平成3年11月5日発行（毎月1回15日発行）第10巻第11号（通巻111号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

テクノポリス

パソコンゲーム♥プレイングマガジン
1991 11

ランス3大特集!!／ゲーミングワールド ヨーロッパ戦線 アークスIII

徳間書店

ゲーミングワールド
ヨーロッパ戦線
アークスIII
天下統一II
パワーモンガー
指輪物語

攻略ファイト
ロイヤルブラッド
ブランディッシュ

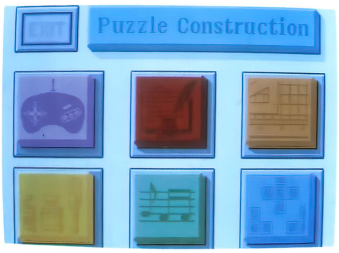
レモンちっくWORLD
シャングリラ
JOKER

発売直前！
シール＝プライスONLY
YU
シール付き
ランス3大特集!!

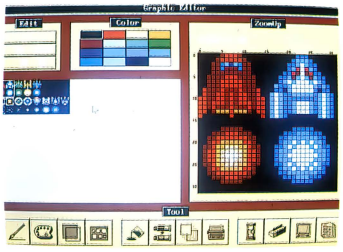
11
NOVEMBER
特別定価580YEN

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

みんな、ゲー

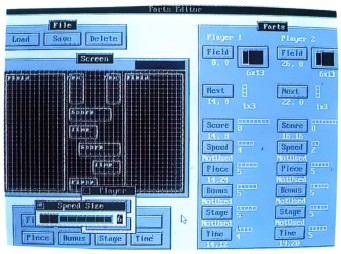


Menu



Graphic editor

キャラクターをはじめ、
グラフィックを自由につくれます。
カラーももちろん
キミのオリジナルで。



Parts editor

スコアなどのサイズや
位置を設定できます。



ルールを決める。キャラをつくる。

テラドライブの2CPUをフルに活用した、パズルコンストラクション

発売中　9,800円(税別)

2CPUだから、それができる。

テラドライブには、このお店で出会えます。

■北海道/東北
●デンコードー
函館本店 ■0138-23-1121
大河原店 ■0224-52-4433
仙台本店 ■022-261-8111
盛岡本店 ■0196-54-2772
八戸本店 ■0178-44-4111
山形本店 ■0236-23-1055
秋田本店 ■0188-34-3151
Dac ひろさき店 ■0172-34-6230
青森本店 ■0177-23-2356
Dac 平店 ■0246-21-8585
Dac 東口店 ■022-291-4744
●ヨドバシカメラ
仙台店 ■022-215-1010

■関東
●ラオックス
新宿館 ■03-3350-1241
THE COMPUTER館 ■03-5256-3111
吉祥寺店 ■0422-21-3471
北浦和店 ■048-833-8811
厚木店(オーディオ館) ■0462-22-2722
取手店 ■0297-74-1311
八千代台店 ■0474-55-2261
サウンドショップ ■03-3255-5301
●CSK
マイコンショップCSK ■03-3342-1905

●九十九電機
パソコン本店 ■03-3253-5599
●上新電機
渋谷店 ■03-3496-4141
町田店 ■0427-23-1313
八王子そごう店 ■0426-26-4141
立川店 ■0425-26-4141
本厚木店 ■0462-25-1548
●T・ZONE
本店 ■03-3257-2652
宇都宮店 ■0286-83-4949
大宮店 ■048-652-1831
横浜店 ■045-641-7741
静岡店 ■054-283-1331
●ヨドバシカメラ

西口本店 ■03-3346-1010
上野店 ■03-3837-1010
八王子店 ■0426-43-1010
横浜駅前店 ■045-313-1010
●サトームセン
駅前1号店 ■03-3253-7993
メディアセンター ■03-3256-3267
ラジオ会館 ■03-3251-1464
相模大野店 ■0427-41-7786
●むらうち
八号館コンピューターフロア ■0426-42-6211
●MELVA
幕張店 ■0472-73-5101
●上新電機

高崎店 ■0273-63-6801
■中部/北陸
●ラオックス
ヒナタ・コンピュータ館 ■0262-37-2221
松本中央店 ■0263-36-7820
●栄電社
春日井店 ■0568-83-2515
メディア大須 ■052-242-8591
テクノ名古屋 ■052-581-1241
鳴海店 ■052-895-2271
岡崎店 ■0564-53-2722
小牧店 ■0568-75-4261
下諏訪店 ■0266-28-5701
インター店 ■0572-23-5131
テクノ大須 ■052-252-0181

テクノ豊橋 ■0532-52-1231
●九十九電機
名古屋1号店 ■052-263-1655
名古屋2号店 ■052-251-3399
●上新電機
大須店 ■052-262-1141
寺地店 ■0762-47-2524
金沢店 ■0762-91-1130
富山店 ■0764-32-3133
●すみや
パソコンアイランド静岡店 ■054-255-8819
●MELVA
浜松本店 ■0534-64-8412
浜松菅原店 ■0534-38-3535
島田店 ■0547-37-7116

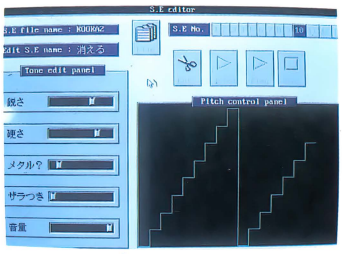
焼津店 ■054-626-0181
静岡店 ■054-254-5338
富士店 ■0545-51-8022
沼津店 ■0559-22-4858
草津店 ■0775-63-2077
■近畿
●CSK
マイコンショップCSK ■06-345-3351
●ニノミヤ
パソコンランドなんば店 ■06-643-3217
エレランド ■06-632-2038
日本橋別館 ■06-633-2038
駅前第4ビル店 ■06-341-2031

ムをつくろうよ。



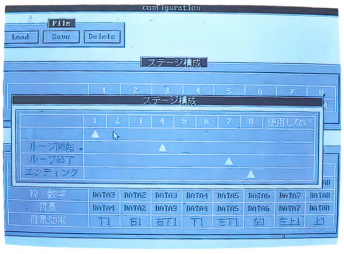
Rule editor

ブロックの落下スピード、
落下の方向、ステージクリアの
条件などを好きなように
設定できます。



Sound editor

BGMを加工したり、
音程を選んだり、
自由にアレンジできます。



Background editor

背景を自由に設定できます。



画面は「日本語MS Windows V3.0」を転用しています。

テラドライブの2CPUをめいっぱい利用しちゃおうということで登場したのが、自分でゲームをクリエイトするソフト、ゲームコンストラクション。80286でルールやグラフィックなどを決め、68000のスプライト機能がグラフィックのスムーズな動きを可能にする。キャラクターを自分の顔にしたり、アイデアしだいで楽しさいっぱい。ゲームの可能性をグンと広げた2CPU。これからは、テラドライブから目を離せない。

●80286、68000、2つのCPU搭載。IBM*1PC用ソフトも、メガドライブ用ゲームソフトも使えます。●高解像VGAで美しいグラフィック。FM音源で迫力あるステレオサウンド。●AV機器など周辺機器を接続して、楽しさらにパワーアップ。●日本語DOS/V対応。日本語MS Windows*2 V3.0対応。

ふたつの頭脳が同時に動く未来性能。
2CPUパソコン、テラドライブ。

TERADRIVE

＊1：IBMは米国IBM Corporationの登録商標です
＊2：MS Windowsは米国マイクロソフト社の商標です

標準価格：MODEL 1 ¥148,000(税別)
MODEL 2 ¥188,000(税別)
MODEL 3 ¥248,000(税別)

京都店…☎075-361-9166
パソコン奈良店
☎0742-23-2003
パソコン和歌山店
☎0734-23-6336
姫路本店 ☎0792-88-2363
NINOX CORE 日本橋店
☎06-647-2038
NINOX 高槻店
☎0726-82-2001
●星電社
伊丹本店 ☎0727-73-0551
宝塚店 ☎0797-84-0010
明石本店 ☎078-917-5555
三木店 ☎07948-3-1630
西明石店 ☎078-928-7165

淡路店 ☎07992-2-4453
伊川谷店 ☎078-975-0080
西神プレンティ
☎078-992-0030
西脇店 ☎07952-3-5401
豊岡店 ☎07962-2-2121
東加古川店 ☎0794-25-2011
加古川店 ☎0794-21-0551
姫路本店 ☎0792-88-1717
竜野店 ☎07916-2-0030
赤穂店 ☎07914-5-1552
福知山店 ☎0773-24-2001
三宮本店 ☎078-391-8171
●上新電機
日本橋5番館
☎06-634-1151

梅田店…☎06-362-1141
ビジネスランド
☎06-348-1881
コスモランド ☎06-634-3111
U.S LAND ☎06-634-1411
日本橋ほんだ館
☎06-634-2111
テクノランド ☎06-634-1211
メディアランド ☎06-634-1511
きしわだ店 ☎0724-37-1021
高槻支店 ☎0726-85-1212
せっつとんだ店
☎0726-93-7521
ねやがわ店 ☎0720-34-1166
ふいいでら店 ☎0729-38-4141
千里中央店 ☎06-834-4141

くずは店 ☎0720-56-8181
京都近鉄店 ☎075-341-5769
京都寺町店 ☎075-341-3571
さんのみやほんだ館
☎078-231-2111
にしのみや店 ☎0798-71-1171
都山インター店
☎07435-9-2221
奈良ほんだ館 ☎0742-27-1111
姫路店…☎0792-22-1221
和歌山店 ☎0734-28-1441
阪急3ばん街店
☎06-372-6912
長岡店…☎075-955-8401
●MELVA
春日井店 ☎0568-85-8363

鳴海店…☎052-621-3744
■中国/四国
●ダイイチ
呉パソコンCITY
☎0823-25-6511
広島パソコンCITY
☎082-248-4343
岡山パソコンCITY
☎0862-27-3011
高松パソコンCITY
☎0878-23-4311
松山パソコンCITY
☎0899-31-6711
五日市パソコンCITY
☎0829-24-2111
●ヘスト電器

松江パソコンステーション
☎0852-31-6752
●株ニノミヤ
岡山本店 ☎0862-45-2038
■九州
●ヘスト電器
BM福岡店 ☎092-741-7677
小倉パソコン館
☎093-551-6281

久留米OA館 ☎0942-38-0111
熊本パソコン館
☎096-322-4180
大分店…☎0975-34-1943
宮崎パソコン館
☎0985-22-8325
●上新電機
熊本店…☎096-359-7800

お問い合わせは、パソコンサポートセンター
☎0120-417102へ 受付時間／月～金 AM10:00～PM5:00
●くわしい資料をお送りします 右の資料請求券をはがきに添付し、お名前、年令 ご職業を明記のうえお申し込みください 〒144 東京都大田区羽田1-2-12
株式会社 セカ・エンタープライセスPC事業部

TP.11
資料請求券

11 1991 NOVEMBER テクノポリス CONTENTS

注意！

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D ・3.5インチ2Dディスク、3.5DD ・3.5インチ2DDディスク、3.5HD ・3.5インチ2HDディスク、5D ・5インチ2Dディスク、5DD ・5インチ2DDディスク、5HD ・5インチ2HDディスク、ROM ・ROMカートリッジ
※「PC-9801シリーズ」とは、PC-9801VM以降に発売された機種です。

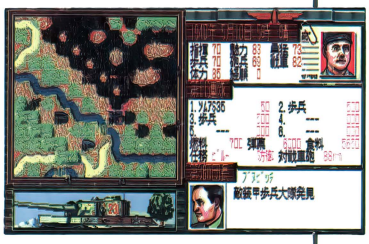
<発売>株式会社徳間書店 <編集・発行>徳間書店インターメディア ●発行人／栃窪宏男 ●編集人／山森尚 ●副編集長／松井宗達 ●スタッフ／大野喜英・加藤千香子・北村和章 ●アシスタント／黒田博之・篠原謙一・高橋知秀・中川清・藤原純一・藤本勝己・前田尋之・宮尾美紀子・宮下富雄・村上弘明・山崎豊一・吉野周作 ●写真／河行勝美・膳英之助・浜野忠夫 ●編集協力／菅原祥雅・武田寧・難波克弘・花園由宇保・星野博和・横川理彦・LOLI山田 ●表紙イラスト／いのまたむつみ ●表紙セルワーク／スタジオK ●表紙背景／かぶとむし工房 ●イラスト／上野健司・熊谷直喜・佐藤元・中沢数宣・仁木ひろし・幻超二 ●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド ●デザイン／株式会社マッシュアイランド・柳沼健 ●フィニッシュ／㈱創文新社・あくせす ●印刷／凸版印刷株式会社 ※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます。
©徳間書店インターメディア 1991

新作ソフトをドーンとまとめてチェック！
ゲーミングワールド ……6





ヨーロッパ戦線 ……8
アークスIII ……12
天下統一II ……15
パワーモンガー ……18
指輪物語 第一巻 旅の仲間 ……20



シャドー・オブ・ザ・ビースト／AQUALES／バーズテイルII／スピンディジーII／キャメルトライ／フェアリーランドストーリー／マスターオブモンスターズIIシナリオ集／エアーコンバットIIシナリオ集 ……22〜29
ただ今移植進行中!! ……30
Soft Flash ……37
新作ソフト発売予定表 ……39
ゲームソフト売れ行きBEST10 ……42

新作ゲームソフトレビュー **ゲームジョッキー**
『きゃんきゃんバニー・スピリッツ』 by 矢野健太郎 ……43
THE RETURN of **OOPS!** **ウィザードリィ** ……52
アンケートプレゼント ……54
めざせ！グラフィッカー ……66

人気ゲームを徹底分析！
攻略ファイト ……57
ロイヤルブラッド ……58
ブランディッシュ ……62

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627徳間書店インターメディア テクノポリス編集部までお願いします。

Cover Story

神々の心臓 ～第11話～

花園 由宇保

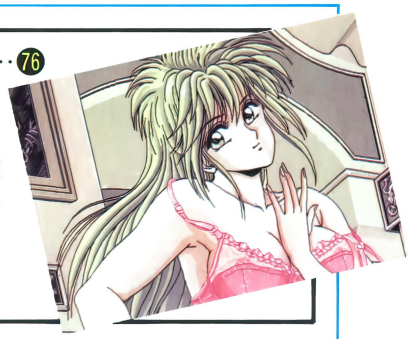


グルドは身構え、
ラナたちの
行く手を阻む。
太陽が死滅すれば
人類は滅びる。
一方、
太陽の復活は
夜戦専用兵器(バッド・マシーン)の
死を意味していた。
どちらも退けぬ
壮絶な闘いが
始まった。
グルドは強い。
とてもかなわぬ。
〈みんな、ごめん〉
ラナは心の中で
村の人々に詫びた。

そのとき
ひとりの男が現れ、
ラナたちを救った。
機械人形(マシーン)Dだ。
あとを
追って来たのか。
「早く行け。
真意があるなら
私も聞いてみたい」
Dがグルドの前に
立ち塞がった。
「改造人間(ブースト・マシーン)か。
邪魔だてするな！」
Dとグルドの
死闘が始まった。
「ありがとう、D」
ラナたちは
神殿へと急いだ。
神々に見(まえ)るために。
（つづく）

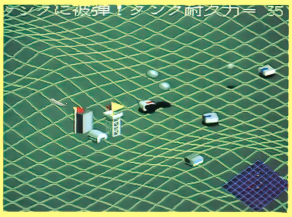
美少女ソフトコレクション
レモンちっくWORLD 75

♡美少女攻略 シャングリラ……76
♡今月の新作
JOKER(ジョーカー)／KIDS SAP 特殊行動警察2nd. FILE／全開電飾／妖獣クラブ2／すとりっぷルーレット～過激編～……80～85
レモンflash……86



♡発売直前特別企画
LOLI山田のランス3&ランス1,2大特集！……89
シィル＝プラインONLY YOU シール……105

同人ソフトのことならなんでもおまかせ！
Dō-Jinファン 137



コミケ&パソケ&投稿の同人ソフト
秋の夜長にトコトンつき合える同人ソフト12本……138
Gal's Sweeper／Revolver／有害学園 脳下垂体直撃クイズ／地上戦／戦車戦／時の想い ～左門寺探偵日記～／サイバーキャッツ／MCHA／ブロックバスター／CARD CAMPUS／PINK SHOW TIME Vol.1, Vol.2／龍召喚娘……138～145
産地直送 同人ソフト大募集……146
Dō-Jin横丁……147
世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク……148
短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?……154

どーするどーなる!? パソコンゲーム！ アニメ業界とゲーム業界……131
MUSIC LALFでゲームミュージックに挑戦!!……159
The インフォメーション プラザ……163
テクポリくらぶ……168
編集部員の休憩室……186

●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です ●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です ●MSXマークはアスキーの登録商標です ●MS-DOSはマイクロソフトの商標です

新作ソフトをド〜ンと

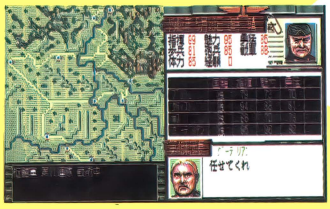
GAMING

ゲーミング



まとめてチェック!!
WORLD
ワールド

今月も、またまた豊作。AVGを除くと、SLG、RPG、アクションと各ジャンルのゲームが勢ぞろいなのだ。気になる年末の新作もほぼ出そろったところで、「ゲーマーの新作最前線」でバッチリ押さえているぞ。トビラは、久々に女のコが登場、『フェアリーランドストーリー』だ。



ヨーロッパ戦線 ——P.8



アークスIII ——P.12



天下統一II ——P.15



パワーモンガー ——P.18



指輪物語 第一巻 旅の仲間 ——P.20

新作ゲーム全13本!

シャドー・オブ・ザ・ビースト ——P.22
AQUALES ——P.23
バーズテイルII ——P.24
スピンディジーII ——P.25
キャメルトライ ——P.26
フェアリーランドストーリー ——P.27
マスターオブモンスターズII シナリオ集 ——P.28
エアーコンバットII シナリオ集 ——P.29

●Soft Flash ——P.30
沈黙の艦隊／太閤立志伝／らんま½／幻影都市／KIGEN／パンツァーカイル／プレイメーカーフットボール／パンドラボックス／プロサッカー68／ファイナルクライシス／ディスクステーション98 マップ&コンストラクション
●ただ今移植進行中!! ——P.37
●新作ソフト発売予定表 ——P.39
●ゲームソフト売れ行きBEST10 ——P.42

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.54を見てください。

ゲーマーの談話室
「おすすめ度」の見方

これは、編集部内で実際にゲームをした人たちに「グラフィック」「サウンド」「操作性」「値段」「熱中度」の5項目について5段階で評価してもらい、各項目ごとの平均点をたして5で割ったものです。端数は四捨五入してあります。

イラスト／中沢数宣

WWIIシリーズ第2弾の舞台は欧州だ！

ヨーロッパ戦線

続々と新作を発表する光栄から、WWII(ワールドウォー2)シリーズの第2弾、『ヨーロッパ戦線』のサンプルディスクが届いたので紹介しよう。しかも、PC-88版ということで、最近ゲームに飢えている88ユーザーにはうれしい限りだ。光栄は、まだ88を見捨ててはいないぞ。

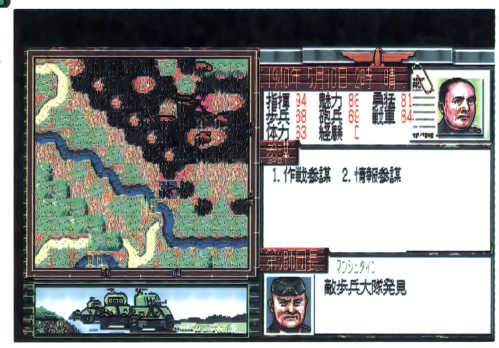
PC-8801mkIISRシリーズ | 5D | 9800円
※withサウンドウェア(CD付)は1万2200円
■発売元／光栄　■発売日／11月28日

※開発中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

プレイヤーは軍団長になるのだ

『ヨーロッパ戦線』は、第2次世界大戦のヨーロッパにおける戦いを扱った、作戦級のシミュレーションウォーゲームだ。プレイヤーは軍団長となり、自分の軍団に属する各師団長に命令を与え、軍最高司令官から与えられる任務を遂行するのだ。当然、枢軸国側でも連合国側でもプレイすることができる。対戦プレイもできるし、両軍ともコンピュータに任せ、プレイヤーは見ているだけ、といったこともできる。登場する将軍は、ロンメルやパットンをはじめ90人以上、兵器は戦車、装甲車、対戦車砲、歩兵、工兵など150種類もあるのだ。

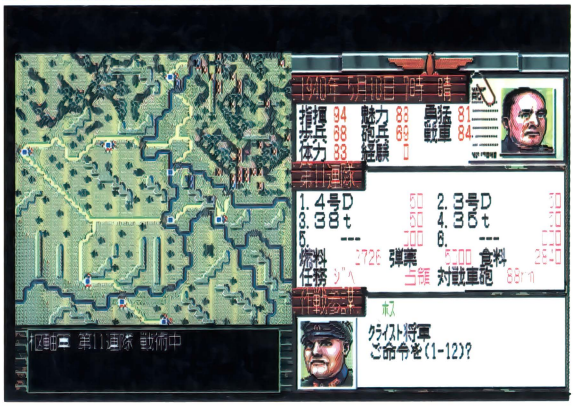
シナリオは、全部で6本用意されている。また、それを順番にプレイしていくキャンペーンシナリオもある。シナリオの時期によって、登場する将軍や兵器などが異なっている。各シナリオには、それぞれ攻撃側と防衛側があり、攻撃側は制限時間内に与えられた命令を達成できれば勝利となり、達成できなかった場合は防衛側の勝利となるのだ。



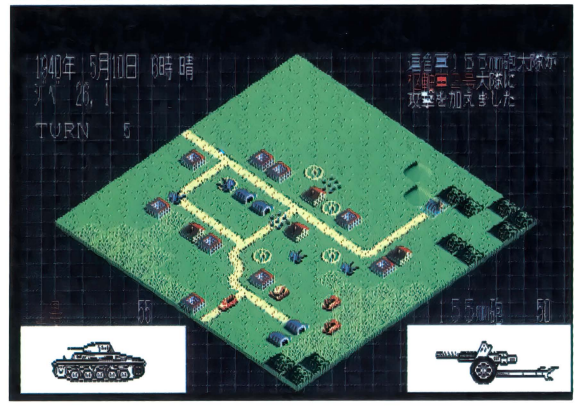
●敵と接触すると中マップになり、左下のウインドウにグラフィックが表示される

シナリオを選択すると、プレイヤーは自分が担当することになる将軍（軍団長）を選ぶ。そして、任務遂行の手助けをしてくれる作戦参謀や情報参謀、それと各師団長を任命する。光栄のゲームではいつものことだが、このゲームでも各師団を指揮する師団長の能力が、非常に重要な役割を持っているのだ。

●ゲームの基本画面。軍団長、ご命令を……



●これが戦闘マップ。オートバトルでもマニュアルでもできるぞ

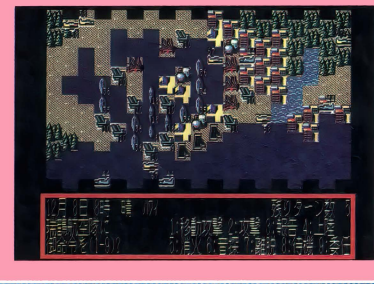


光栄WWIIシリーズ

WWIIシリーズは、光栄のゲームシリーズの1つ。前作『提督の決断』は、第2次世界大戦時の太平洋における日本と連合軍の戦いを扱ったもの。これから、どんなシリーズ展開があるのだろう。

●●『提督の決断』のゲーム画面。太平洋戦争を題材にしたSLGだ





コマンドを駆使して戦え！

まず、最初に部隊の編成の話を少ししよう。プレイヤーの指揮する軍団は、４つの師団から構成されている。師団は８つの連隊、連隊は６つの大隊で構成されている。このゲームにおける最小単位の武力集団が、この大隊である。シナリオによっては、これより少ない部隊で軍団が構成されている場合もある。

このゲームでのプレイヤーは、軍団長の役割を演じることになる。各師団長に対して、あの町を占領せよとか、この要塞を死守せよなどの大ざっぱな命令を出して、個々の連隊の行動は師団長に委任することができるのだ。また、自分で直接個々の連隊に対して、移動・攻撃・占領などの命令を下すこともできる。

敵部隊と戦闘状態になると、画面が切り替わり、戦闘モードに移行する。しかし、戦術命令で師団長に委任していた場合は、各大隊に対してなんの命令も出せず、画面に向かって勝利を祈ることぐらいしかできないのだ。委任していない場合は、プレイヤーが作戦を考えて、各大隊に直接指示を与えることができる。通常は、マップ全体を見渡せる大マップになっていて、敵の部隊と接触すると中マップ、戦闘状態に入ると戦闘マップに移行していく。戦闘マップは戦場を斜め上から眺めたようなバードビュー画面で、地形や部隊ユニットが立体的に描かれている。



コマンドは全部で12あるのだ。光栄のゲームらしいね



「情参」命令を使い、情報参謀に兵器のデータを聞いた。う〜ん、さすがにティーガー戦車は強いぞ。燃えるっ//

「特部（特殊部隊）」命令の中には、こんなコマンドがあるのだ。スコルツェニー将軍に適役の任務だな……



メイン画面コマンド

『ヨーロッパ戦線』では、以下の12のコマンドを使ってゲームを進めていくことになる。なお、開発途中バージョンで下の表を作成したので、製品版では、各コマンドの内容が変わってしまう場合もある。注意してほしい。

パス このターンのすべての行動命令を終了し、実際に行動させるコマンド。軍団に的確な指示を与えていけば、勝利はおのずとキミの手に転がり込んでくるはずだ。

人事 将軍たちの派遣や、作戦参謀、情報参謀、各師団長の交代を決定する。待機している将軍から、後任を選ぶ。また、将軍の疲労を回復させるために、休養をとらせることもできる。

要請 燃料・弾薬・食料などの資材および、兵力の増強、損耗した兵員の補充を送ってもらうように、軍の上層部に要請する。ただし、要請を拒否されることもある。

戦術 軍団長指揮下の各師団、各連隊、各大隊に対して、行動目標と作戦行動を指示する。移動・占領・攻撃・防御・爆破・補給・修理・追尾・休息などの各サブコマンドがある。

作参 作戦参謀コマンド。ゲーム開始時に任命した作戦参謀を呼び、作戦に関する意見を聞く。作戦参謀は、占領すべき都市や、現在とるべき作戦について意見を述べてくれる。

空軍 空軍に航空支援を依頼する。戦術爆撃、空挺降下、空中補給の3種類がある。航空機は晴れた日の昼間、8時〜17時のあいだしか飛ぶことができない。天候が悪化した場合は、中止される。

都市 指揮下の各都市に対して、燃料・弾薬・食料などの補給物資の量の指定をする。どんなゲームにもいえることだが、補給は重要な意味をもっているので注意を払おう。

情参 情報参謀コマンド。ゲーム開始時に任命した情報参謀を呼び、地図・将軍・都市・兵器・敵都市・敵部隊の情報を聞くことができる。勝つためには、情報を正確に把握しておこう。

特部 特殊部隊コマンド。特殊部隊（スパイ）を敵都市、または敵部隊に潜入させる。奇襲攻撃、破壊活動、通信網切断、指揮官暗殺、情報収集などのサブコマンドがある。

移動 軍団長（プレイヤー）が指揮する師団を変更するコマンド。このコマンドを実行することで、直接「戦術」コマンドを出せる師団を変更することができるのだ。

編成 各連隊の編成を変更するコマンド。大隊の各連隊間の移動や、「要請」コマンドによって自軍の都市に新しく配備された兵器などを各連隊に補充するのも、このコマンドだ。

機能 戦闘画面の切り換え、表示時間の設定、音楽・効果音の制御、アニメーションと静止画の表示を行うかの選択、セーブディスクの作成、データのセーブ・ロード、ゲームの終了などを行う。

将軍たちの能力が重要なのだ

先ほども書いたように、各師団は、プレイヤーが任命した師団長の独自の判断で行動させることもできるため、将軍たちの能力は非常に重要。将軍たちのパラメータには、指揮能力、魅力、勇猛、体力、歩兵指揮能力、砲兵指揮能力、戦車指揮能力、経験値などがある。

各師団を構成する歩兵、砲、戦車の数は、若干異なっている。歩兵が多くいる師団もあれば、戦車を多く保有している師団もあるのだ。各部隊にも兵力、弾薬、燃料、食料、士気、練度、疲労度、故障などのパラメータがある。このゲームでは、補給が非常に重要なファクターになっている。当たり前のことのようだが、部隊が移動するためには燃料、戦闘するためには弾薬、兵士が生きるためには食料が必要なのだ。燃料が不足すると車両は移動不能になり、弾薬が不足するとその部隊は戦闘不能になり、食料が不足すると士気が低下して疲労度が上昇する。士気が0、疲労度が99になると、その部隊は全滅してしまう。そのため、これらの物資には、常に気を配っておかなければならないのだ。

枢軸軍



最高司令官ヒトラー

ゲルマンの鉄の意志をもって戦え!



参謀総長ハルダー

作戦について説明しよう



枢軸国には優秀な将軍が多いので、任命するときに迷ってしまいそうだ

連合軍



最高司令官アイゼンハワー

ドイツの野望は断固として阻止されねばならない



参謀総長スミス

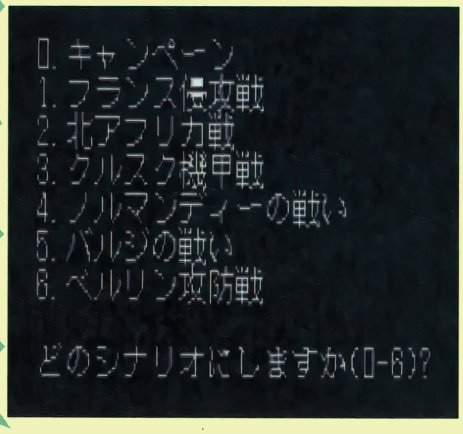
頼んだぞ、将軍



連合軍はキャンペーンゲームと単独のシナリオでは、登場する将軍がだいぶ違う

シナリオは6つだ!

『ヨーロッパ戦線』には、6つのシナリオが用意されている。どのシナリオも有名な戦いを扱ったものばかりだ。キャンペーンシナリオもあるぞ。



シナリオ1「フランス侵攻戦」

1940年5月10日～
1940年6月22日



枢軸軍：攻撃

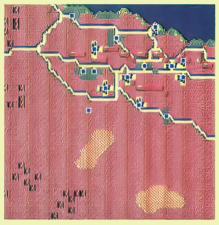
セダンを占領し、それを維持したままでサンミッシェルまたはレーテルのどちらかの都市を占領する。

連合軍：防衛

セダンを維持する。もしくは、サンミッシェルおよびレーテルの両都市を維持する。

シナリオ2「北アフリカ戦」

1942年7月5日～
1942年8月31日



枢軸軍：攻撃

トブルクを占領する。もしくは、シティレゼークとベルハメドの2都市を占領する。

連合軍：防衛

トブルクを死守し、かつシティレゼークとベルハメドの2都市のいずれかを維持する。

「ヨーロッパ戦線」の将軍たち

このゲームには、枢軸軍、連合軍合わせて90人以上の実在した将軍たちが登場する。どちらかというと、枢軸軍側の将軍のほうが、能力値が高いようだ。

枢軸軍	指揮	魅力	勇猛	体力	歩兵	砲兵	戦車
ルントシュテット	97	94	80	78	80	83	85
マンシュタイン	99	95	85	85	81	85	88
クルーゲ	93	87	85	81	69	65	83
ライヘナウ	80	70	79	87	71	82	70
クライスト	94	88	81	83	68	69	84
グーデリアン	95	96	92	86	83	60	99
ロンメル	93	99	93	80	81	77	87
クルーウェル	82	77	71	72	61	75	68
ラムケ	78	91	96	95	89	62	64
ケンプフ	92	84	84	79	65	62	89
ハウサー	91	85	90	83	69	67	91
ディートリッヒ	79	89	86	84	74	72	73
バイエルライン	85	93	87	86	79	66	90
マイヤー	84	92	97	89	84	60	88
バイバー	75	90	98	98	85	62	92
マントイフェル	91	86	83	82	83	70	86
テイフー	50	54	57	56	55	58	55
スコルツェニー	72	80	95	96	82	63	69
ハイテ	73	84	82	84	80	65	66
ケッセルリンク	90	88	81	85	77	73	75
リスト	80	75	74	71	78	64	65
ブッシュ	79	73	70	75	62	80	60
キュッヒラー	81	71	76	76	75	60	63
ホス	86	70	78	77	60	61	79
ラフェンシュタイン	83	74	75	81	67	61	82
シルコウ	82	78	72	82	70	63	78
ネーリング	81	73	77	69	66	81	61
マルクス	70	79	76	88	82	64	67
シュトムメ	84	72	70	70	63	78	61
トーマ	83	74	73	74	72	64	65
アルニム	87	83	82	80	76	63	81

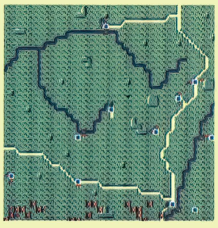
	指揮	魅力	勇猛	体力	歩兵	砲兵	戦車
ビスマルク	77	75	83	78	64	61	77
タッキーニ	1	10	1	75	9	8	7
ホト	92	82	79	73	64	64	87
シュヴェペン	71	76	80	77	73	71	71
ココット	76	77	89	79	86	61	63
ハイルマン	74	78	91	88	76	68	62
ウェンク	85	71	71	79	66	61	80
ハインリキ	88	72	80	81	63	79	72

連合軍	指揮	魅力	勇猛	体力	歩兵	砲兵	戦車
アレクサンダー	84	80	74	77	76	68	68
モントゴメリー	85	82	81	82	80	76	89
ゲイル	70	87	82	72	79	63	67
デンプシー	87	76	63	65	76	67	65
ブラッドレー	95	84	77	82	80	78	83
パットン	91	70	89	83	71	73	88
コリンズ	82	75	62	70	63	80	66
ジロー	88	68	61	61	65	60	64
ギルプレス	74	69	70	69	60	74	81
ギャビン	72	65	75	84	74	66	69
テイラー	77	71	85	85	78	65	61
ミドルトン	85	81	73	75	70	77	72
フラー	67	74	93	60	72	68	70
コータ	78	61	67	76	73	70	62
モリス	73	67	72	66	61	71	85
マッコーリフ	71	83	83	87	81	76	63
ロバーツ	66	62	76	77	77	61	71
ディガー	66	66	64	63	67	64	74
サンダース	10	80	99	99	90	10	10
エイブラムス	65	73	84	86	62	69	86
コラープ	71	65	68	67	64	68	61
ボーデ	68	72	70	70	66	62	60

	指揮	魅力	勇猛	体力	歩兵	砲兵	戦車
ラフォンテーヌ	63	62	62	60	67	64	68
ドゴール	70	83	73	85	70	69	82
ブルノー	61	61	69	65	69	61	71
プロガード	9	8	7	49	20	15	10
タッシーニ	60	51	77	64	72	66	54
ブーニュ	62	70	75	62	55	50	59
ブヌビッチ	58	71	72	75	52	65	53
モネ	59	60	66	65	63	51	50
ウェーヴェル	74	78	67	74	88	61	63
カニンガム	70	68	73	78	63	77	67
オーキンレック	75	77	68	73	61	80	69
ゴットー	78	71	66	72	72	66	62
キャムベル	65	66	72	71	87	62	61
オコナー	76	65	61	76	83	67	64
クレー	63	67	84	79	62	65	86
ピアース	61	70	83	75	84	64	65
フレイバーグ	60	85	96	97	95	63	66
ハーディング	63	72	80	85	60	60	90
ロコソフスキー	88	82	70	75	88	61	63
バツーチン	80	77	74	78	61	87	62
ジューコフ	94	86	87	87	69	87	62
レイテル	65	67	86	84	75	67	69
ガラニン	73	65	65	68	77	68	61
プホフ	70	76	68	81	60	70	60
ロマネンコ	77	69	66	63	85	60	64
カトゥコフ	72	68	72	80	67	66	75
ロトミストロフ	78	70	60	67	68	65	82
コーネフ	90	80	73	82	62	62	80
チュイコフ	85	85	80	79	76	84	78
スクリプキン	60	66	85	83	63	64	83
オトウェイ	64	79	81	81	69	62	60
ハウイ	68	72	86	74	75	75	68

シナリオ3「クルスク機甲戦」

1943年7月5日～1943年9月5日



枢軸軍：攻撃
ベルゴロドを占領して維持しつつ、オボヤンまたはプロホロフスカを占領する。

連合軍：防衛
ベルゴロドを維持する。または、オボヤンおよびプロホロフスカを死守する。

シナリオ4「ノルマンディーの戦い」

1944年6月6日～1944年8月19日

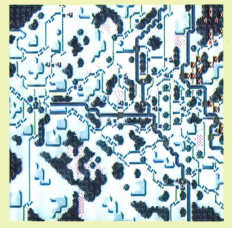


枢軸軍：攻撃
カーン、バイユー、サンローを防衛。ヴェルヴィル、アロマンシェ、クールスル、リヴァベラのうち3つ占領。

連合軍：防衛
上記の最初の3都市のうち、1つを占領する。もしくは他の4都市のうち、2都市を維持する。

シナリオ5「バルジの戦い」

1944年12月16日～1945年1月21日

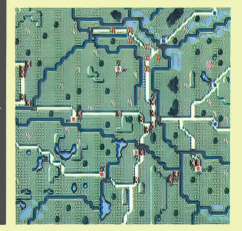


枢軸軍：攻撃
バストーニュを占領する。

連合軍：防衛
バストーニュを維持する。

シナリオ6「ベルリン最終戦」

1945年4月16日～1945年5月16日



枢軸軍：攻撃
このシナリオに登場する連合軍の全連隊を撃滅する。

連合軍：防衛
フランクフルトおよびストラスブルグを占領する。

ビジュアルもたっぷりのシリーズ第3弾

アークスIII

『アークス』シリーズの第3弾がついに登場。今回は4人パーティ制の3DRPGで、ビジュアルも盛りだくさん。数多くのイベントシーンはゲームをいっそう盛り上げてくれること請け合いだ。ゲームシステムはシンプルで、オートマッピング機能もついているから、3Dが苦手な人も安心だね。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元／ウルフ・チーム
■発売日／10月18日

※アナログディスプレイが必要です
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため「ゲーマーの談話室」はありません

「精霊の試練」より12年……

4大精霊がアルカサスに住む人類に対して、争いの放棄と人種間を越えた団結を求めた「精霊の試練」から12年が過ぎた。その間に「聖剣戦争」を挟み、ハーフエルフの青年は24歳に成長して〝泣き虫ピクト〟を卒業していた。けれども12年という時間は誰にも平等に流れ、それぞれの人生に少しずつではあるが確実に、影響を与えてきたのだ。その影響をもっとも強く受けたひとりが、現在では行政監察官の要職にあるヴィド・シアであった。

スー・ニーと一緒にプルデンシア城にやってきたピクトは、城の兵士たちに刃を向けるヴィド・シアの姿に驚愕する。「精霊の試練」では、誰よりも国の末を案じて戦っていたヴィド・シアがなぜ……？　そんなピクトの疑問にヴィド・シアははっきりとした言葉を返さず、問答無用でピクトに挑んできた。哀しみを胸にピクトはヴィド・シアを切る……。ピクトの剣に倒れたヴィド・シアは、こう言った。「エルミザードの神殿の奥に封印を施せ」と。それが行政監察官ヴィド・シアの最期の言葉だった。





◆◆「II」すなわち聖剣戦争のラスト。まだピクトの顔にも幼さが残っている

エルミザードの神殿に何があるというのだろうか。そこに、ヴィド・シアの生き方を変えたものがあるのだろうか。そして、城の兵士たちに刃を向けたヴィド・シアが、なぜ最期になってピクトに願いを託したのか……。数多くの疑問を胸に秘めたまま、ピクトの旅は再び幕を上げたのである。アルカサスの空には低く雲が垂れ込めていた。

衝撃のオープニング！

「精霊の試練」から12年。アルカサスに再び暗雲がかかる予兆がうかがえる。そしてついに発端が開かれた。「精霊の試練」でジェダたちを導き戦った、現在では行政監察官のヴィド・シアが城の兵士に刃を向けた。ガレキの山の中で対峙するピクトとヴィド・シア。ピクトの問いに、「かつての行いが現在のわたしを表すものではない」と言いきるヴィド。何が彼をここまで変えてしまったのだろうか……。悲痛な思いを胸に、ピクトの剣はヴィド・シアの命を絶った。





『嘘だ、信じられない！あの時は、12年前の〝精霊の試練〟のときには、あなたほどこの国を想って戦っている人はいなかった！』





『気にすることはない。遅かれ早かれワシは誰かの刃に倒れただろう。その誰かがおまえだったというだけ。』



アルカサスに忍び寄る暗雲



◘何事につけ拠点となる、ブルデンシア入口。ほかの場所への移動もすべてここで行う

街に出たピクトとスー・ニーは、広場で神殿に関する怪しげなウワサを聞きつけ、さっそくエルミザードの神殿跡へ向かった。神殿跡内部は薄暗く、どこか穏やかならざる空気が漂っていた。ピクトたちは奥へ進もうとしたが、通路に見えない障壁のようなものが立ちはだかり、進むことができなかった。そのとき２人の前に現れたのが、土の大精霊〝ノーム〟の使いとしてやってきたルーカテゥという小精霊。彼女の言葉によると、その封印は３種の神器で解くことができるという。そして３種の神器の１つである破壊の魔石は、ミリュウの塔にあると教えてくれた。

ミリュウの塔については、酒場で話を聞いていた。この塔もエルミザードの神殿跡と同じく、ただならぬ魔の気配が漂っているらしい。また魔女が住んでいるとも言われ、いっそうピクトたちの不安をかきたてる。ミリュウの塔は不気味な口を開けて待ちかまえていた。



◘広場で情報を集める。魔物のうめき声が聞こえるという。これは調査してみるしかない



◘◘怪しい雰囲気を漂わせる、神殿跡とミリュウの塔。とくにミリュウの塔には魔女が住んでいると言われ、危険の大歓迎を受けそうだ



『アークスIII』の登場キャラたち



●ピクト

『II』に続いての主人公ピクト。ハーフエルフの青年で、この時代にあってただ１人、聖剣「ペイル・フェイス」を使いこなすことができる。何となく少し影がある。



●スー・ニー

ピクトと同じく『II』の主人公の１人。ピクトを慕って２年におよぶ旅を共にしてきたエルフで、弓の名手。外見上は明るい少女だが、戦士としての素質も十分ある。

●クレイス

ミリュウの塔の入り口でパーティに加わる老人。強力な神聖魔法を操り、３種の神器に関する知識も豊富。戦闘でなくとも頼れる人物だが、どうもひと癖ありそう。



●ルーシャン

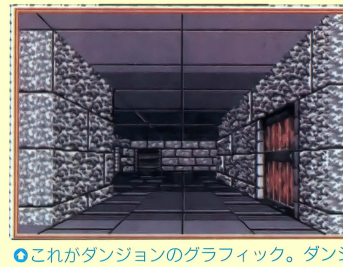
身長16センチの妖精。封印の洞くつから「目覚めの水」を取ってくると仲間になる。ちょっと高飛車なところがあるが、妖精たちの間に伝わる魔法はとても強力。



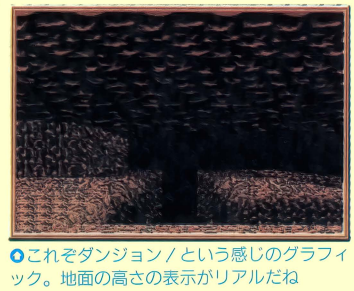
リアルな3Dダンジョン

このゲームのウリは何といっても3D表示のリアルさ。視点を低めに持ってきたことで、より実際の景色に近いグラフィック表示が可能になっている。また、フロア下の表現を導入したことで、地形の高低差も再現できるようになったのだ。ダンジョンの中だけではなく、草原などもリアルな3D表示だぞ。

オートマッピング機能がついているので迷子になることはまずない。初心者でも安心してプレイできるからうれしい限り。戦闘は反射神経などをいっさい必要としないタイプで、アクション系が苦手な人でも気軽にプレイできる。全般を通じてそれほど難しいところはないので、たっぷりとストーリーを味わえるぞ。



◘これがダンジョンのグラフィック。ダンジョンのタイプはこれだけじゃないぞ



◘これぞダンジョン／という感じのグラフィック。地面の高さの表示がリアルだね



◘戦闘画面はこんな感じ。アイコンを選んで攻撃目標を指示するだけでいいので、とっても簡単



◘オートマッピングしてくれるので、とってもありがたい。これで迷うようではチト問題あり？

ミリュウの塔、そして聖域へ

ミリュウの塔は全４層からなる巨大な建造物。魔物もたくさん巣くっていて、ワナなどもある。魔女が住んでいるというウワサは、的外れではないのかもしれない。いざミリュウの塔へ乗り込もうとしたピクトたちの前に、１人の老人が現れた。その老人はクレイス・プレイといい、ピクトたちと同じく破壊の魔石を求めているというのだ。どこかひと癖ありそうなクレイスをパーティに加え、ピクトたちは塔の入り口をくぐった。

ミリュウの塔の内部は、昇ったり降りたりが激しい。出てくる敵もなかなか手ごわく、ピクトたちは苦戦を強いられるが、そのたびにクレイスの神聖魔法が冴える。ク



ミリュウの塔の入口にいるクレイス。老人にしてはかなりいい体格をしている



聖域で出会う、妖精のルーシャン。高飛車な男言葉を使っていたけど、それは照れかくし？



神殿跡でのイベントシーン。ちょっとおどろいたようなスー・ニーの表情がなんともかわいい

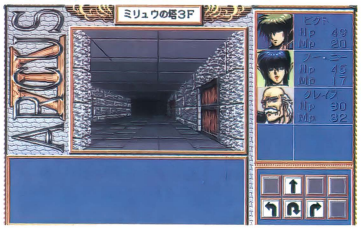
レイスの魔法のおかげでどうにか危機を乗り切ったピクトたちは、ミリュウの塔に住むという魔女（冥魔眼ビュウ・ジク）を倒し、どうにか破壊の魔石を手にすることができたのだ。３種の神器はあと２つ。そしてそのうちの１つが聖域にある「妖精のペンダント」だと、クレイスは言う。さっそく聖域へ向かうことになったが、クレイスは「妖精連中の扱いは難しいからな」と１人で苦笑いをこぼした。

聖域へは菩提樹を通っていく。聖域の中は多くの扉が封印されていて、通れる道は１本しかない。しばらく進んでいくと、ルーシャンという妖精と出会った。ルーシャンは突然の来訪者に対して、頭ごなしに出



聖域は、あちらこちらの扉が封印されている。この封印はルーシャンと会わないと解けない

ミリュウの塔の内部はどこもこんな感じになっている。遠近感もなかなかいいね





ピクトに襲いかかる、ソルミシアの体を乗っ取ったビュウ・ジク。こいつを倒さないと破壊の魔石は手に入らないぞ

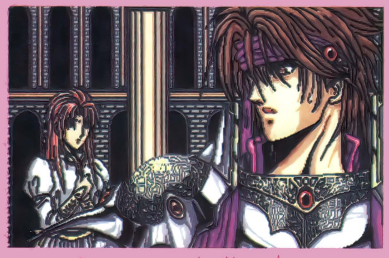
ていけと怒鳴る。しかしピクトたちには、はいそうですかと引き下がることはできない。必死で食い下がると、封印の洞くつにある「目覚めの水」を持ってこいというのだ。そうすれば妖精の女王が目覚め、力を貸してくれるかもしれない。アルカサス全土のために、ピクトたちの旅は続く。

聖域を抜けて、封印の洞くつへ向かう途中に通る封じられし森。中ボスが待ってるぞ



ヴィド・シア再び!?

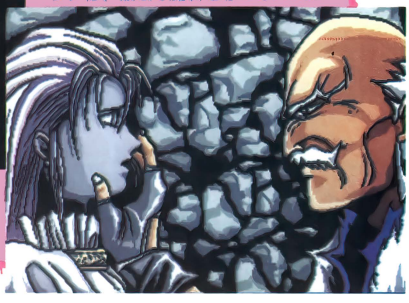
オープニングでピクトの剣によって倒れたはずのヴィド・シア。突然ブルデンシア城に現れて、破壊の魔石を奪っていってしまう。ゲーム中盤あたりのイベントだけど、詳しいことはまだヒミツ。





戦いの準備を整えたグラン王。王妃のアリサの手を取ろうとした瞬間、信じられないようなことが起きたのだった

突然現れたヴィド・シア。ピクトを狙った石化の魔法はアリサへとそれてしまう。「エルフはうらやましい種族だ」と不可解な言葉を残したヴィド・シアは、破壊の魔石を奪っていった



全国制覇の夢が再びやってくる!

天下統一II

お待たせしました! 「こんなSLGがやりたかったんだよなあ」と数多くのファンをつかんだ『天下統一』の続編がいよいよ登場だ。システムや基本操作はそのままだけど、前作で不満だったところはすべて解決!! さあ、もう一度、新たなる戦国時代にタイムスリップしよう!!

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

■発売元/システムソフト ■発売日/11月

※MS-DOS ver.2.1以上、アナログディスプレイ、マウスが必要です

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンではなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

※画面は開発中のものです

武将も城もコマンドも増えてスケールアップ!

戦国時代を題材にしたSLGは、とにかく難しい。ゲームそのものが難しいという意味ではなく、ゲーム化するのが難しいからだ。これは、言うまでもなく光栄の歴史シミュレーションの存在が大きい。あのシリーズがあまりにも完成されたシステムであるため、他のソフトハウスが新しく戦国SLGを売り出そうとしても、どうしても光栄の歴史シミュレーションシリーズと比べられてしまう。このあたりがどうも難しいみたい。

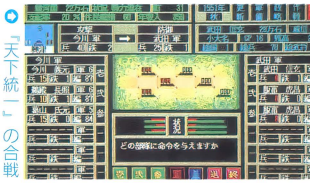
この難しさを見事に克服し、まったくの新しいタイプの戦国SLGが1989年の夏に生まれた。それが『天下統一』だ。それまでの戦国SLGと違うのは、国単位ではなく、城単位で占領していくという点。ひとつの国を占領するには、その国の城をすべて占領しなければならない!というのが、なかなか新しいシステムだった。また、武将の顔のグラフィックが一切なし!というのもいい。ユーザーがそれぞれイメージしている武将の顔っていうのもあるはずだしね。内政よりも合戦がメインというシステムも、さっぱりしててよかった。

天下統一

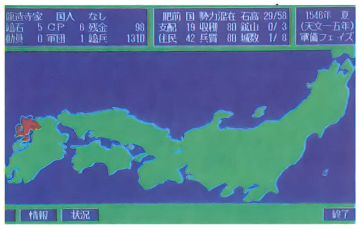
そして、2年間の沈黙(?)を破り、いよいよ『天下統一II』が登場する。ゲーム画面は前作とあまり変わらないかな?という印象を受けるが、よりプレイしやすくするために、かなりいろんな部分のレイアウトを変えたという。ゲームシステムも基本的には変更されていないが、ユーザーが「ここはこうしてほしい」という意見はほとんど取り入れたとか。また、武将や城の数が多くなり、より史実に近いデータが盛り込まれるなど、実際は見た目以上にパワーアップしているのだ。



これは『天下統一』の98版の画面だ。城の表示がかなり大きかったね



「天下統一」の合戦シーンだ。こうして見ると、ちょっぴり地味かな?



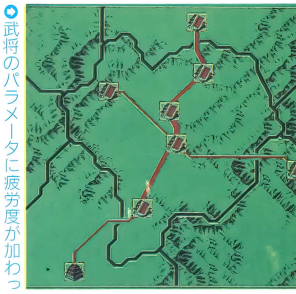
これは日本全国を表示したマップ画面。ここで各国の情報を見ることができるのだ



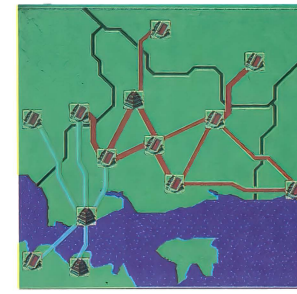
基本画面はこんな感じ。城の表示が小さくなっただけだが、印象は前作とかなり違う



これがウワサの新しい合戦シーンだ。前作とまったく雰囲気が違うね



武将のパラメータに疲労度が加わった。城と城の間にある道が細い(険しい)と、武将はドッと疲れるね



で、これは道が太いほうだ。こうして見比べると、その違いがはっきりわかるね

より深い戦略を楽しめるぞ！

さて、では具体的にどのあたりが変わったのか、もう少し詳しく説明していこう。

前ページでも書いたけど、基本的なゲームシステムは前作とほとんど同じだ。プレイヤーは特定の大名となり、味方の武将を増やしながらドンドン敵の城を占領して、天下統一を目指す、というもの。春、夏、秋、冬と季節で1ターンとなっており、各ターンが軍備、政略、作戦、合戦と4つのフェイズに分かれている。この中で一番変わったのは合戦であろう。前作では3×6マスだった戦闘フィールドが、6×8マスになったのだ。

では、細かい変更点を各フェイズの説明と一緒に紹介していこう。

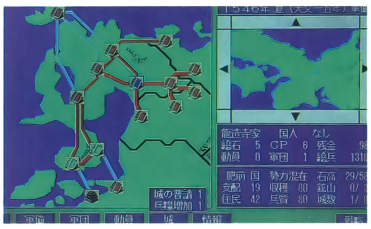
軍備は軍団なのだ！

さて、まずは軍備のフェイズからスタートする。このフェイズでは、武将への俸録、兵の募集、鉄砲の購入などを行う。武力の整理といった感じかな。

ここでの大きな変更点は、軍団の編成ができるようになったことだ。前作では、合戦時に攻め込むときの単位が「部隊」で、それぞれの部隊に1人の武将だったが、今回は「軍団」となり、最高4人まで武将を同じ軍団に所属させることができるようになった。一気に攻め落としたいような城は、軍事のパラメータが高い武将ばかりで軍団を編成するといいかもしれないね。

また、武将を解雇できるようになったのもうれしい。前作では一度配下に加えたら死ぬまで解雇できなかったが、この『天下統一II』では「武将追放」（いわゆる解雇）と「武将隠居」（殺しも追放もしない。その武将の親族が新しい武将として現れる）というコマンドで、解雇できるようになったのだ。

さらに、鉄砲購入に関しても変更された。前作ではいつでもどこでもホイホイと買うことができたが、それができなくなった。このあたりも史実どおり、その年代によって買える場所があるのだ。つまり、ゲーム開始時の1545年で鉄砲が買えるのは薩摩だけってことになるのだ。



○軍備フェイズで、城をしっかりと頑丈にしておこう。籠城戦でモノをいうぞ！



○これは軍団の編成をしているところだ。各軍団とも、最高4人の武将まで同じ軍団に所属させることができる

政略は外交が大事なのだ！

この政略フェイズでは、「楽市楽座」や「武将の引き抜き」など、内政や外交を行う。前作では、あまり目立たなかったフェイズだが、今回は重要なポジションにある。とくに、外交面で大きな変更があるのだ。

前作での外交といったら「大名との同盟」しかなかった前作だが、今回は下に紹介したような4つのコマンドで外交を行っていく。詳しくは下を見てほしいが、ようするに各大名と仲良くなれば、それだけ有利にゲームを進めることができるのだ。

中でも、「同盟破棄」ができるようになったのは大きい。前作をプレイしたユーザーの声で、かなり多かったのが「同盟破棄ができない」というものだった。まるっきりできないわけでもないが、それはこちらから戦闘を仕かけるという、いわば最終手段しかなかったのだ。つまり、一度同盟を結んでしまうと、自分のほうから同盟を破棄することができなかったのである。また、プレイヤーに対して各大名がどういった印象を持っているか？というパラメータができた。これによって不戦同盟を結べたり、うまくいけばその大名以下全武将がプレイヤーの大名の配下になるぞ。



○全大名の一覧。好感度も表示されるぞ

外交コマンド

この『天下統一II』で一番重要なのは外交だ。ここでは、その重要な外交の各コマンドを、ひとつずつ説明しよう。

使者派遣 他国の大名に対して使者を送っておくと、プレイヤーに対する好感度がアップしていく。

大名臣従 他国の大名をプレイヤーの支配下にしてしまうというもの。プレイヤーに対しての好感度がかなり高くないとできない。

大名従属 他国の大名と同盟を結ぶ。これは好感度が高いほど同盟を結んでくれる可能性が高いのだ。

同盟破棄 その名のとおり、他国の大名と結んでいた同盟を破棄するコマンドだ。前作にはなかったコマンド。

作戦は計略なのだ！

この作戦フェイズは、どの城を攻め込むか、どの城に対して計略を仕かけるか……など、いわば合戦に向けて最後の準備！といったフェイズだ。

ここは、前作とまったく同じで変更なし！といっても過言ではないだろう。ただ、細かい点でかなりプレイしやすくなっているようだ。

例えば、他国の城に攻め込むとき、「作戦行動」のコマンドを実行した後では攻め込みたい国を見ることができず、あらかじめ情報コマンドでチェックしておく必要があったが、もうその心配はない。「作戦行動」のコマンドを実行してからでも、他国の城の状況などをチェックすることができるようになったのだ。



マップ上の城をマウスでクリックすると、その城のデータが表示されるのだ

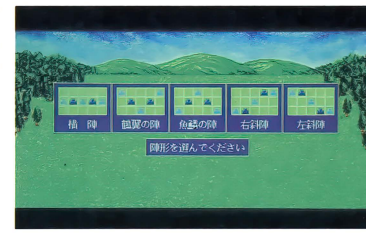
合戦は6×8マスなのだ！

さて、見た目で一番変わったのが、この合戦フェイズだ。前作は真横から見たアングルで、戦闘フィールドも３×６マス、部隊の表示も記号化され、お互い３部隊ずつでちょこちょこと戦闘するというものだった。正直なところ、ちょっぴり迫力にかけるかな？という気がしないでもなかったし、人海戦術で攻め込めば勝てるかな？という感じがしないでもなかった。

そこで、この『天下統一II』では、そのあたりを十分考慮して大幅にバージョンアップ!!　かなり戦術的な駆け引きが必要となった（籠城戦は、前作とほとんど同じと考えていい）。

まず、大きな変更点はそのグラフィックだ。写真を見てもらえばわかると思うが、自軍の後斜め上から見下ろしたグラフィックとなり、なかなかの迫力!!　戦闘フィールドも３×６から６×８マスと大きくなり、複雑な戦法が必要となったぞ。また、斜め前の敵に対しても攻撃できるようになって、多彩な攻撃（でもないかな？）が仕かけられるのだ。

さあ、発売日まであと少しだ。ここは『天下統一』をもう一回プレイして、復習しておこう!!



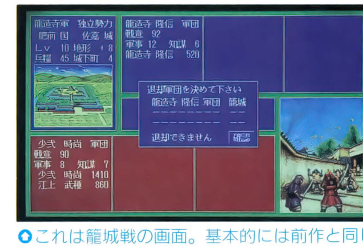
軍団のフォーメーションを選択。これも前作とほとんど同じだね



敵の軍団に攻撃を仕かけるとき、このような真上から見た簡単なマップが表示される



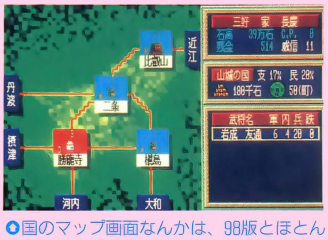
前作同様、各軍団とも前進と後退しかできないが、斜め前に攻撃できるようになった



これは籠城戦の画面。基本的には前作と同じだが、これに兵糧の概念が加わった

出るぞ！出るぞ！ 天下統一88

システムソフトが久々にPC-88の新作を出すぞ。その名も『天下統一88』。ゲームシステムは98版の『天下統一』とまったく同じだが、武将の数など、ディスク容量の都合でカットされてしまったものもあるとか。そのかわり、『天下統一II』のデータを使っている武将もあって、内容面では98版よりもいいようだ。ただ、処理速度まで98版と同じというわけにはいかなかった。さすがにそこまで求めてはいけないんだろうけど、ちょっぴり気になったかな。でも、面白さはそのままだから、安心だぞ！



国のマップ画面なんかは、98版とほとんど同じって感じだ



各パラメータをちゃんと表示させるため、マップの表示がグッと小さくなった



合戦シーンも98版とまったく同じだ。さあ、一気に城を落せ!!

『ポピュラス』のよ～で『ポピュラス』でない!?

パワーモンガー

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元／イマジニア
■発売日／10月25日(TOWNS版は未定)

※画面は98版のものです
※開発中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

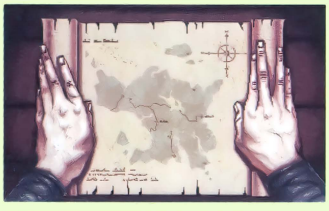
人気ゲーム『ポピュラス』の作者が制作したリアルタイム戦略級シミュレーションゲームがコレだ。『パワーモンガー』とはいったい何だろう？　それは、この世のすべてを我が物にせんと貪欲な野心と闘志を燃やす、権力の亡者のことをいうのだそうだ。プレイヤーはパワーモンガーとなり、知力を尽くして野望を達成するのだ。

オープニングが渋い!

今どきのゲームでオープニングがアニメーション処理されているというのは珍しくもない。このゲームも類にたがわず、ばっちりアニメーションで見せてくれるぞ。グラフィックのドットは結構荒いけれど、その動きが実に細かいのだ。


◎城に駆け込む伝令の馬。これから何が起こるのだろうか……


◎伝令の兵士が国王の前まで歩いていき、地図を手渡す……

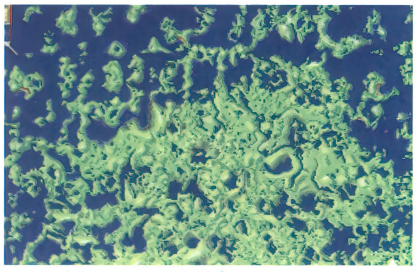

◎受け取った地図を開き、それをじっくりと見る国王だったが……


◎しばらく地図を眺めていた国王は、おもむろに正面を向きニヤリと笑う


◎そして、城から軍隊が出撃していく。果たして勝敗はいかに!?

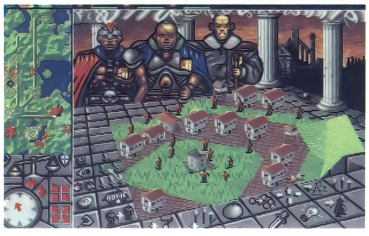
新王国を建設しよう

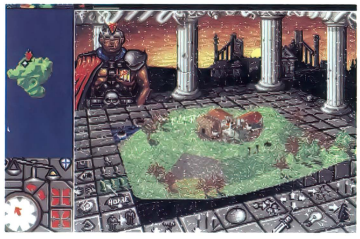
このゲームでのプレイヤーの立場は神ではなく、中世ヨーロッパ風の架空の国の国王だ。残念ながら(?)、土地を隆起させたり火山を噴火させたりすることはできないのだ。ゲームは、「マップ」と呼ばれる区画の中で進められる。配下の町から人々を徴兵し、「マップ」の中に存在する町々を占領していくわけだが、当然それを妨げようとする敵対勢力もいる。そこで、食料や物資、兵員を確保するため、占領した町の住民の生活を助け、領主としての信頼を築いていかなければならないのだ。全人口の3分の2を配下に収めると、その「マップ」で勝利したことになるぞ。

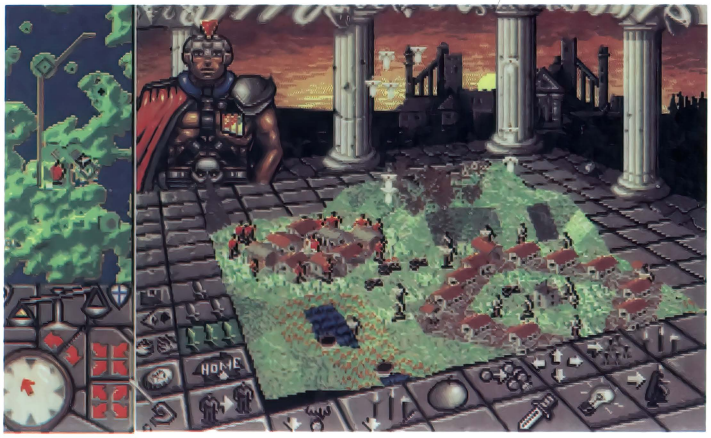

◎これが征服モードのマップだ。キミは195のマップを征服することができるか!?

このゲームにはターンの概念はなく、リアルタイムで進行していくので、ほっておいてもゲームはどんどん進行していってしまうのだ。もちろん、自然環境や住民の生活も、リアルタイムで変化していく。

プレイモード（シナリオ）は、征服モード、ランダムモード、マルチプレイモード


◎マップを見守る3人の男たち。1番左が、プレイヤーなのだ。みんなひとクセありそうだね

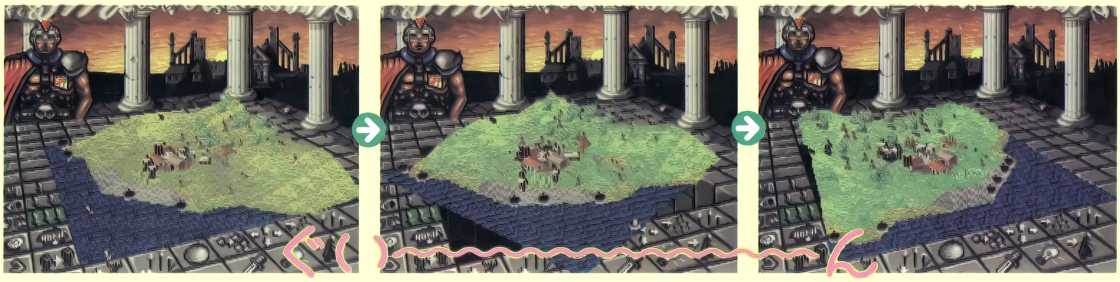

◎島に雪が降る。住民たちは、その中でもちょこちょこ動きまわって生活しているのだ



◎アイコンとマップ上の目標をクリックすることでコマンドは実行される。兵士たちは、死ぬと空に帰っていく……

マップが回る～

このゲームの特徴の1つとして、この回転機能が挙げられる。下の画面を見てもらえばわかるように、マップを回転させることができるのだ。1つの角度からだと見づらい地形も、ぐるっと回せば新しい発見があるかも……。実にコンピュータゲームらしい機能だね。





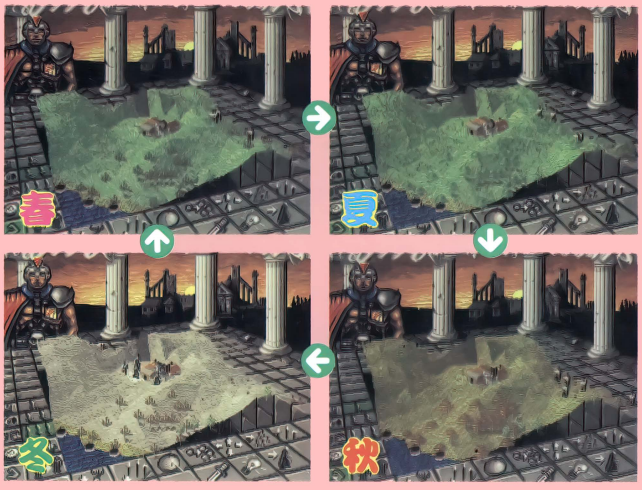
ギャー

プレイヤーのユニットが倒されてしまうとゲームオーバーだ。こんなエグい画面は、見たくないものだね

の3つ。征服モードは、あらかじめ用意された195(ノ)の「マップ」を順番にクリアしていくというもの。先に進めば進むほどゲームは難しくなっていくぞ。ランダムモードは、コンピュータがランダムに作成した「マップ」を征服していくもので、難易度は若干高くなっている。マルチプレイモードは、2台のコンピュータをケーブルで接続し、2人で対戦するものだ。

それでは、征服モードのストーリーを紹介しよう。強大な王国の若い国王（プレイヤー）は、天変地異のため、少数の家臣たちと共に船で国を脱出した。何週間も漂流したのち、緑豊かな大陸を発見する。しかし、その土地はすでに、3大勢力が我が物にせんと争いを繰り広げていたのだ。キミは勢力を拡大して敵対勢力を駆逐し、新王国を築くことができるか!?

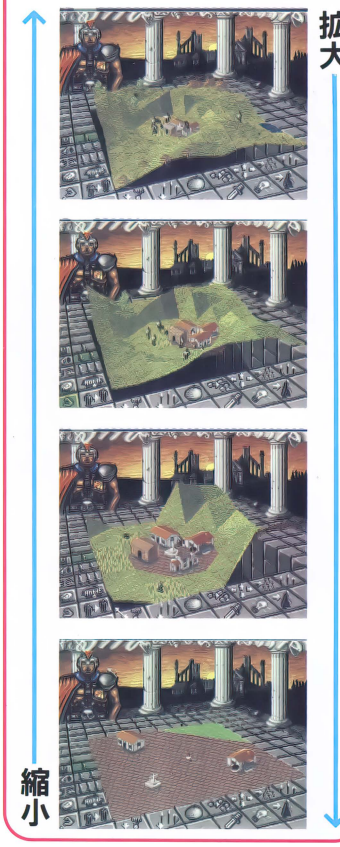
四季があるっていいな



リアルタイムで進行するこのゲームは、季節が移り変わる。昼夜の区別はないけれど、雨も降れば雪も降るのだ。秋の写真で木が紅葉しているのがわかるかな?

マップは拡大・縮小できるぞ

回転機能のほかに、このゲームには拡大・縮小機能までついている。広い範囲を確認したいときや、細かい命令を出したりするときに、とても便利な機能だ。これと回転機能を組み合わせればもう無敵（?）。



1つの指輪を巡って壮大な物語が始まる

指輪物語 第一巻 旅の仲間

ファンタジーものに興味がある人なら、J．R．R．トールキン原作の小説「指輪物語」というタイトルぐらいは、聞いたことがあるんじゃないかな？　ミドル・アースという国を舞台に繰り広げられる、壮大な物語なのだ。ゲームのほうも小説と同じく3部作となっている。この機会に小説のほうも、読んでみてもいいかもしれないね。

PC-9801シリーズ｜3.5・5HD｜1万2800円
※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／スタークラフト

■発売日／10月30日
※開発中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

指輪に関する秘密とは？

「指輪物語」を読んだことのある人ならば特に、ゲームがどんな内容になっているのか興味のあるところ。ストーリーのあらすじは小説にそって進んでいくが、その中にはなかったイベントや人物が登場してくるのだ。小説の雰囲気を壊すことなく、違ったおもしろさが加えられているってわけだね。また、ところどころにビジュアルシーンが盛り込まれているぞ。



●ビルボは、この後「1つの指輪」を使ってみんなの前から消えてしまうのだ



●これが問題の「1つの指輪」。この指輪を隠密に処分しなくてはならないのだ。間違っても、サウロンの手に渡してはいけないぞ



●フロドの良きアドバイザーでもあるガンダルフ。彼はフロドの誕生日までには戻るといってくれた。それにしても2人の身長差が……

主人公はホビット族のフロド・バギンズ。甥のビルボが、111回目の誕生パーティーの最中に「1つの指輪」を使って姿を消し、そのまま旅立ってしまった。そのため、フロドはビルボから財産を受け継ぐことになった。その中の1つである「1つの指輪」は、実は黒の冥王・サウロンが、昔ミドル・アースを支配するために作った代物だということを、ビルボの友人であるガンダルフが教えてくれた。サウロンは、この指輪の行方を探しているという。しかも指輪を葬り去るには、指輪が作られた「滅びの山」の火口に投げ入れるしか方法がない！　こうしてフロドは、冒険に出るはめになったのだった。



●ガンダルフを待ち、遠くを眺めるフロド。もうすぐ冒険が始まる

心強い仲間たち

フロド1人で、冒険を成し遂げようなどとは思わないように。一緒に旅に出てくれる人たちだっているぞ！　仲間になってくれる人たちには2タイプあって、下に紹介している人たちと同じようにずっと一緒に冒険をしてくれる人と、特定のイベントや地域でのみ仲間になってくれる人とがいる。仲間は最高10人まで加えることができるのだ。

フロド・バギンズ



主人公であり「1つの指輪」の所有者でもあるフロド。彼の甥にあたるビルボから受け継いだ指輪を巡って物語は展開していく。ビルボから袋小路屋敷も相続したが、冒険に出る資金をつくるために、屋敷はロベリヤに売ってしまった。ビルボと一緒に旅に出なかったことを、少なからず後悔しているようである。

ペレグリン・トゥック



みんなからは、ピピンという愛称で呼ばれている。彼もサムと同じく袋小路屋敷の前にいる。フロドとは大の仲良し。もちろん、彼も一緒に冒険に出たがっている。陽気な性格のホビットで、周りを和ませてくれるが、ただしちょっとお調子者といったところもある。それから、どうも戦闘は苦手のようだ。

サムワイズ・ギャムジー



通称サムと呼ばれている彼は、エルフやドワーフ、魔法使いのことにすごく関心がある。主人（フロド）思いの心優しいホビットであり、また優れた庭師でもある。彼はホビット庄の袋小路屋敷の前（スタート地点）にいて、フロドと一緒に冒険に行きたがっている。村では、最も頑丈なホビットの1人として知られる。

メリアドク・ブランデーバック

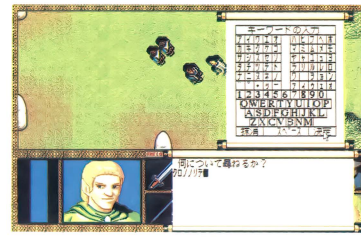


なぜか、ほとんどの人が本当の名前を憶えていないという、かわいそうなメリー。彼は、バックの里の館主の1人息子で、賢く責任感のあるホビットなのだ。フロドのいとこにあたり、ピピンとも親友である。彼は、バックの里の渡し場で待っているぞ。気づかずに通りすぎてしまわないように注意しよう。

はてしなく長い冒険へ！

このゲームは、RPGとはいっても経験値を稼ぐ必要はない。第一巻の目的地であるロリエンにたどり着くまでのさまざまなイベントを解決していく、といった感じになっているのだ。ゲームには昼と夜の区別があり、同じ場所で起こるイベントでも時間によっては違ってくるものもあるぞ。

移動画面上で何かをしたいときは、アイコン・ウィンドゥを開いて選択していこう。会話は、一方的に話されたら終わりではなく、コマンド（名詞）を入力することで、質問をすることもできるようになっている。

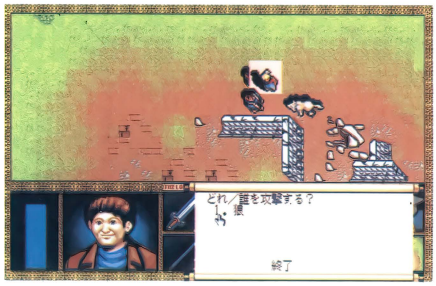


旅の途中出会った人に質問したいときには、メッセージを入力して聞くのだ

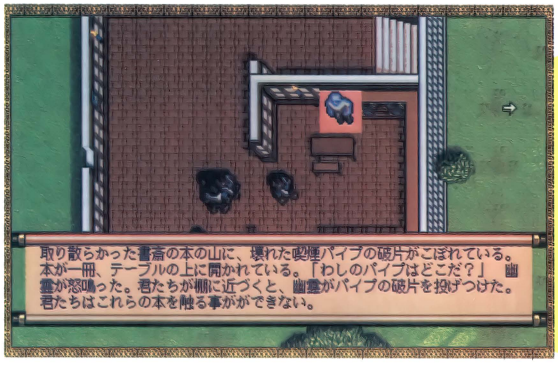


「指輪物語」を知らない人のために、ところどころにヒントが用意されているのだ

それから、「技能」や「力ある言葉」（魔法の一種）は、パーティのメンバーがそれぞれ分担して受け持つようになっている。「技能」には３種類あり、各自が持っているものはあらかじめ決まっている。特定の場所で力を発揮する「選択的技能」は、たとえば「山登り技能」を持っている人なら斜面を登ることができる、といった感じのもの。戦闘の際に影響してくる「戦闘技能」は、剣、斧などの技能を持っていれば、その武器を使うことにより敵に命中しやすくなる。価値ある情報が得られる「知識」は、あることについての知識があれば、それに関する情報を得ることができるのだ。「力ある言葉」は、特定の場所でしか使えず、効果を発揮するとなくなってしまう。ピンチになったら使ってみよう。仲間たちと協力しながら目的を果たすのだ。



冒険の途中で戦いに巻き込まれることもある。ここでは、狼から女のコを守ってあげよう／



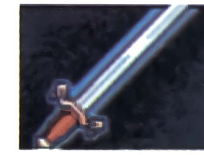
小説にはなかったイベントも多数用意されている。屋敷内に幽霊がいるというので行ってみると、そこには……

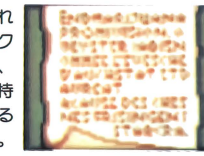
黒の冥王サウロンに指輪を渡すな!!


暗黒の国モルドールに住むサウロン。彼の手に「１つの指輪」が渡るとミドル・アースの運命は……

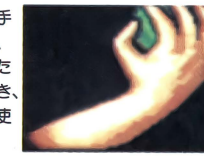
状況に応じてアイコンを使っていこう

物を拾ったり、会話をしたりするときなどには、それぞれ決まったアイコンを選んで使おう。アイコン・ウィンドゥは、通常は画面に表示されていないが、戦闘に巻き込まれると勝手に開かれるのだ。

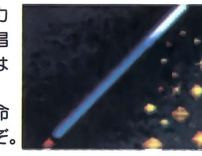

戦闘に巻き込まれたときは、このアイコンを使おう。装備している武器で敵を攻撃できるぞ。


画面に表示されているキャラクタの能力値や、パーティの所持金の総額を見ることができる。


ボールを拾う手のアイコンは、物を拾ったり物を買うとき、「技能」を習うときに使う。

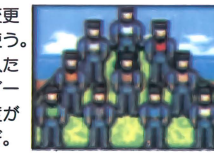

ボールを握る手のアイコンは、持ち物を渡したり使用するとき、捨てるときに使うのだ。

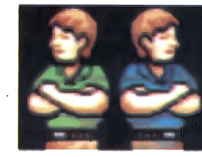

何らかの状況で、各キャラクタが持っている「技能」を使いたいときには、これを選ぼう。


「呪文」や「力ある言葉」を唱えたいときにはこれを使おう。「魔法」は、生命力を消費するぞ。



旅の途中出会う人と会話したり、仲間に誘ったりするときに使う。仲間から外すこともできる。


リーダーを変更するときに使う。途中出会う人たちは、リーダーによって態度が違ってくるぞ。


表示されている人を変更するときに使う。他の人の「技能」や能力値を見たいときにどうぞ。

怪物にされた主人公が戦うアクションゲーム

シャドー・オブ・ザ・ビースト 魔性の掟

FM TOWNSシリーズ | CD-ROM | 9800円
■発売元／ビクター音楽産業
■発売中

主人公、怒る!!

