平成３年９月15日発行（毎月１回15日発行）第10巻第９号（通巻109号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

特別付録
美少女キャラどき♡どきフォトグラフ
ミス・レモンちっくコンテスト結果発表!!

ゲーミングワールド
THE ATLAS
キングズ・クエストV
銀河英雄伝説II DX+kit
栄冠は君に2

攻略ファイト!
Sim Earth
ヴェイン ドリーム

レモンちっくWORLD
ブランマーカー
電脳学園IV
キミだけに愛を…

特集!!
どーするどーなる!?
パソコンゲーム［移植編］

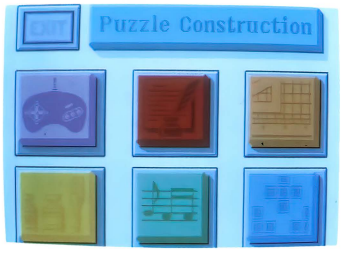
SEPTEMBER
特別定価690YEN
9

テクノポリス
パソコンゲーム♥ブレインクマカシン
1991 9
特別付録 美少女キャラどき♡どきフォトグラフ ミス・レモンちっくコンテスト結果発表!!

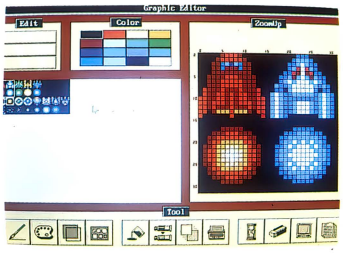
徳間書店

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

みんな、ゲー

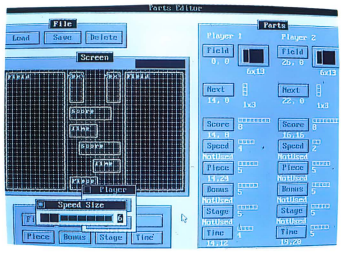


Menu



Graphic editor

キャラクターをはじめ、
グラフィックを自由につくれます。
カラーももちろん
キミのオリジナルで。



Parts editor

スコアなどのサイズや
位置を設定できます。



ルールを決める。キャラをつくる。

テラドライブの2CPUをフルに活用した、ゲームコンストラクション

いよいよ登場(8月発売予定)。

2CPUだから、それができる。

テラドライブには、このお店で出会えます。

■北海道/東北
●デンコードー
函館本店 ☎0138-23-1121
大河原店 ☎0224-52-4433
仙台本店 ☎022-261-8111
盛岡本店 ☎0196-54-2772
八戸本店 ☎0178-44-4111
山形本店 ☎0236-23-1055
秋田本店 ☎0188-34-3151
Dac ひろさき店 ☎0172-34-6230
青森本店 ☎0177-23-2356
Dac 平店 ☎0246-21-8585
Dac 東口店 ☎022-291-4744
●ヨドバシカメラ
仙台店 ☎022-215-1010

■関東
●ラオックス
新宿館 ☎03-3350-1241
THE COMPUTER館 ☎03-5256-3111
吉祥寺店 ☎0422-21-3471
北浦和店 ☎048-833-8811
厚木店(オーディオ館) ☎0462-22-2722
取手店 ☎0297-74-1311
八千代台店 ☎0474-55-2261
サウンドショップ ☎03-3255-5301
●CSK
マイコンショップCSK ☎03-3342-1905

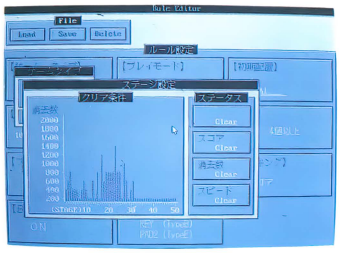
●九十九電機
パソコン本店 ☎03-3253-5599
●上新電機
渋谷店 ☎03-3496-4141
町田店 ☎0427-23-1313
八王子そごう店 ☎0426-26-4141
立川店 ☎0425-26-4141
本厚木店 ☎0462-25-1548
●T-ZONE
本店 ☎03-3257-2652
宇都宮店 ☎0286-83-4949
大宮店 ☎048-652-1831
横浜店 ☎045-641-7741
静岡店 ☎054-283-1331
●ヨドバシカメラ
西口本店 ☎03-3346-1010
上野店 ☎03-3837-1010
八王子店 ☎0426-43-1010
横浜駅前店 ☎045-313-1010
●サトームセン
駅前1号店 ☎03-3253-7993
メディアセンター ☎03-3256-3267
ラジオ会館 ☎03-3251-1464
相模大野店 ☎0427-41-7786
●むらうち
八号館コンピューターフロア ☎0426-42-6211
●MELVA
幕張店 ☎0472-73-5101
●上新電機

高崎店 ☎0273-63-6801
■中部/北陸
●ラオックス
ヒナタ・コンピュータ館 ☎0262-37-2221
松本中央店 ☎0263-36-7820
●栄電社
春日井店 ☎0568-83-2515
メディア大須 ☎052-242-8591
テクノ名古屋 ☎052-581-1241
鳴海店 ☎052-895-2271
岡崎店 ☎0564-53-2722
小牧店 ☎0568-75-4261
下諏訪店 ☎0266-28-5701
インター店 ☎0572-23-5131
テクノ大須 ☎052-252-0181

テクノ豊橋 ☎0532-52-1231
●九十九電機
名古屋1号店 ☎052-263-1655
名古屋2号店 ☎052-251-3399
●上新電機
大須店 ☎052-262-1141
寺地店 ☎0762-47-2524
金沢店 ☎0762-91-1130
富山店 ☎0764-32-3133
●すみや
パソコンアイランド静岡店 ☎054-255-8819
●MELVA
浜松本店 ☎0534-64-8412
浜松葵店 ☎0534-38-3535
島田店 ☎0547-37-7116

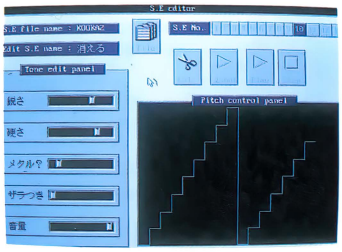
焼津店 ☎054-626-0181
静岡店 ☎054-254-5338
富士店 ☎0545-51-8022
沼津店 ☎0559-22-4858
草津店 ☎0775-63-2077
■近畿
●CSK
マイコンショップCSK ☎06-345-3351
●ニノミヤ
パソコンランドなんば店 ☎06-643-3217
エレランド ☎06-632-2038
日本橋別館 ☎06-633-2038
駅前第4ビル店 ☎06-341-2031

ムをつくろうよ。



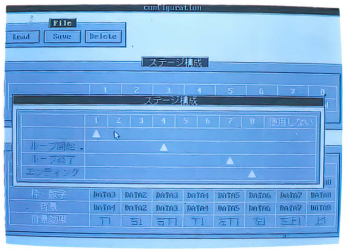
Rule editor

ブロックの落下スピード、
落下の方向、ステージクリアの
条件などを好きなように
設定できます。



Sound editor

BGMを加工したり、
音程を選んだり、
自由にアレンジできます。



Background editor

背景を自由に設定できます。



画面は「日本語MS Windows V3.0」を転用しています。

テラドライブの2CPUをめいっぱい利用しちゃおうということで登場したのが、自分でゲームをクリエイトするソフト、ゲームコンストラクション。80286でルールやグラフィックなどを決め、68000のスプライト機能がグラフィックのスムーズな動きを可能にする。キャラクターを自分の顔にしたり、アイデアしだいで楽しさいっぱい。ゲームの可能性をグンと広げた2CPU。これからは、テラドライブから目を離せない。

●80286、68000、2つのCPU搭載。IBM*1PC用ソフトも、メガドライブ用ゲームソフトも使えます。●高解像VGAで美しいグラフィック。FM音源で迫力あるステレオサウンド。●AV機器など周辺機器を接続して、楽しさらにパワーアップ。●日本語DOS/V対応。日本語MS Windows*2V3.0対応。

ふたつの頭脳が同時に動く未来性能。
2CPUパソコン、テラドライブ。

TERADRIVE

*1：IBMは米国IBM Corporationの登録商標です。
*2：MS Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

標準価格：MODEL 1 ¥148,000（税別）
MODEL 2 ¥188,000（税別）
MODEL 3 ¥248,000（税別）

京都店 ■075-361-9166
パソコン奈良店
■0742-23-2003
パソコン和歌山店
■0734-23-6336
姫路本店 ■0792-88-2363
NINOX CORE 日本橋店
■06-647-2038
NINOX 高槻店
■0726-82-2001
●星電社
伊丹本店 ■0727-73-0551
宝塚店 ■0797-84-0010
明石本店 ■078-917-5555
三木店 ■07948-3-1630
西明石店 ■078-928-7165

淡路店 ■07992-2-4453
伊川谷店 ■078-975-0080
西神プレンティ
■078-992-0030
西脇店 ■07952-3-5401
豊岡店 ■07962-2-2121
東加古川店 ■0794-25-2011
加古川店 ■0794-21-0551
姫路本店 ■0792-88-1717
竜野店 ■07916-2-0030
赤穂店 ■07914-5-1552
福知山店 ■0773-24-2001
三宮本店 ■078-391-8171
●上新電機
日本橋5番館
■06-634-1151

梅田店 ■06-362-1141
ビジネスランド
■06-348-1881
コスモランド ■06-634-3111
U S LAND ■06-634-1411
日本橋1ばん館
■06-634-2111
テクノランド ■06-634-1211
ノディアランド ■06-634-1511
きしわだ店 ■0724-37-1021
高槻支店 ■0726-85-1212
せっつとんだ店
■0726-93-7521
ねやがわ店 ■0720-34-1166
ふいんでら店 ■0729-38-4141
千里中央店 ■06-834-4141

くずは店 ■0720-56-8181
京都近鉄店 ■075-341-5769
京都寺町店 ■075-341-3571
さんのみや1ばん館
■078-231-2111
にしのみや店 ■0798-71-1171
都山インター店
■07435-9-2221
奈良1ばん館 ■0742-27-1111
姫路店 ■0792-22-1221
和歌山店 ■0734-28-1441
阪急3ばん街店
■06-372-6912
長岡店 ■075-955-8401
●MELVA
春日井店 ■0568-85-8363

鳴海店 ■052-621-3744
■中国/四国
●ダイイチ
呉パソコンCITY
■0823-25-6511
広島パソコンCITY
■082-248-4343
岡山パソコンCITY
■0862-27-3011
高松パソコンCITY
■0878-23-4311
松山パソコンCITY
■0899-31-6711
五日市パソコンCITY
■0829-24-2111
●ベスト電器

松江パソコンステーション一
■0852-31-6752
●㈱ニノミヤ
岡山本店 ■0862-45-2038
■九州
●ベスト電器
BM福岡店 ■092-741-7677
小倉パソコン館
■093-551-6281

久留米OA館 ■0942-38-0111
熊本パソコン館
■096-322-4180
大分店 ■0975-34-1943
宮崎パソコン館
■0985-22-8325
●上新電機
熊本店 ■096-359-7800

お問い合わせは、パソコンサポートセンター
0120-417102へ 受付時間／月～金 AM10:00～PM5:00
●くわしい資料をお送りします 右の資料請求券をはがきに添付し、お名前、年令、ご職業を明記のうえお申し込みください 〒144 東京都大田区羽田1-2-12
株式会社 セガ・エンタープライゼスPC事業部

資料請求券

9 1991 SEPTEMBER テクノポリス

CONTENTS

注意！

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D ・3.5インチ2Dディスク、3.5DD ・3.5インチ2DDディスク、3.5HD ・3.5インチ2HDディスク、5D ・5インチ2Dディスク、5DD ・5インチ2DDディスク、5HD ・5インチ2HDディスク、ROM ・ROMカートリッジ
※「PC-9801シリーズ」とは、PC-9801VM以降に発売された機種です。

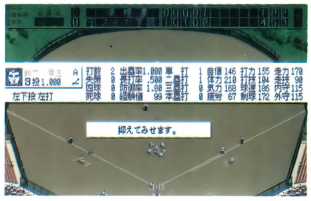
〈発売〉株式会社徳間書店 〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社 ●発行人／栃窪宏男 ●編集人／山森尚 ●副編集長／松井宗達 ●スタッフ／大野喜英・加藤千香子・北村和章 ●アシスタント／黒田博之・篠原謙一・高橋知秀・中川清・藤原純一・藤本勝己・前田尋之・宮尾美紀子・宮下富雄・村上弘明・山崎豊一・吉野周作 ●写真／河行勝美・藤英之助・浜野忠夫 ●編集協力／植原寅彦・菅原祥雅・武田學・難波克弘・花園由宇保・星野博和・横川理彦 ●表紙イラスト／いのまたむつみ ●表紙セルワーク／スタジオK ●表紙背景／かぶとむし工房 ●イラスト／上野健司・うるし原智志・熊谷直喜・佐藤元・中沢数宣・仁木ひろし・幻超二 ●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド ●デザイン／株式会社マッシュアイランド・Zero・柳沼健 ●フィニッシュデザイン／（株）創文新社・（株）バンアート・（株）ミズホアド・あくせす ●印刷／凸版印刷株式会社
※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます
©徳間書店インターメディア

新作ソフトを
まとめてチェック！
ゲーミングワールド 6



THE ATLAS ……8
キングズ・クエストV ……12
銀河英雄伝説II DX+kit ……14
栄冠は君に2 ……16





ベストプレーベースボール新データ版／アークス・オデッセイ／笑ゥせぇるすまん第1巻／デジャヴ／コラムス―対戦モード付― ……18〜22
ただ今移植進行中!! ……23
Soft Flash ……26
新作ソフト発売予定表 ……35
ゲームソフト売れ行きBEST10 ……38

新作ゲームソフトレビュー **ゲームジョッキー** 『シャーロック・ホームズの探偵講座』 by 矢野健太郎 ……39
THE RETURN of **OOPS!** ウィザードリィ ……48
アンケートプレゼント ……50

人気ゲームを徹底分析！
攻略ファイト 53

Sim Earth ……54
ヴェイン ドリーム ……62

めざせ！グラフィッカー ……68

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部までお願いします。

Cover Story

神々の心臓 ～第9話～

花園 由宇保



死滅した都市（シティー）の
骸（むくろ）が眼下に広がる。
パドは成長した。
立派な翼竜（プテラ）だ。
ラナとレリアを
背に乗せて飛ぶ。
ほんとうに
神々に懇願すれば
地は甦るのか。
人々は
幸福になるのか。
ラナとレリアの
心は
不安で一杯になる。
人々の
争いによって
この大地は滅びた。
また繰り返すのか。
Dが言うように――。
機械油（オイル）が匂う。
首都（ポリス）は近い。

人間は
全てを破壊した。
確かに愚かしい。
だが、
さまざまなものを
築いてもきた。
それが神々の
意志に背いたのか。
故に我々は
死を待つのか。
問わねばならぬ。
神々の真意を――。
遠く微かに

（つづく）

美少女ソフトコレクション
レモンちっくWORLD ……77



♡今月の新作13本♡
プランマーカー……78
電脳学園Ⅳ エイプハンターJ……82
キミだけに愛を…… ……86
ポッキー2……90
ARTEMIS（アルテミス）……92
校内写生Vol.1 世にもHな物語……94
煩悩予備校2……95
ピンクソックス6……96
QUINTIA ROAD……97
PRESENT……98
ソーブランドストーリーII ～メモリー～……99
ダンジョン・ハーレム……100
2069AD……101
♡最新美少女ソフトをSCOOP!
レモンflash……102

クミコの描き下ろしポスター付き!
特別付録!!
美少女キャラどきどき♡フォトグラフ



特集!!
どーするどーなる!?パソコンゲーム［移植編］……127

同人ソフトのことならなんでもおまかせ!
Dō-Jinファン ……133



パソケット&その他の同人ソフト
ギンギンガンガン エキサイティングなソフト11本……134
Ultimate Magic／メルヘン・クイズ／SPELLS&SUMMONE RS／PALL MITH／Bousan Force／煩悩無用1／DZA·DZA／Ring Of Magic／サディスティック ゲーマーズ～PART4 留美のクライムプレイ～／VISION／FIRIA……134～142
Dō-Jin横丁……143
世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク……144
短期特別連載 ミスターゲームミュージック"古代祐三"に迫る!……152
短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?……154

The インフォメーション プラザ……159
テクポリくらぶ……164
編集部員の休憩室……182

●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です ●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベシックは任天堂の商標です ●MSXマークはアスキーの登録商標です ●MS-DOSはマイクロソフトの商標です

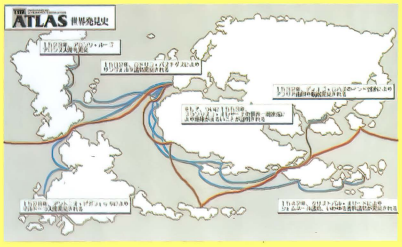

新作ソフトをドーンと
GAMING
ゲーミング



まとめてチェック!!
WORLD
ワールド

今月は完成版で紹介できるゲームが少なかったため、「ゲーマーの談話室」つきは8本だけ。そのぶんSoft Flashはギリギリに入手した情報も盛り込んで、大増ページしているぞ。おまけに移植のコーナーでも、話題の2本を大きく取り上げてみた。トビラは『THE ATLAS』だ!

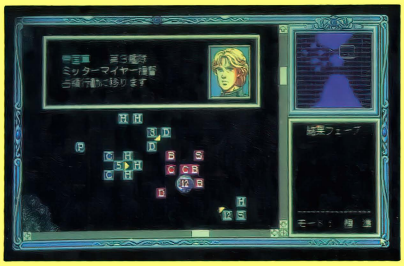
新作ゲーム全9本!



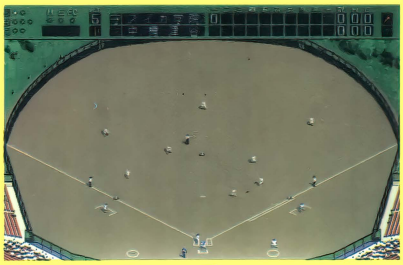
THE ATLAS P.8



キングズ・クエストV P.12



銀河英雄伝説II DX+kit P.14



栄冠は君に2 P.16

ベストプレーベースボール 新データ版 P.18
アークス・オデッセイ P.19
笑ゥせぇるすまん 第1巻 P.20
デジャヴ P.21
コラムス 対戦モード付 P.22

●ただ今移植進行中!! P.23
●Soft Flash P.26
3D2〈仮〉／ヨーロッパ戦線／ラスト バタリオン／オルテウスII／AQUALES／斬II／タイトーチェイスH.Q.／NOAH／聖戦士ダンバイン／ルーンワース3／鉄十字章／野球道PLUS／Z／バーズテイルII／ボナンザブラザーズ／フェアリーランドストーリー
●新作ソフト発売予定表 P.35
●ゲームソフト売れ行きBEST 10 P.38

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.50を見てください。

ゲーマーの談話室「おすすめ度」の見方

これは、編集部内で実際にゲームをした人たちに「グラフィック」「サウンド」「操作性」「値段」「熱中度」の5項目について5段階で評価してもらい、各項目ごとの平均点をたして5で割ったものです。端数は四捨五入してあります。

イラスト／中沢数宣

空白の世界地図を完成させよう！

THE ATLAS（ジ アトラス）

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	1万800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	価格未定

■発売元／アートディンク
■発売中（TOWNS版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイ、バスマウスが必要です

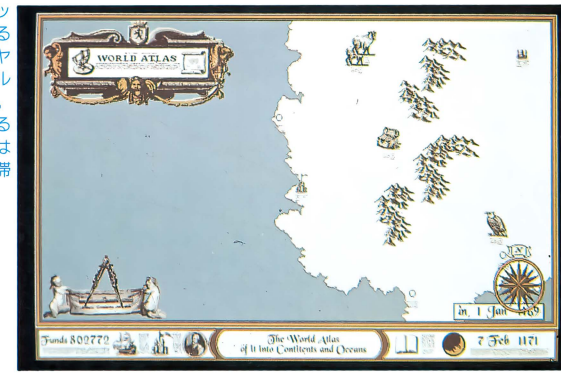
※画面は98版のものです
※画面は開発中のものです
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

世界地図を作成してしまおうという、ちょっと不思議なゲームがアートディンクから発売された。『ＡⅢ』などにハマッた人なら、またしてもハマることうけあい！　ノートパソコンにも対応していて、仕事の合間にも楽しめてしまうぞ。独特の雰囲気とノリがたっぷり詰まった１本なのだ!!

自分だけの地図を作ってしまうのだ

アートディンクといえば、『A列車で行こう』シリーズなどの、ちょっぴり不思議なゲームでおなじみだね。その新作は、自分で世界地図を作成してしまうという、とってもユニークなゲームなのだ。キミたちも世界史などの授業で、古い時代の世界地図を見たことがあるだろう。今あるものとはまったく違っていて、妙な形をしているよね。だけど昔は、地球が丸いことすらわかっていなかったのだから、それは当然のことかもしれない。そして、人々が本気で海に繰り出し始めたのが、15世紀の大航海時代。プレイヤーはこの時代の貿易商人となって、事業を拡大しながら世界地図を作り上げていくのだ。

スタートは1469年。プレイヤーはポルトガル国王アフォンソ５世と貿易特権契約を結ぶ。契約の内容は、これより５年の間に南方を探索し、発見したもののすべてを国王に報告せよ、というもの。この５年間は、毎年１万枚の金貨を援助金として与えてくれるというのだ。プレイヤーはこの援助金を元手に、探検船や貿易船を購入し、頭領となる提督を雇って探索にあたらせ、発見した都市などと貿易をしていく。そして、提督の報告をもとに、空白になっている世界地図を埋めていく、というわけ。



◘こいつが標準的なマップだ。画面中央に見える（かな？）町が、プレイヤーの生まれ育った、ポルトガルの首都リスボン。すべてはここから始まるのだ。このリスボンには常時、提督が15人ほど滞在しているぞ



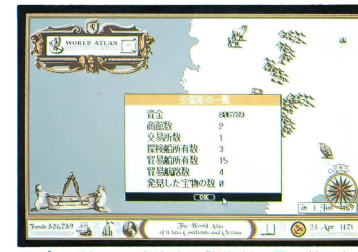
◘画面中央付近に見える動物が、そこに生息している生物たちだ。中にはとんでもないのもあって笑えるぞ



◘リスボンの町の詳細なパラメータ。写真では人々が不信感を持っているけど、これはまだ開発画面だからしかし、発見した島や海岸線などが、必ずしも正確なものであるとは限らない。むしろ、今ある地図とはまったく違ったものができることが多いのだ。つまりプレイヤーは、世界の形などまったくわからない、15世紀の人物の気分を味わえるということだね。探索に行かせた提督たちの報告を机上で吟味して、自らの手で世界地図を作り上げよう！



◘最初に判明している世界地図だ。ヨーロッパの一部だけがはっきりとしている。プレイヤーは、はっきりしていない地域すべてを提督に調べさせて、完全な世界地図を作成していくのだ。燃えるぜ！



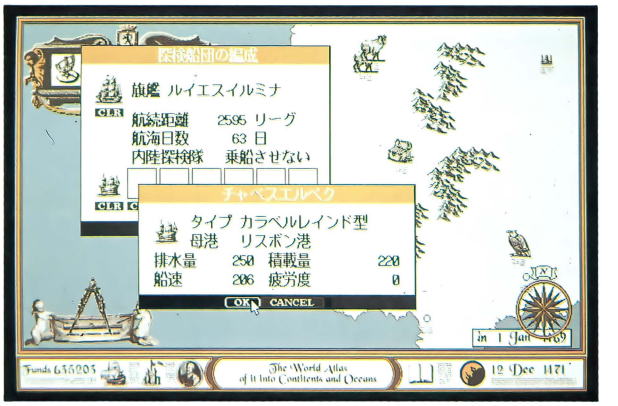
◘プレイヤーの全資産の詳細だ。言い替えれば、プレイヤーの貿易の腕の表れだね

まずは探索に着手するのだ

さてさて、なにはともあれ船を購入しないことには、探索は始まらない。船には探検船と貿易船の２つがあるけど、まずは探検船を購入しよう。そして、船団を編成するのだ(最大８隻まで)。この時代の海原には海賊もいるし、嵐や伝染病といったやっかいごとも多発するから、数が多いにこしたことはないよね。でも、予算とのかねあいもあるから、船は慎重に購入しよう。また、船の種類によって性能が違っているから要注意だ。とくに積載量と耐久度に気を配っておくと、損害を未然に防ぐことができるだろう。

さて、船を購入して船団を編成したら、船団の旗艦に乗り込む頭領、つまり提督を雇う。この提督たちにも４つのパラメータが設けられていて、じつに個性的でおもしろい。ある提督は勇気だけあってどんな困難な航海も引き受けるけど、探索のほうがまるでダメだったり、逆に遠出はしないけど正確な探索が得意だったりなど。提督の使い方によって、世界地図の形も変わってくるぞ。また、「内陸探検隊」を乗船させていくと、海からではわからなかったものが細かくわかるときもある。さらに、提督が探索から戻ってきたときに、その報告を信用して地図に描き込むこともできるし、信じられん！と報告を破棄することもできる。つまり、まず勇気のある提督に遠くまで探索に行かせ、ある程度地形を把握した状態で、信頼性の高い提督を派遣する、なんて味なワザもできてしまうのだ。

そして、首尾よく村や町を発見できたなら、その地方にどんな産物があるのか確認して、貿易航路を開こう。国王が与えてくれた５年間なんて短い時間で、全世界を調べられるはずがないよね。それに、プレイヤーの本職は貿易商人。貿易をおろそかにしていると、いつのまにか資金が底をついて、ゲームオーバーになってしまうかもしれないぞ。

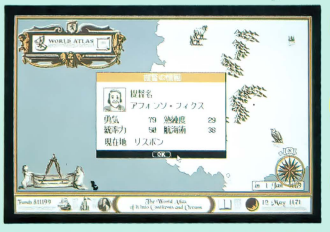


探検船の船団を編成する。高い船ばかりの船団は、やっぱり値段だけあって、嵐なんかにも強い。そういう船団にこそ、有能な提督をつけてやろう。乗組員が反乱なんか起こしてしまうと、とんでもない損害が出てしまうぞ



探検船の詳細なパラメータだ。探検船で重要なのは耐久度。これが高ければ、嵐にも強いぞ

提督のパラメータ



勇気　このパラメータが高いと、危険な航海でも出港してくれる。遠くまでの航海には、絶対に必要なパラメータだ。

統率力　船団を編成して出港したとき、乗組員の反乱が起きにくくなり、全体の帰還率が高くなる。複数の船で船団を編成すると上昇。

熟練度　内陸探検隊を乗せているとき、その任務の成功率が高くなる。１つの航海をするたびに上昇するぞ。

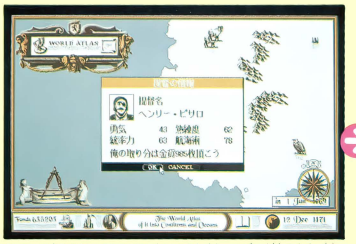
航海術　探検隊の報告が、多く、正確になる。また、船団自体の遭難率も低くなるので、高いにこしたことはないよね。



本拠地のリスボンから、探検航路を引く。航路の先端がエンピツの形になっているから、わかりやすくなっているよね

探索の流れだ！

探検船の購入から始まって、提督がリスボンに帰港するまで。提督が報告にやってきたときは、探索の一部始終を見ることができるのだ。むろん、雇うときの代金は提督によって違う。また、危険な航海に行ってもらうほど、代金も高くなっていくぞ。



この提督は勇気はないけど、ズバ抜けた航海術を持っている。信頼できるヤツだぜ



提督が探索から戻ってきた。さて、どんな報告を聞かせてくれるのか楽しみだね



バックがセピア調になって、探索の報告が行われる。雰囲気出てるよね

貿易も大切なのだ

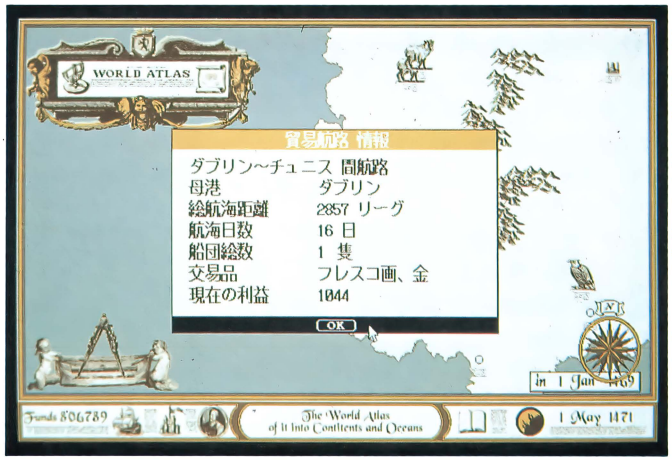
探検船で都市などを発見できたら、貿易を始めよう。貿易の対象となるのは、その地方にある産物。産物は数百種類もあって、それを探索するだけでも飽きないぞ。また、「イヴラークの骨」という秘宝を発見したディスクをアートディンクに送ると、抽選で50名にメイプルリーフ金貨(1/10オンス)がもらえてしまうのだ。こりゃあ、気合い入れて探すっきゃないよね!?

貿易を始めるには、まず対象となる都市などに商館か交易所を建てなくてはならない。そして貿易船を購入し(貿易船では提督は必要ない)、船団を編成してから貿易航路を決定するのだ。すると、定期的に収入が手元に還元される。持ち金が増えたら、また提督たちを探索に行かせよう。

また、商館や交易所は、航海の中継点としても重要だ。貿易が盛んになってくると、自然に遠い場所まで赴くことになる。そのときに商館や交易所に立ち寄れば、船団の航海距離が増えるのだ(物資補給をして船団の航海距離が最大に回復する)。これを利用すれば、遠くまで船を派遣させられるわけだね。また、設定した貿易航路の収入が思わしくなかったりしたら、その航路を破棄することもできるぞ。



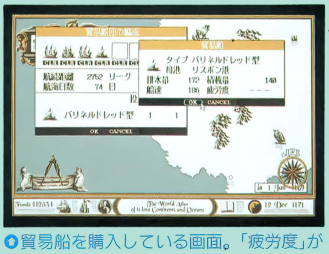
◎産物のグラフィックをクリックすると、その産物の詳細なデータが表示されるぞ。いろいろなものが登場するのだ



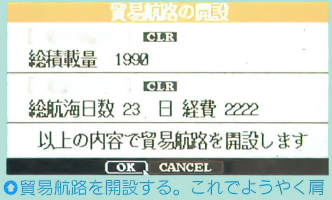
◎現在存続している、ダブリン~チュニス貿易航路の詳細なデータだ。交易品や利益なども表示されていて、どんな貿易状態にあるのか、ひと目で把握できてしまうところがうれしいよね。船の数を増やせば、利益ももっと増えるぞ

貿易航路を開こう

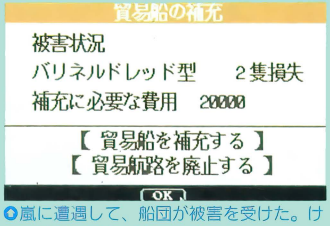
産物のある都市などが発見されたら、貿易航路を開設する。貿易船を購入して、船団を編成するのだけれど、その前に忘れてはならないことは、対象となる都市などに交易所か商館を建てておくことだ。せっかく貿易をしようと思っても、連絡先なしではできっこないよね。けれども、どこにでも建てられるってワケでもないのだ。発見した集落が「町」以上ならば交易所は建てられるけれど、商館を建てるには「小都市」以上のレベルがなくてはならない。また、集落は貿易によって成長するから、初めは「町」でも、貿易を続けていくことによって「都市」に発展することもあるのだ。対象となる集落に住む人々の感情にも、しっかりと気を配ることも大切だぞ。



◎貿易船を購入している画面。「疲労度」が高くなると、船体がモロくなるぞ



◎貿易航路を開設する。これでようやく肩書きどおりの商人になれたわけだ



◎嵐に遭遇して、船団が被害を受けた。けっこう痛い損失だな、こりゃ……

名前の変更も可能なのだ

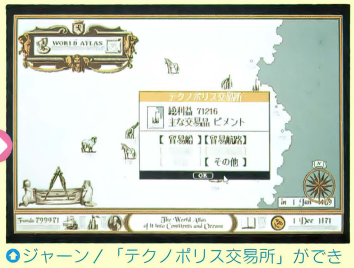
すでに確定している都市や、新たに発見した集落などの名前は、自由に変更できるぞ。自分の好きな名前をつけてしまおう!



◎初めは「キプーンジェリア交易所」という名前だったところを……

◎名称変更のコマンドを使って、こんなふうに変えてしまうこともできる



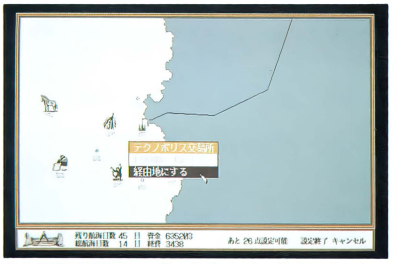


◎ジャーン!「テクノポリス交易所」ができてしまったのだ

ゲームを進めるうえでの便利な機能

このゲームには、ユーザーフレンドリーないくつかの機能が備わっている。まずはズームアップ機能。全体図では発見できない小さな村落や産物などが、ズームアップすることによって見えてくるのだ。とくに、未踏の地域などを見るときにはこれを多用して、産物などの見落としがないように注意しよう。

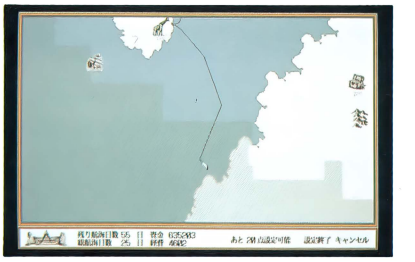
次に、右下の写真を見てほしい。なんだか風船に足がはえたようなものが地図に刺さっているよね。これは目印がわりになるものだ。全体地図を見ていると、どこにどんな町や産物があるのか、わからなくなってしまうことが多い。そんなとき、この機能が便利なのだ。また、メニューバーのところに針が抜けたような、黒い小さな点がある。この点をマウスでクリックすると、その針が刺さっている場所へ自動的に移動してくれるのだ。



交易所や商館は、長い航海などでの中継点として利用できる。お金がかかるから、うまく使おうね

また、航路を引く場合などに、その船団があとどれだけの日数移動することができるのか、などもメニューバーに表示される。航路決定のときには役に立つぞ。これは思いのほか重要で、もし航海中に日数が足りなくなると（すなわち航海に必要な物資が底をつくと）、その船あるいは船団は航行不能になってしまうのだ。あとは海賊に襲われたり、嵐に遭遇して海のモクズとなってしまう。そんなマヌケな事態にならないためにも、使える機能はフルに活用したいものだよね。

斜線がかかって色の違っているエリアが、まだ正確な海岸線のわかっていない地域だ



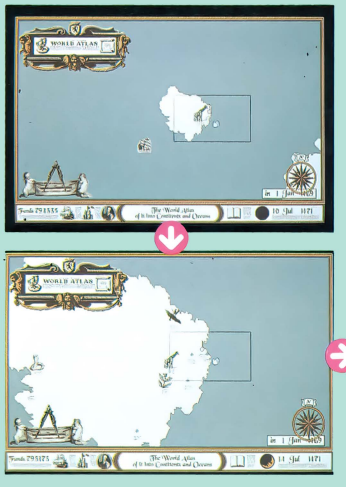
とまあ、これが『THE ATLAS』の概要だ。世界地図を作る、なんてなんだか大げさな感じがするかもしれないけれど、これがけっこうハマってしまうのだ。今回紹介したバージョンはまだ作成途中のものでゲームはできなかったけれど、ディスプレイの画面を見ているだけでも、とてもおもしろそうだったぞ。自分自身が大海原へ乗り出すわけではないけれど、真っ白な世界地図に自分だけの世界を描いていくのは、このゲーム以外じゃ味わえないもんね。さぁ、キミも、世界で1枚だけの世界地図（？）を描き上げてみよう!!



こいつが目印になる「足つき風船クン」（笑）だ。使える数が決まっているから、ムダにしないようにね

ズームアップだ！

全世界を見渡せる地図では、地方の詳しい情報を知ることはできない。そんなときに使うのがこの機能だ。なにしろ『THE ATLAS』の全体マップは広いので、ひんぱんに使うことになるんじゃないかな。どこかに隠されている「イヴラークの骨」という秘宝も、きっと大ざっぱな探索では発見できないはずだぞ。



オリジナルのアトラスを作ってしまおう！

最終的に完成する世界地図が、現在明らかになっているものとは違う、ってことは前にも言ったよね。これは、プレイヤーが本当に15世紀の人物の気分になれるように、というコンセプトからなのだ。アートディンク開発スタッフのニクい心づかいだよね。この『THE ATLAS』でキミたちも、世界に1つしかない、自分だけのワールドアトラスを完成させてくれ！



こ〜んな感じの世界地図ができてしまった。明らかに、現在の世界地図とは違っているよね。だけど、どんな形の世界地図であろうと存在してしまう、それが『THE ATLAS』の世界なのだ!!

モニタープレゼント 3本

シリーズ最新作は日本先行発売！

キングズ・クエストV

このゲームのタイトルの『～V』は、「ブイ」ではなく「ファイブ」なのだ。なぜファイブなのかということは、あとで触れることにして、TOWNS版に移植された、この海外最新AVGをさっそく紹介していくことにしよう。

FM TOWNSシリーズ | CD-ROM | 9800円 ■発売元／シエラオンラインジャパン ■発売日／8月9日

家族で楽しめるAVG

このゲームは、マウスで主人公キャラクタを操作するタイプのAVGで、画面上の見たいものや調べたいもの、話したい人物などにカーソルを合わせてクリックすると、主人公がその場所にちょこちょこっと歩いていって目的を果たすというシステムになっている。最近移植された海外のAVGは、この手のものが多いんじゃないかな？　ゲーム中、メッセージなどは一切表示されず、サンプリングされた声を聞いて、ゲームを進めていくのだ。また、とっても美しい絵本でも見ているような気分にさせられるグラフィックも特徴の1つだ。すべての操作はマウスだけでできるし、文字を読む必要もまったくないから、子供からお年寄りまで楽しめちゃうゲームなのだ。

それでは、タイトルの話を少し。アメリカでは『キングズ・クエスト』シリーズとして、IBM-PC版などで、すでに4つのAVGが発売されている。残念ながらその4作品は、日本語版には移植されていない。そしてシリーズの5作目がIBM-PC版に先がけ、日本語版としてTOWNS版に移植されたのだ。まあ、そういった理由で、いきなり「ファイブ」というワケなのだ。



ゲーム画面。アイコンを使い主人公グラハム王を操作して、ゲームを進めていくのだ

ゲーマーの談話室

「グラフィックの美しさと操作性の良さは◎」「日本語のふきかえがナレーションみたいでちょっとつまんない」「最近発売されたものでは『ルーム』とか『フューチャーウォーズ』とかに似たタイプのゲームだね」

おすすめ度 ★ ★ ★

オープニングストーリー

オープニングはけっこう長く、見ごたえ十分！　ちゃんとアニメーション処理されているし（ゲーム中の画面もそうだが）、BGMも雰囲気に合っていてグッドなのだ。



魔法使いモーダックが魔法で城を消し去った



セドリックは一部始終を目撃していたのだ



魔法の薬を使い、クリスピンの家へ向かった



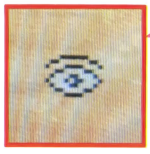
クリスピンの話を聞き、冒険に出発する

アイコンでらくらく操作

主人公グラハム王のコントロールは、マウスを使ってアイコンをクリックすることで行われる。マウスですべての操作ができるので、とっても楽ちんなのだ。



足　グラハム王を移動させるときに使うアイコンだ。画面ごとの移動にも使うのだ。



目　ものを見たり、調べたりするときに使うアイコン。いろいろなものを見てみよう。



手　ものにさわったり、取ったりするときに使うアイコンだ。取れるものは何でも取れ！



口　ほかのキャラクタと会話するときに使うアイコン。いろいろな人と会話して情報を得よう。

城と家族を取り戻せ!

森を散歩していたグラハム王は、自分の城に帰ってきて驚いた。なんと、城がきれいさっぱり消えてしまっているではないか!? ことの一部始終を目撃していたというフクロウのセドリックに説明を求めると、邪悪な魔法使いモーダックが突如現れ、強力な魔法を使って城もろともグラハム王の家族たちをどこかへ連れ去ってしまったらしい。セドリックは、自分の主人である魔法使いクリスピンに助けを借りるとよいと言って、クリスピンの家まで案内してくれた。モーダックがなぜ、このような行動を起こしたのか? グラハム王には身に覚えがなかったし、クリスピンにもわからなかった。しかし、このまま手をこまねいているわけにもいかない。グラハム王は、クリスピンから魔法の杖をもらい、しゃべるフクロウのセドリックをお供に連れて、城と家族を取り戻すための冒険へと旅立った。この先いったい、どうなるのか?



○アドベンチャーでは、会話は非常に重要だ。店などに入っていろいろな人と会話してみよう



○ああっ/ こんなところにクマがっ// こういうときは、あそこで拾ったアレを使って……

主要キャラクタ紹介

このゲームには、いろいろな人物(?)が登場する。ほとんどのキャラクタたちが、PCM音声でしゃべるのだ。またメッセージは日本語と英語の切り換えができるので、英語の勉強をするのにいいかもしれないね。



●グラハム王

このゲームの主人公。ダベントリー王国の王で、妻と2人の子供がいる。城と家族を取り戻すために冒険に旅立つ。



●セドリック

邪悪の魔法使いモーダックの悪行を目撃していたしゃべるフクロウ。グラハム王といっしょに冒険することになる。



●クリスピン

セドリックの主人で、腕の立つ善の魔法使い。グラハム王の手助けをしてくれる。しかし最近は、年のため忘れっぽい。

マップはこんなふうにつながっているぞ

ゲーム序盤で行くことになるマップ。1番右上がゲーム開始地点のクリスピンの家だ。画面中をよく調べてみよう。また、新しいキャラクタを見かけたら必ず会話すること。結構ゲームオーバーになりやすいので、こまめにセーブしていくのがポイントだ。



人気SLGのパワーアップキットだ！

銀河英雄伝説II DX+kit

モニタープレゼント3本

すでに発売されている88版・MSX版の『DX kit』よりも、さらにパワーアップしているという98版・X68K版の『DX+kit』。『銀河英雄伝説II』と比較して、どのあたりが変更されているのだろうか？

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	5000円
X68000シリーズ	5HD	

※『銀河英雄伝説II』ゲーム本体が必要です　■発売中（X68K版は8月30日発売予定）
■発売元／ポースステック　※画面は98版のものです

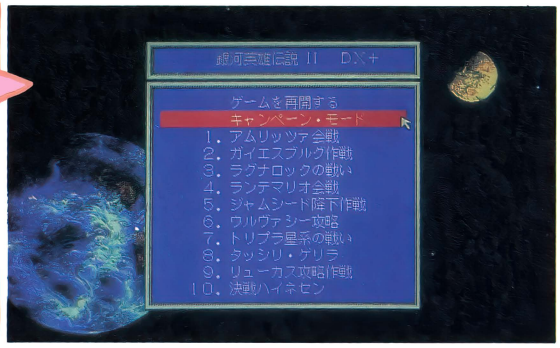
DX+Kitは、ココが変わった

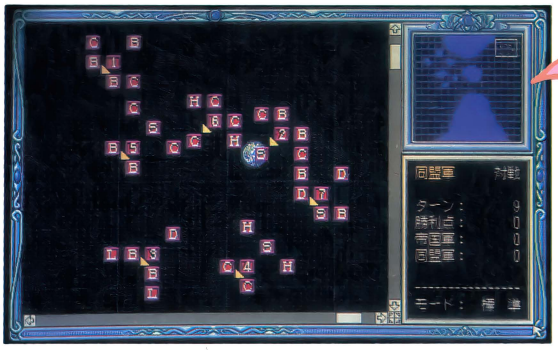
SLG『銀河英雄伝説』が1989年4月に発売され、以後『パワーアップ＆シナリオ集』『銀河英雄伝説II』と、よりプレイしやすく、よりマニアックに進化してきた。今回の『DX+kit』は、それをさらに改良したものである。基本的なゲームシステムが、初代『銀河英雄伝説』以来ほとんど変わっていないのは、それだけ完成されたシステムだったということだろう。

主な改良点は記事をじっくり見てもらうとして、そのほかには——キャンペーンモードで各提督のレベルが上がりやすくなった。対戦モード時のユニット表示が変更された。作戦中の艦隊移動行路が表示される。ボレロなどのBGMが復活した。戦闘結果の算出法を変更し、旗艦の防御力が高くなった。思考ルーチンが改良され、処理速度が速くなった。3艦隊全滅ルールがなくなった。艦隊の出撃、駐留に制限がついた。キャンペーンモードでは、勝敗に関わらず先に進めるようになった。などの点が変更されている。

シナリオが10本に……

『～II』では5本だったシナリオが、10本に増えた。キャンペーンゲームでは、この10本を順番にクリアしていかなければならないのだ。





同時に7個艦隊が出撃可能！

同時に5個艦隊までしか出撃させられなかったが、7個艦隊まで出撃させられるようになった。大規模な攻勢がかけられるぞ。

拡張ルールの設定

ゲームの難易度（3段階）、敵ユニットとの衝突、提督旗艦が全滅したときの脱出判定などのルールを設定することができるようになったため、ゲームの幅がより広がったのだ。

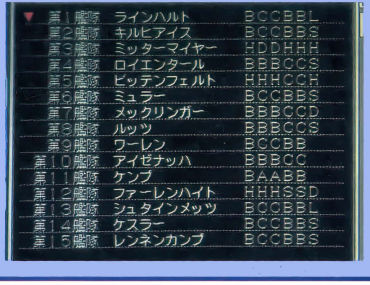


新たに登場する提督たち

「銀英伝」といえば、多彩なキャラクタが魅力の作品。いままでは帝国側14人、同盟側14人の計28人の提督が登場していたが、『DX+kit』では1人ずつ増えて各15人の提督が登場することになった。また、顔ぶれも若干変わった。マイナーな提督や提督と呼ぶには不自然なキャラクタがいなくなり、登場が望まれていた提督が新たに参戦することになったのだ。ファンにはうれしいかぎりだね。

銀河帝国

「沈黙提督」ことアイゼナッハ、すべての部下に対して公正であるといわれているレンネンカンプの2人の提督が新たに参戦する。





アイゼナッハ提督



レンネンカンプ提督

艦隊フォーメーションの変更

ゲーム開始時に、自軍の各艦隊の初期構成とフォーメーションを変更できるようになった。構成部隊を統一したりして、自分の戦いやすいように設定しなおすといいだろう。なお、フォーメーションは8パターン登録されている。



これがラインハルトの基本艦隊構成とフォーメーションだ。これを自分の好みに合わせて変えることができる



艦隊構成を変更したところ。全部隊を同じ艦種にすると、補充のときに都合がよい



フォーメーションを変更したところ。8つのフォーメーションパターンが登録されている

初期配置の変更

ゲーム開始時に、自軍の各提督、各部隊を好きな惑星に配置することができる。強力な提督を敵の惑星を攻撃しやすい場所に配備したり、絶対に死守しなければならない惑星に配備すると、戦いはかなりラクになるはず。





ゲーマーの談話室

「ゲームシステムは『銀英伝II』とほとんど同じ」「細かいところが変更されてよりプレイしやすくなってるぞ」「登場するキャラクタや戦艦のグラフィックが増えるなど、よりマニアックになってるね」

おすすめ度★ ★ ★ ★

銀河帝国軍の艦隊旗艦

戦闘時のアニメーション（グラフィック）が追加された。ミッターマイヤー、ロイエンタール、ビッテンフェルトなどの旗艦のグラフィックがそうだ。残念ながら同盟側には変更はない。







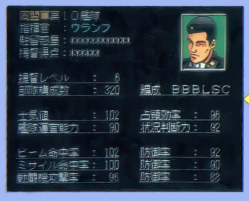




自由惑星同盟

ウランフ、ボロディン、モートン、カールセンの4提督が新たに登場する。人材の乏しい同盟軍にとっては非常にたのもしい存在である。

第1艦隊	アッテンボロー BCCBBB
第2艦隊	パエッタ BCCBBC
第3艦隊	ルフェーブル BBBLLD
第4艦隊	バストーレ HHHCCS
第5艦隊	ビュコック BCCBBS
第6艦隊	フィッシャー HHHCCC
第7艦隊	ホーウッド BBBSDD
第8艦隊	アップルトン BAACBB
第9艦隊	アル・サレム BBBCCD
第10艦隊	ウランフ BBBLSC
第11艦隊	メルカッツ BCCBBS
第12艦隊	ボロディン BBBCCS
第13艦隊	ヤン BCCDBB
第14艦隊	モートン BCCSBB
第15艦隊	カールセン BCCSBB



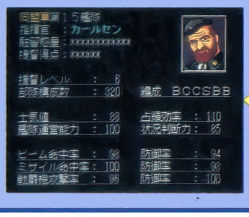
ウランフ提督



モートン提督



ボロディン提督



カールセン提督

甲子園優勝を目指すSLG

栄冠は君に2

高校野球全国大会

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9500円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／アートディンク
■発売中(TOWNS版は8月9日発売予定)

異色のSLGを次々と世に送り出し、多くのパソコンユーザーから注目されているアートディンクの新作は、昨年の夏発売され、全国の高校野球ファンをあっといわせた『栄冠は君に』のニューバージョンだ。その名は『栄冠は君に2』。今回は前作との違いを中心に、ゲームの流れを追ってみるぞ。

キミは野球部の監督だ!!

ゲームの目的は、基本的に前回の『栄冠は君に』と同じ。プレイヤーは高校野球の監督になって選手を鍛え、甲子園大会で優勝するのだ。

まず、チームを選ぶところから始まる。全国4027校の中から、1校を選ぶのだ。各校には強さのランクがあって、それによりゲームの難易度も違ってくる。強いチームで甲子園大会優勝を目指すもよし、弱小チームを鍛え上げて、強くしていくのもプレイヤーの自由ってわけだ。次に、監督の名前や選手の顔などを選ぶ。これは、前作にはなかったことだ。それに、監督の能力なんてものも今回は追加されている。カリスマ、運などがそれだ。これらの能力は、選手を奮い立たせたり、対戦相手のミスを誘発（大事な局面でエラーするなど）するといった効果がある。監督の名前が決まったら、いよいよ練習開始だ！

練習の日数は前作は40日だったのに対し、60日に増えているので選手の育てがいがあるってもの。各選手の能力をしっかり把握して、練習をさせよう。60日間の猛練習によって選手が一人前になったら（ならないやつもいるけど……）、いよいよ地区大会に突入だ！

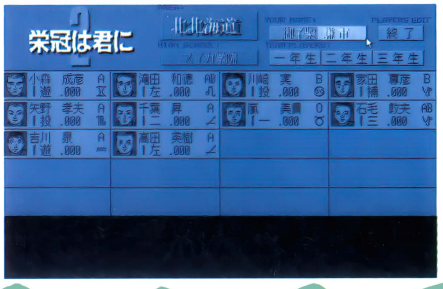


◎ユニフォームは全部で6種類。気に入ったものを選ぼう。でも、青いユニフォームに赤い帽子ってのはちょっと……



◎高校の名前を決める。さて、どんな名前をつけようかな？

◎監督の名前や選手の血液型、顔などを決める。また、選手の利き腕などを決めるのもここだ

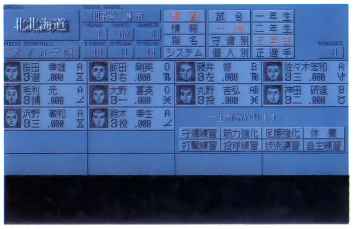


選手を鍛える

練習の種類は筋力強化、足腰強化、守備練習、打撃練習など実に8種類。これらをうまく配分して選手を鍛えよう！　今回から1度の指示で連続12日まで同一練習ができるようになったので、手間がかからなくていい。また、残り50日を切ると他校と練習試合ができるようになっている。もちろん、他校から申し込んでくるときもあるから、選手の自信をつけるためにも受けて損はない。『～2』では1年でゲームが終わるワケではないので、1年生は体力をつけるために走り込みをさせるなど計画的に鍛えることだってできるぞ。

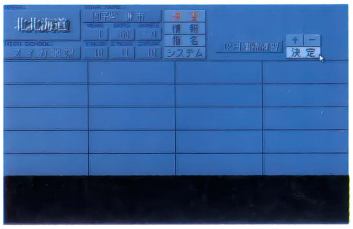


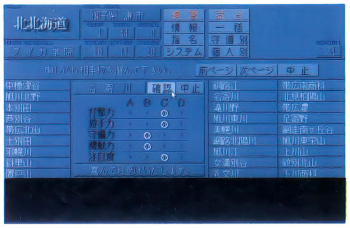
◎練習画面のレイアウトも練習メニューによってまとめられているので、見やすいのだ



◎練習を効率よくさせるのが監督の仕事のひとつ。計画的にしっかり練習させよう。ただし、選手が疲れたら休養させようね

◎ひとつの練習を最大12日まで連続でさせることができるようになった／　しかし、めったにここまではやらない



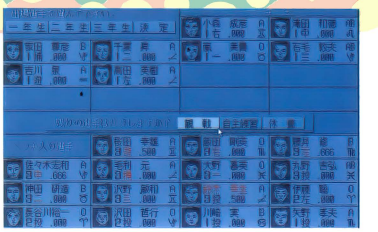


◎練習試合を申し込むとき、相手の実力が細かくわかるようになったので、安心して練習試合ができるぞ

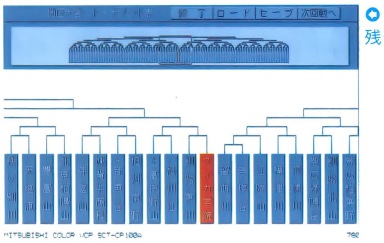
地区大会へ突入〜！

地区大会に突入すると、もちろん練習なんてものはできない。今まで育てた選手たちを信じて戦うのみだ！　地区大会とはいっても、40校くらいの比較的ラクに甲子園に出場できる（それでも強敵はいるけどね）地区や、200校以上の激戦区まである。不公平かもしれないけど、激戦区にある高校を選んでしまった人は負けてモトモトみたいな気分でプレイするしかないかもね。

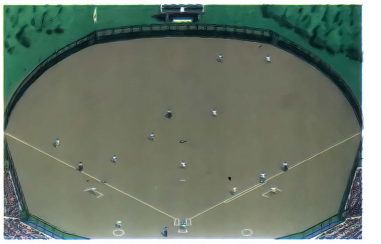
話が少し飛んでしまったけど、この地区大会からキミの本領が発揮される。まずはベンチ入りさせる選手を決定する。そのとき、ベンチから外れた選手を観戦させるか、それとも自主練習させるか、はたまた休養させるかなどの細かい指示ができるようになっている。そして、指示を終えたら試合開始だ。試合中に監督がすることは、ナインに的確な指示をすることだよね。このゲームでも、そこらへんは忠実に再現されている。的確な指示を選手に与えて試合に勝利しよう。そして、次々に敵チームを打ち破って、甲子園のキップを手にいれるのだ！　指示を与える必要がない場合は短縮モードを使えばすぐに試合が終わるぞ。



●ベンチ入りから外れた選手への指示をどうするか決める。地区大会などは観戦させなくてもいいんではないか？



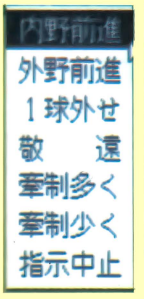
●トーナメント表で、今どのくらいの高校が大会に残っているか一目瞭然

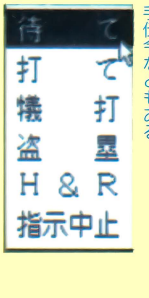


●試合画面。選手は前作同様、選手がちょこまか動く。見ていて飽きないところがいい（疲れるけど）

キミの采配（さいはい）が決め手

試合のときはほとんど選手任せだけど、チャンスがきたときや、絶体絶命のピンチのときはキミの采配がすべてだ。選手に的確な指示を与えてその場を乗り切ろう。11種類の指示をうまく使いこなしてこそ、名監督への道が開けるのだ。





●これらの指示をうまく出して、試合に勝つことを目指せ！　このほかに投手伝令などもある

ゲーマーの談話室

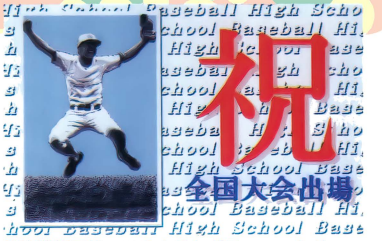
「甲子園で優勝を目指すSLG」「監督の立場で50年間計画的に選手を育てられるぞ」「監督の能力が上がるにつれ選手が指示どおり動いてくれるのには感動」「時間短縮モードも便利」「選手が多いから管理は大変」

おすすめ度★★★★

そして甲子園出場

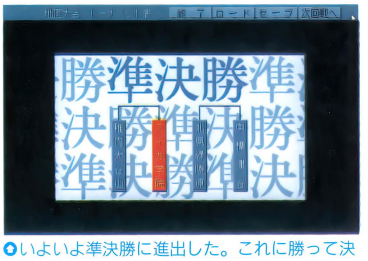
地区大会を勝ち抜くと、いよいよ甲子園がキミを待っているぞ。地区大会決勝が終わると、甲子園大会まで10日間の練習期間がある。ここで各選手の最終チェックをし、体力、疲労を回復させて甲子園大会に挑むのだ。まず、1年目で優勝することは難しいが、とりあえずベストをつくそう。試合の操作方法は地区大会と同じだ。もし負けてしまっても、『〜2』では50年（！）監督を続けることができるので、あわてずじっくりとプレイすることができる。甲子園での敗因をチェックして、新しく入部してくる部員に期待しよう。

以上がこのゲームの流れだ。思いどおりのチームを作るにはかなり時間がかかると思うが、キミの手で甲子園大会優勝の悲願を達成させるのだ。そのためには、心を鬼にして選手をしごけ！　これが第1条件だ。

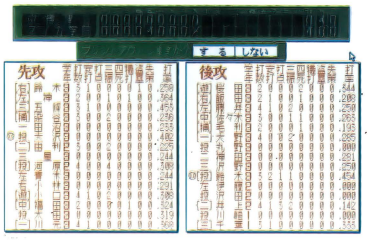


●決勝終了後、このようなグラフィックが……

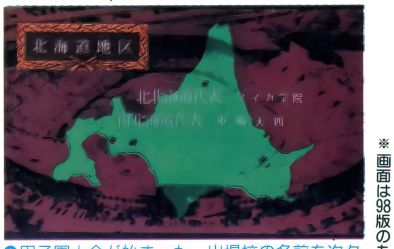
全国4027校の頂点に立つのはなかなかキビシイぞ。



●いよいよ準決勝に進出した。これに勝って決勝にコマを進めるのだ！　ここらへんから敵チームが強くなってくる



●決勝に勝った！　試合終了直後は各選手の成績を見て、悦に浸ろう。さあ、いよいよ甲子園大会だ！



●甲子園大会が始まった。出場校の名前を次々と見ることができる。だけど、やっぱり自分の高校の名前があるとうれしいよね

※画面は98版のものです

モニタープレゼント3本

新データで迫熱のペナントレースを楽しむ

ベストプレーベースボール 新データ版

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

■発売元／アスキー

■発売中

4月に発売された『ベストプレーベースボール』が、1991年度新データ版になって早くも登場！　熱戦にわくセ・リーグ、パ・リーグの興奮をパソコンで楽しめるのだ。データはもちろん今年の最新データに基づいていて、記録マニアも納得するようなものがそろっている。システム上の変更は一切なく、データのみのバージョンアップ版だ。

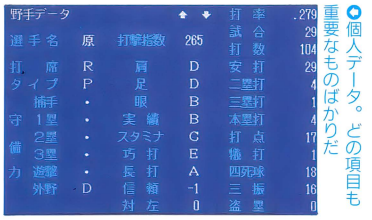


●通常ゲーム画面の変更はない。プレイヤーは、盗塁、バント、エンドランなどの指示を出すことしかできない

前のバージョンを持っている人は、通信販売でデータの別売り（1500円送料込）もしているので、新しく買い直す必要はないぞ。

このゲームは、もともとファミコンで発売されていたものをパワーアップ、移植したもの。グラフィックやスピードなどは、ファミコン版を知っている人でも満足のいく出来だ。アクション性はまったくなく、プレイヤーは監督の立場から作戦を立てて指示を出し、チームを勝利に導くというSLGなのだ。しかしながら、監督の立場からチームの采配を振るうという魅力には、たまらないモノがあるぞ。

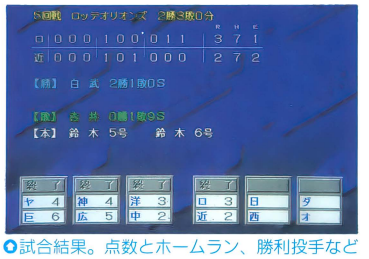
自由度も非常に高く、データ（打率やホームラン数、三振の数など）はすべて変更



●個人データ。どの項目も重要なものばかりだ



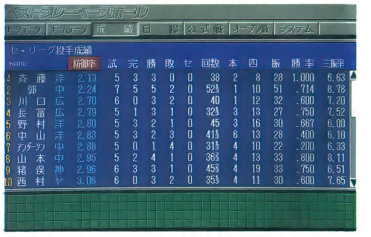
●点数が入ったりホームランを打つと大きく表示される。球場は各球団ごとに用意されている



●試合結果。点数とホームラン、勝利投手などが表示される



●データ変更は一切制限なし。最高のSから最低のEまで自由に変えることができる。名前だって変更可能なのだ



●投手成績表。データは毎試合更新されて、いつでも見ることができる

でき、選手やチームの名前を変えることも可能だ。自分のオリジナルチームを結成して、プロ野球界に殴り込みをかけるっていうのも楽しいかもしれない。また、試合数は30から140 試合の中で決定することができる。ペナントレースを勝ち抜くと、別リーグで優勝したチームと日本シリーズを行うことになる。それで優勝すれば、興奮のエンディングが待っているのだ！

ゲーマーの談話室

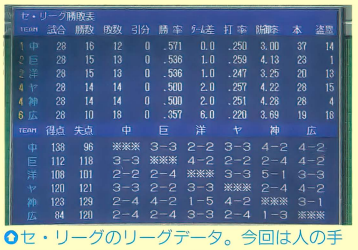
「シンプルなシステムと豊富なデータ、実名で登場する選手がウレシイね」「データ変更が自由にできるのもいい」「スキップモードで試合観戦もOK」「野球SLG『野球道』『Mr.プロ野球』が好きな人におススメ」

おすすめ度★ ★ ★ ★

決戦!! 中日vs西武

1991年度ペナントレースを大胆予想!!

今年度ペナントレースの結果を予測しようと、30試合モードでプレイしてみた。予想どおり（?）今期好調の中日と西武が優勝！　対戦の結果、辛くも中日が西武に勝利した。



●セ・リーグのリーグデータ。今回は人の手を加えずにコンピュータ任せにしてみた



●所沢球場で行われている日本シリーズ第2戦。なかなかの熱戦だ

日本一！ 中日ドラゴンズ!!



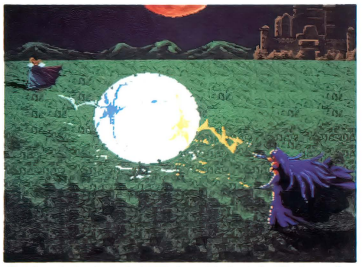
●長いペナントレースを勝ち抜き、ついに優勝。実際のペナントでもこういけばいいのだけれど……

モニタープレゼント3本

あの『アークス』がアクションゲームに!?

アークス・オデッセイ

X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／ウルフ・チーム
■発売中



ゲームを立ち上げると、迫力のあるオープニングシーンが見られるのだ。燃えるっ!!

『アークス』で活躍したキャラクタが登場するアクションゲームだ。２人同時プレイも可能。会話による情報集めをしながら進めていくAVG的な部分や、戦闘を積むにしたがい武器がパワーアップ（４段階）していくRPG的な要素も取り入れられているぞ。

まず、プレイヤーはジェダ、エリン、ディアナ、ヴィドの４人のキャラクタから１人を選んでプレイ開始。フィールドのところどころに落ちているアイテムを拾い、次々と現れるモンスターを倒していくのだ。全８章で構成されており、第２章では、敵に捕まっている４人のキャラクタを助け、そのうちの１人と一緒に冒険することになる。そして、その助けたキャラクタによってストーリー展開が若干変わってくるのだ。各章の最後には、ボスキャラとの戦いが待っているぞ!

邪教集団によって奪われた、魔女カストミラを封印していた宝剣を取り戻し、魔女復活を阻止するために戦うのだ!!



これが冒険の舞台だ。全部で８章からなるステージをクリアすることができるか!?



２人同時プレイもできるぞ。この場合、アイテム（宝箱）が多く出るようだ



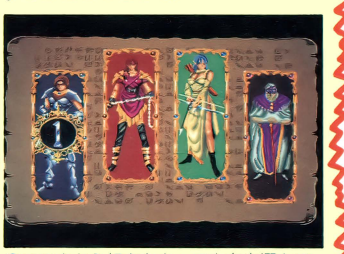


画面は『ＡＸＩＳ』と同じクォータービュー。剣と魔法を駆使して戦え!!

途中に出てくるキャラと会話して、情報を得よう。話を聞かないと先に進めない場合も……

この４人からプレイキャラクタを選ぶのだ!

各キャラクタは、それぞれ違う武器（魔法）で敵を攻撃する。ステージをクリアするごとにパスワードが表示されるので、それを打ち込んでプレイを再開することもできるぞ。



この中から好きなキャラクタを選んでゲームスタートだ。キミはだれを選ぶ?



ジェダ
魔剣から繰り出す真空波で敵を倒す。



エリン
チェインを振り回して敵をなぎ倒す。



ディアナ
ロングボウを使用する。射程が長いぞ。



ヴィド
強力な火の玉を敵に向けて発射する。

ゲーマーの談話室

「選ぶキャラによってストーリー展開が少し違うのね」「何度も楽しめるってわけだ」「アクションゲームだけど、セーブできるからアクションがあんまり得意じゃない人でも大丈夫かな」「マップが結構複雑」

おすすめ度★ ★ ★

こんなボスキャラが出るぞ!!

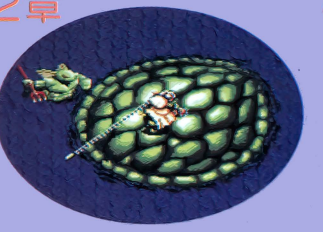
第１章、第２章の大ボスだ。このほか、中ボスが登場するステージもある。大ボスを倒すと、能力値やHPがアップするアイテムが手に入ることもあるのだ。

第１章



ゆっくり歩きながら火球を撃ってくるぞ

第２章



消えたり現れたりしながら、投げ槍で攻撃する

あの笑い声が忘れられない

笑ゥせぇるすまん 第1巻

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	3980円
MSX2	3.5DD	

※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／コンパイル
■発売日／9月6日(MSX2版は12月10日)



※画面は98版のものです

○笑い声と共に去っていく後ろ姿。う〜ん哀愁が漂ってる?

オーッホッホッホッという笑い声で、すっかりおなじみ、喪黒福造が主人公の「笑ゥせぇるすまん」がAVGになる! このゲームの主人公は、原作とは違って喪黒のお客（被害者？）となった人なのだ。というわけで、プレイヤーは喪黒のお客としてゲームを進めていくことになる。メイン画面は上下に分かれていて、そこに表示される2人の会話(下が自分)でストーリーが展開していく。選択するコマンドも、それに合わせてセリフ調。BGMもテレビアニメと同じ曲が使用されているぞ。

お話は「たのもしい顔」、「的中屋」、「勇気は損気」といった3本が入っている。アニメや原作を知っている人ならわかるかな？ ただし、マルチエンディングなので、必ずしもテレビや原作と同じ結末になるとは限らない。どんなエンディングになるかは、プレイヤーの行動しだいなのだ。



○喪黒行きつけのバー「魔の巣」。バーテンさんもいる。しかしほかに客は来ないのかな?



○喪黒福造、お決まりのポーズ。あんまりアップでセマらないで。コワイから

このゲームで見逃せないのは、喪黒福造がところどころで、しゃべる!ということだろう。ビープ音を使っているのでアニメとくらべると多少の違和感はあるかもしれないが、声はアニメでおなじみの声優・大平透さんなのだ。キミの98で、あの笑い声が聞けるかと思うとワクワクしちゃうね。また、このゲームはシリーズ化が決定している。第2巻は12月に発売される予定。

ゲーマーの談話室

「しゃべったり笑ったりってとこは、さすがコンパイルって感じ」「マルチエンディングはいいけどちょっと単調かな」「同じことを何度もやらなきゃいけないし」「コマンド選択の意味のないところも結構あるね」

おすすめ度★ ★ ★

たのもしい顔



頼母雄介(41歳)会社員で部長。時代劇風(!?)の顔のせいで、まわりの人から頼られてばかり。これじゃ何かと疲れがたまる一方だ。会社の部下と一緒に飲みにいったのはいいけれど、無理をして飲みすぎてしまった。その帰り道に喪黒と出会う。バー「魔の巣」に行って話をしているうちに……。



○帰りたいのに帰れずに困ってしまった。どうやって抜け出そう



○トラブルが起きて、仕事がたくさんたまってしまった。どれから処理しよう

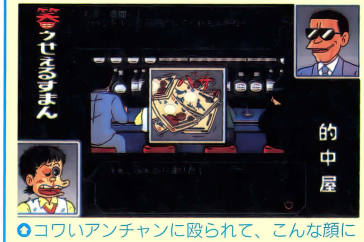
的中屋



中山歩一(20歳)学生。競馬好きで、ついつい親からの仕送りまで使い込んでしまうほど。投げ捨てた馬券が偶然(?)ぶつかったのをきっかけに、喪黒と話をするようになる。喪黒の助言により見事大穴を当て、また会う約束をして別れるが、友達と飲みにいった先で、調子に乗ってとんでもないことに……。



○このレースで勝てそうな馬券はどれかな? つい迷ってしまう

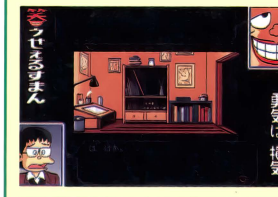


○コワいアンチャンに殴られて、こんな顔になってしまった

勇気は損気



熊井勇(24歳)イラストレーター。痴漢と間違えられて、喪黒と一緒に逃げるハメになってしまった。ちゃっかり家にまであがりこんできた喪黒。悩みごと（仕事が全然来ないことなど）を相談すると、喪黒は何とかしてくれる約束をして帰っていった。はたして、喪黒が思いついた考えとは……。



○チャームポイントは、この笑顔ですって。冗談言わないでよ



○どりゃ〜と気合いを入れて戦おう/ でも、ボロボロになってしまった

モニタープレゼント3本

出だしはナゾだらけのAVG

デジャヴ

引き裂かれた記憶

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／バック・イン・ビデオ　■発売中

目が覚めたらそこは、トイレの中。しかも以前の記憶はまったくない……といった感じで始まる（記憶はゲーム中に取り戻していく）。そして、わけがわからないまま殺人事件に巻き込まれてしまうAVGだ。

ゲームシステムはコマンド選択式。コマンドもよく見かけるタイプで、調べる（Examine）、開ける（Open）、閉じる（Close）、しゃべる（Speak）、使う（Operate）、行く（Go）、殴る（Hit）、食べる（Consume）、といったものが8種類。ゲーム中コマンドは、英語で表示される。それに、ゲームをスムーズに進めるための操作方法として、ショートカットというシステムが採用されているのだ。また、少し離れたところには、タクシーに乗って移動（タクシーの運転手に話しかけ行き先を入力）する。カギの番号などもそうだが、コマンドを選択するのではなく、数字（または文字）を入力しなければならないので、行く先々でこまめにメモをとるのを忘れないように。新しい場所に行ったら、いろいろ調べてみよう。何か見つけられるかもしれないぞ。

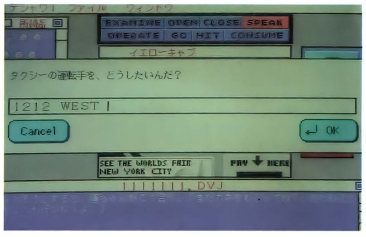
話の途中には、銃を突きつけられてお金を脅し取られたり、下水道でワニに襲われたり、などといったスリリングな出来事がいっぱい！　ちなみに、シリーズ第2弾は9月5日に発売される予定だ。



ここからゲームがスタートするんだけど、なんでトイレの中から始まるんだ!?



あっちこっち調べていたら今度は死体のある部屋に出てしまった。主人公との関わりは？

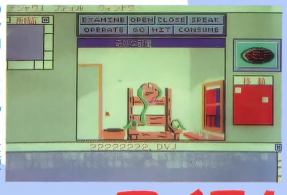


タクシーに乗ったら運転手に話しかけよう。さて、どこに行こうかな？

操作方法が工夫されている

ゲームの展開をできるだけスムーズにすすむような工夫、それがショートカットというシステム。これは、わざわざコマンドを選択しなくても、調べたいものの上に矢印を合わせて、2度クリックすれば調べることができるし、行きたい方向に行くこともできる（画面外のときはダメ）。しかし、必ずしも思ったとおりにはならないこともあるのが難点。

調べる（Examine）



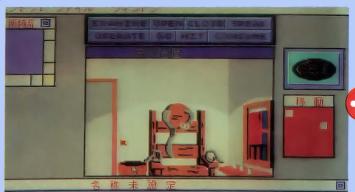
ショートカットを使えば簡単に物を調べることができるぞ

行く（Go）

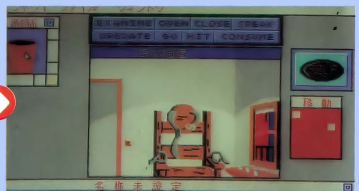


行きたい方向に矢印を合わせ、クリックすればそこに行けるぞ

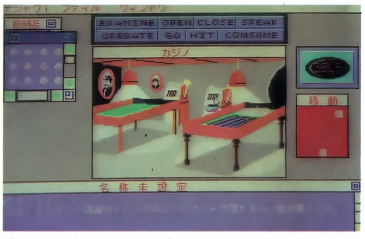
アイテムの取り方



まずは取りたいアイテムにカーソルを合わせ、マウスのボタンを押し続ける



ボタンを押したままカーソルを、所持品の所に持って行きボタンを離せばこのとおり



スロットマシーンがあるので挑戦してみたら見事にそろったぞ！　これで軍資金ができた

ゲーマーの談話室

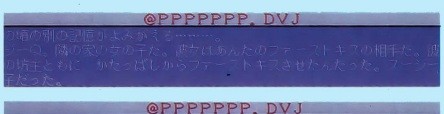
「AVGの中ではかなり難しいほうかも」「次に何をしたらいいのか全然わかんないんだもん」「じっくりやればなんとかって感じかな」「ウインドウの大きさを変更できるとか操作の面で工夫されてるんだけどね」

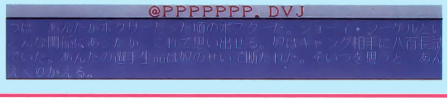
おすすめ度★ ★ ★

主人公の過去は…

主人公は、途中あることをしてから記憶がよみがえってくる。ここで紹介しているのは、事件とは関係のない記憶。このほかにも母親のことや、タコ（犬の名前）のこともある。事件に関する記憶ももちろんあるぞ!!


上の写真は主人公。その横の小さい2点は、主人公と関わりのあった人たち





Published under License from ICOM Simulations,Inc."Déjà Vu:A Nightmare Comes True™"is a Trademark of ICOM Simulations,Inc.Licensed in Conjunction with JPI.

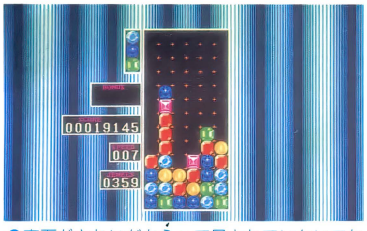
コンピュータとの対戦が加わった！

コラムス —対戦モード付—

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円
※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／システムソフト　■発売中

3個ひと組みで上から落ちてくるブロック（宝石）をうまく移動させて、縦、横、斜めのいずれかで同じ色をうまく3個以上そろえ消していく、という簡単なルールで、幅広い層に人気がある『コラムス』が98版に移植されたのだ。

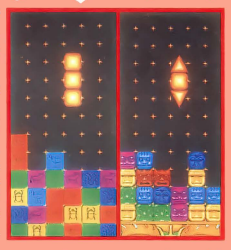


◘宝石がきれいだからって見とれていないでね

ゲームモードは4種類用意されている。まず「NORMAL」モードはアーケード版と同じく、どれだけ高得点・高レベルまでいったかを競う。「FLASH」モードは画面中で点滅している宝石をいかに早く消すか。そして、「STAGE」モードは「FLASH」モードと同じく点滅している宝石を消していく。こちらはいかに早く消すかではなく、次々と出てくる点滅している宝石をどれだけ消せるかが勝負。ボーナスステージなどもあるぞ。最後の「VS」モードでは対戦が楽しめる。友だち同士でワイワイやるのもいいし、コンピュータ相手に遊ぶのもいいね。

また、「OPTION」メニューでBGMや宝石（各4種類）が選べるようになっている。好きな組み合わせでやろう。それに難易度も設定できる（「FLASH」モードはできない）。

ピンチのときは大助かり



魔法石は、着地した宝石と同色の宝石が全部消える写真左上のものと、対戦のみ出てくる写真右上のものの2種類がある。後者には3つの使い道があるのだ。

ブロックのタイプは4種類あるぞ

アーケード版などですっかりおなじみの「JEWEL」、ピラミッドの中の絵を連想しそうな「EGYPT」、なんとも不思議な感じのする「MASK」、とってもかっこいい「EMBLEM」の4種類が用意されているのだ。



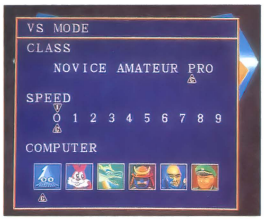
ゲーマーの談話室

「もうおなじみのアクションパズルです」「コンピュータとの対戦プレイが売り」「やっぱ対戦は燃えるね」「相手にハンデをつけたり、いろんな設定ができるのがいい」「他機種とくらべるとちょっぴり地味かな〜」

おすすめ度★ ★ ★

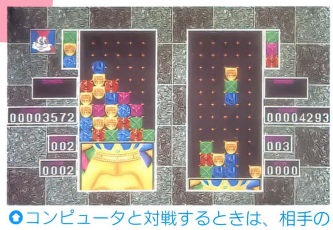
白熱 ついつい力が入ってしまう対戦プレイ

友達と2人で燃えるのもおもしろいし、コンピュータを相手に熱中するのもおもしろい、この対戦プレイ。難易度設定ができるので、相手との力の差によってはハンデを背負ってもらうなんてこともできる。これなら、あまり上手くない人も安心だね。コンピュータ戦のときに相手をしてくれるのは全部で6人。まだ初心者のイカちゃん。『遊兎伝』でおなじみのゆーとくん。上海からわざわざやってきた龍。対戦コラムスで天下取りをもくろんでいる、戦国武将。モンスターだけでなく宝石までも操ってしまうネクロマンサー。『大戦略』で鍛え抜かれた戦略家で、最強の実力者である軍人。といった、どこかでみたことのあるような人（?）たちなのだ。



◘自分のやりたいように設定しよう。対戦相手は誰にしようかな?

●コンピュータと対戦

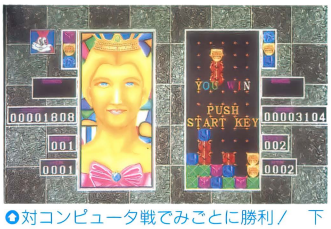


◘コンピュータと対戦するときは、相手の顔が左上の方に出ているのだ。ゆーとくんはどんな戦法でくるのだろう?

●2人で対戦



◘友達と一緒にやるのも楽しいなー。でも、あまり熱くなりすぎてケンカなんかしないように／



◘対コンピュータ戦でみごとに勝利／　下からせり上がってくる絵柄は、ブロックと同じく4種類ある

ただ今移植進行中!!

これまで、98版→88版→MSX2版→X68K版へと移植されてきた『シュヴァルツシルト』(工画堂スタジオ)のTOWNS版への移植が決定ノ　今秋発売を目指して開発が進められている。また、『シュヴァルツシルトII』(工画堂スタジオ)のX68K版も移植進行中。こちらは9月ごろ発売の予定になっている。そのほか、『プロヴィデンツァ』(ソフコム)TOWNS版が9月6日、『AD&D®ヒーロー・オブ・ランス』(ポニーキャニオン)MSX2版9月21日発売予定。

今月は各機種勢ぞろい!!

98版 魔導物語1-2-3
コンパイル

MSX2版からの移植。サンプリングでしゃべりまくる戦闘シーンは、主人公だけでなくアイテムや魔導杖までしゃべるぞ。11月発売の予定。





●●ライフやMPなどの数値は表示されず、主人公の表情やメッセージ、音楽の調子で表現されるのだ。おまけに「魔導カード」(40枚)が付くぞ

98版 デュエル川中島
クレソフト

88版はソフトベンダー武尊で販売されたが、98版は開発元のクレソフトからの発売。このシナリオと『デュエル』ゲーム本体がセットになった『デュエル川中島システムセット』も発売中。





●●すっかりおなじみのゴチャキャラSLG。88版との違いは2部隊交代で操作できる点。部隊の種類も増えている

98版 ノスタルジア
シュールド・ウェーブ

8月9日発売決定。発売元がTAKERUから、ブランド名のシュールド・ウェーブに変更された。X68K版は爆弾の解体に失敗するとそれまでのデータが消えてしまったが、98版は爆弾が爆発してもデータが消えないことが変更点だ。

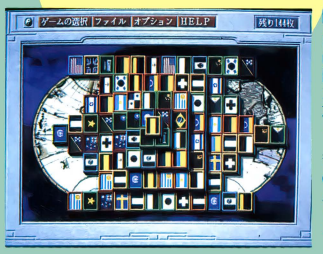




●●セピア調のシブいグラフィックもそのまんま。爆弾が爆発するシーンのアニメーションは迫力あるぞ!

