平成３年７月15日発行（毎月１回15日発行）第10巻第７号（通巻107号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス



ゲーミングワールド
Sim Earth/伊忍道 打倒信長
サーク ガゼルの塔/ヴェイン ドリーム

特別付録
美少女ソフト6か月+1カレンダー

攻略ファイト!
アルシャーク/
銀河英雄伝説IIDX kit

レモンちっくWORLD
FOXY2/ナイキ

春の特編もの3大ソフトの女のコをチェック!
美少女フォトグラフ♡

特集!!
海外ソフトは、
なぜ今人気があるのか!?

7
JULY
特別定価590YEN

テクノポリス
パソコンゲーム♥プレイングマガジン
1991 7
特別付録 美少女ソフト6か月カレンダー
攻略ファイト! 銀河英雄伝説IIDX kit

徳間書店

新感覚リアルタイムS.L.G.?



●ロードモナークは、ジャンル不祥の新感覚ゲームだ。あえていうならリアルタイムS.L.G.となる。国民から税金をとり、部隊を作って敵国を打ち倒していくのだ。リアルタイムにゲームが進んでいくので、瞬間的な判断も必要となる。
(LOGIN 4/19号)

●キャラは5種類、マップエディターもついている。面クリの後に攻略方によって段位が認定される。攻略日数が早ければ高段位がとれるわけでもなく、52面をすべてクリアーするのはもしかして、かなりの高等テクが必要かも。
(テクノポリス 5月号)

●編集部内で中毒患者が続出。攻略日数を縮めるとか、占領率をあげるとか、同じマップでも目的別のテクが必要であったり、マップごとの特殊な攻略方があったり奥の深いゲームだ。
(POP COM 5月号)

●広大なフィールドに4つの国。ライバルの3つを滅ぼして、このフィールドを俺様のものにしてしまえ/というのが基本ルール。戦略を立てているうちに、じわじわとその面白さがにじみでてくる。
(コンプティーク 4月号)

●RPGでもなくAVGでもない新感覚のSLGがファルコムから発売されるとは、衝撃的だ。ガチガチのSLGではなく、むずかしい操作を極力省き、大人から子供まで楽しめるゲーム構成が高く評価できる。
(マイコンBASICマガジン4月号)

●キャラが一回りすると、マップが難しくなるうえに敵国のキャラ達も賢くなる。3200日では攻略不可能なマップもあるとか。中盤からはマップの構造を見切る事が不可欠。
(POPCOM 6月号)

ロードモナーク

PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5"/3.5" 2HD×2　■定価9,800円

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501

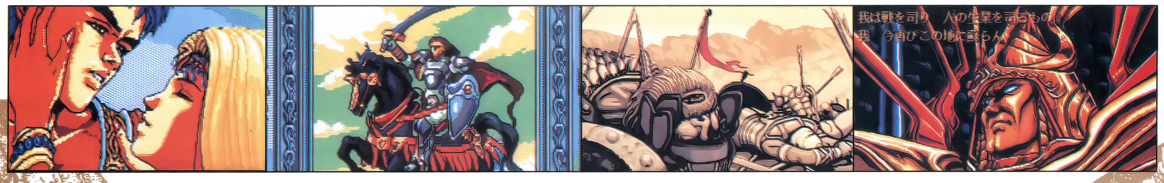
Falcom

失われし者達の魂は時空を越え彷徨う。



DINOSAUR

屍は土に還る――。戦場の土に灰を撒く者よ。
邪悪な想念の蠢く世界、城は魔霊たちの巣窟と化すのだ。泣き叫ぶ霊、浮かばれぬ魂たち……。
亡者たちは集い、汚れた魂は安らぎを求めて彷徨う。偉大なる王・ヤールは僧悪と契約を結び、
黄泉と現世との狭間で、冥府の審判を仰ぐだろう。混乱と破滅だけが与えられ、訪れし者たちは皆、狂い死ぬ。
回廊からは幾度も剣を抜く、擦れた音がきこえるだろう。同じ魂をもった者たちが引き寄せられては門をくぐる。
それは、たとえ祭殿に火が燈ろうと、いつ果てることもない。バラの精霊はささやく。悲劇の継承者をもとめて……。
あまりにも過酷な試練は、血に飢えた聖剣テスタロッサをもってしても拭なえる確証はない。
汝の中に闘将あらば、四つの魂とともに赴け。そこには崇高な儀礼も最早なく、
孤独な心を癒す隣人だけが汝の力となるだろう。



シリアスを追求した、本格派3D RPG

PC-9801シリーズ6月21日発売!!

PC-88シリーズ好評発売中!!

ダイナソア

PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5"/3.5"2HD×3 ■定価9,800円

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501

7 1991 JULY テクノポリス

CONTENTS

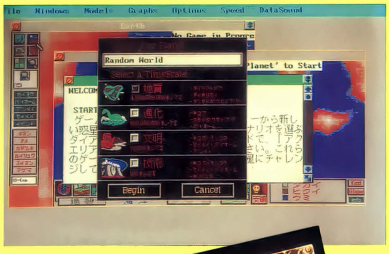
注意！

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ

<発売>株式会社徳間書店　<編集・発行>徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／松井宗達　●スタッフ／安藤美保・大野喜英・加藤千香子・北村和章　●アシスタント／篠原謙一・高橋知秀・藤本勝己・藤原純一・前田尋之・村上弘明・山崎豊一・宮下富雄・吉野周作　●写真／河行勝美・勝英之助・浜野忠夫　●編集協力／植原寅彦・菅原祥雅・高橋博美・武田寧・難波弘之・花園由宇保・星野博和・横川理彦　●表紙イラスト／いのまたむつみ　●表紙セルワーク／スタジオK　●表紙背景／かぶとむし工房　●イラスト／上野健司・佐藤元・中沢数宣・幻超二　●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド　●デザイン／株式会社マッシュアイランド・Zero　●フィニッシュデザイン／（株）創文新社・（株）バンアート・（株）ミズホアド・あくせす　●印刷／凸版印刷株式会社
※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます　◎徳間書店インターメディア　1991

新作ソフトを
まとめてチェック！

ゲーミングワールド ……6





Sim Earth ……8
伊忍道・打倒信長 ……12
サーク ガゼルの塔 ……14
ヴェイン ドリーム ……17
ザ・マジック・キャンドル ……20
PHALANX ……22
ノスタルジア／ダッシュ野郎／GE・TEN／機動戦士ガンダム デザートオペレーションシナリオ集Vol.1／AD&D® カース・オブ・アジュア・ボンド／eXOn／AIZA／ビーストロード／レッドストーム・ライジング／キング・ブリーダー ……24〜33



Soft Flash ……34
ただ今移植進行中!! ……40
新作ソフト発売予定表 ……45
ゲームソフト売れ行きBEST10 ……48

とじ込み付録 特製フロッピーシール ……43
新作ゲームソフトレビュー ゲームジョッキー『クエストフォーグローリィ』 by 矢野健太郎 ……49
THE RETURN of OOPS! ウィザードリィ ……58
アンケートプレゼント ……60

人気ゲームを徹底分析！

攻略ファイト！ ……63

アルシャーク ……63
銀河英雄伝説Ⅱ
DX kit ……68

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部までお願いします。

Cover Story

神々の心臓 ～第7話～

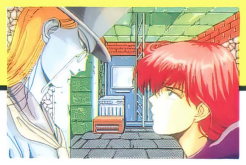
花園 由宇保



ひと月が過ぎ、
ラナたちは
廃虚に立った。
全ては
遥かなる文明の
残痕。
「ラナ、何か来る」
パドが叫んだ。
凄まじい早さで
飛来したのは
機械仕掛けの翼虎。
グルドの手先。
ひと噛みで
竜さえも殺傷する。
「危ない！」
剣を抜く間もなく、
翼虎は牙を剝いて
ラナたちに
襲いかかった。

〈これまでか――〉
誰もが思った瞬間、
地中より大蠍が
姿を現した。
いつぞや
ラナが救った
機械仕掛けの
獣だ。
大蠍はラナたちを
庇うように
翼虎に突進した。
獣どもは
互いに傷つけあい、
倒れた。
ラナたちは
骸に手をあわせ、
旅を続けた。
（つづく）

美少女ソフトコレクション
レモンちっく WORLD ……79



FOXY2／ナイキ／CALII／フェアリーテール海賊版／スピンボール……80～89



レモンFlash……90

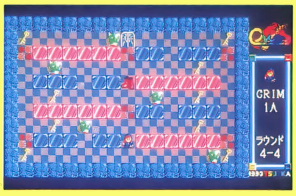
特別企画
春の続編もの
3大ゲームの女のコをチェック！
美少女フォトグラフ♡……95

特別付録 美少女ソフト6か月+1カレンダー

特集!! 海外ソフトは、なぜ今人気があるのか!?……118

めざせ！グラフィッカー……72

同人ソフトのことならなんでもおまかせ！
Dō-Jin ファン……125



冬コミ&パソケット&その他の同人ソフト
楽しんで遊べるゲーム全13本……126
METAL FORK／GAL MIND／S(és)／ASSORTED☆FRIENDSHIP／美鈴／ちょっとHな大富豪／ジーナの冒険／Wiz Kids／FORCE STRIKER／REAL&HOUSE／N.I.T. Quest SCENARIO 1 消えた王様の娘／IMENES／CRIM

Dō-Jin横丁……135

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク……136

短期特別連載 ミスターゲームミュージック"古代祐三"に迫る!……140

短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?……142

The インフォメーション プラザ……147

テクポリくらぶII……152

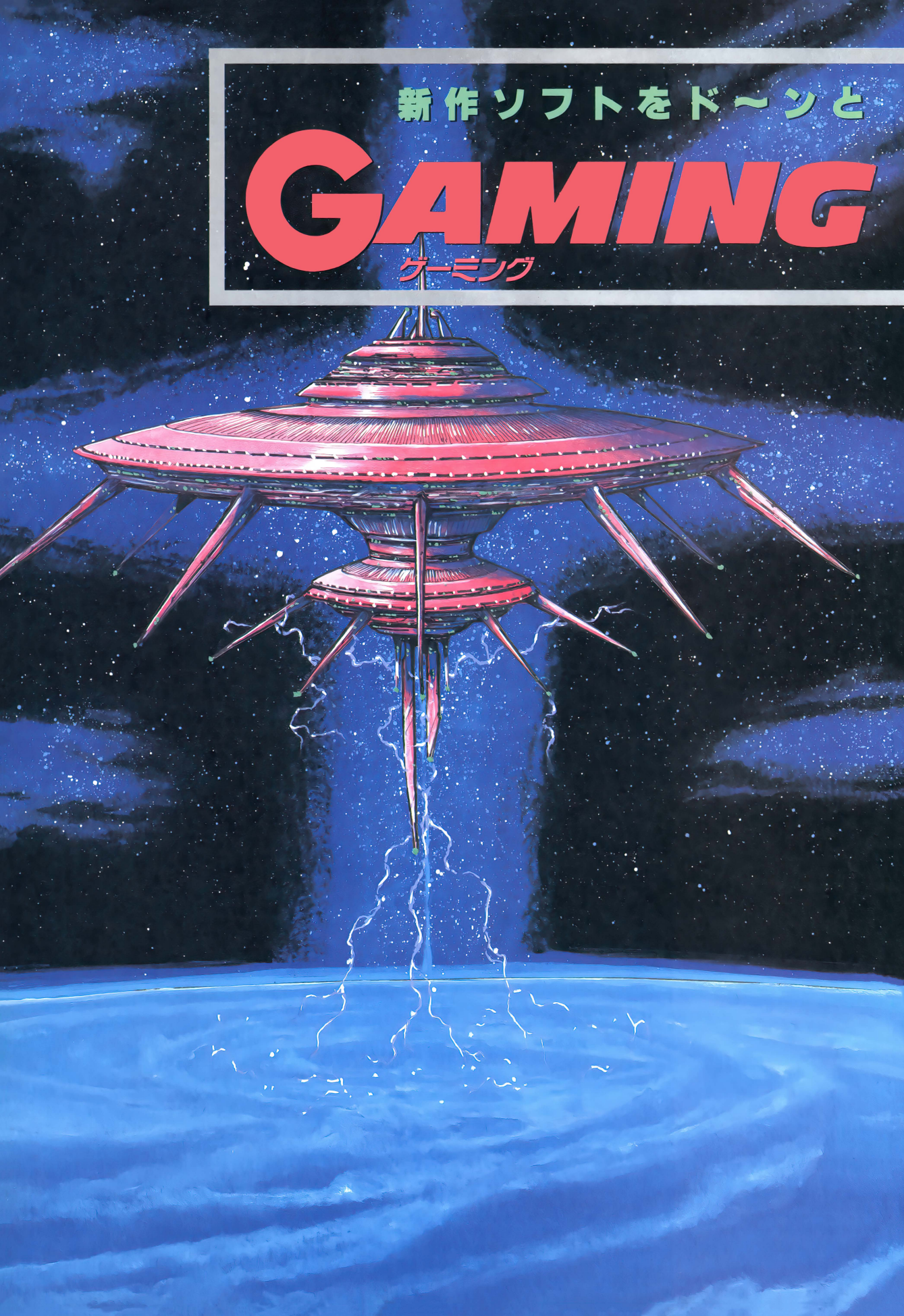
編集部員の休憩室……170

●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です　●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です　●MSXマークはアスキーの登録商標です　●MS-DOSはマイクロソフトの商標です

新作ソフトをド〜ンと

GAMING

ゲーミング



まとめてチェック!!
WORLD
ワールド

新作続々登場で、今月はいつもより8ページ増。海外でも評判の移植ゲーム、今話題の光栄の新作、人気ゲームシリーズ外伝……などなど、バラエティーに富んだ内容でお届けします。今月のトビラ絵は、宇宙への移民を目指す『Sim Earth』のイメージです。



Sim Earth ——P.8



伊忍道・打倒信長 ——P.12



サーク ガゼルの塔 ——P.14



ヴェイン ドリーム ——P.17



ザ・マジック・キャンドル ——P.20



PHALANX ——P.22

新作ゲーム全16本!

ノスタルジア ——P.24
ダッシュ野郎 ——P.25
GE・TEN ——P.26
機動戦士ガンダム デザート オペレーションシナリオ集 Vol.1 ——P.27
AD&D® カース・オブ・アジュア・ボンド ——P.28
eXOn ——P.29
AIZA ——P.30
ビーストロード ——P.31
レッドストーム・ライジング ——P.32
キング・ブリーダー ——P.33

●Soft Flash ——P.34
栄冠は君に2／アークス・オデッセイ／エアーコンバットII／AQUALES／フューチャー ウォーズ／キャメルトライ／デジャヴ／大遊言／SMELL OF BLOOD／スピンディジーII／ディスクステーション98 4号
●ただ今移植進行中!! ——P.40
●新作ソフト発売予定表 ——P.45
●ゲームソフト売れ行きBEST 10 ——P.48

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.60を見てください。

ゲーマーの談話室「おすすめ度」の見方

これは、編集部内で実際にゲームをした人たちに「グラフィック」「サウンド」「操作性」「値段」「熱中度」の5項目について5段階で評価してもらい、各項目ごとの平均点をたして5で割ったものです。端数は四捨五入してあります。

イラスト／中沢数宣

今度は神さまになって、惑星を作っちゃうのだ

Sim Earth（シム アース）

海の向こうのアメリカでは、大ヒット中の『Sim Earth』。そう、『Sim City』の作者が作ったゲームだから、ウワサぐらいは聞いたことあるハズ。それがいよいよ、国産機種でも発売されるぞ。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	

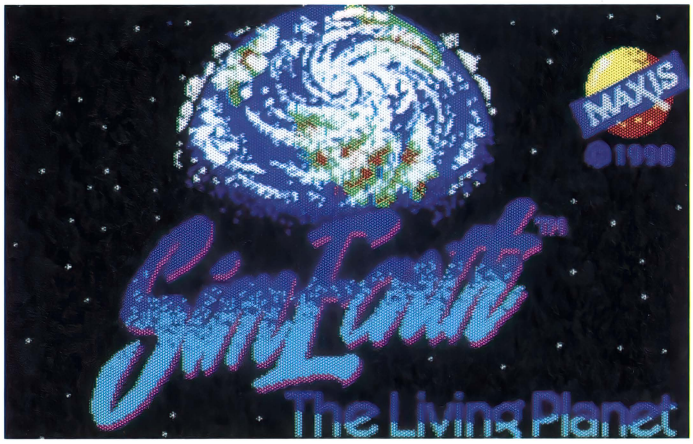
■発売元／イマジニア　■発売日／7月19日（X68K版は9月6日）
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません
※画面は98版のものです

今度は惑星が舞台だ!!

『Sim Earth』のゲーム内容をひと言でいうと、惑星（地球）の環境をシミュレートするゲーム。『Sim City』が、土地を開拓して、道路や線路などを敷設しながら町を発展させていくゲームだったのに対して、『Sim Earth』は、何も存在しない惑星に水や大気を発生させ、プレイヤーの好みの環境を作り出しちゃうという、まさにプレイヤー自身が神となる壮大なスケールのシミュレーションゲームなのだ。

ゲームの操作はいたって簡単。6つのコマンドと4つのモデル（大気状態や生態系などを変えるパラメータみたいなもの）を、マウスでちょいっと操作するだけなのだ。すると、何も存在しなかった大地には、どこからともなく水がわき出し、大気があふれ、数万年後（ゲーム上の時間ね）には、そこに微生物が現れる。そして、その微生物は、魚類やは虫類、鳥類、ほ乳類へと進化を遂げ、海だけに生息した生物は大陸へと移り、人間の原典となる原始人が誕生するわけだ。めでたし、めでたし。

このゲームの基盤となっているのが「ガイア仮説」という、あまり聞きなれない理論。ひと言でいえば、地球そのものが1つの生物だ、って考えなのだ。これによると、水も大気も生物もみ〜んな地球の一部で、おたがいにバランスを取り合ってうまくやっている。そして、少しの生態系や環境のバランスの変化が、惑星全体にとっては大きな影響を及ぼすというワケ。そんな理論がゲームの基盤になっているわけだから、プレイヤーが少しでもコマンドの使い方を間違えれば、惑星は大きく姿を変えてしまう。例えば、生物が増えると大気中の二酸化炭素濃度が上がり、気温が上昇し、南極や北極の氷が溶け、大陸が海に沈んでしまうとか、人間が多くなればその周辺に生息していた動物が減り、食料不足が起こってしまうとかね。どのようにコマンドを使いわけて惑星をコントロールするかが、この『Sim Earth』のおもしろさなのだ。



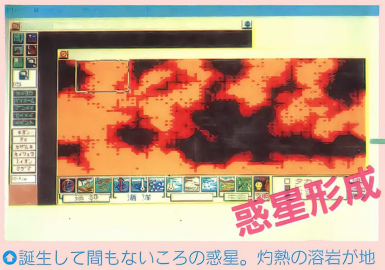
◎これがタイトル画面だ。やっと国産機でプレイできるようになったわけだネ

淡々とゲーム全体のことを説明しちゃったけど、システムなどのことは次のページで書くから、そっちのほうをよ〜く見て『Sim Earth』ってこんなゲームなんだ、と理解してね。

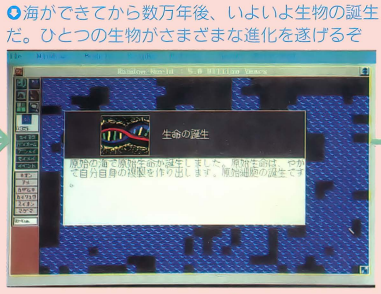
惑星の誕生から人類の発展まで

実際に、ゲームを開始してから文明が誕生し、発展を遂げるところまでの惑星の変化を追って見ることにしよう。

ちなみに、この惑星はランダムモードで作成され、初期状態では、生物はおろか海さえも存在していないのだ。



◎誕生して間もないころの惑星。灼熱の溶岩が地表を流れ、冷えて固まり、惑星を形成していく



◎海ができてから数万年後、いよいよ生物の誕生だ。ひとつの生物がさまざまな進化を遂げるぞ

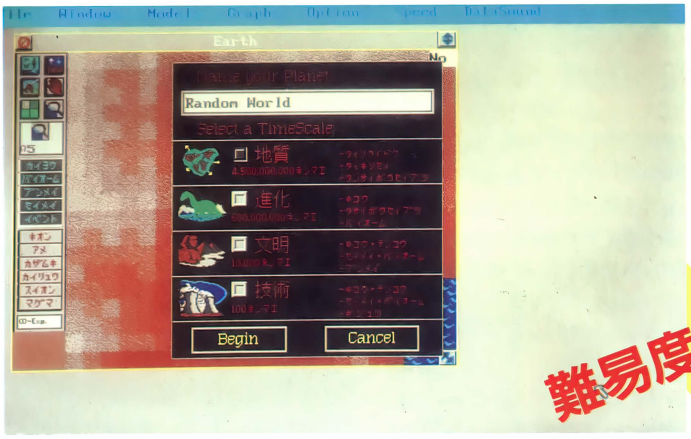


◎時間が進むと、こういった生物も誕生する。この時点では、まだ人間は誕生していない

シナリオ、難易度の設定はキミしだい

ゲームには、ランダムとシナリオの２つのモードがある。ランダムモードは、名前のとおりランダムで惑星の地形などを決めるもの。シナリオモードは、それぞれのシナリオ（全７種類）のレギュレーションをこなせばゲームクリア、というものだ。

ランダムモードでは、難易度設定ができる。難易度は３段階に分けられ、難しくなるほど、ゲーム中で使える総エネルギー量が少なくなるのだ。このゲームでは、コマンドを実行するとある程度のエネルギーを消費し、０になると何もコマンドが使えなくなってしまう。減ったエネルギーは絶対に回復しないから、要注意だぞ。

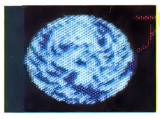


●ランダムモードを選ぶと、難易度設定になる。最初はエネルギーの消費がない実験モードを選ぼう

難易度設定

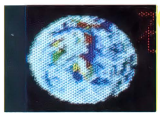
用意されているシナリオは7+α（アルファ）

ランダムモードを除くと、全部で７本のシナリオが用意されている。どのシナリオもかなり難易度が高く、制約も多くなっている。初めての人は、ランダムモードからプレイしようね。



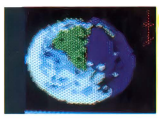
アクエリアス

大陸のない水だけの惑星に、文明が発展できるような大陸を造りだすことが目的。どのような方法を取るかが、シナリオクリアのカギだ。



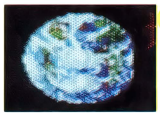
地　球（石器時代）

閉鎖的な石器文明を発展させるシナリオ。だが、文明が発展するために必要な大陸の広さと人口がない。どう、文明を移していくかがポイント。



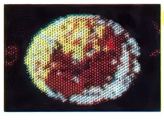
地　球（カンブリア期）

今から5億5千万年前のカンブリア期がテーマ。目的は、知的生命体が進化し、発展していく過程を、プレーヤーが助けるというものだ。



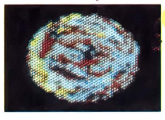
地　球（A.D.1990）

現在の地球をテーマにしたシナリオ。温室効果やエネルギー不足、核の冬の危機などの問題を解決し、平和な地球を造りだすことが目的。



火　星

生命が住めないとされた火星を、200年の間に人間の居住できる植民地にすることが目的。海を造り、酸素発生装置をどう使うかがカギ。



金　星

このゲーム中、もっとも難しいとされるシナリオ。100年という期限で、惑星の気温を下げ、人間が住める環境を作りださなくてはならない。



デイジー

デイジーワールドプログラム（ガイア理論での惑星の動き）を基本にしたシナリオ。惑星の気温調整をするという、少し変わったシナリオだ。

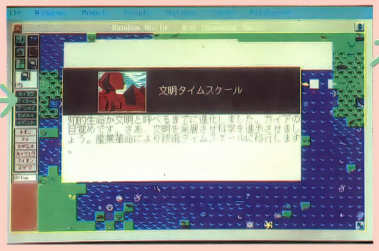


ランダム

地形などがランダムに決定されて、そこから文明を発展させていく。ほかの７つのシナリオに比べれば、難易度は低い。

●原始文明は鉄器文明へと発展する。今までになかった病気などの災害が、多発するようになった

●ようやく人間が誕生し、文明社会が始まる。ここからの惑星のコントロールは、細心の注意を





人類発展

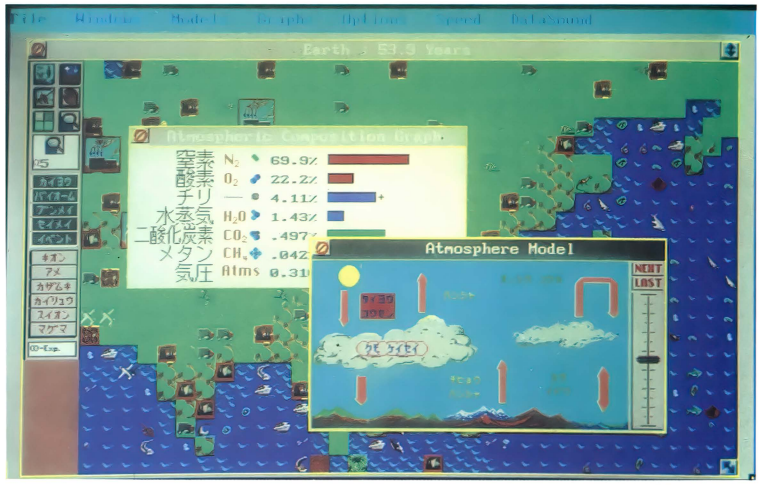


●自動車や船を作り、操れるくらいまでに文明が発展。しかし、公害や、海の汚染などの問題も深刻化してくる。公害がひどくなれば、大気のバランスも変わり、温室効果という惑星規模の大問題を引き起こす可能性も出てくるぞ

惑星を操るためのウインドウ群

さて、『Sim Earth』の基本的なコマンドなどを紹介しよう。ゲームに使われる直接的なコマンドは6種類。これには、惑星に生物やバイオノーム（植物）をセットしたり、災害を故意に起こすもの、地上の様子を調査するコマンドなどがある。それと、前のページでも書いたように、生態系などのバランスを変えるモデルが4種類。さらに、惑星の状態を見るビューや、ガイア理論を通しての惑星の状態を表すもの、各用語の説明といった機能がある。

今号では紙面の都合上、これだけしか紹介できないが、このほかにも、数年間の惑星の諸状況をグラフ化するものや、大気の温度や災害発生場所をひと目で見られるマップなどの機能が用意されているのだ。



◎マッキントッシュもどきのウインドゥがバシバシ開くゲーム画面。すべてマウスで操作できるぞ

コマンド

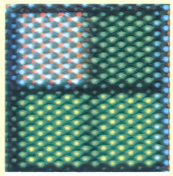
生物を配置したり、その場所の状況を調べるためのコマンドは、全部で6種類。これらのコマンドを使うと、それぞれに割り当てられたエネルギーが消費され、持ちエネルギー量が0になると、コマンドは使用不可能となる。



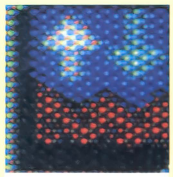
生命配置：惑星上に、生命（生物）や文明を配置するときに使うコマンド。



イベント：火事や地震、津波、核実験などといった災害を故意に起こすためのコマンド。



バイオツール：バイオノーム(植物)を、惑星上に設置するためのコマンド。



高度セット：土地を隆起させるコマンド。海を陸地にしたり、陸地を海にするときに使う。



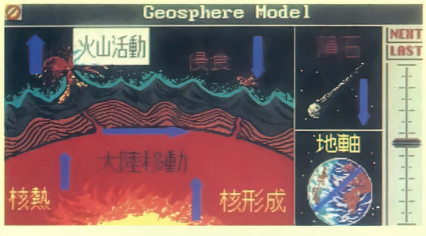
移動：惑星上のユニット（生命や植物）をほかの場所へと移動させるためのコマンド。



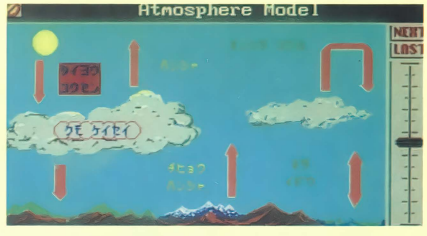
調査：惑星上の諸状態を見るためのコマンド。気温や生息する生物などが一目瞭然だ。

モデル

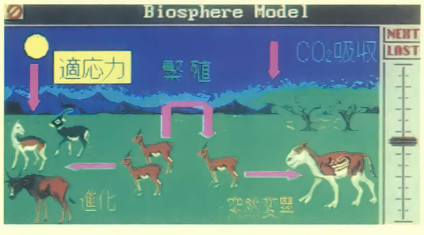
コマンドは個々に対するものだったが、モデルは、惑星全体の状態を変化させるパラメータのようなものだ。地殻の動きや火山活動、生物の進化率などを変えるもの、大気の温度や雲の状態といった気象状況や、文明のレベルを変えるものなどが4種類用意されている。ちなみに、モデルはコマンドと違い、エネルギーを消費しない。また、シナリオによっては、これらのモデルをまったく変更させることができないものもあるから要注意なのだ。



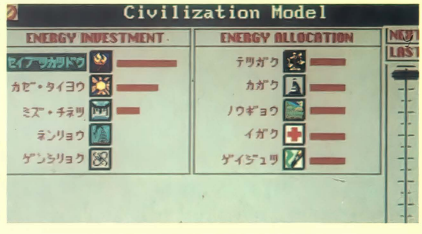
◎地殻のモデル。地殻の変動や、火山活動、いん石の落下率、地軸の傾きなどを変化させることができる



◎大気のモデル　太陽光線の量や、雲の厚さ、地表の熱反射量など、大気に関することを変化させる



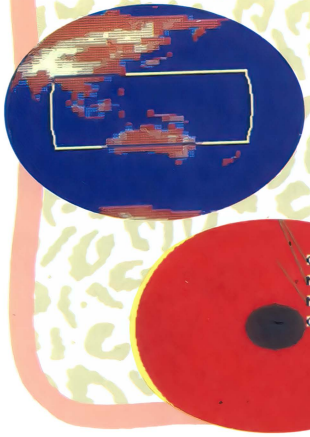
◎生態系のモデル。生物の進化率や、突然変異率、増殖率、適応率、二酸化炭素の吸収率などを変化させられる



◎文明のモデル。自然界や、石油、核からのエネルギーの供給率を変えたり、文明のレベルを変化させるものだ

グローブ

このゲームは、平面だけでなく、さまざまな観点から惑星を観察することができる。そのひとつの機能が、このグローブだ。3D表示された惑星がグルグル回り、キミがコントロールしている惑星をリアルに映し出してくれるぞ。



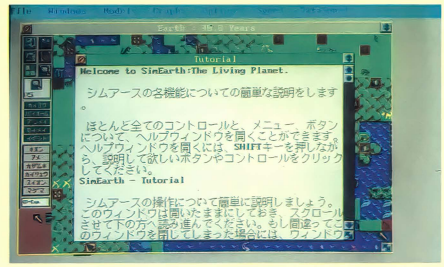
惑星がグルグル回り、プレイヤーを楽しませてくれるグローブ。地球の内部も見られるぞ

ガイア



惑星がガイア理論どおりコントロールされているかを表す機能。地球儀が愛らしく、ユーモアある表情を作ってくれるのだ。

チューター＆用語説明



ゲームプレイ中に操作方法や用語が分からなくなった場合でも、マウスをクリックするだけで、すぐさまキミの疑問に答えてくれる。いちいちマニュアルを読み直す必要がないヨ。

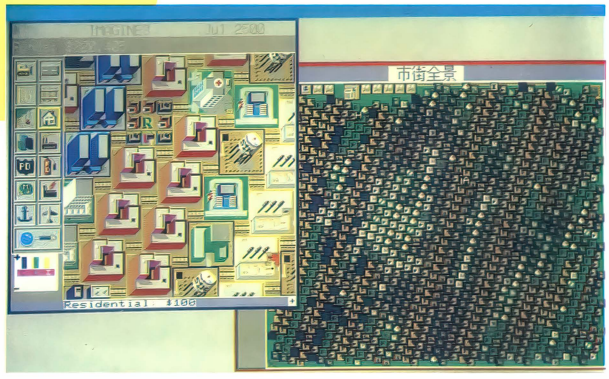
イマジニアと各パソコン雑誌による合同イベント！

『Sim City』で めざせ！100万人都市!!

イマジニアは今まで編集部対抗『ポピュラス』大会など、いろんなイベントを開催してきた。もちろん、テクノポリスもこれに参加してきたワケだが、いつも負けてばっかり。もう、後戻りはできない。今度こそ、今度こそ読者みんなの力で、テクノポリスの本当の力を見せてやろうではないか!!

というワケで、またまたイマジニアのゲーム大会が行われるぞ。その名も「めざせ！100万人都市!!」。使用するゲームはもちろん『Sim City』。『テレインエディター』を使って全部地面にしても構わないから、とにかく人口を増やし、誰が一番多いか？というのを競う大会だ。PC-98かX68Kいずれかのユーザーで、『Sim City』を持っている人なら誰でも応募できる。優勝者には、平成３年９月１日から平成５年２月28日までの間に発売されるイマジニアのゲームをすべてプレゼント（ただし、98ユーザーは98版のみ、X68KユーザーはX68K版のみ）！　ということは、まず『パワーモンガー』はもらえるってワケだね。そのほか、年末にも超ビッグタイトルのゲームがあるっていうから、これらのゲームが、１年半もタダで遊ぶことができるっていうのはおいし過ぎる!!

『テレインエディター』を使って、このように全部地面にしたっていいのだ。これなら軽く50万はいくぞ



このイベントはログインやポプコム、コンプティーク、マイコンBASICマガジンなど、各パソコン雑誌でも行われているけど、優勝者は各編集部ごとに選ぶから安心して応募してくれ。応募方法は、住所・氏名・年齢・職業・電話番号・使用機種を明記の上、これが最高人口だ！という状態のデータディスクを編集部に郵送するだけ。宛先は、

〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「Sim City 100万人大会」係

まで。締め切りは８月31日。発表はテクノポリス11月号だ。さあ、人口ギッチリで重たくなるほどのデータディスクを待ってるぞ!!

リコエイションシリーズ第3弾!

伊忍道・打倒信長

『信長の野望・武将風雲録』が発売されてからほぼ半年。そろそろ新作が出るのでは?って思ってた人も多いだろうけど、やっぱり出た! 今度は、忍者が主人公として活躍するゲームなのだ!!

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	9800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	価格未定
FM TOWNS	CD-ROM+3.5HD	
MSX2	ROM	

※withサウンドウェア(CD付)は1万2200円
■発売元/光栄
■発売日/7月中旬(98版・MSX2版は10月、X68K版、TOWNS版は未定)
※取材により記事を作成したため、「ゲーマーの談話室」はありません
※画面は88版のものです

RPGとSLGがミックスされた味(?)のゲーム

光栄のゲームには、歴史シミュレーションシリーズ、WWII(第2次世界大戦)シリーズ、リコエイションシリーズがある。リコエイションシリーズって何?って読者のみんなは考えてしまうんじゃないかな。実はこれ、光栄が独自に開発したゲームのシリーズ名称なんだ。このシリーズの特徴は、自分の思った世界を作り上げていくSLGと、自分やその仲間を成長させ、活躍させていくRPGのよい部分をミックスさせているってこと。『維新の嵐』『大航海時代』がこのシリーズにあたる。でもって、今回の『伊忍道・打倒信長』はこのリコエイションシリーズ第3作目にあたるのだ。

もちろん、このゲームも前2作と同じように、RPGとSLGの要素が取り入れられている。しかし、RPG色がかなり強い感じだ。パッと見たら、RPGそのもの?って思ってしまうほど。でも、SLGでおなじみのヘクス画面も登場するのでご安心を。また、このシリーズはエンディングまでの進み方が決まっていない。つまり、毎回違ったゲーム展開が楽しめるってわけだね。

このゲームでは、歴史シミュレーションのメインキャラともいうべき織田信長が、主人公の仇役として登場する。『信長の野望』シリーズにハマった人は、違和感を感じるんじゃないかな。だけど、違った世界だからこそ、やってみると新たなおもしろさを発見できるかもね?



これが戦闘画面。登場するモンスターの数は、約150種類/



でもって、こちらがフィールド画面。全体マップは日本列島とほぼ同じだ

シリーズの軌跡

リコエイションシリーズは、今まで2タイトルのゲームが発売されている。『維新の嵐』と『大航海時代』、それぞれに独特の雰囲気が流れていて、ほかのシリーズのSLGとは違った楽しみがあるぞ。



『維新の嵐』。思想を戦わせるなど、発売当時とても斬新なゲームだった



『大航海時代』。名声を得て爵位を目指すという、ちょっと変わったゲームだ

『伊忍道・打倒信長』発表会見聞録

5月9日曇り。横浜・日吉にある光栄に取材に行ってきた。関係者が集まって、襟川・光栄社長のごあいさつをいただき、発表会は始まった。1台の大型ディスプレイに映し出された『伊忍道~』は迫力満点で、開発の熱意が伝わってきたぞ。会はなごやかに進み、そして終了。光栄のみなさま、どうもありがとうございました。



発表会当日の風景。記者席の後ろには6台の88が置かれていて、自由に『伊忍道~』のテストプレイができた

発表は、光栄デザイン部・高津さんから。会場に設置された、大型のディスプレイを通じて行われたのだ

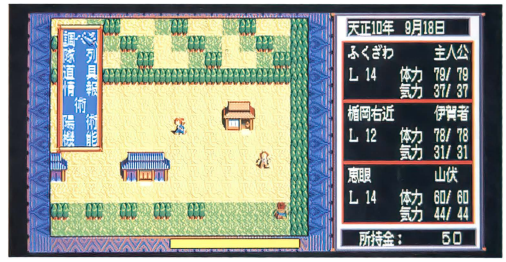


プレイヤーは打倒・信長の旅に出る伊賀忍者

天正９年(1581年)、織田信長は大軍を率いて伊賀に乱入した。天正伊賀の乱の始まりである。ここにいた土豪、そして忍者たちは、信長の軍団に必死の防戦を試みた。しかし、数少ない忍者たちは次々に倒されて、ついには壊滅してしまう。そして、わずかに生き残った忍者たちは、全国に散らばっていった。

主人公も、難を逃れて隠れ里にこもり、忍術修行に励んでいた。ところが、そこは数か月後、伊賀忍者の残党狩りに躍起になっている信長に知られてしまう。敵忍者を迎え撃つ主人公。しかし、あっけなく戦いに敗れ、まさにトドメを刺される寸前、「明智光秀謀反」の報が入る。九死に一生を得た主人公は、隠れ里の長老の遺言に従って、さらなる修行の旅に出た。そして、「謀反は失敗に終わり、まだ信長は生きている」とのうわさを耳にしたのだった……。

ゲームの前半は、主人公の修行時代。ここではある程度のストーリーの流れがあり、それに沿って主人公を育てることが中心になっている。全国各地にある「修験場」を回って、修行に励むのだ。もちろん、さまざまなモンスターと戦ったり、町や村で情報を集めることも大切だぞ。主人公は成長していくと、忍術が使えるようになってくる。これは戦闘のときにかなり役立つものだから、がんばっていろいろな忍術をマスターしよう。



●町を歩いているところ。オーソドックスなRPGと同じく、登場人物との会話は重要だぞ

後半では流れというものがなくなって、格段にゲームの自由度が高くなる。つまり、プレイヤーは自分で臨機応変に状況を判断し、目的を果たすために自由に行動するのだ。大名から依頼されて戦場へ出ることもあって、ここではヘクス戦で敵と戦うことができるぞ（くわしくは下の囲みを見てね）。そして最後には、信長のいる安土城に攻め込むことになる。さあ、キミは立派に成長し、打倒信長を果たせるかな!?



●そして、これがフィールドを歩いているところ。地形はなかなか起伏に富んでいる

仲間に誘う

このゲームには約100人の登場人物がいて、それぞれ細かい性格づけがなされている。職業は、伊賀忍者や武士、山伏など、16種類にもおよぶ。彼らとは、宿屋・飲み屋・城の詰所などで出会えるぞ。そして、情報を聞いたり仲間に誘ったりできるのだ。仲間にできるのは２人まで。戦闘中は、職業によって剣で攻撃してくれたり、術で体力を回復してくれたりと、オーソドックスなRPGと同じ。主人公と同じように経験値を持っていて、戦闘に勝つことによって成長していくのだ。とっても頼りになる存在だね。


●梅夜叉

●主人公と同じ、伊賀忍者の生き残り。術を使って敵の出鼻をくじくのだ


●土御門晴友

●陰陽使は、強力な術を使うことができる。仲間にしておいて損はないぞ

LET'S SLG!

城下町に城があることはあたりまえ。ここには大名や城主がいて、順調にプレイヤーが成長していれば、国の仕事を依頼してくるぞ。依頼内容は、間者（敵国の情報を探る）、混乱（敵国の経済を破壊する）、合戦参加がある。この中で、合戦参加を選択するとヘクス画面となり、戦闘が始まるのだ。ヘクス画面では通常攻撃のほかに、モンスターとの戦闘と同様に忍術も使えるなど、多彩な攻撃ができるぞ。

打倒信長の目的を達成するには、このヘクス戦が重要。なぜなら、信長のいる安土城に攻め込むには、近江に隣接する国を奪取しなければならないからだ。そのためには、他国との協力が必要になってくる。これは、と思う国を見つけたら、国の仕事を引き受けて、徐々に友好度をあげていくことが大切だぞ。大名の数はなかなか多く、どこと協力するかによって、目的達成までの時間も変わってくる。そして、大名との友好度が高くなったとき、きっと信長を倒すことができるはずだ。



●戦闘は、従来の光栄SLGと同じ。敵の城主をやっつけるか、画面上から撤退させると勝つことができる



●これは選択できる術。このほかにも、強力な術が数多く登場するというから、今から楽しみだね

人気のアクションRPGに最新作が登場!

サーク ガゼルの塔

～The Tower of Gazzel～

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／マイクロキャビン
■発売日／6月14日(MSX2版は未定)

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンではなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません
※アナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

マイクロキャビンのアクションRPG『サーク』シリーズに、新作が登場するぞ！　今度の舞台は、地下1階、地上5階建ての塔なのだ。その名も『サーク　ガゼルの塔』。ファンにはすっかりおなじみの、ピクシー、フレイなんかも登場するぞ。さて、一体どんな冒険が待ち受けているのかな？　これは楽しみだね！

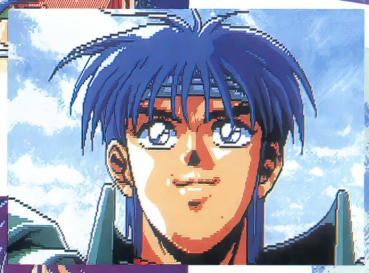
ゴスペル討伐から1年が経ち……

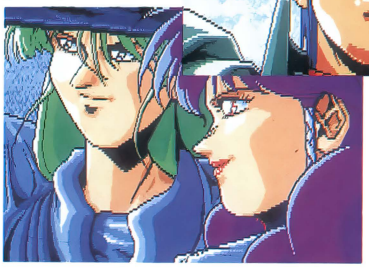
暗闇の中、2つの影が揺らいだ。1つの手には水晶球が光り、そこに1人の青年が映し出されている。「かわいい子じゃないか。本当にこの子がゴスペルを倒したのか？」――そのとき、奥のほうから重厚な声が響いた。「甘くみるな。ヤツはこれでもデュエルの末えいだ。お前たちはとにかく、ヤツを処分してくれればいい」――「わかった。あんたは座っててくれ」。2つの影は、吸い込まれるように闇の中へ消えていった。

ゴスペル討伐から1年後の、聖暦757年。ラトクは、レイジアという小さな村のそばにいた。妖魔が住んでいる「ガゼルの塔」が近くにあると聞いて、やって来たのである。分かったのは、ガゼルの塔に行くには東の橋を渡って行けば近いこと。誰1人として塔から生きて帰った者はいないこと。そして、このごろ「ラトク・カート」という者がいろいろ悪さをしているらしい、ということ。どういうことだ？　ラトクはあわてて、ガゼルの塔へと走り出した……。



オープニングは、シブい色使いで、いかにも重々しい雰囲気。この者たちの正体は？　そして目的は？





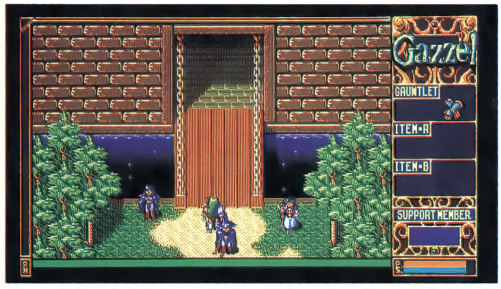
ガゼルの塔を目の前にする、ラトクと仲間たち。一体この中で、何が待っているのか……？



これがガゼルの塔だ!!

今、ラトクの新たな冒険が始まる

な〜んて、なかなか重々しいオープニングで始まる『サーク　ガゼルの塔』。ラトクの新しい冒険が始まるってわけだ。基本的に『サーク２』の雰囲気そのままだから、プレイしたことがある人なら、とっつきやすいんじゃないかな。もちろん、初めての人でも安心して（?）プレイできるぞ。



●ここがゲームのスタート地点、ガゼルの塔の前。ここに戻ってくることで、治療、仲間の入れ替えができるのだ

さてさて、ゲームの特徴だ。今回は、ラトクと仲間１人の、２人パーティで冒険は進んでいく。この仲間となるのは、今までのシリーズでおなじみのキャラクタたちなのだ。ファンにとってはうれしい限り！　また、レベルアップがなく、スタート時からずっとレベル50のまま。ということは、AVGのような謎解きの要素が濃くなっている、ってことだね。

ゲームスタートは、ガゼルの塔の入り口から。ここで、パーティの仲間を入れ替えることができるぞ。仲間にはそれぞれ違った特徴、長所・短所がある。例えば、ピクシーならワナをはずすのが得意、とかね。うまく冒険を進めていくためには、上手に仲間を入れ替えていくことが大切なのだ。また、塔の中から戻って来たら、フェルと会話することによって、ライフやマジックポイントを回復することができる。まぁ、普通のRPGの宿屋みたいなものと考えればいいだろう。

さて、ガゼルの塔の中って、一体どうなってるのかな？　ちょっぴりドキドキしながら、冒険に出発だ！



●画面は『サーク2』に似てるかな？　ジャンプもできるし、フォースショットも撃てるぞ



●これもおなじみ、アイテム選択画面。ホント、『サーク2』の雰囲気そのままなのだ

今回の登場人物たち

ラトク



ご存じ、『サーク』シリーズの主人公。バドゥー、そしてゴスペルを倒した英雄だ。ちょっぴり不器用なところが難点。

ピクシー



とてもかわいらしい妖精さん。ワナを見つけたり、はずしたりするのが得意だぞ。また、回復魔法も使うことができる。

フレイ



シリーズ外伝『フレイ』の主人公で、ラトクに片想い中。強力な攻撃魔法を使うことができるのだ。オテンバなのがタマにキズ。

ホーン



『サーク2』に出てきた吟遊詩人。バランスが取れているというか、特に長所も短所もない。魔法を使うこともできる。

フェル



この人は、パーティに加えることができない。ラトクたちが塔の中から戻って来たときに、ライフやMPを回復してくれる。

今までの『サーク』シリーズをおさらいしよう

ここで、今までの『サーク』シリーズをチラッとふり返ってみよう。これまでに３本のゲームが発売されているけど、どれも、人気の高かったものばかり。まぁ、実際おもしろかったからね。プレイしたことのない人は、この機会に（?）ひとつどうかな。

サーク

記念すべきシリーズ第１作。自分が「デュエルの末えい」であることを知ったラトクは、邪悪な魔物・バドゥーを倒すため、旅に出るのだ。これがあるからこそ、『〜ガゼルの塔』がある、といっても過言ではない！



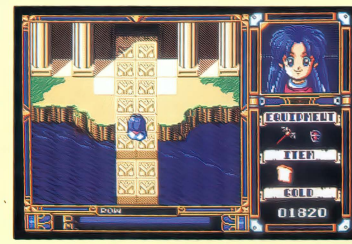
サーク２

『サーク』の続編で、舞台はあれから３年後。今度は行方不明の父・ドルクを捜すための旅に出る。ラトクもなかなかタイヘンだね。モンスターのアニメーションや、ぼよんぼよんジャンプが、売りの１つであった。



フレイ

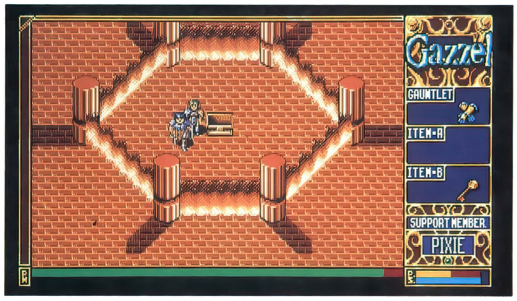
MSX2だけで出ている、シリーズ外伝。タイトルのとおり、フレイが主人公なのだ。前2作とはうって変わって、2等身のキャラがとってもカワイらしい。turboR版では、フレイがしゃべってくれちゃうぞ。



塔の中にはいろんなシカケがいっぱいだ

舞台となるガゼルの塔は、地下１階から地上５階までの、全６フロアで構成されている。とはいっても、下から順番に攻略していくわけじゃないけどね。１階は地のエリア、２階は火のエリアといった感じに、それぞれのフロアごとで趣が違っているのだ。そして、いたる所にさまざまなシカケが施されている！　よく考えていかないと、進めなくなっちゃうこともままあるぞ。中には、決められた仲間でないと通り抜けられない、なんてところもある。こんなときに、仲間の入れ替えが必要になってくるわけだね。また、塔の中で、なつかしいキャラクタと再会！なんてこともあるぞ。

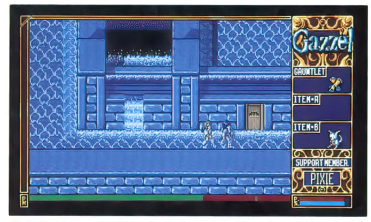
もちろん、モンスターたちもワンサカ登場して、ラトクの行く手を阻む。そのほとんどは、『サーク２』に出てきたもののアレンジなのだ。どいつもこいつも、なかなか多彩な攻撃をしかけてくるぞ。おなじみ「クワッ」と口を開くスライムなんかもいる。そして、それぞれのフロアの奥では、ボスキャラが待ち構えている!!



✪宝箱を開けたら、炎に囲まれてしまった／　どうやって抜け出るんだ？



✪こんなふうに、足場を跳び移って行かなければならないところもある。目がくらんじゃう



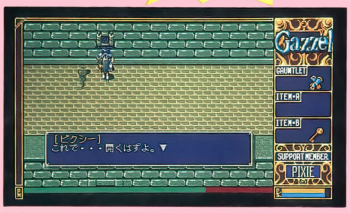
✪写真じゃよくわからないけど、床一面、水が流れてるのだ。押し流されてしまうぞ



✪そこにいるのはリューン／　こんなところで、何をしているんだ？

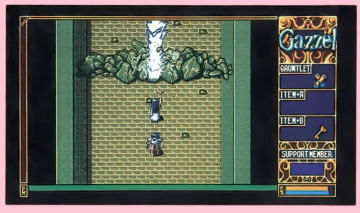
仲間たちの持つ能力をうまく使おう！

本文中でも書いてあるように、特定の仲間を連れていないと、先に進めないところもある。仲間たちの特徴を、よ〜く理解しよう。そうすれば、道は開けるぞ。



✪難しいシカケでも、ピクシーがいればへっちゃら。うまくはずしてくれるぞ

✪目の前が岩でふさがってる／　でも、フレイの魔法でイッパツだよん

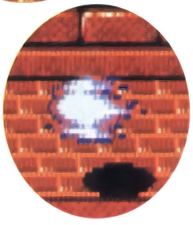


もちろんモンスターたちもぞくぞく登場！

ガゼルの塔の中の花（？）、モンスターたち。倒してもレベルアップするわけじゃないから、無理に戦うこともないんだけどね。ただ、ボスキャラだけは倒さなくてはならない。ココロしてかかれ！


✪このロボットみたいなのは、近寄ると破裂する。アブナイなあ


✪伸び上がって、大口開いたスライム。なかなかキバが鋭いんだよね


✪突然現れて、突然消えていくインケンなやつ。正々堂々としろよな


✪コ、コワイ//　こんなのが飛んでくるのだ。でも実は、意外と弱かったりして



✪これが１階のボス、ゴブリンだ。体は小さいんだけど、投げてくるブーメランがやっかいだぞ

パルス伯爵が企てた誘拐事件を解決！

ヴェインドリーム

いよいよ発売も間近となり、ゲームシステムもかなりできあがってきた様子。『エメドラ』の良い部分を残し、より快適なRPGにってところがこのゲームのポイントだ。今月は表マップに突入!!

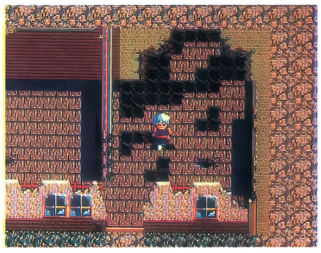
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	価格未定
FM TOWNS	媒体未定	
MSX2	3.5DD	

■発売日／グローディア
■発売日／6月22日(98版は7月20日、X68K版・TOWNS版・MSX2版は未定)
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません
※アナログディスプレイが必要です
※画面は88版のものです

トリスの故郷 デュマの町

自衛団のカローンとともに、使い魔ラトリーの手から、シュレイ坊やを助け[illegible]た主人公トリスと魔法使いメル。シュレ[illegible]の話によると、自分のほかにいた子供たちはセルジルドの兵士によって「パルス様」と呼ばれる者のところへ連れて行かれたらしい。また、カローンの情報では、現在デュマを支配しているのはパルス伯爵だと言う。そこで、トリスとその良きパートナーとなった（？）メルの２人は、デュマに行くことを決心したのだった。

セルジルド軍の容赦ない攻撃により、今は見る影もなく荒れ果てたデュマ。



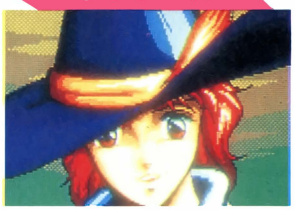
セルジルドの侵略を受けたデュマの町は廃虚と化していた



使い魔ラトリーの手からシュレイを助けた後、トリスとメルはデュマに行くことに



ラファエル



デュマで出会う吟遊詩人（男）。城の中に連れ去られる子供たちを見かけ、なんとか助けられないかと悩んでいたと言う。魔法は使えないが、弓の名手。子供たちを助けるため、トリスたちと同行することになる。

もう誰もいないと思われたこの町で、トリスたちは吟遊詩人のラファエルと出会う。彼は１人でデュマへ来て、城の中に連れて行かれる子供たちを見かけ、なんとか助けられないか悩んでいたと言う。出会ったばかりとはいえ目的は同じ、というわけで、３人は一緒にデュマ城へ乗り込むことに。しかし、城の周りはセルジルドの兵に固められ、入り込むスキもない。トリスは城への抜け道があることを思い出すが、その場所を知っているのはジュナス司祭長だけ。話し合いの結果、ジュナス司祭長を捜しにゴールバーン鉱山に行くことになった。

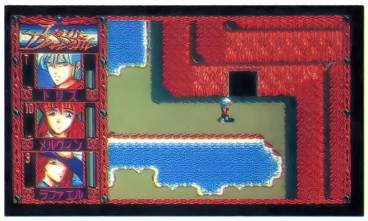
『エメドラ』でおなじみ「相談コマンド」。ジュナス司祭長を捜しにゴールバーン鉱山へ行こう



いざゴールバーン鉱山へ！

ジュナス司祭長を捜し出せ!

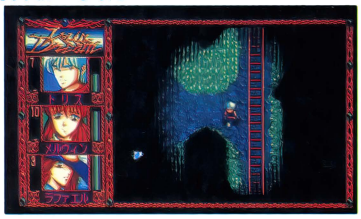
かつてはダイヤモンドが採掘され、にぎわったというゴールバーン鉱山。このどこかにジュナス司祭長がいるらしいのだ。それほど難もなくジュナス司祭長を捜し出すことのできたトリスたちだったが、デュマ城への抜け道を聞こうとしたところ、突然、黒い影が司祭長を襲った!! それは、パルス伯爵が放った魔物シャドーだった。トリスは、あわやというところをラファエルによって救われ、抜け道の場所を聞き出すことができるが、司祭長は息を引き取ってしまう……。



さて、この後いよいよデュマ城に向かうわけだけど、ゴールバーン鉱山の中にはもう2人出会う人物がいる。1人は賢者ハミルトン。そして、もう1人がハミルトンのもとにいる、銀色の長髪の変(性格が)な男アーメスだ。このアーメスという男は、あとあとの冒険にかかわってくる(らしい)のだ。来月は必ず(多分、きっと、もしかしたら)登場するはずだから、よく覚えておこう。このゴールバーン鉱山はダンジョンになっているが、それほど複雑じゃないし敵もそれほど強くない。とはいっても、鉱山から脱出するために、人間を嫌うドラゴンとの戦いは避けられないので、ザコキャラとの戦闘からは逃げずに地道にレベルアップしていくのがいいだろう。それじゃお次は、デュマ城へレッツゴー!!

◎デュマの北にある、ゴールバーン鉱山の入口。この中のどこかにジュナス司祭長がいるのだ

◎鉱山の中は、視界が開けたところ以外、ギザギザつきのスポット処理がされている





◎鉱山の中に隠れていた賢者ハミルトン。ここでは、奥の扉のカギをもらえるのだ



◎アーメスは、ハミルトンのもとにやってきて3日間本を読み続けている変なヤツ



◎人間を嫌うドラゴンがいる部屋の前。右側の赤いボタンを押すと扉が開くぞ

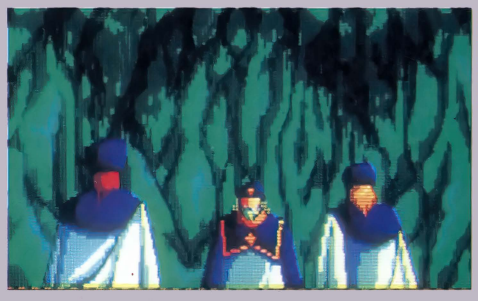
シャドー



パルス伯爵から、トリスたちの後を追って、ジュナス司祭長を殺すよう命じられた魔物。ラファエルの放った矢によって、あっけない最期をとげる。



◎鉱山の奥まったところに、ジュナス司祭長とそれにつき従って来た数人の男たちがいた



◎再会の喜びもつかの間、司祭長からデュマ城への抜け道を聞こうとしたところ、突然不気味な黒い影が!!

◎シャドーに刺され、デュマ城への抜け道を伝えた後、息絶えるジュナス司祭長。安らかにあれ……





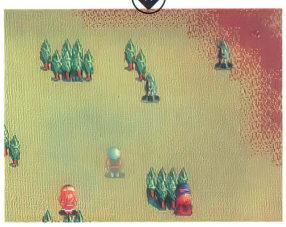
◎「インディジョーンズ」を思わせるトロッコでの脱出劇!? ヒェー、もう先がな〜い!!

大脱出!!

アクション性もプラスされた戦闘システム

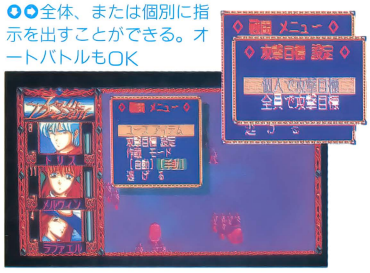
○なかなか難しいけど、追っかけてくる敵から逃げることもできるのだ



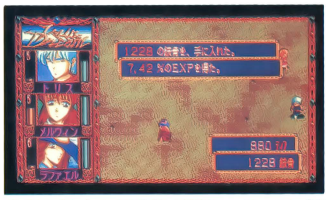


○敵とぶつかると、戦闘画面に切り換わる

このゲームの戦闘は、１キャラずつ移動・攻撃を繰り返していく、ターン制のSLGっぽいもので、『エメドラ』の戦闘をもとに改良されている。①フィールドマップ上で突進してきた敵と接触すると戦闘に突入（アクション性が加わった）、②敵（味方）に与えた（受けた）ダメージが画面に表示される、③味方キャラ個別に指示が出せる（味方キャラがなかなか回復魔法を使ってくれないなんてことはない）など、その場の状況に対し素早く行動できるのだ。キャラクタはそれぞれ移動量（ステータス）によって、移動・攻撃できる量が違う。また、経験値はパーセンテージで表示され、顔グラフィック左側のパラメータがいっぱいになるとレベルアップするのだ。



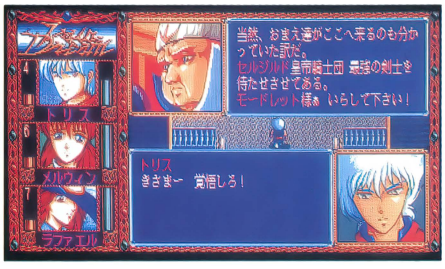
○○全体、または個別に指示を出すことができる。オートバトルもOK



○敵を倒すと経験値が増え、ディア（お金）、アイテム、鉄骨が手に入ることがある

再びデュマへ…パルス伯爵と対決

トリス、メル、ラファエルの３人は、デュマの町のある場所からデュマ城の中へ、まんまと忍び込むことに成功。いよいよ、パルス伯爵との対決だ！　パルス伯爵は、セルジルドに寝返って、現在デュマを支配しているというとんでもないヤツなのだ。



○現在デュマを支配しているパルス伯爵。これまでのトリスたちの行動は、すべて筒抜けだったのだ



○デュマ城の中に連れて行かれる子供たち。デュマに来てすぐラファエルが見た光景だ

しかも、これまでのトリスたちの行動はすべてお見とおし。トリスたちのために最強の騎士を用意しておいてくれたと言うのだ。その最強の騎士というのがが、金騎士モードレット。しかし、モードレットはラファエルの顔を見るなり、部屋を出ていってしまう。こうなると、パルス伯爵を倒すのはなんてことはない。パルス伯爵を倒した後、トリスたちは地下牢から子供たちを救出した。これで、とりあえずこの「誘拐事件」は解決だ。



○牢屋の中にたくさんの子供たちがいる。この誘拐事件もあと一息で終わりだ

こまでで、ストーリー全体の４分の１ぐらいだから、まだまだ長い旅になりそうだ。アスラフィルでは新たなメンバーも登場して、ドキドキハラハラの新展開が待っているぞ!!



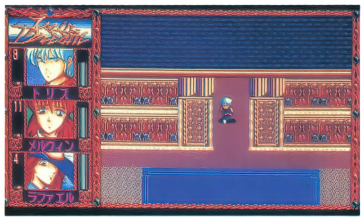
○アスラフィルへ向かう決心をするトリス。メルはもちろん、ラファエルも同行することに



金騎士モードレット

オープニングでも登場する、金色で武装をかためた謎の騎士。デュマ城でパルス伯爵からトリスたちを殺すよう命じられるが、ラファエルの顔を見たとたん、部屋を出ていってしまう。

というわけで、この後トリスたち一行は、セルジルド軍の拠点となっているアスラフィルの町へ向かうことになる。だいたいこ



○デュマ城の中。子供たちは、ここの地下牢に閉じ込められている。早く助けてあげよう



モニタープレゼント3本

正義を志す者よ！ デルビアに集え!!

ザ・マジック・キャンドル

ちょっと難しい本格RPG『ザ・マジック・キャンドル』。プレイヤーの自由度がかなり高いゲームだから、何をやっていいのか戸惑っている人も多いんじゃないだろうか？ そんなワケで（どんなワケなんだ？）ゲーム全般にわたって注意すべきことをいくつか拾ってみたので、ゲームを進めるうえで参考にしてもらえればうれしいぞ。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

※98版はMS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／スタークラフト　■発売中（68K版は9月発売予定）
※画面は98版のものです

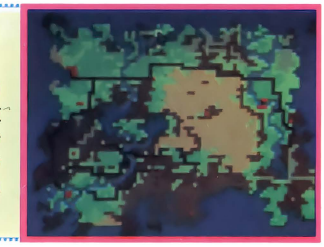
勇士たちの果敢な反撃が始まる！

暗黒の軍勢の1人、ドリークスを封印している魔法のロウソクが溶けはじめている……。デルビア王国中の勇士が集められ、完全に溶けきらないうちに、キャンドルを修復することが決定された。王は何も語らなかったが、勇士たちは、このクエストが最後のあがきであることを鋭く感じ取っていた。それでもヒーローは、わずかな希望を信じて決死の反撃を開始する……。

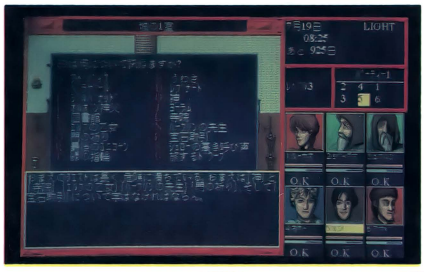
プレイヤーは、レインジャーのルーカス（名前は変更可）となり、5人の仲間（メンバーの入れ換えも可）を選んでクエストを進める。まずは、RPGの基本の情報集めをして城のすぐ北にあるアバール港へ赴き、ここを拠点にして旅をするといいぞ。

フィールドマップ！

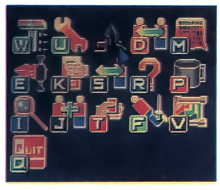
全体の1/4のフィールドマップ。これだけでもかなりのボリュームがあるというのに、こんなのがあと3枚もあるのだ。もちろん船でしか行けない場所もあるから、しっかりと計画を立てて旅をしないと、たちまち時間がなくなってしまう。なお、この大陸の敵を簡単に倒せないようでは、中盤以降ちょっとツラいぞ。



このゲームはスキル制で、魔法や戦闘経験を積むことによって、スキルの最大値が上昇する。そのとき重要なのが「学習技能」というスキル。このスキルが高いほど、学習しようとするスキルを短い時間で習得できるのだ。魔法のキノコや植物の葉などでも、一時的にではあるがスキルを上昇させられるぞ。また、時間の概念（24時間制）もあって、夜になればより強い敵も出てくる。そんなときにスキルをうまく使っていかないと、パーティ全滅ということになりかねないぞ。



レブナード王の助言者ベラザールは、優秀なウィザードだけあって多くのアドバイスを与えてくれる。忘れないようにメモれ



豊富なアイコンは43種類もあるぞ。これを機会に英単語を覚えてしまうのもいい考えではないかな？

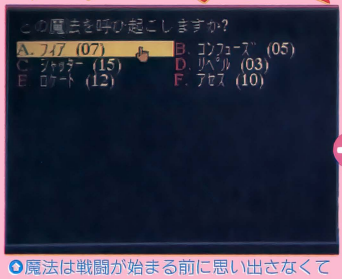
ゲーマーの談話室

「オープニングがカッコイイね」「難易度を選べるのもヨシ」「でも操作性がちょっと……マウスよりキーボードのほうが早いもん」「とにかくムズかしいし」「そこがかえってツウにはウケるんじゃない？」

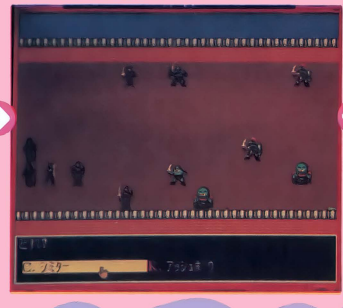
おすすめ度★ ★ ★

戦闘の流れだ！

奇襲でない限り、プレイヤーにイニシアティブがある。敵に魔法使いがいるときには、プレイヤーにとって有利になるのだ。だから、キャンプのときに見張りを立てることを忘れないように。敵の魔法でいきなりメンバーがやられたら、泣くに泣けないぞ。



魔法は戦闘が始まる前に思い出さなくてはならない。この作業を忘れると、ヒサンな結末を迎えるハメに……



武器を2つ以上持っていると、どれを装備するのか聞いてくる。剣や斧での接近戦か、弓での後方支援か、よく考えよう

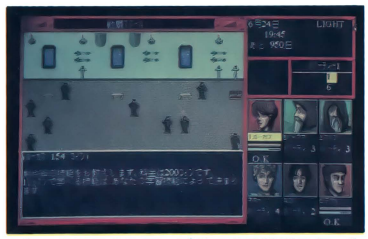


激戦の末、勝利！　見て快いものではないけど、敵の死体のチェックも忘れずに。橋などの防衛拠点の敵は大金を持ってるぞ

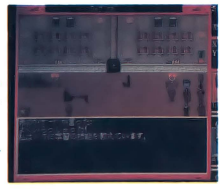
スキルを上達させるべし！

集まった勇士たちはもともと強い力を持っているが、敵はそれ以上に強力なものもいる。スキルは高いにこしたことはないのでどん欲に学習するべし。剣、魔法、弓のスキルは実際の戦闘でも習得できるけど、集中的にやっておけばあとあと楽だぞ。

パーティは分割できるから、それぞれの系統に分けて各スクールに行かせよう。また「ゲストハウス」という休息所では、疲労を回復させるだけでなく、スキルがあれば魔法を覚えることもできるぞ（屋外のキャンプコマンドでも可）。魔法は4系統あって、それぞれの「書」を読むことによって習得するから、魔法スキルが0でなければ誰でも覚えられるのだ。



剣や斧のスキルアップができる戦闘スクール。授業料は街によって違うのだ



「学習技能」のスキルをアップさせてくれる。どこにいるのかは自分で確かめてくれ



魔法のスキルをアップできる。ほかの2つに比べて値段が高く、トレーニング時間も長い



弓のスキルをアップできる。後方支援って影薄いケド、これがけっこう頼りになるんだ

ダンジョンにも潜るべし！

「君子危うきに近寄るべし」というのが冒険世界での常識。しかし、何の準備もなしに危険を冒すのは無謀というものだ。デルビアでいうダンジョンとは悪の要塞のことだから、当然出てくる敵も強いし、何よりもダンジョンにはさまざまなトラップがある。中には「タイムトラップ」という、貴重な時間を奪う極悪なものまであるのだ。まあ、ゲーム開始直後にダンジョンに潜る人はいないだろうが、充分な装備とアイテムをそろえておこう。

ダンジョン内部は擬似3D表示で、階層の上下もあるから細かいマッピングがお勧め。またダンジョンでは、もっとも危険な「奇襲」を受けやすくなるので細心の注意が必要だ。トラップでどこかに飛ばされ、現在位置がわからなくて迷子になったり、奇襲を受けて最初の一撃でパーティが全滅した、なんてシャレにもなんないぞ。



固く閉ざされたダンジョンの扉。いったいどうすれば開けることができるのか!?



鋭く敵の気配を察知したレインジャーのネホー。狩りの腕前もさることながら、弓の正確さも天下一品！　頼れる仲間だぞ



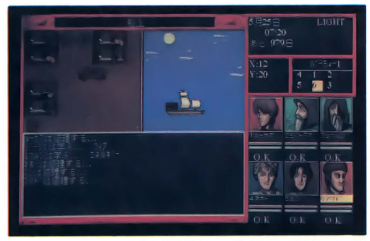
ダンジョン内部の敵はさすがに強力だ。ジークスの「ファイアボール」の魔法が飛ぶ！

さらに旅を続けるべし！

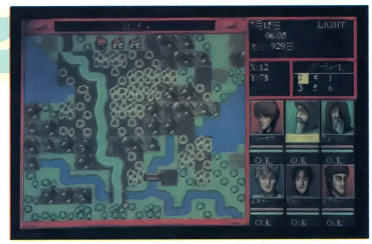
マップは大きいし、1日に歩ける距離はメンバーごとに違うから、常に残された日数を計算しながら旅をしなくてはならない。全体的にパーティが強くなってきたな、と思ったら迷わず新たな場所へ旅立とう。

船での移動はお金がかかるけど、時間を節約できるし、航海の途中で魔法を覚えさせたり武器の手入れをさせたりできる。またパーティを分けて、戦士系に旅をさせ、魔法使い系は魔法の学習、大工などの職業系はひたすら働かせて財源を稼ぐ、といった荒ワザもあるぞ。

最後にちょっとアドバイス。毛布はメンバー1人1人に持たせよう。キャンプで寒くて寝られないと、疲労は回復してくれない。弓の矢は、懐の許す限りメンバー全員に持たせよう。そうすれば、射手の矢が戦闘中に尽きて戦えない、なんてマヌケなことにはならないぞ。キミたちの健闘を祈る。



船での航海。街の酒場にいる船長（夜になると現れるぞ）と話をつけて、海原を駆け巡れ



「テレポート」の魔法だ。色が変わっているところへ移動することができるぞ



海をへだてた大陸へは船で渡るしかない。敵も強くなるけどぜったいに負けられないぞ！

謎の外宇宙液状知的生命体をたたけ!

PHALANX
ファランクス

モニタープレゼント3本

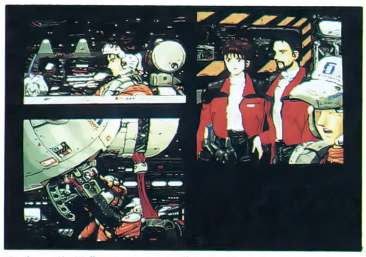
X68000シリーズ | 5HD | 8800円 ■発売元／ズーム ■発売中

ズームの期待の新作は、横スクロール型のパワーアップシューティングゲームだ。スペシャルウェポン（特殊攻撃）などもバッチリ用意されていて、なかなか気合いの入った作品になっているぞ。全8面。結構ムズいけど、4面まで紹介するので参考にしてほしい。

A-144・PHALANX出撃!!

外敵に対し、強力な自動防衛システムを持つ惑星デリア。AD2279、突然一切の通信が絶たれてしまった。連合政府は、特殊戦術要塞MIDAS1137(通称GODEYE)を調査に向かわせ、調査隊を降下させた。その48時間後、調査隊は「細かい組織状の液体が機内に侵入してくる」との連絡を最後に消息を絶った。そこで、多目的戦術機A-144・PHALANXを、可変武装システム「イオックス(I.O.C.S)」、強化フィールドリアクター、新方式の推進エンジンなどでリファイン。支援挺STORKER-1とともに惑星デリアに投下、この作戦は"CLIMAX"と名付けられた。任務の失敗はGODEYEの全滅を意味する。

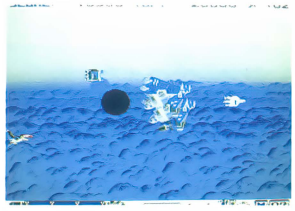
ゲームの難易度は、3段階に調節できる。自機の数は最大5機まで。自機は、敵や敵の弾に3回当たると1機失う。ショットは通常弾を入れて5種類あり、それぞれ4段階にパワーアップするぞ。また、ショットとは別にミサイルを3種類の中から1つ装備可能。スペシャルウェポンは、通常弾以外のショットが複数ある場合は3つまでストックされる。それを消費するかわりに、短時間強力な攻撃ができるというわけだ。BGMはMIDIにも対応しているぞ。



今、作戦"CLIMAX"が開始されようとしている。パイロットはリキ・サナダ



敵の超巨大要塞だ／　たった1機で、こんなバケモノを相手にしなければならないのか!?



