平成3年12月15日発行（毎月1回15日発行）第10巻第12号（通巻112号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

テクノポリス
パソコンゲーム♥プレイングマガジン
1991
12
特報 ドラゴンナイトIII／特別付録 主要ソフトハウス全問い合わせ先リスト
徳間書店

ゲーミングワールド
太閤立志伝
幻影都市
ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ
アドバンスド・ロードモナーク
レミングス

攻略ファイト
ブランディッシュ
アークスIII

レモンちっくWORLD
ランス3
天使たちの午後IV

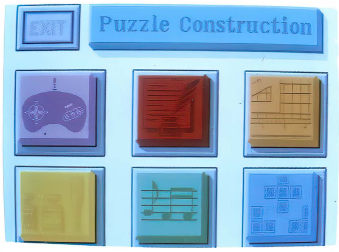
特別付録
主要ソフトハウス
全問い合わせ先リスト

特報
発売まで待てない！
ドラゴンナイトIII
画面写真大公開!!

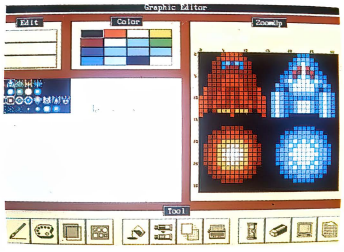
12
DECEMBER
特別定価590YEN

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

みんな、ゲー

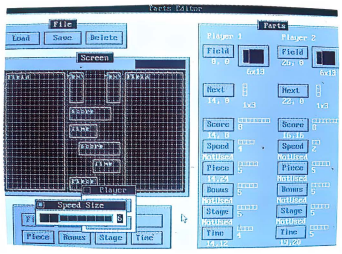


Menu



Graphic editor

キャラクターをはじめ、
グラフィックを自由につくれます。
カラーももちろん
キミのオリジナルで。



Parts editor

スコアなどのサイズや
位置を設定できます。



ルールを決める。キャラをつくる。

テラドライブの2CPUをフルに活用した、パズルコンストラクション

発売中　9,800円（税別）

2CPUだから、それができる。

テラドライブには、このお店で出会えます。

■北海道/東北
●デンコードー
函館本店 ☎0138-23-1121
大河原店 ☎0224-52-4433
仙台本店 ☎022-261-8111
盛岡本店 ☎0196-54-2772
八戸本店 ☎0178-44-4111
山形本店 ☎0236-23-1055
秋田本店 ☎0188-34-3151
Dac ひろさき店 ――――
☎0172-34-6230
青森本店 ☎0177-23-2356
Dac 平店 ☎0246-21-8585
Dac東口店 ☎022-291-4744
●ヨドバシカメラ
仙台店……☎022-215-1010

■関東
●ラオックス
新宿館……☎03-3350-1241
THE COMPUTER館 ――――
☎03-5256-3111
吉祥寺店 ☎0422-21-3471
北浦和店 ☎048-833-8811
厚木店（オーディオ館）
☎0462-22-2722
取手店……☎0297-74-1311
八千代台店 ☎0474-55-2261
サウンドショップ ――――
☎03-3255-5301
●CSK
マイコンショップCSK ――――
☎03-3342-1905

●九十九電機
パソコン本店 ☎03-3253-5599
●上新電機
渋谷店……☎03-3496-4141
町田店……☎0427-23-1313
八王子そごう店 ――――
☎0426-26-4141
立川店……☎0425-26-4141
本厚木店 ☎0462-25-1548
●T-ZONE
本店……☎03-3257-2652
宇都宮店 ☎0286-63-4949
大宮店……☎048-652-1831
横浜店……☎045-641-7741
静岡店……☎054-283-1331
●ヨドバシカメラ

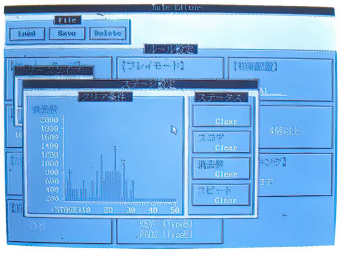
西口本店 ☎03-3346-1010
上野店……☎03-3837-1010
八王子店 ☎0426-43-1010
横浜駅前店 ☎045-313-1010
●サトームセン
駅前1号店 ☎03-3253-7993
メディアセンター ――――
☎03-3256-3267
ラジオ会館 ☎03-3251-1464
相模大野店 ☎0427-41-7786
●むらうち
八号館コンピューターフロア ――
☎0426-42-6211
●MELVA
幕張店……☎0472-73-5101
●上新電機

高崎店……☎0273-63-6801
■中部/北陸
●ラオックス
ヒナタ・コンピュータ館 ――――
☎0262-37-2221
松本中央店 ☎0263-36-7820
●栄電社
春日井店 ☎0568-83-2515
メディア大須 ☎052-242-8591
テクノ名古屋 ☎052-581-1241
鳴海店 ☎052-895-2271
岡崎店 ☎0564-53-2722
小牧店 ☎0568-75-4261
下諏訪店 ☎0266-28-5701
インター店 ☎0572-23-5131
テクノ大須 ☎052-252-0181

テクノ豊橋 ☎0532-52-1231
●九十九電機
名古屋1号店 ☎052-263-1655
名古屋2号店 ☎052-251-3399
●上新電機
大須店……☎052-262-1141
寺地店……☎0762-47-2524
金沢店……☎0762-91-1130
富山店……☎0764-32-3133
●すみや
パソコンアイランド静岡店 ――
☎054-255-8819
●MELVA
浜松本店 ☎0534-64-8412
浜松葵店 ☎0534-38-3535
島田店……☎0547-37-7116

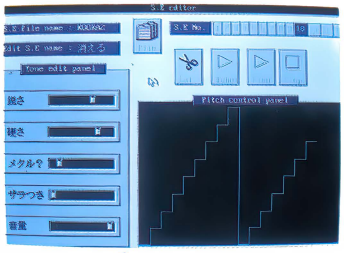
焼津店……☎054-626-0181
静岡店……☎054-254-5338
富士店……☎0545-51-8022
沼津店……☎0559-22-4858
草津店……☎0775-63-2077
■近畿
●CSK
マイコンショップCSK ――――
☎06-345-3351
●ニノミヤ
パソコンランドなんば店 ――
☎06-643-3217
エレランド ☎06-632-2038
日本橋別館 ☎06-633-2038
駅前第4ビル店 ――――
☎06-341-2031

ムをつくろうよ。



Rule editor

ブロックの落下スピード、
落下の方向、ステージクリアの
条件などを好きなように
設定できます。



Sound editor

BGMを加工したり、
音程を選んだり、
自由にアレンジできます。



Background editor

背景を自由に設定できます。



画面は「日本語MS Windows V3.0」を転用しています。

テラドライブの2CPUをめいっぱい利用しちゃおうということで登場したのが、自分でゲームをクリエイトするソフト、ゲームコンストラクション。80286でルールやグラフィックなどを決め、68000のスプライト機能がグラフィックのスムーズな動きを可能にする。キャラクターを自分の顔にしたり、アイデアしだいで楽しさいっぱい。ゲームの可能性をグンと広げた2CPU。これからは、テラドライブから目を離せない。

●80286、68000、2つのCPU搭載。IBM*1PC用ソフトも、メガドライブ用ゲームソフトも使えます。●高解像VGAで美しいグラフィック。FM音源で迫力あるステレオサウンド。●AV機器など周辺機器を接続して、楽しさらにパワーアップ。●日本語DOS/V対応。日本語MS Windows*2 V3.0対応。

ふたつの頭脳が同時に動く未来性能。
2CPUパソコン、テラドライブ。

TERADRIVE

*1：IBMは米国IBM Corporationの登録商標です。
*2：MS Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

標準価格：MODEL 1 ¥148,000（税別）
MODEL 2 ¥188,000（税別）
MODEL 3 ¥248,000（税別）

京都店……■075-361-9166
パソコン奈良店
■0742-23-2003
パソコン和歌山店
■0734-23-6336
姫路本店 ■0792-88-2363
NINOX CORE 日本橋店
■06-647-2038
NINOX 高槻店
■0726-82-2001
●星電社
伊丹本店 ■0727-73-0551
宝塚店……■0797-84-0010
明石本店 ■078-917-5555
三木店……■07948-3-1630
西明石店 ■078-928-7165

淡路店……■07992-2-4453
伊川谷店 ■078-975-0080
西神プレンティ
■078-992-0030
西脇店……■07952-3-5401
豊岡店……■07962-2-2121
東加古川店 ■0794-25-2011
加古川店 ■0794-21-0551
姫路本店 ■0792-88-1717
竜野店……■07916-2-0030
赤穂店……■07914-5-1552
福知山店 ■0773-24-2001
三宮本店 ■078-391-8171
●上新電機
日本橋5番館
■06-634-1151

梅田店……■06-362-1141
ビジネスランド
■06-348-1881
コスモランド ■06-634-3111
U.S.LAND ■06-634-1411
日本橋1ばん館
■06-634-2111
テクノランド ■06-634-1211
メディアランド ■06-634-1511
きしわだ店 ■0724-37-1021
高槻支店 ■0726-85-1212
せっつとんだ店
■0726-93-7521
ねやがわ店 ■0720-34-1166
ふじいでら店 ■0729-38-4141
千里中央店 ■06-834-4141

くずは店 ■0720-56-8181
京都近鉄店 ■075-341-5769
京都寺町店 ■075-341-3571
さんのみや1ばん館
■078-231-2111
にしのみや店 ■0798-71-1171
郡山インター店
■07435-9-2221
奈良1ばん館 ■0742-27-1111
姫路店……■0792-22-1221
和歌山店 ■0734-28-1441
阪急3ばん街店
■06-372-6912
長岡店……■075-955-8401
●MELVA
春日井店 ■0568-85-8363

鳴海店……■052-621-3744
■中国/四国
●ダイイチ
呉パソコンCITY
■0823-25-6511
広島パソコンCITY
■082-248-4343
岡山パソコンCITY
■0862-27-3011
高松パソコンCITY
■0878-23-4311
松山パソコンCITY
■0899-31-6711
五日市パソコンCITY
■0829-24-2111
●ベスト電器

松江パソコンステーション
■0852-31-6752
●株ニノミヤ
岡山本店 ■0862-45-2038
■九州
●ベスト電器
BM福岡店 ■092-741-7677
小倉パソコン館
■093-551-6281

久留米OA館 ■0942-38-0111
熊本パソコン館
■096-322-4180
大分店……■0975-34-1943
宮崎パソコン館
■0985-22-8325
●上新電機
熊本店……■096-359-7800

お問い合わせは、パソコンサポートセンター
✉0120-417102へ　受付時間／月～金 AM10:00～PM5:00
●くわしい資料をお送りします　右の資料請求券をはがきに添付し、お名前、年令、ご職業を明記のうえお申し込みください　〒144 東京都大田区羽田1-2-12
株式会社 セガ・エンタープライゼスPC事業部

TP.12
資料請求券

12 1991 DECEMBER テクノポリス CONTENTS

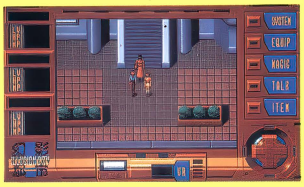
注意！

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ
※「PC-9801シリーズ」とは、PC-9801VM以降に発売された機種です。

〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／松井宗達　●スタッフ／大野喜英・加藤千香子・北村和章　●アシスタント／黒田博之・篠原謙一・高橋知秀・中川清・藤原純一・藤本勝己・前田尋之・宮尾美紀子・宮下富雄・村上弘明・山崎豊一・吉野周作　●写真／河行勝美・勝英之助・浜野忠夫　●編集協力／奥村英明・今田隆幸・菅原祥雅・武田寧・花園由宇保・星野博和・横川理彦　●表紙イラスト／いのまたむつみ　●表紙セルワーク／スタジオK　●表紙背景／かぶとむし工房　●イラスト／上野健司・熊谷直喜・佐藤元・中沢数宣・仁木ひろし・幻超二　●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド　●デザイン／株式会社マッシュアイランド・柳沼健　●フィニッシュ／㈱創文新社・あくせす　●印刷／凸版印刷株式会社
※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます。©徳間書店インターメディア　1991

新作をまとめてチェック！
ゲーミングワールド ……6





太閤立志伝 ……8
幻影都市 ……12
ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ ……16
アドバンスド・ロードモナーク ……18
レミングス ……20
プロサッカー68／ボナンザブラザーズ／ラストバタリオン／飛翔鮫／サイバーコア／ファイナルクライシス／新撰組／ZETA／毀／ノーブル・マインド／斬II ……22〜32
Soft Flash ……33
ただ今移植進行中!! ……42
新作ソフト発売予定表 ……43
ゲームソフト売れ行きBEST10 ……46

新作ゲームソフトレビュー ゲームジョッキー『魔導物語1-2-3』by 矢野健太郎 ……47
THE RETURN of OOPS! ウィザードリィ ……56
アンケートプレゼント ……58
めざせ！グラフィッカー ……74

人気ゲームを徹底分析！
攻略ファイト ……61

ブランディッシュ ……62
アークスIII ……68

特別付録
主要ソフトハウス全問い合わせ先リスト
ソフト通信販売申し込み先付き

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部までお願いします。

Cover Story

神々の心臓 ～第12話～

花園 由宇保



宮殿に着いた
ラナとレリアは
その目を疑った。
偉大なる神々は
幾重にも連なる
機械(マシーン)の塊である。
「ここに至って
破滅も創世も。
意味のないことだ」
神々は年月を経て
衰弱しきっていた。
神々はさらに言う。
老いさらばえた
この心臓(からだ)を見よ。
再生のためには
新しい
心臓(パワー)が必要だ。

おまえたちは
そのために
造られた
左右の心臓(パーツ)。
いざ来たれ、
我が深き懐へ。
汝らの望む限り、
その力の限り、
太陽(かみがみ)は甦ろう。

暫(しばら)くの後(のち)、
まばゆい陽光(ひざし)が
地上を照らした。
村人たちは
歓喜の中、
いつまでも
ラナの帰りを
待っていた。

(完)

美少女ソフトコレクション
レモンちっくWORLD ……83



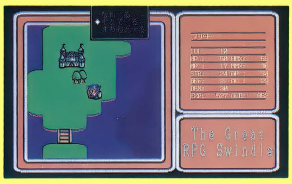
♡美少女攻略♡ ランス3 ～リーザス陥落～ ……84
♡今月の新作♡
天使たちの午後Ⅳ ～ゆう子～／沙織（美少女たちの館）／～マジカルストーリーシリーズ パート1～ 魔女っ子クミ／ピンクソックス7／麻雀マスター／殺人ロマン紀行 恋の長野慕情／COBRA MISSION／フラッシュポイント2／美少女ギャラリー／Hot Print／ROSE／NIGHT SEEP／花よりダンゴ ……88～102



♡最新美少女ソフトをSCOOP! レモンflash ……103

名前当てクイズ付き!
ドラゴンナイトIII 緊急リポート ……109
～出演する美少女を大スクープ～

同人ソフトのことならなんでもおまかせ!
Dō-Jinファン ……147



コミケ&パソケ&投稿の同人ソフト
ひと味違うオモシロゲーム12本 ……148
おべれーしょんTOMATO／～とんでもはねても カードゲーム～精霊王達の宴／HARADIUS／Tinna／TRAVEBULE／RIBON PANIC!／METAL BLADE／RESERVE&RESERVE½／Pata²／7ならべだ! Ver.1.5／Light of Dungeon ……148～155
産地直送 同人ソフト大募集 ……156
Dō-Jin横丁 ……157
世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク ……158
短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!? ……164

どーするどーなる!? パソコンゲーム!
PC-9801シリーズの行方 ……143
MUSIC LALFでゲームミュージックに挑戦!! ……169
The インフォメーション プラザ ……173
テクポリくらぶ ……178
編集部員の休憩室 ……200

●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です ●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です ●MSXマークはアスキーの登録商標です ●MS-DOSはマイクロソフトの商標です

新作ソフトをド～ンと

GAMING

ゲーミング



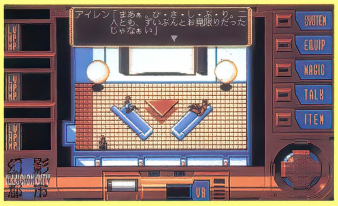
まとめてチェック!!
WORLD
ワールド



これだけいろいろなゲームがあると、どれを買おうか目移りしそう！　最近少なかったX68K版のゲームも、この時期はいっぱいあるぞ。今月と来月は選択のために要チェックだ!!　さて、今月のトビラは、人間みたいな動作(?)をする『レミングス』。本当はネズミの仲間なんだよね。



太閤立志伝――P.8

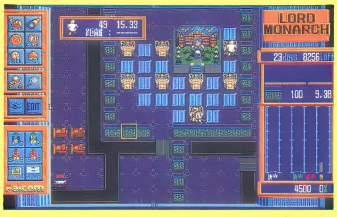


幻影都市――P.12



ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ――P.16

新作ゲーム全16本



アドバンスド・ロードモナーク――P.18



レミングス――P.20

プロサッカー68――P.22
ボナンザブラザーズ――P.23
ラストバタリオン――P.24
飛翔鮫――P.25
サイバーコア――P.26
ファイナルクライシス――P.27
新撰組――P.28
ZETA――P.29
毀(き)――P.30
ノーブル・マインド――P.31
斬II ～陽炎(かげろう)の時(とき)代～――P.32

●Soft Flash――P.33
出たな!!ツインビー／ジェノサイド2／シュヴァルツシルトIII／CODE-ZERO／義経／レジオナルパワーII／Nightmare／JOSHUA／バトルガール／スペシャルステージ／DINO-LAND／笑ゥせぇるすまん 第2巻／スペース インベーダ
●ただ今移植進行中!!――P.42
●新作ソフト発売予定表――P.43
●ゲームソフト売れ行きBEST 10――P.46

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.58を見てください。

ゲーマーの談話室「おすすめ度」の見方

これは、編集部内で実際にゲームをした人たちに「グラフィック」「サウンド」「操作性」「値段」「熱中度」の5項目について5段階で評価してもらい、各項目ごとの平均点をたして5で割ったものです。端数は四捨五入してあります。

イラスト／中沢数宣

知力・体力・時の運！ めざせ日本制覇!!

太閤立志伝

やっぱり出たか！ という感じのリコエイションゲームシリーズ第４弾は、『太閤立志伝』。下剋上乱世そして戦国時代の覇者・木下藤吉郎(豊臣秀吉)がこのゲームの主人公だ。実力さえあれば誰でも天下を取れたこの時代を、したたかに生き抜いた藤吉郎。その人生を、キミの手で再現するのだ！

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定

■発売元／光栄　■発売日／来春
※アナログディスプレイが必要です

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

木下藤吉郎の立身出世物語

戦国シミュレーションファンの人なら、木下藤吉郎の名前にはなじみ深いハズ。そう、足軽から身をおこして、ついには戦国時代の覇者となった、豊臣秀吉のことだ。シリーズ第４弾にあたるこの『太閤立志伝』では、秀吉の立身出世の足跡をたっぷりと味わうことができるぞ。

ゲーム開始時点での木下藤吉郎＝プレイヤーは、信長配下の足軽頭という低い身分に設定されている。そこから少しずつ上り詰めていって、最終的には最高の官位である関白をめざすのだ。そこにたどりつくまでは、信長の命令を果たしたり、敵対する武将と単独で戦ったりする。もちろん、敵味方入り乱れての合戦もあるぞ。



♠くぅ〜、合戦だ！　やっぱり戦国モノっていえば合戦だよ（ただの偏見?）



♠桶狭間の合戦のイベントグラフィック。こういうのが随所にちりばめられてるぞ

イベント関係も豊富。秀吉にちなむ史実に残っている事件などがグラフィックで描かれるほか、当時の世の中をよく表した宣教師や南蛮商人、茶器や書籍などの300を超えるアイテムが多数登場し、プレイヤーの行動を左右するのだ。また、700名にもおよぶ武将たちはすべてリアルタイムで行動していて、ゲームの行方に大きな影響を与えるぞ。

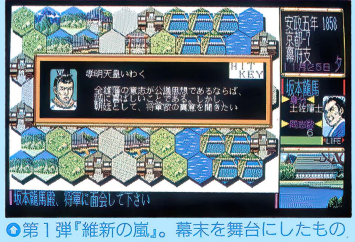
藤吉郎に与えられた時間は、1560年５月から1590年１月１日までの約30年。それを過ぎると強制的にゲームオーバーになってしまうのだ。はたしてキミは、信長を超え、戦国時代の覇者の名にふさわしい男に成り上がることができるか!?



リコエイションゲームシリーズの歴史

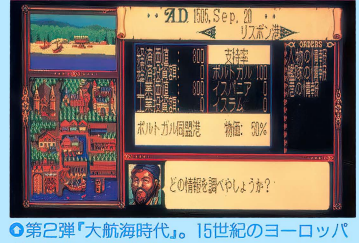
シリーズ第4弾の『太閤立志伝』は、どちらかというとRPG色の濃かった前作『伊忍道』とは違い、『維新の嵐』『大航海時代』に近いものがある。第１弾の『維新の嵐』が発売されたのが1988年。それ以前にもSLGにRPG要素を盛り込んだもの（あるいは逆）はあったけれど、確立はされていなかった。このシリーズは１つのジャンルを開拓したと言っても過言ではないだろう。

●維新の嵐



♠第１弾『維新の嵐』。幕末を舞台にしたもので、マップにはヘクスを使用。1988年発売

●大航海時代



♠第2弾『大航海時代』。15世紀のヨーロッパが舞台だ。1990年発売

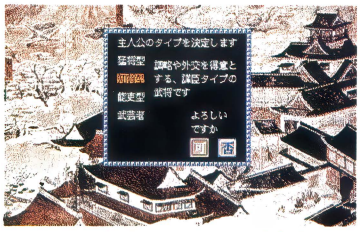
●伊忍道



♠第3弾『伊忍道』。主人公は織田信長の命をねらう伊賀忍者。今年の７月発売

下剋上の乱世で関白を目指せ！

冒頭でも書いたように、ゲームは1560年の5月から始まる。そこから少しずつ出世していくわけだけれど、重要なのが信頼というパラメータ。これは、その武将が仕官している大名から得ている信頼の値で、この値が増えないことには出世もなにもあったものではない。信頼のパラメータは、「評定」という会議で与えられた主命を達成したり、珍しいアイテムを献上したりすることで上昇するぞ。



◘ゲームを開始する前のキャラクタ作成。いきなり猛将型を選びたいとこだけど、初めてプレイするときは知将型のほうが楽だぞ



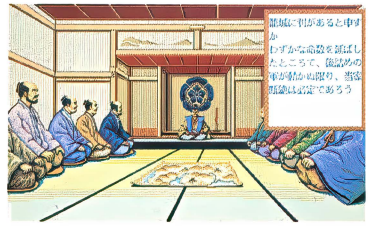
◘ゲームが始まったら、まずは忍者から伝言を受けて、清洲城で開かれる「評定」に参加しよう。いきなり放浪の旅に出ないように（笑）

みごと城を任せられるまでに出世すると、ぐっとシミュレーション色が濃くなってくる。合戦で指揮できる兵士の数もグンと増えるし、大名から与えられる命令も難易度が高くなってくるのだ。また、この身分になると直属の部下を持てるようになる。いよいよ戦国覇者の風格が現れてきた！って感じがするよね。

さらに出世して大名になると、最終目標である関白の座が見えてくるぞ。ここまできたら、支配力を大きくして家臣を増やし、ポスト信長に直進するだけだ。けれども、必ずしも関白になれるわけではないのでご注意。タイムリミットの1590年1月1日が来た時点、もしくは信長が天下統一を果たした時点での身分によって（禁裏から関白の位に任命されたらその時点でゲームは終了）いくつかのエンディングが用意されているので、一度解いただけではこのゲームをすべて見たことにはならないのだ。うーん、奥が深い（笑）。



◘主人公、木下藤吉郎のパラメータを見たところ。物頭ではまだまだ下っ端の身分。まずは城主への出世をねらおう



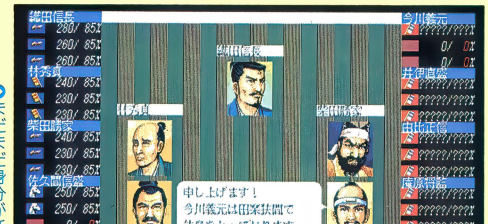
◘中央奥にいるのが信長だ。この場合は居城に攻め込まれて軍議を開いているところ。グラフィックも雰囲気出てるね



◘信長配下の武将として合戦に参加／　兵士数では不利だけど、こっちには鉄砲隊があるぜ／くぅ〜、燃える／

関白までの道のりは長いのだ

『太閤立志伝』では、木下藤吉郎は足軽頭から出発して最終的には関白を目指す。ゲーム進行は、出世に伴って3つに分けることができる。まずはゲーム開始当初、足軽頭から城主になるまで。そして城主から大名になるまで。最後は大名から関白までだ。流れとしてはRPG色からSLG色になっていくので、後半になるほど戦略的判断が要求される。下に、3つの段階でそれぞれのやるべきことを要約しておいたので、参考にしてくれ！



◘まだまだ身分が低い。でも最後には、信長のいる地位にのし上がるのだ。戦国武将の血がたぎる／

足軽頭〜城主

出世するには、上の人間に認めてもらわなくてはならない。そのためには毎月1日から5日の間に行われる「評定」に出席して、大名から命令を承るのだ。それを達成すると、大名からの信頼が上昇して、めでたく出世とあいなるわけだ。この段階では身分だけではなく、自分自身の技能も高めておこう。技能も主命を達成することで上昇するけれど、「弁舌」や「調略」は技能の高い武将に師事したほうが上昇するぞ。

城主〜大名

家老クラスに出世すると、城を任される。城を経営し、その収入で軍備などを整えるのだ。直属の部下が持てるようになるのも家老クラスから。他国の武将を引き抜いたり、浪人を登用したりして人材を確保しよう。城主の仕事は、仕官する大名のために敵城を攻略すること。合戦や外交など、戦略レベルでの判断が必要になってくるのも城主からだ。この段階では「評定」に参加する必要はなくて、自ら「評定」を開くことができるぞ。

大名〜関白

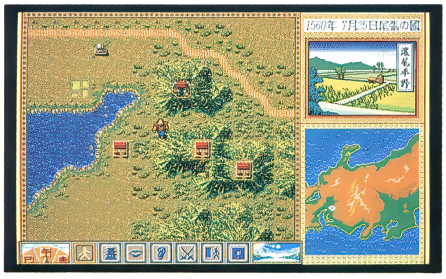
大名にまで出世したら、ほとんど戦略レベルで出来事に対応していく。国の方針を自ら決定して、支配力を広げていくのだ。仕事としては城主とたいして変わりはないが、すべての行動が直接利害に関わってくるので、とくに合戦や外交は慎重にやっていこう。優秀な家臣を育てるのも大切だ。他国の有能武将を引き抜くか、浪人を登用して教育を施すか、有利だと思ったほうで家臣を増やしていくといいぞ。家臣は多いにこしたことはないしね。

下積みを経て名を挙げるのだ！

戦国時代では、肩書きを持っているだけでは下剋上の乱世を生き抜いていけない。それに伴った技能がないと、合戦などではまるで役に立たないのだ。『太閤立志伝』のキャラクタにはさまざまなパラメータがあるので、できるだけ多くのことを行ってそれぞれの数値を上昇させよう。

最も手っとり早いのは、「評定」で大名から与えられる命令（主命）を達成すること。任務で訪れた町や村でついでに情報集めなどもすれば、手間が省けるしね。でも、1つ注意しなくちゃならないのは、毎月開かれる「評定」に出席しないと、大名の不興を買って信頼が下がることだ（主命を遂行している間は出席できないので別）。信頼が下がりすぎると手討ちにされることもあるぞ。また、どうやって主命を達成したらいいのかわからなくなったら、清洲城の「ねね（秀吉の正室）」を訪ねよう。主命達成のヒントを教えてくれるぞ。そのほかでは、自国の武将に師事してみたり、町の馬屋で下働きをして軍資金を稼いだり、他国の武将に個人戦を挑んだりと、技能を上昇させるのには事欠かないぞ。

ある程度の実力がついて、主命に縛られることなく各地の情報が知りたくなった場合は、「視察願い」を出そう。そうすれば、「評定」に出席しなくてもよくなるので、信頼が下がって手討ちにされることはなくなるのだ。また、ゲーム全体をとおして言えることだけど、各大名の姫と親密になっておくと、なにかと便宜をはかってくれるぞ。



◎フィールド移動。このゲームでは朝・昼・夕・夜で1日が過ぎる。もちろん、移動にも時間がかかるぞ



◎手持ちぶさたで困ったときは、仕事をもらいにいこう。違った展開があるかもしれないぞ



◎ケガなどしたときに訪ねるのが医者（あたりまえ／）。体力が上限まで回復するぞ

いざ勝負だ!!



◎武将との一騎打ち／　戦術経験を積むにはもってこいなんだけど、魅力が50以上の相手を切り殺してしまうと、こっちの魅力が下がってしまうので注意／



◎ゲームの途中でなにか大きな動きがあると、こんなふうに忍者が報告にやってくる。うーむ、勝家は強いのぅ……

「評定」で与えられる任務は出世の早道

毎月1日から5日の間に「評定」という会議が開かれる。そこで大名からさまざまな命令が与えられ、それを達成すると信頼が上昇するのだ。出世には信頼が大きく影響してくるから、これを利用しない手はないよね。主命の内容は①軍馬や鉄砲の購入②敵大名情報の入手③新田開発④同盟などの外交⑤合戦への参加⑥他国武将の引き抜き⑦官位を得るための朝廷工作、などがある。番号の大きい主命のほうがより難しくて、ある程度の身分がないと任せてもらえないものもあるぞ。



◎「評定」での一風景。馬や鉄砲の買い求めはそれほど難しい仕事ではない。楽勝だね



◎摂津の国まで馬を買い付けにやってきたぞ。うまく話をつけてから帰ろう

信長を超える名主になれ！

城主や大名にまで出世すると、やるべきことの規模が大きくなってくる。つまり、より戦略的判断が必要となるわけだね。

城主まで出世すると、「評定」に出席する必要はなくなり（大名から命令書というものが直接届く）、逆に家臣たちを対象にして「評定」を開くことができるようになるぞ。家臣を増やすには、他国の武将を引き抜くほかに、各地にいる浪人を登用することもできる。すぐに家臣になってくれるものもいれば、そうでないものもいるけど、後者は時間をかけて説得してみよう。そして、家臣も増えて軍備が整ったら、敵城を攻略し、名声を挙げる。大名になるにはいくつかの方法が用意されているんだけれど、それはキミたち自身で確かめてほしい。

大名まで出世したら、あとは関白の座をめざして支配力を拡大していくだけだ。大名になってからするべきことは、基本的に城主のやることと大差はない。違いを挙げるとすれば、部下の城主に命令書を送って敵城を攻略させることができるようになったり（つまりプレイヤー自身は高見の見物を決め込む）、家臣に命じて「朝廷工作」をさせたりできることだろう。「朝廷工作」をすると、その時点での支配力に応じた官位を得ることができるぞ。そして、最終的には全国をほぼ支配下に治め、最高の正一位・関白を手に入れて戦国の覇者となるのだ。

実際に秀吉が関白になったのは1585年。天下統一を果たしたのが1590年だ。プレイヤーに与えられた時間はおよそ30年だから、史実に沿ったタイムリミットといえるよね。でも、9ページでも書いたけれど、『太閤立志伝』のエンディングは1つだけではない。イベントなどにおいてのプレイヤーの行動しだいで、1585年以前に関白になることも可能なのだ。さて、キミは信長を、そして秀吉を超える名主になれるか!?



◎左下の写真よりももっと細かい城のデータ。データは変わっていくから、こまめにチェックしておこう



◎松山城のデータを見たところ。データには全国120以上の名城が入っているのだ。こういうのを見るだけでもけっこう楽しい!?

合戦!!



合戦ではノンラインヘクスを導入している。部隊の向きや包囲などによって攻撃効果が変化するぞ。また、鉄砲を用いた場合にも、間接射撃だけではなく、威嚇射撃などの計略要素も加えられている。だから、ただ腕力があればいいというわけではなく、ちゃんと頭を使わないと勝てる戦も負けてしまうぞ。

イベントもたっぷり用意されているぞ！

もちろんイベントも盛りだくさん！　秀吉にちなんだ歴史イベントから、片田舎の町でしか起こらないような小さなものまで、たっぷり用意されている。ゲーム全体がリアルタイムで進行しているので、それぞれのイベントでの行動が微妙に展開に関係してくるのだ。数あるイベントの中でも、歴史イベントは美しいグラフィックで描かれ見応え十分。そのほかにも、町の酒場には賭博場（ちんちろりんとおいちょかぶができる）があったりするのだ。軍資金稼ぎもいいし、ちょっとゲームに疲れたときの息抜きなんかにもいいね。ちなみに酒場では、薬売りなどに酒をおごって他国の動向などを聞くこともできるぞ。誌面の都合で省いたイベントもあるけど、それは自分で探してみてほしい。



◎信長のイベントグラフィックだっ！ファンは涙なしには見られないぞ（ホントかよ?）

透き通った鼓の音が滴洲城の隅々にまで響き渡った
信長は数盛のくだりのみを三たび舞うと、扇を投げ捨て、単騎で城外へ駆け出した
勝家をはじめとする家臣連は慌てて後を追った
その中に藤吉郎の姿もあった



◎やっぱり出たか／の南蛮商人。珍しいアイテムを大名に献上して点数稼げ（セコい）



◎キリスト教はまだ禁止されていないので、ちゃんと寺院だってあるのだ



◎出た／　酒場につきもののの賭博。ちなみに未成年プレイヤーはできません（大ウソ）

『サーク』シリーズとは一味違ったRPG

幻影都市

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
MSX turbo R	3.5DD	

■発売元／マイクロキャビン　■発売日／11月下旬
※98版はアナログディスプレイが必要です

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません
※画面は98版のものです

202X年の香港シティを舞台に繰り広げられる超伝奇RPG。ゲームの途中には、たくさんのイベントシーンが盛り込まれている。キャラクタは8頭身なので、大人の雰囲気をかもし出しているぞ。VRシステムもバージョンアップして、3重スクロールを可能としている。今まで以上に臨場感あふれる世界を冒険することができるぞ！

近未来の香港が舞台

謎の地殻変動による崩壊から20年がたった香港シティ。崩壊時の姿を隠すかのように、超近代都市が築かれていた。そこには、いまだにモンスターが生息する下層区域と、そこから隔離された上層区域がある。この2つの地域に暮らす人々の間には、管理、統治する企業集団SIVAによって明確な身分制度が敷かれていた。人は、そんなこの街をさまざまな思いを込めてこう呼んだ。

「幻影都市（イリュージョン・シティ）」と。ある日、下層区域の一角で数人の男たちに追われる双子の姉妹の姿があった。この複雑怪奇な事件は、姉・シャオメイが拉致（らち）されることで幕を開ける……。

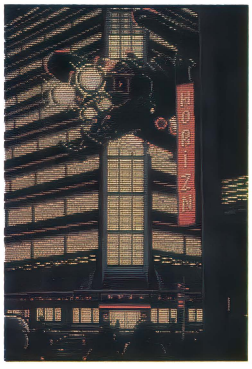
プレイヤーは主人公の天人（ティエンレン）となり、香港の街中で起こるさまざまなイベントをクリアしながら、今回の一連の事件を解明していくのだ。フィールド画面はすべて、疑似3D表示される。最高3人までのパーティが組めるようになっているぞ。最初のメンバーは天人、ヒロインの美紅（メイファン）、ホウメイ（シャオメイの妹）。イベントシーンで、メンバーを入れ替えることもできるのだ。モンスターと出会ったらバトルシーンへ。コマンド選択方式でアクション性はないから、じっくりと楽しむことができるぞ。



●オープニングからの1カット。天人の後ろからモンスターが襲いかかろうとしている



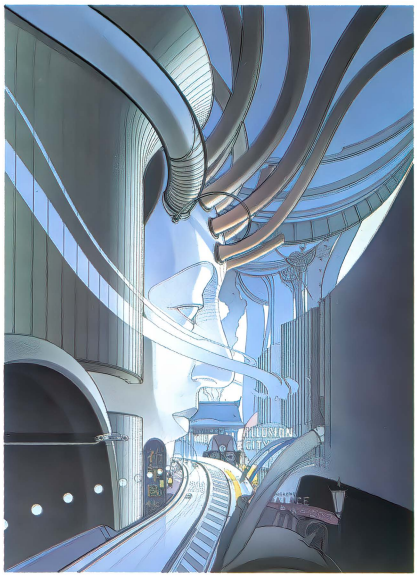
●銃を構える天人。天人は、銃の扱いに長けている。オープニングもいろいろとアニメーションするぞ！



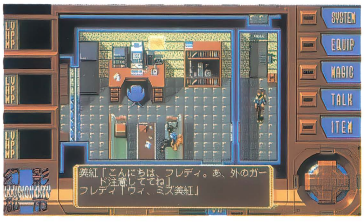
●これが202X年の香港シティ。いかにも近未来国家といった感じがするね。ここを舞台に物語は進んでいく

●移動画面は、こんな感じになっている。細かいところに凝っているのだ。ここでは洗濯物が風になびく





操作はすべてマウスでOK。音楽もMIDIに対応していて、迫力あるサウンドでプレイできるのだ。



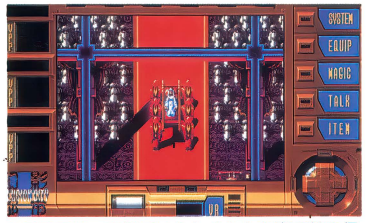
●天人のアパートに、美紅がホウメイを連れて来たところ。これがきっかけとなって天人たちは、この事件に首を突っ込むことになってしまった



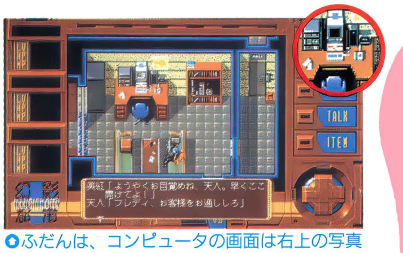
●バトルシーンは、奥行きのある疑似3Dで表示される。敵、味方ともにアニメーションして、迫力のあるバトルが展開されるぞ

演出がすごく凝っているのだ！

このゲームでは、キャラクタの操演（キャラクタを操り演技をさせること）にかなりのこだわりがある。イベントシーンの演出のためだけに、129枚にもおよぶ絵コンテが用意されたという快挙！　力の入れようが伺えるというものだね。イベントシーンで出てくるキャラたちは、本当によく動く。その動きは実にスムーズで、違和感なく見ることができるのだ。バトルシーンでのアニメーションもすごい！　敵、味方それぞれのキャラクタが、何種類ものアニメーションを見せてくれるので、飽きることがないぞ。天人など味方のキャラクタは、武器によってもそのアクションは変わってくるのだ。



●ここでは、両側にいるたくさんの魔天教の信者たちが礼拝するぞ。これだけ多くの人たちがアニメーションするなんてスゴイ！

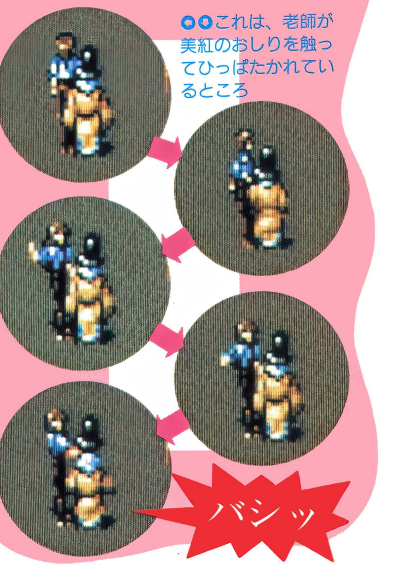


●ふだんは、コンピュータの画面は右上の写真のように真っ暗。でも、何かあったときにはちゃんと画面に表示されるぞ

また、リアルな世界を表現するために、細かいところにもこだわっている。VRシステムによる３重スクロール（これによってより奥行きのある背景を可能としている）をはじめ、移動画面では洗濯物が風になびいているなど、実に凝っているのだ。セーブをしたり、情報を引き出したりできるコンピュータの画面は、ちゃんとその状況に合わせた画面を写し出してくれるし（ちっちゃいけどね）。イベントシーンでは、それらを大いに活用して見せてくれるぞ。実際ゲームをやるときには、こういった細かい演出にも注意して見てもらいたい。

動きがスムーズ

コートをサッと着てみたり、すんなりイスに腰掛けたりと、数々のアニメーション処理がされている。その場の雰囲気を盛り上げてくれるのだ。



●●これは、老師が美紅のおしりを触ってひっぱたかれているところ

イベントシーンに注目！

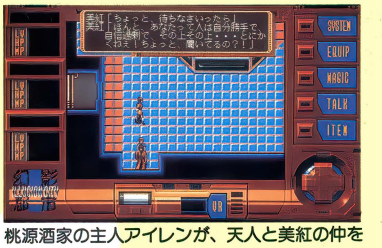
イベントシーンは、全部で60前後用意されている。天人たちが直接関わってくるものと、敵側のストーリー進行がわかるものとの２タイプがあるぞ。敵側のシーンは、カットイン方式というものをとっている。これは、天人たちが特定のことをしてから決まった場所に行くと、場面が変わり敵側のシーンが進行する、といったものなのだ。



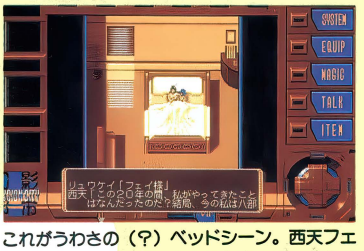
ホウメイと一緒に老師のところへ向かおうとしたが、怪しげな男どもに囲まれてしまった。どうやらホウメイを連れ去ろうとしているらしい。



無事に先ほどの男どもを倒し、老師の元にたどり着いた。ホウメイの身を守ってほしいと相談すると、老師は快く承知してくれる。



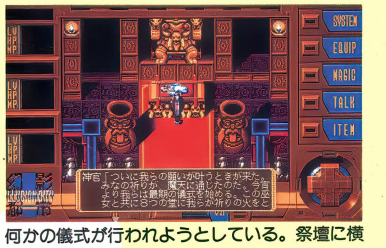
桃源酒家の主人アイレンが、天人と美紅の仲を冷やかす。必死に言いわけしている美紅。でも本当のところは？



これがうわさの（？）ベッドシーン。西天フェイがリュウケイにグチをこぼしている。２人の間の信頼が伺えるシーンでもある。



南天リーとの対決シーン。しかし、敵側の兵士まで出てきて囲まれてしまった。天人たちはこのピンチを切り抜けることができるのか!?



何かの儀式が行われようとしている。祭壇に横たわっている女性は、なんとシャオメイだったりする。シャオメイの運命やいかに！

奥が深い！ 人間関係

複雑に絡み合った登場人物たちの関係も、このゲームのおもしろさのひとつ。わりとまともな天人側、反魔天教のメンバーたち。それと性格破たんしちゃってるような、魔天八部衆をはじめとした魔天教のメンバーたち。そのとんでもない性格については、近未来には異常なヤツラが大勢いる、ということで納得しよう（?）。

このひと癖もふた癖もあるような人物たちが織りなす人間模様を、たっぷりと味わってほしい。人物絡みのイベントが数多く用意されているので、それぞれの関係がわかれば、より一層話に深みが出てくることだろう。ゲーム中、どこでこの個性がいかされるかが楽しみだね。

事件に係わってくる人々

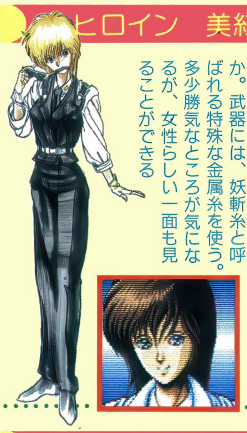
こちらは主人公の天人とヒロイン美紅を中心とした、反魔天教のメンバーたち。天人は、その生い立ちなどさまざまな点で謎がある。ほかの人物たちだって、謎めいた部分が多いのだ。さて、いったいどんな秘密が明かされていくのかな？ ゲーム中、それぞれの人物たちとどう出会っていき、各自どんな活躍をしてくれるか、期待していよう！

主人公　天人



○天人は下層区域ダウンタウンを中心に、ダイバーと呼ばれる対魔掃討業を営む青年。美紅とは老師の元で兄妹のように育てられた。銃系統の武器の扱いに長けている。天人の夢で繰り返される「ダーサを開放せよ」とはいったい何のことだろう？

ヒロイン　美紅



○下層区域のみを管轄とする人民警察の、対魔特別攻撃班に所属する婦警サン。仕事がら天人とコンビを組むこともあるが、そのたびにトラブルは大きくなってしまうとか。武器には、妖斬糸と呼ばれる特殊な金属糸を使う。多少勝気なところが気になるが、女性らしい一面も見ることができる

シュウ老師



○独自の気功術を体得している。その剛の技のキレは、少しも年齢を感じさせないほど。天人、美紅の育ての親。しかしながら、一見するとただのスケベーじじい。この事件について何やら知っているようだが……。バトルシーンではどんな術を見せてくれるのだろう？

ホウメイ



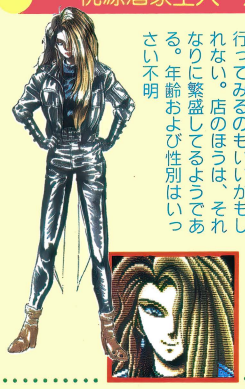
○シャオメイとは双子の姉妹。南天リーによって姉のシャオメイは拉致されるし、本人は殺されそうになるしで、いきなり過酷な運命と戦うことになってしまう。シャオメイはおしとやかそうだけど、こちらはまるっきり逆の元気娘といった感じ。美紅に助けられたホウメイが、天人の元を訪れたところから物語は始まる

シャオメイ



○妹のホウメイと平穏な生活を送っていたが、その血に潜む特別な因子のため、南天リーによって魔天教に拉致されてしまう。行動的な妹とは対照的で、物静かな少女。彼女の血にまつわる秘密とは？ 彼女を助け出すことはできるのだろうか？

桃源酒家主人　アイレン



○老師や天人、美紅とは古くからの知り合い。下層区域で酒場を経営するかたわら、裏の世界の情報流通における重要な位置をも占めている。何か困ったことがあったら、行ってみるのもいいかもしれない。店のほうは、それなりに繁盛してるようである。年齢および性別はいっさい不明

傭兵　カッシュ



○香港崩壊のときに、某大国の国家任務を帯びて同地に潜入。その後母国との連絡を絶ち、消息不明のまま20年間を過ごす。体の多くが、人工パーツに置き換えられていることからも、その間に数々の修羅場をくぐり抜けてきていることが伺える

武器商人　ドク



○下層区域ダウンタウンにおいて、武器屋を営んでいる。扱っているものは必ずしも合法品とは限らず、危ない（?）ものまで扱っているらしい。医師免状を持ってもいないのに、生体強化改造もやってのけることができるスゴ腕の持ち主でもある。へんてこな仮面をかぶっているが、その素顔はいったいどんなものなのだろう？

謎の薬師　カイ

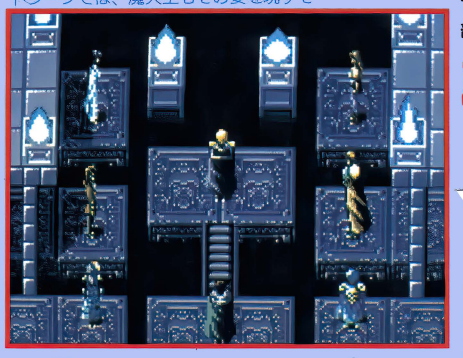


○この世の中には不可能なことがないのでは?と思われるほどの、怪しげな術を使うことができる人物。とにかく謎が多く、天人にとって敵なのか味方なのかも定かではない。戦闘のときは、薬師というだけあって薬を使うことで術と同じ効果をもたらす。ゲーム中にどのような形で登場してくるのだろう？

魔天教のメンバーたち

魔天教とは、SIVAを影から操る秘密結社。その魔天教を表立って統括しているのが魔天八部衆だ。彼らはそれぞれ、異なったダーサの術というものを操る。この怪しい術も話の展開上、重要な役割を果たすことになるらしい。そして、魔天教およびSIVAの最高指導者である魔天王は、その姿すら、八部衆にしか知られていない。能力に関しては、八部衆をも恐れさせるものがあるということなのだ。とにかく魔天王と八部衆には、秘密のベールに包まれている部分がやたらと多い。話が進むにつれて、次々と明らかになっていくんじゃないかな。この危ない人間関係がどうゲーム中で表現されているのか、今からとっても楽しみだね。

魔天八部衆が集まったところ。このイベントシーンでは、魔天王もその姿を現すぞ





樹羅帝　ヴァーラ

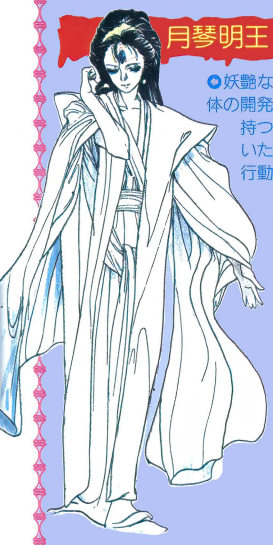
美しき女豹、といった印象を与えるヴァーラ。その生活も森と獣に囲まれ、自由気ままな生活を送っているという。これも彼女が、魔天王の寵愛を受けているがためである。とは言っても、その力は決してほかの魔天八部衆に劣っていることはない。侮れない敵であることには間違いないのだ。樹のダーサの術を操る

北天　メシュメル



北天メシュメルも魔天王同様、力の回復のために20年間の眠りに入っていた。ハーレムを築き、女遊びにふけるうらやましい(!?)ヤツ。しかしその裏では、さまざまな陰謀をめぐらしているという侮れない一面も持っている。水のダーサの術を操る

月琴明王　ヤマ



妖艶な女呪術者、そして新世代人工生体の開発を担当する科学者と2つの顔を持つ。ヤマも、20年間眠りについていた魔天八部衆の1人である。その行動は気まぐれで、ときに常軌を逸した側面もみせる。月のダーサの術を操る

東天　ダイ



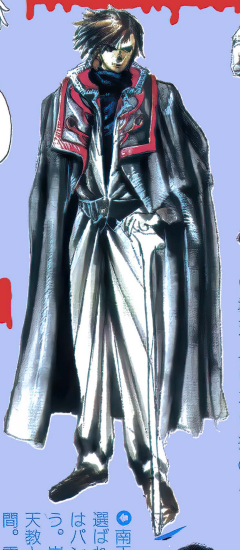
フェイと同じく崩壊時には軽傷だったため、ハイタオと呼ばれる準軍事組織を率い、香港統治を行ってきた。雷帝アーク、妖鋼妃の2人を見つけ出したのもこのダイである。魔天八部衆随一の武闘派戦士。その攻撃力は計り知れない。地のダーサの術を操る

デュラン



魔天王公認、樹羅帝ヴァーラの愛人。崩壊以前から、ヴァーラとは一緒にいたらしい。しかし、あまり人前には姿を現さないため、その素性は一切謎に包まれている。ヴァーラとの関係も気になるが、デュランはどんなふうにこの話に絡んで来るのだろう

南天　リー



西天　フェイ



20年前の香港シティ崩壊後に、魔天王自身が魔天八部衆に選んだ。事実上、八部衆の筆頭。部下には、魔物使いのマクレガーと戦士エルファスがいる。火のダーサの術を操ることができる。初めのほうで1度、天人たちと戦うことになる

雷帝　アーク



妖鋼妃



崩壊後に選ばれた魔天八部衆の1人。ほとんどの荒事は、配下であるクロガネ、ライデン、スメラギ（妖鋼妃が設計したロボット）が片づけてしまう。妖鋼妃もアークと同じく、崩壊前は魔天教と一切関わっていない。鋼のダーサの術を操る。不気味な姿をしているが、その実態は……？

崩壊時には魔天王以下多くの者が傷を負ったが、フェイは傷が比較的浅かったため崩壊後の20年間、ダイと共に香港統治を行ってきた。政治経営手腕には長けているが、薬の常用者なので性格のもろさを見せることがある。風のダーサの術を操る

南天リーと同じく、崩壊後に魔天八部衆に選ばれる。その容姿から伺えると思うが、元はパンクバンドのおっかけをやっていたという。崩壊によって能力が開眼するまでは、魔天教とはまったく関わりがなかった純粋な人間。雷のダーサの術を操る

リュウケイ



崩壊後に西天フェイによって見いだされた科学者。フェイの側近でもある

新たなる冒険の始まり

ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元／アスキー　■発売日／12月13日

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため「ゲーマーの談話室」はありません

さあ、ついに「新ウィザードリィ」の『～ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』を紹介するときがやって来たぞ。今回はページの都合で、能力値と種族、職業くらいしか載せられないけれど、残りは必ず来月以降に紹介するからね。とりあえず、今月はこの3つを徹底紹介していくぞ！

『ウィザードリィ』10年目の大変身!?

昨年アメリカでIBM PC版とAMIGA版が発売されて、何かと話題になったシリーズ6作目『～ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』。「ウィズ」ファン待望の新作のはずなのに、ファンの間では賛否両論！その理由は、Ⅰ作目以来いままで同じシステムを守り続けてきた『ウィザードリィ』が、初めて大幅に内容を変更したからだ。では、何がどんなふうに変わったのか？　その部分に焦点を当てて紹介していこう。



●戦闘中の画面。敵はアニメーションしていて、戦闘中もウネウネしている。あと、手や足などの命中個所が表示されるのだ

最初は、気になるそのシステム。念のため断っておくが、このゲームはリアルタイムRPGではない。見た目のイメージから、リアルタイムでゲームが進行する、というううわさが流れたこともあった。しかしそんなことはまったくなく、コマンド選択式の3Dダンジョン型RPG、という点は変わっていないのだ。

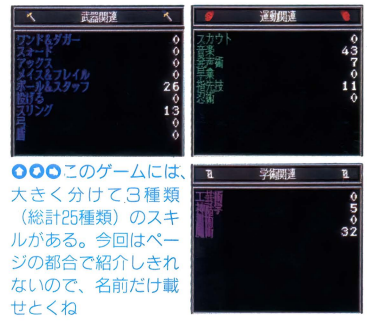


●これがタイトル画面。いかにもアメリカ製、って雰囲気のグラフィックだね

主な変更点は、パラメータがやたらと細かくなったこと、グラフィックがリアルになったことの2点。パラメータについては能力値が8種類に増え、さらにスキルというものが加わった。だが、基本的な部分はあくまでも『ウィザードリィ』。新シリーズ（米国では続編を開発中）の開始にあたって、大幅にシステムの整理を行っただけなのだろう（ここで意見が分かれるのだろうけど）。だから、雰囲気的なものまで含めて『～Ⅰ』が好きだという人には、ちょっと抵抗があるかもしれない。どちらかといえば『～Ⅴ』の好きな人のほうがすんなりプレイできると思うんだけど、みんなはどうかな？



●ゲーム序盤の最重要キャラ・クイークエグ。アイテムを売ってくれるし、いろんな情報も持っている



●●●このゲームには、大きく分けて3種類（総計25種類）のスキルがある。今回はページの都合で紹介しきれないので、名前だけ載せとくね

※画面は98版のものです

新しくなった能力値は8種類

これまで、各キャラクタが持っていた能力値は6種類だった。それが今回は、運（LUCK）のパラメータがなくなり、速さ、魅力、業のパラメータが増えて、全部で8種類になっている。ちなみに女性キャラは、男性より体力が低いが、魅力と業は高く設定される。

体力（STRENGTH）

肉体的な力を必要とするすべての行為に影響を与える。白兵戦のダメージ、運搬できる荷物の重量、扉を破壊するときの成功率、スタミナの数値などなど。

器用さ（DEXTERITY）

キャラクタの反射神経を表す数値。ワナの解除、飛び道具の回避値、白兵戦のときの防御力（AC）、1回の攻撃における命中回数などに影響する。

知力（INTELLIGENCE）

呪文を唱えるときの成功率、破壊力、スキルの修得に影響する。また、宝箱のワナの有無や種類を知力で判定する（『～Ⅴ』までは器用さで判定していた）。

速さ（SPEED）

起こした行動に、どの程度の時間がかかったかを判定するための数値。この数値が高いほど、1ラウンドにおける攻撃回数が多くなり、器用さと同様、ACにも影響する。

信心（PIETY）

献身の度合い、学問に対しての集中力を表す。新しい呪文の修得や、呪文のパワーの数値、回復するスピードに影響をあたえる。知力とともに呪文を使う職業には重要な数値。

魅力（PERSONALITY）

キャラクタの人当たりの良さを表す数値。NPC（ノン・プレイヤー・キャラクタ）と会話するときに影響をあたえる。この値が高いほど相手は友好的に対応してくれる。

生命力（VITALITY）

生命力に関する数値で、ヒットポイントに影響を与える。また、体力とともにスタミナの数値にも影響をあたえる。この数値が0になって死亡すると、LOSTになってしまう。

業（KARMA）

キャラクタの行動のすべてに影響を与える、特殊な数値。『～Ⅴ』までの運（LUCK）に代わるもの。どうして、女性だとこの数値が高いのだろう？　大宇宙の神秘だ。

これが「新ウィザードリィ」の種族と職業だ

とにかく、データが細かくなったのだ。種族は従来の5種類から11種類、職業は8種類から14種類に増えているぞ。今回はいままでと違ってキャラクタの転送ができないので、冒険に出るには新しいキャラクタを作らなければならない。というわけで、ゲームの発売まではこれを参考にして、パーティの編成をいろいろと考えるっていうのも楽しいんじゃないかな？

種族(RACE) 全11種類

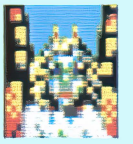
人間(HUMAN)
現代日本においても、『ウィザードリィ』の世界においても、最も一般的な種族。能力値はすべて平均的で（今回はPIETYも8なのだ）、とくに長所も短所もない種族だ。

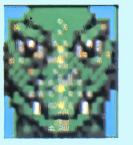
エルフ(ELF)
知力、信心、器用さ、素速さが高く、優れた魔法使いとしての素質をもっている種族。催眠の呪文に対して抵抗力がある。外見的には、耳がとがっている以外は人間とあまり変わらない。

ドワーフ(DWARF)
森や洞くつに住むヒゲもじゃの小人。体力、生命力が高いので、戦闘に向いている。毒に対して抵抗力を持ち、遺伝的な理由から魔法に対しても抵抗力があるそうだ。

ノーム(GNOME)
一見するとドワーフに似ているが、まったく別の種族。地下深くに集団で住んでいて、とても信心深い。そのためか、魔法に対しては強い抵抗力を持っている。

ホビット(HOBBIT)
成人でも人間の半分ほどの身長しかない小人。ドワーフよりもさらに小さい。この種族は一般的に魔法に対して強い抵抗力を持っており、魅力も高い。

フェアリー(FAERIE)

最も小さく、最も機敏な種族。また知力、器用さも高く、盗賊や魔法使いに向いている。その小ささのため、ACが低い。

リザードマン(LIZARDMAN)

トカゲ人間。体力、生命力が高く、動きが素早い。また、皮膚は酸に対しての抵抗力を持っている。

ドラコン(DRACON)
人間とドラゴンの混血児。いうなれば、ドラゴンハーフ。体力が高く、酸のブレスを吐くことができる。そのため、酸に対しては抵抗力を持っている。

フェルプール(FELPURR)
猫から進化したといわれる種族。猫のように機敏で柔軟な運動神経を持っていて、知性と魅力の高い種族。全身が毛皮で覆われていて、後ろ足で歩く。

ラウルフ(RAWULF)
犬の血を引く種族で、先祖の従順な性格と、厚い毛皮、素速さ、体力、器用さを受け継いでいる。また、非常に信心深いので、僧侶としての素質を持っている。

ムーク(MOOK)

極めて魔法的な存在で、その発生に関することはまったく不明の、謎の種族。宇宙人というわさもある。

職業(CLASS) 全14種類

レンジャー(RANGER)

スカウトのスキルを持ち、秘密の通路や仕掛けのある壁を見つける能力がある。弓が得意で、錬金術師系の呪文を修得できる。

戦士(FIGHTER)
ファンタジーの世界では、もっとも一般的な戦闘要員。武器に関する幅広いスキルを持っていて、ほとんどの武器や防具を使用して戦うことができる。

魔法使い(MAGE)
ヒットポイントは低く、使える武器と防具は限られているが、強力な呪文を唱えることができる。研究対象を魔法使い系の呪文に絞っているので、修得速度は速い。

僧侶(PRIEST)
僧侶系の呪文を最もうまく使いこなせる職業。治癒の呪文を得意としている。ヒットポイントは高く、軽めの防具と清廉な武器を使うことができる。

盗賊(THIEF)
宝箱や扉に仕掛けられたワナを見破ったり、解除することを得意とする職業。意外に武器に関するスキルは幅広く、特殊技能を駆使すれば、戦闘能力はかなり高い。

錬金術師(ALCHEMIST)
物理的な変化を起こす呪文を得意とする。またその呪文の特殊性から、発声術のスキルを必要としない。しかし、これって呪文というのだろうか？

バード(BARD)
いわゆる吟遊詩人。話術や歌を得意とする、銀色の舌を持つ冒険家。また、魔法使い系の呪文を操ったり、物をスリ取ることもできるという多才なキャラ。

超能力者(PSIONIC)
精神の働きを究めることを目的としており、心の領域の呪文を得意としている。彼らは透視や予言などの、超能力者系の呪文の使い手でもある。

ヴァルキリー(VALKYRIE)
14種類の職業の中で唯一、女性のみに許された職業。武器に関する知識は豊富で、その中でもとくに槍を得意としている。僧侶系の呪文を扱うこともできる。

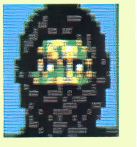
ビショップ(BISHOP)
2種類の系列の呪文を使いこなすことができる、ただひとつの職業。魔法使い系と僧侶系の呪文を使えるが、やはりその修得速度は遅い。高い知力と信心が必要。

ロード(LORD)
この世界の真の騎士。彼らは優れた戦士でありながら、同時に僧侶系の呪文の使い手であるのだ。敵にダメージを与え、味方のダメージを癒す貴重な存在。

侍(SAMURAI)

剣の道を究めることに生涯を捧げた、真の剣士。魔法使い系呪文を唱えたり、クリティカルヒットを与えることができる。

修道僧(MONK)
心身鍛錬の修行を行い、素手で戦う能力と、超能力者系の呪文を操る能力とを手にいれた職業。肉体に関する知識があるので、クリティカルヒットを与えることもできる。

忍者(NINJA)

素手で敵の息の根を止めることもできれば、隠れた場所から奇襲をかけることもできる。錬金術師系の呪文さえ使いこなす。

この難易度、ただものではない!?

アドバンスド・ロードモナーク

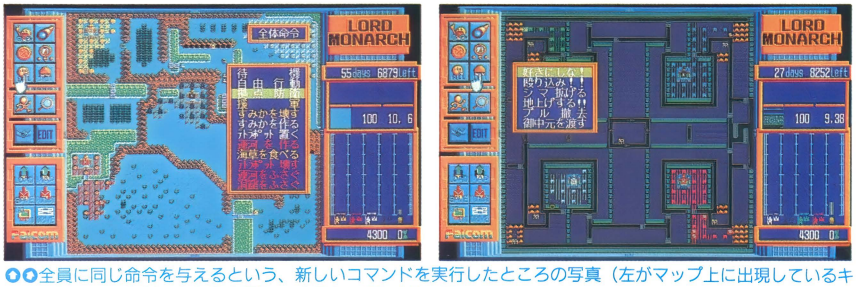
今年の春、日本ファルコム10周年記念作品として発売されたソフト『ロードモナーク』。その続編がいきなり登場!! パッと見た限りでは、キャラとマップが変わっただけかな?って気もするけど、そのシステムは大幅にパワーアップされたのだ!

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

■発売元／日本ファルコム　※アナログディスプレイが必要です
■発売日／11月29日

コマンドもアルゴリズムもパワーアップ!

『イース』『ソーサリアン』『ダイナソア』……。それまでの日本ファルコムといったら、そのドラマ性やアクション性を重視したものが多かったように思う。ところが、この10周年記念作品として発表された『ロードモナーク』は、それまでのファルコムカラーとはまったく違う色をしたものだった。老若男女、年齢を問わず誰でも気軽にプレイできる91年度最高傑作のソフトで、発売当初からマップ集を望む声が大きかったね。そこで、この続編の登場となるわけだが、単なるマップ集だと思ったら大間違い!



○○全員に同じ命令を与えるという、新しいコマンドを実行したところの写真（左がマップ上に出現しているキャラに対して、右がこれから出現してくるキャラに対して）

このゲームを一言で説明すると、「リアルタイム戦略シミュレーション」かな？ 画面上でチョコチョコと動き回るキャラに指示を与え、敵を倒しながら自国の領地を広げ、3つの敵国を占領すればマップクリアとなる。まあ、何はともあれ画面写真を見てくれ。こうして見るとあんまり変わっていないようにも見えるが、その中身が大きくパワーアップしているのだ。

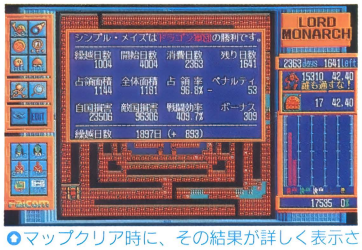
まずはアルゴリズム。これが前作とは比べ物にならないほど強力になっている。その場の状況を的確に判断し（たとえば、敵の大きい部隊が近くにいると、それを避ける）、サクサクと領地を広げていってくれるのだ。もちろん、これが敵側についても同様だから大変! プレイヤー自身もかなりの腕前じゃないと、これはクリアできないかもしれないね。「そんなに難しいんじゃ、ボクには無理だよ」っていう人のために、ノーマルモードとアドバンスドモードの2つの難易度が用意されているぞ。でも、この『アドバンスド・ロードモナーク』を本当の意味で楽しみたいのであれば、やっぱりアドバンスドモードでプレイしなきゃね。このモードで全52面クリアすると、ファルコムから認定証がもらえるそうなので、気合いを入れてがんばるのだ!

そして、コマンドも新たに2つほど追加された。ひとつはマップ上に出現している味方部隊すべてに対して同じ命令をするというもの。もうひとつは、これからマップ上に出てくる味方部隊すべてに対して命令を行うというものだ。前作ではひとつの部隊に対して個別に命令することしかできなかったから、この機能は正直いってうれしいね!

もちろん、キャラクタも一新（詳しくは次のページ）。まったく新しい気分でプレイできそう!!



○左側のコマンドが2つ増えただけで、あとはまったく同じ画面構成となっている。しかし、そのアルゴリズムは大きく変わったのだ



○マップクリア時に、その結果が詳しく表示されるようになった。次回、このマップをやり直すとき、参考になるね!

ゲーマーの談話室

「こういうマップ集みたいなの、待ってたんだ」「前作でハマった人は間違いなく買いだな」「ただ、かなり難易度は高いから、そのへんは覚悟しておくように」「また、眠れない夜が続く……(笑)」

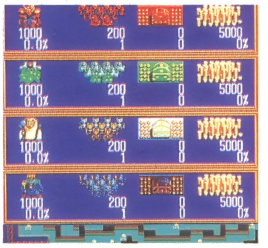
おすすめ度★ ★ ★ ★

ユニークなキャラが4種類!!

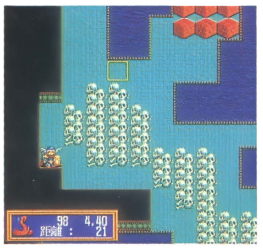
では、そのキャラたちを紹介しよう。マップはもちろん、キャラクタもすべて『アドバンスド・ロードモナーク』用に新しくなっているのだ。今回はダンジョンが舞台のモンスタードミニオン、海の中のシーパークアドベンチャー、ファンタジックなミルキーワールド、暗黒街のミッドナイトパニックと、計4種類。どれもユニークなキャラばかりだね。マップのほうも、そのキャラの世界観にあった（?）形になっているから、ゲームシステムは同じでも、なんか全然違うゲームをしているような気がしたな。

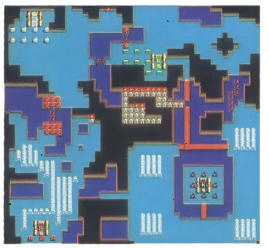
テクポリ編集部で一番評判がよかったのがミルキーワールド。この動物たちが、たまらなくカワイイのだ！　もう見ているだけでいい！みたいな世界かな。これは、ぜひ……いや、絶対にぬいぐるみにしてほしいぞ!!　UFOキャッチャーの景品とかになったりすると、もっとうれしかったりするんだが……。

モンスタードミニオン



プレイヤーはモンスターとなって、ダンジョンを支配していく。家が宝箱となり、勇者がモンスター（この場合のモンスターとは、マップ上のお邪魔キャラのことを指す）としてキミの行く手を阻むのだ。なんか、前作にあったモナーク面のモンスター版って感じだね。

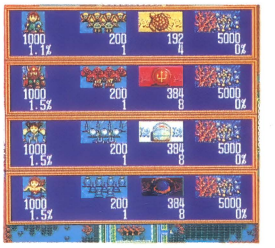




なぜか勇者も登場!!　彼らはプレイヤーの邪魔をするぞ。日ごろ、やられ役のモンスターがうっぷんを晴らすとき!!

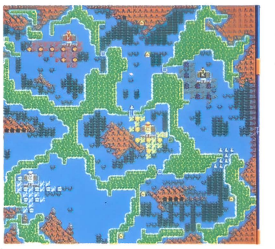
マップの形も、ちゃんとダンジョンみたいな形になっているのだ。ウネウネと迷路状になっているものが多い

シーパークアドベンチャー



ここでの舞台は海の中。したがって、他のマップとはかなり雰囲気が違うね。浦島太郎やポセイドンなど、神話やおとぎ話に登場するキャラたちが領地を奪い合うという、よく考えるとなかなか壮絶な設定のような気がするが、細かいことは考えないようにしよう。

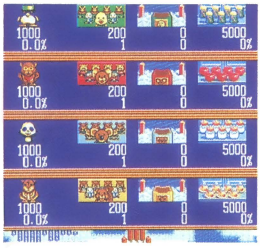




人魚やら浦島太郎やら……。なんか、とってもにぎやかそう。プレイヤーは浦島だけど、個人的には人魚がよかったな

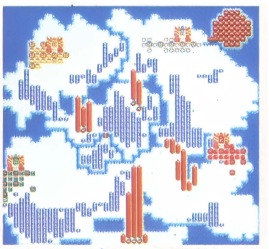
シーパークアドベンチャーの代表的なマップ。一見カンタンそうに見えるけど、これが結構難しいのだ

ミルキーワールド



キャー、かわいい!!　やっぱり、このキャラでしょ!!　これしかないっすよ。ゲームするのを忘れちゃって、思わずポワーッとしてしまいそうよん。ちなみに、お邪魔キャラとして登場するのは、思わず「こんにちは」って言ってしまいそうなかわいい赤ちゃんだ。





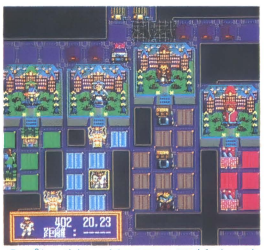
う〜ん、かわいいったらかわいいの!!　個人的に、パンダが好きだったりするぞ。でも、コアラも捨て難い

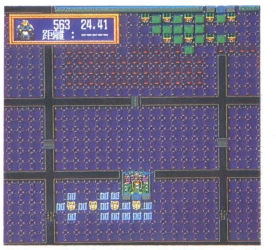
山がエンピツで、お邪魔キャラが赤ちゃん。マップデザインも、思いっきりヘンなのがあったほうが面白かったかもね

ミッドナイトパニック



その名のとおり、まさに暗黒街となっているマップ。ヤクザにマフィア、秘密結社など、四六時中、拳銃の音が聞こえてきそう(危ない〜)。こんな町がホントにあったら、とてもじゃないけど歩く勇気はまったくないぞ（でも、ホントにあったりしたらコワい……）。





プレイヤーはマフィアだ!!　まさに、欲望渦巻く暗黒街。ほうら、金よこせ、金〜(と、なぜか気が強くなる)

キャラたちが建てる家は、カジノやゲーセン、金融会社などだ。う〜ん、なんとなく（?）それっぽいね

何とも不思議なアクションパズル

レミングス

イマジニアから、またまたヘンなゲームが登場。かわいいキャラクタがちょこまか動き、いったい何かな？って思っちゃうけど、その正体はアクションパズル。でも、どこかほのぼの、なんかヘンなのだ。もとはイギリス産のAMIGA版なんだけど、やっぱり外国の人って考えることがヘン!?

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

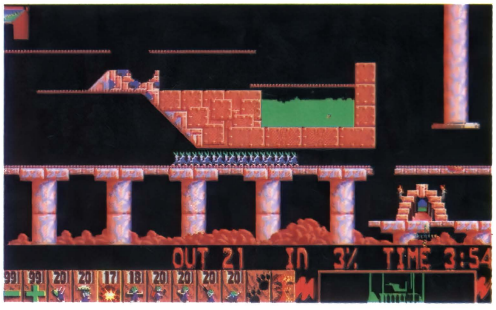
■発売元／イマジニア
■発売日／12月13日（X68K版・TOWNS版は未定）
※画面は98版のものです

謎の生物レミングスを出口に導いてあげよう

タイトルにもなっているレミングスというのは、知能を持たない小動物たちのこと。このレミングス、ほうっておけば何も考えずにひたすら歩き続け、たとえその先に崖があろうと水があろうとまっすぐに進んでしまうのだ。そうすればもちろん、彼らはあわれ死んでしまう。このゲームは、危険をかえりみない彼らを安全に誘導し、制限時間内に無事に出口まで連れてってあげる、というアクションパズルなのだ。

レミングスは、画面上にある入口からぞくぞくと落ちてくる。キミは彼らを出口に導くために、数種類の命令を出すことができる。命令の出し方は簡単。画面下のコマンドの中からマウスで必要なものを選び、それから命令を与えたいレミングをクリックするだけなのだ。使えるコマンドは次のページの表のとおり。各面ごとに助けなければならないレミングスの数（パーセンテージ）が決まっていて、それ以上救うことができれば面クリアになるぞ。

ゲームは全部で100面。FUN、TRICKY、TAXING、NAYHEMの4レベルに分かれていて、この順番でだんだん難しくなっていく。どのレベルからでも始められるけれど、ゲームに慣れるためにもFUNからプレイするのがいいんじゃないかな。また、面クリアの後にはパスワードが表示されて、これによって途中の面からのプレイも可能になっている。さて、キミはすべての面をクリアすることができるかな？



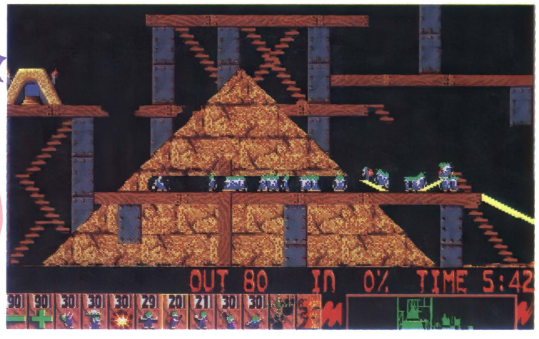
レミングスは、何も考えずにジャンジャン歩いていく。少しは考えるってことをしろよな〜

彼がレミング君だ

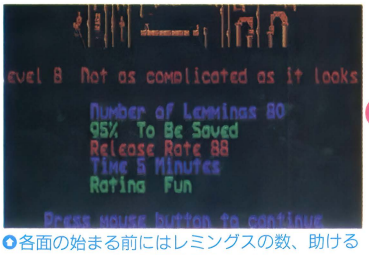


このチビっこい彼が、主人公のレミング君だ。知能を持たない、つまり、ちょっとばかりおバカさんなわけ。でも、自分の身の危険ぐらい感じとってほしいよね？　まあとにかく、キミは彼らを出口まで連れてってあげなきゃいけないのだ。ああ忙しい忙しい。

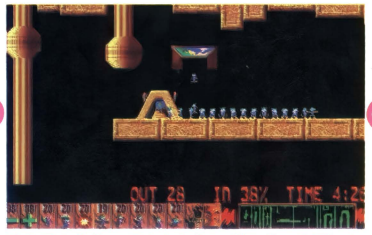




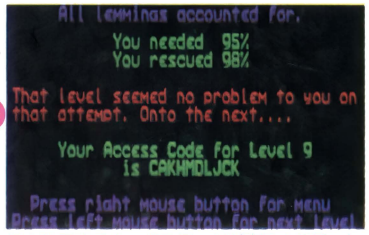
というわけで、レミングスを無事に出口に導いてあげるのがキミの仕事だ。あの手この手を駆使して、道を作ってあげよう



各面の始まる前にはレミングスの数、助けるパーセンテージ、制限時間などが表示される



入口からやってきたレミングスが、出口になだれこんでいく。その調子、その調子



クリアすると、パスワードが表示される。しっかりメモしておこうね

レミングスを操るコマンド群

プレイヤーの使えるコマンドには下のようなものがある。出現間隔ーと＋、ポーズ、核爆発は全体に与える命令、その他は個別に与える命令だ。しっかりマスターしようね。

出現間隔ー

レミングスの出現する間隔を遅くすることができる。面スタート時に設定されているスピードより遅くすることはできない。

出現間隔＋

レミングスの出現する間隔を速くすることができる。出口までの道ができあがったら、これを使おう。最大値は99。

壁登り

垂直に切り立った壁を登れるようになる。えっちらおっちら登る姿がいじらしい。その面を抜けるか死ぬまで有効。

軟着陸

パラシュートを広げて、高い所から安全に着陸できる。ふわふわゆらゆら降りる姿がカワイらしい。これも死ぬまで有効。

爆　発

実行するとそれから5秒後にレミングはドッカーン!! 必殺の昇天コマンド。しかしながらその美しさで人気がある（?）。

足止め

通せんぼをして、他のレミングスを追い返す。一度足止め要員になったら最後、あとは爆発してもらうしかない。

階　段

進行方向の前方に上り階段を作る。深い穴を渡るときなどにはとっても便利。階段の上にさらに階段を作ることもできる。

横掘り

水平方向に壁を掘り進む。一度掘り始めたら壁がなくなるまで掘り続ける。固くて掘ることのできない壁もある。

斜め掘り

進行方向の斜め下に掘り進む。これも、壁がなくなるまで掘り続ける。穴が開通する位置を予測して掘り始めることが大切。

下掘り

垂直に穴を掘る。あまり深く掘ると、上から落ちてきたレミングスが死んでしまうことも。行き止まりまで掘り続ける。

ポーズ

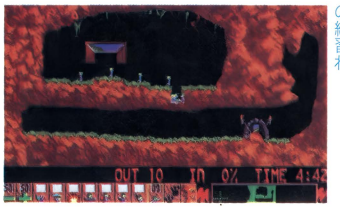
一時停止する。タイムも止まる。急にトイレに行きたくなったときなどには、大変有効。

核爆発

究極の残酷コマンド。すべてのレミングスが爆発する。花火みたいでとってもキレイ。

さまざまな障害を乗り越えて進めレミングス

レベルFUNの始めのほうの面は使えるコマンドも決まっていて、それほど悩むこともない。まあ、各コマンドの使い方を覚える面、って感じかな。ここらへんで、レミングスを自由に操れるようになっておこう。



◎レベルFUNの1面はとっても簡単。穴を1つだけ掘ればいいのだ。ま、ほんの練習ね



◎おっと、なかなかどうして怪しい面。「天国への階段」かな？ ひたすら階段を作りまくるのだ

その後は、さまざまなコマンドを組み合わせてレミングスを出口に導いていかなければならない。ここを横に掘り進んで、それから階段を作って、って具合にね。もちろん面クリアの方法は1つだけじゃないから、「こんなやり方もあったのか!」なんて驚くこともしばしば。ちなみに各面につけられたタイトルには、面クリアのヒントが隠されているものが多いぞ。

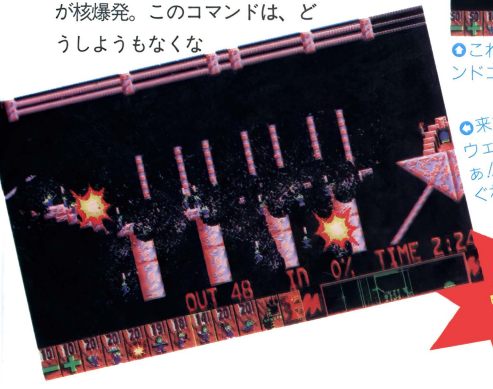
そして、このゲームの密かな楽しみ（?）が核爆発。このコマンドは、どうしようもなくなったときのギブアップとして使うことができるんだけど、ま、左下の写真を見てよ。どお、なかなかハデでキレイでしょ。気持ちいいんだよね〜。これ見たさに、ちっぽけなレミングスの命を奪ったりして……。でももちろん、こんなことばかりしてちゃダメ。レミングスたちを安全に誘導すること、それがキミの役目なんだからね!



◎これは気持ち悪いぞ〜。それでもズンドコズンドコ掘り進むレミングスであった……

◎こちらは暗く茂る森の中。こんなふうにいろんなグラフィックがあるのがうれしいね





◎来た〜、天下無敵、ウェルカムオーケーの核爆発だぁ!! 粉と散っていくレミングス……。くれぐれも乱用しないようにね

核爆発！

ゲーマーの談話室

「な〜んか不思議な感じ」「髪をふりふり歩くレミングスがカワイイのだ」「でもなかなか頭使うよな」「操作も結構忙しくって、アクション要素たっぷり」「アクションパズル好きならハマる!」「対戦プレイもできるよ」

おすすめ度★ ★ ★ ★

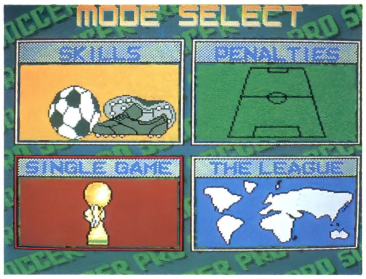
モニタープレゼント3本

スリルと興奮のサッカーゲーム

プロサッカー68

X68000シリーズ | 5HD | 9800円

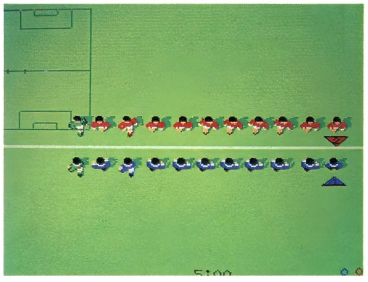
■発売元／イマジニア　■発売日／11月29日



◘モード選択画面。初めは練習にいそしもう。夢はリーグ戦での優勝だ！

冬のスポーツといえば、やっぱりサッカー。何たって、世界で一番人気のあるスポーツだもんね。そのエキサイティングな興奮をまるごと味わえるゲームが登場したぞ。

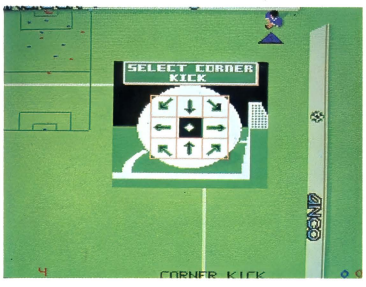
まず目を見張るのがスピード。選手たちの動きに合わせて、広々としたフィールドが滑らかにスクロールする。慣れていないと、ほんと目が回りそうなくらいなのだ。そして慣れてくると、これがもうヤミツキになっちゃって気持ちいいぞ。



◘みんな一列に並んで、試合開始。選手の大きさとフィールドの広さの比率もリアルだぞ

しかしながら、操作のほうはなかなか難しい。練習で実力をつけてから試合に臨もう。試合は、対コンピュータの１プレイ、２人で対戦できる２プレイから選ぶことができる。また、試合の時間やレベル（選手のスピード）、フォーメーションなども自由に設定可能。で、やっぱり盛り上がるのは２プレイだね。時間を忘れて熱くなること請け合い。ちなみに、１プレイでのコンピュータはかなりの強さだぞ。

もう１つ、世界の強豪としのぎを削るリーグ戦がある。こちらは、コンピュータの操るチームとの総当たり戦で、世界一を目指すのだ。８人まで参加できるから、みんなでワイワイやるってのもいいね。

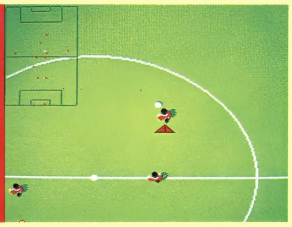


◘コーナーキックのときには、こんなふうにける位置を選べる。いけ、バナナシュート！！

練習を大切に

さてさてこのゲーム、じつは操作がかなり難しい。ドリブルするだけでもひと苦労なのだ。まずは地道に練習することにしよう。じゃないと、とてもじゃないが試合には勝てないぞ。練習モードは下の2つだ。

●スキルズ

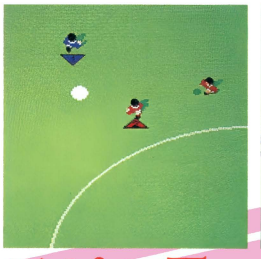
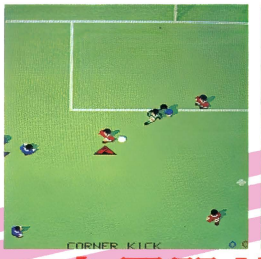


◘ドリブル、パス、シュートの練習をしよう。とくにパス回しは大切なのだ

●ペナルティーズ

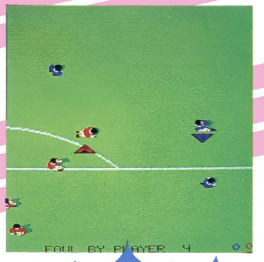


◘こちらはPKの練習。大事なPKを落とした、なんてことにならないようにね



スピーディーな展開が気持ちイイ



痛いっ！



ゴール!!

リーグ戦に挑戦!!



◘リーグ戦は8チームで争われる。各チームのユニフォームがとってもカラフルなのだ

ゲーマーの談話室

「2プレイは燃える!!」「スピード感がいいぞ」「問題は操作に慣れるまでね」「あと、コンピュータが担当するキーパーの動き」「思ったように動いてくれない」「アーケードの『ワールドカップサッカー』に似てるね」

おすすめ度★★★☆☆

モニタープレゼント3本

麻酔銃片手に今日もひと仕事

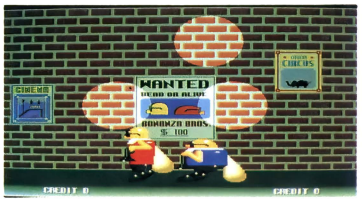
ボナンザブラザーズ

X68000シリーズ | 5HD | 9000円
※メインメモリは2メガバイト必要です
■発売元／シャープ　■発売中

泥棒兄弟のMOBOとROBO。彼らはある人物からその腕を見込まれて、悪党たちが支配する街「バッドタウン」の悪徳銀行などから、悪事の証拠となる品物を盗み出すよう依頼を受けた。

各ステージにある証拠品を制限時間内にすべて集めて、脱出口までたどり着けばステージクリア。しかし、行く手にはガードマンや機動隊員などがいて、プレイヤーを攻撃してくる。邪魔するヤツラは、麻酔銃で撃って眠らせたり、ドアに挟んで気絶させたりしながら進んでいこう。ステージは、銀行や美術館など全部で12種類。ステージ2、6、10の後には、ボーナスステージが用意されている。ここでは、サーチライトに照らされないよう気をつけながら、制限時間内に取れるだけお宝を頂こう。もしサーチライトがあたると、ガードマンたちが出てきて、袋だたきにされちゃうぞ。

ゲームのコツがわかる練習ステージもあるので、腕慣らしをしてから挑戦するといいかもね。また、難易度やコンティニューの回数も変えることができる親切設計なのだ。マイキャラをはじめとして、このゲームに登場するキャラクタは個性的なものばかりで、思わず笑ってしまうようなアクションも盛りだくさん。2人同時プレイ（画面はそれぞれのキャラを中心に動く）もOK。2人でやるほうが、おもしろいぞ。



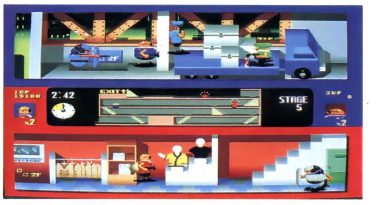
●背が高く赤い服を着たのがROBO。青い服を着たふとっちょがMOBO



●お宝はすべて頂いてしまおう。2人でプレイすると、つい奪い合いになっちゃうんだよね



●1人プレイだとこんな画面になる。1人でやるより、2人で協力しながらやりたいな



●2人同時プレイの画面。上がプレイヤー2のMOBO、下がプレイヤー1のROBOなのだ

ゲーマーの談話室

「アーケードから移植のアクションゲーム」「意外と簡単だね」「1人プレイだとあんまりおもしろくないな」「やっぱり2人でお宝を奪い合うのがいいのだ」「ユニークなキャラクタは見ているだけで楽しめるぞ」

おすすめ度★★★★☆

個性的な敵キャラたち

マイキャラもさることながら敵キャラもユニークなこのゲーム。敵キャラのアクションもとても愉快。しかし、くれぐれも油断はしないように。



●うたた寝したり外を見たり、ボンヤリしているようだけど、マイキャラを発見すると拳銃を撃って威嚇(?)してくる。麻酔銃で眠らせちゃえ



●機動隊員は、盾を持っているので要注意。麻酔銃を撃つときは物陰に隠れて、相手のスキをつくように。スキを見せるまではガマンなのだ



●マイキャラを見つけると、皿を投げつけてくる。簡単に倒せるので、あまり存在感がないかな。麻酔銃で撃つと皿をまき散らして倒れるぞ



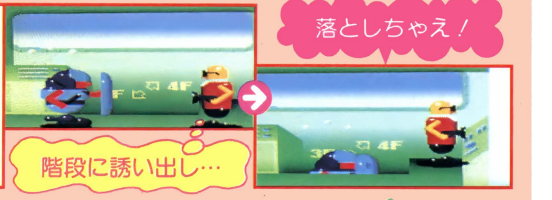
●まるで、ボンレスハムの集合体みたいな番犬。マイキャラを見つけると、ほえながら飛びついてくるので、早めに麻酔銃で撃ってしまおう

●捕まらないよう気をつけろ!!●

盾を持っている敵には、正面から弾を撃ち込んでも盾で弾かれてしまう。そこで、まずは見つからないように物陰に隠れていて、敵が背を向けたスキに麻酔銃を撃つように。



敵はほとんど、マイキャラを見つけると近づいてくるので、階段を利用しよう。階段の近くまで誘い出せたら、階段のある奥に誘導する。すると敵は、階段に落っこちるぞ。



扉を開けると、その近くにいる敵を挟んで気絶させることができる。これも階段同様うまく利用しよう。くれぐれも自分が挟まれたり、パートナーを挟んだりしないように。



モニタープレゼント3本

X68000シリーズ | 5HD | 8800円

■発売元／スティング

■発売日／11月15日

バイオコンピュータ「フレイア」を破壊せよ！

ラストバタリオン

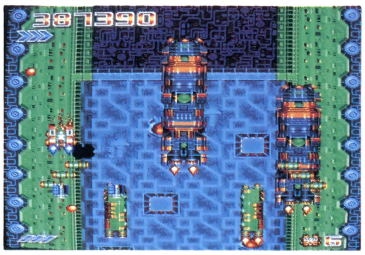
このゲームは、データイーストから発売されている縦スクロールシューティング『オーバーライド』（PC Engine版）をアレンジして、X68K版に移植したもの。ステージ構成や敵、パワーアップなどが少し違っている。新しいソフトハウス、スティングのデビュー作だ。

21世紀後半、人類は月、火星に続いてウラノスへの移住を開始した。しかし、新社会の急激な発展は政治経済を狂わせ、ウラノスでは移住民間の紛争が絶えなかった。

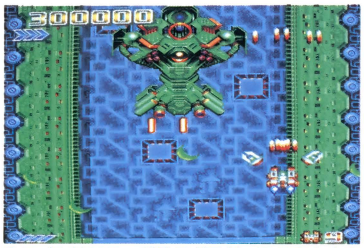


◎ステージ2のボスだ。変形しながら攻撃してくる。メガ・スマッシャーで撃破するのだ！

のちにバイオコンピュータ「フレイア」の功績により社会秩序は回復された。しかし、あるとき「フレイア」が暴走した。地球政府は非常事態と判断、「フレイア」の破壊をもくろむ。



◎ボスキャラ以外にも巨大な敵キャラたちが多数登場する。コイツらはまだ小さいほうかな



◎コイツはステージ3のボスだ。このあと上下に分離して攻撃してくるぞ。はさまれないようにして各個撃破せよ！

必殺 メガ・スマッシャー!!

自機の数ある武器の中でも最強の破壊力を誇るのが、このメガ・スマッシャーだ。自機は弾を撃たず、敵弾にも当たらずに一定時間経つと、部分的に変形する。そのときショットボタンを押せば、メガ・スマッシャーが発射されるのだ!!



