a> a1 a4g4f4e4 ef16d8.d2<g>
A cc>cc16<cc16c16c16>c<c <bb>bb16<bb16b16b16>b<b aa>aa16<aa16a16a16>a<a
A >dd>dd16<dd16d16d16>d<d cc>cc16<cc16c16c16>c<c<bb>bb16<bb16b16b16>b<b
H [[q4ccq0cq4c]4]6
I q0 @159 c2.c4 <bbrbrbbb a2a4a4>d4d4d4d4 c4c4c4c4 <bbrbrbrb
J q0 @159 e2.e4  ddrdrddd c2c4c4 f4f4f4f4 e4e4e4e4  ddrdrdrd
D q0     ((e2c2  d2g2  a1  f4.a4.f4  e4.g4.e4 d2e4f4
E q0 r16 ((e2c2  d2g2  a1  f4.a4.f4  e4.g4.e4 d2e4f4
G *1 r1 r1 *1 r1 r4r4r4r8c8

K [*2]7 (((((((@11c)c)c)c)c)c)c16c16c16c16
B   g1 g4.f4.g4 a2b2> c2.<ab> c2.<b>c d1 c1&c2o5@50  c+2
C   g1 g4.f4.g4 a2b2> c2.<ab> c2.<b>c d1 c1&c2o5@50p3c+2
H   [[q4ccq0cq4c]4]7 q0[c8]8
A o4[c>c<cc16>c<c16c16c16>c<c <g>g<gg16>g<g16g16g16>g<g/
A    f>f<ff16>f<f16f16f16>f<f  a>a<aa16>a<a16a16a16>a<a]2
A o4 c>c<cc16>c<c16c16c16>c<c ((((cc)cc)c+c+)c+c+)
I > [e4]4 [d4]4 [c4]4 [c4]4 [e4]4 [d4]4 ccrcrcrc ((((cc)cc)c+c+)c+c+)
J   [g4]8       [f4]4 [e4]4 [g4]8       eererere ((((ee)ee)f f)f f )
G *1 r1 r1 r1 *1 *1 r1 *1
D l16 o4[cgeg]4 [g>d<b>d<]4 [f>c<a>c<]4 [a>ece<]4l8>e1 d1 c1
E l16 o4[cgeg]4 [g>d<b>d<]4 [f>c<a>c<]4 [a>ece<]4l8>e1 d1 c1
D ((o4 q0ee)ee)f f )f f )
E ((o4 q0gg)gg)g+g+)g+g+)

K [*2]7
K @10(90cc)90@11c.(90@10c8c16r16c16)90@11c16c16c16c16 @10c1
A K1[cc>cg16c16<f4ff ggrg>c<cc<b16b16 aa>ae16c16d4d4 ffed>e<<
A                                                  /ab>c]2c4.c1
B K1[e4.e f4gag4d4 e2 c4.ed4c<ba4b>q1cq0 c2]2 c1
C K1[e4.e f4gag4d4 e2 c4.ed4c<ba4b>q1cq0 c2]2 c1
H   [[q4ccq0cq4c]4]8 q0v15c1
I K1@21 l16  [o5( q2<[c]4>rcrc<[f]4>rfrf <[g]4rgrgr)cc8defg(
I                  <[a]4>rara<[d]4>defg e8fg g8fc q0e4 rcrc)]2 c1
J K1@21 l16  [o5( q2<[e]4>rere<[a]4>rara <[b]4rbrbr)ee8fgab(
J                   [c]4 rcrc [f]4 fgab g8ab b8ae q0g4 rere)]2 e1
D K1l8 q3 v13 o5 [c2f4a4 g4b4>c4<b4 a2f4de f4ed/e<gab>]2 c2&c1
E K1l8 q3 v10 o5 [c2f4a4 g4b4>c4<b4 a2f4de f4ed/e<gab>]2 c2&c1
G [*1 r1]4 *1
```

古代：コード進行というものをちゃんと理解していない作品も気になりました。コードとあわないメロディーがついていたり、メロディーと伴奏でコード進行の解釈が違ったり、どう聞いても気持ち悪いのに！と思う作品も意外に多くて……。

藤井：コード進行は理論的な部分だから、チェックしやすいはずですけどね。

古代：もう一点残念だったのは、いろいろな面で水準はクリアしているのだけれど、「普通だね」「ありがち」で終わってしまう曲が多かったことです。どこかで聞いたような「うまくまとまった曲」にしたいという気持ちもわからないではないけど……。

藤井：それはあくまでもテクニックを磨くための練習であって、人に聞かせるものじゃないでしょうね。

古代：その曲でなにを表現したいのか、なにを訴えたいのか、自分らしい「個性」を作品の中にどう生かしていくかが、音楽をやる上では何よりも大切なんだ。

藤井：逆にいうと、今テクニックはないけど、何か感じられる作品を作れる人間のほうがのびるというか……。

古代：そうそうそう。たとえば、今回の課題曲を聞いたときに、自分はそのテーマに何を感じたかを考えてみる。「明るさ」かもしれないし、「静けさ」かもしれないし、それは人によってさまざまだと思う。じゃあ、もっとその「明るさ」や「静けさ」なんかを、誰が聞いてもわかってもらえるようにするには、どうしたらいいんだろうって、また試行錯誤をくりかえすんです。

藤井：伝えるっていうのは、難しいですよね。「明るさ」と一口にいっても、太陽の明るさか、蛍光灯の明るさかでは全然違いますしね。

古代：そうですよね。表現するためには、イメージを明確にするほかに、さっき言ったように「コード進行」や「くりかえしの数」などといった基本的なことにも気を配らないといけないわけです。もちろん、ほかにももっといろいろあるでしょう。

藤井：これまでは、曲をMMLで表記するだけで大変で、とても個性ある表現まで気をまわせなかったかもしれないけど、MUSIC LALFを使えばいろいろな表現が数段ラクなはずですよね。

古代：連載は終わってもまたチャンスがいつくるかわかんないから、これからもぜひ作り続けて精進してくださいね！

藤井：ありがとうございました。では、各作品の評価に移りましょう。

●藤田浩一クンの作品（リスト1）

藤井：まずは、石川県の藤田浩一クンの作品(リスト1)から行きましょうか。これは、PC-8801用のサウンドボードIIを使って、MUSIC LALFで作った作品です。

古代：テーマの処理の仕方はまあまあいいね。「明るさを損なわないように作りました」とコメントが書いてあるけど、確かに明るくまとまってます。

藤井：「いろいろな技法については、一通り使いました」という感じですね。

古代：うん、基本的なポイントはクリアしているんじゃないかな。音楽になってるっていうか(笑)。

藤井：なんか、NHK教育テレビのテーマソングみたい。

古代：それに、どこかで聞いたフレーズが

入っている感じ(苦笑)。

藤井：よっぽど入れたかったんじゃないですか(笑)。かなり無理につないであるみたいだし。

古代：アレンジにメリハリがなくて、最初から最後まで全力疾走という感じがするんだ。もっとスケールの大きい発想で、余裕をもって曲に抑揚をつけてほしかった。たとえば、わざと途中で音を小さくしたりとかね。

藤井：そうやって曲の中に弱い部分を入れると、最初から最後まで全開バリバリにするより、強い部分がより強く聞こえるようになりますよね。

古代：そう、余裕がなきゃ(笑)。もちろん、そのせいで曲のつながりが不自然になっちゃ意味ないけどね。

藤井：サウンドボードIIだということで、よけいメリハリは重要ですよね。音数が多いし、音色も厚いから、意識しないで作るとすぐ全開バリバリになりがちだからね。

古代：実は、この課題曲のテーマには、わざと抑揚をつけてないんですよ。それは、アレンジを見る場合、いかにメリハリを作るかというところをポイントにしたかったからなんだ。

藤井：テーマに抑揚をつけてきた作品はあまりなかった気がするな……。

古代：うん、応募されてきた多くの作品は、その辺に気が付いてないものが多かった。曲の中で弱い部分がないと、強調したい部分がいきてこない。このあたりをうまくつけてほしかった。そういうメリハリを自然につけれるようになるのがプロへの第一歩かな(笑)。

藤井：「あの」Bメロのところで、曲想を変えてみるとか……せっかくサウンドボードIIを使っているわけなんだけど、常に全パート鳴らすんじゃなくて思い切って音数を減らすところを作るとか、なんか工夫があるとよかったですね。

古代：藤田クンは、いろいろ研究しているみたいなだけに、惜しいよね。次回は、この辺を工夫してみてくださいね。こんなところで次に行きましょう。

リスト2

```
;"平野 泰正ｸﾝの作品"
# *1{C96T105}
# *2{M1,1,-10,50,15}
# *3{M1,1,10,50,15}
# *4{M16,3,4,3,15}
# *5{(12c48)12c48&c24&c24}
# *6{l16*5*5c(6c48c48c48c48c48c48)6c*5*5(6[c48c48c48]4)6}

A *1 [r1]4
B *1 [r1]4
C *1 [r1]4
D *1 [r1]4
E *1 [r1]4
F *1 l16@14o8[v10[ccc8(2]4]4
G *1 [r1]4 v45,31,31,12,12,31,31
H *1 [r1]4
I *1 [r1]4
J *1 [r1]4
K *1 [r1]4

;--- Intro ---
A @24 v10o2*4f1g1>c4c4c4c4c2.d4MF0
B @90v8 o5*4f2e2d1e4e4e4e4e2.d4MF0
C @90v8 o4*4a1g1g4g4g4g4g2.f+4MF0
H @90v8 o4*4c1&c2<b2>c4c4c4c4c2.<a4MF0
I l16@138v 9o6c>c<<b>b<a>a<g>g<f>f<e>e<d>d<g>g
J l16@138v 8r4o6c>c<<b>b<a>a<g>g<f>f<e>e
D l16@8D-3v8c>c<<b>b<a>a<g>g<f>f<e>e<d>d<g>g
E l16@8D-3v7r4c>c<<b>b<a>a<g>g<f>f<e>e
F l16@14[v10[o8ccc8(2]4]4
G [*6]3
G     *5*5c(6c48c48c48c48c48)6c*5*5*5&c8
K v50@15 o1c1>o2g1<c4c4c4c4c2.c4
I o6c4.c24&d24&c24<*4b2MF0l8>e<g>cegceg>c2.<a4
J o6dcdgdcdg*4d2MF0l8<gceg>c<eg>ce2.d4
D o6c4.c24&d24&c24<*4b2MF0l8>e<g>cegceg>c2.<a4
E o6dcdgdcdg*4d2MF0l8<gceg>c<eg>ce2.d4

A [r1]8r2
B [r1]8r2
C [r1]8r2
D v10@4D0K7l8[o5e4.ef4gag4d4e2c4.ed4c<ba4b>c/c2]2*4o5c1MF0
E v11@4D0K7l8[o3c2f2g2c4<b4a2>d2f4ed/c<gab]2*4o3c1MF0
F [r1]8r2
G [r1]8r2
H [r1]8r2
I [r1]8r2
J [r1]8r2
K [r1]8r2


A l8ro2g>d<gg>d<g>d
B l8ro5gf+ggf+gf+
C l8ro4babbaba
H l8ro4dddddddd
I l8r@99v12 o5gf+gba24&b24&a24gf+
J l8r@25v12o5bab>dddd
D K0l8r@7v12D-3o5gf+gba24&b24&a24gf+
E K0l8r@7v12D-3o5bab>dddd
F r1
G r8*5*5*5*5*5*5*5
K l8ro2gdggdgd
```



次ページに続く

リスト2続き

```
A [*4[o2g2>c2d2<g4f+4e2a2>d2<g4&/g4]2 o2e4MF0
B [*4[o5g2g2f+2g4a4g2a2f+2g4&/g4]2 o5g+4MF0
C [*4[o4b2>c2<a2 b4>d4<b2>c2c2<b4&/b4]2o4b4MF0
H [*4[o4d2e2d2d4d4<b2>e2e2d4&/d4]2o4e4MF0
I  [@99[o5b4.b>c4ded4<a4b4a4g4.ba4gf+e4f+g/*4g2MF0]2o5g4e4
D  [[o5b4.b>c4ded4<a4b4a4g4.ba4gf+e4f+g/*4g2MF0]2o5g4e4
J  [[o5r2g4.gf+4edd4f+4e4<b4>c4.<a>c4ded4&/d4]2o4b4
E  [[o5r2g4.gf+4edd4f+4e4<b4>c4.<a>c4ded4&/d4]2o4b4
F [[v10[ccc8(2]4]8
G [[*6]8
K [[o2g4g4g4g4<d4d4>g4<d4>g4g4g4g4<d4d4>g4/g4]2o1d4

A *4(2 o2a1>e1f1c2c4<b4a1>e1)2d4d4d4d4<g4g4g4g4 MF0              ]2
B *4(2 o5a1g1a1g2g4g4a1g1)2f+4f+4f+4f+4g4g4g4g4 MF0              ]2
C *4(2 o5c1<b1>c1c2c4d4c1<b1)2a4a4a4a4b4b4b4b4  MF0              ]2
H *4(2 o4e1 e1 f1 e2d2e1e1)2d4d4d4d4d4d4d4d4    MF0              ]2
I @37[o4e4.>c4<b24&>c24&<b24aga4.a24&g24&a24/*4g2MF0
I       a4.a24&g24&a24g4gfe4.d*4d2]2 g4ab>*4c2&cMF0<ab>c*4d1MF0 ]2
D   [o4e4.>c4<b24&>c24&<b24aga4.a24&g24&a24/*4g2MF0
D      a4.a24&g24&a24g4gfe4.d*4d2]2 g4ab>*4c2&cMF0<ab>c*4d1MF0  ]2
J o6(2[e1&]6)2f+4def+2g1MF0                                      ]2
E o6(2[e1&]6)2f+4def+2g1MF0                                      ]2
F [v10[ccc8(2]4]8                                                ]2
G [r1]6[*6]2                                                     ]2
K o1c1[r1]5d4d4d4d4o2g4g4g4g4                                    ]2

A K1 *4[o2g2>c2d2<g4f+4e2a2>d2<g4&g4]8  o2[g8r8r2.]3o2g1
B K1 *4[o5g2g2f+2g4a4g2a2f+2g4&g4]8     o5[g8r8r2.]3o5g1
C K1 *4[o4b2>c2<a2 b4>d4<b2>c2c2<b4&b4]8o4[b8r8r2.]3o4b1
H K1 *4[o4d2e2d2d4d4<b2>e2e2d4&d4]8     o4[d8r8r2.]3o4d1
I K1@99[o5b4.b>c4ded4<a4b4a4g4.ba4gf+e4f+g*4g2MF0]4
D K1[o5b4.b>c4ded4<a4b4a4g4.ba4gf+e4f+g*4g2MF0]4
J K1[o5r2g4.gf+4edd4f+4e4<b4>c4.<a>c4ded4&d4]4
E K1[o5r2g4.gf+4edd4f+4e4<b4>c4.<a>c4ded4&d4]4
F K1 [v10[ccc8(2]4]32[r1]3 v10[ccc8(2]4
G    [*6]32 [*5r8r2.]4
K K1 [o2g4g4g4g4<d4d4>g4<d4>g4g4g4g4<d4d4>g4g4]8 [g1]2g2&ggggg1
I l16@138(2[o5g>g<f+>f+<e>e<d>d<c>c<<b>b<a>ad>d]16
I                                                  @99)2[o6g8r2.r8]3g1
J l16@138(2r4[o5g>g<f+>f+<e>e<d>d<c>c<<b>b<a>ad>d]15
J          o5g>g<f+>f+<e>e<d>d<c>c<<b>b          @99)2[o6d8r8r2.]3d1
D l16@8(2[o5g>g<f+>f+<e>e<d>d<c>c<<b>b<a>ad>d]16  @7)2 [o6g8r8r2.]3g1
E l16@8(2r4[o5g>g<f+>f+<e>e<d>d<c>c<<b>b<a>ad>d]15
E        o5g>g<f+>f+<e>e<d>d<c>c<<b>b            @7)2 [o6d8r8r2.]3d1
```

リスト3

```
;"中西 哲也ｸﾝの作品" --- 音量バランス= -18 ---
#title "HOME WORK1 [···· 10 Minites Rest ····]"
; FM Voice
#   @1 : {;Snare Drum 1 by Tet
;       FB CN
         7, 4,
;       AR D1R D2R D1L  RR   TL  KS  ML DT1
        31, 18,  1,  7,  1,   9,  0,  7,  0,
        31, 15, 15,  9,  9,   0,  0,  0,  0,
        31, 21, 10,  7, 13,   0,  0,  0,  0,
        31, 16, 15,  9,  5,   0,  0,  0,  0, "S-Dr  " }
#   @2 : {;Bass Drum 1 by Tet
        0,  5,
        31, 23,  0,  8, 15,  17,  0,  0,  0,
        31, 18, 17,  8,  2,   0,  0,  0,  3,
        31, 16, 17,  8,  2,   0,  0,  0,  0,
        31, 14, 17,  8,  2,   0,  0,  0,  1, "B_Dr  " }
#  @3 : {;Accordion 1 by Tet
         6, 5,
        15,  7,  0,  1,  1,  28,  0,  8,  5,
        15,  3,  0,  8,  2,  30,  0,  6,  1,
        15,  5,  0,  6,  2,   0,  0,  4,  1,
        15,  4,  0,  7,  2,  10,  0,  2,  7, "Tet4  " }
#  @4 : {;Pre-set Voice @70
         7, 0,
        31, 18,  0,  6,  2,  36,  0, 10,  3,
        31, 14,  4,  6,  2,  45,  0,  0,  3,
        31, 10,  4,  6,  2,  18,  1,  0,  3,
        31, 10,  3,  6,  2,   0,  1,  0,  3, "ebass3" }
```

次ページに続く

●平野泰正クンの作品(リスト2)

藤井：次に、京都府の平野泰正クンの作品(リスト2)にいきましょうか。これも、PC-88用のサウンドボードIIを使って、MUSIC LALFで作った作品です。

古代：これはなかなかの大作ですね。ディスコ風というか、ゲームミュージック風というか、そういうアップテンポのアレンジの応募作品が多い中、オーケストラ風というのがいいね。

藤井：もともとの課題曲のメロディーが、ユーロビートっぽいアレンジでも、荘厳なクラシックっぽいアレンジでも、どちらでもいけるメロディーだったから、いつか出てくるとは思っていたけど、やっぱり出てきましたね。

古代：やっぱり、他と発想が違うっていうのは、スゴく目立っていいよね。

藤井：でも、アイデアはあっても、こういうのは誰でもできるアレンジじゃないですからね。

古代：平野クンのプロフィールを見ると和声学とか勉強しているらしいけど、アレンジとしては悪くないよね。なかなかイメージが出てると思う。

藤井：構成もいいですよね。

古代：アタマからテーマの部分への持っていきかたとか、つなぎのメロディーとのつながりかたとか、なかなかよかった。

藤井：ダイナミックレンジというか、メリハリのつけかたも、音数の多いサウンドボードIIのメリットをうまくいかしてアレンジしてますね。でも、ここまで凝って作っていると、あと一つ音色にも凝ってほしい気がしますね。

古代：うん、ちょっと音がうるさい感じがするよね。

藤井：ストリングスの音なんか気になったんだけど、クラシックにはクラシックっぽいストリングスの音ってのがあるからね。厚みがあるけど、ハデじゃない落ち着いた音のストリングス。そういう音色を作ってみるのもいいかもしれない。

古代：テーマ部をSSGからFM音源の、たとえばチェンバロ風とかクラシックっぽい音色で鳴らすともっとカッコよかったかな。

藤井：つなぎのところのメロディーとかを、クラリネットとか、オーボエとか、クラシック特有の木管系の音色にするのもいいですね。木管系は、FM音源ではとても作りやすいし(笑)。

古代：あと、アルペジオで和音を鳴らすというのも、クラシックっぽい感じを出すに

は効果的だね。

藤井：そう、それで一歩間違うと、みんな心当たりがあるというあのプログレッシブな世界に(笑)。

古代：変拍子のプログレですね(笑)。うまくやるとカッコいいんですけどね……。ただハズしてるだけだったりしてね。

藤井：次に行きましょうか(笑)。

●中西哲也クンの作品(リスト3)

藤井：最後は、愛知県の中西哲也クンの作品(リスト3)です。これは、PC-9801用のFM音源ボードを使って、MUSIC LALFで作った作品です。

古代：あれっ、これ、このままループで終わっちゃうの!? シメというか、オチというか、なんかほしいなぁ。

藤井：ここまで長くやられると、この終わりかたはないでしょうね。

古代：あ、でもループじゃなくて、ちゃんと終わりがあったんだね(笑)。

藤井：長いから、途中でループに入ったのかと思って、曲をストップしちゃう人がいそうですね(笑)。

古代：うーん、そういうのはやっぱ作り手としては悲しいなぁ。どうすればそうならないかを考えてみてほしいですね。でもまあ、テーマは、消化されていると思う。

藤井：気持ちはわかりますね。でも長い。

古代：「チャイムが鳴って、校庭に子供たちが出てきて遊び出す。とても盛り上がって遊ぶ子供たち。と、休み時間の終わりを告げるチャイムが鳴り、校庭から子供たちが去って行く」。……この、中西クンのコメントを見ても、イメージを持って曲に挑んでいるのがわかります。この姿勢は評価したいですね。

藤井：このアイデアをいかすんだったら、この半分とか、1/3とかの長さのほうがいいんじゃないかな。

古代：そうだねー。あとこれ、曲はハ長調なのに、鐘の音はヘ長調なんだよね。なんか違和感があって聞きにくいな。

藤井：オーバーラップしているところがあるだけに、こういう点は大事ですね。人間の耳って敏感ですからね。

古代：音色は、自分で作った部分もありますね。なかなか頑張ってますね。

藤井：せっかく音量バランスを-18って指定してあるけど、これは機種とかFM音源によって微妙に変わっちゃうみたいです。

古代：うーん、とにかく、やりたいことや、イメージは伝わってくるけど、うまくこなれてないんだ。時間の経過を曲の長さでだらだらと表すよりは、思い切って短くしたほうがその雰囲気がより伝わることもあるって覚えておいてください。せっかく表現したいイメージがあるんだから、それを効果的に表現するということも次は考えてみてくださいね。思いついたイメージが単なる思いつきで終わるか否かはキミ次第！

リスト3続き

```
# @5 : {;Pre-set Voice @147
        0, 4,
       31, 12,  6,  0,  4,  24,  0,  7,  7,
       31, 12,  6,  9,  4,  16,  0,  2,  7,
       31, 14,  6,  0,  4,  28,  0,  7,  3,
       31, 12,  6,  9,  4,  16,  0,  2,  3, "scrmb " }
;PSG Voice
;           AL  AR D1R D2R D1L  RR N/T  Fr Dlt Step Amp Cycle
# @P1  : {255,  5,  2,  1,  3, 15,  1,   ,  0,  0,   0,  0, "  T1  "}
# @P2  : {255, 35,  3,  1,  3, 15,  1,   ,  0,  0,   0,  0, "  T2  "}
# @P3  : {255, 50,100,220, 15,  7   2,  1,  0,  0,   0,  0, "HiHat1"}

; Set up
A C96 t190  @5 v15 l2 o4
B           @5 v15 l2 o4
C           @5 v15 l2 o4
D           @2 v7  l4 o5
E           @1 v8  l4 o5
F           @3 v11 l8 o4

;START
A  a&a&a c&c&c&c&c a&a&a&a&a f&f&f&f&f c&c&c f&f&f&f
B  r f&f&f&f&f c&c&c f&f&f&f&f g&g&g&g&g g&g&g r r r
C  r r g&g&g&g&g g&g&g&g&g a&a&a c&c&c&c&c a&a&a r r
D  [r1r1r1r1]5 r2
E  [r1r1r1r1]5 r2
F  [r1r1/r1r1]3r2ccccccccccccccc

A (a&a&a c&c&c a&a&a f&f&f c&c&c f&f&f(g&g&g g&g&g a&a&a c&c&c
A    a&a&a(f&f&f c&c&c f&f&f g&g&g g&g&g
B  r(f&f&f c&c&c f&f&f g&g&g g&g&g(a&a&a c&c&c a&a&a f&f&f c&c&c
B    f&f&f(g&g&g g&g&g a&a&a c&c&c a&a&a
C  r r(g&g&g g&g&g a&a&a c&c&c a&a&a(f&f&f c&c&c f&f&f g&g&g
C    g&g&g(a&a&a c&c&c a&a&a f&f&f c&c&c f&f&f
F [cccc/cccc]32 r2

D () e2.e f2ga g2d2  e1    e2.e d2c<b a2b>c c1     ]2
E () c1   f1   g1    c2<b2 a1  >d1    f2ed /e<gab >]2 c1

A [(a&a g&g c&c a&a]5 afgc cgaf
B [(f&f c&c g&g f&f]5 r1r1r1r
C r1r1r1r1r1r1r2 @1 l8 cccc
D l8 ()[ e4.e f4ga g4d4  e2    e4.e d4c<b a4b>c c2     ]2]3
E l8 ()[ c2   f2   g2    c4<b4 a2  >d2    f4ed /e<gab >]2 c2]3

C v15 l4 o5 [[@2<c>@1c8@2<c8>/<c4>@1c]4 <c8>@1c8c8c8]16
F [[ccccc/ccc]4 r4.]16

A r1r1r1r1 r1r1r1r1
B v15 @4 l8 [ cccc ffff gggg  cccc <aaaa>dddd <gggg> cccc]12
D [[ e4.e f4ga g4d4  e2    e4.e d4c<b a4b>c c2     ]2]6
E [[ c2   f2   g2    c4<b4 a2  >d2    f4ed /e<gab >]2 c2]6