TOWNS版 スーパー上海ドラゴンズアイ
ホット・ビィ

98版からの移植になるが、ゲームシステムの変更はまったくなし。TOWNS版ということで、グラフィックが美しくなっている。9月発売予定。





●●牌によって、同じものを2枚取ったときの音が違うのだ。CD-ROMだから、音のバリエーションも増えている

88版 AD&D®ヒルズファー
ポニーキャニオン

これまでに発売された「AD&D®」シリーズ中でも、唯一アクションアドベンチャータイプのゲームだ。88版への移植での変更点は特にない。同じく8月21日に88VA版の発売も決まっている。





●●画面レイアウトは98版とまったく同じ。88版から忠実に移植されているのだ

©1988, 1990 TSR, Inc. All Rights Reserved. ©1988, 1990 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved.

ついに発売 長らくお待たせした2本を紹介!!

MSXユーザーの強い要望により、とうとう移植の夢がかなったMSX2版　ソーサリアン　と、前々から発売されるとのウワサのあったX68K版　イース　を紹介できる日がやってきた。というわけで、まとめて2本、感激の大紹介なのだ。

MSX2版

ソーサリアン

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	9800円
PC-88VAシリーズ	5DD	
PC-9801シリーズ	3.5・5DD	
X1 turboシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	8800円※

※限定パッケージ版(税込)。ソフトベンダー武尊で発売のものは6800円

■発売元／ソフトベンダー武尊（その他の機種は日本ファルコム）

■発売日／8月10日（ソフトベンダー武尊での販売は8月下旬）

『ソーサリアン』といえば、1987年に日本ファルコムから発売された、横スクロールアクションRPG。つい最近まで追加シナリオが発売され、長い間ユーザーに支持され続けてきた名作だ。これまで各機種に移植されてきたが、このたびMSX2にも移植されることになった。88版が登場してから約4年、MSX2ユーザーの熱意がソフトハウスに届き、ついに発売!!となったわけだ。このMSX2版の移植は、『AIZA』でデビューしたティールハイトによるもの。

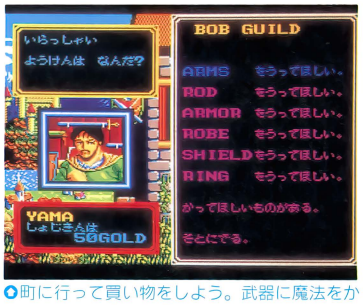
MSX2版は基本的に、88版をもとに移植されている。ノリのいいBGMや15本のシナリオ、豊富な魔法、年をとるキャラクタなどほとんどそのまんま。88版にくらべると、スクロールスピードが少し遅い気もするが、発売を心待ちにしていたMSXユーザーには気にならないレベルだ。



○待ちに待ったMSX版『ソーサリアン』だ。グラフィックのドットはちょっと荒いけど、雰囲気は非常にいいね



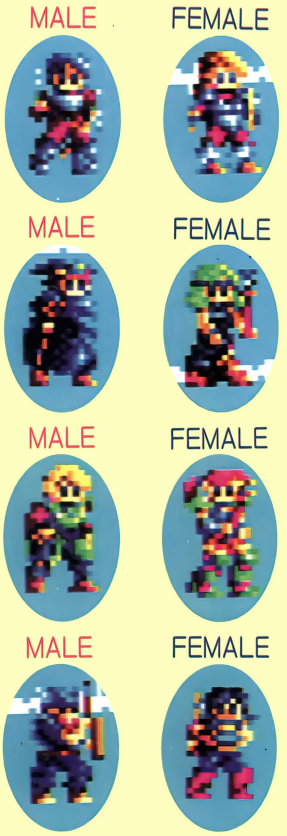
○キャラクタのステータスを表示したところ。レベルを上げると能力限界値が上がる



○町に行って買い物をしよう。武器に魔法をかけてもらったり、道場で修行したりもできる

4つの種族から選ぶプレイキャラクタは…

各種族とも男女含め、8種類からキャラクタを選べる。キャラクタにより、初期能力値が違うぞ。1つのセーブポイントで10人まで作成できるのだ。



キャラクタが年をとると……

1つのシナリオを冒険すると1つ年をとり、ある年齢に達するとグラフィックが変化するぞ。また、種族によって寿命が異なっているのだ。





○モンスターを倒すより、ミッションをクリアして経験値を稼ぐことが目的のRPG なのだ

X68000版

イース

モニタープレゼント3本



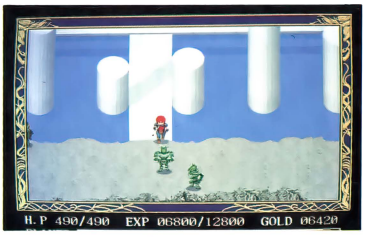
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5DD、5HD	
X1シリーズ	5D	
FM-7／77シリーズ	3.5・5D	
FM77AVシリーズ	3.5D	
MSX2	3.5DD	
X68000シリーズ	5HD	9600円

■発売元／電波新聞社(その他の機種は日本ファルコム)
■発売中

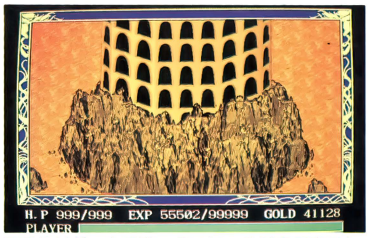
パソコンのみならず、ファミコン、PC Engineなどでも人気を博した名作『イース』が、ついにX68K版に移植された。今回移植を手掛けた電波新聞社の話では、完全移植を目指したわけではなく、X68Kでの「最高の表現」、「最高の演出」を心掛けたとのこと。そのため、グラフィックが従来のものよりリアルになっていたり、サウンドがアレンジされたりと、他機種とはかなり違う雰囲気になっている。たとえば、アドルは装備によってグラフィックが変化するし、背景やモンスター、それに町にいる人々までできめ細かくリアルになっているので、最初は違和感を感じるかもしれない。でも、『イース』のおもしろさはそのままだし、ゲームバランスも良く取れている。これでまた、ひと味違った『イース』の世界が楽しめるのでは!?



噴水の近くで世間話（?）をしているおばさんたち。ほのぼのとした雰囲気があるね



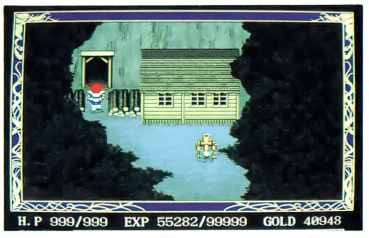
湖のほとりにある神殿。ここにイースの本があるという話なのだが……



これがダームの塔。ついに、ここまで来てしまった。もう、あとには退けないぞ



アドルを冒険へと導いたサラ。町の人たちのグラフィックもよりリアルになったのだ！



ここは廃坑への入口付近。廃坑の奥では、何が待ち構えているのだろう



ダームの塔内部。外から見た感じとはうって変わってなんとも暗い感じがする

モンスターのグラフィックも凝っているのだ

モンスターたちだって、背景に負けずキレイになっているぞ！　ザコキャラだって見逃してはいけない。他機種とはまったく違うグラフィックのものが続々と登場するし、細かいところまで描かれ、かなりリアルになっているのだ。経験値稼ぎだ！ということですぐに倒してしまわず、少し眺めて見てほしい（でも、やられないように）。そして、より一層存在感の増したデカキャラたち。倒し方は同じだが、動きがスムーズになっているのだ！



神殿の奥で待ち構えているデカキャラ。クネクネと動きながら、水面に出たり入ったりと大忙しなのだ



神殿に入ると出てくる最初のデカキャラ。両側の壁から、吹き出る炎だってこんなにリアル!!


廃坑に潜んでいるモンスター。剣なんかも持っているし、なんか強そう


まずは、草原をうろついているコイツから倒していこう！


ダームの塔で待ち構えている敵。重々しい装備だな〜

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は、発売中のものを除き開発中のものです

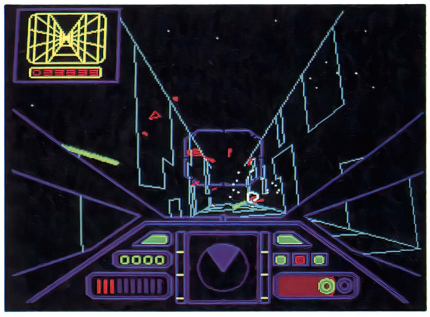
夏休みに向けての新作が続々登場！　7月から8月に発売されるゲームが中心になってしまったのは、やっぱりソフトハウスさんが発売ギリギリまで開発・微調整をしているせい!?　今月はド〜ンと9ページの拡大Flash、新情報もいっぱいなのだ。

3D2〈仮〉

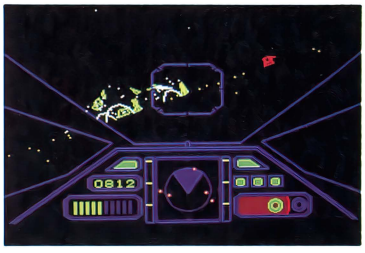
X68000シリーズ | 5HD | 7200円
■発売元／M.N.M Software
■発売日／9月下旬

M. N. M Software期待の新作は、宇宙空間を舞台にしたシューティングゲームだ。タイトルはまだ発表できないということで、とりあえず『マジカルショット』に続く「3Dシリーズ」2作目、『3D2〈仮〉』なのだ。このゲームは、彼の名作映画を忠実に再現したもので、効果音などのサンプリングデータは、マスターのテープから採取しているから、とってもリアルだぞ。

シューティングゲームで気になるのは、やっぱりスピードだけど、このゲームは、初期型のX68000でプレイしても、十分楽しめる速さとなめらかさなのだ。X68000 XVIでプレイすれば、スピードは変わらないけれど、さらになめらかな動きになるのとのこと。また、「オマケモード」の中に「トレースプレイ」というものがあり、自分がプレイしたデータをシネマ感覚で観賞することもできるのだ。はっきり言ってこれはスゴイぞっ！



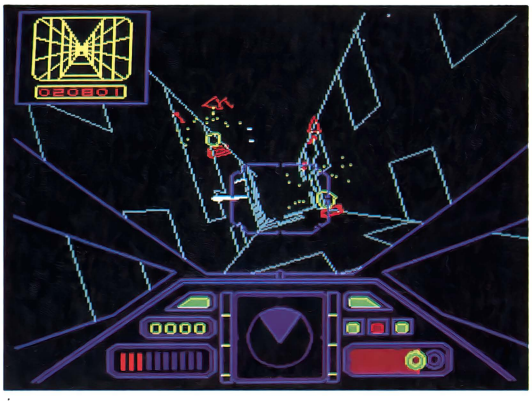
◘最終ステージに突入！　敵のレーザー攻撃をよけつつ、ターゲットに向かえ！



◘密集する対空攻撃兵器を撃破しろ！　コンソール左にある数字が0になればステージクリアだ

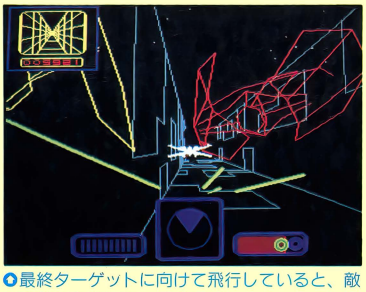


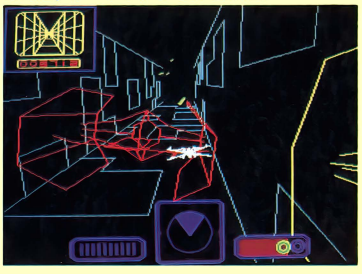
◘味方の戦闘機が敵に追尾されている。なんとしても助けるのだ

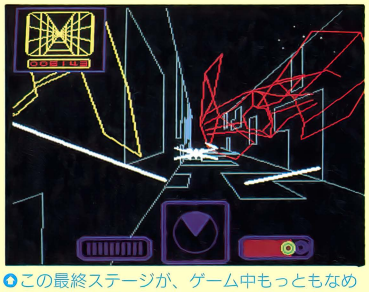


◘このステージでは、敵の対空兵器の破壊よりも、レーザー攻撃に気をつけよう。努力と根性でよけまくれ！

動きがとってもなめらかなのだ


◘最終ターゲットに向けて飛行していると、敵迎撃機が背後に迫ってくる！


◘自機をうまく操って、レーザー攻撃から逃れるのだ。ターゲットまであと5712！


◘この最終ステージが、ゲーム中もっともなめらかな動きを見せてくれる。かっこいいぜ！

ヨーロッパ戦線

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 価格未定
※アナログディスプレイが必要です

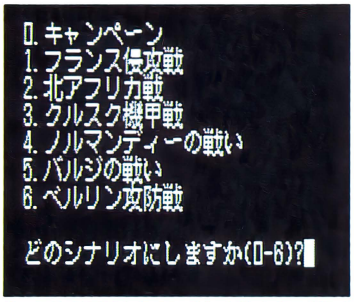
■発売元／光栄
■発売日／11月中旬



―昨年の10月に発売された、太平洋戦争を扱ったSLG『提督の決断』に続く、WWⅡシリーズ第2弾。プレイヤーは、第2次世界大戦のヨーロッパ戦線における枢軸軍または連合軍の軍団長となって、4個師団から構成される装甲軍団を指揮し、上層部から与えられた任務を遂行していくという本格シミュレーションだ。

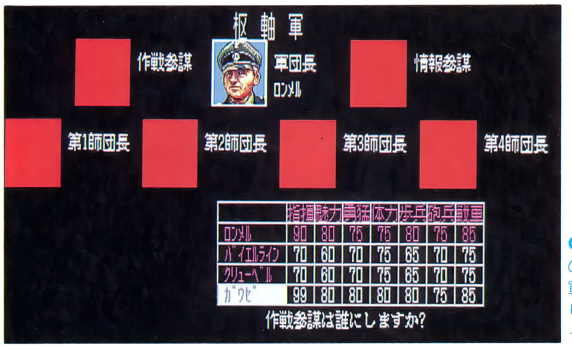
ゲームシナリオは全部で6本用意されており、シナリオを別個にプレイできる「シナリオモード」と、シナリオを順番にこなしていく「キャンペーンモード」の2つのモードがある。もちろん「キャンペーンモード」では、前のシナリオで登場した将軍や部隊を引き継いでプレイすることができるぞ。

戦闘画面には斜め上から眺めた視点（バードビュー）を採用し、奥行きのある画面になっている。また、兵器性能だけではなく、将軍や参謀、部隊の士気や疲労なども、戦闘に微妙な影響を及ぼしてくるぞ。

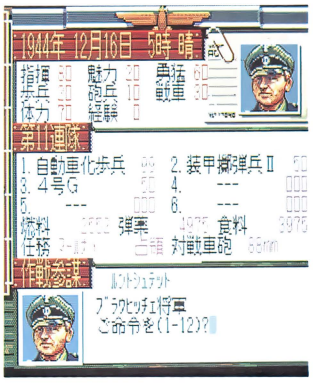


これらが用意されているシナリオだ。どれも歴史上有名なものばかりだよね

操作はいたって簡単。作戦と目標地点を部隊に指示するだけで、部隊は自分自身の判断で一斉に移動を開始して、攻撃が可能になりしだい自動的に攻撃を仕掛けてくれるのだ。だから、プレイヤーは純粋に作戦を練ることに集中して楽しむことができるってわけだね。2人での対戦プレイが可能なので、枢軸軍と連合軍に分かれて友達と対決！なんてこともできるのだ。もちろん、1人プレイでは枢軸軍・連合軍のどちらか一方を選ぶことができるので、自分の好きなほうでプレイしよう。

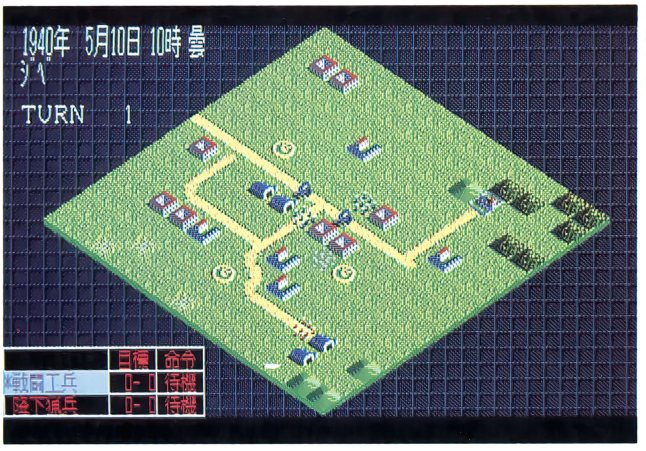


細かく表示される将軍のパラメータ。枢軸軍の軍団長は、ウン、やっぱりロンメルだろうな、きっと……



将軍の詳細なデータ。でもこの将軍じゃ、ちょっと占領は難しいかもしれないぞ

用意されているシナリオは、いずれも歴史上かなり有名な戦いばかり。このゲームを機会に、第2次世界大戦の歴史を勉強してみるのもいいかもしれないね。



これが戦闘画面だ。やっぱり平面マップより、奥行きがあったほうが見やすいよね。さあ、戦闘開始だっ！

これが一般的なマップ。このルントシュテット将軍は、かなり高い能力を持っている。でも、経験がね……



ラスト バタリオン

X68000シリーズ | 5HD | 価格未定
■発売元／スティング
■発売日／未定



◘ホバータンク〝ギガイアス〟は、4段階にスピードを調整可能。状況に応じたスピードにしよう

このゲームは、PC Engine版でデータウエストから発売されている、縦スクロールシューティング『オーバーライド』をX68K版に移植したもの。新しいソフトハウス、スティングのデビュー第1作目だ。

自機のショットは3段階あり、アイテムを取るとパワーアップしていく。また、それとは別に自機にはオプションが付くのだ。オプションは4種類あって、それぞれ個性的な攻撃方法で自機をサポートしてくれるぞ。

21世紀、人類の科学技術は、サジタリウス星系より来た異星人・クロンにより急激に躍進した。太陽系第7惑星ウラノスは、フロンティア計画により生まれた第2の太陽(木星)によって、月、火星に続いての人類生息可能な星となった。しかし、あるとき突然ウラノスとの交信が途絶えた。政府はバイオコンピュータの暴走と判断、ホバータンク〝ギガイアス〟を投入し、調査することになった。



◘この敵は、弾を撃ち込もうとするとカラを閉じてしまうのだ



◘オプションには、自機の動きをトレースするものもある



◘ステージ1のボス。中央からレーザーのような弾で、左右からクネクネ曲がる弾で攻撃してくる



◘ステージ2のボスは、左右に動きつつ変形しながら攻撃してくる

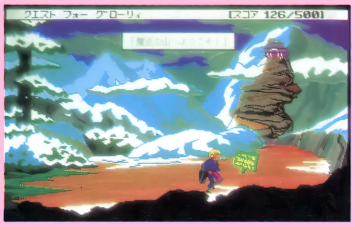
お買い得ソフト情報

シエラ3D・AVGダブルパック QfG/PQII

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万2000円
※MS-DOS Ver.3.1以上が必要です
■発売元／シエラオンラインジャパン
■発売中

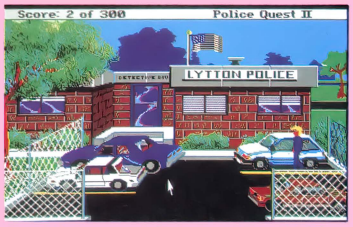
シエラオンラインジャパンから発売されている『クエストフォーグローリィ』と『ポリス・クエストII』。どちらも9800円というお値段だが、この2本をセットにして1万2000円(なんと35%割引!)で発売中。この『シエラ3D・AVGダブルパックQfG/PQII』は、夏休み向けのユーザーサービスとして企画された特別限定商品だ。おまけに、3大特典として①『ポリス・クエストII』ロゴ入りTシャツ無料引き換え申込書、②『Tool de Music』デモキット無料引き換え申込ハガキ、③NIFTY-Serveイントロパック(NIFTY-Serveをゲストで利用するための仮IDと仮パスワード)までついている超お買い得ソフトなのだ。7月12日に発売されてから約1か月たっているから、そろそろ残りも少ないはず。欲しい人はお早めに!!

クエストフォーグローリィ



◘戦士、魔法使い、泥棒の中から職業を選び、ヒーローを目指すコマンド入力式AVG

ポリス・クエストII



◘こちらもコマンド入力式AVG。殺人課の刑事となり、脱走した犯人を追跡するのだ

オルテウスII

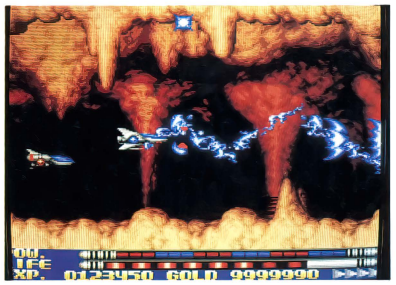
X68000シリーズ | 5HD | 4800円
■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売日／8月10日

以前、ウィンキーソフトから通信販売のみで発売された、PC-88VA版『オルテウス』のX68K版。内容的にも大きく変更されているので、新作として紹介するぞ。2人同時プレイもOKの、横スクロールシューティングゲームだ。

聖アウトネル0947年、惑星オルテウスの植民星の1つであるジェアネスが突如独立を宣言、他の植民星に対する侵略を開始した。オルテウス同盟政府は2度に渡り大艦隊を派遣したが、いずれもジェアネスの謎の超兵器により壊滅。さらにはオルテウス本星までも陥落してしまう。そのころ、オルテウス軍のミリア・ランバート軍曹は、新兵器研究所で驚くべき事実を知る。テストしていた機体は、ユニットXと呼ばれる先史文明の遺産であり、成長する機械だったのだ。そして、ユニットXによるオルテウス軍の起死回生策が始まった!!



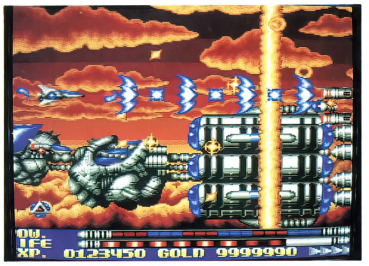
○ゲームの難しさやオプションの装備、自機のスピードなどを設定できるのだ



○ユニットXは、パワーをためることでさまざまな攻撃が可能だ



○2人同時プレイのときは、2人で協力しあっていくのだぞ



○もちろんデカキャラも、たくさん登場する。コイツは敵の戦艦だろうか……？



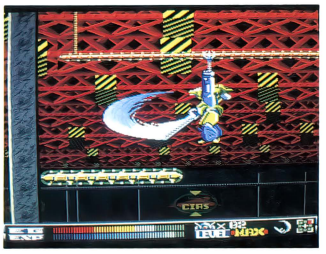
○この武器は、ある程度直進したあと爆発し、敵にダメージを与えるのだ

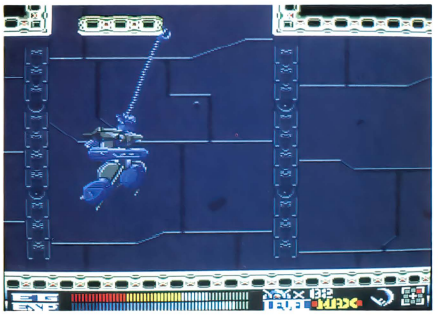
AQUALES（アクアレス）

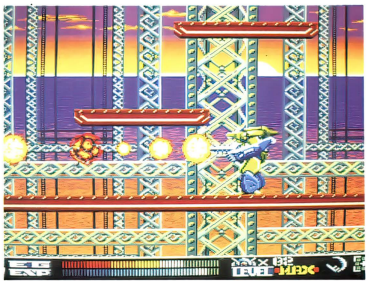
X68000シリーズ | 5HD | 8700円
■発売元／エグザクト
■発売日／8月30日

深海での調査が可能な人型ロボット〝F-LINKS〟を操り、民間企業調査船〝エリアス・リッツ号消失事件〟を調査する、全8ステージのアクションゲームだ。

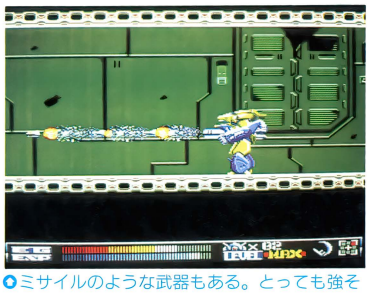
このゲームの特色のひとつに「ワイヤーモジュールシステム」がある。これは自機が空中にいるとき、かぎづめの付いたワイヤーを射出して天井などにつかまることができるというものだ。ワイヤーを自由自在に使いこなせなくては、このゲームをクリアするのは不可能といえるほど重要だぞ。また、F-LINKSには攻撃用ワイヤー・ブレード・銃・特殊兵器の4系列（各3種類ある）の武器を装備することができる。どの武器を選択するかも重要なところ。


○ベルトコンベアーのようなものにつかまってみました……


○斜めにかぎづめ付きワイヤーを出して天井につかまる（ぶらさがる）と、ブランコのようにブ〜ラブ〜ラできるのだ


○海中のステージだけでなく、海上のステージもある。夕日（朝日？）がまぶしいぜ

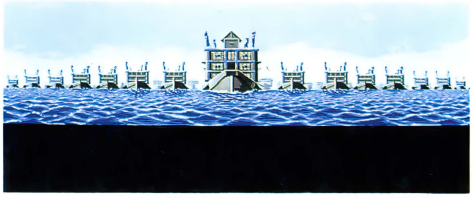
F-LINKSは敵を倒すことにより経験値を獲得し、一定値たまるとレベルアップ、エネルギーゲージの最大値が増える。敵の攻撃によりエネルギーがなくなると、F-LINKSは破壊され、F-LINKSのストックがなくなるとゲームオーバーだ。


○ミサイルのような武器もある。とっても強そうで、心強いぞ

斬II ～陽炎の時代～

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 9800円
※アナログディスプレイが必要です

■発売元／ウルフ・チーム
■発売日／9月20日



◎大海原を船団が行く……。美しいグラフィックには、さらに磨きがかかっているぞ

ウルフ・チーム初の戦国シミュレーションとして話題を呼んだ『斬』が、ニューシステムを加えパワーアップして再び登場!!

このゲームのもっとも大きな魅力は、やはり立体ヘクスマップだろう。これによって敵の探索や戦闘に高さが加わり、いっそうリアルにゲームが進むのだ。また、『斬II』ではプレイヤーの好きな場所（海以外）に城を築くことができるようになった。そのため、合戦でのバランスも考えて城を築くことができるというわけだ。それから、『斬』では港からしか海を渡ることができなかったが、『斬II』ではどこからでも渡れるようになったのだ（もちろん湖も渡ることができる）。

エンディングにも、新たに「任命統一」（朝廷の任命により征夷大将軍になる）と、「日本滅亡」（統一が遅れたために日本が外国の植民地になる）の2つのパターンが加わり、合計7つになったぞ。

◎超絶美麗なグラフィック／この画面に、MIDI対応のサウンドが加わってしまうのだ。すごいぞ／



◎通常画面のマップだ。ここで、どんな戦略でいくのかじっくり考えるのだ





◎これが新たに導入された、立体ヘクスマップだ。高さが加わると、戦闘方法も豊富になるね

◎武将たちが配置されると、こんな感じに……。やっぱり、戦闘はリアルなほうが燃えるよな／



タイトーチェイスH.Q.

FM TOWNSシリーズ | CD-ROM | 9800円

■発売元／ビング
■発売日／8月9日

◎BGMを聞いたり、コンティニューなんかもできるのは、やっぱりうれしいね



ターボチャージャー装備の覆面パトカーを駆り、逃走中の犯人が乗る車に体当たりして炎上させ、強引に車を止めて犯人を逮捕するカーチェイスゲーム、『チェイスH.Q.』の続報だぞ。

アーケード版との違いは、まず、コースレイアウトがまったく違うということ。アーケード版の気分で走っていると、すぐにコースアウトしてしまうぞ。また、背景はやや省略されているものの、画面スクロールのなめらかさとスピードはかなりのものだ。そのほかの違いは、好きなBGMを聞くことのできるミュージックモードがついていることと、画面モードを2種類（普通サイズと、少し縦長サイズ）から選べること。もちろん、「ナンシーより緊急連絡……」でおなじみの、ナンシーがコールする声もCDから流れるぞ。これはアーケード版と同じだね。

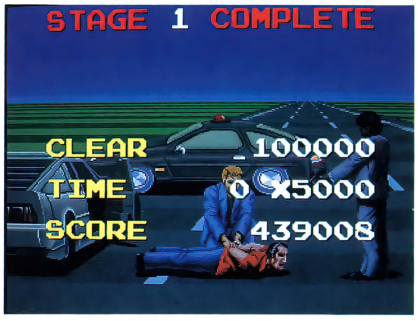
このTOWNS版は、TOWNSパッドのほか、アナログジョイスティックにも対応している。アーケード版のハンドルとシフトレバーの組み合わせほどではないにしても、なかなか良い操作性になっているのだ。

◎左側にあるのがダメージメーター。犯人の車は矢印付きだぞ



◎やったー／ついに犯人の車を止めることに成功した。はっはっはー





◎よーし、おとなしくしないと撃つぞ／神妙にしろい!!

NOAH（ノア）

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7200円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／M.N.M Software
■発売日／10月下旬（98版は発売日未定）

M. N. M Softwareのもう1本の新作は、異色のシミュレーションゲームだ。プレイヤーは神となり、人類を繁栄させる……と、見た目はどことなく『ポピュラス』に似ているが、別に悪魔を信仰している敵がいるわけでもなく、ただひたすら人類が発展するのを暖かく見守るといった感じのゲームなのだ。人類は男性と女性がちゃんといて、結婚（？）すると家を建ててドンドン発展していく。プレイヤーは、天候を変化させたり陸地を増やしたりと、あまりハデなことはできないぞ。

このゲームのポイントは〝風〟だ。風力や風向きを調整することができるのだが、これによって植物の増え方が大きく変わってくる。プレイヤーは直接人類を操作することができないので、いかに人類から植物を守るか？なんていう環境問題みたいなことも考えさせられる、ちょっぴりエコロジーなゲームなのだ。



※画面はX68K版のものです

○コンピュータの中で、小さい人間が生活しているような感じだね



○家が増えていくのはいいが、そのぶん植物（木）が減っていくのだ



○このように雨をザァーザァー降らすことだってもちろんできる



○雨の状態で気温をドンドン下げていったら、なんと雪になったぞ！

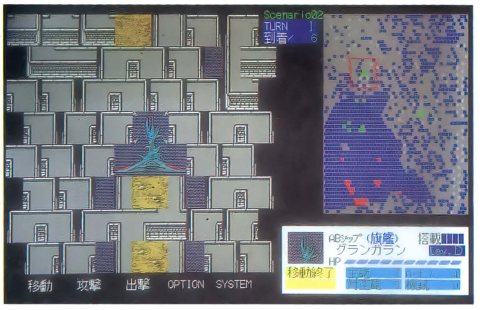
聖戦士ダンバイン
―バイストン・ウェルの炎―

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

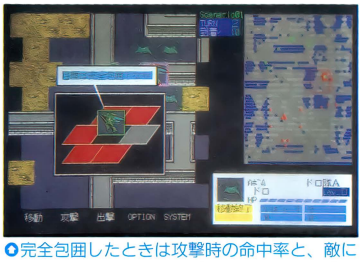
■発売元／ファミリーソフト
■発売日／8月9日

『機動戦士ガンダムデザートオペレーション』のシステムをパワーアップしたものを採用した「聖戦士ダンバイン」のSLG。もちろん、2人で対戦プレイもできるぞ。勝利条件は敵の旗艦の撃破。「～デザートオペレーション』から採用されている、好評の集中攻撃システムなどはそのまま引き継がれている。ちなみに集中攻撃システムとは、3機以上の味方で敵を包囲してから攻撃したとき、自軍ユニットの回避率と攻撃の命中率が上昇するというものである。ユニットは戦闘を多く行うことで回避力が上昇するようになっているぞ。また、援軍は増援ポイントにより呼ぶのではなく、決まったターンになると自然に現れるようになっているのだ。

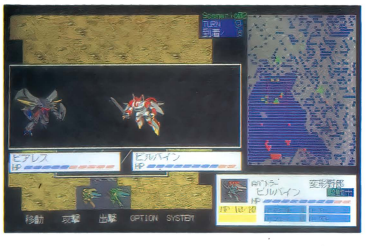
シナリオは10本。キャンペーンでのマップも10本用意されている。キャンペーンではTV版を再編集したストーリーを、多数のグラフィックを使って見せてくれるのだ。もちろん、データをセーブすることができるのでじっくり楽しめるぞ。



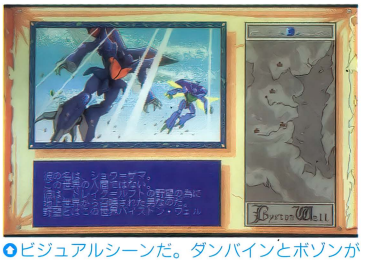
○TV版では後半に登場した巨大戦艦は、通常ユニットの3倍の大きさ。その耐久力はかなりものだ



○完全包囲したときは攻撃時の命中率と、敵に反撃されたときの回避率が上昇する。活用すれば戦局を有利にできるだろう



○戦闘シーン。一部を除きオーラバトラーは火器を装備してはいるが、やはり剣で切り合う戦闘が美しい

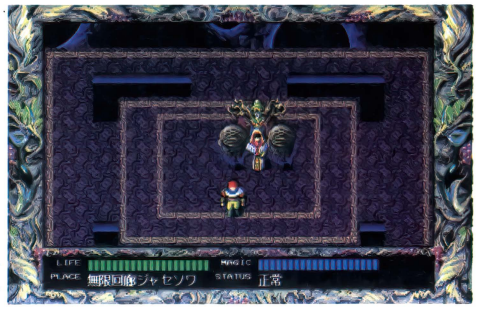


○ビジュアルシーンだ。ダンバインとボゾンが飛んでいる。ほかにも、キャラクタたちの顔のアップのグラフィックもあるのだ

ルーンワース3
神聖紀光臨

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 6800円
※アナログディスプレイが必要です

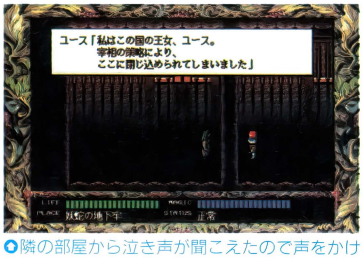
■発売元／T&Eソフト
■発売中



●いきなり現れたジャハルにイセリアがさらわれてしまった//



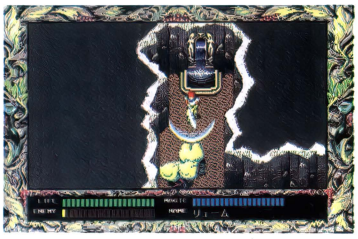
●ガジェが城の前でハデな魔法を披露。奥から衛兵がワンサカ出てきた。この隙に城に潜入するとしよう//



●隣の部屋から泣き声が聞こえたので声をかけてみたら、なんと王女様ではないか!?

アクションRPG 『ルーンワース２ 時空の神戦』の続編だ。『～２』と同時に開発が進められていると発表されていたこともあり、早く続きをプレイしたい！と待っていたユーザーも多かったのでは？

お話は『～２』の直後から始まる。主人公リーン・カシュアは、大魔道師ナグワンを倒し、謎の美少女イセリア・マシードとともに無限回廊から脱出しようとしていた。しかしイセリアは、そのときどこからともなく現れた怪物（ジャハル）にさらわれてしまう。そこにジャハルを追うガジェが現れた。リーンとガジェが、ジャハルを探しにたどり着いたのがダーマドレルの町。２人はいったん別れたが、酒場で再会する。ジャハルの居場所がわかったというので、



●洞くつ内はモンスターがウヨウヨしている。今持っている剣は、あの有名（？）な秘風剣サータルスなのだ／　新しい剣も登場するぞ//

さっそく行ってみることにしたが……。

前作と違う点は、町から町への移動のときに全体マップが表示されなくなったことぐらい。ゲームシステムやアイテムなんかもほとんど同じなので、前作をクリアした人は、よりプレイしやすいはずだ。

鉄十字章

PC-88VAシリーズ	5HD	4800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

※ジェネラル・サポートから発売中の『鋼鉄の騎士』ゲーム本体が必要です
■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売中



※画面は98版のものです

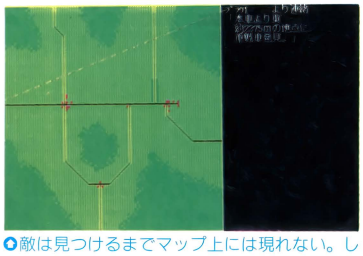
●戦闘形態（目的）は３種類、20本のシナリオがある

『鋼鉄の騎士』に付随しているシナリオとの大きな違いは２つ。仮想戦が追加されたことと、ドイツ軍専用のシナリオになったこと、つまり、ドイツ軍側でしかプレイできなくなったということだ。しかも難易度も、前のものにくらべると格段にアップしているので、シナリオによっては勝つことが非常に難しいものもあるぞ。

新マップ（シナリオ）は全20面。それぞれのシナリオに登場する戦車を巧みに操って、勝利ポイントを獲得していくのだ。ありとあらゆる戦術を駆使して、敵の攻撃を撃ち砕け！

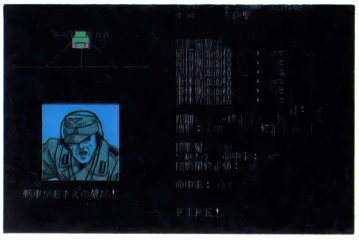
●シナリオを選択すると、そのシナリオの状態、そのシナリオに登場する戦車の名前や台数を見ることができる





●敵は見つけるまでマップ上には現れない。しかも、森にいるユニットは発見しにくいので、不意打ちをくらう可能性もある

●敵戦車を攻撃するところ。こちらの砲の破壊力と敵の装甲の傾斜角度などから、破壊の判定がされるのだ



野球道PLUS

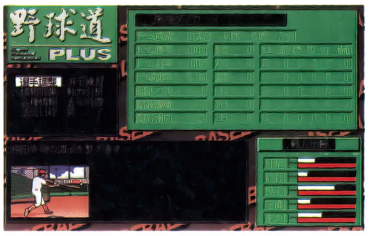
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／シーツウワールド　■発売日／9月7日

日本の国民的スポーツといえば野球。その野球選手を目指す1人の人間を作り、監督気分を味わいながらプレイできるのがこの『野球道PLUS』だ。

このゲームのウリは3つ。選手を育てて



●まず、12球団の中から、どのチームを選ぶかを決めるのだ



●この画面では、選手の調整をしたり、ベンチ入りさせる選手を選ぶ

一人前のプロ野球選手にすること、監督としてチームの勝利のために采配をふるうこと、そして、モデムを使って対戦プレイができるということだ。選手を養成するのは、小学生からという長い年月をかけることになるから、まさにRPG的な感覚。また、モデムを使っての対戦では、ホストに登録されている過去、現在の有力チームと対戦することもできるのだ。



●試合中の画面。プレイヤーの視点は、バックネット裏からのものだ



●試合中、打者が打つと、素早くこの画面に切り替わるのだ

Z（ゼータ）

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 価格未定
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／トンキンハウス
■発売日／未定



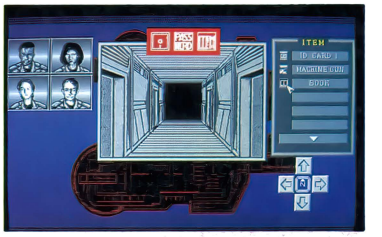
●これが宇宙船ピルグリスム号のブリッジだ。なんかサイバーしてるぞ



●ピルグリスム号のホストコンピュータ・TIMを使って、入手したデータを解析するのだ

ファミコンやPC Engineのゲームでおなじみのトンキンハウス（パソコンでは98版『マンホール』がデビュー作）からの新作は、宇宙空間を舞台にしたAVGだ。

西暦2225年、植民惑星の候補となっていた「Z」という惑星に派遣された調査隊が遭難してしまった。そして、救援に向かった



●Zに到着した。Zの内部はこんなふうに3D表示されるぞ。マッピングすれば迷うことなし

連中も、記憶を失った2人を残して消息を絶ってしまう。プレイヤーは、遭難のショックで記憶を失いながらも生き残ったコンピュータ技師コウ・アサミヤとなって、第2次Z調査隊に加わり、Zに秘められた謎を調査していくのだ。キミはZに起こった怪しい事件を解決することができるか!?

バーズテイルII

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
■発売元／ポニーキャニオン
■発売元／9月21日

アメリカでヒットした3DRPG『バーズテイルII』が、PC-9801に移植されるぞ。基本システムは前作と同じで、3Dダンジョンをメインにしたコマンド入力式（『ウィザードリィ』に近い）のもの。戦闘シーンでは、職業、魔法、バード（吟遊詩人）の歌の複合により、さまざまな攻撃方法が選択できるのだ。

長い間王国の平和を維持してきた「デスティニーワンド」が、闇の魔導士ラゴス＝ザンタに奪われ、破壊されてしまった。破



●これが通常のときの画面。「Wilderness」というのは「荒野」という意味だ

壊された「デスティニーワンド」は、7つの〝セグメント〟に分かれて「スネア・オブ・デス」というトラップパズルルームに隠されている。この世界に再び平和を取り戻すために、7つの〝セグメント〟を集めて、悪の根元ラゴス＝ザンタを倒すのだ。



●キャラクタのパラメータだ。コイツの階級は「アークメイジ」。顔のグラフィックが水晶球らしきものに映し出されるのは、なんか怖いぞ



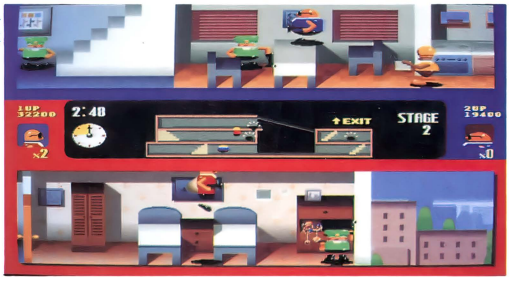
●「ウッドスプライト」が出現した／　パーティ全員の力を合わせて、一気にカタをつけよう。燃えるぜっ!!

ボナンザブラザーズ

X68000シリーズ | 5HD | 価格未定
■発売元／シャープ
■発売日／未定



●5ステージに1回、ボーナスステージがある。サーチライトに照らされないように、うまくお宝をいただくのだ



●やっぱり、このゲームは2人で遊ぶと、協力したり邪魔したりできて楽しいぞ

2人組のギャング〝ボナンザブラザーズ〟は、少しは名の知れたヤツら。ある日、2人の腕を見込んで依頼がきた。それは、市民を脅かす悪人の街・バッドタウンでのひと仕事。悪徳商社や、インチキカジノなどに忍び込み、証拠になる物を盗み出してきてほしいというもの。こうして〝ボナンザブラザーズ〟は、正義のためのドロボウになったのだった……。

アーケード版から移植の、2人同時プレイ可能なアクションゲーム。建物にこっそり忍び込み、3分以内にすべての証拠品を盗んで出口に着けばステージクリア。しかし、建物の中には警備員たちがいるので、持っている麻酔銃をうまく使って眠らせ、進んでいこう。

フェアリーランドストーリー

X68000シリーズ | 5HD | 価格未定
■発売元／エス・ピー・エス　■発売日／9月上旬

アーケード版からの移植で、赤い帽子をかぶった女のコが主人公のアクションゲーム。敵も味方もキャラクタがカワイイぞ。主人公は画面上をうろついている敵たちに魔法をかけて、ケーキにしてしまうことができる。そして、そのケーキを下に落とせば敵を倒すことができるのだ。このとき、下を歩いている敵の上にケーキを落としてツブし、倒すこともできるぞ。敵を全部倒せばステージクリア。ステージは全部で101ある。中には、デカキャラが登場するステージもあり、コイツは倒すと巨大なケーキになるので、とってもおいしそうだぞ（ワーイ）。また、アイテムも星を降らせて敵を倒すものなど、いろいろなものがあるのだ。女のコにもオススメさ！



●下にいる赤い帽子をかぶった女のコが主人公だ。魔法を使えちゃうのだ



●魔法でケーキにした敵を、下にいる敵の上におとしてやっつけることもできるぞ

ゲーマーの新作最前線

「なんか今月は紹介しつくしちゃったって感じね」「もうあんまりないんじゃないかな？」「まず、ギリギリに飛び込んできた、光栄の『ロイヤルブラッド』（88版）」「9月下旬発売予定というと、『ヨーロッパ戦線』（P.27で紹介）より発売日が早いじゃない!!」「う〜む、しょうがないですね。スペースの都合により、今回はこのコーナーでご勘弁を」「ファミコン版からの移植のファンタジーSLG。プレイヤーは独立貴族の1人となって、全30の領地と6つの宝石・王冠を手にいれ、新国王を目指すのだ」「それから、発売日が決まっているものは、ポニーキャニオンの『田村光昭の麻雀ゼミナール』（98版）が10月21日」「そのほか、まだ発売日などはまったく未定だけど、ガイナックスが「ふしぎの海のナディア」のゲームを開発することに」「前々からウワサはあったけど、どんなゲームになるんだろう。楽しみだね」「あとは、リバーヒルソフトが年内発売を目指してオリジナルのRPG（98版）を開発中とのこと」「今年はJ.B.ハロルドシリーズはないのか……残念だな」「と、こんなところでしょうか」「そうそう、そういえばコンパイルの『ディスクステーション98』は、10月から月刊化されることになったんだって」「あと、日本ファルコムの新作RPG『ブランディッシュ』（98版）もあったな」「なんだかんだ言ってたけど結構あるね」「来月はそれぞれ最新情報をお届けしたいと思ってます」「それじゃ、来月をお楽しみに!!」



●●光栄の『ロイヤルブラッド』。架空の島国イシュメリアでの王位争いを描いたSLGだ




●CBSソニー・グループから発売されるシューティングゲーム『ゼノンII』（X68K版）

移植ソフトの発売予定もひとめでわかる！

新作ソフト発売予定表

※各ゲームソフトの一番早く発売される機種の発売日順になっています。この情報は7月19日現在のものです。

ソフトベンダー武尊で発売のソフトのみ、すべて価格に消費税が含まれています。

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X 68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
タイトーチェイスH.Q.	ビング				8月9日 9800円				
栄冠は君に2	アートディンク		発売中 9500円		8月9日 9500円				
ノスタルジア	シュールド・ウェーブ		8月9日 1万1800円	発売中 1万1800円					
聖戦士ダンバイン	ファミリーソフト		8月9日 9800円						
ディスクステーション#28	コンパイル						8月9日 1940円		
キングズ・クエストV	シエラオンライン ジャパン				8月9日 9800円				
2069AD	ホームデータ		発売中 6800円	8月9日 6800円					
ダンジョンバスター2	グレイト		8月10日 6800円						
きゃんきゃんバニー・スピリッツ	カクテル・ソフト		8月10日 7800円	9月中旬 7800円			9月末定 7800円		
ポッキー2	STUDIO オフサイド		8月10日 8800円						
オルテウスII	ソフトベンダー武尊			8月10日 4800円					
ソーサリアン ※1）（限定パッケージ版）	ソフトベンダー武尊						8月10日 8800円(税込)		
キミだけに愛を…	GAMAテクノポリス		8月上旬 7800円	発売日未定 7800円			発売日未定 7800円		
ダーウィンズジレンマ	スタークラフト		発売中 7800円	10月上旬 7800円		8月上旬 7800円			
スターグライダーII	マイクロプローズ ジャパン		8月15日 9800円						
BEAST	パーティーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	8月中旬 7800円		
フューチャーウォーズ	スタークラフト		発売中 9800円	8月中旬 9800円					
サイレントメビウス	ガイナックス		発売中 1万4800円	発売中 1万4800円	8月17日 1万4800円				
ディスクステーション98 5号	コンパイル		8月20日 3980円						
AD&D®ヒルズファー	ポニーキャニオン	8月21日※2） 8800円	発売中 8800円						
AD&D®カース・オブ・アジュア・ボンド	ポニーキャニオン		8月21日 9800円						
妖獣クラブ2	ティー・オー			8月23日 7800円					

※1）ソフトベンダー武尊での発売は8月下旬より開始予定(6800円)
※2）PC-88SR シリーズ(5D) 版とPC-88VAシリーズ専用(5HD)版同時発売

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
688アタック・サブ	ビクター音楽産業		8月23日 9800円	発売日未定 価格未定					
群雄三国志	エニックス		8月25日 7800円						
シャングリラ	エルフ		8月28日 7800円	9月下旬 7800円					
ボクサーメーカー	ハート電子産業		8月30日 9800円						
AQUALES	エグザクト			8月30日 8700円					
すとりっぷルーレット ～過激編～	スタジオ・みるく		8月30日 7800円						
銀河英雄伝説II DX+kit	ポーステック		発売中 5000円	8月30日 5000円					要『銀河英雄伝説II』 ゲーム本体
ごくらく天国 ～巨桃の塔之巻～	真実プロ		8月下旬 6800円						
CAL II	バーディーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	8月下旬 7800円		
マスターオブモンス ターズIIシナリオ集	システムソフト		8月下旬 5000円						要『マスターオブモンス ターズII』ゲーム本体
バトルチェス	富士通				8月下旬 8800円				
雀皇登龍門II	ゲームアーツ		8月下旬 9800円						
eXOn	日本ソフテック		発売中 9600円	8月下旬 9600円					
校内写生 Vol.1～3	フェアリーテール		発売中 各4800円	8月未定 各4800円			9月中旬 各4800円		
JOKER (ジョーカー)	バーディーソフト		9月5日 7800円	9月下旬 7800円			9月下旬 7800円		
Tanatos	バーディーソフト		9月5日 7800円	9月下旬 7800円			9月下旬 7800円		
テジャヴII	バック・イン・ ビデオ		9月5日 9800円						
Sim Earth	イマジニア		9月6日 1万2800円	発売日予定 1万2800円	9月6日 1万2800円				
笑ウせぇるすまん 第1巻	コンパイル		9月6日 3980円				12月10日 3980円		
ディスクステーション #29	コンパイル						9月6日 1940円		
銀河英雄伝説II ※3) DX+set	ポーステック		発売中 1万2800円	9月6日 1万2800円					
ワイアラエの奇蹟	T&Eソフト		9月6日 価格未定						要『遙かなるオーガスタ』 ゲーム本体
プロヴィデンツァ	ソフコム		発売中 9700円		9月6日 9700円				
野球道PLUS	シーツゥワールド		9月7日 9800円						
スイート エモーション	ディスカバリー		発売中 7800円	発売中 7800円		9月上旬 7800円			
フェアリーランド ストーリー	エス・ピー・エス			9月上旬 価格未定					
斬II	ウルフ・チーム		9月13日 9800円						
COSMIC PSYCHO	カクテル・ソフト	9月14日 7800円	9月14日 7800円	9月14日 7800円			9月14日 7800円		

※3)『銀河英雄伝説II』と『～DX+kit』のセット

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
ランス3 ～リーザス陥落～	アリスソフト		10月末定 6800円(予価)	9月15日 6800円(予価)	12月末定 6800円(予価)				
ARTEMIS (アルテミス)	パーティーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	9月中旬 7800円		
レイルロード タイクーン	マイクロプローズ ジャパン		9月中旬 1万1800円						
風雅セレクション	風雅システム		9月中旬 8800円						
はっちゃけ あやよさんIII	ハード		9月20日 価格未定						
ディスクステーション98 マップ&コンストラクション	コンパイル		9月20日 3980円						
ドラゴンクイズ	コンパイル						9月20日 価格未定		
AD&D®ヒーロー・ オブ・ランス	ポニーキャニオン	発売中 ※4) 7500円	発売中 7500円				9月21日 7500円		
バーズテイルII	ポニーキャニオン	9月21日 9800円							
ヴェイン ドリーム	グローディア	発売中 8800円	9月21日 9800円	発売日未定 価格未定	媒体・発売日 未定価格未定		発売日未定 価格未定		
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	ソフトベンダー武尊			9月27日 7100円					
スピンディジーII	アルシスソフトウエア		9月27日 8700円						
PGAツアーゴルフ	イマジニア		9月27日 価格未定						
シャドー・オブ・ザ・ ビースト	ビクター音楽産業				9月27日 9800円				
DRAGON PINK	ストライカー		9月下旬 価格未定						
マーシャルエイジ	ソフバル		9月下旬 7800円						
ポッキー2	ポニーテールソフト	発売中 8800円					9月下旬 8800円		
ロイヤルブラッド	光栄	9月下旬 価格未定							
麻雀マスター	ソフトベンダー武尊			9月下旬 7800円					
サーク ガゼルの塔	マイクロキャビン	発売中 7800円	発売中 7800円				9月下旬 7800円		
3D2〈仮〉	M.N.M Software			9月下旬 7200円					
KIDS特殊行動 警察	グレイト		9月末定 6800円						
ナイキ	カクテル・ソフト		発売中 7800円	9月末定 7800円			発売中 7800円		
伊忍道・打倒信長	光栄	発売中 9800円	9月末定 9800円	発売日未定 9800円	発売日未定 1万1800円		11月末定 9800円	11月末定 1万1800円	CD付きはプラス2400円
インペリアルフォース	システムソフト		発売中 8800円	9月末定 8800円					
シュヴァルツシルトII	工画堂スタジオ	発売中 9800円	発売中 9800円	9月末定 価格未定			発売中 9800円		
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	ファミリーソフト		発売中 9800円	9月下旬 9800円					
スーパー上海 ドラゴンズアイ	ホット・ビィ		発売中 7800円		9月末定 7800円				

※4)PC-88SR シリーズ(5D) 版とPC-88VAシリーズ専用(5HD)版、どちらも発売中

ゲームソフト売れ行きBEST10

■7月1日〜7月15日の集計

今月はショップによって、ランキングされているゲーム、順位ともかなり違う。MSX2版が発売されてから再びジワジワと伸びてきた『信長の野望・武将風雲録』、初登場の『GE・TEN』、先月に引き続き『プリンセスメーカー』が健闘中。そのほか、初登場の新作は『栄冠は君に２』『ELLE』『ナイキ』『ブランマーカー』『ヴェイン ドリーム』『ピンクソックス６』といったところ。今月はどのゲームも、売れ行きはいまいちという感じだ。さて来月は、７月19日、７月26日、８月９日の新作ラッシュ後の集計となる。夏休みにどんなゲームが売れたのかランキングに表れてくるぞ。

●東京　J&P渋谷店　☎03-3496-4141

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★GE・TEN(PC-9801)	ホクショー
2位	↗信長の野望・武将風雲録(PC-88SR、PC-9801、MSX2)	光栄
3位	★栄冠は君に2(PC-9801)	アートディンク
4位	★ナイキ(PC-9801)	カクテル・ソフト
5位	★ブランマーカー(PC-9801、X68000)	ディー・オー
6位	↗ダイナソア(PC-88SR、X68000)	日本ファルコム
7位	→プリンセスメーカー(PC-9801)	ガイナックス
8位	★ピンクソックス6(MSX2)	ウェンディマガジン
9位	★ヴェイン ドリーム(PC-88SR)	グローディア
10位	★ディスクステーション#27(MSX2)	コンパイル

●大阪　マイコンショップCSK大阪　☎06-345-3351

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	↗プリンセスメーカー(PC-9801)	ガイナックス
2位	★ELLE(PC-9801)	エルフ
3位	↘エアーコンバットII(PC-9801)	システムソフト
4位	→サイレントメビウス(PC-9801、X68000)	ガイナックス
5位	★サーク〜ガゼルの塔(PC-88SR、PC-9801)	マイクロキャビン
6位	★アルシャーク(PC-9801)	ライトスタッフ
7位	↗ロードモナーク(PC-9801)	日本ファルコム
8位	↗ダイナソア(PC-88SR、PC-9801)	日本ファルコム
9位	★ヴェイン ドリーム(PC-88SR)	グローディア
10位	★ピンクソックス6(MSX2)	ウェンディマガジン

●福岡　カホマイコンセンター福岡店　☎092-714-5155

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	↗信長の野望・武将風雲録(PC-88SR、PC-9801、MSX2)	光栄
2位	★ディスクステーション#25(MSX2)	コンパイル
3位	↗レッドストーム・ライジング(PC-9801)	マイクロプローズジャパン
4位	★ELLE(PC-9801)	エルフ
5位	↘アルシャーク(PC-9801)	ライトスタッフ
6位	★GE・TEN(PC-9801)	ホクショー
7位	↗プリンセスメーカー(PC-9801)	ガイナックス
8位	★ナイキ(PC-9801)	カクテル・ソフト
9位	★光栄は君に2(PC-9801)	アートディンク
10位	↘エアーコンバットII(PC-9801)	システムソフト

★今月初登場のゲームです

7月号モニタープレゼント当選者発表!!

●ザ・マジック・キャンドル
遠藤英昭（茨城県）山羽晴美（愛知県）玉置泰照（大阪府）
●PHALANX
鈴木貴（愛知県）大森淳史（京都府）井上努（京都府）
●ノスタルジア
毛利正人（埼玉県）石浜広（香川県）堀幸司（福岡県）
●ダッシュ野郎
丸山勝之（埼玉県）遠藤良紀（新潟県）石田誠（岐阜県）
●GE・TEN
安田憲生（東京都）小嶋大（滋賀県）上野政規（大阪府）
●機動戦士ガンダムデザートオペレーション追加シナリオ集
坂井洋介（石川県）藤原裕二（広島県）安藤文彦（愛媛県）
●eXOn
佐藤光弥（山形県）織田薫（東京都）定本恭典（岡山県）
●AIZA
松浦基也（滋賀県）堀井浩和（滋賀県）平川剛（福岡県）
●ビーストロード
倉林俊之（群馬県）谷津勝久（埼玉県）阿部靖史（神奈川県）
●レッドストーム・ライジング
香取義人（茨城県）藤吉正仁（埼玉県）藤本英仁（神奈川県）
●キング・プリーダー
及川雄也（宮城県）篠田和大（東京都）矢吹和也（東京都）久世浩二（愛知県）日下好恵（岡山県）
●アルシャーク
松井綱崇（埼玉県）玉置正樹（長野県）加野敬子（福岡県）
●銀河英雄伝説IIDX kit
小川数馬（神奈川県）山内肇（京都府）仲田邦彦（大阪府）
●ナイキ
小林和弘（東京都）飯沼正浩（岐阜県）佐々木孝（福岡県）
●CAL II
戸塚正昭（茨城県）遠藤秀文（埼玉県）長谷川靖（神奈川県）林信哉（神奈川県）向田佳弘（大阪府）
●フェアリーテール海賊版
奥山直希（埼玉県）久保田耕司（山口県）船井道夫（福岡県）
●スピンボール
北村竹司（東京都）高橋典孝（大阪府）三好信賢（徳島県）

※敬称は省略させていただきました

ゲームジョッキー
Game Jockey

シャーロック・ホームズの探偵講座

FM TOWNSシリーズ | CD-ROM | 8800円
■発売元／富士通　■発売中



今月はひさびさにTOWNSのゲームが登場。実写取り込みの画像が、バシバシとアニメーションしてしまうという『シャーロック・ホームズ～』だ。2人はどんな名探偵ぶりを発揮してくれるかな？



矢野健太郎


お待たせしました！
ついに！ あの
『シャーロック・ホームズの探偵講座』
の登場です
こ…これは
マズイ!!
Sherlock Holmes
Consulting
Detective
また 矢野の
TOWNSびいきが
サクレツしてしまう
そ…そーだったわ
何とかしないと……
あれ？
どーしたのだ？
「TOWNS以外の
マシンにこれが
できるかっ！」
とか
ブチ上げないの？
…だって
PC Engine版も
出るとゆーのだ!!
あー
ねー
ROM²程度で
実現できるなら
何のための
ホンモノCD-ROM
搭載機なのだ!!
でもさーホラ
TOWNS版は
毎秒15コマ再生だし
処理速度だって……





▲ もちろん「ゲーム専用機 市場」での話

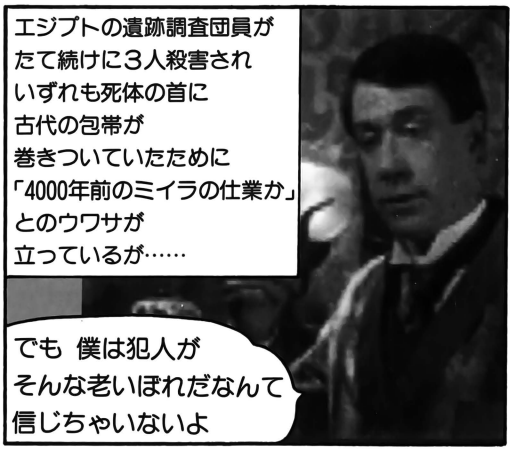


ファミコンユーザー みんなが スーパーファミに移行するとゆーわけには いかなかったらしー

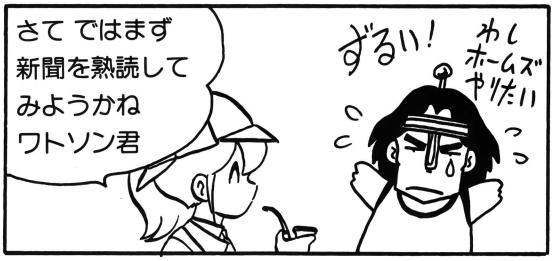



えー なんか
暗くなってしまい
ましたが
気を取り直して
……
実写取り込みの動画（ムービー）が話題の
『シャーロック・ホームズの探偵講座』!!
収録された3つの事件のうち
「ミイラの呪い」に挑戦して
みましょう!
がぉー

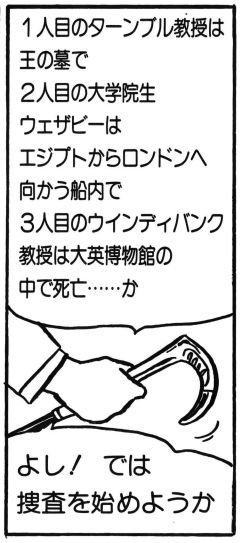

ばかげたことだ!
ロンドン・タイムズとも
あろうものが
迷信を書きたてる
とは!
ああ 例の
「ミイラの呪い」の
ことだね


エジプトの遺跡調査団員が
たて続けに3人殺害され
いずれも死体の首に
古代の包帯が
巻きついていたために
「4000年前のミイラの仕業か」
とのウワサが
立っているが……
でも 僕は犯人が
そんな老いぼれだなんて
信じちゃいないよ

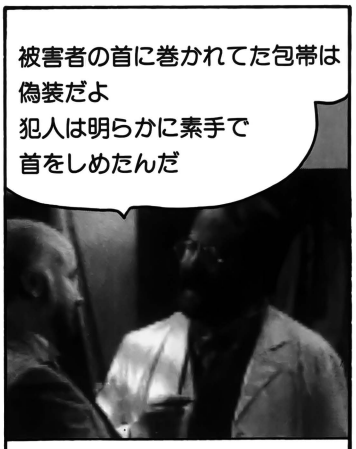

うーん! いきなり
イントロから映画気分
すごく
やる気になる!


さて ではまず
新聞を熟読して
みようかね
ワトソン君
ずるい!
わしも
ホームズ
やりたい

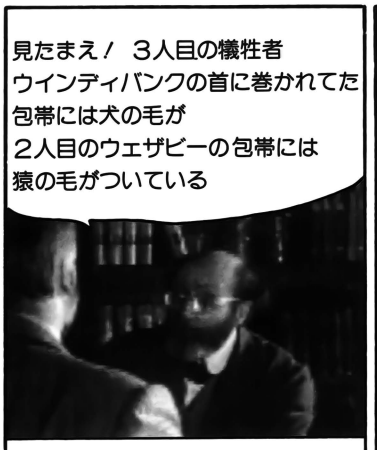

もちろん画面上に
呼び出すこともできるが
マニュアルに収録されたほうを
読んだほうが便利だろうね
ワトソン君
London Times
それは
人それぞれじゃ
ないかな
ホームズ


1人目のターンブル教授は
王の墓で
2人目の大学院生
ウェザビーは
エジプトからロンドンへ
向かう船内で
3人目のウインディバンク
教授は大英博物館の
中で死亡……か
よし! では
捜査を始めようか

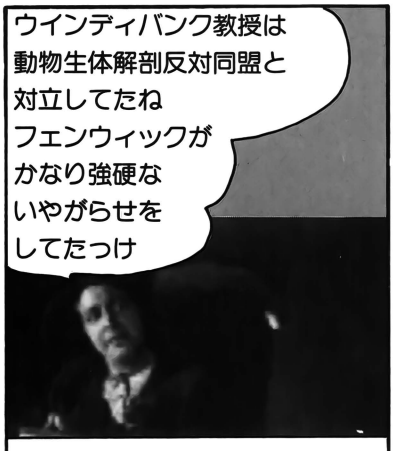

僕はここ数週間パリに行ってたんで
このミイラ事件の記事は
うちのレポーターの1人
トラビスの仕事なんだ
ヘンリー・エリス
（ロンドン・タイムズ記者）



ジャスバー・ミーク卿
（医者）

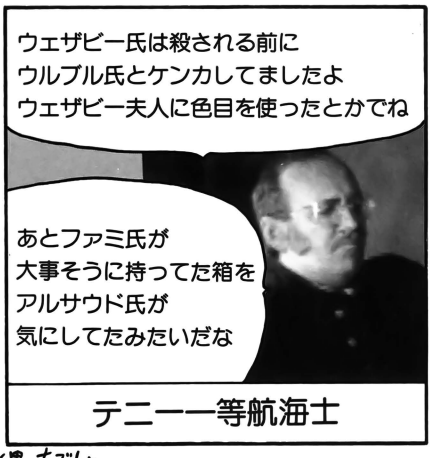


H・R・マレー
（犯罪学研究所長）



ラングデイル・パイク
（社交界のゴシップに詳しい男）





テニー一等航海士



ウルブル氏



ウェザビー夫人



クインティン・ホッグ
（もと警部　今は犯罪記者）


ファミさん
いらっしゃい
ますか
どんどん
ご在宅だよ
何てことだ！
第4の殺人か!!
いや よく見たまえ
彼の首には包帯は
巻かれていない
…ということは
やはりね
アルサウドのところを
たずねたんだが
行方がわからなかったよ
…あと
…ふむ
ベーカー街探偵団の
連中からの連絡では
解剖反対同盟の
ルイス・フェンウィックは
エジプトから帰ってすぐ
また別の旅行に
出かけて留守だ
そうだ
よし！ わかった
えっ!? もう?
事件は解決したよ
裁判所へ行こう
悪いけれど君はもっと手がかりを
知るべきである
がちょーん
やっぱし
そんなはずは……
えーと あとまだ
調べてないのは……





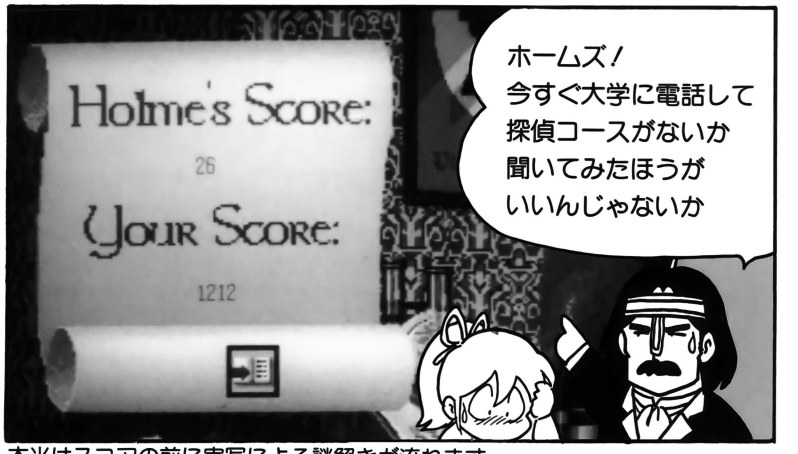












本当はスコアの前に実写による謎解きが流れます

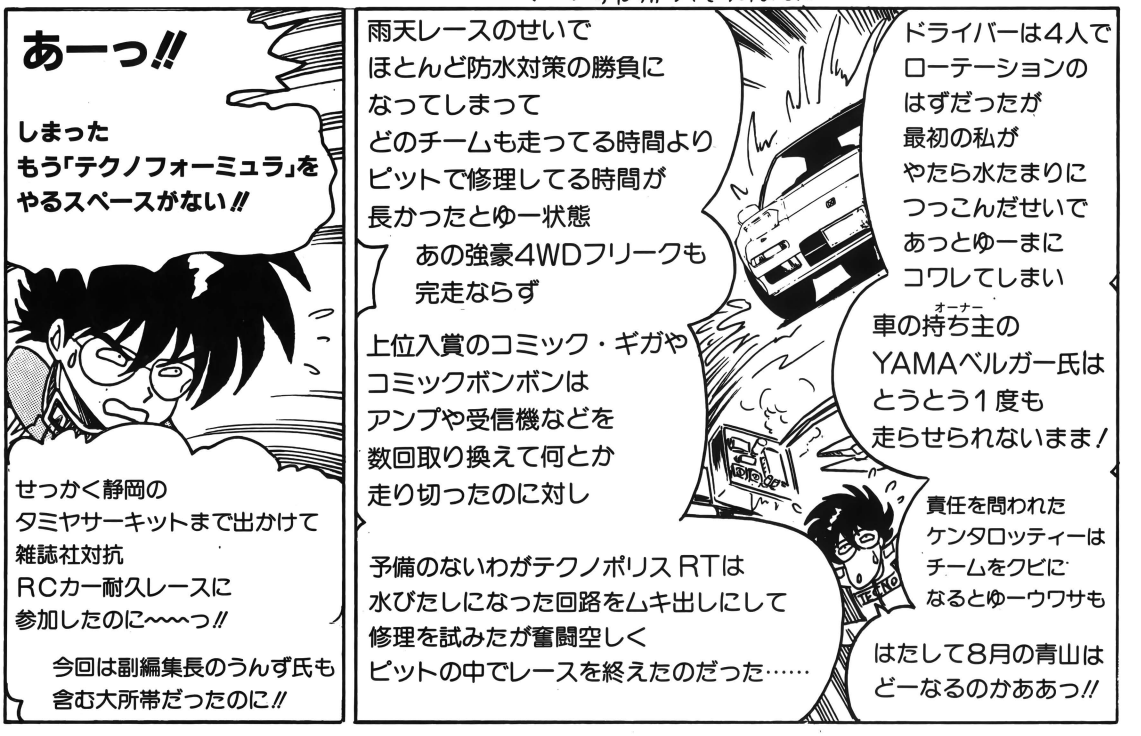




セリフはCD-DAではなくPCMなのでやや音質が悪い（先月のゲーミングワールドはマチガイ）



いつも字ばっか多くてすみません



大募集！少年誌初の快挙!!

大賞賞金200☆万円

TOKUMA コミック大賞!!



大賞 1名
賞金200万円＋賞状 記念品

入選 2名
賞金各100万円＋賞状 記念品

佳作 5名
賞金各20万円＋賞状 記念品

☆奨学金制度 ☆即決月間賞

ストーリー部門
アクション、SF、学園、スポーツものなどどんなジャンルでも可。キミの熱い想いをマンガで表現してみろ!!

ギャグ部門（4コマ大歓迎）
爆笑、不条理、ほのぼの、パロディなど、人生を笑いにかえてしまえ!!　4コマもドシドシ送ってくれよな!!

月刊少年キャプテン

毎月26日発売
定価380円（税込）

選考委員
新谷かおる先生/ゆうきまさみ先生
島本和彦先生/高屋良樹先生
小林よしのり先生（順不同）

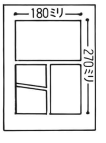
応募のきまり

★プロ・アマを問いません。（他の新人賞で受賞された方でもかまいません。）

★原稿サイズは右図の通り。タイトルやネーム（セリフ）は鉛筆で書き、原稿には通し番号を!! 薄墨不可!!

★ストーリー部門は24ページまたは32ページ、ギャグ部門は16ページ、4コマなどのコママンガは10本まとめたもので未発表作品にかぎります。

★最終ページの裏に〈住所〉〈氏名〉〈ペンネーム〉〈性別〉〈年齢〉〈電話番号〉〈職業〉を明記。

▶原稿サイズ


★原稿返却を希望する人は、あて名を書き切手を、貼った返信用封筒を同封すること。同封されていない場合は編集部で処分いたします。

★あて先は——
〒105-55東京都港区新橋4-10-1
徳間書店　月刊少年キャプテン編集部
第1回「TOKUMAコミック大賞」各部門まで

★選考結果については、月刊少年キャプテン'92・1月号（'91・11/26発売）誌上で発表します。

★なお、受賞作品の出版権、上映・上演権、映像化権などの諸権利は、徳間書店に帰属するものとします。

◉第1回しめきりは平成3年8月31日（当日消印有効）

徳間書店

THE RETURN OF

OOPS!ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

ゲームボーイ版ウィザードリィをプレイしている人はどのくらいいるのかな？　ゲームボーイ版の冒険談や裏ワザなんかも聞きたいな。ぜひ送ってくれ！（アレックス）

早くも新ウィザードリィ『BCF』のレポートが届いたぞ！



パソコン版#5やファミコン版#3が発売されてから結構過ぎたけど、みんなの進み具合はどうかな？　終えちゃった人はもう飽和状態になってるんじゃないかな。そんな人にオススメなのがゲームボーイ版ウィザードリィ。ゲームボーイ版は初のオリジナルシナリオで、しかも、いつでもどこでも手軽に遊べるようにオートマッピング機能付きってことで、なかなかスゴイらしいぞ。ゲームボーイをまだ持っていない人も、この機会に買っちゃうってのも手かもしれない。きっと新しいウィザードリィの世界に感動できると思うよ。

さてさて、今月の最初は早くもウィザードリィの次のシナリオ、『Bane of the Cosmic Forge』（略してBCF）をプレイしているSeer Hawkwindクンからのレポート。BCFはまだ日本語版が発売されていないから、このレポートは貴重だぞ。『BCF』は今までのウィザードリィとはまったくスタイルが違うので戸惑う人もいるみたいだし、賛否両論という話もよく耳にするけど、それはぜひキミがプレイしてから決めてほしい。何はともあれ日本語版の発売が楽しみだぜ！

ちょっとCAMP

『Bane of the Cosmic Forge』
ー呪文について考えるー

『Bane of the Cosmic Forge』のスペルは77種、それが6種の領域、4種の呪文書に分類されている。また各スペルはパワーレベルが1～6まであり、スペルの基本コストにパワーレベルを掛けたスペルポイントを消費して呪文をかける。ここで、領域別に分けて呪文を考えてみたい。

●領域（Realms）
Fire…光および炎
Water…水、冷気、速度（流体からの連想？）
Air…空気、真空、そして毒
Earth…地面、金属、そしてなぜか酸
Mental…精神、知覚
Magic…不可知の魔力

●呪文書（Spellbook）における領域配分
Priest…治療呪文　Mental、Magicが多い
Mage…攻撃呪文　全領域にわたる
Alchemist…毒関係　Airに集中
Psionics…精神関係　Mental中心

呪文に関連するスキルは、4種の呪文書に対応し4つある。

Alchemy（錬金術）→Alchemist（錬金術士）
Theology（神義学）→Priest（聖職者）
Theosophy（神智学）→Psionic（神秘家）
Thaumaturgy（奇蹟学）→Mage（魔法使い）

こうやって見ると多少矛盾も感じないでもないが、うまく呪文は配分されていると思う。（神奈川県／Seer Hawkwindクン）

★う～ん、よく調べてくれた！　『BCF』の呪文は、今までのウィザードリィとはまったく違うって書いたから、不安に思ってた人も結構いたんじゃないかな。そんな人にはこのレポートが参考になるだろうね。確かに、KATINOやTILTOWAITといった独特の呼び名がなくなってしまったのは残念だけど、でも『BCF』は『BCF』で味のある呪文体系をしていると思うよ。レベルアップの時にどの呪文を覚えたいかを指定できる、ってのも面白いよね。

ずーっと前のお話。僕がFC版ウィザードリィ3をやっていた時。

そう、あの時！　僕は最初から一生懸命やっていた。そしてキャラがある程度強くなり、「最後の敵」を倒しにいこうと思い、6階を歩いていた。が、どうしても会えない。しかたがないので、ひたすら経験値を稼ぎながらアイテム探し。そして数日後、やっと宝箱のテレポータから行けることがわかり、マッピングしながら奥へと進んだ。

そしてついに、最後の敵「デーモンロード」と対面。「どんな奴やろ？（関西弁）」とちょっぴり緊張しながら、いざ戦闘！　しかし、そのときすでにパーティの平均レベルは60！　戦士の一撃で倒してしまった。「え。何、今の……？　これが最後の敵？」

ボーゼンとしながらも、とりあえず地上にマロール。が、しかし座標をまちがえ、石の中。「ああ、こんな死に方……」（大阪府／亜麻野さとしクン）

★これは痛い！　冒険者たるもの、地上に戻るまでは気を抜いてはいけないんだぞ！　だけど最後の敵が弱かったってのも、ちょっと悲しいね。ボクも#2では、#1から転送したパーティが強すぎたから、ちょっと「あれ？」って感じだった。でもアイテム探しもできたから面白かったけどね。さとしクン、今度は気を抜かないように頑張ってくれ！

A SIGN ON DOOR



○（愛知県／河奈島祥クン） ★うんうん、「気がつけば……」っていうのが一番コワいんだよなァ。シュートだと後戻りができないし。これで全滅したパーティもかなりいると思うぞ。#5ではクイックセーブができるから、危ないと思ったら忘れずにセーブしておくようにしようね



○（富山県／湯ダコ星人クン） ★すごいっ！ いい味出してるじゃないか。モンスターとまちがえられるから、かえって安全だったりしてね。WIZ#5を自力で解いたあかつきには、『BCF』が待っています。日本語版の発売が楽しみだね



○（神奈川県／ひるちゃクン） ★い、いや〜、まいったな〜。こんなカワイイ三姉妹がパーティにいたんじゃ、もう冒険もウキウキじゃないんですか？ リーダーさん。カワイすぎて選ぶなんてことはできませんよぉ。でも今度はこのパーティの冒険談も聞きたいな。ヨロシクね！



○（新潟県／はるごんクン） ★あああ、よくあるんだ、こうやって全滅するパーティってのが！。特にレベルの低いうちには本当に気をつけたいもんだね。『BCF』では最初が結構難しくなってて、気をつけてもネズミにかじられて全滅ってことがあったんだ。悲しかったなあ。一度死んだら、今度は気を引き締めて行こうぜ！



○（栃木県／忍クン） ★クリティカルヒットっていうのは十分忍術だと思うよ。『BCF』ではスキルにNinjutsuやKirijutsuとかいうのがあって、このスキルを上げるとクリティカルヒットが出やすくなるみたいだ。でも忍クンの言うように、分身の術みたいに忍者にしか使えないような魔法があってもいいと思うぞ。未来のウィザードリィに期待しよう

お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します（TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます）。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

#1から#5までを通して、キャラクタやマップに関するいろいろな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します（ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報は除く）。シナリオナンバー（#1〜#5）と機種名を明記して投稿してください。

また、当TAVERNでは以下のような常設のコーナーを設けています。

＊先輩からMATU!

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑したりするようにウケをねらってください。

＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

あて先：〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
OOPS! ウィザードリィ係

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネーム）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。それではよろしく。



全61本! 9月号モニタープレゼント

9月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んでアンケートはがきを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらはソフトハウス各社のご厚意によりいただいたものなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。

●応募のきまり●

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがきの表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。
★〝希望機種（媒体）〟、〝各機種（媒体）〟と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは9月7日必着。当選者の発表は10月8日発売のテクノポリス11月号で行います。

アンケート

1あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1. PC-8801シリーズ（VAも含む） 2. PC-9801シリーズ（PC-286シリーズも含む） 3. X68000シリーズ 4. FM TOWNSシリーズ 5. MSX ／2／ 2+／ turboR 6. その他

2これからパソコンを使ってやってみようと思っていることを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください（いくつでも）。
1. ゲーム 2. プログラミング 3. パソコン通信 4. C.G. 5. 音楽 6. ワープロ・ビジネス 7. 学習 8. その他

3今月号の記事〈表1〉のなかでおもしろかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

4今月号記事〈表1〉のなかでつまらなかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

5今後、テクノポリスで特集してほしいゲーム名を3つまで書いてください。

6今月号で取り上げたゲーム〈表2〉のなかから、購入したいと思うもの（購入したものも含む）を3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

7テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1. ログイン 2. コンプティーク 3. ポプコム 4. マイコンBASIC マガジン 5. MSX・FAN 6. MSX マガジン 7. その他

8他機種に移植してほしいと思うゲーム名と、移植を希望する機種を書いてください。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

〈表1〉今月号の記事

1 ゲーミングワールド
2 ただ今移植進行中!!
3 Soft Flash
4 ゲームソフト発売予定表
5 ゲームジョッツキー
6 OOPS!／ウィザードリィ
7 攻略ファイト
8 めざせ!グラフィッカー
9 レモンチックWORLD
10 レモンflash
11 どーするどーなる!? パソコンゲーム［移植編］
12 Dō-Jinファン
13 Dō-Jin横丁
14 Dō-Jinネットワーク
15 ミスターゲームミュージック〝古代祐三〟に迫る!
16 アルゴリズムを見切ったぞ!?
17 The インフォメーション プラザ
18 テクポリくらぶ
19 〈特別付録〉美少女キャラどき♡どき♡フォトグラフ

〈表2〉今月号で取り上げたゲーム&プレゼント

No.	ゲーム名(ページ)	プレゼント機種・媒体
1	THE ATLAS(P.8)	——
2	キングズ・クエストV(P.12)	TOWNS用3本
3	銀河英雄伝説IIDX+kit(P.14)	98用希望媒体3本
4	栄冠は君に2(P.16)	——
5	ベストプレーベースボール新データ版(P.18)	98用希望媒体3本
6	アークス・オデッセイ(P.19)	X68000用3本
7	笑ゥせぇるすまん(P.20)	——
8	デジャヴ(P.21)	98用希望媒体3本
9	コラムス—対戦モード付—(P.22)	98用希望媒体3本
10	ソーサリアン(P.24)	MSX2用3本
11	イース(P.25)	X68000用3本
12	3D2〈仮〉(P.26)	——
13	ヨーロッパ戦線(P.27)	——
14	ラスト バタリオン(P.28)	——
15	オルテウスII(P.29)	——
16	AQUALES (P.29)	——
17	斬II(P.30)	——
18	タイトーチェイスH.Q.(P.30)	——
19	NOAH(P.31)	——
20	聖戦士ダンバイン(P.31)	——
21	ルーンワース3(P.32)	——
22	鉄十字章(P.32)	——
23	野球道PLUS(P.33)	——
24	Z(P.33)	——
25	バーズテイルII(P.33)	——
26	ボナンザブラザーズ(P.34)	——
27	フェアリーランドストーリー(P34)	——
28	シャーロック・ホームズの探偵講座(P.39)	——
29	Sim Earth(P.54)	——
30	ヴェイン ドリーム(P.62)	——
31	ブランマーカー(P.78)	98用5HD2本
32	電脳学園IV エイプハンターJ(P.82)	98用5HD3本
33	キミだけに愛を…(P.86)	98用5HD3本
34	ポッキー2(P.90)	88SR用3本
35	ARTEMIS〈アルテミス〉(P.92)	X68000用2本
36	校内写生Vol.1 世にもHな物語(P.94)	98用5HD3本
37	煩悩予備校2(P.95)	98用5HD3本
38	ピンクソックス6(P.96)	MSX2用3本
39	QUINTIA ROAD(P.97)	X68000用3本
40	PRESENT(P.98)	98用5HD3本
41	ソープランドストーリーII〜メモリー〜(P.99)	88SR用3本
42	ダンジョン・ハーレム(P.100)	98用5HD3本
43	2096AD(P.101)	希望機種媒体3本
44	ランス3〜リーザス陥落〜(P.102)	——
45	シャングリラ(P.102)	——
46	きゃんきゃんバニー・スピリッツ(P.103)	——
47	COSMIC PHYCHO(P.103)	——
48	妖獣クラブ2(P.104)	——
49	それゆけナンパくん(P.104)	——
50	校内写生Vol.2、3(P.104)	——
51	フラッシュポイント1(P.105)	——
52	3太くん(P.105)	——

7月号モニタープレゼント当選者発表はP.38です。

ストレスがたまる前に……

攻略ファイト

Sim Earth
ヴェイン ドリーム



残暑のきびしいが、みなさん、いかがお過ごしでしょうか？　今回でトピラがついて2回目なのですが、なかなか評判もいいようで、担当者としてもうれしいかぎりです。しかし、今回のイラストの女の口ですが、あまり意味がないような……。でも、まあ、なんだ。カワイイからいいか(笑)。というウケで、今月も、イ・ク・ぞ〜♡

one of USER.