◎画面の下のほうで発射すれば、広範囲をカバーできるぞ！

許可する密命をホバータンク「ギガイアス（自機）」に託した。自機は、3段階パワーアップ型のメイン・ショットと、4種類のオプションで戦うのだ。

ゲーマーの談話室

「オプションとかハデだね」「難しすぎないのがいい」「メガ・スマッシャーの破壊力もグー！」「なかなかソー快なのだ」「ただし、敵をよけるテクニックがないとメガ・スマッシャーはあまり使えないんだよね」

おすすめ度★ ★ ★ ★

パワーアップは5種類

自機の装備はメイン・ショットと4種類のオプションの5種類があり、アイテムを取ることによってそれぞれパワーアップしていく。

メイン・ショット

自機の標準装備であるメイン・ショットは、3段階にパワーアップする。上の写真は最弱状態、下の写真は最強状態。





ブレイザー

自機の斜め前方に2つオプションが付き、赤い弾を発射する。パワーアップすると、敵を追尾する弾を撃つことができる。



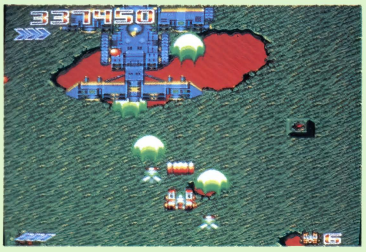
リボルバー

自機の移動方向と反対方向に弾を撃つオプション。使いこなすのがやや難しいが、真横や後方への攻撃も可能だ。



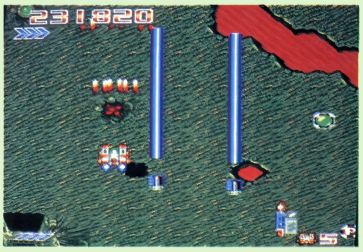
トルネイザー

オプションが自機の周りを回転しながら前方に弾を発射する。前方への攻撃には、最高の威力を発揮できるオプションだ。



トレイサー

自機の動きをたどるオプションで、レーザーを前方に発射。横一列に配置すれば、広い範囲を攻撃することができるぞ。



モニタープレゼント 3本

アーケードの名作シューティング登場！

飛翔鮫

X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／KANEKO
■発売日／11月22日

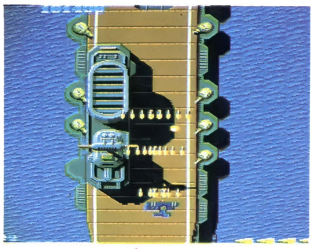
約4年前に登場したやや古いゲームでありながら、今でも置かれているゲームセンターが割と多い、名作縦スクロールシューティングだ。製作は、このゲームからパソコンゲーム界に参入するKANEKO。同社は今後も東亜プランの『究極タイガー』、『TATUJIN』、『鮫！鮫！鮫！』などをX68K版に移植する予定だ。



ステージ1のボスキャラに対しボンバーを使用した。ボンバーはアーケード版より多少貧弱かな!?

全5ステージ構成だが、特にエンディングはなく、ステージ5をクリアするとステージ2に戻り、またステージ5までの繰り返しとなる。つまり、それなりの腕があれば、24時間でも戦えちゃうのだ！

自機（強力な武器を搭載した高性能プロペラ戦闘機）には、ショット（機銃？）とボンバー（爆弾）が装備されている。ショットは初め2連装で何発でも撃ち放題だが、やや破壊力に欠ける。特定の敵機編隊を全機撃破すると出現するパワーアップアイテムを取ることによって、より多くの弾を発射できるようになるのだ。それに対しボンバーは、破壊力がある代わりに通常3発しか装備できず、それ以上の数を装備するにはアイテムが必要。ボンバーは弾数が少ないので、ここぞというときに使おう！



海上で敵空母との戦い。艦載機は発艦してこない

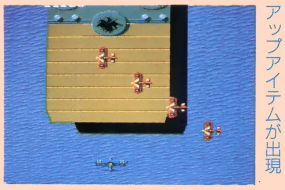


大型爆撃機も登場する。敵は火を吹いてるぞ！

編隊は逃がすな!!



このゲームには、普通のザコのほかに決まった色（3種類）の編隊が飛んでくるときがある。コイツらを全滅させると、アイテムが出現したり得点がプラスされたりするぞ。左上の写真はショットのパワーアップアイテム。ほかに1000点プラスと1UPがある。



この編隊を全機撃破すると、ショットのパワーアップアイテムが出現

ゲーマーの談話室

「難しさで有名な東亜プランの縦スクロールシューティングの移植版」「ゲーセン版より簡単かな」「無難にまとまってるって感じだね」「すごくアーケード版に忠実なんだけど」「ボンバーの爆発が迫力なくて残念」

おすすめ度★ ★ ★

ステージ5まで紹介するぞ

各ステージはジャングルあり、砂漠あり、海上ありとさまざまな舞台で戦闘が繰り広げられる。敵も戦闘機や戦艦、大型戦車や列車砲台といった兵器群で攻撃してくるぞ。日ごろ、戦艦を破壊するといったカゲキな行動を取れない内気なキミも、このゲームでうっぷんを晴らそう！

最初のステージは大して難しくない。おっ、1UPアイテムがあるぞ！



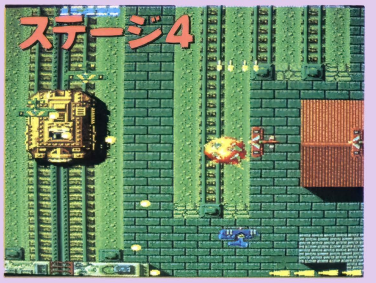


大型戦車が2両で攻撃してきた／　1両ずつ撃破していこうぜ//



戦艦と戦闘機の連携攻撃だ。戦艦の砲台を1つずつ確実に破壊していこう

列車砲台は弾をたくさん撃ってくる。それがイヤな人はボンバーでやっつけるのだ





わ〜、戦艦の砲台がいっぱいあるぅ〜／　ここはガンバってよけまくろう

モニタープレゼント3本

昆虫型戦闘機を操るシューティングゲーム

サイバーコア

X68000シリーズ | 5HD | 7800円
■発売元／エス・ピー・エス
■発売中

主人公は怪人!?

このゲームの主人公は、100年ぶりに地球に帰ってきた宇宙探検隊の一員。彼は、虫たちに地球が支配されていることを快く思わず、外宇宙生命体と合体してまで虫たちを殺そうとする。合体後の姿は、虫なみに気味が悪いと思うのは気のせいだろうか?



◎主人公の男性。外宇宙生命体「キマイラ」との合体前



◎合体後。外宇宙生命体だけあって変な顔（偏見かな?）

昨年の春に発売されたPC Engine版の縦スクロールシューティングゲームの移植版。全8ステージ構成だ。自機「キマイラ」と敵の多くは昆虫の形をしているので、虫が嫌いな人は遊びたがらないかも!?

100年に及ぶ宇宙探査を終えた探検隊が帰還した地球は、巨大化した昆虫ハイパーインセクトたちに支配されていた。それに激怒した主人公は、外宇宙の超生命体「キマイラ」と合体し、顔まで変えてハイパーインセクトに勝負を挑んだのだった……。最終目的は、ハイパーインセクトの中心的存在を撃破し、地球を人類の手に取り戻すこと。人類の底力を虫どもに見せつけるため戦うのだ!



◎ステージ3のボス。でっかいハエのようなヤツだ。タマゴみたいなものをバラまいてくる。う〜ん、なんかやだなあ……

自機の武器には対空ショットと対地ショットがあり、攻撃目標により使い分けて進んでいくことになる。そのほか、特定の敵を倒すと出現するアイテムを取ることによって、4系統（各4段階）の昆虫を模写した形態に変態（メタモルフォーゼ）できる。当然、系統によって対空、対地ともに異なったパワーアップのしかたをする。自分の好みに合った系統でパワーアップしよう。



◎陸地と海の境目あたり。自機左方向にアイテム発見、取ってパワーアップしよう!



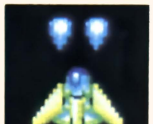
◎中ボスも登場する。でも、何だかコイツは昆虫に見えないなあ

ゲーマーの談話室

「パワーアップしてると結構いけるんだけど、やられるとなかなか立ち直れない」「最近ダメージ制のシューティングが多いからかなあ」「最初から強力なボンバーとかあれば楽なんだけどな」「虫が気持ち悪いよ」

おすすめ度★ ★ ★

パワーアップは4種類





◎この丸いアイテムでパワーアップするのだ

◎初期状態の自機。やはり弱そうだな

通常、自機は敵の弾を1発くらうとやられてしまうし、大した攻撃力はない。しかし、アイテムを取る（食べる?）ことによりパワーアップすれば、かなりの攻撃力と耐久力とを合わせ持つ、強力な虫型戦闘機に変態（進化?）することができるのだ!　自機のパワーアップは、4系統に分類される。防御面も強化されるマンティス（カマキリ）、リング状のレーザーを撃てるスウォーティル（チョウ）、前方への攻撃力に優れるホーネット（ハチ）、最大5方向に弾を撃つことのできるビートル（カブトムシ）の4種類だ。また、パワーアップしているときの自機は、敵弾に当たっても1段階パワーダウンするだけで撃破されないぞ。

マンティス



◎カマキリ型のパワーアップ。左右にカマ状の弾を放ち、敵弾を消すことができる

スウォーティル



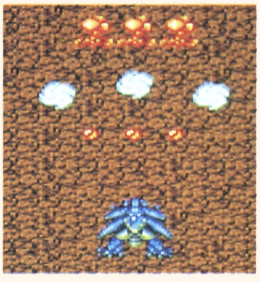
◎チョウ型のパワーアップ。リング状のレーザーは幅が広い

ホーネット



◎ハチ型のパワーアップ。前方にレーザーを撃つタイプ。ボスキャラなどのカタい敵との戦いに向いている

ビートル



◎カブトムシ型のパワーアップ。丸っこい弾を最大5方向に撃つことができ、便利なヤツだ

モニタープレゼント3本

88用のシューティングゲームだ!!

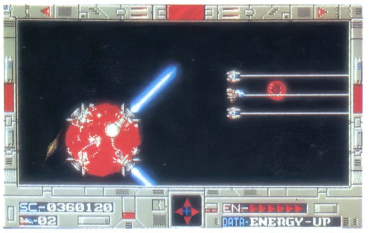
ファイナルクライシス

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 7800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／テクノグラード
■発売中

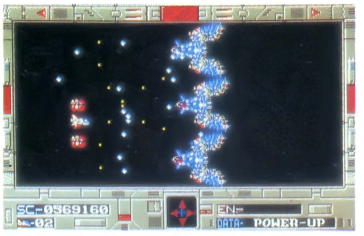
88用としては珍しい、横スクロールシューティングゲームなのだ。全6ステージ構成。自機にある程度耐久力があり、さらに自機が撃破されてもストックが残っていれば再出撃できる。そのうえ4段階に難易度設定が可能なので、あまりシューティングが得意じゃない人でも楽しめるようになっているぞ。もちろん、ジョイスティックにも対応している。

西暦2991年、銀河連邦政府とアンドロメダ合星国との全面軍縮条約が調印されようとしていた。しかし、軍縮に反対する銀河連邦軍産複合体は反乱軍を組織し、クーデターを決行。宇宙は再び緊張と対立の危機にさらされた。銀河連邦の精鋭ベータ部隊のエース・パイロット、ルヴァ・トロツキーナ少尉は、反乱軍の占拠する軍事施設に乗り込んでいった……。

自機には3種類、ショットのパワーアップが用意されている。そのほかにも、シールドのエネルギー（耐久力）を消費しての攻撃（画面上の敵すべてにダメージを与える）も可能になっている。ピンチのときにはこれを使用して切り抜けよう！



●やや大型のいん石にエンジンを付けたような敵。体当たりに注意せよ!!



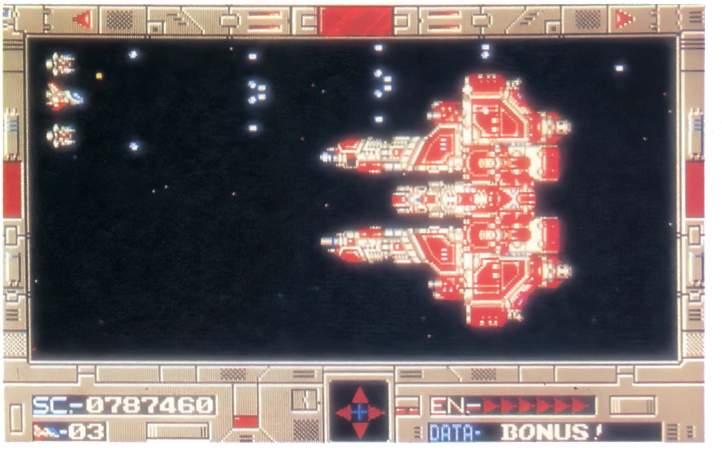
●3機編隊の敵が現れた。3機とも弾をバラまいてくるぞ！



●敵の中には、極太レーザーを撃ってくるヤツもいる。困ったものだな

面クリアするとビジュアルシーンが!


●ステージクリアすれば、ストーリーに沿った美しいビジュアルシーンが展開される



●ボスキャラは巨大だ。通常弾とレーザー、そして艦載機で攻撃してくるぞ。どうやら敵は空母のようだ

武器は3種類から選択

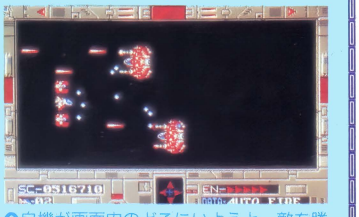
自機の武器は、特定の敵を破壊すると出現するアイテムを取るとパワーアップする。パワーアップは3種類で3段階。アイテムは、取るタイミングによって3種類のパワーアップがあり、好みに合わせて選択できるぞ。その種類は、広範囲を攻撃するノーマルショット、敵を追尾するホーミング、貫通力バツグンのレーザーの3つ。アイテムはパワーアップのほか、オート連射や耐久力回復などもあるのだ。

▼ノーマルショット



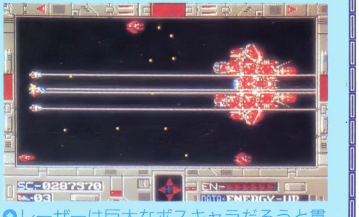
●もっともオーソドックスなショットだ。一発の威力はたいしたことがないが、広い範囲を攻撃できるのだ

▼ホーミング



●自機が画面内のどこにいようと、敵を勝手に追いかけてくれる親切な弾。あまり威力はない

▼レーザー



●レーザーは巨大なボスキャラだろうと貫通し、威力も全ショット中最強。ただし、攻撃範囲がやや狭い

ゲーマーの談話室

「パワーアップ型の横スクロールシューティング」「88でシューティングって珍しいね」「ビジュアルシーンがポイントかな」「ちょっと単調な気がするけど……」「難易度設定もあるし、難しさもほどほどって感じかな」

おすすめ度★ ★ ★

モニタープレゼント 3本

沖田総司は女子高生だった!?
新撰組（しんせんぐみ）～幕末幻視行～

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ソフトベンダーTAKERU
■発売日／11月10日



◘ゲーム画面。気がつくと彼女の前には、操によく似た1人の青年がいた。いったい彼は誰なのだろう。話しかけてみようかな？



沖田操（みさお）は、ごくフツーの女子高生。ある日、修学旅行のため京都に来ていた操は、とある神社を訪れ、新撰組の沖田総司の愛刀・菊一文字則宗を手にした。そのとたん、目の前が真っ白になり、幕末の京都にタイムスリップしてしまったのだ。

そこで操は、自分とそっくりな青年と出会う。なんと、その青年こそ操の憧れの人、沖田総司だったのだ。しかし総司は、その当時は不治の病といわれていた労咳（ろうがい）（結核）を患っており、操に菊一文字則宗を託すと死んでしまった。そして操は、新撰組副長・土方歳三に説得され、もとの世界に帰る方法が見つかるまで、新撰組一番組長・沖田総司の身代わりになることを決意したのだった……。



◘労咳を患っていた沖田総司は、操に愛刀・菊一文字則宗を託すと息絶えた



◘そして操は、現代に帰る方法が見つかるまで、総司の身代わりとして新撰組に加わることを決意した

ゲームは6章構成のコマンド選択式アドベンチャー。制作はウルフチーム。ソフトベンダーTAKERUで発売されている『クリスタル チェイサー』（こちらも制作はウルフチーム）と同じシステムだ。プレイヤーは女子高生・沖田操（沖田総司）として、幕末の京都を舞台に大活躍するのだ。はたして操は、無事もとの世界（現在）に戻ることができるだろうか!?

これが新撰組だ！

1863年（文久3年）に江戸幕府が武芸に優れた浪士を集めて結成した警備隊。主に京都で、反幕府勢力の鎮圧にあたった。

このゲームでの新撰組は、あまり殺伐とした雰囲気はなく、なんとなくほのぼのしているのだ。



沖田　操（沖田総司）

新撰組一番隊組長。その実態は女子高生の操ちゃん。沖田総司から菊一文字則宗を託され、身代わりになることに……。



近藤　勇

新撰組の創設者で局長。厳格な性格の持ち主で、隊士たちからも恐れられている。が、総司には甘いという一面もある。



土方歳三

新撰組副長。操が沖田総司になり代わっていることを唯一知っている人物である。荒っぽいが根は優しい人らしい。



山崎　烝

新撰組監察役で、普段は密偵として倒幕方の動向を探ったりしている。性格は明るく冷静沈着。操との相性もよい。



◘沖田総司が死んでしまったことは、土方歳三以外は知らない。操ちゃん、がんばれ!!

ゲーマーの談話室

「操ちゃんがかわいい♡」「ゲーム自体はこく普通のコマンド選択式AVGね」「ゲームオーバーもない」「史実の新撰組をよく知っている人は違和感があるかも」「すべてマウスで操作できるし、キーボードでもOK」

おすすめ度★ ★ ★

モニタープレゼント3本

モノトーンで迫る本格SF・AVG

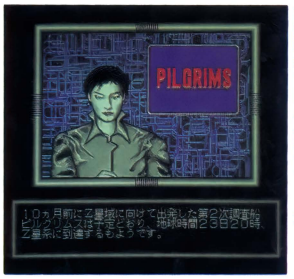
ZETA（ゼータ）

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／トンキンハウス ■発売中

西暦2225年の未来。人口増加やさまざまな理由で植民惑星が求められていた。そのときに持ち上がったのが、Z（ゼータ）という惑星。ここには以前も調査隊が派遣されていたが、その調査隊は謎の遭難を遂げ、救助に向かったサンクチュアリという貨物船も同じく遭難してしまったという、いわくつきの惑星だったのだ。プレイヤーは第1次調査隊の生き残りで、局部記憶喪失のコンピュータ技師コウ・アサミヤとなり、今回の第2次調査隊に加わるのだ。

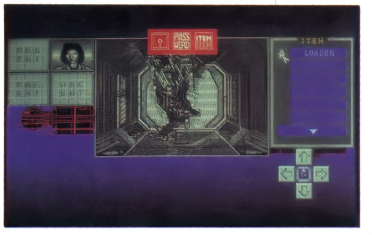
ゲームは、ゼータに到着するまでの宇宙船内部と、到着してからのゼータ探索の2つに分けられている。システム的にはごくふつうのコマンド選択式AVG。ゼータの探索をするときには3Dマップになるのだ。また、宇宙船内部で起きるイベントには、宇宙船を制御するホストコンピュータ〝TIM〟を駆使して対応していく。たとえば、機密情報を引き出したりするためのパスワード設定などもあって、なかなかリアル。ゲームのシステム自体はそれほど複雑ではないので、メッセージを読み飛ばしさえしなければ結構スムーズに進むぞ。

ゼータに到着して調査を進めるにつれて、第1次調査隊やサンクチュアリの遭難の理由も、しだいに明らかになってくる。そして、失われていたコウの記憶も……。ゼータに隠された謎とはいったい何か。それを確かめるのはキミだっ！

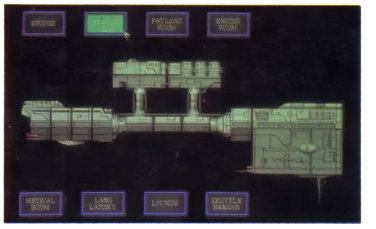


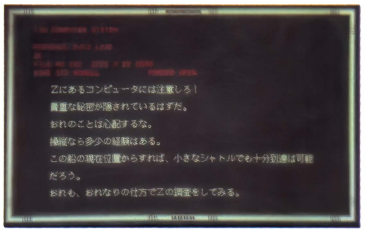
オープニングでの一場面。地球でのニュース放送だ。数少ないカラーの使われているグラフィック


宇宙船のブリッジ。ゲーム開始直後に小惑星群が接近してきた！



セーブをしたりアイテムを使いたいときは、このアイコンウインドゥを開こう


宇宙船内部での移動は、こんなふうに行きたい場所をクリックしよう


Zにあるコンピュータには注意しろ！
貴重な秘密が隠されているはずだ。
おれのことは心配するな。
機械なら多少の経験はある。
この船の現在位置からすれば、小さなシャトルでも十分到達は可能だろう。
おれも、おれなりの仕方でZの調査をしてみる。
コウと同じく、第1次調査隊の生き残りのシドのコンピュータにはこんなことが！

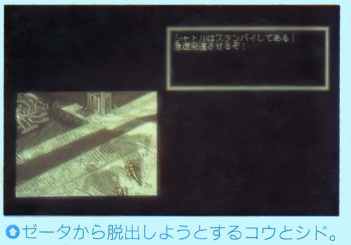
ゲーマーの談話室

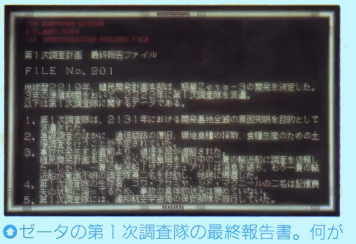
「なかなか硬派なストーリーのAVGだね」「シナリオは結構おもしろい」「すごく謎が多いのだ」「メッセージを読みとばさなければ行き詰まることはないはず」「グラフィックは、細かすぎて少し見にくいな」

おすすめ度★ ★ ★

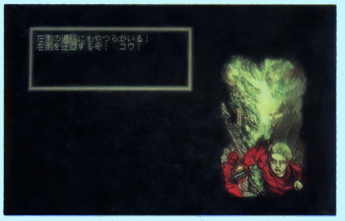
惑星ゼータの謎とは……!?

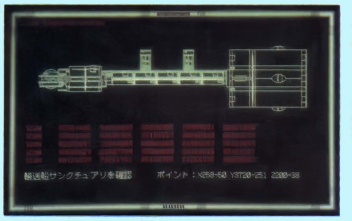
ゼータは謎に包まれた惑星だ。第1次調査隊の遭難、救助に向かったサンクチュアリ号も消息を絶つ。それ以外に、過去にもゼータでは怪事件が相次いでいるのだ。宇宙船内部のコンピュータ〝TIM〟を使えばゼータの概要はわかるが、核心に迫るのはゼータに到着してから。3Dの迷路の中をさまよいながら、記憶の断片を追い求めるのだ。コウの記憶が回復したとき、ゼータのすべてが明らかになる。

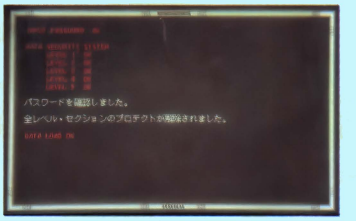

ゼータから脱出しようとするコウとシド。何に追いかけられているのか？



ゼータの第1次調査隊の最終報告書。何がゼータを狂わせたのか？


オープニングの1シーンから。記憶を失う前のコウの姿だ


ホストコンピュータ〝TIM〟の中に入っている、宇宙船の構造図



ホストコンピュータ〝TIM〟にパスワードを入力すると、機密情報が得られるぞ

モニタープレゼント5本

悪玉が主人公のファンタジーRPG

毀（き）

PC-9801シリーズ｜3.5・5HD｜5800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ソフトプラン　■発売中

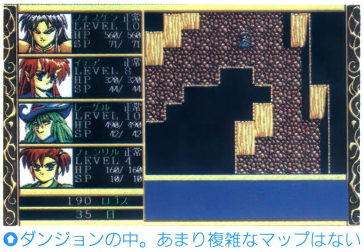
低価格のパソコンゲームを次々と発売しているソフトプランの新作は、悪玉が主人公という一風変わったゲームだ。フィールド型のファンタジーRPGで、モンスター（人間なども含む）を倒して経験値を得ることによりレベルを上げ、目的を達成するというごくオーソドックスなシステムのもの。

戦闘は敵との距離に大きく左右される。各武器や格闘方法には、それぞれ有効な攻撃距離が設定されており、その距離に近ければ近いほど敵に大きなダメージを与えることができるというシステム。もちろん、モンスターと出会ったとき（このときが一番離れている状態）にモンスターとパーティとの距離が遠い場合、モンスターに接近することができるのだ。また、キャラクタは選んだ攻撃方法に合わせて違った動きをしたり、そのときの感情によって顔グラフィックが変化したりするぞ。

主人公フォスゲンは、地上を支配するために混沌の地ベルトシュメルツからやってきた悪魔（魔族）。ひとくせもふたくせもあるキャラクタたちを仲間に引き入れ、地上征服という野望を達成するのだ。まずは、手始めに塔の出口にいるじいさんをブッ殺してやるか……。



ゲームの基本画面。ごらんのようにフィールド型のRPGだ。町の住人などと会話をして、情報を得ることも大切だぞ



ダンジョンの中。あまり複雑なマップはないので、マッピングが苦手な人でも大丈夫

戦闘だっ!!



これが戦闘画面だ。オレさまの邪魔をするヤツは、みんなブッとばしてやるっ!!



画面上のキャラクタは、選んだ行動によって異なった動きをするのだ。

登場キャラクタ

4人パーティが組めるこのゲームでは、5人の人間型キャラと、1体のゴーレムが登場する。ここでは、人間型キャラのみ紹介。



フォスゲン
このゲームの主人公。不幸な過去の持ち主らしく、目つきが悪い。剣も魔法も得意だ。



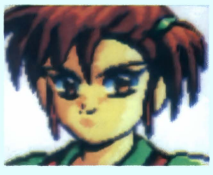
イデア
魔族の女のコ。ある洞くつに捕らえられていたのを主人公に助けられ、以後行動を共にする。



レーゲル
フーバーの町の丘に住む吟遊詩人。女性以外とは話したがらないというとんでもないヤツ。



エンリ
辺境一の剣士だったが、親友に裏切られて刑務所に留置されていたのをフォスゲンに救われる。



フェンリル
盗賊ギルドのメンバー。2年前に行方不明になった父を捜すためにパーティに加わる。

ゲーマーの談話室

「今回はいつもより2000円高いね」「それでもほかのソフトより安いよ」「システムはこれまでのソフトプランのRPGと同じだけど、グラフィックが良くなったし戦闘も工夫されてるね」「やっぱりお買い得」

おすすめ度★ ★ ★

キャラクタの表情で状態がわかる!

戦闘中の感情に合わせて、顔グラフィックが変化する。キャラクタによって、よく泣くヤツ、怒るヤツ、燃えるヤツ（?）など、さまざまな反応をするのだ。



モニタープレゼント3本

簡単な操作で遊びやすいRPG

ノーブル・マインド

X68000シリーズ | 5HD | 5900円
■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売日／11月9日



◎魔道士ネクトラルが、ドラゴンを召喚しているところ

城内一の戦士シオンは王に頼まれ、一通の手紙を渡しに道士ロキテルのところを訪れた。手紙の内容は、各地で起きている天変地異の原因を究明してほしいというものだった。手紙を読み終え、ロキテルはシオンに原因を話そうとするが、そこに一匹の怪物（ミノタウロス）が現れロキテルを殺害。ロキテルは最後の力を振り絞り、魔道士ネクトラルが魔神ダベダの復活をもくろんでいるということを話す。こうしてシオンは、魔神復活を阻止すべく旅出った。

行く先々に用意されているイベントをクリアして先に進んでいく、フィールド型のRPGだ。イベント達成後に、もう一度依頼主に会うと報酬（経験値やお金など）がもらえることもある。戦闘はコマンド選択式でアクション性はない。ちょっと変わっているのは、戦闘が終わったときにパーティの中の誰かが動けない状態（死亡や麻痺、石化など）だと、旅が続けられなくなってしまうこと。旅を続けるには、①魔法かアイテムで直す、②最後にお店に入った町まで戻る（持ち金は半額になる）、③再ロードのいずれかを選ばなくてはならないぞ。町には宿屋や武具屋、宝くじ屋など、さまざまなお店がある。たまには、宝くじを買って、運を試してみるのもいいかもね。当たるとアイテム類がもらえるのだ。



◎道沿いに進んでいけば、たいてい町を見つけることができるようになっている

主人公と仲間たち

仲間とは行く先々で出会ったり、別れたりする。基本的には4人パーティだが、特定のイベント時のみ仲間に入る者もいるぞ。



シオン
主人公。プラルス王に仕える戦士。鉄砲玉のような性格。戦士なので魔法を使うことはできない。



ルーン
手紙を渡しにいった口キテルの孫娘。僧侶なので体力回復などの魔法を使うことができる。



マーシア
プラルス王の命令でシオンたちの後を追ってきた女戦士。宿場町サティルスで会うことになる。



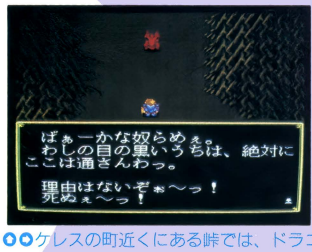
ファール
ケレスの町で出会う道士。酒が好きらしく、途中で仲間から外れて酒場に行ってしまう。

さまざまなイベントが用意されているぞ

旅の途中では、いろいろなイベントを解決していかなければならない。当然のことのように行く先々の町では、何かしらイベントが用意されているのだ。仲間と出会うきっかけとなるものや怪物退治、エルフとドワーフの間で起きた事件の解決などのイベントもあるぞ。



◎王からの手紙を読み終えると、突然どこからかミノタウロスが現れた





◎◎ケレスの町近くにある峠では、ドラゴンが行く手を邪魔する。町の人も困っているので倒したいのだが、あまりにも強すぎる。どうすれば通れるようになるのだろう



◎戦闘はコマンド選択式。奥にいる怪物には、魔法でしか攻撃できない（直接攻撃は不可）



◎宝くじの抽選日。当たったかどうか、気になるところだね

ゲーマーの談話室

「結構スムーズに話が進んでいくね」「操作も工夫されていて（Bボタンを押しっぱなしだと速く進む）楽チン」「RPG初心者でもマニュアルなしでクリアできるのでは？」「敵の出現率の高さが少し気になるかな」

おすすめ度★ ★ ★

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ウルフチーム
■発売中

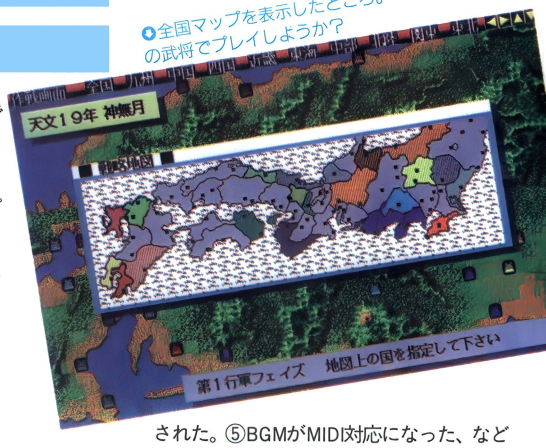
パワーアップしたウルフチームの戦国SLG

斬II ～陽炎の時代～

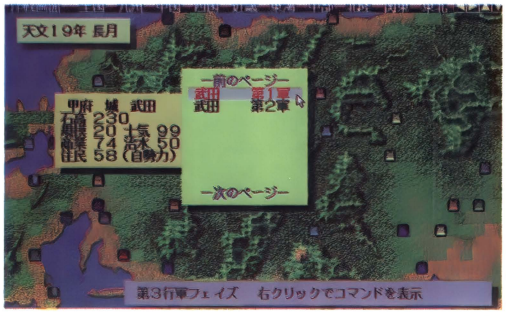
このゲームは、前作の戦国SLG『斬』を、さまざまな点でグレードアップしたものだ。基本的なシステムは、ほとんど同じ。プレイヤーの操る大名または配下の武将に兵を持たせ、他の大名の支配下にある城を占領することにより国力を上げていく。そして、全国を支配すれば完全な勝利となる。

シナリオは、新勢力台頭（1550年）と本能寺以後（1582年）の2本。難易度は入門、通常、上級の3段階に設定できるのだ。ノーラインヘクスを使った戦略マップや、大名だけでなく重臣や浪人でもプレイできるといったシステムは、前作からそのまま残されているぞ。

『～II』で変更、パワーアップされた主な点を挙げていくと、①戦略マップなどのグラフィックが、より美しく見やすくなった。②登場する武将数、プレイできる武将が増えた。③戦闘システムが大幅に変わった。④思考ルーチンが強化された。⑤BGMがMID対応になった、などなど。中でも一番大きく変わったのは戦闘システムで、立体ヘクスが採用されている。これにより、自軍ユニットから見えない敵は、画面上に表示されないので、索敵がより重要になったのだ。そのほか、細かい点を挙げていったらきりがないほど変更されているぞ。結構長いオープニングは、アニメーション処理されていて見ごたえバッチリ。また、フルマウスオペレーションなので、操作性も向上しているぞ。



◎全国マップを表示したところ。さて、どの国のどの武将でプレイしようか？

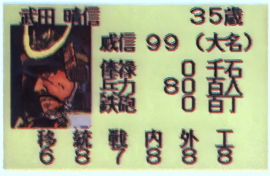


◎これが戦略画面だ。前作とくらべると、かなりキレイに見やすくなったね

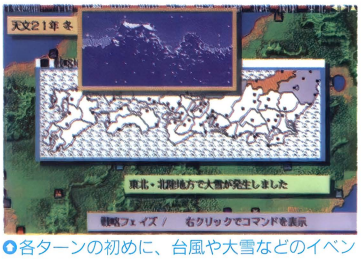
顔グラフィックが変化するぞ

『斬II』に登場する武将たちは、年をとると顔グラフィックが変化していく。登場する約1000人の武将全員の顔がだんだんと老けていくのだ。しかし、残念ながら能力値は変化しない。

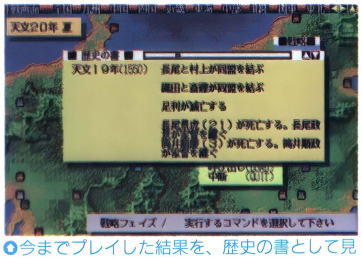
◎能力値は、移動、統率、戦闘、内政、外交、工作の6つがある







◎各ターンの初めに、台風や大雪などのイベントが起きることがある



◎今までプレイした結果を、歴史の書として見ることができる

戦闘画面は立体ヘクスだ

『斬II』になって最も変わったのは、この戦闘画面だ。ご覧のとおり、立体ヘクスを採用したのだ。各部隊のコントロールは、マニュアル操作はもちろん、オートバトルでもできるので、面倒なときはオートバトルを利用しちゃおう。


◎戦場全体マップを表示したところ。戦場をよく把握しておこう


◎通常の戦闘画面。部隊キャラクタがちょこちょこ歩き回るぞ

ゲーマーの談話室

「年をとっても武将の能力値は変わらないのか」「扱える部隊数も少ないね」「思考ルーチンの強化はうれしいね」「EMSによりメモリを拡張していればディスクアクセスが減って、より快適にプレイできるぞ」

おすすめ度★ ★ ★

新作ゲーム先取り!

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は発売中のものを除き、すべて開発中のものです

例年になく台風の多かった秋も終わり、木枯らしの身にしみる時期となりました。そろそろコタツにパソコンの季節だね。相変わらず世間はSLGばやり。今月もまた、新しいゲームの情報が届いているので、先月の続報も含めて紹介していくぞ。

出たな!! ツインビー

X68000シリーズ | 5HD | 9800円

■発売元／コナミ ■発売日／12月6日

6年前に登場した『ツインビー』の続編として、今年の春ゲーセンに登場した『出たな!!ツインビー』が、早くもX68K版に移植されるぞ。

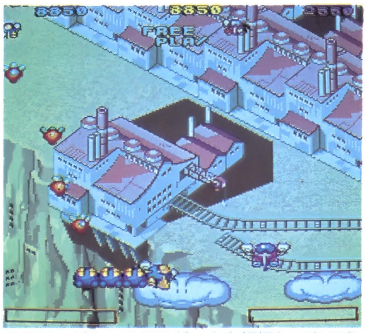
『ツインビー』でのスパイス大王との戦いから数年後。平和の戻ったドンブリ島で、のんびりと過ごしていたツインビーとウインビー。そんなある日、メルという惑星の女王メローラから、救いを求めるメッセージが送られてきたのだ。それによると、彼女の惑星が邪悪な異星人イーバの手によって滅ぼされようとしているらしい。ツインビーとウインビーは、すぐさま惑星メルへ



先のステージに進むほど復活が難しいよ〜。敵キャラがバリア張っているし……



それにしてもキレイな背景。これならアーケード版とくらべても見劣りしないね



ステージ1。ここでゲームを把握しておこう。あっ、ツインビーがシッポバリア取ってる!!

と向かった（イケイケ!）。

前作同様、2人同時プレイもOKなので、連携攻撃もバッチリだぞ!! それと、雲に隠れているベル（アイテム）でのパワーアップも健在。シッポバリアとスピードダウンの2つが追加され、より選択の幅が広がったぞ。また、パワーアップしていないときでも、ショットパワーをタメることにより強力な「気合弾」が撃てるようになったのもうれしいね。そして、ステージクリア

やったー! これで攻撃力は4倍だ。バリアも取れば、無敵だね

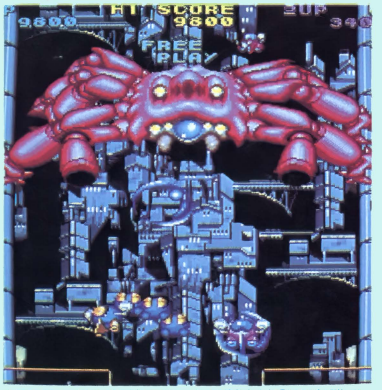




ドッキューンと、勢いよくため撃ち（気合弾）だ。ノーマル装備のときには力強い味方だね。バンバン撃っちゃえ!!

後には、かわいいビジュアルシーンを見ることもできるんだ。前作よりも格段にパワーアップした『出たな!!ツインビー』。今からゲーセンに走って腕を磨いておこう。

ボスキャラだ!!



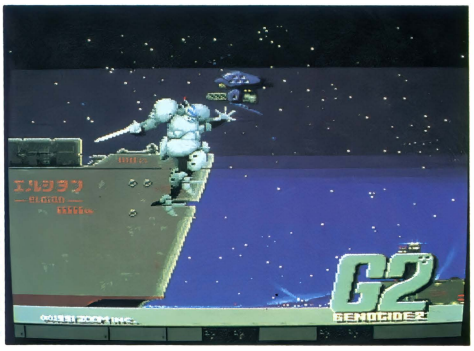
ステージ1のボスだ。ため撃ち連発で楽勝!!



弱そうなボスだけど、かなり手強いぞ

ジェノサイド2

X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／ズーム
■発売日／12月 上旬



◎星空をバックに戦う。後ろには大型船があるけれど、この船には乗れないのだ

一昨年発売され、大好評だったズームのロボットアクションゲーム『ジェノサイド』のパート2が、ついに登場だ！

基本的な操作は前作と同じだが、『～2』ではキャラクタのアクションパターンのバリエーションが増えているのだ。たとえば、剣を振るアクションが1つから3つに増えていたり、平坦な地面と傾斜のついた斜面ではキャラクタパターン（ポーズやアクション）が違っていたりする。そのほか、垂直ジャンプ中に攻撃ボタンを押すとキック（けり上げ）ができたり、レバーを同じ方向に2回入れると、その方向に走ることができるようにもなったぞ。

もちろん特殊兵器も、一時的に自機を無敵状態にするものや、剣のパワーを上昇させて攻撃力を強化するものなど5種類（前作は1種類のみ）に増えているのだ。それらをうまく使い分けるのがポイントだね。

各ステージ3エリアずつ、全6ステージ構成の予定ということで、前作にくらべると1ステージ増えているのもうれしいかぎり。ゲーム性も前作以上の充実度だぞ。何しろ、追加された動きや、前作以上のなめらかさを表現するために用意された総キャラクタパターン数は、片方向だけで207もあるっていうんだからすごいよね。



◎敵にも、自機と同じような人型ロボットが登場する。ぶった切ってやるぜ！

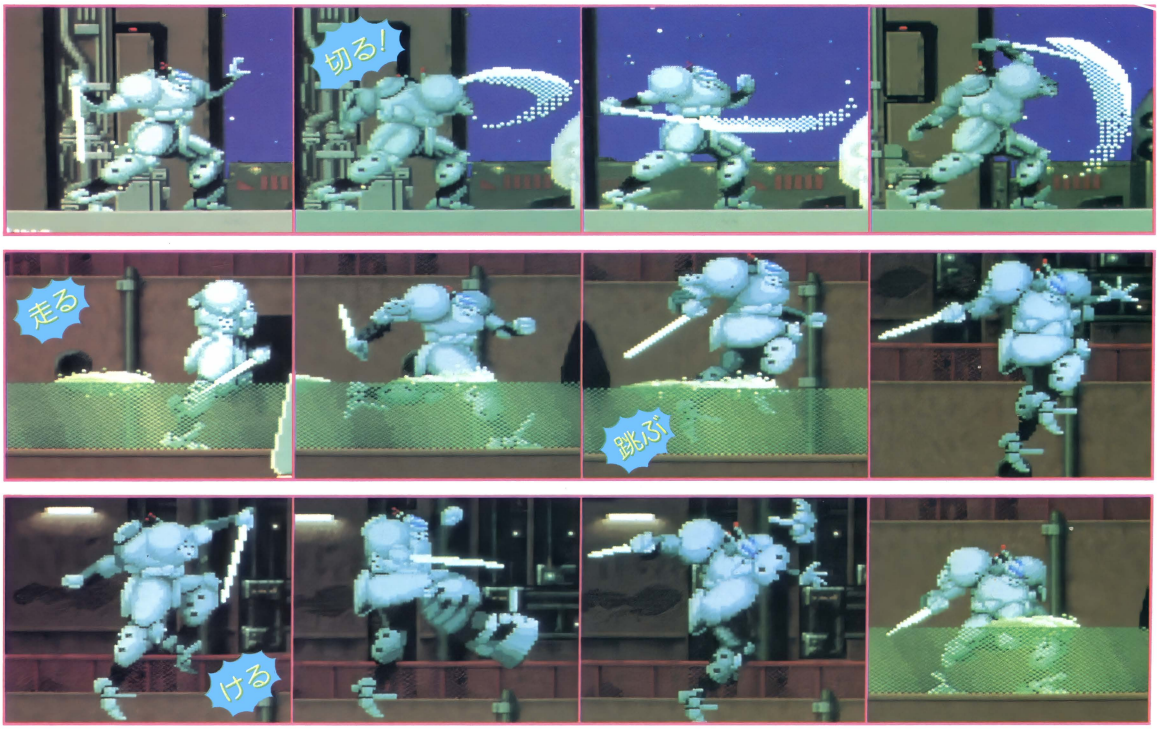


◎まるで、下水道の中みたいなところでの戦闘。水がバシャバシャしてる～



◎どうやらここは海上らしい。敵の空母の甲板だろうか、航空機が並んでいる

連続アクションが美しい！



シュヴァルツシルトIII
——惑星デスペラン——

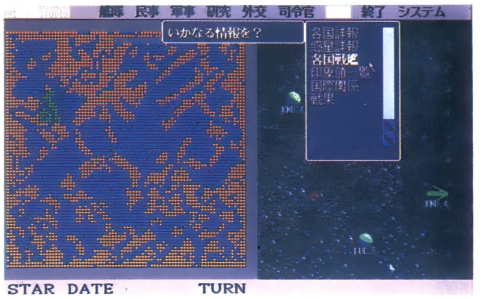
PC-9801シリーズ｜3.5・5HD｜1万2800円
※アナログディスプレイ、バスマウスが必要です

■発売元／工画堂スタジオ
■発売日／1月

大銀河シュヴァルツシルトを舞台にした宇宙艦隊戦SLG『シュヴァルツシルト』シリーズの第3弾だ。このシリーズは、RPGのようにさまざまなイベントを盛り込み、ストーリー性をもたせるという新しいシステムを導入したことによって、多くの固定ファンを獲得してきた。今回は、これまでのシステムに改良を加え、操作性、ゲーム性の向上に、かなり力を入れたとのこと。

大きな変更点をいくつか挙げてみよう。まず艦隊規模が変更された。これまでは各国4艦隊（1艦隊は最高500隻）までしか持つことができなかったけれど、『〜III』では戦隊（最高500隻）という規模が新たに設定され、4戦隊で1艦隊を構成することになった。そして、各国は最大6艦隊まで保有することができるので、総計1万2000隻の部隊を指揮できるようになったわけだ。そのほかにも、各艦船の兵器に射程距離が設定されたり、防御衛星や宇宙要塞を生産できるようになったりしているのだ。

そして、忘れてはいけないのが、艦隊司令官の存在。今回は各艦隊に司令官を配備できるようになっていて、司令官の能力で戦闘の結果が左右されることもあるぞ。また、外交面では、新たに「講和」のコマンドが追加されている。『〜II』までは、敵のほうから講和を申し込んでくることはあっても、自分から申し込むことはできなかった。これで、外交を軸とした戦略もできるようになったわけだね。



●画面の左半分に写っているのが全体マップだ。全体マップはこれまでよりも、かなり広くなっている



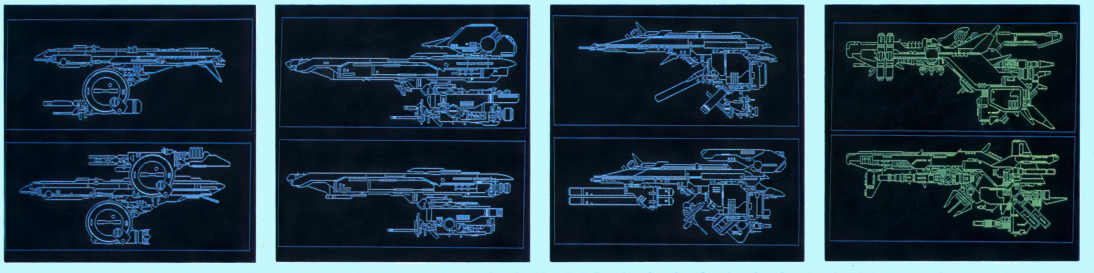
●コマンドは上1列に配置され、プルダウン方式になった


●今回も、各国元首の顔がちゃんと見られるのだ。にしても、中段左のヤツは何だ？　明らかに人類じゃないよな〜？


●そして、今回からは各艦隊を指揮する司令官も登場することになった。これはその顔グラフィック。有能な人材は大切にしたいね

より緻密（ちみつ）になった戦艦グラフィック

宇宙艦隊戦といえば、何といっても戦艦を忘れてはいけない。『シュヴァルツシルト』の世界では、戦艦こそが戦闘の主役だからね。アニメ調のデザインもいいかもしれないが、やはりメカである以上、こういうグラフィックも渋みがあっていいぞ。

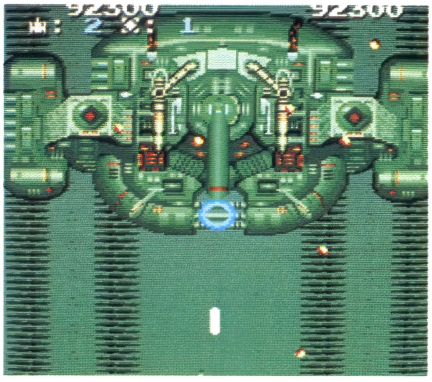


CODE-ZERO（コード ゼロ）

X68000シリーズ｜5HD｜7800円
■発売元／エニックス　■発売日／11月29日

エニックスの新作は、オーソドックスな縦スクロールシューティングだ。ちょっと変わっているのは、3段階に設定されている難易度のどれを選ぶかによって、難しさだけでなく総ステージ数も違ってくるということ。ステージ数は、ビギナーコースが3、スタンダードコースが7、エキスパートコースが8。エンディングも、コースによってそれぞれ違うものが用意されているぞ。

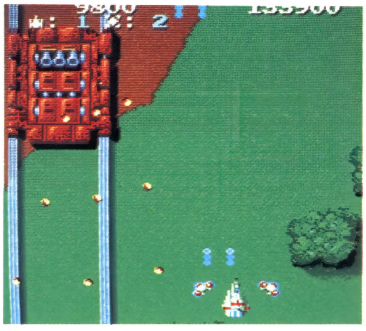
難易度が3段階に設定されている場合、2つめ（ノーマルとかスタンダードとか呼ばれるレベル）を基準に調整されることが多いのに対し、このゲームは最も難しい段階を基準としている。つまり、この手のゲームがあまり得意でない人にも、シューティングの楽しさを知ってもらおうという配慮がなされているのだ。また、いろいろな隠しアイテムも配置されているから、それを探す楽しさもあるぞ！



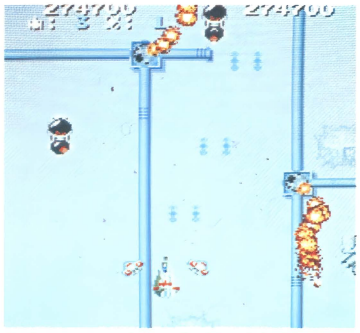
◎コイツが1面のボス。真ん中の大砲から出す弾が当たったら痛そうだな～



◎自機はアイテムを取ることによってショットをパワーアップできる。3つの種類があるぞ



◎こういった、弾をバラバラまいてくるヤツには、ボム（爆弾）をお見舞いしてやれい！


◎どひゃ～、3方向に弾を撃つ砲台が3つも並んでるぅ～！　やめちくりぃ～（涙）

義　経

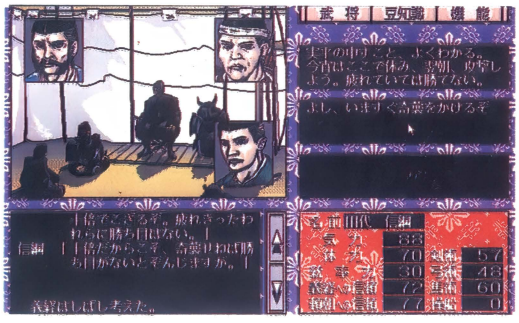
PC-9801シリーズ｜3.5･5HD｜9800円
※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイ、バスマウスが必要です
■発売元／日本ソフテック
■発売日／11月下旬

鎌倉幕府が成立する直前まで続いた源平の戦い。このゲームは、その源平の戦いを、源義経という若き武将を中心に描いた作品なのだ。歴史物っていうとすぐにSLGを想像するけれど、このゲームは、どちらかというとアドベンチャーが主体になっている。イベントの豊富なAVGモードでゲームを進め、敵の部隊などと接触（隣り合う）すると、戦術級のSLGモードに切り替わるってわけだ。

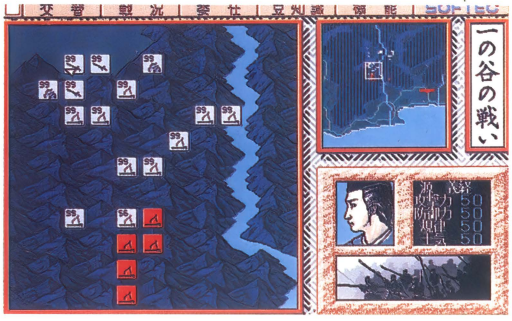
AVGモードは、ゲームのところどころで表示される会話調のメッセージ（選択肢）を選んでいくだけ。また、SLGモードは、コマンド選択が一切なく、自軍のコマを敵のコマの近くに寄せると自動的に戦闘になる。そのほか、「豆知識」というコマンドを使うと、人物や地名、言葉などの説明をしてくれるぞ。フルマウスオペレーションなので、わずらわしい操作はいっさいなし。SLG初心者でも、比較的気軽にプレイできるゲームだ。



◎このゲームのオープニングシーンのグラフィックだ



◎これがAVGモードの画面だ。基本的には、コマンド選択式のアドベンチャーゲーム



◎こちらはSLGモードの画面。白が源氏、赤が平氏だ。武将もたくさん登場するぞ！

レジオナルパワーII

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
※アナログディスプレイが必要です

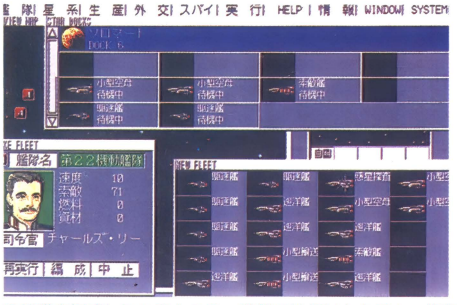
■発売元／コスモスコンピューター
■発売日／11月下旬



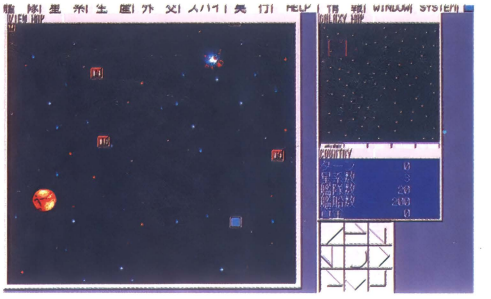
オープニングはアニメーション処理されていて、スピード感もバッチリだぞ。燃える！

広大な宇宙空間を舞台に繰り広げられる、星間国家同士の戦いを描いたSFシミュレーション『レジオナルパワー』が、よりパワーアップして帰ってきたぞ！

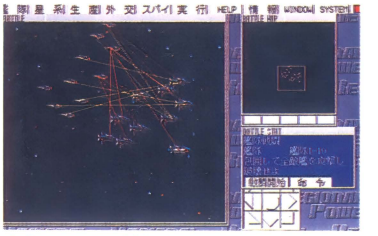
『〜II』になってグレードアップされた点を挙げていこう。まず、グラフィックがキレイになったこと。戦艦や空母などの艦船を初め、宇宙ステーションや地上施設などのグラフィックの描き込みは、かなり力が入っているぞ。また、艦隊指令長官などの顔グラフィックも増えているのだ。ゲーム画面もマルチウインドゥを取り入れて、より見やすく、より使いやすくなっている。ゲームシステムの面でも、兵器の種類やI国が持てる艦隊数、コマンド数などが増えて、よりマニアックになっているのだ。そして、前作にはなかったコマンドとしては、艦船を設計することのできる「設計」コマンドが加えられている。これを使うと、登録されている武器や船体、エンジンなどを組み合わせて、自分だけのオリジナル戦艦などを作ることができるのだ。これによって、戦略だけでなく、また違った面での楽しみも増えたのだ。



艦隊を編成しているところ。艦船の性能はもちろん、指揮官の能力も非常に重要なのだ。女性指揮官もいるぞ



通常の戦略マップ画面だ。キレイになって見やすくなったね。マルチウインドゥを採用して、使いやすさもアップ！



敵ユニットと接触すると、戦闘画面に移行する。集中、包囲、散開などの命令を出せるぞ

サイキック・ディテクティヴ・シリーズVol.5 Nightmare（ナイトメア）

FM TOWNSシリーズ | CD-ROM | 1万2800円
■発売元／データウエスト
■発売日／11月27日

探偵・降矢木（ふるやぎ）が活躍するこのシリーズも、『Nightmare』で5作目。データウエストが開発したアニメーションシステムDAPSもバージョンアップを重ね、人物の動きから表情まで、よりリアルなアニメーションを見せてくれるぞ。ゲーム中使われている総動画数は2500枚以上。前作『Orgel（オルゴール）』で取り入れた、セリフに対応させて文字を表示するシステムも改良を加え、同じセリフを何度も聞く必要がなくなった。また、建物の中での移動画面は、3Dレイトレーシングによる DAPSで立体的に表示され、実際に建物の中を歩いているような感じになるとか。

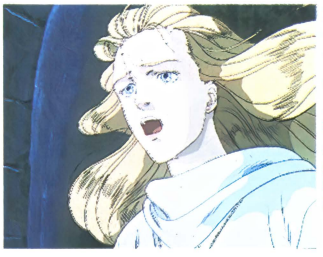
今回の事件は、降矢木の夢から始まる。嵐の夜、助けを求めて叫ぶI人の少女。降矢木が近づくと少女は姿を消してしまう。ある夜、一糸まとわぬ姿でたたずむ少女をナイフが襲う。毎晩のように続く悪夢。はたして、降矢木の運命は……。



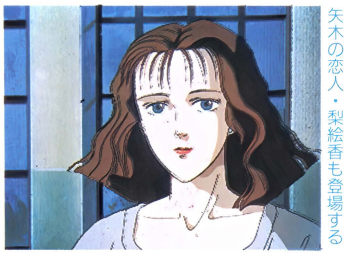
これがゲーム画面。グラフィック画面は前作より小さくなったけれど、より美しくなっているぞ



降矢木を毎夜のように襲う悪夢。この少女はいったい誰なのか？　現実に存在する人物なのか？



DAPSもバージョンアップ、アニメーションもなめらか



『AYA』以来ごぶさたの降矢木の恋人・梨絵香も登場するぞ



怪しげな神父と少女。今回はどんな事件が起こるのだろうか

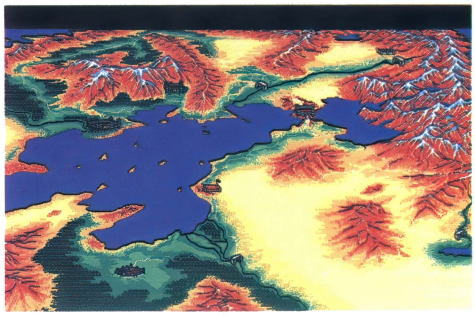
JOSHUA（ジョシュア）

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9700円
X68000シリーズ	5HD	価格未定
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

※98版はアナログディスプレイが必要です

■発売元／パンサーソフトウェア
■発売日／12月上旬
（X68K版・TOWNS版は未定）

※画面は98版のものです



◎シナリオ1「伝説の民アトゥール」の舞台となる一帯。砂漠や山岳など変化に富んでいる

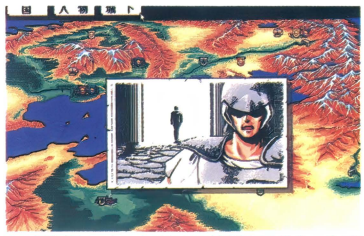
かなり前に発表され、発売が延び延びになっていた、ファンタジーSLG『JOSHUA』がついに出るぞ！　スタジオパンサーからパンサーソフトウェアに社名変更後、これが初めての作品となるわけだ。

シナリオは、「伝説の民アトゥール」「砂塵の丘陵」「褐色の衛兵」の3本。プレイヤーは、それぞれのシナリオごとに設定されている主人公となって、ゲームを進めていくのだ。ゲームは大きく「戦略モード」と「戦術モード」の2つに分けられている。主人公は、たいてい王子や国王など身分の高い人物なので、「戦略モード」では自国の方針を決定し、兵隊として民を徴兵することができるのだ。「戦術モード」では、部下に命令して敵の軍団を撃破していく。とはいっても、単なる国取りゲームではなく、シナリオごとに目的が設定されているのだ。



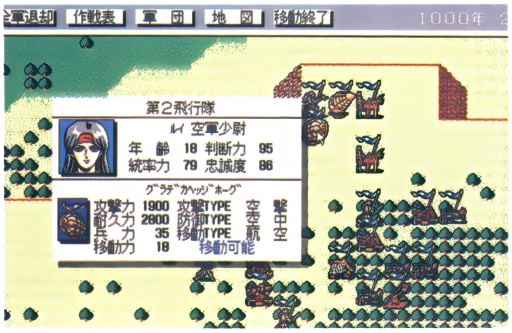
◎生産する兵器を決定する。ここで表示されているものは、すべて1か月で生産できるぞ

ちなみに戦闘はターン制。兵器の種類も豊富で、飛行船なんてものもあるぞ。また、兵器のある位置（たとえば、山の上側にあるか下側にあるかなど）によっても攻撃力などが違うから、かなりリアルな戦闘が展開される。また、時間が1か月単位で設定されており、兵器なども種類によって生産

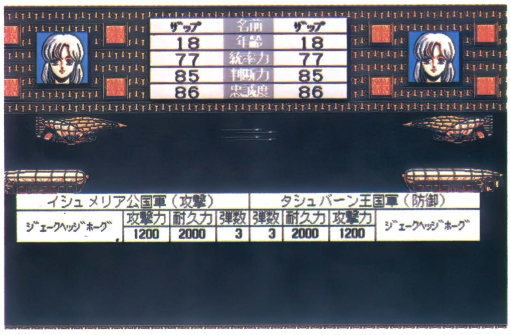


◎「戦略モード」で城下の情報を見ると、たまに目通りを願い出てくる人物もいる。うまく登用すれば戦力がアップするぞ

に必要な時間が違う。つまり、軍団を編成して出兵させたい時期から逆算して、効率的に生産しなければならないのだ。計算するのがちょっと大変かもしれないけれど、より現実的なシステムだね。



◎「戦術モード」での、戦闘風景の一部。この『JOSHUA』では、飛行船という兵器も登場するのだ



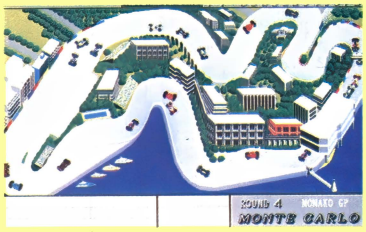
◎これが戦闘画面。まだ開発途中なのでデータが共通しているけれど、なかなかのものだね

ゲーマーの新作最前線 PART 1

「先月お知らせしたばかりなのに、もう発売日が延びちゃったゲームがいっぱいあるのには困ったもんだ」「今月紹介している中にも、ギリギリのところで来年になったものもあるしね」「悲しいなあ。まあ、それは発売日を見てもらえば一目瞭然だから、今月はあまりふれないでおこうか」「じゃあ、まず先月の続報ということで2本。12月12

◎アクセル、ブレーキ、コースチェンジの3つでF1カーを操作する『F-1コンストラクターズ'91』

日に発売日が決定したリバーヒルソフトの『KIGEN』(98版)から、戦闘画面と敵キャラのイラストをいくつかご紹介」「それから、ソフトスタジオWINGの『F-1コンストラクターズ'91』(98版)。だいたい来年の2月ごろ発売を目標に開発が進められているとのこと。シミュレーションの部分はまだお見せできないけど、レース中の画面が届いているぞ」「今年のF1GPと同じ16コースに加え、テストコースが1つ入る予定」「そろそろ、新しく発表されたゲームもいくつかあるので、紹介していきましょうか」「日本ファルコムからは、アクションゲーム『ポ



ップルメイル』(88版)が12月20日に発売されるぞ」「88版のゲームも、最近めっきり少なくなりましたねぇ」「同じく12月20日に、ソフトベンダーTAKERUで『HEAVY NOVA』(X68K版)が発売される予定」「これは、メガドライブのCD-ROMソフトでも発売される、ロボットもののアクションゲー

バトルガール

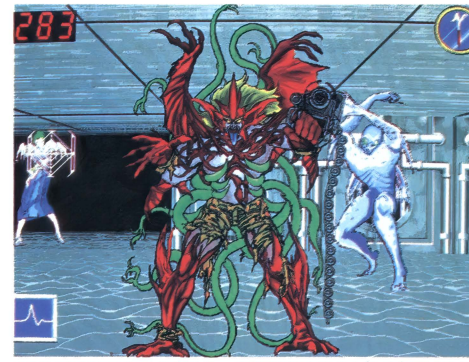
FM TOWNSシリーズ | CD-ROM | 1万2800円
■発売元／テクノグラード ■発売日／来春

11月8日に発売された、SFXアクションビデオ「バトルガール」（主演・キューティー鈴木）がパソコンゲーム化、TOWNS版専用のRPGとして発売されるぞ。

199X年。いん石の落下により、首都・東京は多大な被害を受けた。そのいん石に付着していた物質の作用により、都民の多くはゾンビになってしまい、難を逃れた人たちは細々と暮らしていた。そして1年後、軍人の父親から傭兵訓練を受けた少女桐原K子が、ゾンビどもと戦う、というストーリー。

移動マップは3Dで表示され、戦闘になると画面上の敵に照準を合わせて攻撃するアクションシーンに早変わり。武器はライフルやマシンガン、グレネードランチャーなどのほかにもいろいろあるぞ。戦闘はリアルタイムなので、敵が自分に近づいてくる前に倒せば、受けるダメージが少なくてすむというシステムだ。

そして、CD-ROMの利点をいかしたビジュアルシーンでは、最高20秒間に100枚のグラフィックを用いたアニメーションと、声優陣の熱演によるドラマが展開される。ちなみに、K子の声は富永みーなサンだぞ。



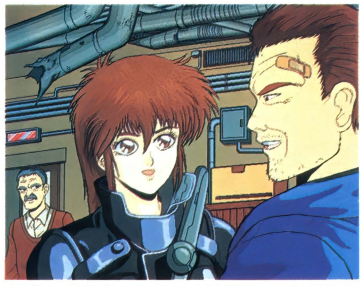
敵は普通のゾンビのほか、改造強化されたゾンビモンスターも登場。ちょっと気持ち悪いぞ



さらに第3勢力として、このドサクサにまぎれてクーデターを計画している連中もいる。彼らもK子に敵対するのだろうか？

主人公　K子


彼女が主人公の桐原K子。バトルスーツを身につけてゾンビと戦う少女だ


ビジュアルシーンは、まるでアニメを見ているような感じになりそう

アニメーションもバッチリ！


化け物がおたけびをあげている（？）。それとも空腹を訴えているのか？


ムッ！　何やら胸部から腹部にかけてのトゲトゲが動いているようだぞ!!



『KIGEN』の戦闘は、リアルタイムで行われる

ムだね」「久しぶりのシステムサコムからは、11月中旬ごろ『オール アバウト マーク・フリント』（98版）が」「その昔、システムサコムから発売された『ムーンボール』とか『ZONE』とか、マーク・フリント氏が作ったゲームをいろいろ集めたものなんだって」「懐かしのゲーム集ってとこですか」（次のページに続く）

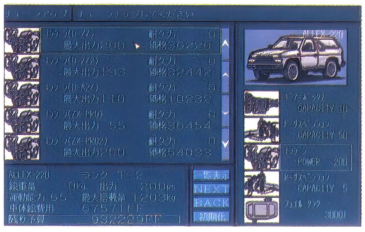
スペシャルステージ

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ソフトベンダーTAKERU
■発売日／'92年2月

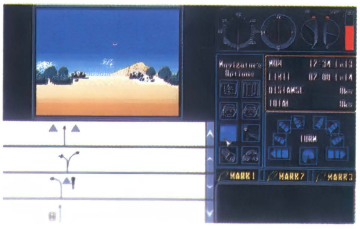
ラリーの代名詞(!?)といえば「パリ・ダカールラリー」。このゲームは、その「パリ・ダカ」を忠実にシミュレートしたものなの



○やっぱ、ラリーは「パリ・ダカ」だよな


○自分専用にエンジンをカスタマイズ。さーて、どれにしようかな？

だ。車のクラス（プロト・改造・マラソン）やチーム体制の種類などはもちろん、レース中に車が故障した場合にはプレイヤー自身が修理するなど、かなり現実のラリーに近くなっているぞ。実際のラリーでも必要不可欠なマップは、車のフロントガラス越しのタイプ（これは常に表示されている）と、自分の車を上空から見下ろしたタイプの２つが用意されている。


○レース中の画面はこんな感じ。くぅ〜、空が青い。ゲーム中の操作はマウスでOK！

また、このゲームの特徴の１つに、プレイヤーをドライバーではなくて、ナビゲーターの立場に置いていることが挙げられる。アクションの要素を必要としない代わりに、正確な判断が要求されるわけだ。「パリ・ダカ」のように砂漠の中を走るとなると、道を見つけ出すことが重要なポイントでもあるしね。ラリーファンは、ハマッたら抜けられないぞ！

DINO-LAND（ディノ ランド）

X68000シリーズ | 5HD | 7800円
■発売元／ソフトベンダーTAKERU
■発売日／11月10日

メガドライブ版で発売されているピンボールゲームの移植版だぞ。もちろん、メガドライブ版と同じくウルフチームの制作によるものだ。

舞台は原始時代の地球。主人公は、ボールに変身することができる恐竜のディノくんだ。３種類のノーマルステージ（地上面、海底面、空中面）のほか、さらに各面に１つずつ、合計３つのボスステージがあるのだ。



○これは地上面。高速でゴロゴロ転がって、ディノくんたら目が回らないのかな？

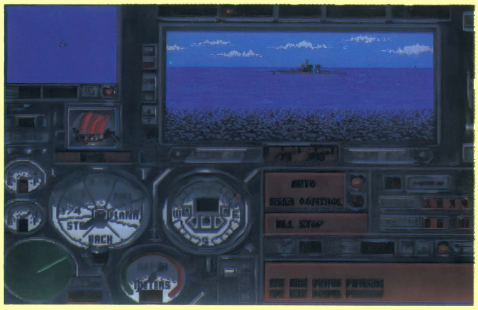


○こちらは海底面。それぞれ面によって、背景や登場する敵の恐竜が違うぞ

ノーマルステージのルールは、普通のピンボールと同じ。ボール（ディノくん）をフリッパー（ピンボールのボールをはじくもの）ではじき、フィールド上にあるいろいろなものにぶつけて得点を重ねていくのだ。ボスステージでは、ボールの形をとっていたディノくんを恐竜に変身させることができる。恐竜のディノくんを操ってボスキャラを倒す面や、オリの中に捕らわれているディノくんのガールフレンド・フレンディーを助け出す面など、ルールはそれぞれの面によって違っているぞ。

ゲーマーの新作最前線 PART2

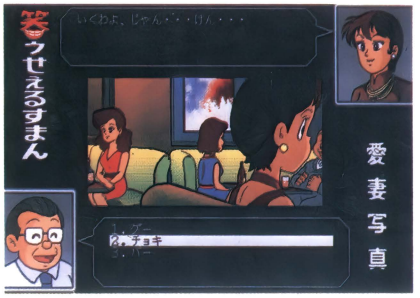
「続きまして……将棋ソフトなんだけど、ホームデータから『将棋聖天』(98版)が11月29日に。パッケージサイズの2倍のカレンダーが付く予定」「もう、来年発売されるゲームの話もちらほら聞こえてきてるんだよね」「そうそう、早いところでは１月21日にポニーキャニオンからAD&D®シリーズ第5弾『ドラゴン・オブ・フレイム』(98版・X68K版)が」「ビクター音楽産業からは、１月下旬ごろアクション/パズルゲーム『Pita-Pat』(98版・X68K版)」「もう１本ビクター音楽産業から、AVG『インフェステーション』(TOWNS版)が３月ごろ発売される予定」「これは『シャドー・オブ・ザ・ビースト』と同じく、イギリスのシグノシス社から発売されているゲームなのだ」「もうちょっと先になるけど、来春発売予定のライトスタッフの次回作は、ホラーRPG『キラム・バラム』(98版)だそーです」と、こんなところでしょうか」「きっと来月は、発売日が延びたゲームの話になるんだろうな」


○ブローダーバンドジャパンから発売される『WOLFPACK』。リアルタイムで進行する、潜水艦もののシミュレーションだ

笑ウせぇるすまん 第2巻

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	3980円
MSX2	3.5DD	

※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／コンパイル
■発売日／12月(MSX2版は'92年3月)

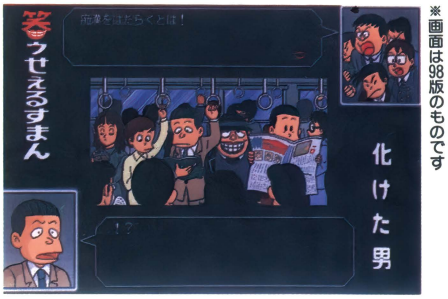


◘クラブから出るには、じゃんけんの3回勝負で勝たなくてはならないぞ

◘通勤途中の電車の中で、チカン行為を働いた人がいて大騒ぎ。AVGの画面構成は前作と同じだね

原作とは、また違ったおもしろさのあった『笑ウせぇるすまん』。早くもその第2巻が登場するぞ！　ゲームは第1巻と同じく、セリフ調のコマンドを選択していくAVG。プレイヤーは今回も喪黒福造のお客（被害者？）となって話を進めていくのだ。

シナリオは、結婚生活の雰囲気が味わえて(？)、喪黒たたき（もぐらたたきのようなもの）などが入っている「愛妻写真」、チンピラやタレントなど、さまざまな姿に変装できる男のお話「化けた男」の2話が入っているぞ。マルチエンディングなので、原作を知っている人でも楽しめるのだ。前作より1話少ないけれど、そのぶん今回は、なんとも奇妙な喪黒福造の「福笑いゲーム」が入っているぞ。お正月に向けて、ちょうどいいかもしれないね。もちろん、大平透サンによるサンプリングボイスは健在。また、あの笑い声が聞けるのだ。



※画面は98版のものです

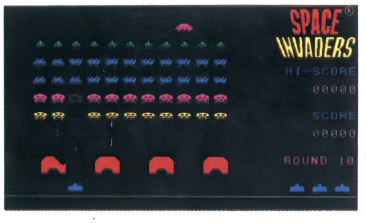
スペース インベーダ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

■発売元／ウイズ
■発売日／11月中旬

『スペースインベーダー』がゲーセンに登場したころにプレイした人は、ほとんどが20歳以上だと思う。なにせ13年も前のことだからね。当時は大ブームになり、ゲーセンへの出入りを禁止する学校なんかも、かなりあったほど。その懐かしい『スペースインベーダー』が、パワーアップして98版でよみがえるぞ!!

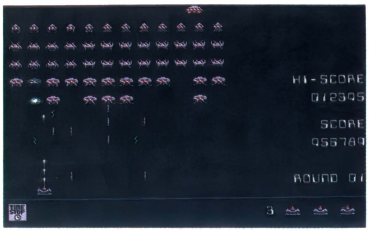
この98版にはオリジナル版、平成版、パロディー版の3つのモードがある。オリジナル版は、1978年のデビュー当時そのままを移植したもの。平成版は、グラフィックを強化したアレンジバージョン。パロディー版は、『スペースインベーダー』をコミカルにアレンジしたもの。3つのモードが入っていてお買い得ソフトなのだ！



◘オリジナル版。うーん、懐かしいなあ……。このシンプルなグラフィックがいいんだよね



◘パロディー版は全然違った雰囲気なのだ。軽〜い気分でプレイできそう



◘平成版の画面はこうだ！一見オリジナル版みたいな画面だけれど、ちょっと違うんだよね

10月号モニタープレゼント 当選者発表!!（敬称略）

●群雄三国志
菊地正彦（北海道）佐藤裕介（埼玉県）梅本高志（神奈川県）
●ルーンワース3
森真吾（神奈川県）伊藤修久（愛知県）三谷公司（広島県）
●生中継68
星野成明（群馬県）池田太郎（京都府）森井亮丞（大阪府）
●タイトーチェイスH.Q.
飯田喜教（三重県）河野裕明（大阪府）倉増泰憲（大分県）
●PGAツアーゴルフ
伊東健（茨城県）大友泰樹（東京都）山本啓真（石川県）
●野球道PLUS
大高研一（群馬県）鈴木辰徳（千葉県）三好信賢（徳島県）
●三国志演義
作内俊晴（埼玉県）土反正（富山県）山内宏之（静岡県）大塚法明（大阪府）来山健（広島県）
●聖戦士ダンバイン
渡邉一生（三重県）鍛冶政幸（大阪府）岡元玲（熊本県）
●ボクサーメーカー
東和良（岩手県）吉田真人（埼玉県）藤本亮（兵庫県）
●マーブルマッドネス
高山義行（宮城県）池田浩佳（山形県）橋本幸雄（静岡県）
●伊忍道・打倒信長
根城直人（北海道）町智雄（千葉県）
●Sim Earth
鵜飼英男（埼玉県）村沢誠（石川県）森本珠代（兵庫県）
●シャングリラ
石井英治（東京都）坂野真（愛知県）柳沢彰（愛知県）
●きゃんきゃんバニー・スピリッツ
林靖人（埼玉県）宿沢紀之（東京都）赤羽顕郎（東京都）
●COSMIC PSYCHO
大久保成志郎（東京都）細川秀人（京都府）川辺友和（長崎県）
●校内写生Vol.2
森本浩司（東京都）千葉元幸（京都府）伊藤信行（愛媛県）
●校内写生Vol.3
大坂隆志（宮城県）小川哲幸（京都府）植田克彦（奈良県）
●ダンジョンバスター2
大瀬健嗣（青森県）松尾康裕（神奈川県）黒瀬直幸（広島県）
●はっちゃけあやよさんIII
鈴木久登（埼玉県）斉藤浩樹（東京都）秋本真俊（静岡県）
●フラッシュポイント1
板橋秀明（東京都）鈴木重聡（神奈川県）木田進一（京都府）
●3太くん
松森弘樹（群馬県）若井公史（東京都）楳田守（和歌山県）
●それゆけナンパくん
白谷佳士（埼玉県）宮田文裕（埼玉県）大西啓之（兵庫県）

ただ今移植進行中!!

まず、『ロードモナーク』(日本ファルコム)TOWNS版の発売日が11月29日に決定。それから、『ファースト・クィーンII』(クレソフト)X68K版が、12月中旬ごろ発売を目指し移植進行中。そして、12下旬発売予定の『戦国ソーサリアン』(ソフトベンダーTAKERU)MSX2版は、ユーティリティ(ミニミニソーサリアンは除く)が付くことになった。

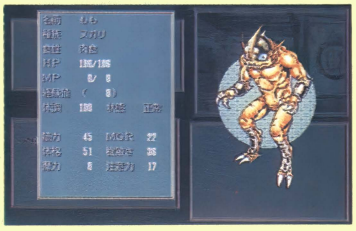
98版「キング・ブリーダー 異獣王」テイチクから発売が決定!!

98版 キング・ブリーダー 異獣王
テイチク

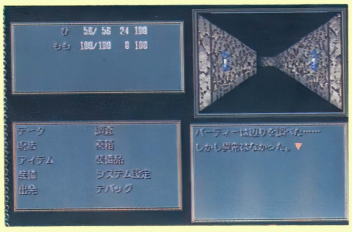




書店で売られているSOFBOX(発売元/双葉社)で発売された88版からの移植だ。この98版は、パソコン界に新しく参入するテイチクが発売元(制作は88版と同じくアーテック)。今度はパソコンショップで販売されるぞ。シナリオは88版のまま。温度、湿度などを調節し、パーティの一員となる異獣を育てるといったSLG的な要素もあるRPG。グラフィックはすべてアナログ16色に描き直し。12月6日発売予定。



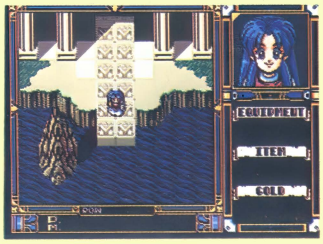




98版 フレイ
マイクロキャビン

先月に続き、新しい画面を紹介するぞ。フレイのグラフィックは、右の写真のとおり。98版では、シューティング面の数を増やし、各面の長さがもう少し長くなる予定とのこと。画面レイアウトは変更なし。MSX turbo R版はそうでもなかったが、MSX2版でかなり気になったのが画面スクロールの遅さ。この98版では、グラフィックは200ラインのままだが、スクロールのスピードは、かなり速くなっているぞ。発売は12月上旬の予定。





X68000版 アルシャーク
ライトスタッフ

発売日が11月29日に決定。98版からの移植になるわけだが、ゲームシステムやシナリオでの変更は一切なし。X68K版への移植ということで、やはりグラフィックとサウンドの面においてグレードアップ。まず、オープニングのグラフィックはすべて新しくなり、98版とはまったく違ったものになっている。また、イベントのグラフィックも、ほとんどが描き直されている。MIDI対応のBGMは、よりゲームを盛り上げてくれるぞ。





移植ソフトの発売予定もひとめでわかる！

新作ソフト発売予定表

※この表はゲーム名の五十音順になっています。また、この情報は10月21日現在のものです。

ソフトベンダーTAKERUで発売のソフトのみ、すべて消費税込の価格です。

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
赤富士用データベース平成3年版将棋年鑑	ボニーキャニオン		11月21日 4800円						要"赤富士"ゲーム本体
アドバンスド・ロードモナーク	日本ファルコム		11月29日 9800円						
アルシャーク	ライトスタッフ		発売中 9800円	11月29日 9800円					
ARTEMIS（アルテミス）	パーティーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	11月下旬 7800円		
囲碁データベース白富士	ボニーキャニオン	11月21日 9800円							
伊忍道・打倒信長	光栄	発売中 9800円	発売中 9800円	'92年1月末定 9800円	'92年2月末定 1万1800円		発売日未定 9800円	11月上旬 1万1800円	CD付きはプラス2400円
ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	アスキー		12月13日 1万2800円		12月13日 1万2800円				
ヴェルスナーグ戦乱	ファミリーソフト			12月6日 9800円（予価）					
ヴォルフィード	ビング				12月20日 8800円				
ウルティマVI	富士通				11月下旬 価格未定				
ウルティマVI	ボニーキャニオン		11月21日 9800円						
WOLFPACK	ブロダーバンド ジャパン		12月上旬 1万1800円						
エリートプラス	マイクロプローズ ジャパン		11月下旬 価格未定						
オール アバウト マーク・フリント	システムサコム		11月中旬 7800円（予価）						
KIGEN	リバーヒルソフト		12月12日 9800円						
ギゼノ〈XIX〉	フェアリーテール		11月中旬 7800円	発売日未定 7800円			発売日未定 7800円		
棋太平68〈仮〉	エス・ピー・エス			12月上旬 価格未定					
キティー	ハート電子産業		12月5日 7800円						
CALII	パーティーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	11月上旬 7800円		
きゃんきゃんバニー・スピリッツ	カクテル・ソフト		発売中 7800円	11月末定 7800円			発売中 7800円		
きゃんきゃん・スゴロク	フェアリーテール		12月中旬 価格未定	発売日未定 価格未定					
キングズ・クエストV	シエラオンライン ジャパン		11月上旬 1万1000円		発売中 9800円				
キング・ブリーダー異獣王	テイチク		12月6日 9800円						
狂った果実	フェアリーテール		11月中旬 7800円	発売日未定 7800円			発売日未定 7800円		
グレイテスト・パクリス	オズ・スタジオ		12月中旬 7800円（予価）						
幻影都市	マイクロキャビン		11月下旬 9800円				11月下旬※1） 9800円		※1）MSX turbo R専用版
CODE－ZERO	エニックス			11月29日 7800円					
ごくらく天国 ～巨桃の塔之巻～	真実プロ		11月30日 6800円						
コマンドHQ	マイクロプローズ ジャパン		11月中旬 1万1800円						

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
コラムス ー対戦モード付ー	システムソフト	12月未定 7800円	発売中 7800円	発売中 7800円					
3太くんII クイズ番長	アクティブ		12月中旬 価格未定	12月中旬 価格未定					
ジェノサイド2	ズーム			12月上旬 8800円					
シグナトリー	NCS		11月中旬 9800円	発売中 1万2800円					
シャングリラ	エルフ		発売中 7800円	発売中 7800円		12月下旬 7800円			
将棋聖天	ホームデータ		11月29日 1万4800円						
JOKER (ジョーカー)	パーティーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円			12月上旬 7800円		
JOKERII	パーティーソフト		12月6日 7800円	12月6日 7800円					
JOSHUA	バンサーソフトウェア		12月上旬 9700円	発売日未定 価格未定		発売日未定 価格未定			
新撰組	ソフトベンダー TAKERU		11月10日 7800円						
スウィート エモーション	ディスカバリー		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	11月下旬 7800円		
スーパー上海 ドラゴンズアイ	ソフトベンダー TAKERU			12月下旬 6200円			12月下旬 6200円		
スター・ウォーズ	ビクター音楽産業 M.N.M Software			11月22日 7200円					
STRUSH	オレンジハウス		11月下旬 7800円	発売日未定 7800円		発売日未定 7800円			
スペシャルステージ	ソフトベンダー TAKERU		12月20日 7800円						
関ヶ原	アートディンク		12月中旬 1万2800円						
ゼノン2	EPIC・ソニー レコード			11月22日 9700円					
戦国ソーサリアン	ソフトベンダー TAKERU						12月下旬 価格未定		要『ソーサリアン』ゲーム本体
谷川浩司の将棋指南III 〈テレターミナル対応〉	ポニーキャニオン		12月21日 7800円						3.5HD版のみ
沈黙の艦隊	G. A. M		11月21日 1万2800円						
D・P・S SG set3	アリスソフト	12月15日※2) 6800円	12月15日 6800円	12月15日 6800円		12月15日 6800円	'92年1月15日 6800円		※2)PC-88VAシリーズ専用版
ディスクステーション 987号	コンパイル		11月19日 2980円						
ディスクステーション 988号	コンパイル		12月13日 2980円						
ディスクステーション #32	コンパイル						12月6日 8800円		12センチCD付き
DINO-LAND	ソフトベンダー TAKERU			11月10日 7800円					
出たな!!ツインビー	コナミ			12月6日 9800円					
天下統一II	システムソフト		11月28日 9800円						
天下統一88	システムソフト	11月下旬 9800円							
闘神都市	アリスソフト	発売中 6800円	発売中 6800円	発売中 6800円		発売中 6800円	12月15日 6800円		
ドラゴンナイトIII	エルフ		11月29日 7800円	'92年1月下旬 7800円					
DRAGON PINK	ストライカー		11月下旬 8800円	発売日未定 8800円					
NIGHT SEEP	グレイ		11月中旬 6800円						
Nightmare	データウエスト				11月27日 1万2800円				
2069AD	ホームデータ		発売中 6800円	発売中 6800円		11月中旬 6800円			
NIKO²	ウルフチーム	11月15日 7800円	11月15日 7800円	11月15日 7800円	11月15日 7800円		11月15日 7800円		
ノーブル・マインド	ソフトベンダー TAKERU			11月9日 5900円					
パーティーワールド	パーティーソフト		12月上旬 5800円	12月上旬 5800円					

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5-5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
遙かなるオーガスタ HDパック	T&Eソフト		11月22日 1万4800円						
パワード・ギャルズ	スタジオ・みるく		12月下旬 9800円						
パンツァーカイル	システムソフト		12月未定 9800円						
パンドラボックス	ソフトベンダー TAKERU		11月21日 4800円						
BEAST II	パーティーソフト		12月6日 8800円	'92年1月上旬 8800円					
ピーチアップ 総集編2(笑)	ももものきはうす						11月26日 7800円		
飛翔鮫	KANEKO			11月22日 8800円					
美少女倶楽部	ソフトベンダー TAKERU		12月10日 4800円						
美少女大図鑑〈仮〉	ソフトベンダー TAKERU	12月10日 4800円	11月15日 4800円	12月10日 4800円			12月25日 4800円		
ピンクソックス6	ウェンディマガジン		11月上旬 3600円				発売中 3600円		
ピンクソックス8	ウェンディマガジン						12月中旬 3600円		
ファングス	エニックス	11月29日 8800円							
ファースト・ クィーンII	クレソフト		発売中 8800円	12月中旬 8800円					
風雅セレクション	風雅システム		11月22日 8800円						
復活祭	グローサー		12月未定 6800円						
ブラック・レインボウII	ホビージャパン		12月未定 8800円						
ブラッド・シード	グレイト		11月15日 7800円(予価)						
プルトン・レイ シナリオ集Vol.3	システムソフト		12月未定 4800円	12月未定 4800円					要『プルトン・レイ』ゲーム本体
フレイ	マイクロキャビン		12月上旬 7800円				発売中 ※3) 7800円		※3)MSX turbo R専用版も発売中
プレイメーカー フットボール	システムソフト		11月未定 9800円						
プロサッカー68	イマジニア			11月29日 9800円					
HEAVY NOVA	ソフトベンダー TAKERU			12月20日 5800円					
ポッキー2	ポニーテールソフト	発売中 8800円					11月中旬 8800円		
麻雀クリニック増刊号	ホームデータ	発売中 7800円	発売中 7800円	発売中 7800円		11月中旬 7800円			
麻雀遊園地〈仮〉	ホームデータ		12月中旬 7700円	12月中旬 7700円					
マーキュリー2	マキシマ		11月29日 9800円						CD付きは1万1800円 (CDは税込価格2800円)
マーシャルエイジ	ソフパル		12月上旬 7800円						
舞	フェアリーテール		12月上旬 6800円	発売日未定 6800円			12月上旬 6800円		
魔彩子雀	コスモス コンピューター		12月上旬 8800円						
魔女っ子クミ	ファミリーソフト		11月14日 9800円						
魔導物語1-2-3	コンパイル		11月29日 9800円				発売中 6800円		
ミグレイン	アクレイムジャパン		11月中旬 7800円						販売元はツァイト
ミラージュ	ディスカバリー		12月上旬 7800円	'92年1月上旬 7800円					
METAL ORANGE	カスタム	発売中 7800円	11月未定 7800円						
妖獣倶楽部カスタム	ディー・オー		11月15日 7800円						
ヨーロッパ戦線	光栄	12月21日 1万2800円							CD付きは1万5200円
義経	日本ソフテック		11月下旬 9800円						

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5-5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
ライフ&デス	アローマイクロテックス		11月28日 8800円						販売元はビング
ラストバタリオン	スティング			11月15日 8800円					
ランス3	アリスソフト		11月15日 6800円	発売中 6800円	'92年2月15日 6800円				
らんま1/2 飛龍伝説	ポーステック		12月中旬 1万4800円						
レイルロード タイクーン	マイクロプローズジャパン		12月上旬 1万1800円						
レジオナルパワーII	コスモスコンピューター		11月下旬 9800円						
レミングス	イマジニア		12月13日 9800円	発売日未定 9800円	発売日未定 9800円				
ロードモナーク	日本ファルコム		発売中 9800円			11月29日 9800円			
ロボクラッシュ	システムソフト		12月末定 8800円				発売中 8800円		
ワールドゴルフIII	エニックス	発売中 8800円	発売中 8800円	12月末定 8800円					
笑ウせぇるすまん 第1巻	コンパイル		発売中 3980円				12月10日 3980円		
笑ウせぇるすまん 第2巻	コンパイル		12月10日 3980円				'92年3月末定 3980円		

ゲームソフト売れ行きBEST10

■10月1日～10月15日の集計

今月初登場の新作ゲームは『斬II』『ランス3』『エアーコンバットII シナリオ集』『キャメルトライ』『沙織』など。先々月1～2位にランキングされていた『THE ATLAS』は、先月少し順位を下げたものの見事返り咲き、先月1位を独占していた『Sim Earth』も、まだまだ売れているようだ。Vol.1～3それぞれ4800円というお手ごろ価格のせいか『校内写生Vol.1～3』が、先月に引き続き、じわじわと売れている。

●東京 J&P渋谷店 ☎03-3496-4141

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★斬II(PC-9801)	ウルフチーム
2位	↗伊忍道・打倒信長(PC-88SR、PC-9801)	光栄
3位	↗THE ATLAS(PC-9801)	アートディンク
4位	↘Sim Earth(PC-9801、FM TOWNS)	イマジニア
5位	★ランス3(X68000)	アリスソフト
6位	↘ワイアラエの奇蹟(PC-9801)	T&Eソフト
7位	★エアーコンバットII シナリオ集(PC-9801)	システムソフト
8位	★キャメルトライ(X68000)	電波新聞社
9位	↗Sim City(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	イマジニア／富士通
10位	★F-15ストライクイーグルII(PC-9801)	マイクロプローズジャパン

●大阪 マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	↗THE ATLAS(PC-9801)	アートディンク
2位	★斬II(PC-9801)	ウルフチーム
3位	↘Sim Earth(PC-9801、FM TOWNS)	イマジニア
4位	★ランス3(X68000)	アリスソフト
5位	↗KIDS SAP特殊行動警察(PC-9801)	グレイト
6位	↗A.Ⅲ.A列車で行こう(PC-9801、FM TOWNS)	アートディンク
7位	↘校内写生Vol.1～3(PC-9801、X68000、MSX2)	フェアリーテール
8位	↘ワイアラエの奇蹟(PC-9801)	T&Eソフト
9位	↘シャングリラ(PC-9801、X68000)	エルフ
10位	★キャメルトライ(X68000)	電波新聞社

●福岡 カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	↗校内写生Vol.1～3(PC-9801、X68000、MSX2)	フェアリーテール
2位	↘Sim Earth(PC-9801、FM TOWNS)	イマジニア
3位	↗THE ATLAS(PC-9801)	アートディンク
4位	★ヴェイン ドリーム(PC-88SR、PC-9801)	グローディア
5位	★ワイアラエの奇蹟(PC-9801)	T&Eソフト
6位	★斬II(PC-9801)	ウルフチーム
7位	★沙織(PC-9801)	X指定ブランド
8位	★ディスクステーション98マップ&コンストラクション(PC-9801)	コンパイル
9位	↘688アタック・サブ(PC-9801)	ビクター音楽産業
10位	★エアーコンバットII シナリオ集(PC-9801)	システムソフト

★は今月初登場のゲームです

ゲームジョッキー
Game Jockey

魔導物語1-2-3



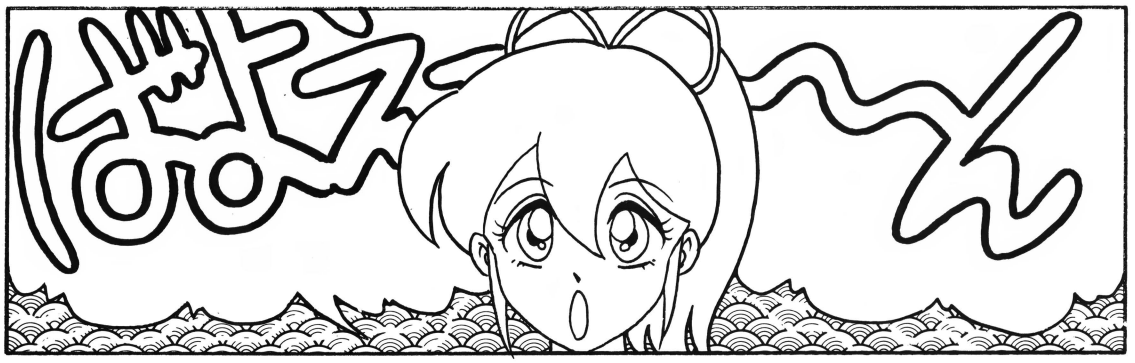
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
MSX2	3.5DD	6800円

■発売元／コンパイル
■発売日／11月29日（MSX2版は発売中）

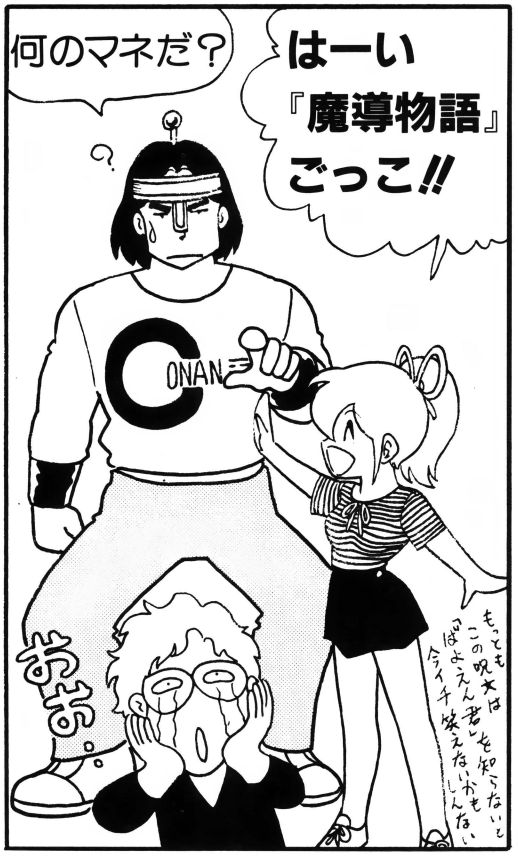
去年の8月号で紹介した『魔導物語1－2－3』が、MSXから98になって再登場。MSX2版では矢野先生も八マったというこのゲーム。さて98版の出来はいかに？　矢野先生の鋭い意見がゲームを斬る（!?）。



矢野健太郎


ぽよ〜ん


おおおお…
おお！その言葉の響き心が洗われる!!