A l8 @3 > v5 ()e2e2     g2e2   e2f4e4   d2  /e2]2 c2

A             [e4.ee4e4 g2e2   e4.ef4ed/d4cd e2]2 d2c2

A          ) [[e4.ee4e4 g4d4e2 e4.ef4ed/d4cd e2]2 d4cdc2]3

A       ) ) [[(e4.ee4e4 g4d4e2 e4.ef4ed/d4cd e2]2 d4cd/c2]3
A c1&c1&c1&c2r2
B o4 l2 @5 v9 r()  f&f c&c g&g/f&f]6 f1&f1&f1&f1
C o4 l2 @5 v9  ()a&a g&g c&c/a&a  ]6 a1&a1&a1&a1 r
D l8)[ [(e4.e f4ga g4d4  e2    e4.e d4c<b a4b>c/ c2    ]2/c2]3
D c1&c1&c1&c2r2
E l8)[ [(c2   f2   g2    c4<b4 a2  >d2    f4ed /e<gab >]2/c2]3
E <a1&a1&a1&a2r2
F [r1 r1 r1/r1]7 r2
```

応募者のみなさんへ 古代先生からコメントだ！

●ひとことずつコメントを

古代：せっかく一とおり聞いたので、コメントを少しずつでもつけましょうか……。

藤井：では、MUSIC LALF98の作品から。神奈川県の尾崎枕クン。

古代：持っていきかたはいいけど、音を外してる。コード進行に注意。

藤井：奈良県の黒田文恵サン。紅一点だ。

古代：女のコらしい静かな曲にまとまってる。でも、音がズレてるんだな……コード進行に注意してね。

藤井：東京都のKEENクン。久々に音楽の教科書を引っぱり出したって。

古代：う〜ん、でも、音がはずれてるね。あと、もう少し音をまとめてみて。

藤井：青森県の上上クン。2曲入ってる。

古代：1はまあまあ、2はちょっとテーマを勘違いしてるんじゃないかな？

藤井：では、MUSIC LALF88の作品。埼玉県の新井高博クン。

古代：アレンジの姿勢がいいね。標準はクリアしてるでしょう。

藤井：長野県の清水邦彦クン。普段はMSXを使っているのに、古代先生に聞いてもらいたいために中古のPC-88を買ったって書いてある……。

古代：うわ、どうもありがとう。でも、考えようによっては変なソフトを買うより、いい買物かもしれないな(笑)。曲は、標準クリア。よくできてるよ。もっとMUSIC LALFになれてくるといいものができそう。

藤井：愛知県のもんでんクン。

古代：一緒に入ってたオリジナル曲がよかった。課題曲はそれに比べて普通っぽかったのが残念。

藤井：茨城県の渡辺昌紀クン。あれ、これ、課題曲入ってませんね。

古代：雑誌にあったリストをMUSIC LALF用のデータにしたのかな？ ときどき音がハズれててておかしいところがあるよ。

藤井：次はスプリット88の作品。三重県の田中政行クン。2曲入ってる。

古代：どちらも何を伝えたいかがよくわからない。苦労した点はなしと書いてあるけど、もっと苦労してみてください。

藤井：ここからは標準BASICの作品。兵庫県の小川晴弘クン。

古代：Syntax error in 160と出て、止まってしまいました。残念。

藤井：秋田県の高橋輝幸クン……あれ、ディスク不良?

古代：う〜ん残念。ちゃんとボール紙で保護してあったのにね。

藤井：山口県の田中暁洋クン。

古代：音はとてもキレイ。でも、曲自体に工夫がみられないんだよね。でも、標準BASICでよく頑張ってる！

藤井：三重県のDA☆クン。PC-98用の標準BASICでオートスタートになってるって書いてあるけど……。

古代：Syntax error in 80とでて、止まってしまいました。残念。

藤井：奈良県のまあたろうクン。オリジナルがジャンジャン入ってますね。



古代：課題曲は、普通かな。ゲームミュージック大好き少年って感じ？ たとえ同人でも作り手になろうと思っているなら、もっといろんな曲を聞いて研究してみてね。いまいち、ありがちな感じだから。

●最後に

藤井：2か月連続して読者から応募のあった作品を聞いてきたわけですが……。

古代：発売のタイミングもあったと思うけど、MUSIC LALFを使った作品の応募が増えてきたのが、とてもうれしいですね。もう少し連載が長引けば、もっと応募があったんだろうな……残念。やっぱり、自分が作ったソフトをいろいろな人が使っていてくれると思うと、とってもうれしい。自分の作ったゲームミュージックがいろいろなところで聞こえてくるのとは、また違った意味で感激があります。

藤井：では、最後にひとこと。

古代：みなさん、たくさん応募してくれてありがとう。ここで紹介できなかった作品もいっぱいあったし、言い足りなかったこともいっぱいあった。でも、みんなの熱意がテクノポリス編集部に通じれば、今後も連載じゃないけど、機会をみてまたこのコーナーの特集をやれるかもしれない。今回は課題曲という形をとったけど、オリジナルの作品とか、オリジナルの音色とかどんどん編集部あてに送ってください。必ず目も耳も通しますから。

藤井：古代先生、どうもありがとうございました。ところで、古代先生。最近はどんなゲームミュージックを制作しているんですか。

古代：えーと、一番近い発売のは、セガのメガドライブ用のゲームで『スラップファイトMD』というシューティングです。

藤井：発売はいつごろ？

古代：4月ごろじゃなかったかな？

藤井：なかなか楽しみですね。

ということで連載は終わりだけれど、読者のみなさんからの応募作品は受け付けていますし、数がたまってきたら、古代先生の添削やコメントとともに誌上で紹介することができるかも……ね！ 自信が特てる作品や音色データができたらぜひ送ってください。あて先は、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
「MUSIC LALF作品」係 までね！

ではみなさん、これからもよろしく。

The インフォメーションプラザ

3月は多くの人がナミダを流す!?

もう、春はそこまでやってきている。「杉」という言葉がキラいな花粉症の人も、「春」という言葉は好きであろう。なんか「春ノ」って聞いただけで、不思議とウキウキしてくるんだよね。だから、このコーナーもいつもよりウキウキしてるでしょ？　どこがって聞かれても困るけど、とりあえずそーゆーことなんですよ。

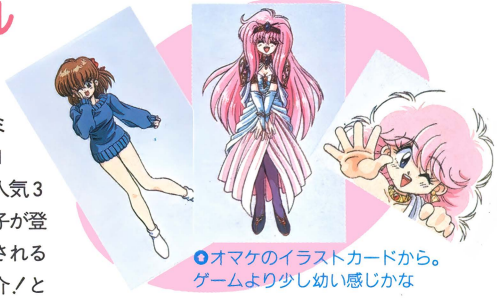
CD

～アリスソフト美少女大集合～アリスソフトスペシャル クミコ／シィル／舞子のラブ・パニック

■発売元／ポリスター
■発売日／2月26日
■メディア・価格／CD：PSCX-1040・2800円(税込)



テクノポリスで行った「第1回ミス・レモンちっくコンテスト」で、1～3位を獲得した、アリスソフトの人気3キャラクタことクミコ、シィル、舞子が登場する、ごっ機嫌なアルバムが発売されるぞ。3人のプライベートタイムを紹介ノ！ということで、それぞれの日常生活（？）を描いたミニドラマや、3人＋ランスが答える人生相談コーナー、各キャラクタのソロ曲を含めた歌4曲と、どれもとっても楽しいものばかり。アリスソフトファンにはたまらない1枚だね！



◐オマケのイラストカードから。ゲームより少し幼い感じかな







◐左から順番に、クミコ役の中村尚子さん、シィル役の國府田マリ子さん、舞子役の半谷きみえさん。3人ともレコーディングは初めてということもあって、かなり緊張したとか

パーフェクトセレクション ツインビー

■発売元／キングレコード
■発売日／2月21日
■メディア・価格／CD：KICA-1057・3000円(税込)



コナミのパーフェクトコレクション4作目。今回はファミコン版、アーケード版の全シリーズの『ツインビー』の中から12曲を厳選、全曲Nazo²プロジェクトがアレンジした自信作だ。すべてRSSシステム(立体音響）による録音。前後左右から聴こえてくる広がりのあるサウンドで、ひと味違った『ツインビー』の世界が楽しめる作品だ。

サイトロン ビデオゲームミュージック年鑑1991

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／2月21日
■メディア・価格／CD：PCCB-00080・（2枚組）・3500円(税込)



月刊ゲーメストのファン投票による'91年度ベストVGM賞が決定。そのベスト10内から選ばれたゲーム5タイトルのベストアルバムだ。『エドワード・ランディ』はオリジナルのみ。『コットン』『デスブレイド』『ガンフロンティア』はアレンジバージョンも収録、『ストリートファイターII』は効果音も入っている。

OUT RUN（アウトラン）／SEGA S.S.T.

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／2月21日
■メディア・価格／
CD：PCCB-00081・
1500円（税込）



ゲームもさることながら曲の完成度も高く、ゲームミュージックというジャンルを世に認識させた『アウトラン』が、サイトロンの〝名盤シリーズ〟第2弾として登場。オリジナルバージョン3曲のほか、効果音も完全収録。S.S.T. BANDによるアレンジバージョン4曲の中の「パッシングブリーズ」は、このアルバムでしか聞くことのできないニューアレンジだ。ファンは絶対買いだね！

ファルコム〝NAMBA〟コレクション

■発売元／キングレコード
■発売日／2月21日
■メディア・価格／
CD：KICA-1056・
3000円（税込）



シンセサイザー奏者でアレンジャーとしても名高い、難波弘之氏。ファルコムレーベルの中でも、これまで数多くの作品を手掛けてきた。その中でもとくに人気の高い『イースII』と『ソーサリアン』の2タイトルから13曲をセレクトし、さらにニューアレンジを加えた作品も含むアルバムだ。気になるニューアレンジ作品は、『イース』から2曲、『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』から1曲となっているぞ。

ソウルブレイダー

■発売元／アポロン
■発売日／2月21日
■メディア・価格／
CD：APCG-4021・
2500円（税込）



エニックスのスーパーファミコンソフト第2弾『ソウルブレイダー』の音楽集だ。スーパーファミコンのオリジナル音源20曲に、特製のボーカルバージョン1曲を加えた全21曲を収録。とくにスタッフロールで流れる曲「恋人のいない夜」は、作詞・作曲を担当したタケカワユキヒデ氏自らの熱唱ということもあり、聴きごたえバッチリ!! このCDを聴いてゲームをプレイすれば、感動がより深まるかも。

グラン・ローヴァ物語

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／2月5日
■メディア・価格／
CD：PCCG-00171・
2800円（税込）



紫堂恭子原作、「コミックトム」連載の「グラン・ローヴァ物語」のオリジナルアルバムが、ファンの期待にこたえ、ついに発売。10曲中5曲はボーカルバージョンで、すべて英語の歌詞となっている。ボーカルに葛生千夏氏、作曲にかしぶち哲郎氏など、豪勢なアーティストを起用。また、このアルバムでしか読めない特製のショートストーリーや40ページの歌詞カードなど、特典も豪華なのだ!!

三國志III

■発売元／光栄
■発売日／2月26日
■メディア・価格／
CD：KECH-1022・
2900円（税込）



歴史シミュレーションゲームの代表作、『三國志』シリーズの第3弾、『三國志III』のBGMがオーケストラ風にアレンジされてCDになるぞ。前作『三國志II』の音楽CDに続き、向谷実氏が音楽を担当。今回はコンポーザー＆プロデューサーとして活躍している。曲のほうは、中国の壮大なスケールを思わせるオーケストラにタイトなリズムを加えた、いかにも『三國志』らしい音楽に仕上がっている。

真・信長伝説

■発売元／光栄
■発売日／12月21日
■メディア・価格／
CD：KECH-1021・
2900円（税込）



『信長の野望』シリーズ3作品の中から20曲を厳選。信長シリーズの曲をすべて手掛けている菅野よう子氏の作品を詰めこんだ、まさに『信長〜』のベスト版と呼べるCDだ。内容は、ちょっと変わった趣向が凝らされており、信長の半生を年代順に組曲としてつづる、という構成になっている。特典は戦国武将の家紋・旗印を描いたシール。ゲームのファンだけでなく、歴史が好きな人にもオススメしたい。

高橋名人の大冒険島/古代祐三

■発売元／アルファレコード
■発売日／1月21日
■メディア・価格／
CD：ALCA-242・
2000円(税込)



ゲームミュージックファンに名高い、古代祐三氏の最新アルバムだ！このゲームは、ハドソンから発売されているスーパーファミコン用ソフトの第1弾で、古代氏が作曲を担当。8和音(その内、BGM7声)あるスーパーファミコンの音源の特性をいかして作られた曲の数数は、アクションゲームのBGMにしては落ち着いた雰囲気のものばかり。『ベアナックル』に続く古代ミュージックを堪能してほしい。

music for the music 惑星ウッドストック

■発売元／ビクター音楽産業
■発売日／1月21日
■メディア・価格／
CD：VICL-5124・
2500円(税込)



初のMEGA-CD用ソフトとしてセガから発売されたRPG『惑星ウッドストック』。剣や魔法の代わりに、楽器や旋律を使う奇妙な宇宙人6人が結成する〝ファンキーホラーバンド〟が登場するのだ。このアルバムには、ゲーム中彼らが演奏する(？)曲のアレンジバージョンのほか、新曲を含む全7曲を収録(すべてボーカル入り)。ロックにバラード、ジャズやレゲエと、いろいろなジャンルの曲が楽しめるぞ。

VIDEO





紅いハヤテ 第一話 ～ハヤテ誕生～ 第二話 ～日光の天狗～

OVA、コミック、CD、ノベライズと、人気の現代忍者アクション「紅いハヤテ」。この作品は、何作かのOVAを1本にまとめて紹介する「レンタマン」に連載されていたものだ。アニメーション制作に「妖刀伝」の南町奉行所、原作に山崎理氏、監督につるやまおさむ氏と、一流スタッフが勢ぞろい。「～第一話」「～第二話」に続き、「～第三話」は3月21日発売予定（「レンタマン」には収録されていないシーンも加えた完全版)。父親殺しの汚名を着せられた忍一族〝死殻(しのがら)〟総帥の子・疾風は、妹・詩織と共に追忍たちの追跡から逃れるが、ついに追い詰められてしまう。詩織をかばって致命傷を負った疾風は……。

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／2月21日
■メディア・価格／
VHS：PCVF-10018～10019・
LD：PCLP-00276～00277・
カラー30分・各4800円(税込)

らんま1/2 中国寝崑崙(ネコンロン)大決戦！掟(オキテ)やぶりの激闘編!!

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／3月21日(LDは4月17日)
■メディア・価格／
VHS：PCVA-10017・
カラー75分・1万3800円(税込)
LD：PCLA-00011・
カラー77分・9800円(税込)



昨年11月に公開された、劇場用長編アニメ「らんま1/2中国寝崑崙大決戦！掟やぶりの激闘篇!!」が、早くもビデオ化。中国からやって来たキリンにさらわれたあかねを追って、乱馬たちが中国で大暴れするぞ。ビデオ先行発売で、LDには映像特典として劇場用予告編を収録。全キャラクタのパスポートサイズ格闘カード付き〝デラックス版ビデオ〟(税込価格1万4800円)も、初回限定のみで発売される予定。

うる星やつら いつだって・マイ・ダーリン

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／3月21日(LDは4月17日)
■メディア・価格／
VHS：PCVA-10016・
カラー78分・1万3800円(税込)
LD：PCLA-00010・
カラー76分・9800円(税込)



「らんま1/2」と同時上映された劇場版「うる星やつら いつだって・マイ・ダーリン」のビデオだ。究極のホレ薬をめぐって、懐かしい面々が総出演。「うる星～」の魅力を詰め込んだ、アニメ化10周年記念作品だ。ビデオ先行発売で、LDのみの映像特典あり。「らんま～」とセットで買うと、もれなくテレカがもらえるぞ。初回限定のみの〝デラックス版ビデオ〟(税込価格1万4800円)はテレカホルダーのオマケ付き。

NEWS

オーケストラで奏でる「ゲーム音楽ファンタジー」コンサート

来る2月23日、東京・渋谷のNHKホールにて、「ゲーム音楽ファンタジー」コンサートが開かれる。〝家族で楽しめるゲーム音楽とファンタジーの世界〟ということで、第1部はディズニーミュージックメドレーを中心とした〝ファンタジー・コレクション〟、第2部は人気ゲームの音楽を集めた（現在選曲中につき曲目は未定）〝ゲーム・ワールド〟の2部構成。東京シティ・フィルハーモニック管弦楽団の演奏に、ギター・ベース・ピアノなどによるリズムセッションを加え、ポップなオーケストラサウンドが楽しめるぞ。また、特別ゲスト・すぎやまこういち氏による、指揮とお話も予定されている。当日は13：00開場（14：00開演）。チケットはA席が3500円、B席が2500円で、チケットぴあ、チケットセゾンなどのプレイガイドにて発売中。お問い合わせは、NHKプロモーション（☎03-5458-1521）まで。



◎『ドラゴンクエスト』シリーズでおなじみの、すぎやまこういち氏



◎演奏は、「題名のない音楽会」でも活躍中、東京シティ・フィルハーモニック管弦楽団だ

スーパーファミコンで人気の『F-ZERO』がフルアレンジでCD化

『F-ZERO』といえば、スーパーファミコンと同時に発売された任天堂のレースゲーム。そのスピード感はすばらしく、カーレースゲームファンの間で話題を呼んだ1本だ。タイムアタックで0.01秒を競って、眠れない夜を過ごした人も数多くいた……とのウワサ。オリジナルのサウンドも良かったけれど、その中からセレクトした12曲の、アレンジバージョンだけを収録したCDが、徳間ジャパンより発売されることになった。

今回は、フルアレンジということで、本格的フュージョン・ジャズサウンドに挑戦！　過去に2度グラミー賞に輝いた実績のある、「イエロージャケッツ」の元メンバー、ロベン・フォード（ギター）とマーク・ルソー（サックス）をスペシャルゲストとして迎え、ゲームミュージック初!?のロサンゼルスレコーディングが行われた。

発売日は3月25日。価格は3000円（税込）。オリジナルとは、ひと味もふた味も違った『F-ZERO』サウンドに期待しよう！



◎スーパーファミコン用初のソフトとしても話題を呼んだ『F-ZERO』



◎笑顔でポーズをとるギタリスト、ロベン・フォード



◎こちらは、サックスを担当するマーク・ルソー

アリスソフト・ベストアルバムのレコーディングスタジオ取材記

シィル、クミコなど、魅力的なキャラクタを生み出した、アリスソフトのゲームミュージックを集めた初アルバムが、NECアベニューより発売されることになった。というわけで、テクノポリス（アリスソフトファン？）取材班は、去る1月8日に東京某所で行われたレコーディングにおジャマして、気になる情報を取材してきたぞ。

収録曲は、『ランス』シリーズ、『闘神都市』、『D.P.S.』シリーズから、アリスソフトの開発スタッフ自らが選りすぐった全12曲。アリスソフトファンにとっては、どれもなじみ深い曲ばかりなのだ。レコーディングという以上、収録曲は当然すべてアレンジバージョン。曲によっては、原曲のイメージとは違う雰囲の、創意工夫を凝らしたものもあるので、原曲と聞き比べてみるとおもしろいかもしれないね。



◎どの曲も聞いてみてビックリ。バラエティーに富んだ、ボリュームあるアルバムになりそう



◎スタッフのみなさんも、さすがにレコーディング中は真剣そのもの

アルバムタイトルは「アリス・ア・ラ・モード」。発売日は3月21日。価格は2800円（税込）。これらの曲を使ったビデオなんかも発売されると、もっとうれしいんだけどな。

GOODS

体験版『ジーザスII』付きフロッピーディスク

コニカ株式会社から、「ゲームソフト体験シリーズVol. 2　ジーザスII」が、1月10日より発売されている。これは、フロッピーディスク9枚に、エニックスから発売されている『ジーザスII』のダイジェスト版ソフト1枚がおまけについているというものだ(体験シリーズ第1弾は、同じくエニックスの『ワールドゴルフIII』)。PC-98シリーズ(互換機も含む)用で、メディアは3.5インチと5インチが用意されている。

また、『ジーザスII』の本編ソフトプレゼントキャンペーンを今年の12月まで実施中。パッケージ付属の応募ハガキを送ると、抽選で400名にダイジェスト版ではない『ジーザスII』が当たるのだ。



●価格はオープンプライス(小売店によって異なる)になっているのだ

MS-Windowsでクイズや心理テストが楽しめるソフト

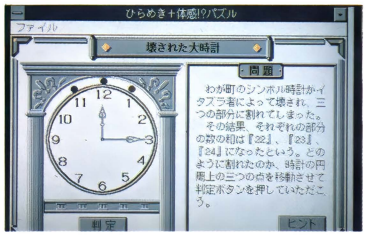
PC Engine用ソフト『コブラ〜伝説の男』『〜黒竜王の伝説』などをプロデュースしたエイガアルの企画による、2本のソフトを紹介。『ひらめき＋体感!?パズル』は、難問奇問を解くことでクイズの醍醐味が味わえるというもの。また、『ドキドキ心理実験室』は、心理テストを本格的に体験できる。これら2本のソフトは、アスキーから全国の書店で発売中。B5判変形の操作ガイドと、4枚のディスク(3.5と5インチ版)で構成されており、定価はいずれも4980円(税込)。PC-98シリーズ(VX以降)用で、ソフトを動作させるには、MS-DOS 3.3以上とMS-Windows 3.0が必要だ。

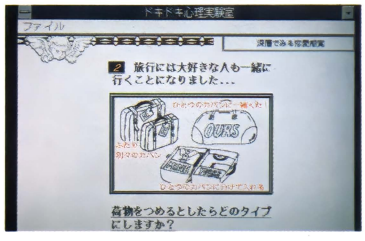


●●30本のクイズやパズルが入っている『ひらめき＋体感!?パズル』。問題は、3段階の難易度に分けられており、結果はコンピュータが自動的に判定・集計し、複数のプレイヤー名を登録することもできるぞ



●●最近流行(?)の、心理テストが楽しめるソフトだ。「深層で見る恋愛感覚」や「居酒屋で発見する裏人格」「SEX願望度」「おたく度チェック」「適職発見診断」など、興味深い心理診断が9本収録されているぞ





PRESENT

メーカー各社のご厚意による読者プレゼントです。ご希望の方はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、希望品名、このコーナーに対する要望を明記のうえ、下のあて先まで。締め切りは3月7日(必着)、当選者の発表は5月号です。

①「クミコ/シィル/舞子のラブ・パニック」CD



4曲のボーカル曲と、アリスソフト3人娘?のおしゃべりでつづったアルバムを、ポリスターより3名にプレゼント。

②システムソフトオリジナル卓上カレンダー



戦車や航空機のカッコイイ写真入り卓上カレンダーを、システムソフトより10名にプレゼント。

③『天舞(三国志正史)』テレカ



今月のゲーミングワールドで紹介している『天舞』のテレカを、ウルフ・チームより5名にプレゼント。

④マイクロプローズジャパンホチキス



『レイルロード・タイクーン』の発売を記念してホチキスを、マイクロプローズジャパンより10名に。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
3月号TIPプレゼント係

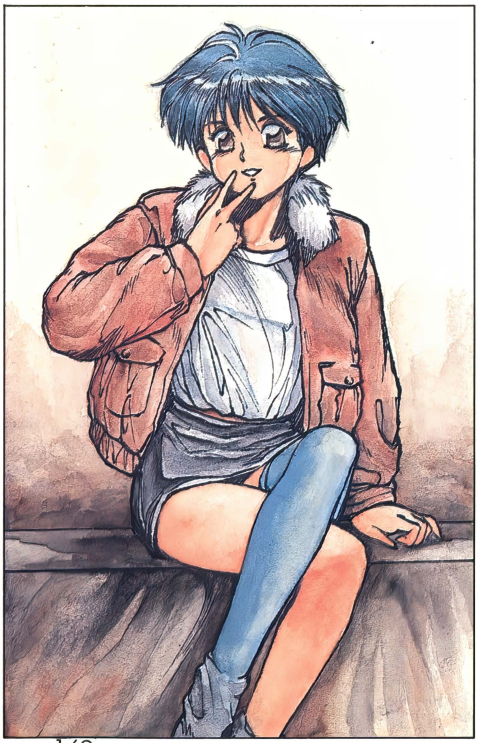
1月号TIPプレゼント当選者発表(敬称略)

●「コブラ」カレンダー
山田勝司(静岡県) 田村祐一郎(愛知県)
久保田耕司(山口県) 佐藤裕昭(徳島県)
村上靖生(長崎県)
●MENKURI
国井龍(福島県) 崎浜弘法(山口県) 白石龍司(愛媛県)
●「桃太郎電蓄II」テレカ
門間由起夫(山形県) 吉田和弥(栃木県)
国沢晃(富山県) 梅川大輔(京都府) 音田英子(鳥取県)
●「装甲界ガリアン」テレカ
中里義貴(東京都) 高島良吉(三重県) 友枝徹哉(大阪府) 大西秀樹(岡山県) 松友大典(広島県)

テクポックらぶ

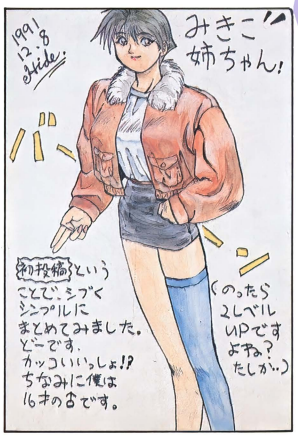


騎士になって1年と少し。夢にまで見た(マジで見た)とびら絵。はるのふ、身に余る光栄!!　腕はまだまだ未熟だが、そこは鍛練と騎士道精神で乗り越えてみせる!!　みんなも武勲と名誉を求めて投稿しようぜっ!!
(千葉県／新騎士道はるのふクン)
☆いつものコママンガとは違った雰囲気。一瞬、誰かと思ったでしょ。(みきこ)



みきこはみんなの宝物!?

「というタイトルで描いて」とイラストの熊谷サンに頼んだところ、こんなにカワイイみきこちゃんができあがってきたよ!　みんなも気に入ってくれたかしら?　ぜひ宝物の一つに加えてほしいな!



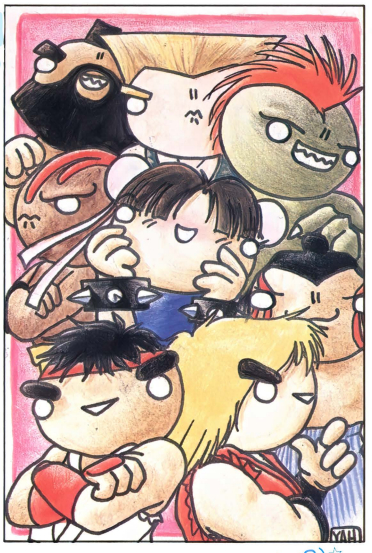
千葉県／ひでとレクン(No.214・Lv2)☆これはまさに、みきこの普段着そのもの。ミニスカート大好きなの!

今月の名場面！



おたより 3 兵庫県／五十嵐あおいクン(No.191・Lv3)☆掲載2回目にして、この名誉！　次回作も期待してるよ！

おたより 1 岡山県／YAH-YA MANクン(No.117・Lv2)☆これだけ同じ顔がそろうとブキミかも。でも壮観だなぁ。



おたより 2 埼玉県／ラッキーモンキークン(No.135・Lv2)☆精神錯乱？　いや、これは芸術だ！



おたより 4 兵庫県／JIMMY♡サン(No.174・Lv2)☆彼女にかかれば「三國志」も少女マンガ。



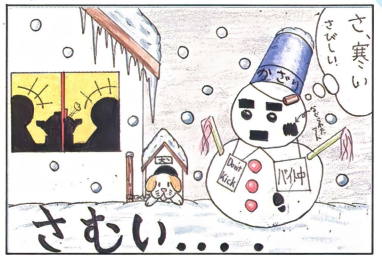
おたより 5 愛知県／天中の鬼頭クン(No.215・Lv1)☆みきこもこのイラスト見て、楽しい気分になっちゃった。〝かいじゅう〟かーいー！



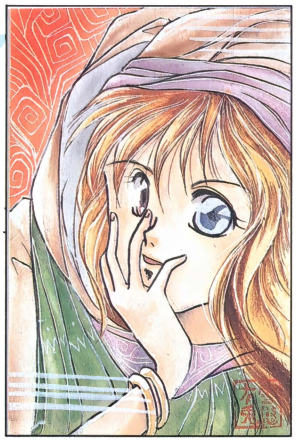
おたより 6 長野県／CM－FULLクン(No.216・Lv1)☆赤いコードが血に見えて痛々しい。



おたより 7 兵庫県／雪・ダルマクン(No.217・Lv1)☆しもやけになりながら作ったもんだ。そういえば、最近鼻を垂らした子がいないなぁ。どうでもいいけど。

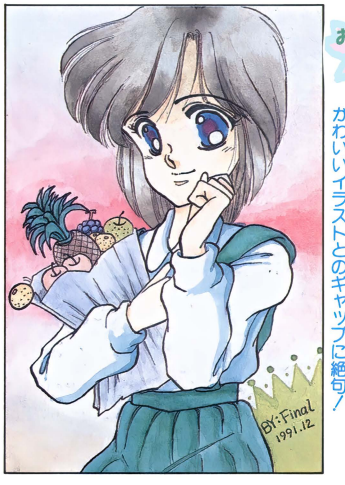


おたより 8 奈良県／雪悠有兎サン(No.218・Lv1)☆バックのうねりが妙に好き。夜中の2時半までかかったそうで、お顔のむくみは大丈夫？





おたより 9 東京都／神宮寺りおクン(No.084・Lv6)☆♪ドレスをまとった私のそばに、やさしく微笑むハカマのあなた～。引っ越したんだってね。もう慣れた？



おたより 10 大阪府／Finaークン(No.062・Lv2)☆以前関西でお会いしたが、とても男らしい方だったよ。かわいいイラストとのギャップに絶句！

はみだしくらぶ

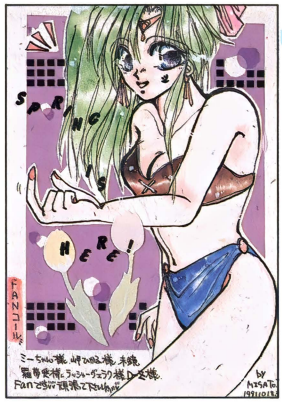
「去年の末ごろ、こんなウワサが一部で流れていたらしい。今でこそ笑い話ですむが、当時はけっこうマジだった？」なんと、北九州を中心に大地震がおきるそうですよ。しかも今日(12／15)！　なんでも山口県が震度9で、海に沈むとか。ノストラダムスの大予言だとか言うやつもいたけど、オレぁそんなこと信じねーよ。(福岡県／相良丈司クン)

おたより 11

愛知県／若松　統クン（No145・Lv5）☆花をつっこむなよなー／　真顔だからなおさらオカシイ。あいかわらず個性的。



おたより 12



東京都／津川美里サン（No219・Lv1）☆外はまだ寒いけど、もう春のイラストが届いちゃった。しかも服装はすでに夏。

おたより 13

埼玉県／らんきちクン（No220・Lv1）☆なんか早口でまくしたてられた気分である。ほーぜん。今月の新人さんは、みんなとっても元気だね。



おたより 14

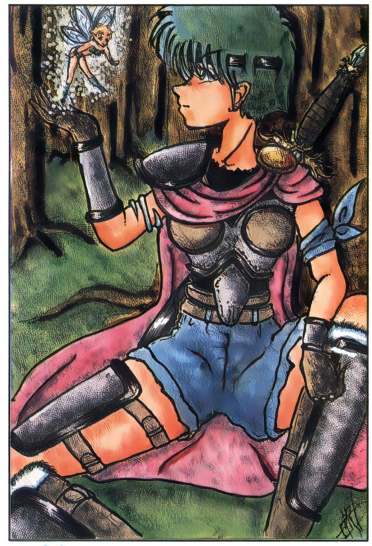
埼玉県／みかじま太郎サン（No221・Lv1）☆みんなも友達を引き込もう。人口過密になったら増ページ!?



おたより 15

石川県／まんサン（No222・Lv1）☆み、みどり……頭に白邪鬼サマと書いてあるため、この〝みどりにーちゃん〟が白邪鬼クンかと思ってしまった。



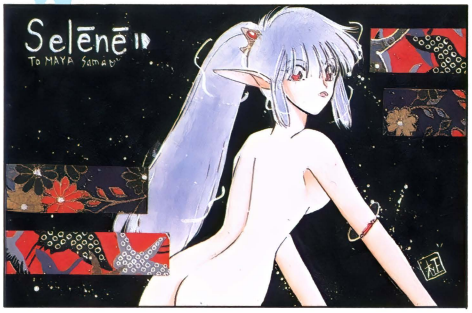


おたより 16

東京都／E－PRIクン（No040・Lv6）☆1月号の江戸っ子姿が方々で大ウケしてたよ。今回の戦士姿には、目からうろこが落ちる思い。

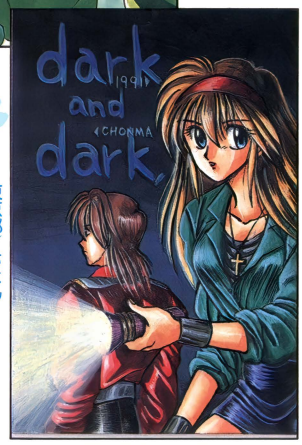
おたより 17

広島県／木村　柾サン（No082・Lv4）☆たくさん送ってくれのに、今月も裸のやつを選んじゃった。



おたより 18

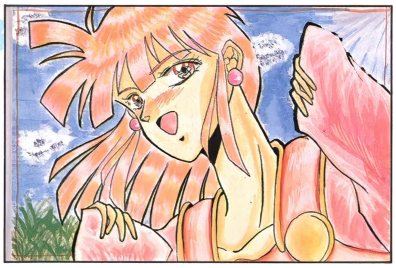
東京都／ちょんまサン（No038・Lv7）☆こんなに絵のうまいちょんま姉さんですが、自画像は大笑いです。





おたより 19

大阪府／清正クン（No223・Lv1）☆透き通るような髪が印象的。



おたより 20

東京都／阿波野　忍サン（No050・Lv2）☆元ネタあるの?（みきこはマンガにうとい）。ハガキの表にでも解説してくれれば勉強になります。



おたより 21

神奈川県／となりのSクン（No224・Lv1）☆彼女のなにげない一言に、一喜一憂しているキミの姿が目に浮かぶ。

はみだしくらぶ

「テクらぶ1分間クッキング（突然コーナー化!）。今月は、日本人のまごころ〝梅干し〟を使ったお料理です」梅茶の作り方。①自家製の梅干しを、お茶碗に入れます。②お湯、または熱湯を上から注ぎます。③はしの先で、お湯の中の梅干しをつっつきます。さー、これでできあがり。飲んでみー、ウマイから。（群馬県／AURAクン）

おたより 22 時の止まった街

私の家の近くには変わった品物を置く店がある。１店ならまだいいが、３店もあるのだ。

先日そのうちの一つが「世界のバッタ商品大集合」という売出しをおこなった。ベネトン、ルイビトンといろいろあったが、一目見てわかるような物ばかりだった。（ロレックスがラレックス……）。

他の店では、「売れすじ商品多数」という札がはられた見たこともないラーメンが10種類以上も置いてあった。この店はパンパースとお菓子が同じところに並べてあったりもする。

とどめはすごい。文房具店だが、奥のほうに誰も立ち入らない聖域があるのだ。そこにはデンジマン（古い！）など忘れ去られたキャラクターのぬりえがある。また、マクロスのディフェンダーというプラモも置いてある。マニアなら涙ものの商品が、ほこりやすすで変色して眠っているのだ。くさったかんづめと２年前のカップラーメンを、平気で並べる根性がなせるワザだろう。

兵庫県／亜藍クン（No.225・Lv１）

☆亜藍クンに「古い！」と断言されてしまったデンジマンの主題歌を、みきこは未だにフルコーラス歌えます。すごいだろ！

（みきこ）



BY No.099

おたより 23 没のゆくえ



○岐阜県／土屋寿美クン（No.226・Lv１）☆ウンガラク神の命に従い、火葬されます

おたより 24 命がけの実験

インフルエンザの予防接種の話。

〔実験Ⅰ〕

小６のとき、注射したあと「よくもんでください」と言われた。そこでボクは、それをもまずにほっといた。次の日、パンパンにはれてしまった。

〔実験Ⅱ〕

中２のとき、「注射をした日は激しい運動をしてはいけない」と言われた。そこでボクは、家まで全速力で走って帰った。次の日、少し熱がでた。