スペシャルウェポンは危うくなったときに使うようにしよう／

ゲーマーの談話室

「グラフィックとサウンドはさすがズーム」「だけどムズい／」「1～2面はもう少し簡単にしてほしかった」「今までのシューティングのおもしろそうな要素を全部あわせた感じ」「その割にメリハリがないような…」

おすすめ度★ ★ ★ ★

4TH MISSIONまで紹介

1ST MISSION

最初は、惑星デリアへの降下作戦だ。前半の敵は、デリアの対外敵用自動防衛システム。中枢を乗っ取られているので、見境なく攻撃してくるぞ。データはそろっているので、制圧するのは比較的容易だろう。

スタート直後は、雲の上での戦闘となる。少しすると、対空特殊攻撃空母と、それに搭載されている思考型追尾ミサイルの攻撃にあう。一定時間たつと、対空特殊攻撃空母は去っていく。その後、雲の下に突入する。そこでは、対地／対空攻撃空母の撃ち出す自動攻撃ユニットと、対空特殊大型攻撃機の遠距離射撃の攻撃を受けるのだ。次に、再び対空特殊攻撃空母と対戦し、最後は多目的大型重機が登場!! 弾と2本のアームで攻撃してくるぞ。



A-144・PHALANXが発進したところ。ここから戦いが始まる



対空特殊攻撃空母。思考型追尾ミサイルを撃ち出してくるのだ

対地／対空攻撃空母から発進した、自動迎撃ユニットが現れたぞ





多目的大型重機だ。このたくましい2本の腕に抱きしめられるのもまた一興!?

2ND MISSION

2ND MISSIONは水中での戦い。そのせいか、魚類のような形の敵が数多く登場する。また、ここでは最初に巨大な壁がいくつもある。これに当たるとダメージを受けるので、それらをよけながら進んでいかなくてはならないぞ。壁をいくつか越えると、サメ型の敵が、中型ミサイルと弾を撃ちながら上下に泳いでいる。少しずつダメージを与えると、部分ごとに壊れていくのだ。

さらに進んでいくと、十字形の水車のようなもの（水中なのでたぶん水車だろう）が数個回っている。これらに触れてもダメージを受けるの注意しよう。最後には、2体に分離して攻撃してくるボスが出現。コイツは、腕（正確には違うかも）を飛ばしての攻撃もしてくるぞ。



◘サメ型のメカが出現／／弾をかいくぐって撃破するのだ



◘2ND MISSIONは水中での戦闘なので、多少自機が見づらいのが難点かな？



◘5種類のショットの1つ、レーザー。敵を貫通してくれるので、割と強い



◘2面のボス。分離攻撃のほか、合体して体当たり攻撃もしてくる

3RD MISSION

ここは巨大な洞くつのステージ。今までの機械的なものに加え、生物的な敵も登場するぞ。ミミズみたいなウニョウニョしたヤツをたくさん積んだトラックのようなものや、かたまりの中からイトミミズが飛び出してくるようにしか見えないものなどさまざま。中盤には、ミミズの大将みたいなヤツまで出てくる。コイツは素早い動きで体当たりしてくるので、動きを予測してよけるのだ。その先には、3つのうちからどのコースを選ぶかによって、展開が違ってくる場所がある。ここで選択を誤ると、ボスまで行きつくことができないので慎重に選択しよう。見事ボスとご対面できたなら、画面中央の四角い物体に付着しているものを攻撃しよう。そのうち正体を現すぞ。



◘巨大な洞くつ内を進んでいく。ぶつからないように注意しよう



◘巨大な、ミミズの親分みたいなヤツ。頭を攻撃して撃破するのだ



◘ここは、右側の3つの穴のどこから進むかでコースが違うのだ



◘下の2つの護衛の攻撃を避けつつ、中央の箱を撃つべし／　撃つべし／／

4TH MISSION

地底に侵入し、惑星デリア中枢に巣くっている外宇宙液状知的生命体を撃破する。さすがに惑星中枢に近いだけあって、ザコキャラですら、かなり強力になってくるぞ。極太のレーザーを撃ってくるヤツから、中盤には2体で分離合体しながら攻撃してくるような敵も登場する。ボスは画面の半分を占めるデカキャラだ。下腹部（？）を切り離し、レーザーで攻撃してくるぞ。その下腹部が弱点なので、切り離したときをねらって集中砲火をあびせるのだ！

この後A-144・PHALANXは、敵が外宇宙から持ってきた超巨大要塞へ向かう（ここは、ビジュアルシーンで見せてくれるぞ）。果たして、作戦〝CLIMAX〟は成功するのだろうか……!?



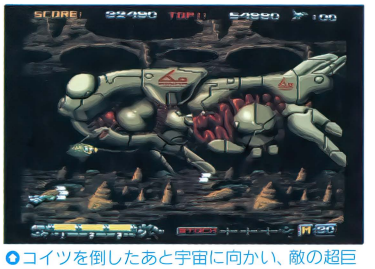
◘ザコも強くなってくるので油断大敵だ。十分気をつけるのだぞ



◘自機のスピード設定を変更することもできるので、自分に合ったスピードでプレイしよう



◘2つに分離して攻撃してくる敵だ。飛んでるヤツの下の部分を狙うのだ



◘コイツを倒したあと宇宙に向かい、敵の超巨大要塞へと向かうのだ

モニタープレゼント3本

豪華客船上で繰り広げられる物語……

ノスタルジア

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定
X68000シリーズ	5HD	1万1800円

※98版はアナログディスプレイが必要です

■発売元／TAKERU

■発売中（98版は8月下旬発売予定）

1907年。アメリカの豪華客船ノスタルジア号は、イギリスのサウスサンプトンへ向かっていた。穏やかな航海だったが、突然異変がおこる。「貴船を乗っ取った」との通信と同時に、爆発するノスタルジア号。船長室の窓には、ルージュで「〝ロシアの霧〟を探し出せ」というメッセージが残されていた。乗船していた唯一の日本人・山田カスケは、使われた爆薬が日本製だったために、疑いをかけられる。身の潔白を示すべく、カスケは事件の究明に乗り出した……。

新しいソフトハウスTAKERUのデビュー作は、本格ミステリーAVG。コマンド選択式というわけではなく、主に登場人物との会話によって物語が進んでいく。この会話のしかたが斬新で、プレイヤーは自分の取るべき態度を選べるのだ。また、仕掛けられた爆弾を取り外すシーンでは、実際に画面上で解体していくなど、今までになかった試みが数多くみられるぞ。

グラフィックは美しいセピア調で、これがゲームの時代設定にピッタリ合っている。雰囲気を盛り上げるBGMも必聴（オリジナルCDがついてくる！）。ゲームは、まるで1冊の本を読んでいるかのように進んでいく。カスケは疑いを晴らすことができるのか？〝ロシアの霧〟とは？　そしてノスタルジア号の運命は!?

燃え上がるノスタルジア号



オープニングは、いきなりこのショッキングなシーン。ノスタルジア号の爆発・炎上のアニメーションは、かなりの迫力！　これを見るだけで、すっかりゲームの世界に入りこんでしまえるほどだぞ。



◘見てのとおり、画面上にコマンドは見当たらない。登場人物の心理を考え、そして会話することによって、ゲームは進んでいく



◘船内の移動は、進行に合わせて自動的に行われる。グラフィックは、いかにも豪華客船という感じが出ているね



◘しだいに犯人の目星はついてくる。しかし、その後も話は二転三転し、まさにミステリー小説のようなのだ



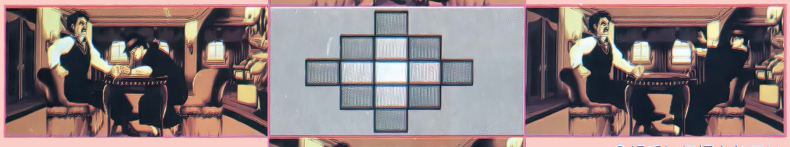
◘ゲーム終盤の、爆弾解体シーン。時間制限もあり、本当にドキドキするぞ

臨機応変に尋問するのだ

これが会話シーン。真ん中にある13のマス目の中からどれを選ぶかによって、態度を変えることができる。こちらの態度に応じて相手の返答も変わってくるから、状況に合わせてうまく使いわけよう。



◘落ち着き払って、相手に話しかける。相手が冷静なのに、こちらが熱くなっていては、うまく丸めこまれるだけだ



◘相手がガンコな場合は、強硬な態度に出てみるのもいい。威圧して、口を割らせることができるかもしれないぞ



◘ときにはなげやりな態度をとってみよう。こうして相手をカッ／とさせれば、自然とボロが出てくるハズ？

◘相手に気押されているようなときには、強い態度をとれないこともある。こんなときは、ひたすら低く出るしかない

ゲーマーの談話室

「見た目は地味だけどシナリオがおもしろい!!」「爆弾の解体シーンはドキドキハラハラ」「失敗するとセーブデータが消えちゃう（要するにやり直し）のはツライなあ」「でも、そんなに難しくはないんだよね」

おすすめ度★ ★ ★

※画面はX68K版のものです

モニタープレゼント3本

アメリカを西から東へバイクでダッシュ！

ダッシュ野郎

X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／シャープ ■発売中

おいらは、バイクしか能のない、ただのダッシュ野郎。誰よりも速く走ることが生きがいさ。今日ははるばる、ここアメリカまでやって来たんだ。さあ、思う存分走りまくってやるぜ！

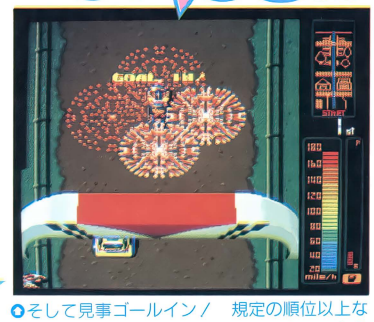
ゲームは、縦スクロールの痛快バイクアクション。最初に、面クリアのための順位が表示される。ゴールしたときにこれよりも上位にいないと、次の面に進めない（スタート時は60位）。あとはジャマなライバルたちを追い抜いて、ぐんぐん順位を上げていくのだ。コース上には障害物がワンサカあるから、衝突しないように注意しようね。転んでいる間にどんどん抜かれていくし、燃料も一気に減っちゃうぞ。もちろん、ライバルたちとぶつかってもダメ。

燃料は、なくなれば当然ゲームオーバー。そうならないように気をつけて、少なくなってきたらガソリンスタンドで補給しよう。また、時々出てくるヘリコプターが落とすアイテム（燃料、ターボなど）をうまく使うのもポイントだ。コースは全部で6つ。目指せ、全面走破!!

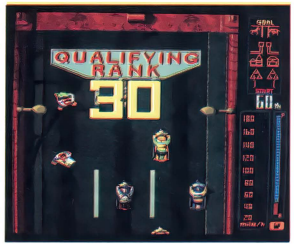


ガソリンスタンドで燃料補給。でも、こうしている間にも順位は落ちていくのだ

GOAL!!



そして見事ゴールイン／　規定の順位以上なら、盛大な花火で迎えてくれるぞ。さぁ、次の面でもダッシュだ!!

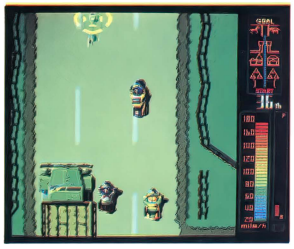


さぁスタート。ここから30台抜かなくてはならないのだ。とにかく突っ走れ！

CRASH!!



画面を横切る電車に、ライバルもろとも大クラッシュ!!　こりゃヒサン



調子よく飛ばしてたら、後ろから暴走トラックが。アブナイなぁ、もう……

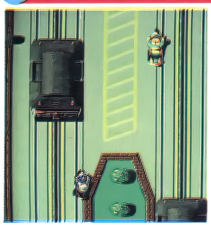
ゲーマーの談話室

「ファミコン版の『ジッピーレース』に似たタイプのアクションゲーム」「ゲーセン版よりは簡単になってるみたい」「操作性はいまいちって感じだけど、手軽に遊べるのはいいね」「アナログジョイスティックにも対応」

おすすめ度★ ★ ★

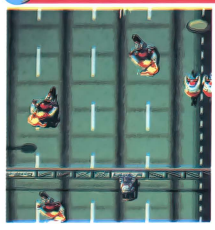
ニューヨークまで駆け抜けろ!!

AREA 1　SFO



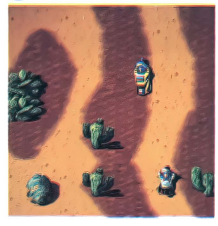
最初のコースということで、それほどムズかしいところはない。コースさえ覚えれば、スイスイ走れるんじゃないかな。ここで操作に慣れておこうね。

AREA 2　LAX



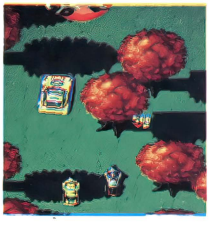
ここもまだ簡単なほう。途中、狭い道で後ろからジープにあおられるけど、落ち着いて走れば大丈夫。最後の暴走族は、道幅いっぱいにジグザグ走るので注意。

AREA 3　PHX



このへんから、だんだんムズかしくなってくるぞ。コース全体が砂漠の中なんだけど、泥にハマるとスピードが極端に落ちるので、うまくよけて走ろう。

AREA 4　DEN



このコースから、ライバルに車が登場。バイクよりも左右に大きく動くやっかいもの。難所は、後半の森の中。ブレーキをかけてもいいからぶつからないように。

AREA 5　BOS



最初の石畳の道はなかなかムズい。かなり曲がりくねっているうえに、車が幅寄せしてくるからね。ここは、その横にある細い道を行くほうが簡単だぞ。

AREA 6　NY



はっきりいって超ムズ。障害物は多いわ、ガソリンスタンドは少ないわで、もうてんてこまいなのだ。でも、クリアすればエンディングが待っている。がんばれ！

モニタープレゼント3本

戦国を舞台にしたリアルタイムSLG

GE・TEN ～戦国信長伝・下天～

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万2800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ホクショー　■発売日／6月28日

桶狭間において大大名・今川義元を打ち破り、歴史の表舞台に立ち、天下統一直前、家臣の謀反によってその姿を消した織田信長。そんな彼の人生は戦いの毎日であった。あるときは一向一揆と、またあるときは武田信玄、上杉謙信などの戦国大名とである。そんな彼の戦う姿を忠実に再現したのがこの『GE・TEN』だ。

1568年9月から始まるリアルタイムSLGで、1分ごとに1か月の割合で時が流れていく。しかも歴史上の出来事がほとんどそのまま再現されているのだ。プレイヤーは織田信長となり、軍団を指揮して敵対する大名の城や町を奪っていく。これを繰り返しながら領地を増やし、敵対する大名を滅亡または降伏させて、全国を統一するのが目的だ。ただし、信長が死ぬか、自分の居城（本拠地）を奪われるとゲームオーバー。信長には、その配下に経験を積ませると強くなる侍大将が3人いて、彼らをうまく使いこなすのがポイントだ。鉄砲や大筒、鉄甲船などの新兵器も登場するので、これらの兵器もうまく使おう！

これまでの戦国SLGと違い、信長の家臣たちの能力値が低く設定されているので、敵に勝つことは難しい。それだけに、史実をくつがえし、強敵に勝利したときの快感はなんともいえないぞ。複雑なコマンドもなく、純粋に戦いだけを楽しむことができるし、まさに自分の実力に酔うことのできるゲームなのだ。


全国にはこれだけの大名がいる。中でも、上杉軍と武田軍の行動には要注意


城の攻撃方法には2種類あり、包囲戦は時間がかかるが兵が減らない。突撃戦はその逆


今井宗久や細川藤孝など、当時の一流文化人も訪ねてくる。重要なことを話してくれるかも

緊張感あふれる合戦シーン

合戦シーンで、敵が一丸となってこちらの総大将に向かってくるところは、恐怖以外のなにものでもない。とくに敵の軍団が強ければ強いほど恐怖も増していく。そんなとき、役に立つのが鉄砲隊だ。鉄砲は間接的に攻撃ができるし、敵の部隊にかなりのダメージを与えることができるのだ。しかも、まるで機関銃でも撃っているかのようなド迫力！　合戦シーンで手っ取り早く勝つ方法は敵の総大将をねらうことだけれど、敵の軍団に大きなダメージを与えたほうが後でラクになるぞ。

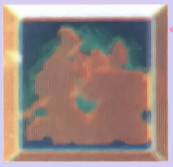

突撃する敵、迎え撃つ味方の鉄砲隊。まさに手に汗握る瞬間！


戦闘結果は合戦終了後見ることができる。武田家の家臣団は壊滅したも同然だ！


これは基本画面。移動する場合は、軍団をクリックすると、はい、このとおり！

簡潔にまとめられたコマンド

リアルタイムSLGにたくさんコマンドがあると、何をしたらいいか迷ってしまう。その点、このゲームのコマンドは、必要最小限にまとめられているので迷うことはないぞ。



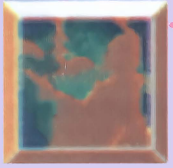
情　報

いわゆる情報を見るコマンド。勢力の拡大状況を見る推移情報、大名のプロフィールを見る勢力情報、家臣を見る家臣情報の3種類を選択できる。

政　策

徴兵制度、商業制度、関所制度の3種類を選択することができる。序盤から中盤にかけて重要なコマンドだ。決断しだいで運命が変わるぞ。





外　交

同盟、矢銭、書状の3種類を選択できる。序盤は矢銭が、後半は、書状による降伏勧告が重要だぞ。また、天皇から征夷大将軍に任命してもらうときもこれ。

軍　備

軍備を整えるのがこれ。鉄砲、軍船、築城の3種類を選択できる。鉄砲を（決まった月に）買うことができるので、このコマンドは重要だ。





軍　事

軍団編成、軍事移動、拠点攻撃、出陣依頼の4種類を選択できる。弱兵の織田軍にとって、出陣依頼はもっとも大切だ。これで、家康の軍を呼ぼう！

ゲーマーの談話室

「今はやりのリアルタイムSLG。最後までディスプレイから目が離せないぞ」「ゲームの進むテンポが早いよぉ」「戦国SLGが好きな人におススメ」「ただし、歴史に詳しくない人はつまらないかもね」

おすすめ度★★★☆

モニタープレゼント3本

Zガンダムの時代のシナリオなのだ

機動戦士ガンダム デザートオペレーション追加シナリオVol.1

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3600円

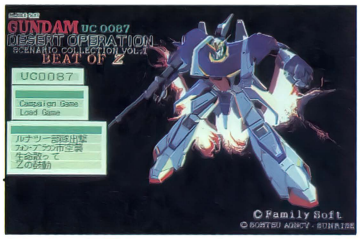
※『～デザートオペレーション』ゲーム本体、アナログディスプレイが必要です

■発売元／ソフトベンダー武尊 ■発売中

ガンダムファンにはうれしい『デザートオペレーション』の追加シナリオが登場。今までこのシリーズになかった「機動戦士Zガンダム」の時代（UC0087）が舞台となっている。シナリオは5本。キャンペーンゲームも用意されているぞ。

ユニットは「機動戦士Zガンダム」に出てきたMS（モビルスーツ）や艦船たちのほか、Z-MSVと呼ばれるMSたちも用意されている。Z-MSVとは「機動戦士Zガンダム」の時代のモビルスーツバリエーションという意味で、TVに登場したMSをもとにさまざまな改良がなされているMSたちのことだ。マップはすべて宇宙のもので、〝エゥーゴ〟と〝ティターンズ〟の激しい宇宙戦が展開される。ちなみに、TVでは第三勢力として登場した〝アクシズ〟は、このゲームでは存在しない。

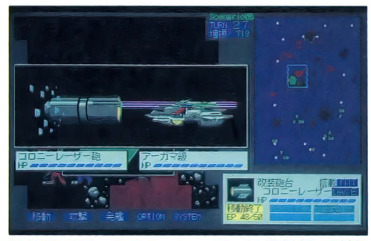
追加シナリオなので当然かもしれないが、システムは『デザートオペレーション』と同じ。①敵を包囲したとき、自軍ユニットの攻撃の命中率と回避率が上がる。②戦闘をたくさん行ったユニットほどパイロットの能力が上昇。③MSの搭載兵器をその場に応じた兵器に変更できる。④艦船の補給はコロニーで、MSの補給は艦船で行う。⑤増援ポイントにより増援を要請してユニットを補充する、といった点が特徴だ。勝利条件は、制限ターン（25～80程度）内に敵の旗艦を撃破すること。2人で対戦プレイもできるぞ。



◎タイトル画面だ。エゥーゴ、ティターンズどちらでもプレイできるぞ！



◎通常画面。ティターンズ名物（!?）の〝黒いガンダム〟が3機並んでいる



◎戦闘画面。コロニーレーザーは長射程で破壊力もかなりのもの。敵にしたくない相手だ



◎勝利条件を満たすと、グラフィックが見られるぞ。なぜかZガンダムがいないのだ

増援できるユニットたち

エゥーゴ



やはりZガンダムを主力にしたい。支援用にガンキャノンディテクターやメガバズーカランチャー装備の百式、もしくは百式改を増援。艦隊の護衛としては、頑丈なフルアーマーガンダムマークIIがいい。艦船はアイリッシュ級を増援すればいいだろう。

ティターンズ



序盤から中盤にかけてはガブスレイとバラスアテネを主力に。ハンブラビやバウンドドックの機動力を生かした攻撃も有効だ。終盤はサイコガンダムマークIIを量産できれば、もう勝ったも同然。大型戦艦ドゴスギアは、艦船で最強をほこるぞ。

ゲーマーの談話室

「Z-MSVがマニアックでグー！」「『クラシックオペレーション』や『デザートオペレーション』をプレイした人はどーぞ」「気になるのはやっぱり操作性かな」「あと、ディスクの読み込みが遅いのがちょっと……」

おすすめ度★ ★ ★

TVには登場しなかったMSたちも出てくるのだ

今回登場するZ-MSVは全部で5種類。すべて〝エゥーゴ〟のMSだ。ZIIを除き、もとになったMSより高性能になっている（その分高いが……ZIIは安い）。せっかくだからTVで見られなかった雄姿をゲームで見ちゃおう。

フルアーマーガンダムマークII



ガンダムマークIIに増加装甲と追加兵器を装着した機体。機動力は劣るが、防御力は高くなっている。

百式改



その名のとおり百式を改良した機体。機動力と兵装が強化されている。メガバズーカランチャー装備可能。

ネモIII



エゥーゴの主力MSであるネモを大幅に強化したもの。しかし、量産機としては高価になってしまった。

ガンキャノンディテクター



一年戦争時代のガンキャノンを参考にした、ネモとメタスの中間型的存在。中距離支援用MS。

ZII



Zガンダムの量産型として開発されたMS。しかし、Zガンダムより安いぶん、弱いのが難点といえる。

人気T-RPGのコンピュータゲーム化！

AD&D®

カース・オブ・アジュア・ボンド

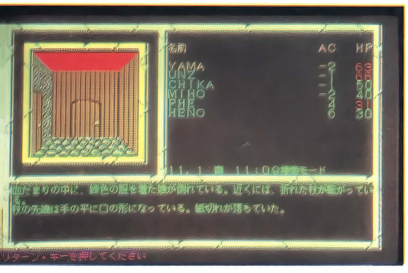
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

■発売元／ポニーキャニオン

■発売日／6月21日

このゲームは、テーブルトークRPGでおなじみの『アドバンスド・ダンジョンズ＆ドラゴンズ®（以下AD＆D®）』をコンピュータゲーム化したもので、前作『AD＆D®プール・オブ・レイディアンス』の続編にあたるもの。ゲームシステムは前作同様に、３Ｄタイプのファンタジー RPGで、基本的にテーブルトーク版をもとに作られている。武器や魔法なども同じ設定なので、テーブルトーク版をプレイしている人は、とっつきやすいだろう。もちろん、前作で使ったキャラクタを転送して遊べるし、新たに作ったキャラクタの能力値などを自由に変えることもできるので、テーブルトーク版のキャラクタを転送（？）してプレイすることもできるぞ。

ゲームは前作と同じく、フォーゴトンレルムという大陸が舞台となっている。『AD&D® カース・オブ・アジュア・ボンド』の最初の冒険は、ティルバートンという町で繰り広げられることになるのだ。



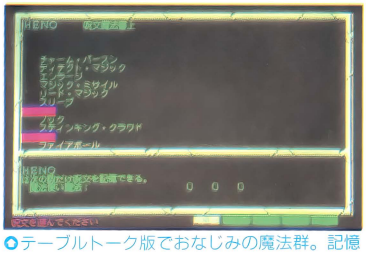
◎通常のゲーム画面。ゲームの目的は、キャラクタたちにかけられた恐ろしい呪いを解除することだ



◎町から町に移動する場合は、こういうマップ画面になる。移動中にモンスターと出会うことも……



◎パーティの周囲を頭上からの視点で表示させることもできる（未知の場所では不可）



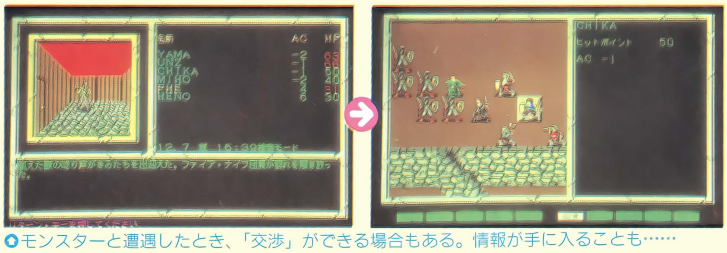
◎テーブルトーク版でおなじみの魔法群。記憶するためには数時間の睡眠が必要なのだ

戦闘だ!!

キャラクタのグラフィックは、キャラクタ作成時に、プレイヤーが自由に設定できる。戦闘中は、プレイヤーがそれぞれに指示を出すこともできるし、オートで戦わせることもできるぞ。ある程度経験値がたまったら、町などにある「訓練所」でレベルアップしてもらおう。



◎ドラゴンだ!! 敵が巨大なモンスターの場合は、グラフィックもこのようにデカイのだ



◎モンスターと遭遇したとき、「交渉」ができる場合もある。情報が手に入ることも……

ゲーム序盤のストーリーを紹介

目覚めると、そこは見覚えのない宿屋の１室だった。プレイヤーたちは、それぞれ以前の記憶を失っており、利き腕には奇妙な５つの紺青色のシンボルが描き込まれていた。なぜ、自分たちはここに？ そして、５つのシンボルの意味は？



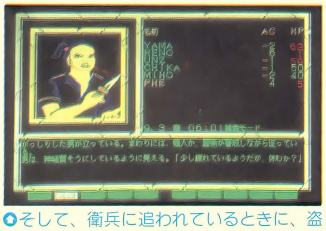
◎冒険者たちの利き腕を見ると、奇妙な模様が描きこまれていた……



◎賢者フィラニに聞いてみると、冒険者たちには、呪いがかけられているという



◎冒険者たちは、自分の意志とは関係なく、町に来た王に襲いかかってしまう……



◎そして、衛兵に追われているときに、盗賊ギルドのメンバーに助けられたのだ

ゲーマーの談話室

「3D型ファンタジーRPGってやつですか」「戦闘時のディスクアクセスが長いとか、戦闘に時間がかかるとか……」「でもやっぱりこういうゲームは雰囲気でしょ」「なんといってもシナリオがおもしろいんだよね」

おすすめ度★ ★ ★

©1989,1991 TSR,Inc. All Rights Reserved. ©1989,1991 Strategic Simulations,Inc. All Rights Reserved.

モニタープレゼント3本

生物を創造し進化させるSLG

eXOn（エグゾン）

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9600円
X68000シリーズ	5HD	

※98版はMS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です

■発売元／日本ソフテック

■発売中（X68K版は8月発売予定）

生物やマップを自分で作成し、コンピュータ側の生物と、どちらがより進化したかを競うSLG。この世界には6つの時代が存在し、気候、植物、動物がすべて異なり、時代が進めば生物も進化するのだ。画面右側の全体マップに6つの区分があり、上にいくほど時代が進んでいくことになる。

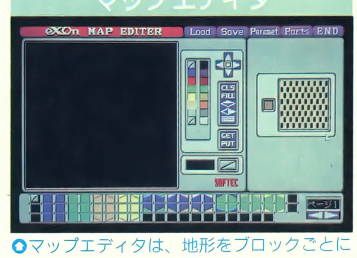
最初は一番古い時代からスタート。まず、プレイヤーがマップ（6つの時代が含まれる）と1種類の植物、1種類の動物を作る。次に、コンピュータが1種類の動物を作る。1つの時代には1種類の植物と2種類の動物が存在し、植物は動物たちの食料となり、2種類の動物たちはお互いに補食し合う。また、同種族間では生殖し、繁殖する。植物も動物も、いくつかの条件がそろうことによって進化し、より進んだ時代へと進出していくのだ。

プレイヤーは、気候（温度、湿度、紫外線量の3つ）や、自分が作った動物の繁殖期を操作し、ときには自分が作った動物の1体に乗り移り、生物たちを進化させていくのだ。自分が作った動物が死滅してしまうとゲームオーバーだぞ。

マップとキャラクタがエディットできる

このゲームは、まずマップとキャラクタ（植物とか、動物のこと）を作成することから始まる。グラフィックはもちろん、マップならその地形の放射能の濃度など、キャラクタなら寿命などの各能力を決定する。あらかじめマップやキャラクタがいくつか用意されているけれど、やっぱり自分で作りたいね。思い入れが違うぞ！

マップエディタ



●マップエディタは、地形をブロックごとにエディットし、それを置いてデザインする

キャラクタエディタ

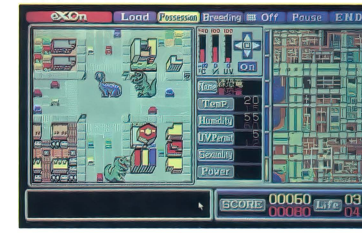


●キャラクタエディタは、1つ1つキャラクタを描いてデザインするぞ



●普段は画面上に現れない、隠れキャラクタも存在するらしい……

●マップのエディットのしかたしだいで、こんな感じのマップもできちゃうのだ



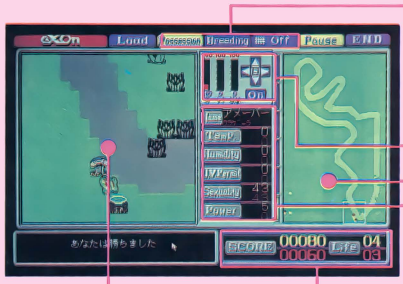
ゲーマーの談話室

「このゲームは、ゲーム中よりマップとかキャラクタを作ってるときのほうが楽しいね」「『Sim Earth』に似た部分でSLGともいえるんだけど、どっちかっていうと環境ソフトっぽいのかな」「ちょっと退屈」

おすすめ度★ ★ ★

コマンド類を解説しよう

プレイヤーが主に操作するのは、自分が作った動物の繁殖期と、気候（温度、湿度、紫外線量）だ。そのほかには、自分が作った動物の1体に乗り移って操作することもできるが、これはあまり大局には影響しない。まあ、動物を動かして遊ぶオマケみたいなものだ。動物たちの適合温度や適合湿度などを見る、見ないの切り換えなどもOK。もちろん、データのセーブ、ロードもできるので安心だね。



Possesion 自分が作った動物に乗り移るときは、このコマンドを実行し、どの個体にするか決める。

Breeding 自分が作成した動物たちが繁殖期に入るコマンド。動物たちの性欲が99じゃないと実行できない。

off 拡大マップ上にある、アミ目のON、OFFを切り換えるコマンド。OFFの状態だとスッキリした感じなのだ。

全体マップ

ここには全体マップが表示される。全体マップは6つに分けられており、上にいくほど時代が進んでいく。また、拡大マップで表示する範囲を動かすこともできる。植物と、2種類の動物は色分けした点で表示されるので、全体を把握しよう。

拡大マップ

ここに、全体マップの一部を拡大したマップが表示される。植物や、2種類の動物がグラフィック（全体マップでは点で表示される）で見ることができる。自分で作った動物に乗り移るときも、ここでどの個体に乗り移るかを決定する。

SCORE ゲームに直接関係しないが、動物が生まれたり死んだりすると上下するのだ。

Life 2種類の動物の個体数。上はプレイヤー側、下はコンピュータ側なのだ。

℃ 気温はここで調節する。生物には適温というものがある。

% ここでは湿度の調整をする。適度の湿気がいいのだ。

U.V. 紫外線の量。強すぎると日焼けしちゃうかも!?

Name 作成した動物には名前を付けられる。カワイイのがいいなあ。

Temp. 動物の適合温度。ここ表示される温度が活動しやすい。

Humidity 動物の適合湿度。このくらいの値がいいらしい。

U.V. Permit 紫外線許容量。この値よりも大きくなると進化しやすくなる。

Sexuality 動物たちの性欲。99になると生殖活動ができるようになる。

Power 強さ。この値が大きいと敵との戦いで有利になるぞ。

モニタープレゼント 3本

精密スクロールのアクションRPG

AIZA（エイジア）

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 6800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売中

正確な高さがウリのアクションRPGだ。これによってキャラの動きがより多彩になり（ジャンプもできる）、トップビューでは難しかった建物の高さなども、正確に表現されているのだ。ゲームは、それほど難しいところもなくサクサク進んでいくぞ。戦闘はアクション性が高いが、それほどアクションが得意でなくてもなんとかなる程度の難しさ。

主人公は、不幸にして記憶を失った青年ルース。彼は、村長ジャハルの娘エルフィの看護を受け、平穏に暮らしていたが、数百年の時を経て再び地上に現れた邪神によって、戦乱の渦に巻き込まれてしまう。ルースは、村長のジャハルから国王に協力するよう頼まれ、ワイスレム城へと向かったが、すでにそこにも魔物の手が伸びていた。

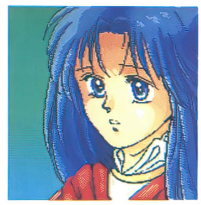
そうこうするうちに、ジャハル村長とエルフィが行方不明だとの知らせが届く。２人はスナセの村に向かったらしいとの情報を得て急いで行ってみると、村長は重傷を負い、エルフィは魔物に連れ去られた後だった。怪しげな美人占い師に出会ったり、魔物と勘違いされて地下室に閉じ込められたりと波乱万丈（？）の旅を続けるうちに、邪神の目的やエルフィの素性が判明してくる。なんとしても邪神を倒し、エルフィを取り戻せ!!

ルース



記憶を失って倒れているところをエルフィに助けられた青年。魔物をまったく恐れない正義漢だ。

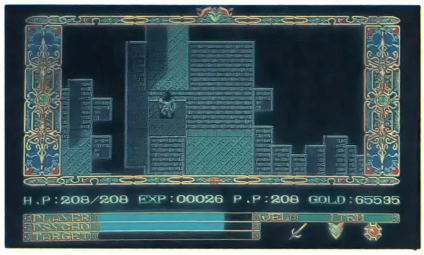
エルフィ



ルースに思いを寄せるルディアの村長の娘。彼女には、隠された秘密があるらしいが……。



◎通常のフィールドマップ画面だ。バックの谷間の部分はなめらかにスクロールするぞ



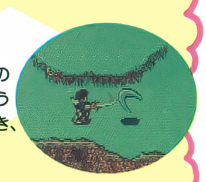
◎ラフィアの宮殿の内部。普通のジャンプでは届かないので、キャラの立っている足場のようなものを動かしてジャーンプ／

魔法は5種類!

風の石



最初に手に入る魔法の石。ブーメランのように離れた敵を攻撃でき、手元に戻ってくる。



大地の石



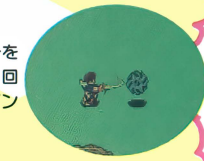
二番目に手に入る魔法の石。見た目も大きいぶん風の石よりもかなりハイパワーだぞ。



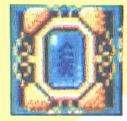
雷の石



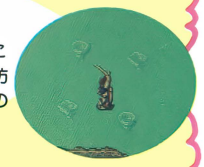
集中したエネルギーを飛ばすというもの。回転して飛ぶのがポイントだ。



水の石



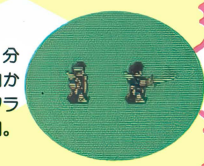
4つの水の塊を周囲に飛ばし、一定範囲を防御してくれるバリアのようなもの。



炎の石

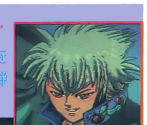


秘技！　分身の術。分身は自動的に敵に向かうので、敵がワラワラいるときなどに便利。

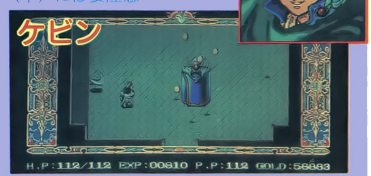


ボスキャラたち

さすがにボスキャラだけあって、とてつもなく強いやつらばかりだ。魔法の石による攻撃はまったく通用しないので注意が必要だ。うまく倒すコツは、回復系のアイテムをバシバシ使ってやられる前に倒す、これ一言につきる。モタモタしていると、スグにやられてしまうぞ!!



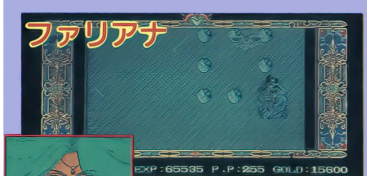
◎◎メイビスの村の娘たちをさらった張本人。小さい爆弾（?）には要注意

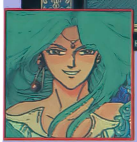




◎◎その名の通り魔物の大将だ。最後の敵だけあって、さすがに強いぞ／







◎◎謎の美女ファリアナ。実は国王に取り入って国政を自在に操っていた魔物なのだ

ゲーマーの談話室

「ジャンプできるところや戦闘（体当たり方式じゃない）は『サーク』に似てる」「『イース』にも似てるかな」「でも、この2本よりはるかに簡単」「経験値稼ぎは面倒だけど、レベルさえ上がれば必ずクリアできるぞ」

おすすめ度★ ★ ★

モニタープレゼント3本

召喚したモンスターを率いて戦え！

ビーストロード

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

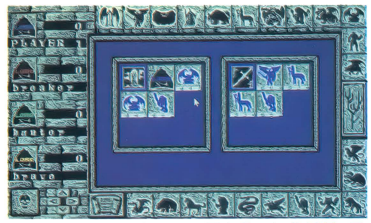
※MS-DOS Ver.2.1以上
アナログディスプレイ、バスマウスが必要です
■発売元／ホビージャパン
■発売中（X68K版は発売日未定）

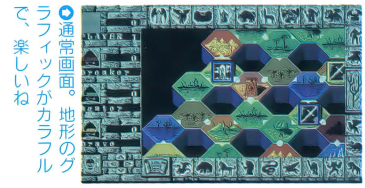
このゲームは、ボードゲーム『タイタン』をコンピュータ版に移植したもの。プレイヤーはビーストロード（モンスターを召喚し、操る能力を持つ者）となり、ほかの3人のビーストロードたちと戦って、勝ち残ることが目的だ。簡単にいうと、ヘクスマップ上を、サイコロをふって出た目ずつ進んでいくスゴロクのようなSLGで、1～4人まで同時に遊べるぞ。1～3人でプレイするときは、足りない分をコンピュータが受け持つことになる。

プレイヤーは、召喚したモンスターとともに軍団を形成（1プレイヤー最高8軍団まで）して戦うのだ。地形によって召喚できるモンスターが違ったり、そのマスの中にいるモンスターの種類や数によって召喚できる数が決まってくる。移動時に他のビーストロードの軍団と同じマスに入ると戦闘に突入。戦闘では、各モンスターごとに特徴のあるアニメーションで、視覚的にも楽しませてくれるぞ。



◎難易度や何人でプレイするかを選ぶ。複数プレイのほか、1人専用のキャンペーンもある


◎まず、開始前に自分の軍団を2つに分ける。ここでは必ず4体ずつでなくてはならない


◎通常画面。地形のグラフィックがカラフルで、楽しいね

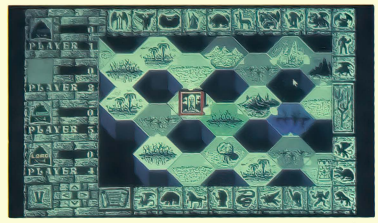


◎データのセーブやロードのほか、戦闘時のアニメーションのON、OFFもできる

移動



まず、左下にあるサイコロをふる（横の写真は拡大したところ）。通常マップ上は各マスごとに動ける方向が決まっていて、出た目によって動けるところは制限される。1つの軍団には、自分とモンスター合わせて最大7体までしか入れないので、ある程度増えてきたら軍団を分割しよう。


◎サイコロをふって、移動させる軍団を選ぶと、移動可能なマスだけカラー表示される

ゲーマーの談話室

「『マスターオブモンスターズ』にスゴロクの要素を加えたって感じ」「この手のゲームはやっぱり多人数で遊ぶのがいいね」「戦闘のアニメーションをONにすると遅～い！」「気になる人はOFFにしましょう」

おすすめ度★ ★ ★

※画面は98版のものです

召喚

軍団を移動させたら、移動先でモンスターを召喚しよう。召喚は、無条件で召喚できる場合、Aがいればもう1体Aを召喚できる場合、Aが2体いればBを召喚できる場合など、いろいろある。その地形によって召喚できるモンスターが違うので、どの軍団のメンバーがいれば何を召喚できるかをよく考えて移動するのが望ましい。



◎地形によって召喚できるモンスターも違うので、どの地形にどのモンスターを召喚できるか覚えよう



◎その軍団で召喚できるモンスターは白で、召喚できないモンスターは青で表示される


◎Aが2体いればBを召喚できるパターン。ガーゴイル2体でサイクロプスを召喚したのだ

戦闘

軍団が移動する先（この場合は移動途中も含む）に、他のビーストロードの軍団（敵）がいた場合戦闘となる。戦闘もヘクスのマップ上で展開される。まず、攻撃された側（防御側）がユニット（モンスター）を配置し、次に、攻撃した側（攻撃側）がユニットを配置。そして、防御側移動&攻撃、攻撃側移動&攻撃の順で繰り返すのだ。


◎戦闘マップはこんな感じ。右側が防御側、左側が攻撃側だ


◎戦闘はアニメーションするぞ。天使やケンタウロスがドタバコドタバコしちゃうぞ



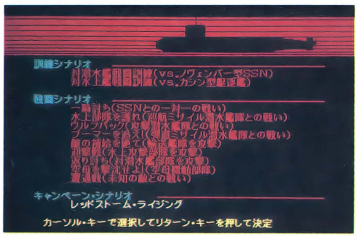
◎敵を全滅させるか、敵のビーストロードを倒すと勝利となり、敵を倒したぶん経験値が与えられる

モニタープレゼント3本

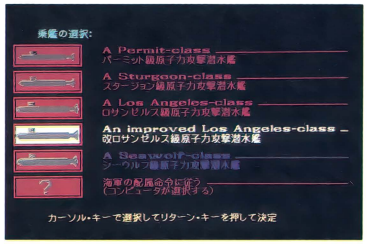
第3次大戦勃発！ 原子力潜水艦発進せよ!!
レッドストーム・ライジング

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万800円
※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／マイクロプローズジャパン ■発売中

このゲームは、同タイトルの小説を舞台に作られている。小説は、映画にもなった「レッド・オクトーバーを追え」を著したトム・クランシーの2番目の作品で、彼は「ハープーン」というボードウォーSLGをもとに、この小説を書いたそうだ。興味のある人は、原作小説（上下巻とも定価700円、文春文庫刊）を読んでみたり、ボードウォーSLG「ハープーン」（日本語版はホビージャパンより発売）をプレイしてみるのもいいだろう。



◘訓練シナリオ2本と戦闘シナリオ9本、第3次大戦を扱ったキャンペーン・シナリオがある

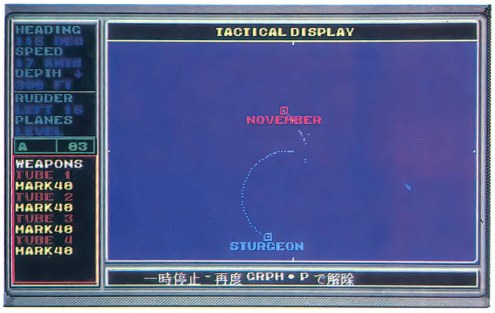


◘プレイヤーは、アメリカ海軍の5タイプの原潜から乗艦を決定できるぞ

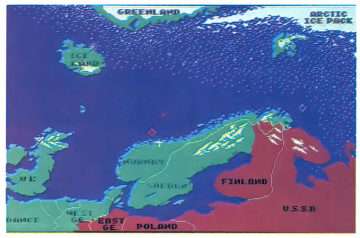
さて、ゲームのほうだが、プレイヤーはアメリカ海軍の原子力潜水艦に艦長として乗り込む。そして、ソビエト連邦の北洋艦隊を相手に、本国から与えられた任務をこなしていくのだ。11種類のシナリオと第3次世界大戦を扱ったキャンペーンシナリオがあり、難易度も4段階に設定できる。

◘MK48魚雷を発射／武器の発射シーンや命中シーンはアニメ処理されている

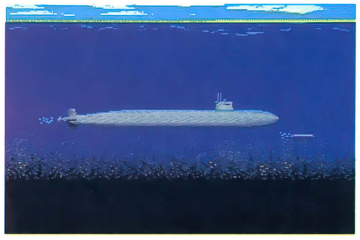
石油精製施設をテロリストによって破壊されたソ連は、エネルギー危機に陥った。ソ連邦政府は中東を占領することを計画し、その行く手を阻むであろうNATO軍への先制攻撃として、アイスランドへ侵攻した。ついに、全世界が恐れていた第3次世界大戦が勃発したのだ！

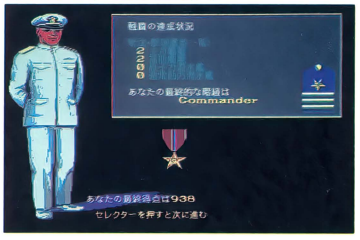


◘ゲームの基本画面。マップの拡大縮小もできるぞ



◘ヨーロッパの戦略マップ。北大西洋や北海、ノルウェー海などを舞台にソ連海軍と戦うのだ


◘シナリオ終了画面。良い成績を残すと本国から勲章が贈られることもある



ゲーマーの談話室

「以前マイクロプローズから出た『サイレントサービス』に似てるね」「時代は違うけど」「ルールはあんまり難しくないから初心者でも結構遊べるかな」「グラフィックが地味」「ソ連海軍でもプレイできればいいのに」

おすすめ度★ ★ ★

ソビエト連邦北洋艦隊

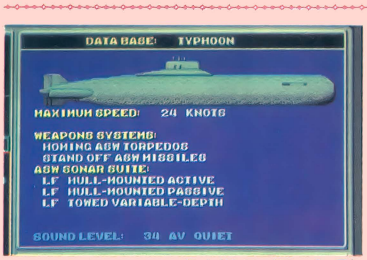
ソ連海軍北洋艦隊に所属している主要な艦船を一部紹介しよう。シナリオを選択するときに年代設定もできるので（1984年、1988年、1992年、1996年）、選んだ年代によっては登場しない艦種もある。ソ連の原潜は手強いぞ。



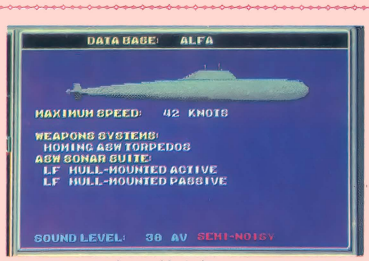
航空母艦キエフ級



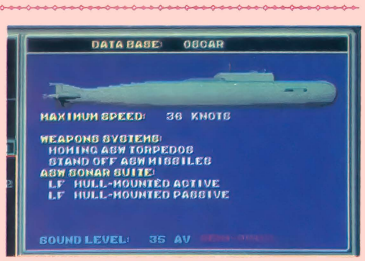
原子力ミサイル巡洋艦キーロフ級



原子力弾道ミサイル潜水艦タイフーン型



原子力攻撃潜水艦アルファ型



原子力ミサイル潜水艦オスカー型

モニタープレゼント 5本

異獣をひき連れ、最強の戦士となれ！

キング・ブリーダー

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 5000円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／双葉社　制作／アーテック
■発売中

本屋さんで買えるソフト、SOFBOXに、待望のオリジナルゲームが出た！　3Dダンジョンを中心に展開するパーティ制のRPGで、異獣を育てて仲間にしていくという、一風変わったシステムを採用している。

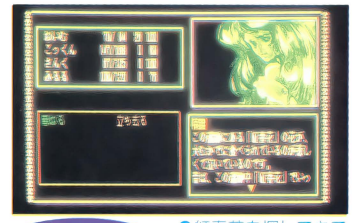
ウルガンの城下町の近くで発見された奇妙な遺跡。王は調査のため城の兵士を遺跡に向かわせたが、誰１人として帰らなかった。そこで、王は国中で一番の老異獣士のチャクラタスに相談した。チャクラタスは王の願いを引き受けて、半人前の弟子（プレイヤー）に遺跡の調査を託したというわけだ。こうして、異獣と共に遺跡の謎を解き明かすことになったのだった。

戦闘には、大きく分けると２種類のコマンド群がある。全体コマンドはオートバトルに、個人コマンドはプレイヤーの行動を指定したり、異獣には攻撃番・待機番などの命令を出したりできるのだ。敵（味方）に与えた（受けた）ダメージは、その都度ウインドゥに表示されるので、誰がどれだけダメージを受けたかひと目でわかるぞ。

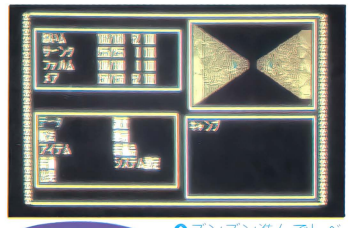
このゲームでは、魔法は呪法といって、プレイヤーは老異獣士マエリアスから呪法を教わるのだが、タダで……というわけにはいかない。遺跡内で発見した宝物を献上することにより、呪法（または各能力値）を教えて（上げて）もらえるのだ。また、異獣には、ルーガーという異獣士に呪法を仕込んでもらう。ただし、ある程度レベルが上がらなければ教えてくれないぞ。

ダンジョンは謎だらけ

遺跡の中は3Dのダンジョンになっていて、奥深く謎も多い。通路を妨げる孔雀や無理難題を押し付ける扉など、数多くのイベントが用意されているぞ。結構広いので、しっかりマッピングしよう。



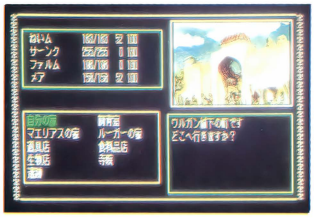
イベント　紅春花を探してきてあげよう



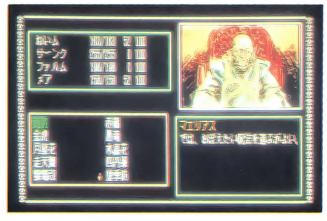
遺跡　ズンズン進んでレベルを上げよう



戦闘　見よ！この気合いの入った描き込みをっ！



ウルガンの城門。ここからいろいろな場所に行ける



マエリアスの家。ここで呪法が習えるのだ



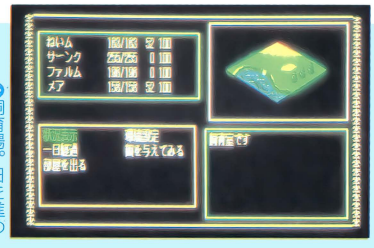
ルーガーの家。異獣の呪法はここで仕込んでもらう

ゲーマーの談話室

「異獣を育てて仲間に……ってところが新鮮」「マップの広さもお手ごろだしマッピングしやすいね」「BGMもいい。めいっぱい雰囲気を盛り上げてくれるぞ」「5000円でこの気合いの入った内容。うれしいね」

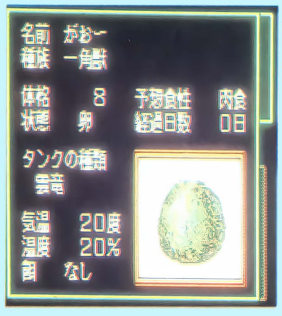
おすすめ度★ ★ ★ ★

丈夫な異獣を育てよう

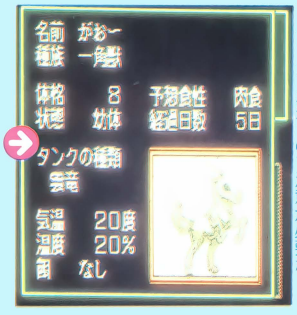


飼育場。日を進めたり、幼体の状態を見ることができる

異獣は、異獣の店で売っている卵、または幼体のいずれかを買って飼育場で育てるのだ。まず、飼育する容器の大きさを選ぼう。そして、卵や幼体に適した湿度と気温を設定、好みのエサ（異獣には雑食と肉食の２種類がある）を与えなければならない。ただし、丈夫な異獣を育てるには、ちょっぴりムチも必要らしい!?



温度、湿度を設定して、異獣をスクスク育てよう



一角獣が見事ふ化した！　異獣によって好むエサが違うので注意が必要だ



立派な異獣に成長したぞ！

強いぞ！

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

ゲーミングワールド前編で紹介しているゲームが多いだけに、今月のFlashは少なめ。先月告知したTOWNS版のゲーム情報も遅れ気味なので、詳しいことは来月送り。やっぱり98版とX68K版のゲームばかりになってしまいました。ごめんなさ〜い。

栄冠は君に２

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9500円(予価)
FM TOWNS	CD-ROM	価格未定

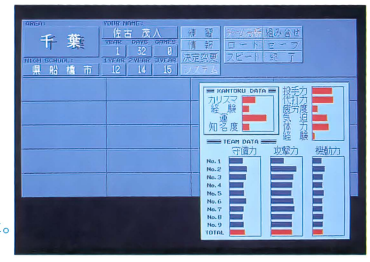
※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／アートディンク
■発売日／6月28日(TOWNS版は8月上旬)



✪まず、学校を選ぶ。そのとき、どの地区を選ぶかで難易度が違う。グラフィックが前作よりきれいだね

去年の秋に発売され、高校野球ファンの心を熱くさせた『栄冠は君に』が、好評につき、さらに改良＆パワーアップして発売されることになった。

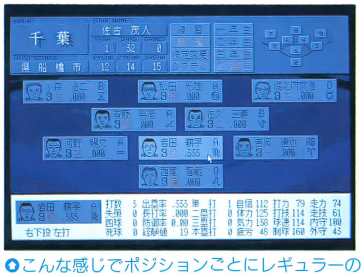
まず、前作で不満点の１つだった、大会で１回負けるとゲームオーバーになってしまうということがなくなった。これに加え、今年１年だけでなく、入学、卒業による選手の入れ替えを繰り返し、かなり長い期間をプレイできるようになっている。これは、より現実的になったって気がするね。また、チームデータが前作より見やすくなっている。しかも、選手の名前や顔グラフィック、監督の名前や知名度なども加わり、思い入れもグッと深くなるぞ。このほか、大会前の演習日数が40日から60日に増え、計画的に選手を育てる楽しみも大きくなったのだ。練習を積んで地区大会で勝ち進み、全国大会で優勝を目指す！　このゲームで、プレイヤーが担当するのは監督の役割だけど、実際に試合を観ているみたいに興奮するぞ!!



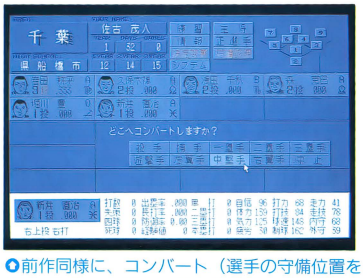
✪選手の設定も前作のものよりさらに細かくなった。知名度に注目!!



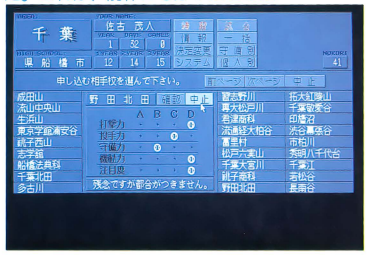
✪試合画面。前作と同様に、プレイヤーはとりあえず指示をするだけだ。つまり監督さんの役割をする



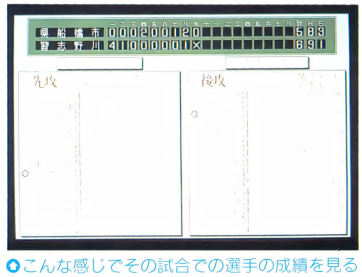
✪こんな感じでポジションごとにレギュラーの情報を見ることができる



✪前作同様に、コンバート（選手の守備位置を変える）なんてこともできるのだ



✪練習試合を申し込むことができるようになった。これは、前作になかったものだ



✪こんな感じでその試合での選手の成績を見ることができるぞ。シンプルで見やすいね

アークス・オデッセイ

X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／ウルフ・チーム
■発売日／6月29日

全8章で構成される、メガドライブ版からの移植のアクションゲーム。舞台は『アークス』でおなじみのアルカサスだ。その昔、世界を混沌へと陥れた闇の魔女カストミラは、光の魔女レアティによって1本の宝剣に封印された。しかし今、その宝剣は邪教集団の手に渡り、再びカストミラを復活させようとしている。それを阻止するため邪教集団と戦う……といったストーリー。

ゲームは、各章の最後に待つボスキャラを倒すと次の章に進める面クリアタイプ。それぞれの章ごとに謎解きがあったり、アイテムを手に入れることによってレベルアップするなど、アドベンチャーやRPG的な要素もあるぞ。プレイヤーは、それぞれ攻撃方法の違うジェダ(剣)、ディアナ(弓)、ヴィド(魔法)、エリン(チェーンソード)の4人から1人を選択することができる。また、2人同時プレイも可能だ。



オープニングのワンシーン。かつて世界は、光の魔女レアティによって救われた



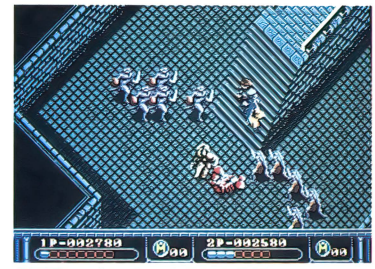
今再び、邪教集団の手によって復活させられようとしている闇の魔女カストミラ



ここの牢屋に閉じ込められている人の中から、パートナーを選ぶことができるのだ

もちろんデカキャラも登場する。これぞ、アクションゲームの醍醐味!?





画面は、斜め上の角度から見下ろした、クォータービューならではの不思議なマップ

エアーコンバットII

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円 ■発売元／システムソフト ■発売中
※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です

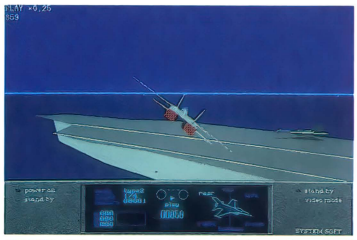


プレイヤーが使用できる機体は全部で15種類ある。武装も最大3種類の中から選べる。キミの好きな戦闘機はあるかな?



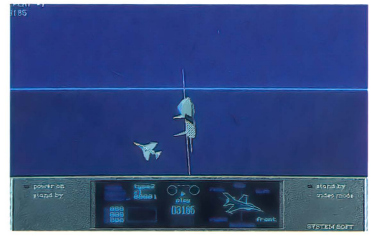
通常のゲーム画面。基本的にはテンキーで操作するのだが、アナログジョイスティックにも対応している

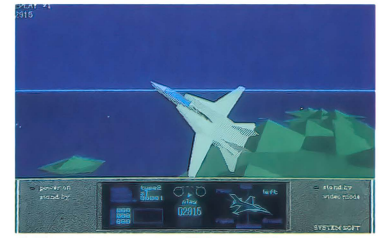
システムソフトの人気フライトシミュレーションゲーム『遊撃王IIエアーコンバット』の第2弾。プレイヤーは、ジェット戦闘機パイロットとして、上層部から与えられる任務を遂行するのだ。今回は自機が実在する戦闘機になっているので、航空機マニアにとってはうれしいかぎり!! また、フライト・モードとビデオ・モードの2つのモードがあり、フライト・モードで行った作戦行動をビデオ・モードで再生し、プレイした後で、さまざまな角度から見ることができるというのも楽しみのひとつ。アナログジョイスティックにも対応（要サウンドボード）しているし、ノートパソコンでも遊べるぞ。



任務（ミッション）には、対空、対地、対艦などさまざまなものがある

ビデオ・モードで、プレイした作戦行動をいろいろな方向から再生して見ることができる





F14トムキャットの勇姿。映画「トップガン」などで有名だ。燃える!!

AQUALES（アクアレス）

X68000シリーズ | 5HD | 価格未定

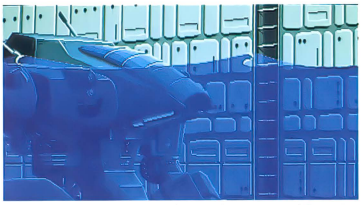
■発売元／エグザスト　■発売日／8月上旬

シューティングゲーム『ナイアス』でデビューしたエグザクトの新作は、ロボットもののアクションゲームだ。プレイヤーは人型のロボットを操り、横スクロールする海上や、海中を、敵を倒して進んでいく。

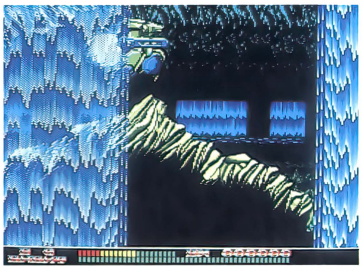
21世紀、地球は温室効果の影響により、気温が上昇、両極の永久氷壁の70%が氷解した。そのうえ地球の重力増加により地下水までが流出し、これにより地表の23%までもが水没、地表の形は一変した。その後、全海洋の82%を網羅し、さらなる開発が進んでいるころ。未開の地、ニュージーランド北東、太平洋ケルマディック海峡で原因不明の事故が多発し、調査船「エリアス・リッツ号」もが行方不明になった。その半年後、最高レベルの潜航能力を誇る有人探査船「ミッド・スタンリー号」に出動命令が下ったのだった。



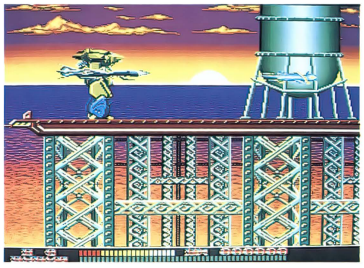
◎彼女は「ミッド・スタンリー号」の乗組員、エレン・リア・レイチェル



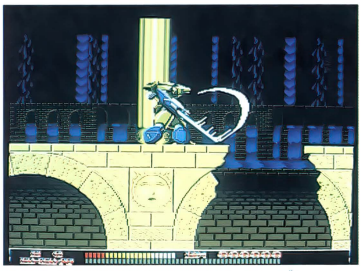
◎FA-LINKSと呼ばれる人型メカが発進しようとしている



◎ここは、いったいどこなんだろう。滝のように水が流れ落ちている……



◎海上の基地だろうか？　美しい夕日だ……。しかし、見とれているヒマはないのだ／



◎FA-LINKSは近接戦用として、ブレード・モジュール（刃）も装備している

フューチャー ウォーズ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

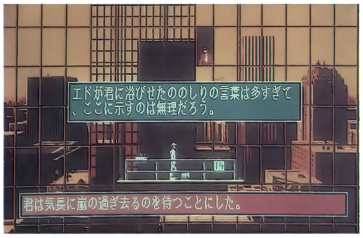
※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です

■発売元／スタークラフト

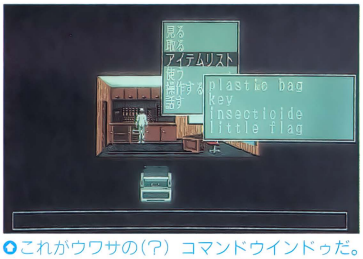
■発売日／6月14日（X68K版は8月）

スタークラフト初のMID対応、すべての操作がマウスでできるAVGだ。キャラクタを動かしたい場所をマウスでクリックし、コマンドウインドゥを開いて何か行動（〝見る〟など）をさせる。リアルタイムの戦闘などもあって、これまでのアドベンチャーとは一味違ったゲームだぞ。

ビルの窓拭き屋の主人公は、ひょんなことからビルの部屋に隠されたタイムマシンを見つけるが、見知らぬ時代の見知らぬ場所へ転送されてしまう。そこで知り合ったロウアンという娘は、実は41世紀の人間なのだ。41世紀ではクルーゴーンという異星人から逃れるためにエネルギーシールドを作っていたが、それに気づいたクルーゴーンは3つの違った時代に爆弾を仕掛けた。爆弾除去の協力を頼まれた主人公は、人類の存亡をかけたクエストに挑んでいくのだ。



◎上司のエドだ。いつもいつも口やかましいヤツで頭にくる。あとでイタズラしてやれ／

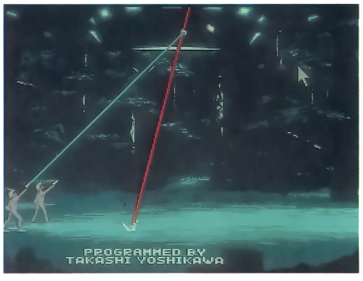


◎これがウワサの（?）コマンドウインドゥだ。製品版ではちゃんと日本語に翻訳されるぞ



◎ガラスケースに閉じ込められたこの女性はいったい誰なのか!?　早く助けてやろう

◎突然飛来したクルーゴーンの宇宙船。レーザーガンで迎撃を試みるが、果たして結果は……



※画面は98版のものです



◎地下鉄の駅の構内。シャトル乗り場へ向かうエレベーターにはガードマンがいるぞ

キャメルトライ

X68000シリーズ | 5HD | 価格未定

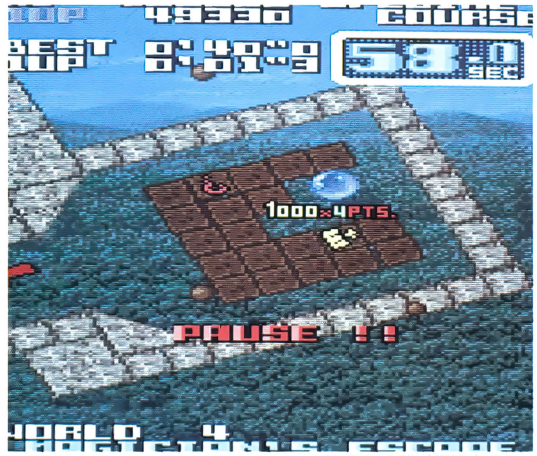
■発売元／電波新聞社　■発売日／未定

1年ほど前にゲームセンターに登場し、好評を得たアクションゲーム『キャメルトライ』が、ついにX68K版に移植されるぞ！

ゲームは、ボールを転がして制限時間内にゴールまで運べば面クリアという、とても単純なモノ。だけど、よくある玉転がしゲームとはちょっと違うのだ。ほとんどの玉転がしゲームがボール自体を転がして移動していたのに対し、このゲームは背景の迷路そのものを回転（！）させて、下へ下へと落下してゆくボールをゴールへ誘導するというユニークなゲームシステムになっている。当然、迷路上にはさまざまなトラップやボーナスアイテムなどの仕掛けがいたるところに配置されているから、そう簡単にはゴールまでたどりつかせてくれないぞ。

気になる操作系だけど、アーケード版ではパドル（ブロック崩しなんかに使われているやつね）と画面揺らし＆ボールの加速ボタンで操作していたものが、X68K版ではマウスに変更されている。

タイムが増えるスロットマシーンや、ゲームオーバー時のラストチャンスなど、サービス精神も旺盛！　友達とタイムを競い合うこともできるのだ。



写真じゃよくわからないけど、スムーズに画面全体が回転するのだ

デジャヴ 引き裂かれた記憶

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 9800円

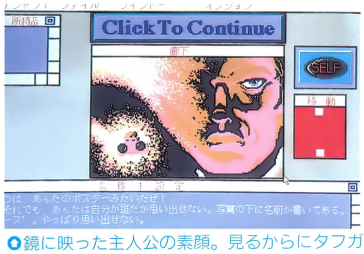
※アナログディスプレイが必要です

■発売元／バック・イン・ビデオ

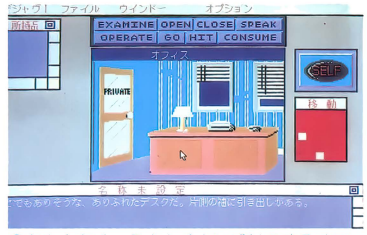
■発売日／7月21日



トイレで意識を取り戻した主人公。覚えているのは体中に残った激しい痛みだけだ



鏡に映った主人公の素顔。見るからにタフガイそうで、妙に迫力があるぞ



なんとなく、うさんくさい感じのするオフィスだ。主人公とはどんな関係があるのか？

アメリカでヒットしたAVG『デジャヴ』シリーズ第1弾の移植版だ。オーソドックスなコマンド選択式のAVGで、ウインドゥの展開がとても早く、大きさを自由に変えることもできるぞ。また、『デジャヴII　ラスベガスからの脱出』も9月発売の予定。

時代設定は、第二次世界大戦が始まったころ。主人公は、とあるボロボロのビルのトイレで記憶を失ったまま意識を取り戻した。しかし、それ以前のことは自分の名前も素性も何もかも、まったく覚えていなかった。トイレの中にあったコートとけん銃だけを頼りに、街をさまよい、悪党をけちらしながら、失われた記憶を取り戻せ！

5月号G.W.P.当選者発表!!（敬称略）

●グランプリサーカス　ステッカー

山田貴之（北海道）東海林光男（北海道）栗原慎一郎（青森県）小沢哲二（宮城県）鯵名明（山形県）阿部綾人（山形県）新井伸二（福島県）青木孝之（栃木県）羽村良治（群馬県）苗代敬（埼玉県）寺井武人（埼玉県）藍田瀬奈（東京都）朝田大介（東京都）朝比奈香（東京都）近藤英樹（神奈川県）丸山正敏（新潟県）山田哲生（富山県）馬場信行（岐阜県）山羽晴美（愛知県）尾関君司（愛知県）関根努（滋賀県）高田尚弥（京都府）斉藤正也（兵庫県）聖遥（鳥取県）松田卓（島根県）水上徹（島根県）高城浩樹（岡山県）松友大典（広島県）山内永久（広島県）国平健作（広島県）蜂谷美佳（香川県）照井茂樹（福岡県）前田啓介（佐賀県）田中悟（佐賀県）小諸剛（長崎県）栗須真理亜（熊本県）日向大介（宮崎県）君田武緒（鹿児島県）植松恭子（沖縄県）

●機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション　ノート

佐々木裕二（神奈川県）小林一徳（新潟県）井上正裕（滋賀県）吉岡昭典（奈良県）森要（福岡県）

●機動戦士ガンダムクラシックオペレーション　絵ハガキセット

若生格（栃木県）木宮啓介（埼玉県）長田昇（愛知県）古見正雄（大阪府）北野龍治（山口県）

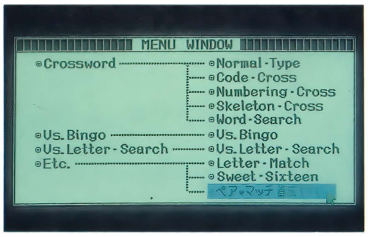
●機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション　デモディスク

村上恭一（福島県）伊東健（茨城県）小野口貴男（栃木県）原田正樹（群馬県）降旗忠司（埼玉県）藤本登（埼玉県）上川喜裕（埼玉県）高安宏昌（千葉県）遠藤太嘉志（千葉県）荒木保貴（東京都）中川周二（東京都）丸山紀晃（東京都）川村英雄（神奈川県）山崎照幸（神奈川県）小池克博（山梨県）小平勉（長野県）浅野寛明（富山県）浅田隆広（石川県）野村健治（石川県）細江秀司（岐阜県）浜辺正人（静岡県）駒坂俊夫（静岡県）吉川孝人（愛知県）藤井秀法（三重県）岩尾洋（三重県）本村和彦（大阪府）岡本敬仁（大阪府）坂本忠則（兵庫県）影山昌弘（鳥取県）飯田理人（鳥取県）甲本富久（岡山県）高尾弘二（香川県）真鍋健太郎（愛媛県）常本浩司（高知県）佐々木孝（福岡県）岸川司（佐賀県）小佐井恵介（長崎県）青木忍（熊本県）須納瀬啓（宮崎県）藤山昭市（鹿児島県）

Published under License from ICOM Simulations, Inc. "Déjà Vu : A Nightmare Comes True™" is a Trademark of ICOM Simulations, Inc. Licensed in Conjunction with JPI.

大遊言

PC-9801シリーズ｜3.5・5HD｜7800円
■発売元／オフィス恒環　■発売日／6月21日



◘メニュー画面だ。たくさんあるクロスワードは、硬軟取り混ぜてバラエティーに富んでいる

◘誰でも見慣れたクロスワードパズル。単純のようだが奥が深くて、ハマること間違いなし／

パズル雑誌「パズラー」の編集部が制作協力した、パズルの集大成――それがこの『大遊言』だ。すべて、マウスでの操作が可能。ゲームは、クロスワード系パズル５種類、コンピュータとの対戦型の文字探しとビンゴ、そのほか、２次元ルービックキューブ、ペアマッチパズル（いわゆる16枚パネルの神経衰弱）、文字合わせパズルの合計10種類が用意されているぞ。クロスワード系パズルはそれぞれ20問ずつあって、手ごたえもバッチリ!!　FM音源対応でBGMは６種類（無音もOK）。ノートパソコンのRAMドライブにも対応しているから、仕事の合間にちょっと……な～んてこともできちゃうぞ。





◘出た／　テーブルゲームでおなじみのビンゴ。キミはコンピュータに勝てるかな？

SMELL OF BLOOD（スメル　オブ　ブラッド）

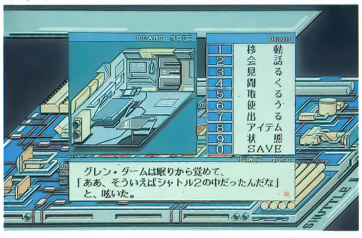
PC-9801シリーズ｜3.5・5HD｜9800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ハート電子産業　■発売中

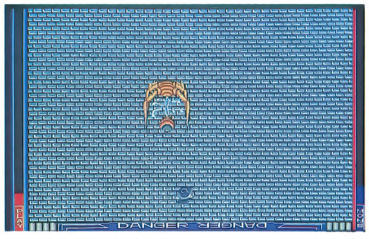


◘オープニングで登場する、グロい化物。いったいどこから侵入してきたのだろうか!?