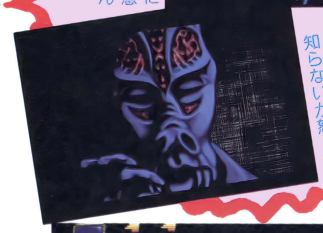
オープニングでは、「ビースト」に改造された主人公のヘンな顔（笑）と彼の怒りをビジュアルシーンで見せてくれる。これを見て、主人公に感情移入してゲームをすれば、よりノメり込めるかもね。



◎改造前はこんな顔でした。なかなかイイ男じゃん（改造後にくらべればね……）



◎改造後はこんな顔になりました。あら、意外とカッコイイじゃん（見ようによっては）



◎「ガッデーム!!」と言ったかどうかは知らないが怒ってる

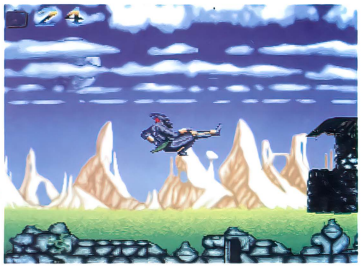
欧米でヒットしたという、シグノシス社の横スクロールアクションゲーム『シャドー・オブ・ザ・ビースト』がFM TOWNS版に移植された。主人公は、悪の親玉である「ビースト」によって、ヘンな顔（と体）の怪物へと改造されてしまった不幸な男性。彼は、自分の顔（と体）をこんなにした恨みをはらし元の姿に戻させるため、諸悪の根源である「ビースト」を倒す旅に出たのであった……。

攻撃方法は、基本的にパンチとジャンプしながらのキック。そのほかに、アイテム（剣、銃、魔法）を入手した際には、それらでの攻撃が可能となる。しかし、「ビースト」の配下の怪物たちは手強い。どいつも個性的な攻撃を仕掛けてくるので、対処法をしっかりつかんでおかないと苦戦するぞ。それに加え、マップのところどころにはトラップ（ワナ）が仕掛けられており、こちらにも気を配らないと「ビースト」はとてもじゃないが倒せない!!

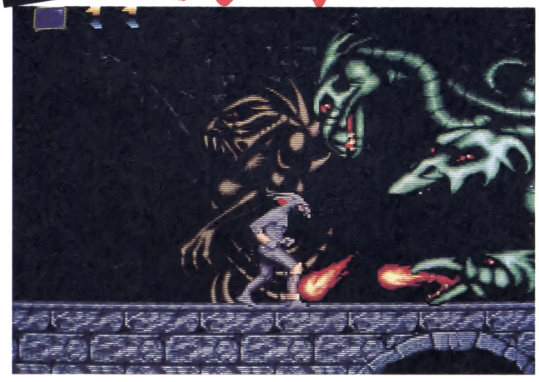
キャラクタの動きのなめらかさは、元のAMIGA版そのままに移植されている。そして、最高13重スクロールまでする画面や、CDによるBGMがゲームを盛り上げてくれるぞ。また、イベント時（敵の城に侵入するときとか）にはアニメーションを駆使したビジュアルシーンが用意されているのだ。



◎なんだかドラゴンみたいなヤツが爆弾（のようなもの）を落としていった。不用心に近づくと「ドカン!」だぞ



◎ジャンプしてのキックは、実際あまり使うことがない。ちなみに、ジャンプしながらじゃないとキックできないぞ



◎「ボカッ!」と敵の怪物（自分も怪物だが……）に殴られてしまった。凶器攻撃は卑怯だぞっ! まあ、あとで自分も凶器（武器）を使うんだけどね……

◎こんなデッカイ敵も登場する。コイツは口から火を吐いて攻撃してくる。ズルいぞ。コイツには、こっちも飛び道具で応戦しよう

ゲーマーの談話室

「グラフィックはすごいね」「13重スクロールってやつですか」「動きもなめらか」「でも難しすぎて……」「操作のタイミング（当たり判定）がシビアなんだもんな」「そのわりに単調なのね」「ちょっと物足りないな」

おすすめ度★ ★

アイテムはいろいろあるぞ

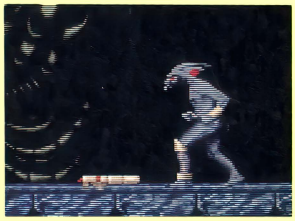
主人公は孤独だ。しかし、彼を助けるものにアイテムがある。アイテムには武器のほかに、体力を回復するものとか、いろいろあるぞ。



◎おっ、この石を積み上げたようなモノが怪しいぞ。アイテムあるかな?



◎パンチで破壊したらアイテムが出てきたぞ。これで体力を回復できるぞ



◎むっ、こんなところに銃（のようなモノ）が落ちている。攻撃力アップだ

モニタープレゼント3本

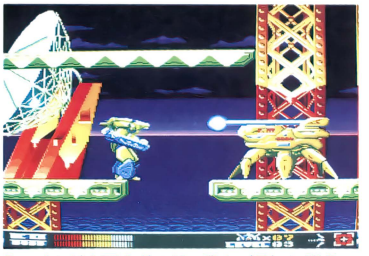
ワイヤー操作が特徴のアクションゲーム

AQUALES（アクアレス）

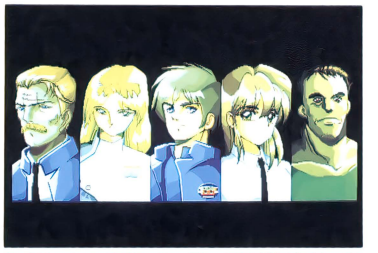
X68000シリーズ | 5HD | 8700円
■発売元／エグザクト
■発売中

横スクロールシューティング『ナイアス』でデビューしたソフトハウス、エグザクトの新作だ。おもに横だが、縦にもスクロールするアクションゲームだぞ。

ニュージーランドの北東の海溝で行方不明になった民間企業調査船「エリアス・リッツ号」の捜索に、有人探査船としては最高のレベルを誇る「ミッド・スタンリー号」が派遣されることになった。プレイヤーは「ミッド・スタンリー号」に搭載されている深海調査用人型ロボット「F-LINKS」（自機）を操り敵を倒しつつ、「エリアス・リッツ号」の消失事件を調査していく。



コイツが1面のボスだ。背中（?）に背負った大型砲で攻撃してくるが、まだまだボスキャラとしては弱いほうなのだ



「ミッド・スタンリー号」の乗組員たち。中央の青年が「F-LINKS」のパイロットである、フレデリック・ウォン・秀矢

全8面構成。各面は3つに区切られており、面の最後にはボスキャラが待っている。そのボスキャラを倒せば面クリアだ。このゲームの特徴は、自機に最高12種類までの武器（「攻撃系ワイヤー」、「ブレード」、「銃」、「特殊兵器」の4系統）と、天井などにぶら下がるときに使う「ワイヤーモジュール」を装備できること。これらの武器を駆使して敵を倒していくことにより、経験値が得られるのだ。そして、その経験値が一定の値に達すると自機のレベルが上がり、エネルギーの上限が増えるというしくみになっている。自機のエネルギーは、敵の攻撃を受けたときに減少し、0になってしまうと破壊されてしまう。また、自機にはストック（予備）があるが、そのストックが尽きればゲームオーバーだ。アクションゲームには珍しく、コンティニューのほかに、データのオートセーブ機能も付いている、親切設計のゲームだぞ。

12種類の武器を駆使して戦え！

まず、回転させて攻撃することもできる「攻撃系ワイヤー」。切りつけて敵を倒す「ブレード（剣）」。もっとも射程距離が長い「銃」。そして、銃のバリエーションのような「特殊兵器」。各種3つずつ全12種類。



全部で12種類といっても、最初からすべてを持っているワケではない。マップを進みつつ拾っていくのだ



レールの上を走る不安定な足場での戦闘だ。早く敵を倒さないと下に落とされて「F-LINKS」を一機失ってしまう！

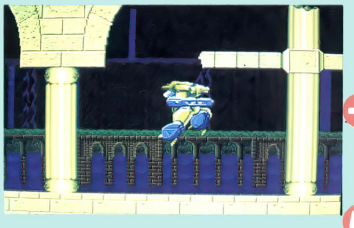


各面をクリアすると、このようなビジュアルシーンを見ることができるぞ

ワイヤーの使い方がポイントなのだ

このゲームの特徴の1つに「ワイヤーモジュールシステム」がある。これはワイヤーを射出して天井などにぶら下がり、お猿さんのように移動することができるというもの。これが使えないとゲームが進まないぞっ！

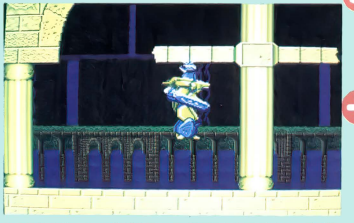
まず、最初にジャンプボタンを押すのだ。ジャンプしないと始まらないからね



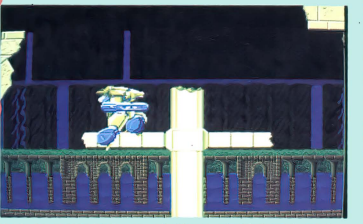
もう一度ジャンプボタンを押すとワイヤーが出て「ブ～ラブ～ラ」できるぞ



またジャンプボタンを押すとワイヤーを巻き取るのだ



さらに再びジャンプボタンを押すことで上に登ることができる



ゲーマーの談話室

「結構評判いいね」「ワイヤー操作に慣れるとおもしろくなってくるのだ」「操作できないと、先にはほとんど進めないぞ」「セーブ機能もあるし、アクション苦手でもじっくりやれば大丈夫かな」「BGMもなかなか」

おすすめ度★ ★ ★ ★

マッピング心をくすぐる本格3DRPG

バーズテイルII

PC-88VAシリーズ	5HD	9800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／ボニーキャニオン
■発売中

『ウィザードリィ』『ウルティマ』などと並んでアメリカで大ヒットの『バーズテイル』。その第2弾がついに日本へ上陸！

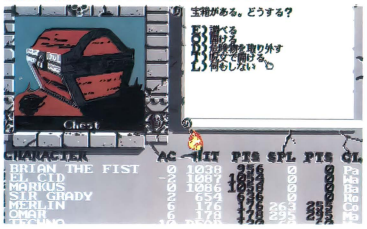
今回の舞台となるのは、複数の町と荒野の広がる国。長きに渡って平和を享受してきたデスティニーワンドという杖が、闇の魔導士ラゴス＝ザンタによって奪われ、破壊されてしまった。杖は7つのカケラ（セグメント）に分かれ、それぞれがトラップパズルルーム（死のワナ）の中に隠されているという。プレイヤーは、その7つのセグメントを探し出し、国を救わなくてはならないのだ。

ゲームシステムは前作と同じく、キャラクタがレベルアップするには評議委員会というところで昇格審査を受けて、一定の経験が積まれていれば、めでたくレベルアップ！となる。魔法のスペルも、評議委員会で教えてもらえるぞ。また、全フィールドが3D表示されるのにも変わりはない。オートマッピングなんて器用なものはないので、しっかりとマッピングしていかないと、どこにいるのかわからなくなるぞ。

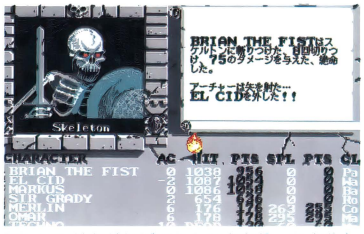
イベントシーンなど、〝見せる〟ことに力を入れているソフトとは違って、プレイヤー自身が〝見る〟ことに力を入れたこの『バーズテイル』シリーズ。本格派好みの人におススメの1本だ。



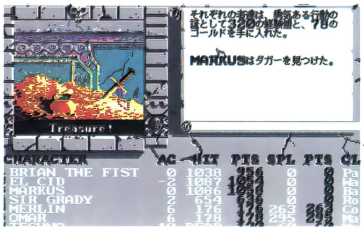
○町の外はどこもこんな風景。マッピングを忘れないように



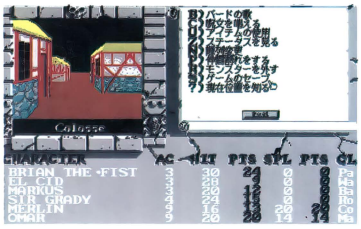
○ご褒美の定番、宝箱だ。宝箱を開けるときは呪文で開けたほうが危険が少ないぞ



○レベルが上がればごらんのとおり。スケルトンなんて敵ではない。燃える！



○敵との戦闘に勝つと、それなりの報酬が手に入る。でも、78ゴールドでこんなにすごいか？



○町の中の様子はこんな感じ。「仲間割れをする」というコマンドも健在だ。すべてマウスで操作できるけどキーボードのほうが早いかも？

ゲーマーの談話室

「これはもう、マッピングするっきゃないね」「たぶん3Dもののrpgが苦手な人は解けないんじゃないかな」「じっくりやるしかないね」「ちなみに、前作で育てたキャラクタを転送して使うこともできます」

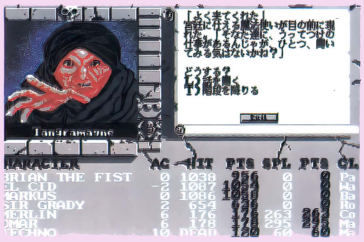
おすすめ度★ ★ ★

王女様を助け出せ！

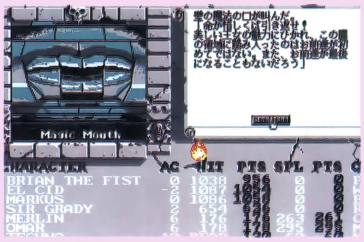
パーティに与えられるファーストミッションは王女様の救出作戦。王女様をさらったダークロードは、どうやら町の下に広がるダンジョンの中にいるらしいのだ。これはもう助け出すしかないよね。町の武器屋で装備を整えたら、さっそくダンジョンへ乗り込もう。ダンジョン内部の敵は宝箱を持っていることもあるぞ。



○ダンジョンの中はこんな感じ。マッピングを忘れずに



○ファーストミッションをくれる魔法使い。どうでもいいけど、なんかえらく不気味だな。断ったら何されるかわからないような気がするね



○いくら魔法とはいえ、壁がしゃべるってのは気持ち悪い。でも、そんな常とう句におびえるワケはない。気合いを入れて突撃だっ！



○ダークロードの領地はすぐ真下だという。どうもこの魔法使いは、何かの理由で領地に侵入できないらしい。こりゃ、やるしかないね



○〝王女は生きている〟の文字が壁に刻まれている。うーん、なんかヒッカケくさいぞ。このへんのどこかにトラップがあるのかもしれない

コマを操るアクションパズルゲームだ！

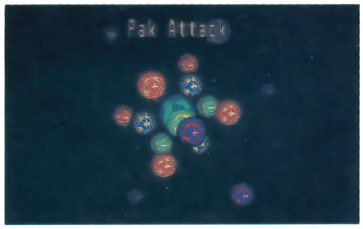
スピンディジーII

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／アルシスソフトウェア
■発売中（X68K版は発売日未定）

コマのような形の調査デバイス「GERALD mk-4」（以後、自機と記述）を駆る調査隊の一員となり、不思議な世界スピンディジーを調査するのだ。スピンディジーワールドのマップには、さまざまな仕掛けがある。自機でそれらの仕掛けを作動させたり、宝石を取ったりすることによってワープホール（出口）が出現、そのワープホールに入るとそのマップをクリアできるぞ。しかし、自機が移動するときには慣性が働くし、加速や急ブレーキをうまく使わなくてはならないところもある。自機を思うように動かせるようになるには練習が必要だ。

自機のエネルギー源は液体燃料だが、燃料タンクの容量には限りがあり、燃料がなくなるとゲームオーバーになってしまう。



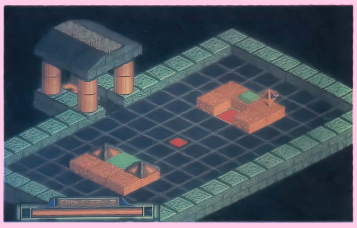
この画面で、どのマップで遊ぶかを選択するのだ。どれにしようかな？

スピンディジーワールドには、自機のエネルギー源となる液体燃料をたくさん含んだ宝石があちこちにころがっているので、これらの宝石を取って、燃料を補給しながら調査していこう。また、マップを見る視点を左右に90度と180度回転させることができるので、好きな視点でゲームができるぞ。

難易度によってマップはさまざま

スピンディジーワールドには、イージーディジー（EASY）とスピンディジー（HARD）がある。マップは全然違うし、ムズかしさも当然違う。まずはEASYで練習しよう。

▶EASY



▶HARD





ゲーマーの談話室

「操作に慣れるまでが難しいね」「これがまた慣れちゃうと結構ハマるのだ」「タイプとしては、ちょっと違うけど『マーブルマッドネス』とかと似てるんじゃない？」「パズル的な要素のあるアクションゲームだね」

おすすめ度★ ★ ★

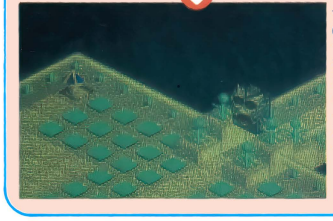
スイッチを押せば何かが起きる!?

スイッチにもいろいろあって、上に乗っているときだけONになるものや、決まった方向で上を横切ればON、OFFするものなどがある。また、ONにしたときに何が起きるかもスイッチによって違うし、まるで意味のないスイッチもあるのだ。



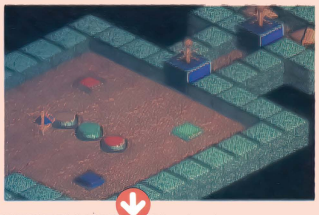
いろんな色、いろんな形のスイッチがある


このはじっこのスイッチを押すと……


顔のような門が開いた。今のうちにくぐろう


赤いスイッチを押してみようかな


するとリフトが動きだした。乗れるぞ


ラーん、あの箱みたいなのがジャマだなあ


よーしジャマ者（物?）は消えた

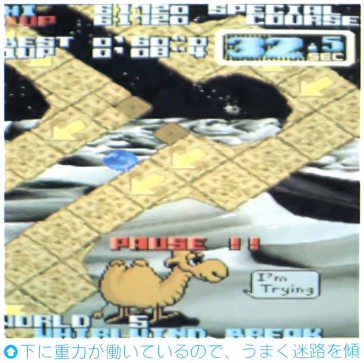
迷路を回してボールをゴールまで運ぼう

キャメルトライ

X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／電波新聞社
■発売中

迷路を回転させて、ボールをゴールまで転がすという、ちょっと変わったゲームシステムで人気を集めた『キャメルトライ』が、X68K版に移植されたぞ！　移植には定評のある電波新聞社が手がけたこともあって、その出来ばえはアーケード版にも見劣りしないモノ。ちょっとハードウェアに詳しい人なら知っていると思うけれど、X68Kには回転、縮小、拡大といった機能は搭載されてない。それなのに、こんなにグルングルン回転しちゃうとは、もう感激!!

操作は、アーケード版ではパドル型コントローラを使ったのに対し、マウスと合体させて使うパドルを使用する。これによって、心配された操作面も問題なし。また、アーケード版で自分のキャラを変えるなんていうウラ技(?)があったけれど、このX68K版ではパソコンの利点を生かして、キャラとマップのエディタが付いてくるのだ。好きなときに自分の作ったキャラとマップで遊べるってわけだね。



◘下に重力が働いているので、うまく迷路を傾けてボールを転がさねばならない。任意でボールを加速できるが、跳ね返りが大きくなるぞ

マウス合体型のパドル付き


◘さすが電波新聞社の移植。専用の入力装置が付属する

コンティニュー


◘コンティニューは何度でもOK

ネームエントリー



◘アーケード版とまったく同じだね

ゲーマーの談話室

「『マーブルマッドネス』の2次元版ってとこかな」「面数は少ないけどエディットモードがあるし、手軽に楽しめるのもいいね」「〝パドル〟付きってのはナイスアイデア」「値段も安い」「ボクは少し高いと思う」

おすすめ度★ ★ ★ ★

ゲームを彩る美しい背景

迷路の後ろの背景は、とてもキレイで楽しいぞ。数種類あって中にはキャラが動き回るモノもあるのだ。

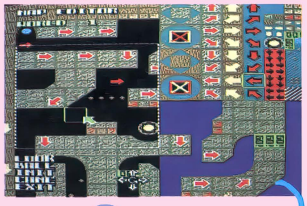

◘「アクア・プレイス」というマップタイトルどおり背景は海


◘ペンギンが泳いでいるところを見ると、南極かなぁ？

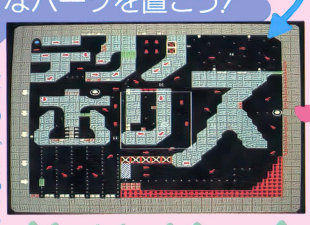

◘美しい銀河が背景だ。宇宙の歴史を感じる（ワケないって）

本格的エディットモード搭載、気分はゲームデザイナー!?

●MAP EDITOR


◘パーツを選んでポツポツ置いていく簡単エディット

好きなパーツを置こう！



◘テンポリのロゴをあしらった面を作ってみたぞ

このソフトの目玉でもある超オマケが、このエディットモード。「面数が足りない!!」なんて言わず（ゲームは4コースあり、各コース6〜10面）このエディタを活用してほしい。無いものは作ればいい。う〜ん、クリエイティブ!!

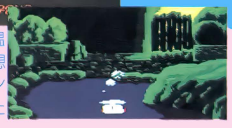
オリジナル面完成!!

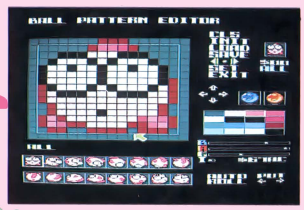

◘マップ、ボールともオリジナルの面。ぜひ、作る楽しさを味わってほしい

●BALL EDITOR



イベントも変化するぞ


◘◘キンギョが温泉に入るという想像を絶するシーンになってしまった



◘回転のコマ割りは自動的に設定。修正も可能だ

モニタープレゼント3本

キャラクタがかわいいアクションゲーム

フェアリーランドストーリー

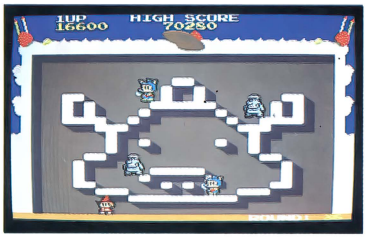
X68000シリーズ | 5HD | 6800円

■発売元／エス・ピー・エス ■発売中

今から約6年前にゲームセンターに登場した、全101面のアクションゲームなのだ。舞台はフェアリーランド。そこにある大きなお城に潜んでいるモンスターたちを退治するのが目的だ。その大役をまかされたのは、相手をケーキにする魔法しか使えない女のコ。魔法を使って敵（モンスター）をケーキにし、ある程度以上の高さから落とすとやっつけることができる。また、魔法を何回も連続でかけて、強引に敵をやっつけることもできるが、敵の数が多いときなどは、そのスキにほかのヤツにやられちゃうことも……。敵に触れられたり敵が吐いた火炎に当たったりすると、女のコが1人減っちゃうぞ。画面上の敵をすべてやっつけると面クリア。女のコがストック数（最初に決められる）だけ減るとゲームオーバーなのだ。魔法は1種類しか使えないかわりに、アイテムはいろいろ（画面上の敵を全滅させるほど強力なものも）あるぞ。



○「DANGER」と書いてある。モンスターが降ってくるぞ



○なんだかモンスターの顔みたいな面だなあ……

主人公は魔法使いの女のコ

今回、なぜかフェアリーランドのお城にいるモンスターたちを退治することになった女のコ。相手をケーキにしちゃう魔法しか使えないのがチャームポイント!?

攻撃方法はこうよ♡



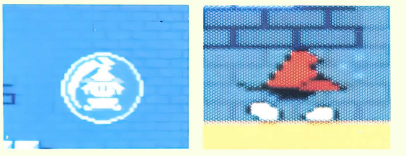
○まず、魔法を「エイッ」とかけるの

○わーい、敵がケーキになったわっ／

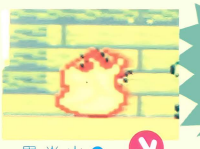
○「よいしょっ」と押していくのよん

○「グシャ／」ちょっともったいないかな？

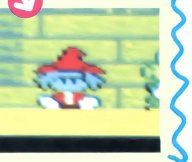
敵にイジメられるとこうなっちゃうの



○敵につかまるとシャボン玉の中……



○ウィザードの魔法は女のコを妖精にしてしまう



○○サラマンダーの火炎に焼かれると、炎に包まれたあとで黒コゲになっちゃう

ボッ！

ゲーマーの談話室

「なんだか懐かしいね」「キャラクタがカワイイし、そんなに難しくないから女のコも楽しめるんじゃないかな」「『バブルボブル』とか『レインボーアイランド』みたいなアクションパズルが好きな人におススメ」

おすすめ度★ ★ ★

敵キャラたちもかわいいぞ！

このゲームは、敵キャラたちもかわいいんだけど、みんな個性的な攻撃をしてくるぞ。火炎を吐いたり分身の術を使ってきたりして、女のコを困らせちゃうのだ。



オーク

○はっきりいって、最も弱い。ザコキャラとゆーヤツですね



ウィザード

○魔法で女のコを攻撃してくる。こっちも魔法で応戦だあ



サラマンダー

○火炎を「ボッ／」と吐いてくる。焼かれると熱いので注意しよう



ゴーレム

○魔法がいまひとつ効きにくい。どうやら多少ニブいらしい



ホーンド

○その面で一定時間経過すると登場。攻撃してもやっつけられない



クレリック

○分身の術を得意とする。分身は魔法をかければ消えるのだ



ライス

○魔法をかけようとすると、姿を消すズルいヤツだ。タイミングよく魔法をかけよう



ウォーム

○女のコを食べようとして糸を伸ばしてくる。そこにいるのがモンスターだろうと食べちゃう食いしん坊なので、利用すれば便利なヤツだ

モニタープレゼント3ポ

マスターに与えられる5つの試練！

マスターオブモンスターズII シナリオ集

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 5000円

※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイ、『マスターオブモンスターズII』ゲーム本体が必要です

■発売元／システムソフト

■発売中

ファンタジーシミュレーションゲーム『マスターオブモンスターズII』にシナリオ集が登場。今回は、新たに29種類のモンスターが加わった。また、以前からいたモンスターの中では、さらに進化を遂げるものなどもいるぞ。

新しいシナリオは合計5本。その中の2つ「ガイアネクスト」と「源流の果てに」のシナリオは、『マスターオブモンスターズII』本編で鍛え上げたモンスターたちを引き継ぐことができる。これによって、よりいっそう、育ててきたモンスターたちに愛着がわくというものだね。とくに「ガイアネクスト」のシナリオでは、敵キャラは最初からレベル22もあるので、最強のモンスターたちを引き継がなければ、勝利するのはかなり難しいのだ。

各シナリオのプレイレベルは結構高く設定されていて、一筋縄ではいかないマップばかり。単純な戦略でグランドマスターを倒すのは難しいぞ。『マスターオブモンスターズII』本編のシナリオでは簡単すぎて物足りなかったという人や、じっくりと戦略を練ってみたいという人にはぴったりだね。



○「海獣王」のシナリオで、いきなり召喚できるレベル22の氷の魔人。こりゃ強そうだな



○ケタ違いの破壊力を持っている氷の魔人。ファイターなんて目じゃないぜ！



○侍や下忍といった日本風のモンスターも召喚できるようになった。大名や将軍もいるぞ



○氷の魔人のアイスストームがファイターに迫る！　グラフィックもなかなかいいぞ

ゲーマーの談話室

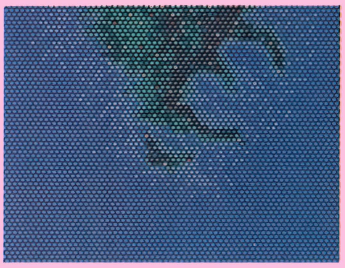
「これは結構難しい」「じっくり戦略を練ることが必要なSLGだね」「『～II』本編で育てたモンスターを引き継がないと無理なシナリオもあるし」「まあ、それが逆に思い入れを深める部分でもあるんだけどね」

おすすめ度★ ★ ★

新しい5つのシナリオ

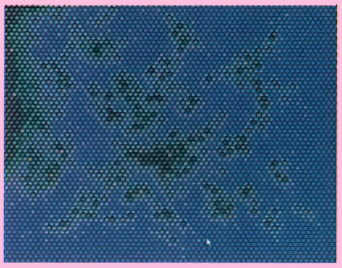
『～シナリオ集』に納められているのは「海獣王」「蒼き海の英雄」「アイランド＋」「ガイアネクスト」「源流の果てに」の5つ。その中の「ガイアネクスト」と「源流の果てに」のシナリオは、『～II』本編からのモンスターを引き継ぐことを前提にされたシナリオだ。全体的に海のあるマップなので、それをどう利用するかがマップ攻略のポイントだろう。新しいモンスターもたくさん登場するから、どんどん戦わせて進化させよう。

海　獣　王



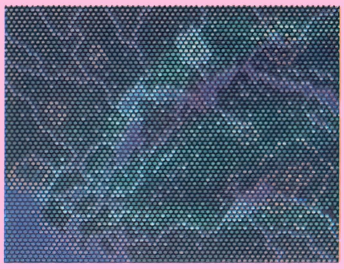
総マップ数は9つ。最短ルートでは3つのマップを攻略した時点でクリアできる。いきなりレベル22の氷の魔人が召喚できるぞ。

蒼き海の英雄



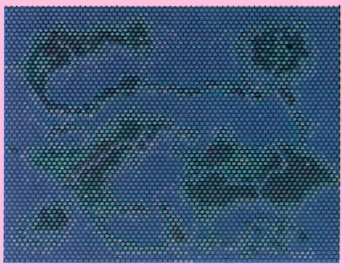
海をベースに構成された上級者向けのシナリオで、総マップ数は『～シナリオ集』最大の19。かなり難しいので攻略のしがいがあるのだ。

アイランド＋



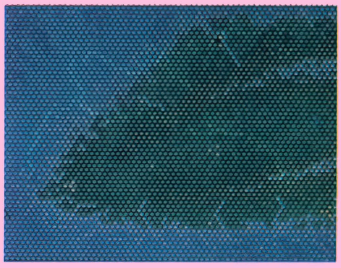
システムソフトといえばアイランドキャンペーン。その一部を拡大して総マップ数4つのショートシナリオにしたもの。

ガイアネクスト



総マップ数9つ、引き継ぐことを前提にされたシナリオ。敵のキャラが強いので、十分にレベルアップさせたモンスターを引き継ごう。

源流の果てに



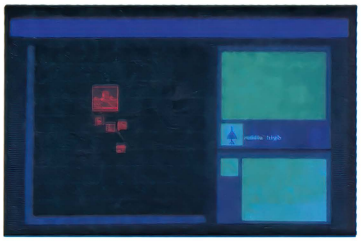
『～II』本編に入っていた「天の門」の続編にあたるシナリオで、総マップ数は8つ。前半マップから下忍や侍を召喚できるぞ。

モニタープレゼント3本

新しい戦場を新しい機体で……

エアーコンバットII シナリオ集

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 5000円
※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイ、『エアーコンバットII』ゲーム本体が必要です
■発売元／システムソフト　■発売中



○新しいシナリオは8本。各シナリオには3段階の難易度があるので、実質は24本だ！

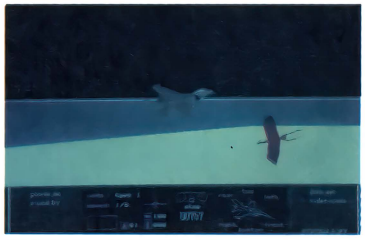


○『エアーコンバットII』同様、各機体によって運動性能や武装などが異なっているのだ

大人気好評発売中のフライトシミュレーションゲーム『エアーコンバットII』のシナリオ集が発売された。このシナリオ集には、8本の新しいシナリオが収録されている。それぞれのシナリオには3段階の難易度が設定されていて、『エアーコンバットII』では、難易度を変更しても敵の強さが変わるだけだったが、『～シナリオ集』ではそれによってシチュエーションまでが結構違ってくるのだ。

今回のシナリオの中には変な(？)シナリオも入っていて、悪のゲルンガー軍団(！)の空中要塞や怪獣と戦う、など一風変わった設定のものもある。しかも、このシナリオは連作になっているので、順番に続けてプレイすると、よりおもしろいだろう。

また、『エアーコンバットII』では登場しなかった新しい機体でプレイできるように



○ビデオモードも当然使えるぞ。な、なんだ、この怪獣は!?　こんな怪しいシナリオも……

なったのも注目したい点。ただし、7種類の機体が増えたかわりに、今まで登場していたもので今回はなくなってしまった機体もあるのは残念だ。さあ、キミも新たなる大空へと飛び立とう！

ゲーマーの談話室

「いろんな設定のシナリオがあっておもしろいね。機体も増えたし」「逆になくなった機体もあるのは残念」「ブラックアウト、レッドアウトなど、よりリアルになってるね」「今度は対戦プレイができるといいな」

おすすめ度★ ★ ★ ★

新たに登場する航空機たち

このシナリオ集では、以下の機体が新たに登場する。そのかわり、『エアーコンバットII』では使えたが、今回は使えなくなってしまったものもある。攻撃機や爆撃機が増えたので、爆撃任務のシナリオで使用するといいだろう。また、性能が良すぎて、ブラックアウトやレッドアウト（パイロットが操縦不能になること）になってしまいやすい機体もあるぞ。

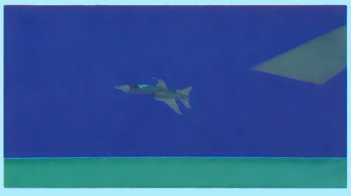
FSX

F-16をもとにゼネラルダイナミックス社と共同開発されている日本の次期支援戦闘機。



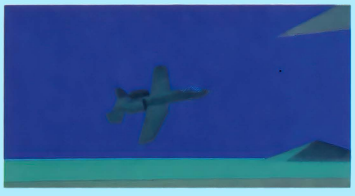
F-20TIGER SHARK

某「エリア88」で有名になった戦闘機。形こそF-5に酷似しているが、ほとんど新設計の機体だ。



A-10THUNDER BOLTII

「タンクキラー」の異名をとる近接支援対地攻撃機。現用兵器のほとんどのものを搭載可能である。



B-2

B-1爆撃機の後継機として1990年代後半から米空軍戦略爆撃機の主力となる予定のステルス爆撃機。



A-7CORSAIRII

A-4スカイホークの後継機として開発された単座艦上攻撃機。しかし、すでに旧式化している。



T-4

日本の航空工業界が総力を結集して開発した純国産の中等練習機だが、欠陥が発見されてしまった。



MI-C.A.D.OIII

この機だけは架空の戦闘機で、『遊撃王II』で登場したものを改良した機体である。



新作ゲーム先取り！

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は発売中のものを除き、すべて開発中のものです

ここしばらく続々と新作が発表されてきたにもかかわらず、まだまだ出てくるビッグな新作！　今年はAVGがちょっと少なめだけど、その他のジャンルはよりどりみどり。今月は「ゲーマーの新作最前線」のページをガ〜ンと拡大してお送りするぞ!!

沈黙の艦隊

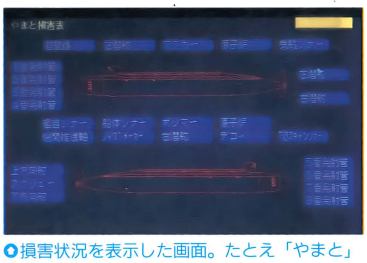
PC-9801シリーズ｜3.5・5HD｜1万2800円
※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です

■発売元／G.A.M.
■発売日／11月21日

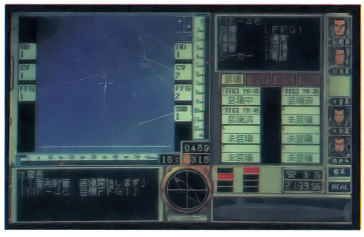


これがゲームの基本画面だ。キミは、原子力潜水艦「やまと」の海江田四郎艦長となり、太平洋をところ狭しと駆け巡るのだ

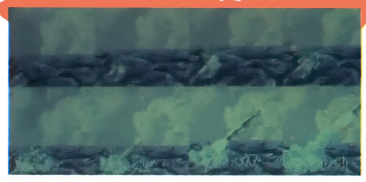
このゲームは、週刊コミックモーニングで連載中の同タイトルのマンガをシミュレーションゲーム化したものだ。プレイヤーは、最強の新鋭原子力潜水艦シーバット（やまと）の艦長・海江田四郎となり、アメリカ機動部隊やソビエト太平洋艦隊を相手に戦うことになる。ゲームは、ほぼ原作どおりに進んでいくが、プレイヤーの行動によっては、それとは違ったストーリーが展開されることもあるぞ。原作での海江田は、政治と軍隊を切り離した「政軍分離」と、世界規模の超国家軍隊の創設という理想を掲げて戦い続けている。キミは、その理想を現実のものとすることができるか!?



損害状況を表示した画面。たとえ「やまと」でも、ダメージを受け続ければ沈没するぞ



水雷長に命令を出し、魚雷発射だ／　核魚雷も当然装備されているぞ



ハープーン発射／　戦闘シーンのグラフィックは、アニメーション処理されているのだ

これが『沈・艦』のグラフィックだ！







グワッシャーン!!　潜水艦同士が衝突した。はたして「やまと」の運命は!?



これが「やまと」艦長の海江田四郎だ。キミは海江田となり、理想を実現するのだ

ジャーン／　これが最新鋭原子力潜水艦「やまと」だ。燃えるぅ〜



太平洋を航行する「やまと」の雄姿。なかなかカッコいいシーンだ

原作でおなじみのキャラたち。大統領や首相のグラフィックもあるぞ

太閤立志伝

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 価格未定
※アナログディスプレイが必要です

■発売元／光栄
■発売日／12月

『伊忍道・打倒信長』に続くリコエイションゲームシリーズ第4弾は、戦国時代の覇者・豊臣秀吉の人生を扱った『太閤立志伝』。プレイヤーは木下藤吉郎（豊臣秀吉の元の名前）となり、戦国時代を生き抜いていくというものだ。

ゲームスタート時の藤吉郎は、織田信長配下の武将として足軽頭という低い身分に設定されている。定期的に行われる「評定」で、指示された任務を達成させると信長の信頼度が上昇、同時に身分も上昇するというシステムだ。「評定」で与えられる任務は、他国の城を侵略したり、密書を携えて同盟などの交渉へ向かったりと、さまざまなものが用意されている。最終目的は日本全国制覇。その途中には、桶狭間の合戦や墨俣一夜城など信長にちなんだイベントや、茶器・南蛮物といった当時のアイテムがゲームを盛り上げてくれるぞ。



○このゲームに登場する城は、合計120以上もあるのだ。戦国大名たちの国取り合戦が勇壮に展開されるぞ。燃えるっ／

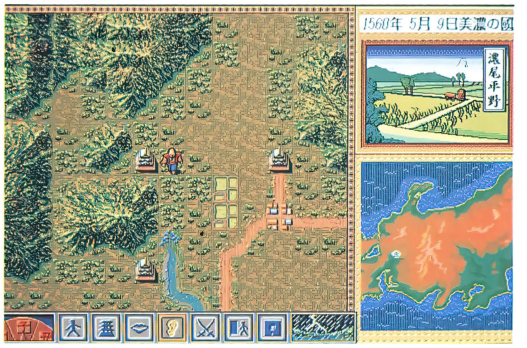


○身分が高くなれば、当然自分の城や領土を持つことができる。内政などにも気を配らなくてはいけないのだ


○まだ開発途中のため、グラフィックは仮のもの。製品版では変更されるぞ

合戦にはノンラインヘクスを導入、部隊の向きや包囲によって攻撃効果が変化する。それらの戦闘シーンが40以上の戦場マップで細かく再現される。鉄砲を使用した場合も、単に間接射撃ができるだけでなく、敵部隊を威嚇できるなどの計略的要素も加えられた。これによって、合戦の雰囲気がよりリアルに伝わってくるのだ。また、宣教師や南蛮商人などといったキャラが多数登場するぞ。城下町などにいる住民はリアルタイムで行動している。もちろんRPG的な要素もたっぷり。

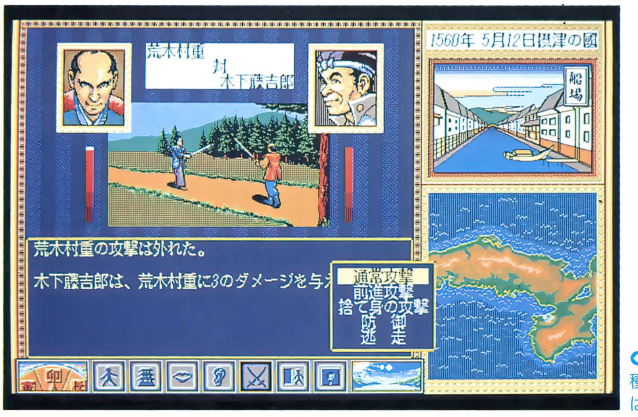
力さえあれば誰でも天下をとることができた下剋上吹き荒れる時代、果たしてキミは日本制覇を達成できるか!?



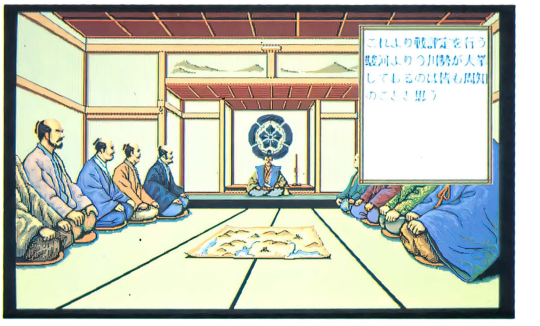
○RPG風にフィールドを移動するシーン。行けるところにはすべて行って、各地の情報をできるだけ集めることが大切だ。どんなゲームでも情報は必要不可欠



○これは、城下町などのフィールドマップ。途中出会う人物からは、必ず情報を聞き出すようにしよう。うっかりして重要なことを聞き忘れないよーに／



○RPG風の戦闘画面。コマンドの種類も豊富なのだ。一騎打ちってのはやっぱりかっこいい／


○イベント関係のグラフィックはこんなに美麗／　ちなみに奥に座っているのが信長。うーん、燃える／

らんま½ 飛龍伝説

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 価格未定
※アナログディスプレイが必要です

■発売元／ポーステック
■発売日／12月中旬



○八宝斉に朝のあいさつ（？）をされる乱馬。体質のせいで女のコの姿をしているとはいっても、元は男なんだってばっ／



TVアニメに続いて11月に劇場公開が決まった、高橋留美子原作の人気コミック「らんま½」がパソコンゲームになるぞ。

プレイヤーは主人公の早乙女乱馬となって、アイコンをクリックしながら全4章で構成される物語を進めていく、いわゆるコマンド選択式のアドベンチャーだ。気になるストーリーだけど、原作にある「飛竜昇天破」のストーリーをベースに、さらにほかの話の中のエピソードもイベントとして入っているので、かなりボリュームのある内容になりそうだぞ。

どちらかというと、全体的にTVアニメよりも原作のほうを意識して作られているよ

○ゲーム中、ところどころにイベントとして格闘シーンがあったりする。勝負に勝つと、数々の技を使えるようになるぞ

○シャンプーの作った肉マンで、暗示にかかってしまった。原作にもあった話だよね



○風呂に入ろうとすると、すでにあかねが入浴中だった。ワザとじゃないんだってばっ／



ちょっとサービスショット!?

うで、原作にしか出てこない良牙の飼い犬・シロクロが登場したりするのだ。キャラクタのグラフィックも、かなり原作に近いタッチで描かれているぞ。留美子ファンにはたまらない一作だね!!

登場人物の一部を紹介するぞ



▲早乙女乱馬

中国での修行中、娘溺泉に落ちて以来、水をかぶると女になっちゃうフザケた体質の、カワイソーな主人公。



◀天道あかね

天道3姉妹の末娘。乱馬とは親が決めた許嫁同士だが、どうも素直になれないでいる。バカの持ち主。



◀天道なびき

天道3姉妹の次女。乱馬の寝姿を写真に撮って売っていたりする、ちゃっかり者ねーちゃん。

▶シャンプー

中国からやってきた、乱馬に思いをよせている美少女。水をかぶると猫になる体質の持ち主。





◀八宝斉

元祖無差別格闘流の使い手。武術の達人だが、趣味が下着収集というとんでもないスケベじじいである。

▶響良牙

乱馬とのパン食い競争に敗北して以来、ライバル視している。極度の方向オンチで、黒ブタに変身する。





◀天道かすみ

天道3姉妹の長女。天道家の家事一切を仕切っている、オットリした性格のおねーさん。

ゲーマーの新作最前線 PART 1

「今月は、Soft Flashのページの下4分の1のスペースを使って、ガーンと5ページぶち抜きでお送りするぞ」「昨年も一昨年も年末の新作といえばRPGやSLGが多かったけど……」「今年は、どのジャンルも結構充実してるみたいだよ。AVGはあんまりないけどね」「でも、SLGがやたらと多くない？」「シューティングなんかも、ビッグタイトルが発表されているね」「とにかくいっぱいあるので、わかりやすいように各ジャンル別にいきましょうか」「それじゃあ、一番多そうなSLGからということで」「ここで紹介するSLGは、すべて12月に発売を予定しているものです」「まず日本の歴史シミュレーションでは、アートディンクの『関ヶ原』（98版）、日本ソフテックの『義経』（98版）、そしてウルフ・チームの『天舞〜三国志〜』（98版）の3本」「先月お話しした光栄のもう1本は、来年になりそうね」「SFものでは、前々から発売されるとのウワサのあった、工画堂スタジオの『シュヴァルツシルトIII』（98版）がついに登場！」「また、ゲームは久しぶりのビッツーからは、SFロボットSLG『シュートレンジ』（X68K版）が予定されてます」「あと、ジェネラル・サポートからは『グロス・ドイッチュラント』（98版）」「同じく第2次世

幻影都市

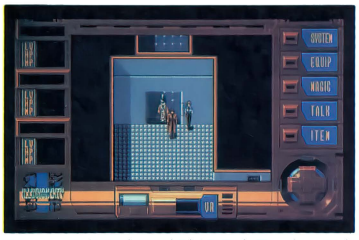
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
MSXturboR	3.5DD	

※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／マイクロキャビン
■発売日／11月下旬

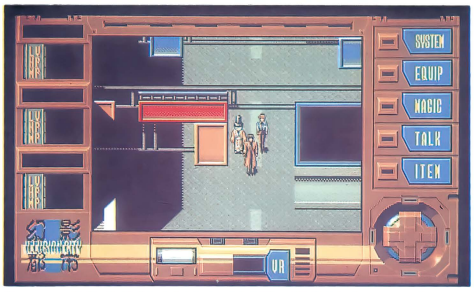
マイクロキャビンの新作は、近未来を扱ったRPG『幻影都市』だ。開発スタッフは、同社の『フレイ』や『サークII』『サーク～ガゼルの塔』を手がけた人たちなので、これは期待できるぞ。

ゲームの舞台は、謎の地殻変動による崩壊から回復し20年が過ぎた香港シティ。シティを管理するのは、企業集団SIVAという組織だ。欲望と荒廃が渦巻き魔物が徘徊するこの街を、人々は「幻影都市」と呼んだ。主人公は、下層区域に住む対魔掃討業〝ダイバー〟を営む青年・天人。ヒロイン的存在である婦警の美紅や傭兵のカッシュ、シャオメイ・ホウメイ姉妹などを交え、天人は複雑怪奇な事件に巻き込まれていく。

このゲームのウリの1つに、人物関係イベントの豊富さが挙げられる。とくに、敵側キャラのイベントシーンがカットイン方式で導入されていて、よりいっそうストーリーが把握しやすくなっているのだ。どちらかというと、パソコンゲームというよりも小説に近いノリがあるよね。また、8等身キャラにすることにより、子供っぽさをなくして、アダルトっぽい雰囲気を出している。今月はまだお見せできないけれど、アニメーションもたっぷりなのだ。



フィールドはすべて疑似3D表示。キャラクタのスクロールもかなりなめらか



※画面は98版のものです

フィールドを移動するときの画面。操作はすべてマウスでできる。もちろんキーボードでもOK



主人公 天人（ティエンレン）

下層区域を中心に対魔掃討業を営む青年。銃の扱いに長けている。結構謎の多い人物



ヒロイン 美紅（メイファン）

下層区域のみを管轄する人民警察の対魔特別攻撃班に所属の婦警。天人とは兄妹同然に育てられた



これは室内のグラフィック。下層区域では、家屋の中にも魔物がいたりする。注意していないと、いきなりやられることもあるぞ

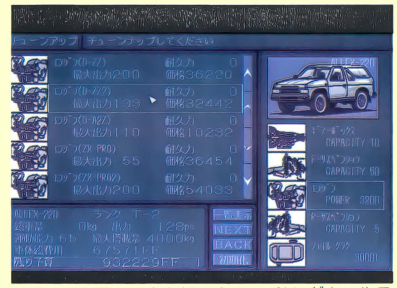


バトルシーンはこんな感じ。アニメーションパターンも多彩で、なかなか派手。魔法にも似た〝術〟というものを操れるキャラクタもいて、攻撃パターンも豊富だ



なかなか豪華そうな寝室。その中央あたりに渦巻いているのが魔物。これは戦闘が避けられないぞ

界大戦を扱ったゲームでは、ブローダーバンドジャパンの『ウルフ・パック』（98版）もあるぞ。これは潜水艦のシミュレーションで、タイトルはアメリカ海軍が使った戦術名からとったんだね」ちょっとタイプの違うものでは、ソフトベンダー武尊で発売されるパリ・ダカールラリーを舞台にしたラリーシミュレーション『スペシャル＝ステージ〈仮〉』（98版）とか」「ソフトスタジオWINGもF1のシミュレーションを開発中とのことだけど、当初予定していたまったくアクション性のないタイプのものを、自分で車を操作できるような仕様に変更するため、発売が延びちゃうみたい」「と、こんな感じでしょうか。ゲーミングワールド前半とSoft Flash本編で今月紹介しているものも含めれば、かなりあるんじゃないかな」「SLGファンはよりどりみどりだね」「今月はまだタイトルだけで、ゲーム内容はあまりお話しできなかったけど、詳しくは来月号で」「さて、お次はRPGとAVGにいきましょうか（次のページに続く）」


パーツを選んで車を組み立て、パリ・ダカールラリーに挑戦する『スペシャル＝ステージ〈仮〉』

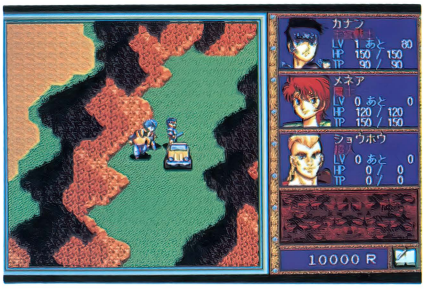
KIGEN（キゲン）

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 価格未定
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／リバーヒルソフト
■発売日／12月

リバーヒルソフト期待の新作は、『KIGEN』というRPG。キャラクタデザインは、同社の『ブライ』シリーズでキャラクタデザインおよび原画を担当した、荒木伸吾・姫野美智の両氏。また、オープニングやエンディングには『黄金の羅針盤』の制作スタッフが加わるということで、ビジュアルシーンの完成度もかなり高くなりそうだぞ。

システムには、ウィンドゥが開いているときでもポーズがかからない、リアルタイム進行を導入。つまり戦闘シーンなどでは常にバトルが展開されていることになり、プレイヤーの反射神経と判断力が要求されるのだ。どちらかというとアクションゲームに近いものがあるよね。

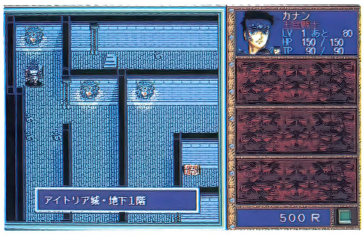
舞台は、かつて超文明を誇る4つの世界が繁栄した惑星。そこには「闇の力が現れたとき、3つの珠を集める者が闇を封印する勇者となる」という言い伝えがあった。今まさに、闇の力が惑星を襲い始めた。アイトリアの王子は、言い伝えに従い旅立つ。



このゲームでは、車なんてアイテムもあるぞ



フィールドを移動中の画面。最大4人までのパーティを組むことができるのだ



ダンジョンはこんな感じ。レベルアップまでの残り経験値が表示されるのはウレシイね



町の中では、人々との会話から情報を集めることをお忘れなく！

主な登場キャラたち

イラスト／荒木伸吾＆姫野美智



ゲーマーの新作最前線 PART2

「これまで、年末はRPG！みたいな感じだったけど今年は少なめね」「ビッグタイトルっていうと、アスキーから12月13日に発売されるNEWウィザードリィ『ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』（98版・TOWNS版）ですか」「あと、今月紹介しているもの以外では、ファミリーソフトの『ヴェルスナーグ戦乱』（X68K版）ぐらい？」「スタークラフトの『マイト＆マジックIII』（98版）は、来春になったし」「11月21日にポニーキャニオンの『ウルティマVI』（98版）が出るね」「ソフトベンダー武尊で11月9日発売の『ノーブル・マインド』（X68K版）とか」「そういえば、発売が延びていたホビージャパンの『ブラック・レインボウII』（98版）が12月に出るそうな」

「RPGも少ないけど、AVGはもっと少ないね」「まず、データウエストのサイキック・ディテクティブ・シリーズ第5弾『Nig



フィールド型のRPG『ノーブル・マインド』

パンツァーカイル

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／システムソフト
■発売日／12月

『ブリッツクリーク』に続く、第2次世界大戦のヨーロッパを扱ったSLGの第2弾。『ブリッツ〜』が東部戦線だけだったのに対し、今回は西部戦線を初め、アフリカ戦線なども含めたヨーロッパ全土を舞台にキャンペーンゲームを行うのだ。



これがゲームの基本画面。航空機による爆撃を行っているところだ

ゲームシステムは『大戦略』シリーズのように、生産の概念を取り入れたものとなっている。編成ポイント（『大戦略』での軍事費）を支払うことで、自由に部隊編成ができるようになっているのだ。

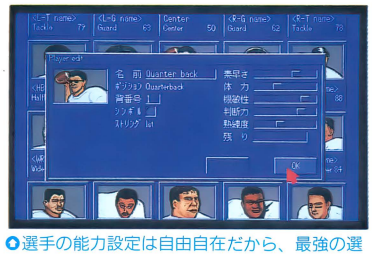
こっちは戦闘画面。戦車同士の戦闘だ。指揮官の能力が、重要になってくるぞ



プレイメーカーフットボール

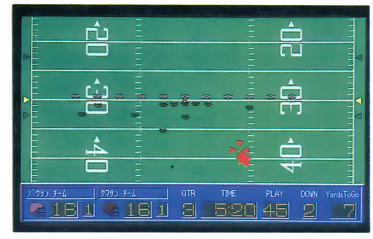
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／システムソフト
■発売日／11月

これまでに発売されているアメリカンフットボールを題材にしたゲームというと、アクションものが多いけれど、このゲームはシミュレーションなのだ。プレイヤーがすることは、選手のパラメータを変更したり、フォーメーションを作ってみたり、というごく簡単なことだけ。過去にあった名勝負をゲーム上で再現することだってできるし、プレイすればするほど味が出てくるぞ。これでキミもアメフトファン!?



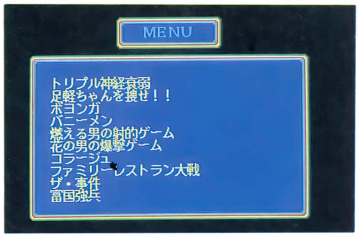
選手の能力設定は自由自在だから、最強の選手だって手軽に作れるのだ

選手をどこに走らせてどこでパスするか……なんてこともエディットできるぞ



パンドラボックス

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 4800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売日／11月21日





画面上のキャラクタの中から目的のキャラクタを見つけ出す「足軽ちゃんを探せ」

年齢の違う戦国武将の顔グラフィックを3枚そろえる『トリプル神経衰弱』、経営SLG『ファミリーレストラン大戦』、標的に玉を命中させる『燃える男の射撃ゲーム』、モノクロのシブイ画面で構成されるAVG『ザ・事件』など、各ジャンルのゲーム10本が詰まったディスクマガジン（ディスク4枚組）。制作は、あの飯島健男氏率いるパンドラボックス。ソフトハウス名が、そのままソフト名になっちゃったってわけだね。

プレイヤーは大統領となり、黄金時代と衰退の時代をシミュレートする『列強帝国』



htmare』（TOWNS版）が11月発売予定。今回は、主人公の探偵・降矢木を毎晩のように襲う悪夢から始まるのだ。嵐の夜、助けを求めて叫ぶ1人の少女。降矢木が近づこうとすると姿を消し、決して近づくことができない。ある夜、少女はナイフで胸を切り裂かれ、降矢木は夢から覚める。果たしてこの夢は現実のものなのか……う〜ん怖いよぉ」「もう1本は、ウルフ・チーム制作、ソフトベンダー武尊で11月9日発売の『新撰組』（98版）。主人公は、幕末の京都

使用総動画数2500枚を超える『Nightmare』



にタイムスリップした女子高生・沖田操。彼女はそこで、結核を患う新撰組隊士・沖田総司に出会い、看病をするかたわら、姿

コマンド選択式のアドベンチャー『新撰組』

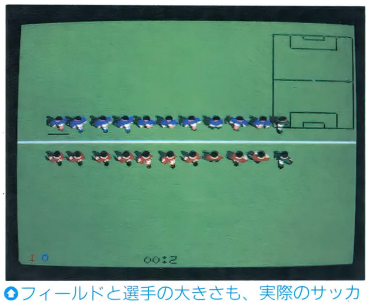


格好のよく似た沖田に成り代わり新撰組の隊士として活躍するお話」「次はアクション&シューティング!!（次のページに続く）」

プロサッカー68

X68000シリーズ | 5HD | 9800円
■発売元／イマジニア
■発売日／11月29日

この9月にスーパーファミコン版が発売となり、その目がまわるほどのスピード感で話題になった『プロサッカー』が、X68K版で発売される。このサッカーゲームの特徴は、何といってもそのリアルな操作とルールにある。実際にボールをドリブルするような感覚……つまり、ちゃんとボール



フィールドと選手の大きさも、実際のサッカーとほぼ同じ比率になっている

を蹴るような操作方法になっているのだ。また、タックルやスライディングで相手からボールを奪うことができるが、やりすぎ



動いているところをお見せできなくて残念。とにかく、このスピード感はソー快だ

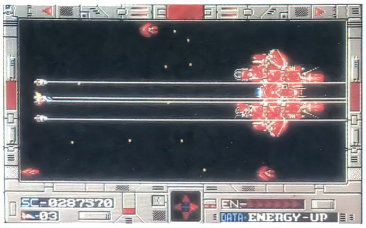
ると退場させられるなど、まさに本物のサッカーそのまま！　全8か国総当たりリーグ戦での優勝を目指せ!!

ファイナルクライシス

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D | 7800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／テクノグラード　■発売日／10月中旬

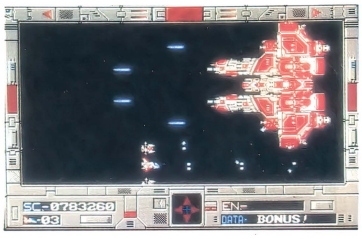
最近88のゲームが少ない、と悲しんでいる88ユーザーも多いと思う。そんななか、テクノグラードからPC-88SRシリーズ用のシューティングゲームが登場！

横スクロールタイプで、エネルギー制＋ストック制。つまり、1機である程度まで



ショットは3種類ある。通常弾のほかに、レーザーや誘導弾などがあるぞ

敵の攻撃に耐えられるし、その機体が破壊されても、またほかの機体で出撃できるというシステムだ。敵の攻撃はかなり激しい



こ〜んなでっかいキャラも登場する。シューティングにデカキャラはよく似合う

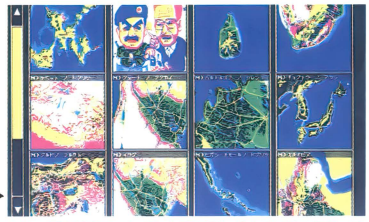
けれど、ボンバーのようなものも用意されているので、ピンチになったときでも安心なのだ。

ディスクステーション98 マップ&コンストラクション

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3980円
※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／コンパイル　■発売中

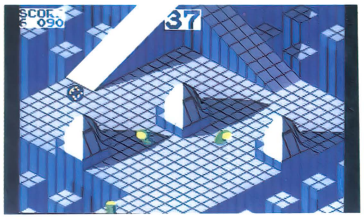
モニタープレゼント3本





「〜EX2号」に続く第2弾、『大戦略III'90』の「世界を震わせる16のシナリオ」

今月発売号から月刊化される『ディスクステーション98』。それより一足先に発売された増刊号だ（ディスク3枚組）。98版のゲームの新作情報や、ちょっとだけ遊べるゲ



ホームデータからは「マーブルマッドネス」のほかに『2069AD』も掲載されている

ームのほかに、今まで『ディスクステーション98』に掲載されたゲームの新しい面＆マップエディタ、アートギャラリー98用のグラフィックツールなどが入っているぞ。

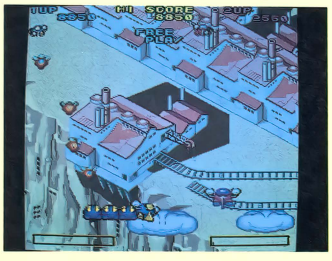
ゲーマーの 新作最前線 PART3

「まずはコナミから、ゲーセンで人気の『出たな!!ツインビー』（X68K版）が12月発売予定」「ウルフ・チームからはアクション/パズル『NIKO²』（X68K版・TOWNS版・88版・98版・MSX2版）。11月15



時間内にどれだけ多くのボールをゴールに入れたかを競う『NIKO²』

日、全機種同時発売の予定だ」「さて最後に、ゲーセン版から移植のシューティング『雷電伝説』（TOWNS版）が、なんと！電波新聞社からの発売を検討中」



またまたX68K版のゲームに挑戦！　コナミの『出たな!!ツインビー』だ

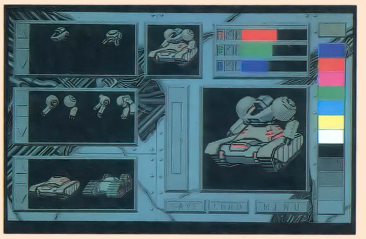
ただ今移植進行中!!

『ブライ下巻完結編』(リバーヒルソフト)MSX2版の移植が決定、来春発売の予定だ。また、『アルシャーク』(ライトスタッフ)X68K版が11月15日発売予定。システムは98版のままオープニングなど一部を描き直し、MIDI対応になった。それから、『シュヴァルツシルトII』X68K版の発売元が、工画堂スタジオからソフトベンダー武尊に変更となった。

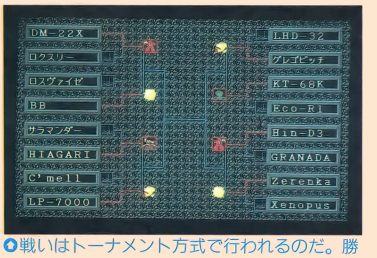
98版への移植もの3本を紹介!

ロボクラッシュ
システムソフト

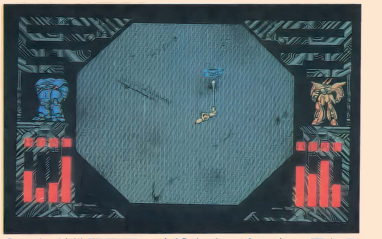
MSX2版からの移植にあたり大きく変更されるのは、RPG的な部分をできるだけ削ってバトル中心になること、ゲームにグラフィックツール的なものをつけ、自分でロボットを描くことができるという2点。12月発売の予定だ。



98版の売りは、エディット機能を使って自分好みのロボットが作れるということ



戦いはトーナメント方式で行われるのだ。勝ち残ると、その惑星を制覇したことになる



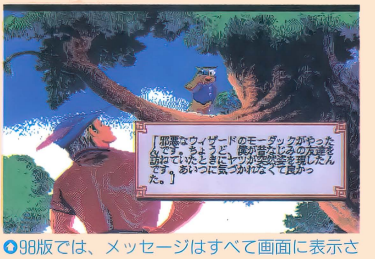
これが戦闘画面。攻撃方法の違いも、見た目にはっきりわかるぞ

キングズ・クエストV
シェラオンラインジャパン

TOWNS版からの移植。ディスク6枚組の予定だが、98のメモリをぎりぎりまで使っているので、ディスクの入れ換えがかなり多いため、ハードディスクの使用をおススメしたい。操作にはマウスが必要。発売は11月上旬の予定。



TOWNS版同様、オープニングのアニメーションもなめらかな動きなのだ



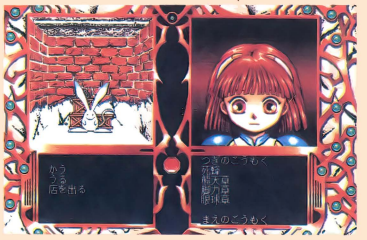
98版では、メッセージはすべて画面に表示される。英語との切り換えは随時OK



操作はすべて、マウスでアイコンをクリックするだけ。サウンドはMIDIにも対応

魔導物語1-2-3
コンパイル

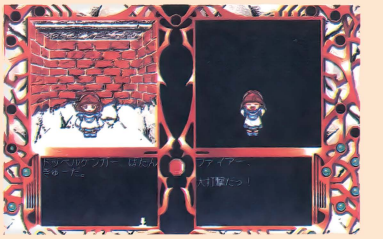
コンパイルお得意の、サンプリングによる「しゃべり」が売りの3Dダンジョン RPG。ステータスは数値で表示されず、主人公の表情やメッセージ、音楽の調子で表現されるのが特徴。オートマッピング付き。11月29日に発売日が決定した。



主人公や敵キャラだけでなく、お店にいるキャラクタも、ちゃんとしゃべるのだ



コンパイル独特のオトボケキャラからリアルなタッチのものまで、敵キャラも盛りだくさん



戦闘でのダメージは画面に表示されず、グラフィックと音声でわかるようになっている

読者が選んだ 移植希望ゲームBEST20

テクノポリス9月号アンケート1000通集計

困ったことに(?) 美少女ゲームが大きく差をつけ ワン・ツー・フィニッシュ

4か月ぶりの集計(ランダム抽出で1000通)結果だ。今回もやはり98版への移植希望が多い（モニタープレゼントで98版のゲームが多いせいもあるが)。7月号で集計結果を発表したときと同じく、98版でアクションゲームやシューティングゲームを出してほしい!という意見が目についた。それにしても、前回はBEST20内に影もなかった美少女ゲームがダントツで1位と2位を占拠。確かに『妖獣クラブ1・2』はアクションゲームだけれど、なぜこれほどまでに……という健闘ぶり。そのほかにランキングされているゲームを見てみると、新作がいくつか入っているが、前回上位に入っていたものは、票数こそ減ってはいるもののまだまだ根強い人気があるようだ。

順位	ゲーム名（移植希望機種）	票数
1位	妖獣クラブ2(PC-9801)	73票
2位	妖獣クラブ(PC-9801)	72票
3位	パロディウスだ! (PC-9801)	38票
4位	☆フレイ(PC-9801)	30票
〃	アークス・オデッセイ(PC-9801)	〃
6位	☆キングズ・クエストV (PC-9801)	18票
7位	サイレントメビウス(MSX2)	17票
8位	シャーロック・ホームズの探偵講座(PC-9801)	15票
9位	スターウォーズ(PC-9801)	12票
〃	プリンセスメーカー(X68000)	〃
11位	タイトーチェイスH.Q.(PC-9801)	11票
12位	ヨーロッパ戦線(PC-9801)	10票
〃	ブランマーカー(MSX2)	〃
14位	プリンセスメーカー(MSX2)	9票
15位	ボナンザブラザーズ(PC-9801)	8票
16位	ソーサリアン(X68000)	6票
17位	Sim City(MSX2)	5票
〃	AQUALES(PC-9801)	〃
〃	フェアリーランドストーリー(PC-9801)	〃
〃	☆ロイヤルブラッド(PC-9801)	〃

☆はすでに移植が決定しているものです

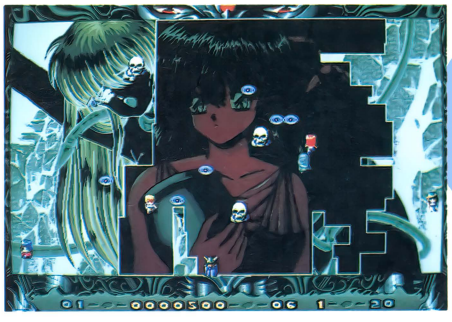
移植の予定はありますか?

移植希望ゲームランキング、1、2 Finish!　ありがとうございます。さて『妖獣クラブ1・2』の移植予定は、現在のところ「鋭意考案中」です（うーん、国会の答弁みたいでゴメンね♡)。そもそも『妖獣クラブ』は「X68Kでしか出せない美少女ソフトを作ろう!」ということで生まれたものなので、ゲーム内容もグラフィックも、そのままでは他機種に持っていけないのです（グラフィックは何とかなるかもしれないけど……)。それに「X68K ONLY」の扱いをどうするかって、今、社内でも揺れ動いているんですヨ（そういう意味ではタイムリーなランキングでしたね)。要望も多いので、ぜひ具体化したいと思ってるんですが……。　（企画部K）

妖獣クラブ／妖獣クラブ2

(PC-9801)

ディー・オー



●『妖獣クラブ2』。敵キャラをさけてキャラクタを動かし、線で囲んだ部分がフィールドの8割を占めるとグラフィックが

追跡! 移植状況はいかがですか?

フレイ(PC-9801)の巻

マイクロキャビン



●グラフィックは、とくに変更されていないが、少々ドットが大きくなっている感じだね

98ユーザーの強い要望によって、移植が決定した『フレイ』。元のMSX2版・MSX turbo R版からどういった形で移植されるのか、気になるところだよね。12月発売予定ということで、内容が固まるのはもう少し先とのことだけれど、現時点で企画されている移植案を伺ってみたぞ。まず、基本的な画面構成や、グラフィック面においての変更はなし。もちろん、あのかわいいフレイの声だって聞けちゃうのだ。大きな変更が予定されているのはシューティング面。もともとそれほど短いものではなかったし、結構バリエーションも豊富だったけれど、98版では面数を増やし、各面ともちょっと長くする予定とか。シューティング&アクションゲームの移植を希望する人が多い98としては、うれしい変更点だね。続報はまた次号で!!

移植ソフトの発売予定もひとめでわかる！

新作ソフト発売予定表

※この表はゲーム名の五十音順になっています。また、この情報は9月25日現在のものです。

ソフトベンダー武尊で発売のソフトのみ、すべて価格に消費税が含まれています。

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
アークスIII	ウルフ・チーム		10月18日 9800円						
アルシャーク	ライトスタッフ		発売中 9800円	11月15日 9800円					
ARTEMIS (アルテミス)	パーティーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	10月下旬 7800円		
伊忍道・打倒信長	光栄	発売中 9800円	発売中 9800円	発売日未定 9800円	発売日未定 1万1800円		発売日未定 価格未定	10月下旬 1万1800円	CD付きはプラス2400円
ヴォルフィード	ビング				11月下旬 8800円				
ウルティマVI	ポニーキャニオン		11月21日 9800円						
エリートプラス	マイクロプローズ ジャパン		11月上旬 9900円						
毀	ソフトプラン		11月1日 3800円						
ギゼ(XIX)	カクテル・ソフト		11月中旬 価格未定	発売日未定 価格未定			発売日未定 価格未定		
KIDS SAP 特殊行動警察	グレイト		発売中 6800円	11月中旬 6800円					
キミだけに愛を…	GAMEテクノポリス		発売中 7800円	10月末定 7800円			発売中 7800円		
CAL II	パーティーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	10月上旬 7800円		
きゃんきゃんバニー・ スピリッツ	カクテル・ソフト		発売中 7800円	10月中旬 7800円			10月上旬 7800円		
キングズ・ クエストV	シエラオンライン ジャパン		11月上旬 1万1000円		発売中 9800円				
QUINTIA ROAD	グレイト		10月中旬 8800円	発売中 8800円					
狂った果実	フェアリーテール		10月下旬 7800円	11月末定 7800円			11月末定 7800円		
幻影都市	マイクロキャビン		11月下旬 9800円				11月下旬 ※1) 9800円		※1) MSX turbo R専用版
校内写生Vol.1～3	フェアリーテール		発売中 各4800円	10月中旬 各4800円			発売中 各4800円		
ごくらく天国 ～巨桃の塔之巻～	真実プロ		10月31日 6800円						
COBRA MISSON	ハード		10月中旬 6800円						
コマンドHQ	マイクロプローズ ジャパン		10月25日 1万800円						
サイバーコア	エス・ピー・エス			10月下旬 7800円					
沙織	フェアリーテール		10月18日 価格未定	発売日未定 価格未定			発売日未定 価格未定		
THE ATLAS	アートディンク		発売中 1万800円		10月18日 1万800円				
シグナトリー	NCS		11月末定 1万2000円	発売中 1万2000円					
シュヴァルツシルト	工画堂スタジオ	発売中 9800円	発売中 9800円	発売中 9800円	11月末定 価格未定		発売中 9800円		

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
シュヴァルツシルトII	ソフトベンダー武尊			10月10日 7800円					
JOKER (ジョーカー)	バーディーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円			11月下旬 7800円		
新撰組	ソフトベンダー武尊		11月10日 7800円						
人生クイズ ゲームだ〈仮〉	ユーコム		11月下旬 5800円	発売日未定 5800円			発売日未定 5800円		
スウィート エモーション	ディスカバリー		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	11月中旬 7800円		
スター・ウォーズ	ビクター音楽産業 M.N.M Software			11月22日 7200円					
STRUSH	オレンジハウス		11月未定 7800円	価格未定 7800円		発売日未定 7800円			
スペース インベーダ	ウイズ		10月10日 7800円						
ZETA	トンキンハウス		10月10日 9800円						
ゼノン2	EPIC・ソニー レコード			11月未定 価格未定					
全開電飾	ビクター音楽産業			10月25日 7800円					
ソープランド ストーリーII	ハード	発売中 5800円					10月未定 5800円		
ダイナソア	日本ファルコム	発売中 8700円	発売中 9800円		10月25日 9800円				
田村光昭の麻雀 ゼミナール	ポニーキャニオン		10月21日 7800円						
沈黙の艦隊	G.A.M		11月21日 1万2800円						
ディスクステーション #31	コンパイル						11月8日 1940円		
ディスクステーション 98 6号	コンパイル		10月18日 2980円						
ディスクステーション 98 7号	コンパイル		11月18日 2980円						
DINO-LAND	ソフトベンダー武尊			11月10日 7800円					
天下統一88	システムソフト	10月未定 9800円							
天下統一II	システムソフト		11月未定 9800円						
東京巨乳ストーリー	ソフトベンダー武尊		11月上旬 価格未定						
ドラゴンナイトIII	エルフ		11月下旬 7800円	12月下旬 7800円					
DRAGON PINK	ストライカー		10月下旬 8800円	発売日未定 8800円					
NIGHT SEEP	グレイ		10月下旬 6800円						
Nightmare	データウエスト				11月27日 1万2800円				
2069AD	ホームデータ		発売中 6800円	発売中 6800円		11月中旬 6800円			
NIKO²	ウルフ・チーム	11月15日 7800円	11月15日 7800円	11月15日 7800円	11月15日 7800円		11月15日 7800円		
ノーブル・マインド	ソフトベンダー武尊			11月9日 5900円					
バトルガール	テクノグラード				11月30日 1万2800円				
花よりだんご	アクティブ		10月16日 6800円	10月16日 6800円					
バラ・ダイス	テクノグラード		11月上旬 7800円						
パラメデス	ビング				10月25日 7800円				

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
パワーモンガー	イマジニア		10月25日 1万2800円	10月25日 1万2800円	発売日未定 1万2800円				
パンドラボックス	ソフトベンダー武尊		11月21日 4800円						
ピーチアップ総集編 2(笑)	ももものきはうす						11月26日 7800円		
ビーナス・ キャンペーン	ハート電子産業		11月1日 8800円						
飛翔鮫	KANAKO			10月25日 8800円					
美少女大図鑑〈仮〉	ソフトベンダー武尊	発売日未定 価格未定	11月下旬 価格未定	発売日未定 価格未定			発売日未定 価格未定		
ピンクソックス6	ウェンディマガジン		10月上旬 3600円				発売中 3600円		
ファイナル クライシス	テクノグラード	10月中旬 7800円							
風雅セレクション	風雅システム		11月未定 8800円						
ぷよぷよ	コンパイル						10月25日 6800円		
フラッシュポイント2	ドット企画		10月10日 3500円						
ブラック・シールド	グレイト		11月15日 6800円						
ブランディッシュ	日本ファルコム		10月25日 9800円						
ブリッツクリーク	システムソフト		発売中 9800円	11月未定 9800円					
プレイメーカー フットボール	システムソフト		11月未定 9800円						
PRESENT	オレンジハウス		発売中 7800円	10月17日 7800円		発売日未定 7800円			
プロサッカー68	イマジニア			11月29日 9800円					
ポッキー2	ポニーテールソフト	発売中 8800円					10月中旬 8800円		
Hot Print	ラナップ		10月18日 7800円						
煩悩予備校2	ソフトウエア ハウスぱせり		発売中 7800円	11月中旬 7800円					
麻雀クリニック 増刊号	ホームデータ	発売中 7800円	発売中 7800円	発売中 7800円		11月中旬 7800円			
マーキュリー2	マキシマ		11月未定 9800円						
魔女っ子クミ	ファミリーソフト		11月14日 9800円						
魔導物語1-2-3	コンパイル		11月29日 9800円				発売中 6800円		
METAL ORANGE	カスタム	発売中 7800円	10月下旬 7800円						
指輪物語 第一巻　旅の仲間	スタークラフト		10月30日 1万2800円						
ヨーロッパ戦線	光栄	11月28日 価格未定							CD付きはプラス2400円
ライフ&デス	アローマイクロ テックス		11月下旬 8800円						
ラストハルマゲドン	スティング			11月15日 8800円					
ランス3	アリスソフト		11月15日 6800円	10月15日 6800円	92年1月15日 6800円				
レイルロード・ タイクーン	マイクロプローズ ジャパン		11月中旬 1万1800円						
レミングス	イマジニア		11月22日 9800円	発売日未定 9800円	発売日未定 9800円				
ROSE	アンジェ		10月18日 7800円						

ゲームソフト売れ行きBEST10

■9月1日〜9月15日の集計

今月初登場の『Sim Earth』が、各ショップとも1位。あいかわらず初登場のものが多いが、ちょうどこの時期に発売された他のジャンルのゲームが少なかったこともあって、SLGの占める割合が大きい。タイプはさまざまだが、『Sim Earth』のほかに、『群雄三国志』『688アタック・サブ』『野球道PLUS』『ワイアラエの奇蹟』(『遙かなるオーガスタ』のコースデータ)『シャングリラ』(美少女もの)などが今月初登場のSLGだ。さて、ここしばらくの集計を見ると、美少女もののゲームが何本も上位にランキングされるのは、もう当然のようになってきているようだ。

●東京　J&P渋谷店　☎03-3496-4141

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★Sim Earth(PC-9801、FM TOWNS)	イマジニア
2位	★ワイアラエの奇蹟(PC-9801)	T&Eソフト
3位	★シャングリラ(PC-9801)	エルフ
4位	★野球道PLUS(PC-9801)	シーツゥワールド
5位	★ディスクステーション#29(MSX2)	コンパイル
6位	↘THE ATLAS(PC-9801)	アートディンク
7位	↘銀河英雄伝説II DX+kit(PC-9801、X68000)	ボーステック
8位	↗ドラッケン(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	EPIC・ソニーレコード/富士通
9位	★校内写生Vol.1〜3(PC-9801)	フェアリーテール
10位	★群雄三国志(PC-9801)	エニックス

●大阪　マイコンショップCSK大阪　☎06-345-3351

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★Sim Earth(PC-9801、FM TOWNS)	イマジニア
2位	★シャングリラ(PC-9801)	エルフ
3位	↘THE ATLAS(PC-9801)	アートディンク
4位	★ワイアラエの奇蹟(PC-9801)	T&Eソフト
5位	↘校内写生Vol.1〜3(PC-9801)	フェアリーテール
6位	★KIDS SAP特殊行動警察(PC-9801)	グレイト
7位	★銀河英雄伝説IIDX+set(PC-9801、X68000)	ボーステック
8位	↗ドラッケン(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	EPIC・ソニーレコード/富士通
9位	↘キミだけに愛を…(PC-9801)	GAMEテクノポリス
10位	★ポッキー2(PC-88SR)	ポニーテールソフト

●福岡　カホマイコンセンター福岡店　☎092-714-5155

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★Sim Earth(PC-9801、FM TOWNS)	イマジニア
2位	★群雄三国志(PC-9801)	エニックス
3位	★シャングリラ(PC-9801)	エルフ
4位	★JOKER(ジョーカー)(PC-9801、X68000)	バーディーソフト
5位	★マスターオブモンスターズIIシナリオ集(PC-9801)	システムソフト
6位	↗フレイ(MSX2、MSX turbo R)	マイクロキャビン
7位	★ポッキー2(PC-88SR)	ポニーテールソフト
8位	★688アタック・サブ(PC-9801)	ビクター音楽産業
9位	↘サイレントメビウス(PC-9801、X68000)	ガイナックス
10位	↘エアーコンバットII(PC-9801)	システムソフト

★今月初登場のゲームです

9月号モニタープレゼント当選者発表！

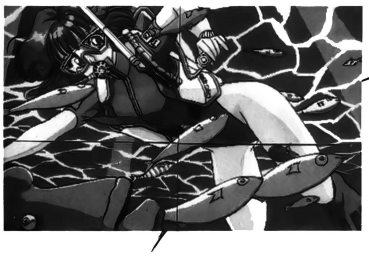
●キングズ・クエストV
渡辺寛之（北海道）有井貴之（徳島県）川口浩（宮崎県）
●銀河英雄伝説II DX+kit
中沢明紀（千葉県）岡本敬仁（大阪府）越野大二郎（兵庫県）
●ベストプレーベースボール新データ版
祖出綾一（千葉県）渡辺竜也（福井県）椙本学（山口県）
●アークス・オデッセイ
清水哲雄（群馬県）阿部啓一郎（東京都）長谷尾英二（愛知県）
●笑ウせぇるすまん　第1巻
金森佳（大阪府）谷雅史（兵庫県）中條真宏（香川県）
●コラムスー対戦モード付ー
原田知明（宮城県）新明敏夫（埼玉県）三宅修（大阪府）
●ソーサリアン
鈴木文博（宮城県）河野隆之（東京都）森本珠代（兵庫県）
●イース
小野寺貴史（茨城県）長草優子（富山県）森健一郎（静岡県）
●ブランマーカー
田口茂（埼玉県）内木純（神奈川県）
●電脳学園IV　エイプハンターJ
大西孝英（北海道）竹内亮（東京都）日紫喜直人（三重県）
●キミだけに愛を…
松井久敏（富山県）阿部貴法（鳥取県）笹井康宏（広島県）
●ポッキー2
児玉恭隆（奈良県）宮楠勝行（和歌山県）大塚恵一（佐賀県）
●ARTEMIS(アルテミス)
渡辺一雄（岡山県）中光雄二（広島県）
●校内写生Vol.1
田中弘志（滋賀県）田中誠一（広島県）中村巧（長崎県）

※敬称は省略させていただきました

●煩悩予備校2
清水秀人（富山県）西村聡（滋賀県）中西信次（奈良県）
●ピンクソックス6
熊谷俊（岩手県）小川哲幸（京都府）小西俊和（島根県）
●QUINTIA ROAD
新井裕一（埼玉県）釣谷康行（石川県）橋本達哉（愛知県）
●PRESENT
斉藤英輝（北海道）土屋広幸（山形県）松浦基也（滋賀県）
●ソープランドストーリーII
奥崎智（青森県）安田整（石川県）鈎康宏（滋賀県）
●ダンジョン・ハーレム
早坂浩（山形県）藤原貴志（兵庫県）半田栄一（岡山県）
●2096AD
藤原大和（岩手県）梶原久（山梨県）加藤敏孝（静岡県）

ゲームジョッキー
Game Jockey

きゃんきゃんバニー・スピリッツ



PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／カクテル・ソフト
■発売中

今月のゲームジョッキーは、突然のレモンちっくWORLD出張版？ あの『きゃんきゃんバニー・スピリッツ』で、コナンたちがナンパに挑戦するぞ！ 矢野先生の描く亜理子ちゃんはとってもキュートで、編集部では密かに人気上昇中なのだ。



矢野健太郎


ん一
お月見しろって
言われたけど
何でだろ？
満月でもないのに
何ででも良い
ダンゴうまい
ヒュルル
な…何!?
あの星
近付いて
くるよ!?
わーっ
ドカ
あ
な…な!?