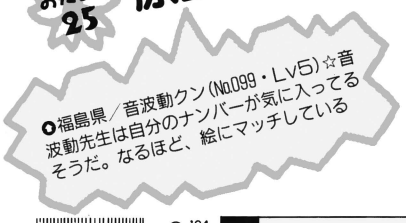
以上２つの実験をおこなったボクは、自分が「単なるバカである」という結論に達したのだ。誰か〔実験Ⅲ〕として、注射をうった日におフロに入ってみないかい？そうすればボクと同類項なのだ。

岐阜県／ふせたんクン（No.227・Lv１）

☆いい子だから、そんな危険なまねしちゃ、いけませんっ！　お母さん怒りますよ、葬式代だってバカにならない時世なんだから！

（みきこママ）

おたより 25 原生児クン



○福島県／音波動クン（No.099・Lv5）☆音波動先生は自分のナンバーが気に入ってるそうだ。なるほど、絵にマッチしている

おたより 26 数学は敵だ



○茨城県／ＫＡＷＡクン（No.058・Lv３）☆二次関数……。はて、どこかで聞いたような。すでに記憶の彼方である

おたより 27 一枚の手紙が不幸を

ある休日。朝日を浴びながら、ベッドで惰眠をむさぼる私の耳に父の大声が飛び込んできた。

「なんだべ～？」と思いながら、居間へ。すると父は一枚の紙を突き出しつつ、「これお前だな？」。

よく見ればＮＴＴから。書かれた料金は、なんといつもの３倍！

「お前、ダイヤルＱ２に……」

ダイヤル代アル。などと中国人になってシャレを言っている場合ではない。

「オーノー！　それは違うぜ、マイファーザー」

そのとき私は思い出した。最近始めたパソコン通信か！

「これはパソコン通信なる〝からくり〟にて貴やされた……」

「やっぱりお前なんだな？」

「イエス・サー」

「それ、払え」

……がちょーん。

宮城県／Ｃ－Ｆ－ＢＯＲＧクン（No.100・Lv３）

☆この後、「ども、ありがとございやした」とおじぎをし、おはやしに合わせて舞台の袖にさがっていく父子の姿を想像してしまった。

（みきこ）

てく てく

'91年1月8日～2月7日のキミの運勢

◎総体運　♡ラブ運　Ｐパソコン運　Hz健康運

気持ちをひきしめて過ごしていれば、すぐに暖かくなってきます。あと少しの辛抱です。

（まさみ）

牡羊座 ★3/21～4/19

◎交友関係を活発にするのが幸運のカギ。思いがけない人から援助してもらえそう。♡しつこくせずに、さわやかにアプローチ。Ｐ早合点して失敗しないように。Hz過食の傾向あり。注意。

蟹座 ★6/22～7/22

◎柔軟な姿勢でコミュニケーションしよう。頑固になると、自分が損するだけなので注意。♡焦らずチャンスを待とう。Ｐ欲張らなければ、まずまずの成果。Hz健康も回復し、快調。

天秤座 ★9/23～10/23

◎人の好き嫌いが表に出そう。少しにがてな人にも、なるべく愛想よく振る舞うこと。♡今まで友人だと思っていた異性にひかれそう。Ｐ計画性をもてば楽勝。Hz上手なストレス解消法を。

山羊座 ★12/22～1/19

◎なんでも自分でやろうとせず、困ったときには素直に頼ろう。自分の能力の限界を知るべき。♡アプローチが成功しそう。Ｐいざというときに思い切って勝負。Hzやや不調。油断は禁物。

牡牛座 ★4/20～5/20

◎あれこれ干渉されて神経がイラだちそう。しつこい人は、さりげなく受け流してしまおう！　♡憧れの異性に告白のチャンス到来。Ｐ行き当たりばったりは不利。Hz食欲を少し抑えて。

獅子座 ★7/23～8/22

◎なんとなく活力が足らなくて、やや落ち込み気味。仲の良い友人と明るくすごそう。♡片思いの人はタイミングをうまくつかんで。Ｐ力を入れすぎず気楽に。Hz多少の無理はききそう。

蠍座 ★10/24～11/21

◎有利な情報を多くキャッチできそう。ただし、おいしい話には注意すること。♡公認のカップルになれるチャンス。Ｐ思わぬラッキーハプニングあり。Hzカゼを長引かせないこと。

水瓶座 ★1/20～2/18

◎理屈より行動を優先させること。自分から動かなければ、チャンスを逃してしまうかも。♡時間をかけたアプローチが確実。Ｐ無理せず焦らずが一番。Hz体調は良好。大きな心配ナシ。

双子座 ★5/21～6/21

◎のんびりマイペースが吉。自ら主導権を握るより、従うほうにまわったほうが得をしそう。♡両思いの人は焦らずゆっくりいこう。Ｐ確実な手段をとって。Hz充分な休養をとれば安心。

乙女座 ★8/23～9/22

◎好きなことに真剣に取り組もう。努力をすれば、やっただけ成果を得られそう。♡お互いのことを良く理解しあうこと。Ｐほどよくマイペースが勝てるコツ。Hz体力の限界を知ろう。

射手座 ★11/22～12/21

◎前から欲しかった物が、手に入るかも。金銭、物質面でラッキーな思いをしそう。♡話が合わなくて、ちょっとしらけそう。Ｐツキに恵まれ結果も上々。Hz頭痛が持病の人は要注意。

魚座 ★2/19～3/20

◎幅広い人間関係がツキを呼びそう。普段あまり親しくない人から良いヒントが得られそう。♡お互いに隠し事は禁物。Ｐ強力な運はないけど結果は良好。Hz気をひきしめれば安泰。

しはみだしくらぶ

「本能寺の変態クンの〝前ふり〟は長い。今回は特別そこだけを掲載。肝心のネタは、スペースの都合上カットする」

うひょひょひょひょ。越前は府中の「カミカゼバカ野郎」本能寺の変態でーす。新年号を読んで思ったことがあります。そ、そ、それは……。（ここにＣＭが入ります）。とまあ、長い前ふりを終えて……。（福井県／本能寺の変態クン）

パーティーを作ろう!! テクらぶクエスト

このコーナーは、文章ハガキとイラストとを組み合わせて、RPGのメンバーを作るコーナーだよ。くっつけてるのはみきこです。

今月のテーマは「芸人・おねえちゃん」。どんな芸がくるか楽しみにしてたけど、やっぱり踊り子が一番人気だった(みきこはなぜか猿回しのかっこ……)。

さて今回からは、今月の募集に加えて、来月募集のテーマも発表しちゃう。このほうが早くからネタを考えられる、っていう提案がいっぱい送られてきたの。

今月は忙しくて3作品しか掲載できなかったけど、来月からは、またいつもどおり4つは載せたいな。がんばって投稿してね!

メンバー21 リン姐さんのことですか?



え、リン姉さんのことですか? すごい人ですよ。

容姿端麗、頭もいいし、踊りもじょうずだし。けんかだって、本職の戦士さんより強くて、魔法で悪者をアジトごと吹っ飛ばしたこともあるんですよ。

でも、だいぶ前にお店を出ていっちゃって……。

えっ、今は冒険者をしてるんですか?

でも姉さん、けっこう不精な人だから役にたってるんですか? アハハ、そうですか。やっぱり。

〔文章〕東京都／DNAクン(No.094・Lv3)
〔イラスト〕福島県／REFCILUクン(No.228・Lv1)
☆頭の中に描かれた空想をコンセプトに組み合わせてみたの。回想形式の文章に、背景のない白っぽいイラストが今までにない雰囲気。 (みきこ)

メンバー22 恥かしさも初めだけ



「いやあ! なに、この衣装!?」

旅立つ準備をしている私に、父が贈ってくれたプレゼント。勇気を出して、そのあまりにもキワドイ服を身に着けてみる。

やっぱり恥ずかしい……。

少し動いてみた。軽い! 思うように動ける。ふと、そばにある鏡に映っている自分が目に入る。よく似合っているじゃない。

そうよね。私、もうオトナなんだもの。

それでは、お父さま! 行ってきまーす!

〔文章〕北海道／きたおかみくクン(No.210・Lv2)
〔イラスト〕神奈川県／山本定吉サン(No.229・Lv1)
☆娘にこんな衣装をプレゼントしてしまう父親。鏡に映った自分を見て「似合ってる」と言い切ってしまう娘。根っからの芸人家族。 (みきこ)

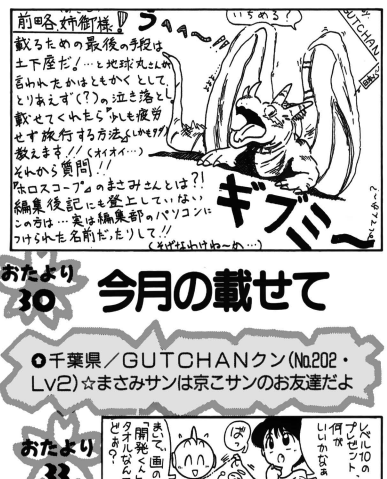
今月の白黒つけたる!

おたより29 なんとみごとな



○神奈川県／受験でドン/サン(No.101・Lv7)☆羅夢妥～、ドンシリーズのたびにペンネーム変える気か～。どうでもいいが、〝ドン/サン〟はマヌケだぞ～

おたより30 今月の載せて



○千葉県／GUTCHANクン(No.202・Lv2)☆まさみサンは京こサンのお友達だよ

おたより31 ギクッ!

「レベル10の賞品についてさまざまな憶測が飛び交う中、この件に関して、常連(予定)の大怪獣原子番号86氏に聞いてみましょう」

「そんなこと、なった奴が出るまでわからん」

「え、しかし……」

「私は〝～たら、～れば〟の話はしない主義なんだ。これは私の教授もそうで、〝百万円もらったらどうします?〟と聞いたら、〝じゃあちょーだい〟と言われた」

「はあ……」

「ちなみに私は、休んだ日のノートはこの教授から直接借りる」

「(信じられん奴……)」

「再受講だから、教授もさっさと私を追い出したいんだろう」

「な、なるほど(だろうな)。ところで先程の話。そろそろレベル10も出そうなので……」

「……そうだな。レベル10を超え出したら、目標をレベル20まで引き上げて、そこまで到達する奴が出たら担当者の交替、全員のレベル抹消。と、こんなもんだな」

「あ、あのですねぇ～(怒)」徳島県／大怪獣原子番号86クン(No.185・Lv2)

☆ははは、ありえそうな話。(コラ、信用なくすぞ!)。でも、これが本当だったら、みきこはあと数カ月でお払い箱になっちゃう。 (みきこ)

おたより32 ワガママ娘

実は僕には姪が一人いるのですが、彼女のことでみなさんにお話があります。

彼女は髪の毛が茶色で、毎晩のように夜遊びし、最近では母親(僕の姉)にも反抗し、ほとほと手をやいています。しかも祖父母(僕の両親)は彼女に甘く、いろいろと物を買ってあげているのですが、お礼の言葉一つ言わないどころか、ひどいときにはそっぽを向いてふてくされたりします。

そんな彼女は現在生後2か月半。あごまでほっぺがたれ下がり、手足の付け根が輪ゴムで縛ったようになっている、丸々と太ったかわいい赤ん坊です。ただ悲しいのは、その子が僕の誕生日の5日前に生まれてしまったので、十代で叔父さんになってしまったことです。

京都府／マックスウェルの悪魔クン(No.167・Lv3)

☆キャー、赤ちゃん大好き♡ 指を差し出すと、ギュッて握手してくれるのがキュート! みきこも早くほしいなー。でも私に似ると性格悪くなりそう。高潔な人と結婚して、中和しなくちゃ。 (みきこ)

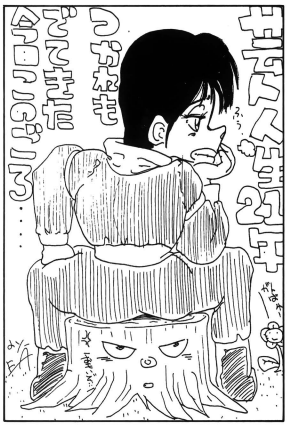
おたより33 あとレベル3


レベル10の賞品、何だかなぁ
「開発くん」ってどう?
ぱっ
開発くんはもう2～3年も前のキャラクターだからみきこさんは知らないんだ…
ひょっとして画のタブレットなんだ
そ…そうじゃあこんなのは?
ひょっとしてこれ?
「インジュ・カーシス」
千手観音のうで時計
ある日の昼休み
ぴっ
ぴっ
ぴっ



5月号のメンバー
女海賊！
6月号のメンバー
味方のモンスター

メンバー23 だてに21年生きてない！

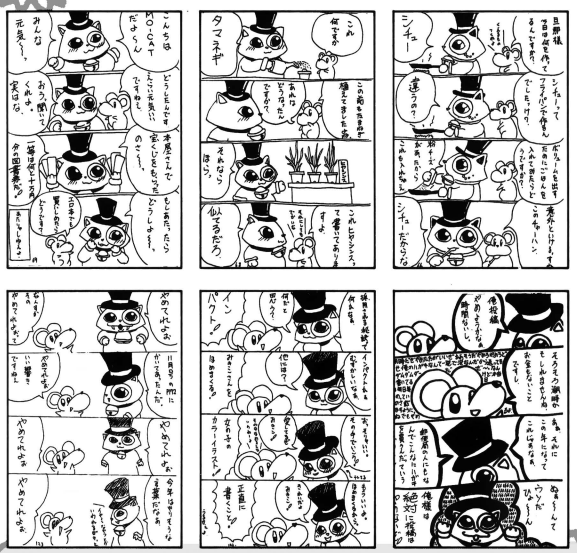


あたしの芸が古くさいですって？　冗談じゃないわよ、まったく。あたしは一番の売れっ子なのよ！そうよ、この店はあたしでもってるようなもんじゃない。でもまあ、言われてみれば、最近ちょっとマンネリ気味なのよね。ここは一つ旅にでも出て、新しい芸でも仕入れてきますか！

街の外は物騒だそうね。やっぱり用心棒を探さなきゃ。……あら、アチラけっこういい男じゃない。あっちの男もいいわね。迷っちゃうなあ。あ、あそこにも……！

〔文章〕茨城県／夢狩人クン(No.131・Lv3)
〔イラスト〕東京都／ＥＡクン(No.123・Lv3)
☆なんか、どこかでみたような性格の女だなあ。「芸人生活21年」の、21っていう数字も気になるし……。気のせいよね、うん、気のせい！(みきこ)

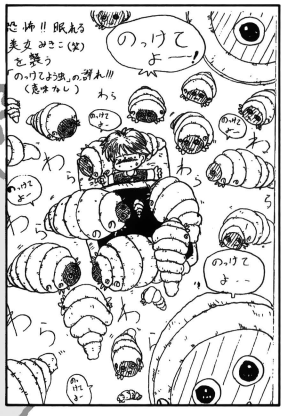
おたより28 Mo-CATクンSpecial!



●福島県／MO－CATクン(No.197・Lv2)☆コイツは、ひと月に180枚ちかいハガキを送ってきた／　その努力に一挙6枚掲載。でもレベルは１しかやんない(目立ったから許して)。二番煎じはダメだよ

クロワッサン

今月のあんたが大賞！



●岐阜県／狸小路村正クン(No.231・Lv1)☆「ゴジラVSモスラ」が待ち遠しくなった

机の上に転がっていた空っぽの粉末メロンジュースの袋に彼が気づいたのは、それから間もなくのことであった。合掌。
P.S. 首謀者が私だということは、いまだに極秘だったりする。
福岡県／猫田猫次郎クン(No.086・Lv4)
☆「そげなことすつまったら、Tクンがかーいそでないかい」と、博多弁に新潟弁で対抗。　(みきこ)

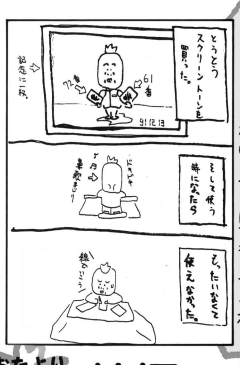
おたより34 あまじょっぱい青春

今は昔。私が友人らと旅行に行ったときの話である。夜は徹夜でトランプ、花札、ファミコン……。限界に近づいた３日目の夕方、すでにＴは仮死状態。ナゼか元気だった私とＭが買い出しに行くことになった。注文をとってまわり、Ｔにもリクエストを聞いてみた。
「Ｔ、なにがいるや？」
「……うん？」
「〝うん〟じゃねーったい！　なに買うてきてほしいかいうてみ」
「……カール」
「なに味や？」
「……メロン味」
完全に寝ボケてやがる。私の頭の中にある計画がひらめいた。
買いだしから帰ってきても、まだＴは寝ていた。
「起きろ、Ｔ！　買ってきたぜ」
眠そうにＴが起き上がり、手にしたのは口の開いたカールの袋。次の瞬間、彼はあまりにも素晴らしい味覚に絶句することになる。

おたより36 よだれの跡



●愛知県／大宮薫サン(No.232・Lv1)☆夜中にハガキ書いて授業中に寝る／



●長野県／ヒゲソルジャークン(No.119・Lv4)☆いいんだ、キミは今のままで味がある。トーンは机のこやしにでもしてくれ

おたより37 続編

●大阪府／林家ペーサン(No.119・Lv4)☆つるはしの形を間違って後悔してるそうだ。言われてみれば野良仕事帰り

おたより38 クワしよって



おたより39 票のナゾ

奈良県の人は知ってると思うけど、新聞で知事選挙の結果の記事を見ておもしろいことが書いてあったので報告します。

それは投票の内訳の欄を見たときのことです。「有効～票、無効～票」、これだけなら別になんでもないんですが、その他のところに「持ち帰り」というのがあったんです。しかも５票も！

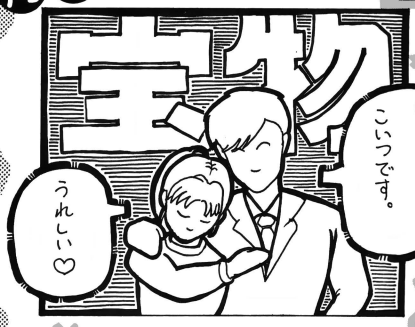
食べ物じゃあるまいし、そんなもん持って帰ってどーするんでしょう。コレクションでもしてるのでしょうか。おもしろいけど。
奈良県／咲夜クン(No.120・Lv3)
☆おそらくその５名はすごい生真面目な性格なんだろう。自分の書いた文字が歪んだりして気に入らなかったんだ。「こんな文字を人に見られたら末代までの恥！」。
(みきこ)

しまみだしくらぶ

「先輩から聞いた話。〝男の野望〟だそうだ。たくさん書いてくれた中から、みきこが気に入ったものを２つ」
①竹下通りに、ナマハゲ1000人をねり歩かせる。②国会議事堂前の並木、１本につき１人、その下で〝ロダンの考える人〟の真似をさせる。……私個人の意見は「よい子はまねをしないように」。(静岡県／スーパーサンダークン)

今月のテーマは…

一番多かった意見は〝友達〟で、次が〝思い出〟。どちらもお金で買えない物だからね。ちなみにみきこの宝物はパッチリおめめです(ずーずーしい)！



おたより40 こいつぅ！

千葉県／MOICATクン(No.197・Lv3)☆前ページで華々しくデビューを飾った彼の、ちょっとこっぱずかしい作品！





○神奈川県／Farクン(No.182・Lv2)☆あらま、いいわね若い人は(あたしゃいじわるババーか)

おたより41 今ここにいる

「宝ぁ？　そんな洒落たもんは持ち合わせてねえよ」

少年は言う。今まで積み重ねてきたものが、本当の意味での宝だということを、少年は知らない。

——幼いころからの記憶、友人、優しさ、彼女……。そう、なにも金で得た物や高価な物が宝ではない。そのことを、少年は忘れかけている。いや、少年だけではない。世界が、そして宇宙が、そのことを忘れかけているのかもしれない。

少年が旅立つ日、一人の少女が手渡してくれた物、それは「愛」。

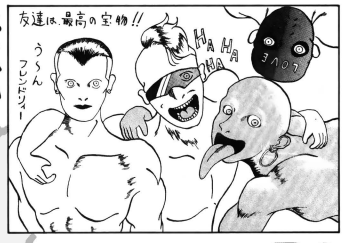
失恋の日、彼女が与えてくれたのは「涙」。

殴られていたダチを助け、わかちあえたのは「友情」。

それらが、すべて宝だから……。神奈川県／ガイクン(No.212・Lv2)☆わかっちゃいるけど、「それにつけても金のほしさよ」っつーのが正直なところでは……、ハッ、こんなことでは世界が危ない！

(みきこ)

おたより42 類は友を呼ぶ



○埼玉県／アンジェラ内田クン(No.233・Lv1)☆この4人、なにして遊ぶんだろう。想像するとコワイものがある

おたより43 アイテム

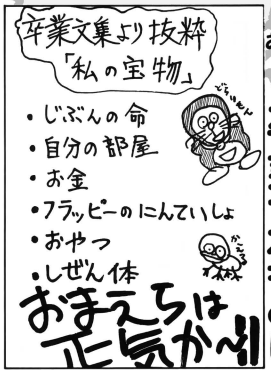
山梨で6年前に買ったマリモ。長崎で買った京劇のお面。阿蘇で買った魔除の鈴。群馬で買った河童のお面。九州で買ったムツゴロウの剝製。中学のとき、初めて先生にほめられた絵。中学のときの悪友との多くの写真。

けれども一番の宝物は、それらにひとつづつある楽しい思い出。神奈川県／TADクン(No.234・Lv1)☆マリモ、お面、魔除けの鈴……。なんかゲームのアイテムのようだなぁと思っていたら、最後はサワヤカさんでしめられてしまった。ムツゴロウの思い出って一体？

(みきこ)

○富山県／不知火日明クン(No.230・Lv1)☆「自然体」と答えた子と哲学を論じたい。認定書、欲しいぞ！

おたより44 卒業文集より抜粋



おたより45 本のムシ



埼玉県／呉軍周子サン(No.118・Lv3)☆それにさ、本棚に並べるとインテリアにもなるし。まくらにもなるしね

おたより46 はだか一貫



○千葉県／SWAT☆WATAOクン(No.039・Lv3)☆いいなぁ〜、役に立つ脳みそ。お兄さんお兄さん、この柿の種ととっかえっこしない？

おたより47 実のないみかんの木

私の宝物はみかんの木。この木は私が2歳のとき、食べかすに残っていた種を植えたら育ったものです。しかし雪国新潟、実はなりません。ではなぜ宝物なのか？

愛着もありますが、最大の理由は〝あげは〟です。知ってる人も多いと思いますが、〝あげは〟は柑橘類に好んで卵を産みつけます。私の木にも卵がついていました。

最初の2年のうちは、全部、鳥に食べられてしまいました。が、小学校に入る年に、初めてさなぎになりました。そしてある日羽化したのです。

〝あげは〟が羽を開いたとき、子供ながらに「美しいなあ」と感じました。たしか腕にとまったような気がします。私は窓を開けてその〝あげは〟を逃がしてやりました。今でもこの感動を忘れず、再び来る日を待っています。

新潟県／貧弱バーバリアンクン(No.030・Lv2)

おたより48 ごちそうサマ



神奈川県／立島りくサン(No.235・Lv1)☆小さかったころMAMAがこの絵本を買ってくれたのを思い出しちゃった

☆みきこはムシが苦手。でも〝ちょーちょ〟(こう書くとカワイイ)は好き。けど〝蛾〟は、べらぼーに嫌い！　あのお腹がダメッ!!

(みきこ)

はみだしくらぶ

「いろいろな思い出のこもった物が、いつのまにか宝物に。大切にしてね！」

僕の宝物は、生徒会の書記に当選したときに書いた、一枚のプリントです。よごれて黄色くなった、このわら半紙には楽しい思い出が眠っています。この春、高校を卒業します。(東京都／TOWNS未定クン)

おたより49 友達が宝物

やっぱ宝物といったら思い出かな。小さいころによく遊んだ場所なんかに行くと、みょーになつかしいんだよな。幼稚園に通っていたころ、毎日のように遊んだあいつ、今ごろどうしているかなー。

あいつってのが、小学校に入る前に引っ越しちまってさぁ。顔はぜんぜん覚えていないけど、名前はしっかり覚えてる。いろんなことして遊んだっけ。一番の親友だった。何年後か何十年後に会えたなら、「ひさしぶり！」って声をかけてくれるかな。

あいつは、友情というかけがえのないものを残していってくれた。今度会えたなら、一言でいいから俺に声をかけろよな。俺もあの時のように、笑顔で向かえてやるからよ！

みきこサンもいる？　昔の友達、会いたい人……。

宮城県／光の戦士クン(No.236・Lv1)

☆こっちに上京してから、実家の友達とめったに会えなくなったのが悲しい。帰省したときは、かならず会うようにしているの。

(みきこ)

おたより50 神の怒りか

中三の修学旅行で修道院の見学があったんです。そして私はここで、通常では考えられない光景を見ることができました。それは、「十字架」(かなり大きい)が、木製のためくさってしまったのでしょう、根元から折れて屋根から落ち、音高く砕け散るという光景でした。これぞまさしく絶景ですね(おいおい)。

私は、この神聖かつ崇高、および清浄、ならびに神秘的、さらに異国情緒的、決めてに哀愁をそそる十字架の破片を、家にＴａｋｅｏｕｔしてしまったのです(くわばらくわばら人喰いバラ)。そしてこの十字架の破片が、私の現在の宝物になっているというわけです。

北海道／不滅の狂戦士クン(No.137・Lv4)

☆以前なんかの本で、「キリストよりも立派な人物が現れたときに、この世から十字架は消える」という文章を読んだことがある。もしやあなたが救世主様では？

(みきこ)

おたより51 財産めあて



埼玉県／カストラダムスクン(No.156・Lv1)☆下手っぴーな床屋が不幸を招く。同感

◘滋賀県／Ｘ68ＢＯＹクン(No.156・Lv2)☆ただいま風邪ひいて鼻の頭が真っ赤。こんな私でいい？

おたより52 髪さ！



広島県／SEPULTURAクン(No.238・LV1)☆またこんなの載せると、下ネタ好きだと思われてしまうタ

おたより53 信楽焼き



埼玉県／木崎五郎クン(No.132・Lv3)

☆最近とみに、投稿レベルが上がってきてるような気がする。担当者の欲目なのかしら？　みきこ自身、立場を忘れてファンになりつつあるお方もちらほらと。おかげで今月もページがキツキツだ。

(みきこ)

おたより54 しめていただきましょー

ボクの宝物、いろいろあるけど、やっぱりテクらぶをにぎわせてくれているたくさんのメンバーとみきチャン。「もっといい文章を書かなきゃな」って、いつもボクに刺激をあたえてくれます。

個人的な話だけれど、詩神クンのイラストや、管原三平丸クンの文章、ボクはすごく好きです。みんなで刺激しあって、どこまですごくなっちゃうんだろうって、それを思うと楽しみですね。

ヨイショじゃなくって、本気で胸を張って両手を挙げて、「サイコウだっ！」って言い切れる。そんなテクらぶと、メンバーのみんな。もっともっと盛り上げていきたい。ボクの大切な宝物です。

おたよりあってのテクらぶでーす！

「テクノポリくらぶ」は読者の投稿ページ。テクノポリスの読者なら、だれでも投稿できるんだよ。テクらぶに掲載されるとテクらぶのメンバーになれ、会員番号がもらえちゃいます。さらにメンバーズカードをプレゼント。

基本的に1回載るとレベル1。「名場面」「白黒つけたる」「あんたが大賞」「みきこの服」に選ばれると、いっきに2レベルアップ。だけど「はみだしくらぶ」は残念ながら、レベルなしね。

テーマネタや「テクらぶクエスト」の締め切りは、毎月20日ごろ。その他のハガキは年中ＯＫ。

現在メンバー238人。レベルの最高は7。どんどん投稿してね！

来月と来々月のテーマ

5月号のテーマは「おすすめスポット」。きれいな景色、楽しいアミューズメント、おもしろいお店などなど。いろいろ紹介してね。

6月号は「映画」。梅雨の時期は、やっぱり映画を見るのが一番。

5月号のテーマ
おすすめスポット

おたより待ってるよ！



もうすぐ、もうすぐテストが終わる。そうすれば遊べるし、こころおきなく仕事もできる(ほんとかよ？)。冬の日の貴重な青空が、ますますサボリ心をくすぐるよー。あー、どっか行きたいっ！

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
テクポリくらぶ係

はみだしくらぶ

「たやクンの宝物は、ゲーム大会で準優勝したときのトロフィーだそうだ。今も机の上に飾っているのかな」

準優勝の発表の時点で呼ばれてしまって、「えっ」て感じだった。自信があったのにな〜ぁ。優勝は友達だったんだけど、来るなんて聞いていなかったぞ！　まっ、やるだけやったんだから、しょうがなかったな。(栃木県／たやクン)

地球丸の倶楽部 塀の中！

今月は突発割り込み企画！　心してかかれ！

突然ですまんが、今月は通常の月とは違う。ボツ救済＆講座と、内容の濃厚な突発企画がバレンタインを前に割り込んできたのだ。しかも常連、神宮寺りおの釈放も(ついでに)加わって超濃厚！　それはもうノドの奥にからみつく純タンパクのように(反則)、熱っぽく読者諸君の胸を打つっ！

こういった実のある月が最近少なかったために、「投稿者のための画力養成講座」のはずの当コーナーが、ただのイラスト掲載欄になり下がってしまっていたのだ。

しかしそれも、実のある今月で帳消し！(さてそううまくゆくかな？)。読みごたえ、活用しがいのある「塀の中」を実現するため、地球丸は日夜精進を重ねるのだった。がんばれオレ様！

(地球丸)



最後の牢名主、神宮寺、愛と栄光の旅立ち!!



めでてーなっ、釈放だってよ！　オレの気分は、「ムスッパ　プー。これからは、「みきことアンタなんかビー♡」。ありがとー。う〜ん、へなちょこ♡

左のようなコメント＆イラストが寄せられているが、まずは釈放おめでとう！　これで釈放者も4人目か……。一卓囲める、ではなくて、今までの諸先輩方に学びながら立派な投稿戦士に育ってくれ。

ミスター神宮寺は、過去の釈放者の誰よりも投稿数が多かった。そのタフネスさと目立とう精神はいまだ未完成の技術面を相当に補って余りある！　以後も精進を忘れるなよ。目立ちまくれよー。

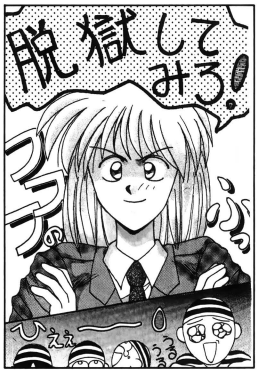
恒例！苦しい時の「没救済」頼り！



◀三重県　POLLO



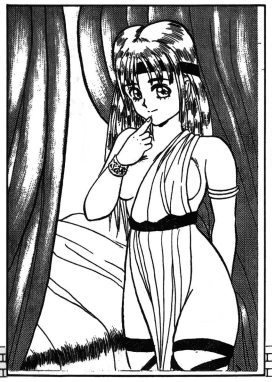
◀群馬県　MAYA



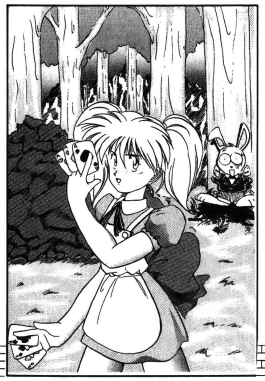
◀福岡県　おかでん



◀鳥取県　銀次



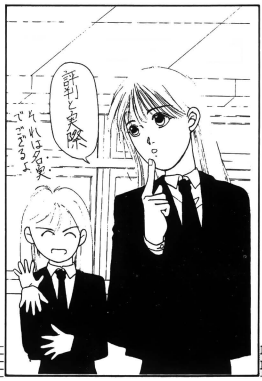
◀茨城県　大般若助兵衛



◀埼玉県　おづみたかし



◀大阪府　如月☆伸



◀兵庫県　皆無

レディース&ジェントルメン！　お久しぶりの講座復活でい！

はい、今月の目玉企画は「地球丸の描いたハガキを地球丸がボロのチョンにけなしまくるぞ！　身に覚えのある奴はしっかり反面教材にしろよ！　名付けて"第一回地球丸に言いたいコトいっちゃおーっ！"」だ(長げえよ)！

やっぱさぁ、どんな人だって自分の絵に満足しちゃってたらダメになっちゃうよね。まずは自分に厳しく！　てなわけで、中央にあるのが私のハガキ。それに向けて様々な悪口、指摘、イチャモンが突き刺さる。苦しむ地球丸！　しかしこれぐらいで負けてどうするっ。歯を喰いしばれ！　ドロ水をすすれ！　血の汗を流せ！　そして千尋の谷底からはい上がってくるんだ！　ハアハアハア……。

つまり、世間の目がどのように「投稿ハガキ」を見ているのかを感じて欲しいのよ、ピリピリと。しかしよく考えたら自分で痛いメを見る必要があったのだろうか。

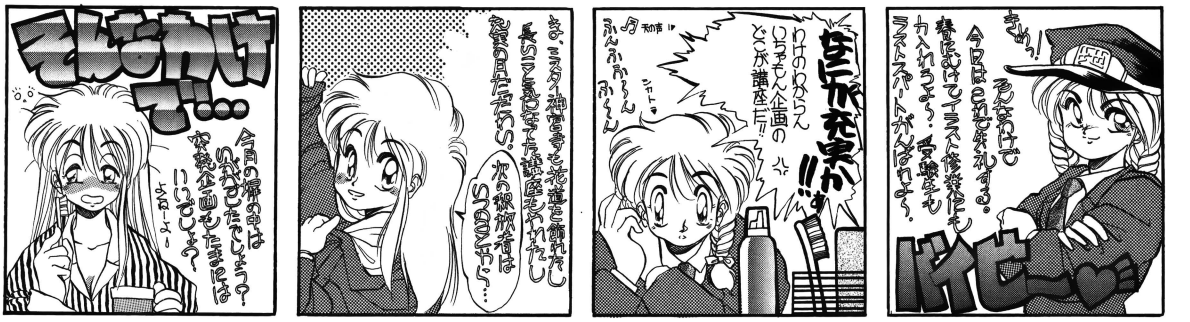


いかかでしたか「言いたいコト言っちゃおー！」？

細かいトコ見てる人は、アミトーンの粒子個々の削りテクまでチェックするし、大ざっぱな人は見た目さえよければデッサン二の次って考えるし。万人を満足させることは難しいけれど、少なくとも読者欄担当者くらいには支持されないと、日の目を見るチャンスすら与えられない。それだけに選ばれて載ることには、ボツの無い契約原稿や同人誌にはない重大な意味があるのよ。ホント。

指摘に怒ったり、自分に固執するのも本来は各自の自由なんだけども、しんどい思いした人間は、少なくともその思いをしてない人間よりは上なのだから、それを信じて描き続けてほしいと思う。

なんか受験生に話してるみたいだけど、投稿者も受験生も同じ。自分をいじめぬいて、最後の最後にニヤリと笑おう！　(地球丸)



ほしくなったら、もう待てない！とにかく速い!!



●申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
●代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
●送料・消費税は必要ありません。
●ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。

●パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
●リストにない★ソフトは10%引きです。
●未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
●古いソフトをご注文頂く場合は、ますお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書（例）

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト（アイウエオ順）　★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
★アンシェラス2 ホーリーナイト	9,800	8,820
●アークス3	9,800	8,820
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
●アルシャーク	9,800	8,820
●ATLAS	10,800	9,720
●アクティー	9,800	8,820
●アマランス	8,800	7,920
★アルカディア	未定	——
●アルテミス	7,890	7,020
★アマランス2	8,800	7,920
●アドバンストロードモナーク	9,800	8,820
●囲碁データーベース白雲士	9,800	8,820
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
★ウェルトリス	7,800	7,020
●ウルティマVI	9,800	8,820
●エアーコンバットIIシナリオ集	5,000	4,500
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●エクスタリアン	6,800	6,120
★エリート	未定	——
●エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	4,320
●A列車で行こうIIIマップコレクション	5,800	5,220
●AD&Dドラゴン・オブ・フレイム	12,800	11,520
●L(ELLE)	7,800	7,020
● 栄冠は君に2	9,500	8,550
●エアーコンバットII	8,800	7,920
●F-15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●エシェント・ドラゴン	8,800	7,920
★OMEGA	未定	——
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●ALL ABOUT MARK FUNT	7,800	7,020
★GUY	未定	——
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●ガイナロック	9,800	8,820
●カース・オブ・アジュア・ボンド	9,800	8,820
●CAL2	7,800	7,020
●カンプグルッペ	9,800	8,820
●ガンダムクラシックオペレーション	9,800	8,820
●ギゼ	7,800	7,020