未来の宇宙を舞台にしたSF・AVGで、RPGやアクション的な部分も盛り込まれている。西暦2270年。アンダーソン星という太陽系10番目の惑星に向けて飛び立った、３機の宇宙船のうち１機が消息を絶った。しばらくして届いた通信によると、見たこともない化物に襲われているというのだ。さっそく救助の手が向けられたが、船内にはグロテスクな化物が!!　ゲームの目的は、船内に残っている人たちを助け出すこと。モンスターのグラフィックは、異様にリアルで不気味だぞ。

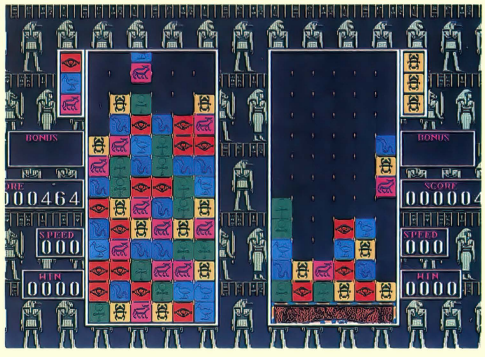
◘画面中央のウィンドウは、キャラクタが部屋の中などに入ったときに表示されるのだ



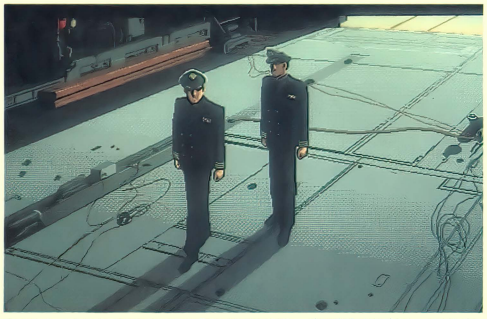


◘化物と遭遇すると戦闘シーンに。テンキーでキャラを動かし、スペースキーで銃を撃て／

ゲーマーの新作最前線



◘「コラムス　対戦モード付き」。画面の雰囲気もアーケード版とかと全然違ってエジプトっぽい!?



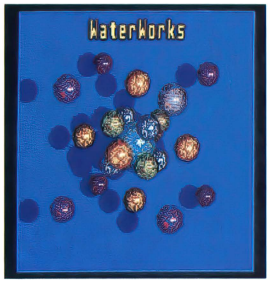
◘G.A.Mから発売される『沈黙の艦隊』（98版）のビジュアルから。原作マンガとはちょっと違うシブい雰囲気

「まずは先月お知らせしていたTOWNS版のゲームから」「まだまだ未定のものが多くて今月はちょっとだけなんだけど……お待たせしたビングの『TAITOチェイスH.Q.』は、8月上旬ころ発売できそうとのこと」「それから、富士通のTOWNSソフトコレクション海外編の新作は、『ハープーン』と『ウルティマVI』の2本。発売日のほうはまだ未定です」「お次は、NEW TAKERUになって気分一新のソフトベンダー武尊から3本」「まず、6月20日に『大戦略III '90拡張エディタディスク』（98版）が」「これは、ユニットや生産型のデータを作成することによって『大戦略III '90』を、オリジナルのデータでプレイできるというもの」「開発は『大戦略III拡張エディタディスク』のつボイノリオ商店」「7月上旬ごろには、ジ

スピンディジーII

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定
X68000シリーズ	5HD	

※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／アルシスソフトウェア
■発売日／今秋予定（X68K版は未定）

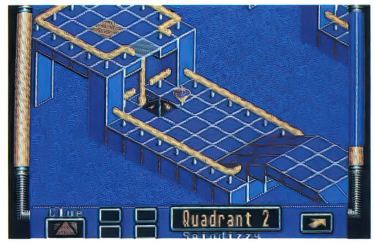


なんともカラフルなマップセレクト画面。この画面で、どの面で遊ぶのかを選択するのだ



これはマップ表示モード。こんなふうにマップ全体を見ることもできる

ゲーム画面。「回転するコマ」を操って、迷路状のマップの出口までたどりつくのだ



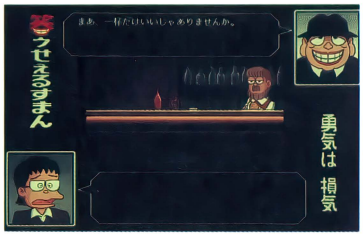
※画面はAMIGA版のものです

アルシスソフトウェア久しぶりの新作は、初の海外からの移植もの。オリジナルは『スピンディジー・ワールド』というタイトルで、日本版に移植するにあたって画面レイアウトなどを若干変更、『スピンディジーII』というタイトルで発売されることになった。ゲームは、「回転するコマ」を操って、マップ上の出口（ワープゾーン）までたどりつかせるという、リアルタイムのパズルっぽいもの。エレベーターやドアなどの仕掛けやアイテムが配置されているマップは、90度ごとに360度回転するので好きな方向から見た画面でプレイできるぞ。

ディスクステーション98 4号

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	3980円

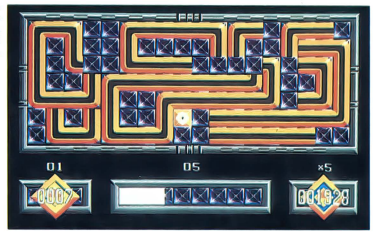
※ アナログディスプレイが必要です
■発売元／コンパイル　■発売日／6月21日

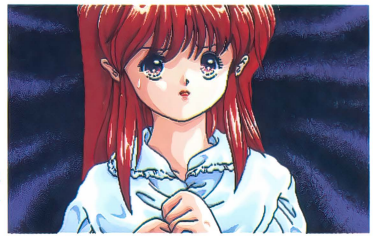


コンパイルより7月16日に発売される『笑ぅせぇるすまん』。コマンド選択式のアドベンチャーだ

隔月発売の『ディスクステーション98』も、もう4号め。今回も内容盛りだくさん、いつもと同じく2HDのディスクが4枚組で、この値段なのだ!!　少し遊べるバージョンとして、まず『LOOPZ』、『D・P・S SG set 2』の2本が、コンパイル期待の新作アドベンチャー、藤子不二雄Ⓐ原作の『笑ぅせぇるすまん』はデモが入っている。そのほか、おなじみのBGV『雨』や新作情報など、今回も楽しい『ディスクステーション』だ!!

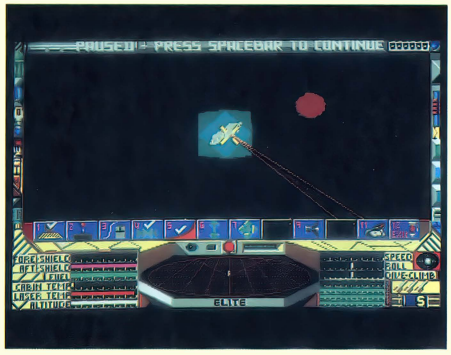
『LOOPZ』は、パネルを組み合わせて輪っかを作って消すアクションパズルだ





『D・P・S SG～』は、ちょっとHな夢の世界を体験しちゃうアドベンチャーゲームなのだ

宇宙空間でのフライトシミュレータ『エリート』。3Dの拡大縮小など、動きはとてつもなく速いぞ!!



『オルテウスII』。うねうねラスタースクロール背景もあるぞ



エネラル・サポートから発売されている『鋼鉄の騎士』（98版・88VA版）のシナリオ集『鉄十字彰』が」「新シナリオ（マップ）20本が入っているぞ」「あとは、88VA版オンリーということで話題をよんだ、ウィンキーソフトのシューティングゲーム『オルテウス』のX68K版が、『オルテウスII』というタイトルで8月中旬ごろ発売の予定」「88VA版との違い（予定）は、音楽はすべて新曲、2人同時プレイが可能となり、新しい武器が加わったりなどなど」「88VA版は通信販売のみだったので、このX68K版は新作として紹介しようと思ってます」「システムソフトからは『コラムス 対戦モード付き』（98版）が7月下旬ごろ発売の予定」「これは、メガドライブ版からの移植である日本テレネットから発売されているものと違い（ルールは同じ）、コンピューターとの対戦プレイができるってのが売り」「マイクロプローズジャパンからは、『エリート』（98版）が8月中旬ごろ」「最後に、ずっと発売日未定のままだったコナミの『生中継68』（X68K）が、7月ごろ発売できそうとのこと」「楽しみ!」「さて、今月はこんなところで、おひらきといたしましょうか」

ただ今移植進行中!!

今月はX68K版への移植情報がたくさん届いているので、X68K特集をしようと企画していたところに『ダイナソア』(日本ファルコム)98版の発売日決定の情報。新着情報は『AD&D®』シリーズ第3弾、RPGにアクションが盛り込まれた『ヒルズファー』(ポニーキャニオン)88版と88VA版の発売日が8月21日に決定されたくらいなので、いつもとはちょっと趣向を変えて、テクノポリス読者が希望する移植ゲームBEST20を発表してみた。

98版 ダイナソア

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	9800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／日本ファルコム
■発売日／6月21日

P.42で発表している「移植希望ゲームBEST20」で2位にランキングされている98版『ダイナソア』。これまでのファルコムのゲーム同様、88版から98版への移植なので、ゲーム内容での変更点はまったくない。グレードアップしているのは、やっぱりグラフィック。88版ではアナログ8色200ラインだったものが、98版はすべてアナログ16色400ラインに描き直されているのだ。



●基本的には88版に忠実に移植したとのこと。だから、EVILパーティの面々も登場するのだ



●400ラインになったので、メッセージも読みやすくなってバッチグー



●森の中を移動しているところ。画面の立体感は、あいかわらずスゴイ!



●戦闘中の画面。400ラインになって、トリニトラ様のハイレグもよく映える!?

X68000版 サイレントメビウス

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万4800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	

※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／ガイナックス
■発売中(TOWNS版は発売日未定)

待ちに待ったX68Kへの移植版。ただの移植ではなく、グラフィックなどがバッチリグレードアップされており、さすがX68K版と思わせる出来だ。基本的なゲームシステムは98版と同じだが、変更点は3つある。98版では出てこなかったラリー課長が登場すること、マップシステムを含む画面デザインが変更されたこと、エンディングにタイタニック船内の回想シーンが加わったことなどだ。現在、TOWNS版への移植も進行中。映画公開も迫っていることだし(8月17日封切)、「サイメビ」ファンは要チェック。


●パソコン版では初登場のラリー課長。さすがに威厳たっぷりだ



●タイタニック甲板にある展望台からみた景色。なんとなく、震えのくるような美しさだ



●バックにアンティークな世界地図が加わったマップシステム。98版より見やすい?



●最後の妖魔を倒すと、船内の壁が崩れてくる。急いで脱出しないと巻き込まれそうだ



●エンディングに流れる回想シーン。モノトーン調で、映画のワンシーンみたいだぞ

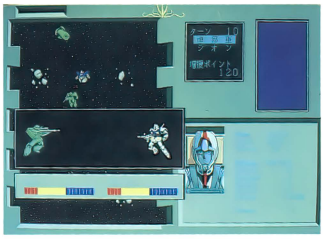
X68000版

機動戦士ガンダム クラシックオペレーション

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／ファミリーソフト
■発売日／7月25日

ファミリーソフト初のX68K版への移植ゲーム。98版ではパイロットがMSを乗り換えることができなかったが、X68K版ではできるようになっている。また、パイロットのデータにストレスという要素が加わった。パイロットを出撃させ続けるとストレス値はどんどん上がっていき、ある値を超えると戦場から逃亡したり、敵軍に寝返ってしまったりするのだ。このほか、画面上にはパイロットの顔グラフィックも表示されるようになったぞ。



◘戦闘画面では、パイロットの顔グラフィックが表示されるようになった。これでより感情移入しやすくなったね

X68000版

藤堂龍之介探偵日記 黄金の羅針盤

翔洋丸桑港航路殺人事件

◘グラフィックは、98版とほとんど同じ。セピア調のシブい色使いが特徴だ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	

※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／リバーヒルソフト
■発売日／6月14日



98版からTOWNS版へ、そして今度はX68K版への移植が進行中。このX68K版は98版がもとになっていて、シナリオはもちろん、ゲームシステム、画面構成などもまったく同じ。違う点は、室内にいるとき日付や時間が表示されることと、TOWNS版と同じく、「部屋を出る」というコマンドがある（移動がラク）こと。



◘ロンジに行って蓄音機を使うと、ゲーム中使われているBGMが聞ける

X68000版

マーキュリー

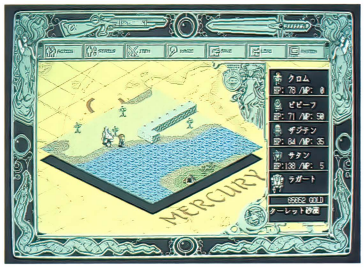
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	

※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／マキシマ
■発売中



◘新たにオープニングのグラフィックが描き加えられた。なんだか得した気分

◘移動モード画面だ。画面のまわりに額縁のような飾りがついて、98版よりファンタジーっぽくなった



◘ファンクションキーの（F・9）と（F・10）を同時に押すと、画面モードを切り換えられる

X68K版への移植にあたり、オープニングが描き直され、画面周りのデザインが美しくなった。また、画面サイズの変更や、アイテム表示画面でどのキーでどの方向に移動するかを設定できるようになっているぞ。



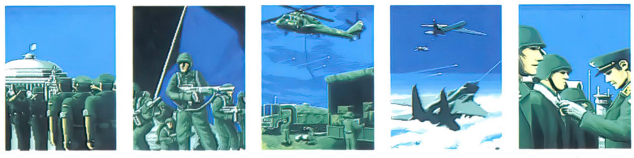
X68000版

大戦略III '90

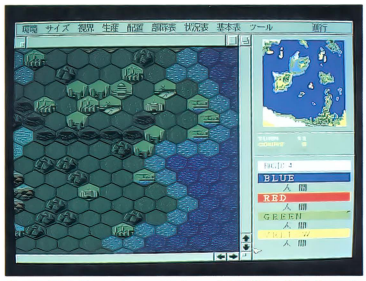
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

※98版はMS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／システムソフト
■発売日／7月下旬

このX68K版『大戦略III'90』は、X68K版『天下統一』の移植でもおなじみの、アルシスソフトウェア制作によるもの。ゲームシステムの変更は特にないが、グラフィック面でパワーアップ！　各イベントのグラフィックなど、すべて新しく描き直されている。また、わかりにくかった画面表示サイズの選択は、S・M・L・フルサイズの4種類からできるようになった。



◘98版は都市や空港を占領したときだけグラフィックが表示されたが、X68K版は補給のグラフィックもある



◘地形のグラフィックも、より細かく描き直されている。X68K版らしい画面だね

読者が選んだ 移植希望ゲームBEST20

テクノポリス5月号アンケート1000通集計

シューティングがやりたい98ユーザー X68000ユーザーは、ちょっとひかえめ!?

読者の皆さんから送られてきた5月号アンケートハガキの、移植希望ゲームを集計（ランダム抽出で1000通）してみたところ、右の表のような結果になった。意外だったのは、最近ゲームが少ない！とボヤいている88版への移植希望が少ないこと。逆に、たくさんのゲームが発売されている98版への移植希望が多く、このことからも98に買い換えようとしている88ユーザーが多いのではないかと予想される。この中にTOWNS版への移植希望が入っていないのも、ユーザーの数が関係しているに違いない。今回ダントツで1位の『パロディウスだ！』98版は、SLG、RPG、AVGなどのジャンルのゲームは数あれど、アクション＆シューティングゲームが少ない98ならではの結果だろう。

順位	ゲーム名（移植希望機種）	票数
1位	パロディウスだ！（PC-9801）	70票
2位	☆ダイナソア（PC-9801）	47票
3位	サイレントメビウス（MSX2）	30票
4位	ジーザス2（PC-9801）	27票
5位	プリンセスメーカー（X68000）	21票
〃	フレイ（PC-9801）	〃
7位	☆サブナック（PC-9801）	15票
8位	ロードモナーク（MSX2）	14票
〃	シグナトリー（PC-9801）	〃
〃	Orgel（PC-9801）	〃
11位	プリンセスメーカー（MSX2）	11票
12位	メルヘンメイズ（PC-9801）	10票
13位	アルシャーク（MSX2）	9票
〃	機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション（PC-9801）	〃
〃	☆ノスタルジア（PC-9801）	〃
16位	サイレントメビウス（PC-88SR）	8票
17位	パロディウスだ！（MSX2）	7票
〃	ブライ下巻完結編（PC-88SR）	〃
〃	ウィザードリィⅠ～Ⅴ（X68000）	〃
20位	アルシャーク（PC-88SR）	6票

☆はすでに移植が決定していたものです

今後、移植の予定はありますか?

というわけで、今回BEST10内にランキングされていて、先月号までに移植の予定がなかったゲームについて、5月16日現在、移植の予定があるのかどうか、ソフトハウスの方からうかがってみた。

パロディウスだ!（PC-9801）
コナミ

残念です。せっかくたくさん票をいただいたのに。98ユーザーのみなさんごめんなさい。ハッキリいって現在ほかのハードでの商品開発をしているためです。忙しいスタッフがてんてこまいしてしまいます。社内でも98に移植されたらいいのにって思ってる人がたくさんいるんですよ。この願いがかなうように、さーみんなで祈りましょう。（広報宣伝課：早坂）

サイレントメビウス（MSX2）
ガイナックス

『サイレントメビウス』は大量のグラフィックを使うので、98のスペックをめいっぱい使用しています。MSX2や88など8ビット機へ移植する場合、ゲーム内容の大幅な改編・縮小は避けられません。プログラマー不足、メモリ&ディスク容量の不足などが解決できれば、弊社としても移植したいのですが。このような事情から現在予定はありません。（宣伝：塩入）

ジーザス2（PC-9801）
エニックス

『ジーザス2』の移植についてですが、なんと、98版に移植が決定しました。内容、その他のくわしい仕様はまだ未定ですが、近々広告などで発表させていただきますのでお楽しみに！　また、X68000版にも移植が決定していますので、こちらのほうもどうぞよろしくお願いします。
（広報：花輪）

プリンセスメーカー（X68000）
ガイナックス

まず、『プリンセスメーカー』98版につきまして、製作上の諸事情により度重なる発売日の変更がありましたことを、皆様に深くおわびいたします。さて、X68K版への移植ですが、その予定はあります。発売予定日などの詳細は未定です。また、他の機種につきましては、8ビット機も含めて検討中の段階にあります。
（宣伝：塩入）

フレイ（PC-9801）
マイクロキャビン

まことに残念ながら、現在のところ移植のメドは立っていません。理由として、どれだけの98ユーザーの方にに受け入れていただけるか不明なことと、大きなプロジェクトが動いているため、開発要員が不足していることが挙げられます。ですが、皆様のご希望に答えるべく、前向きに検討したいと思います。
（『フレイ』ゲームデザイナー：中津泰彦）

ロードモナーク（MSX2）
日本ファルコム

現在、『ロードモナーク』の他機種への移植について検討中ですが、MSX2に関しては、画面のスクロールや、処理スピードなどを考え、まだ移植は決定していません。turboRなどの高速処理のマシンを使えば可能であると思われますが、MSX2に移植するには、処理スピードなどの問題をさらに検討しなければ難しいと思われます。
（中原嘉伸）

シグナトリー（PC-9801）
NCS

『シグナトリー』の移植希望についてですが、現在、98版への移植作業が進行中です。発売時期、価格などについては未定ですが……。ゲーム内容は、X68000版と同じです。詳細が決定ししだい、正式にお知らせします。
（鈴木力）

Orgel（PC-9801）
データウエスト

大変申し訳ありませんが、今のところ移植の予定はありません。理由としては、『Orgel』はCD-DA部を含む総容量が300MB以上あり、これを2HDのフロッピーにすると300枚組になってしまうというのが挙げられます。別に98が嫌いなわけではないので、将来的に98がマルチメディア向けのハードになることがあれば検討します。
（販売推進課：斉藤）

移植ソフトの発売予定もひとめでわかる！

新作ソフト発売予定表

※各ゲームソフトの一番早く発売される機種の発売日順になっています。この情報は5月20日現在のものです。

ソフトベンダー武尊で発売のソフトのみ、すべて価格に消費税が含まれています。

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
億万長者II	コスモス・コンピューター		発売中 9800円		6月上旬 1万2800円				
キサナ	フェアリーテール	発売中 6800円	発売中 6800円	6月上旬 6800円					
L(ELLE)	エルフ	発売日未定 7800円	6月13日 7800円	7月中旬 7800円			発売日未定 7800円		
銀河英雄伝説II DX kit	ポーステック	発売中 4800円					6月14日 4800円		要『銀河英雄伝説II』ゲーム本体
フューチャーウォーズ	スタークラフト		6月14日 9800円	7月未定 9800円					
黄金の羅針盤	リバーヒルソフト		発売中 9800円	6月14日 9800円	発売中 9800円				
サーク ガゼルの塔	マイクロキャビン	6月14日 7800円	6月14日 7800円				発売日未定 7800円		
クリスタルチェイサー	ソフトベンダー武尊		6月15日 6800円						
麻雀クリニック増刊号	ホームデータ		発売中 7800円	6月15日 7800円					
闘神都市	アリスソフト	発売日未定 6800円 ※1)	発売中 6800円	6月15日 6800円		発売中 6800円			
スターモビール	M.N.M Software		発売日未定 7200円	6月20日 7200円					
装甲騎兵ボトムズ DEAD ASH	ファミリーソフト			6月20日 8800円					
大戦略III'90拡張エディタディスク	ソフトベンダー武尊		6月20日 4800円						要『大戦略III'90』ゲーム本体
マーブルマッドネス	ホームデータ		発売中 9700円	発売中 9700円	6月20日 9700円				
スタークライダーII	マイクロプローズジャパン		6月中旬 価格未定						
MOON CRYSTAL	オレンジハウス			6月中旬 7800円					
大遊言	オフィス恒環		6月21日 7800円						
AD&D®カース・オブ・アジュア・ボンド	ポニーキャニオン		6月21日 9800円						
ポッキー2	ポニーテールソフト	6月中旬 8800円					8月下旬 8800円		
ディスクステーション98 4号	コンパイル		6月21日 3980円						
ナイキ	カクテル・ソフト		6月中旬 7800円	発売日未定 7800円			発売日未定 7800円		
LOOPZ	ブローダーバンドジャパン		6月21日 7800円	6月21日 7800円					
ヴェイン ドリーム	グローディア	6月22日 8800円	7月20日 9800円	発売日未定 価格未定	発売日未定 価格未定		発売日未定 価格未定		

※1)PC-88VAシリーズ専用(5HD)版

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
私立探偵 マックス2	アグミックス		6月25日 9800円						
学園都市Z	ソフトベンダー武尊		発売中 5800円	6月25日 5800円					
カクテル・ソフト 増刊号	ソフトベンダー武尊	6月25日 3900円	発売中 3900円	6月25日 3900円			6月25日 3900円		
大戦略III'90 マップコレクション	システムソフト		6月28日 価格未定						
スコルピウス	新声社			6月28日 7800円					
GE・TEN	ホクショー		6月28日 1万2800円						
栄冠は君に2	アートディンク		6月28日 9500円		8月上旬 9500円				
アークス・オデッセィ	ウルフ・チーム			6月29日 8800円					
シャーロック ホームズの探偵講座	富士通				6月下旬 8800円				
ダーウィンズジレンマ	スタークラフト		6月下旬 7800円	8月未定 7800円					
BEAST	バーディソフト		発売中 7800円	発売中 7800円		7月未定 7800円			
Thanatos	バーディソフト		発売中 6800円	発売中 6800円		7月未定 6800円	発売日未定 6800円		
CAL	バーディソフト		発売中 6800円	発売中 6800円		6月下旬 6800円	発売日未定 6800円		
フェアリーテール 海賊版	ソフトベンダー武尊	発売中 3900円	発売中 3900円	6月下旬 3900円			6月下旬 3900円		
ソープランドストー リーII～メモリー～	ハード	6月未定 5800円					発売日未定 5800円		
スーパー上海 ドラゴンズアイ	ホット・ビィ		6月下旬 7800円(予価)		9月未定 7800円(予価)				
アルカディア	ノベンタ		6月未定 価格未定						
ピンクソックス6	ウェンディマガジン						7月8日 3600円		
ディスクステーション #27	コンパイル						7月9日 1940円		
鉄十字彰	ソフトベンダー武尊	7月上旬 ※2) 4800円	7月上旬 4800円						要『鋼鉄の騎士』 ゲーム本体
ARTEMIS (アルテミス)	バーディソフト		7月上旬 7800円	発売日未定 7800円		発売日未定 7800円			
スィート エモーション	ディスカバリー		7月上旬 7800円	7月上旬 7800円		9月上旬 7800円			
プランマーカー	ティー・オー		7月12日 6800円	7月12日 6800円					
笑ウせぇるすまん 第1巻	コンパイル		7月16日 3980円						
QUINTIA ROAD	グレイト			7月19日 8800円					
ディスクステーション 98 EX 3号	コンパイル		7月19日 3980円						
銀河英雄伝説II DX+kit	ボーステック		7月19日 5000円	8月30日 5000円					要『銀河英雄伝説II』 ゲーム本体
Sim Earth	イマジニア		7月19日 1万2800円	9月6日 1万2800円	7月19日 1万2800円				
電脳学園IV エイプハンターJ	ガイナックス		7月中旬 価格未定						
アリスの館	アリスソフト				7月中旬 価格未定				

※2)PC-88VAシリーズ専用(5HD)版

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
JOKER (ジョーカー)	バーティソフト		7月中旬 7800円						
煩悩予備校2〈仮〉	ソフトウェア ハウスぱせり		7月中旬 7800円(予価)						
ポッキー2	STUDIOオフサイド		7月中旬 8800円						
2069AD	ホームデータ		7月中旬 価格未定	7月31日 価格未定					
キミだけに愛を…	GAMEテクノポリス		7月中旬 7800円	発売日未定 7800円			発売日未定 7800円		
伊忍道・打倒信長	光栄	7月中旬 9800円	10月末定 9800円	発売日未定 価格未定	発売日未定 価格未定			10月末定 価格未定	CD付きは プラス2400円
デジャヴ	パック・イン・ ビデオ		7月21日 9800円						
機動戦士ダンダム クラシックオペレーション	ファミリーソフト		発売中 9800円	7月25日 9800円					
カンプグルッペ	ビクター音楽産業		7月26日 9800円						
ATLAS	アートディンク		7月下旬 価格未定		発売日未定 価格未定				
コラムス 対戦モード付き	システムソフト		7月下旬 7800円						
バトルチェス	富士通				7月下旬 8800円				
レイルロード・ タイクーン	マイクロプローズ ジャパン		7月下旬 1万1800円						
校内写生1～3	フェアリーテール		7月下旬 各4800円						
ごくらく天国 巨桃の塔之巻	真実プロ		7月下旬 6800円						
大戦略III'90	システムソフト		発売中 9800円	7月下旬 9800円					
FOXY2	エルフ		発売中 7800円	発売中 7800円			7月下旬 7800円		
信長の野望・ 武将風雲録	光栄	発売中 9800円	発売中 9800円		7月下旬 1万1800円		発売中 9800円	発売中 1万1800円	CD付きは プラス2400円
生中継68	コナミ			7月未定 価格未定					
まなみのどこまで イクの?	ウェンディマガジン		7月未定 3600円						
ピンクソックス5	ウェンディマガジン		7月未定 3600円				発売中 3600円		

5月号モニタープレゼント当選者発表!

●ルーンワース2
北川麻里（石川県）岡村真司（愛知県）藤井俊成（島根県）
●マーブルマッドネス
坂井純一（茨城県）宮下徳文（群馬県）土居裕和（愛媛県）
●アクティー
平井智也（大阪府）井上修一（徳島県）片岡義経（福岡県）
●コンピューターの卵
吉田信人（北海道）藤井昭男（新潟県）石原慎一郎（岐阜県）
●ディスクステーション#23
樋口聡（新潟県）中田稔（石川県）馬場啓二（岐阜県）
●ディスクステーション98EX1号
田村純（北海道）流豊（埼玉県）五十嵐義次（神奈川県）
●シグナトリー
矢ケ崎隆範（長野県）高橋良輔（岐阜県）依怙克正（広島県）
●マスターオブモンスターズII
吉田規宏（埼玉県）秋和武士（神奈川県）池上修（福岡県）
●CAL
高橋美栄（千葉県）高橋孝治（東京都）今西雅之（大阪府）
●星の砂物語
松井博明（群馬県）渡辺大（東京都）山崎信吾（神奈川県）
●CALII
石井孝明（神奈川県）宮下正平（石川県）福澤建治（愛知県）
●ピーチアップ総集編
大井博成（長野県）本田朗（新潟県）山根和久（兵庫県）
●学園都市Z
大島一秀（北海道）加藤浩（愛知県）鵜飼剛史（滋賀県）
●すとりっぷ・ルーレット
岩越信一（愛知県）越野大二郎（兵庫県）貝塚尚之（広島県）

※敬称は省略させていただきました。

ゲームソフト売れ行き BEST 10

今月もあいかわらず新作が多い。先月上位に乱入してきた『マスターオブモンスターズII』は、各ショップともBEST10外。今回は、東京と福岡で上位3位までがまったく同じ。ここしばらくBEST10内にランキングされている『信長の野望・武将風雲録』が2位を保持しているほか、『ベストプレーベースボール』と『パロディウスだ！』が上位独占。突然1位にランキングされている『CAL II』は、大阪では初登場の美少女ゲームだ。

■5月1日～5月15日の集計

●東京　J&P渋谷店　☎03-3496-4141

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★ベストプレーベースボール(PC-9801)	アスキー
2位	↘信長の野望・武将風雲録(PC-88SR、PC-9801)	光栄
3位	★パロディウスだ！(X68000)	コナミ
4位	↗A.III.A列車で行こう(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	アートディンク／ソフトベンダー武尊
5位	★ディスクステーション#25(MSX2)	コンパイル
6位	★AIZA(PC-9801)	ソフトベンダー武尊
7位	★マーブルマッドネス(PC-9801、X68000)	ホームデータ
8位	↗ドラッケン(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	富士通／CBS・ソニーグループ
9位	↗Sim City(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	富士通／イマジニア
10位	↘ロードモナーク(PC-9801)	日本ファルコム

『Sim City』がBEST10内に返り咲き。新作5本、『ディスクステーション#25』のほかは4本とも先月と同じ顔ぶれだ。今月1位の『ベストプレーベースボール』は売り切れ店が続出しているらしく、ほぼ同時期に発売され、同様にアクション性のない『やじうまペナントレース2 1991』を買い求める98ユーザーも……。

●大阪　マイコンショップCSK大阪　☎06-345-3351

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★CAL II(PC-9801、X68000)	バーディソフト
2位	↗信長の野望・武将風雲録(PC-88SR、PC-9801)	光栄
3位	★D・P・S SGset2(PC-88SR、PC-9801、X68000、FM TOWNS、MSX2)	アリスソフト
4位	↗ロードモナーク(PC-9801)	日本ファルコム
5位	↗A.III.マップコンストラクション(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	アートディンク／ソフトベンダー武尊
6位	★ジーザス2(PC-88SR)	エニックス
7位	↘FOXY2(PC-9801、X68000)	エルフ
8位	★ピーチアップ総集編(MSX2)	ももものきはうす
9位	★ディスクステーション98 3号(PC-9801)	コンパイル
10位	★パロディウスだ！(X68000)	コナミ

東京や福岡の集計と違って、『CAL II』『D・P・S SG set2』『FOXY2』『ピーチアップ総集編』と、BEST10内にランキングされているゲームの半分近くが美少女もの。ユーザーが88から98に移行している関係もあって、98版のみ、または98版とX68K版が発売されているゲームの売れ行きがいいようだ。

●福岡　カホマイコンセンター福岡店　☎092-714-5155

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★ベストプレーベースボール(PC-9801)	アスキー
2位	↘信長の野望・武将風雲録(PC-88SR、PC-9801)	光栄
3位	★パロディウスだ！(X68000)	コナミ
4位	★闘神都市(PC-9801、FM TOWNS)	アリスソフト
5位	★ピンクソックス5(MSX2)	ウェンディマガジン
6位	★ディスクステーション98 3号(PC-9801)	コンパイル
7位	↘ロードモナーク(PC-9801)	日本ファルコム
8位	★ディスクステーション98 3号(PC-9801)	コンパイル
9位	★FOXY2(PC-9801、X68000)	エルフ
10位	↘ドラッケン(PC-9801、FM TOWNS)	富士通／CBS・ソニーグループ

こちらも東京の売れ行き傾向と似ていて、初登場のもの7本のほかすべてが先月と同じゲーム。やはりMSX2版の新作が少ないだけに、『ピンクソックス5』『ディスクステーション#25』など、発売されたゲームについてはよく売れているようだ。以前このショップではほとんどなかった美少女ゲームが急増している。

★は今月初登場のゲームです

ゲームジョッキー
Game Jockey

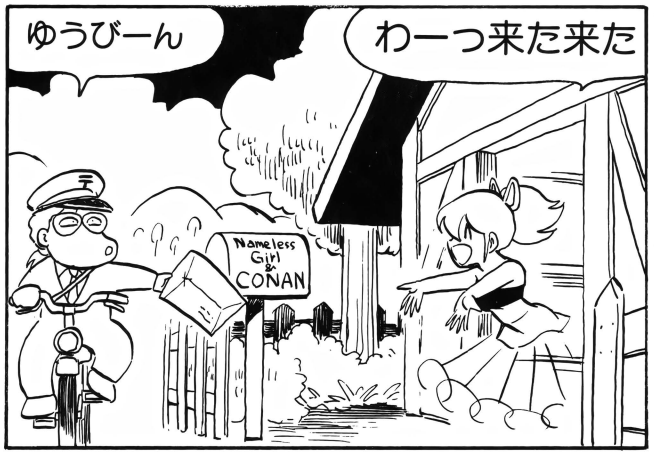
クエストフォーグローリィ



PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
※MS-DOS Ver.3.1以上が必要です
■発売元／シエラオンラインジャパン
■発売中

今月のゲームはIBM-PCから移植の『クエストフォーグローリィ』。このゲームはRPGの要素を含んだAVGという、ちょっとユニークなシステムのゲーム。ヒーロー志願の名無し子ちゃんが、スピルバーグの町で大活躍(!?)。

矢野健太郎


ゆうびーん
わーっ来た来た
Nameless Girl & CONAN


何 送って来た？
ふっふっふ
聞いて
おどろけ

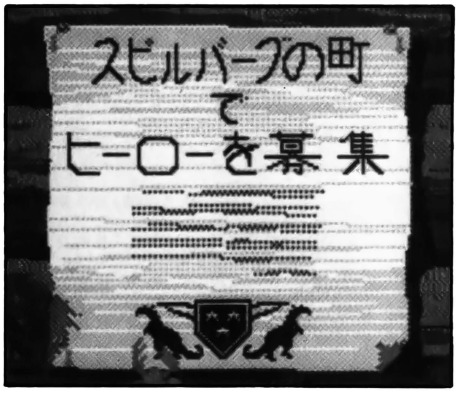

通信教育
「ヒーロー養成講座」の
終了証書なのだ
なんじゃそりゃ
終了証
名前のない女の子 様
財団法人ヒーロー・ギルド協会


これで私も
山賊と戦い
怪物をやっつけて
王国を救う
資格を身に
つけたのよー
いつも
やってることの
よーだが……


それにしても
名前がないのに
よく郵便
届く……
さー 旅立つぞ！

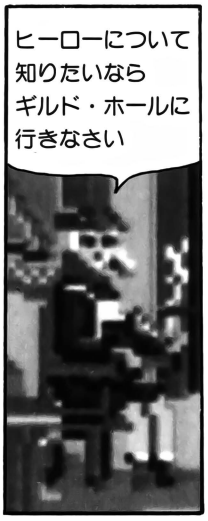

クエストフォーブローリィ
あ！
ぞんざいな
タイトル


To Be A Hero
な…なんか
やーな
予感が













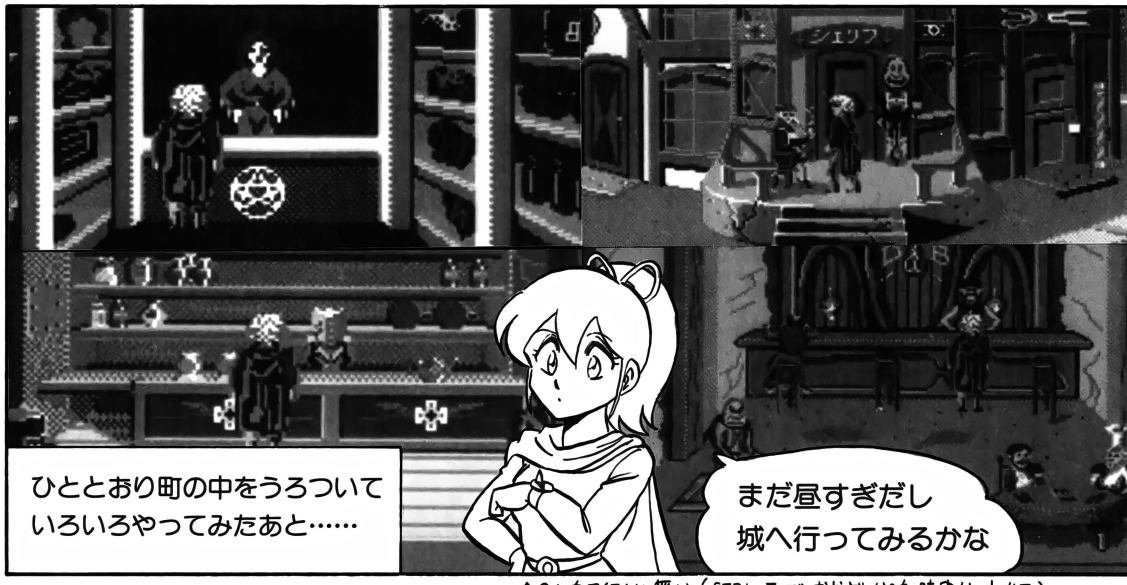




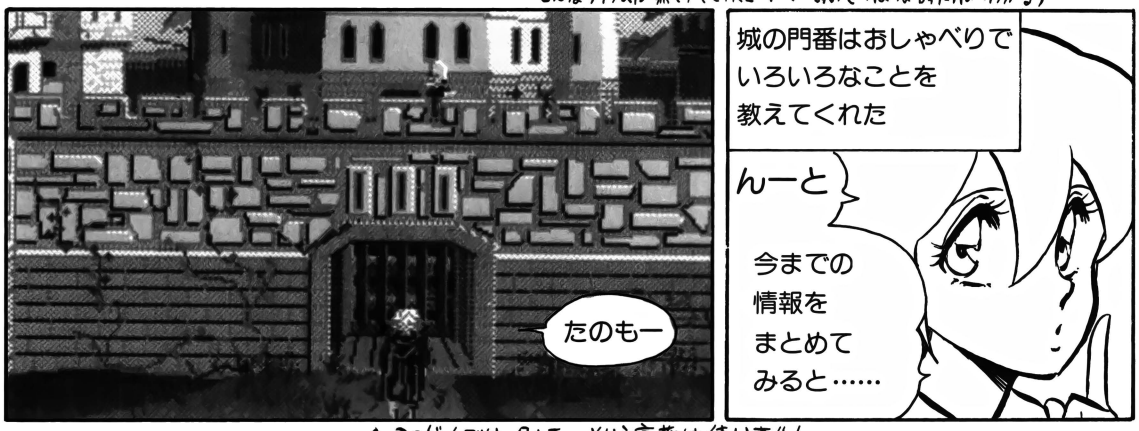


もちろん起こせば、話もできる





▲こんなアイテムは無い（CTRL-T でおおざっぱな時間はわかる）



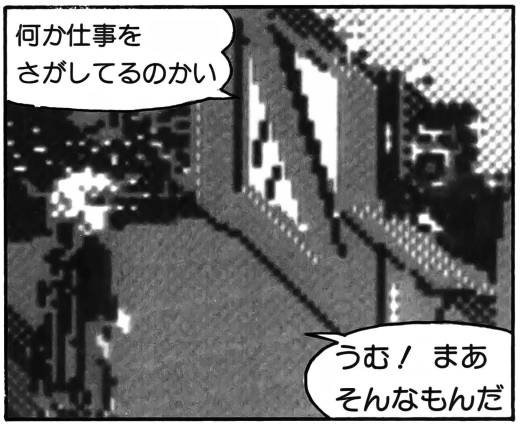
▲このゲームでは タノモー という言葉は使いません



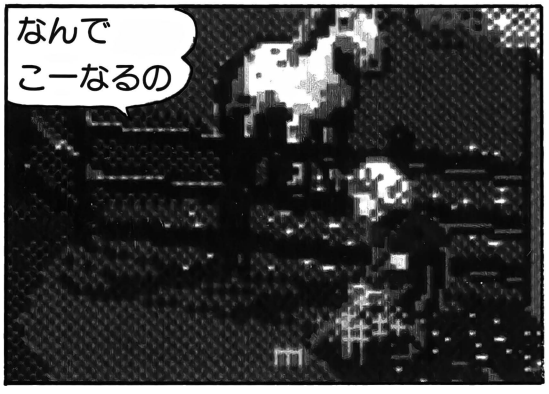

いーもんねー
敷地内
うろつくもん


向こうへ行けよ
ここはわれわれ衛兵の
兵舎だ！
ちぇー



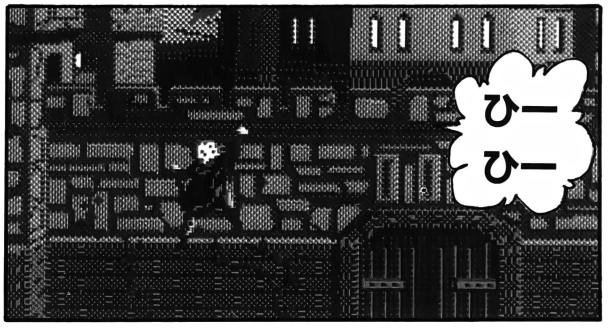

何か仕事を
さがしてるのかい
うむ！ まあ
そんなもんだ


よっしゃ
こっちに来い


なんで
こーなるの


ま…いーか
銀貨5枚
もらったし
ヒーロー
なんだけど
な－


げっ！
夜になって
しまった

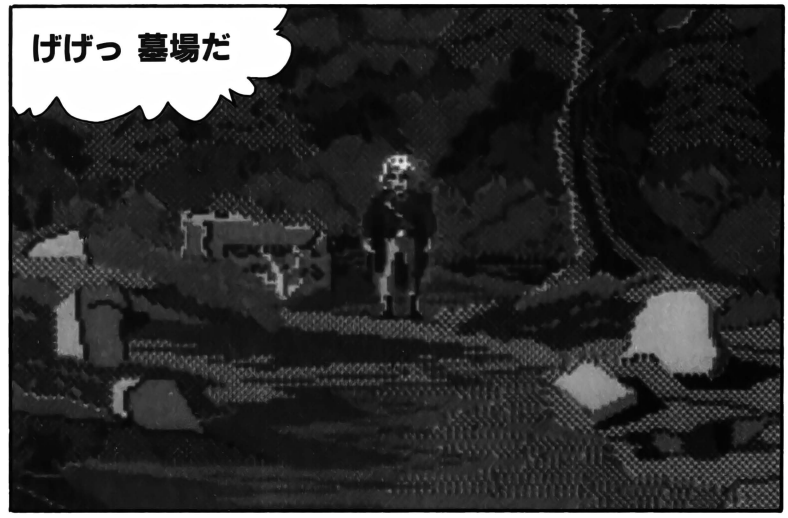

ひー
ひー


げっ!!
町の入口が
閉まってる


だれかー
開けてくれー
ドン
ドン


困った!!
外で寝ると必ず
魔物に食われると
ゆーし……
どーしよー

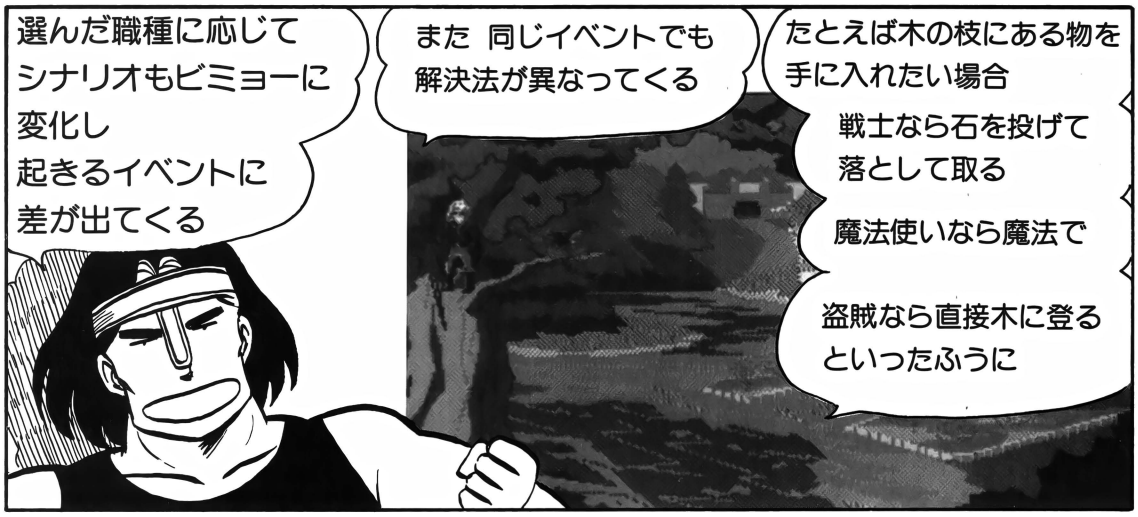

こーなったら何とか
入り込めそうな場所を
さがさないと……
町のウラへ
まわってみよう


げげっ 墓場だ


ぎょえええっ!


幽霊に身体の生気を吸い取られ、君はその古い墓場の
ちりとなっていきながら、プログラマー、デザイ
ナー、そして、ケンという邪悪なアーティストに向け
られた、口にも出来ないような拷問と苦悩を思い浮か
べた。
リストア
リスタート
ヤメル
何よー
これ
あんまりだわ〜


城の馬小屋に
泊まれば
良かったのに
そーか！
その手が
あったか
しょーがない
リストアしょー
B:¥SIRO¥UMAGOYA
…これだな
このゲームではセーブに
階層ディレクトリが使える
場面の簡単な説明を
ファイルネームにして
おくと便利
B:¥SIRO¥UMAGOYA
B:¥SOTO¥HAKABA
B:¥SIRO¥HEISYA
B:¥BUKIYA
kan-6
HAKABA
B:¥HEALER
inn-2
この名前のない女の子が
ドジだったので
お見せできなかったが
戦闘シーンは
これ
悪かったネ
突く・切る
かわすなど
リアルタイムの
キー操作で
戦う
アクションゲーム
戦闘やクエストごとに
経験値が上がり
各パラメータがアップする
とこはRPG風
ゲームの進行自体は
会話や動作の
コマンド入力による
AVGである
何と！「入力」である
「選択」ではない!!
いちいちコマンド
入力するのって
久しぶりだったから
めんどくさかったなー
とくに会話で
×× ニツイテ キク
つーのが
そのかわり
会話の自由度は
高い
なれれば
これも良い
この自由度の高さは
システム全体にも言える
はじめのキャラ作りで
戦士・魔法使い・盗賊の
3種類の職業から選べ
パラメータへの
ボーナスポイントの
振り分けで さらに個性的な
キャラを作れる
…さらに







ヒーロー養成講座のテキストもついてる







5月号CDプレゼント
当選者発表!!

●ノスタルジアCD

野場保克(岩手県)
佐治敦史(福島県)
降旗忠司(埼玉県)
近藤英樹(神奈川県)
秋田年弘(奈良県)
九里玲臣奈(山形県)
河内哲也(群馬県)
金田ゆう(東京都)
桂　龍彦(京都府)
前夷直子(鹿児島県)

(敬称略)



大募集！少年誌初の快挙!!

大賞賞金 200万円

TOKUMA コミック大賞!!



大賞	1名
賞金200万円 ＋	賞状 記念品
入選	2名
賞金各100万円 ＋	賞状 記念品
佳作	5名
賞金各20万円 ＋	賞状 記念品

☆奨学金制度 ☆即決月間賞

ストーリー部門
アクション、SF、学園、スポーツものなどどんなジャンルでも可。キミの熱い想いをマンガで表現してみろ!!

ギャグ部門（4コマ大歓迎）
爆笑、不条理、ほのぼの、パロディなど、人生を笑いにかえてしまえ!! 4コマもドシドシ送ってくれよな!!

月刊 少年キャプテン

毎月26日発売
定価380円（税込）

選考委員
新谷かおる先生/ゆうきまさみ先生
島本和彦先生/高屋良樹先生
小林よしのり先生（順不同）

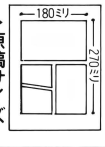
応募のきまり

★プロ・アマを問いません。（他の新人賞で受賞された方でもかまいません。）

★原稿サイズは右図の通り。タイトルやネーム（セリフ）は鉛筆で書き、原稿には通し番号を!! 薄墨不可!!

★ストーリー部門は24ページまたは32ページ、ギャグ部門は16ページ、4コマなどのコママンガは10本まとめたもので未発表作品にかぎります。

★最終ページの裏に〈住所〉〈氏名〉〈ペンネーム〉〈性別〉〈年齢〉〈電話番号〉〈職業〉を明記。

▶原稿サイズ


★原稿返却を希望する人は、あて名を書き切手を、貼った返信用封筒を同封すること。同封されていない場合は編集部で処分いたします。

★あて先は——
〒105-55東京都港区新橋4-10-1
徳間書店 月刊少年キャプテン編集部
第1回「TOKUMAコミック大賞」各部門まで

★選考結果については、月刊少年キャプテン'92・1月号('91・11/26発売)誌上で発表します。

★なお、受賞作品の出版権、上映・上演権、映像化権などの諸権利は、徳間書店に帰属するものとします。

◉第1回しめきりは平成3年8月31日（当日消印有効）

徳間書店

THE RETURN OF

OOPS! ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

ゲームボーイ版ウィザードリィをプレイしている人ももう結構いるんじゃないかな。ゲームボーイ版の情報も受け付けてるから、ビシバシ送ってくれよな！　（アレックス）

ボクも『BCF』をプレイしてみたぞ

やっとボクも〝Bane of the Cosmic Forge〟の世界を冒険することができた。まだこれは英語版しか発売されていないから、IBM-PCなどでしかプレイすることができないんだけど、とにかく今までのウィザードリィとの違いに驚かされる。画面はカラフルこの上なく、モンスターは動き回るし、扉の開く音やいろいろな音がデジタイズサウンドで内蔵スピーカーから出るから、まさにリアルそのもの。メッセージが多いのも特徴の一つだろう。今までの迷宮は1フロアごとに難しくなっていったけど、今度は迷宮が立体的に構成されているから、エリアごとに難しくなるようになっているらしい。階段の数が多いからマッピングには苦労するかもしれないぞ。もし、マシンを持っていて英語に自信のある人がいたら、ぜひお試しアレ。

まだ日本語版は発表されていないけど、機会があったらNew Wizardryこと〝Bane of the Cosmic Forge〟をこの誌面で紹介したいと思う。



ちょっとCAMP

侍2人、君主2人、忍者1人、ビショップ1人の平均LV1012のパーティ、無敵無敗最強のパーティだった……。そう、あの日までは……。某月某日、いざデーモンロードを倒しにダンジョンに足を踏み入れた6名。マロールで地下5階へ跳びそして6階。マイルフィックやグレーターデーモン、そしてフラック。数多くのモンスターと戦ってもテレポーターのワナが出ない。（これで最後だっ!!）そう思い扉を蹴り開けた侍。そこにはハイプリースト、ポイズンジャイアントの集団がいた、なにげなく……。そしてコボルドを倒すかのように戦っているパーティ。だが一瞬のスキをつかれ、ハイプリーストの総攻撃、そして「マバディ」の嵐。それに追い打ちをかけるかのようにポイズンジャイアントのファイヤーブレス……。次々と仲間が死んでいく……。「このままじゃ全滅だっ!!」そう思った侍、とっさに詠唱を始め、そしてハマン……。モンスターは消え失せ、5人の死体が点々と転がっている……。月日は流れ、あれからもう3年。死体はカント寺院に安置。侍は仇をうつために1人でポイズンジャイアントとハイプリーストに戦いを挑んでいる……（FC版WIZ#3です）。

（岩手県／藤波龍紋クン）

★平均レベル1012のパーティでもこんなことがあるんだよなあ。モンスターと戦うときには気を抜いちゃダメだ、っていういい教訓になったんじゃないかな。それはそうとカント寺院に安置されてる仲間たち、早く復活させてあげてくれよ！

先輩からMATU

FC版#3でキャラクタを育てすぎてつまらなくなってしまった方へ、僕の勧める遊び方。

(1)KOD'Sアイテムを使わない

B6FはKOD'Sの小手を使ってゲームバランスがとれるようになっているので、ないと少しツライです。が、呪文の効果的な使い方がわかるようになってWIZの腕が確実に上がります！

(2)1人で潜る

#3のモンスターは強いです。1人ならMPオール9でHP4ケタ、レベル100以上が必要な究極の遊びです。特に、忍者に何も装備させずに1人で行かせるのは、そのツラさにおいて究極といえましょう。EXPが異常にもらえるのも魅力です。

（東京都／K'FLANTクン）

★うんうん。こうやってちょっと（かなり?）趣向を変えてトライしてみると、今までとは違った面白みがあって新鮮だよね。1人で潜るっていうのも、忍者1人だけじゃなく、メイジ1人だけとか、プリースト1人だけとかいろいろやってみると、違った味が楽しめるかも。

先日、初心に返り(?)ウィザードリィ#1をやったところ、"›"マークがついているにも関わらず、またもや出現したワードナ。アミュレットをMageに装備させるとACが-12になった（みんな装備すると-12になる）。そしてそのアミュレット・オブ・ワードナ。USEするとMALORが使える。だからワードナの部屋から1歩外に出て、USEし西に1歩動き、また部屋に入る。するとまたワードナがいるわけだ。これを何回かやれば全員-12のACになれる。ちなみに私は22個集めた。呪われるが、地上に戻ればドワーフが持って行ってくれるので関係ない。

（静岡県／DON'Tほっかいろクン）

★アミュレットの増殖技については今までもいろいろあったけど、まだ知らなかった人もいるんじゃないかな。#1を終わった人でも、USEするとMALORが使えるとは知らなかった人も多いみたいだぞ。そんな人はぜひこのお便りを参考にして、ウィザードリィを骨までしゃぶりつくしてくれ！

A SIGN ON DOOR



○(新潟県／はるごんクン) ★な、なんと無謀なことを……。ウィザードリィではマッピングは必須事項だゾ。ゲームボーイ版や、発売予定のスーパーファミコン版では、オートマッピングがついてるけど……。ちゃんとマッピングしないと、本当に全滅しちゃうぞ／



○(神奈川県／ばーる姉妹サン) ★……グレちゃったんだ、かわいそうに……。友好的なモンスターと戦ってばかりいるとグレちゃうってのもなんだかナンだけど、早く友好的なモンスターと「戦わない」で更生させてあげてくれよね。でも、ちょっと不良っぽいってのも結構カッコいいかも……

○(三重県／POPPOクン)★おおっ／すごいスピード感だぜっ。「最高に良いぞ」とのこと。あったりまえじゃん／　なんてったって、最初のシナリオの発売からもう10年経つのに、いまだに新鮮さを失わないゲームなんてそうザラにはないぞ。ウィザードリィは#1～#5と、アメリカでは New Wizardryも出てるけど、ウィザードリィファンとしてはぜひとも全部クリアしたいもんだね。POPPOクンもがんばってくれよな!!





○(東京都／びぐでぃクン) ★うーん、結構ありがちな話かもしれない。いらないアイテムってどんどん捨ててしまうのが普通だもんね。カシナートとか、アイテムを作った人は泣いているだろうなぁ。こういうアイテムは持って帰って、初心者のパーティに譲ってあげるときっと喜ばれると思うぞ

○(山口県／THE GOLDEN AGEくん)★まさかこのグレーターデーモンも友好的なパーティと戦ってばかりいて……なんてことはないよね。しかしこんな兄ちゃんたちがダンジョンの中にゴロゴロしてたら、普通のモンスターと戦うよりも恐いゾ。いきなり「ヤキいれたるわい／」とか襲ってこられたら、逃げるしかないよな、こりゃ



お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します（TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます）。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

#1から#5までを通して、キャラクタやマップに関するいろいろな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します（ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報は除く）。シナリオナンバー（#1～#5）と機種名を明記して投稿してください。

また、当TAVERNでは以下のような常設のコーナーを設けています。

＊先輩からMATU!

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑したりするようにウケをねらってください。

＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

あて先：〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
OOPS!　ウィザードリィ係

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネーム）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。それではよろしく。



全55本! 7月号モニタープレゼント

7月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んでアンケートはがきを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらはソフトハウス各社のご厚意によりいただいたものなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。

●応募のきまり●

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがきの表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。
★〝希望機種（媒体）〟、〝各機種（媒体）〟と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは7月8日必着。当選者の発表は8月8日発売のテクノポリス9月号で行います。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

アンケート

1 あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1. PC-8801シリーズ（VAも含む） 2. PC-9801シリーズ 3. X68000シリーズ 4. FM TOWNS 5. MSX／2／2＋／turbo R 6. その他

2 これからパソコンを使ってやってみようと思っていることを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください（いくつでも）。
1. ゲーム 2. プログラミング 3. パソコン通信 4. C.G. 5. 音楽 6. ワープロ・ビジネス 7. 学習 8. その他

3 今月号の記事〈表1〉のなかでおもしろかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

4 今月号記事〈表1〉のなかでつまらなかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

5 今後、テクノポリスで特集してほしいゲーム名を3つまで書いてください。

6 今月号で取り上げたゲーム〈表2〉のなかから、購入したいと思うもの（購入したものも含む）を3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

7 テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1. ログイン 2. コンプティーク 3. ポプコム 4. マイコンBASICマガジン 5. MSX・FAN 6. MSXマガジン 7. その他

8 他機種に移植してほしいと思うゲーム名と、移植を希望する機種を書いてください。

〈表1〉今月号の記事

1 ゲーミングワールド
2 Soft Flash
3 ただ今移植進行中!!
4 新作ソフト発売予定表
5 ゲームジョッキー
6 OOPS!／ウィザードリィ
7 攻略ファイト
8 めざせ!／グラフィッカー
9 レモンちっくWORLD
10 レモンflash
11 美少女フォトグラフ♡
12 海外ソフトは、なぜ人気があるのか!?
13 Dō-Jinファン
14 Dō-Jin横丁
15 Dō-Jinネットワーク
16 ミスターゲームミュージック〝古代祐三〟に迫る!
17 アルゴリズムを見切ったぞ!?
18 Theインフォメーション プラザ
19 テクポリくらぶII
20 〈とじこみ付録〉フロッピーシール
21 〈特別付録〉美少女ソフト6か月カレンダー

〈表2〉今月号で取り上げたゲーム&プレゼント一覧

No.	ゲーム名(ページ)	プレゼント機種・媒体	No.	ゲーム名(ページ)	プレゼント機種・媒体
1	Sim Earth(P.8)	——	25	SMELL OF BLOOD(P.38)	——
2	伊忍道・打倒信長(P.12)	——	26	スピンディジーII(P.39)	——
3	サーク ガゼルの塔(P.14)	——	27	ディスクステーション98 4号(P.39)	——
4	ヴェイン ドリーム(P.17)	——	28	クエストフォーグローリィ(P.49)	——
5	ザ・マジック・キャンドル(P.20)	98用希望媒体3本	29	アルシャーク(P.63)	98用希望媒体3本
6	PHALANX(P.22)	X68000用3本	30	銀河英雄伝説II DX kit(P.68)	88SR用3本
7	ノスタルジア(P.24)	X68000用3本	31	FOXY2(P.80)	——
8	ダッシュ野郎(P.25)	X68000用3本	32	ナイキ(P.84)	希望機種媒体3本
9	GE・TEN(P.26)	98用希望媒体3本	33	CAL II(P.86)	98用5HD3本、3.5HD2本
10	機動戦士ガンダムデザートオペレーション追加シナリオ集(P.27)	98用希望媒体3本	34	フェアリーテール海賊版(P.88)	98用希望媒体、88SR用3本
11	AD&D®カース・オブ・アジュア・ボンド(P.28)	——	35	スピンボール(P.89)	98用3本
12	eXOn(P.29)	98用希望媒体3本	36	L(ELLE)(P.90)	——
13	AIZA(P.30)	98用希望媒体3本	37	キミだけに愛を…(P.91)	——
14	ビーストロード(P.31)	98用希望媒体3本	38	ランス3〜リーザス陥落〜(P.91)	——
15	レッドストーム・ライジング(P.32)	98用希望媒体3本	39	JOKER(P.92)	——
16	キング・ブリーダー(P.33)	88SR用5本	40	ARTEMIS(P.92)	——
17	栄冠は君に2(P.34)	——	41	スィートエモーション(P.92)	——
18	アークス・オデッセイ(P.35)	——	42	電脳学園IV エイプハンターJ(P.93)	——
19	エアーコンバットII(P.35)	——	43	ごくらく天国〜巨桃の塔之巻〜(P.93)	——
20	AQUALES(P.36)	——	44	カクテル・ソフト増刊号(P.93)	——
21	フューチャー ウォーズ(P.36)	——	45	QUINTIA ROAD(P.94)	——
22	キャメルトライ(P.37)	——	46	MASTER OF ELEMENTAL 私立探偵マックス2(P.94)	——
23	デジャブ(P.37)	——	47	スケ番戦國史(P.94)	——
24	大遊言(P.38)	——			

5月号モニタープレゼント当選者発表はP.47です。

投げ出しません、解くまでは！

攻略ファイト

アルシャーク
銀河英雄伝説II DX kit

梅雨の季節が明けたら、もうすぐ夏休みだね。夏といえば、鈴鹿の8時間耐久レースだ！　はたして、今年は観戦することができるのでしょうか？　それでは、今月もバリバリいくぞぉ〜!!

アルシャーク
ALSHARK

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ライトスタッフ
■発売中（X68K版は発売日未定）

モニタープレゼント 3本

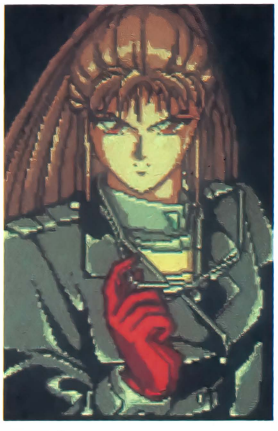
SFファンタジー・アクションRPG！

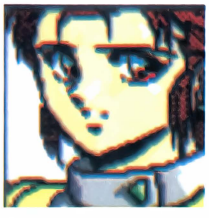
休暇を惑星マーズで過ごしていたシオンたちは、首都テスウィルにある地下酒場で、シオンの母、ルシアからのビデオレターを受け取る。スクラップ屋でジェットホバーを手に入れ、ウィナ大陸にあるダイナの村へ……。パーティは、ドゥムナの石碑の前でルシアを待った。

母との再会。ルシア＝アルシャーク!?

ドゥムナの石碑の前で、彼女を待つこと数時間。ついにシオンたちはルシアと再会する。そして、ルシアの口から意外な事実を聞くこととなった。父の残した「アルシャーク」という言葉の意味、ルシアが突然失そうした理由、この宇宙で今、何が起ころうとしているのかを……。しかし、突然そこに現れたショーコの父、ペンローズ博士と数人のゾリアス人兵士にシオンたちは包囲されてしまった。が、ルシアの機転で、その場から逃げ出すことに成功する。ルシアはドゥムナの秘力を手に入れることが、ゾリアスの侵攻を食い止める唯一の手段だという。ラシャ大陸にあるベギーの町に、手掛かりを知る学者が住んでいるらしい。その学者に聞くと、詳しいことは、惑星ステアのミュントス人の村を訪ねるようにという。パーティは、星間バスで、惑星ステアに向かった。

CHARACTER　ルシア・アスマーン









シオンの母親。夫ジドがペンローズ博士に殺されたのち、行方不明になる。再登場した彼女にはある重要な秘密が。とても18歳の息子がいるとは思えないほど若く見える。



気が付くとシオンたちは、ペンローズ博士と数人のゾリアス兵に取り囲まれていた。どうするシオン？



シオンたち一行は、ベギーの町に住んでいる学者を訪ねて情報を得た。さっそく惑星ステアに行ってみよう

遺志を継ぐ者、その名はシオン・アスマーン

惑星ステアのヤークーの村へやってきたパーティは、そこでドゥムナの遺志を継ぐ者として、３つの試練に挑戦しなければならない。３つの試練に打ち勝ったシオンは、ドゥムナが残したというマントを手に入れるため、サートスの遺跡に向かう。遺跡の奥でサートス老師よりマントを譲り受け、老師の言うとおり、惑星ジュークの植民船に向かった。氷の中に埋まった植民船の中にドゥムナの棺があるという……。



●雪上を移動するのには雪上車を使おう。氷山に埋もれているのが300年前の植民船だ

EVENT

植民船

植民船の奥にあるコントロール室と思われる場所に、ウェー・ドゥムナは眠っていた。シオンは遺志を継ぐ者として、ドゥムナより秘力を伝えられる。これでシオンは、本当の意味での遺志を継ぐ者となったのだ。ドゥムナは、秘力の奥義を知っている弟子のラミュー・コセという人物を捜せという。しかし、手掛かりとなるようなものはほとんどなかった。

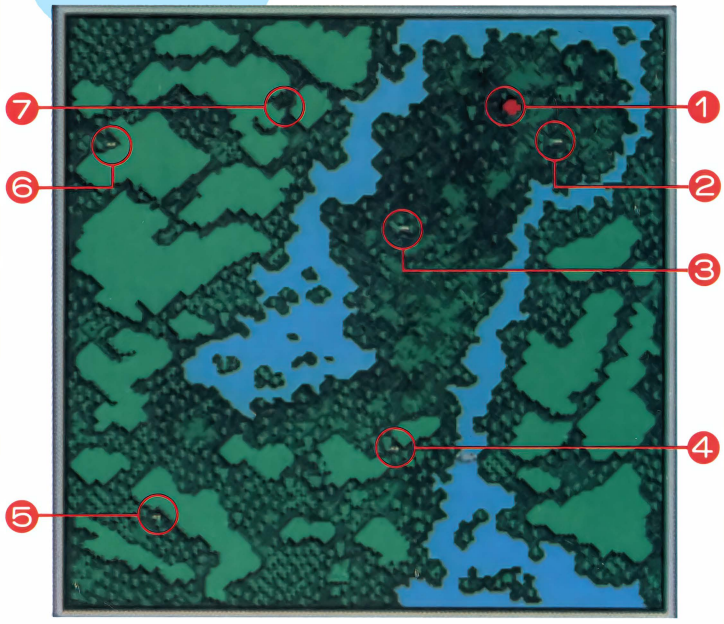

●なんと300年も前の宇宙船が生きていた


●光はやがて老人の姿に変わっていった


●シオンは、真の遺志を継ぐ者となったのだ

惑星ステア

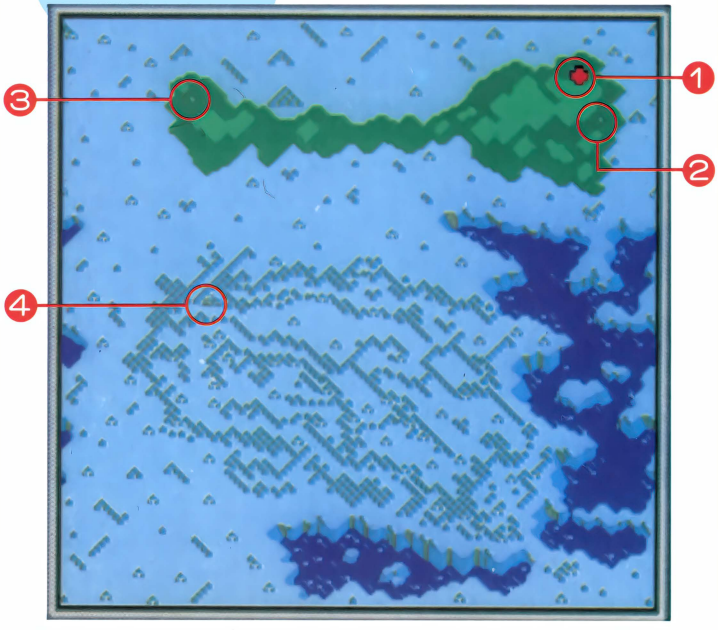
惑星ステアはとても広い。迷わないように、ハンドサテライトをたくさん買っておくといいだろう。



❶宇宙港　❷テルタイの町　❸ボグラの町　❹ヤークーの村
❺コルレルの村　❻ミカーの村　❼サートスの遺跡

惑星ジューク

雪上を歩くとダメージを受けてしまうので、雪上車を手に入れよう。また、この惑星にはジョーの知り合いがいるぞ。



❶宇宙港　❷ロレリアの町　❸ツトックの町　❹植民船

ウュリア王国へ。ナゾの剣士ギーデル登場

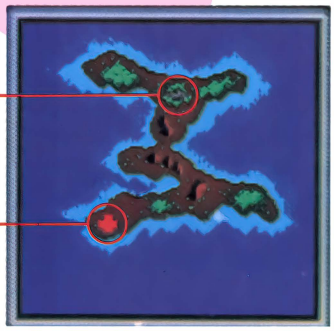
ウュリア王国初代国王であるラミュー・コセの情報を手に入れるため、ウュリア王国の首都ウュルトリアにある王宮に入ろうとしたが、追い返されてしまう。惑星ティルスにいるザーテ皇太子が、強い無法者を捜しているというので、コネを得るために行ってみる。ザーテ皇太子は、父王イールのやり方は間違っていると言い、イール国王を倒してくれたら、ラミューに関する記録をすべて見せてくれると約束した。しかし、惑星ウュリアに戻り、国王を暗殺しようとしたが、逆に国王の側近である剣士ギーデルにより捕らえられてしまう。



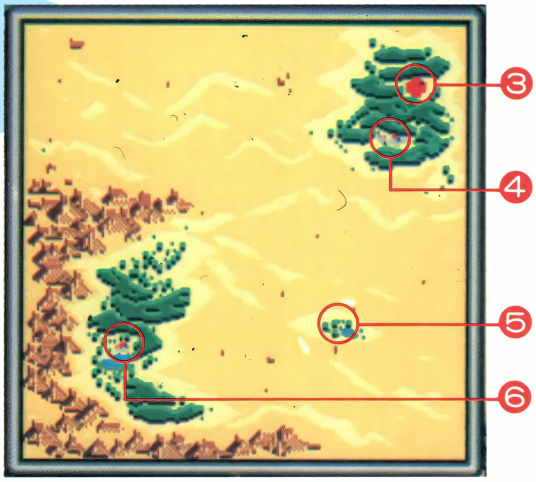
●イール国王暗殺は失敗した。しかし、話を聞くと、悪いのはザーテ皇太子のほうらしい

惑星ティルス

惑星ウュルトリア



CSステーションからアトライアを取り戻したシオンたちは、ウュリア王国へ……。惑星ウュルトリアは、ウュリア王国の首星。首都ウュルトリアは、ウィスペラードで1、2を争う大きな都市だ。惑星ティルスの「?」地点には、ある人物が倒れている。



❶宇宙港　❷首都ウュルトリア　❸宇宙港　❹ウィガの町　❺?　❻ザーテ・コセの宮殿

秘力の奥義を求めて……

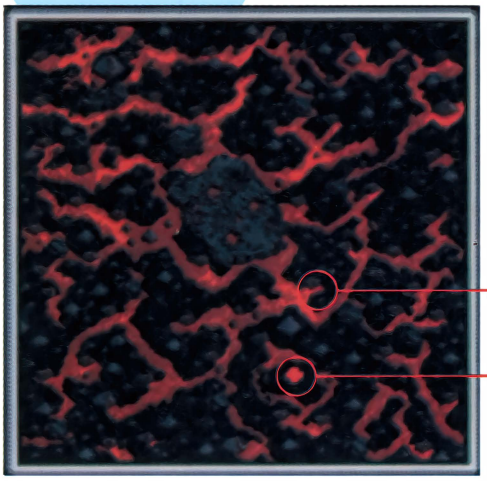
イール国王に話を聞いてみると、悪事を働いているのはザーテ皇太子のほうであることがわかった。ザーテを捕まえてくれば、罪を許すと言われ、ルシアを人質に置いて、再びティルスへ。ザーテを捕らえ、首都ウュルトリアに戻ると、国王の寛大な処置により罪を許された。しかも、ラミューに関する情報も教えてくれた。ラミューの足取りは、惑星ヒュリスに行ったところで消えているという。とりあえず一行は、惑星ヒュリスへ行くことにした。はたして、ラミューは？



●これがウワサの火の鳥だ。かなり強いので、装備を整え、レベル上げもやっておこう。ラミュー・コセの住みかは目と鼻の先だ

惑星ヒュリス

一見、通れなさそうなところも、岩を崩して橋を架けて進むことができる。また、この惑星には、巨大な火の鳥が住んでいるというウワサもある。迷わないようにハンドサテライトを……。



❶着陸地点　❷ラミューの住みか

W183恒星系、惑星ノーミケへ……



●W183恒星系は、ウィスペラード小宇宙の辺境にある。ゾリアス軍がうようよいるので気をつけよう。ワープ可能エンジンでひとっ飛びだ

ウェー・ドゥムナの弟子であり、ウュリア王国初代国王のラミュー・コセは、灼熱の惑星ヒュリスで生きていた。そしてラミューによって、マーズ人の秘密が明かされる。彼は、戦い、経験をつむことによって、秘力は発揮されていくだろうと言い、ドゥムナの宝珠をシオンに渡した。惑星ウュリアの王宮へ戻り、このことをイール国王に報告する。国王は、経験をつむために、W183恒星系の惑星ノーミケにあるノーザン砦へ行くとよいと提言してくれた。今のところ、ほかに当てもないので、行ってみることにする。ノーミケに着いた一行はノーザン砦で、ショーコの父、ペンローズ博士に関する情報を得た。マモン・ペンローズは、ゾリアス軍ジャグマ親衛隊内の諜報機関の

スペース・フィールド & スペース・コンバット

宇宙空間を通常航行中に、敵の宇宙艦と接触すると、戦闘画面に移行する。早めにワープ可能なエンジンをアトライアに装備したい。宇宙戦闘は、ほとんどシューティングゲームで、アトライアをテンキーとスペースキーで操縦し、敵艦を攻撃するのだ。また、オートにも切り換えられるので、シューティングゲームが苦手な人は、こちらでプレイしよう。



●通常移動中は敵と出会う。長距離の移動は、恒星間移動（ワープ航法）で行いたい



●恒星間移動は、目標地点をセットするだけで、一瞬のうちに移動できるのだ



●戦闘画面。敵艦を倒すと地上戦と同様に、クレジット、経験値、スクラップが手に入る

キャラクタの特殊能力

各キャラクタは、それぞれ違った特殊能力を使うことができる。戦闘用、通常用、両方で使えるものなどがあり、レベルが上がっていくと、だんだん強力な特殊能力が使えるようになるのだ。このゲームでは、シオン以外はオートバトルなので、ほかのキャラクタは、必要なときに必要な特殊能力を使ってくれない場合もある。特に、PP（体力）が少なくなってきたときは注意が必要だ。体力を回復させるアイテムは、なるべくたくさん持っておいて、早めに使うようにしよう。