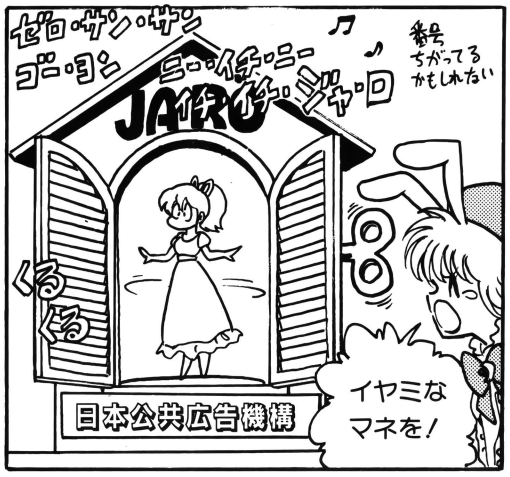

こんばんは！
月の世界
よりの使者
亜理子(アリス)です

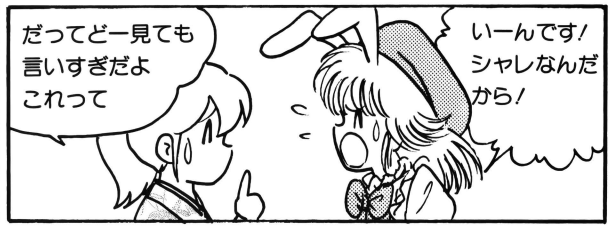

月光仮面の
シンセキの方ですか？
そう！
正義と真実の
……！違ーう!!

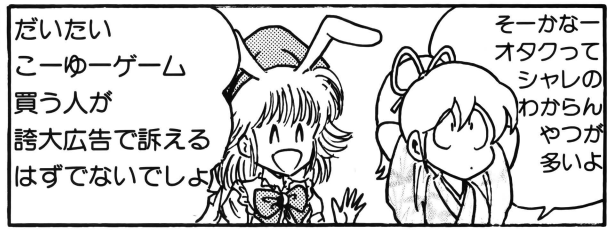

心寂しい少年に
愛の手を差しのべる
魔法少女なのです♡
…つーことは
もしかして


あのナンパ・シミュレーションとして
名高いシリーズの第3弾！
CanCan Bunny
スピリッツ
なのだな!?
はい♡















変態ソフトなら一度やったが('90年4月号『アソコの幸福』)

わしやる！
わし!!

ばん

ヘイ！ 彼女
わしとお茶しない？

あ…あの…クドくのは
私ではなく……

わしもできれば
このコとプレイ
してみたかった

ひょっとして
可能なのかな？
ウラ設定
とかで…

終わってないから何とも言えん…

これをどーぞ

CanCanBunny

ねるとん形式のパーティーと
豪華客船での世界一周ツアー
の招待状よ

クドくのは
その参加者の
女のコにしてね

それから
とっておきの……

魔法の履歴書
PERSONAL HISTORY OF MAGIC

これさえあれば
自分のステータスを自由に
変更できるのよ

自分の弱点を
補強するも良し！

女のコの好みに
あわせるも良し！

姿形から
社会的地位まで
自由に変身！

これさえあれば
どんなコでもO.K.

魔法の履歴書
PERSONAL HISTORY OF MAGIC

あなたのステータスです
身長　185㎝　　体型　体育会系の筋肉もりもり
年齢　24才　　血液型　O型
髪型　まん中わけのセミロング
服装　まだ着なれた白いTシャツにGパンのシンプルスタイル
職業　無職　　持ってる車　持ってない
彼女いない歴　生まれてからずっと
これでよろしいですか？

はい　いいえ

そのまんまやないけ!!

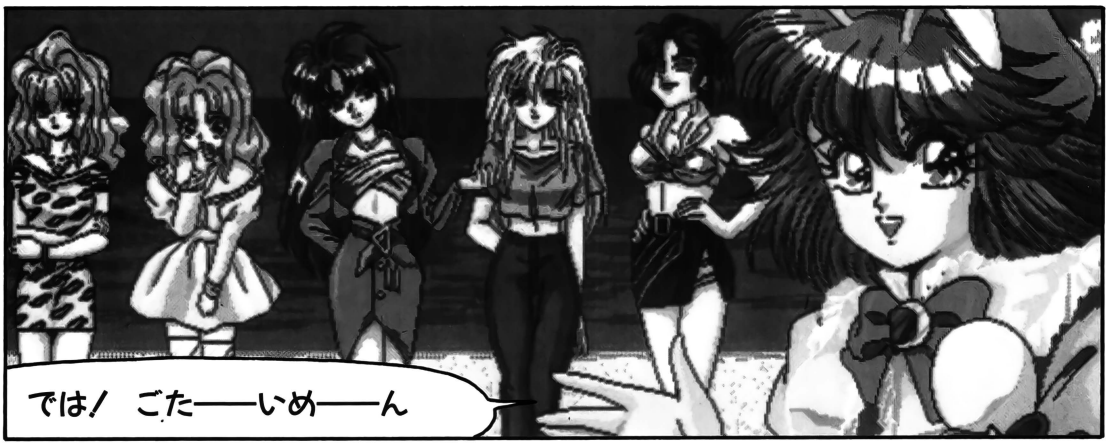
これで良い

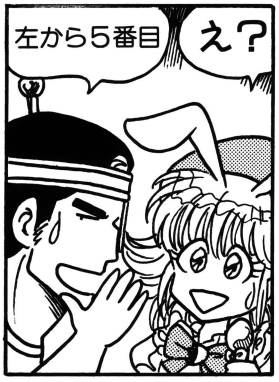
な…ん

男はやたらに
自分を飾らない
もの！

そ…それでは このゲームの
最大のウリが……

コンセプト
理解しとらんな！

















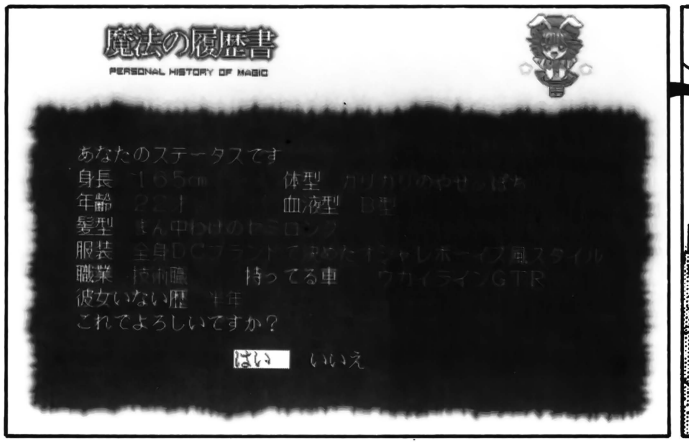


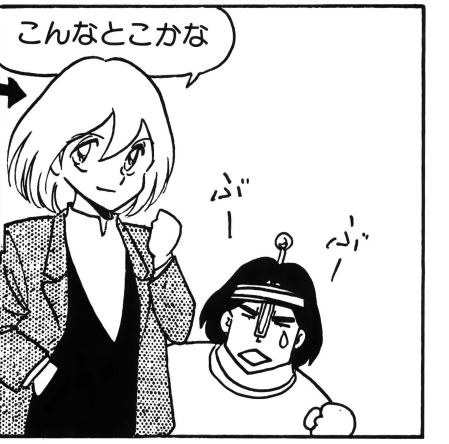
好感度ゲージも左の女の子用しか無いし…


ばっかやろおおお……

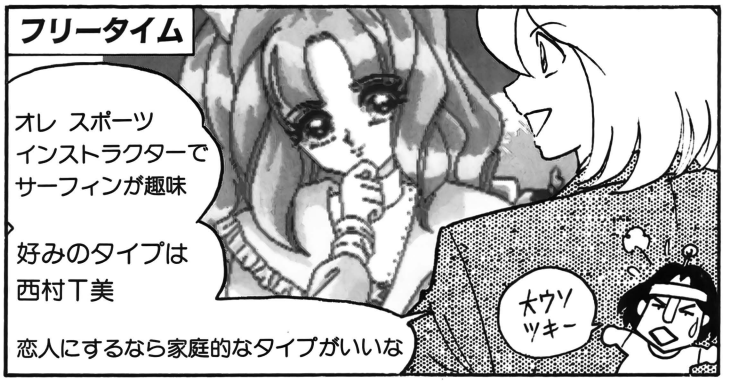

ねー この静ってのは
どーやってもオトせないの？
必勝のステータスがあるとか…
全部解ける できるとか
あんなのとしたいんですか
担当
たぶんムリだと思いますよ

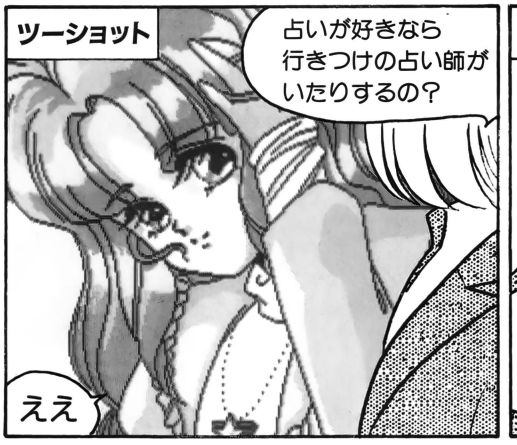

これじゃ紹介になんないじゃない！
私にまかせて!!
ひ～ん

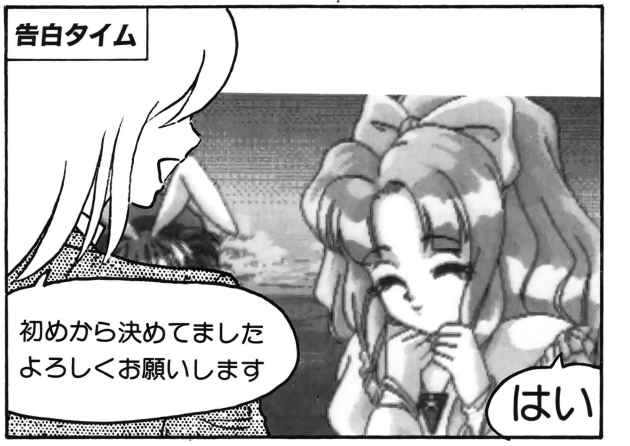

魔法の履歴書
PERSONAL HISTORY OF MAGIC
あなたのステータスです
身長 185cm
体型 ガリガリのやせっぽち
年齢 22才
血液型 B型
髪型 まん中わけのセミロング
服装 全身DCブランドで決めたオシャレボーイ風スタイル
職業 技術職
持ってる車 ワカイラインGTR
彼女いない歴 半年
これでよろしいですか？
はい
いいえ


こんなとこかな
ぶー
ぶー


左から2番目
杉本久美子ちゃんね
花嫁修業中の19歳で
占いが好きな女のコよ


フリータイム
オレ スポーツ
インストラクターで
サーフィンが趣味
好みのタイプは
西村T美
恋人にするなら家庭的なタイプがいいな
ホウソツキー


ツーショット
占いが好きなら
行きつけの占い師が
いたりするの？
ええ

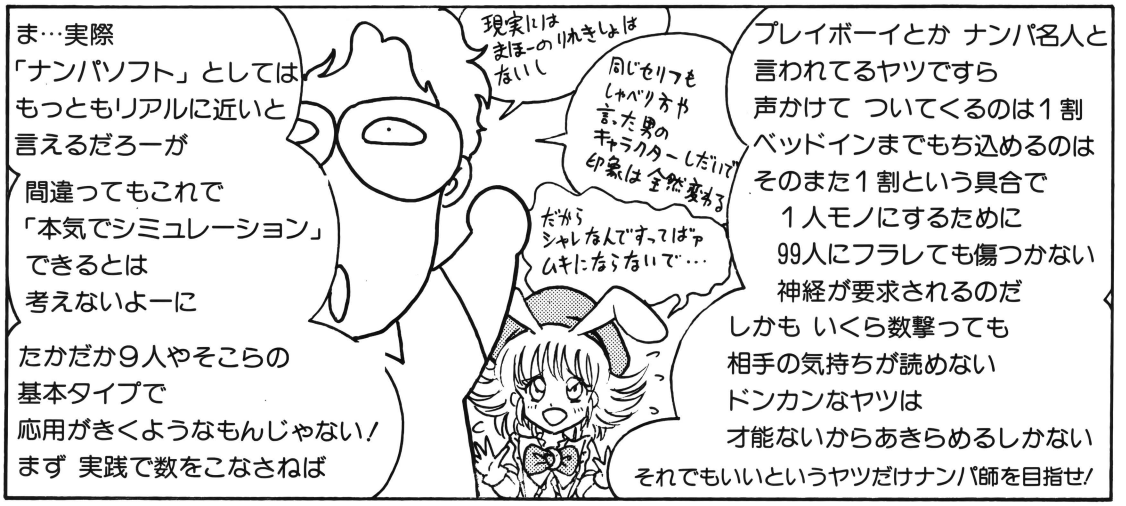

告白タイム
初めから決めてました
よろしくお願いします
はい





▲ここまで来ても選択を間違えると怒って帰ってしまうぞ





ただし あんまりナンパやりすぎると 本気の相手の前でも演技するクセがぬけなくて本当の恋愛できなくなるぞ


まだまだお楽しみはこれからだ!!
感動の最終回!!
逆境ナイン
●島本和彦
魔獣結社
●秋 恭摩
天然果汁BOY!
●大棚浚
テメェら、まとめてブッとばす!!
[死ぬのは奴らだ!]
山浦 章
痛快!戦国バトルアクション
KAZE
神崎将臣
大好評御礼!!
[オカルト♥バージン]
大橋 薫
爆発する
ニューパワー
よみきり劇場
加藤礼次朗
アイラブ湯へようこそ!!
[青空少女隊]
清水とびみつ
宇宙家族
カールビンソン
あさりよしとお
田丸浩史
闘魂ラブラブ物語
[銀河英雄伝説]
田中芳樹/道原かつみ
[ゲッターロボ號]
永井 豪/石川 賢
躍動する男の
戦うコミックマガジン
少年キャプテン
定価380円
(税込)
12月号
毎月26日は
キャプテンの日!!
10月26日(土)
発売!!
発行/徳間書店

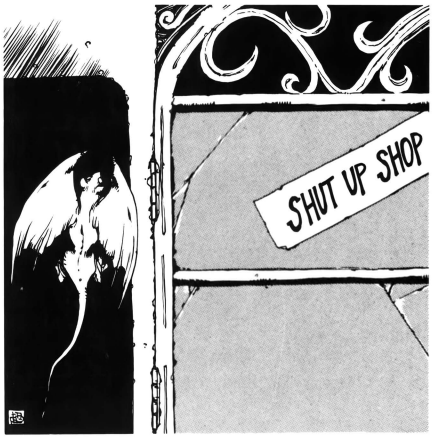
THE RETURN OF

OOPS! ウィザードリィ

「新しい冒険の風に誘われて……」ってワケで、ボクがこの酒場で働くのも今回で最後。みんなのウィザードリィの世界での活躍を祈って、LOMILWA！　（アレックス）

TECHNOPOLIS' TAVERN

Goodbye Everybody Forever Young!



さて、1989年11月からはや2年近く。そろそろボクも冒険の旅に出たくなったので、この酒場を離れることにした。

いやー、思い起こせばこの2年の間にいろいろな出来事があったなぁ。酒場で働きはじめた頃はまだ#4をプレイしている人がいて、「イジワルすぎるぅ～！」って声を結構聞いたような気がする。#4終了の声がチラホラ聞こえてくるようになると、それを待っていたかのように#5の登場！

今までとはちょっと違う呪文や戦闘システムと、超豪華になったグラフィックで一躍ウィザードリィファンの人気者になったよね。今までになく「謎」が多かったシナリオだったことも覚えてるよ。#5が発売されるちょっと前にはファミコン版#3『ダイヤモンドの騎士』も発売されて、一層ウィザードリィフリークが増えたみたいだ。今年になってからはOVA版「ウィザードリィ」、スーパーファミコン版#5やゲームボーイ版外伝などの発表もあって、ウィザードリィのマルチメディア化が進んでいったワケだ。そうそう、New Wizardry『Bane of The Cosmic Forge』（『BCF』）が米国で発売されたのもこのころ。これは今までのウィザードリィとはまったく違うシステムで、ファンの中でも賛成派と反対派にまっぷたつに分かれたイワクつきのシナリオ。でも地元アメリカのCompuServeっていうネットワークでは、ファンによる作者との座談会みたいなこともやってたみたいで、結構盛り上がってる。日本でももう開発が進んでいるらしいから、発売が本当に待ち遠しいよね。

長きに渡って働いたこの酒場を去るのはちょっと悲しいけど、この酒場がなくなっちゃうワケじゃないし。新たなウェイターかウェイトレスが入って、ウィザードリィファンの集う場所として復活する日もそう遠くはないんじゃないかな。ともあれ、みんなのウィザードリィの世界がもっと広がるようにとの願いをこめて！　IHALON！

ちょっとCAMP

『夢の中へ Wiz5バージョン』
〝壁の中へ〟

捜し物はなんですか
見つけにくいものですか
地下で地獄でモンスターを
倒したけれど見つからないのに
まだまだ探す気ですか
それより僕と踊りませんか
壁の中へ　壁の中へ
行ってみたいと思いませんか
MALOR MALOR MALOR　Ah...
休む事も許されず
リセットも止められて
はいつくばって　はいつくばって
探したけれど見つからないのに
まだまだ探す気ですか
それよりディスクいじりませんか

踊りましょう　壁の中へ
行ってみたいと思いませんか
MALOR MALOR MALOR　Ah...
（埼玉県／石田智仁クン）

★「2番はEVILに走ってしまった……」とのこと。確かにエキスパートならディスクをいじることも考えるだろうけど、ゲーム中にやったら面白くなくなっちゃうかもよ。それでも、ボクは「壁の中」に入っていくのはいやだなぁ……。

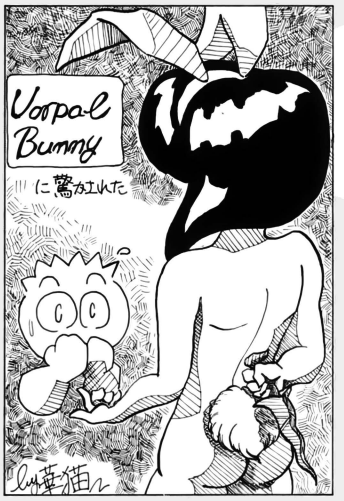
『BANE OF THE COSMIC FORGE』日本語移植に伴うこれだけの困難（余計なお世話？）

1. グラフィックデータの増大
IBM版 320×200×16色（EGAモード）
→98版 640×400×16色…… 4倍

2. メッセージのバイリンガル化は可能か？
『BCF』のメッセージは気の遠くなるぐらい多い。1回限りのメッセージも多いから、英語モードは『BCF』に限ってないかもしれぬ。
3. これらによってデータが増大してしまうとはたして何枚組のディスクになるのか？
IBM版で2Mバイト、単純に4倍として8Mバイト？（これは大げさな数字）　やっぱりハードディスク要となるか？　噂では今年中に移植完とのことだが。ASCIIの技術力に期待。
（神奈川県／Seer Hawkwindクン）

★Seer Hawkwindクンの言っている通り、『BCF』ではものすごくデータ量が多くて、IBM版ではハードディスクをサポートしちゃってるくらい。でもまあグラフィックとかも完全に4倍になるってわけじゃないだろうし、圧縮技術もあると思うから、そんなに心配することはないんじゃないかな。

A SIGN ON DOOR





❂(千葉県／華猫サン) ★うん、これは驚くと思う。華猫サンによると「ダンジョンだけじゃなく、酒場にも出現するとかしないとか……」とのこと。これはウィザードリィの世界だけじゃないかもしれないねぇ。甘くみてたらクリティカルヒットが……

❂(兵庫県／ゆずらうめサン) ★やっぱりムラマサの強さは一度は体験したいもんね。#1が全盛だったころには「MURAMASA BLADE & GARB of LORDS情報」ってコーナーもこの酒場にあったくらいだもん。なんといっても希少アイテム、あせらずじっくりアイテム探しを楽しんでくれ



❂(山梨県／冬麻王クン) ★「なぜ泣く、侍よ。お前にはまだやらなければならない使命がたくさんあるのだ」っていうナレーションが、静かに流れてきそうなイラストだな……。普段はあまり涙を見せないキャラクタが、涙を流すってのはなかなかキますよ





❂(東京都／土竜亜我クン) ★「ドラゴンスレイヤーなんかいらねーよーっ」って気持ち、わかるなあ。ほかのゲームだと最重要アイテムが、ウィザードリィだと普通のアイテムになっちゃったりするもんね。でも熟練の魔除け連続使用11回ってのはスゴイ! LOSTしないようにね

❂(埼玉県／ドワーフ命クン) ★う、う〜む。騒いでいるコたちはパーティのメンバーではないそうだけど、それじゃこの女のコたちっていったい……。でもこの期待と落胆、パソコン版だとわからないこともないのがコワイ。FC版やSFC版のイメージ?

お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎しています(TAVERNとは居酒屋のこと)。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

#1から#5、『BCF』を通してのキャラクタやマップに関する新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを大募集しています(ただし、雑誌などで公開されていないもの)。シナリオナンバー(#1〜#5、『BCF』)を明記して投稿してください。

また、当TAVERNでは以下のようなコーナーを常設しています。

＊先輩からMATU

必勝法とかウラ技というほどのものではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、仲間に報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けています。

＊ちょっとCAMP

そのほか、ウィザードリィについてのオモシロネタを募集しています。

＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。これはウィザードリィのイレコミ具合を、掲載の基準にします。

＊　　＊　　＊

あて先：〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
OOPS!　ウィザードリィ係

※なお、新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。

編集部から

すっかりと秋めいて、過ごしやすい気候になった今日このごろ。読書の秋もスポーツの秋もいいけれど、ゲームをするのも悪くないぞ。冬には新ウィザードリィ(『BCF』)も発売されることだし、ちょっとゲームから離れていた人はしっかりと復習しておこうぜ!



全38本！11月号モニタープレゼント

11月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んでアンケートはがきを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらはソフトハウス各社のご厚意によりいただいたものなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。

●応募のきまり●

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがきの表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。
★〝希望機種（媒体）〟、〝各機種（媒体）〟と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは11月8日必着。当選者の発表は12月7日発売のテクノポリス'92年1月号で行います。

アンケート

1あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1．PC-8801シリーズ（VAも含む） 2．PC-9801シリーズ(PC-286シリーズも含む) 3．X68000シリーズ 4．FM TOWNSシリーズ 5．MSX／2／2+／turboR 6．その他

2これからパソコンを使ってやってみようと思っていることを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください（いくつでも）。
1．ゲーム 2．プログラミング 3．パソコン通信 4．C.G. 5．音楽 6．ワープロ・ビジネス 7．学習 8．その他

3今月号の記事〈表1〉のなかでおもしろかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

4今月号記事〈表1〉のなかでつまらなかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

5今後、テクノポリスで特集してほしいゲーム名を3つまで書いてください。

6今月号で取り上げたゲーム〈表2〉のなかから、購入したいと思うもの（購入したものも含む）を3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

7テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1．ログイン 2．コンプティーク 3．ポプコム 4．マイコンBASIC マガジン 5．MSX・FAN 6．MSX マガジン 7．その他

8他機種に移植してほしいと思うゲーム名と、移植を希望する機種を書いてください。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

〈表1〉今月号の記事

1 ゲーミングワールド
2 Soft Flash
3 ただ今移植進行中!!
4 新作ソフト発売予定表
5 ゲームジョッキー
6 OOPS!／ウィザードリィ
7 攻略ファイト
8 めざせ!／グラフィッカー
9 レモンちっくWORLD
10 レモンflash
11 LOL山田のランス3&1、2 大特集!!
12 〈とじこみ付録〉
シィル=プラインONLY YOUシール
13 どーするどーなる!?
アニメ業界とパソコン業界
14 Dō-Jinファン
15 Dō-Jin横丁
16 Dō-Jinネットワーク
17 アルゴリズムを見切ったぞ!?
18 MUSIC LALFで
ゲームミュージックに挑戦!!
19 The インフォメーション プラザ
20 テクポリくらぶ

〈表2〉今月号で取り上げたゲーム&プレゼント一覧

No.	ゲーム名〈ページ〉	プレゼント機種・媒体	No.	ゲーム名〈ページ〉	プレゼント機種・媒体
1	ヨーロッパ戦線（P. 8）	――	23	ファイナル クライシス（P. 36）	――
2	アークスIII（P. 12）	――	24	ディスクステーション98マップ&コンストラクション（P. 36）	98用希望媒体3本
3	天下統一II（P. 15）	――	25	きゃんきゃんバニー・スピリッツ（P. 43）	――
4	パワーモンガー（P. 18）	――	26	ロイヤルブラッド（P. 58）	88SR用2本
5	指輪物語 第一巻 旅の仲間（P. 20）	――	27	ブランディッシュ（P. 62）	――
6	シャドー・オブ・ザ・ビースト（P. 22）	――	28	シャングリラ（P. 76）	98用3.5HD 2本、5HD 1本
7	AQUALES（P. 23）	X68000用3本	29	JOKER（ジョーカー）（P. 80）	希望機種媒体3本
8	バーズテイルII（P. 24）	――	30	KIDS SAP特殊行動警察（P. 82）	98用3.5HD 1本、5HD 2本
9	スピンディジーII（P. 25）	――	31	全開電飾（P. 83）	X68000用3本
10	キャメルトライ（P. 26）	――	32	妖獣クラブ2（P. 84）	X68000用3本
11	フェアリーランドストーリー（P. 27）	X68000用3本	33	すとりっぷルーレット〜過激編〜（P. 85）	98用3.5HD 1本、5HD 2本
12	マスターオブモンスターズII シナリオ集（P. 28）	98用希望媒体3本	34	沙織（P. 86）	――
13	エアーコンバットII シナリオ集（P. 29）	98用希望媒体3本	35	魔女っ子クミ（P. 86）	――
14	沈黙の艦隊（P. 30）	――	36	美少女大図鑑〈仮〉（P. 87）	――
15	太閤立志伝（P. 31）	――	37	DRAGON PINK（P. 87）	――
16	らんま½（P. 32）	――	38	麻雀マスター（P. 87）	――
17	幻影都市（P. 33）	――	39	恋の長野景情（P. 88）	――
18	KIGEN（P. 34）	――	40	花よりだんご（P. 88）	――
19	パンツァーカイル（P. 35）	――	41	人生クイズゲームだ〈仮〉（P. 88）	――
20	プレイメーカーフットボール（P. 35）	――	42	東京巨乳ストーリー（P. 88）	――
21	パンドラボックス（P. 35）	――	43	ランス3（P. 89）	希望機種媒体3本
22	プロサッカー68（P. 36）	――			

9月号モニタープレゼント当選者発表はP.42です



今回の攻略ファイトは、ファンタジーを題材としたゲームを2本取り上げてみたぞ。1つは光栄の戦略級シミュレーションゲーム『ロイヤルブラッド』。もう1つが、今月から数回の連載がスタートする予定のファルコム新作RPG『ブランディッシュ』だ。そんじゃ今月も、はりきってGoGoGoなのだ。

Illustration／Hiroshi Nikai

初心者にも楽しめるSLG

モニタープレゼント2本

ロイヤルブラッド
ROYAL BLOOD

プレイヤーは、用意された反抗貴族の1人となって、王位を争うことになる。反抗貴族たちは、それぞれ能力値や持っている領地の数などが違っているので、どのシナリオの誰を選ぶかで難易度は変わってくる。

PC-8801mkIIシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定
MSX2	3.5DD	

※withサウンドウェア(CD付)は1万200円
■発売元／光栄
■発売日／発売中(98版・MSX2版は未定)

しっかり内政してるかな?

このゲームの目的が、30ある領地をすべて制覇することだからといって、「戦争」ばかりしているわけにもいかない。「戦争」するときに必要なお金と作物は、毎年9月になると、それぞれの領地の民から徴収されることになっている。このとき徴収できる額を左右するのが、土地価値、政治度、その領地を治めている者の魅力、といったものなのだ。土地価値は民政コマンドの「開発」、政治度は「施し」、各自の魅力はラッキーモンスターの出現によって上昇する(ラッキーモンスターは民政をよく行っていると現れる)。といっても「開発」や「施し」をして領地を豊かにすることばかりに、気を取られてはいけない。疫病や大火事といった災害を防ぐ防災度も上げておかなければならないのだ。災害を受けてしまうと、兵士の数などが減ってしまうことになるぞ。



●王位継承の争いが始まった。自分が王位につくためには、6つの宝石と王冠を手に入れ、すべての領地を統一するのだ!

作物は商人と売買できるので、物価が高いときには売り、安いときには買うようにすれば、資金を増やしていくこともできる。それから、自ら他の貴族に不戦同盟を求めることもできるが、ある程度領地が増えてくれば、向こうのほうから不戦同盟を求めてくるようになる。時と場合にもよるのだが、その国と隣接しているようなら、同盟を結んでおいてもよいのではないだろうか。家臣たちには、それぞれ能力値に特徴があるので、政治力が高いものに内政をまかせるようにしよう。領地が豊かになってきたら、次は「戦争」だ!

日ごろの行いしだい!?

ラッキーモンスターは、民政をしていると現れ、領地を豊かにしてくれる。イーヴルモンスターは、軍政ばかりをしていると現れ、領地を荒らすのだ。

ラッキー


グウレイグは夢の中に現れて、当主の名声と領主の魅力を上げてくれるのだ。


レッドキャップの通った土地は、肥沃な土地となるので、土地価値が上がる。

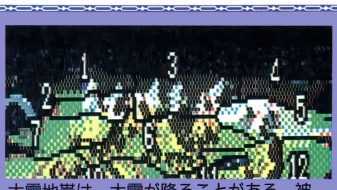
イーヴル

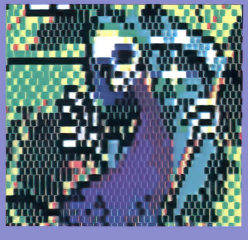

いたずら好きのピクシーは、土地を荒らすので、土地価値が下がってしまう。


死を予言すると言われるバンシー。現れると、家の者が死んでしまうことも。

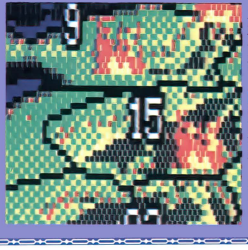
災害対策もしっかり!

防げるものなら防ぎたいのがこの天災。すべての地域で発生するものと、特定の場所でのみ発生するものとの2種類がある。天災が発生すると、領地の数値がいろいろと下がってしまう。だからこそ防災対策はしっかりやっておきたいのだ。


大雪地帯は、大雪が降ることがある。被害にあうと、統治度、土地価値、防災度の数値が下がる。


疫病は、3、6、9、12月にどこの領地でも発生する可能性がある。兵士数、統治度、土地価値、防災度が下がる。


河川地帯は、大水が起こることがある。被害にあうと、お金、作物、兵士数、統治度、土地価値、防災度が下がる。


森林地帯は、大火事が起こることがある。被害にあうと、お金、作物、兵士数、統治度、土地価値、防災度が下がる。


火山地帯は、火山が噴火して大地震が起こることがある。兵士数、統治度、土地価値、防災度が下がる。

領地を広げて目指せ全国制覇!

「戦争」を始める前には、まず特殊コマンドの「情報」を使い、攻め込みたい領地の状態を調べる。敵国のほうが兵士の数が多いようなら、こちらが不利になってしまうぞ。また、第5部隊の存在を確認するのもよいだろう。

「戦争」のコツは、いかに自分の兵士の数を減らさずに勝てるかといったところだろう。減ってしまった兵士の数を、「雇用」して増やすとお金がかかるからね。なるべく被害を抑えるには、各部隊の特徴をいかして戦闘をするように心掛けよう。そこでポイントとしては、①第1部隊は移動力と攻撃力をいかすようにする②第2、4部隊は柵をうまい具合に作っていくようにする③第3部隊は間接攻撃ができるのだからこれをいかすようにする④第5部隊は数が減ってしまっても何か月かすれば回復するし、数も攻撃力もあるので、迷わず戦わせるようにするなどがある。それと、どこの領地で戦うかによって、地形が変わってくるので、これにも注意しよう（といっても戦うまでわからないが……）。ほとんどの地形は、攻め込む側が不利になっているようだ。攻めるときも守るときも、この地形を利用しない手はない。「戦争」するときは、その領地を治めている者の軍事力が影響してくるので、軍事力の高い領主を前線に持ってきて戦わせたほうが有利になる。占領したての領地は荒れ果てている。兵士の数がそれなりにいるのならば、政治力の高い領主をその領地に派遣して、しばらくは政治度を上げることに専念しよう。

どう領地を広げよう?

「戦争」をして領地を広げていくのだが、ただひたすらに攻め込んでいけばよいというわけでもない。他の貴族たちや国王も、領地を広げるために戦っているのだから、プレイヤーの領地に攻め込んでくることもあるのだ。敵国に攻め込まれてばかりいれば、いずれは滅亡してしまうし、作物や兵士の数は減る一方だろう。どこの領地でも「戦争」ばかりしてると、お金や作物が少なくなった領地にわけ与えることすらできなくなる。だから、敵国に接することなく、内政に力を入れることができ、多くの税を徴収できる安全な領地を作っておきたい。領地が少ない敵に対しては、宝石魔術師を得るため、多少無理してでも、滅ぼしてしまおう。



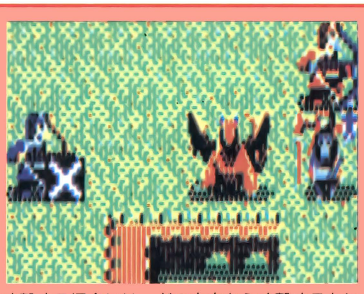
まずは兵士の少ない国から攻め込もう



領地は広げやすいようにしていこう

こんな戦術もあるんです

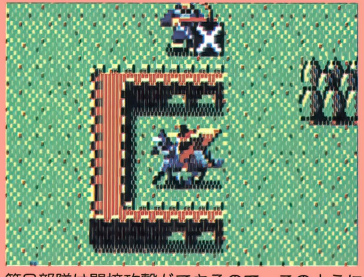
「戦争」の際のことは先程も書いたが、いかに被害を少なくして勝つかがポイントだ。勝つには勝ったが、軍隊がボロボロの状態だったら、またすぐに攻め込まれてしまうだろう。兵士の数が減っていれば、また雇わなくてはならない。しかし、出費はできるだけ避けたいもの。そこで有利にことが進むような、あの手この手を紹介するので、参考にしてほしい。


攻撃する場合には、どの方向から攻撃するかによって、敵に与えるダメージは違ってくる。攻撃する方向は、正面、横、後ろと3種類あり、攻撃するなら後ろのほうがいいし、受けるなら正面で受けたほうが有利だぞ。


第2、4部隊は、柵を作ることができる。これを利用しない手はない。柵を作ることによって、敵の進入を妨害することができる（逆に妨害されることもある）。柵の設置のしかたよっては、勝敗を左右することもあるのだ。


敵の兵士数が少ない場合なら全滅させてしまうのもいいが、兵士数が多いときは、本陣を占領してしまったほうが楽なことが多い。自分の本陣を守り、いかに速く敵本陣上の部隊を倒すことができるかが決め手だろう。


ちょっと卑怯なワザ。兵士を1人犠牲にして敵国に攻め込み、敵の宝石魔術師やドラゴンを戦闘におびき出し、すぐ退却する。次の月にそれらが休養中で手薄なところを攻め落とすのだ。ただ、家臣が捕虜になる場合があるので注意。


第3部隊は間接攻撃ができるので、このように障害物ごしに攻撃するとよい。敵が間接攻撃ができない部隊なら、こちらは被害を受けずに倒すことができる。第3部隊で本陣上の敵を倒し、他の部隊で占領するのも1つの手だ。

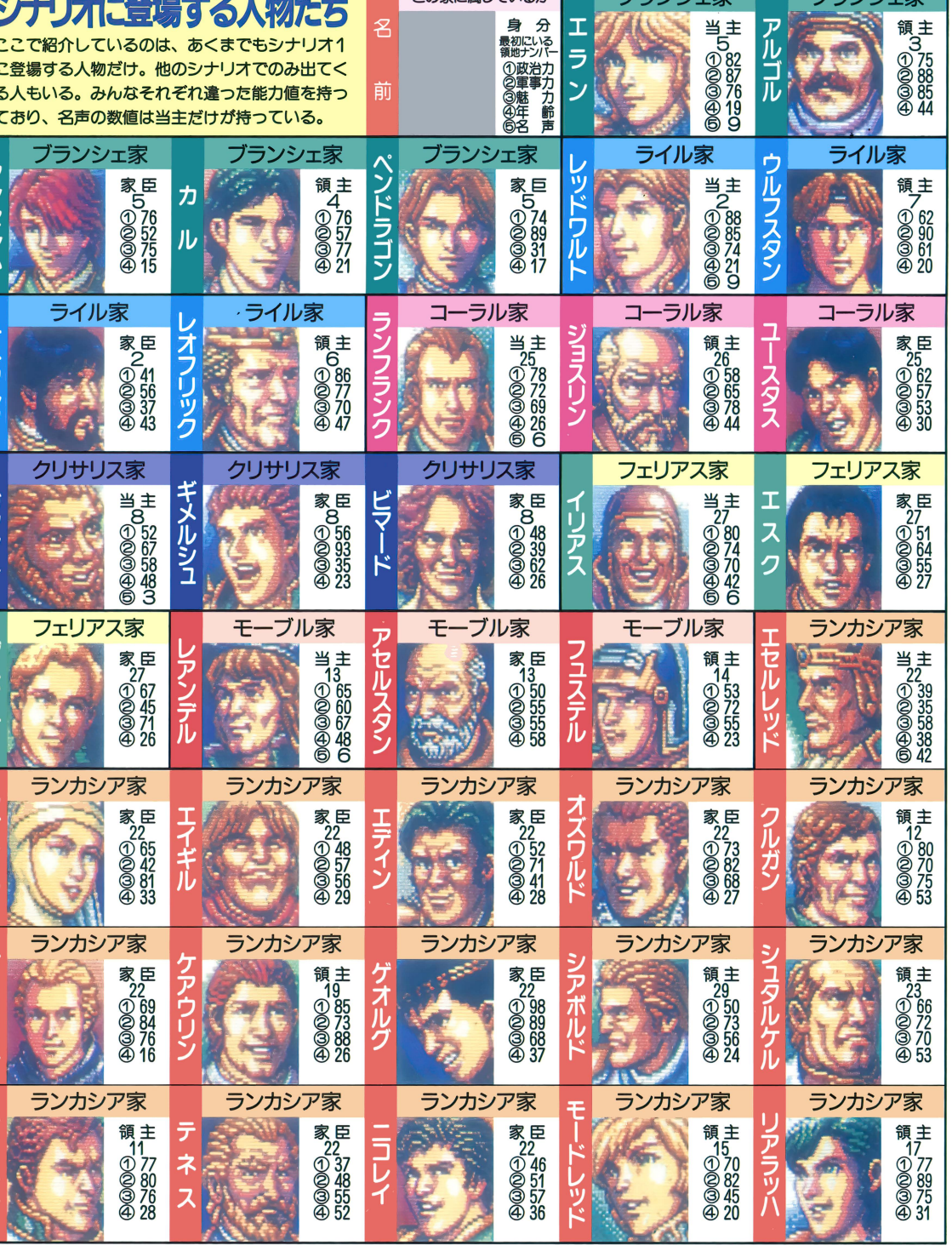
多数のキャラが登場するのだ

このゲームには、たくさんの貴族たちが登場する。どの貴族もそれぞれ違った能力値を持っているぞ。各シナリオは、ゲーム開始の年代が違っているので、登場する貴族たちも多少異なっている。この辺の違いをチェックしながらプレイしてみるのもおもしろいだろう。第5部隊のキャラクタも多く登場する。彼らはそれぞれ違った攻撃方法を戦闘で行うのだ。第5部隊のメンバーは、どのシナリオにも全員ちゃんと登場しているぞ。

シナリオに登場する人物たち

ここで紹介しているのは、あくまでもシナリオ1に登場する人物だけ。他のシナリオでのみ出てくる人もいる。みんなそれぞれ違った能力値を持っており、名声の数値は当主だけが持っている。

名前 / どの家に属しているか / 身分 / 最初にいる領地ナンバー / ①政治力 ②軍事力 ③魅力 ④年齢 ⑤名声



頼りにしてます第5部隊

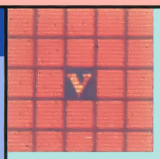
「戦争」を仕掛けるときに、無くてはならない存在が、この第5部隊。勝敗を左右することもしばしばある。しかし、その能力を第5部隊の中で比較してみても、スッゲー強いヤツからゲロ弱いヤツまでさまざまだ。「戦争」に勝つつもりなら、敵国のものよりも強い第5部隊を連れて行きたい。そこで、ここでは第5部隊に関するデータをまとめてみた。宝石魔術師やドラゴン、バスハなどは例外として、他のものたちは雇える場所が決まっている。ただ特殊傭兵隊は、3月になると隣接している領地に移動することがある。



巨大なもの同士の迫力のある戦闘シーン



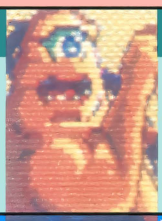
名　前
①種類
②契約金
③兵数又は体力
④シナリオ1で雇える領地ナンバー



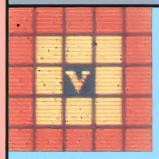
攻撃範囲がもっとも大きい。ただドラゴンは足が遅く、ファハンは数が少ないのがやや難。しかし、ドラゴンとの直接対決は避けたいものだね。



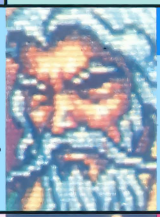
王冠ドラゴン
①守護神
②0
③160
④ランカシア領



ファハン
①モンスター
②40
③100
④2、3、4、6



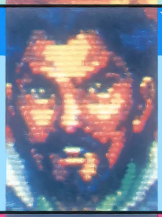
宝石魔術師（含ドラゴン）は、間接攻撃でも体力が減ってしまうので注意が必要。直接攻撃はできないので、回りを囲んでしまうのがいいかも……。



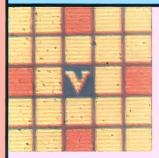
ミーティア
①宝石魔術師
②0
③160
④ライル領



サンダラス
①宝石魔術師
②0
③150
④ブランシェ領



ポイズン
①宝石魔術師
②0
③110
④モーブル領



第3部隊と同じく間接攻撃ができる。しかし、攻撃できる場所が少ないので、入り組んだ地形では、思うようにいかせないのが残念である。



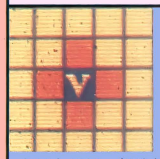
ガンナー
①特殊傭兵隊
②40
③150
④27、30



シューター
①特殊傭兵隊
②35
③150
④10、22



ピルムス
①特殊傭兵隊
②20
③150
④6、14



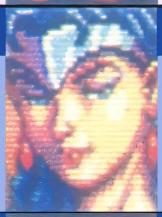
種類は一番多い。しかし直接攻撃のみなので、常に反撃を受けてしまう。飛行できるものは、柵や川を無視して進むことができるのだ。



バスハ
①守護神
②0
③160
④どこでも(ラッキーモンスター)



フレイム
①宝石魔術師
②0
③140
④コーラル領



マシェーティ
①宝石魔術師
②0
③130
④フェリアス領



チ　ル
①宝石魔術師
②0
③120
④クリサリス領



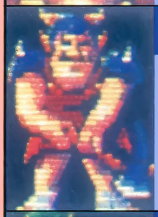
オーガ
①モンスター
②60
③100
④7、8、9、10、13、14、15、16、17、23



バグベア
①モンスター
②30
③100
④1、5、13、14、16



サラマンダー
①モンスター
②50
③110
④7、8、9、25



オーク
①モンスター
②20
③100
④1、2、3、4、5、6、20、21、24、26、27、29



ガーゴイル
①モンスター
②40
③120
④22、25、28、30



スケルトン
①モンスター
②20
③100
④10、11、12、17、18、19、20、21、22、23、27、30



ワイバーン
①モンスター
②60
③150
④15、24、26、28



オログハイ
①モンスター
②30
③110
④11、12、18、19



ハイランダース
①特殊傭兵隊
②60
③180
④1、8



パイクス
①特殊傭兵隊
②40
③150
④12、16



ランツクネヒツ
①特殊傭兵隊
②50
③180
④19、25

ウワサのRPG、連載攻略スタート！

Brandish 廃虚

みんなも発売を心待ちにしているであろうこのゲーム。それにこたえて(?)、今月から攻略ファイトでの連載が決定したぞ。発売に先がけての第1回は、廃虚を徹底攻略だ！

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
■発売元／日本ファルコム
■発売日／10月25日
※マウスが必要です

エリア1～ろ：転がる岩に、もうビックリ

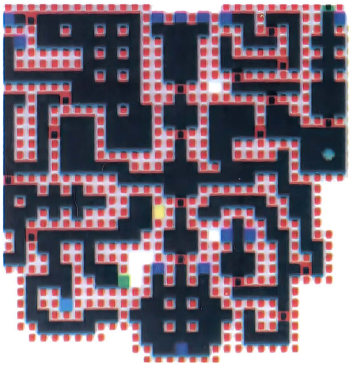
エリア1



●崩れそうな壁を金槌でたたいたら……。こんなのが結構ある。正面から見ないとわからないから、クサいところは周りをぐるっと見回そう

最初のエリアということもあって、とくに難しいところはない。モンスターもそれほど強くないから、いまのうちに操作に慣れておくとしよう。

ところどころにカギのかかった宝箱があるけど、カギはショップでは売っていない。じつは、どこかに落っこちているのだ。宝箱にも扉にも使えるものだから、必ず手に入れよう。このエリアだけ特別にマップを載せてみたから、参考にしてね。



エリア2

このエリアでおもしろいのは、一面落とし穴だらけの広い部屋。踏みはずすと、地下まで落ちてしまうぞ。でも、見た目は普通の床とまったく変わらない。こういうときは、鉄球を使おう。エリア1のショップでたくさん買ってきたかな？　これをゴロンと転がせば、穴の位置を知ることができるのだ。落ちてもダメージを受けるわけじゃないけど、そのたびにグルッと回って戻ってこなくちゃならないからね。

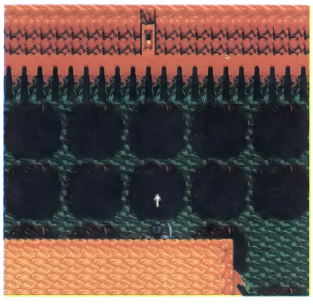
モンスターでは、このエリアから出てくるサソリに注意しよう。チクッと刺してサッと離れてしまうから、なかなか攻撃が当たらないのだ。動きをよく見て剣を振ろう。



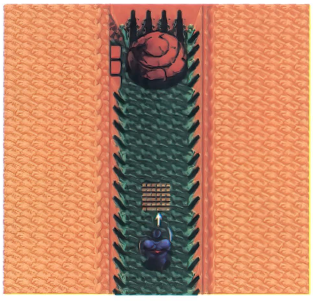
●穴に八マッて地下に落ちてしまった。すると白骨死体が。ドキドキ

エリア3

何気なく歩いていると、突然巨大な岩が現れる。その前にはスイッチがあり、踏むと岩が転がってきてペチャンコ……。きっと誰もが1度は経験するんじゃないかな？　ここはスイッチを踏むやいなや逃げだして、つぶされる前に脇道に入りこもう。滑らかなマウスさばきが必要なのだ。また、奥のほうには穴に囲まれて手が届かないスイッチがある。壁のメッセージを読めば、どうすればいいかわかるはずだぞ。



●あんなスイッチ、どうするんだ？　ヒントは壁に書いてあるぞ



●うーん怪しいなぁ。いかにもって感じだもんなぁ



●ウッギャー！　岩にペチャンコにされてしまった。あんまりだよね

エリア4～6：謎の女ドーラ・ドロン出現！

エリア4

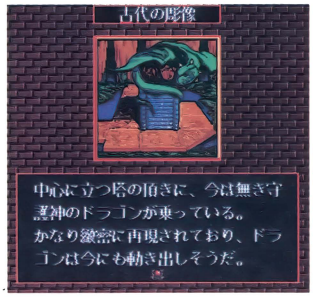
このエリアにやって来るとすぐに、謎の女ドーラ・ドロンと出会う。どうやら、ここでずっと待ちかまえていたようだ。しかも、「生け捕りにすればさらに賞金が高くなるんだから」などとワケのわからないことを言っている。でもこの女、自ら落とし穴にハマってどこかに消えてしまうのだ。う～んよくわからないが、また後ほど会うことになるのでお楽しみに（？）。

しばらく行くと、ドラゴンの彫像のある部屋が見つかる。ドラゴンの周りには廃虚の模型があり、今まさに歩きまわっている廃虚を表すものらしい。近寄ってよく調べれば、脱出の手掛かりがつかめるかもしれないのだが……。

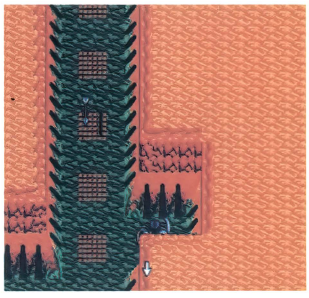
なお、2つ並んでいる宝箱は、どちらかがニセモノ。開けると壁から矢が飛んでくるから、注意しよう。



突然何なんだ？　いったいオレが何をしたっていうんだ？



ここは「礼拝の間」。今にも動き出しそうな、ドラゴンの彫像がある

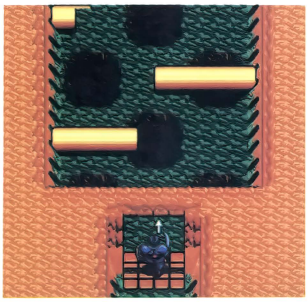

スイッチを踏むと、向こうから矢が飛んでくる。うまくかわそう

エリア5

ここは「試練の間」。何が試練かって、とにかく前に進むだけでも困難！左右から棒がゴンゴン突き出てきて、その周りには落とし穴があって……。棒に突かれて穴に落ちて、2重のダメージなのだ。でも、モンスターは1匹もいないから慌てることはない。落ちついて壁のスイッチを操作して、棒の動きを止めて、落とし穴を飛び越えていこう。とにかく疲れるエリアだぞ。



エリア4の最後には、こんなメッセージが


突き飛ばされないように、落っこちないように。間隙をぬってジャンプ！

エリア6

ここに来てすぐ目につくのが、「時の気溜り　眠り無き空間」っていうメッセージ。いったい何のことやら？　じつは、このエリアでは休息ができないのだ。時間が止まっちゃってるってことなのかな？　でもその代わりに、キレイな泉がたくさんある。この水を飲めば、たちどころに体力は回復するから安心だね。ほとんどの泉は崩れる壁の奥に隠れているぞ。



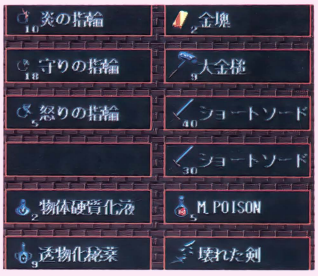
休息できないというのは、なかなかどうしてキビシイ。まずは泉を探そう


泉はこんなところにある。これがなければ、どんなにツラいことか

冒険の必須アイテム 異次元箱



アイテムは15個まで持てるけど、冒険が進めば増えてくるよね。異次元箱は、アイテムを12個収納できて超便利。エリア3で手に入るぞ。



また、ビックリするのがダイナサウァっていうモンスター。はっきり言ってただの恐竜なんだけどね。これがとにかくデカくて、頭突きをくらおうものなら跳ね飛ばされてしまう。まぁ、相手にしないほうが無難かな。

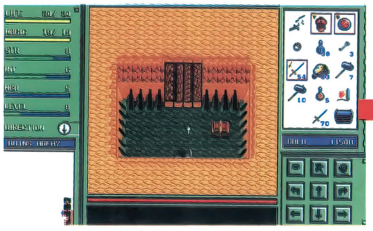


これがダイナサウァだ！　こんなのににじり寄ってこられたら、やっぱ逃げだしたくなるよなぁ

エリア7〜9：モンスターもグッと強くなる

エリア7

このエリアはワープゾーンだらけ！歩いていると突然ワープしてしまうんだけど、似たようなところに飛ばされるから、なかなか気がつかないのだ。左下のマップをよ〜く見て、どこからどこにワープするのか、しっかりと把握することが大切だぞ。



◘一見、何の特徴もないエリア。宝箱もいっぱいあっていいな、などと思いながら歩いていると……



◘左下のマップに注目！　何とワープしてるのだ。周りの景色に変化がないから、注意しないとすぐ迷っちゃうぞ

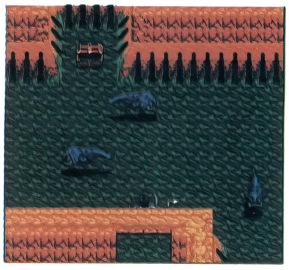
エリア8



◘とにかく落とし穴だらけ。でも、法則がわかれば楽チン楽チン

まずは、落とし穴だらけのフロアの出迎えを受ける。鉄球を転がしてひとつひとつ調べていくのもいいけれど、じつは穴の配置には一定の法則があるのだ。「口を開けた穴は4本の足を持つ」というメッセージがそれ。この意味を理解すれば、落とし穴なんてまったく怖くないぞ。

ここには、黒魔術師やシーラカンスといった魔法を使うモンスターがいる。遠くから攻撃されて、なかなかやっかいなんだよね。とくに、黒魔術師の魔法はなかなか強力。ふところに飛び込んで、素早く倒してしまおう。



◘シーラカンスの大群だ！　こいつは魔法を使ってくるし、動きもなかなか速いぞ

エリア9

ダンジョンそのものはそれほど複雑なトラップもなく、宝箱もいっぱい転がっている。一見、おいしいエリアだね。しかし、油断してはならない。モンスターたちがグッと強くなっているのだ。いままで出てきたモンスターはすべて姿を消し、代わりに下の3種類が登場。どれも体力、攻撃力ともに高く、ヘタするとすぐに死んでしまうぞ。気を引き締めて戦おう。

エリア9からのモンスター

バイキング



とにかく体力・防御力が高い。2、3回の攻撃じゃへこたれないヤツなのだ。

フロッグ

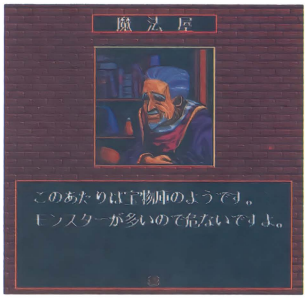


近寄ると、ベロをベローンと突き出してくる。妙な動きがなかなかやっかいだぞ。

火炎人



南米からやってきた（ウソ）。こんなので殴られたら、さぞかし熱いだろうに。



◘魔法屋のジジイの話。確かに、宝箱はゴロゴロしている

かさばるアイテムはひとまとめに

異次元箱のほかにも、同種のアイテムをひとまとめにしてしまえば、持ち物の数を減らすことができる。ユーティリティ画面で、アイテムをクリックしてもう一方のところに持っていけば、ほ〜ら合体。でもH.ポーションなどは、回復薬と消耗薬を混ぜると中和してしまうから、よく確認してからまとめようね。



エリア10：少女の身に何が起こったか？

いよいよエリア10。どこまで続くか、と思われたこの廃虚も、どうやらもうすぐ終わりらしい。ところが、その先には塔が待っている。いつになったら地上に出られるのだろうか……。

奥のほうで、１人の少女と出会う。しかし、じつはこの少女は幽霊なのだ。巨大な怪物に、家族ともども殺されてしまったらしい。そして、少女だけが両親のもとに行けず、このダンジョンにとどまっているというのだ。

その奥の部屋に入ると、魔法使いディンクが待っている。こいつは分身の術を使って攻撃してくるぞ。３体のうち実体は１つしかなく、見極めるのはなかなか難しい。しかし、塔のふもとに続く扉のカギを持っているので、倒さないと先に進めないのだ。



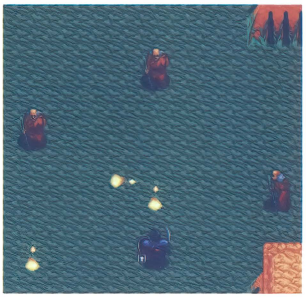
◎壁にはこんな警告が。そうか、この先には塔が待っているのか……



◎ここの魔法屋は、裏口から入ると武器も売ってくれるのだ



◎悲しげな少女の霊。どうしてこんなことになってしまったのか？


◎これが魔法使いディンク。幻影を攻撃しても、剣は空を切るだけだ

塔のふもとで待ちかまえる怪物!!

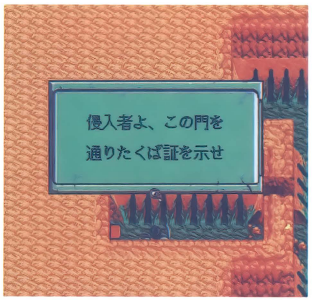


◎この老人は体が動かなくなり、ずっと座り続けているのだという

塔のふもとでは、クラブデビルが行く手を阻む。こいつこそが、さっきの少女を殺した犯人だ。だが、いままで登場したモンスターの中でももっとも強い。心してかかろう。

クラブデビルを倒すと、その先には塔に通じる門がある。しかし、通行証がなければ通ることはできない。それっていったいどこにあるの？って感じだけど、まぁたまには前のエリアに戻ってみることも必要なのだ。

門を通過したら、いよいよ塔に突入。より強力なモンスター、難解なトラップが待ってるぞ!!



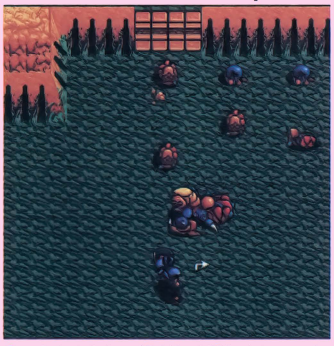
◎強引に通ろうとすると、床が抜けてしまう。通行証を手に入れよう

怪物クラブデビルをやっつけろ！

廃虚での最強の敵、クラブデビル。子供をボトボト産み落としていくし、ヒーリング能力まである。とにかくH.ポーションをバシバシ使っていくしかない。こいつを倒さないと、奥の扉のカギは手に入らないぞ。



◎見てのとおり、メチャクチャ体力がある。おまけに周りは子供だらけだ!!


◎こんなふうに、横から攻撃しよう。でも、動きが速いから要注意

来月は塔へ突入だ！



めざせ! グラフィッカー

どーも、斎木はるかです。またまた4Pになりました。やっぱり、どうにかなっちゃいましたね（笑）。さて、いよいよ芸術の秋です。C.G.を描くのにちょうどイイ時期なので、ガンガン描いて送ってくださいね。

雰囲気でてるなぁ

それでは、今月の１本目ですが、すっかり常連さんになってしまった早瀬クンの作品です。早瀬クンはフレームバッファを持っていて、そちらのほうでもC.G.を描いているそうですが、それらの作品も見てみたいものですねぇ。はるかもフレームバッファを持っているので、１度送ってくださいね。それでは評価のほうにいきましょうか。うん！　すっごくキレイですねぇー。まず色ですが、いつもながら見事なバランス配分をしています。PC-98は16色しかないため、ここまで表現するのは至難の技。アマチュアレベルをはるかに超えていますね。そして早瀬クンのスゴイところは、すべてのC.G.の完成度がいつも高いってことだね。これは前に掲載されたC.G.を見てもらえれば良くわかると思います。次にラインですが、これも合格です。消せるところは消してあって、見事に調和がとれています。全体的に見て、これといった欠点はまったくない見事な作品です。しかし、あえて言わせてもらうと早瀬クンは全体を見すぎていて、小さいところに目がいってないという欠点があるな。それは全体的に不自然なドットがあるってところ。普通の人ならこれで十分な出来なんだけど、早瀬クンのレベルならば、より万全を期したいって感じだよね。

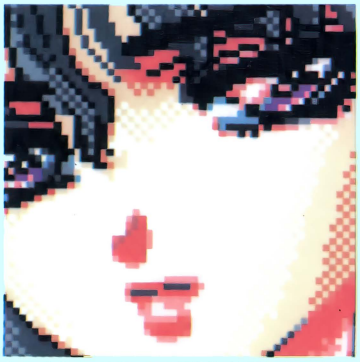


©新書館・CLAMP

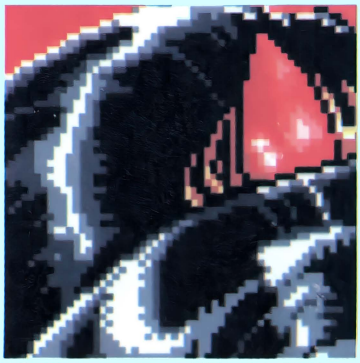
聖伝　氷城炎獄編

埼玉県・早瀬駿
(PC-98／Z'S STAFF KID98)

ルーペ機能を使って拡大してみよう!



✪スゴイ！　PC-98の画面には見えないよね！



✪髪の毛の処理。ハッキリ言ってすごいぞぉ

今回は、顔と髪の毛のアップです。みごとな処理ですね。まずは顔のほうからいきますか。いやぁ、この目の細かさには驚かされました。普通ここまでやる？って感じ。たしかにここまでやればキレイになります。しかし、ヘタにやりすぎると、一発でボロボロになってしまいます。早瀬クンはここでもうまくバランスをとっています。唇の処理も同じことが言えます。次に髪の毛ですが、みなさん気が付きましたか？　外側のラインがないんですよぉ。こういう処理は、初心者にはちょっとつらいモノですが、慣れてきたら、ぜひやってみてください。かなり印象が違って見えますよ！

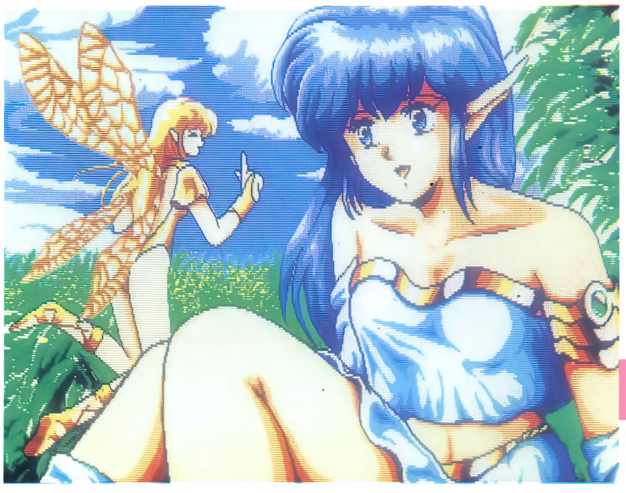
グラデの嵐……

次は、愛知県の河奈島クンの作品です。余談ですが、なんと、このC.G.はActor98で描かれたモノなのです。実は、このコーナー始まって以来のことなんですねぇ。あのツールもけっこう使いやすいのにね。まだまだ使っている人が少ないのでしょうか。それでは評価のほうにいきましょう。まずはラインですが、これは全体的にアラいですね。髪の毛などの処理も努力は感じるのですが、ちょっと中途半端です。この場合は、ムリにまとめず、1本ずつのラインを強調して、独立したモノにすれば良かったのではないかと思います。その方法だと色塗りは大変だけど、全体的にスッキリとまとまって見えますよ。また、バックの岩などはスキャナで取り込んだままって感じがします。もう少し全体的に強弱を出してほしかったな。次に色ですが、センスは良いモノを持っていますね。特に、裾の部分のパターンの作り方などは好感が持てます。また、ほとんどの場所においてグラデを多用したところも、なかなかおもしろいアイデアですね。しかし、どうせグラデを使って色を塗るのならば、せめてドットを合わせて欲しいな。ところどころでドットが目立ってしまっています。これは、隣合ったドットが同じ色だったときに良く起きる現象です。うまく処理してみてくださいね。



オリジナルC.G.

愛知県・河奈島祥
(PC-98／Actor98)



ファンタジーしてるね！

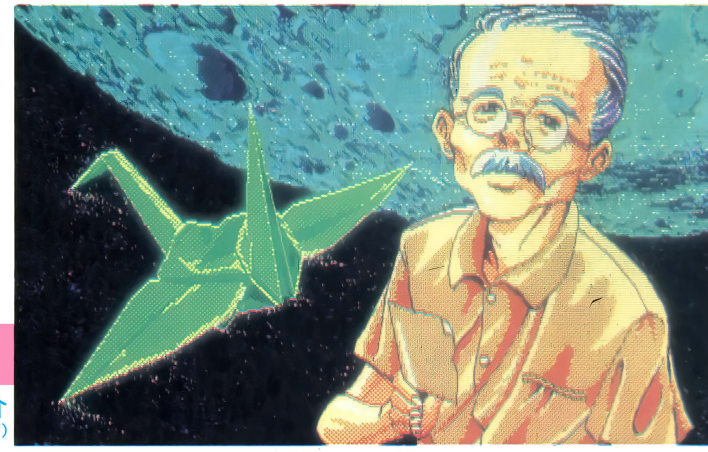
次は神奈川県の山田クンの作品です。うん、良い出来ですね。色の使い方などは、良いセンスを持っていると思います。特に、葉の表現などはグッドです。しかし、ちょっと残念なのが、服などの色の使い方が平凡すぎるってことかな。カゲなどの色が濃すぎるんだよねぇ。まぁ、それは私の個人的な趣味ですが……。こういう作品は、個人的に思いっきり応援してしまいます。次の作品もガンバって描いてください。

たわむれる妖精(オリジナルC.G.)

神奈川県・山田浩
(MSX2／グラフサウルス)

うーむ、シュールだ

次は常連サンの羽ケ崎クンの作品です。今までとまったく違った作品ですね。しかも、タイトルが良いですねぇ。なんか、哀愁を感じてしまいます。C.G.の出来についても、これでPC-88かと驚かせてくれるほどのレベルで完成されています。デジタルでもここまでできるんですよっ！って感じですよね。



UNDOをどうぞ(オリジナルC.G.)

神奈川県・羽ケ崎憲介
(PC-88／LALF)

ゴールドが良いぞっ!

さて、次の作品は兵庫県の武田クンの描いてくれた『イース』ですね。このC.G.は、見るのがとても楽しかったです。なんとC.G.を表示するときに音楽が鳴るのです。こーゆーのって、なかなかおもしろいですよねぇ。1ポイントアップってところかな。それでは評価のほうですが、色の使い方はさすがにキレイ。特にシールドなどのゴールドがうまく表現されていますね。髪の毛の表現もなかなか良いです。しかし、構図が今ひとつって感じですね。全体的に右に移動させて、切れてしまった髪の毛を描き込みたいって気がするな。しかし、痛そうなアゴだね（笑）。



イース

兵庫県・武田正道
(X68K/Z'S STAFF PRO68K)

優子に見えんぞぉ



それでは、次の作品です。これは、神奈川県の小島クンの描いてくれた『夢幻戦士ヴァリス』の優子ですね。最初に作品を見たときは、ハッキリ言って優子に見えなかったのですが、洋服に「TELENET」と描いてあったので、やっとわかったという、なかなかお間抜けなことをしてしまいました。小島クンには悪いんだけれども、オリジナルにしてしまっても良いのではないかと思います。とりあえず、色もラインも完全に合格ラインを越えています。窓の外の背景なども見事ですね。次の作品が楽しみです。今度は完全オリジナルがいいな（笑）。

YUKO(夢幻戦士ヴァリス)

神奈川県・小島直哉
(X68K/Z'S STAFF PRO68K)

めざせ! グラフィッカー・募集要項

●募集内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルC.Gに仕上げたもの。オリジナル原画でない場合は、必ず原画作者名・作品名・出版物の名前・号数・ページ数など出所を明記してください。原作のあるC.G.の場合は、諸事情により掲載できないものもありますので、ご了承ください。

●使用ハード
PC-8801/VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X68000シリーズ、FM TOWNSシリーズ、MSX2/2+/turboR

●使用ソフト
各種グラフィックツールおよび、各機種に添付の標準BASICほかの言語。

●投稿方法
封筒などに、折れないよう包装したデータディスク（氏名、使用機種、使用グラフィックツールを明記したシールを必ずはっておくこと）と、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合は、その種類(「イメージスキャナ」etc.)と型番名(「HS7R」etc.)、④苦労した点、とくにココを見てほしいという点など、⑤その他特記事項、(特殊な起動方法などがある場合など)、⑥住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること。

●あて先
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
「めざせ/グラフィッカー」係

●その他
質問、問い合わせは、本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで。
採用の方には、当社規定の謝礼をお送りします。

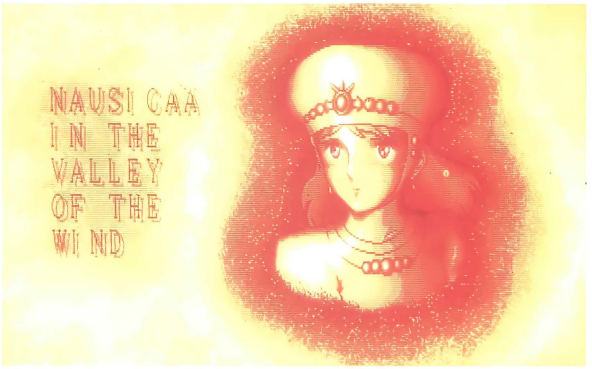
趣味の……宮崎キャラ特集!!

さて、先月はお休みしてしまいましたが、今月は宮崎駿先生の特集です。私の場合、宮崎キャラと言えばクラリスなんですが、今回は残念ながら1枚もありませんでした。というワケで、今度どなたか描いてくださいね(催促してどーする)。きっと、採用される確率がぐ〜んと上がるぞぉ（おいおい)。

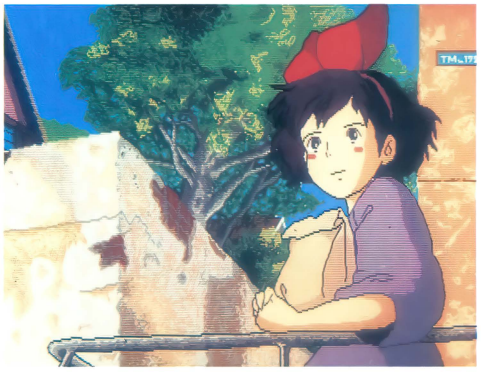
バックがう〜む……

長野県・綿内浩明 (PC-88／LALF)

特集最初の作品は、長野県の綿内クンが描いてくれたナウシカです。なかなかおもしろいC.G.に仕上がっていますね。セピア調の色合いが良くできています。ラインも良い出来です。しかし、バックがちょっとつらいかな。私の趣味から言うと、バックの文字は邪魔な感じがします。せっかくメインのナウシカがキレイにできているので、もったいないって気がしますね。こういう場合は思い切って、いらない部分を切ってしまうというのも良い手では!?



©二馬力・徳間書店・博報堂



©角野栄子・二馬力・徳間書店

MSXも負けてないぞ

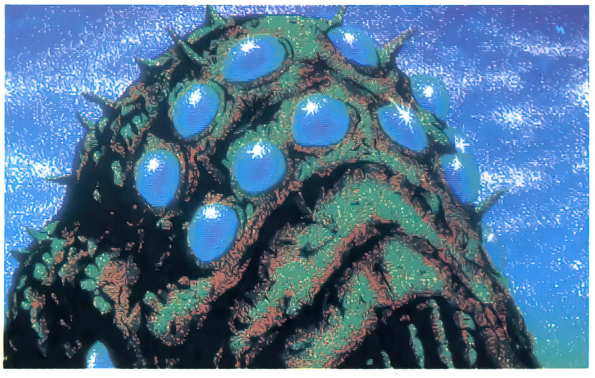
広島県・E.T (MSX2+／グラフサウルス)

次の作品は、ペンネームE.Tクンのキキです。このC.G.はMSX2で描かれていますが、他の作品に比べてもそれほど劣ったようには見えません。これは、MSX2でもやればできるということですね。ほかのMSX2ユーザーのみなさんもドンドン描いて送ってください。それでは評価です。色に関して言えば見事なモノです。特に壁の質感などはプロ級ですね。何となく立体感まであるような……。次にラインに関してですが、これもMSX2にしてはキレイに仕上がっています。しかし、人物に対しての配慮がイマイチかな。

目は赤いほうが良かったナ

東京都・渋谷正則 (PC-88／LALF)

次の作品は、東京都の渋谷クンの描いてくれた王蟲(おうむ)です。やはりナウシカといえば王蟲ですね。というわけで、この特集で取り上げてしまいました。それでは評価です。重量感を感じさせてくれる作品ですね。ラインに関しては見事にごまかしてあって……。うん、良い出来です。次に色なのですが、王蟲に関しては、ほとんど言うことなし。しかし、バックの空と目の色がほとんど同じで、区別がしにくいですね。やはり目の色は、攻撃色の赤ですよ!!



©二馬力・徳間書店・博報堂



©角野栄子・二馬力・徳間書店

街の描き込みがスゴイ!

神奈川県・真麻 (PC-98／Z's STAFF KID98)

さて、今月も最後の作品となってしまいました。この作品は、神奈川県のペンネーム真麻クンの描いてくれたキキです。これも良い出来ですね。特にスゴイのは背景の街です。とても細かく描き込まれています。何と、街の人々まで描かれているのです。よくここまでやりましたね。これは感心しちゃうなぁ。ただ、何となくこのC.G.を見ていて、某ガイナックスの配色を思い出してしまいました。あのゲームを研究して色を作ったのかな？

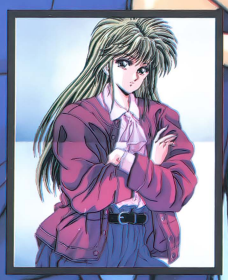
elf エル・フ

株式会社 エ・ル・フ

女の子ばっかりのシミュレー

SHANG

シャン




あなたが存在しているのは、夢の世界……それとも、現実の世界？ひょんな事から桃源郷（シャングリラ）のトラブルに巻き込まれてしまったあなた。なんと、魂を抜かれてしまった女の子達を引き連れて、悪の軍団と戦うはめに？彼女達の魂を呼び戻し、桃源郷に真の平和を取り戻し、彼女達の心をつかむのは、あなたの指揮官としての腕にかかっています。●シミュレーションゲームは、『FOXY2』よりも、さらにパワーアップ！経験値、地形効果はもちろん、砦の占領も新しく加わりました。●広すぎるマップで、1日かけてもそのマップすらクリアできないなんて、忙しいあなたには似合わない！『シャングリラ』のコンセプトは『ほどよい難しさ』を目指して制作しました。●一画面じゃおさまりきらない、このビックな絵にキミは衝撃を受けるはず！なんと、フル画面2画面の大きさのグラフィックです。●400ラインの美しいグラフィックが、これまた美しくスクロールする。もちろん自分の好きな場所でストップできます。●キャラクターデザインは、あのドラゴンナイトの『川口匡史』です……ファンのみなさま、大変お待たせ致しました。

ションゲームがやってきた!!

GRIA

グリラ



PC98シリーズ X68000版 好評発売中!

(要640K アナログディスプレイ Lシリーズは不可) 定価7,800円

通信販売をご希望の方は…

●現金書留の場合…商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。●郵便振替の場合…郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号 東京3-191196 エルフまでお申し込み下さい。

テレカプレゼント

「オリジナルテレホンカード」を、ゲームを終了させたお客様の中から抽選で300名にプレゼント致します。詳しくは製品のマニュアルをご覧ください。

◆移転しました◆ 株式会社 エ・ル・フ 〒169 東京都新宿区百人町2-21-27 ペアーズビル1F TEL.03(5386)9026

S/R
Sale or Rental

すべての熱きゲーマー達に捧ぐ











最新ゲームソフトNEWS!!
人気パソコンGirl♥コレクション!!