●きゃんきゃんすごろく華麗なる人生	8,800	7,920
●銀河英雄伝説II DXキット	5,000	4,500
●キャンキャンバニースピリッツ	7,800	7,020
●キャンペーン版 大戦略II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	4,800	4,320
●銀河英雄伝説2	9,800	8,820
●キミだけに愛を	7,800	7,020
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9,800	8,820
●KIDS特殊行動警察	6,800	6,120
★ギディ	7,800	7,020
●KIGEN(輝源)	9,800	8,820
●キングスクエストV	11,000	9,900
●毀	5,800	5,220
●クムドールの剣	9,800	8,820
●狂った果実	7,800	7,020
★グレイトパクリス	7,800	7,020
●クインティアロード	8,800	7,920
●群雄三国志	7,800	7,020
●グレーブX	7,800	7,020
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●グッドマネージャー	10,800	9,720
●幻影都市	9,800	8,820
●コラムス	7,800	7,020
●こくらく天国〜巨桃の塔之巻〜	6,800	6,120
●斬II	9,800	8,820
●斬IIシナリオコレクション	4,200	3,480
●3太くんII クイズ番長	6,800	6,120
●三国志III	14,800	13,320
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●三国志演義	3,800	3,420
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●ジーザス2	8,800	7,920
★人生クイズゲームだ!	7,800	7,020
●シャングリラ	7,800	7,020

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
★女教師(亜紀子)	7,800	7,020
●ジョーカー2	7,800	7,020
●将棋聖天	14,800	13,320
●シムシティーテレインエディタ	4,800	4,320
●シムシティー	9,800	8,820
★雀豪3	9,800	8,820
●CAL	6,800	6,120
●雀皇登龍門II	9,800	8,820
●ジョーカー	7,800	7,020
●情報将校	14,800	13,320
●GE・TEN	12,800	11,520
●シムアース	12,800	11,520
●ジョシュア	9,700	8,720
●シュヴァルツシルトIII	12,800	11,520
●STRAUSH	7,800	7,020
●スタークルーザー2	9,800	8,820
●スペースインベーダー	7,800	7,020
●ストリップルーレット	7,800	7,020
★スクールうぉーず2	6,800	6,120
●スロープ	7,800	7,020
●スクールうぉーず	6,800	6,120
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スーパー大戦略マップコレクション	5,000	4,500
●スーパーバトルスキンパニック	9,800	8,820
●スウィートエモーション	7,800	7,020
●スピンテイジーII	8,700	7,830
●スケバン戦国史	7,800	7,020
●スタークライターII	9,800	8,820
●スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	7,020
●ストリップルーレット過激編	7,800	7,020
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●関ヶ原	12,800	11,520
●聖戦士ダンバイン	9,800	8,820
●ZETA	9,800	8,820
●セシリア	4,800	4,320
●ゼノン2	9,700	8,720
●ソークI	7,800	7,020
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
★ソーサレスオブウッド	7,800	7,020
●それゆけナンバくん	6,800	6,120
★太閤立志伝	未定	——
●田村光昭の麻雀ゼミナール	7,800	7,020
●大撃沈	14,800	13,320
●ダンジョンバスター2	6,800	6,120
●大戦略マップコレクションvol.2	5,000	4,500
●大戦略IIIプレイヤーズパック	3,900	3,510
●Thnatos	6,800	6,120
●ダーウィンズジレンマ	7,800	7,020
●大戦略III パワーアップキット	5,000	4,500
●大戦略III '90	9,800	8,820
★大戦略III'90最新データ集	5,000	4,500
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,800	11,520
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●続ダンジョンバスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●大戦略III '90マップコレクション	5,000	4,500
●ダンジョンハーレム	7,800	7,020
★DANCE MACABRE	未定	——
●沈黙の艦隊	12,800	11,520
●D一欧州覇気楼一	12,800	11,520
●電脳学園I/バージョンアップ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一II	9,800	8,820
●デュエル	8,700	7,830
●電脳学園IV	9,800	8,820
●電脳学園II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	3,980	3,582
●天舞〜三国志〜	12,800	11,520
●天使は2度死ぬ	8,800	7,920
●D.P.S SG (NOTE用)	6,800	6,120
●D.P.S SG Set2 (NOTE用)	6,800	6,120

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●D.P.S SG Set3	6,800	6,120
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●ドキドキパワープロレスリング	未定	——
●ドラゴンプリンセス	未定	——
●DRAGON PINK	8,800	7,920
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●ドラッケン	9,700	8,730
●ドラゴンナイトIII	7,800	7,020
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●NIGHT SEEP	6,800	6,120
●ナイキ	7,800	7,020
●ニコニコ	7,800	7,020
●2069AD	6,800	6,120
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●ノスタルジア	11,800	10,620
●ハットリス	7,800	7,020
●パワーモンガー	12,800	11,520
● パーステイルII	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●遥かなるオーガスタIIDパック	14,800	13,320
●花よりだんご	6,800	6,120
●パラダイス	7,800	7,020
●Bacta	6,800	6,120
● パーステイル	9,800	8,820
● バーディワールド	5,800	5,220
★花札物語	未定	——
●パワードギャルズ	9,800	8,820
●BEAST2	8,800	7,920
●美少女ライブラリー	5,800	5,220
●ビーナスキャンペーン	8,800	7,920
●ビンクソックス1,2,3各号	各2,800	2,520
●ビンクソックス4、5、6各号	各3,600	各3,240
●ビートロード	7,800	7,020
●ピュア2	6,800	6,120
●PITAPAT	6,800	6,120
●秘密の花園	7,800	7,020
★プラネットフォール	8,800	7,920
●プルー	9,700	8,730
●復活祭 アスティカーヤの魔女	6,800	6,120
● フォクシー2	7,800	7,020
●プルトンレイシナリオVOL.2	4,800	4,320
●ファーストクイーン2	8,800	7,920
●プレイ	7,800	7,020
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
●プルトンレイシナリオ集Vol.3	4,800	4,320
●ヴェインドリーム	9,800	8,820
★プラネットフォール	7,800	7,020
●フランマーカー	6,800	6,120
●プライド下巻完結編	9,800	8,820
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●フォクシー2	7,800	7,020
●ブラック・シールド	6,800	6,120
●フランディッシュ	9,800	8,820
●プレイメーカーフットボール	9,800	8,820
●ふしぎの海のナディア	14,800	13,320
●プリッツクリークII	9,800	8,820
● プライ（上巻）	8,800	7,920
●プルトンレイ	8,800	7,920
●プレセント	7,800	7,020
●フューチャーウォース	9,800	8,820
● プリッツクリーク	9,800	8,820
●風雅セレクション1	8,800	7,920
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●プルトンレイシナリオエディタ集	4,800	4,320
●ホール	8,800	7,920
★星の砂物語2	7,800	7,020
●ポピュラス	9,800	8,820
●PONYON	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●煩悩予備校1、2	各7,800	各7,020
★麻雀悟空〜天竺への道〜	9,800	8,820
●ボクサーメーカー	9,800	8,820
●マスターオブモンスターズシナリオ集	5,000	4,500

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●マーキュリー2	9,800	8,820
●魔女っ子クミ	9,800	8,820
●まなみのどこまでいくの	3,800	3,420
●マジックキャントル	9,800	8,820
●魔(彩子)雀	8,800	7,920
●満開雀節	7,800	7,020
●魔導物語1-2-3	9,800	8,820
●マンスターオブモンスターズ2	8,800	7,920
●プロヴィデンツア	9,700	8,730
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
★マイト&マジックBOOK3	12,800	11,520
●麻雀遊園地	7,700	6,930
●マーシャルエイジ	7,800	7,020
●マスターオブエレメンタル	9,800	8,820
●舞(mai)	6,800	6,120
●ミラージュ	7,800	7,020
●ミュージックラルフ	14,800	13,320
●ミグレイン	7,800	7,020
★ミスタープロ野球'92	未定	——
●メタル・オレンジ	7,800	7,020
★MECH BRIGADE	9,800	8,820
●野球道PLUS	9,800	8,820
●指輪物語	12,800	11,520
●妖獣クラフカスタム	7,800	7,020
●義経	9,800	8,820
●ライフ&デス	8,800	7,920
●ラブソディーウェディング	6,800	6,120
●ランペルール	9,800	8,820
●ランス1、2、3	各6,800	6,120
●らんま1/2飛龍伝説	14,800	13,320
●RYU〜哭きの竜〜	11,600	10,440
●ルーンワース2	6,800	6,120
●ルーンワース3神聖記光臨	6,800	6,120
★レジオナルパワー2	9,800	8,820
●LOOP2	7,800	7,020
●レミングス	7,800	7,020
●ROSE	7,800	7,020
●ロードス島戦記II	9,800	8,820
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
●688アタックサブ	9,800	8,820
●ロードモナーク	9,800	8,820
●ロボクラッシュ98	8,800	7,920
●ワイアラエの奇蹟	7,800	7,020
●ロイヤルブラッド	7,800	7,020
●笑うせえるすまん1巻	3,980	3,582
★笑うせえるすまん2巻	3,980	3,582
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●イースIII	8,700	7,830
●イルミナ	6,800	6,120
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
★L(ELLE)	7,800	7,020
●ガンシップ	10,800	9,720
●ガンダムクラシカルオペレーションデータ集	4,200	3,780
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●キャンペーン版大戦略II	8,800	7,920
●キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	4,500	4,050
●銀河英雄伝説IIDXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●ソーフランドストーリーPART2	7,800	7,020
●コラムス	7,800	7,020
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サ バッシュ	7,800	7,020
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●水滸伝	9,800	8,820

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
●スナイパー	6,800	6,120
●スーパー大戦略	8,000	7,200
●スーパー大戦略マップコレクション	4,800	4,320
● スロープ	7,800	7,020
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
●ダイナソア	8,700	7,830
●ティルナノーグII	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一88	9,800	8,820
●提督の決断(SW付)	17,200	15,480
●トラコンアイズ	6,800	6,120
●トラコンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園I、II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.	5,800	5,220
●DE・JA	6,800	6,120
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴン・ナイト	6,800	6,120
●信長の野望武将風録	9,800	8,820
★パーステイル	9,800	8,820
●バイブトリーム	6,800	6,120
★ヒルズファー	9,800	8,820
● ピュア2	6,800	6,120
●ファングス	7,800	7,020
●FINAL CRISIS	8,800	7,920
●FORMULA CMS	9,800	8,730
●フォクシー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●プロンティス	8,800	7,920
●ヴェインドリーム	8,800	7,920
●星の砂物語	6,800	6,120
● ポッキー	7,800	7,020
● ポッキー2	8,800	7,920
●ぽっぷるメイル	8,700	7,830
●マイト&マジックBOOK2	9,800	8,820
●ヨーロッパ戦線	12,800	11,520
●ヨーロッパ戦線(CD)	15,200	13,680
●ランペルール	9,800	8,820
●ランスII	6,800	6,120
●ロイヤルブラッド	7,800	7,020

PC88VA

商品名	定価	売価
●鋼鉄の騎士	7,800	7,020
●D.P.S.SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
● パーステイル	9,800	8,820
★パーステイル2	9,800	8,820
★ヒルズファー	9,800	8,820
●ランスII	6,800	6,120

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
★アルテミス	7,800	7,020
●伊忍道打倒信長(ROM)	11,800	10,620
●伊忍道打倒信長(DISK)	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
★L(ELLE)	7,800	7,020
★エアーホッケー	2,980	2,682
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●M・SIOS	29,800	26,820
●CAL	6,800	6,120
●CAL II	7,800	7,020
●君だけに愛を	7,800	7,020
●キャンキャンバニーズピリッツ	7,800	7,020
●きゃんきゃんすごろく華麗なる人生	8,800	7,920
●ギゼ(XIX)	7,800	7,020
●銀河英雄伝説II DXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●クォータースタッフ	9,800	8,820

PC9801シリーズ
三国志III
2月28日発売予定　予約受付中!!

☆代引(着払い)システム(以下の内容を明記の上、ハガキ又は電話でご注文して下さい。)郵便番号・住所・氏名・TEL・ほしいゲーム・機種・メディア ☆ハガキでご注文される方は代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要になります。

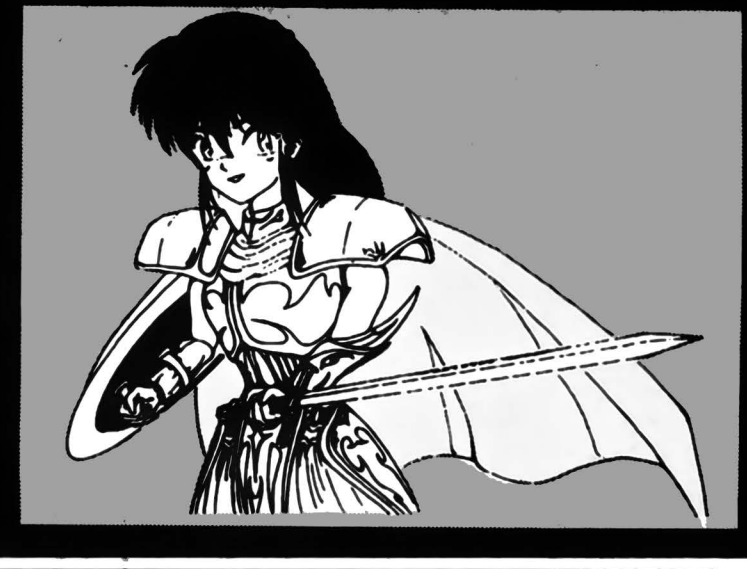
消費税不要・全国無料配達

（北海道、九州、沖縄方面も無料です）

■パソコンゲームソフトの

OA ハウス フレンド

送り先：OAハウス フレンド 通販部 〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3（JR七尾駅前）
Tel.0767-52-3683 Fax.0767-52-0632
通販部営業PM1：00～PM8：00



新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●グラフザウルスVer2.0	12,800	11,520
★狂った果実	7,800	7,020
●幻影都市(ターボR)	9,800	8,820
●コラムス	7,800	6,480
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	6,120
●サークII	8,800	7,920
★サウルスランチVol.3	3,400	3,060
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●サークガゼルの塔	7,800	7,020
●Thanatos	6,800	6,120
★女教師(亜紀子)	7,800	7,020
●ジョーカー	7,800	7,020
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
★シンセサウルスVer3.0	8,800	7,920
★スコアサウルス	9,800	8,820
●ジャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
★シューティングコネクション	2,980	2,682
●水滸伝(R)	11,800	10,620
●水滸伝(D)	9,800	8,820
●水滸伝(D)SW付	12,200	10,980
●スーパー大戦略(D)	8,800	7,920
●スーパーピンクソックス	4,800	4,320
★スウィートエモーショーン	7,800	7,020
●聖戦士ダンバイン	8,800	7,920
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●大航海時代	11,800	10,620
●大航海時代(SW付)	12,800	10,980
●DE・JA	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	1,940	1,746
●ディスクステーションDX号	3,880	3,492
●D.P.S SG Set3	6,800	6,120
●電脳学園IIIトップをねらえ	8,800	7,920
●ティルナノーク	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●電脳学園	8,800	7,920
●電脳学園IIハイウェイバスター	8,800	7,920
●提督の決断SW付(ROM)	17,200	15,480
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●提督の決断(ROM)	14,800	13,320
●闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●ドラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
●どしふんスペシャル	3,600	3,240
●ナイキ	7,800	7,020
●ニコニコ	7,800	7,020
●信長の野望武将風雲録(ROM)	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録SW付(ROM)	14,200	12,780
●信長の野望武将風雲録(DISK)	9,800	8,820
●信長の野望武将風雲録SW付(DISK)	12,200	10,980
●ヴァリスII	8,800	7,920
●ハットリス	6,800	6,120
●ピンクソックスプレゼンツ	3,600	3,240
●ピンクソックスマニア	3,600	3,240
●ピンクソックス1.2.3 各号	2,800	2,520
●ピーチアップ総集編	6,800	6,120
●ピンクソックス4,5,6,7,8 各号	各3,600	3,240
●ピーチアップ総集編2	7,800	7,020
●フレイの冒険	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ブライ（上巻）	8,800	7,920
●ピーチアップ各号	3,800	3,420
★ぷよぷよ	6,800	6,120
★フォクシー2	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	6,800	6,120
★ポッキー2	8,800	7,920
●舞(mai)	6,800	6,120
●ランスI・II	6,800	6,120
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記 福神漬	3,800	3,420
●ロボクラッシュ	7,800	7,020

X68000

商品名	定価	売価
●アクアレス	8,700	7,830
●アルシャーク	9,800	8,820
●アークスオデッセイ	8,800	7,920
●アルテミス	7,800	7,020
●イメージファイト	9,700	8,730
●インペリアルフォース	8,800	7,920
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
★エイリアンシンドローム	4,800	4,320
●L(ELLE)	7,800	7,020
★エクゾン	9,600	8,640
●F15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●CAL2	7,800	7,020
●機動戦士ガンダム デザートオペレーション	9,800	8,820
●KIDS特殊行動警察	6,800	6,120
●銀河英雄伝説IIDX+Set	12,800	11,520
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●キャメルトライ	8,800	8,820
●君だけに愛を	7,800	7,020
●キャンキャンバニースピリッツ	7,800	7,020
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略II	9,800	8,820
★きゃんきゃんすごろく華麗なる人生	8,800	7,920
★ギゼ(XIX)	7,800	7,020
●グラディウスII	9,800	8,820
●クォーターロート	8,800	7,920
●グループX	7,800	7,020
★狂った果実	7,800	7,020
●コラムス	7,800	7,020
●コード・ゼロ	7,800	7,020
●サーク	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
●サイバーコア	7,800	7,020
●ザ・マジックキャンドル	9,800	8,820
●CAL	6,800	6,120
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●シャングリラ	7,800	7,020
●ジョーカー2	7,800	7,020
★女教師(亜紀子)	7,800	7,020
●ジェノサイド2	8,800	7,920
●ジーザスII	8,800	7,920
●Thanatos	6,800	6,120
●ジョーカー	7,800	7,020
★シムアース	12,800	11,520
●シムシティー	9,800	8,820
●シムシティーテレインエディター	4,800	4,320
★シュートレンジ	9,800	8,820
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●スーパー大戦略・68K	8,800	7,920
●スウィートエモーション	7,800	7,020
●スターモービル	7,200	6,480
●スターウォーズ	7,200	6,480
●スコルピウス	7,800	7,020
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●全開電飾	7,800	7,020
●ソルフィース	8,800	7,920
●装甲騎兵ボトムズ	8,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●ダーウィンズ ジレンマ	9,800	8,820
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●大戦略III '90	9,800	8,820
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S. SG SET3	6,800	6,120
●天使は2度死ぬ	8,800	7,920
●D～欧州蜃気楼～	12,800	11,520
●提督の決断	14,800	13,320
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●ドラゴンナイトIII	7,800	7,020

X68000

商品名	定価	売価
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラッケン	9,700	8,730
●闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
★ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	未定	——
●NAIOUS	8,700	7,830
★NIKE	7,800	7,020
●ニコニコ	7,800	7,020
●2069AD	6,800	6,120
●ノスタルジア	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●花よりだんご	6,800	6,120
●はっちゃけあやよさんII	3,800	3,420
●パワーモンガー	12,800	11,520
●バーディワールド	5,800	5,220
●はっちゃけあやよさん3	4,800	4,320
●PITAPAT	6,800	6,120
●BEAST2	7,800	7,020
●飛翔鮫	8,800	7,920
●プロサッカー68	9,800	8,820
●ブランマーカー	6,800	6,120
●フォクシー2	7,800	7,020
●ブルトンレイ	8,800	7,920
●ファンタシーIV	9,800	8,820
★フューチャーウォーズ	9,800	8,820
●ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
●ファランクス	8,800	7,920
●ブリッツクリーク	9,800	8,820
●フェアリーランドストーリー	6,800	6,120
★ウェイントリーム	未定	——
●ヴェルスノーグ戦記	9,800	8,820
●PONYON	7,800	7,020
★星の砂物語2	7,800	7,020
●ボンバーマン	7,800	7,020
●ボナン・ザ・ブラザーズ	9,000	8,100
●ポピュラス	9,800	8,820
●星の砂物語	6,800	6,120
●煩悩予備校2	7,800	7,020
★麻雀悟空 ー天竺への道ー	9,800	8,820
●麻雀遊園地	7,700	6,930
●マーブルマットネス	9,700	8,730
●麻雀クリニック増刊号	7,800	7,020
●舞(mai)	6,800	6,120
★マスターオブモンスターズII	8,800	7,920
★ミラージュ	7,800	7,020
●遊撃王IIエアーコンバット	8,800	7,920
●妖獣クラブ2	7,800	7,020
●ラストバタリオン	8,300	7,920
●ランス1、2、3	各6,800	6,120
●ラ・クーン	8,800	7,920
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●688アタックサブ	9,800	8,820