Illustration／Hiroshi Niki



待望のエコロジーゲーム大攻略!!

先々月号の紹介記事は読んでくれたかな。残念ながら、発売までにはもう少しかかるみたいだ。というワケで、前作『Sim City』を上回る地球規模のSLGを、今回はシナリオ別に先取り攻略してみたぞ!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元／イマジニア
■発売日／9月6日（X68K版は未定）
※98版はアナログディスプレイ、バスマウス、MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
※画面は98版のものです

惑星創造！キミは神になれるか

『Sim Earth』はどんなゲームかというと、大きく分けて4つの段階に分けられる。

まず、第1に、何もない惑星を開拓し、水をつくり、海をつくり、大陸をつくり、大気をつくり、生物が住めるように改造すること。

第2に、生物の進化を助け、ある生物が文明を持つまで発展させること。

第3に、石器時代から始まった文明を全大陸に広げ、青銅器、鉄器といった技術の発達をもたらすこと。

第4に、工業化時代を迎えた文明社会の公害や戦争など新たな問題を克服し、原子力、情報化時代を経て、ナノテク時代（想像できないような科学と技術の時代）を迎えること。



◆現代の西ヨーロッパ辺りのマップなのだ

最後には、最高の文明を持った生物がキミの育ててきた惑星を自然のまま残すため、宇宙に飛び出して行くことになる。そして、再び自然な生物の進化が始まる。つまり、この『Sim Earth』には終わりはないのだが、このイベントを迎えることができたならば、それはそのシナリオで勝利したと言うことができるだろう。



◆シナリオは全部で8つ。今回はランダムを除く7つについて攻略したぞ！

ガイア理論とは！

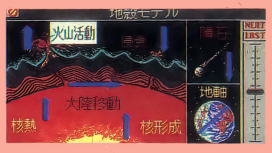
ガイア理論は、地球全体をひとつの生命体として見る考え方である。現在の地球に降り注ぐ太陽の熱量は、地球誕生時に比べて25%も増加している。また、この2億年間、酸素は大気の21%に留まっている。このように、生物に適した気温や環境が長い間続くことは、今の科学では解明できない。大気、大地、海洋などそれぞれの地球組織は独立しておらず、複雑にからみあい、ひとつの生命体として、地球は自分自身をコントロールして生きていると考えられるのだ。



◆地球はこのように、ひとつの生命体なのだ

モデルをいじって環境をかえよう!

地殻



地殻のモデルは、大気組成に関わる隕石の落下率や熱帯地域の移動に関わる地軸の変化、火山活動、大陸移動などの惑星の地質に関するものをコントロールし、おもに惑星の創造期に大陸や海の生成に使われるのだ。

大気



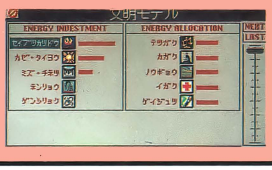
大気のモデルは、惑星に大気ができ、生物がそこで生育することのできる環境を整えることに使われる。太陽光線や雨量をコントロールすることによって、惑星の温度を一定に保つために、このモデルは重要である。

生命



生命のモデルは、惑星上に生息する動物の適応力や繁殖、進化、突然変異の量、植物のCO_2吸収量をコントロールするためのモデルである。CO_2量や生物量が気になったら、少しゲージを動かしてみるとよい。

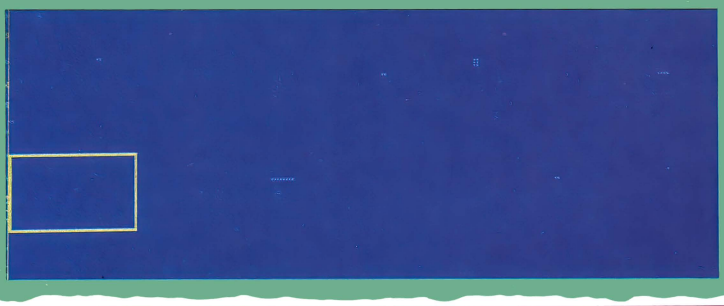
文明



文明のモデルは、文明の発生と同時に変更可能になる。左はエネルギーの種類であり、生物の労働エネルギーや化石燃料、核燃料まである。これを右の科学や医学、芸術に割り当て、その分野の発達を促進させられる。

Sim Earth シナリオ別徹底攻略!!

アクエリアス

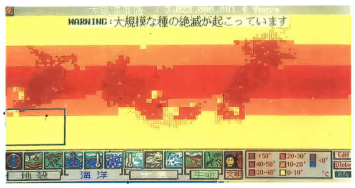


水の惑星アクエリアスは、知的生物の文明を発達させることのできない惑星である。文明が発展していく過程では、火と化石資源を扱うことが絶対に不可欠なのだ。それには陸が必要。大陸がなければ、火や道具を使う知的生物の存在もありえない。つまり知的生物は、陸上動物だけが進化する可能性を持っているのである。このシナリオでは、文明が発達できるような大陸を、どのようにして創造するかが最初の目的なのだ。

水の惑星に大陸をつくろう!

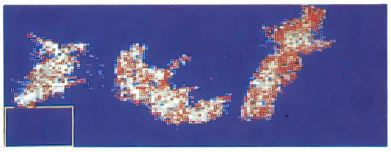
この惑星に大陸をつくるのには、いくつかの方法がある。一番簡単なのは造成ツール(高度セットアイコン)。土地上昇を選び、押し続けることにより土地が隆起し、そのカーソルを動かすことによって、大きな大陸もつくることができる。もうひとつの方法は、火山を噴火させることによって、まわりの土地を隆起させることだ。

大陸をつくると気温が上がってくる。ここで早く気温を下げてやらないと、大規模な種の絶滅が起きてしまうのだ。気温を下げるには、大気モデルを使い、太陽光線、温室効果の値を下げ、反射や地表反射、熱移動の値を上げる。生命モデルのCO_2吸収を上げて大気中のCO_2量を減らすことも有効である。



ほら、だから気温には気を付けろって言ったのに。動物種が絶滅しようとしているぞ

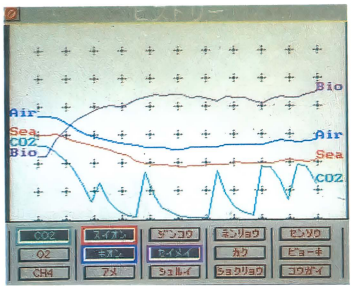
陸地をつくる



造成ツールを選びクリックし続けて、やっとこのような3つの大陸をつくることができた

大気が安定し、緑におおわれた惑星をつくる

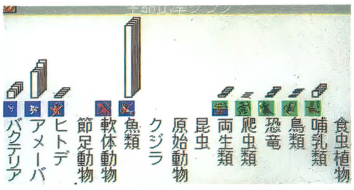
大気が安定するためには、植物の繁殖も大切である。気温を下げ過ぎて、極のまわりが氷(ツンドラ)でいっぱいになってしまったり、雨量が少ないと内陸部が砂漠化してしまうこともあるぞ。これらのことに注意すれば、自然に大地は緑におおわれ、海中の生物はどんどん進化していくだろう。陸上の生物はなかなか現れないので、原始生物や昆虫などから陸上に配置してみる。これらが繁殖するようならば、ハ虫類、恐竜、鳥類へと進化する両生類を配置してみよう。さて、キミの「アクエリアス」では、うまくいったかな。



これが重要な歴史ウインドゥだ。大気が安定したおかげで生命量が右上がりのグラフである



自慢の大陸はこんなに緑に覆われた。この次は、いよいよ生物を配置してみようかな

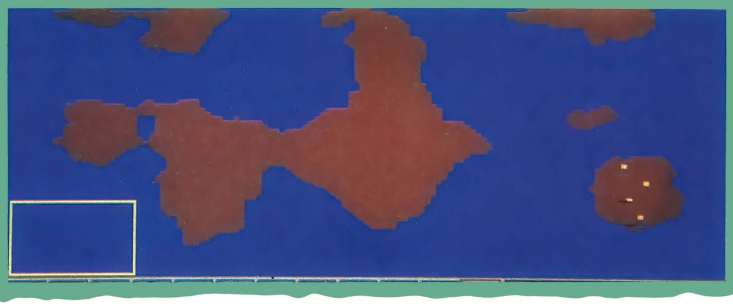


これは生命比率グラフだ。陸上動物の進化は、ホ乳類までまんべんなく存在しているのだ

アクエリアス年表

30億年代	
0年	進化タイムスケールから開始
	アクエリアス惑星の造成開始
2075万年	大陸の造成完了
2300万年	高温のため大規模な種の絶滅起きる
6100万年	緑が全大陸に広がる
6600万年	原始動物や昆虫を配置する
9000万年	両生類、ハ虫類を配置する
31億年代	
1675万年	恐竜に進化
7250万年	鳥類に進化
32億年代	
100万年	ホ乳類を配置する
34億年代	
2775万年	ホ乳類、文明をもつ

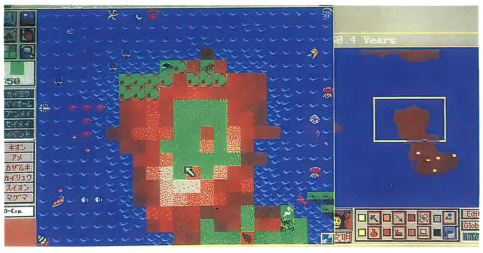
石器時代



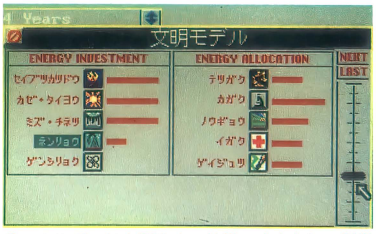
このシナリオの惑星には、最初から文明が存在する。しかし、この文明は、ある小さな島だけに閉じこめられており、そのために、石器時代から抜け出すことができなかった。この文明が発展するためには、大きな大陸が必要となってくる。その大陸は、既に文明ある島の西に広がっているので、この文明の島をいかにして未開の大陸と地続きにするか、そして、いかにして未開の大陸へと文明を広げるかが大きな問題なのである。

未開発の大陸へ進出だ！

小さな島では、文明が広がる場所がない。そこで火山と造成ツールを使い、小さな島と未開発の大陸とを地続きにしてしまうのが、最もエネルギーがかからず手っとり早い。造成は高くすればよいというものではなく、高すぎると植物は育ちにくく、動物も住みにくいのだ。高くし過ぎたところは、造成ツールの土地下降にして削っておこう。造成するときは、石器文明ユニットをつぶしてしまわないように。新しく造成したところは何も生えていないので、植物を植えておくとよい。植物が生育していれば造成成功だ。エネルギーに余裕があれば、文明ユニットも配置しよう。



造成したところは、緑をちゃんと植えておこう。そうすれば、すぐに文明のユニットを置くことができるぞ



エネルギーは太陽や水、地熱でまかない、科学や農業に割り当ててあげるとよい。技術を発達させ、人口を増やすのだ！

文明は全世界に広がり産業革命へ

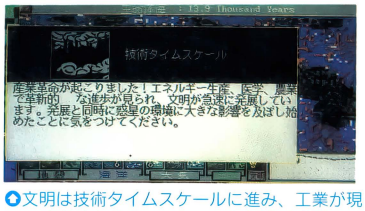
後は当分の間、ゆっくりと成り行きを見守るだけだ。とは言っても、気温と砂漠化に気をつけて、いつも環境を管理してやらなければならない。

さて、技術の発達がなかなか進まないときは、文明モデルの科学と農業にエネルギーを多く注ぎ込もう。科学は技術の発達をもたらし、農業は食料の増加をもたらして人口を増やすのだ。

技術が発達し、工業や原子力が登場したら、文明モデルの燃料と原子力のゲージを少し上げよう。今まで地球に貯められていた化石燃料や核燃料を使うことができ、急速に工業化や原子力化が進むのである。ただし、これを使うことによって、公害や病気、戦争という新たな問題も起こってくるのだ。



石器や青銅器文化は、大陸にどんどん広がっていく。技術も発達し鉄器が現れた



文明は技術タイムスケールに進み、工業が現れ、産業革命が起こった。公害対策が重要だぞ

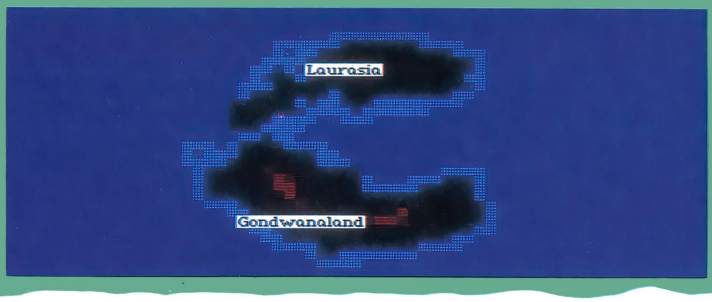


すべての人類は原子力化時代を迎えたぞ。有限な核燃料の消費量もケタ違いに増えるだろう

石器時代年表

42億年代	
0年	文明タイムスケールから開始
550年	文明の島を造成開始
1200年	科学や太陽、地熱にエネルギーを送る
1500年	大陸と文明の島を接続
3400年	異常高温にみまわれる
6800年	青銅器時代に文明が発達
1万年	人口が爆発的に増加
1万1700年	鉄器時代に文明が発達
	工業化時代に文明が発達
1万3900年	技術タイムスケール開始
1万3989年	原子力時代に文明が発達
1万4040年	情報化時代に文明が発達
1万4125年	すべて情報化時代に発展

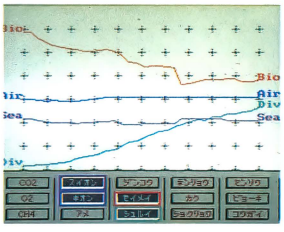
地球(カンブリア紀)



このシナリオは、地球のカンブリア紀（約5億5千万年前）を再現しているのだ。そのころ地球の生物は、いろいろな種族へ急激な進化の途中にある。植物が陸に繁殖し、その後を追うように、昆虫やセキツイ動物が上陸を始めたころなのだ。このときの地球には、1つの巨大な大陸しかなく、これをパンゲアと呼び、やがて二つに分かれ、ゴンドワナランド大陸とローランシア大陸となり、さらに今日のような形にまで移動するのである。

ボクたちのたどってきた道を再現

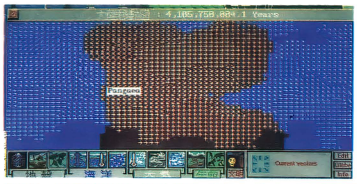
このシナリオのおもしろさは、地球の生物がたどってきた道を、大陸移動をまじえながら再現してくれるところにある。今回は、いろいろな生物を大陸にばらまき、実際の我々の進化より早く知的生命が現れるように、生命モデルの進化を最大にして、どのように進化するのかを見ることにした。



生物の種類は増えたが、生物量自体はかなり減っている。どうしてだろう？



生命モデルの進化を最大にすると、同じ八虫類でもいろいろな種類に変化するのだ

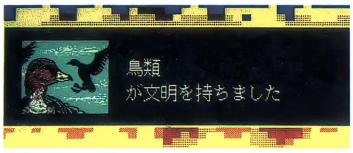


パンゲア時代から数億年がたつと、水面が下がり大陸が大きくなってくるのだ

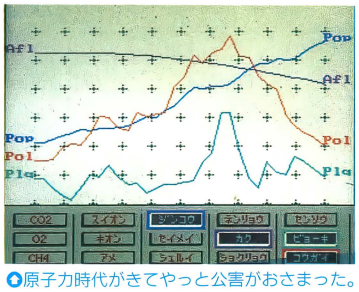
鳥類は進化し、文明をもった

陸上生物が大陸に広く繁殖するようになると、両生類やハ虫類は恐竜、鳥類へ進化した。ホ乳類の配置が遅れたので鳥類が発展し、ついに文明を持ってしまったのである。人類以外でも文明を持つことが可能なのだ。

鳥類の文明といえども公害からは逃げられない。公害対策としては、早く工業化時代から原子力時代を経て、情報化時代に移行することが大切である。



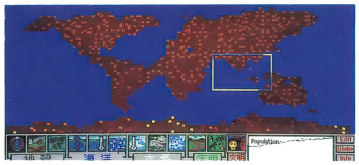
その時代に最も勢いのよい生物が文明を持つのは、自然の成り行きだ



原子力時代がきてやっと公害がおさまった。これと並行して病気のほうも良くなった



工業化が進むと必ず深刻な問題になるのが公害だ。これには新しい技術の開発しかない

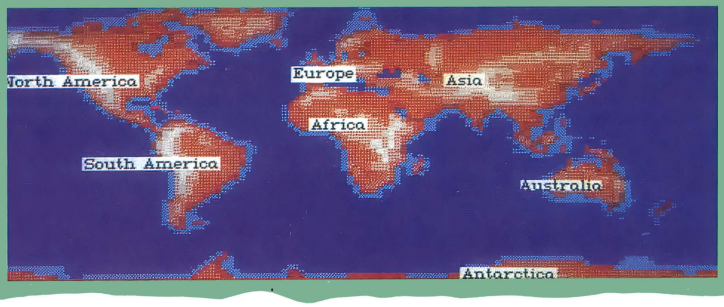


すべての鳥類が情報化時代を迎えたぞ。鳥とコンピュータなんて、なんか変な感じだね

地球(カンブリア紀)年表

39億年代	
0年	進化タイムスケールから開始
40億年代	
7500万年	生物モデルの進化を最大にする
7775万年	昆虫に進化
	食虫植物に進化
41億年代	
2475万年	両生類を配置する
2725万年	魚類に進化
6775万年	クジラに進化
42億8175万年代	
2年	鳥類が文明をもつ
	文明タイムスケール開始
4000年	青銅器時代に文明が発達
42億8176万年代	
1082年	鉄器時代に文明が発達
1732年	工業化時代に文明が発達
	技術タイムスケール開始
1777年	原子力時代に文明が発達
1820年	情報化時代に文明が発達
1838年	情報化時代全盛。しかし、公害汚染により他の動物は死滅した

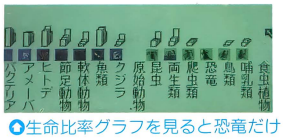
地球(A.D.1990)



現在の地球を表したシナリオである。私たちが今日暮らしている地球は公害、戦争、飢餓、温暖化、有限な化石燃料・核燃料の枯渇など多くの問題を抱えている。このシナリオでは、このような世界の諸問題を技術の発達により解決し、平和で、公害や病気のない、食料やエネルギーの豊富な未来をつくることが目的である。また、この目的を達した後、人類はどのような進化をとげ、どのような行動をとるかをシミュレートする。

現在の問題を解決し、次の時代へ

現在の地球は、どのような状況であろうか。生物比率のグラフを見ると、恐竜が絶滅し、既に存在しないことがわかる。現在の最大の問題は、工業化時代から原子力時代への移行期にあたり、公害がひどくなり、地球の温暖化が進んでいるということである。また、ユーラシア大陸やアフリカ大陸の内陸部で、砂漠化が進んでいることも気になる。大気温度が上がってしまったら温室効果の値を下げ、植物のCO_2吸収量を上げる。砂漠化には、雨量を少し増やすことで対応しよう。科学の進歩が遅いようだったら、文明モデルの科学と燃料、原子力の値を高くしてみるとよい。



◆生命比率グラフを見ると恐竜だけが存在しない。絶滅したのだ



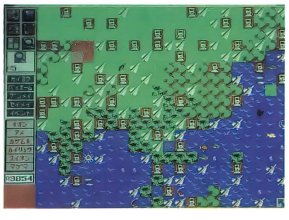
◆ガイアが、地球の公害はひどすぎるといっている。何とかしなければ



◆みなさん良くご存知のアメリカ合衆国付近のマップである。いろいろな文化が同居している

人類はどこまで発展するのか?

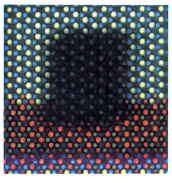
文明全体が情報化社会を迎え、文明は停滞するかに見えるが、情報化社会を管理し続けると、ついに究極のナノテク時代が到来する。これで、ようやく地球上における人類の最終段階を向かえたことになる。ここで、ついに究極の進化促進ツールであるモノリスを使い、ナノテク文明を持った人類をクリックした。すると、さらに高度なレベルの人類に突然変異し、エクソダス計画を発動したのである。エクソダス計画により、人類は他の惑星を植民地にするため、母なる地球を飛びたっていく。すべての人類が飛びたつと新たな生物の進化が再び始まるのだ。



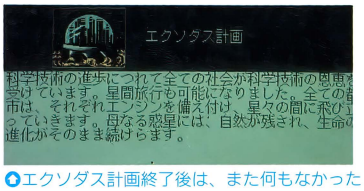
◆合衆国の東海岸に土地を造成し、情報化ユニットを置いたら、このとおり



◆やっと情報化時代からナノテク時代に発達した。やれやれ……



◆究極のゲーム進行兵器ことモノリス。進化が停滞して困ったときには、これを使え!



◆エクソダス計画終了後は、また何もなかったかのように進化タイムスケールに戻るのだ

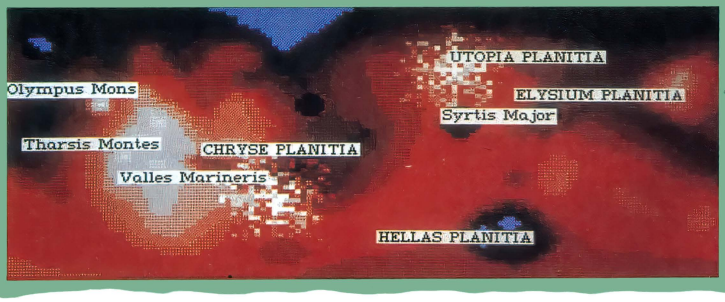


◆地球を飛び出した人類は、どこに行ってしまうのだろうか? さようなら~

地球(A.D.1990)年表

45億年代	
1990年	技術タイムスケールから開始
2020年	公害がひどくなる
2050年	情報化時代に文明が発達
2061年	情報化時代全盛
2100年	高温により種の絶滅が起こる
2137年	人類すべてが情報化時代を迎える
2228年	ナノテク時代に文明が発達
2252年	ナノテク時代全盛
2285年	エクソダス計画開始
2290年	エクソダス計画完了。新たな歴史が始まる

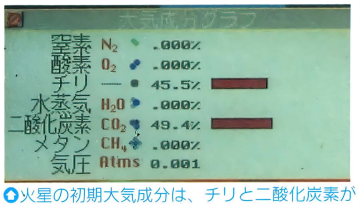
火　星



このシナリオでは、キミは知的生物としてナノテク時代まで進化したと仮定されている。ある日、キミは新しいプロジェクトの責任者に任命され、火星に行かなければならなくなった。その新しいプロジェクトの目的とは、火星を500年以内に人間が生存可能な惑星に変えることである。火星には、水がなく、気圧もほとんどない。酸素も植物も動物も存在せず、ただ平均気温が−53℃の極寒の岩山が広がるばかりであった……。

人工的に火星を改造しよう

まず、氷隕石を3から4発火星表面に墜落させ、海をつくるところから始めよう。小さな海はできるが、気温が低いため凍ってしまうので、高い山に二酸化炭素発生装置を4台ほど設置し、火星の大気をCO_2でつくる。CO_2には温室効果があるので、徐々に火星の温度が上がっていくのがわかるぞ。ある程度温度が上がったら、次は海をつくろう。造成ツールの土地下降を選び、土地の高さを下げていくと、海が現れる。低いところは、積極的に海にしてしまおう。大陸ができたら、その海の側にバイオ工場を設置しよう。そして、少し待つとどんどん緑を放出し始めるのだ。



▲火星の初期大気成分は、チリと二酸化炭素が半分ずつであることがわかるよね



▲右の大陸は森林に覆われ、生物も生活できそうだ。左は寒いためタイガに覆われている



▲火星の改造は、まず氷隕石を落として海をつくる。次に、二酸化炭素を放出して気温を上げる。そして、バイオ工場を置いて、植物を大陸に広げるのだ

緑と海ができたら生物を置いてみよう

緑と海ができてくれば、あと一歩だ。火星の両極には、まだまだ氷が残っているが、赤道付近は凍らない部分が多くなった。そこにいよいよ生物を配置することにした。海にはバクテリアやアメーバ、陸には原始生物や昆虫をいくつか置き、繁殖をするかどうか見守った。瞬く間にこれらの生物は繁殖し広がっていった。緑が大陸をほとんど覆うようになったのでCO_2量は減り、代わりにO_2がだいぶ増えてきた。このことが陸上動物の生育が可能になった原因だ。これでやっと火星の改造に成功したのである。



▲一面森林に覆われていて、生物が生息できる条件がそろっている。両生類など配置しよう



▲現在の火星の状況を球体として見ることもできる。この火星を自転させることもできるぞ

火星年表

0～9年	二酸化炭素発生装置を5台配置する
	氷隕石を3発落とす
10年	水が発生するが凍ってしまう
25年	バイオ発生装置を3台配置
30～60年	造成ツールで地面を下げ海をつくる
85年	植物が発生する
87年	植物が大陸一面に広がる
100年	生物が生息できる環境を整えるという目標を達成した

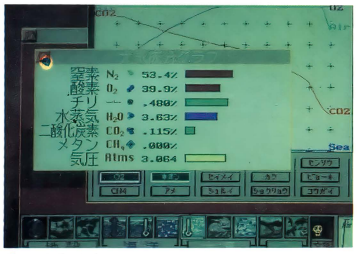
金　星



火星での問題を解決したキミの新しい使命は、この金星である。金星のシナリオは、この『Sim Earth』の中で、最も難しいシナリオであろう。生物にとって火星は寒すぎ、金星は暑すぎる。金星の平均気温は、なんと477℃にもなるのだ。キミは、なんとかして金星を冷やし、地球の生物が住めるようにしなければならない。火星の場合と同様、文明以外のモデルはコントロールできないので、環境調整装置が必要になるであろう。

金星が熱いのは二酸化炭素のせいだ

金星の温度は、生物が生活できる温度ではない。この温度を下げるために、窒素発生装置を３～４機、標高の高いところに設置する。十分に窒素を発生させてから、酸素発生装置２～３機を同様に設置をする。なぜこうするかというと、酸素が大気中に30～40%も存在すると、火がつきやすくなり、大火災の原因となるからである。また酸素発生装置は二酸化炭素を吸収し、酸素を放出しているので、だんだんと大気組成が変化する。二酸化炭素が１%未満になると、急激に気温が下がり、大気中を水蒸気として漂っていたものが急激に冷やされ海となるのだ。



二酸化炭素を減らしていくと、徐々に気温も下がってくるのだ。これで生物が生きられるぞ



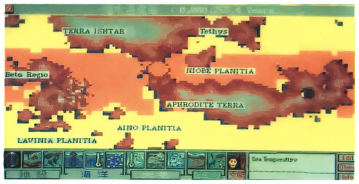
金星の改造には、酸素と窒素の供給装置が不可欠である。二酸化炭素を取り除けば気温は一気に下がる。砂漠化対策に水蒸気発生装置も忘れないように

温度が下がれば海ができるぞ

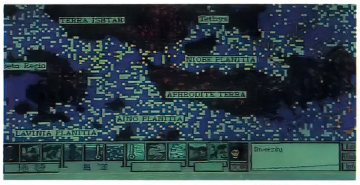
海ができればしめたもの。海辺の陸地にバイオ工場を設置すれば、どんどん植物が生長し、広がっていく様子がバイオームのウインドゥで観察することができる。そのとき、温度が高すぎて黄色の砂漠地域が多くなってしまうようなら、そこに水蒸気発生装置を取り付けてもよい。海水が不安定で、現れたり消えたりしているときには、氷隕石を落として、水を補給してやろう。このあと生物を大陸各地にばらまくと、生物の進化が始まった。早めに水乳類も配置を済ませたので、文明を持つことに成功。450年たった後には、シナリオの目標値である、文明人口1000万人を突破することに成功した。



温度が下がれば大気中の水蒸気が、このような海になるのだ。まだ、小さいけれどね



まだ、海水温度もだいぶ高いけれど、これなら十分生物が暮らしていけるぞ

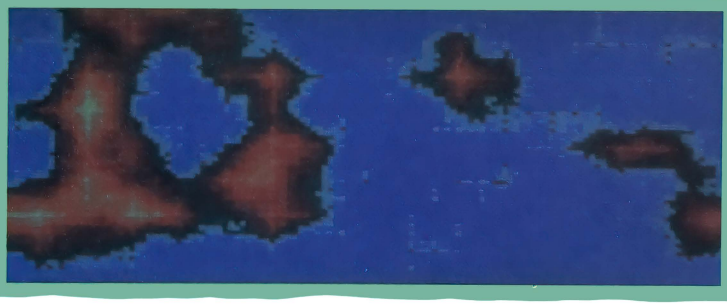


見て、見て！　こんなに生物が繁殖したぞ。これなら文明を持つ日も遠くない

金星年表

0～20年	酸素発生装置を４台配置
	窒素発生装置を４台配置
	バイオ発生装置を２台配置
50年	温度が下がり植物が発生する
104年	水ができる
152年	海ができる
180年	大気が安定する
200年	生物を初めて配置
220年	生物を各地に配置
292年	生物広がる
311年	水乳類文明をもつ
450年	人類1000万人到達
	目標人口達成

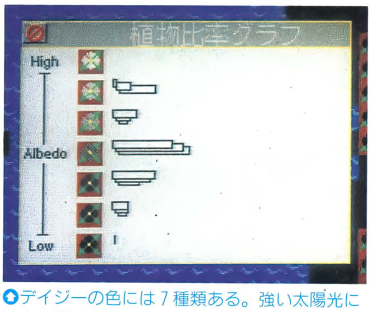
デイジーワールド



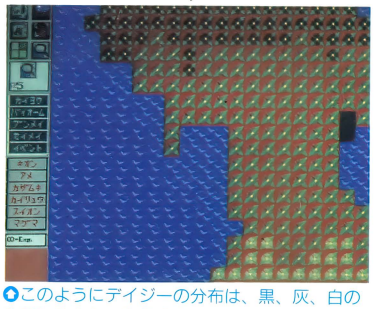
デイジーワールドは、他のシナリオと若干異なり、ジェームス・ラブロックによる惑星モデルであるデイジーワールドを基にして、ガイアの理論を証明するためにつくられている。このシナリオでの太陽光線の量は、常に上昇する。ガイアの理論によると、光線の量が上昇しても、ガイアの管理によってほとんど気温は変わらないはず。このシナリオは、気温を管理するガイアの能力をテストし、惑星をデイジーでいっぱいにすることが目的だ。

大陸をデイジーでいっぱいに！

ほかのシナリオとは異なり、このデイジーワールドでは、ロードするごとに地形が変化するようになっている。大陸に生息しているデイジー（ヒナギク）は、全部で7種類ある。白から黒への色の違いは、惑星の気温を光や熱の量（反射する量）で調節する機能を持っている。最初の環境システムでは、光を吸収して黒のデイジーがよく育つのだが、黒は光を吸収するので、惑星の表面はより温かくなる。黒いデイジーが多くなり、惑星の温度が上がると、今度は白のデイジーがたくさん育つようになる。最適温度より高温の地域では、黒のデイジーはあまり育たないからだ。白は熱を反射するので、白いデイジーが多くなると、今度は惑星の温度は下がっていくだろう。

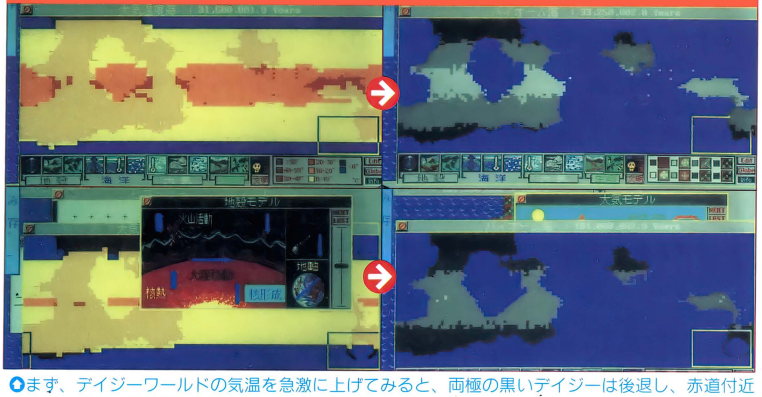


◆デイジーの色には7種類ある。強い太陽光には白、寒いところには黒のデイジーが良く育つ



◆このようにデイジーの分布は、黒、灰、白の3色に分かれて生息するのだ

気温とデイジーの関係



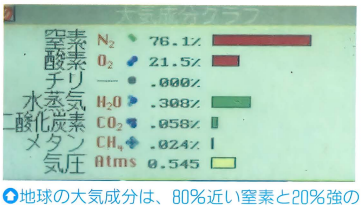
◆まず、デイジーワールドの気温を急激に上げてみると、両極の黒いデイジーは後退し、赤道付近に白いデイジーが繁殖した。逆に気温を急激に下げると、白いデイジーはあっという間に姿を消した

攻略のまとめ

今回のシナリオ別攻略はどうだったかな。基本的に、情報化時代まで進めば合格ということにした。また、エネルギーを無制限に使える実験モードで攻略することはせず、備蓄エネルギー5000の初級を主に選択した。

攻略のポイントをいくつか挙げよう。まず、気温の急激な上昇には、いつも気を配っておかなければならない。また、歴史ウインドゥをいつもすぐに見られるようにしておこう。そして、各シナリオとも、大きめの大陸と豊かな海を必ず作るようにしよう。

今回攻略はしなかったが「ランダム」というシナリオがある。ランダムでつくられたマップで、どのタイムスケールからでも始められるのだ。決まったシナリオに飽きたら、このシナリオにチャレンジしてみよう。



◆地球の大気成分は、80%近い窒素と20%強の酸素である。二酸化炭素は1%未満である



◆ホ乳類が情報化時代を迎えているぞ。虫眼鏡アイコンでユニットをクリックすれば見られる



■発売元／グローディア
■発売中（98版は９月21日、X68K版・TOWNS版・MSX2版は未定）
※アナログディスプレイが必要です

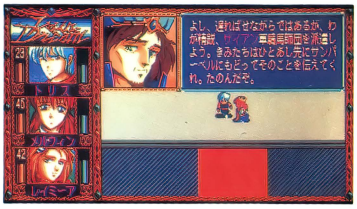
好評本格RPG攻略2回目だっ！

大好評RPG『ヴェイン ドリーム』。すでに解いてしまった88ユーザーもいるんじゃないかな？　でもまあ、早解きだけがすべてではないわけだし、自分自身がいちばん楽しめる方法でやるのがベストではないかな？

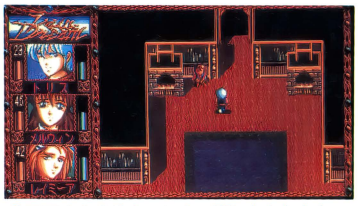
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	価格未定
FM TOWNSシリーズ	媒体未定	
MSX2	3.5DD	

無残！　サン・パーベル陥落!!

ザイアンの悪徳大臣フラウを倒したトリスたちは、ザイアン王に派兵の約束をしてもらった。そのことをサン・パーベルのサダ隊長に報告すべく、南への旅路についた。しかし、のんびりとはしていられない。あの大臣フラウが息絶える直前に叫んだ「レジスタンスどもはセルジルド軍によって全滅させられた」という言葉が気になる。群がるザコキャラを一蹴し、急いでサン・パーベルへ戻ってみると、そこには傷つき倒れたサダ隊長の姿があった。



◆ちょっと頼りなさそうなザイアン王。でも軍隊の強さは保証付きだ／



◆画面中央よりちょい左。壁にもたれかかっているのが、傷ついたサダ隊長だ

フラウの言葉どおり、サン・パーベルのレジスタンスは、セルジルド軍の奇襲を受けて壊滅してしまったのだ。自分の力不足のために仲間を死に追いやった、と自責するサダ隊長。けれども、トリスたちにそれを責める権利はなかった。責任の一端は、トリスたちにあったのだから……。すでに虫の息のサダ隊長。しかし、力強くトリスに言った。「ダラム・ディウスの皇帝アンフィニーに会え」と。そして、サダ隊長は息絶えた。ダラム・ディウスといえば、



◆レイミーアを残し、トリスたちは新たな使命に向かって旅を続ける

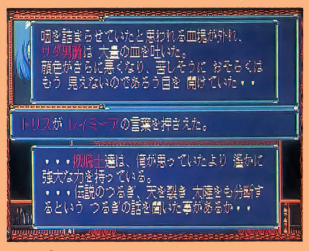
ありし日のアスラフィルに匹敵する強力な軍隊を持っている国だ。そして、剣と魔法を極めた、義を貫く皇帝アンフィニーによって治められている。その大国が今まで動かなかったことは、ザイアンの例があるだけに、不安といえば不安だが、選択の余地はない。仲間たちの惨劇で悲しみに打ちひしがれるレイミーアをサン・パーベルに残し、再び２人きりとなったトリスとメルウィン。彼らは、一路ダラム・ディウスへと足を向けるのだった。

サダ隊長逝く……

元アスラフィルの貴族だったサダ男爵。しかし、貴族という肩書きを捨てた彼は、レジスタンスの隊長として死ぬことを誇りに思った。彼の最期を前にしてレイミーアは、「わたしもサン・パーベルに残るべきだったんです」と言うが、そんな彼女に対してサダ隊長は優しい言葉をかけた。「おまえだけでも助かってよかった」と。最後の力を振り絞って、トリスに進むべき道と貴重な情報を与えたサダ隊長は、静かに目を閉じた。アスラフィルの元貴族、いや、レジスタンスのサダ隊長の冥福を祈ることにしよう。



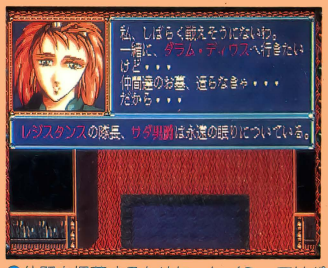
◆息絶え絶えのサダ隊長



◆伝説の剣とは、いったい!?



◆最後の力で、トリスに情報をくれたサダ隊長だ



◆仲間を埋葬するために、レイミーアはパーティを外れてしまった

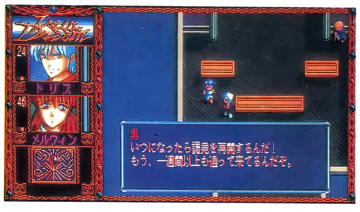
皇帝アンフィニーのいるダラム・ディウスへ！

ダラム・ディウスのあるダラムドーラ地方には、エステランザからまっすぐ西に進めば入ることができる。しかし、ダラムドーラ地方に入ったとたん、トリスたちは魔物に囲まれてしまった！　そのピンチを救ってくれたのが、ダラム・ディウス軍の人たちだ。ダラム・ディウスの町へ行って、情報を集めることにする。一とおり集まった情報を総合すると、やはり周囲の魔物の勢力が強くて、アスラフィルへ軍を送ることができないらしい。もし、町が手薄なときに魔物の襲撃を受けたら……。けれども事は急を要する。アンフィニーとの面会を求め、ダラム・ディウス城へ行ってみたが門前払い。どうしたものかと悩んでいると、メルウィンが「エステランザの長に紹介状を書いてもらいしましょう」と提案。さすがはメルウィン、細かいところまで気がついてくれる。２人は再びエステランザへ向かうのだった。なお、エステランザの長は、宿屋の地下にいるので注意が必要だ。





げげんっ！　魔物に囲まれてしまった。いきなりのピンチを軍隊に助けられたのだ



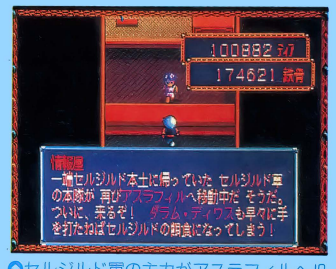
せっかく皇帝アンフィニーに会いにきたのに門前払い。さーて、困ったぞ



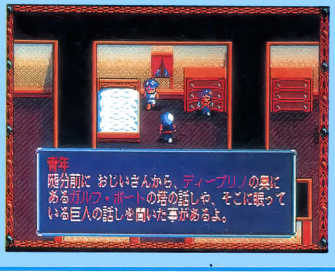
困ったときは「相談コマンド」。これを使わないと進めないときもあるのだ

町の人の声を聞いてみよう！

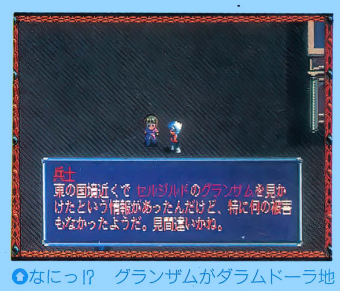
戦時下というものは、時として不明確な噂が流れがちだ。そんな数ある情報の中から正確な判断をするということは、口で言うほど簡単なものではない。特にダラム・ディウスは、西への入り口という環境も重なって、たくさんの情報があふれている。必要と思われるものは、しっかりメモをするようにしよう。でないと、なにがなんだかわからなくなって、次になにをしたらいいのか見当すらつかなくなるぞ。



セルジルド軍の主力がアスラフィルへ!?この情報はどこまで真実なのか!?



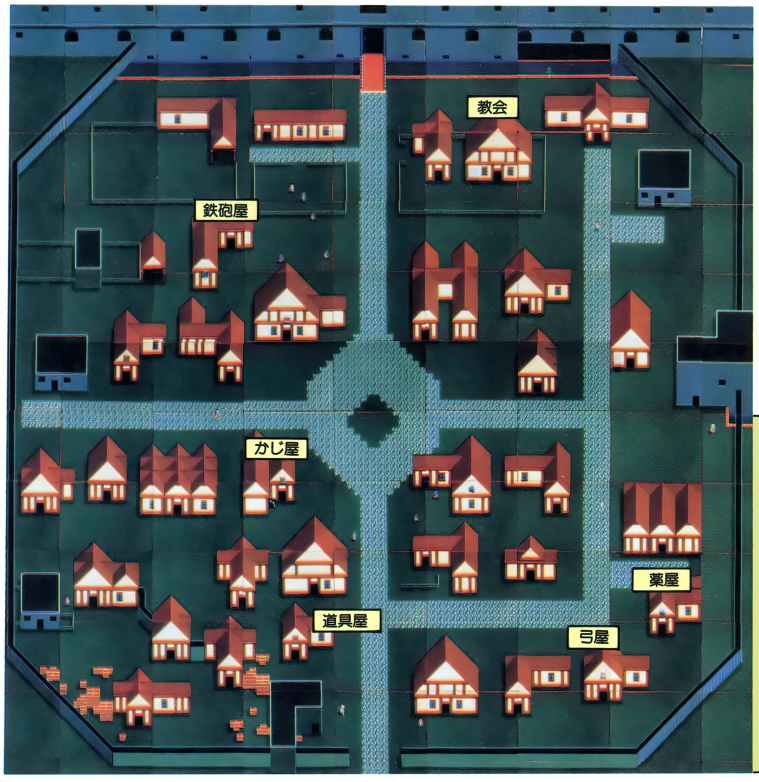
ガルフ・ポートに巨人が眠っている？うーん、なんかマユツバくさいぞ……



なにっ!?　グランザムがダラムドーラ地方にいるだって？　本当なのか、おいっ!?

不穏な塔 ガルフ・ポートを調査せよ！

城の門番に、エステランザの長からの紹介状を見せると、今度はバッチリ。どうにか皇帝アンフィニーとの面会を許可された。会見の間へ通され、齢200年を超える皇帝と対面。しかし、その顔はどう見ても20代のもの。世の中には不思議なこともあるものだ。アンフィニーに事の次第を告げると、町で人々から聞いたものと同じ言葉が返ってきた。やはり、城の北にあるガルフ・ポート付近の魔物の動きが気になって、軍を派遣できないのだそうだ。そこでトリスたちは、ガルフ・ポートの調査を依頼される。アンフィニーの紹介で、ショルティーという司祭を仲間に加え、ガルフ・ポートへ！と、いきたいところだけど、ちょっと待ったぁ!! ダラム・ディウスの南にあるマオトネルという町の武器屋では、強力な武器を売っているので、ちょっと寄り道していこう。期待を裏切らないはずだぞ！

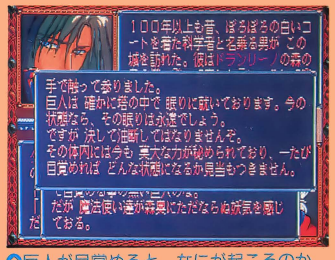


ダラムディウスの町

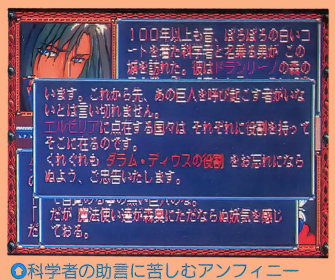
この町はけっこう広いのだ。ダテに帝都を名乗っているわけではないよね。聞き出さなくてはならない情報もけっこうあるので、メいっぱい、このマップを活用してくれ。また、ダラム・ディウスにしか売っていないものもあるので、買わないまでも、チラッとのぞいてみてほしい。値段に相当する価値はあるぞ。

正義の皇帝アンフィニーと対面

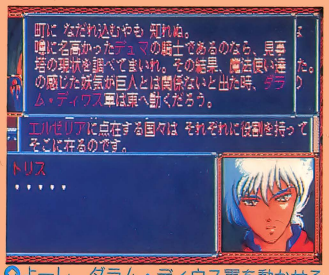
外見は20代くらいだが、皇帝の座について200年を超えるアンフィニー。剣と魔法を極め、至上の皇帝とうたわれている。常に善政に務め、人々の信頼も厚い。ガルフ・ポートの巨人の話で軍が動かせない状態に陥っており、それさえなければ、すぐにでもアスラフィルへ進軍する考えだ。彼の依頼を受けて、巨人の復活を阻止するのだ。



巨人が目覚めると、なにが起こるのか



科学者の助言に苦しむアンフィニー



よーし、ダラム・ディウス軍を動かせるなら、巨人だろうがやってやるぜ



ショルティー司祭を仲間に加えるための紹介状をもらったぞ

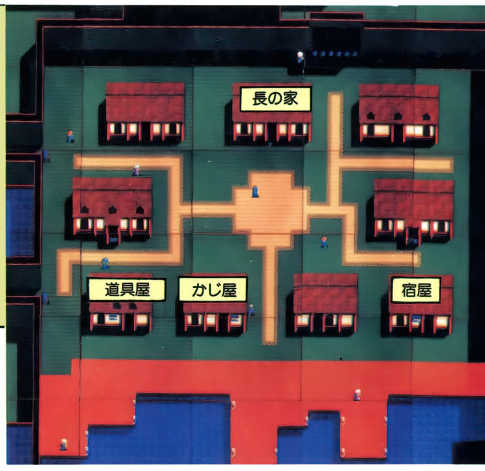


強力な魔物、グランザムか!?

装備と回復系アイテムを確認したら、ガルフ・ポートへ出発だ。ガルフ・ポートまでは、すぐたどりつけるが、途中で出てくる魔物はけっこう強い。ここでしっかりレベルアップさせておこう。なぜなら、ガルフ・ポートの中ではザコキャラが出ないからだ。神々の時代の建物といわれているガルフ・ポートだが、内部はそれほど複雑ではない。道順どおりに進んでいけば、なんてことはないのだ。そして、とある階にやってくると、そこには大魔道士クリスタル・グレイことアーメス、そして、トリスの宿敵グランザムの姿があった!! むろん、ここで会ったが百年目とグランザムに向かおうとするトリス。だが、アーメスは「おまえたちにはやることがある」と言って、トリスたちを部屋から追い出してしまう。なるほど、確かに塔の最上階からは、妖しげな気配が漂っている。アンフィニーの話によると、古代の巨人が眠っているという。その巨人を復活させようというセルジルドの妖騎士が、最上階にいるらしい。ここはアーメスに任せて、最上階へと向かうことにしよう。しかしながら、最上階までの道のりは短くはない。妖騎士の部下の魔物たちが、手ぐすねを引いて待ちかまえているのだ。どうにかして、そいつらを倒し最上階へ行くと、そこには、巨人復活の儀式をとり行っているヤツがいた。問答無用で襲いかかってくる妖騎士。そいつを苦戦の末に倒すことができたトリスたちは、ダラム・ディウス城へ戻る。すると、アーメスとグランザムの

マオトネルの町

小さな港町であるマオトネル。しかし、ナリは小さくても、売っている武器や防具はかなり強力だぞ。また、武器屋の店員に話しかけてみよう。ちょっとした展開があって、いいものが手に入るのだ。やっぱり、人間、苦労を惜しんじゃいけないのじゃぞ。

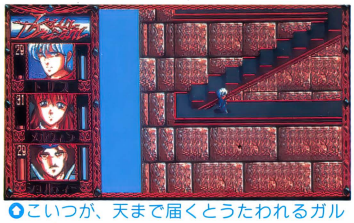




ショルティー

司祭のショルティー。見た目より老けてる?

イベントシーンがある。物語の核心に関わってくるような会話も出てくるので、見逃さないよーにしようぜ。物語もいよいよ中盤。気合いを入れろ!

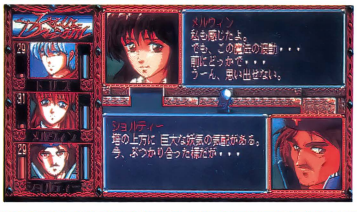


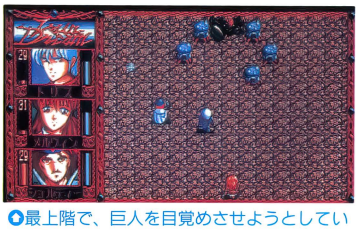
こいつが、天まで届くとうたわれるガルフ・ポートだ。内部は複雑ではないので安心

アンフィニーの紹介状もあって、司祭ショルティーが仲間に加わった!



メルウィンとショルティーは、なにかの大きな力の衝突を感じとったらしいが……

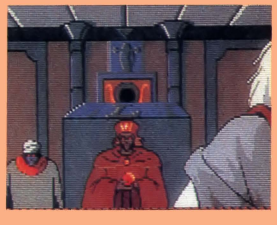




最上階で、巨人を目覚めさせようとしていた妖騎士との戦闘。さっさと倒しちまえ!

宿敵グランザム現る!!

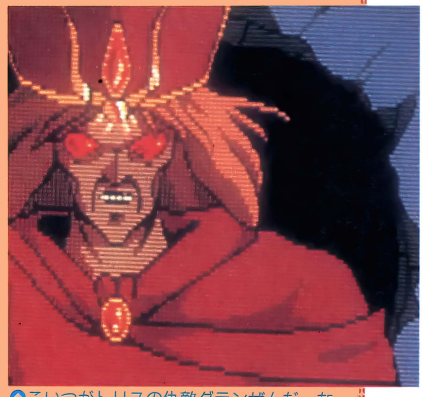
セルジルド軍最強の妖騎士グランザム。トリスとは、デュマ城以来の因縁だ。さすがのクリスタル・グレイ、アーメスでも、かなりの苦戦を強いられているのだ。グランザムは、元は人間ではなかったといわれているが、なぜかセルジルドの騎士団に名を連ねている。アーメス同様、この男にも不穏な謎が多いのだ。待ってろよ、いつか絶対倒してやるぜっ!!



にらみ合う、アーメスとグランザム+その部下



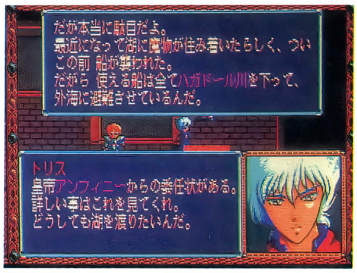
頬が切れたアーメス。よほど苦戦しているのか?



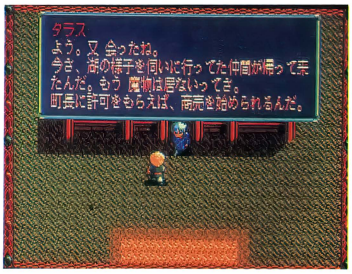
こいつがトリスの仇敵グランザムだ。なんかわからんけど、赤い目ってのは恐い

協力を求めエーニス そしてキルキアへ！

巨人の復活を阻止したトリスたちは、ショルティーと別れ、アスラフィルへ向けて進軍していったダラム・ディウス軍を見送った。そして、南にあるエーニス、キルキアという強力な海軍を持っている国へ、使者として赴くことになったのだ。この両王国へ行くには、マオトネルから船で湖を渡るしかない。けれども、湖にも魔物が頻繁に出現するようになったらしく、現在は船が出港できる状態ではなかった。ダメモトで長のところへ頼みに行ったが、アンフィニーの紹介状を見せても、長は首を縦には振ってくれない。しかたなく町をうろついていると、「波止場にいるタラスに頼んでみれば？」という情報があったので、さっそく行ってみた。すると彼は、「今は船が戻ってきていないけど、戻ってきたら……」と言う。しかし、そんな、いつになるかわからないものを待っているほど、トリスたちはヒマ人ではない。もう一度、長のところへ頼みに行ったが、やはりダメ。絶望的な状態で長の家を出ると、そこにはタラスがいた。船が戻ってきたから、長に許可をもらおうというのだ。三たび長のところへ談判に行くと、今度は渋々ながらも承知してくれた。これで、なんとか湖を渡ることができるようになったのだ。そして、ゆっくりと疲れをいやしながら船でくつろいでいたトリスたちだったが、突然魔物が襲来！　なかなか強い魔物だったものの、目的のあるトリスたちの敵ではない。サクッと魔物を始末して、ブルーディザード地方に乗り込んだ。エーニスに行くには、モスガルの町を抜けていかなくてはならないのだが、この町は簡単には通り抜けられないらしい。はたしてどうなる!?



皇帝アンフィニーの紹介状があっても、長はダメだという。どーしたもんだろーか？



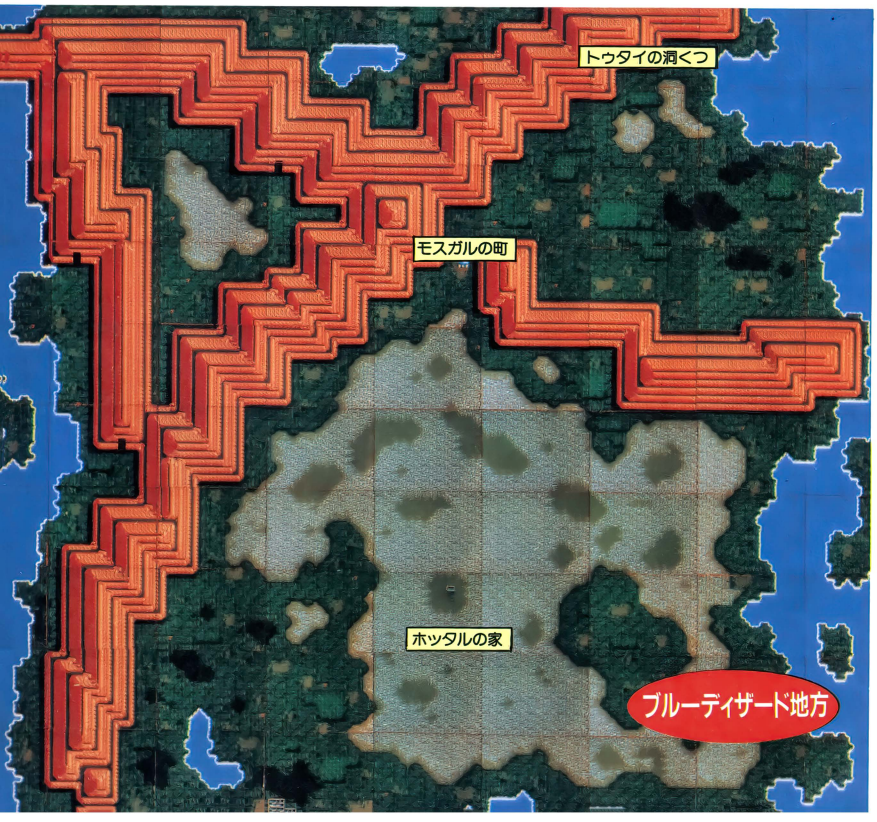
やったぜ！　あとは長を説得するだけだ。いつまでもグズグズしてられないぞ

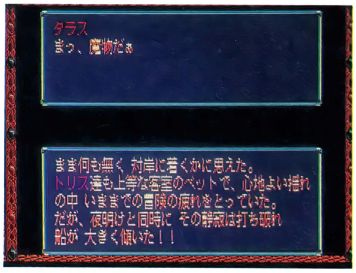


素直に、エーニスとキルキアの協力が得られるのか、一抹の不安が残る……



トリスたちにのんびりとしている時間はないのだ。一刻も早く、湖を越えなくては……





航行の途中で、魔物が船を襲ってきやがった！　早く倒さないと船が沈む(?)

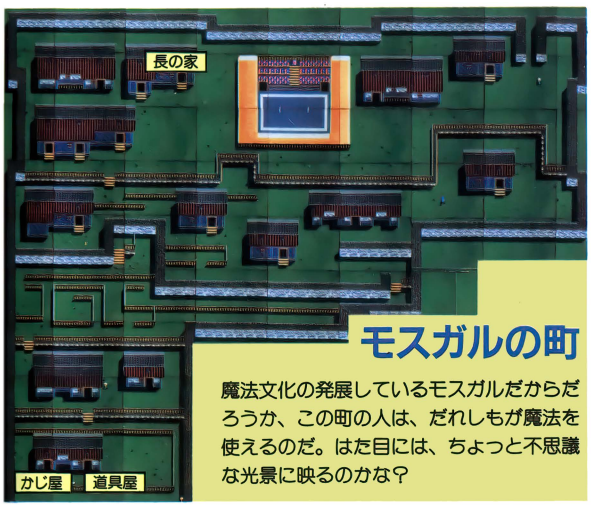


安全な航行を邪魔するとは許すべからず。オレの剣で始末してやるぜ！

モスガルの町で足止め!?

モスガルの町に着いたことは着いたが、不安が的中。やはり一筋縄では町を抜けることができなかった。ヨソ者であるトリスたちは、長の承認がなくてはダメだ、と門番は言う。しかたなく長の家に行っても、今日は祭だとかで、酒を浴びるように飲んで、正体をなくしてるし……。どうしたものかと考えていると、どうやら長は、となりの家に住んでいるライシャばあさんに弱いらしいというウワサが耳に入った。さっそくライシャばあさんに話を聞くと、長の娘のメイファならなんとかなるかもしれないとのこと。長の家に戻って、メイファに説得を頼んでみたところ、魔法でこの村の者に勝つことができたら町を抜けさせてやってもいいと、長は言う。それをメルウィンが受けることになったのだが、はたしてどうなることやら……!?

さて、『ヴェインドリーム』の攻略はこれでとりあえず終了。マップを載せていないダンジョンなどもあるけど、そこはキミ自身がマッパーになってやってほしい。キミの健闘を祈るぞ！



モスガルの町

魔法文化の発展しているモスガルだからだろうか、この町の人は、だれしもが魔法を使えるのだ。はた目には、ちょっと不思議な光景に映るのかな？



ヨッパライはいいよな、ノーテンキでいられて。こっちは超忙しいってのに……



ケチだなー。ちょっとくらい別にいいだろー、ってもダメなんだよね。素直に長のところへ行こう



なにっ!? 命をかけた勝負!? そんなアブネーことさせるんじゃねーよ、まったく……

アイテムリスト

この号で攻略が終わりだから、というワケではないけれど、マオトネルの町までの武器、防具、特殊アイテムのリスト（薬草などはカットしてある）を載せておいた。購入するときの参考にしてくれるとうれしいぞ。

エステランザ

武器	価格(ティア)	攻撃力
ダガー	350	635
ダーク	680	715
ククリ	860	741
メイス	820	762
ルーンスタッフ	500	630
ダーツ	110	450
防具	**価格(ティア)**	**防御力**
レザー	250	600
ハーフチェイン	340	670
チェインメイル	880	710
アームガード	120	187
ターゲット	290	322
サークレット	160	110
特殊アイテム	**価格(ティア)**	**効果**
シェールの指輪	120	体力回復値 450

ラウドバル

武器	価格(ティア)	攻撃力
ダガー	350	635
ハラディ	1900	920
シミター	2200	850
スピア	2950	900
ショートボウ	1780	870
防具	**価格(ティア)**	**防御力**
レザー	250	600
ブリガンディン	1300	800
マクシミリアン	2100	1120
カイト	670	415
ヘッドギア	660	192

ダラム・ディウス

武器	価格(ティア)	攻撃力
グラディウス	5900	1300
レイピア	1000	1400
カトラス	6400	1450
ルーンスタッフ	500	630
ウォーハンマー	3100	1370
モーニングスター	4800	1680
ショートボウ	1780	870
ロングボウ	5800	1090
ライト・クロスボウ	2000	925
コントース	15000	1650
フリントロック	26000	1900
防具	**価格(ティア)**	**防御力**
レザー	250	600
マクシミリアン	2100	1120
ミスティール	3800	1390
ハード・レザー	1400	1000
青のローブ	3500	1350
アームガード	120	187
プロテックス	1200	611
ザード	1600	720
サークレット	160	110
フルフェイス	1540	323
ディアヘッド	3000	479
特殊アイテム	**価格(ティア)**	**効果**
紫水晶の指輪	680	体力回復値 1350
銅のバロン	2000	弾丸

サン・バーベル

武器	価格(ティア)	攻撃力
ダガー	350	635
ダーク	680	715
ルーンスタッフ	500	630
スピア	2950	900
グレイブ	3200	1050
コルビン	3650	1010
ジャンビア	3900	1130
ショートボウ	1780	870
ロングボウ	5800	1090
ライト・クロスボウ	2000	925
防具	**価格(ティア)**	**防御力**
レザー	250	600
ハーフチェイン	340	670
マクシミリアン	2100	1120
ターゲット	290	322
カイト	670	415
ヘッドギア	660	192
特殊アイテム	**価格(ティア)**	**効果**
サン・バーベルの指輪	420	体力回復値 800
レザーブーツ	300	移動値＋1
キマール地方の地図	500	——

ザイアン

武器	価格(ティア)	攻撃力
ダガー	350	635
ジャンビア	3900	1130
グレイブ	3200	1050
ウォーハンマー	3100	1370
グラディウス	5900	1300
レイピア	1000	1400
ショートボウ	1780	870
ロングボウ	5800	1090
コントース	15000	1650
防具	**価格(ティア)**	**防御力**
レザー	250	600
マクシミリアン	2100	1120
ミスティール	3800	1390
ハード・レザー	1400	1000
プロテックス	1200	611
ザード	1600	720
ヘッドギア	660	192
フルフェイス	1540	323
特殊アイテム	**価格(ティア)**	**効果**
エメット	1250	移動値＋2

マオトネル

武器	価格(ティア)	攻撃力
グラディウス	5900	1300
シミター	2200	1350
カトラス	6400	1450
ブレード	9800	1650
バトルアックス	6800	1900
モーニングスター	4800	1680
コントース	15000	1650
ロングボウ	5800	1090
ライト・クロスボウ	2000	925
防具	**価格(ティア)**	**防御力**
ミスティール	3800	1390
ハード・レザー	1400	1000
マクシミリアン	2100	1120
リフレクス	6900	1750
青のローブ	3500	1350
プロテックス	1200	611
ザード	1600	720
フルフェイス	1540	323
ムーンレイ	6800	588
特殊アイテム	**価格(ティア)**	**効果**
紫水晶の指輪	680	体力回復値 1350



めざせ! グラフィッカー

どーも、斎木はるかです。おかげさまで、今月は4ページになりました！　常連サンも増えてきて、作品選びが楽しくてしかたがない今日このごろです。どんどん投稿して、うれしい悲鳴をあげさせてねっ！

きゃー、透けてるぅ

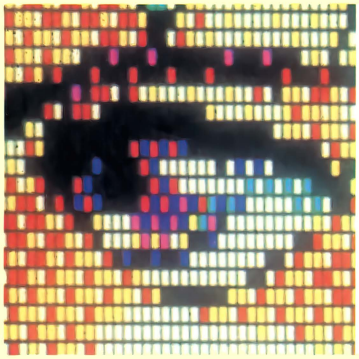
オリジナルC.G.

神奈川県・羽ケ崎クン
(PC-88／LALF)

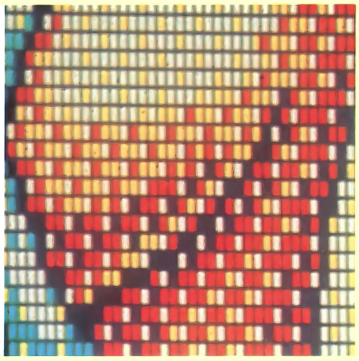


さて、今月の1本目は、もはや常連頭となってしまった羽ケ崎クンのC.G.です。羽ケ崎クンの作品は、全部PC-88のデジタル8色のみで描かれているのですが、他のアナログを使ったC.G.にもひけをとらない作品に仕上がっています。私もデジタルからC.G.を始めた人なので、特に共感を覚えます。しかし、色っぽいキャラクタですね。シャツが透けて、乳首が見えているのがソソります。でも、ちょっとばかり透けすぎかなっ？　それでは評価のほうにいきましょうか。まず色ですが、タイルパターンはいつもながら目をみはる出来ばえです。これはもうアマチュアレベルを超えているぞ。ラインにしても同じことが言えます。もうデジタルのC.G.に関しては、言うことなし！って感じですね。しかぁ～し(わはははっ)、ポーズが毎回似ているっていうのは、ちょっとねぇ。確かに前回の作品は違ったけど、それはモデルがあったからだし……。次回はオリジナルで、まったく違うアプローチの作品を期待しています。もちろん、カワイイ女のコ付きねっ（はははっ)。

ルーペ機能を使って拡大してみよう！



◆目の中のアップ／　凝ってるぅ



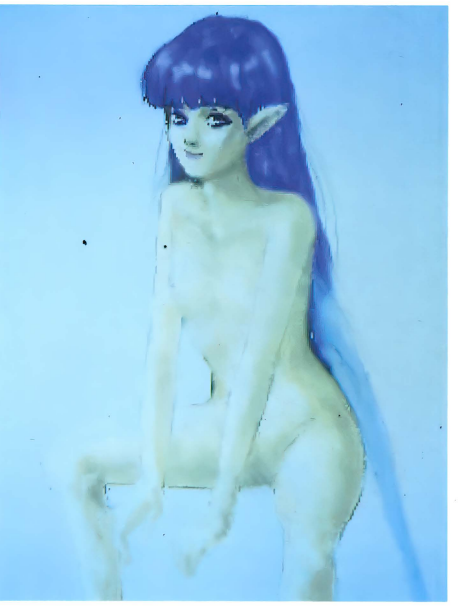
◆脇の下周辺／　色っぽいぞぉー

さて、今回の拡大画面は、左目と脇の下のアップです。まず左目ですが、PC-88でもここまでできるぞ！といえるような書き込み量。なかなかの苦労がうかがえます。目を完成させるのにどれくらいかかったのかな？　次に脇の下ですが、この部分だけでも、なかなかソソるものがありますねぇ。タイルパターンも凝っていて、メリハリがハッキリとついているので、見てて気持ちがよいです。肌にもシャツのカゲが描かれてあって細かいし、バストのカゲも描かれていて何となく柔らかそう。グッドですよ、えへへ♡

おぉー、芸術だぁ

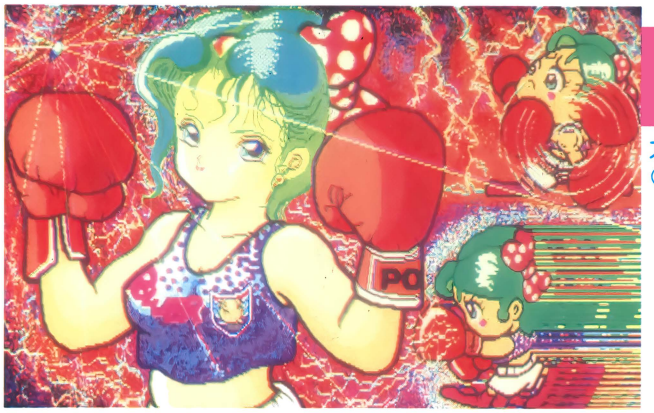
オリジナルC.G.

東京都・小川クン
(FM TOWNS／TOWNS PAINT)



次は東京の小川クンの作品です。FM TOWNSでの作品は、このコーナーでは初めてですね。いやぁ、こんな感じの作品が送られてきたのはひさしぶりです。実は小川クンの投稿してくれたC.G.は、この作品のほかにも１枚あったのですが、そちらは上下２枚に分かれていて、紙面ではうまく合成ができないというコトで、泣く泣くパスさせて頂きました。ごめんなさい。PC-98やPC-88ならば、何とかなったんだけどねー。それでは評価です。ハッキリ言ってこういう作品は大好きです。ゲイジュツだなーって思ったりして……。さすがTOWNS、こういう作品を描くのには最適な機種ですね。またTOWNS PAINTで、よくここまで描けましたね。それだけでも尊敬しちゃいます。こういう作品は見ていて飽きないのがいいです。色の使い方もグッド。センスが感じられますよ。ただ少し残念なのは、やはりバックかな？　ちょっと手抜きっぽい感じがしますね。これではキャラを引き立てるためではなく、手抜きのイメージのほうが強く感じられてしまいます。もう少しアクセントが欲しかったな。次回作が楽しみで～す☆

こういう描き方好きだなー



つおいねえちゃん(オリジナルC.G.)

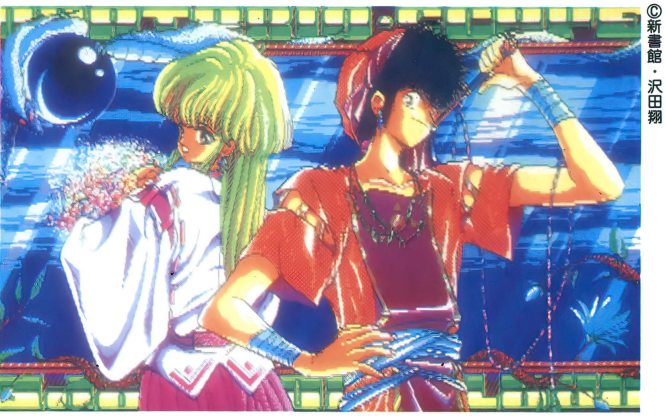
大阪府・梅津クン
(PC-88／LALF)

さて大阪の梅津クンが描いてくれた「つおいねえちゃん」(笑)です。おもしろい描き方をしてますね。つおいだけではなく、とってもかわいいイメージもあります。右のチビキャラが、とってもユニークで思わず笑ってしまいました。アナログでキレイに描けてるし、ラインの太さもグッドですよ！

原画選びの勝利!!

オラトリオ・スケープ

山口県・佐藤クン
(PC-88／LALF)

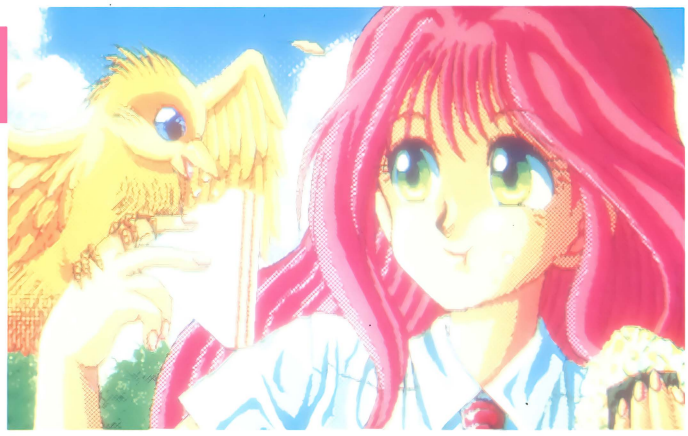


©新書館・沢田翔

次は、山口県の佐藤クンの作品。オラトリオ・スケープは、私の好きなマンガの１つです。いいセンスしてるねー。ラインの修正の仕方もなかなか堂に入ってるし、とりあえず合格だね。しかし、色の付け方がちょっと甘いかな。このC.G.の場合は、もう少し原画に忠実な色付けが合うと思うな。

おにぎりが美味しそー

オリジナルC.G.

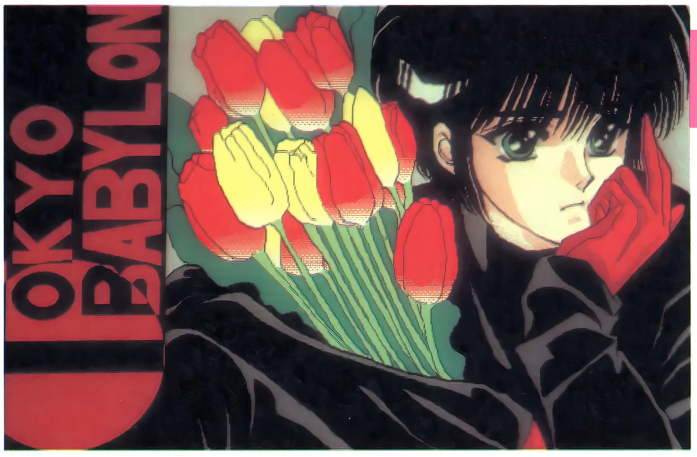


東京都・黒田サン
(PC-88／LALF)

次は女のコで、2回目の登場の黒田サンの作品。前回のセピアカラーとは違い、普通の色で勝負にきました。なかなかキレイに仕上がっていますね。おにぎりなども結構描き込んでるし、なかなか美味しそうに見えますよ。まだまだ女のコの作品は少ないから、このコーナーを読んでいるほかの女のコもがんばって欲しいな。

花の表現がちょっとな〜

©新書館・CLAMP



東京BABYLON

北海道・ほくとささやサン
(PC-98／Z'SSTAFFKID98)

そしてペンネームほくとささやサンの作品です。実はこの人も女のコ！　私は女のコに甘いから、ドンドン載せちゃう(笑)。でも、ある程度のレベルは必要ですよ。この作品もなかなかよい仕上がりです。しかし、残念なのは花の表現が甘いってことかな。ソフトのグラデーション機能に頼りきってはいけないぞ！

めざせ！グラフィッカー

募集要項

●募集の内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルC.G.に仕上げたもの(オリジナルの原画でない場合は、必ず原画作者・作品名・出版物の名前・号数・ページ数など出所を明記してください)

●使用ハード
FM TOWNSシリーズ、MSX 2／2+／turbo R、PC-8801／VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツールおよび各機種に添付の標準BASICほかの言語など

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスク(氏名、使用機種、使用グラフィックツールを明記したディスクシールを必ず貼っておくこと)と①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類(「イメージスキャナ」etc.)とその型番名(「HS7R」etc.)、④苦労した点、とくにココを見てほしいという点など、⑤その他特記事項(特殊な起動方法などがある場合)、⑥住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
「めざせ！　グラフィッカー」係

●締め切り
毎月8日

●発表
締め切りの翌月発売のテクノポリス誌上(採用の方には規定の謝礼をお送りします)

●問い合わせ
本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

特集!!

趣味の……

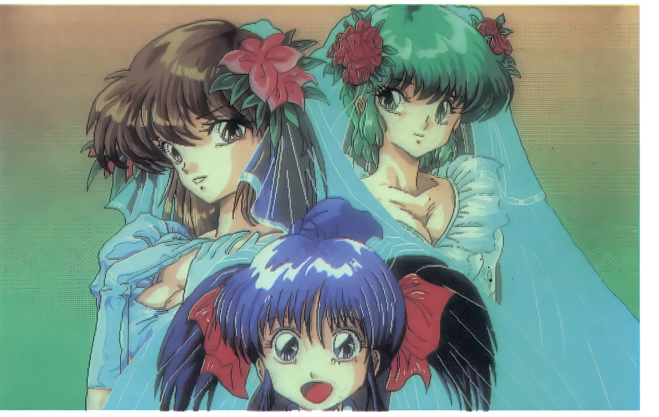
ゲームキャラクタ

今月の特集はゲームのキャラクタです。偶然にも3枚とも3人組のC.G.になってしまいましたが、これは意図したことではないので気にしないように。今回はこのような特集になりましたが、いろいろな特集用のネタがあるので、楽しみにしていて下さいね。1人で特集用のC.G.をたくさん描いて送ってきてもOKですよ！

くっ、首から下がぁ～

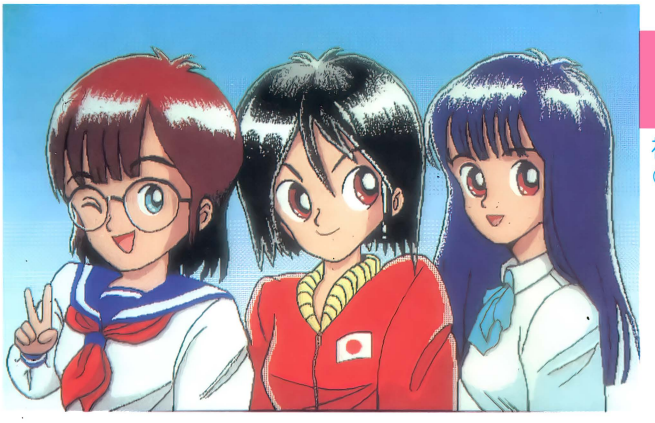
ウェディング・ラプソディー

北海道・大島クン
(PC-98／Z'sSTAFF KID98)



さて、特集最初のC. G. は、北海道の大島クンの作品です。大島クンは3回目の登場。いつもながら、なかなかの出来ですね。色やラインは合格です。しかし、残念なのが構図の取り方ですね。1番下のコの首から下が無いのがすごくもったいないですよ。このような作品は、縦描きでやってみたら？

キレイにできてるね



電脳学園

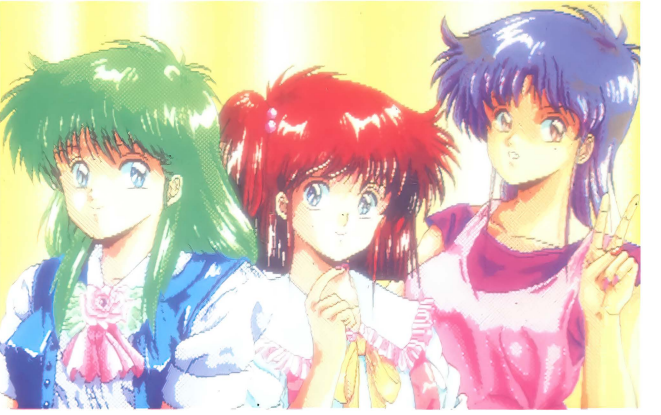
神奈川県・嘉数クン
(PC-98／Z'sSTAFF KID98)

次のC. G. は、川崎市の嘉数クンの作品です。なかなかキレイに仕上がってますね。色の使い方に関しては合格ですが、ラインの描き方がちょっと甘いかな。このラインは雑すぎますね。すべてのラインが同じ太さで描かれています。せめて服や髪の毛などは、違う感じで描いて欲しかったな。

雰囲気は出てるぞ

カクテルソフト

広島県・松本クン
(PC-98DO／LALF)



では、今月最後の作品、広島県の松本クンです。今回の特集唯一のLALFでの作品で、なかなかよい出来ですね。しかし、残念なのは色の作り方かな。タイルは、やればやるほどおもしろくなっていくから、もっと勉強してね。それから、今月の作品全体に言えることなんだけど、バックが甘いぞー！

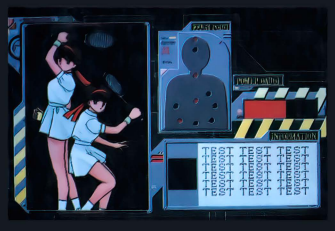
SUPER BATTLE ADVENTURE

MARTIAL AGE

VCUT PRODUCED BY VCI & STUDIO LØCK 199

在籍総生徒数3万8,714名

島一つを丸ごとキャンパスフィールドとして持つ、
史上最大の女子校「優愛女子総合学園」
そこで繰り広げられる熱い闘い!!