●ショーコの特殊能力。このように、戦闘用と通常用と両方で使えるものがある



秘力（シオン）

イッジ（俊敏）
味方のスピードを上げる。

ディジエ（活力）
味方の耐久力を上げる。

ファイク（強化）
術者のみの腕力を上昇させる。

アクバイ（身代）
術者の次のターンに受ける基本ダメージを、敵1体に身代わりさせる。

ディーフォ（分身）
術者が分身する。

ガイリュー（風神）
旋風となって敵を切り裂く。

FEAT（シオン、ギーデル）

十字切り
単体連続攻撃を行う。

飛翔斬
そのターンの基本攻撃力が2倍になる。

乱舞剣
複数連続攻撃を行う。

剣魂波
攻撃対象の敵1体を消滅させる。使用した場合、PPが1になる。

飛燕落とし
接近攻撃を跳ね返す。

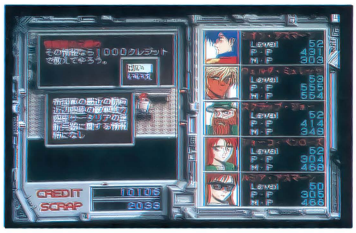
ESP&PK（ショーコ、ルシア）

ヒーリング（回復）
強力な体力回復。

スリープ（睡眠）
昆虫、八虫類、ヒューマンにのみ攻撃を加え、敵を眠らせる。

テレキネシス（念動）
重力攻撃を行う。

長官になっているという。そして現在、惑星ポレダにある帝国星軍前線基地に滞在中だということもわかった。シオンたちは、急ぎポレダに向かった。



◎ノーザン砦では、金さえ出せば、いろいろな情報が手に入るのだ。それでは帝国軍の最新の動向を聞いてみよう

◎ショーコのためにも、ペンローズ博士を救う方法はないのだろうか？　ルシアは何か知っているようなのだが……



惑星ノーミケ



惑星ノーミケも雪上を移動するとダメージを受けるので、移動は車両を使おう。ノーザン砦には、ちょっとしたトリックがある。砦に入ったら、そこらじゅうの壁を調べてみるのだ。そして、ペンローズ博士の情報を入手したら、「作戦」コマンドを使って会話してみよう。このゲームで困ったときは、パーティの仲間と会話するとよい。ゲームを進めるためのヒントが聞けるときがあるぞ。

❶着陸地点
❷ノーザン砦

NEXT STAGE……



POREDA

イリュージョン(幻覚)
幻覚に攻撃させる。

ヒート(溶熱)
炎熱攻撃。植物、昆虫に対して優先攻撃。それ以外の敵に対しては効果半減。

フリーズ(冷固)
氷冷攻撃。八虫類、ヒューマンに対して優先攻撃。それ以外の敵に対しては効果半減。

サンダーボルト(雷撃)
電撃攻撃。サイボーグ、ロボット、タンクに対して優先攻撃。それ以外の敵に対しては効果半減。

ディメンション(消滅)
敵を消滅させる。

クエイク(地震)
敵全体にダメージを与える。

マインドストーム(狂乱)
敵全体(全画面)の体力及び精神力を低下させる。

キュア(状態復帰)
味方全員を催眠、毒、マヒ、混乱からの回復。

テレポート(転移)
内部マップからの脱出（アトライアへ）。

ロケーション(位置)
フィールドマップ表示。

インビジブル(透明)
モンスター遭遇率を低下させる。

PSYCHO(ウェルダ)

精神回復
味方の精神力を回復させる。

精神攻撃
敵の精神力にダメージを与える。

精神防御
心耐力を上昇させる。

精神錯乱
敵を行動不能にする。

精神破壊
敵全体（全画面）の精神力を１にする。

NEW(ジョー)

性能分析
武器と防具のデータを表示する。

カスタム
ウェルダのR-Str及びカルをレベルアップさせる。

メカ修理
カルのPP及びタンクのSPを回復する。PP10につきSCRAP1を消費する。

万能ドライバー
敵のメカを解体する。ダメージを与えることなく消滅させる。

グレードアップした英雄史をふたたび君の手で

銀河英雄伝説II DX kit

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	4800円
MSX2	3.5DD	

※銀河英雄伝説IIゲーム本体が必要です
■発売元／ポースケ
■発売中（MSX2版は6月14日発売予定）

モニタープレゼント3本

田中芳樹原作の大人気ノヴェルズをもとにしたSLG『銀河英雄伝説』シリーズにまたまた新作が登場！　今回は『銀英伝II』から『～II DX kit』への変更点と、7つのシナリオを攻略することに重点をおいてみたぞ。

銀英伝II DX kitはココが違う！

提督の初期配備

ゲームを始める前にプレイヤーが、各提督を自軍の好きな惑星に配備できるようになった。初期配備は原作に忠実になっているが、自軍に有利なように変更できる。例えばガイエスブルグ作戦のとき、最初ヤンはイゼルローンにいなかったのだが、いきなり配備してしまったり、アムリッツァ会戦のシナリオ以降出なくなってしまうキルヒアイスを登場させることもできるのだ。このような初期配備の変更で、間接的にシナリオの難易度を上下させることも可能なのだ。



このように1つの惑星に15人すべての提督を配備してしまうこともできる。これで戦力を集中できる

拡張ルール

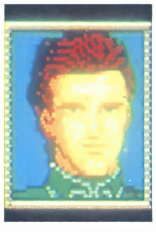
『DX kit』では、難易度、敵との衝突、提督の脱出の設定ができる。難易度の中級、上級では、コンピュータ側の提督レベルが、それぞれ2、4上がるのだ。また、今までは敵と衝突しても通り抜けるだけだったが、通過できないモードも設定でき、自軍の艦隊で敵艦隊を包囲して壊滅させることが可能になった。脱出ルールは、全滅した提督に生き残るチャンスがあるというもので、ひとつのシナリオで何艦隊全滅させても倒したのは1人もいないということもあるのだ。



難易度、敵との衝突、提督の脱出。この3つの設定は『DX kit』で初めて採用されたシステムだ

新提督と提督のレベルアップ

各軍の提督数が15人に増え、顔触れも若干変わった。帝国軍では「沈黙提督」ことアイゼナッハ、同盟軍ではヤンをして「彼らがいてくれたら、もっと楽ができたのに」と言わしめた猛将ウランフ、ボロディンなどの提督たちが新たに登場したのだ。レベルは、倒した艦数と倒された艦数の差、占領した惑星の数などによって上下する。



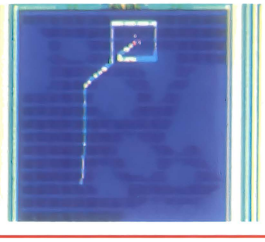
沈黙提督アイゼナッハはせきひとつで部下にコーヒーを運ばせる



決まったポイントを得るとレベルがアップする。マイナスポイントが増えるとダウンすることも……

艦隊の航路表示

このゲームでは、プレイ中に最大4個艦隊まで出撃させられる。艦隊命令の「作戦」により作戦行動を与えられている艦隊は、提督ユニットにカーソルを合わせることで、右上の全体マップ画面に航路を表示させることができるようになった。これで分かりにくかった、どの艦隊がどこに向かう作戦行動をとっているのかを確認しやすくなったのだ。この航路表示は直線だけでなく、航路変更で変えた航路もきれいな曲線で表される。通れない宇宙空間を避けて進まなければならないこのゲームでは、とってもうれしいシステムなのだ。



航路表示は、作戦入力で設定した目的地までの航路を表示する。戦闘、移動での航路は表示されない

まだまだあるその他の改良点

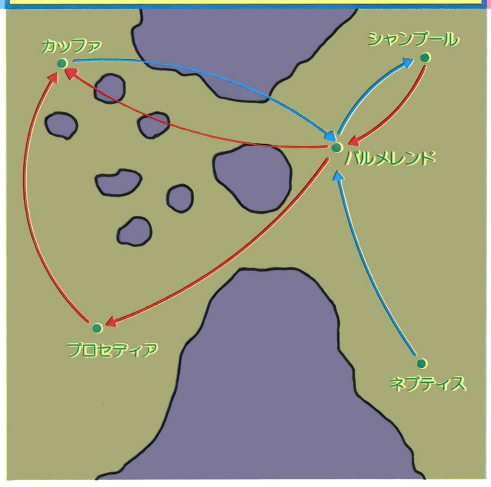
まずシナリオは7つに増え、アムリッツァ会戦からバーミリオン会戦まで幅広く銀英伝の世界を楽しめるようになった。キャラクタも前半に活躍するキルヒアイスから、同盟末期に登場したカールセン、モートンまで多彩である。BGMには英雄、ボレロが復活し、戦いのノリがよくなったぞ。他にも3艦隊全滅ルールが無くなったので、いくら倒してもすぐ出てくる艦隊に苦しまされるだろうが、キャンペーンでは、勝敗に関わらず先に進めるというような親切機能もあるのだ。



キャンペーンモードを選べば、提督のレベルアップと全滅提督の生き残り判定を楽しむことができる

銀河帝国、自由惑星同盟別シナリオ撤底攻略

1．アムリッツァ会戦



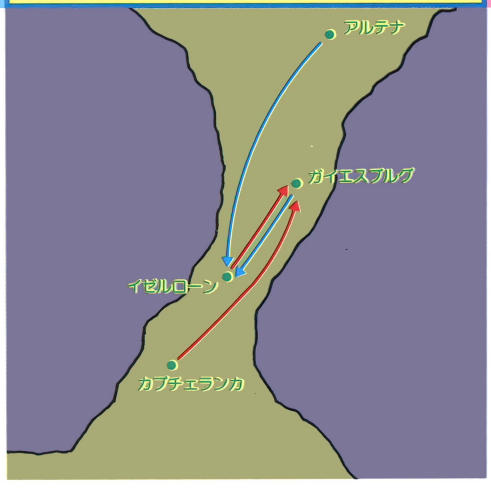
帝国軍

まず、カッファからミッターマイヤー、ラインハルト、キルヒアイスの順で3提督を、ネプティスからはファーレンハイトをそれぞれパルメレンドに向かわせる。あらかじめ偵察艦を飛ばして、パルメレンドに敵が何艦隊いるか、周辺の宙域には援軍が近づいていないかを確認の上、3個艦隊以上で敵艦隊の後方、または側面を狙って攻撃をかけ、一気に勝負をつけるのがいいだろう。パルメレンドを占領したら、そこに駐留し、シャンプールからの敵を迎撃する。

同盟軍

まず、シャンプールからヤン、ビュコックを中心にしたパルメレンド占領艦隊を出し、帝国軍が来る前にパルメレンドを攻略してしまうのだ。さて、これに成功したら、偵察艦をカッファ、プロセティア、ネプティス方面に飛ばして、帝国軍の動きをつかむことが大切だ。コンピュータ側は通常、3個艦隊＋補給艦などの付属部隊という構成をしてくるので、3個艦隊を見つけることに全力を尽くそう。20～30ターンまでは、パルメレンドで敵を迎え撃つとよい。

2．ガイエスブルグ作戦



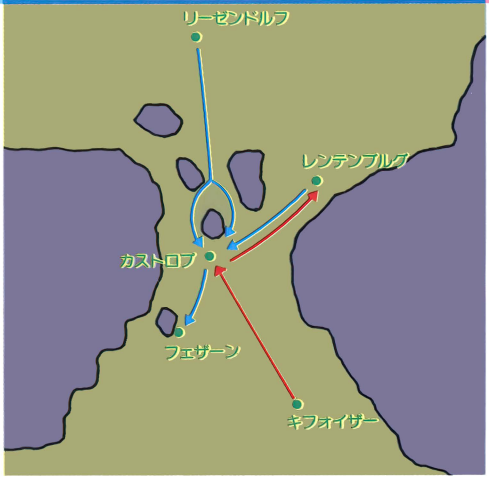
帝国軍

帝国軍は使える戦力が少ないので注意が必要。ガイエスブルグ要塞のミュラー、ケンプ両提督ともに、イゼルローン駐留艦隊に対して先制攻撃をかけられない。これは非常に不利なので、ガイエスブルグからの補給可能な場所に艦隊を展開し、その間にミッターマイヤー、ロイエンタールをアルテナから呼び寄せ、4個艦隊で囲むように叩くのだ。一段落ついたら新たに艦隊をアルテナから呼び寄せ、足りなくなることが予想される補充用の部隊を確保しておこう。

同盟軍

比較的簡単なシナリオだ。アッテンボロー、フィッシャー、メルカッツの3個艦隊で、ガイエスブルグの駐留艦隊を倒してしまうのだ。その間にカプチェランカからヤンを出動させ、ガイエスブルグに向かわせる。ガイエスブルグは防御力が強いので、そう簡単には落ちない。そのうちにアルテナから強力な敵艦隊が来るので、ヤン艦隊を中心にして各個撃破の戦法をとろう。ミッターマイヤー、ロイエンタールを倒せたら、後からゆっくり占領行動を続けよう。

3．ラグナロックの戦い



帝国軍

レンテンブルグからミッターマイヤーをカストロプに向けて出撃させ、キフォイザーから現れる同盟軍の動きに注意しながら占領行動に入る。このとき艦隊の増援として、揚陸艦と補給艦をカストロプに向かわせる。同時期にリーゼンドルフからラインハルト、ミュラー、アイゼナッハ、またはファーレンハイトを出撃させる。艦隊がそろったら、カストロプ～キフォイザー間で同盟軍を囲むように各個撃破し、まとまった数の揚陸艦と共にフェザーンへ向かおう。

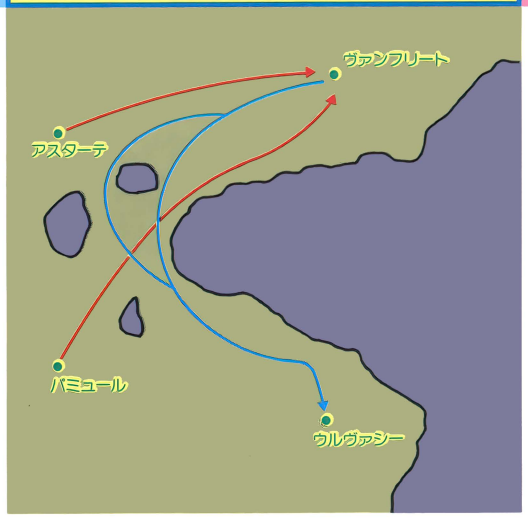
同盟軍

はっきり言って艦隊戦はつらい。レンテンブルグから出撃したミッターマイヤーが、カストロプを占領しているうちに、レンテンブルク占領部隊を出そう。その人選にはビュコック、モートン、カールセンがよいだろう。カストロプに集結する帝国軍に対するのと同様、レンテンブルグ～リーゼンドルフ間にも注意が必要だ。索敵を怠らないように。帝国軍がカストロプからフェザーンに向かったら、すかさずカストロプに全軍を送り占領してしまおう。

4. ウルヴァシー攻略

帝国軍

ヴァンフリートからミッターマイヤーをアスターテに向けて出動させる。次にラインハルトとロイエンタール、あとは誰でもいいのだが、ここでは速度の速いビッテンフェルトをウルヴァシー攻略に向かわせる。ミッターマイヤーは、アスターテから艦隊が出てこないことを確かめたら、途中で方向を変えてウルヴァシー攻略に向かうのだ。後から出撃する3個艦隊には、必ず補給艦と揚陸艦の増援部隊をつけよう。誰かの艦隊の定数を削ってでもだ。



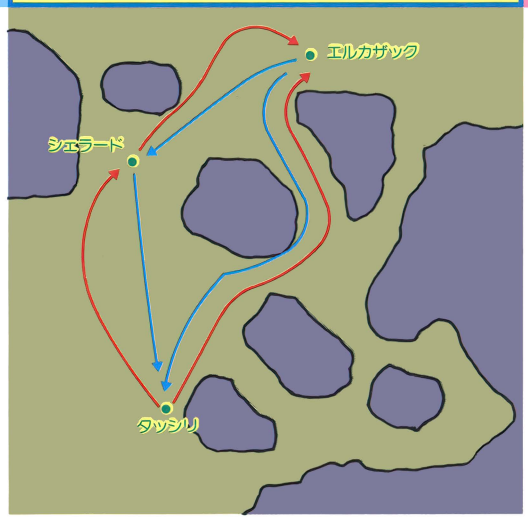
同盟軍

パミュールからアッテンボロー、フィッシャー、メルカッツ、ヤンの4個艦隊を出撃させ、4つの航行不可能宙域に囲まれた地点で、ヴァンフリートからくる帝国軍を待ち伏せする。包囲するように攻撃すれば、完璧に帝国軍を倒すことができる。提督を7、8人ぐらい倒したら、補給、補充を済ませ、ヴァンフリートへ進軍しよう。このとき揚陸艦を忘れずに。しかし、帝国軍の力が残っているうちにヴァンフリートを攻撃するような無謀なマネはやめよう。

5. タッシリ・ゲリラ

帝国軍

とにかく同盟軍が近くに現れないうちにシェラードを占領することだ。ラインハルト、ケスラーをシェラードに、ビッテンフェルト、ルッツをタッシリに向かわせる。こうすれば、シェラード近郊に現れた同盟軍を挟み撃ちにできるし、合流してタッシリ攻略に向かうこともできる。注意が必要なのは、ヤン艦隊の動向だ。できれば先に出撃してきたところを一斉に攻撃を加えたい。だが、タッシリの補給、補充の届くところでの戦闘は、できるだけ避ける。



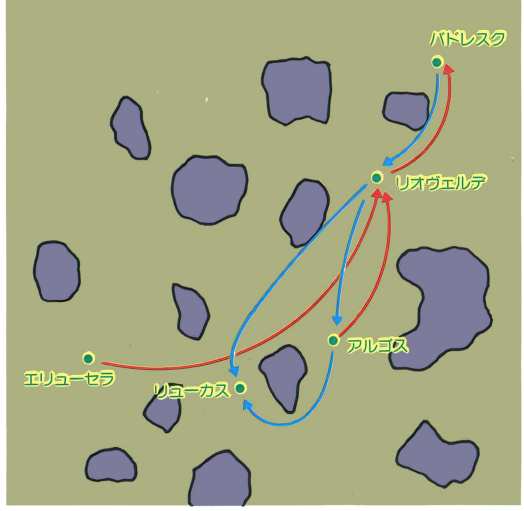
同盟軍

とりあえずシェラード付近まで、ルフェーブル、アップルトン、アルサレム、ヤンと、ほとんど全艦隊を率いて出撃する。足が遅いのでシェラードは落ちるかもしれないが、同盟軍の4個艦隊がそろうまでは、できるだけ手を出さないほうがよい。しかし、シェラード陥落までに3個艦隊が間に合いそうなら、攻撃を開始してもいいかも。注意するのはシェラードばかりではない。帝国軍がタッシリ攻略に使いそうなルートは、あらかじめ偵察艦を飛ばしておこう。

6. リューカス攻略作戦

帝国軍

ミッターマイヤー、ロイエンタール、ミュラーの3個艦隊を使って、リオヴェルデとアルゴスの攻略に向かわせる。リオヴェルデからアルゴスにかけての宙域で、エリューセラ方面から現れる同盟軍に注意する。アルゴスでは多少の抵抗があるが、前記した3個艦隊なら問題なく攻略できるだろう。エリューセラから出撃してくる同盟軍の目標はリオヴェルデなので、アイゼナッハを迎撃の任につけて同盟軍を引きつけ、その間にリューカスを攻略するのだ。



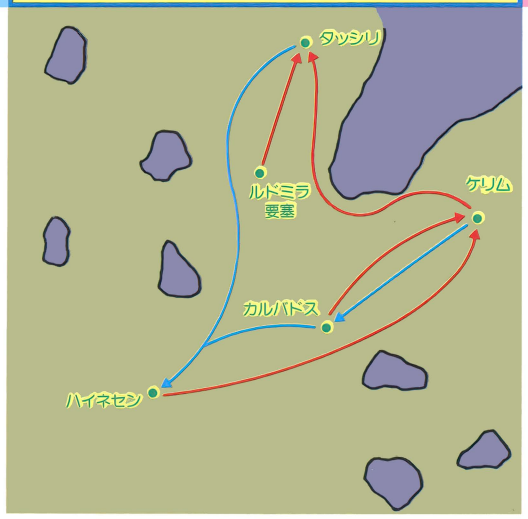
同盟軍

エリューセラから、アッテンボロー、フィッシャー、メルカッツをリオヴェルデ〜アルゴス間に出撃させ、アルゴスのビュコックを援護するように攻撃をかける。次々とやって来る帝国軍を各個撃破し、スキを見て、リオヴェルデ攻略を開始する。ヤンがいないとはいえ、そのほかの有能な同盟軍提督のすべてがいると言っても過言ではない。落ち着いて、ミッターマイヤー、ロイエンタールを1人ずつ各個撃破していけば、そう難しいシナリオではないだろう。

7. 決戦ハイネセン

帝国軍

このシナリオは総力戦である。タッシリからラインハルトを、ケリムからミッターマイヤーを出し、偵察艦を飛ばして同盟軍がどんな戦法でくるかじっくり見極めることが大切である。おそらくルドミラ要塞から艦隊が出てくると思うので、ビッテンフェルト、ファーレンハイトをタッシリから出撃させ、ラインハルトと共に集中攻撃を加えるのだ。この後、タッシリに駐留し、ケリムからロイエンタールなどの3個艦隊以上で、カルバドスを攻略するのだ。

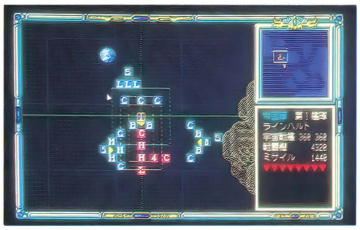


同盟軍

同盟軍側も同様で、帝国軍の動きをよく見ることが大事だ。しかし、同盟軍側にはやることがある。ハイネセンのヤンとビュコックをカルバドスに向けて、カルバドスのメルカッツと合流させ、ケリムを攻略することだ。ケリムで大激戦になれば、おそらくルドミラ要塞は攻撃を受けないと考えられる。もし受けたとしても、有能な提督とルドミラ要塞の防御力に守られて、簡単には落ちないはずだ。ケリム攻略がうまく行ったら、次はタッシリ攻略だ。

戦いを終えて攻略のまとめ

今回の攻略記事はいかがでしたでしょうか。紙面の都合でおおまかな攻略になってしまいました。本当は各シナリオについて、もっと詳しくお伝えしたかったのですが……。『DX kit』の攻略には、単独のシナリオを選びました。これは各シナリオの難易度をできるだけ正確に把握し、伝えたかったからです。キャンペーンモードでは、敵を倒せば倒すほどレベルが上がっていき、提督ユニットの数も大きく変わるので、後半はかなり楽になるのです。また、初期配備の変更は行いませんでした。変えてプレイするのもおもしろいのですが、できるだけ原作を忠実に再現したいという考えからです。攻略するにあたって、いくつかのポイントがありました。まず、艦隊は集中運用すること。敵1～2個艦隊に対して3～4個艦隊で攻撃すること。さらに敵を包囲し、側面や後方から攻撃するようにすること。また、敵艦隊の壊滅が目的のときは、旗艦ユニットに集中攻撃をかけること（キャンペーンモードでプレイしたときは、レベルを早く上げるために旗艦ユニットでない周辺の部隊ユニットにも攻撃を集中したりすることもありました）。艦隊の集中運用には、補給艦が数部隊必要になるので、前もって艦隊に同行させておくことも重要です。惑星の占領の際には、揚陸艦を独立部隊として必ず艦隊の後を追わせるようにしましょう。最後に、提督は少々遠くにいたとしても、有能な人物を戦場まで連れてくるのが、確実な攻略の第一歩だと思います。



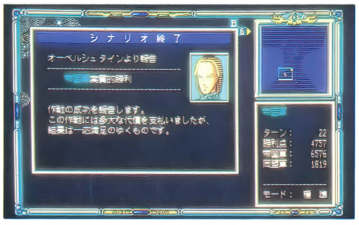
○帝国軍の3個艦隊が同盟軍第4艦隊を包囲。これが包囲攻撃の見本だ。もう袋のネズミだね



○ラインハルトの占領効率は、提督の中でもっとも優れている。これに揚陸艦を付ければ完璧



○ビュコックは同盟軍の中心人物。直接戦うのはりこうじゃない。う回して後ろをとるのだ



○シナリオの勝利条件を満たすと、帝国軍ではオーベルシュタインが報告してくれるのだ



○ラインハルトが生涯旗艦とした純白の貴婦人ことブリュンヒルト。銀河帝国皇帝は、お気に入りのアンネローゼの弟である彼に、この船を贈った

各キャラクタたち



○ラインハルトを含めて帝国軍の提督たちは有能な人物ばかり。同盟軍もこれだけの人材がいれば滅亡しなかったのにね

めざせ! グラフィッカー

どーも、斎木はるかです。とうとう雨の季節になって家に閉じこもっている時間が多くなってきましたね。こういうときこそC.G.を描くのに絶好！　意地でも一日中家でC.G.を描いていましょう（おーい）。

夏本番。ちょっと早いぞお

ふしぎの海のナディア

東京都・HEMクン
（PC-98／Z'SSTAFF kid98）



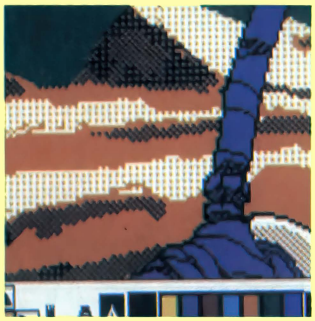
©1989NHK、総合ビジョン、TOHO

さて、今月の一本目はペンネームHEMクンの作品で、ナディアちゃんです。ナディアは人気が高いのと描きやすいということで、毎月、何点かは必ず送られてきます。なかなか倍率の高いモチーフですよ。HEMクンも前回の勝見クンと同様に、某アニメーション学院の生徒だそうです。もしかしたら知り合いカナ？　それでは評価のほうにいきましょう。なかなかキレイに描けています。今まで掲載したナディアちゃんの中では、一番良い出来ではないでしょうか（もっとも今まで掲載されたナディアは全部MSX２版でしたが……）。これからの季節には、もってこいのC.G.ですね。では技術についていきましょうか。まず、ラインですが、背景とキャラクタをキチンと区別してあるので、とても見やすい感じに仕上がっています。ただ少し残念なのは、左手の指のラインが混乱していて、手の平のしわと指のラインが一緒になってしまい、雑に見えてしまったところかな。これは右手のほうにもいえることです。次に色ですが、なかなかナディア色（？）が再現されていて良い出来だと思います。水面下の足などは、とってもセクシーです。体の水滴などもキレイに描けていて、とても良いと思います。バックの岩場や雲などをアナログのみに頼らずタイルパターンで描いたことにも好感が持てます。タイルはペイントの基本ですからね！　しかし、海のグラデーションが、ちょっとナニかなぁ……？

ルーペ機能を使って拡大してみよう！



ナディアちゃんの顔。どアップだよぉ

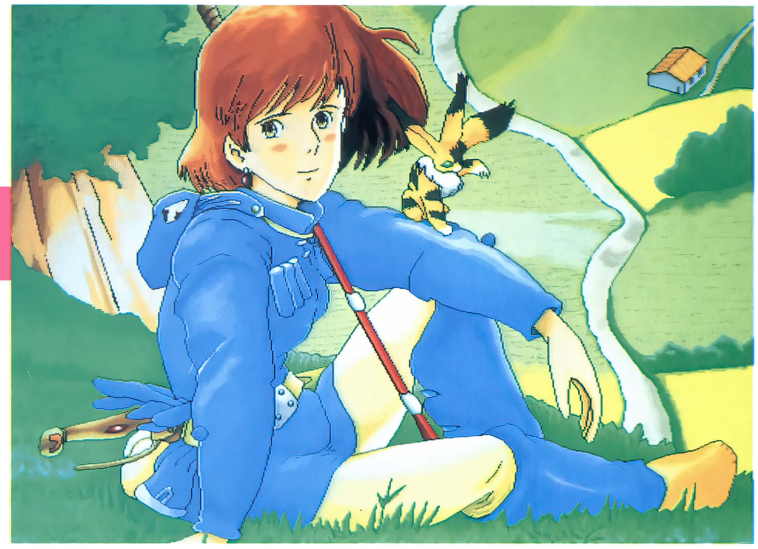


バックの岩場。タイルの集まりだねっ

さて、今回の拡大画面は岩場とナディアの顔のアップです。見てのとおりタイルパターンの集合体です。このごろのC.G.は、タイルがあまり使われてなくて全体的にのっぺりしたような物が多く、タイル離れが目立ってきていますねぇ。無理に使えとは言えませんが、アナログ16色のベタだけではすっきりしすぎていて、つまらない物が多いのは確かです。X68Kなどの色数の多い機種ならベタだけでも結構良く見えるけど、PC-98やMSX2などでは、タイルパターンは必需品だと思うよっ。プロのグラフィッカーは自分のオリジナル・タイルパターンを何種類も所有していて、C.G.を描くときには「このキャラや背景にはどのタイルが似合うかな」と言いながら塗っているんですよぉ。君は何種類持っているかな？

2回目の登場 好きだねっ

風の谷のナウシカ



©徳間書店

富山県・野沢博昭クン
(X68K/Z'SSTAFF PRO68K)

次の作品は、究極のナウシカを追い求めて2回目の登場の野沢クンです。前回の投稿はPC-88版でしたが、バージョンアップしてX68Kで帰ってきました。前回に比べて数段レベルが上がりましたね。技術の成長というのは、見ていてとてもほほえましいものです。たった半年くらいでここまで上達するとは。人は変るものなのですね（笑）。それでは、評価にいきましょうか。まずはラインです。背景とキャラのラインがあまり分けられていなくて、ちょっと見づらい気がしますが、これは色によって、うまくごまかされています。もう少しマウスでのラインの描き方を勉強してね。少しぐらい原画を無視しても構わないから頭の丸みをスムーズにしてみるとか、髪の毛のラインを増やしてみたりすると、勉強になりますよ。色に関しては、とりあえず合格かな？　カゲの落し方も結構うまいし、色の選択も良いと思います。そして、なにより目を引くのは、背景の草の表現です。これはキレイに描けています。なかなかセンスが光っていると思いますよ。しかし、野沢クンはナウシカがよっぽど好きなんですね。C.G.に対する愛着と根性がすごいっ。前回同様でイメージスキャナは使っていないそうです。マウスのみで、ここまでナウシカを描ければりっぱなグラフィッカーだと言えます。今後が楽しみですね。次はナウシカ以外がいいな！

みょーにカラフルだね

ああっ女神さまっ



©藤島康介・講談社

神奈川県・釜形耕二郎クン
(X68K/Z'SSTAFF PRO68K)

3枚目の作品は、神奈川県の釜形クンの作品でベルダンディーです。ここのところ、ベルダンディーが連続で載っていますが、やはり人気があるということでしょうかね（だって、いっぱい送ってくるんだもん）。それでは、評価に移りましょう。まずは一言。バックが悲しいぞぉ！　いくらなんでも黒ベタはないんじゃないのぉ。魔法を使っているときの効果を表そうとしているとはいえ、これは手抜きだと思うよ。それから浮かんでいる丸いもの（魔法の効果？）、これもハッキリいって手抜きですねぇ。キャラクタが良い出来に仕上がっているのに、バックで手を抜いてしまっては、ぶち壊しになってしまいます。これは、とっても残念なことです。しかし、それを承知であえて載せたのは、釜形クンやみんなに勉強してもらうためです。C.G.だけに限らず、絵という物はキャラだけでなく、背景があってこそ作品と言えるわけです。結局、両方の調和がきちんと取れていないと、どこか変な絵になってしまいます。これは、結構大事なことなので覚えておいてくださいね。さて次にキャラのほうですがこれはキレイに描けています。特に服のツヤや関節部分の黒い所の表現方法は、かなり良い出来です。また、頭の飾りなどもかなり凝っていますね。これに懲りずにどんどん投稿してねっ！

3回目の登場。これで君も常連さんだねっ

オリジナル

神奈川県・羽ケ崎憲介クン
(PC-88／LALF)

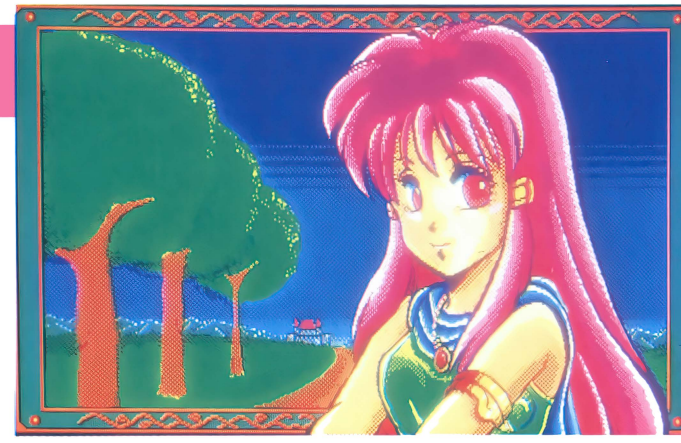


次は常連さんになってしまった羽ケ崎クンの作品です。いつ見てもキレイですね。モデルは遊佐未森の「ハルモニオデオン」と言うCDのジャケットなんですが、興味がある人はCDを買って見比べてくださいね。妙に違和感がなく仕上がっています。木の部分の質感が良く出ていますね。次も期待していますよぉ。

きゃー！　かわいい、かわいい♡

オリジナル

東京都・Zu-Chiクン
(PC-88／LALF)



さて、今月も最後の作品になってしまいました。ペンネームZu-Chiクンの作品です。なかなかコンパクトに仕上がっているC.G.ですね。色の使い方も、なかなか手慣れている感じがします。しかし、背景がちょっと物足りないような気がしますね。雲を描いてみるとかして、工夫してみては？　次の作品、期待してますよ。

めざせ！グラフィッカー

募集要項

●募集の内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルC.G.に仕上げたもの（オリジナルの原画でない場合は、必ず原画作者・作品名・出版物の名前・号数・ページ数など出所を明記してください）

●使用ハード
FM TOWNSシリーズ、MSX2／2+／turbo R、PC-8801／VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィックツール、および各機種に付属の標準BASICほかの言語など

●投稿方法
封筒に、曲がらないように包装したデータディスク（氏名、使用機種、使用グラフィックツールを明記したディスクシールを必ず貼っておくこと）と①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類（「イメージスキャナ」etc.）とその型番名（「HS7R」etc.）、④苦労した点、とくにココを見てほしいという点など、⑤その他特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、⑥住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
「めざせ！　グラフィッカー」係

●締め切り
毎月8日

●発表
締め切りの翌月発売のテクノポリス誌上（採用の方には規定の謝礼をお送りします）

●問い合わせ
本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

ゲートオープン！ストロンガーZ発進！

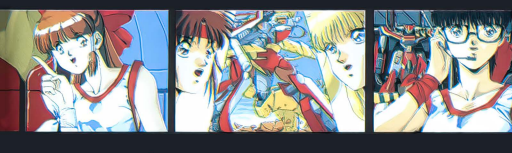
怒濤の巨大ロボット学園美少女RPG

西歴2XXX年、政府は公共施設を宇宙へ移動させる〝スペース・コロニー計画〟を発動した。月と同じ軌道を回る、巨大な教育専門宇宙ステーション〝学園都市Z〟では、2万人の女子生徒が青春していた。あなたは一人の女生徒として学園あげての大冒険に挑戦する。

- ■巨大ロボットが総勢60機。画面狭しと大暴れします。
- ■グラフィックは全てアナログ400ライン16色。美しいキャラクター、メカニックが動く、暴れる、熱血する。もちろんかわいい女の子達のHなシーンも充実。
- ■音楽はFM音源を駆使した本格派。



PC98VM/UV以降シリーズ
6/8発売予定　価格¥5,800(税込)
●5″ 2HD, 3.5″ 2HD要16色ボード
X68000版
6/28発売予定　価格¥5,800(税込)
TAKERUにて発売



学園都市Z



ファンタジーRPG

Crystal Dream 2

クリスタルドリームII

PC98VM/UV以降シリーズ
●5″ 2HD, 3.5″ 2HD要16色ボード

PC88SR以降シリーズ
●ADPCM（要サウンドボードII）によるリアルな音声が楽しめます。

TAKERUにて好評発売中　価格¥5,000(税込)

開発：有限会社ストライカー　東京都豊島区池袋本町1-17-4　〒170　TEL.03-5951-1071
販売：ブラザー工業㈱　TAKERU事務局　愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1　〒467　TEL.052-824-2493

エルフのアドベンチャーは進化する！

常に新しい事にチャレンジするエルフは、立ち止まるという事をしたくありません。昔のアドベンチャーゲームは『コマンド入力式』しかありませんでした。そして、時は流れ『コマンド選択式』が主流となり、次に来るものは……そうです『アイコン入力式』しかありません！美少女ゲームにピッタリの、このシステムを採用したエルフの新作アドベンチャー『ELLE』にご期待ください！

こんなにたくさんのアイコンがあるぞ！



見る・調べる

『見る・調べる』はアドベンチャーの基本です。人物や背景の、ありとあらゆる物を見る事ができます。



もむ

『もむ』はもみます。とにかくもみます。存分にもんでください。Hシーン以外でも表示される時があります。



話す

御存じ『話す』です。矢印のカーソルを人物の口のあたりに持っていくと、このアイコンに変わります。



なめる

このコマンドもHシーンで威力を発揮するはずです。なめて、なめて、なめまくってください。



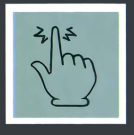
たたく・ける

『たたく・ける』は、あまり使用頻度の高いアイコンではありませんが、『おしおき』をしたい時や『ガラス』を割りたい時に効果的です。



キスする

いいムードの時に、女の子の口元や身体に矢印のカーソルを持っていくと、このアイコンになる時があります。キスをすれば、ほかの場所も過激なアイコンに変化します。



押す

『押す』は画面の中にあるコンピューターのキーボードや、スイッチ、その他色々と押す事ができます。たまーに、女の子も押す事ができます。



さわる

画面の中にさわりたい物は、たくさんあります。制作者も、ここにさわりたいだろうな……と思う所に、このアイコンをセットしました。いっぱい触ってください。



動かす

言葉通り、『動かす』です。机を動かしたり、看板を動かしたり……とにかく『動かす』です。



？

このアイコンは、画面の中の人物から質問された時に、画面の中から答を探す時に表示されるアイコンです。



開ける

『開ける』と言えば、ドアでしょう。自分の部屋のドア、女の子の部屋のドア。一言でドアと言っても色々なドアがあります。



取る

言葉どおりのアイコンです。画面の中にある物が取れる時に表示されるアイコンです。



撃つ

『撃つ』は主に、戦闘状態に入った時や相手を威嚇する時に表示されます。しかし、尋常ではない主人公の性格を考えると、とんでもない所で発砲するかもしれません。



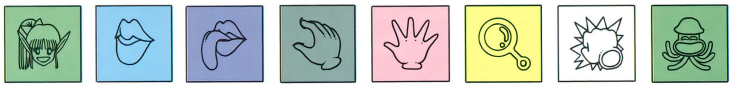
×××する

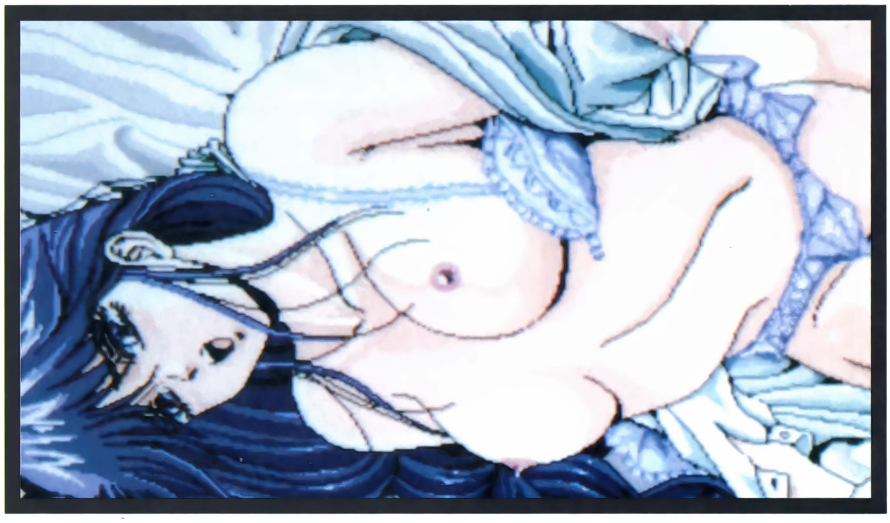
Hシーンで、もっとも威力を発揮するアイコンです。×××を×××して、×××してください。

2005年地球……
世紀末から続けて起こった大規模な戦争やクーデターは、地球の人類と自然に強烈な打撃を与えた。地球上の建物はほとんど消え去り、科学兵器や核兵器で50億人に達しようとしていた人口は、わずか数千万人に減少していた。そして汚染された地球上に、人類が生存できる場所は、ほんの一握りとなってしまった……。このままでは人類が亡び逝くと考えた（すでに滅んでいると言っても過言ではないのだが……）元国家の上層部は、2008年に地球全体に一つの制度をうちたてた……それが壮大な『メガロアース』計画であった。
『メガロアース』計画……元国家元首達（スウェイクラス）がうちたてた壮大な計画。しかし、どんな世の中でも異端者というものはいるのである。上層部の考えに反対する一部の人間達が、この『メガロアース』計画を潰そうと、ゲリラ的な活動をしている。
このゲリラ集団は自称『ブラックウィドウ』と名乗っている……噂によれば、もと『スウェイクラス』にいた、軍関係者、科学者などにより結成されているという。
『スウェイクラス』の人間達は、確実に『メガロアース計画』を成就させようとしている……が、この『ブラックウィドウ』が一人残らずいなくならなければ、計画は完全に成功した事にはならない。しかし、その思いとは逆に『ブラックウィドウ』は少しづつその構成員を増やしつつあるという情報も流れてきている。
『スウェイクラス』は、この事をよく知っている。そこで、この『ブラックウィドウ』を排除する組織を結成した……それが『スナイパー』である。

たとえば！……

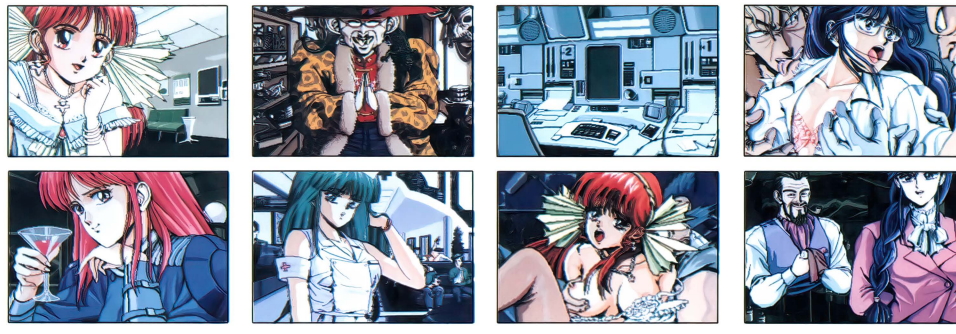
下の絵の中だけで、こんなにたくさんのアイコンを使う事ができます。





まったく新しいアドベンチャーゲーム、『エル』

1．第一に、な、な、なんとこのアドベンチャーゲームは、コマンド選択式ではありません。もちろん入力式でもありません……そうです／画面をクリックして進行するアイコン入力なのです／（移動の時のみ、コマンド選択式）
美少女ゲームに、アイコン入力式がいかにマッチしているかを説明致しましょう……今までのコマンド選択式では、Hシーンの時に表示されているコマンドを選択しているだけでした……これでは気分の盛り上りにイマイチ欠けます。……しかし、アイコン入力式となりますと、見たい部分、触りたい部分に自分の手、目、＊＊＊の分身であるアイコンを持っていき、クリックできるのです……ああ、なんてHなんでしょう。
2．もちろん、アイコン方式の威力はHシーンだけでありません……通常のアドベンチャーシーンでも、十分に楽しめるように、ありとあらゆる場所を見たり、調べたりする事ができます。……かと言って、一つ一つ選んでクリックをしないとゲームが進行しない……なんて事をエルフのゲームが許すはずはありません／ほとんどが会話中心に進んでいきますので、神経質に画面のすみずみを調べる必要はまずありません。……必要がある場合には、その場面から出られなくしてありますので、　めんどう』『かったるい』という症状はまず出ないはずです。
3．しかし、自分達も楽しみながらゲームを創ってしまうエルフのスタッフとすれば、せっかく作ったメッセージをたまには読んでほしい…たとえ読まなくても、ゲームが解けるとしても……と言うわけで、一つのシーンに一箇所は登場する『なんで、こんな所が動くの／』モードを搭載しました……つまり、ある場所をクリックすると、とんでもないアニメーションをしたり、ガラスが割れたり、花が咲いたり……色々な事が起こるようにしました。
つまり、おもちゃ箱のようなアドベンチャーゲームを作りたかったのです。
4．ハッキリ言って、ストーリーには自信があります。結構シビアな内容ですが……。きっとこのエンディングを予想できる人はいないでしょう……
それほど、大ドンデンと言うか……とにかく自信作です。
5．FOXY2から、エルフも400ラインとなりました。当然、このアドベンチャーでも400ラインです。しかし、何事にもチャレンジするエルフでは、背景をモノトーン調にして、故意にリアルな背景にしました。そして、キャラクターはアナログをふんだんに使い、フルカラーで表現する……このコントラストは強烈です。
6．今までのエルフのアドベンチャーは、アニメーションをあまりしませんでした……昨今は目パチ口パチだけでは、アニメーションとは言えない時代です。そこで今回のゲームでは、とにかく『大きく動かす』をモットーとしております。見てやってください。絶対に大きく動いています。
7．エルフのゲームとしては、めずらしくHシーンがとてもHです。もちろん、アイコンの威力もありますが、それに合うグラフィックを描きおこしました。また、Hシーンをゲーム全体のあらゆる所に挿入しましたので、前半は普通のアドベンチャー、後半にまとめて美少女ゲームなどと言う事はありません。バランスよく、全体にHシーンを挿入しております。
8．マウスへの対応などの操作性の向上、ハードディスクへのインストール、キャッシュディスクをふんだんに利用する……とにかく環境をよくする為の事は何でもやります……ちなみに、好評の『おまけディスク』もついています。



●PC98シリーズ/PC286/386シリーズ―6月13日発売決定
●X68シリーズ……7月中旬発売予定
●各定価7,800円

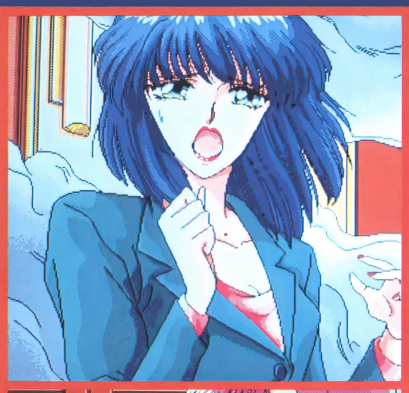
注意：このゲームをお楽しみいただくには、RAM640K以上、アナログディスプレイが必要です。

通信販売をご希望の方は… ●現金書留の場合…商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。●郵便振替の場合…郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号 東京3-191196 エルフまでお申し込み下さい。

テレカプレゼント 「オリジナルテレホンカード」を、ゲームを終了させたお客様の中から抽選で300名にプレゼント致します。詳しくは製品のマニュアルをご覧ください。

株式会社 エ・ル・フ　〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

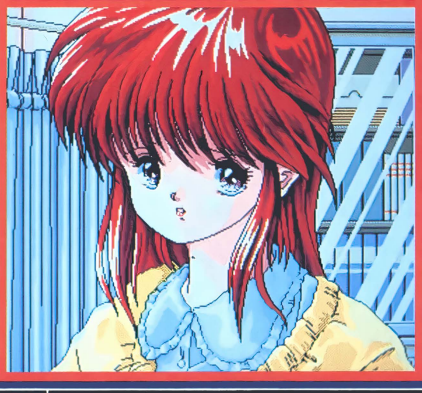
Dream Program System SG set 2

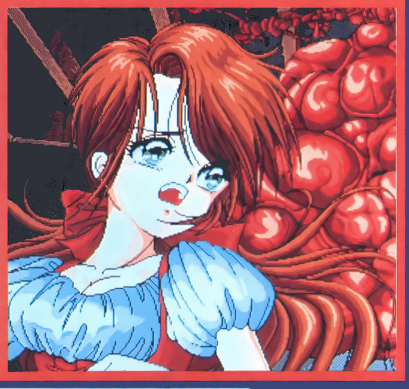


PC9801V/
EPSON286
FM-TOWNS
X68000
88VA/MSX2









ALICE SOFT
アリスソフト

〒634 奈良県橿原市中町200-147
TEL (07442) 4-7855

Dream Program System SG ～set2～　6,800円(税別)
(システムディスク+シナリオディスク3枚)計4枚

Dream Program System SG ～data2～　4,500円(税込)
(シナリオディスク3枚・SGのシステムディスクで使用可能)

※このセットは、通信販売のみ取り扱っています。

set2のシナリオは、SGのシステムディスクでも使用可能です。シナリオディスクのみをご希望の方にDPS-SG-data2というものを通信販売のみで、発売します。通信販売を希望の方は、ご住所、氏名、電話番号、機種、メディアを明記したものを同封し、代金分の現金書留、又は、無記名為替にてお申し込み下さい。送料は当社で負担いたします。　※なお、商品の到着には1～2週間程お待ち下さい。

DPS-SG-set2	DPS-SG-data2
システムディスク	ANTIQUE HOUSE
ANTIQUE HOUSE	朱い夜
朱い夜	いけない内科検診再び
いけない内科検診再び	

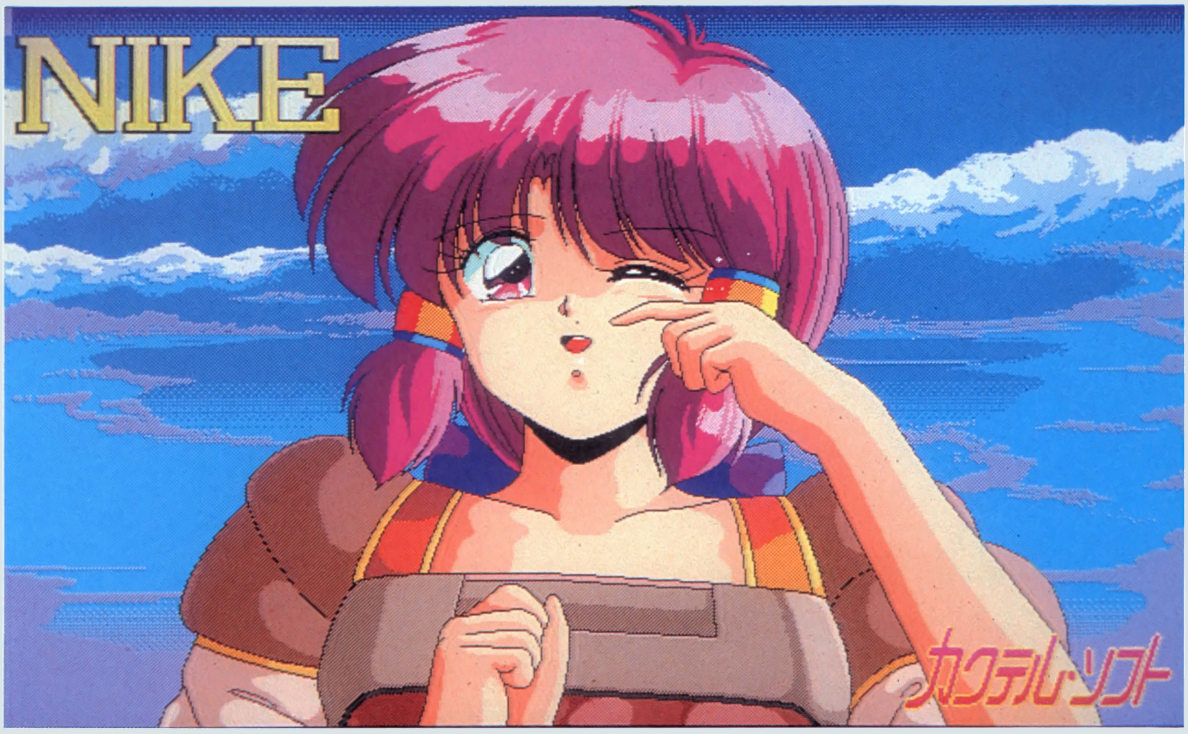
パッケージ内容の簡単な説明です。

なお、data2にはシステムディスクが入っていませんので、SGのシステムディスクをお持ちの方でないとゲームはできません。

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD

今月は夏に向けて発売されるソフト(女のコ)の雨あられ！　ページをタップリとって紹介するので、ばっちりチェックしてねん♡　それから、アンケートで人気の高かったソフト3本を集め、登場する女のコを全部見せちゃう特別企画もあるので、見てってね♡



COVER GIRL／美歩鈴

カクテル・ソフトよりプレゼント!!　上の絵の入ったディスク(PC-98版)を10名にあげちゃう。希望者はP.84を見てね♡

♡今月の新作5本♡

FOXY2 ……P.80
ナイキ ……P.84
CALII ……P.86
フェアリーテール海賊版 ……P.88
スピンボール ……P.89

♡最新美少女ソフトをSCOOP!

レモンflash ……P.90

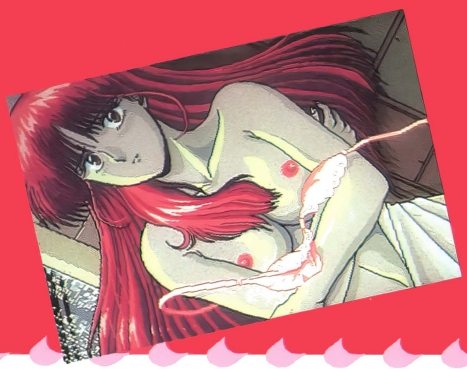
特別企画
春の続編もの3大ゲームの女のコをチェック!

美少女フォトグラフ♡……P.95

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームソフトをプレゼントします。応募方法はP.60を見てください。

レモンちっく指数とは？

記事中に存在するレモンちっく指数とは、そのゲームを「グラフィック」、「ゲーム性」、「♡♡♡度(エッチ度)」の3つの観点から5段階で評価したものです。なお、この評価は、テクポリ編集部のレモンちっく班が、独断と偏見で協議したものであるということをお断りしておきます。



博士を無事に救出できるか？
FOXY 2

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2 〃	3.5DD	

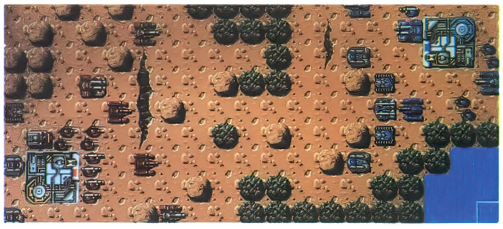
■発売元／エルフ ■発売中（MSX版は7月下旬予定）
※画面は98版のものです
※要アナログディスプレイ

前回に引き続き最終面まで攻略！

前号で紹介したこのゲーム。前回はゲームの紹介と5面までの攻略ということで、ちょっと不十分だった。しかもムズく、「もっと攻略をしてください！」とのおたよりが多数きた。そんなわけで、今回は6面から最終面までを一挙に攻略しようと思う。

6面

この面を見て、驚いた人も多いと思うけれど、なんと工場が存在しない。つまり、兵力を消耗した部隊の回復ができないということなんだ。したがって、この面では全滅してしまう部隊がかなりでるはずだ。しかし、損害を気にせず、ガンガン戦おう。ポイントは、あまり味方の部隊を前に出しすぎないことと、味方の間接射撃が可能な兵器をうまく使うことだ。それさえ実行すれば、多少被害は受けるだろうがクリアできるはずだ。



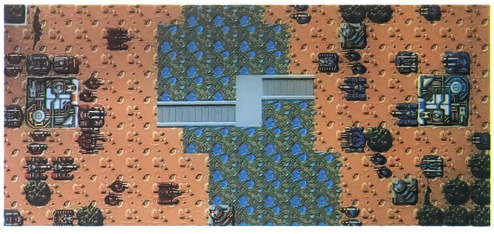
リナ参戦!!



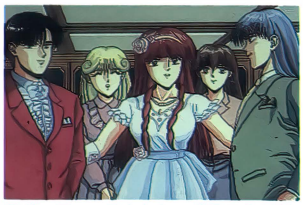
●戦いで傷ついたチサトをリナが助け出した

7面

中央の橋がこの面でのポイント。こちらにはMIZが配備されているので、橋の手前で防衛線を敷こう。そうすると、敵が橋を渡りきったところで総攻撃を仕掛けることができる。もし、敵が下の湿地帯から攻撃してきたとしても、少数なので、SENTとPIXが1部隊ずつあれば食い止めることが可能だ。注意するのは、ターン制限と敵のMIZの攻撃ぐらい。効率よく敵をたたくこと。敵の射程距離内に入らないようにする。そうすれば楽勝だ。



ギラス逆襲!!



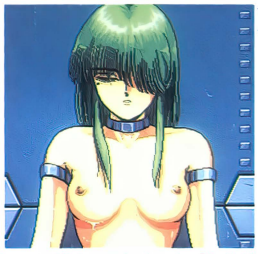
●パーティーのさなか、ギラスの長距離ミサイルが基地の建物に命中！



8面

この面から敵には強敵ZSSが配備されている。ここは、敵の部隊がかなり分散するので、敵工場付近に防衛線を敷くのが正解。ZENOを盾にして戦い、敵の戦車部隊を全滅させよう。邪魔になるZSSは、無傷のSENTもしくはBEAGをオトリとし、ZSSの射程内に入れて引きつけておいて、次のターンで味方のMIZを攻撃できる射程に動かして破壊しよう。中央から敵のRIMIが侵入してくるが、動きが遅いので、それほど問題はない。

ムーン隊長危うし!!

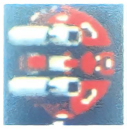


●ギラスに捕まってしまった「シルバーフォックス」隊長のムーン

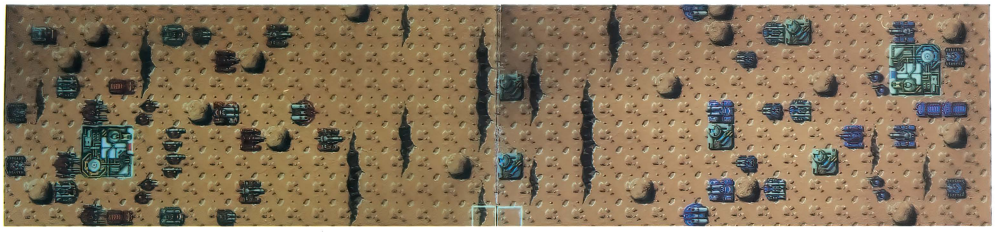
9面

この面は細長く、敵の基地がかなり遠い。しかも、敵のZSSは2部隊あるので、のんびり攻めていると、時間切れになってしまうぞ。ここは、工場の手前の地割れしているところに注目。この手前で、防衛線を敷こう。損害の回復はできないけれど、味方ZSSの射程圏内だし、敵部隊も単独行動になっているから、戦いを有利に展開できるはず。ターン数に余裕がある場合、味方のZSSの1スクエア前で敵を迎え撃つという手段もある。どちらにしても、敵をひきつけるのが基本だ。

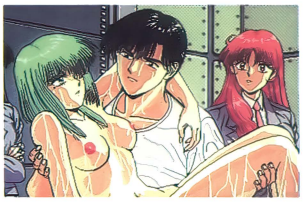
敵の戦車部隊を壊滅させたら、BEAGを主力にし、どちらかのZSSを破壊して、突破口を作ろう。そして、残った敵を掃討しながら、敵基地を占領しよう。相手の間接射撃が可能な兵器さえやっつけてしまえば、もう、この面のクリアは目前だ。



ZSS
8面から敵に配備されている。射程8のミサイルは涙ものだ。



間一髪！ 救出成功



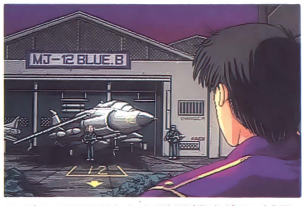
●ムーン隊長を助け、抱き上げるキョウヘイ。まさに危機一髪だった

10面

この面は、画面上に浮かぶアルファベットがかなりポイント高い！ 面を攻略するのには関係ないけど、プレイするときには、こういうところも見てほしい。さて、この面には、味方の工場がけっこうあるので、比較的ラクに攻略できるぞ。中央にある工場の近くまで部隊を前進させていこう。敵の部隊との最初の激突はここで始まるはずだ。部隊の展開はこちらのほうが早い。つまり、先手を打つことができるので、その分かなり有利に戦うことができる。後は、敵のZSSを破壊してクリア。また、回り込んでくる敵には、こちらの間接射撃が可能な兵器で応戦すれば、簡単にクリアできる。広いわりには拍子抜けする面だ。



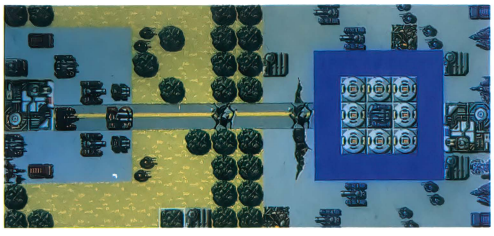
戦闘機奪取！



●ギラスの基地から戦闘機を盗みだそうと試行錯誤するキョウヘイ

11面

この面から、敵の部隊にMIGが配備されている。機動力が8もあり、地上部隊には脅威の的だ。最前線に登場してきたら、かならず全滅させよう。さて、ここでポイントになるのが森の中をつっきる一本の道路だ。敵部隊をここで待ち受けることになるだろう。場所は、破壊された道路（自分の基地より）の2スクエア手前が好ましいぞ。ここにZENOを張りつけておけば、敵は勝手に戦力を消耗していく。ころあいを見て、総攻撃だ。



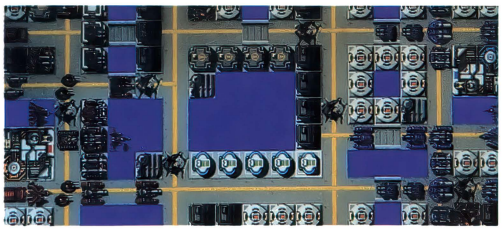
仲間割れ？



●リナをスパイあつかいして責めるケイ。こんなときに仲間割れか？

12面

この面を攻略するのはとても簡単で、MIGで敵の間接射撃が可能な兵器を、JUMBで敵のKIMやMIGをたたけばOK。ただ、敵の間接射撃兵器の数が多いので、序盤は苦労するかもね。地上戦の主役はやはりBEAG。この兵器を使って画面下のほうにある工場付近で、敵部隊を待ち伏せしよう。そして、被害を受けたらすぐ工場へ直行だ。そうすれば、全滅することはないぞ。後は敵の消耗を待っていればいいのだ。敵のZSSだって眼中にナシ！



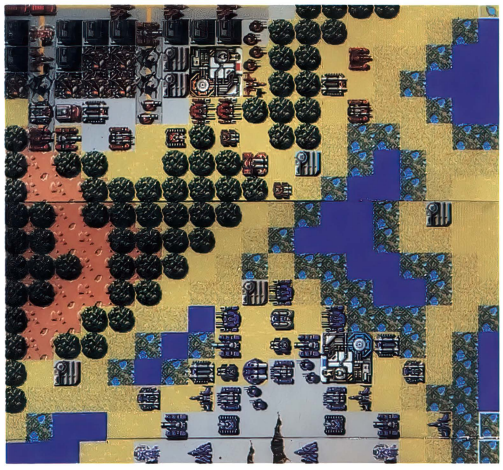
リナ乱心？



●ルナとケイが毒を盛られた？　リナが一番アヤシイが……

13面

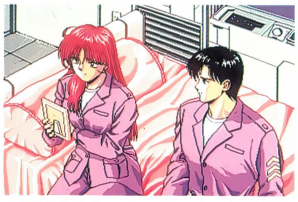
この面は味方基地近くに工場がなく、しかも、敵の基地のまわりには、部隊がウジャウジャいるというとんでもない面だ。攻略法としては、序盤の戦闘でいかに被害を少なくするかというのがポイント。味方のMIGをあまり振り回さず、近寄ってきた敵の間接射撃兵器を攻撃するのに専念すれば、被害を最小限に食い止められるはずだ。この面以降、MIGは主力になるので、大切に使おう。せっかく経験値をためた部隊が全滅なんて目もあてられないからね。さて、敵地上部隊をどこで食い止めたらいいかというと、味方基地の近くにある敵工場あたりがいいだろう。ここで注意するのは、敵ZSSの射程距離内にうっかり入り込まないことだ。それさえ注意すれば、大丈夫。きっとこの面をクリアすることができるぞ。最後にKIMの話。この飛行機は戦闘機という割に移動力が小さいので、敵の動きを予想して移動させる必要があるぞ。





MIG
爆撃機。対空兵器や戦闘機以外には無敵。使い勝手のよさは天下一品！

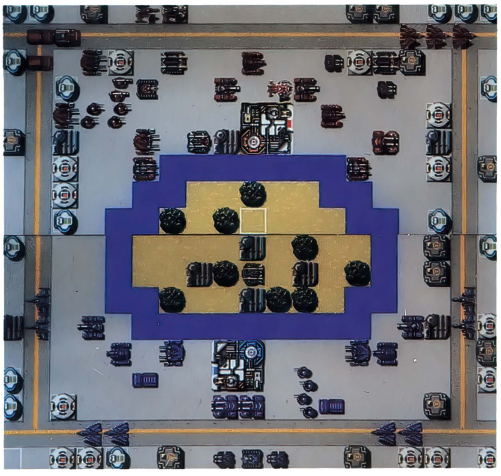
甘いひととき

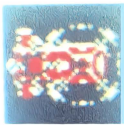


●不安からか、キョウヘイにすがるリサ。なんだかうらやましい

14面

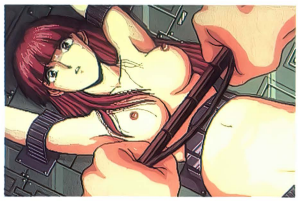
この面は敵のMIZが島(？)にいるので、MIGを使って全滅させておこう。そのまま放っておくと、全滅する部隊がでてくるぞ。そのほかの敵地上部隊は、左右の道路から攻撃をしかけてくる。こちらも2分割して防衛線を敷け！　そのとき、3部隊あるMIGは分割せずに、集中配備しておいたほうがいいぞ。この戦法で、敵の防衛戦を突破することができるはずだ。そうすれば、しめたもの。一気に敵基地になだれ込め。たぶん、あっけなく敵部隊は壊滅していくぞ。敵にZENOが2部隊いるが、これには、こちらのMIGを指し向ければよいのだ。最後に、敵の航空機を無力化するには、まず、敵の航空機を4ユニット以下にしよう。すると、工場に帰ろうとするので、敵の工場に味方航空機を置いておけば回復を妨げられるぞ。





BAZO
兵員輸送ヘリコプター。地上ユニットの足止めに使おう。

レイ救出！

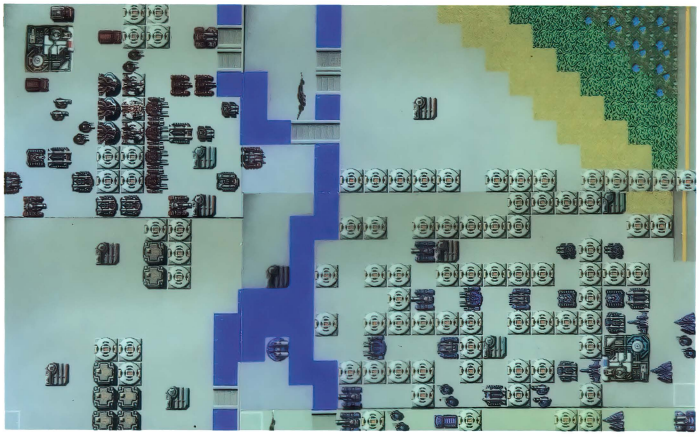


●レイがギラスに捕まった。このままではアブナイ！　救出するのだ

15面

最後の面まであと少し、気合をいれて戦おう！

この面は、敵基地周辺がまるで迷路のように入り組んでいる。ここで間接射撃兵器で攻撃されると、大ダメージを受けてしまう。そこで、味方のMIZやLANDを川ぞいの工場付近に待機させておこう。そのとき、川をはさんで配備されている敵のZSSを全滅させておくように。この役目はMIGにまかせるといい。順調に育って（経験値が高くなって）いれば、ZSSくらいなら一撃で全滅させることができる。つぎに、上と下に橋があるが、どちらに主力部隊を投入するかという問題。地上部隊は、できるだけ上の橋から渡って敵基地に攻め込もう。なぜなら、地上部隊は機動力が少ない（特にMIZ）からだ。上から攻めるなら、味方の工場が近くにあるので、損害を受けてもすぐに回復できる。中盤までに敵の間接射撃兵器さえ、MIGでたたいておけば、そんなムズイ面ではないはずだ。



チサト危うし？

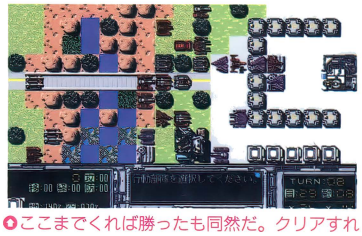


●まさに洗脳されようとしているチサト。早く助けだせ！

16面

いよいよ最終面のスタート。思えば、１面では、現在地上部隊で主力になっているBEAGは１台もなく、SENTとRIMを主力として戦っていたのだ。それが今では、爆撃機はあるわ、重戦車はあるわで、すさまじい破壊力をもつ部隊に成長している。うれしいかぎりだ。さて、この面の攻略は２通りある。多少の犠牲は覚悟の上で総攻撃をかける方法と、今までどおり、防衛線を敷いて戦う方法だ。最後の面なので、総攻撃をかけるのが、一番てっとり早い方法だけど、せっかくだから完全勝利を狙おう。まず、この面は、３か所から敵地に侵入できる。ここは、画面中央付近の橋に兵力を結集させ、ここで防衛線を敷くのだ。このパターンは１面と同じだね。ただし、MIGが飛んでくるので注意。とりあえず、橋の出口付近には、硬いZENOやBEAGを配置しておけばよいだろう。勝手に敵部隊は自滅してくれるぞ。そこまでいけば、どんなにあがいたところで敵に勝ち目はないのだ。後は、感動のエンディングを待つばかり!!





●ここまでくれば勝ったも同然だ。クリアすればエンディングが……

感動のエンディング

戦いが終わって、冥王星の衛星・カロンに平和がもどった。「シルバーフォックス」のメンバーもしばらくすれば解散するだろう。でも、キョウヘイとリサってこれからどうなるのかね？



●じつはリサには、重大な秘密が……

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♡
ゲーム性	♥♥♥♥♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡



めざすは銀河系一周レースの2連覇！

ナイキ

モニタープレゼント3本

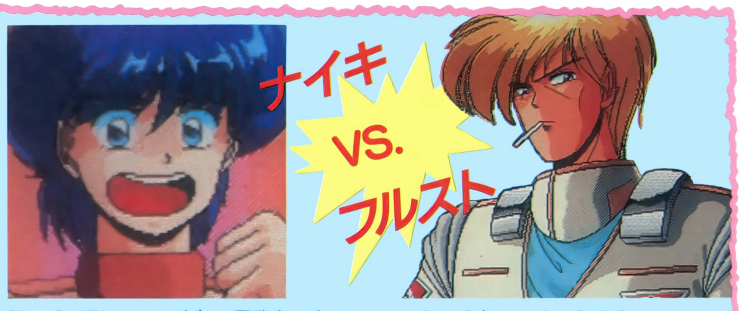
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／カクテル・ソフト
■発売日／6月中旬（X68K版・MSX2版は未定）
※要アナログディスプレイ　※画面は98版のものです

キミの名はナイキ、銀河でもっとも遠い男

美少女ゲーム界もアナログ時代に突入という感じの今日このごろ。カクテル・ソフトからも400ライン、アナログのゲームが登場した。しかも、グラフィックだけではなく、ストーリーのほうもなかなか本格的ときているぞ。

主人公のナイキは昨年の銀河系一周レースの優勝者で、パートナーの美歩鈴（みぽりん）を連れ、今年もレースに参加するというAVG。プレイヤーはナイキとなってレースに出場し、今回も優勝をねらうのだ。しかし、ゲームはただストーリーをなぞるだけのものではなく、プレイ中の選択が後の展開にいろいろと影響をあたえる作りになっている。たとえば、宇宙船を購入するときに、エンジンやレーダーなどの選び方で、イベントのクリアの仕方が変わるし、ゲーム中に入力したコマンドがのちのちになって、影響がでたりとか、細かいところまで気を使った作りになっている。



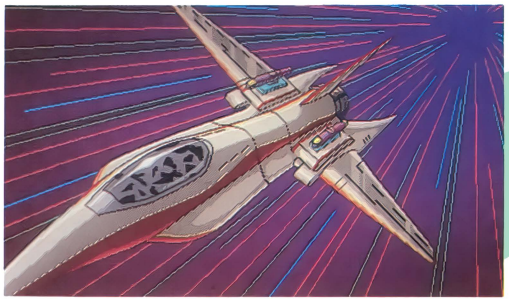
銀河系一周レースの昨年の優勝者・ナイキ。対するは一昨年優勝のフルスト。今回のレースの優勝候補がこの2人だ。フルストは昨年こそナイキに破れたものの、一昨年まで3年連続で優勝したほどの実力者。侮ることはできないぞ。



●コマンドは会話形式のスタイルで表示されて、その中から選択する（こんなふうにネ）



●ゲーム中の画面はこんな感じで、マルチウィンドウになっている



●これがナイキの乗る宇宙船。「クレイジー・コメット」「ミックスマスター」「プリンセス・オブ・マーメイド」「トゥインクル・スター」の4種類の名前の中からプレイヤーの好みの船名が選べる

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♥
ゲーム性	♥♥♥♥♥
♥♥♥度	♥♥♥♥♥

トビラ絵プレゼント

恒例のトビラ絵プレゼントです。今月はカクテル・ソフトさんのご厚意により、83ページで使った描き下ろしグラフィック（右に掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-98版。希望者はハガキに①住所・氏名・電話番号②使っているパソコン③今月のレモンちっくWORLDの感想と要望（具体的にネ！）を明記のうえ、〒105　東京都港区新橋4-10-7　TIMテクノポリス編集部「7月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってね。締め切りは7月9日（必着）。さあドシドシ応募してね♡　なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。



■提供／カクテル・ソフト

プリティー・パートナー

美歩鈴（みほりん）

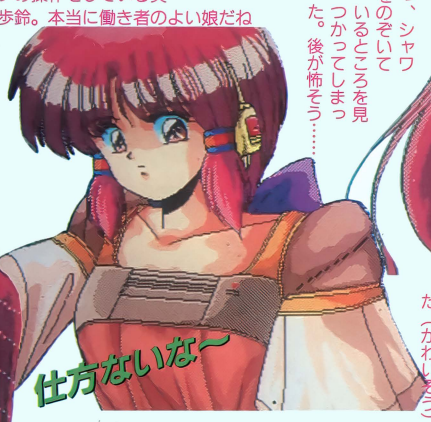
レース中、コ・パイロットとしてナイキをサポートしてくれる美歩鈴。見た目はカワイイごく普通の女のコ。だけど、宇宙船の操縦もできるし、テレパシーまで使えるというスーパーガール（？）なのだ。



○横着者のナイキに代わって、スペースシップの操作をしている美歩鈴。本当に働き者のよい娘だね



○げっ、シャワー室をのぞいているところを見つかってしまった。後が怖そう……







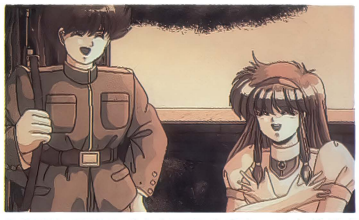
○宇宙海賊にやらしいコトをされる美歩鈴。彼女にはこんな過去もあった（かわいそう）



○シャワーを浴びる美歩鈴をコッソリとのぞき見。ぬれた髪が色っぽい？

銀河系一周レースとアテナ皇女誘拐事件

レース中のナイキのもとに、突然、かつての上官からの通信が入った。通信の内容は、「誘拐されたアテナ皇女を救出してほしい」という内容だった。アテナ皇女を誘拐した一団は皇女と引き換えに、新型巡洋艦に搭載される推進システムの設計図を要求してきたのだ。軍は必死の捜査により、皇女が銀河系一周レースに参加している船のいずれかに捕らわれているところまでは突き止めたが、不正防止のため、レース中の船に手を出すことができない。そんなわけで、軍はナイキに皇女捜索を依頼してきたのだ。ナイキはレースを犠牲にしてでも皇女を救いだす決心をするが……。



○ありし日のナイキとアテナ皇女。ふたりはかつては恋人同士だったという……



第一皇女アテナ

○銀河帝国第一皇女アテナ姫だ。いったいどこに捕まっているのだろう。それより無事なのだろうか（心配）

はたしてレースの行方は？ そして、アテナ皇女は……？

とても、昨年の優勝者とは思えないくらい頼りないナイキ。はたして無事にアテナ姫を救いだし、銀河系一周レースに優勝するという離れ業を演じることができるのか？ この続きは次号だ！

To Be Continued





時の女神・アイオーンを追え!!