●YS	9,600	8,640
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
●ワールドゴルフIII	9,800	8,820

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●AYA	8,800	7,920
●アフターバーナー	9,800	8,820
●アリスの館	6,800	6,120
●アトラス	10,800	9,720
●囲碁2	14,800	13,320
●囲碁道場	9,800	8,820
●囲碁入門道場	9,800	8,820
★伊忍道打倒信長	11,800	10,620
●維新の嵐	11,800	10,620
●囲碁道場破り	7,800	7,020
●イメージファイト	9,800	8,820
●インディジョーンズ	8,800	7,920
●インビテーション	9,800	8,820
★インフェステーション	8,800	7,920
●ウィザードリィ5	12,800	11,520

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●ウルティマ1-2-3トリロジー	12,800	11,520
●ウィザードリィ・ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	12,800	11,520
●栄冠は君に2	9,500	8,550
●A列車で行こうIII	14,800	13,320
●エボリューション	9,800	8,820
★エメラルドドラゴン	未定	——
●F-BASIC386	25,000	22,500
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●L(ELLE)	7,800	7,020
●億万長者II	12,800	11,520
●おかしなマザーグース	9,800	8,820
●Orgel	12,800	11,520
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
★オーサム	未定	——
●ガンシップ	11,800	10,620
●キャンキャンコレクション	5,800	5,220
●機甲師団	9,500	8,550
●ギャラクシーフォース2	9,800	8,820
●キングクエストV	9,800	8,820
●銀河宇宙オデッセイ	9,800	8,820
●コラムス	7,200	6,480
★斬II	12,800	11,520
●38万キロの虚空	9,800	8,820
●ザ・マンホール	8,800	7,920
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●三国志II	16,800	15,120
●ザック・マックラッケン	8,800	7,920
●サークII	9,800	8,820
★シュヴァルツシルト	未定	——
●シャーロックホームズ	8,800	7,920
●シャドウ・オブ・ザ・ビースト	9,800	8,820
●シムシティー	9,800	8,820
●シューティングTOWNS	12,800	11,520
●シムアース	12,800	11,520
●シャングリラ	7,800	7,020
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スペースローグ	9,800	8,820
●スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	7,020
●水滸伝	11,800	10,620
●スーパーオデッセイ	9,700	8,730
●Z's STAFF PRO TOWNS	58,000	46,400
★関ヶ原	12,800	11,520
●それゆけナンパ君	6,800	6,120
★第4のユニット ワイアット	未定	——
●ダンジョンマスター	8,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
★ダーウィンズジレンマ	9,800	8,820
●大戦略III '90	9,800	8,820
●大航海時代	9,800	8,820
●ターボアウトラン	9,800	8,820
●ダイナソア	9,800	8,820
●タイトーチェイスHQ	9,800	8,820
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●天使は2度死ぬ	8,800	7,920
●D.P.S SG Set3	6,800	6,120
●提督の決断	16,800	15,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンスレイヤー	8,700	7,830
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●ナイトメア	12,800	11,520
●2069AD	6,800	6,120
●ニコニコ	7,800	7,020
●信長の野望武将風雲録	11,800	10,620
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●バブルボブル	9,800	8,820
★BATTLE-GARL	12,800	11,520
●バンドくん	18,800	16,920
●パワーモンガー	12,800	11,520
●プロウィテンツァ	9,700	8,730
●ブライ完結編	9,800	8,820
●フラクタルエンジン	2,600	2,340
★ブルー	9,700	8,730

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●ヴォルフィード	8,800	7,920
●ポピュラス	12,800	11,520
●麻雀悟空 ー天竺への道ー	9,800	8,820
●マーブルマッドネス	9,800	8,820
●麻雀クリニック増刊号	7,800	7,020
●麻雀武蔵	9,800	8,820
●メリーゴーラント	8,800	7,920
●メモリーズ	8,800	7,920
●闇の血族スペシャル	12,800	11,520
●ランス1、2、3	6,800	6,120
●ランペルール	11,800	10,620
●ライザンバー	8,800	7,920
●ランペール	11,800	10,620
★ライフ&デス	8,800	7,920
●雷電伝説	9,700	8,730
●リサ・ノースポイント	8,800	7,920
●ROCKET RANGER	9,800	8,820
●ロードモナーク	9,800	8,820
●Loom	8,800	7,920
●ルパン3世	9,800	8,820

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りがありますので、電話にて在庫を確認して下さい。（平成4年3月7日まで有効）

★FMタウンズコーナー	定価	売価
●シムアース	12,800	8,960
●アトラス	10,800	7,560
●ELLE	7,800	5,460

★PC-9801コーナー	定価	売価
●シムシティーテレインエディター(5HD)	4,800	2,000
●ディスミックス年末号(5HD)	4,200	2,400
●ポッキー2(5HD)	8,800	4,400
●ポッキー2(3.5HD)	8,800	4,400
●サークガゼルの塔(5HD)	7,800	4,680
●指輪物語(5HD)	12,800	8,960
●指輪物語(3.5HD)	12,800	8,960
●GE・TEN(5HD)	12,800	7,680
●GE・TEN(3.5HD)	12,800	7,680
●パワーモンガー(3.5HD)	12,800	8,960
●ガイナロック(5HD)	9,800	5,880
●ガイナロック(3.5HD)	9,800	5,880
●シムアース(5HD)	12,800	8,960
●キャンペーン版大戦略2ユニット改造パック(5HD)	3,900	2,340
●キャンペーン版大戦略2ユニット改造パック(3.5HD)	3,900	2,340
●キャンペーン版大戦略2作戦別マップ(5HD)	3,900	2,340
●キャンペーン版大戦略2ユニット改造パック(3.5HD)	3,900	2,340
●ディスクステーション#6(5HD)	2,980	1,800
●ディスクステーション#6(3.5HD)	2,980	1,800
●ディスクステーション#7(5HD)	2,980	1,800
●ディスクステーション#7(3.5HD)	2,980	1,800
●ディスクステーション#8(5HD)	2,980	1,800
●ディスクステーション#8(3.5HD)	2,980	1,800
●ポピュラスプロミストランド(5HD)	4,800	2,000
●ポピュラスプロミストランド(3.5HD)	4,800	2,000
●伊忍道打倒信長(5HD)	9,800	6,860

★X68000コーナー	定価	売価
●はっちゃけあやよさん2	3,800	1,900
●メルヘンメイズ	8,800	6,160
●ワールドコート	8,800	6,160
●ワールドスタジアム	8,800	6,160
●ラストバタリオン	8,800	6,160
●プリンスオブペルシャ	8,800	6,160
●シグナトリー	12,000	7,200
●飛翔鮫	8,800	5,280

★MSXコーナー	定価	売価
●ディスクステーション24	1,940	1,000
●ディスクステーション25	1,940	1,000
●ディスクステーション27	1,940	1,000
●ディスクステーション28	1,940	1,000
●ディスクステーション29	1,940	1,000
●ディスクステーション30	1,940	1,000

★PC-8801コーナー	定価	売価
●名監督(88VA用)	6,800	3,500
●テレネットMUSIC BOX	2,980	1,800

X68000シリーズ

グラディウスII

2月5日発売予定　予約受付中!!

☆ソフトの返品は商品到着後1週間以内に限りお受けいたします。但し、商品のご返送（送料自己負担）確認後、代金より1,000円（キャンセル料、送料）を差し引いた金額をお送りいたします。☆商品はご注文後2、3日でお客様のお手許にお届けいたします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が切れた場合は1週間以上かかることがあります。

Accurate ソフトウェア通信販売

新品ソフトウェア超特価販売

取扱機種：PC-9801、PC-8801、X68000、FM-TOWNS、MSX2、PC/AT、Mac
リストにない商品も取り扱っていますので御気軽に御電話下さい。

ご注文はお電話で!! 03(3719)0266

全商品オール(ゲーム、ビジネス共) 25%OFF (消費税込)

※なお、一部メーカー、商品10%OFFにしかならない場合があります。詳しくはお電話で！

INFOMATION

★ただいまアキュレート通販を御利用いただいた方に会員登録カードを御送りしています。会員登録をしていただくと割引等特典があります。

PC-9801 シリーズ

ソフト名	定価	販売価格
●アドバンスド・ロードモナーク	¥ 9,800	¥ 7,350
●アルテミス	¥ 7,800	¥ 5,850
●アンジェラス2	¥ 9,800	¥ 7,350
●イースⅠ・Ⅱ	各¥ 7,800	各¥ 5,850
●イースⅢ	¥ 8,700	¥ 6,525
●イルミナ！	¥ 6,800	¥ 5,100
●ウィザードリィ・ベイン・オブ・コズミック・フォージ	¥12,800	¥ 9,600
●ウェディングラプソディー	¥ 6,800	¥ 5,100
●ウルティマVI	¥ 9,800	¥ 7,350
●A列車で行こうⅢ	¥12,800	¥ 9,600
●栄冠は君に2	¥ 9,500	¥ 7,125
●L (ELLE)	¥ 7,800	¥ 5,850
●エアーコンバットⅡ	¥ 8,800	¥ 6,600
●エメラルドドラゴン	¥ 9,800	¥ 7,350
●エンシェントドラゴン	¥ 8,800	¥ 6,600
●CAL	¥ 6,800	¥ 5,100
●CAL Ⅱ	¥ 7,800	¥ 5,850
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥ 7,800	¥ 5,850
●きゃんきゃんバニースペリオール	¥ 6,800	¥ 5,100
●きゃんきゃんバニー華麗なる人生	¥ 8,800	¥ 6,600
●キミだけに愛を	¥ 9,800	¥ 7,350
●GIDDY (ギディー)	¥ 7,800	¥ 5,850
●ギゼ！	¥ 7,800	¥ 5,850
●狂った果実	¥ 7,800	¥ 5,850
●グループX	¥ 7,800	¥ 5,850
●校内写生①～③	各¥ 4,800	各¥ 3,600
●コズミックサイコ	¥ 7,800	¥ 5,850
●Tanatos	¥ 6,800	¥ 5,100
●サイレントメビウス	¥14,800	¥11,100
●シムアース	¥12,800	¥ 9,600
●シムシティー	¥ 9,800	¥ 7,350
●シャングリラ	¥ 7,800	¥ 5,850
●JOKER Ⅰ・Ⅱ	各¥ 7,800	各¥ 5,850
●スイートエモーション	¥ 7,800	¥ 5,850
●スーパー上海ドラゴンズアイ	¥ 7,800	¥ 5,850
●スピンデイジーⅡ	¥ 8,700	¥ 6,525
●スペースインベーダー	¥ 7,800	¥ 5,850
●スローブ	¥ 7,800	¥ 5,850
●それゆけナンパくん	¥ 6,800	¥ 5,100
●ソーサリアン	¥ 9,800	¥ 7,350
●ソーサリアン各シナリオ	¥ 3,800	¥ 2,850
●ダイナソア	¥ 8,700	¥ 6,525
●沈黙の艦隊	¥12,800	¥ 9,600
●天下統一Ⅱ	¥ 9,800	¥ 7,350
●D.P.S	¥ 5,800	¥ 4,350
●D.P.S SG	¥ 6,800	¥ 5,100
●D.P.S SG set2	¥ 6,800	¥ 5,100
●D.P.S SG set3	¥ 6,800	¥ 5,100
●DE・JA	¥ 6,800	¥ 5,100
●電脳学園Ⅰ Ver2	¥ 8,800	¥ 6,600
●電脳学園Ⅱ・Ⅲ	各¥ 8,800	各¥ 6,600
●電脳学園Ⅳ	¥ 9,800	¥ 7,350
●ディスクステーション98各号	各¥ 3,980	各¥ 2,985
●闘神都市	¥ 6,800	¥ 5,100
●ドラゴンアイズ	¥ 6,800	¥ 5,100
●ドラゴンスレイヤーVI	¥ 8,700	¥ 6,525
●ドラゴンナイトⅠ	¥ 6,800	¥ 5,100
●ドラゴンナイトⅡ・Ⅲ	各¥ 7,800	各¥ 5,850
●ドラゴンピンク	¥ 8,800	¥ 6,600
●ドラッケン	¥ 9,700	¥ 7,275
●ナイキ	¥ 7,800	¥ 5,850
●ナイトシープ	¥ 6,800	¥ 5,100
●2069AD	¥ 6,800	¥ 5,100
●はっちゃけあやよさん2	¥ 3,800	¥ 2,850
●はっちゃけあやよさん3	¥ 4,800	¥ 3,600
●花よりダンゴ	¥ 6,800	¥ 5,100
●遥なるオーガスタ	¥12,800	¥ 9,600
●遥なるオーガスタHDパック	¥14,800	¥11,100
●ハットリス	¥ 7,800	¥ 5,850
●バイブドリーム	¥ 7,800	¥ 5,850
●バラ・ダイス	¥ 7,800	¥ 5,850
●BEAST	¥ 7,800	¥ 5,850
●BEAST Ⅱ	¥ 8,800	¥ 6,600
●美少女ライブラリー	¥ 5,800	¥ 4,350
●ビーナス・キャンペーン	¥ 8,800	¥ 6,600
●PURE	¥ 6,800	¥ 5,100
●PURE Ⅱ	¥ 6,800	¥ 5,100
●ピュアマイドール	¥ 8,800	¥ 6,600
●ピンクソックス1～3	各¥ 2,800	各¥ 2,100
●ピンクソックス4～7	各¥ 3,600	各¥ 2,700
●ピンクソックスプレゼンツ	¥ 3,600	¥ 2,700
●ピンクソックスマニア	¥ 3,600	¥ 2,700
●ふしぎの海のナディア	¥14,800	¥11,100
●フォクシー	¥ 6,800	¥ 5,100
●フォクシー2	¥ 7,800	¥ 5,850
●フラッシュポイント1、2、3	¥ 9,800	¥ 7,350
●フラッシュポイント1・2	各¥ 3,500	各¥ 2,625
●フラッシュポイント3	¥ 4,800	¥ 3,600
●ブラッドシード	¥ 7,800	¥ 5,850
●ブランイディッシュ	¥ 9,800	¥ 7,350
●ブランマーカー	¥ 6,800	¥ 5,100
●プリンセスメーカー	¥14,800	¥11,100
●プレゼント	¥ 7,800	¥ 5,850
●星の砂物語	¥ 6,800	¥ 5,100
●星の砂物語2	¥ 7,800	¥ 5,850
●煩悩予備校	¥ 7,800	¥ 5,850
●煩悩予備校2	¥ 7,800	¥ 5,850
●ボクサーメーカー	¥ 9,800	¥ 7,350
●ポッキー	¥ 7,800	¥ 5,850
●ポッキー2	¥ 8,800	¥ 6,600
●魔＜彩子＞雀	¥ 8,800	¥ 6,600
●麻雀遊園地	¥ 7,800	¥ 5,850
●舞	¥ 6,800	¥ 5,100
●毎日がえっち	¥ 7,200	¥ 5,400
●魔女っ子クミ	¥ 9,800	¥ 7,350
●魔道物語1－2－3	¥ 9,800	¥ 7,350
●満開電飾	¥ 7,800	¥ 5,850
●マーシャルエイジ	¥ 7,800	¥ 5,850
●マーブルマッドネス	¥ 9,700	¥ 7,275
●マスターオブエレメンタル	¥ 9,800	¥ 7,350
●ミラージュ	¥ 7,800	¥ 5,850
●妖獣倶楽部カスタム	¥ 7,800	¥ 5,850
●らんま1/2飛龍伝説	¥14,800	¥11,100
●ランス1・2・3	各¥ 6,800	各¥ 5,100
●ランペルール	¥ 9,800	¥ 7,350
●ルーンワース2	¥ 6,800	¥ 5,100
●ルーンワース3神聖記光臨	¥ 6,800	¥ 5,100
●レミングス	¥ 7,800	¥ 5,850
●ROSE	¥ 7,800	¥ 5,850
●ロイヤルブラッド	¥ 7,800	¥ 5,850
●ロードス島戦記	¥ 9,800	¥ 7,350
●ロードス島戦記2	¥ 9,800	¥ 7,350
●ロードス島戦記福神漬	¥ 3,800	¥ 2,850
●ロードモナーク	¥ 9,800	¥ 7,350
●ロボクラッシュ	¥ 8,800	¥ 6,600
●私をゴルフに連れてって	¥ 7,800	¥ 5,850
●笑ゥせぇるすまん1・2	各¥ 3,980	各¥ 2,985
●ワイアラエの奇跡	¥ 7,800	¥ 5,850

X68000 シリーズ

ソフト名	定価	販売価格
●アルシャーク	¥ 9,800	¥ 7,350
●L (ELLE)	¥ 7,800	¥ 5,850
●エメラルドドラゴン	¥ 9,800	¥ 7,350
●CAL	¥ 6,800	¥ 5,100
●CAL Ⅱ	¥ 7,800	¥ 5,850
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥ 7,800	¥ 5,850
●きゃんきゃんバニースペリオール	¥ 6,800	¥ 5,100
●きゃんきゃんバニー華麗なる人生	¥ 8,800	¥ 6,600
●キャメルトライ	¥ 8,800	¥ 6,600
●銀河英雄伝説Ⅱ	¥ 9,800	¥ 7,350
●コズミックサイコ	¥ 7,800	¥ 5,850
●サーク	¥ 8,800	¥ 6,600
●サイレントメビウス	¥14,800	¥11,100
●シムアース	¥12,800	¥ 9,600
●シムシティー	¥ 9,800	¥ 7,350
●シャングリラ	¥ 7,800	¥ 5,850
●JOKER Ⅰ・Ⅱ	各¥ 7,800	各¥ 5,850
●ジーザス2	¥ 8,800	¥ 6,600
●ジェノサイド1・2	各¥ 8,800	各¥ 6,600
●STAR WARS	¥ 7,200	¥ 5,400
●スイートエモーション	¥ 7,800	¥ 5,850
●全開電飾	¥ 7,800	¥ 5,850
●ゾルフィース	¥ 8,800	¥ 6,600
●D.P.S SG	¥ 6,800	¥ 5,100
●D.P.S SG set2	¥ 6,800	¥ 5,100
●D.P.S SG set3	¥ 6,800	¥ 5,100
●出たな!! ツインビー	¥ 9,800	¥ 7,350
●闘神都市	¥ 6,800	¥ 5,100
●ドラゴンナイトⅠ	¥ 6,800	¥ 5,100
●ドラゴンナイトⅡ・Ⅲ	各¥ 7,800	各¥ 5,850
●生中継68	¥ 9,800	¥ 7,350
●ナイキ	¥ 7,800	¥ 5,850
●2069AD	¥ 6,800	¥ 5,100
●ニコニコ	¥ 7,800	¥ 5,850
●はっちゃけあやよさんⅠ・Ⅱ	各¥ 3,800	各¥ 2,850
●はっちゃけあやよさんⅢ	¥ 4,800	¥ 3,600
●花よりダンゴ	¥ 6,800	¥ 5,100
●飛翔鮫	¥ 8,800	¥ 6,600
●BEAST	¥ 7,800	¥ 5,850
●ふしぎの海のナディア	¥14,800	¥11,100
●ファランクス	¥ 8,800	¥ 6,600
●フォクシー2	¥ 7,800	¥ 5,850
●ブランマーカー	¥ 6,800	¥ 5,100
●プロサッカー68	¥ 9,800	¥ 7,350
●星の砂物語	¥ 6,800	¥ 5,100
●星の砂物語2	¥ 7,800	¥ 5,850
●煩悩予備校1・2	各¥ 7,800	各¥ 5,850
●ボナンザブラザース	¥ 8,800	¥ 6,600
●妖獣倶楽部	¥ 6,800	¥ 5,100
●妖獣倶楽部Ⅱ	¥ 7,800	¥ 5,850
●ランスⅠ・Ⅱ・Ⅲ	各¥ 6,800	各¥ 5,100
●RAY・GUN	¥ 6,800	¥ 5,100
●ロードス島戦記	¥ 9,800	¥ 7,350

価格は消費税込みの金額です。

■予約

●新作予約受付します。発売14日前までにご予約いただいた場合さらに割引！●予約の場合、銀行振込か現金書留にてお申込下さい。●予約商品の発送は商品発売後の発送になります。メーカーの都合等で発売が延期になった場合はご連絡いたします。

■注文方法

●ご注文はお電話で！ 03-3719-0266
●受付時間 AM9:00～PM6:00 (土、日、祭日を除く)
休日は留守番電話になっていますので、メッセージを残しておいて下さい。
●FAXによる受付は24時間OK！ 03-3794-3741
FAXの場合は後程こちらより確認の電話をいたします。
●お支払方法は銀行振込、現金書留です。
送料は1ヶ口500円です。(関東地方の送料です。その他は1,000円)
1度のご注文の総額が15,000円以上の場合は全国送料無料。

■商品発送

●商品の発送は銀行振込の場合は振込確認後、現金書留は到着後発送します。なお、いずれの場合も当方に在庫がない場合は、入荷次第の発送になります。●発売日より1週間くらいは在庫がありますが、それ以降はほとんど在庫がありません。振込確認後、現金書留到着後にメーカーに発注になりますので商品によって納期のかかる場合があります。●発送コスト削減のためご注文の商品がすべてそろった時点での出荷になりますので、個別発送をご希望の方は一本につき関東地方の方は500円、その他の地域の方は1,000円をお送り下さい。●古い商品でメーカーの出荷が終わっている場合、代金をお返しする場合があります。手数料は当方が負担いたします。

■キャンセル

●動作不良以外の返品はご遠慮下さい。●ご使用機種、メディアサイズはご注文の際、ご確認下さい。お取り替え出来ません。●振込確認後の解約はキャンセル料として商品定価の15%を頂きます。キャンセル料＋現金書留料(500円)を引いた額をお返しいたします。なお、商品発送後のキャンセルは出来ません。

振込先 住友銀行中目黒支店 普173457 アキュレート㈱

Accurate アキュレート㈱

アキュレート㈱通販部
〒153 東京都目黒区青葉台1-29-12-202
Tel.:03(3719)0266 FAX.:03(3794)3741
担当 中村

新品ゲームソフト定価の25%OFFビジネスソフト・用品類も大特価

本紙広告有効期限1992年3月8日まで

ソフトと用品の専門通販

比べて下さい、早さ・便利さ・安さ・確実さ
代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・午前午後指定も可

新作&名作コーナー／

定価の25%引き＋α(送料・手数料等)
(ただしエニックス・ビクター・ポニーキャニオン・シャープ等一部のソフトは10%引きです)
発売予定日は1月10日調べによる

PC98シリーズ

ソフト名	発売	価格
アークス3	発売中	9,800
アトラス	発売中	10,800
アドヴァンスト ロードモナーク	発売中	9,800
アルシャーク	発売中	9,800
囲碁3	発売中	14,800
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
ウィザードリィ6 ベイン オブ ザ コズミック	発売中	12,800
ウルティマ6	発売中	9,800
ヴェインドリーム	発売中	9,800
A列車で行こう3	発売中	12,800
エアーコンバット2	発売中	8,800
栄冠は君に2	発売中	9,500
ALL ABOUT MARK FLINT	発売中	7,800
カース オブ アジュア ボンド	発売中	9,800
カンフグルッへ	発売中	9,800
GUY(ガイ)	発売中	12,800
(き)	発売中	5,800
KIGEN(輝源)	発売中	9,800
キングズクエスト5	発売中	9,800
キングブリーダー(異獣王)	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,800
クエストフォーグローリィ ホリクエスト2	発売中	12,000
クムドールの剣	発売中	9,800
群雄三国志	発売中	7,800
下天 一戦国信長伝一	発売中	12,800
コラムス	発売中	7,800
轟 大東亜黙示録	発売中	9,800
サーク ガゼルの搭	発売中	7,800
サウンドフロ98 FM	発売中	18,800
サブナック	発売中	7,800
三國志2	発売中	14,800
斬2 陽炎の時代	発売中	9,800
将棋聖天	発売中	14,800
シエラ3Dダブルハック	発売中	12,000
シムアース	発売中	12,800
白富士	発売中	9,800
雀皇登龍門2	発売中	9,800
ジョシュア	発売中	9,700
ジーザス2	発売中	8,800
スーハー銀河(四柱推命)	発売中	9,800
スーハー上海ドラゴンズアイ	発売中	7,800
スターグライダー2	発売中	9,800
スピンディジー2	発売中	8,700
聖戦士ダンバイン ハイストウェルの炎	発売中	9,800
関ケ原	発売中	12,800
ZETA(ゼータ)	発売中	9,800
ゼノン2 メガブラスト	発売中	9,700
倉庫番リベンジン	発売中	6,800
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	発売中	9,800
対局囲碁 ゴライアス	発売中	16,800
谷川浩司の将棋指南3	発売中	7,800
ダーウィンズジレンマ	発売中	7,800
大撃沈	発売中	14,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
ダイナソア	発売中	9,800
ダンジョンマスター	発売中	9,800
沈黙の艦隊	発売中	12,800
天下統一2	発売中	9,800
天舞 三国志	発売中	12,800
DUEL98 川中島セット	発売中	9,700
デジャブ2	発売中	9,800
ドラッケン	発売中	9,700
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	8,700
NIKO2(ニコニコ)	発売中	7,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ハットリス	発売中	7,800
遥かなるオーガスタ HDハック	発売中	14,800
バーズテール2	発売中	9,800
パイプドリーム	発売中	7,800
パワーモンガー	発売中	12,800
フューチャーウォーズ	発売中	9,800
フレイ	発売中	7,800
ブランディッシュ	発売中	9,800
フリッツクリーク2(パンツアーカイル)	発売中	9,800
プルトンレイ シナリオ集3	発売中	4,800
プリンセスメーカー	発売中	14,800
プロの碁4	発売中	9,800
ベストフレーベースボール 新データ版	発売中	9,800
マーキュリー2	発売中	9,800
麻雀遊園地	発売中	7,700
魔導物語1-2-3	発売中	9,800
ミュージックシナフス フラス	発売中	20,000
ミュージックシナフスCVkit(DUAL)	発売中	6,800
ミュージックLALF	発売中	14,800
ミグレイン	発売中	7,800
野球道 PLUS	発売中	9,800
指輪物語 第1巻 一旅の仲間一	発売中	12,800
義経	発売中	9,800
ライフ&デス	発売中	8,800
らんま1/2 飛龍伝説	発売中	14,800
ルーンワース3 神聖紀光臨	発売中	6,800
レイルロードタイクーン	発売中	11,800
レミングス	発売中	7,800
ロードス島戦記2	発売中	9,800
ロードモナーク	発売中	9,800
ロイヤルブラッド	発売中	7,800
688アタックサブ	発売中	9,800
ロボクラッシュ98	発売中	8,800
ワイアラエの奇跡,オーカスタ用テータ	発売中	7,800
笑ゥせぇるすまん	発売中	3,980
笑ゥせぇるすまん2	発売中	3,980
パワーシンガー(ソニー)	01/14	9,700
レイス	01/14	9,800
スペースインベーダー	01/15	7,800
フレイメイカーフットボール	01/15	9,800
ブルー	01/17	9,700
ディスクステーション98 9号	01/21	2,980
ドラゴン オブ フレイム	01/21	8,800
斬2 シナリオコレクション	01/24	4,200
バランス オブ ザ フラネット	01/30	12,800
レジオナルハワー2	01/30	9,800
ILLUSION CITY(幻影都市)	01/31	9,800
WOLFPACK	01/31	11,800
シュヴァルツシルト3	01/31	12,800
エリートフラス	01/?	10,800
太閤立志伝	01/下	未定
PITAPAT	01/下	6,800
フラネット フォール	02/12	8,800
ユニオン	02/13	7,800
PONYON(ホニオン)	02/14	7,800
麻雀悟空 天竺への道	02/16	9,800
三國志3 SW付	02/20	17,200
大戦略3 '90 最新テータ集(初特)	02/21	3,800
大戦略3 '90 最新テータ集	02/21	5,000
三國志3	02/28	14,800
ふしぎの海のナディア	02/?	14,800
ホーリーナイト	02/下	9,800
笑ゥせぇるすまん3	03/10	3,980
マイト&マジック3	03/16	12,800
コマンドHQ	03/17	11,800
ウェルトリス	03/?	7,800