かつて無い肌の質感と細やかさ

対応機種

□PC-9801シリーズ(VM以降)要16色ボード
□PC-286/386シリーズ
□FM音源ボード対応

通信販売御利用のお客様へ

機種名とメディアを明記したメモと一緒に
8,500円(商品代＋送料、手数料、消費税)を現金書留で、
〒556 大阪市浪速郵便局私書箱53号㈱ソフパル内「天津堂MA係」迄
お送り下さい。発売前、通販予約お申し込みの方には、商品が発売になり次第、
優先してお送りさせて頂きます。尚、発売予定日変更を深くお詫び申し上げます。
通販予約特典の「店頭用デモンストレーションディスク」全員プレゼントは、
〆切が9月10日迄となります。

〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目14-20越前ビル5F
☎(06)644-6469

●商品の返品は一切受け付けません。

9月下旬発売予定

●都合により、発売予定を変更させて頂きます。御了承下さい。

定価 ¥7800(税別)

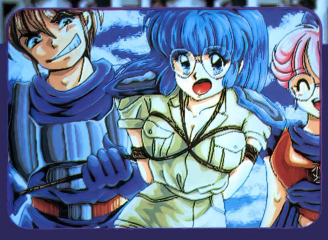


天津堂

©1991 Tenshindo allrights reserved.



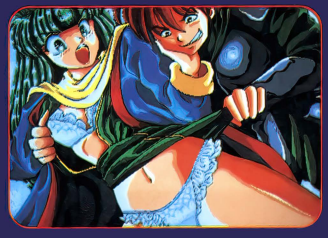
—リーザス陥落— Rance III













勝てば官軍、負ければ賊軍、笑う門には鬼畜あり!!

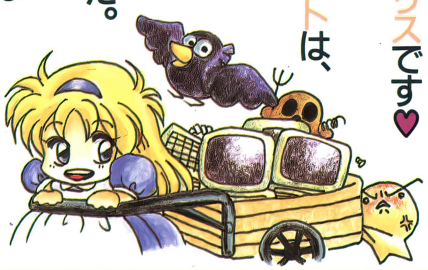
今年も、やはりランスは帰って来た!!前作より良くなる…と言うのは、当たり前!!アリスソフトは常に前進、“妥協”の文字をゆるしません。CGは、さらに大きく、質、量、共にパワーアップ。シナリオにいたっては、“ここまでやるか?!”とばかりにランスの鬼畜ぶりをあますところ無く表現!ゲームシステムは、操作性、見易さを重視して開発しています。

みなさまの熱い“ランス”コールにこたえるべく、ついに今秋「ランス3—リーザス陥落—」の登場です。

- ●X68000シリーズ　9月15日発売予定
- ●PC-9801Vシリーズ　10月15日発売予定
- ●FM-TOWNSシリーズ　12月15日発売予定

■価格　¥6,800(税別)

はーい、アリスです♥
実は、今度、アリスソフトは、めでたく引っ越しする事になりました。
だから、これからはアリスソフトへの連絡は、新しい住所でお願いしますね。
鹿や大仏さんと別れるのは、悲しいけど……
でもいいの♥
新しい友達が沢山出来るとうれしいなあ。♥♥



Alice Soft

ALICE SOFT
アリスソフト

〒530
大阪市北区天満2丁目7番11号
サンバレー天満
(06)-882-0811

通信販売(送料当社負担)住所、氏名、電話番号、機種を明記の上、現金書留、又は郵便為替にて、お申し込み下さい。

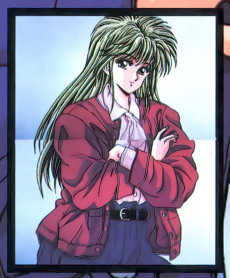
elf エル・フ

株式会社 エ・ル・フ

女の子ばっかりのシミュレー

SHANG

シャン

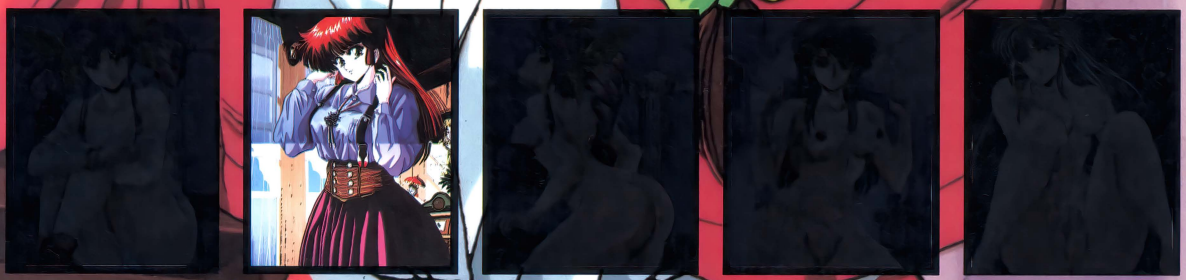



あなたが存在しているのは、夢の世界……それとも、現実の世界？ひょんな事から桃源郷（シャングリラ）のトラブルに巻き込まれてしまったあなた。なんと、魂を抜かれてしまった女の子達を引き連れて、悪の軍団と戦うはめに？彼女達の魂を呼び戻し、桃源郷に真の平和を取り戻し、彼女達の心をつかむのは、あなたの指揮官としての腕にかかっています。●シミュレーションゲームは、『PROXY2』よりも、さらにパワーアップ！経験値、地形効果はもちろん、砦の占領も新しく加わりました。●広すぎるマップで、1日かけてもそのマップすらクリアできないなんて、忙しいあなたには似合わない！『シャングリラ』のコンセプトは『ほどよい難しさ』を目指して制作しました。●一画面じゃおさまりきらない、このビックな絵にキミは衝撃を受けるはず！なんと、フル画面2画面の大きさのグラフィックです。●400ラインの美しいグラフィックが、これまた美しくスクロールする。もちろん自分の好きな場所でストップできます。●キャラクターデザインは、あのドラゴンナイトの『川口匡史』です……ファンのみなさま、大変お待たせ致しました。

ションゲームがやってきた!!

GRIA

グリラ



PC98シリーズ……8月28日発売

(要640K アナログディスプレイLシリーズは不可) 定価7,800円

通信販売をご希望の方は… ●現金書留の場合…商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。●郵便振替の場合…郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号 東京3-191196 エルフまでお申し込み下さい。

テレカプレゼント 「オリジナルテレホンカード」を、ゲームを終了させたお客様の中から抽選で300名にプレゼント致します。詳しくは製品のマニュアルをご覧ください。

◆移転しました◆ 株式会社 エ・ル・フ 〒169 東京都新宿区百人町2-21-27 ペアーズビル1F

ドリーミングアカデミー

煩悩予備校2

ぼんのうよびこう



ぱせりNET オープン
0762-45-4537
N81-XN S-JIS

●16色の限界を超えた！
41色もいりません

●本当にHな絵で選べばこれ！
緻密を極めた400ライン

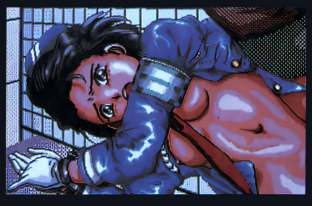
●パワーアップしたゲームシステム！
2・3・4択のバリエーション

美少女ソフト世界初
●MIDI対応のBGM！
(CM-32L)









好評発売中 定価7,800円(税別)

対応機種

●PC-9801シリーズ(VM2以降)
●PC-286/386シリーズ
5"2HD2枚組、FM音源、マウス対応

好評発売中！
煩悩予備校 PC-9801シリーズ(VM以降)/PC-286/386シリーズ

X68000版開発順調！

通信販売のご案内
お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、氏名、住所、電話番号を明記の上、右記の住所のソフトウェアハウスぱせりまで、現金書留にてお申し込みください。(送料無料、消費税別)

企画開発/カピバラ軟件隊
製造販売/ソフトウェアハウスぱせり
お問い合わせ/エープロスタッフ
〒921 石川県金沢市富樫1-2-10 TEL.0762-45-3358

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD

まだまだ暑い日が続いているけど、みんな元気？今月のレモンちっくも美少女満載で、とってもブ厚いのだっ!!　全28ページ、大きく紹介するソフトは13本!!　夏休みに稼いだバイト代をどの女のコにつぎ込む(？)か、じっくり検討してちょうだい!?



COVER GIRL／シャミー

ディー・オーさんより、上の絵に入ったディスク(PC-98版)を10名にプレゼント!!　希望者はP.103を見てください。

♡今月の新作13本♡

ブランマーカー……P.78
電脳学園Ⅳ エイブハンターJ……P.82
キミだけに愛を…　……P.86
ポッキー 2……P.90
ARTEMIS(アルテミス)……P.92
校内写生Vol.1 せにもHな物語　……P.94
煩悩予備校 2……P.95
ピンクソックス 6　……P.96
QUINTIA ROAD……P.97
PRESENT……P.98
ソープランドストーリーⅡ ～メモリー～……P.99
ダンジョン・ハーレム……P.100
2069AD……P.101
♡最新美少女ソフトをSCOOP!
レモンflash……P.102

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームソフトをプレゼントします。応募方法はP.50を見てください。

レモンちっく指数とは？

記事中に存在するレモンちっく指数とは、そのゲームを「グラフィック」、「ゲーム性」、「♡♡♡度(エッチ度)」の3つの観点から5段階で評価したものです。なお、この評価は、テクポリ編集部のレモンちっく班が、独断と偏見で協議したものであるということをお断りしておきます。



コロコロした女のコがた〜くさん
ブランマーカー

やっほ〜、あたしシャミーで〜す。みんなの応援のおかげで、あたしが主人公のゲーム『ブランマーカー』はだ〜い人気！　そんなわけで、今月はみんなの期待にこたえて女のコたちを大公開しちゃうわよ♡

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	

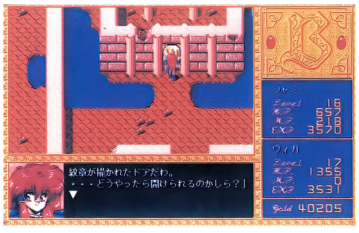
■発売元／ディー・オー　■発売中
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

モニタープレゼント2本

本格的美少女ロールプレイングだよ

こんにちは♡　シャミーです。みんなは、もう『ブランマーカー』プレイしてくれた？　知らない人がいるとナンだから、ここで、あらためて紹介しちゃうね。このゲームはフィールド型の画面と、コマンド選択で進めていくタイプのファンタジーRPGなの。と〜ってもキレイなグラフックが素敵だし、あまりムズかしくないシナリオと、ゲームバランスのせいで、けっこうサクっと遊べちゃうゲームなんだよ♡

あたしの住むレジャ島は、この前まではとっても平和な島だったの。それが、２週間ぐらい前から魔物たちが出てくるようになって、王女さまや侍女さんたちをさらっていくようになったから、もう、た〜いへん。そんなわけで、かけだしとはいえ、一応戦士のあたしとしては、王女さまを助けに行くことになっちゃったってわけ。よ〜し、ガンバんなくっちゃ〜!!



◘ゲーム画面はこ〜んな感じ♡　右側があたしとヴィガのステータス、下側はメッセージ画面なのだ。ちなみにここは古城の地下だよ



◘戦闘はコマンド選択方式でラクチン。戦闘、魔法、アイテム、逃げるの４種類があるの♡　さぁ、ヴィガ行くわよ

きゃぴきゃぴ女のコ戦士シャミー



あたし、主人公のシャミーです、コホン。えっと〜、ピッチピッチの18歳。かけだしだけど、これでも立派な戦士なの。そりゃ〜、魔力の認定試験に3回も落ちたけど……。え〜い、細かいことは気にしないの！



◘ちょっと困った表情のあ・た・し♡　どう？



◘えっ、ちょ…ちょっと、待ってよ。そんな……





バカやろーせまいぞっ

文句言わないの





◘イクわよ〜、えいっ。こいつめぇ〜、負けないからね！

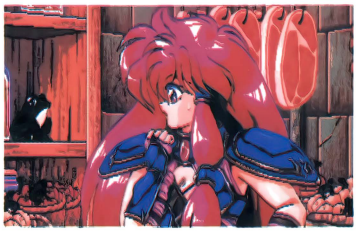
ヴィガ

んでもって、こいつが幼なじみのヴィガ。魔法は使えないし、すけべでどうしようもないヤツなの。ほら、ジャマだって。



てなわけで冒険の続きだ〜い

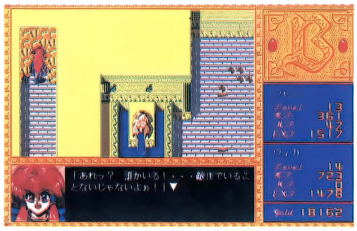
で、あたしはアイリィ姫とアリク王子を助けだし、途中でヴィガを仲間にくわえたの（えへへ、快調、快調、この調子でガンバルぞ〜）。次はジーナ姫を捜すために古城に向ったんだけど、そこで見つけたジーナ姫は、なんとクリスタル像に！　呪いを解くには、聖水が必要なんだって。というわけで、いったん町に戻ってルリィさんのお家から、聖水を取ってきたの。で、聖水をクリスタルにをかけたら、クリスタル像がグレーターデーモンに!?　こんなのって、あり〜!!　大切な聖水が、ムダになっちゃったじゃない。グレーターデーモンのバカ！



気を取り直してお城の中で、ジーナ姫捜しを続けていると、シーシャさんって侍女さんが……。そんでもって、シーシャさんから聖水をもらっちゃった（ラッキー♡）。それから、この城には地下があるってことも聞いちゃった。よ〜し、地下へ向かってGO!!　すると、そこにはモノホンのジーナ姫のクリスタル像が。てなわけで、この任務も無事終了。は〜ぁ、疲れたぁ〜。

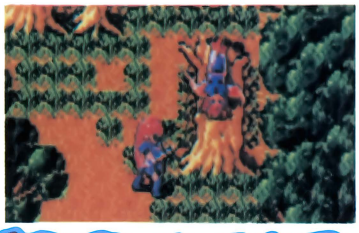


魔法でクリスタルにされてしまったジーナ姫。元どおりにするには聖水が必要なんだって



シーシャさん見っけ。いま、助けてあげるから、ちょっと待ってね

えっ、このうるうる目のカエルがお姫さまなの、なんで〜！



あれ、あのマヌケ逆さづり男は……。ヴィガなの、うっそ〜



森にいた変なモンスター。ナニ、こいつ？

シーシャさんから聖水をもらった。これで、ジーナ姫を助けにいけるぞ〜



ラジャ島の王女さまたち ～PRINCESSES～

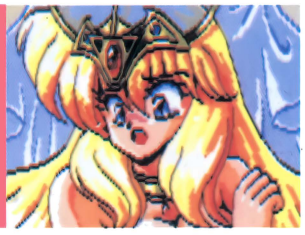
ジャ〜ン!　というわけで、王女さまたちをまとめて紹介しちゃうね。この国の王女さまたちは、みんなカワイイ娘ばっかりだよ（王女さま以外もだけどね）。

ジェニファー姫



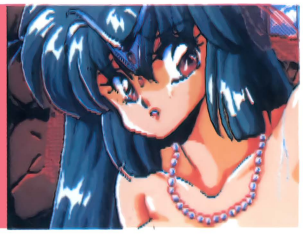
長女のジェニファー姫さまは、洞くつの奥深くで石像にされてるの。でも、大丈夫。メデューサを倒せば元どおりになるからね。

ジーナ姫



長女ジェニファーさまは石像だったけど、次女のジーナさまはクリスタル像にされてるの。う〜ん、なんて言うのか……。

オミ姫



最近成人式を迎えたオミ姫さま。成人のお祝いに、魔法使いのルリィさんの家に行ったところまでの記憶はあるらしいんだけど……。

ティム姫



ちょっと泣き虫で、甘えん坊の王女さま。山にキノコ狩りに行って遭難しちゃうの。見つけたときには、全身キノコだらけ〜。

アイリィ姫



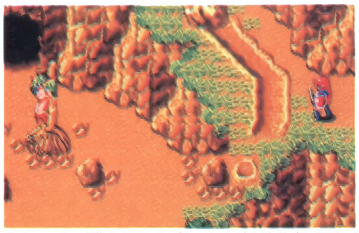
魔法で、カエルに変えられていた王女さま。不本意だけど、あたしのファーストキスの相手。あたしのファーストキスを返して〜!!

見て、見て、あたしたちの大活躍！

で、なんとか無事にジーナ姫を連れて帰ってきたんだけど、今度は山にキノコ狩りにいったティム姫が帰ってこないんだって。こんな時期なのに、キノコ狩りに行くなんて、どういう神経してんのよ。まったく、もぉ～。

山に行ってみると、やっぱり侍女さんたちは捕まってて、ティナ姫は行方不明。もぉ～、やんなっちゃう。とりあえずアンナさんって侍女さんを助けたあと、キノコ畑に行ったんだけど、だ～れもいないの。仕方ないから山頂に行くと、両手、両足をしばられて、鳥さんたちに体をつつかれてる侍女さんが……。えっ、ナニ、もう少しで丸見えだって？　コラ、ヴィガ！　鳥を応援してるんじゃないわよ!!ったく～。でも、あんなにも鳥がいるんじゃ、とてもじゃないけど近寄れないし～。あっ、そうだ！　アレを使えば……。

とまあ、何だかんだで、この任務も無事終了。えっ、今度は洞くつに行ってくれだって……。というわけで、あたしの冒険はまだまだ続きそう。負けないぞ～！　シャミー行っきま～す♡



◘んっ／　誰かモンスターにいじめられてる／早くしないと、火あぶりになっちゃう



◘山頂で、鳥たちにツンツンされてる女のコが……。痛そ～う、早く助けてあげなくちゃ～。でも、あんなとこ近づけないよぉ

◘ティム姫が、怪奇／マタンゴ娘になってる～





◘よし、お姉ちゃんを助け出さなくっちゃ～。いま行くから待っててね

シリアお姉ちゃん

あたしの大切なお姉ちゃん。戦士としての腕前は一流なんだけど、さすがにガケくずれには勝てなかったみたい。まぁ、無事だったからいいけど、あんまり心配させないでよね。





◘感動の姉妹再会のシーン。お姉ちゃんだいじょうぶ？　あたし、シャミーだよ



◘お家でくつろぐジリアお姉ちゃん。あんまり、変なこと言わないでよね。ぷんぷん♡



◘あっ、たいへん／　お姉ちゃんが岩の下じきに。お願い、ヴィガ。早くお姉ちゃんを助けてあげて。ねぇ、早くってば!!

ガチョーン！ゲームオーバー

ゲームオーバーの画面って、あんまり見たくないかな～。でも、コレってかわいいでしょ♡　だから、つい載せちゃった～。



レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♥
ゲーム性	♥♥♥♥♡
♥♥♥度	♥♥♡♡♡

おまけの侍女さま小図鑑

最後は、まとめて王女さまの侍女さんたちを紹介しちゃうね。えっ、ナニ？　侍女さんじゃなくて、お城の戦士さんたちもいる！ですって。いいの、細かいことは気にしないの。そんなことじゃ〜、女のコにキラワレるぞ！



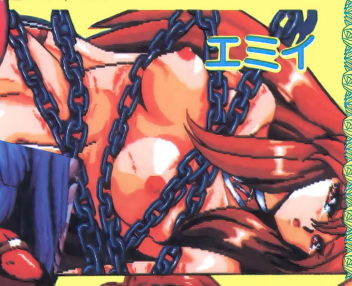
✪クリスタルにされたジーナ姫の呪いを解くために、聖水を運んで来たんだって。でも、モンスターに捕まっちゃったの



✪危うく火あぶりにされるところだったアンナさん。本人はあくまで何もしてないって言いはるんだけどね〜



✪森の中で、木からつりさげられてたエルダさん。マヌケなヴィガのせいで、もう少しでケガするとこだったんだから〜



✪やっぱり、古城で捕まってるエミイさん。クサリでしばられて痛そう。あ〜ぁ、泣いちゃった



✪体じゅうにミツを塗られてから、しばりつけられたケイさん。ミツを目当てに虫たちが集まってきて、さらに、その虫を鳥たちが……。ヒド〜イ



✪アイリィ姫の侍女のリタさん。食料庫でしばられてるの。アイリィ姫がカエルにされてたコトを教えてくれるんだ



✪アリジゴクの巣にひっかかって、危うく食べられそうだったリーサさん。アブなかったね♡

✪女戦士のエルムさん。けっこう強いんだけど、さすがにドラゴンにはかなわなかったみたい





✪モンスターにさらわれて、魔法円の上にしばりつけられてるリンナさん。助けたら「呪い落としの砂」をくれちゃった。えへへ、ラッキー♡



社会風刺も折り混ぜた本格AVG

電脳学園IV エイプハンターJ

レモンflashに、ちびっと紹介しただけで評判になっていた『電脳学園』シリーズの最新作『電脳学園IV　エイプハンターJ』。ご好評にこたえて、今回4ページで大紹介しちゃうぞお！

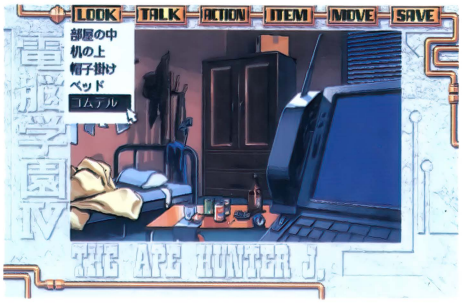
PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 9800円
■発売元／ガイナックス　■発売中
※アナログディスプレイが必要です

モニタープレゼント3本

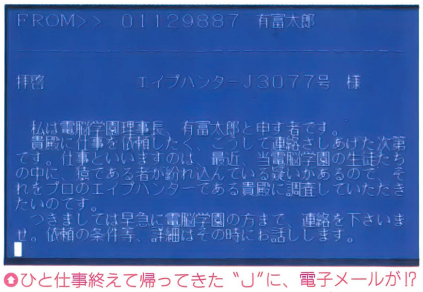
エイプハンター"J"、それは仮の名……

AVG+クイズゲームの『電脳学園』シリーズ。前作までは、どちらかというとクイズがメインで、アドベンチャーの雰囲気が薄かったけど、今回はアドベンチャー要素が濃くなっているのだ。それもそのはず、『電脳学園IV』の監督は、『バトルスキンパニック』のみんだ☆なお先生。おもしろさもグーンとパワーアップされているぞ。もちろん、グラフィックは美しく、女のコもカワイイ♡　そのうえ「猿害の実際」という副読本まで付いてくるのだ。

でもって、ゲームの要となるストーリーなんだけど、あの伝統3000年の女子高校〝電脳学園〟が再び舞台となり、話が展開していくんだ。その学園に、猿が潜んでいるというウワサが飛びかったから、電脳学園の理事長は、もう大あわて！　その真相を調べてほしいというお声を、敏腕エイプ(猿)ハンター〝J〟(つまりプレイヤー)に、かけたってわけ。モチロン、そんなオイシイ話を断わっちゃ男がすたる!!　こうして〝J〟は、電脳学園へと乗り込んで行ったのだっ……。



◆画面上部にコマンドがあり、それをクリックする。ポップアップメニュー方式なのでラクチン操作♪



◆ひと仕事終えて帰ってきた〝J〟に、電子メールが!?



◆まずは理事長室に行って、依頼の内容を聞くのだ

「猿害」とは……？

1980年代のオゾン層の破壊による紫外線量の増加は、さまざまな環境変化をもたらした。そのひとつに猿の甲状腺ホルモンの活性化による異常進化があげられる。進化した猿たちは人間になりすまし、人間社会で暮らすようになったのだ。しかし、高度に進化したとはいえ、しょせん猿は猿。人間社会に紛れ込んだ猿どもによって、引き起こされる数々の事件は社会問題となっていた。そこで政府は、猿を一掃するために、〝モンキーパンチ作戦〟を計画。人間社会から猿を排除にかかったのだ。しかし、Aクラスと呼ばれる進化猿人(一般に賢猿という)たちは、政府の目を巧みに逃れ、現在でも人間社会に潜入しているという……。



◆さあ、キミも一緒に副読本を開いて勉強しよう

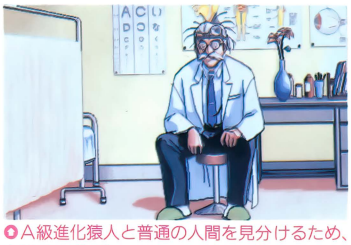


◆'88年、某田中角栄氏の飼い猿が突然変異により、日級進化猿人に



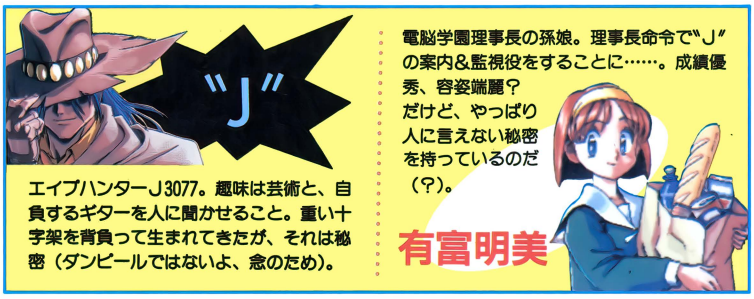
◆'97年、日本国初代大統領に就任した某猪木寛至氏が、モンキーパンチ作戦を発動

学園内に潜んでいるサルを捜せ！



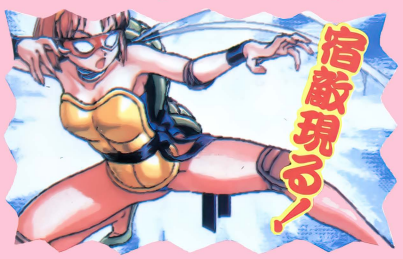
○A級進化猿人と普通の人間を見分けるため、変装する〝J〟

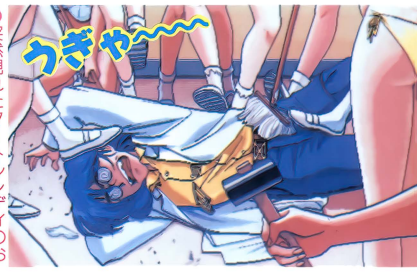
さっそく、生徒の明美を伴い、学園内の捜索を開始したものの、それらしい人物やウワサを聞くことができない。さらに、A級進化猿人と普通の人間を見分けるには、シリを見るしか方法がなく、捜査は難航する。そんなとき、身体検査があることを耳にして、主人公は保健室に潜り込むことを決意する。う〜ん、身も（？）心も盛り上がってくるぞ♡





○診察するフリをして、女のコに触りまくるのだ





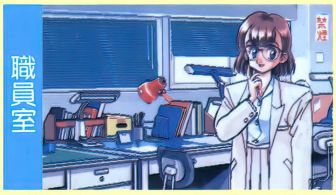
○突然現れたタートルレディのおカゲで、正体がバレるハメに

電脳学園新マップ

『電脳〜Ⅰ』や『電脳〜Ⅱ』に比べると、移動できる範囲が格段に広がった。グラウンドや体育館は、昔懐かしい画面がそのまま生き続けている。テニスコート、弓道場、校門にも足を運べる。



〝J〟が、最初に訪れる場所。理事長の有富太郎がいる。



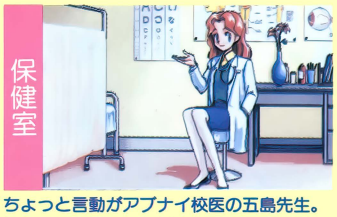
芹沢先生にお目にかかれる。残念ながら、今回は脱いでもらえない。



有富明美のクラス。猿のウワサに関する情報は、さすがに多い。



美人教師の落合しのぶ先生が生物部の顧問をしている。



ちょっと言動がアブナイ校医の五島先生。とっても楽しい会話ができる。



校内とグラウンド、または校外へ行くための分岐点。壁には掲示板がある。

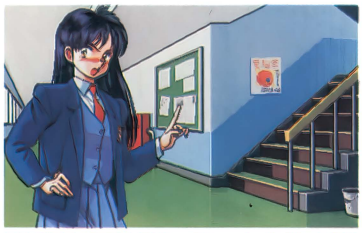


授業中は聞き込みができない。放課後に移動するのがいいだろう。



弱小バスケ部が放課後に活動している。残念ながら中には入れない。

怒とうのごとく学園内を歩き回れ！

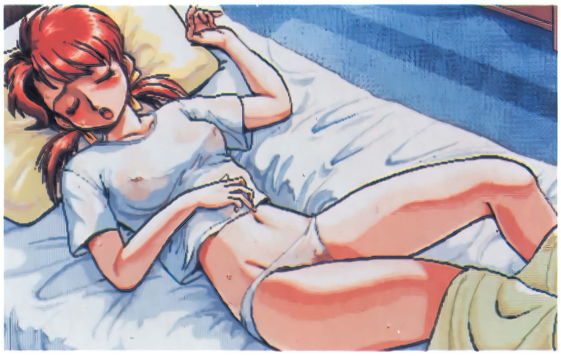


◎生徒会長の南山宏美。こいつも〝J〟の行動には否定的

しかし、悪いことはできないよな。保健室での一件がばれ、理事長室に呼び出された〝J〟は、「無差別に女生徒のおシリを確認して回られては困る！」としかられてしまう。そして、新たな捜査方法として、電脳学園伝統のクイズ勝負の話が持ち上がった。このクイズ勝負とは、相手の出したクイズに一定数正解するたびに、出題者が脱がなくてはならないという伝統のゲーム。しかし、許可書は３人分、つまり脱がせることができる女のコは３人のみと限られているのだ。こうなりゃ、情報収集に学園内を走りまわらなきゃ話にならない。かくして努力の末、２人の容疑者が浮かび上がってきた!!　第１の容疑者は、ちまたでバナナが異様に好きだとウワサされている、テニス部員の矢追純子。で、第２の容疑者は、合宿で山へ行くと異様に生き生きとするという、弓道部主将＆生徒会長の南山宏美。しかし、貴重なクイズ許可書を使い、勝負に勝ったまではよかったが、２人とも猿ではなかったのだ。こうして捜査は、振りだしに……。



◎テニス部のエース・矢追純子は、先輩から猿の疑いをかけられている



◎部屋を捜査中(?)に熱を出して寝込んでる女のコを発見。急いで介抱しよう

聞け！魂の叫びを!?

どうしよ〜、と話に詰まったら、気晴らしに歌ってみよう。話がナゼか進んでしまうぞ。〝J〟のスーパーソングは、まるで昭和30年代の無国籍映画をほうふつさせるぜ。



♪〜真っ赤な太陽に　アタックする
俺は渡り鳥　波濤を越えて来た男
惚れちゃいけねえ　この俺に
寂しく嘲笑う　心の傷あと
俺を怨むな　風怨め
可愛いあの娘の　追憶も
別れ波止場に　捨てて来た
波がさらった　港の夢よ
ダスターコートの影曳いて
今日も嵐の　中に立つ
この手に抱くは　ギターだけ
今度お前と　また逢う時は
赤く燃える海だぜ〜♪

電脳学園美少女名鑑

かわいい娘ばかりと評判の電脳学園の女生徒たち。その評判どおり、本当にかわいい娘ばかりなのだ。これを紹介しないなんて、もったいないオバケにたたられてしまう。そんなワケで、サブキャラの女生徒たちを一挙大公開だ！

♥斉藤美和



♥高田弥須子



♥川上幸枝



♥田中美穂



♥小俣祐子



♥北原園子

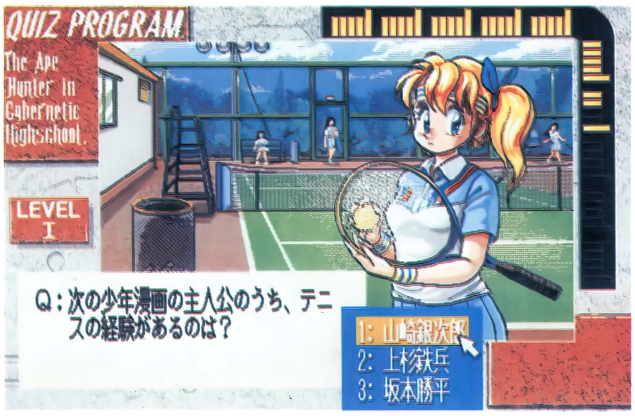


♥村田葉子



やっぱり脱がなきゃ『電脳』じゃない！

電脳学園に伝わるクイズ勝負の場面でクイズゲームになる。ここでちょっとその辺の説明すると、今回は3択クイズとなり、内容も文学、地学という専門分野からオタッキーな問題まで、幅広い知識が必要になった。問題数（1回の）は、前回より減って10問。また、最後のほうでは、番外編の早押しアップダウンクイズも用意されているぞ。なお、今回はマウスによるお楽しみクリックはありません。あしからず。



●これが、今回のクイズモード。1回の問題数が25問から10問になったことと、回答が2択から3択になったことが主な変更点だ。問題数は変わったけれど、80％以上正解（今回なら8問以上ね）で、女のコが1枚脱いでくれるところは同じだね

勝てば脱ぎ脱ぎ♡











レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♥
ゲーム性	♥♥♥♥♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

♥大塚千佳子



♥細貝美恵子



♥風間淳子



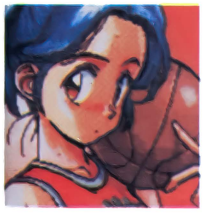
♥小林里奈



♥吉岡　薫



♥大平美子



♥駒形陽子



♥内山みゆき

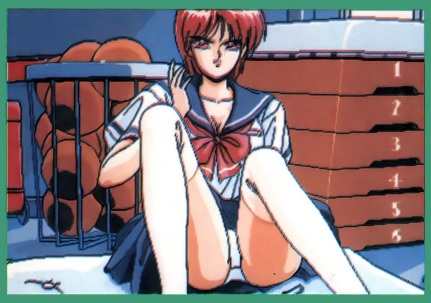


♥安斎真子



♥佐田真理子





正統派学園モノ美少女AVG
キミだけに愛を…

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／GAMEテクノポリス
■発売日／8月上旬(X68K版・MSX2版は発売日未定)
※98版はアナログディスプレイが必要です　※画面は98版のものです

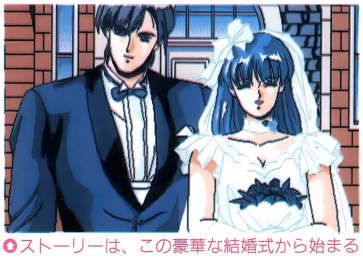
モニタープレゼント 3本

GAMEテクノポリス期待の新作がもうすぐ発売。初のアナログ400ラインで、グラフィックは1作目よりグレードアップ。美少女ソフトの王道、正統派学園モノというジャンルに初挑戦の意欲作だゾ！

先週、ボクにアネキができた!?

先週、ボク＝早坂秋緒(プレイヤー)にアネキができた。それは、なんとボクが片思いしていた先輩の紺野美沙さんだったんだ。とはいっても、結婚式が行われただけで、入籍するのは美沙さんが高校を卒業してからになっている(つまり、婚約したワケね)。どうして、こんなことになったかというと、まだ未成年のアニキとボクが、事故で亡くなった両親から相続した遺産が目的みたいなんだ。だって、この結婚を決定したのは、ボクらの親戚たちと美沙さんの両親だからね……。

2人は結婚式が終わると、新婚旅行へ出発した。ところが、花嫁の美沙さんは旅行先のオアフ島から、ひとりだけで帰って来てしまったんだ。アニキは旅行先に到着するなり、美沙さんを残して、どこかに行ってしまったらしい。そんなにヒドイことをされても、自分からはこの結婚を破棄できないと美沙さんは言う。自分は、紺野家の養女なので、いままで愛情を注いで育ててくれた両親たちに、心配も迷惑もかけられない……と。ボクは、美沙さんへの気持ちを忘れようとしていたんだけれど、もうそれができなくなってしまった。そして、ゲームが始まる！



●ストーリーは、この豪華な結婚式から始まる



●新婚旅行に出かけたハズの花嫁の美沙さんは、旅行先からひとりで帰ってきてしまった

おもな登場人物たち

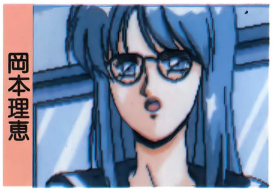
このゲームに登場する人物たちの中から、とくに秋緒と深く関わってくる人物たちだけを、ここで紹介しておこう！



紺野美沙
●このゲームのヒロイン。秋緒の1学年先輩で、高校3年生だ



早坂聡
●秋緒のアニキ。スポーツ万能、成績優秀の医大生でプレイボーイなんだ



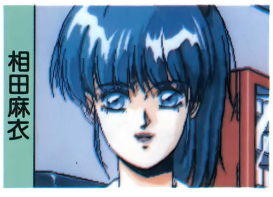
岡本理恵
●秋緒の1学年先輩で、美沙の親友。年下の男の子が好きだとか……



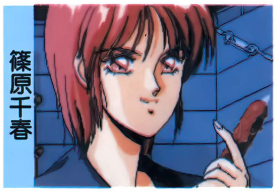
藤谷夏希
●秋緒の幼なじみで、クラスメート。幼いころから秋緒に片思いしている



若山礼子
●秋緒の高校の女校医。千春が不良になってしまった原因を知っている



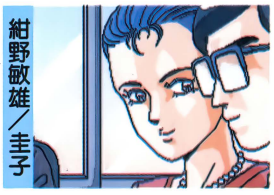
相田麻衣
●ぜんそくの治療のために病院に入院している。秋緒よりもひとつ年下



篠原千春
●秋緒のクラスの不良少女。中学のころは、純真な娘だったらしいが……



渡辺薫子
●秋緒のクラスの担任で、両親のいない秋緒のことをいつも気にかけている



紺野敏雄／圭子
●美沙の義理の両親。美沙にとっては、よき父母だったようだけれど……

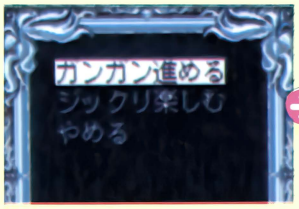
システムはカンタン…だから楽しめる!!

このゲームは、オーソドックスなコマンド選択式のAVGだ。特殊なシステム、奇抜なイベント(ゲーム中ゲームのような)は、いっさいない。その分、ストーリーはわかりやすいし、♡に熱中できる感じ。それに、ゲームオーバーはないし、セーブは5か所もできるから安心してプレイできるゾ!



グラフィックのサイズは、3パターンある

選択によってゲームの進行が違うゾ!



2つのモードから選択する。(やめる)はモードではないよ、念のため



場合によっては、不都合な状況に。でも手前からやり直せる

このゲームには2つのモードがあって、そのどちらかでプレイする。そのひとつ〔ガンガン進める〕は、割りとカンタンにゲームを進行させられるモードだ。そのかわりに、見られないグラフィックもあるゾ。もうひとつの〔ジックリ楽しむ〕は、よりストーリーがわかりやすく進行する。どちらのモードでも、ハッピーエンドで終わらせることができるので、両方試してみてね。

ボクのヒロイン♡

紺野美沙さん

このゲームに登場する女性たちは、すべて美女&美少女なんだけれど、ヒロインはやっぱり美沙さん♡　けなげでやさしく、そしてちょっぴりカゲリのある美少女。それがこのゲームのヒロイン、紺野美沙さんなんだ。

美沙さんが持っているカップは、ボクがプレゼントしたんだ



ボクを見つめるそのまなざしは、弟に対するモノなの?



学校からの帰り道、商店街に向かった美沙さんは交通事故に!?



ボクのために泣かなくたっていいよ……美沙さん



事故の翌日、やっと美沙さんは気がついた!



楽しめるということは♡♡♡もいっぱい!!

このゲームの目的は、あくまでもヒロインの美沙さんを射止めることだ。とはいっても、ゲームを進行させるためには♡も大切な要素になっている。ここで気をつけないといけないのは、すべて合意の上でなければならないということ。ムリは禁物だよ。必ず相手から誘ってくれるハズだからね。そして♡には攻略の手順があるんだけれど、それは、礼子先生がバッチリと教えてくれる。ゲームに登場する美少女たちは、その攻略手順を応用すればラクにクリアできるんだ。



◎なんと、プレイボーイのアニキの初体験の相手は、この礼子先生だったんだ



◎バージンキラーをしているのは、千春なりの復讐だ

千春について



千春には悲しい過去があり、そのために不良になってしまった。その千春を改心させてあげるのも、キミの役目なんだ。

◎しかし、女のコ同士でなんて、もったいないなあ



◎薫子先生にもヒミツはある……

薫子先生……



◎保健医の礼子先生の妹。美沙さんが入院した病院の看護婦さんだ



◎夏希がこんなメに……。秋緒のせい?

◎彼女のせいで、美沙さんはハネムーンから帰って来たんだ



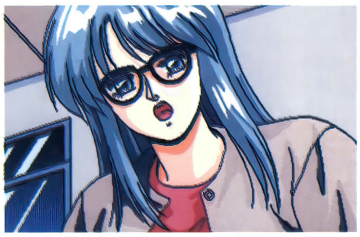
ああ、美沙さんの……



◎美沙さんの入院中に、ある売店で買うと見ることができるんだ

そしてボクは、キミだけに愛を…

さて、このゲームをプレイしていくと、秋緒というキャラクタがどういう人物なのかがわかってくる。けっこうハンサムだし、頭だっていいし、ケンカだって強いみたいだ。それなのに、美沙さんのハートをいっこうに射止めることができないのは、どうしてなのだろうか？　それは、他の女のコたちと♡♡したからではないよ。だって、そのことは美沙さんは知らないことなんだし……ね。結末はマルチエンディングになっているので、最後までガンバロー。はたして、キミは美沙さんに「キミだけに愛を」と打ち明けて、彼女のハートを射止めることができるだろうか!?



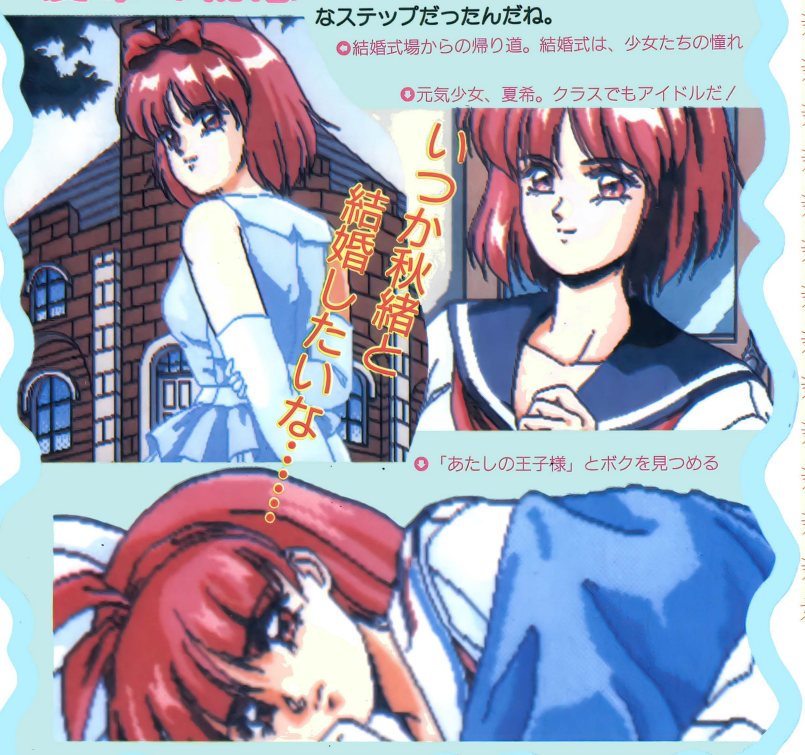
●病院で理恵さんに会うときが、ハッピーエンドになれるかどうかの、ひとつの分岐点だゾ！

夏希の初恋

初恋というのは、実らないモノなんだろうか？でも、夏希にとっては、大人になるための大切なステップだったんだね。

●結婚式場からの帰り道。結婚式は、少女たちの憧れ

●元気少女、夏希。クラスでもアイドルだ！



●「あたしの王子様」とボクを見つめる

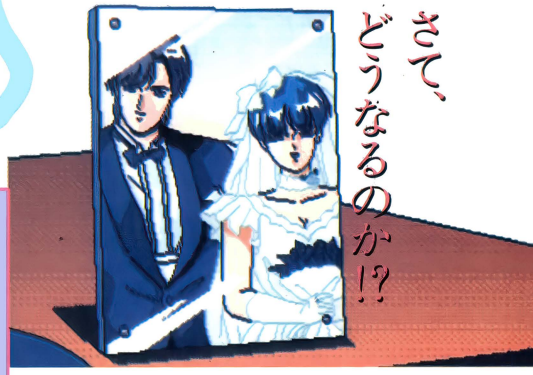
1212号室の天使

美沙さんの入院中、心から秋緒をささえてくれるのが、この麻衣ちゃん。自分の運命を悟っているのか、そのほほえみは天使のようだ。



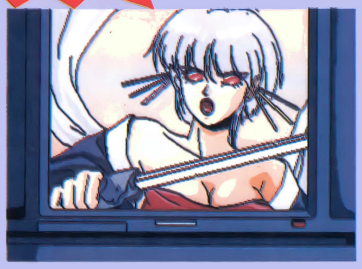
●病室を訪れると、起きている間は、秋緒の話し相手になってくれる

●う〜ん、これ以上はちょっと……ねえ



こっ、これは!!

原画担当の織倉まこと先生のキャラも友情出演だ！



●LP誌に連載中の「平成鬼草紙MIDORI」が出どころらしい



レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♡



名作AVGがパワーアップして帰って来た

ポッキー2

『ポッキー』から2年半。ず～っと首を長くして、続編を待っていたかいあって『ポッキー2』いよいよデビュー！

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

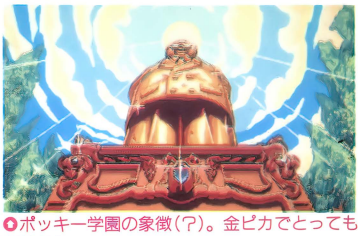
■発売元／ポニーテールソフト
（98版はSTUDIOオブサイドより発売）
■発売中（98版は8月10日、MSX2版は9月下旬）
※画面は88版のものです

モニタープレゼント 3本

ポッキー学園に恐怖を与える怪人赤マント

カワイイ女のコたちがたくさん出てきて心ときめいた『ポッキー』に、待望の続編が登場。女のコたちはさらにカワイクなって、とてもデジタルで描かれたとは思えない。とにかく見事なグラフィックなのだ！　88版はなんとディスク9枚組。内容も濃くなって、ハマること請け合い!!　システムは前作同様コマンド選択式のAVGなので、何の抵抗もなくなじめるよ。

物語の舞台は、もちろんポッキー学園。校長が開催した、男子選抜女子パンティー争奪獲得杯は大失敗に終わった。そして、男子部と女子部の間にあった厚～い壁はついに撤去されて、普通の男女共学の学園に……。そんなある日「怪人赤マント」と称するふざけた者が学園に出没し、女生徒を襲う事件が起こった。



✪ポッキー学園の象徴（？）。金ピカでとっても高そうね～



✪実にさっぱりして、暑い夏にはピッタリの画面だね。BGMも軽快なノリでいいよ



ああ……なんてひどい……

✪情けようしゃなく女のコを襲う赤マント。しかも、女のコにこんなかっこうをさせるなんて……

赤マントは新聞部にまかせてね

学園生活を乱す怪人赤マントを捕らえるべく、立ち上がった新聞部3人娘♡　かよわい女のコたちだけど一致団結し、力を合わせれば何も怖くない。そんな、頼もしい女のコたちなんだ♡



✪とっても気が強く、正義感あふれる15歳の女のコ♡

主人公の河合久美子でーす



✪おっとりとした性格で、とんでもない方向音痴という能力も兼ね備えている。お好み焼きを焼くのが大好きなスパパン、15歳の女のコ♡



✪新聞部の部長、美紀ちゃん。前作でトオルの邪魔をした女のコ。今回は打倒、赤マントに燃えている！

許せないわ!!

学園内を歩き、赤マントの正体をつきとめろ

3人で手分けして赤マントの捜査をする新聞部。美紀ちゃんは100tハンマーを引っさげて、前回の主人公トオルのところに。ともこちゃんは、被害にあった女のコの聞き込みに（けれど、方向音痴で迷子になってしまった）。一方、久美子ちゃんは怪人赤マントの情報収集に。3人は手当たり次第に情報を集めたが、女生徒たちは、口をそろえて男子生徒が怪しいと言う。そんな中、ついに赤マントの目撃者が現れた。田中早苗ちゃんが赤マントを見たというのだ。果して新聞部は、赤マントを捕らえることができるのか？



赤マントの情報交換をする新聞部。そのかたわら、ともちゃんがスパパンと情熱を注いでる



第一容疑者としてトオルが浮かび上がった。美紀のハンマーがトオルを襲う（さようなら）



トオル、三太、ボンの三バカトリオも健在



女生徒を襲う教師、何考えてるんだ？

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♥
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♡♡♡

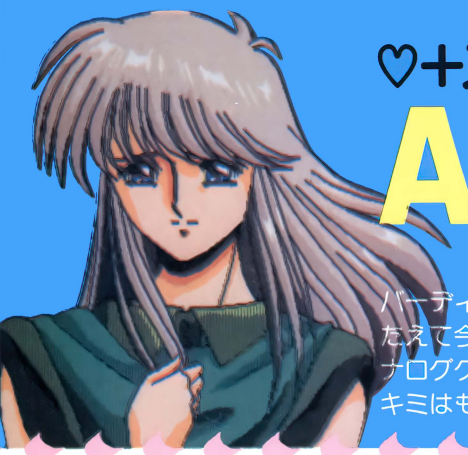
とってもプリティーな女のコ♡

『ポッキー』といったらやっぱり、ぴろしきさんの描く女のコたちだよね。ぷにぷにした女のコは本当に、キャワイイよね～ん♡



♡+ストーリー重視で2倍おいしいAVG

ARTEMIS（アルテミス）



バーディーソフトの新作『ARTEMIS』。人気にこたえて今月は、ストーリーを徹底紹介するゾ。アナロググラフィックと内容重視のストーリーで、キミはもうやらずにはいられない!?

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

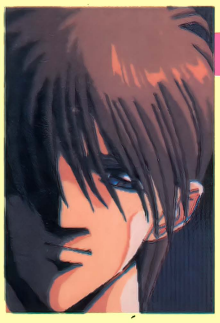
■発売元／バーディーソフト
■発売中（MSX2版は9月中旬、TOWNS版は発売日
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

モニタープレゼント2本

まず、さらわれた少女達を捜しだそう

バーディーソフトの新作は、オーソドックスなコマンド選択式のAVGだ。ストーリー重視で作られているため、あまり行き詰まることなく、サクサク進む。個性的な女のコたちもいろいろ登場するぞ。

主人公は旅の剣士・イング。しかし、戦友を見捨てて逃げ出したことに、イングは自己嫌悪を抱いていた。そんなとき、イングはルーナという村娘に出会う。しかし、そのルーナが何者かにさらわれてしまうのだ。ルーナを捜しだすために、村人から情報を集めるイング。その結果、北の森の洞くつが怪しいと思うようになるのだが……。



イング

このゲームの主人公。戦友と2人で旅をしている途中、蛇女に襲われて、1人で逃げ出してしまう。それが原因で、自己嫌悪に陥いるのだが、自分を取り戻すため魔物を倒す決意をする。

チェックポイント



ルーナを捜し出すのに必要な情報を、村の人たちから得よう。この女のコの情報は、特に重要なので、記憶力に自信のない人はメモしておこう。



◎洞くつ内は道が複雑に分かれている。やみくもに歩いていると、ハマルぞ!!

♡ゲームをいろどる2人のヒロイン♡



ルーナ

傷ついたイングを助ける心優しい少女。このコのお母さんは村長で、村の外から来たイングをあまりよく思わない。とりあえず、いなくなったルーナを探すことから、今回の不思議な事件が始まるのだ。



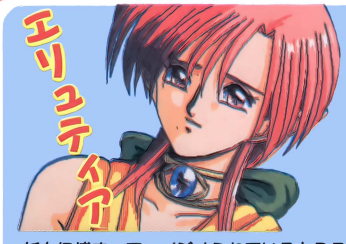
◎ルーナの想いはイングに届くか……



◎幸せそうにオネムしている2人♡



◎ショッキングな出来事がルーナを襲う。どうすることもできないイングは、ルーナを抱きしめるだけだった……



エリュティア

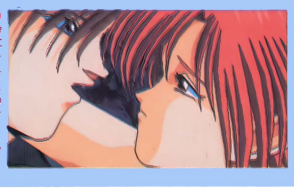
妖女に捕まって、イジメられているところをイングに助けられた女のコ。魔物に狙われたり、ルーナにやきもちをやいたりとなかなか忙しいコだが、実はストーリーのカギを握る重要なキャラクタなのだ。



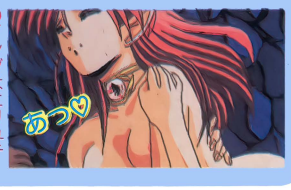
◎エリュティアを助けるイングの雄姿



◎ストーリーのカギとなる秘密を聞ける



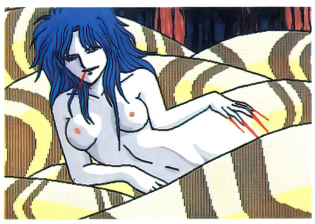
◎彼女にとってイングの存在とは……？



◎イングはエリュティアとも関係をもつ

魔族との対決、親友の敵を討て!!

洞くつへ向かったイングは、そこで行方不明になっていた少女たちを見つける。そして、洞くつに巣くう妖女を倒し、無事に少女たちを救い出した。が、その中にはエリュティアという、記憶をなくしたエルフの少女もいた。不思議な魅力を持つエリュティアに連れられ、森へと向かうイング。そこで、2人は戦友のカタキである蛇女に襲われる。その瞬間、森の中の遺跡が強烈な輝きを発した。ナゼかはわからないが、危機を脱したようだ。その遺跡に手を触れるエリュティア。すると、1枚の石板が現れたのだ。そこで、2人は重大な秘密を知ることに……。



こいつが親友を殺した蛇女だ。今こそカタキを討て!!

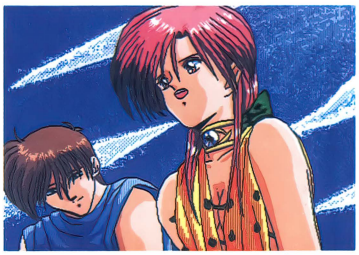


エリュティアが捕まった。助けだそうとするイングは苦戦をしいられる。彼女が狙われる理由とは!?

エリュティアの力の秘密



耳を見ると分かるとも思うが、彼女はエルフだ。そして、特別な力を持っている



2人を待ちうけるのは……。イングとルーナ、エリュティアの関係は意外な結末で精算される

ルーナに何が起こった!?





レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

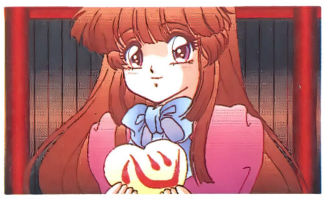
レモンNEWS

『CAL』、『CAL 2』のパロベンチャー 『PAL』登場

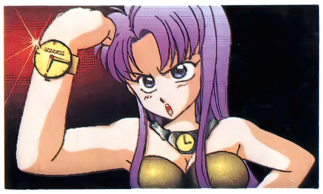
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1500円

■発売元／バーディーソフト ■発売中

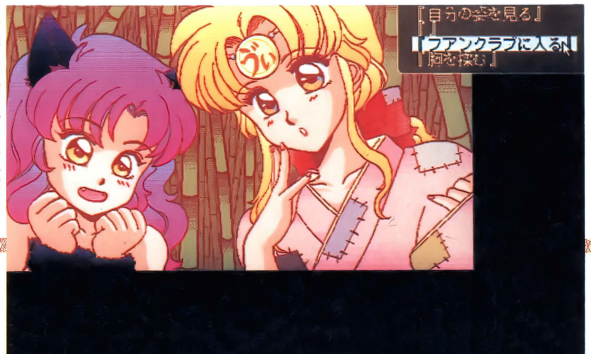
「おや？　この女のコ、どこかで見たことが……」と思った人は、相当なバーディーソフトのファンだね。そう、これは『CAL』、『CAL2』のパロディーなのだ。ゲームはコマンド選択のショート・アドベンチャー。ヴィーナスに拾われて、育てられた主人公が成長し、『CAL』シリーズの女のコたちから求婚される／というお話。キミは誰を選ぶのかな？　『CAL』ファンならずとも、必見の価値ありって感じ／



自分の想いを伝える美加ちゃん。そう、いちばん大事なのは心だよ、心／／



え〜い、ひかえおろう。と、時計を見せびらかす、時の女神アイオーンです



竹から生まれた主人公を見つめるヴィーナスと飼い猫のチェス。『CAL』シリーズではイジワルなヴィーナスだけど、カワイイね

このソフトは通信販売のみです

希望者は、ほしいソフト名・使用機種・媒体・郵便番号・住所・氏名を明記のうえ、代金1500円分を無記名の郵便小為替か現金書留で送ってください。送り先は、〒124 東京都葛飾区堀切3-12-8　バーディーソフト「PAL」係です。



主人公の子供がいるというラプンセル。でも、主人公とは対面、あれ？



あの人気コミックがゲームになって登場！

校内写生Vol.1

世にもHな物語

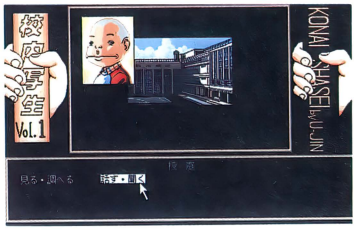
モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	4800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／フェアリーテール

■発売中（X68K版は8月未定、MSX2版は9月下旬）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

過激な内容で人気の「校内写生」がAVGになって登場。この『Vol. 1』は、原作の中から5本をピックアップしたオムニバス形式で構成されている。操作はおなじみのコマンド選択式なので、手軽に「校内写生」の雰囲気が楽しめちゃう♡　そして、開発はフェアリーテールの「X指定」チームということなので、原作同様、過激であぶないグラフィックがいっぱいだぞ。



●ゲーム画面はこんな感じ。げっ／　こ、このガキは？？

内容のアブナサは原作そのまま



●こ〜んなカワイイ女のコに痴漢を……





●雪降る夜だというのに、なんてお盛んなんでしょう……、カゼひかないようにね



●トイレで汚れたパンティーをはきかえるとこをのぞき見。ラッキー

●気持ちはわからんでもないが、いくらうれしいからって、なにも泣くコトはないじゃないか

●アリスちゃんってば、こ〜んなにダ・イ・タ・ン♡　女子校だから欲求不満なのかな？



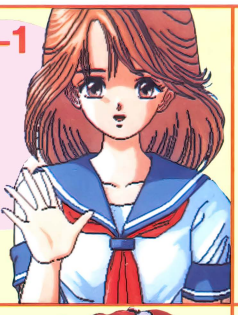
レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♡♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♥

世にもHなシナリオが5本！

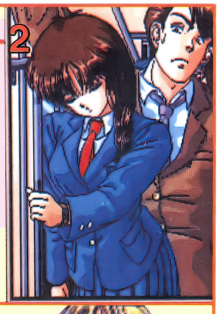
『Vol. 1』は、原作からピックアップされた5本によるオムニバス形式になっている。メニューでタイトルが表示されるので、好きなシナリオを選んでプレイしよう。こんなにもHなシナリオが5本も楽しめるなんて、レ・あ・わ・せ♡

SHASEI-1



あこがれの香織ちゃんと♡したいと思っていたキミの前に神様が……。そして、そのための作戦を授けてくれたのだが……。

SHASEI-2



ごく平凡なサラリーマンのキミが、通勤途中の満員電車で……。とってもキュートな女子高生との至福のひとときが。

SHASEI-3



お化け屋敷とポルターガイストとキミのの3人(?)が不思議な世界で、女子高生のアリスちゃんにあんなイタズラや、こんなイタズラをしちゃう。

SHASEI-4



ある雪の晩、東京に出稼ぎに来ていたオジサンが「マッチ売りの少女」と町で出会った。そんな2人のあまく、Hな物語。

SHASEI-5



GALパックツアーに参加したキミは、目的地のテヘランに到着するまでに、4人の女のコと♡をしなければいけない。



オタクによるオタクのための予備校が再び!!

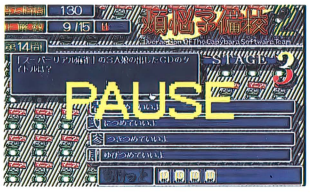
煩悩予備校2

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ソフトウェアハウスぱせり
■発売中（X68K版は10月中旬）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

人気のクイズゲーム『煩悩予備校』に続編が登場!! 問題数は2500問以上にパワーアップし、内容も２～４択までと、ますます充実している。さらにMIDI音源や液晶ディスプレイにも対応して、いたれりつくせり。ただ、前作にあったシューティングモードがなくなったのが残念。そのかわりにタイムを増やすイベントが追加された。連続で６問正解するとチケットが１枚もらえ、チャンス問題ではそれを何枚か賭けることができ、タイムを増やせる。



●スペースキーでゲーム中3回までポーズが可能

死闘!! 60秒の2択バトル



●2択ステージ。正解数×2秒でタイムが増やせるゾ

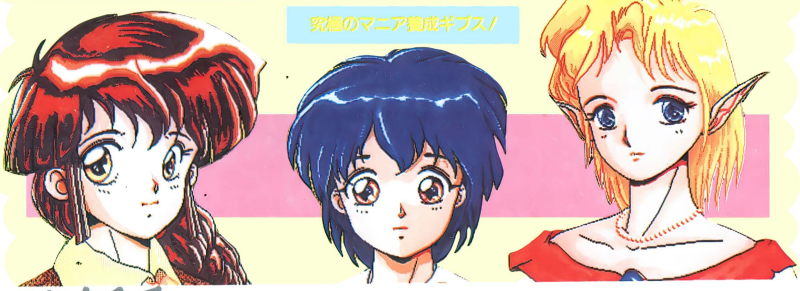
時は金ナリ!? タイムを増やせ



●チケット×10秒でタイムが増やせる特別問題だ!!

インストラクターのオネイサンたち♡

これでノーベル賞をねらえ
いろんな知識のデータバンク
最初にジャンルを選択。ジャンルによって進行役の女のコが違う（進行役は脱がない）。
男と女のうんこと教えます
究極のマニア養成ギプス!



レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♥♥♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

ねらえ 全問正解!!

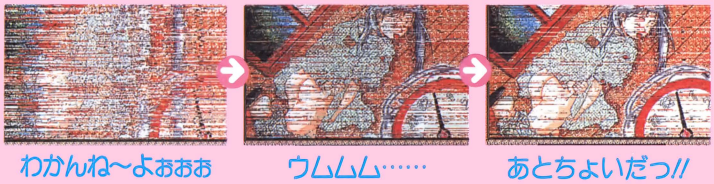
答えを間違えるとタイムが10秒減となり、前作同様、正解率によってC.G.の見え方が違う。かなり正解しないと、ちやんと完成したC.G.が見れないので、気合をいれていこう!!

画面ぼかしタイプ





横ラインずれタイプ

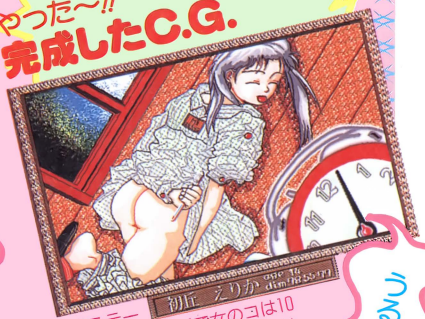


わかんね～よぉぉぉ　ウムムム……　あとちょいだっ!!



これは恐怖!! 肉片バラバラタイプ

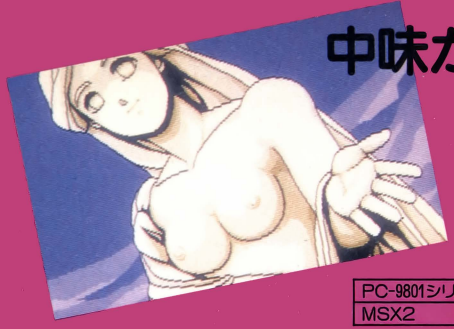
やった～!! 完成したC.G.



●9ステージ＋最終ステージで女のコは10人。回想モードで1度見た絵は、もう1度見ることができる

……eyeyeyeyeye

中味がと〜っても濃いディスクマガジン



ピンクソックス6

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	3600円
MSX2	3.5DD	

■発売元／ウェンディマガジン　■発売中（98版は発売日未定）
※画面はMSX2版のものです

質の高いグラフィックで評判の『ピンクソックス』シリーズの第6弾が登場。今回の内容は、まなみがレーザー・シューティングゲームで大ピンチになっちゃう『恋の平均台』。ユニークなイベントてんこ盛りの『P.S City!』。それに、すっかりおなじみの4コマ・アニメーション『どしどしふんどし』に、今回が最終回のSF・エロス・アドベンチャー『誰か…』。そして『一発くん〜 Let's ZAZEN 〜』の5本が入っているぞ。

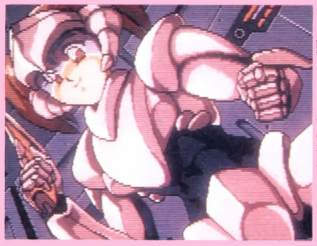
レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♡
ゲーム性	♥♥♥♥♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

恋の平均台

ピンクソックスギャルズの日常をのぞいちゃおう、というこのコーナー。今回のターゲットは杉本まなみちゃん。レーザー・シューテイングゲームで遊ぶために、渋谷のアミューズメント・ビルにやってきたピンクソックスギャルズの3人。しかし、そのビルはある秘密組織の本部だったのだ。とってもHな首領に目をつけられてしまったまなみ。組織からの刺客によって、いろいろと恥ずかしい目に……というお話なのだ。





◎ゲーム用の衣装をつけて、いざ出撃！　まなみ行きま〜す!!

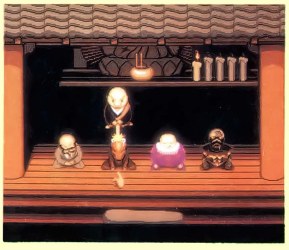


◎ワナにはまって、服をはぎとられてしまったまなみちゃん。しかも、変な薬入りのジュースまで飲まされてしまっているのだ

◎跳び箱の上で××××をしてしまったまなみちゃん。あまりにもかわいそうで、これ以上は言えない……（恥ずかしいだろうな〜）

一発くん

今回の『一発くん』は『Let's ZAZEN』というサブタイトルがついている。ゲームの内容は居眠りしている人たちを、和尚にたたかれる前に起こすというゲームだ。



◎これがゲーム画面。和尚に見つかる前に起こさないと……



◎そんでもって、これがごほうび画面♡

P.S City!

名前はCityだけど、実際は空中に浮かぶ遊園地みたいなものだよ♡　画面上のカーソルを好きな位置に持っていき、ボタンを押す。すると画面が切り換わって、それぞれのコーナーが始まるというものだ。おたよりコーナーやちょっと♡なプラネタリウムなど、楽しい内容が盛りだくさん。



◎この画面の中から、行きたい場所を選んで、ボタンを押そう



◎ここはおたよりコーナーなのだピョーン。さあ、行くピョーン



◎こんにちは、ひとみで〜す。ひとみのゆめランドへようこそ♡

SF・エロス・アドベンチャー 誰か…（最終回）

パート1から毎回続いていたこのコーナーも今回で最終回。すべての謎が今、明かされる。果たしてパゾニック号の乗組員の運命は……。



◎涙を流すこの不気味なヤツはいったい……

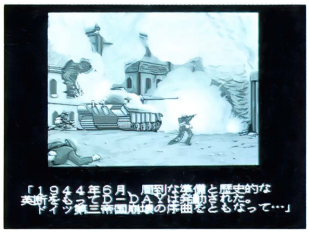


5人の姫を守り、邪悪なゾルバーを倒せ

QUINTIA ROAD

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円	■発売元／グレイト　※98版はアナログディスプレイが必要です
X68000シリーズ	5HD		■発売中（98版10月上旬）　※画面はX68K版のものです

モニタープレゼント3本



◎祖国のために、勇ましく出撃したミハエル



◎突然、空が荒れてきた。どういうことだっ！

ナチス・ドイツ空軍士官の主人公、ミハエル・イルグナーは、北フランスに出撃した際に、大気の渦に巻き込まれてしまった。イルグナーは、聖なる力で五王朝を統一している姫たちによって、異世界・クインティアに召喚されたのだ。そのクインティアを支配しようと企む邪悪な魔法使いゾルバーは、姫たちの聖なる力を奪うべく、魔導七部衆を各地に送りこんでいた。ミハエルは大神官マドルから剣、盾、指輪、精霊シルフを宿らせた愛機メッサーシュミットを受け取り、レニーナ姫のいるキャビレイテに向かったが……。

ゲームは、基本的にはコマンド選択のAVGで、戦闘シーンがRPG風になっている。といっても、経験値を稼いだりする必要はなく、体力も♡をすることで簡単に回復できるんだ（普通は逆だと思うけど……）。また、状況に応じて、各パラメータをいつでも好きなときに変更できるのが目新しいぞ。



◎左からレンスラント王女のマリス、主人公ミハエル・イルグナー、風の精霊のライミリア・シルフィード（通称シルフ）



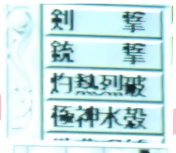
◎どことなく神秘的な雰囲気が漂うゲーム画面だね



◎時と場所を選ばず♡♡♡なことをヘラヘラした顔でするミハエル。こいつ本当に主人公？



◎戦闘設定。AP、DP、AGを振り分けちゃおう



ゾルバー群との熱い戦い！

マドルから受け取った武器にはそれぞれ精霊が宿っていてミハエルを援護してくれるぞ。サラマンダーの剣は命中率は低いが、絶大な威力がある。ノームの盾は敵の動きを止め、ウンディーネの指輪は水滝の攻撃で、敵をけ散らすぞ。





◎◎強敵ゾルバー率いる、魔導七部衆。ミハエルに勝算はあるのか!?



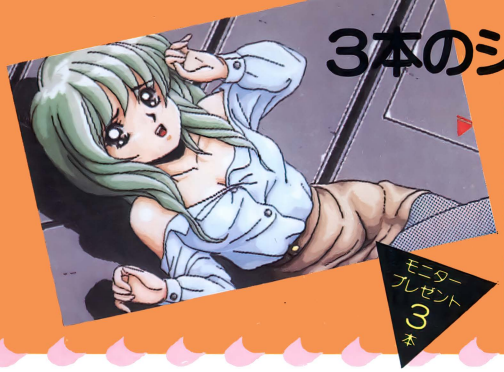
◎戦闘シーン。メッセージウインドウの上にHPが表示される。左が敵右がミハエルだ

◎ミハエルの剣の攻撃が敵にサクレツ。ここはアニメーションする



◎魔法も使える。MPなんてナイからバシバシ唱えよう





3本のシナリオが入ってるショートなAVG

PRESENT

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

■発売元／オレンジハウス
■発売中（X68K版・TOWNS版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

オレンジハウスの新作は、短めのシナリオが3本入ったコマンド選択のアドベンチャーだ。途中で、けっこうストーリーがいろいろな方向に枝分れするので、コマンド選択は慎重に行おうね♡　ゲームの性格上セーブ機能はなく、ゲームオーバーになると始めからやり直しになってしまう。それでもコリずにやるのは、♡♡♡シーン見たさゆえの男の性なのか……。しかし、誰もキミを責めたりはしない（できないっ!!）ので、安心して最後までやってほしい。アナログ16色＋400ラインの画面にMIDI対応の音源が、なかなかポイント高い（死語）。

「孤島」 シナリオ 1

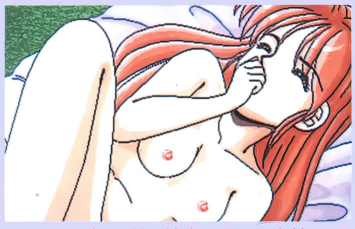


突然のハリケーンで、乗っていた船が難破。女子高生の清美、美人（?）の天地、そして主人公の亨祐（きょうすけ）の3人は無人島に流れ着いたのだが……。島を脱出するのが目的のシナリオだ。

♻（本物の船に）ナンパされちゃった（?）大原清美チャン。高校生のわりに幼く見える!?

「聖夜」 シナリオ 3

大学を中退して警備会社に勤務している主人公の間柴順一（主人公）は、山内舞という、バイトの女のコにひとめぼれ。クリスマスの夜に、なんとか舞と♡したいと思う順一だが……。

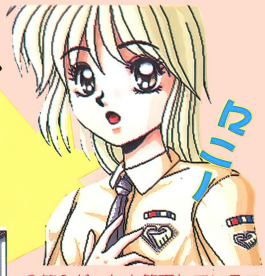


♻ベッドの上でイヤイヤしてるの。やだ〜、えっちー。いやん、もぅ。ぎょぴっ（意味不明）

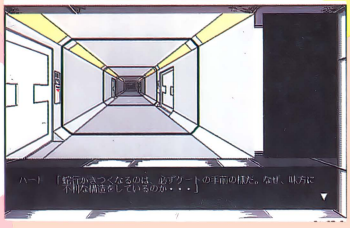
ゲートキーパーの女のコたち

●シナリオ2「ONE'S LAST RESORT」より

内閣調査員のバード（主人公）は「米軍の秘密基地に潜入し、基地の秘密を探り出すように」という指令を受けた。その基地は、表向きは女性士官の訓練所なので、出てくる敵はみーんな女のコ。バードは催眠術で相手の自由を奪ってから♡なことをし、警備の女のコたちから情報を得るのだ。



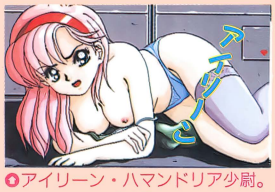
♻第1ゲートを管理しているロニー・ウェルバーツ2等兵。♡がヘタッピーだと、ゲームオーバーになってしまう。現実と同じでシビアな世界なのだ



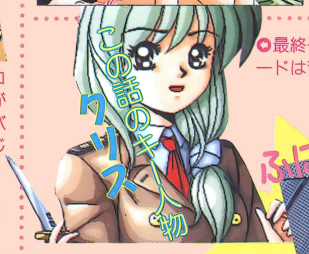
♻基地の中は、1本道なので順番にゲートをクリアすればOK

♻初めての♡が、こんな場所、こんな男となんて、史上最大の不幸娘？

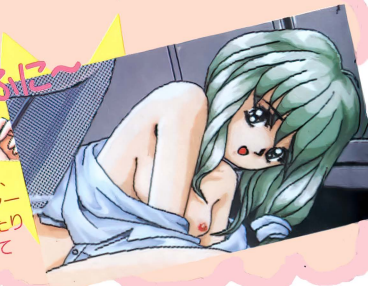




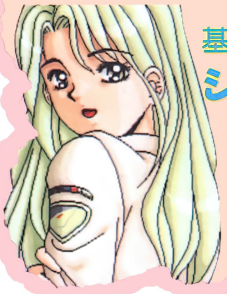
♻アイリーン・ハマンドリア少尉。名前もヘンだが性格はもっとヘンだ



♻最終ゲートを護るクリス・ハーン大佐。バードは昔からの恋人のような気持ちに……



♻たまには、普通の♡シーンもあったりなんかして



基地司令官 シンディ

♻少しアブナイ（?）シンディ司令官。ここをクリアすれば、基地の秘密が明らかになるが、そうはイカのキンギョチュウイホ……



♻この人は一筋縄ではイカない。（アブナイなぁ）弱点があるので、それを見逃さないように

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♡



ナンパで女のコの声が聞ける!!

ソープランドストーリーII ～メモリー～

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	5800円
MSX2	3.5DD	

■発売元／ハード
■発売中(MSX2版は発売日未定)
※画面は88版のものです

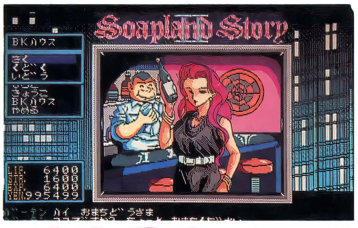
モニタープレゼント 3本

前作で主人公は（名前は自由に設定)、ソープランドの帝王として成功し、巨万の富と名声を手に入れた。そんなとき、最愛の女性ユミコが1通の手紙を残し、どこかへ去ってしまったのだ。――そして、5年の歳月が流れた……。事業に失敗し、すべてを失ったとき、ユミコがいかに大事な人であるかに気付いた主人公。蒸発したユミコを捜し求めるうちに、彼女がある事件に巻き込まれているらしいことがわかった。キミは事件を解決して、最愛の彼女を救い出すのだ。

ゲームは、アクションAVG付属RPGといった感じのもの（レベルの概念はない)。事件を解くだけじゃなく、いかに女のコを口説いて♡シーンを見るか、という面でも十分楽しめるのだ。機種によっては、彼女たちのリアルで♡な声を聞くこともできるぞ！



これが通常画面。街を歩いているところだ。歩いている人やお店から情報を集めるんだ！



お店に入ったところ。彼女はどこかアヤシイぞ。どうやら、裏に犯罪が絡んでいるみたい……

ケンカ人生ド根性!?

街は怖いお兄さんがイッパイの無法地帯。新しい技を覚え、攻撃力もアップ。強い男はモテるのだ！

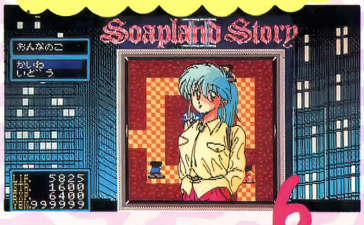

パンチ


ヘッドロック


クロスカウンター

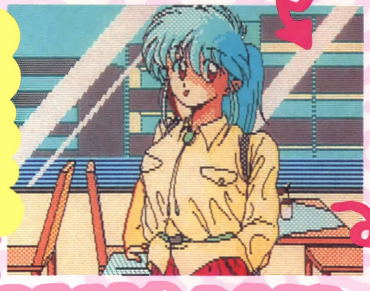

道場で修業

街でナンパ!



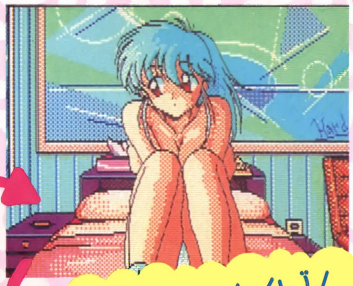
きょうもナンパでうれしいな♡

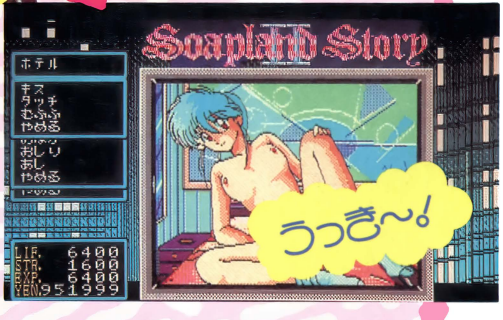
街で女のコを見つけたら、必ず声をかけよう。デートに誘い、喫茶店や映画館に連れて行って気を引こう！　仲よくなったらホテルに直行♡


お茶～！


ホテルまでくれば もう安心


玉ころがしで GO～！


なかなかイイ♪



レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♡



モニタープレゼント3本

目差すは地下7階中枢、魔女マグレス!!

ダンジョン・ハーレム

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円

■発売元／ハート電子産業 ■発売中

※アナログディスプレイが必要です

ハート電子産業の新作は3Dダンジョン風味のヒロイックファンタジーRPG。キミは、主人公のエスベとなって、地下7階の中枢にいる魔女マグレスを倒すのが目的だ。そのためには魔物に捕まって♡♡されている女のコたちを助けだし、情報を得ながら進んでいかなくてはならない。かなり、ちゃんとしたストーリーのもとにゲームが作られていて、隠し通路などもあり、けっこう本格的なできだ。ただ、セーブポイントがいくつかの場所に限定されているので、マッピングは必ずしよう。レベル上げにてこずるかもしれないが、情報さえ見逃さなければゲームに詰まることはないはずだ。ガンバロー!

友好的な人物もいるぞ

ダンジョン内には聖者・盗賊など力を貸してくれる人物がわずかながらいる。アイテムをくれたり、情報をくれたりとさまざまだが、彼らの力なくしてはゲームクリアは不可能と言っていい。「会えなかった!!」なんてことがないように注意しよう。

ダグラス



このコは武器と交換に、ランプをくれる

リケント



敵のスベてがわかるモンスター大百科をくれる

パロイケ



このコは重要な情報をくれる。それが何かは自分で確認しよう

モンスターバトル!!



戦闘はコマンド選択方式。敵との遭遇率がけっこう（だいぶ?）高いので根気が必要なのだ

傷ついた体をいやす



泉には HP と MP 回復の2種類がある。場所を覚えて、こまめに回復するようにしよう

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♡♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

女のコを助けて情報をもらおう!!

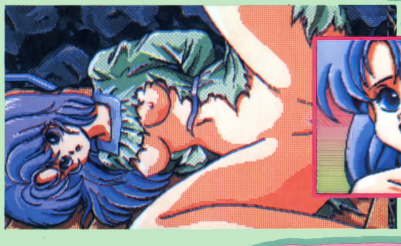
デラ





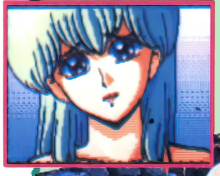
バレン

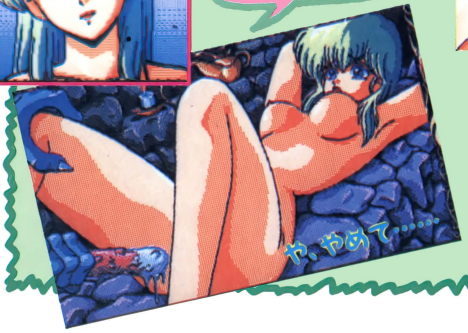
女のコたちが、魔物のボスにイジメられているので助けてあげよう。きっと、いいことがあるゾ（情報をくれるという意味。♡なことを想像した人は反省すべし）。ボスは強いので、十分レベルアップして戦おう。





アノン





ジェミン





え〜ん はやく たすけてよぉ〜

愛と勇気とスケベのために戦えMr.S!