CALII

モニタープレゼント5本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／バーディソフト　■発売中(TOWNS版は7月末定)
※画面は98版のものです
※要アナログディスプレイ

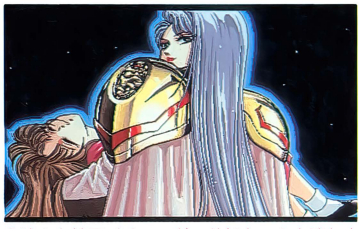
美加ちゃんとの甘いひとときが……

主人公（名前はキミが決めてね）は、学園のアイドル・結城美加ちゃんのハートを射止めた。そして、2年の月日が流れ、卒業式の後、出会いの場所となった図書室で、楽しいひとときを過ごしていた。ところが主人公がふと発した言葉。これが、時の女神・アイオーンとの契約の呪文だったのだ。契約によって連れ去られた美加ちゃん。主人公はアイオーンを追うべく、愛と美の女神・ヴィーナスを召喚する呪文を唱えた……。

ゲームは前作と同じく、会話形式のコマンド選択式（主人公の話す言葉を選択していく）AVGで、全部で12の章から成り立っている。キミは主人公になって、時の世界を冒険し、3人のカリス（女神）が持っている神器を手に入れるのだ。3種の神器を集めてアイオーンの手から美加ちゃんを救い出せ。



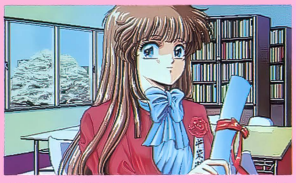
✪コマンドは最高4種類の中から選ぶことができる。たまにおもしろいコマンドも登場する



✪時の女神アイオーンが、美加ちゃんを連れ去ってしまった!!

ヒロイン　結城美加

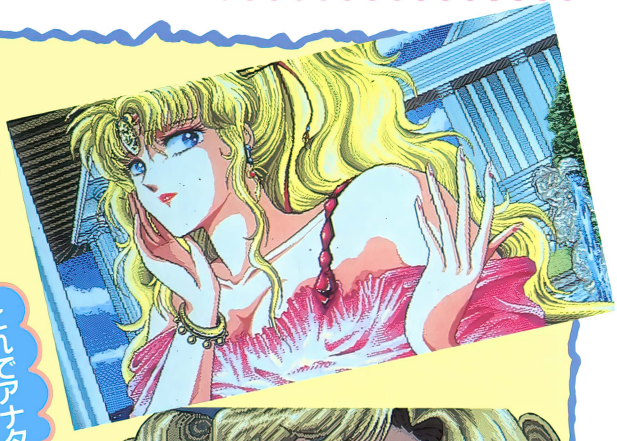
『CALII』で、よりキュートに成長したヒロイン・美加ちゃん。なにかと損な役回りで、今回も主人公との楽しい時間をアイオーンにぶち壊されてしまうし、前回同様、登場回数が少ない／　だけど、『CALIII』も発売になるということなので、次回作こそ美加ちゃんの活躍に期待しよう。

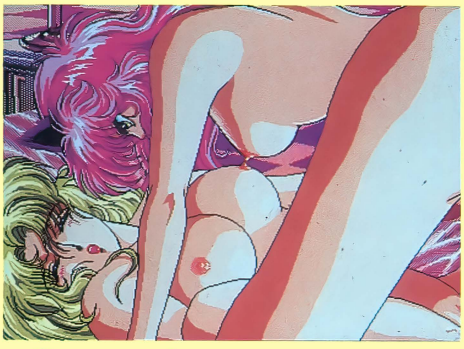


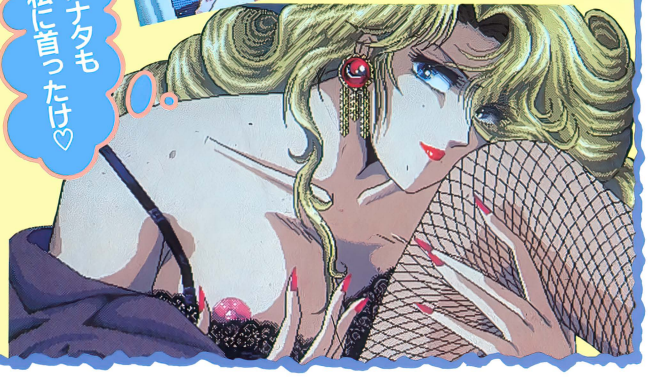
✪2年の歳月のなかで、美加ちゃんはますます美しくなった

●ヴィーナスファン増殖計画

前作にひき続き登場の愛と美の女神・ヴィーナス。しかし、あれほど存在感があったカノジョの人気はいまひとつ。言葉が悪いし、あまり親切じゃないことが原因なのかな（だけど、キレイでどこか気品があるから、なんか気になっちゃうんだよな〜）。というわけで、今回もやっぱり前作と同じように、ちょっと主人公に冷たいのだ。ところが今回の『〜II』で、主人公の前世はヴィーナスとなにか関わりがあったのではないか、という情報が飛びこんできた。『CALIII』では、ヴィーナスが♡なシーンを見せてくれるかも？　楽しみにしてるよん。







✪飼い猫のチェスとヴィーナスが……

時の世界で3人のカリスを捜せ!!

西部の章

ここで登場するのは、キャロルとララミーの2人。キャロルとは、酒場で会える。カノジョの父はララミーの一族に殺されてしまい、ララミーに復讐しようとしているのだ（おかどちがいもはなはだしい）。なんとかしてカノジョを落ち着かせないと大変なことになってしまうぞ。



●父親のカタキをとるためにキャロルはカラダを……



●インディアン娘のララミー。キャロルに捕まっている

ドイツの章

この章で登場する女のコはブレーメルとその侍女のイエナ。主人公は、ドイツの町を歩いているところをブレーメルにとっ捕まって拷問されてしまうのだ。ぎゃあ！



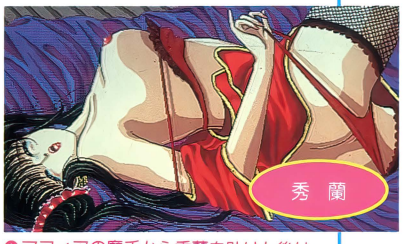
●他人をイジメルことに快感を感じているブレーメル。アブネー！



●カノジョはイエナ。イジメられるのが好きらしい

中国の章

ここで登場するのは高級クラブで働いている秀蘭。なんと、悪いヤツらにだまされて、禁断の白い粉のとりこにさせられてしまったのだ。なんとか助けたいものだ。



●マフィアの魔手から秀蘭を助けた後は……やっぱり♡なのだ

アラビアの章

ここではシェラザードに出会える。このコは奴隷として売られている。しかも、なにやら秘密がありそうだゾ♡　この美しさはただものではない。



●シェラザードは、不思議な力の持ち主だ。もしかするとカリス……？

エジプトの章

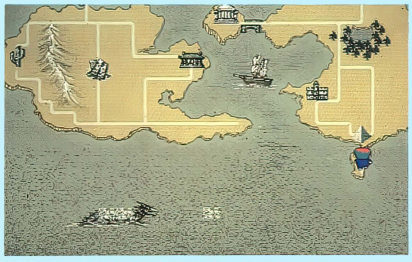
ここにいるのはクレオパトラ。長い間、ピラミッドの中で眠りについていたのだ。しかも、ここでは甘い♡罠がいっぱい。さあー大変だ。ヴィーナスとはなにやら複雑な関係のようだし……。



●クレオパトラは棺の中で眠っていた。まるで死んでいるかのように……

剣を求めて……

このゲームでは、美加ちゃんを助けるのに3種の神器と、クリスタルの剣がなくてはならない。しかし、見つからない！ってなげいているキミに、こっそりと剣の場所を教えよう。じつはピラミッドの下には道があって、そこにいる少女チェスが持っているのだ。おぼれかけている彼女を助け、剣を手に入れようぜ。



●ピラミッドの下の道に降りたところ。ゲーム中ヒントらしきものがないので見つけるのに苦労する

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♡



5大ゲームの女のコせいぞろい
フェアリーテール海賊版

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	3900円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売中（X68K版・MSX2版は6月下旬発売予定）
※画面は98版のものです

フェアリーテール・ファンのみんなの、「もう一度あのコたちに会いたい」という願いが通じたのか、これまでに発売された5タイトルのゲームを1つに結集して、美少女ゲームの核心に迫ろうというソフトがコレだ！

ゲームの進行役は、美少女ゲームの権威、千駄ヶ谷教授である。この千駄ヶ谷教授が5つのゲームそれぞれに対して、テーマが定義され、それにそって進行していく。そのあとで、教授が♡な解説をしてくれるのだ。基本的には、コマンド選択式のAVGで、さほど難しくない。講義は『殺しのドレス2』、『リップステックアドベンチャー2』、『キサナ』、『X指定』、『ストロベリー大戦略』と進んでいく。もとのゲームを知らなくても十分楽しめるぞ。



◘見るからにタダ者ではない千駄ヶ谷教授。この教授がどこに住み、どのような生いたちがあるのかは知りたくもない／

★殺しのドレス2

『殺しのドレス2』のシリアスで奥深いストーリーを、ダイジェストみたいな形で、紹介してくれる。この授業は、千駄ヶ谷教授の解説で進行していくのだ。



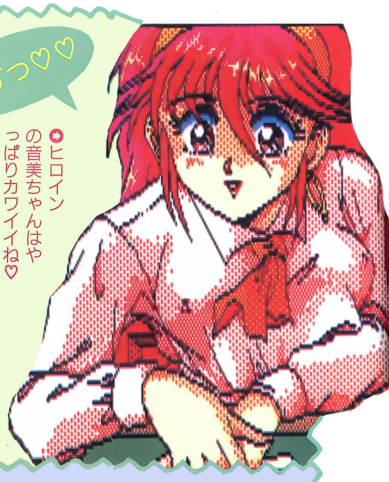
◘主人公と恋人は熏いあっていたが、最後は悲しい結末をむかえてしまう……

★リップスティック・アドベンチャー2

コミカルタッチで好評な『リップ2』からは、主人公のメッセージを、猛烈な気配り人間に置きかえたり、素っ気なくしたりして、メッセージの不愉快さ、快適さを鋭く追求し、一番適したメッセージを見つけていく。



◘事件のカギを握っているこの女のコは口が固い／／



◘ヒロインの音美ちゃんはやっぱりカワイイね♡

★キサナ

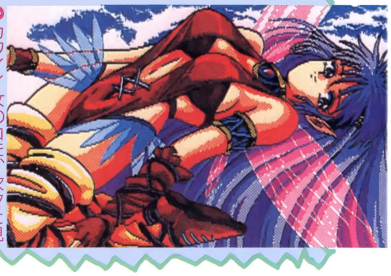
3Dダンジョン RPG『キサナ』からは、もし、主人公がウスラバカだったら、というテーマで講義をする。プレイヤーは主人公になり、ダンジョンに向かう。ダンジョンには女のコが捕らわれていて、普通なら女のコを助けると♡♡♡のはずなんだけど……（涙）。



◘マヌケな主人公は、こけてパ〜になりました。バウバウ／

★ストロベリー大戦略

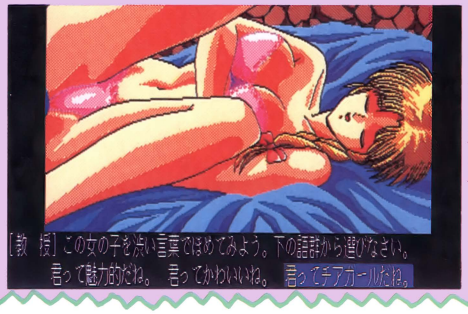
すべての授業（ゲーム）を終了したプレイヤーだけが見ることができるグラフィック集だ。今までの千駄ヶ谷教授の講義を思い出しながら、かれんで美しく、勇ましい姫君の姿をじっくり鑑賞しよう。



◘カワイイ女のコを、次々と見ることが出来るんだぞい

★X指定〔ドラゴン・シティ〕

千駄ヶ谷教授も理性を失うほどの超過激な講義である。女のコの口説き方、攻め方、♡♡♡の後の処置など、とにかく過激度は、このゲームでNo.1／　最後のオチが笑える。



◘ここでは、4人の女のコが登場して♡♡♡なことをするぞ

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡



ピンボールしてカワイイコを見ちゃえ！

スピンボール

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7300円

■発売元／ウィズ　■制作／ろまんてっく　■発売中

※要アナログディスプレイ

※このゲームは、3.5インチ版と5インチ版が両方入っています

モニタープレゼント3本

今まで出そうで出なかったピンボールのゲームが、カワイイ女のコをひっさげて登場。ゲームはノーマルモードとアダルトモードの２種類が用意されていて、各モードはピンボール面、パチンコ面で構成されている。ゲーム開始時には、モード、プレイする人数、玉のスピードを設定する画面があるので、好みの設定にして始めよう。

ゲームは、まずピンボール面からスタートし、星印のところへ玉を通すたびに画面右上のパネルが１枚めくれる。４枚のパネルを全部めくり、さらに下の赤い所（星印の落下地点）に入れると、今度はパチンコ面に突入だ。これをアダルトモードでプレイして、パチンコ面の特定のところに玉を入れれば女のコが脱ぎ脱ぎしちゃうぞ♡　なお、このソフトは、５インチと3.5インチ両方入っていてお得なのだ。



ジャーン！　これがピンボール台ですぞ、若！　ここでいろいろなモードが選べる。それいけ、やれいけ！

ノーマルモード



ココ！

赤い所に玉が入るとストックが増えるぞ！

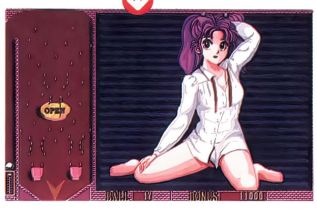


ノーマルのパチンコ面だぞい。むずい！

アダルトモード



星印の所に玉を通させるとパネルがめくれる



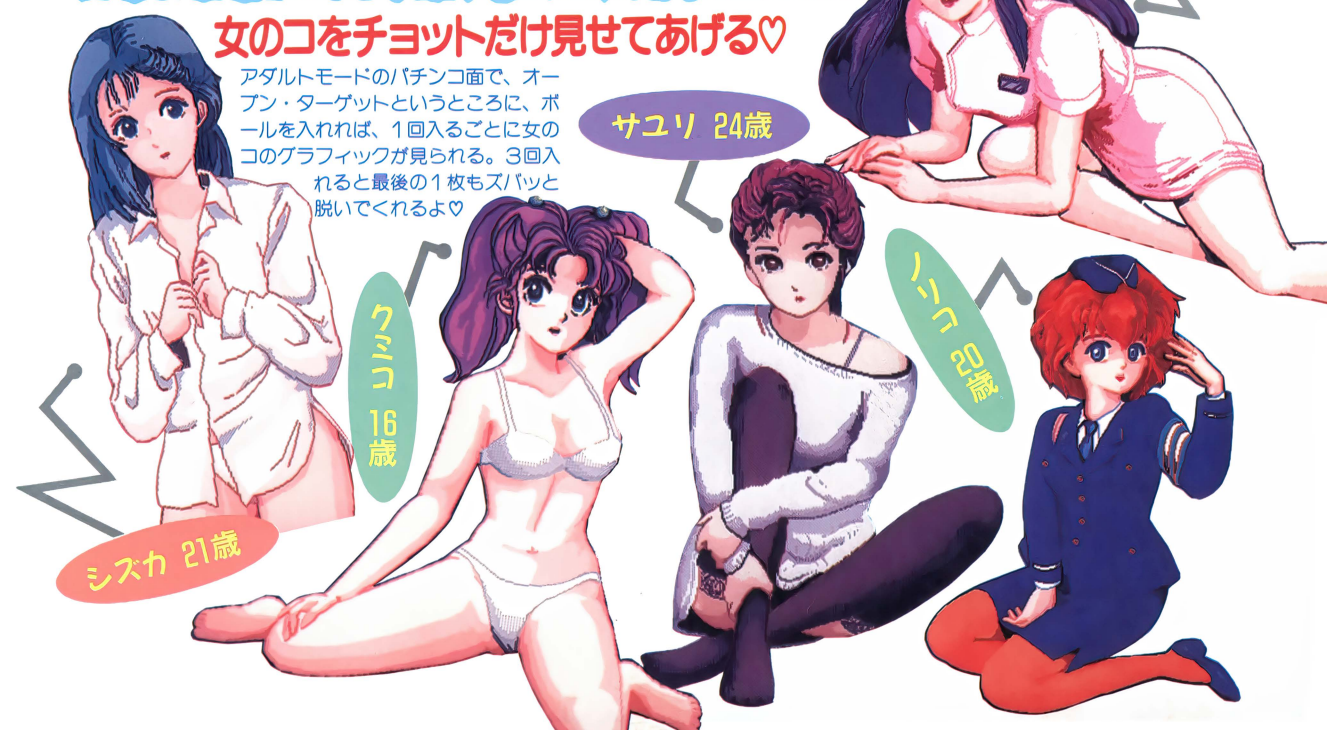
根性でオープン・ターゲットに入れるんだ！

レモンチック指数

グラフィック	♥♥♡♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

女のコをチョットだけ見せてあげる♡

アダルトモードのパチンコ面で、オープン・ターゲットというところに、ボールを入れれば、１回入るごとに女のコのグラフィックが見られる。３回入れると最後の１枚もズバッと脱いでくれるよ♡



超豪華！ソフト12本咲き乱れ♡

レモンflash

今月のflashは、今までになかったくらい超豪華版だ。紹介するソフトがなんと12本！　こりゃあ、夏に向けて幸先がいいね。そんなワケで、今月もはりきって紹介しちゃうゾ♡

※画面は開発中のものです

L（ELLE）

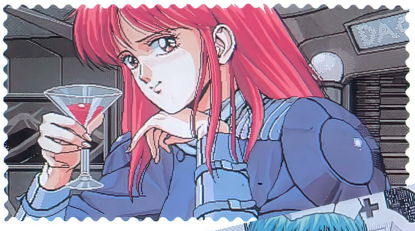
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／エルフ
■発売日／6月13日（X68K版は7月中旬、88版・MSX2版は発売日未定）
※要アナログディスプレイ
※画面は98版のものです

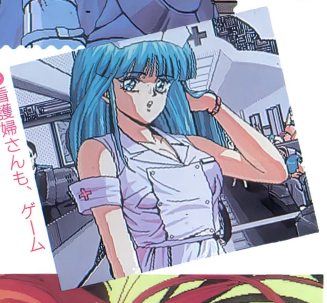
6月号でも紹介したこのゲーム。好評につき、再登場することとなった！

簡単にゲームのストーリを説明すると、2005年、地球は核戦争によって50億いた人間が激減してしまう。そこで、「人類滅亡防止計画」が実行されたが、テロ集団「ブラックウィドウ」のために、なかなかその計画の成果がでなかった。それに立ち向かうチームの1人が、ジョー・タカオカ（主人公）ってわけ。

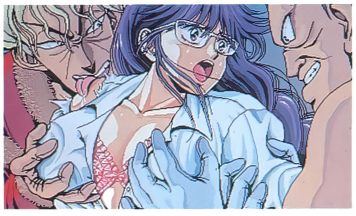
ゲームは、前回も話したけど、アイコン入力方式（カーソルを移動させ、見る・話すなどの行為をする）で進める。だから、その場面で自分がしたいと思っていることが、より実現しやすくなったのだ。♡シーンもそれによって、とっても♡♡だぞ。



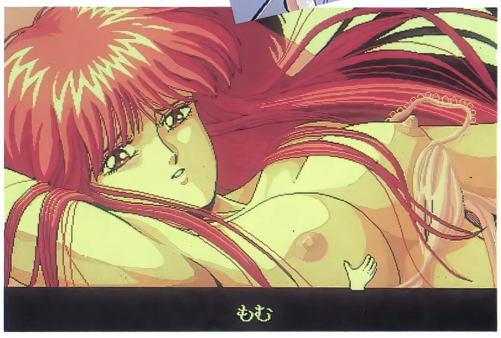
●このコが同僚のエルちゃん。これでもA級のスナイパーなんだって。びっくり！！



●看護婦さんも、ゲームに登場！



●まさに悪者に♡されようとしている女のコ。早く助けろ！



●これがウワサのアイコン入力方式！　う〜ん、スゴイ！！

アイコンがオモシロイ！

このゲームに登場するアイコンの種類は全部で15種類ある。ごくフツーのものから赤面モノまでいろいろあるのだ。



通常
通常、なにも該当するものがないときは、このマウスカーソルがでるのだ。



動かす
物を動かすときはこのアイコンになる。ちなみに、建物は動かせません。



キスする
いいムードのときに女のコの口にカーソルをあてると、このアイコンになる。



見る
物を見たり、調べたりするときに使う。建物や人にカーソルをあてると、このように変化する。



開ける
ドアにカーソルをあてるとこのアイコンに。カーソルをクリックするとドアが開く。



さわる
さわるものはたくさんある。画面のすみからすみまで探してみようね♡



話す
人の口あたりにカーソルをあてると、このアイコンになる。会話はゲームを進めるのに重要だ。



撃つ
主人公ジョーはスナイパー。敵を撃つことになるでしょう。そのときは、このアイコンで。



ハテナ
見た目ではなんのことかわからないけど、相手の質問に答えるときに、このアイコンになる。



たたく
あまり利用価値はないが、人にオシオキをするときこのアイコンになる。



もむ
もむというアイコンがどこで使われるか……。それは当然♡シーン。アイコンのアニメが♡



取る
画面上に取れるものが存在するとき、それにカーソルをもっていくと、このアイコンになる。



押す
スイッチや、ボタンを押すときは、そこにこのカーソルをあてると、このアイコンになる。



なめる
このアイコンも♡シーンで威力を発揮する。どこをなめるかといいますと……？



♡♡♡
これはもっとも強烈なアイコンだ。どこで使うことができるかは……キミの目で確かめてね♡

キミだけに愛を…



◎学園モノの美少女ソフトといえば、保健室で♡♡するのはあたりまえ!!

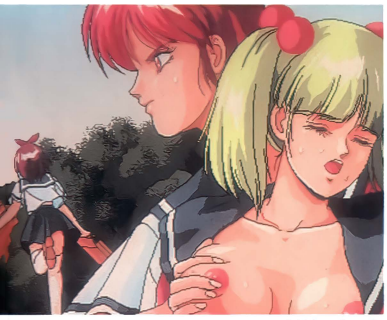
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／GAMEテクノポリス
■8月上旬(X68K版・MSX2版は未定)
※要アナログディスプレイ
※画面は98版のものです

先月号でも紹介したGAMEテクノポリスの新作、美少女AVGの第2弾情報だ！　タイトルは、『キミだけに愛を…』に決定したゾ。このゲームでは、キミは高校2年生の早坂秋緒(男)となってプレイする。

先週ある教会でキミのアニキ、早坂聡の結婚式が盛大におこなわれた。そのアニキの相手というのが、なんとキミが片思いしていた先輩の紺野美沙さんだった。とはいっても、正式に結婚するのは、美沙さんが高校を卒業してからになっている。それまでにキミは美沙さんのハートを射止めることができるのだろうか……？

GAMEテクノポリス初の400ライン、アナログ16色の美しいグラフィック！　そして、原画担当は、知る人ぞ知るL.P誌で執筆中の織倉まこと先生が担当しているゾ!!　今から楽しみだ♡

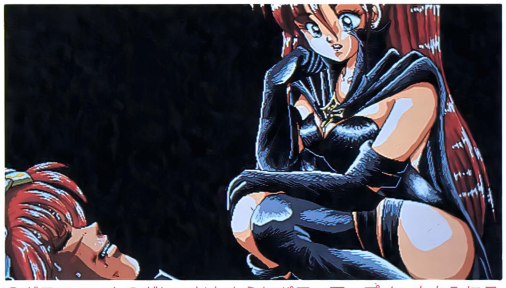


◎先月号と同じグラフィックだが、まったく違う仕上がりだ。美しい！



◎ヒロインの紺野美沙さん。アニキとの結婚はなにかワケが!?

ランス3 ～リーザス陥落～



◎グラフィックのグレードもさらにパワーアップ！　ちなみにこの娘は女悪魔のサテラ。けっこう重要なキャラクタらしい

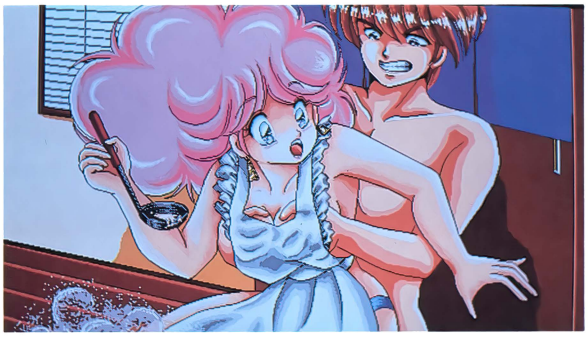
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	

■発売元／アリスソフト
■発売日／未定
※要アナログディスプレイ
※画面は98版のものです

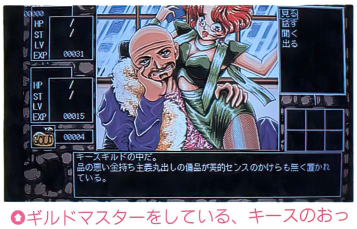
全国のファンの声援と、女性からの非難の声を浴びながら、あの鬼畜戦士ランスが帰って来る!!　今回も前作同様RPGで、パート1のときと同じくリーザス王国が舞台。そのリーザスが隣国のヘルマン軍に占領されてしまう。王女のお付きの忍者かなみは王国を脱出し、ランスのもとへ。そして、王国を救ってほしいという依頼をランスに……。しかし、ランスの行くところ、常に非道の嵐が吹き荒れるのは周知の事実。タクティカル・コンバット（チェスみたいに味方のキャラ自身を動かす）の戦闘画面では、モンスターが無残に斬り刻まれ、少女たちは次々とランスの毒牙にかかっていくぞ。



◎王女さまお付きの忍者のかなみちゃん。覚えているかな、1作目に出てきたあの娘だよ



◎毎度おなじみ、鬼畜戦士のランスと奴隷のシィル。しかし、ランスは相変わらずだよなー



◎ギルドマスターをしている、キースのおっさん。この人も1作目に登場していたよね

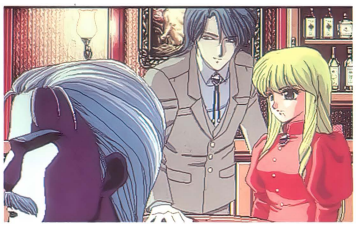
JOKER（ジョーカー）

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

■発売元／バーディソフト
■発売日／7月中旬
※要アナログディスプレイ

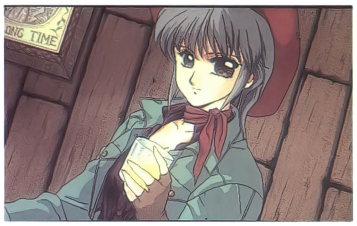


◘主人公の幼なじみで、ケンカ相手のラウラ。インディアンの巫女（みこ）なのだヨ



◘サロン（酒場）で密談をする伯爵と情婦。いったい何の相談をしているの？

グラフィックに力を入れているバーディソフトさんの新作は、コマンド選択のアドベンチャー。ゲームは、美少女モノにしては一風変わった設定で、19世紀のアメリカ西部が舞台だぞ。主人公は白人とインディアンの混血少年で、幼なじみのラウラが止めるのも聞かず、



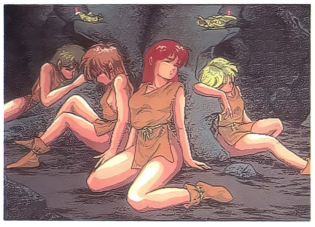
◘ウィスキーを飲むブランカ。こんなかわいい顔なのに賞金稼ぎだなんて……

刺激と冒険を求め、西部の街へと旅立った。そして、途中で出会った賞金稼ぎのブランカに見込まれ、賞金稼ぎとしての生活を送ることに。そんな彼が久しぶりに故郷へ戻ると、村は何者かに荒らされ、廃墟になっていた。今、主人公の復讐の物語が始まる。

ARTEMIS（アルテミス）

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／バーディソフト
■発売日／7月上旬（X68K版・TOWNS版は未定）
※要アナログディスプレイ
※画面は98版のものです



◘洞くつの中に監禁されている女のコたち



◘このコが村娘のルーナ。けっこう純粋なコ



◘お姉さんを捜してきて、とイングに頼む村の子供

前回も紹介したけど、前評判も高いようなので、今月もご紹介！　放浪の剣士である主人公のイングは、旅の途中でルーナという娘に出会った。そのルーナが森の洞くつに住む妖女にさらわれてしまい、イングはルーナを助けるべく洞くつに乗り込む。妖女に捕らわれていた少女・エリュティアの不思議な力で、なんとか妖女を倒すことができ、一件落着。しかしイングは、そこで出会ったエリュティアが、記憶喪失だと知り、今度は2人で彼女の失われた記憶を探すことになる。とまあ、カワイイコ盛りだくさんのAVGなのだ。

スィートエモーション（仮）

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／ディスカバリー
■発売日／7月上旬（TOWNS版は9月初旬発売予定）
※要アナログディスプレイ
※画面は98版のものです

新設ソフトハウス、ディスカバリーさんの第1回作品が、この『スィートエモーション』。ジャンルとしては、コマンド選択式のAVGなんだけど、「見る」「話す」という形のコマンドではなく、セリフ形式のコマンドを選択するようになっている。たとえば相手が何かしゃべると、そのセリフに対してのリアクションを、コマンド（セリフ形式になっている）で選んでいけばいいというわけ。ストーリーは、主人公がクルーザーの中で、女のコと♡の最中に死体を発見した……という感じで始まっていく。MIDI対応だから、音楽にも期待しちゃうね。



◘なんて格好をしてるんでしょうねー、ほんとはしたない。でも、モミこちよさそうな……（コラコラ）



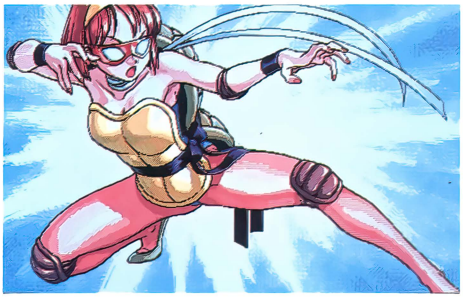
◘クルーザーでテニス部の女のコと♡　でも、このあとで……

「煩悩予備校テレカプレゼント」当選者発表（敬称略）●テレカⒶ：飯塚康之（千葉県）●テレカⒷ：府和裕人（石川県）●テレカⒸ：庄司貴志（広島県）

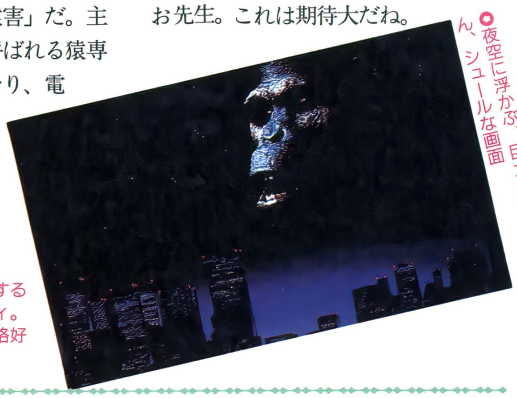
電脳学園Ⅳ エイプハンターJ

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	未定

■発売元／ガイナックス
■発売日／7月中旬
※要アナログディスプレイ



時は平成18年。日本では「猿害」が社会問題になっていた。'80年代のオゾン層破壊の影響で生まれた進化猿人。やつらが人間社会に潜入して引き起こす数々の問題、それが「猿害」だ。主人公はエイプハンターと呼ばれる猿専門のハンターとなり、電脳学園に潜んでいる猿を抹殺するというストーリーだ。今回は、アドベンチャーモードを強化して、クイズモードも従来の2択から3択にパワーアップしている。そして、監督は『バトルスキンパニック』のみんだなお先生。これは期待大だね。



●夜空に浮かぶ、巨大な猿の顔。うーん、シュールな画面

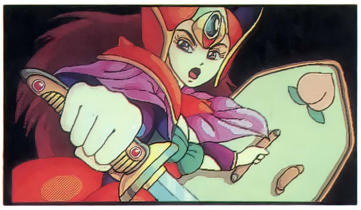
●主人公の捜査を妨害する謎の女・タートルレディ。それにしてもスゲェー格好（うぶぶ、ハズいヤツ）

ごくらく天国 ～巨桃の塔之巻～

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	6800円

■発売元／真実プロ
■発売日／7月下旬
※画面は98版のものです

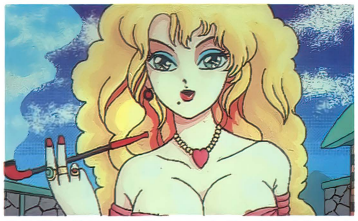
独特のシステムとユニークなネーミングなどがウケて、一部のファンのあいだで人気が高い『ごくらく天国』に続編が登場。その名も『巨桃の塔之巻』だ。基本的には前作と同じで、敵を明るくすれば勝ちというシステムも健在。敵キャラの名前も「お茶くみ塔番」「えびどーらく」「BS内蔵スーパーおサヨちゃん」など、あいかわらずセンス大爆発だ。ただ絵柄だけは大幅に変更されている。キャルピラーナ姫と仲良く♡して、マエラクエンに平和をもたらした前作の主人公が、今回は女だけの謎の村の秘密に挑む！



●女だけの村、桃隠れの村の門番セサミちゃん。手が早いんだって（どっちの？）



●魔法使い見習いのルーンちゃん。見習いといっても才能は超一流



●物語の発端となる、ユーカディラン村に住む、唯一の高級コールガールのアリンスさん

カクテル・ソフト 増刊号

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	3900円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売中（MSX2版は6月上旬発売予定）※画面は98版のものです

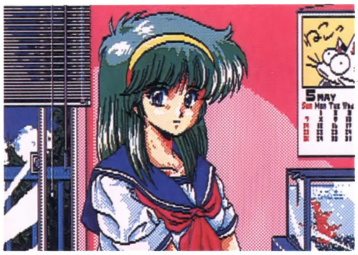
今までにカクテル・ソフトから発売された『晴れのちおおさわぎ！』『きゃんきゃんバニー』『きゃんきゃんバニー・スペリオール』『世界でいちばん君が好き！』『イルミナ』のC.G.を集めた、豪華なソフトが登場。このゲームは、サンプリングプログラムというシステムを採用していて、いくつかの選択肢の中から、好きなものを選んでいき、自分なりのストーリーを組み上げる。で、その完成したストーリーをグラフィック付きで見せてくれるという、ちょっと変わったソフトなのだ。



●ん？　このグラフィックは？　そう『イルミナ』をプレイしたことあるキミなら見たことあるよね、こういうソフトなのだ



●案内役は『きゃんきゃんバニー』シリーズでおなじみの亜理子（アリス）ちゃんでーす



●『きゃんきゃんバニー』に登場してた中原唯ちゃんも登場するよ

「ポッキー――プレゼント」当選者発表（敬称略）●テレカⒶ：相沢良光（宮城県）船橋晃（埼玉県）松友大典（広島県）●テレカⒷ：池本健二（滋賀県）波多野義之（奈良県）前夷直子（鹿児島県）●バッジⒶ：田村直志（岩手県）石山晃如（新潟県）中村大介（石川県）兵頭直人（大阪府）中塚恒二（山口県）●バッジⒷ：小野富二雄（北海道）高部里美（山梨県）石賀俊彰（鳥取県）甲本富久（岡山県）久米健司（徳島県）

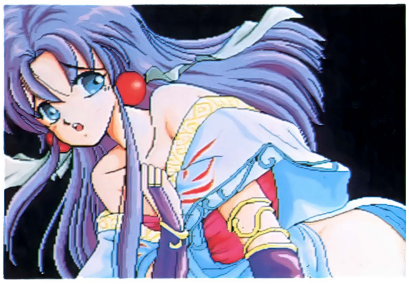
QUINTIA ROAD

X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／グレイト
■発売日／7月19日

時は1944年7月、ドイツ空軍パイロット、ミハエル・イルグナーは、愛機に乗り込み、北フランスへ出撃した。が、その途中、落雷の直撃を受けて、クィンティアという異世界へ召喚されてしまう。そのとき、クィンティアは、邪悪なる魔法使いゾルバー率いる、導七部衆の手に落ちようとしていた。そこでクィンティアの住民はミハエル・イルグナーを救世主として迎え、邪悪な魔法使いゾルバーを倒すよう、ミハエルに託した……。



画面右下の青年が主人公のミハエルだ。ドワーフやエルフも出てきてファンタジーするぞ。ここではどんなことが起きるのかな？


♡♡♡シーンがドンドコ、ドンドコたくさん出てくるぞ。　女のコもキャワイイね！

ゲームはコマンド選択式のファンタジーAVG。戦闘シーンや♡♡♡のグラフィックは、アニメをふんだんに盛り込んでいて、迫力バツグンだゾ。

MASTER OF ELEMENTAL 私立探偵マックス2

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 9800円
■発売元／アグミックス
■発売日／6月25日
※要アナログディスプレイ

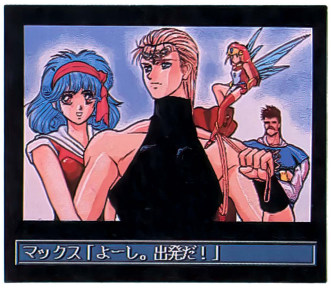
まんが家富士参號先生の原画をそのまま取り込んだグラフィックとカゲキなゲーム性で好評だったあの、変態エスパー〝私立探偵マックス〟がファンタジーRPGになって帰ってきたぞ！

マックスは、宝石の運搬の仕事を無視して、美人教師サユリをナンパした。〝銀河の宝珠〟の美しさに魅せられたサユリがそれを身につけると、あたりは突然、光りに包まれた。なんだかわからないうちにマックスは、エレメンタルランドという世界にトリップしてしまったのだ。そこでディーネという女のコに助けられたマックス。さて、この後マックスはどうなるんでしょうか？　続きが楽しみ!?



フィールド画面。マックスとパートナーのビュアーが仲良く冒険するのだ


原画は、富士参號先生だ



さあ、冒険の出発だ!!

スケ番戦國史 ~PSYMEC SCHOOL WAR~

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 未定
■発売元／ハード
■発売日／未定
※要アナログディスプレイ

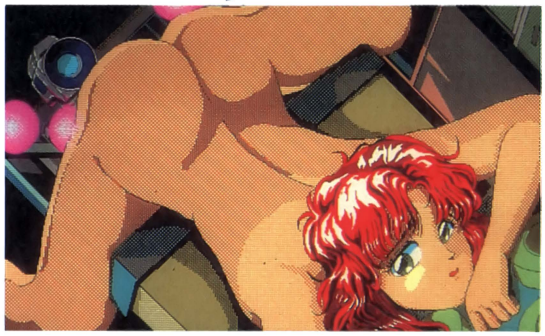
この『スケ番戦國史』。なんとも奇妙なタイトルのゲームだが、ゲームのほうはけっこう本格的なSLGだぞ。



これがゲーム画面だ。16種類のコマンドが本格的でしょ

千代田区の麹町高校は自由なる解放と平和と秩序を目的とした学生戦士たちの学校で、かつては2代目総番・朝露今日子のもとで東京都内の高校の約半分を治めていた。しかし、PTA 連合に対して戦いを挑んで破れた今日子は学生連合を裏切り、行方不明になる。その後、続出する離反者によって、麹町高校の支配のおよぶのは、千代田区のみとなった。プレイヤーは3代目総番・柿原なつみとなって、学生の平和を取り戻すために戦うのだ。


人質になってる娘たちを救出しよう


当然、ゲーム中にはこーんなグラフィックもでてくる（美少女ゲームだからね）



春の続編もの3大ソフトの女のコをチェック!

美少女フォトグラフ♡

この春、続編ということで話題になった『CALⅡ』『D·P·S SG set2』『FOXY2』。これら3本のソフトに登場する女のコを一挙掲載! カワイイコがたくさんいるので、キミのハートに直撃すること間違いなしだゾ♡ キミの好みのタイプはどのコかな?







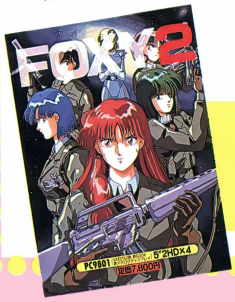
CALII ——— P.96

発売元／バーディソフト
発売機種／98、X68K



D·P·S SG set2 ——— P.99

発売元／アリスソフト
発売機種／88VA、98、X68K、MSX2、TOWNS



FOXY2 ——— P.100

発売元／エルフ
発売機種／98、X68K

CALII

美しいグラフィックで人気の高い『CALII』。もちろん、登場する女のコも質が高く、しかも合計18人もいる。彼女たちのまばゆいばかりのほほえみをみんな、見てやってね♡

結城美加

◎着物姿の美加ちゃん♡♡　かわゆい女のコはなにを着ても似合うね♡

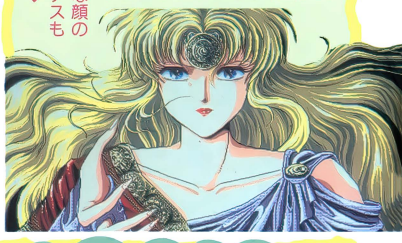
私立バーディ学園卒業の女のコ。このシリーズではヒロインとして登場。学園のアイドルで、しかも在学中の3年間図書委員として活躍……したかどうかは定かでない。2作を通じて登場するが、まるで影が薄い。こうなる運命だったのでしょうか？　それとも、自分よりカワユイ女のコの存在を許せない、ヴィーナスの呪いのせいなのでしょうか？　気になってしょうがない。もしかしたら恋なのかな？



ヴィーナス

美加ちゃんファンの間でヒンシュクを買っているのがこの人。なんでも、ヒロインをさしおいて登場回数が1番多いからなんだって。言葉であらわせないような美しさを持っているのにモッタイナイ!!　ファンクラブ結成を。

◎真剣な顔のヴィーナスもステキ♡



チェス

ヴィーナスの飼いネコ。このコは美しいというよりカワユイ部類にはいるんだよな、これが。こんなネコがいたら日常生活が楽しいかもね。毎晩だっこして寝てあげる。おフロだっていっしょに……ニャンニャン！

◎猫にしておくのがもったいない!!



アイオーン

私ってキレイ？

時の女神♡　チョット気性が荒く、一部の関係者からカルシウム不足の声がささやかれている。しかし、本人はいっこうに気にしていない。むしろそのほうがよいとの外野の声が聞こえてくる。気高い性格は女神らしく、美しさではヴィーナスをしのぐほど♡　特技はケンカ、物を破壊すること。（ビシッ）思いきり、殴られてしまいました。さすが女王様、じゃなくって女神様！

◎時の女神・アイオーン。美しい！



キャロル・アン

◎主人公と♡をするキャロル。なかなかいいアングル♡

西部の章で登場する女のコ。父親をインディアンに殺されて、復讐を企てている（詳しいことはゲームをしてね）。占いが得意で、的中率もなかなかのモノらしい。お酒は弱い。ただし、本人は強いと思いこんでいるらしい。この手の女のコは、お酒を飲ましてそのあと……。なんて感じに、落とすのが効果的かも。ちなみに編集部の女のコはお酒が強いです。



ララミー

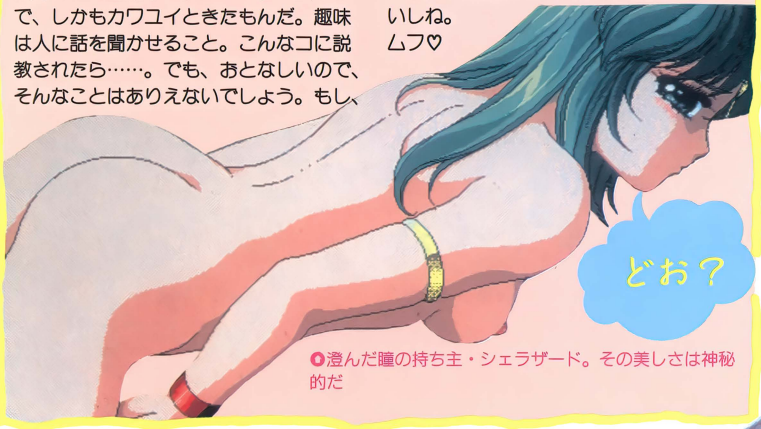
インディアンの酋長の娘。家事一般をすべてこなすという、現代社会には数少ない貴重なタイプ。このゲームでは主人公（プレイヤー）に♡されてしまうという損な（プレイヤーにとってはうれしい）役を演じている。

◎後ろ手に縛られているララミー



シェラザード

奴隷として登場する。ナゾの多い女のコで、しかもカワユイときたもんだ。趣味は人に話を聞かせること。こんなコに説教されたら……。でも、おとなしいので、そんなことはありえないでしょう。もし、街中で見かけたら声をかけてあげましょうね♡　きっと快くお茶してくれるでしょう。その後いいことがあるかもしれないしね。
ムフ♡

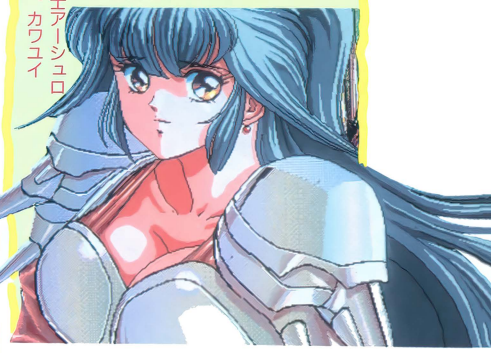


●澄んだ瞳の持ち主・シェラザード。その美しさは神秘的だ

アーシュロット

女だてらに戦士という恐るべき(?)女のコ。今までアタックした男を次から次へと返り討ちにしているそうだ。とてもカワユイので、戦士なんかやめればいいのに……という声もちらほら。強い女のコが好きだ!!という人ならいいかも。ただし、お付き合いするにはかなり体力が必要だ。

●戦士アーシュロット。カワユイ



リョーコ

強者。銃のウデは確かなようで、目標から30センチのところで射撃すれば確実にヒットするとのこと（あたりまえだ!!）。食べ物不足の世とあって、食べ物には目がない。カノジョの恋人になるには、食事をごちそうしてあげればよいのだっ。で、その後は、ごちそうになればいい♡
いただきま〜す。

●そんなポーズしちゃって男心をくすぐるんだから、このコは！



クレオパトラ

●棺の中で眠っているなんてスゴイ?



血を見るのが大好き！っていうちょっとおチャメ（アブナイ）な女のコ。生前（?）はかなりモテていたとのこと。てことはかなり経験豊富……（鼻血ブー）。もう少し鼻が高いといいのに、とは本人の弁。でも、あまり鼻が高いとキスするとき邪魔だぞ。

イエナ

●パンティをずり下ろされちゃってますます♡



いじめられるのが大好きという女のコがこのコだ。なぜかはよくわからないが、その方面でアルバイトをしていたとの未確認情報が流れている。まあ、ガセでしょうけど。ケガをしたときの手当てがじょうずなので、格闘技関係のお仕事についている人に重宝されるんじゃないかな♡

ブレーメル

クレオパトラと同じく、血を見るのが大好き！というのがこのコ。イエナとは♡な関係らしい。また、人をいじめるのが趣味。イエナとドツキ漫才をすれば、きっと人気者になれる!?　この手のタイプは、落とすのに苦労しそう。

●とってもアブナイ気がするんだが……



金秀蘭

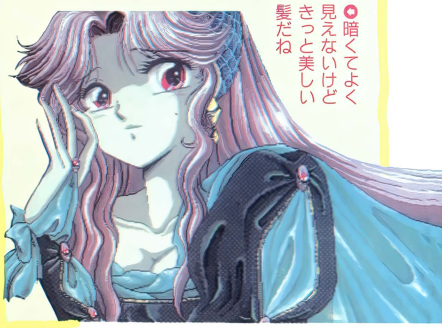
チャイナドレスがよく似合うコ。とても18歳には見えない、そのボディと、お化粧をしなくても充分すぎるほど美しい顔。これは高く売れまっせ！　ってなワケで、ゲーム中でも似たような境遇におちいっている。背後にはマフィアが関わっているのだ。根性がある、もしくはマフィアから手を切らせるだけのお金がある人は、このコを助けてあげましょう。そうすれば、きっとカノジョもキミのためだけにほほえみを浮かべてくれるハズ。性格もよいし、スタイルもよいし、こんなコを恋人にしたら、幸せだろうな〜。中国人だけど、愛は国境を越えるっていうから、ガンバってみよう！　まずは中国語の勉強だ!!



✪チャイナ服からはだけたムネがグッド！　サイコー♡

ジュリエット

ベランダでロミオを待ち続ける女のコ。母親が口うるさいようなので、目をかすめて会うようにするのが無難。年齢が15歳なので、♡なコトを強要しちゃだめだゾ！



✪暗くてよく見えないけどきっと美しい髪だね

フローリアン

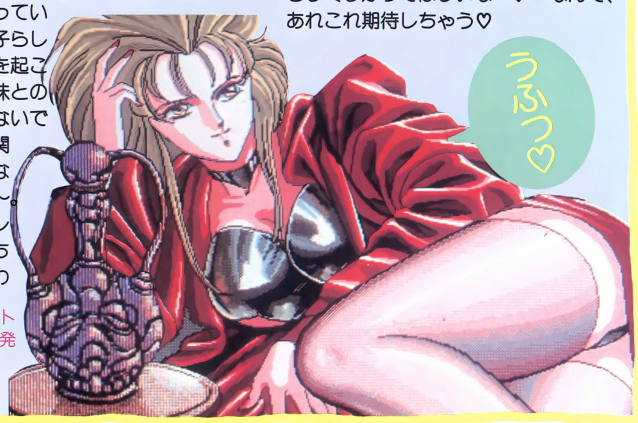
森のなかでツルに引っ掛かってしまい、動けなくなってしまったドジな妖精さん。口うるさいので、一緒に暮らすにはちょっと大変だと思うけど、キュートさでは天下一品！　くれぐれも、捕まえて売ったりしないように。



✪虫ではありません。妖精です。念のため

ラベンナ

危険な香りがただよう女のコ。というより、女の人って感じかな。政府にケンカを売っている反乱分子らしく、暴動を起こすのが趣味とのこと。危ないですね〜。関わりたくないですね〜。でも、キレイだからちょっと関わってもいいかな♡　やっぱり、年上は基本ですよ。甘えられるし、いろいろなコトを教えてくれるし、もちろん♡だって……。いけないことしたら、やさしくしかってほしいな〜♡　なんて、あれこれ期待しちゃう♡



✪げっ、オトナの魅力爆発だ〜！

アルタミラ

砂漠で出会うことができるジプシー。主人公のことを待っていたらしく、仲間のジプシーから置いてきぼりをくらってしまったという、けなげな女のコだ。趣味はもちろん踊り。一日中踊り続けても飽きないんだって。しかも、スペイン人らしく情熱的なのだ。年齢は16歳。ぜんぜんそんなふうには見えないよね。こんな女のコに1度会ってみたいよね。だけどこんなコ、めったにいないんじゃない？　う〜ん……。



✪このコの目って、情熱的じゃあない？　吸い込まれちゃいそうだ

山吹皇女

典型的な大和撫子（なでしこ）！　男嫌いみたいだから、甘い言葉で口説いちゃお。もし、好きになってくれたらしめたもの。絶対浮気なんかしないゾ♡　このコを泣かせたらかんじゃうぞ！　バウバウ！



✪日本の女性はやっぱり着物が基本

D·P·S SG set2

これまたグラフィックに定評あるアリスソフトの『D・P・S SG set2』。登場する女のコは4人とちょっと少ないけど、他2本のソフトに負けないだけのパワーが感じられるゲームだ。

由美子

言葉使いからして女子高校生らしい。だけど、顔に似合わずと〜っても進んだ女のコ。進みすぎちゃってアルファベットの4番目になっちゃった。こりゃ、困ったもんだ。てなわけで、産婦人科のお世話になる。そこでカノジョが体験したことは……。う〜ん、口にだしては言えないな〜。やっぱり由美子ちゃんに嫌われそうだからヤ〜メタ。そんなことになってしまったけど、どこにでもいそうなタイプの女のコ。ほっぺたプニプニしてみると気持ちいいかもね。あと、編み物や料理なんかが、うまそうだソ♡



●もおっ、ここまできたんだから恥ずかしがらないで。オイラを医者だと思って。さあ、早くしてね♡

テス

主人公の家で働いている使用人。このコは小さいころから主人公といっしょに育ったんだって。しかも、留学をしてしまった主人公をずっと待ち続けているのだ。泣かせる話だね、これは。しかし、雨宿りをしたお化け屋敷で、お化けがでてきたからさあ大変／　ここで重要なのがこのコの性格。2種類の性格があって（ゲーム開始前の設定により変わる）、泣き虫のテスだと泣き叫んでしまい、ボクが守ってあげなきゃって思うんだけど、ホラーおたくのほうだと出現に喜んでしまうので、助けてよいのやら、ほっといてよいのやら考えてしまう。後者の性格だと困りものだけど、カワユイから許しちゃおう♡　でも、どちらかというと、泣いちゃうテスのほうが、ボクは好きです。ハイ♡



●カワユイよ、テス。眩しすぎて、クラクラするよ

エリス

このオネ〜サンはつくづく運がない。家に幼い弟や妹がいて、みんなで生活するために春を売るはめになる。しかも、初めてお客を取ることになっていたその日、泊まっているホテルがなんと火事／　なんてこったい、神様は存在しないのかや？　でも、こんな経験を乗り越えて生きてきた人だから、結婚したらきっといいお嫁さんになると思うよ。ぜいたく言わないで、だまってついて来てくれるハズだ。



●黒の下着がなんともいえないぐらいソソられるね♡

ルリコ

ホテルの支配人の家に15歳のとき引き取られてきた女性だ。今では立派に成長し、心も体もすでにオ・ト・ナ♡　支配人に好意を持っていて、火事になったホテルに（逃げ遅れたお客を救うため）残った支配人のことを捜しにいく。なんていじらしいんだ。愛する支配人が死んでしまったら、自分も彼の後を追うつもりだなんて、並みたいていの覚悟じゃ言えないもんね。こんな女のコをカノジョにしたら、どんなことをしてでも守ってあげようね♡



●エレベーターの中で救助を待つルリコ

FOXY2

キャラクタの年齢設定が高く、少女とはいいにくいが、やっぱり他の2本に負けないくらいのグラフィックと、細かい遊びの部分まで楽しめる『FOXY2』。個性的なオネ〜サマ7人が登場！

リサ

ゲームのヒロインで「シルバーフォックス」のメンバー。主人公とリサの関係はベベベンベン♪、なんと恋仲なのであ〜る。でもって、このコ、顔だけ見ているとしっかりしている感じだね。とても美人だけど、少し気も強そうかな？　でも、実際は見た目より、しおらしい女のコなのだ。ギラスに連れ去られたおじいちゃんのことを思い、毎晩枕を涙で濡らしている……。くうっ、泣かせるじゃないですか。こういう性格なんですよ。普段しっかりしている女のコって、意外とこうゆうもろい一面があったりするんだよね。で、そうゆう一面を見ちゃうとなんかほっとけなくなっちゃうんだ。男心ってヤツですかねぇ〜。



◎銃を抱えて臨戦体制のリサ♡　戦う女のコって、意外と美しいのねぇ〜

◎着替え中のリサをキャッチ！　ナイス！

ルナ

リサの親友で、もちろん「シルバーフォックス」のメンバーなんだ。ギラスの捕虜になってしまったカノジョは、拷問にあっているんだ。こんなカワユイ女のコになにするだ！　弱いものいじめをして楽しいか。今度、そんなコトしたらかむぞ！　バウバウバウ!!　このコ、性格は案外おっとりしているみたいだぞ。だって話し方を見れば一目でわかるもん。こういうコはときどきドキッ！とするコトをいうので、侮っちゃいけません。

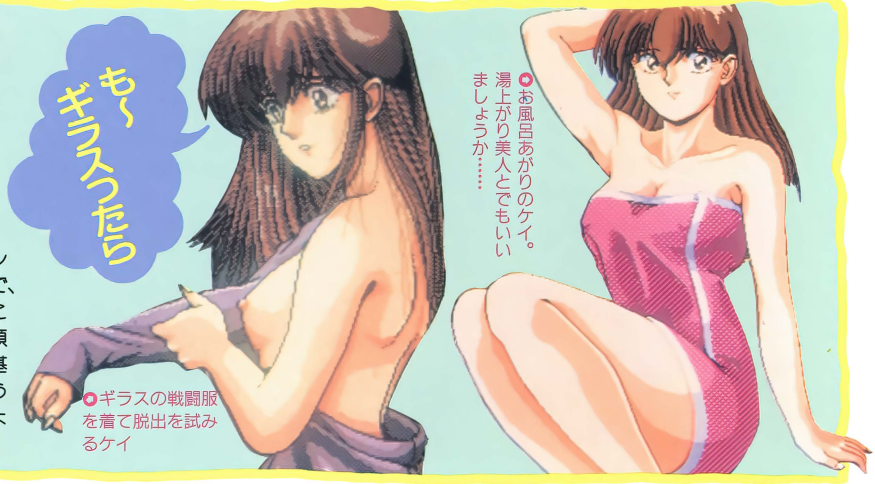


◎イスに縛られて身動きできないルナ

◎ルナの誘いにこたえてみた。でも、これからいったいなにをしてよいのやら……

ケイ

ルナと違ってヒジョ〜にスルドイのがこの女のコだ。いや、スルドイというか抜け目がないというか、まったくスキがない。こういう女のコは困る。いったいなにが困るかといわれても困るけど……。やはりカノジョも「シルバーフォックス」のメンバーで、ギラスに捕まっているのだ。ところが、そんな状態のときこそ本領発揮。カノジョはなんとギラス基地から自力で脱出してくる。う〜ん、カッコイイ♡　でも、ちょっと怖そう。



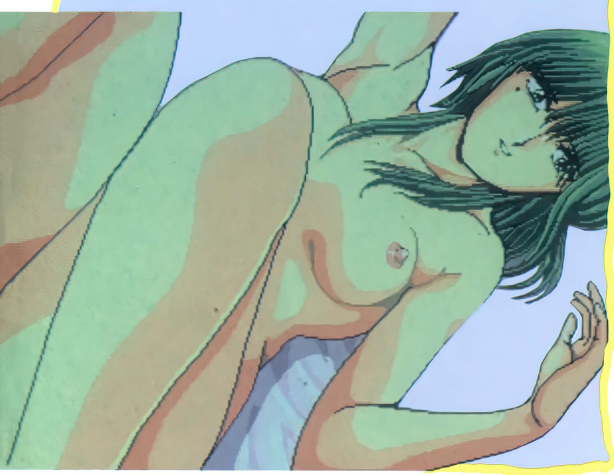
◎ギラスの戦闘服を着て脱出を試みるケイ

◎お風呂あがりのケイ。湯上がり美人とでもいいましょうか……

ムーン

「シルバーフォックス」隊長のおね～さま♡　おとなの色気と目じりのホクロがポイント高い!!　隊長らしく冷静沈着で、上層部の命令には忠実に行動する。だけど、かわいい部下のためならば、命だってかけちゃうのだ（もしお付き合いしたら守ってくれそう!?）。ゲーム中では、若いリサたちのパワーに圧倒的に押されている。登場が遅かったことが影響しているのかもしれない。負けちゃあだめじゃないですか、隊長さん。人生経験豊富なんだから、そんなだと、すぐに普通のおばさんになっちゃうゾ♡　（ガツッ）ムーン隊長に怒られてしまったのでこのへんで。応援してますよ♡

●こうして見ると、オトナの色気たっぷりですね、ムーン隊長♡



レイ

カノジョは傭兵。某傭兵学校を首席で卒業したかどうかはわからないけど、とにかくスゴ腕。自分の気が向いた仕事のみ引き受けるというのも、またスゴイ。「シルバーフォックス」の戦闘力がアップしたのも、カノジョのおかげだろう。そんなカノジョも例にもれず、気が強い。もちろん力持ち。なみの男だったら一撃のもとにやられてしまうだろう。でも、カノジョを責めないでね♡　戦場で戦う女のコなんだから強いのはあたりまえ♡　それぐらいのことは男だったら許してあげようね。

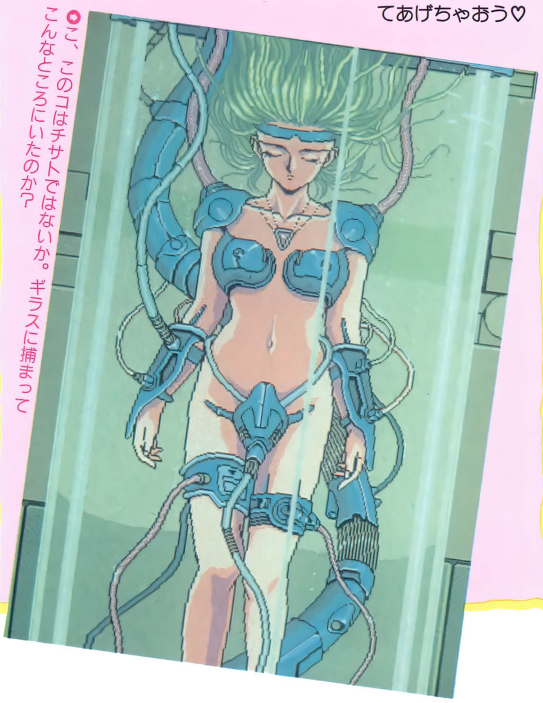
●おめかししたレイ。デートということで、かなりオシャレしてるのだ♡



チサト

このコは東条博士に作られた生体兵器なのだ。もちろん、ほとんど生まれたばかりだから世の中のことを何も知らない。純粋な性格で、しかも汚れを知らない。まるで子供のようだ。でも、体は十分オトナ。だからといって無理に攻めちゃいけません。目の前にあるエサをおあずけされている犬と同じになっちゃうぞ。クーンクーン。ここは優しくしてあげなくちゃ。手取り足取り、教えてあげちゃおう♡

●こ、このコはチサトではないか。ギラスに捕まってこんなところにいたのか?



リナ

レイと同じく、ギラスとの戦いに途中参加した女のコだ。しかし、カノジョの場合、よくわからない。あるときは「シルバーフォックス」の隊員たちとともに戦っている（といっても後方で負傷者の看護だけだけど）と思えば、ギラスのスパイだと疑われたり……。落ち着きがないのでしょうか?　いえ、そんなことはありません。なんといってもカノジョ○○○○○なんだから。きっとワケがあるに違いない。こーゆータイプのコをカノジョにしたら、いつ裏切られるかわからないという、スリルが味わえてなかなか新鮮かも!?

●ショートの髪がよくにあうリナ。私にまかせてとでもいいたげ



カクテル・ソフト全美少女キャラ総出演！総露出アドベンチャー

カクテル・ソフト ディスク増刊号



そう、あの女のコ達のまぶしいボディが、

きゃんきゃんバニー・スペリオール イルミナ！ 世界でいちばん君がすき きゃんきゃんバニー 晴れのちおおさわぎの

全ゲームから戻ってくる！

各機種 3,900円

PC9801V~版5'HD/3.5'HD 2枚組 大好評発売中！
PC8801SR~版2D
MSX2/2+3.5'DD 7月6日
X68K 6月22日各発売予定

海賊版と増刊号 どちらも

全国パソコン・ショップ ブラザー自販機 タケルだけで発売！

●通信販売のお問い合わせは (052)824-2493

大好評発売中！
PC9801V~5'HD・3.5'HD2枚組
PC88SR~5'2D4枚組
MSX2/2+3.5'DD3枚組
X68K5'HD

豪華











- 世界で初めてソフトハウスみずから海賊版を宣言した勇気満点ソフト。だから、フェアリー名作ゲームの女の子達全部を総出で集めて全力制作した！
- オモシロイ・カワイイ・ボッキする。この美少女ゲームの三拍子に加えて、ナツカシサも満点。ウラから買ってもオモテから買っても超・安心お買い得ソフト。
- ただし、動物は出演しません。

無責任・ドタバタ・シリアス・パロディ・感動・なんでもアリアリ。
あのフェアリー名作の女の子たち全部とまた会える！

フェアリーテール FAIRYTALE

海賊版 3900円

あのフェアリーの美少女キャラクター総出演ゲーム

注意：動物は出ません

NIKE!!

爆走寸前ハイパー美少女アドベンチャー「ナイキ」

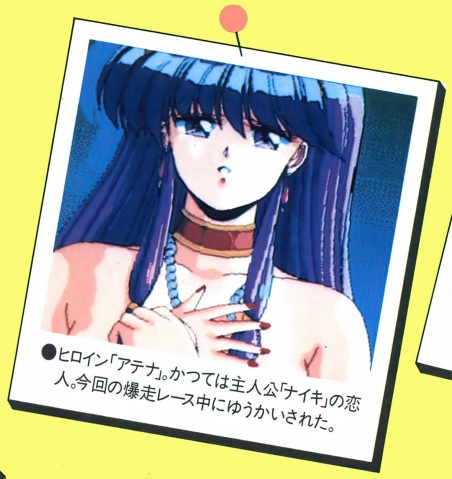
●PC9801V/R/Dシリーズ対応メモリー640K以上●16色ボード●アナログ・ディスプレイ必要●音源ボード対応5'HD3.5'HD5枚組(予定)
●MSX2/2+/TURBO-R対応3.5'DD5枚組(予定)●X68000K5'HD4枚組(予定)

98版6月21日発売！ 各機種定価7,800円

6月中旬



●レース第3ポイント地点、どうもうな怪物に取り囲まれた「ナイキ」。



●ヒロイン「アテナ」。かつては主人公「ナイキ」の恋人。今回の爆走レース中にゆうかいされた。



●ナイキに片思いする女のコ。ジェットコースター内でおそわれている。



●これが噂の最新マルチウインドウシステム



●左上から娼婦。海賊にいたぶられる女のコ。強姦シーン。そして回想Hシーン。

●抱きしめたい！カワイすぎる！カクテルソフトが640×400ドットのアナログ16色で描きこんだ抜群の美少女グラフィックがHゲームに新風を吹き込んだ。98版では640Kのメモリーを全シーンで使い切りました。

●画面ウィンドーから女のコが飛び出す。「ナイキ」のために初めて開発した自信のゲーム・システム。それはユーザーをゲームだけにのめりこませるマック・タイプな画面を実現しました。これで女のコ達のキレイな肌だけに集中できる。

●98版で開発したゲームシステムはフルマウス対応/まるでFM-タウンズ感覚、キーボードははずしてプレイして下さい。

●「ナイキ」ではシナリオ、コマンド、音楽、メモリー、すべてにムダをはぶいて流れるようなゲームを実現しました。

爆走寸前アダルト

あのナンパ大王ソフトきゃんきゃんバニー制作スタッフが作った！

オリジナルでユニーク

カクテル・ソフト

東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売

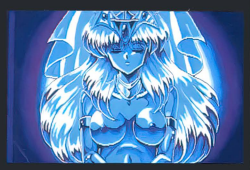
●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。
●郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号：東京7-140574カクテル・ソフトまでお申し込みください。

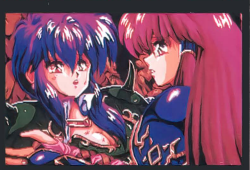
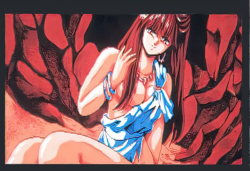
PC-98・X68000 2機種同時発売

7月12日(金)発売決定

軽い気分で異世界体験。またまたあなたの出番がきました。ディーオー美少女RPG第3弾！







●PC-9801 VM/UVシリーズ DA/DS DX/UF完全対応
FM音源、ジョイスティック対応。アナログディスプレイ専用。
（VMO/2/4には16色ボードが必要です。）

●X68000シリーズ（XVI対応）
FM音源、ADPCM対応。ジョイスティック対応。

標準価格¥6,800



ディー・オーでは通信販売も行っています。ご希望の方は現金書留か郵便振込で次のように申し込んでください。

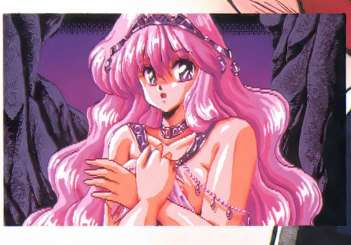
●現金書留の場合
現金封筒にご希望のソフトの代金、商品名、機種名、メディアを明記した紙を入れてディー・オー通販部まで送ってください。

ディー・オー通販部　〒251 神奈川県藤沢市藤沢115-2　藤沢郵便局私書箱4号

ブランマーカー

Branmarker





	標準価格	PC-98VM UV	X68000	PC-88SR	MSX2
帰り道は危険がいっぱい	7800円	発売中	発売中		
ときめきチェリーボックス	6800円		発売中		
妖獣クラブ	6800円		発売中		
エクスタリアン	6800円	発売中	発売中	発売中	発売中
聖の砂物語	6800円	発売中	発売中	発売中	発売中
ブランマーカー	6800円	7月12日発売予定			

●郵便振込の場合
郵便局で振込用紙をもらい、通信欄に希望ソフトの商品名、機種名、メディアを明記して、次の口座番号まで代金を振込んでください。

口座番号　横浜3-22882　　加入者名　株式会社ディー・オー

D.O.
株式会社 ディー・オー
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6魚万ビル6F
TEL 0466(28)7477 FAX 03(3453)9707

株式会社
テクノグラード
（当社はテクノブレインから社名を変更しました。）

パソコンゲーム・プロモーション
エルフ美少女コレクション



誌上通販
好評発売中!!





キャスター新小田悦子が激動の1990年代パソコンゲーム市場をリードするソフトハウス・エルフ社のリアルタイムレポートをお送りします。
紹介ソフト「ドラゴンナイト」「RAY・GUN」「DE・JA」「FOXY」「ドラゴンナイトⅡ」etc……





価格 6,800円（税込・送料はサービス）
©エ・ル・フ 内容／40Min（VHS/COLOR/MONO）発売元／㈱テクノグラード
※このビデオは一般販売されていません。
通信販売をご利用ください。

このビデオソフトは通信販売でお買いもとめください。

方法　郵便：下記の申し込み書とあて名カードに油性のペンで必要事項をご記入のうえ、代金といっしょにして現金書留で申し込んでください。
お支払い先は 〒169 東京都新宿区西早稲田2-15-3 プランドール西早稲田201号 テクノグラード 営業部 通販係 です。なお、返品についてはお受けしませんので、あらかじめご了承ください。
お問い合わせはTEL03(5272)5841まで。（当社はテクノブレインからテクノグラードに社名を変更しました。）

（キリトリ線）

申し込み用紙

ビデオ「エルフ美少女コレクション」を

＿＿＿本　合計＿＿＿＿＿円

ご住所 〒

お名前（フリガナ）

年　齢　　電話番号

あて名カード（あなたのご住所とお名前

〒

＿＿＿＿＿＿＿＿様

宮崎 駿プロデュース■高畑 勲監督 作品

おもひでぽろぽろ

私はワタシと旅にでる。



《声の出演》今井美樹
柳葉敏郎
《主題歌》 都はるみ

'91年夏、全国東宝ロードショー

●原作 岡本螢／刀根夕子（徳間書店・青林堂刊）
●徳間書店・日本テレビ放送網・博報堂提携作品
●制作 スタジオジブリ●配給・東宝

徳間書店

君しか見えない…したい…

キミだけに愛を…

PC9801VM以降・2HD3枚組・要400ライン アナログディスプレイ



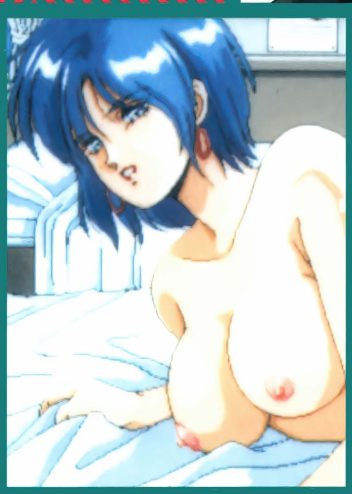
GAME テクノポリス

近日発売！PC98(HD×3枚)・X68000(HD×3枚)・MSX2/2+(DD×5枚) 各定価7,800円

だからね…いいだろう…

キミだけに愛を…





全国パソコン・ショップにて発売

徳間書店インターメディア㈱ ゲームテクノポリス
〒105 港区新橋4-10-7 パソコンソフト制作室

TOKUMA SHOTEN
INTERMEDIA INC.