グロストイチェランド	03/?	14,800
サバッシュ2	03/?	未定
スーハー野球道	03/?	未定
太閤立志伝	03/?	未定
ブラックレインボー2	03/?	8,800
シグナトリー	04/01	9,800
川中島異聞録	92-?	8,800
キャンヘーン版大戦略2 世界激闘編	92 ?	3,600
スヘルマスター かきたおし	92-?	5,980
スヘルマスターJR かきたおし	92-?	4,980
戦極 システム&戦国武将編 Vol.1	92-?	9,800
ダークレイス2	92-?	7,800
PGAツアーゴルフ	92-?	8,800
フィード	92-?	12,800
HOP UP	92-?	5,980

PC88シリーズ

ソフト名	発売	価格
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
ヴェインドリーム	発売中	8,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,600
サーク ガゼルの搭	発売中	7,800
三國志2	発売中	14,800
ダイナソア	発売中	8,700
NIKO2(ニコニコ)	発売中	7,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
バーズテール2	発売中	9,800
ハイプドリーム	発売中	7,800
ヒルズファーAD&D(SR)	発売中	9,800
ファイナルクライシス	発売中	7,800
フレイVA(98共用)	発売中	7,800
ぽっふるメイル	発売中	8,700
ミュージックLALF	発売中	14,800
ヨーロッパ戦線	発売中	12,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
ロイヤルブラッド	発売中	7,800
コラムス	01/21	7,800
ILLUSION CITY(幻影都市)	01/31	9,800
天下統一88	01/31	9,800
サバッシュ2	03/?	未定
HOP UP	92-?	5,980

X68000

ソフト名	発売	価格
アークスオデッセイ	発売中	8,800
アクアレス	発売中	8,700
アルシャーク	発売中	9,800
イース	発売中	9,600
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
インペリアルフォース	発売中	8,800
エイトレイクスゴルフクラブ	発売中	5,800
eXon(エグゾン)	発売中	9,600
F-15ストライクイーグル2	発売中	10,800
黄金の羅針盤	発売中	9,800
キャメルトライ	発売中	8,800
機動戦士ガンダム クラシックオヘレー	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,800
コードゼロ	発売中	7,800
コラムス	発売中	7,800
サイバーコア	発売中	7,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
ジェノサイド2	発売中	8,800
ジーザス2	発売中	8,800
スターウォーズ	発売中	7,200
サターエービル	発売中	7,200
ゼノン2 メガブラスト	発売中	9,700
装甲騎兵ボトムズ デッドアッシュ	発売中	8,800
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	発売中	9,800
ダーウィンズジレンマ	発売中	7,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
ディフレクター	発売中	7,800
出たな!! ツインビー	発売中	9,800
ドラッケン	発売中	9,700
生中継68	発売中	9,800
NIKO2(ニコニコ)	発売中	7,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ハロディウスだ!	発売中	9,800
ハワーモンガー	発売中	12,800
飛翔鮫	発売中	8,800
フェアリーランドストーリー	発売中	6,800
フューチャーウォーズ	発売中	9,800
ブリッツクリーク	発売中	9,800
フロサッカー68	発売中	9,800
ボナンザブラザーズ	発売中	9,000
麻雀遊園地	発売中	7,700
ラストバタリオン	発売中	8,800
ルーフス	発売中	7,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
PONYON(ホニオン)	01/24	7,800
ユニオン	01/24	7,800
ネクタリス	01/30	8,800
ノア	01/?	7,200
レミングス	01/?	7,800
PITAPAT	01/下	6,800
ファーストクイーン2	02/01	8,800
マスターオブモンスターズ2	02/05	8,800
グラディウス2	02/07	9,800
ヴェルスナーグ戦乱	02/20	9,800
スヘルマスター かきたおし	02/?	5,980
スヘルマスターJR かきたおし	02/?	4,980
シュートレンジ	02/下	9,800
マイト&マジック3	03/16	12,800
ウェルトリス	03/?	7,800
サバッシュ2	03/?	未定
ヘビーノヴァ	04/?	未定
棋太平	05/?	未定
シムアース	92-?	12,800
ジョシュア	92-?	9,700
D 欧州蜃気楼	92-?	12,800
HOP UP	92-?	5,980
麻雀悟空 天竺への道	92-?	9,800
指輪物語 第1巻 一旅の仲間一	92-?	12,800

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売	価格
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	9,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,600
グラフサウルス Ver. 2.0	発売中	12,800
サーク ガゼルの搭	発売中	7,800
サウルスランチ VOL. 1.5	発売中	3,400
三國志2	発売中	14,800
ディスクステーション32号 最終号	発売中	8,800
どしふんスヘッシャル	発売中	3,600
ドラゴンクイズ	発売中	6,800
ナイスミディハック MIDIRA・A	発売中	47,500
ナイスミディハック MIDIRA・C	発売中	88,800
NIKO2(ニコニコ)	発売中	7,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ヒーロー オブ ザ ランス	発売中	7,800
ぷよぷよ	発売中	6,800
プロの碁4	発売中	9,800
ミュー シオス	発売中	29,800
ロイヤルブラッド	発売中	7,800
笑ゥせぇるすまん	発売中	3,980
ミュー ハック	01/24	19,800
エアーホッケー(要ダンジョンハンター)	02/02	2,980
シューティングコレ(要ダンジョンハンター)	02/02	2,980
サウルスランチMIDI #2	02/?	3,400
シンセサウルス Ver 3.0	03/25	8,800
スコアサウルス	03/26	9,800

FM TOWNS

ソフト名	発売	価格
アトラス	発売中	10,800
囲碁入門道場	発売中	9,800
ウィザードリィ6 ベイン オブ ザ コズミック	発売中	12,800
ウルティマ6	発売中	12,800
ヴォルフィード	発売中	8,800
A列車で行こう3 マッフコン付	発売中	14,800
栄冠は君に2	発売中	9,500
億万長者2	発売中	12,800
キングズ クエスト5	発売中	9,800
サーク2	発売中	9,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
三國志2	発売中	16,800
シャーロックホームズの探偵講座	発売中	8,800
シャドウ・オブ・ザ・ビースト	発売中	9,800
シュヴァルツシルト	発売中	12,800
シムアース	発売中	12,800
スーハー上海ドラゴンズアイ	発売中	7,800
スーハーシューティングタウンズ	発売中	9,800
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	発売中	9,800
タイトーチェイスHQ	発売中	9,800
ダーウィンズジレンマ	発売中	7,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
ダイナソア	発売中	9,800
ドラッケン	発売中	8,800
ナイトメア	発売中	12,800
NIKO2(ニコニコ)	発売中	7,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	11,800
ハラメデス	発売中	7,800
ブライ下巻 完結編	発売中	9,800
ブランディッシュ	発売中	9,800
フロヴィデンツァ	発売中	9,700
闇の血族スヘシャル	発売中	12,800
雷電伝説	発売中	9,700
ロードモナーク	発売中	9,800
ミキシング フロ TOWNS	01/15	14,800
ドラゴン オブ フレイム	01/21	8,800
ライフ&デス	01/24	8,800
フラクタル エンジン	01/30	2,600
レミングス	01/?	7,800
AWESOME(ウォーサム)	02/28	8,800
伊忍道 打倒信長	02/上	11,800
マイト&マジック3	03/16	12,800
エメラルドドラゴン	03/?	未定
斬2 タウンズスヘッシャル	03/?	12,800
関ケ原	03/?	未定
第4のユニット7 ワイアット	04/下	未定
アールタイフ	92-?	9,800
セクシーヒンボール	92-?	9,800
ハワーモンガー	92-?	12,800
麻雀悟空 天竺への道	92-?	9,800
指輪物語 第1巻 一旅の仲間一	92-?	12,800

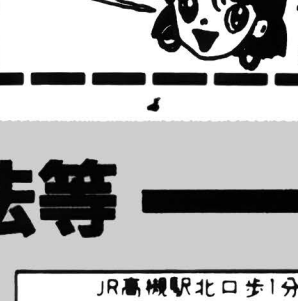
美少女ソフトコーナー／

定価の25%引き+α(送料・手数料等)
(ただしエニックス・ビクター・ポニーキャニオン・シャープ等一部のソフトは10%引きです)
印は発売中　予定日は1月10日調べによる

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アソコの幸福	12,800	★				
AYUMI	7,800		★			
アリスの館	6,800					★
アルテミス	7,800	★		★	01 25	92-?
今どき純情物語	6,800	★				
イルミナ	6,800	★	★	★	★	
ウェディングラフソディー	6,800	★	★		★	
うろつき童子	6,800	★	★	★	★	
エクスタリアン	6,800	★	★	★	★	
S.A.P.特殊行動警察	6,800	★		★		
ELLE(エル)	7,800	★	未定	★	未定	★
ガイナロック	9,800	★				
カオスエンジェルズ	7,800	★	★		★	
華麗なる人生 みなさんのおかげ	8,800	★		未定		
キサナ	6,800	★	★	★	★	
ギゼ	7,800	★		未定	★	
KISS	未定	03/下				
KIDS 特殊行動警察 2ND FIL	6,800	★		未定		
GIDDY(ギディ)	7,800	★				
君だけに愛を	7,800	★		★	★	
キャル	6,800	★	92-?	★	★	未定
キャル2	7,800	★		★	★	92-?
キャル3	7,800	未定				
きゃんきゃんバニー	5,800	★	★	★		
きゃんきゃんバニー スペリオール	6,800	★	★	★	★	
きゃんきゃんバニー スピリッツ	7,800	★		未定	★	
きょうこ・くみこ・のりこ	各7,800	★	★	★	★	
クインティアロード	8,800	★		★		
グラムキャッツ	7,800	★	★		★	
クリスタルドリーム2 魔王の幻影	7,800	★	★			
狂った果実(殺しのドレス3)	7,800	03/?		未定	未定	
グレイテスト・ハクリス	7,800	02/上				
恋の長野慕情	7,800	★				
ごくらく天国 巨桃の搭	6,800	01/末	未定			
コズミックサイコ	7,800	★	★	★	★	
コスモスクラブ	8,800	★	★		★	
ごめんねエンジェル 横浜物語	8,800	01/17		02/中		
ザ デート	9,800					★
サナトス	6,800	★		★	★	92-?
3太くん	5,800	★		★		
G戦略	7,800	★	★			
ジェーン	7,800	★	★	★		
シェナンドラゴン	6,800		★		★	
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	8,800	★	★	★	未定	
シャングリラ	7,800	★		★		01/17
少女遊戯	7,800	★	★		★	
JOKER(ジョーカー)	7,800	★		★	★	92-?
JOKER(ジョーカー)2	7,800	02/06		03/01	01/21	
スイート エモーション	7,800	★		★	★	
スーハーイテコマシ	12,800	01/14				
スーハーバトルスキンハニック	9,800	★				
STRUSH	7,800	★				
ストリッフルーレット過激編	7,800	★				
スメル オブ ブラッド	9,800	★				
聖女伝説	6,800				★	
世界でいちばん君が好き	5,800	★	★	★	★	
満開電飾	7,800			★		
全国おんせん麻雀	7,800	未定			未定	
それゆけナンハくん	6,800	★				★
ダンジョンバスターエクスフローラー	6,800	★	★			
ダンジョンバスター2 リバイブ	6,800	★				
D.P.S.	5,800	★	★	★	★	★
D.P.S. SG	6,800	★	★	★	★	★
D.P.S. SG	6,800	★	★	★	★	★
D.P.S. SG set2	6,800	★	★	★	★	★
D.P.S. SG set3	6,800	★	★	★	01/14	★
DE・JA	6,800	★	★	★	★	
天九牌スペシャル 桃源の宴	6,800	★	★	★	★	
電脳学園	8,800	★	★		★	
電脳学園2 ハイウェイバスター	8,800	★	★		★	
電脳学園3 トップをねらえ	8,800	★	★	未定	★	
電脳学園4 エイフハンターJ	9,800	★				
闘神都市	6,800	★	未定	★	★	★
DOLL	7,800	★	★		★	
ドラゴンアイズ	6,800	★	★	未定	★	
ドラゴンナイト	6,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	7,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト3	7,800	★		01/31		02/?
ドラコンヒンク(ゼロキャッスル)	8,800	02/中		未定		
トワイライトゾーン4	7,800	★	★	★	★	
ナイキ	7,800	★		未定	★	
ナイトシーフ	6,800	★				
2069AD	6,800	★		★		★
バーディーワールド	5,800	★		★		
バーミリオン	6,800	★	★		未定	
はっちゃけあやよさん2	3,300	★	★	★	★	
はっちゃけあやよさん3	4,800	★		92-?		
バトルガール	12,800					01/20
花よりだんご	6,800	★		★		
ハワードギャルズ	9,800	★				
ヒアス	6,800	★	★	★	★	中止
ビースト	7,800	★	92-?	★	★	★
ビースト2	8,800	★		02/15	01/末	
ヒーチアッフ総集編2	7,800				★	
秘密の花園	7,800	02/下				
ヒュア2	6,800	★	★			
ヒュア マイドール	8,800	★	★			
ひんきぃぽんきぃ1	5,800	★	★	★	★	
ひんきぃぽんきぃ2	5,800	★	★	★	★	
ひんきぃぽんきぃ3	5,800	★	★	★	★	
ヒンクソックス フレゼンツ	3,600				★	
ヒンクソックス マニア	3,600				★	
ファーラの時結界	8,800	★	★			
フォクシー	6,800	★	★	92-?	★	
フォクシー2	7,800	★		★	01/24	
復活祭 アスティカーヤの魔女	6,800	03/?				
ブラッドシード	7,800	★				
ブランマーカー	6,800	★		★		
PRESENT(フレゼント)	7,800	★		★		
ベロンチョ身体検査	6,800	★	★	未定	★	
ホールチェイサー	5,800	★	★			
星の砂物語	6,800	★	★	★	★	
星の砂物語2	7,800	03/?		03/?		
ボッキー2	8,800	★	★		未定	
煩悩予備校2	7,800	★		★		
魔<彩子>雀(まーさいこーじゃん)	8,800	★				
マーシャルエイジ	7,800	03/06				
麻雀クリニック増刊号	7,800	★	★	★		★
麻雀刺客外伝 花のももこ組	8,700				★	
舞(mai)	6,800	★		未定	★	
毎日がえっち	7,200	★			★	
魔女っ子クミ	9,800	★				
マスターオブエレメンタル	9,800	★				
満開電飾	7,800	★		★		
ミラージュ	7,800	01/17		01/31	01/中	
ムーンクリスタル	7,800			92-?		
メタルオレンジ	7,800	★	★	未定		
やりたい放題2	6,800	★	★	★	★	
優子物語	9,900	★				
UNION	6,800	未定	未定	未定		
妖獣クラブ2	7,800			★		
妖獣クラブ カスタム	7,800	★				
ランス	6,800	★	★	★	★	★
ランス2	6,800	★	★	★	★	★
ランス3	6,800	★		★		02/15
リッフスティックアドベンチャー2	6,800	★	★			
ルージュ 真夏の口紅	6,800	★	★	★	★	中止
レイガン	6,800	★	★	★	★	
ロゼ(ROSE)	7,800	★				
わたしをゴルフに連れてって	7,800	★	★	未定	★	

ビデオ・LDコーナー

新取扱いメディア
アニメビデオセル&レンタル(パソコンキャラクター)・アニメレーザーディスク&セカンドセルビデオ・アニメCD・ガレージキット・テレホンカード・アニメ各種告知ポスター・カセットブック
各リストあります。ご希望の方は100円分の切手を同封の上、資料請求お願いします。(各一部ごと)



ビデオファンに便利な助っ人
ビデオレンタルショップ御用達の業界情報誌
ALMIGHTY
オールマイティ
(アダルトは掲載されていません)
●各ビデオソフトのレンタル開始日を一挙掲載!
●新作発売日も同時収録されているのでご注文ご予約が
スピーディ!
一般書店では入手不可能なシロモノ!友達に差をつけるためにもご購入をおすすめします。
1部 予定価格500円 毎月5日発行
定期購読(1年間) 予定価格4,800円

中古ソフトコーナー

買いたい方に(販売方法)
必要なソフトがお決まりであればお電話ください。尚、中古ソフトは代金引換のみとなります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種名とメディア名をお書きの上、62円切手を同封してお送りください。常時5,000本以上の在庫があります。
アニメビデオ・LDも買い取りします。

売りたい方に(買い取り方法)
あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

VIPコーナー

通販顧客のVIP会員の皆様へ金券同封の割引サービスを開始しました。VIP番号をお持ちの方は必ずVIP番号をお知らせ下さい。新規には62円切手5枚でVIP登録いたします。ぜひ入会して下さい。 現在VIP登録会員3万人以上!

御注文方法等

■アーク通販なら

- 安全 配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
- 便利 電話受付は平日朝10時〜夜8時、土・日・祝午後1時〜7時
- 早い 大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
- 正確 顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
　但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ 初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

ビジネスソフト・用品類も取り扱っています。
62円切手同封の上資料請求して下さい。

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	600円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

3本以上同時発送の割引
新作、在庫切れ等により同時発送できない場合がありますが、もし、3本以上を同時発送した場合は金券にて送料を割引きます。

予約割引
発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円

電話・ハガキで注文、代金引き換え払いもOK

送金先
●現金書留　下記住所　アーク(株)通販部テクポリ係
●郵便振替　大阪-103169　アーク株式会社
●銀行振替　第一勧業銀行高槻支店(普)1147114



アーク株式会社
通販部
〒569　大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)

社員・アルバイト募集中

アーク通販直営ショップ
中古ソフト3,000本・新品ソフト・用品かいっぱい!!



店内営業時間PM1:00〜PM7:00 年中無休

☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486
通販部営業時間
平日AM10:00〜PM8:00　日・祭PM1:00〜PM7:00



大手だからできる
この安さ！ この信頼！！

スキップ通販

送り先　〒124 東京都葛飾区堀切4-20-5-101

スキップ通販　☎ 03(3695)7491

新　作　紹　介（アイウエオ順）

商品名	定価	売価
A列車で行こうIII	12,800	9,300
A列車でいこうマップコンストラクション	5,800	4,200
AYA	8,800	6,400
アリスの館 TOWNSCD	6,800	4,900
アルシャーク	9,800	7,100
アマランス	8,800	6,400
アルテミス	7,800	5,700
アクアレス	8,700	6,300
アトラス	10,800	7,800
囲碁入門道場	9,800	7,100
エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	3,500
エメラルドドラゴン	9,800	7,100
エアーコンバット2	8,800	6,800
栄冠は君に2	9,500	7,000
L(ELLE)	7,800	5,700
オールアバウトマーク・フリード	7,800	6,300
オルゴール	12,800	9,300
黄金の羅針盤	9,800	7,100
ガイナロック	9,800	7,100
キャメルトライ	8,800	6,800
キングスクエストV	9,800	7,100
伊忍道打倒信長	9,800	7,600
ぽっぷるメイル	8,800	7,100
イース I	7,800	5,700
イース II	7,800	5,700
イース III	8,700	6,300
銀河英雄伝説II	9,800	7,100
銀河英雄伝説II　DXkit	4,800	3,500
キャンペーン版大戦略II	9,800	7,600
ギディ	7,800	6,300
キングブリーダー異獣王	9,800	7,900
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9,800	7,000
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	9,800	7,000
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	9,800	7,000
ギャラクシーフォースII	9,800	7,100
キミだけに愛を	7,800	5,700
CAL	6,800	4,900
ストリップルーレット過激編	7,800	5,700
スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	5,700
KIGEN	9,800	7,900
スコルピウス	7,800	5,700
水こ伝	9,800	7,500
スーパーバトルスキンパニック	9,800	7,100
JOSHUA	9,700	7,800
聖戦士ダンバイン	9,800	7,100
それいけナンパくん	6,800	4,900
ソープランドストーリーII	5,800	4,500
ソルフィース	8,800	6,400
装甲騎兵ボトムズテットアッシュ	8,800	6,400
ソーサリアン	9,800	7,100
ソーサリアン　各シナリオ	3,800	2,700
ダイナソア	8,700	6,300
大戦略III '90	9,800	7,600
大戦略III '90マップコレクション	5,000	3,800
大航海時代	9,800	7,500
ダーウィンズジレンマ	7,800	6,500
電脳学園I　VER2.0	8,800	6,400
電脳学園II・III	各8,800	各6,400
電脳学園IVエイプハンターJ	9,800	7,100
ディフレクター	7,800	5,700
ターボアウトラン	9,800	7,600
スターウォーズ	7,200	5,800
STRUSH	7,800	6,300
ディスクステーション98各号	各3,900	各2,800
ボナンザブラザース	8,800	7,300
煩脳予備校	7,800	5,700
D.P.S	5,800	4,300
D.P.S　SG	6,800	4,900
D.P.S　SG set2	6,800	4,900
D.P.S　SG set3	6,800	4,900
提督の決断	14,800	11,500
デュエル98	8,700	6,300
デュエル川中島シナリオ	5,800	4,200
ドラゴンナイトII	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー6	8,700	6,300
煩脳予備校2	7,800	5,700
ゼノン2	8,800	7,100
ポッキー	7,800	5,700
ポッキー2	8,800	6,400
ポピュラス	9,800	7,000
星の砂物語	6,800	4,900
星の砂物語2	7,800	5,700
まなみのどこまでイクの？	3,800	2,800
マーシャルエイジ	7,800	5,700
麻雀クリニック増刊号	7,800	5,700
マーブルマッドネス	9,700	7,000
マスターオブモンスターズII	8,800	6,800
マスターオブモンスターズIIシナリオ集	5,000	3,800
ファングス	8,800	7,100
ムーンクリスタル	7,800	5,700
メリーゴーランド	8,800	6,400
野身道 PLUS	9,800	7,100
ライヒスリッター	8,000	7,200
ランペルール	9,800	7,500
ランス	6,800	4,900
ランスII	6,800	4,900
ランスIII	6,800	4,900
ラグーン	8,800	6,400
魔導物語1-2-3	9,800	7,900
ルーンワース3	6,800	4,900
ルーム	8,800	6,800
Loop Z	7,800	5,700
レッドストームライジング	10,800	7,800
ロードモナーク	9,800	7,100
ロードス島戦記	9,800	7,100
ロードス島戦記2	9,800	7,100
688アタックサブ	9,800	8,100
ロケットレンジャー	9,800	8,100
妖獣クラブ	6,800	4,900
妖獣クラブII	7,800	5,700
ワールドゴルフIII	8,800	7,300
ワイアラエの奇蹟	7,800	5,700
魔彩子雀	8,800	7,000

美少女 ゲームファンに特典！くわしくは下記を見てね！！

CAL2	7,800	5,700
スーパー大戦略	8,800	6,800
グラフサウルス Ver2.0	12,800	9,300
ホットプリント2	7,800	6,300
群雄三国志II	7,800	6,500
スーパーピンクソックス	4,800	3,500
GE・TEN	12,800	9,000
鋼鉄の騎士	7,800	5,700
轟（GOU）	9,800	7,100
幻影都市	9,800	7,900
シャングリラ	7,800	5,700
三国志II	14,800	12,200
ピンクソックスマニア	3,600	2,900
サークII	8,800	6,400
サーク　ガゼルの塔	7,800	5,700
斬	9,800	7,100
斬II	9,800	7,100
斬　シナリオコレクションVOL1,2	各4,200	各3,000
斬　パワーアップユーティリティー	4,800	3,500
斬　夜叉円舞曲	8,800	6,400
サイレントメビウス	14,800	10,700
サナトス	6,800	4,900
三国史演義	3,800	2,800
ジョーカー	7,800	5,700
シムシティー	8,800	6,400
シムシティーテレインエデタ	4,800	3,200
シャーロックホームズ	8,800	6,800
シグナトリー	12,000	8,700
シャドーオブザビースト	9,800	8,100
情報将校	14,800	10,700
シムアース	12,800	9,900
ジーザス2	8,800	7,300
雀皇登龍門II	9,800	7,100
スターグライダーII	9,800	7,100
スケバン戦国史	7,800	6,100
スイートエモーション	7,800	5,700
スーパー大戦略	8,800	6,800
スーパーピンクソックス	4,800	3,500
ドラッケン	8,800	6,800
闘神都市	6,800	4,900
生中継68	9,800	7,600
ナイアス	8,700	6,300
信長の野望武将風雲録	9,800	7,500
2069AD	6,800	4,900
ノスタルジア	11,800	8,600
将棋聖天	14,800	11,900
遥かなるオーガスタ	12,800	9,300
ピンクソックスプレゼント	3,600	2,900
ジョシュア	9,700	7,800
ジェノサイド2	8,800	7,100
ピュア2	6,800	4,900
レイルロードタイクーン	11,800	9,500
ピンクソックス1,2,3各号	各2,800	各2,100
ピンクソックス4,5,6各号	各3,600	各2,600
BEAST	7,800	5,700
ビーストロード	7,800	5,700
ホーリーナイト	9,800	7,900
フューチャーウォーズ	9,800	8,100
ファーサイドムーン	9,500	7,100
フォクシー2	7,800	5,700
ファランクス	8,800	6,400