FOXY2・FOXY・ELLE・アルテミス・CAL・CAL II・BEAST・闘神都市ファンス!!
ごくらく天国・巨桃の塔之巻・ごくらく天国・おえみえ巻・D・P・S・SG・set2
パクリス・それゆけナンパ君・ドラゴンナイト・ドラゴンナイトII・イースIII・バーズティル
バーズティル2・ガイナロック・ソルフィース・ウィザードリィV・シムアース・シムシティー
ポピュラス・ランバイザー・ファランクス
その他最新情報満載!!　ナレーションには人気声優　矢尾一樹　を起用!!



パソコンGirl♥ギャラリービデオ

パソモーション

9・21 ON SALE

税抜価格¥5,300/税込価格¥5,459/カラーHi-Fiモノラル/時間45分/品番PCVS-30010/VHSのみ/制作 テクノラ

熱きゲーマー達よ　その情熱のまま　この情報にアクセスせよ!!

『パソモーション』通信販売指令

◆通販税込価格　5400円(送料込)　◆申し込み締切日　'91年10月末日(当日消印有効)

◆申し込み者全員の中から抽選で100名の方に『パソモーション』アクセステレカをプレゼント!!』

◆お申し込みは現金書留にてお願い致します。所定の封筒に、商品名・郵便番号・住所・氏名・年
電話番号を明記した紙と、代金5400円を同封の上、下記の宛先までご送金ください。

発売元　創映新社　〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-14 第2神宮前ビル4F 創映新社『パソモーション』通販TP

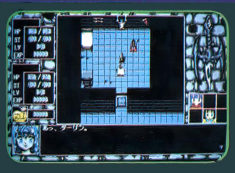
販売元　ポニーキャニオン販売　〒102 東京都千代田区九段北 TEL 03(3478)0



勝てば官軍、負ければ賊軍、笑う門には、鬼畜あり!!

H-GAMEとは、どういう物か考えて作りました。
(H-GAMEとは) H-GAMEとは、手軽に遊べて、CGが綺麗で、Hシーンが随所にあり、物語が長く面白い、ストレスが溜まらず、安い。そう言う物である。(で当社としては)全ての条件に答えるべく苦労したつもりです。(がんばったぞ!!) とにかく簡単に 遊べて次々とイベントが起こり、それでいて長く遊べる為に莫大なデータ(CG&シナリオ)を用意しました。
アリスソフトの意地と努力を見て下さい。

- X68000版
  10月15日発売!!
  定価6,800円(税別)
- PC-9801V版
  11月15日発売予定
- FM-TOWNS版
  1月15日発売予定



【MAP】フィールド及び複数の冒険地点(ダンジョンなど)がゲームの舞台です。もちろん複雑でプレイ時間稼ぎだけの迷宮などありません。あくまでもイベントを楽しんで貰おうと設計しています。また自動マッピング機能も用意しています。





【戦闘】RPGは、戦闘が楽しく無くては、やってられません。今回は、これまでと違い複数VS複数が戦うタクティカルコンバットで戦闘する事になります。ランス以外のキャラクターは、コンピュータが自動で操作しますのでめんどうな事はいっさい無いのでご安心を。

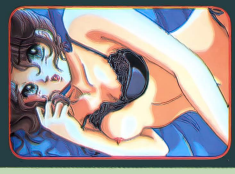






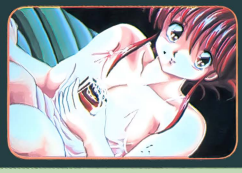
【イベント】 数多くあるイベントは、MAP上でキャラクターが 自動的に動くものやグラフィックにより表現する物などがあります。 いろいろと工夫を凝らしていますのでご期待下さい。





【??H??】まったくランスって野郎は、ところかまわずヤルんだから…(いろいろなシチュエーションを用意しています。ワンパターンなHシーンでは、ありません)





Alice Soft
ALICE SOFT
アリスソフト
〒530 大阪市北区天満2丁目7番11号
サンバレー天満 (06)882-0811
(8月初旬より上記に住所が変わりました。ご注意下さい。)

通信販売(送料当社負担)住所、電話番号、機種、メディア、希望商品名を明記の上現金書留、又は、郵便為替にて、お申込下さい。

正月には、ちと早いですが（はて〜??）女の子
花札ゲームが登場。女の子が脱ぐか、あな　　いっぱいの
　　たが負けるか。いざ勝負!!

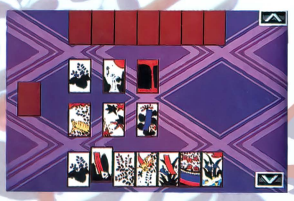
Active-Net
開局
075-502-2643

花よりダンゴ

じゃぱにーずかーどげーむ







花札ゲームと言えばこれが当り前？

GAL対戦（脱衣）モード

この『花よりダンゴ』には、花札で代表的な「こいこい」と「花合わせ（バカッ花）」の2ゲームを収録。あなたに挑戦する女の子は、「花札なんて、よくわかんなぁ〜い」なんていう女の子から「私に勝とうだって？ふざけないでよね」などという超強敵なおね〜さんまで合計5人。もちろん、あなたが勝てば女の子は脱ぎます。でも、あなたが負けたら……画面の前で一枚づつ脱ぎましょう。（ウソウソ。想像しただけで……あ〜やだやだ）さてさて、あなたは全ての女の子を脱がすことができるでしょうか？



地上げ屋が恐くて花札が打ってられっか!?
（ちょっと意味あり）

アドベンチャーモード

「脱衣花札だけでは、何か物足りないんじゃないの？」なんていう、そこのアナタ。このソフトにはちゃ〜んと、アドベンチャーモードなるものがあるんです。で、このアドベンチャーの中でも花札対戦がありまして、「アドベンチャーゲームなんて、適当にコマンドを選択してりゃ解けるわい」などという考えではいけません。でも、キラリと輝くコマンド選択センスと意地でも勝つという花札テクニックがあれば、きっと大丈夫です、きっと……。もちろん、むふふなシーンが盛り沢山。（←当り前の事かぁ？）

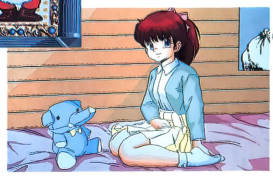
10月16日
発売予定

■PC-9801VM以降
（98note対応）
■X68000
定価6,800円（税別）

「3択式クイズゲーム」
3太くん

好評発売中!











●原案・協力 闘沙仏ソフトウェア

■PC-9801VM以降（98note対応）
■X68000
定価5,800円（税別）

通信販売

■現金書留の場合…商品名・機種・メディアとお客様の氏名・住所・電話番号を記入したメモを同封の上、お送り下さい。

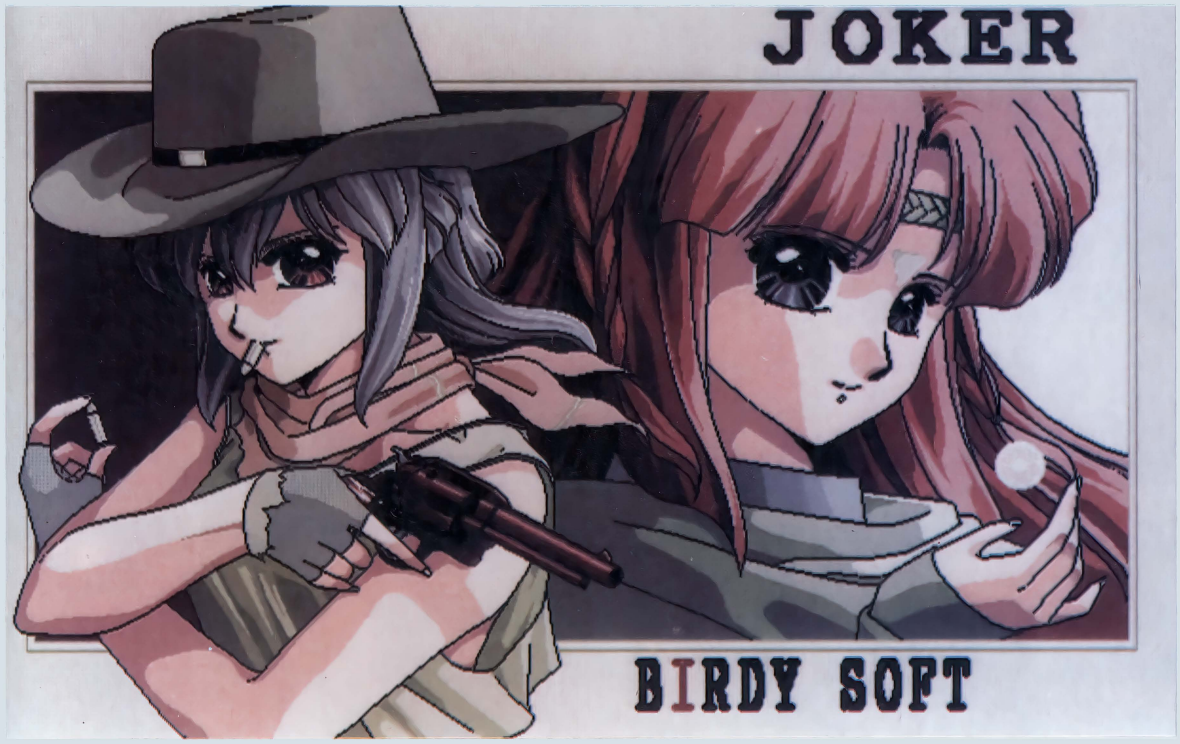
■代金引換の場合…ハガキまたはＦＡＸ〔075(502)2973〕にてお受けしています。商品名機種・メディアとお客様の氏名・住所・電話番号を記入の上、お送り下さい。代金は商品受け取り時にお支払い下さい。
（送料無料・消費税は当社にて負担致します）

Active
アクティブ
〒607
京都市山科区音羽西林町4
TEL.（075）502—8063
受付時間／12P.M.→5P.M.
（日・祝日除く）

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD

舞い落ちる枯れ葉にナゼかナーバスになって、去年出会ったあの美少女とのことがよみがえってくる。でも想い出に侵るのは今日限り。だって新たな女のコたちが、待っていてくれるのだから。てなわけで、美少女とキミとの出会いの場を作るこのコーナー、今月も発進。



COVER GIRL／(左から)ブランカ、ラウラ

バーディーソフトさんより、上の絵の入ったディスク(PC-98版)を10名にプレゼント!! 希望者はP.83を見てください。

♡美少女攻略
シャングリラ……P.76
♡今月の新作
JOKER(ジョーカー)……P.80
KIDS SAP特殊行動警察2nd FILE……P.82
全開電飾……P.83
妖獣クラブ2……P.84
すとりっぷルーレット～過激編～……P.85
♡最新美少女ソフトをSCOOP!
レモンflash……P.86

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームソフトをプレゼントします。応募方法はP.58を見てください。

レモンちっく指数とは?

記事中に存在するレモンちっく指数とは、そのゲームを「グラフィック」、「ゲーム性」、「♡♡♡度(エッチ度)」の3つの観点から5段階で評価したものです。なお、この評価は、テクポリ編集部のレモンちっく班が、独断と偏見で協議したものであるということをお断りしておきます。

美少女攻略♡

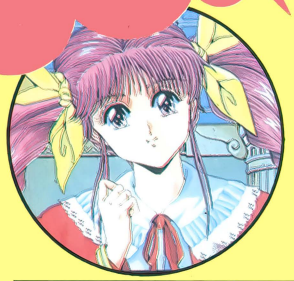
めざせ！10日間完全勝利！

SHANGRLIA

シャングリラ

A product of ELF corporation 1991.

モニタープレゼント3本



PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／エルフ　■発売中
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

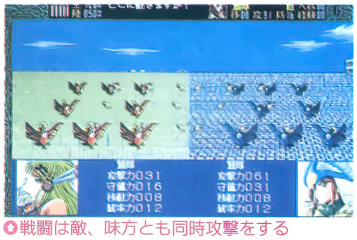
このゲームはコツをつかまないとなかなかクリアすることができない。いーや、簡単だ！と言いそうな読者もいるだろうけど、今回はいかに部隊の被害を最小限に、しかも早く勝てるか？に挑んでみたぞ。

まずゲームについて簡単なおさらい

最初に、ゲームを知らない人のために簡単に内容を説明しよう。

主人公・トオルは、ガールフレンドのナツミと１匹の猫を見かけ、その猫を追っていくうちに洋館を見つける。中に入ってみるとひとりの老人がいて、彼の住む異世界にあるヒュンケル王国を救うように頼まれてしまうのだ。こうしてトオルは、呪いによって魂を封じ込められた10人の戦士（なぜか全員女性♡）を救うべく、敵国・ガルーン王国の軍隊と戦うことになった。

ゲームは全10面のSLG。あらかじめ決められた統率力を使って、部隊を配置し、敵の塔を剣士隊か槍隊で占領するか、そのマップにいるすべての敵部隊を全滅させれば面クリア。それによって、戦士の魂を解放することができるのだ。なお、敵の部隊を全滅させると、経験値が増え、部隊が強くなる。



♻戦闘は敵、味方とも同時攻撃をする



♻部屋の中には女のコたちがいる。全部で10人だ。さあ、25日間以内に全員救い出そう！　1日にひとりずつ助ければ楽勝だぞ



♻まずは偵察をして敵の状況を見よう。敵の数が少なければ、そこで戦いに臨むのだ。自分の部隊が少なくなったら、とりでで補給しよう



部隊を楽しく解説しよう!!

このゲームに登場する部隊の種類は全部で10種類あり、それぞれ特徴を持っている。これらの兵器をうまく使って勝利を目指そう。また、女のコを助けると、その女のコが指揮している部隊の能力もUPするのでチェックしておこう。

剣士隊　はっきり言ってあまり役に立たない！　ただし、とりでや塔を占領するときに役に立つので、各面に1～2部隊必要になるときがある。

槍　隊　剣士隊に毛が生えたような攻撃力だけど、1つ離れた敵を攻撃できるという利点がある。また、剣士隊と同じく、占領ができる。

戦士隊　移動力が5もあり、また攻守ともバランスがとれているので、かなり使いやすい。ただし、隊長を助けてからではないと弱い。

大砲隊　移動力は2しかないが、地上部隊中、最大の攻撃力を誇る。耐える戦いにはもってこいの部隊だぞ。

忍者隊　攻守ともにおせじにも強いとは言えないが、移動力6の足と、1つ離れた敵を攻撃できるという利点を使えば、かなり戦力になる。

騎馬隊　移動力は忍者隊と並んで地上部隊の中では最大の6。しかし、防御力は弱く、直接攻撃をすることになるので、あまり役にたたない。

魔法隊　直接攻撃はできないけれど、最大5つ離れた敵を攻撃することができる。このゲームでもっとも戦力になる部隊だ。

弓　隊　最大6つ離れた空の敵を攻撃することができるという、おそるべき部隊だ。この部隊さえいれば、空の部隊はいらない？

火龍隊　火龍とは名ばかりで、あまり役に立たない空の部隊のひとつ。天敵が多すぎるので、使うときは注意しよう。

鷲　隊　空の部隊のひとつだ。敵の鷲隊や弓隊を引きつける以外、役に立つことはないだろう。あまり使わないほうがいい。

それではLET'S攻略(?)なのだ

その① 愛の面

ゲームは、任意の面から始められるけど、ここで紹介する順に攻略すると比較的楽だぞ。まず、全10面の中でもっとも簡単なのがこの面。理由は、敵部隊の数が少なく、とくに強敵もいない。したがって、この面で使う部隊は、地上部隊中心に配置するのがベスト。

その中でもお勧めは、戦士隊、槍隊、魔法隊の３部隊。各部隊の役割は、戦士隊が敵の攻撃を食い止め、槍隊は占領と敵部隊に対して間接的な攻撃。そして、魔法隊でとどめを刺す！といったぐあい。これを繰り返せば楽勝だ。ただし、敵の戦士隊は味方の戦士隊より強力なので、用心して戦おう。この面で助けることができるのは、剣士隊隊長の愛ちゃん。統率力が20Upする。



●戦士隊×2、槍隊×2、魔法隊×1あれば、この面は楽勝さ♡



その② 一葉の面

この面は橋の終点がポイントだ。ここを防御拠点として戦おう。間違っても敵に攻撃を仕掛けるような戦いは慎もう。防御戦闘ということなので、大砲隊を配置する。あとは、魔法隊を忘れずに。敵は味方の塔を目指し、がむしゃらに突っ込んでくるから、迎え撃っていれば勝てる！　ただし、ターン制限だけ注意しよう。なお、この面では槍隊隊長の一葉ちゃんが助けられ、統率力20Upと地雷が１個もらえる。

●橋の終わりに大砲隊を配置しておけば、大丈夫だ



その③ 二葉の面

ここでは自分のとりでを捨てて、敵のとりでを占領するのがポイント。なぜなら、味方のとりでまでの近さは圧倒的に敵のほうが近いからだ。まず、敵のとりでを占領してから、そのすぐ下の平原で敵を迎え撃て！　よって、地雷もそこに埋めることになる。くわしくは上の写真を見てね♡　こうして、敵の部隊が少なくなってきたら一気に突入しよう。難なく敵に勝てるはずだ。この面は、全滅より敵の驚隊を残して、いくのだ。だから、面中央の１本道付近に敵がきたとき、波状攻撃をかければOK。こうして勝てば、統率力が10Upし、陽子ちゃんが地雷１個くれるぞ。

●地雷を配置しておくと、空の部隊以外に大損害を与えられる。考えて配置しよう



●こうやって大砲隊をならべておけば、敵に突破されることはまずない



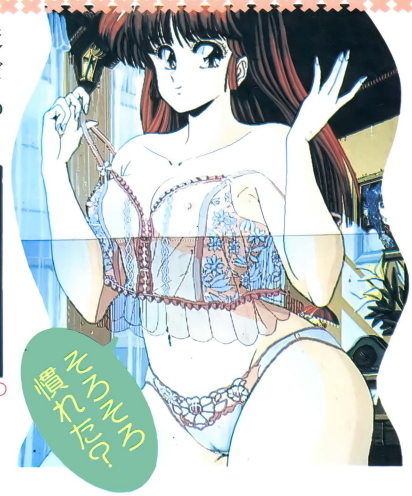
占領をねらってみると早く終了させることができる。後は、二葉ちゃんを助けて統率力10Up！

その④ 陽子の面

この面は、部隊の補充ができるとりでには、地上部隊では行くことができない。だからといって、火竜隊を配置してはダメ。敵の対空部隊が強すぎるからだ。では、どの部隊を中心に配置するかというと、魔法部隊。この名前を聞いて意外に思う人もいると思うけれど、この部隊は防御力こそ弱いが攻撃に転じるとじつに効率よく敵を倒して

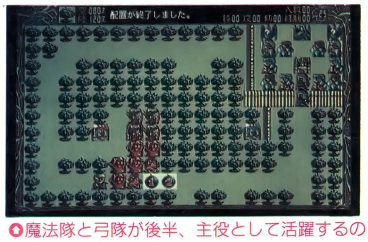


●この面では地上部隊はとりでに行って部隊の補充ができない。つ、つらい



その⑤ 夢津美の面

この面は、中央に森が広がっているので、敵が1本道からこっちの塔を目指して侵入してくる。しかし、それはこちらの思うツボ。下の写真のように配置しておけば、勝手に敵は自滅し、ラクにクリアすることができる。注意するのはこの面から敵に火竜隊が登場するため、最低3部隊の弓隊を用意するということ。そうしないと、敵の火竜隊にいいように暴れられてしまうからだ。あとは魔法隊をできるだけ全部隊、配置するということ。そうすれば、経験値が上がり、敵部隊に与える打撃も増えて、敵の部隊を撃ちもらす心配もないぞ。こうして勝利の後、騎馬隊隊長の夢津美ちゃんを助けだすことができる。そして、統率力20Upと地雷がもらえるはずだ。中盤にしては歯ごたえない面なのだ。

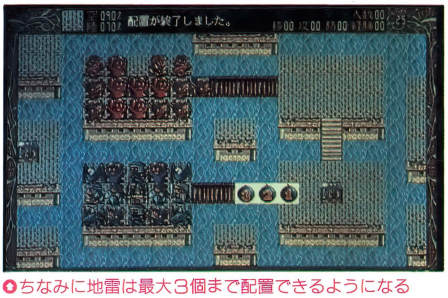


♻魔法隊と弓隊が後半、主役として活躍するので大事にしようね♡



その⑥ 麗子の面

この面こそ、魔法部隊の真価が発揮される。まず、魔法隊と弓隊は全部隊配置するようにする。これらを使って、敵の魔法隊と火竜隊に先制攻撃だ！最初のターンで敵の魔法部隊と火竜隊をほぼ全滅させることができるはずだ。ここまで追い込むことができれば、もう勝ったも同じ。あとは敵の騎馬隊に注意しつつ、進めばいい。これだけガンガン相手を一方的にやっつけられる面はないぞ。勝てば麗子から統率力10Upが与えられる。最後になってしまったが、この面では地雷をあまり使わなくても勝つことができるので、配置するときは、味方部隊のジャマにならないように配置しよう。自分の配置した地雷を踏んで味方の部隊が全滅寸前（ひとりを残してやられる）なんて、情けないよ。

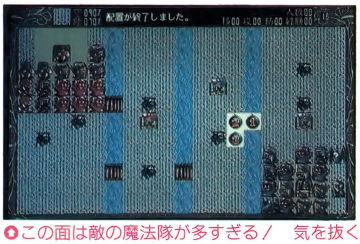


♻ちなみに地雷は最大3個まで配置できるようになる



その⑦ 五月の面

ここでは地雷の配置と、どこまで侵攻するかが勝利のカギを握る。まず、地雷は敵の塔に最も近い橋付近に集中的に配置するのだ。そして、味方部隊は4部隊ある敵・魔法部隊を全滅させるまでは、侵攻の限界を味方のとりでまでにしておく。ここで迎え撃つと驚くほど敵にダメージを与えることができるのだ。そして、魔法隊さえ倒してしまえば、しめたもの。敵の火竜隊は弓隊にまかせ、敵の塔目指して侵攻だっ！　こうすれば、らくらくクリアできる。ここでは、忍者部隊隊長の五月ちゃんを助けることができ、統率力が20Upするぞ。



♻この面は敵の魔法隊が多すぎる／　気を抜くと簡単に全滅させられてしまうぞ

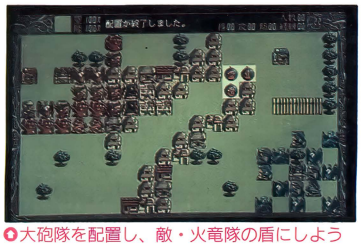


♻敵・魔法隊が健在の場合、ここまでが安全地帯になる。これ以上進むのは危険だ



その⑧ 弥生の面

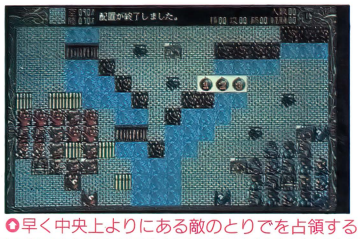
かなりややこしいのがこの面。なぜなら、敵・火竜隊が4部隊も配置されているからなのだ。これらは放っておくと、こちらの部隊にものすごい被害を被るので、ホントに憎い！　そこで、弓隊は全部隊配置するようにしよう。もし不安なら、鷲隊を1～2部隊配置する。これで対空防御はラクになったはずだ。あとは地雷を右上の写真のように配置して、そこへ向けて部隊を前進させていくと勝てるはずだ。ここでは、弓隊隊長の弥生を助け出せる。統率力も20Upするぞ。



大砲隊を配置し、敵・火竜隊の盾にしよう



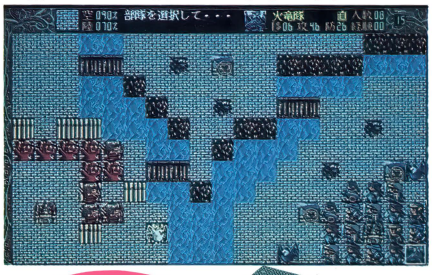
その⑨ 菜奈の面



早く中央上よりにある敵のとりでを占領する

この面は味方の鷲隊をオトリに使って、敵の鷲隊を引きつけるのがポイント。そうすれば、敵の鷲隊を味方の弓隊で簡単に全滅させられるし、敵の火竜隊の行動も抑えられるようになる。あとは、前までの面と同じで魔法隊を前進させて敵をたたくのだ。ここでは敵に魔法隊がいない分だけ、魔法隊は制約なく行動することができるのだ。これで、魔法部隊隊長の菜奈を救出し、統率力を20Upさせると……。最後の面もラクにクリアできそうだね。よ～し、やるぞ～!!

最初のターンで鷲隊をここに移動させよう



その⑩ 静の面

この面は、弓隊や鷲隊、火竜隊のほかに、槍隊か剣士隊を1部隊配置するとよい。こうすると、敵の空の部隊はこちらの塔に向かって突進してくるはず。あとは、弓隊を火竜隊で全滅させれば、簡単に勝てるぞ。で、静ちゃんを助けて、統率力も20Up!



この面で地雷を敵の配置されていないところに置いておくと、勝手に敵がふんでくれる

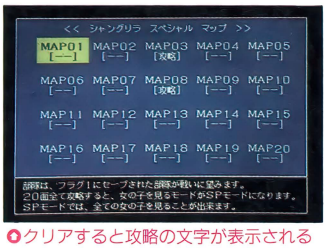


あともう少しでクリアだ／　思えば大変な戦いだった……



スペシャルマップがキミを待っている!?

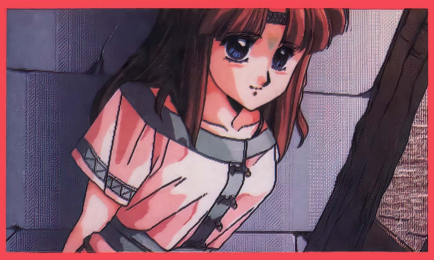
本編の10面をクリアした後、スペシャルマップがあって、今までとは違った面が全部で20面楽しめる。これを全部クリアすると、おまけで女のコを見るモードがスペシャルモードになって、本編をクリアしただけでは見ることができない、最後に助けた女のコも見ることができるようになるのだ。やっとクリアしたのに、また20面もクリアするのか……なんて文句言わずにきちんとクリアして、SLG オタクになろうぜ?



クリアすると攻略の文字が表示される

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♥
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♡



ちょっと怖いホラーAVGだぞ！

JOKER（ジョーカー）

モニタープレゼント3本

いよいよバーディーソフトさんの期待の新作『JOKER』の登場だ。長い間待っていたキミのために、今回2ページを使って紹介しちゃうぞ♡

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／バーディーソフト
■発売中（MSX2版は11月下旬）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

物語はアメリカ西部が舞台

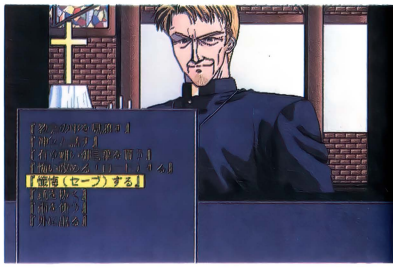
アメリカ西部が舞台というのが新鮮に感じる『ジョーカー』は、コマンド選択式のAVG。♡♡♡はもちろんのこと、魔物なんか出てきてミステリアスな内容になっているぞ。セーブとロードは街の教会で行い、セーブか所は3か所あるので大いに活用しよう。

主人公・ワイルドの住む村には、村の平穏を保つために、白魔術の日というものが設けてある。そしてあるとき、白魔術を使う巫女（みこ）のラウラと特別な血の持ち主のワイルドが、この儀式を行うと奇妙な結果がでた。なんと、村の未来を見ることができないのだ。ワイルドは、このことを酋長（しゅうちょう）に告げると、酋長は「大いなる厄」（ジョーカー）が復活しようとしていると言う。ワイルドは酋長に言われ、強い助っ人を捜しに街へと旅立った……。その後、ジョーカーを巡り、さまざまな事件がワイルドを襲う！



♻行き詰まったら街の酒場にいるスペードクイーンに聞いてみよう。いろいろ助言してくれて、頼りになるよ

♻セーブは街の教会で行う。それ以外はできないのであしからず。もちろん、ロードもここ





♻情報源の街の酒場。いろんな人と話してみよう。捜査は足でやらんと！

個性豊かなキャラたち♡

とにかく、登場する女のコがみんなかわいくて◎。その他、ワイルドのようなかっこいいキャラ、どこかアヤシイ教会の神父、ナゾの多いスペードクイーン、中にはスケベおやじといったなんだかワケのわからないキャラも!?なんにしても、みんな個性的で印象深いんだ。

ワイルド

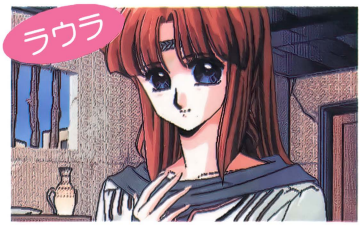
ワイルドはインディアンと白人の混血児。父の形見の2丁の銃を腰につるしてる。銃の早打ちではだれにも負けない。さらに術も使える。



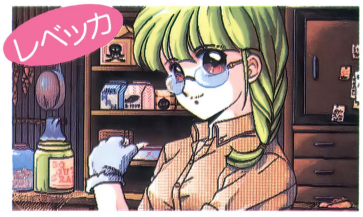
ブランカ

腰に銃を、左足には大きなナイフを下げている、銀髪のバウンティーハンター。彼女もまた「ジョーカー」を追って街にやって来た。





♻村の巫女、ラウラ。ワイルドとは幼なじみでよくケンカするけど、とっても仲がいいんだ



♻今日も元気に雑貨店で働くヲタクな女のコ



♻酋長はワイルドのただひとりの肉親だ

目がはなせないシーンの数々

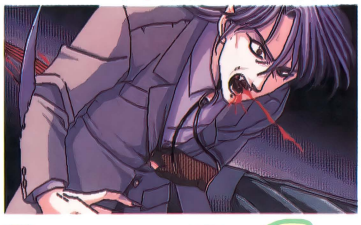
このゲームの見どころといったら、女のコのかわいさと♡♡♡シーン（言うまでもないか？）。もちろん、西部劇だけあって、銃と銃による決闘もある。また、ワーウルフやヴァンパイア、ナゾの敵との死闘なんて場面もあり、緊張の連続！　でも、そんなシリアスなストーリー展開の中で、ギャグや内輪ネタなどがプレイヤーを存分に楽しませてくれるぞ♡



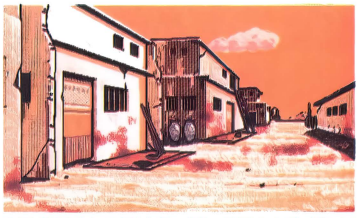
♻真昼の決闘。エバンス対ワイルド／　数分後、空に光る太陽を見られるのは果たしてどちらか



♻ワイルドとブランカに迫ってくるワーウルフ。この化け物に勝つ手段は……？



♻ひとりの男が鋭いツメで突き抜かれた／／　ここではいったい、なにが起こったのだろう？



♻この悲惨な光景は？　だれがこんなひどいことをしたのか……

やっぱり女のコのブランカ

男勝りですぐ怒るブランカだけど、行方不明の妹を捜す妹思いの一面も持っているのだ。戦いに敗れたワイルドの前では、女のコらしい面もみせてくれるぞ。

大丈夫？



♻ワイルドの傷を思いを込めてふくケナゲなブランカ。いとおしいね♡



♻ワイルドに自分の姿を見せるブランカ。いつもカリカリしている彼女とは思えない

わくわくドキドキの娼館（しょう）♡



娼館（フィーメル）の娼婦では一番年上の女のコ。面倒見もよく、エレナやシェリーの世話もよくみるお姉さん的存在。ワイルドに、シェリーをここから連れ出してほしいと頼む優しいコ。

ジーン

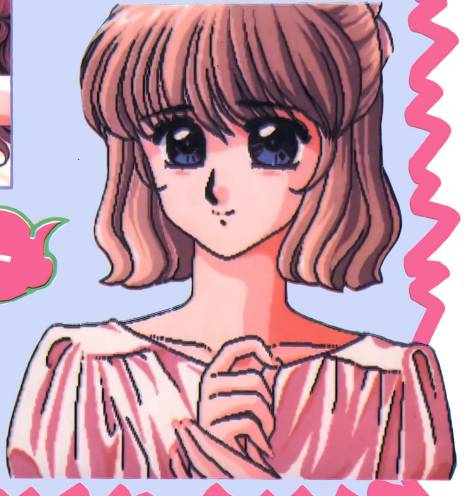


エレナ



今年18歳になったばかりで性格のさっぱりした女のコ。ちょっとワガママだけど、そこにひかれる男も多いとか。彼女の素性ははっきりしておらず、なぜこの世界に入ってきたのか不明。謎の多い女のコ。

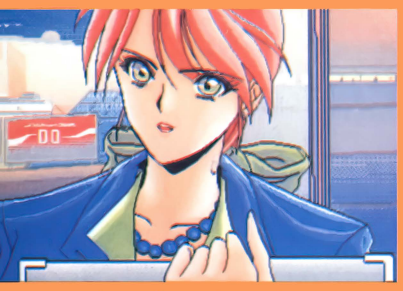
シェリー



娼館に入ったばかりの16歳の少女で、ただいま見習い中。両親をなくし、幼いころから慕ってきたジーンを頼ってこの世界に入った。

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♡
ゲーム性	♥♥♡♡♡
♥♥♥度	♥♥♡♡♡



突如、狂暴化したペットの秘密をさぐれ
KIDS SAP特殊行動警察
2nd FILE

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	

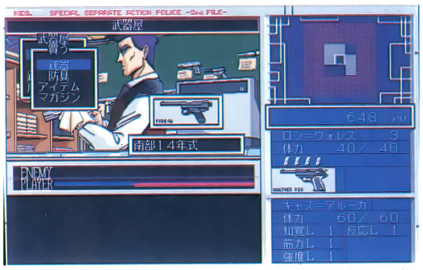
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

■発売元／グレイト　■発売中（X68K版は11月中旬）

前作で、M661-51号事件を解決したロン（主人公）＆キャスのコンビが復活！　とってもチャーミングなキャスにまた会えるよ（だいぶイメージが変わっちゃったけどね）。システムは前作と同じく、3DタイプのRPG。3D表示される工場や街の中をキャスと2人で歩き回るのだ。

ルパーク領人工惑星では最近、KIDSと呼ばれる野良化したペットたちが、人間を襲うという事件が多発している。その原因が工場区の奥にあるらしいのだが、真相は不明だ。今回、ロンとキャスの任務は、この事件の真相を究明、解決するというものだ。

キャスは前回、ロンの道案内しかしてくれなかったが、今回はともに戦ってくれるようになった。とてもうれしいね。ただし、キャスはロンとは違って、敵を倒しても強くならないので、パーツを買って強くしてあげよう。う～ん、女のコってお金がかかるのネ（ちょっと違うかな？）。

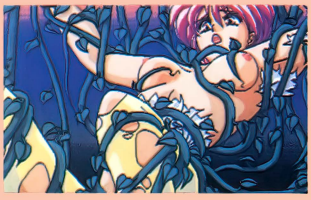


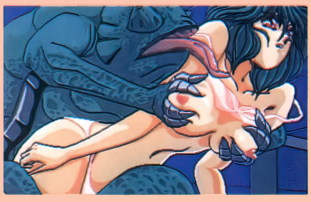
武器屋
南部14年式
ロン＝ウォレス　L 3
体力　40／ 40
キャス＝アルーカ
体力　60／ 60
知覚L 1　反応L 1
筋力L 1
強度L 1

まずは、お店でお買い物。ちなみに画面右上は、自分の周辺を表示してくれる2Dのマップ

襲われている女のコたちを助けろ！

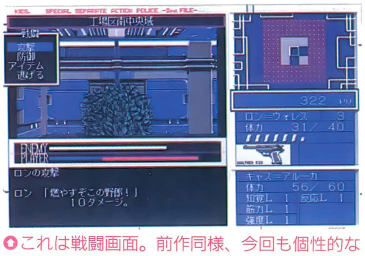
KIDSに襲われているのはナゼか女のコが多い。大抵の場合は女のコたちを助けると情報をくれるので（男はくれないわけではない、念のため）、ガンバロウ。





宿屋のスペシャル・サービス





工場区南中域
ロン＝ウォレス　L 3
体力　31／ 40
キャス＝アルーカ
体力　56／ 60
知覚L 1　反応L 1
筋力L 1
強度L 1
ロンの攻撃
ロン「懲やすそこの野郎！」
10ダメージ。

これは戦闘画面。前作同様、今回も個性的な敵キャラがたくさん登場するのだ

レモンちっく指数

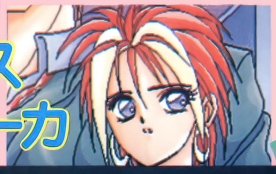
グラフィック ♥♥♥♥♡
ゲーム性 ♥♥♥♥♡
♥♥♥度 ♥♥♡♡♡

あなじみのコンビ
ロン＝ウォレス & キャス＝アルーカ

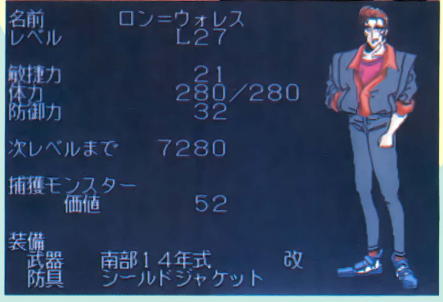
特殊行動警察（SPECIAL SEPARATE ACTION POLICE:略称SAP）の第1種2級捜査官。昔はかなり優秀だったらしいが、今ではすっかりグータラと評判（？）のお荷物隊員になっている。



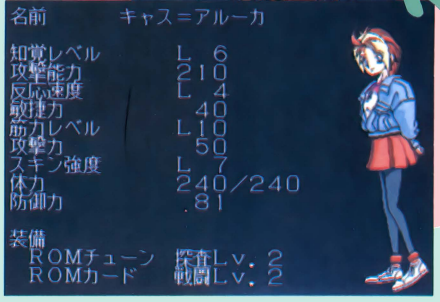
今回は、SAPで正式なサポートロイドに改造されている。かなりイメージが変わったね♡



前作でロンを手助けしてくれたアンドロイドのキャス。今回はロンのサポート用に再調整されて登場。SAP第1種2級捜査補官。得意技は真空跳びひざげり！



名前　ロン＝ウォレス
レベル　L27
敏捷力　21
体力　280／280
防御力　32
次レベルまで　7280
捕獲モンスター価値　52
装備
武器　南部14年式　改
防具　シールドジャケット



名前　キャス＝アルーカ
知覚レベル　L 6
攻撃能力　210
反応速度　L 4
敏捷力　40
筋力レベル　L10
攻撃力　50
スキン強度　L 7
体力　240／240
防御力　81
装備
ROMチューン　探査Lv. 2
ROMカード　戦闘Lv. 2

前作



前作ではセクサロイド（男性娯楽用アンドロイド）だったキャス。少し幼い感じだね



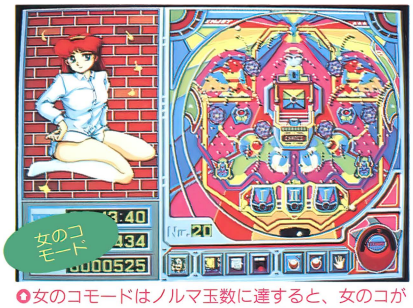
女のコたくさんのパチンコゲーム

満開

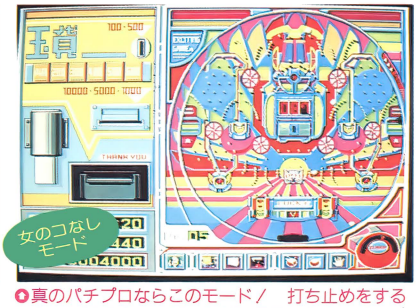
X68000シリーズ | 5HD | 7800円 ■発売元／ビクター音楽産業 ■発売日／10月25日

モニタープレゼント3本

あの美少女パチンコゲーム『満開電飾』が、グラフィックをグーンとパワーアップし、X68K版で登場！　ゲームシステムは、『満開電飾』同様、「女のコモード」と「女のコなしモード」の2種類が楽しめる。「女のコモード」では、3タイプの中からお好みの女のコ、BGMを選び、玉の数がノルマに達すると女のコが1枚ずつ洋服を脱ぎ脱ぎ♡　ステージが進むごとに台も変わるぞ！　また、硬派な人向きの「女のコなしモード」は、スタート時にパチンコ台を5種類の中から選んでプレイ。データのセーブ、ロードはこのモードのみできるので、新記録をセーブして友達と競い合うこともできる。どちらのモードも時間制限内のうちにクリアしないといけないのだ。



●女のコモードはノルマ玉数に達すると、女のコが服を脱ぐ。だけどノルマ玉数より減ると着てしまう



●真のパチプロならこのモード／　打ち止めをすることのみ精進するのだ。ただし景品は出ないよ

やっぱり女のコモードが

ゲームスタート時には、3タイプの中からひとりを選んでプレイ！　そのうち2タイプは、中学生～高校生～大学生と成長し、もうひとつは、各ステージごとに違った女のコが脱いでいくんだ。ステージは各5ステージ、計7人の女のコが待っているぞ。



●●下の女のコも成長するんだ♡　右の女のコは脱ぎ脱ぎタイプの中のひとり。ヒヒヒ、脱がしてやるるぅ～

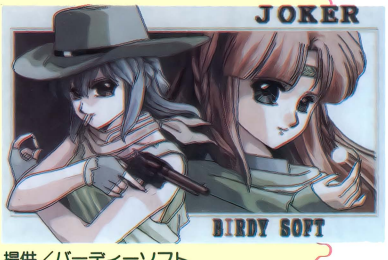


レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♡♡♡

トビラ絵プレゼント

恒例のトビラ絵プレゼントです。今月はバーディーソフトさんのご厚意により、75ページで使った描き下ろしのグラフィック（右に掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-98版。希望者はハガキに①住所・氏名・電話番号②使っているパソコン③今月のレモンちっくWORLDの感想と要望を（具体的に書いてネ！）を明記したうえ、〒105　東京都港区新橋4-10-7　TIM　テクノポリス編集部「11月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってね。締め切りは10月8日（必着）。さあ、ドシドシ応募してね♡　なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。



提供／バーディーソフト



フィールドを区切れば美少女が現れる!?

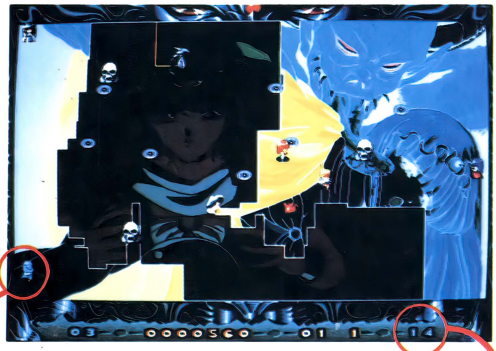
妖獣クラブ2

X68000シリーズ | 5HD | 7800円 ■発売中

■発売元／ディー・オー

モニタープレゼント3本

グラフィックの美しさ、女のコのかわいさに定評があった『妖獣クラブ』。その続編がさらにグラフィックを強化し、帰ってきたぞぉ!! ゲーム内容は前回同様、うまく敵をよけつつフィールドを区切って、一定以上の面積を区切ればラウンドクリアというもの。今回は、前作で要望が高かったセーブ機能が追加されたので、この続きはまた明日……なんてことができるようになったのだ。もちろん前作にあったコンティニュー機能もそのまま。その他にも、難易度の調整や残機数の増減などコンフィグレーションが強化されて、快適なゲームが楽しめる。簡単なモードでクリアしようって!? アマ～イ。エンディングは難易度により違うので、全部見たい人は手を抜いてはイケナイぞ。さあ、キミのゲームのテクニックを駆使し、全面クリアに挑戦しよう！



区切ったフィールドに敵を閉じ込めれば、動きを封じ込められるよ。

この数字(%)の分だけ、フィールドを囲むのだ。最初は80%からGO!!



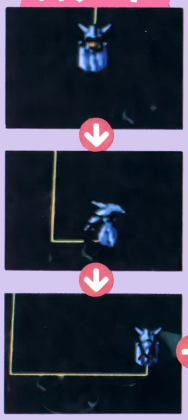
前作「妖獣クラブ」より

前作のC.G.を見ることができるMOVIE MODEが重宝しそう!?

囲み方は超カンタン



スタート



ボタンを押しながらマイキャラを動かすと、軌跡でラインが引けて、うまく囲みを作ることができる。ラインに敵が触れるとミスなので要注意

完成!!



奇怪なモンスターにいじめられてる女のコたち

『～2』はファンタジーの世界が舞台となってるぞ。ステージの初めに女のコが紹介され、1ステージ中に2回ゲームをする構成になっているのだ。よって各ステージで3枚のC.G.が見られるってわけだね。

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♥
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♡



女のコ登場でゲームスタート

●後ろに見えるヘンな物体が、ヤな予感……



前半戦クリア～

●ひぃ～、やっぱり怪物が襲ってきたぞぉ



後半もクリアすれば……このとおり……♡

●かわいそう!!（実はうれしかったりする）



●怪物の固そうなツメが、オシリに……



●エンディングには思わずうなってしまうC.G.が待っている。絶対見るべし!!

やめてよぉ

私は8面でマッテルね♡



ひどい……



かわいいパンティーのおまけ付き

すとりっぷルーレット ～過激編～

モニタープレゼント3本

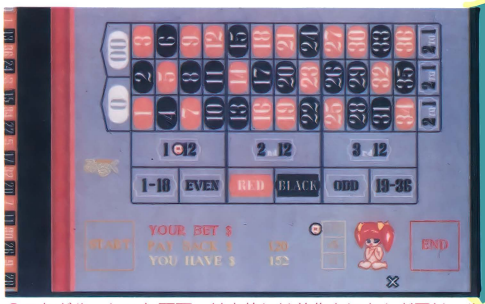
PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 7800円
■発売元／スタジオ・みるく
■発売中
※マウスが必要です
※アナログディスプレイが必要です
※パンティー付きです

以前紹介した『すとりっぷルーレット』が、『過激編』になって帰ってきたぞ（しかもパンティーのおまけ付き）。

前作を知らない人にちょっと説明すると、このゲームはルーレットで稼いだお金を使って、女のコの服を脱がせたり、えっちなポーズをさせて楽しんじゃおうというもの。もちろん、今回は『過激編』ってことで、女のコも新しく、より♡♡♡になっているから、やる気がでちゃうのだ。なお、今回も持金はセーブできないので、ゲームを終了するときには忘れずに株を買っておこうね（株の額だけはセーブされるんだ）。株はたくさん持っているほど、服を脱がせるときの金額が安くなるから、いっぱい買っておくと後で楽になるぞ。とにかく、最初の手持ちは100ドル。これをカンを働かせ、ジャカジャカ増やして、女のコの♡♡♡なグラフィックを存分に楽しんじゃおう！



●もうけた金で、女のコの服を着せたり、脱がせたり。さらにはポーズを変えさせたりなんかも。ここでは金さえあれば、すべてが正義だ！



ルーレット！

●これがルーレット画面。基本的には前作とほとんど同じ。ルールのほうも普通のルーレットと同じで、特別なルールはないから特に気にしなくてもいいぞ



ダッダー、ボヨヨンボヨヨンな 女のコたち全13人!?

この『過激編』になって、大きく変わったことがいくつかある。ひとつは、登場するコたちが前作より3人増えて13人になったことだ。女のコが3人増えたぶん、やる気も30%ぐらいアップ（するかな？）。それに、今回は女のコたちのイメージもガラリと変わっていて、アニメ調の女のコが中心になっているぞ。また、前作では10人の中から好きなコを選べたのが、今回は1人ずつ順番に脱がしていかないと、次のコの顔を拝めないようになっているので、頑張ってお金をためよう。





由香

●ぷりぷりしてるでしょ♡



妙子

●最初はレオタードを着てたんだけどね



節子

●なんかキツそうな雰囲気のコだね



まゆ

●青いストライプの下着がいいな♡



康江

●ストッキングごしというのが何とも♡

冬じたくをしつつ美少女をつまみ食い

レモンflash

今年の冷夏を考えると、冬の寒さもまた、一段と厳しそうだね。だから、まだ暖かいうちに外で遊ぼう。でも、これだけ新作が多いと外で遊ぶ気にもならないね。どうしようか……？

※画面は開発中のものです

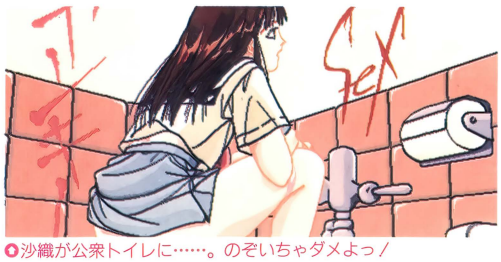
沙織（美少女たちの館）

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	価格未定
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／フェアリーテール
■発売日／10月18日（X68K版·MSX2版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

X指定チームの新作、『沙織』を再フラッシュなのだ!!

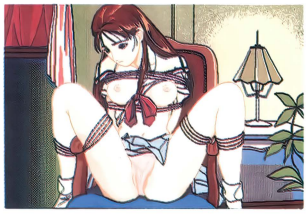
主人公の沙織は、２人組の男に誘拐され館に監禁されてしまう。沙織が、館のとある部屋の中をのぞくと、兄妹で♡している姿が見える。また、違う部屋では、ひとりで♡している女子高生が見える……。といった具合に全部で８つの部屋をのぞき見（?）する。そして最後には沙織自身も、逃げ出そうとした罪で館主からイジメられてしまうのだ。かつてない過激さで下半身ブッ飛びもの（何が?）の『沙織』。かなり期待が持てそう♡



○沙織が公衆トイレに……。のぞいちゃダメよっ♪


○コマンドを選択してゲームを進めていく。基本的にノントラップなのでつまることはない


○大好きな兄のためにケナゲな妹。こんな妹ほしい♡


○こんなにきつく縛られて胸が変形しそう……

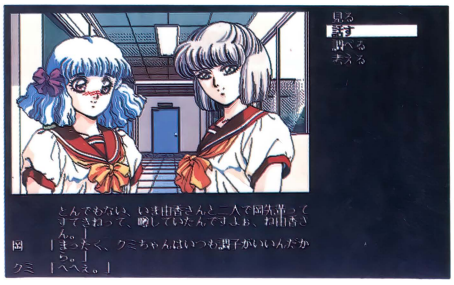
～マジカルストーリーシリーズ パートⅠ～ 魔女っ子クミ

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	9800円

■発売元／ファミリーソフト
■発売日／11月14日
※アナログディスプレイが必要です

ファミリーソフトからひさびさの美少女ソフトがでるぞっ！　その名も『魔女っ子クミ』、コマンド選択型のAVGだ。テレビアニメも顔負けなアニメーションが、たくさん使われていて、変身シリーズ物のアニメが好きな人には期待大だね♡

主人公の久美は、学校の帰り道に奇妙な球を見つけて、家に持ち帰った。するとその夜、球の中から１匹の動物が現れたのだ。その動物は、魔法の国から来た妖精で、魔法の修行として最初に球を見つけた人を、だれか５人の女性と♡させなければならないという。妖精は、どんな姿にも変身できる魔法の髪飾りを久美に渡すのだったが……。



○ゲームはマウス対応で♡♡♡なシーンまでアニメーションする

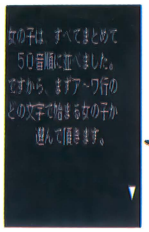

○久美は、５人の女のコと♡しなければならない。女のコなのに同じ女性と♡しなきゃいけないのがパラリラリンだ。変身して男になれば？


○主人公の早坂久美は、高校１年生♡　「ピポッププルルパラリラリン」の呪文とともにステッキを振る姿はカワイイぞぉ～

美少女大図鑑(仮)

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	価格未定
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売日／11月下旬（88SR版・X68K版・MSX2版は発売日未定）
※88SR版・98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです





今回、進行役のひとりとして登場する亜理子ちゃん。『きゃん・バニ』シリーズで、もうおなじみの女のコだよね

女のコは50音順にならんでいるよ♡



'88年後半から'91年にかけてフェアリーテール、カクテル・ソフトの両ブランドから発売された11本のゲーム。そこに登場する美少女の中から選ばれた、総勢60名の女のコを一同に集めたのがこの『美少女大図鑑(仮)』。清里音美ちゃん、亜理子ちゃんを進行役にし、女のコたちのプロフィールや私生活をのぞき見しちゃおうってワケ。いままで気がつかなかった女のコたちの一面が見られるかもしれないぞ♡。



いろいろなメッセージやグラフィックで楽しませてくれる。ちなみに彼女はミーラ姫サマ♡

DRAGON PINK "ゼロ・キャッスル"(仮)

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ストライカー
■発売日／10月下旬（X68K版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

一行4人が森の中を歩いている。まるでハイキング気分だけど……





突然、山賊が襲いかかってきた～！ 大ピンチだ

桃色宝玉という宝を求めて冒険をするサンタ、ボボ、ピアス、ピンクの4人組。旅の途中で立ち寄った城下町で、娘ばかりが次々に行方不明になるという事件が起こっていた。そこで4人は旅の資金を得るため、その事件の解決に乗り出した。

ストライカーさんの新作『ドラゴンピンク』はフィールドタイプのRPGで、同名の美少女マンガをゲーム化したものだ。キャラクタデザインやビジュアルシーンのグラフィックは、もちろん原作者・ITOYOKO氏が担当している。ファンならずとも、必見の価値あり!!だね♡

麻雀マスター

X68000シリーズ	5HD	7800円

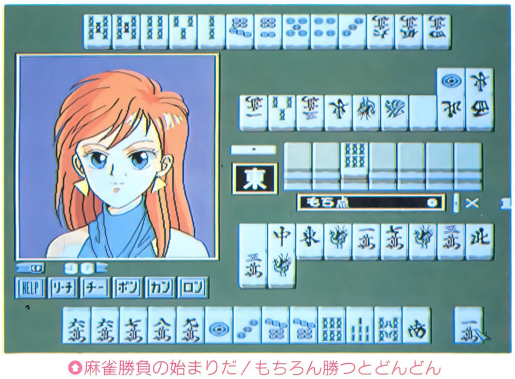
■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売中

どこかで見たような画面だけど……。深く考えるのはよそう



この『麻雀マスター』は、3Dダンジョンを冒険しながら、敵（もちろん女のコ）と麻雀して戦うというちょと変わったゲームだ。もちろん、勝負に勝てば脱ぐ！ キャラクタデザインは、某メジャー雑誌などでもおなじみの唯登詩樹氏が担当。だから女のコはもちろん、♡♡♡もかなり期待できそう。

でもってストーリーは、突然、暴走してしまった集中管理コンピュータ「M2000」を止めるべく主人公（キミ）が、行く手を阻む16人の女性アンドロイドと、麻雀で対戦していくというもの。キミは運とテクニックを武器に、得意な麻雀で勝ち抜き、使命をはたすのだ！



麻雀勝負の始まりだ／もちろん勝つとどんどん脱いでいくぞ♡

10月号のおわびと訂正

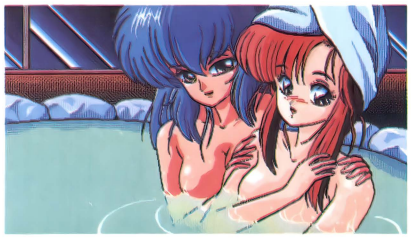
10月号のレモンFlashのコーナーで、『Hot Print』と『ROSE』の画面写真が入れ替わってしまいました。ここで、おわびと訂正を申し上げます。（テクノポリス編集部）

殺人ロマン紀行 恋の長野慕情

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

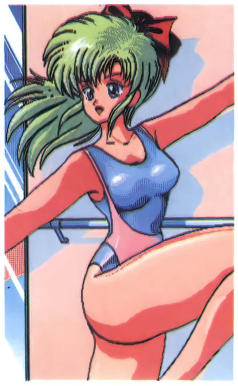
■発売元／ハート電子産業
■発売中
※アナログディスプレイが必要です

全15章からなるストーリーで構成されているAVG。移動はマップ上で行われ、ビジュアルではグラフィック上でアイコンをクリックすることにより話が展開するようになっているぞ。



裕美と涼子の入浴シーン♡ うーむ、なんか怪しい雰囲気だな

ブティック「ナタリー」の社長・大山香奈代が行方不明となった。そこに勤める涼子は、この事件を調べているうちに殺人事件に巻き込まれて……。



エアロビして、スタイルがピンピカピン！

花よりだんご

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／アクティブ
■発売日／10月16日
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです



ゲーム画面。花札やって今日もゴキゲン

勝ち抜いてドンドン脱がそう！



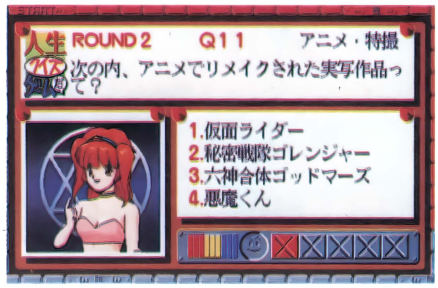
ゲームは花札で対戦し、女のコをポンポン脱がしていく「脱衣モード」と、自分たちの土地を巡って地上げ屋と花札で勝負する「アドベンチャーモード」の２種類が楽しめるようになっている。「脱衣モード」では、花札でも代表的な遊び「こいこい」と「花合わせ」の２つから１つ選んで対戦となる！　キミならどれから遊ぶ？

人生クイズゲームだ(仮)

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	5800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ユーコム
■発売日／11月下旬（X68K版・MSX2版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

「脱」と書かれたところまで勝ち進んでいくと、女のコの♡♡♡のグラフィックが画面いっぱいに出てくるよ



平和な町に、暗黒の世界からやって来た凶悪な宇宙人（女のコ）たちが、クイズという特殊攻撃（笑！）で町内侵略（おいおい）を開始した。

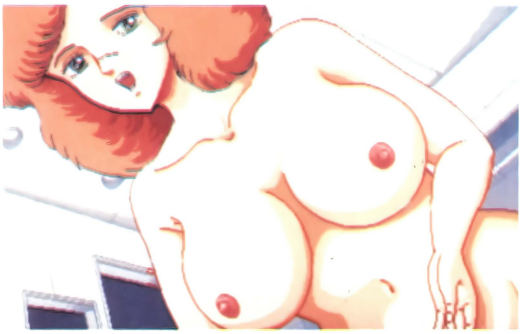
キミは町の代表者になって、５人の出題者（女のコ）のクイズに挑まなければならない。問題はアニメや特撮など、オタッキーなものばかり。当然、勝てば女のコが脱ぎ脱ぎしてくれるぞ。でも、負ければ宇宙人の手によって地球は侵略されてしまうのだ……。さあ、キミは町の平和を取り戻すことができるか？　キミの知性（？）の真価が問われる。

東京巨乳ストーリー ～喫茶店開業は突然に～

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定

■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売日／11月上旬
※アナログディスプレイが必要です

つぶされそうなくらい大きな胸。♡♡♡はかなり過激なほうかな？



新しいソフトハウス、スウィートチェリーさんの第１作目は、♡いっぱいのコマンド選択式のAVGだぞ！

主人公・峰豊（みねひたか）の父親が急死してしまった。母親もすでに他界していたために、豊は父親が経営していた喫茶店を継ぐことになったのだ。しかし、その喫茶店に、父親の趣味で雇った５人の超巨乳の女子大生が働いていていたから、もう大変。じつは、豊も父親と同じく、大の巨乳好きだったのだ♡　というわけで、プレイヤーはこの豊になって、彼女たちの心を捕らえ、５人のグラマーちゃんたちと♡♡♡をすることが目的。なお、ゲームはタケルでのみ販売されるよ。

沙織
（美少女たちの館）

ウムを言わせぬ
インビの世界。
広告でこれ以上は
表現できない！

美少女
正真正銘
本物写真

X指定
T.M.

※X指定とはこれ以上できないという意味

●PC9801 VM以降 5'HD・3.5'HD仕様
メモリー640K／アナログ・ディスプレイ必要／マウス対応
10月18日㊏発売！
●MSX2/2+/turbo-R3.5'DD仕様
●X68000 3.5'HD仕様
各順次発売予定！
各定価★7,800円

通信販売

●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。●郵便振替の場合―郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号：東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

〒169 東京都新宿区高田馬場1-33-14
サンフラワービルB1-B室パソコンソフト開発室内

X指定はフェアリーテールの登録商標です

X指定・ブランド



通信販売 ●現金書留の場合—商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。●郵便振替の場合—郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号：東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

フェアリーテール FAIRYTALE 〒169 東京都新宿区高田馬場1-33 サンフラワービルB1-B室 パソコンソフト開発室内

狂った果実

真髄美少女サスペンス

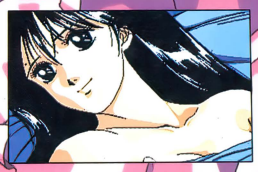
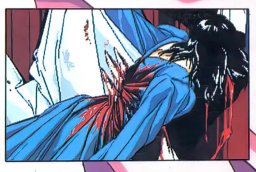
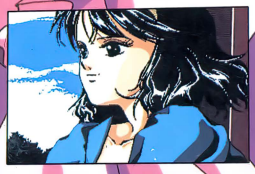
少女は狂ったくらいが気持ち。

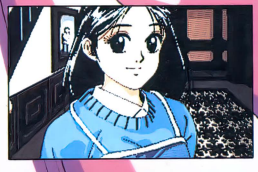
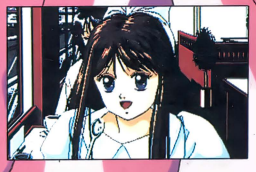
近日発売決定！
PC9801 VM以降 5'HD×3,3.5HD×3
メモリー640K以上　アナログ・ディスプレイ必要　マウス対応

年内発売確定！
MSX2/2+/turbo-R,3.5 DD×5

年内発売確定！
X68000 5'HD×4

各定価 7,800円

通信販売●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。●郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号☆東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

フェアリーテール FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14
サンフラワービル Tel.3205-3685
日室パソコンソフト開発室内

輝く剣、地を疾る魔法!! 駆けろ、美少女戦士! 迫真のアドベンチャーRPG!

Brammarker

ブランマーカー

あたし、シャミー。このあいだ18才になったばっかりの女戦士。あたしの住んでいる島は"レジャ島"って言って、自然の楽園って感じなの。でも、ここんとこイヤなことばかり起きてるんだ。モンスターがうじゃうじゃ出てくるし、お城のお姫様や侍女さんたちがいなくなっちゃうし……。みんな心配しているわ。あたしのお姉ちゃん(もちろん戦士よ!)も、お姫様を捜しに出て行ったきりなのよ。"えっ! こんどはあたしが行く番ですって〜!"だって、あたしこの間お免状もらったばかりのかけだしですよォ……実戦経験もないし、魔力認定試験も3回も落ちちゃったし……。ねえ! 誰かあたしを助けてくれる人はいないの?? チオンの森、マナの洞窟、ゴランの古城、ダゴンの塔…… 冒険、冒険また冒険!! ゴブリン、オーク、スケルトンにドラゴン。かわいい美少女戦士対醜悪なモンスター。これこそ本当のファンタジーRPG。もちろんエッチも大健闘! エレガントなお姫様の姿が…♥!

ディー・オーの総力を結集した、バリバリ、イケイケの美少女ロールプレイングゲーム「ブランマーカー」ついに登場!!



●華麗なマップには数々の仕掛けとリアルなアニメーションが……

本格的なRPGにもひけをとらない華麗なマップ。海、川、泉、噴水、燎(かがりび)がリアルに動くのはもとより、シナリオの進展に従い随所にアニメーションが施されています。(倒木、爆発、アリジゴク、落石、鏡の間等)また、パズル性の高いマップにはパーツをたくさん使用し、新開発の属性の2重構造化などを駆使しプレーヤーを飽きさせることがないように配慮がなされています。

●バトルモード

グラフィックにはアナログ16色の他に8色のマスク用グラフィックを使用し臨場感あふれる戦闘シーンを実現しました。音響、アニメーション、画面効果を駆使した迫力のバトルは必見。特にMPの高い魔法などはみごたえのある画面効果を出しました。また、脇役であるモンスターも侮ることなく、全力を注ぎ、アナログを駆使し描き込みました。

●表情ウインドゥ

シャミーとヴィガの思わず笑ってしまうかけ合いなどコミカルな二人をご覧ください。会話ウインドゥにはリアクションを表すグラフィックが会話の進展により用意されています。

●アニメーションの98か、描き込みのX68000か……

アニメーションをふんだんに取り入れた多重割り込み使用のオープニング、ヴィジュアル、エンディングの各シーン256色モード512×512の豪華なグラフィックは必見(X68版)

●豪華マニュアルはなんと56ページ

初心者RPG講座から「ブランマーカー」専用質問シート、登場人物カット入り紹介コーナー、モンスターズマニュアル、「レジャ島」マップ、「クラブDO」入会申込用紙等々初心者の方にはわかりやすく、マニアの方には背景世界をたっぷり堪能していただけます。

●B.G.M.と効果音

シナリオにメリハリをつける臨場感あふれるB.G.M.約20曲と50数音の効果音にご期待ください。

●ご存じ「おまけモード」もさらにグレードアップ

好評のおまけモードは回想、BGM、SEの3モードがお楽しみいただけます。

●PC-9801VM以降(DA/DS/DX完全対応)及びその互換機
(VMO/2/4は16色ボードが必要です)

●PC-9801UV以降(DA/DS/DX/UF完全対応)及びその互換機
FM音源、ジョイスティック対応、アナログディスプレイ専用
オリジナルDOS搭載、要RAM640KB　5"・3.5"2HD　5枚組

●X68000シリーズ(XVI対応)
FM音源、ADPCM対応、ジョイスティック対応　5"2HD　8枚組

大好評発売中

標準価格¥6,800

ディー・オーでは通信販売も行っています。ご希望の方は現金書留か郵便振込で次のように申し込んでください。

●現金書留の場合
現金封筒にご希望のソフトの代金、商品名、機種名、メディアを明記した紙を入れてディー・オー通販部まで送ってください。

ディー・オー通販部　〒251 神奈川県藤沢市藤沢115-2 藤沢郵便局私書箱4号

X68000 ONLY

この夏、またあの興奮が……

妖獣クラブ2

8月23日(金)発売開始



あの『妖獣クラブ』がさらに手強くなって登場!!
トリッキーな動きの新キャラ群、ますます過激なウィジュアルグラフィック!
天の助けのセーブ&コンティニュー機能、難易度や残機数も変えられるコンフィクモード
難易度によってエンディングも変わってしまう!!
おなじみ回想モードや、なんと!『妖獣クラブ』のグラフィックが見れる機能まで付いて、
またまたX68000ユーザーの腕に挑戦する『妖獣クラブ2』!

今、妖獣たちがファンタジーワールドを襲う――。

大好評発売中

- セーブ&コンティニュー機能
- 難易度設定コンフィグ機能
- 『妖獣クラブ』観賞モード
- 回想モード
- BGM&SEモード

対応機種 X68000シリーズ(XVI対応)
5"2HD 3枚組

標準価格¥7,800

●郵便振込の場合
郵便局で振込用紙をもらい、通信欄に希望ソフトの商品名、機種名、メディアを明記して、次の口座番号まで代金を振込んでください。

口座番号 横浜3-22882 加入者名 株式会社ディー・オー

株式会社 ディー・オー
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6角万ビル6F
TEL.0466(28)7477 FAX.03(3453)9707

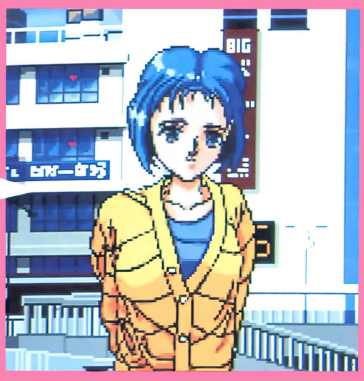
VIRGIN HOUSE

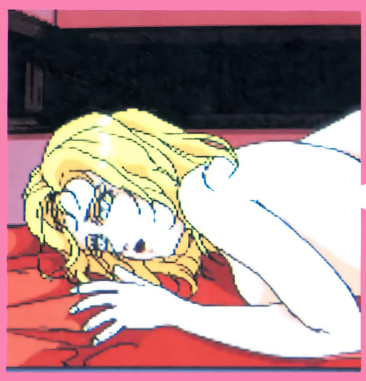
それゆけナンパくん

PC9801版発売!!



●Hボイスがイカす、VIRGIN HOUSEデビュー作「それゆけナンパくん」に、ついにPC-9801版が登場しました。サウンドボードを装着すれば、先に発売されているTOWNS版と同等のハイクオリティ・ボイスが、今宵もあなたの枕を濡らしてしまうのだ!





●内蔵メモリ2MB必要。

みんなハイクオリティ。ただし、ワ・レ・モ・ノ注意だ!!

FM-TOWNS版 3.5"2HD,3枚組

●メモリ2MB専用。●PCMによるHボイス。これはすごいぞ!●SMS*搭載。FM音源+PCMによるハイクオリティ・ミュージック。

¥6,800 (税別)

*SMS (Structurelized Music System)

Copyright (C) 1990 by DATAWEST inc.

PC-9801版 5",3.5"2HD,3枚組

●ハイレゾモード対応不可、VM以降のみ対応、マウス対応、サウンドボード対応、要メモリ640KB、要16色ボード、アナログディスプレイ専用。サウンドボードによるHボイス。PC98用サウンドボードで、なんとPCMに迫るハイクオリティHボイスが楽しめます。●SMS搭載*:サウンドボードを装着するとFM音源+PSGによるハイクオリティ・ミュージックが楽しめます。

¥6,800 (税別)

FM-TOWNS版も好評発売中!!

スウィートでキュートなシングルCD「VIRGIN HOUSE STUDIO VOL.1 それゆけナンパちゃん達」も通信販売にて発売中。詳しくは「それゆけナンパくん」のパッケージの中を見てね。

大阪市鶴見区今津南1丁目8-10ホワイト東ビル203号 VIRGIN HOUSE

ROSE ロゼ

「あたし、一生、ご主人様の相棒(どれい)でいたい!」

百花繚乱(ひゃっかりょうらん)、錦上添花(きんじょうてんか)、仙姿玉質(せんしぎょくしつ)、美女類々(びじょるいるい)!
まさに美少女アドベンチャー、極まる!
ROSE……それは、天使の微笑み。



10月18日発売予定

¥7,800(税別)

画面写真はすべて開発中のものです。



PC9801シリーズ(VM/UV以降)

※要640KBメインメモリ
※要400ライン・アナログカラーCRT
※16色／2ドライブ専用
※純正FM音源／バスマウス対応
※ラップトップ・ノート型および外付けディスクユニットでの動作は保証いたしません

通信販売も受けております。ご希望の方は下記までご連絡ください。

Ange
アンジェ
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-11-30 ダイアパレス吉祥寺605
TEL 0422-20-5961

Wendy MAGAZINE

ピンクソックス



新発売

2枚組

¥3,600-(税別)

ウェンディマガジン

〒150 東京都渋谷区道玄坂1-15-3
プリメーラ道玄坂521
TEL 03(3780)6570

通信販売のお知らせ

〔MSX版〕
ピンクソックス創刊号, 2, 3各3,150円(送料・税込)
ピンクソックス4, 5, 6, 7　各3,950円(送料・税込)
スーパーピンクソックス　5,300円(送料・税込)

〔98版〕
ピンクソックス創刊号, 2, 3各3,150円(送料・税込)
ピンクソックス4, 5　各3,950円(送料・税込)
まなみのどこまでイクの？　4,150円(送料・税込)

スタッフ募集　プログラマー, グラフィックデザイナー＆グラフィック移植スタッフ募集中！　履歴書＆作品をウェンディマガジンまでお送り下さい。

※ピンクソックス6(98版)近日発売

●返品はDISK及びパッケージの不良以外はできません。
●お申し込みは現金書留か郵便小為替でお送り下さい。
●お申し込み受付より一週間以内に発送いたします。

美少女の隠れたシーンを暴くおいしいソフト。

ホットプリント

Hot Print

犯したいほどに美しい。
美しいからこそなまめかしい。





10月18日発売
¥7,800円(税別)



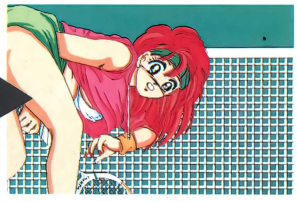




「間違い探しゲーム」をクリアしたら
美少女のHシーンがバッチシ。

婦警さん、看護婦さん、テニスギャル、女子大生……
可愛い美少女が次々に登場する「間違い探しゲーム」の面画の中に、間違い箇所を制限時間以内にみつけたら、極めつきの過激なシーンが画面にクローズアップ。美しいからこそなまめかしい、H度200%の美少女ソフトです。





対応機種	●PC-9801VM以降 (初期VM及びUVは要16色)
動作環境	●FM音源対応 ●マウス対応 ●アナログRGBモニター限定(400ライン16モード)
メディア	●5"2HD/3.5"2HD

■広告の商品は全国有名パソコンショップまたは通信販売でお求めになれます。
●通信販売をご希望の方は、(商品名・対応機種・メディア・住所・氏名・電話番号)を明記。
ホットプリント価格(7,800円)+消費税(234円)を同封の上、
現金書留で、また銀行振込の場合は振込の控えを添えて、FAXまたは郵送にて弊社まで。
●振込先:太陽神戸三井銀行・武庫之荘支店・普通3209613・㈱ラナップ
■お申込から商品がお手許に届くまで、通常7日～10日ほどかかります。
■商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

開発元
Presented by PeachSoft

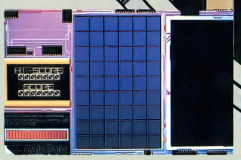
発売元
runup 株式会社ラナップ
〒661 兵庫県尼崎市武庫之荘2丁目2-2-203号
TEL.06-434-2020 FAX.06-434-2023

おもしろいから、
買ってください。

ゲームに、達成感を求めている貴兄にちょっといい話。
美少女達がよってたかって祝福してくれる、うれしいパズル・ゲームここに登場！
ノーマル・モードで腕を鍛えたキミには、
オリジナル・モードでよりムフフな戦いが約束されているのだ！
ガンバレ！右手よ、左手よ！



グレイテスト・パクリス









※画面写真は開発中のものです。

GP
GREATEST PACKRYSS

●PC9801シリーズ/5'2HD 3.5'2HD
●要MS-DOS・Ver.2.11以上
●FM音源、400ライン・アナログ対応
※MS-DOSはアメリカマイクロソフト社の登録商標です。

8月下旬発売
予定価格¥7,800(税別
いま、絶好調で制作中

OZ STUDIO

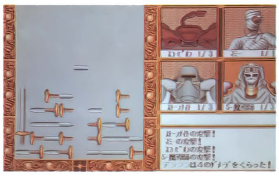
オズ・スタジオ 〒169 新宿区西早稲田2-15-3 プランドール西早稲田203号 03-5272-9840


美少女ディスクマガジン
フラッシュポイント2
flash point2
お待たせしました
いよいよ発売です!!
ランス3
©アリスソフト
天使たちの午後4
©ジャスト
マーシャルエイジ
©天津堂
ストリップルーレット過激編
©スタジオみるく
ドラゴンピンク
©ストライカー
学園都市Z
©ストライカー
編集の都合で一部内容が変更になる場合があります。ご了承ください。
オリジナルもさらに充実
大好評だった1号に続き再び
あのフラッシュポイントが登場!
10月10日発売予定
定価 3,500円
PC-9801VM以降
5HD・3.5HD
グラフィッカー募集中!
HIROHIKO YANAGI
発売元 ドット企画
〒110 東京都台東区台東4-16-8偕楽ビル1F
☎03-3835-4959(代)
企画・制作 フラッシュポイント

ニュータイプ・パズルゲーム新登場!!









10月中旬発売予定

Ancient Dragon

エンシェント・ドラゴン

※MS-DOS(Ver.2,11)が必要です。 ※画面写真は開発中のものです。

PC98(VX21以降)シリーズ
EPSON PC286(VF以降)シリーズ
5inch 2HD/3.5inch 2HD
定価¥8,800(税別)

ソフトハウス アラジン
〒508 岐阜県中津川市太田町2-2-30 丸宗ビル3F
TEL 0573-65-7977(代)

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイ は任天堂の商標です

対戦型
1人でも遊べます

東尾 修 監修 プロ野球スタジアム'91



東尾 修

現在、テレビ朝日、文化放送、日刊スポーツの解説者。ライオンズのエースとして、通算251勝などを記録。史上初の1億円投手。愛称「とんび」

東尾 修のプロスタ・レッスン

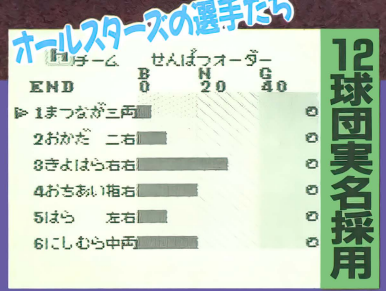
ひいきのチームを選んで、ペナントレース、日本シリーズを戦ってくれ。最後はとんびが監督のオールスターズが待ってるぞ!!

バッターの裏をかけ 初体験リアルピッチング





バー方式投球法



12球団実名採用

好評発売中

ゲームボーイ
スポーツ

価格4200円(税込)

制作 徳間書店インターメディア株式会社
発売 株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
☎03-3433-6231

C 1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./NIHON LINGUIST CORP.
このゲームはプロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ています。©株徳間書店

TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA INC.

Tim 誌上通販

テクポリ読者のキミに送るお買い得情報のページ!

美少女たちが
ぼくらの♥も
おさいふも

ア・ブ・ナ・イ!



商品番号 P-5

商品番号 PLD-2



1991/10・25

ビデオ・LD(レーザーディスク)
同時発売!

美少女ソフトの名作が、アニメになってやってくる!!

オリジナルビデオアニメーション ドラゴンナイト

ビデオ・LD共通

税送料込価格¥7,800

予約受付中

スペシャル初回特典 キャラクターオリジナルポストカード!!付

※ポストカードは初回プレスのみの特典です。数に限りがあり品切れの場合もございます。あらかじめご了承下さい。





商品番号 PLD-1

よくばりなアナタにはこちらがオススメ

美少女ソフトオリジナルカタログスペシャル

税送料込価格¥6,000

『ドラゴンナイト』をはじめとする61コの美少女ソフトを集めて、その名・迷シーンを収録した完全保存版レーザーディスクカタログ

VIDEO

ビデオもあるぞー
マニアでなくともぜひ見ておきたいこのよん本



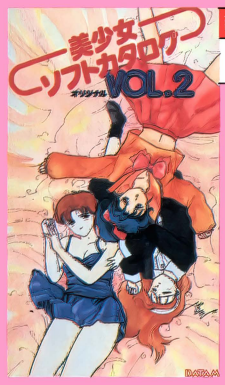
商品番号 P-1

税送料込価格￥3,800

パソコンゲーム キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログ Vol.1**

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで掲載された美少女ソフトを、かわいい女のコのナレーションとドッキン★グラフィックで30本も紹介しちゃうゴキゲンビデオ。

▼内容／40Min(VHS／HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）



商品番号 P-4

税送料込価格￥3,800

パソコンゲーム キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログ Vol.2**

発売されるやいなや大人気となった『美少女ソフトオリジナルカタログ』の第2弾！前回よりもさらに内容を濃縮。君の目と心を離さない(ドッキン)^{2}ビデオ！

▼内容／40Min(VHS／HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）



商品番号 P-2

税送料込価格￥4,000

スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

ゲームセンターで大人気だった『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART2／PART3』を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。

▼内容29Min(VHS／HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）



商品番号 P-3

税送料込価格￥5,800

ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

あの『スーパーリアル麻雀・PART2／PART3』で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの三人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。

▼内容／30Min(VHS／HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

CD

CDテクノポリス
パソコン・ゲーム・ミュージック大全集

12のソフトハウスがご自慢のゲームミュージックで競演！

商品番号 CD版/JCD-1・テープ版/JT-1

税送料込価格￥2,200

▼内容／50Min(CD／TAPE 全30曲収録)
▼発売元／㈱徳間ジャパン（好評発売中）

ご協力頂いたソフトハウス
Cコンパイル／ウルフ・チーム／アルシスソフトウェア／ポーステック／エルフ／テーピーソフト／風雅システム／フェアリーテール／アーテック／ソフト屋しゃんばら／M.N.M.Software／ゲームアーツ(順不同)



TELECA

大好評！

送料込価格￥1,200

やっぱり、ここでしか買えない限定**美少女**テレカ

在庫がドンドンなくなっているぞ。買うなら急げ！

あ・た・ら・し・い NEW!!