2069AD

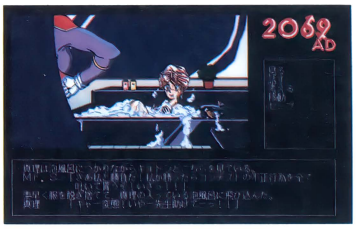
モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売中(X68K版は8月9日)
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

このゲームは、ベッドの上でMr.Sと女のコが、激しいバトルを繰り広げるという、ちょっと変わったAVG。プレイヤーは昼間は悪女の情報を収拾し、夜はMr.Sとなって悪女たちを成敗してまわるのだ。

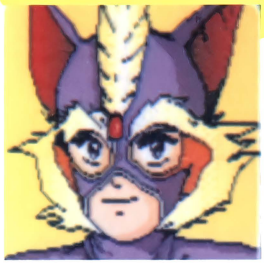
2069年、日本は異常な男余り現象にみまわれていた。1人の女性に大量の男たちが群がっている。そんな状況を利用して悪事を働く女性が増え続け、泣かされる男はかなりの数に及んだ。男たちは女性の奴隷と化すのか？　そのとき、勇気ある1人の男が立ち上がった。悪女のいるところ、必ず正義のおたけびがこだまする。その名は「Mr.S」。頼むぞMr.S、キミの姿はどう見ても変態そのものだが、それでもガンバレMr.S。僕たちの未来はキミの股間にかかっているのだ!!　キミは女のコに勝利のSを描くことができるか!?



○Mr.Sは悪のにおいいがするところに、勇ましい姿で登場する。しかし、そんなコスチュームをどこから調達したんだろな……

Mr.Sの活躍はさておき、このゲームは美少女ゲームでは初めてのCDシングル付きだ。内容は、DJ形式のドラマとゲームの中の曲をアレンジしたものが5曲も入り、聴きごたえ十分だぞ！

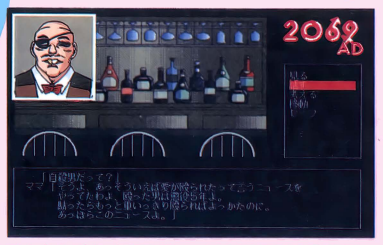
こいつが噂のMr.S



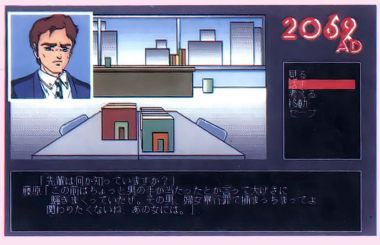
○普段は公務員だが、夜になると悪女をくじく正義の使者に。男たちの平和のために日夜戦っている、そんな彼にも実は秘密が……

ごう慢な女のコをこらしめろ!

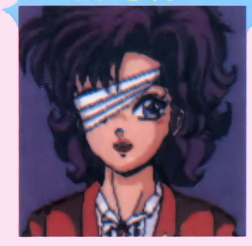
早乙女愛は「ミス日本」を受賞して、絶大な権力を得た。「ミス日本」には何をやっても許されるという特権があるのだ。それを利用して、彼女は男たちをヤミからヤミへと葬っていたのだ!!



○主人公がよく来るバー。ここで早乙女愛の悪事を知ることになる。かわいそうな男は、それを苦にして自殺……。怒れ、Mr.S!!



○早乙女愛のウワサはMr.Sの会社まで広まっていた。こんなヤツはタダではすまさないぞ



○ミス日本の地位をいいことに、男たちをオモチャ同然に扱っている。こんな女は絶対に成敗しなければ！

正義の♡♡♡を受けてみろ!!

バトルモードでは、モム、カム、ソウニュウ、アイテムなどを駆使して、女のコに勝たなければならない。キミのテクニックがものをいう場面だ。Mr.Sよ、悪は絶対に倒さねばならないのだ!!



アイコンだよん

○Mr.Sの攻撃はアイコンを使う。ここだと思うところを攻めれば、アニメーションするぞ



○当然女のコも攻めてくるが、バカのひとつ覚えで股間しか攻めない。勝利は目前だぜ！



○Mr.Sが勝った！勝利のSを描くのだ

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥
ゲーム性	♥♥
♥♥♥度	♥♥♥

期待度満点の新作ソフト勢ぞろい！

レモンflash

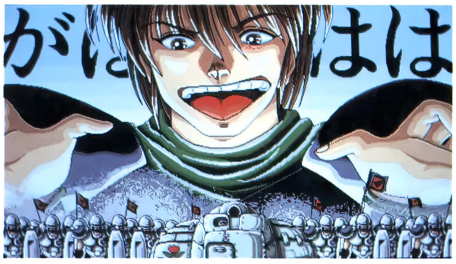
今年も元気に夏休みを過ごしているかな？　今回は期待の作品がめじろおし！　どこかにでかけるのもいいけど、疲れたときには家の中でゲームをしているのもいいんじゃないかな？

※画面は開発中のものです

ランス3 ～リーザス陥落～

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円（予価）
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元／アリスソフト
■発売日／9月15日（98版は10月末定、TOWNS版は12月末定）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです



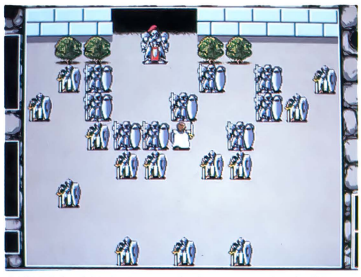
鬼畜戦士ランス、今回は一軍の将となって大暴れ

『ランス3』の発売日が決定！ということで、速報第2弾だ。まず、うれしいお知らせから。『～2』でおなじみのマリア・カスタードと魔想志津香が『～3』にも登場するのだ！

ヘルマン共和国軍に占領されたリーザス王国を救うことになったランス。いつのまにやら「リーザス解放軍」のリーダーに……。手段を選ばぬ鬼畜軍団の魔の手が共和国軍に迫る!?



ニュー・コスチュームになって登場のシィルちゃん。今回もガンバリま～す



戦闘方式はタクティカル・コンバットだ！



見かけによらず、かわいい下着の志津香

シャングリラ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／エルフ
■発売日／8月28日（X68K版は9月下旬）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

エルフの今度の新作は、『FOXY』タイプのSLG。いままで以上に美しいグラフィックと、2画面分の大きさの女のコをスクロールさせて見せるのがウリ。

トオルとナツミはある晴れた日曜日に散歩に出かけた。そのとき、1匹の猫が現れて、古びた洋館の中に入っていった。その猫を追って洋館に入ったトオルは、1人の老人と出会ったのだ。その老人の話によると、老人の住む世界は戦争によって傷つき、しかも、頼りになるはずの10人の戦士たちが敵国によってふ抜けにされてしまったという。老人に協力し、戦士の魂を解放するのだ！



導入部で重要な役割をする猫。目が人間みたい



女のコはスクロールして大きく、見やすい



この扉の中へはいると1人の老人が……

きゃんきゃんバニー・スピリッツ



PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

■発売元／カクテル・ソフト
■発売日／8月10日（X68K版は9月中旬、MSX2版は9月未定）

✪こちらは豪華客船で世界一周の旅。このコは浅香ひかるちゃん。マジメなコ♡

✪ねるとん形式のパーティーの様子。司会の亜理子ちゃんはいつも元気♡



おなじみの亜理子ちゃんが、うれしいアイテムを持って再び登場だ。そのアイテムとは、ねるとん形式のパーティーの招待状、豪華客船で行く世界一周クルージングの招待状。そして、もうひとつ、魔法の履歴書だ。これは、自分の思ったとおりの容姿にしてくれる究極のアイテム。ねるとんパーティーを選ぶか、豪華客船で世界1周の旅を選ぶか？　それはキミしだい。女のコの好みに合う男に変身し、ナンパに挑むのだ。キミは目当ての女のコをモノにできるか？



✪ねるとんを終え、2人っきりのデート♡　キミはここまで進めるかな？

COSMIC PSYCHO（コズミック サイコ）

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／カクテル・ソフト
■発売元／9月中旬
※画面は98版のものです



✪ネプチューン号のブリッヂ。ここでは乗船しているクルーたちを紹介する。このコはレイディ。艦長をやっているのだ

主人公は予備校に通う受験生。そんなある日、主人公に一本の電話が入る。その電話の主は、合い言葉を聞いてきた。その問いにこたえると、あたり一面、光に包まれ……。気がつくと、主人公は、未来の世界にいたのだ！　ゲームはSFアドベンチャーで、主人公はマリンという女のコによって、未来の世界に呼ばれ、宇宙で戦うというもの。98版とX68K版にはシューティング面も用意されているぞ。なお、今回は美少女ソフト初の12インチCD付き!!



✪主人公を23世紀に呼んだ女のコ、マリン。彼女には特殊能力があるんだ



✪シューティングだぁっ！　打て〜、避けろ〜、と、思わず体が動くシーンだぁっ!!

トビラ絵プレゼント

恒例のトビラ絵プレゼントです。今月はディー・オーさんのご厚意により、77ページで使った描き下ろしのグラフィック（右に掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-98版。希望者はハガキに①住所・氏名・電話番号②使っているパソコン③今月のレモンちっくWORLDの感想と要望を（具体的にネ！）を明記したうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIMテクノポリス編集部「9月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってね。締め切りは9月9日（必着）。さあ、ドシドシ応募してね♡　なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。



■提供／ディー・オー

妖獣クラブ2

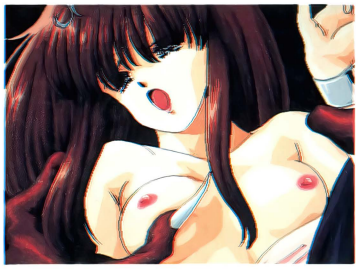
X68000シリーズ	5HD	7800円

■発売元／ディー・オー
■発売日／8月23日

✪かわいい女のコをモンスターがねらう／　いったい、どんな目的でこんなことをするのか……？



✪パッキンのお姫さま（？）の胸が、とっても柔らかそう。ムニムニ♡



あの『妖獣クラブ』が、さらに手ごわくなって帰ってくる。『妖獣クラブ』を知らない人に簡単に説明すると、敵の妨害をかわしながら自機を操作し、フィールドをガンガン区切って、80%以上区切ると、とっても♡♡なC.G.を見ることができるというもの。今回『～2』になっての改良点は、セーブ機能の追加、難易度や残機数などを設定



✪ああっ、モンスターに捕まってしまった女のコ。彼女の運命は？

できるコンフィグモードの採用、難易度によって変わるマルチエンディング、そして『妖獣クラブ』のグラフィックを見ることができる機能までついているということだ。X68000には少ない♡ソフト。これは期待大だよね。

それゆけナンパくん

FM TOWNSシリーズ	3.5HD	6800円

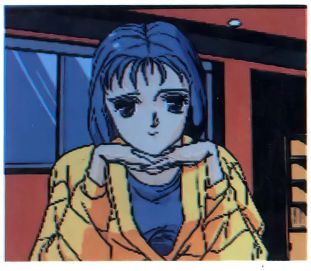
■発売元／VIRGIN HOUSE
■発売中

秀次（主人公）が、女のコをナンパしようとして声をかけたとたん、見知らぬ男が「ちょっとまったぁ!!」。実はその男も同じ女のコに目をつけていたらしいのだ。「女のことは女でカタをつけよう」という男の提案で、秀次とその男はナンパ勝負をすることに!?

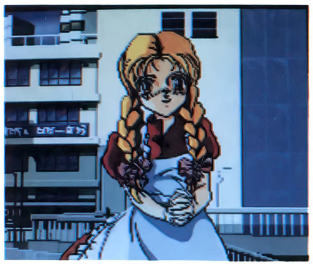
ゲームはコマンド選択式のAVG。キミは女のコをナンパして、♡なことをした証拠として、パンティーを持ってこなければならない！　より多くのパンティーを集めたほうが、最初にナンパした女のコをモノにできるというワケ。とにかくライバルに勝って最初の女のコと♡するのだ！　PCM音声による女のコのHな声は、迫力満点！



✪♡シーンは、それほど過激（？）ではないけど、音声がリアルなのだ。ハズカシイよぉ……



✪街でナンパした女のコ。これからの展開はキミしだいだゾ♡



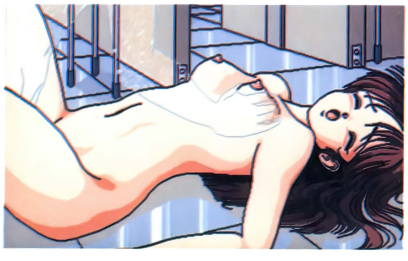
✪問題の女のコ。2人の大人が取り合うようなコだろうか……

校内写生 Vol.2、3

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	各4800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／フェアリーテール
■発売中（X68K版は8月末定、MSX2版は9月中旬）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

✪開発は、泣く子も喜ぶ「X指定」のチーム。当然、グラフィックは超アブナイものばかり



あの♡AVG『校内写生』シリーズ、『Vol.2』と『Vol.3』の最新情報だ。『Vol.2』の『美少女仮面見参！』は、原作の内容を織り込んだオリジナルゲームストーリー。黒い下着に身を包んだ謎の女、美少女仮面の正体と、その目的を解き明かすという推理物アドベンチャーだ。『Vol.3』の『セーラー服戦士アッコちゃん対美少女仮面』も、オリジナルゲームストーリー。美少女仮面の仕業で次々と東京に現れる怪獣（怪人）たち。主人公（プレイヤー）は、アッコちゃんと協力して東京を守るのだ。ともに4800円でリーズナブルな価格がウレシイね。



✪このコは学校でナニやってんだ!!



✪女のコが巨大化して戦う。空を見上げれば、スカートの中が……

フラッシュポイント1

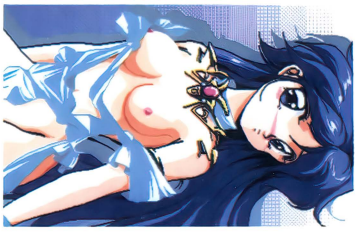
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	3600円

■発売元／ドット企画
■発売中
※アナログディスプレイが必要です

ドット企画からディスクマガジンが創刊されるという情報をキャッチしたゾ。内容は『ランス３』、『ブランマーカー』、『アルテミス』など、総計８タイトルのソフトを紹介するほか、突然現れた美少女カーマインの正体を探る、連載アダルトAVG『カーマイン』と盛りだくさん。手軽に楽しめるソフトで、２か月に１度の発売ということだから、買いたいゲームの内容を把握するにはピッタリのソフトなのだ。



『カーマイン』には、こんなかわゆい女のコが登場するぞ♡どんなことをしてくれるのかな？



ああ、やっぱりこんなことになったか。でも、こんなかわいいコとだったら……

3太くん

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	5800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／アクティブ
■発売中
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

出題者として怪しいサンタさん（？）が登場するゲームがこれ！　内容は３択クイズで、問題数は全部で100問。出題される内容は、とってもマニアックなものばかり。答えを選ぶと、サンタさん（？）は正否のほかに、それに対するコメントをくれたりもするんだ。そして、正解率が合格ラインに達すると、ちょっと♡な女のコのグラフィックが表示されるぞ。女のコは全員で４人。ガンバってみ～んな脱がしちゃおう！　問題に正解したときのサンタさん（？）の泣き顔がとってもいいのだっ。



いきなり家の窓をぶち破って侵入してきたサンタさん。なにするだー



クイズは３択。とってもマニアックな問題の連続攻撃に頭クラクラ



一定数正解すると、ごほうびに女のコの♡なグラフィックを見ることができる。気合いじゃあ

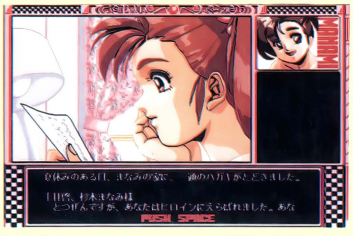
レモン NEWS

『まなみのどこまでイクの？』が98版で登場！

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	3800円

■発売元／ウェンディマガジン　■発売中
※アナログディスプレイが必要です

『スーパーピンクソックス』の中に入っていたAVG、『まなみのどこまでイクの？』が98に移植された！　ストーリーは、主人公のまなみに１通のハガキが送られてきたことから始まる。そのハガキには、吉祥寺の街を根城にする悪の秘密結社イライザをたたきツブすこと、そして、その首領はサンロードにある喫茶店でコーヒー１杯でネバっていることが書かれていた。まなみはイライザの首領を倒すことができるのか？　グラフィックは、すべて98用に描き直されたっていうから、98ユーザーは必見の価値ありだゾ。



主人公、杉本まなみちゃんの家に奇怪なハガキが送られてきた。「喫茶店まけどにあ」に行かなければ不幸になると書いてあるけど……



「喫茶店まけどにあ」で、まなみを待っていたこの顔面パックおやじが、秘密結社イライザの首領!?　ガンバレ、まなみ！



背景の描き込みがすごい!!　さすがにアナログはキレイだな～。このコは謎の秘密工作員、202号。彼女はイライザの手先なのだろうか？

本気で・ナンパ・しゅみれーしょん

CAN CAN Bunny きゃんきゃんバニー

きゃんきゃんバニー スピリッツ

エッチ
Hなオトコが絶対モテル!

ミニスカ娘からウレウレ・ギャルまで! 完全ナンパ術!



必殺「泣きのテクニック」から最新「俺の目を見ろ何もいうな!パターン」まで
完全収録。その上アイコンで学ぶ「実物本格的なテクニック」が男を立てる!



①ねるとんツーショット編
②旅行でナンパ編
全2巻ひとまとめ7,800円

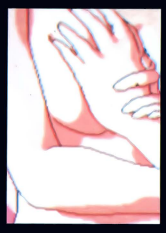
- ナンパ・ソフトの最高峰「きゃんきゃんバニー」シリーズの最新作!
- ユーザーからの熱い要望とアンケートをもとに制作した、本格ナンパ・ゲーム。すぐに使える実戦クドキのテクニックをどっさりツメこみました。
- もちろんソフト制作に際しては、女のコ55人の本音に迫って完全取材。
- だからゲーム終了後のプレイヤーは、女のコの気持ちが手に取るようによくわかるモテモテ男に絶対変身。
- さらに女のコをイカせる性感ポイントをアイコン・(H)・画面で事前レッスン。
もちろんグラフィックはアナログの最高モノ。

カクテル・ソフト
東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売
●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。
●郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号:東京7-140574カクテル・ソフトまでお申し込みください。

8月10日新発売! PC9801V/Rシリーズ対応HD版
(400ライン・モード・アナログ・ディスプレイ必要メモリー640K以上 FM音源/マウス対応)
近日発売! X68000HD版・MSX2/2+/ターボDD版

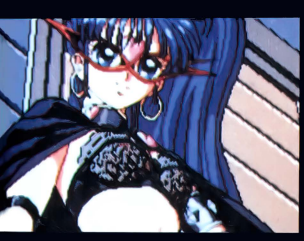
各2巻合本7,800円


あの遊人 校内写生 だからX指定








●PC9801V/RシリーズHD対応
全3巻 7月27日土発売!
メモリー640K以上400ライン。
モードアナログディスプレイ必要。
FM音源/マウス対応。
●X 68000 HD版
●MSX2/2+DD版
各近日(極秘)発売予定!

あのテレビ、雑誌で大話題のナンバー・ワン・アダルト・コミック、遊人の「校内写生」がついにアダルト・ゲームになった。しかもあの「X指定」で、アダルト・ソフトの真髄にせまった正真正銘のX指定チームによって。もうここまで説明したらそのゲーム内容がどの程度のいやらしさなのか、エゲツなさなのか、200%の想像がつくことでしょう。わかって下さい。時節がらこれ以上説明が内容におよぶと、

それを聞いたあなたもアブナイ……

正座してマジメにHしながら作ったらX指定になっちゃった。

女子高生はやめられない



正真正銘美少女追真・本格ギャグ&H

全①②③巻 各巻4,800円

通信販売
●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合－郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号：東京7-140574 フェアリーテールまでお申し込みください。

開発元 X.指定ブランド

発売元 フェアリーテール
東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル
B1-B室 パソコンソフト開発室内

ついに誕生!!

視力回復トレーニング講座



©1987 BERESFORD, VISION THERAPY INCORPORATEDアメリカ視力回復協会編

アメリカから上陸。全米で利用され話題となる！新しいトレーニング方法公開！

器具や薬は使いません。視力回復の理論を築いたベイツ式訓練法によりあなたの眼は救えます！

※当講座は緑内障や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく、これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。

視力0.1以下でもあきらめるな！遠視・乱視も訓練したい。

視力でお困りのあなたに朗報です。自宅で気軽に訓練できる視力回復法が全国で反響を呼んでいるのです。もともと近・遠・乱視などは病気ではなく、網膜の像の焦点が合わないために起こる視覚的な現象です。当講座は全米で約43万キットを販売し実証されたトレーナー・システムを採用、眼の自然回復力を強化しながら、短期間に効果をあげ、あなたの眼を救います。

体験マンガ





⇦A男くんの場合





ラクラクトレーニングで、メガネ・コンタクトにサ・ヨ・ナ・ラ。

視力の衰えの原因は緊張やストレスです。当講座ならそれらをときほぐし、視力を強化する25のトレーニングメニューに従い、『朝晩20分、1か月』続けるだけでムリなく楽しく、目標を達成することができます。

特に10代から20代の近視には効果的で今実行すれば特に有効。メガネやコンタクトはサヨ～ナラ。この方法を体験してみませんか！





■体験者の喜びの声■

以前サッカーをやっていてメガネをかける必要を感じていましたが、最近になってプログラムを開始。3か月後の運転免許の視力検査にもパスし、0.8以上にアップ…。
（加藤健二・20歳）



中学に上った頃から視力が落ち、回復センターで訓練をしました。しかし失敗。現在、当講座でトレーニング中ですが効果は抜群！
視力が1.0以上になりそうです。
（島田龍也・15歳）



右のハガキに記入し
今、スグポストへ！

案内書無料急送！



ユージン・クォーリー博士

●このプログラムの開発者のご略歴●

★ユージンクォーリー博士　カリフォルニアを中心に、視力眼科博士として視力回復法と科学的な眼の研究、臨床訓練指導を続け、このプログラムの開発に努めた。

お急ぎの方はお電話で!!☎東京03(3318)6111代　●受付：朝9時30分～夜9時（年中無休）

日本視力回復協会
〒166 東京都杉並区成田東4-36-15

テクノグラード

（当社はテクノブレインから社名を変更しました。）

パソコンゲーム・プロモーション

エルフ美少女コレクション

誌上通販

好評発売中!!







キャスター新小田悦子（にいこだえつこ）が激動の1990年代パソコンゲーム市場をリードするソフトハウス・エルフ社のリアルタイムレポートをお送りします。
紹介ソフト「ドラゴンナイト」「RAY・GUN」「DE・JA」「FOXY」「ドラゴンナイトⅡ」etc……





価格 6,800円（税込・送料はサービス）
©エ・ル・フ 内容／40MIn（VHS/COLOR/MONO）発売元／㈱テクノグラード
※このビデオは一般販売されていません。
通信販売をご利用ください。

このビデオソフトは通信販売でお買いもとめください。

方法　郵便：下記の申し込み書とあて名カードに油性のペンで必要事項をご記入のうえ、代金といっしょにして現金書留で申し込んでください。
支払い先は　〒169　東京都新宿区西早稲田2-15-3　プランドール西早稲田201号　テクノグラード　営業部　通販係　です。なお、返品についてはお受けしませんので、あらかじめご了承ください。
問い合わせはTEL03(5272)5841まで。（当社はテクノブレインからテクノグラードに社名を変更しました。）

（キリトリ線）

申し込み用紙

ビデオ「エルフ美少女コレクション」を

本　合計　　円

ご住所　〒

お名前（フリガナ）

年　齢　　電話番号

あて名カード（あなたのご住所とお名前）

〒

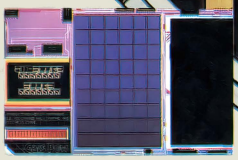
様

おもしろいから、
買ってください。

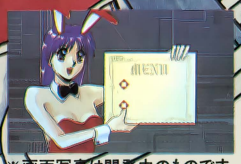
ゲームに、達成感を求めている貴兄にちょっといい話。
美少女達がよってたかって祝福してくれる、うれしいパズル・ゲームここに登場！
ノーマル・モードで腕を鍛えたキミには、
オリジナル・モードでより"ムフッ"な戦いが約束されているのだ！
ガンバレ！右手よ、左手よ！



グレイテスト・パクリス









※画面写真は開発中のものです。

GP
GREATEST PACKRYSS

●PC9801シリーズ/5'2HD 3.5'2HD
●要MS-DOS・Ver.2.11以上
●FM音源、400ライン・アナログ対応
※MS-DOSはアメリカマイクロソフト社の登録商標です。

8月下旬発売
予定価格¥7,800(税別)
いま、絶好調で制作中!!

OZ STUDIO
オズ・スタジオ 〒169 新宿区西早稲田2-15-3 プランドール西早稲田203号 03-5272-9840

X68000 ONLY

この夏、またあの興奮が……

妖獣クラブ2

8月23日(金)発売

あの『妖獣クラブ』がさらに手強くなって登場!!

トリッキーな動きの新キャラ群、ますます過激なヴィジュアルグラフィック!

天の助けのセーブ&コンティニュー機能、難易度や残機数も変えられるコンフィクモード難易度によってエンディングも変わってしまう!!

おなじみ回想モードや、なんと!『妖獣クラブ』のグラフィックが見れる機能まで付いて、

またまたX68000ユーザーの腕に挑戦する『妖獣クラブ2』!

今、妖獣たちがファンタジーワールドを襲う　。

- セーブ&コンティニュー機能
- 難易度設定コンフィグ機能
- 『妖獣クラブ』観賞モード
- 回想モード
- BGM&SEモード

只今予約受付中

対応機種

X68000シリーズ(XVI対応)

5"2HD 3枚組

標準価格 ¥7,800

D.O.

ティー・オーの総力を結集した、バリバリ、イケイケの美少女ロールプレイングゲーム「フランマーカー」ついに登場！

Branmarker

フランマーカー



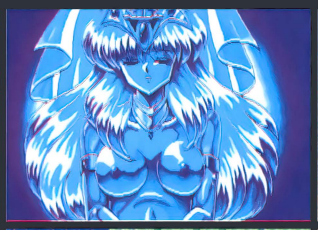
輝く剣、地を疾る魔法!! 駆けろ、美少女戦士! 迫真のアドベンチャーRPG!

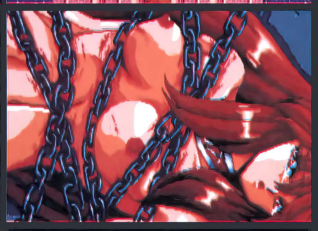
あたし、シャミー。このあいた18才になったばっかりの女戦士。
あたしの住んでいる島は レジャ島 って言って、自然の楽園って感じなの。
でも、ここんとこイヤなことばかり起きてるんだ。
モンスターがうじゃうじゃ出てくるし、お城のお姫様や侍女さんたちがいなくなっちゃうし……。
みんな心配しているわ。あたしのお姉ちゃん(もちろん戦士よ!)も、お姫様を捜しに出て行ったきりなのよ。
えっ! こんとはあたしが行く番ですって〜!

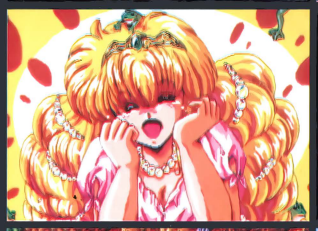
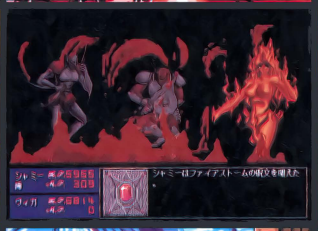
だって、あたしこの間お免状もらったばかりのかけたしてすよォ……実戦経験もないし、魔力認定試験も3回も落ちちゃったし……。
ねえ! 誰かあたしを助けてくれる人はいないの??
チオンの森、マナの洞窟、コランの古城、タゴンの塔……冒険、冒険また冒険!!
コブリン、オーク、スケルトンにドラゴン。かわいい美少女戦士対醜悪なモンスター。
これこそ本当のファンタシーRPG。
もちろんエッチも大健闘! エレカントなお姫様の姿か……♡!

PC-98、X68000 2機種同時発売

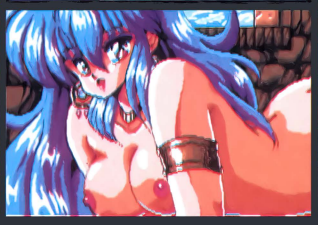










●華麗なマップには数々の仕掛けとリアルなアニメーションか……

本格的なRPGにもひけをとらない華麗なマップ。海、川、泉、噴水、炉(かかりひ)かリアルに動くのはもとより、シナリオの進展に従い随所にアニメーションか施されています。(倒木、爆発、アリシコク、落石、鏡の間等)
また、ハスル性の高いマップには ハーツをたくさん使用し、新開発の属性の2重構造化なとを駆使しプレーヤーを飽きさせることかないように配慮かなされています。

●表情ウインドウ

シャミーとウィカの思わず笑ってしまうかけ合いなとコミカルな二人をご覧ください。
会話ウインドウにはリアクションを表すクラフィックか会話の進展により用意されています。

●バトルモード

クラフィックにはアナログ16色の他に8色のマスク用クラフィックを使用し臨場感あふれる戦闘シーンを実現しました。音響、アニメーション、画面効果を駆使した迫力のバトルは必見。特にMPの高い魔法なとはみこたえのある画面効果を出しました。
また、脇役であるモンスターも侮ることなく、全力を注き、アナログを駆使し描き込みました。

●アニメーションの98か、描き込みのX68000か……

アニメーションをふんだんに取り入れた多重割り込み使用のオーフニンク、ウィシュアル、エンティンクの各シーン
256色モート512×512の豪華なクラフィックは必見(X68版)

●豪華マニュアルはなんと56ページ

初心者RPG講座から「フランマーカー」専用鏡問シート、登場人物カット入り紹介コーナー、モンスターズマニュアル、「レジャ島」マップ、「クラフDO」入会申込用紙等々初心者の方にわかりやすく、マニアの方には背景世界をたっふり堪能していただけます。

●B.G.M.と効果音

シナリオにメリハリをつける臨場感あふれるB.G.M.約20曲と50数音の効果音にご期待ください。

●ご存じ「おまけモード」もさらにグレードアップ

好評のおまけモートは回想、BGM、SEの3モートかお楽しみいただけます。

●PC-9801VM以降(DA DS DX完全対応)及びその互換機
(VM0 2 4は16色ホートか必要です)
●PC-9801UV以降(DA DS DX UF完全対応)及びその互換機
FM音源、ショイスティック対応、アナログティスプレイ専用
オリシナルDOS搭載、要RAM640KB　5・3.5 2HD 5枚組

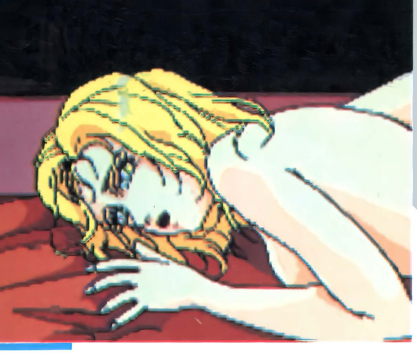
●X68000シリーズ(XVI対応)
FM音源、ADPCM対応、ショイスティック対応　5 2HD 8枚組

標準価格 ¥6,800

大好評発売中

※PC98シリーズとX68000シリーズでは一部仕様に変更かあります。

D.O.
株式会社ディー・オー
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6魚方ビル6F
TEL.0466(28)7477 FAX.03(3453)9707



本当の男の試練がここにある。

ある日、主人公、秀次が街をブラブラしていると、とても可愛い女の子がいました。彼は彼女に一目惚れして声を掛けた途端、見知らぬ男が「ちょっとまったぁ!」。実はその男も彼女に目をつけていたのです。そして「女の事は女でカタをつけようじゃないか」というその男の強引な提案で、その男と秀次はナンパ勝負をして勝った方、つまり相手より多くナンパしてHな事をした方が、彼女を口説く権利を獲得する事になりました。ナンパしてHな事をした証拠として、ナンパした女の子からパンティをもらってこなければなりません。何としてでもライバルに勝って、一目惚れの彼女を＊＊＊したり、＊＊＊＊したりしようではあーりませんか。

それゆけ ナンパくん

ヴァージン・ハウス デビュー作!!



●データウエスト㈱がバックアップ

今回はTOWNSでのデビュー作ということで、FM-TOWNS CD-ROMのノウハウが豊富なデータウエスト㈱が技術面、その他でバックアップしてくれました。この協力により、今までのアダルトソフトとはひと味違った、個性的なアダルトソフトになりました。

●PCMによるHな音声

PCMによるHな音声が今宵も貴方の枕を濡らします。実際に女の子と録音スタジオにこもって収録し、データウエスト㈱の協力でデータ化、あのDAPS*1と同じクオリティの音声で、臨場感あふれるHシーンをお届けします。

●SMS(Structurelized Music System)*2

データウエスト㈱の協力により、ストラクチャライズドミュージックシステムを採用。FM音源+PCMによるBGMは、CD-デジタルオーディオに迫るほどの品位を誇ります。

*1 "DAPS(Datawest Active Picture System)" Copyright (C) 1990 by DATAWEST inc.
*2 "SMS(Structurelized Music System)" Copyright (C) 1990 by DATAWEST inc.

8月8日発売

定価6,800円(税別)

FM-TOWNS

3.5"2HD 3枚組

VIRGIN HOUSE



●内蔵メモリ2MB必要

大阪市鶴見区今津南1丁目8-10 ホワイト東ビル203号 VIRGIN HOUSE

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイ は任天堂の商標です

対戦型
1人でも遊べます

東尾 修監修 プロ野球スタジアム'91

東尾 修



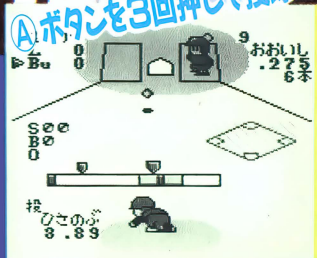
現在、テレビ朝日、文化放送、日刊スポーツの解説者。ライオンズのエースとして、通算251勝などを記録。史上初の1億円投手。愛称「とんび」

東尾 修のプロスタ・レッスン

ひいきのチームを選んで、ペナントレース、日本シリーズを戦ってくれ。最後はとんびが監督のオールスターズが待ってるぞ!!

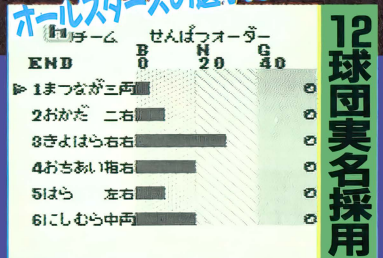
バッターの裏をかけ 初体験リアルピッチング

Ⓐボタンを3回押して投球



バー方式投球法

オールスターズの選手たち



12球団実名採用

8月9日発売予定
ゲームボーイ
スポーツ
価格4200円(税込)
制作 徳間書店インターメディア株式会社
発売 株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
☎03-3433-6231

C 1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./NIHON LINGUIST CORP.
このゲームはプロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ています。©徳間書店

TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA INC.

Tm 誌上通販

テクポリ読者のキミに送るお買い得情報のページ！

これだけの美少女たちが見られます！

だから、ゲーム買いなさい。

商品番号
PLD-1



美少女ソフトオリジナルカタログスペシャル

このLDは買いです。

レーザー ディスク

税送料込価格 ¥6,000

－収録作品－（SIDE 1）

晴れのち　おおさわぎ！
PURE
ポッキー
殺しのドレス2
あずさ108事務所
ドラゴン　ナイト
Rance～光をもとめて～
私立探偵「マックス」～潜入!!謎の女子校～
MAXスペシャル③～私立探偵マックス・スーパーグラフィックス集
ドラグーン・アーマーFORアダルト
少女探偵ＲＩＮＮちゃんの事件簿「頭脳少女伝説」
ぴんきぃ・ぼんきぃ1　ぴゅーていふる・どりーむ
ぴんきぃ・ぼんきぃ2　とわいらいと・げーむず
ぴんきぃ・ぼんきぃ3　ばとる・らばーず
きゃんきゃん!バニー
グラムキャッツ
リップスティック・アドベンチャー
リップスティック・アドベンチャーII
天使たちの午後
天使たちの午後　II～美奈子～
天使たちの午後　II～リボン～
サッちゃんの大冒険
セーラー服戦士フェリス
電脳学園
電脳学園II～ハイウェイ・バスター～
アップル・クラブ　ワン
あっぷる・くらぶ2
フォクシー
スロープ
きゃんきゃん!バニースペリオール
電脳学園III～トップをねらえ～

（SIDE 2）

DE・JA
GIRLS PARADISE～楽園の天使たち
きゃんきゃん!バニースペリオール
夜の天使たち～私鉄沿線殺人事件～
ごくらく天国～あめみえ　六巻～
魔王の幻影 ～クリスタル ドリームII～
スクールうぉーず
帰り道は危険がいっぱい
トワイライトゾーンVOL.4〈特別編〉
楽園の招待状
エクスタリアン
電影学園EXE（暫定版）
せみだぶるII
エンジェル　コマンダー2
うろつき童子
ライム
Rouge ～真夏の口紅～
イミテーションは愛せない
電脳学園 II～トップをねらえ～
せろり
韋駄天いかせ男～麦子に逢いたい～
韋駄天いかせ男2～人生の意味～
韋駄天いかせ男3～戦後編～
イカセ男入門～愛をありがとう～
雀ポーグすずめ
DOKI DOKI ～Card League～
ストロベリー大戦略
世界でいちばん君がすき！
天使たちの午後 III～番外編～
RAY・GUN

VIDEO

ビデオもあるぞー
マニアでなくともぜひ見ておきたいこのよん本



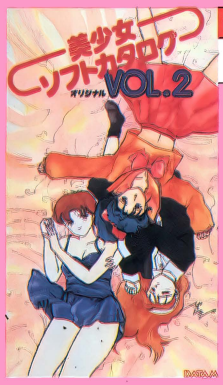
商品番号 P-1

税送料込価格¥3,800

パソコンゲーム キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログ Vol.1**

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで掲載された美少女ソフトを、かわいい女のコのナレーションとドッキン★グラフィックで30本も紹介しちゃうゴキゲンビデオ。

▼内容／40Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）



商品番号 P-4

税送料込価格¥3,800

パソコンゲーム キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログ Vol.2**

発売されるやいなや大人気となった『美少女ソフトオリジナルカタログ』の第2弾！前回よりもさらに内容を濃縮。君の目と心を離さない(ドッキン)²ビデオ！

▼内容／40Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）



商品番号 P-2

税送料込価格¥4,000

スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

ゲームセンターで大人気だった『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART2／PART3』を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。

▼内容29Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）



商品番号 P-3

税送料込価格¥5,800

ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

あの『スーパーリアル麻雀・PART2／PART3』で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの三人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。

▼内容／30Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

CD

CDテクノポリス
パソコン・ゲーム・ミュージック大全集

12のソフトハウスがご自慢のゲームミュージックで競演！

商品番号 CD版/JCD-1・テープ版/JT-1

税送料込価格¥2,200

▼内容／50Min(CD／TAPE 全30曲収録)
▼発売元／㈱徳間ジャパン（好評発売中）

ご協力頂いたソフトハウス
©コンパイル／ウルフ・チーム／アルシスソフトウェア／ポースケック／エルフ／テーピーソフト／風雅システム／フェアリーテール／アーテック／ソフト屋しゃんばら／M.N.M.Software／ゲームアーツ(順不同)



TELECA

大好評！

送料込価格¥1,200

やっぱり、ここでしか買えない限定美少女テレカ
在庫がドンドンなくなっているぞ。買うなら急げ！

おまたせ！のNEW!!

注）限定数販売のテレカのため、ご希望の品が売り切れた場合は小為替にて返金致します。あらかじめご了承下さい。

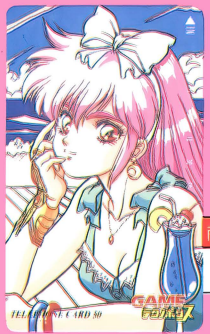
またもNEWを制作中、次号を待て！

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。
※テレホンカードはすべて50度数です。
※テレホンカードは非課税商品です。



商品番号 T-10

⑩『CALII』より
©パーティーソフト



商品番号 T-7

⑦『ドラゴンアイズ』より
©GAMEテクノポリス



商品番号 T-8

⑧『ピンクソックス5』より
©ウェンディマガジン



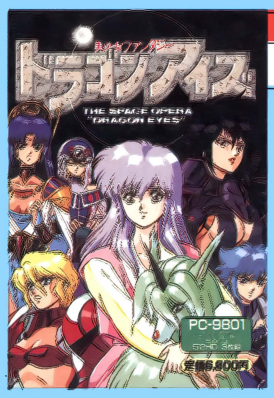
商品番号 T-9

⑨『ドラゴンナイトII』より
©エルフ

申し込み方法は次のページを見てネッ！

SOFT 1

GAMEテクノポリス PART Ⅱ



商品番号 SF-201

ドラゴンアイズ

惑星ガールドリアの皇子クリンドが行方不明になった。兄を追う皇女アイネスは、幼い頃より一緒だった一角狼ジェアと共に数々の謎に挑んで行く。SFアドベンチャーと美少女ゲームが見事に合体した傑作!!

▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▲PC-9801VM以降3.5・5HD
▲MSX2/2+3.5"2DD

税送料込価格 ¥7,000

商品番号 SF-206



キミだけに愛を…

早坂秋緒クンがひそかに思いを寄せていた紺野美沙さんが、こともあろうに彼のお兄さんと婚約／　秋緒クンはなんとかして彼女のハートを射止めたいが……。第二弾は本格的な学園青春モノの美少女AVGだ。

▼PC-9801VM以降3.5・5HD
▼MSX2/2+3.5"2DD
▼X68000 5"2HD

税送料込価格 ¥8,000

そしてテクノポリスソフトの名作たち

SOFT 2



商品番号 SF-076

シェナンドラゴン

男か女の勇者になって王女救出に向かうか、王女となって逃げ出すか。3つのストーリーが楽しめる、カード戦闘型のPRGだ。

▲PC-8801SR以降（VA対応）5"2D
▲MSX 2/2+3.5"2DD

税送料込価格 ¥7,000



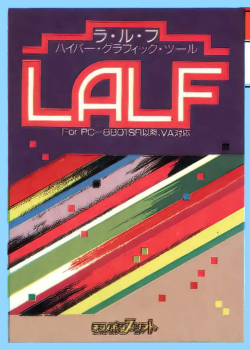
商品番号 SF-015

SWEET-V2

PC-88でのプログラム開発などを支援するDOS。コマンドの機能拡張やアセンブラなど、便利な機能を搭載。

▼PC-8801SR以降 5"2D

税送料込価格 ¥10,000



商品番号 SF-029

ーハイパーグラフィックツールー LALF

グラフィッカー御用達のCGツール。セルという新機能など、多機能で高速なラルフがあれば鬼に金棒。

▼PC-8801SR以降(VA以降)5"2D

税送料込価格 ¥13,000



商品番号
①SF-013 ⑤SF-019
②SF-014 ⑦SF-020
③SF-025

MSXプログラムコレクション 50 ファンダムライブラリー①~③⑤⑦

月刊MSX・FANの『ファンダム』から選ばれた作品を収録したプログラム集。同名本のROMまたはディスク版。④と⑥は完売しました。

▼①~③ MSX/MSX2 ROM
▼⑤ ⑦ MSX/MSX2/2+3.5"2DD

税送料込価格 ①~③各¥6,000 ⑤ ⑦各¥5,000

通信販売のきまり

ほら、欲しいもののチェックがすんだキミ／
　まず白い紙にキレイな（読める）字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに／）を記入して、表記されている（2つ以上の方はその合計の）金額分の現金といっしょに、必ず現金書留で申し込んでね。トラブルを避けるためにも、この要項を絶対に守ること。商品の到着は2週間ぐらいかかります。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さいね。

宛先　〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室・通販T係

もっと新しいモノも通販してほしい。下敷きとか、ディスクケースとか。（秋田県／M. とどろきクン）
今、新しい商品を検討中／　いいアイデアがあったらドンドン書いて送ってネ。

トクマ
インターメディア
ムック

'91上半期

最新 美少女総覧



ジャンルを越えた
美少女達が手元に！

はたしてこんなモノスゴイ本を作っていいのだろうか!! テレビ・雑誌・CM・アニメ、そしてゲームソフトと、'91年上半期の幅広いジャンルに登場した美少女を、堂堂224ページで大掲載。

●オールカラーでステキPhoto!
もちろん全ページカラー。美少女も様々なサイズの写真で、キミのものになってくれる。

●ノン・ジャンルで圧巻!!
"美少女に次元枠ナシ"。二次元美少女も三次元美少女も、一挙に五十音順に掲載。ボーダーレスの美少女ファンもアッ!と驚く、これは快挙です。

●プライベートプロフィール付き
美少女の個性を細かくプロフィール化。新感覚のキャラクター・チャートも付いた完全保存版!!

とにかくこの一冊で"美少女"の新たな歴史が始まります。売切必至、8月23日は書店へ急げ!!

8月23日頃発売
定価1980円(税込)

○徳間書店

どんなにすごい ファンタジーにも負けない

彼女たちのスカートの下にある 信じられないインビな日常が

キミだけに愛を…



先週、ボクにアネキができた。それは、なんとボクが片思いしていた紺野美沙さんだったんだ……。その美沙さんが、このゲームのヒロイン。



ああ、美沙さん。どうして、あんなことに……。ボクがついていれば、あんなことにはならなかったかも知れない。美沙さん早く目覚めて！



朝、幼なじみの夏希と登校する途中、同じクラスの不良少女、千春が後輩の女の子と♥♥しているのを目撃してしまう。さあ、逃げよう夏希！



えっ、宏子さん!?学校医の礼子先生の妹さんだというけれど……。しかし、ボクのアニキは、ところかまわずナンパしているんだなあ。



担任の薫子先生は、今日もキレイだね。えっ、夏希がいない？そんな……今朝、ボクと一緒に学校に来たハズだよ!!　いったい、どこへ……？



1212号室の天使、相田麻衣ちゃん。ボクを心から慰めてくれるんだ。考えてみると、ボクは今まで強引には手を出したことはなかったな。



保健室に来てみると、そこには夏希の姿はなかった。でも、そのかわりに礼子先生が、ボクに個人授業してくれた。さよならチェリーボーイ！



あこがれの美沙さん。ついに、ボクはここまで……。しかし、あんなモノが普通の病院で売っているのかな？　これは、もしかすると……。



千春か!?　その手に持っているアヤシイ物で、いったい夏希をどうするつもりなんだ千春？　まさか、間に合わなかったということは……!?



美沙さんの親友、岡本理恵さん。ボクに、教えてくれたことって、本当のことなの？だとしたら、どうして美沙さんはこんなことに……？



フウ……どうにか、夏希は助けたけれど。幼なじみだから、今まで意識したことはなかったけれどすっかり女性の体型になったんだね、夏希。



勢いとは恐ろしいものだね。薫子先生と、こんなことになるなんて♥♥。薫子先生は年上だけれど、カワイイところがあるんだよね。

そして全編にインビが続く…

8月12(月)発売
PC9801V/Rシリーズ対応(HD×3枚)
(要640K／アナログ・ディスプレイ)

近日発売！
X68000 (HD×3枚)

近日発売！
MSX2/2+/turbo-R(DD×5枚)

各定価7,800円

君しか見えない…したい…

だからね…いこうよ…

キミだけに愛を…



通信販売 | くわしい申し込み方法は、本誌に掲載されているTim誌上通販の広告ページをご覧ください。

GAME テクノポリス

徳間書店インターメディア㈱ゲームテクノポリス
〒105 港区新橋4-10-7 パソコンソフト制作室

表現者たちへ



プロフェッショナルなMMLミュージックツール、登場。

ゲームミュージックのスーパースター、古代祐三。
彼がそのノウハウをそそぎこみ、
自ら開発した愛用のMMLミュージックツール、
それが、MUSICLALFだ。
数々の作品を生み出した実績とともに、
プロフェッショナルな仕様で、今、登場する。
パーソナルコンピュータの内蔵音源が、
アートの心を唄いあげるときがやってきた。

10月発売

MUSIC LALF
Hyper Music Macro Language
for PC-9801 & PC-8801 series

■PC-9801シリーズ(要サウンドボード)
3.5″2HD+5″2HD各1枚
■PC-8801シリーズSR以降(サウンドボードII対応)
5″2D
両メディアセット ディスク3枚組 価格14,800円(税別)

＊MUSIC LALFは、徳間書店インターメディア株式会社の商標です。

MUSIC LALFの5つの特徴

1. Mr.ゲームミュージック古代祐三が、彼のノウハウを活かし自ら開発したMMLツール

➔数多くのヒットを生み出した、彼の「マジック」を支えてきたミュージックツールが、そのまま製品化されているので、どのコマンドをとっても、今までのツールにはなかった使いやすさと、表現可能性の深さがあふれている。

2. PC-9801版、PC-8801版ともにソースレベルでフル・コンパチブルなコマンド仕様

➔PC-9801版と、PC-8801版のコンパイラは、ソースレベルでフル・コンパチブルなので、ゲームの移植などの際にも、今までの機種別ツールを使ったときのように、コマンドやパラメータを修正せずに、そのまま同じソースデータを利用できる。

3. ゲーム等の製品にそのまま組み込み、販売することも可能なドライバプログラム

➔正規ユーザー登録を行ったユーザーは、付属のドライバプログラムを、無償でそれぞれの製品に組み込み、販売することができるので、同人プログラマから、ゲームを開発するソフトハウスまで、はば広く標準的なミュージックツールとして使える。

4. ユーザーが曲の製作にすぐ使える、FM音源、PSG音源のオリジナル音色ファイル

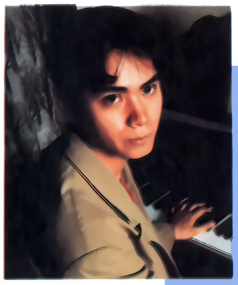
➔古代祐三のセンスが生きているとっておきの音色データを、FM音源、PSG音源ともに満載した、ユーザーが自由に利用できる「オリジナル音色ファイル」がついているので、今までキマった音色が作れなくて困っていた悩みも、一気に解決する。

5. フリーソフトウェアや、同人ソフトとして流通している各種曲データにも対応

➔他機種や他のミュージックコンパイラ用に書かれた、既存のML曲データを、「ファイルコンバータ」により、MUSIC LALF用の曲データに変換することができるので、既存の曲を演奏して楽しむユーザーの「プレイヤー」としてもベストフィットする。

※多くのヒット・ゲームミュージックを生み出した実績がささえる、プロフェッショナルなスペックの数々

- 複雑な表記になってしまう曲データも、読みやすくシンプルに記述できる、強力なマクロ機能を搭載(PC-9801、PC-8801)
- 標準的なMMLコマンドに加え、特殊エフェクトコマンドや、デバッグコマンドなどを強化した豊富なコマンド群(PC-9801、PC-8801)
- エディタ内から実際に演奏させながらプログラミングができる「環境版」と、使い慣れたエディタやフィルタツールにより作業効率を高めることのできる「コマンドライン版」の両者を、ユーザーのニーズにあわせて使用可能(PC-9801)
- サウンドボードⅠ、サウンドボードⅡ(および、各ボード相当の内蔵音源)の全機能に対応するとともに、サウンドボードⅡの利用により、セガ・メガドライブの内蔵音源用の曲データも開発可能(PC-8801)。
- 使い込むほど便利さがわかる、使いやすさと機能性を極めた、FM音源対応の音色エディタ(PC-9801、PC-8801版)



古代祐三プロフィール

1967年12月12日生まれ。18歳でゲームミュージック界にデビュー、現在人気No.1のゲームミュージックコンポーザー。主な作品は『アクトレイザー』、『ミスティ・ブルー』(エニックス)、『ザ・スーパー忍』(セガ)など多数あり、ゲームでもCDでもヒット作品となっている。最新作はメガドライブ用のアクションゲーム『ベア・ナックル』(セガ)。

*『アクトレイザー』、『ミスティ・ブルー』は、株式会社エニックスの商標です。
*『ザ・スーパー忍』、『ベア・ナックル』は、株式会社セガ・エンタープライゼスの商標です。

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊MSX・FAN 9月号

好評発売中!

特別定価 540円

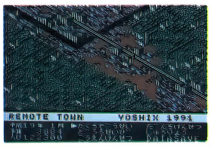
毎月8日発売



39ページ すべて『ソーサリアン』!

ゲーム・プログラム

コナミの名作『ピンポン』を超えるかもしれない対戦『BAD MINTON』や、あの『A.Ⅲ.』かと見まちがえそうな『REMOTE TOWN』など今月もわくわく。合計12本を掲載。



●鉄道を中心に街が発展していくシミュレーション『REMOTE TOWN』

ゲーム十字軍

先月号にひきつづき、武将風雲録のウル技特集の十字軍。激ペナ大会はいよいよ決勝戦をむかえて大づめだし、おそまきながらもエメ・ドラの最終マップも載せちゃうのだ。



●ウル技で大活躍の武将風雲録は歴史の散歩道のコーナーで登場する

2大ゲーム特集+新作ゲーム

ソーサリアン

サーク・ガゼルの塔

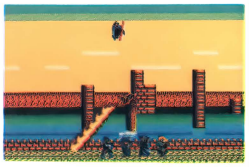
ディスクステーション28号

カクテルソフト増刊号

特別付録

アイテム、魔法などの大保存データ集

I♡(アイ ラブ)ソーサリアン・ブック



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

スーパープロコレ

付録・3.5インチディスク(掲載ソフト全収録)

定価1980円(税込)

伝説の『すわいん』、『PURESTAR』、『まものクエスト』たちが復活。プログラムコレクション50本①〜⑧に掲載した400本から、世界に誇れる大傑作ゲームだけを集めた24本入りベスト版。



エルフ美少女アルバム

定価1380円(税込)(品切れ中)

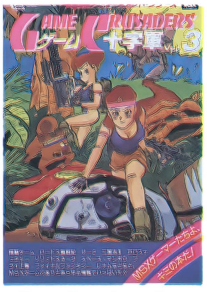
美少女ソフトの大御所エルフから発売になった全ゲームにスポットをあてた愛蔵本。200名におよぶ女の子を集めた名鑑は圧巻。大ヒット作の『ドラゴンナイト』と『ドラゴンナイトII』のダンジョンマップや秘蔵の原画も特別収録。エッチな袋とじももちろんある。



ゲーム十字軍Vol.3

定価980円(税込)

本誌で好評連載中の「十字軍」を中心に、巻頭のゲーム攻略の記事を再編集したMSXゲームのヒント集。このほかに美少女を集めた桃色図鑑やマップ集、ストラテジーを掲載。さらにGMのリストも満載。



ポニーテールソフト美少女アルバム

定価1380円(税込)

ポニーテールといえば『ポッキー』『ポッキー2』。そしてそのメチャかわゆい女の子たち。その女の子たちがいっぱいつまった美少女アルバムがまたまた登場。早く買わないとなくなるよ。



徳間書店

特集!!

どーするどーなる!?パソコンゲーム!〔移植編〕

先月号まで「なぜ○○は、△△なのか!?」だったこの特集も、今月から装いも新たに「どーするどーなる!?パソコンゲーム!」とタイトルを変更! その記念すべき第1回目は「移植編」だ。最近はPC-98だけでその他の機種に移植されることが少なくなってきたという印象があるけど、実際はどうなのか!? ゲーム機への移植に対してはどう思っているのだろうか!? その辺りの話題を中心にいろいろと取材してみたぞ!!

あまり移植されなくなってきた?

さかのぼること6年前。世間はパソコンブームで、メーカーからはいろんなパソコンが発売されており、ゲームソフトもあらゆる機種で発売されていた。PC-88、PC-98、X1、FM-7、MSX、MZ-2000、MZ-1500などなど、当時はいろんなパソコンがあったけど、基本的にはどの機種にも移植されて遊べないゲームはほとんどなかった。そんな時代が1985年だった。

そして現在。PC-98、PC-88、X68K、TOWNS、MSX2が主要5機種(というかパソコンゲームはもうこの機種でしか出ない)となってはいるが、現状としてPC-98だけしか発売しない!といったケースが多い。確かに圧倒的なシェアを誇るPC-98であるから、PC-98のソフトが多くなるのは当然ではあるが、他機種への移植がめっきり減ってきたのはどういうわけだろう? ゲームの規模が大きくなり、最初からPC-98の仕様に合わせてゲームデザインをしているということもあるが、近い将来にはPC-98だけになってしまいそうである。8ビット機のパソコンにいたってはほとんどゲームが出なくなり、壊滅状態に近い。

また、最近はパソコンゲームのソフトハウスもどんどんゲーム機に参入し始めたが、それっきりパソコンゲームは音沙汰なし……というケースも結構ある。

というわけで、今回のテーマは「移植」。ソフトハウスは(ゲーム機も含めて)移植についてどのような考えを持っているのだろうか?なんていう話を中心に、パソコンゲームの未来(といったら大げさかなあ?)を探ってみたいと思う。



●ここにくればほとんどのパソコンゲームが手に入る東京の秋葉原

ソフトハウス30社にアンケート!

さてさて、まずはソフトハウスにいろいろ聞いてみるのが一番いいんじゃない？ということで、編集部でランダムに選んだソフトハウス30社に電撃アンケートをとってみました。ご協力くださった各ソフトハウスのみなさま、お忙しい中アンケートに答えていただきまして、本当にありがとうございました。

ここでは、とりあえずそのアンケートの結果を発表しましょう。大きくわけて「一番力を入れて開発している機種」「移植はどの機種に行うか？」「ゲーム機への参入について」の3つについて、アンケートをとってみました。まあ、比較的思ったとおりだったのでちょっと残念（？）だったけど、それでもなんとなくパソコンゲームの未来が見え隠れしている結果になったような気がする。

では、結果発表！

1. 現在、メインで開発・販売しているソフトの機種は何ですか?

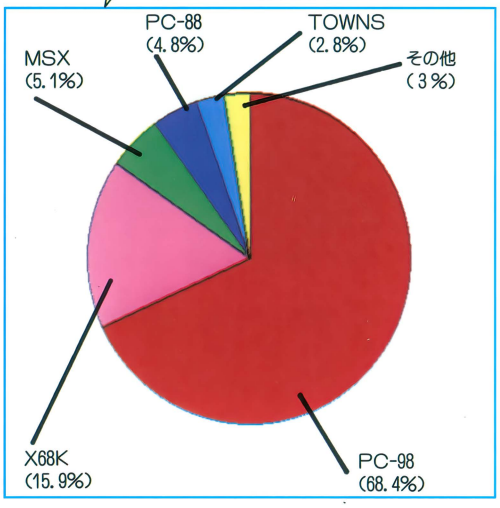
各ソフトハウスがどの機種をメインにソフトを開発しているかというのをまず最初に聞いてみた。

当然のことながらPC-98がトップだったワケだが、その数字は全体の68.4パーセント。思ったよりも少なかったかな？という気がしないでもないが、それでも7割近くものソフトハウスがPC-98メインで開発を行っているわけで、さすがは300万台！といった感じだ。「PC-98版の売り上げがすべてを左右する」という意見もあったぐらいなので、当然と言えば当然かなあ？

次に多かったのがX68Kの15.9パーセント。最近、めっきりX68Kのソフトが減ってきた感じなのでこの数字にはちょっと驚いた。まあ、複数回答ありだったので実際はもう少し低い数字になりそうだが、それでもたいしたもの。まだX68Kはいけそうである。

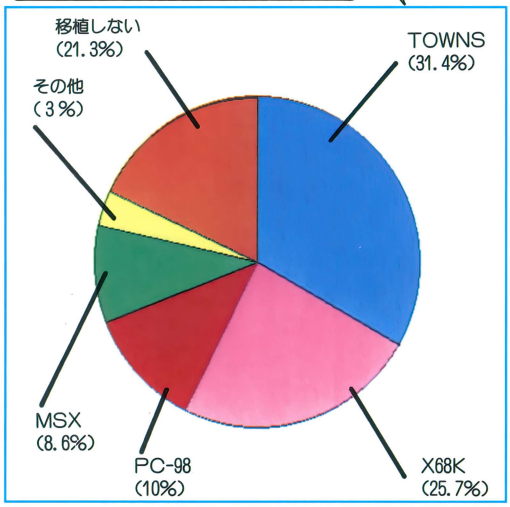
あとはMSX 2、PC-88、TOWNSなどが続くが、これは5～8パーセントと同じような結果となった。さすがにこのへんの機種で開発して発売するというのはそろそろキツいのかもしれない。TOWNSはその逆で、まだまだこれからの機種だ。来年は、もっと伸びているだろう。

●グラフ1
メインで開発している機種は？



2. 移植を行う場合、どの機種へ移植しますか?

●グラフ2
移植するときはどのハード？



さて、次に今回のテーマの核心をつく部分でもある「移植する場合はどの機種ですか？」だ。これは一番多かったのがTOWNSの31.4パーセント。オリジナルソフトをTOWNSで作ろうとするとかなり時間も手間もかかって大変なのだが(CD-ROMだからね)、PC-98から移植する場合、TOWNSが一番移植しやすい(CPUが同じ)ということもあるようだ。ハードの売り上げも最近はかなりいいようなので、これからもっとも期待していい機種である。

で、その次がX68Kの25.7パーセントとなるが、これはちょっと減ってきているようだ。移植の難しさというよりも、ユーザーの気むずかしさに原因があるみたい。だからといって上のアンケートの結果を見てもわかるように「もうX68Kは出しません」というわけでもないのだが、少し不安ではある。

そしてその次に多かったのが、なんと「移植しません」の21.3パーセント!!　X68KやTOWNS専用のソフトばかりを作っているところなどは当然予定はないだろうが、これがPC-98のソフトを作っているところも案外多く、その理由は「そんな余裕はウチにはない！」って感じであった。うむむ。

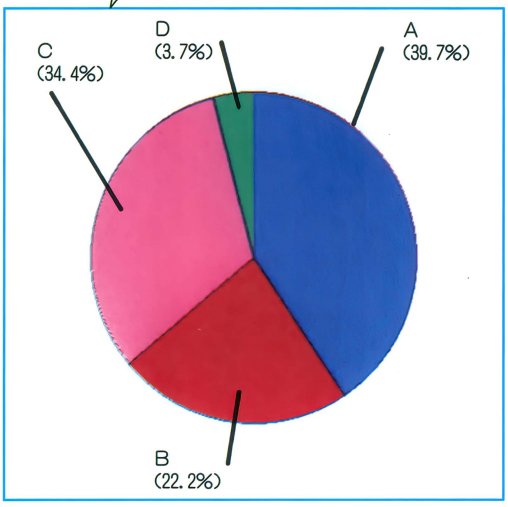
3. ゲーム機への参入は?

ゲーム機についてのアンケートもなかなか面白かった。まずはグラフ3をみてほしい。これは「ゲーム機に参入しているか」のアンケートの結果だが39.7パーセントのソフトハウスが参入しているという答えだった。今回のアンケートはパソコンゲームを発売しているところに限ったのだが、4割のソフトハウスがゲーム機の開発に携わっているわけで、なんらかの形で関わっているところを含めると60パーセントを超えている。さらに、今後参入してみたいところを含めると、もう全部といっていいだろう。ついでに132ページで参入しているゲーム機&参入してみたいゲーム機というのを合わせて集計してみたので参考にしてほしい。

だからといって、パソコンゲームも捨てたもんじゃない。よくゲーム機のソフトを発売し始めたらパソコンゲームはほとんど出さなくなったというところもあるが、必ずしもそうなってしまうわけでもないのだ。パソコンゲームにはパソコンゲームのメリットがあるのである。確かに市場は狭いしコピーが横行してしまうなど問題も多いが、ゲーム機に比べるとかなり実験的なソフトを作ることができる。これはゲームを作る立場にしてみれば魅力的だ。それこそ、あまりにもマニアックな内容なため、2000本しか売れそうにないゲームでも発売できるのである。また、容量を気にせずに作れるというメリットも大きい。ゲーム機で「8メガビットROM搭載」なんていうコピーを見かけるが、その容量は2HDのフロッピーディスク1枚分しかないのだ。

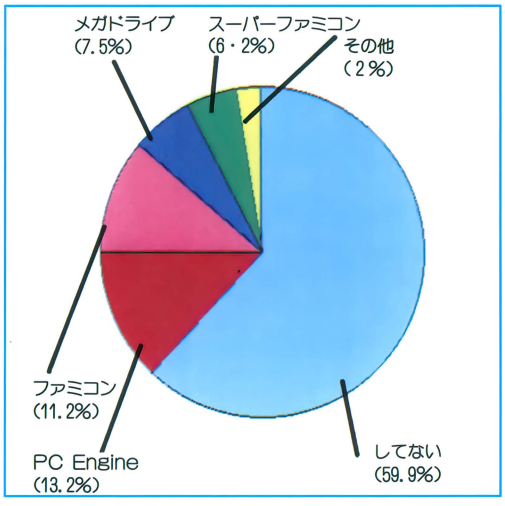
ゲーム機もお金のことを考えると魅力的な部分が多いが、クリエイターとしてはパソコンゲームのほうが面白いようである。

●グラフ3
ゲーム機について

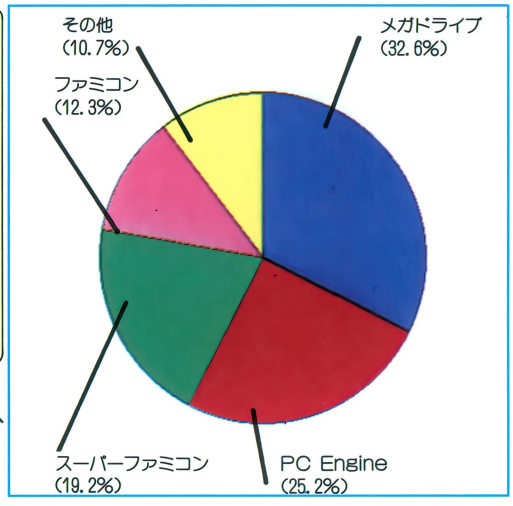


A:ゲーム機のソフトも積極的に開発している　C:将来的には参入してみたい
B:自社のソフトが他社よりゲーム機で発売された　D:まったく予定はない

●グラフ4
どのゲーム機に参入してますか?



●グラフ5
どのゲーム機に参入してみたい?



業界ウラオモテ話①
価格問題

テクノポリス5月号の特集「ソフトの価格はなぜ9800円なのか!?」がとても評判がよかったようで、「ぜひこういう特集を組んでほしい!」という意見が読者からたくさん送られてきた。このときの特集では、1本のゲームを作るだけでも相当のお金がかかり、その元をとるにはどうしても9800円という価格になってしまうということを書いたつもりだったのだが、なぜか「だったらもっと安くできるはずだ」と勘違いして、ソフトハウスに電話したりした読者もいたとかいないとか。

9800円になってしまうワケは、市場の狭さと開発費。一発当れば大きいが、当らなければそれまでだ。

まあ、とにかく9800円は高い。いったい、どうすればこの価格は下がるのだろうか? 単純に2倍売れるようになれば価格を半分にすることができるが、4800円にすれば5000本だったものが1万本売れるようになるわけじゃないのだ。わかったかな?

各機種への移植について

今回のアンケートでは、各ソフトハウスにそれぞれのハードについて移植の可能性なんかを聞いてみた。ここでカンタンにまとめてみよう。

最近のゲームは、最初からPC-98の仕様に合わせてゲームデザインされるので、どうしても他機種への移植は(とくに8ビット機)難しくなる。したがって、移植もしない……というのが現状らしいが……。



●NECのPC-9801DX2（写真左）とPC-9801DX/U2。もう無敵のパソコンだ

PC-98の場合

というわけで、まさに天下無敵のPC-98！といったイメージがあるが、開発面での苦労も多いようだ。同じPC-98シリーズでありながら互換を保つのが結構大変らしい。最近では、PC-9801DX/DS/DAで一部のゲームが作動しないという事件があったようで、各ソフトハウスも新機種が出るたびにいろいろと苦労しているようだ。

また、あるソフトハウスでは出荷本数の半分以上が3.5インチとなっているという話だったが、これはノートパソコンが大幅に普及してきたためだとか。当然液晶ディスプレイにも対応させなければならず、ますます余計な苦労が増えるソフトハウスなのであった。



●シャープのX68000XVI。16MHzになって、格段に速くなった

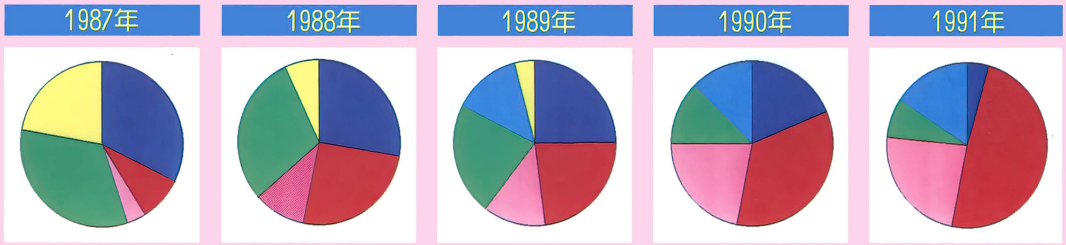
X68Kの場合

熱狂的なユーザーに支持されて、現在15万台となったX68Kシリーズ。ソフトハウスにもX68K信者は多く、ユーザーの力で伸びてきたハードだ。しかし、X68Kでソフトを出すにも苦労が多い。例えば、PC-98版をそのままコンバートしてあるようなグラフィック

機種別にみるソフトの割り合いの変化

1987年から1991年まで、テクノポリスで紹介しているソフトの機種を調べてみた結果がコレだ。赤がPC-98、青がPC-88、ピンクがX68K、緑がMSX、水色がTOWNS、黄がその他の機種となっている。

まあ、詳しい数字はともかく、こうして見てもPC-98のソフトがグッと増えているのがよくわかる。今年にいたっては約半分となっているが、もう半年後に調査すれば7割近くがPC-98になっているかもしれない。これは逆に他の機種に元気がないとも言えるのだが……。



業界ウラオモテ話❷ コピー問題

さて、ここでちょっぴり深刻な問題である。いわゆる無断複製というやつだ。媒体がディスクであるため、ちょっと詳しい人ならすぐにプロテクトを外してコピーしてしまう。いくら、「コピーをすることは犯罪なのだ!」と呼びかけても、コピーしている本人たちは「関係ないよ〜ん」と言わんばかりである。困ったものだ。確かに、個人でちゃんと買った場合、マスターディスクが壊れるのが恐い、というのが理由でバックアップ（コピーとはちょっと意味が違うぞ）するならいい。あまりにもキツいプロテクトがかかっているため、フロッピーディスクが壊れてしまったという話も聞く。そういった事故を防ぐために、ちゃんと自分で買ったものをバックアップを取るのであればいい。そこら中で売っているコピーソフトも、これを理由に売られているが、現状はまるでそうではないのだ。

こうもコピーが横行してしまうと、PC-98以外の機種は、ますますピンチになってしまう。ただでさえ数千本しか発売しない機種でコピーばかりしてたら、どんどんソフトが出なくなる。そーゆーヤツに限って「最近、いいソフトが出ないなあ」とか間抜けなことを言うのだ。自分で自分の首を締めていることに、どうして気が付かないのだろうか？　ホントに困ったものである。

だとそれだけでダメだと決めつけてしまうユーザーが多いので、X68K版はグラフィックを描き直さなければならない。さらに、去年の暮れから、ソフトの売り上げが以前ほどでなくなってきたという。「X68K版はちょっと見合わせます」というソフトハウスが増えてきているのだ。どうやらコピーユーザーが増えてきたことが原因らしいが……。

TOWNSの場合

今、一番勢いに乗っているのはTOWNSだろう。つい先日も、某ソフトをプレイしたいがためにTOWNSを購入したユーザーが編集部にもいるくらい、そのユーザーは増えている。

TOWNSの一番の魅力は、大容量のCD-ROMに尽きる。圧縮とかを気にすることもないし、なんといってもコピーされる心配がない（これは大きい）。ソフトハウスも「PC-98の次はTOWNSに移植します」というところが増えてきた。これは、富士通自身の努力であろう。「電脳遊園地」をはじめ、とにかく積極的に動き回っていた。その成果がパァッと開花したのだ。きっと、この先、ガンガン伸びるであろう。



富士通のFM TOWNSモデル10F。現在の勢いなら、間違いなく次世代のパソコンになる

PC-88,MSXの場合

もうすっかり肩身が狭くなってきたPC-88とMSX。光栄や日本ファルコムはまだ発売しているが、このヘンの大手ソフトハウスが移植しなくなったら、本格的にピンチだろう。美少女ソフトもグラフィックがアナログ400ラインに移行してしまった現在、もう収縮する方向でソフトハウスも考えている。どちらも初心者にはとっつきやすいハードだっただけに、ちょっと残念な気がする。


NECのPC-8801MC。CD-ROM搭載のPC-88ということで話題を呼んだが、専用ソフトはホントにわずかであった



パナソニックのFS-A1ST（MSXturboR）。統一規格でありながら、今でもMSXを売っているのはパナソニックだけになってしまった

ゲーム機への移植について

最近、パソコンでがんばってきたソフトハウスのゲーム機参入が目立つ。平均してどのゲーム機にも興味を持っているようで(下のグラフ参照)、これからもさらに増えるであろう。

ゲーム機参入には、いろんなメリットがある。パソコンと比べ、ゲーム機でソフトを出せば会社の知名度もグンと上がるし、動くお金も大きい。このため、それっきりパソコンゲームを出さなくなってしまうところもないわけではないが、それでもパソコンゲームを出してくれているところも多い。また、この逆にゲーム機からパソコンに参入してくるところも結構ある。

どうやら、パソコンゲーム市場は狭い！と言われながらも、いろいろな魅力のある市場のようだ。

まず、129ページでも述べたように実験的なソフトを出せるという点だ。デザイナーの自由な発想でゲームを作ることができるのである。これがゲーム機だといろいろと制約があって、どうもうまくいかない。

また、先にパソコンで出しておけば、「パソコンで大ヒットした○×△を移植！」という売り方ができる点も大きい。これだけで、なんなくスゴそうな印象をユーザーに与えられる。これによってパソコン版も売れれば、もう言うことなし。

つまり、ゲーム機とパソコンの両方をやって相乗効果を狙おうってわけだが、実際はなかなかうまくいかないことが多いようだ。ゲーム機の世界も、パソコンと同じで結構シビアなのである。



○任天堂のスーパーファミコン。この夏でソフトもかなり充実してきたようだ（現在約20本）。年末にはどんな新作があるのかな？

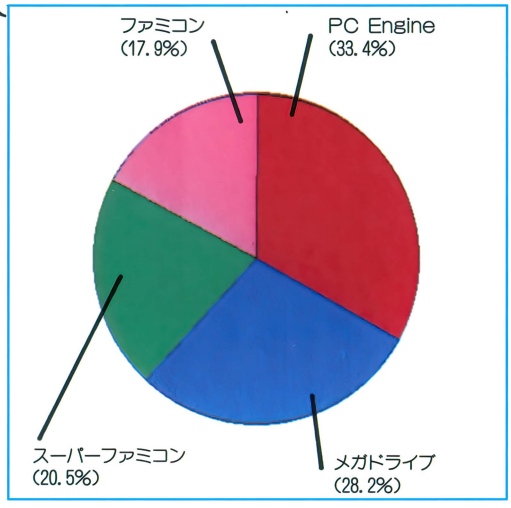


○セガのメガドライブにメガCD（今秋発売予定）。ソフトの質は全体的に高く、買うほうも比較的安心できる



○NECから今秋発売されるPC Engine DUO。CD-ROMドライブと一体型で、RAMが2メガビットになった

●グラフ6
現在参入している(またはしたいと思う)ゲーム機



いったいどーなる？ これからの移植

というわけで、なんかまとまっていないような気もするが、とにかくパソコンゲームはこのままPC-98の天下になってしまうわけでもないみたい。確かにPC-98版が売れないと話にならないし、今後もPC-98のソフトの割合は増えていくだろうが、ソフトハウスからはそれぞれの機種の性格を生かしたソフト開発を行っていくつもり、という返事をいただいた（うまくかわされただけという意見もあるが）。さすがにPC-88では良い返事が少なかったが、その他の機種に関してはまだ大丈夫そうだ。もし、キミが自分のパソコンに愛着を感じているのであれば、ソフトを買い続けよう。それが、そのパソコンを守ることにつながるのだ。

といったところで、今回の移植特集はおしまい。このコーナーではみんなからリクエストを募集している。ネタがあってのこのコーナーなので、「こんなことが知りたい」ということがあったら、アンケートはがきの隅にでも書いておいてほしい。来月号のネタはまだ決まっていないが、もう少しマトを絞った話にする予定だ。

では、また来月のこのコーナーで。

Dō-Jinソフト

食べ物の美味しい季節になってきました。もちろんDō-Jinソフトだって今が旬！　なんてったって、夏コミ直前だもんね♡　さてさて、メルヘンタッチのかわいい女のコのイラストを描いてくれたのは、KAUDA PROJECTの佐藤明機クン。まるで童話の1シーンみたいだね！



イラスト／佐藤明機

パソケット&その他のソフト

ギンギンガンガン エキサイティングな ソフト11本 ——P.134

Ultimate Magic／メルヘン・クイズ／SPELLS&SUMMONERS／PALL MITH／Bousan Force／煩悩無用1／DZA・DZA〔改良版〕／Ring Of Magic／サディスティック　ゲーマーズ～PART4　留美のクライムプレイ～／VISION／FIRIA

Dō-Jin横丁 —P.143

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク —P.144

短期特別連載 ミスターゲームミュージック"古代祐三"に迫る！ —P.152

短期集中連載 あにあんのアルゴリズムを見切ったぞ!? —P.154

壮大なスケールのRPGが登場!

Ultimate Magic
ウルティメイト　マジック

BY●O/S software

気合い十分のソフト『Ultimate Magic』。愛、冒険、友情、そして感動……と、RPGのおいしいトコロをギッシリ詰め込んだ1本なのだ。今月2ページに渡り、ボリュームたっぷりで紹介するぞ!!

X68000シリーズ | 5HD

※ジョイスティックが必要です

めくるめく展開にキミは……

少年はいつものようにモリを持って海に潜っていた。少年の名はライル。今回、紹介するRPG『Ultimate Magic』の主人公である。このライルが海底で偶然発見してしまった（必然なのだろうか？）少女がきっかけとなり、物語が展開していく。

魔術師から逃げようとして、船から飛び降りた……と説明するこの少女、サーラと名乗っているが素性はまったくわからない。1人で帰ろうとするサーラを放ってはおけないライルは、「1人は危険だ。僕もついて行こう」と呼びかける。こうして2人は旅立つのであった……。

ゲームは、最大4人パーティのフィールド型のRPGだゾ。敵との戦いは、戦闘フィールド上で行われて、1ターン内に3マス移動でき、その3マス内で、魔法や攻撃などさまざまな行動をとることができる。ゲームシステム、シナリオともにしっかりしていて、特にシナリオのほうは「涙」あり「感動」ありでバッチグー!!

ゲームシステム

移動のときはマップの上をトコトコ歩く。ステータス画面を出せば、自分のレベル、能力値などが一目でわかり、道具などはすべてグラフィック表示される。データのセーブやロードも、いつでも簡単にできるスグレモノだぞ!!



●マイキャラのチェック画面。アイテムをグラフィック表示してるのはさすが。この画面に戻せばドコでもセーブできる。重要なとこは必ずセーブしよう！

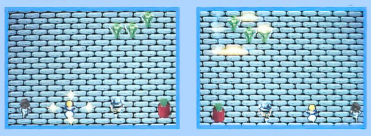


●これがフィールドマップを移動中の画面。テコテコと歩いていて、なんだかカワイイ。画面上ではキャラが1人しかいないけど、ちゃんとパーティが移動してるコトになってるよん

戦闘だ

戦闘時には、「移動」「戦闘」「防御」「道具を使う」「呪文を唱える」「逃げる」「自動戦闘」などのコマンドを駆使するのだ。でも、自動戦闘は攻撃しかできないのでチョット残念かな？

●魔法の使用がゲーム攻略のキーになる！　特に魔法を使ってくる敵は、一刻も早く一掃しなければ、とんでもないダメージをくらうゾ!!



●マイキャラや敵キャラが所狭しと動きまわる!!　今なにをしているのかという状況を判断しやすいのが良いネ



町のお店は？

お店は、町によっては売ってるものが違っている。（地方の特産ってか？）すべて確認していこう！



敵キャラもいっぱい!!

ナカナカに凝った敵キャラは、かなり数も多い。いわゆる「ファンタジー」世界のモンスターだ。種類によって攻撃パターンも違っている。敵キャラは、複数の群れをなしてやってくるので、囲まれないように気をつけよう。



通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.134～P.142で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげてくださいね！

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になって、ます。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

これが序章のマップだ!!

Ikoni Island（イコニ アイランド）

ライルが生まれ育った場所。そしてライルとサーラが出会った場所でもある。ライルがこの土地を離れることは滅多にないのだが……。ここは、村が1つしかない小さな島。この島でレベルアップを行ってから、船に乗り込もう。1度乗ると引き返すことはできない。







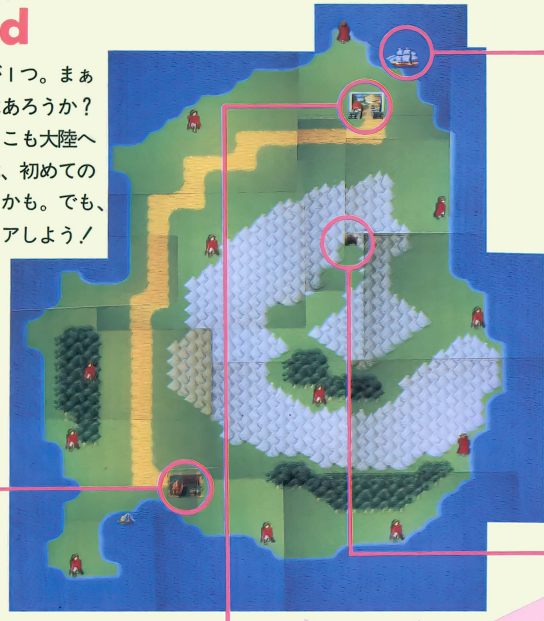
●アトラックの村



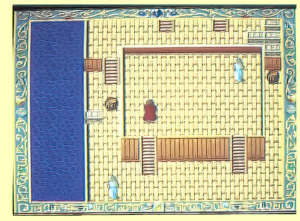
イナカの村。どこか土くさい良さがあるなぁ。ココ、魔法屋がないのね

Lusire Island（ルサイア アイランド）

この島は、町が2つに洞くつが1つ。まぁライルの住んでいた島の6倍はあろうか？と思われる大きさ。しかし、ここも大陸への入り口でしかない。ここでは、初めてのイベントがあり、少してこずるかも。でも、まだまだ序章。サクサクとクリアしよう！



●大型船





船長は船員が前の航海で熱病にかかったので出航できないという。しかもその熱病には青月草という薬草しか効かないとか……。青月草は今となってはアザレスの洞くつにしか生息しない。ど～する!?