何のマネだ？
はーい『魔導物語』ごっこ!!
ONAN
おお…
もってもこの呪文は「ぽよえん君」を知らないと今イチ笑えないかもしんない


おおっ!!
『魔導物語』とゆーと
「人類はこのゲームを遊ぶために38億年かけて進化してきた」とゆーコンパイルが誇るRPGの名作のことだなっっ!!
説明台うに驚くなよな


これもJAROに訴えなくていいのか？
誰(だれ)がマジに取るっつーのよ
ONAN
ちなみに先月号でJAROを「公共広告機構」と書いてしまいましたが「日本広告審査機構」の誤りでした どーもすいません
ちなみに番号もマチガイ 正しくは03-3542-1281でした

'90年6月に発売された
MSX2版は
全国10兆人のMSXユーザーの
99%がプレイしたという……

こうこう

まあ しかし
他機種のユーザーは
知らんかもしれんので
どんなゲームか
解説しよう

もともとはコンパイルの
MSX用ディスクマガジン
『ディスクステーション』
'89年クリスマス号に
収録されたゲームで……

その前に出た
『DS7号』に入ってた
予告では……

「BGM全3曲!」
「マップはせまい!」
「敵15種以下!」
「パーティは組めない!」
と誇らしげにメッセージが
表示されたあげく……

「20世紀最大の……」



そんなことないわ
『魔導物語』は
ワンパターンに複雑化
しつづけ
マニアックな道に走り
続けるRPGに
対する警告なのよ!



「しかも
サンプリングを使い
美しい声や怖い声が
とびだしてくるの」

「敵が個性的な攻撃を
しかけてくるのも
すごいところよ」

「同じような敵は
1匹もいないわ」

「そして『魔導物語』には
パラメータがないわ
数字でライフや力を
表すのは
デリケートじゃないと
思うの」
「プレイヤーにとっては
シンプルでありながら
奥の深いRPG
それが『魔導物語』」
……と たたみ込まれ
あっけにとられたものだった

そーそー
あれはびっくり
したよね

??

ONAN

確かに
言うだけのことはある
良い出来のゲームで
プレイヤーにも好評を
はくし

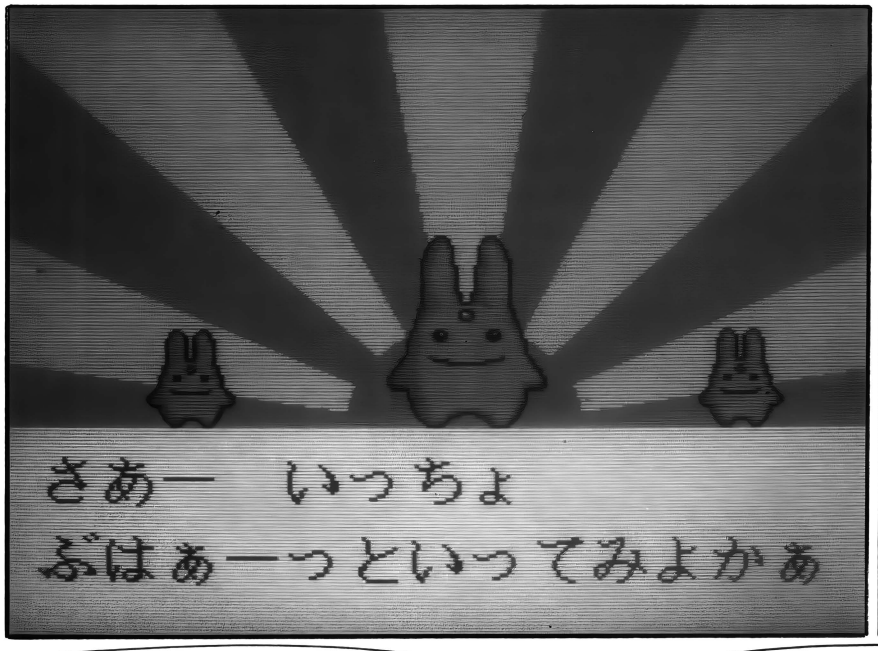
'90年6月には
DS版にその前後の
シナリオを加え
『魔導物語1-2-3』
として発売されたのだが
これまたたまげたのが
『DS13号』に入ってた予告

予告革命!!

パソコンゲーム界に
異変が起こる!!!

超世紀末日本に
降臨する
RPG界の革命児!



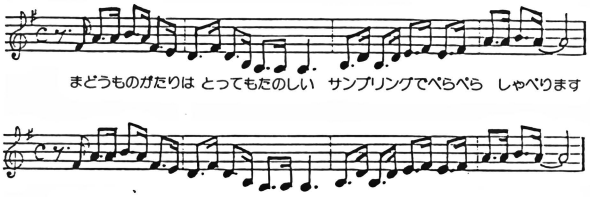


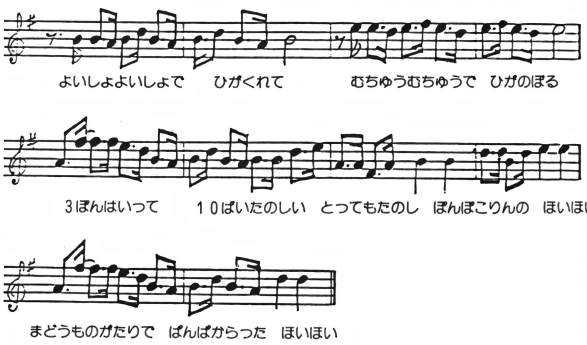


魔導物語音頭（まどうものがたりおんど）

米光晴情　作詞
MATS　作曲

にぎやかに





DS 98版にも予告 あったんだっか?
見たかった友～…

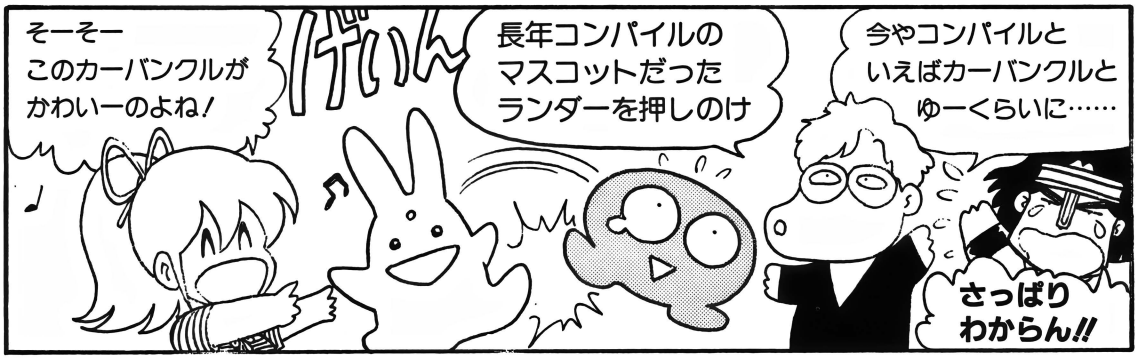

ちょっと待て!
聞けば聞くほど
わけわからなく
なる
うーむ
言われて
みれば……
あ コナンは
やってなかった
のか


早い話が
全3部構成の
3Dダンジョン型
RPGなの
主人公は
魔導師をめざす
女のコで……


第1部では魔導幼稚園の
卒園試験でミナスの塔に
3つの魔導球を取りに行く話


第2部は16歳になった主人公が
魔導スクール入学のための旅の
途中、謎の魔導師にさらわれ
閉じ込められた迷宮から脱出を
試みるが……

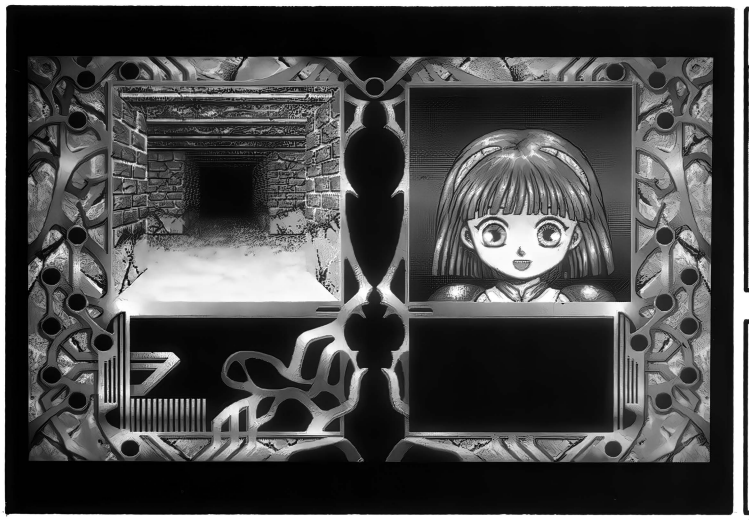

第3部は第2部の続きで
詳しくは言えないが
カーバンクルという生き物が
おともについて来ている


そーそー
このカーバンクルが
かわいーのよね!
ぴぃん
長年コンパイルの
マスコットだった
ランダーを押しのけ
今やコンパイルと
いえばカーバンクルと
ゆーくらいに……
さっぱり
わからん!!


だからァ
やってみれば
わかるって!
それでは
紹介にならない


わかった
わかった
プレイして
見せたげるよ
装甲皮導
スーツ
着用!
MSX2版と
同じだって
話だから楽勝!


いっきまぁーす
サンプリング音
だと
思うよーに!!







そーいや MSX2に「ぷよぷよ」ってゲーム出たっけ



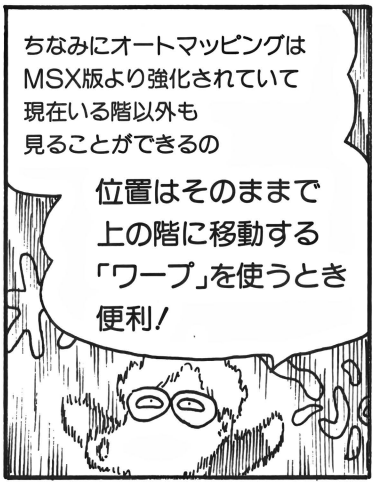


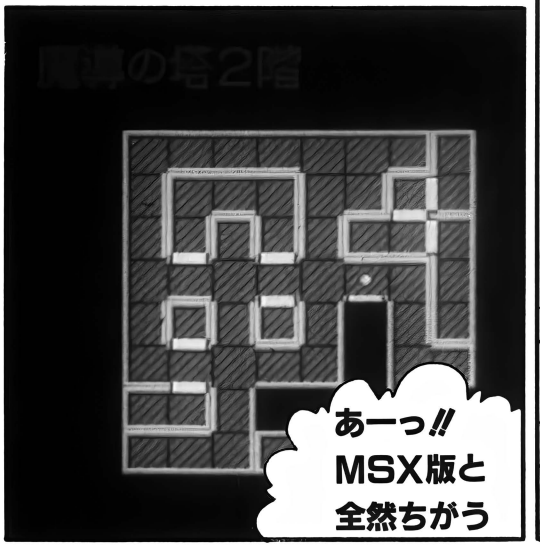






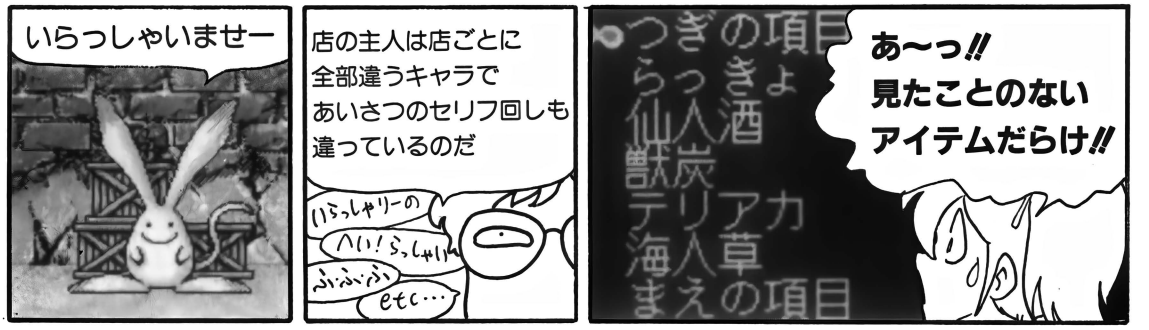


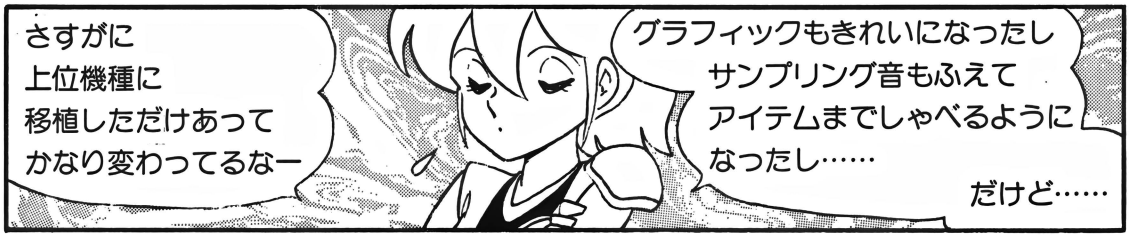


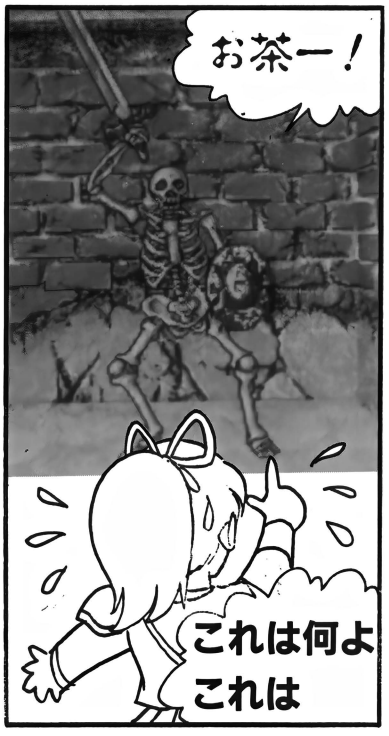




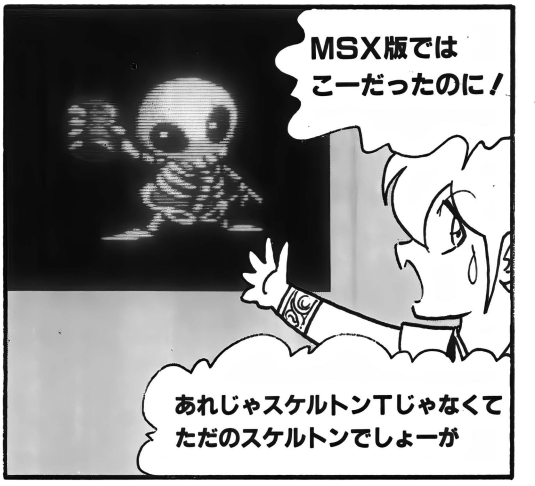

HPの減り具合は
表情の変化で
MPの場合は
BGMが
ヘロヘロになって
いくので
わかるように
なっている
さらに戦闘中は
「まだまだ元気！」とか
「もう 体中が痛いよオ」
「集中しづらくなって来たな」
といったメッセージで
表現される
『魔導物語』独特の
ファジィなパラメータ表現なのだ


いらっしゃいませー
店の主人は店ごとに
全部違うキャラで
あいさつのセリフ回しも
違っているのだ
いらっしゃりーの
へい！らっしゃい
ふふふ
etc…
つぎの項目
きょ
っ人酒
仙炭
獣リア力
テ草
海人
まえの項目
あ〜っ!!
見たことのない
アイテムだらけ!!


さすがに
上位機種に
移植しただけあって
かなり変わってるなー
グラフィックもきれいになったし
サンプリング音もふえて
アイテムまでしゃべるように
なったし……
だけど……


お茶ー！
これは何よ
これは


何がいけない？
普通のモンスター
ではないか
だからよ！


MSX版では
こーだったのに！
あれじゃスケルトンTじゃなくて
ただのスケルトンでしょーが


声だけ
「お茶ー」って
叫んでても
わけわからん
でしょーが
?
その説明じゃわからん


PC-98版
狼　男
トリオ・ザ・バンシー
ゾンビ
すけとうだら
MSX2版
こんなにみんな
リアルタイプに
なっちゃったら
『魔導物語』らしく
ないよー!!
すけとうだらは
これでいい気も
するが……
基本的にマヌケな
世界観に
似合わないわ!!
リアルな絵とマヌケな声のミスマッチをねらったとも考えられるが…
ふい〜〜〜っしゅ!
確かにグラフィックについては
一部逆効果だったのは
否めないが……
他の点では
『魔導』本来の魅力が
よりパワーUPしてもいる
やったなマ〜♪
いらっしゃりーの
ありがたぁいな
おたんこなっ
セーブするよ♡
ばたんきゅー
特にサンプリング音声の
バリエーションが
豊富になった点は
ユカイで良い!
……だって
するし
でもオ
あの
「ダ・ダ・ダイアキュート」も
健在だし
MSX版体験者も
未体験者も
ハマること間違いなし!
コンパイルならではの
おおボケとマジの
ハイブリッド世界を
味わってほしい!
わからん
わからん
ほんとは今回コンパイルの人に
「スタッフに活を入れるために
辛口の意見を」おねがい
されてたんだけど
やっぱケナセないや
今回出番の
なかった
担当
こまりますねー

なんだかあのコと物語の予感!!

ドラマチック

次号より待望の新連載!!

ニューイヤー特別ゲスト!!

パワフルな読みごたえ!

サッカーよみきり

40ページ!!

(仮)

本誌初登場!!

たぶんイレブン

三鷹公一

冬のときめき

ラブコメディー!!

Hello! あんくる

みず谷なおき

受賞作を一挙掲載!

第1回

TOKUMA コミック大賞

コミック界に話題を呼んだ超大型コミック賞

いよいよ、栄光の第1回の選考結果発表だ!

栄光の200万円は誰の手に!?

強殖装甲ガイバー

高屋良樹

宇宙家族カールビンソン

あさりよしとお

死ぬのは奴らだ!

山浦章

ゲッターロボ號

永井豪・石川賢

オカルト♡バージン

大橋薫

青空少女隊

清水としみつ

KAZE

神崎将臣

銀河英雄伝説

田中芳樹

道原かつみ

毎月26日はキャプテンの日!!

冬に向かってますますヒートアップ!!

少年キャプテン

1月号

11月26日(火)発売!!

定価380円(税込)

THE RETURN OF

OOPS!ウィザードリィ

最終回

新たな冒険の舞台を前に、ふと思い出したTECHNOPOLIS'TAVERN。思わずペンを取ってしまった。吹きすさぶ風は冷たくなったけど、Wizフリークの心はいつも熱いことを祈って……(アレックス)

TECHNOPOLIS' TAVERN

「COSMIC FORGE」を求めて……



みんな元気かな？　ボクがこの酒場を後にしてから、もう1か月が経ってしまった。先月で酒場をやめたはずのボクだけど、2年間もいたこの酒場がなつかしくなって、つい手紙を書いてしまった。そんなわけで、もう1回だけボクにつきあってもらえるかな？

ボクは今、「COSMIC FORGE」というアイテムを探す旅に出ているんだけど、今回の冒険は長くなりそうな気がする。なにしろ舞台となる城には、複雑な仕掛けや多くの謎に満ちているからだ。どうやら、MAERSTROMの中に入ったときよりも苦労させられそうだ。キミたちも、冒険に出る前に十分な準備をしておいたほうがいいぞ。なにしろ、一度城に足を踏み入れると目的を達成するまで出てこられないからね。

というわけで、このNEW WIZARDRYこと『BANE OF THE COSMIC FORGE』。いろいろな雑誌で日本語版の情報が掲載されるようになってきたから、みんなもそろそろプレイしたくてウズウズしてるんじゃないかな。98版とTOWNS版はあと1か月ほどで発売だから、もう少しのガマンだね。それからゲームボーイのほうは、『ウィザードリィ・外伝Ⅰ』が10月1日に発売になったから、もうクリアしている人もいるかもしれないね。ボクは『～外伝Ⅰ』はまだプレイしてないけれど、「BAMILWA」とか「MADIAL」なんていうオリジナルの呪文が入っているようなので、いずれこれらの呪文を唱えてみたいと思っている。でも、今は「COSMIC FORGE」を見つけることに専念したいので、『～外伝Ⅰ』の冒険に出るのは、その後ってことになりそうだ。

最後になってしまったけど、2年間このTAVERNをのぞいてくれていった人たち、本当にありがとう。

先輩からMATU

(1)MSX2版『ウィザードリィ』をturbo R対応にする(ノ)

①まず、DISKをDOS2フォーマットします。
②そのDISKで、デュプリケイト・ディスクを作成します。
③作ったデュプリケイト・ディスクにDOS2システムファイル(MSXDOS2.SYSとCOMMAND2.COM)をコピーする。
④さらに、『ウィザードリィ』のディスクのファイルをすべてコピーする。
⑤すると、あら不思議？　turbo R対応の『Wiz』ができてしまいます(けっこう、白々しいものがある(笑))。

これは、①のDOS2フォーマットというのがミソです。ちなみに、DOS2のシステムをコピーしなくても一応動きますが……。まあ、好みでやってください(笑)。これは#1で確認しましたが、#2でもできると思います。#3はもともとturbo R対応なので……。それから当然ですが、ROM版ではムリだと思います。

(神奈川県／宮下勝クン)

★確かに、これを使えばゲームの時間がだいぶ短縮できそうだね。『ウィザードリィ』はディスクアクセスが多いゲームなので、こういうちょっとしたテクニックを知っていると、何かと便利かもしれないね。でも、マスターディスクを破壊しないように気をつけてやってくれよ。

(2)究極のEVIL技(名づけて、「これでキミも『WizⅤ』をLv.1のキャラが1人でもクリアできる」)ノ

その方法は、まず『WizⅤ』を立ち上げて、パーティを組もう。「GILGAMESH'S TAVERN」を出たら、買ってきたばかりで、まだフォーマットさえしていないディスクに入れかえる。それから「BOLTAC'S TRADING POST」に入ると(1回「B」を押しても少し変なのでしばらく待つ)、何とすべてのアイテム(普通では買うことが出来ないはずのアイテムも)が売られている！

BUT ゲームが面白くなくなってしまうので、1度クリアしてからにしよう。あと、「BOLTAC'S TRADING POST」を出るときは、普通のデュプリケイト・ディスクにもどさないといけない。

(静岡県／あ！クン)

★うーん……。これは、かなりEVILな技だね。確かにこれをやるとゲームのバランスをくずしてしまうので、あ！クンの言うように、1度クリアしてからのほうがいいんじゃないかな。でも、「ACE OF CLUBS」や「ORB OF LYLLGAMYN」が売られているのは、なかなか変な感じだったぞ。

A SIGN ON DOOR



●（東京都　鏡司郎クン）★WERDNAか、なんかずいぶんなつかしいような気がするなぁ〜。そういえば『ウィザードリィ』はこのWERDNAを倒してAMULETを取り返すことから始まったんだよね。もうあれから5年以上過ぎたんだな〜

●（神奈川県　楢ロクン）★楢ロクンはハガキの裏に「ゲームボーイ版の『WIZ』が楽しみ」って書いてあったから、今ごろは遊んでるのかな?。それから、HIDE店長もTIKIもちゃんと元気だぞ

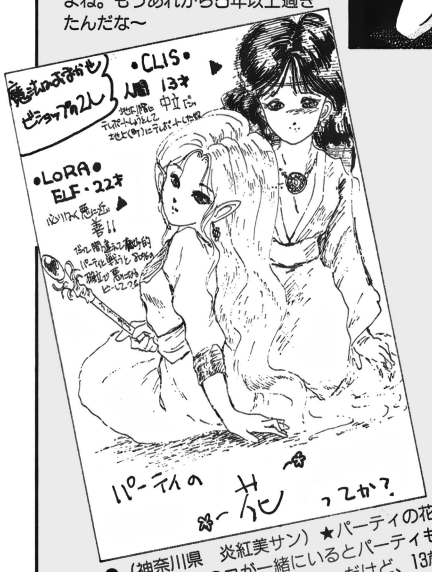


●（神奈川県　林茂樹クン）★これはシナリオ2のイラストだね。林クンはT-LTOWA-Tがなってサミシイと書いてるけれど、『BCF』にはNUCLEAR BLASTという呪文があるみたいだから、ガッカリすることはないんじゃないかな。これは火の系列の呪文で、小型の核爆発を起こす呪文らしいぞ

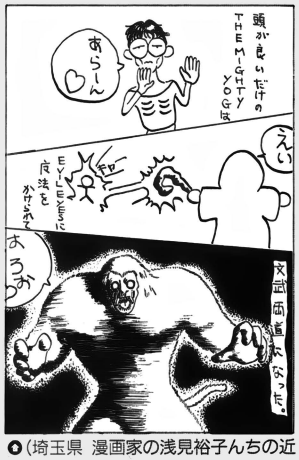


●（東京都　すぎやまむつみサン）★レベル100か、スゴイですね。ウーン、勝負すると負けるかな？　パーティのメンバー構成もスゴイし……。こんな強力なパーティと戦うなんて、なんかモンスターがかわいそう……





●（神奈川県　炎紅美サン）★パーティの花か。確かに女のコが一緒にいるとパーティも華やかになるかも知れないね。だけど、13歳ってことはもしかして、あの泉の中に入ったのかな?



●（埼玉県　漫画家の浅見裕子んちの近所に住んでいる男クン）★うーん、昔のTHE MIGHTY YOGって、あ〜いう感じだったのかな？ でも、こ〜いうのって文武両道っていうのかな？ このペンネーム、どうにかならない?

編集部から

突然ですが今回をもちまして、このTECHNOPOLIS' TAVERNは閉店させていただくことになりました。当店は1987年2月号の開店以来、『ウィザードリィ』の人気に支えられて営業してきましたが、最近では来店されるお客さまの数もめっきり少なくなってしまいました。しかし、一部の方々からは、以前となんら変わることない御愛顧をいただいており、そのようなお客さまのことを考えると、今回の閉店はまことに心苦しいことなのですが、どうかご理解いただきたいと思います。

現在、『ウィザードリィ』は1作目『PROVING GROUNDS OF THE MAD OVERLORD』から5作目の『HEART OF THE MAERSTROM』を経て、12月13日には新シリーズの第1作『BANE OF THE COSMIC FORGE』が98版とTOWNS版で発売されます。この間に世界中のさまざまなパソコン、ゲーム機などに移植され、『ウルティマ』とともにコンピュータRPGの草分けであり、代表作でした。そしてゲームボーイ版では、初の日本オリジナルシナリオ(『〜外伝Ⅰ　女王の受難』)が先月発売されています。また、CDやアニメビデオ、テーブルトークゲームなどさまざまなジャンルにも発展して、はやりすたりの激しいゲーム界で、驚くほど長期間に渡って、幅広い支持を受け続けています。そんな今、旧『ウィザードリィ』のシリーズが終わって、新シリーズが始まろうとしています。そういう意味では、当店の閉店も含めて、大きなひとつの区切りの時期にきているのではないでしょうか？

.というわけで、本当に突然ですが今回をもって、「OOPS/　ウィザードリィ」のコーナーは終了させていただきます。けれども、いつかどこかで、再びみなさんとお会いできる日が来ることを願って……。



全74本！12月号モニタープレゼント

12月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んでアンケートはがきを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらはソフトハウス各社のご厚意によりいただいたものなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。

●応募のきまり●

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがきの表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。
★〝希望機種（媒体）〟、〝各機種（媒体）〟と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは12月7日必着。当選者の発表は1月8日発売のテクノポリス'92年2月号で行います。

アンケート

1 あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1. PC-8801シリーズ（VAも含む） 2. PC-9801シリーズ（PC-286シリーズも含む） 3. X68000シリーズ 4. FM TOWNSシリーズ 5. MSX／2／2+／turboR 6. その他

2 これからパソコンを使ってやってみようと思っていることを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください（いくつでも）。
1. ゲーム 2. プログラミング 3. パソコン通信 4. C.G. 5. 音楽 6. ワープロ・ビジネス 7. 学習 8. その他

3 今月号の記事〈表1〉のなかでおもしろかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

4 今月号記事〈表1〉のなかでつまらなかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

5 今後、テクノポリスで特集してほしいゲーム名を3つまで書いてください。

6 今月号で取り上げたゲーム〈表2〉のなかから、購入したいと思うもの（購入したものも含む）を3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

7 テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1. ログイン 2. コンプティーク 3. ポプコム 4. マイコンBASIC マガジン 5. MSX・FAN 6. MSX マガジン 7. その他

8 他機種に移植してほしいと思うゲーム名と、移植を希望する機種を書いてください。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

〈表1〉今月号の記事

1 ゲーミングワールド
2 Soft Flash
3 ただ今移植進行中!!
4 新作ソフト発売予定表
5 ゲームジョッキー
6 OOPS!/ウィザードリィ
7 攻略ファイト
8 めざせ!グラフィッカー
9 レモンちっくWORLD
10 レモンflash
11 ドラゴンナイトIII 緊急リポート
12 どーするどーなる!?
PC-9801シリーズの行方
13 Dō-Jinファン
14 Dō-Jin横丁
15 Dō-Jinネットワーク
16 アルゴリズムを見切ったぞ!?
17 MUSIC LALFで
ゲームミュージックに挑戦!!
18 The インフォメーション プラザ
19 テクポリくらぶ
20 〈特別付録〉主要ソフトハウス
㊙問い合わせ先リスト

〈表2〉今月号で取り上げたゲーム&プレゼント一覧

No.	ゲーム名(ページ)	プレゼント機種・媒体	No.	ゲーム名(ページ)	プレゼント機種・媒体
1	太閤立志伝(P.8)	—	32	アークスIII(P.68)	—
2	幻影都市(P.12)	—	33	ランス3(P.84)	X68000用3本
3	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ(P.16)	—	34	天使たちの午後IV(P.88)	98用5HD2本、3.5HD1本
4	アドバンスド・ロードモナーク(P.18)	—	35	沙織(P.90)	希望機種媒体3本
5	レミングス(P.20)	—	36	魔女っ子クミ(P.92)	98用5HD2本、3.5HD1本
6	プロサッカー68(P.22)	X68000用3本	37	ピンクソックス7(P.93)	MSX2用3本
7	ボナンザブラザーズ(P.23)	X68000用3本	38	麻雀マスター(P.94)	X68000用3本
8	ラストバタリオン(P.24)	X68000用3本	39	恋の長野慕情(P.95)	98用5HD2本、3.5HD1本
9	飛翔鮫(P.25)	X68000用3本	40	COBRA MISSION(P.96)	98用希望媒体3本
10	サイバーコア(P.26)	X68000用3本	41	フラッシュポイント2(P.97)	98用5HD3本、3.5HD1本
11	ファイナルクライシス(P.27)	88SR用3本	42	美少女ギャラリー(P.98)	98用5HD3本、3.5HD1本
12	新撰組(P.28)	98用希望媒体3本	43	Hot Print(P.99)	希望機種媒体3本
13	ZETA(P.29)	98用希望媒体3本	44	ROSE(P.100)	98用5HD3本
14	毀(P.30)	98用希望媒体5本	45	NIGHT SEEP(P.101)	—
15	ノーブル・マインド(P.31)	X68000用3本	46	花よりダンゴ(P.102)	—
16	斬II～腸炎の時代～(P.32)	98用希望媒体3本	47	ギゼ/［XIX］(P.103)	—
17	出たな!!ツインビー(P.33)	—	48	DRAGON PINK(P.103)	—
18	ジェノサイド2(P.34)	—	49	D・P・S SG set3(P.104)	—
19	シュヴァルツシルトIII(P.35)	—	50	きゃんきゃん・スゴロク(P.104)	—
20	CODE-ZERO(P.36)	—	51	舞(P.104)	—
21	義経(P.36)	—	52	JOKER II(P.105)	—
22	レジオナルパワーII(P.37)	—	53	ミラージュ(P.105)	—
23	Nightmare(P.37)	—	54	BEASTII(P.105)	—
24	JOSHUA(P.38)	—	55	アウターリミッツ(P.106)	—
25	バトルガール(P.39)		56	ピーチアップ総集編2(笑)(P.106)	—
26	スペシャルステージ(P.40)	—	57	ブラッド・シード(P.106)	—
27	DINO-LAND(P.40)	—	58	ベロンチョ温泉旅行(P.107)	—
28	笑ウせぇるすまん 第2巻(P.41)	—	59	STRUSH(P.107)	—
29	スペース インベーダ(P.41)	—	60	ピーナス・キャンペーン(P.107)	—
30	魔導物語1-2-3(P.47)	98用希望媒体3本	61	妖獣倶楽部カスタム(P.108)	—
31	プランティッシュ(P.62)	—	62	グレイテスト・パクリス(P.108)	—

10月号モニタープレゼント当選者発表はP.41です

攻略ファイト



ブランディッシュ アークスIII

というワケで、今年も残すところあとわずか……。今年もいろいろなゲームが発売されたけど、プレイし始めたのはいいが、最後まで解けなくて、押入れ（?）に眠ったままのゲームもけっこうあるのでは?　そんなことばかりしていると、もったいないオバケが出るぞ!?　さて、そんなわけで、今月は、2本の人気RPGを徹底攻略だ。燃えるぅ〜!!

Illustration／Hiroshi Niki

今月は、塔を一気に駆け登るぞ！

Brandish 幽

いよいよ発売されたこの『ブランディッシュ』。いまごろ、みんなハマリまくってることだと思う。もう廃虚は脱出したかな？　連載2回目の今月は、塔に突入だ。頂上まで一気に行くぞ！

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
■発売元／日本ファルコム
■発売中

1・2F：ダンジョンもモンスターもパワーアップ

暗くていや〜な感じの廃虚を突破して、やって来たのは高くそびえ立つ塔。こちらは廃虚とはうって変わって、明るい雰囲気のきれいな建物だ。しかし、モンスターは強くなっているし、ダンジョンの構造も複雑なものになっている。今まで以上に気合いを入れてかかろう！



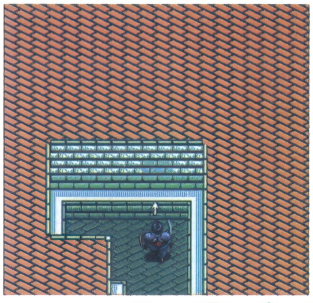
さあ、これからこの塔を上り詰めるのだ。雰囲気は廃虚よりも明るいけど、トラップもモンスターも強力になっているぞ



1Fにある武器屋の、威勢のいいおねーさん。むむむ、バカにされてしまったぞ

まず目につくものというと、通り抜けできる壁。一見ふつうの壁のように見えるけど、マップの上だと通路ができている。おやっ？と思ってぶつかってみると、あらら反対側に出ちゃった、という感じ。この壁はよく見ると青いシミがついていて、これで判別できるのだ。でも、もちろんモンスターも通過することができるから、知らないうちに壁の向こうから攻撃されてた、なんてこともあるぞ。

スタート直後のところにある武器屋は、ショップの数が少ない塔の中では貴重な存在。口の悪いねーちゃんだなあ、などと言っていないで、しっかりと装備を固めておこう。



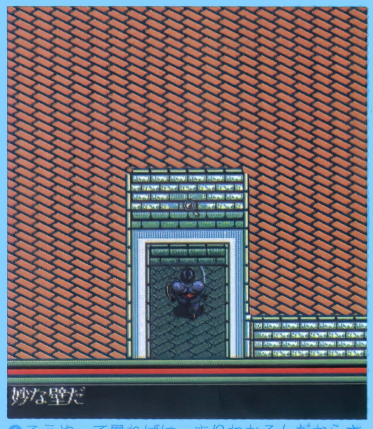
こんなシミのある力べは、大金槌で壊せる。通り抜けられるものもあるぞ

よう兄ちゃん ゴブリンのボッタクリ情報

2Fに上がると、ゴブリンが1匹座りこんでいる。注意して近づくと、意外にも気さくに話しかけてくるじゃないか。「いいこと教えてやるから5000Gよこせ」などと言って、払うと通り抜けられる壁のことを教えてくれる。でもこれって、歩き回れば誰でも気がつくことだよね。もっといい情報はないのか？　5000Gは高いぞ、おい。

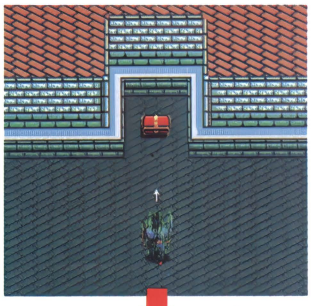


なかなか愛想のいいゴブリン。キャバレーの客引きとかやったらピッタリじゃないか？

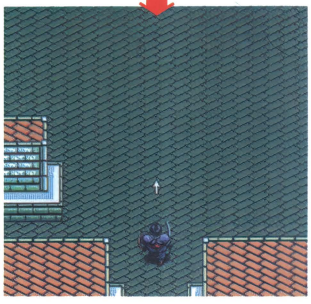


こうやって見ればはっきりわかるんだからさ。ゴブリンに期待したのが悪かったか……

3・4F：ワープゾーンに目が回りそう



◎宝箱を開けようと近寄ると、突然ももやもやもや……



◎ワープさせられてしまうのだ。何かおちょくられてるみたい

3Fの奥のほうで、捕らわれの女性と出会う。彼女に頼まれて、同じく捕らえられている恋人を助けに行くことになるのだ。話によると、恋人は2つ下の階にいるとのこと。そういえば、1Fで行くことのできない部分があったよね。そう、この3Fを経由しないと行けないのだ。廃虚では、前のエリアに戻るということはほとんどなかったけど、塔の中では当たり前のこと。構造も入り組んできているわけだね。

また、ワープゾーンが数多く登場。「あ、ワープか」とはっきりわかるものはまだいいけど、知らないうちに別の場所に飛ばされている、というタチの悪いものもあるぞ。たとえば4Fの、いつまでたっても終わらない通路。ここは、右側の壁に大金槌で壊せる部分があるのだ。さらに、4Fでは魔法陣も登場。これもワープゾーンのひとつで、上の階ではたくさん登場するぞ。ワープゾーンは、マップ上にしっかりチェックしておくことが大切だ。

あと注意したいのは、床から突き出す槍。刺されるとかなりのダメージを受けてしまう。意外とわかりにくいから、ボケーッと歩いてちゃだめだぞ。

捕らわれの恋人たち

3Fの奥で、1人の女に出会う。彼女が言うには「わたしの友人を助けて」。友人とか言ってホントは恋人だろ、なんて思いながら1Fまで降りると、確かに男が捕らえられている。だがこいつ、お礼も言わずに「オレは財宝を求めるぜ！」とどこかへ消えてしまうのだ。そして女も、その後を追いかけていく。な〜んか納得いかないよなあ。ま、異次元箱をもらったことだし、よしとするか。





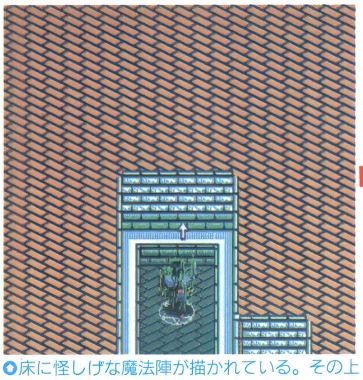
異次元箱Bが手に入る！



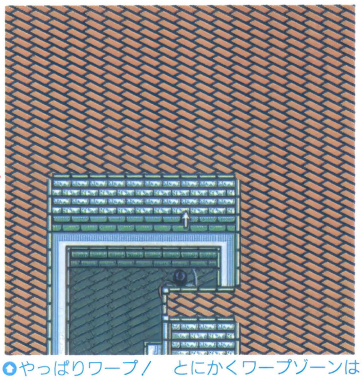
親切なオジイサン



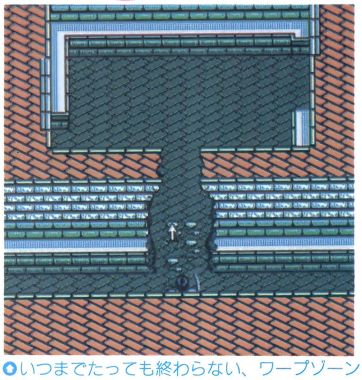
◎4Fの魔法屋。当たり前だけど、これが大事なのだ。優しい言葉に感謝、感謝



◎床に怪しげな魔法陣が描かれている。その上に乗っかると……



◎やっぱりワープ！　とにかくワープゾーンはたくさんある。マッピングしておこう



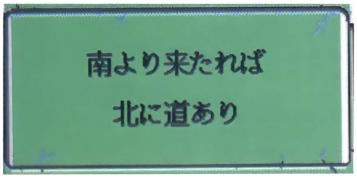
◎いつまでたっても終わらない、ワープゾーンがある通路。こんなときは横を向けば、ほらね

5F:巨人ヘッドレスと対決だ!

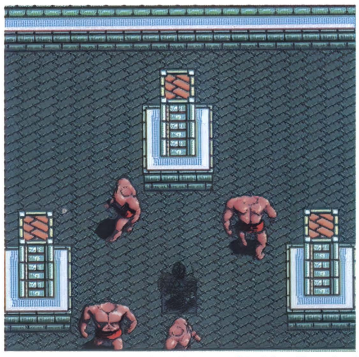
この5Fは、全10階からなるこの塔の中盤におけるヤマ場。ボスキャラともいえる、首なし巨人ヘッドレスが登場するのだ。

しかし、ヘッドレスとの対決の前に、1つ謎を解かなければならない。「南より来たれば北に道あり」とのメッセージがある広間だ。ここでは広間の北にある扉を開くために、床にあるスイッチを正しく踏んで作動させなければならない。そのヒントとなるのが、先ほどのメッセージというわけだ。さて、どんな意味かわかるかな?

扉を開いたら、いよいよヘッドレスと対決。真ん中にあるくぼみの上に立つと、4人のヘッドレスが周りをとり囲む。だまって見てると四方から袋だたきにされて、あっけなく死んでしまうぞ。ここでは透物化秘薬を使うのがミソ。敵の姿を見失ったヤツらはその包囲を解くから、それから1人1人やっつけていくのだ。横から攻撃すれば、殴られることなく倒せるぞ。



●だからどうした、当たり前だろ/などと言わないように。その先の扉を開くヒントなのだ



●ここは透物化秘薬を使うのが無難。見えなくなると、ヘッドレスたちは好き勝手に歩き出す



●基本はとにかく、正面に立たないこと。横から攻撃しよう。囲まれないようにね/

イジメられる!!

たまらんっ



●ヘッドレスたちに囲まれて、殴られて、息絶えるまでの連続写真だ/　見れば見るほどミジメになってくるよね。しかし、こんな筋肉ムキムキのヤツらが4人で寄ってたかって……。これじゃただのイジメだよ。ヒドイ!!

塔の中で出会うモンスターたち1



グレル

宙にユラユラ浮いてる、クラゲみたいなヤツ。でも、サンダーの魔法を使ってくるから注意しよう。



ゴブリン

こん棒を持った、人間型のモンスター。体力、攻撃力もそこそこあるけど、動きは鈍い。



大蜘蛛(おおぐも)

廃虚に出てきたサソリみたいなヤツ。チョコマカ動き回ってうっとおしい。無視したほうがいいかも。



ビートルG

デカくて、攻撃力もあって、動きも速いイヤなヤツ。横や後ろから攻撃されないように。



マッドドッグ

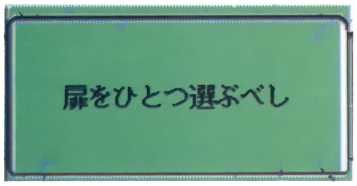
なかなか攻撃力がある。こちらに向かって走ってくるところを、ファイアーの魔法で狙い撃ち/



アーチャー

弓の名人。ちょっと離れたところから、矢をばしばし放ってくる。接近戦に持ち込もう。

6・7F：ひったくりには要注意



いきなりこう言われてもなぁ、どれにすればいいのかなぁ、迷っちゃうなぁ

ヘッドレスをやっつけてホッとひと息。6Fではいきなり3つの扉が現れるが、使えるカギは1つしかない。正しい扉ははたしてどれなのか？　でも、心配は無用。選ばなかった道には、7Fを通って行くことができるのだ。また、この階には武器屋もあるぞ。

さて、7Fでは、またワープゾーンの洗礼を受ける。そして、ボーッと立ちすくんでいる人間が。うかつに近寄ると、アイテムを1つ奪われてしまうぞ。そういえば、6Fの武器屋のオヤジが「盗賊には気をつけろ」とか言っていたっけ。こいつらに対しては、遠くからの魔法攻撃が有効。中身のたくさん詰まった異次元箱でももっていかれたら、そりゃヒサンだもんね。



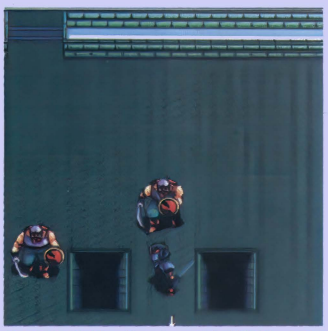
武器屋のオヤジの、ありがたい忠告。剣を買っておくのも忘れずに！



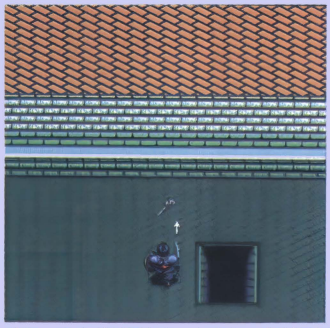
オヤジの言うとおり。ボーッとしてたらアイテムを盗まれてしまった。ヒドイ！

カギはモンスターがにぎっている？

ときどき、開かない扉や宝箱があるのにカギが見つからないことがある。こんなときは、あたりをウロウロしてるモンスターに注目しよう。こいつらがカギを持っていることが多いのだ。

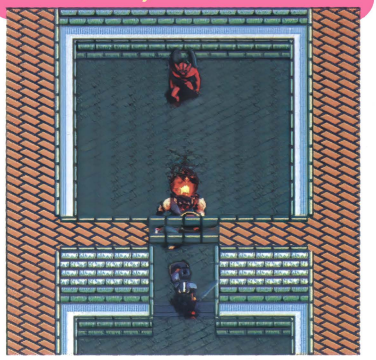


ここではバーサーカーがカギを持っている。2匹まとめて面倒みてやろう



ほーらカギが現れた。しかし、なぜモンスターがこんなものを持っているかは謎だ

ラッキー



こういうふうに並ぶと、目の前のバーサーカーはガーゴイルの炎で勝手に死んでしまうのだ

塔の中で出会うモンスターたち2



バーサーカー

とにかく体がバカでかい。そのわりに、しっかり楯で防御したりする。動きを見切ることが大切。



ガーゴイル

離れたところから、炎を吐いてくる。見た目は強そうだけど、近寄ってしまえば大したことない。



ミノタウロス

こいつもデカい。その巨大の斧による攻撃は、破壊力抜群。斧を振り下ろした直後に攻撃しよう。



シーフ

弱いんだけど、アイテムを1つ盗んでいくとんでもないヤツ。遠くからファイアーの魔法を使え！



スペクター

体力、攻撃力、防御力ともに高い、やっかいなヤツ。できることなら相手にしないほうが無難。



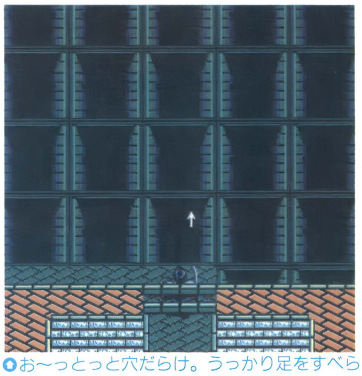
ウィッチ

足がなかなか色っぽい魔法使い。ファイアーとサンダー、2つの魔法で攻撃してくる。

8・9F:「サンゴ」の謎が解けるかな?

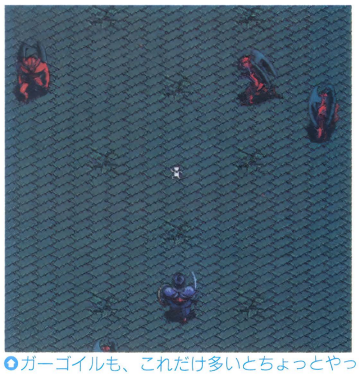
8Fでは中央に、あたり一面穴だらけのフロアがある。ここを通るためには壁のレバーを操作して、少しずつ道を作っていかなければならない。しかしそのレバーがあちこちにあって、忙しく走り回ることになるのだ。この穴は7Fに通じていて、落ちるとぐるっと回って戻って来なくてはならないから、注意しよう。

さて、9Fでは5F同様、床のスイッチで扉を開く広間がある。今回のヒントは「閉ざされし扉、サンゴによって開かれん」。ん? サンゴなんてアイテム、いままでに出てきたかな? じつはこのメッセージ、要するにただのシャレなのだ。スイッチの並びがデジタル数字の形をしてることに気がつけば、自然と見当もつくはずだぞ。



お〜っとっと穴だらけ。うっかり足をすべらせないようにね

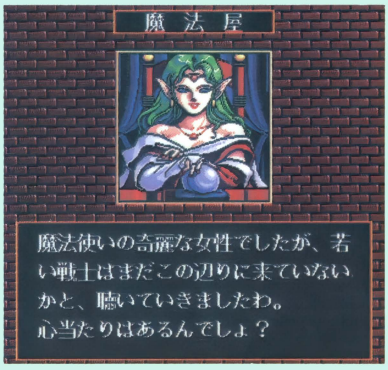
モンスターでは、ウィッチに注意。遠くにいればファイアー、近寄ればサンダーの魔法を使ってくる。とくにサンダーのほうはなかなか強力。ファルシオンなどを使って一気にカタをつけてしまおう。

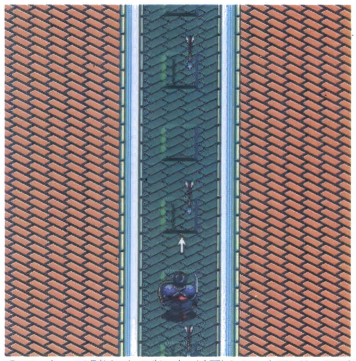


ガーゴイルも、これだけ多いとちょっとやっかい。四方から攻撃されないようにね

見つけた! 美人魔法屋さん

廃虚に比べて、塔の中にはショップが少ない。1Fと6Fに武器屋、4Fと8Fに魔法屋があるだけだ。で、この8Fの魔法屋。ここだけの話だけど店主がなかなかの美人なのだ。殺伐とした塔の中の、一服の清涼剤って感じだね。ただ、ちょっと気にかかる証言をしているんだけど……。

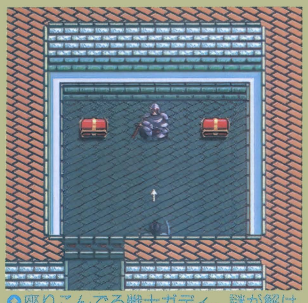




スイッチ踏むたびに矢が飛んでくる!! でもこの先には、ファルシオンが落ちているのだ

戦士ガディに頼まれて……

宝箱に挟まれて、妙にくつろいでいる戦士・ガディ。この先の大部屋を抜けられなくて困っているのだ。仕方ない、サンゴのナゾを解いてやるとしよう。助けると、お礼にラメラーをくれるぞ。



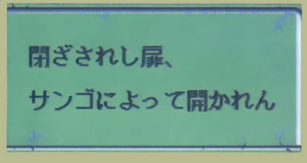
座りこんでる戦士ガディ。謎が解けずに困っているのだ

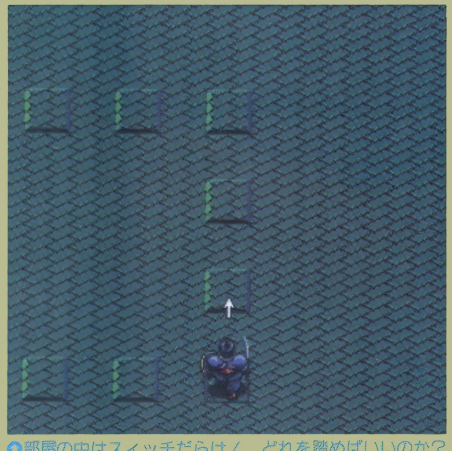


どうでもいいけど、もうちょっと困ったような顔をしろよな

助けてくれよ

いかにも意味ありげなメッセージだけど、じつは……





部屋の中はスイッチだらけ! どれを踏めばいいのか?

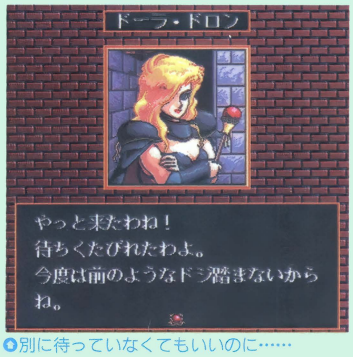
TOP:さあ脱出!おっとその前に……

さあ、いよいよ最上階だ。この塔を脱出すれば、地上に出られるのか……などと考えていると、あのドーラ・ドロンが現れる。う〜ん、８Ｆの魔法屋が何か言ってたもんなあ。しかし今回も、例のボケで消え去ってしまうのだ。相変わらずワケわかんないよな〜。

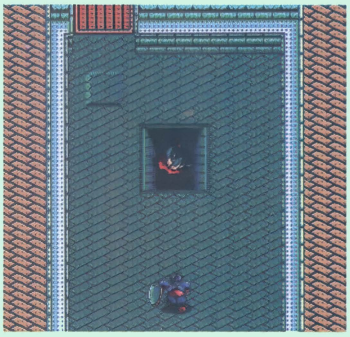
フロアの奥では、超強力モンスター、ラクサーシャが待ちかまえている。いままでの冒険でつちかった戦闘テクニックを駆使しないと、この怪物には勝てないぞ。注意すべきは、魔法がまったく効かないこと。それどころか、跳ね返って自分がダメージを受けてしまう。こいつを倒せば、その先に塔の出口が待っているのだ!

出たな! ドーラ・ドロン

廃虚に続いて、またまた登場。例によってずっと待っていたらしいのだが、つくづくヒマな女ではある。しかし今回のボケは、前回よりも確実にグレードアップ。彼女も進歩しているということか。

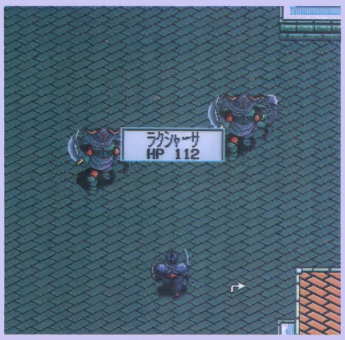


別に待っていなくてもいいのに……


しかし、やはり消えていくのであった

出口に立ちはだかるラクサーシャ

いよいよ塔から脱出!というときに行く手を阻む怪物・ラクサーシャ。激バカのうえに、2匹で寄って来られてはたまったもんじゃない。こいつらは4本の腕を自在に振り回して攻撃してくるため、ヒット&アウェイでは危険だ。常に先回りをして、横から攻撃するのが一番。もちろん、危なくなったら即座にH.ポーションを! 倒せば、永久使用可能のレビアが手に入るぞ。



HPが高い! どうしてこんなヤツと戦わなくちゃならないんだ。しかも2匹……


4本の腕による攻撃はキビシイ。はっきり言って、防ぐのがやっと


横からの攻撃に活路を見いだそう。焦らずに、気長に攻めることが大切なのだ

ようやく塔を脱出。しかし、地上とは思えないジメジメした雰囲気が広がっている。そこは地上ではなく、白骨死体の転がる広大な洞くつだった……。

というわけで来月は、この洞くつにチャレンジ。モンスターはさらに強力に、そしてダンジョンはいよいよ複雑になってくるぞ。まあそれだけ攻略しがいもあるってもの。それにしても、地上に出られるのはいつなんだろう?







ゲームの秋、そろそろ食べごろ!?

10月18日に発売されたウルフチームのファンタジーRPG『アークスIII』。すでに解き終えてしまった人もいるかもしれないね。さて今回は、ミリュウの塔からゼノン廃坑までのマップを中心に攻略してみたぞ。シミュレーションが多い今年の年末発売のゲーム中で、数少ないRPGの1つだから、じっくりと味わいながらプレイしてみるのもいいかもしれないね。てなわけで、今年の冬もRPGファンの心は、熱く燃える!

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 9800円 ■発売元／ウルフチーム ■発売中 ※アナログディスプレイが必要です

なにはともあれ出発しよう

ヴィド・シアという名前を覚えているだろうか。そう、シリーズ第1作の『アークス』で、ジェダたちを導いて戦った人物だ。『アークスII』から2年が過ぎ、ヴィド・シアはアルカサスの行政監察官になっていた。

ひさしぶりに、スー・ニーと一緒にプルデンシアの町を訪れたピクトの目には、城の兵士たちに刃を向けるヴィド・シアの姿が映った。しかたなくピクトは剣を抜いた。ピクトの剣に倒れたヴィド・シアは、兵士たちに刃を向けたことを後悔して、最後の力で「神殿の奥に封印を施せ」とピクトに伝えた。と、こんな感じのオープニングが終わると、いよいよ本編に突入だ。



街では、まず人々と会話をするように。行動を起こすのはそれからだ

まずは、プルデンシア広場で町の人から話を聞こう。そこで「神殿跡に魔物の気配がある」という情報を得たら神殿跡へ。『～III』では、ある場所からある場所へ移動するときは、敵と遭遇することがないので安心だね。レベルアップさせるのはミリュウの塔からだ。ミリュウの塔で仲間になるクレイスは、最初からレベル5なのだ。



ある場所からある場所へと移動するさいには、こういう地図が表示されるぞ

神殿跡内部は封印されていて奥に進めないが、3種の神器というアイテムがあれば封印を解除できる。その1つ「破壊の魔石」はミリュウの塔にあるぞ。酒場でエスティーという女性から話を聞いて、ミリュウの塔へ直行だ。

アークスIIIの基本システムをおさらいしよう

『アークスIII』は、3DタイプのRPG。けれども、オートマッピングの機能がついているので、3Dダンジョンは苦手だよ～って人でも大丈夫だ。戦闘は反射神経を必要としないので、アクション系が苦手という人も安心だね。ちなみに魔法での攻撃では、それぞれ違ったアニメーションが用意されているのだ。随所にちりばめられたイベントも美しいぞ!



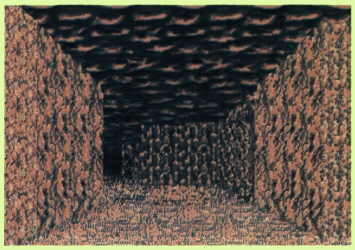
こんなグラフィックがてんこもり!



街の中での行動はアイコンで。残念ながらマウスには対応していないのだ



これがウワサのオートマッピング機能。方向音痴でも安心だ!?



ダンジョンの中はこんな感じ。ちなみにこれは土壁のダンジョンね



シルフィードの魔法で、風の精霊を召喚する。はっきりいって強いぞ

まずは腕ならし！ ミリュウの塔

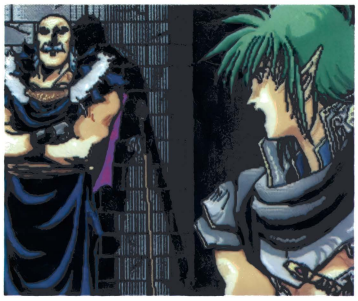
ミリュウの塔入り口では、高度な神聖魔法を使えるクレイスが仲間になってくれるぞ。ゲーム開始当初では精神力が低いので、あまり魔法が使えないから、心強い仲間だね。

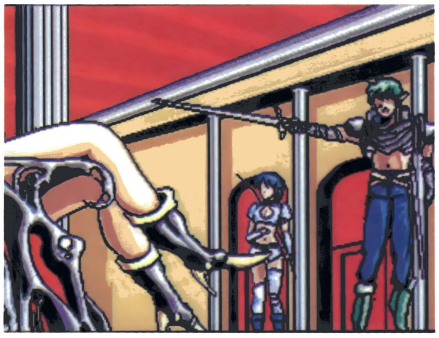
ミリュウの塔は4階層で構成されている。下のマップを見てもらえればわかると思うけれど、それほど複雑なものではないので、迷ってしまうことはないはずだ。ミリュウの塔をクリアするのに必要なレベルは、5とか6ぐらい。ふつうに敵と戦っていけば、わりと苦もなくレベルアップしていくけれど、それでも不安だという人は、レベル8まで上げておけば向かうところ敵無し。武器としては、ピクトにバスタードソードがあれば言うことなし。防具では、それぞれハードレザーとレザーシールドで十分だろう。リングは所持金と相談して、余裕があれば買ってもいい。それと、体力の回復はクレイスの魔法だけに頼らず、傷薬などの回復アイテムなども使っていこう。でないと、肝心なときに精神力が尽きた！なんてマヌケなことにもなりかねないぞ。

見事「破壊の魔石」を手に入れることができたら、次は聖域にあるといわれている妖精のペンダントを探すのだ！



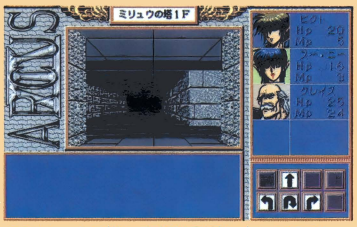
◎妖気漂うミリュウの塔。装備を確認したらさっそく突撃だっ！


◎ミリュウの塔の入り口で仲間になる元気なじーさん、クレイス。どうやら、カタキ討ちのために旅をしているらしいが……。詳しいことは謎に包まれた、怪しい老人だ

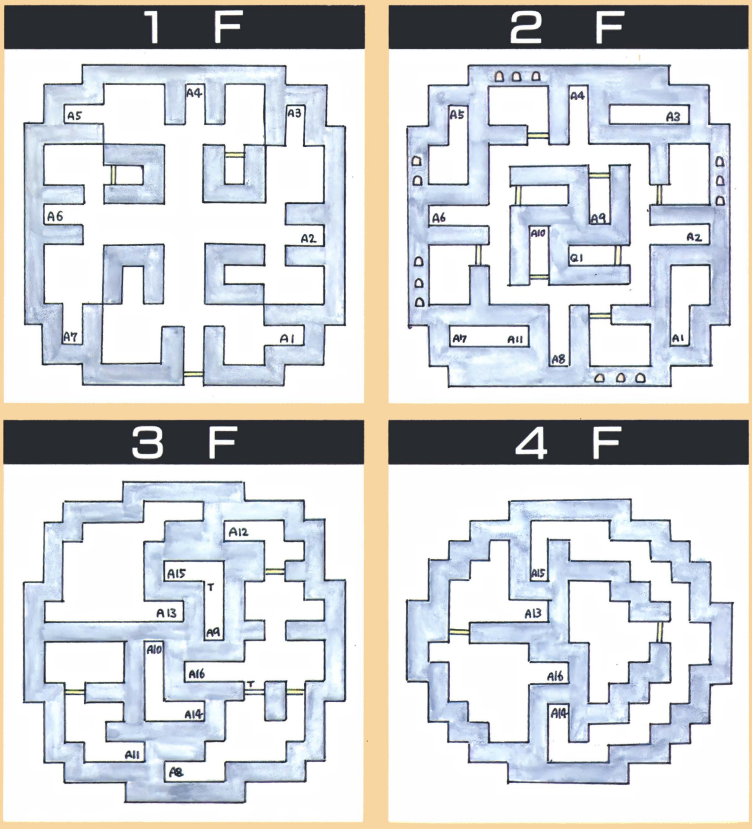

◎ついに魔女を見つけた／　こいつを倒せば破壊の魔石が手に入るのだ。全力で戦えっ／

ミリュウの塔マップ

ゲーム開始からいくらも経っていないので、ここで出てくる敵はそれほど強いわけではない。でも、油断してると手痛いダメージを受けることになるぞ。塔に着いたら、クレイスを仲間に。クレイスの回復系魔法があるとないとでは、かなり違うからね。さて、肝心の塔の内部だけど、構造的にはそれほど複雑ではない。でも、ワナなどがたくさんあるので注意しよう。ワナの解除は、アジリティの高いキャラのほうがいいぞ。敵の攻撃には毒が含まれていることもあるので、解毒剤も忘れないようにしよう（ネイヴォンの魔法が使えればいらない）。ちなみにここのボスのレベルは5だぞ。



◎ミリュウの塔の内部は石壁になってるぞ



まだまだ序盤！ 封印の洞くつ

聖域はたいていの扉が封印されていて、通れる道が1本しかない。しばらく進むと、妖精のルーシャンと出会う。けれどもルーシャンは、すぐには仲間になってくれない。封印の洞くつにある「目覚めの水」というものを持ってこなくてはならないのだ。

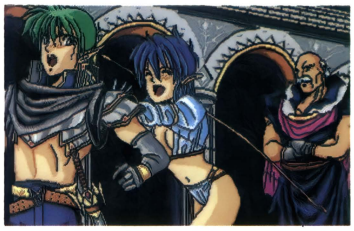
封印の洞くつへは、封印されし森を抜けていかなくてはならない。ここはレベルアップのポイントでもあるので、ガンガンレベルアップさせよう。ちなみに、封印の洞くつのクリアレベルは9から10くらい。不安な人は13もあれば大丈夫。お金に余裕があるなら、ピクトにグレートソードを持たせよう。スー・ニーにクロスボゥがあればなおいいぞ。防具は悪くてもハードレザー。キルボアールがふつうというところで、リングメイルがあれば完璧だろう。ここに来れるレベルなら、もう解毒剤は必要ないぞ。



○ついに出た！　これぞダンジョンの本家本元(?)。遠近感なんかの表現もなかなかいいよね

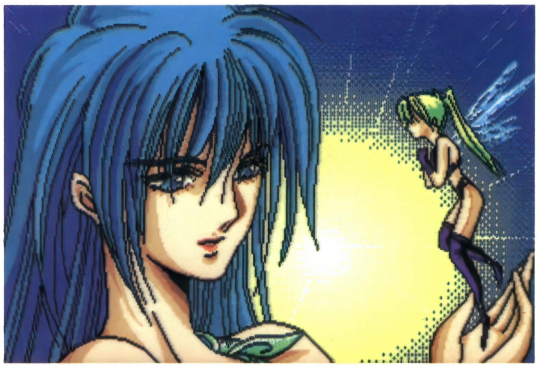


○封印の洞くつのマップを、一部写真でお見せしよう。まあ、まだ序盤だからそれほど複雑じゃないのだ



○「目覚めの水」を手に入れた。さあ、早くルーシャンのところへ戻ろう。すると「妖精のペンダント」が手に入るぞ

「妖精のペンダント」を手に入れてルーシャンが仲間に加わったら、次は金竜が住むと言われるバファイだ。

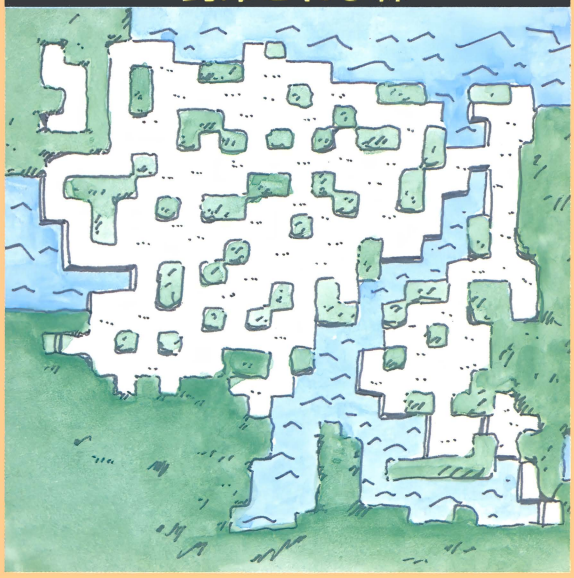


○妖精の女王とルーシャンのツーショット（笑）。これを機会に、ルーシャンがパーティに加わってくれるのだ

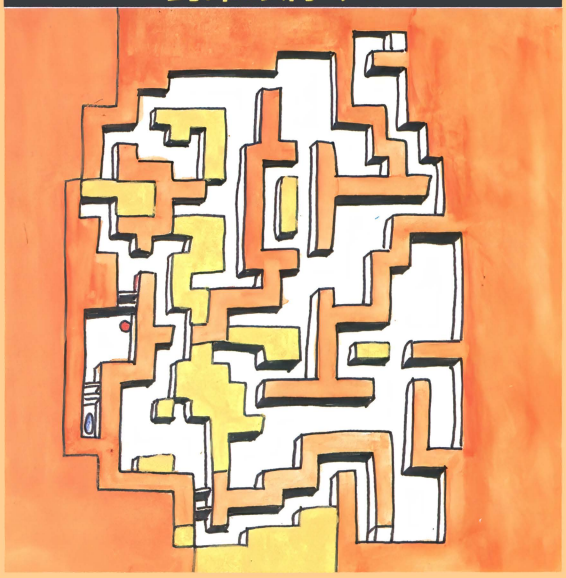
封印の洞くつマップ

神殿跡やミリュウの塔は周囲が石壁だったけど、封印の洞くつは土壁。これぞダンジョン！って感じだ。また、封印の洞くつは1階層だけなので、ミリュウの塔に比べて、1エリアが若干広く感じるかもしれないね。このあたりの敵だと、まだ魔法を使わなくてもどうにかなるので、できるだけ攻撃力の高い武器をそろえたいよね。ちなみに封印の洞くつのボスはレベル9。それほど硬いわけではないので、パーティのレベルがある程度高ければ、魔法を使わなくても勝てるはずだぞ。

封印されし森



封印の洞くつ



そろそろ本気!? バファイ

妖精のルーシャンが仲間に加わって、攻撃魔法も充実してきたことだろう。このあたりから、マップも少しずつ複雑になってくるぞ。敵も強くなってくるので、封印の洞くつや静かなる森でレベルアップをさせよう。バファイのクリアレベルは15。ここではピクトにグレートソード、スー・ニーにクロスボゥが必須。防具ではラメラーアーマー。スケールアーマーがあれば、ほぼ完璧。シールドなどは予算に応じて装備させよう。クレイスやルーシャンは、魔法主体の攻撃にしたほうがよい。レベルが18とか19あるなら、突撃だけでもどうにかなるだろう。

バファイでは、大きなイベントがあるぞ。2年前の「聖剣戦争」のおりに消滅したはずの、魔剣ブラッディ・ローズが再び姿を見せたのだ。そしてブラッディ・ローズは謎の剣士が手に収め、そいつは金竜を倒してしまう。謎の剣士と対峙するピクトたち。だが、謎の剣士はピクトたちが剣を抜くよりも早く、姿を消してしまった。



え〜、正面に見えますのがバファイの入り口でございます（バスガイド口調で）



ようやく金竜のところへたどりついたと思ったら、だれだ？　この剣士はっ!?

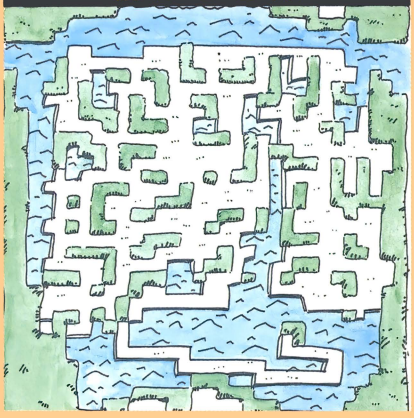
バファイマップ

ここまでくると、だんだんマップも広くなってくる。あちらこちらにワナが仕掛けてあったりして、金竜のいるところにたどりつくのは一苦労だ。ルーシャンがバーティに加わったことで攻撃力もアップするけど、敵も強くなってくるぞ。クレイスの回復補助系魔法と、ルーシャンの攻撃系魔法をうまく使い分けるのがポイントだ。バファイのボスであるアースドラゴン（レベル15）は、硬いというよりもしぶとい。倒れるまでは、気を抜かないで攻めまくろう。武器での攻撃はピクトに任せて、あとの3人は魔法に専念させる、というのも1つの手段だ。そして、どうにかアースドラゴンを倒すことができたら、衝撃のイベントが……！

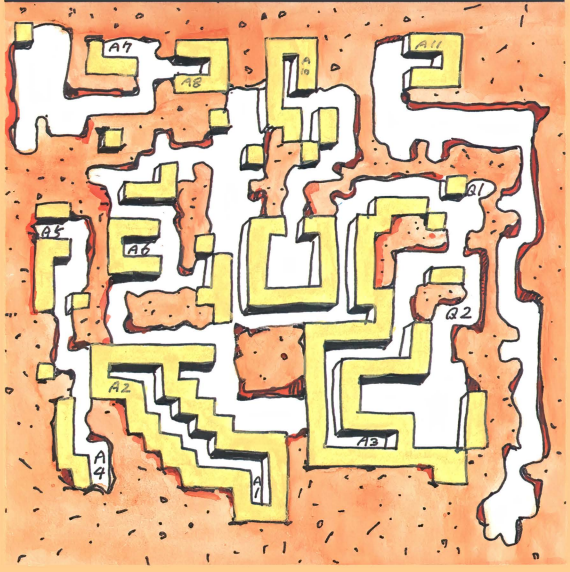


バファイのボスモンスター、アースドラゴン。外見は強くなさそうだけど硬いぞ

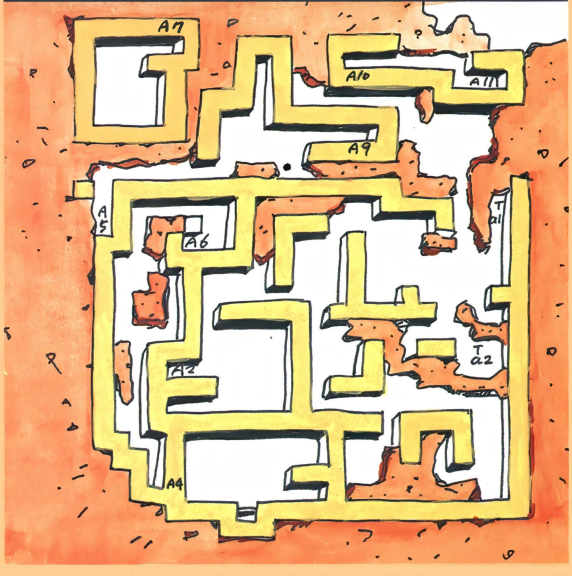
静かなる森



バファイ1F



バファイ地下



それいけ！トリスタルム高山

これまでの状況を報告するため、プルデンシア城に戻ったピクトたち。そのとき、オープニングで倒れたはずのヴィド・シアが突然現れ、「破壊の魔石」を奪っていった。困ったピクトたちだったが、クレイスはこう言った。トリスタルム高山にある「ミラノフの鏡」というアイテムで、代用できないこともないと。ほかに手だてもないピクトたちは、一路トリスタルム高山へ向かった。



○モンスターが現れた！　見るからに強そうなんだけど、実はたいしたことはない



○ようやく「ミラノフの鏡」があるところに到着したぞ。ここまで来るのにどれだけ苦労したことか……

トリスタルム高山の敵はハンパじゃなく強い。クリアレベルは20だけれど、できれば22は欲しいところだ。クレイスがリスターバの魔法を使えるなら、魔法を主体とした攻撃がいいだろう。でも、このあたりになると、魔法がきかない敵もかなりいるので注意が必要。また、敵の攻撃が強いので、最低でもピクトとクレイスにはスケールアーマー、余裕があればチェインアーマーをそろえたい。

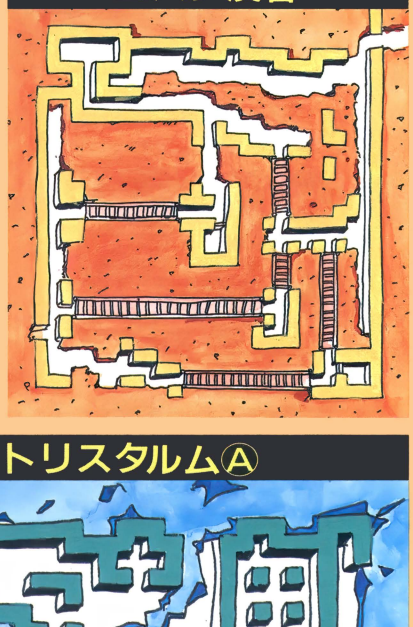
トリスタルム高山マップ

バファイと、このトリスタルム高山とでは、敵の強さがまるで違う。それなりの装備がないと、いきなり全滅してしまうこともあるぞ。しかもそんなやつらが束になってかかってくるものだから、始末が悪い。ピクトがサラマンダーの魔法を使えれば、それでさっさと片づけてしまおう。高山で出てくる敵だけに火炎系の魔法が効果的だ。マップも広く、ぐるっと遠回りさせられるので、敵との遭遇率も高いのだ。またトリスタルム高山は、エバン渓谷によって2つに分断されている（エバン渓谷はマップⒶとマップⒷの間にある）。エバン渓谷を越えるのと越えないのでも、敵の強さが違うので注意しよう。ボスのガーディアンはレベル20だ！

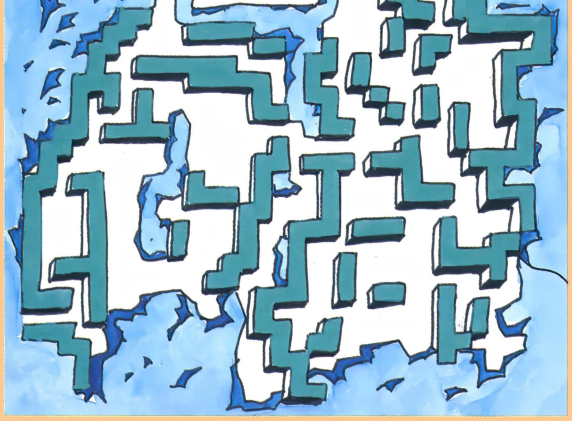


○エバン渓谷にかかっている釣り橋だ

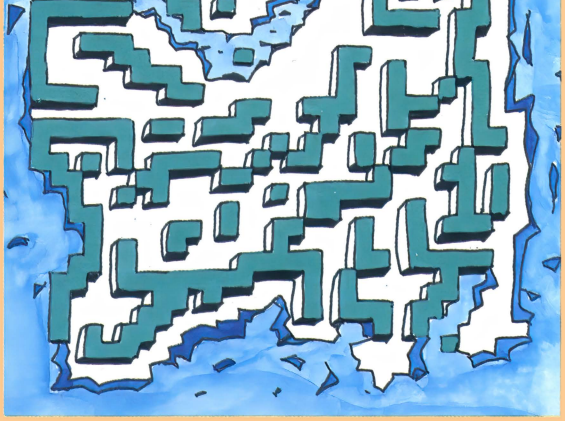
エバン渓谷



トリスタルムⒷ



トリスタルムⒶ



佳境に突入！ ゼノン廃坑

「ミラノフの鏡」は割れていた。しかし、王妃の石化を解ける「イヤシの珠輝石」というアイテムの話を聞いたピクトたちは、ゼノン廃坑へ。

ここで出てくる敵は、とにかく強い。防具は、お金を出して買える最高のものがあれば大丈夫だが、貧困してる場合でも、最高から1ランク下がる程度のものはそろえておこう。ゼノン廃坑のクリアレベルは26。レベルが22より低い場合は、廃坑に入る前の砂丘でレベルアップさせておこう。砂丘の敵は水に弱いから、ピクトにウィンディーネの魔法を使わせると効果的。また、クレイスがファラックスの魔法を使えるようになっていれば、そちらをメインにしてもいい。ゼノン廃坑を過ぎたら、エンディングに向かって突撃だ！

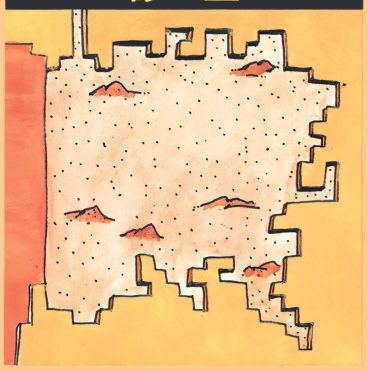


●砂丘だ。ここの敵は水に弱いので、みなさんスプリンクラーを持参しましょう（ウソ。そんなアイテムはないぞ）

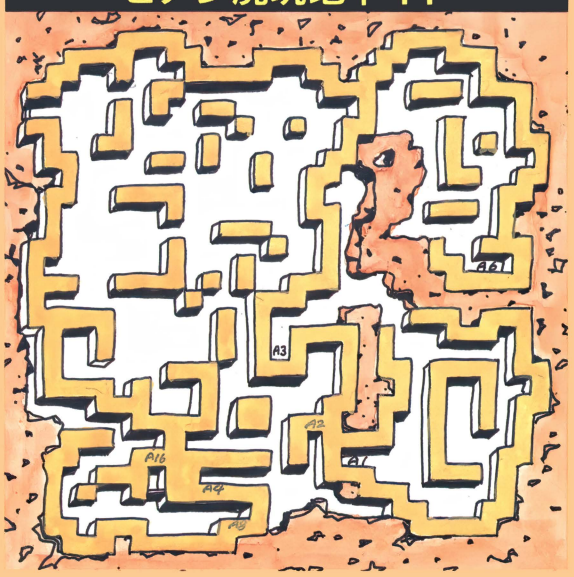
ゼノン廃坑マップ

ここまで来ると、とにかく敵が硬い。グレートソードでも、大したダメージが与えられないほどだ。砂丘のボスであるサンドドレイクはレベルが22だけれど、トリスタルム高山のガーディアン以上に硬くてしぶとい。もう、いやになるくらいしぶとい。それから、ゼノン廃坑の下には、実はあと2つの階層があるのだ。これはイジワルをしているのではなくて、ここまでプレイしてくれればかなりゲームに慣れているはずなので、先はキミたちの目で確かめてほしいからだ。さあ、待望のエンディングも間近だ。

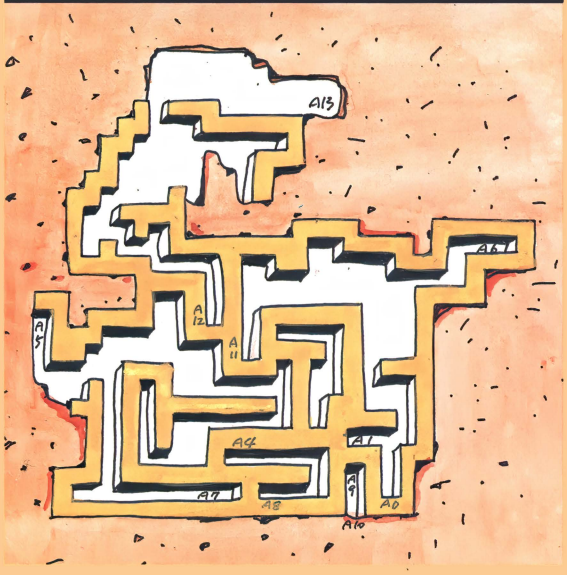
砂　丘



ゼノン廃坑地下1F



ゼノン廃坑1F



ゼノン廃坑地下2F

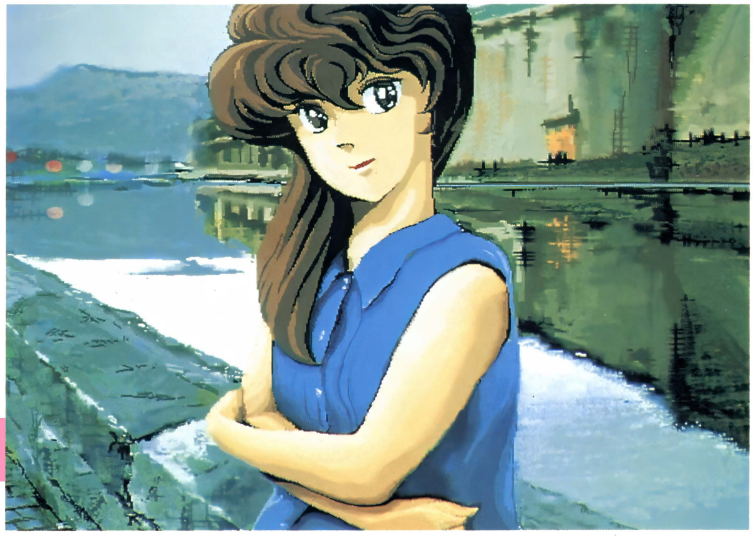


めざせ! グラフィッカー

どーも、斎木はるかです。いよいよ本格的に寒くなってきました。これからはコタツに入って、みかんでも食べながらコツコツとC.G.を描くのが似合う季節になっていきます。ドンドン描いて送ってくださいね。

この背景の描き込みは普通じゃないぞっ

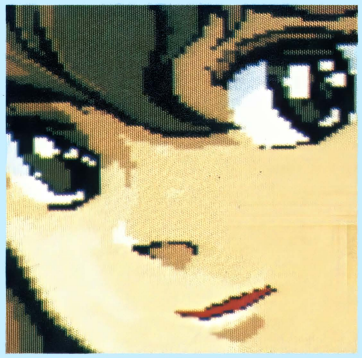
さて、今月の1本目は、東京都の西野クンの作品です。西野クンはゲームデザイナーをやっているそうです。今度どのゲームを作ったのか教えてくださいね。それでは評価ですが、さすがにみごとな出来ですね。ライン、色ともに合格レベルを越えています。色に関して言うならば、X68Kの機能を見事に使いこなしているし、違和感も感じません。特にバックの描き込みはスゴイ！　これだけの効果を出すのには膨大な時間がかかったことと思います。それだけに残念なのは、キャラとバックが今イチ合っていないってことですね。あまりにもバックが良すぎてキャラが浮いてしまってます。まぁ、キャラを強調する手段としては使える技術ですが、その差があまりにもありすぎると逆効果になってしまいます。そこらへんは注意してくださいね。技術的には十分に可能でしょ？



ALTAMIRA

東京都・西野道人
(X68K/Z's STAFF PRO68K)

ルーペ機能を使って拡大してみよう!



◘顔のアップ/　瞳と唇がかわいいね/

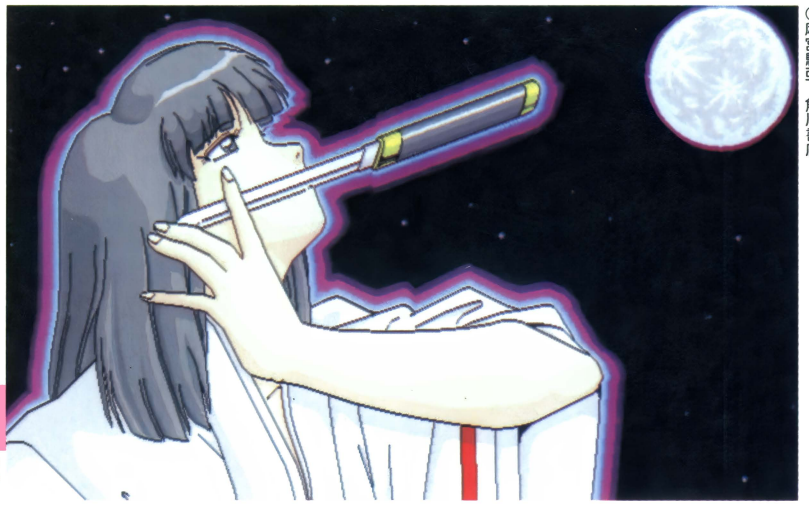


◘水面のアップ。しっかし、こまかいね/

今回の拡大画面は、顔と水面です。2つの画面を見比べてください。すごい違いがありませんか？　思い入れの違いってスゴイなあ。完全に別の絵って感じがします。まあ何にしても、これだけ描けるっていうのはスゴイです。まず顔のアップですが、色の作り方や瞳の描き方などは見事です。しかし、唇の処理が甘い/　もう少し柔らかみを出すように描いてほしかったな。次に水面。やっぱり描き込みがすごいなあ。右はじの髪の毛と比べて見ると良くわかりますね。建物が水面に映っている効果が良く出せています。次回は背景のみで、というのもいいかもしれないですね。

バックの宇宙が単調だぞ

ペンネーム・ぴょん太クンの作品です。なかなか良く描けていますね。ラインもキレイに描けているし、色の使い方もいいようです。特に髪の毛の色や月の描き方などは、才能を感じます。しかし、残念なのはバックの宇宙かな？　少し単調ですね。ただ星があるだけではなくて、星の大きさや色などを変えてみると良かったかもしれないね。月が良く描けているので逆に変に見えますよ。

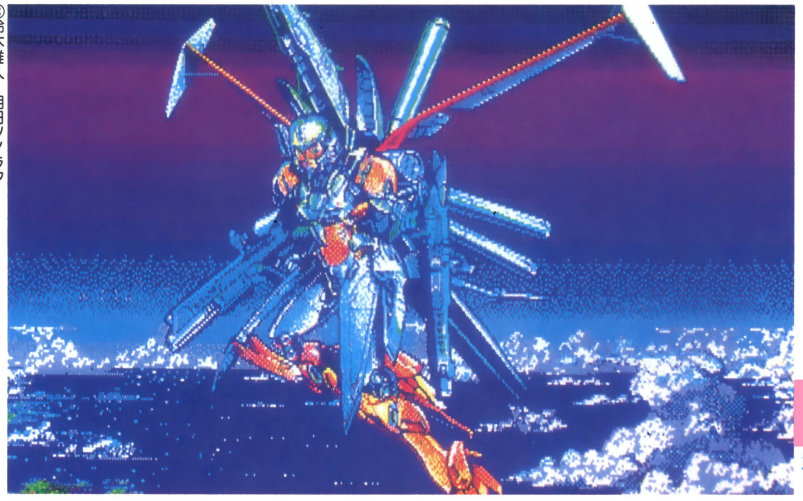


©麻宮騎亜・角川書店

サイレントメビウス

愛知県・ぴょん太
(PC-98／Actor98)

ひさびさのエリアル。しっかし、細かいね



©鈴木雅久・朝日ソノラマ

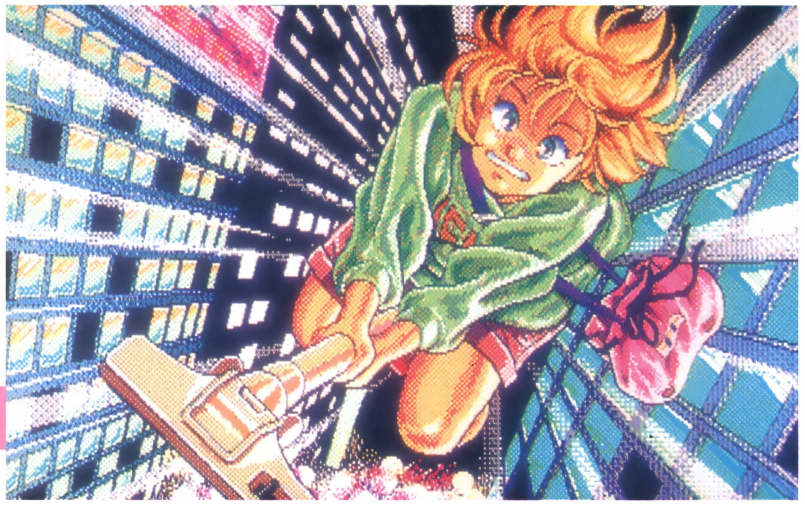
次はペンネームG・S・Rの神戸クンの作品で、久々のエリアルです。しかし、細かいですね。とても、デジタル８色で描いたモノとは思えませんよ。実際ルーペで見てみるとわかるんですが、各ドットはごまかせる所は見事にごまかしています。しかし、前にも書いたようにC.G.はごまかしが大切です（笑）。このC.G.はその見本のような作品ですね。これからもがんばってください。

エリアル

群馬県・G·S·Rの神戸
(PC-88VA／CGマジック)

現代の魔女は掃除機に乗って

常連さんの羽ヶ崎クンの作品です。相変わらずうまいですね。しかし、ちょっと今までのC.G.と違うような気がします。今までの作品は動きというものを感じなかったのだけれども、今回の作品は見事にスピード感を表していますね。特に、ビルの表現や、髪の毛などは良い出来です。ネーミングなども愛敬があり、とても好感がもてます。これからもドンドン送ってくださいね！

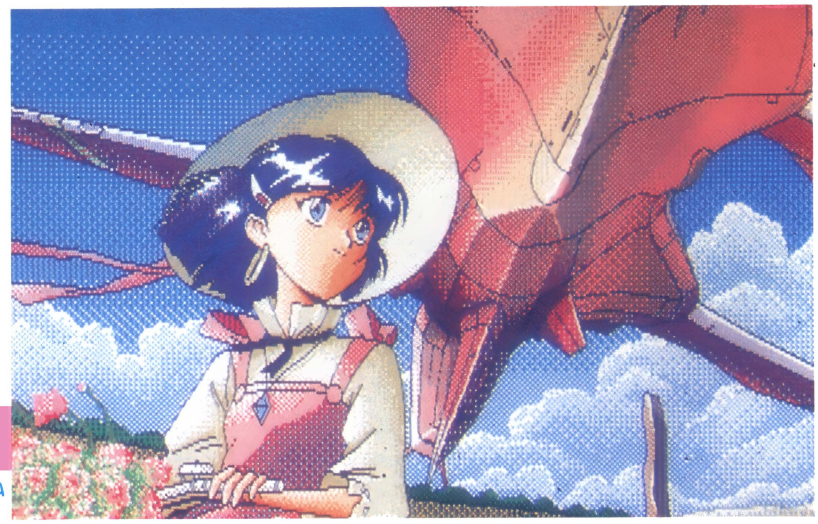


サイエンスの魔法使い
(オリジナルC.G.)