注）限定数販売のテレカのため、ご希望の品が売り切れた場合は小為替にて返金致します。あらかじめご了承下さい。

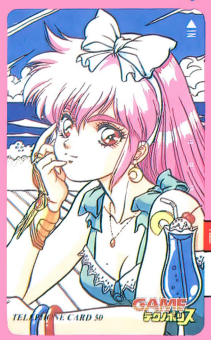
またもNEWを制作中、次号を待て！

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。
※テレホンカードはすべて50度数です。
※テレホンカードは非課税商品です。



商品番号 T-10

⑩『CALⅡ』より
©パーティーソフト



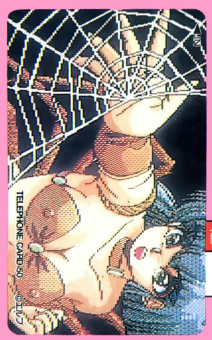
商品番号 T-7

⑦『ドラゴンアイズ』より
©GAMEテクノポリス



商品番号 T-8

⑧『ピンクソックス5』より
©ウェンディマガジン



商品番号 T-9

⑨『ドラゴンナイトⅡ』より
©エルフ

申し込み方法は次のページを見てネッ！➡

新発売!! テクノポリスソフトに新星登場

SOFT

商品番号 SF-081

MUSIC LALF

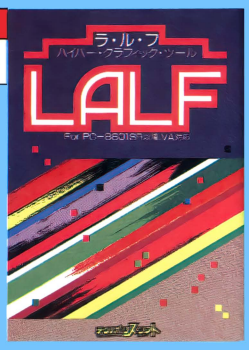


ゲームミュージックのスーパースター古代祐三が、ノウハウのすべてをそそぎ込んで開発したミュージックツール。見て、聞いて、作れる楽しさいっぱいのソフトです。
▲PC-9801シリーズ(要サウンドボード)
PC-8801以降(サウンドボードII対応)5"2D
➡両メディアセットディスク 3枚組

税送料込価格 ¥15,000

商品番号 SF-029

ーハイパーグラフィクツールー LALF

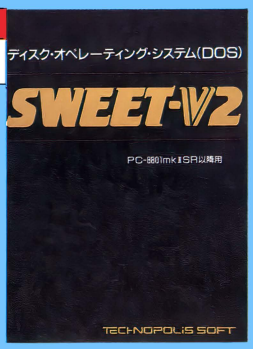


グラフィッカー御用達のCGツール。セルという新機能など、多機能で高速なラルフがあれば鬼に金棒。
▲PC-8801SR以降(VA以降)5"2D

税送料込価格 ¥13,000

商品番号 SF-015

SWEET-V2



PC-88でのプログラム開発などを支援するDOS。コマンドの機能拡張やアセンブラなど、便利な機能を搭載。
▲PC-8801SR以降 5"2D

税送料込価格 ¥10,000

商品番号 ①SF-013 ⑤SF-019 ②SF-014 ⑦SF-020 ③SF-025

MSXプログラムコレクション 50 ファンダムライブラリー ①〜③ ⑤ ⑦



月刊MSX・FAN『ファンダム』から選ばれたたされたプログラム集。同名本のROMまたはディスク版。④・⑥は完売しました。
▲①〜③ MSX/MSX2 ROM
▲⑤ ⑦ MSX/MSX2/2+3.5"2DD

税送料込価格 ①〜③各¥6,000 ⑤ ⑦各¥5,000

特別通販 GAMEテクノポリス

商品番号 SF-206

キミだけに愛を



早坂秋緒クンがひそかに思いを寄せていた紺野美沙さんが、こともあろうに彼のお兄さんと婚約／ 秋緒クンはなんとかして彼女のハートを射止めたいが……。第二弾は本格的な学園青春モノの美少女AVだ。
▲PC9801VM以降 3.5"5HD
▲MSX2/2+ 3.5"2DD
▲X68000 5"2HD

税送料込価格 ¥8,000

商品番号 SF-201

ドラゴンアイズ



惑星ガールドリアの皇子クリンドが行方不明になった。兄を追う王女アイネスは、幼い頃より一緒だった一角狼ジェアと共に数々の謎に挑んで行く。SFアドベンチャーと美少女ゲームが見事に合体した傑作!!
▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▲MSX2/2+ 3.5"2DD

税送料込価格 ¥7,000

通信販売のきまり

ほら、欲しいもののチェックがすんだキミ／
まず白い紙にキレイな（読める）字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに／）を記入して、表記されている（2つ以上の方はその合計の）金額分の現金といっしょに、必ず現金書留で申し込んでね。トラブルを避けるためにも、この要項を絶対に守ること。商品の到着は2週間ぐらいかかります。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さいね。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室・通販T係

テレホンカードをもっと増やしてほしい。（松尾 さとるクン）
現在ニューラインナップを準備中。待っててネ／


トクマ・インターメディア・ムック
監修　東京美少女倶楽部
'91上半期
最新
美少女総覧
アイドルからゲーム・キャラまで、
あらゆるジャンルの美少女を、
ドーンと一挙掲載！
輝きを放ちつづけている"美少女"たちを、写真&パーソナルデータ付きで、五十音順に収録。
'91年上半期を彩った、400人の美少女たちがここに集結!!
【大好評発売中】
B5判オールカラー240頁(美少女度CHECKグラフ付)
定価1980円(税込)
徳間書店
〒105-55　東京都港区新橋4-10-1
☎03(3433)6231(代)

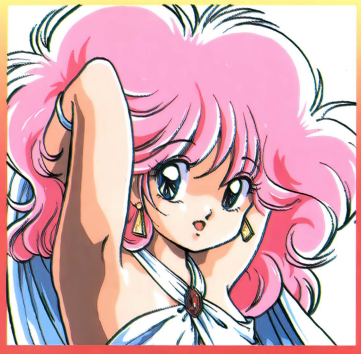
トクマ・インターメディア・ムック

アリスソフト 美少女アルバム

B5判／カラー大増ページ・1,380円（税込）

アリスのすべてが知りたい。

『闘神都市』の大ヒットで、美少女ソフトファンのハートをガッチリつかんだアリスソフト。まもなく発売になる『ランス3』の記事を含め、この本ではアリスソフトの魅力をあますことなく大紹介。また、ゲームを盛りあげる、一途で、けなげで、やさしさに満ちあふれた美少女たち162人もズラリと集合。シィルの特集やインタビュー、さらに魔法の参考書に埴輪新聞なんて楽しい付録もついて、本屋さんにて絶賛発売中だ。早く買わないと売り切れちゃうぞ！



アリスのほかにも2冊の美少女アルバム



エルフ美少女アルバム

☆袋とじつき　1,380円（税込）



ポニーテールソフト美少女アルバム

☆ポスターつき　1,380円（税込）


大好評発売中
OCTOBER
〒105-55　東京都港区新橋４－10－１　☎03-3433-6231(代)
徳間書店

どんなにすごい。ファンタジーにも負けない・・・

彼女たちのスカートの下にある信じられないインビな日常が

キミだけに愛を…



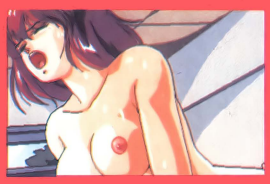
先週、ボクにアネキができた。それは、なんとボクが片思いしていた紺野美沙さんだったんだ……。その美沙さんが、このゲームのヒロイン。



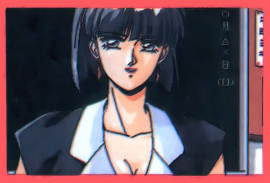
ああ、美沙さん。どうして、あんなことに……。ボクがついていれば、あんなことにはならなかったかも知れない。美沙さん早く目覚めて！



朝、幼なじみの夏希と登校する途中、同じクラスの不良少女、千春が後輩の女の子と♥♥しているのを目撃してしまう。さあ、逃げよう夏希！



えっ、宏子さん!?学校医の礼子先生の妹さんだというけれど……。しかし、ボクのアニキは、ところかまわずナンパしているんだなあ。



担任の薫子先生は、今日もキレイだね。えっ、夏希がいない？そんな……今朝、ボクと一緒に学校に来たハズだよ!! いったい、どこへ……？



1212号室の天使、相田麻衣ちゃん。ボクを心から慰めてくれるんだ。考えてみると、ボクは今まで強引には手を出したことはなかったな。



保健室に来てみると、そこには夏希の姿はなかった。でも、そのかわりに礼子先生が、ボクに個人授業してくれた。さよならチェリーボーイ！



あこがれの美沙さん。ついに、ボクはここまで……。しかし、あんなモノが普通の病院で売っているのかな？ これは、もしかすると……。



千春か!? その手に持っているアヤシイ物で、いったい夏希をどうするつもりなんだ千春？ まさか、間に合わなかったということは……!?



美沙さんの親友、岡本理恵さん。ボクに、教えてくれたことって、本当のことなの？だとしたら、どうして美沙さんはこんなことに……？



フウ……どうにか、夏希は助けたけれど、幼なじみだから、今まで意識したことはなかったけれどすっかり女性の体型になったんだね、夏希。



勢いとは恐ろしいものだね。薫子先生と、こんなことになるなんて♥♥。薫子先生は年上だけれど、カワイイところがあるんだよね。

そして全編にインビが続く…

絶賛発売中!!
PC9801V/Rシリーズ対応
（要640K/アナログ・ディスプレイ）

好評発売中!!
MSX2/2+/turbo-R

近日発売!
X68000

各定価7,800円

君しか見えない…したい…

だからね…いっぱい…

キミだけに愛を…



通信販売 | くわしい申し込み方法は、本誌に掲載されているTim誌上通販の広告ページをご覧ください。

GAME テクノポリス

徳間書店インターメディア㈱ 〒105 港区新橋4-10-7
パソコンソフト制作室 ゲームテクノポリス

表現者たちへ



プロフェッショナルなMMLミュージックツール、登場。

ゲームミュージックのスーパースター、古代祐三。
彼がそのノウハウをそそぎこみ、
自ら開発した愛用のMMLミュージックツール、
それが、MUSICLALFだ。
数々の作品を生み出した実績とともに、
プロフェッショナルな仕様で、今、登場する。
パーソナルコンピュータの内蔵音源が、
アートの心を唄いあげるときがやってきた。

発売中

MUSIC LALF
Hyper Music Macro Language
for PC-9801 & PC-8801 series

■PC-9801シリーズ(要サウンドボード)
3.5"2HD+5"2HD各1枚
■PC-8801シリーズSR以降(サウンドボードII対応)
5"2D
両メディアセット ディスク3枚組 価格14,800円(税別)

＊MUSIC LALFは、徳間書店インターメディア株式会社の商標です。

MUSIC LALFの5つの特徴

1. Mr.ゲームミュージック古代祐三が、彼のノウハウを活かし自ら開発したMMLツール

➲数多くのヒットを生み出した、彼の「マジック」を支えてきたミュージックツールが、そのまま製品化されているので、どのコマンドをとっても、今までのツールにはなかった使いやすさと、表現可能性の深さがあふれている。

2. PC-9801版、PC-8801版ともにソースレベルでフル・コンパチブルなコマンド仕様

➲PC-9801版と、PC-8801版のコンパイラは、ソースレベルでフル・コンパチブルなので、ゲームの移植などの際にも、今までの機種別ツールを使ったときのように、コマンドやパラメータを修正せずに、そのまま同じソースデータを利用できる。

3. ゲーム等の製品にそのまま組み込み、販売することも可能なドライバプログラム

➲正規ユーザー登録を行ったユーザーは、付属のドライバプログラムを、無償でそれぞれの製品に組み込み、販売することができるので、同人プログラマから、ゲームを開発するソフトハウスまで、はば広く標準的なミュージックツールとして使える。

4. ユーザーが曲の製作にすぐ使える、FM音源、PSG音源のオリジナル音色ファイル

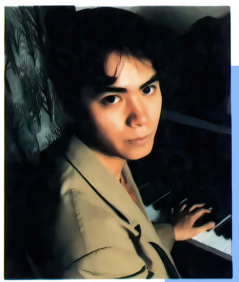
➲古代祐三のセンスが生きているとっておきの音色データを、FM音源、PSG音源ともに満載した、ユーザーが自由に利用できる「オリジナル音色ファイル」がついているので、今までキマった音色が作れなくて困っていた悩みも、一気に解決する。

5. フリーソフトウェアや、同人ソフトとして流通している各種曲データにも対応

➲他機種や他のミュージックコンパイラ用に書かれた、既存のMML曲データを、「ファイルコンバータ」により、MUSIC LALF用の曲データに変換することができるので、既存の曲を演奏して楽しむユーザーの「プレイヤー」としてもベストフィットする。

※多くのヒット・ゲームミュージックを生み出した実績がささえる、プロフェッショナルなスペックの数々

- 複雑な表記になってしまう曲データも、読みやすくシンプルに記述できる、強力なマクロ機能を搭載（PC-9801、PC-8801）
- 標準的なMMLコマンドに加え、特殊エフェクトコマンドや、デバッグコマンドなどを強化した豊富なコマンド群（PC-9801、PC-8801）
- エディタ内から実際に演奏させながらプログラミングができる「環境版」と、使い慣れたエディタやフィルタツールにより作業効率を高めることのできる「コマンドライン版」の両者を、ユーザーのニーズにあわせて使用可能（PC-9801）
- サウンドボードⅠ、サウンドボードⅡ（および、各ボード相当の内蔵音源）の全機能に対応するとともに、サウンドボードⅡの利用により、セガ・メガドライブの内蔵音源用の曲データも開発可能（PC-8801）。
- 使い込むほど便利さがわかる、使いやすさと機能性を極めた、FM音源対応の音色エディタ（PC-9801、PC-8801版）



古代祐三プロフィール

1967年12月12日生まれ。18歳でゲームミュージック界にデビュー、現在人気No.1のゲームミュージックコンポーザー。主な作品は『アクトレイザー』、『ミスティ・ブルー』（エニックス）、『ザ・スーパー忍』（セガ）など多数あり、ゲームでもCDでもヒット作品となっている。最新作はメガドライブ用のアクションゲーム『ベア・ナックル』（セガ）。

*『アクトレイザー』、『ミスティ・ブルー』は、株式会社エニックスの商標です。
*『ザ・スーパー忍』、『ベア・ナックル』は、株式会社セガ・エンタープライゼスの商標です。

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT

■販売　㈱徳間コミュニケーションズ
〒105 東京都港区西新橋1-17-16宮田ビル6階　☎03-3591-9163

ENTERTAINMENT FOR USERS
MSX・FAN MOOK

MSX・FAN

エムエスエックス・ファン

11月情報号

好評発売中！

特別定価 980円

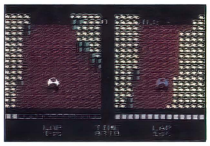
毎月8日発売



毎月付録にディスクがついています!!

ゲーム・プログラム

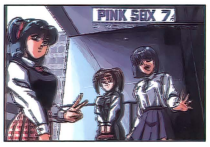
Nu〜、HIDEYUKI、木内靖、HASEMAKO、やすし、M-OZO、尾花健一、OCT1772、そして米屋のチャチャチャ！この人たちの自信作を満載しているから今月はとくに買い！



たとえば米チャの『激走BATTLE』。市販ソフトにマネされそうでこわい

ゲーム十字軍

『武将風雲録』での「島津くん日本縦断戦記」の結果発表と、ピンクソックスギャルズの桃色図鑑が今月のウリ。まなみ、さやか、ゆかのくちびる当てクイズもついて楽しさ倍増！



ピンクソックスギャルズの3人。いつも元気ハツラツでかわいいんだわあ♥

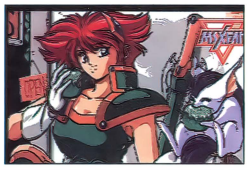
2大ゲーム特集＋新作ゲーム

幻影都市
サーク・ガゼルの塔

AD&Dヒーロー・オブ・ランス
ぷよぷよ/キミだけに愛を
ディスクステーション30号
ピンクソックス7

特別付録

スーパー付録ディスク
T&Eソフト制作のシューティング
あーぱーみゃあどっくほか



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

スーパープロコレ

付録・3.5インチディスク(掲載ソフト全収録)
定価1980円(税込)

伝説の『すわいん』、『PURESTAR』、『まものクエスト』たちが復活。プログラムコレクション50本①〜㊽に掲載した400本から、世界に誇れる大傑作ゲームだけを集めた24本入りベスト版。



エルフ美少女アルバム

定価1380円(税込)(品切れ中)

美少女ソフトの大御所エルフから発売になった全ゲームにスポットをあてた愛蔵本。200名におよぶ女の子を集めた名鑑は圧巻。大ヒット作の『ドラゴンナイト』と『ドラゴンナイトII』のダンジョンマップや秘蔵の原画も特別収録。エッチな袋とじももちろんある。



アリスソフト美少女アルバム

定価1380円(税込)

『闘神都市』『ランス』が異常人気のアリスソフト。その人気の魅力を1冊の本に凝縮。あいかわらずの美少女名鑑に、各ゲーム紹介と秘蔵の原画集はファンでなくてもほしくなる。



ポニーテールソフト美少女アルバム

定価1380円(税込)

ポニーテールといえば『ポッキー』『ポッキー2』。そしてそのメチャかわゆい女の子たち。その女の子たちがいっぱいつまった美少女アルバムがまたまた登場。早く買わないとなくなるよ。



徳間書店

どーするどーなる!?
パソコンゲーム!
〔アニメ業界とゲーム業界〕

一見関係なさそうで、実は密接な関係にあるんじゃないかと思われる、アニメとゲーム。今回はこの2つの関係にスポットを当ててみた。アニメからゲームへ、そしてゲームからアニメへと、この2つの境目がなくなろうとしている今、これからのゲームとアニメの関係はどうなっていくのであろうか?

アニメとゲームは密接な関係!?

日本のアニメはとにかく水準が高い。世界に誇る日本の文化のひとつと言っても、過言ではないだろう。とくにフランスの日本アニメブームは中途半端じゃない。「ドラゴンボール」の視聴率は毎回80パーセントを超えているという。日本ではちょっと信じられない数字だ。また「風の谷のナウシカ」を始め、「となりのトトロ」「魔女の宅急便」「おもひでぽろぽろ」などを手がけた宮崎駿氏のアニメは、邦画で一番の観客動員数を弾き出す。日本のアニメは世界中の子供たちを夢中にさせるだけの魅力を持っているのだ。

さてさて、いきなり話は変わるが、読者のアンケートハガキを読んでいると、そのアニメファンが多いことがよくわかる。我がテクノポリス編集部やとなりのMSX・FAN編集部にも、そういう人間が少なからずいる。さすがに、現役(?)ではないものの、その昔はかなりのマニアであったという過去を持っている人がいる。この業界、なぜかそういった人間が多い。それだけ、アニメとゲームはただならぬ関係にあるというのであろうか? もちろん、それだけでアニメとゲームの関係のすべてがわかるわけではないが、アニメ業界の人がゲームの製作に携わるというケースは、ここ最近非常に多く、またそれが「売り」となっている。

やはり、このあたり、アニメとゲームは密接な関係がありそうである。

近ごろ流行のアニメやコミックのゲーム化

アニメやマンガが原作のゲームはイマイチ/という意見が多く、実際、原作をキチンと表現した上でゲームにするのは難しい。ところが、この2作はとにかく大ヒットした(もしくはヒットする予感がする)。原作ファンはもちろん、そうでない人も巻き込んで、大きな話題を呼んでいる。



●G.A.Mの『沈黙の艦隊』だ。今、もっとも熱いマンガと言われているこの作品、SLGとしてどこまでおもしろくできるであろうか? この一作がG.A.Mの将来を握っている

●劇場公開もされたガイナックスの『サイレントメビウス』だ。先日発売されたTOWNS版は、アニメと同じ声優を起用してしゃべったりする。ファンは買うしかない



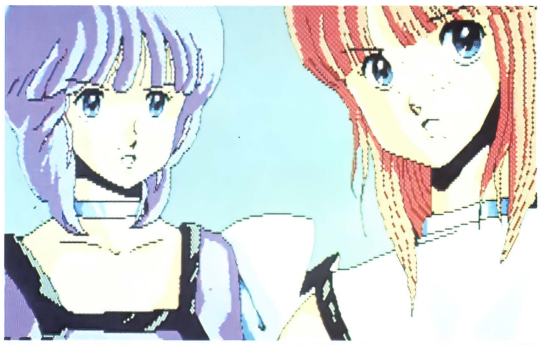
アニメからゲームへ

なんだかんだと言われながらも、毎月何十本と新作ソフトが出ているパソコンゲームだが、１万本以上売れるヒット商品は、その中でも極くわずかだ。ソフトハウスのほうも、売れるソフトを作らなければならず、そうなると「どうすれば売れるソフトが作れるか」ということになる。そこで、アニメやマンガのゲーム化となる。最初から世界観もできていれば、知名度もあるから、これはおいしい。大成功だっ！というケースこそ少ないが、かといって失敗というケースも少ない。今まで、どのようなソフトが発売されてきただろうか。ちょっと振り返ってみよう。

人気アニメが次々とゲームに

人気アニメがゲーム化……、というのは、わりと昔から行われていた。とくに、かつて（約７年前）のテクノポリスソフトは、アニメのゲーム化を積極的に行っていたのだ。「ナウシカ」や「名探偵ホームズ」「クリィミーマミ」「マクロス」など、とにかく多かった。もちろん、テクノポリスソフトだけがアニメのゲーム化を行っていたわけではない。

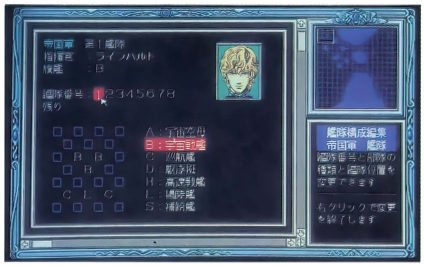
エニックスは集英社のマンガを次々とゲーム化していった。「Dr.スランプ」「北斗の拳」を始め、アドベンチャーゲーム『ウイングマン』シリーズは、このテのゲームの代表作といっても過言ではないだろう。



これはもう名作中の名作、エニックスの「ウイングマン2」だ。戦闘シーンがアクションゲームになるのも、当時は斬新だった

また、マイクロキャビンは「うる星やつら」「めぞん一刻」「きまぐれオレンジロード」など、多くのアニメをAVG化して、これもまた大好評となった。マイクロキャビンのグラフィックは高水準で有名だが、その秘密はこういった作品をたくさん手掛けてきたためなのかもしれない。

最近では、ファミリーソフトがサンライズ系のアニメをバシバシ移植している。「機動戦士ガンダム」「装甲騎兵ボトムズ」「聖戦士ダンバイン」など、アニメファンは涙なしでは語れないモノばかりだ。



これが家庭用ゲーム機の世界になると、もう数え切れないほどある。とくにバンダイはこのへんにかなり力を入れており、中でも『SDガンダム』シリーズと『ドラゴンボール』シリーズは出せば必ず数十万、それも100万本に近い数字を出すという。ここまでくると、もう原作の人気というより、ゲームそのものの人気ということになるが、それでも現在のゲーム機市場を考えると、この数字は驚異だ。

3作目の発売も決定したボーステックの『銀河英雄伝説』。原作を知らなくても、SF・SLGとして十分に楽しめるゲーム

このように、原作付きのゲームは、「必ず一定量売れる」と言われているが、逆に「その一定量以上売れない」という宿命も持っている。これは、原作に思い入れがあるかないかの差で、おもしろさが全然違うためだ。もちろん、原作を知らなくてもゲームとして楽しめるようになっているものの、原作読んでいないとやっぱり面白くない、という気がしてならない。これは、原作付きゲームの宿命かもしれないが、やっぱり知らないことによる不安はある。これを見事クリアしたゲーム（『銀河英雄伝説』や『サイレントメビウス』）は、ちゃんと大ヒットする。やはりゲーム性は重要だ。

アニメとゲームを創るクリエイターたち❶

中沢数宣さん



有名な「ザース」のプロローグ。中沢さんのデビュー作だ

ゲーム業界とアニメ業界の両方で働く人に、それぞれの業界についていろいろと語ってもらった。

まず、ゲーミングワールドのイラストでおなじみの中沢数宣さんに聞いてみた。現在、中沢さんはレッドカンパニーというアニメやゲームなどを製作している会社に所属している。

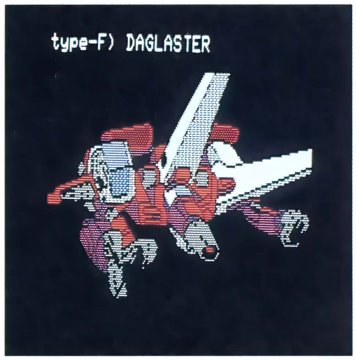
――ゲームとアニメ、それぞれ関わった作品を教えてください。

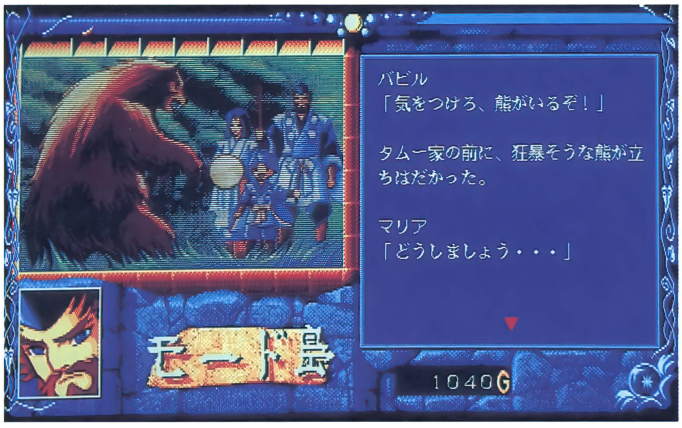
「ゲームのほうは『ザース』（エニックス）が最初で、『ウイングマン』シリーズの原画とかもやりました。今は、PC Engineのソフトの企画とかもやってます。アニメのほうはメカデザインの仕事が中心で、「機動戦士ガンダム」シリーズや「魔神英雄伝ワタル」などサンライズ作品をずっと手掛けていま



●スクウェアの『ブラスティー』。このアニメーションシーンは、今見ても圧巻！　1秒間に10枚のグラフィックが、高速で描き変えられる

●これも『ブラスティー』のグラフィックから。メカデザインと作画はサンライズが担当した





●人気アニメ「聖闘士星矢」のキャラデザインで有名な荒木伸吾&姫野美智両先生が参加したリバーヒルソフトの「ブライ」

アニメーターがゲームの原画を描く

ゲームと名が付く以上、そりゃあもちろんゲーム性はすごく重要な意味を持っているが、やはりユーザーに対して「これだ！」とアピールできる材料がほしい。もちろん、それがゲーム性であれば言うことはないのだが、それは実際にプレイしてみないとわからないケースが多い。

では、発売前から話題を呼ぶためにはどうしたらいいか？　それが雑誌の紹介記事や広告でもすぐにわかるものは何か？　答えはひとつしかない。そう、ビジュアルだ。

このビジュアルで訴える手段として、「アニメ（マンガ）のゲーム化」というのも当然あるが、著名なアニメーターやアニメーション製作会社に、グラフィックの原画を発注するという方法もある。

これで日本中のゲーマーをその話題だけで熱中させたゲームがあった。『ファイナルファンタジー』で有名なスクウェアが約6年前にパソコンで発売した『ブラスティー』だ。これはクルーズチェイサーと呼ばれる変形ロボットに乗って冒険するSF・RPGで、これのビジュアル関係を一切受け持ったのが、「機動戦士ガンダム」の製作会社として有名な日本サンライズ（現サンライズ）。この「あのサンライズがゲームの作画をやる!?」というだけで、もうマニアは熱狂した。このゲームが発表されてから発売されるまで、1年以上の間があったが、それでも各パソコン雑誌は毎月のように『ブラスティー』を特集した。そのくらい、ユーザーを引き付ける魅力がこのソフトにはあったのだ。その魅力こそ、「秒間10枚のグラフィックによる戦闘シーン！　メカデザイン・作画は日本サンライズ」なのである。余談だが、この『ブラスティー』より前に発売されていたスクウェアのAVG『ウィル』で、タイトル画面のヒロインが目をパチパチするシーンがあるのだが、これがとっても評判よかった。このヒットが『ブラスティー』を生んだと言っても過言ではあるまい。

このように、アニメーターに原画をやってもらうケースは、近年でも多い。垣ノ内成美先生の『アークスII』、越智一博先生の『デス・ブリンガー』、恩田尚之先生の『ミスティ・ブルー』、荒木伸吾&姫野美智両先生の『ブライ』など、いずれもそのグラフィックは大いに話題となったのは記憶に新しい。これからもこういったケースは増えることはあっても減ることはないだろう。

す。「新世紀GPXサイバーフォーミュラ」では、コンセプトデザイナーっていうのをやっているんですが、これは助監督みたいな仕事ですね。」

――その両方の仕事に携わってみて、何か大きな違いとかありますか？

「ゲーム業界のほうは、時間にすごくいい加減ですね。製作が始まってから3年以上たっても、全然進展がないっていうのもありますから。アニメは毎週必ず締め切りがやってくる（笑）。ただ、ゲームは比較的小人数でやるものなので、オレはこういうのを作りたいんだ！っていう意見が出しやすいっていうのはありますね。アニメだと、そうはいきませんから……。」

――どちらのジャンルにおいてもビジュアル面を担当されていますが、その表現方法とか、どうです？

「う〜ん、やっぱ、ゲームのほうは難しいですね。ディスクアクセスのテンポとかも考えないといけないし（笑）。魅せること考えると、やっぱアニメのほうが上ですよ。でも、CD-ROMの出現によって、だいぶ状況は変わりましたから、ゲームとアニメは限りなく近づくんじゃないでしょうか？」

ゲームからアニメへ

そんなわけで、時代は常に流れている。つい5年前まで、ベルリンの壁が崩れるなんて誰が想像できたであろうか？　天竜源一郎が全日本プロレスをやめてSWSに移籍するなんて誰が想像できたであろうか？　そして、ゲームがアニメ化される時代がやってくると、誰が想像できたであろうか？

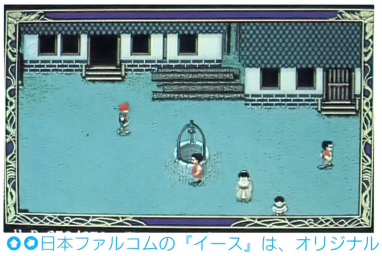
時代は、突然我々の常識を飛び越えることがある。ゲームのアニメ化っていうのも、ちょっと前ではホントに考えられなかったことだ。

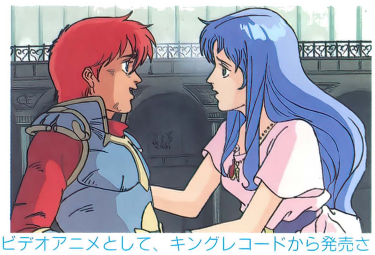
ファルコムは積極的にアニメ化

世界で一番最初にアニメ化を実現させたコンピュータゲームはなんだっただろう？と、ちょっと調べてみたが、おそらくナムコの『パックマン』であろう。そう、あのドットを食べる(?)アクションゲームだ。これは日本でアニメ化されたのではなく、アメリカでの話なのだが、あちらではゲームそのものがものすごい人気だったらしい。



●言わずと知れた「ウィザードリィ」。これも松竹冨士からビデオアニメ化されている。基本的には1作目のワードナとの戦いを描いたものだ。このほか、コミックや小説もある



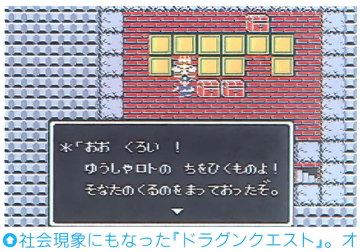


●●日本ファルコムの『イース』は、オリジナルビデオアニメとして、キングレコードから発売されている（全7巻）

確かにあのキャラクタはアメリカ人受けするのかもしれないが、それにしてもいきなりアニメにしてしまうアメリカ人は、やっぱりすごい。

日本で最初にアニメ化されたコンピュータゲームは、コナミの『沙羅曼蛇』だ。これはコナミ自ら発売したオリジナルビデオアニメで、キャラクタデザインに「超時空要塞マクロス」で脚光を浴びた美樹本晴彦先生を迎え、アニメーション製作は「うる星やつら」を手掛けたスタジオぴえろと、なかなか気合いが入ったアニメだった。

では、パソコンゲームで最初にアニメ化された作品は……？　これは日本ファルコムの『ザナドゥ』。もう3年以上も前なので知っている人も少ないかもしれないが、実はオリジナルビデオアニメで発売されていたのである。このほか、『イース』は全7巻とかなり壮大なスケールで発売されている。ファルコムのゲームはストーリーがしっかりしているのでアニメにしやすいのだろうか？　この他のファルコムゲームも、近日中にアニメ化されそうな気がする。



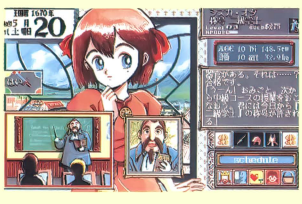
●社会現象にもなった『ドラグンクエスト』。オリジナルストーリーでアニメ化されたが、この秋2度目のアニメ化が決定。これは、少年ジャンプに連載中の「ダイの冒険」だ

また、有名なところではファミコンの『ドラゴンクエスト』がある。まったくのオリジナルストーリーで、メインキャラクタデザインを鳥山明先生が担当するなど、なかなか本格的（?）であった。

こういったゲームのアニメ化は、ファンにとって結構うれしい。極端な話、例えばゲーム中のBGMがそのまま本編で使われているケースが多いのだが、その曲を聞くだけで、もうメロメロ(死語)になってしまう。あのシーン、あのアイテム、あの魔法が再現されるのだから、ゲームをプレイした人は感動モノだ。そう、それだけでいいです、みたいなノリになってしまう。

アニメとゲームを創るクリエイターたち❷

赤井孝美さん



●赤井さんが監督を務めた子育てSLG『プリンセスメーカー』

ガイナックスは、バンダイ製作の劇場用アニメ「王立宇宙軍」や、最近ではNHKのテレビアニメ「ふしぎの海のナディア」などを手がけたアニメーション製作会社だ。―昨年ぐらいからパソコンゲーム業界に参入し、『電脳学園』シリーズ、『サイレントメビウス』などを製作、どれも大ヒットしたね。そのガイナックスから、『プリンセスメーカー』の監督を務めた赤井孝美さんにお話をうかがった。

――もともとアニメーション業界で活躍されていましたよね。確か、「DAICON Ⅳ」のキャラデザインや作画監督を……。

「今でもアニメーション業界で活躍してますよ（笑）。ウチの作品の企画には、必ず参加しています。」

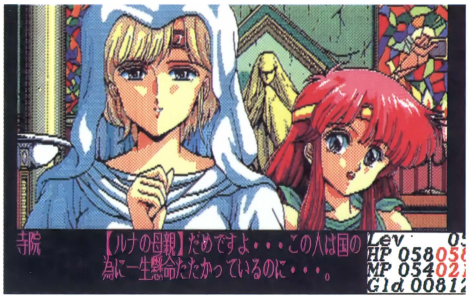
業界ウラオモテ話
中古ソフト売買禁止

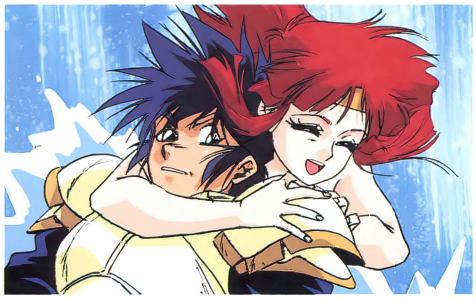
以前からいろいろと問題になっていた中古ソフトの売買が、全面的に禁止という方向に動いている。実際問題、中古ソフトとして買っても、すぐにコピーして売る、というのが現状で、これでは無期限のレンタルと同じだ。もちろん、その中古ショップではコピーソフトも売っているのである。この他、①デジタル著作物は商品が劣化しない②バージョンアップなど、アフターサービスを受けるユーザーが誰なのかはっきりしなくなる……などなど、多くの問題があるのだ。

本やCD、家庭用ゲーム機などは複製できない（もしくは複製すると劣化する）。パソコンゲームはどのようなプロテクトをかけても、すぐに解析されてしまう。中古ソフトが、コピーに一役かっているのは間違いない。

でも、ついコピーしてしまう気持ちもわかる。タダ同然でほしいゲームが手に入るのだ。読者のみんなも、「今まで1回もコピーしたことないよ」なんていう人は、ほとんどいないだろう。実際、パソコンゲームは1万円近くもするわけで、これがタダになってしまうのだ。そういう気持ちにならないほうがヘンかもしれない。

まだまだ、コピー問題は続きそうである。





◆美少女ゲーム最大のヒット作と言われているエルフの『ドラゴンナイト』。まさかと思われたが、これももアニメ化された。ぜひ続編も出してほしい

ついに美少女も？

そして、ついに来るべきときがきた。「いつかは発売されるだろう」と思っていたが、まさかこんな早く登場するとは思ってもみなかった。そう、美少女ゲームのアニメ化だ。その記念すべき第1号のソフトは、エルフの『ドラゴンナイト』。パソコンのディスプレイでもいいんだけど、やっぱりセル画で動くとなると、話は別だ。その「動き」を見せられると、改めて感動してしまうし、単純に楽しめる作品に仕上がっている。正直なところ、一般の普通のゲームより、美少女ゲームをアニメ化したほうが全然おもしろいんじゃないか？と思っていた。別に、「テクノポリスだから」というわけではない。ちゃんとした理由があるのだ。

ゲームのアニメ化は、アニメのゲーム化以上に危険と隣合わせになっている。そのゲームをプレイしたことがあるユーザーにしかアピールする材料がなく、ユーザーが見向きもしてくれなかったら、それまでとなってしまう。どんなにパソコンでヒットしようと、一般のアニメファンが興味を示してくれなければ、それで終わりなのだ。ところが、これが美少女ゲームになるとゲームがアニメ化！」というだけで、ゲームを知らない男性アニメファンでもチェックが入る。つまり、一般のアニメファンにも興味を持ってもらえるのだ。この「一般のアニメファンも」という部分の存在意義は大きい。

こういった意味からも、美少女ゲームをどんどんアニメ化してほしい！と思う。確かに、数年前のような美少女アニメブームは去ってしまったが、これがその活力剤となる可能性だってある。今が美少女ゲームの全盛期なんだし、この時期を逃してはならない。ぜひとも積極的に美少女ゲームをアニメ化していってほしい。

――ガイナックスさんは、ゲームとアニメと両方の製作をしていますが、どちらに力を入れていく予定ですか？

「もちろん、両方に力を入れていきます。ただ、アニメのほうは、もう少し絞っていくかもしれませんね。」

――製作していく上でアニメとゲームで大きな違いはありますか？

「どちらも作品を作るという点では同じです。ただ、アニメの場合、製作スタッフとのコニュミケーションで作品ができあがっていきますが、ゲームはユーザーとの対話で作られていくっていう感じがします。」

――メディアミックスとして、ひとつの作品をアニメとゲームの両方で同時に製作するっていうのはどうです？ガイナックスさんが一番やりやすそうっていう気がするのですが……。

「う〜ん、アニメとゲームって、一見同じようなメディアって気もしますけど、結構違うんですよね。アニメは時間的連続性ドラマだけど、ゲームはバラバラの物語が最後にひとつになる！みたいな感じでしょ？　描きやすいドラマのタイプがまったく違うんで、そのへんが難しいですね」

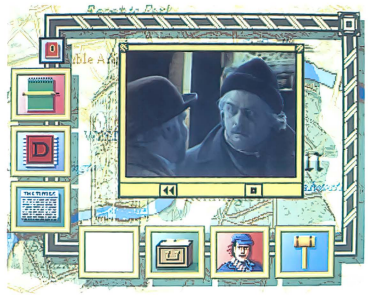
CD-ROMでアニメゲームが登場する!?

アニメからゲームへ、そしてゲームからアニメへと、その交流が盛んな2つの業界。とくにアニメ業界者にとって、ゲームの仕事は大変うれしいという話をよく聞く。アニメほどハードな仕事ではなく、それでいて金銭的条件もいい。ただ、実際のアニメほどハデな動きや演出ができないため、その表現方法の違いにちょっと戸惑うこともあるとか。単純にディスク（ROM）の容量の問題なのだが、これは時間が解決してくれそうである。というか、もう解決されているのかもしれない。そう、CD-ROMだ。

家庭用ゲーム機の市場は、少しずつCD-ROMに移行しており、あと2年もすればほとんどのソフトがCD-ROMとなっているだろう。そして、オープニングが1分間動きっぱなしでセリフもいっぱいあります！なんていうゲームが出たら、それ見たさに買う人が必ずいる。そうなれば、ますますアニメ業界の人間がたくさんゲームに絡んでくるようになるはずだ。

そして、TOWNSの『第4のユニット』に代表されるような、全編がアニメーション&セリフというゲーム、勝手に命名させてもらうとアニメゲーム（安直というか、センスがないというか）が、今後ますます盛んになりそうな気配。ひょっとしたら、アニメそのものがCD-ROMという媒体で発売される日がくるかもしれない。





●●TOWNSのソフトも充実してきた！　とくにアニメーション技術は本物のアニメに近いことができる（写真はデータウエストの『第4のユニット』と富士通の『シャーロック・ホームズの探偵講座』

両方のジャンルをささえるマニアたち

アニメ業界とゲーム業界は、今後もますます密接な関係になっていき、方向は多少違うかもしれないが、お互い協力し合って、それぞれの運命を歩いていくであろう。ただ、ヘタに近づき過ぎないほうがいいのかもしれない。最近はゲーム化を意識したアニメ、または企画の時点からすでにゲーム化の話があるアニメというものが多い。これは製作する側にとって、すごくやりにくいという。アニメとゲームの両方を製作している会社には、そういう話の企画がよく外からくるそうだが、これほどやりにくいものはないとか。作る側としては、とにかく完璧な作品を作りたいが、最初からメディアミックスなんていう計画を立ててしまうと、内容的にすごく中途半端になってしまう。ゲームとしてもアニメとしても何か物足りない。そんな作品になってしまう可能性を秘めているのである。

もちろん、双方の業界の発展のため、たまにはあっていいと思う。その作品の世界観が広がるし、いろんなメディアで楽しめるのもうれしい。それぞれのメディアに合った作品に仕上がっていれば（メディアミックスの場合、これが一番難しいのだが……）、もう言うことはない。ただ、こういったことがヘタに多くなると、必ず粗悪品が出てくるから世の中怖い。CD-ROMの普及で、アニメっぽいゲームがドバーッと増えてきそうだが、ここは各社ともじっくりと温めて作ってほしいと思う。アニメのゲーム化（またはゲームのアニメ化）というのは、なんだかんだとうるさいファンが多いが、これは愛の裏返し。ホントはうれしくて仕方がないのだ。この期待を裏切らないでほしいというのが正直なところではある。

●●業界関係者もかなり注目しているMEGA-CDに、セガ自身が発売するSLG『ダークウィザード』のビジュアルシーン





Dō-Jin ソフト



は〜い！　みんな元気にしてた？　今日は楽しい運動会♡　天気もイイし気分は最高！　もちろん今月も生きのいいソフトがイッパイあるから、思いっきり紹介しちゃうよ〜！　でもって、元気のイイ娘を描いてくれたのはH・E・O softwareの「ばぼーれ」さんだ！

イラスト／ばぼーれ

コミケ&パソケ&投稿の同人ソフト

秋の夜長にトコトンつき合える 同人ソフト12本 —P.138

Gal's Sweeper／Revolver／有害学園脳下垂体直撃クイズ／地上戦／戦車戦／時の想い ～左門寺探偵日記～／サイバーキャッツ／MCHA／ブロックバスター／CARD CAMPUS／PINK SHOW TIME Vol.1, Vol.2／龍召喚娘

産地直送 同人ソフト大募集—P.146

同人ファンいこいの広場 Dō-Jin 横丁—P.147

世界に広げよう Dō-Jin ネットワーク—P.148

短期集中連載 あにあんの アルゴリズムを見切ったぞ!?—P.154

見た目はジミだが、とにかくハマル!!

Gal's Sweeper
ギャルズ　スイーパー

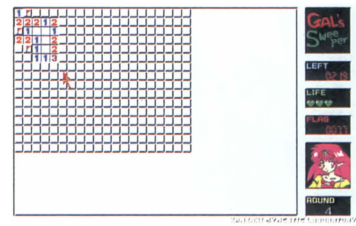
BY●神崎総合研究所

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※PC-98シリーズはアナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、マウスが必要

爆弾をよける このスリル!!

整然と並べられたパネルのどこかに爆弾が潜んでいる。その爆弾の隠れているパネルを当てないように、すべてのパネルをめくる！というパズルゲームだ。爆弾以外のパネルをめくれば、爆弾が周囲にいくつあるのかわかる数字が書かれていて、それをヒントにパネルをめくっていくのだ。もちろんカンだけを頼りにめくらなければならないときもシバシバ……。しかし、この一触即発の緊張感のあとには女のコが出迎えてくれるので、またまた緊張漂うゲームに参加しちゃうってわけだ。

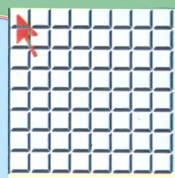


○面が進むごとにパネルの数は増えていく。パスワードによるコンティニューもあるよ

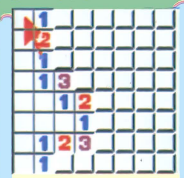


○数字は、数字の周り8個のパネルの中に2個の爆弾があるということを表しているのだ。頼りになるのは、この数字と運のみ！

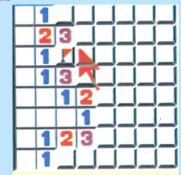
わかりにくいかもしれないのでよく見てね!



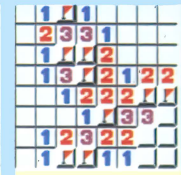
最初は、自分の感性を信じてめくらなければならない。とりあえず左上をめくろかな？



運良く爆弾ではなく空白のパネルだった。さてと、数字から爆弾の位置を推定しよう！



ココと、ココには爆弾があるかな？爆弾があると判明したところには目印のハタを立てる。

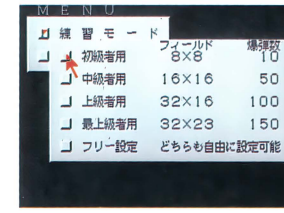


このように、あるときは推測をし、あるときは感性を信じて爆弾を回避していくのだ。

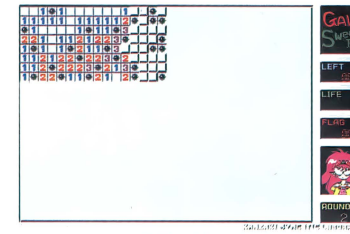
通販の申し込み方法

〒276　千葉県八千代市大和田新田938-55　表様方　神崎総合研究所まで、700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

※画面は98版のものです



○キャンペーンモードの他に練習モードもある。バッチリ練習を積んでおこう！



○ここまできて爆弾を引いてしまった／　ちっくしょ～／　え～い、もう1回トライだ!!

ナイスなガールも登場

キャンペーンモードでは、面クリアごとに女のコが拝めてしまうのだ♡





通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.138～P.145で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげててくださいね！

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

通販の申し込み方法

ソフトがほしい方は、以下の①～③の手順で郵便振替にて申し込みください。①郵便局に備え付けの振替用紙の表に、口座番号「**東京2-752071**」・加入者名「ぱいなっぷる　まあまれいど」・金額「**1050円**」と書き、自分の郵便番号・住所・氏名を記入。②通販欄に**ほしいソフト名**(必ず)・**機種名**を必ず明記すること。③①②を行った振替用紙を郵便局の窓口へ、料金**1050円**といっしょに提出。なお、連絡先は**〒144　東京都大田区西糀谷1-13-22　落合様方　ぱいなっぷる　まあまれいど**です。

バラバラになった絵を元に戻すパズル

Revolver
リボルバー

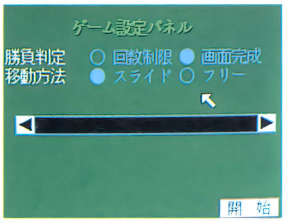
BY●ぱいなっぷる　まあまれいど

FM TOWNSシリーズ | 3.5HD

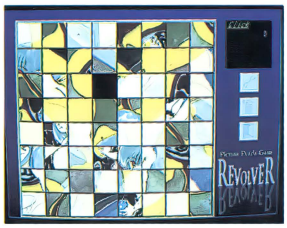
※RAM 2Mバイト必要です

努力と根性で完成させろ!!

16パズルを、8×8＝64まで大きくした64パズルだ。ピースは1回動かすごとに4分割され、時計回りにローテーションされるので一筋縄では解けないぞ。16パズルのようにピースをスライドさせるモードと、空白ピースと動かしたいピースを入れ換えるモードの2種類の遊び方があるよ。

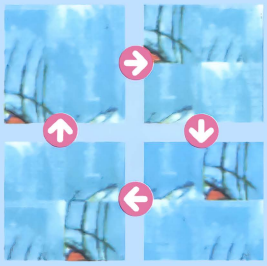


●ゲームの途中でもモード切り替えができる。BGMは、CDを鳴らすこともできるぞ

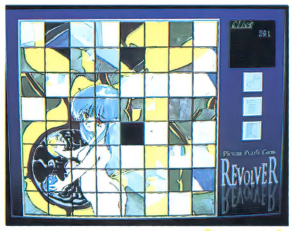


●ゲーム開始直後はこのようにバラバラ……。うーん、パズルファンの血が騒ぐ!!

ピースを動かすと……



1回ピースを動かすごとに4分の1ずつピースはローテーションをする。計算しながらピースを動かさなければならないのだ。



●ふぅぅ～、やっと半分クリアしたぜ！　妖精の女のコがかわいいぞ！

コングラチュレーション

じっくりと時間をかけて完成！　TOWNSのキレイなグラフィックがうれしい！





●●このようにワンダフルなグラフィックが完成される。やりがいあるね！

通販の申し込み方法

〒152　東京都目黒区自由ヶ丘1-15-19　山口勉　宛に、1400円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名(必ず)・機種名(必ず)・媒体(必ず)を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

※画面は68K版のものです

とってもアブないクイズゲーム

有害学園 脳下垂体直撃クイズ

BY●P商会ソフトウェアーズ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※PC-98シリーズはMS-DOS(2.11以上)が必要です

女のコ♡はカワイイけど……

この『有害学園』は、比較的オーソドックスなクイズゲーム。クイズの内容は一般教養からオタッキーなネタ、果ては身内しかわからない内輪ネタまでさまざま。そして10問中7問以上正解すると♡なグラフィックが見られるってワケ。そのグラフィック見たさについつい手が伸びちゃう、まさしく有害（笑）なクイズゲームなのだ！



●これがゲーム画面。問題の回答方法は、すべて3択問題となってる



●PC-98版は、問題に制限時間がある。グラフィックもデジタル8色になっているよん

ア・ブ・な～いゾォ!!

なかなかカゲキなグラフィックなので、アブナくって掲載できないモノばかり。見たい人は買って見てネ♡



登場する女のコ♡♡

女のコは、それぞれ架空の有名学校（?）に通っているお嬢サマだ。ちなみにグラフィック原画は知る人ぞ知る、漫画家のTRUMPさんだゾ!!



味方基地を守り抜くタンクバトル!!

地　上　戦

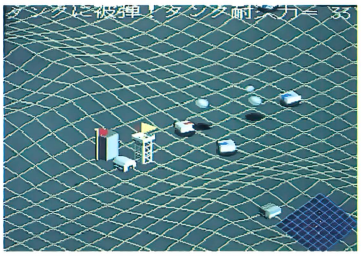
BY●YAMACO SOFT

X68000シリーズ｜5HD

※ジョイスティックが必要です

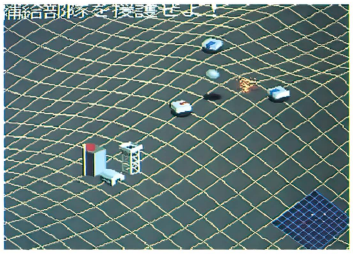
フィールド内の敵をブッとばせ!

さまざまな地形で繰り広げられるタンクアクションゲームの登場だ。ワイヤーフレームによる地形描写や、無機質なキャラが、レトロなコンピュータゲームの香りを漂わせていていい。しかしゲーム内容はかなりシビアだ。なんといっても味方基地をタンク1台で守り抜かなければならない。しかも敵

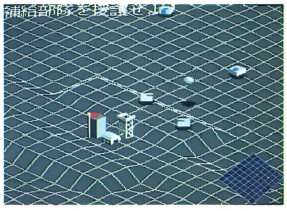


●基地を巡って激しい攻防が繰り広げられる。一定数の敵を倒すと面クリアだがキビシイぞ!

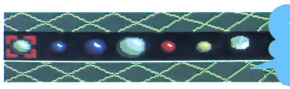
タンクはアリのようにウジャウジャ、UFOまで攻撃してくるのだ。ちなみに現在マップエディターを制作中ということなので、そっちも期待しよう!



●面が進むにつれて基地が襲われやすい地形になるなど、戦局は不利に……



●タンクの操作を完全にマスターしておかなければ、難しいぞ! ピーンチ!



7種類のタ
使いこなせ

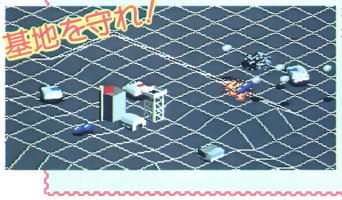
●タンクの弾には地上をゴロゴロ転がるタイプから放物線を描くものまでいろいろあるのだ

そこはまさしく戦場だ!!

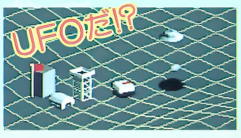
基地を守りつつ補給部隊も守らなければならなかったり、損傷を受けたタンクを基地で修理するなど、忙しいゲームなのだ。



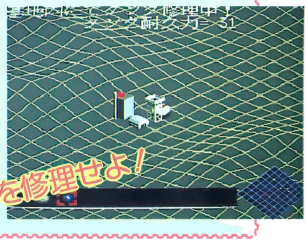
●定期的にくる補給部隊は、基地の耐久力をアップし、タンクの弾を運んでくる



●基地の耐久力は弱い。とにかく基地に敵を寄せ付けてはいけない! 破壊しまくるのだ!



●敵の攻撃は、地上からだけではない。なんとUFOまで攻めてくるのだ



●基地に触れるとタンクの修理が行われる。弾の種類の交換も、基地に戻らないとできないぞ!

2人対戦もOKのタンクバトル!!

戦　車　戦

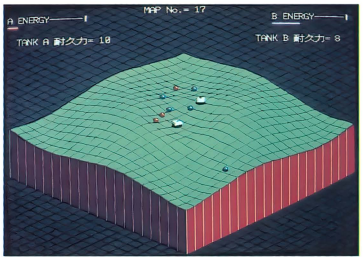
BY●YAMACO SOFT

X68000シリーズ｜5HD

※ジョイスティックが必要です

プチタンク vs プチタンク!!

全部で100種類もの地形マップ上で、タンクとタンクがサシで戦うアクションゲームだ。ルールは実にシンプル。弾で攻撃しようが、フィールド外へ体当りして突き落とそうが、とにかく敵タンクを破壊すればいいのだ。タンクの発射する弾は、高い所から低い所へ



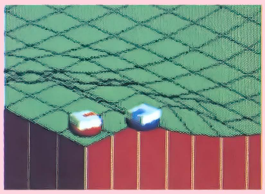
●この限られたフィールド内で、1対1のタンクバトルが行われる/　破壊してやる〜/

コロコロと転がっていくので、地形をうまく利用して攻撃することが勝利を左右するポイントになる。コンピュータとの対戦だけでなく2人対戦もでき、白熱すること間違いなし!　思わず何度もプレイしちゃうぞ!

通販の申し込み方法

〒251　神奈川県藤沢市宮前377-8　木村様方　YAMACO SOFTまで、『戦車戦』のみ希望する方は1300円分、『地上戦』のみ希望する方は1300円分、両方を希望する方は2300円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（『戦車戦』、『地上戦』のどれを希望するのか必ず記入すること）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

プチタンクがかわい〜の♡



●目をよく凝らして見ると、タダの四角形だったりする（笑）。でもカワイイ!

社会のゆがんだ所を風刺したAVG!

時の想い ～左門寺探偵日記～

BY●R-Soft

FM77AVシリーズ | 3.5DD

通販の申し込み方法

〒248　神奈川県鎌倉市手広1421　伊神様方　R-softまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

このAVGに秘められたモノは!?

一介の私立探偵、左門寺竜が関わった不可解な事件を推理小説仕立てにした、シリアスなムードで迫ってくるコマンド選択方式AVGだ。ゲーム中には、チョットばかりおちゃらけたメッセージなどもあったりするが、ストーリーの展開を、記憶の中の回想という形で処理するなど、軽いノリの中にも真剣味が漂う見せかたをしていて、場の盛り上げかたは絶妙だ。そして、実社会では目を背けがちになりそうな部分を物語の中で浮き彫りにしていくという描写もなかなかの迫力！　はたして左門寺はどんな事件に巻き込まれたのだろうか？



●ゲーム中のBGMも要チェックだ／　ミュージックモードがついているゾ

さりげないゲーム展開

コマンドの表示がじつに自然に出てくるのも、このゲームの特徴。おかげで快適なプレイ環境となっている。



●ごく普通のコマンド表示なので、プレイ中は本当に使いやすいよ



回想の中で……

突然、現れた祥子。すでに警察が解決済みの事件を洗い直してほしいと依頼してきた。事件の内容は兄の自殺について。なぜ、祥子は兄の自殺にこだわるのか？



●佐藤祥子。年のころなら17～18歳くらい。なんだか陰のある娘。落ち着いた顔立ちだね



彼女の真意は!?

手がかりの2人…!?

ここに登場した2人は祥子の兄の旧友。2人になぜ会うのかは、物語の展開上伏せておきたい。しかし、この2人はぜひともチェックを入れておこう。



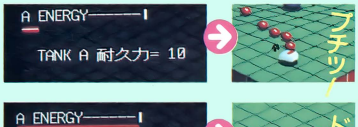
●兄の旧友、陣雷。今は車の整備の仕事をしている。昔はなかなかのワルだったそうな

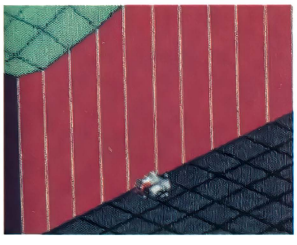
●同じく旧友の相田。古本屋で働いているが、アヤシイなぁ～。平静を装っているけど……



エネルギー充顛(ジュウテン)120%

トリガーボタンは、押しっぱなしにするとエネルギーが充顛される。そして、離した瞬間に破壊力満点のデカイ弾が発射されるぞ！





●フィールドから落ちても1ミスになってしまう。哀れプチタンクはグチャグチャに……。アーメン

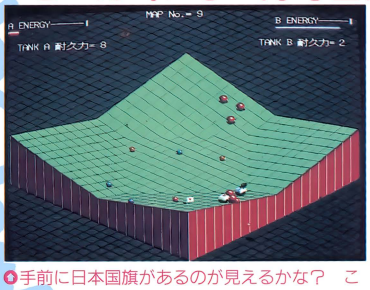
とにかくいろ～んな面が全100面!!



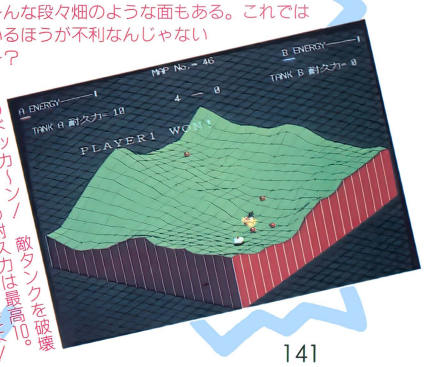
●見てのとおりに弾は、重力の法則にしたがって高い所から低い所へ転がって行く



●こ～んな段々畑のような面もある。これでは下にいるほうが不利なんじゃないかな～？



●手前に日本国旗があるのが見えるかな？　これを取ると、弾が大きくなり破壊力が増すぞ！



●ドッカーン！　敵タンクを破壊した。タンクの耐久力は最高10。一番小さい弾の破壊力は2だよ！

美少女＋メカのAVGだぞ

サイバーキャッツ

BY●ぱじゃまCLUB

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

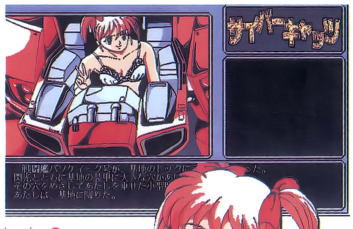
※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS(2.11以上)が必要です

新米のジュルがんばりま〜す

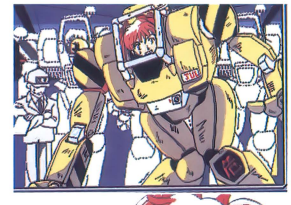
あたしジュル。地球防衛軍のサイバー・バトル・ハイスクールの訓練生で〜す♡　なぜか宇宙海賊シャークに捕らえられている連邦軍総裁の娘リーヌを救出し、基地の壊滅という重大な任務を押しつけられてしまったの。ちょっと不安だけど、平和を守るためにがんばりま〜す。というちょっとイキのいい（?）コマンド選択型のアドベンチャーゲームだ。ゲーム自体は、それほど難しくはないのでサクサクッと遊べるのがいいね！

ジュルの活躍に期待してね♡

あたしの活躍を少しだけ公開しちゃいます。応援よろしくね♡



●さあ、ここからが本番よ。レッツゴー！



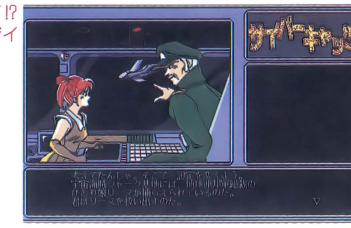
●モジュールの操作ってとても難しいケド、負けないわ♡



通販の申し込み方法

〒111　東京都台東区浅草郵便局私書箱108号　ユウユウ内　パソケット通販T係まで、1000円分の郵便小為替（無記名）、175円分の切手と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

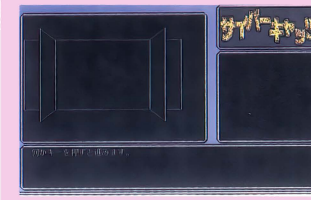
※画面は98版のものです



●いきなりゲーム自体の設定を変えるですって!?なんていいかげんなジイサンなのかしら！

3Dダンジョンもあるぞ

ゲーム中には、こんな3Dダンジョンもあるの。出口はどこにあるのかしら？



●これが3Dダンジョンの内部。敵に出会わないように気をつけなきゃ……



●キャーツ、いきなり敵に会っちゃった。どうしよう?

難しさ大爆発！のシューティングゲーム

MCHA

エムシーエッチエー

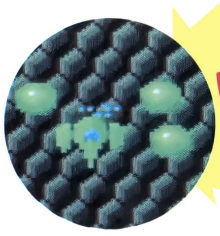
BY●FNeW

X68000シリーズ	5HD

※ジョイスティックに対応しています

よーく見るとパロディーがいっぱい?

このゲームは一見オーソドックスな縦スクロールのシューティングゲーム。しかしよーく見ると、どこかで見たようなキャラクタや、どこかで見たことのある攻撃が……といった具合に、ありとあらゆるとこにシューティングゲームのパロディーがちりばめられているのだ。ゲーム自体はユニークなキャラクタなどとはウラハラに、とんでもなくムズイ。コンティニューも用意されているので、反射神経の限界までチャレンジしよう。



●中央が自機。周囲にあるオプションは切り離すことで全滅アイテムの効果がある

通販の申し込み方法

〒921　石川県石川郡野々市町住吉町3-31　杉森アパート203号　水上様方　FNeWまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。



●画面上にはボーナスがいっぱい。たくさん取って点数を稼ごう



●首を出しているときしか、攻撃を受け付けないカメさん。かたい!!

愛と勇気のブロックくずし!!

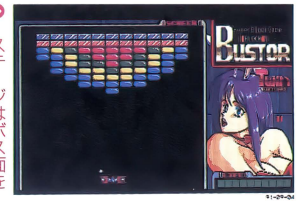
ブロックバスター

BY●TWIN soft

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D
※PC-88VAシリーズは未確認です

魔導師なら バニーを救い出せ!!

悪の魔導師ライバーンが平和な街を襲い、呪いをかけられたブロックたちが暴れ始めたっ! ライバーンによって恋人のバニーを連れさられたフィルは、バニーを救いにライバーンのいる塔へ……。なんてストーリーのブロックくずしだ。ブロックくずしとしてはオーソドックスなタイプなのだが、やはりストーリーがついてると一味違う。一風コミカルな展開になっているのだ



●1ステージはボス面を含めて、4面で構成されている。音楽もイイぞ!

が、やはりコレはブロックくずしの姿を借りた愛の物語なのである(笑)。さてキミは、全面クリアして無事にバニーを救い出すコトができるか?

捕らわれの女のコたち!!

捕らわれた女のコはバニー1人じゃなかった(なんて好色な魔導師なんだ!)。いろんな女のコが各ラウンドにいてバニーに関する手掛かりを教えてくれるぞ!



●1階にいたアイシャ。ごくフツーのコ。上の階にバニーが連れて行かれたと証言する



●気の強い女のコ、ガルナ。いきなり殴られたのにはカチンときたけど……



●バニーそっくりのメル。しゃべりコトバは男のコみたいなのだ。証拠をみせろ!

ライバーンのゆかいな手下



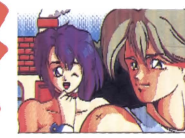
魔導師ライバーンの手下は、とんでもなく意味不明なボスばかり(ボスもブロックなのだ)。とにかくケ散らしてゴーゴー!!



●ステージ1のボス、ニワトリ。まったくヒネリのない、外観とネーミング。一体なんなんだ?



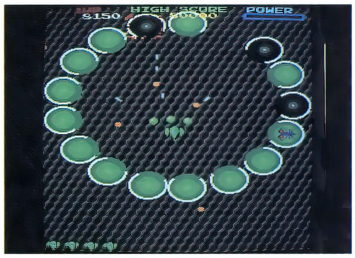
●ステージ3のボス。その名もカニ目覚まし。目覚まし時計とカニの因果関係はまったくの不明



2人に笑顔がもどるのはいつの日か!?

オイシイ場面を大公開!?

このゲームは本当にパロディーが多い。思わず、「あっ、懐かし〜!」と言ってしまうようなシーンが随所に用意されているゾ。



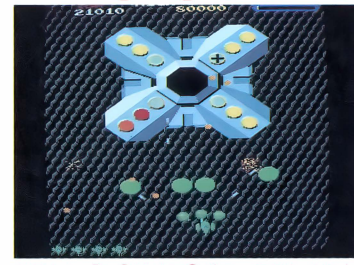
●どこかで見たような攻撃をしてくるシーン。1つだけ模様のちがう部分を破壊すれば、全部が誘爆するぞ!



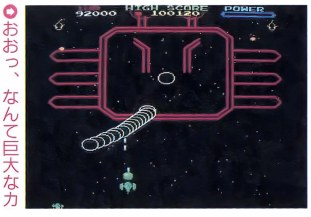
●『エ○ゼドエ○ゼス』を思わせる昆虫キャラクタも……



●面クリア後のルーレット。何が当たるかな〜



●これも『エ○ゼドエ○ゼス』を思わせるようなデザインの1面ボス。まわりの砲台を根気よく破壊していこう



●おおっ、なんて巨大なカニさん! こいつの攻撃がすさまじいのだ

通販の申し込み方法

〒190-12 東京都西多摩郡瑞穂町殿々谷692-12 町屋様方 TWIN soft まで、1000円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

とにもかくにもページワン!!

CARD CAMPUS
カード　キャンパス

BY●越後屋コーポレーション

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

生徒会長を倒すのだぁーっ!!

持っているだけで強運になるといわれている「伝説の黄金のサイコロ」を勝ち取るために、ページワンで戦う！という妙なノリで話が展開するカードゲームだ。黄金のサイコロを持っているのは、なぜかカワイイ生徒会長なので、その生徒会長といざ勝負！　とこ

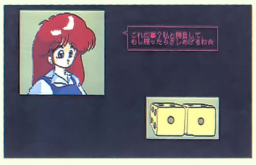


●オーソドックスなトランプゲームのページワンだ。絵がカワイイね。コンティニューもあるよ

ろが次々と女生徒が立ちふさがり、ページワンで勝負することになるのだ。それにしても、1回勝つごとにヌギヌギしてくれるなんて、不条理以外のなにものでもナイ！　とにかくページワン!!

黄金のサイコロを求めて……

数々のギャンブラーの手を渡り歩いた伝説のサイコロ。この強運になる伝説のサイコロを持った生徒会長に勝てるのか？　それはキミのウデ次第だ！



●これが伝説の黄金のサイコロだ。そして、この女のコが生徒会長。え？　サイコロがちゃっちい？

通販の申し込み方法

〒136　東京都江東区南砂1-1-7-911　深沢様方　越後屋コーポレーションまで、1300円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

立ちふさがる女のコ♡♡

立ちふさがる女のコはすべて身をていして戦うわけだから、ホントに強いゾ。苦闘を強いられるのは覚悟するべし。でも勝てば♡♡♡だけどね。



●1人目の女のコ、美幸。生徒会長との関係は不明

●水泳部の理恵。2人目だけあって、手ごわいよぉ～

ダイヤルQ²のシミュレーション!?

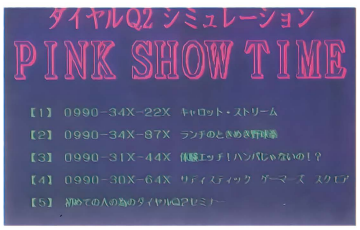
PINK SHOW TIME Vol.1, Vol.2
ピンク　ショウ　タイム

BY●シックスティーンズ(16s)

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS(2.11以上)が必要です

いくらなけても タダなのねん

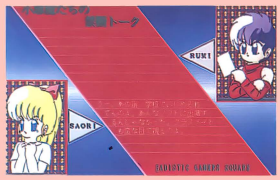


●タイトル画面。ここで好きな番組の番号を選択すると、そこはダイヤルQ²ワールド♡

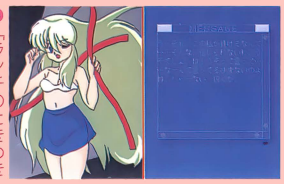
ダイヤルQ²を聞いたことがなかったり、聞いてみたいけど電話料金が高くてかけられない！という人にピッタリのソフトの登場だ。1本のソフトにつき4種類の内容が入っていて、まったくお金を気にすることもなく雰囲気を疑似体験できるのだ。まさしく、ダイヤルQ²ファン（?）にはうれしい限りだよね!?

気になるサービス内容は……

Vol.1



●「サディスティックゲーマーズ スクエア。トーク番組なのだ

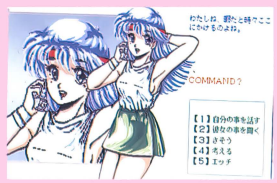


●「ランチのときめき野球拳」。野球拳だ。女のコが脱ぐ脱ぐ♡

Vol.2



●「ハイパークイズ1991」。一定以上正解すればCGが出る



●「キャロット・ストリーム」。女のコとお話ししましょ♡

※画面は98版のものです

魔法使いの女のコが主人公のRPG

龍召喚娘

BY●MAJESTIC-TWO SOFT

MSX2 | 3.5DD

前途多難な冒険の始まり始まり〜

主人公ルウは16歳の女のコ。ある日、財宝が隠されたダンジョンがあるという話を聞いて、自分の魔術師としての腕試しも兼ねて、さっそく探索に出かけて行ったのだった……。ゲームの内容は、全6フロアのダンジョンを探検するフィールドタイプのRPG。ダンジョン内には、財宝を守る6人のボスモンスターがいるので一筋縄ではいかないぞ。地道にレベルアップしてから、ガンガン進め!!



●ゲームは、広いダンジョンの外に出ると、自動的にセーブされるようになっている



●モンスターが出現!／攻撃方法のコマンド内容には思わず大爆笑!!

通販の申し込み方法

〒336　埼玉県浦和市本太5-39-9　秀吉ハイツA-103　丹野様方　MAJESTIC-TWO SOFTまで、1000円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名(必ず)・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。



●ボスモンスターを倒したあとの勝利のシーン／ルウのガッツポーズがカワイイ♡

龍の召喚だ!!

ルウはある程度の魔力があれば、龍を召喚することができる。ただし、かなりの体力を消耗するので多用は禁物だゾ。



ボスモンスターは美少女!?

ダンジョンの要所にはボスが控えている。倒せば♡な画面が拝めてしまうのだぁ!

みーんな

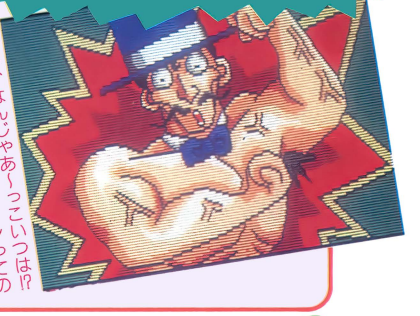


あーん



ヤメテ〜

おもおきでございます〜



●なっ、なんじゃあ〜っこいつは!?シルクハットにムキムキマンってのがなんかヘン

モンスターもカワイイぞ!

ゲーム中に登場するモンスターはどれも美少女ぞろい。倒すのが惜しいなんて言ってないで、ガンガン経験を積もう!



ゴブリン　ケンタウルス



ワータイガー　スライム



ワーウルフ　ガーゴイル

Dō-jin ソフト 産地直送 大募集



Dō-Jinファンでは、直接編集部に送られてきたDō-Jinソフトも紹介してるゾ。送られてきたソフトはできるだけ掲載していくので、みんなの作ったオリジナルのゲームをガンガン送ってくれ！　サークルはもちろん、個人でもかまわないよ!!

★送られてきたソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売で入手可能なものであることを原則としています。ただし、1本のゲームとして完成してないものや、その他の理由により編集部が掲載できないと判断したソフトは紹介できないことがあります。

★送るときの注意！

①ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版社の版権を著しく侵害するものについては掲載できないことがあります。

②ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクには必ず、ソフト名とソフトに対応する機種名を明記してください。

③必ずディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）を同封しておくこと。

④送ったソフトと同じ状態のものを、必ず手もとに置いておくこと。（内容についてお聞きすることがあります）。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

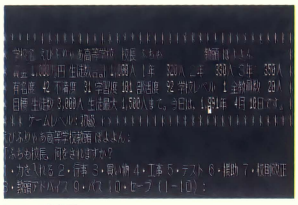
⑤投稿者（サークルの場合は代表者）の連絡先住所・氏名（サークルの場合は、代表者とサークル名）・電話番号を忘れずに明記してください。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 Dō-Jinファン 係

今月送られてきたDō-Jinソフト

今月はコミケ後ということで、投稿数にも影響が出ているらしく、実に多くの投稿があった（ウレシイ！）。内容も濃く、なかでもMSX2やPC-88などの8ビット機がガンバっていたぞ！　というわけで、8本ピックアップ。このなかの数本のソフトは来月詳しく紹介するね。

シム・スクール
By・N·G·T



◎私立高校を運営していくSLG

PC-88SR

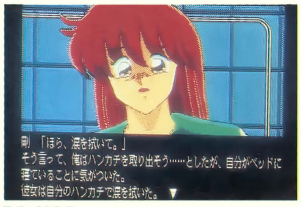
SPACE EXPLODER
By・DEVICE



◎縦スクロールのスペースシューティング！

MSX2

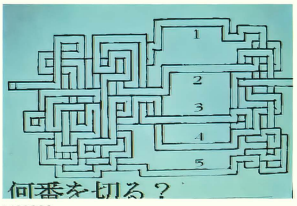
Moderate Party ～ラヴ・ストーリーは保健室で～
By・Studio Crescent



◎正統派（?）学園物ラブストーリーAVG

PC-88SR

婦警さんといっしょ
By・T.E.S.S.



◎いろいろな試練を越えて女のコを救え！

X68000

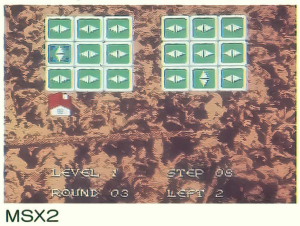
Puzzle Kids!
By・MIX-BLOOD



◎ネコのしっぽを使って必要なピースを集めろ！

PC-88SR

THE ARROW OF DIRECTION
By・PIROYAN SOFT



◎左右同じ形になるようにするパズルゲーム

MSX2

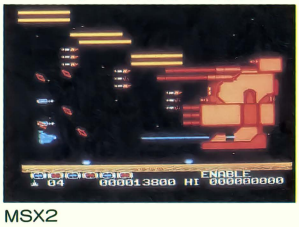
METAL BLADE
By・LAIZAPS



◎結構ハデな横スクロールシューティング！

FM TOWNS

HARADIUS
By・IMPACT SOFT



◎豪快な横スクロールシューティング!!

MSX2

同人ソフトファンのいこいの広場

Dō-Jin横丁

今回はちょうどイベントもなかったので、コミケット40を振り返って……なんてことをしてみたいと思います。ちなみに今回からおたよりの募集が若干変更されます。要チェック!!

コミケット40を振り返って……

お祭り気分で激燃えだ!!

夏のコミケットはどうだったカナ？　行った人、行けなかった人、みんなさまざまだったでしょうネ。そろそろ夏コミ熱もおさまってきたころだと思うけど、少しコミケット40を振り返ってみようか！ってな内容で今月は始めようと思う。

今回のコミケット40には大きなカケが1つあった。それは「なんらかの問題が起きたら次回から東京国際貿易センターが使えなくなる」というものだ。もしなにか問題が起きたらコミケットの運営ができなくなる可能性すらありえるのだ。もちろんこれは有害図書指定と絡んでいて、露骨な性描写の入っている同人誌や同人ソフトが問題の中心だ。

しかし、コミケット側が事前にかなりの規制をしたおかげで、男性向け創作系の同人誌などで露骨なものは、すべて修正が入っているなど、コミケット側の努力とサークルの協力によってこの問題はクリアされたのだ。実際、開場してみると活気はいつもと変わらなく、「あのコミケ前の自粛ムードはどこに行ったんだろう？」と思うほどだった。

さて、同人ソフト関係は、新館の2階でおこなわれていた。ここは、同人ソフトのみを取り扱っているサークルが集中していて、新作はもちろんのこと、この日しか入手できない100円ディスクから、シリーズ物、続編といったサークルが力を込めて作ったソフトが数多く集まっていた。しかし



●コミケット40、夏の陣のようす。晴れた空の下、健康的でいいね！

！コミケット40に行った人たちはもう知っているかもしれないけど、東館にもチラリホラリと同人ソフトを作っているサークルを見かけた。つまり同人誌を作っていて、さらにパソコンでもなにかやってみようか？なんていうサークルが増えているみたいなのだ（グラフィック集が多かったかな？）。このように、同人誌あがりのサークルが増えてくるというコトは、パソコンを扱うサークルがドンドンと増えて行くわけで、一体同人ソフトにどんな影響を及ぼすのか、これからの動向に注目したいトコだ。

さて、お祭り気分は最高だったし、活気もすごく、やはり日本最大の同人即売会だということを思い知らされた2日間は無事終わりを告げたわけだが、問題はまだまだ解決に至ったわけではない。ということで、お次は今後のコミケットについてチョットばかし考えてみよう。

どうなる!?コミケット??