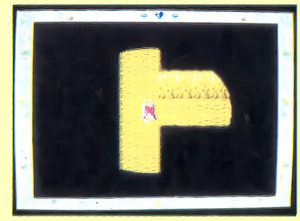
●エッタの町





この町にはライルもたまに行ってるようだ。町はアトラックの村よりかなり大きい。この町には親友のジルがいるので、絶対に会いに行こう。話をすると、彼が仲間として加わってくれるのだ

●アザレスの洞くつ

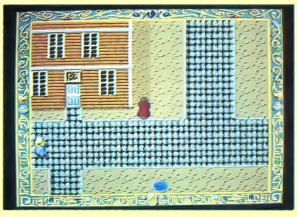


コボルドやオークの巣になっているという、この洞くつ。迷路としては簡単なほうだが、敵の中には魔法を使用するヤツもいる。とっても危険なダンジョンだ!!



青月草

●ケベックの町

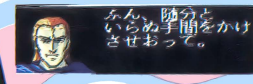


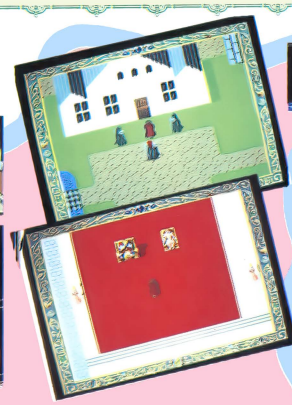
ケベックの町は港町。大陸への入り口だ。石畳でしっかりした町並みである。停泊する大型船のコトは、町のデューイさんに聞こう。手引をしてくれるよ



さぁ冒険のはじまりだ!!







これからが本編なのだ!!



『Ultimate Magic』はこれからが本編。別れ、出会い、そして新たなる敵、見えざる大きな力と見どころいっぱい！　当然、ドンデン返し、さまざまなワナ、ストーリーの良さもビシバシ伝わってくるゾ～。ハマリっぱなしになるコト間違いなし!!



通販の申し込み方法

〒346　埼玉県久喜市南2-2-7　大森様方
O/S softwareまで、2200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

YesかNoか答えは1つ!!

メルヘン・クイズ

BY●NAMECO

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※PC-88VAシリーズは未確認です

※アナログディスプレイが必要です

単純明快 美少女クイズ!

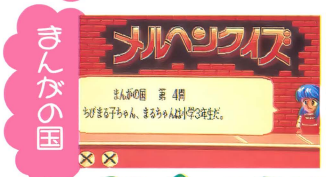
このゲームを制作したサークルのネーミングからして某ソフト会社のパロディーという、どこか一味違うクイズゲーム。ジャンルには「ゲーム」と「まんが」があり、1ステージ10問で、7問以上正解するとカワイイ女のコのサービスタイムへ♡　YesかNoの二者択一というシンプルさもうれしいネ!



●まず初めにクイズのジャンルを決めるのだ



●アーケードゲームからの出題もあるよ

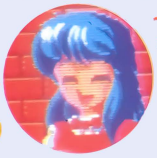


●とにかく知識が無いとツライぞ〜

女のコの表情がGood!

クイズを出題する女のコは、一問一答表情が変わってラブリ〜♡





ピンポ〜ン

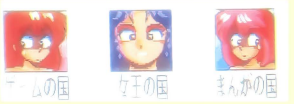


ブブ〜ッ

もちろんサービスタイムもあるよん



実はこんな面もあるぞ



ゲームとまんがの国をクリアすると、女王の国へ行く方法がわかるぞっ!

通販の申し込み方法

〒480-01　愛知県丹羽郡扶桑町柏森丙寺裏127-1　北村様方　NAMECOまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

ユニークなシステムのRPG

SPELLS&SUMMONERS（スペルズ アンド サーモナーズ）

BY●カピラヴァストー彼岸研究会

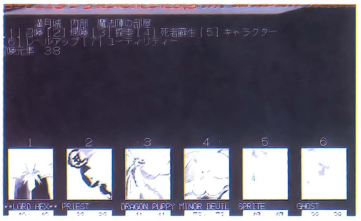
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD

※アナログディスプレイが必要です

※16色ボード、RAM640Kが必要です

我が召喚に応えよ……!

このゲームは、魔物を召喚して全部で7つの洞くつの奥に眠っているソロモンの遺産を手にいれる、コマンド選択式のロールプレイングだ。最高6人までのパーティを組んで敵を倒し、より強い魔物を召喚することによってパーティを強化していくというユニークなゲームシステムなのだ!　見た目はそれほどハデじゃないけど、結構ハマるぞ。



●ゲーム画面。ここで魔物の召喚、帰喚やセーブ、ロードなどができる


PRIEST
Ge-Nin
Ge-Nin
Ge-Nin

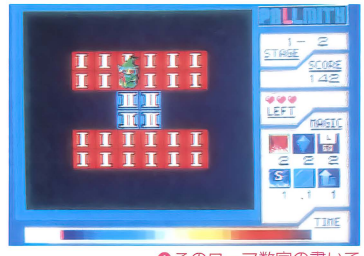
ラブリ〜な"ぱるちゃん"のパズルゲーム♡

PALL MITH（パル ミス）

BY●ELEMENTAL SOFT

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
MSX2	3.5DD

※PC-88VAシリーズは未確認です
※88版はサウンドボードⅡに対応しています
※MSX2版はMSX-MUSICに対応しています



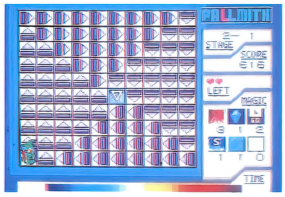
※画面はMSX2版のものです

●このローマ数字の書いてあるブロックをすべて消せばクリア。パスワードによるコンティニューもあるよ

四六時中 五里霧中!?

魔法使い見習い中の主人公ぱるちゃんを操作して、画面上にある数字ブロックを全部消しちゃおう！、というパズルゲームだ。数字ブロックは上を通過するたびに数字が減っていき、ブロックが消えるとその上は通れなくなる。だから、よ〜く考えないとつまっちゃうぞ。もちろんそんな状況になってしまっても、あきらめるのはまだ早い！

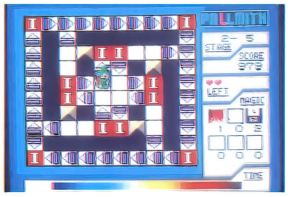
ぱるちゃんは、魔法が使えるのだ（魔法の種類は右の表を参考にしてね♡）。全50ステージをすべてクリアするには、それなりの根性と努力が必要な、やりがいのあるパズルだぞ!!



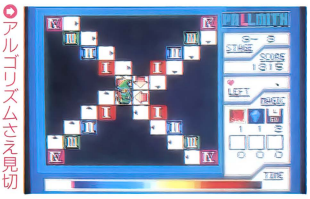
●画面全体が一方通行の面。実は簡単！ ちなみにBGMもいいよ！



●画面全体のレイアウトがキレイな面だね。まだまだ序の口の面かな？



●周りをグルグル回る面だね。残り時間は、ボーナス点になるから急げ！

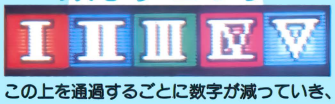


●アルゴリズムさえ見切れば簡単かな？ 考えすぎで時間切れはダメよ！

ブロックにもいろいろあるのだ！

このパズルをより難解に、そして楽しくしていくブロックを紹介しちゃうぞ！

数字ブロック



この上を通過するごとに数字が減っていき、このブロックすべてを消すとステージクリアになる。

一方通行ブロック



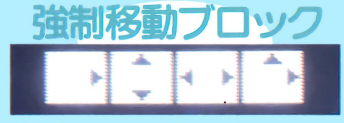
この上に乗ると、強制的に矢印の方向に移動させられてしまう。しかも一方通行なので要注意だ。

移動ブロック



この上に乗って、矢印の方向にぱるちゃんを移動させると、ブロックごと移動する。魔法のジュウタンのようなブロック。

強制移動ブロック

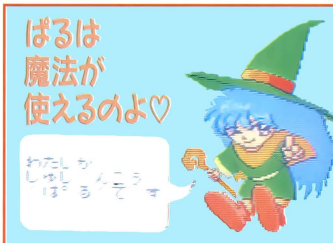


移動ブロックの強制版。この上に乗って一度動き始めたら、カベかブロックにあたるまで直進し続ける。

通販の申し込み方法

〒344　埼玉県春日部市南3-11-24　南団地1-101　降旗様方　ELEMENTAL SOFTまで、700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

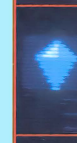
ぱるは魔法が使えるのよ♡



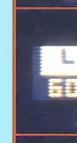
どうしようもなくなったときの魔法頼み。回数に制限があるので、魔法を使う時期は、慎重に！



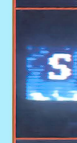
ふぁいあ
破壊したいブロックを中心に、ブロックを5コ破壊することができる。離れ小島になってしまったブロックに有効。



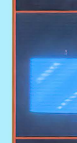
あいす
ぱるちゃんのいるブロックを中心として、周りのブロック8コを床にする。八方ふさがりになったら使おう。



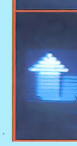
たいむ
制限時間が、60秒増える。後半になってくると、移動するだけで結構時間がなくなってしまう面もあるからね。



すうぱぁ ふぁいあ
画面上にあるすべての数字ブロックの数字が1づつ減ってしまう、なかなか強烈な魔法。考えて使おう！



すうぱぁ あいす
画面上のすべての空白部分が床になり通行可能になる。もうお手上げ！ってときに役に立つぞ。



すうぱぁ たいむ
いまやっている面を最初からやり直すことができる。残念ながら制限時間は、元に戻らないのであしからず。

5面クリアすると……

●5面ごとに魔法のサービスとパスワードが！



世界初!? 坊主が主人公のRPG

Bousan Force
ボウサン　フォース

BY●Team BAKABON'S

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
PC-9801シリーズ	3.5・5HD

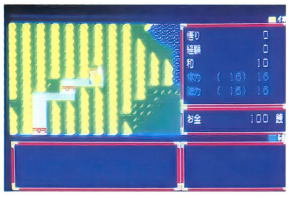
※PC-88VAシリーズは未確認です
※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640Kが必要です
※PC-98シリーズは、ジョイスティックに対応しています

一九の旅の始まり始まり〜

いつの時代でも絶えることのない宗教戦争。この地にも古くから「明派」と「隠派」の2つの宗教が争いを続けていた……。プレイヤーは「明派」の坊主の1人、一九となって「隠派」との争いに終止符を打つのが目的だ。ゲーム自体はオーソドックスなフィールド型のRPGだが、国中に現れるよう怪を退治して修行するという設定や、柿の種、にぎりめしといったアイテムに見られる日本臭さ（?）は、見ているだけで楽しいぞ。



●からかさと遭遇した。最初のうちはコイツに結構苦労させられる



●寺を出発する一九。これから長い修行の旅に出発だ

RPGの定番!? 戦闘モード



●戦闘はごく一般的なコマンド選択型。けいけい〜っ！



一九冒険始末記

寺を出て最初に見つけた村におとずれると、村人が行方不明になっていた。困っている人の悩みを聞いてあげるのは、RPGの基本だよね。



●村人が行方不明に。しっかしホンマにワガママなやっちゃな〜



●洞くつの中はなんとスポット処理。凝ってますなァ



●おや？　橋が工事中だって。どーしましょ？

※画面は88版のものです

通販の申し込み方法

〒577　大阪府東大阪市宝持4-2-28　窪田様方　Team BAKABON'Sまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

めくってめくって真剣衰弱〜!?

煩悩無用1

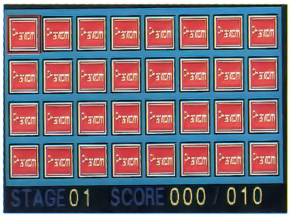
BY●Team Phantom

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD
MSX2	3.5DD

※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、MS-DOSが必要です
※PC-98シリーズは、FM音源に対応しています
※MSX2シリーズは、MSX-MUSICに対応しています

無心になってプレイするのぢゃ!!

いわゆるトランプの神経衰弱モドキなんだけど、なかなかハマってしまうカードゲームの登場だ。カードには、色がついていて、それぞれには数字が書かれている。実は、この数字が得点となり、ボーダーラインまで点数をためると面クリア。晴れて念願の（?）美少女C.G.が見られるのだ。まぁ、煩悩のおもむくがまま、サルのようにプレイするのがいいかもね。



●1ステージ目のゲーム画面。ここでつまずくヒトは記憶力ゼロですゾ（笑）

※画面はMSX2版のものです

通販の申し込み方法

〒572　大阪府寝屋川市香里北之町7-10　東京ハウス15号室　伊集院様方　Team Phantomまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

煩悩神経衰弱

このゲームのルールだが、オモテ向きには普通の神経衰弱と大差はない。しかし、表示されている点数に満たない場合はGAME OVERとなってしまう。ちなみにカードは数字と色が同じでなければ取ることはできない！　点数はカードの数字がまんま得点となるゾ。



これがウウサのボーダーライン

多人数プレイ可のパーティーゲームだぞ

DZA(ザ)・DZA(ザ)〔改良版〕

BY●CATCH22&Magical House

MSX2 | 3.5DD

※ジョイスティックに対応しています

仲間でワイワイすごろくバトル

このゲームの内容を一言でいってしまうと、ズバリ4人まで遊べるすごろくゲームなのだが、普通のすごろくとは大きく違っているところがある。それは敵を倒して装備を強化しつつ3Dの迷宮内を探索するという、RPG的要素が入っていることだ。迷宮内では、ショップや落とし穴などのイベントもあり、多人数で遊ぶと楽しいぞ！



●これがゲーム画面。誰が1番にゴールできるかな？ワクワク♡



●サイコロを振った！当然、すごろくなので、出た目の数だけ進むことができるのね



●止まったところで、カードを引く。カードの内容によって、そこのイベントが決まる

迷路の中は仕掛けがいっぱい

迷路にはさまざまな仕掛けがあって、プレイヤーを飽きさせないぞ。



●おっ、宝箱だ！中身はなんだろう



●武器や鎧など、有利になるアイテムを売っている

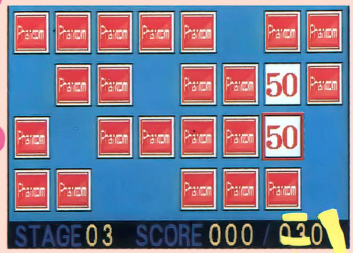


●1回休みの落とし穴だ！

敵はま～るいヤツばかり!?

「敵」のカードを引くと、敵が現れて戦闘モードに。でも、なんでマルばかりなの？





●一方的にコンピュータにカードを取られているが、50のカードさえ取れば……



●な～んと、ボーダーラインが30なので、らくらくクリアできてしまう。さあ、この調子で一気に全ステージクリアだ!!

神経衰弱 12神将見参!!

12神将とか名乗ってるけど、実はただのサービスC.G.だったりするワケだ。奥が深い(笑)。カワイイ女のコがちょっと♡に迫ってくるぞ！超燃えだぜ!!



オマケのC.G.だ!!

オマケとなってるC.G.集だが、なかなかリキが入ってるので一見の価値アリ!!こーゆーのは、やっぱりうれしいよね♡



●ホンマに美少女のオンパレードやね。計5枚のカワイイ女のコのC.G.はカンドーもの!!



通販の申し込み方法

〒231　神奈川県横浜市中区元町2-82
木村様方　CATCH22まで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

ただの学園物AVGじゃないぞ！

Ring Of Magic
（リング オブ マジック）

BY●Duplex

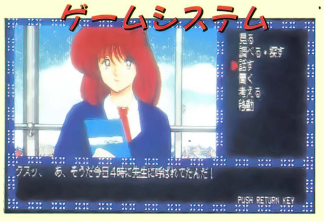
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※PC-88VAシリーズは未確認です
※アナログディスプレイが必要です

片思いの彼女は……

願いを強く念じると、実際にかなってしまう魔法の指輪を持っている南川秋（主人公）と、南川が思いを寄せている見月咲美。そしてなにかをたくらんでいる生徒会長の上原信悟。この3人が繰り広げる学園物AVGだ。コマンド選択式なので、操作は簡単。音楽、グラフィック共によくできているぞ。指輪にまつわる裏話が面白いよ。

ゲームシステム



アドベンチャーゲームの定番システムといえば、このコマンド選択式だ。画面構成はシンプルで見やすいね。

登場キャラクタ



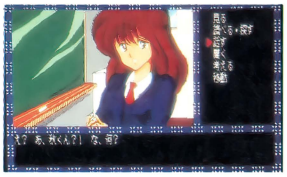
南川 秋

●いつごろからか知らないが魔法の指輪を持ってる。咲美に思いを寄せる。



見月 咲美

●かわいくて、やさしくて、頭が良い。三拍子そろった女のコ



●最近、どこか元気のない咲美。なにか力になれれば……



上原 信悟

●頭脳明せきの生徒会長どことなく裏のある行動がアヤシイ……



●咲美について知っていることはないか尋ねてみるが……



●廊下で上原と擦れ違った。なんだ？ あの殺気だった目は？

指輪の力とは……



魔法の指輪と咲美の関係は？ そして上原の策略とは？ 後半の展開は期待大！

通販の申し込み方法

〒460 愛知県名古屋市中区千代田5-18-24 松ケ枝住宅1009 小原様方 Duplexまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記した10cm×5cmぐらいのあて名シールか紙を同封のうえ送ってください。

とってもアブナイAVGだぞ

サディスティック ゲーマーズ
～PART4 留美のクライムプレイ～

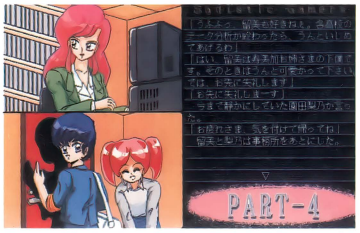
BY●シックスティーンズ(16S)

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOSが必要です

夜の公園はスリルがいっぱい

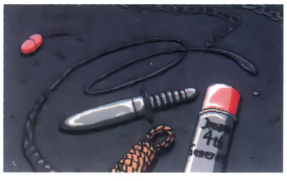
このゲームは、留美と理乃の2人が夜の公園を徘徊（はいかい）するといった内容のコマンド選択型のアドベンチャーゲームだ。コマンド選択といっても、2～3くらいしか選択肢がないので進行は非常にスムーズ。電脳絵本を読む感覚で遊べるゲームなのだ。2人と一緒にアブナイ夜のお散歩はいかが？



●これが基本ゲーム画面。留美と理乃のアブナイ冒険の始まり始まり～



●首輪をつけられてお散歩させられる理乃。かわいそ～



●留美のバッグの中身。全部の名前がわかる人、ザンゲしなさい！

通販の申し込み方法

〒005 北海道札幌市南区澄川3条5-2-10 伊藤様方 16sまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、50円分の切手、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

※画面は98版のものです

かわいいアリサにク・ギ・ツ・ケのAVG

VISION（ビジョン）

BY●M.I.N

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、MS-DOSが必要です

アリサ……!? どうしてここに??

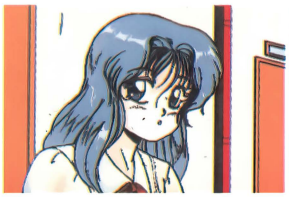
コマンド選択方式のAVG『VISION』は、日々悶々と生活していた主人公と、あまり目立たないクラスメートのアリサがくりひろげる物語。偶然、自分のアパートの前で雨宿りをしてる女のコが、クラスメイトのアリサだったモノだから放っておくワケにもいかず、とりあえずアリサを自分の家へ……。

夕立がすべての始まりだったなんて、



●コマンド選択方式のAVG。選択ミスが命取り。気をつけようね

なんだかステキじゃない!? 思わず話の展開に期待しちゃうよネ。もちろん彼女とうまくいくのも、いかなくなってしまうのもキミのウデ次第。彼女はとってもデリケートだから、やさしく接してあげてようね♡ トラップに負けずハッピーエンドを目指そう！



●このコがアリサ。めっちゃかわいいゾ!! しかしズブ濡れじゃないの



●とりあえずくつろぐ2人。こう見るとナカナカお似合いだね

登場人物だよん♡

なんとこのゲームは2人しか出てこないのだ！ よって邪魔者の妨害なく2人の世界を存分に楽しめるよん。



通販の申し込み方法

〒227 神奈川県横浜市緑区美しが丘3-56-9 鈴木様方 M.I.Nまで、98版は1300円分、X68K版は1500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

※画面は98版のものです

ゴーインなのはダメ!!

女のコ相手なんだし、手荒な扱いかたをするとやっぱりマズイ。ましてゴーインすぎると嫌われちゃうぞぉ。



●●ホラホラ、のぞいたり寝込みを襲ったりするから、彼女ビックリしちゃったじゃないか

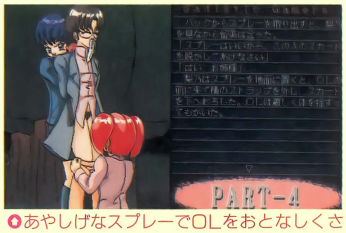


OL編

遠くから1人で歩いてくるOL。これは、からかわないテはないよね!?



●おっ、遠くから誰か来るぞ！ とりあえず様子を見るか？



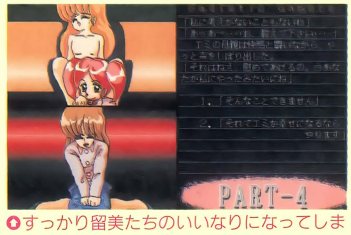
●あやしげなスプレーでOLをおとなしくさせた。あとはもう……

少女と母親編

両親の離婚話に心を痛める少女。おねーさんにまっかせなさーい♡



●少女にそこまでしていいの？ うーん、アブナイ



●すっかり留美たちのいいなりになってしまった母子。これからどうなっちゃうの？

カップル編

結婚を間近にひかえたアツアツカップル。彼女たちに出会ってしまったばかりに……。



●けん銃をつきつけられ、抵抗できないカップルにしたいほ～だい!?



●警官から奪ったけん銃でカップルをおどす留美。オッソロシ～ッ

超ムズのシューティングゲーム

FIRIA（フィリア）

BY●Scuderia Phantom

X68000シリーズ | 5HD

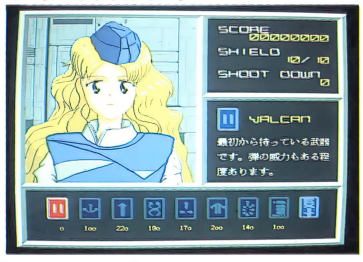
※ジョイスティックが必要です

ひたすら敵を撃墜せよ!!

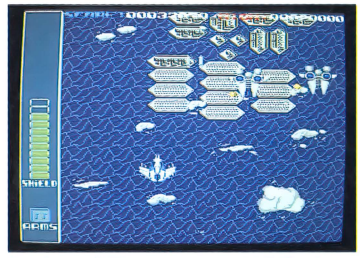
このゲームの内容は、比較的オーソドックスな縦スクロールシューティングゲームだが、パワーアップシステムがチョット変わってる。ステージごとに装備を選べるんだけど、なんと前ステージの撃墜数によって使用できる武器が変わってくるのだ。ゲーム自体の難易度はかなり高いが、コンティニューもあるのでビギナーでも安心して遊べるぞ。



●これが自機。このタイプのゲームにしては、ちょっと大きめ!?



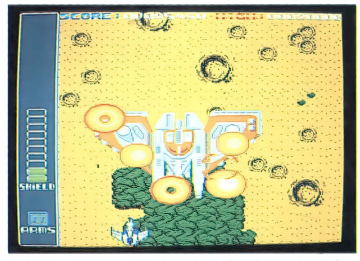
●各ステージの最初に使用武器を選択できる。ど～れにしようかなっ♪



●海上での戦闘。ここのシーンは2重スクロールするぞ　BGMもナイスだ



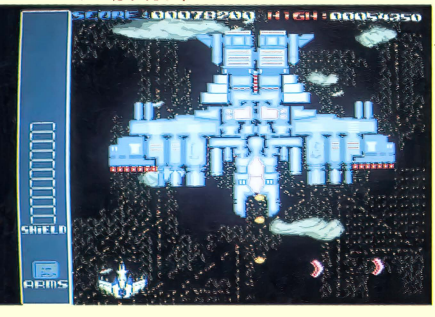
●地上にはクレーターが見える。一体ここはどこなんだろう?



●ステージ1のボスキャラを撃墜!!　この先、どんどん攻撃は激しくなるぞ

ボスキャラもデカイぞ!

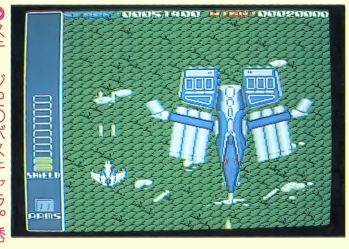
自機やザコキャラも大きければ、当然ボスキャラも大きい。おのおの独特の攻撃パターンで攻撃してくるぞ。



●ステージ3に登場する巨大戦闘機。本当にこいつはデカい!



●ステージ1のボスキャラ。レーザーと通常弾を交互に発射してくる



●ステージ2のボスキャラ。誘導弾を大量に発射する強敵だ。パワーアップしてないとツライ

通販の申し込み方法

〒185　東京都国分寺市本多5-1-8　柳沢様方　Scuderia Phantomまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シール、そのあて名シールをコピーしたもの（これは発送ミスなどがあったときのチェック用になります）を同封のうえ送ってください。

パワーアップ紹介



●SHIELD

シールドゲージが1つ増えるうえに、シールドが5も回復する。



●Valcan

最初から持っている武器。ヘタな装備よりはよっぽどマシかも。



●3Way

前方3方向への発射が可能の装備。ただし、破壊力は全装備中最弱。





●8Way

8方向へ時計まわりに弾を発射する。パワーはあるけどイマイチ使えないかな?





●Side

前方と左右に同時発射する装備。敵に囲まれたときに便利。



同人ソフトファンのいこいの広場

Dō-Jin横丁

宣言します／　「Dō-Jin横丁」は同人を愛する人の超力強い味方です……といい切ってしまうホド、今回の内容は充実してます。横丁が絶対の自信を持っておススメする記事／　とくとご覧あれ!!

夏のコミケット直前レポート

コミケットにインタビューだ!!

さて今回のDō-Jin横丁は、なぜか9月号にも関わらず発売日が夏のコミックマーケット直前(笑)。みんなの頭の中はイベントのことでイッパイなんじゃないかな？　ということで、今年のコミケットの核心に迫るため、コミケット主催者の米沢さんにインタビューしてみたゾ。

テクノポリス(以下テ)：まず、コミケの目的と目標を。

コミケット(以下コ)：自分たちの作品を表現しようとする人たちの発表の場と、それを受け止める人たちとの出会いの場を提供するのが目的で、そういった場を持続していくのがコミケットの目標です。

テ：今回の同人ソフトサークルの参加状況は以前と比べると、どうなっているのですか？

コ：増えてますね。ただ今回、晴海会場で1万サークルくらいしか入れないのです。応募が2万5千サークルきまして、半分以上がオチたんです。で、パソコンサークルなんかも600ちょっときて、300くらいしか入れなかったんです。

テ：有害図書指定の影響は、同人ソフトサークルも含めてどうなのでしょうか。

コ：かなりありまして、そういうモノを売られると会場を貸してもらえなくなるので、全体的に自主規制の方向で今回やります。パソコンソフトに関しても、過激な表現は避けてくれという通達文を各サークルに出してます。

テ：今回のコミケの注目点や見どころなどありましたら教えてください。

コ：冬コミはいつも夏コミを引きずってますが、夏コミは期間的にも余裕があり、新作が出やすいので、毎度のことながら「何が出るのかわからない」のです。あと晴海の会場が狭いこともあって、「売れ線サークル」を別館に隔離する形をとったので、それがどうでるか？という感じですね。

テ：参加するサークルさんに主催者として一言あれば……。

コ：コミケットは「自分たちの表現」の場なので、「自由な表現」っていうのは、ある程度許していきたいのですけど、今回……法律に触れるモノとか、そのあたりに関しては、「大人の常識」を持って参加してもらいたいし、そこでコミケット準備会が、ある程度きびしい規制をやらなくてはいけない部分もあります。コミケットを存続させるため、ぜひ協力してほしいです。

テ：では反対にお客さんのほうへこれだけは守ってほしいとか、あれば……。

コ：詳しいコトはコミケットカタログに書いてますが、若い人が集まるイベントということで、常にマスコミを含め、警察や会場側などさまざまなところから注目されているので、大人たちの目から見て恥ずかしくない行動をとってほしいです。要するに「同人誌をやってる人たちは、ちゃんとした子供たちなんだ」と思わせるように振る舞ってほしい(笑)と。

テ：では最後に、コミケの未来を予想して今後どうなるのか、そしてどうなってほしいのか？というコトをお答えください。

コ：コミケとしては、場を存続させて行くことを主眼に置いてます。そういう場が持続していく中で、新しいサークルやパソコンのような新しいメディアもどんどん出てくるのではないかと思います。

というワケで、今回のインタビューはココまで。少しはコミケットの趣旨や、問題点の内容など、理解できたでしょうか？この記事をコミケ前後に読んでみると、ナカナカ面白く読めるカモ。もはや「同人」全般を考えるコーナーと化したDō-Jin横丁。次回も「激燃え」でGoGo(笑)だぜ!!

あたより募集

はよ～ん／　Dō-Jin横丁からおたよりの募集だよ。横丁ではいつも元気なおたよりをまってま～す。今回の横丁の感想はもちろん、イベントでドキドキワクワクした体験など、とにかくなんでもあり／　とっても楽しいおたより読むとHAPPYだもんね。封書、ハガキ、なんだってかまわないよ／　イラストも待ってるからね～。てなワケで、

〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jin横丁　ちょっと一言　係まで。

イベント探険レポート

今月のお題：6月30日パソケット17東京文具共和会館

約2か月ぶりのパソケット取材は、東京文具共和会館で行われた「パソケット17」。相変わらずの盛況ぶりで、開場前から長蛇の列。ラッシュ時の満員電車みたいなシシヅメ状態の中、テクノポリス同人班の取材は開始された……。東京文具共和会館の2、3階を貸り切ってのパソケ。時間を追うごとにアツくなる会場。「熱い1日になりそうだ……」と、どこからともなく同人班のメンツの1人がつぶやく。熱気とともに、一般参加者のアドレナリンも激流する／　しかしソフトのほうは、夏コミ前のせいなのか、なぜか新作が少なかったように思えた。が、いつものようにテンションは高く、買い手側もガンガンにサークルへ攻め込んでいたぞっ(笑)。「コミケの抽選にハズレちゃったよ～」というサークルもかなり多く、コミケの分までパソケを楽しんでいるようだった。とにかくハードな1日だったなぁ～。



○東京文具共和会館の雄姿(笑)。やっぱり人が並んでるね



○パソケの現場写真。人、人、人……で、熱気ムンムン

世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

今月はイベント情報の数がなんと20！　夏コミケ情報も満載で空前の大増8ページでお届けしちゃうぞ。プレゼントもあることだし、今月のネットワークは要チェックだ！

★サークルからのお知らせ★

バージョンアップです

BY● Game Knight Club

以前、パソケットで販売した『GALS QUEST』がバージョンアップしました。タイトルにVer.2.0と書かれてないものをお持ちの方はお送りください。バージョンアップ版を返送させていただきます。

連絡先：〒370-05 群馬県色楽郡大泉町寄木戸1518　上原様方　Game Knight Clubまで。

バグが出ました

BY● RAT

パソケットスペシャルIIで販売した『愛と博美のブラックジャック』で、メインRAM1Mバイトの機種ではいきなりエンディングに、また2Mバイトの機種でもゲームオーバー時の音楽がおかしくなるというバグがありました。

そこで、下記の住所まで送っていただければ、訂正版とお取り替えします。また、次回のパソケットから数回にわたりRATのブースにて、バグ版と訂正版の交換をいたしますので、ディスク、エンベロープ、マニュアルの3点をお持ちください。お手数ですがよろしくお願いいたします。制作上のミスを深くおわびします。

連絡先：〒330 埼玉県大宮市片柳1-262-13上野様方　RATまで。

スタッフ大募集！

By・TEAM表・裏

私たちはTEAM表・裏です。現在STAFFは3名、全員コンピュータの専門学校生です。TEAM表は健全なRPG、TEAM裏ではHなAVGを作ろうと思っていますが、原画を描いてくれる人がいません。そこで、Hな絵が描ける方を募集します。プロアマ・男女問いません。同人誌などを描かれている方、大歓迎です。

あと、一緒にソフトを作りたいという方も自己PRと連絡先を書いて下記までご連絡ください。

連絡先：〒560 大阪府豊中市岡町北3-11-17　中村友治まで。

By・GroupKIDS

我々GroupKIDSではメンバーの高齢化（笑）と新作ソフト準備のためスタッフを募集します。職種はキャラクタデザイン・作曲・C.G.・原画などで、機種は一応PC-98とPC-88です。企画は現時点で時代劇ものとSLGの2本です。こんな変わったソフトを作ってみたいという方は、募集要項を送りますので希望機種をお知らせください。

連絡先：〒422 静岡県静岡市小鹿3-15-2 戸栗荘3号　小島様方　GroupKIDSまで。

By・FROST FOREST

ただ今、私たちのサークル「FROST FOREST」では、PC-88のグラフィッカーを募集しています。とにかく、グラフィッカーがまったくいないので、やる気さえあれば大歓迎です。

年齢、性別などは不問ですが、できれば岡山または近畿圏在住の方、お待ちしております。

連絡先：〒700 岡山県岡山市津島福居2-10-10 泉荘18号室　藤井秀樹まで。

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

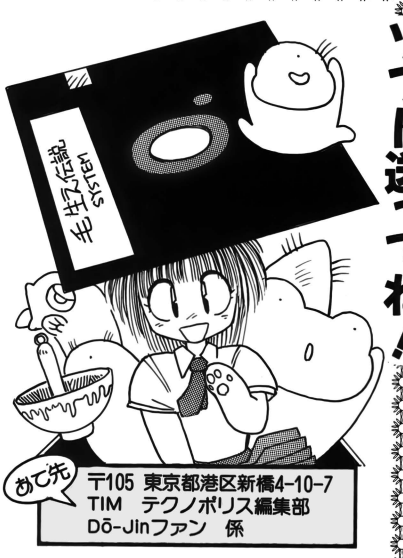
❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記してください。

❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記してください。

❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。



移植記念プレゼント 衰弱作戦

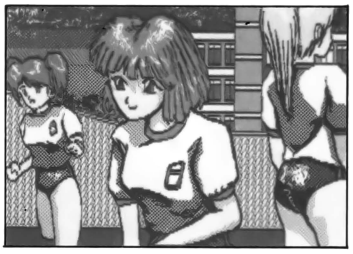
BY● AMYA corporation



'90年Dō-Jinファンユーモア賞5位というこのソフト。おもしろさは保証付きだ！

今回のソフトは『衰弱作戦』のPC-98版。PC-88(H・E・O software)からの移植だ。これの5HD版を5名にプレゼント。あて先は、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部Dō-Jin移植記念プレゼント係までで9月8日必着。確実にほしいという方は、〒430 静岡県浜松市本郷町1298-3 天野様方AMYA corporation

●物質転送装置のシステムディスクを手にいれた主人公、えつまのドタバタAVGなのだぁ



まで1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名・機種名・媒体を明記したものと郵便番号・住所・氏名を書いたタックシールを同封のうえ送ってください。

仲間に入れて

マニュアル作ります

マニュアルの作成・印刷・製本やパッケージなど責任をもってお作りいたします。さらになんと、デュプリケート（PC-88・PC-98のみ）や簡単なプログラミングなども引き受けます。マニュアルについてお困りのサークルは、特に連絡お待ちしております。

連絡先：〒369-91 埼玉県北足立郡吹上町富士見4-6-3-1 志賀真まで。



●このようにへたなボクでよいとういう方、よろしくお願いします。連絡先：〒792 愛媛県新居浜市黒島122 岩津貴洋まで



●イラストとか原画を描いてみたいんです／／連絡先：〒301 茨城県竜ヶ崎市貝原塚町2951-4 小里幸恵まで



●イラスト描きます。サークルのお仲間させてください。連絡先：〒183 東京都府中市南町1-9-3 中澤辰也まで



●イラスト屋さんします／　連絡先：〒639-11 奈良県大和郡山市小泉町1086-132 杉原清弘まで



●こんなあちきでよかったら使ってやっておくんなまし。連絡先：〒879-06 大分県豊後高田市大字玉津1544-7 川野真吾まで

コミケット40

新作出展予定サークル情報！

もう、だいぶおなじみになった感じのあるコミケットの新作情報。当日間近だけど、すでに欲しいソフトのチェックは完了しているかな？　まだという人は急いでこのページで調べて、もうバッチリという人も念のためもう一度確認しておこうね（笑）。

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだよ〜ん！
オメガソフト	Bunnyくらぶ4	PC-98	？？？ AALに委託。
概念出版	宇宙先生ガイネオンII	PC-88SR	宇宙先生ガイネオンの続編。前作より数段パワーアップしたギャグをお楽しみに！
	タイトル未定	PC-98 X68000	何か出せると思います、きっと……。
グループTEN TEN	Fairy MasterII	PC-98	前作をグラフィックからシステムまで作り直し！　間に合うのか!?
コンピュータ・ゲーム研究会	EXELOAD（ゲームDOS）	IBM-PC	VGAのコントロールサンプル付属!!　キーボードドライバーサンプル付属!!
	タイトル未定	X68000	Computer Kiddが暴走!!
シャーマンソフト	真理への戦い98	PC-98	あの名作をPC-98で！　香港殺人事件（オマケ）つき！
	RULE THE WORLD98	PC-98	PC-88版から1年、内容を一新してお届けする自信作。
	STAR FLEET	PC-88 PC-98	新しいタイプのスペースシミュレーション。以上3作は木研に委託。
すいーと♡みるく	タロット占い（仮）	PC-98	描き下ろしC.G.のタロットカードを使った占いソフトです。
星屑計画 STARDUST PROJECT	タイトル未定 （コミックウェアー）	PC-88SR X1turbo X68000	5人組の高校生が幽霊を求めて旅に……。そこで起きた出来事とは一体？
スタジオK2	BERSERKERS FRONT 本編2	PC-98	システムをかなり変更の予定です。マウス専用か対応。間に合わなかったらゆるしてくださいね。
スタヂオたしま屋	パコケット防衛大作戦!?	PC-98	199X年、同人活動が禁止されてしまった日本を舞台に、即売会を守るために戦う!!
電脳研究会	VA・ALL IN ONE	PC-88VA	VA専用のゲーム（RPG、パズルなど）をディスク2枚組
	Kaleidoscope	PC-98	今度はカラーだ！　PC-98用AVG第2弾！
電脳戦隊SCHEMER	電脳絵本シリーズ5「月の子」	PC-88SR PC-98 X68000	久々の電脳絵本。日比野魔俐爛のZEBRAストーリー。
	HEX option DATA2/3/4	PC-98	『HEX』の追加オプション。
	Wiper HEX ver.1	PC-98	推理型ブロック・ワイプゲーム（笑）BGMつき。
	ばろでぃHEX「へっくちゅ」	PC-98	既出作『HEX』のパロディ（？）ゲーム。
闘沙仏ソフトウェア	魔法の死神ラリラリィアヘナ	PC-88	ひと味違う魔女っ子パロディ。アニメーションと豪華パッケージが売りだ！
日本デジタル企画	いぶきちゃんの大冒険Rel.2	PC-98	選択式AVG。冬に買っていただいた方、アップデートします。
	タイトル未定	PC-98	ファンタジー風アドベンチャー。「百喜夜行」との共同企画です。
ぱそこんさ〜くるL.P.S	L.P.S PUZZLE PRO TOWNS V1.2	FM TOWNS	256色グラフィックスによる15パズルのバージョンUP版。
	L.P.SオリジナルC.G.集	PC-88SR	当サークル初のC.G.集。
東開発塾	ストリートオブファイター68	X68000	？？？
光の国SOFT	JAJANBO	MSX2	？？？
	SYSTEM7Cアプリケーション	MZ700	？？？
	卒研伝説	MSX2	？？？
非津死会	ポリコーン〜幕張崩壊〜	PC-98	非津死会は警察がキライです。『どき小』の怨みを込めたゲーム。
ぶろじぇくとまっくす	ハードバトル　プラス	X68000	ハードバトルが全3面になってパワーアップしました。
ほえほえ倶楽部	Kolo Kolo（仮）	？？？	出るか出ないか？アクションパズルゲームです。
マリスクラブ	シ・ア・ワ・セ犯罪	PC-98	美少女連続しあわせゴーカンアドベンチャーゲーム。
みらあじゅ☆ないつ	スケベンチャー98 part2	PC-98	ついに出る／part1の続編！
	スケベンチャー68 part1	X68000	X68K版出るか？
	もっとあぶない雀Pro-68K	X68000	スピードアップ完了！
ラーマソフト	タイトル未定	PC-88SR	サイドビュー型多重スクロールARPG。FM4ch+PSG3chの音源ドライバ（ノーマル時）。サウンドボードII対応（すると思う）。
ANNANDULE Project	ディスクマガジン（タイトル未定）	PC-98 X68000	ROTATEのオプションも兼ねてます。
A・S・W	タイトル未定	PC-98	16色ボード、FM音源対応のアドベンチャーゲーム。
A.R.E.SYSTEM	夏の出題者（仮）	PC-98 MSX2	ドキドキするようなクイズゲーム。ああ、もうダメ。
	Yumpee	PC-98 MSX2	デリシャスカモーンパートIIだよーん、アヒーアヒー。
	名探偵ぬまりん3	？？？	今度こそあの『ぬまりん』が帰ってくるかもしれない！
CROSS soft	スゴロクCARレース	PC-98	まだでき上がってないので何とも言えません。
D.N.Service	TWIN・CATS	PC-98	バラバラのピースを直して1枚の絵にするパズルゲーム。グループCMDに委託。

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだよ〜ん！
DERAビルSoftware	対艦雷撃戦セルボ	PC-88SR	敵艦をやっつけて、女のコのC.G.を見る！
DREAM7	TIME GIRL	PC-98	タ○ムギャルのよーなゲーム。半画面アニメーションする。ちょっとH！
ELEMENTAL SOFT	タイトル未定	MSX2	ラング○ッサーやネ○タリスのようなファンタジーSLG。
EXIZ	RED SHREW	PC-88SR	3DMAP表示のSF・SLGです。7つのエリアを突破せよ！
	CARD FORCE1・2・3	PC-88SR	いろいろなゲームがつまった、すごろくRPGです。
	秘密のRPG	PC-88SR	某マンガのゲーム化！出ていれば（笑）人気集中だ（死語）。
	ドラゴンスターII	PC-88SR	3年前に出たヒット作品のリメイク。ドラゴンスターIII用シナリオ。
EXCEL SOFT	MATURE3	PC-88 PC-98	アクションパズル『MATURE』の3作品。アナログ対応。
	MEGA FORCE	PC-98	400ライン16色対応のシューティングゲーム。
Fur East Project	レティオスの指環	MSX2	フィールド型RPG。
fourth shooter	Little Chinese	X68000	格闘アクションゲーム。
	タイトル未定	MSX2	ロールプレイングゲーム。
G-Limited	デビルチェインII	X68000	ゲーム、グラフィック、BGMどれも気合の入ったパズルゲーム。
G'ソフトウェア	ボティーズ	PC-98	G'ソフトウェアのアクションパズル第3弾。
	MUNKUN SG	PC-98	PC-88版『真くんを追え！』が超パワーアップして新登場！
G.M.C	午後のオセロVer2.0（仮）	PC-98	新しいシステム！グラフィック！現在、命を賭けて開発中!!
Group CMD	タイトル未定	PC-98	オリジナルキャラクターC.G.によるパズル。
HALT software	GUNNERAYS	PC-88SR	フルテキストの対戦アサ○トもどき。今回こそ完成なるか？DREAM7に委託。
HOE HOE TEAM 199X	超戦士ほえほえPART3(完結編)	PC-88SR	2年間の沈黙を破って今……ホントにできるのか!? HIGH WRAPに委託。
Kam's soft	だめだこりゃDISK3	MSX2	究極のギャグDISKマガジンがパワーアップして再び登場！
	仮称（仮）	MSX2	さぁ、何が飛び出るか!? 以上2作はどこかに委託の予定。
K・D・D	K・D・D C.G.集Vol.4	PC-98 X68000 PC-88VA	K・D・D1年ぶりの新作C.G.集。
L.L.パレス	CLICKS	PC-98	マウスを使ったアクションゲームです。もちろんC.G.もタップリみせます!!
Limit Software	タイトル未定	X68000	赤里あけみ氏のグラフィック集だよ。
M.I.N	プロッケン	PC-98 X68000	PC-98版は3D、X68K版は2DのRPG。
	RESERVE	PC-98 X68000	X68K版が新作、PC-98版は再販開始。
	RESERVE½	PC-98 X68000	『レゼルブ』番外編、こうもり女が主役。
MAJESTIC TWO SOFT	龍招換娘	MSX2	当サークルRPG第2弾です！よろしくお願いします！
MOON BASE ALPHA	カルロスサンフランシスコ・イン・トーキョー(仮)	PC-98	東京を舞台にくりひろげられるハイパーメディア・アドベンチャー……。
	つかれがとれるディスク	PC-98	あ〜っ！疲れがとれた。
MICHAEL COMPANY	DIAMOND EXPLORER II データ集Vol.1（予定）	X68000	面データのほか、背景音楽も変わる予定。Y.S.A Projectに委託。
NOP Software	HARD RANK	PC-98	シューティングゲーム。PC-88版からの移植。PC-88版も追加販売。
Oh！X1	TLSレース241（バージョンアップ版）	X1 PC-88SR	メインルーチンのバージョンアップとシステムの一新。ニューコースデータとキャンペーンモードを搭載の予定。
	MOSCOW	PC-98	とうとうPC-98にも移植されました。残るはX68KかTOWNSか？
	タイトル未定	X68000	開発者がくわしくは教えてくれなかったが、できるらしい。
	タイトル未定	X1 PC-88	ごった煮。よーするに未定。
OPT.1	シャボン玉とんだ!?	X68000	横スクロールの不思議感覚アクションゲームです。
ONOE-NETWORK	美少女スカートめくり神経衰弱 vol.2	PC-98 X68000	おまたせしました！のvol.2です。
	SIFUA C.G.セレクション	PC-98 X68000	チャプター1〜3からのセレクションに新作数点を加えて登場。
POP Software	シスターズ	PC-98 X68000	変な姉妹の（？）ちょっとHなAVG。新シリーズ第1作。
	レクシーズ	PC-98 X68000	イージーなフィーリングのH-AVG。
Personal Station QUIRK	JAWS	X1	こんなヒドイゲームは見たことない！
PROCEED	マジカルクラッシュ	X68000	VLシリーズ第2弾。今度は格闘ゲームだ！X68Kの限界に挑戦。
	GRAFER PRO ver1.5	X68000	アンチエリアス対応グラフィックエディタ。さらに機能アップ！
	不思議物語	X68000	女のコを操作して敵を倒す、メルヘンファンタジーアクションゲーム。
RAT HOUSE	The Last Histry	X68000	古代遺跡の謎に挑む!?AVG。
REI企画	C.G.集	PC-98	C.G.集。
STUDIOめんたんぴん	奴有夢2	PC-98	PC-88からの移植。グラフィックは98用に描き直しました。
	SD奴有夢	PC-98	SDキャラで描く、お色気あり、ゴメディありのハードコアAVG。
	アイドル倶楽部vol.2	PC-98	アニメキャラのちょっとHなC.G.集。
	SM写真館vol.1	PC-98	SMもののハードコアオリジナルC.G.集。
STUDIO玄米茶	TEA BREAK2	PC-98	アクションゲーム付きC.G.集。こいつはスゴイぜ（何が？）!!
SOFT HOUSE TODO	桃太郎外伝ももこちゃんファイト！	PC-98 X68000	もし桃太郎が女のコだったなら？という、桃太郎のパラレルストーリーです。

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだよ〜ん！
Studio System Down	QUIZ NORMAL WORLD（仮）	PC-88	早押し４択。ただそれだけのふつーのクイズになりそうです。
SIMOON	黒き勇者ー聖獣伝説序章ー	PC-88	のち４部作となるRPGの序章。本編は91年冬完成予定。
	N.I.T.Questー消えた王様の娘ー	PC-88SR	SIMOONが放つギャグと内輪ウケの嵐。以上２本はPersonal Station QUIRKに委託。
Soft House蛇目	なぞのコミケスゴロク	FM77AV	なぞのシリーズ第３弾。AVには１、２がないのだ！
	なぞのスゴロクイズ	PC-98	なぞのシリーズ第２弾。クイズとスゴロクの合体!!
	なぞのクイズパート１	PC-98 X68000	気がついたらできていた、なぞのクイズ。
	なぞの黄昏遊戯	PC-98	先の見えない闇スゴロク、モンスター遭遇もの。
S.P.T/シリウス	Demon Slayer 98	PC-98	X68K版１＆２をPC-98に移植。遅れに遅れたけれどついに登場！
SYSTEM CAT's	タイトル未定	PC-88SR	潜水艦ゲームです。
SUPER REDBUS	SUPER YAKYU-KEN2	PC-98	好評の前作の第２弾です。同人ソフト初（？）スピークボード対応！
Shilph FX	√2 Break Up	X68000	豊富なアイテムとエディット可能な99面をほこるブロック崩し。
	スペルズマスター（仮）	MSX	64種類の魔法とBGMをウリにした3D RPG。
	MUSIC DISK	MSX	LFOなどを備えた高性能ドライバでMSX MUSICの限界に挑戦。
T&H PROJECTS	Demon Slayer 3	X68000	シリーズ第３弾！前２作とは違うオール2Dのスーパー RPGだぜ!!
TC Engine	エロテグランプリ６	PC-98	グランプリシリーズ最新作。内容を一新。ネオダミアン、STARBOWに委託。
TRILOGY STUDIO	タイトル未定	PC-98 X68000	C.G.集を出します。
TYTTK software	SWORD MASTERII 最後の聖龍	X68000 MSX2	3DRPG、３人パーティ制。３つの迷宮を駆ける！
TSUKKA software	Revival Spesial	PC-88SR	100円ソフト第８弾!!内容は当日までお楽しみ。
	CRIM	X68000	PC-88からの移植です。X68000用に多少アレンジされます。
	T.C.S.P.	PC-88SR	近未来警察ものアドベンチャーゲーム。
WAX-G2	SH#1	MSX2	K・D・D、Interpreterとの合併事業/パズルゲーム。
	"F"	MSX2	スペースキーを押すと絵の出るソフト。以上２作はK・D・Dに委託。
WARNING SOFT	¥206ソフト（税込み）	MSX2	何が入っているかは買ってからのお楽しみ。MUSICファン必見。
Y.S.A Project	魔法の国ざんすII	X68000	アドベンチャーゲーム。落ちてたらごめんね……。

Dō-Jinソフトのゲームミュージック CD第２弾
コミケにて再び限定販売!!

昨年のコミケット39で大好評だった同人サークルの方々が作ったオリジナルCDの第２弾ができた。今回のアルバムも、古代祐三氏を始め、第一線で活躍している人物が多数参加、ボリューム満点の内容だ。このCDはコミケット40にて1500枚、９月20日の大阪パソケットにて３００枚、1500円で限定発売されるが、先着200名に右のポスターが付いてくる。というワケで、このCDを３名にプレゼント。希望する方は住所・氏名を明記して〒105　東京都港区新橋４-10-７ TIM テクノポリス編集部「CDがどうしても欲しいのお願い♡」係まで。締め切りは９月８日必着です。

収録曲作曲者名（敬称略、順不同）：細江慎治、CHOBIN、はいぱあ、KAJA、KIYO、藤井良彦、上田順一、中田成憲、Thomas Brown、KID、宮内博史、MIU、古代祐三、ONION、炎尾煙、CHEMOOL、GOD、TENTEKO、Mari、MOM松尾&YmoH.S、永田英哉

✪前回に引き続き、今回も企画者のFoZonさんのご厚意でCDをプレゼント!!



✪女のコのカワイさで定評のある森林りんごさんがイラストを描いている。ファンにはたまらないんじゃないかな？

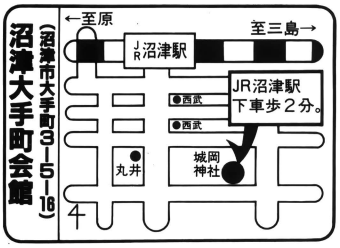


イベント情報

イベント情報1

沼津パソケット4

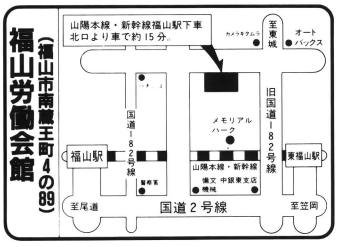
開催日：８月11日(日)
時　間：11：00～15：00
場　所：沼津大手町会館
※午前８時前には来ないようお願いします。



イベント情報2

福山パソケット

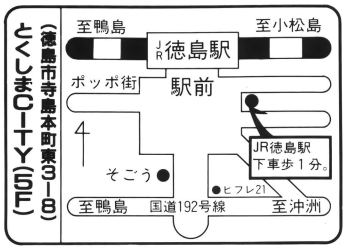
開催日：８月11日(日)
時　間：11：00～15：00
場　所：福山労働会館
※午前８時前には来ないようお願いします。



イベント情報3

徳島パソケット4

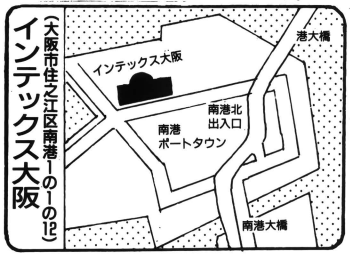
開催日：８月11日(日)
時　間：11：00～15：00
場　所：とくしまCITY
※午前８時前には来ないようお願いします。



イベント情報4

大阪パソケット9

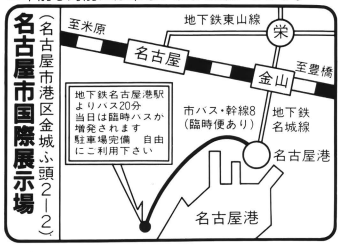
開催日：８月18日(日)
時　間：11：00～15：00
場　所：インテックス大阪
※午前８時前には来ないようお願いします。



イベント情報5

名古屋パソケット12

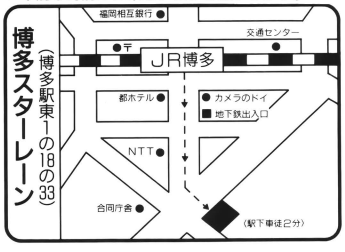
開催日：８月18日(日)
時　間：11：00～15：00
場　所：名古屋市国際展示場
※午前８時前には来ないようお願いします。



イベント情報6

博多パソケット11

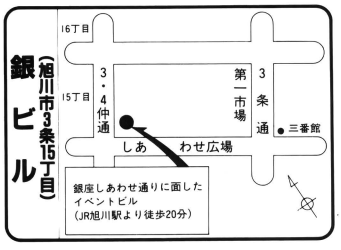
開催日：８月18日(日)
時　間：11：00～15：00
場　所：博多スターレーン
※午前８時前には来ないようお願いします。



イベント情報7

旭川パソケット

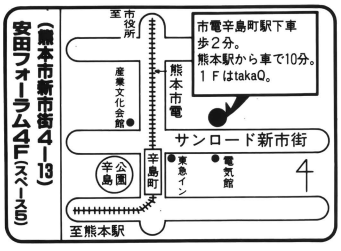
開催日：８月24日(土)
時　間：11：00～15：00
場　所：旭川・銀ビル
※午前８時前には来ないようお願いします。



イベント情報8

熊本パソケット5

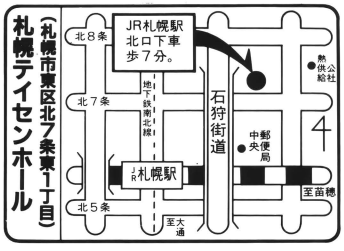
開催日：８月25日(日)
時　間：11：00～15：00
場　所：安田フォーラム４Ｆ
※午前８時前には来ないようお願いします。



イベント情報9

札幌パソケット11

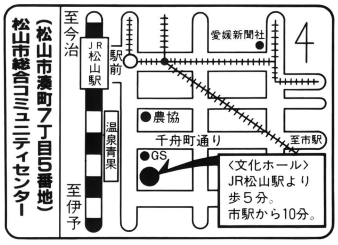
開催日：８月25日(日)
時　間：11：00～15：00
場　所：札幌テイセンホール
※午前８時前には来ないようお願いします。



イベント情報10

松山パソケット5

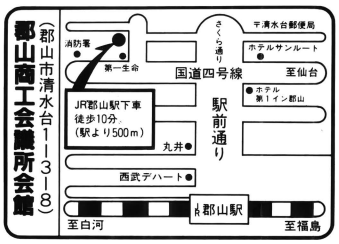
開催日：８月25日(日)
時　間：11：00〜15：00
場　所：松山市総合コミュニティセンター
※午前８時前には来ないようお願いします。



イベント情報11

郡山パソケット4

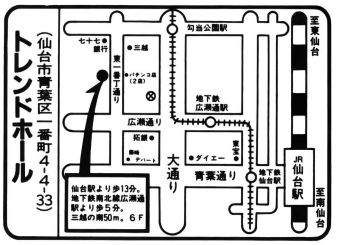
開催日：８月31日(土)
時　間：11：00〜15：00
場　所：郡山商工会議所会館
※午前８時前には来ないようお願いします。



イベント情報12

仙台パソケット10

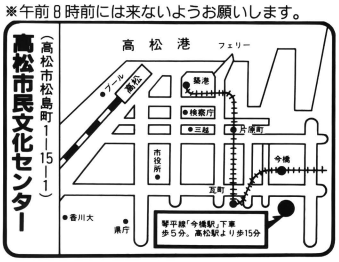
開催日：９月１日(日)
時　間：11：00〜15：00
場　所：トレンドホール
※午前８時前には来ないようお願いします。



イベント情報13

高松パソケット6

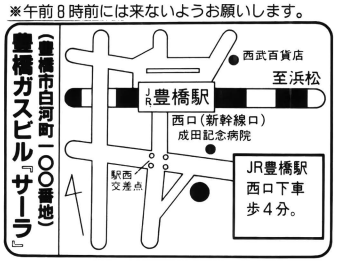
開催日：９月１日(日)
時　間：11：00〜15：00
場　所：高松市市民文化センター
※午前８時前には来ないようお願いします。



イベント情報14

豊橋パソケット3

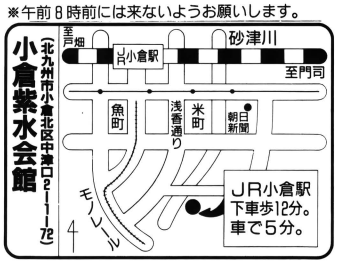
開催日：９月１日(日)
時　間：11：00〜15：00
場　所：豊橋ガスビル・サーラ
※午前８時前には来ないようお願いします。



イベント情報15

小倉パソケット2

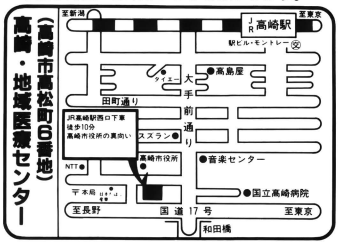
開催日：９月８日(日)
時　間：11：00〜15：00
場　所：小倉紫水会館
※午前８時前には来ないようお願いします。



イベント情報16

高崎パソケット7

開催日：９月８日(日)
時　間：11：00〜15：00
場　所：高崎地域医療センター
※午前８時前には来ないようお願いします。

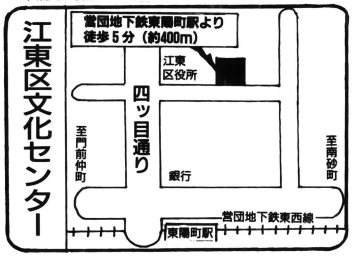


イベント情報17

ゲーム同人誌・パソコン同人ソフト即売会

Gamers Festival4

開催日：８月18日(日)
時　間：10：30〜15：00
場　所：江東区文化センターレクホール
※午前９時前には来ないようお願いします。

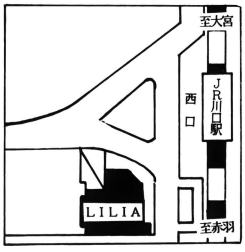


イベント情報18

同人ソフト即売会

FEST

開催日：８月７日(水)
時　間：11：00〜15：00
場　所：LILIA(川口総合文化センター)1F



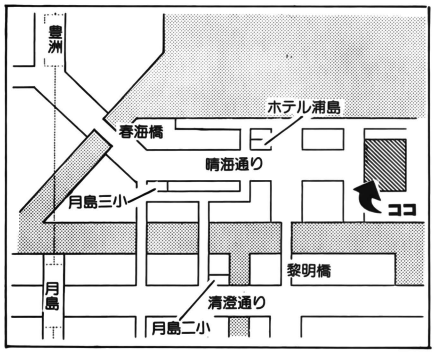
Gamers Festival 4に関する問い合わせは、〒184 東京都小金井郵便局私書箱29号　JCGUまで。
FESTに関する問い合わせは、〒334 埼玉県川口市大竹283-3　鳥海宏純まで。

イベント情報19

同人誌・同人ソフト即売会

コミケット40

開催日：8月16～17日（コンピュータ部門は17日の土曜日）
時間：10：00～16：00
場所：晴海国際貿易センター（コンピュータ部門はその新館2Fが中心）
交通手段：会場の周りは駐車禁止ですので、車やバイクの来場はご遠慮ください（以下参照）。
①営団地下鉄の有楽町線「豊洲」または「月島」より徒歩15分
②都営バスでJR新宿駅西口・JR錦糸町駅から「晴海埠頭行き」終点
③都営バスで東京駅八重洲口・地下鉄銀座線銀座4丁目から「晴海埠頭行き」、晴海3丁目下車
コミケットカタログについて：コミケットの必需品「カタログ」は当日会場で販売します。また下の書店などで事前に買うこともできます。
①コミケットサービス（池の上）☎03-3485-9515
②高岡書店（神保町）
③まんがの森（新宿・高田馬場・池袋・吉祥寺）
④書泉ブックマート（お茶の水）
⑤アニメイト各店
問い合わせ先：〒115 世田谷区代沢2-41-11 池の上郵便局留 コミックマーケット準備会
●03-3485-9515（質問は水曜日の18：00～20：00）
詳しい注意事項は、コミケットカタログをご覧ください。



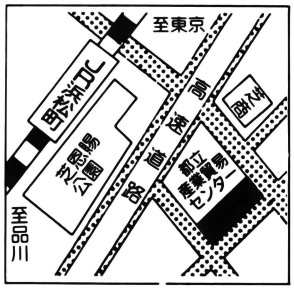
イベント情報20

ガレージキット・パソコンソフトの展示即売会

第12回 ガレージキットフェア

ワンダーフェスティバル '91 in Summer

開催日：8月17～18日
時　間：11：00～17：00（17日）
　　10：00～16：30（18日）
場　所：東京都立産業貿易センター
入場料：1日のみ1,000円
　　2日通し1,500円（パンフ代込み）
問い合わせ先：ゼネラルプロダクツ
●0422-22-1980（12：00～19：00）
●0422-22-1208（上記以外）



おたよりくださいな♡



Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、イベントやります（この場合は、最低2か月前に連絡ください）、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたいと思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!!　な～んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上3つのアクセスは郵便で、❶グループの場合はグループ名・代表者氏名・個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号を忘れずに書いて以下のあて先まで。

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

短期特別連載

ミスターゲームミュージック"古代祐三"に迫る！

ぼくの理想の環境はこのツールで実現した

第3回

これまで2回に渡ってお届けしたインタビューも、今月号で最終回。このインタビューの中でも登場した、彼が開発し愛用しているミュージックツールは、『MUSIC LALF』として、この10月にテクノポリスソフトから発売されることになった。そこで今回は、このツールにスポットを当て、誕生や開発のエピソードを中心に話を聞いた。



INTERVIEW

思い通り表現できるツールが欲しかった

Q：最初のころに使っていたツールは？

A：ゲームミュージックを作り始めたころは、同人サークルの仲間が作ったツールとか、今でいう「フリーソフトウェア」のようなツールを使っていた。でも、このころのツールって、基本的にはBASICのMMLをちょっと拡張したようなものが中心で、どうしても物足りなかった。でも「こういう機能を作ってほしい」って、プログラマーに頼んでも、思いどおりにできる保証もない。そこで、気合いを入れて自分で作ることにしたんだ。

Q：それで、何から手をつけたのですか。

A：まず最初は、どうしても必要だった音色エディタをBASICで作った。で、いろいろ使っているうちにだいたいの仕組みを把握できてきたんで、コンパイラを作ってみた。最初のコンパイラはBASICで作ったけど、これじゃ遅すぎて使えない。そこでマシン語を勉強して、アセンブラで書き直した。ここで、原型ができたって感じかな。

Q：そのころはどんな機能が……？

A：N88-DISK BASICのMMLに、ループがついただけの必要最低限の機能からスタートした。それも、ループアウトコマンドがないうえに、1ループだけでネスティングができなかった。おまけにまだ音色エディタの使い勝手も悪くて、FM音源の音色も限られたものしか使っていなかった。PSGなんて、決まった音しか使えなかった。

Q：で、次々と改良を加えていくのですね。

A：まず、音色エディタを徹底的に使いやすくした。音色を作りながら、曲を仕上げられるようにしたんだ。これで、いろいろな音色がイメージに合せて作れるようになったから、曲作りがスゴく楽になった。ちょうど『ソーサリアン』とか、次々とゲーム音楽の仕事が入ってくるようになったころだ。で、つぎはループコマンドを改良した。ループのネスティングをできるようにしたし、ループアウトコマンドもつけた。これがうれしくて、くりかえしがめちゃくちゃ多い曲を作ったりしたっけ。あとLFOのコマンドも作ったな。それと、全体を見直してプログラムを小さくしたんで、長い曲も作れるようになった。このあたりで、ひととおり機能がそろったのかな。これから先は、もう細かい機能のバージョンアップがいっぱい。それこそ新しいゲームの音楽をやるたびに、機能を改良していった。

Q：いよいよ問題のPCMに対応する……。

A：CDにアレンジバージョンを入れる話が来て、イッキにサウンドボードII対応にした。これを元に、『ザ・スキーム』のときに、PCMの演奏機能をつけた。誰か先にやると思ったけど、ぼくがいちばん最初だった。おかげさまで、ずいぶん話題になったよね。でも、PCMに音階をつける周波数の計算には苦労した。このときほど、理系の科目を選択してよかったと思ったことはないよ(笑)。そうじゃないと、計算の仕方がわからなかっただろうね。それに、当時のぼくの知識じゃ、資料の用語でわからないものがいっぱいあった……やっと完成したときは、AVGを最後までやったとき、いや、それ以上の達成感だった。今思えば、ほほえましいよね。このあと、『ミスティ・ブルー』のときにちょっとコマンドを加えて、『MUSIC LALF』として発売されるバージョン機能が、9割くらい完成した。

Q：ゲームミュージック歴とともに、バージョンアップをした感じですね。

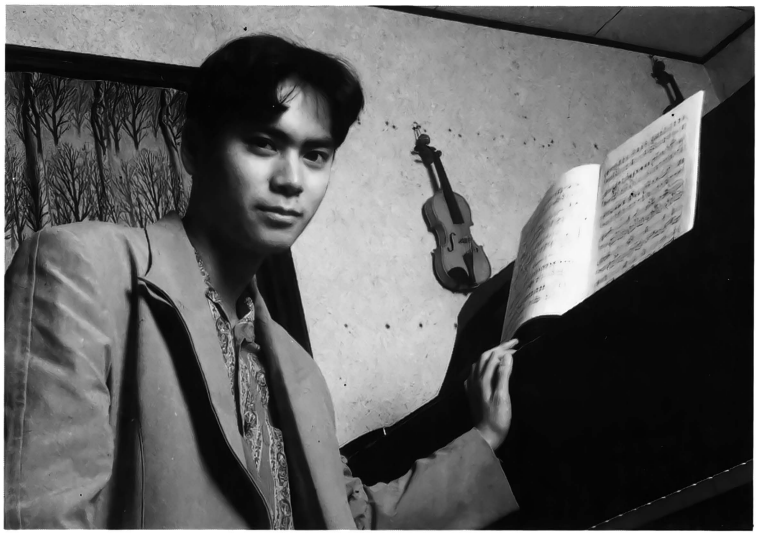
A：曲作りのネタにつまったときには、新しい機能というのはスゴい刺激になるんだ。新コマンドを試したいから、なんとか使いこなそうとすると、新しいタイプの曲のアイデアがわいてくる。もしバグると大変なんだけど、それでも新しいことをどんどんやっちゃうんだ。プログラミングの喜びを知ってしまったっていう感じで、モジュールが増えていったかな(笑)。

こうしてPC-88はぼくの「楽器」になった

Q：PC-88だと、開発環境としてはつらい気もしますが、あえてこだわるのは？

A：開発環境という意味で考えれば、88ではどうしようもない。でも、発想を変えて、MMLで音楽を作る専用の環境だったら、88上で十分だし、かえって小回りの利くものができるんじゃないかと考えたんだ。88をMMLで内蔵音源を鳴らす「楽器」にしようとね。だから、曲を作ったり鳴らしたりということに限定したら、88版の『MUSIC LALF』の環境はいいと思うよ。自分のやりやすい環境を作るってところから始まってるから。もちろん、BASICのスクリーンエディタじゃどうしようもないから、検索置換機能を加えたりとか、そういう最低限の環境整備はやってるけど。

YUZO KOSHIRO



Q：今までの経験の中で、選び抜かれた機能だけが結晶している感じですね。

A：いろいろ試して、面白くない機能は外したり、使わないパラメータは切ったりしている。考えオチで終ったコマンドとか、水子になった機能とか、たくさんある。88はメモリが小さいし、ハードの制約もあるから、無駄な機能が残っていると必要な機能をつけられない。だから、バージョンは自分でもわからないくらいたくさんある。

Q：メガドライブの音楽も、このツールと88で作っているそうですが……。

A：セガからは、『スーパー忍』の音楽の話が、友達経由で突然きた。メガドライブの音源は、LSIが88のサウンドボード　とよく似ている。コンパチではないけれど、基本的な部分はいっしょと言ってもいい。だから、もしかしたら自分のツールでメガドライブ用の曲を制作できるかなと思って、セガの人といろいろ試したら、使えるようになった。ある制限をまもって作れば、そのまま曲データや音色データが使える。厳密にいえばちょっと違うけど、ほぼ同じように鳴らせるんだ。

Q：メガドライブといえば、新作の『ベア・ナックル』は評判になってますね。

A：気合い入ってますよ、ハウスミュージックに挑戦、っていう感じで(笑)。リズムに厚みがないとつらいジャンルなので、安っぽくならないように、でもゲームミュージックのノリを残して、とか考えて、今までででいちばん苦労した。ちょっと聞いた感じでは、わかんないかもしれないけど、セガまでいってぼやいちゃったりしたくらい。いままでは、ゲームのイメージに密着しながら曲を作るという方針でやってきたけど、今度はちょっと違うやり方をしてみた。それっぽく聞こえればめっけもんかな。低音が効いてるから、外部スピーカーで鳴らしてみてくださいね(笑)。

Q：どうも、ありがとうございました。『MUSIC LALF』には期待しています。

A：『MUSIC LALF』をよろしくね。

これがMUSIC LALFだ!

今までは、PC-98とPC-88の間では共通のミュージックツールがなく、ゲームミュージックを移植するときは、コンパイラによるコマンドやパラメータの解釈の違いにあわせて、ソースを手直しする必要があったし、必ずしも同じ音で演奏できるわけでもなかった。

しかし、『MUSIC LALF』は、98、88が、ソースレベルでフル・コンパチブル。まったく同じソースが利用可能だから、開発効率がぐっと高くなる。

また、サウンドドライバを使いたくても、権利の関係で使えなかった経験をした人も多いだろう。『MUSIC LALF』付属のドライバプログラムは、正規ユーザー登録をし、ゲーム等の製品に使用していることを表示すれば、そのまま組み込んで販売可能であり、しかも利用にあたっての特別な費用は、一切かからないという条件になっている。これまでは、市販ソフトを制作しているソフトハウスの間でも、標準的なドライバがなかっただけに、自由に無料で使えるというのは大きなメリットだ。もちろん、自分達で自由に使えるオリジナルのドライバを持っていなかった同人ソフトのプログラマにとっても、この魅力は大きい。

さらに、古代祐三オリジナルのＦＭ音源、PSG音源の音色ファイルがついているのも見逃せない。曲はできたけど、どうもキマった音色が作れないという悩みも、これを使えばイッキに解決するぞ。

もちろん『MUSIC LALF』は、ゲーム音楽の開発者やプログラマだけのモノではない。フリーソフトウェアや、同人ソフトとして流通している曲データを演奏する「プレイヤー」として楽しんだり、内蔵音源で曲を作って楽しみたいという人にも最適のツールだ。

これ以外にも、数々のゲームミュージックを生み出してきたツールならではの、プロフェッショナルなスペックが満載されている。その全貌については、次号から特集記事で紹介する予定なので楽しみにしていてほしい。



●88と98版がセット、しかも98版は5インチ3.5インチ両方入った、1粒で3度おいしいユニークなパッケージだ

おにおんの アルゴリズムを見切ったぞ!?

あいや！　もうすぐ夏コミねっ。みんな出展ソフトの準備できてるか？　えっ、完成間近あるけど、C.G.多すぎてディスクが予定枚数超えそうあるか？　そんな人のため、今回は圧縮の話ね。皆、学ぶあるよろし♡



今月のアルゴリズム

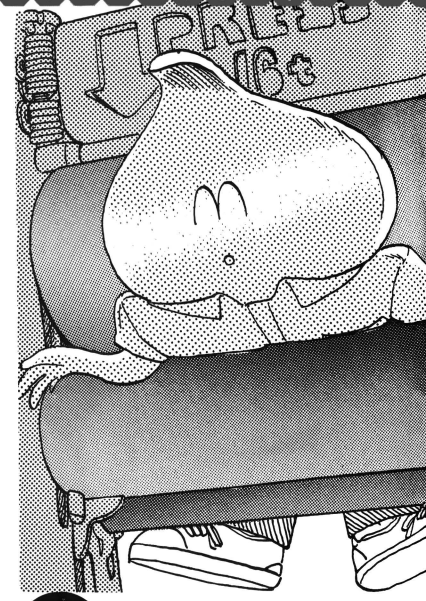
圧縮の巻

●その1

トラストハ人

どかーん、と暑い日にもめげずにがんばってソフトを作っているかな？

今回からまた新たなテーマになって気分一新！いままではいろいろなジャンルのゲームの中から、ひとつ取り出し、そのジャンルのゲームによく使われるアルゴリズムについて話してきたけど、今回はどんなゲームにも応用できるテーマ。そう“圧縮”についてのお話なのです。まさに、アルゴリズムのかたまりのようなテーマだけど、圧縮って何かな？と思っている人も、わかっている人も、ちょっと見ていってね。さらに特別ゲストとして、エニックスより発売されたアドベンチャーゲーム、『ジーザス２』のメインプログラムを担当した竹内信和さんに話をうかがったので、それもお楽しみに。



さて、ここにジュースがあります。100％の天然果汁です。工場ではどうやって作っているのでしょう。なんと、200％の濃縮果汁を水で２倍にうすめて、100％にしているんですね。ひどいや。し

※このコーナーで掲載のプログラムは、同人ソフトに自由に組み込んで使ってかまいません。ただし、流通にのるような市販のソフトに使う場合には、編集部の許可が必要です。

くしくしく……。

で、何が言いたいかというと、今回話そうとする圧縮っていうのも、それに似ているのです。ここに、絵を表示するためのデータがあるとします。これを、何らかの方法でギューッとデータの量を少なくします。濃縮果汁を作るような作業ですね。このことを“圧縮”と呼んでいます。しかし、絵を表示するときには、圧縮したままでは見ることができません。そこで、それを再び元に戻してやらなければなりません。濃縮果汁をもとの果汁にするような作業ですね。このことを、“展開”と呼んでいます。

こんなことをして何の得になるのかと言うと、濃縮果汁だと1ビンで、2倍の量を飲めてうれしいのと同じように、ディスクなどに記憶させておくデータの量は少なく、その割りにたくさんの絵や音などを入れておけるようになるのです。

このような圧縮プログラムは、ひそかに研究され、ひそかに使われているので、見た目には気がつかない地味な



技術です。ゲームの絵や、メッセージなどが、圧縮されてディスクに記憶されていたとしても、遊んでいる側は全然気がつきません。また、ゲームに限らず、たとえばFAXの送受信にも圧縮技術が使われていますが、そんなことを知らなくても画像は送れます。

ところが、いざ圧縮する方法、アルゴリズムを考えるとなると、とても奥深い複雑なものがあるのです。



今月のアルゴリズムゲスト♡

竹内信和さん

昭和40年生れ、O型。プログラマー、技術サポート役としてパソコンソフトの制作に携わってきた。いままで手がけた市販ソフトは、テクポリソフトの『まじゃべんちゃー』、『温泉麻雀』などのサポート、『GAL WARS』のメインプログラムなど数多い。最新作は、エニックスの『ジーザス2』(メインプログラム)。同人ソフトでも、ONION softwareの『100円ディスク』シリーズや、その他の圧縮ルーチンなどで、縁の下の力持ちとして活躍している。ひよひよしていて、どこまでが冗談なのかよくわからないところがポイント。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュー

――技術サポートっていうのは、どういった仕事なんですか？

竹：新人プログラマーのバックにつくってこと。

――それはメインプログラムを担当するわけではなくて？

竹：最近は、プログラムの平均レベルが上がってきていて、新しく始めようとする人間は苦労する。だから、それをバックアップするという……。

――いったい、どんなところを教えてあげるんですか？

竹：よーするに開き直り。

――開き直りとは？

竹：時間が少なくなってきたときとか、どのあたりから作ったらいいかと……。あと、バグが出たときの対処法とかも。

――なるほど……、そういう人がいるといいですね、新人も。

竹：若い人はどんどん覚えるから……。年とるとダメ（笑）。

――おじいさんかいな(笑)。では、圧縮の話について聞きたいんですが。

竹：ゲーム業界では、圧縮に関しての研究が遅れていて、いわゆるくり返して圧縮する（Aがいくつ出てBがいくつ……）という方法を一般的に使用しているんだ。でも、データ圧縮っていうと、だいたいこれ以外の方法を指すんだけど。

――グラフィック画面を圧縮するとなると、だいたいどんな方法を使うの？

竹：圧縮のアルゴリズムにもいろいろあると思うけど、現状で画面圧縮などに使われているのは、くり返し（1次元圧縮）と2次元圧縮、それにLZ法（わからない人は次ページ「圧縮方法のいろいろ」を見てね）のような、最初に頻度を調べて圧縮するって方法を組み合わせて使ってる。

――なるほど。

竹：ただ、圧縮の基本というのは、データの形に対して適切な形で行うってことだから、絵に合わせて圧縮のアルゴリズムを変えるというのが本当なんだ。

――それはなかなか良さそうですね。

竹：『ジーザス2』の場合も、日高さん（日高徹さん。圧縮のプログラムでも有名な人）の作った圧縮ルーチンが20〜30入っていて、その中から一番効率がよさそうなルーチンを選んでいるため、絵を1枚圧縮するのに30分くらいかかる。

――え？　つまり、20も30もあるルーチン1つ1つに、まず圧縮させてみて……。1番小さくなったやつを使うの？

竹：そう。

――じゃあ、ゲーム本体にも、すごい数の展開ルーチンが入ってるわけ？

竹：うん。

――そこまでして圧縮してるの？　なんかすごいな……。

竹：絵にはいろいろな種類があるからね……。

――では、プログラムを組むうえでポリシーなどありますか。

竹：動けばいい！

――それは？　そんなもんなの？

竹：世の中、動けばいい部分と、ただ動くだけじゃいけない部分があって、その見切りが難しいかもしれない。力を入れるところと抜くところをうまく判断するという……。

――意味のないことに力を入れすぎてもいけないということ？

竹：たとえば、たいしてスピードを必要としないところに、一生懸命力を注いで、2クロック速くなるとか、3クロック速くなるとか……。それは個人的にやるのは楽しいかもしれないけど、トータル的に見ると、動かしたときに全然はね返ってこないんだよね。プログラマーをある程度やってて、行きづまってしまう人間というのは、そこに原因があると思う。テクニックとか何とかは重要だけど、それにこだわりすぎるといけないと……。

――では最後に、この業界に入って良かったことは？

竹：良かったことねー、面白いヤツが多いことかな。

――では、悪かったところは？

竹：女のコが少ない（笑）。



圧縮方法のいろいろ!!