フレイの冒険	7,800	5,700
ファンタジーIV	9,800	8,100
プロヴィデンツァ	9,700	7,000
プリンセスメーカー	14,800	10,700
プライ下巻完結編	9,800	7,000
ブルトンレイ	8,800	6,800
ブルトンレイシナリオ集1～3	4,800	3,700
ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	4,500
プリンスオブペルシャ	8,800	6,400
3太くんIIクイズ番長	6,800	5,500
ブランマーカー	6,800	4,900
ブランディッシュ	9,800	7,100
ヴェインドリーム	9,800	7,000
ボナンザブラザース	8,800	7,300
煩脳予備校	7,800	5,700
ジョーカー2	7,800	6,200
ビースト2	8,800	7,000
パーディーワールド	5,800	4,600
ミラージュ	7,800	6,200
魔女っ子クミ	9,800	7,800
遥かなるオーガスタ HD パック	14,800	11,800
飛翔鮫	8,800	7,000
関ケ原	12,800	10,200
アドバンスドロードモナーク	9,800	7,800
妖獣クラブカスタム	7,800	6,200
PONYON	7,800	6,300
パンツァーカイル(ブリッククリーク2)	9,800	7,800
ロボクラッシュ	8,800	7,000
天下統一II	9,800	7,800
コブラミッション	6,800	5,400
沈黙の艦隊	12,800	10,200
ハットリス	7,800	6,200
バトルガール	12,800	10,200
復活祭	6,800	5,500
アークスIII	9,800	7,800
秘密の花園	7,800	6,300
パワーモンガー	12,800	10,200
殺人ロマン紀行　恋の長野慕情	7,800	6,200
ROSE	7,800	6,200
ホットプリント	7,800	6,200
ドラゴンピンク	8,800	7,000
パイプドリーム	7,800	6,200
ロイヤルブラッド	7,800	6,200
インペリアルフォース	8,800	7,000
笑っせぇるすまん	3,900	3,200
エアーコンバットII（シナリオ集）	5,000	4,000
スピンディジー2	8,700	6,900
F-15ストライクイーグル2	10,800	8,600

※原則として商品は、弊社到着より七日以内に発送致しますが、商品により多少時間がかかることもあります。なお、ソフトの返品は、原則として出来ません。但、配達時に生じた破損、及びメーカーが認める不良（バグ等）の場合は新品交換致します。

注文方法

◆お申込みの際、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、タイトル名、機種、メディアを明記して下さい。
◆代金は郵便局より、現金書留め、及び郵便為替でお送り下さい。
◆未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
◆パソコンソフトは、国内メーカーの物だを取扱っております。但、古いソフトを希望される時には、電話にて在庫の確認をお願いします。
◆送料は、何本お買上げになっても一律500円となっております。
◆その他、解らない事がございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

美少女 ゲームお買上げの方への特典

ただいま美少女ゲーム御買上げの方には、新作案内、紙面に掲載できなかった商品等を、一覧にして発送させて頂いております。
他にも、オイシイ特典盛沢山！！
美少女ゲームのことなら、スキップ通販にお任せ下さい。

激安ソフト!X68、PC98

ロクハチ　キューハチ

全国通信販売OK!!

※1.☆印は新作ソフトです。
※2.価格欄に一が付いている商品はございません。

お急ぎの方へ

受付時間■AM10:30~PM1:30、PM2:15~PM6:00
15時迄にお申し込みの方には翌日到着がOK!
(残念ながら北海道、沖縄、離島は除きます)

代金引換便OK!(手数料620円)

傑作ゲームソフト

商品名	98価格	68価格
1 688アタックサブ	8,100	—
2 アクティ	7,100	—
3 アトラス	7,740	—
4 アマランス	6,300	—
5 アルシャーク	7,000	7,000
6 アンジェラスII	☆ TEL	—
7 イースI・II	各5,600	TEL
8 イースIII	6,500	6,500
9 イメージファイト	—	7,800
10 伊忍道	7,500	—
11 ウルティマVI	TEL	—
12 A列車で行こうIII	9,200	—
13 F15ストライクイーグル	8,500	TEL
14 exon	6,800	—
15 エアーコンバット2	6,700	—
16 エメラルドドラゴン	6,900	6,900
17 栄冠は君に2	6,900	—
18 オーガスタエイトレイクスGC	3,800	TEL
19 黄金の羅針盤	7,000	7,000
20 ロードス島戦記II	7,000	—
21 ガンダムクラシックオペレション	6,800	—
22 ガンダムデザートオペレション	6,800	—
23 キャメルトライ	—	6,700
24 キャンペーン版大戦略II	7,500	7,500
25 銀河英雄伝説2	7,000	7,000
26 幻影都市	☆ 7,840	—
27 GETEN	特7,700	—
28 コラムス	特6,100	☆ —
29 鋼鉄の騎士	特6,200	—
30 グラディウスII	—	☆ 7,840
31 サーク ガゼルの塔	5,700	—
32 ザーク レジェンド	6,600	6,600
33 三国志III	☆ TEL	—
34 斬II	7,000	—
35 シムアース	9,800	—
36 シュヴァルツシルトIII	☆ 10,240	—
37 GSコースD1・2・3・4・5	各3,600	—
38 GSパワーアップキット	3,600	—
39 JOSHUA	☆ TEL	—
40 ジェノサイド2	—	☆ 7,300
41 ジェミニウイング	—	特6,600
42 情報将校	10,600	—
43 スターウォーズ	—	5,800
44 スペースローグI・II	各7,800	—
45 SEACOMBO	10,000	—
46 聖戦士ダンバイン	7,000	—
47 ソルフィース	—	6,300
48 ダーウィンズジレンマ	6,400	6,400
49 ダークレイス2	☆ 7,500	—
50 ダイナソア	7,000	—
51 ダンジョンマスターI・II	各7,900	各7,900
52 大航海時代	6,800	6,600
53 大戦略IIマップコレクション	☆ TEL	—
54 大戦略III'90	7,500	TEL
55 大戦略IIIパワーアップ	3,800	—
56 大戦略IIIマップ集	3,800	—
57 沈黙の艦隊	9,300	—
58 出たなツインビー	—	☆ 7,400
59 DUEL	6,600	—
60 DUEL川中島異聞録	4,600	—
61 デジャブI・II	TEL	—
62 NIKO^2	5,500	5,500
63 ナイアス	—	6,000
64 ナビチューン	6,600	—
65 生中継68	—	7,500
66 関ケ原	8,900	—
67 遥かなるオーガスタ	9,200	特9,200
68 飛翔鮫	—	7,300
69 バロディウスだ!	—	8,000
70 バンドくん	14,660	—
71 Human68k	—	7,800
72 First Queen II	6,800	—
73 ファランクス	—	6,300
74 フレイ、	9,200	—
75 ブランディッシュ	7,000	—
76 ブライ下巻	6,700	—
77 ブラックレインボウI・II	☆ TEL	—
78 ブルトンレイ	7,300	7,300
79 ブルトンレイVol.2	3,800	—
80 プリンスオブペルシャ	6,700	特6,160
81 プロミストランド	3,800	3,800
82 ペイン・オブ・ザ・コズミックフォージー	TEL	—
83 ボナンザブラザース	—	7,000
84 ポピュラス	7,000	7,000
85 マスターオブモンスターズII	6,700	—
86 マンガ日本経済入門	10,600	—
87 MISTY4・5・6	各3,600	各3,700
88 魔導物語1-2-3	7,000	—
89 無敵刑事大打撃	5,330	—
90 メルヘンメイズ	—	7,000
91 闇の血族上巻・下巻	—	各6,700
92 らんま1/2	11,100	—
93 ライヒスリッター	特6,300	—
94 ランペルール	特7,400	特7,400
95 レミングス	6,800	TEL
96 レジオナルパワー	各7,500	—
97 アドバンスド ロードモナーク	7,000	—
98 ワールドコート	—	6,600
99 ワールドスタジアム	—	6,600
100 ワイアラエの奇蹟	4,600	—

美少女ゲームソフト

商品名	98価格	68価格
101 2069AD	4,800	4,800
102 ナイトシーブ	4,800	—
103 ビーナスキャンペーン	5,900	—
104 アルテミス	5,600	—
105 イルミナ!	5,000	—
106 エンシェントドラゴン	5,600	—
107 パラダイス	5,500	—
108 ウオーターフロントA・D・V	3,200	—
109 L(ELLE)	5,600	5,600
110 SAP特殊行動警察	4,800	4,800
111 秘密の花園	6,300	—
112 エクスタリアン	—	5,000
113 CAL	4,800	4,800
114 CAL II	5,600	5,600
115 CAL III	☆ TEL	—
116 帰り道は危険がいっぱい	6,000	6,000
117 舞	☆ 5,500	—
118 ガイナロック	6,500	—
119 Kids	4,800	—
120 caroll	5,800	—
121 華麗なる人生	☆ 6,400	—
122 きゃんきゃんバニースペリオール	4,800	4,800
123 きゃんきゃんバニースピリッツ	5,600	5,600
124 君だけに愛を	5,600	5,600
125 狂った果実	☆ TEL	—
126 ギゼ	5,500	—
127 QUINTIA ROAD	6,300	6,300
128 コンピューターの卵	6,560	—
129 コブラミッション	5,000	—
130 ふしぎの海 ナディア	☆ TEL	—
131 ごくらく天国II	☆ TEL	—
132 ROSE	5,500	—
133 サイレントメビウス	10,600	10,600
134 Thanatos	5,300	5,300
135 シャングリラ	5,600	5,600
136 G戦略	5,800	—
137 ジョーカーI・II	TEL	—
138 雀ボーグすずめ	6,000	—
139 スーパーバトルスキンパニック	7,600	—
140 ごめんねエンジェル	5,100	—
141 スイートエモーション	5,600	5,600
142 スクールうぉーずI	5,800	—
143 スケバン戦国史	6,000	—
144 ストリップルーレットかげき編	TEL	—
145 ストリップルーレット	6,300	—
146 ストロベリー大戦略	4,800	4,800
147 ダンジョンハーレム	5,600	—
148 ダンジョンバスター	4,800	—
149 それゆけナンパくん	5,100	—
150 DE・JA	5,000	5,000
151 STRUSH	6,200	—
152 DPS	4,200	4,200
153 DPS SG	4,800	4,800
154 DPS SG SET II,III	4,800	4,800
155 電脳学園I Ver2	6,300	—
156 電脳学園II・III	各6,300	—
157 電脳学園IV	7,000	—
158 トリロジー	5,000	—
159 闘神都市	4,800	4,800
160 DRAGON KNIGHT	5,100	5,100
161 DRAGON KNIGHT II	☆ 5,700	5,700
162 DRAGON PINK	7,000	—
163 どきどきカードリーグ	4,600	4,600
164 ナイキ	5,600	TEL
165 秘密の花園	6,200	—
166 バーディーワールド	4,600	—
167 晴れのちおおさわぎ	4,400	—
168 Bacta	5,100	—
169 ぴんきいぽんきい1・2・3	各4,500	各4,500
170 ピンクショックパイレーツ1・2・3	3,000	—
171 ピンクソックス1・2・3	TEL	—
172 ピンクソックス4・5・6・7	各2,500	—
173 FOXY II	5,600	5,600
174 FOXY	5,100	—
175 フラッシュポイント2	2,500	—
176 プランマーカー	4,800	4,800
177 プリンセスメーカー	10,600	—
178 BEAST I・II	☆ 5,700	5,700
179 PONYON	☆ TEL	—
180 星の砂物語	4,800	4,800
181 星の砂物語2	☆ TEL	—
182 煩悩予備校I・II	各5,600	各5,600
183 ドラゴンナイトIII	5,300	—
184 ポッキー	5,600	—
185 ポッキーII	5,500	—
186 マーシャルエイジ	☆ TEL	—
187 まなみのどこまでイクの	2,800	—
188 麻雀クリニック増刊号	5,600	—
189 魔女っ子クミ	6,800	—
190 ミラージュ	☆ 6,200	—
191 メタルオレンジ	☆ 6,300	—
192 妖獣クラブ	—	4,800
193 妖獣クラブII	—	5,600
194 妖獣クラブカスタム	5,600	—
195 RANCE II	4,800	4,800
196 RANCE III	4,800	4,800
197 らんらん狂走曲	6,000	—
198 RAY GUN	5,000	5,000
199 REVI EW	6,000	—
200 私をゴルフに連れてって	5,800	—

御買得ソフト

ゲームソフト	98価格	68価格
関ケ原	8,900	—
GETEN	7,700	—
コラムス	6,100	—
遥かなるオーガスタ	—	9,200
ルーンワースIII	5100	—
ポピュラス	7,000	7,000
シムシティー	6,300	6,300
大航海時代	—	7,000
ニューラルギア	—	7,000
プリンスオブペルシャ	—	6,200
ワールドゴルフIII	6,000	—
マスターオブモンスターズII	6,400	—
リガルート	1,000	—
斬(夜叉円舞曲)	7,100	—
ランペルール	7,400	7,400
続ダンジョンマスター	—	5,500

美少女ゲームソフト	98価格	68価格
DPS SG SET III	4,800	4,800
ピンクショックパイレーツ3	3,000	—
クインティアロード	—	6,300
ピンキーポンキー1・2・3	—	各4,000
サナトス	4,500	—
ダンジョンバスターII	5,000	—
星の砂物語	4,800	4,800
宇宙かけるビジネスマン	—	4,770
ピアス	—	5,000
帰り道は危険がいっぱい	—	5,500
SAP特殊行動警察	4,800	—
ルージュ	—	5,000
2069AD	4,800	—
レイガン	—	5,600
FOXY II	—	5,600
アズユーライク	—	5,000

激安ハード

パソコンセット	
CZ634C-TNセット(XVI)	380,000
CZ604C-TNセット(Super)	360,000

パソコン本体	
CZ604C-TN(Super)	特別価格
CZ634C-TN(XVI)	特別価格
PC-9801DA2	267,000
PC-9801DA/U2	267,000
PC-9801DS2	230,000
PC-9801DS/U2	230,000
PC-9801DX2	200,000
PC-9801DX/U2	200,000
PC-9801NS/E	188,000
PC-9801NS/E40	TEL
PC-386NW	TEL

ディスプレイ	
CZ614DTN	特別価格
CZ613DTN	特別価格
CZ605DTN	特別価格
CU14KD	48,000
CU14FD	38,000
PCKD881	79,000
PCKD882	58,000
XC1498C II	49,800

MIDIシンセサイザー	
CM500	106,000
ミュージ郎	130,000
ミュージ郎Jr	81,000
ミュージ郎Jrボード	51,500
PC-200	29,800
CM64	107,000
CM300	53,000
CM32P	60,000
SC55	58,000
CS10	14,100
MA12C・MA12AV	10,900

サウンドボード	
サウンドオーケストラVS	27,500
サウンドオーケストラLS	23,000
サウンドオーケストラRS	TEL
リトルオーケストラRS	20,000
リトルオーケストラLS	15,600
リトルオーケストラSS	18,500
SS-10	11,000
スピークボード	37,800

ハードディスク98用	
DD-45 (内蔵型)	71,000
DD-100 (内蔵型)	95,000
DD-130 (内蔵型)	110,000
DD-180 (内蔵型)	125,000
DH-45 (内蔵型)	80,000
DH-100 (内蔵型)	95,000
DH-130 (内蔵型)	105,000

ソフト買取り

	98価格	68価格
魔導物語1-2-3	2,500	—
ジェノサイド2	—	2,500
ランスIII	1,500	1,500
DP SSG SET III	1,500	1,500
ATLAS	2,000	—
エアーコンバットII	1,500	—
キミだけに愛を	1,500	—
スイートエモーション	1,800	—
ナイキ	1,200	—
サイレントメビウス	3,000	—
グラディウスII	—	3,000
キャメルトライ	—	1,500

ハード買取り

PC-9801DA2	200,000
PC-9801DA/U2	195,000
PC-9801RA21	170,000
PC-9801RX21	80,000
PC-9801NS/E	90,000
PC-9801NS/E40	190,000
PC-386 GE5	TEL
PC-386 GE3	TEL
PC-386 VR	100,000
PC-286 VJ	70,000

商品の送料および代金振込み手数料は、お客様負担になります。
★ぜひ一度お電話を…



★ソフトの返品は原則としてできません。但し、配達時に生じた商品の破損及びメーカーが認める不良(バグソフト)の場合は新品交換致します。

まずお電話で在庫をおたしかめ下さい。

お申し込みの場合は

■注文書に必要事項をご記入の上、品物代金と一緒に現金書留でお送り下さい。
■郵便振替もOKです。
■メディアを必ず指定して下さい。
■商品代金は、全て消費税を含んでおります。

阪神商会

年中無休
営業時間
11時~6時

通販専用 ☎06(643)2131

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 日本橋会館4F FAX.06(634)2902

※1 注文書には必ず住所、郵便番号、氏名、電話番号、注文品の品名、数量、単価を書いて下さい。
※2 振込手数料は必ずお客様負担でお願いします。
銀行口座　三和銀行　恵美須支店
　　　　　普通237942　阪神商会
振替口座　大阪3-21944 阪神商会
　　　　　浪速日本橋東

※ディスケット、サプライ用品なども取扱っておりますので一緒にお申込みになるとお得です。送料は北海道、沖縄、離島を除き2本迄一律700円です。

新品ソフト

ミュージックラルフ 88,98	¥8,700
ギゼ 98,MSX2,X68K	¥5,700
L(ELLE) 98,X68K,TOWNS ,MSX2	¥5,300
キミだけに愛を 98,X68K,MSX2	¥5,500
秘密の花園 98	¥5,600
沈黙の艦隊 98	¥8,700
ポッキー2 98,88,MSX2	¥6,000
舞☆(MAI) 98,MSX2	¥4,900
ホットブリント1,2 98	(各)¥5,300
ピンクソックスプレゼンツ/マニア/どしふんスペシャル MSX2	各¥3,000
DPS-SG,SET2,SET3 98,X68K,MSX2,TOWNS	¥5,000
CALII 98,X68K,TOWNS ,MSX2	¥6,000
JOKER1,2 98	1・¥5,500 2・¥6,100
STRUSH 98,X68K,TOWNS	¥5,500
プリンセスメーカー 98	¥9,800
星の砂物語2 98,X68K	¥5,500
闘神都市 98,X68K,TOWNS ,MSX2	¥4,900
ベインオブザコズミックフォージ 98,TOWNS	¥10,000
伊忍道 98,88,MSX2 ¥7,200 TOWNS	¥8,800
らんま1/2 98	¥9,800
ランスII/III 98,X68K,TOWNS	¥4,900
サイレントメビウス 98,X68K,TOWNS	¥9,900
天舞三国志正史 98	¥8,500
ミラージュ 98,X68K	¥5,500
ブルー 98	¥7,100
シャングリラ 98,X68K,TOWNS	¥5,300
きゃんきゃんバニースピリッツ 98,X68K,MSX2	¥5,400
マーシャルエイジ 98	¥5,700
三国志III(CD付は¥12,600) 98	¥10,300
関ヶ原 98	¥8,700
ナイトシープ 98	¥5,100
ギデイ 98	¥5,400
PONYON 98,X68	¥5,300
ブランディッシュ 98,TOWNS	¥6,900
ごめんねエンジェル 98	¥6,200
アトラス 98,TOWNS	¥7,200
お絵描きソフト画楽多 MSX2(ROM)	¥2,000
メタルオレンジ 98	¥5,800
ドラゴンナイトII,III 98,X68,TOWNS(IIIのみ)	各¥5,300
華麗なる人生 98	¥6,000
魔彩子雀 98	¥6,400
人生クイズゲームだ 98	¥5,800
魔女っ子クミ 98	¥6,900
狂った果実 98,X68	¥5,500
ウルフパック 98	¥8,200
妖獣倶楽部(2) X68,(カスタム)98	¥5,600
ビースト2 98,X68K	¥6,100
ロードス島戦記2 98	¥6,900
バーディーワールド 98	¥4,400
パワーモンガー 98,X68,TOWNS	¥8,900
フレイ 98,MSX2	¥6,300
麻雀遊園地 98,X68K	¥5,600
復活祭 98	¥5,000
幻影都市 98,MSX2	¥7,000
パラダイス 98	¥5,700

HYPER SOFT MAP
パソコンソフト爆烈専門店
マックス

パソコンソフトだけじゃなく、ファミコン・スーファミ・PCエンジン・メガドラ等、ゲームソフトも 超高価にて買取りします!!

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一超高価買取期間中です。

美少女ソフトはさらにハイパーな宇宙一の高価で買取ります。
世のため人のため、お持ちのソフトを今すぐ!宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。
現金書留にて、買取代金をお届けいたします。
(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

新品・中古パソコン本体、モニター、プリンター、その他周辺機器等もいろいろあります。
こちらへTEL下さい。〔ユニオン〕 TEL.06-644-0554 受付10:00～19:30

スーパーファミコン・ファミコン・PCエンジン・メガドライブの新品・中古ハード、ソフトもあります!!
こちらへTEL下さい。〔プロトワン〕 TEL.06-649-4080 受付10:00～18:00

中古ソフト (MSX=MSX2)

新品ツインコピー(バックアップツール) 98(5),98(3.5),88,X68K,MSX2	¥2,500		
サイレントメビウス 98(5)	¥8,500	ぶりんぐあっぷ 98(5)	¥3,500
アルテミス 98(5)	¥4,500	グラムキャッツ 98(5)	¥4,000
DPS SG2 98(5),98(3.5)	¥4,500	ルーンワース2 98(5)	¥3,500
キミだけに愛を 98(5)	¥4,700	KIDS 98(5)	¥4,500
ストロベリー大戦略 98(5),X68	¥3,200	リップスティックADV 88,X68	¥4,000
ブランマーカー 98(5)	¥3,500	リップスティックADV2 88	¥3,500
DPS SG 98(5),98(3.5)	¥4,200	ビデオクイーンをさがせ 88	¥2,000
スーパーバトルスキンパニック 98(5),98(3.5)	¥4,500	クリスタルドリームII 88	¥2,600
フォクシー 98(5)	¥3,000	ごくらく天国 88	¥2,500
フォクシーII 98(5),98(3.5)	¥4,000	DPS 98(5),88	¥3,800
デジャ 98(5),MSX	¥3,800	ドラスレ英雄伝説 88	¥3,500
シャングリラ 98(5),98(3.5)	¥4,800	ソーサリアン 88	¥3,000
星の砂物語 98(5),MSX	¥4,000	ソーサリアン シナリオ1～3,UTY 88 (各)	¥1,500
レイガン 98(5),X68	¥3,500	クリムゾン2 88	¥2,000
キサナ 98(5)	¥3,600	スーパー大戦略 88	¥2,500
ドラゴンナイトII 98(5),98(3.5),MSX	¥4,900	スタートレーダー 88	¥2,500
イルミナ 98(5)	¥3,500	信長の野望戦国群雄伝 88	¥4,000
サナトス 98(5)	¥3,800	ヴァリスII 88	¥3,000
ナイキ 98(5)	¥4,500	エメラルドドラゴン 88,MSX	¥4,500
キャルII 98(5)	¥4,500	サーク 88	¥3,000
スイートエモーション 98(5)	¥4,000	シードオブドラゴン MSX(R)	¥3,000
エル 98(5),98(3.5)	¥3,800	ダイナソア 88	¥4,300
ピュアII 98(5),98(3.5)	¥4,500	ラストハルマゲドン 88,MSX	¥2,500
続ダンジョンマスター 98(5),98(3.5)	¥4,800	ルーンワース MSX	¥3,000
サークII 98(5),98(3.5)	¥4,000	ポッキー 98(5),MSX	¥4,500
プライ下巻 98(5),98(3.5)	¥4,000	エクスタリアン MSX	¥4,500
アルシャーク 98(5),98(3.5)	¥4,800	シュバルツシルト MSX	¥3,500
闘神都市 98(5),98(3.5)	¥4,500	メタルギアII MSX	¥4,000
アマランス 98(5)	¥3,500	花のももこ組 MSX	¥4,000
ロードモナーク 98(5),98(3.5)	¥4,000	フレイ MSX2,MSX(R)	¥3,500

(これは今月の在庫なので翌月には、在庫切れになる場合もあります。)

かならずよんでね

1. 全て税込み価格//新品・中古共全て税込みだよ。
2. 10日以内に発送//入金日より10日以内に高速発送。
3. 動作チェック済//さらにパッケージ、説明も完備。
4. 超高速で御連絡//在庫切れの場合は高速連絡。
5. 新品の注文では第2希望を記入する必要はありません。
   メディア(5インチ・3.5インチ・ROM)と新品か中古かの記入もれがめだちます。くれぐれも記入もれのないように。
6. ソフトの在庫の質問は、必ず封書か往復ハガキでお願いします。※注文商品のキャンセル・変更・返品は、原則としてできません。

☎06-647-5168 受付・月～金 13:00～17:30

申し込み用紙

機種	タイトル+(新品)か(中古)	価格	第二希望ソフト その他
			メディアに○印をして下さい。 5インチ・3.5インチ・ROM

総価格 ＋総送料 ＝合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ **マックス**

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト新品、中古等完全に御記入して下さい
※常時8,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます
2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

中古パソコン

日本マイコン流通センター

半期に一度!!

中古品 激安フェア

今月の特選中古品

NEC PC-8801MC2



定価￥199,000

税込特価 ￥55,000

- 大容量CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生も出来ます
- サンプリング機能付ステレオFM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
10回	￥6,225	￥6,000
15回	￥4,475	￥4,100
20回	￥3,550	￥3,200

NEC PC-8801FE2



定価￥119,000

税込特価 ￥55,000

- 家庭用TV(ビデオ入力端子付)にそのまま接続可能です。
- FM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥10,075	￥ 9,700
12回	￥ 5,225	￥ 5,100
20回	￥ 3,550	￥ 3,200

NEC PC-8801FE



定価￥129,000

税込特価 ￥45,000

- 家庭用TV(ビデオ入力端子付)にそのまま接続可能です。
- FM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥8,425	￥7,900
10回	￥5,175	￥4,900
15回	￥4,425	￥3,300

NEC PC-8801MC2



定価￥199,000

15台限定 63%引 新品

税込特価 ￥74,800

- CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生もOK!
- 人気の88用ソフトが動作します。

回数	1回目	2回目以降
10回	￥9,006	￥8,100
15回	￥5,750	￥5,600
30回	￥5,004	￥3,000

中古パソコン販売価格例

下取交換大歓迎　全品保証書付き　全品リフレッシュ済　全国どこでも簡単申込み

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS/E20(98ノートSX/E、20メガHDD内蔵)	378,000	218,000
NEC PC-9801NS20(98ノートSX、20メガHDD内蔵、新品限定)	448,000	238,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	155,000
NEC PC-9801NV/B(98ノートNTブルー、MS-DOS付、新品限定)	278,000	180,000