神奈川県・羽ケ崎憲介
(PC-88／LALF)

良い表情が出せてるね

さて、次は千葉県の上村クンの作品で、ナディアちゃんです。これもキレイに描けてますね。ナディアの表情も良くでているし、ノーチラス号の立体感も、うまく表現してあります。雲や花なども良く描き込んであって、苦労が伺えます。アナログ色も良い色で再現できてますね。しかし、それだけに残念なのは、空の塗り方かな。グラデーションを使うのは仕方ないとしても、もう少し工夫してほしかったな。



©1990NHK、総合ビジョン、TOHO

ふしぎの海のナディア

千葉県・上村康弘
(PC-88／LALF)

瞳がキレイな人って好きですっ



次の作品は常連サンのペンネームほくとさとやサンのC.G.です。前回はペンネームを間違えてしまってごめんなさい（ペコリ）。さて、評価ですが、なかなか良い出来ですね。しかし、ラインがアマイ！　ところどころ目に付くようなドットがあります。それと羽衣。回りの黒いラインなどを目立たない色に変えたほうがキレイに見えると思います。2～3段カゲを落してみても良かったかもしれません。でも、表情はいいよ。

オリジナルC.G.

北海道・ほくとさとや
(PC-98／Z'S STAFF KID98)

めざせ！グラフィッカー・募集要項

●募集内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルC.Gに仕上げたもの。オリジナル原画でない場合は、必ず原画作者名・作品名・出版物の名前・号数・ページ数など出所を明記してください。原作のあるC.G.の場合は、諸事情により掲載できないものもありますので、ご了承ください。

●使用ハード
PC-8801／VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X68000シリーズ、FM TOWNSシリーズ、MSX2／2+／turboR

●使用ソフト
各種グラフィックツールおよび、各機種に添付の標準BASICほかの言語。

●投稿方法
封筒などに、折れないよう包装したデータディスク（氏名、使用機種、使用グラフィックツールを明記したシールを必ずはっておくこと）と、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合は、その種類（「イメージスキャナ」etc.）と型番名（「HS7R」etc.）、④苦労した点、とくにココを見てほしいという点など、⑤その他、特記事項（特殊な起動方法がある場合など）、⑥住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること。

●あて先
〒105　東京都港区新橋4－10－7
TIM テクノポリス編集部
「めざせ／グラフィッカー」係

●その他
質問、問い合わせは、本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで。
採用の方には、当社規定の謝礼をお送りします。

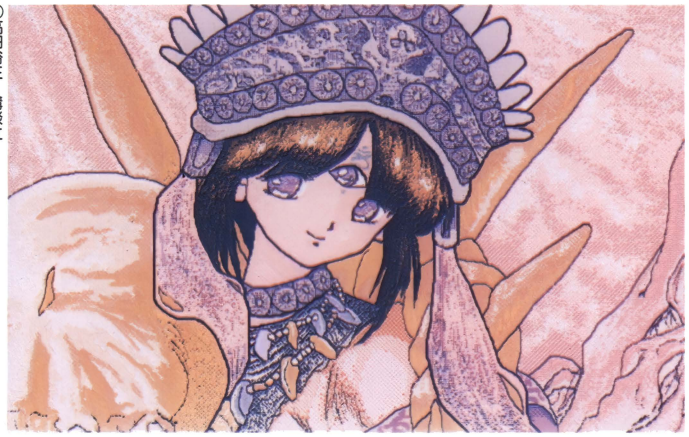
趣味の……3×3EYES

特集!!

今月の特集は3×3EYESのパイちゃんです。さて、特集用にストックしてあったC.G.も無くなってきたようなので、特集用の作品を大募集しちゃうぞ！　題材は「サイレントメビウス」か「ああ女神さま」。ジャンジャン送ってね。

ドットの処理がちょっと?

©高田裕三・講談社



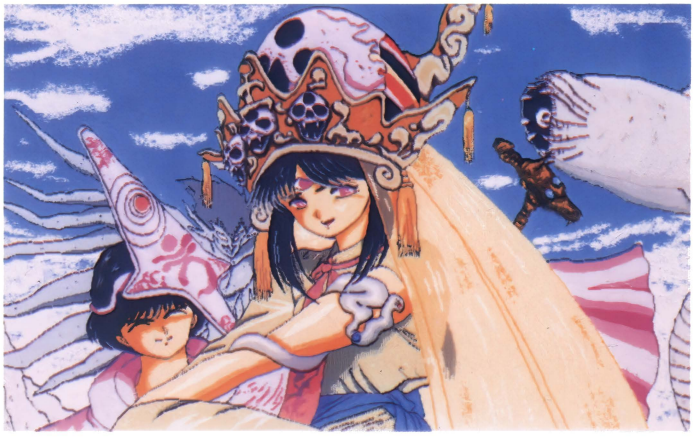
大阪府・中村賀子
(PC-98／Z'S STAFF KID98)

さて、特集1枚目のパイちゃんは、大阪の中村賀子サンの作品です。はじめに書いておきますが、私は女のコに弱いので、同じくらいのレベルの作品ならば、迷わず女のコを採用します。女のコのグラフィッカーも、どんどん描いて投稿してくださいね。それでは評価です。まずラインですが、もう少し丸みを出して欲しいな。今のままではカクカクしていて硬いイメージになっています。特に顔の辺りは重要なポイント。次にドットの処理。ところどころ目立つ点があるので、1ドットずつ修正してね！

色の配分が甘いっ!

愛知県・安藤保彦
(PC-98／Z'S STAFF KID98)

次のC.G.は愛知県の安藤クンの作品です。なかなか良い作品に仕上がってますね。ラインに関しては、ほぼ合格かな。なかなか細かい所まで描かれています。ただし、腕のラインに関しては不合格。形が変になっているぞ！　逆に髪の毛の処理はなかなか良い感じにできています。髪の毛を黒で塗ると処理が大変なんだよね。さて、次に色なんだけど配分が甘いぞ！　同じ色をところどころ使っている点は、即減点になりますよ。特にタイルの場合はつらいので、気をつけて塗るようにしようね。



バックがさみしいの



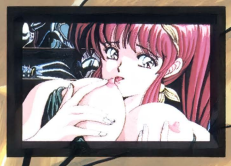
神奈川県・田鎮拓
(PC-98／Z'S STAFF KID98)

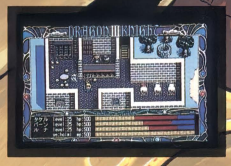
それでは、今月最後の作品。送ってくれたのは神奈川県の田鎮クンです。これは、かなり前に投稿してくれたC.G.なんだけど、特集のためにストックの山から掘り出した（笑）作品です。昔に投稿した作品をいつ採用するかわからないので、このコーナーを毎月読んでね。さて評価ですが、とりあえず一言。バックが甘いぞぉ！　これでは寂しすぎるよ。あと、髪の毛なんだけど、手抜きにしか見えない。カゲを入れてみるとかの工夫がほしかったな。PC-98で描いているのだから、もう少しがんばってね。

ドラゴン

DRAGON

タケルも、バーンも、ルナも、あなたが




●PC98シリーズ(VM21以降対応)/PC286/386シリーズ……11月29日発売決定
●X68000シリーズ……12月中旬発売
●FM TOWNS……1月中旬発売
●各定価7,800円

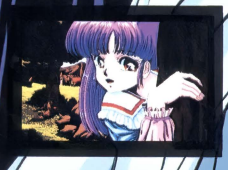
注意:98版でこのゲームをお楽しみいただくには、RAM640K以上、アナログディスプレイが必要です。

ナイトIII

KNIGHT

elf
株式会社 エ・ル・フ

戦いの扉を開けるのを待っている。








通信販売をご希望の方は…

●現金書留の場合…商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。●郵便振替の場合…郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号 東京3-191196 エルフまでお申し込み下さい。

テレカプレゼント

「オリジナルテレホンカード」を、ゲームを終了させたお客様の中から抽選で300名にプレゼント致します。詳しくは製品のマニュアルをご覧ください。

株式会社 エ・ル・フ 〒169 東京都新宿区百人町 [illegible]7 ベアーズ小川1F TEL 03(5386)9022

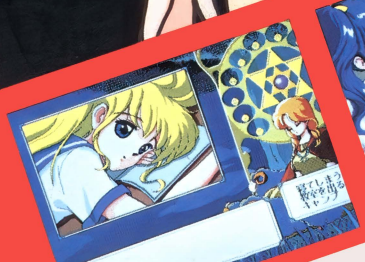
興奮度100%

ムム、あまりの面白さに、手も足も……

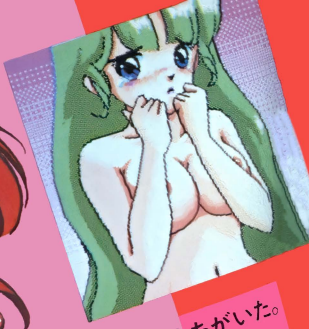














はるか昔から夢を司る不思議な力を持つ少女たちがいた。
彼女たちはNight Sleepと呼ばれていた。
彼女たちは、特定の人物を[illegible]閉じ込め永久に葬ってしまう暗殺者集団ブラック[illegible]閉じ込められた人々を連れ戻す事を使命とする[illegible]に分かれ数代でも続っていた。そして、彼女らの戦いは、られていた……。

夢の少女にご用心

PC-9800シリーズ
11月発売予定

NIGHT SLEEP

希望小売価格 6,800円(税別)

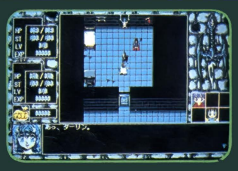
SOFT HOUSE GRAY
ソフトハウス グレイ
〒162 東京都新宿区新小川町6-29 朝倉ビル6F TEL03-5261-[illegible]
FAX03-5261-3908
ファースト ファーマー[illegible]



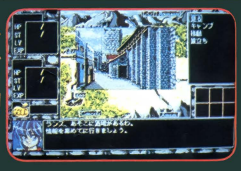
勝てば官軍、負ければ賊軍、笑う門には、鬼畜あり!!

H-GAMEとは、どういう物か考えて作りました。
(H-GAMEとは) H-GAMEとは、手軽に遊べて、CGが綺麗で、Hシーンが随所にあり、物語が長く面白い、ストレスが溜まらず、安い。そう言う物である。(で当社としては)全ての条件に答えるべく苦労したつもりです。(がんばったぞ!!) とにかく簡単に 遊べて次々とイベントが起こり、それでいて長く遊べる為に莫大なデータ(ＣＧ＆シナリオ)を用意しました。
アリスソフトの意地と努力を見て下さい。

- X68000版
  10月15日発売!!
  定価6,800円(税別)
- PC-9801V版
  11月15日発売予定
- FM-TOWNS版
  2月15日発売予定



【MAP】フィールド及び複数の冒険地点(ダンジョンなど)がゲームの舞台です。もちろん複雑でプレイ時間稼ぎだけの迷宮などありません。あくまでもイベントを楽しんで貰おうと設計しています。また自動マッピング機能も用意しています。





【戦闘】RPGは、戦闘が楽しく無くては、やってられません。今回は、これまでと違い複数VS複数が戦うタクティカルコンバットで戦闘する事になります。ランス以外のキャラクターは、コンピュータが自動で操作しますのでめんどうな事はいっさい無いのでご安心を。







【イベント】 数多くあるイベントは、MAP上でキャラクターが 自動的 に動くものやグラフィックにより表現する物などがあります。 いろいろと工夫を凝らしていますのでご期待下さい。





【??H??】まったくランスって野郎は、ところかまわずヤルんだから …(いろいろなシチュエーションを用意しています。ワンパターンなHシーンでは、ありません)





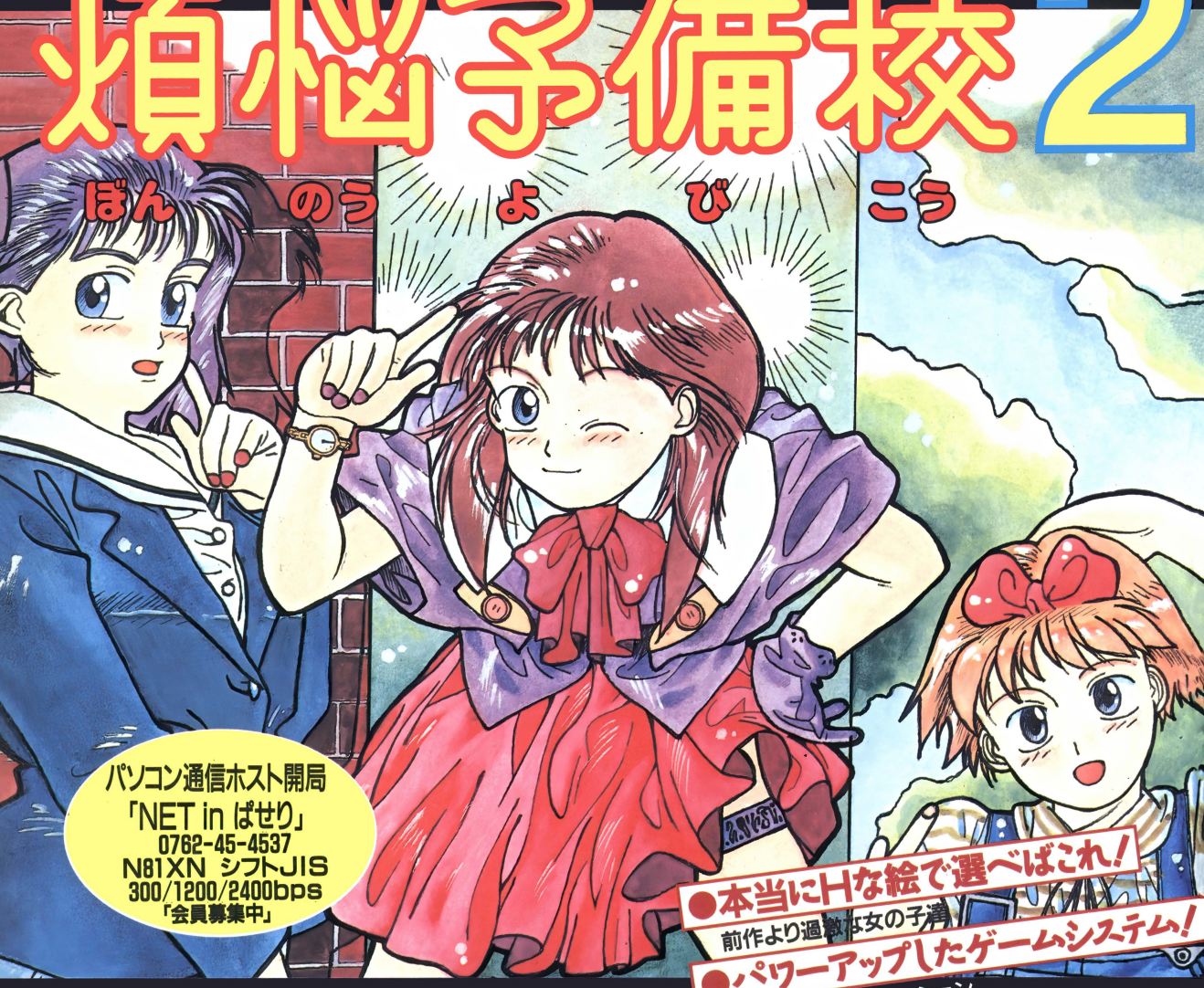
Alice Soft
ALICE SOFT
アリスソフト
〒530 大阪市北区天満2丁目7番11号
サンバレー天満 (06)882-0811
(8月初旬より上記に住所が変わりました。ご注意下さい。)

通信販売(送料当社負担)住所、電話番号、機種、メディア、希望商品名を明記の上現金書留、又は、郵便為替にて、お申込下さい。

ドリーミングアカデミー

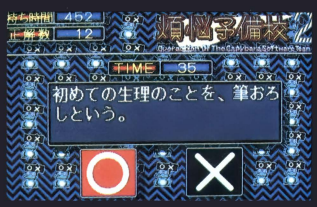
煩悩予備校2

ぼんのうよびこう



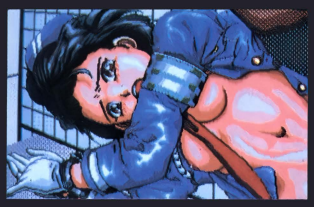
パソコン通信ホスト開局
「NET in ぱせり」
0762-45-4537
N81XN シフトJIS
300/1200/2400bps
「会員募集中」

●本当にHな絵で選べばこれ！
前作より過激な女の子満載
●パワーアップしたゲームシステム！
2・3・4択のバリエーション









「2」が終わったら、こちらもどうぞ！
煩悩予備校 PC-9801シリーズ(VM以降)／PC-286／386シリーズ
X68000シリーズ

「お待たせ！ X68000版は
11/8㈮新発売です!!」
定価7,800円(税別)

●PC-9801シリーズ(VM2以降)
●PC-286/386シリーズ
5"2HD、3.5"2HD、FM音源、マウス対応
定価7,800円(税別)
好評発売中

通信販売のご案内
お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名メディア(5"、3.5")、氏名、住所、電話番号を明記の上、右記の住所のソフトウェアハウスぱせりまで、現金書留にてお申し込みください。(送料無料、消費税別)

企画開発／カピバラ軟件隊／馬車馬突撃隊
製造販売／ソフトウェアハウスぱせり
お問い合わせ／エープロスタッフ
〒921 石川県金沢市富樫1-2-10 TEL.0762-45-3358

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD

やっほー。今月は新作の大豊作。全14本の紹介だい。キミの好みのコを見つけ、クリスマスを一緒に過ごしてね♡　クリスマスは恋人と過ごそうと思っているキミは、彼女へのプレゼントに、ぜひ美少女ソフトを……（ただし、後のことは一切関知しません）!?



ウェンディマガジン'91より、左の絵の入ったディスク（MSX2版）を10名にプレゼント!!
希望者はP.102を見てください。

COVER GIRL／浅見さやか

♡美少女攻略♡
ランス3〜リーザス陥落〜……P.84

♡今月の新作♡
天使たちの午後Ⅳ〜ゆう子〜……P.88
沙織（美少女たちの館）……P.90
〜マジカルストーリーシリーズ　パート1〜　魔女っ子クミ……P.92
ピンクソックス7……P.93
麻雀マスター……P.94
殺人ロマン紀行恋の長野慕情……P.95
COBRA MISSIONコブラ　ミッション……P.96
フラッシュポイント2……P.97
美少女ギャラリー……P.98
Hot Print……P.99
ROSE……P.100
NIGHT SEEP……P.101
花よりダンゴ……P.102

♡最新美少女ソフトをSCOOP!
レモンflash……P.103

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームソフトをプレゼントします。応募方法はP.58を見てください。

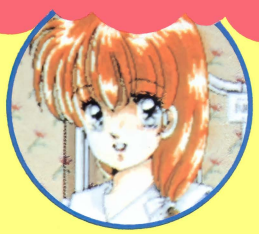
レモンちっく指数とは？

記事中に存在するレモンちっく指数とは、そのゲームを「グラフィック」、「ゲーム性」、「♡♡♡度（エッチ度）」の3つの観点から5段階で評価したものです。なお、この評価は、テクポリ編集部のレモンちっく班が、独断と偏見で協議したものであるということをお断りしておきます。

美少女攻略

中盤までの難関に挑め!!

モニプレゼント3本



Rance III
—リーザス陥落—

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元／アリスソフト
■発売中(98版は11月15日、TOWNS版は'92年2月15日)
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面はX68K版のものです

『ランス3』もX68K版が発売されてから1か月がたったね。このゲームにはややこしい個所があって、なかなか進まない！って人も多いはず。そこで今回は、ゲーム紹介のほかに中盤までの攻略もしてみるぞ！

美少女の天敵(!)ランス始動す

天下御免の鬼畜戦士ランスが1年ぶりに復活し、ふたたびこの世(ゲーム)の女性たちを恐怖に陥れる!? ではまずストーリーから……。

平和な日々を送ってたランス（主人公）の元にある朝、ひとりの女性が訪ねてきた。彼女の名は、見当かなみ。王女付きの忍者だ。話によると、リザース王国は突如、ヘルマン共和国の侵攻を受けて城は陥落、王女以下おもだったものは捕らえられてしまったらしい。そこで、ランスに助けてほしいという。ランスはぜいたくな暮しとかなみとの♡を条件に、その依頼を引き受けることにした。が、武器屋に売ってしまった聖剣と聖鎧がないとまず達成は不可能。取り戻すために冒険を開始した……。



ランスが目覚めた。一生眠らせておきたかった……



ランスを眠りから覚ました八二一の目覚まし時計が最初の犠牲者(?)なのだ。なんてことをするんだ、ランス！

朝でもランスは……困ったもんだ!

鬼畜戦士ランスは本能のおもむくままに生きている。だから、もし♡♡♡なことがしたくなったら(いつもしたいわけだが……)、たとえ朝でもしてしまう。ここでは、朝からランスの犠牲になった2人の女性を見てみよう。なんてかわいそうなんだ！

●シィル・プラインの場合

ランスの奴隷シィル・プラインほどかわいそうなコはいない。料理を作っているときさえ、ランスのおもちゃにされてしまうのだから……。生まれたのは悲劇だったのか？



台所で朝食を作っているシィルのムネにランスの魔の手が伸びる。はっきり言って危険だ！





王国のためにかなみは……



あらまっ♡

●見当かなみの場合

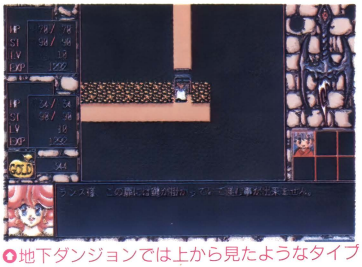
王女付きの忍者・見当かなみはヘルマン軍から王女の言葉を伝えるため、必死に逃げてきたというのに、ランスに♡♡♡なことをされてしまう……。とっても不幸じゃ〜！



リザース王国の王女付の忍者、かなみ。彼女にもランスの魔の手が……

ゲームはフィールドRPG(?)だよ

ゲームはスゴロクのようなマップを移動して町や敵のとりでに行き、話を進めていくというRPGだ。そして、ダンジョンや塔などに入ると、トップビュー画面になる。そこを歩き回り、プレイヤーは、イベントを解決していくのだ。敵は町への移動途中やダンジョン内で出現し、そのときは右下のようなタクティカルコンバット画面になる。ここで、プレイヤーが動かすことができるのはランスひとり。ほかのキャラクタはコンピュータまかせなので、味方がHP0になって、戦闘不能状況になりがち。危険なときには"動くな"と選択するなど、幅広い戦術で戦うことになるのだ。でもってパーティは、ゲームが進むことによって入れ替わっていき（もちろん、ランスとシィルは替わらないけど……）、最高8人まで増えるぞ。もちろん、仲間が多くいればいるほど戦闘がラクになっていくからね。



地下ダンジョンでは上から見たようなタイプのマップになる



地上マップはまるですごろくのような感じ

最後に、このゲームで重要なことは、人の話を何回も聞くこと。だいじな会話を聞き忘れてたりすると、マップは見た目以上に広いから、戻るのが大変だ。これに気をつければ、サクサク進めるハズ。次のページからいよいよ中盤まで攻略するぞ！

レベル神・ウィリス躍動!!



レベルが低いうちはこの格好だ

レベルが上がるとどんどん脱いでいく



戦闘シーン。プレイヤーはランスのみ動かす

女のコモンスターをオ・ソ・ウことができる!!

このゲームでは、イベントで女のコと♡♡♡できるほか、戦闘シーンで女のコモンスターのHPを5以下にすると襲うことができるぞ。これはとってもお買得な技だよね。ただし、襲うと、1.ランスの気力が0になってしまい次のターンで行動ができない。2.そのモンスターを普通に倒した場合に得ることができる経験値が得られない。という欠点もあるので、考えもの。乱発は避けようね（だけどやっちゃう♡）。



じつはラーメン屋の娘だったりして……



このコはあいかわらず冗談ばかり言う



襲うというコマンドはかなり使えるけど、本当はあまり使いたくない（じつはまっかなウソ）

なかなかイタイ攻撃をしてくる。しか〜し

悪魔の洞くつを突破するまで

では、アイスの町での行動だ。まず、ゲームが始まったら武器屋の親父に会わなければならない。そこで、武器を返してくれる条件を教えてくれる。次に行くのがキースギルド。ここでは、ローラという女のコを捜すという仕事がもらえるはずだ。でもって、リスの洞くつに向かうことになる。そして、アイスの町に戻ってきたら病院に行って女のコからリスの扉のカギをもらい、再びリスの洞くつへ……。

アイスの町では、考えて行動すれば全然苦労しないけれど、カンラの町ではそうはいかない。詳しくは右上のシィルちゃんの囲みを見てね。

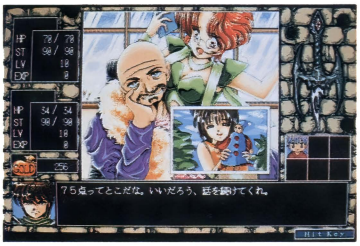
シィル・プラインのワンポイントアドバイス



シィルで〜す。詰まりそうなところを教えるから、よく聞いてね。まず、悪魔の洞くつの番人フェリスは倒すことができないので、いちどカンラの町に戻り、ロゼさんの話を聞いてみて。次は洞くつの地下2F。かなみさんは2回しか悪魔の♡♡に耐えられないから、下のマップを参考にね♡

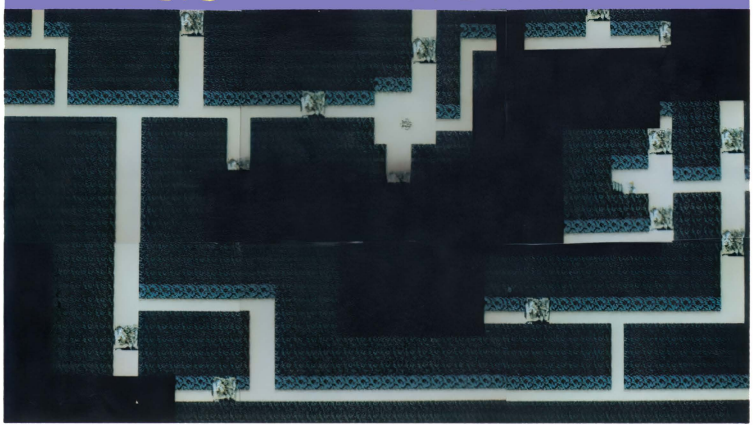


◘8階級悪魔とたわむれるロゼ 人間より悪魔が好きとか……



◘キースギルドでローラというコを捜すように依頼された。聖剣を取り戻すためにはこの仕事をし、報酬をもらわなくては……

悪魔の洞くつ 地下2FのMAP



ランスの毒牙にかかった女のコたち その1

ローラ

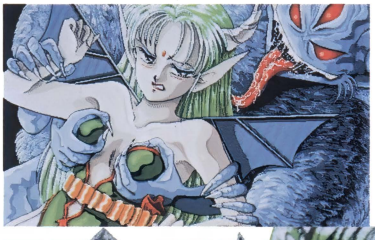
リスの洞くつでランスに♡♡されてしまう女のコ。このコはランスをうらみ、聖剣と聖鎧を奪い去る。



◘ダダをこねるローラにランスは怒り爆発！

フェリス

『〜2』にも登場したこのコ、今回は悪魔の洞くつの番人をしているが、ふたたびランスのワナにハマって♡♡♡されてしまう。ランスよ、おまえは悪魔にさえ勝る悪なのか？　許・さん！



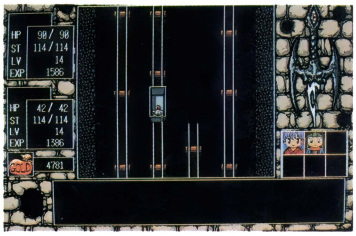
◘ほかの悪魔にムネをさわられるフェリス

◘ローラと♡をしてしまった。こんなコトしていいのか？



レッドの町を攻略するまで

悪魔の洞くつを抜けると、ランスの町にでる。そこでマリアたちに再会できる。ここからラジールの町に行くまでは、ドンドン話が進んでいく。しかし、敵指令部に入ってからがちょっと大変。マップはあまり大きくないけれど、次のイベントに進むまで時間がかかってしまうのだ。なお、この地下には迷宮があるけど、オートマッピングをしてくれるので、こちらはラクにクリアできるはず。問題はこの次。ラジールの町を占領すると、ランスはいちどマリアの要請を断わって適当に冒険をすることになるんだ。ここでの対処方法もシィルちゃんの囲みにあるからね。この後マリアが制作している新兵器を完成させるために、烈火洞くつに行くことになるけど、ここも迷わずにクリアできるはず。敵のボスモンスターがちょっと強いけどね。ここまでくれば、レッドの町も攻略できるはずだ。

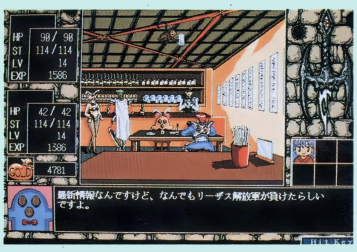


烈火洞くつに入ったところ。ここではトロッコを使って奥へ向かっていく。なんか落ちそうで恐いなあ

シィル・プラインのワンポイントアドバイス



は〜い、ここはね、まず、カンラの町に戻る必要があるの。そしてそこの酒場のバーテンさんにお話を聞いてみて。そうすると、リザース軍が負けたって言ってくれるから、ラジールの町に戻ってマリアさんの話を聞けばいいの。なにをすればいいか教えてくれるわよ♡



ここにくるのは意外に盲点になっている。注意しよう

ランスの毒牙にかかった女のコたち その❷

ナース

ラジールの町にある、敵・司令部の地下でめい想をしている彼女、実はリザース軍の一部を洗脳して操っているのだ。だから、ランスはそのジャマをするという名目でやりたい放題をしてしまうってわけ。♡♡♡されてやっと気がついたときにはもう遅かった。こうなると悪役とはいっても、かわいそうね。

抵抗しても鬼畜に勝てるハズがない／



志津香

ヒララ合金を手に入れるためとはいえ、それを条件にランスに抱かれてしまうハメになってしまった彼女。約束は守りますとばかりにランスに抱かれてしまう。しかし、ランスはそこまでして女のコと♡♡♡したいのか？　やはりランスをこの世に存在させてはいけない／



悔しそうな表情の志津香。やはり好きでもないヤツと♡♡♡するんじゃ〜ね。ムゴイぞランス／

この後も♡♡♡が待っている!?

いままで攻略したところまでで、だいたいこのゲーム全体の半分くらい終了かな？　もちろん、リア王女は助けていないし、ましてや聖剣、聖鎧だって、ローラに奪われたまま取り返していないんだから……。でも、あせらずじっくりプレイすることが肝心だ。何回も言うけど、あまり急いで冒険すると、だいじなメッセージを見落としちゃうかもしれないからね。それに後半は話が、それに♡♡♡だってどんどん盛り上がっていくんだ。だから、じっくり楽しまなきゃ損だよ。そんなわけで、これからどうなっていくか？　そして、どういう結末をむかえるか？　これはキミの目で確かめてね／



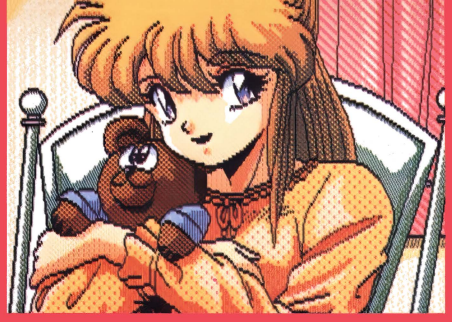
リア王女は仕返しとばかりに敵をイジメル

おっ、こんなところにマリスがいたぞ／



レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♥
ゲーム性	♥♥♥♥♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♥



息の長い『天使たちの午後』シリーズ。
あい変わらず前作との関連はないけど、
♡♡♡が楽しめるから許してしまえっ!!

今度の『天午後』は学園ミステリー

天使たちの午後Ⅳ

～ゆう子～

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ジャスト
■発売中(88SR版・MSX2版は発売日未定)
※画面は98版のものです

ストーリー重視になって♡♡♡もいっぱい

『天使たちの午後』シリーズも番外編を合わせればもう7作目。絵は前作の『～Ⅲ番外編』を受け継いで、アニメタッチで描かれているのだ。操作はキーボードかマウスで、コマンドを選んでいくAVG。♡♡♡なシーンももちろんあるけど、今回の目的は一応、学院の謎を解くというマジメ（?）なストーリーになっているぞ。舞台は、ソフィア女学院という女子高。キミはそこの教師で、校長室に呼び出されたところからゲームが始まる。最近、ソフィア寮（学生寮）では、生徒が真夜中に姿を消し、朝には戻って来るがその夜の出来事は何一つ覚えていない、という事件が多発している。キミは校長から依頼を受け、その事件を単独で調べるが、どれも学院によくある怪談話だった……。しかし、この裏には何かありそう？　真実はいかに!?



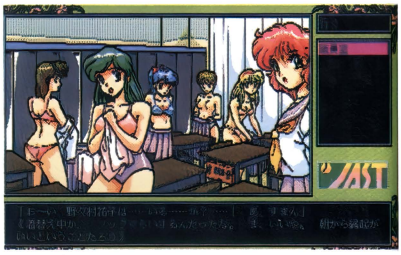
♡キミは校長のおいにあたる。身内のキミに怪事件の調査を依頼したのが校長。奥の肖像画は学院創立者のジェームス・オールドホーン



♡怪事件の陰に見え隠れし、事件のカギを握ると思われるコウモリ。不気味……



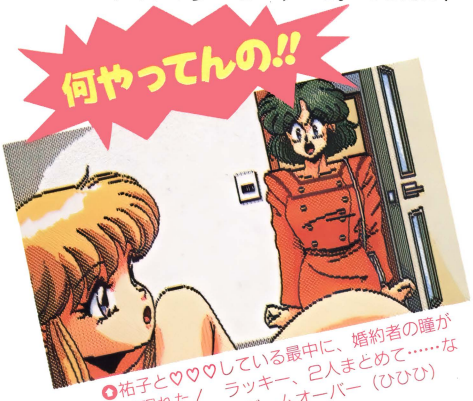
♡名門セントソフィア女学院。横の時計台が長い伝統を物語っている



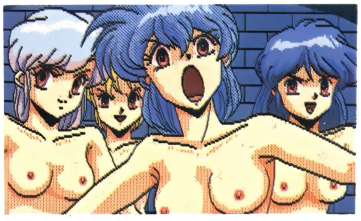
♡女子高だから女のコがうようよ♡　こいつは朝からゴキゲンだっ／　けけけっ//

本能で行動するのは考えもの!?

このシリーズに共通して言えることは、♡♡♡シーンが過激ということと、ヒッカケが多いということ。たとえば、ソフィア寮に忍びこんで祐子の部屋に行くシーンがあるけれど、途中、他の部屋に寄り道して♡♡♡するとゲームオーバー。とまあ、♡♡♡シーンの誘惑に負けると、ゲームに詰まってしまうことが多い。♡♡♡シーンをどうしても見たい人は、7か所あるセーブをうまく活用しようね。



♡祐子と♡♡♡している最中に、婚約者の瞳が突然現れた／　ラッキー、2人まとめて……なんて考える子は、ゲームオーバー（ひひひ）



♡正常ではない女のコの群れがキミを襲ってくる。えじきにされ、ゲームオーバー（やーい）



♡寝ている聡美に♡♡♡していた最中に、ザ・シスターズが乱入／　密告したのは祐子だ//　許すまじ、祐子//　ゲームオーバー（くくく）

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

『～Ⅳ』の主要キャラを紹介しちゃえ！

『～Ⅳ』は女のコが、たくさん登場するが、ほとんどは♡♡♡シーンだけであまり存在感はない。ここでは、その中から重要メンバーだけをピックアップして、お届けするね♡



◘見るからに悪役風の男。彼が怪事件の犯人なのだろうか？　ギョーザ持って来い//



◘キミの婚約者で、大手商社で秘書をしている女のコ

なんたってあたしな主役よ♡



◘好奇心旺盛な女のコ。文芸部に入っていて、新聞記者として学院内を走り回っている



◘不敵な笑いを浮かべる内山教諭。ウワサでは不気味な実験に没頭しているとか……!?　たたけばホコリが出そうな男だ



いらっしゃいませ、ご注文は？



◘内山教諭の妹。喫茶店で働いているおとなしい女のコ♡　たたけば何か出るかも!?

◘祐子のクラスメートで、ソフィア寮も同室なの♡

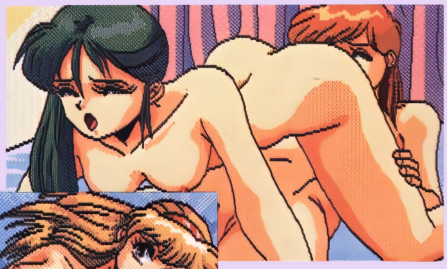
天使たちの部屋をのぞいて見れば♡♡♡

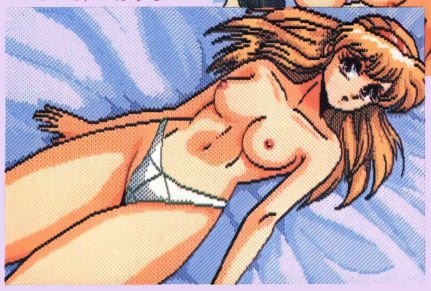


◘婚約者、瞳との♡♡♡シーン。大胆なポーズでキミを悩殺してしまうぞ/　だーん、だーんと倒れるっぴょ

◘樋口玲子と嶋崎久美との♡♡♡シーン。いいのか？女のコ同士でこんなことしていて？

◘教師と生徒の壁を越えて、キミにすべてを投げ出す祐子……。けなげな姿が、かーいくって、いかすぅ～







◘熟睡している聡美ちゃん。猫のぬいぐるみを持ってきて一緒に寝てしまえ/





◘祐子を襲う謎の男！　早く助けないと祐子が//　と、言って見ているのはだ～れ？



美少女ソフト界No.1の過激度!!

沙織(美少女たちの館)

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／X指定ブランド
■発売中(X68K版・MSX2版は発売日未定)
※98版はアナログディスプレイが必要です　※画面は98版のものです

えっちのすべてを盛り込んだ、コマンド選択型AVG

主人公の沙織は、ある日、１人エッチに疲れて（?）ウトウトしているとき、部屋の窓から進入してきた２人組の男に連れ去られてしまう。沙織が気がついた場所は怪しい館の中。館には８つの部屋があり、それぞれの部屋の中で♡♡♡なことが繰りひろげられていたのだ。沙織は、部屋の扉を開けるたびに、♡♡♡な体験をすることに……。という、いかにも怪しい設定の『沙織』。製作は、ご存じフェアリーテールのX指定ブランドで、ゲームはコマンド選択型のAVG。X指定ブランドとは、18歳未満購入禁止のゲームってことなので、欲しい人はお父さんに買ってきてもらおう!!（笑）

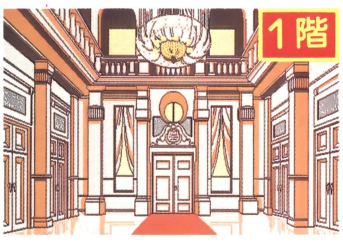




レモンちっく指数
グラフィック ♥♥♥♡♡
ゲーム性 ♥♥♡♡♡
♥♥♥度 ♥♥♥♥♥

1 怪しい館の中は、パラレルワールド……

ゲームの舞台となる館は、１階と２階にわかれている。各階４つの部屋があって、部屋の扉を開けるにはカギが必要。といっても館の中を移動していれば、簡単に手に入るぞ。



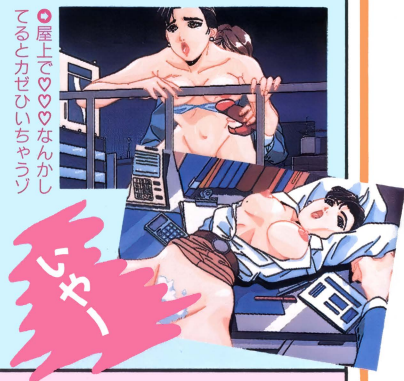
火星の部屋

ここの部屋は、ちょっと信じがたい。父と娘の関係なのだ(うぅ……アブネ〜よぉ)。親も親なら子も子だね。危険度、大爆発なのだ!!



木星の部屋

これは、結構ありがちな（?）OLと上司の……と思ったけど普通、会社やビルの屋上では♡はしないよね。やっぱり異常だ。



月の部屋

この部屋のシチュエーションは、兄と妹のイケナイ関係♡　ケナゲな妹は、兄のいいなりになり、もて遊ばれてしまう。



水星の部屋



この部屋は婦警さんのお部屋。ミニパトの中で♡してる婦警さんがいたらコワイよねぇ（笑）



2 全部で8つの部屋。カギがないと扉は開かないの

2階も1階と同様に、4つの部屋がある。しかし、星の部屋には、アヤシイ道具があるだけで人はいない。ここはナニかありそうなんだけど……。部屋には何度でも入れるので、2度、3度と入ってみよう。部屋の中が、違った展開になっていたりするゾ!!



土星の部屋

一見まともな大学生のカップルと思いきや、このコはイジメられるのが好きらしい。頼むから図書室でやらないでほしいぞ。ほ〜ら、係のオジサンが来ちゃった!!



◎縄の跡がいたたしいネ



◎マゾ気のある和美ちゃん

金星の部屋



この部屋は、先生と生徒という、教育現場ではあるまじき関係。プレイヤーは優等生、または不良の生徒のどちらかの役を選択できる。

◎黒い下着が、♡♡♡な感じで、エッチっぽいナ

太陽の部屋

春美ちゃんとまゆみちゃんのイケナイ姉妹愛。神に仕える巫女(みこ)サンが、神社の境内でこんなことしていいのかなぁ？





◎女のコ同士が外で♡なんて神をも恐れぬ行為だ

星の部屋



壁にかかっているマスクは、沙織をさらってきた男が付けてた物と同じでは……？

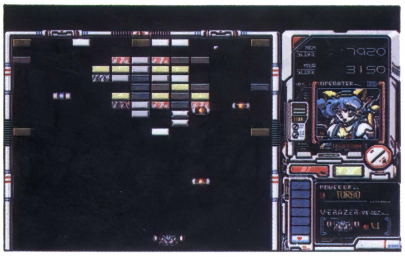
レモンNEWS

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／カスタム
■発売中
※アナログディスプレイが必要です
※98版はMS-DOS Ver3.1以上が必要です

METAL ORANGE（メタル オレンジ）が98に移植!!

美少女ソフトで数少ないブロックくずしゲーム『METAL ORANGE』。念願の98版への移植が、ついに実現したぞ!! ゲーム内容、見られるグラフィックなど、基本的には88版と変わりはない。つまり、あのカワイイ女のコが、そのままキミの98で見られちゃうってワケ♡



◎特定のブロックを破壊したときに出現する、パワーアップカプセルがポイント

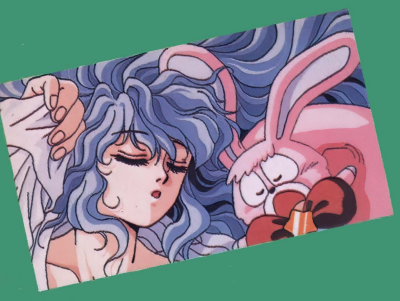
◎面クリアするたび、担当の女のコが脱ぎ脱ぎしてくれる♡





燃える

◎女のコは5人が、順番に登場！



魔法少女ものアニメファンは、必見!?

～マジカルストーリーシリーズ　パート1～

魔女っ子クミ

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

■発売元／ファミリーソフト

■発売日／11月14日

※アナログディスプレイが必要です

モニタープレゼント3本

ファミリーソフトが、ひさびさに発売する美少女ソフト『魔女っ子クミ』は、びしばしのアニメーションがさえるスーパービジュアルなAVGなのだ!?

主人公の早坂久美は、学校の帰り道に奇妙な玉を見つける。家に持ち帰ったその夜、玉が突然光り出し、中から一匹の不思議な動物が現れた。その動物はポップという名の魔法の国から来た妖精で、ポップは魔法の修行として最初に玉を見つけた久美と、５人の女性とを♡させなければならないと言う。

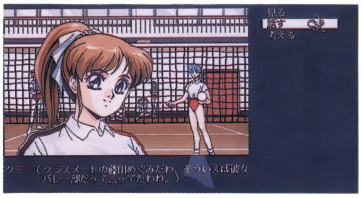
というワケで、ちょっぴり強引な設定のこのAVG、ストーリーは５つに別れていて、各シーンに１つあるHなシーンのアニメーションは見モノだぞぉ。アナログ16色を見事に使いこなしたグラフィックも必見の価値あり。ディスク６枚組は、ダテじゃないのだ!!



○どうして女のコは、光る石（宝石とか）が好きなのかねぇ



○デベソがかわいいポップ。お婆さんが、玉を拾ったらどうするの



○オーソドックスなコマンド入力型AVG。ゲームの舞台は学校の中で、そこにいる人たちといろいろ関係を持つことになる

５人の娘とHするの♡

ポップが久美にあげた魔法のステッキは、何にでも変身可能。だから久美が男になって女のコとHするなんていうのもある。Hシーンのアニメは、なかなかキテます♡



○ポップのカーソル（笑）を動かして、女のコの感じる場所を探すのだ!!

○右側の女のコは、変身したクミ。体育館でよくやるなぁ



Hシーンだってアニメーション

ポピット



唱える呪文は、「ピポッププルパラリラリン」!!



早坂久美



○高校生のクミ。変身モノでは老舗の某アニメも新放映。なんともタイムリーね

変身シリーズモノで注目されるのは、何といっても変身シーン。クミの変身シーンもコマ割りがちゃんとしていてTVアニメ並だ。振りつけを覚えてまねしちゃお!?



○女のコ同士での♡をすんなり請け負うとこをみると、けっこうそのケがあるのかな?





レモンちっく指数

グラフィック ♥♥♥♥♡

ゲーム性 ※

♥♥♥度 ♥♥♥♡♡

※開発中のサンプルディスクで記事を作成したため「ゲーム性」の評価はできませんでした



新コーナー『濡れたガンキャノン』スタート!!

ピンクソックス7

モニタープレゼント3本

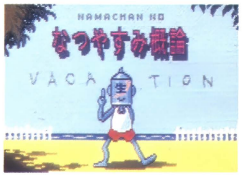
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	3600円
MSX2	3.5DD	

■発売元／ウェンディマガジン　※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売中(98版は発売日未定)　※画面はMSX2版のものです

MSXユーザーの味方『ピンクソックス』シリーズの第7弾が登場。『～7』のラインナップは、おなじみの4コマアニメ『どしどしふんどし』に、ゆうの『ハーフタイムラバー』と『おたよりコーナー』。それからパチスロ・ゲームの『スロッター伝説』に『世界名作劇場赤頭巾ちゃん』。そして、今回から連載開始の『濡れたガンキャノン Act1 3人の転校生』の豪華6本立てだ！　今回も質の高いグラフィックが、MSXユーザーを魅了するぞ。特に『濡れたガンキャノン』のグラフィックの過激さは必見だ！

どしどしふんどし

すっかり、おなじみになってしまった感じのこのコーナー。不思議な内容の4コマアニメが4本入っているぞ。



世界名作劇場

これは、絵本感覚のAVGで、第1回は『赤頭巾ちゃん』。赤頭巾ちゃんが狼に♡♡♡される、という定番ストーリーだ。



このコが赤頭巾。コロコロしていてかわいそうね

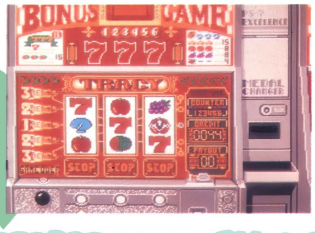
おばあさんを人質にとって赤頭巾に迫る狼さん

スロッター伝説

一瞬とまどうタイトル画面とともに始まる『スロッター伝説』はヌギヌギ・パチスロゲームだ。コインをガンガン出しまくれば、女のコたちのあられもない姿が……。

目指せビッグボーナス／　18歳未満のキミでも安心して遊べるぞ

カラカラ……



ハーフタイムラバー

今回はゆうがアルバイト先の上司と……、という話なんだけど、ちょっと口にしづらい内容なので、写真を見て想像してね。



このあたりまでは、普通の展開だったんだけどね



それがナゼかこんな展開に。ヒェー、お助け～

濡れたガンキャノン

今回から始まった新コーナーで、ストーリーは前回の『恋の平均台』の続きなのだ。渋谷のアミューズメント・ビルでまなみが行方不明になってから3日。水樹ゆかの通う恋ヶ窪女学園に3人の転校生が……。しかも、その中の1人、あづさはまなみにうりふたつ！　そして、1人はあのウルフ(『ピンクソックス6』参照)だった!?



なんだ?　このタイトルロゴはとてつもなく怪しいぞ



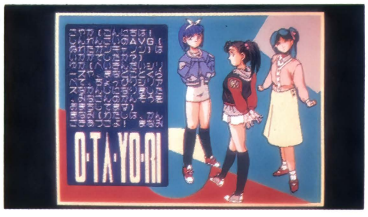
前回の『恋の平均台』に登場したウルフが、これまた怪しいバイクに乗って登場



『～4』に登場した、生徒会長のあやめさん

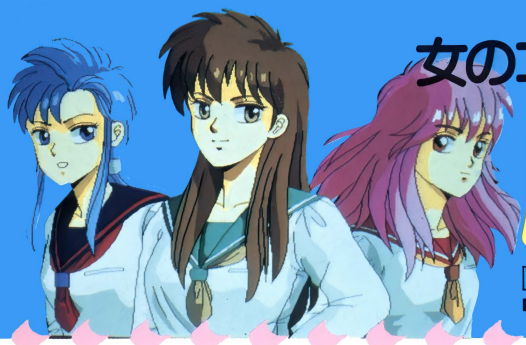
おたより

あらたまって説明するのもなんだけど、おたよりを紹介するコーナーです。



レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♥
ゲーム性	♥♥♥♥♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♡



女のコはメイド・バイ・唯　登詩樹なのだ

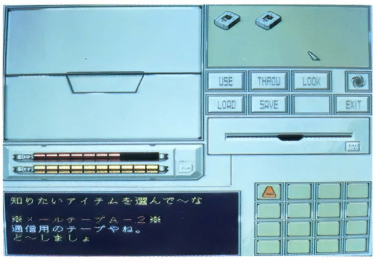
麻雀マスター

X68000シリーズ | 5HD | 7800円

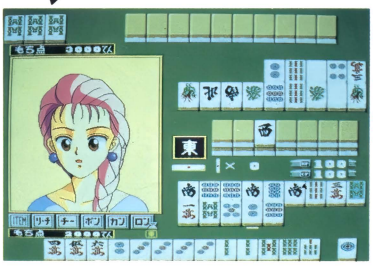
■発売元／ソフトペンダーTAKERU ■発売中

モニタープレゼント3本

洋上に浮かぶプラントタワー。ここではガードロボットとアンドロイドが、人間様のために働いていた。だが、このタワーの企画立案者・ベルナール博士は、趣味でアンドロイドに搭載した「麻雀思考処理」が自分の死後に解除されることを嫌っていた。そして、博士はとうとう死の直前、タワーのメインコンピュータ・M2000に、「麻雀思考処理」を守らせるよう、指令してしまったのだ。その結果、タワーからすべての人間が追い出され、情報部のエージェントであるキミ（プレイヤー）の出番となったわけだ。

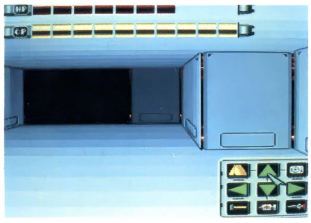


3D迷路のときは随時キャンプが開け、セーブなどができる



麻雀で敵に負けるとHPが減らされてしまうのだ

ゲームは3D迷路＋AVG＋麻雀というもの。「麻雀思考処理」を載せたガードロボット&アンドロイドは、麻雀で負けると無抵抗になってしまうので(当然、♡♡♡な場合も……)、行く手を阻む相手を麻雀でかわしながら、タワー中央のM2000を破壊するのだ。しかし、タワーの内部はワープゾーンがあり複雑なので、一筋縄では行かないぞ。



フルマウスオペレーションで、3D迷路の中もスムーズ

レモンちっく指数

グラフィック ♥♥♥♡♡

ゲーム性 ♥♥♡♡♡

♥♥♥度 ♥♥♡♡♡

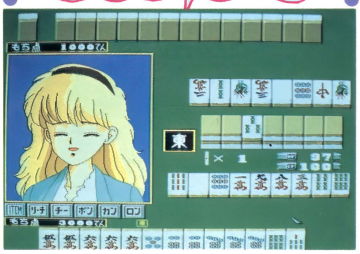
アニメ&おしゃべりするのだ

女性アンドロイドとの対戦では、プレイヤーの打ち方に反応して、女のコが表情をくるくる変えたり、おしゃべりしてくれちゃうのだ。表情豊かな女のコたちがきゃ〜わゆい♡



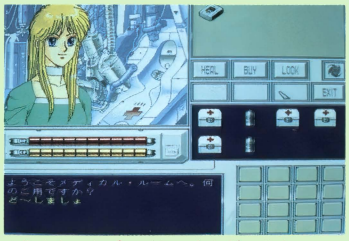


負けちゃった



セーフティゾーン？

タワー内は敵だけでなく、プレイヤーに協力してくれる場合もある。場所はきっちりキープしておくべし。



傷を負ったプレイヤーをタダで治療してくれる「メディカル・ルーム」



「サポートセンター」では、イロイロな武器を分けてくれる

麻雀で脱衣勝負だっ！

各面の終わりにはボスキャラがいて、ボスとの対戦になると、手に汗握る脱ぎ脱ぎ麻雀勝負になる。だが、1枚脱がすごとにボスは強くなっていくので、最後まで行くのは至難の業かもしれない。努力と体力あるのみぢゃ。



一見するとタダの女子高生。でも、ボスなんだよ♡



白衣の女のコも脱ぎ脱ぎすればフツーのコ



高原の村を舞台に連続殺人事件が幕開く！

殺人ロマン紀行 恋の長野慕情

（ミステリー）

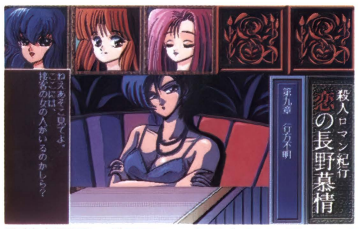
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円
※アナログディスプレイが必要です

■発売元／ハート電子産業
■発売中

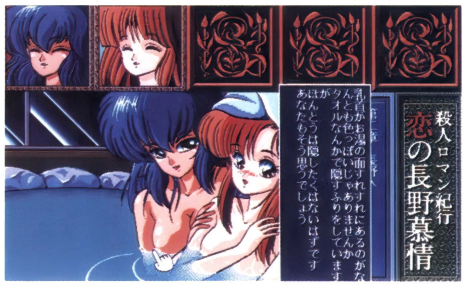
モニタープレゼント 3本

主人公・朝香涼子は、ファッション界のトップブランド「ナタリー」に勤めるOL。ある日、彼女が勤める会社の女社長・大山香奈代が謎の失踪をとげた。突然の出来事に揺れる会社に嫌気のさした涼子は、３人の仲間と長野のスキー場を訪れることに。しかし、そこは社長の故郷に近く、彼女たちは謎に満ちた連続殺人事件に巻き込まれる。はたして、涼子たちの運命は……。

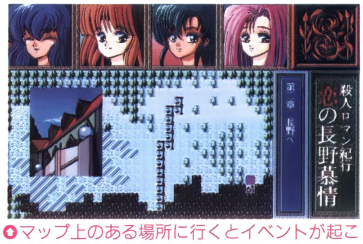
と、そんなサスペンスドラマのノリで始まる全15章の紙芝居風AVG。コマンド選択はまるでなく、各所でアイコンをクリックすることによってストーリーが展開する。小説を強く意識した縦書きのメッセージとマルチウインドゥの画面表示が斬新。また、RPG風マップで移動するなど、飽きさせない工夫がうれしいのだ。



基本画面。グラフィックの上にウインドゥが開いて新しい画面が表示される



アイコンで、ある部分をクリックすると次のシーンに進むのだ。愛のある微妙なタッチが必要ダゾ



マップ上のある場所に行くとイベントが起こり、グラフィックが出てくるのだ

謎を追え!! OL探偵4人組♡



朝倉涼子
ゲームの主人公。うるんだ瞳がいいぞ。



綾城裕美
食品会社の受付嬢。ぬいぐるみが大好き。



雲野知美
スポーツ万能の女のコ。後に誘拐される。



岩内亜希子
銀行のお姉さん。読書と茶道が趣味。









レモンちっく指数

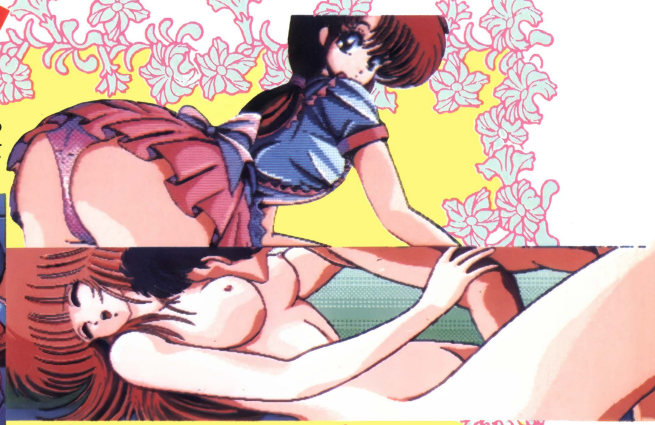
グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♡♡♡
♥♥♥度	♥♥♡♡♡

あっちこっちで♡満開！

ストーリーには関係ないけれど、あっちこっちに♡なシーンがいっぱい。スリルの中にもHありってわけなのだ。









悪の組織を倒し、愛する町を守れ!!

COBRA MISSION
コブラ　ミッション

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 6800円
■発売元／ハード　■発売中
※アナログディスプレイが必要です
※MS-DOS Ver.2.1以上が必要です

モニタープレゼント3本

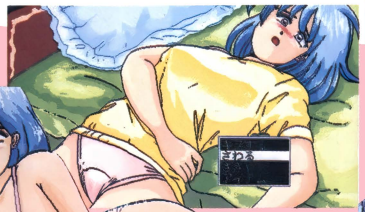
ゲームの主人公は、昔は警視庁の刑事だったが、ある理由により警察機構から追いやられた藤井サトルという青年。彼は現在コブラ町で、助手の木村ミドリと探偵業を営んでいた。しかし、最近コブラ町では、少女たちが次々と誘拐される事件が起きていた。警察はこの事件に対して、何もできない状態で、とうとう警察から藤井に仕事の依頼が……。というワケで、キミはミドリと２人で、事件を解決するのだ。ゲームはRPGで、マップの中を移動して敵を倒し、レベルを上げていく。もちろん♡シーンもバッチリだよ!!

ストリートファイト!!



○町中を歩いていると出現する敵。でもサラリーマンや女学生まで襲ってくるのはナゼ?

Hシーンもバッチリ♡



○知りあった女のコは電話すれば、いつでも会うことができる



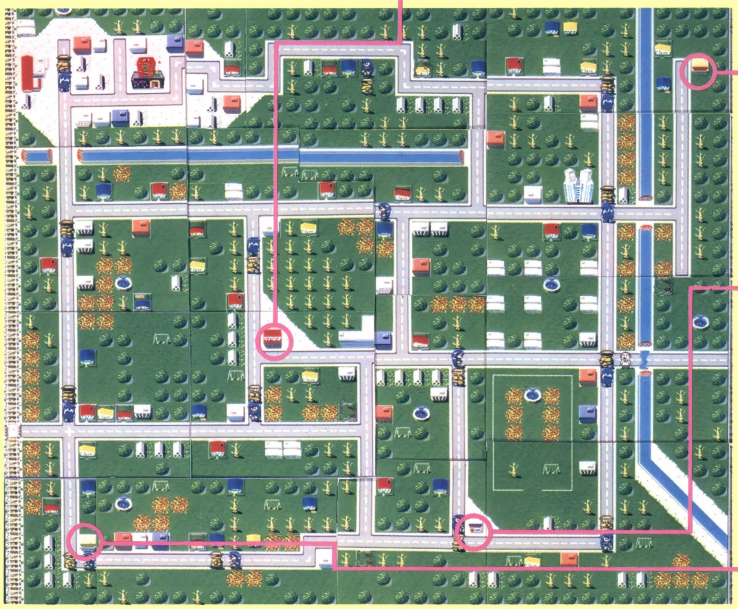


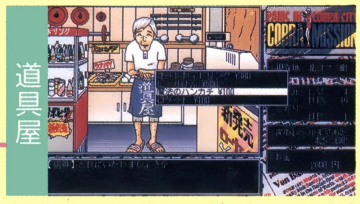
レモンちっく指数
グラフィック ♥♥♥♡♡
ゲーム性 ♥♥♥♡♡
♥♥♥度 ♥♥♥♡♡

これがマップだよ

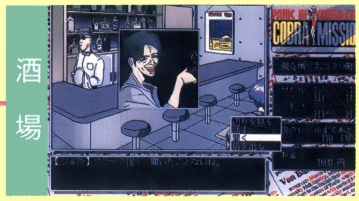


○事務所を中心にして行動しよう。序盤ではセーブや、電話をすることができるのはここのみ





○得体の知れない物をいっぱい売っているお店。お金に余裕があれば、いろいろ買ってみよう



○ここで得る情報は重要なものばかりなので、絶対に入ろう。どの町にも必ずあるのだ



○なんで町の中で武器が売られてるのかねぇ。店内には凶器が並んでいて物騒きわまりないぞ

スタート直後の舞台となる北コブラ町。行動できる町は全部で5つあって、町には道具屋や酒場、武器屋、アイテムショップなどがある。とにかくマップの隅から隅まで歩き回って情報を集めよう。困っている女のコを助ければ、後でエッチすることができるゾ♡



より内容も充実して第2弾登場!!

フラッシュポイント2

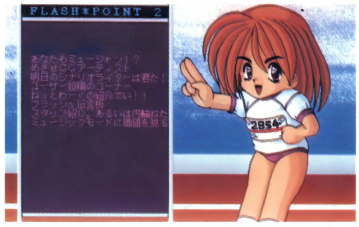
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3500円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ドット企画
■発売中

モニタープレゼント 3本

2か月ごとに発売される『フラッシュポイント』は、いわゆるディスクマガジン。今回は、前回で不評だったところを訂正し、ユーザーの期待にこたえた作りになっているぞ。内容のほうも多少変更があり、『ゲーム体験版』がなくなってしまったが、そのかわり新コーナーが増えた。『ねっとわーくの紹介でい!!』『スタッフ紹介、内輪ネタ』『ミュージックモード』の3つ。『ねっとわーく～』は、タイトルどおりで、ネットワークについて考えるコーナー。



●実際にあった話をここでアドベンチャーゲーム風にまとめてある。これをやればシナリオライターの苦労がわかるでしょ



●くっくっく……、メニュー画面だ／　AVGの『LUNA』は別のディスクを立ち上げる

そのほかにも、内容盛りだくさんで、BGMも前回に比べ聴きごたえがあるものになっているぞ!!



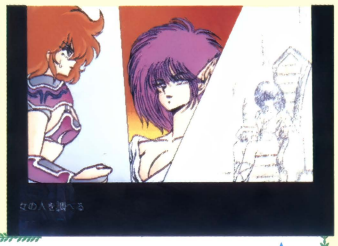
●曲ができるまでをアドベンチャーゲーム風に描いたもの。ちょっとひっかけがあるけど、素直な気持ちでやれば大丈夫のハズ



●さらに磨きがかかったコーナー。C.G.を描くうえでの心構えを教えてくれるぞ。でも、どこかで聞いたようなタイトル

LUNA

オリジナルゲーム『LUNA』はコマンド選択式のショートAVG。主人公のルナは竜族の長の娘。竜族は成人の証明として試練の洞くつに入らなければならない。そして、ルナはまさにその洞くつに入ろうとしているところ。



●洞くつの中に怪しい女が……（不安）

ク、クモおーっ!!



●クモっ／　大っ嫌い//　でも重要なアイテムを持っているんだ



●この女のコは、試練を与える夢魔。その試練はというと……♡♡♡だって！

新作情報

新作コーナーは6タイトルのゲームを紹介しているぞ。『ランス3』『マーシャルエイジ』『DRAGON PINK』『学園都市乙』『天使たちの午後Ⅳ』『すとりっぷルーレット　過激編』。購入するときの参考にしようね。



●肌の描き込みが尋常ではないこのゲーム。いいかもしんない



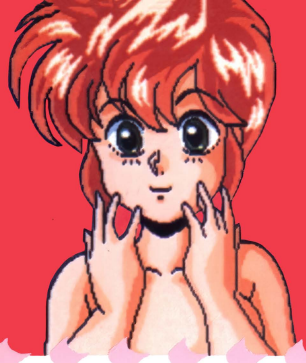
●大人気の『ランス』シリーズ第3弾。これを見なくても買う？



●同名マンガがゲーム化。原作を知っている人にはこたえられない1本だね

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♡♡♡
♥♥♥度	♥♡♡♡♡



遊びながら女のコのC.G.を探そう♡

美少女ギャラリー

モニタープレゼント 3本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 5800円 ■発売元／スタジオ・みるく ■発売中
※マウスが必要です
※アナログディスプレイが必要です

とりあえず、女のコのC.G.を楽しもう♡ってソフトがこれ。プレイヤーはちょっとAVGっぽい過程を経て、ギャラリー目指し、行動をするワケだ。そこには、何枚ものC.G.があるので、好みのものを選ぼう。また、マウスで画面のどこかをクリックすると、鯨や円盤など、タイトルとは関係ないアニメーションがあったりし、いろんな発見もある。遊び心いっぱいのソフトね。



基本画面がこれ。マウスカーソルを空のあたりでクリックすると……



なんと、円盤がでてきた。そのほかにもなにかあったりして／

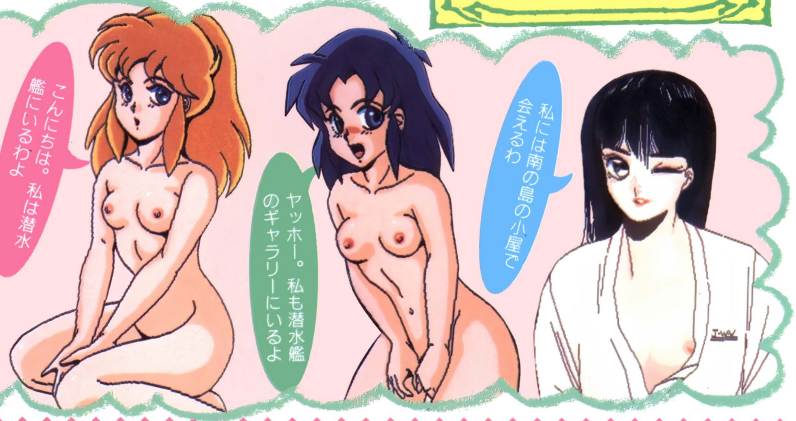


やっとのことで、ギャラリーに到着。さて、どのコを見ようかな♡

レモンちっく指数
グラフィック ♥♥♥♡♡
ゲーム性 ♥♡♡♡♡
♥♥♥度 ♥♡♡♡♡

女のコのC.G.たっくさん

女のコのグラフィックは全部で18枚。さらに案内役の女のコがひとりいるので、楽しさいっぱいだぞ!? グラフィックは、潜水艦や南の島、宇宙船などに潜んでいるので、探すのにちょっと苦労するかもしれないけど、頑張って全部見つけてちょうだい♡



レモンNEWS

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／GAMEテクノポリス
■発売中
※98版はアナログディスプレイが必要です

『キミだけに愛を…』がX68K版に!!

あこがれの先輩へのせつない恋をテーマにしたAVG『キミだけに愛を…』。そのX68K版が発売になってるって知ってた？ 98版からそのままの移植で、2通りのモード(ガンガン進めるとジックリ楽しむ)が健在。もちろん、エンディングも2通りなんだけど、98版が発売された当時は、「ハッピーエンドにならないよ」って言うユーザーがかなりいたみたいだね。そこで、キミだけにヒントを…（下の写真の説明参照）!?



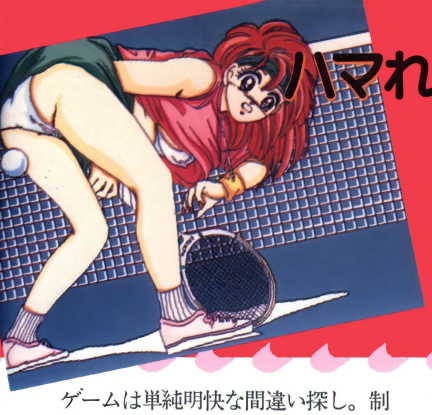
不良の千春は改心させよう。そのためには、やさしく抱いてあげること。保健の先生から重要な情報をもらうのがポイント。ガンガン進めるモードでは要注意



ガンガン進めるモードで入院中の美沙さんに懐中電灯でいたずらをしてると理恵さんが現れ、このしまつ♡ これは×



これがバッドエンディングの画面。気がつかない人も多いみたいだから、よく見ておいてね



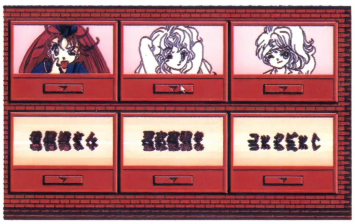
ハマれば止まらない間違い探しゲーム

Hot Print

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円 ■発売元／ラナップ ■発売中 ※アナログディスプレイが必要です

ゲームは単純明快な間違い探し。制限時間内に、10コある間違いを当てれば面クリアというもの。看護婦さん、テニスギャル、婦警さんなど、6人の中から1つを選んでゲームスタート!! 6問以上正解ならカワイイ女のコが、以下だったら残念ながらゲームオーバーなのだ。さらに全問正解だと、女のコがアニメーションしちゃうぞ♡ 操作は、マウス、キーボードで行い、間違いだなと思う所にマル印を置いていくだけ。元の絵を見たかったり、これで間違いナシと思ったら、右上をクリックしてウインドゥを出せばOK! じつに簡単なのだ。気力と集中力さえあれば全面クリア間違いナシ!!

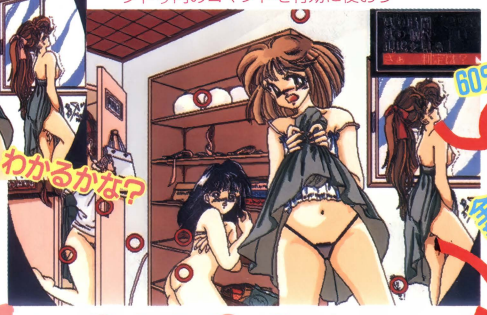


●ステージ選択画面。6問正解だったら線画、全問正解だったらそのコに色が着くんだ♡

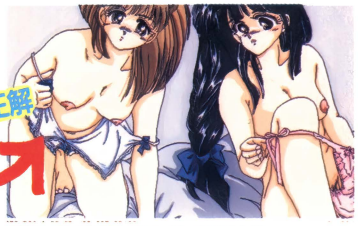


●この絵が正しいグラフィック。ぴきゅう〜と、目に焼きつけておけば安心♡

●こちらが間違いだらけのグラフィック。ウインドゥ内のコマンドを有効に使おう



60%正解



●う〜ん残念。アニメしないけどなかなかいいよね♡

全問正解

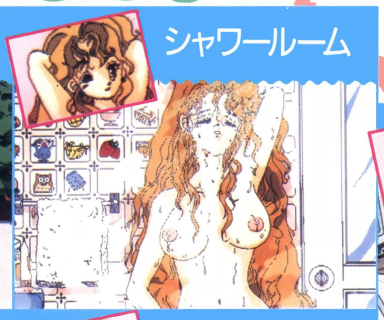
●全問正解の良い子には、女のコがアニメしてくれるよ

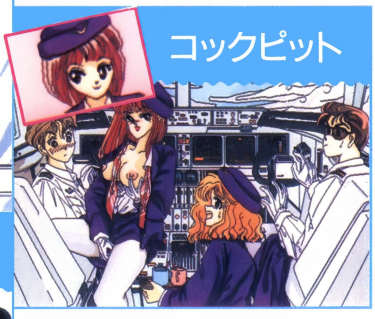


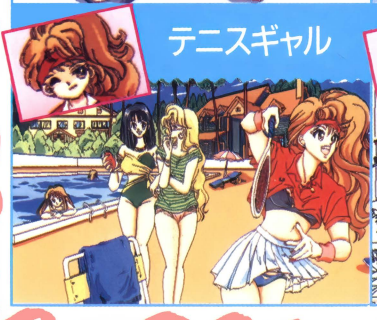


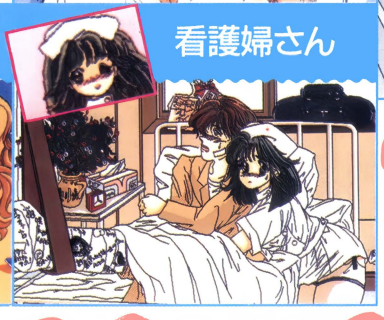
ステージは、あたしの更衣室のぞきと下の5つの計6つ。どれからチャレンジする?











レモンちっく指数

グラフィック ♥♥♥♡♡

ゲーム性 ♥♥♥♡♡

♥♥♥度 ♥♥♡♡♡



ワインを飲みながら事件を解決しよう

ROSE

モニタープレゼント 3本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円

■発売元／アンジェ

■発売中

※アナログディスプレイが必要です



◆見知らぬ浩を助けてくれた勝時。行くあてのない浩を面倒見てくれた優しい人

主人公の夢想浩は、数年前、記憶喪失で放浪していたところを、勝時吉城という探偵にひろわれた。やがて勝時は急死し、浩が事務所を引き継ぐことになった。その後、浩は守護霊であるメディーの姿が見えるように……。そんなある日、浩は女のコから行方不明になっんた父を捜してくれと依頼される。その捜査を進めていくうちに、麻薬事件との関わりが……。

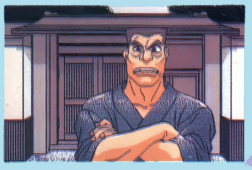
ゲームはコマンド選択式のAVGだ。とにかく行けるところは行き、徹底的に調べるのがこのゲームのポイント。セーブは、物語を進めていく途中でコマンドが出るから、必ずセーブしよう。そこで、他のコマンドを選んでしまうと、セーブコマンドが消えてしまうので注意してね!!



◆ゲーム画面はこのようになってま～す。ここで推理、セーブ、メディーと♡♡♡しま～す

捜査は危険と♡♡♡の紙ひとえ!?

今回の依頼はかなり危ない。殺されそうになったり、ヤクザの門をたたいたり、怖いお兄さんからカバンを奪って追いかけられたり（当たり前だ）と気が休まらないことの連続だけど、その分♡はその倍あるからモノは考えよう。



◆市民の味方。麻宮組でただ1人の男、清二。



◆突然、浩に刃物を突き付ける文下組の下っぱ。



◆向井署、捜査2課に勤務する女刑事。浩とは情報交換をする仲、それ以上!?

岸川美奈子



◆守護霊のメディー。浩以外はまったく見えない。守護霊なのに風呂に入ったり、浩と♡したりとヘンな守護霊なのだ

メディー



◆依頼主の八月美和。父親の八月十造は同僚の刑事からの評判はあまり良くない。それでも父を信じて安否をきづかう優しい女のコ

八月美和



◆学生でありながら麻宮組の組長でもある。実に清純な日本女性だけど、ヤクザの娘なので周りから冷たい目で見られている……



麻宮　純

おまけ



◆ゲーム起動時に社名と共に出てきてアニメする天使♡　こういう気配りっていいよね

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♡♡♡



グレイの処女作は不思議なすごろく風RPG

NIGHT SEEP

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 6800円

■発売元／グレイ ■発売日／11月中旬

※アナログディスプレイが必要です
※マウスが必要です

あさみ（主人公）は、夢の世界へ入り込めるという特殊な能力を持った少女。そんな能力を使って人々を夢の中に引きずり込む暗殺集団はブラックシープと呼ばれ、逆に人々を助け出す集団はホワイトシープと呼ばれていた。もちろん、あさみは後者のほう。２人の姉を仲間にして夢の中の人たちを助けだすのだ!!

ゲームは、スゴロクとカードゲームの要素を盛り込んだ、メルヘンチックなRPG。マップ上のマイキャラを進め、あらかじめ選んでおいたバトルカードで、ブラックシープを倒すのだ。

すごろくステージ

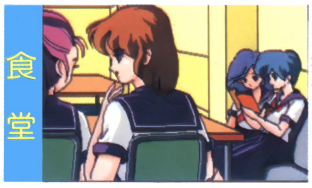


○幻夢世界。ゲームのメインとなる場所だよ

教室

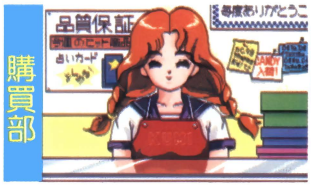
○夢の世界へ行くには、まず眠らなくてはいけない。だからって授業中寝ちゃダメでしょ、あさみちゃん!!





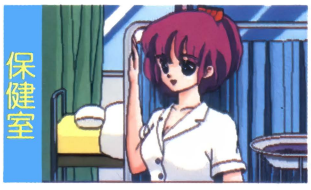
○いろいろと情報が手にはいる場所なのだ

食堂



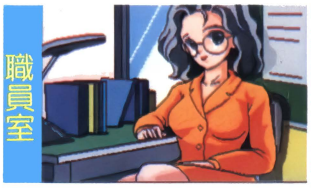
○アイテムショップ。ゲーム序盤は誰もいない

購買部



○セーブできる。他に体力や気力も回復できる

保健室



○女の先生がいて、いろいろ話を聞かせてくれる

職員室

登場人物は、カワイイ女のコばっかりだよぉ!!

あさみは直接攻撃も魔法攻撃もこなす万能型。まりは直接攻撃。みきよは魔法系のみの攻撃が可能。ブラックシープ（女のコ）は、一定のダメージを受けるとヌギヌギ。

美少女3人姉妹



レモンちっく指数

グラフィック ♥♥♥♥♡

ゲーム性 ※

♥♥♥度 ♥♥♡♡♡

※開発中のサンプルディスクで記事を作成したため、「ゲーム性」の評価はできませんでした

ゲームを盛り上げるイベントの女のコたち♡

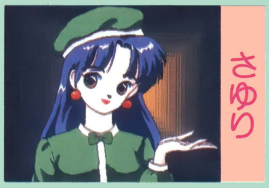




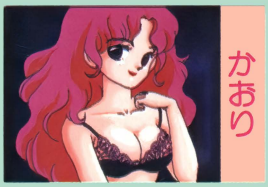














美少女脱衣花礼AVG登場!

花まりダンゴ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／アクティブ

■発売中
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

オレ（名前はキミが決めてね）は、死んだ祖父から花札専門の遊戯場を譲り受けた大学生（実際はほとんど学校に行ってない）。しかし、今どき花札専門の店が繁盛するはずもなく、たいしたもうけにはなっていないのが本当のところだ。でも、気のイイ近所の常連客を相手に、それなりに楽しい毎日を過ごしていた。そんなある日、ヤクザどもがこの辺り一帯の地上げを始めたのだ。オレは土地を守るために立ち上がり、そのままなりゆきで、立ち退きをカケた花札勝負をすることに……。

というわけで、ゲームは花札勝負を交えながら進むアドベンチャーモードと、女のコを選び、花札で勝負していくGAL対戦（脱衣）モードの２種類で遊べるようになっている。勝負方法は、どちらのモードも「花合わせ」か「こいこい」で、GAL対戦モードのみ、どちらかを選べるのだ。なお、アドベンチャーモードでは、５つのエンディングが用意されているぞ。



●アドベンチャーモードのAVG画面。この3種類のコマンドで、ゲームを進めていく。ちなみに、このコは5番目の対戦相手、由佳ちゃん



●花札ゲーム画面。ルールは「こいこい」か「花合わせ」

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♡
ゲーム性	※
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

※開発中のサンプルディスクで記事を作成したため、「ゲーム性」の評価はできませんでした

勝てば当然、女のコがヌギヌギ♡

アドベンチャーモードとGAL対戦モードのどちらも対戦相手は全員女のコで、勝負に勝つとヌギヌギしてくれるぞ。GAL対戦モードでは、最初に5人の女のコの中から対戦相手を選ぶんだ。



●この写真ではわからないけど、この娘はけっこう胸が大きいぞ



●アドベンチャーモードに登場する、敵役の雫石美里ちゃん。スポーツ万能の彼女とは、体育倉庫で……♡



●このコはユニークなパンティーをはいてるだけで、ウサギ娘ではないよ（多分）



●白でそろえた下着がキュート♡ 色はおとなしめだけど、形はちょっとだけダ・イ・タ・ン

トビラ絵プレゼント

恒例のトビラ絵プレゼントです。今月はウェンディマガジンさんのご厚意により、83ページで使った描き下ろしのグラフィック（右に掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はMSX2版。希望者はハガキに①住所 氏名 電話番号②使っているパソコン③今月のレモンちっくWORLDの感想と要望を（具体的にネ／）を明記したうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部「12月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってね。締め切りは12月7日（必着）。さあ、ドシドシ応募してね♡ なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。



提供／ウェンディマガジン

年末もやはり美少女大盛況!

レモンflash

さて、いよいよ今年もあとわずか。やはり冬は寒いので、家の中で遊びたいところだね。うまいぐあいに美少女ゲームも新作がバンバン登場するから、コタツでゆっくりプレイしてね♡

※画面は開発中のものです

ギゼ! 〔XIX〕

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／フェアリーテール
■発売日／11月中旬(X68K版・MSX2版は発売日未定)
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

主人公・シオンは一獲千金を夢見て遺跡探検をする冒険者だ。彼は、いつものように遺跡を求めて砂漠を歩いていると、中に女のコが閉じ込められている奇妙な水晶を見つけた。もっとよく見てみようと目を近づけた途端、その水晶ははじけ、女のコが出現する。女のコはフィシスといい、失われた魔法王国の王宮についてきてほしいとだけ言った……。フェアリーテールの新作は3Dダンジョン RPG。数多くの恐るべきモンスターがキミの行く手を阻むぞ!



○戦闘シーン。魔法をうまく使ってモンスターをやっつけろ/モンスターに迫力負けしたら終わりだ（なんのこっちゃ?）



○女のコがとてもかわいいね♡

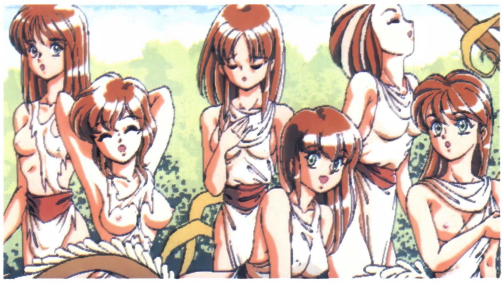


○女のコが倒れている。だからといって、♡♡♡するんじゃ、主人公の面目まるつぶれ

DRAGON PINK

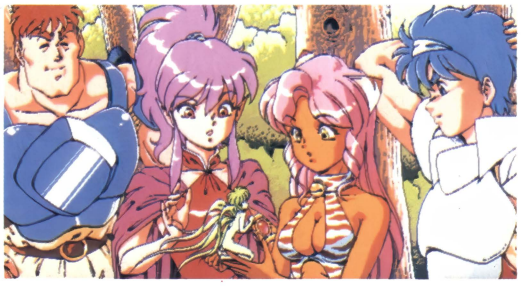
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ストライカー
■発売日／11月下旬(X68K版は発売日未定)
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

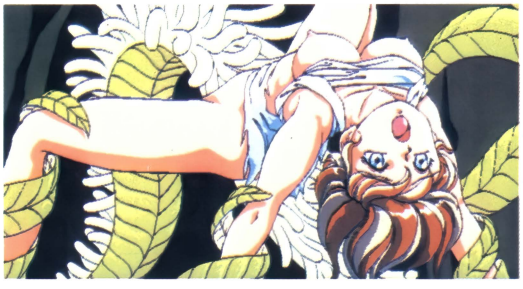


○悪の手から女のコたちを助け出した。でも、みんなハダカ同然てのは、いったいどういうことなのかな?

11月号で紹介したこのゲーム。みんなの期待にこたえて再登場。このゲームのウリはストライカー初のフィールドRPGということと、美少女マンガ「DRAGON PINK」の世界をゲームで再現していること。もちろん、原画も原作者のITOYOKO氏が担当しているから期待も大きいね。また、X68K版では、サンプリングによるド迫力な効果音も再現されているとか。さて、ストーリーは桃色宝玉を求めて冒険する4人組が、旅の途中で立ち寄った城下町で起きる不思議な事件を解決するというもの。どういう展開になるやら?



○森の妖精さんから話を聞いてみると意外なことがわかるかも……



○女のコがアヤシイ植物に襲われている/ ここは助けるべきか?

D·P·S SG set3

PC-8801VAシリーズ	5HD	6800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

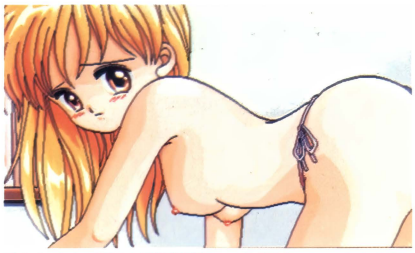
■発売元／アリスソフト
■発売日／12月15日(MSX2版は'92年1月15日)
※98版はアナログディスプレイ、MS-DOS Ver 2.1以上が必要です
※画面は98版のものです



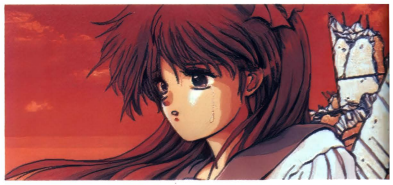
✪新婦のゆうチャン。幼なじみと結婚するなんて純愛だな。うらやましい

美少女ソフトマニアには、おなじみの『Dream Program System』。その待望の新作『～set 3』が発売決定！　新たに追加された3本のカートリッジの内容を教えてあげちゃう♡

1本目は、幼なじみのゆうチャンと結婚した恭一クンのアマ～イ初夜のお話『しんこんさんものがたり』。2本目は『卒業』。主人公の雅樹クンは、同級生の沙夜子さんに恋を告白。しかし、沙夜子さんには……というストーリー。ラストの『不思議物語(仮)』は、主人公がウサギを追いかけていると不思議な世界に入り込んでしまうというメルヘンものだ。



✪なにかと緊張する新婚初夜。今夜は、いつもと違う雰囲気で……♡　こんなカワイイ嫁さん、ほしいナ



✪雅樹クンから、胸の内を打ち明けられた沙夜子。でも、その目に浮かぶ涙は、悲しそう……

きゃんきゃん·スゴロク(仮)
華麗なる人生

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	価格未定
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／フェアリーテール
■発売日／12月中旬(X68K版は発売日未定)
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです



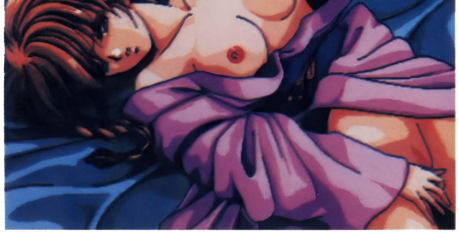
✪女のコの憧れ（男も？）のスチュワーデス



✪ポンポンを振る姿が愛らしい♡チアガール

『きゃんきゃんバニー・スピリッツ』でシリーズは3作目になったよね！　今度は、その『きゃんきゃん～』シリーズの番外編が、今度美少女すごろくになって、フェアリーテールから発売されるぞ！

ルールは、とっても簡単。ルーレットを回し、さまざまなイベントが仕掛けられたマス上を進んでいくのだ。すごろくは人生に見立てられていて、勝敗は1度の人生でどれだけお金が稼げるかで決まるのだっ。早い話、途中で出会う女のコをうまく引っかけて、一番お金を貢いでもらった人の勝ちってワケ。登場する女のコは全55人!!　その女のコ全員と♡♡♡できるっていうんだからスゴいよね（まぁ、どの女のコに巡り会うかは運しだいだけど……）。逆タマなんて、ウ～ン、天国じゃ～!!



✪細かいってワケじゃないが、色使いがイイ。う～ん色っぽい（なんてネ）

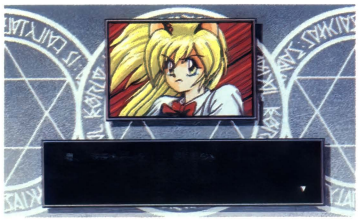
舞

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	価格未定
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

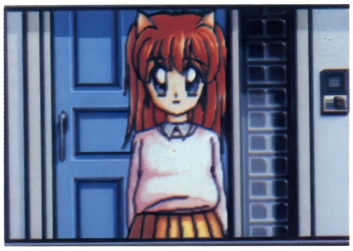
■発売元／フェアリーテール
■発売日／12月上旬(X68K版は発売日未定)
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

それは、科学より魔法が発達している星のお話。その星の人たちは、みんな猫又（猫又っていうのはシッポが2つにわかれている化け猫だ）。主人公は、そんな猫又の女のコ、舞チャン。舞は、夏休みの工作の宿題を作ろうとして物質製造の魔法を唱えたが（オイオイ）、突然辺りが光り出し、工作の作品が爆発してしまった。気を失った舞が目を開けるとそこは、見たこともない世界（実は、地球なのだ）……。回りからバケモノ扱いされる舞は、みんなから捕まえられようとする。はたして舞は、もとの世界に帰れるのか？というストーリーのハラハラもののRPG風AVGなのだ。

✪勇ましい愛ちゃん。でも小学生だそうだ？



✪友達の智夏ちゃん。くぅ～カワイイぜっ！



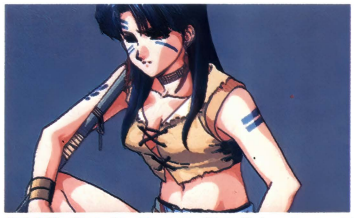


✪頭にミミがあるのぉ。普通、耳のあるところは、どうなってるんだろう？　ウーン、見てみたいニャン♡

JOKERII

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／バーディーソフト
■発売日／12月6日
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです



女ばかりのインディアン村の戦士、シノーラ。うー、手を出したらブっ殺されそうだ



ヲ〇クな同人誌をめちゃんこ持っている雑貨屋のお姉さん、レベッカちゃん。おめめがキュートでか〜いい♡

前作では、ワイルドの故郷の村が何者かに全滅させられた。そして、ラウラが行方不明に……。ワイルドは村を襲った者に復讐を誓う……。というわけで、『JOKER』の続編が早くも登場!!　前作では、結局JOKER（大厄）は復活しなかったが、その兆しはなくなったわけではない。復活を阻止すべく、主人公・ワイルドとブランカは、広い西部の荒野を歩き、途中、女戦士や女酋長の助けを得るが……。果たしてJOKERの復活を阻止できるか!?



セピアになって登場のラウラ。ラ……、安らかに…って、違ーう、回想シーンだっ！

BEASTII

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／バーディーソフト
■発売日／12月6日（X68K版は'92年1月上旬）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

ノリにノっているバーディーさんの新作は『BEASTII』。またあの「ミステリー同好会」が活躍するぞ！

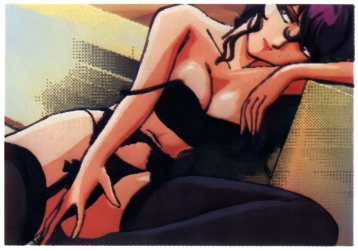
今回は、前作と同じで3Dダンジョンを進んで謎を解いていくコマンド選択のアドベンチャーゲーム♡



ぴきゅ〜、真奈ちゃんと奈保子ちゃんだぴょ〜。メガネがいいんだぽん！

好奇心旺盛な「ミステリー同好会」に所属する美樹。彼女の家の裏に、誰も近寄らない地下道があった。当然、「ミステリー同好会」ご一行は、その地下道を探検するのだが、奥に進んで行くうちに、美樹が行方不明になってしまう。そして……!!