そんなわけで販売物による問題が起きなかったってことは、これからもコミケットが開催される証拠！　すでに次回のコミケット41の応募も締め切られたので、全力投球でソフト制作を始めているサークルもあるんじゃないかな？　冬コミは、夏コミよりも制作期間が短いので、「夏コミより新作の出る数は少ないのでは？」なんて言われているけれども、夏コミで新作ゲームが落ちたサークルも多々あり「冬コミ目標！」なんて言っているので、どう転んでも新作はいっぱい出そう。やっぱり冬コミも目が放せないのだ。

さて、今回の夏コミは空前の規制ラッシュということもあって平穏無事に終わったが、今回成功したからといっても、まだまだ気は抜けない。自由な表現の場を持続させるには、やっぱりモラルや常識を忘れずに参加していかなければならない。これはコミケットだけでなく、いろいろな即売会、そして同人界を維持していくためにも必要不可欠なことだ。欲を言えば規制なんかがなくてもいい状態になって欲しいけどね。ということで12月29日、30日の大みそか直前に開催されるコミケット41も、夏コミ同様の規制がかかりそうだが、おもしろいこと間違いナシ！　今からじっくりコミケ対策を練っておこう。

話はコロッと変わってしまうけれど、最近このDō-Jin横丁に送られてくるおたよりが、ハードについての質問や、サークルへの通販トラブルの問い合わせなど、質問されても誌上でお答えできないものばかりなのだ。本当に横丁あてのおたよりなのか、よく吟味してから出してくださいネ。それから、今月から募集要項が少々変わります!!　毎回テーマに沿ったおたよりを募集して、採用者には編集部が選んだ同人ソフト及び同人グッズをプレゼント（プレゼント内容は毎回変わります）しちゃう予定です。「おたよりのオキテ!!」をよく読んでから投稿してね。

おたよりのオキテ!!

ではでは、新生「Dō-Jin横丁おたよりのオキテ」の説明です。まず、内容のこと。テーマに沿っていれば、封書でもハガキでもなんでも構いません。また、イラストでもOKです。文章の場合は、文章量によっては割愛させていただく場合もあります。イラストは必ずハガキサイズであるコトが条件です。そして、プレゼントの内容ですが、掲載された号にプレゼント名を記載しますのでお楽しみに♡おたよりには必ず、持っているハードの機種、媒体も明記してください。ペンネームが必要な方は、ハッキリとわかるように表記しないと実名が載ってしまいますので気を付けてくださいネ。

あて先は……

〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jin横丁「ちょっと一言」係まで。

1月号のテーマは、
「同人ソフトに出会ったキッカケ」
です。

締切り日は11月8日必着!!　みなさんの力作お待ちしてます。

世界に広げよう Dō-Jin ネットワーク

いきなり予告もなしにネットワークが新装開店！　おたよりの掲載数もグーンと増えました。投稿するときは153ページのきまりをよ〜く読んで送ってくださいね♡

サークルからのお知らせ

バグが出ました

BY●ツインソフトウェア

5月5日のパソケットにて販売しました『ブロックバスター』にバグが見つかりました。症状は、3面のボスキャラになるとゲームが止まってしまうというものです。対策は、〝BMAIN 2.pro〟というファイルの150行と1002行〜1005行を消すだけです。わからない場合は、お手数ですが当サークルまで送ってください。本当に申し訳ありませんでした。

連絡先：〒190-12　東京都西多摩郡瑞穂町殿ヶ谷692-12　町屋様方　ツインソフトウェアまで。

すみませんバグです

BY●DEVICE

パソケット18にて販売しました『SPACE EXPLODER』が一部の機種で動作不良になるというバグが発見されました。動かない方は無料で書きかえいたしますので、下記の住所までディスクをお送りください。

連絡先：〒230　神奈川県横浜市鶴見区元宮1-16-31　平畠様方　ユーザーサポート係まで。

困っています

BY●ブリバリィ システム

当サークルのソフト『MEDAL JACK II』をお買い求めになった方を対象に行っている「原画コピー全員プレゼント」を応募された方の中に、マニュアルをよく読まずに応募してくるのか、返信用封筒を同封しない方が多く、とても困っています。気をつけてください。

連絡先：〒177　東京都練馬区関町南2-10-15関町タウンハウス106号室　大内様方　ブリバリィ システムまで。

動作不良です

BY●ほえほえ倶楽部

コミケット40および名古屋パソケット(8/18)で販売させていただいた『Kolo Kolo』ですが、1面目が終了し、絵が表示されたあとopen errorと表示され、プログラムが終了するという致命的なバグが存在します。ご面倒ですが下記の住所へディスクをお送りくだされば訂正版と交換いたします。また、パソケットでも交換いたしますので現物をブースへお持ちください。MS-DOSのATTRIBを使用して一時的に回避できますので、DOSに慣れておられる方はATTRIB -R SAVE.DATとしてください(SAVE.DATは『KoloKolo』を実行すると作られます)。

ご迷惑をおかけしました。なお、そのほかわからないことがございましたら同様に下記住所へお願いします。

連絡先：〒464　愛知県名古屋市千種区吹上郵便局留　ほえほえ倶楽部救急箱係まで。

ディスク交換します

BY●香港プロジェクト

コミケット40で販売させていただいた『ガイアファイター』にデュプリケイトミスがあり、正常に動作しないことが判明しました。現時点では47部が未回収となっており、早めに回収したいと思っております。お手数ですが、マニュアルを当方に送って

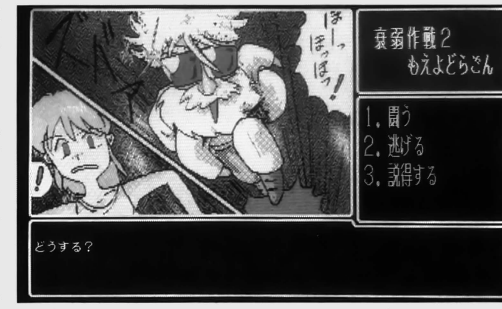
移植記念プレゼント 衰弱作戦2

BY●AMYA corporation



●この女のコ（ホントは男だけど）が今回の主人公、滝田りえ。この容姿で空手の名手なんだって

今月の紹介ソフトは本誌'90年12月号掲載のPC-98(MS-DOS Ver2.1以上、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640Kが必要。サウンドボードに対応しています。)版だ（PC-88版はH・E・Osoftwareの開発)。先々月にこのコーナーで紹介した『衰弱作戦』の続編なんだけど、前作に登場したオカマのりえが主人公になって、前作を知らない人でも楽しめる内容になっているのだ。このソフトの5HD版を5名の方にプレゼントするぞ。あて先は、〒105東京都港区新橋4-10-7　TIMテクノポリス編集部「11月号Dō-Jin移植記念プレゼント係」まで。



●前作に登場したあやしい登場人物たちが大あばれ／　ドタバタSFラブコメAVGだぞ

確実にほしいという方は、〒430　静岡県浜松市本郷町1298-3　天野様方　AMYA corporationまで1300円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名・機種名・媒体を明記したものと郵便番号・住所・氏名を書いたタックシールを同封のうえ送ってください。

くだされば、無料で交換させていただきます。ご迷惑をかけて申し訳ありませんでした。

連絡先：〒281　千葉県千葉市稲毛３-13-9　中井淳まで。

引っ越ししました

BY●PROCEED

こんにちは、PROCEEDです。PROCEEDは引っ越しをしました。新しい連絡先は、下記のとおりです。今後もよろしくお願いします。

連絡先：〒253　神奈川県茅ヶ崎市茅ヶ崎2-1-38　ソシエ弐番館501号　岩渕様方　PROCEEDまで。

バージョンアップです

BY●ALU-COMPUTER-ARTS

８月17日に行われましたコミケット40で販売しました『Phrenetic Shooting 3』に欠陥が発見されましたのでバージョンアップをさせていただきたいと思います。お買い上げくださったディスクに住所を書いた紙、またはあて名カードを添えてお送りください。すみやかに最新バージョンを返送いたします。

連絡先：〒150　東京都渋谷区神宮前２-11-19　大泉様方　ALU-COMPUTER-ARTSまで。

住所変更です

BY●D.S.P.

D.S.P.は、このたび諸事情により住所が変更になりました。D.S.P.やソフトに関するお問い合わせは、下記の新住所のほうにお願いします。

連絡先：〒211　神奈川県川崎市中原区下沼部1952-5．-6グレイス武蔵小杉205号　佐野様方　D.S.P.まで。

同人ソフトちょっとCM

VAL-DOS　BY●バルキリー／電脳部隊SCHEMER

PC-98で同人ソフトを遊んでいるとき、一番めんどくさいのは、ほとんどのソフトがMS-DOSを必要とする点だよね。DOSをインストール済みのディスクを販売できたら……、と考えているサークルも少なくないハズ。なんとこの『VAL-DOS』は、そんな夢を実現させることのできる画期的なDOSなのだ。

MS-DOSと同等のディレクトリ構造、ファンクションのため、Cコンパイラやアセンブラで開発したソフトを、そのまま動作させる、なんてことが可能。さらに特異な点として、MS-DOSのような特定のシステム領域を必要としないため、ディスクのどこにでもインストールすることができるのだ。

プログラムサイズも10数キロバイトとコンパクトな設計で、『VAL-DOS』を組み込んだソフトの販売に対するDOSの利用料は無料という、PC-98で同人ソフトを開発しているサークルには涙が出るほどうれしい配慮だね。

というわけで、このソフトの５ＨＤ版を３名の方にプレゼント。あて先は、〒105　東京都港区新橋４-10-７　TIMテクノポリス編集部「VAL-DOSがゼッタイほしいの、当ててね♡」係まで。

確実にほしいという方は、以下の①～③の手順で郵便振替にて申し込みください。①郵便局備え付けの振替用紙の表に、口座番号「横浜6-3993」・加入者名「電脳部隊SCHEMER」・金額「1300円」と書き、自分の郵便番号・住所・氏名を記入。②通信欄にほしいソフト名・機種・媒体を必ず明記。③①②を行った振替用紙を郵便局の窓口へ、1300円と一緒に提出。なお連絡先は、〒223　神奈川県川崎市中原区下沼部1952-5グレイス武蔵小杉205　電脳部隊SCHEMERです。

9月号 プレゼント当選者

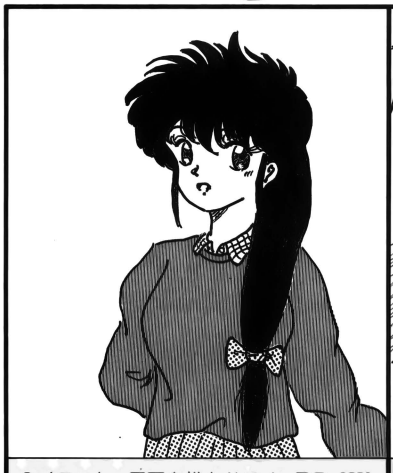
●移植記念プレゼント

小野口貴男（栃木県）高橋理英（埼玉県）富田幸靖（愛知県）松友大典（広島県）岩崎裕則（福岡県）

●CDがどうしてもほしいのお願い♡

五十嵐智典（東京都）種田慎二（埼玉県）茂木奈津子（愛知県）

仲間に入れて！



●イラスト、原画を描かせて／　PC-9801RX21とPC-8801VAを持ってます。できればエロはさけたいな……。連絡先：〒229　神奈川県相模原市清新7-10-19　富山正晴(18)まで



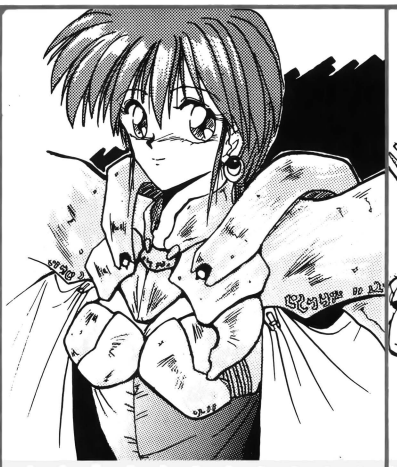
●このようにへたではありますが、がんばります。パソコンは買ったばかりなので、あまりできません。連絡先：〒132　東京都江戸川区春江町3-13-5　千葉涼介(16)まで



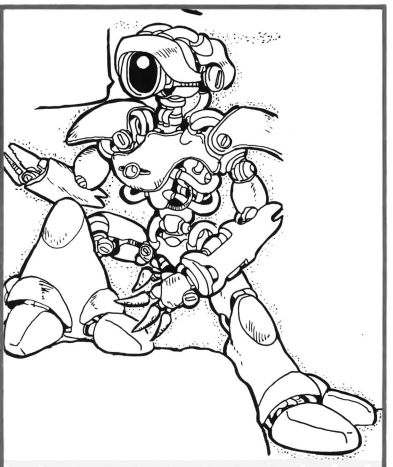
●C.G.も水彩もセル画もできます。イラストを描くので、仲間に入れてください//　連絡先：〒412　静岡県御殿場市板妻282-2　木村智仁(18)まで



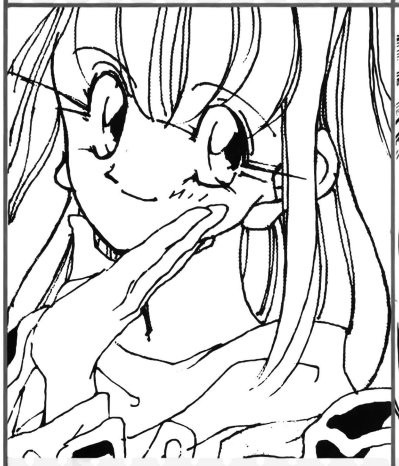
✪美少女マンガの経験があって、ファンタジーが得意です。初心者ですが、損はさせません。連絡先：〒059-12　北海道苫小牧市澄川町3-10-20　水野美喜まで



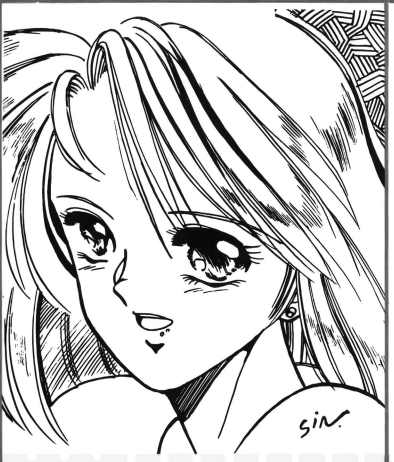
✪原画描きます。ファンタジーからメカまでOK／　でも、プログラムはほとんどシロウト……。連絡先：〒870-02　大分県大分市政所立岩3070　第1堀コーポ211 絵本ありあ(20)まで



✪ぜひ絵を描かせてください。どちらかというと、メカが得意です。連絡先：〒737-12　広島県安芸郡音戸町波多見1-11-21　盛谷栄治(14)まで



✪岡山在住の98ユーザーです。絵しか描けないけど、ジャンルは問わずたいがい描きます。連絡先：〒700　岡山県岡山市津島西坂1-2-27　高本伸一郎まで



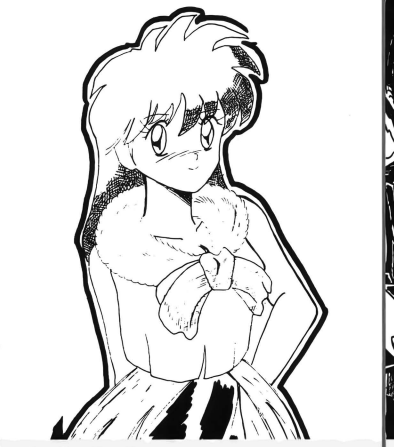
✪原画のみになりますが福岡近郊の方、やとってください。一応、キャラ、メカ、建築物、自然なんでも可。連絡先：〒812　福岡県福岡市東区箱崎1-40-7　江口真一まで



✪このような絵ですけど、どこかのサークルで使ってやってもよいという方、よろしくお願いします。連絡先：〒791-31　愛媛県伊予郡松前町大字筒井410-6　山田運まで



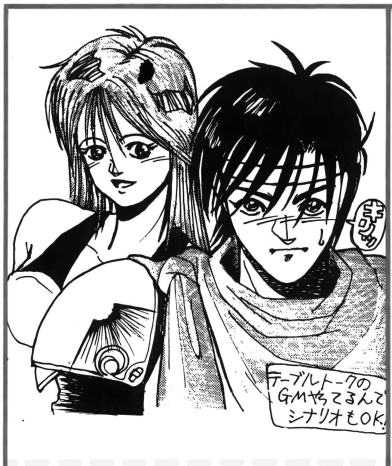
✪イラストに使ってくれるとうれしいな。X68000を持っていますがプログラムはできません。連絡先：〒606　京都府京都市左京区岩倉花園町333　沢田猛様方　伊槻康弘(20)まで



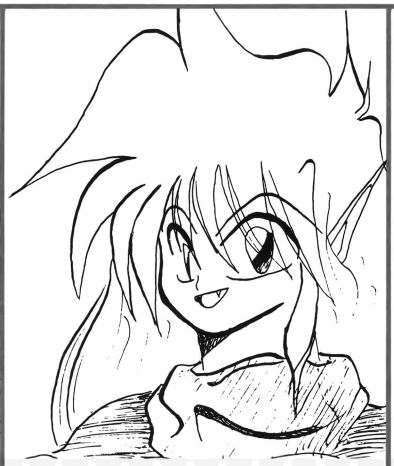
✪FM77AVシリーズを中心に活動しているサークルさん、私を仲間に入れてください。連絡先：〒802　福岡県北九州市小倉南区横代東町1-1-14　松井勲まで



✪イラスト、原画描きます。いろいろ教えてくれるとうれしいな。一応PC-9801RA持ってます。連絡先：〒524　滋賀県守山市吉身町7-2-34　高津宏光(16)まで



✪原画描きます／　パソコンのことはほとんどわかりません。それでもいいというサークルさん、連絡ください。連絡先：〒996　山形県新庄市北町6-22　佐藤哲哉(17)まで



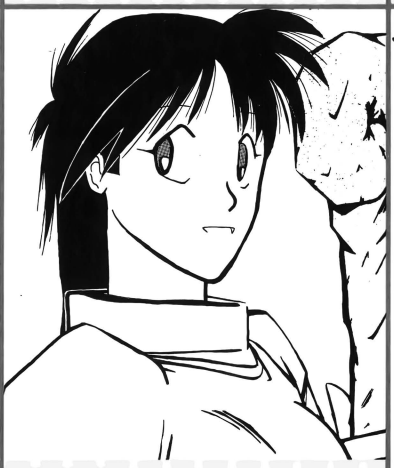
✪イラスト、C.G.、原画、そのほか何でもやります／　一応X68000を持っています。連絡先：〒247　神奈川県横浜市栄区七里1-2-2635　有谷俊男(16)まで



✪イラストなどのお手伝いさせてくださいっ／／なにかと足手まといになるかもしれませんが、よろしくお願いします。連絡先：〒466　愛知県名古屋市昭和区緑町1-25-3　田中美佳まで



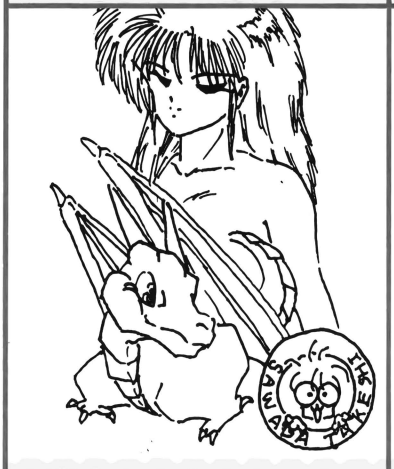
✪原画やらして／　ジャンルは問いません。くわしいことを書いた手紙をちょうだい♡　連絡先：〒475　愛知県半田市乙川稗田町90　高橋慶吉(14)まで



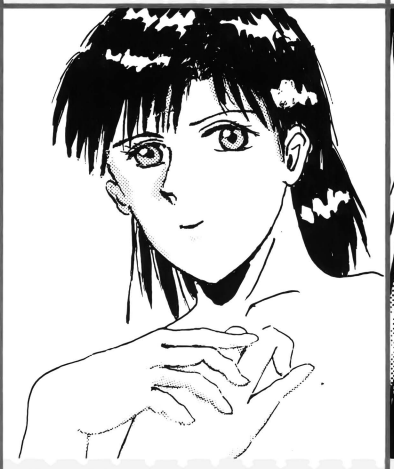
✪原画描きます。くわしい内容を教えてください。とりあえずPC-9801DXユーザーです。連絡先：〒631　奈良県奈良市学園朝日町17-8　吉田知弘まで



✪こんな絵ですが、連絡ください（Hものでも可）。ちなみにMSXならC.G.もやらせていただきます。連絡先：〒329-04　栃木県下都賀郡国分寺町小金井67-6　古川明美(20)まで



✪〝絵〟描いてやるだす／／　たのむ、入れておくれ？　PC-8801MCを持ってるんだす。連絡先：〒501-22　岐阜県山県郡美山町富永693-3　澤田岳志まで



✪作曲、原画をやります／／　X68000を持ってますけどC.G.、プログラムはできません。連絡先：〒241　神奈川県横浜市旭区東希望が丘25　藤原俊紀まで



✪いまや、あふれかえっていると思われる原画描きをやりたい。機種はPC-98とMSX2を持っています。連絡先：〒989-53　宮城県栗原郡栗駒町栗原川端92　伊藤秀哉まで

スタッフ募集中

サークル名	募集内容	機　種	連　絡　先	備　　考
ブリバリィ システム	■🎨?	PC-98	〒177 東京都練馬区関町南2-10-15 関町タウンハウス106号室 大内様方	■BASICレベルで可、作品同封のこと。🎨作品同封のこと。?マシンがなくても可。
FAIRY・EYES	🎨♫	PC-88 PC-98	〒375 群馬県藤岡市藤岡1687-7 和田様方	
すちゃらか	■✎🎨♫ 📁?	PC-98	〒247 神奈川県鎌倉市大船2154 山本様方	62円切手をはった封筒を同封のこと。
飯河現二郎	■🎨♫	PC-98	〒507 岐阜県多治県市太平町1-11 ファミール志野101号室 成瀬様方	近郊在住の方希望。
Pure Fairy Soft	✎🎨♫	FM-TOWNS	〒501-21 岐阜県山県郡高富町佐賀129番地 岡田様方	中部地方在住の方希望。
GLORIOUS	■🎨♫📁	PC-98 MSX2	〒280-02 千葉県千葉市誉田町1丁目団地8-401号 宮本様方	62円切手同封のこと。
ALTERM Project	✎🎨♫?	PC-98	〒202 東京都保谷市新町2-6-25 萩原様方	🎨ツール名明記のうえ、作品同封のこと。
PURANETTO	■✎🎨♫ 📁	PC-98 PC-88 MSX	〒198-01 東京都青梅市御岳1-166 土屋陽嗣	
あっちよんぶりけ!!	■🎨	PC-98	〒655 兵庫県神戸市垂水区名谷町丸尾678-3 田崎良	■BASICのみでも可。
ネメシスSOFT	■🎨♫	PC-98	〒354 埼玉県富士見市西みずほ台1-25-6-2-101 山口様方	■作品同封のこと。🎨♫ツール名明記のうえ、作品同封のこと。

■プログラマー ✎原画 🎨グラフィッカー ♫ミュージックコンポーザー 📁企画、シナリオライター ?雑用

イベント情報

イベント名	開催日	時　間	場　所	住　所
札幌パソケット12	10月10日(祝)	11:00～15:00	札幌市民会館	札幌市中央区北１条西１丁目
名古屋パソケット13	10月10日(祝)	11:00～15:00	名古屋市公会堂	名古屋市昭和区鶴舞1-1-3
水戸パソケット７	10月10日(祝)	11:00～15:00	水戸市民会館	水戸市中央1-4-1
甲府パソケット２	10月13日(日)	11:00～15:00	山梨県農業会館	甲府市宝1-21-20
新潟パソケット８	10月13日(日)	11:00～15:00	万代シティホール	新潟市万代1-6-1
盛岡パソケット４	10月13日(日)	11:00～15:00	岩手県産業会館	盛岡市大通1-2-1
大阪パソケット11	10月20日(日)	11:00～15:00	大阪国際貿易センター	大阪市北区中之島5-3-51
松本パソケット２	10月20日(日)	11:00～15:00	松本市協立厚生会館	松本市大手2-1-6
大分パソケット４	10月27日(日)	11:00～15:00	大分県中小企業会館	大分市金池町3-1-64
浜松パソケット７	10月27日(日)	11:00～15:00	浜松駅ビル・メイ・ワン	浜松市砂山町6-1
宇都宮パソケット４	11月３日(日)	11:00～15:00	栃木県教育会館	宇都宮市駒生町648番地
京都パソケット８	11月３日(日)	11:00～15:00	大谷ホール	京都市下京区花屋町通り烏丸西入ル
高松パソケット６	11月３日(日)	11:00～15:00	四国新聞社大ホール	高松市中野町15-1
広島パソケット８	11月３日(日)	11:00～15:00	広島市東区民文化センター	広島市東区東蟹屋町10-31
岡山パソケット８	11月４日(月)	11:00～15:00	みのるガーデンビル	岡山市柳町1-4-8
高知パソケット５	11月４日(月)	11:00～15:00	高知商工会館	高知市本町1-6-24
郡山パソケット５	11月４日(月)	11:00～15:00	郡山商工会議所会館	郡山市清水台1-3-8

※午前8:00前には来ないようお願いします。また、このイベントに関する問い合わせは、パソケット(TEL：03-3842-6499)まで。

Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。よろしくね♡

❶同人ソフトサークルからいろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、バグの直しかたです、こういう才能のある人を探しています、イベントやります（この場合、最低2か月前に連絡ください）、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷同人ソフトのCMをして！

自分たちの制作したソフトのCMをしてほしい!!　な～んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡♡

❸仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！など、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたいという場合は、10センチ×12センチくらいのイラストと、郵便番号・住所・氏名・年令をふくめた80文字くらいの自己アピールを同封して、編集部に送ってね♡♡♡

以上3つのアクセスは郵便で、①グループの場合はグループ名・代表者氏名・個人名、②代表者または個人の年令、③職業(学年)、④連絡先住所、⑤連絡先電話番号を忘れずに書いて以下のあて先まで。

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。



〒105 東京都港区新橋４-10-７
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク係

おにおんの アルゴリズムを見切ったぞ!?

イラスト／Y人



ニーハオ！　みんな圧縮に励んでいるか？　今中国では、プログラムの腕を競い合う、圧縮競争が流行っているあるね(笑)。究極のプログラマーめざし、皆競い合うよろし♡　というわけで、今月もゴー!!

今月のアルゴリズム

圧縮の巻 ●その3

いらはーい。ついに圧縮というテーマも今回が最終回になりました。圧縮のアルゴリズムというのは、知らなくても本などに載っていたり、フリーウェアなどで使えたりできますが、その原理や実際の方法なども知ってみるとおもしろいかもしれないよ。今回もまた、ゲストのインタビューも交えて、話をしてゆくのでよろしくね。

でも、最近休みがちな「PC-98のお部屋」は今回もお休みです。もうこのまま終わるのではないかという声も聞かれますが、そんなことはないから安心してね。



圧縮の話も今回が最後ということで、グラフィックの圧縮で現在ポピュラーに使われている2つの方法についてお話ししましょう。

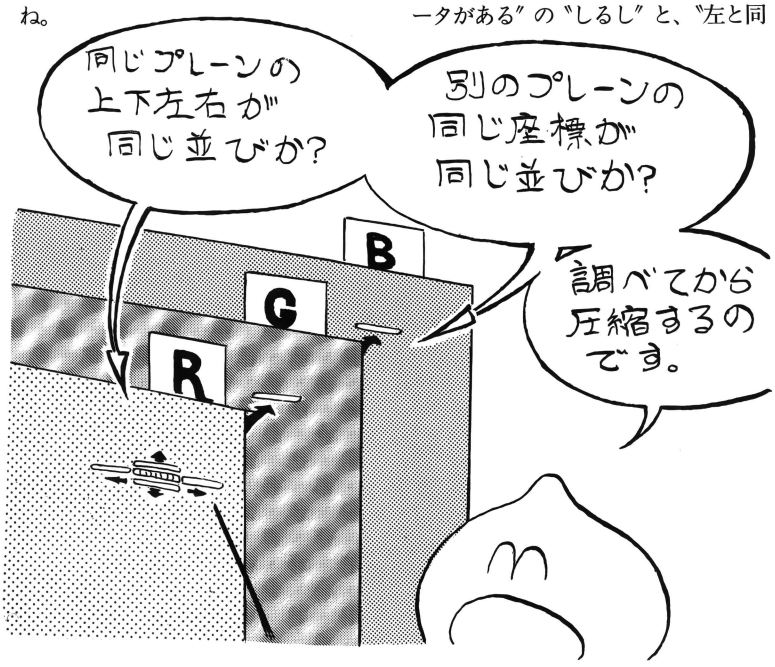
一つ目は、グラフィック画面に描かれる絵の特徴をうまく生かした方法です。PC-98やPC-88のような、8ドットで1つのデータ（8ビット＝1バイト）として、RGBなどのプレーンに分かれている機種で絵を描いた場合、連続したデータが隣接して並ぶことが多くなります。また、プレーン上でそのデータを見てみても、別のプレーンと同じデータになっていることが多いです（155ページのイラスト参照）。

そこで、画面の左上から順番にデータを1個づつ取り出してみて、隣や上

※このコーナーで掲載のプログラムは、同人ソフトに自由に組み込んで使ってかまいません。ただし、流通にのるような市販のソフトに使う場合には、編集部の許可が必要です。

のデータと同じだったり、別のプレーンと同じだったりしたら、そこに同じデータであるという〝しるし〟をつけておいて圧縮します。データ1つは1バイト（8ビット）ですが、〝しるし〟の法則などを決めておいて、〝しるし〟を2ビットや1ビットで表すことにより、1つのデータにつき6～7ビット圧縮できるわけです。話だけを聞いていると、あまり圧縮されないように思えますが、実際1枚のグラフィック中には、かなり同じデータがあります。ですから、圧縮しないとまさに〝塵もつもれば山〟になってしまうわけですね。

この方法のポイントは、同じデータがあるという〝しるし〟をどのようにするか、にかかっています。当然、〝上と同じデータがある〟の〝しるし〟と、〝左と同





今月のアルゴリズムゲスト♡

TAISA★さん

昭和40年生まれ、A型。同人ソフトサークルのMarlin Softwareで、企画やプログラムを担当してきた。今までに手がけたソフトは、『きゃぴきゃぴGOLF』（後にテクノポリスソフトから『GOLFきゃぴきゃぴるん』として発売）、『Turning Gal』、『Smoke Glass』、『OCHARAKE DISK Vol.1～2』など。非常にキチッとしていて、模範的な社会人なところがポイント。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュー

――どうして同人ソフトを作るようになったんですか？

TA：もともとは、大学の友達の家にたまって麻雀やったりとか、パソコンで遊んだりとかしてて……、よく考えたら絵描きとか、プログラムできるヤツとかそろってて、「ソフト作れるな！」って気がついて。

――気がついてしまったんですね。

TA：そのころテクポリとかに同人ソフトが記事として載り始めたころだったんで、「ああ、こんなのもあるのか」って感じで。

――で、ゴルフゲームを作ろうと。

TA：その前に3つか4つ企画があったんだけど、みんな途中で止まっちゃって、そしたらもう1人のプログラマーがゴルフ作ろうって言い出して。

――でも最初に出したソフトとしては、良くできてましたね。

TA：プログラマーがボクと合わせて2人いたんだけど、傾向がだいぶ違ったんです。ボクは、グラフィックとかスクロールとか圧縮とかが好きで、もう1人のほうは数値の演算とかが好きだったんです。

――すごくうまく分業できたんですね。じゃあ、ゴルフのボールの弾道とかの計算もちゃんとやっているんですね。

TA：パターで打ったときに、地面の傾斜に合わせて転がる部分がよくわからなくて、大学生協の本を売っているとこに行き、物理の本を買ってきたら、たまたま同じ例題が載っていた……。で、その式を使ったってこともありました。

――そ、そこまで。

TA：ほぼできあがりってころに気がついたのは、開発していたメンバーでゴルフやったことあるヤツが1人もいなかった。

――ありそうな話ですね（笑）。では圧縮のことについても聞きたいのですが。圧縮ルーチンとかはどうやって考えて作ったのですか？

TA：いろんなゲームのソフトとか、ツールとかを解析し、参考にして考えたんだけど。ゴルフゲームを作った当時は、プレーンごとに圧縮しても、他のプレーンと同じかどうかは見ていなかったんで、それをやってみたらどうかなと思って作ってみました。

――そしたら結果は？

TA：圧縮率はよかったですね。他のソフトと比べてみたりして、「ああ、勝った勝った!!」って喜んだりして。『LALF』が出て初めて負けましたけど。

――圧縮のアルゴリズムを考えるうえでのコツとか気がついたことはありますか？

TA：一番いいのは、絵を描く人がどういうC.G.を描くのかを考えて圧縮ルーチンを作る。ベタッとしたC.G.を描くのか、カラーで取り込んだようなC.G.を描くのかと……。

――C.G.に合わせた圧縮をするってことですね。

TA：ボクの圧縮のアルゴリズムだと、ブラシとか使った場合、補色の関係にあるパターンは圧縮率が悪いんです。そういうのをやろうとしているのを見て「せめてこの色にしてくれ～」とか言うとかね（笑）。

――すると、圧縮率が高くなるんですね（笑）。

TA：あとは、一般に言われるハフマンとかLZとか、有名なアルゴリズムを知っておくっていうのも損はないんじゃないかな。

――それでは、圧縮に限らず、ソフトを作る上で気をつけていることとか、ありますか？

TA：うちのサークルのポリシーとしては、作った本人が遊べるゲームを作ろうってことです。例外が1つあったけど……。『Turning Gal』は、ムズかしすぎて作った本人も4面以降遊ばなかった（笑）。

――これからプログラムを組む人たちにアドバイスはありますか？

TA：大きなものを作ろうと思わないで、小さい部分、サブルーチンとかから覚えていくのがいいんじゃないかな。ボクは、どうやってプログラム覚えたかというと、本に載っているプログラムをただわからないで打ち込んでいるうちに覚えたタイプだから。

――では最後に、Marlin Softwareの今後の活動について聞きたいのですが……。

TA：ボクだけ東京にいて、他のスタッフとの連絡がついてないので一概には言えないけど、ボク個人としては最低あと1つは作りたい。何ができるかわからないけど、第1作のゴルフゲーム並のを作りたいですね。



Marlin Software TAISA★さんが考えた!

グラフィック圧縮アルゴリズム

Marlin Softwareで使っているグラフィック圧縮のアルゴリズムを教えてもらったので、こんな方法もあるというのも覚えておくといいんじゃないかな。

この圧縮データは、バイト単位ではなく、ビット単位にデータが作られるので、圧縮も展開もプログラムはややっこしくなりますが圧縮率はよくなります。

データを展開するときには、下の表のようなビットデータを取り出していって、それぞれの意味に応じたデータを画面に書き込みます。

画面の左上の1バイト分のデータ（8ドット）、1つ右の1バイト、また1つ右……。そして、一番右まで行ったら、1つ下の一番左から1バイト分という順番で、それぞれの1バイト分のデータが右の表で説明されているビットデータに対応して並んでいます。ビットデータは、その場所とその周囲の状態との関係を示しています。

たとえば下の表で、2ドット上のデータとRGBプレーンともすべて同じであれば、〝1〟という1ビットのデータに置き換えられます。他の場所を参照できない（どことも同じでない）場合は、プレーンデータというバッファから、データを呼び出して表示するようになっています。たとえば、〝01〟というどことも等しくないビットデータがあった場合には、プレーンデータから3バイト取ってきて表示します。このような、ビット単位のデータ構造はマシン語などで扱ってもスピードが遅くなりがちです。しかし、圧縮率は高いですよ。

この圧縮・展開ルーチンで使用している、データから1ビット取り出すルーチンのソースを載せておきますので、マシン語で作る際の参考にしてくださいね。

ビットデータ（2進数）／その意味

1	2ドットと等しい
01	どことも等しくない
00 000 0	1ドット上と等しい
00 000 1	1バイト左と等しい
00 111 0	1ドット上、1バイト左と等しい
00 111 1	2ドット上、1バイト左と等しい
00 RGB 0	2ドット上とRGBのビットの立っているプレーンのみ等しい
00 RGB 1	1バイト左とRGBのビットの立っているプレーンのみ等しい

※RGBは 000, 111 以外の値

じデータがある〟の〝しるし〟は違うものにしておかなければいけませんし、〝別のプレーンと同じデータがある〟の〝しるし〟や、〝2ドット上と同じデータがある〟の〝しるし〟など、圧縮に有効な〝しるし〟をいかに多く、少ないデータ量で表すかが、その圧縮率を握るカギとなります。

今回のゲスト、TAISA★さんや、前回のゲスト、「LALFチーム」のらんでぃさんが使用している方法も、これらをもとに考案されたものなのです。TAISA★さんの方法は上のカコミで簡単に説明してありますが、〝2ドット上と同じデータがある〟の〝しるし〟が1ビットになるように作られています。これは、中間色のタイルパターンなどは8×2ドット単位でできていることが多く、1ドット上のデータと同じ場合よりも、2ドット上のデータと同じ場合が多いためです。

このやり方は、うまく作ればビックリするほど高い圧縮率になります。とくに、パソコンで多く見られるアニメふうの塗り方をした画面には、威力を発揮します。しかし逆に、同じデータを探して圧縮するという構造上、同じデータが少ないカラースキャナを使用したカラーの取り込み画像や、プレーンごとになってない機種、X68Kなどの色数の多い機種には弱いです。このような多色、取り込み画像の圧縮はまた別の分野で研究されていて奥深いのですが、ここでは余裕がないので説明しません。向いてないというのだけ知っておくといいですよ。

Marlin Softwareの

TAISA★さんが作った 1ビットずつ取り出すプログラムのソースリスト

ここでは、TAISA★さんが作ったマシン語プログラムのソースリストを紹介しましょう。呼び出すたびにデータの中から、1ビットずつ取り出してくるルーチンのソースリストです。使い方は、まずINITをコールして、カウンターとスタートアドレスをリセットします。そうしたら準備OK。

あとは、GETBITをコールするごとにデータから1ビット取り出し、CY（キャリーフラグ）に入れて返ってきます。TAISA★さんいわく、DJNZがポイントらしいです。なるほど。

リスト1

```
INIT:
        LD      A,08H
        LD      (COUNT),A
        LD      HL,START
        LD      (BITADD),HL
        RET
        ;
GETBIT:
        PUSH    BC
        PUSH    HL
        ;
        LD      A,(COUNT)
        LD      B,A
        LD      HL,(BITADD)
        ;
        RL      (HL)
        ;
        DJNZ    NEXT
        ;
        LD      B,08H
        INC     HL
NEXT:   LD      A,B
        LD      (COUNT),A
        LD      (BITADD),HL
        ;
        POP     HL
        POP     BC
        RET

COUNT:          DS      1
```



さて、もう1つの方法ですが、これは前にもチラッと話した、すべての統計を取ってから始めるやり方です。

これにも、いろいろなアプローチがありますが、前々回のゲストで登場し

た、竹内信和さんの方法だと次のようになります。PC-88を例に取ると、1つのデータは8ドット(1バイト)、これを8色のカラーにするとRGBプレーン（つまりデータ3つ分）が各1バイトで、計3バイトが必要になります。しかし、中間色タイルなどが多く使われるのを考慮して、8ドットを縦2段の各RGBプレーンで、6バイトのデータを1つのかたまりとして扱ってみます。そして、画面の左上から順番に、同じかたまりがいくつ、何種類くらいあるかの統計を取ります。

たとえば、赤と白のタイルでできたデータ1かたまり（8ドット×2段のカラーのデータ）が画面の左上にあったとします。このタイルは、ペイントされてできたとすれば、他の場所にも同じ赤と白のタイルでできたデータ1かたまりがあるかもしれません。これを調べてゆくわけです。もし1かたまりのデータがたくさん使われていたら、そのかたまりに番号をつけて保存しておきます。そうすれば、データを保存するときは、その番号を示すだけでよいので、同じデータがあればあるほど圧縮されることになります。通常なら、1つのかたまりで6バイト必要ですが、番号で示すことにより（16までの番号は8ビットで表せる）1バイトですみます。つまり、同じかたまりがあるたびに、5バイト（40ビット）も圧縮がかかることになります。

これは、タイルが8ドット×2段の単位でできているのを利用した方法で、これも番号で示してある〝しるし〟を、データとしてどのように整理するかがカギになります。しかし、1番目の方法と同様、マルチプレーンの色が限定された機種で効力があるものです。また、この方法だと、大量のデータを処理しなければならないので、多少圧縮

このプログラムは、乱数で作った1～20までのデータ200個の分布を調べて、多い順に並べるものです。

データの分布を調べて並べ換えることによって、一番多く存在するデータを圧縮する2次元圧縮や、ハフマン法圧縮などに応用ができます。また、データの分布を見て自分なりの圧縮方法を考える助けにもなります。

まず100行ですが、ここで使用する配列変数の定義をしています。使っている変数はG（0）～G（199）が元のデータで、乱数で作成した数値(1～20)が代入されます。

K（1）～K（20）は1～20までの数値がどれくらい使われたかを覚えさせておきます。そして、N（1）～N（20）に何の数を配列変数Kが表しているかを覚えさせておきます。

たとえば、K（10）に5という値が入っていて、N（10）に8という値が入っていたら、8という数が5回出てきたことを表します。

次の110行ですが、愛知県の福岡クンから、MSXにはRANDOMIZEという命令がないという指摘をうけてしまいました。ひー、ごめんなさい。MSXでは、110行はA＝RND（－TIME）に直して実行させてください。

8、9月号のリストもそうすればMSXでも動作します。あと、もう1つ乱数発生の〝INT(RND＊n)〟は〝INT(RND(1)＊n)〟では？という指摘もありました。これは、MSX以外の機種では、どちらも同じように実行されるので、〝(1)〟を省略してしまったのでした。MSX-BASICではエラーになってしまうので、これも直しておいてくださいね。今月は、ちゃんと〝(1)〟をつけておきましたよ。

さて、続きです。130～160行までが、乱数を発生させてデータを作るとともに、その発生回数をチェックしています。この時点では、K（1）～K（20）は要素の値そのまま、つまりK（10）の値が、10がいくつ出てきたかを表しています。

170～190行は、配列変数Nの初期設定。そして、210～250行までが、順番に並び換える部分です。ここは単純なソートのプログラムなので、こうすると順番に並び換わるという、かたまりで覚えておくといいかもしれません。やっていることは、1つ隣の値と、自分の値を比べ、自分が隣より小さかったら、隣と入れ換わる、という方法です。これを個数分だけ繰り返すと、順番に並んでしまうんですね。

270～280行は、キー入力待ちの部分。そして、300～330行で並び換えたデータを表示して終わります。

リスト2 ■データの頻度を調べて順番に並び換えるプログラム
——PC-9801、PC-8801、MSX2版(DISK BASIC用)

```
100 T=200:TK=20:DIM G(T),K(TK),N(TK)
110 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
120 CLS:PRINT "MASTER DATA /"
130 FOR A=0 TO T-1
140  B=INT(RND(1)*20)+1:G(A)=B:K(B)=K(B)
+1
150  PRINT B;
160 NEXT
170 FOR A=1 TO TK
180  N(A)=A
190 NEXT
200 '
210 FOR A=1 TO TK
220  FOR B=2 TO TK
230   IF K(B)>K(B-1) THEN SWAP K(B),K(B-
1):SWAP N(B),N(B-1)
240  NEXT
250 NEXT
260 '
270 PRINT:PRINT:PRINT"hit any key"
280 IF INKEY$="" THEN GOTO 280
290 '
300 CLS:PRINT "RESULT /"
310 FOR A=1 TO TK
320  PRINT N(A),"=x";K(A)
330 NEXT
340 '
350 END
```

おにおんの同人ソフトQ&A

Q **1990年の12月号から1991年の2月までのPC-9801のプログラムを見て思ったのですが、リスト中にCALLを使った見なれないコマンドがあります。そのコマンドの使い方をぜひ教えてください。それから、今までのPC-9801のプログラムは、ほとんどマシン語を使っていますが、どれも同時に使うことができるのでしょうか？　それも教えてください。お願いします。**

(岐阜県／高橋クン)

CALLはマシン語を呼び出すための命令で、それ自体に別に機能があるわけではありません。マシン語のルーチンを作った場合、BASICから呼び出して使用するときに、CALLの命令を使うのです。また、マシン語のプログラム(ルーチンなど)を同時に使いたいときですが、一応できます。しかし、PC-9801はセグメントというややこしい制限があって、なかなかわかりずらいので、今度誌面がたっぷりあるとき、このことに関して詳しく説明しますね。簡単に言うと、DEFSEGという命令で指定する場所にマシン語は管理されるので、使いたいルーチンが変わるごとに、DEFSEGで指定し直してやると、同時にいくつものルーチンを使うことができます。

Q **ひえー、何で絵によって"OVER FLOW"が出たりするんだぁ〜。ボクは魔神語はわからないんだぁー。えっ、違うって？でもよくわからん。プログラムの間違いでもなさそうだし、おーたぁーすぅーけぇー。**

(福岡県／KAKEうどんクン)

た、助けてあげたいけど、どうしたいんだか、よくわかんないよ。きっと、大きな複雑な絵を一度に圧縮しようとしたんじゃないか？　圧縮範囲を小さくして、左半分と右半分に分けてセーブするようにしてみたらどうかな？　ロードするときは、上の質問の答えで言ったように、展開する座標を変えて……。それでもまだおかしかったら、どうしたら、どうなったかを詳しく書いて再度送ってね。

リスト2をX-BASICで動作するようにしたものです。処理の内容や行番号はリスト2と同じなので、そちらの説明を参照してください。

に時間がかかりますが率はいいですよ。

さて、次に圧縮時の基本的な方法。同じひとかたまりのデータが何個出てきたかを調べて、それが一番多く出てきた順に番号をつけ、それに置き換えたデータで圧縮するようにします。すべてに番号をつけていると、不経済なので多く出てきたもの何種類かに限定するのもひとつの手ですよ。今回は、同じデータがいくつ出てきたかを調べ、表示するサンプルプログラムを作ってみました。それも見てくださいね。

というわけで、圧縮アルゴリズムについて少しはわかった？　これからも、さまざまな用途で圧縮をする機会が増えるかもしれないけど、柔らかい頭でデータの形に合せた圧縮方法を考えてください。この圧縮はスゴイぞ！というプログラムを作ったら、編集部にも送ってね。ビックリしたものは掲載するからね。その他のプログラムでも大歓迎。

次回からまた別のテーマになるけど、これからもよろしく。Q&Aや、とりあげてほしいアルゴリズムなども待っているよ。じゃーねー。　(おにおん)

リスト3 ■データの頻度を調べて順番に並び換えるプログラム
——X68000版(X-BASIC用)

```
100 t=200:tk=20:dim g(200),k(20),n(20)
110 randomize(val(right$(time$,2)))
120 cls:print "master data /"
130 for a=0 to t-1
140  b=int(rnd()*20)+1:g(a)=b:k(b)=k(b)+
1
150  print b;
160 next
170 for a=1 to tk
180  n(a)=a
190 next
200 /*
210 for a=1 to tk
220  for b=2 to tk
230   if k(b)>k(b-1) then {
235    c=k(b):k(b)=k(b-1):k(b-1)=c
237    c=n(b):n(b)=n(b-1):n(b-1)=c }
240  next
250 next
260 /*
270 print:print:print"hit any key"
280 if inkey$(0)="" then goto 280
290 /*
300 cls:print "result /"
310 for a=1 to tk
320  print n(a),"=x";k(a)
330 next
350 end
```



※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン　おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.153参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

MUSIC LALFでゲームミュージックに挑戦!!

第2回

待望のMUSIC LALF(テクノポリスソフト)が、10月4日に発売されたぞ。古代祐三氏のサンプルミュージックも入ったお買い徳品、これはゲームミュージックフリークには見逃せないよね。近くのショップで手に入らないときは、122ページの通信販売を利用してね。さて、今回はMMLのソースプログラムの書き方にぐっと迫ってみたぞ!

監修 古代祐三
文/藤井良彦
イラスト/谷川むつみ

MMLを使って曲を表現してみよう

●MMLの基本は譜面だ

MUSIC LALFのようなMML系の音楽言語で曲を演奏するには、まず、図1のようなソースプログラムを書いて、曲をコンピュータが読める形で表現する必要があるんだ。これだけしか見ないと、何にも知らない人にはものすごく難しく思えるかもしれない。でも、「ものを書き表す」というのは、得てしてこういうもの。たとえば、〝This is a pen〟という英語の文章があったとする。もし、英語を全然知らない人がこれをみたら、いったい何が書いてあるのかわからなくて、すごく難しいことが書いてあると思うかもしれない。でも、ちょっとでも英語の勉強をした人なら、ごくごく簡単な文章だってすぐにわかるはず。MMLは、ちょっと見はとっつきにくいけど、中に書いてあることは、それこそ〝This is a pen〟みたいなレベルのことしか出てこないんだ。だから、基本さえ押えれば、理解するのは簡単なんだね。

ポイントは「五線譜」にある。学校の、音楽の授業を思い出してみよう。音楽の教科書では、曲を書き表すのに「譜面」を使っていたよね。実は、MMLというのは、基本的には譜面そのものなんだ。じゃあ、どうやると「五線譜」が、MMLに変わってしまうのだろう? そのカギは、「音名」にひそんでいるんだ。各音程にはド、レ、ミ、といった名前がついている。これは、英語では「ド→c」、「レ→d」というようにアルファベットで表わされる。「ドレミファソラシ」だと、「cdefgab」と表わされるんだ。ギターを奏く人だったら、「G7」とか、「Dm7」とか、コードネームとして、この英語式の音名の呼び方を使ってて、おなじみかもしれないね。こんなふうに、曲を英語式で書くのが、MMLのソースプログラムの書き方の基本なんだ。こう考えると、ぐっと身近に感じられたんじゃないかな。

●さあ、入力してみよう

次ページの図2を入力してみよう。この行が〝A〟から始まっているのは、FM音源のAチャンネルでこの曲を鳴らす、という意味だけど、音源の使いこなしについては次回で書く予定なので、今回はこういうものだと思って見てほしい。さて、このとおり入力してplayすると、cdefgfedc、つまり、ドレミファソファミレド、と鳴るはずだ。入力するときには、音名を小文字にすることに注意しようね。鳴ればもうこっちのもの。あとは、これをより細かくしていけばいいんだ。普通の楽器は、

図1

```
A e16d16e16d16e16r16r8 r8<e8&e4> e16d16e16d16e16r16r8
B e16d16e16d16e16r16r8 r8<e8&e4> e16d16e16d16e16r16r8
C r2 MF1 e8& MF0 o6 M32,3,3,3,15 MF1 e4. MF0
C o5 M1,1,10,50,15 r2 MF1 e8& MF0 o6 M32,3,3,3,15 MF1 e4.
D e16d16e16d16e16r16r8 r8g+8&g+4  e16d16e16d16e16r16r8 r8
E >ccccccr< cc gggr cccr >ccccccr< cc  gggr cccr
F >ccccccr< cc gggr cccr >ccccccr< cc  gggr cccr
```

図2

A cdefgfedc

基本はこれだけ!!



最初に音を鳴らすまでの練習が大変なんだから、こんなにすぐ鳴ってくれるパソコンの音源は、楽器として考えればほんとにとっつきやすいよね。

さて、これだと、ただ鳴っているだけみたいで、何だか変な感じ。それもそのはず、この曲にはリズムがないんだ。もう一度譜面を思い出してみると、それぞれの音符には、4分音符(♩)とか、8分音符(♪)とか、音程だけじゃなくて音の長さもあったよね。これを入力しないと、譜面どおりには鳴ってくれない。じゃあ、これはどうする？

心配ご無用。MMLでは、音長も譜面どおりなんだ。cとかdとかいう音名のあとに、「何分音符」の何に相当する数字をつけてやれば、その長さで鳴ってくれる。たとえば、c8は8分音符のc、g16は16分音符(𝅘𝅥𝅯)のgという感じだ。附点音符(♩.)なら、文字どおりc4.というように、ピリオドを使って附点にする。全音符はc1というように1で表すんだ。これで曲が自由に書けるようになった。「A　c4.d16e16f8e8 d8c8 d4d8c8 e2」と入力してみよう。これをplayすると、図3の音符のように演奏されるはずだ。だいぶ音楽らしくなってきたよね。

しかし、譜面を書き表すには、あと一つ大切なものがある。そう、休符(𝄽など)だ。でも、曲の書き方がわかったら、休符を書くのは簡単。音名のcとかdとかの代わりに、rを使えばいいというだけなんだ。たとえば、4分休符なら、r4になるね。

ここまでくれば、もうひととおりの譜面はMMLで書けるはずだ。MUSIC LALFは、パソコンの内蔵音源をターゲットとしているけれど、内蔵音源では、一つのチャンネルからは一度に一つの音しか出ないんだ。たとえば、PC-98用のFM音源ボードの場合、この「チャンネル」がFM音源で3つ、SSG音源で3つ、合わせて6つあるから、6音まで同時に出すことができる。一つのチャンネルでは、一度に一音しか鳴らないから、MMLで書く「譜面」は、必ず単音になる。おまけに、MMLの譜面は、あくまでもハ長調。ということは、今まで書いてきただけの知識で、ソースプログラムがほとんど作れちゃうわけだ。さあ、手近にある雑誌の付録などの譜面の曲をMMLで入力してみよう。1行書きおえたら改行して、次の行もまた頭にAをつけて書き始める。コツは、最初から、音符を一つ一つ置き換えていくことだよ。

●1オクターブ上の音はこう書く

さて、気がついた人もいると思うが、ここまでの知識では、譜面を書き表せない場合がある。それは、曲が1オクターブを越えてしまったときだ。そのときは「オクターブ指定」をすれば大丈夫。オクターブ指定には絶対指定と、相対指定がある。絶対指定は省略できて、その場合は自動的に〝o4〟と設定されるから、今の段階ではあまり考えなくてもかまわない。一応説明すると、そのチャンネルで、最初にどこの〝c〟(ド)を基準にするかを〝o〟コマンドを使って指定するってこと。MUSIC LALFでは、o1～o8の8オクターブの指定ができる。8オクターブといえばグランドピアノの音域に匹敵するんだから、たいしたもんだよね。絶対指定は、どちらかというと音色の設定と深い関係があって、ひとつの音色を選ぶときに一回使えばいいんだ。

相対指定は、曲の中でオクターブをずらしたいときに使う。鍵盤の端まできたときに、1オクターブ上または下にずらすような働きがあるんだ。オクターブの相対指定をしないMUSIC LALFのMML文は、1オクターブしか音程のないピアノの鍵盤のようなもの。それじゃ困るよね。相対指定のコマンドは、〝<〟でオクターブダウン、〝>〟でオクターブアップを意味する。たとえば、ラシドレミ、という具合に順に上がっていくときには、「ab> cde」とかけばいいわけだ。

これで、もうどんな曲の譜面も入力できるね。でも、音楽の授業で習った音楽記号って、もっといろんな種類があったはず。MUSIC LALFでも、それらの記号はちゃんとサポートしているから、譜面に書かれていることは、ほぼMML文で表現することができるんだ。音符を書くためのコマンドには、まだ以下のような種類があるぞ。

●繰り返しの種類

まず、繰り返しの記号。俗にカッコというヤツだ。曲の同じ部分を何回も書くのが大変なのは、譜面だろうと、MML文だろうと同じこと。だから、元の譜面で繰り返し記号が使われているところは、やっぱりMML文でも繰り返しとして書きたいよね。こんなときには、ループコマンド〝[〟、〝]〟を使おう。図4のような繰り返し記号があったら、その「カッコ」に相当する部分を、文字どおり、ループコマンドの「カッコ」でくくればいいんだ。このとき、繰り返しの回数を指定する必要があるから注意。繰り返しの回数は、閉じカッコの後ろに数字をつけて表す。普通の譜面にでてくる繰り返しのカッコなら、数字は「2」になる。だから、図4の譜例のような場合は、[c4d4e4c4 d4e4f4d4] 2と表記されるんだ。

図3



譜面の上で、繰り返しの記号とともに出てくるのが、繰り返しの1回目と2回目で一部だけ違う曲を演奏するときに使う、1カッコ、2カッコだ。これは、〝/〟コマンドを使う。たとえば、図5のような譜面があったときには、繰り返しの1カッコの中の曲は、MML文中に〝/〟をはさんでカッコの内部に書くんだ。2カッコの中の曲は、カッコの外側の、カッコに続く部分に書く。ということは、図5の譜例の場合、[c4d4e4c4/d4e4f4d4]2g4f4e4d4

と表記される。繰り返しの回数を3回以上にしたときは、繰り返しの最後の回だけ、2カッコを演奏するよ。

さて、繰り返し関係には、もう一つ大ループコマンド〝L〟がある。パソコンゲームではよく、シーンが変わるまで同じ曲を何回も頭から演奏するよね。こんなふうに、曲を一回演奏し終わっても、また曲のどこかに戻り、stopさせるまでずっと演奏させ続けるのがこのコマンドなんだ。普通に演奏して楽しむときには、それほど必要とはいえないコマンドだけど、ゲームミュージックを作るときに活躍しそうだね。実際、ゲームミュージックのソースプログラムを作る場合は、曲が完成してから最後にLコマンドを入れているくらいなんだ。BGMとして、ぐるぐると続けて演奏させたいときなどに使うのもいいかもしれないね。

●テンポはいくつ？

あと、譜面になくてはならない情報としては、テンポがある。これは〝T〟コマンドを使う。譜面に書かれているbpm表示（一分間に4分音符をいくつ演奏する速さか）の数字をそのまま使い、たとえば、120bpmなら「T120」とやればいいから、これは簡単だね。

その他、まず覚えていてほしいコマンドとしては、〝&〟、〝l〟がある。〝&〟は、タイやスラーを表すコマンドだ。タイやスラーでつながった音符は、「c4&c8.」などというように、&で結んでやればいい。〝l〟は、音符の長さを示す数字を省略したときに、どういう長さの音符で鳴らすかを指定するコマンドだ。だから、たとえば、16分音符がたくさん出てくるときは、「l16 cdec cdec」とかいておけば、「c16d16e16c16 c16d16e16c16」と書いたのと同じになる。1コマンドは一つのチャンネルで何度でも指定できるから、これをうまく使うと、ソースを書くのがぐっと簡単になる。

●音色を考えよう

さて、これで譜面はバッチリ書けるようになったね。でも、譜面だけじゃ音楽とは言えない。そう、どういう楽器でその曲を演奏するのかを指定してあげないとね。MUSIC LALFのMML文でも、どういう音色で演奏するかを指定する必要があるんだ。これには〝@〟コマンドを使い、FM音源を使うA～Cチャンネルは音色ファイルから、SSG音源を使うD～Fチャンネルはプリセット音色から、それぞれ使いたい音色を音色番号で指定すればいい。たとえば「@1」という感じだね。もちろん、自分でオリジナルの音色を作り、これをMML文中で記述することも可能。そのやり方は後日、説明しよう。

●ボリュームの調整

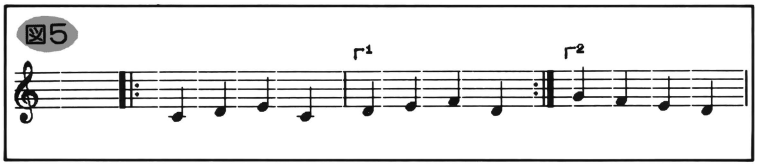
さあ、これでいろいろな音色が、自由に使えるようになった。しかし、このままでは、なぜか演奏にはメリハリがないだろう。ここで最後の基本技、ボリュームコマンド。各チャンネル間で曲と伴奏のバランスをとるためには、ボリュームの絶対指定コマンド〝vn〟を使う。nのところに音量を示す数字が入って、「v8」というように使われる。MUSIC LALFの場合、ボリュームはv0からv15まで16段階変化できる。同じチャンネルの中で音色を変えたときに、急に音が大きくなったり、小さくなったりすることがあるけど、このコマンドで調整すれば大丈夫。

だんだんと演奏が盛り上がるように、ボリュームを上げるには、ボリュームの絶対指定コマンド〝)〟〟（〝を使う。〟コマンドではボリュームが1上がり、〝(〟コマンドではボリュームが1下がるんだ。このほか、メリハリをつけるにはLFOコマンド〝M〟やデチューンコマンド〝D〟といったものもあるが、これを使いこなすには、高度なワザが必要なので、後日MUSIC LALFを使いこなすワザの紹介をするときに、じっくりと触れることにしたい。

図4



図5



ソースプログラムは読みやすく書くべし！

●手抜きは損の始まり

さて、MUSIC LALFに限らず、MML文で曲を書き表すときのコツはどこにあるのか？　それは、あくまでも「読みやすいソースプログラムを書く」ことを頭においておくことなんだ。MUSIC LALFは、音楽用のコンピュータ言語だ。MML文は、音楽を表現しているけど、コンピュータの「プログラム」なんだね。だから、プログラムを書くときの注意事項がそのまま当てはまるんだ。

実際にMML文を書き始めると、なるべく省略できるものは省略して書きたくなる。でも、こういう一人よがりは、結局自分が泣くことになりかねないチャンネル間でリズムが合わなくなったり、思いどおりの曲にならなくなって、ソースプログラムのデバッグが必要になることはよくある。また、前に書いたものをアレンジしたくなったとき、最初に読みやすく書いてあると、実に作業がやりやすいんだ。でも、最初に手抜きをしてあると、また最初から書いたほうがましという状況になりかねない。けっきょく長い目で見れば、読みやすいソースプログラムを書くのがいちばん得するんだ。これは、コン

図6

```
A T104 @24 o5 M64,4,3,2,15 v15
D E100,100,255,255,0,4 o4 v10 M64,4,3,2,15
E E100,100,255,255,0,4 o4 v10 M64,4,3,2,15
A Le4f+8g+4a8 b2>c2.<b2&b8b8a2&a8a8g4a8g4g8
B l16@1o3v14L[ef+gf+gabagagf+]2cdedef+gf+ef+
C @2o2v15Le2.e2.c2.g2.a2.<b2.b2.>e2.
D Le4f+8g4a8 b2>c2.<b2&b8b8
D a2&a8 a8g4a8g4g8f+2&f+8 f+8e4.<b4b8>
E Le4f+8g4a8 b2>c2.<b2&b8 b8
F E125,100,255,255,1,4 o2 v13 M64,4,3,2,15
```

図7

```
A T104 @24 o5 M64,4,3,2,15 v15
B l16 @1 o3 v14
C @2 o 2v15
D E100,100,255,255,0,4 o4 v10 M64,4,3,2,15
E E100,100,255,255,0,4 o4 v10 M64,4,3,2,15
F E125,100,255,255,1,4 o2 v13 M64,4,3,2,15

A Le4f+8     g+4a8 b2   >c2.<
B L[ef+gf+ga bagagf+]2 cdedef+gf+ef+ed
C Le2.       e2.        c2.
```

ピュータ界では常識。じゃあ、読みやすいソースプログラムってどんなふうに書けばいいんだろう？

●読みやすいソースプログラムとは

図6と、図7を見比べてほしい。どうして図7のソースは見やすいのだろうか？　それはまず、チャンネルの並べ方に秘密がある。図7のように、曲の進行どおりに、A～F(K)のチャンネルを並べれば、各行ごとのブロックは、曲の同じ部分を示している。ちょうど、バンドの譜面の書き方のようだね。だから、修正するときも、そのブロックだけいじればいい、というようにぐっと処理しやすいんだ。また、MUSIC LALFではデリミタ（区切り）を活用して読みやすくできる。1小節ごとに〝:〟をデリミタとして使い、各チャンネルは、上下に同じ小節がそろうようにすれば、チャンネル間でリズムが合わないなんてことはなくなるね。

あと、コメント文〝;〟も活用しよう。単にメモを書くだけでなく、試行錯誤しながらアレンジするとき、不要な行の頭に〝;〟をつけ、コメント文にするというように、アイデア次第でいろいろ活用できるんだ。

それから、「l16 cdeg cdeg cdeg cdeg」などを、本来の繰り返しとは違うけど、ループを使って書くことも多い。こういうときこそ、デリミタで小節管理しておくと間違いがないぞ。また、読みやすいソースプログラムのために、MUSIC LALFならではの強い味方としてマクロがあるが、これについても後日、説明したいと思う。

from 古代祐三

今月の記事で、MMLのソースプログラムの書き方がわかったと思う。でも、やり方がわかっただけじゃ、いい音楽を作ることはできないから、ぜひたくさんトライしてみてください。

そこで、僕から課題を出します。下にあるのは、僕の作ったSSG部のオリジナルメロディーです。これを活用して、他のパートのメロディーを作ったり（サウンドボードIIも可）、エコーをかけたりして、アレンジしてみてください。応募された作品は、直接僕が聞いて、僕が評価します。どんどんチャレンジしてくださいね。僕をあっと言わせる作品を期待しています。以下、募集要項です。

〈募集の内容〉

下の課題のソースプログラムを利用して制作した作品。たとえば、他のパートのメロディーを作ったり、音色に凝ってみたり、繰り返しを使ったりエコーをかけたりなど。もしオリジナルでない場合は、必ず原作者・作品名などの出典をお願いします。

〈使用ハード〉

PC-9801/PC-8801シリーズ

〈使用ソフト〉

MUSIC LALF/SPLIT//ハードに添付の標準BASICのいずれか。

〈投稿方法〉

封筒に、折れないように包装したデータ・ディスク（氏名、使用機種、使用ソフト名を明記したディスクシールを必ず貼っておくこと）と①使用ハード名、②使用ソフト名、③苦労した点、とくにココをみてほしい点など、④その他特記事項、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を記入した紙を同封して、郵送してください。

〈発表〉

テクノポリス2月号、3月号誌上。採用の方には、規定の謝礼をお送りします。

〈あて先〉

〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
「ゲームミュージックに挑戦!!」係

〈締め切り〉

1991年12月8日消印有効

〈問い合わせ〉

本紙の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで。



課題





```
D  t198 @4v12 l8o5[e4.e f4ga g4d4  e2    c4.e d4c<b a4b>c c2     |2
E       @4v13 l8o3[c2   f2   g2   c4<b4 a2  >d2    f4ed /e<gab >|2 c2
```

「秋ですね」「うん、秋かもしれない」

The インフォメーション プラザ

秋といえば、読書、食欲、スポーツ……そうだ、スポーツがいい。おすすめは卓球。カコーンカコーンという単調な音を聞いていると、昔あった『コナミのピンポン』（MSX）を思い出さずにはいられない。

CD

ドラゴンナイトII／ファンタスティック・リミックス！



■発売元／NECアベニュー
■発売日／10月21日
■メディア・価格／CD：NACL-1043・2500円（税込）

先月のこのコーナーでもお知らせした、『ドラゴンナイトII』のイメージアルバムだ。ゲームに使用されたオリジナルサントラを全曲収録（音源はPC-98）。また、その中から13曲を選び、20分にわたるノンストップ・ディスコバージョンにアレンジしている。こちらはノリのいいサウンドにのって、オープニングからエンディングまで、ストーリー展開を余すところなく伝える内容なのだ。

コナミ・エンディング コレクション



■発売元／キングレコード
■発売日／10月21日
■メディア・価格／CD：KICA-1046～1047（2枚組）・3600円（税込）

ファン投票によって選ばれた、コナミゲームのエンディング曲ベスト50を集めたアルバム。1位から50位までが、CD2枚にわたって順番に収録されているぞ。ちなみに、1位は『グラディウスIII』、2位は『グラディウスII』、3位は『ラグランジュポイント』。その他、懐かしめの作品からごく最近のものまで、コナミゲームがビッシリ詰まっている。まさに、コナミサウンドの集大成だ！

ニンジャウォーリアーズ



■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／10月21日
■メディア・価格／CD：PCCB-00074・1500円（税込）

『ダライアス』に続く3画面筐体使用ゲームとして登場した『ニンジャウォーリアーズ』。ゲーム自体の人気もさることながら、そのゲームミュージックもかなりファンの支持を受けた名作だ。以前、『フルスロットル』などとのカップリングでアルバムが発売されたが、G.S.M.1500名盤シリーズとして再登場。今回はZUNTATAによる「DADDY MULK」のライブバージョンも収録されている。

ガデュリン全曲集



■発売元／ポリスター
■発売日／9月25日
■メディア・価格／CD：PSCX-1032・2400円（税込）

スーパーファミコン用の、SFとファンタジー両方の要素を持ったRPG『ガデュリン』の全曲集。オープニングからエンディングまで収録してあるので、ゲームをやり終えたあとに聞けばあの感動がよみがえってくるぞ。このアルバムにはアレンジバージョンなどは収録されていないが、ゲームキャラたちをHD（ハイパーディフォルメ）キャラにした「メインキャラクタ紹介」冊子のおまけ付きだ。

WIZARDRY CD-DRAMA I QUEST FOR HRATHNIR



■発売元／アポロン
■発売日／11月5日
■メディア・価格／
CD：APCG-4016・
2800円（税込）

人気RPG『ウィザードリィ』の世界をベースとした、オリジナルストーリーによるドラマCD。声優たちの迫力の演技で、新たな『ウィザードリィ』の世界を見いだせるかも。音楽担当は羽田健太郎氏。また、このCDのために描き下ろされた、末弥純氏のオリジナル・イラスト集もついてくるぞ。

コナミ・ゲーム・ミュージック・コレクションIV



■発売元／キングレコード
■発売日／10月5日
■メディア・価格／
CD：KICA-7505・
2800円（税込）

ファン待望の、好評シリーズ第4弾が登場だ。今回は、『サンダークロスII』『クライムファイターズ2』『ゴルフィンググレイツ』の新作3タイトル。それぞれのオリジナル・ゲームサントラを、全曲聴くことができるのだ。収録曲数は全54曲。楽譜もついてくるぞ。

ファルコムボーカル・コレクションI



■発売元／キングレコード
■発売日／10月21日
■メディア・価格／
CD：KICA-1042～1043
（2枚組）・3800円（税込）

GM界にボーカルという分野を築いたファルコムレーベル。そのファルコムレーベルが発足した1989年から現在に至るまでの、数種類のアルバムに収められたボーカルを年代順に収録。ボーカルファンにとっては必聴のアルバムだ。このアルバムは「I」「II」に分かれて各2枚組。感激の同時発売だ。

ファルコムボーカル・コレクションII



■発売元／キングレコード
■発売日／10月21日
■メディア・価格／
CD：KICA-1044～1045
（2枚組）・3800円（税込）

ファルコムレーベルのメモリアル的内容のこのアルバム。おなじみの杉本理恵ちゃん、南翔子さん、渡辺直樹氏、J.D.K. BANDの岸本友彦氏といった人気アーティストによるボーカルは聴きごたえたっぷりだぞ。ファルコムボーカルの歴史を知るには欠かせないアイテム、と言えるかも。

オール・サウンズ・オブ麻雀クエスト



■発売元／ポリスター
■発売日／9月25日
■メディア・価格／
CD：PSCX-1033・
2400円（税込）

雀魔王コクシーを倒せっ！といった感じで、まるでファンタジーRPGのようなノリの麻雀ゲーム『麻雀クエスト』の全曲集。BGMのほかに「あ～ん、負けちゃったァ♡」などといったボイスも入っている。おまけとして新鋭作家陣（こいでたく氏、砂倉そーいち氏など）参加によるミニ・ブック付き。

孔雀王3　櫻花豊穣



■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／10月21日
■メディア・価格／
CD：PCCB-00073・
3000円（税込）

「孔雀王3」のオリジナル・サントラを収録したアルバムだ。売りはなんといっても「ヴァーチャル・オーディオ・システム」。これは、ヘッドホンを使うことにより、上下前後左右よりセリフや音楽が迫ってくるという、リアルな立体音響システムなのだ。このシテスムの開発者、クリストファー・カレル（マイケル・ジャクソンの「BAD」などを手がけている）も参加している。

VIDEO

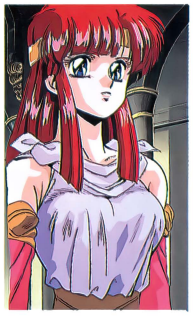
ドラゴンナイト

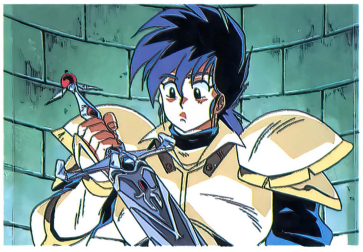
■発売元／ポリスター　■発売日／10月25日
■メディア・価格／
VHS:PSVX-1016・LD:PSLX-1016・
カラー30分・7800円(税込)

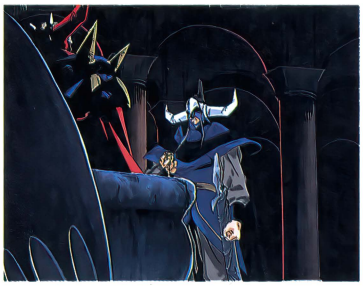


待ちに待ったアニメ版「ドラゴンナイト」の発売ももうすぐだね。左下の写真は、LDのジャケットイラスト。さらに、画面写真のほうもいくつか載せてしまおう。

気ままな戦士ヤマトタケルは、ストロベリーフィールズを救うため、少女ルナと一緒に旅に出る。目指すは、ドラゴンナイトのいる塔。だが、塔に着くやいなや、ルナがドラゴンにさらわれてしまう。6つの宝石を取り戻すため、そしてルナを救い出すために、タケルは塔に踏み込んでいった……。

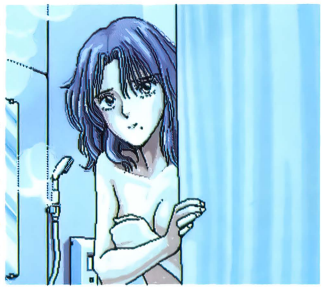






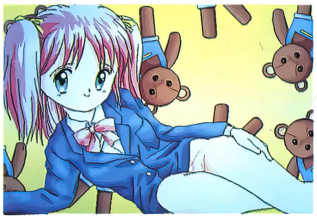
パソモーション

■発売元／創映新社　■発売日／9月21日
■メディア・価格／
VHS:PCVS-30010
(カラー45分・HIFIモノラル)・5300円(税抜)



●『FOXY2』(エルフ)より。後半の「SHEソフト」は見ごたえタップリ

「パソコン♡Girlギャラリービデオ」と銘打たれたこのビデオ。その名のとおり、パソコンゲームの美少女たちを満載。といっても、普通のゲーム(?)も収録されているぞ。「ゲームバトルロイヤル」では、名作・新作ゲームを紹介。「SHEソフト」では、美少女ゲームの女のコたちを一挙に見せちゃう！　何を買おうか迷っている人は、このビデオを参考にすればいいかもね。



●こちらは『パクリス』(オズスタジオ)より



恐怖新聞2　因縁霊は七代たたる

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／9月21日
■メディア・価格／
VHS:PCVF-30011
(カラー50分・HIFIステレオ)・
1万1800円(税抜)



心霊コミックの第1人者・つのだじろう氏原作の恐怖アニメ。1度読むたびに寿命が100日縮まるといわれる「恐怖新聞」。主人公鬼形は、悪霊の力により、この新聞を受け取ることになってしまった……。つのだ氏自らの出演による、実写版「恐怖心霊」レポートもあるぞ。

俺の空　刑事篇

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／10月21日
■メディア・価格／
VHS:PCVP-30645
(カラー45分・ステレオ)・
1万2800円(税抜)



本宮ひろ志氏原作の傑作コミック「俺の空」がついにアニメ化。型破りなヒーロー、「財閥刑事」こと安田一平が巨悪に挑む！　現実ではうやむやになりがちな政界がらみの事件を、一平がコネと金を駆使して解決していく姿は、まさに痛快・爽快(そうかい)のひとことだ。

NEWS!

オーケストラに酔いしれた日

近年、ゲーム音楽においてますます需要の高まってきたアレンジという作業。これを電子楽器を一切使わずに、東京シティ・フィルハーモニック管弦楽団の演奏による



●会場の様子はこんな感じ。クラシックコンサートにしては珍しく、親子連れが目立った

フルオーケストラで行う、という初の試みが9月15日に東京の昭和女子大学・人見記念講堂にて行われた。

アレンジに使用した曲目は、『ウィザードリィⅠ／Ⅲ』『ドラゴンクエストⅢ／Ⅳ』『スーパーマリオブラザーズ』『スーパーマリオワールド』『ゼルダの伝説』(スーパーファミコン版)『ポピュラス』『三國志Ⅰ／Ⅱ』『ファイナルファンタジーⅣ』といった、そうそうたるもの。さらに『ゼルダの伝説』に至っては、ソフト自体がまだ発売されていないということもあって、この公演が初の公開になった。編曲・指揮者も、すぎやまこういち氏をはじめ、第一線で活躍している人物を起用、ゲームミュージックファンにはたまらない豪華な顔ぶれだった。なお、この公演の模様を収めたCDは、11月10日にワーナーミュージック・ジャパンから発売される予定だとか。



●そのまま聞いていると、ゲーム音楽であることを忘れてしまいそうなアレンジだったぞ

ファミリークラシックコンサート・レポート

夏休みもまっただ中の8月15日、東京は渋谷公会堂で、「第5回ファミリークラシックコンサート〜ドラゴンクエストの世界」が開催された。

午後6時、東京交響楽団が舞台にそろい、指揮のすぎやまこういち氏が登場。交響組曲「ドラゴンクエストⅠ」の「序曲」でコンサートは始まった。途中、すぎやま氏のコメントをはさみながら、演奏は進む。「フィナーレ」の後、休憩へ。

15分の休憩後、舞台には琴が並んだ。雅楽の衣装をまとった男性陣と、和服姿の女性陣が入場、会場からは興奮の大拍手。「むつのを」の特別出演による、プログラムにはない「ジパング」の演奏で、会場は日本古来の楽器の音色に包まれる。

その後、舞台は再び東京交響楽団に代わり、交響組曲「ドラゴンクエストⅣ」がスタート。今度は「終曲」まで一気に演奏する。そしてアンコールは、『〜Ⅲ』のエンディング「そして伝説へ」。アンコール後も、拍手はなりやまなかった。



●第1部は、随所にすぎやま氏のお話を交えながら演奏された

●これだけ並ぶと圧巻／　「むつのを」による「ジパング」の特別演奏



コナミレーベル ファンの集いに行こう

今年は、サタデースペシャル！ってワケで、「コナミレーベルファン」の集いが今年も開催されるぞ。

内容は、矩形波倶楽部のスペシャル・ライブを中心に、クイズ大会、カラオケ大会などなど盛りだくさん。「ゴエモン音頭」カラオケ大会では豪華商品も多数、これはひとつチャレンジしてみるっきゃない？　なお、来場者全員にプレゼント進呈とのこと。コナミレーベルのファンなら、ぜひとも行ってみよう！

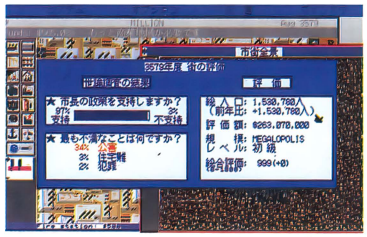
日程・会場は、10月12日大阪・協栄生命ホール、10月26日東京・天風会館。この号が出る前の10月5日には、名古屋で行われているぞ。各会場とも15時30分開場、16時開演で、入場は無料。詳しくは、キングレコード（☎03-3945-2122）まで。



●コナミ矩形波倶楽部のリーダー、古川もとあき氏。パワフルなライブを聴かせてくれるだろう

『Sim City』100万人コンテスト優勝者発表

各パソコン雑誌とイマジニアとの合同イベント「『Sim City』めざせ！100万人コンテスト」にたくさんのご応募ありがとうございました。ほとんどの人が100万人以上で、かなりの接戦となりましたが、テクノポリスで一番多かったのは愛知県の林泰助クンの153万780人でした。おめでとうございます(ちなみに、他誌では170万人というデータもあったとか)。

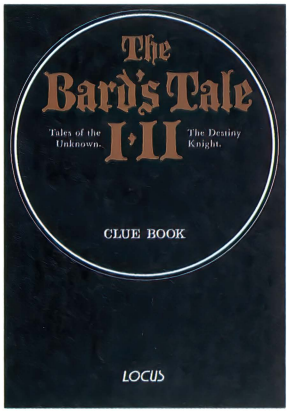


●東京都もビックリ／ってなくらい、ビッチリとビルが建ってるね

GOODS!