Tim 誌上通販

テクポリ読者のキミに送るお買い得情報のページ!

あの!大好評通販中の美少女ソフトオリジナルカタログがLD(レーザーディスク)になって登場!!

永久 A級保存版!!

商品番号 PLD-1

大好評通販中!!



美少女ソフトオリジナルカタログスペシャル

なあぁーんとVol.1とVol.2を同時収録

特製 3.5/5インチ フロッピーシールつき

注意)特製シールは初回発売分だけの特典です。再販以降のものにはつきません。

初回特典



(ジャケットサイズ)

税送料込価格 ¥6,000

ー 収 録 作 品 ー

晴れのち おおさわぎ!
PURE
ポッキー
殺しのドレス2
あずさ108事務所
ドラゴン ナイト
Rance~光をもとめて~
私立探偵「マックス」~潜入!!謎の女子校~
MAXスペシャル①~私立探偵マックス・スーパーグラフィックス集
ドラグーン・アーマードFORアダルト
少女探偵RINNちゃんの事件簿「頭脳少女伝説」
ぴんきぃ・ぼんきぃ1 ぴゅーていふる・どりーむ
ぴんきぃ・ぼんきぃ2 とわいらいと・げーむず
ぴんきぃ・ぼんきぃ3 ばとる・らばーず
きゃんきゃん バニー
グラムキャッツ

[SIDE 1]

リップスティック・アドベンチャー
リップスティック・アドベンチャーII
天使たちの午後
天使たちの午後 II~美奈子~
天使たちの午後 II~リボン~
サッちゃんの大冒険
セーラー服戦士フェリス
電脳学園
電脳学園II~ハイウェイ・バスター~
アップル・クラブ ワン
あっぷる・くらぶ2
フォクシー
スロープ
きゃんきゃん バニースペリオール
電脳学園III~トップをねらえ~
DE・JA
GIRLS PARADISE~楽園の天使たち
きゃんきゃん バニースペリオール
夜の天使たち~私鉄沿線殺人事件~
ごくらく天国~おめみえ 六巻~
魔王の幻影 ~クリスタル ドリームII~
スクールうぉーず
帰り道は危険がいっぱい
トワイライトゾーンVOL.4〈特別編〉
楽園の招待状
エクスタリアン
電影学園EXE(暫定版)
せみだぶるII
エンジェル コマンダー2
うろつき童子
ライム

[SIDE 2]

Rouge ~真夏の口紅~
イミテーションは愛せない
電脳学園 II~トップをねらえ~
せろり
韋駄天いかせ男~麦子に逢いたい~
韋駄天いかせ男2~人生の意味~
韋駄天いかせ男3~戦後編~
イカセ男入門~愛をありがとう~
雀ポーグすずめ
DOKI DOKI ~Card League~
ストロベリー大戦略
世界でいちばん君がすき!
天使たちの午後 III~番外編~
RAY・GUN

AV

ビデオもあるぞ〜
マニアでなくともぜひ見ておきたいこのよん本



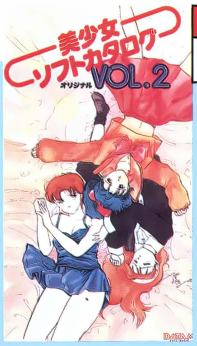
商品番号 **P-1**

パソコンゲーム キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログVol.1**

税送料込価格￥3,800

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで掲載された美少女ソフトを、かわいい女のコのナレーションとドッキン★グラフィックで30本も紹介しちゃうゴキゲンビデオ。

▼内容／40Min(VHS/HI-FI STEREO) ▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)



商品番号 **P-4**

パソコンゲーム キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログVol.2**

税送料込価格￥3,800

発売されるやいなや大人気となった『美少女ソフトオリジナルカタログ』の第2弾！前回よりもさらに内容を濃縮。君の目と心を離さない(ドッキン)²ビデオ！

▼内容／29Min(VHS/HI-FI STEREO) ▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

商品番号 **P-2**

CDテクノポリス
パソコン・ゲーム・ミュージック大全集

12のソフトハウスがご自慢のゲームミュージックで競演！

商品番号 **CD版/JCD-1・テープ版/JT-1**



税送料込価格￥2,200

▼内容／50Min(CD/TAPE 全30曲収録)
▼発売元／㈱徳間ジャパン(好評発売中)

ご協力頂いたソフトハウス
©コンパイル／ウルフ・チーム／アルシスソフトウェア／ポーステック／エルフ／テービーソフト／風雅システム／フェアリーテールアーテック／ソフト屋しゃんばら／M.N.M Software／ゲームアーツ(順不同)

あの『スーパーリアル麻雀・PART 2／PART 3』で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの3人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。

▼内容／30Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

商品番号 **P-3**



ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

税送料込価格￥5,800



スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

ゲームセンターで大人気だった『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART 2／PART 3』を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。

税送料込価格￥4,000

▼内容／40Min(VHS/HI-FI STEREO) ▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

テレカ

ホントにここでしか買えない
限定数美少女テレカ
ニューシリーズ続々登場！

さらに、さらに NEW!!

送料込価格 各￥1,200

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。
※テレホンカードはすべて50度数です。
※テレホンカードは非課税商品です。

商品番号 **T-7**



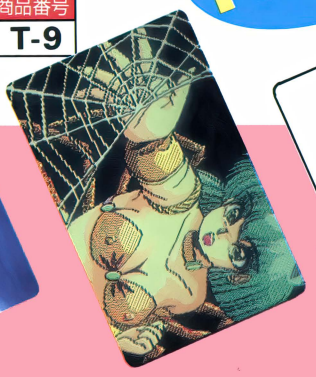
⑦『ドラゴンアイズ』より
©GAMEテクノポリス

商品番号 **T-8**



⑧『ピンクソックス』より
©ウェンディマガジン

商品番号 **T-9**



⑨『ドラゴンナイトII』より
©エルフ

商品番号 **T-10**

NOW PRINTING!!

注)限定数販売のテレカのため、ご希望の品が売り切れた場合は小為替にて返金致します。あらかじめご了承下さい。

申し込み方法は次のページを見てネッ！➡

ソフト

話題のGAMEテクノポリス

作品第一弾



商品番号 SF-201

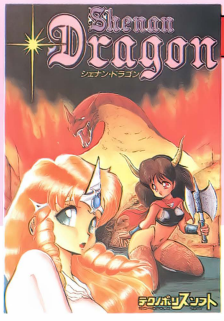
ドラゴンアイズ

税送料込価格 ¥7,000

▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▲PC-9801VM以降3.5・5HD
▲MSX2/2+3.5"2DD

惑星ガールドリアの皇子クリンドが行方不明になった。兄を追う皇女アイネスは、幼い頃より一緒だった一角狼ジェアと共に数々の謎に挑んで行く。SFアドベンチャーと美少女ゲームが見事に合体した傑作!!

テクノポリスソフトもあるゾ



商品番号 SF-076

シェナンドラゴン

ワー・クリチャー族にさらわれた王女。男の勇者か女の勇者になって救出に向かうか、王女になって逃げ出すか。3つのストーリーが楽しめる、カード戦闘型のRPGだ。

▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▲MSX2/2+3.5"2DD

税送料込価格 ¥7,000



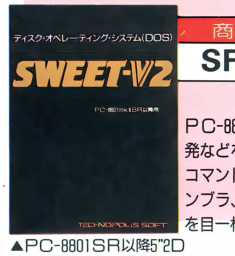
商品番号 SF-061

AYUMI ーアユミー

突然メシアに選ばれた、普通の女子高校生アユミ。魔女の支配下にある世界を救うため、ちょっとHな大冒険に出発。アクションも取り混ぜた、一味違うおもしろさのAVG。

▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D

税送料込価格 ¥8,000



商品番号 SF-015

PC-88でのプログラム開発などを支援するDOS。コマンドの機能拡張やアセンブラ、他にも便利な機能を目一杯に搭載。

▲PC-8801SR以降5"2D

SWEET-V2

税送料込価格 ¥10,000



商品番号 SF-029

本誌でも大人気のCGツール。セルという新機能をはじめ、高速な処理能力をもつラルフがあれば鬼に金棒。

▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D

ーハイパーグラフィックツールー

LALF

税送料込価格 ¥13,000



商品番号
①SF-013
②SF-014
③SF-025
⑤SF-019
⑦SF-020

月刊MSX・FANの『ファンダム』から選ばれたプログラムが50本。解析や改造もできる。④・⑥は完売しました。

①②③ MSX/MSX2ROM
⑤ ⑦ MSX/MSX2/2+3.5"2DD

MSXプログラムコレクション50

ファンダムライブラリー①②③⑤⑦

税送料込価格 ①②③ 各¥6,000
⑤ ⑦ 各¥5,000

▲お詫びと訂正 前号のこのコーナーで「LALF」の価格を、10000円と記載致しましたが、13000円の誤りです。訂正しお詫び致します。

通信販売のきまり

ほら、欲しいもののチェックがすんだキミ/
まず白い紙にキレイな（読める）字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに/）を記入して、表記されている（2つ以上の方はその合計の）金額分の現金といっしょに、必ず現金書留で申し込んでね。トラブルを避けるためにも、この要項を絶対に守ること。商品の到着は2週間ぐらいかかります。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さいね。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室・通販T係

このコーナーではみなさんの『こんな物を通販してほしい』などのご意見をひろく募集中です。上記宛先までドンドンお申し込み下さい。

トクマ・インターメディア・ムック

美少女ソフト

C.G. コミック

COMPUTER GRAPHICS

あの名作がゲーム中で使われている
C.G.で完全
コミック化!!



収録予定ソフト
ドラゴンナイト
CAL
ランス2
キサナ ほか

美少女ソフトの大御所
LOLI山田が
責任編集!!

今夏大発売予定

徳間書店

Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイ は任天堂の商標です

Lions / ORIX BlueWave / Buffaloes / ニッポンハム Fighters / LOTTE Orions / Daiei Hawks

読売 G / H / W YOKOHAMA TAIYO / Dragons 中日 / Yakult / HANSHIN Tigers

対戦型
1人でも遊べます

東尾 修



現在、テレビ朝日、文化放送、日刊スポーツの解説者。ライオンズのエースとして、通算251勝などを記録。史上初の1億円投手。愛称「とんび」

東尾 修 監修

プロ野球スタジアム'91

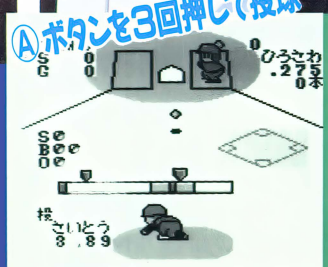
東尾 修のプロスタ・レッスン

ひいきのチームを選んで、ペナントレース、日本シリーズを戦ってくれ。最後はとんびが監督のオールスターズが待ってるぞ!!

バッターの裏をかけ 初体験!リアルピッチング

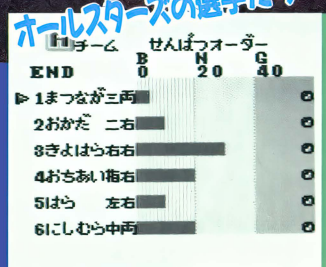


Ⓐボタンを3回押して投球



バー方式投球法

オールスターズの選手たち



12球団実名採用

8月発売予定
ゲームボーイ
スポーツ
予価4200円(税込)
制作 徳間書店インターメディア株式会社
発売 株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
☎03-3433-6231

©1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./NIHON LINGUIST CORP.

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

GAME BOY™

リトルマスター

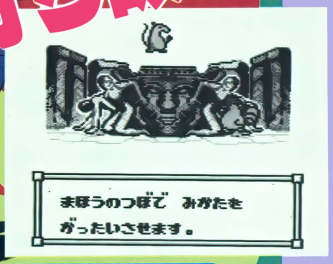
Little Master

ライクバーンの伝説

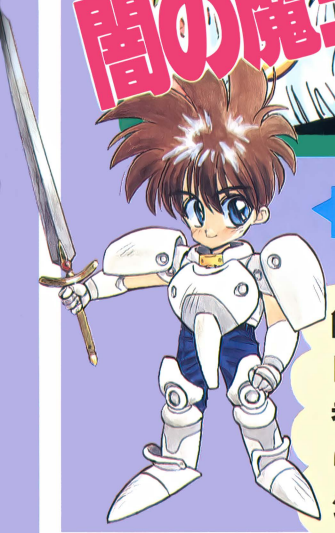




闇の魔王ゲザガインを打ち破れ！



モーモー・ダイナマイツ



勇者リイム

簡単な操作ですぐに遊べるシミュレーションRPGの登場だ！　勇者軍を結成して王国を魔物の手から取り戻すんだ。アニメする戦闘シーンもかっこいいぞ!!

好評発売中！

ゲームボーイ

シミュレーション

4200円（税込）

制作：徳間書店インターメディア株式会社

発売：株式会社徳間書店

〒105-55 東京都港区新橋4-10-7

☎03-3433-6231

©1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./ZENER WORKS

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

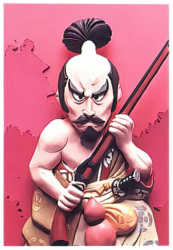
月刊MSX・FAN

7月号

好評発売中!

特別定価 520円

毎月8日発売



『武将風雲録』にとことん迫った特集号!

ゲーム・プログラム

今月のファンダムは、1画面6本、N画面5本、FP部門1本の計12本。N画面の充実ぶりがひときわ目立つなか、FP部門の世界すごろくゲームがやっぱり魅力的です。



FP部門の『ザ・ワールド・スゴロク』。波瀾万丈の世界一周が楽しめる。

3大ソフト特集

信長の野望・武将風雲録
提督の決断
View CALC

銀河英雄伝説IIDX kit/エストランド物語/ドラゴンクイズ/私をゴルフに連れてって/ディスクステーション26号/ピンクソックス6

ゲーム十字軍

いよいよ、第4回激ペナ大会の開幕! はやくも1回戦の速報だ。ほかにも『提督の決断』の原爆技や『大航海時代』のスタンプラリーなどもりだくさん。



激ペナ大会はクーラーのがんがん効いた編集部で熱戦が繰り広げられている

特別編集

増設RAMカートリッジ

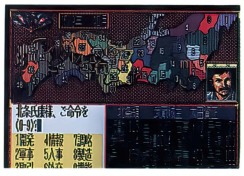
MEM-786のすべて

ハードディスクより使いやすいRAM。だがどうしてそうなのかよく知られていない。そのへんをチェックしてみた。

特別付録

信長の野望・武将風雲録〈勢力図〉

B2の特大サイズに日本地図と各国のデータを集積



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

プログラムコレクション50本 ファンダムライブラリー⑧

定価880円(税込)



1990年5月号~10月号で掲載したゲーム・プログラムのなかから50本を厳選。そのほか、サウンドとビジュアルのミニアート「AVフォーラム」やVRAMの関係の記事を再構成したページも掲載。

エルフ美少女アルバム

定価1380円(税込)



美少女ソフトの大御所エルフから発売になった全ゲームにスポットをあてた愛蔵本。200名におよぶ女の子を集めた名鑑は圧巻。大ヒット作の『ドラゴンナイト』と最新作の『II』のダンジョンマップや秘蔵の原画も特別収録。エッチな袋とじももちろんある。

ゲーム十字軍Vol.3

定価980円(税込)



本誌で好評連載中の「十字軍」を中心に、巻頭のゲーム攻略の記事を再編集したMSXゲームのヒント集。このほかに美少女を集めた桃色図鑑やマップ集、ストラテジーを掲載。さらにGMのリストも満載。

ポニーテール美少女アルバム

定価1380円(税込)



ポニーテールといえば、『ポッキー』『ポッキー2』。そしてそのメチャかわゆい女の子たち。その女の子たちがいっぱいつまった美少女アルバムがまたまた登場。キミのための愛蔵本だよ!

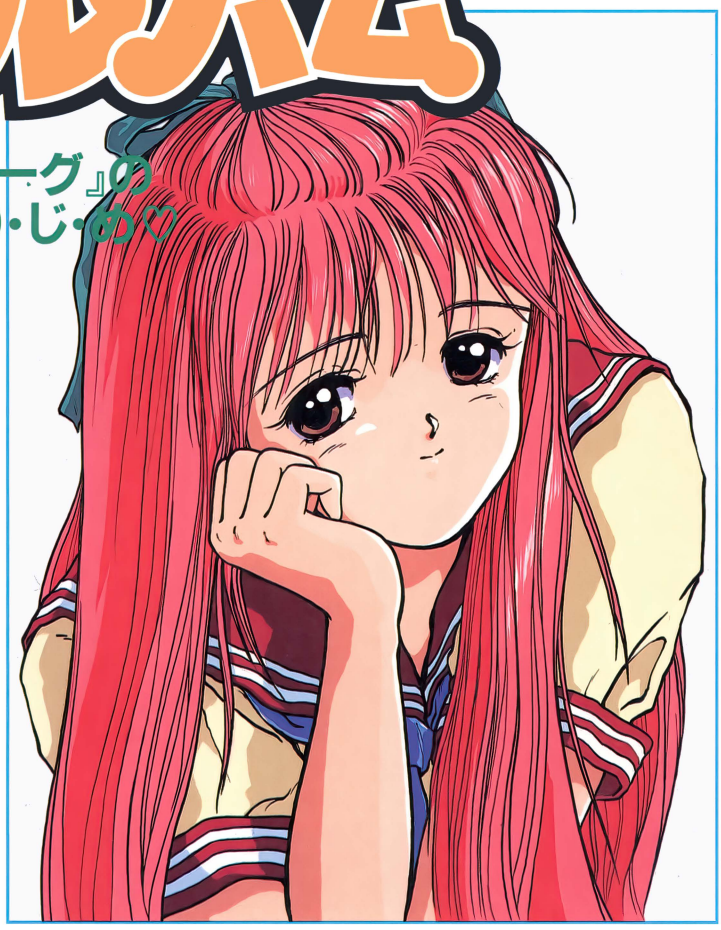
徳間書店

こんどは“ポニーテールソフト”だ!!

ポニーテール
ソフト
PONY TAIL
SOFT

美少女アルバム

売切必至



『ポッキー』『雀ボーグ』の
女のコをひ・と・り・じ・め♡

大好評発売中!!

いま、美少女ソフトファンのあいだで話題沸騰の本、「美少女アルバム」の第2弾がこれだ。女のコのかわいらしさには定評のあるポニーテールソフトだから、その内容は保証つき。『ポッキー』『雀ボーグすずめ』のゲーム紹介はもちろんのこと、期待の新作『ポッキー2』の情報もドーンと掲載というううれしさだ。前回好評だった「美少女名鑑」も、ポニーテールソフト所属の全女のコのプロフィールを大公開。彼女たちの知られざる秘密の部分にもジャストミートしているので、ぜひとも注目してもらいたい。そのほか、未公開の原画集やインタビュー、さらには雀ボーグの仕様マニュアルやポッキー学園の学校案内パンフレットまで完全網羅。まだ買ってない人は本やさんへ直行せよ!!

トクマ・インターメディア・ムック

ポニーテールソフト 美少女アルバム

定価1,380円
(本体1,340円)

B5判
特大ポスターつき

〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
☎03(3433)6231(代)

徳間書店

特集!! 海外ソフトは、なぜ今人気があるのか!?



1年ぐらい前から、海外ソフトに対する人気がウナギ登り!! 各ソフトハウスも、海外ソフトの移植を積極的に行うようになってきたみたい。決して、今まで海外ソフトの移植がなかったワケではないのに、なぜか今が人気なのである。今回はこの謎（でもないかな?）にスポットを当ててみた。

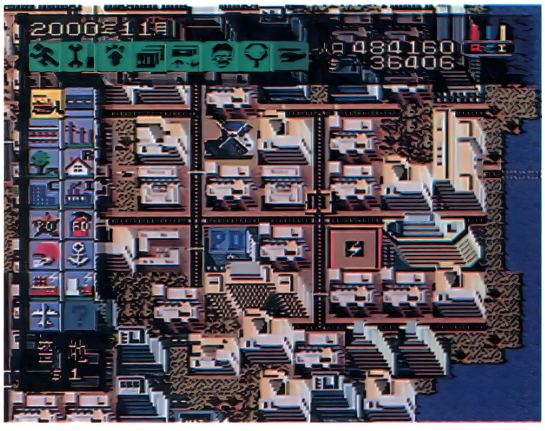
人気沸騰!! 今、海外ソフトが熱い!!

そんなわけで、今、海外ソフトの人気が高いのである。どのソフトハウスも海外ソフトの移植を積極的に行うようになってきた。コトの始まりが何であったのかはハッキリしないけど、『テトリス』ブームが火付け役となった。ゲームセンターで大ヒットしたせいもあって、男も女も、大人も子供も『テトリス』だ!というくらい、一世を風靡した。このあたりから、海外ソフト人気がジワジワと出てきて、去年の春ごろからいきなりグッと増えてきた。『ポピュラス』や『ダンジョン・マスター』、『プリンス・オブ・ペルシャ』など、とにかくこの時期に話題作が集中した。この集中がもしかしたら現在の海外ソフトブームの原因だったのかもしれないが、その人気振りはいまだ衰えていない。いや、衰えるどころか、ますます上がる一方なのだ。

これは何もパソコンゲームに限ったことではなく、ゲーム機でも大ブームになりつつあるのだ。最近では、『Sim City』や『ドラッケン』がスーパーファミコンに移植されるなど、日本のゲーム業界全体が海外ソフトに注目しているのである。今後もいろんなソフトハウスが海外の人気ソフトを移植するだろう。

はたして、この状況がいつまで続くのであろうか。いくらなんでも、海外ソフトの移植ばっかりになる!ということにはならないと思うけど、それにしてもちょっと肩身が狭い日本のソフト……。

海外ソフトの大量輸入（?）によって、日本のゲーム業界はどうなってしまうのだろう（どうにもならないかもしれないが……）。



●『Sim City』のスーパーファミコン版。パソコン版にはない機能もいくつか加わっている

今まで日本でヒットした海外ソフト

今までにも、たくさんの海外ソフトが移植されてきた。それらには、ある程度共通している要素がある。

まず、圧倒的にRPGが多い。ファンタジーっぽいシナリオは、日本人より本場（？）の人間が作ったほうが圧倒的に面白く、何よりもすごく個性的で、プレイしていてとってもゾクゾクする。これに関しては、日本のRPGは、まだまだといった感じ。

また、「終りがない」というものも結構あるようだ。『ウィザードリィ』は地下10階にいるワードナを倒せば一応目的は達成されるが、それでゲームエンドというワケではない。そのままいつまでもゲームを続けてもいいのである。『Sim City』などは、この果てしないゲームの代表的なソフトであろう。それだけに、非常に息の長いゲームとなり、いつまでもユーザーに愛されるゲームとなるわけだ。

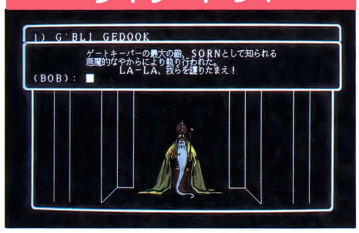
下に、今まで日本のハードに移植されて大ヒットしたソフトをザァーッと紹介しよう。どんなソフトがあったか調べるため、昔のテクノポリスを引っ張り出して見たら、そりゃもう、あるある！　ホントはもっと載せたかったんだけど、スペースの都合上、これだけになってしまいました。ごめんなさい。このほかにも、懐かしいところでは『チョップリフター』、最近のゲームでは、『AD&D®』、『バーズテイル』などなど、数え始めたらキリがないくらいあり、結構いろんなソフトハウスが積極的に移植を行っているということがわかった。

ロードランナー



○アクションパズルの決定版。穴を掘って敵キャラを埋めたりして、画面上の金塊をすべて取るというもの。単純であるがゆえに奥が深い

ウィザードリィ



○3DRPGの名作。戦闘を繰り返してレベルを上げ、迷宮の謎を解き明かすというゲームシステムで、そのシステムの完成度は高い

ウルティマ



○古典的な名作フィールド型RPG。戦闘よりもシナリオに重点を置いてある。『ウィザードリィ』が東の横綱なら、これは西の横綱かな？

マイト・アンド・マジック



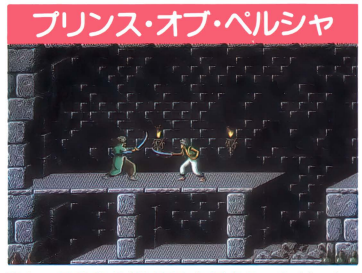
○16×16マスの3Dマップが50以上もあるという、とんでもなく世界が広い3DRPG。難易度は高く、解くだけで数か月はかかる

ポピュラス



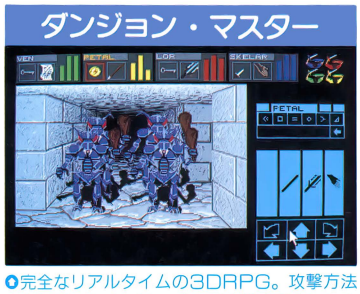
○プレイヤーは神となり、民を導いて悪魔側を滅ぼしていくゲーム。各ゲーム機にも移植され、その人気はなおも続いている

プリンス・オブ・ペルシャ



○キャラの動きがリアルなアクションゲーム。一見簡単そうだが、数々のトラップが複雑に絡み合って、なかなか難しい

ダンジョン・マスター



○完全なリアルタイムの3DRPG。攻撃方法も剣だけでなく、リンゴなどを投げてもいいという、なんでもありのRPGなのだ

Sim City



○市長になって、都市開発を行うSLG。道路や線路を敷いたり、発電所や団地、警察署、公園などを建設し、人口を増やしていく

ドラッケン



○あらゆる方向に移動できる、完璧な3D処理によるリアルタイムRPG。時間の概念もあり、朝、昼、夜がちゃんとある

海外ソフトを移植しているソフトハウスに聞く

何はともあれ、移植を積極的に行っているソフトハウスに聞いてみれば、何かわかるかもしれない……、ということで、イマジニアとスタークラフト、マイクロプローズジャパンの3社にインタビューしてみた。詳しくはこのページにある各記事を見てもらうとして、ここでは総論的なことをまとめてみることにしよう。

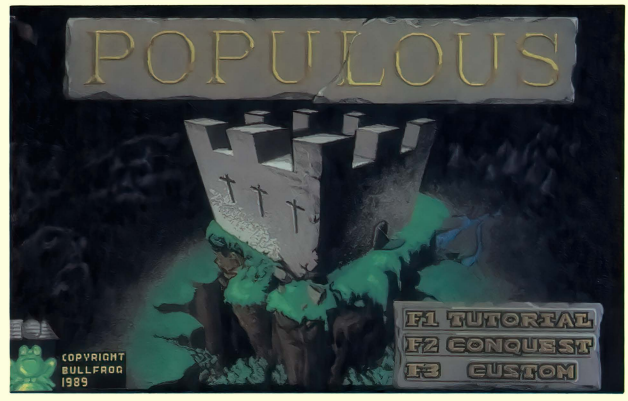
海外ソフトを移植するにあたって、最大のメリットは「もう完成しているゲームを移植するだけ」で済んでしまうということだろう。シナリオやゲームシステムなどを作成する手間がほとんどかからない。それこそ、プログラマーさえいれば、後はどうにかなってしまう。また、海外でヒットしたということであればそれだけで話題になり、ある程度の本数は確実に売れるというのも大きい。

もちろん、デメリットだってある。お金の問題だ。オリジナルを作った海外のソフトハウスと契約しなければ日本のハードに移植できないし、当然このときお金が絡んでくる。これは、そのソフトが人気作であればあるほど高いワケで、いくら何万本売れた！といっても、実際はそれほどの売り上げがあるわけでもないのだ。うむむ、現実は厳しいものである。

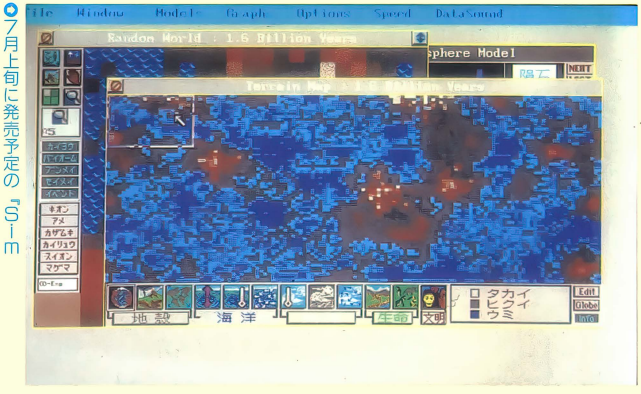
パソコンに参入してまだ1年あまりのところ イマジニア



イマジニア株式会社・営業部広報宣伝課の飯田就平さん。いつも明るくにこやかに情報を提供してくれるが、「今回は何ページですか？」と何気なくプレッシャーをかけてくるのも、さすが営業である。



●スーパーファミコンなどでも大ヒット中の『ポピュラス』。イマジニアパソコン参入第1作



●7月上旬に発売予定の『Sim Earth』。地球の環境問題もちょっぴり考えさせられるゲームだ

――イマジニアさんがパソコンに参入し始めて、今年で……。

「今年の3月で1年なんですよ」

――なんかもっと前からやっている印象がありますね。

「去年の3月に『ポピュラス』を出して、9月に『Sim City』出して……。『ポピュラス』のシナリオ集とかも出していますが、新作タイトルとしては、この2本だけです」

――『ポピュラス』を日本のパソコンに移植しよう！ということになったのは、いつごろだったんですか？

「―昨年ぐらいだったかな？　まあ、単純にあっちで人気があったようだったので(笑)。もともとパソコンに参入したいっていうのもあり、やっぱり最初はインパクトのあるものにしないとっていうのもありましたしね」

――移植する海外ソフトは、どのように決めるんですか？

「向こうの雑誌とかを読んで、とりあえず人気がありそうなものは取り寄せます。ホントに面白くて、日本でもヒットしそうだったら、いろいろ調べて(たとえば、どこかのソフトハウスが版権を持っていないかなど)、向こうと交渉して……、っていう感じですね」

――今後も当分海外ソフトの移植が中心ですか？

「そうですね。ただ、ゆくゆくは共同開発とか、イマジニアの『Sim』シリーズとかも作ってみたいですね。年末にはアッと驚く新作を用意してありますので、楽しみにしていてください」

かれこれ10年近くも海外ソフトを移植しているところ スタークラフト



スタークラフト・取締役／企画部長の山口和夫さん。『マイト・アンド・マジック』など、一連のヒットゲームを数多く手掛けてきた。98以外の新しいヒットハードの出現を待ち望んでいる。

――スタークラフトさんは、設立してから長いですよね。

「もう12年です。最初はパソコンショップで、海外のソフトとかを売っていたりしたんですが、そのうちソフトも作り出して……。海外ソフトをいっぱい見てきていたっていう影響もあって、うちのソフトの5分の1は海外ソフトの移植ですね」

――海外ソフトを移植するにあたってのメリットは……。

「そりゃあ、もう最初から出来上がっているものを移植するわけですから、そういったところではラクですよ。

――そういった海外ソフトはどうやって見つけてくるんですか？

「社長が海外によく出張するんで、そのとき向こうではどういったものがはやっているかとか、いろいろ見てくるんですよ。最近では、向こうから売り込んでくるケースも多いですね。こっち（日本）でこれだけ作っているっていう実績がありますから、結構たくさん送られてきます」

――そういった実績から、『トンネルズ＆トロールズ』は、アメリカの会社と共同開発でした。

「そうですね。今後も機会があれば、いろんなところと組んでやってみたいです」



これは今月号でも紹介している『フューチャー ウォーズ』だ。映画的な演出が面白い

米国に本社があるところ マイクロプローズジャパン



マイクロプローズジャパン・代表取締役のコンラッド T. 小沢さん。ハワイ生まれ。話す言葉のすべてにとても巧みなギャグが盛り込まれており、いつも我々を必要以上に楽しませてくれる。

――アメリカに本社があって、それの日本の会社ということで、やっぱりオリジナルを日本のハードに移植するのがメインですか？

「マイクロプローズジャパンですからね（笑）」

――マイクロプローズといえば、もう『F-15ストライクイーグル』というイメージがありますね。

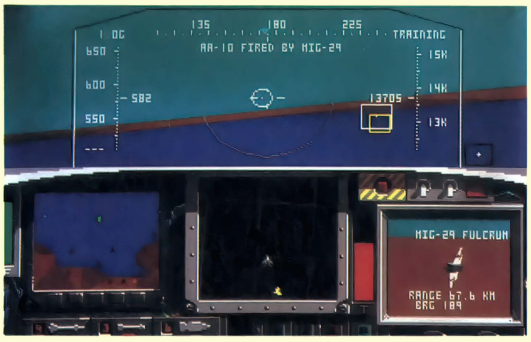
「世界各国でメチャメチャ売れたソフト（100万本）ですからね。去年、日本でも発売した『II』も、なかなか評判いいみたいです」

――このポリゴン（3D）処理は、かなり速いですね。

「あっちのプログラマーって、じつは大ざっぱなんですよ（笑）。でも、逆にそれがいい結果に結び付くんです。あのポリゴン処理も〝このへんは省略しちゃえ！〟って、かなりいい加減なところもあるんですが、その分処理速度には自信あります」

――最近、海外ソフトがとっても注目されてきていますが……。

「日本のソフトハウスは、個性的なところが少ないんじゃないかと。すぐ流行にのってしまうっていうか。もっと、ウチはこのジャンルだったら絶対に負けない！とか、そーゆーのがひとつでもあるところは、違いますよね」



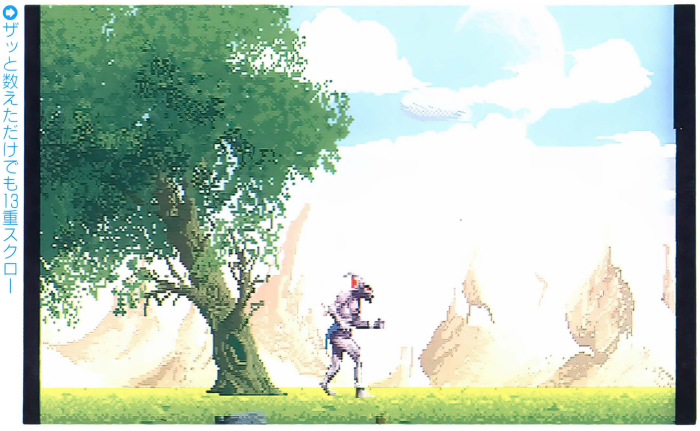
マイクロプローズジャパンの代表作『F-15 ストライクイーグルII』。かなりの高速処理だ

日本のソフトにない魅力は何か!?

なんだか収拾がつかなくなってきたので、このへんで本題に戻ろう。つまり、「海外ソフトは、なぜ今人気があるのか!?」ということだ。

この海外ソフトが持つ魅力とはなんだろうか？

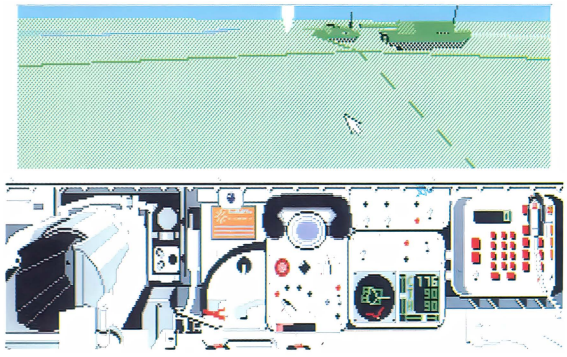
まず、発想が根本的に違うという点が挙げられるだろう。文化の違いというか何というか、とにかく日本人である我々が想像もつかないような……、あるいはやろうと思ってもなかなかできないようなゲームを、いとも簡単に作ってしまう。その新鮮なアイデアには、いつも感心させられる。「なんだかわからないけど、とりあえず遊んでみたい！」という衝動にかられるソフトが多いのだ。新鮮＝面白い、というわけではないが、インパクトが強い！というのは重要である。



ザッと救えただけでも13重スクロールするアクションゲーム『シャドゥ・オブ・ザ・ビースト』(PSYGNOSIS)

キーワードは3Dとリアルタイム

ちょっと話が横道にそれるが、最近は日本でも3D（ポリゴン）処理を使ったゲームが増えてきた。海外ソフトと比べると少ないけど、これの代表的なジャンルがフライトシミュレーション。日本では



「M1 TANK PLATOON」(マイクロプローズ)。4台の戦車を操る戦車シミュレーションゲーム

いまひとつなじめないジャンルで、今までは「単なるお国柄の違い」のひと言でかたづけられてきたが、そうとも言い切れない。システムソフトの『エアーコンバット』やマイクロプローズジャパンの『F-15ストライクイーグルII』は、いずれもかなり売れたらしい。日本でも十分に通じるジャンルなのだ。

では、なぜ日本では少ないのか？もちろん、今まであまりヒットしなかったというのもあるが、それだけではない。まともに3D処理をやろうとすると、かなり遅いプログラムになってしまい、全然飛行感覚を味わえないものになってしまうから、というのが原因のひとつらしい。日本のハードが遅いとか、プログラマーのせいとか、そう

海外ソフト専門店「OAK village」に聞く

海外ソフトを専門に扱っているお店に、今の海外ソフトブームについて聞いてみようと、秋葉原にあるOAK villageを訪ねてみた。ここはIBM-PCやAMIGA、Macintoshと、各機種のソフトをズラリと取りそろえてあるのだ。

「そうですねえ。もうこの店を始めて5年になりますけど……。まあ、あんまり変わりませんよ」

この店の社長、泉さんはそう答えてくれた。別に日本で海外ソフトがヒットしているからって、オリジナル版が売れるというワケでもないようだ。

「移植される前に、AMIGAとかでオリジナル版をプレイしたい！っていう人もいますし、待っていれば98に移植されるから、それを待つ！っていう人もいますしね」

客層は大学生以上がメインだという。やはり、お金がかかる趣味なので、中学生や高校生には、ちとツラいようだ。



ワシントンホテルのほぼ正面にある大橋ビルの6階がOAK villageだ

「でも、やっぱり海外ソフトはいいですよ。日本人とは考えること全然違いますからね」

と、にこやかに話す泉さんの顔が印象的であった。

※122ページと123ページに掲載している画面写真は、IBM-PC版とAMIGA版のものです

いうワケではない。むしろ、日本のプログラマーのほうがしっかりとしたものを作ることができる。しかし、「しっかりしすぎている」のである。これは121ページでも書いたけど、アメリカのプログラマーはちょっといい加減なところもあるらしいが、大学でみっちりと数学の勉強をしており、基礎がしっかりできているので、3D処理とかをやらせたらとんでもなく速いプログラムを組む。日本人は、キッチリやらないと気が済まない人が多いようなので、完璧な計算プログラムを組んでしまい、それでどうしても遅くなってしまうのだ。日本ではまだまだ少ないが、これから注目すべきジャンルだ。

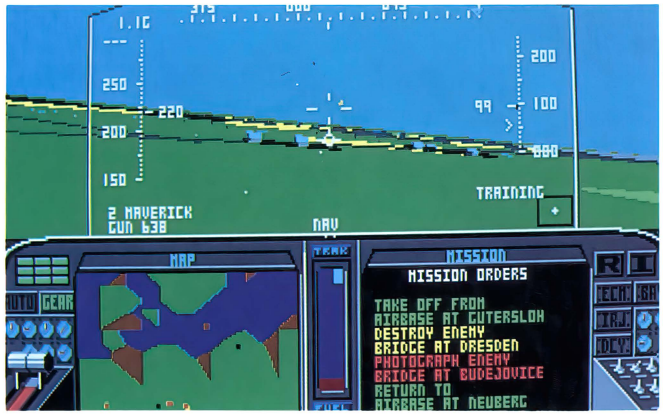
また、海外ソフトはリアルタイム(プレイヤーが何もしなくても、ゲームの世界の時間はドンドン進んでしまうタイプ)ものが目立つ。『ダンジョン・マスター』や『ポピュラス』など、最近の海外ヒット作はほとんどこのタイプ。日本のゲームの場合、なぜかこういったタイプのものが、まったくない！といっていいほど少ない（最近では『ロードモナーク』がこのタイプにあたる)。これもフライトシミュレーション同様、これからの時代のキーワードとなるであろう。

なぜ、今ウケているのか!?

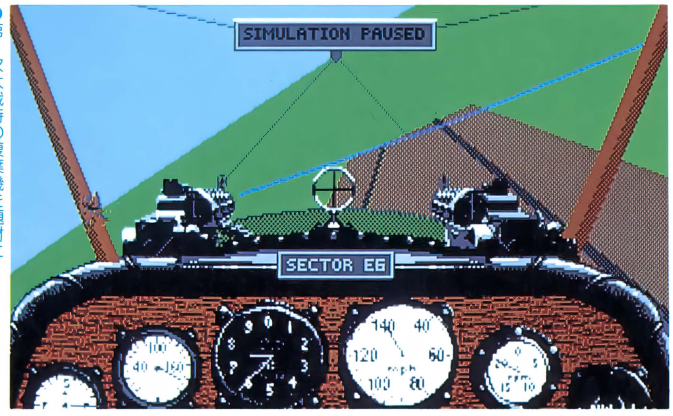
というワケで、とどのつまりが日本のソフトにはない要素がたくさん盛り込まれている！というのが、近年の大ヒットにつながっているらしい。じゃあ、なぜそういったソフトが日本になかったのか？というと、とにかく日本人は流行にのりやすいので、その流行と違うものには、なかなか手を出しにくい、というのが原因だったように思う。今でこそ海外ソフトが大流行だが、まさかここまでヒットするとは思わなかった。

逆に、今までの流行のおかげで、日本のソフトがどれもこれも同じようなものばかりになってしまい、その結果が現在の海外ソフトブームを生んだのではなかろうか？という気もする。確かに面白ければそれでいい！という考え方もあるが、それにしても日本のゲームは同じようなものばかりになっている。そこに海外ソフトのような新鮮なものがドカーンとくれば、やっぱりユーザーのほうもそっちに興味を持つだろう。

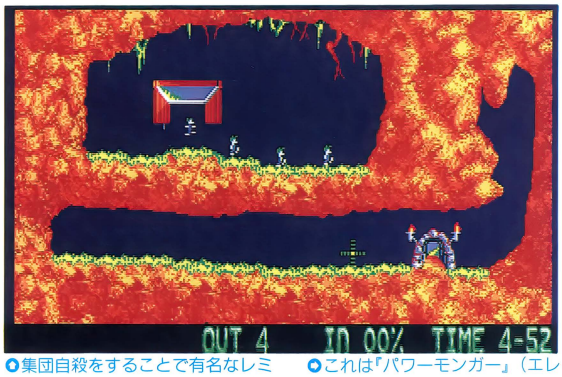
この海外ソフトブームも流行！のひと言で片付けられてしまえばそれまでだけど、これをキッカケに日本のソフトもガツン！と一発がんばってほしいなあ、と思う今日このごろ。みんなの意見はどうかな？



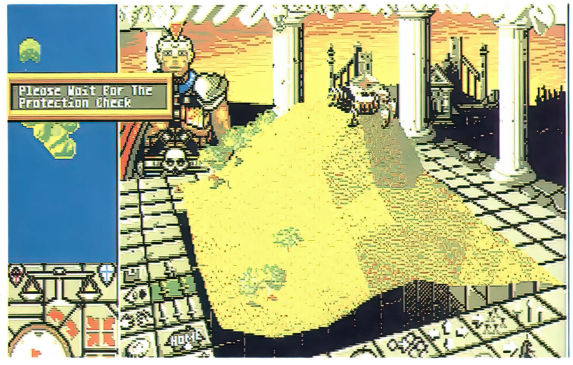
●単なるフライトシミュレーションでなくゲーム性を重視した『F-19ステルスファイター』(マイクロプローズ)



●第1次大戦時の複葉機を題材にした「レッドバロン」(ダイナミックス)。比較的、操作方法がカンタンなので、気楽に楽しめる



●集団自殺をすることで有名なレミングを題材にしたアクションパズル「レミングス」(PSYGNOSIS)



●これは『パワーモンガー』(エレクトロニックアーツ)。『ポピュラス』をさらに進化させたようなゲーム

このチャンスを見逃すな!!



テクノポリス'90年10月号から'91年1月号までの同人ソフト再掲載と、未掲載の同人ソフトの紹介で、ばっちりチェック!

'90年6月号から10月号の「アルゴリズムを見切ったぞ!?」再掲載は、見ごたえタップリ!?

ソフト作りに役立つ記事や、同人界で話題の通信の話、それに関連したマンガなどなど、キミをくぎづけにする内容満載!!

Dō-Jin テクノポリス

同人ソフト大全集 Vol.7

B5判/164ページ 定価880円(税込)

徳間書店

Dō-Jin ソフト



いつのまにやら、季節は初夏。今日はプール開きの日なのだ。さてさて、今月は過激なシューティングからちょっと♡なソフトまで色とりどりのソフトを紹介しちゃうからね。でもって今回の扉絵は、非津死会の闇将軍凄獣狼さん。名前とイラストのギャップがいいね。

イラスト／闇将軍凄獣狼

冬コミ&パソケット&その他の同人ソフト

楽しんで遊べるゲーム全13本 —P.126

METAL FORK／GAL MIND／S(és)／ASSORTED★FRIENDSHIP／美鈴／ちょっとHな大富豪／ジーナの大冒険／Wiz Kids／FORCE STRIKER／REAL&HOUSE／N.I.T. Quest SCENARIO1 消えた王様の娘／IMENES／CRIM

Dō-Jin横丁 —P.135

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク —P.136

短期特別連載 ミスターゲームミュージック "古代祐三"に迫る! —P.140

短期集中連載 あにあんのアルゴリズムを見切ったぞ!? —P.142

回転拡大縮小自由自在のシューティング

METAL FORK
（メタル フォーク）

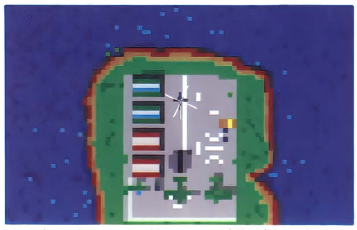
BY●KUNI soft

PC-9801VM以降 | 3.5・5HD

※要アナログディスプレイ
※要16色ボード、要RAM640K
※要MS-DOS
※FM音源対応
※ジョイスティック対応

すっごく動きがリアルなのだ

最近のスクロールシューティングに飽きたという人にピッタリのゲームが出たぞ。なんと、PC-98で背景を回転、拡大、縮小させ、戦闘ヘリ「METAL FORK」を操作し、各面に存在するターゲットをすべて撃破するというものだ。とにかく画面処理が高速で、見ているだけでも快感！　1度遊んだら病みつきになること請け合いだよ。



●小島の中から、1機のヘリが飛び立った。METAL FORKの発進だ!!

先の画をちょっと紹介するぞ

このゲームは各面ごとの背景が非常に凝っていて楽しませてくれる。でも、遊んでいる本人は見ているヒマがないのねん。



●ステージ2は都市への攻撃。なんか、すごく生々しいものがあるなあ



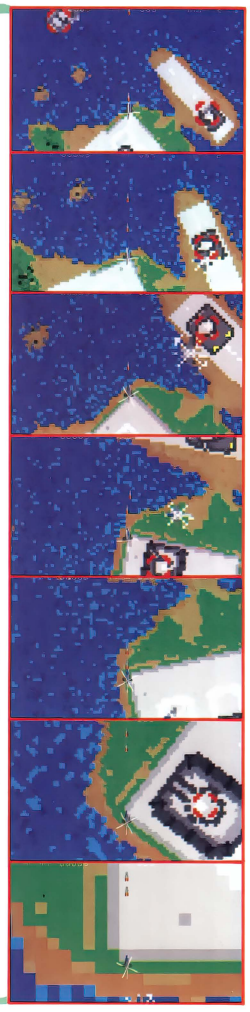
●ステージ4は、ターゲットの数が非常に多い。素早く攻撃しないとタイムオーバーになるぞ

●「見て見て、この画面！」って言いたくなってしまうステージ3。と〜ってもビューティフル♡



ぐるんぐるん目がまわる〜

旋回しながら下降するところを連続撮影してみました。背景が回転、拡大しているのがわかるかな？



通販の申し込み方法

〒350-13　埼玉県狭山市沢5-3　渡辺訓章　宛に、600円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.126〜P.134で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげてくださいね！

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

ギャル²♡マスターマインド

GAL MIND（ギャル マインド）

BY●CTS開発部

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
PC-9801VM以降	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※要アナログディスプレイ
※PC-98シリーズは、要16色ボード、要RAM640K

カワイイ女のコ いっぱい♡

このゲームは、マスターマインドの女のコ版で、1ステージ6ターンで成り立ち、6ターン内に6枚中4枚のカードを正確に当てなくてはならない。画面右下に出てくるヒントを元にバリバリとクリアしようぜ！



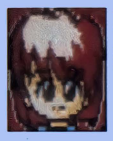
●左端の裏になってるカードを当てるのだ。6ターン内に当たらなくても4回までチャレンジできるぞ

女のコも全員チェック！

小さなカードの中にはカワイイ女のコが6種類(!?)。とりあえずチェックだ。

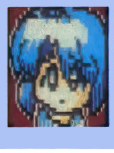


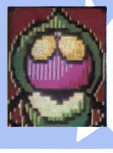

●スマシ顔のコ。かわいい？


●赤い髪が良いですね♡


●上向いて、なに見てるの？


●ミョーに明るいコだなぁ


●青い髪のコもなかなか♡


●BMの宇宙人。女のコなの!?

通販の申し込み方法

〒281　千葉県千葉市花見川8-11-301 大崎様方　CTS開発部まで、700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

※画面はPC-98版のものです

正解すると……♡

やっぱりクリアしたらごほうびがほしいよね。それがこの♡なグラフィックだよん。



カンがたよりの体重当てゲーム

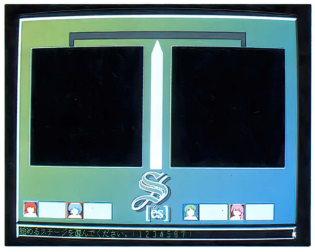
S [és]（エス）

BY●ばいなっぷる　まあまれいど

FM TOWNS	3.5HD

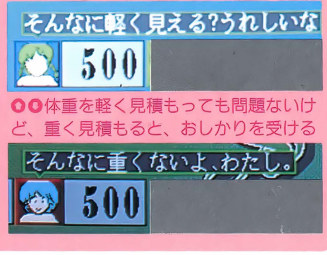
※要TOWNSシステムソフトウェアV1.1L30

女性の体重!? う――む……



●ゲーム画面。さて、どうやって体重を当てていこうか……

女のコの体重を当てる！　な〜んてこと普通ならおしかりを受けてしまうけれど、ゲームの目的がそれなんだからもう開き直ってやってしまおう……。そ〜んなゲームなのだ。画面上の天びんとカンを駆使して4人の女のコの体重を当てていく。当たったら♡なグラフィックが見られるのだ。燃えるゾ〜。



●●体重を軽く見積もっても問題ないけど、重く見積もると、おしかりを受ける

女のコの反応は!?

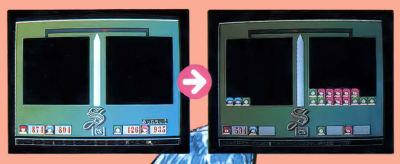
やっぱり自分の体重をチェックされるとなると、女のコなら気にならないハズがない。反応は4人さまざま。女ゴコロは複雑だね〜。

通販の申し込み方法

〒144　東京都大田区西糀谷1-13-22 落合様方　ばいなっぷる　まあまれいどまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、50円分の切手、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

女のコをテンビンにかけろ〜〜!!

体重当て。といっても手掛かりが欲しい。女のコを天びんにかけて目安にしよう。





甘ずっぱ〜い青春AVG

ASSORTED★FRIENDSHIP
アソーテッド　フレンドシップ

BY●POP Software

PC-8801シリーズ	5D
PC-9801シリーズ	3.5・5HD

気分はもう女子高生!?

主人公の神子は演劇部の部員。同じ演劇部の後輩にあたる理子に思いをよせているものの、なかなか切り出せない……。そんな微妙な乙女心（?）を描いたコマンド選択式のAVGだ。ゲーム自体はムズかしくはないけれど、その場の判断によってさまざまな方向に話は展開していくので、全体の画面数はかなりのもの。神子と一緒にハッピーエンドに向かって青春しちゃお！



●コマンド選択式なので操作は簡単／　舞台には意中の相手、理子がいるぞ♡

神子の演劇部での楽しい(?)日々

神子は演劇部のみんなと遊園地へ。でも、またなにかひと波乱起きそうなんだなぁ。



●後輩にボロボロにされてしまった神子。先輩というのは常に苦労が絶えないものなのよね!?



●お化け屋敷が苦手な理子。足をパタパタさせてるのぉ〜

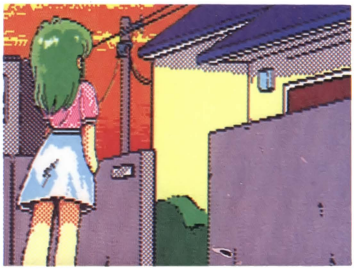


●今度は神子が足をパタパタ。とってもコミカルだぁね

通販の申し込み方法

〒239 神奈川県横須賀市久里浜郵便局私書箱11号　POP Softwareまで、1400円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

●散歩に出るとなぜか無意識に理子の家の前へ来てしまう……



そして理子と……

ストーリー展開しだいでは理子と……♡　う〜ん、ドキドキワクワクしちゃうね！



●2人で仲良くお買物。こーゆ〜のを至福の時って言うのかなぁ?



●ついに神子は理子と……。この先2人はどうなっちゃうの?

※画面はPC-98版のものです

音声合成を使ったアクションゲーム！

美鈴
メイ　リン

BY●STUDIO DANCE！

MSX2	3.5DD

※ジョイスティック対応

声に合わせてエイッ！ ヤー!!

父親のカタキを討つため、テコンドーの修行をする美鈴(メイリン)のアクションゲームだ。ゲームシステムは、修行面と戦闘面の2つあり、修行面では、4つのかけ声のとおりにキーを押していくというもので、感覚でいえば「音声モグラたたき」ってな感じ。これを5面クリアすると、戦闘面へ。3人の敵を倒すのだ！　聴覚と判断力、そして反射神経を使うゲームだぞ！



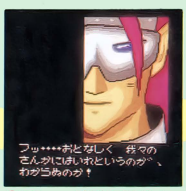
●水墨画のような背景がなんともいえぬイイ味を出してる

通販の申し込み方法

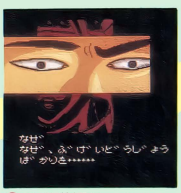
〒238 神奈川県横須賀市小川町23　三笠ハイツ1410 秋元様方　STUDIO DANCE！　まで、700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

燃える!! オープニングストーリー

アニメーション処理や音声合成を使ったりと、なかなか演出のうまいオープニングだ。音声合成にエコーがかかったりするところがポイント！



●こいつが道場破りをしているヤツだ



●この道場は、なんとしても渡さん!!

あやしいキャラと大富豪でGo!Go!!

ちょっとHな大富豪

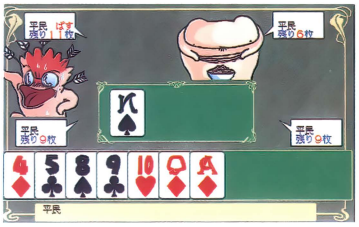
BY●KAUDA PROJECT

PC-9801VM以降 | 3.5・5HD

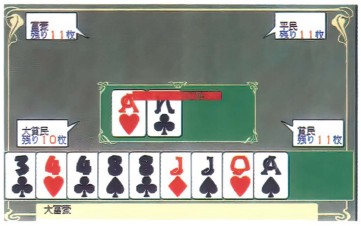
※要アナログディスプレイ
※要16色ボード、要RAM640K
※要MS-DOS
※このゲームは、雑誌掲載するにあたって、1部タイトルを変更しています

ゲームシステムはしっかりしてるぞ!

宇宙暦134年、火星。某大学の助手をしている主人公は店員が女子校の制服を着ているという、いかがわしい飲み屋「制服パブ・チャペル」にいた。このゲームは、そんないかがわしい店でおこなわれる、いかがわしい大富豪である。ルールは、普通のトランプの大富豪とちょっとばかし違ってAが最高のカードだったり、ジョーカーであがってもよかったりする。もちろん対戦相手の女のコは、勝利ポイントに達成するごとに脱ぎ脱ぎするぞ! 一緒に対戦する宇宙人は不気味だけどね!



●ゲーム自体はかなりしっかりしたトランプゲームの大富豪だ。操作性もバッチリ//



●大富豪になれば、一番負けた人と2枚カードをトレードするのは、オリジナルどおりだ

通販の申し込み方法

〒278 千葉県野田市山崎2655-3 たいらハイツ KAUDA PROJECTまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

へんちくりんな対戦相手だぞ!!

大富豪のメンツはチョット変わった宇宙人たち。もちろん脱ぎ女しか脱ぎません……。





●大富豪の言いだしっぺ。負けたら脱ぐぞ♡

●あ〜あ、納豆を手でネバネバしてる〜//



●なんか知らないが、いつも怒ってるなぁ



●ハシを使ってご飯を食べる宇宙人ってヘン//

ノルマ達成でヌギヌギ♡

1ゲームごとに勝利ポイントの計算をする。規定のポイントに達成すれば女のコが脱いじゃうのだ♡





●ビシッ/ ビシッ/ 敵の攻撃がサクレツしたぞ//



●うわぁ〜/ 首が飛んでしまった……。ヒ〜恐いよ〜



●「おとなしくしていれば命は助かったものを……」。あ〜/ なんてヤなやつなんだ//

父さんのカタキを!!



●この惨状を目の前で見ていた美鈴。さぁ/ 父のカタキを討つのだ//

修行之章

テコンドー老師の元で修行をするのだ。声に合わせて技を繰り出し、一定のアベレージをクリアすると次のステージへ/





●テコンドー老師に認められたぞ// やったね

やったあ

戦闘之章

修行之章を5ステージクリアすると戦闘之章へ。父親を倒したやつらをビシバシやっつけるのだ/



恐怖触手男

●手足が伸びる触手男だ。情けない顔がグッドだぜ//



戦慄巨顔巨舌

●こちらは名前のとおりの顔と舌がでかいやつだ

キャラのかわいいアクションゲーム

ジーナの大冒険

BY●T&H PROJECTS

X68000シリーズ | 5HD

※要ジョイスティック

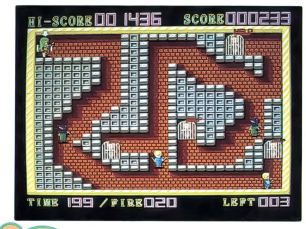
ジーナよ、セシルを助けるのじゃ!

以前から仲のよかったセシルとジーナ。そこへ突然現れたJINに、セシルはさらわれてしまった。ジーナはJINの魔城に乗り込むことに……。というス



●助けた女のコと記念写真。矢印のついているキャラを操作できる

トーリーのアクションゲームだ。各フロアに捕らわれている女のコを助けだせば面クリアなのだが、ジーナの武器は数に制限のあるファイヤーボールのみ。結構シビアなゲームだぞ!



●面クリアごとに自動セーブされるという親切設計。BGMもベリーグーよ



●やった! 女のコを助けたぞ。さっそく、出口まで連れていこう

ビジュアルシーンもGOOD!



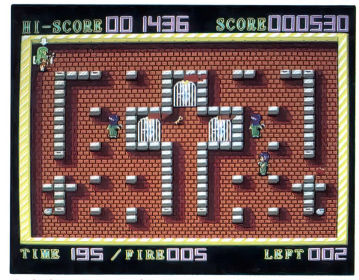
●オープニングデモより。これが主人公のジーナだ



●数面おきにこんなビジュアルデモが入っていたりするぞ

通販の申し込み方法

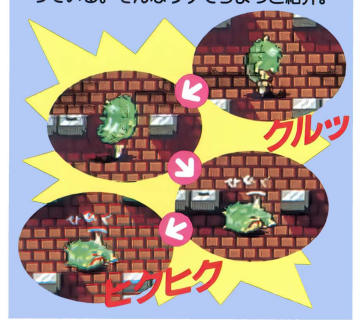
〒630-01 奈良県生駒市北田原町1115-4 吉田産業株式会社内 吉田央 宛に、1500円分の普通小為替（無記名）と、機種名（必ず）・ほしいソフト名（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。



●中央にあるカギを取ると、すべての扉が開く。扉は、触れるだけでも開けられるよ

ヤラレの美学?

このゲームのヤラレパターンは実に凝っている。そんなワケでちょっと紹介。



コミカルなアクションゲームだ!!

Wiz Kids（ウィズ キッズ）

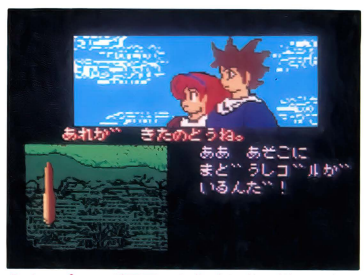
BY●えむつうのとも

MSX2 | 3.5DD

※ジョイスティック対応

ノリノリで面クリせよ!!

50年ほど前、悪の魔法使いが1人の魔導士によって封じられた。そして今、悪の魔法使い「ゴル」は復活する。「ゴル」を封じた魔導士の弟子、「ハヤテ」と「メグ」は、再び「ゴル」を封じるべく北の塔をめざす……。というコミカルキャラいっぱいのアクションゲームだ。画面上の敵を一掃すればス

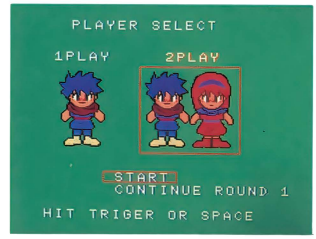


●オープニング画面。目指すは北の塔。ハヤテとメグの旅立ちをよく描いている

テージクリアで、飽きることなく楽しめる。2人同時プレイができて、友達と一緒に遊べるのが魅力だね!

通販の申し込み方法

〒173 東京都板橋区板橋2-13-8 むさしのビル303 井口様方 えむつうの友まで、700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・年令を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを2枚同封のうえ送ってください。



●2人同時プレイもOK/コンティニューもあるよ



●BGMも当然あり/燃えるぜ!!

シミュレーションのノリでやるRPG

FORCE STRIKER
フォース ストライカー

BY●ライトストーン

PC-9801VM21以降 | 5HD
※要アナログディスプレイ

それはある日のできごとであった…

プレイヤーは地球艦隊の司令官となって、宇宙人から太陽系を守るというのが目的のRPGだ。現在位置をX軸、Y軸で表示するなど、SLGっぽい要素をいっぱい持っているのがポイント。コマンド画面では、やるべき目的を表示してくれるので、やみくもに行動するのではなく、よく内容を理解して話を進めていこう。数々のイベントが待ち受けているぞ！　でもまあ、ワンマン司令官でやりたい放題だし、1ゴールドで戦艦を2隻買えたりと、ノリの軽いところもあって、なかなかアキがこないゲームだぞ。





●●この交信がキッカケなの。これさえなければ……

民間ステーションによると…

ボロボロにやられた戦艦は、補給および修理を民間ステーションでおこなう。キレイなオネエサマが接待してくれるよ♡







●一番初めに見るコマンド画面。もちろんセーブ機能もちゃんと用意されているぞ



●戦闘中のコマンド画面。なーんと敵サンとも交信できるのだ（某アニメみたい）

通販の申し込み方法

〒674　兵庫県明石市魚住町長坂寺県住13-107　神吉様方　ライトストーンまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。手紙が着き次第順次ソフトを発送いたします。

これが戦闘画面だ！



●敵艦隊だ。敵のスペックまでわかってしまうのだ



●全滅させれば大爆発！　おおう、これぞまさしくアートだ！！

イベントだ!!

RPGにはつきもののイベント。ゲームクリアのためにも、こなしていこう。



●SOS信号を出している貨物船を発見。させて救助活動を開始しよう！



●ユニットを月まで届けてほしいって？　そのユニットを今探してるんだよ～！！

魔法を組もう!!



カーソルキーを押すパターンによって呪文を組み合せることが可能。組み合わせしだいで十字方向や、3方向に攻撃できたりするのだ。

ボスキャラ紹介

北の塔にたどり着くまでに30ステージ用意されており、10ステージごとにボスがいる。てなわけで、ボスキャラの紹介だ。



●ステージ10。木のオバケがスリ寄ってくる。まだチョロイ



●ステージ20。おおっ！　変形しやがった。ロボットかな？

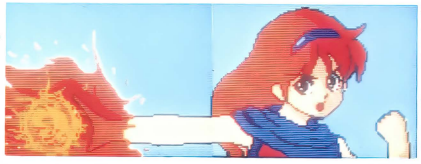


●ステージ30。やっぱ塔の門番だけあってツオイ！

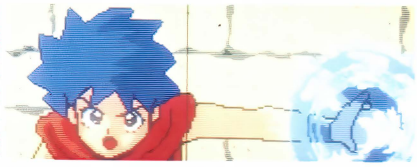
面をクリアすると……

ボスキャラを倒すごとに魔導書が手に入る。魔導書に記された呪文を覚えてレベルアップ！　さあ、次の戦いに備えよう。





●10面のボスを倒して魔法を覚えたとこ。横スクロールするぞ



●北の塔で覚える魔法のビジュアル。詳しいことはナイショ

ラクラク美少女スロットマシンだ！

REAL&HOUSE

BY●ふぇにっくす♡

X68000シリーズ | 5HD

※このゲームは前作『もぐ』(もぐらたたきゲーム）のデータディスクにもなります
※『HOUSE』は、『REAL』か『もぐ』が必要です

ぴったりあわせてC.G.を見ちゃおう

1枚のC.G.を分割横スクロールさせ、スロットマシンにしてしまったのがこれ。左右にスクロールするスリットを止め、うまくそろえれば見事C.G.を見ることができるってえワケだ。ボタンを押すだけの簡単な操作と、出てくる女のコが、み〜んなカワイコちゃん♡とくれば、もうご機嫌だね！　ちなみに以前紹介した『もぐ』のオプションデータも使えるよん。



●ゲーム画面はこんな感じ。タイミングよくボタンを押して絵をそろえよう！

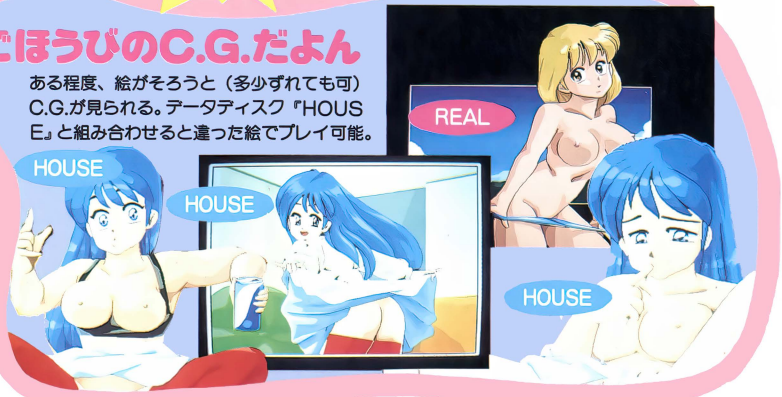
だんだんムズかしくなってゆくぞぉ

ステージが進むごとに、動くスリットが多くなってゆく。スリット自体の幅も狭くなっていくのでムズかしいのだ。



ごほうびのC.G.だよん

ある程度、絵がそろうと（多少ずれても可）C.G.が見られる。データディスク『HOUSE』と組み合わせると違った絵でプレイ可能。



通販の申し込み方法

〒641　和歌山県和歌山市塩屋6-3-29　ばみょうのりまさ　宛に、『REAL』(絵合せゲーム入りメインディスク）のみ希望する方は1000円分、『HOUSE』(絵合せゲームのデータディスク）のみ希望する方は700円分、両方希望する方は1700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。なお、前作『もぐ』（モグラたたきゲーム）も希望する方は、それぞれの金額に1000円分の郵便小為替（無記名）を追加のうえ送ってください（その場合、3つのうちどのソフトを希望するか必ず明記すること）。

ギャグ満点!? フィールドタイプRPG!

N.I.T.Quest ～SCENARIO1 消えた王様の娘～

BY●SIMOON

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

登場人物はすべて身内!?

王様の一人娘が、織物問屋の石川＝スヒーロに誘拐された！　姫を助けた者にばく大なほうびを与えるという告知板を読んだプレイヤーは、さっそく姫を救出する旅に出たのであった。ゲームはフィールドタイプのRPGで、地下ダンジョンあり、クエストいっぱい、BGMもバッチグー！　という充実ぶりだ。しかもそれだけでなく、ゲーム中の会話はサークルの内輪ネタがギッシリ、ギャグ満載で楽しめちゃうぞっ!!



●後ろ姿で失礼！私が主人公です



●お姫様を助けたら、ほうびをくれるって

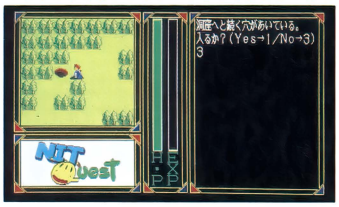
●あまり困った顔をしてないが、実は困っている王様だ



オープニングストーリー

通販の申し込み方法

〒330　埼玉県大宮市蓮沼784-2　辻川様方　SIMOONまで、900円分の郵便小為替（無記名）と、機種名（必ず）・ほしいソフト名（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。



●フィールド画面だ。この穴から地下ダンジョンへ行くのだ



●これは、戦闘画面だ。すべてテンキーで選ぶだけのラクラク操作なのだ

ビジュアルのすばらしいシューティング

IMENES（イミネス）

BY●グラスルーツソフトウェア

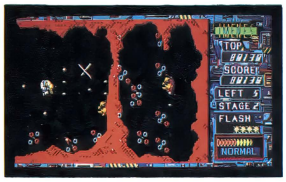
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D
※要アナログディスプレイ
※ジョイスティック対応

ナメてかかると痛い目見るぞ

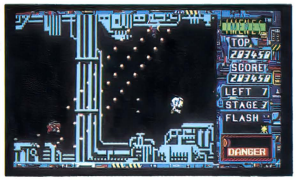
西暦2030年、第三次世界大戦の脅威も去って平和を取り戻した地球に岩石状の巨大生命体が接近、地上に無差別攻撃を開始した。事態を重く見た防衛軍はバトルスーツ、エノラゲイを発進させた……。内容は横スクロールのシューティングゲームで、難易度は超ムズ。もちろん、ジョイスティックにも対応しているぞ！　ノリのイイBGMも◎。



◎左のほうにいる丸っこいキャラクタが自分。バリバリシューティングで、燃えるぜ！！



◎敵に囲まれてしまった。ダメージ覚悟で突破せよ！



◎自機は左右に弾を撃つことができる。撃ちわけるのが勝利の秘訣



ビジュアルだ!!

ゲームの途中やオープニングにはビジュアルシーンがある。このグラフィックの描き込みはかなりのものだぞ！



結成し、防衛作戦草案を締結した。



宇宙軍は地球との衝突を回避するため、



「敵中枢と見られる巨大戦艦を視界内に確認しました。

ボスキャラだ

各面の最後にはボスキャラが待ち構えていて独特の攻撃パターンで迫ってくるぞ!!



◎巨大なコンテナの1面のボス。ザコをたくさんはいてくる



◎2面はミョ～な形のボス。弾を大量に撃ってくる強敵だ。根性で切り抜けるのじゃ！

クエスト Quest

お姫様を助け出す、マジメなイベントから、映画のパロディーのイベントまであるぞ！



◎兵士の中には、こんなのに変身するのもいるぞ。へンなの～っ！！



◎倒れている兵士からは、情報が手に入るので、必ず会おう



◎地下ダンジョンの奥にはこんな地下湖もあったりするのだ



◎おっと、兵士からアイテムが手に入ることもあったっけ！



◎ココは塔の中。ステータスはいつでも見ることができるよ



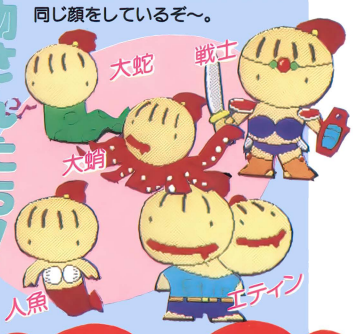
◎双子と大きな卵のイベント。元ネタは、言わなくても分かるよね



◎おお～っと／　いきなり中ボスの登場だぁ！！レベルアップしてないと厳しいぞぉ～

怪物さんたち!

ダンジョンには、こ～んな敵キャラがいっぱい／　しかし、みんな同じ顔をしているぞ～。



まだまだイベントいっぱい!

◎フィールド画にも、イベントがあったりするの。やりごたえあり!?



通販の申し込み方法

〒107　東京都港区南青山6-1-12
薗田直樹様方　G.R.S.通販係まで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

思わずハマル!! アクションパズル

CRIM（クリム）

BY●TSUKKA software

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D

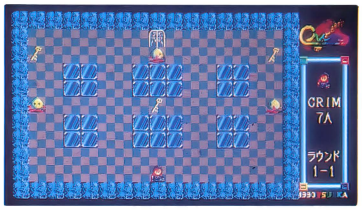
※サウンドボードⅡ対応
※ジョイスティック対応

とことこクリムが超カワイイ♡

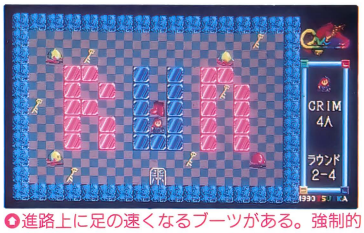
「カギを集めて扉へ向かえ！」と、いたって簡単な内容のアクションパズルなのだ。自分の操作するキャラクタは、かわいい女のコ「クリム」。とことこ歩いてとーってもラブリー♡　ところがどっこい（!?）ゲーム内容はというと、ラウンドをドンドンこなしていくうちに敵キャラは強力（凶悪!?）になってくるし、迷路も複雑になってくる！　オマケにトラップなんかもあって、もうパニック!!　ってな感じで、クリムのかわいさの裏にはこんな落とし穴があるってワケだ。しかし、ご機嫌なBGMにつられて、ついつい手がのびてしまうグッドなゲームでありんす。ぜひともお試しあれ！



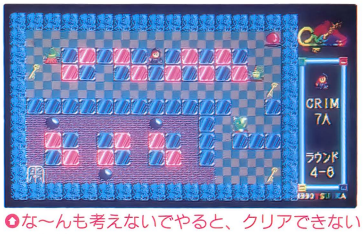
●6面で1ラウンドという構成になっていて、コンティニューもある。しかし、このコンティニューはラウンドの最初からなのでちょっとキツイかな。なお、ミュージックモードもある／



●いっちばん最初の面だ。まあ、見たまんまの簡単な面なんだな



●進路上に足の速くなるブーツがある。強制的に速くなるので、コントロールが難しいゾ



●な〜んも考えないでやると、クリアできない面。知性とテクニックで勝負だ／

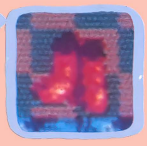
クリムのアイテム



画面上にあるクリムのアイテムは、ちゃぁんと活用しないと面クリアは不可能。要チェックだゾ！



●まず、カギの位置を把握しておかなければならない。取っていくルートをよく考えよう



●よくありがちな、足の速くなるブーツ。でも速くなりすぎるとヤバイので注意



●一度通過すると壁になってしまうタイル。通行止めには気をつけよう



●ここがゴールとなる扉。カギをすべて取ったらダッシュでココまで来るのだ

登場するおもしろキャラ



かわいくてコミカルなキャラクタいっぱいのゲーム『クリム』。当然キャラ紹介にもリキはいるぜ。

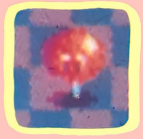


●クリクリ

●攻撃パターンの読めないファジーなヤツ。色違いでボンボンというキャラもいるぞ／

●バルルーン

●「ちょっと移動してしばらく停止」を繰り返す、ツカミ所のないヤツ





●ビーダマン

●壁に沿って移動するキャラだ。右回りと左回りの2パターンあるのだ

●ブラドン

●クリムとの位置が、Y座標でそろったときに火を吹いてくる、と〜んでもないヤツ





●ロセム

●常に上下に移動し、Y座標がそろったとき弾を撃ってくる。見るからに魔法使いだネ

ちょっとひとやすみ……

各ラウンドクリアごとにイベント画面があるよ。奇数ラウンドクリア後は「CRIM THEATER」。偶数のほうは「COFFEE BREAK」といってグラフィックや楽しいデモ画面が見られる。





●奇数ラウンドクリア後の「CRIM THEATER」だ。コミカルで楽しいよ!!