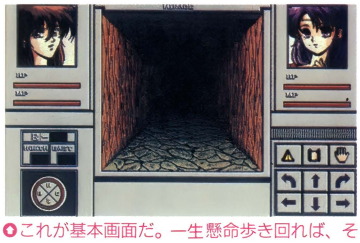
美樹の母親との♡♡♡。いいのか？　こんなコトして？　どうやら、いいらしい♡



ミラージュ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ディスカバリー
■発売日／12月10日（X68K版は'92年1月上旬）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです



これが基本画面だ。一生懸命歩き回れば、そのうちなにかにぶちあたるってワケ？

ディスカバリーさんの期待の2作目は3DのRPG。3Dと聞いて思わず身を引いてしまうそこのキミ、安心してくれ。オートマッピング機能がついているから初心者でもプレイできるよ。BGMは、MIDI対応でゲームの世界に浸れること間違いナシ。

自然が豊かな魔法の国は、12年ごとにやって来るスイ星のため、作物の実りが悪くなり、それればかりか人々の魔法の力も衰えていた。そんなとき、邪悪な魔法が魔法の国を統治し始めたのだ。魔法の力がなくなり、なす術もない人々。そんな中、1人だけ冷静な少年がいた。その名はケーン・ハイカット。魔法を使うことができなかった彼は、魔法に頼らず生きてきたのだ。果たしてケーンは、国に平和を取り戻すことができるのか？

わーい、武器屋のお姉さんだ。美人だね♡　品ぞろえも豊富で、武器の整備もしてくれるようだね。ポテトの5ください（こらこら）





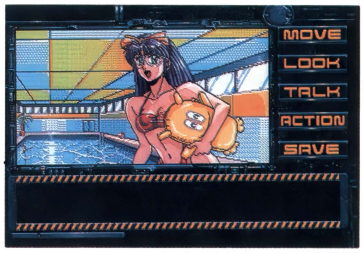
河辺で水浴びする女のコ♡　ぬれた髪がすごくいいなぁ〜

アウターリミッツ

MSX2 | 3.5DD | 8800円
■発売元／ももものきはうす
■発売日／1月中旬　※CD(8cm)付きです



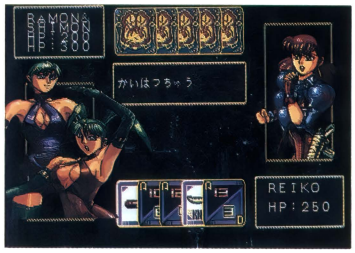
●アドベンチャー画面。右のコマンドを選ぶだけのラクラク操作だ



●メガネをかけたままプールに入るのは危険じゃない？　ヘタすれば事件だよ（うそつき）

『ピーチアップ5』の中に収録されていたRPG『アウターリミッツ』を作り直したのがこのゲーム。今度はカードバトルAVGとなっての登場だ。ゲームは、基本的にはコマンド選択式のアドベンチャーで、敵が出現するとバト

●カードバトルシーンだ。敵もまだ弱い部類に入るのかな？



ルシーンとなり、カードを交えながらの戦闘になる。そして、この戦いに勝利すると、画面いっぱいに女のコが出てきて♡♡♡ができてしまうのだ!!　前作中の曲をアレンジして、収録した8cmCDのオマケもウレシイぞ。

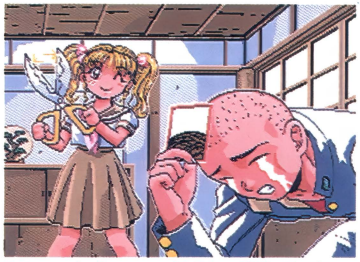
ピーチアップ 総集編2(笑)

MSX2 | 3.5DD | 7800円
■発売元／ももものきはうす
■発売日／11月26日

『ピーチアップ』シリーズで好評だったものを集めたのがコレ！　しかも、よりおもしろく遊べるように手を加えてあるというから、熱中できちゃうのだ!?　今回、収録されているのは、アクションパズル『みらぁめいず』、純愛ロマンAVG『サナトリウム・オブ・ロマンス』、ちょっと変わったモグラたたき『ちんと手と2』、脱衣花札『華姉妹』、おなじみの『3画面でドン！III』、ピーチアップのボツグラフィック集『ピーチギャラリー、スペシャル版』、今回で最後の『MAIL BOX』の

●熱い花札ゲーム、華姉妹。

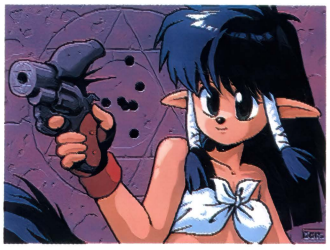




●うぅ、ムゴい……。この女、恐るべし／

7タイトル。そして原画は、知る人ぞ知る南野琴先生、MON-MON先生、えびふらい先生など！　超豪華なのだ。

●ホールドアップ／ってか？





●サンプリング使いまくりの『3画面でドン！III』。原画はMON-MON先生とえびふらい先生

ブラッド・シード

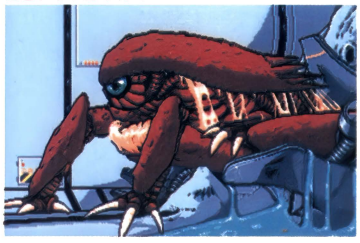
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円(予価)
■発売元／グレイト　■発売日／11月15日
※アナログディスプレイが必要です



●ズンズン進む3Dダンジョン。視野が狭い中に敵（？）がいると威圧感があるね

プレイヤーはナゾの生命体になり、巡洋艦「トライアントII」の乗組員の女のコを追い詰めて、♡してしまうという、ちょっと変わった設定のRPGだ。しかし、女のコたちはガードが堅く、防衛レーザーや警備ロボットを駆使して、プレイヤーを処理しようとするのでなかなか手ごわいぞ。キミは多くのトラップを切り抜けて、全11人の女のコをものにすることができるか!?

●これがプレイヤーの姿だ!!　うー、ぐちゃぐちゃドロドロのモンスターだ。これが成長してさらにグロテスクに……





●けっけっけ、脱がしただよぅ、ぴきゅー♡　あなたの力では私を倒すことはムリムリ／　ほーっ、ほほほほほほ（高笑い）

ベロンチョ温泉旅行

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定

■発売元／ハード
■発売日／未定
※アナログディスプレイが必要です



今年も海岸を彩ってくれた水着ギャル。来年の夏まで見れないなんて悲しい。シクシク……

『ベロンチョ』シリーズ第2弾、SF湯けむりRPG（？）『ベロンチョ温泉旅行』の登場だ！

主人公・イルゲムは、銀河保安警備本部に所属するエリート青年。そんな彼に、惑星を警備する指令が出た。それも、銀河保安警備隊訓練校のおちこぼれ女子生徒たちの、オマケまでついている？　彼女らは日系の地球人・宮崎智、元ヤンキーのアンドロイド・ベロンチョ、ロシア系地球人・ペチカ、そして、中国系地球人の季明蘭の4人。さて、どうなることやら？　もちろん、温泉の♡シーンもばっちりあるよ。



温泉は、やっぱり混浴だよねぇ

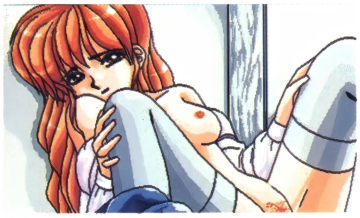


リー&智ちゃんの脱衣シーンだよ♡

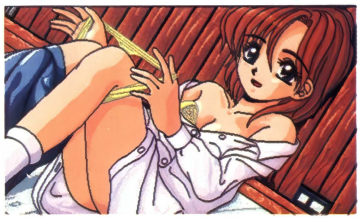
STRUSH

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

■発売元／オレンジハウス
■発売日／11月末定（X68K版・TOWNS版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

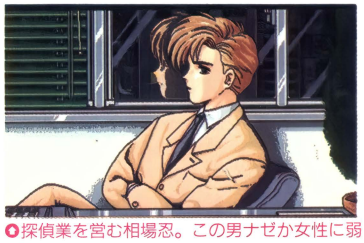


あ〜あ〜、なんてはしたないカッコを……。もぉ、♡♡♡なんだからぁ



カワイイ顔のわりには、ずいぶんハデな下着だね。ヌギヌギしてる姿がソソルねぇ。

『PRESENT』に続くオレンジハウスの新作AVG『STRUSH』。ストーリーは、学校内で行われてる大掛かりな人身売買の秘密を暴くというもの。キミは私立探偵の忍に扮し、教育実習生として高校に潜入（いいな♡）し、行方不明になった生徒の手掛かりを探すのだ！　忍は何人かいる女のコの中から、1人だけパートナーとして連れて歩くことができる。どのコをパートナーにするかで、ストーリーも微妙に変わってくるっていうから、いろいろ楽しめそうだね。もちろんカワイイ女のコと♡♡♡なんてのもバッチリあるらしいぞ。

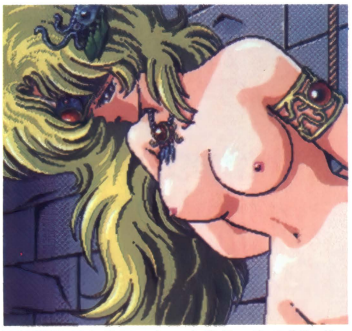


探偵業を営む相場忍。この男ナゼか女性に弱いらしい。再教育が必要だ？

ビーナス・キャンペーン

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円

■発売元／ハート電子産業
■発売中
※アナログディスプレイが必要です



拷問中の女のコ。もっとやれ〜（アブナイ）

このゲームは、ヘクスマップ上での戦闘を中心とするSLGだ。プレイヤーは、主人公・みのりチャンとなって部隊を指揮し、全12面のマップをクリアするのだ！　各マップには敵指揮官がいて、戦闘に勝利すると、とっても♡なC.G.が見られる。♡なC.G.はモザイク状になっていて、勝利時の状況により、透視度が違うというシステム。自分が指揮できるのは、スクール水着部隊、女子高生部隊、ロリコン部隊などの怪しい部隊。片っ端から指揮っちゃお。



アンバランスな服がカワイイ



高貴な感じの女性だね



服きてる妖精なんてヤダよォ

妖獣倶楽部カスタム

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円
■発売元／ディー・オー
■発売日／11月15日
※アナログディスプレイが必要です

X68Kオンリーで他機種のユーザーををうらやましがらせた『妖獣クラブ』が、ゲームのジャンルを新たに、98版で発売されることになった!!

でもってゲームは、アクション性を省いたパネルマッチ（パネルをめくって2枚の絵を合わせる、トランプの神経衰弱のようなもの）になっていて、「日常の中の非日常」と「ミスティワールド」の2つのシナリオに別れている。そして、見られるC.G.は、『～1』『～2』のそれぞれのものに対応しているのだ。C.G.のクオリティも、X68K版に見劣りしないくらい、よいデキだぞ。さあ、これでX68Kユーザーに大きい顔をさせないぞ！



あいかわらずブキミなモンスター。ウヒョ～



X68K版でのオドロオドロしてる雰囲気が、98上でもバッチリ。しかし、♡なモンスターだ



怪物の固そうなツメが、オシリに……（ひぃ）

グレイトテスト・パクリス

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円(予価)
■発売元／オズ・スタジオ
■発売日／12月中旬
※アナログディスプレイ、MS-DOS Ver2.1以上が必要です

上から落ちてくるブロックを同じ模様で縦、横、斜めに3つ以上、並べると、その模様のブロックが消えるというのは、普通によくあるゲームシステムだね。だけど、このゲームは、ブロックの模様にレベルがあってレベルの高いブロックを消すと女のコが脱いでくれちゃう♡というのだ！　単調になりがちなパズルゲームも付加価値が付けば、やる気でるってもんだね。（動機が不純だぁ～）女のコもカワイくてバッチグーだよっ!!



うまくブロックの模様をそろえてパワーをため、女のコを脱がしちゃおう♡　最後まで脱がせば、ステージクリアだ！

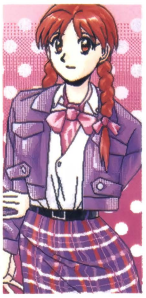


女のコの脱ぐモードと、バリバリの硬派モードの2種類



ほーら、このとうりヌギヌギしてくれるのだっ。くぅ～カワイイなぁ





何でこのコ達は、服を脱ぐのだろうねぇ？（すごく、うれしいけど……）



レモンNEWS

ファンの要望に答えて特別販売!!
CALIIデモディスク

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 2000円
■発売元／バーディーソフト
■発売中
※アナログディスプレイが必要です

シリーズでおなじみのヒロイン・結城美加ちゃんだ～♡



発売が待ち遠しい『CALⅢ』。シリーズを通してプレイしようとしてる人も多いんじゃないかな？　でも、それでは他のプレイヤーに差がつけられないぞ！という熱狂的なファンには、通販でしか手に入らない『CALIIデモディスク』をお薦めする。このデモディスクには『CALII』の世界を文字とグラフィックで楽しく、そして簡単に理解することができるので、ファンは一見の価値あり！だぞ。

このソフトは通信販売のみです

希望者は、ほしいソフト名・使用機種・媒体・郵便番号・住所・氏名を明記のうえ、代金1500＋200円（送料）分を無記名の郵便小為替か現金書留で送ってください。
送り先は、〒124 東京都葛飾区堀切3-12-8 バーディーソフト「CALIIデモディスク」係です。

買うにゃん♡



PANTHER SOFTWARE CO.,LTD.

駆けろ!!若豹軍団。



有限会社スタジオパンサーは平成3年11月1日より株式会社**パンサーソフトウェア**として新しく生まれ変わります。

スタッフ募集 ——— 組織拡大に伴い、スタッフ大量募集 ———

職種	①プログラマー、SE ②ゲームデザイナー、シナリオライター ③グラフィックデザイナー ④イラストレーター、アニメーター ⑤サウンドクリエイター ⑥営業事務 ⑦その他	資格	①アセンブラまたはCができる人 ②ゲームの企画案、シナリオ、ゲームのマニュアルなどを書ける人 ③広告、パッケージ等のデザイン、版下制作、ゲームのタイトルロゴ制作 ④ゲーム等のCG。パソコン上でアニメーションの描ける人(Actor98) ⑤パソコン上のFM音源、PSG音源で作曲、アレンジができる人 ⑥高校卒業以上の女子 ⑦何が何でもソフトハウスに入社したいという人

※作品持ち込み、チームでの参加可。在宅勤務制度あり。ハード貸し出し可。

受付

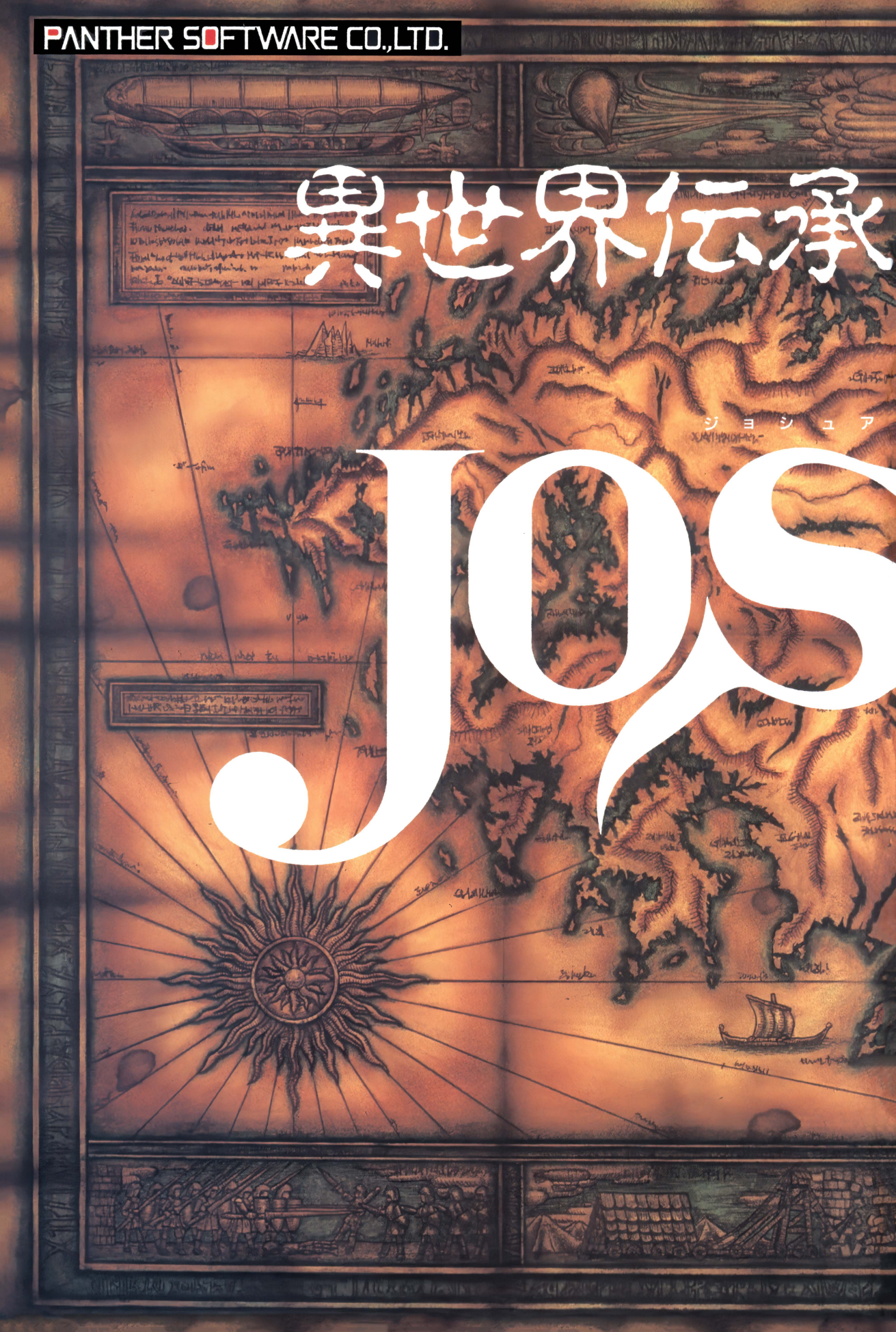
●電話連絡の上、履歴書を郵送してください。
①、⑥、⑦以外の方は、必ず作品を送ってください。

●送り先／〒108 東京都港区芝浦2-17-2 5F
株式会社パンサーソフトウェア 人事係
●連絡先／03(3798)2760㈹ 担当／伊澤

株式会社パンサーソフトウェア
PANTHER SOFTWARE CO.,LTD.
〒108 東京都港区芝浦2-17-2 5F TEL.03(3798)2760 FAX.03(3798)2286

※株式会社パンサーソフトウェアは、慶応大学 慶応ハンググライディングチームを応援します。

PANTHER SOFTWARE CO.,LTD.



異世界伝承

ジョシュア

JOS



12月上旬発売

●PC-9801VM以降
※VM0/2/4はアナログ16色ボードが必要です。要RAM640KB
●PC-9801UV以降
FM音源、マウス対応、アナログディスプレイ専用
5"・3.5"2HD 5枚組

標準価格¥9,700

SOFT WARE PANTHER
株式会社パンサーソフトウェア
PANTHER SOFTWARE CO.,LTD.
〒108 東京都港区芝浦2-17-2 5F TEL.03(3798)2760 FAX.03(3798)2285

しえいく！しえいく！

画期的新方式

テレホンシンクロビジュアル

「私の電話番号が知りたかったら……
4人の姉をイカセルことね。」
と、彼女は言った。



オリジナルテレホンカード付

5人姉妹とのクイズ対戦

フルグロテンポラリーなM事情

究極の美少女グラフィック!!



好評発売中
定価 12,800円
PC-9801
3.5"2HD 3枚組
5"

要640 メインメモリー
要400 ラインアナログCRT
16色2ドライブ専用
純正FM音源
ラップトップ及び外付け
ディスクは使用不可

— 通信販売 —
代金引替 TEL.06-355-2001
FAX.06-351-3008

現金書留又は郵便為替も受付中
住所・TEL・機種・メディア・ソフト名をお書きの上
〒530 大阪市北区菅栄町1-20
(株)ビジュアルアーティストオフィス までお申し込み下さい。

ソフトハウス
ボン・ビー・ボンボン

販売元
(株)ビジュアルアーティストオフィス

Visual Artist office

沙織
（美少女たちの館）

ウムを言わせぬ
インビの世界。
広告でこれ以上は
表現できない！

美少女満載
正真正銘
本物写真

X指定
T.M.

※X指定とはこれ以上できないという意味

●PC9801 VM以降 5'HD・3.5'HD仕様
メモリー640K／アナログ・ディスプレイ必要／マウス対応
大好評発売中！

●MSX2/2+/turbo-R3.5'DD仕様
●X68000 3.5'HD仕様
各順次発売予定！

各定価★7,800円

通信販売

●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。●郵便振替の場合―郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号：東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

〒169 東京都新宿区高田馬場1-33-14
サンフラワービルB1-B室パソコンソフト開発室内

X指定はフェアリーテールの登録商標です

X指定・ブランド



通信販売

●現金書留の場合—商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。●郵便振替の場合—郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号：東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

フェアリーテール FAIRYTALE
〒169 東京都新宿区高田馬場1-33-14
サンフラワービルB1-B室
パソコンソフト開発室内

狂った果実

真髄美少女サスペンス

少女は狂ったぐらいが気持いい。

近日発売決定！
PC9801 VM以降 5'HD×3,3.5HD×3
メモリー640K以上　アナログ・ディスプレイ必要　マウス対応

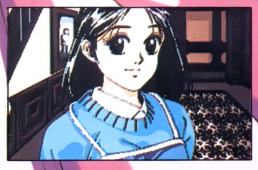
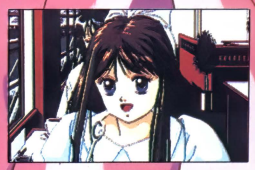
年内発売確定！
MSX2/2+/turbo-R 3.5 DD×5

年内発売確定！
X68000 5'HD×4

各定価 7,800円





通信販売●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。●郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号：東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

フェアリーテール FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14
サンフラワービル Tel.3205-3685
B室パソコンソフト開発室内

IamNAMPA!



それゆけナンパくん

大好評！Hボイスがイカす、VIRGIN HOUSEデビュー作「それゆけナンパくん」。FM-TOWNS版、PC-9801版（サウンドボード装着時）とも、おなじみのハイクオリティ・ボイスで、今宵もあなたの枕を濡らしてしまうのだ!!

みんなハイクオリティ。ただし、ワ・レ・モ・ノ注意だ!!

FM-TOWNS版 3.5"2HD,3枚組

●メモリ2MB専用。●PCMによるHボイス。これはすごいぞ/●SMS*搭載。FM音源+PCMによるハイクオリティ・ミュージック。

¥6,800（税別）

●このソフトは内蔵メモリが2MB必要です。

PC-9801版 5",3.5"2HD,3枚組

●ハイレゾモード対応不可、VM以降のみ対応、マウス対応、サウンドボード対応、要メモリ640KB、要16色ボード、アナログディスプレイ専用。サウンドボードによるHボイス。PC98用サウンドボードで、なんとPCMに迫るハイクオリティHボイスが楽しめます。●SMS搭載。サウンドボードを装着するとFM音源+PSGによるハイクオリティ・ミュージックが楽しめます。

¥6,800（税別）

* SMS (Structurelized Music System) Copyright (C) 1990 by DATAWEST inc

スウィートでキュートなシングルCD「VIRGIN HOUSE STUDIO VOL.1 それゆけナンパちゃん達」
詳しくは「それゆけナンパくん」のパッケージの中を見てね。

大阪市鶴見区今津南1丁目8-10ホワイト東ビル203号 VIRGIN HOUSE



有名美少女キャラ53人総出演
ディスク美少女大図鑑'91
痛快オールスター・アドベンチャー

美少女ソフト・ランキングを
飾った有名ソフトの内
X指定ブランド
カクテル・ソフト
フェアリーテール
の3大ソフトハウスから中心に
'91年上期までに出演の
美少女キャラ53人を選んで作った
痛快オールスター・アドベンチャー。
PC88はディスクの関係上登場キャラは35名

さらにお買い上げの皆様には
未公開のオリジナル
美少女原画を集めて制作した
ヨダレ物の『これからスターになる
美少女キャラ・ノートブック』
もれなくプレゼント送付!

発売予定機種
11月15日PC98V以降シリーズ
12月25日MSX2/2+/Turbo-R
12月10日X68000
12月10日PC8801SRV以降シリーズ

この広告の女の子はイメージキャラクターです。

特報・PC98版限定1,000名様に限り豪華保存用パッケージに『これからスターの美少女キャラ・ノートブック』と『ディスク美少女大図鑑』の両方をセットで納めて、お近くのブラザー・ソフト自販機タケル設置ショップ店頭にてお買い上げいただけます。数量に限りがありますので、お早めにご予約ください。

各機種定価
4,800円

全国パソコン・ショップ
ブラザー自販機
タケルだけで発売!
通信販売のお問い合わせは(052)824-2493
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号

キングズ・クエストV

KING'S QUEST V



平和の国、
ダベントリーに邪悪な影が…。
悪の魔法使いにさらわれた
家族を救うため、
グラハム王の
新たな旅が始まる！

FM TOWNS版は
CD-ROMで
好評発売中
9,800円（消費税別）

CD-ROM
COMPACT disc
FM TOWNS

あの伝説の
スーパーゲームが
遂にやってきた！



*

全世界で100万本を突破した
スーパーシリーズが
PC-9801に移植完了！

世界が認めたシエラ3Dアドベンチャーの最新作を家族みんなで楽しんでください。

美しいグラフィックにメロディアスなサウンドを完全移植。登場人物の吹き替えは日本語／英語どちらでもプレイ中に切り替え可能です。また、完全キーボードレスな仕様で、マウスをクリックするだけで最後までプレイできます。

対応機種：PC-9801VM以降および互換機
環　　境：MS-DOS(Ver.3.1以上)が必要
　　メモリー640KB以上
　　バスマウス、ハードディスクの使用を推奨します
音　　源：ローランドMT-32, CM-32L/98標準FM音源ボード
メディア：2HD3.5インチ／5.25インチ

希望小売り価格　¥11,000（消費税別）
11月上旬発売予定
お近くのパソコンショップでお買い求め下さい。



**

パソコン通信でゲームのヒントを差し上げます。(NIFTY-Serve/FSEGA)

PS/55、TERADRIVE、J-3100(DynaBook不可)、AX等のIBM-PCおよび互換機に対応した英語版もあります。
VGA256色版とEGA16色版。MIDIとFM音源対応。他にも多数のゲームを発売しています。

* FM-TOWNS版 256色
** PC-9801版 16色

SIERRA®

シエラ オンライン ジャパン株式会社
〒162 東京都新宿区山吹町352 TYビル ☎03(5261)0970

おかしなマザーグース（FM TOWNS）¥9,800（税別）好評発売中
クエストフォーグローリィ（PC-9801VM）¥9,800（税別）好評発売中
ポリス・クエストⅡ（PC-9801VM）¥8,800（税別）好評発売中



ちょっとそこのキミ、私達と花札やらない？

ひと味もふた味も違う10のダンゴ達。あなたは、どのように味わいますか？
このゲームに登場する女の子達は、現役の漫画家を含む7人による書き下ろし。それぞれに個性を持った女の子達…かわいく、そして華麗に……てな訳で、♥♥♥心いっぱいの花札ゲームなのです。

GAL対戦ぬぎぬぎモード

この「花よりダンゴ」には、花札で代表的な「こいこい」と「花合わせ（バカッ花）」の2ゲームを収録。あなたに挑戦する女の子は、「花札なんて、よくわかんなぁ～い」なんていう女の子から「私に勝とうだって？ふざけないでよね」などという超強敵なおね～さんまで合計5人。もちろん、あなたが勝てば女の子は……

アドベンチャーモード

「脱衣花札だけでは、何か物足りないんじゃないの？」なんていう、そこのアナタ。このソフトにはちゃ～んと、アドベンチャーモードなるものがあるんです。
あなたの住む町に突然襲いかかってきた地上げ屋達。抵抗に抵抗した末に出た結論は"花札勝負をして勝てば地上げを諦める"というものだった。敵は「ギャンブル・ファイブ」という地上げ屋の組長の娘達5人。若い娘が5人!?と聞いた途端オレは、それだけで（いや、町の為にだ）勝負をする気になったのだが……
コマンド選択式ADV.＋花札勝負です。



【アクティブ版】

あの『3太くん』がこの冬、またまたやって来る。
そう、3太くん本領発揮の季節がやって来たのだ。おたくクイズだけでは納まりそうもないゲームになって、君のディスプレイに現われることだろう……
と言うことで、『3太くんII（仮称）』が12月中旬発売予定です。詳しくは来月号の広告で……

●Active-NET運営中
〔075-502-2643〕
どんどんアクセスして下さいネ。

■PC-9801/286・386シリーズ（VM以降・98note対応）
■X68000
■FM-TOWNS（開発予定）
定価6,800円（税別）

通信販売

■現金書留の場合

・商品名・機種・メディアとお客様の氏名・住所・電話番号を記入したメモを同封の上、お送り下さい。（郵便小為替でも可）

■代金引換の場合

・電話かハガキまたはFAX（075（502）2973）にてお受けしています。
ハガキかFAXの場合は商品名・機種・メディアとお客様の氏名・住所・電話番号を記入の上お送り下さい。代金は商品受け取り時にお支払い下さい。
（送料無料・消費税は当社にて負担致します。）

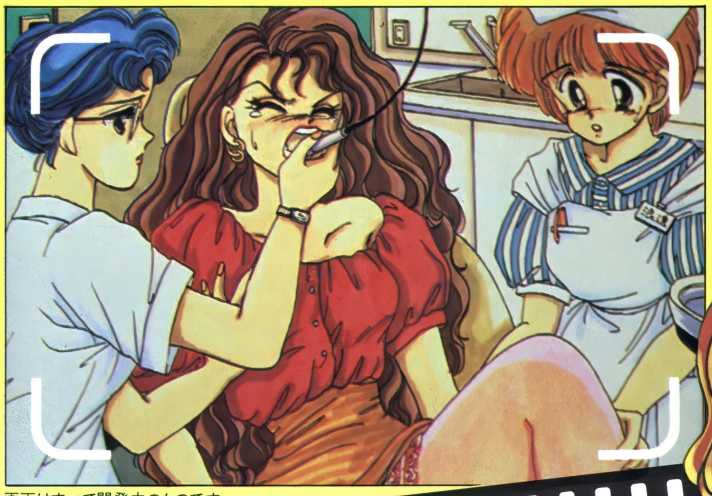
Active
アクティブ
〒607 京都市山科区音羽西林町2
TEL.（075）502-8063
●受付時間 12：00PM～5：00PM（日・祝日除く）

美少女の隠れたシーンを暴くおいしいソフト。

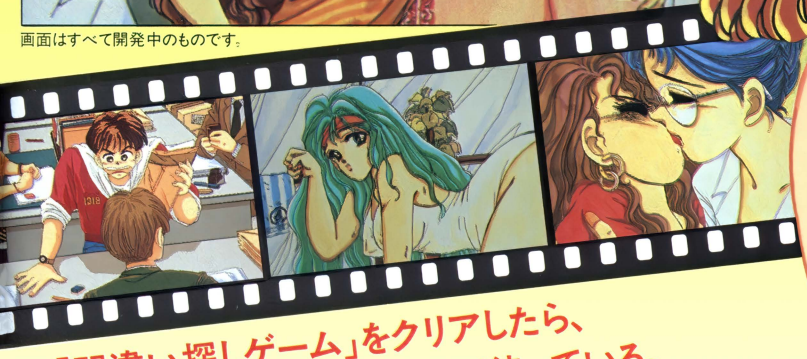
ホットプリント

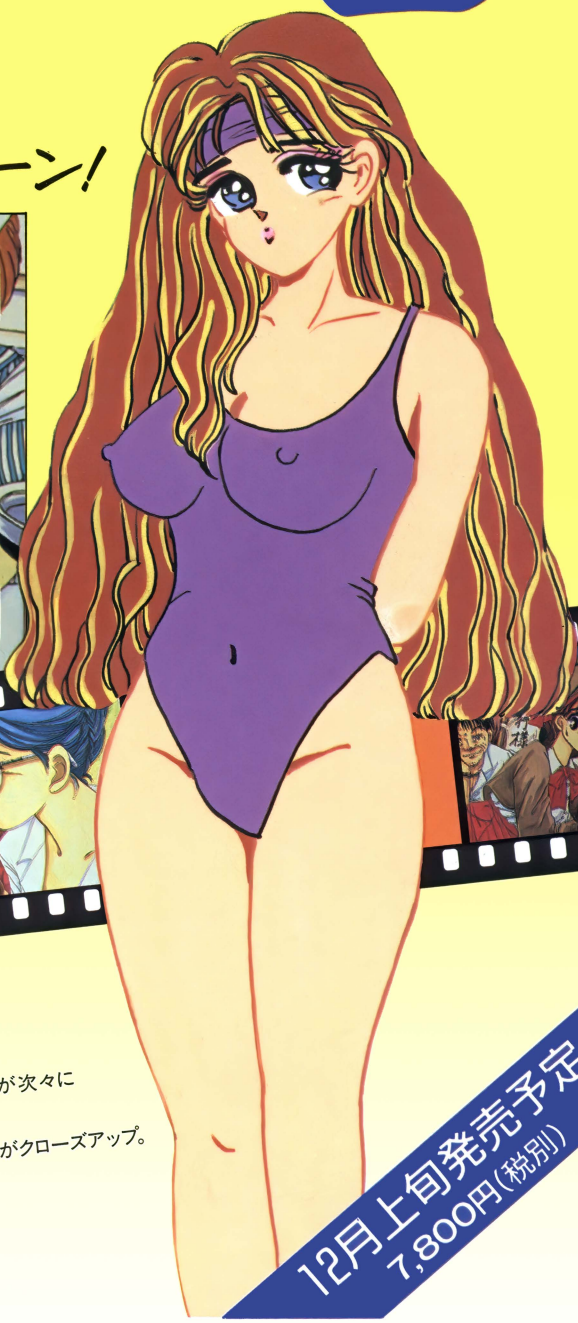
Hot Print 2

第1弾よりさらに過激に迫る 美少女の桃色シーン!



画面はすべて開発中のものです。





●「間違い探しゲーム」をクリアしたら、目まいを覚えるほどの興奮が待っている。

エアロビクスのインストラクター、バスガイド、ニュースキャスターなど、可愛い美少女が次々に出演する「間違い探しゲーム」。
画面の中の間違い箇所を、制限時間以内に見つけたら、美少女の超過激シーンがクローズアップ。
ある部分をクリックすれば妖しく動き、刺激度はまさに頂点に達します。
第1弾ともにヨダレモノのおいしいソフトです。

12月上旬発売予定
7,800円(税別)

■広告の商品は全国有名パソコンショップまたは通信販売でお求めになれます。
●通信販売をご希望の方は、(商品名・対応機種・メディア・住所・氏名・電話番号)を明記。
ホットプリント2価格(7,800円)+消費税(234円)を同封の上、
現金書留で、また銀行振込の場合は振込の控うを添えて、FAXまたは郵送にて弊社まで。
●振込先:太陽神戸三井銀行・武庫之荘支店・普通3209613・㈱ラナップ

対応機種	●PC-9801VM以降 (初期VM及びUVは要16色)
動作環境	●FM音源対応 ●マウス対応 ●アナログRGBモニター限定(400ライン16モード)
メディア	●5"2HD/3.5"2HD

開発元
Presented by PeachSoft

発売元
runup 株式会社ラナップ
〒661 兵庫県尼崎市武庫之荘2丁目2-2-203号 TEL.06-434-2020 FAX.06-434-2023

MIRAGE

ミラージュ

永遠の命を求めて、冒険が始まる

——新生ソフト・ハウス、ディスカバリーの第二弾!——

■今度の新作は、美少女3D-RPG

前作『スウィート・エモーション』でアドベンチャー・ゲームの世界に新境地を開いたディスカバリーが本格的な3D-RPGに挑戦した。

■親切設計のゲーム・システム

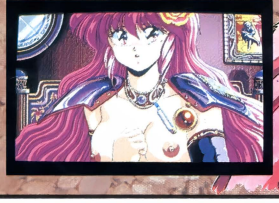
3Dダンジョンは苦手という方にも、安心して楽しめるオート・マッピング。すべての操作はマウス一つでOKの快適なゲーム・システム。

■定評のグラフィック、MIDI対応の音楽

好評のグラフィックがさらに美しく緻密に、枚数もサイズも大幅にアップ。そして、MIDI音源に対応した音楽(PC-98シリーズ)。







12月10日発売!

PC-9801シリーズ版

定価7,800円

●5"2HDディスク4枚組●要アナログ・ディスプレイ●要640KBメイン・メモリ●バス・マウス対応●FM音源、MIDI音源対応●ハード・ディスク対応(ラップ・トップ、ノート・タイプのマシンでの動作は保証いたしかねます)●X68000、MSX2/2+版 近日発売予定

ディスカバリー・ソフト デビュー作品 スウィート・エモーションも大ヒット発売中!
PC-98版、X68000版(定価7800円)

■広告の商品は通信販売でも求めになれます。ご希望の方は、商品名、対応機種、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留、又は郵便為替でお申込ください。送料は当社で負担いたします。(なお、一度お買い上げ頂いた商品の返品は受けつけておりませんのでご注意ください)

■ディスカバリーでは開発スタッフを募集しています。興味とやる気のある方は、当社人事部(03-5698-6449)まで電話でご連絡ください。

※このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する地名、団体名、登場人物は実在のものとは関係ありません。

ディスカバリー
Discovery Software
〒124 東京都葛飾区立石6-20-8 HARAビル2F ☎03(5670)6564

ROSE ロゼ

「あたし、一生、ご主人様の相棒(どれい)でいたい!」

百花繚乱(ひゃっかりょうらん)、錦上添花(きんじょうてんか)、仙姿玉質(せんしぎょくしつ)、美女類々(びじょるいるい)!
まさに美少女アドベンチャー、極まる!
ROSE……それは、天使の微笑み。



好評発売中

¥7,800(税別)

画面写真はすべて開発中のものです。



PC9801シリーズ(VM/UV以降)

※要640KBメインメモリ
※要400ライン・アナログカラーCRT
※16色/2ドライブ専用
※純正FM音源/バスマウス対応
※ラップトップ・ノート型および外付けディスクユニットでの動作は保証いたしません

通信販売も受けております。ご希望の方は下記までご連絡ください。

Ange

アンジェ
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-11-30 ダイアパレス吉祥寺605
TEL 0422-20-5961

輝く剣、地を疾る魔法!!　駆けろ、美少女戦士!　迫真のアドベンチャーRPG!

Brammarker

ブランマーカー

ディー・オー総力を結集した、バリバリ、イケイケの美少女ロールプレイングゲーム「ブランマーカー」



●華麗なマップには数々の仕掛けとリアルなアニメーションが……
本格的なRPGにもひけをとらない華麗なマップ。海、川、泉、噴水、燎（かがりび）がリアルに動くのはもとより、シナリオの進展に従い随所にアニメーションが施されています。（倒木、爆発、アリジゴク、落石、鏡の間等）
また、パズル性の高いマップにはパーツをたくさん使用し、新開発の属性の2重構造化などを駆使しプレーヤーを飽きさせることがないように配慮がなされています。

●バトルモード
グラフィックにはアナログ16色の他に8色のマスク用グラフィックを使用し臨場感あふれる戦闘シーンを実現しました。音響、アニメーション、画面効果を駆使した迫力のバトルは必見。特にMPの高い魔法などはみごたえのある画面効果を出しました。
また、脇役であるモンスターも侮ることなく、全力を注ぎ、アナログを駆使し描き込みました。

●表情ウインドウ
シャミーとヴィガの思わず笑ってしまうかけ合いなどコミカルな二人をご覧ください。会話ウインドウにはリアクションを表すグラフィックが会話の進展により用意されています。

●アニメーションの98か、描き込みのX68000か……
アニメーションをふんだんに取り入れた多重割り込み使用のオープニング、ヴィジュアル、エンディングの各シーン
256色モード512×512の豪華なグラフィックは必見（X68版）

●豪華マニュアルはなんと56ページ
初心者RPG講座から「ブランマーカー」専用質問シート、登場人物カット入り紹介コーナー、モンスターズマニュアル、「レジャ島」マップ、「クラブDO」入会申込用紙等々初心者の方にはわかりやすく、マニアの方には背景世界をたっぷり堪能していただけます。

●B.G.M.と効果音
シナリオにメリハリをつける臨場感あふれるB.G.M.約20曲と50数音の効果音にご期待ください。

●ご存じ「おまけモード」もさらにグレードアップ
好評のおまけモードは回想、BGM、SEの3モードがお楽しみいただけます。

●PC-9801VM以降（DA/DS/DX完全対応）及びその互換機
（VM0 2/4は16色ボードが必要です）
●PC-9801UV以降（DA/DS/DX/UF完全対応）及びその互換機
FM音源、ジョイスティック対応、アナログディスプレイ専用
オリジナルDOS搭載、要RAM640KB　5″.3.5″2HD 5枚組
●X68000シリーズ（XVI対応）
FM音源、ADPCM対応、ジョイスティック対応　5″2HD 8枚組

大好評発売中

標準価格 ¥6,800

またあの興奮が…

妖獣クラブ2

あの『妖獣クラブ』がさらに手強くなって登場!!
トリッキーな動きの新キャラ群、ますます過激なヴィジュアルグラフィック!
天の助けのセーブ&コンティニュー機能、難易度や残機数も変えられるコンフィグモード
難易度によってエンディングも変わってしまう!!
またまたX68000ユーザーの腕に挑戦する『妖獣クラブ2』!
今、妖獣たちがファンタジーワールドを襲う——。

大好評発売中

対応機種　X68000シリーズ（XVI対応）
5″2HD 3枚組

●セーブ&コンティニュー機能
●難易度設定コンフィグ機能
●『妖獣クラブ』観賞モード
●回想モード
●BGM&SEモード

標準価格 ¥7,800

あの妖獣クラブシリーズが遂にPC-98に登場!!

あの「妖獣クラブ」、「妖獣クラブ2」が遂にPC98に登場!!
X68000の華麗なグラフィックがPC98に今、再現。
あの一大センセーションを巻き起こしたX68000 ONLY「妖獣クラブ」、「妖獣クラブ2」を全収録。

妖獣倶楽部

カムバック

ああ神よ!! この罪深き妖獣たちを許し給え……。
あなたはもうこの不可思議な空間から逃れることはできない……。



只今予約受付中

- PC98VM以降 5"2HD 3枚組
- PC98UV以降 3.5"2HD 3枚組

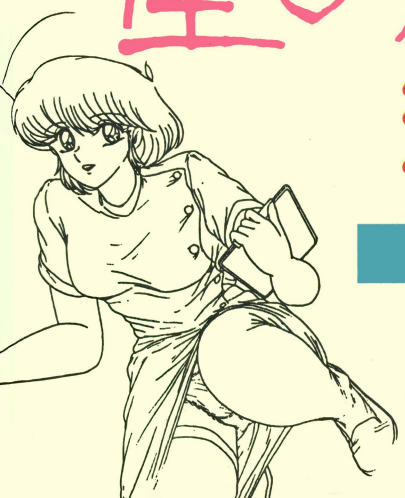
FM音源対応、ハードディスク対応、マウス専用
＊VMO 2 4は16色ボードが必要です。要RAM640KB

標準価格¥7,800

11月15日㈮堂々登場

ワイドな画面にワイドなエッチがまた帰ってくる。
全機種全編フル画面サイズの美次元グラフィック! 画面は大きいほうがいい!!
操作性のいいウインドゥオペレーション。マウス操作。
美少女と、謎の渦にまかれる…。本格的推理アドベンチャーゲーム登場!
こんどはスキー場でのお話だよ。おいおい、エッチばっかりしてないでしっかり情報も集めなきゃ…。

星の砂物語2 (仮称)



- PC98VM以降
- PC98UV以降
  ＊VMO/2/4は16色ボードが必要です。要RAM640KB
- X68000シリーズ
  全機種 FM音源、マウス対応、RAMディスク/HD対応

標準価格 ¥7,800

近日発売

D.O.
株式会社ディー・オー
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6魚万ビル6F
TEL.0466(28)7477 FAX.03(3453)9707

コミック・ペンギンクラブで超人気のファンタジー美少女コミックがゲームの世界に殴り込み!

ドラゴンピンク



ビジュアルシーンは全てITOYOKO氏の描き下ろし! 原作そのまま過激にH!!



●PC98シリーズVM以降 5'2HD/3.5'2HD 11月発売予定 ●X68000シリーズ 12月発売予定

(要アナログ16色ボード、アナログ専用ディスプレイ、要RAM640KB)

予定価格 8,800円(税別)

©ストライカー ©辰巳出版/ITOYOKO/コミックハウス

Striker(ストライカー) 東京都豊島区池袋本町1-17-4 〒170 TEL.03-5951-1071

ENTERTAINMENT FOR USERS
MSX・FAN MOOK

MSX・FAN

エムエスエックス・ファン

12月情報号

好評発売中！

特別定価 980円

毎月8日発売



毎月付録にディスクがついています!!

ゲーム・プログラム

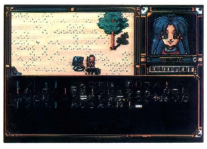
プログラムコンテストの直後でガックンと来るかと思いきや、今月も遊びきれない12本収録。格闘技ゲーム『熊王』、なつかしいテトリスタイプ『温泉紀行』ほか写真のゲームがおすすめ。



『タコ&イカ』の第2弾。市販したくなるくらい、完成度の高いゲームだ

ゲーム十字軍

フレイ、ピクシー、エリス、フェル、などサークシリーズに登場する女の子たちを集めた異色の桃色図鑑。いつもエッチばっかりやっているわけではないのだ。武将風雲録だってあるぞ。



すでにみなさんもご存知のフレイちゃん。あいくるしくて元気なのよね！

2大ゲーム特集＋新作ゲーム

幻影都市
伊忍道・打倒信長

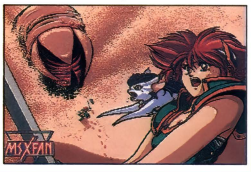
キャル
ピーチアップ総集編2（笑）
ディスクステーション31号
ピンクソックス7

特別付録

スーパー付録ディスク

マイクロキャビンの付録用特別BGMをFM音源で

『幻影都市』幻影音楽館



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

スーパープロコレ

付録・3.5インチディスク（掲載ソフト全収録）
定価1980円（税込）

伝説の『すわいん』、『PURESTAR』、『まものクエスト』たちが復活。プログラムコレクション50本①〜㊽に掲載した400本から、世界に誇れる大傑作ゲームだけを集めた24本入りベスト版。



エルフ美少女アルバム

定価1380円（税込）（品切れ中）

美少女ソフトの大御所エルフから発売になった全ゲームにスポットをあてた愛蔵本。200名におよぶ女の子を集めた名鑑は圧巻。大ヒット作の『ドラゴンナイト』と『ドラゴンナイトII』のダンジョンマップや秘蔵の原画も特別収録。エッチな袋とじももちろんある。



アリスソフト美少女アルバム

定価1380円（税込）

『闘神都市』『ランス』が異常人気のアリスソフト。その人気の魅力を1冊の本に凝縮。あいかわらずの美少女名鑑に、各ゲーム紹介と秘蔵の原画集はファンでなくてもほしくなる。



ポニーテールソフト美少女アルバム

定価1380円（税込）

ポニーテールといえば『ポッキー』『ポッキー2』。そしてそのメチャかわゆい女の子たち。その女の子たちがいっぱいつまった美少女アルバムがまたまた登場。早く買わないとなくなるよ。

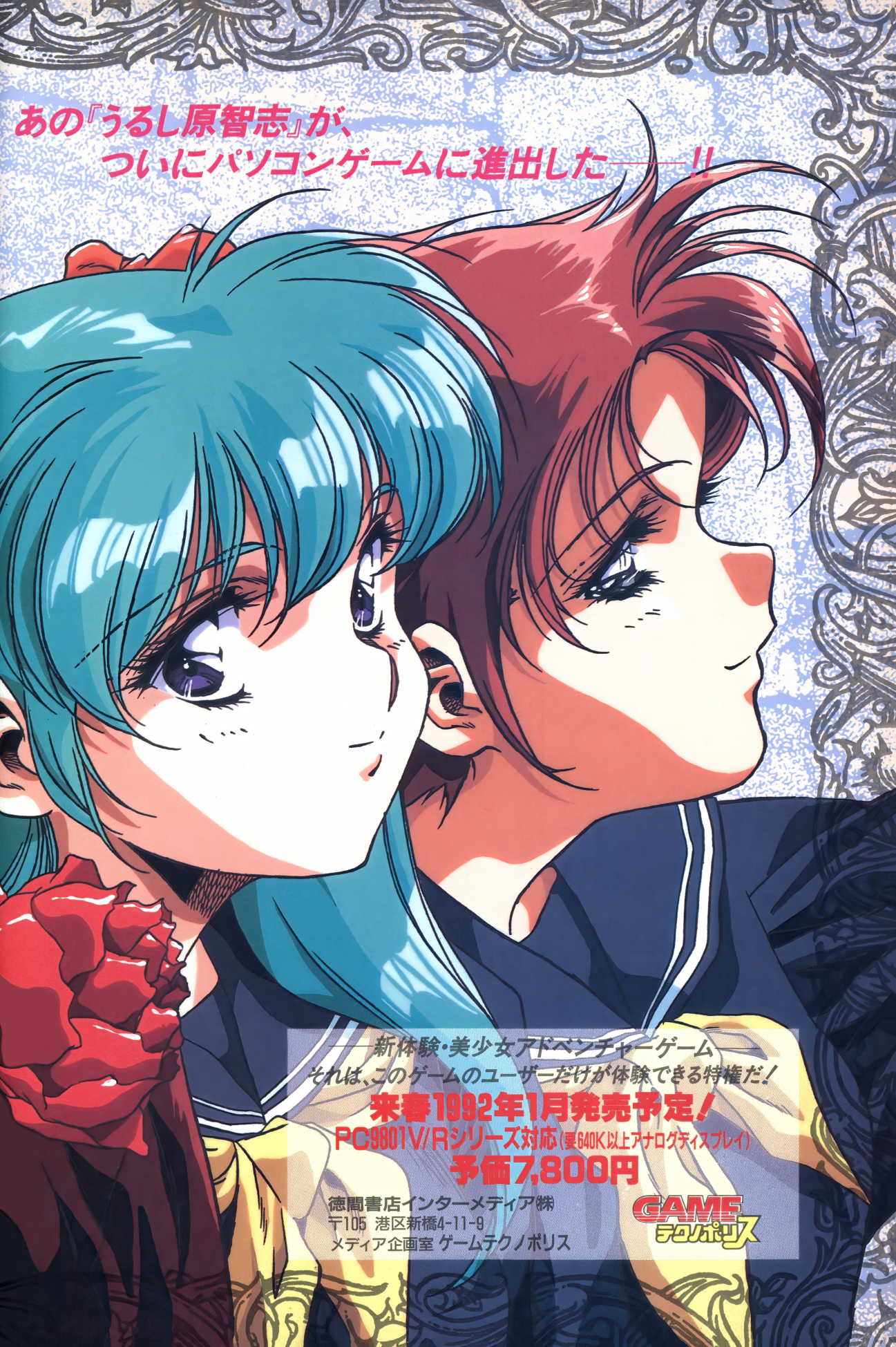


徳間書店

秘密の花園



事件に巻き込まれたから——ちがう、それはオレ自身の意志で決めたことだ。愛している女性だったから——それもちがう、でも一度は愛した女性だった。報酬が目当てなのか——いや、ちがう。しかし、もらえるモノを拒むつもりはない。時間はあるのか——タイムリミットは3日間、それ以上の時間はない。この事件は解決するのか——それは、オレしだいだろう。だが、オレはオレのやりたいようにやり、この事件を必ず解決するつもりだ。


あの『うるし原智志』が、
ついにパソコンゲームに進出した――!!
――新体験・美少女アドベンチャーゲーム
それは、このゲームのユーザーだけが体験できる特権だ!
来春1992年1月発売予定!
PC9801V/Rシリーズ対応(要640K以上アナログディスプレイ)
予価7,800円
徳間書店インターメディア㈱
〒105 港区新橋4-11-9
メディア企画室 ゲームテクノポリス
GAME テクノポリス

表現者たちへ



プロフェッショナルなMMLミュージックツール、登場。

ゲームミュージックのスーパースター、古代祐三。
彼がそのノウハウをそそぎこみ、
自ら開発した愛用のMMLミュージックツール、
それが、MUSICLALFだ。
数々の作品を生み出した実績とともに、
プロフェッショナルな仕様で、今、登場する。
パーソナルコンピュータの内蔵音源が、
アートの心を唄いあげるときがやってきた。

発売中

MUSIC LALF
Hyper Music Macro Language
for PC-9801 & PC-8801 series

■PC-9801シリーズ(要サウンドボード)
3.5"2HD+5"2HD各1枚
■PC-8801シリーズSR以降(サウンドボードII対応)
5"2D
両メディアセット ディスク3枚組 価格14,800円(税別)

＊MUSIC LALFは、徳間書店インターメディア株式会社の商標です。

©1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.
©1991 ANCIENT CORP./YUZO KOSHIRO
©1991 T.ANAZAWA

MUSIC LALFの5つの特徴

1. Mr.ゲームミュージック古代祐三が、彼のノウハウを活かし自ら開発したMMLツール

➲数多くのヒットを生み出した、彼の「マジック」を支えてきたミュージックツールが、そのまま製品化されているので、どのコマンドをとっても、今までのツールにはなかった使いやすさと、表現可能性の深さがあふれている。

2. PC-9801版、PC-8801版ともにソースレベルでフル・コンパチブルなコマンド仕様

➲PC-9801版と、PC-8801版のコンパイラは、ソースレベルでフル・コンパチブルなので、ゲームの移植などの際にも、今までの機種別ツールを使ったときのように、コマンドやパラメータを修正せずに、そのまま同じソースデータを利用できる。

3. ゲーム等の製品にそのまま組み込み、販売することも可能なドライバプログラム

➲正規ユーザー登録を行ったユーザーは、付属のドライバプログラムを、無償でそれぞれの製品に組み込み、販売することができるので、同人プログラマから、ゲームを開発するソフトハウスまで、はば広く標準的なミュージックツールとして使える。

4. ユーザーが曲の製作にすぐ使える、FM音源、PSG音源のオリジナル音色ファイル

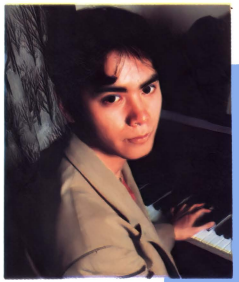
➲古代祐三のセンスが生きているとっておきの音色データを、FM音源、PSG音源ともに満載した、ユーザーが自由に利用できる「オリジナル音色ファイル」がついているので、今までキマった音色が作れなくて困っていた悩みも、一気に解決する。

5. フリーソフトウェアや、同人ソフトとして流通している各種曲データにも対応

➲他機種や他のミュージックコンパイラ用に書かれた、既存のMML曲データを、「ファイルコンバータ」により、MUSIC LALF用の曲データに変換することができるので、既存の曲を演奏して楽しむユーザーの「プレイヤー」としてもベストフィットする。

※多くのヒット・ゲームミュージックを生み出した実績がささえる、プロフェッショナルなスペックの数々

- 複雑な表記になってしまう曲データも、読みやすくシンプルに記述できる、強力なマクロ機能を搭載(PC-9801、PC-8801)
- 標準的なMMLコマンドに加え、特殊エフェクトコマンドや、デバッグコマンドなどを強化した豊富なコマンド群(PC-9801、PC-8801)
- エディタ内から実際に演奏させながらプログラミングができる「環境版」と、使い慣れたエディタやフィルタツールにより作業効率を高めることのできる「コマンドライン版」の両者を、ユーザーのニーズにあわせて使用可能(PC-9801)
- サウンドボードⅠ、サウンドボードⅡ(および、各ボード相当の内蔵音源)の全機能に対応するとともに、サウンドボードⅡの利用により、セガ・メガドライブの内蔵音源用の曲データも開発可能(PC-8801)。
- 使い込むほど便利さがわかる、使いやすさと機能性を極めた、FM音源対応の音色エディタ(PC-9801、PC-8801版)



古代祐三プロフィール

1967年12月12日生まれ。18歳でゲームミュージック界にデビュー、現在人気No.1のゲームミュージックコンポーザー。主な作品は『アクトレイザー』、『ミスティ・ブルー』(エニックス)、『ザ・スーパー忍』(セガ)など多数あり、ゲームでもCDでもヒット作品となっている。最新作はメガドライブ用のアクションゲーム『ベア・ナックル』(セガ)。

*『アクトレイザー』、『ミスティ・ブルー』は、株式会社エニックスの商標です。
*『ザ・スーパー忍』、『ベア・ナックル』は、株式会社セガ・エンタープライゼスの商標です。

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT

■販売　㈱徳間コミュニケーションズ
〒105 東京都港区西新橋1-17-16宮田ビル6階　☎03-3591-9163
■制作　徳間書店インターメディア㈱

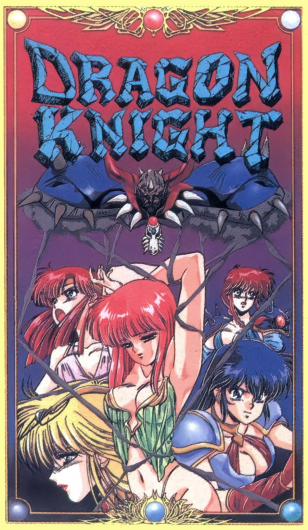
TOKUMA SHOTEN
INTERMEDIA INC.

Tim 誌上通販

テクポリ読者のキミに贈るお買い得情報のページ！

美少女たちが
ぼくらの♥も
おさいふも

ア・ブ・ナ・イ！



商品番号
P-5

商品番号
PLD-2



1991/10・25

ビデオ・LD
同時発売！

美少女ソフトの名作が
アニメになって登場
いよいよ発売開始だぞ

オリジナルビデオアニメーション ドラゴンナイト

税送料込価格¥7,800

緊急情報 ➡『ドラゴンナイト』セル画大プレゼント!!

データムポリスターさんのご好意により、このビデオで使用したセル画を、『ドラゴンナイト』を注文してくれた方に先着順でプレゼント!!
すでにお申し込み頂いた方にもちゃんと送りますのでご心配なく。

※セル画はビデオ／LDとは別にお送り致しますが、希望者多数のため多少発送が遅れる場合があります。
※セル画の絵柄はこちらで選ばせて頂きます。
※セル画は多数用意していますが、在庫がなくなり次第締切らせて頂きます。ご了承ください。



商品番号
PLD-1

よくばりなあなたには こちらがおすすめ このLDは買いです。

美少女ソフトオリジナル カタログスペシャル

税送料込価格¥6,000

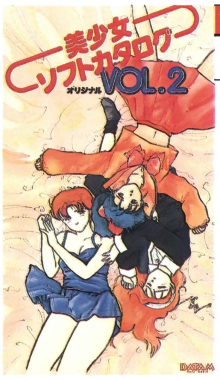
『ドラゴンナイト』をはじめとする61個の
美少女ソフトから、名・迷シーンやおいしい
ところを集めた保存版レーザーディスクカタログ

VIDEO

ビデオもあるぞー
マニアでなくともぜひ見ておきたいこのよん本



商品番号 P-1



商品番号 P-4



商品番号 P-2



商品番号 P-3

税送料込価格￥3,800

パソコンゲーム キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログVol.1**

美少女ソフトを30本も紹介!!ゴキゲンビデオ。

紹介されているソフトハウス（順不同）
◎アリスソフト◎アグミックス◎カクテルソフト◎クィーンソフト◎ジャスト◎ゼネラルプロダクツ◎ドット企画◎ファアリーテール◎ポニーテールソフト

▼内　容／40Min(VHS/Hi-Fi STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格￥3,800

パソコンゲーム キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログVol.2**

発売されるやいなや大人気となった『美少女ソフトオリジナルカタログ』の第二弾／前回よりもさらに内容を濃縮。君の目と心を離さない（ドッキン）²ビデオ／

▼内　容／40Min(VHS/Hi-Fi STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格￥4,000

スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

ゲームセンターで大人気だった『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART2/PART3』を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。

▼内　容／29Min(VHS/Hi-Fi STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格￥5,800

ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

あの『スーパーリアル麻雀・PART2/PART3』で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの3人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。

▼内　容／30Min(VHS/Hi-Fi STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

CD

CDテクノポリス
パソコン・ゲーム・ミュージック大全集

商品番号 CD版/JCD-1・テープ版/JT-1

税送料込価格￥2,200

▼内　容／50Min(CD/TAPE全30曲収録)
▼発売元／㈱徳間ジャパン（好評発売中）

ご協力頂いたソフトハウス
◎コンパイル／ウルフ・チーム／アルシスソフトウェア／ポーステック／エルフ／デービーソフト／風雅システム／フェアリーテール／アーテック／ソフト屋しゃんばら／M.N.M.Software／ゲームアーツ（順不同）



12のソフトハウスがご自慢のゲームミュージックで競演！

TELECA

テクポリ限定数 美少女テレカ
遅くなったけどドーンとNEW!!

送料込価格￥1,200

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。
※テレホンカードはすべて50度数です。
※テレホンカードは非課税商品です



⑩『CAL-II』より ©パーティーソフト

商品番号 T-10



⑪『ポッキー2』より ©ポニーテールソフト

商品番号 T-11



⑫『フラッシュポイント2』より ©フラッシュポイント

商品番号 T-12



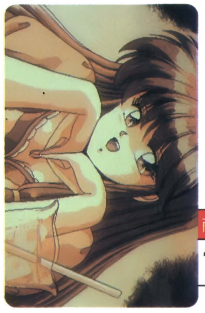
⑬『闘神都市』より ©アリスソフト

商品番号 T-13



⑭『DPS-SG』より ©アリスソフト

商品番号 T-14



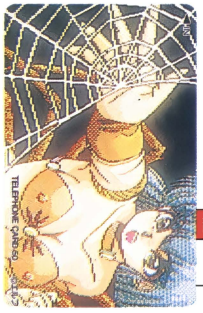
⑮『ナイキ』より ©カクテルソフト

商品番号 T-15



⑧『ピンクソックス5』より ©フェンティマガジン

商品番号 T-8



⑨『ドラゴンナイト=』より ©エルフ

商品番号 T-9

注）限定数販売のテレカのため、ご希望の品が売り切れた場合は小為替にて返金致します。あらかじめご了承下さい。

申し込み方法は次のページを見てネッ！➡

新発売!! テクノポリスソフトに新星登場

SOFT

商品番号 SF-081

MUSIC LALF



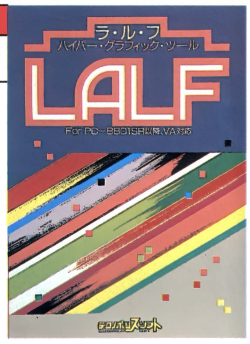
ゲームミュージックのスーパースター古代祐三が、ノウハウのすべてをそそぎ込んで開発したミュージックツール。見て、聞いて、作れる楽しさいっぱいのソフトです。

▲PC-9801シリーズ(要サウンドボード)
PC-8801以降(サウンドボードII対応)5"2D
➡両メディアセットディスク 3枚組

税送料込価格 15,000

商品番号 SF-029

ーハイパーグラフィクツールー LALF



グラフィッカー御用達のCGツール。セルという新機能など、多機能で高速なラルフがあれば鬼に金棒。

▲PC-8801SR以降(VA以降)5"2D

税送料込価格 13,000

商品番号 SF-015

SWEET-V2



PC-88でのプログラム開発などを支援するDOS。コマンドの機能拡張やアセンブラなど、便利な機能を搭載。

▲PC-8801SR以降 5"2D

税送料込価格 10,000

商品番号 ①SF-013 ②SF-014 ③SF-025 ⑤SF-019 ⑦SF-020

MSXプログラムコレクション 50 ファンダムライブラリー ①〜③ ⑤ ⑦



月刊MSX・FAN『ファンダム』から選ばれたたされたプログラム集。同名本のROMまたはディスク版。④・⑥は完売しました。

▲①〜③ MSX/MSX2 ROM
▲⑤ ⑦ MSX/MSX2/2+3.5"2DD

税送料込価格 ①〜③各¥6,000 ⑤ ⑦各¥5,000

特別通販 GAMEテクノポリス

商品番号 SF-206

キミだけに愛を…



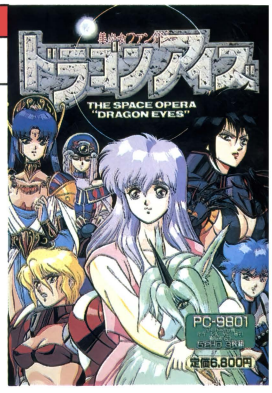
早坂秋緒クンがひそかに思いを寄せていた紺野美沙さんが、こともあろうに彼のお兄さんと婚約!　秋緒クンはなんとかして彼女のハートを射止めたいが……。第二弾は本格的な学園青春モノの美少女AVだ。

▲PC9801VM以降 3.5"5HD
▲MSX2/2+ 3.5"2DD
▲X68000 5"2HD

税送料込価格 8,000

商品番号 SF-201

ドラゴンアイズ



惑星ガールドリアの皇子クリンドが行方不明になった。兄を追う王女アイネスは、幼い頃より一緒だった一角狼ジェアと共に数々の謎に挑んで行く。SFアドベンチャーと美少女ゲームが見事に合体した傑作II

▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▲MSX2/2+ 3.5"2DD

税送料込価格 7,000

通信販売のきまり

ほら、欲しいもののチェックがすんだキミ!
　まず白い紙にキレイな（読める）字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに!）を記入して、表記されている（2つ以上の方はその合計の）金額分の現金といっしょに、必ず現金書留で申し込んでね。トラブルを避けるためにも、この要項を絶対に守ること。商品の到着は2週間ぐらいかかります。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さいね。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 業務部・通販T係

テレホンカードをもっと増やしてほしい。（松尾 さとるクン）
現在すごいテレカを企画中! 貯金して待っててネ!

ど～するど～なる!?
パソコンゲーム!
PC-9801シリーズの行方



これまでは、どちらかというとソフトウァアに関する特集が多かった「ど～するど～なる!?」であったが、今回はハード特集!! パソコンのハードと言えば、やはり最初にこれをやらねば……ということで、PC-98の大特集だ!!

ビジネスもゲームも、今や98!!

今ではどの編集部でもそうだと思うが、原稿を書くのにワープロは必需品である。編集部によって使用する機種は異なると思うが、我がテクノポリス編集部では、富士通のOASYSが基本となっている。これがなかなか使い勝手がよく、一度使い慣れてしまうと他のワープロが全然使えなくなってしまう。もっとも、このOASYSは玄人仕様って感じのワープロで、印刷や写植の現場で使うことが多いということもあり、大抵の編集部でこれを使っているらしい。

ところが、この数か月でOASYSを使用する人がグッと減った。昔は全員がオアシスで原稿を書いていたが、現在は17人中11人となってしまった。今後も減る傾向がある。で、残りの6人はというと、実はPC-98シリーズへと乗り換えてしまったのである。理由はカンタン。とある編集部員が98NOTEを買い、それを見て「あ、オレも」という感じで98NOTE NS/Eや286BOOKなどが増えていき、気がつくといつの間にか6台になってしまったのである。

実際、ものすごい勢いでPC-98が売れている。もう、パソコンといったらPC-98と考えて差し支えない。ちょっと前までは「PC-98でゲームなんてもったいない!」だったけど、今はビジネスもゲームもPC-98さえあればOK。どのパソコンショップでも、ハードの売り上げのほとんどがPC-9801シリーズだ。この業界はPC-98を持っていないと生きていけない!と言っても過言ではないだろう。

というワケで、今回はそのPC-9801シリーズの特集だ。その歴史から最新機種までの話など、いろんな話でまとめてみたいと思う。



ノートパソコン最新機種、PC-9801NC。カラー液晶ディスプレイとなったのはうれしいが、やはりまだ高い(ハードディスクなしで59万8000円)



現在の標準機、PC-9801DSだ。やはり、もう386マシンじゃないと、ちょっとツラいソフトも……

これまでのPC-9801シリーズ

PC-98の歴史をさかのぼっていくと、初代PC-98が発売されたのは1982年の10月。まともにパソコンゲームが発売され始めたのもこのころだったが、まだ8ビットパソコン(PC-88やFM-7)がメインの時代であった。というか、1989年ごろまで8ビット機がメインで、PC-98なんていう豪華なハードでゲームするなんて、もってのほかだったのである。

1984年までにF2やらEやらM2といったPC-98が発売されるが、1985年に発売されたPC-9801U2で、CPUが8086からV30に変わった。V30は8086の互換CPUで、処理速度が速い。そして、同年の7月にPC-9801VM2が登場する。メインメモリこそ384Kバイトだが、640Kバイトに拡張して16色ボードを積めば、現在発売されているソフトも動く。そのスピードはかなり遅いが、とりあえず動く。



●8インチのディスクドライブがまぶしい初代PC-9801。本体にディスクドライブが内蔵されていないPC-98なんて、今では考えられないね



●最初にFM音源を搭載したのが、このPC-9801UVだ。以後、3.5インチタイプはほとんどFM音源内蔵となった

翌年、1986年の春、PC-9801VM21が誕生する。これは、本体のみで現状のソフトが一切拡張せずに作動する(ただし、V30なので遅い)。おおまかなスペックは初代PC-98から変わってはいないが、とりあえずこのPC-98が現在の基本となっている。

そして、同年の秋に登場するのが、PC-9801VX2だ。CPUが80286、メインメモリが640Kバイト、処理速度もそこそこで、ソフトも何の問題もなく起動する。

こんな調子で1987年にはVX21、UX21と発売されていくが、この年はもっと衝撃的な事件が起きる。そう、エプソンがPC-98の互換機、PC-286を発表したのだ。これは、某牛丼屋みたいに速くて(約1.2倍)安かった(約15パーセント安い)。これに対抗すべく、定価で40万円以下、クロック周波数12MHzのPC-9801RXが発売されたのだ。



●編集部にも2台ほど置いてあるPC-9801RX。このRXから、PC-98シリーズのデザインが変わったのだ

ヘルツのPC-9801RX2が登場し、32ビットCPUの80386を搭載したPC-9801RA2が同時期に出た。

1988年以降は読者のほうが詳しいね。1989年にPC-98シリーズ初のノートパソコンPC-9801N、CPUに80386SXを搭載したPC-9801RS21、そして1990年から1991年にかけて、PC-9801DX、DS、DAが登場し、これらの機種が現在のデスクトップ標準機となっている。

PC-98シリーズは、容量が増えたり処理速度が速くなってはいるが、基本的な部分では初期型からほとんど変更されていない。あまりにも標準機になってしまったため、大きな変更ができないのも事実だ(ビジネス方面では、PC-H98シリーズもあるが、ホビー面を中心にしたいので、ここではとりあえず省く)。

ところが、この秋、新しいスペックのものが発表されたのである!



●PC-9801VM。現在のソフトが動く一番古い型だ。編集部にも1台あるが、「遅い/」というのを理由に、みんな触りたがらない

主な PC-9801シリーズ 年表

というわけで、これで全部！というワケではないが、PC-98シリーズを年表にまとめてみた。この他にも98NOTEとかもあるんだけど、とりあえずデスクトップだけに絞ってみた。編集部でも、古い機種になると、どれがどの程度のスペックなのか、わからない部分が多かったので、とても勉強になった。

発表時期	機　種	CPU	クロック周波数	ディスクドライブ	FM音源	メインメモリ	価　格
1982年10月	PC-9801	8086	5Mヘルツ	——	——	128Kバイト	29万8000円
1983年10月	PC-9801F2	8086	8/5Mヘルツ	5DD×2	——	128Kバイト	39万8000円
11月	PC-9801E	8086	8/5Mヘルツ	——	——	128Kバイト	21万5000円
1984年11月	PC-9801M2	8086	8/5Mヘルツ	5HD×2	——	256Kバイト	41万5000円
1985年5月	PC-9801U2	V30	8Mヘルツ	3.5DD×2	——	128Kバイト	29万8000円
7月	PC-9801VM2	V30	10/8Mヘルツ	5HD×2	——	384Kバイト	41万5000円
1986年5月	PC-9801UV2	V30	10/8Mヘルツ	3.5HD×2	内蔵	384Kバイト	31万8000円
5月	PC-9801VM21	V30	10/8Mヘルツ	5HD×2	——	640Kバイト	39万円
1987年4月	PC-9801UV21	V30	10/8Mヘルツ	3.5HD×2	内蔵	640Kバイト	31万8000円
6月	PC-9801VX21	80286/V30	10/8Mヘルツ	5HD×2	——	640Kバイト	43万3000円
10月	PC-9801UX21	80286/V30	10/8Mヘルツ	3.5HD×2	内蔵	640Kバイト	34万8000円
1988年2月	PC-9801CV	V30	10/8Mヘルツ	3.5HD×2	内蔵	640Kバイト	35万8000円
7月	PC-9801RA2	80386/V30	16/8Mヘルツ	5HD×2	——	1.6Mバイト	49万8000円
9月	PC-9801RX2	80286/V30	10/8Mヘルツ	5HD×2	——	640Kバイト	39万8000円
1989年4月	PC-9801EX2	80286/V30	10/8Mヘルツ	3.5HD×2	内蔵	640Kバイト	34万8000円
4月	PC-9801ES2	80386SX/V30	16/8Mヘルツ	3.5HD×2	——	1.6Mバイト	44万8000円
10月	PC-9801RS21	80386SX/V30	16/8Mヘルツ	5HD×2	——	640Kバイト	39万8000円
10月	PC-9801RA21	80386/V30	20/16/8Mヘルツ	5HD×2	——	1.6Mバイト	49万8000円
1990年11月	PC-9801DX2	80286	12/10/8Mヘルツ	5(3.5)HD×2	内蔵	640Kバイト	31万8000円
1991年1月	PC-9801DS2	80386SX	16/8Mヘルツ	5(3.5)HD×2	内蔵	640Kバイト	35万8000円
1月	PC-9801DA2	80386	20/16/8Mヘルツ	5(3.5)HD×2	内蔵	1.6Mバイト	44万8000円
1月	PC-9801UR	V30HL	16/8Mヘルツ	3.5HD×1＋RAMドライブ	内蔵	640Kバイト	21万8000円
1月	PC-9801UF	V30HL	16Mヘルツ	3.5HD×2	内蔵	640Kバイト	21万8000円
10月	PC-9801CS	80386SX	16/8Mヘルツ	3.5HD×2	内蔵	640Kバイト	39万8000円
10月	PC-98GS	80386SX/V30	20/8Mヘルツ	3.5HD×2＋CD-ROM	内蔵	2.6Mバイト	82万8000円

マルチメディア時代の幕開け

さて、もう各パソコン雑誌や新聞などで発表されているから知っている読者も多いと思うが、上位コンパチの新しいPC-98が発売されることになった。その名もPC-98GS。その代表的な機能をザッと紹介しよう。

まずは、そのグラフィック。標準モード（従来のPC-98との互換モードと考えていいだろう）では、640×400ドットと640×480ドットで4096色中16色、拡張モードでは640×400、640×480、640×200、640×240ドットで最大1677万色同時発色可能（詳しくは下のスペック表を参考にしてほしい）。この640×480ドットという画面モードはIBM-PCなどが採用しており、今や世界の標準になりつつある。日本でもコレが当り前となるであろう。

そして、サウンドはFM音源6音、リズム音源6音、SSG音源3音、さらにDSP（デジタルサンプリングプロセッサ）を搭載している。FM音源は、サラウンド効果（4チャンネル出力）やエコー効果が簡単にかけられるなど、なかなかのスグレもの。また、PC-88のサウンドボードIIのサンプリング機能では、だた録音して再生できるだけで音質も悪かったが、このDSPでは録音したデータを簡単に加工できて、CDと同等の音質を再現できるのだ。



●CD-ROMドライブが搭載され、グラフィックとサウンドが大幅に強化されたPC-98GS。これがパソコンの標準マシンとなると面白くなるが……

また、従来のPC-98用にPC-98GSと同等のサウンドが楽しめて、さらにPC-98上の画面をビデオに録画できるというボードを発売する予定もあるそうだ（あくまでも予定だが、価格は23万円くらい。また、ビデオボードとサウンドボードと別々にして発売する予定もあるそうだ）。さらに、mode12は念願のCD-ROMドライブが搭載されているという点も見のがせない。

このPC-98GS、CD-ROMなしのmodel1が69万8000円、CD-ROMドライブ搭載型のmodel2が82万8000円。ホビーユース設計のパソコンにしては高いかな？という印象は否めない。ただ、これからのパソコン業界のカギを握っていることだけは確か。あとは、もっとユーザーが入手しやすい価格になれば……。NECさん、頼みますから、もっと安くして！

●PC-98GS model 2のスペック

CPU	80386SX（クロック周波数20MヘルツV30（クロック周波数8Mヘルツ）
メインメモリ	2.6Mバイト（増設により最大12.6Mバイトまで可能）
グラフィック	標準画面：640×480ドット（4096色中16色1画面、モノクロ4画面） 640×400ドット（4096色中16色2画面、モノクロ8画面） 640×200ドット（4096色中16色4画面、モノクロ16画面） 拡張画面：640×200/240ドット（1677万色同時発色1画面） 640×400/480ドット（6万5536色同時発色1画面） 〃（1677万色中256色2画面）
画面合成／特殊機能	スムーススクロール／球面スクロール（拡張画面のみ） プライオリティ画面合成（透明、半透明色指定可能） フェードイン／フェードアウト
補助記憶装置	3.5HD×2、40Mバイトのハードディスク、CD-ROM（540Mバイト）
サウンド	FM音源6和音（ステレオ）、リズム音源6和音（ステレオ）、 SSG音源3和音、DSPによるデジタル録音再生可能（サンプリング）
その他	MS-DOS Ver. 5.0、MS-WINDOWS Ver. 3.0A、オーサウエアスター、 いずれもハードディスクにインストール済み 映像出力端子付き

Dō-Jin しりしり



♪真っ赤な、お鼻の〜♪というわけで、メカトナカイに乗ったハッピーサンタさんが、同人ソフトを持ってやって来た。今月の同人ファンも一筋縄ではいかないのだ！　でもって、このカワイイサンタさんを描いてくれたのは、帝王の野望の大野哲也さんでいた。

イラスト／大野哲也

コミケ&パソケ&投稿の同人ソフト
ひと味違うオモシロゲーム12本—P.147

おぺれーしょんTOMATO／〜とんでもはねても カードゲーム〜精霊王達の宴／
HARADIUS／Tinna／TRAVEBULE／RIBON PANIC!!／
METAL BLADE／RESERVE&RESERVE½／Pata²／
7ならべだ！ver.1.5／Light of Dungeon

産地直送 **同人ソフト大募集**—P.156

同人ファンいこいの広場 **Dō-Jin横丁**—P.157

世界に広げよう **Dō-Jinネットワーク**—P.158

短期集中連載 あにあんの**アルゴリズムを見切ったぞ!?**—P.164

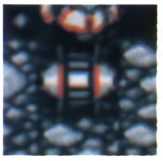
グラフィックのキレイなSLG!!

おぺれーしょんTOMATO

BY●美少女倶楽部

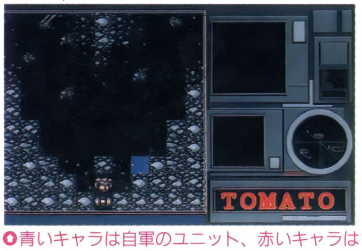
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD

※アナログディスプレイが必要です
※16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.1以上が必要です
※FM音源に対応しています



●これが基地。これを占拠するか、敵ユニットを全滅させれば勝利となる。当然、自軍の基地もあって、敵に占拠されてしまえば敗北になってしまうので、ご用心

ナメたらアカン! けっこうムズい!!



●青いキャラは自軍のユニット、赤いキャラは敵軍のユニットを現している

最近市販ソフトでは、システム、種類共に豊富になってきたSLG。同人ソフトも負けじと難解SLGの登場だ!! 全部で6つ+αのマップを攻略するのだが、ユニークなのはその戦闘システム。なんとユニット同士が接触するとシューティングモードになって敵ユニットと一騎打ち! 反射神経も要されるってワケ。もちろん各マップをクリアするとボーナスグラフィックが見られるというサービスもあるよ♡

おたのしみ ボーナスグラフィック!?

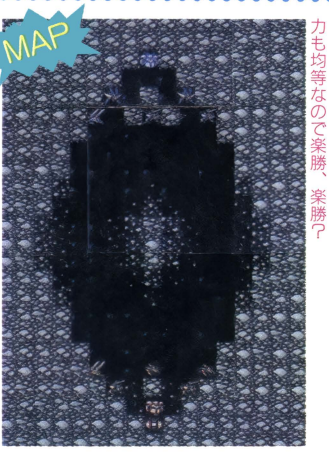
ゲームに勝利すると、マップごとに違ったグラフィックが出る。1度クリアしたマップのC.G.は、何度でも見られるのがいいね♡



通販の申し込み方法

〒356 埼玉県川越市砂1050-15 沢井様方 「美倶楽・D-計画」まで、1300円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

MAP



●一番最初のマップ。たいした障害物もなく、互いの戦力も均等なので楽勝、楽勝?



●マップ6。自軍の基地を死守せよ!

戦闘モードだ!!



●戦闘シーンは固定画面での1対1のシューティングゲーム。結構、敵が強いのだ!!

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.148～P.155で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげてくださいね!

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ! また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

RPG風味のカードバトルゲーム
～とんでもはねても カードゲーム～ 精霊王達の宴

BY●D.S.S.

PC-9801VX以降 | 3.5·5HD
※MS-DOS Ver.3.1以上、マウスが必要です

カードバトルが今アツイ!!

カードバトルの決定版！　とにかくカードバトルとしてのルール、完成度、操作性、バランスなど、ゲームシステム部分がしっかりできていて安心してプレイすることのできるゲームだぞ。プレイヤーは、４人のキャラの中から１人の女のコを選び、コンピュータが操る３人とゲーム開始！　目的は、敵と戦い経験値を得て、誰よりも早くマスターレベル（レベル５）になることだ！　また、コンピュータのキャラが全滅した場合も勝利して終了となる。逆に自分のキャラのHPがなくなったり、自分以外のキャラがマスターレベルになった場合もゲームは終了する。勝負のカギは、すべてカードを出すタイミングにかかっているのだ。

精霊王達の宴のキマリ!

カードとスロットマシーンで出た数値を基本としてプレイする。自分の総合した攻撃値が、敵キャラ及びモンスターの防御値を上回れば、ダメージを与えられる。



NPC表示画面

（ノンプレイヤーキャラクタ）

自分以外のキャラがすべて表示されていて、彼女たちのレベルと経験値を表示している。所持しているカード、HPなどの表示はない。

戦闘表示画面

戦うときは必ずこの場所に連れてこられる。キャラのカードの真ん中の表示は戦闘時にはスロットマシーンになり、AP（アタックポイント）などを決定。



●グール。Cランクのモンスターだ



●ゴーレムはAランクモンスター。強い



●これが対戦画面。写真はキャラ同士の直接対決。仕掛けたキャラが左に表示される

マイキャラ表示画面

自分の能力値、現在のHP、所持アイテムすべての表示をしている。いつも見ておかないといけない表示だ。



●ロッド。APが1ポイントアップ！

マイキャラカード表示画面

プレイヤーのカード表示。イベントカードや呪文カードなど、最高6枚まで所持できるゾ。ちなみにカード表示画面の右端には、自分のターンのときに行動を決めるコマンドが表示される。



●相手にAPプラス12ポイントのダメージを与える呪文カード



●プレイヤー以外の、他のキャラと直接対決ができるイベントカード

通販の申し込み方法

〒233 神奈川県横浜市港南区東永谷1-29-3-227　田中様方　D.S.S.まで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。



●ゲームのコマンド画面。真ん中の数字が並んでいるのは、スロットマシーン

宿命を背負った4人の少女たち

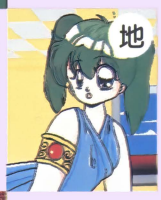
4人は精霊の契約の地に来なければならない宿命を背負っている。少女たちは精霊魔法をマスターするという共通の目的を持っている。彼女たちの生涯の中で最も厳しい試練に出会うことになるだろう。



●風の精霊を使いこなすサミュータ。妖精族のエルフである。この世界では滅多に顔を見せない高貴な種族らしい。年齢は17歳／



●2人目（?）のエルフ、カリナ。彼女は水の精霊魔法をマスターするため、森にやって来た。その森こそ4人が修行する場所なのだ



●今度は、お姫さまのナフレシアの登場だ。地の精霊魔法をマスターすべく、旅立つのであった。お姫さまにとってツライ試練になるゾ



●女のコと呼ぶには少々イロっぽいバーナル。火の精霊をマスターするため、森にやって来た。最年長の20歳

そして、ある条件で勝つと♥♥



市販ソフトも顔まけ!? バリバリシューティング

HARADIUS（ハラディウス）

BY●INPACT

MSX2 | 3.5DD

ひたすら撃つべし! 撃つべし! 撃つべし!!

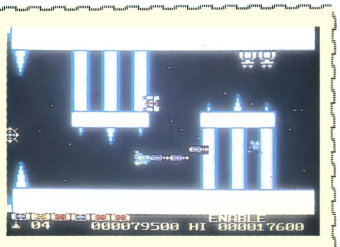
全国のMSXゲーマー待望の横スクロールシューティングゲームの登場だ!! 敵の攻撃をよけつつ、パワーアップアイテムを集めて、好みの武器を装備するというものだ。地形や敵の攻撃も凝っていて、各ステージの最後には、さまざまな攻撃をするボスキャラもひかえているぞ。音楽もカッコイイし、操作性もいい。こりゃ燃えるぜ!!



●画面上にたくさんある、ひし型をしたキャラクタがパワーアップアイテム。敵の攻撃が少ない序盤のうちに、パワーアップしちゃおう!

美シヒ画面ノ数々……

各面、さまざまな趣向が凝らされているので、見ているだけでも楽しいぞ。



●この氷柱(?)は伸び縮みする。要注意!



●これは宇宙戦艦ヤ○ト!? こいつも敵なのだ



●ひえ〜っ、頭がいっぱい!! なんともシュールな風景だなァ……

通販の申し込み方法

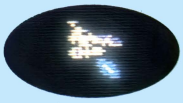
〒275 千葉県習志野市藤崎5-14-14 岡田荘101号 原田様方 INPACTまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

パワーアップだ!!

どこかで見たパワーアップだ、なんて言ってないで、どんどん活用しよう。自機のパワーアップこそ勝利の秘けつ!

SPEED 自機の移動速度のアップ。最低1〜2速はほしい。

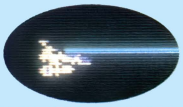
MISSILE 下方向攻撃には必須のパワーアップ。2段階あるぞ。



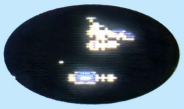
DOUBLE 前方と斜め上の2方向攻撃が可能。威力は弱い。



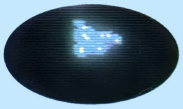
LASER 貫通力のあるレーザー。2段階パワーアップする。



OPTION 自機の分身。最高3個まで装備することができる。



F.FIELD 全方向の攻撃から自機を守ってくれるバリア。



グラフィックのびゅーりほーなアクション

Tinna（ティナ）

BY●P.T.Interrupt

X68000シリーズ | 5HD

運動会の玉ころがしみたい?

主人公のティナを操作して、マップ上にちらばってる7個のクリスタルのうち、白以外のクリスタルすべてを穴に落とせば面クリアという、単純明快なアクションゲームだ。さまざまなおじゃまキャラや、2種類の魔法といった要素がうまくかみあって、バランスのいいゲームに仕上がっている。BGMにノッて、全20面にトライ!!



●ティナの目の前にある白いクリスタルは落とすとゲームオーバーになってしまう。ご用心

通販の申し込み方法

〒335 埼玉県蕨市塚越5-24-1 ロケット寮410号 柳館様方 P.T.Interrupt まで、1300円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。



●うわ〜っ、床がスケて海が見えるぅ。キレイだけど、高所恐怖症の人にはツライかもしれない……



●7つのクリスタルが1直線に並んで配置されている面。うっかり白いクリスタルまで落とさないようにね

サンタさんが大活躍！のAVG

トラベブール
TRAVEBULE

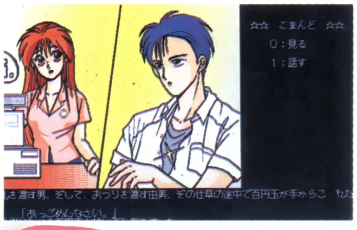
BY●HYPA SOFT

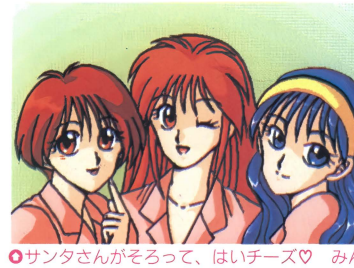
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※PC-88SRシリーズ、PC-98シリーズは、アナログディスプレイが必要です
※PC-98シリーズは、16色ボード、RAM640K、MS-DOS　Ver.2.1以上が必要です

仲よし3人組はいつでもいっしょ!?

弥生、由美、良子は大の仲よしバイト3人組。別名サンタさんトリオと呼ばれている。このにぎやかなサンタさんたちの勤めているコンビニエンスストアに毎日やってくる青年が、ドラマの発端になる……といった、コマンド選択型のAVGだ。ストーリーもほどよくまとまっていて、気楽に遊べるのがGood。なによりも全体的なノリがいいので楽しめちゃうのだ。





●サンタさんがそろって、はいチーズ♡　みんなカワイイね

●きゃっ、イイ男♡　毎日買物に来るこの人は、どこの誰なのかしら？

私たちがサンタさんトリオでーす♡

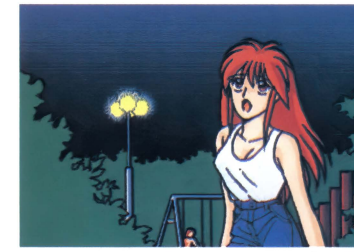


3人の姓が、森田、宮田、本田とみんな「田」がつくからサンタさんなんだって、ナットク。

通販の申し込み方法

〒221 神奈川県横浜市神奈川区大口仲町164-12　石川様方　HYPA SOFTまで、1400円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

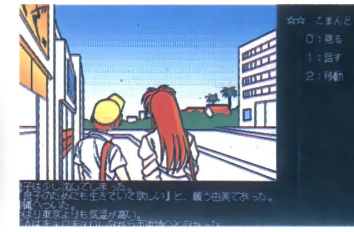
※画面は98版のものです



●ある日の夜、由美のもとに良子から「ぜひ来てほしい」という電話が。一体何があったの？



●泣きじゃくる良子。どうも彼氏のことらしいんだけど……



●良子の彼氏の自殺の真偽を確かめるために沖縄へ。どうかウソでありますように……

ティナの魔法は2種類あるの♡



敵を倒したり、クリスタルを押すことができる魔法。



画面内のクリスタルを引き寄せる魔法。うまく使えばとても便利♡

いろんなテクニックを紹介しちゃうぞ？

では、ここでちょっとしたテクニックを公開しちゃおう。それにしても、どれを取ってもキレイな画面だね。



●まず基本は、おじゃまキャラの退治。でも一定時間たつと復活してしまう



●やっぱり、体を張ってクリスタルを押すのが正攻法？　ホントに運動会みたいだなあ



●やったね。引き寄せる魔法で、穴ごしのクリスタルを落とせば楽勝♡



●必殺、安全地帯！！　ティナは穴に落ちないということを利用すればラクチン！

女のコを家に誘導するアクションパズル

RIBON PANIC!
リボン　パニック

BY●HAI-SOFT

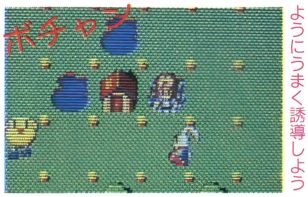
PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D
※PC-88VAシリーズは未確認です

登場キャラがカワイイの♡

画面上をトコトコ歩いているリボンちゃんを家まで誘導するアクションパズルゲームだ。プレイヤーは、ウサギとなりリボンちゃんを誘導するのだが、その方法がおもしろい。リボンちゃんの行く手にサクを作って進行方向を変えるのだ。もちろん敵キャラと接触したり、池にはまったりするとアウト！制限時間もあるので的確にサクを作っていかないといけないのだ。リボンちゃんをはじめ、キャラがみんなカワイイのがいいね♡　4面ごとのビジュアルも楽しいよ！



●画面上のクイとクイの間にサクを作ってリボンちゃんを家まで誘導するのだ！



●リボンちゃんは泳げないのだ。池にはまらないようにうまく誘導しよう

ラブリ〜なキャラたち!!



●敵キャラ。名前は知らないが、カワイイ！

●主人公のリボンちゃん。勝手に歩き回るよ♡

●ココにリボンちゃんを誘導すれば1面クリア！

●プレイヤーが操作するウサギ。サクを作るのだ

マンザイみたいなビジュアルが◎



●ウサギとリボンちゃんの会話がマンザイのようでオモシロイ！

通販の申し込み方法

〒214　神奈川県川崎市多摩区登戸2141
伊藤様方　HAI-SOFTまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

多重スクロールがキレイなシューティング！

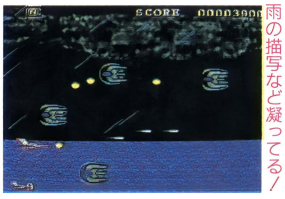
METAL BLADE
メタル　ブレード

BY●LAIZAPS

FM TOWNSシリーズ｜3.5HD
※RAM 2Mバイト、2ドライブ必要です

先に進むのが楽しいぞ!!

異星人からの攻撃という地球の存亡をかけた戦いが今、切って落された。地球軍の戦闘機「メタルブレード」は、単身敵陣へ向かう……。という横スクロールシューティングゲームがコレ。敵のキャラを倒したら出てくるパワーアップウェポンを装備し、キレイな背景が多重スクロールする舞台で、戦闘を繰り広げるのだ。スケールのデカイシューティングだぞ！



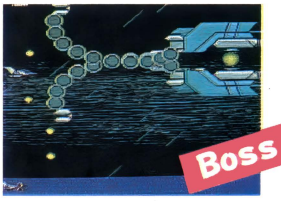
●ビシバシの横スクロールシューティング！　多重スクロールだけでなく、雨の描写など凝ってる！



●各面が始まるまえに、戦場となる惑星の紹介と戦況がわかる。行け行けMETAL BLADE！



●こんなデカキャラもイッパイ出る！　戦場となる惑星の背景がゲームを盛り上げるぞ！



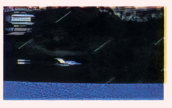
●各面の最後には、トリッキーな動きをするボスキャラが待ち受けている。コアを狙って撃ちまくれ

いろんな武器が使えるぞ!!

特定の敵を倒すと現れるカプセルを取ると攻撃力倍増の武器が使えるようになる。状況によって使い分けよう！



●自機の周りをグルグル回るバリア



●後ろから襲ってくる敵に有効な武器



●威力のあるナパーム弾だ



●広範囲に攻撃可能なウエーブショット

通販の申し込み方法

〒001　北海道札幌市北区屯田 6 条8-6-1
吉田様方　LAIZAPSまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

『レゼルブ』シリーズ2本攻め〜!!

RESERVE（レゼルブ） & RESERVE（レゼルブ） 1/2（ハーフ）

BY●M.I.N

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD

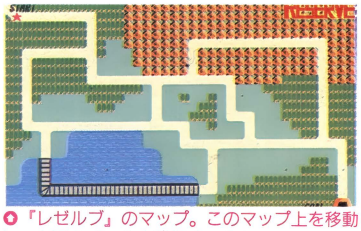
※16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
※FM音源に対応しています

通販の申し込み方法

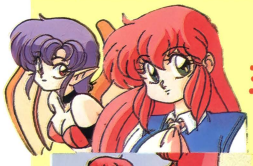
〒167 東京都杉並区上井草1-1-8 たつみ荘203 中村様方 M.I.N.まで、『RESERVE』のみ希望する方は1500円分、『RESERVE 1/2』のみ希望する方は1300円分、両方を希望する方は2800円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（『RESERVE』、『RESERVE 1/2』のどれを希望するのか必ず記入すること）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

カワイイ女のコな主人公の2本!!