『バーズテイル』攻略本

ファンタジー3 DRPG『バーズテイル』の攻略本が出たぞ。これ1冊に、『～Ⅰ』と『～Ⅱ』（最近出たばかりだよね）の両方を収録、とってもお得なのだ。内容のほうはマップが中心で、あるパーティの冒険の進行に合わせて、攻略が進んでいくしくみになっている。文章は物語風にまとめられていて、読み物としてもおもしろいぞ。



●「バーズテイルⅠ・Ⅱクルーブック」／発行・ローカス／価格・1800円（税込）／「Ⅰ」「Ⅱ」一気に攻略ってのがうれしいよね

『信長』のカードゲームだ

根強い人気のSLG『信長の野望・武将風雲録』。このたび光栄から、パソコンがなくてもその楽しさを手軽に味わえるようにと、『信長～』のカードゲームが発売された。価格は2800円（税抜）。

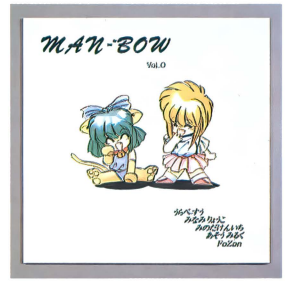
日本全国を24枚の国カードに分け、プレイヤーはこの国カードを取り合って全国制覇を目指す。国を取るには、戦国大名カードなどを使った合戦に勝たなくてはならない。イベントも豊富に用意され、常に緊迫したゲーム展開を楽しめるぞ。



●光栄ではこれからも、カードゲームの発売を企画しているそうだ。今度は『三國志』かな？

コミック「MAN-BOW」創刊

Fozon氏、あそうみるく氏、みのだけんいち氏など、知る人ぞ知る（？）豪華執筆陣によるコミック雑誌が創刊される。その名も「MAN-BOW」。とはいっても同人誌じゃなく、本屋さんで堂々と（？）売られる雑誌なのだ。当面の間は季刊で、200ページ前後になる予定。その記念すべき創刊号は12月発売。この号が出るころには、創刊準備号（税込価格200円）が売られているはずだから、とりあえずはそれを買って、ワクワクして待とう！



●これが創刊準備号。テクポリ読者なら、知ってる人ばかりだよね

PRESENT

メーカー各社のご厚意による読者プレゼントです。希望者はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、希望品名、このコーナーに対する要望を明記のうえ、下のあて先まで。締め切りは11月8日(必着)、当選者の発表は'92年1月号です。

①ドラゴンナイトビデオ



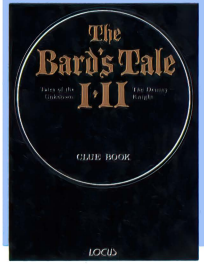
お待たせしました！の「ドラゴンナイト」ビデオだ!! ゲームのファンのみならず、誰でも楽しめるこのビデオ。もちろん、♡♡♡シーンもグッと濃縮、還元されてるぞ。ポリスターより3名にプレゼント。

②ドラゴンナイトLD



な～んとLDもあげちゃう！　LDを持っているゼイタク者は奪って応募してくれ。3名に。

③バーズテイルⅠ・Ⅱクルーブック



上でも紹介している「バーズテイルⅠ・Ⅱクルーブック」を、ローカスより5名にプレゼント。なかなかの本格派RPG、行き詰まっている人も多いのでは？　この1冊があれば、怖いものなし！

④コブラテレカ



「スペースアドベンチャー　コブラ」のビデオ・LDの発売を記念して、エイガアルよりテレカを10名にプレゼント。また、10月19日（土）より、テアトル池袋にて劇場公開もされるぞ。みんなで見に行こう！

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 TIPプレゼント係

9月号TIPプレゼント当選者発表（敬称略）

●RPGの作り方
川畑大輔（千葉県）小浜一師（愛知県）藤森貢治（岡山県）

●THE ATLASポスター
斎藤文宏（宮城県）佐治敦史（福島県）松井綱貴（埼玉県）佐藤正義（東京都）鈴木英彰（東京都）村松岳彦（神奈川県）浅野寛明（富山県）松山賢（愛知県）佐藤善知（大阪府）山田和博（大分県）

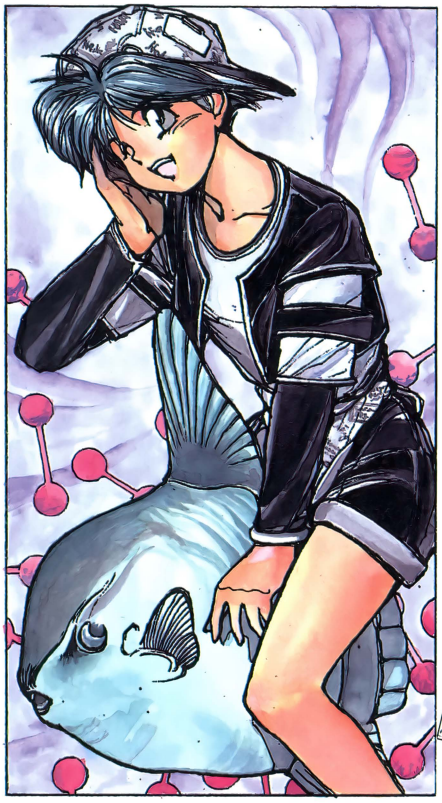
●ソル・ビアンカ2ディスクホルダー
一條博之（福島県）村石隆（茨城県）長谷川真佑（群馬県）高橋亮（埼玉県）田村祐久（千葉県）小宮幸次（東京都）中塚義説（滋賀県）杉谷剛敏（京都府）本村和彦（大阪府）永田桂（兵庫県）

●たけし軍団Tシャツ
宮本敏幸（茨城県）小野口貴男（栃木県）小林裕史（千葉県）井上敏一（大阪府）久米健司（徳島県）

テクポリくらぶ



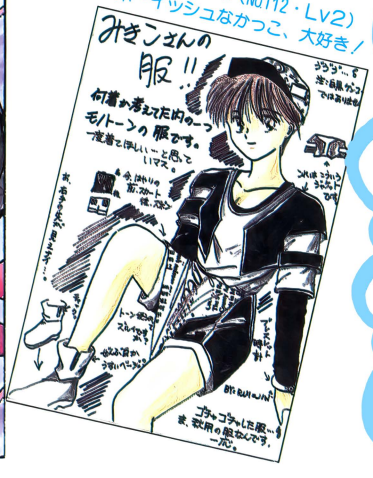
若輩者の私がトビラ絵なんぞ描いていいのだろうか？　すっごくうれしかったです！約3日かけて描いたけど、相変わらずの女性キャラに派手な色彩。こんな絵しか描けないけど、めげずにまた派手な絵を送りますので(おいおい)、これからもよろしくお願いします♡(大阪府／岬ひかるサン)☆まぶしすぎるの一言です。どーも。　(みきこ)



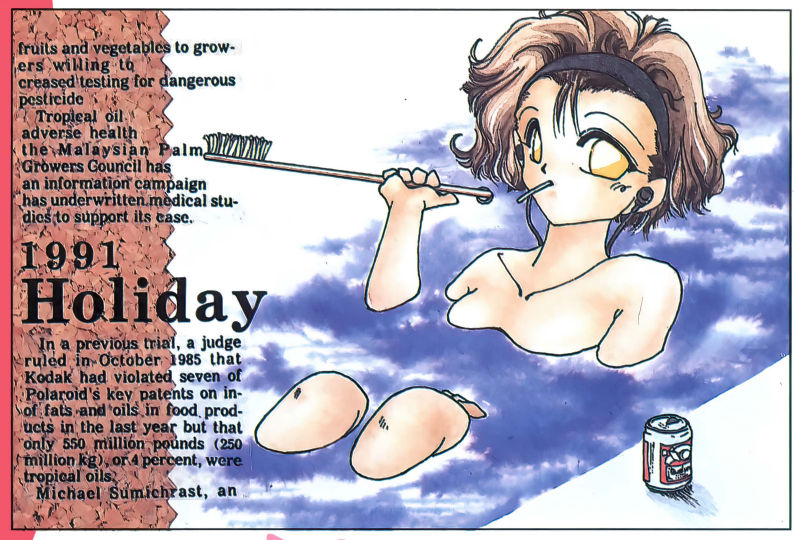
今月は、いつになくスゴイいハガキの量。夏休みもあったし、テーマが〝自己紹介〟と、名を上げるのにもってこいのチャンスだったんで、みんながんばって投稿してくれたのかな？

「みきチャンも自己紹介して」っていうお言葉もいただいたけどこっぱずかしーから、ヤダ。しいて言えば、みきこは「〝まんぼぅ〟大スキ四六時中人生満喫元気印娘」だよ。大学生のクセして、テクポリのバイトが本業になりつつあり、ちょっぴり心配(くにの両親が泣いてるよー)。

大阪府／仁類サン(No112・Lv2)
☆ボーイッシュなかっこ、大好き！



今月の1枚!!



おたより1

神奈川県／大森かつみクン（No.025・Lv2）☆大きな目がゴーグル（？）からはみ出さないか心配である。

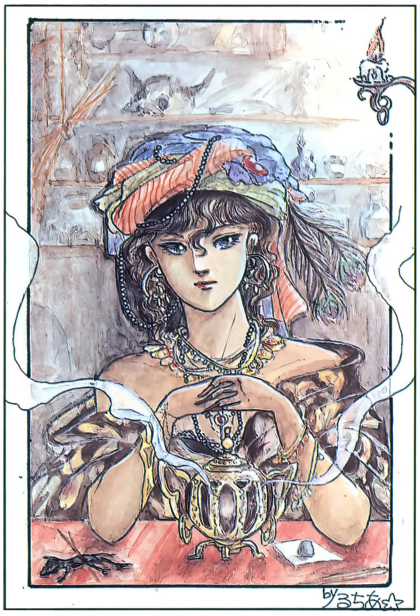


おたより2

群馬県／MAYAサン（No.060・Lv4）☆からっぽな瞳の女のコが独特なMAYAサン。見て見て、この水の色、べらぼうにキレイ!!　今となっては寒そうだが。

おたより3

北海道／るちあサン（No.12・Lv2）☆こういう雰囲気のお店って、おもしろい小物とかあるでしょ。見てまわってると、時間が経つのを忘れちゃう。



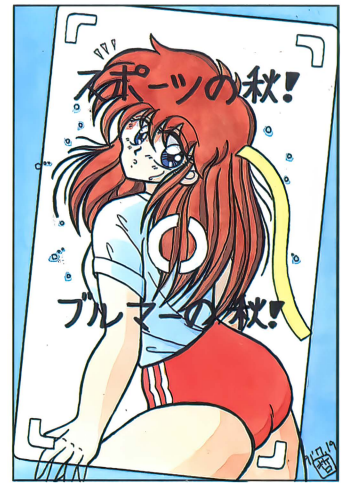
おたより4

千葉県／88VA命クン（No.002・Lv2）☆8月号でウマイ人にはさまれて豪華な弁当の中のタクアンのようだった（本人談）。



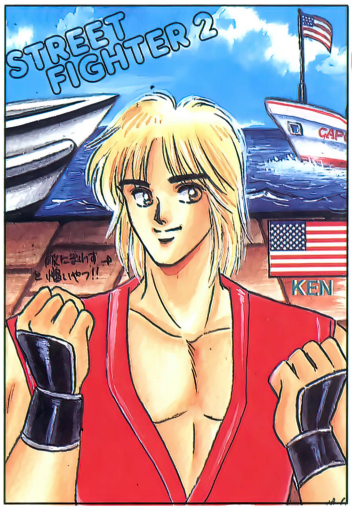
おたより5

埼玉県／哲っちゃんクン（No.063・Lv2）☆ちょっと太めのおみ足に、ついつい目がいってしまう。でしょ？



おたより6

北海道／鈴木ルミサン（No.114・Lv1）☆ケンはうっとおしいからキライ。『ストII』のイラストがいっぱい送られてくる今日このごろ。特集でもしようかな。



おたより7

宮城県／ともびきいなりクン（No.113・Lv1）☆夕焼けこやけの赤トンボ（かんけーないが、トンボに服をかませて引っ張ると首がとれるって知ってる？）



おたより8

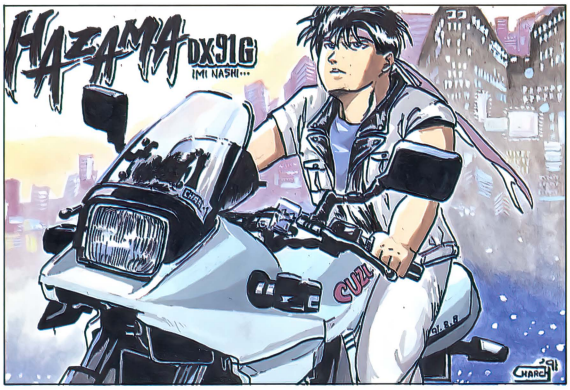
鳥取県／LINDAクン（No.078・Lv2）☆今月も4枚組みでもらったの。この空を飛んでるイラストが一番気に入っちゃった。



はみだしくらぶ

「9月号で募集した（ウソつけっ!!）例の超マヌケなペンネームを名のるというヤツがあらわれた……」初めてハガキを出しました。CREAM様、「オヒゲノトミー」の名を使わせてもらいます。「御日下之都美衣」、これがだめならば「実酢丸子茶」、「簟笥簟笥簟笥」などを使うつもりです。（静岡県／御日下之都美衣クン）

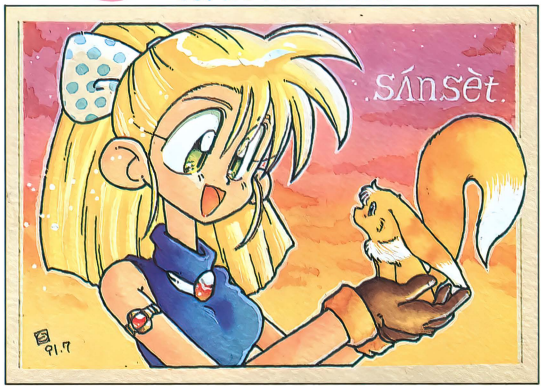
おたより 9



東京都／CHARCHワン(No.004・Lv2)☆バイク男って好き。特に、後ろにメット積んで走っているヤツを見るとドラマを感じてしまう。

おたより 10

大阪府／白邪鬼クン(No.115・Lv1)☆「首が長いからコワイ」という意見が出てる。カワイイじゃないかぁ〜。



おたより 11



東京都／ちょんまさん(No.009・Lv5)☆大ミミズの〝エビコーネン〟とヘビ少女の〝シェン〟。4年来のつきあいのキャラなんだそーだ。描きなれてる!?

おたより 12

新潟県／孫瓶クン(No.054・Lv3)☆女のコが着てる服が気に入っちゃった。今度みきこの服もデザインして!





おたより 13

東京都／井上一博クン(No.116・Lv1)☆せっかく捧げられたのはいいが、スタイルのいいカノジョにちょっと嫉妬。

おたより 14

岡山県／YAH-YA-MANクン(No.117・Lv1)☆〝みきこ嬢、宇宙刑事バージョン〟と銘打たれていた。元気げんき!





おたより 15

埼玉県／呉軍周子サン(No.118・Lv1)☆初投稿、初掲載は快挙。これからも責任持って投稿に励むよーに。



おたより 16

大阪府／林家ペーサン(No.119・Lv1)☆ファンのみなさま、大変長らくお待たせしました! 林家ペー師匠のひさびさのお目見えでーす! あいかわらず、よいっ!!

はみだしくらぶ

「もらった旅行券で家族旅行。なかなかハイクラスの旅館で懐石料理も食べれたのだが……」しかしそれを平らげたあとで、父が「どれが一番おいしかったか?」と聞けば、なんと全員一致で「たまり漬け(いわゆる〝おしんこ〟)」……。今日もわが家は平和が絶えない。(東京都／吉川犬太郎クン)



今月のあんたが大賞!!

おたより18 どーする　どーなる　テクポリくらぶ

前略、本能寺の変態あらためオヒゲノトミーです(おいおい、違うだろう)。いやー、それにしても９月号はすごかった。個性的な投稿者があらわれたな。「無敵のセンス」はいばあぶるうクンに占い師か……。なんかテクらぶが変になっていく。今に蛇使いの女性投稿者とかが出てくるんじゃないだろうか(爆笑)。

私も負けてはいられませんわ。で・も・ね、字は汚ねー、文法ぐちゃぐちゃ、イラストは小学生のお絵描きレベル。本棚に置いてあるバインダーを手に取って一言。「私はこれから、いったいどうすればいいんだー」

それから５分後、１つの結論に落ち着いた。「あはは一、もう、どーでもいいやー！」

福井県／本能寺の変態クン(No.070・Lv３)

☆新しい"くらぶ"になって、個性あふれる投稿者が増えてきてるのは事実。新人が挑戦状を叩きつければ、常連も「生意気な」と、さらにハイレベルのネタを送ってくる。おかげでハガキを選ぶみきこは大変だー！

(みきこ)

神奈川県／プーさんクン(No.095・Lv２)☆なにかともの悲しい季節であります。八代亜紀を見ても涙が出るってか？

おたより17 それぞれの秋

今月も私は、いつものように"くらぶ"を読み、そしてホロスコープ(９月号の射手座の欄)を見た。そこには「いくらやってもラチがあかないことは、潔くあきらめて……」と書いてあった。

ガーン!! ということは、私をはじめ、射手座で連続ボツってる投稿者は投稿をやめろってことなのかっ!? ショックだった。

ああっ！ みきチャン、こんな私はやはり投稿をやめたほうがよいのでしょーか？ 教えてくだせえ!!

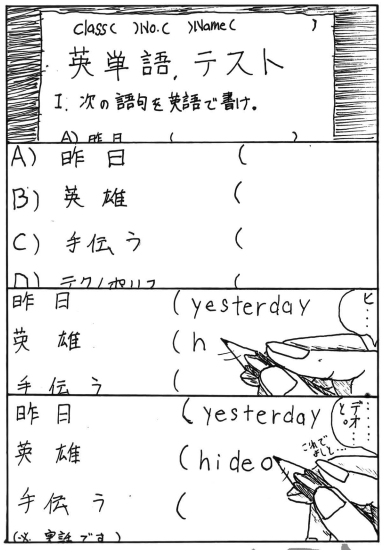
奈良県／咲夜クン(No.120・Lv１)

☆ホラホラホラホラ、載ったじゃない。投稿はラチがあかないコトじゃないんだよ！ さて、みきこは、ホントにラチがあかない宿題をやめて寝よーっと。

(みきこ)

おたより19 安心して

おたより20 ナポレオンに捧ぐ



山口県／ればのんクン(No.096・Lv2)☆小テストのある日のみきこの机の上は、なんやかんや文字がいっぱい

おたより21 10年長生きするからネ



神奈川県／高瀬真夜サン(No.121・Lv１)☆"テクらぶクエスト"宛にきたの。うまくくっつく文章がなくて

てくぽりの天秤座

'91年９月７日～10月７日のキミの運勢
◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

夕暮れがおとずれる時間がはやくなってきました。秋の夜長はなにに使います？

(まさみ)

牡羊座★3/21～4/19	◎ひかえめな態度で人と接すること。ちょっとした言葉の行き違いがトラブルの原因に。♡約束ごとはきちんと守ること。P短気は損気と知っておこう。Hzストレスをためこまないこと。	蟹座★6/22～7/22	◎具体的な希望を実現させるのに良い時期。思い切って実行にうつしてみよう。予想以上の効果あり。♡思いやりの気持ちを大切に。P強引な手段は禁物。Hz睡眠を充分とって。	天秤座★9/23～10/23	◎気持ちがあせりやすい。あわててもミスが多くなるだけなので、落ちついてあたること。♡相手の一挙一動にうろたえそう。P発想の転換で思わぬツキが。Hz夜ふかしはほどほどに。	山羊座★12/22～1/19	◎責任ある立場にいる人は日ごろの活躍ぶりを高く評価される。自信が持てる時期。♡片想いの人は気持ちが通じそう。P多少の難関も軽くクリアするつもりで。Hz好調なので安心して。
牡牛座★4/20～5/20	◎何事も積極的にトライしてみよう。不可能を可能に変えてしまう意気込みで。♡勇気をだしてアプローチをしてみよう。P柔軟な姿勢を心がけて。Hz栄養のかたよった食事に注意。	獅子座★7/23～8/22	◎今まで努力してきたことが報われそう。さらにワンランク上の目標を目指して頑張ろう。♡明るくオープンな交際をこころがけて。Pカンが冴えて好調。Hzのんびり過ごす時間を。	蠍座★10/24～11/21	◎計画していることは早めに実行に移すこと。後半になるにつれて運気は波乱気味。♡ちょっとした親切がすごく感謝されそう。P地道にいくのが一番。Hz体力を過信しすぎないこと。	水瓶座★1/20～2/18	◎行き詰まることが多くなりそう。くじけずに前向きの姿勢でいくと開運に。♡一度こじれると仲直りにひと苦労。P思い切りの良さが勝利のカギ。Hzよほど無理をしなければ好調。
双子座★5/21～6/21	◎一人よがりの行動をとらないように。常にまわりとの協調を心がければ、すべて順調。♡なんでも相手まかせにしないこと。P刺激を求めてもムリ。Hz多少の無理もききそう。	乙女座★8/23～9/22	◎目標に向かって全力投球したい時期。考えるよりまずは行動をおこすこと。♡自分の気持ちに自信を持ってアプローチを。Pあせらずマイペースが無難。Hzスポーツで体力をつけて。	射手座★11/22～12/21	◎運気が不安定で気分がイライラしがち。友達にあたってもなんの効果もナシ。♡相手の誤解をまねくような態度に注意。P手を抜くとあとが大変そう。Hz体力に恵まれている時期。	魚座★2/19～3/20	◎意欲がわいてきて活動的になりそう。自分の思った通りに行動して正解。♡強い信頼関係がきずけそう。相手を信じて。P欲張るとあとで損することに。Hz病気の再発に注意すること。

はみだしくらぶ

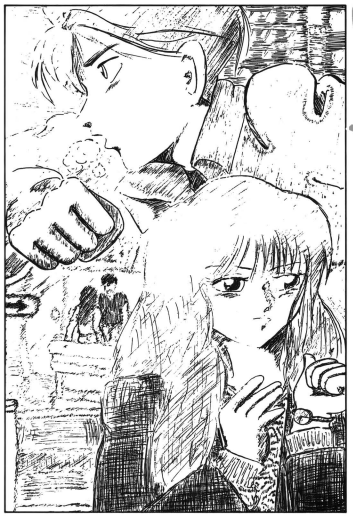
「９月号で念願の初掲載。さっそく図に乗るＴｈａｔクンだが、キミは"はみだしくらぶ"の主にでもなってなさい！」

初掲載を記念して、この喜びをいっしょに祝ってくれる女性を募集します。「われこそは」と思われるかたは、プロフィールを明記して"テクポリくらぶThatの彼女係"までお願いします。(兵庫県／Thatクン)

おたより22 フツーのイラスト



東京都／睦月クン(No.122・Lv1)☆明るい顔して誘っているが、風貌から考えると地獄へいざなっているようだ



おたより23 走れ、正直者

東京都／EAクン(No.123・Lv1)☆待たすのと待たされるの、どっちがつらいかっていうと、みきこは待つほうがヤだ

おたより24 やめてれよぉ



東京都／VALSHORTクン(No.053・Lv2)☆月に3、4枚ゴキブリネタがくる。好きなのか、みんな

おたより25 ビデオ屋さんより

レンタルビデオ屋さんについての報告書。レンタル屋さんの嫌うお客について教えます。

入ってくるなり「新作の○○○はあるか」と聞く客。もしあっても8割がた「ない」と答えられ、貸してもらえません。気をつけましょう。

アダルトを洋、邦画と混ぜて借りにくるやつ。店員は見飽きてるから気にしないって！　こういうことをするやつのほうがチェックを入れられます。堂々と借りましょう(注：18才以上に限る)。

CDを一気に10枚以上借りていくやつ。めんどくさいので嫌われます。

以上です。……なんせ自分がバイトしてるんですから。

ちなみに新作は、開店後すぐか閉店直前が一番ある確率が高いようです。

東京都／CANクン(No.076・Lv3)☆すいません〝CD10枚おんな〟は私です。DJのバイトをしてたとき(いろんな過去がある)、新譜が出るたびにゴッソリ持ってっては1週間借りっぱをするんで、お店の人からひどく恐れられていた(あたしゃ妖怪か)。

(みきこ)

パーティーを作ろう!!
テクらぶクエスト



テクらぶクエスト第2弾、テーマは〝魔法使い〟。かわいいイラストがいっぱい送られてきてうれしかったけどこの企画は文章とくっつけるというものなので、ストーリーが見えてくるようなイラストが一番だよ。

12月号のテーマは〝忍者・女のコ〟。文章のレベルも高いし、このコーナーに載るのはけっこう大変なのだ。

メンバー5 私は歩く最終兵器!?



私の名前はリナ・アームリット。新米のころ、情けなくなっちゃうほど魔法ができなくって、仲間の戦士さんたちに火の玉を投げちゃったりとかしたけど、そんな私も今では一介の魔法使いとして努力を続けてます。って言ってもバシバシ攻撃呪文使ってるだけなんだけどね。だからみんなから「最終兵器」って呼ばれるありさまに。……誰が兵器なのよぉ、失礼しちゃう！　コラッ、そこの読者笑ってるな。許すまぁ～じ。くらえ、ファイアボール!!

〔文章〕島根県／爆炎飛龍クン(No.126・Lv1)
〔イラスト〕東京都／古川犬太郎クン(No.127・Lv1)
☆今回一番多かったのが、このちょっぴりドジ(死語)な魔法使いのパターン。女のコはちょっとヌケてるくらいがカワイイのかな？　(みきこ)

メンバー6 呪文(スペル)——GiGiGaGa



不意にヒュッと低い音が鳴ると少女の足に矢がつきささった。つまづいたかのように倒れる少女を見て、男たちは追いつめたと思った。ゆっくり近づく男たちの視界の中で、少女はよろりと立ち上がった。荒い呼吸を整えながら、なにごとかを呟く。恐怖のため気がふれたのだろうか。そうではない。少女は男たちを全員打ち倒しうる呪文を正確に唱えていたのだ。殺された師の教えた呪文を。自分自身の命をその言葉にたくし、少女は今、最後の力をふりしぼる。

〔文章〕東京都／松井真治クン(No.128・Lv1)
〔イラスト〕埼玉県／紫水晶クン(No.130・Lv1)
☆見よ、この真剣な眼差し、みなぎるパワー！　このあとに起こりうる、男たちの断末魔が聞こえてきそうだ。ストーリーもリアル。　(みきこ)

はみだしくらぶ

「洋楽の歌詞の聞き間違え。〝For your love〟⇨〝ホニョロ～〟に続く第2弾」
この前リトルリチャードを聴いていたのだが、いきなり〝ウーマソ～(Ooh my soul)〟というではないか。もう大爆笑もの。また、ビートルズの「Any Time at All」なんかは「絵に大麻と～」と聞こえたりする。(山梨県／張子房クン)

おたより26 ヒッピィクンは童顔

僕は京都のとあるゲーセンでバイトをしているんですが、このゲーセンの1階には、今、話題の360度回転する"D-BOS"があるんです。この"D-BOS"、開店時に、な、なんと、人を乗せたまま止まってしまい、乗っていた人が出られなくなったそうです。僕はそのとき3階にいたけど、もう店内では大騒ぎ。救出のために消防車が来るというアリサマでした。

ちなみに僕は、そのゲーセンで客に「16歳ですか？」と言われてしまった。僕ってそんなに若く見えるかな？　19歳なのに……。

京都府／ヒッピィクン(No.014・Lv2)

☆一度やってみたいと思ってるのよ。でも、機会があるたびにスカートはいててあきらめるはめに。それに、乗り物酔いする体質だし。ところで消防車はなんかの役に立ったのかな？

(みきこ)

おたより27 よけいなお世話



兵庫県／KAIMUクン(No.124・Lv1)☆悪かったわネ！「なぐる⇒ぶっとぶネタ」募集中っとぶネタ」募集中

おたより28 今月の載せて！



大阪府／烈風百人斬りクン(No.125・Lv1)☆「載せなかったら踊るゾ」のKAWAクンに続く、「載せなかったらヒゲじょりするゾ～」。トホホ

おたより29 根性!!



兵庫県／まいてぃクン(No.072・Lv4)☆まいてぃクン、起死回生のハガキ4枚4コマ。脱帽。でもマネするコが出てくると悪いから、ごめんなさい、レベルアップは2ね

おたより30 人の情けが身にしみる

自転車置場に行って帰ろうとしたら、なんとズボンに入っていたはずのカギがないではないか！　辺り一面探したが、苦労のかいなく見つからなかった。

「今日は置いてって明日にでもとりにこよう」と思ったが、家にもスペアキーが無かったことに気ずく。あきらめて自転車のカギをぶっこわそうとしたが、こわせるアイテムもないので、しかたなく引きずって帰ることにした。

時刻は夜の7時をまわり、辺りは真っ暗。悲惨な面持ちで少し行くと、工事現場のおっさんに声を掛けられた。理由を話したら、でっけえハンマーでカギをものの見事に粉砕してくれた。

おっさんが、暗闇の中から現れた神様に見えた。

もし、あのおっさんがいなけりゃ、引きずっては休みを繰り返し途方に暮れていたかもしれない。とにかくありがとぉぉぉー。

千葉県／DRGON FLYクン(No.018・Lv2)

☆自転車のカギを開けるのには、ワンタッチ傘が役に立つそうである。どういうふうに役に立つのか知りたい人は、自転車ドロボーが特技のお友達に聞いてね。って、めったにいないか、そんなヤツ。

(みきこ)

メンバー7 姉さんに会いたい……



この旅を初めてからどのくらいになるだろう。姉さんはまだ見つからない。昔から双子は不吉なものとされてきた。でも、どうして私ではなく姉さんが家を出されたんだろう。

父さんや母さんは「あれは魔力が強すぎる」、「かかわった者を不幸にする」と言っていたけれど本当だろうか。私には信じられない。そのことを確かめるため、そして姉さんを捜し出すためにこの旅に出た。次の街には姉さんがいるような気がする。

〔文章〕茨城県／夢狩人クン(No.131Lv1)

〔イラスト〕大阪府／大森鋭貴クン(No.129・Lv1)

☆こんなに美人が双子。勝手な想像だけど、このコのお姉さんはもちろん似てるけどちょっとツリ目のような気がする。ありがち？　(みきこ)

メンバー8 星が見守ってるから



つかのまのやすらぎが、プリム＝ミルキーヌを"魔法使い"から"少女"に変える。

本当は故郷のあの村で、鳥や動物や虫たちと、大好きな歌をうたっていたかった。

今ごろはブドウの実が色づきはじめるころ。

父さまや母さまはどうしているかしら……。

プリムの心は故郷の空を見上げ流れる髪は風と遊ぶ。村を出てから、まだたったの3か月。目的の街はまだ遠い。

〔文章〕埼玉県／木崎五郎クン(No.132・Lv1)

〔イラスト〕神奈川県／詩神クン(No.133・Lv1)

☆心の底から応援したくなっちゃう純真なプリムちゃん。どうでもいいけどメンバー5の文章といい、みんな女言葉使うのうまいねぇ。　(みきこ)

はみだしくらぶ

「自習時間、みんなで社会科の宿題をやっていたのだが……(ちなみにはなちゃんクンはテクポリを読んでいた)」

I君のやったノートを写していたEクンが突然笑いだしたので行ってみたら、なんと解答のところに「テクノポリス」と書いているじゃぁありませんか！　本当の答えは「メガロポリス」だそーです。(広島県／はなちゃんクン)

地球丸の倶楽部塀の中！

地球丸の華麗なる投稿講座！ マジで！

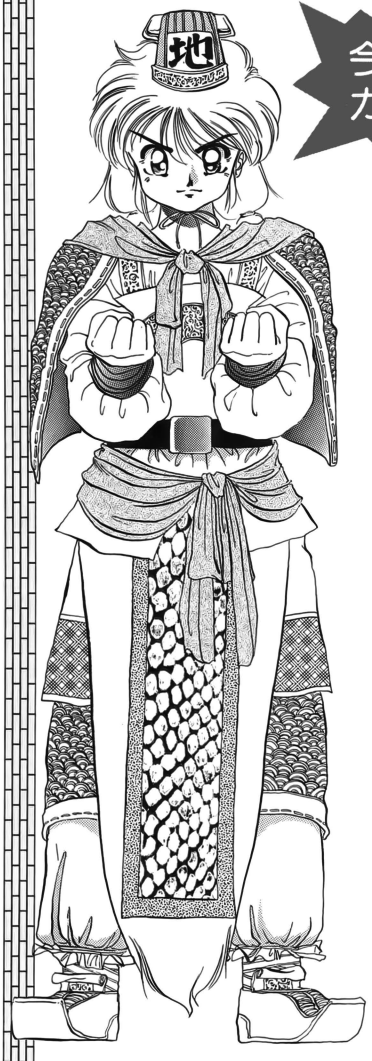
やあお久し振り。当講座は、私地球丸によるテクポリ読者のための投稿イラスト講座であります。紙面に自分のハガキを載せたい、常連とよばれるだけの画力が欲しい、そんなあなたのご要望にお応えするのが「倶楽部塀の中」なのですっ！ 毎回違ったテーマを出題し、届いた投稿作品にイチャモンをあびせるのが、私、地球丸の仕事なのですよ。おわかり？

今回はテーマを「パソコン少女」にしたせいか、大変盛り下がった月だった。おーいチミたち！ そんなに難しかったかぁ？ 「なんとかなるわ」と甘く見ていた私が悪かったのかぁ？

おかげで「さらし首のコーナー」と「遅れたけどごっつええ感じ」のコーナーを新設してまで内容の損失補てんをせねばならなくなったではないかぁ。まったくぅ！

ちなみに「さらし首」は色々な意味で目立った投稿者をさらし首にするコーナー。「遅れたけど」は毎月の締め切りには遅れたが、捨てておくにはしのびない作品を復活させるコーナーだ！

まぁ、なんとかうまく取り繕って今月も始めるとすっか。本当はなー、難しいテーマのときほど根性入れるのが真の投稿戦士たるものぞ！ 気合入れ直して以降もがんばってくれよ！ （地球丸）



今月は超低調だった！
カツを入れ直せ!!

今月のテーマは
「パソコン少女」です!!

目玉！



▲北海道 ある・みなうす

さぁて今月は3枚だ。今回の掘り出しモノは初投稿で目玉を獲得した北海道の**ある・みなうす**。キチンと手抜きなく描き込まれた絵柄には好感が持てるが全体のバランスに少々疑問を感じるぞ。キレイに人物の周囲を白ヌキにしてあるのは人物をキワ立たせるためなのだろうが、まだ少しあまーい！ ポイントは線だ。バックのイス、配線、モニターなどはもう少し細い線でよいのでは？人物が目立てば丁寧さはプラスに転じるわけだよ。人物も、もう少し頭部に注視点をもつべきだね。足のニータイツのほうが目立ってるぞー。でもこれだけ人物も背景もしっかり描けるのだから、今後の展望は明るい！ 次回も楽しみにしてるよ。

さてお次は**ミスター神宮寺**。どこがパソコン少女か！ と思う向きもあろうが、人物の魅力がそれを上回るパワーとなっている。最近彼は、女のコを描くのが楽しくってしょうがないんだろう。絵的には、ラフなトーンワークも個性の一つということで、ある程度自分の型ができてきたねー。毎月たくさん描いて送ってくれるのも嬉しいぞ。ただ、「丁寧さ」は持ってて損は無いのだから、個性を打ち出す部分は打ち出し、キチンと描きこむ部分はカッチリと仕上げることも、これからは必要になると思う。

ラストは常連、神奈川の**ATHENA**。相変わらず一定のラインを越えているが、パソコンの描写にギコチ無さが見える。四角い物体は角を落として描くと「らしく」見えるぞ。タメになるなー。この構図だと手を描き入れてパソコンをいじらせたほうがバランスがいいかもね。しかし正統派だなー。

さて参考までに3名の道具を紹介してみよう。まずペン先はあがGペン、神が丸ペンⒶが両方とスタンダード。トーンはレトラ61番、IC425番、61番といったところ。やっぱ使用頻度の高いものを選ぶのかねー。顔のカゲとかに使えるわけだ。ははは。



▲大阪府 神宮寺りお



▲神奈川県 ATHENA



さらし首のコーナー（神宮寺りおの巻）！

さらし首だー！　目立ちすぎの罪できらし首だー！　というわけで今月の標的は**神宮寺りお**だ！

よーく見ていただくとわかると思うのだが、彼のハガキはゴリ押しが特徴だ。左の２枚なんかどう見ても自分の好みのギャルを勝手に描いて「看守」って書いとるだけでないか。しかしそのパワー（技術も枚数も）には脱毛……いや脱帽だわい。

今回のさらし首も別に悪意があるわけじゃなくて、充分採用できる水準のものがあるのに、報われないミスター神宮寺を救ってやろうという慈愛あふれる企画なのだよ。へへん♡

ここんとこ急激にうまくなっている神宮寺。今回日の目をみたことをきっかけに読者も注目してやってほしいぞ。がんばれよー。



どこが看守だ。



わけがわからん。



おめ一字が多いゾ。



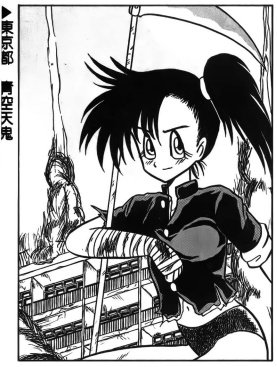
えらいやっちゃ。

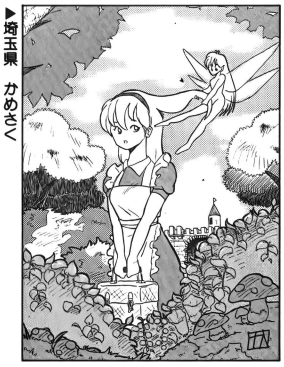
遅れたけど、ごっつええ感じ！のコーナー！

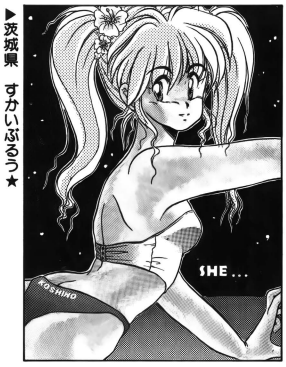
このコーナーは、締め切りには遅れて採用はできなかったけれども、埋もれさせるには惜しい作品を墓場から引きずり出すゾンビーの楽園です。今月みたく載せる作品に困る月もあれば、没の作品にもハイレベルなものがうなってる月もあるわけよ。

こーいう場を設けるってことでなにかしら安心して投稿ハガキを描いてもらおう……などと殊勝なことを考えてるかどうかは別として、少なくとも描くことがムダにならないよーにしたいな、と。

でも、ちゃんと締め切りには間に合わせろよ。私が言っても説得力がないのだが……と、とにかく気をつけろよ！　くっそー。









いやあ今月は大変だったわー

いやぁ、今回はホント、大変だったのよ。ふー。でも終わっちまえばいい思い出よ（おいおい）！とにかく来月も苦戦が予想される「塀の中」だが、少なくとも私はテンションを落とさず乗り切るぞーっ！

さて来月は「名物」。どうなることやら。不安で寿命が縮みそうだわい。頼むぞチミたち。

１月号のテーマは少々狙い気味だが「中国娘翔ぶ！」だ。ここで一気にボルテージアップ間違いなし。ホンマかいなーそうかいな。

そして２月号はフリー。最近自由に描きたがってる人が多いようなので、いっちょフワーッとがんばってちょーだいっ♡

そんなわけで今月もこれで終わりんぐ！　いやーぁ来月こそは期待してるぞベイベー♡　（地球丸）

今月の訓告　難しい題こそ力の見せどころ！　釈放への道しるべ！

１月号のお題
10月20日締め切り
中国娘翔ぶ！

２月号のお題
11月20日締め切り
フリー!!

今月のテーマは……自己紹介

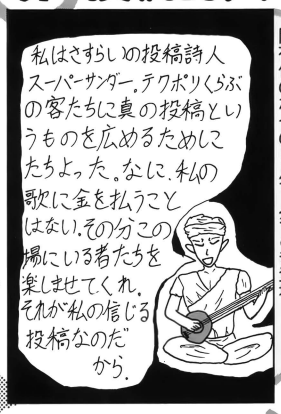
過去最多の投稿数238枚の中から特別に名のることが許されたのは、この18名でーす（なんて激しい競争率だ）／　それぞれ個性が光ってるでしょ？



みきこのイラストはイラストレーターの熊谷直喜サンが描いてくれてるの。みきこは個人的に「似てるじゃん！」と喜んでいます（ズーズーしい？）

福島県／Luck　18クン（No.066・Lv2）☆ロゴを書かせたら右に出るものがいないと言っても過言でない。よっ、ロゴ界の帝王／

おたより31 投稿詩人



静岡県／スーパーサンダークン（No.134・Lv1）☆あやしげな投稿人が増えていくなか、静岡在住のなぞのビルマ人もとき登場

おたより32 10歳から？



兵庫県／まつはらまりごんサン（No.041・Lv2）☆先輩として、あがめたてまつらせていただきます（舌かみソ）

おたより33 目立ちすぎ



埼玉県／桃鬼蕃マンクン（No.009・Lv2）☆「自己キャラを持つヤツは強い」というセオリーを、うらづけしている迫力である

おたより34 ファン多数！



神奈川県／未鏡羅夢妥サン（No.010・Lv3）☆みきこのワープロは「"み"変換」で「未鏡羅夢妥サン」と出る。まいったか／

おたより35 似合うぞ



愛知県／牧野聖クン（No.104・Lv2）☆一度見たら、脳裏から追い出すのに手間がかかりそうなキャラクター。本人もはっぴ姿なのにびっくり

おたより36 真打ち登場



千葉県／E-PRIクン（No.040・Lv4）☆悪の帝王とかいいつつ、初対面の人にはエラク礼儀正しい。ギャップが笑えるぞ

おたより37 ヤバいって



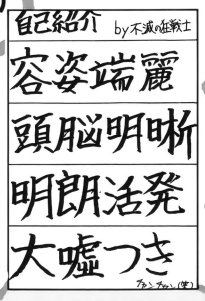
埼玉県／ラッキーモンキークン（No.135・Lv1）☆そーゆーコトを書くと大変だゾ～（投稿してくれたのに脅してどうする）

おたより38 読めねーぞ!!



東京都／桃クン（No.139・Lv1）☆このハガキを読んだみなさん、大変おつかれさまでした。よく目のマッサージをしましょう

おたより39 模範ハガキ



北海道／不滅の狂戦士クン（No.137・Lv1）☆みきこも上3ついっしょ。けど、最後に「自意識過剰」ってつくな。ちゃんちゃん

おたより40 お星サマ☆



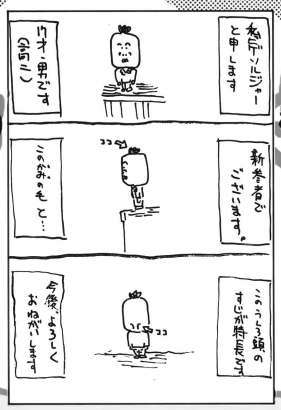
北海道／河原崎ゆなサン（No.138・Lv1）☆カワイイ女のコが増えると、男のコも増える。輪廻転生、食物連鎖（全然ちがーう／

「諸行無常、この世はうつろいやすいもの。殺生はいけないよ。あわれな生き物に合掌……」当時6歳。Mとクモの捕獲に成功して遊んでいると、弱ったクモは死んでしまいました。私たちは庭にクモの墓を作ってあげ、Mはチョウチョを殺してお供えにしましたが、よく考えるとこれもひどい。（北海道／不滅の狂戦士クン）



おたより41 熱意マケ

大阪府／燃える／関西人クン（No.142・Lv1）☆このハガキは、8月も大詰めの31日に速達で届いた。みきこは一生懸命なヤツが大好きさっ！



おたより42 地味な奴

長野県／ヒゲソルジャークン（No.140・Lv1）☆ヘアスタイルが、VALSHORTクンと同じ。はやってるのか。耳がねーぞ〃

おたより43 オイオイ……

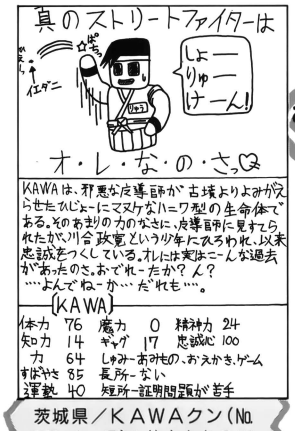


東京都／永井慎太郎クン（No.141・Lv1）☆今後もよろしくお願いします編集長。かわらぬ愛を込めて、みきこより♡（のるのる）



おたより44 超特価

兵庫県／Mr.風クン（No.143・Lv1）☆〝みすたぁふう〟クンは長くボツが続いた一人なの。待たせたけど、ついにデビューだ！



茨城県／ＫＡＷＡクン（No.058・Lv2）☆体力とかのデータは、なにをもとにした数値なんだろう？　短所に現実生活がにじみ出てるなぁ

おたより45 踊るハニワ



おたより46 コマ割り男



おたより47 この、正直者！

富山県／ＫＳーカインクン（No.136・Lv1）☆ところがコレが載ってしまうから世の中はあなどれないものなのである

千葉県／新騎士道はるのふクン（No.026・Lv4）☆とかく、ハガキの裏に凝る男である。裏だけカラーなんて意味のない日もある



千葉県／SWAT☆WATAOクン（No.039・Lv3）☆「わたを髭」ー髭だ……役に立たねぇー／　みきこはエレキングの足形が好きだった

おたより48 怪獣図鑑

おたよりあつてのテクらぶです

くらぶにハガキが掲載されるとテクらぶのメンバーになれ、会員番号がもらえちゃいます。さらにメンバーズカードをプレゼント。

基本的に１回載るとレベル１。カラーイラストの「今月の１枚」と文章ハガキの「あんたが大賞」「みきこの服をデザインしてね」に選ばれると一気に２レベルアップだよ。「はみだしくらぶ」は、残念ながらレベルなし。

テーマネタや「テクらぶクエスト」の締め切りは、毎月20日ごろ。それ以降に届いたものは自然に消滅してしまうかもしれない悲惨な運命に。

現在メンバー143人。レベルの最高は５。いずれ人気投票もやりたいし、どんどん投稿してね。

１月号のテーマは「今年の目標」。世界征服はやめようね（あらかじめクギをさす抜け目なさ♪）。

２月号は「受験勉強」。おお、バレンタインデーじゃないぞ。でも、暗いテーマには変わりない。

１月号のテーマ
今年の目標



おたより待ってるよ！

みきこは11月生まれ。だからってワケじゃないけど、この時期が一番好きだよ。オシャレできて楽しいし、おいしいものをいっぱい食べれるしね。タテマエと本ネを使い分けられる女、みきこ、21歳。

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
テクポリくらぶ

はみだしくらぶ

「８月号のスーパーサンダーくんが言ってた〝バナナご飯〟作ってみた（作んなよなぁ）、くんくんクンの報告……」

簡単そうなので作ってしまいました。パッと見はと～ってもまずそうだったけど、勇気をだして一口!!　butすんごくウマイ。甘党の人はもちろん、そうでない人も一食の価値あり。みんなも挑戦してみよう。（埼玉県／くんくんクン）

ほしくなったら、もう待てない！とにかく速い!!



●申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
●代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
●送料・消費税は必要ありません。
●ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。

●パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
●リストにない★ソフトは10%引きです。
●未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
●古いソフトをご注文頂く場合は、ますお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書（例）

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
●アルシャーク	9,800	8,820
●ATLAS	10,800	9,720
●アクティー	9,800	8,820
●アマランス	8,800	7,920
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
★アルカディア	未定	——
●アルテミス	7,890	7,020
★アマランス2	8,800	7,920
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●イルミナ/	6,800	6,120
●イースIII	8,700	7,830
●今どきの純情物語	6,800	6,120
★F19ステルスファイター	未定	——
●エメラルドトラコン	9,800	8,820
●エクスタリアン	6,800	6,120
★エリート	未定	——
●エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	4,320
●A列車で行こうIIIマップコレクション	5,800	5,220
●L(ELLE)	7,800	7,020
●栄冠は君に2	9,500	8,550
●エアーコンバットII	8,800	7,920
●X指定	6,800	6,120
●F-15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●ガイナロック	9,800	8,820
●カース・オブ・アジュア・ボンド	9,800	8,820
●CAL2	7,800	7,020
●カンプグルッペ	9,800	8,820
●ガンダムクラシックオペレーション	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略世界激闘編	3,600	3,240
●銀河英雄伝説IIDXキット	5,000	4,500
●キャンキャンバニーズ5ぴょっぴ	7,800	7,020
●キャンペーン版 大戦略II	9,800	8,820
●きゃんきゃんバニーズ4	4,800	4,320
●銀河英雄伝説2	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略ユニット改造パック	3,900	3,510
●キミだけに愛を	7,800	7,020
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●機動戦士ガンダムコレクション	9,800	8,820
●KIDS特殊行動警察	6,800	6,120
★ギディ	7,800	7,020
★KIGEN(輝源)	未定	——
★狂った果実	7,800	7,020
★グレイトバクリス	7,800	7,020
★クインティアロード	8,800	7,920
●群雄三国志	7,800	7,020
●グループX	7,800	7,020
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●コズミックサイコ	7,800	7,020
●コラムス	7,800	7,020
●校内写生1、2、3	各4,800	各4,320
★殺しのドレス3	未定	——
★こくらく天国〜巨獣の塔之巻〜	6,800	6,120
●斬II	9,800	8,820
★沙織〜美少女たちの館〜	未定	——
●新・シナリオ#1、#2	各4,200	3,780
●新・パワープロフューティティー	4,800	4,320
●サークII	8,800	7,920
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●サブナック	7,800	7,020
●三国志演義	3,800	3,420
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●新・アナログ版	9,800	8,820
●シャングリラ	7,800	7,020
●シムシティーテレインエディタ	4,800	4,320
●シムシティー	9,800	8,820
●雀豪2	9,800	8,820
●将棋データベース赤富士	9,800	8,820
★雀豪3	9,800	8,820
●雀皇登竜門II	9,800	8,820
●ジョーカー	7,800	7,020
●情報将校	14,800	13,320
●GE・TEN	12,800	11,520
●シムアース	12,800	11,520

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●CAL	6,800	6,120
●Span of Dream	12,800	11,520
●水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
●ストリップルーレット	7,800	7,020
★スクールうぉーず2	6,800	6,120
●スロープ	7,800	7,020
●スクールうぉーず	6,800	6,120
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●雀ボーグすすめ	7,800	7,020
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スーパー大戦略マップコレクション	5,000	4,500
●スーパーバトルスキンパニック	9,800	8,820
●スウィートエモーション	7,800	7,020
●スピンテイジーII	8,700	7,830
●スケバン戦国史	7,800	7,020
●スタークライダーII	9,800	8,820
●スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	7,020
●ストリップルーレット過激編	7,800	7,020
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
★戦極 SENGOKU	9,800	8,820
●聖戦士ダンバイン	9,800	8,820
●ソークI	7,800	7,020
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ各	3,800	3,420
★ソーサレスオブウッド	7,800	7,020
●それゆけナンバくん	6,800	6,120
★田村光昭の麻雀ゼミナール	7,800	7,020
●大撃沈	13,800	12,420
●ダンジョンバスター2	6,800	6,120
●大戦略マップコレクションvol.2	5,000	4,500
●大戦略IIIプレイヤーズパック	3,900	3,510
●Thnatos	6,800	6,120
●ダーウィンズジレンマ	7,800	7,020
●大戦略III パワーアップキット	5,000	4,500
●大戦略III '90	9,800	8,820
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,800	11,520
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●続ダンジョンマスター カオスの逆襲	9,800	8,820
●大戦略III '90マップコレクション	5,000	4,500
●ダンジョンハーレム	7,800	7,020
★DANCE MACABRE	未定	——
★沈黙の艦隊	未定	——
●DUEL98 川中島シナリオ	5,800	5,220
●DUEL川中島SET	9,700	8,730
●D〜欧州覆気楼〜	12,800	11,520
●電脳学園I/バージョンアップ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
★天下統一II	9,800	8,820
●デュエル	8,700	7,830
●電脳学園IV	9,800	8,820
●電脳学園 II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●天使たちの午後4	8,800	7,920
●D.P.S.'SG Set2	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	3,980	3,582
●ディフレクター	7,800	7,020
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●DORAGON PINK	未定	——
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●ドラッケン	9,700	8,730
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●ナイキ	7,800	7,020
●2069AD	6,800	6,120
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●ノスタルジア	11,800	10,620
●パーズテイルII	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●はっちゃけあやよさん3	4,800	4,320
●パースティル	9,800	8,820
●パイプドリーム	7,800	7,020
★Pita・Pat	6,800	6,120

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●パワーモンガー	12,800	11,520
★ビーナスキャンペーン	8,800	7,920
●ピンクソックス1,2,3各号	各2,800	2,520
●ピンクソックス4,5各号	各3,600	3,240
●ビーストロード	7,800	7,020
●ピュアマイトール	8,800	7,920
●ピュア2	6,800	6,120
●フォクシー2	7,800	7,020
●プルトレイシナリオVOL.2	4,800	4,320
●ファーストクイーン2	8,800	7,920
★ブラックレインボーII	8,800	7,920
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
★プルトレイシナリオ集 vol.3	4,800	4,320
●ヴェインドリーム	9,800	8,820
●BEAST	7,800	7,020
●プランマーカー	6,800	6,120
●プライ下巻 完結編	9,800	8,820
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●フォクシー2	7,800	7,020
★プランディシュ	9,800	8,820
★プリッツクリークII	9,800	8,820
●プライ(上巻)	8,800	7,920
●プルトンレイ	8,800	7,920
●プルトレイシナリオエディタ	5,800	5,220
●プレゼント	7,800	7,020
●フューチャーウォーズ	9,800	8,820
●プリッツクリーク	9,800	8,820
★風雅セレクション	8,800	7,920
●プラッシュポイント各号	各3,500	各3,150
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●プルトレイシナリオエディタ集	4,800	4,320
●ボピュラス	9,800	8,820
●煩悩予備校2	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●煩悩予備校	7,800	7,020
★麻雀悟空〜天竺への道〜	9,800	8,820
★BED戦記'69	未定	——
●ボクサメーカー	9,800	8,820
●ポッキーII	8,800	7,920
●マスターオブモンスターII シナリオ集	5,000	4,500
★マーキュリー2	9,800	8,820
★魔女っ子クミ	未定	——
●まなみのどこまでいくの	3,800	3,420
●マジックキャンドル	9,800	8,820
●満開電飾	7,800	7,020
●マンスターオブモンスター2	8,800	7,920
●プロウィテンツア	9,700	8,730
●マーフルマットネス	9,700	8,730
★マイト&マジックBook3	未定	——
★マーシャルエイジ	7,800	7,020
●マスターオブエレメンタル	9,800	8,820
●やしうまへナントレース2	9,800	8,820
★指輪物語	未定	——
●ラブソティーウェティング	6,800	6,120
●ランベルール	9,800	8,820
●ランスI、II	各6,800	6,120
★らんま1/2 飛龍伝説	未定	——
●ランス3	6,800	6,120
●RYU〜哭きの竜〜	11,600	10,440
●ルーンワース2	6,800	6,120
●ルーンワース3神聖記光臨	6,800	6,120
●レッドストームライジング	10,800	9,720
●LOOPZ	7,800	7,020
★レミングス	未定	——
●ROSE	7,800	7,020
★ロードス島戦記II	9,800	8,820
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
●688アタックサブ	9,800	8,820
●ロートモナーク	9,800	8,820
★ロボクラッシュ98	8,800	7,920
●ワイアラエの奇蹟	7,800	7,020
★笑うせえるすまん2巻	3,980	3,582
●笑うせえるすまん1巻	3,980	3,582
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●石道	7,800	7,020
●維新の嵐	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
●イルミナ	6,800	6,120
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	3,420
●うろつき童子	6,800	6,120
●宇宙かけるビジネスマン	6,800	6,120
●エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
●エクスタリアン	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120
★L(ELLE)	7,800	7,020
●ガンシップ	10,800	9,720
●ガンダム・タクティカル・オペレーションデータ集	4,200	3,780
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●キャンペーン版大戦略II	8,800	7,920
●キャンペーン版 大戦略II コレクション	4,500	4,050
●銀河英雄伝説IIDXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●きゃんきゃんバニー	5,800	5,220
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●機動戦士ガンダム タクティカルオペレーション	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●クリスタルドリームII	7,800	7,020
●クロッキー	6,800	6,120
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●クラックス	7,800	7,020
●ソープラントストーリーPART2	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス2	6,800	6,120
★コラムス	7,800	7,020
★コズミックサイコ	7,800	7,020
●斬〜夜叉円舞曲	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サバッシュ	7,800	7,020
★G戦略	7,800	7,020
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●上海II	6,800	6,120
●雀豪I	8,800	7,920
●シャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
●将棋大将88	9,200	8,280
●新・家計簿	8,700	7,830
●雀ボーグすすめ	7,800	7,020
●水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
●スナイパー	6,800	6,120
●スタートレーダー	8,700	7,830
●スーパー大戦略	8,000	7,200
●スーパー大戦略マップコレクション	4,800	4,320
●スロープ	7,800	7,020
●スクールうぉーず	6,800	6,120
●スターシップランテフー	7,800	7,020
●ゼロ	8,800	7,920
●せまってみたい	6,800	6,120
●世界で一番君が好き	5,800	5,220
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ各	3,800	3,420
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
●ダンガイオー	8,800	7,920
●ダイナソア	8,700	7,830
●天使たちの午後4	8,800	7,920
●ティルナノーグII	8,800	7,920
●テトリス	6,800	6,120
●デュエル	8,700	7,830
★D.P.S.SG	6,800	6,120
●DCコネクション	8,800	7,920
●テストラクション上,下巻	各6,800	6,120
●提督の決断	14,800	13,320
●提督の決断(SW付)	17,200	15,480
●天と地と	9,800	8,820
★D.P.S.SG Set2	6,800	6,120
★天下統一88	9,800	8,820
★闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園I、II、III	各8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●D.P.S.	5,800	5,220
●DE・JA	6,800	6,120
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●トンネルズ&トロルズ	9,800	8,820
●トラコン・ナイト	6,800	6,120
●トワイライトゾーン4	7,800	7,020
●ナヒチューン	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
●信長の野望武将風録	9,800	8,820
●ヴァリスII	8,800	7,920
●晴れのちおおさわぎ	5,800	5,220
★パーズティル	9,800	8,820
●パイプドリーム	6,800	6,120
★はっちゃけあやよさん3	4,800	4,320
★ヒルズファー	9,800	8,820
●ピュア2	6,800	6,120
●ヒーローオブランス	7,500	6,750
★ファングス	7,800	7,020
★FINAL CRISIS	8,800	7,920
●FORMULA C.M.S	9,700	8,730
●プライ(上巻)	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●ブルームーンストーリー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ファーラの時結界	8,800	7,920
●フランマーカー	6,800	6,120
●プロンティス	8,800	7,920
●ペロンチョ身体検査	6,800	6,120
●ヴェインドリーム	8,800	7,920
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●ポッキー2	8,800	7,920
●マスターオブモンスターズ	8,800	7,200
●マスターオブモンスターズ マップコレクション	4,800	4,320
●マイト&マジックBook2	9,800	8,820
★無敵刑事大打撃	8,800	7,920
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●メフィスト	8,800	7,920
●メディフローラの泉	5,800	5,220
●やしうまベナントレース2	9,800	8,820
●ラブソティーウェティング	6,800	6,120
●ランベルール	9,800	8,820
●ランスI II	6,800	6,120
●リップスティックADV2	6,800	6,120
★ロイヤルブラッド	7,800	7,020
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

PC88VA

商品名	定価	売価
●鋼鉄の騎士	7,800	7,020
●D.P.S.SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●パーズティル	9,800	8,820
★パーズティル2	9,800	8,820
●ヒルズファー	9,800	8,820
●ランスII	6,800	6,120

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
★アルテミス	7,800	7,020
★伊忍道打倒信長(ROM)	11,800	10,620
★伊忍道打倒信長(DISK)	9,800	8,820
●維新の嵐(D)	9,800	8,820
●維新の嵐(R)	11,800	10,620
●イースIII	8,700	7,830
●イルミナ/	6,800	6,120
●宇宙翔けるビジネスマン	6,800	6,120
★ウィザードリィIV	12,800	11,520
●エクスタリアン	6,800	6,120
★L(ELLE)	7,800	7,020
●ウィザードリィ3	9,800	8,820
★エアーホッケー	2,980	2,682
●X指定	6,800	6,120
●エメラルドトラコン	9,800	8,820

PC9801シリーズ

ブランディッシュ

10月25日発売予定　予約受付中!

☆代引(着払い)システム(以下の内容を明記の上、ハガキ又は電話でご注文して下さい。)郵便番号・住所・氏名・TEL・ほしいゲーム・機種・メディア ☆ハガキでご注文される方は代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要になります。

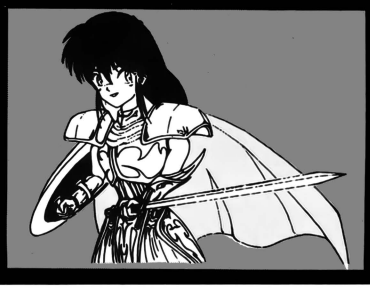
消費税不要・全国無料配達

（北海道、九州、沖縄方面も無料です）

■パソコンゲームソフトの

OA ハウス フレンド

送り先：OAハウス フレンド 通販部 〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3（JR七尾駅前）
Tel.0767-52-3683 Fax.0767-52-0632
通販部営業PM1:00～PM8:00



新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●怨霊戦記	9,800	8,820
●カンシップ	9,800	8,820
●CAL	6,800	6,120
★CALII	7,800	7,020
★君だけに愛を	7,800	7,020
●キャンキャンバニースピリッツ	7,800	7,020
●銀河英雄伝説II DXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●グラフサウルスVer2.0	12,800	11,520
★狂った果実	7,800	7,020
●クラムルキャッツ	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●校内写生1、2、3	各4,800	各4,320
●コズミックサイコ	7,800	7,020
★殺しのドレス3	未定	——
●コラムス	7,200	6,480
●コルピーのバイブライン大作戦	6,800	6,120
●サークII	8,800	7,920
★サウルスランチVol.3	3,400	3,060
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
★サークガゼルの塔	7,800	7,020
●Thanatos	6,800	6,120
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●シンセサウルスVer.2.0	7,800	7,020
●上海	6,800	6,120
★シンセサウルスVer3.0	8,800	7,920
★スコアサウルス	9,800	8,820
●シャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
★シューティングコネクション	2,980	2,682
●水滸伝(R)	11,800	10,620
●水滸伝(D)	9,800	8,820
●水滸伝(D)SW付	12,200	10,980
●スーパー大戦略(D)	8,800	7,920
●スーパーピンクソックス	4,800	4,320
★スウィートエモーション	7,800	7,020
●聖戦士タンバイン	8,800	7,920
●世界で一番君が好き	5,800	5,220
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●大航海時代	11,800	10,620
●大航海時代(SW付)	12,200	10,980
●DE・JA	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	1,940	1,746
●ディスクステーションDX号	3,880	3,492
●テトリス	6,800	6,120
●電脳学園III トップをねらえ	8,800	7,920
●ティルナノーグ	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●電脳学園	8,800	7,920
●電脳学園II ハイウェイハスター	8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●提督の決断SW付(D)	17,200	15,480
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●提督の決断(D)	14,800	13,320
★闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●トラコンナイト	6,800	6,120
●トラコンナイトII	7,800	7,020
★トラゴンクイズ	6,800	6,120
●トラコンスレイヤー6	8,700	7,830
●ナイキ	7,800	7,020
●信長の野望戦国群雄伝(D)	9,800	8,820
●信長の野望武将風雲録(ROM)	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録SW付(ROM)	14,200	12,780
●信長の野望武将風雲録(DISK)	9,800	8,820
●信長の野望武将風雲録SW付(DISK)	12,200	10,980
●ヴァリスII	8,800	7,920
●ハットリス	6,800	6,120
★バーミリオン	未定	——
★はっちゃけあやよさん3	4,800	4,320
●ピンクソックス1、2、3各号	2,800	2,520
●ピンクソックス4	3,600	3,240
●ピンクソックス5、6、7各号	3,600	3,240

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●ピーチアップ総集編	6,800	6,120
●フレイの冒険	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●フライ(上巻)	8,800	7,920
●ファイナルファンタジー	7,800	7,020
●スロ野球ファミリースタジアム	7,800	7,020
●ヒーローオブランス	7,500	6,750
●ピーチアップ各号	3,800	3,420
●ファンタムライフラリー7	6,800	6,120
●BEAST	7,800	7,020
●ファミクルパロディック2	7,800	7,020
★フォクシー2	7,800	7,020
●ベロンチョ身体検査	6,800	6,120
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	6,800	6,120
★ポッキー2	8,800	7,920
●毎日がえっち	7,200	6,480
●マイトアンドマジックBook2	9,800	8,820
●ランスI・II	6,800	6,120
●ランターの冒険III	7,800	7,020
●ルーンマスター三国英傑伝	6,800	6,120
●レナム	8,800	7,920
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記 福神漬	3,800	3,420
●ロホクラッシュ	7,800	7,020
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
★ワンターホーイ	7,800	7,020

X1 TURBO

商品名	定価	売価
●ランヘルール	9,800	8,820
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
★提督の決断	未定	——

X68000

商品名	定価	売価
●アクアレス	8,700	7,830
★アルシャーク	9,800	8,820
●アンテットライン幻獣鬼	7,800	7,020
●アークスオデッセイ	8,800	7,920
●アルテミス	7,800	7,020
●イルミナ/	6,800	6,120
●イメージファイト	9,700	8,730
●インペリアルフォース	8,800	7,920
●エメラルドトラコン	9,800	8,820
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●L(ELLE)	7,800	7,020
★エクゾン	9,600	8,640
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●CAL2	7,800	7,020
●帰り道は危険かいっぱい	7,800	7,020
●機甲師団	9,500	8,550
●機動戦士ガンダム デザートオペレーション	9,800	8,820
★銀河英雄伝説IIDX+Set	12,800	11,520
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●キャメルトライ	8,800	8,820
●銀河英雄伝説IIDX+Set	12,800	11,520
★君だけに愛を	7,800	7,020
●キャンキャンバニースピリッツ	7,800	7,020
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略II	9,800	8,820
●クォーターロード	8,800	7,920
●グループX	7,800	7,020
★狂った果実	7,800	7,020
●コラムス	7,800	7,020
★校内写生1、2、3	各4,800	各4,320
●コズミックサイコ	7,800	7,020
●斬	9,800	8,820
●斬・シナリオコレクションVol.1	4,200	3,780
●斬・シナリオコレクションVol.2	4,200	3,780
●サーク	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
★ザ・マジックキャンドル	9,800	8,820
★沙織～美少女たちの館～	未定	——
●CAL	6,800	6,120
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●シャングリラ	7,800	7,020

X68000

商品名	定価	売価
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●ジーザスII	8,800	7,920
●ジョーカー	7,800	7,020
★シムアース	12,800	11,520
●シムシティー	9,800	8,820
●シムシティーテレインエディタ	4,800	4,320
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●スーパー大戦略・68K	8,800	7,920
●スウィートエモーション	7,800	7,020
●スターモービル	7,200	6,480
●スターウォーズ	未定	——
●スコルピウス	7,800	7,020
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
★全開電飾	7,800	7,020
●ソルフィース	8,800	7,920
●装甲騎兵ボトムズ	8,800	7,920
●続ダンションマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●ダーウィンズジレンマ	7,800	7,020
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代(SW付)	12,200	10,980
●ダンションマスター	9,800	8,820
●大戦略III '90	9,800	8,820
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●D～欧州優気楼～	12,800	11,520
●提督の決断	14,800	13,320
★電脳学園III トップをねらえ/	未定	——
●ディフレクター	7,800	7,020
★DISMIX1号	3,800	3,420
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●トラコンナイトII	7,800	7,020
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●トラコンナイト	6,800	6,120
●ドラッケン	9,700	8,730
●闘神都市	6,800	6,120
★ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
●生中継68	9,800	8,820
●NAIOUS	8,700	7,830
★ナイキ	7,800	7,020
●2069AD	6,800	6,120
★ノア	7,200	6,480
●ノスタルジア	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
●はっちゃけあやよさんII	3,800	3,420
●パロディウス	9,800	8,820
★パワーモンガー	12,800	11,520
★飛翔鮫	8,800	7,920
●プランマーカー	6,800	6,120
●フォクシー2	7,800	7,020
●プロテニスワールドコート	8,800	7,920
●フルトンレイ	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●BEAST	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
★フューチャーウォーズ	9,800	8,820
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●フルトンレイシオエディタ	5,800	5,220
●ファランクス	8,800	7,920
★ブリッツクリーク	9,800	8,820
●フェアリーランドストーリー	6,800	6,120
★ヴェインドリーム	未定	——
●ボンバーマン	7,800	7,020
●ボナン・ザ・ブラザーズ	6,800	6,120
●煩悩予備校	7,800	7,020
●ポピュラス	9,800	8,820
●星の砂物語	6,800	6,120
★煩悩予備校2	7,800	7,020
★麻雀悟空－天竺への道－	9,800	8,820
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
●麻雀クリニック増刊号	7,800	7,020
●闇の血族	8,800	7,920
●闇の血族(完結編)	8,800	7,920
●遊撃王II エアーコンバット	8,800	7,920

X68000

商品名	定価	売価
●妖獣クラブ2	7,800	7,020
●ランス3	6,800	6,120
●ランスI、II	各6,800	6,120
●ラ・クーン	8,800	7,920
●LOOPZ	7,800	7,020
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●688アタックサブ	9,800	8,820
●YS	9,600	8,640
●ワールドスタジアム	8,800	7,920
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

FM TOWNS

商品名	定価	売価
★アトラス	10,800	9,720
●AYA	8,800	7,920
★R-TYPE	9,800	8,820
●あぶないてんぐ伝説	5,800	5,220
●アフターバーナー	9,800	8,820
●アリスの館	6,800	6,120
●囲碁2	14,800	13,320
●囲碁道場	9,800	8,820
●囲碁入門道場	9,800	8,820
★伊忍道打倒信長	11,800	10,620
●維新の嵐	11,800	10,620
●囲碁道場破り	7,800	7,020
●イメージファイト	9,800	8,820
●インディジョーンズ	8,800	7,920
●インビテーション	9,800	8,820
●イラスト百科	9,800	8,820
●ウィザードリィ5	12,800	11,520
●A列車で行こうIII	14,800	13,320
●栄冠は君に2	9,500	8,550
●エポリューション	9,800	8,820
★エメラルドドラゴン	未定	——
●F-BASIC386	25,000	22,500
●ウルティマI・2・3トリロジー	12,800	11,520
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●億万長者II	12,800	11,520
●おかしなマザーグース	9,800	8,820
●Orgel	12,800	11,520
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●ガンシップ	11,800	10,620
●キャンキャンコレクション	5,800	5,220
●機甲師団	9,500	8,550
●ギャラクシーフォース2	9,800	8,820
●キングスクエストV	9,800	8,820
●銀河宇宙オデッセイ	9,800	8,820
●ゴルピーのバイブライン大作戦	6,800	6,120
●コラムス	7,200	6,480
●38万キロの虚空	9,800	8,820
●ザ・マンホール	8,800	7,920
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●三国志II	16,800	15,120
●ザック・マックラッケン	8,800	7,920
●サークII	9,800	8,820
●シャーロックホームズ	8,800	7,920
●上海II	5,800	5,220
★シャドウ・オブ・ザ・ビースト	9,800	8,820
●シムシティー	9,800	8,820
●シューティングTOWNS	12,800	11,520
●シムアース	12,800	11,520
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スペースローグ	9,800	8,820
★スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	7,020
●水滸伝	11,800	10,620
●スーパーオデッセイ	9,700	8,730
●Z's STAFF PRO TOWNS	58,000	46,400
●それゆけナンパ君	6,800	6,120
●ダンジョンマスター	8,800	7,920
●続ダンションマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
★ダーウィンズジレンマ	9,800	8,820
★大戦略III	9,800	8,820
●大航海時代	11,800	10,620
●ターボアウトラン	9,800	8,820
★ダイナソア	9,800	8,820
●タイトーチェイスHQ	9,800	8,820
●D.P.S.SG	6,800	6,120

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●提督の決断	16,800	15,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンスレイヤー	8,700	7,830
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●日本の歴史 維新編	7,800	7,020
●日本の歴史 戦国編	7,800	7,020
●信長の野望戦国群雄伝	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録	11,800	10,620
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●バブルボブル	9,800	8,820
●ハイパープラネット	12,800	11,520
●バンドくん	18,800	16,920
●パワーモンガー	12,800	11,520
●プロヴィデンツァ	9,700	8,730
●プライ完結編	9,800	8,820
●ポピュラス	12,800	11,520
●麻雀悟空－天竺への道－	9,800	8,820
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
●麻雀武蔵	9,800	8,820
●メリーゴーランド	8,800	7,920
●メモリーズ	8,800	7,920
●闇の血族スペシャル	12,800	11,520
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●ランス3	6,800	6,120
●ランペルール	11,800	10,620
●ライザンバー	8,800	7,920
●ランペール	11,800	10,620
●Loom	8,800	7,920
●ルパン3世	9,800	8,820
●ROCKET RANGER	9,800	8,820

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りがありますので、電話にて在庫を確認して下さい。（平成3年10月16日まで有効）

★PC-9801 5HDコーナー	定価	売価
●リガルード	7,800	2,000
●ガルフストリーム	6,800	2,000
●セーラー服戦士フェリス	6,800	2,000
●DISMIX年末号	4,800	2,400
●イーブルストーン	5,800	3,000
●おちゃめなゆーれい	6,800	3,000
●禁断のパラダイス	6,800	3,000
●クリスタルドリーム2	7,800	3,500
●クロッキー	6,800	3,500
●うろつき童子	6,800	4,800
●永世名人	9,800	6,900
●スパン・オブ・ドリーム	12,800	8,900

★PC-9801 3.5HDコーナー	定価	売価
●DISMIX年末号	4,800	2,400
●イーブルストーン	5,800	3,000
●クリスタルドリーム2	7,800	3,500
●スパン・オブ・ドリーム	12,800	8,900

★PC-8801コーナー	定価	売価
●ギャルウォーズキャピキャピルン	6,800	2,500
●ピリアードキャピキャピルン	7,800	2,500
●ドラグーンアーマーFORアダルト	6,800	2,500
●エンゼルハーツ	6,800	2,500
●ロリータバイオレンス	6,800	3,000
●スクールうぉーず	6,800	3,500
●ホワイトクリスマス2	5,800	3,500
●天使たちの午後3	8,800	4,400
●天使たちの午後番外2	8,800	4,400

★MSX2コーナー	定価	売価
●エンゼルハーツ	6,800	2,500
●プライベートスクール	6,800	2,500
●デュアルターゲット	7,800	2,500
●いろはにほへと	8,800	2,500

★X68000コーナー	定価	売価
●テレネットMUSIC BOX	3,980	1,500
●いろはにほへと	6,800	2,500

FM TOWNS

ダイナソア

10月25日発売予定 予約受付中！

☆ソフトの返品は商品到着後1週間以内に限りお受けいたします。但し、商品のご返送（送料自己負担）確認後、代金より1,000円（キャンセル料、送料）を差し引いた金額をお送りいたします。☆商品はご注文後2、3日でお客様のお手許にお届けいたします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が切れた場合は1週間以上かかることがあります。

只今、新品ソフトお買い上げの方に金券をあげちゃう！ この金券は"新品"ソフトを買う時に使えるので、持っておくとGood！
なお、未発売ソフトは 予約扱いとなります。

新品ソフト

L(ELLE) 98/X68K	¥5,300
キミだけに愛を 98/X68K	¥5,500
JOKER 98	¥5,500
ARTEMIS 98/X68K	¥5,500
ポッキー2 98/88	¥6,000
スイートエモーション 98/68K/TOWNS	¥5,400
ブランマーカー 98/68K	¥5,500
ごくらく天国 ～巨桃の塔～ 98	¥5,000
ピンクソックス6 MSX2	¥3,000
CALⅡ 98/X68K/TOWNS	¥6,000
ナイキ 98/X68K/MSX2	¥5,000
DPS-SG set2 98/X68K/MSX2/TOWNS	¥5,000
プリンセスメーカー 98	¥9,800
ヴェインドリーム 98	¥7,200
ルーンワース2,3 98	各¥5,700
大戦略Ⅲ'90 X68K/98	¥8,000
私立探偵MAX2 98	¥7,000
闘神都市 98/X68K/TOWNS	¥4,900
電脳学園Ⅳ～エイプハンターJ～ 98	¥6,900
伊忍道 ～打倒信長～ 98/88	¥7,200
Sim earth 98	¥9,400
ランスⅢ 98/X68K	¥4,900
栄冠は君にⅡ 98	¥7,200
サイレントメビウス 98/X68K/TOWNS	¥9,900
沙織 98	¥5,400
ピンクソックス5 98/MSX2	¥3,000
煩悩予備校2 98	¥5,800
校内写生1～3 98/MSX2	各¥3,800
シャングリラ 98/X68K	¥5,300
きゃんきゃんバニースピリッツ 98/X68K	¥5,400
マーシャルエイジ 98	¥5,700
PRESENT 98	¥5,800
ダンジョンハーレム 98	¥5,700
アリスの館 TOWNS(ROM)	¥5,000
2069AD 98/X68K	¥5,000
クインティアロード X68K	¥6,300
イース X68K	¥7,200
聖戦士ダンバイン 98	¥7,100
ソープランドストーリー2 88/MSX2	¥4,700
ブランディッシュ 98	¥6,900
コズミックサイコ 98/X68K/MSX2	¥5,300
アトラス 98/TOWNS	¥7,200
お絵描きソフト画楽多 MSX2(ROM)	¥2,500

Hard Soft High
パソコンソフト爆烈専門店
マックス

新品の注文では第2希望を記入する必要はありません。
メディア(5インチ・3.5インチ・ROM)と新品か中古かの記入もれがめだちます。くれぐれも記入もれのないように。

パソコンソフトだけじゃなく、ファミコン・スーファミ・PCエンジン・メガドラ等、ゲームソフトも超高価にて買取りします!!