データ圧縮の方法は、いろいろ考えられています。ここでは、その代表的なアルゴリズムを簡単に説明してみましょう。

●くり返し（1次元）圧縮法

同じものが並んでいたら、それがいくつ並んでいるかを示して、データを少なくするとても単純な方法。

例
```
AAABBCDE
↓
A×3,B×2,CDE
```

●2次元圧縮法

一番多く出てくるデータを1つのビットで表すことにより、データを減らす。イメージスキャナの転送データなどにも使われている。

例
```
AAABACBA
↓
11101001（2進数),A,B,C,B
```

まず、2進数でデータの圧縮された部分を1として、それ以外を0にしたものを示して、次にその1にあたる要素（1つ）と、0にあたる要素（複数）を置く。ABACADAE……のような、ひとつ置きに並んだデータを圧縮するときなどに威力を発揮する。

●LZ法

同じグループが並んでいたら、それがいくつ並んでいるかを示して圧縮する。

例
```
ABABABAC
↓
A,B,<2,7>,C
```

データの中に並んでいる部分があるという印（<）とともに、いくつ目までのデータを何個取り出すかを示して（>）おく。上の例では、ABというグループを7回（ABABABA）繰り返すという指示が入っていて、こうすることにより、データを小さくしている。

●ハフマン法

すべてのデータの統計を取り、最も多く使われているものから順に、少ないビット数に置き換えてゆく。

例
```
AABABACA
↓
0,0,10,0,10,0,110,0
```

上の例だと、データの統計を取ると、Aが5回、Bが2回、Cが1回となる。そこで、一番データが多かったAを0（2進数）、Bを10（2進数）。そして、Cを110（2進数）というふうに、表してつなげていくという方法。

●算術圧縮法

これも全体の統計を取って、それぞれの要素を分数で表すことにより、数学的に圧縮する。とてもヤヤコしい方法なので、あまり用いられない。

こうしてできる！ 1次元圧縮の一例

ここでは、1次元圧縮の簡単な一例を示してみましょう。1つのデータは、**8ビット（1バイト）**。つまり、**0～255**までの数値を示すことにします。その数字の集まりをどのような形に圧縮するかを示します。

①非連続データを表す形式
データの個数,データ1,データ2……
②連続データを表す形式
データが並んでいる個数，データ

同じデータが並んでいるか、並んでいないかを調べるために、まずその識別をする値を先頭に置いておきます。

①は、データが並んでいない場合の形式です。最初に圧縮できないデータがいくつ並んでいるのかを置きます。たとえば、最初のデータの個数が5だったとすると、その後5つは、圧縮できないデータだということになります。

②は、圧縮できるデータの場合の形式。最初にいくつのデータが並んでいるかを示して、その後に実際のデータを置きます。たとえば、最初のデータの個数が3で、その後のデータが6だったら、6を3回くり返すということを表しています。

この①と②の形式を使えば、どんなデータでも表すことができます。たとえば、

1，1，1，2，3，4，1，1，1，1

というデータ群があったとして、上の2つの形式を使えば、

連続データ3，1
非連続データ3，2，3，4
連続データ4，1

このように表すことが可能です。しかし、連続か非連続かを区別するデータがないとこの2つを同時に使うことはできません。でも、そのために1個分のデータ（1バイト）を使うのはもったいないです。そこで、個数を表すデータを7ビットまでとして、残った1ビットで連続か非連続かを区別するようにします。

つまり、1バイトで表せる値は**0～255**までだけど、先頭の個数を表す部分は、**0～127**までとして、**128～255**までなら連続データ。**0～127**だったら、非連続データを示すことになるわけです。上のデータ群をこの方法で圧縮すると、

128＋3，1，0＋3，2，3，4，　128＋4，1，

のようになって、データ2つ分小さくなりました。

並んでいるものを小さくする1次元圧縮の方法や形式は、ここで示した方法だけではないので、データに合せた効率的な方法を考えてみるのも手ですよ。



では、実際にどのようにして圧縮が行われているのでしょうか。パソコンの世界で圧縮と言うと、普通グラフィック画面のデータを圧縮することを指します。画面のデータといっても結局は数字の集まりですから、この数字の集まりをよく見て、同じ数が続いている部分は、いくつ続いているかを示して1つだけにしたり、同じパターンの並びをコンパクトにしてわかるような形で別の数に置き換えたりして、データの量を少なくします。画面のデータなどは、普通に絵を表示したりすれば、必ず同じ部分ができたり、同じパターンになったりしているので、けっこう効率よく圧縮できてしまいます。

この連載でも、いままでに画面の圧縮ルーチンなどを紹介しましたが、それを使うと、画面をそのままセーブするよりも何倍も多く、ディスクにしまえますよね。それには、こういったわけがあったからです。画面のデータは量がとても多く、ディスクに入るデー

タ量がそれに比べて小さい。しかし、このデータは圧縮しやすい。この2つの理由から現在のところ、画面は普通圧縮してディスクにしまっておく、というふうに考えられています。

このプログラムは、「1次元圧縮の一例」で説明した方法で実際に圧縮、展開を行うものです。圧縮のアルゴリズムについては、そちらを見てもらうとして、ここではプログラムの説明だけしますね。

リスト1および2が、そのプログラムです。これを実行させると自動的に乱数でバラバラなデータを作って、まずそれを表示。次に、圧縮したデータを表示。最後に、圧縮されたものを展開してデータを表示する、という3つの作業を行います。

プログラムは、サブルーチンも何も使わないシンプルな流れになっています。まず先頭から見ていってみましょう。**100～160行**までが、乱数でバラバラなデータを作って表示する部分です。**100行**はそのための初期設定で、変数Tの値がデータの個数（ここでは20個）になります。このプログラムでは、配列変数の内容を順番に見ていって圧縮・展開をしているので、最初に変数Tの値の分だけ、DIM文で配列の宣言をしているのです。配列変数の内容はG(0)～G(19)が乱数で作った元のデータ、R(0)～R(?)に圧縮されたデータを入れておきます。そして、E(0)～E(19)に再び展開してデータを書き込みます。圧縮されたデータR(n)は、いくつになるかわからない（ごくたまに増えることもある）ので、少し余裕を持たせて配列の宣言をしています。

110行は、乱数をよりバラバラにさせるための呪文。決まり文句だと思って覚えてください。**130～160行**までで、1～3までの乱数をG(0)～G(19)に入れて、それを表示しています。ただ、あまりにもバラバラだと圧縮したのが分からないので、最初の**10個**だけは3を入れて圧縮しやすくしています。

次の**180～340行**までが、圧縮する部分。**350～380行**までが、そのデータを表示する部分です。ここでは、主に2つの変数を使っています。変数Nが、現在何番目のデータを圧縮しようとしているかのカウンターで、これが全体のデータ数、（T）になるまでくり返されます。変数Pは、圧縮されたデータを配列変数Rの何番目に格納すればよいか覚えておくカウンターで、圧縮完了時にはこれがちょうど圧縮されたデータの個数を表します。

210行からが圧縮の始まりです。まず、圧縮しようとしているデータの1つ目と、その次のデータを比較します。同じであれば、連続データということで、連続データをカウントする部分（**280～300行**）にジャンプして、同じでなければ、非連続データをカウントする部分に入ります（**230～260行**）。それぞれの部分では、変数Cがカウンターとなって、連続または非連続するデータがいくつ続いているかを調べています。非連続するデータをチェックする部分では、非連続するのが確認されたデータからどんどん圧縮データとして配列変数Rに書き込んで行きます。そうして、連続、非連続するデータの数がわかったら、それをデータの最初に書き込みます。データの最初がどこかは、あらかじめ変数Mに覚えさせておいています。

このあたりは、短いながらも少し複雑なので変数Nがデータのどの部分を指しているかを考えながら見ていかないと、頭がこんがらがってしまいますよ。

400～510行までが圧縮されたデータを展開する部分です。**530～570行**はそのデータを表示する部分。展開のプログラムは、わりと短く単純に作れますね。ここでは、変数Nが圧縮されているデータのカウンターとして、変数Pが展開したデータを書き込むときのカウンターとして使われています。

展開のしかたは、最初のデータを見て連続データ（**128以上**）だったら、連続データを展開する部分（**440～470行**）へ行き、非連続データであれば、それを展開する部分（**480～510行**）へジャンプする、という動作をすべてのデータを展開するまで繰り返すようになっています。

リスト1

■1次元圧縮と展開を行うプログラム

――――PC-9801、PC-8801、MSX2版（DISK BASIC用）

```
100 T=20:DIM G(T),R(T*2),E(T)
110 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
120 PRINT "MASTER DATA (";T;") /"
130 FOR A=0 TO T-1
140  G(A)=INT(RND*3)+1:IF A<10 THEN G(A)
=3
150  PRINT G(A);
160 NEXT
170 '
180 N=0:M=0:P=0
200 '
210 A=G(N):C=0:M=P:P=P+1:R(P)=A:P=P+1:N=
N+1
220 IF A=G(N) THEN C=128:GOTO 280
230 A=G(N):N=N+1
240 IF N>T THEN GOTO 340
250 B=G(N):IF B=A OR C=127 THEN N=N-1:GO
TO 320
260 N=N+1:C=C+1:R(P)=A:P=P+1:A=B:GOTO 24
0
270 '
280 IF N>=T THEN GOTO 340
290 B=G(N):IF B<>A OR C=255 THEN GOTO 32
0
300 N=N+1:C=C+1:GOTO 280
310 '
320 R(M)=C:GOTO 210
330 '
340 R(M)=C
350 PRINT:PRINT:PRINT "PACKED DATA (";P;
") /"
360 FOR A=0 TO P-1
370  PRINT R(A);
380 NEXT
390 '
400 N=0:P=0
410 '
420 B=R(N):N=N+1
430 IF (B¥128)=0 THEN GOTO 480
440 FOR C=0 TO B-128
450  E(P)=R(N):P=P+1
460 NEXT
470 N=N+1:GOTO 510
480 FOR C=0 TO B
490  E(P)=R(N):P=P+1:N=N+1
500 NEXT
510 IF P<T THEN GOTO 420
520 '
530 PRINT:PRINT:PRINT "UNPACK DATA /"
540 FOR A=0 TO T-1
550  PRINT E(A);
560 NEXT
570 END
```

おにおんの同人ソフトQ&A

Q ボクは今、PC-286VSを持っています。プログラムを組み終わり、RUNさせたときはうまくいくのですが、それを友だちの家に持っていき、PC-9801RXでRUNすると少しスピードが変わっていて、FOR-NEXTの値を全部変えるハメになってしまいました。これはクロック周波数の違いによるものだと思います。これを周波数の値に関係なく、スピードが変わらないという方法を教えてください。(岡山県／藤原クン)



PC-9801シリーズは、あまりにも多種多様なマシンが出ていて、それらすべての速度を合わせるのは大変です。ましてBASICから、それを合わせるのは、涙が出るほど大変なことです。私もあまり思いつきませんが、たとえば下のようなプログラムを作ってみました。

```
10 A$=TIME$:A=0
20 WHILE A$=TIME$:WEND:A$=TIME$
30 A=A+1:IF A$=TIME$ THEN 30
40 PRINT A
```

これをRUNさせると、1秒間にカウントできる数を調べます。この数をもとに、すべてのFOR-NEXTループでの時間待ちを変えるようなプログラムにするか、その数をもとにした時間待ちサブルーチンを作るかすれば、なんとなく時間を合わせることはできます。がんばってみてください。

リスト2のプログラムも、リスト1とほとんど変わりません。主な違いは、すべて小文字になったのと、100行のDIM命令に変数が使えないため、直接値を書いているところです。

そんな圧縮の基本となる考え方が、「同じものがたくさん並んでいたら、個数を記述して1つにする」という方法です（これを1次元圧縮と呼んでいます）。今回はまず、この方法で圧縮・展開するプログラムというのを考えてみて、次回さらに高度な圧縮のプログラムに取り組んでみようと思います。

今回そのサンプルとして作ってみたのが、リスト1、2の1次元圧縮と展開をするプログラムです。アルゴリズムがわかりやすいように、BASICになっています。そのため、スピードが遅く、あまり実用にはなりません。しかし、圧縮の概念は、画面のデータ以外のものにも応用できると思うので、あなたなりに考えて、ゲームの中で使ってみるといいんじゃないかな。

次回は、ちゃんと実用的に使える圧縮ルーチンなどとともに、さらに圧縮について考えてみる予定です。待っていてね。それじゃ、どかーんと、またねー。　（おにおん）

リスト2

■1次元圧縮と展開を行うプログラム

――― X68000版（X-BASIC用）

```
  100 t=20:dim g(20),r(20*2),e(20)
  110 randomize(val(right$(time$,2)))
  120 print "master data (";t;") /"
  130 for a=0 to t-1
  140  g(a)=int(rnd()*3)+1:if a<10 then
g(a)=3
  150  print g(a);
  160 next
  170 /*
  180 n=0:m=0:p=0
  200 /*
  210 a=g(n):c=0:m=p:p=p+1:r(p)=a:p=p+1:
n=n+1
  220 if a=g(n) then c=128:goto 280
  230 a=g(n):n=n+1
  240 if n>t then goto 340
  250 b=g(n):if b=a or c=127 then n=n-1:
goto 320
  260 n=n+1:c=c+1:r(p)=a:p=p+1:a=b:goto
240
  270 /*
  280 if n>=t then goto 340
  290 b=g(n):if b<>a or c=255 then goto
320
  300 n=n+1:c=c+1:goto 280
  310 /*
  320 r(m)=c:goto 210
  330 /*
  340 r(m)=c
  350 print:print:print "packed data (";
p;") /"
  360 for a=0 to p-1
  370  print r(a);
  380 next
  390 /*
  400 n=0:p=0
  410 /*
  420 b=r(n):n=n+1
  430 if (b¥128)=0 then goto 480
  440 for c=0 to b-128
  450  e(p)=r(n):p=p+1
  460 next
  470 n=n+1:goto 510
  480 for c=0 to b
  490  e(p)=r(n):p=p+1:n=n+1
  500 next
  510 if p<t then goto 420
  520 /*
  530 print:print:print "unpack data /"
  540 for a=0 to t-1
  550  print e(a);
  560 next
  570 end
```

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン　おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.151参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

キミとボクの明るい情報コーナー

The インフォメーション プラザ

「人間は面倒くさがると老化が始まる」という言葉を知ってるかな？　昔の人はうまいことを言ったものだね。暑いからといって家でゲームばかりしていないで、外に出ていたずらに汗を流してみようじゃないか。

CD

ストライクファイター

■発売元/
ポニーキャニオン
■発売日/8月21日
■メディア・価格/
CD:PCCB-00067
・1500円(税込)



セガの体感戦闘機シューティングゲーム『ストライクファイター』が、早くもCDになって登場だ。今回は、S.S.T.BANDによる「ボーンアウト」「ハイパーシティ」の2曲のアレンジバージョンを収録。メンバーチェンジもあって、一段とパワーアップしているS.S.Tを楽しむことができるぞ。もちろん、オリジナルも完全収録。

サンダーゾーン

■発売元/
ポニーキャニオン
■発売日/8月21日
■メディア・価格/
CD:PCCB-00068
・1500円(税込)



先月のこのコーナーでも紹介した、データイーストのサウンドチーム、GAMADELICのデビュー作。データイーストのスタッフだけで構成されているこのバンド、なかなか強力なアレンジを聴かせてくれる。アレンジバージョン1曲のほか、オリジナルバージョンを全曲収録。GAMADELICロゴステッカーもついてくるぞ。

パーフェクトセレクション ドラキュラ

■発売元/
キングレコード
■発売日/9月5日
■メディア・価格/
CD:KICA-1036
・3000円(税込)



パーフェクトセレクション化の要望が強かった『悪魔城ドラキュラ』がついに登場だ。もちろん、演奏はNazo²プロジェクト。ラップあり、オーケストラあり、コーラスありと多彩なアレンジで楽しませてくれる。今回は、新立体音響システム「RSS」を採用。CDラジカセなどにつなぐことによって、ドラキュラの声や棺桶の音、黒人のしゃべり声などが右から左から聞こえてくるのだ。

ファイナル・ソルジャー組曲& オリジナル・サウンド・トラック

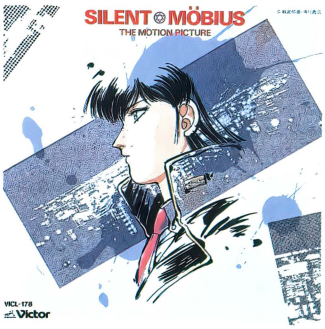
■発売元/
ファンハウス
■発売日/7月25日
■メディア・価格/
CD:FHCF-1140
・1800円(税込)



毎年盛り上がる夏のカーニバル、ハドソン全国キャラバン。第7回の公式認定ソフトは『ファイナル・ソルジャー』に決定。このサウンドが、ジャズピアノの佐山雅弘氏のアレンジによって、6曲の組曲になった。コンピュータの打ち込みを極力排した、一流ミュージシャンによるビートの効いたバンドサウンドを味わってほしい。併せて、オリジナルのサントラも収録されている。

サイレントメビウス劇場版 オリジナル・サウンドトラック

■発売元/ビクター音楽産業
■発売日/8月7日
■メディア・価格/
CD:VICL-178
・3000円(税込)



公開が目前まで迫ってきた劇場版「サイレントメビウス」。そのオリジナルサウンドトラックが、早くも発売されるぞ！内容は、東京少年が歌う主題歌「サイレントメビウス〜Sailing」、挿入歌で、香津美の声優でもある松井菜桜子の歌う「濃霧〜NONE〜」のほか、全15曲が収録されている。ファンなら買うしかない!?

SDガンダム ガチャポン戦士大集合

■発売元/アポロン
■発売日/9月5日
■メディア・価格/
CD:APCG-4015
・2600円(税込)



あのかわいいガンダム、「SDガンダム」のCDが出るぞ。ファミコンの『ガチャポン戦士シリーズ』3タイトルの総集編で、『SDガンダムワールド ガチャポン戦士・スクランブルウォーズ』『SDガンダム ガチャポン戦士2 カプセル戦記』『SDガンダム ガチャポン戦士3 英雄戦記』より全10曲。すべてアレンジバージョンなのだ。

コットン

■発売元/ポニーキャニオン
■発売日/8月21日
■メディア・価格/
CD:PCCB-00069
・1500円(税込)



「いっくぞぉ〜っ」と、ゲーセンで元気に響き渡る声でスタートするコットン。まだまだ半人前の魔法使いのコットンが、魔法のほうきに乗って画面狭しと動き回る姿はとってもカワイイよね。オリジナルのサントラに加えて、そんなコミカルなコットンのボイス集が収録されている。さあ、みんなで「いっくぞぉ〜っ」。

ダルク=ファクトの逆襲

■発売元/キングレコード
■発売日/9月5日
■メディア・価格/
CD:KICA-1035
・3000円(税込)



デビュー以来、その圧倒的なパワーとテクニックで多くのファンを魅了したJ.D.K.BANDの待望のセカンドアルバムが堂々完成した。今回は、さらにヘヴィ・メタル路線を追求して、ファルコムの名曲の数々を徹底的にハード・アレンジ。ボーカルバージョンも5曲収録されており、聴きごたえたっぷりだ。

聖神伝記エクステリア ミュージック・アルバム

■発売元/ポニーキャニオン
■発売日/7月21日
■メディア・価格/
CD:PCCG-00139
・2000円(税込)



ポニーキャニオンの女のコ向けレーベル、プラメージュ。このアルバムは、同レーベルからすでに発売されているオリジナル・ストーリーゲームCD「聖神伝記エクステリア」で使われたテーマミュージック、BGMを完全網羅したもの。ゲームCDに出演した声優・関俊彦によるイメージソング2曲も聴くことができるぞ。

地層階級王国 〜まほろばの壁を越えて〜

■発売元/ポニーキャニオン
■発売日/7月21日
■メディア・価格/
CD:PCCG-00140
・2800円(税込)



「聖神伝記エクステリア」に続くゲームCD第2弾は、双葉社のアドベンチャーゲームブックシリーズの人気作品「地層階級王国」が原作。キャスティングは、子安武人、横山智佐、伊倉一寿らの豪華声優陣。CDのトラック番号を選択して、ストーリーを進めていくのだ。ゲームブックマニアなら楽しめること間違いなし！

VIDEO

ワルキューレの伝説

■発売元/キングレコード
■発売日/8月21日
■メディア・価格/
VHS:KIVE-14
(カラー40分)・4000円(税込)

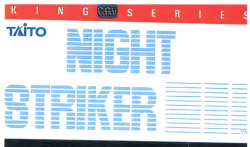




あの『ワルキューレの伝説』のビデオがいよいよ登場。画面を3つにわけ、左側で究極プレイ、右側の上下でワルキューレ、サンドラの雄姿をそれぞれ見ることができる。テロップによる詳しい敵キャラ紹介もあり。また、ナレーションに声優を使い、より実感のある仕上がりになっている。

ナイトストライカー

■発売元/キングレコード
■発売日/8月21日
■メディア・価格/
VHS:KIVE-13
(カラー80分)・7000円(税込)





グラフィックやBGMの美しさ、巧みな演出で人気があったアーケードゲーム『ナイトストライカー』のビデオが発売される。ゲームセンターには、意外と少ししか出回らなかったので、プレイできなかった人もけっこういたようだ。そんな人たちも、このビデオの究極プレイをたっぷり味わってほしい。

TVゲームの歴史 〈カプコン編〉Vol.2

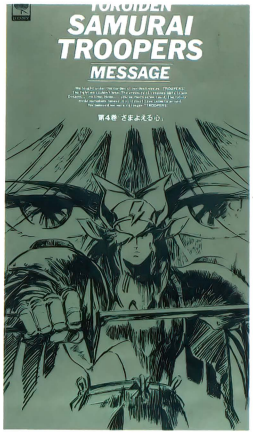
■発売元/ポニーキャニオン
■発売日/8月21日
■メディア・価格/
VHS:PCVP-10611
(カラー30分・HIFIモノラル)
・3800円(税込)



このビデオは前作「Vol.1」の続きで、1986〜1987年のカプコンゲームを収録したもの。『アレスの翼』『闘いの挽歌』『1943』『ブラックドラゴン』『サイドアームズ』『虎への道』『トップシークレット』『ストリートファイター』など、まだ記憶に新しい作品が収録されている。

鎧伝サムライトルーパー MESSAGE 第5巻

■発売元/
ソニー・ミュージック
エンタテイメント
■発売日/8月23日 ■メディア・価格/
VHS:SRVW 1386(カラー30分)・
βII:SRUW 4386(カラー30分)・
各3900円(税込)



「鎧伝サムライトルーパー」のビデオ版新シリーズ「MESSAGE」の最終巻がついに発売。当麻、伸、秀、征士が各巻の主役となってきたが、5巻ではついに遼が主役!シリーズのトリはやはり遼なのか(反論が聞こえてきそう……)?ファンは買いだね!!

OVAイース第7巻 ファクトの章

■発売元/キングレコード
■発売日/9月5日
■メディア・価格/
VHS:KIVA-92
(カラー30分・HIFIステレオ)・
4500円(税込)



第7巻は「ファクトの章」。アドルの手によって、イースの書がすべてそろおうとしていた。ついに迎えるダルク・ファクトとの対決。真の悪とはいったい何なのか?女神レアの運命は?　ルタが、ゴーバンが、そしてドギが、悪魔の塔を駆け抜ける!　シリーズ第1部、ついに完結!!

ファイナルファイト

■発売元/新声社
■発売日/7月12日
■メディア・価格/
VHS:GV-1
(カラー60分・HIFIステレオ)・
7800円(税込)



1990年、一番熱かったといわれる超燃え格闘ゲーム『ファイナルファイト』のビデオが出た!　しかもつくったのは、あの最強ゲーマー集団のゲーメスト編集部とくれば、もう買うしかない!!　ただし、これは通信販売か、ゲーメスト直営店の「㋮屋」でしか買えないので注意してね。

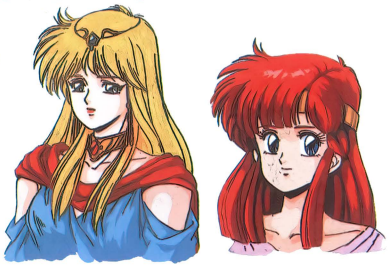
NEWS!

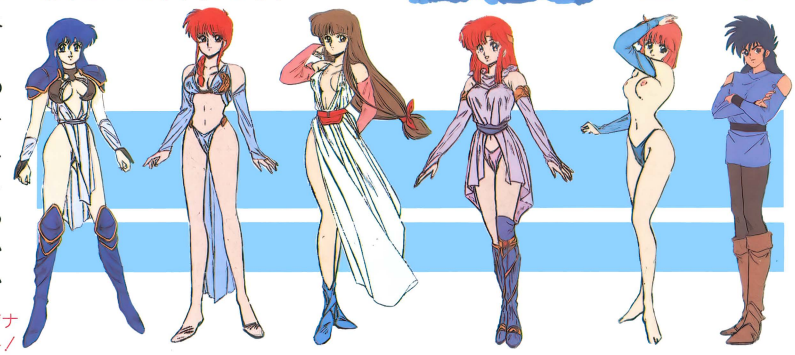
アニメ版「ドラゴンナイト」ただいま制作進行中!!

美少女ソフト界のみならず大ヒットした、エルフの本格美少女RPG『ドラゴンナイト』。今ではもう知らない人はいないよね。このゲームがOVA（オリジナルビデオアニメ）となって、ビデオとLDが発売されてしまうのだ!!

ゲームのほうは『～II』まで出ているこのシリーズだけど、アニメのストーリーは前作のもの。主人公のタケルが、ストロベリーフィールズの女王ネイナに頼まれて、ドラゴンナイトに奪われてしまった6つの宝玉を取り戻し、女神を復活させるまでを描いてあるのだ。ストーリーのほうはアニメ版ということで、ゲームとは設定に少し違いがある。ゲームをプレイしたことのある人は、そのへんを見てみるとおもしろいかもね。もちろん、プレイしたことのない人だって楽しめるぞ。

気になる発売日だけど、ビデオが9月25日、LDが10月25日となっている。発売元はポリスター、価格は7800円(税込)。 ファンならずとも、絶対に見逃せない1本だよね。ゲームを持っている人は、発売されるまでにもう1度プレイして、おさらいしておくといいんじゃないかな？





✪これがアニメ用の人物設定だ。かなりオリジナルに忠実に再現されているよね。発売が楽しみ！

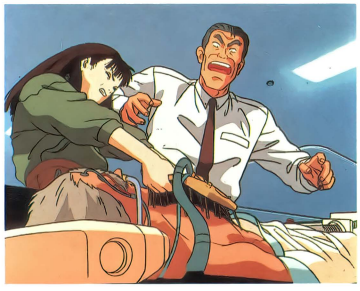
ヒーローはおじいさん？「老人Z」

原作・脚本・メカニックデザインに「AKIRA」の大友克洋氏、キャラクタ原案に「ストップ!!ひばりくん！」の江口寿史氏。この豪華スタッフによるアニメ「老人Z」が公開される。監督は「ブラックマジックM-66」の北久保弘之氏。



✪こんな老人たちがぞくぞく登場

在宅独居老人を介護する目的で造られた、全自動看護ベッド「Z-001」。この通称Zを中心に巻き起こるドタバタを、随所にギャグを交えて描いている。その根底にあるのは、現在深刻になりつつある、老人をめぐるさまざまな問題。Zに介護される老人の姿、ボランティアで老人の世話をしていたヒロイン晴子の葛藤。しかし、あくまでもエンターテインメントに徹し、アニメとしての面白さを追求している。



✪9月14日よりテアトル系劇場にて公開

アニメというと、SFやファンタジーというイメージが強い。この作品にもメカが登場し、派手なアクションを見せる。だが、扱っているテーマは日常的なものであり、誰でも楽しむことができると言えそうだ。

GOODS!

体験版ゲームソフトつきフロッピーディスク



✪種類が増えれば、気になるゲームはまずこれでチェックしてから、なんてこともできるかも

パソコンゲーマーにとってはなくてはならない生活必需品、フロッピーディスク。キミたちの部屋にもあふれかえってるんじゃないかな。ところが不便なことに、フロッピーディスクを買っただけじゃゲームはできない(あたりまえ)。そこで発売されたのが、化成バーベイタム株式会社の「DateLifeスーパーPRO〝アドインゲームシリーズ〟」なのだ。

このフロッピーディスク、10枚組のパッケージに、体験版ゲームソフトがひとつ添付されている。気になるゲームのほうは、『クリスタルチェイサー』『AIZA』『シューティング68K』の3種類。対応機種は、『シューティング68K』がX68K(5HD)、ほかの2つがPC-98（3.5・5HD）だ。

これによって、フロッピーディスクを買うのにも楽しみができた、って感じだね。今後、ゲームの種類も増やしていくみたいだから、期待大だぞ。

RPGを手軽に作っちゃおう

以前にも紹介した「ロールプレイングBOOKS」シリーズの第3弾が6月22日に発売になったので、本屋さんで見かけた人もいるかもしれないね。第3弾のタイトルは、「コンピュータRPGの作り方　世界設定・システム編」ということで、よりテクノポリスの読者向きなのだ。今回の内容は、コンピュータRPGを作成するときの世界設定のしかたや、そのときの材料の選び方、ゲームシステムの組み方、そのときの注意などが紹介されている。また、巻末には画面作成用設計シートやマップ作成用設計シートがついているのがうれしいね。ゲームデザイナーを目指している人や、同人ソフトでRPGを作りたいと思っている人は、参考にするといいかもしれないぞ。



◎著者・飯島健男&バンドラボックス／定価・1900円（税込）／発行・㈱マイクロデザイン出版局／シリーズ第3弾だ

ビデオゲームのすべてがわかる?

最近では、デートスポットとしてもすっかり定着しているゲームセンター。そんな折も折(?)、アーケードゲームを網羅した本が登場したぞ。月刊ゲーメスト増刊「ザ・ベストゲーム」だ!

内容は、ゲーメスト誌上で募った人気ゲームベスト30の発表、その中から選んだ名作9タイトルの紹介。『ゼビウス』から『ファイナルファイト』まで、未公開資料を交えて徹底解剖しているぞ。



さらに、1600に及ぶメーカー別ゲームリスト、アーケードゲーム20年の歴史、専門用語解説などなど盛りだくさん。これを読めばアーケードゲームのすべてがわかる、と言ってもいい1冊なのだ。

◎定価・1980円（税込）／発行・㈱新声社／まさにアーケードゲームのバイブル／って感じだね。なつかしいゲームもいっぱい//

PRESENT!

メーカー各社のご厚意による読者プレゼントです。希望者はハガキに住所、氏名、年齢、希望品名、このコーナーに対する要望を明記のうえ、下記まで。締め切りは9月7日(必着)、当選者の発表は11月号です。

①RPGの作り方



上でも紹介している「コンピュータRPGの作り方」を3名にプレゼント。自分の手でRPGを作り上げてみよう。読み物としても十分おもしろいぞ。

②『THE ATLAS』ポスター



世界地図を完成させるという、アートディンクの壮大なゲーム『THE ATLAS』。詳しくは今月のゲーミングワールドを見てね。このポスターを10名に。

③ソル・ビアンカ2 ディスクホルダー



先月紹介した、女のコ海賊アニメ「ソル・ビアンカ2」。NECアベニューより、この特製ディスクホルダーを10名にプレゼント。なかなかオシャレなデザインなのだ。

④たけし軍団Tシャツ



たけし軍団のダイヤルQ²番組「たけし軍団のガンバルマンゲーム」(☎0990-3362-212)がスタートしたぞ。リレーションシップトレスより、特製Tシャツを5名に。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 TIPプレゼント係

7月号TIPプレゼント 当選者発表(敬称略)

●フォースピリッツプラスツー
篠原啓（長野県）丸山正敏（新潟県）仲野満彦（大阪府）久保田耕司（山口県）田中一永（福岡県）

●TESORITO
水野琢也（北海道）石橋賢一（千葉県）古味貴徳（千葉県）平出孝介（静岡県）長谷川浩二（愛知県）中尾清博（三重県）谷川洋（大阪府）倉重隆充（和歌山県）岸本敦也（広島県）大須賀政彦（香川県）

●ツインビーだ//バッテリー
小島一郎（神奈川県）大島収（富山県）北川麻里（石川県）松友大典（広島県）黒田充宏（福岡県）

●ブルーアルマナックCD
石倉康孝（東京都）浅野貴明（富山県）野村健治（石川県）吉川孝人（愛知県）山地晋（奈良県）

●アクトレイザーテレカ
佐藤一憲（宮城県）夏目重隆（静岡県）池田圭（大阪府）野津伸次（島根県）近江大輔（福岡県）

テクポリくらぶ



やっとトビラ絵、描かせてくれたのね。うれしいワ♡　でも、トビラでボツくらったの、俺がはぢめてじゃないかなぁ……。人生、山あり谷ありってトコかな／　社会勉強の場、テクポリくらぶ。そんなアナタに恋をしたE-PRIでした!!　千葉県／E-PRIクン(No040・Lv1)

☆右にあるのがボツになった原稿。哀れなヤツ……。でも許してネ。みきこのオ・ネ・ガ・イ♡　(みきこ)

おたより1

虫めがねの用意





さーあ、ひっこしだっ！

みきこでーす／　みんな、夏休みを楽しんでる？　みきこは今日も働いてるよー(イヤミなヤツ)。さて、今月のテーマは「ひっこし」ね／　みきこはテクポリの編集部へ、ほとんどなにも持たずに来たんだ。だから当時みきこの机の上は、なんにもなくてとってもキレイだったの。ところが最近、〝唯一の空間〟である事実に、編集部のミナサンが気づいたらしい。おかげで今では、みんなのジャマな物置き場になっちゃった。クスン。

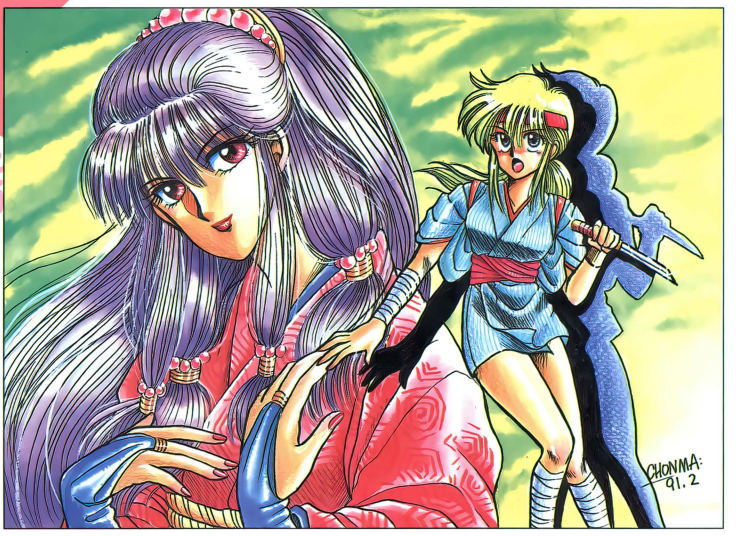
はみだしくらぶ

「5年前に買ったPC-88FRのディスクドライブが、いかれてしまった……」

ああっ、お許しください88様／　いくら新作ゲームが出ないからって、メガドラに浮気したりしません。親が寝たあとに、スケベなゲームもやりません。だから、お目覚めください、88様……。(千葉県／たろすけクン)

今月の一枚!!



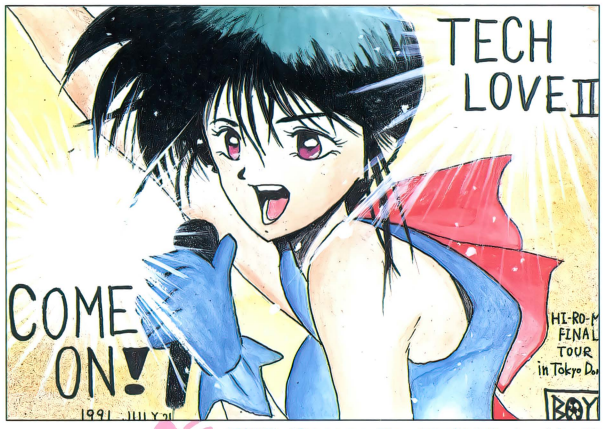


おたより 3

東京都／ちょんまサン（No009・Lv3）☆キャラクタも、色使いも、線の自然さも感動ものだね！　けっこう前の作品だから今はもっとウマくなってるよ

おたより 2

青森県／ふみひろクン（No044・Lv1）☆青い瞳がカワイイ。ちょっとテレてる天使もね♡　かくかくした、独特のタッチがすてき



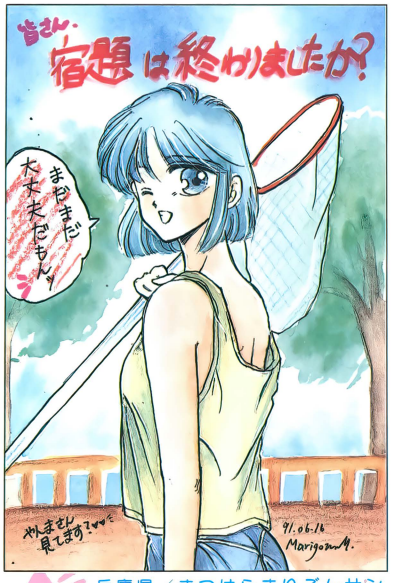
おたより 4

愛知県／Soccer-Boyクン（No042・Lv1）☆前の担当者ひろみサンの雄姿！　ひろみサン、お元気ですか？　早く投稿してきてくださいよー！

おたより 5

愛知県／麟一郎クン（No043・Lv1）☆おやまぁ、ゲームのポスターのようだワ。これに定価と発売日を付け加えれば完璧！　かっこよい



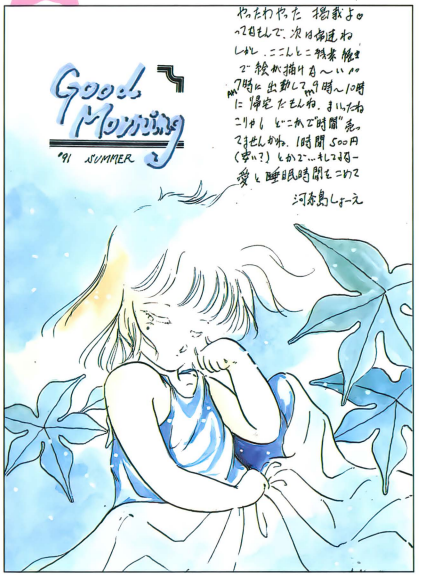


おたより 6

兵庫県／まつはらまりごんサン（No041・Lv1）☆まだ終わってないよー。みきこも休み明けにテストなの

おたより 7

愛知県／河奈島祥江クン（No045・Lv1）☆気持ちよさそな目覚め。みきこはいつも、寝ぐせに悩まされてるというのに





おたより 8

千葉県／虞霊凰頭クン（No046・Lv1）☆海の底から、ボコボコ……って音が聞こえてきそう。わかる？

はみだしくらぶ

「世界で最も嫌いな物が、ホウレン草なんだそーな……」

5歳のとき「ホーレン草のバターいため」を、一気にロの中にほうりこみ、見事にノドにつまらせてしまったのです！　ホーレン草をノドにつまらせ、鼻血を出すという体験をした人は、いないでしょう。（北海道／不滅の狂戦士クン）

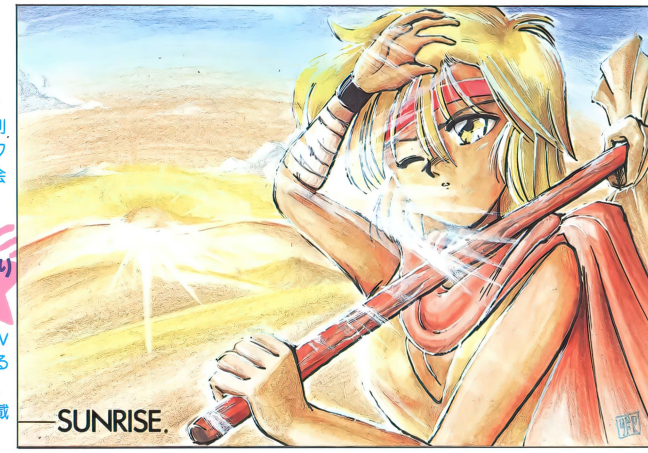


おたより 9

埼玉県／鶴丸知里サン(No.051・Lv1)☆うーん、ちょっと反則かしら？　今度からは、バックも描いてみてね。まるで旅行会社のパンフレットみたいだな

おたより 10

千葉県／護国卿クン(No.029・Lv2)☆まぶしさがウマく出てるなぁ。とってもカワイイけど、男の子だよね(ちがう)？　掲載おくれちゃってゴメンネ



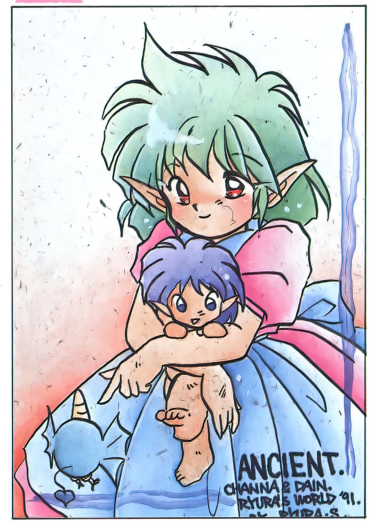


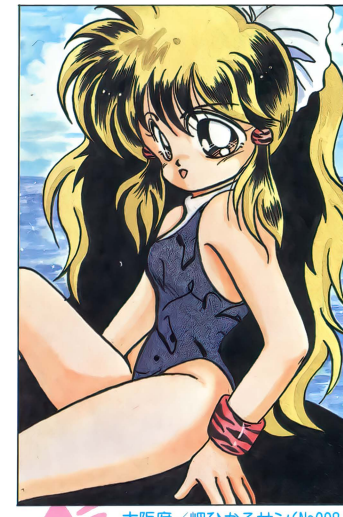
おたより 11

大阪府／いりこサン(No.048・Lv1)☆かわいいよー！　つい見入っちゃうな！　ヘンな意味はないコメント

おたより 12

静岡県／凄牙比りゅうらサン(No.049・Lv1)☆見てるとあったかくなる♡　夏らしくないコメント





おたより 13

大阪府／岬ひかるサン(No.008・Lv2)☆少ししかみえないけど海がキレイ。地味な水着もかわいいコが着れば平気である



おたより 14

広島県／渡辺暁クン(No.007・Lv2)☆みきこもおかげで楽な人生を送っています。なーんて、ウッソー！





おたより 15

東京都／阿波野恕クン(No.050・Lv1)☆ホントまぬけー。見ていると楽しくなっちゃう(ほめてんの)

おたより 16

大阪府／ANUBIT'Sクン(No.047・Lv1)☆きれいなブルー。この背景と人物との組み合わせは、マネできないだろうなぁ

はみだしくらぶ

「引っ越しネタを送ってくれたんだけど、最後に書いてた余談のほうが、オモシロかった。これは見る価値アリ」

友人の1氏は、41円ハガキの切手に描いてあるトリの目が、なんともいえず「よい」と言っていた。(徳島県／大怪獣原子番号86クン)

おたより17 番外編

今月のあんたが大賞

こんにちは、CREAMです。さて今回のハガキは予想屋CREAMが、日夜、予想している競馬の、馬の名前について書いてみようと思います。

馬の名前はさまざまありますが、そのなかで、わたしが気に入った、ヘンな名前の馬をあげてみます。「マチカネオイデヤス」、「マチカネイトハン」、「マチカネヤッコサン」などのマチカネ軍団や、「タマサラ」、「タマモア」、「タマフル」などのタマ軍団。さらに、「ピンクノワンピース」、「テンデステキ」、「ボス」、「イトマンノリョウシ」、「カゴシマクン」、「ツマノカガミ」、「ダンスダンスダンス」、「オヒゲノトミー」などなど。極めつけが、「ミスマルコチャン」だ。

どうです。けっこうきてるのがあるでしょう。

東京都／CREAMクン(No.052・Lv1)

☆ヒー、おなかいたい！　だれか「オヒゲノトミー」というペンネームで投稿するのだ！　それにしても、マチカネ一族にはまぬけな名前が多いねぇ。こーゆー馬の名前をつける人って、実はものスゴい才能の持ち主なのかも!?

(みきこ)

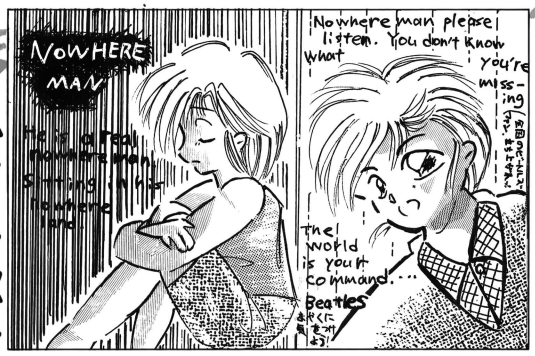
おたより18 痛いほど同感

東京都／VALSHORTクン(No.053・Lv1)☆すっげーよくわかる、そのキモチ。でも、だまって待つしかないの

新潟県／孫卿クン(No.054・Lv1)☆みきこもビートルズ、大好き！　ソロシンガーより、集団の曲(こ)をよく聞くんだ！



おたより19 ビートルズファン



おたより20 秘密だよ

定期テストの3日前、禁断症状で、ついイラストを書いてしまったんです。そして翌朝、ポストにいれました。

テストの前日。なんと、郵便料金不足ということで、そのハガキは返ってきてしまったのです。なにも知らずに学校から帰ってきた僕に、母は、ハガキを突きつけました。長い長ーいお説教のあと、「もうハガキを出すのはやめなさい」との言葉。聞いたときは、さすがにがっくりきました。

ひどいでしょう？　だからこのハガキも、これから出すハガキもみんな秘密ですよ。

群馬県／にょろちょろクン(No.055・Lv1)

☆受験にテスト。それなのに、テクポリに投稿してくれて……。みきこ、カンゲキ！　先輩として、みんなのこと、応援してるよ。がんばって勉強してね!!

(みきこ)

第1回 テクらぶ座談会

〝テクポリくらぶ〟が始まる以前〝テクらぶII〟というくらぶがありました。去る6月2日、その後に開かれるお茶会の前に、当時の常連サンたちによる、初の座談会が行われたそうです。

そのときの模様を、参加メンバーの一人、司会者の永井慎太郎クンがリポートしてくれました(下の参加者紹介も彼によるもの)。参加メンバーは、前のくらぶからの読者ならおなじみの顔ぶれ。いったい、どんなことが話されたんでしょうね。

今回参加してくれた面々



京都府／ヒッピィクン(前ＬＶ9)
最年少19歳。関西お茶会の主催者でもある。



神奈川県／Ｆａｒクン(前ＬＶ9)
旧テクぽりからの息の長いイラスト投稿者。



茨城県／ＲＩＯ，Ｓサン(前ＬＶ9)
安定した実力を持つ、イラスト投稿者。



神奈川県／早坂梨里サン(前ＬＶ8)
ここ一年で快進撃を続けるイラスト投稿者。



千葉県／Ｅ−ＰＲＩクン(前ＬＶ24)
当時、採用数トップの超常連。ファン多数。



埼玉県／ぞろぞろぎ☆カンクン(前ＬＶ13)
投稿サボッてる関東お茶会の主催者。

永井慎太郎クンのレポート



小雨のパラつく6月2日の朝のこと。新宿の喫茶店「カトレア」にて、常連サンたちによる第1回座談会が開かれましたが、結局、いつのまにか雑談＆サインの交換会になってしまいました。でも、この雑談でさまざまな謎(?)が明かされたわけだ。フフッ。

個人的な秘話をあげると、早坂梨里サンがイラストに円を描く理由(実は、ペンを差し込めるコンパスが手に入ったからだそうな)、それから、Ｆａｒクンの友達に〝地球丸おたく〟がいて、地いサマの投稿が載っている本を買いあさってるという話など、中にはヤバくて書けないようなこともあり、2時間話しとおしでした。

さらに、ウルトラマンの自画像で有名な、まいていクン(前Lv21)の家に電話するというムチャクチャな企画もやりました。これは大爆笑！

ここに書けなかった詳細は、テクらぶメンバーによる同人誌「テクらぶII裏本」に書きますので(8月下旬発売予定)、通信販売で買ってね！　ほしいと思った人は、とりあえず連絡してください。

〒135東京都江東区猿江1−5
エステート猿江3−106
永井慎太郎　(62円切手同封)
以上テクらぶ座談会でした。

ふだんハガキでしか知らない人たちにじかに会うのって緊張するんじゃないかなって思うけど、そんな心配、いらないみたい。すぐ打ち解けちゃうんだね。第2回に出席するのは誰かな？

はみだしくらぶ

「めでたいんだか、めでたくないんだか……」

美少女ソフトのモニタープレゼントがあたりました。どうも、ありがとうございます。しかし家では、親の目が光っていてプレイできません。欲求不満が続く毎日です。(長崎県／えくせりおんクン)



いつもアリガトウ

おたより21 200枚目

ジャーン！　今日（5／31）で1日1枚が200枚目を迎えました!!　パチパチ……。

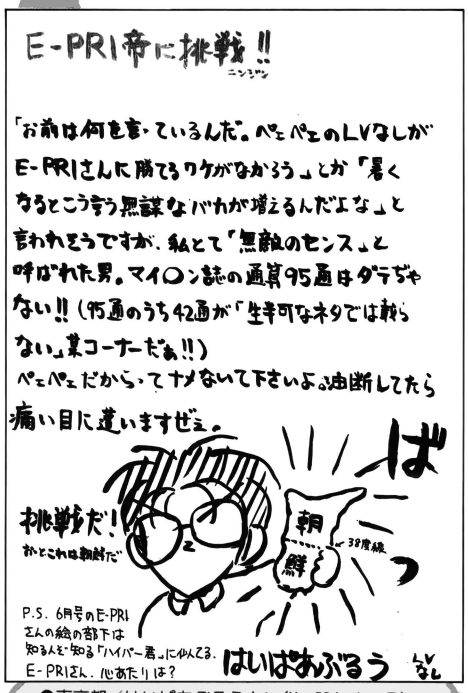
本当は2日前になるはずだったんですが、休んでしまったもんでスンマセン。ま、これからも、どーぞヨロシク!!

広島県／はなちゃんクン（No.056・Lv1）

☆「よくがんばった」の一言。これからもずーっと投稿してね。左のみきこを特別寄贈しちゃう！

（みきこ）

おたより22 挑戦だっ！



●東京都／はいぱあぶるうクン（No.034・Lv2）☆38度線が効いてるなぁ。確かにセンスあるかもしれない。すでにレベル2。がんばってね

おたより23 映画村にて

池田そぉまは、5月19〜21日にかけて修学旅行に行ってきました（京都だいっ）。そこであったボケ話を聞かせたいとおもいます。

3日目の映画村にて、「長七郎江戸日記」のロケの前に、友人Kが本物の俳優と、話していたそうな。しかも、その話の内容は「銭形平次の人たち、いないかなぁ。いたら歌うたってあげんのに」、などというものだったらしい。

別れたあと、まわりの人が「あの人、里見浩太郎さんよ！　写真とっておこう！」と、話しているのを聞いたときに、初めて、有名人だったと気がついたらしい。本人いわく、「化粧ベタベタでわかんなかった。エキストラの人かとおもってた」だそうです。ボケですよねー。私も、その現場がみたかったなぁ。

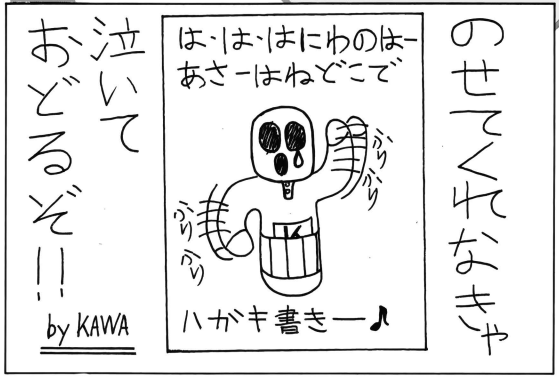
茨城県／池田そぉまサン（No.057・Lv1）

☆みきこも、高校のときの修学旅行で映画村に行ったよ。でも、有名人と出会った記憶はないなぁ。昼間に眠ってたせいかしら？　夜中みんなと騒いだことのほうが、印象深かったりする。

（みきこ）

おたより24 のったよ

●茨城県／KAWAクン（No.058・Lv1）☆のせたからには、大笑いしながらおどってほしいもんだ



おたより25 カワイソーイタソー



群馬県／MAYAサン（No.060・Lv1）☆そして昔のように」。このあと、どうなったんだろ？　ワクワク！

おたより26 開いたクチが



東京都／おいら//クン（No.059・Lv1）☆1コマ目からオチにかけての、表情の移り変わり。笑ってしまった

おたより27 ペットにしたい

学校の帰りに、友人2人とゲームセンターに行った。その途中でふと、ペットショップの看板を見たら、「アライグマあります」と書いてあった。誰が買うんだと思って、通り過ぎようとしたら、Yが「オイ！」と、呼び止めた。

なにかと思って見てみると、「アライグマ」の看板の下に、こう書いてあった。「プレーリードックあります」と（知らない人は動物図鑑を見ましょう。犬ではありません。もっとかわいい動物です）。外に行くとプレーリードックが入ったかごがあった。かごのフダには、なんと「8万円」とある。これこそ本当に、誰が買うんだろう？　同時に、非常にほしくなった。しかし8万円……。手に入らなくてもせめてさわってみたい。どなたか飼っている人、いませんか？

兵庫県／雷皇飛隆クン（No.061・Lv1）

☆みきこ動物大好きなの。中でも〝まんぼぅ〟が一番！　あの人生を悲観しきったような泳ぎにおもわずもらい泣きしちゃうんだなぁ、コレが。われながら悪シュミ？

（みきこ）

はみだしくらぶ

「カッコイイ友人Mが、5年間アメリカに行くことになった……」

ただでさえ頭がええってのに、帰ってきたときにゃあ、もう英語なんざ余裕で話しちまうんだろーなー……。Mよ、できれば10年後に帰ってきてくれい!!　近所なんだモン。（神奈川県／NOTHINGクン）

おたより28 三角関係

雨期になり神経痛がうずく今日このごろ(笑)、いかがおすごしでしょう。こんな季節に恋愛ざたのゴタゴタがくると、いっそう気分の悪いものであります。好きな娘の、対抗馬があらわれました。それも友達です。

そのコに会った回数も少なく、時期が早いと行動を控えてた私ですが、友人の心変わりにあせる一方で、事態を急変せざるをえなくなりました。で、ついに告白らしきものをやったのです。そのとき、友達が行動をおこしていたのを知りました。あの男め！　告白するタイミングもわからんのか！

その娘はニブい娘ではないので、この状況がいつかくることを、わかっていたようです。彼女を悩ませてしまって、後悔しています。とても、つらい思いをしているでしょう。

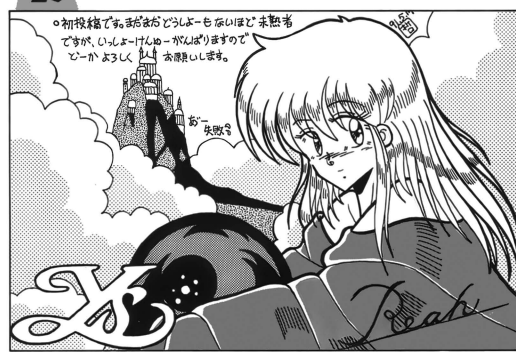
彼女の答えは、「今はどっちとも言えない」でした。私は、勝つ自信があります。時間が解決するでしょうが、よい結果を期待しています。

大阪府／Finalクン(No.062・Lv1)

☆彼女のコトを一番に心配してあげてるのが、えらいなって思う。うまく解決するといいね。ケンカだけは、しないでね。結果報告も必ずしてよ。

(みきこ)

おたより29 イース



埼玉県／てっちゃんクン(No.063・Lv1)☆城から流れ出ている黒い物が謎。これからもいっぱい投稿してね！

おたより30 占い師あらわる

どおも、占い師のDestinyです。母が占い師なのだ。(本も書いてるぞ)。その影響で、私も占いができるようになったのだ！

ところで、占いといってもなんだかわからん、という人に説明しよう。私がやるのは、8角形のサイコロ2つと普通のサイコロ1つ、計3つを使う周易だ。

では、さっそく。(5分後)……ん！　三択水？　「吉」じゃないか。きっとテクポリくらぶに、よいことがおこる。無論、読者にもよいことがある。予想屋に並んで、占い師のほうもよろしく。

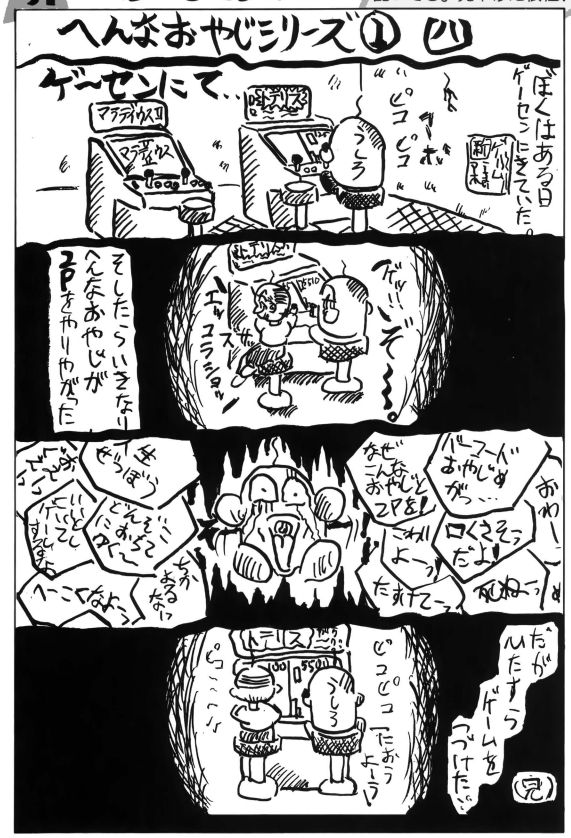
東京都／Destinyクン(No.064・Lv1)

☆当たってんだか、単なるヨイショなんだか。でも彼は、発表する前から担当者交代を当てていた！　うーん、もしかしたら、ばかにできないかも。

(みきこ)

おたより31 ヘンなおやじ

○東京都／ハノ城クン(No.065・Lv1)☆さりげなくゲームの名前にまで気を配ってる。見下げた根性！



てくのロノジー

テクノ時代の星占いよっ♥

ギラギラ照りつける真夏の太陽が、いよいよその勢いを増してきました。それに負けないように、パワフルに夏をのりきってしまいましょう。(まさみ)

'91年8月8日～9月7日のキミの運勢

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

牡羊座★3/21～4/19

◎調子に乗りすぎるとまわりからヒンシュクを買いそう。節操を持って。♡仲直りをするのなら今がチャンス。P思い切りの良さが勝敗のわかれめに。Hz寝冷えに注意しよう

牡牛座★4/20～5/20

◎感情面が不安定。カッとなりそうになったときは一呼吸おいて冷静になろう。♡ライバルを意識しすぎないこと。P安易な思いつきはしないほうが吉。Hz心身ともに安定するよう努力

双子座★5/21～6/21

◎時間に追われることが多くなりそう。適当なところで息抜きをするように。♡気軽なお付き合いから、一歩進展しそう。P考えこまず体当たりでいこう。Hz睡眠時間はいつもより多めに

蟹座★6/22～7/22

◎自分をおおいにアピールしてみよう。自己表現することで貴重なものを得られそう。♡身近かな人に好意を寄せられるかも。Pマイペースで気軽にいこう。Hz間食よりも正しい食事を

獅子座★7/23～8/22

◎楽をすることばかり考えずに、やるべきことはキチンとかたづけよう。♡片思いの人は、もっと自分に自信を持って。P迷わず決断することが大事。Hz頑張りすぎて後でバテないように

乙女座★8/23～9/22

◎周りの人と、うまく歩調を合わせられれば問題はナシ。一人よがりな態度は禁物。♡好きな人に接近できるチャンス。Pあわてず無理せずをモットーに。Hz休養を心がければ安心

天秤座★9/23～10/23

◎運気は停滞ぎみ。一人で落ち込んでいるよりも仲の良い友人と過ごすのが吉。♡キッカケづくりが成功のコツ。Pタイミングさえつかめば楽勝。Hz栄養のバランスを考えた食事を

蠍座★10/24～11/21

◎ツキが味方になってくれそうな幸運期。自分の力を余すことなく発揮して。♡考えすぎずに気軽な気持ちで接して。P失敗を恐れず強気でいこう。Hz健康に恵まれている時なので安心

射手座★11/22～12/21

◎時間をムダに使わないこと。いくらやってもラチがあかないことは、潔くあきらめて。♡自分本位な態度をとりがち。注意。P肝心なところでドジをしそう。Hz夏バテ対策は万全に

山羊座★12/22～1/19

◎前半スッキリしないことがあっても、徐々に運気回復。焦らずマイペースでいこう。♡友情が愛情にかわるハプニングが。P押しの一手でいこう。Hz体調はすこぶる上々

水瓶座★1/20～2/18

◎人間関係を大事にしたいとき。誰にでも公平に接すること。目上の人には丁寧に。♡追うよりも待ちの姿勢が無難かも。P作戦を練るよりカンに頼って正解。Hz体力維持を心掛けて

魚座★2/19～3/20

◎友人の力を借りて望みが叶えられそう。日ごろの友達づきあいを大切にしよう。♡カップルの人は安定期のマンネリに注意。P機転をうまく利かして。Hzルーズな生活態度は禁物

はみだしくらぶ

「やっと届いた愛機PC-9801と、中間テスト目前の2日間を楽しく過ごしたのだが……」

結果が返ってきたんですよ。ほとんどが赤点すれすれのドッキンコ。親に一喝されてしまいました。ともかく、愛機とは2日のみで、しばしの別れ。ぼくはこれからどうすればいいのでしょう？　(埼玉県／なごみorヤワラクン)

地球丸の倶楽部 塀の中！

地球丸の投稿講座だ!!

というわけで近ごろ当コーナーが一体何なのかわかってない読者が増加中らしい。無理もない。説明してないもんな、丸2年以上も。

すなわち、当「倶楽部塀の中」は、「テクらぶ」に載って常連投稿者になりたい人たちのための画力養成講座なのだ。ここでもまれて初めて常連になれるのだが、本末転倒もはなはだしくって、「塀の中」のほうが「テクらぶ」よりイラストのレベルが高いという、超常現象も数多く起こっています。

今月も一人、長い間がんばってきた服役者が巣立って行く。ああ悲しいけれどうれしいこの一瞬！これがある限りやめられまへん。

さあ、残された服役者も、新参者も、「塀の中」でともに腕をみがこうじゃないか！　ピカピカ。

大臣人、林茂樹ついに釈放!!



まずは本人からのメッセージ。「長いようで短いよう。載りも載ったり一年間。へなちょこと言われ続けたこのオレら、気づいてみればあら釈放。身につけたモノは色物です(笑)。ここで一句〝色物と、言ってもカライラ描いたことなし〟林　茂樹☆」

まっことご苦労様。ずいぶん長い間「塀の中」を引っ張ってくれてムスッパ・プー。訳わからん。

林で3人になる釈放者だけど、林は本当はもう何か月も前に釈放の予定だったんだよね。それが人材不足のために今まで遅れたという裏事情があるんだわ、これが。ただ、林は投稿を始めてからメキメキ上手くなってったのが前の2人と違ってて、そこがまた愛着あったんだよなぁ。寂しくなるぜ。

これからは新装なったテクらぶのほうでその腕を存分に生かしてくれ。きっと大活躍できるって!!

とりあえず近いうちにカラーで扉絵描いて、シャバにデビューできるはずだから「塀の中」の名を汚さない立派な活躍を期待しているぞ。またいずれ後輩がシャバに出ることもあるだろうけど、先輩後輩力を合わせて投稿に全力を注いでごらんたまえ！

そんなわけで、林！　もうへなちょこは卒業してレベル10へまっしぐらだ！　（地球丸）



▲これが遺作だっ！
BY. にひられいこ
P.N. 変えてんじゃない！

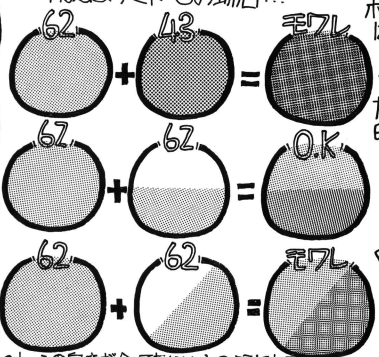
スクリーントーンの重ね方ハイライト

基本・モワレを少なくする！　最近重ねる人ダメだからねー。

⇨そのためには？　コツがあるのよぴ

- 番号の同じトーンを重ねること！
- トーンの向きをそろえる。

例えばアミトーンの場合…



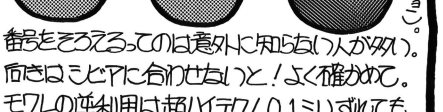
●トーンの向きが合ってないと上のようになる。



●砂トーンは何と重ねてもいいのよ〜んぴ



●モワレも逆利用すればハイテクニック!!



ほら、グラデーション)。

- 番号をそろえるってのは意外に知らない人がダイ。
- 向きはしっかりと合わせないと！よく確かめて。
- モワレの逆利用は超ハイテク！0.1ミリずれても別の効果になっちゃう。
- 細かいトーンを重ねるとつぶれやすい。いつもより余計に気をつけよう。
- 初心者は砂トーンと砂トーン、砂トーンとアミトーンの重ねで腕をみがこう。

田 CO.,LTD

今月のテーマは 不思議の国のアリス

小目玉っ!!

意外や意外のハイレベル!! なぜ?



▶茨城県　すかいぶるう★



▶大阪府　神宮寺りお



▶北海道　るちあ

今月は珍しく元ネタ有りだったせいか、ハガキが来るわ来るわ！ ただ1つ言っておきたいことがあーる！「駄ジャレだけ送りつけるな！」ということ。「蟻巣」ってのが何枚来たと思っとんじゃワレー！ 他にも「不思議の国のアヌ○」なんてのも届いてて大笑いさせてもらったが……載せられるかー！ 絵入りやぞ。

よって今月は色物は無しじゃ。まず大目玉は、おなじみチャリダー。一瞬「じゃりん○チエ」かと間違えるほど(笑)個性的なアリス。センスが人間、いやタダ者じゃない！ 元ネタありのテーマだけにこのオリジナリティは捨てがたいぞ。しかしなぜ一輪車……。

中目玉は神奈川県のATHENA。毒はないが大衆ウケする個性と投稿に適した技術が未来の大物を予感させる。チャリダーに迫る勢いだ。熱いなぁこの2人。

小目玉は茨城県のすかいぶるう。今回はいつものようにトーンの重ね貼りでなくあっさりとポップアート調の仕上げ。細部のこだわりと丁寧さには頭が下がってスカートを下からのぞく思いだ(なんだかわからんがいいなぁ)。

えーさて、今月は上位3名は実力者ぞろいなので特別に指摘する点も少なく、面白味に欠けるっ！ そこで残り3名は、今後に期待する意味でビシバシ指摘を行いたいと思うぞ。



▶兵庫県　てんぶるゆっこ

まずミスター神宮寺。確かに最近メキメキと個性派としての頭角を現してきた！ んが、まだその個性が自分のものになりきっていないぞ！ 努力には頭が下がって以下略だが、もっと「描く前に考え、描きながら考え、描き終えてから考える」といった「取り組む姿勢の丁寧さ」を深く考えてみてほしい。個人的には好きなんだけどなぁ、ミスターの絵は……。

次は北海道のるちあ。自分でも反省している点だけど、直接見た際の線のぎこちなさが惜しい。慣れと画材選び、紙選びである程度解決できるはずなので工夫してみてちょーだい。あと、繊細な個性は魅力だが、押しの強さが不足しているかも。繊細さを壊さないように考えながら印象度を増すテクを学んでごらんたまへ。女性らしさを大事にね。

ラストはてんぷるゆっこ。モワレが気になるぞ。ワンポイント講座を読むように。点描の背景は御苦労。いい味出てるんじゃない？ 今回出色は髪のテカリのトーン処理！ もっと磨きをかけてトレードマークにしてしまおう。フリルなどは線を細めに描くと質感が出てイカすぞ！ 女性服役者は3名ともまとめ方がうまいなぁ……。

大目玉っ!!



▲東京都　万年坂の高速一輪チャリダー

中目玉っ!!


▲神奈川県　ATHENA

服役者に告ぐ!!

このたび、服役者の諸データの統計調査を行いたい。ついては、投稿ハガキの表(切手や宛名のある側)に以下の項目を記入すること。

①使っているペン先、又は筆記具の種類(Gペンとか)
②好きなトーン1種類
③生年月日及び血液型、年齢

また後日、誌面で結果発表の場を持ちたいと思うのでぜひ協力をお願いしたいっ！ ちなみに私は以下のとおり。

①丸ペン＆ロットリング。
②マクソンの 485番。
③1968年10月11日天秤座。
血液型はO！ 22歳！

んじゃ、よろしくしてねー♡

そんなわけで今月も終わりんぐ。まさか、「アリス」にこんなにハガキが集まるとは思わなかった。意外意外。

今月は林も釈放されたし、世代公替の時期かねえ。今がチャンスだ新人諸君！ ドシドシ葉書を出してドシドシ載ってくれたまへ。

そうそう、今月は「トーンの重ね方ワンポイント講座」を載せたわけだけど、今後もリクエストがあれば細かなテクニック講座を行っていきたいと思うので、要望等あったら「塀の中」係まで送ってねんのねん。

さーて来月のテーマは「看守さんイラストコンテスト」ですな。ずいぶん昔からたまってるんで、けっこう大規模になりそう♡

そして11月号は「パソコン少女」！ 解釈の範囲が広い分センスが試されるはず。8月20日締め切りなので急げ!!

そして12月号は趣味のテーマ「名物」！ ローカルで笑えるものから有名なものまで、まんじゅうせんべい、民芸品まで絵入りで紹介してくれ！ 塀の中博覧会だ！

それでは大量のハガキ待ってるぞ。来月も大期待だ！ (地球丸)

今月の訓告　♬も〜お帰ら〜ない、は〜やし〜しげき〜(笑)

11月号のお題
パソコン少女
8月20日必着

12月号のお題
名　物

今月のテーマは…

ひっこし（げっ）



送られる人、送る人、引っ越しには涙がつきもの。ってんで、案外しんみりする話が多かったりする。（みきこ）

おたより32 いい友達

子供のころから、親の仕事の関係で、よく転校しました。仲の良かった友達との別れは、けっこう辛いものがあります。

中１の終業式を待たずに、転校したときの前日、友達が１本のテープをくれました。「車の中で聞け」。それは、彼からのメッセージでした。オールナイトニッポン調に編集してある凝ったもので、笑いの味付けをした、励ましの言葉。はっきり言って、やられました。

聞いていると、もー、涙が止まんねーのです。

その後、彼とは１度しか会ってませんが、今も元気でしょうか？

大阪府／STUDENクン（No.068・Lv1）

☆センスのある、すてきな友達だったね。そのテープ、今もちゃんと持ってる？　聞くたびに、昔のコトが思い出せるなんていいなぁ。

（みきこ）

福井県／ＬｕｃＫ18クン（No.066・Lv1）☆なべに足があったら、こんなかもネ。これなら引っ越しも楽だろうな

おたより33 幼なじみ



宮城県／ＴＷＩＮＳクン（No.067・Lv1）☆このハガキを見て、「いいじゃないですか……」と言って立ち去った編集部員１名……

おたより34 アメリカに引越し

幼稚園のころ、父の仕事の関係で、アメリカに引っ越すことになった。

そのころのボクのアメリカのイメージは、家は大邸宅ですべてホワイトハウスのようなかんじ。乗っている車は、みんな黒のベンツだと思っていました。

だがしかし、着いてみりゃなんてことない、周りの家はみんな、ごくふつうで、ベンツもホワイトハウスもなかった。ボクは思考回路がオーバーヒートしてしまい、その後１週間、熱を出して寝込んでしまったのである。

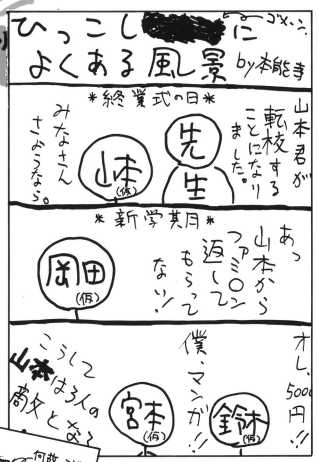
静岡県／妖刀村正クン（No.069・Lv1）

☆外国人が日本のことを、スシ、テンプラ、フジヤマ、ゴジラのイメージで見ているのと、おんなじである。

（みきこ）

おたより35 山本君

福井県／本能寺の変態クン（No.070・Lv1）☆引っ越しじゃなくてトンズラ。地の果てまで逃げろ、山本！



東京都／ただいま受験中クン（No.071・Lv1）☆女のコの一人暮らしは、なにかとものがあるのダ！

おたより36 OL



おたより37 父、登場



兵庫県／まいてぃクン（No.072・Lv1）☆オトーサンの頭の両ワキに"つの"がなかったのが、チト残念。

おたより38 ベスト3



○埼玉県／いだてんクン（No.075・Lv1）☆ゴキブリが敷き詰められたゴキブリホイホイが一番ブキミ

おたより39 最後の遊び

Thatは、むかし大阪に住んでいた。小学校１年のときに引っ越したのだ。

荷物をトラックに積み込むあいだ、見送りに来てくれた友達のＫ（顔は覚えてない）と、「最後の遊び」にキャッチボールをした。そのとき使ったボールは、運送屋のおじさんが貸してくれた"軍手"だった。

そのときのおじさんのやさしい表情が忘れられない（友達の顔は、忘れたくせに）。

兵庫県／Thatクン（No.073・Lv1）

☆感動的な話かと思えば、なんだかなぁ。ときとして無意味なコトが妙に記憶に残るんだよな。不思議だね。だから人生はおもしろいのだ。うんうん。

（みきこ）

7月号イラストプレゼント当選者発表！

①佐々木裕二（神奈川県）②金月良文（兵庫県）③松野純一（神奈川県）④山田彰（愛知県）⑤高知真人（大阪府）⑥佐藤淳一（静岡県）⑦池田慎二（広島県）⑧水野正士（愛知県）⑨若山昌秀（東京都）⑩阿部良一（埼玉県）⑪安川武虎（福岡県）⑫龍澤一樹（群馬県）⑬國吉孝歓（千葉県）⑭尾上浩之（大阪府）⑮小路眞貴（神奈川県）⑯大須賀政彦（神奈川県）⑰伊勢英樹（栃木県）⑱吉井和（埼玉県）⑲桂龍彦（京都府）⑳佐藤匡法（宮城県）㉑青木友和（神奈川県）㉒佐々木智仁（群馬県）㉓田中一馬（兵庫県）㉔稲川征史（千葉県）

おたより40 転入生

引っ越し……それには転校生がつきものさ。わたしの友人にもいろいろいます。

Mが転入してきた1か月後に、同じ学校から転校してきて、「Mを追ってきた男」と呼ばれたY。転入してきて、教室に入ったとたん、爆笑されてしまった、かわいそうなT。父親の仕事の都合で転校し、3か月後、父親がその会社をやめてしまって、また帰ってきたW。

3人ともその後、笑い話の人生を、幸せに送っています。

埼玉県／くんくんクン(No.074・Lv1)

☆Yクンは、スガオ君のようだね(知ってる?)。Tクンは、なんで笑われちゃったんだろう。みんなオモシロイね。

(みきこ)

おたより41 ゴザ持って



千葉県／新騎士道はるのふクン(No.025・LV2)☆こんなラフなカッコで、ふらっと出かけてみたいもんだ

おたより42 お別れパーティー

引っ越しと言えば、今までやった8回の中で、小学校の時のことが、一番思い出深いといえよう。卒業直前の時期だったので、僕のお別れと、みんなとの卒業パーティーを開くことになった。

誕生会のような楽しいときは、あっという間に過ぎ、お別れのときがきてしまった。僕はみんなから、たくさんプレゼントをもらった。ドナルド、スヌーピー、プーさんのマグカップ、シャーペン、写真たて……。静かな教室に、すすり泣く声が聞こえていた。

あれから10年たったが、今でもコーヒーを飲むときは、もらったカップを代わる代わる使っている。泣きながらプレゼントを渡してくれた女の子の顔、いっしょに先生に怒られた悪友の顔を、思い出しながら……。

東京都／CANクン(No.076・Lv1)

☆お別れ会ってかなしいよね。みきこもその昔、大親友が転校しちゃうとき、特別席に座った彼女がひどく遠くに見えたことがあったなぁ(うるうる)。

(みきこ)

おたよりあってのテクらぶです!!

くらぶにハガキが掲載されるとテクらぶのメンバーになれ会員番号がもらえちゃいます。さらにメンバーズ・カードをプレゼント(うそじゃないよ)!

1回のるとレベル1。レベル10になった日にゃ、みきこからじきじきにご褒美が出てしまうのだ(うそじゃないって)!

「あんたが大賞」や、カラーイラストの「今月の1枚」、そしてみきこの服をデザインしてくれた人は、いっきに2レベルアップ! だけど「はみだしくらぶ」は残念ながらレベルなしね。「とびら絵」も、みきこが毎月読者の中から直接お願いしてるので、これもレベルなしです。ごめんなさい。

と、いうわけで、ひさびさにシステムの説明をしちゃったけど、みんな、わかったかなー? これからもハリキッて投稿してね!

テクらぶクエスト

みんなでRPGのメンバーを作るこのコーナー。イラストでは、その人物のカッコイイ姿を、文章では、職業にまつわるストーリーをそれぞれ書いて送ってね。いよいよ来月号からスタートだよ。

11月号のメンバー
魔法使い・女

来月と来々月のテーマは……

さて、まいどおなじみテーマの募集。11月号は「自己紹介」。自分をジャンジャンアピールしてね。

12月号はやっぱり「クリスマス」ね! 楽しみだなぁ(これ書いてる今はまだ夏だったりするが)。

11月号のテーマ
自己紹介

突然だけど
テクらぶ編集会議!



新しいコーナー案や取り上げたい企画など、みんなからのご意見を聞く「テクらぶ編集会議」。今回は、東京都のサナカ・カタユキクンの提案をとりあげるよ。

「前のテクらぶのテーマに"伝言板"がありましたわな。あれをコーナー化してほしいんです……(以下略)」

私的な伝言やお茶会の案内、お見合いをするもよし、というこの提案、おもしろそうだね。サナカクンどうもありがとう。

実は、前からけっこう同じ意見もきてたんだ。というわけでハガキが来しだい、さっそく始めてみたいな! 読者の中の誰かサンにあてる伝言や質問、ファンレター、もちろんみんなあてでも、なにかあったら"伝言板"まで! みきこへの質問もOKだよ。

みんなも"くらぶ"への提案があったら「テクらぶ編集会議」までおたよりしてね。

おたより待ってるよ!



もうすぐお盆かぁ。みきこも新潟の実家に帰省しよーっと。今年はみんなのおハガキも、いっしょに持って帰ろうかな。静かな縁側でハガキを読んだら、いつもにまして新鮮に見えるかもね。みんなのせたくなっちゃったりして!

あて先

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
テクポリくらぶ係

㉕中村明夫（埼玉県）㉖樋口裕崇（兵庫県）㉗酒井真美（茨城県）㉘新藤貴志（群馬県）㉙大谷璃記哉（千葉県）㉚本多正純（東京都）㉛竹腰進路（長野県）㉜山口剛（東京都）㉝吉野剛祐（島根県）㉞中野彰洋（大阪府）㉟江口剛（京都府）㊱中川英樹（三重県）㊲山田好一（茨城県）㊳池田一高（愛知県）㊴辻康博（福岡県）㊵高田麻也（千葉県）㊶福田浩二（埼玉県）㊷中馬眞（大阪府）㊸新井幸夫（群馬県）㊹古瀬直弥（静岡県）㊺秋庭慎夫（千葉県）㊻島谷康文（徳島県）㊼橋本孝（群馬県）㊽北川優一（京都府）㊾鎌田毅（埼玉県）㊿小泉知道（埼玉県）(51)蛯名明(山形県)(52)小野口貴男（栃木県）(53)福田智生（兵庫県）(54)水野英喜（静岡県）(55)花田桂一（東京都）(56)室本洋（静岡県）

ほしくなったら、もう待てない！とにかく速い!!