プレイヤー操るマイキャラをマップ上で歩き回らせ、敵と遭遇するとバトル開始だ!!っていう、いたって簡単なシステムのゲーム『レゼルブ』シリーズ。『レゼルブ』の主人公、未央ちゃんは、デートの約束をすっぽかさないようにひたすらゴール目指して奔走する！　一方『レゼルブハーフ』の主人公は、こうもり女ちゃん♡　この世界に紛れ込んできた人間の女のコを3人捕まえて、ルシファー様に献上するのが目的だ。当然、この2人の目的を妨害するヤツらと、戦闘して負けてしまうと♡なことになってしまうから注意しよう。両ソフト共にグラフィックの質も高く、音楽もグッド！　難易度も低いので取っつきやすいのが◎



●『レゼルブ』のマップ。このマップ上を移動して右下のゴールを目指す。ちなみに聞きごたえのあるサウンドは一聴の価値あり！





●●私生活の2人。未央の着替えシーンはなんともヨイですな。こうもり女もカワイイ♡



レゼルブの主人公たち!

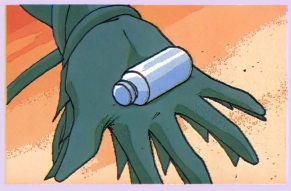
世界観はまったく違うが、自分の世界では思いっきり普通の女のコをしている主人公の2人。どちらもカワイイね。

レゼルブとレゼルブハーフ

『レゼルブ』の未央ちゃんの行く手にはモンスターが続出。モンスターに捕らわれたら、♡なことをされてしまうぞ！　『〜ハーフ』のほうは、ルシファー様に人間の女のコを3人献上するのだが、間違っても野郎を献上したらおこごとモン！　さぁ、どうやって攻略しようか？



●この世界からの出口を教えられる未央ちゃん。前途多難な少女の姿



●こうもり女が持つ小ビン。この中に3人の人間を入れるのだ

●●ゲームの戦闘画面。基本的に大差はない。4か所攻撃する部分があり、ミスするとダメージを負う。先に2か所ヒットすると勝利！



ゆかいな敵キャラ

美女と野獣……ではないが、外面的に両極端な敵キャラが続出!!





そして♥♥♥……

なんと『レゼルブ』では、ゲームオーバーにならない限り♡なグラフィックを見ることができない。『〜ハーフ』のほうは、男に負けるか、女のコに勝てば♡なシーンを見ることができるぞ！



小4ルミちゃん大ピンチ!!

Pata²（パタパタ）

BY●TOMATO SOFT

MSX2 | 3.5DD

※ジョイスティックに対応しています

パタパタうごくの〜♡♡

私ルミ！　魔法の国の小学校に通う4年生♡　このゲームでは私が主人公なのに、悪の大魔王ダルンに魔法をかけられて、1ぴきのパタパタくんに変えられちゃったの(涙)。早く元の姿に戻りた〜い!!　もうダルンなんかゆるさないモン。ダルンのお城に行って絶対、元の姿に戻してもらうんだから……。てなわけで、ダルンのお城の中で、登ったり、降りたり、ジャンプしたりして、迷路になってる部屋をクリアしていくアクションパズルなの。いろいろ大変だけど、でもルミがんばる！



●8つ目の部屋。ちゃんと考えないと絶対にクリアできないトコなの。でもまだラクなほうなんだって

ルミちゃんの悲劇!!

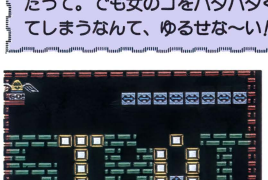
大魔王は、女のコ嫌いなんだって。でも女のコをパタパタくんに変えてしまうなんて、ゆるせな〜い!!



●これが私、ルミの本当の姿。ネ／自分でいうのも変だけど、なかなかカワイイでしょ♡



●これが今の姿。確かにカワイイけど、やっぱり元の方がイイもん!!



●1つ目のお部屋。カンタン／　でも、このお城ってなんだか、お部屋がいっぱいあるみたい

ブロックの数々!!

たくさんのブロックがあるけど、役にたつカベや役にたたないカベなどいろいろあるの。みんな、には、よく出てくるカベを紹介するネ♡



●トゲ。乗っかったら死んじゃうの（涙）



●乗ったら左右に動いちゃうカベ。どうして?



●動かせるカベだよ／　ジャマなのはポイ!!



●ツルンとすべるカベ。登りにく〜いよぉ

パロディーワールド全開のカードゲーム

7ならべだ! ver.1.5

BY●NAMECO

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※PC-88VAシリーズは未確認です

※アナログディスプレイが必要です

くりくりお目々でお相手しますワ♡

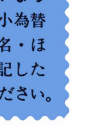
7ならべの奥の深さを思い知れ!!　といわんばかりに登場した『7ならべだ！』。オーソドックスな7ならべが1勝負1ラウンドの計5ラウンドで行われるのだ。4人制の7ならべなので、上がりの順番によってもらえる点数が違う。ランクは合計点数で決まるゾ！　女のコも♡♡♡で爆燃えだ!!

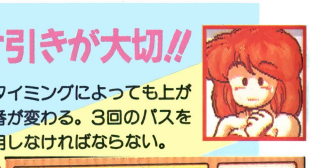


●コンピュータ操る3人と、対戦するのだ／　基準の7は4種類すべて最初からそろってるゾ

駆け引きが大切!!

パスのタイミングによっても上がりの順番が変わる。3回のパスを有効利用しなければならない。

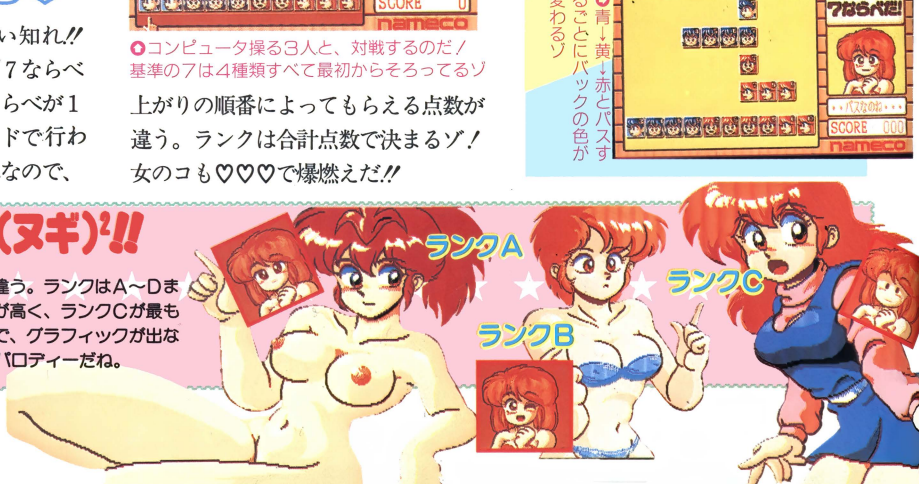




●青→黄→赤とパスすることにバックの色が変わるゾ

女のコランク別(ヌギ)²!!

合計点によって女のコ露出度が違う。ランクはA〜Dまであってランクが最も露出度が高く、ランクCが最も低い。そしてランクDは失格／で、グラフィックが出ない。女のコは某ゲームキャラのパロディーだね。



通販の申し込み方法

〒197　東京都秋川市二宮1089　山岸様方　TOMATO SOFTまで、700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

通販の申し込み方法

〒480-01　愛知県丹羽郡扶桑町柏森丙寺裏127-1　北村様方　NAMECO「7ならべ」くれ係まで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したあて名カードを同封のうえ送ってください。

バランスのとれたフィールドタイプRPG!!

Light of Dungeon
ライト オブ ダンジョン

BY●KAUDA PROJECT

PC-9801シリーズ 3.5・5HD
※アナログディスプレイが必要です
※16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.2.1以上が必要です

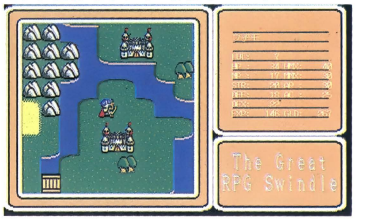
踊り娘を助け出せ!!

「踊り娘のジョセフィーヌが、モノノケにさらわれた!」そんな手紙が幼なじみのピエールから送られてきた。主人公はすぐにジョセフィーヌを救出するため旅立つのだった……。こんなプロローグで始まるフィールドタイプRPGがこの『Light of Dungeon』だ。ゲームシステムは、フィールド上をウロついていると敵と遭遇、戦闘画面に切りかわって戦闘をする!というもの。いわゆるRPGの基本的なスタイルだ。操作性はもちろんのこと、コマンドやシステムも解りやすく、ノメリ込むこと請け合いだ。とにかく広いマップと、細かいところまで描き込まれたグラフィック、波乱万丈なストーリー展開、そして凝った演出など、総合的なバランスが取れていて、やりごたえは十分あるぞ! まるでフィールドタイプRPGの見本のようなソフトなのだ。



●この手紙が冒険のきっかけとなったワケだ。さあ、ジョセフィーヌを助け出しに出発/

●フィールド上を歩行するプレイヤーのキャラ。マップ自体もキレイに描かれているね



通販の申し込み方法

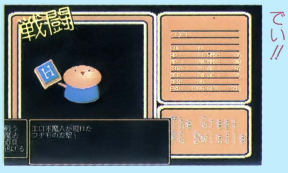
〒278 千葉県野田市山崎2655-3 たいらハイツ KAUDA PROJECTまで、1300円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名(必ず)・媒体(必ず)を明記したものを同封のうえ、12月31日までに送ってください。

ゲームシステム

基本的にフィールドマップを歩きまわり、敵と遭遇すると戦闘/ ということの繰り返しだっ。洞くつなどは迷路になっているぞ。

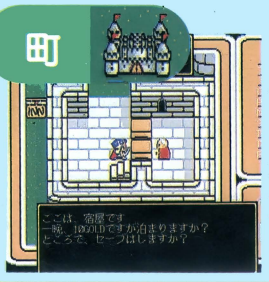


●移動は、このマップ上を歩きまくる。フィールドマップは結構広いぞ/



●妙にカワイイ敵キャラが多い。しかし/ ブッ飛ばすんでいい!!

町



●町の中には武器屋から道具屋までいろいろある。宿屋で泊まると、体力回復だけでなく、セーブをすることもできる

洞くつ


●これは洞くつの中。2手に道が分かれているけど、どちらに行こうかな? ココでも敵キャラは現れるから注意しよう/

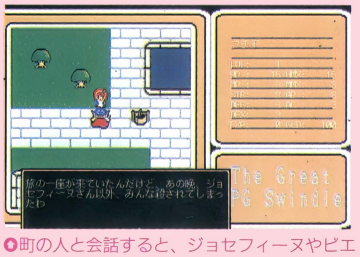
塔



●塔の中で宝箱を発見/ ナイス。アイテムを手にいれちゃった/ さてと、階段はいったいどこにある!?

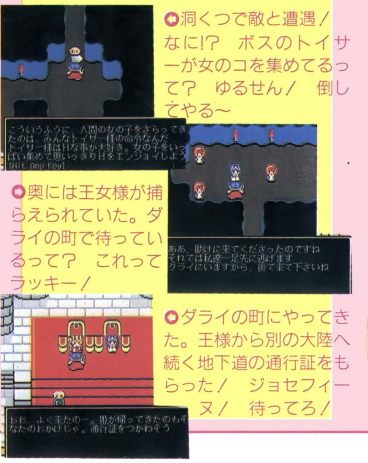
数々のドラマ

旅を続けて行くと、避けては通れないさまざまなことが起きてくる……。ゲーム中には、いろんなイベントが用意されていて楽しいぞ/



●町の人と会話すると、ジョセフィーヌやピエールの情報が手に入ったりする。ドキドキ/

姫の救出!


●洞くつで敵と遭遇/ なに!? ボスのトイサーが女のコを集めてるって? ゆるせん/ 倒してやる~

●奥には王女様が捕らえられていた。ダライの町で待っているって? これってラッキー/

●ダライの町にやってきた。王様から別の大陸へ続く地下道の通行証をもらった/ ジョセフィーヌ/ 待ってろ/

えっち!?

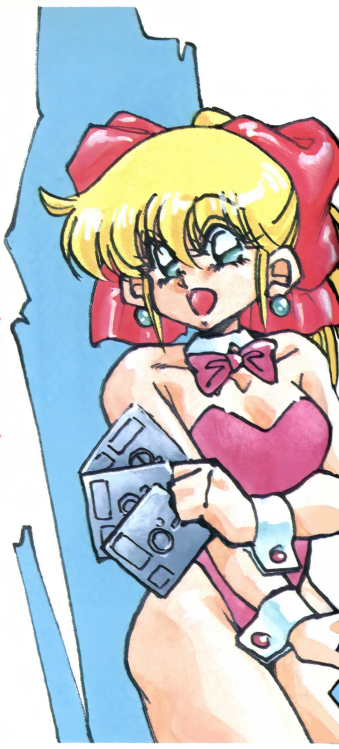


●このコマンドの「えっち」というのがあるがいったいどこで使うのかわからないぞ……?

●ついに運命の再開(そんなでもないか)!? これで「えっち」コマンドが使える♡

●これが「えっち」コマンドの効力/ この先のグラフィックもあるって!? ナイス!!

Dō-jin ソフト 産地直送 大募集



Dō-Jinファンでは、直接編集部に送られてきたDō-Jinソフトも紹介してるゾ。送られてきたソフトはできるだけ掲載していくので、みんなの作ったオリジナルのゲームをガンガン送ってくれ！　サークルはもちろん、個人でもかまわないよ!!

★送られてきたソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売で入手可能なものであることを原則としています。ただし、１本のゲームとして完成してないものや、その他の理由により編集部が掲載できないと判断したソフトは紹介できないことがあります。

★送るときの注意！

①ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版社の版権を著しく侵害するものについては掲載できないことがあります。

②ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクには必ず、ソフト名とソフトに対応する機種名を明記してください。

③必ずディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）を同封しておくこと。

④送ったソフトと同じ状態のものを、必ず手もとに置いておくこと。（内容についてお聞きすることがあります）。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

⑤投稿者（サークルの場合は代表者）の連絡先住所・氏名（サークルの場合は、代表者とサークル名）・電話番号を忘れずに明記してください。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinファン 係

今月送られてきたDō-Jinソフト

5インチ2Dのフロッピーディスクが品薄になってきている現在、同人ソフト界は、PC-88からPC-98に移行し始めているといわれているのだが、今月送られてきたソフトのほとんどがPC-88というウレシイ結果となった。これからもPC-88を使っているみなさん、よろしくね。

KEY ON

BY●FROST FOREST



PC-88SR

●オリジナルルールがたくさんあるパズルゲーム。かなりハマる

MEDAL JACK II

BY●ブリバリィ システム

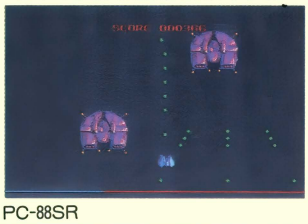


PC-88SR

●美少女ブラックジャック♡　グラフィックのレベルが高いね

Phrenetic Shooting

BY●ALu Computer Arts



PC-88SR

●敵、弾、共に尋常でない攻撃をする縦スクロールシューティング

シヴァ

BY●天神テクニカルチーム



PC-88SR

●グラフィックに力が入っているフィールドタイプRPG

Infinitia

BY●Active Gamers

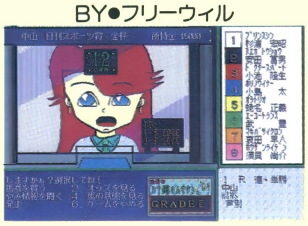


PC-88SR、PC-98

●音痴な女のコが冒険をするフィールドタイプRPG

圭吾のおっ？馬さんですう'91年版

BY●フリーウィル

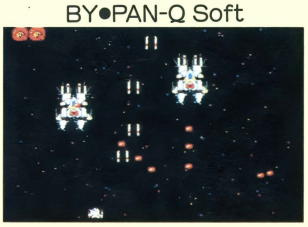


PC-98

●実際の競馬のデータを詰め込んだ競馬SLG

バトルユニット

BY●PAN-Q Soft



X68000

●動きが滑らかな縦スクロールシューティング

STAR WAR

BY●K.Y.A.T.



X68000

●ワイヤーフレームの3Dシューティング。動きが気持ちイイ！

同人ソフトファンのいこいの広場

Dō-Jin横丁

今年最後のDō-Jin横丁ってなわけで、今回は激動の1991年を振り返ってみるぞ。来月号からDō-Jin横丁は新装開店／しちゃうので、この形式での横丁は今回で最後。今月ともども来月もよろしくネ／

Dō-Jin横丁と共に'91年を振り返る!!

めまぐるしい変化があった'91年

1年の締めくくりともいえる12月号。今年の4月号から始まった「Dō-Jin横丁」も無事に年を越すことができそうです。とりあえずは読者のみなさまに感謝。

思えば、今年は同人業界が大揺れした年でした。大きくなる一方の同人界は、ついに起こるべくして起こってしまった問題に直面しました。そう、「有害図書指定」です。この「有害図書指定」によってコミケットは、存亡の危機に直面してしまいました。一部の同人誌を販売していた書店が摘発されたのが引き金となり、マスコミが同人誌に目を向けたのでコミケットが自主規制をはじめたことは、同人関係者に大きなショックを与えました。それに誘発されたかのような、パソケットの自主規制。一部のサークルでも自粛の姿勢を見せたのは、今年の同人界で、最も話題になったことと思います。

Dō-Jin横丁もタダ指をくわえて見ていたワケではありません。座談会を開いたり、みなさんの意見を募ったり、果てはコミケット主催者の米沢さんに直撃インタビューをしてみたりと、同人関係の情報を提供してきました。こうしたさまざまな局面を迎えている同人界。同人サークルだけに的をしぼって考えてみると、この環境の中でもパソコンを扱うサークルが急増しています。傾向などは不明ですが、今は上昇気流に乗っているといえます。が、明るい材料があるとはいえ、予断を許さない状況です。

今のところ、パソコンソフトに特別な規定はなく、自由に作れる余地は十分にあります。しかし、モラルに反しているといつかは反動が返ってきます。世論の前には同人活動など風前の灯のようなもの。やはり良識を持った活動を心がけないと、同人を取り巻く環境は、今年に続き、来年もかなり厳しいモノになると予想されます。売り手側、買い手側、双方とも協力し、より良い同人活動の環境を作りだすことが、急務といえましょう。

では次に同人ソフト自体に的をしぼり、同人ソフトの未来について考えてみることにしましょう。

そして同人ソフト界の未来は??

まったくの素人でも、自分の作品を発表できる同人界。趣味の域で行動するので、商品価値のないものが大半です。その中の1ジャンルの同人ソフトの将来はどうなっていくのでしょうか？

このところ同人ソフトを、商業ソフトとして売り出すメーカーがでてきました。つまり、同人ソフトと商業ソフトの境がなくなりつつあるようです。レベルの高いソフトが生まれてくる段階まできているということでしょう。そして、同人ソフトから商業ソフトのプログラマーへと移る人も少なくありません。この状況は、賛否両論でしょうが、とにかくそこまで同人ソフト界が成長したということの一端でしょう。

この先も同人ソフトを作ろうとする人たちがどんどん参加してゆくでしょうし、プロのプログラマーを目指す人もたくさんいるハズです。その目指すところへの1課程に同人ソフトが組み込まれるのはたいへん良いことだと思います。

ここまで立場が認められてきた同人ソフト。プロになる登龍門となり、また、趣味として楽しめる、実に魅力的なジャンルへと躍進していくことでしょう。

おたより募集中

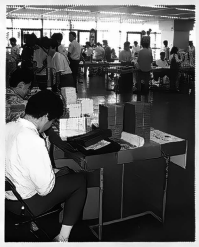
Dō-Jin横丁では、おたよりを大募集しております。横丁でこんなコーナーを設けて／　といったものでもOKです。とりあえず試しにジャンジャン送ってください。イラストなどは、必ずハガキサイズでお願いします。また、長い文章の場合は一部割愛させていただきます。あて先は……

〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jin横丁「ちょっと一言」係まで。

2月号のテーマは「同人ソフトをプレイしたら……」です。締め切りは11月30日必着。

イベント探険レポート

今月のお題：9月23日 パソケット19



●開場前のまだ比較的静かな会場。戦いの前の戦士の休息といったところかナ?

またもや晴れ渡る空。なんて健康的な休日なんでしょう／　9月23日、秋分の日にパソケット19は、テクノポリス編集部があるJR新橋駅のとなりの駅、JR浜松町駅からすぐ近くにある都立産業貿易センターで開催。開場前の各サークルのようすは、ほとんどが出展準備に大わらわ。ブースに着くとすぐにソフトを並べ、ディスプレイなどがセッティングされていくさまは、古株のサークルほど手際がよく、キャリアの差が現れていておもしろい。準備の整ったサークルの人たちは、開場までのあいだ他のサークルに遊びにいくなどコミュニケーションもバッチリで、とってもいい雰囲気。売り出されていたソフトの状況も良好で、夏コミでオチたソフトがようやく完成／　と言った具合に新作がめっぽう多く、力作が目白押しで、なかなか活気のあったパソケットでした。



●開場後の風景。なんと忙しそうな場面なのだろうか。机がサークルと一般参加者の境界線となっているのがミソ

世界に広げよう Dō-Jin ネットワーク

先月のいきなりの模様替えで、投稿にかなりとまどったんじゃないかな？163ページのきまりをよく読んで送ってね。移植記念プレゼントの掲載ソフトの投稿も待ってま〜す♡

サークルからのお知らせ

バグがありました

BY●バグ猫ソフト

8月17日のコミケット40、8月18日の博多パソケットで販売しました新作ソフト『宇宙るンです完結編PART-II』に、バグがありました。お手数とは思いますが、連絡をいただければ、バグ修正用のフロッピーをお送りいたします。なお、8月19日以降のものは、修正する必要はありません。本当にごめんなさい。

連絡先：〒816 福岡県春日市大字小倉1533-1 竹ノ本団地6-504 村上様方 バグ猫ソフトまで。

委託販売します

BY●PEC

PECでは、地方のサークルさんや、多忙で東京などで行われる即売会に参加できない方の委託販売を行います。おもに参加する即売会は、東京都内で行われるパソケット、コミケットなどです。すでに、いくつかのサークルさんにご利用いただいております。また、このシステムは営利目的ではございません。住所、氏名、電話番号、サークル名、委託するソフト、62円切手を同封のうえ、ご気軽に申し込みください。また、通信販売のご相談も承ります。

連絡先：〒116 東京都荒川区西日暮里2-28-8 塩田ビル1F PEC編集部 委託販売係まで。

バージョンアップします

BY●ばにっくすたじお

8月17日のコミケット40と9月8日の高崎パソケットで販売した『あやちゃんすうぷれっくすI』のMSX2版（環境研のPC-88版より移植）がバージョンアップしました。シナリオの変更とバグ修正と絵の追加をしてあります。ゲームディスクと72円切手をはったA80号の封筒（119×197㎜のものか、切手72円の範囲で送れる幅110㎜以上のもの）を同封して送ってください。また、合わせて通販もします。72円の切手をはったA80号の封筒と1000円の定額小為替を同封して送ってください。なお、バージョンアップと通販はいずれもMSX2版のみです。それ以外の機種、メディアのほうは環境研のほうまでよろしくお願いします。

連絡先：〒386 長野県上田市常田3-10-3 児玉ハイツ102号室 白戸様方 ばにっくすたじおまで。

お知らせで〜す

BY● Violet Heart Software

'91年10月号に紹介されたX68000用『GAIARM』は、2Mバイト必要となっていますが、1Mバイトでも完全に動作しますので、初代、PRO、ACEをお使いでメモリーを拡張していない方も遊べます。また、バグ情報や感想をお待ちしています。

連絡先：〒243-02 神奈川県厚木市下荻野822-3 メゾンドジャン202号 大窪様方 V.H.S.まで（この連絡先は'92年3月末日まで有効）。

10月号移植記念プレゼント当選者

田口茂（埼玉県）小林一行（群馬県）仲野満彦（大阪府）瀬川真志（岡山県）藤井剛（大分県） （敬省略）

移植記念プレゼント

あやちゃんすうぷれっくすI

BY●ばにっくすたじお



●このコが主人公のあやちゃん。体操服姿がとってもスポーティーだね♡

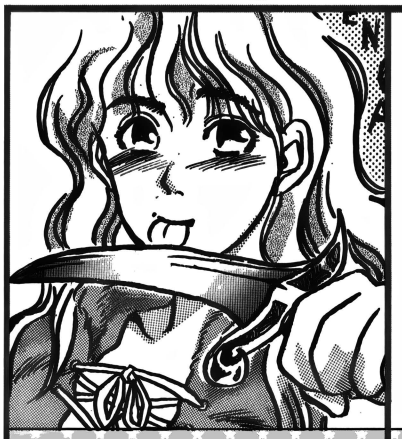
今回の紹介ソフトは『あやちゃんすうぷれっくすI』のMSX2（RAM64K、第一水準漢字ROMが必要。ジョイスティックに対応しています。）版だ（PC-88版は環境研の開発）。さらわれた友達の美緒ちゃんを追って、異世界を冒険するというAVGなんだけど、難易度やシナリオがよく練られているうえに、PC-88版に見劣りしないグラフィックで、カワイイ女のコがたくさん出てくるのだ。というわけで、このソフトを5名の方にプレゼント。あて先は、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部「12月号Dō-Jin移植記念プレゼント係」まで。



●変態さんにパンティーを取られてもじもじしている女のコ。よ〜し、あたしが取り返してあげるわ！

確実にほしいという方は、〒386 長野県上田市常田3-10-3 児玉ハイツ102号室 白戸様方 ばにっくすたじおまで、1000円の定額小為替、72円切手をはったA80号の封筒（119×197㎜のものか、切手72円の範囲で送れる幅110㎜以上のもの）を同封して送ってください。

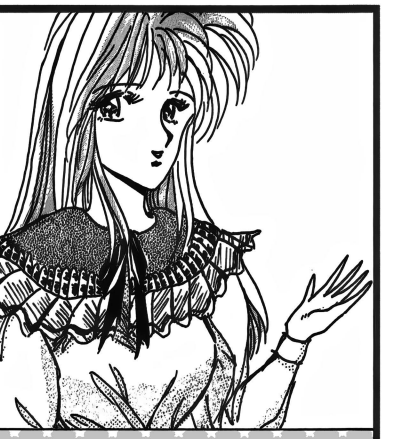
仲間に入れて!



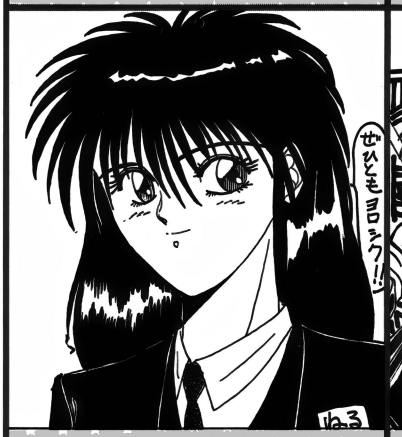
●一部の方はごぞんじの神宮寺りおです。大阪の人// 放っておくテはないぞ// 連絡先：〒544 大阪市生野区巽南5-16-30 昌久マンション305 堀内博幸まで



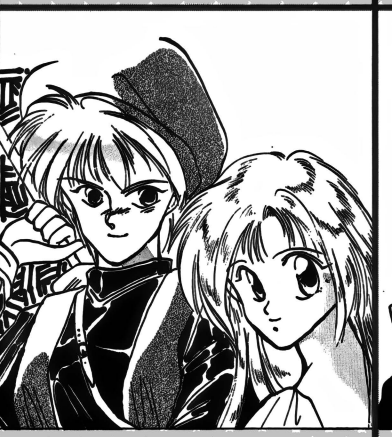
●ヘタですけど、お絵描き係で仲間にしてもらえませんか。誰か手を差し伸べてっ// 連絡先：〒464 愛知県名古屋市千種区東山通り3-5 岩田ビル202号室 中川哲夫(22)まで



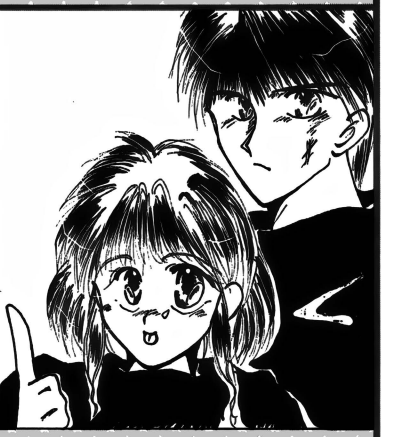
●絵のほうでお手伝いさせてください。まだまだ未熟者ですが良かったら使ってやってくださいい♡ 連絡先：〒343 埼玉県越谷市大沢1124-16 井坂ナナ子まで



●原画orイラストやらせてください。PC-9801RX21を持ってます。連絡先：〒862 熊本県熊本市出水6-25-24 ラフォーレ23番館204号室 ・立川芳昭(19)まで



●なるべく年齢層の高いサークルを希望します。Hゲーム主体でもかまいません。PC-98を使えます。連絡先：〒441-13 愛知県新城市杉山野口46-3 龍川奈々絵(16)まで



●人物の原画、イラストで使ってください。制作意欲のあるサークルさん待ってます。連絡先：〒455 愛知県名古屋市港区春日野1-1402 パークサイドハイツ205 蟹江幸信まで



●イラスト描きます。PC-8801MA2とMSX2+を持っていますが、パソコンはわかりません。連絡先：〒651-12 兵庫県神戸市北区緑町3-2-42 加藤真弓(15)まで



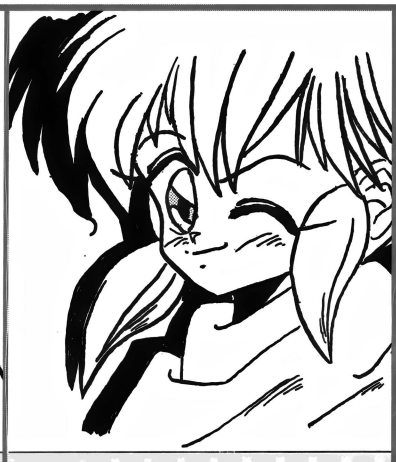
●原画、キャラデザインで拾って// シリアスなイラストも描けます。連絡待ってます。連絡先：〒731-51 広島県広島市佐伯区美鈴が丘南1-10-5 中野幹子(16)まで



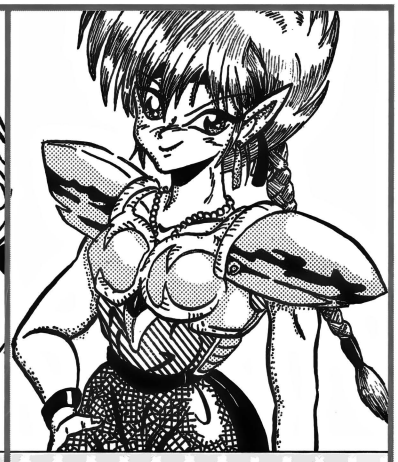
●メカ、モンスターの類は得意ではないけど仲間にしてください。封書に62円切手同封のこと。連絡先：〒306 茨城県猿島郡総和町関戸1757-2 高津戸政行まで



✪原画イラストを描かせてください。こんなボクを拾ってやろうという人はご連絡ください。連絡先：〒639-22　奈良県御所市稲宿116　吉岡昭典まで



✪まだまだ未熟ですが原画を手伝わせてくらはい。使用機種はMSX2です。なるべく近いところがいいな。連絡先：〒757 山口県厚狭郡山陽町大字郡4181　山本勇一(18)まで



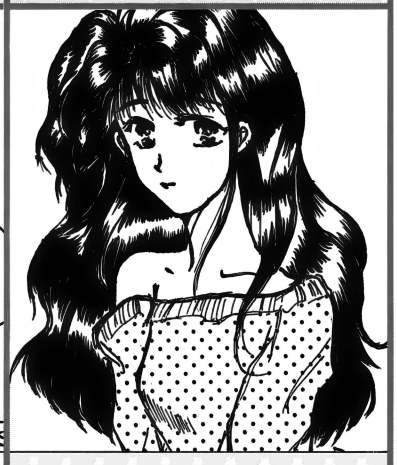
✪イラスト描きます／　こんな絵しか描けんから冒険ものがいい。こんなオレでいいなら仲間に入れて／　連絡先：〒852 長崎県長崎市岩屋町38-12　小山翔一(17)まで



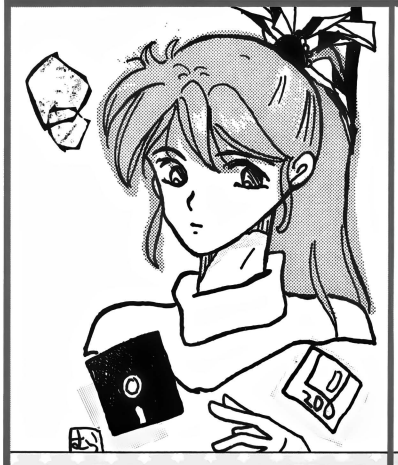
✪原画描かせてください。小説も書いてるのでネタ提供もできます。ファンタジーなら♡な作品でもマル。連絡先：〒694 島根県大田市大田町大田イ1113-1　松本隆史まで



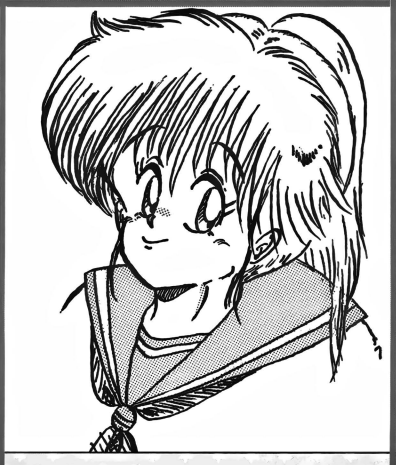
✪原画を描きたいと思っている、PC-9801VM11のユーザーです。精一杯頑張りますのでよろしく。連絡先：〒411 静岡県三島市藤代町12-3　佐藤貴久(17)まで



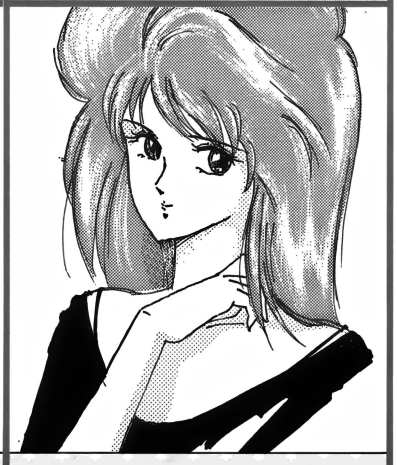
✪原画描かせて♡　この絵を見て「使ってやってもいーぞ」と思われた方は下記までヨロシクしますです。連絡先：〒607 京都府京都市山科区音羽前田町8　奥田純子(17)まで



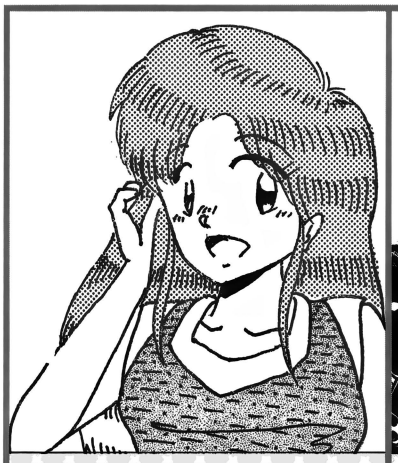
✪雑用やります／　X68KとMSX2+を持ってますが何もできません。絵はへたです。連絡先：〒259-01　神奈川県中郡大磯町国府本郷55-1 クリオ大磯壱番館501 伊藤美紀まで



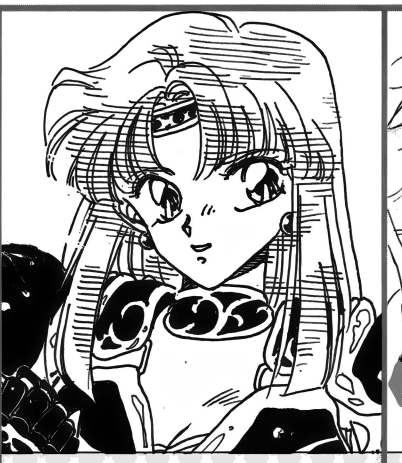
✪パソコンないけど原画やります。こんな絵で恐縮ですが誰か拾ってくれるとうれしーな。連絡先：〒301 茨城県竜ヶ崎市田町3261　佐藤アパート1号室　西田竜治(19)まで



✪こんな絵でよろしければお描きします。マシンはPC-CLUB。活動内容を教えて。連絡先：〒183 東京都府中市宮西町3-4-1　サンケンパレス府中宮西2-204　藤本直樹まで



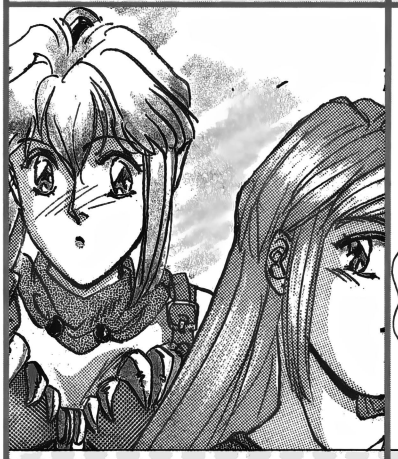
✪どこかのサークル様、仲間に入れてください。イラストとファンタジーもののシナリオが描けます。連絡先：〒251　神奈川県藤沢市宮前477-2　村上英嗣(17)まで



✪男性や老人も描きますが、女性描きがやりたいナ。往復ハガキか62円切手同封で連絡ください。連絡先：〒194-02　東京都町田市小山町3542-24　高山るし(17)まで



✪原画を描かせてください。一生懸命頑張ります。なお、私はパソコンは持っていません。連絡先：〒761-23　香川県綾歌郡綾南町大字北1335　谷美幸(15)まで



✪ゲーム好きの熱血絵師。イラスト原画描きます// PC-8801MA2をもってるのでPC-88のサークルがいいな。連絡先：〒793　愛媛県西条市明屋敷441　澤井香織まで



✪イラスト、原画描きます／　一応、PC-98のユーザーです。仲間に入れて//　連絡先：〒250-01　神奈川県南足柄市内山82-2　矢後卓也まで



✪仲間に入れて／　メカは苦手ですけど、原画を描かせてください。よろしくお願いします。連絡先：〒963-01　福島県郡山市安積町笹川字北向65-4　武藤康則まで



✪あなたのサークルのお絵描きスタッフにしてください。ジャンルはほぼOKです。連絡先：〒693 島根県出雲市浜町1892-7　森山由紀まで

Dō-Jinファン特集記念プレゼント当選者

❶同人サークルイラスト入り色紙

小野口貴男（栃木県）信高雅哉（埼玉県）原田正樹（群馬県）北株嘉純（奈良県）島村竜一（兵庫県）

❷電脳部隊SCHEMER イラスト入りうちわ

山田貴之（北海道）河井由紀夫（東京都）若生格（栃木県）芝泰史（愛媛県）古賀優（福岡県）徳田俊（長崎県）桜井幸恵（沖縄県）

❸同人CDポスター

坂田康哉（東京都）吉田泰之（神奈川県）伊勢英樹（栃木県）

❹D.S.P.コミケットカタログ

町田浩（群馬県）竹内豪（長野県）井上秀人（愛知県）藤井秀法（三重県）秋田年弘（奈良県）増田裕紀（佐賀県）花井亜以子（愛媛県）

❺同人誌「FULL METAL SPIRITS」

丸山紀晃（東京都）石倉康孝（東京都）高橋亮（埼玉県）植木信明（大阪府）滝澤秀雄（兵庫県）　（敬称略）

スタッフ募集中

サークル名	募集内容	機種	連絡先	備考
みのむしウッキー	■✎🖒	X68000、MSX	〒470-23 愛知県知多郡武豊町字里中31 中村友也様方	自己PRと作品同封のこと。
Studio Earth ProJects	✎🖒	X68000	〒146 東京都大田区池上4-2-9 大林光明	
Cat's club	■✎🖒♫	X68000	〒612 京都府京都市伏見区向島二ュータウン5-5-503 吉岡久雄	
I.H.A	■✎🖒♫ 📁?	PC-98、X68000	〒167 東京都杉並区下井草3-3-11 早川修一	
TEAM VENT	♫	PC-98	〒360 埼玉県熊谷市平戸2359 藤井様方	近郊在住で、まめに連絡の取れる方希望。
総合サークル すちゃらか	■✎	PC-88、PC-98 X68000	〒247 神奈川県鎌倉市大船2154 山本様方	プロ・アマ不問。即戦力になる方歓迎。■ Quick Basic、C、アセンブラが使える方希望。
ばすてるまじかる	✎🖒	PC-98、X68000	〒975 福島県原町市旭町4-66 渡辺様方	長期の方歓迎。
JYOSUI	■✎🖒♫ 📁	PC-98	〒942 新潟県上越市中央5-5-19 水口結貴	自己PR、62円切手同封のこと。
スタジオ神風	✎🖒♫	PC-88、PC-98	〒379-21 群馬県前橋市小屋原町319-5 森様方	自己PR、62円切手同封のこと。
SUPER・BREIN	✎🖒♫	PC-88、PC-98	〒164 東京都中野区中央3-22-17 谷戸千春	
SoftHouse蛇目	■✎🖒♫ 📁?	PC-98、X68000 FM77AV、MSX2	〒192 東京都八王子市打越町1539-97 岩本様方	
K.M.S.	■✎🖒♫ ?	PC-88	〒321-01 栃木県宇都宮市雀宮2-7-13-207 山根様方	自己PR同封のこと。
RISING FORCE	■🖒♫	PC-98	〒658 神戸市東郷区本山南町7丁目3-1-207 井上様方	■ Cの基礎をマスターできていればOK。ドラマー、ギターリスト、英語で歌えるボーカリストも募集しています。
ルーン	■	MSX	〒350 埼玉県比企郡川島町下八ツ林280 本間留美	マシン語ができる方。
VALENTERIT	■✎🖒♫ 📁?	X68000	〒290 千葉県市原市菊間615-3 壇上裕高	
PCギャオス	■✎🖒♫ 📁?	PC-88、PC-98	〒144 東京都大田区西蒲田5-1-8 サンクレストヨコセ301 和田清幸	使用機種を明記のうえ、自己PR同封のこと。
K.M.S.	■✎🖒♫	PC-88、PC-98 X68000	〒183 東京都府中市北山町1-12-14 山本功様方	自己PR同封のこと。
ADVANCED-CREATE-CIRCLE	■	PC-98	〒870-01 大分県大分市高城西町22-2 佐藤秀之	大分市内在住の方希望。
Hyar Systems	✎	X68000	〒790 愛媛県松山市東石井町519-2 大森亮寛	自己PR、イラスト同封のこと。
サイレント・ナイト	■✎🖒♫ 📁?	PC-98	〒272-01 千葉県市川市南行徳3-5-1-317 横塚様方	

■プログラマー ✎原画 🖒グラフィッカー ♫ミュージックコンポーザー 📁企画、シナリオライター ?雑用

イベント情報

イベント名	開催日	時　間	場　所	住　所
パソケット20	11月10日(日)	11:00〜15:00	東京文具共和会館	台東区柳橋1-2-10
仙台パソケット11	11月10日(日)	11:00〜15:00	トレンドホール	仙台市青葉区一番町4-4-33
下関パソケット2	11月10日(日)	11:00〜15:00	シーモール下関	下関市竹崎町4-4-8
沼津パソケット5	11月17日(日)	11:00〜15:00	沼津大手町会館	沼津市大手町3-5-16
青森パソケット2	11月23日(祝)	11:00〜15:00	青森観光物産館アスパム	青森市安方1-1-40
名古屋パソケット14	11月23日(祝)	11:00〜15:00	愛知県理容会館	名古屋市千種区今池2-1-13
博多パソケット13	11月23日(祝)	11:00〜15:00	明治生命ホール	福岡市博多区中洲5-6-20
福井パソケット4	11月23日(祝)	11:00〜15:00	福井ステーションビル	福井市中央1-1-1
秋田パソケット3	11月24日(日)	11:00〜15:00	秋田県産業会館	秋田市中通1-1-31
大阪パソケット12	11月24日(日)	11:00〜15:00	大阪国際貿易センター	大阪市北区中之島5-3-51
熊本パソケット6	11月24日(日)	11:00〜15:00	安田フォーラム	熊本市新市街4-13
富山パソケット5	11月24日(日)	11:00〜15:00	富山第一生命ホール	富山市桜橋通2-25
前橋パソケット2	12月1日(日)	11:00〜15:00	前橋市勢多会館	前橋市南4-18-9
冬のパソケット・スペシャル	12月8日(日)	11:00〜15:00	都立産業貿易センター	港区海岸1-7-8
札幌パソケット13	12月8日(日)	11:00〜15:00	札幌市民会館	札幌市中央区北1条西1丁目
松山パソケット6	12月8日(日)	11:00〜15:00	松山市総合コミュニティセンター	松山市湊町7-5

※午前8:00前には来ないようお願いします。また、このイベントに関する問い合わせは、パソケット(TEL：03-3842-6499)まで。

Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。よろしくね♡

❶同人ソフトサークルから いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、バグの直しかたです、こういう才能のある人を探しています、イベントやります（この場合、最低2か月前に連絡ください）、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷同人ソフトのCMをして！

自分たちの制作したソフトのCMをしてほしい!!　な〜んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡♡

❸仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！など、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたいという場合は、10センチ×12センチくらいのイラストと、郵便番号・住所・氏名・年令をふくめた80文字くらいの自己アピールを同封して、編集部に送ってね♡♡♡

以上3つのアクセスは郵便で、①グループの場合はグループ名・代表者氏名・個人名、②代表者または個人の年令、③職業(学年)、④連絡先住所、⑤連絡先電話番号を忘れずに書いて以下のあて先まで。

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。



〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク係

おにおんの アルゴリズムを見切ったぞ!?

イラスト／Y人

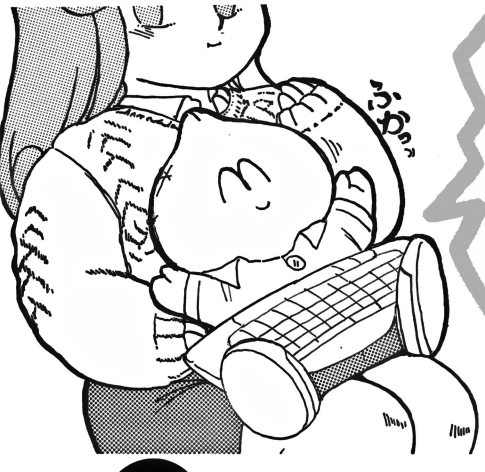


メリークリスマスあるね！　てなわけで、おにおん先生からみなさんへ役立つルーチンをプレゼント♡　このルーチンを使ってゲームが完成したら、みなさんからテクノポリス編集部にプレゼントしてほしいあるよ!!

今月のアルゴリズム

ＲＰＧの巻

●その1



はーい、冬が近づいてきましたね。今回からは、冬の長い夜にの〜んびり楽しめるロールプレイングゲーム(RPG）というジャンルをテーマにしてやっていきます。

RPGはひとつのジャンルとしていろんな形で発展してきました。ですから、ひとまとめに説明することが難しいですし、特有の難しいアルゴリズムもありません。しかし、今回は今までやってきた話のおさらいの意味も含めて、RPGの基本的なスタイルのプログラムの組み方についてお話していきます。自分で作ってみたいと思っている人は、がんばってこれを参考にし、制作してくださいね。

RPGには基本的な２つのスタイルがあります。ひとつは、『ウルティマ』をはじめとする上から見下ろした地形を、キャラクタたちが歩いてゆくフィールド移動型のもの。ファミコンの、『ドラゴンクエスト』や『ファイナルファンタジー』のシリーズなどもこれにあたります。もうひとつは、『ウィザードリィ』をはじめとする、３Ｄ迷路の中を歩いてゆくような視点のダンジョン移動型です。この２つが基本となって、いろいろなジャンル（たとえばカードゲームとか……）と融合したりして、発展したのが現在のRPGなのです。

で、今回はこの中でも基本となる〝フィールドを移動する〟という部分のプログラミングを考えてみましょう。



面に、広大な地図の一部を見せて、移動するたびに背景全体が動いて、新しい地形が出てくるという手法は、RPGに限らず多くのゲームでも使われています。こういうのをスクロールマップと呼んでいますが、これをプログラムで作るにはちょっとだけ苦労します。最近のパソコン、FM TOWNSやX68000、そしてMSX２などは、スクロールする機能が機械に付いているのですが、そうでない機種、PC-98やPC-88は、背景全体を動かすという作業に手間がかかります。そういう処理を施すのがけっこう難しいのです。

今回はサンプルプログラムとして、PC-98で以前に紹介したマシン語ルーチンを使い、それを実現したものと（リスト２）、スクロールする機能が機械に付いている場合のサンプル（リスト１）を作ってみました。参考にしてくださいね。

プログラムは、どちらも基本的にやっていることは同じで、まず全体の地図を作っておいて、そのデータを記憶させておく。そして、その中の一部を画面に表示する。さらに、スクロールさせたら新しく見える部分を書きたすようにする。と、これだけの作業を行っているわけなんだけど、プログラムにするとなかなか大変なんだね。

※このコーナーで掲載のプログラムは、同人ソフトに自由に組み込んで使ってかまいません。ただし、流通にのるような市販のソフトに使う場合には、編集部の許可が必要です。

このプログラムは、16×16ドットサイズの地形キャラクタ（チップ）で作ったマップを4方向に移動するサンプルです。移動はジョイスティックで行ってください。X68000では、BG（バックグラウンド）画面という背景専用の画面があるので、そこにフィールドマップを表示してスクロールさせるようにしています。ただし、BG画面に表示することができるマップの大きさは4画面分しかありません。それ以上の広さのマップを表示させるためには、スクロールさせつつ、新しい部分を書き換えていかなければなりません。このプログラムでは、そういった処理を使って、16画面分の広さのマップ上をスクロールさせることができるようになっています。BASICコンパイラを使用しなくても、RPGには使用できるほどのスピードでスクロールしますので、ゲームにもすぐに応用できますよ。

プログラムは、大きく初期設定、スクロールの処理とメインルーチンに分かれています。**100行**は、まず画面モードの設定を256×256ドットにして、マップデータを覚えておく配列変数**ｍａｐ**を定義しています。この変数にマップ全体のデータをしまっておきます。**ｍａｐ（１０，１５）**なら、**X座標10、Y座標15**の場所にある地形の番号が入っているわけです。

110行では、BG画面の設定とキャラクタデータの定義とマップデータの設定を行っています。キャラクタデータの定義は、**ｓｅｔｐａｔ（）**という関数が担当しています（**1000行〜1250行**）。256×256ドットの画面モードでは、BG画面に16×16ドットサイズのキャラクタ（チップ）が使えないので、8×8ドットのキャラクタ4つを組み合わせ、16×16ドットサイズのようにして表示しています。ですから、キャラクタ番号の0〜3で1つの地形キャラクタ（1チップ）。4〜7、8〜11……という4つのかたまりで1つの地形（1チップ）というようになっています。

ｓｅｔｐａｔ（）という関数では、マップデータを変数**ｍａｐ**に代入しています（**1300〜1410行**）。変数**ｍａｐ**では、64チップ×64チップの広さのマップを記憶することができますが、そのデータを全部設定しようとすると、テクポリのページがなくなってしまうので、ここでは16チップ×8チップの広さの地形データを試しに代入しています。**1320〜1390行**までのデータが地形のデータで、このプログラムだと、**1**は海、**2**は平地、**3**は木の立っている地形を表します。当然この地形（16チップ×8チップ）以外の部分はデータが入ってないので、まっ黒く表示されます。あとは、自分で64チップ×64チップまでデータを増やしたりして、いろいろ試してみてください。

そして、**120〜200行**までが初期設定の部分になります。**ｍａｐｘ，ｍａｐｙ**の変数は、画面の左上に全体マップ上のどの場所を表示しているかが代入されていて、この値をもとにして新しく見える地形をスクロールさせながら書き換えています。

ｍａｘｘ，ｍａｘｙの2つの変数は全体マップのサイズを表しています。現在は、**ＸＹ**座標ともに**0〜63**まで、64チップ×64チップの広さになっています。全体の広さはここで64、128、256などの大きさに変更することができます（大きさを変更するときは、**100行**の**ｍａｐ**の大きさも変更してください）。こうして必要な変数の設定が終わったところで、まず見える部分のマップを表示します。これは、**ａｌｌｍａｐ（）**という関数で行っています（**600〜640行**）。

そこから後、**210〜290行**がメインルーチンになります。ジョイスティックから入力を行って、マップ移動ルーチン**ｍａｐｍｏｖｅ（）**を呼び出す処理をボタンが押されるまで繰り返します。

ここで呼び出される、**ｍａｐｍｏｖｅ（）**がマップ移動ルーチンで、移動する方向を**ｍａｐｍｏｖｅ（６）**のように数字で指定します。値は、テンキーの〔2〕が下、〔4〕が左、〔6〕が右、〔8〕が上でstick関数の戻り値と同じです。それ以外の値では移動しません。また10以上の値は指定しないでください。それぞれの数値に対応して動く方向や、BGを書き換える場所を示すための変数が**ｐｘ，ｐｙ，ｇｘ，ｇｙ**です。

複雑なことをやっているように見えますが、基本的には新しく見える部分を1ドットスクロールするごとに1個書き換えて16ドットスクロールすると、すべて終了するようにしているだけです。

新しく出てくるときに、書き換えてるのが目についてちょっと気になる人は、もう1つあるBG画面で枠などをつけてかくしておくといいですよ。

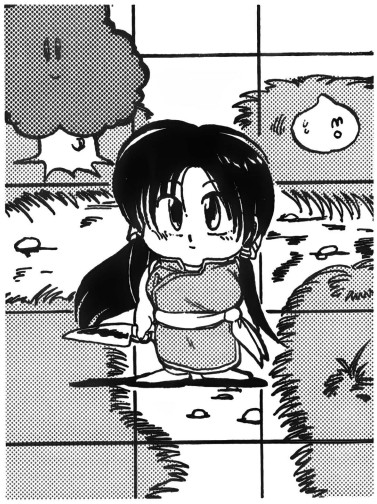
リスト1

■フィールドマップ移動のサンプルプログラム

――――X68000版（X-BASIC用）

```
  100 screen 0,1,1,1:console ,,0:dim char map(63
,63)
  110 sp_init():bg_set(0,0,1):setpat():setmap():
sp_disp(1)
  120 dim px(9)={0,0,0,0,-1,0,1,0,0,0}
  130 dim py(9)={0,0,1,0,0,0,0,0,-1,0}
  140 dim gx(9)={0,0,0,0,-1,0,16,0,0,0}
  150 dim gy(9)={0,0,16,0,0,0,0,0,-1,0}
  190 int a
  200 mapx=0:mapy=0:maxx=63:maxy=63:allmap()
  210 while strig(1)=0
  220 a=stick(1):mapmove(a)
  230 endwhile
  290 width 96:end
  300 /*
  490 func mapmove(a):int x,y,ai,aj,i,j,b,c
  500  if px(a) or py(a) then {
  510  x=mapx*16:y=mapy*16:ai=1:aj=0:if a=4 or a
=6 then ai=0:aj=1
  530  i=(mapx+gx(a)) and maxx:j=(mapy+gy(a)) an
d maxy
  540  for b=0 to 15:mapput(i and 31,j and 31,ma
p(i,j)):i=i+ai:j=j+aj
  550  x=(x+px(a)) and 511:y=(y+py(a)) and 511:b
g_scroll(0,x,y):next
  560  mapx=(mapx+px(a)) and maxx:mapy=(mapy+py(
a)) and maxy }
  570 endfunc
  600 func allmap():int a,b,i,j
  610 j=mapy:for a=0 to 15:i=mapx:for b=0 to 15
  620 mapput(i and 31,j and 31,map(i,j)):i=(i+1)
 and maxx:next
  630 j=(j+1) and maxy:next
  640 endfunc
  700 func mapput(x,y,c):int a,b,i
  710 a=x*2:b=y*2:i=c*4+256
  720 bg_put(0,a,b,i):bg_put(0,a,b+1,i+1)
  730 bg_put(0,a+1,b,i+2):bg_put(0,a+1,b+1,i+3)
  740 endfunc
 1000 func setpat():int a
 1010 dim char ptn1(64)={
 1020   8,8,8,8,8,0,0,0,8,8,8,0,0,9,9,9
 1030 , 8,8,0,9,9,15,9,15,8,0,9,15,9,15,15,9
 1040 , 8,0,15,9,15,15,9,15,0,9,9,15,15,15,9,9
 1050 , 0,9,15,9,15,9,9,9,0,9,9,15,9,9,9,9}
 1060 dim char ptn2(64)={
 1070   0,0,0,8,8,8,8,8,9,9,9,0,0,8,8,8
 1080 ,15,9,9,8,9,0,8,8,9,9,8,9,8,0,0,8
 1090 , 9,9,9,8,8,8,0,8,9,9,8,9,8,0,8,0
 1100 , 9,8,9,8,8,8,0,0,9,9,8,8,8,0,8,0}
 1110 dim char ptn3(64)={
 1120   0,9,9,9,15,9,9,9,8,0,9,9,9,9,9,9
 1130 , 8,8,0,0,9,9,9,9,8,8,8,8,0,0,0,13
 1140 , 8,8,8,8,8,8,8,0,13,8,8,8,8,8,8,0,13
 1150 , 8,8,8,8,8,8,8,0,13,8,8,8,8,8,0,0,0}
 1160 dim char ptn4(64)={
 1170   9,8,8,8,0,8,0,0,8,9,8,0,8,0,0,8
 1180 , 9,8,0,8,0,0,8,8,12,0,0,0,8,8,8,8
 1190 ,12,0,8,8,8,8,8,8,12,0,8,8,8,8,8,8
 1200 ,12,0,8,8,8,8,8,8,0,0,0,8,8,8,8,8}
 1210 sp_def(12,ptn1,0):sp_def(13,ptn3,0):sp_def
(14,ptn2,0):sp_def(15,ptn4,0)
 1220 /*
 1230 for a=0 to 63:ptn1(a)=3:next:for a=0 to 3:
sp_def(4+a,ptn1,0):next
 1240 for a=0 to 63:ptn1(a)=8:next:for a=0 to 3:
sp_def(8+a,ptn1,0):next
 1250 endfunc
 1300 func setmap():int a,b,c
 1310 dim char ptn(256)={
 1320  2,2,2,2,3,2,2,1,2,2,2,2,2,2,2,2
 1330 ,2,2,2,2,2,2,2,1,2,3,2,2,3,3,2,2
 1340 ,2,3,2,3,2,2,2,1,2,2,2,3,2,2,2,2
 1350 ,2,2,2,2,2,2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
 1360 ,2,2,2,2,1,1,2,1,2,2,2,2,3,2,2,2
 1370 ,2,2,1,1,2,2,2,1,2,2,2,3,3,3,2,2
 1380 ,1,1,1,2,2,2,2,1,2,3,2,2,3,3,2,2
 1390 ,2,2,2,2,2,2,2,1,2,2,2,2,2,3,2,2}
 1400 c=0:for a=0 to 7:for b=0 to 15:map(8+b,8+a
)=ptn(c):c=c+1:next:next
 1410 endfunc
```

まずはフィールド移動型のRPGを取り上げたけど、RPGにはまだまだいろいろな要素がたくさん入っていますよね。敵と出会って戦闘をしたり、村の人と会話をしてアイテムをもらったり、ビジュアルに絵を出してみたり……。これらは、みーんな今までの連載でやってきたものの積み重ねです。戦闘をしたり、能力が上がったりするのは数値計算が主なので比較的簡単にできます。また、村の人と会話をしたりするのは、アドベンチャーゲームでの会話やフラグの要素が入っています。アイテムをもらったり、使ったりするのはカードゲームのカードのような管理をしなければなりません。ビジュアルに絵を出したり、膨大な地図のデータをディスクに収めるためには圧縮・展開の技術も必要になってきます。RPGは、このようにいろいろなゲームの要素がまとまっているゲームなので、ひとつひとつの処理は難しくなくても、全体は大きく複雑なプログラムになりがちなのです。ですから、今までやってきたことのまとめとしても、RPGを作ってみるのはいいと思いますよ。



今月のアルゴリズムゲスト♡



ふさん

同人サークルJusticeの代表者。ドットキャラクタや絵の修正など、細かい作業を担当。ひかえめな印象ながらも、バナナパフェを元気に注文するところがポイント。



KONDANさん

プログラムを担当。現在までに作ったソフトは、『Dragon Province』(PC-98)。他にデビュー作があるらしいが、ひた隠しにするところがポイント。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュー

――どうしてソフトを作るようになったんですか？

ふ：何とはなしに、そういう空気でしたから。

KO：『Dragon Province』は、最初はカードゲームだったんです。それが、コンピュータでやるのに向いているんじゃないかと思いだして……。

――カードゲームだったんだ。

ふ：カードを色紙にコピーして作ったやつなんだけど、イベントひとつひとつがカードになっていて、移動するたびに引いていくんです。でもカードの枚数が多いので、切り抜いて1セット作るのがとても大変で……。

――そのカードゲームは何のために作ろうと思ったんですか？

ふ：それは大学の学祭でお客さんに遊んでもらうために。

――それは何かのサークルで出していたものなのですか？　何のサークル？

KO：シミュレーションゲーム研究会です。Justiceのメンバーは全員そうです。

――Justiceって名前はどこから？

KO：ソフトが先にできて、後からつけたんだけど……、アルファベットで始まって、カッコよくてSとかKとかTとか、ありがちな文字で始まらないものって言うことで。カッコ良すぎると言われましたけど（笑）。

――カードゲームのゲームのシステムとかはみんなで考えたんですか？

KO：システムを1人がある程度考えて、シナリオをみんなでバラバラと作りました。

――イベントがたくさん入ってたけど、考えるのが大変じゃなかったですか？

KO：大変でした（笑）。

ふ：それをチェックするのが苦労しますね、かえって。

――それじゃ特にRPGを意識して作ったわけではないんですか？

KO：はい。最後の最後で、これ何ゲームなんだろうって聞かれて、自分たちでも決めるのに困りました。

――RPGとかを作るうえで大切なことは何だと思いますか？

ふ：やっぱり企画じゃないでしょうか。何がしたいか、何がウリになるのかっていうのを最優先にして、そのまわりを固めていくとか……。〝紙の作業〟（絵コンテとか企画書）っていうのが重要だと思いますね。そうでないとプログラマーさんも組めるかわかりませんからね。

KO：こういう感じでって言われるのが一番困るんですよね。それで作ってみて違うって言われると……（笑）。

ふ：やっぱり紙に書くのが重要ですね。あと日にちも重要です（笑）。いつまでに何をするっていう……。

――『Dragon Province』は、作るのにどのくらいかかっているんですか？

ふ：コンピュータ版（プログラム）だけなら3か月半くらい。

――ソフトを作るにあたって苦労したところは？

ふ：……作っていた部屋にクーラーがなく、ハードディスクつけっぱなしにしてたら熱暴走してしまったのが……。

KO：私の部屋で開発していたのです。PC-98がうちにしかなかったんで……。

――他に思い返してみて一番苦労したところは？

KO：最後の最後にメモリが足りなくなって、結局テキスト（文章）データを圧縮して収めたのが……。

ふ：ボクはわりと単純作業が多かったんだけど、絵心がないんでアイコンとか作るのに苦労しましたね。

――ソフトを作るうえで気をつけたとことかありますか？

KO：遊ぶうえで、入力がなるべく少なくなるようにしたんですけど。余計な作業はさせないように……。

――これからソフトを作る人にアドバイスなどありますか？

ふ：やっぱり他のとは違う何かをひとつでも持っていてほしいと思います。メインに据えるテーマみたいなのがひとつあれば、周りのものもついてきますしね。それが何なのかは、サークルさんによって違うと思いますけど……。

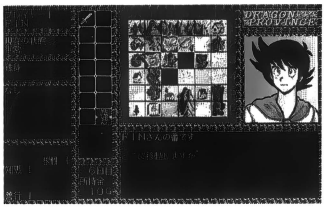
――それでは最後に新作なんですけど……。

ふ：一応あることはあるんだけど。

KO：もうちょっとバランスとかとり直さないと……。

――それじゃ冬のコミケ辺りに。

KO：うまくいけばってことで（笑）。



これが『Dragon Province』。自分のコマを移動範囲内で動かしていき、スロットで出た数字によってイベントが決定する。全8シナリオでマルチエンディング!!

PC-98のBASICだけでフィールドマップのスクロールを行うのは困難なので、今回もまた以前に紹介したマシン語ルーチン、"FSR.OBJ"を使ってサンプルを作ってみました(昔のテクポリを持っていない人はごめんなさい)。

そもそも、こういうゲームのためのルーチンなのでフィールドの表示と移動がとても楽です。

このプログラムでは、RPGっぽいキャラクタとマップ設定をして、それらしい画面を表示します。そのためデータがちょっと多めですが、がんばって入力してみてくださいね。

アルゴリズム自体は難しいことは何もしていません。キャラクタとマップのデータを設定して、キー入力にしたがって動かしているだけです。

10～160行までは、マシン語ルーチンのための初期設定です。ここで、全体マップの大きさや、表示サイズやキャラクタデータなどを設定しています。マップデータを設定しているのは、300～340行までのMKMAPというラベルのサブルーチンです。このプログラムでは、全体マップの広さを128チップ×128チップとしていますが、リストを載せる都合上、地形全部は設定しきれないので、ここではその一部、16チップ×10チップの大きさだけ設定しています。なお、X68K版と違い、地形以外の部分は海になって表示されるようになっています。

設定するデータは、500～590行までのデータです。0は海、1は平地、2は木が立っている平地を表しています。

そして、問題のマップ移動は、400～480行のMAPMOVEというラベルのサブルーチンで行っています。ここでは、テンキーの(2)(4)(6)(8)のどれかが押されていたら、その方向にスクロールという処理をします。

主に使われている変数は、MAPX、MAPYで、これはスクロール画面の左上が、全体マップ上のどの座標にあたるかを表しています。

メインルーチンは、210～220行で、スペースキーが押されるまで繰り返します。

このサンプルプログラムでは、キャラクタデータやマップデータなどをリストの中で直接書き込んでいますが、前に紹介したキャラクタエディタやマップエディタで作ったデータを使って動作させることも、もちろん可能です。その際には、80行でマップデータを、100行でキャラクタデータをBLOAD命令でロードしてください。

リスト2

■フィールドマップ移動のサンプルプログラム
――――PC-9801版(DISK BASIC用)

※16色ボード、アナログディスプレイが必要です
※このプログラムを動作させるには、91年6月号に掲載された、「重ね合わせ機能付きスクロールルーチン」が必要です

```
10 '
20 CLEAR ,&H3000:DEFINT A-Z:DIM G(127)
30 SCREEN 3,0,0,1:CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1
:COLOR ,,,,2:PRINT"wait..."
40 SM=&H3000
60 SC = SM + &H1000
70 SP = SC + &H800
80 DEF SEG = SM:GOSUB *MKMAP
90 DEF SEG = SC:BLOAD "fsr.obj",0
100 DEF SEG = SP:GOSUB *MKCHR
110 SETMAP=3:SETPAT=6:SETDISP=9:REDRAW=1
2:UPDATE=15:PUTCHAR=18
120 DEF SEG = SC
130 FOR Y=0 TO 17:FOR X=0 TO 31:N=0:CALL
 PUTCHAR(X,Y,N):NEXT X,Y
140 MX = 128: MY = 128:    CALL SETMAP(
SM, MX, MY )
150 O1 = 0:  O2 = &H4000:CALL SETPAT( SP
, O1, O2 )
160 X0 = 1:Y0 = 1:SX = 16:SY = 16:CALL S
ETDISP( X0, Y0, SX, SY )
180 MAPX=0:MAPY=0:CLS
200 X=MAPX:Y=MAPY:CALL REDRAW( X, Y )
210 GOSUB *MAPMOVE
220 IF INP(&HE9) AND 64 THEN 210
290 END
300 *MKMAP
310 MX=128:MY=128:FOR A=0 TO MX*MY:POKE
A,0:NEXT
320 RESTORE 500:FOR A=10 TO 19:FOR B=10
TO 25:READ C:POKE A*MX+B,C:NEXT B,A
330 RESTORE 900:FOR A=0 TO 15:READ P1,P2
,P3:B=P1*512+P2*32+P3*2:COLOR=(A,B):NEXT
340 RETURN
350 *MKCHR
360 RESTORE 1000:I=&H4000:FOR A=0 TO 127
:POKE A,0:I=I+1:NEXT:I=0
370 FOR A=0 TO 2:FOR B=0 TO 127:READ A$:
G(B)=VAL("&H"+A$):NEXT
380 FOR B=0 TO 1:FOR D=1 TO 0 STEP -1:FO
R Y=0 TO 1:Z=Y*64+B*16:FOR C=0 TO 7:X=D+
C*2+Z:POKE I,G(X):POKE I+1,G(X+32):I=I+2
:NEXT C,Y,D,B,A
390 RETURN
400 *MAPMOVE
410 A=INP(&HE0):B=INP(&HE1):IF A=255 AND
 B=255 THEN RETURN
420 I=0:J=0:IF A=191 THEN I=1:GOTO 460
430 IF A=239 THEN I=-1:GOTO 460
440 IF A=251 THEN J=1:GOTO 460
450 IF B=254 THEN J=-1
460 A=MAPX+I:IF A>=0 AND A=<MX-SX THEN M
APX=A
470 A=MAPY+J:IF A>=0 AND A=<MY-SY THEN M
APY=A
480 X=MAPX:Y=MAPY:CALL UPDATE(X,Y):RETUR
N
490 ' map data
500 DATA 0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0
510 DATA 0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0
520 DATA 0,1,1,2,2,2,1,2,1,1,1,0,0,0,0,0
530 DATA 1,1,2,2,1,1,1,1,1,1,1,0,0,1,1,0
540 DATA 1,2,2,2,1,1,1,1,1,2,1,1,1,1,1,1
550 DATA 1,1,2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2,1,1
560 DATA 0,1,1,1,1,1,2,1,2,1,1,1,1,1,2,1
570 DATA 0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2,1,1,1,1
580 DATA 0,0,1,1,1,2,1,2,1,1,0,1,2,1,1,0
590 DATA 0,0,0,0,1,1,1,1,0,0,0,0,1,1,0,0
890 ' palet data
900 DATA 0,0,0,0,7,0,3,7,0,7,7,0,3,1,0,7
,2,0,7,5,4,7,0,7
910 DATA 3,0,7,0,0,7,0,0,4,0,7,7,0,7,3,2
,2,2,4,4,4,7,7,7
920 ' character data
1000 DATA 87,BB,0E,32,1E,62,3E,C6,FC,1C,
F1,70,C7,C1,8F,93
1010 DATA 7C,83,FD,02,FD,02,F9,06,E3,1C,
8F,70,3E,C1,7C,83
1020 DATA 03,7D,0F,71,0F,F3,1E,E2,FE,0E,
F9,F8,83,80,03,1D
1030 DATA FE,01,FE,01,FC,03,FD,02,F1,0E,
07,F8,7F,80,FE,01
1040 DATA 1E,26,1C,6C,38,C9,78,9B,F0,33,
E3,24,C3,CC,83,9D
1050 DATA F9,06,F3,0C,F7,08,E7,18,CF,30,
DF,20,3F,C0,7E,81
1060 DATA 07,39,07,FB,1E,E6,3C,CC,78,99,
F1,32,E3,E4,83,8D
1070 DATA FE,01,FC,03,F9,06,F3,0C,E7,18,
CF,30,1F,E0,7E,81
1080 '
1090 DATA 00,00,00,00,00,00,00,08,00,00,
00,00,00,00,00,00
1100 DATA 00,FF,00,FF,00,F3,00,ED,00,FF,
00,FF,00,FF,00,FF
1110 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,10
1120 DATA 00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,
00,FF,00,E7,00,DB
1130 DATA 00,00,00,00,00,00,00,10,00,00,
00,00,00,00,00,00
1140 DATA 00,FF,00,FF,00,E7,00,DB,00,FF,
00,FF,00,FF,00,FF
1150 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,20,00,00
1160 DATA 00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,
00,CF,00,B7,00,FF
1170 '
1180 DATA 00,00,00,07,03,1C,06,39,0E,31,
1C,63,1A,65,18,67
1190 DATA 00,F8,00,E7,00,DF,00,BF,00,BF,
00,7F,00,7F,00,7F
1200 DATA 00,00,00,E0,00,F0,80,60,00,C0,
00,C0,00,80,00,80
1210 DATA 00,1F,00,E7,00,FB,00,F9,00,F5,
00,FA,00,F4,00,EA
1220 DATA 08,77,00,1F,00,07,01,01,01,01,
01,01,01,01,00,00
1230 DATA 00,7F,00,9F,00,E7,00,F8,00,FC,
00,FC,00,FC,00,F8
1240 DATA 00,00,00,00,00,80,80,00,80,00,
80,00,80,00,00,00
1250 DATA 00,D4,00,E9,00,C7,00,1F,00,3F,
00,3F,00,3F,00,1F
```

PC-98のお部屋

その10

複数のマシン語ルーチン同時使用の巻

はーい。毎回、PC-98の便利なプログラムなどを紹介するこのコーナー。今回は、今まで紹介してきたマシン語のルーチンを同時に使うにはどうしたらいいか、ということについてお話しします。たとえば、90年12月号で紹介したグラフィック圧縮・展開ルーチンと、91年1月号で紹介したPUT&GETルーチンを同時に使用したい場合なども、そのままでは動作しません。しかし、不可能なわけではありません。ちょっとしたプログラムの変更で可能になるので、このコーナーで紹介されたルーチンを使ってソフトを組むときの参考にしてくださいね。

セグメントの指定を直そう

PC-88やMSX2などのルーチンでは、なかなか自由に組み合わせて使うのは困難でしたが、メモリが比較的豊富にあるPC-98では、別のメモリにルーチンを割り当ててやることにより、たくさんのルーチンを同時に使用できます。実際にはどうやるのかと言うと、DEF SEG=で指定するセグメントの値を変えてあげます。セグメントとは、プログラムやデータを操作するメモリ空間の基本となる位置を示すもので、要するに広大なメモリの中で、「このあたりから使うよ」というのをコンピュータに知らせておくものです。マシン語のルーチンなどをBASICから呼び出す場合には必ず、このセグメントを指定して、使用するメモリの場所を知らせています。DEF SEG=&H2000とか、CS=&H4000：DEF SEG=CSというのがそうです。

上の例で言うと、&H2000とか&H4000というのがメモリ上の位置を表します。

マシン語のルーチン（プログラム）をロードするメモリの場所も、セグメントで指定しますが、セグメントを移してもプログラムは実行できますから、別々のセグメントにプログラムをロードすれば両方同時に使用できるわけです。たとえば、

```
DEF SEG=&H3000：BLOAD"put16.obj", 0
DEF SEG=&H3000：BLOAD"fsr.obj", 0
```

となっている2つのルーチンを読み込んでも、同じセグメントにロードしてしまっているので、後のほうしか使えなくなってしまいます。それを、

```
DEF SEG=&H3000：BLOAD"put16.obj", 0
DEF SEG=&H4000：BLOAD"fsr.obj", 0
```

とすれば、別々のセグメントにロードされるので両方使うことができます。そして、ルーチンを呼び出す場合、CALL命令を使いますが、その直前でもDEF SEG=でセグメントを指定していますから、ロードするセグメントを変更したら、そちらも変更しなければなりません。その点に注意すれば、今までのルーチンを同時に使用できます。

そしてここにも注意してね

このセグメントに指定する値ですが、&H2000あたりから&H8000くらいまで、1000きざみくらいで変更していけば、問題はないと思いますよ。ただし、プログラムの先頭でCLEAR命令で指定した値よりも少ない数を指定した場合は、CLEAR命令の値も1番少ないセグメントの値に直さなければなりません。

```
CLEAR, &H5000：DEF SEG=&H3000---
```

としたら、

```
CLEAR, &H5000：DEF SEG=&H3000---
```

のように直さなければなりません。これも気をつけましょう。また、"fsr.obj"のように、プログラムをロードしてきたセグメントとは別に、データを入れておくセグメントを指定するルーチンもあるので、そのセグメントにも十分注意して、使用するセグメントがルーチン同士で重ならないようにしてください。

このような方法で、重ね合わせ機能付きスクロールルーチンと16色グラフィック圧縮展開ルーチンを同時に使うためのサンプルプログラムがリスト3です。今回のリスト2にこれを追加すると、グラフィックの展開も行うことができるようになります（リスト3の105行で指定した全画面のファイルを最初に表示してから始まります）。

それから最後に、DEF SEG=命令はスペースを省略してDEFSEG=と記述するとまったく別の意味になってしまうので、間違えないでね。それじゃ、またねー。

リスト3 ■2つのルーチンを同時に使うサンプルプログラム
——PC-9801版（DISK BASIC用）

```
20 CLEAR ,&H2000:DEFINT A-Z:DIM G(127)
105 F$="test":GOSUB *PICLOAD
2000 *PICLOAD
2010 PDSEG%=&H2000:DSEG%=&H2100:DEF SEG=
PDSEG%:BLOAD"red16.obj",0
2020 PRS%=0:DEV%=3:DADRS%=0:ADRS%=0*80+0
:X%=80:Y%=200
2030 DEF SEG=DSEG%:BLOAD F$+".pdt",0
2040 DEF SEG=PDSEG%
2050 CALL DEV%(DSEG%,DADRS%,ADRS%,X%,Y%)
2060 RETURN
```

RPGは本来の意味からすると、〝役割を演じるゲーム〟ということですが、もっと端的にジャンルを区分けする要素になっているのは、〝キャラクタが成長する〟という点です。RPGの面白さの原点もそこにあるわけです。RPGを作るには、プログラマーの総合的な能力も必要ですが、ゲームの企画をする時点での総合的な能力も重要になります。作るのは簡単でも、面白いものを作るのは、特にRPGでは容易ではありません。ですから、既存のゲームをまねするだけではなく、何をどうすると面白いのかを考えて企画を考えることが大切だと思いますよ。そのへんも頭の隅っこに置いて、がんばってRPGを作ってみてね。

というわけで、次回はダンジョンを進んでゆくような3DマップのRPGについてお話しします。ほんじゃねー。

（おにおん）

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン　おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.163参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

MUSIC LALFでゲームミュージックに挑戦!!

第3回

大好評につき、店頭になかなか置いてなく、入手困難なソフトとなっているMUSIC LALF。まだ発売されてないんじゃないかと疑っている人もいるようだが、そんなことはないので、今すぐショップにGOだ！　ショップにない場合は、店頭で取り寄せてもらえるよう注文するか、P142ページの通信販売を利用してね。さて、今回はミュージックデータに、より音楽性を持たせるためのテクニックを紹介するぞ！

監修　古代祐三
文／藤井良彦
イラスト/谷川むつみ

一歩差をつけるテクニックがこれだ！

●厚みのあるサウンドを作るワザ

パソコンの内蔵音源で曲を作るときに問題になるのは、いかに厚みのあるサウンドを作るかという点だ。内蔵音源で曲を鳴らすときは、YM2203(FM3声＋SSG音源3声)で最大6声、YM2608(FM6声＋SSG3声)で最大9声＋リズムで演奏する必要がある。MIDIを使ったシンセのアンサンブルのように、和音を使ったアレンジをやろうにも限界があるから、単音のメロディーだけでも十分聞きごたえのある厚みのある音色を作らないといけないんだ。

内蔵音源のFM音源は、ヤマハのシンセEOSなどとほぼ同じような音色合成が可能なので、かなり厚みのある音色を作ることもできる。しかし、4オペレータ方式なので、同じFM音源といっても6オペレータ方式をとっているDX-7やSY-77といったシンセの音色と比べると、どうしても線のか細い感じは否めない。そこで、実際のデータ作りではいろいろなワザを駆使して厚みのあるサウンドにしていくんだ。

●ビブラートをかける

いちばん基本的なテクニックは、〝M〟コマンドを使い、LFOで音色にビブラートをかけること。ビブラートをかけると音が上下に揺れて響くよね。実際の楽器でも、キレイに聞かせるにはビブラートのテクニックが欠かせないんだけど、内蔵音源でも重要になってくるんだ。

ビブラート奏法のカギは、短い音符ではかけず、長く延ばしたロングトーンの音符にだけかけること。これには、〝M〟コマンドの第1パラメータの設定を使い、その曲のスピードでだいたい4分音符ひとつ分ぐらい音をのばしてから、LFOがかかり始めるようにするといい。また、ビブラートのスピードも、あまり速すぎるとせせこましくなってしまうので、その曲の8分音符が1周期になるぐらいに設定するといいだろう。

●コーラス効果を生み出そう

さて、ビブラートで間をもたせることはできても、音そのものが厚くなるわけではないよね。厚みのあるサウンド作りの基本は、「音を重ねる」ことにあるんだ。音を重ねるといっても、FMチャンネルを2チャンネル重ねてしまったのでは、後々のサウンド作りに支障が出てしまう。だから、FM音源にSSG音源を重ねることで、うまく重厚なサウンドを作らなくてはいけないんだ。

ところが、FM音源のサウンドと、SSGのサウンドとは、そのままユニゾンさせたのでは、いかに近い音色を作ってもうまく混ざってくれない。それどころか、かえって安っぽいサウンドになってしまう。そこで、単に2つの音色を鳴らすのではなく、SSG音源側を「エフェクタ」として使い、サウンドに工夫することになる。そのために活躍するのがデチューンコマンド〝D〟だ。メロディーをユニゾンさせるとき、SSG側も比較的近い音色に設定した上で、デチューンをかけるのである。すると、音色がうまく混ざりあうとともに、デチューンによりコーラス効果が発生し、音にも厚みが加わる。デチューンの幅は、あまり広げすぎると音が分離してしまうので、音色にもよるが5～20の間ぐらいがいいだろう。ま



た、デチューンをかける側は、〝D-10〟などマイナスのデータほうがいいようだ。この場合、FM側とSSG側の音量のバランスが重要で、デチューンをかけた側がちょっと小さいかなというぐらいの音量に収めるのがいい結果を生むんだ。ちょうど次の例のようになるぞ。

```
A v15l8      g2cdec d4ded2
D v12l8 D-5 g2cdec d4ded2

A c2>ab<c>a b4b<c>b2
D c2>ab<c>a b4b<c>b2
```

●エコーをかける

コーラス効果は、どちらかというとロングトーンが多くでてくるメロディーの場合に効果がある。これに対し、短い音符の多い、パーカッシブなメロディーに厚みをつけるのに役立つのがディレイ効果だ。これは、いわゆるエコーをつけるもの。やり方は特別なコマンドを使うことなく、右の例のようにSSG側の演奏を短い休符をはさんで遅らせるだけでいいんだ。もちろん、SSG側のチャンネルを2つ、3つと使うことで、さらにサウンドを重厚にすることもできるぞ。

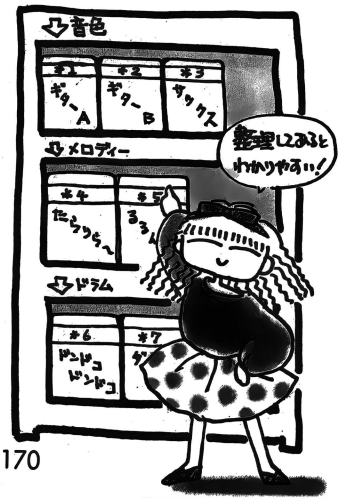
```
A v15l8     edededede16g16&g
D v13l8 r64edededede16g16&g

A c>b<c>b<c>b<c16d16&d
D c>b<c>b<c>b<c16d16&d16.&d64
```

これらのテクニックは、もちろん併用可能なので、デチューン＋ディレイ、ビブラート＋デチューンというように組み合せることでさらに凝った演奏も可能だ。そこはキミのセンスにかかってくるぞ！

MUSIC LALFのマクロを活用しよう

●音色設定をマクロにする

前回も書いたけれど、コンピュータプログラムを書くときには「読みやすく書く」というのが、デバッグのしやすさや、後からの修正しやすさを考えると何よりもまず大切なことだ。それに、読みやすいプログラムは書くときにも間違いを起こしにくいので、一見手間がかかるようでも、けっきょくはいちばん近道になっているということも多い。一度ドツボにはまって地獄を見たことのある人なら、これは身にしみて感じたことがあるんじゃないかな。プログラミングの分野では、「構造化」というのが常識化している。これは、思いつくままにだらだらと各ルーチンを記述したりせずに、プログラムを機能ごとのモジュールに分けて記述するやり方だ。それぞれのモジュールを独立したものとして扱い、プログラム全体の機能を記述するときには、モジュールを組み合せて記述していく。



プログラムを作らない人には、ちょっとわかりにくいかもしれないけど、こうしておけば、たとえば、画面表示のところを改良しようと思ったときは、画面表示のモジュール部分だけ手直しして、他の部分に触れずに修正できるんだ。デバッグなんかも各モジュールごとにできるから、グッと手間が省けるんだね。また、一度書いたモジュールは、メインプログラムからは独立しているから、別のプログラムを作るときにも利用しやすいなど、まさにいいことづくめ。

ただ、MUSIC LALFのようなMMLプログラムでは、音楽を演奏させるプログラムであるという性質上、時間とともにいろいろな制御を順を追って記述しなくてはならない。だから、こういう「構造化」を完全に行うのは難しいけれど、マクロ機能を使うことで、とても読みやすく、また書きやすいプログラムにすることができるんだ。

たとえば、ひとつのSSGのチャンネルでいくつものオリジナル音色を使いわける場合や、ひとつのFMのチャンネルでいろいろなパターンのLFOを使い分けようという場合、SSGの音色指定に使う〝E〟コマンドや、LFOの指定に使う〝M〟コマンドは、

```
E255,255,0,255,255,0
M1,1,1,1
```

というようにけっこう長い記述になるため、文中に何回もこれが入ってくるととても見にくくなってしまう。また、どうも設定が気にくわないというときにも、これらの表記をすべて修正しなくてはならないため、とても手間がかかってしまう。しかし、マクロを使ってこの設定を、

```
#  *1{E255,255,255,200,3,20}
#  *2{E100,125,250,240,0,20 }
#  *3{E255,200,225,225,4,20}
#  *4{E250,150,180,220,8,10 }
```

というように設定しておけば、極端な話、一音ごとに音色を変えても、

```
D l8 *1c*2d*3e*2d *1c*2d*3e*4d
```

と書けばすんでしまう。これならたいした手間がかからないし、間にいちいち音色設定の〝E〟コマンドが入った場合に比べて、どういうメロディーかも一目瞭然だ。もし入力を間違えたりしてデータの修正が必要になっても、マクロ部分1か所だけ直せばいい。

●メロディーをマクロにする

次は、メロディーをマクロにしてみよう。アクションゲームの音楽など、次のように同じベースパターンがくりかえされることが多い。音楽をかじったことのある人なら、よく見ると、2行目以降は同じリズムでコードだけ違

うってわかるよね。つまり、音を移調させているだけってこと。

```
A !16 c8<cc>c8<cc>c8<ccc>g<c>g
A     d8<dd>d8<dd>d8<ddd>a<d>a
A     f8<ff>f8<ff>f8<fff c fc>
A     c8<cc>c8<cc>c8<ccc>g<c>g
```

これを次のように定義してみよう。

```
# *1(!16 c8<cc>c8<cc>c8<ccc>g<c>g)
```

そして〝K〟コマンドで移調させると、

```
A *1 K2*1 K5*1 K0*1
```

と記述できるんだ。よくわからなかったら入力して試してみよう。

こうしておけば、データを作っている途中で、まだベースラインが決まらずいくつか候補があるときに、マクロの中だけをいろいろ修正して試し聞きすることができるんだ。全体をいちいち書き換えていると手間がかかるし、ミスも多くなる。これはスゴいメリットだね。

●ドラムパートをマクロにする

次は、ドラムパートのデータの例だ。サウンドボードIIのリズム音源が使える場合を除き、普通ドラムパートをプログラムするときはFM音源、SSG音源で各ドラムやシンバルの音をシミュレートし、これを組み合せて使うことが多い。ということは、1小節の中に、何度も音色指定がでてくることになる。たとえば、FM音源の音色で@10がバスドラム、@11がスネアドラムとすると、1小節だけでも、

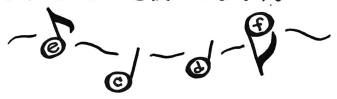
```
A !8 @10cr@11cr@10cc@11cr
```

というようになる。これで全部書いたのでは、表記が長くなるだけでなく、とても見にくく間違えやすいので、バグの元になりやすい。幸いドラムは決まったパターンの組み合せで使われることが多いので、それぞれのパターンをマクロとして組んでしまい、本来のMML記述文ではマクロだけを並べるようにすればいい。こうやることで、フィルインのパターンを変えたり、バスドラムのアクセントを変えたりといった作業も、マクロのほうだけを修正すればいいわけだからぜんぜん問題はない。たとえば、

```
# *1{!8 @10cr@11cr@10cc@11cr}
# *2{!8 @10cc@11cr@10cc@11cr}

A *1*2*1*2
```

という具合、実際のトラックのほうはとても簡単になる。これは、効果絶大だね。

しかし、マクロのご利益はこれだけではないんだ。使えば使うほど、新しいワザを開発できるんだ。きみも、アイデアでマクロを使いこなそう。



ノリを出すには どうすればいいんだろう?

●キミの質問に答えちゃうぞ

最後に、読者からさっそく質問のおハガキが来たので答えてみたい。読者の皆さんから来た質問も、どんどん取り上げていきたいので遠慮しないでどんどん手紙を出してほしい。手紙をくれたのは、千葉県の太田豊紀くん。では、質問の内容に行ってみよう。

＊＊＊＊＊ 質問 ＊＊＊＊＊

いわゆる〝ノリ〟の作り方を教えてほしいです。自分で曲を作ると、どうしても曲が途切れ途切れになって、頭で浮かぶイメージどおりになりません。

CD等でゲームミュージックを聞くと、ドラムと、ベースが、違うリズムを刻んでいたり、バックでパーカッションが鳴っていたりするように思えます。しかし、パソコンのFM3、PSG3音では、パーカッションを入れる余裕はないし、バッキングで工夫しようにも、ほとんど8分音符刻みで音色を変えなきゃいけないし、何かよい方法はないものでしょうか?

あと、ドラムでスウィング感を出すのは、やはり不可能でしょうか。

最後に、古代先生はカウンターラインを作るとき、スケールを意識していますか?