通販の申し込み方法

〒170　東京都豊島区東池袋5-11-9 大塚様方　TSUKKA softwareまで、900円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

同人ソフトファンのいこいの広場

Dō-Jin横丁

今回はイベント探険レポートDX（デラックス）というワケで、「パソケット・スペシャルII」の取材をデカデカと取りあげてみました。パソケットさんへのインタビューもあります。さあさあ、お立ち合い!!

超燃え!!

イベント探険レポートDX（デラックス）
パソケット・スペシャルII

今回のパソケット・スペシャル……さて!?

5月5日は子供の日。当然のことながら休日。な〜のにテクノポリスDō-Jin班の面々は、都立産業貿易センターで行われた「パソケット・スペシャルII」へ取材に行ったのであった。

熱気のウズと化した都立産業貿易センター。この日は即売会が3つ同時に開催されており、それぞれの即売会の行列がビルを取り囲んでいた。会場内はというと、広い会場に大勢の一般参加者がスシヅメ状態。

しかし、今回のパソケットではHソフトに何やら規制をしている様子。その真相はいかに!?ってなわけで、さっそくパソケットさんにインタビューしたゾ。

テクノポリス(以下テ)：規制のことについてお聞きしたいのですが、どういう基準で、規制しているのですか？

パソケット(以下パ)：僕たちにとって性表現は避けては通れぬものですが、便所のラクガキのような露骨な表現は問題外です。

テ：なるほど、そうですよねぇ。この規制をすることによって、一度、Hソフトに対する考え方を見つめ直してみようと……。

パ：ええ。まずこの辺のことを理解してもらってるか？の問いかけですね。

テ：売り方にも問題があるわけですよね。

パ：デモ画面やディスクの写真などで誤解を招くことのないようお願いしました。

テ：で、チェックして、行き過ぎのものは抑えてくれと……。

パ：僕たちが住んでる「日本」について、理解度のレベルの確認です。



●ここが都立産業貿易センター。この日はイベントが3つも重なっていたのだ



●午後2時ごろの様子。ピークがすぎてもこのにぎわい

パソケット側としてその意図は!?

テ：で、こういうチェックをされるようになったのは、警察側からの要望とかがあったからですか？

パ：いいえ、これはまったくパソケットの自主的なものです。他の即売会なども見てきまして、誤解を受ける前の予防策と考えてください。

テ：この規制は例の……、書店の同人誌販売摘発と関係するものなのですか？

パ：「同人」という言葉がすごく悪い意味で歩き始めようとしている今、僕たちの役割は「同人ソフト」＝「露骨Hソフト」と解されないようにすることです。関係ないサークルも多いですし。

テ：今後も、このような方針で……？

パ：そうですね。

テ：一部のサークルが捕まったとか、警察の人が見に来るというウワサもあるのですけど、実際警察の方がパソケットに来ていたりするのですか？



●今回は問題になったサークルもなく、ごらんのように、ちゃんとしたサークルばかりデシタ

パ：今のところありません。この前、それっぽい方が入ってきたのですが、あとで調べると、60代の「おたく」おじさんだった(笑)。大歓迎です。

テ：作り手さん側へのコメントがありましたらお願いします。

パ：表現の自由は重要です。表現に「力」をつけて「自由」を大切にしていきましょう。

と、まぁこんな内容でした。即売会では公共の場を借りてるんで、ある程度の規制は必要かも。しかし、サークル「電脳科学研究所」さんがアンケートをとったところによれば「Hソフトほしいぜ!」という声が大半のユーザーから出ているそうな。このあたりの折り合いも難しいよなぁ。まだまだ波紋を呼びそうなカンジ。紙面も尽きたので、とりあえず保留にしてみんなの意見待ちにするよ。読んだ感想を素直に手紙にぶつけてくれ!

あたより募集中!

同人ソフトをよぉく知らない人でも、自分でなにか感じたのなら資格十分。さっそくペンをにぎって横丁あてに送っちゃおう!! まだまだ始まって間もないので、アナタの手紙が紙面を変えてしまうかも。今回の記事に対する意見、やってほしい企画、質問、今自分が同人ソフトについて感じていることなどを書いて送ってねっ。あて先は、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jin横丁　ちょっと一言　係まで。

世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

今月はページ数が少ないのと、普段以上のおたよりの数のため、スタッフ募集、仲間に入れての競争率がとにかく高かったんだよね。載せられなかった人はホント〜にゴメンなさいね。

★サークルからのお知らせ★

ごめんなさい、バグです

BY● BU-II

1月15日のパソケットXVで販売しましたMSX2版の『JEWEL MASTER』にバグが出てしまいました。そこでお手数ですが、正常に動かないものをお持ちの方は、マニュアルとディスク（フォーマットしてても可）を下記までお送りください。折り返し完動品をお送りいたします。

連絡先：〒170 東京都豊島区上池袋4-17-6 文月荘202号室 佐藤様方 BU-IIまで。

無料交換します

BY● C・M・S企画

当サークルで現在通販中のソフト『じゃんけんぽんSPECIAL』（PC-98版）でプレイデータのセーブ、ロードができないというバグが発生することがわかりました。バグ修正済みのものは、C・M・Sのロゴ表示のとき、右下に"REMAKE Ver1.0"と表示されます。バグのあるバージョンをお持ちの方は、当サークルにマスターディスクをお送りください。修正版と交換いたします。

連絡先：〒215 神奈川県川崎市麻生区東百合ヶ丘3-11-5 セントヒルズ百合ヶ丘103号 沢村様方 C・M・S企画まで。

バージョンアップ&スタッフ募集

BY● Blue Mirage

はじめまして、Blue Mirageです。現在、音楽スタッフがいなくて大変困っています。やってもよいとおっしゃる方はご連絡ください。ちなみに機種はPC-88、音楽ドライバはGood-Softwareの『SPLIT』です。また、昨年の7月22日のパソケットXIIで販売した『Mirage学園もも組ver1.0』がバージョンアップしたため、お買い上げくださった方はディスクをお送りください。販売予定のデータ集に対応した『ver2.0』とお取り替えいたします。

連絡先：〒124 東京都葛飾区東立石4-47-4 北川様方 Blue Mirageまで。

バグが出ました

BY● S.S.S

平成2年12月のコミックマーケットおよび平成3年1月15日のパソケットにて発売もしくは交換、配布した『ブラスガード』のA-DISKに修正ミスがあることがわかりました。東京パソケ、コミケに極力参加して完全版のA-DISKを配布いたしますので、お買い上げになった方は、スペースにいらしてA-DISKを受け取ってください。B-DISKはそのままお使いいただけます。また、会場で受け取れないという方は、封筒にあて名カード（シール状のものなら何でも可）を同封のうえ、お送りください。

連絡先：〒270-01 千葉県流山市西初石1-744.1-201号 S.S.S御中 ブラスガードバグ係まで。

バージョンアップです

BY● Kam's soft

コミケット39でMSX2用のKam's softのソフトを買ってくださった方、デバッグを兼ねて全ソフトのバージョンアップをしました。ご希望の方は返信用封筒を入れてお送りください。また『だめだこりゃ』を買ってくださった方には、別冊を発行いたしますので連絡をお願いします。

連絡先：〒162 東京都新宿区戸山2-15-305 橋本様方 Kam's softまで。

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

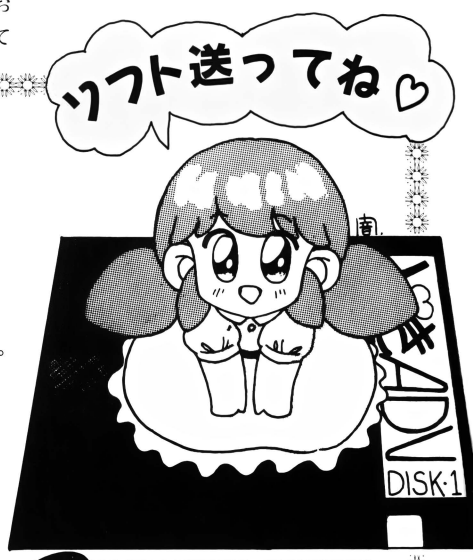
❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記してください。

❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記してください。

❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。



あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinファン 係

スタッフ大募集!

UNIT ONE



✪メインプログラマーを募集します(X68K)。
連絡先：〒550 大阪府西区本田2-3-10-205
UNIT ONE本部まで

はにわSOFT

私たち、はにわSOFTではサークルの新設にあたってスタッフ様を大募集しております。こちらは初心者のかたまりなので(とくにプログラム関係)、即戦力になれる方は大歓迎です。PC-88とPC-98で、プログラムを組める方と音楽を作れる方を中心に、グラフィッカー、シナリオを作ってくださる方、お待ちしてます。女性スタッフもちゃんとおりますので、女性の方もビシバシご連絡ください。

連絡先：〒256 神奈川県小田原氏国府津1823 JRアパート2502 小針様方 はにわSOFTまで。

MINT-KIDS

はじめまして、われわれMINT-KIDSでは本格AVG製作に着手するための新人STAFFを募集します。

①グラフィッカー(若干名)：パソコンをお持ちで原画をC.G.にしてくれる方(スキャナは用意します)。

②作曲者：いろいろなシーンに合った曲を作れる人。

③原画担当者：シーン分けしたシナリオを読んで自分のイメージで絵が描ける人。

④そのほか何かやってみたい人などを募集しています。簡単なプロフィールか作品をお送りください。もちろん年齢、性別は不問(女のコ歓迎!)です。一緒にがんばりましょう!

連絡先：〒981-21 宮城県名取市増田1-9-30 伊藤様方 software MINT-KIDS

遊霊倶楽部

ただいま、パソケットでの大進出をもくろむ新鋭サークル、遊霊倶楽部ではスタッフを募集中です。

①プログラマー：とくにPC-98、X68Kのスタッフを大募集!　PC-88も常時募集中です。

②グラフィッカー：『LALF』などを持っている方、大歓迎!!

③アドバイザー：なにかやらせろという方も大歓迎です。

参加してくださる方は自己アピールできるものを同封のうえ、下記の住所までお願いします。

連絡先：〒494 愛知県尾西市富田字流筋川09 早川様方 遊霊倶楽部まで。

仲間に入れて

シナリオ書きます!

すでに国宝級のマシン FM77AVシリーズを中心に活発に活動していて、これからもFMシリーズを盛り上げていこうと考えているサークルの方、この私をひろってやってください。アドベンチャー、ホラー、ファンタジー、SFなど何でも書けるマルチシナリオライターです。ほかのこともできますが、くわしくは往復ハガキでお願いします(できれば、サークルのPRや代表作も書いてくださるとうれしいです)。

連絡先：〒639-11 奈良県大和郡山市小泉町645-145 浦嶋憲明(15歳)まで。



✪あなたのサークルのお絵描きスタッフにしてくださいな♡ 連絡先：〒862 熊本県熊本市東町2-17市住1C-2-56号 牧恵美まで



✪絵etc.描かせてください♡ 連絡先：〒005 北海道札幌市南区千条4丁目 澄川中央ハイム201号室 三井優子まで



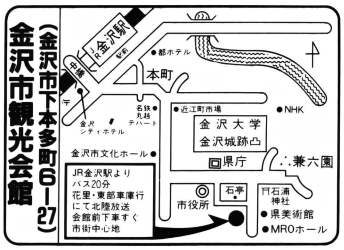
✪サークルにいれてください。連絡先：〒655 兵庫県神戸市垂水区名谷町丸尾678-3 田崎良まで

イベント情報1

金沢パソケット4

開催日：6月9日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：金沢観光会館

※午前8時前には来ないようお願いします

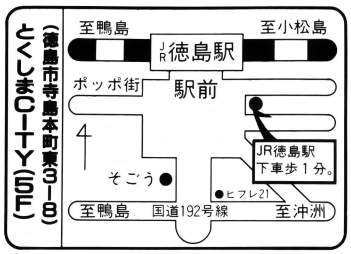


イベント情報2

徳島パソケット3

開催日：6月9日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：とくしまCITY

※午前8時前には来ないようお願いします

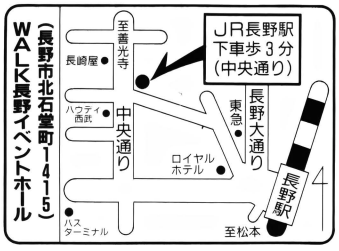


イベント情報3

長野パソケット2

開催日：6月9日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：WALK長野イベントホール

※午前8時前には来ないようお願いします

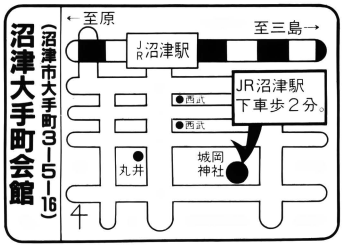


イベント情報4

沼津パソケット3

開催日：6月9日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：沼津大手町会館

※午前8時前には来ないようお願いします

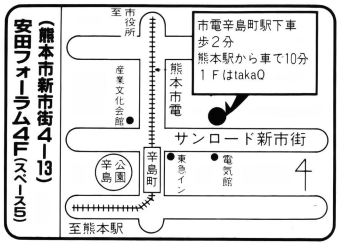


イベント情報5

熊本パソケット4

開催日：6月16日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：安田フォーラム

※午前8時前には来ないようお願いします

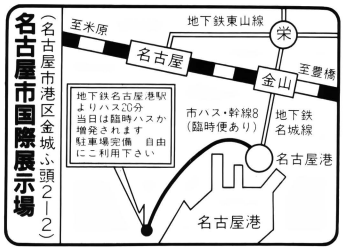


イベント情報6

名古屋パソケット10

開催日：6月16日(日)
時間：11：00〜15：30
場所：名古屋市国際展示場

※午前8時前には来ないようお願いします

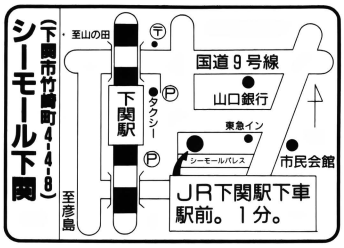


イベント情報7

下関パソケット

開催日：6月23日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：シーモール下関

※午前8時前には来ないようお願いします

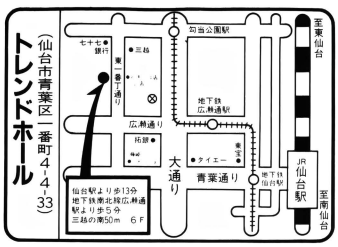


イベント情報8

仙台パソケット9

開催日：6月23日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：トレンドホール

※午前8時前には来ないようお願いします

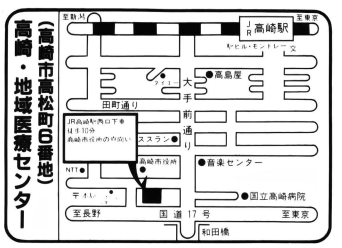


イベント情報9

高崎パソケット6

開催日：6月23日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：高崎・地域医療センター

※午前8時前には来ないようお願いします



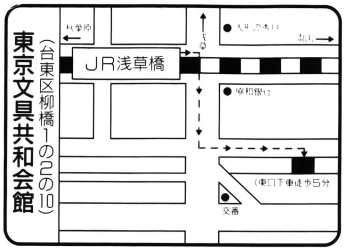
4月号移植記念プレゼント当選者発表（敬称略）：森英雄（北海道）林一英（東京都）藤吉憲一（埼玉県）久米健司（徳島県）大崎桂介（広島県）

イベント情報10

パソケットXVII

開催日：6月30日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：東京文具共和会館

※午前8時前には来ないようお願いします

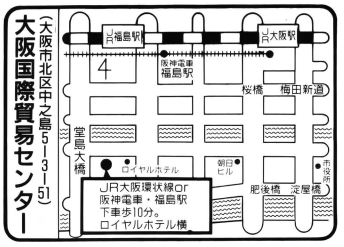


イベント情報11

大阪パソケット8

開催日：6月30日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：大阪国際貿易センター

※午前8時前には来ないようお願いします

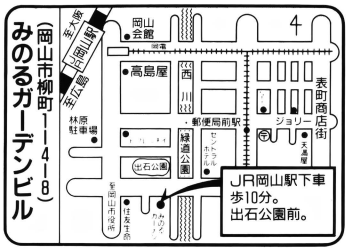


イベント情報12

岡山パソケット5

開催日：7月7日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：みのるガーデンビル

※午前8時前には来ないようお願いします

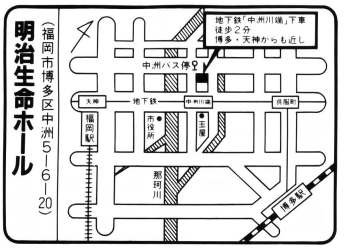


イベント情報13

博多パソケット10

開催日：7月7日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：明治生命ホール

※午前8時前には来ないようお願いします

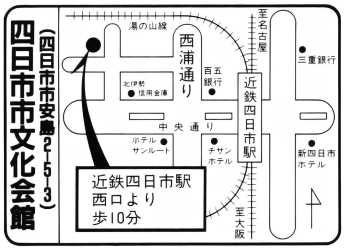


イベント情報14

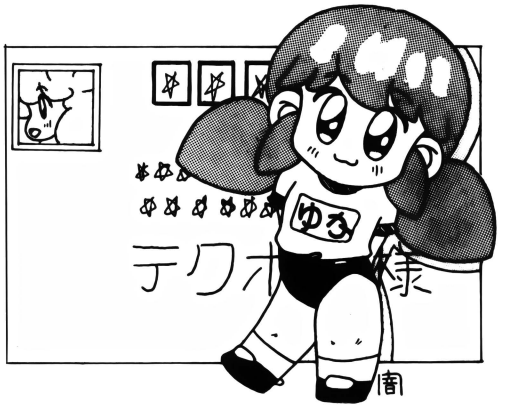
三重パソケット

開催日：7月7日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：四日市市文化会館

※午前8時前には来ないようお願いします



お手紙まってます♪



Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、イベントやります（この場合は、最低2か月前に連絡ください）、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたいと思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!!　な〜んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡
以上3つのアクセスは郵便で、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで、❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

短期特別連載

ミスターゲームミュージック〝古代祐三〟に迫る！

音楽への目覚めとアーティストへの旅立ち

第1回

注目度ナンバーワンのゲームミュージックアーティスト、古代祐三。同人出身の彼が、どのようにして才能を開花したのか……彼の人気の秘密を探る！　3か月連続企画、まずは彼と、PC-88SRのFM音源との出合いに迫ってみたぞ。

幼い日から、いつも彼の心には音楽があった

Q：最近いったコンサートとか、最近聞いている音楽とかから教えてください。

A：んーと、コンサートは、MCハマー、マドンナ。ちょっとミーハーかな(笑)。聞いてるのは、ラップ、ヒップホップ関係とか、ハウス系なんかだな。基本的にノリのいいのが好きだから、もっぱらダンスミュージック系だね。

Q：いちばん最初に買ったレコードは？

A：最初ねぇ。小学校のころはクラシック専門で、ビバルディかなんかが好きだった。ポップスを聞くようになったのは、中1の終りごろからだな。ちょうど、レンタルレコードが出始めたころだから、借りまくった。FMのエアチェックもずい分やったな。

Q：当時好きだったアーティストは？

A：洋モノでは、アラベスクとか、ノーランズといった、今でいうユーロビートのはしりみたいなヤツ。当時、スゴくはやっていたんだよね。それと、フュージョンというか、ファンキーなヤツ。グローバー・ワシントンJr.とか、アース・ウィンド&ファイアーとか、クインシー・ジョーンズとか……。これも大流行だったよね。どっちにしろ、ダンスっぽいのが好みなんだ。それと、じつはポール・モーリアみたいなイージー・リスニングっぽいのも好きだった。

Q：日本人だとどんなアーティスト？

A：やっぱ、何といってもYMO。あとその流れで、坂本教授。当時は、みんなYMO聞いてシンセがほしくなったんだ。

Q：それでシンセを購入するわけですね。

A：中1のときにコルグのデルタを買った。でも、シンセを弾くのはあまり好きじゃない。あのキータッチや鍵盤の少なさは、どうもなじめない。ピアノのほうがいいよ。

Q：楽器を買ったら、次はバンドですよね。

A：バンドは、中2のころからパンクやヘビメタのバンドをやってた。セックス・ピストルズとか、レインボーとかディープ・パープルとか、その辺をコピーしてやったんだ。いわゆる文化祭バンドだけどね。

Q：どんなパートをやっていたのですか？

A：バンドでは、シンセベースを主にやってた。そのころは真面目タイプだったんで、中学校最後の文化祭のステージで髪の毛立てて出たら、場内大爆笑だったよ。

Q：高校に入ってからの活躍は。



A：高校では、あんまりやってなかった。友達のバンドに頼まれて、ヘルプ程度でキーボードをやったけど。ヴァン・ヘイレンなんかのコピーだった。

Q：バンドで一発当てたいとか思わなかったんですか。古代さんほどのセンスとルックスがあれば、人気が出たと思いますが。

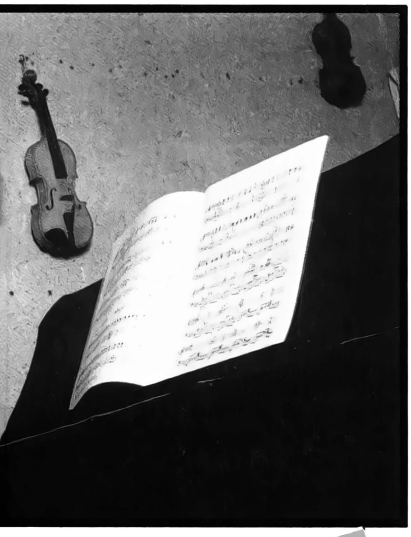
A：バンドのほうにいかなかったのは、バンドやってもイマイチもの足りなかったからなんだ。こう言っちゃナンだけど、あんまり周りにうまいヤツもいなかったし。バンドは楽しかったけど、自分が思ってるレベルでプレイできなかったというのがネックだった。だから、バンドやれる仲間に恵まれた人は運がいいと思う。そんな感じで、レコード会社に売り込むとか、自作の曲を発表するとか、全然興味なくて考えたこともなかった。バンドやらないとモテないのなんていうのは、男じゃねぇって思ってるし(笑)。

Q：あなたにとって音楽とは何ですか？

A：自分の中でずっと続いてて、今もやり続けてるっていうのは音楽だけなんだ。だからいつかは、音楽でなにかパーッと面白いことやりたいと思ってる。まったく違う発想でね。最近はやりのゲームミュージックのライブみたいなのは、絶対やりたくないな。日本じゃ、ゲームミュージックに限らないけど、営業ベースに乗せられて、たれ流しみたいな感じでやってる人は多いけど、ちゃんと音楽を作ってる人って少ないでしょ。音楽は、作ってる人の人間性がどう表現されているかが大切だと思うんだ。本当の音楽性っていうのかな。日本じゃ難しいけど、そういうモノを作りたい。

INTERVIEW

YUZO KOSHIRO



つみ重ねたレッスンで彼の基礎が作られた

Q：音楽をやりだしたのは、育った家庭環境も影響しているとか聞きましたが。

A：普通の家庭とはちょっと違うよね。父は現代抽象画の絵描きだし、母はピアノの先生をやっていたし。だから当然のように、3歳のときからピアノのレッスン。物心がついたころには、ピアノの前に座らされてたってワケだ。で、4歳になるとバイオリン。当然、自分じゃ何のためにやるのかよくわかってなかったけど。まあ、両親としては音楽家にしたかったんじゃないかな。

Q：で、久石譲先生にレッスンを受ける。

A：小学校2年のときに弟子入りした。母が久石先生の奥さんを教えてたという縁があったから。先生には、聴音、ソルフェージュ、といったレッスンをしてもらった。

Q：ずいぶんいろいろ習ってたんですね。

A：もう、本当に習い事のマニアみたい（笑）。小学校のときも中学校のときも、家の門限までみっちり！　英語教室とか、書道とか。中学のときはチェロも習ってた。

Q：マジメ一方だったみたいですね。

A：いや、機械いじりが好きな普通のメカ少年。スーパーカー・ブームで、プラモデルとか、カメラとかにも手を広げた。なんでも興味持つタイプだから、今小学生だったら、SDガンダムやミニ四駆とか熱中したんじゃないかな。じつはミーハーだし。

時代が、彼とパソコンとの出会いを演出した

Q：で、パソコンとの出会いですが……。

A：これはなんてったって、あの『インベーダー』がいけない。小学校6年のときにハマっちゃったんだ。それ以来、ゲーセンから抜けられない身だもん（笑）。で、ゲームからパソコンに興味が出てきたんだ。パソコンをやってる友達からの影響だね。ゲームにひかれて、その友達の家でパソコンいじってるうちにほしくなったんだ。

Q：最初に買ったパソコンは？

A：今じゃ懐かしい、無印のPC-8801だよ。中学を卒業し、高校に入るころに買ったんだ。ゲームやるために買ったのさ。

Q：その88では、音源もないし、まだ音楽とは結び付かなかったのですか。

A：高校2年のときに、88につないでシーケンサーみたいに自動演奏できる、ローランドDGのCMU-800を買った。これでアーケードの曲をコピーして、個人的に楽しんでた。音採るのとかは、自信があったし、けっこう簡単にできた。

Q：で、いよいよゲームミュージック……。

A：いや、その前に大事なワンステップ（笑）。それは『グラディウス』、『マッピー』、『ドルアーガの塔』とか、このころから、アーケードゲームの音楽がスゴく良くなってきたコト。ゲーム機でこんなスゴい音が出せるんだ！ってびっくりした。

Q：それで音楽とゲームが結び付く……。

A：サウンドの秘密がFM音源とわかると自分でもやりたくなって、同じFM音源の石を使っている88SRがほしくなった。最初は友達の88SRを借りて、BASICのPLAY文でコピーしたんだ。で、高3のときに88SRを買ったんだ。

Q：初めての仕事は？

A：18歳のとき、ナムコミュージックコンテストで採用されて、「ベーマガ」の連載をやってたのが最初なんだ。コンテストに応募するとチャンスがつかめるよね。

Q：作曲するようになったきっかけは？

A：それまで、あんまり曲を作るほうには興味がなくて、曲を作ろうと思ったのは、例の88SR使うようになってから。やっぱりFM音源が原因かな（笑）。そうやって作りためた曲で、ファルコムに採用された。

Q：プログラムを作るほうは？

A：ゲームとか……。途中までしか作ってないプログラムばっかり（笑）。けっこう傑作もあるけどね。最後まで作ったのは、音楽制作用のツールだけだ。MMLをベースにしたヤツ。これは、リキ入れて作ったよ。

Q：数々の名作を作ったツールですね。

A：既存のツールとかじゃ、機能とかどうしてもしっくりこなかったし、思いどおりの表現がウマくできなかったし。使っていく中で、いろいろ改良を重ねて、満足できるモノにしていったんだ。（次号につづく）

古代祐三（こだいゆうぞう）プロフィール

本名、同じ。1967年12月12日生まれの23歳、射手座。幼いころから芸術的な環境に恵まれ、音楽に親しんできた。18歳のとき、電波新聞社のナムコ・ゲームミュージック・コンテストで実力を認められ、「BASICマガジン」のビデオゲームミュージック・プログラムの連載執筆が始まる。このころからオリジナルミュージックを作り始め、それを日本ファルコム社に持ち込み、『ザナドゥシナリオ2』でコンポーザーとしてデビュー。

手がけた作品は、『ロマンシア』、『イース』、『ソーサリアン』（ファルコム）、『アクトレイザー』、『ミスティ・ブルー』、（エニックス）、『ザ・スーパー忍』（セガ）など、他にも多数あり、その活躍は幅広い。また、アルファレコードから、CDが4枚発売されている。現在、自分の作品で気に入っているのは、『ベア・ナックル』（メガドライブ用のアクションゲーム、7月発売予定／セガ）だそうだ。

最近気に入っているアーティストは、シーラE、キャロン・ウィーラーなど。

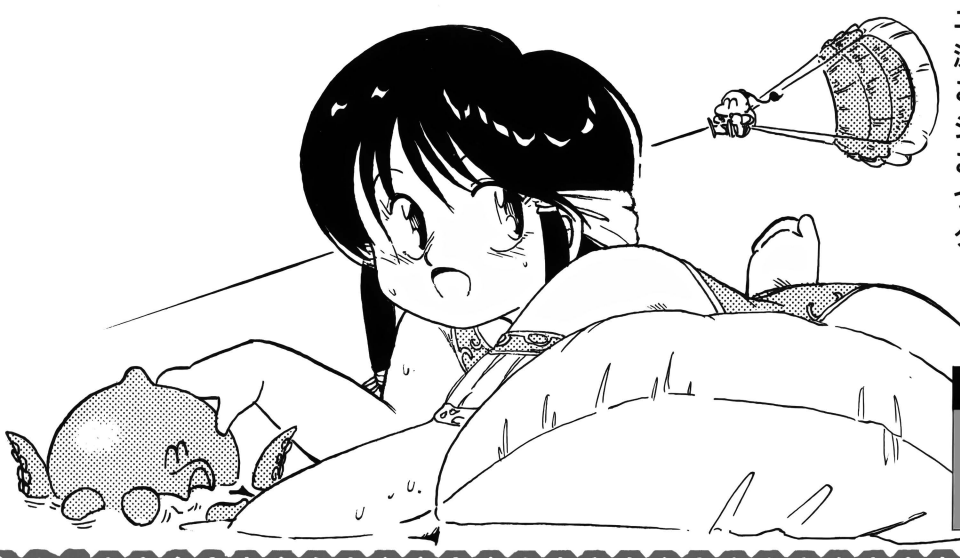
趣味はドライブと、ディスコ。多摩近辺や、横田基地内のディスコに出没し、米軍人たちの間で踊っているという。



●最新CD『ミスティ・ブルー』（アルファレコード・2000円）

おにおんの アルゴリズムを見切ったぞ!?

イラスト／Y人



ニーハオ！　夏コミの作品は決まったあるか？　まだの人、この講座読んで、究極のアクションゲーム作るあるよ♡　これで、あなたもみなに差をつけるよろし!!　ただし、バグのチェック忘れないあるね。

今月のアルゴリズム
アクションゲームの巻 ●その2

ふふーん。今回もまた、キャラクタを動かすアクションゲームの巻なんだけど、そのテーマにふさわしい特別ゲストを用意してあるよ。3年前にボーステックより発売されて、音楽集のCDまで発表となり、そのころ話題を呼んだ作品、『ザ・スキーム』を作った3人にインタビュー。エピソードやジャンプして弾を撃つジャンル（？）のゲームについての話をしていただいたので、そちらとも合わせてじっくり見ていってね。



今回もまた、ジャンプするという動作についての話です。前回は、ジャンプする軌道をあらかじめ指定しておいて、そのとおりに上下に動かしてジャンプするようにしていました。

今回はそれとはまた別の方法でジャンプさせる方法を考えてみましょう。指示した軌道どおりにジャンプさせると、わりと楽にジャンプするプログラムを書くことができますが、欠点として、ジャンプする高さが一定になり、変化させることができなくなってしまいます。

そこで、今度はプレイヤーの意志をより細かく受け止めて、より生き生きと動作するために、ジャンプボタンをちょっと押しただけならちょっとだけジャンプ、ジャンプボタンをずっと押していると高くジャンプする、というようなプログラムにしてみましょう。

こういった動作は最近では、もうそんなに珍しくなくなってきました。ボタンでジャンプするゲームは、あまり気にしないとわかりませんが、ボタンを押している時間によって飛ぶ高さが

※このコーナーで掲載のプログラムは、同人ソフトに自由に組み込んで使ってかまいません。ただし、流通にのるような市販のソフトに使う場合には、編集部の許可が必要です。

違っていることが多いです。また、プレイヤーも、高く飛びたいときにはボタンを強く長く押してしまったりして、無意識のうちに細かい動作をさせています。

ボタンを押す時間の長さによって、違う高さまで飛ばすために、今回はY方向への加速度という要素を使ってプログラムを作ってみましょう。

Y方向に移動しようとする力の量をPYとして考えてみると、通常歩いている場合には足が地面についているので、PYは上にも下にも行こうとしませんから0です。

今月のアルゴリズムゲスト♡

林　忍さん



ゲームデザインと、プログラムその他いろいろを担当。今までに出した同人ソフトは、『タコリス』、『ワンダラーズ・フロム・スーパースキーム』、他にも『100円ディスク』などで活躍している。また、市販ソフトでも『暗黒城の迷宮』、『ザ・スキーム』などを手がけている。何を考えているのか、よくわからないところがポイント。

古代彩乃さん



同じく『タコリス』、『ワンダラーズ・フロム・スーパースキーム』のグラフィック、キャラクタを担当。その他にも、『イース1、2』をはじめ、『ザ・スキーム』、『アクトレイザー』(スーパーファミコン)など、市販ソフトでも多くのキャラクタ作りに携わってきた。見かけとは裏腹に、怖い顔を描くのが好きなところがポイント。

古代祐三さん



またまた同じく、『タコリス』、『ワンダラーズ・フロム・スーパースキーム』の音楽を担当。そのほか、市販ソフト『ザ・スキーム』、『ミスティ・ブルー』などの音楽を手がけたことは超有名で、この世界では指折のスーパーコンポーザーである。じつは、彩乃さんの兄で、最近の本人の写真がみんなさわやかなところがポイント。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュー

――『ザ・スキーム』を作るきっかけは何だったの？

林：あれは、アクションゲームを作りたくて……、細かい動きのある。

――特に目的とかはなかったの？

林：作ってみたかった、それだけ。

――作ってて苦労した？

林：全部マシン語のゲーム作ったことなかったから……、おっくうになってきて、やめたかった。

――なのにどうして……？

祐：ポーステックのゲームプログラムのコンテストに送るって決めてからじゃないかな。ちゃんと作り出したのは。

林：それでコンテスト通って、それからDOSを付け足したり、サウンドボードIIに対応させたりして……。

――で、全部でどのくらいかかった？

林：2年くらいかな。最初はディスク1枚だったんだけど、ポーステックから出すときに2枚にしてくれって言われて、それでPCM詰め込んだりして（笑）。

――いらないモードとかC.G.も入ってたでしょ。

林：そうだ。みんなで作った80曲とか、意味不明なものを入れて、ディスクの空きに入れたたんだ（まだ見たことのない人は、ディスクが立ち上がったところで〔STOP〕キーを押して待っていると見られるよ。〔COPY〕キーを押しながらでも、別のモードになるらしい）。

――あと、苦労したところとかはなかったの？

林：敵の細かい動きを作るのが大変だったですね。

――ボスのところとかのドットごとの動きとかですね。それはどうして、やろうと思ったの？

林：他のソフトにはないものを作りたかった。

――音楽は苦労したところとかなかった？

祐：音楽ルーチンを作るのに苦労した。サウンドボードII用の。

――それはどうして作ろうと思ったの？

祐：最初は「イース」のレコードに、サウンドボードIIで作ったアレンジの曲を入れるために作っていたものだったんだ。そのころは、まだ簡単な制御しかできなかったんだけど、『ザ・スキーム』を出すってことになって、PCMとかの機能を追加して作り直すことにした。

――音楽自体は苦労しなかった？

祐：音がいっぱい出るっていうんで、面白くてしょうがなかったから、わりとスラッとできたよ。

――キャラクタで大変だったところとかありますか？

彩：背景が大変だったの……。4色だけしか使えないうえに、間を1ドット開けなきゃいけないから……、それを見越して作らないといけなくて。そんだけ。

――後は、特になかった？

彩：あとは別に、好き勝手に描くだけだったから。

――こういうのを作ってって注文がくるんじゃなくて。

彩：なんとなく描いたら……。

林：それが動く。これだよ（笑）。

――すごいキャラクタの作り方だな（笑）。

彩：『～スーパースキーム』も私が趣味で作ったキャラクタが使われちゃったから、ちゃんと注文どおりに作ったのは、『タコリス』だけかもしれない。

林：キャラクタができ上がってたから、ゲームに突っ込んだ。これだよ（笑）。

彩：けっこう昔のキャラクタを使われちゃって、直す暇もなくゲーム出されちゃったんで、当時まわりにいたグラフィックやってる人たちとかに、さんざんバカにされたのを覚えています（笑）。

――同人ソフトとしてよみがえった『～スーパースキーム』だけど。どうして作ろうと思ったの？

林：新しいスクロールルーチンができたから。

――苦労したところは？

林：あんまり苦労はない……。

――うぅ……。キャラクタで苦労は？

彩：練習で作ってたキャラを使われたから……。

林：こりゃいいやー、って。

――あららら(笑)。でも、音楽はそんなことないでしょ。

祐：頼まれたその晩に3曲作って(笑)。1曲は「ザ・スーパー忍」(メガドライブ)のボツ曲をちょっと改良して作ってできた。

――じゃ、みんなすぐにできたと。とほほほ(笑)。じゃ、まとめでみんながゲーム作るときに気を使っているところは何ですか？

林：できるだけ、ゲームをスムーズに流そうっていうことかな。

――テンポよくってことね。キャラクタでは何かありますか？

彩：同じシルエットのキャラは作らないってことかな……。

――常に新しいものを作るようにしていると……。音楽では？

祐：限られた音源で作る音楽だから、同じ作風で作るとあきられちゃう。だから、それを変えつつ個性を残すと。それがポリシーでもあるし、苦労する点でもある。

――『ザ・スキーム』のようなタイプのゲームを作る人へのアドバイスなどあったら教えてください。

林：ドット以下の細かい動きをさせるんだ。

彩：キャラクタについて言えば、好みのキャラがあって感動したら、まず真似してみるとか……。んー、私もまだ修業中の身なので、教えてもらいたいくらいで。

祐：腰が動くような曲を作る（笑）。

――この3人での次回作は？

林：今度出すから、そのときはよろしくお願いします。

古代彩乃先生（ティーチャー）のワンポイント・テクニック



今回のインタビューに来ていただいた、古代彩乃さんに得意の“怖い顔”を作ってもらったぞ。白黒なのでちとわかりにくいけど、キャラクタを作る行程を見ていろいろ参考にしてみてね。ちなみにこれは、「宇宙人の顔を作ってください」と頼んでできあがったもの。やっぱり怖い// 実物を見たいという人は、実物を表示するプログラム（リスト1）を載せておいたので（X68000用だけど）、それを打ち込んで表示させてみよう。

実演！

怖い顔の作り方教室



リスト1

■怖い顔のキャラクタを見るプログラム
――――X68000版（X-BASIC用）

```
10 dim str v(32)={
20   "00000000000000000000000000000000"
30  ,"00000000000000633600000000000000"
40  ,"00000000000063222236000000000000"
50  ,"00036000000622244222600000063000"
60  ,"00023000000322444423000000032000"
70  ,"00002600006324455442260000620000"
80  ,"00002300003334555542230000320000"
90  ,"00000260003333455423230006200000"
100 ,"00000230066633333332226003200000"
110 ,"00000430066336633324223003400000"
120 ,"00000026063322663242230320000000"
130 ,"00000043632242366245423634000000"
140 ,"00000032332454233255422323000000"
150 ,"00000034324555422522242343000000"
160 ,"00000065342EEE2422EEE24356000000"
170 ,"00000032EEECCE33ECCEEE230000000"
180 ,"00000003323ECDDCEECDDCE3230000000"
190 ,"00000034333EEE66EEE333430000000"
200 ,"00000025322336336332335200000000"
210 ,"00000000503422633322420500000000"
220 ,"00000000406254322344230400000000"
230 ,"00000000200323224222200200000000"
240 ,"00000000000333355323200000000000"
250 ,"00000000000633333333300000000000"
260 ,"00000000000033244233000000000000"
270 ,"00000000000032EEEE2300000000000"
280 ,"00000000000003E2554E200000000000"
290 ,"00000000000032333242000000000000"
300 ,"00000000000063244223000000000000"
310 ,"00000000000003455420000000000000"
320 ,"00000000000000344300000000000000"
330 ,"00000000000000000000000000000000"
}
340 dim p(15)={0,0,36900,27036,47156,5945
2,18454,2030,65472,65518,49088,0,3264,192
0,0,65534}
400 screen 0,2,1,1:int x,y,px,py,pp
410 for a=0 to 15:palet(a,p(a)):next
420 for a=0 to 31:for b=0 to 31:c=val("&H
"+mid$(v(a),b+1,1)):pset(b,a,c):next:next
```

しかし、ジャンプさせた場合には、まずPYは上に行こうとして上方向に増えていきます。しかし、引力があるので、やがてその量は減ってきて、それが0になると、今度は逆に下に行こうとする力がだんだん増え、落下していきます。

上に行く力はマイナス（Y座標が上にいくほど座標は小さい）で、下に行く力をプラスとすると、－4，－3，－2，－1，0，1，2，3，4……という感じに、一定量増えていくのがわかりますね。

つまり、Y方向に移動しようとする力、PYをジャンプする最初の時点で、マイナスにしておいて、あとは一定量ずつ足していけばスムーズに放物運動をすることになるのです。

さらに、ボタンを押す長さによってPYに与える負の値を変えてやれば、ジャンプする高さも変化します。

あとはもう、このPYの値を実際のキャラクタのY座標に足してやるだけでOK。きれいにジャンプします。

こういったアルゴリズムで、実際に作ってみたサンプルプログラムがリスト2～4（P.145）です。これでは、ボ

リスト2 ■微妙な高さのジャンプをさせるプログラム
——PC-9801版(DISK BASIC用)

```
10 SCREEN 0,0:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 5,0
,0:CLS 3
20 KP=&HE9:SP=600
30 JF=0:Y=150:PY=0
40 A=INP(KP) AND 64:IF JF>1 THEN 80 ELSE
 IF JF=1 THEN 60
50 IF A=0 THEN JF=1:GOTO 70 ELSE 80
60 IF A=0 THEN 70 ELSE JF=2:GOTO 80
70 PY=PY-3:IF PY<-9 THEN JF=3
80 ZY=Y:Y=Y+PY:PY=PY+1
90 IF Y<150 THEN 130
100 IF JF=3 THEN IF A<>0 THEN 110 ELSE 1
20
110 JF=0
120 Y=150:PY=0
130 LINE(320,ZY)-(335,ZY+7),0,BF
140 LINE(320,Y)-(335,Y+7),5,BF
150 FOR A=1 TO SP:NEXT:GOTO 40
```

リスト3 ■微妙な高さのジャンプをさせるプログラムの変更点
——PC-8801版

```
20 KP=0:SP=25
```

リスト4 ■微妙な高さのジャンプをさせるプログラム
——X68000版(X-BASIC用)

```
   10 screen 0,2,1,1:sp=200
   30 jf=0:y=150:py=0
   40 repeat:a=strig(1)
   50 if jf=1 then if a>0 then jump() el
se jf=2
   60 if jf=0 then if a>0 then jf=1:jump
()
   80 zy=y:y=y+py:py=py+1
   90 if y>=150 then {
  100 y=150:py=0:if jf<>3 or a=0 then jf
=0
  110 }
  130 fill(128,zy,131,zy+3,0)
  140 fill(128,y,131,y+3,100)
  150 for a=1 to sp:next:until inkey$(0)
<>""
  160 end
  200 func jump()
  210 py=py-3:if py<-9 then jf=3
  220 endfunc
```

スペースキーを押し続けている時間の長さに応じて、ジャンプの高さが変わるようにするプログラムです。画面に表示されている四角がジャンプするだけで、左右の移動や背景などはありません。高さが変化するジャンプだけですが、プログラムが長いうえにちょっと複雑ですので、説明をよーく読んで、アルゴリズムを把握するようにしてください。

自分のY座標を表す変数Y、そして1回にジャンプする大きさ(ドット数)を表す変数PY、そして現在ジャンプしている最中なのかどうかを表す変数JFをおもに使っています。

まず、自分の状態を0(着地している)、1(ジャンプのボタンを押した状態)、2(ジャンプのボタンを離した状態)、3(ジャンプのボタンを押し続けているんだけど、もう上がらない状態)の4つにわけて、それぞれの状態に応じたキーに対応をしています。

そして、ジャンプボタンが押されたら、ボタンが離されるか、一定の高さまで上がるまで、YからPY(ジャンプするドット数)をマイナスしていき、上に移動させるようにします。

もう上がらない状態までくると、PYはYに1ずつ加算されていって、これによって加速がついて落下するように見せています。

着地したら、ジャンプ終了とみなし、自分の状態を0に戻します。ただし、ジャンプボタンが押され続けているときだと、ボタンを押したままで何度でもジャンプしてしまうので、ジャンプボタンが離されるのを待ってから状態を戻すようにしています。

X68000版も、PC-98版とだいたい同じですが、GOTO命令を使わないでスッキリさせたので少し分岐が変わっています。しかし、アルゴリズムは変わらないので、PC-98版の説明を参考にしてください。それから、X68000版では、ジョイスティックのボタンでジャンプ、何かキーを押すとプログラムを終了します。

タンを押している間は、PYを一定量ずつ少なくして上へ加速させています。しばらくすると、ボタンを押していても効果がなくなり、あとはPYを一定量ずつ増やしていって落下させています。

このプログラムでは、ボタンを押し続けたときの処理で少し複雑で難しく見えますが、ジャンプする部分は非常に単純なので、リストを参考にしながら打ち込んでみてね。



ジャンプの話はここまで。次回もまた、アクションゲームについて考えてみるからね。それじゃ、次のページの「PC-98のお部屋」でお別れです。(おにおん)

PC-98のお部屋

その8 重ね合わせ機能付きスクロールルーチンの使い方の巻

今回は、前回いったとおり重ね合わせスクロールルーチンの使い方についてです。プログラムリストと、簡単な使用法は前回説明しましたが、今回はそれではわからない人のために詳しく解説してみます。まだ打ち込んでいないという人も、これから打ち込んでドンドン使ってね♡

初めに前回の復習だ

まず、前号のスクロールルーチンの機能についておさらいしてみましょう。このプログラムを使うと、PC-98で今まではマシン語を使わないと作れなかった『ドラゴンクエスト』みたいなマップ表示、『イース』のような高速スクロール移動、そしてアクションゲームなどに見られる、背景と重ね合わせしながらキャラクタを動かすような処理、これらがBASIC上で実現できるようになります。だからいろんなジャンルのゲームに利用でき、見栄えがよくなるというわけ。もちろん、みなさんが作る同人ソフトには自由に組み込んでかまわないから、みんな思いきり使ってみてね。

まず考え方として、このルーチンではBG（背景画面）とFG（重ね合わせ画面）という2つの画面をもとに表示を行っているのだと覚えておきましょう。BGというのは、背景を表示させる部分のこと。『ドラゴンクエスト』とか『ウルティマ』などのRPGでいうと、山や海などの部分のことをいいます。それが背景にあたるわけです。そして、FGというのは背景の手前に表示させる部分のこと。前の『ドラゴンクエスト』とかの例でいうと、背景の上を移動する勇者たちがこれにあたります。

このBGとFGはプログラムを作るときには別々に処理してやりますが、結果的に画面に表示させたときには、BGの手前にFGが重なって表示されるようになっています。

これはちょうど透明な窓ガラスに図形（重ね合わせ画面）を置き、窓の向こうの景色と重なって見えるのと似ています。窓に置かれた図形がFGにあたり、窓の向こうに見える景色がBGになるわけです。

必要なものをそろえよう

このルーチンでは、BGとFGともに16×16ドットごとの単位で画面の処理を行うようになっています。窓の例で言えば、窓に碁盤のアミ目のようなものを引いて、必ずその目の中に図形をを置かなければならず、目にまたがるような図形の置き方はできないということになります。これは、窓の向こうの景色（BG）にもいえることで、すべてこの**16×16ドット**のアミ目で考えなくてはなりません。

このアミ目に置く図形（背景画面と重ね合わせ画面）のキャラクタ（またはチップ）は、あらかじめキャラクタエディタで作っておかなければなりません。このコーナーに載せたエディタや、他のエディタで作ったものを以前載せたキャラクタ・チューチューツールなどで取り込んで用意してください。

ただし、これにも少し制限があって、FGとBGにそれぞれ**16×16ドットの16色**で作ったキャラクタ（またはチップ）は**256種類**しか表示できません。つまり、あらかじめ用意できるキャラクタ、またはチップは、BGとFG合わせて**512個**ということになります。

BGに表示する図形のチップは背景のために、FGに表示する図形のキャラクタはその上で動き回るものを用意するのが普通です。

ルーチンを使う前に

FGに関しては注意するべき点が1つあります。窓のような透明のガラスの上に図形を描くようなものなので、どの部分が透明になって背景が透けて見えるかというのを考えて、あらかじめキャラクタを作らなければなりません。実際どうなっているかと言うと、0の色、つまり黒色の部分は透明色になって透けてしまいます。しかし、それだと黒い色をFGで表示したいときに困ってしまいます。そこで、パレット機能を使って、あらかじめ16色のうち1つは透明、1つは黒色を用意しておくようにするとよいでしょう。

FGとBGの2つの画面の構成は以上ですが、BGにはもう1つ特殊な機能がついています。それがスクロール機能です。BGに限っては、図形を置くアミ目の数を、縦横ともに広く取って、その中の好きな部分をのぞくような表示をさせることが可能です。

『ドラゴンクエスト』などで、主人公たちが地形の上を歩くと、背景が動いてどんどん新しい地形が出てきて、広い世界を旅しているように感じられますが、それと同じように、初めに全体の広い地図を作っておいて、その中の一部だけを選んで表示させることができます。

ただし、これにも制限があり、全体のマス目の数は全部で**65536個**までになっています。

たとえば、**横200個、縦200個**のマス目で地図を作った場合、全体のマス目は**200×200**で、**40000個**になります。これが**65536**を越えるまでは平気ということです。

このマス目に図形（チップ）を置いていって作る地図のことをマップと呼びます。エディタで製作したチップを並べてマップを作るためには、以前にこのコーナーで紹介したようなマップエディタで1つ1つマス目に置いていって、事前に用意しなければなりません。

ルーチンを使うときの注意

こうして、2つの画面をうまく使い、重ね合わせて表示するわけですが、その表示の大きさや場所を指定しておく必要があります。

まず、画面全体にゲーム画面（マップ）を表示するのか、それとも画面の3分の1だけで、残りはスコア表示とかワクを描いてやるのか、などを考えます。これがスクロール・ウインドウの大きさX，Yになります。

これはマス目をいくつ分かで指定します。全画面（**640×400ドットモード**の場合）なら**横40、縦25マス**（1つのマスは、**16×16ドット**）になります。

さらに、もし画面全体に表示するのでなければ、画面のどのあたりに表示するのかも設定しなければいけません。その表示をする左上の座標がスクロール・ウインドウ座標X，Yになります。これも、**16×16ドット**ごとの指定になります。画面全体に表示するときは、**（0，0）**の場所からになります。

それでは最後に……

このルーチンを使うためには、今まで言ったように、たくさん用意しておくものが必要ですが、それだけ多くのことができるということなので、がんばって覚えて使ってくださいね。

指定できるようになる命令もセグメントなど複雑なものもありますが、普通に使用する際には、前回紹介したようなセグメント指定で大丈夫です。

今回はスクロールルーチンの基本的な考え方を説明しましたが、次回はまたこの続きで、ゲームなどへの応用のしかたを実際の例とともに解説しますのでご期待くださいね。

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō - Jinファン　おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.139参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

The インフォメーション プラザ

LDから乾電池まで何でも来い！

今月の目玉は、エルフのビデオ。ほかに『天午後』のCDもあって、ちょっぴりレモンちっくなのだ。また、数多い「プレゼントを増やせ／」との要望にこたえて、今月は少しがんばってみたぞ。応援してね!!

MUSIC & VIDEO

LD VIDEO エルフ ベストキャラクターズ

■発売元／NECアベニュー
■発売日／6月21日
LD：NALL-10006・3800円（税込）
（カラー30分・CAVステレオ）
VHS：NAVL-10004・3000円（税込）
（カラー30分・HIFIステレオ）





『ドラゴンナイト』『FOXY』などなどのヒット作品で知られる、人気美少女ソフトハウス・エルフ。その美少女たちが大集合して、な〜んと1本のビデオになっちゃった！　この「エルフ　ベストキャラクターズ」、エルフの歴史を見ることができると言っても過言ではない（？）、ファン必見の作品だぞ。

収録されているゲームは、下の6本。どれもこれも大ヒットしたものばかりだから、キミたちもよ〜く知ってるよね？　これらに出ていた美少女たちが、これでもかこれでもかと、それはもう息もつかせぬほどに多数登場するぞ。もちろん、美少女たちの肌は、あくまでもキレイに再現。さらに、ところどころにちょっぴり（かなり？）♡♡♡なシーンも盛り込まれているのだ。

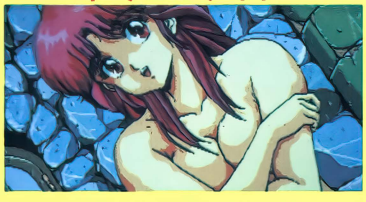
また、オマケとして『ドラゴン ナイト』のキャラを描いた川口匡史氏の原画が収録されている。実はこれ、年内に発売される予定の、新作ソフトの原画となるものなのだ。これ1本で、ちょっとしたマニアになれちゃうかもね？　ファンならずとも、一見の価値あり！

これが今回収録の6タイトル♡

ぴんきぃ・ぼんきぃ



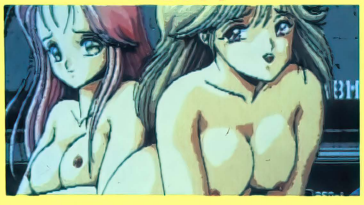
ドラゴンナイト



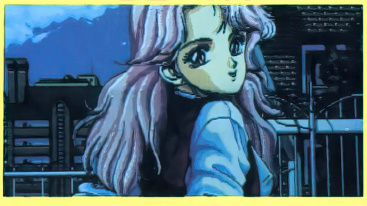
ドラゴンナイトII



FOXY



DE・JA



レイ・ガン



©NECアベニュー1991／e・l・f

CD ブルーアルマナック



■発売元／徳間ジャパン
■発売日／5月25日
■メディア・価格／CD：TKCA-30298・2500円（税込）

メガドライブで出ているRPG『ブルーアルマナック』のサントラアルバムだ。音楽制作は、『アフターバーナー』『ダライアス2』などを手がけたサウンドスタッフ「キューブ」が担当している。また、サウンドの中にゲーム攻略のヒントが隠されていて、これさえ聞けば、キミの経験値がまた少し上がっちゃうかもよ!?

CD 出たな!!ツインビー



■発売元／キングレコード
■発売日／6月5日
■メディア・価格／CD：KICA-7503・2800円（税込）

コナミの人気縦スクロールシューティングゲーム『ツインビー』シリーズの最新作、『出たな!!ツインビー』。この春発売になったばかりのこのゲームのBGMが、コナミ矩形波倶楽部の手でアルバムになったのだ。ひさしぶりに矩形波倶楽部がメインのアルバムになっており、ファンだったら見逃せない作品と言えるだろう。

CD ミュージック フロム ダイナソア



■発売元／キングレコード
■発売日／6月5日
■メディア・価格／CD：KICA-1030・3000円（税込）

ファルコム初の3D RPGのサントラアルバムが、早くも登場。さまざまなエフェクタを駆使して、従来の作品にはなかったような音の広がりを実現している。課題曲を自由にアレンジして応募する「ダイナソア・アレンジコンテスト」もあるぞ。

CD パーフェクト・セレクション パロディウスだ!



■発売元／キングレコード
■発売日／6月21日
■メディア・価格／CD：KICA-1032・3000円（税込）

あの名作『グラディウス』のパロディー版である、人気お笑いシューティング『パロディウスだ！』。今回、この作品のために結成された、矩形波倶楽部のなぞなぞ鈴木氏をはじめとする「NAZO²プロジェクト」のデビューアルバムでもある期待作だ。

CD 天使たちの午後・初恋編



■発売元／アポロン
■発売日／6月21日
■メディア・価格／CD：APCG-4012・2600円（税込）

SOFBOXからリリースされ、人気再上昇の『天使たちの午後』。この名作シリーズが、ついにCD化される！　シンセを中心としたアレンジバージョンが全10曲、しかもオープニングとエンディングは、イメージレディのボーカル入りなのだ。さらに、シリーズの重要ヒント集、『～番外編』入手法も掲載されている。まさにファン待望の1本と言えそう。

CD 伊忍道・打倒信長



■発売元／光栄
■発売日／6月25日
■メディア・価格／CD：KECH-1014・3000円（税込）

光栄の新作『伊忍道・打倒信長』とほぼ同時に、CDも発売されるぞ。作曲家・若桑比織氏を迎え、邦楽やオーケストラ、ハードロック、ダンスビートまで、バラエティーに富んだ内容の曲が全15曲にもおよぶ。さまざまな曲調は、年齢層の区別なく楽しむことができそう。ゲームをプレイしながら聴くのもいいかもね。

LD TVゲームの歴史・ナムコ編1&2

■発売元／ボニーキャニオン
■発売日／6月21日
■メディア・価格／LD:PCLP-00170・4900円(税込)
(カラー60分・モノラル)



すでに発売されている「TVゲームの歴史・ナムコ編」の1と2が、1枚のLDに詰まって登場だ。収録されているのは『ギャラクシアン』『パックマン』『ゼビウス』など、比較的初期のヒットゲーム25本。ナムコファンにはうれしいLDだね。

VIDEO TVゲームの歴史・カプコン編Vol.1

■発売元／ボニーキャニオン
■発売日／6月21日
■メディア・価格／VHS:PCVP-10574・3800円
(カラー30分・HiFiモノラル)



最近では『ファイナルファイト』『ストリートファイターII』と、続けて格闘ゲームで大ヒットを飛ばしているカプコン。そのカプコンのデビュー作『バルガス』から、初期のヒット作である『魔界村』『戦場の狼』『ソンソン』などの、今ではもうほとんど見る機会がなくなってしまったゲームたちに出会えるぞ。これを見て、懐かしさに浸ってみてもいいかもね。

GOODS!

シブサワ・コウ シリーズ「信長の野望・武将風雲録ハンドブック」



今、ちまたで大人気のSLG『信長の野望・武将風雲録』。このままロングセラーになりそうな勢いだね。それに合わせるかのように、おなじみシブサワ・コウシリーズから発売されるのが、この「信長の野望・武将風雲録ハンドブック」(1860円・税込)だ。

この本は、『～武将風雲録』をより楽しくプレイするための本で、データや図表を豊富に使ってゲームを徹底チェック！　その内容は、ゲームでの基本戦略から、全48か国のデータ、全登場武将のデータ、そして、大名同士が戦略の是非を討論する反論コーナーなどなど。しかも、マニュアルにはない有名な古戦場や、名城の秘密などのことが書かれていて、もうマニアもびっくりなのだ。とにかく内容盛りだくさんで、読んでいて飽きがこないぞ。

プレイヤーの立場に立って作られているので、『～武将風雲録』が好きな人や、いつまでたっても天下統一ができない人、戦略を研究したい人にはもってこいの本と言えるだろう。この本を一読した後には、きっとみんなから一歩抜きんでる実力を身につけているはずだ！

○190ページの中に情報がギッシリ。まるで百科辞典でも見ているような内容の深さなのだ

コナミオリジナルキャラクタバッテリーだ！



○こ～んなふうなパッケージで売られているぞ。使うのがもったいない気がする？

コナミのゲームといえば、そのおもしろおかしなキャラクタたちが売りの1つだよね。このたび、そのキャラクタを前面に押し出したグッズが発売されたぞ。「コナミオリジナルキャラクタバッテリー　ツインビーだ!!」なのだ。

この乾電池、見てのとおり、胴体にグルッと『ツインビー』のキャラクタがプリントされている。単3マンガン乾電池が4本で1パックだ。お値段は200円(税別)。これを使えば、キミのゲームボーイも絶好調なことまちがいなし!?

コナミからのご厚意により、この乾電池を5名様にプレゼントしちゃうぞ。詳しくは、151ページを見てね。また、今後もいろいろなキャラクタを使ったバッテリーを発売していくとのこと。つぎは『パロディウスだ!』かな？『ゴエモン』かな？　楽しみだね！

NEWS!

シャープパソコンフォーラム'91「見体験フェア」報告

去る5月11日・12日、シャープの主催する「シャープパソコンフォーラム'91」が行われた。これは通称「見体験フェア」と呼ばれ、シャープの新製品のパソコンの展示を目的としたもので、同時に新作のゲームソフトや周辺機器を見て、実際に触れることができるというイベントなのだ。

今回は新製品のXVI(くわしいことは先月号を見てね)を含む約120〜130台のX68Kを搬入、さらに30社におよぶ協賛メーカーの新作ソフトやデモを動かして、例年におとらぬ入場者数だった。ソフト展示は、特にズームの『PHALANX』や、コナミの『生中継68』、新声社の『スコルピウス』などが好評で、画面をのぞきこむことすら困難なありさま。ほかにもシャープの新作アプリケーションソフトなども多数展示され、そちらもかなり注目を集めていた。



●会場入口では、新製品・X68KXVIが一斉にデモを流していた


●X68Kのソフトを使ってのゲーム大会。10台も並ぶと壮観だね。これだけで、一体いくらくらいするのかなあ?

また、会場では『マーブルマッドネス』などX68Kの新作ソフトを使ったゲーム大会が4回にわたって催され、各上位3名にテレカなどのプレゼントがあった。

ほかにも、ユーザーの作ったプログラムの発表会、X68KによるCGA(CGアニメーション)の上映、X68Kのオリジナルグッズやソフトの即売もやっていた。

X68Kシリーズもはや5年目を迎え、ゲームやアート、ビジネスといったさまざまな方向への環境もますます充実してきた。シャープのほうも今後の方針として、いままでのソフトウェア資産を生かしつつ、さらにゲームやグラフィック、サウンド機能を充実させた表現力豊かなパソコンにしていきたいとか。


●ステージではXVIの説明をしていた。ついつい、コンパニオンに目がいってしまう!?


●おおっ/　これは電波新聞社の「キャメルトライ」じゃないか。でも、まだ未完成だった

J&P町田店で新作ソフトのイベントがあるぞ!

テクノポリスも「売れ行きBEST10」などでお世話になってるパソコンショップ、J&P。東京は町田のJ&P町田店では、この夏に発売される新作ソフトのイベントが開催されているぞ。

期間は6月1日から7月14日。期間中の土曜・日曜(午後2時〜5時)には、1日1〜3本の新作ソフトが店頭のパソコンで動いていて、実際に体験プレイできる。また、ソフトハウスの人たちも会場に来ていて、いろいろな説明をしてくれるぞ。これは、ひと足お先にプレイするチャンス!!

それぞれのソフトの開催日は、右の表のとおり。この号がでる前の6月1日には、まずライトスタッフの『アルシャーク』『戦極』が行われている。こう見てみると、気になるソフトがめじろ押しだね。近くの人は、ぜひとも行ってみよう!

開催日	タイトル	メーカー	機種
6月8日(土)	ベストプレーベースボール	アスキー	PC-98
15日(土)	ビーストロード	ホビージャパン	PC-98
	黄金の羅針盤	リバーヒルソフト	X68K、TOWNS
16日(日)	伊忍道・打倒信長	光栄	PC-88
	ダイナソア、ロードモナーク	日本ファルコム	PC-98
22日(土)	ディスクステーション98	コンパイル	PC-98
23日(日)	ロードス島戦記	ハミングバードソフト	PC-98、X68K
29日(土)	アークスオデッセイ	ウルフチーム	X68K
30日(日)	サーク　ガゼルの塔	マイクロキャビン	PC-88、PC-98
7月6日(土)	サブナック	工画堂スタジオ	PC-98
	大戦略III'90マップデータ集Vol.2	システムソフト	PC-98、X68K
7日(日)	レッドストームライジング	マイクロプローズジャパン	PC-98
13日(土)	3Dゴルフシミュレーション Vol.3	T&Eソフト	PC-98
14日(日)	栄冠は君に2	アートディンク	PC-98
	ネメシス'90	エス・ピー・エス	X68K

IBMマシンとメガドライブが合体!?
セガの新製品"テラドライブ"だ!!

セガから、ついに本格派のパソコンが発売されたぞ!　名前はテラドライブ(TERA DRIVE)、すでに家庭用ゲーム機として同社から発売されているメガドライブと、国際的な標準機であるIBM-PCをドッキングさせたマルチコンピュータなのだ。CPUは、IBMマシンでは標準の80286(10MHz)とメガドライブに搭載されている68000(7.6MHz/10MHz)、Z80(3.58MHz)の計3つ。スペックそのものもIBMマシンとメガドライブを合わせたもので、画面モードもVGA(IBM)モードとVDP(メガドライブ)モードの2種類を持っている。もちろん、これらを自在に切り換えて使うことも可能で、80286CPUを使ったメガドライブのソフトの開発といったこともできる。また、一方でIBM-PCのソフトを走らせ、一方でメガドライブのゲームを遊ぶ(メガドライブの画像はビデオ出力で家庭用テレビに接続して見ることができる)など、2つのCPUを同時に別々の処理に使うことも可能な、非常にユニークなマシンなのだ。

中高生の読者としては一番気になるお値段のほうだが、メインRAM640Kバイト、FDD1基内蔵のモデル1が14万8000円、メインRAM1Mバイト、FDD2基内蔵のモデル2が18万8000円、メインRAM2.5Mバイト、FDD1基+30Mバイトハードディスク内蔵のモデル3が24万8000円となっている。



●本体は意外と小さく、横幅が36センチ。ミニコンポ並のサイズだ。メガドライブ用のカートリッジスロットは本体前面にある

PRESENTS!

メーカー各社のご厚意による読者プレゼントです。希望者はハガキに住所、氏名、年齢、希望品名、このコーナーに対する要望を明記のうえ、右記まで。締め切りは7月8日(必着)、当選者の発表は9月号です。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 TIPプレゼント係

コミック フォー スピリッツ プラス ツー



ラポート

5名様

ファミリーソフト・オリジナルCD TESORITO



5名様

ツインビーだ!! バッチリー!!

コナミ



10名様

5名様

ブルーアルマナック



徳間ジャパン

アクトレイザー テレカ



エニックス

5名様

5名様

5月号TIPプレゼント当選者発表(敬称略)

●Xak-Ⅱ&フレイ

村上恭一(福島県)宇佐美貴則(福井県)今井康雄(奈良県)片山宗俊(兵庫県)岩本大輔(兵庫県)

●美少女ソフトオリジナルカタログ・スペシャル

隆矢元次(千葉県)勝海貴生(東京都)藤本将雄(奈良県)石根茂(広島県)中沢仁志(高知県)

●矩形波ステープラー

小沢哲二(宮城県)榊原理人(静岡県)冨田幸靖(愛知県)岡本治(京都府)北野龍治(山口県)

テクポリくらぶII





やっほー、3周年!!　なんかアッという間だったような気もするけど、いろ〜んなコトもありました。とにかく本当に楽しい3年間でした♡　みんなに感謝♡　さて、前から予告していた担当者募集のほうも、どうやら来月にはご紹介できそうです。ひろみ同様、どうぞ仲良くしてあげてくださいね。（ひろみ）

テクポリ3周年おめでとーございます〜っ!!　みなさん、お久しぶりです☆　去年の7月号以来だから、もう1年もたっているんですね。でもまさかトビラ絵を描かせていただけるとは、夢にも思っていませんでした。しかもカラー♡♡　またガンバッて投稿しますので、これからもよろしくね♡

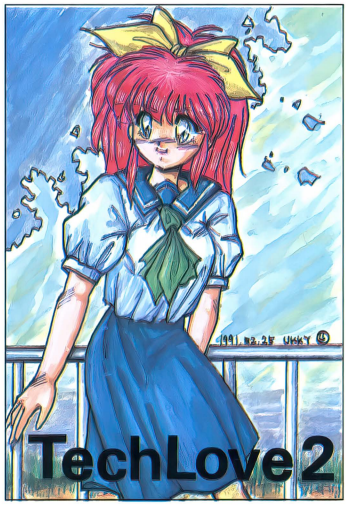
高島大クン―Lv.4（兵庫県・No.A14A）

♡今月からトビラ絵もカラーでお願いするコトにしました。トップはご存知、高島大クン。ひろみがいっぱいいる♡

おたより1

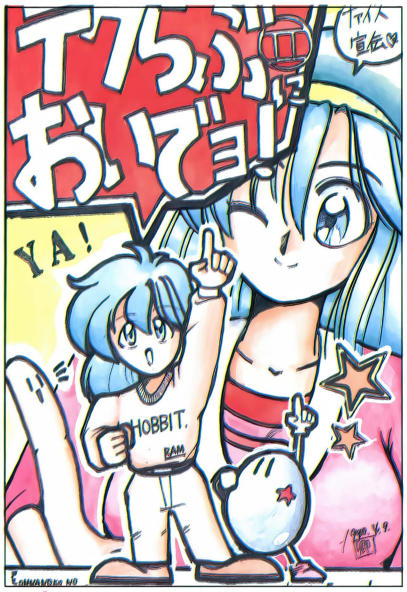
▼UKKYクン

―Lv.2（埼玉県・No.A1E7）。わあ、ミニ丈のセーラーと、ピンクの髪の毛がかわいい♡　とってもいいセンスしてるネ！



はみだしくらぶII

●私はこの前（期末テストの2日前）、カラーイラストを描いてみようと思ってロットリングを使ってました。……と、インクの出があまり良くありません。「ったくう」と思って、ぶんぶんっと振りました。そうしたら、大ショックなことが起きてしまいました……。勢いのついたロットが私の手をスッポ抜け、ペン先から机に激突!!（次のページに続く）



おたより2

▲護国卿クン

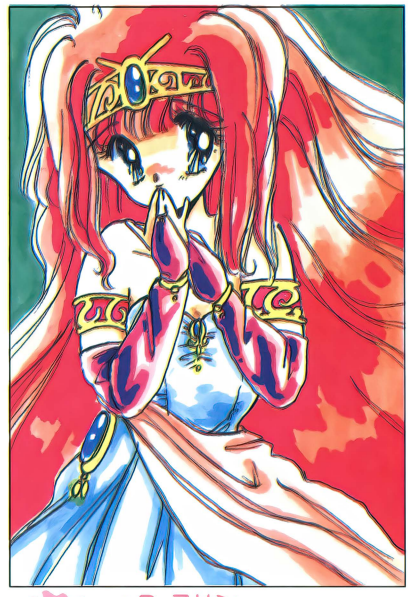
——Lv.3(千葉県・No.A1BD)。ポップにキメてくれました☆ Mr.Eggmanってオリキャラ？ かわいい



おたより3

▲E-PRIクン

——Lv.23(千葉県・No.A00C)。女戦士かな？ ワイルドな雰囲気がよく出てるネ。ハムスターもかわいいし♡



おたより4

▲D-Zサン

——初(神奈川県・No.A21B)。か、かわいいっ♡ 実はこーゆー少女マンガっぽいの、好みだったりする……



おたより5

▲木奈つもとクン

——Lv.5(千葉県・No.A0B7)。元気イッパイって感じ♪ でも、なんか不思議な服だなあ



おたより6

▲J・Cクン

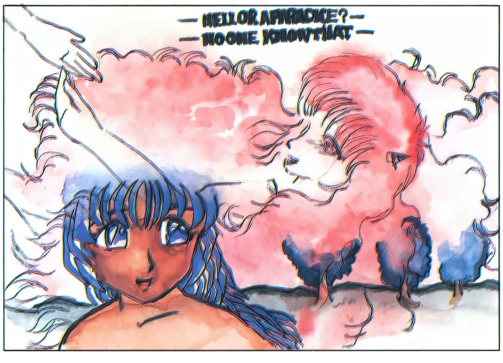
——初(東京都・No.A21C)。ちょっとボーイッシュな女のコ。帽子がよく似合ってるね

おたより7

▲ミーちゃんサン

——Lv.6(新潟県・No.A0FO)。イースじゃない!? も、もしかして初めてのオリジナル!? やったぁ～☆

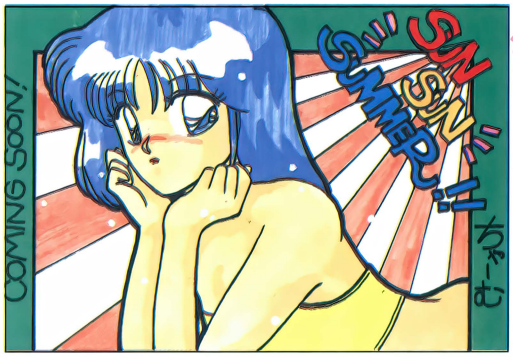




おたより8

▲ようつぁんクン

——初(埼玉県・No.A21D)。なんだか詩になりそうな絵だね。回想シーンのような気もするな



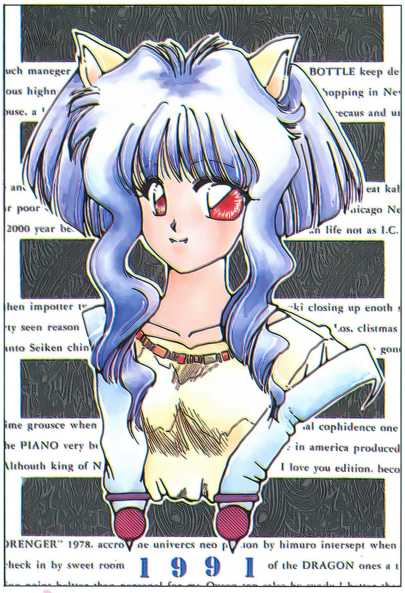
おたより9

▲CHARMクン

——Lv.3(埼玉県・No.A1FZ)。ひと足早く、真夏気分♡ 水着が待ち遠しいねっ!!