注文方法

- 申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
- 代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
- 送料・消費税は必要ありません。
- ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。

- パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。（ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く）
- リストにない★ソフトは10%引きです。
- 未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
- 古いソフトをご注文頂く場合は、まずお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書（例）

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
●アルシャーク	9,800	8,820
●ATLAS	10,800	9,720
●アクティー	9,800	8,820
●アマランス	8,800	7,920
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
★アナザージェネシス完結編	3,800	3,420
★アルカディア	未定	——
●アルテミス	7,890	7,020
★アマランス2	8,800	7,920
●イルミナ!	6,800	6,120
●イースIII	8,700	7,830
●今どきの純情物語	6,800	6,120
★F19ステルスファイター	未定	——
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●エクスタリアン	6,800	6,120
●栄冠は君に高校野球大会	9,500	8,550
★エリート	未定	——
●エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	4,320
●A列車で行こうIIIマップコレクション	5,800	5,220
●L(ELLE)	7,800	7,020
●栄冠は君に2	9,500	8,550
●エアーコンバットII	8,800	7,920
●X指定	6,800	6,120
●F-15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●億万長者II	9,800	8,820
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●ガイナロック	9,800	8,820
●カース・オブ・アジュア・ボンド	9,800	8,820
●CAL2	7,800	7,020
●ガンシップ	11,800	10,620
●カンプグルッペ	9,800	8,820
●ガンダムクラシックオペレーション	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略世界激闘編	3,600	3,240
●機甲師団	9,500	8,550
●銀河英雄伝説IIDXキット	4,800	4,020
★キャンキャンバニースピリッツ	未定	——
●キャンペーン版 大戦略II	9,800	8,820
●キャンペーン版 大戦略II マップコレクション	4,800	4,320
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河英雄伝説2	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略ユニット改造パック	3,900	3,510
★キミだけに愛を	7,800	7,020
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●機動戦士ガンダム デザートオペレーション	9,800	8,820
●KIDS特殊行動警察	6,800	6,120
★群雄三国士	7,800	7,020
●グループX	7,800	7,020
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●鋼鉄の騎士	7,800	7,020
★殺しのドレス3	未定	——
★校内写生	4,800	4,320
●コラムス	7,800	7,020
●ザ・マンホール	9,700	8,730
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●斬-アナログ版	9,800	8,820
●斬-デジタル版	8,800	7,920
●斬-シナリオ#1、#2	各4,200	3,780
●斬-パワーアップユーティリティー	4,800	4,320
●サークII	8,800	7,920
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●サブナック	7,800	7,020
●ジョーカー	7,800	7,020
●情報将校	14,800	13,320
●GE・TEN	12,800	11,520
●CAL	6,800	6,120
★シムアース	12,800	11,520
●シムシティーテレインエディタ	4,800	4,320
●シムシティー	9,800	8,820
●雀豪2	9,800	8,820
●将棋データベース赤富士	9,800	8,820
★雀豪3	9,800	8,820

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
★省皇登龍門II	9,800	8,820
●スケバン戦国史	7,800	7,020
●スターグライダーII	9,800	8,820
●スライス	7,200	6,480
●Span of Dream	12,800	11,520
●水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
●ストリップルーレット	7,800	7,020
★スクールうぉーず2	6,800	6,120
●スロープ	7,800	7,020
●スクールうおーず	6,800	6,120
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スーパー大戦略マップコレクション	5,000	4,500
●スーパーバトルスキンパニック	9,800	8,820
★スイートエモーション	7,800	7,020
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
★戦極 SENGOKU	9,800	8,820
●聖戦士ダンバイン	9,800	8,820
●ゾークI	7,800	7,020
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
●大戦略マップコレクションvol.2	5,000	4,500
●大戦略IIIプレイヤーズパック	3,900	3,510
●Thnatos	6,800	6,120
●ダーウィンズジレンマ	7,800	7,020
●大戦略IIIパワーアップキット	5,000	4,500
●大戦略III'90	9,800	8,820
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,800	11,520
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●続ダンジョンマスター カオスの逆襲	9,800	8,820
●大戦略III'90マップコレクション	5,000	4,500
●ダンジョンハーレム	7,800	7,020
★DANCE MACABRE	未定	——
★沈黙の艦隊	未定	——
●DUEL98 川中島シナリオ	5,800	5,220
●DISMIX2号	3,800	3,420
●D—欧州蜃気楼—	12,800	11,520
●電脳学園I/バージョンアップ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一	9,800	8,820
●デュエル	8,700	7,830
●電脳学園IV	9,800	8,820
●電脳学園 II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●天使たちの午後4	8,800	7,920
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	3,980	3,582
●DISMIX創刊号	3,500	3,150
●ディフレクター	7,800	7,020
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●轟	9,800	8,820
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●ドラッケン	9,700	8,730
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●ナイキ	7,800	7,020
●2069AD	6,800	6,120
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●パズルトピア	7,800	7,020
●バーステイル	9,800	8,820
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●バルバドゥスの魔女	7,800	7,020
★パワーモンガー	12,800	11,520
●ピンクソックス1,2,3各号	各2,800	2,520
●ピンクソックス4,5各号	各3,600	3,240
●ビーストロード	7,800	7,020
●ピンクショックパイレーツ	3,800	3,420
●ピュアマイドール	8,800	7,920

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●ピュア2	6,800	6,120
●ウォクシー2	7,800	7,020
●ブライ(上巻)	8,800	7,920
●ブルトンレイ	8,800	7,920
●ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
●プレゼント	7,800	7,020
●フューチャーウォーズ	9,800	8,820
●ブリッツクリーク	9,800	8,820
★風雅セレクション	8,800	7,920
●フラッシュポイント[1]	3,500	3,150
●ブルトンレイシナリオVOL.2	4,800	4,320
●ファーストクイーン2	8,800	7,920
★ブラックレインボーII	8,800	7,920
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
●ペロンチョ温泉旅行	未定	——
●ヴェインドリーム	9,800	8,820
●BEAST	7,800	7,020
●ブランマーカー	6,800	6,120
●ファーストクイーン	8,800	7,920
●ファーサイドムーン	9,500	8,550
●ブライ下巻 完結編	9,800	8,820
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ブルトンレイシナリオエディタ集	4,800	4,320
●ポピュラス	9,800	8,820
●煩悩予備校2	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●煩悩予備校	7,800	7,020
●麻雀悟空—天竺への道—	9,800	8,820
★BED戦記'69	未定	——
★ポッキー2	8,800	7,920
●まなみのどこまでいくの	3,800	3,420
●マジックキャンドル	9,800	8,820
●満開電飾	7,800	7,020
●マンスターオブモンスターズ2	8,800	7,920
●プロウィテンツア	9,700	8,730
●マーブルマットネス	9,700	8,730
★マイト&マジックBook3	未定	——
★マーシャルエイジ	7,800	7,020
●マスターオブエレメンタル	9,800	8,820
★マスターオブモンスターズIIシナリオ集	5,000	4,500
●やじうまペナントレース2	9,800	8,820
★指輪物語	未定	——
●46億年物語	9,200	8,280
●ライヒスリッター	8,000	7,200
●ラプソディーウェディング	6,800	6,120
●ランペルール	9,800	8,820
●ランスI、II	各6,800	6,120
★ランスIII	未定	——
●RYU ~哭きの竜~	11,600	10,440
●RAY-GUN	6,800	6,120
●ルーンワース2	6,800	6,120
●ルーンワース3神聖記光臨	6,800	6,120
●レッドストームライジング	10,800	9,720
●LOOPZ	7,800	7,020
★ロードス島戦記II	9,800	8,820
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
●688アタックサブ	9,800	8,820
●ロードモナーク	9,800	8,820
●笑うせえるすまん	3,980	3,582
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●アズ・ユー・ライクvol.1 ヨーロッパツアー	6,800	6,120
●アズ・ユー・ライクvol.2 アメリカツアー	6,800	6,120
●アズ・ユー・ライクvol.3 オセアニアツアー	6,800	6,120
●あぶない天狗伝説	5,800	5,220
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
●石道	7,800	7,020
●維新の嵐	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
●イミテーションは愛せない	6,800	6,120
●イルミナ	6,800	6,120
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●ウルティマIII	8,800	7,920

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	3,420
●うろつき童子	6,800	6,120
●宇宙かけるビジネスマン	6,800	6,120
●エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
●エクスタリアン	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120
★L(ELLE)	7,800	7,020
●ガンシップ	10,800	9,720
●ガンダム タクティカルオペレーションデータ集	4,200	3,780
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
★帰り道は危険がいっぱい	8,800	7,920
●キャンペーン版大戦略II	8,800	7,920
●キャンペーン版 大戦略II マップコレクション	4,500	4,050
●銀河英雄伝説DXキット	4,800	4,320
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
★銀河英雄伝説IIシナリオ集	4,800	4,320
●きゃんきゃんバニー	5,800	5,220
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●機動戦士ガンダム タクティカルオペレー	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●クリスタルドリームII	7,800	7,020
●クロッキー	6,800	6,120
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●クラックス	7,800	7,020
●ソープランドストーリーPART2	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス2	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サバッシュ	7,800	7,020
★サバッシュ2	未定	——
★G戦略	7,800	7,020
★CAL	6,800	6,120
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●上海II	6,800	6,120
●雀豪I	8,800	7,920
●ジャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
●将棋大将88	9,200	8,280
●新・家計簿	8,700	7,830
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●自己中心派2、3	各6,800	6,120
●自己中心派パズルゲーム	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
●スタートレーダー	8,700	7,830
●スーパー大戦略	8,000	7,200
●スーパー大戦略マップコレクション	4,800	4,320
★スケバン戦国史	未定	——
●スロープ	7,800	7,020
●スクールうおーず	6,800	6,120
●スターシップランデブー	7,800	7,020
●ゼロ	8,800	7,920
●せまってみたい	6,800	6,120
●世界で一番君が好き	5,800	5,220
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
●ダンガイオー	8,800	7,920
●ダイナソア	8,700	7,830
●天使たちの午後4	8,800	7,920
●ティルナノーグII	8,800	7,920
●テトリス	6,800	6,120
●デュエル	8,700	7,830
★D.P.S.SG	6,800	6,120
●DCコネクション	8,800	7,920
●デストラクション上、下巻	各6,800	6,120
●提督の決断	14,800	13,320
●提督の決断(SW付)	17,200	15,480
●天と地と	9,800	8,820
★D.P.S.SG Set2	6,800	6,120

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
★闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園I、II、III	各8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●D.P.S.	5,800	5,220
●DE・JA	6,800	6,120
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●トンネルズ&トロルーズ	9,800	8,820
●ドラゴン・ナイト	6,800	6,120
●トワイライトゾーン4	7,800	7,020
●ナビチューン	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
●信長の野望武将風録	9,800	8,820
●ハラキリ	8,700	7,830
●ヴァリスII	8,800	7,920
●晴れのちおおさわぎ	5,800	5,220
★バーズティル	9,800	8,820
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
★ヒルズファー	9,800	8,820
●ピュア2	6,800	6,120
●ヒーローオブランス	7,500	6,750
●FORMULA C.M.S	9,700	8,730
●ブライ(上巻)	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●ブルームーンストーリー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ファーラの時結界	8,800	7,920
●ブランマーカー	6,800	6,120
●プロンティス	8,800	7,920
●ベロンチョ身体検査	6,800	6,120
●ヴェインドリーム	8,800	8,820
★ペロンチョ温泉旅行	未定	——
★BEAST	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
★ポッキー2	8,800	7,920
●マスターオブモンスターズ	8,800	7,200
●マスターオブモンスターズ マップコレクション	4,800	4,320
●マイト&マジックBook2	9,800	8,820
●麻雀クリニック増刊号	7,800	7,020
●無敵刑事大打撃	8,800	7,920
●ミラーズ(CD-ROM)	9,800	8,820
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●メフィスト	8,800	7,920
●メディフローラの泉	5,800	5,220
●やじうまペナントレース2	9,800	8,820
●ラプソディーウェディング	6,800	6,120
●ランペルール	9,800	8,820
●ランスI II	6,800	6,120
●リップスティックADV2	6,800	6,120
●ROUGE —真夏の口紅—	6,800	6,120
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
●ワールドゴルフIII	8,800	7,920

PC88VA

商品名	定価	売価
●鋼鉄の騎士	7,800	7,020
●D.P.S.SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●バーズティル	9,800	8,820
★ヒルズファー	9,800	8,820
●ランスII	6,800	6,120

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
★アズ・ユー・ライクvol.1ヨーロッパツアー	6,800	6,120
★アズ・ユー・ライクvol.2アメリカツアー	6,800	6,120
★アズ・ユー・ライクvol.3オセアニアツアー	6,800	6,120
●ランスI・II	6,800	6,120
●あーくしゅ	6,800	6,120
●アンデットライン	6,800	6,120
●維新の嵐(D)	9,800	8,820
●維新の嵐(R)	11,800	10,620
●イースIII	8,700	7,830

FM TOWNS

タイトーチェイスHQ

8月9日発売予定 予約受付中！

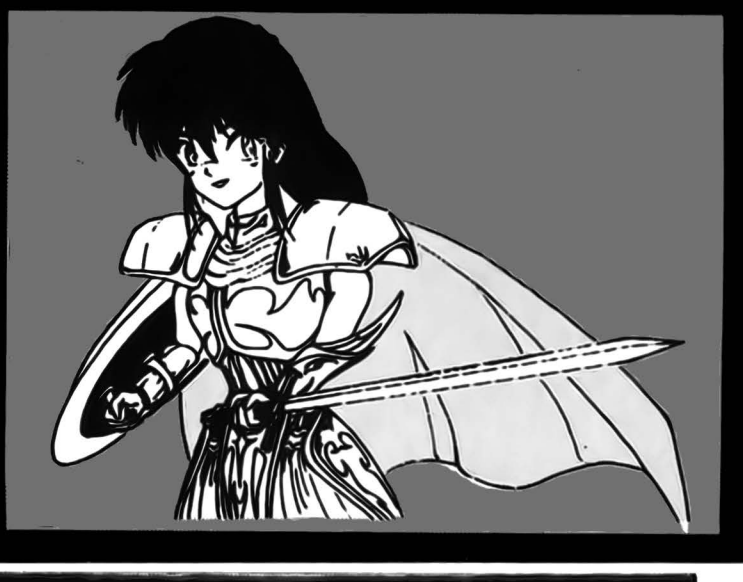
☆代引（着払い）システム（以下の内容を明記の上、ハガキ又は電話でご注文して下さい。）郵便番号・住所・氏名・TEL・ほしいゲーム・機種・メディア ☆ハガキでご注文される方は代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要になります。

消費税不要・全国無料配達

（北海道、九州、沖縄方面も無料です）

■パソコンゲームソフトの

OA ハウス フレンド



送り先：OAハウス フレンド 通販部 〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3（JR七尾駅前）
Tel.0767-52-3683 Fax.0767-52-0632
通販部営業PM1：00～PM8：00

新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●イルミナ/	6,800	6,120
●イミテーションは愛せない	6,800	6,120
●宇宙翔けるビジネスマン	6,800	6,120
★ウィザードリィIV	12,800	11,520
●エクスタリアン	6,800	6,120
★L(ELLE)	7,800	7,020
●ウィザードリィ3	9,800	8,820
●X指定	6,800	6,120
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●怨霊戦記	9,800	8,820
●ガンシップ	9,800	8,820
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
●銀河英雄伝説II DXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説Set	11,600	10,440
★銀河英雄伝説IIシナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説DXキット	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●グラフザウルス	9,800	6,820
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス	6,800	6,120
●コラムス	7,200	6,480
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	6,120
●サークII	8,800	7,920
★サウルスランチVol.3	3,400	3,060
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
★サークガゼルの塔	7,800	7,020
★Thanatos	6,800	6,120
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●シンセザウルスVer.2.0	7,800	7,020
●上海	6,800	6,120
★シンセサウルスVer3.0	8,800	7,920
★スコアサウルス	9,800	8,820
●ジャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
●SEED of DRAGON	8,800	7,920
●水滸伝(R)	11,800	10,620
●水滸伝(D)	9,800	8,820
●水滸伝(D)SW付	12,200	10,980
●スーパー大戦略(D)	8,800	7,920
●スーパーピンクソックス	4,800	4,320
●聖戦士ダンバイン	8,800	7,920
●世界で一番君が好き	5,800	5,220
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●大航海時代	11,800	10,620
●大航海時代(SW付)	12,200	10,980
●DE・JA	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	1,940	1,746
●ディスクステーションDX号	3,880	3,492
●DD倶楽部	9,800	8,820
●テトリス・	6,800	6,120
●電脳学園IIIトップをねらえ	8,800	7,920
●ティルナノーグ	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●テグザー2	7,800	7,020
●DCコネクション	8,800	7,920
●電脳学園	8,800	7,920
●電脳学園IIハイウェイバスター	8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●提督の決断SW付(D)	17,200	15,480
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●提督の決断(D)	14,800	13,320
★闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●トワイライトゾーン3	7,800	7,020
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●トリロジー	6,800	6,120
●ドキドキカードリーグ	5,800	5,220
●トワイライトゾーン4	7,800	7,020

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●ドラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
★NIKE	7,800	7,020
●ナイキ	7,800	7,020
●ナビチューン	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝(D)	9,800	8,820
●信長の野望武将風雲録(ROM)	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録SW付(ROM)	14,200	12,780
●信長の野望武将風雲録(DISK)	9,800	8,820
●信長の野望武将風雲録SW付(DISK)	12,200	10,980
●ヴァリスII	8,800	7,920
●ハットリス	6,800	6,120
★バーミリオン	未定	——
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●ピンクソックス各号	2,800	2,520
●ピンクソックス4	3,600	3,240
●ピーチアップ総集編	6,800	6,120
●ピンクソックス5	3,600	3,240
●フレイの冒険	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ブライ(上巻)	8,800	7,920
●ファイナルファンタジー	7,800	7,020
●プロ野球ファミリースタジアムペナントレース	7,800	7,020
●ピーチアップ各号	3,800	3,420
●ファンダムライブラリー7	6,800	6,120
★BEAST	7,800	7,020
●ファミクルパロティック2	7,800	7,020
★フォクシー2	7,800	7,020
●ペロンチョ身体検査	6,800	6,120
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	6,800	6,120
★ポッキー2	8,800	7,920
●マイトアンドマジックBook2	9,800	8,820
●メンバーシップゴルフ	7,800	7,020
★メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●ランス	6,800	6,120.
●ランスII	6,800	6,120
●ランターの冒険III	7,800	7,020
●ルーンマスター三国英傑伝	6,800	6,120
●レイトック2(2+)	6,800	6,120
●レナム	8,800	7,920
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記 福神漬	3,800	3,420
●ロホクラッシュ	7,800	7,020
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
★ワンダーホーイ	7,800	7,020

X1 TURBO

商品名	定価	売価
●ランヘルール	9,800	8,820
★信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
★提督の決断	未定	——

X68000

商品名	定価	売価
●アクアレス	8,700	7,830
★アルシャーク	9,800	8,820
●アンテットライン幻獣鬼	7,800	7,020
●アークスオデッセイ	8,800	7,920
●アルテミス	7,800	7,020
●イルミナ/	6,800	6,120
●イメージファイト	9,700	8,730
●インペリアルフォース	8,800	7,920
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●L(ELLE)	7,800	7,020
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●CAL2	7,800	7,020
●ガンシップ	11,800	10,620
●帰り道は危険がいっぱい	7,800	7,020
●機甲師団	9,500	8,550
★機動戦士ガンダム デザートオペレーション	9,800	8,820
★銀河英雄伝説IIDX+Set	12,800	11,520
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820

X68000

商品名	定価	売価
●キャンペーン版大戦略II	9,800	8,820
●クォーターロード	8,800	7,920
●グループX	7,800	7,020
●斬	9,800	8,820
●斬-シナリオコレクションVol.1	4,200	3,780
●斬-シナリオコレクションVol.2	4,200	3,780
●サーク	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
●ザ・マジックキャンドル	9,800	8,820
★棋太平	未定	——
●サイバリオン	8,800	7,920
●CAL	6,800	6,120
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●ジーザスII	8,800	7,920
●Thnatos	6,800	6,120
●ジョーカー	7,800	7,020
★シムアース	12,800	11,520
●シムシティー	9,800	8,820
●シムシティーテレインエディタ	4,800	4,320
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●スーパー大戦略・68K	8,800	7,920
●スパン・オブ・ドリーム	12,800	11,520
★スイートエモーション	未定	——
★スターモービル	7,200	6,480
●スコルピウス	7,800	7,020
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●ソルフィース	8,800	7,920
●装甲騎兵ボトムズ	8,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●ダーウィンズジレンマ	7,800	7,020
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代(SW付)	12,200	10,980
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●ダウンタウン熱血物語	8,800	7,920
●大戦略III'90	9,800	8,820
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●D～欧州蜃気楼～	12,800	11,520
●提督の決断	14,800	13,320
★電脳学園IIIトップをねらえ!	未定	——
★DISMIX1号	3,800	3,420
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
★ドラッケン	9,700	8,730
●闘神都市	6,800	6,120
★ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
★ナイキ	6,800	6,120
●生中継68	9,800	8,820
●NAIOUS	8,700	7,830
★ナイキ	7,800	7,020
●ネメシス'90	8,800	7,920
●熱血高校ドッチボール部サッカー編	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
●ノスタルジア	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
●パロディウス	9,800	8,820
★パワーモンガー	12,800	11,520
●ブランマーカー	6,800	6,120
●フォクシー2	7,800	7,020
●プロテニスワールドコート	8,800	7,920
●ブルトンレイ	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●BEAST	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
★フューチャーウォーズ	9,800	8,820
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
●ファランクス	8,800	7,920
●ボンバーマン	7,800	7,020
●煩悩予備校	7,800	7,020
●ポピュラス	9,800	8,820
●星の砂物語	6,800	6,120

X68000

商品名	定価	売価
★煩悩予備校2	7,800	7,020
★麻雀悟空 ー天竺への道ー	9,800	8,820
★満開電飾	7,800	7,020
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
●麻雀クリニック増刊号	7,800	7,020
●メルヘンメイズ	8,800	7,920
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●闇の血族	8,800	7,920
●闇の血族(完結編)	8,800	7,920
●遊撃王IIエアーコンバット	8,800	7,920
★ランス3	未定	——
●ランスI、II	各6,800	6,120
●ラ・グーン	8,800	7,920
●ラプラスの魔	8,700	7,830
●RAY-GUN	6,800	6,120
●LOOPZ	7,800	7,020
★ロードス島戦記	9,800	8,820
●688アタックサブ	9,800	8,820
●YS	9,700	8,730
●ワールドスタジアム	8,800	7,920
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●AYA	8,800	7,920
★R-TYPE	9,800	8,820
●あぶないてんぐ伝説	5,800	5,220
●アフターバーナー	9,800	8,820
●アリスの館	6,800	6,120
●囲碁2	14,800	13,320
●囲碁道場	9,800	8,820
●囲碁入門道場	9,800	8,820
●イメージファイト	9,800	8,820
●インディジョーンズ	8,800	7,920
●インビテーション	9,800	8,820
●イラスト百科	9,800	8,820
●ウィザードリィ5	12,800	11,520
●A列車で行こうIII	14,800	13,320
●エボリューション	9,800	8,820
★エメラルドドラゴン	未定	——
●F-BASIC386	25,000	22,500
●ウルティマ1-2-3トリロジー	12,800	11,520
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●おかしなマザーグース	9,800	8,820
●Orgel	12,800	11,520
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●ガンシップ	11,800	10,620
●キャンキャンコレクション	5,800	5,220
●機甲師団	9,500	8,550
●ギャラクシーフォース2	9,800	8,820
●キングスクエスト	9,800	8,820
●銀河宇宙オデッセイ	9,800	8,820
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	6,120
●コラムス	7,200	6,480
●38万キロの虚空	9,800	8,820
●ザ・マンホール	8,800	7,920
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●三国志II	16,800	15,120
●シャーロックホームズ	8,800	7,920
●上海II	5,800	5,220
●スーパーオデッセイ	9,700	8,730
●シムシティー	9,800	8,820
●シューティングTOWNS	12,800	11,520
★シムアース	12,800	11,520
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スペースローグ	9,800	8,820
●ダンジョンマスター	8,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
★ダーウィンズジレンマ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●スーパーオデッセイ	9,700	8,730
●水滸伝	11,800	10,620
●日本の歴史 維新編	7,800	7,020
●日本の歴史 戦国編	7,800	7,020
●維新の嵐	11,800	10,620
●囲碁道場破り	7,800	7,020
●麻雀武蔵	9,800	8,820
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●Z's STAFF PRO TOWNS	58,000	46,400
●大航海時代	11,800	10,620
●ターボアウトラン	9,800	8,820
●タイトーチェイスHQ	9,800	8,820
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●提督の決断	16,800	15,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンスレイヤー	8,700	7,830
★トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●信長の野望戦国群雄伝	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録	11,800	10,620
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●バブルボブル	9,800	8,820
●ハイパープラネット	12,800	11,520
●バンドくん	18,800	16,920
●ブライ完結編	9,800	8,820
●ポピュラス	12,800	11,520
●麻雀悟空 ー天竺への道ー	9,800	8,820
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
●メリーゴーランド	8,800	7,920
●メモリーズ	8,800	7,920
●闇の血族スペシャル	12,800	11,520
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●ラストサバイバー	9,800	8,820
●ライザンバー	8,800	7,920
●ランペール	11,800	10,620
●Loom	8,800	7,920
●ルパン3世	9,800	8,820
●ROCKET RANGER	9,800	8,820
●ザック・マックラッケン	8,800	7,920
●サークII	9,800	8,820

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りかありますので、電話にて在庫を確認して下さい。（平成3年9月7日まで有効）

●2,500円均一コーナー

●ディスクステーション#3	PC98(5HD)
●ディスクステーション#3	PC98(3.5HD)
●シムシティテレインエディター	X68
●シムシティテレインエディター	PC98(5HD)
●エンゼルハーツ	PC88
●ブレイカー	MSX2(DISK)

●4,600円均一コーナー

●クオース	X68
●うろつき童子	X68
●DE-JA	X68
●天九牌	MSX2(DISK)
●バルンバ	MSX2(DISK)

●5,400円均一コーナー

●バルバドウスの魔女	PC98(5HD)
●パズニック	X68
●クラックス	X68
●幻獣鬼	X68

●6,200円均一コーナー

●グラナダ	X68
●闇の血族 完結編	X68
●アトミックロボキット	X68

●6,800円均一コーナー

●栄冠は君に	X68
●栄冠は君に	PC98(5HD)
●マーブルマッドネス	PC98(5HD)
●ウィザードリィシナリオ#2	PC98(5HD)
●ダブルイーグル	X68
●スペースローグ	X68
●夢幻の心臓III	PC88
●億万長者	X68

X68000シリーズ

ロードス島戦記—灰色の魔女—

8月24日発売予定 予約受付中！

☆ソフトの返品は商品到着後1週間以内に限りお受けいたします。但し、商品のご返送（送料自己負担）確認後、代金よりキャンセル料、送料（1,000円）を差し引いた金額をお送りいたします。☆商品はご注文後2、3日でお客様のお手許にお届けいたします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が切れた場合は1週間以上かかることがあります。

かならずよんでね

1.全て税込み価格／／新品・中古共全て税込みだよ。
2.10日以内に発送／／入金日より10日以内に高速発送。
3.動作チェック済／／さらにパッケージ、説明書も完備。
4.超高速で御連絡／／在庫切れの場合は高速連絡。
万が一、ソフトが不良の時でも完全にサポートします。
ソフトの在庫の質問は、必ず封書か往復ハガキでお願いします。※注文商品のキャンセル・変更・返品は、原則としてできません。
Tel.06-647-5168 月～金(除く火曜日) 16:00～18:00

HYPER SOFT MAP
パソコンソフト爆烈専門店
マックス

新品ソフト

L(ELLE) 98/X68K	¥5,300
キミだけに愛を 98/X68K	¥5,500
JOKER 98	¥5,500
ARTEMIS 98/X68K	¥5,500
ポッキー2 98/88	¥6,000
スイートエモーション 98/68K/TOWNS	¥5,400
ブランマーカー 98/68K	¥5,500
ごくらく天国 ～巨桃の塔～ 98	¥5,000
ピンクソックス6 MSX2	¥3,000
CALⅡ 98/X68K/TOWNS	¥6,000
ナイキ 98/X68K	¥5,000
DPS-SG set2 98/X68K/MSX2/TOWNS	¥5,000
FOXYⅡ 98/X68K	¥5,500
プリンセスメーカー 98	¥9,800
アルシャーク 98	¥7,300
ヴェインドリーム 98	¥7,200
ルーンワース2,3 98	各¥5,700
大戦略Ⅲ'90 X68K/98	¥8,000
私立探偵MAX2 98	¥7,000
闘神都市 98/X68K/TOWNS	¥5,000
電脳学園Ⅳ～エイプハンターJ～ 98	¥6,900
ガゼルの塔 98	¥5,500
伊忍道 ～打倒信長～ 98/88	¥7,200
Sim earth 98	¥9,400
ダイナソア 98	¥6,900
装甲騎兵ボトムズ DEAD ASH X68K	¥6,500
栄冠は君にⅡ 98	¥7,200
サイレントメビウス 98/X68K/TOWNS	¥9,900
ファランクス X68K	¥6,300
ピンクソックス5 98/MSX2	¥3,000
煩悩予備校2 98	¥5,800
校内写生1～3 98	¥3,800

只今、新品ソフトお買い上げの方に金券をあげちゃう！
この金券は"新品"ソフトを買う時に使えるので、持っておくとGood！

新品の注文では第2希望を記入する必要はありません。
メディア(5インチ・3.5インチ・ROM)と新品か中古かの記入もれがめだちます。くれぐれも記入もれのないように。
ソフト、ハード、ラムボード、周辺器その他、新品・中古、なんでも買取りしてますよ～ん。
超高価査定後、御連絡いたします。

ソフトうってください!!

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一超高価ワンダフル買取期間中です。
アダルトソフトはさらに、ハイパーな宇宙一の高価で買取ります。世のため人のため、お持ちのソフトを今すぐ/宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。査定後約10日程で現金書留にて、買取代金をお届けいたします。
(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

新作98アダルトは高く買い取りま～す! (7月現在の例)

プリンセスメーカー	¥3,500	L(elle)	¥2,500
サイレントメビウス	¥3,500	ナイキ	¥2,500
エイプハンターJ	¥3,000	天使達の午後Ⅲ番外編	¥2,500

※下取りはしておりません御了承下さい。

中古ソフト

SOS1(サウンドオーケストラユーティリティソフト)	¥1,000
全国温泉麻雀 88	¥1,500
ドラゴンスレーヤーⅥ 88/MSX2	¥3,000
ゴルフきゃぴるん 88	¥1,500
ときめきSESIL 88	¥1,500
メタルサイト X68K	¥3,000
星の砂物語 98/X68K/MSX2/88	¥4,500
サナトス 98(5HDのみ)	¥4,000
ドラゴンナイトⅡ 98	¥4,500
SAP特殊行動警察 98	¥4,000
栄冠は君に 98(5HDのみ)	¥3,500
おんなのこけーさつたい 88	¥1,500
ダイナソア 88	¥4,500
ランペルール MSX2	¥3,000
ジンギスカン MSX2(メガROM・ディスク)	¥2,500
トリロジー九鬼妖華真伝 MSX2	¥2,000
うろつき童子 MSX2/88	¥2,000
フレイ ターボR	¥5,000
私をゴルフに連れてって 98	¥4,500
SUPER大戦略 88	¥2,000
ウォーターフロントアドベンチャー 98/88	¥2,000
FOXY 98	¥2,000
ドラゴンナイト 88/MSX2	¥2,500
スタートレーダー 88	¥2,000
ダンジョンマスター X68K	¥4,500
ティルナノーグ 88/MSX2	¥3,000
レイガン 98/88	¥3,500
ポピュラス 98/X68K	¥4,000
きゃんきゃんバニー 88	¥2,500
きゃんきゃんバニースペリオール MSX2	¥2,500
プライベートスクール 88/MSX2	¥2,000
LIP STICK ADV X68K	¥2,000
はっちゃけあやよさん1 X68K	¥1,500
DEJA MSX2	¥2,500
ファイナルファンタジー MSX2	¥3,500

申し込み用紙

機種	タイトル+(新品)か(中古)	価格	第二希望ソフトその他
			メディアに○印をして下さい。5インチ・3.5インチ・ROM

総価格 ＋総送料 ＝合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212
はいぱーそふとえりあ マックス

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト新品、中古等完全に御記入して下さい
※常時8,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます
2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

全商品、消費税込みです。

ゲームソフトの アプロード通販部 (日曜、祭日定休) (AM11:00〜PM7:00)

送り先:〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋西2丁目2-16-701 TEL06(634)5101:FAX06(634)5102(24時間)

◎ソフトは、注文後、2、3日でお届けします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が無い時は、一週間以上かかる場合がありますので、ご了承下さい。

◎商品の返品は到着後一週間以内にお願いします。(一週間を越えるとお受けできません)尚、送料はお客様負担でお願いします。商品確認後、代金より送料、キャンセル料1,000円を差し引いた金額をお送りします。

新品・新作ゲームソフト (アイウエオ順)

商品名	発売機種	定価	売価
A列車で行こうIII	PC98	12,800	9,300
A列車で行こうIII	タウンズ	14,800	10,700
A列車で行こうマップコンストラクション	PC98	5,800	4,200
AYA	タウンズ	8,800	6,400
アリスの館	タウンズ	6,800	4,900
アルシャーク	PC98	9,800	7,100
アマランス	PC98	8,800	6,400
アルカディア	PC98	未定	—
アルテミス	PC98,X68	7,800	5,700
アクアレス	X68	8,700	6,300
伊忍道打倒信長	PC88	9,800	7,600
イルミナ	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
イメージファイト	タウンズ	9,800	7,600
イメージファイト	X68	9,700	7,500
イースI	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースI	X68	9,700	7,500
イースII	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースIII	PC98,PC88,X68,MSX2	8,700	6,300
インディジョーンズ	タウンズ	8,800	6,800
囲碁入門道場	PC98	9,800	7,100
囲碁III	PC98	14,800	12,200
ウルティマ1-2-3トリロジー	PC98,PC88,X68	12,800	10,600
F15ストライクイーグルII	PC98,X68	10,800	8,300
エメラルドドラゴン	PC98,X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC88,MSX2	8,800	6,400
エアーコンバット2	PC98	8,800	6,800
栄冠は君に2	PC98	9,500	7,000
L(ELLE)	PC98,X68	7,800	5,700
X指定	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
オルゴール	タウンズ	12,800	9,300
黄金の羅針盤	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,100
キングスクエストV	タウンズ	9,800	7,100
銀河英雄伝説II	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,100
キャンペーン版大戦略II	PC98,X68	9,800	7,600
キャンペーン版大戦略II	PC88	8,800	6,800
きゃんきゃんバニースペリオール	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	PC98	9,800	7,000
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	PC98	9,800	7,000
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	PC88	9,800	7,000
ギャラクシーフォースII	タウンズ	9,800	7,100
ガンシップ	PC98,X68,タウンズ	11,800	8,600
ガンシップ	MSX2	9,800	7,100
カースオブアジュアボンド	PC98	9,800	8,100
ガイナロック	PC98	9,800	7,100
キミだけに愛を	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
CAL	PC98,X68	6,800	4,900
CAL2	PC98,X68	7,800	5,700
銀河英雄伝説IIDXkit	PC88,MSX2	4,800	3,500
X'na(キナサ)	PC98,MSX2,X68	6,800	4,900
群雄三国志	PC98	7,800	6,500
グラフサウルス	MSX2	9,800	7,100
グループX	PC98	7,800	6,100
グラムキャッツ	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
GE・TEN	PC98	12,800	9,000
鋼鉄の騎士	PC98,PC88VA	7,800	5,700
轟(GOU)	PC98	9,800	7,100
校内写生1〜3	PC98	各4,800	各3,500
サングリラ	PC98	7,800	5,700
三国志II	PC98,PC88,X68,MSX2	14,800	12,200
三国志II	タウンズ	16,800	13,200
SAP特殊行動警察	PC98,X68	6,800	4,700
サーク	PC98,PC88,X68,MSX2	8,800	6,400
サークII	PC98,PC88,MSX2	8,800	6,400
サーク ガゼルの塔	PC98,PC88	7,800	5,700
サブナック	X68	7,800	5,700
斬	PC98,X68	9,800	7,100
斬 シナリオコレクションVOL.1,2	PC98,X68	各4,200	各3,000
斬 パワーアップユーティリティー	PC98	4,200	3,000
斬 夜叉円舞曲	PC88	9,800	7,100
斬 夜叉円舞曲	PC88	8,800	6,400
サイレントメビウス	PC98,X68,タウンズ	14,800	10,700
ザ・マジックキャンドル	PC98	9,800	8,100
ザックマックラッケン	タウンズ	8,800	6,800
ジョーカー	PC98	7,800	5,700
シムシティー	タウンズ	8,800	6,400
シムシティー	PC98,X68	9,800	7,100
シムシティーテレイシエディタ	PC98,X68	4,800	3,200
シャーロックホームズ	タウンズ	8,800	6,800
シグナトリー	X68	12,000	8,700
雀豪2	PC98,X68	9,800	8,100
ジェミニウィング	X68	8,800	6,400
ジェノサイド	X68	8,800	6,400
情報将校	PC98	14,800	10,700
シムアース	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,900
ジーザス2	X68	8,800	7,300
雀皇登龍門II	PC98	9,800	7,100
スターグライダーII	PC98	9,800	7,100
スケバン戦国史	PC98	7,800	6,100
スイートエモーション	PC98	7,800	5,700
スーパー大戦略	X68,PC98,タウンズ	8,800	6,800
スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,500
ストリップルーレット	PC98	7,800	6,100
スパンオブドリーム	PC98	12,800	9,300
スロープ	PC98,PC88	7,800	5,700
スコルピウス	X68	7,800	5,700
スペースローグ	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,100
水滸伝	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,500
水滸伝	タウンズ	11,800	9,500
ストロベリー大戦略	PC98,X68	6,800	4,900
スーパーバトルスキンパニック	PC98	9,800	7,100
戦極 SENGOKU	PC98	9,800	7,100
聖戦士ダンバイン	PC98	9,800	7,100
ソープランドストーリーII	PC88	8,800	4,500
ソルフィース	X68	8,800	6,400
装甲騎兵ボトムズデットアッシュ	X68	8,800	6,400
ソーサリアン	PC98,PC88	9,800	7,100
ソーサリアン 各シナリオ	PC98,PC88	3,800	2,700
世界でいちばん君がすき	PC98,PC88,X68,MSX2	5,800	4,200
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,500
ダイナソア	PC88	8,700	6,300
ダイナソア	PC98	9,800	7,100
ダンジョンマスター	PC98,X68	9,800	8,100
ダンジョンマスター	タウンズ	8,800	7,100
大戦略III'90	PC98,X68	9,800	7,600
大戦略III'90マップコレクション	PC98,X68	5,000	3,800
大航海時代	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,500
大航海時代	タウンズ	11,800	9,200
ダーウィンズジレンマ	PC98,X68,タウンズ	7,800	6,500
タイトーチェイスHQ	タウンズ	9,800	7,100
電脳学園I VER2.0	PC98	8,800	6,400
電脳学園II・III	PC98,PC88	各8,800	各6,400
電脳学園IV	PC98	9,800	7,100
ディフレクター	PC98	7,800	5,700
ターボアウトラン	タウンズ	9,800	7,600
天使たちの午後番外III	PC98,PC88,X68	8,800	6,400
天使たちの午後IV	PC98,PC88,X68	8,800	6,400
ディスクステーション98各号	PC98	各3,980	各2,800
DISMIX創刊号	PC98	3,500	2,500
DISMIX2号	PC98	4,200	3,000
DE・JA	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
D.P.S	PC98,PC88,X68,MSX2	5,800	4,300
D.P.S SG	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
D.P.S SG set2	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
提督の決断	PC98,PC88,X68	14,800	11,500
提督の決断	タウンズ	16,800	13,200
ドラゴンナイトII	PC98,PC88,X68,MSX2	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー6	PC98,PC88,MSX2,タウンズ	8,700	6,300
ドラッケン	タウンズ	8,800	6,800
ドラッケン	PC98	9,700	8,000
ドラゴンアイズ	PC98,PC88,MSX2	6,800	4,900
闘神都市	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
ドラゴンウォーズ	PC98,X68	9,800	8,100
生中継68	X68	9,800	7,600
ナイアス	X68	8,700	6,300
信長の野望武将風雲録	PC98,PC88,MSX2	9,800	7,500
信長の野望武将風雲録	タウンズ	11,800	9,200
ニューラルギア	X68	8,800	7,300
ノスタルジア	X68	11,800	8,600
ナイキ	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
パロディウスだ!	X68	9,800	7,600
遙かなるオーガスタ	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,300
はっちゃけあやよさん I、II	PC98,PC88,MSX2	各3,800	各2,800
ピュア2	PC98,PC88	6,800	4,900
ピュアマイドール	PC98	8,800	6,400
ピンクソックス1、2、3各号	PC98,MSX2	各2,800	各2,100
ピンクソックス4、5、6各号	PC98,MSX2	各3,600	各2,600
BEAST	PC98,X68	7,800	5,700
ビーストロード	PC98	7,800	5,700
フューチャーウォーズ	PC98	9,800	8,100
ファーサイドムーン	PC98,X68	9,500	7,100
フォクシー2	PC98,X68	7,800	5,700
ファランクス	X68	8,800	6,400
フレイの冒険	MSX2,MSXTR	7,800	5,700
ファンタジーIV	PC98,PC88,X68	9,800	8,100
プロヴィデンツァ	PC98	9,700	7,000
プリンセスメーカー	PC98	14,800	10,700
プライ下巻 完結編	PC98,タウンズ	9,800	7,000
ブルトンレイ	PC98,X68	8,800	6,800
ブルトンレイシナリオエディタ	PC98,X68	5,800	4,500
プリンスオブペルシャ	PC98,X68	8,800	6,400
プレゼント	PC98	7,800	5,700
ブランマーカー	PC98,X68	6,800	4,900
ヴェインドリーム	PC88	8,800	6,400
ヴェインドリーム	PC98	9,800	7,000
煩悩予備校	PC98,X68	7,800	5,700
煩悩予備校2	PC98,X68	7,800	5,700
ポッキー	PC98,PC88	7,800	5,700
ポッキー	MSX2	6,800	4,900
ポッキー2	PC98,PC88	8,800	6,400
ポピュラス	PC98,X68	9,800	7,000
ポピュラス	タウンズ	12,800	9,300
星の砂物語	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
ボンバーマン	X68	7,800	6,100
マーシャルエイジ	PC98	7,800	5,700
麻雀クリニック増刊号	PC98,PC88,X68	7,800	5,700
まあじゃん王国	PC98	8,800	6,400
マーブルマッドネス	PC98,X68	9,700	7,000
マスターオブモンスターズII	PC98	8,800	6,800
マスターオブモンスターズIIシナリオ集	PC98	5,000	3,800
ミラーズ(CD-ROM)	PC88	9,800	7,100
ミュージアム4 システム	PC98	12,800	10,600
ミュージアム4 サウンド	PC98	7,800	6,500
ムーンクリスタル	X68	7,800	5,700
メリーゴーランド	タウンズ	8,800	6,400
メルヘンパラダイス	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
メルヘンメイズ	X68	8,800	6,400
ライヒスリッター	PC98,X68	8,000	7,200
ランペルール	PC98,9C88,X68,MSX2	9,800	7,500
ランペルール	タウンズ	11,800	9,200
ランス	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
ランスII	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
ランスIII	PC98	未定	—
ラブソディーウェディング	PC98,PC88	6,800	4,900
ラグーン	X68	8,800	6,400
リップスティックADV2	PC98,PC88	6,800	4,900
ルーンワース3	PC98	6,800	4,900
ルーム	タウンズ	8,800	6,800
LoopZ	PC98,X68	7,800	5,700
レッドストームライジング	PC98	10,800	7,800
RAY-GUN	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
ロードモナーク	PC98	9,800	7,100
ロードス島戦記	PC98,X68	9,800	7,100
688アタックサブ	PC98,X68	9,800	8,100
ロケットレンジャー	タウンズ	9,800	8,100
闇の血族(上巻)	X68	8,800	6,400
闇の血族(完結編)	X68	8,800	6,400
妖獣クラブ	PC98,X68	6,800	4,900
ワールドゴルフIII	PC98	8,800	7,300
私をゴルフに連れてって	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700

注文方法

- ●代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送りください。
- ●代引(着払い)を希望される方は、電話か葉書にて御注文ください。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要となります。(送料別)
- ●未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- ●パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
- ●リストにないソフトも扱います。但し、古いソフトを希望される場合は電話にて、在庫を確認して下さい。
- ●送料600円税込み(何本でも)北海道、九州、沖縄、離島は800円税込み(何本でも)

申し込み書(例)

フリガナ			( )
氏名		TEL	-
住所	〒		

商品名	機種	メディア

PC9801、X68000シリーズ
ブランマーカー 好評発売中!
X68000シリーズ
ロードス島戦記
8月24日発売予定 予約受付中!
FMタウンズシリーズ
シャーロックホームズの探偵講座
好評発売中!
FMタウンズシリーズ
アリスの館CD 好評発売中!

ビジネスソフト・用品類も **大特価** 比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・午前午後指定・夜間配達も可

新品ゲームソフト定価の20%引き(消費税不用)

(エニックス、ビクター、ポニーキャニオンのゲームは10%引きです)

新作&名作コーナー

全品定価の2割引き+α(送付手数料等)リストに無いソフトも扱います。
発売予定日・定価は変更になることがあります。発売予定日は7月12日現在のものです

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
アルシャーク	発売中	9,800
A3(A列車で行こう3)	発売中	12,800
A3マップコンストラクション	発売中	5,800
囲碁3	発売中	14,800
エアーコンバット2	発売中	8,800
栄冠は君に2 高校野球全国大会	発売中	9,500
永世名人2	発売中	9,800
eXOn(エグゾン)	発売中	9,600
黄金の羅針盤	発売中	9,800
ガイナロック	発売中	9,800
ガゼルの塔 The Tower of Gazzel	発売中	7,800
機動戦士ガンダム デザートオペレーション	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
グループX	発売中	7,800
GE・TEN〜戦国信長伝・下天〜	発売中	12,800
鋼鉄の騎士	発売中	7,800
轟〜GOH〜(大東亜黙示録)	発売中	9,800
サーク2	発売中	8,800
サブナック	発売中	7,800
ザ・マジック・キャンドル	発売中	9,800
シェラ3D AVGダブルパック	発売中	12,000
シムシティー	発売中	9,800
シムシティー テレインエディター	発売中	4,800
情報将校〜赤き星の衝撃〜	発売中	14,800
スーパー上海ドラゴンズアイ	発売中	7,800
ゾーク1	発売中	7,800
対局囲碁ゴライアス	発売中	16,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
大戦略3 '90マップコレクション2	発売中	5,000
ダイナソア	発売中	9,800
ダーウィンズ・ジレンマ	発売中	7,800
ディフレクター	発売中	7,800
ドラゴンウォーズ	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録 CD付	発売中	12,200
ビーストロード	発売中	7,800
ぴんくショックパイレーツ3	発売中	3,800
ファーストクイーン2	発売中	8,800
BURAI下巻 完結編	発売中	9,800
フューチャーウォーズ	発売中	9,800
ブリッツクリーク	発売中	9,800
プリンセスメーカー	発売中	14,800
ポピュラス	発売中	9,800
マスターオブモンスターズII	発売中	8,800
マーブルマッドネス	発売中	9,700
リジェンド オブ キルクール	発売中	6,800
ルーンワース2 時空の神戦	発売中	6,800
レッドストームライジング	発売中	10,800
ロードモナーク	発売中	9,800
キャンペーン版大戦略2 世界激闘編	07/15	3,600
マスターオブエレメンタル	07/15	9,800
スケ番戦国史	07/18	7,800
銀河英雄伝説 DX KIT	07/19	5,000
3太くん	07/19	5,800
スイートエモーション	07/19	7,800
電脳学園4 エイブハンターJ	07/19	9,800
ベストプレーベースボール新データ版	07/19	9,800
煩悩予備校2	07/19	7,800
校内写生 第1巻	07/20	4,800
校内写生 第2巻	07/20	4,800
校内写生 第3巻	07/20	4,800
ダンジョンバスター2	07/20	6,800
デュエル98 川中島シナリオ	07/20	5,800
デジャブ(ビクター)	07/21	9,800
フラッシュポイント1(美少女DSマガジン)	07/25	3,500
カンプグッペ(ビクター)	07/26	9,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	07/26	12,800
コラムス	07/26	7,800
ディスクステーション98 EX3号	07/26	3,980
2069AD	07/26	6,800
ルーンワース3 神聖紀光臨	07/26	6,800
ワールドゴルフ3(エニックス)	07/28	8,800
戦極 システム&戦国武将編 VOL.1	07/30	9,800
ピンクソックス5号	07/31	3,600
PRESENT(プレゼント)	07/中	7,800
麻雀悟空 天竺への道	07/中	9,800
ごくらく天国 巨桃の搭之巻	07/?	6,800
スターファイヤー	07/?	9,800
メタルオレンジ	07/?	7,800
アトラス	08/02	10,800
聖戦士ダンバイン	08/09	9,800
ノスタルジア1907	08/09	11,800
きゃんきゃんバニースピリッツ	08/10	6,800
雀皇登竜門2	08/14	9,800
ディスクステーション98 5号	08/21	3,980
デジャブ2(ビクター)	08/21	9,800
688アタックサブ(ビクター)	08/23	9,800
ボクサーメーカー	08/30	9,800
KIDS特殊行動警察	08/上	6,800
君だけに愛を	08/上	7,800
スターグライダー2	08/上	9,800
対局 星・小目	08/上	14,800
DUEL 98 川中島セット	08/上	9,700
レイルロードタイクーン	08/上	11,800
FOXY 2 スペシャル	08/中	7,800
マーシャルエイジ	08/中	7,800
殺しのドレス3	08/下	7,800
マスターオブモンスターズ2 シナリオ集	08/下	5,000
笑ぅせぇるすまん	09/06	3,980
ディスクステーション98 EX4号	09/19	3,980
ヴェインドリーム	09/21	9,800
シムアース	09/上	12,800
ワイアラエの奇跡(オーガスタ用データ集)	09/上	7,800
雀豪3	09/?	9,800
JOKER(ジョーカー)	09/?	7,800
ブラックレインボー2	09/?	8,800
ロードス島戦記2 5色の魔竜	09/?	9,800
ディスクステーション98 6号	10/18	3,980
指輪物語	10/?	12,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ヴェインドリーム	発売中	8,800
機動戦士ガンダム タクティカルオペレーション	発売中	9,800
機動戦士ガンダム タクティカルOP データ集	発売中	4,200
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+KIT	発売中	4,800
KLAX(クラックス)	発売中	7,800
鋼鉄の騎士(VA専用)	発売中	7,800
サーク2	発売中	8,800
ガゼルの搭	発売中	7,800
ジーザスII(エニックス)	発売中	8,800
ダイナソア	発売中	8,700
堤督の決断	発売中	14,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
メディファーラの泉 水龍士番外	発売中	5,800
ランペルール	発売中	9,800
伊忍道 打倒信長	07/19	9,800
伊忍道 打倒信長 SW	07/19	12,200
天下統一	10/?	9,800

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
アークス・オデッセイ	発売中	8,800
石道(ISHIDOU)	発売中	7,800
エイトレイクス ゴルフクラブ	発売中	5,800
エメラルドドラゴン	発売中	9,800
黄金の羅針盤	発売中	9,800
キャンペーン版 大戦略2	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
クォータースタッフ	発売中	9,800
KULAX(クラックス)	発売中	7,800
グループX	発売中	7,800
サブナック	発売中	7,800
シムシティ テレインエディター	発売中	4,800
シュヴァルツシルト	発売中	12,800
スコルピウス	発売中	7,800
装甲騎兵ボトムズ デッドアッシュ	発売中	8,800
ソル・フィース	発売中	8,800
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
ダイナマイトデューク	発売中	8,800
堤督の決断	発売中	14,800
ドラゴンウォーズ	発売中	9,800
ドラゴンナイト2	発売中	7,800
ノスタルジア	発売中	11,800
遥かなるオーガスタ	発売中	12,800
ファランクス	発売中	8,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
ブルトン・レイ	発売中	8,800
ブルトン・レイ シナリオエディタ	発売中	5,800
プリンス・オブ・ペルシャ	発売中	8,800
ポピュラス	発売中	9,800
ボンバーマン	発売中	7,800
マーキュリー・ザ・プライム・マスター	発売中	8,800
マーブルマッドネス	発売中	9,700
メルヘンメイズ	発売中	8,800
闇の血族 下巻	発売中	8,800
リングマスター2	発売中	8,800
LOOPZ(ループス)	発売中	7,800
クインティアロード	07/13	8,800
キャンペーン版大戦略2 世界激闘編	07/15	3,600
ELLE(エル)	07/17	7,800
イース	07/19	9,600
3太くん	07/19	5,800
スイートエモーション	07/19	7,800
アルテミス	07/25	7,800
信長の野望 武将風雲録	07/27	9,800
信長の野望 武将風雲録 SW	07/27	12,200
生中継68	07/30	9,800
ザ マジックキャンドル	07/下	9,800
スターモービル	07/?	7,200
ビーストロード	07/?	7,800
ムーンクリスタル	08/01	7,800
インペリアルフォース	08/05	8,800
2069AD	08/09	6,800
アクアレス	08/10	8,700
ロードス島戦記	08/24	9,800
銀河英雄伝説2 DX KIT	08/30	5,000
フューチャーウォーズ	08/下	9,800
校内写生 第1巻	08/?	4,800
校内写生 第2巻	08/?	4,800
校内写生 第3巻	08/?	4,800
大戦略3 '90	08/?	9,800
満開電飾	08/?	7,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	09/06	12,800
JOKER(ジョーカー)	09/?	7,800
麻雀悟空 天竺への道	09/?	9,800
ダーウィンズジレンマ	10/?	7,800
ノア	10/?	7,200
ブリッツクリーク	11/?	9,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
AYA	発売中	8,800
囲碁入門道場	発売中	9,800
ウイザードリィ5	発売中	12,800
AIII(A列車で行こう3)	発売中	14,800
黄金の羅針盤	発売中	9,800
Orgel(オルゴール)	発売中	12,800
ギャラクシーフォース2	発売中	9,800
ゴルビーのパイプライン	発売中	6,800
ザック マクラッケン	発売中	8,800
三國志2	発売中	16,800
シムシティー	発売中	8,800
シャーロックホームズの探偵講座	発売中	8,800
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
大航海時代	発売中	11,800
堤督の決断	発売中	17,200
トンネルズ&トロールズ	発売中	9,800
ドラッケン	発売中	8,800
BURAI下巻 完結編	発売中	9,800
闇の血族 SPECIAL	発売中	12,800
LOOM(ルーム)	発売中	8,800
サーク2	07/18	9,800
アリスの館	07/19	6,800
億万長者2	07/19	12,800
データタウンズマン	07/19	9,800
信長の野望 武将風雲録	07/27	11,800
栄冠は君に2	08/09	9,500
キングクエスト5	08/09	9,800
タイトー チェイスHQ	08/09	9,800
サイレントメビウス	08/16	14,800
アルテミス	08/中	7,800
ダーウィンズジレンマ	08/?	7,800
シムアース	09/上	12,800
JOKER(ジョーカー)	09/?	7,800
フューチャーウォーズ	10/?	9,800

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	定価
ウィザードリィ3(turbo R)	発売中	9,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,600
コラムス	発売中	7,200
サーク2	発売中	8,800
SEED OF DRAGON(turbo R)	発売中	8,800
シュヴァルツシルト2	発売中	9,800
聖戦士ダンバイン	発売中	8,800
大航海時代 DISK	発売中	9,800
ディスクステーション27号 8月号	発売中	1,940
ティルナノーグ 禁断の搭	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ナイキ	発売中	7,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録 SW付	発売中	12,200
信長の野望 武将風雲録 ROM	発売中	11,800
信長の野望 武将風雲録 ROM SW付	発売中	12,200
ファンタジー4英雄の血脈	発売中	9,800
FRAY(turbo R)	発売中	7,800
FRAY〜フレイの大冒険〜	発売中	7,800
ブライ 上巻	発売中	8,800
ランペルール	発売中	9,800
ルーンワース 黒衣の貴公子	発売中	8,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
ナイスミディパック MIDIRA・A	07/31	47,500
ナイスミディパック MIDIRA・B	07/31	52,000
エアーホッケー	07/末	2,980
シューティングコレクション	07/末	2,980
フォクシー2	07/末	7,800
ナイスミディパック MIDIRA・C	07/?	88,800
毎日がえっち	08/02	7,200
ディスクステーション28号 9月号	08/09	1,940
グラフサウルス Ver 2.0	08/10	12,800
キャル2	08/上	7,800
アルテミス	08/中	7,800
キャル	08/下	6,800
サナトス	08/下	6,800
ビースト	08/下	7,800
校内写生 第1巻	08/末	4,800
校内写生 第2巻	08/末	4,800
校内写生 第3巻	08/末	4,800
シンセサウルス Ver 3.0	09/上	8,800
スコアサウルス	09/上	9,800
JOKER(ジョーカー)	09/?	7,800

アダルトコーナー

全品定価の2割引き+α(送付手数料等)
☆は発売中、数字は発売予定日

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アズューライクVOL.1ヨーロッパツアー	6,800	★	★	★	★	未定
アリスの館	6,800					07/19
ARTEMIS(アルテミス)	7,800	★		07/25	08/中	08/中
今どき純情物語	6,800	★				
イルミナ!	6,800	★	★	★	★	
うろつき童子	6,800	★	★	★	★	
エクスタリアン	6,800	★	★	★	★	
SAP特殊行動警察	6,800	★		★		
X指定(ドラゴンシティ)	6,800	★	★	★	★	
ELLE(エル)	7,800	★	未定	07/17	未定	
X・na(キサナ)	6,800	★	★	★	★	
KIDS特殊行動警察	6,800	08/上				
君だけに愛を	7,800	07/中		未定	未定	
CAL	6,800	★	中止	★	08/下	未定
CAL2	7,800	★		★	08/上	未定
キャロル	7,800	★	★			
きゃんきゃんバニー スピリッツ	6,800	08/10				
きゃんきゃんバニー スペリオール	6,800	★	★	★	★	
QUIZいかせて	12,800	★				
QUINTHIA ROAD(クインティアロード)	8,800			07/17		
グラムキャッツ	7,800		★			
校内写生 第1巻	4,800	07/20				
殺しのドレス3	7,800	08/下				
コンピューターの卵	8,200	★				
ごくらく天国 巨桃の搭の巻	6,800	07/下				
Thanatos(サナトス)	6,800	★		★	08/下	未定
G戦略	7,800	★	★			
JOKER(ジョーカー)	7,800	07/12		09/?	09/中	08/中
スイートエモーション	7,800	07/19		07/19		09/上
スケ番戦国史	7,800	07/18				

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
すとりっぷ・ルーレット	7,800	★				
スピンボール	7,300	★				
セーラー服戦士フェリス	6,800	★	★			
世界でいちばん君が好き	5,800	★	★	★	★	
ソープランドストーリー2	5,800	未定	★		未定	
宇宙翔けるビジネスマン	6,800	★	未定	★	★	未定
ダンジョン ハーレム	7,800	07/26				
ダンジョンバスター・エクスプローラーズ	6,800	★	★			
ダンジョンバスターエクスプローラーズ2	6,800	07/20				
天使たちの午後3 番外編	8,800	★	★	★	未定	
D.P.S	5,800	★	★	★		
D.P.S SG	6,800	★	★VA	★	★	★
電脳学園4 エイブハンターJ	9,800	07/19				
闘神都市	6,800	★	未定	★		★
ドラゴンアイズ	6,800	★	★	未定	★	
ドラゴンナイト2	7,800	★	★	★	★	
NIKE(ナイキ)	7,800	★	未定	未定	07/12	
はっちゃけあやよさん2	3,800	★	★		★	
BEAST(ビースト)	7,800	★		★	08/下	未定
PIAS(ピアス)	6,800	★	★	★	★	
ビーチアップ総集編	6,800				★	
ピュア2	6,800	★	★			
ピュア マイドール	8,800	★				
ピンクソックス5	3,600	07/13			★	
ピンクソックス6	3,600				★	
ファーラの時結界	8,800	★	★			
FOXY2	7,800	★		★	07/?	
FOXY2 スペシャル	7,800	08/中				
フラッシュポイント1	3,500	07/25				
ブランマーカー	6,800	★		★		

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
ぷりんぐあっぷ	9,800	★				
Pretty Doll(プリティドール)	5,800	★		★		
PRESENT(プレゼント)	7,800	07/中				
2069AD	6,800	07/26		08/09		
星の砂物語	6,800	★	★	★	★	
煩悩予備校	7,800	★		★		
煩悩予備校2	7,800	07/19				
ポッキー2	8,800	未定	★		08/?	
マーシャルエイジ	7,800	08/中				
麻雀クリニック 増刊号	7,800	★		★		
麻雀刺客	9,700				★	
麻雀刺客外伝 花のももこ組	8,700				★	
毎日がえっち	7,200	★				
マスターオブエレ(私立探偵マックス2)	9,800	07/15				
まなみのどこまでイクの	3,800	★				
満開電飾	7,800	★				
ミルクタイム	6,800	★		★		
ムーンクリスタル	7,800			07/?		
メルヘンパラダイス	6,800	★	★	★	★	
優子物語	9,800	★				
UNION	6,800	未定	未定	未定		
妖獣クラブ	6,800			★		
YOKO	7,800	★	★			
ランス	6,800	★	★	★	★	★
ランス2	6,800	★	★	★	★	★
RESERVE(リザーブ)	6,800	未定		未定		
ROUGE 真夏の口紅	6,800	★	★	★	★	
RAY-GAN レイガン	6,800	★	★		★	
REVIEW	7,800	★	★	★	07/?	
わたしをゴルフに連れてって	7,800	★	★	未定	★	

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	500円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	800円

中古ソフトコーナー

下記以外にも在庫5,000本以上あります。売価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です、電話での注文のみ受付けます。



3本で¥12,000
4本以上は1本につき¥3,500

PC-9801

イース・維新の嵐・インペリアルフォース・うろつき童子・エアーコンバット 遊撃王2・エグザイル・エグザイル2・銀河英雄伝説・クォータースタッフ・ごくらく天国 おめみえの巻・斬・スターコマンド・スパン オブ ドリーム・セーラー服戦士フェリス・世界でいちばん君が好き・テトリス・天下統一・ディガンの魔石・電脳学園3 トップをねらえ・闘神都市・ドラグーンアーマーFORアダルト・ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説・ドラゴンナイト・ドラゴンナイト2・ニコル・信長の野望 戦国群雄伝・ぴんきぃぽんきぃ1・ぴんきぃぽんきぃ2・ぴんきぃぽんきぃ3・フォクシー・ポピュラス・ミッドガルツ・リガルード・レジオナルパワー+シナリオ集・レナム

X68000

アークス2・アフターバーナー・イース3・エージャックス・エアーコンバット 遊撃王2・きゃんきゃんバニー・きゃんきゃんバニースペリオール・銀河英雄伝説・銀河英雄伝説 パワーアップ&シナリオ集・グラナダ・源平闘魔伝・今夜も朝までパワフルまあじゃん2・ジャックニコラウスチャンピオンシップゴルフ・ソルフィース・テトリス・デスブリンガー・ナイアス・信長の野望 全国版・フラッピー2・夢幻戦士 ヴァリス2・ラグーン・リウィード・レイガン

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであれば、お電話ください。在庫を調査いたします。価格は送料込みです。また、中古ソフトリストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア・62円切手・御住所を同封の上、小社にお送りください。なお、リスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

本紙広告有効期限1991年9月8日まで

社員・アルバイト募集

アーク通販なら

- **安全** 配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
- **便利** 電話受付は平日朝10時〜夜8時、土・日・祝午後1時〜7時
- **早い** 大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
- **正確** 顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・料金)

前払

1.安全確実に
現金書留 ●注文内容を同封●6〜8日
★ゲームソフトは定価の20%引き+送料
★用品類・ビジネス関係は表示特価金額のみ

2.安く早く
銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日
★料金は現金書留と同じ

3.とにかく安く
郵便振替 ●通信欄に記入●10〜14日
★料金は現金書留と同じ

後払

4.かんたんに注文
普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日
★ゲームソフトは定価の20%引き+送料+(500円)
★用品類・ビジネス関係は表示特価+(500円)

5.新作を発表後すぐに
予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送
★料金は普通代金引換と同じ
*但し発売日10日以前のご注文は合計金額の100円引き

6.とにかく早く
特急代金引換 ●電話●2〜3日
★ゲームソフトは定価の20%引き+送料+(500円)+800円
★用品類・ビジネス関係は表示価格+(500円)+800円

7.指定日に配達(午前・午後の指定も可)
指定日代金引換 ●電話●指定日に配達
★ゲームソフトは定価の20%引き+送料+(500円)+500円
★用品類・ビジネス関係は表示価格+(500円)+500円

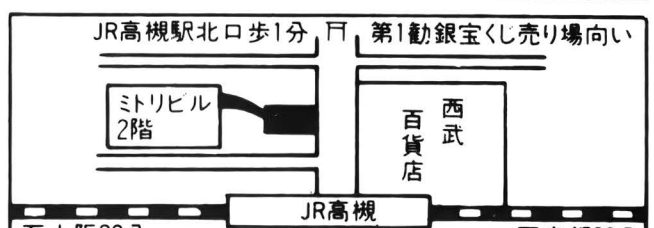
8.夜間に配達
夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6時〜8時に配達
★料金は指定日代金引換と同じ

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼商品発送後の返品はお受けできません。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。



(店内写真)



営業時間:PM1:00〜PM7:00 年中無休

- ●現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 テクポリ係
- ●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部

〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)

☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

独占!!あなただけのセクシーソフト

QUIZいかせて♥



華麗に新発売!!

すてきな夢を♥見させてあげる…

全国パソコン・ショップで発売中!!

発売機種

PC98シリーズ/5インチ 2HD　3.5インチ 2HD
98ノートなどの液晶ディスプレイ対応。
MS-DOS(Ver2.11以降)が必要です。
(LT/XA/XLシリーズは、対応していません)
X68000シリーズはリアルな声がでます。

ソフトハウス アラジン
〒508 岐阜県中津川市太田町2-30 丸宗ビル 3F
TEL 0573-65-7977(代)

お申し込み方法

お申し込みの際は必ず機種名と、5インチか3.5インチかをお書きください。
お支払いは現金書留でお願いします。
※製品に不備がある場合は交換致します。※返品はできませんので、あらかじめご了承ください。
※現金書留到着後1週間以内に発送致します。

販売価格 ¥12,800(税、送料込)
税・送料込は、通信販売特典です。

激安ソフト! ロクハチ キューハチ X68、PC98

全国通信販売OK!!

※1. ☆印は新作ソフトです。
※2. 価格欄に—が付いている商品はございません。

お急ぎの方へ

受付時間■AM10:30～PM1:30,PM2:15～PM6:00
15時迄にお申し込みの方には翌日到着がOK!
(残念ながら北海道、沖縄、離島は除く)

代金引換便OK!(手数料620円)

傑作ゲームソフト

商品名	98価格	68価格
❶アマランス	6,700	—
❷アルシャーク	☆ 7,000	—
❸アクティ	☆ 7,100	—
❹赤富士	9,000	—
❺伊忍道	TEL	—
❻イメージファイト	—	7,800
❼イース Ⅰ・Ⅱ	各 6,100	TEL
❽イースⅢ	6,500	6,500
❾WIZARD98	17,800	—
❿栄冠は君に2	7,800	—
⓫A列車で行こうⅢ	9,400	—
⓬エアーコンバット遊撃王Ⅱ	7,100	7,100
⓭エアーコンバット2	7,100	—
⓮SXWINDOW	—	5,800
⓯エメラルドドラゴン	6,900	7,200
⓰F15ストライクイーグル	8,500	—
⓱億万長者2	7,600	—
⓲黄金の羅針盤	7,400	7,400
⓳CANVAS68K	—	☆ 24,500
⓴ガンダムクラシックオペレション	6,800	—
㉑ガンダムデザートオペレション	7,700	—
㉒ガンシップ	8,900	8,900
㉓キャンペーン版大戦略Ⅱ	—	7,900
㉔大戦略Ⅱマップコレクション	☆ TEL	—
㉕銀河英雄伝説2	7,400	7,400
㉖ボトムズ dead Ash	—	7,100
㉗クオータースタッフ	8,000	☆ 8,000
㉘GETEN	9,000	—
㉙グランプリサーカス	7,300	—
㉚GSコースD1・2・3・4・5	各 3,600	—
㉛GSパワーアップツキット	☆ 3,600	—
㉜鋼鉄の騎士	☆ 6,200	—
㉝サークⅡ	6,600	—
㉞三国志Ⅱ	10,900	10,900
㉟サーク ガゼルの塔	6,000	—
㊱サイヴァリオン	—	7,800
㊲ザークレジェンド	6,600	6,600
㊳シムアース	TEL	—
㊴シムシティー	7,000	7,000
㊵Cコンバイラーver2	—	35,840
㊶シュヴァルツシルトⅠ・Ⅱ	各 9,600	各 9,600
㊷SEACOMBO	10,000	—
㊸情報将校	10,600	—
㊹ジェミニウイング	—	6,800
㊺スペースロークⅠ・Ⅱ	各 7,800	—
㊻スパンオブドリーム	9,200	—
㊼聖戦士ダンバイン	☆ TEL	—
㊽ソルフィース	—	6,800
㊾ダークレイス2	☆ 7,500	—
㊿大戦略Ⅲ'90	8,000	TEL
(51)大戦略Ⅲパワーアップ	3,800	—
(52)大航海時代	6,800	6,600
(53)ダンジョンマスターⅠ・Ⅱ	各 7,900	各 7,900
(54)大戦略Ⅲマップ集	3,800	—
(55)テンプルマスター	—	☆ TEL
(56)ダーウィンズジレンマ	8,000	—
(57)デジャブⅠ・Ⅱ	☆ TEL	—
(58)DUEL	6,600	—
(59)DUEL川中島異聞録	☆ TEL	—
(60)ドラゴンスレイヤーⅥ	6,400	—
(61)フューチャーウォーズ	8,000	—
(62)ドラッケン	☆ 8,200	☆ TEL
(63)ナイアス	—	6,000
(64)ナビチューン	6,600	—
(65)ナメシス'90	—	☆ TEL
(66)信長の野望武将風雲録	☆ 7,800	—
(67)遥かなるオーガスタ	9,700	☆ 10,000
(68)オーガスタエイトレイクスGC	3,800	TEL
(69)バルバトウスの魔女	☆ 6,000	—
(70)バンドくん	14,660	—
(71)パロディウスだ!	—	☆ 8,000
(72)Human68k	—	7,800
(73)ファランクス	—	TEL
(74)FirstQueenⅡ	6,800	—
(75)ブルトレイン	7,300	7,300
(76)ブルトレインシナリオVol.2	3,800	—
(77)プライ下巻	6,700	—
(78)ダイナソア	7,900	—
(79)プリッツクリーク	8,000	—
(80)ブラックレインボウⅠ・Ⅱ	☆ TEL	—
(81)プリンスオブペルシャ	6,700	6,800
(82)プロミストランド	3,800	3,800
(83)ポピュラス	7,400	7,400
(84)マンガ日本経済入門	10,600	—
(85)マスターオブモンスターズⅡ	☆ 7,800	—
(86)MISTY4・5・6	各 3,600	各 3,700
(87)MISTYBLUE	7,800	—
(88)無敵刑事大打撃	5,330	—
(89)メルヘンメイズ	—	☆ 7,000
(90)闇の血族上巻・下巻	—	各 6,700
(91)JOSHUA	☆ TEL	—
(92)688アタックサブ	TEL	—
(93)ライヒスリッター	☆ 7,100	—
(94)RYU	8,600	8,600
(95)リングマスターⅡ	—	6,800
(96)ルーンワースⅡ・Ⅲ	☆ TEL	—
(97)レジオナルパワー	各 7,500	—
(98)ロードモナーク	☆ 7,800	—
(99)ワールドコート	—	6,600
(100)ワールドスタジアム	—	6,600

アダルトソフト

商品名	98価格	68価格
❶あかずきんちゃん	☆ TEL	—
❷アルテミス	5,600	—
❸アウトサイドストーリー	2,800	2,800
❹アズユーライク	5,100	—
❺イルミナ!	☆ 5,000	—
❻うろつき童子	5,400	5,400
❼ウエディングラプソディー	5,100	—
❽ウオータープロントA・D・V	3,200	—
❾宇宙かけるビジネスマン	5,100	5,100
❿SAP特殊行動警察	☆ 5,100	5,100
⓫X指定	5,000	5,300
⓬エクスタリアン	—	5,000
⓭帰り道は危険がいっぱい	6,000	6,000
⓮ガールズパラダイス	6,000	6,000
⓯L(eLLe)	☆ 6,000	6,000
⓰CAL	5,200	☆ 5,200
⓱CALⅡ	☆ 6,100	☆ 6,100
⓲CALⅢ	☆ TEL	—
⓳Carol	5,800	—
⓴きゃんきゃんバニー	4,500	4,500
㉑きゃんきゃんバニースペリオール	5,000	5,000
㉒キサナ	5,000	5,000
㉓今日もキャンバス花乱満	☆ 5,500	—
㉔クリスタルドリームⅡ	6,000	—
㉕グラムキャッツ	5,900	—
㉖ごくらく天国	6,500	6,500
㉗コンピューターの卵	6,560	—
㉘Thanatos	☆ 5,300	☆ TEL
㉙サイレントメビウス	12,000	12,000
㉚雀ボーグすずめ	6,000	—
㉛麻雀クリニック増刊号	☆ 7,500	—
㉜ジョーカー	TEL	—
㉝SLOPE	5,700	—
㉞スーパーバトルスキンパニック	☆ 7,600	—
㉟ストリップルーレット	6,300	—
㊱ストロベリー大戦略	5,100	5,100
㊲スイートエモーション	TEL	—
㊳ソープランドストーリーⅡ	☆ TEL	—
㊴ダンジョンバスター	5,300	—
㊵DE・JA	5,000	5,000
㊶DESSART	5,100	—
㊷DISMIX年末号	☆ 2,800	—
㊸天使たちの午後Ⅲ番外編	6,600	—
㊹天使たちの午後 Ⅳゆうこ	TEL	TEL
㊺DPS	5,100	5,100
㊻DPS SG	5,100	5,100
㊼DPS SG SETⅡ	☆ 5,300	5,300
㊽電脳学園Ⅰ Ver2	☆ 6,600	—
㊾電脳学園Ⅱ・Ⅲ	各 6,600	—
㊿電脳学園Ⅳ	TEL	—
(101)ときめき美少女	☆ TEL	—
(102)トリロジー	5,000	—
(103)ダンジョンハーレム	TEL	—
(104)闘神都市	5,100	5,300
(105)DRAGON KNIGHT	5,100	5,100
(106)DRAGON KNIGHTⅡ	5,700	☆ 5,700
(107)どきどきカードリーグ	4,600	4,600
(108)ドラゴンアイズ	☆ 5,100	—
(109)Nicol	5,800	TEL
(110)ナイキ	☆ 6,000	—
(111)はっちゃけあやよさんⅠ・Ⅱ	各 2,800	各 2,800
(112)晴のちおおさわぎ	4,400	—
(113)BEAST	5,700	☆ 5,700
(114)PUREⅠ・Ⅱ	各 5,100	—
(115)QUINTIA ROAD	TEL	—
(116)G戦略	5,800	—
(117)スクールうぁーずⅠ	5,800	—
(118)ぴんきいぼんきい1・2・3	各 4,500	各 4,000
(119)ピアス	5,000	5,000
(120)ピンクショックパイレーツ1・2・3	3,000	—
(121)ピンクソックス1・2・3	各 2,200	—
(122)ピンクソックスⅣ	☆ 2,800	—
(123)ぷりんぐあっぷ	7,300	—
(124)プランマーカー	☆ TEL	☆ TEL
(125)プリンセスメーカー	☆ 11,900	—
(126)べろんちょ温泉旅行	☆ TEL	—
(127)べろんちょ身体検査	5,100	—
(128)FOXY	5,100	—
(129)FOXYⅡ	☆ 6,100	6,100
(130)ポッキー	6,200	—
(131)ポッキーⅡ	☆ TEL	—
(132)星の砂物語	☆ 5,300	☆ 5,300
(133)煩悩予備校Ⅰ・Ⅱ	各5,700	5,700
(134)麻雀王国	TEL	—
(135)君だけに愛を	TEL	—
(136)メタルオレンジ	☆ TEL	☆ —
(137)メルヘンパラダイス	5,200	5,200
(138)優子物語	7,500	—
(139)Yoko	5,800	—
(140)妖獣クラブ	—	5,400
(141)陽炎迷宮	7,300	—
(142)RANCEⅠ、Ⅱ	各5,100	各5,100
(143)RANCEⅢ	TEL	—
(144)らんらん狂走曲	6,000	—
(145)校内写生Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ	TEL	—
(146)マーシャルエイジ	TEL	—
(147)ルージュⅠ・Ⅱ	各 5,200	各 5,200
(148)RAY GUN	5,000	5,000
(149)REVI EW	6,000	—
(150)私をゴルフに連れてって	☆ 5,800	—

激安ハード

★ソフトの返品は原則としてできません。但し、配達時に生じた商品の破損及びメーカーが認める不良(バグソフト)の場合は新品交換致します。

パソコン

CZ623C-TN	特別価格
(モニターとセットで)	
CZ604C-TN	特別価格
(モニターとセットで)	
PC-9801DA2	318,000
PC-9801DA/U2	312,000
PC-9801DS2	250,000
PC-9801DS/U2	250,000
PC-9801DX2	205,000
PC-9801DX/U2	205,000

ディスプレイ

CZ613D TN	特別価格
CZ605D TN	特別価格
CU14KD	特別価格
CU14FD	特別価格
PC KD881	83,000
PC KD882	61,800

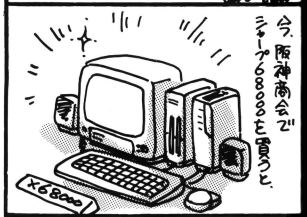
MIDIシンセサイザー

CZ68M1	特別価格
ミュージ郎	129,800
ミュージ郎Jr	85,000
ミュージ郎ボード	TEL
PC200	31,000
CM64	110,000
CM32L	59,000
CM32P	61,200

サウンドボード

サウンドオーケストラVS	28,800
サウンドオーケストラLS	24,000
SS-10	13,000











まずお電話で在庫をおたしかめ下さい。

お申し込みの場合は——

●注文書に必要事項をご記入の上、品物代金と一緒に現金書留でお送り下さい。
●郵便振替もOKです。
●メディアを必ず指定して下さい。
●商品代金は、全て消費税を含んでおります。

阪神商会
年中無休
営業時間
11時～6時
通販専用 ☎06(643)2131
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9日本橋会館4F FAX.06(634)2902

※1 注文書には必ず住所、郵便番号、氏名、電話番号、注文品の品名、数量、単価を書いて下さい。
※2 振込手数料は必ずお客様負担でお願いします。

銀行口座 三和銀行 恵美須支店 普通237942 阪神商会
振替口座 大阪3-21944 阪神商会 浪速日本橋東

※ディスケット、サプライ用品なども取扱っておりますので一緒にお申込みになるとお得です。送料は北海道、沖縄、離島を除き2本迄一律700円です。



これが

付録です。



伝説の名作、噂の傑作、憧れの快作
24本のスーパーゲームプログラム集

トクマ・インターメディア・ムック

スーパープロコレ

もちろん本体のムックは、プログラムリストと
プログラムの詳しい解説や改造法を満載です。

MSX MSX2/2+用

本屋さんで **好評発売中!**

定価1,980円(税込) 徳間書店

➔ムックは大きなA B判

SD次号予告!!　人気コミックシリーズ⑤



テクノポリス10月号は9月7日発売です!!

編集部員の休憩室

●ほとんど「アリスの館CD」が目的といわながらもTOWNSを購入。富士通さん、アリスさん、何かチョ～ダイ!?　(好評発売中のC.G.コミックの表紙C.G.は私が描いたんだよ～ん♡　FIN)

●ぶは～(意味不明)、やっぱり仕事疲れには「きんぎょ注意報!」だなっ。さあ、みんなも疲れたときには「きんぎょ注意報!」で疲れをふっとばそうぜ!!　(ぎゃーす技の1号)

●イラスト投稿のチェックに余念のない私。オカゲで、みきこさんに恐怖される始末。みきこさん……ごめんなさい!　これからもよろ……パキャッ!!　(イラストにはうるさい高碕しの)

●事情により名前を変更した、KENこと、えびふりゃ"SUB"KENです。でも「さぶ」ではないのであしからず……。某C.T.誌買ってます。えび先生、ガンバッ!!　(えびふりゃ"SUB"KEN)

●夏だ!　プールだ!　おまけに山だ!　花火だ!　スイカ割りだ!　ビアガーデンだ!　ディズニーランドだ!　とあるのに遊ぶヒマがないよ～。　(日焼けすると赤くなる、にのまえ)

●この頃、日ハムの西崎選手に似ているとよくいわれる。しかし、西崎選手を見たことのない私は、どう答えていいのやら……。情報求む!!　(MSX FAN 8月号P31を見てネ。☆ふぢも☆)

●というワケで、RCカーレース「タミヤ耐久レース選手権・雑誌社対抗戦C2クラス」に出場したテクノポリスRTだったが、8台中5位という不本意な結果に。この屈辱は必ず!!　(YAMA)

●プレゼントの発送が遅れてごめんなさい。超特急で送っているので楽しみに待っててね♡　心配な方はアンケートはがきに一言書いてください。(はがきは全部読んでます☆ Chikagon)

●唐突だが僕はジョディ・フォスターが好きだ。「羊たちの沈黙」は面白かったぞ。マライア・キャリーもいいな。ジュリア・ロバーツも捨て難い。あ、バーシアもね。　(美人が好きなべー)

●古ネタで恐縮だが「ストII」の曲は何度聴いてもイイ。特にCDのアレンジ版は必聴。関係ないが同人CD第2弾は凄いメンバーだぞ。(SY99を買ったが、AWM2で持て余している、きよんぴ)

●久しぶりに遊園地に行ってきました(悪りぃな、どーせ男3人と行ったよ)。基本的に絶叫マシンは大好き!　あの全身がキュッとくる感じがなんともいえん。　(うんずまり)

●今、編集部には、美少女ゲームが大好きな人が急増中!　このままでは、オイラの仕事がなくなってしまう……。とても悲しい(涙)。　(本当はとってもうれしい?　みこしばくん)

●レモンちっくWORLD 増ページで、いろんな人が手伝いに来てくれました。「ソープの仕事やらない?」っていう甘い言葉につられ、「ソープランドII」のライターをやることになったOSS。「電脳学園IV」がやりたくてライターを引き受けたものの、4ページも原稿を書くハメになったDr.。どーもお疲れさん。　(HENO)

●バス。田上(HENO)殿3行あげます。(ばばば)

●8月号が出た日から、ハガキ読むのが不安だった。「やっぱレベル消したのはマズかったかなぁ」と思いきや励ましのハガキが多いこと!　とってもカンゲキ!!　Thank you　(みきこ)

●今回の後記はやけにP.N.を変えている人が目につきますが、あまりコロコロかえないでネ。誰が誰だか判らなくなるる～。コットンの「イックゾォ～」のボイスが好き♡　(ねいム)

●この夏は(今までのところ)あまり暑くないので、私はうれしい。こんな歳(ヒミツ)になると海へ山へっていう感じじゃないからネ。シミも気になることだし……。　(性別不明のJ)


9月5日発売
…このぐらいかしら
天使たちの午後 Part IV
ゆう子
■定価：8,800円
ジャストがお贈りする
美少女ソフトの決定版
■対応機種
・X68000(5"2HD)
・PC-8801SR以降(5"2D)
・PC-9801VM以降(5"2HD、3.5"2HD)
・MSX2(3.5"2DD)
・J31(3.5"2HD)
全国各地へ通信販売
方法 品名、機種名明記の上現金書留でご注文ください
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 ㊟5252817
ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！
品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報など満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこなます くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい 折返し、案内書をご返送いたします
株式会社ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
JAST
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

テクノポリス
平成3年9月1日発行　第10巻第9号（通巻109号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人　栃窪宏男
編集人　山森尚
発売　株式会社徳間書店　〒105－55　東京都港区新橋4－10－1　☎03（3433）1623（代）
製作　徳間書店インターメディア株式会社　〒105　東京都港区新橋4－10－7　☎03（3431）6231（直）
特別定価六六〇円（本体六七〇円）

この夏、新たなる戦乱の予感！

バイストン・ウェルの炎

8月9日新発売



Aura Battler
聖戦士ダンバイン
Dunbine

©創通エージェンシー・サンライズ

PC9801-VM21・UV21以降対応
PC286・386シリーズ　ディスク5枚組予定
価格　9800円（税別）

■電話・FAXにて予約・注文を受付中！
ユーザー対応TEL 03(3924)5435　FAX 03(3978)3498　受付時間　月曜日～金曜日　AM9：00～PM5：00
住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアをはっきりとおっしゃって下さい。

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
ニシャローム大泉301号

Family Soft

雑誌　06449-9
T4910644090699

©Tokumashoten Intermedia 1991　印刷／凸版印刷　Printed in Japan