＊＊＊＊＊ ＊＊＊＊＊

では、順番に答えていこう。

演奏でノリを出す。これは内蔵音源に限らず、MIDIでもなんでもコンピュータミュージックをやろうというときには、永遠の課題といっていい。気持ちよく聞けるノリを作るには、どうしても工夫が必要なんだ。「どうもノリが違うな」と思うときには、2つのパターンがある。

ひとつは、根本的にリズムそのものの感じが違う場合。もうひとつは、理論的にはあっているのだがな〜んか感じが変だという場合だ。

まず前者の、リズムそのものが違う場合の原因を考えてみよう。まあ、データの入れ間違いや、カン違い、あるいは譜面の読み違いといった単純な間違いは置いておこう。よくあるのは音の長さがいいかげんなため、ノリが出てこない場合だ。実際の演奏では、「音符の長さ」と、「音を延ばす長さ」は違っている。スタッカートとレガートという言葉は、音楽の授業で聞いたことがあるかもしれないけど、同じ4分音符でも、曲の展開によって、音がなっている長さは一定ではない。あるときには4分音符の長さだけまるまる延ばすこともあるし、あるときには、16分音符の長さぐらいしか音を延ばさず、歯切れよく切ることもある。

MIDIのシーケンサーでは、音符の長さは「ステップタイム」、音の延ばす長さは「ゲートタイム」と呼んで、別のパラメータとして管理している。その言葉を使えば、「ゲートタイム」を工夫することで、いろいろなノリが出てくるんだ。これは、MMLの場合、〝q〟コマンドを使うか、あるいは、ひとつの音符をより細かい音符に分解して表記することで対応する。たとえば、次の例はサンバなどによく出てくるベー

スパターンだが、この両者は譜面の表記上は一緒になる。しかし、ノリはかなり違うはずだ。データを入力して試してほしい。

```
A l16 >a4.<e8e4.ae
A     >a4.<e8e4.ae
```

```
A l16 >a8r4<e8e8r4ae
      >a8r4<e8e8r4ae
```

また、ドラムパターンの場合には、拍の強弱がノリを作り出していることも多い。しかし、これをプログラムするには、こまめにヴォリュームを設定するしかない。これは、手間はかかるけど、確実に効果が上がる方法だ。

さて、後者の場合は、音色の作り方に問題があることが多い。たとえば、ストリングスのようにアタックが遅かったり、リリースが長かったりする音色は、ロングトーンで延ばすときには問題ないけど、短い音符が続く速いメロディーの場合は、うまく演奏できないことが多いんだ。それだけでなく、内蔵音源の場合、次の音を出すためには、前の音を強制的に中断させることになるため、ほとんど音がならなかったり、リズムがズレて聞こえたりすることも多い。こういうときには音色のほうをエディットして、アタックが速く、リリースも短い音色に修正するとよくなる。

このように、ノリを出すには、かなりきめ細かい設定が必要になる。だから、太田くんの想像したように、音符ひとつごとに、音色やヴォリュームを細かくいじってプログラムするしかない。確かに手間はかかるけれど、これも、MUSIC LALFのマクロ機能を使えば、他のMMLとは違いグンと楽にプログラムできるぞ。

次に、ドラムでのスウィング感だが、スウィングのノリは4分音符を8分音符に分けるところが、1:1とか、2:1とかいった単純な比でなく、7:5ぐらいの比になっているのが特徴だ。だから、

```
A [c8&c48 c48&c12]4
```

というようにすれば、それっぽいノリにはなる。でも、ジャズっぽいドラムプレイは、シンバルの使い方がポイントになっているが、このシンバルというのが、内蔵音源ではいちばん出しにくい音なんだ。だから、それらしいドラムパートを作るのはけっこう大変だと思うけれどね。

最後の質問は、直接、古代先生に聞いてみたぞ。

――カウンターラインは、スケールを意識しています。効果を狙ってわざと不響和音を合わせることもあるけど、普通の場合はスケールを意識しないとメチャクチャになってしまいます。

from 古代祐三



音楽を作るコツが、少しは見えてきたでしょうか。音楽を作るというのは、音を鳴らすこととは全然違います。ただ音符を入力しただけでは、聞いても何か物足りないはず。僕も毎回、ああでもない、こうでもないと試行錯誤しながら、曲を作っています。いろいろな効果をうまく組み合わせるのは、キミのセンスにかかっています。頑張ってください。

では、僕からの課題です。下にあるのは、僕の作ったSSG部のオリジナルメロディーです（譜面は、五線譜に対して音符が少し上にずれていて見にくくてごめんなさい）。これをいかして、他のパートのメロディーを作ったり（サウンドボードIIも可）、エコーをかけたりして、アレンジしてみてください。応募された作品は、直接僕が聞いて、僕が評価します。どんどんチャレンジしてくださいね。僕をあっと言わせる作品を期待しています。以下、募集要項です。

〈募集の内容〉

下の課題のソースプログラムを利用して制作した作品。たとえば、他のパートのメロディーを作ったり、音色に凝ってみたり、エコーをかけたりなど。もしオリジナルでない場合は、必ず原作者・作品名などの出典をお願いします。

〈使用ハード〉

PC-9801/PC-8801シリーズ

〈使用ソフト〉

MUSIC LALF/SPLIT//ハードに添付の標準BASICのいずれか。

〈投稿方法〉

封筒に、折れないように包装したデータ・ディスク（氏名、使用機種、使用ソフト名を明記したディスクシールを必ず貼っておくこと）と①使用ハード名、②使用ソフト名、③苦労した点、とくにココをみてほしい点など、④その他特記事項、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を記入した紙を同封して、郵送してください。

〈発表〉

テクノポリス2月号、3月号誌上。採用の方には、規定の謝礼をお送りします。

〈あて先〉

〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
「ゲームミュージックに挑戦!!」係

〈締め切り〉

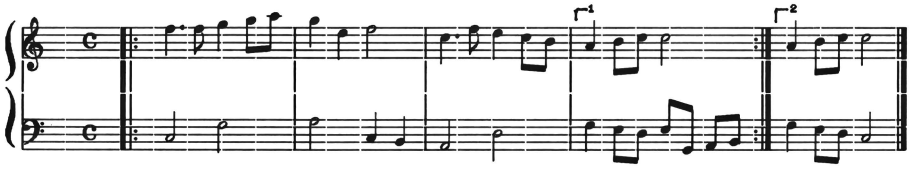
1991年12月10日消印有効

〈問い合わせ〉

本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで。

課題





```
D  t198 @4v12 l8o5[e4.e f4ga g4d4  e2    c4.e d4c<b a4b>c c2    ]2
E       @4v13 l8o3[c2   f2   g2    c4<b4 a2   >d2    f4ed  e<gab  ]2 c2
```

The インフォメーション プラザ

ハッピークリスマス！早いかな？

というわけでこの号の発売日は11月8日。でも、たった今クリスマスの声を聞いてしまったアナタは、12月24日までタイムパラドックスにさいなまれるのだ。しかし、ひと月後には正月の姿を見るのだろうか？

CD

ストリートファイターII イメージアルバム

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／11月21日
■メディア・価格／CD:PCCB-00075・2500円(税込)



今や世界レベルでのヒットゲームとなった傑作格闘アクションゲーム『ストリートファイターII』。すでに1枚アルバムが発売され、こちらも大ヒット。とはいっても、収録されていたのは『ストII』だけではなかった。しかし、今度は全曲『ストII』!! オープニング、メインキャラ8人、四天王メドレーの各テーマをアレンジしたもので、全10曲収録だ。

すぎやまこういち／ゲーム音楽作品集

■発売元／アポロン
■発売日／11月21日
■メディア・価格／CD:APCG-9002(2枚組)・3500円(税込)



ゲームミュージック界No.1の人気と実力を誇るすぎやまこういち氏。そのサウンドをたっぷりと味わうことのできる、ぜいたくな2枚組だ。収録曲は『ウィングマン2』『ジーザス』などの懐かしいものから最新の『テトリス2』までと幅広い。もちろん、『ドラクエ』シリーズも収録。すべて、シンセサイザーによるアレンジバージョンだ。

プロビンシャリズム イース

■発売元／キングレコード
■発売日／12月5日
■メディア・価格／CD:KICA-1051・3000円(税込)



歴史に名を残すほどの完成度を誇る『イース』。1つのゲームで数タイトルのアルバムを世に出しているのも、人気の秘密なのかも知れない。そして、『イース』の最新アルバムがまたまた登場だ。今、大流行のイケイケハウスサウンドが『イース』の曲に乗って流れる。また、学園祭ダンス用に作られたNON STOP REMIXなど、新しい試みばかり。GMの枠を飛び越えたこのアルバム。ファンなら必聴だ!!

クロスソード・戦国伝承

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／11月21日
■メディア・価格／CD:PCCB-00076・1500円(税込)



西洋風のイメージが強い『クロスソード』と日本風のイメージが強い『戦国伝承』との奇妙なカップリング。オリジナルバージョンはすべて収録されていて、さらに『クロスソード』のアレンジバージョンが1曲。曲自体短めのせいもあるけど、曲がすぐ移り変わるのはちょっと物足りない気も。『戦国伝承』で時折流れる日本的な曲が、いい味を出しているのだ。

パーフェクトセレクション グラディウス



■発売元／キングレコード
■発売日／11月21日
■メディア・価格／
CD:KICA-1048・
3000円(税込)

『パロディウスだ！』『悪魔城ドラキュラ』に続くパーフェクトセレクション第3弾はこれ！　そう、コナミの名作横スクロールシューティング『グラディウス』シリーズなのだ。原曲は『グラディウスⅠ、Ⅱ、Ⅲ』から選ばれている。『ドラキュラ』で好評だった立体音響システム「RSS」を今回も使用しており、臨場感あふれるサウンドが楽しめるぞ。

パーフェクト・コレクション ソーサリアンVol.3



■発売元／キングレコード
■発売日／11月21日
■メディア・価格／
CD:KICA1039～1040
(2枚組)・3800円(税込)

膨大な曲数を誇る『ソーサリアン』。基本シナリオⅠ、2の曲をアレンジして、VOL.Ⅰ、VOL.2と発売してきた。そして、今回はその完結ともいえる基本シナリオ3の曲をすべてアレンジ。おなじみのボーカル、ゲームミュージックとは思えないほど静かなNEW AGE、さらに迫力が増すSUPER ARRANGE VERSION、そしてSUPER MEGA MIX。ボリュームたっぷりの2枚組だ。

THE 雷舞



■発売元／ポリスター
■発売日／10月25日
■メディア・価格／
CD:PSCX-1034・
3000円(税込)

「新世紀GPXサイバーフォーミュラ」といえば、近未来サイバー・カーレースアニメ。ファン待望のイメージアルバムなのだ。舞台は主人公・風見ハヤトの所属するスゴウ・アスラーダ・チームのメンバーが開いたライブ・コンサート。チームのメンバーによる歌、そしてそこにライバルたちが乱入してきてのミニ・ドラマが展開される！　また、このアルバムと11月25日発売のBGM集Ⅱに付いてくる応募券2枚で、特製テレカプレゼントに応募できるぞ!!

WILL



■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／12月4日
■メディア・価格／
CD:PCCG-00162・
2800円(税込)

プラメージュ・レーベルから、好評のオリジナル・ストーリーゲームCDの第3弾が登場。今回は、現代の高校生3人が戦国時代を舞台に繰り広げる痛快活劇だ！　高校1年生・栗原恵子。「良家のお嬢様」と見られてはいるものの、中身はフツーの女のコ。そんな彼女がふとしたことから、幼なじみの大介・正夫とともにタイムマシンで時間旅行へ……。はたして、恵子の活躍やいかに？　CDプレイヤーで、戦国時代にトリップ!!

海の闇、月の影 メモリアル



■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／11月21日
■メディア・価格／
CD:PCCG-00160・
1500円(税込)

篠原千絵作「海の闇、月の影」は、週刊少女コミックに連載中の人気少女マンガ。この春リリースされた、同名イメージアルバムの大ヒットに続いてのアンコール版だ。今回は、前作からのボーカル曲4曲に加え、それぞれのカラオケバージョン、及びオルゴールバージョンを2曲収録。クリスマスに向けて、盛り上がるのにピッタリのアイテムだ。

水が氷になるとき



■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／11月27日
■メディア・価格／
CD:PCCG-00161・
2800円(税込)

制作にムーンライダーズの鈴木慶一氏、鈴木博文氏、かしぶち哲郎氏、筋肉少女帯の大槻ケンヂ氏らが参加。コミック「もうひとつの海」(原作・西炯子)とのタイアップ・アルバムだ。コミックが70年代を背景に描かれているのに合わせ、サウンドのほうも70年代テイストの仕上がりになっている。これがかえって新鮮かもね。

NEWS!

アーケードゲーム業界の祭典、AMショー取材記

アミューズメントマシン（娯楽機械）の発表の場であり、実際に触れることのできる催し、アミューズメントマシンショー(通称AMショー)。毎年恒例のこの催しが、今年も東京流通センターにて行われた。もともとは、ゲームセンターを経営している人など、業界関係者向けのもの。そんなわけで、当然一般客は入場はできないのだ。そこで、テクポリ読者のためにしっかりと取材してきたぞ。

まず入場して目につくのは、俗に体感マシンと言われる大型筐体の数々。近年、家庭用ゲーム機のめざましい性能の進歩により、アーケードゲームが比較的簡単に移植できるようになったこともあって、家庭では味わえない迫力を求めるようになった結果なのだろうか。中には、セガの『ホログラム』のような立体映像デルビジョンを応用したユニークなシステムもあり、人気を集めていた。一方で目についたものといえば、コナミ、SNK、カプコンなどが発表していた小型筐体。モニターの大画面化が進む中、妙に印象的だった。

テーブルゲームの今年の出展傾向は、かなりシューティングゲームにかたよっていた印象を受けた。しかも、どれもよく練りこまれていて、全体的に今年の出展作品の質は高かったんじゃないかな。



セガブース前。壁にはりついているスパイダーマンがおちゃめ



ここはジャレコブース前。メダルゲームやクレーンゲームの出展がメインだった



SNKブースではNEO・GEOの大量展示。スゴイ迫力


カプコンの『キャプテンコマンド』。『ストII』を超えるか？

いろんなブースをのぞいてみたぞ

なんと今回の出展社数は49社！　とても全部の紹介は無理なので、一部だけピックアップだ


見て見て！　スゴイ人ごみ。外国の人も多かった



同社の『ウイニングラン』などに採用したポリゴナイザーを搭載したゲームを多数展示。とくに写真の『DS-5000』や、新作『ソルバルウ』などが注目を集めていた



何といっても目玉は、コナミの自信作『XEXEX』。何でも、このゲームのために専用基盤の開発までしたとか。今回のショーでも1、2を争う人気だった



あいかわらず体感、大型ゲームの出展数ではナンバーワンのセガ。『レールチェイス』など多数の展示があった。写真は『R-360（ラッドモービル仕様）』



セガに負けじと発表した、2人乗り超体感シミュレーションマシン『D3BOS』。ほかにも、横スクロールシューティングゲーム『メタルブラック』などがあった

おまけ…？

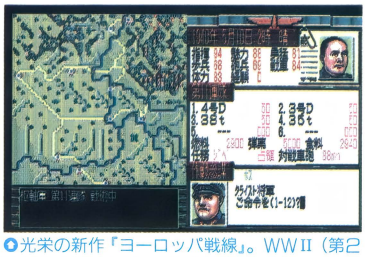

アイレムブースのコンパニオンのおねーさん。思わずパチリ！

冬の新作ソフト体験フェア

東京・町田にあるJ&P町田店では、11月2日から30日までの間、恒例の新作ソフト体験フェアを開催。今回はこの冬発売のソフトがターゲットだ。

開催日	タイトル	メーカー	機種
11月9日(土)	ヨーロッパ戦線	光栄	PC-88SR
10日(日)	アルシャーク	ライトスタッフ	X68K
16日(土)	幻影都市	マイクロキャビン	PC-98
23日(土)	レイルロード・タイクーン	マイクロプローズジャパン	PC-98
24日(日)	ウィザードリィ　ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	アスキー	PC-98
30日(土)	関ヶ原	アートディンク	PC-98

各ソフトの開催日は右の表のとおり。どう、なかなか気になるラインナップでしょ。これらの新作を、実際に見て、さわって、体験するチャンス！　また、ソフトハウスの人たちも会場に来て、いろいろと説明してくれるのだ。もしかしたら、㊙情報が聞けちゃったりするかもね？　時間は午後2時から5時まで。11月の週末はこれで決まりだね!!



◎光栄の新作『ヨーロッパ戦線』。WWII（第2次世界大戦）シリーズの第2弾だ

サイキック・ディテクティヴ・シリーズがCDに

サイキック・ディテクティヴ・シリーズとは、データウエストのTOWNS版AVGシリーズ。11月27日には第5弾『Nightmare（ナイトメア）』が発売される。それに合わせて、東芝EMIからシリーズ5タイトルのセレクションアルバムの発売が決定。そのレコーディングが行われた。

タイトルは「サイキック・ディテクティヴ・シリーズ・ザ・ベスト」。5タイトルから代表作5曲をセレクトし、アレンジ。併せてオリジナル曲も収録し、「ベスト版」にふさわしい内容となっている。アレンジャーは斎藤剛氏、ヒカシューの坂出雅海氏らの豪華メンバー。斎藤氏によると「ハウス、ロックなどバラエティ豊かな作品」とのこと。

また東芝EMIからは、PC Engine版『ブライ　八玉の勇士伝説』のアレンジアルバムも発売される。内容はオリジナル10数曲＋アレンジバージョン数曲。パソコンでも人気のゲームだけに、こちらも楽しみだね。両アルバムはともに発売日12月18日、価格2500円（税込）の予定。



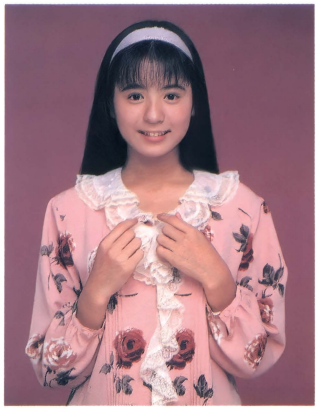
◎アレンジ担当の斎藤剛氏。作曲、プロデュースなどでも活躍中

リリア・ダイヤルがスタート！

ミスリリアこと杉本理恵チャンのダイヤルQ²番組、「リリアダイヤル」が10月16日からスタートしたぞ。

内容のほうは「理恵ぴーとのクレリア相性占い」、オリジナルテレカがもらえる「理恵ぴーのウルトラクイズ」や「理恵ぴーの資料室」など全部で6項目。理恵チャンの意外な素顔を知ることができるかも？　さっそくダイヤルしてみよう！

電話番号は0990-33-8811。なお、通話料のほかに情報料として3分240円の料金がかかるので注意してね。



◎理恵チャンのことなら何でもわかっちゃう?この番組。今なら12月5日発売の新曲も聴けるぞ

編集部対抗『プロサッカー68』大会

今月のゲーミングワールドでも紹介している、イマジニアの『プロサッカー68』。スピーディな展開が売りのエキサイティングなサッカーゲームだ。この発売に先がけて去る10月3日、イマジニア主催「編集部対抗『プロサッカー68』大会」が行われた。



◎大画面での試合に、みんな少し緊張気味だった？　発売日は11月29日だぞ

パソコン雑誌7誌の代表が参加したこの大会。会場には75インチの大型液晶ディスプレイが設置され、迫力の熱戦が繰り広げられた。勝負のほうはOh!Xが安定した実力を見せて、みごと優勝。テクノポリスは1回戦不戦勝、3位決定戦のPKは辛勝で、要領よく（？）3位におさまった。

～対戦成績～

1位……Oh!X
2位……コンプティーク
3位……テクノポリス
4位……マイコン
5位……マイコンBASICマガジン
6位……ポプコム
7位……ログイン

ソフトの発売日は11月29日。キミのディスプレイに、スタジアムの興奮が再現されるぞ!!

GOODS!

ディスク付『大戦略III'90』の本

『大戦略III'90』といえば、言わずと知れたシステムソフトの名作SLG。このゲームを徹底解剖し、より深く楽しむための本が発売された。その名も「大戦略III'90パワーアップブック」。しかも、パワーアップディスクもついてくる！

内容は初級から上級までの戦略、登場する兵器のオールカタログ、『大戦略』シリーズの歴史などなど盛りだくさん。読んで楽しくためになるコラムも満載だ。

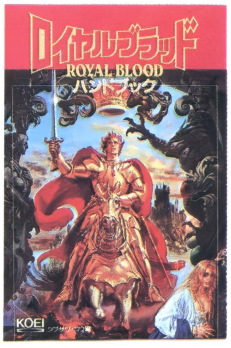
そして付属のディスクのほうは、マウスのスピードをを速くする、アナログ16色表示にする、新規ユニットを登場させるなどどれもうれしいものばかり。この1冊で、『～'90』が『～'91』になったつもりで楽しめるかもね!?



●発行・技術評論社／価格・2400円（税込）／詳細な兵器カタログは、ファンにとっては永久保存版かも？

光栄から新刊が2冊

光栄からファン待望の本が登場することになったぞ！　その本とは「信長の野望・武将風雲録　武将FILE」と「ロイヤルブラッドハンドブック」の2冊。「信長～」では、このゲームに登場する戦国武将や文化人467人のプロフィールや能力値が掲載されている。また、特集読み物として「石高と兵力」などもある。古戦場紹介なんてのもあるぞ！　「ロイヤルブラッド～」では、このゲームの攻略方法、人物プロフィールなどが掲載され、ゲームをクリアした人も、どうすれば勝つことができるかわからない人にももってこい。いつでもどこでも楽しく、手軽に読めるのがいいのだ。



●「ロイヤルブラッドハンドブック」／A5版・144ページ／1600円（税込）



●「信長の野望・武将風雲録　武将FILE」A5版・184ページ／1860円（税込）

PRESENT

①「ストリートファイターII」ビデオ



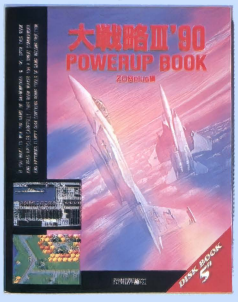
今月はCDが出るし、もうすぐ攻略ビデオも出る。『ストII』は今とってもホット。というわけで、ボニーキャニオンから8月号で紹介したビデオを3名にプレゼント。

②「プロビンシャリズムイース」CD



「プロビンシャリズムイース」、それはハウス版イースのこと。イケイケリズムでごっ機嫌、のCDをキングレコードより5名に。

③大戦略III'90 パワーアップブック



上でも紹介してる「～パワーアップブック」を技術評論社より5名にプレゼント。広～く深～く楽しんでね。

④『ブランディッシュ』ポスター



ただ今、攻略ファイトでぶっちぎり連載中の『ブランディッシュ』。日本ファルコムより特製ポスターを3名に。

メーカー各社のご厚意による読者プレゼントです。希望者はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、希望品名、このコーナーに対する要望を明記のうえ、下のあて先まで。締め切りは12月7日（必着）、当選者の発表は'92年2月号です。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 TIPプレゼント係

10月号TIPプレゼント当選者発表（敬称略）

●笑ゥせぇるすまんテレカ
皆川幸一（東京都）松阪健一（大阪府）谷雅史（兵庫県）青木秀明（長崎県）秋葉隆伸（鹿児島県）

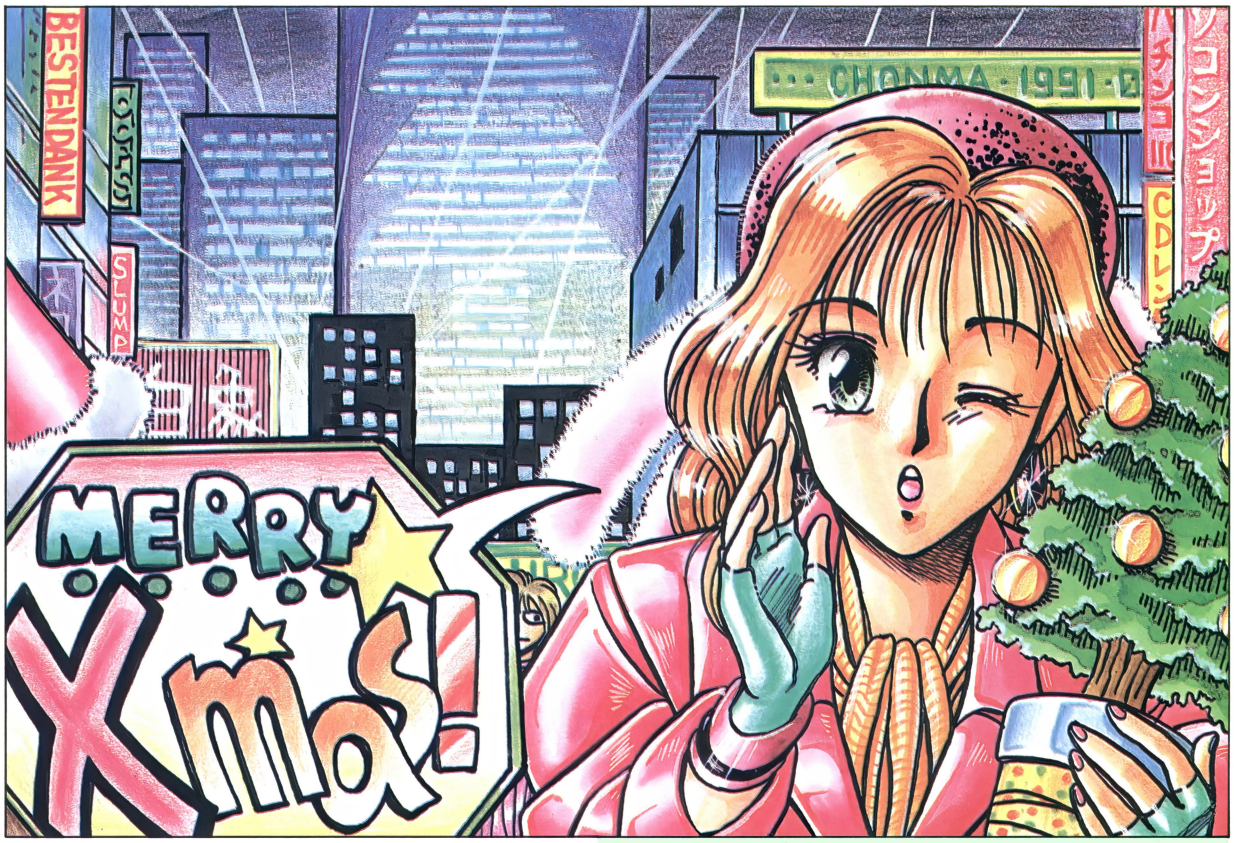
●エル・ヴィエント下敷き
富岡俊仁（宮城県）五十嵐篤司（福島県）中村有夫（埼玉県）吉田毅（東京都）小島毅佳（神奈川県）水野泰広（愛知県）山本好弘（三重県）山口猛洋（京都府）鍛治政幸（大阪府）大森啓明（愛知県）

●ファイナルソルジャーテレカ
岩田貴啓（東京都）四方英幹（京都府）松友大典（広島県）

●ファイナルソルジャーTシャツ
池田康之（埼玉県）沢田亮二（大阪府）瀬川真志（岡山県）

※11月号に掲載した「MAN-BOW 創刊準備号」は一部の書店でしか取り扱っていないため、通信販売を行っています。郵便番号・住所・氏名・電話番号を明記し、送料込400円分の郵便小為替（無記名）を同封のうえ、〒211　神奈川県川崎市中原区下沼部1952-5　グレイス武蔵小杉205　MAN-BOW 創刊準備号係まで送ってください。

テクポリくらぶ



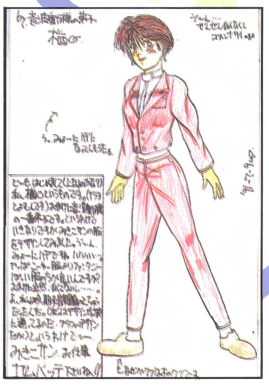


「オース！　もういっちょう、オース!!」というワケで、トビラ絵を描かせてもらってゴキゲンなちょんまです。今月のテーマはクリスマス！　ひとり者にはツライだけの、このイベント。街がジングルベルで埋まるにはまだ早いけど、そこは雑誌のお約束。気にせず元気にいってみましょ♡　（東京都／ちょんまサン）

☆封筒から取り出して見た瞬間「ちょんまサンだなぁ」とわけのわからん納得をしてしまった。（みきこ）

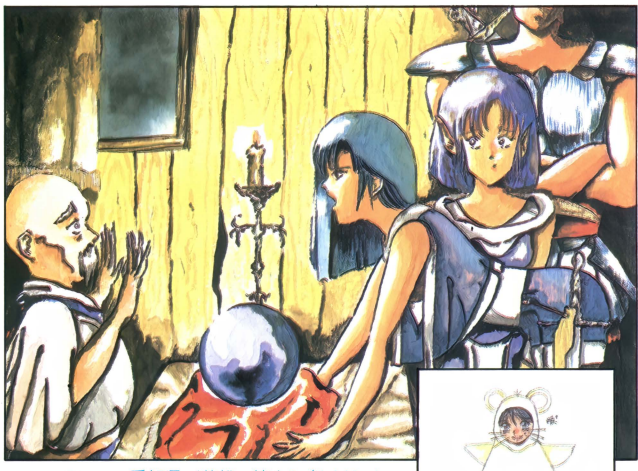
Merry X'mas!!

クリスマスに一人ぼっちはサミシーよオウオウオウ。でもだいじょうぶ。まだ1か月以上あるもんね。とりあえず景気づけにいろいろ想像して楽しんじゃおう！



◎神奈川県／音波動様の弟子・栖口クン（No.144・Lv2）☆みきこは、パーティードレスよりこういうカッコのほうがいいね！

今月の一枚!!





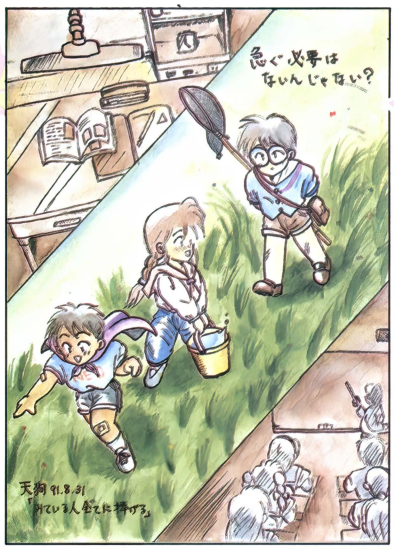
おたより 1

愛知県／若松　統クン(No.144・Lv2)☆ストーリーが見えてくるよな奥の深いイラスト。でも、以前送られてきた「みきこの服」のほうが、深い。両方載せちゃう。正統な絵とおマヌケ。ネタが分裂してるなぁ。



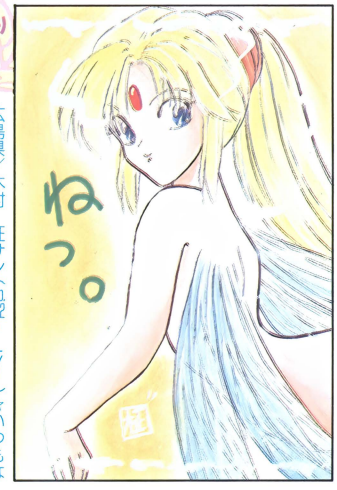
おたより 2

神奈川県／詩神クン(No.193・Lv3)☆「げげっ、今月も電話料金1万円超えちゃった！」そんなこともすっかり忘れて長電話する幸せ。わかるワカル。



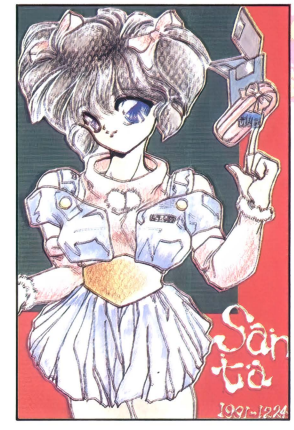
おたより 3

東京都／天狗さまクン(No.146・Lv1)☆学生のミナサマ、お勉強ごくろうさまです。春が来りゃあ、遊べるソ。



おたより 4

広島県／木村　柾サン(No.082・Lv1)☆いつもながらキレイな色。なんか神々しいや。ねっ。



おたより 5

群馬県／MAYAサン(No.060・Lv5)☆キュートなサンタさんもあったもんだ。

おたより 8

兵庫県／麻生美鈴サン(No.148・Lv1)☆驚くなかれ、今度は14歳である。末恐ろしい腕前と雰囲気。マイッタ。





おたより 6

広島県／渡辺　暁クン(No.107・Lv4)☆めずらしく、ちょっとオトナのお姉さん。渡辺クンは年上好みかい?



おたより 7

東京都／ちんじゃお・ろぉすサン(No.147・Lv1)☆なんてこったい15歳。かわいいナ。絵柄も無邪気でよい。

はみだしくらぶ

「最近、家にヤモリだかトカゲだか、なんだかわからんものが出没するそうである。うー、キモチワルイ」
2度目に見たのは、台所で夕飯を食べているときだった。ふと窓をみると、彼がへばりついていた。しかも今回は、虫を食べるところを見せてくれたほど、サービスが良かった。次はどこで会えるのか楽しみだ。(兵庫県／Mr.風クン)



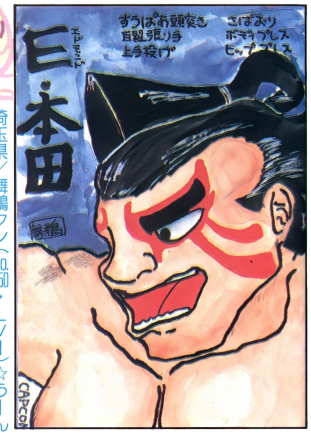
おたより 9

千葉県／SWAT☆WATAOクン（No.039・Lv4）☆やっと発売されたMSX2版『ソーサリアン』。みきこも遊んでみようかな。



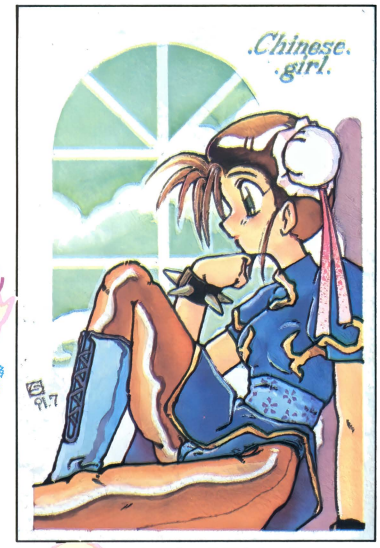
おたより 10

大阪府／すずきかなめサン（No.149・Lv1）☆お茶会で、黙々とサインを描きあってたそーな。



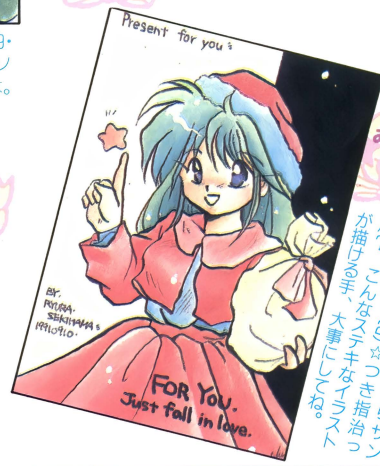
おたより 11

埼玉県／舞鏑クン（No.150・Lv1）☆うーん豪快だねぇ。なにがイイって、線のゆがみ具合に味がある。E・本田は初だな。



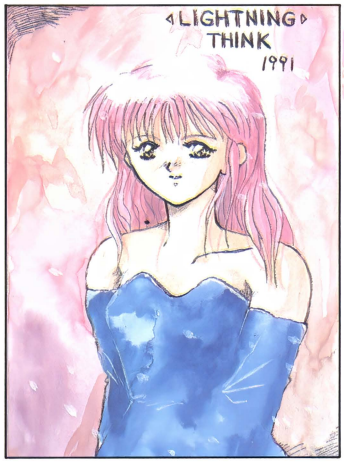
おたより 14

大阪府／白邪鬼クン（No.115・Lv2）☆来月の「塀の中」のお題は〝中国娘〟。全イラスト春麗だったりして。コレも使う?



おたより 13

静岡県／汐浜りゅうらサン（No.040・Lv2）☆つき指治った?こんなステキなイラストが描ける手、大事にしてね。



おたより 12

長野県／雷考思クン（No.151・Lv1）☆みきこが男のコだったら、こんな感じのコを彼女にしたいものだ。自分と正反対だからかな?



おたより 16

神奈川県／ローZサン（No.077・Lv2）☆かわいいクミコを、さらに、さーらに、こんなにカーイク描いてくれるとは。とっとこーっと。



おたより 15

大阪府／神宮寺りおクン（No.084・Lv2）☆あ〜ら、そんなこと、な・く・て・よ♡ 神宮寺クンったら、イケナイコねー！ クスクスクス……。



おたより 17

東京都／CHARCHクン（No.004・Lv3）☆蛍光ペンがまぶしくて、目がピカチャカしてくる。

はみだしくらぶ

「初投稿の魔神ソルトクン。二重人格という性格が、はしばしに見られる自己紹介だ。」
好きなことはマンガを読むことと寝ること。好きな言葉は「強行突破」と「平和」（ちょっと変だ）。音楽はクラシックならなんでも。兵器も芸術品という考えの持ち主でもあります。とにかくよろしく。（福岡県／魔神ソルトクン）

おたより18 遊び人みきこ

家の犬のみきこが身ごもってしまった。みきこは前に脱走したことがあるんだけど、おそらくそのときに……(犬のことです)。もう４回目。まったくみきこってば遊び好きで……(犬だってば)。

過去３回とも産んだ子供は、家じゃ飼えないから、人にあげたり保健所へつれてったり。素直に手術をすればよかったんだけどね。まったく大きなお腹しちゃって。

で、赤ちゃんを産むと、たとえご主人様相手でも、手を出すとウーッと眉間にしわをよせてかもうとする。やっぱり母親って感じですネ。みきチャンからもなにか言ってあげてくださいヨ。

埼玉県／ともっち♡クン(No.152・Lv１)

☆なにか言ってといわれても……「コラ、みきこっ！　遊びもホドホドにしなさいっ!!」って……うーん、なんだか自己反省しているみたいだ。

(みきこ)

おたより19 捕らわれの父



千葉県／E－PRIクン(No.040・Lv3)☆世界名作劇場シリーズのアメデオ取るゾ！　肩にのせて歩くもん!!

広島県／RAINクン(No.153・Lv1)☆それは違うと思ふ。けどよっぽどのネタでない限り、ひと月2枚掲載はナイと思ってね



おたより20 怒りの握りこぶし

おたより21 狼女(ワーウルフ)の姉ちゃん

今月のあんたが大賞!!



大阪府／ANUBIT，Sクン(No.047・Lv3)☆キレイなカライラを送ってくれるから目に留めてたの。お月様が良い

おたより22 全文載(その まま)っけてしまった

この前、ゲーセンでゲームやっとったらサラリーマン風の兄ちゃんが途中参加しきて、２プレイをすることになった。９月号のテクらぶで同じような話があったが、この兄ちゃんは別に変なヤツにも見えなかったし「たまにはいいかもな」と黙っとった。でも事態は恐ろしい展開になったのだ。

なんとこの兄ちゃん、初めてこのゲームをするのか、むっちゃヘタやった。他のゲームやったら、兄ちゃんがヘタだろうがなんだろうが関係ないねんけど、やっとったゲームは格闘ゲーム。それもリアルなヤツで、味方も殴れるヤツやった。この兄ちゃん、敵と一緒にオレまでなぎ倒すんで、なんか敵がもう１人増えたような気分やった。

まさかこの兄ちゃん倒すわけにはいかへんから、兄ちゃんから逃げながら攻撃しとった。オレも必死やった。でも、その努力もむなしく、いつもの半分もいかんうちにゲームオーバーになってしもった。兄ちゃんつまらなそうに去っていった。あとに残ったオレ、硬直しとった。でも、いつもと違う展開になったわけで、けっこう楽しめた。なんか複雑な気分だった。

大阪府／かとけちクン(No.154・Lv２)

☆キミはなんとスバラシイ人なのだろう。この不幸に腹ひとつ立てず(へんな日本語)、自分の至らなさを反省している。幸あれ。

(みきこ)

てく星占い

'91年11月8日～12月8日のキミの運勢

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

牡羊座★3/21～4/19	◎思い上がった態度でいると対人関係がこじれて解決が困難に。謙虚な姿勢で。♡思いもよらない展開があるかも。Pラクしてあっさり勝てそうな気配。Hz適度なストレスの発散を。	蟹座★6/22～7/22	◎のんびり過ごしたい時。焦らず好機を待つような気持ちで。ただし怠けないように。♡余計なおせっかいをやきすぎないこと。P突飛なアイデアは避けて。Hz体調はやや不安ぎみ。	天秤座★9/23～10/23	◎好奇心が旺盛になり、知的なことにも関心が高まりそう。熱心に学ぼう。♡一目ぼれしそうな出会いの予感あり。Pこだわりを捨てて気楽にいこう。Hz心身ともに充実。無理も平気。	山羊座★12/22～1/19	◎イライラして人に八つ当たりしそう。仲のいい友人と休日に出かけて気分転換を。♡つきあいの長いカップルはマンネリぎみ。P計画性を持ったほうが無難。Hz食欲がいつもより旺盛に。
牡牛座★4/20～5/20	◎ちょっとした油断からトラブルを招きそう。でも辛抱強く対処していけば無事に解決。♡感情的になりすぎないように。P思い切った攻めより守りの姿勢で。Hz胃腸が不調になりがち。	獅子座★7/23～8/22	◎交友関係をおおいに広げよう。面倒見の良さが買われ、ツキを運んでくれる友人が現れそう。♡片思いの人はうれしい知らせあり。Pカンに頼って正解かも。Hz無理を重ねないこと。	蠍座★10/24～11/21	◎なるべく隠し事はしないように。人に知られたくないことは、親しい友人でも打ち上げないこと。♡しつこい態度は禁物。P我を忘れて熱中しそうな展開。Hz疲れを残さないように。	水瓶座★1/20～2/18	◎実力が認められそう。まわりからの信頼も厚く、リーダーとして活躍できそう。♡共通の趣味を持つとさらに盛り上がりそう。Pタイミングに乗り遅れないこと。Hz不調。無理は禁物。
双子座★5/21～6/21	◎アイデアに恵まれるとき。個性をいかせる趣味などを持って、プライベートを充実させて。♡見かけだけで相手を判断しないこと。P軽いノリで楽しめそう。Hz暴飲暴食は慎むこと。	乙女座★8/23～9/22	◎かなえたいと思っていた夢が実現できそう。自信を持って行動すること。♡理想と現実のギャップに悩みそう。P神経を張り詰めずリラックスして。Hz健康維持にスポーツを。	射手座★11/22～12/21	◎約束はきちんと守ること。ルーズな態度は信頼を失うばかりでなく友人も無くしそう。♡一言声をかけられれば後はスムーズ。P期待をかけすぎると失望。Hz体力に自信が持てそう。	魚座★2/19～3/20	◎小さいことで気分が落ち込みそう。マイペースを保ってのんびり過ごすこと。♡つまらないことで口論しないように。P後半から盛り上がりそう。Hzスポーツでストレス発散を。

秋風が冷たさを増す晩秋。時間をムダにせず、充実した時を過ごしたいものですね。

(まさみ)

はみだしくらぶ

「文化祭の出し物でシンデレラの劇をやることに。女子のほとんどいないクラス。Thatクンの役まわりは？」

僕はいじわるなまま母の役なのです。人前に出られるようなかっこではありません。こんな恥をさらしてしまったらもうお嫁にも行けない。かわいそうと思うなら、はみだしでもいいから載せてください。(兵庫県／Thatクン)

テクらぶ伝言板

突然ですが提案!!

な、なんで、カラーにばっかり「今月の一枚!!」があるの？白黒イラスト投稿者がかあいそうだ!!

もし、「今月の一枚!!」がカラーイラスト用なら、もう一つ賞を増やせばどうでしょう？　文章の「あんたが大賞!!」、カラーの「今月の一枚!!」、そしてイラストの「○○○○!!」というふうに。（兵庫県／Mr.風クン）

☆突然ですがノッた!!　白黒イラストにも賞をあげることにしましょ。これを機会に。カラーの「今月の一枚」という名もやめちゃって、両方ともタイトル名募集！　早ければ、1月号から始めるつもりだよ。　（みきこ）

おたより24 編隊!! 郵便屋さん

さる９月２日。わたしは外を歩いていて、かっこいいものに出会いました。なにかと言いますと、郵便配達員の乗る配達用の赤いバイク３台が、三角形の編隊を組んで走っているんです。これだけでもすごいのに、この３台の赤バイは、十字路で、かねてから相談してたように、それぞれ３方向に走っていたんです。なんか昔なつかし「仮面ライダー」シリーズでも見た気分になってしまいました(ひょっとして、赤いマフラーつけてたかも)。

もし今度会ったらサインしてもらおうかな。それともやっぱり握手かな。いや写真でも撮らしてもらおう。……はっ!!　これじゃぁ「仮面ライダー」ショーになってしまうではないか(涙)!!

北海道／不滅の狂戦士クン(No.137・Lv2)

☆なつかしいぞ「仮面ライダー」シリーズ！　アマゾンライダーのジャングラーがベリーナイス!!　ライダーマンのなんの改造もしてないバイクよりも始末におえない。　(みきこ)

おたより23 ハガキが茶色い

大阪府／水姫クン(No.155・Lv1)☆一瞬、触るのをためらっちゃったほどの古いハガキ。幸せを呼ぶってホント？

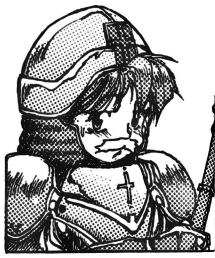


滋賀県／X68BOYクン(No.156・Lv1)☆まともな服じゃなきゃよーしゃなくボツっていったのに。エーン、へんなのが来るよー

おたより25 茶目なヤツ!

今月は「僧侶・おじいちゃん」。なのに送られてくるハガキは、どれもこれも「僧侶・じじぃ」。……いいけどね……。バラエティーに富んだ作品が集まって、地味にならずにホッとしている今日このごろ。

２月号は「盗賊・男のコ」ね。初のお子サマ。「盗賊・ガキ」とか、書いてこないよーに。



パーティを作ろう テクらぶクエスト

メンバー9 月を見てなお、悲し…



「静かじゃな」

老いた僧侶はつぶやいた。すでに体は動かない。

彼は多くの人生の最期に立ち会ってきた。死を見るたび、人の世のはかなさを感じていた。この死せる世界を残したまま、自分の命が絶えるのを悔やんでいた。

「人間、とはなんなのだろう？私には理解できなかった。いずれ世界は、死ぬ」

老僧エスタフスは世界を守りきることなく、息を引き取った。

……希望の灯が消えた。

〔文章〕大阪府／オヤオヤジクン(No.159・Lv1)
〔イラスト〕るちあサン(No.012・Lv4)
☆「おおぉ、死ぬなジーサン!!」の世界ですね。バックの石壁がチョンマゲに見える、なんて言ったら感動が半減。だまっていよー。　(みきこ)

メンバー10 わしの若いころはナ



空が明るくなってきたころ、村はずれにある寺院に早い朝がやってくる。院長である彼は、窓から差し込む陽光とともに朝を向かえる。

朝の支度をする彼の顔には、長年生きてきた証であるかのように無数のシワが刻みこまれている。

重々しい風貌がかもしだすように、教えも厳しい彼である。弟子たちが朝の修行をなまけると、いつも長々しい説教が始った。

「わしの若いころはのう……」

そして、一日が始まる。

〔本文〕京都府／げーむますたークン(No.160・Lv1)
〔イラスト〕東京都／おいら!!クン(No.059・Lv3)
☆そーか、そーか、こういう僧侶もいたんだ。オリエンタルポーズ。怒るときの第一声は、モチロン「ばかもーんっ！」に決まりっ。　(みきこ)

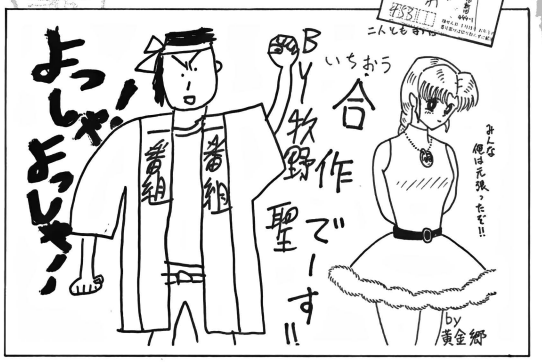
はみだしくらぶ

「ささやかな幸せを羅列してくれた。けっこー、うなずけるものがある」

ピンクのソーメンを食べたとき。ちりめんじゃこのパックにタコが入っていたとき。みかんに葉っぱがついていたとき。スワローズが勝ったとき。「載ってるかな？」とワクワクしながらテクらぶを見るとき。（鳥取県／麻宮紫聖亜騎クン）

おたより26 対照的

千葉県／エル・ドラドクン(No.157・Lv1)愛知県／牧野聖クン(No.104・Lv3)☆なんかエル・ドラドクンが肩身狭そう。ハガキの裏にも性格が出てる



おたより27 みきチャンって呼べっ



東京都／永井慎太郎クン(No.141・Lv2)☆余計な心配しなくてよろしい。それにしてもスゴイ素顔。今度会ったらマユゲ描かしてね

おたより28 根性焼き

最近会社で友達のパンチの兄ちゃんと話した爆笑話の再現。

CREAM「あれー、その手の甲にあるのはもしかして根性焼き!?」

パンチ「そうスよ、中学のときのですけどね」

CREAM「熱いんだろうね？」

パンチ「水膨れができますから。でも自分のダチ公はもっとすごいっスよ。バカみたいに少林寺のマネして頭に6か所根性焼きしたり、もう一人ヤツは"北斗の拳"みたく胸に北斗七星を入れたりしましたから」

とにかく爆笑してしまった。一生残るキズだというのに、よくまぁ少林寺だの北斗七星を入れるわな。みきチャンはどう思います？

東京都／CREAMクン(No.052・Lv4)

☆熱いヤツ……。

(みきこ)

おたより29 テクらぶに一言

〝テクらぶ〟の投稿者のみなさん、おかしいと思いませんか？ なぜなら、この本は〝ちょっとカゲキなパソコン♡プレイングMagazine〟なのですよ。なのに投稿ページはパソコンとは何の関係もないことばっかり載ってる。なんだか、海の物とも山の物とも言えないような内容で、パソコンファンもいればアニメファンや競馬や占いやＦ１オタクまでいる！

しかし、この無秩序さがなんともイイ。こんな変なことしてるのは〝テクらぶ〟ぐらいしかない。それが楽しいからここに投稿してるんだけどね。

〝テクらぶ〟知ってうれしいんですよ！

滋賀県／中嶋さとるクン(No.158・Lv1)

☆冒頭を読んだとき、「なに文句言われるんだろう、ビクビク」って思ったんだけど、読みおわってホッとした。〝テクらぶ〟はヨイショの味方です。

(みきこ)



(感想・イラスト)福島県／音波動クン(No.099・Lv3)

おたより30 音波動サマからのありがたいお言葉

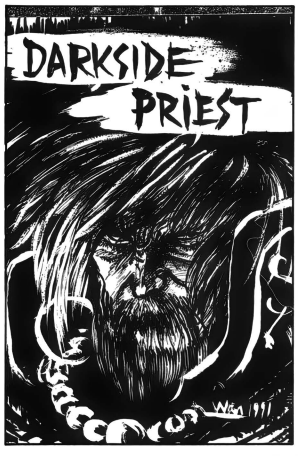
「戦士・男」「魔法使い・女のコ」ときて、「僧侶・じいさん」とは意表をつかれた。てっきり「盗賊・男」だとばかり思っていたからなぁ。でも次に「盗賊・ばあさん」とはならないだろうな。男はガキからじじいまであっても、女は若いのしかないんだろう。まあ、ばあさん描けって言ったらっじじいのときより投稿数は少ないと思うが。

しかしこのままいくとネタがなくなっちまうんじゃあ。おっと、モンスターがあった。こりゃ続くね、テクらぶクエスト!!

☆おばあちゃんの盗賊っていうのは果てしないほど違和感が……。モンスターは良き発想ナリ！

(みきこ)

メンバー11 DARK SIDE PRIEST



老人は波乱の世の中を歩んできた。彼の信じるものは暗黒神しかない。多くの人に裏切られ、その代償として彼も多くの人を裏切った。老人は洞くつの奥にねぐらを作った。社会生活を断ち、自らの存在理由を否定しようとしたのだ。

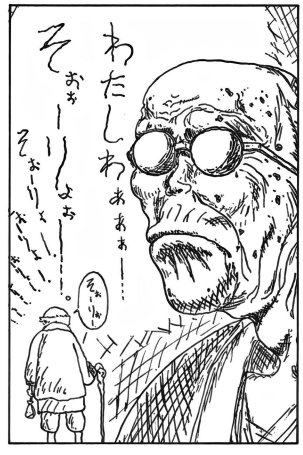
しかし、冒険者と名乗る者たちが彼に戦いを挑んだ。彼は確かに悪業も働いてきた。だが、彼にそうさせたのは愚かな人間たちではないか……。そう思いながら、今日も彼は、自分に挑んできたパーティを屠っていく。

〔文章〕岡山県／菅原　三平丸クン(No.097・Lv2)

〔イラスト〕京都府／WARLOCKクン(No.161・Lv1)

☆悪魔に身を売り渡した僧侶である。恐ろしい形相の下に隠された悲しげな眼が印象的。三平丸クンの文章って、言葉ウツクシー。　(みきこ)

メンバー12 老いた体にムチ打って



「ジジイ、日が暮れちまうぞ。」

「……やかましい、こちとら必死なんじゃい。」

２か月前からともに旅をしている若者たちに向け、かすれ声で文句を言った。もう彼らは見えないところまで行ってしまっている。

旅など出ず、村でのんびりしていたころは楽だった。しかし……。

「やれやれ。」

痛みだした腰に呪文をかけ、老人は、あとを追って歩きだす。わしがいなければ、あやつらの旅も終わってしまうからの……。

〔文章〕神奈川県／ATSUクン(No.162・Lv1)

〔イラスト〕広島県／YEBISUクン(No.163・Lv1)

☆一目見て気に入ってしまったこのイラスト。合う文章はないか探したところ、あったではないかっ！　がんばれ、そぉ～りよ～。　(みきこ)

はみだしくらぶ

「やたらに送られてくるゴキブリネタ。修理サービスの仕事で見たものは？　心臓の悪い人は読まないよーに」

ビデオヘッドやカセットテープに挟まれてミンチになった子ゴキや、トランスの辺りに集うゴキさん一家。テレビの基盤の熱で、乾燥してパリパリになったゴキさんの集団自殺。もー、２度と見たくないよー。(岡山県／修理屋クン)

地球丸の倶楽部 堀の中!

地球丸の投稿講座、テーマは「名物」!

当コーナーは地球丸による投稿講座である。いつもは月ごとにテーマを決めて作品を募るのだが、今月のテーマはズバリ(古い!)「名物」! 自らの故郷自慢から好物のアピールまで厳選された6枚の代表。今その熱い闘いが始まるわけなのだよチミたち!

今月は普段と違って「目玉」を設けず6枚並列としたが、よく考えたら「名物」に優劣などあるわけないではないか、諸君!

そんなわけで今月も妙なノリで始めてみたい。そろそろ次の釈放者を考えているのでラストスパートをかけたい人は一層投稿に励むように。けっこうこのスパートが重要なんだぜベイビー×3!



出ると思った!

▶大阪代表 神宮寺りお



今月は技術的なことは置いといて「名物」について考えてみたいと思う。まず**神宮寺りお**の推薦する「お好み焼き」だ。私は以前、大阪府寝屋川市に8年間住んどったけど「お好み焼き」って全国どこでもあるぞ。一般に大阪は名物らしい名物ってないよなー。伊勢の「赤ふく」とか広島の「もみじまんじゅう」みたいな。

次に東京代表**Bow Bow**は福島の赤べこを推薦。「おなかすきませんか」ってCMにでてるよねー? それにしても土産物の描写は鬼気迫る細かさだなー。赤べこってさぁ、大っきいの一つあったら玄関にでも置いとくのにね。

北海道代表**るちあ**は帯広六華亭のシフォンケーキを推薦しとります。一瞬シャコ貝にのっかったバベルの塔かと思った。1ホール500円は魅力だが、食いすぎて間下このみのように肥えないように注意しろよー。

次は横浜代表が2人。**山本定吉**はしゅうまい、**ATHENA**は「赤い靴」かー。意外なセンで攻めてきたのー。そういや「赤い靴」の銅像ってどっかにあったねー。さてさてどっちがホンマの名物なんやろか。画力ではいい勝負してるけど個性が違うことはなはだしい。やあ、おもろいおもろい。

最後は**池上竜矢**の名物「裸の女」。なーんやコレは! なーにが名物や! ま、おいしいから許すとしよう。それにしてももったいないことよのう(笑)。乳首がニプレスのようだわい。ほうっ♡

さてついでに投稿者全体に注意があーる! 締め切りのことだが遅れる者が数多くいる。年末進行のため犠牲者が多く出るかもよー。投稿は思いたったらすぐにね!!

あかべこぉ?

▶東京代表 Bow Bow



名物ケーキ

▶北海道代表 るちあ



横浜対決!

▶神奈川代表 山本定吉



しうまいvs赤い靴

▶神奈川代表 ATHENA



おいしー♡

▶福島代表 池上竜矢





番外!

「名物」かどうかは知らんけど妙に有名な「ヒバクイズ」(笑)を送ってくれたのは、富山県の**不知火日明**! 笑える「ジグザグクイズ」も含めて一挙3枚採用!

実際に存在するクイズ番組であるというのはいいとして、これを楽しまねばならない富山人のアミューズメントレスの現象に編集部一同涙しておるわけだ。くっくっく。





もうむちゃくちゃでござりますー

今月は文章が少ない。ビジュアルで迫ってみようと狙ったがどうだろう? 好評だろうが何だろうがしんどいのでもうやらんぞ! ほんまに計算外やわ(アホか)。

さてさて11月20日締め切りのテーマは「フリー」です。好きなモノ描いていいけどテクポリが発禁になったら困るので節度ある投稿をお願いしたい。マジでマジで。

そして12月17日締め切りの3月号のテーマは「魔女っ子」!! しかし既成のものを描かれてはシャレにならんのでオリジナルのものを! 名前は……そう!「ポスカ」♡ みんなの考えたポスカちゃんをデビューさせよう! 大丈夫か地球丸? (地球丸)

2月号のお題
フリー
3月号のお題
魔女っ子ポスカ♡

今月の訓告 名物に美味いものもたまにはあるぞ♡

今月のテーマ●

俳句・短歌

福島県／Luck18クン(No.066・Lv3)☆2か月連続。できが群を抜いてるんだもん。誰かぁ〜

ケッ、クリスマスだぁ〜？　んなもんガキのやること……でもやっぱ楽しーや！　おーい、みんなで飲もうぜー。未成年？　いーじゃないの、無礼講、無礼こー!!



おたより31 サンタよ、いずこへ

僕がサンタなんかは架空の人物だと気づいたのは、幼稚園のころだった。クリスマスイブは、純真な気持ちでプレゼントをまっていたのに……。

朝になった。起きて数秒もたたぬ間にプレゼントがないことに気がついた。僕が泣きそうな顔で、「お母さん、サンタさん来なかったね」と言うと、こともあろうに母は「あら、ごめんゴメン」と言って、押入れの中からプレゼントを出したのである。

その後、僕は小学校1、2年を通して、クリスマスにみんなの夢をつぶしまくった(サンタの正体をばらして歩いたのだ)。今思えば悪いことをしたものだ。

富山県／影義クン(No.032・Lv2)☆みきこのトコには、ここ2年ほどサンタさん来てくんない。悪いコになったからか、はたまた一人暮らしになったせいか？　恋人がサンタクロース説もどこ吹く風。しょんぼり。

(みきこ)



おたより32 ウラヤマし〜い

神奈川県／林　茂樹クン(No.164・Lv1)☆おまえな〜、みんながな〜、「さみしい」と言ってるのにな〜

おたより33 なんつう役目だ



福岡県／猫田猫次郎クン(No.086・Lv2)☆がんばって木になりきるのよ猫次郎。紅天女めざして

おたより34 きよしこの夜

クリスマスソングについて職員室で先生と話しているとき、「曲名を1つあげろ」と言われた僕は「きよしこの夜」と答えました。その瞬間、周りの連中は「プッ」と吹き出し、大笑いされました。

なぜかと言うと、普通は「きよし」で区切り「この夜」となるところを、「きよしこの、夜」と言ったからです。高2の冬まで僕は17年間、てっきりそうだと思い込んでいました。今まで誰も教えてくれなかったのかと思い、友人の冷たさと神のイタズラに涙してしまった、去年の冬のある日のことでした。(今考えると〝きよしこ〟って一体なんなんだろう)。

千葉県／明るい農村クン(No.165・Lv1)

☆唐突だがみきこのPAPAは歯医者さんである。んで〝歯科医師会〟に参加しているんだけど、みきこは幼いころ、てっきり〝シカイ・シカイ〟だと思って「ケサラン・パサランのようだなぁ」と1人でウケていた過去がある。

(みきこ)

おたより35 今月のオトボケ

埼玉県／呉軍周子サン(No.118・Lv2)☆夢みが悪くなるイラスト。えっ、女のコ？　もっとやれっ!!

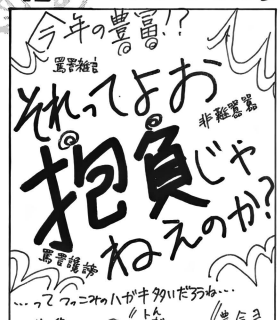


みきこのザンゲコーナー

10月号で、抱負を豊富と書き、さらに「レバノンがアメリカにある」とエラソーにのたまわったもんで、つっこみハガキがいっぱい来た。3枚載っけるよ。コメントに悪意はナイ。



おたより42 豊富な抱負



千葉県／88VA命クン(No.002・Lv3)☆まわりに散りばめられてる四字熟語がイヤミ

おたより43 今年の木



京都府／マックスウェルの悪魔クン(No.167・Lv1)☆やたら長いペンネームがイヤミ

おたより44 レバノン



東京都／桃クン(No.139・Lv2)☆地図をそのまんま書き写す辛気臭い根性がイヤミ

はみだしくらぶ

「10月号で言ってたレバノン特集第1弾(以降未定)。とりあえずボケネタ。みんなでツッコミを入れてあげよう」**「やっぱりレーザープリンタは……」。「アキレスが亀に追いつけないと言った人……」。「ムーミンの彼女……」。「ドリフの全員集合のラストで歌っていた……」。さあ、ツッこんでくれ!**　(神奈川県／Seer Hawkwindクン)



おたより36 やればできるっ!



おたより37 父子の愛のX'max

クリスマスかぁ。去年は僕が父にプレゼントしたんだっけ。

僕の父の誕生日はクリスマスに近いのでいつも忘れられ、気がつくともう過ぎていた、ってのが毎年のことでした。去年は、ふと、そのことを思い出し、母や弟、もちろん父にも内緒でプレゼントを買いました。そしてクリスマスの夜に、父のまくらもとに置いておいたのです。

次の日、父は「ありがとう」と言っていました。うれしそうだったなぁ、あのときの父さん。……でも、なんで僕だってわかったんだろう。

広島県／はなちゃんクン(No.056・Lv2)

☆美しい話だのー。みきこもたまには親孝行しなきゃな。それはそうと、1日1枚300枚突破、おめでとう!

(みきこ)



おたより38 なぜ知ってる?!

神奈川県／末鏡羅夢妥サン(No.010・Lv4)☆かわいいコト言っちゃって/ 頭ナデナデしてあげたい。応援してるよ

兵庫県／まいてぃクン(No.072・Lv5)☆一部で有名、みきこの悪筆。みんなに見せられなくて残念

おたより39 力説

三重県／冬クン(No.110・Lv2)☆そして愛とはアガペーだ/崇高なスラングのわりに、まぬけな響きだから最近お気に入り

おたより40 暁のクリスマス

読み切り三文短編小説「暁のクリスマス」。

〝ワトスンに19回目の、そして苦しみのクリスマスがやってきた。

朝日の中、傍らの女性が言う。

「あれからもう1年たつのね……。あっ、もう行ってしまうの?」

「ああ」

決心をしたように彼はつぶやく。

「ヤツとはいずれ決着をつけねばなるまいと思っていた。去年は負けたが、今年はヤツを乗り越えてみせる」

女性は微笑み、包みを差し出して言った。

「お弁当作ったの。持って行って。」

そしてワトスンは朝霧の中へと消えていった。……ワトスン2度目の受験の朝、母親との会話。〟

神奈川県／ワトスンクン(No.166・Lv1)

☆作者の注によると、神奈川県の某大学はクリスマスにテストをするそうだ。鬼のようだね。冬コミが年末にあるのといい勝負。

(みきこ)

おたより41 思い出がいっぱい

クリスマスと言えば、小6のときのこと。

そのころ僕は委員長なんぞやっていて、とても忙しかったのです。その日も仕事で学校に7時過ぎまで残っていました。そして、仕事を終えて帰ろうと下駄箱へ行くと僕が好きだったコがっ! いたんです。そこに。

外はもろ真っ暗。確か雪が降っていたと思います。そこで彼女はなんと、白い顔を真っ赤にして僕にプレゼントをくれたんです。あとで開けてみたら手袋でした。すごく、うれしかった!

彼女の家と僕の家とは少し方向が違うんだけど、その日は2人で肩を並べて帰りました。今思うと少年時代の忘れられないできごとですね。みきチャン、こんな思い出ありませんか。

埼玉県／木崎五郎クン(No.132・Lv2)

☆去年のクリスマス、彼氏と2人幸せだった。でも今年の5月、テクポリでバイトを始めたら捨てられてしまった(なんでやねん)。だけど今とっても楽しいし、仕事始めて良かったと思ってるよ!

(みきこ)

おたよりあってのテクらぶです

くらぶにハガキが掲載されるとテクらぶのメンバーになれ会員番号がもらえちゃいます。さらに……。みなさま、大変長らくお待たせ致しました。「メンバーズカードをプレゼントします」と、胸をはって言える日がやってまいりました。というわけで、安心して、また、張り合いをもって投稿に励んでくださいね!

1回載るとレベル1。レベル10になった人へのご褒美も、ちゃんと考えてるからお楽しみに。

「テーマネタ」や「テクらぶクエスト」の締め切りは、毎月だいたい20日ごろ。遅れないようにね。

●テーマの募集

2月号のテーマは「受験勉強」。ふつうの勉強に関する話もOK。誰か明るいネタ送って!

3月号のテーマは「宝物」。高価なもの、くだらないもの、なんでもアリね。

ところで、最近、テーマロゴのハガキが極端に少ない。今が狙い目とみた。Luck18クンのレベル荒稼ぎを阻止するのだ。

2月号のテーマ
受験勉強

おたより待ってまーす!!

お茶会が開かれた11月4日、みきこは温泉旅行にいってたのだ。今回はマジに参加したかった。すんません。次は必ず行くからね。みんなぁ、アイシテルよぉー! みきこのこと見捨てないでぇー!!



あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
テクポリくらぶ

はみだしくらぶ

「友達にハガキが説教くさいと言われてしまったSTUDENクン。あやしげな宗教もどきを始めてしまった」

笑いネタも投稿してんだけどなぁ(ただ載んないだけ)。ようしこの際、社会派、良識派として再出発しようかな? カウンセリングとかしたりして。「さあ、迷える子羊たちよ、私のもとに集いなさい」。(大阪府／STUDENクン)

ほしくなったら、もう待てない!とにかく速い!!



注文方法

- ●申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
- ●代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
- ●送料・消費税は必要ありません。
- ●ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。

- ●パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
- ●リストにないソフトは10%引きです。
- ●未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
- ●古いソフトをご注文頂く場合は、まずお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書(例)

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
売価合計		

新品ゲームソフト (アイウエオ順)

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●アークス3	9.800	8.820
●A列車で行こうIII	12.800	11.520
●アルシャーク	9.800	8.820
●ATLAS	10.800	9.720
●アクティー	9.800	8.820
●アマランス	8.800	7.920
●あやよさんの課外授業	3.800	3.420
★アルカディア	未定	——
●アルテミス	7.890	7.020
★アマランス2	8.800	7.920
★アドバンスト・ロードモナーク	9.800	8.820
★囲碁データーベース白富士	9.800	8.820
●伊忍道打倒信長	9.800	8.820
●イルミナ!	6.800	6.120
●イースIII	8.700	7.830
●今どきの純情物語	6.800	6.120
★ウィザードリィ・ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	12.800	11.520
★ウルティマVI	9.800	8.820
●エアーコンバットIIシナリオ集	5.000	4.500
●エメラルドドラゴン	9.800	8.820
●エクスタリアン	6.800	6.120
★エリート	未定	——
●エイトレイクスゴルフクラブ	4.800	4.320
●A列車で行こうIIIマップコレクション	5.800	5.220
●L(ELLE)	7.800	7.020
●栄冠は君に2	9.500	8.550
●エアーコンバットII	8.800	7.920
●X指定	6.800	6.120
●F-15ストライクイーグルII	10.800	9.720
●黄金の羅針盤	9.800	8.820
●ガゼルの塔	7.800	7.020
●ガイナロック	9.800	8.820
●カース・オブ・アジュア・ボンド	9.800	8.820
●CAL2	7.800	7.020
●カンプグルッペ	9.800	8.820
●ガンダムクラシックオペレーション	9.800	8.820
★ギゼ	7.800	7.020
●キャンペーン版大戦略世界激闘編	3.600	3.240
●銀河英雄伝説II DXキット	5.000	4.500
●キャンキャンバニースピリッツ	7.800	7.020
●キャンペーン版 大戦略II	9.800	8.820
●キャンペーン版 大戦略II マップコレクション	4.800	4.320
●銀河英雄伝説2	9.800	8.820
●キャンペーン版大戦略ユニット改造パック	3.900	3.510
●キミだけに愛を	7.800	7.020
●X'na(キサナ)	6.800	6.120
●機動戦士ガンダム オペレーション	9.800	8.820
●KIDS特殊行動警察	6.800	6.120
★ギディ	7.800	7.020
★KIGEN(輝源)	未定	——
★キングスクエストV	未定	——
●クムドールの剣	9.800	8.820
★狂った果実	7.800	7.020
★グレイトパクリス	7.800	7.020
●クィンティアロード	8.800	7.920
●群雄三国志	7.800	7.020
●グループX	7.800	7.020
●クォータースタッフ	9.800	8.820
★幻影都市	9.800	8.820
●恋の長野慕情	7.800	7.020
●コズミックサイコ	7.800	7.020
●コラムス	7.800	7.020
●校内写生1、2、3	各4.800	各4.320
●コブラミッション	6.800	6.120
★ごくらく天国~巨桃の塔之巻~	6.800	6.120
●斬II	9.800	8.820
●沙織~美少女たちの館~	7.800	7.020
●斬-シナリオ#1、#2	各4.200	3.780
●斬-パワーアップユーティリティー	4.800	4.320
●サークII	8.800	7.920
●サイレントメビウス	14.800	13.320
●サブナック	7.800	7.020
●三国志演義	3.800	3.420
●SAP特殊行動警察	6.800	6.120
●三国志II	14.800	13.320
●三国志II SW付	17.200	15.480
●斬-アナログ版	9.800	8.820
●シャングリラ	7.800	7.020

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●ジーザス2	8.800	7.920
●シムシティーテレインエディタ	4.800	4.320
●シムシティー	9.800	8.820
★省豪3	9.800	8.820
●CAL	6.800	6.120
●雀皇登竜門II	9.800	8.820
●ジョーカー	7.800	7.020
●情報将校	14.800	13.320
●GE・TEN	12.800	11.520
●シムアース	12.800	11.520
★STRAUSH	7.800	7.020
●スタークルーザー2	9.800	8.820
●スペースインベーダー	7.800	7.020
●水滸伝	9.800	8.820
●水滸伝 SW付	12.200	10.980
●ストリップルーレット	7.800	7.020
★スクールうぉーず2	6.800	6.120
●スロープ	7.800	7.020
●スクールうおーず	6.800	6.120
●ストロベリー大戦略	6.800	6.120
●雀ボーグすずめ	7.800	7.020
●スーパー大戦略	8.800	7.920
●スーパー大戦略マップコレクション	5.000	4.500
●スーパーバトルスキンパニック	9.800	8.820
●スウィートエモーション	7.800	7.020
●スピンテイジーII	8.700	7.830
●スケバン戦国史	7.800	7.020
●スターグライダーII	9.800	8.820
●スーパー上海ドラゴンズアイ	7.800	7.020
●ストリップルーレット過激編	7.800	7.020
●世界でいちばん君がすき	5.800	5.220
★関ヶ原	12.800	11.520
●聖戦士ダンバイン	9.800	8.820
●ZETA	9.800	8.820
●ソークI	7.800	7.020
●ソーサリアン	9.800	8.820
●ソーサリアンシナリオ	各3.800	3.420
★ソーサレスオブウッド	7.800	7.020
●それゆけナンパくん	6.800	6.120
★太閤立志伝	未定	——
●田村光昭の麻雀ゼミナール	7.800	7.020
●大撃沈	13.800	12.420
●ダンジョンバスター2	6.800	6.120
●大戦略マップコレクションvol.2	5.000	4.500
●大戦略IIIプレイヤーズパック	3.900	3.510
●Thnatos	6.800	6.120
●ダーウィンズジレンマ	7.800	7.020
●大戦略IIIパワーアップキット	5.000	4.500
●大戦略III'90	9.800	8.820
●大航海時代	9.800	8.820
●大航海時代 SW付	12.800	11.520
●ダンジョンマスター	9.800	8.820
●続ダンジョンマスター カオスの逆襲	9.800	8.820
●大戦略III'90マップコレクション	5.000	4.500
●ダンジョンハーレム	7.800	7.020
★DANCE MACABRE	未定	——
★沈黙の艦隊	12.800	11.520
●DUEL98 川中島シナリオ	5.800	5.220
●DUEL川中島SET	9.700	8.730
●D−欧州蜃気楼−	12.800	11.520
●電脳学園I/バージョンアップ	8.800	7.920
●提督の決断	14.800	13.320
★天下統一II	9.800	8.820
●デュエル	8.700	7.830
●電脳学園IV	9.800	8.820
●電脳学園 II、III	各8.800	7.920
●D.P.S.SG	6.800	6.120
●天使たちの午後・番外III	8.800	7.920
●天使たちの午後4	8.800	7.920
●D.P.S.'SG Set2	6.800	6.120
●ディスクステーション各号	3.980	3.582
●ディフレクター	7.800	7.020
●DE・JA	6.800	6.120
●D.P.S.	5.800	5.220
●ドラゴンアイズ	6.800	6.120
●ドラゴンナイトII	7.800	7.020
●DRAGON PINK	8.800	7.920
●ドラゴンスレーヤー6	8.700	7.830
●ドラッケン	9.700	8.730

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●ドラゴンウォーズ	9.800	8.820
●闘神都市	6.800	6.120
●ナイキ	7.800	7.020
★ニコニコ	7.800	7.020
●2069AD	6.800	6.120
●信長の野望武将風雲録	9.800	8.820
●ノスタルジア	11.800	10.620
●ハットリス	7.800	7.020
●パワーモンガー	12.800	11.520
●バーズテイルII	9.800	8.820
●遥かなるオーガスタ	12.800	11.520
●はっちゃけあやよさん3	4.800	4.320
●バーステイル	9.800	8.820
●パイプドリーム	7.800	7.020
★Pita・Pat	6.800	6.120
●美少女ライブラリー	5.800	5.220
★ビーナスキャンペーン	8.800	7.920
●ピンクソックス1.2.3各号	各2.800	2.520
●ピンクソックス4、5、6各号	各3.600	各3.240
●ビーストロード	7.800	7.020
●ピュアマイドール	8.800	7.920
●ピュア2	6.800	6.120
●フォクシー2	7.800	7.020
●フルトンレイシナリオVOL.2	4.800	4.320
●ファーストクイーン2	8.800	7.920
★ブラッドシード	未定	——
●プリンセスメーカー	14.800	13.320
★ブルトンレイシナリオ集 vol.3	4.800	4.320
●ヴェインドリーム	9.800	8.820
●BEAST	7.800	7.020
●プランマーカー	6.800	6.120
●フライ下巻 完結編	9.800	8.820
●プリンスオブペルシャ	8.800	7.920
●フォクシー2	7.800	7.020
●ブランディッシュ	9.800	8.820
★プレイメーカーフットボール	9.800	8.820
★ふしぎの海のナディア	未定	——
★ブリッツクリークII	9.800	8.820
●ブライ(上巻)	8.800	7.920
●フルトンレイ	8.800	7.920
●フルトンレイシナリオエティタ	5.800	5.220
●プレゼント	7.800	7.020
●フューチャーウォーズ	9.800	8.820
●ブリッツクリーク	9.800	8.820
★風雅セレクション	8.800	7.920
●フラッシュポイント各号	各3.500	各3.150
●ファンタシーIV	9.800	8.820
●フルトンレイシナリオエティタ集	4.800	4.320
★星の砂物語2	7.800	7.020
●ポピュラス	9.800	8.820
●煩悩予備校2	7.800	7.020
●星の砂物語	6.800	6.120
●煩悩予備校	7.800	7.020
●麻雀悟空−天竺への道−	9.800	8.820
●ボクサメーカー	9.800	8.820
●マスターオブモンスターズIIシナリオ集	5.000	4.500
★マーキュリィー2	9.800	8.820
★魔女っ子クミ	9.800	8.820
●まなみのどこまでいくの	3.800	3.420
●マジックキャンドル	9.800	8.820
●満開電飾	7.800	7.020
★魔導物語1-2-3	9.800	8.820
●マンスターオフモンスターズ2	8.800	7.920
●フロウィテンツア	9.700	8.730
●マーフルマッドネス	9.700	8.730
★マイト&マジックBook3	未定	——
★マーシャルエイジ	7.800	7.020
●マスターオブエレメンタル	9.800	8.820
●ミュージックラルフ	14.800	13.320
●野球道PLUS	9.800	8.820
●指輪物語	12.800	11.520
★妖獣クラブカスタム	7.800	7.020
●ラプソディーウェディング	6.800	6.120
●ランペルール	9.800	8.820
●ランスI、II	各6.800	6.120
★らんま½飛龍伝説	14.800	13.320
●ランス3	6.800	6.120
●RYU ~哭きの竜~	11.600	10.440
●ルーンワース2	6.800	6.120

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●ルーンワース3神聖記光臨	6.800	6.120
●レジオナルパワー2	9.800	8.820
●レッドストームライジング	10.800	9.720
●LOOPZ	7.800	7.020
★レミングス	未定	——
★ROSE	7.800	7.020
★ロードス島戦記II	9.800	8.820
●ロードス島戦記	9.800	8.820
●ロードス島戦記福神漬	3.800	3.420
●688アタックサブ	9.800	8.820
●ロードモナーク	9.800	8.820
★ロボクラッシュ98	8.800	7.920
●ワイアラエの奇蹟	7.800	7.020
★ロイヤルブラッド	7.800	7.020
★笑うせえるすまん2巻	3.980	3.582
●笑うせえるすまん1巻	3.980	3.582
●私をゴルフに連れてって	7.800	7.020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●あやよさんの課外授業	3.800	3.420
●石道	7.800	7.020
●維新の嵐	9.800	8.820
●イースIII	8.700	7.830
●イルミナ	6.800	6.120
●伊忍道打倒信長	9.800	8.820
●ウォーターフロントアドベンチャー	3.800	3.420
●うろつき童子	6.800	6.120
●宇宙かけるビジネスマン	6.800	6.120
●エメラルド・ドラゴン	8.800	7.920
●エクスタリアン	6.800	6.120
●X指定	6.800	6.120
★L(ELLE)	7.800	7.020
●ガンシップ	10.800	9.720
●ガンダム タクティカルオペレーションデータ集	4.200	3.780
●ガゼルの塔	7.800	7.020
●キャンペーン版大戦略II	8.800	7.920
●キャンペーン版 大戦略II マップコレクション	4.500	4.050
●銀河英雄伝説II DX kit	4.800	4.320
●銀河英雄伝説II	9.800	8.820
●機動戦士ガンダム タクティカルオペレー	9.800	8.820
●X'na(キサナ)	6.800	6.120
●グラムキャッツ	7.800	7.020
●ソーブラントストーリーPART2	7.800	7.020
★コラムス	7.800	7.020
●コズミックサイコ	7.800	7.020
●三国志II	14.800	13.320
●三国志II SW付	17.200	15.480
●サーク	8.800	7.920
●サークII	8.800	7.920
●サバッシュ	7.800	7.020
●シュヴァルツシルトII	9.800	8.820
●上海II	6.800	6.120
●雀ボーグすずめ	7.800	7.020
●水滸伝	9.800	8.820
●水滸伝 SW付	12.200	10.980
●スナイパー	6.800	6.120
●スーパー大戦略	8.000	7.200
●スーパー大戦略マップコレクション	4.800	4.320
●スロープ	7.800	7.020
●ソーサリアン	9.800	8.820
●ソーサリアンシナリオ	各3.800	3.420
●大航海時代	9.800	8.820
●大航海時代 SW付	12.200	10.980
●ダンガイオー	8.800	7.920
●ダイナソア	8.700	7.830
●天使たちの午後4	8.800	7.920
●ティルナノークII	8.800	7.920
●テトリス	6.800	6.120
●デュエル	8.700	7.830
●提督の決断	14.800	13.320
●提督の決断(SW付)	17.200	15.480
★天下統一88	9.800	8.820
●ドラゴンアイズ	6.800	6.120
●ドラゴンナイトII	7.800	7.020
●電脳学園I、II、III	各8.800	7.920
●天使たちの午後・番外III	8.800	7.920
●D.P.S.	5.800	5.220

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●DE・JA	6.800	6.120
●ドラゴンスレーヤー6	8.700	7.830
●トンネルズ&トロルース	9.800	8.820
●ドラゴン・ナイト	6.800	6.120
●トワイライトゾーン4	7.800	7.020
●ナヒチューン	8.800	7.920
●信長の野望戦国群雄伝	9.800	8.820
●信長の野望武将風録	9.800	8.820
●ウァリスII	8.800	7.920
★バーズティル	9.800	8.820
●パイプドリーム	6.800	6.120
★はっちゃけあやよさん3	4.800	4.320
★ヒルズファー	9.800	8.820
●ピュア2	6.800	6.120
●ヒーローオフランス	7.500	6.750
★ファングス	7.800	7.020
★FINAL CRISIS	8.800	7.920
●FORMULA C.M.S	9.700	8.730
●フライ(上巻)	8.800	7.920
●フォクシー	6.800	6.120
●ファンタシーIV	9.800	8.820
●プロンティス	8.800	7.920
●ヘロンチョ身体検査	6.800	6.120
●ヴェインドリーム	8.800	7.920
●星の砂物語	6.800	6.120
●ポッキー	7.800	7.020
●ポッキー2	8.800	7.920
●マスターオフモンスタ-ース	8.800	7.200
●マスターオフモンスターズ マップコレクション	4.800	4.320
●マイト&マジックBook2	9.800	8.820
●メルヘンパラタイス	6.800	6.120
●ラプソティーウェティンク	6.800	6.120
●ランペルール	9.800	8.820
●ランスI II	6.800	6.120
●リップスティックADV2	6.800	6.120
●ロイヤルブラッド	7.800	7.020
●私をゴルフに連れてって	7.800	7.020

PC88VA

商品名	定価	売価
●鋼鉄の騎士	7.800	7.020
●D.P.S.SG Set2	6.800	6.120
●D.P.S.SG	6.800	6.120
●バーズティル	9.800	8.820
★バーズテイル2	9.800	8.820
★ヒルズファー	9.800	8.820
●ランスII	6.800	6.120

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
★アルテミス	7.800	7.020
★伊忍道打倒信長(ROM)	11.800	10.620
★伊忍道打倒信長(DISK)	9.800	8.820
●維新の嵐(D)	9.800	8.820
●維新の嵐(R)	11.800	10.620
●イースIII	8.700	7.830
●イルミナ!	6.800	6.120
●宇宙翔けるビジネスマン	6.800	6.120
★ウィザードリィIV	12.800	11.520
●エクスタリアン	6.800	6.120
★L(ELLE)	7.800	7.020
●ウィザードリィ3	9.800	8.820
★エアーホッケー	2.980	2.682
●X指定	6.800	6.120
●エメラルドドラゴン	9.800	8.820
●怨霊戦記	9.800	8.820
●ガンシップ	9.800	8.820
●CAL	6.800	6.120
★CALII	7.800	7.020
●君だけに愛を	7.800	7.020
●キャンキャンバニースピリッツ	7.800	7.020
●銀河英雄伝説II DXkit	4.800	4.320
●銀河英雄伝説II	9.800	8.820
●X'na(キサナ)	6.800	6.120
●きゃんきゃんバニースペリオール	6.800	6.120
●クォータースタッフ	9.800	8.820
●グラフサウルスVer2.0	12.800	11.520
★狂った果実	7.800	7.020

PC9801シリーズ

関ヶ原

12月14日発売予定 予約受付中!