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	128,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	105,000
NEC PC-9801LX5C(ラップトップ、40メガHDD内蔵、カラー液晶)	748,000	298,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ、人気機種)	448,000	148,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)(超目玉特価品)	345,000	108,000
NEC PC-98HA(ハンディー98)	198,000	69,800
NEC PC-98XL/4(20メガHDD内蔵)	835,000	218,000
NEC PC-98RL/2	735,000	279,000
NEC PC-9801DA5(DA/U5)(32ビット、40メガHDD、超特価品)	598,000	309,000
NEC PC-9801DA2(DA/U2)(32ビット、超特価品)	448,000	248,000
NEC PC-9801DS2(DS/U2)(32ビット)	358,000	218,000
NEC PC-9801DX2(DX/U2)	318,000	178,000
NEC PC-9801RA21/RA2(32ビット)	498,000	225,000より
NEC PC-9801RX21/RX2	――	159,000より
NEC PC-9801VX21	433,000	149,000
NEC PC-9801VM21	390,000	119,000
NEC PC-9801VM11	328,000	128,000
NEC PC-9801VM2	415,000	85,000
NEC PC-9801VF2	348,000	58,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM￥9,800有り)	415,000	39,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM￥9,800有り)	398,000	26,800
NEC PC-98DO	298,000	118,000
NEC PC-98DO+	278,000	168,000
NEC PC-9801ES2	448,000	218,000
NEC PC-9801EX2	348,000	168,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵)	448,000	199,000
NEC PC-9801UX21	348,000	145,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348,000	185,000
NEC PC-9801UV21	318,000	95,000
NEC PC-9801UV11	265,000	105,000
NEC PC-9801UV2	318,000	85,000
NEC PC-9801U2	298,000	25,000
NEC PC-9801E	218,000	22,000
NEC PC-88VA(超特価品、中古ゲームソフト1本付)	298,000	42,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備、新品限定)	199,000	74,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)(中古ゲームソフト1本付)	199,000	55,000
NEC PC-8801MC1	169,000	45,000
NEC PC-8801MA2	168,000	39,800
NEC PC-8801FE2	119,000	55,000
NEC PC-8801FE	129,000	45,000
NEC PC-8801FH30	168,000	27,800
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	30,000
NEC PC-8801MKII30	275,000	17,800
NEC PC-8801	228,000	8,000
NEC PCエンジン	24,800	7,980
NEC 文豪ミニ50HD(ラップトップワープロ、3.5"FDD)	158,000	69,800
NEC 文豪ミニ50CW(ノートタイプワープロ)	99,800	39,800
エプソン PC-386S-STD(32ビット、新品同様)	498,000	298,000
エプソン PC-386M-STD(32ビット、FM音源内蔵、新品限定)	328,000	198,000
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	178,000
エプソン PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538,000	318,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD、新品)	763,000	318,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	248,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン PC-386-Note-A(32ビット、ノートタイプ)	268,000	159,000
エプソン PC-386-Note-W-2(32ビット、ノートタイプ、2ドライブ)	278,000	179,000
エプソン PC-386V-STD(32ビット、新品限定)	498,000	238,000
エプソン PC-386VR-STD(32ビット)	348,000	198,000
エプソン PC-286STD(モデル0)	357,000	108,000
エプソン PC-286VX-STD(20MHz高速CPU、新品限定)	348,000	198,000
エプソン PC-286VS-STD	388,000	158,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	105,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	95,000
エプソン PC-286US-STD	268,000	109,000
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ)	518,000	228,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	178,000
エプソン PC-286L-STD-S(ラップトップ)	318,000	98,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	105,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ、新品限定)	368,000	138,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵、新品限定)	593,000	189,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	165,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	129,000
エプソン PC-286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	378,000	149,000
エプソン PC-286Note-F	198,000	118,000
東芝 J3100SS-001(ダイナブック)	198,000	69,800
シャープ CZ-600C(X68000)(中古ゲームソフト1本付)	398,000	105,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)(中古ゲームソフト1本付)	319,800	118,000
シャープ CZ-604C(X68000Super、新品限定)	348,000	168,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)(中古ゲームソフト1本付)	399,800	158,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)(中古ゲームソフト1本付)	466,000	178,000
シャープ CZ-613C(X68000EXPERTII-HD)(中古ゲームソフト1本付)	448,000	198,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD、新品限定品)	498,000	228,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)(新品限定)	368,000	265,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)(中古ゲームソフト1本付)	368,000	238,000
シャープ CZ-644C(X68000-XVI-HD)(中古ゲームソフト1本付)	518,000	278,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)(中古ゲームソフト1本付)	408,000	138,000
シャープ X1シリーズ	――	8,800より
シャープ X1turboシリーズ	――	12,800より
シャープ MZ2521(スーパーMZ)	――	39,800
シャープ MZ2861(3.5"98用ソフト使用可)	328,000	69,800
シャープ WD-A900(ワープロ、9"CRT、3.5"FDD、漢字プリンター内蔵)	198,000	89,800
シャープ WD-A600(ワープロ、9"CRT、3.5"FDD、漢字プリンター内蔵)	142,000	65,800
シャープ PA-8500(4桁表示電子手帳、ハードタイプ)	28,000	11,800
シャープ PA-7000(2桁表示電子手帳)	19,800	8,500
アップル マッキントッシュプラス(キーボード付)	298,000	79,800
アップル マッキントッシュLC(2MB 40メガHDD、キーボード付、専用カラーCRTセット)	468,000	289,000
SONY HB-F900(MSX2、3.5"FDD×2、スーパーインポーズ機能)	148,000	59,800
パナソニック FS-5500F2(MSX2、3.5"FDD×2、スーパーインポーズ機能)	228,000	69,800
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	29,800
リコー マイリポートN10(ワープロ、9"CRT、B4印刷プリンター内蔵、3.5"FDD)	138,000	34,800
富士通 FM-TOWNSシリーズ本体	――	79,800より
富士通 FM77-AV20EX	128,000	29,800
富士通 FM-7/NEW7	99,800	8,000
富士通 オアシスポケット(ポケットタイプワープロ、システム手帳機能、新品)	128,000	89,800
富士通 オアシス30SF2(ワープロ、CRT、3.5"FDD、48ドット漢字プリンター内蔵)	198,000	69,800
富士通 オアシス30AFIII(ワープロ、3.5"FDD、48ドット漢字プリンター内蔵)	228,000	69,800
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2(ビデオ編集可)	148,000	59,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC80S31(5"2D 2ドライブ)	168,000	25,800
NEC CD-101(PC98シリーズ用CD-ROMドライブ)	138,000	36,800
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	79,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
アルトス カレント135M(132メガSCSIハードディスク、MAC用)	198,000	85,800
アルトス カレント135(132メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	198,000	85,800
ウインテック HD-202(PC98用20メガハードディスク、I/F付)	98,000	29,800
SONY HBD-20W(3.5"2DD 1ドライブMSX用)	44,800	28,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	――	8,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	12,000
各社 パソコンデーターレコーダー	――	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201シリーズ(136桁)	298,000	45,800より
NEC PC-PR101シリーズ(80桁)	238,000	29,800より
NEC PC-8027+漢字ROM(80桁、18ピンドット)	128,000	12,800
NEC NK-3618-22(80桁、16ピン、ドット)	234,000	16,800
シャープ CZ-8PG2(136桁、24ドット、カラー、新品限定)	160,000	98,000
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	49,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	12,800
エプソン VP-85K(80桁、24ピン、ドット、ESC/P)	118,000	34,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、9ピン、ドット)	189,000	14,800
SONY HB-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	34,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	――	26,800
プリンター		
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49,800	10,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	8,000
各社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター	――	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	32,800
NEC PC-8853K(4000文字、デジタル、0.31)	118,000	35,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD862(4000＆2000文字、アナログ、0.39)	99,800	45,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39、スピーカー付)	118,000	54,000
NEC PC-TV454(4000&2000文字、アナ&デジ、TV付、0.35、新品)	128,300	75,000
NEC PC-TV353(4000文字、アナログ、TV付、0.39、新品)	110,000	59,800
NEC PC-TV352(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.42)	115,000	55,000
シャープ MZ-1D22(4000文字/デジタル、2000文字/アナログ)	108,000	34,800
シャープ C14RM2(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	32,800
SONY KV-25DX1(25インチ、カラーTV、ビデオ入力3系統)	――	69,800
富士通 MD-27331(4000文字、デジタル)	109,800	24,800
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	39,800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	25,000より
各社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	10,000より
スキャナーなど		
オムロン HS-40CL(カラーハンディスキャナー、PC98用)	69,800	35,800
エプソン GT-400(64階調、A4ハンディスキャナー)	99,800	54,800
エプソン GT-4000(A4フルカラースキャナー、1677万色)	198,000	118,000
エプソン GT-6000(A4フルカラースキャナー、1677万色)	178,000	124,000
その他の周辺機器		
アイドル スピークボード(98用音声発生機能付FM音源ボード、新品)	49,800	35,800
富士通 PM-1200F(1200ボー、全2重パソコン通信用モデム)	21,000	9,800
アイワ PV-A1200MK2(1200ボー、全2重パソコン通信用モデム)	21,000	9,800
アイワ PV-2123(300ボー、全2重パソコン通信用モデム)	29,800	5,800
オムロン MD24FN4(2400ボー、全2重パソコン通信用モデム、98ノート専用)	39,800	23,800
各社 PC98用FM音源ボード	――	8,000より
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、2画面再生、新)	110,000	69,800
各社 業務用超コンパクトビデオデッキ(チューナー付)(特殊テープ使用)	228,000	8,000
SNE ギンガ286L(PC286シリーズ用テンキー)	15,800	4,800
SNE ギンガ98(PC98シリーズ用テンキー、JOYスティック端子付)	32,000	9,800
ローランド みゅーじ郎、みゅーじ君など	――	お電話にて

★まずはお電話をおかけ下さい。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

1. 現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

● 現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター 03-3463-4455㈹

2. 銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

● お振込先
(大和銀行 渋谷支店 普 6400197)
(太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936)
(住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110)
(協和埼玉銀行 渋谷支店 普 451454)

3. 郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。
● 郵便振替口座 東京6-168261
➡ 当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

1. お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。
2. クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡ 手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着着後約2週間〜1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

1. 下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
2. FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

- 商品が万一不良の場合は、商品到着後7日以内にご連絡いただければ、同等商品と交換致します。
- 不良品以外の返品・交換はいたしません。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

お近くの方は、各店へご来店ください。通信販売の方は 03(3463)4455へ

渋谷店

年中無休 (AM10:00〜PM7:00)

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2
大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

● 振込先
大和銀行 渋谷支店 普 6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 普 451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936
郵便振替口座 東京6-168261

渋谷駅前店



吉祥寺店

毎週水・木曜日定休 (AM11:00〜PM6:30)

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11
KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店

(お電話でのお申込みは
渋谷店
☎03-3463-4455へ)

吉祥寺店



※誠に勝手ながら2/9(日)は、社員研修の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも臨時休業させていただきます。

テクノポリス 4月号予告！

マンガ：佐藤　元

SDおサルーマン



※内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。

テクノポリス4月号は3月7日発売です！

〈発売〉株式会社徳間書店 〈編集・発行〉徳間書店インターメディア ●発行人／栃窪宏男 ●編集人／山森尚 ●編集長代行／松井宗達 ●副編集長／大野喜英 ●スタッフ／加藤千香子・北村和章 ●アシスタント／黒田博之・篠原謙一・高橋知秀・中川清・冨山洋一・藤原純一・藤本勝己・前田尋之・宮尾美紀子・宮下富雄・村上弘明・山崎豊一・吉野周作 ●写真／河行勝美・膳英之助・浜野忠夫 ●編集協力／奥村英明・今田隆幸・菅原祥雅・武田寧・星野博和・横川理彦 ●表紙イラスト／いのまたむつみ ●表紙セルワーク／スタジオK ●イラスト／上野健司・加藤泰久・熊谷直喜・佐藤元・中沢数宣 ●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド ●デザイン／株式会社マッシュアイランド・柳沼健 ●フィニッシュ／㈱創文新社・あくせす ●印刷／凸版印刷株式会社
※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます。
©徳間書店インターメディア 1992

EDITORIAL SPACE

例の美少女ソフトの事件に関して、読者のみなさまからたくさんのお便りをいただきました。本当にありがとうございます。今後も、テクノポリスは美少女ソフトの将来をしっかりと見つめていきたいと思っていますので、これからもよろしくお願いいたします。

というわけで、編集部としては1992年最初の仕事となった3月号、みんな正月ボケでどうもうまく仕事が進まない。新年会だ！とか成人式だ！とか、イベントの多い時期だからっていうこともあるけど、それでも締め切りはドンドン迫ってくる。ようやく、いつものペースを取り戻したと思ったら、もう締め切りの日……。みんな、早く脳ミソをお仕事モードに切り変えよう（といいつつ、一番ボケていたのが自分だったりして……）。

そんなバタバタの状況で作った付録が、今回のゲームカタログ。「どうせパソコンゲーム大賞やるんだったら、それの募集のときにカタログ本みたいな付録とかつけたらどうです？」という某編集部員の何となくの一言で決まり、「カタログなら簡単かな……」とか思っていたら、これが思いのほか大変!!　原稿や写真整理はもちろん、細かいデータのチェックなど、何度見直しても間違いがあるような気がして、頭の中は9800円とか1万4800円とかいう数字でいっぱいになってしまいました。

さて、この毎年恒例のパソコンゲーム大賞。自分が現役バリバリの読者だったころは、どんなゲームが人気あったっけな……と、昔のテクポリをひっぱり出してみたら、『ザ・キャッスル』とか『ザナドゥ』、『ハイドライド』など、懐かしい名前がズラズラ。その文字を見ただけで、「ああ、このゲームをクリアしたときって期末テストの前日だったよな」とか、思わず青春時代（笑）を思い出してしまいました。みんなも去年を振り返ってみて、「このゲームをしているときは……」みたいな思い出が、必ずあると思うんですよ。そのあたりの思い出も書いてくれると、結構マジでうれしかったりする。「面白かったから」という単純な理由だけじゃなくて、そのゲームへラブレターという感じで書いてほしい。「オレの青春は○○○○だっ！」と言い切っちゃうほど、熱意のこもったハガキを待っています。

（真冬のスキンヘッドはなかなかキビしい！　うんずまり）

DATAM DATA MUSIC

美少女ベスト3・イメージアルバム遂に登場!!

POLYSTAR CO.,LTD.

アリスソフトスペシャル
クミコ・シィル・舞子の
ラブ・パニック



アリスちゃんが紹介する歌とミニドラマの
ファンタジックワールド!

収　録　曲

- ◆シィルの囁き・・・・・・シィル（ランス　シリーズ）
- ◆こ・ぼ・れ・る・・・・・舞　子（D・P・S　SG）
- ◆少女をこえて・・・・・・クミコ（闘神都市）
- ◆おねがいBABY　・・・・・クミコ・シィル・舞子

ミニドラマ＆おしゃべりコーナー

- ◆ランスとシィル・戦いの日々
- ◆舞子の中学生日記
- ◆人生相談 With悪徳戦士
- ◆愛しいあなた ——クミコの独白——

© アリスソフト／ポリスター

DATAM DATA MUSIC レーベルLD集

史上最大スケールを誇るアーケード麻雀ゲーム初の映像化!



麻雀クエスト

何と25人の女の子のキャラクターが登場。
もちろんお楽しみシーンでいっぱい!

ＬＤ：PSLX-1019
¥3,800（税込）
(VHS:PSVX-1019)

混乱的戦闘麻雀



麻雀バトルスクランブル

ミキ・カスミ・ショーコの『麻雀バトルスクランブル』と『はじめまして』のカップリング盤。

ＬＤ：PSLX-1010
¥4,800（税込）

美少女達がア・ブ・ナ・イ



ドラゴンナイト

ルナとタケルが立ち向かうアドベンチャースペクタクルワールド!

ＬＤ：PSLX-1016
¥7,800（税込）
(VHS:PSVX-1016)

COMPILE

アドベンチャーゲーム

笑ゥせぇるすまん

3 ココロのスキマ お埋めします

アドベンチャーゲーム「笑ゥせぇるすまん」ついに第3弾登場！
第1弾、第2弾に続き大好評のシリーズ最新作。
第1弾、第2弾も好評発売中！



収録内容

1話 ブルペンエース 4種類のエンディング
2話 重役と窓際 12種類のエンディング
喪黒をさがせ！

●対応機種：NEC PC-9801VM以降 EPSON PC-286・386シリーズ

3.10(火) Disc2枚組 発売予定¥3,980 定価(税別)

C 藤子 A・シンエイ・中央公論社・TBS
C 1992 COMPILE

© 1992 COMPILE DS98#10

DS98 #10

笑ゥせぇるすまん③ コンパイル
風雅セレクション 風雅システム
レイズ 総合ビジネスアシスト
ついに登場！ケロ助シリーズ第1弾 DSオリジナル

●対応機種：NEC PC9801VM以降/EPSON PC286・386シリーズ

2.21(金) Disc3枚組 発売予定¥2,980 定価(税別)

会社案内御送付の御案内

この度、みなさまに当社コンパイルのことをもっとよくしていただこうと会社案内を無料配布させていただくことになりました。

ご希望の方は、はがきに、住所、氏名、年齢、職業(または学校名)を必ずご記入のうえ、「会社案内請求」と描いて下記の住所までお送りください。

お待ちしております。

〒732 広島市南区大須賀町17-5
シャンポール広交 210号
株式会社コンパイル
人事担当 河野上(こうのうえ)行

DS98これからの予定！

■DS98#11……3月17日(火)
■DS98#12……4月21日(火)
■DS98#13……5月19日(火)

バックナンバー 表示価格は税別

■PC-9801VM以降 PC-286 386シリーズ
DS98#0……2,900円
DS98#1-5 EX#1-3 MAP&CONSTRUCTION……3,980円
DS98#6-9……2,980円
笑ゥせぇるすまん 1～2……3,980円
魔導物語1-2-3……9,800円
■MSX2 MSX2+ MAXturboR用
DS2月号・4月号～12月号・#21・#23～#31……1,940円
DS#20・#22……2,980円
DS#32……8,800円
DSSP春号……3,980円
DSSP初夏号……4,800円
DSSP夏休み号・秋号・クリスマス号
DSXルーンマスターII・魔導師ラルバ総集編・ぴゅんぴゅん丸・魔王ゴルベリアス・ランダーの冒険III……7,800円
コピープロイラインバザー三国英雄伝+ランクイズ……6,800円
■セガゲームギア
GGアレスタ……4,800円

通信販売は、現金書留か定額為替で商品定価+消費税分+送料210円(遠達の場合は420円)を商品の名前と、あなたの住所、氏名、電話番号、使用機種名を書いた紙と一緒に下記の住所までお送りください。
封筒の表には DS98通販希望の旨と明記下さい

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンポール広交210号 PHONE(082)263-6165(ユーザーテレホン)

株式会社 コンパイル

テクノポリス
平成4年3月15日発行 第11巻第3号(通巻115号)
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森尚
編集発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区新橋4-10-1
〒105-55 東京都港区新橋4-10-7
☎03(3433)6231(代)
☎03(3431)1627(直)
特別定価六九〇円(本体六七〇円)

T1006449030690 ©Tokumashoten Intermedia 1992 印刷/凸版印刷 Printed in Japan 雑誌 06449-3