ただ今、マックスでは中古ソフト 世界一超高価 ワンダフル買取期間中です。

アダルトソフトはさらにハイパーな宇宙一の高価で買取ります。
世のため人のため、お持ちのソフトを今すぐ！宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。
査定後約10日程で現金書留にて、買取代金をお届けいたします。
(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

新作98アダルトは高く買い取ります。 (10月現在の例)

エイプハンターJ	¥3,500	サイレントメビウス	¥3,800
君だけに愛を	¥2,500	シャングリラ	¥2,600
プリンセスメーカー	¥3,800	CALⅡ	¥2,000

※下取りはしておりません。御了承下さい。

中古ソフト

おんなのこけーさつたい 88	¥1,000
ときめきSesil 88	¥1,000
ドラゴンナイトⅡ 98	¥4,000
L(elle) 98	¥4,800
D.P.S.SG set2 98	¥4,200
ドラゴンスレーヤー 88	¥3,000
FOXYⅡ 98	¥4,500
スクールうぉーず 88	¥2,000
クリムゾンⅡ 88	¥3,000
エメラルドドラゴン 88	¥4,000
闘神都市 98	¥4,500
セーラ服戦士フェリス 88	¥2,500
スタートレーダー 88	¥2,000
信長の野望～戦国群雄伝～ 88	¥2,500
ストロベリー大戦略 X68K	¥3,000
パロディウスだ！ X68K	¥6,000
ウルティマⅣ 88/MSX2	¥3,000
ブライ下巻 98(5HD)	¥4,500

(これは今月の在庫なので翌月には、在庫切れになる場合もあります。)

かならずよんでね

1.全て税込み価格!! 新品・中古共全て税込みだよ。
2.10日以内に発送!! 入金日より10日以内に高速発送。
3.動作チェック済!! さらにパッケージ、説明書も完備。
4.超高速で御連絡!! 在庫切れの場合は高速連絡。
万が一、ソフトが不良の時でも完全にサポートします。
ソフトの在庫の質問は、必ず封書か往復ハガキでお願いします。※注文商品のキャンセル・変更・返品は、原則としてできません。
Tel.06-647-5168 月～金(除く火曜日) 16:00～18:00

申し込み用紙

機種	タイトル+(新品)か(中古)	価格	第二希望ソフト その他
			メディアに○印をして下さい。 5インチ・3.5インチ・ROM

総価格 ＋総送料 ＝合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212
はいぱーそふとえりあ マックス

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト新品、中古等完全に御記入して下さい
※常時8,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます
2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

ビジネスソフト・用品類も **大特価** 比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
新品ゲームソフト定価の25%引き（消費税不用）

代金後払・特急・指定日・午前午後指定・夜間配達も可

（エニックス、ビクター、ポニーキャニオンのゲームは10%引きです）

本紙広告有効期限1991年11月8日まで

社員・アルバイト募集

新作&名作コーナー／定価の25%引き+α(送料・手数料等)リストに無いソフトも扱います。

（一部メーカーを除く）

発売予定日は9月12日現在のものです

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
アルシャーク	発売中	9,800
アルテミス	発売中	7,800
囲碁3	発売中	14,800
A列車で行こう3	発売中	12,800
エアーコンバット2	発売中	8,800
栄冠は君に2	発売中	9,500
eXOn(エグゾン)	発売中	9,600
カース ネオ アジュア ボンド	発売中	9,800
カンプグルッペ	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX KIT	発売中	5,000
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,800
銀髪戦神 ガイナロック	発売中	9,800
クエストフォーグローリィボクエスト2	発売中	12,000
群雄三国志	発売中	7,800
下天 ― 戦国信長伝 ―	発売中	12,800
コラムス	発売中	7,800
サーク ガゼルの塔	発売中	7,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
サプナック	発売中	7,800
三国志演義	発売中	3,800
ザ・マジック・キャンドル	発売中	9,800
シェラ3D ダブルパック	発売中	12,000
シムアース	発売中	12,800
スーパー麻雀(四社複合)	発売中	9,800
スメル オブ ブラッド	発売中	9,800
聖戦士ダンバインバストゥ+ルの炎	発売中	9,800
対局囲碁 ゴライアス	発売中	16,800
ダーウィンズジレンマ	発売中	7,800
大戦略3'90 プレイヤーズパック2	発売中	3,900
ダイナソア	発売中	9,800
大遊星	発売中	7,800
ディフレクター	発売中	7,800
DUELS8 川中島セット	発売中	9,700
ノスタルジア1907	発売中	11,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
フューチャーウォーズ	発売中	9,800
ブランマー	発売中	6,800
プリンセスメーカー	発売中	14,800
プロヴィデンツァ	発売中	9,800
ベストプレーベースボール98	発売中	9,800
ポクサーメーカー	発売中	9,800
マスターオブエレメンタル	発売中	6,800
マスターオブモンスターズ シナリオ集	発売中	5,000
ミュージックナブス プラス	発売中	20,000
ミュージックナブス OVA(DUAL)	発売中	6,800
野球道 PLUS	発売中	9,800
リジェンドオブ キルクール	発売中	6,800
ルーンワース 特製光盤	発売中	6,800
レジェンド オブ キルクール	発売中	6,800
ロードモナーク	発売中	9,800
688アタックサブ	発売中	9,800
ワイアミの奇跡(オーガスタ用データ集)	発売中	7,800
笑ってせんるずまん	発売中	3,980
KIDS特殊行動警察 2ND FIL	09/10	6,800
天使たちの午後4 ゆう子	09/10	8,800
雀皇宣言PT2	09/12	9,800
コズミックサイコ	09/14	7,800
ジーザス2	09/18	8,800
ディスクステーション98 増刊4号	09/19	3,980
エアーコンバット2 シナリオ集	09/20	5,000
新2 陽炎の時代	09/20	9,800
スターグライダー2	09/20	9,800
ディスクステーション98 マップ	09/20	3,980
はっちゃけあやよさん3	09/20	4,800
バイブリドリーム	09/20	8,800
ヴェインドリーム	09/21	9,800
パーズテール2	09/21	9,800
伊忍道 打倒信長	09/27	9,800
伊忍道 打倒信長 SW	09/27	12,200
源の寿崎英傳	09/27	7,800
スピンディジー2	09/27	8,700
レイルロードタイクーン	09/27	11,800
美少女ギャラリー	09/30	7,800
大撃沈	09/7	13,800
ロードス島戦記2	09/7	9,800
P.Effect	09/下	18,000
四社推命学入門 桃源郷2	09/上	12,800
グレイテスト・パクリス	09/中	7,800
風雅セレクション	09/中	8,800
殺しのドレス3	10/上	7,800
スペルマスター かきたおし	10/01	5,980
スペルマスターJR かきたおし	10/01	4,980
PGA ツアーゴルフ	10/01	8,800
スペースインベーダー	10/10	7,800
フラッシュポイント2号	10/10	3,500
クインティアロード	10/15	8,800
プレイメイカーフットボール	10/15	9,800
ランス3	10/15	6,800
笑ってせんるずまん2	10/15	3,980
アース3	10/18	9,800
ディスクステーション98 6号	10/18	3,980
ハットリス	10/18	7,800
ホットプリント	10/18	7,800
ロゼ(ROSE)	10/18	7,800
麻雀ゼニナル	10/21	7,800
パワーシンガー(ソニー)	10/25	9,700
パワーモンガー	10/25	12,800
ブランディッシュ	10/25	9,800
指輪物語 第1巻～旅の仲間～	10/30	12,800
死の舞踏	10/7	未定
狂った果実	10/7	7,800
エリート	10/中	未定
こくらく天国 巨桃の塔	10/末	6,800
Venus Campaign	11/01	8,800
魔法の妖精 マジカル2	11/14	9,800
天下統一2	11/15	8,800
ディスクステーション98 増刊5号	11/19	3,980
ウルティマ6	11/21	9,800
ドラゴンナイト3	11/29	7,800
マーキュリー2	11/7	9,800
マーシャルエイジ	11/7	7,800
ワイト&マジック3	11/7	12,800
F-15ストライクイーグル2	11/下	12,800
レミングス	11/下	未定
ブラッドート	11/上	未定
コマンドHQ	11/中	未定
プルトンレイ ナノリオ集3	12/15	4,800
ロボクラッシュ98	12/15	8,800
プリンクリー2	12/16	9,800
ディスクステーション98 7号	12/20	3,980
GREEN(緑源)	12/7	未定
雀豪3	12/?	9,800
GIODY(ギディ)	12/下	7,800
ソーサルス オブ ウッド	12/下	7,800
ブラックレインボー2	12/上	8,800
らんま1/2 飛龍伝説	12/上	未定
沈黙の艦隊	今秋	未定
レジオナルパワー2	今秋	未定
戦棋システム戦国武将編 VOL.I	未定	9,800
麻雀情宝 天竺への道	未定	9,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売中	9,800
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
伊忍道 打倒信長 SW	発売中	12,200
ヴェインドリーム	発売中	8,800
銀河英雄伝説2 DX KIT	発売中	4,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,800
銀魂の騎士	発売中	7,800
サーク ガゼルの塔	発売中	7,800
ダイナソア	発売中	8,700
ディフレクター	発売中	5,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ヒルズファー AD&D(SR)	発売中	9,800
ヒルズファー AD&D(VA)	発売中	9,800
コズミックサイコ	09/14	7,800
バイブリドリーム	09/20	7,800
パーズテール2	09/21	未定
天使たちの午後4 ゆう子	09/24	8,800
ロイヤルブラッド	09/27	7,800
ロイヤルブラッド CD付	09/27	10,200
ファンクス	09/下	8,800
コラムス	10/15	7,800
下天統一88	10/15	9,800
ヨーロッパ戦線	11/中	9,800

X68000

アルテミス	発売中	7,800
イース	発売中	9,600
インペリアルフォース	発売中	8,800
エイトレイクス ゴルフクラブ	発売中	5,800
黄金の羅針盤	発売中	9,800
キャンペーン版 大戦略2	発売中	9,800
キャンペーン版 大戦略2 作戦別マップ	発売中	3,600
銀河英雄伝説2 DX KIT	発売中	5,000
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,800
クインティアロード	発売中	8,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
ジーザス2	発売中	8,800
スターモービル	発売中	7,200
戦略戦術シミュレーション デュアリシス	発売中	9,800
ダンジョン野郎	発売中	8,800
ディフレクター	発売中	7,800
ドラケン	発売中	9,700
ドラゴンウォーズ	発売中	9,800
生命体ブルード	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
通かなるオーガスタ	発売中	12,800
パロディウスだ!	発売中	9,800
ファランクス	発売中	8,800
フューチャーウォーズ	発売中	9,800
ブランマー	発売中	6,800
プリンス オブ ペルシャ	発売中	8,800
ライヒスリーダー 帝国騎士団	発売中	8,000
ルーブス	発売中	7,800
ロードス島戦記2	発売中	9,800
アクアレス	09/12	8,700
コズミックサイコ	09/14	7,800
eXon(エグゾン)	09/20	9,600
JOKER(ジョーカー)	09/20	7,800
天使たちの午後4 ゆう子	09/24	8,800
キャメルトライ	09/25	未定
シャングリラ	09/26	7,800
フェアリーランドストーリー	09/27	6,800
ランス2(ソーサリアン)	09/中	未定
機動戦士ガンダムシナリオセレクション	09/下	9,800
きゃんきゃんバニースピリッツ	09/中	7,800
シュヴァルツシルト2	09/中	9,800
ムーンクリスタル	09/中	7,800
校内写生 第1巻	09/末	4,800
校内写生 第2巻	09/末	4,800
校内写生 第3巻	09/末	4,800
殺しのドレス3	10/04	7,800
ブリッツクリーク	10/15	9,800
コラムス	10/16	7,800
スペルマスター かきたおし	10/16	5,980
ランス3	10/16	6,800
パワーモンガー	10/25	12,800
飛翔殺	10/25	8,800
満開電飾	10/25	7,800
ウィズ ウィズシレンマ	10/7	7,800
慣悩千儀校2	10/7	7,800
ノア	10/下	7,200
F-15ストライクイーグル2	10/上	未定
狂った果実	10/上	7,800
STAR WARS	11/02	7,200
スターウォーズ	11/22	7,200

FM TOWNS

囲碁入門道場	発売中	9,800
A列車で行こう3 マップコン付	発売中	14,800
栄冠は君に	発売中	9,500
宴会王の逆襲	発売中	5,000
僅万長者2	発売中	12,800
オルゴール	発売中	12,800
キングクエスト5	発売中	9,800
サークス2	発売中	9,800
シャーロックホームズの探偵譚	発売中	8,800
シムアース	発売中	12,800
スペルマスター かきたおし	発売中	5,980
TAKERU(ターケル)	発売中	6,800
ダイミー チェイスHQ	発売中	9,800
ダーウィンズジレンマ	発売中	7,800
データタウンズ マン	発売中	9,800
ブライド 悪霊編	発売中	9,800
ブランドレイヤース	発売中	9,700
闇の血族スペシャル	発売中	12,800
VIPトン	09/06	20,000
TELE-HARMONIUMU JASS編	09/10	5,800
TELE-HARMONIUMU わらべ唄編	09/10	5,800
サイレントメビウス	09/20	14,800
天使たちの午後4 ゆう子	09/24	8,800
シャドウ・オブ・ザ・ビースト	09/27	9,800
ハイパー絵本 東北気候	09/上	23,000
パズル絵本 ぴよこたん大冒険	09/上	8,800
ブランドチェス	10/01	8,800
麻雀悟空 天竺への道	10/01	9,800
スーパー上海ドラゴンズアイ	10/16	7,800
アトラス	10/18	10,800
ダイナソア	10/25	9,800
シュヴァルツシルト	10/?	12,800
フューチャーウォーズ	10/?	9,800
パワーモンガー	11/?	12,800
レミングス	11/下	未定
大戦略3 '90	12/下	9,800

MSX2・MSX2+

銀河英雄伝説2 DX KIT	発売中	4,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,600
ウッヂサウンド Ver2.0	発売中	12,800
ナイスミディバック MIDIRA-A	発売中	47,500
ナイスミディバック MIDIRA-C	発売中	88,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ルーンマスター 三国英傑伝	発売中	6,800
ウルスラ2044 VOL.1,4	09/13	3,400
ビースト	09/13	7,800
コズミックサイコ	09/14	7,800
ドラゴンナイト3	09/20	6,800
ヒーロー オブ サラコス	09/21	7,800
キャルZ	09/下	7,800
きゃんきゃんバニースピリッツ	09/下	7,800
JOKER(ジョーカー)	09/中	7,800
アルテミス	09/末	7,800
エアーホッケー(夏ダンジョンハンター)	09/末	2,980
シューティングコレクション(夏ダンジョンハンター)	09/末	2,980
ロイヤセサウルス Ver 3.0	09/末	8,800
スイートエモーション	09/末	7,800
スコアサウルス	09/末	9,800
ナイスミディバック MIDIRA-B	09/末	52,000
サーク ガゼルの塔	10/04	7,800
伊忍道 打倒信長	10/下	11,800
伊忍道 打倒信長 SW	10/下	14,200
狂った果実	10/上	7,800
騎神都市	11/?	6,800

アダルトコーナー／定価の25%引き+α(送料・手数料等)

（一部メーカーを除く）

★は発売中、数字は発売予定日。

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アリスの館 CD	6,800					★
アルテミス	7,800	★		★	09/末	未定
イルミナ!	6,800	★	★	★	★	
ウッディングラブァー	6,800	★	★		★	
ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	★	★			
うろつき童子	6,800	★	★	★		
SAP特殊行動警察	6,800	★	★	★		
X指定(トラコンシティ)	6,800	★	★	★		
ELLE(エル)	7,800	★	未定	★	未定	
帰り道は危険がいっぱい	7,800	★	未定	★		
KID特殊行動警察 2ND FIL	6,800	09/10		09/10		
君だけに愛を	7,800	★		未定	未定	
キャル2	7,800	★		★	09/下	未定
きゃんきゃんバニー	5,800	★	★	★		
きゃんきゃんバニー スペリオール	6,800	★	★	★	★	
きゃんきゃんバニー スピリッツ	7,800	★		09/中	09/下	
クインティアロード	8,800	10/15		★		
グラムキャッツ	7,800	★	★			
クリスタルドリーム2 魔王の幻影	7,800	★	★			
狂った果実	7,800	10/上		10/上	10/上	
グレイテストパクリス	7,800	09/中				
校内写生 第1巻～第3巻	各4,800	★		09/末	09/13	
こくらく天国 巨桃の塔	6,800	10/末	未定			
コズミックサイコ	7,800	09/14	09/14	09/14		未定
殺しのドレス3	7,800	10/上	未定	10/04	未定	
サナトス	6,800	★		★	★	未定
3太くん	5,800	★		★		
G戦略	7,800	★	★			

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
ジェーン	7,800	★	★			
シャングリラ	7,800	★		09/26		
蒸ボーグすずめ	6,800	★	★		★	
新2 陽炎の時代	7,800	★		09/20	09/中	未定
スイートエモーション	7,800	★		★	09/末	
スーパーバトルスキンパニック	6,800	★	★			
スクールうぉーず	6,800	★	★			
すとりっぷルーレット 過激編	7,800	★				★
ストロベリー大戦略	6,800	★		★		
スロープ	7,800	★				★
世界でいちばん君が好き	5,800	★	★			
ソーブランドストーリー2	5,800	未定	★		未定	
宇宙旅行&ビジネスマン	6,800	★	未定	★	★	未定
それゆけナンパくん	6,800	★				★
ダンジョン ハーレム	7,800	★				
D.P.S SG	6,800	★	★	★	★	★
D.P.S SG Set2	6,800	★	★	★		
DE-JA	6,800	★	★	★		
天使たちの午後3 春外編	8,800	★	★	★	未定	
天使たちの午後4 ゆう子	8,800	09/10	09/24	09/24	未定	09/24
電脳学園3 トップをねらえ	8,800	★	★	未定	★	
電脳学園4 エイプハンター	9,800	★				
騎神都市	6,800	★	未定	★		
ドラゴンアイズ	6,800	★	★	未定	★	
ドラゴンナイト2	7,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト3	7,800	11/29				
ナイキ	7,800	★		★	★	
2069AD	6,800	★	★			

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
はっちゃけあやよさん2	3,000	★	★	★	★	
はっちゃけあやよさん3	4,800	09/10				
ピアス	6,800	★	★	★	★	
ビースト	7,800	★	未定	★	09/13	★
ピーチアップ総集編	6,800				★	
ピュア2	6,800	★	★			
ピュア マイドル	8,800	★	★			
びんぎゃぱんしゃい3	各5,800	★	★	★	★	
ファーラの時戒界	8,800	★	★			
フォクシー2	7,800	★		★	未定	
フラッシュポイント2号	3,500	10/10				
ブランマーカー	6,800	★		★		
ペロンチョ身体検査	6,800	★	★	未定	★	
星の砂物語	6,800	★	★	★	★	
ポッキー2	8,800	★		★	未定	
慣悩千儀校2	7,800	★		10/?		
麻雀クリニック 増刊号	7,800	★	★	★		
満開電飾	7,800	★		10/25		
ミルクタイム	6,800	★		★		
ムーンクリスタル	7,800			09/中		
メタルオレンジ	7,800	未定	★	未定		
妖戯クラブ2	7,800			★		
ランス1～2	各6,800	★	★	★	★	★
リップスティックアドベンチャー2	6,800	★	★	未定		
ルージュ 真夏の口紅	6,800	★	★	★	★	
レイガン	6,800	★	★	★		
レビュー	7,800	★	★	★		
わたしをゴルフに連れてって	7,800	★	★	未定	★	

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	600円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円

■アーク通販なら

- 安全 配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
- 便利 電話受付は平日朝10時～夜8時、土・日・祝午後1時～7時
- 早い 大手流通会社・メーカーとダイアップ在庫は常時50万本以上。
- 正確 顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

■お好みの方法でお求め下さい。

（注文方法・およその納期・料金）

前払

1.安全確実に

現金書留 ●注文内容を同封●6～8日
★ゲームソフトは定価の25%引き+送料
★用品類・ビジネス関係は表示特価金額のみ

2.安く早く

銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
★料金は現金書留と同じ

3.とにかく安く

郵便振替 ●通信欄に記入●10～14日
★料金は現金書留と同じ

後払

4.かんたんに注文

普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
★ゲームソフトは定価の25%引き+送料+(500円)
★用品類・ビジネス関係は表示特価+(500円)

5.新作を発表後すぐに

予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送
★料金は普通代金引換と同じ
★但し発売日10日以前のご注文は合計金額の100円引き

6.とにかく早く

特急代金引換 ●電話●2～3日
★ゲームソフトは定価の25%引き+送料+(500円)+1,000円
★用品類・ビジネス関係は表示価格+(500円)+1,000円

7.指定日に配達（午前・午後の指定も可）

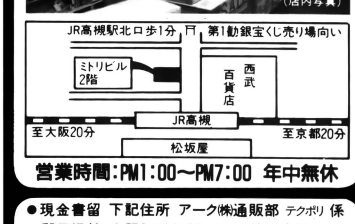
指定日代金引換 ●電話●指定日に配達
★ゲームソフトは定価の25%引き+送料+(500円)+500円
★用品類・ビジネス関係は表示価格+(500円)+500円

8.夜間に配達

夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後8時～8時に配達
★料金は指定日代金引換と同じ

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が1日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼商品発送後の返品はお受けできません。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品25%引き。
用品類も特価もしくは全品25%引き。ご来店下さい。


（店内写真）



営業時間：PM1:00～PM7:00 年中無休

中古ソフトコーナー

在庫リストを62円切手同封して請求して下さい。

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであれば、お電話ください。在庫を調査し代金引換により送ります。また、中古ソフトリストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア・62円切手・ご住所を同封の上、小社にお送りください。なお、リスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

VIDEO・LDコーナー

アニメを中心にVIDEO、LDの通販を開始//62円切手同封の上資料請求して下さい。中古アニメビデオ高額買取りもいたします。

VIPコーナー

通販顧客のVIP会員の皆様へ金券同封の割引サービスを開始しました。VIP番号をお持ちの方は必ずVIP番号をお知らせ下さい。新規には62円切手5枚でVIP登録いたします。ぜひ入会して下さい。

● 現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 テクポリ 係
● 郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
● 銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

全商品、消費税込みです。

ゲームソフトの アプロード通販部 (日曜、祭日定休) (AM11:00〜PM7:00)

送り先：〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋西2丁目2-16-701 TEL06(634)5101：FAX06(634)5102(24時間)

◎ソフトは、注文後、2、3日でお届けします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が無い時は、一週間以上かかる場合がありますので、ご了承下さい。

◎商品の返品は到着後一週間以内にお願いします。(一週間を越えるとお受けできません。)尚、送料はお客様負担でお願いします。商品確認後、代金より送料、キャンセル料1,000円を差し引いた金額をお送りします。

新品・新作ゲームソフト (アイウエオ順)

商品名	発売機種	定価	売価
A列車で行こうIII	PC98	12,800	9,300
A列車で行こうIII	タウンズ	14,800	10,700
A列車で行こうマップコンストラクション	PC98	5,800	4,200
AYA	タウンズ	8,800	6,400
アリスの館CD	タウンズ	6,800	4,900
アルシャーク	PC98	9,800	7,100
アマランス	PC98	8,800	6,400
アルカディア	PC98	未定	—
アルテミス	PC98,X68	7,800	5,700
アクアレス	X68	8,700	6,300
アトラス	PC98	10,800	7,800
伊忍道打倒信長	PC98,PC88	9,800	7,600
イルミナ	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
イースI	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースI	X68	9,600	7,400
イースII	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースIII	PC98,PC88,X68,MSX2	8,700	6,300
囲碁入門道場	PC98	9,800	7,100
ウルティマ1-2-3トリロジー	PC98,PC88,X68	12,800	10,600
エイトレイクスゴルフクラブ	PC98,X68,タウンズ	4,800	3,500
エメラルドドラゴン	PC98,X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC88,MSX2	8,800	6,400
エアーコンバット2	PC98	8,800	6,800
栄冠は君に2	PC98,タウンズ	9,500	7,000
L(ELLE)	PC98,X68	7,800	5,700
X指定	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
オルゴール	タウンズ	12,800	9,300
黄金の羅針盤	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,100
ガイナロック	PC98	9,800	7,100
キャメルトライ	X68	8,800	6,800
キングスクエストV	タウンズ	9,800	7,100
銀河英雄伝説II	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,100
銀河英雄伝説IIDXkit	PC88,MSX2	4,800	3,500
銀河英雄伝説IIDXkit	PC98,X68	5,000	3,700
キャンペーン版大戦略II	PC98,X68	9,800	7,600
キャンペーン版大戦略II	PC88	8,800	6,800
きゃんきゃんバニースペリオール	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
きゃんきゃんバニースピリッツ	PC98	7,800	5,700
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	PC98	9,800	7,000
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	PC98	9,800	7,000
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	PC88	9,800	7,000
ギャラクシーフォースII	タウンズ	9,800	7,100
キミだけに愛を	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
CAL	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
CAL2	PC98,X68	7,800	5,700
X'na(キサナ)	PC98,MSX2,X68	6,800	4,900
グラフサウルスVer2.0	MSX2	12,800	9,300
クィンティアロード	X68	8,800	6,400
群雄三国志	PC98	7,800	6,500
グループZX	PC98	7,800	6,100
グラムキャッツ	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
GE・TEN	PC98	12,800	9,000
鋼鉄の騎士	PC98,PC88VA	7,800	5,700
コズミックサイコ	PC98,MSX2	7,800	5,700
轟(GOU)	PC98	9,800	7,100
校内写生1〜3	PC98,MSX2	各4,800	各3,500
シャングリラ	PC98,X68	7,800	5,700
三国志II	PC98,PC88,X68,MSX2	14,800	12,200
三国志II	タウンズ	16,800	13,200
SAP特殊行動警察	PC98,X68	6,800	4,700
サーク	PC98,PC88,X68,MSX2	8,800	6,400
サークII	PC98,PC88,MSX2	8,800	6,400
サーク ガゼルの塔	PC98,PC88	7,800	5,700
斬	PC98,X68	9,800	7,100
斬II	PC98	9,800	7,100
斬 シナリオコレクションVOL.1,2	PC98,X68	各4,200	各3,000
斬 パワーアップユーティリティー	PC98	4,800	3,500
斬 夜叉円舞曲	PC88	9,800	7,100
斬 夜叉円舞曲	PC88	8,800	6,400
サイレントメビウス	PC98,X68,タウンズ	14,800	10,700
サナトス	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
三国史演義	PC98	3,800	2,800
ジョーカー	PC98	7,800	5,700
シムシティー	タウンズ	8,800	6,400
シムシティー	PC98,X68	9,800	7,100
シムシティーテレイントエディタ	PC98,X68	4,800	3,200
シャーロックホームズ	タウンズ	8,800	6,800
シグナトリー	X68	12,000	8,700
雀豪2	PC98,X68	9,800	8,100
シャドーオブザビースト	タウンズ	9,800	8,100
情報将校	PC98	14,800	10,700
シムアース	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,900
ジーザス2	X68	8,800	7,300
雀皇登龍門II	PC98	9,800	7,100
スタークライダーII	PC98	9,800	7,100
スケバン戦国史	PC98	7,800	6,100
スイートエモーション	PC98	7,800	5,700
スーパー大戦略	X68,PC98,タウンズ	8,800	6,800
スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,500
ストリップルーレット過激編	PC98	7,800	5,700
スーパー上海ドラゴンズアイ	PC98	7,800	5,700
スロープ	PC98,PC88	7,800	5,700
スコルピウス	X68	7,800	5,700
水滸伝	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,500
水滸伝	タウンズ	11,800	9,500
ストロベリー大戦略	PC98,X68	6,800	4,900
スーパーバトルスキンパニック	PC98	9,800	7,100
聖戦士ダンバイン	PC98	9,800	7,100
それゆけナンバくん	タウンズ	6,800	4,900
ソープランドストーリーII	PC88	5,800	4,500
ソルフィース	X68	8,800	6,400
装甲騎兵ボトムズデットアッシュ	X68	8,800	6,400
ソーサリアン	PC98,PC88	9,800	7,100
ソーサリアン 各シナリオ	PC98,PC88	3,800	2,700
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,500
ダイナソア	PC88	8,700	6,300
ダイナソア	PC98,タウンズ	9,800	7,100
ダンジョンマスター	PC98,X68	9,800	8,100
ダンジョンマスター	タウンズ	8,800	7,100
ダンジョンマスター2	PC98	6,800	4,900
大戦略III'90	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,600
大戦略III'90マップコレクション	PC98,X68	5,000	3,800
大航海時代	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,500
大航海時代	タウンズ	11,800	9,200
ダーウィンズジレンマ	PC98,X68,タウンズ	7,800	6,500
タイトーチェイスHQ	タウンズ	9,800	7,100
電脳学園I VER2.0	PC98	8,800	6,400
電脳学園II・III	PC98,PC88	各8,800	各6,400
電脳学園IVエイプハンターJ	PC98	9,800	7,100
ディフレクター	PC98,X68	7,800	5,700
ターボアウトラン	タウンズ	9,800	7,600
天使たちの午後番外III	PC98,PC88,X68	8,800	6,400
天使たちの午後IV	PC98,PC88,X68	8,800	6,400
ディスクステーション98各号	PC98	各3,980	各2,800
DISMIX創刊号	PC98	3,500	2,500
DISMIX2号	PC98	4,200	3,000
D.P.S	PC98,PC88,X68,MSX2	5,800	4,300
D.P.S SG	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
D.P.S SG set2	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
提督の決断	PC98,PC88,X68	14,800	11,500
提督の決断	タウンズ	16,800	13,200
デュエル98	PC98	8,700	6,300
デュエル川中島シナリオ	PC98	5,800	4,200
ドラゴンナイトII	PC98,PC88,X68,MSX2	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー6	PC98,PC88,MSX2,タウンズ	8,700	6,300
ドラッケン	タウンズ	8,800	6,800
ドラッケン	PC98,X68	9,700	8,000
闘神都市	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
生中継68	X68	9,800	7,600
ナイアス	X68	8,700	6,300
信長の野望武将風雲録	PC98,PC88,MSX2	9,800	7,500
信長の野望武将風雲録	タウンズ	11,800	9,200
2069AD	PC98,X68	6,800	4,900
ノスタルジア	PC98,X68	11,800	8,600
ナイキ	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
遙かなるオーガスタ	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,300
はっちゃけあやよさん I	X68	3,800	2,800
はっちゃけあやよさん II	PC98,PC88,MSX2,X68	3,800	2,800
はっちゃけあやよさんIII	PC98	4,800	3,700
ピュア2	PC98,PC88	6,800	4,900
ピュアマイドール	PC98	8,800	6,400
ピンクソックス1、2、3各号	PC98,MSX2	各2,800	各2,100
ピンクソックス4、5、6各号	PC98,MSX2	各3,600	各2,600
BEAST	PC98,X68	7,800	5,700
ビーストロード	PC98	7,800	5,700
フラッシュポイント	PC98	3,500	2,500
フューチャーウォーズ	PC98	9,800	8,100
ファーサイドムーン	PC98,X68	9,500	7,100
フォクシー2	PC98,X68	7,800	5,700
ファランクス	X68	8,800	6,400
フレイの冒険	MSX2,MSXTR	7,800	5,700
ファンタジーIV	PC98,PC88,X68	9,800	8,100
プロヴィデンツァ	PC98,タウンズ	9,700	7,000
プリンセスメーカー	PC98	14,800	10,700
プライ下巻 完結編	PC98,タウンズ	9,800	7,000
プルトンレイ	PC98,X68	8,800	6,800
プルトンレイシナリオ集1〜3	PC98,X68	4,800	3,700
プルトンレイシナリオエディタ	PC98,X68	5,800	4,500
プリンスオブペルシャ	PC98,X68	8,800	6,400
プレゼント	PC98	7,800	5,700
ブランマーカー	PC98,X68	6,800	4,900
ブランディッシュ	PC98	9,800	7,100
ヴェインドリーム	PC88	8,800	6,400
ヴェインドリーム	PC98	9,800	7,000
ボナンザブラザーズ	X68	8,800	7,300
煩悩予備校	PC98,X68	7,800	5,700
煩悩予備校2	PC98,X68	7,800	5,700
ボクサーメーカー	PC98	9,800	7,100
ポッキー	PC98,PC88	7,800	5,700
ポッキー	MSX2	6,800	4,900
ポッキー2	PC98,PC88	8,800	6,400
ポピュラス	PC98,X68	9,800	7,000
ポピュラス	タウンズ	12,800	9,300
星の砂物語	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
まなみのどまでイクの？	PC98	3,800	2,800
毎日がえっち	MSX2	7,200	5,200
マーシャルエイジ	PC98	7,800	5,700
麻雀クリニック増刊号	PC98,X68	7,800	5,700
マーブルマッドネス	PC98,X68	9,700	7,000
マスターオブモンスターズII	PC98	8,800	6,800
マスターオブモンスターズIIシナリオ集	PC98	5,000	3,800
マスターオブエレメンタル	PC98	9,800	7,100
ムーンクリスタル	X68	7,800	5,700
メリーゴーランド	タウンズ	8,800	6,400
野球道PLUS	PC98	9,800	7,100
ライヒスリッター	PC98,X68	8,000	7,200
ランペルール	PC98,9C88,X68,MSX2	9,800	7,500
ランペルール	タウンズ	11,800	9,200
ランス	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
ランスII	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
ランスIII	PC98	未定	—
ラグーン	X68	8,800	6,400
リップスティックADV2	PC98,PC88	6,800	4,900
ルーンワース3	PC98	6,800	4,900
ルーム	タウンズ	8,800	6,800
LoopZ	PC98,X68	7,800	5,700
レッドストームライジング	PC98	10,800	7,800
ロードモナーク	PC98	9,800	7,100
ロードス島戦記	PC98,X68	9,800	7,100
ロードス島戦記2	PC98	9,800	7,100
688アタックサブ	PC98,X68	9,800	8,100
ロケットレンジャー	タウンズ	9,800	8,100
闇の血族(上巻)	X68	8,800	6,400
闇の血族(完結編)	X68	8,800	6,400
妖獣クラブ	X68	6,800	4,900
妖獣クラブII	X68	7,800	5,700
ワールドゴルフIII	PC98	8,800	7,300
ワイアラエの奇蹟	PC98	7,800	5,700
★ブランクディスク(10枚入)各メーカー		5HD1,000	3.5HD 2,000

注文方法

- ●代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送りください。
- ●代引(着払い)を希望される方は、電話か葉書にて御注文ください。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要となります。(送料別)
- ●未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- ●パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
- ●リストにないソフトも扱います。但し、古いソフトを希望される場合は電話にて、在庫を確認して下さい。
- ●送料600円税込み(何本でも)北海道、九州、沖縄、離島は800円税込み(何本でも)

申し込み書(例)

フリガナ			( )
氏名		TEL	-
住所	〒		

商品名	機種	メディア

FMタウンズシリーズ

シャドー オブ ザ ビースト 好評発売中!

X68シリーズ

キャメルトライ 好評発売中!

PC98シリーズ

シャングリラ 好評発売中!

PC98シリーズ

ロードス島戦記2

10月発売予定 予約受付中!

激安ソフト！ X68、PC98

ロクハチ　キューハチ

全国通信販売OK!!

※1. ☆印は新作ソフトです。
※2. 価格欄に一が付いている商品はございません。

お急ぎの方へ

受付時間■AM10:30～PM1:30、PM2:15～PM6:00
15時迄にお申し込みの方には翌日到着がOK！
（残念ながら北海道、沖縄、離島は除きます）

代金引換便OK！（手数料620円）

★ソフトの返品は原則としてできません。但し、配達時に生じた商品の破損及びメーカーが認める不良（バグソフト）の場合は新品交換致します。

傑作ゲームソフト

商品名	98価格	68価格
688アタックサブ	TEL	—
アクティ	7,100	—
アトラス	8,640	—
アマランス	6,700	—
アルシャーク	7,000	—
赤富士	9,000	—
イース I・II	各6,100	TEL
イースIII	6,500	6,500
イメージファイト	—	7,800
伊忽道	TEL	—
WIZARD98	17,800	—
A列車で行こうIII	9,400	—
F15ストライクイーグル	8,500	TEL
SXWINDOW	—	5,800
エアーコンバット2	7,100	—
エメラルドドラゴン	6,900	7,200
栄冠は君に2	7,800	—
オーガスタエイトレイクスGC	3,800	TEL
黄金の羅針盤	7,400	7,400
億万長者2	7,600	—
ガンシップ	8,900	8,900
ガンダムクラシックオペレション	6,800	—
ガンダムデザートオペレション	7,700	—
CANVAS68K	—	24,500
キャンペーン版大戦略II	—	7,900
銀河英雄伝説2	7,400	7,400
グランプリサーカス	7,300	—
GETEN	特6,600	—
コラムス	特6,100	☆ TEL
鋼鉄の騎士	特6,200	—
ゴライアス	☆ 12,000	—
サーク ガゼルの塔	特5,000	—
サイヴァリオン	—	7,800
三国志II	10,900	10,900
ザーク レジェンド	6,600	6,600
Cコンパイラーver2	—	35,840
シムアース	10,000	—
シムシティー	7,000	7,000
シュヴァルツシルトI・II	各9,600	各9,600
GSコースD1・2・3・4・5	各3,600	—
GSIパワーアップキット	☆ 3,600	—
JOSHUA	☆ TEL	—
ジェミニウィング	—	特6,600
情報将校	10,600	—
スパンオブドリーム	9,200	—
スペースローグ I・II	各7,800	—
SEACOMBO	10,000	—
聖戦士ダンバイン	☆ 7,800	—
ソルフィース	—	6,800
ダーウィンズジレンマ	8,000	9,100
ダークレイス2	☆ 7,500	—
ダイナソア	7,900	—
ダンジョンマスターI・II	各7,900	各7,900
大航海時代	6,800	6,600
大戦略IIマップコレクション	☆ TEL	—
大戦略III'90	8,000	TEL
大戦略IIIパワーアップ	3,800	—
大戦略IIIマップ集	3,800	—
テンプルマスター	—	☆ TEL
DUEL	6,600	—
DUELII中島異聞録	☆ 4,600	—
デジャブI・II	☆ TEL	—
ドラゴンスレイヤーIV	6,400	—
ナイアス	—	6,000
ナビチューン	6,600	—
生中継68	—	☆ 8,100
信長の野望武将風雲録	7,800	—
遥かなるオーガスタ	9,700	☆ 特9,700
バルバトウスの魔女	6,000	—
パロディウスだ!	—	☆ 8,000
バンドくん	14,660	—
Human68k	—	7,800
First QueenII	6,800	—
ファランクス	—	7,000
フューチャーウォーズ	8,000	—
ブライ下巻	6,700	—
ブラックレインボウI・II	☆ TEL	—
プリッツクリーク	8,000	—
プルトンレイ	7,300	7,300
プルトンレイVol.2	3,800	—
プリンスオブペルシャ	6,700	特6,160
プロミストランド	3,800	3,800
ポトムズ dead Ash	—	7,100
ポピュラス	7,400	7,400
マスターオブモンスターズII	7,800	—
マンガ日本経済入門	10,600	—
MISTY4・5・6	各3,600	各3,700
MISTYBLUE	7,800	—
無敵刑事大打撃	5,330	—
メルヘンメイズ	—	☆ 7,000
闇の血族上巻・下巻	—	各6,700
ライヒスリッター	特6,300	—
ランペルール	特7,400	特7,400
リングマスターII	—	6,800
ルーンワースIII	5,440	—
レジオナルパワー	各7,500	—
ロードモナーク	7,800	—
ワールドコート	—	6,600
ワールドスタジアム	—	6,600
ワイアラエの奇蹟	4,600	—

アダルトソフト

商品名	98価格	68価格
2069AD	☆ 5,400	—
アウトサイドストーリー	2,800	2,800
アズユーライク	5,100	—
アルテミス	5,600	—
イルミナ!	5,000	—
うつろき童子	5,400	5,400
ウエディングラプソディー	5,100	—
ウオーターフロントA・D・V	3,200	—
宇宙かけるビジネスマン	5,100	5,100
L(eLLe)	6,000	6,000
SAP特殊行動警察	5,100	5,100
X指定	5,000	5,300
エクスタリアン	—	5,000
CAL	5,200	5,200
CALII	6,100	6,100
CALIII	☆ TEL	—
帰り道は危険がいっぱい	6,000	6,000
腸炎迷宮	7,300	—
ガールズパラダイス	6,000	6,000
carol	5,800	—
きゃんきゃんバニー	4,500	4,500
きゃんきゃんバニースペリオール	5,000	5,000
きゃんきゃんバニースピリッツ	TEL	—
キサナ	5,000	5,000
君だけに愛を	6,300	—
今日もキャンパス花乱満	5,500	—
QUINTIA ROAD	TEL	6,700
グラムキャッツ	5,900	—
コンピューターの卵	6,560	—
校内写生 I・II・III	3,900	—
ごくらく天国	6,500	6,500
サイレントメビウス	12,000	12,000
Thanatos	5,300	☆ TEL
シャングリラ	6,000	☆ 6,000
G戦略	5,800	—
ジョーカー	TEL	—
雀ポーグすずめ	6,000	—
スーパートルスキンバニック	7,600	—
SLOPE	5,700	—
スイートエモーション	6,300	6,300
スクールうぉーずI	5,800	—
スケバン戦国史	☆ 6,240	—
ストリップルーレットかげき編	TEL	—
ストリップルーレット	6,300	—
ストロベリー大戦略	5,100	5,100
ソープランドストーリーII	☆ TEL	—
ダンジョンハーレム	6,300	—
ダンジョンバスター	5,300	—
天使たちの午後 IV ゆうこ	TEL	TEL
DE・JA	5,000	5,000
DESSERT	5,100	—
DISMIX年末号	2,800	—
DPS	5,100	5,100
DPS SG	5,100	5,100
DPS SG SET II	5,300	5,300
電脳学園I Ver2	6,600	—
電脳学園II・III	各6,600	—
電脳学園IV	7,800	—
トリロジー	5,000	—
闘神都市	5,100	5,100
DRAGON KNIGHT	5,100	5,100
DRAGON KNIGHTII	5,700	5,700
どきどきカードリーグ	4,600	4,600
ドラゴンアイズ	5,100	—
ナイキ	6,000	—
はっちゃけあやよさんI・II	各2,800	各2,800
晴れのちおおさわぎ	4,400	—
PURE I・II	各5,100	—
ぴんきぃぼんきぃI・2・3	各4,500	各4,500
ピアス	5,000	5,000
ピンクショックパイレーツI・2・3	3,000	—
ピンクソックス1・2・3	各2,200	—
ピンクソックス4・5	各2,800	—
FOXYII	6,100	6,100
FOXY	5,100	—
プランマーカー	5,500	5,500
プリンセスメーカー	11,000	—
BEAST	5,700	5,700
ぺろんちょ温泉旅行	☆ TEL	—
ぺろんちょ身体検査	5,100	—
星の砂物語	5,300	5,000
煩悩予備校 I・II	各5,700	5,700
ポッキー	6,200	—
ポッキーII	☆ 6,000	—
マーシャルエイジ	TEL	—
まなみのどこまでイクの	☆ 2,900	—
麻雀クリニック増刊号	7,500	—
メタルオレンジ	6,300	—
メルヘンパラダイス	5,200	5,200
Yoko	5,800	—
優子物語	7,500	—
妖獣クラブ	—	5,400
妖獣クラブII	—	7,800
RANCE I・II	各5,100	各5,100
RANCEIII	TEL	—
らんらん狂走曲	6,000	—
ルージュ I・II	各5,200	各5,200
RAY GUN	5,000	5,000
REVI EW	6,000	—
私をゴルフに連れてって	5,800	—

御買得ソフト

ゲームソフト

	98価格	68価格
サークガゼルの塔	5,000	—
GETEN	8,600	—
コラムス	6,100	—
遥かなるオーガスタ	—	9,300
ルーンワースIII	5100	—
ポピュラス	—	7,100
シムシティー	—	7,100
大航海時代	—	7,000
ニューラルギア	—	7,000
プリンスオブペルシャ	—	6,200
ワールドゴルフIII	6,000	—
スパンオブドリーム	9,200	—
リガルート	1,000	—
斬（夜叉円舞曲）	7,100	—
ランペルール	7,400	7,400
続ダンジョンマスター	—	5,500

アダルトソフト

	98価格	68価格
ポッキーII	6,000	—
ピンクショックパイレーツ3	3,000	—
クインティアロード	—	6,600
ピンキーポンキー1・2・3	—	各4,000
バトルスキンパニック	5,000	—
ダンジョンバスターII	5,000	—
星の砂物語	—	5,000
宇宙をかけるビジネスマン	—	4,770
ピアス	—	5,000
帰り道は危険がいっぱい	—	5,500
SAP特殊行動警察	5,000	—
ルージュ	—	5,000
2069AD	5,000	—
レイガン	—	5,700
FOXYII	—	5,700
アズユーライク	—	5,000

激安ハード

パソコンセット

CZ634C-TNセット	380,000
CZ604C-TNセット	360,000

パソコン本体

CZ604C-TN	特別価格
CZ634C-TN	特別価格
PC-9801DA2	270,000
PC-9801DA/U2	270,000
PC-9801DS2	250,000
PC-9801DS/U2	250,000
PC-9801DX2	200,000
PC-9801DX/U2	200,000
PC-9801NS/E	199,000
PC-9801NS/E40	305,000
PC-386NW	185,000

ディスプレイ

CZ614DTN	特別価格
CZ613DTN	特別価格
CZ605DTN	特別価格
CU14KD	特別価格
CU14FD	特別価格
PCKD881	80,000
PCKD882	58,000
XC1498CII	49,800

MIDIシンセサイザー

CZ6BM1	特別価格
ミュージ郎	130,000
ミュージ郎Jr	81,000
ミュージ郎Jrボード	51,500
PC-200	29,800
CM64	107,000
CM32L	57,000
CM32P	60,000
SC55	58,000
CS10	TEL
MA12C	TEL

サウンドボード

サウンドオーケストラVS	27,500
サウンドオーケストラLS	23,000
サウンドオーケストラRS	TEL
リトルオーケストラRS	20,000
リトルオーケストラLS	15,600
リトルオーケストラSS	18,500
SS-10	11,000
スピークボード	37,800

ハードディスク98用

DD-45	71,000
DD-100	103,000
DD-130	110,000
DD-180	145,000
DH-45	80,000
DH-100	103,000
DH-130	110,000

ソフト買取り

	98価格	68価格
アルシャーク	2,000	—
エアーコンバットII	2,000	—
三国志II	3,000	3,000
キミだけに愛を	1,500	—
スイートエモーション	1,800	—
CALII	1,200	—
ナイキ	1,500	—
サイレントメビウス	3,000	—
ファランクス	1,800	—
イース	—	2,300
天使たちの午後III番外編	1,500	1,500
キャメルトライ	—	3,000

ハード買取り

PC-9801DA2	200,000
PC-9801DA/U2	195,000
PC-9801RA21	170,000
PC-9801RX21	80,000
PC-9801NS/E	100,000
PC-9801NS/E40	200,000
PC-386 GE5	TEL
PC-386 GE3	TEL
PC-386 VR	100,000
PC-286 VJ	TEL

商品の送料および代金振込み手数料は、お客様負担になります。
★ぜひ一度お電話を…



まずお電話で在庫をおたしかめ下さい。

お申し込みの場合は——

■注文書に必要事項をご記入の上、品物代金と一緒に現金書留でお送り下さい。
■郵便振替もOKです。
■メディアを必ず指定して下さい。
■商品代金は、全て消費税を含んでおります。

阪神商会

通販専用 ☎06(643)2131

年中無休 営業時間 11時～6時

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 日本橋会館4F FAX.06(634)2902

※1 注文書には必ず住所、郵便番号、氏名、電話番号、注文品の品名、数量、単価を書いて下さい。
※2 振込手数料は必ずお客様負担でお願いします。
銀行口座　三和銀行　恵美須支店　普通237942　阪神商会
振替口座　大阪3-21944　阪神商会　浪速日本橋東

※ディスケット、サプライ用品なども取扱っておりますので一緒にお申込みになるとお得です。送料は北海道、沖縄、離島を除き2本迄一律700円です。

中古パソコン

日本マイコン流通センター

半期に一度!!

中古品激安フェア

今月の特選中古品

NEC PC-8801MA2



税込特価 ¥37,800

- 5 2HD/2Dディスク2基搭載
- サンプリング機能付ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥13,301	¥13,100
6回	¥ 6,757	¥ 6,700
12回	¥ 3,647	¥ 3,500

NEC PC-8801FA



税込特価 ¥31,000

- 5 2Dディスク2基搭載
- ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥10,995	¥10,700
6回	¥ 5,515	¥ 5,500
10回	¥ 4,245	¥ 3,300

NEC PC-9801VM2



税込特価 ¥89,800

- 5 2HDディスク2基搭載
- V30 CPUを搭載
- 384Kハイトメモリー
- 98初心者は、まずVM2から♪

回数	1回目	2回目以降
10回	¥10,131	¥ 9,800
18回	¥ 6,370	¥ 5,700
36回	¥ 5,097	¥ 3,100

NEC PC-8801MC2



税込特価 ¥98,000

- CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生も!OK♪
- 人気の88用ソフトが動作します。

回数	1回目	2回目以降
12回	¥9,170	¥9,100
20回	¥6,360	¥5,700
36回	¥4,970	¥3,400

中古パソコン販売価格例

下取交換大歓迎 | 全品保証書付き | 全品リフレッシュ済 | 全国どこでも簡単申込み

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS/20(98ノートSX、20メガHDD内蔵、新品限定)	448,000	268,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	178,000
NEC PC-9801NV/B(98ノートNV7ブルー、MS-DOS付、新品限定)	278,000	189,000
NEC PC-9801N/NV(98ノート)	248,000	109,000より
NEC PC-9801DA5(32ビット、40メガHDD、超特価品)	598,000	335,000
NEC PC-9801DA2(32ビット、超特価品)	448,000	275,000
NEC PC-9801DS2(DS/U2)(32ビット)	358,000	249,000
NEC PC-9801DX2	318,000	185,000
NEC PC-9801RA5(32ビット、20メガHDD内蔵)	698,000	298,000
NEC PC-9801RA21/RA2/RS21(32ビット)		228,000より
NEC PC-9801RX2/RX21		159,000より
NEC PC-9801VX4(20メガHDD内蔵)(超目玉特価品)	630,000	189,000
NEC PC-9801VX2/VX21(超目玉特価品)	433,000	135,000より
NEC PC-9801VM21/VM11		119,000より
NEC PC-9801VM4(別売PS/2スロット増設RAMボード8、800万円、20メガHDD搭載)	830,000	129,000
NEC PC-9801VF2	348,000	58,000
NEC PC-9801F2/M2(別売り512K-RAM¥9,800万円)		30,000より
NEC PC-98DO	298,000	128,000
NEC PC-98DO+	278,000	188,000
NEC PC-9801CV21(カラーモニター一体型)	355,000	175,000
NEC PC-9801ES2	448,000	248,000
NEC PC-9801EX2	348,000	165,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵、新品限定)	448,000	228,000
NEC PC-9801UX21	348,000	145,000
NEC PC-9801UF	218,000	135,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348,000	238,000
NEC PC-9801UV21/UV11		105,000より
NEC PC-9801UV2	318,000	98,000
NEC PC-9801/E/U2	298,000	18,000より
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	556,000	378,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	198,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	588,000	218,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ、人気機種)	448,000	148,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)(超目玉特価品)	345,000	108,000
NEC PC-88VA(決算激安目玉特価品)	298,000	48,000
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)(中古ゲームソフト3本付)	199,000	59,800
NEC PC-8801MC1(中古ゲームソフト3本付)	169,000	55,000
NEC PC-8801MH/MA(中古ゲームソフト3本付)		34,800より
NEC PC-8801MK2MR(中古ゲームソフト3本付)	238,000	30,000
NEC PC-8801FH30(中古ゲームソフト3本付)	168,000	27,800
NEC PC-8801FH30(B)(中古ゲームソフト3本付)	168,000	24,800
NEC PC-8801MK2FR30(中古ゲームソフト3本付)	178,000	23,800
NEC PC-8801MK2SR30	258,000	39,800
NEC PC-8801MK2 30	275,000	19,800
NEC PC-8801	228,000	9,800
NEC PC-8001MK2SR	108,000	10,800
エプソン PC-386S-STD(32ビット、新品同様)	498,000	298,000
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	185,000
エプソン PC-386L-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD、新品)	763,000	399,000
エプソン PC-386BOOK-L(32ビット、BOOK型)	378,000	248,000
エプソン PC-386-STD(32ビット)	598,000	228,000
エプソン PC-386V-STD(32ビット、新品限定)	498,000	248,000
エプソン PC-386V-H40(32ビット、40メガHDD)	683,000	285,000
エプソン PC-386VR-STD(32ビット)	348,000	198,000
エプソン PC-286STD(モデルD)	357,000	108,000
エプソン PC-286VX-STD(20MHz高速CPU、新品限定)	348,000	218,000
エプソン PC-286X/VS-STD		158,000
エプソン PC-286V/VE/VF/VG-STD		105,000より
エプソン PC-286V-H20(20メガHDD内蔵)	433,000	135,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	95,000
エプソン PC-286LP-STD(PC-ONE)(プリンター、液晶モニター一体型)	298,000	188,000
エプソン PC-286U-STD	248,000	105,000
エプソン PC-286U-H20(20メガHDD内蔵)	393,000	135,000
エプソン PC-286UX-H40(40メガHDD内蔵)	453,000	205,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	188,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	105,000
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ、10メガHDD内蔵)	468,000	125,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ、新品限定)	368,000	138,000
エプソン PC-286LE-H20(20メガHDD内蔵)	503,000	148,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	188,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	135,000
エプソン PC-286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	378,000	178,000
エプソン J3100SSシリーズ(ダイナBOOK)		71,800より
東芝 J3100SLシリーズ(16ビットラップトップ)		82,000より
東芝 J3100SXシリーズ(ダイナBOOK286)		139,000より
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	125,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	148,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT、新品限定品)	356,000	188,000
シャープ CZ-603C(X68000EXPERT II)	338,000	198,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	185,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	228,000
シャープ CZ-613C(X68000EXPERT II-HD)	448,000	258,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD、新品限定品)	498,000	289,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)	368,000	258,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	128,000
シャープ CZ-653C(X68000PRO II)	285,000	158,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	198,000
シャープ CZ-663C(X68000PRO II-HD、新品限定品)	395,000	218,000
シャープ X1シリーズ		8,900より
シャープ X1turboシリーズ		21,800より
シャープ MZ861(3.5 98用ソフト使用可)	328,000	98,000
シャープ MZ200	128,000	7,800
富士通 FM-TOWNSシリーズ本体		79,800より
富士通 FM-7-AVシリーズ	168,000	15,000より
富士通 FM77-D2/D1/L2/L4		14,000より
富士通 FM-7/NEW7	99,800	9,800
アタリ LYNX(カラー液晶付ポケットゲーム機)	29,800	12,800
セガ マスターシステム	16,800	4,800
セガ セガマークIII	15,000	3,600
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F900(MSX2)FDDX2(ビデオ編集可)	148,000	74,800
パナソニック FS-4700F(MSX2、プリンター内蔵、ワープロパソコン)	158,000	59,800
各社 MSX2+(FDD付)シリーズ		35,000より
各社 MSX2(FDD付)シリーズ		30,000より
各社 MSX2シリーズ		16,800より
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC80S31(5'2D 2Dドライブ)	168,000	25,800
NEC CD-101(PC98シリーズ用CD-ROMドライブ)	138,000	39,800
ポップ通商 KF-5S(98シリーズ用増設5'2HDDドライブ、新品限定)	48,000	26,800
ポップ通商 KF-5W(98シリーズ用増設5'2HDDドライブ、新品限定)	96,800	49,800
アイテック IT-RL30(9メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	79,800
TEAC HD-4(A)(40メガSCSIハードディスク、98用I/F付、新品限定)	84,800	55,000
アルトス カノン135(132メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	198,000	98,000
緑電子 Little-F1(98用3.5'2HD 1Dドライブ)	39,800	21,800
CRC CRC-HD2A(PC98用20メガハードディスク、I/F付)	89,800	39,800
テクノジャパン SP-340EX(PC98用40メガハードディスク、I/F付)	99,500	49,800
ロジテック LFD-550FM(5'2D 2Dドライブ)	168,000	18,000
SONY HBD-20W(3.5'2DD 1Dドライブ MSX用)	44,800	28,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応プロッピーディスク		8,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	12,000
各社 パソコンデーターレコーダー		4,800より
英字プリンター		
NEC PC-PR201シリーズ(136桁)	298,000	48,000より
NEC PC-PR101シリーズ(80桁)	238,000	32,800より
NEC PC-8027+漢字ROM(80桁、18ピンドット)	128,000	19,800
NEC NK-3618-22(80桁、16ピン、ドット)	234,000	19,800
富士通 FMPR-204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	39,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	59,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピンドット、MZシリーズ用)	345,000	16,800
エプソン AP-600PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	64,800	39,800
エプソン RP-80F/T11K(80桁、16ピン、ドット)	79,800	18,000
エプソン SP-80PC+漢字ROM(80桁、16ピンドット)	62,800	18,000
キャノン BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198,000	108,000
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	34,800
東芝 PW5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
SONY HB-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	34,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)		26,800
プリンター		
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49,800	10,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	9,800
各社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター		6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-KD252(2000文字、デジタル)	49,800	22,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	32,800
NEC PC-8853K(4000文字、デジタル、0.31)	118,000	35,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD862(4000文字、アナログ、0.39)	98,000	45,800
NEC PC-KD863G(4000文字、アナログ、0.39、PCエンジン)	138,000	59,800
NEC PC-KD853S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー付)	118,000	54,000
NEC PC-TV352(4000文字、アナログ、TV、リモコン)	115,000	55,000
シャープ MD-12P1(4000文字、グリーンモニター)	39,800	16,800
シャープ 12M-13B(2000文字、グリーンモニター)	39,800	9,800
シャープ CZ-600D(4000文字、スモードオートスキャン、アナログ、0.39)	129,800	64,800
シャープ CZ-613D(4000文字、スモードオートスキャン、アナログ、0.39、新品限)	135,000	99,800
シャープ CZ802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	35,800
シャープ CZ880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,800
三洋 CMT-A14F1(2000文字、21ピンアナログ&21ピンデジタル)	64,800	34,800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)		28,000より
各社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)		10,000より
スキャナーなど		
オムロン HS-40CL(カラーハンディスキャナー、PC98用)	69,800	38,000
エプソン GT-400(64階調、A4ハンディスキャナー)	99,800	54,800
エプソン GT-4000(A4フルカラースキャナー、16777万色)	198,000	128,000
その他の周辺機器		
各社 PC98用FM音源ボード		8,000より
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、2画面再生)	110,000	69,800
各社 業務用超コンパクトビデオデッキ(チューナー付)(特価チラシ掲載)	228,000	19,800
SNK ギンガ286L(PC286シリーズ用テンキー)	15,800	5,000
SNK ギンガ386(PC386シリーズ用テンキー、JOYスティック電子付)	32,000	10,000
ローランド みゅーじ郎、みゅーじ君など		お電話にて

★まずはお電話をおかけ下さい。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

● 現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター 03-3463-4455代

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫などこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

● お振込先 (大和銀行 渋谷支店普6400197)
(太陽神戸三井銀行 渋谷支店普5546936)
(住友銀行 渋谷東口支店普1133110)
(協和埼玉銀行 渋谷支店普451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。

● 郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込みください。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間~1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①下取りにて買替えをし、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

②FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

● 商品が万一不良の場合は、商品到着後7日以内にご連絡いただければ、同等商品と交換致します。

● 不良品以外の返品・交換はいたしません。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

お近くの方は、各店へご来店ください。通信販売の方は03(3463)4455へ

渋谷店

年中無休 (AM10:00~PM7:00)

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2
大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

● 振込先
大和銀行 渋谷支店 普6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 普451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普5546936
郵便振替口座 東京6-168261



吉祥寺店

毎週水曜日定休 (AM11:00~PM6:30)

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11
KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店
お電話でのお申込みは
渋谷店
☎03-3463-4455へ



No.1 SOFT SHOP アルフ



※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

X68000

■ハード

		販売価格
X68000 EXPERT II	603C-GY	208,000
X68000 SUPER	604C	218,000
X68000 PRO II	653C	177,000
X68000 PRO HD	662C-GY	189,000
X68000 XVI	634C	269,000
X68000 XVI-HD	644C	359,000
0.39ディスプレイテレビ	605D	85,000
0.31ディスプレイテレビ	614D	99,000
0.31カラーディスプレイ	603D-BK	54,000
0.31カラーディスプレイ	604D	70,000
0.31カラーディスプレイ	606D	60,000
0.31カラーディスプレイ	612D-GY	80,000
21型カラーディスプレイ	21HD	104,000
RGBシステムチューナ	6/8TU	各26,100
MIDIボード サコムSX-68M		16,500
カラープリンター CZ-8PC5		74,000
CZ8NJ2 アナログジョイスティック		19,000
CZ-8NJ1 ジョイカード		1,450
I・O PIO-6BEIA 1メガラム		20,000

■ソフト

	販売価格
キャメルトライ	TEL
X指定	4,800
ジョーカー	5,700
メルヘンメイズ	6,400
レイ・ガン	4,900
CコンパイラVer.2	36,000
D.P.S	4,300
エクスタリアン	5,400
CAL2	5,700
イルミナ	4,900
ガンダムデザートオペレーション	7,500
黄金の羅針盤	7,100
ザブナック	5,700
ツインコピー	2,000
狂った果実	5,500
ランス1/2/3	各4,900
ポピュラス	7,000
天使たちの午後II/番外編	各6,400
遥かなるオーガスタ	9,900
全開電飾	7,600
三国志 I/II	各11,000
銀河英雄伝説II	7,100
FOXY II	5,700
煩悩予備校1/2	各5,800
エメラルドドラゴン	7,300
ブランマーカー	5,500
ライヒスリッター	7,000
大航海時代	7,500
RYU ～哭きの竜より～	8,800
私をゴルフに連れてって	5,800
BEAST	6,000
麻雀クリニック増刊号	5,600
ランペルール	7,500
MOON CRYSTAL	5,400
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各7,800
シムシティー	7,100
CAL	4,900
きゃんきゃんバニー・スペリオール・	4,900
キサナ	5,000
ノスタルジア	9,000
闘神都市	4,400
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
ボナンザブラザーズ	7,600
L(ELLE)	5,500
スコルピウス	6,300
パワーモンガー	9,700
ドラゴンナイト	4,900
ドラゴンナイトII	5,700
キャンペーン版大戦略II	7,300
星の砂物語	5,000
ワールドスタジアム	6,900
妖獣クラブ	5,400
DE・JA	5,000
プリンスオブペルシャ	6,800
ボトムズ DEADASH	6,400
ファランクス	6,400
サイレントメビウス	10,400
ロードス島戦記	7,300
クインティアロード	6,200
シムアース	9,700
銀河英雄伝説IIDXkit	3,900
大戦略III'90	8,100
F-15ストライクイーグルII	8,300
生中継68	7,500
パロディウスだ!	7,500
君だけに愛を	5,700
アルテミス	5,700
スイートエモーション	5,700
アークスオデッセイ	6,500
コズミック・サイコ	5,400
校内写生1～3	各3,500
妖戯クラブ2	5,700
2069AD	5,100
アクアレス	6,300
信長の野望・武将風雲録	7,500
ジーザスII	7,300
688アタックサブ	8,100
きゃんきゃんバニースピリッツ	5,600
満開電気飾	6,500
イース	7,600
ピンクソックス④～⑥	各3,000
シャングリラ	5,500
ナイキ	5,700
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	7,000

FM TOWNS

■ハード

	販売価格
タウンズ20Fセット、本体20F+DP533+KB105(システムソフト付)	245,000

■ソフト

	販売価格
A列車で行こうIII	10,600
Orgel	9,200
KING'S QUESTV	7,100
CAL2	5,700
ドラッケン	6,800
黄金の羅針盤	7,100
闘神都市	4,900
続ダンジョンマスター	7,900
ギヤラクシーフォースII	8,400
ドラゴンスレイヤー V1	6,300
サークII	7,800
シムシティ	7,100
遥かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,100
プライ完結編	7,000
ランス1/2/3	各4,900
大航海時代	9,200
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
メリーゴーランド	7,100
D.P.S	4,300
闇の血族 スペシャル	10,000
三国志II	13,200
ポピュラス	9,300
アリスの館	4,900
機甲師団	7,400
MUSIC PRO-TOWNS	15,000
FM-OASYS	42,000
F-BASIC 386	20,500
サイレントメビウス	10,400
シャーロックホームズ	7,300
ウイザードリィV	10,200
アルテミス	5,800
シムアース	9,700
バトルチェス	7,300
信長の野望・武将風雲録	9,200
チェイスHQ	7,100
それいけナンバくん	5,300
栄冠は君に2	7,300
シャドーオブザビースト	8,200
スイートエモーション	6,000
ダイナソア	7,500
ATLAS	7,000

AMIGA

■ハード

	販売価格
AMIGA2000	212,000
AMIGA500 和文.ANS付	105,000
AMIGA用ビデオアダプタ	5,000
AMIGA用モニター 1084D	73,000
AMIGA用RAMカード	25,000
ファングス	7,300
BURAI(ブライ)上巻	6,800
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
ヴェイントリーム	6,700
ポッキー2	6,300
銀河英雄伝説IIDX kit	3,500
ガゼルの塔	5,700
伊忍道・打倒信長	7,300
おんなのこけーさつたい	2,000
と・き・め・き SESIL	2,000
ソープランドストーリーII	4,500
MAX II マスターオブエレメンタル	7,200
ミュージックラルフ	9,000
ロイヤルブラッド	5,800

PC-8801

■PC用モニター

	販売価格
PC-KD881(モニター)	78,000
PC-TV454(TVモニター)	75,000
PC-KD854N(モニター)	40,000
PC-KD882(モニター)	56,000
XC-1498C II(モニター)	48,000
CU-14KD(モニター)	49,000
CU-14FD(モニター)	40,000
マウス(98用、88用、MSX用)	各3,800
ツインコピー	2,000
私をゴルフに連れてって	5,800
リップスティックアドベンチャ1/2	各5,300
X指定	5,000
サーク I/II	各6,800
イースII/III	各6,200
ラ・ル・フ	10,800
スロープ	6,100
信長の野望武将風雲録	7,500
電脳学園 I・II・III	各6,400
ポッキー1	6,000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	4,900
天下統一	7,500
ファイナルクライシス	6,300
ドラゴンナイト	4,900
エメラルドドラゴン	6,400
ジーザス2	7,300
コズミックサイコ	5,400
ランス1、2	各4,900
ドラゴンスレイヤーIV	6,600
天使たちの午後IVゆう子	6,400
提督の決断	11,000
星の砂物語	5,400
レイ・ガン	4,900
雀ボーグすずめ	6,200
銀河英雄伝説II	7,100
キサナ	5,000
ドラゴンナイトII	5,700
DE・JA	5,000
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
デラックスペイントII	24,000
マスターオブ・モンスターズII	7,600
栄冠は君にII	7,000
麻雀クリニック増刊号	5,600
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	7,200
プロンティス	7,200
サイバーブロック(メタルオレンジ)	6,200
はっちゃけあやよさんII	2,800
グラムキャッツ	6,100
ダイナソア	7,000

PC-9801

■ハード

	販売価格
PC-9801 DA2、DA/U2	各273,000
PC-9801 DS2、DS/U2	各228,000
PC-9801 DX2	193,000
PC9801DX/U2	193,000
PC-98DO.+	182,000
PC-386M/VR	各178,000
PC-286VJ-5	152,000
PC-9286C(PCクラブ)	105,000
PC9801-26K	19,500
PC-9801UR/UF	各140,000
NEC MS-DOS(基本)	8,000
NEC MS-DOS(拡張)	6,500
ローランドMIDI音源	定価の83%

■ソフト

	販売価格
スーパーバトルスキンパニック	7,100
FOXY II	5,700
ピュアマイドール	7,300
イースIII	6,200
大戦略III'90	8,100
プリンスオブペルシャ	6,800
アルシャーク	7,000
プライ下巻	7,000
信長の野望武将風雲録	7,500
ヒーストロード	5,700
沙織	TEL
ワールドゴルフIII	8,000
FOXY	5,300
バースデイII	8,600
それいけナンバくん	5,300
ツインコピー	2,000
ドラッケン	7,800
ルーンワース2、3	各5,600
ドラゴンナイトIII	5,700
銀河英雄伝説II	7,100
リップスティックアドベンチャー1/2	各4,900
殺人ロマン紀行	5,600
アークスIII	TEL
ドラゴンスレイヤーIV	6,300
BEAST	5,700
雀ボーグすずめ	5,900
スメルオブブラッド	7,200
三国志II	11,000
688 アタックサブ	8,100
ガイナロック	7,800
まあじゃん王国	5,400
エアーコンバットII	7,200
ピンクソックス①～③	各2,500
ピンクソックス④、⑤	各3,000
GE・TEN	9,000
X指定	4,800
シムシティー	7,100
CAL2	5,700
CAL	4,900
闘神都市	4,900
プライ上巻	6,800
ピュア/ピュアII	各4,900
ポピュラス	7,000
F-15ストライクイーグルII	8,300
電脳学園 I シナリオVer2・II・III	各6,400
キギス	5,800
狂った果実	5,500
A列車で行こうIII	9,200
黄金の羅針盤	7,100
パワーモンガー	9,700
轟(GOU)	7,300
ライヒスリッター	7,000
天下統一II	7,500
ヴェインドリーム	7,200
ポッキー2	6,300
ナイキ	5,700
アトラス	7,500
提督の決断	11,000
ランス1/2/3	各4,900
ドラゴンナイト	4,900
プリンセスメーカー	10,000
レッドストームライジング	8,200
ディスクステーション98	各3,400
星の砂物語	4,900
PRESENT	5,800
ロードモナーク	5,700
天使たちの午後III/番外編/ゆう子	各6,400
プランマーカー	5,500
D.P.S	4,300
ドラゴンナイトII	5,700
私をゴルフに連れてって	5,600
やじうまペナントレース2	8,000
遥かなるオーガスタ	9,900
きゃんきゃんバニー・スペリオール	4,900
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各7,800
煩悩予備校 I、II	各5,700
はっちゃけあやよさんII	2,800
ガゼルの塔	5,700
機甲師団	4,400
麻雀学園IV エイプハンターJ	7,000
ジョーカー	5,700
スイートエモーション	5,700
まなみのどこまでイクの?	3,300
校内写生1～3	各3,500
スピンボール	6,200
ごくらく天国～巨桃の塔～	5,200
MAX II マスターオブエレメンタル	7,200
グラムキャッツ	6,000
フューチャーウォーズ	7,700
KIDS特殊行動警察2	5,300
カンプグルッペ	8,000
シャングリラ	5,500
ベストプレーベースボール新データ	7,900
群雄三国志	6,500
ダンジョンバスター2	5,300
スタジアジア	5,100
きゃんきゃんバニー・スピリッツ	5,600
殺しのドレス3	5,600
マーシャルエイジ	5,700
スケバン戦国史	5,800
ダンジョンハーレム	5,800
聖戦士ダンバイン	7,000
伊忍道・打倒信長	7,300
はっちゃけあやよさんIII	3,800
クインティアロード	6,200
ロードス島戦記 I/II	各7,200
ジーザスII	7,300
ダイナソア	7,000
ボクサーメーカー	7,000
コズミック・サイコ	5,400
大撃沈	11,000
斬 I・II	各6,800
すとりっぷルーレット過激編	5,700
雀豪3	7,800
2069AD	5,100
ミュージックラルフ	9,000

MSX2

■ハード

	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-AIST(ターボR)	63,000
FS-PC1	48,000
WAVY 70FD2	60,000
連射ジョイカード (X68、FMTOWNS、88、98、MSX対応)	1,700

■ソフト

	販売価格
大航海時代DISK版	7,500
私をゴルフに連れてって	5,800
ツインコピー	2,000
サーク I/II	各6,800
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
銀河英雄伝説II	7,100
イースII	6,300
天使たちの午後III/番外編	各6,400
イルミナ	4,900
キサナ	5,000
BEAST	6,000
天使たちの午後IVゆう子	6,400
君だけに愛を	5,700
三国志II(DISKのみ)	11,000
雀ボーグすずめ	6,200
シンセサウルス Ver3.0	6,500
伊忍道・打倒信長	7,300
X指定	5,000
グラフザウルス(Ver.2)	9,000
FRAY	6,400
ロードス島戦記	7,600
ピーチアップ	各3,500
プライ(上巻)	6,800
グラムキャッツ	6,100
ピーチアップ総集編	5,600
ポッキー1	6,000
FOXY II	5,700
ピンクソックス④～⑦	各3,000
FOXY	5,300
ドラゴンナイトII	5,700
はっちゃけあやよさんII	2,800
提督の決断(ROMのみ)	11,300
ランス1、2	各4,900
CAL	5,200
エメラルドドラゴン	6,400
ディスクステーション	各1,900
スーパーピンクソックス	3,500
レイ・ガン	4,900
聖戦士ダンバイン	7,000
ドラゴンスレイヤIV英雄伝説	6,300
電脳学園1～3	各6,400
星の砂物語	5,400
ドラゴンナイト	4,900
武将風雲録(ROMは9,200円)	7,500
ポッキー2	6,300
ピンクソックス①～③	各2,500
銀河英雄伝説II DX kit	3,500
毎日がエッチ	5,700
ソープランドストーリーII	4,800
校内写生1～3	各3,500
ジョーカー	5,700
スイートエモーション	5,700
アルテミス	5,800
ナイキ	5,700
ガゼルの塔	5,800
きゃんきゃんバニースピリッツ	5,600
ソーサリアン	6,300
コズミック・サイコ	5,400
CAL II	5,900
サナトス	5,400
きゃんきゃんバニー・スペリオール	4,900

※ファミコン・PCエンジン・メガドライブ・スーパーファミコン等のゲームソフトも**超特価買取中!!**今すぐ送って下さい!!

アルフの販売価格は全て消費税込みです。

※未発売ソフトを同時に申し込まれる場合、未発売ソフトは一本500円の送料で計算して下さい。発売されしだい発送します。

※注文商品のキャンセル・変更・返品は原則としてできません。

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ500円、2つ800円、3つ以上は1,000円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1,500円、東北・九州1,200円、その他の地域は1,000円、離島は別料金です。まとめて送れる場合は差額をお返しします。(ジョイカード、マウス、ボード類はソフトの送料です。)
⑤代金引換での注文は郵便が電話でお申し込み下さい。未発売品は不可です。(代金引換の手数料は、本体・モニターは1,500円、ソフト・小物は800円です。)
⑥ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。
※注文商品のキャンセル、変更は、原則としてできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ ☎06-644-5954 10:00～6:00(土、日、祝はTEL休み)

申し込み書

フリガナ
お名前
ご住所
Tel - -
メディア 5インチ・3.5インチ・ROM
代引希望(○で囲んで下さい。)

商品名	利用機種(インチ)	販売価格

送料 円+販売価格合計 円=合計代金 円

SD次号予告

人気コミックシリーズ⑦

電脳の艦隊



※内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。

テクノポリス12月号は11月8日発売です!



編集部員の休憩室

●PC-98に「らんま」のゲームが出る。ファンの私にとって、うれしいかぎりなのね♡
（見る夢は、すべてオールカラーのFIN先生に〝信(てがみ：中国ではこう書く)〟を!? FIN）
●もうすぐF1日本GPだ! くぅ〜っ、燃えるぅ! 中島の最後の走りをこの目に焼き付けるのだっ!! だれかチケット売ってくれぇ。お願いだぁ〜。（ゲルハルト〝YAMA〟ベルガー）
●ヤクルト優勝の夢は終わった……。はかない夢だった。だけど、ノムラ監督には優勝の美酒を味わわせたくないので内心ホッとしている。フフフ!! （悪のヤクルトファンみこばしくん）
●レモンちっくのゲームに『JOKER』ってのがありますが、あのイラストレーターさんに最近注目してます。すごい上手な方で感心しています。はい。（同人班で倒れている、高碕しの）
●上京してからクーラーのない生活7年目に突入! 今年の夏は暑かった。そのせいか編集部のクーラーも不穏な音を発し、壊れてしまったの。（暑さも慣れれば平気だよ ☆Chikagon）
●真夜中にうんずさん宛に女性の声で怪しげな電話が!? べーちゃんは実家(長野県)に女性を連れ帰ったらしいし。みんな幸せそうでいいわねぇ…。（Chikagonとお茶をすするHENO）
●「ネオ・ジオ」を買って、早1か月余り。もうすっかりハマッている今日このごろです。秋の夜長には『クロスソード』で決まり。
（一人ぼっちの「ネオ・ジオ」ユーザーにのまえ）
●とにかく、オレの家は狭い!! 原因は、①押し入れがない、②モノをキチンと整理しない、などなどいろいろあるが、ようするに狭いのだぁぁ〜。早く引っ越したい!! （うんずまり）
●いよいよNBAプロバスケが開幕。今年もマイケル・ジョーダン、マジック・ジョンソン、そしてジョン・ストックトンに注目だぜジェシー。（BSアンテナ付けないと見られないべー）
●ここの編集部は物がよくなくなり大変物騒だ。なのに、ダレもこの事態を気にせず働いている。テクポリ編集部二常識ハ通用セズというウワサは本当らしい……。 （少し不安なきよんぴ）
●386NOTE-Aのぶっ壊れたハードディスクが復活! 家、編集部とも386ユーザーなので、影でねたまれているらしい。P.S.永井クン、シーダのイラストThanks! （〝SUB〟KEN）
●ぶは〜（意味不明）、やっぱりコ○ケは晴海だなっ。個人的にメッセより晴海の方が好きなので、帰ってきてくれて非常にうれしーぞ。わーい、わーいなのだ! （ぎゃーず技の1号）
●今月の編集後記を書くのに、ものすごく時間がかかった。まあ、タマにはこんな日もあるわさ……。あ〜、疲れた。 （はたして、これが編集後記と呼べるのだろうか? ☆ふぢも☆）
●たまに「インジュカーシスのゲームはどうなったのですか?」という質問が、未だに来ます。しかし、その言葉はすでに禁句となっているのであった。 （ゲームジョッキー担当：ぱぱ）
●ワーイ、K2Cのコンサートチケットがとれたよォ! でも今はテスト中。9月末にはTMNにも行くし。（友達と「ターミネーター2」を観に行き、2人で泣いちまったい! みきこ）
●いいな、「ターミネーター2」観に行って。あっ、「おもひでぽろぽろ」の前売り券もあった! 早く観にいかないとただの紙切れになちゃうよ〜、しくしくだぽん。 （ねいム改め、のてろ）
●私は編集後記の原稿提出がいちばん遅くて担当者に怒られている。編集長記事で自己表現すればいいと思うからだ。というわけで今号以降、私は編集後記を執筆拒否するのだった。 （J）

好評発売中

痛くしないでください…。

Part IV　ゆう子

天使たちの午後

ジャストがお贈りする
美少女ソフトの決定版

■対応機種
・X68000(5"2HD)
・PC-9801VM以降
(5"2HD、3.5"2HD)
・PC-8801SR以降(5"2D)
・MSX2(3.5"2DD)
・J31(3.5"2HD)
■定価：各8,800円









全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座　三井銀行経堂支店　普 5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！

製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社 ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(3706)9766　FAX 03(3706)9761



テクノポリス
平成3年11月15日発行 第10巻第11号（通巻111号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森尚
発売 株式会社徳間書店 〒105―55 東京都港区新橋4―10―1 ☎03(3433)6231(代)
編集発行 徳間書店インターメディア株式会社 〒105 東京都港区新橋4―10―7 ☎03(3431)1627(直)
特別定価五八〇円（本体五六三円）

T4910644911586 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷／凸版印刷 Printed in Japan 雑誌 06449-11