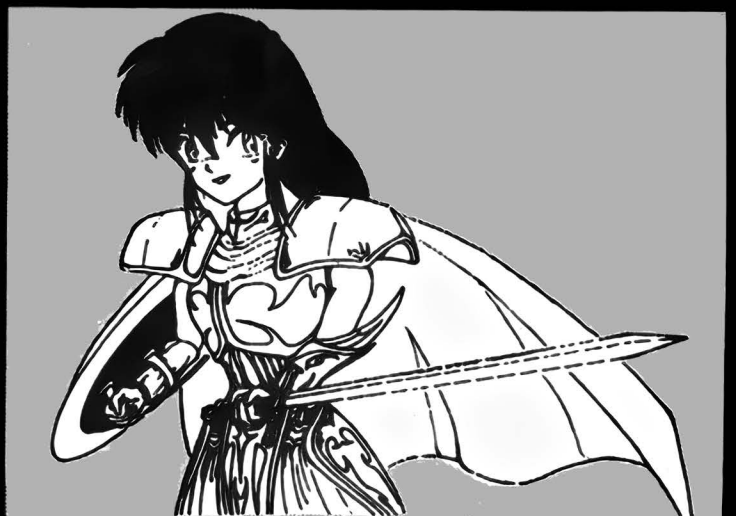
☆代引(着払い)システム(以下の内容を明記の上、ハガキ又は電話でご注文して下さい。)郵便番号・住所・氏名・TEL・ほしいゲーム・機種・メディア ☆ハガキでご注文される方は代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要になります。

消費税不要・全国無料配達
（北海道、九州、沖縄方面も無料です）

■パソコンゲームソフトの

OA ハウス フレンド

送り先：OAハウス フレンド 通販部 〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3（JR七尾駅前）
Tel.0767-52-3683 Fax.0767-52-0632
通販部営業PM1：00〜PM8：00



新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●クラムキャッツ	7.800	7.020
★幻影都市	9.800	8.820
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8.800	7.920
●校内写生1、2、3	各4.800	各4.320
●コズミックサイコ	7.800	7.020
●コラムス	7.200	6.480
●コルヒーのパイプライン大作戦	6.800	6.120
●サークII	8.800	7.920
★サウルスランチVol.3	3.400	3.060
●三国志II	14.800	13.320
●三国志II SW付	17.200	15.480
●サーク	8.800	7.920
●サークガゼルの塔	7.800	7.020
●Thanatos	6.800	6.120
●シュヴァルツシルトII	9.800	8.820
★シンセサウルスVer3.0	8.800	7.920
★スコアサウルス	9.800	8.820
●シャックニクラウスゴルフ	8.800	7.920
★シューティングコネクション	2.980	2.682
●水滸伝(R)	11.800	10.620
●水滸伝(D)	9.800	8.820
●水滸伝(D)SW付	12.200	10.980
●スーパー大戦略(D)	8.800	7.920
●スーパーピンクソックス	4.800	4.320
★スウィートエモーショーン	7.800	7.020
●聖戦士ダンバイン	8.800	7.920
●世界でいちばん君がすき	5.800	5.220
●大航海時代	11.800	10.620
●大航海時代(SW付)	12.200	10.980
●DE・JA	6.800	6.120
●ティスクステーション各号	1.940	1.746
●ティスクステーションDX号	3.880	3.492
●テトリス	6.800	6.120
●電脳学園IIIトップをねらえ	8.800	7.920
●ティルナノーク	8.800	7.920
●D.P.S.SG	6.800	6.120
●電脳学園	8.800	7.920
●電脳学園IIハイウェイハスター	8.800	7.920
●天使たちの午後III	8.800	7.920
●提督の決断SW付(D)	17.200	15.480
●D.P.S. SG Set2	6.800	6.120
●提督の決断(D)	14.800	13.320
★闘神都市	6.800	6.120
●ドラゴンアイズ	6.800	6.120
●トラゴンナイト	6.800	6.120
●トラゴンナイトII	7.800	7.020
●ドラゴンクイズ	6.800	6.120
●トラゴンスレイヤー6	8.700	7.830
●ナイキ	7.800	7.020
★ニコニコ	7.800	7.020
●信長の野望戦国群雄伝(D)	9.800	8.820
●信長の野望武将風雲録(ROM)	11.800	10.620
●信長の野望武将風雲録SW付(ROM)	14.200	12.780
●信長の野望武将風雲録(DISK)	9.800	8.820
●信長の野望武将風雲録SW付(DISK)	12.200	10.980
●ヴァリスII	8.800	7.920
●ハットリス	6.800	6.120
★はっちゃけあやよさん3	4.800	4.320
●ピンクソックス1、2、3各号	2.800	2.520
●ピンクソックス4	3.600	3.240
●ピンクソックス5、6、7各号	3.600	3.240
●ピーチアップ総集編	6.800	6.120
●フレイの冒険	7.800	7.020
●ファンタシーIV	9.800	8.820
●フライ(上巻)	8.800	7.920
●ファイナルファンタシー	7.800	7.020
●ヒーローオブランス	7.500	6.750
●ピーチアップ各号	3.800	3.420
★ぷよぷよ	6.800	6.120
●BEAST	7.800	7.020
★フォクシー2	7.800	7.020
●ペロンチョ身体検査	6.800	6.120
●星の砂物語	6.800	6.120
●ポッキー	6.800	6.120
★ポッキー2	8.800	7.920
●毎日がえっち	7.200	6.480
●マイトアンドマジックBook2	9.800	8.820
●ランスI・II	6.800	6.120

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●ランターの冒険III	7.800	7.020
●ルーンマスター三国英傑伝	6.800	6.120
●レナム	8.800	7.920
●ロードス島戦記	9.800	8.820
●ロードス島戦記 福神漬	3.800	3.420
●ロホクラッシュ	7.800	7.020
●私をゴルフに連れてって	7.800	7.020

X1 TURBO

商品名	定価	売価
●ランヘルール	9.800	8.820
★信長の野望武将風雲録	9.800	8.820
★提督の決断	未定	——

X68000

商品名	定価	売価
●アクアレス	8.700	7.830
★アルシャーク	9.800	8.820
●アークスオデッセイ	8.800	7.920
●アルテミス	7.800	7.020
●イルミナ!	6.800	6.120
●イメージファイト	9.700	8.730
●インペリアルフォース	8.800	7.920
●エメラルトトラコン	9.800	8.820
●SAP特殊行動警察	6.800	6.120
●エイトレイクスゴルフクラブ	5.800	5.220
●L(ELLE)	7.800	7.020
★エクゾン	9.600	8.640
●F15ストライクイーグル2	10.800	9.720
●黄金の羅針盤	9.800	8.820
●CAL2	7.800	7.020
●機動戦士ガンダム デザートオペレーション	9.800	8.820
★銀河英雄伝説IIDX+Set	12.800	11.520
●X'na(キサナ)	6.800	6.120
●キャメルトライ	8.800	8.820
●銀河英雄伝説IIDX+Set	12.800	11.520
●君だけに愛を	7.800	7.020
●キャンキャンバニースピリッツ	7.800	7.020
●銀河英雄伝説II	9.800	8.820
●キャンペーン版大戦略II	9.800	8.820
●クォーターロード	8.800	7.920
●グループX	7.800	7.020
★狂った果実	7.800	7.020
●コラムス	7.800	7.020
★校内写生1、2、3	各4.800	各4.320
●コズミックサイコ	7.800	7.020
●斬	9.800	8.820
●斬・シナリオコレクションVol.1	4.200	3.780
●斬・シナリオコレクションVol.2	4.200	3.780
●サーク	8.800	7.920
●三国志II	14.800	13.320
●サイバーコア	7.800	7.020
●ザ・マジックキャンドル	9.800	8.820
★沙織〜美少女たちの館〜	7.800	7.020
●CAL	6.800	6.120
●サイレントメビウス	14.800	13.320
●シャングリラ	7.800	7.020
●シュヴァルツシルトII	9.800	8.820
●ジーザスII	8.800	7.920
●Thnatos	6.800	6.120
●ジョーカー	7.800	7.020
★シムアース	12.800	11.520
●シムシティー	9.800	8.820
●シムシティーテレインエディタ	4.800	4.320
●ストロベリー大戦略	6.800	6.120
●水滸伝	9.800	8.820
●スーパー大戦略・68K	8.800	7.920
●スウィートエモーション	7.800	7.020
●スターモービル	7.200	6.480
●スターウォーズ	7.200	6.480
●スコルピウス	7.800	7.020
●世界でいちばん君がすき	5.800	5.220
★全開電飾	7.800	7.020
●ソルフィース	8.800	7.920
●装甲騎兵ボトムズ	8.800	7.920
●続タンジョンマスターカオスの逆襲	9.800	8.820
●ダーウィンズジレンマ	7.800	7.020
●大航海時代	9.800	8.820

X68000

商品名	定価	売価
●大航海時代(SW付)	12.200	10.980
●ダンジョンマスター	9.800	8.820
●大戦略III'90	9.800	8.820
●D.P.S. SG Set2	6.800	6.120
●D〜欧州蜃気楼〜	12.800	11.520
●提督の決断	14.800	13.320
●ディフレクター	7.800	7.020
★出たな!ツインビー	未定	——
★天使たちの午後4	8.800	7.920
●D.P.S.SG	6.800	6.120
●D.P.S.	5.800	5.220
●ドラゴンナイトII	7.800	7.020
●トンネルズ&トロールズ	9.800	8.820
●ドラゴンナイト	6.800	6.120
●ドラッケン	9.700	8.730
●闘神都市	6.800	6.120
●ドラゴンウォーズ	9.800	8.820
●生中継68	9.800	8.820
●NAIOUS	8.700	7.830
★ナイキ	7.800	7.020
★ニコニコ	7.800	7.020
●2069AD	6.800	6.120
★ノア	7.200	6.480
●ノスタルジア	11.800	10.620
●信長の野望武将風雲録	9.800	8.820
●遥かなるオーガスタ	12.800	11.520
●はっちゃけあやよさん	3.800	3.420
●はっちゃけあやよさんII	3.800	3.420
★パワーモンガー	12.800	11.520
★飛翔鮫	8.800	7.920
●ブランマーカー	6.800	6.120
●フォクシー2	7.800	7.020
●プロテニスワールドコート	8.800	7.920
●ブルトンレイ	8.800	7.920
●フォクシー	6.800	6.120
●BEAST	7.800	7.020
●ファンタジーIV	9.800	8.820
★フューチャーウォーズ	9.800	8.820
●プリンスオブペルシャ	8.800	7.920
●フルトンレイシナリオエディタ	5.800	5.220
●ファランクス	8.800	7.920
★ブリッツクリーク	9.800	8.820
●フェアリーランドストーリー	6.800	6.120
★ヴェインドリーム	未定	——
★ヴェルスノーグ戦記	未定	——
★星の砂物語2	7.800	7.020
●ボンバーマン	7.800	7.020
●ボナン・ザ・ブラザーズ	6.800	6.120
●煩悩予備校	7.800	7.020
●ポピュラス	9.800	8.820
●星の砂物語	6.800	6.120
●煩悩予備校2	7.800	7.020
★麻雀悟空ー天竺への道ー	9.800	8.820
●マーブルマッドネス	9.700	8.730
●麻雀クリニック増刊号	7.800	7.020
●闇の血族	8.800	7.920
●闇の血族(完結編)	8.800	7.920
●遊撃王IIエアーコンバット	8.800	7.920
●妖獣クラブ2	7.800	7.020
●ランス3	6.800	6.120
★ラストバタリアン	未定	——
●ランスI、II	各6.800	6.120
●ラ・グーン	8.800	7.920
●LOOPZ	7.800	7.020
●ロードス島戦記	9.800	8.820
●688アタックサブ	9.800	8.820
●YS	9.600	8.640
●ワールドスタジアム	8.800	7.920
★私をゴルフに連れてって	7.800	7.020

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●アトラス	10.800	9.720
●AYA	8.800	7.920
★R-TYPE	9.800	8.820
●あぶないてんぐ伝説	5.800	5.220
●アフターバーナー	9.800	8.820
●アリスの館	6.800	6.120

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●囲碁2	14.800	13.320
●囲碁道場	9.800	8.820
●囲碁入門道場	9.800	8.820
★伊忍道打倒信長	11.800	10.620
●維新の嵐	11.800	10.620
●囲碁道場破り	7.800	7.020
●イメージファイト	9.800	8.820
●インディジョーンズ	8.800	7.920
●インビテーション	9.800	8.820
●イラスト百科	9.800	8.820
●ウィザードリィ5	12.800	11.520
★ウィザードリィ・ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	12.800	11.520
●ウルティマ1-2-3トリロジー	12.800	11.520
●A列車で行こうIII	14.800	13.320
●栄冠は君に2	9.500	8.550
●エボリューション	9.800	8.820
★エメラルドドラゴン	未定	——
●F-BASIC386	25.000	22.500
●エイトレイクスゴルフクラブ	5.800	5.220
●億万長者II	12.800	11.520
●おかしなマザーグース	9.800	8.820
●Orgel	12.800	11.520
●黄金の羅針盤	9.800	8.820
●ガンシップ	11.800	10.620
●キャンキャンコレクション	5.800	5.220
●機甲師団	9.500	8.550
●ギャラクシーフォース2	9.800	8.820
●キングスクエストV	9.800	8.820
●銀河宇宙オデッセイ	9.800	8.820
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6.800	6.120
●コラムス	7.200	6.480
●38万キロの虚空	9.800	8.820
●ザ・マンホール	8.800	7.920
●サイレントメビウス	14.800	13.320
●三国志II	16.800	15.120
●ザック・マックラッケン	8.800	7.920
●サークII	9.800	8.820
★シュヴァルツシルト	未定	——
●シャーロックホームズ	8.800	7.920
●上海II	5.800	5.220
●シャドウ・オブ・ザ・ビースト	9.800	8.820
●シムシティー	9.800	8.820
●シューティングTOWNS	12.800	11.520
●シムアース	12.800	11.520
●スーパー大戦略	8.800	7.920
●スペースローグ	9.800	8.820
★スーパー上海ドラゴンズアイ	7.800	7.020
●水滸伝	11.800	10.620
●スーパーオデッセイ	9.700	8.730
●Z's STAFF PRO TOWNS	58.000	46.400
●それゆけナンパ君	6.800	6.120
●ダンジョンマスター	8.800	7.920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9.800	8.820
★ダーウィンズジレンマ	9.800	8.820
●大戦略III'90	9.800	8.820
●大航海時代	11.800	10.620
●ターボアウトラン	9.800	8.820
★ダイナソア	9.800	8.820
●タイトーチェイスHQ	9.800	8.820
●D.P.S.SG	6.800	6.120
●D.P.S. SG Set2	6.800	6.120
●提督の決断	16.800	15.120
●D.P.S.	5.800	5.220
●ドラゴンスレイヤー	8.700	7.830
●トンネルズ&トロールズ	9.800	8.820
●闘神都市	6.800	6.120
★ナイトメア	未定	——
●日本の歴史 維新編	7.800	7.020
●日本の歴史 戦国編	7.800	7.020
●ニコニコ	7.800	7.020
●信長の野望戦国群雄伝	11.800	10.620
●信長の野望武将風雲録	11.800	10.620
●遥かなるオーガスタ	12.800	11.520
●バブルボブル	9.800	8.820
★BATTLE-GARL	12.800	11.520
●ハイパープラネット	12.800	11.520
●バンドくん	18.800	16.920

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●パワーモンガー	12,800	11,520
●プロヴィデンツァ	9,700	8,730
●ブライ完結編	9,800	8,820
●ポピュラス	12,800	11,520
●麻雀悟空ー天竺への道ー	9,800	8,820
●マーブルマッドネス	9.700	8.730
●麻雀武蔵	9.800	8.820
●メリーゴーランド	8.800	7.920
●メモリーズ	8.800	7.920
●闇の血族スペシャル	12.800	11.520
●ランスI・II	6.800	6.120
●ランス3	6.800	6.120
●ランペルール	11.800	10.620
●ライザンバー	8.800	7.920
●ランペール	11.800	10.620
★ロードモナーク	9.800	8.820
●Loom	8.800	7.920
●ルパン3世	9.800	8.820
●ROCKET RANGER	9.800	8.820

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りがありますので、電話にて在庫を確認して下さい。（平成3年12月7日まで有効）

★PC-9801 5HDコーナー	定価	売価
●まじかるぼっくす	4,800	2,900
●ぴんきぃぽんきぃ2	5,800	4,100
●デュエル川中島シナリオ	5,800	4,100
●死体置場で夕食を	9,800	4,100
●エントヒューラー	6,800	4,800
●ダンジョンバスター	6,800	4,800
●気分はぱすてるたっち	7,800	5,500
●テレホンクラブストーリースペシャル	7,800	5,500
●斬〜夜叉円舞曲〜	9,800	6,900
●GE・TEN	12,800	8,000

★PC-9801 3.5HDコーナー	定価	売価
●レジオナルパワーシナリオ	4,800	2,900
●ダンジョンマスター	6,800	4,800
●LOOPZ	7,800	5,500
●戦略空軍	8,800	6,200
●ロンメル	8,800	6,200
●斬〜夜叉円舞曲〜	9,800	6,900
●GE・TEN	12,800	8,000

★X68000コーナー	定価	売価
●うろつき童子	6,800	4,800
●クォース	6,800	4,800
●アンデットライン幻獣鬼	7,800	5,500
●LOOPZ	8,800	6,200
●闇の血族完結編	8,800	6,200
●ダイナマイトデューク	8,800	6,200
●ジェミニウィング	8,800	6,200
●アトミックロボキッド	8,800	6,200
●マーキュリィ	8,800	6,200
●グラナダ	8,800	6,200
●38万キロの虚空	8,800	6,200
●RYU〜哭きの竜より〜	11,600	8,200
●シグナトリー	12,000	8,400

★MSX2コーナー	定価	売価
●天九牌	8,800	4,800
●アグニの石	7,800	4,800
●陽炎迷宮	8,800	6,200
●ナビチューン	8,800	6,200

★PC-8801コーナー	定価	売価
●テレネットMUSIC BOX	3,980	2,800
●名監督(VA用)	6,800	4,800
●テレフォンクラブストーリー	7,800	5,500
●G戦略	7,800	5,500
●夢幻の心臓3	9,700	6,800
●斬〜夜叉円舞曲〜	9,800	6,900

PC-9801用
天使たちの午後4
定価8,800円の品を、特価6,160円にて、販売致します。数に限りがありますので、お早めに御注文して下さい。

FM TOWNS
ロードモナーク
11月29日発売予定 予約受付中！

☆ソフトの返品は商品到着後1週間以内に限りお受けいたします。但し、商品のご返送（送料自己負担）確認後、代金より1,000円（キャンセル料、送料）を差し引いた金額をお送りいたします。☆商品はご注文後2、3日でお客様のお手許にお届けいたします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が切れた場合は1週間以上かかることがあります。

見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

全商品、消費税込みです。

ゲームソフトの アプロード通販部 (日曜、祭日定休) (AM11:00〜PM7:00)

送り先:〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋西2丁目2-16-701 TEL06(634)5101:FAX06(634)5102(24時間)

◎ソフトは、ご注文後、2、3日でお届けします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が無い時は、一週間以上かかる場合がありますので、ご了承下さい。

新品・新作ゲームソフト (アイウエオ順)

商品名	発売機種	定価	売価
A列車で行こうIII	PC98	12,800	9,300
A列車で行こうIII	タウンズ	14,800	10,700
A列車で行こうマップコンストラクション	PC98	5,800	4,200
AYA	タウンズ	8,800	6,400
アリスの館CD	タウンズ	6,800	4,900
アルシャーク	PC98,X68	9,800	7,100
アマランス	PC98	8,800	6,400
アルテミス	PC98,X68	7,800	5,700
アクアレス	X68	8,700	6,300
アトラス	PC98	10,800	7,800
アークス3	PC98	9,800	7,100
アドバンスド・ロードモナーク	PC98	9,800	7,100
伊忍道打倒信長	PC98,PC88	9,800	7,600
イルミナ	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
イースI	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースI	X68	9,600	7,400
イースII	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースIII	PC98,PC88,X68,MSX2	8,700	6,300
囲碁入門道場	PC98	9,800	7,100
囲碁データベース白富士	PC98	9,800	8,100
ウルティマ1・2・3トリロジー	PC98,PC88,X68	12,800	10,600
ウィザードリィ・ペイン・オブ・ザ・コズミックフォージー	PC98,タウンズ	12,800	10,600
F15ストライクイーグル2	PC98,X68	10,800	7,800
エイトレイクスゴルフクラブ	PC98,X68,タウンズ	4,800	3,500
エメラルドドラゴン	PC98,X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC88,MSX2	8,800	6,400
エアーコンバット2	PC98	8,800	6,800
エアーコンバット2シナリオ集	PC98	5,000	3,800
栄冠は君に2	PC98,タウンズ	9,500	7,000
L(ELLE)	PC98,X68	7,800	5,700
X指定	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
オルゴール	タウンズ	12,800	9,300
黄金の羅針盤	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,100
ガイナロック	PC98	9,800	7,100
キャメルトライ	X68	8,800	6,800
キングスクエストV	タウンズ	9,800	7,100
銀河英雄伝説II	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,100
銀河英雄伝説IIDXkit	PC88,MSX2	4,800	3,500
銀河英雄伝説IIDXkit	PC98,X68	5,000	3,700
キャンペーン版大戦略II	PC98,X68	9,800	7,600
キャンペーン版大戦略II	PC88	8,800	6,800
きゃんきゃんバニースペリオール	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
きゃんきゃんバニースピリッツ	PC98,MSX2	7,800	5,700
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	PC98	9,800	7,000
機動戦士ガンダムクラックオペレーション	PC98	9,800	7,000
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	PC88	9,800	7,000
ギャラクシーフォースII	タウンズ	9,800	7,100
キミだけに愛を	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
CAL	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
CAL2	PC98,X68	7,800	5,700
クムドールの剣	PC98	9,800	8,100
グラフサウルスVer2.0	MSX2	12,800	9,300
クインティアロード	X68,PC98	8,800	6,400
群雄三国志	PC98	7,800	6,500
グループX	PC98	7,800	6,100
グラムキャッツ	PC98,PC88	7,800	5,700
幻影都市	PC98,PC88	9,800	7,100
GE・TEN	PC98	12,800	7,700
コズミックサイコ	PC98,MSX2,X68,PC88	7,800	5,700
轟(GOU)	PC98	9,800	7,100
校内写生1〜3	PC98,MSX2	各4,800	各3,500
コラムス	PC98,X68	7,800	6,100
サイバーコア	X68	7,800	5,700
三国志II	PC98,PC88,X68,MSX2	14,800	12,200
三国志II	タウンズ	16,800	13,200
SAP特殊行動警察	PC98,X68	6,800	4,900
SAP特殊行動警察2KIDS	PC98	6,800	4,900
サーク	PC98,PC88,X68,MSX2	8,800	6,400
サークII	PC98,PC88,MSX2	8,800	6,400
サークII	タウンズ	9,800	7,100
サーク ガゼルの塔	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
斬	PC98,X68	9,800	7,100
斬II	PC98	9,800	7,100
斬 シナリオコレクションVOL.1,2	PC98,X68	各4,200	各3,000
斬 パワーアップユーティリティー	PC98	4,800	3,500
斬 夜叉円舞曲	PC88	9,800	7,100
斬 夜叉円舞曲	PC88	8,800	6,400
サイレントメビウス	PC98,X68,タウンズ	14,800	10,700
三国志演義	PC98	3,800	2,800
シャングリラ	PC98,X68	7,800	5,700
ジョーカー	PC98	7,800	5,700
シムシティー	タウンズ	8,800	6,400
シムシティー	PC98,X68	9,800	7,100
シムシティーテレインエディタ	PC98,X68	4,800	3,200
シャーロックホームズ	タウンズ	8,800	6,800
雀豪2	PC98,X68	9,800	8,100
シャドーオブザビースト	タウンズ	9,800	8,100
シムアース	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,900
ジーザス2	X68,PC98	8,800	7,300
雀皇登龍門II	PC98	9,800	7,100
スタークライダーII	PC98	9,800	7,100
スケバン戦国史	PC98	7,800	6,100
スイートエモーション	X68,PC98	7,800	5,700
スーパー大戦略	X68,PC98,タウンズ	8,800	6,800
スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,500
ストリップルーレット過激編	PC98	7,800	5,700
スーパー上海ドラゴンズアイ	PC98	7,800	5,700
スロープ	PC98,PC88	7,800	5,700
スコルピウス	X68	7,800	5,700
水滸伝	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,500
水滸伝	タウンズ	11,800	9,500
ストロベリー大戦略	PC98,X68	6,800	4,900
スーパーバトルスキンパニック	PC98	9,800	7,100
スピンディジーII	PC98	8,700	6,300
聖戦士ダンバイン	PC98	9,800	7,100
それゆけナンバくん	タウンズ,PC98	6,800	4,900
ソープランドストーリーII	PC88	5,800	4,500
ソルフィース	X68	8,800	6,400
ソーサリアン	PC98,PC88	9,800	7,100
ソーサリアン 各シナリオ	PC98,PC88	3,800	2,700
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,500
ダイナソア	PC88	8,700	6,300
ダイナソア	PC98,タウンズ	9,800	7,100
ダンジョンハーレム	PC98	7,800	5,700
ダンジョンマスター	PC98,X68	9,800	8,100
ダンジョンマスター	タウンズ	8,800	7,100
ダンジョンバスター2	PC98	6,800	4,900
大戦略III'90	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,600
大戦略III'90マップコレクション	PC98,X68	5,000	3,800
大航海時代	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,500
大航海時代	タウンズ	11,800	9,200
ダーウィンズジレンマ	PC98,X68,タウンズ	7,800	6,500
タイトーチェイスHQ	タウンズ	9,800	7,100
電脳学園I VER2.0	PC98	8,800	6,400
電脳学園II・III	PC98,PC88	各8,800	各6,400
電脳学園IVエイプハンターJ	PC98	9,800	7,100
ターボアウトラン	タウンズ	9,800	7,600
天使たちの午後番外III	PC98,PC88,X68	8,800	6,400
天使たちの午後IV	PC98,PC88,X68	8,800	6,400
ディスクステーション98各号	PC98	各3,980	各2,800
D.P.S	PC98,PC88,X68,MSX2	5,800	4,300
D.P.S SG	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
D.P.S SG set2	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
提督の決断	PC98,PC88,X68	14,800	11,500
提督の決断	タウンズ	16,800	13,200
ドラゴンナイトII	PC98,PC88,X68,MSX2	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー6	PC98,PC88,MSX2,タウンズ	8,700	6,300
ドラッケン	タウンズ	8,800	6,800
ドラッケン	PC98,X68	9,700	8,000
闘神都市	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
生中継68	X68	9,800	7,600
ナイキ	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
2069AD	PC98,X68	6,800	4,900
ニコニコ	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	7,800	5,700
信長の野望武将風雲録	PC98,PC88,MSX2	9,800	7,500
信長の野望武将風雲録	タウンズ	11,800	9,200
ノスタルジア	PC98,X68	11,800	8,600
遙かなるオーガスタ	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,300
バーズディル2	PC98,PC88	9,800	8,100
はっちゃけあやよさんI	X68	3,800	2,800
はっちゃけあやよさんII	PC98,PC88,MSX2,X68	3,800	2,800
はっちゃけあやよさんIII	PC98	4,800	3,700
ピュア2	PC98,PC88	6,800	4,900
ピュアマイドール	PC98,PC88	8,800	6,400
ピンクソックス1、2、3各号	PC98,MSX2	各2,800	各2,100
ピンクソックス4、5、6各号	PC98,MSX2	各3,600	各2,600
ピンクソックス7号	MSX2	3,600	2,600
美少女ギャラリー	PC98	5,800	4,200
BEAST	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
フラッシュポイント各号	PC98	各3,500	各2,500
フォクシー2	PC98,X68	7,800	5,700
ファランクス	X68	8,800	6,400
フレイの冒険	MSX2,MSXTR	7,800	5,700
プロヴィデンツァ	PC98,タウンズ	9,700	7,000
プリンセスメーカー	PC98	14,800	10,700
プライド巻 完結編	PC98,タウンズ	9,800	7,000
プルトンレイ	PC98,X68	8,800	6,800
プルトンレイシナリオ集1〜3	PC98,X68	4,800	3,700
プルトンレイシナリオエディタ	PC98,X68	5,800	4,500
プレゼント	PC98,X68	7,800	5,700
ブランマーカー	PC98,X68	6,800	4,900
ブランディッシュ	PC98	9,800	7,100
ヴェインドリーム	PC88	8,800	6,400
ヴェインドリーム	PC98	9,800	7,000
ボナンザブラザーズ	X68	9,000	7,500
煩悩予備校	PC98,X68	7,800	5,700
煩悩予備校2	PC98,X68	7,800	5,700
ボクサーメーカー	PC98	9,800	7,100
ポッキー	PC98,PC88	7,800	5,700
ポッキー	MSX2	6,800	4,900
ポッキー2	PC98,PC88	8,800	5,500
ポピュラス	PC98,X68	9,800	7,000
ポピュラス	タウンズ	12,800	9,300
星の砂物語	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
星の砂物語2	PC98,X68	7,800	5,700
まなみのどまでイクの?	PC98	3,800	2,800
マーシャルエイジ	PC98	7,800	5,700
麻雀クリニック増刊号	PC98,X68	7,800	5,700
マーブルマッドネス	PC98,X68	9,700	7,000
マスターオブモンスターズII	PC98	8,800	6,800
マスターオブモンスターズIIシナリオ集	PC98	5,000	3,800
マスターオブエレメンタル	PC98	9,800	7,100
ミュージックラルフ	PC98,PC88	14,800	10,700
ムーンクリスタル	X68	7,800	5,700
メリーゴーランド	タウンズ	8,800	6,400
野球道PLUS	PC98	9,800	7,100
ランペルール	PC98,9C88,X68,MSX2	9,800	7,500
ランペルール	タウンズ	11,800	9,200
ランスII	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
ランスIII	PC98,X68	6,800	4,900
ラグーン	X68	8,800	6,400
ルーンワース3	PC98	6,800	4,900
ルーム	タウンズ	8,800	6,800
レジオナルパワー2	PC98	9,800	7,100
ロードモナーク	PC98,タウンズ	9,800	7,100
ロードス島戦記	PC98,X68	9,800	7,100
ロードス島戦記2	PC98	9,800	7,100
ロイヤルブラッド	PC88	7,800	6,100
688アタックサブ	PC98,X68	9,800	8,100
闇の血族(上巻)	X68	8,800	6,400
闇の血族(完結編)	X68	8,800	6,400
妖獣クラブ	X68	6,800	4,900
妖獣クラブII	X68	7,800	5,700
妖獣クラブカスタム	PC98	7,800	5,700
ワールドゴルフIII	PC98	8,800	7,300
ワイアラエの奇蹟	PC98	7,800	5,700

ブランクディスク(10枚入)各メーカー
5HD 1,000/3.5HD 2,000

注文方法

- ●代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送りください。
- ●代引(着払い)を希望される方は、電話か葉書にて御注文ください。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要となります。(送料別)
- ●未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- ●パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
- ●リストにないソフトも扱います。但し、古いソフトを希望される場合は電話にて、在庫を確認して下さい。
- ●送料600円税込み(何本でも)北海道、九州、沖縄、離島は800円税込み(何本でも)

申し込み書(例)

フリガナ			
氏名		TEL	( ) -
住所	〒		

商品名	機種	メディア

PC9801シリーズ
天使たちの午後IV 好評発売中!

PC9801シリーズ
GE-TEN
定価12,800 定価7,700

X68シリーズ
アルシャーク 好評発売中!

PC9801シリーズ
ポッキー2
定価8,800 売価5,500

ビジネスソフト・用品類も 大特価

比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・午前午後指定・夜間配達も可

新品ゲームソフト定価の25%引き（消費税不用）

（エニックス、ビクター、ポニーキャニオンのゲームは10%引きです）

新作&名作コーナー／

定価の25%引き＋α（送料・手数料等）リストに無いソフトも扱います。
（一部メーカーを除く）

発売予定日は10月15日現在のものです

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
アトラス	発売中	10,800
アルシャーク	発売中	9,800
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
A列車で行こう3	発売中	12,800
エアーコンバット2	発売中	8,800
栄冠は君に2	発売中	9,500
エメラルドドラゴン	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,800
群雄三国志	発売中	7,800
轟 大東亜黙示録	発売中	9,800
サーク ガゼルの搭	発売中	7,800
サイレントサービス	発売中	8,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
三國志2	発売中	14,800
斬2 陽炎の時代	発売中	9,800
シムアース	発売中	12,800
スターグライダー2	発売中	9,800
スピンディジー2	発売中	7,800
ZETA（ゼータ）	発売中	9,800
ソーサリアン	発売中	9,800
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	発売中	9,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
ダイナソア	発売中	9,800
ダンジョンマスター	発売中	9,800
ドラッケン	発売中	9,700
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	8,700
ノスタルジア1907	発売中	11,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ブライ下巻 完結編	発売中	9,800
プリンセスメーカー	発売中	14,800
ベストプレーベースボール 新データ版	発売中	9,800
ミュージック LALF	発売中	14,800
野球道 PLUS	発売中	9,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
ロードモナーク	発売中	9,800
ワイアラエの奇跡（オーガスタ用データ集）	発売中	7,800
笑ッせぇるすまん	発売中	3,980
コブラミッション	10/15	6,800
クインティアロード	10/15	8,800
プレイメイカーフットボール	10/15	9,800
花よりだんご	10/16	6,800
アークス3	10/18	9,800
沙織 美少女たちの館	10/18	7,800
ディスクステーション98 6号	10/18	3,980
ドラゴンピンク（ゼロキャッスル）	10/18	8,800
ハットリス	10/18	7,800
ホットプリント	10/18	7,800
ロゼ（ROSE）	10/18	7,800
麻雀ゼミナール	10/21	7,800
パワーシンガー（ソニー）	10/25	9,700
パワーモンガー	10/25	12,800
ブランディッシュ	10/25	9,800
指輪物語 第1巻 一旅の仲間一	10/30	12,800
クムドールの剣	10/?	9,800
グレイテスト・パクリス	10/?	7,800
四柱推命学入門 桃源郷2	10/?	12,800
死の舞踏	10/?	未定
スペースインベーダー	10/?	7,800
大撃沈	10/?	13,800
P-Effect	10/?	18,000
PGA ツアーゴルフ	10/?	8,800
風雅セレクション	10/?	8,800
麻雀悟空 天竺への道	10/?	9,800
レイルロードタイクーン	10/?	11,800
ロードス島戦記2	10/?	9,800
パラダイス	10/上	7,800
ピンクソックス 6号	10/上	3,600
エリート	10/中	未定
エンシェントドラゴン	10/中	8,800
狂った果実（殺しのドレス3）	10/中	7,800
ごくらく天国 巨桃の搭	10/末	6,800
Venus Campaign	11/01	8,800
レジオナルパワー2	11/10	9,800
魔女っ子グミ	11/14	9,800
魔法の妖精 マジカルグミ	11/14	9,800
NIKO2（ニコニコ）	11/15	7,800
妖獣クラブ カスタム	11/15	7,800
ランス3	11/15	6,800
ディスクステーション98 増刊5号	11/19	3,980
赤富士用データ 平成3年版将棋年鑑	11/21	4,800
ウルティマ6	11/21	9,800
白富士	11/21	9,800
沈黙の艦隊	11/21	12,800
STRUSH	11/22	7,800
レミングス	11/22	未定
天下統一2	11/28	9,800
アドヴァンスドロードモナーク	11/29	9,800
ドラゴンクイズ	11/29	6,800
ドラゴンナイト3	11/29	7,800
魔導物語1-2-3	11/29	9,800
ゼノン2 メガブラスト	11/?	9,700
マーキュリー2	11/?	9,800
マーシャルエイジ	11/?	7,800
ライフ&デス	11/?	未定
キングズクエスト5	11/上	9,800
ギゼ	11/上	7,800
ブラッドシード	11/上	未定
コマンドHQ	11/中	10,800
シグナトリー	11/中	9,800
ILLUSION CITY（幻影都市）	11/下	未定
F-19ステルスファイター	11/下	12,800
人生クイズゲームだ	11/下	5,800
笑ッせぇるすまん2	12/10	3,980
ウィザードリィ6 ベインオブコズミ	12/13	12,800
関ケ原	12/14	12,800
ロボクラッシュ98	12/15	8,800
ブリッツクリーク2	12/16	9,800
KIGEN（輝源）	12/?	未定
GUY（ガイ）	12/?	12,800
グロスドイチェランド	12/?	未定
ジョシュア	12/?	9,800
太閤立志伝	12/?	未定
フレイ	12/?	7,800
ワルキューレの冒険2	未定	未定
AI囲碁3 定石集	未定	10,000
今日もキャンパス花乱満 修学旅行編	未定	6,800
首切り館	未定	8,800
ゴルフコンストラクション	未定	12,800
シャティ	未定	8,800
定跡くん! 横歩取り	未定	5,800
スーパーイテコマシ	未定	12,800
スターファイヤー	未定	9,800
スターモービル	未定	7,200
戦極 システム&戦国武将編 VOL.1	未定	9,800
ダークレイス2	未定	7,800
TOKYOアフターファイブ	未定	8,800
とりあえずCGI	未定	6,800
ノア	未定	7,200
ペブルビーチの波濤	未定	未定
HOP UP	未定	5,980
ミグレイン	未定	未定
メイキング オブ Miki	未定	5,800
UNION	未定	6,800
猟奇王	未定	12,800
リザーブ	未定	6,800

PC88シリーズ

伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,600
サーク2	発売中	8,800
サーク ガゼルの搭	発売中	7,800
三國志2	発売中	14,800
ソーサリアン	発売中	9,800
ダイナソア	発売中	8,700
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	8,700
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ミュージック LALF	発売中	14,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
コラムス	10/15	7,800
天下統一88	10/15	9,800
ピュア マイドール	10/27	8,800
天使たちの午後4 ゆう子	10/?	8,800
ファイナルクライシス	10/?	7,800
ファングス	10/下	8,800
NIKO2（ニコニコ）	11/15	7,800
ヨーロッパ戦線	11/中	9,800
ヨーロッパ戦線 CD付	11/中	12,200
ILLUSION CITY（幻影都市）	11/下	未定
フレイ	12/?	7,800
ドラゴウォーズ	未定	9,800
HOP UP	未定	5,980
メイキング オブ Miki	未定	5,800

X68000

エメラルドドラゴン	発売中	9,800
キャメルトライ	発売中	8,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
三國志2	発売中	14,800
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	発売中	9,800
ドラッケン	発売中	9,700
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
パロディウスだ!	発売中	9,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
ブリッツクリーク	10/15	9,800
花よりだんご	10/16	6,800
PRESENT（プレゼント）	10/17	7,800
ドラゴンピンク（ゼロキャッスル）	10/18	8,800
全開電飾	10/25	7,800
パワーモンガー	10/25	12,800
飛翔鮫	10/25	8,800
きゃんきゃんバニー スピリッツ	10/?	7,800
校内写生 第1巻～第3巻	10/?	各4,800
シュヴァルツシルト2	10/?	9,800
ゼノン2（ソニー）	10/?	未定
ボナンザブラザース	10/?	9,000
煩悩予備校2	10/?	7,800
麻雀悟空 天竺への道	10/?	9,800
ムーンクリスタル	10/?	7,800
688アタックサブ	10/?	未定
狂った果実（殺しのドレス）	10/上	7,800
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	10/中	9,800
ノア	10/下	7,200
アルシャーク	11/15	9,800
NIKO2（ニコニコ）	11/15	7,800
スターウォーズ	11/22	7,200
ドラゴンナイト3	11/29	7,800
プロサッカー68	11/29	未定
サイバーコア	11/?	7,800
ゼノン2メガブラスト	11/?	9,700
KIDS 特殊行動警察 2ND FIL	11/中	6,800
レミングス	11/下	未定
ギゼ	未定	7,800
シムアース	未定	12,800
人生クイズゲームだ	未定	5,800
スパン オブ ドリーム	未定	12,800
スピンディジー2	未定	7,800
ネメシス'90	未定	8,800
ビーストロード	未定	7,800
ファーストクイーン2	未定	8,800
ブラックレインボー	未定	8,800
プラネット キャンペーン	未定	4,980

FM TOWNS

A列車で行こう3 マップコン付	発売中	14,800
栄冠は君に2	発売中	9,500
サーク2	発売中	9,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
三國志2	発売中	16,800
シャドウ・オブ・ザ・ビースト	発売中	9,800
シムアース	発売中	12,800
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	発売中	9,800
タイトー チェイスHQ	発売中	9,800
ダンジョンマスター	発売中	8,800
ドラッケン	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	8,700
信長の野望 武将風雲録	発売中	11,800
ブライ下巻 完結編	発売中	9,800
スーパー上海ドラゴンズアイ	10/16	7,800
アトラス	10/18	10,800
NIKO2（ニコニコ）	10/18	7,800
ダイナソア	10/25	9,800
バトルチェス	10/?	8,800
麻雀悟空 天竺への道	10/?	9,800
天使たちの午後4 ゆう子	10/?	8,800
ハイパー絵本東北気候	10/?	23,000
パズル絵本 ぴょこたん大冒険	10/?	8,800
フューチャーウォーズ	10/?	9,800
ELLE（エル）	11/14	7,800
ロードモナーク	11/29	9,800
バトルガール	11/30	未定
シュヴァルツシルト	11/?	12,800
ナイトメア	11/?	未定
ハイパー アクアリウム	11/?	9,800
パワーモンガー	11/?	12,800
ライフ&デス	11/?	未定
レミングス	11/下	未定
セクシー ピンボール	未定	9,800
パルーサの復讐	未定	8,800

MSX$_2$・MSX$_2$+

エメラルドドラゴン	発売中	8,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,600
グラフサウルス Ver 2.0	発売中	12,800
サーク ガゼルの搭	発売中	7,800
三國志2	発売中	14,800
ダンジョンマスター	発売中	5,800
ドラゴンクイズ	発売中	6,800
ドラゴンスレーヤー6 英雄伝説	発売中	8,700
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ヒーロー オブ ザ ランス	発売中	7,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
ぷよぷよ	10/25	6,800
アルテミス	10/?	7,800
キャル2	10/?	7,800
スイートエモーション	10/?	7,800
スコアサウルス	10/?	9,800
ナイスミディパック MIDIRA・B	10/?	52,000
狂った果実	10/上	7,800
伊忍道 打倒信長	10/下	11,800
伊忍道 打倒信長 SW	10/下	14,200
NIKO2（ニコニコ）	11/15	7,800
サウルスランチ VOL.1.5	11/?	3,400
サウルスランチ MIDI #2	11/?	3,400
JOKER（ジョーカー）	11/上	7,800
ILLUSION CITY（幻影都市）	11/下	未定
M SIOS（ミューシオス）	11/下	29,800
ギゼ	未定	7,800
クォータースタッフ	未定	9,800
シンセサウルス Ver 3.0	未定	8,800
人生クイズゲームだ	未定	5,800
TOKYOアフターファイブ	未定	8,800
ドラッケン	未定	9,800
ドラゴンスピリット	未定	8,800
バーミリオン	未定	6,800

アダルトコーナー／

定価の25%引き＋α（送料・手数料等）
（一部メーカーを除く）

★は発売中、数字は発売予定日。

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アルテミス	7,800	★		★	10/?	未定
イミテーションは愛せない	6,800	★	★	★	★	
イルミナ	6,800	★	★	★	★	
ウェディングラプソディー	6,800	★	★		★	
うろつき童子	6,800	★	★	★	★	
X指定（ドラゴンシティ）	6,800	★	★	★	★	
S.A.P.特殊行動警察	6,800	★		★		
ELLE（エル）	7,800	★	未定	★	未定	11/14
帰り道は危険がいっぱい	7,800	★	未定	★		
ガールズパラダイス	7,800	★	★	★	★	
キャル2	7,800	★		★	10/?	未定
キャル3	7,800	未定				
きゃんきゃんバニー スペリオール	6,800	★	★	★	★	
きゃんきゃんバニー スピリッツ	7,800	★		10/?	★	
KIDS 特殊行動警察 2ND FIL	6,800	★		11/中		
キサナ	6,800	★	★	★	★	
気分ははずてるたっち	7,800	★	★	★	★	
君だけに愛を	7,800	★		★	★	
クインティアロード	8,800	10/15		★		
クリスタルドリーム2 魔王の幻影	7,800	★	★			
狂った果実（殺しのドレス3）	7,800	10/中		10/上	10/上	
グラムキャッツ	7,800	★	★		★	
グレイテスト・パクリス	7,800	10/?				
恋の長野慕情	7,800	★				
校内写生 第1巻～第3巻	各4,800	★		10/?	★	
コズミックサイコ	7,800	★	★	★	★	
ごくらく天国 巨桃の搭	6,800	10/末	未定			
サナトス	6,800	★		★	★	未定

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
3太くん	5,800	★		★		
シャングリラ	7,800	★		★		
雀ボーグすずめ	7,800	★	★		★	
JOKER（ジョーカー）	7,800	★		★	11/上	未定
スーパーバトル スキンパニック	9,800	★				
スイートエモーション	7,800	★		★	10/?	
すとりっぷルーレット 過激編	7,800	★				
世界でいちばん君が好き	5,800	★	★	★	★	
宇宙翔けるビジネスマン	6,800	★	未定	★	★	未定
それゆけナンパくん	6,800	★				★
天使たちの午後3 番外編	8,800	★	★	★	未定	
天使たちの午後4 ゆう子	8,800	★	10/?	★	未定	10/?
D.P.S SG	6,800	★	★	★	★	★
D.P.S SG Set2	6,800	★	★	★	★	★
DE・JA	6,800	★	★	★	★	
電脳学園3 トップをねらえ	8,800	★	★	未定	★	
電脳学園4 エイプハンターJ	9,800	★				
闘神都市	6,800	★	未定	★	12/15	★
ドラゴンアイズ	6,800	★	★	未定	★	
ドラゴンナイト	6,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	7,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト3	7,800	11/29		11/29		
ドラゴンピンク（ゼロキャッスル）	8,800	10/18		10/18		
ナイキ	7,800	★		未定	★	
2069AD	6,800	★		★		
はっちゃけあやよさん2	3,800	★	★	★	★	
はっちゃけあやよさん3	4,800	★				
ビースト	7,800	★	未定	★	★	★

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
ピュア2	6,800	★	★			
ピュア マイドール	8,800	★	10/27			
ピアス	6,800	★	★	★	★	★
ぴんきぃぽんきぃ1	5,800	★	★	★	★	
ファーラの時結界	8,800	★	★			
フォクシー2	7,800	★		★	未定	
フラッシュポイント1号～2号	各3,500	★				
ブランマーカー	6,800	★		★		
PRESENT（プレゼント）	7,800	★		10/17		
ペロンチョ身体検査	6,800	★	★	未定	★	
星の砂物語	6,800	★	★	★	★	
星の砂物語2	7,800	12/上		12/上		
煩悩予備校2	7,800	★		10/?		
ポッキー2	8,800	★	★		未定	
麻雀クリニック 増刊号	7,800	★	★	★		
毎日がえっち	7,200	★			★	
満開電飾	7,800	★		10/25		
ミルクタイム	6,800	★		★		
メタルオレンジ	7,800	未定	★	未定		
妖獣クラブ2	7,800			★		
ランス	6,800	★	★	★	★	★
ランス2	6,800	★	★	★	★	★
ランス3	6,800	10/15		★		
リップスティックアドベンチャー2	6,800	★	★	未定		
ルージュ 真夏の口紅	6,800	★	★	★	★	★
レイガン	6,800	★	★	★	★	
レビュー	7,800	★	★	★	★	
わたしをゴルフに連れてって	7,800	★	★	未定	★	

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	600円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円

中古ソフトコーナー

売りたい方に（買い取り方法）

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

在庫リストを62円切手同封して請求して下さい。

買いたい方に（販売方法）

必要なソフトがお決まりであれば、お電話ください。在庫を調査し代金引換によりお送りします。また、中古ソフトリストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア・62円切手・ご住所を同封の上、小社にお送りください。なお、リスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

VIDEO・LDコーナー

アニメを中心にVIDEO、LDの通販を開始//62円切手同封の上資料請求して下さい。中古アニメビデオ高額買取りもいたします。

VIPコーナー

通販顧客のVIP会員の皆様へ金券同封の割引サービスを開始しました。VIP番号をお持ちの方は必ずVIP番号をお知らせ下さい。新規には62円切手5枚でVIP登録いたします。ぜひ入会して下さい。

本紙広告有効期限1991年12月8日まで

社員・アルバイト募集

アーク通販なら

安全 配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
便利 電話受付は平日朝10時～夜8時、土・日・祝午後1時～7時
早い 大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
正確 顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

お好みの方法でお求め下さい。

（注文方法・およその納期・料金）

前払

1. 安全確実に
   現金書留 ●注文内容を同封●6～8日
   ★ゲームソフトは定価の25%引き＋送料
   ★用品類・ビジネス関係は表示特価金額のみ
2. 安く早く
   銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
   ★料金は現金書留と同じ
3. とにかく安く
   郵便振替 ●通信欄に記入●10～14日
   ★料金は現金書留と同じ

後払

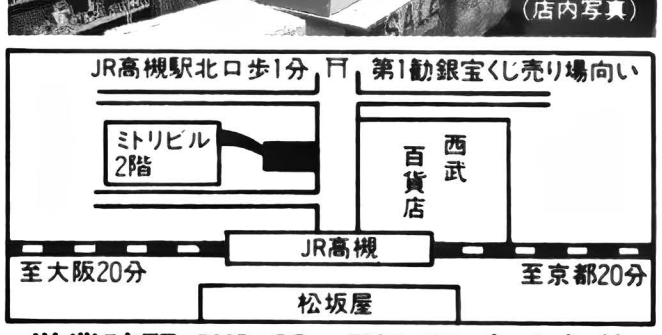
4. かんたんに注文
   普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
   ★ゲームソフトは定価の25%引き＋送料＋（500円）
   ★用品類・ビジネス関係は表示特価＋（500円）
5. 新作を発表後すぐに
   予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送
   ★料金は普通代金引換と同じ
   ＊但し発売日10日以前のご注文は合計金額の100円引き
6. とにかく早く
   特急代金引換 ●電話●2～3日
   ★ゲームソフトは定価の25%引き＋送料＋（500円）＋1,000円
   ★用品類・ビジネス関係は表示価格＋（500円）＋1,000円
7. 指定日に配達（午前・午後の指定も可）
   指定日代金引換 ●電話●指定日に配達
   ★ゲームソフトは定価の25%引き＋送料＋（500円）＋500円
   ★用品類・ビジネス関係は表示価格＋（500円）＋500円
8. 夜間に配達
   夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6時～8時に配達
   ★料金は指定日代金引換と同じ

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
　但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼商品発送後の返品はお受けできません。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。



（店内写真）



営業時間：PM1：00～PM7：00 年中無休

●現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 テクポリ 係
●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店（普）1147114

ARK
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号（ミドリビル2F）
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

中古パソコン

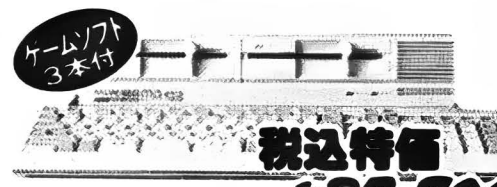
㈱日本マイコン流通センター

半期に一度!!

中古品激安フェア

今月の特選中古品

NEC PC-8801MA2

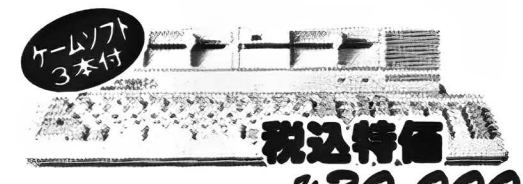


税込特価 ¥37,800

- 5"2HD/2Dディスク2基搭載
- サンプリング機能付ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥13,301	¥13,100
6回	¥6,757	¥6,700
12回	¥3,647	¥3,500

NEC PC-8801FA



税込特価 ¥30,000

- 5"2Dディスク2基搭載
- ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥10,550	¥10,400
6回	¥5,450	¥5,300
10回	¥4,050	¥3,200

NEC PC-9801VM2



税込特価 ¥89,800

- 5"2HDディスク2基搭載
- V30 CPUを搭載
- 384Kバイトメモリー
- 98初心者は、まずVM2から!

回数	1回目	2回目以降
10回	¥10,131	¥9,800
18回	¥6,370	¥5,700
36回	¥5,097	¥3,100

NEC PC-8801MC2

定価¥199,000



税込特価 ¥75,800

- CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生もOK!
- 人気の88用ソフトが動作します。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,301	¥8,300
15回	¥6,875	¥5,600
30回	¥3,334	¥3,100

中古パソコン販売価格例

下取交換大歓迎　全品保証書付き　全品リフレッシュ済　全国どこでも簡単申込み

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS20/E20(98ノートSX/E、20メガHDD内蔵)	378,000	245,000
NEC PC-9801NS20(98ノートSX、20メガHDD内蔵、新品限定)	448,000	245,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	155,000
NEC PC-9801NV/B(98ノートNTブルー、MS-DOS付、新品限定)	278,000	180,000
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	135,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	105,000
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	866,000	368,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	198,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	588,000	199,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ、人気機種)	448,000	148,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)(超目玉特価品)	345,000	108,000
NEC PC-98HA(ハンディー98)	198,000	79,800
NEC PC-9801DA5(32ビット、40メガHDD、超特価品)	598,000	309,000
NEC PC-9801DA2(32ビット、超特価品)	448,000	255,000
NEC PC-9801DS2(32ビット)	358,000	235,000
NEC PC-9801DX2	318,000	178,000
NEC PC-9801RA5(32ビット、20メガHDD内蔵)	698,000	278,000
NEC PC-9801RA21/RA2/RS21(32ビット)	――	215,000より
NEC PC-9801RX4(20メガHDD内蔵)	566,000	185,000
NEC PC-9801RX2/RX21	――	159,000より
NEC PC-9801VX41(20メガHDD内蔵)(超目玉特価品)	630,000	175,000
NEC PC-9801VX21(超目玉特価品)	433,000	155,000
NEC PC-9801VX2	433,000	135,000
NEC PC-9801VM21/VM11	――	119,000より
NEC PC-9801VM4(別売り256K-RAM¥8,900有り、20メガHDD内蔵)	830,000	129,000
NEC PC-9801VF2	348,000	58,000
NEC PC-9801F2/M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	――	30,000より
NEC PC-98DO	298,000	128,000
NEC PC-98DO+	278,000	188,000
NEC PC-9801ES2	448,000	239,000
NEC PC-9801EX2	348,000	168,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵、新品限定)	448,000	228,000
NEC PC-9801UX21	348,000	145,000
NEC PC-9801UF	218,000	129,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348,000	199,000
NEC PC-9801UV21/UV11	――	99,800より
NEC PC-9801UV2	318,000	89,800
NEC PC-9801/E/U2	298,000	18,000より
NEC PC-88VA(決算激安目玉特価品)	298,000	42,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備、新品限定)	199,000	75,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)(中古ゲームソフト3本付)	199,000	58,000
NEC PC-8801MC1(中古ゲームソフト3本付)	169,000	48,000
NEC PC-8801MA2(中古ゲームソフト3本付)	168,000	37,800
NEC PC-8801MA/MA2(中古ゲームソフト3本付)	198,000	33,800
NEC PC-8801MH(中古ゲームソフト3本付)	208,000	30,000
NEC PC-8801MKIIMR(中古ゲームソフト3本付)	238,000	28,000
NEC PC-8801FA(中古ゲームソフト3本付)	168,000	30,000
NEC PC-8801FH30(中古ゲームソフト3本付)	168,000	25,800
NEC PC-8801FH30(B)(中古ゲームソフト3本付)	168,000	23,800
NEC PC-8801MKIIFR30(中古ゲームソフト3本付)	178,000	21,800
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	39,800
NEC PC-8801MKII30	275,000	17,800
NEC PC-8801	228,000	8,000
NEC PC-8001MKIISR	108,000	7,800
NEC PCエンジン	24,800	9,980
エプソン PC-386S-STD(32ビット、新品同機)	498,000	298,000
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	185,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD、新品)	763,000	339,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	248,000
エプソン PC-386-Note-A(32ビット、ノートタイプ)	268,000	168,000
エプソン PC-386V-STD(32ビット、新品限定)	498,000	238,000
エプソン PC-386VR-STD(32ビット)	348,000	198,000
エプソン PC-286STD(モデル0)	357,000	108,000
エプソン PC-286VX-STD(20MHz高速CPU、新品限定)	348,000	198,000
エプソン PC-286X/VS-STD	――	158,000
エプソン PC-286VF-STD	298,000	125,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	115,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	105,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	95,000
エプソン PC-286LP-STD(PC-ONE)(プリンター、液晶モニター一体型)	298,000	178,000
エプソン PC-286UX-STD	268,000	145,000
エプソン PC-286US-STD	268,000	115,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	185,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	105,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ、新品限定)	368,000	115,000
エプソン PC-286LE-H20(20メガHDD内蔵)	503,000	145,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	175,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	135,000
エプソン PC-286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	378,000	175,000
東芝 J3100SSシリーズ(ダイナBOOK)	――	71,800より
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	108,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	138,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT、新品限定品)	356,000	185,000
シャープ CZ-603C(X68000EXPERT-II)	338,000	185,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	178,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	218,000
シャープ CZ-613C(X68000EXPERT-IIHD)	448,000	249,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD、新品限定品)	498,000	268,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)	368,000	249,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	128,000
シャープ CZ-653C(X68000PROII)	285,000	158,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	189,000
シャープ CZ-663C(X68000PROII-HD、新品限定品)	395,000	208,000
シャープ X1シリーズ	――	8,800より
シャープ X1turboシリーズ	――	16,800より
シャープ MZ2861(3.5"98用ソフト使用可)	328,000	85,800
シャープ MZ2200	128,000	7,800
富士通 FM-TOWNSシリーズ本体	――	79,800より
富士通 FM77-AVシリーズ	168,000	15,000より
富士通 FM77-D2/D1/L2/L4	――	14,000より
富士通 FM-7/NEW7	99,800	9,800
アタリ LYNX(カラー液晶付ポケットゲーム機)	29,800	10,800
セガ マスターシステム	16,800	4,800
セガ セガマークIII	15,000	3,800
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2(ビデオ編集可)	148,000	69,800
パナソニック FS-4700F(MSX2、プリンター内蔵、ワープロパソコン)	158,000	59,800
各社 MSX2+(FDD付)シリーズ	――	35,000より
各社 MSX2(FDD付)シリーズ	――	30,000より
各社 MSX2シリーズ	――	16,800より
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC80S31(5"2D 2ドライブ)	168,000	25,800
NEC CD-101(PC98シリーズ用CD-ROMドライブ)	138,000	39,800
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	79,800
TEAC HD-41A(40メガSCSIハードディスク、98用I/F付、新品限定)	84,800	55,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
アルトス カレント135(122メガSCSIハードディスク、98用 I/F付)	198,000	89,800
ウインテック HD-202(PC98用20メガハードディスク、I/F付)	98,000	39,800
テクノジャパン SP-340EX(PC98用40メガハードディスク、I/F付)	99,500	49,800
ロジテック LFD-550FM(5"2D 2ドライブ)	168,000	18,000
SONY HBD-20W(3.5"2DD 1ドライブ MSX用)	44,800	28,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	――	8,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	12,000
各社 パソコンデーターレコーダー	――	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201シリーズ(136桁)	298,000	45,800より
NEC PC-PR101シリーズ(80桁)	238,000	32,800より
NEC PC-8027+漢字ROM(80桁、18ピンドット)	128,000	19,800
NEC NK-3618-22(80桁、16ピン、ドット)	234,000	19,800
シャープ CZ-8PG2(136桁、24ドット、カラー、新品限定)	160,000	98,000
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	55,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	16,800
エプソン AP-550PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	36,800
エプソン VP-85K(80桁、24ピン、ドット、ESC/P)	118,000	39,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、9ピン、ドット)	189,000	18,000
エプソン SP-80PC+漢字ROM(80桁、16ピン、ドット)	62,800	18,000
キャノン BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198,000	99,800
SONY HB-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	34,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	――	26,800
プリンター		
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49,800	10,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	9,800
各社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター	――	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-8048(2000文字、デジタル)	――	22,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	32,800
NEC PC-8853K(4000文字、デジタル、0.31)	118,000	35,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99,800	45,800
NEC PC-KD863G(4000&2000文字、アナログ、0.39、PCエンジン)	138,000	59,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39、スピーカー付)	118,000	54,000
NEC PC-TV352(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.42)	115,000	55,000
シャープ MD-12P1(4000文字、グリーンモニター)	39,800	14,800
シャープ 12M-13B(2000文字、グリーンモニター)	39,800	8,800
シャープ CZ-600D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	129,800	64,800
シャープ CZ-613D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39、新品限定)	135,000	99,800
シャープ CZ802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	34,800
シャープ CZ880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,800
シャープ MZ-1D22(4000文字/デジタル、2000文字/アナログ)	108,000	34,800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	28,000より
各社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	10,000より
スキャナーなど		
オムロン HS-40CL(カラーハンディスキャナー、PC98用)	69,800	38,000
エプソン GT-400(64階調、A4ハンディスキャナー)	99,800	54,800
エプソン GT-4000(A4フルカラースキャナー、1677万色)	198,000	128,000
その他の周辺機器		
各社 PC98用FM音源ボード	――	8,000より
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、2画面再生)	110,000	69,800
各社 業務用超コンパクトビデオデッキ(チューナー付)(特殊テープ使用)	228,000	9,800
SNE ギンガ286L(PC286シリーズ用テンキー)	15,800	4,800
SNE ギンガ98(PC986シリーズ用テンキー、JOYスティック端子付)	32,000	9,800
ローランド みゅーじ郎、みゅーじ君など	――	お電話にて

★まずはお電話をおかけ下さい。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

1 現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

● 現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター 03-3463-4455代

2 銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

● お振込先
(大和銀行 渋谷支店 普 6400197)
(太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936)
(住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110)
(協和埼玉銀行 渋谷支店 普 451454)

3 郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。
● 郵便振替口座 東京6-168261
➡ 当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

1 お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

2 クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡ 手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

1 下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

2 FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

● 商品が万一不良の場合は、商品到着後7日以内にご連絡いただければ、同等商品と交換致します。
● 不良品以外の返品・交換はいたしません。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

お近くの方は、各店へご来店ください。通信販売の方は 03(3463)4455へ

渋谷店

年中無休 (AM10:00～PM7:00)
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2
大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

● 振込先
大和銀行 渋谷支店 普 6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 普 451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936
郵便振替口座 東京6-168261

渋谷駅前店



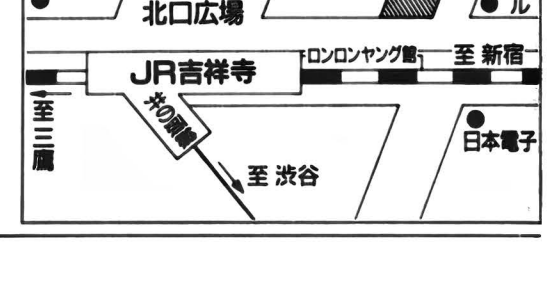
吉祥寺店

毎週水曜日定休 (AM11:00～PM6:30)
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11
KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店

(お電話でのお申込みは
渋谷店
☎03-3463-4455へ)

吉祥寺店



激安ソフト！ X68、PC98

ロクハチ　キューハチ

全国通信販売OK!!

※1.☆印は新作ソフトです。
※2.価格欄に—が付いている商品はございません。

お急ぎの方へ

受付時間■AM10:30～PM1:30、PM2:15～PM6:00
15時迄にお申し込みの方には翌日到着がOK！
（残念ながら北海道、沖縄、離島は除きます）

代金引換便OK！（手数料620円）

★ソフトの返品は原則としてできません。但し、配達時に生じた商品の破損及びメーカーが認める不良（バグソフト）の場合は新品交換致します。

傑作ゲームソフト

商品名	98価格	68価格
①688アタックサブ	8,100	—
②アークスⅢ	7,100	—
③アトラス	8,640	—
④アマランス	6,700	—
⑤アルシャーク	7,000	—
⑥赤富士	9,000	—
⑦イースⅠ・Ⅱ	各6,100	TEL
⑧イースⅢ	6,500	6,500
⑨イメージファイト	—	7,800
⑩伊忍道	7,600	—
⑪ウルティマⅥ	TEL	—
⑫A列車で行こうⅢ	9,400	—
⑬F15ストライクイーグル	8,500	TEL
⑭exon	6,800	—
⑮エアーコンバット2	7,100	—
⑯エメラルドドラゴン	6,900	7,200
⑰栄冠は君に2	7,800	—
⑱オーガスタエイトレイクスGC	3,800	TEL
⑲黄金の羅針盤	7,400	7,400
⑳億万長者2	7,600	—
㉑ガンシップ	8,900	8,900
㉒ガンダムクラシックオペレション	6,800	—
㉓ガンダムデザートオペレション	7,700	—
㉔キャメルトライ	—	7,000
㉕キャンペーン版大戦略Ⅱ	—	7,900
㉖銀河英雄伝説2	7,400	7,400
㉗グランプリサーカス	7,300	—
㉘GETEN	特8,600	—
㉙コラムス	特6,100	TEL
㉚鋼鉄の騎士	特6,200	—
㉛ゴライアス	12,000	—
㉜サーク ガゼルの塔	特5,000	—
㉝ザーク レジェンド	6,600	6,600
㉞三国志Ⅱ	10,900	10,900
㉟斬Ⅱ	7,600	—
㊱Cコンパイラーver2	—	35,840
㊲シムアース	10,000	—
㊳シムシティー	7,000	7,000
㊴シュヴァルツシルトⅠ・Ⅱ	各9,600	各9,600
㊵GSコースD1・2・3・4・5	各3,600	—
㊶GSパワーアップキット	3,600	—
㊷JOSHUA	TEL	—
㊸ジェミニウイング	—	特6,600
㊹情報将校	10,600	—
㊺スパンオブドリーム	9,200	—
㊻スペースローグⅠ・Ⅱ	各7,800	—
㊼SEACOMBO	10,000	—
㊽聖戦士ダンバイン	7,800	—
㊾ソルフィース	—	6,800
㊿ダーウィンズジレンマ	8,000	9,100
(51)ダークレイス2	7,500	—
(52)ダイナソア	7,900	—
(53)ダンジョンマスターⅠ・Ⅱ	各7,900	各7,900
(54)大航海時代	6,800	6,600
(55)大戦略Ⅱマップコレクション	TEL	—
(56)大戦略Ⅲ'90	8,000	TEL
(57)大戦略Ⅲパワーアップ	3,800	—
(58)大戦略Ⅲマップ集	3,800	—
(59)テンプルマスター	—	TEL
(60)DUEL	6,600	—
(61)DUELⅢ中島異聞録	4,600	—
(62)デジャブⅠ・Ⅱ	TEL	—
(63)ドラゴンスレイヤーⅣ	6,400	—
(64)ナイアス	—	6,000
(65)ナピチューン	6,600	—
(66)生中継68	—	8,100
(67)信長の野望武将風雲録	7,800	—
(68)遥かなるオーガスタ	9,700	特9,700
(69)バルバトウスの魔女	6,000	—
(70)パロディウスだ！	—	8,000
(71)バンドくん	14,660	—
(72)Human68k	—	7,800
(73)First QueenⅡ	6,800	—
(74)ファランクス	—	7,000
(75)プランディッシュ	TEL	—
(76)プライド塔	6,700	—
(77)ブラックレインボウⅠ・Ⅱ	TEL	—
(78)ブルトンレイ	7,300	7,300
(79)ブルトンレイVol.2	3,800	—
(80)プリンスオブペルシャ	6,700	特6,160
(81)プロミストランド	3,800	3,800
(82)ボトムズ dead Ash	—	7,100
(83)ボナンザブラザース	—	7,000
(84)ポピュラス	7,400	7,400
(85)マスターオブモンスターズⅡ	7,800	—
(86)マンガ日本経済入門	10,600	—
(87)MISTY4・5・6	各3,600	各3,700
(88)MISTYBLUE	7,800	—
(89)無敵刑事大打撃	5,330	—
(90)メルヘンメイズ	—	7,000
(91)闇の血族上巻・下巻	—	各6,700
(92)ライビスリッター	特6,300	—
(93)ランペルール	特7,400	特7,400
(94)リングマスターⅡ	—	6,800
(95)ルーンワースⅢ	5,440	—
(96)レジオナルパワー	各7,500	—
(97)ロードモナーク	7,800	—
(98)ワールドコート	—	6,600
(99)ワールドスタジアム	—	6,600
(100)ワイアラエの奇蹟	4,600	—

アダルトソフト

商品名	98価格	68価格
(101)2069AD	5,400	—
(102)アウトサイドストーリー	2,800	2,800
(103)アズユーライク	5,100	—
(104)アルテミス	5,600	—
(105)イルミナ/	5,000	—
(106)うつろき童子	5,400	5,400
(107)ウエディングラプソディー	5,100	—
(108)ウオーターフロントA・D・V	3,200	—
(109)L(eLLe)	6,000	6,000
(110)SAP特殊行動警察	5,100	5,100
(111)X指定	5,000	5,300
(112)エクスタリアン	—	5,000
(113)CAL	5,200	5,200
(114)CALⅡ	6,100	6,100
(115)CALⅢ	5,200	TEL
(116)帰り道は危険がいっぱい	6,000	6,000
(117)腸炎迷宮	7,300	—
(118)ガイナロック	6,500	—
(119)Kids	5,100	—
(120)caroll	5,800	—
(121)きゃんきゃんバニー	4,500	4,500
(122)きゃんきゃんバニースペリオール	5,000	5,000
(123)きゃんきゃんバニースピリッツ	6,300	—
(124)キサナ	5,000	5,000
(125)君だけに愛を	6,300	—
(126)狂った果実	TEL	—
(127)QUINTIA ROAD	TEL	6,700
(128)グラムキャッツ	5,900	—
(129)コンピューターの卵	6,560	—
(130)校内写生Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ	3,900	TEL
(131)ごくらく天国	6,500	6,500
(132)サイレントメビウス	12,000	12,000
(133)Thanatos	5,300	TEL
(134)シャングリラ	6,000	6,000
(135)G戦略	5,800	—
(136)ジョーカー	6,300	—
(137)雀バーグすずめ	6,000	—
(138)スーパーバトルスキンパニック	7,600	—
(139)SLOPE	5,700	—
(140)スイートエモーション	6,300	6,300
(141)スクールうぉーずⅠ	5,800	—
(142)スケバン戦国史	6,240	—
(143)ストリップルーレットかげき編	TEL	—
(144)ストリップルーレット	6,300	—
(145)ストロベリー大戦略	5,100	5,100
(146)ソープランドストーリーⅡ	TEL	—
(147)ダンジョンハーレム	6,300	—
(148)ダンジョンバスター	5,300	—
(149)天使たちの午後 Ⅳ ゆうこ	7,000	TEL
(150)DE・JA	5,000	5,000
(151)DESSERT	5,100	—
(152)DISMIX年末号	2,800	—
(153)DPS	5,100	5,100
(154)DPS SG	5,100	5,100
(155)DPS SG SETⅡ	5,300	5,300
(156)電脳学園Ⅰ Ver2	6,600	—
(157)電脳学園Ⅱ・Ⅲ	各6,600	—
(158)電脳学園Ⅳ	7,800	—
(159)トリロジー	5,000	—
(160)闘神都市	5,100	5,100
(161)DRAGON KNIGHT	5,100	5,100
(162)DRAGON KNIGHTⅡ	5,700	5,700
(163)どきどきカードリーグ	4,600	4,600
(164)ドラゴンアイズ	5,100	—
(165)ナイキ	6,000	—
(166)はっちゃけあやよさんⅠ・Ⅱ	各2,800	各2,800
(167)はっちゃけあやよさんⅢ	3,480	—
(168)晴れのちおおさわぎ	4,400	—
(169)PUREⅠ・Ⅱ	各5,100	—
(170)ぴんぎぃぼんぎぃ1・2・3	各4,500	各4,500
(171)ピンクショック/パイレーツ1・2・3	3,000	—
(172)ピンクソックス1・2・3	各2,200	—
(173)ピンクソックス4・5	各2,800	—
(174)FOXYⅡ	6,100	6,100
(175)FOXY	5,100	—
(176)プランマーカー	5,500	5,500
(177)プリンセスメーカー	11,000	—
(178)BEAST	5,700	5,700
(179)ぺろんちょ温泉旅行	TEL	—
(180)ぺろんちょ身体検査	5,100	—
(181)星の砂物語	5,300	5,000
(182)煩悩予備校Ⅰ・Ⅱ	各5,700	5,700
(183)Hot Print	TEL	—
(184)ポッキー	6,200	—
(185)ポッキーⅡ	6,000	—
(186)マーシャルエイジ	TEL	—
(187)まなみのとこまでイクの	2,900	—
(188)麻雀プリンック増刊号	7,500	—
(189)メタルオレンジ	6,300	—
(190)Yoko	5,800	—
(191)優子物語	7,500	—
(192)妖獣クラブ	—	5,400
(193)妖獣クラブⅡ	—	7,800
(194)RANCEⅠ・Ⅱ	各5,100	各5,100
(195)RANCEⅢ	TEL	5,100
(196)らんらん狂走曲	6,000	—
(197)ルージュⅠ・Ⅱ	各5,200	各5,200
(198)RAY GUN	5,000	5,000
(199)REVI EW	6,000	—
(200)私をゴルフに連れてって	5,800	—

御買得ソフト

ゲームソフト

	98価格	68価格
サークガゼルの塔	5,000	—
GETEN	8,600	—
コラムス	6,100	—
遥かなるオーガスタ	—	9,300
ルーンワースⅢ	5100	—
ポピュラス	—	7,100
シムシティー	—	7,100
大航海時代	—	7,000
ニューラルギア	—	7,000
プリンスオブペルシャ	—	6,200
ワールドゴルフⅢ	6,000	—
スパンオブドリーム	9,200	—
リガルート	1,000	—
斬(夜叉円舞曲)	7,100	—
ランペルール	7,400	7,400
続ダンジョンマスター	—	5,500

アダルトソフト

	98価格	68価格
ポッキーⅡ	6,000	—
ピンクショック/パイレーツ3	3,000	—
クインティアロード	—	6,600
ピンキーポンキー1・2・3	—	各4,000
バトルスキンパニック	5,000	—
ダンジョンバスターⅡ	5,000	—
星の砂物語	—	5,000
宇宙をかけるビジネスマン	—	4,770
ピアス	—	5,000
帰り道は危険がいっぱい	—	5,500
SAP特殊行動警察	5,000	—
ルージュ	—	5,000
2069AD	5,000	—
レイガン	—	5,700
FOXYⅡ	—	5,700
アズユーライク	—	5,000

激安ハード

パソコンセット

CZ634C-TNセット	380,000
CZ604C-TNセット	360,000

パソコン本体

CZ604C-TN	特別価格
CZ634C-TN	特別価格
PC-9801DA2	270,000
PC-9801DA/U2	270,000
PC-9801DS2	245,000
PC-9801DS/U2	245,000
PC-9801DX2	200,000
PC-9801DX/U2	200,000
PC-9801NS/E	199,000
PC-9801NS/E40	305,000
PC-386NW	185,000

ディスプレイ

CZ614DTN	特別価格
CZ613DTN	特別価格
CZ605DTN	特別価格
CU14KD	特別価格
CU14FD	特別価格
PCKD881	80,000
PCKD882	58,000
XC1498CⅡ	49,800

MIDIシンセサイザー

CZ6BM1	特別価格
ミュージ郎	130,000
ミュージ郎Jr	81,000
ミュージ郎Jrボード	51,500
PC-200	29,800
CM64	107,000
CM32L	57,000
CM32P	60,000
SC55	58,000
CS10	TEL
MA12C	TEL

サウンドボード

サウンドオーケストラVS	27,500
サウンドオーケストラLS	23,000
サウンドオーケストラRS	TEL
リトルオーケストラRS	20,000
リトルオーケストラLS	15,600
リトルオーケストラSS	18,500
SS-10	11,000
スピークボード	37,800

ハードディスク98用

DD-45	71,000
DD-100	103,000
DD-130	110,000
DD-180	145,000
DH-45	80,000
DH-100	103,000
DH-130	110,000

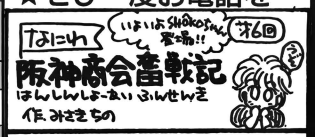
ソフト買取り

	98価格	68価格
アクアレス	2,500	—
ATLAS	3,000	—
エアーコンバットⅡ	2,000	—
三国志Ⅱ	3,000	3,000
キミだけに愛を	1,500	—
スイートエモーション	1,800	—
ナイキ	1,500	—
サイレントメビウス	3,000	—
ファランクス	1,800	—
イース	—	2,300
天使たちの午後Ⅲ番外編	1,500	1,500
キャメルトライ	—	3,000

ハード買取り

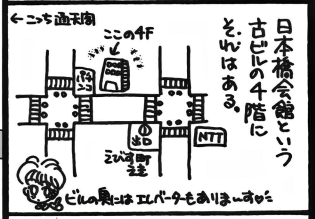
PC-9801DA2	200,000
PC-9801DA/U2	195,000
PC-9801RA21	170,000
PC-9801RX21	80,000
PC-9801NS/E	100,000
PC-9801NS/E40	200,000
PC-386 GE5	TEL
PC-386 GE3	TEL
PC-386 VR	100,000
PC-286 VJ	TEL

商品の送料および代金振込み手数料は、お客様負担になります。
★ぜひ一度お電話を…











まずお電話で在庫をおたしかめ下さい。

お申し込みの場合は——

■注文書に必要事項をご記入の上、品物代金と一緒に現金書留でお送り下さい。
■郵便振替もOKです。
■メディアを必ず指定して下さい。
■商品代金は、全て消費税を含んでおります。

阪神商会
通販専用 ☎06(643)2131
年中無休 営業時間 11時～6時
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 日本橋会館4F FAX.06(634)2902

※1 注文書には必ず住所、郵便番号、氏名、電話番号、注文品の品名、数量、単価を書いて下さい。
※2 振込手数料は必ずお客様負担でお願いします。
銀行口座 三和銀行 恵美須支店 普通237942 阪神商会
振替口座 大阪3-21944 阪神商会 浪速日本橋東

※ディスケット、サプライ用品なども取扱っておりますので一緒にお申込みになるとお得です。送料は北海道、沖縄、離島を除き2本迄一律700円です。

新品ソフト

ミュージックラルフ　88,98	¥8,700
ギゼ　98,MSX2,X68K	¥5,700
L(ELLE)　98,X68K	¥5,300
キミだけに愛を　98,X68K,MSX	¥5,500
JOKER　98	¥5,500
ARTEMIS　98,X68K	¥5,500
ポッキー2　98,88,MSX2	¥6,000
スイートエモーション　98,68K,TOWNS	¥5,400
ブランマーカー　98,68K	¥5,500
ごくらく天国 ～巨桃の塔～　98	¥5,000
ピンクソックス6　MSX2	¥3,000
CALII　98,X68K,TOWNS	¥6,000
ナイキ　98,X68K,MSX2	¥5,000
DPS-SG set2　98,X68K,MSX2,TOWNS	¥5,000
プリンセスメーカー　98	¥9,800
私立探偵MAX2　98	¥7,000
闘神都市　98,X68K,TOWNS,MSX2	¥4,900
電脳学園IV～エイプハンターJ～　98	¥6,900
伊忍者 ～打倒信長～　98,88	¥7,200
Sim earth　98,TOWNS	¥9,400
ランスII/III　98,X68K,TOWNS	¥4,900
サイレントメビウス　98,X68K,TOWNS	¥9,900
沙織　98	¥5,400
ピンクソックス5　98,MSX2	¥3,000
校内写生1～3　98,MSX2,X68K	各¥3,500
シャングリラ　98,X68K	¥5,300
きゃんきゃんバニースピリッツ　98,X68K,MSX2	¥5,400
マーシャルエイジ　98	¥5,700
PRESENT　98	¥5,800
ダンジョンハーレム　98	¥5,700
アリスの館　TOWNS(ROM)	¥5,000
2069AD　98,X68K	¥5,000
クインティアロード　98,X68K	¥6,300
ブランディッシュ　98	¥6,900
コズミックサイコ　98,X68K,MSX2	¥5,300
アトラス　98,TOWNS	¥7,200
お絵描きソフト画楽多　MSX2(ROM)	¥2,500
妖獣クラブ2　X68	¥5,600
ドラゴンナイトII,III　98,X68	各¥5,300
ナイキ　98,X68,MSX2	¥5,500
天使たちの午後III番外,IV　98	各¥6,100
はっちゃけあやよさんIII　98	¥3,800
魔女っ子クミ　98	¥6,900
狂った果実　98,X68	¥5,500
アドバンストロードモナーク　98	¥6,700
妖獣倶楽部カスタム　98	¥5,700
ホットプリント　98	¥5,300
ロードス島戦記2　98	¥6,900
ROSE　98	¥5,700
パワーモンガー　98,X68	¥9,300
ビーナスキャンペーン　98	¥6,300
指輪物語　98	¥9,800
レミングス　98	¥7,300
幻影都市　98,MSX2	¥7,000
コブラミッション　98	¥5,100

HYPER SOFT AREA

パソコンソフト爆烈専門店

MAX

パソコンソフトだけじゃなく、ファミコン・スーファミ・PCエンジン・メガドラ等、ゲームソフトも 超高価にて買取りします!!

ただ今、マックスでは中古ソフト
世界一超高価
ワンダフル買取期間中です。

アダルトソフトはさらにハイパーな宇宙一の高価で買取ります。
世のため人のため、お持ちのソフトを今すぐ!宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。
現金書留にて、買取代金をお届けいたします。
(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

新作98アダルトは高く買い取ります。(10月現在の例)

エイプハンターJ	¥3,500	サイレントメビウス	¥3,800
君だけに愛を	¥2,500	シャングリラ	¥2,600
プリンセスメーカー	¥3,800	ランスIII	¥2,500

中古ソフト(MSX=MSX2)

DEJA　88,98	¥4,000	ドラゴンナイト 88,98,MSX,X68	¥3,500
世界で一番君がすき 88,MSX	¥3,000	スクールウォーズ　88	¥2,000
私をゴルフに連れていって 88,MSX	¥4,500	シムシティー　98	¥4,500
X指定　98	¥4,800	フレイ(ターボR版) MSX	¥3,900
ドラゴンアイズ 88,98,MSX	¥4,000	めぞん一刻 完結編 88,MSX	¥2,500
レイガン 88,98,MSX,X68	¥3,800	スターシップランデブー 88,MSX	¥2,900
L(ELLE)　98	¥4,800	ウォーターフロントアドベンチャー 98,88	¥2,000
ドラゴンナイトII 88,98,MSX,X68	¥3,900	水滸伝　MSX,X68	¥3,800
ダイナソア　88	¥4,000	ソーサリアン　88	¥3,800
ポッキー　MSX	¥4,000	エメラルドドラゴン　88	¥4,000
キサナ　88,98,MSX	¥3,900	信長の野望 全国版　88	¥1,800
キャル　98	¥3,800	ワンダラーズフロムイース 88,X68,MSX	¥3,800
キャルII　98,X68	¥4,500	はっちゃけあやよさんII　88	¥2,500
イルミナ　88,98	¥3,600	電脳学園III　88	¥4,000
ラストハルマゲドン　88,MSX	¥2,500	天下統一　98	¥4,000
ドラゴンスレーヤー　88	¥2,800	ランスII 98,88,X68,MSX,TOWNS	¥4,400
FOXYII　98	¥4,500	闘神都市 98,X68,TOWNS	¥4,400
D.P.S　98	¥3,500	ナイキ　98	¥4,500
D.P.S.SG 98,X68,TOWNS	¥4,500	おんなのこけーさつたい　88	¥1,000
D.P.S.SG Set2 98,X68,TOWNS	¥4,500	ときめきセシル　88	¥1,000

(これは今月の在庫なので翌月には、在庫切れになる場合もあります。)

かならずよんでね

1.全て税込み価格!!新品・中古共全て税込みだよ。
2.10日以内に発送!!入金日より10日以内に高速発送。
3.動作チェック済!!さらにパッケージ、説明も完備。
4.超高速で御連絡!!在庫切れの場合は高速連絡。
5.新品の注文では第2希望を記入する必要はありません。
メディア(5インチ・3.5インチ・ROM)と新品か中古かの記入もれがめだちます。くれぐれも記入もれのないように。
6.ソフトの在庫の質問は、必ず封書か往復ハガキでお願いします。※注文商品のキャンセル・変更・返品は、原則としてできません。

☎06-647-5168　受付・月～金　13:00～17:30

申し込み用紙

機種	タイトル+(新品)か(中古)	価格	第二希望ソフト その他
			メディアに○印をして下さい。 5インチ・3.5インチ・ROM

総価格　　　+総送料　　　=合計¥

おくりさき　〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ **マックス**

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト新品、中古等完全に御記入して下さい
※常時8,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます
2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料　ソフト1本¥500　2本以上¥1,000

Accurateソフトウェア通信販売

新品ソフトウェア超特価販売
御注文はお電話で!!　03(3719)0266

全商品(ゲーム、ビジネス共)
オール20%OFF(消費税込)

なお、一部メーカー、商品10%OFFにしかならない場合があります。詳しくはお電話で!
新作予約受付します。発売10日前までにご予約いただいた場合さらに割引! TELにて価格をご確認ください。予約の場合、銀行振込か現金書留にてお申込下さい。

ハードウェアの販売も致します。例えば、

PC-9801NC(98NOTE NC)
NC 598,000円、NC40 738,000円

- TFTカラー液晶ディスプレイ搭載、4,096色中16色
- 386SX20MHz、ユーザーズメモリ2.5MB
- TVチューナー付ビデオ表示アダプタ(PC-9801NC-01)
- NOTEシリーズで提供されたオプション機器が利用できます。

PC-9801CS(PC-9801CV後継機)
CS2 398,000円、CS5 548,000円

- 386SX16MHz、MS-Windowsインストールモデルあり。

ソフトウェアの商品リストは今月は載せられませんでした。お電話にてお問い合わせ下さい。

テクノポリス掲載記念として日本ファルコム、エルフの全商品30%OFF(12月8日まで有効)

来月はどのメーカーが安いかお楽しみ!!

■予約

●新作予約受付します。発売10日前までにご予約いただいた場合さらに割引!●予約の場合銀行振込か現金書留にてお申込下さい。
●予約商品の発送は商品発売後の発送になります。メーカーの都合等で発売が延期になった場合はご連絡いたします。

■注文方法

●御注文はお電話で! 03-3719-0266
●受付時間 AM 9:00～PM 6:00(土、日、祭日を除く)
●FAXによる受付は24時間OK! 03-3794-3741
●FAXの場合はのちほどこちらよりご確認の電話をいたします。●お支払方法は銀行振込、現金書留です。●送料は1ヶ口1,000円です。(本州の送料です。その他は別途) ●ソフトのパッケージの大きさにもよりますが10本くらいまでは1ヶ口でOK

■商品発送

●商品の発送は銀行振込の場合は振込確認後、現金書留は到着後。なお、いずれの場合も当方に在庫がない場合は、入荷次第の発送になります。●古い商品でメーカーの出荷が終わっている場合、代金をお返しする場合があります。手数料は当方が負担いたします。

■キャンセル

●動作不良以外の返品はご遠慮ください。
●ご使用機種、メディアサイズは御注文の際、御確認下さい。お取り替えできません。●振込確認後の解約はキャンセル料として商品定価の15%を頂きます。●キャンセル料+現金書留料(500円)を引いた額をお返しいたします。なお、商品発送後のキャンセルは出来ません。

アキュレート新製品　100MB HDD
HD-100A ㊎99,800円 1/F付 11月末発売

ACCURATE NET12月開設予定　最高9600BPS
振込先　住友銀行中目黒支店　普173457　アキュレート㈱

Accurate　アキュレート㈱

アキュレート㈱通販部
〒153 東京都目黒区青葉台1-29-12-202
Tel.:03(3719)0266 FAX.:03(3794)3741
担当　平田、中村

パソケット情報局



11月10日(日)　パソケット20/東京文具共和会館
　　仙台パソケット11/トレンドホール
　　下関パソケット２/シーモール下関
11月17日(日)　沼津パソケット５/沼津大手町会館
11月23日(祝)　青森パソケット２/青森県観光物産館アスパム
　　名古屋パソケット14/愛知県理容会館
　　博多パソケット13/明治生命ホール
　　福井パソケット４/福井ステーションビル
11月24日(日)　秋田パソケット３/秋田県産業会館
　　大阪パソケット12/大阪国際貿易センター
　　熊本パソケット６/安田フォーラム
　　富山パソケット５/富山第一生命ホール
12月１日(日)　前橋パソケット２／前橋市勢多会館
12月８日(日)　冬のパソケットＳＰ/都立産業貿易センター
　　札幌パソケット13／札幌市民会館
　　松山パソケット６/総合コミュニティセンター
12月15日(日)　徳島パソケット５／とくしまＣＩＴＹ
12月22日(日)　神戸パソケット10/兵庫県農業会館
　　静岡パソケット９/静岡産業館
　　三重パソケット２/四日市文化会館
12月23日(祝)　パソケット21/東京文具共和会館
　　金沢パソケット６/金沢観光会館
　　岐阜パソケット３/岐阜商工会議所
１月５日(日)　大宮パソケット／大宮ソニックシティ
　　岡山パソケット９／みのるガーデンビル
　　名古屋パソケット15／名古屋市国際展示場
　　博多パソケット14／博多スターレーン
１月12日(日)　札幌パソケット14／札幌市民会館
　　広島パソケット９／広島市東区民文化センター
　　水戸パソケット８／水戸市民会館
１月15日(祝)　大阪パソケット13／大阪府立体育会館
　　栃木パソケット２／栃木県商工会議所
　　長崎パソケット４／長崎県自治会館

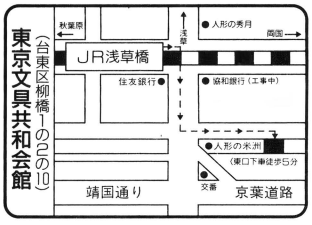
⇨参加したいサークルの方は―
①参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。
②参加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
③締切は、開催３週間前です。
〈申し込み用紙請求先〉
〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号　ユウユウ内　パソケットＴ係
➡同人ソフトを購入したい方は――
①パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
②朝８時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
③会場では、スタッフの指示に従って下さい。

12月８日は、都産貿でパソケットスペシャルです。それから、23日には文具会館で21が開催されます。ワイワイ楽しくやりたいですね

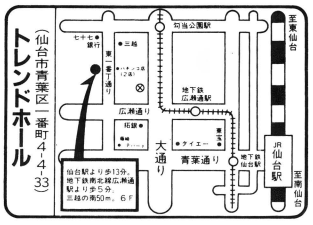
パソケット
〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
✆03-3842-6499(直)

フリーグラフィッカー募集……グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！とりあえずＴＥＬください。

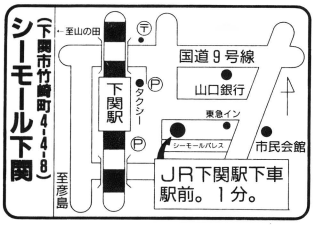
東京文具共和会館
（台東区柳橋1の2の10）



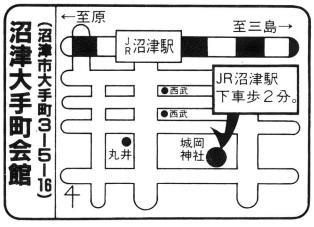
トレンドホール
（仙台市青葉区一番町４-４-33）



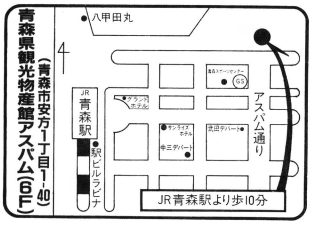
シーモール下関
（下関市竹崎町４-４-８）



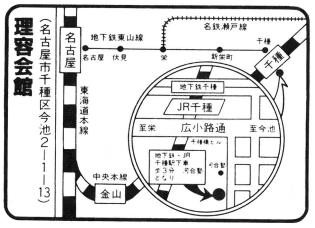
沼津大手町会館
（沼津市大手町３-５-16）



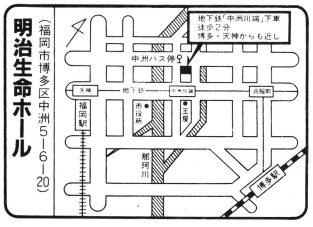
青森県観光物産館アスパム（６Ｆ）
（青森市安方１丁目１-40）



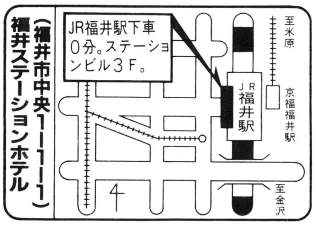
理容会館
（名古屋市千種区今池２-１-13）



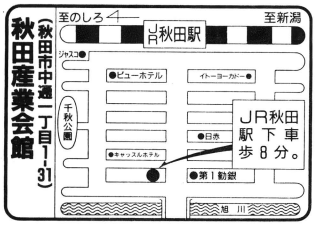
明治生命ホール
（福岡市博多区中洲５-６-20）



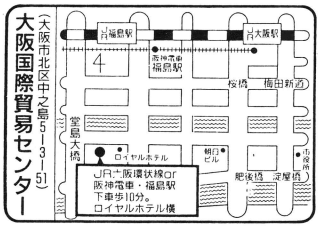
福井ステーションホテル
（福井市中央１-１-１）



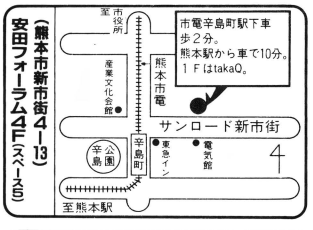
秋田産業会館
（秋田市中通一丁目１-31）



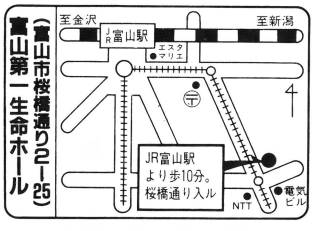
大阪国際貿易センター
（大阪市北区中之島５-３-51）



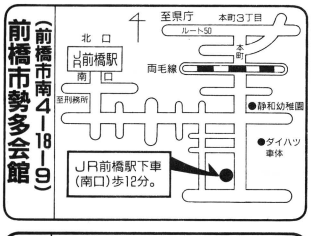
安田フォーラム４Ｆ（スペース５）
（熊本市新市街４-13）



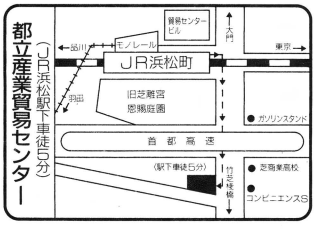
富山第一生命ホール
（富山市桜橋通り２-25）



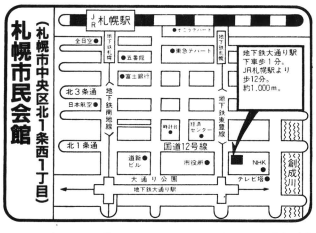
前橋市勢多会館
（前橋市南４-18-９）



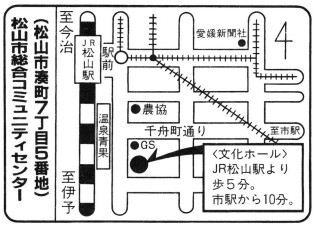
都立産業貿易センター
（JR浜松駅下車徒５分）



札幌市民会館
（札幌市中央区北１条西１丁目）



松山市総合コミュニティセンター
（松山市湊町７丁目５番地）



人生甘いかスッパイか。知りたい人は、

私に電話してください！

人生を甘く見るナ！

〝ゆるふん親父〟をはじめ、

人生の達人キャラがクイズでキミに迫る。

TBS PAY RADIO

ホゲホゲクイズ

全問クリアは人生の勲章（くんしょう）。

全問正解者にはもれなく、みんなに自慢できるジンアマ特製
「人生のフリーパスカード50」さらに抽選でハイグレード
・インカム型受話器「楽してインカム」をさしあげます。

クイズによる人生指南。絶対安全。クイズは全15問。約15分間のプログラムです。

●情報料……1分間50円。1ゲームの情報料約750円。（地方によって料金が異なります）
●番組提供・お問い合わせ…TBS・RADIO　☎03-3584-3111
●システム運用……チェスコム・インターナショナル株式会社　☎03-3355-2700
〒162 東京都新宿区富久町16-6 西倉LKビル3F

期間 11/1➡12/31（24時間対応できます）

0990-325-671（東京）

10月31日同時発売！

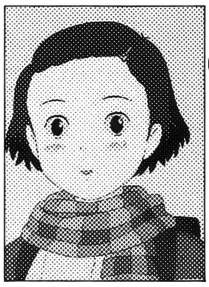
ストーリーとテクニック
その両面に一気に迫る！

ロマンアルバム
おもひでぽろぽろ
アニメージュ編集部・編



映画「おもひでぽろぽろ」はどのようにして作られたのか。635日におよぶ制作日誌やスタッフ・インタビュー、フィルム・ストーリーなどを通して、映画制作の舞台ウラを徹底的に解き明かす究極の一冊。定価★1200円

フィルムで見る映像完全版
フィルム コミック
おもひでぽろぽろ 1 2



映画のオリジナルフィルムで、ストーリーを忠実に再現。全4巻の大ボリュームで、あなたの本棚にタエ子がやって来ます。
今度は〝読んで〟泣いてください。定価★各590円

3 4は11月28日発売



好評発売中！

徳間アニメ絵本
おもひでぽろぽろ
豪華装丁の大型絵本として大好評の徳間アニメ絵本シリーズに待望の「おもひでぽろぽろ」が新登場！定価★1550円

11月発売予定！

ジ・アート・オブ おもひでぽろぽろ
美術と技術のふたつのアートという視点からとらえた豪華グラフィックス・アート集。予価★2500円

おもひでぽろぽろ絵コンテ集
劇映画の設計図である絵コンテを完全収録。巻末には高畑勲演出ノート、インタビューも収録。予価★2300円

今年の映画界の話題を独占！

宮崎 駿プロデュース■高畑 勲監督作品

おもひでぽろぽろ

徳間書店

定価は税込みです。
©岡本螢・刀根夕子・TNHG/1991



11/25
ON SALE

名探偵ホームズ 劇場版

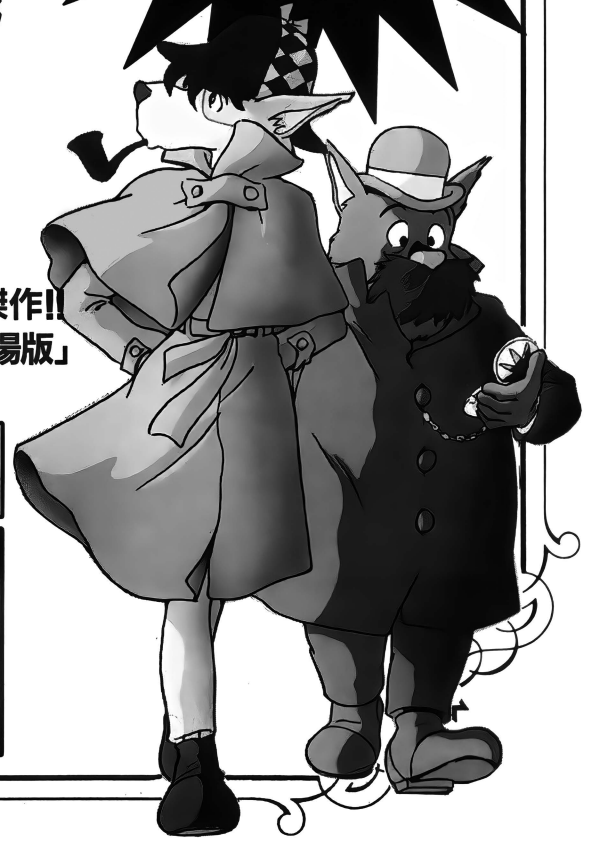
「風の谷のナウシカ」と同時上映された幻の傑作!!

宮崎 駿 監督作品 「名探偵ホームズ劇場版」ついに発売!!

VHS	TKVO-60275 ¥5,800(税込)¥5,631(税抜) カラー/スタンダード/60分	LD	TKLO-50056 ¥5,800(税込)¥5,631(税抜) カラー/スタンダード/60分/CAV

徳間の宮崎アニメがお求めやすい価格で新登場!!

★D-2フォーマットでノーカット完全収録
★「青い紅玉」と「海底の財宝」2話を収録
★劇場版とTV版ではホームズの声がちがいます。
オリジナルは劇場版!!



発売元/徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 販売元/徳間コミュニケーションズ ☎03(3591)9163
© 1984RAI・東京ムービー新社

SD次号予告



テクノポリス1月号は12月7日発売です！



編集部員の休憩室

●1年ぶりの付録（私が担当するの）で、ワープロと格闘の日々が続いています。私がワープロを打つ音は生半可な大きさではないらしく、安眠（？）を妨げ、1度ワープロを壊したことも……!?　（みんな仕事してネ　☆Chikagon）

●今年のF1グランプリも全戦が終了した。来年からサトル・ナカジマの勇姿が見られないのかと思うと…（涙）。ナカジマさん、ごくろうさまでした。（げるはると〝YAMA〟べるがぁ）

●編集部には、病んでる方が大勢いらっしゃる。シィル、那魅、リリア、ゲーマント等、病原菌を挙げるとキリがない。正常なのは、私だけであろう。　（タムリン本買います。きょんぴ）

●「OOPS！ ウィザードリィ、打ち切り！」ウィズ・フリーク諸君、キミたちはこの状況におとなしく甘んじるつもりか？ 立てよ！ウィズ・フリーク!!　求む！再開希望のお手紙。（ばばば）

●「東京少年」のコンサートで感動し、「シザーハンズ」を見て涙してしまいました。次は「ゴースト」でも借りて来て、感動しまくろうかな？　（年がいもなくすぐ涙する、にのまえ）

●くくくっ……『フレイ』の98版が出るのだ。パッケージイラストは、あの、ここまひ先生だもんね。くぅ〜、発売が待ち遠しいのぢゃ!!　（しぇりーがかわいい、〝SUB〟KEN）

●最近、どうも燃えるコミックがない。そんな中でやっぱりスゴイと思うのは「沈黙の艦隊」。もうすぐゲームのほうも出るからぜひ読んでみよう。面白いぞ！（海江田艦長よりニコラス・J・ベネットが好きな悪役好み♡♡♡の、FIN）

●テクノポリスソフトがお引っ越し。となりのビルの3Fへ。なんだかさみしい昨今です。でも私にはコミケがある。今度もハードに法の目をかいくぐるぜ!!　（同人誌現役組！　高碕しの）

●Dō-Jinの増刊が企画練り直しで、「まった！」がかけられてしまいました（うるうる）。待っているみなさん、ゴメンナサイ！　もうちょっとガマンしてね。そのかわり年末には、美少女の増刊が出るぞ！　よろしくね♡　（HENO）

●みきこのイラストを描いている熊谷サンは、妙にリアルな動物を描く。「図鑑を見ながら描きました」とテレながら語る姿がサワヤカだ。　（無理な注文で苦労かけっぱなしのみきこ）

●慰安旅行の幹事になってしまった。しかし、今だに行き先と日程、費用などは何も決まっていない。果たしてどんな旅行になるのだろうか……。　（温泉がいいな♡　★☆ふぢも☆★）

●いやぁ、もう12月号かぁ。参った参った。何が参ったかってそりゃ、ヒ・ミ・ツ（バカ）。ところで来年はサル年だ。参った参った。何が参ったかってそりゃもう……。　（ダメ人間ぺー）

●毎年、12月25日はコミケの取材だったけど、今年は30日なので久々に普通のクリスマス。だからといって、特別楽しい日っていうワケでもないんだけど。ふん、一人ぼっちってのもなかなかいいもんだぜい！　（負け惜しみ？うんず）

●今月、編集部のメッセージに私のファンらしきことを書いてくれたコがいた。女のコ♡ということで、編集部のみんなからツッコミが入っている。でもラッキー!?　（みこしばくん）

●「波動拳！」「竜巻旋風脚！」「昇竜拳!!」さて誰でしょう？　え、リュウだって？　違うよケンに決まってるだろう！　まあ、たまにはリュウも使うけどね……。　（ぎゃーす技の1号）

●ちまたでUFOキャッチャーが流行っていろいろなキャクターのぬいぐるみが出回っている。その中にZOOMのキャラ、ネコのぬいぐるみが入ればいいのにね。（誰か作って！　のてろ）

好評発売中

痛くしないでください…。

Part IV　ゆう子

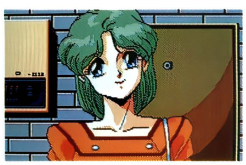
天使たちの午後

ジャストがお贈りする
美少女ソフトの決定版

■対応機種
・X68000(5"2HD)
・PC-9801VM以降
(5"2HD、3.5"2HD)
・PC-8801SR以降(5"2D)
・MSX2(3.5"2DD)
・J31(3.5"2HD)
■定価：各8,800円









全国各地へ通信販売

方法　品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座　三井銀行経堂支店　普 5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！

製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社 ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(3706)9766　FAX 03(3706)9761

テクノポリス
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
平成3年12月15日発行 第10巻第12号（通巻112号）
編集人 山森尚
発行人 栃窪宏男
発売 株式会社徳間書店 インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
〒105-7 東京都港区新橋4-10-1
☎03（3433）6231（代）
☎03（3433）1623（直）
特定定価五六〇円（本体五五三円）

Fantasy Roleplaying Game

War Torn Versnag

ヴェルスナーグ戦乱

for X68000
Full Mouse Operation
¥9800（税別）
7 disks
'91 12月6日発売予定

電話・FAXにて予約受付中！
TEL03(3924)5439（ユーザー対応）　FAX03(3978)3498で受け付けております。
■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。（送料、消費税はサービス）

information
このゲームを終わらせた方に「オリジナル・メモリオ・ディスク」をプレゼントするキャンペーン企画があります。詳しくは、マニュアルに記載しますので奮ってご応募下さい。

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25シャローム大泉301号
Family Soft

©Tokumashoten Intermedia 1991
印刷／凸版印刷 Printed in Japan
雑誌 06449-12
T4910644912590