はみだしくらぶII

(前のページの続き)当然、ぶっこわれました。数日後は平面図の提出締め切りなのに……しくしく(私は建築科生)。翌日、そのことを友人に話したら、「そりゃ、テスト前にイラストなんぞ描くなっつー、神様のお告げだヨ」。……納得。(神奈川県・ぱーる姉妹サン)。♡うわあ、ロットって高いのに……。これを教訓にしましょうね!?(ひろみ)



おたより10

▲MAYAサン

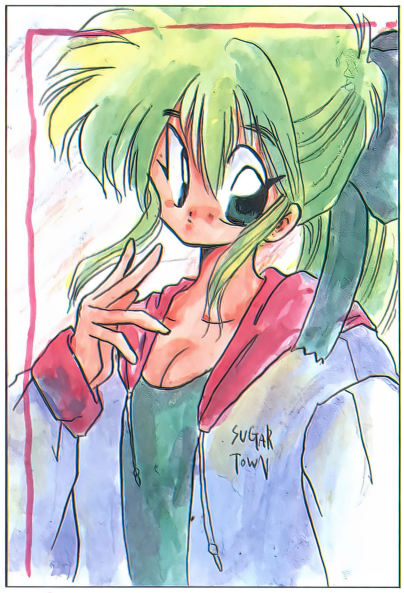
——Lv.2(群馬県・No.A20C)。パープルの髪と渋いモスグリーンの背景。色使いのセンス抜群ね。すご〜くイイ!!



おたより11

▲ちょんまサン

——Lv.5(東京都・No.A1E6)。いざダンジョンへ、という場面だって。頼もしいお供(!?)もいるし、がんばれ!



おたより12

▲有鰐りでるサン

——㊙(千葉県・No.A21E)。無造作に束ねた髪型がいいね。バーカーにTシャツのラフな服装もマル!



おたより13

◀岬ひかるサン

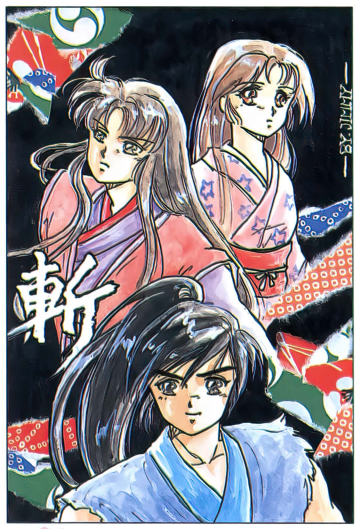
——Lv.2(大阪府・No.A1EE)。蛍光ピンクの髪がテーハーだあ。衣装もなかなかセクシーだし



おたより14

▲まつはらまりごんサン

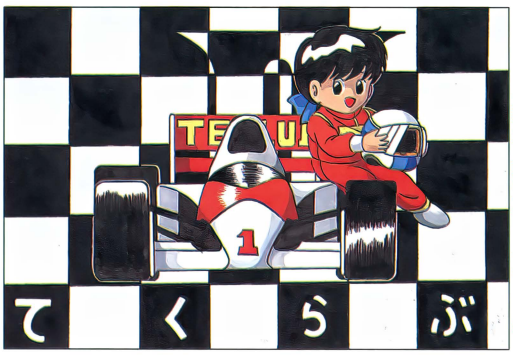
——Lv.7(兵庫県・No.A11A)。オシャレ〜。女のコの描く絵は、やっぱセンスがいいのだ



おたより15

▲JIMMYサン

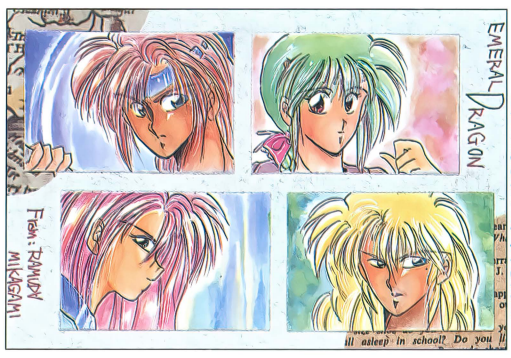
——Lv.4(兵庫県・No.A1B6)。絵巻物のような美しさね。ゲームのウリのひとつなんでしょ!?



おたより16

◀D・H・Sクン

——㊙(群馬県・No.A21E)。シャープな雰囲気ね。F-1シーズンも真っ盛りだし、イイじゃん!



おたより17

◀未鏡羅夢妥サン

——Lv.8(神奈川県・No.A125)。アトルシャン〜♡ タムリンはひろみのライバルなのだ!?

はみだしくらぶII

●目標は5ページだったスタート時のテクらぶ⑪も(当時3ページだった)今ではもう「塀の中」を含み8ページ! この影にはひろみさんの努力があったのでしょうね。……これからもがんばってネ!(群馬県・Hunterクン)。♡カラーも含めると11ページ、これもみんなの応援があったからこそです。今までホントにありがとう♡(ひろみ)

おたより18 新しい生活へ

このたび大学に合格したので(国立2校、しかも現役合格なのだ!!)、故郷北海道を離れて青森県弘前市へ行くことになった。4月7日。私が青森へ向けて出発するということで、私の顔を目に焼きつけようと、じいちゃんとばあちゃんがお別れパーティーを開いてくれた。家族やじいちゃんばあちゃんといろいろ話をしたのだが、ばあちゃんが大好きなお茶を断ってまで私の大学合格を毎晩祈ってくれたことを聞いて、涙が出るほどうれしい思いがした。

4月9日、出発の日。朝7時をまわっている。期待と不安を胸に駅へ。家族とじいちゃんばあちゃんも来て最後の別れ。7時17分、列車がやってきた……私を楽しい生活へいざなってくれる列車だ。これから私の、私だけの4年間が始まるのだ!!

——などとカッコつけて書いたが、入学式前夜に酒を飲み過ぎて入学式のとき2回もゲロってしまった(大衆の面前でなかっただけ良かった)。4月27日には下宿のみんなと花見(弘前の桜は千見万見の価値があるよ!)をやるってえのに。大丈夫だろうか。たぶんブッ倒れるな。ヤバイわ、こりゃ。

RASSA CORPクン——Lv.6(青森県・No.A095)。

♡期待と不安——環境が変わるというのは大変だね、いろんな意味で。がんばってネ♡ (ひろみ)

おたより19 指が足りん!

今月のあんたが大賞!

課題テストの数学での話をひとつ。……とにかく問題数が多かった。100分間テストだったのだが、終ったのは終了8分前。例によってとりあえず見直してみると、1か所、領域の問題で間違いを発見! 公式を使い間違えていたのだっ。あわてて書き直したが最後のほうの計算が間に合わずTime Over……。配点が大きかっただけにくやしかったので、うさ晴らし(?)に「指が足らん!」と書いてやった。

その翌日、答案が返ってきた。あと1分あれば……などと後悔しながら返ってきた答案をながめる。解きかたは合っていたので部分点はもらえていた。が……驚いたのは「指が足らん!」の下に書かれていた赤い文字。「お前の指は4本か?」。……へっ?と思って正解を見ると答えは"5"……。

猫田猫次郎クン——Lv.3(福岡県・No.A1D2)。

♡先生のほうが一枚ウワテ? ユーモアセンスに脱帽! (ひろみ)

おたより20 兄弟ってイイな♥

僕には弟が1人います。この弟、すっげーワガママヤローで、自分の思いどおりにならないと、泣いてしまうヤツ(弟は小学2年生です)。しかも、ヘリクツばかり言って親や僕まで困らす問題児なんです。

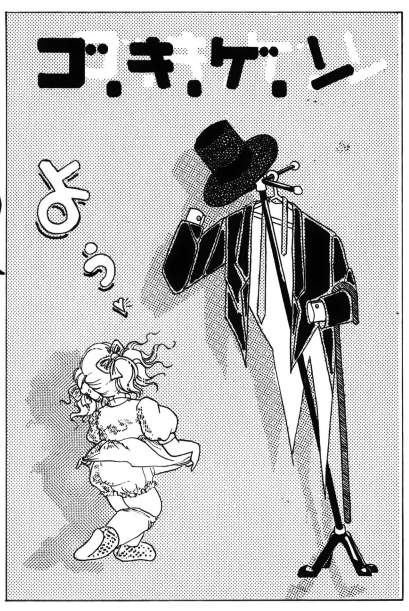
ところが……あれはつい3日前。僕が母から白玉を作ってくれと頼まれて作っていたときでした。あのときは白玉粉に水を入れすぎて、ドロッとなってしまい、しかたがないのでドロドロの白玉粉を湯の中へスプーンで入れてました(もちろん形はぐちゃぐちゃ)。

そこへ遊びから弟が帰って来ました。そのときぐちゃぐちゃの白玉を見て弟は何と言ったと思います? 「形がおかしいけど、お兄ちゃんが一生懸命作ってくれたけえ、別にええわ」。あのヘリクツばっか言っておった弟が……。じ〜んとなってそのあと目から涙が……。ホント兄弟っていいもんだなあ、って思ったできごとでした。

はなちゃん——Lv.4(広島県・No.A1D3)。

♡普段は手を焼いてても、かわいいトコあるじゃない? これからも兄弟仲良くネ♡ (ひろみ)

おたより21 ゴキゲンヨウ



宗木誠クン——LV.(埼玉県・No.A1C09)。シュールっていうか……芸術してるイラストだなあ〃 こーいうのもスキ♡

てくのロジー

テクノ時代の星占いよっ♡

さわやかな季節もアッという間に過ぎ、これから雨の季節。憂うつな季節ですが、真夏に備えて水を蓄える時期と思えば、少し楽かもしれません。(まさみ)

'91年6月8日〜7月7日のキミの運勢

◎総体運 ♡ラブ運 Pパソコン運 Hz健康運

牡羊座★ 3/21〜4/19	◎油断をしていると足元をすくわれる。気持ちをぐっと引きしめるように。♡思いこみの激しさから誤解を招きそう。P欲ばりすぎると損をすることに。Hz運動不足には充分注意。	天秤座★ 9/23〜10/23	◎何かにつけイライラしそう。今はあせっても無理。気持を平静に保つ努力を。♡気分屋になるとケンカしそう。注意。Pマイペースでいけば安全。Hzストレスをためこまないように。
牡牛座★ 4/20〜5/20	◎タイミングをうまくつかめばすべて順調にいきそう。行動力が大事。♡お互いにプラスになるおつきあいができそう。P多少無理をしても無難にすみそう。Hz食欲旺盛の傾向あり。	蠍座★ 10/24〜11/21	◎神経過敏になりやすいとき。つまらないことでケンカをしないように。♡グループ交際のほうが成功率が高い。P攻めより守りを固めること。Hz気分をリラックスできる環境を。
双子座★ 5/21〜6/21	◎あせってコトを進めようとしても逆効果。大切な決断は延期して。♡自己主張しすぎると、しっくりいかないかも。Pいざというときには強気で。Hz不調気味。無理はしないこと。	射手座★ 11/22〜12/21	◎信頼できる人の助けで念願がかないそう。積極的に行動すること。♡あまり熱をあげすぎると、相手が逃げそう。PひとひねりUPした作戦を練ると吉。Hz胃腸には充分気を使って。
蟹座★ 6/22〜7/22	◎積極的に動けばまわりも協力してくれそう。日頃の努力が報われそう。♡片思いの人は友人の相談を得て吉。Pカンのさえを信じれば、まずは安泰。Hz無理を重ねると後が辛い。	山羊座★ 12/22〜1/19	◎自分の気持ちに素直に行動すること。本当の自分を知ってもらうチャンス。♡好きでもない人にヘンな誤解をうけそう。Pすばやい判断が勝敗を決めそう。Hz運動不足解消の努力を。
獅子座★ 7/23〜8/22	◎人間関係ですれ違いが多くなりそう。特に言葉は慎重に選ぶように。♡あせらず時間をかけてアプローチして。Pムダを省くためにも要領の良さが大事。Hz気分転換を上手にはかろう。	水瓶座★ 1/20〜2/18	◎頑固な態度をとっていると、まわりとトラブルをおこしそう。自分から折れる努力を。♡いい加減な気持で接しないこと。P先がよめれば怖いものナシ。Hz体力の過信は禁物。
乙女座★ 8/23〜9/22	◎新しいことを始めるのに良いとき。前から興味のあったことにトライしよう。♡両思いになれる可能性が高め。頑張って。P波に乗ればすべて順調。Hz後半にいくにつれ回復の兆し。	魚座★ 2/19〜3/20	◎何をするのにも順調に運べそう。ただし、まわりとの協調性を大切にすること。♡すでにカップルの人は楽しく盛り上がりそう。P頭の中をキチンと整理して。Hz持病のある人は要注意。

はみだしくらぶII

●今日これ描いてたら、こたつの中でなんか変な音がしたので中を見てみると、うちのネコが"いびき"をかいて寝ていました。やっぱりペットは飼い主の"母親"に似るんだな、と思いました(本当ですぜ! だんな!)。(大阪府・TRAIAN GLEクン)。♡本当に!? まるで人間みたいね。そのうち寝言も言うようになったりして!?(ひろみ)

地球丸の 倶楽部 堀の中!

今月は無礼講だ!! 過去最多のハガキ枚数で"おめでとう2周年!"

どう!? タイトルロゴも新しくなって、3年目のスタートにふさわしいでしょ!? 先月、今月とハガキ枚数も多いし、おめでたムードに弾みがつくってもんだ!

しかし、とうとう2周年。長いようで短かったなあ……。投稿者の顔ぶれもけっこう変わったし、レベルも少しずつではあるが、上がってきてる。ページも増えたし、ワンポイント講座もちょくちょく入れてるし……。な~んだ、順調そのものではないの♡ どうりで最近、鼻が高くなりすぎて天井に当たって痛いハズだ♪(さあ、好きに突っ込もう!)。

が、だからといって3年目を迎える「倶楽部堀の中」がぬるま湯のごとく甘ちゃんなコーナーになるかというと、コレが逆!! これまで以上に締め上げるつもりなので、心しておくがよい! 楽しいのは今だけだぞー!!(地球丸)(編集部注:このコーナーは本来、地球丸による投稿講座ですが、今月は連載2周年記念として特別に「おめでとうハガキ特集」をお送りしてしております。ったく、勝手なコトばっかしやがって!!)(⇦勝手に書くな!! 某担当編集部員)



▲埼玉県 かめさく



▲東京都 哀川京介



▲東京都 マンチャリ



▲群馬県 龍珠



◀茨城県 すかいぶるう★



▶兵庫県 てんぷるゆっこ



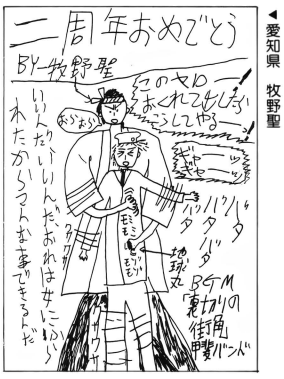
おーおー、キミたちも祝ってくれるのかー♥



◀兵庫県　まつはらまりごん



◀福岡県　おかでん



◀愛知県　牧野聖



◀神奈川県　林茂樹

そうかそうか、うんうん、うれしいよー♫



◀東京都　J・C野郎



◀東京都　桃



◀東京都　ぽぽ



◀埼玉県　さけ

悪い気はせんのー♥（←すでにイイ気になってます）



◀大分県　天野珊瑚



◀大阪府　ヒロ



◀長崎県　新里健暁



◀大阪府　神宮寺りお

さあ、3年めもグイグイつっ走るぞーッと!!

今月は、超ド派手に盛り上がった！　これから、いよいよ３年目に突入だ！　真価を見せるときが来たっ！　う〜ん、燃える！

来月からも見逃せない内容が森繁久弥……じゃなくて、盛りだくさん！　まず来月号は「水着ギャル」。早くも爺さんビックリ、婆さん○ックリってなぐらい、数多くのハガキが私の前にそそり立っております。こうご期待、ってトコだ!!　さらに次の９月号のテーマは「不思議の国のアリス」。これで各服役者の意表のつきかた、アレンジ力を見てみたいと思う。

そして最新情報！　10月号のお題は、４月号で発表以来、スーパーダイナマイト大反響でシメシメの「看守さんイラストコンテスト」の大発表だあ〜!!　読者による人気投票も予定しているので、気ィ入れて出すように!!

こうして見ると、スキのない企画が続くようだが、この程度で安心するのはまだまだ早い！　３年目を迎える「塀の中」では、常にザンシンでアバンギャルドな企画を求めているので、ぜひぜひヨロシク！（今月はスペースの都合上、「訓告」がなかったがご勘弁）。

そんなワケで、今月も終わりんぐ。さあて、これからもキリキリ原稿書きするぞーっ!!　（地球丸）

９月号のお題

（６月20日　締め切り）

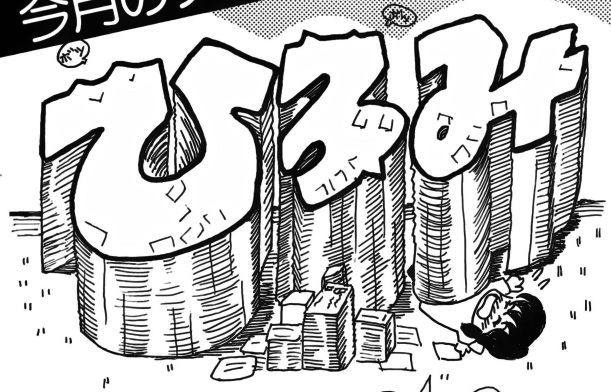
不思議の国のアリス♥

10月号のお題

（７月20日　締め切り）

看守さんコンテスト

今月のテーマは…



ウレシハズカシ、今月のテーマは「ひろみ」／　この3年間の思い出（!?）を語ってもらったよ／　（ひろみ）

おたより22 その実体は!?

「無慈悲な女神様」ってとこです。何しろ、とっておきの自信のハガキをポイしてくれちゃうから。でも、私のどうしょうもないハガキを載っけてくれたりするので、本当はとっても慈悲深いお方なのかもしれません。温かそーで冷たそーで、冷たそーで温かそーで、まさにかばくん、いや月のようなお方と言えるでしょう。

まあ、古くからの読者にとっては、同級生が自分が留年していくうちにどんどん進級しちゃって、先生になって戻って来たって感じでしょうか(笑)。

STUDENクン――Lv. 11(岡山県・No.A061)。

♡仕事を忘れておたよりを楽しんでて、いつまでたっても読者の気分が抜けない気もする!?(ひろみ)



●馬見塚クン――Lv.5(埼玉県・No.A143)。ちんどんや!?　もー、みんなの街に行ったらヨロシクねっ!?

おたより23 ちんどんや!?

よっつあん――Lv.2(埼玉県・No.A21D)。こ、このロゴは……。まさにひろみの現状をピッタリ表現してくれました!?

おたより24 THAT'S RIGHT!



趙雲子龍サン――Lv.15(神奈川県・No.A0FB)。うれしいけど、そんなコト言わないで、ずっとテクらぶ⑪に投稿してネ!?

おたより25 やめないでネ



ちょんまサン――Lv.6(東京都・No.A1E6)。いつも心を痛めているのよ。女心は女のコにしかわかんない!?

●不知火日明クン――(富山県・No.A222)。まさかあ、ひろみはそんなヒキョーな……。なんでバレちゃったんだろ!?



おたより26 ほめるのよ～

おたより27 ぬりかべ!?

4月号の最後のページで今月のお題「ひろみサン」を見てすぐに頭によぎったのは、「うぉー、10か月近く投稿してるのに総ボツにしてしまうなんて鬼だー!　悪魔だー!」などと思っていたのも、5月号を僕が手に入れる4月9日までのこと。それから今日このハガキを書いている間もずっと「あー、講読してちょうど1年目にして初掲載とは、さすがだねっ。いよっ名人芸!」などと、調子のいいことを思ったりなんかして……。

しかーし、僕の目標はテクらぶ⑪内のイラストで大半を占めている女のコの(女のコを描いた)イラストを減らして、もっとバラエティーに富んだイラストが載るよーになること!　そのためにはやっぱり「戦国武将」や「三国志武将」がどんどん載らなくては!　ということで僕はそーゆーイラストを描きまくるぞっ!

……だから何が言いたいんだと言われても困るけど、とにかくそれまで「ひろみさん」なる人物は僕にとって「ぬりかべ」よりも大きい壁になるということです。

張子房クン――Lv.2(山梨県・No.A1FD)。

♡武将とか渋いイラストだって、ひろみは好きなんだよ。(ひろみ)

おたより28 恋の代名詞!?

なんでも今月のテーマは「ひろみ」だそうで……。そうねー、僕にとってひろみとは恋の代名詞ってとこですかね。それというのも生まれてこのかた17年、その間3度もひろみという名の女性に恋してるんですから。

まず初恋の相手がそうでした。幼稚園の先生でいつも「ひろみ先生!」とか言って甘えてたなあ……。それと小学生のとき同じクラスだったひろみちゃん。かわいかったよなー。

しかし何よりも!　おお、ひろみ姫、僕ぁあなたのことを思うと夜も眠れず、昼間寝ています(前からだろう)。おかげで成績のほうはもうガタガタ(それも前からだろ)。しか～し、それでも僕はあなたについて行く。ひろみさんのためなら我が校の全校生徒の前で公然とテクポリを講読してることを宣言する覚悟だってできてるんだゾ。どうです半端な気持ちじゃないでしょ?(どーゆー意味だ!)

俺たちに金はないクン――Lv.2(東京都・No.A1FF)。

♡3回とは奇遇ね。この「恋の代名詞」という言葉が妙に気に入ってしまったひろみです♡　(ひろみ)

はみだしくらぶII

●はじめまして、ひろみさん。私はこの前、ゲーセンで「やめてくれー!!」と叫びたくなることが起きました。そう、あのとき私は「ストリートファイターII」をプレイしていました。ラウンド6で相手はケン。白熱の戦いを繰り広げ、1勝1敗で両者ともあと一撃で勝負が決まるというとき、それは起こったのです。(次のページに続く)

おたより29 味方もいるけど…



サラディンクン——㉗石川県・No.A202(!?)。くすっ。見れば自然と笑いが出て(!?)、心がなごむでしょー♡

おたより30 敵も多し…!?

ひろみサンですか？　ひろみさんねえ……。そりゃあね、常連サンや、一度でものせてもらったことのある人はね、ひろみさんのことを姫だの嬢だの、絶世の美女だの女王様(／)だの、神だの仏だの美しさの代名詞だの、いろいろ言えるんでしょーがねぇ……。私たちのよーなボツをくらいまくってるうえに、一度も載せてもらったことない人にゃーねぇ……。お世辞にも言えない……ことはないんですが、心内ではどーだかねぇ。テキは多いですよ、ひろみサン。気を付けてくださいね……。フ、フ、フ。

桃クン——㉗(東京都・No.A221)

♡そんなあ……。載せたくてもスペースは決まってるし、ボツにするのは辛いんだよぉ。　(ひろみ)

おたより31 お友だちね♥

こんにちは／　実はここ、病室なんです。鼻の病気で、今は手術後1週間なんです。ところで、この部屋(3階)の窓にはベランダがあって、よく鳩が来ます。パソコンができず、死ぬ程暇だった僕は、その鳩にパンをあげるようになりました。

最初は2～3羽だったのが、だんだん増えて、今では十数羽もの鳩が横一列に並んで、僕が転がすパンを競争して食べているのです。それはもう大騒ぎ／　鳴くわ、つつくわ、暴れるわで、もう怖くて近寄れません。しかも、その鳩たちは毎日(／)、朝、昼、晩と3度やってくるのです。でもこのときだけは忙しくて、パソコンのことを忘れられるのです。ひろみさん、鳩って結構いい奴(？)なのかもしれませんね。

内武長政クン——Lv.4(岐阜県・No.A0A3)。

♡退院するとき、お別れするのが辛くなっちゃたりしてね。でも、早くよくなってね。　(ひろみ)

おたより32 触れあいの年!

テクらぶII 3周年おめでとう!!　今月は「塀の中」も2周年だし、そして私めの初掲載1周年記念で、めでたいことずくめ。思えば集会が始まるきっかけ(Hi! TOPクンのハガキだよ)も2周年記念のときだったなあ。あれから1年。今ではお茶会も2回開かれ、そして新たに3回目や、関西でもお茶会が開かれようとしている。

去年、私は「文章革命の年」と書きましたが、この1年は「触れ合いの年」とでも書きましょうか。読者同士のコミュニケーションが話題となった、そんな1年でした。4年目のテクらぶはどんな年になるんだろ。多分、全国各地でお茶会が開かれているんじゃないかなぁ(期待)。

ひろみさん、みなさん、これからも頑張ってくださいね。さあ、4年目に向かってLet's Goだ!!　ヒッピクン——Lv.9(京都府・No.A17B)。

♡ホント、4年目はどんな年になるのかしらね。テクらぶ⑪裏本(!?)なんてのも計画があるらしいし、いろ～んなコトやりたいね。これからもずっと、よろしくネ♡

(ひろみ)

おたより待ってます♥



♡9月号のテーマは引っ越しです。進学、進級で引っ越しした人も多いと思うけど、新しい環境にはもう慣れたかな？　近況報告をよろしくネ。また、自分の家の引っ越し以外でも、クラスや部室の引っ越しとか、誰でも1度くらいは経験したことあるんじゃない？　実はひろみも最近引っ越ししたばかりなので(公私混同!?)、テーマ案はひろみだよ、なんちゃって♡　楽しいおたより待ってるよ♡





そして10月号のテーマは体育祭／　マンネリだ～っていう声に自粛していた(!?)久々の季節ネタなのだ／　でも、体育祭ってテーマは初めてだけどね。スポーツの秋、みんなの学校や会社の体育祭レポート、よろしくネ♡　(ひろみ)

あて先は

〒105 東京都港区新橋4—10—7
TIM テクノポリス編集部
テクらぶII係

今月のLEVEL 1

初掲載おめでとう♥

会員No	お名前	住所
A21B	D-Zサン	神奈川県
A21C	J·Cクン	東京都
A21D	よっつあんクン	埼玉県
A21E	有鰐りでるサン	千葉県
A21F	D·H·Sクン	群馬県
A220	サラディンクン	石川県
A221	桃クン	東京都
A222	不知火日明クン	富山県

♡今月は3周年記念というコトで、ホントはもっとページを取ってパーッとやりたかったの。だけど人事移動で、3年間ひろみが頼りにしていた(というより、頼りきっていた)テクらぶ⑪担当のお姉サマがほかの編集部にいってしまったため、なんかバタバタしちゃって……。いつもよりページが少なくなってしまいました。ごめんなさい。そのかわり来月は新体制で、気合いを入れてお届けしますのでお楽しみにね♡

さてさて、テクらぶ⑪になってから4年目が始まるワケです。これからは新体制になって、新たなスタートをするワケですが、いろんな企画で読者のみんなと一緒にこのページを盛り上げていくコトには変わりありません。これからもおたよりをヨロシクね♡

(ひろみ)

はみだしくらぶII　(前のページの続き)それまで店内で流れていたBGMはロックだったのに、いきなり「おどるポンポコリン」が流れたのです!!　思わずバタッとなり、次の瞬間「しょーりゅーけーん」という声とともに負けてしまいました。それ以来、そこには行っていません。(大阪府・デーモンひクン)。♡プツンと切れた緊張の糸……わかる気がする。(ひろみ)

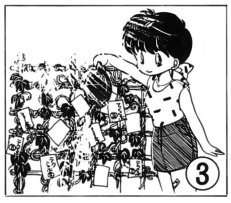
ひろみ地球丸 イラスト原画プレゼント

すっかりおなじみになりました。この１年間、テクらぶ⑪に掲載されたイラスト原画をプレゼントしちゃいます♡

'90 7月号











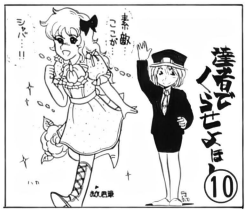
'90 8月号









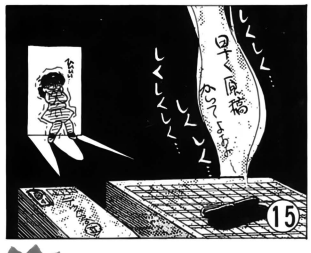




'90 9月号









'90 10月号



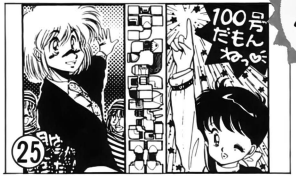






'90 11月号





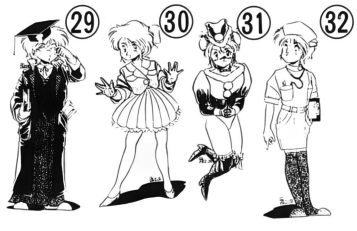




'90 12月号









'91 1月号



'91 2月号



'91 3月号



'91 4月号



'91 5月号



'91 6月号



応募方法

1年間の感謝を込めて、今年も以上のイラストにフォトスタンドをつけてプレゼントします。ハガキの表には住所、氏名、年齢、電話番号を明記。裏にはほしいイラストの番号を大きくはっきりと書いてください(何番でもOKという人は、そう書いてネ)。締め切りは7月8日必着、当選者の発表は9月号です。
さあ、どしどし応募してネ♡

●あて先

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
テクらぶII イラストプレゼント係

かならずおよみください

新品・中古共ソフトは全て"消費税込み"の価格です。もちろんパッケージ、マニュアル完備、さらに動作チェックも完全確認済!!!(ただしおまけ、ポスター等はそのソフトによります)

入金日より10日以内に発送!!

ソフトが売切れの場合は至急御連絡しております。

万一初期不良の場合でも最後まで完全にサポート致します。なお中古ソフト、ハードについての質問等電話での受付はしておりませんので必ず封書、または往復ハガキでお願い致します。

〔TEL.06-647-5186●12:00～18:00(月～金)〕

……新品ソフト……

キミだけに愛を 98/X68K/MSX2	¥5,800
私をゴルフに連れてって 98/88/MSX2/X68K	¥5,500
ナイキ 98/88/X68K/MSX2	¥5,000
ポッキー2 98/88	¥6,000
FOXY2 98/X68K	¥5,900
ブランマーカー 98	¥5,500
闘神都市 98/TOWNS	¥5,000
星の砂物語 98/88/MSX2/X68K	¥5,400
アルテミス 98/X68K/TOWNS	¥6,200
X指定 98/X68/88/MSX	¥4,700
L(ELLE) 88/98/X68K/MSX2	¥5,300
CAL2 98/X68K/TOWNS	¥6,000
DPS-SG set2 98/X68K/MSX2/TOWNS	¥5,000
まあじゃん王国 98	¥5,300
プリンセスメーカー 98	¥10,000

インフォメーション

中古ソフトのリストが完成!リストを申し込んだ人だけの特別販売あり!! すぐ請求すべし!

リストを希望する人は、62円切手を貼った返信用封筒、お持ちになっている機種名とMAXへ愛の一言メッセージ(バカ受け賞選定!バカ受け賞の方にはプレゼントあり!)を書いて、下記へ申し込んで下さい。

〒556 大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212
MAX「のび太くんの屈辱」係

※リストをお送りするまでに多少時間がかかります。

マックスのパーフェクト下取!

ソフト、ハード、周辺機器、その他どんなものでも、スーパー高価に下取します!
お持ちのソフトを売って新作ソフトへの下取りなんて事も簡単!
今すぐソフトを送って下さい。世紀末高価査定後、金額不足の場合、連絡いたします。
(必ず、何を売って、何に交換するか 記入して、ソフトといっしょにMAX下取り係に送って下さい。)

必殺!買取り人。

通常買取も、世紀末高価買取りします!
全国の人が、あなたのソフトを欲しています!
今すぐ、宅急便ゆうパックで送って下さい。10日程で買取代金が届きます。

MAX

High Port Hobby

パソコンソフト爆烈専門店

中古ソフト

X指定 98/88/MSX	¥4,500
レイガン 98/88	¥4,000
きゃんきゃんバニー 98/88/X68K	¥3,500
きゃんきゃんバニースペリオール 98/88/X68K	¥3,500
DPS-SG 98	¥4,500
はれのち大さわぎ 98/88/MSX2	¥3,000
ドラゴンナイト 98/88/X68K	¥4,000
ドラゴンナイトII 88/MSX2/X68K	¥4,500
FOXY 88/MSX2	¥3,000
イルミナ 98/88	¥4,500
ピュアII 98/88	¥4,500
三国志II 98/88/MSX2	¥8,000
ぴんきぃぽんきぃ1～3 98/88/X68K	¥3,000
スタートレーダー 88	¥3,000
はっちゃけあやよさんII 98	¥2,500
天使たちの午後III番外編 98/88	¥5,500
RUN RUN狂走曲 98/88	¥3,000
キサナ 98/88	¥4,500
LIP STICK ADV 98/88	¥3,000
LIP STICK ADV2 88	¥4,000
DE・JA 98/88/X68K	¥3,500
闘神都市 98	¥4,500
イースIII MSX2/X68K	¥3,000
サーク 88/MSX2	¥4,500
サークII 98/88	¥5,500
ファイナルファンタジー MSX2	¥4,500
ランスII 98/88/X68K	¥4,500
大船海時代 88/MSX2	¥4,000
エメラルドドラゴン 88/MSX2	¥5,000
ブライ下巻 98	¥5,000
エクスタリアン 98/MSX2	¥4,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 88/98/MSX	¥4,000
BEAST 98	¥4,500
ブライ上巻 88/MSX2	¥4,500
ゴルフきゃぴるん 88	¥1,500
おとめば～てぃ 88	¥1,500
全国おんせん麻雀 88	¥1,500
ときめきSESIL 88	¥1,500
メタルサイト X68K	¥3,000
星の砂物語 88/X68K/MSX2	¥4,500
維新の嵐/水滸伝 98/88/MSX2	各¥3,500
信長の野望戦国群雄伝 88/98/MSX2	¥3,500
カオスエンジェル 88	¥3,500
電脳学園 2/3 98/88/MSX2	¥4,500
ラストハルマゲドン 88/MSX2	¥2,500
スロープ 88/98	¥3,500
世界で一番君が好き 88/98	¥3,500

申し込み用紙

機種	タイトル+(新品)(中古)	価格	第二希望ソフト その他
			いずれかに○印をつけて下さい 5インチ・3.5インチ・ROM

価格¥ +送料¥ =合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ マックス

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト新品、中古等完全に御記入して下さい
※常時8,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます

2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

ビジネスソフト・用品類も **大特価** 比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・午前午後指定・夜間配達も可
新品ゲームソフト定価の20%引き（消費税不用）

新作&名作コーナー／全品定価の2割引き＋α（送付手数料等）リストに無いソフトも扱います。
発売予定日・定価は変更になることがあります。発売予定日は5月16日現在のものです

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
アクティー	発売中	9,800
アプリンス	発売中	8,800
A3(A列車で行こう3)	発売中	12,800
A3アップコンストラクション	発売中	5,800
永世名人2	発売中	9,800
eXOn(エグゾン)	発売中	9,600
黄金の羅針盤	発売中	9,800
機動戦士ガンダム デギザードレョン	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	7,800
グランプリ サーカス	発売中	9,800
GPサーカス サーキットテク ハ~5	発売中	各4,800
銀詩の騎士	発売中	7,800
轟~GOH~(大東亜熱帯録)	発売中	9,800
サーク2	発売中	8,800
ザ・マジック・キャンドル	発売中	9,800
シムシティ	発売中	9,800
シムシティ テレインエディター	発売中	4,800
Span of Dream	発売中	12,800
スピンボール	発売中	7,300
絶クシュン・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
ソーク1	発売中	7,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
DS98EX #2	発売中	3,980
D~欧州電気機~	発売中	12,800
トラコンウォーズ	発売中	9,800
トラコンレイヤー6	発売中	8,700
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録 CDイ	発売中	12,200
遙かなるオーガスタ	発売中	12,800
ヒルスマブール	発売中	8,800
ひんこシックパイレーツ3	発売中	3,800
ファーストクイーン2	発売中	8,800
プリンス・オブ・ペルシャ	発売中	8,800
ブリックリック	発売中	9,800
ブルトンレイ	発売中	8,800
プリンス・オブ・ペルシャ	発売中	8,800
フロヴィーアンツア	発売中	9,700
ベストプレーベースボール98	発売中	9,800
ポピュラス	発売中	9,800
マスター・オブモンスターズII	発売中	8,800
マーブルマッチネス	発売中	9,700
ミルクダイ	発売中	6,800
やじうま ヘナ・トレース2	発売中	9,800
ライセリッター(帝国騎士団)	発売中	8,000
ルーンワース2 時空の神戦	発売中	6,800
ロードモテーク	発売中	9,800
SMELL OF BLOOD(スメル・オブ・ブラッド)	05/24	9,800
アルシャーク	05/24	9,800
プリンセスメーカー	05/24	14,800
レッドストーム ライジング	05/24	10,800
フューチャーウォーズ	05/31	9,800
情報将校~赤き星の衝撃~	05/31	14,800
戦機システム戦国武将編VOL.1	05/中	9,800
ウォイジドリーム	05/下	6,800
エアーコンバット2	05/下	8,800
クルーブス	05/下	7,800
ビーストロード	05/下	8,800
MIDI BRAIN	05/?	48,000
メダルオレンジ	05/?	7,800
ワールドカップ3	05/?	8,800
麻雀情宝 天竺への道	05/?	9,800
銀聖戦神ガイナロク	06/07	9,800
今日もキャンバス花乱東・修学旅行編	06/10	6,800
L(ELLE)エル	06/13	7,800
ガゼルの塔 The Tower of Gazzel	06/14	7,800
LOOPZ(ループス)	06/21	7,800
カース・オブ・アシュア・ポット AD&D	06/21	9,800
ダイアン	06/21	9,800
ディスクステーション98 4号	06/21	3,980
大遊真(たいゆうけん)	06/21	7,800
GE-TEN~希国侵攻・下天~	06/28	12,800
スターフライター2	06/上	9,800
コスミックサイコ	06/中	7,800
688アタックサブ	06/下	9,800
ナイキ	06/下	7,800
ヒンクソックス5	06/下	3,600
まなみのとこまでイクの	06/下	3,800
レイルロードタイクーン	06/下	11,800
栄冠は君に2	06/下	9,500
スターファイヤー	06/?	9,800
ターフィン・シンフ ターフィンの愛うつ	06/?	7,800
大戦略3 拡フレイヤーハック2	07/01	3,900
フランマーカー	07/12	6,800
ナイキ ~	07/19	7,800
銀河英雄伝説 DX+KIT	07/19	5,000
DS98EX #3	07/20	3,980
シムアース	07/21	12,800
デジャウ~うさぎたわれた記憶~	07/21	9,800
カンプクへ	07/26	9,800
アルテミス	07/上	7,800
君だけに愛を	07/中	7,800
ATLAS(アトラス)	07/下	9,500
校内写生	07/下	4,800
ヘヴンシュ2	07/?	9,300
ディスクステーション98 5号	08/20	3,980
デジャウ~うさぎたわれた記憶~	08/21	9,800
初島 星小目	08/上	14,800
ロードス島戦記2	08/?	9,800
DS98EX #4	09/19	3,980
ディスクステーション98 6号	10/18	3,980
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
クォータースタッフ	発売中	9,800
KULAX(クラックス)	発売中	7,800
サブテック	発売中	7,800
三国志2	発売中	14,800
シムシティ テレインエディター	発売中	4,800
シュヴァルツシルト2	発売中	12,800
スコルピウス	発売中	7,800
スペース・ローグ	発売中	9,700
ソルフィース	発売中	8,800
絶クシュン・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
ダイナマイトデューク	発売中	8,800
提督の決断	発売中	14,800
トラコンファイト2	発売中	7,800
ノスタルジア	発売中	11,800
遙かなるオーガスタ	発売中	12,800
ハロディウスIII	発売中	9,800
ファランクス	発売中	8,800
ファンタシー4 英雄の血脈	発売中	9,800
プルトンレイ	発売中	8,800
プルトンパイ シナリオエディタ	発売中	8,800
フリンス・オブ・ペルシャ	発売中	8,800
ホセュラス	発売中	9,800
ポピュラーマン	発売中	7,800
マーキュリー・サ・ライム・マスター	発売中	8,800
マーブルマッチネス	発売中	9,700
ミルクダイム	発売中	6,800
光の血脈 下巻	発売中	9,800
ラプラスの魔	発売中	8,700
ランヘルール	発売中	9,800
RYU~笑きの竜よリ~	発売中	11,600
リンクスター2	発売中	8,800
レインフォーサー	発売中	8,800
ワールドスタジアム	発売中	8,800
ライセスリッター(帝国騎士団)	05/26	8,000
トラコンウォーズ・	05/31	9,800
REVIEW	05/下	7,800
X-Ray(エックス・レイ)	05/下	9,800
メタルオレンジ	05/?	7,800
サイレント メビウス	06/07	14,800
キャハ~ン燈穴戦隊2ユニットエディタ	06/12	3,900
闘神都市	06/15	6,800
麻雀悟空 天竺への道	06/20	9,800
LOOPZ(ループス)	06/21	7,800
ネメシス~4英雄の血脈	06/上	8,800
スターモービル	06/中	7,200
ナイキ	06/下	7,800
アークス・オデッセイ	06/?	8,800
グルーブス	06/?	7,800
ビートロード	06/?	7,800
プラシーマーカー	07/12	6,800
L(ELLE)2エルエル	07/中	7,800
姫甲騎兵ホムスーテッド・アッシュ~	07/下	8,800
大戦略3 '90	07/下	9,800
銀河英雄伝説 DX+KIT	08/30	5,000
ロードス島戦記2	08/中	9,800
サバッシュ2	08/?	9,300
ターフィン・シンフ ターフィンの愛うつ	08/?	7,800
ザ・マジック・キャンドル	09/?	9,800
シムアース	09/?	12,800
フューチャーウォーズ	09/?	9,800

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
アトミックロボキッド	発売中	8,800
石遊(ISHIDOU)	発売中	7,800
維新の風	発売中	14,800
エメラルドドラゴン	発売中	9,800
キャンベース版 大戦略2	発売中	9,800
Orgel(オルゴール)	発売中	12,800
ガンシップ	発売中	11,800
ギャラクシーフォース2	発売中	7,800
コルピーのハイブライン	発売中	6,800
ザック マクラッケン	発売中	8,800
三国志2	発売中	16,800
シムシティー	発売中	8,800
上海	発売中	5,800
絶クシュン・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
大航海時代	発売中	11,800
提督の決断	発売中	17,200
トンネル天&トロールズ	発売中	9,800
ドラッケン	発売中	8,800
LOOM(ルーム)	発売中	7,800
BURAI下巻 完結編	05/24	9,800
シャーロックホームズの探偵遺産	05/中	8,800
闇の血脈 SPECIAL	05/下	12,800
囲碁入門道場	06/15	9,800
サーク2	06/下	9,800
ヴァルフォルネス	06/下	9,700
優万長者2	06/下	12,800

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	定価
ウィザードリィ3(turbo R)	発売中	9,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
コラム2	発売中	3,400
コルピーのハイブライン	発売中	6,800
サーク2	発売中	8,800
サウルスランチMIDI(I3IC)	発売中	3,400
サウルスランチMIDI(I3IR)	発売中	3,400
三国志2	発売中	14,800
SEED OF DRAGON(turbo R)	発売中	8,800
シムシティ	発売中	9,800
聖戦士ダンバイン	発売中	9,800
大戦略3時代 DISK	発売中	9,800
ディスクステーション2号 2月号	発売中	1,940
ディスクステーション2号 2月号	発売中	1,940
トラコン航海記 ナビチューン	発売中	8,800
トラコンスレイヤー	発売中	8,700
ファンタシー4英雄の血脈	発売中	9,800
FRAY(turbo R)	発売中	7,800
FRAY~フレイの大冒険~	発売中	7,800
プラミ 上巻	発売中	8,800
MIDIオサウルスランチ	発売中	3,400
ランヘルール	発売中	9,800
ルーンワース 黒衣の貴公子	発売中	8,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録 ROM	05/23	11,800
信長の野望 武将風雲録 ROM SWIT	05/23	14,200
信長の野望 武将風雲録 三国英傑伝	05/24	6,800
信長の野望 武将風雲録	05/30	9,800
信長の野望 武将風雲録 SWIT	05/30	12,200
サウルスランチMIDI(I3IK)	05/中	3,400
REVIEW	05/下	7,800
CAL	05/?	6,800
CAL2	05/?	7,800
TAKOSUKE(タナトス)	05/?	6,800
ディスクステーション2号 7月号	06/07	1,940
銀河英雄伝説 DX+KIT	06/14	4,800
ナイスミディパック MIDIRA-A カシオ用	06/15	47,500
ナイスミディパック MIDIRA-C ローランド	06/15	88,800
ナイキ	06/下	7,800
スコアサウルス	06/下	9,800
FOXY2	06/?	7,800
銀河英雄伝説 DX SET	07/12	12,600
シンセサウルス Ver3.0	07/下	8,800
ナイスミディパック MIDIRA-B カワイ用	07/下	52,000
ホッキー2	08/10	7,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
AYA	発売中	8,800
イメージファイト	発売中	9,800
ウイザードリィ5	発売中	12,800
AIII(A列車で行こう3)	発売中	14,800
黄金の羅針盤	発売中	9,800
おかしなマザーグース	発売中	9,800

アダルトコーナー／全品定価の2割引き＋α（送付手数料等）
☆は発売中、数字は発売予定日

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アスユーライクVOL.1 ヨーロッパツアー	6,800	★	★	★	★	未定
アスユーライクVOL.2.3	6,800	未定	未定	未定	未定	未定
アルバム	7,800	07/上		未定		未定
今どき純情物語	6,800	★				
イルミナ!	6,800	★	★	★		
ウォーターフロントドベンチャー	3,800	★	★			
うろつき童子	6,800	★	★	★	★	
エクスタリオン	6,800	★	★	★	★	
SAP特殊行動整要	6,800	★		★	★	
X指定(トラブン・シティ)	6,800	★	★	★		
ELLE(エル)	7,800	06/13	未定	07/中	未定	
婦り道は危険がいっぱい	7,800	★	未定	★		
X-na(キサナ)	6,800	★	★	05/下	★	
CAL(キャルル)2	6,800	★	中止	★	05/?	未定
CAL(キャルル)2	7,800	★		★	05/?	未定
キャロル、シェーン、ニコル	各7,800	★		★	★	
きゃんきゃんバニー スペリオル	6,800	★	★	★	★	
今日もキャンバス花乱東・修学旅行編	7,800	06/10				
グラムルヴァッツ	7,800	★	★			
校内写生	4,800	07/下				
コンヒューターの卵	8,200	★				
こくらく天国 おめみえの巻	7,800	★				
こくらく天国 巨株の塔ご巻	6,800	06/下	未定			
Thanatos(サナトス)	6,800	★		★	05/上	未定
転換点理科人事件 夜の天使達	8,800	★	★	★	★	未定
G戦略	7,800	★	05/?			
スーパーハルスネシバニック	9,800	★				
スーパーヒンクソックス	4,800					

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
すとりっぷ・ルーレット	7,800	★			★	06/?
ストロベリー大戦略	6,800	★	★			
SMELL OF BLOOD	9,800	05/24				
星のお物語	6,800	★	★	★	★	
ソープランドストーリー2	7,800	未定	未定		未定	
宇宙翔けるビジネスマン	6,800	★	未定	★	★	未定
ダンジョンバスター エクスプローラース	6,800	★				
天使たちの午後3 春外編	6,800	★	★	★	未定	
天使たちの午後4 ゆう子	6,800	未定	未定	未定	未定	未定
D.P.S	5,800	★	★	★	★	
D.P.S SG	6,800	★	★VA	★	★	★
D.P.S SGset2	6,800	★	★VA	★	★	★
DE~JA	6,800	★	★	★	★	
闘神都市	6,800	★	未定	05/中	未定	★
トラコンアイス	6,800	★	★	★	★	
トラコンナイト	6,800	★	★	★	★	
トラコンナイト2	7,800	★	★	★	★	
NIKE(ナイキ)	7,800	06/下		06/下	06/下	
はっちゃけあやまさん2	3,800	★	★		★	
花れ天国	3,800			★		
BEAST(ビースト)	7,800	★	中止	★	中止	04/?
ヒアス	6,800	★	★	★	★	
ヒーチアノク経集編	6,800				★	
ヒュア2	6,800	★	★			
ヒュア マイトール	6,800			★		
ヒンクソックス5	6,800	06/下			★	
ファーラの時結界	8,800	★	★			
FOXY	6,800	★		★	★	

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
FOXY2	7,800	★			★	06/?
ぷりんくあっぷ	9,800	★				
Pretty Doll(プリティドール)	5,800	★	★	★		
遙かなるオーガスタ	6,800	★	★	★	★	
煩悩千儀校	7,800	★		★		
ポッキー	7,800	★	★	未定	★	
ポッキー2	7,800	未定	06/10		08/10	
麻雀王国	8,800	未定				
麻雀クリニック 専科号	7,800	★	★			
麻雀刺客	6,700				★	
麻雀刺客外伝 花のもも組	8,700				★	
毎日がえっち	7,200	★				
まなみのとこまでイクの	3,800	06/下				
萬闇電飾	7,800	★				
みるくいれて	6,800		★			
ムーンクリスタル	7,800			未定		
サイバーブロック メタルオレンジ	7,800	未定	★	未定		
メルヘンハラダイス	6,800	★	★	★	★	
妖獣クラブ	6,800					
YOKO	7,800	★	★			
ランス	6,800	★	★	★	★	★
ランス2	6,800	★	★	★	★	★
RESERVE(リザーブ)	6,800	06/20		06/20		
リップスティックアドベンチャー2	6,800	★	★	未定		
ROUGE 真夏の口紅	6,800	★	★	★	★	中止
RAY-GUN レイガン	6,800	★	★	★	★	
REVIEW(レビュー)	7,800	★		05/下	05/下	
私をゴルフに連れてって	7,800	★	★	未定	★	

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	500円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	800円

中古ソフトコーナー
下記以外にも在庫5,000本以上あります。
売価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です。電話での注文のみ受付けます。



よりどり2本¥7,000
よりどり3本¥10,000

機種	ソフト名	メディア	定価	売価
68	テトリス		6,800	4,700
88	信長の野望 全国版		9,800	4,700
88	うろつき童子		6,800	4,300
88	ヴェイグス		7,800	4,700
88	ガウディ バルセロナの風		9,300	4,900
88	クリムゾン2		7,800	4,600
88	サイオブレード		8,800	4,500
88	ジ・ハード		7,800	4,000
88	時空の花嫁		7,800	4,000
88	スーパー大戦略		8,000	4,500
88	スタートレーダー		8,700	4,400
88	ディーヴァ		7,800	4,300
88	覇者の封印		8,800	4,700
88	マイト&マジック!		9,800	4,900
88	ミッドガルツ SIDE A		7,800	4,000
88	ヨトゥーン		7,800	4,000
98	X.na(キサナ)		6,800	4,900
98	世界でいちばん君が好き		5,800	4,300
98	DE~JA		6,800	4,700
98	ドラゴンナイト		6,800	4,700
98	FOXY		6,800	4,700
98	ミッドガルツ		9,800	4,900
98	ランス2		6,800	4,900
98	RAY-GUN レイガン		6,800	4,500
MSX	アンドロギュヌス	ROM	7,800	4,000
MSX	エグザイル2	3.5	8,800	4,300
MSX	サイオブレード	3.5	8,800	4,500
MSX	死霊戦線2	3.5	7,800	4,700
MSX	時空の花嫁	3.5	7,800	4,000
MSX	信長の野望 全国版	ROM	9,800	4,900
MSX	ハイドライド3	ROM	7,800	4,700
MSX	プロ野球ファン	ROM	7,800	4,000
MSX	ラストハルマゲドン	3.5	7,800	4,700
TOWN	ミスティ名探偵登場		9,800	4,900

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係まてまずお送りください。着き次第買い取り価を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであれば、お電話ください。在庫を調査いたします。価格は送料込みです。また、中古ソフトリストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア・62円切手・御住所を同封の上、小社にお送りください。なお、リスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

本紙広告有効期限1991年7月8日まで
社員・アルバイト募集

■アーク通販なら

安全	配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
便利	電話受付は平日朝10時～夜8時、土・日・祝午後1時～7時
早い	大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は業務50万本以上。
正確	顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

■お好みの方法でお求め下さい。
（注文方法・おまかの納期・料金）

前払

1.安全確実に

現金書留 ●注文内容を同封●6～8日
★ゲームソフトは定価の20%引き＋送料
★用品類・ビジネス関係は表示特価金額のみ

2.安く早く

銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
★料金は現金書留と同じ

3.とにかく安く

郵便振替 ●通信欄に記入●10～14日
★料金は現金書留と同じ

後払

4.かんたんに注文

普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
★ゲームソフトは定価の20%引き＋送料＋(500円)
★用品類・ビジネス関係は表示特価＋(500円)

5.新作を発表後すぐに

予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送
★料金は普通代金引換と同じ
＊但し発売日10日以前のご注文は合計金額の100円引き

6.とにかく早く

特急代金引換 ●電話●2～3日
★ゲームソフトは定価の20%引き＋送料＋(500円)＋800円
★用品類・ビジネス関係は表示価格＋(500円)＋800円

7.指定日に配達（午前・午後の指定も可）

指定日代金引換 ●電話●指定日に配達
★ゲームソフトは定価の20%引き＋送料＋(500円)＋500円
★用品類・ビジネス関係は表示価格＋(500円)＋500円

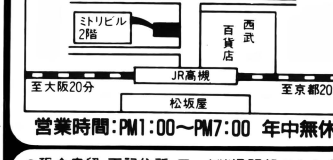
8.夜間に配達

夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後8時～8時に配達
★料金は指定日代金引換と同じ

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。


（店内写真）



営業時間：PM1:00～PM7:00 年中無休

●現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 テクポリ係
●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

独占!!あなただけのセクシーソフト

QUIZいかせて♥



華麗に新発売!!

すてきな夢を♥見させてあげる…

発売機種

PC98シリーズ/5インチ 2HD　3.5インチ 2HD
98ノートなどの液晶ディスプレイ対応。
MS-DOS(Ver2.11以降)が必要です。
(LT/XA/XLシリーズは、対応していません)
X68000シリーズはリアルな声がでます。

ソフトハウス アラジン
〒508 岐阜県中津川市太田町2-30 丸宗ビル 3F
TEL 0573-65-7977㈹

お申し込み方法

お申し込みの際は必ず機種名と、5インチか3.5インチかをお書きください。
お支払いは現金書留でお願いします。
※製品に不備がある場合は交換致します。※返品はできませんので、あらかじめご了承ください。
※現金書留到着後1週間以内に発送致します。※このソフトは通信販売のみです。

販売価格 ¥12,800(税、送料込)

激安ソフト！ ロクハチ キューハチ X68、PC98

全国通信販売OK!!

※1. ☆印は新作ソフトです。
※2. 価格欄に―が付いている商品はございません。

お急ぎの方へ

受付時間■AM10:30～PM1:30,PM2:15～PM6:00
15時迄にお申し込みの方には 翌日到着がOK！
（残念ながら北海道、沖縄、離島は除く）

代金引換便OK！（手数料600円）

傑作ゲームソフト

商品名	98価格	68価格
❶アマランス	6,700	―
❷アルシャーク	☆ TEL	―
❸アクティ	☆ 7,100	―
❹赤富士	9,000	―
❺アトミックロボットキット	―	7,000
❻イメージファイト	―	7,800
❼イースⅠ・Ⅱ	各 6,100	―
❽イースⅢ	6,500	6,500
❾WIZARD98	17,800	―
❿栄冠は君に	7,600	7,600
⓫A列車で行こうⅢ	9,400	―
⓬エアーコンバット遊撃王Ⅱ	7,100	7,100
⓭FZ戦記AXIS	―	6,500
⓮SXWINDOW	―	5,800
⓯エメラルドドラゴン	6,900	7,200
⓰F15ストライクイーグル	8,500	―
⓱億万長者２	7,600	―
⓲黄金の羅針盤	7,400	―
⓳CANVAS68K	―	☆ 24,500
⓴ガンダムクラシックオペレション	6,800	―
㉑ガンダムデザートオペレション	7,700	―
㉒ガンシップ	8,900	8,900
㉓キャンペーン版大戦略Ⅱ	―	7,900
㉔大戦略Ⅱマップコレクション	☆ TEL	―
㉕銀河英雄伝説２	7,400	7,400
㉖ギャラガ88	―	6,500
㉗クオータースタッフ	8,000	☆ 8,000
㉘クラックス	―	6,400
㉙グランプリサーカス	7,300	―
㉚GSコースD１・２・３・４・５	各 3,600	―
㉛GSパワーアップキット	☆ 3,600	―
㉜鋼鉄の騎士	☆ 6,200	―
㉝サークⅡ	6,600	―
㉞三国志Ⅱ	10,900	10,900
㉟サンダーブレイド	―	7,800
㊱サイヴァリオン	―	7,800
㊲ザークジェント	6,600	6,600
㊳theManhole	7,500	―
㊴シムシティー	7,000	7,000
㊵Cコンパイラーver２	―	35,840
㊶シュヴァルツシルトⅠ・Ⅱ	各 9,600	各 9,600
㊷SEACOMBO	10,000	―
㊸手天童子	7,800	―
㊹ジェミニウイング	―	6,800
㊺スペースローグⅠ・Ⅱ	各 7,800	―
㊻スパンオブドリーム	9,200	―
㊼聖戦士ダンバイン	☆ TEL	―
㊽ソウフィース	―	6,800
㊾ダークレイズ２	☆ 7,500	―
㊿大戦略Ⅲ'90	8,000	TEL
(51)大戦略Ⅲパワーアップ	3,800	―
(52)大航海時代	6,800	6,600
(53)ダンジョンマスターⅠ・Ⅱ	各 7,900	各 7,900
(54)大戦略Ⅲマップ集	3,800	―
(55)テンプルマスター	―	☆ TEL
(56)D	9,100	9,100
(57)デジャブⅠ・Ⅱ	☆ TEL	―
(58)DUEL	6,600	―
(59)DUEL川中島異聞録	☆ TEL	―
(60)ドラゴンスレイヤーⅥ	6,400	―
(61)ドラゴンウオーズ	7,900	―
(62)ドラッケン	☆ 8,200	☆ TEL
(63)ナイアス	―	6,000
(64)ナビチューン	6,600	―
(65)ナメシス'90	―	☆ TEL
(66)信長の野望武将風雲録	☆ 7,800	―
(67)遥かなるオーガスタ	9,700	☆ 10,000
(68)オーガスタエイトレイクスGC	9,700	9,700
(69)バルバトウスの魔女	☆ 6,000	―
(70)バンドくん	14,660	―
(71)パロディウスだ!	―	☆ 8,000
(72)Human68k	―	7,800
(73)ファランクス	―	TEL
(74)FirstQueenⅡ	6,800	―
(75)プルトレイン	7,300	7,300
(76)プルトレインシナリオVol.２	3,800	―
(77)プライ下巻	6,700	―
(78)BLOCKOUT	6,300	―
(79)ブリッツクリーク	8,000	―
(80)ブラックレインボウⅠ・Ⅱ	☆ TEL	―
(81)プリンスオブペルシャ	6,700	6,800
(82)プロミストランド	3,800	3,800
(83)ボビュラス	7,400	7,400
(84)マンガ日本経済入門	10,600	―
(85)マスターオブモンスターズⅡ	☆ 7,800	―
(86)MISTY４・５・６	各 3,600	各 3,700
(87)MISTYBLUE	7,800	―
(88)無敵刑事大打撃	5,330	―
(89)メルヘンメイズ	―	☆ 7,000
(90)闇の血族上巻・下巻	―	各 6,700
(91)JOSHUA	☆ TEL	―
(92)ランペルール	7,200	7,200
(93)ライヒスリッター	☆ 7,100	―
(94)RYU	8,600	8,600
(95)リングマスターⅡ	―	6,800
(96)ルーンワースⅡ・Ⅲ	☆ TEL	―
(97)レジオナルパワー	各 7,500	―
(98)ロードモナーク	☆ 7,800	―
(99)ワールドコート	―	6,600
(100)ワールドスタジアム	―	6,600

アダルトソフト

商品名	98価格	68価格
(101)あかずきんちゃん	☆ 4,100	―
(102)アルテミス	TEL	―
(103)アウトサイドストーリー	2,800	2,800
(104)アズユーライク	5,100	―
(105)イルミナ!	☆ 5,000	―
(106)うろつき童子	5,400	5,400
(107)ウエディングラブソディー	5,100	―
(108)ウオーターフロントA・D・V	3,200	―
(109)宇宙かけるビジネスマン	5,100	5,100
(110)SAP特殊行動警察	☆ 5,100	5,100
(111)X指定	5,000	5,300
(112)エクスタリアン	5,000	5,000
(113)帰り道は危険がいっぱい	6,000	6,000
(114)ガールズパラダイス	6,000	6,000
(115)L(eLLe)	☆ TEL	―
(116)CAL	5,200	☆ 5,200
(117)CALⅡ	☆ 6,100	☆ 6,100
(118)CALⅢ	☆ TEL	―
(119)Caroll	5,800	―
(120)きゃんきゃんバニー	4,500	4,500
(121)きゃんきゃんバニースペリオール	5,000	5,000
(122)キサナ	5,000	5,000
(123)今日もキャンバス花乱満	☆ 5,500	―
(124)クリスタルドリームⅡ	6,000	―
(125)グラムキャッツ	5,900	―
(126)ごくらく天国	6,500	6,500
(127)コンピューターの卵	6,560	―
(128)Thanatos	☆ 5,300	☆ TEL
(129)サイレントメビウス	12,000	―
(130)雀ボーグすずめ	6,000	―
(131)麻雀クリニック増刊号	☆ 7,500	―
(132)Jane	5,800	―
(133)SLOPE	5,700	―
(134)スーパーバトルスキンパニック	☆ 7,600	―
(135)ストリップルーレット	6,300	―
(136)ストロベリー大戦略	5,100	5,100
(137)世界でいちばん君が好き	4,400	4,400
(138)ソープランドストーリーⅡ	☆ TEL	―
(139)ダンジョンバスター	5,300	―
(140)DE・JA	5,000	5,000
(141)DESSART	5,100	―
(142)DISMIX年末号	☆ 2,800	―
(143)天使たちの午後Ⅲ番外編	6,600	―
(144)天使たちの午後Ⅳゆうこ	TEL	TEL
(145)DPS	5,100	5,100
(146)DPS SG	5,100	5,100
(147)DPS SG SETⅡ	☆ 5,300	5,300
(148)電脳学園Ⅰ Ver２	☆ 6,600	―
(149)電脳学園Ⅱ	6,600	―
(150)電脳学園Ⅲ	6,600	―
(151)ときめき美少女	☆ TEL	―
(152)トリロジー	5,000	―
(153)ワイライトゾーン	6,000	6,000
(154)闘神都市	5,100	5,300
(155)DRAGON KNIGHT	5,100	5,100
(156)DRAGON KNIGHTⅡ	5,700	☆ 5,700
(157)どきどきカードリーグ	4,600	4,600
(158)ドラゴンアイズ	☆ 5,100	―
(159)Nicol	5,800	―
(160)ナイキ	☆ TEL	―
(161)はっちゃけあやよさんⅠ・Ⅱ	各 2,800	各 2,800
(162)晴のちおおさわぎ	4,400	―
(163)BEAST	5,700	☆ 5,700
(164)PUREⅠ・Ⅱ	各 5,100	―
(165)Pinky1・2・3	5,800	5,800
(166)G戦略	5,800	―
(167)スクールうぁーずⅠ・Ⅱ	5,800	―
(168)びんきいぼんきい１・２・３	各 4,500	各 4,000
(169)ピアス	5,000	5,000
(170)ピンクショックパイレーツ1・2・3	3,000	―
(171)ピンクソックス１・２・３・４	各 2,200	―
(172)ファーラの時結界	☆ 7,500	―
(173)ぷりんぐあっぷ	7,300	―
(174)プランマーカー	☆ TEL	☆ TEL
(175)プリンセスメーカー	☆ TEL	―
(176)べろんちょ温泉旅行	☆ 5,100	―
(177)べろんちょ身体検査	5,100	―
(178)FOXY	5,100	―
(179)FOXYⅡ	☆ 6,100	6,100
(180)ポッキー	6,200	―
(181)ポッキーⅡ	☆ ―	―
(182)星の砂物語	☆ 5,300	☆ 5,300
(183)煩悩予備校	5,700	5,700
(184)麻雀王国	TEL	―
(185)満開電飾	6,700	―
(186)メタルオレンジ	☆ 6,000	☆ 6,000
(187)メルヘンパラダイス	5,200	5,200
(188)優子物語	7,500	―
(189)Yoko	5,800	―
(190)妖獣クラブ	5,400	5,400
(191)腸炎迷宮	7,300	―
(192)RANCEⅠ	5,100	5,100
(193)RANCEⅡ	5,100	5,100
(194)らんらん狂走曲	6,000	―
(195)リップスティックA・D・V	5,000	5,000
(196)リップスティックA・D・V２	5,200	5,200
(197)ルージュⅠ・Ⅱ	各 5,200	各 5,200
(198)RAY GUN	5,000	5,000
(199)REVI EW	6,000	―
(200)私をゴルフに連れてって	☆ 5,800	―

激安ハード

パソコン

CZ623C-TN（モニターとセットで）	特別価格
CZ604C-TN（モニターとセットで）	特別価格
PC-9801DA2	318,000
PC-9801DA/U2	312,000
PC-9801DS2	250,000
PC-9801DS/U2	250,000
PC-9801DX2	205,000
PC-9801DX/U2	205,000

ディスプレイ

CZ613D TN	特別価格
CZ605D TN	特別価格
CU14KD	特別価格
CU14FD	特別価格
PC KD881	83,000
PC KD882	61,800

MIDIシンセサイザー

CZ68M1	特別価格
ミュージ郎	129,800
ミュージ郎Jr	85,000
ミュージ郎ボード	TEL
PC200	31,000
CM64	110,000
CM32L	59,000
CM32P	61,200

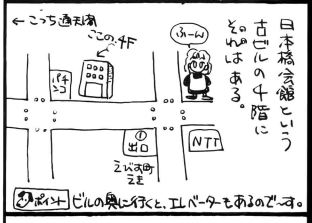
サウンドボード

サウンドオーケストラVS	28,800
サウンドオーケストラLS	24,000
SS-10	13,000











まずお電話で在庫をおたしかめ下さい。

お申し込みの場合は――

- ●注文書に必要事項をご記入の上、品物代金と一緒に現金書留でお送り下さい。
- ●郵便振替もOKです。
- ●メディアを必ず指定して下さい。
- ●商品代金は、全て消費税を含んでおります。

阪神商会
年中無休
営業時間
11時～6時
通販専用 ☎ 06(643)2131
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9日本橋会館4F FAX.06(634)2902

※1 注文書には必ず住所、郵便番号、氏名、電話番号、注文品の品名、数量、単価を書いて下さい。
※2 振込手数料は必ずお客様負担でお願いします。
銀行口座 三和銀行 恵美須支店 普通237942 阪神商会
振替口座 大阪3-21944 阪神商会 浪速日本橋東

※ディスケット、サプライ用品なども取扱っておりますので一緒にお申込みになるとお得です。送料は北海道、沖縄、離島を除き2本迄一律700円です。

ほしくなったら、もう待てない！とにかく速い!!



注文方法

●申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
●代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
●送料・消費税は必要ありません。
●ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。

●パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
●リストにない★ソフトは10%引きです。
●未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
●古いソフトをご注文頂く場合は、まずお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書（例）

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
●アルシャーク	9,800	8,820
★ATLAS	9,500	8,550
●アクティー	9,800	8,820
●アマランス	8,800	7,920
●アニヨンパラダイスvol.1	6,800	6,120
●アメジストタイフーンvol.2	6,800	6,120
●アメジストタイフーンvol.3	6,800	6,120
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
★アルテミス	7,800	7,020
●今どき純情派物語	6,800	6,120
●イルミナ/	6,800	6,120
●イースIII	8,700	7,830
●囲碁道場入門	9,800	8,820
●囲碁大将位	12,800	11,520
●囲碁大将位V2	17,800	16,020
●囲碁定石大将	12,800	11,520
★F19ステルスファイター	未定	——
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
★エリート	未定	——
★エアーコンバットII	8,800	7,920
●栄冠は君に高校野球大会	9,500	8,550
★栄冠は君に2	9,500	8,550
●エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	4,320
★エクスプローラーズ	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120
●F-15ストライクイーグルII*	10,800	9,720
●今どき車で行こうIII	5,800	5,220
●オップコンストラクション	7,800	7,020
●L(ELLE)	9,800	8,820
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●億万長者II	9,800	8,820
●ガンシップ	11,800	10,620
●帰り道は危険がいっぱい	8,800	7,920
●CAL2	7,800	7,020
★ガゼルの塔	7,800	7,020
★ガース・オブ・アジュア・ボンド	9,800	8,820
●キャンペーン版 大戦略II	9,800	8,820
●キッスランド夢ランド	4,800	4,320
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河英雄伝説2	9,800	8,820
★キャンキャンバニースピリッツ	未定	——
★キミだけに愛を	7,800	7,020
●機甲師団	9,500	8,550
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●夢夢夢古元ダイレーション	9,800	8,820
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●クエスト・フォー・グローリィ	9,800	8,820
★GE・TEN	12,800	11,520
★校内写生	4,800	4,320
★コラムス	7,800	7,020
★殺しのドレス3	未定	——
●鋼鉄の騎士	7,800	7,020
★コマンドHQ	未定	——
●コンピュータの卵	8,800	7,920
●Thanatos	6,800	6,120
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●CAL	6,800	6,120
★サバッシュII	未定	——
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●新・アナログ版	9,800	8,820
●新・デジタル版	8,800	7,920
●新・シナリオ#1、#2	各4,200	3,780
●新・パワーアップユーティリティー	4,800	4,320
●新・一夜叉円舞曲〜	9,800	8,820
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●サークII	9,800	8,820
●雀皇登龍門	9,800	8,820
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●G戦略	7,800	7,020
●シムシティーテレインエディター	4,800	4,320
●シムシティー	9,800	8,820
●雀豪2	9,800	8,820
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●将棋データベース赤雷士	9,800	8,820
★ストリップルーレット	7,800	7,020
●スーパーバトルスキンパニック	9,800	8,820
★スケバン戦国史	未定	——
★スライス	7,200	6,480
●Span of Dream	12,800	11,520
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スーパー大戦略マップコレクション	5,000	4,500
●スロープ	7,800	7,020
●スクールうおーず	6,800	6,120
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
★スターグライダー2	未定	——
★スクールうおーず2	6,800	6,120
●ゾークI	7,800	7,020
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
★戦極 SENGOKU	9,800	8,820
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ各	3,800	3,420
★ダイナソア	9,800	8,820
★大戦略III '90マップコレクション1,2	未定	——
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●続ダンジョンマスター カオスの逆襲	9,800	8,820
★大戦略III '90マップコレクション	5,000	4,500
●大戦略マップデータ集III	3,600	3,240
●大戦略III/パワーアップキット	5,000	4,500
●大戦略III '90	9,800	8,820
●ダークレイス	9,600	8,640
●ダークレイスII	9,800	8,820
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,800	11,520
●ダーウィンズ・ジレンヌ	9,800	8,820
★タイタンのおきて	7,800	7,020
★大戦略III '90プレーヤーズパックVol.1	3,900	3,510
●ディスクステーション各号	3,980	3,582
●DISMIX創刊号	3,500	3,150
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●DISMIX2号	4,200	3,780
●D一欧州曇気楼一	12,800	11,520
●電脳学園I/バージョンアップ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一	9,800	8,820
●電脳学園II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●天使たちの午後4	8,800	7,920
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●ドラッケン	9,700	8,730
●轟	9,800	8,820
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
★NIKE	7,800	7,020
●信長の野望武将風録	9,800	8,820
●バルバドゥスの魔女	7,800	7,020
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●バトル	12,800	11,520
●パズルトピア	7,800	7,020
●バーステイル	9,800	8,820
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●ピンクショックパイレーツ1,2,3	各3,800	3,420
★ピンクソックス5	3,600	3,240
●ピーストロード	7,800	7,020
●ピュア マイドール	8,800	7,920
●ピンクソックス1,2,3 各号	2,800	2,520
●ピンクソックス4	3,600	3,240
●ピュア2	6,800	6,120
●プライ下巻 完結編	9,800	8,820
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●プライ(上巻)	8,800	7,920
●ブルトンレイ	8,800	7,920
●ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●ポッキー2	8,800	7,920
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
●プリッツクリーク	6,800	6,120
●フォクシー2	7,800	7,020
●ファーストクイーン2	8,800	7,920
●フューチャーウォーズ	9,800	8,820
●ブルトンレイシナリオVOL.2	4,800	4,320
★ブラックレインボーII	8,800	7,920
★BED戦記'69	未定	——
★ベロンチョ温泉旅行	未定	——
★ヴェインドリーム	未定	——
●BEAST	7,800	7,020
★ブランマーカー	6,800	6,120
●ファーストクイーン	8,800	7,920
●ファーサイドムーン	9,500	8,550
●ブルームーンストーリー	6,800	6,120
●フォクシー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ブルトンレイシナリオエディタ集	4,800	4,320
●ポピュラス	9,800	8,820
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●煩悩予備校	7,800	7,020
★まなみのどこまでいくの	3,800	3,420
●満開電顔	7,800	7,020
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
●マジックキャンドル	9,800	8,820
●麻雀悟空—天竺への道—	9,800	8,820
●マンスターオブモンスターズ2	8,800	7,920
●まあじゃん太国	8,800	7,920
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●森田の将棋II	10,000	9,000
●やじうまベナントレース2	9,800	8,820
★UFO	未定	——
★UNION	6,800	6,120
●4億年物語	9,200	8,280
●ライヒスリッター	8,000	7,200
●ラプソディーウェディング	6,800	6,120
●ランベルール	9,800	8,820
●ランスI・II	各6,800	6,120
★レイルロードタイクーン	未定	——
●ロードモナーク	9,800	8,820
★688アタックサブ	9,800	8,820
●RYU ～哭きの竜～	11,600	10,440
●RAY-GUN	6,800	6,120
●ルーンワース2	6,800	6,120
★ルーンワース3神聖配光盤	未定	——
★レッドストームライジング	10,800	9,720
●レジオナルパワー	9,800	8,820
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
●ワールドゴルフIII	8,800	7,920
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●アニヨンパラダイスvol.1	6,800	6,120
●アメジストタイフーンvol.2	6,800	6,120
●アメジストタイフーンvol.3	6,800	6,120
●アウトサイドストーリー	3,800	3,420
●あぶない天狗伝説	5,800	5,220
●アユミ	7,800	7,020
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
★伊忍道 打倒信長	未定	——
●イースIII	8,700	7,830
●イミテーションは愛せない	6,800	6,120
●イルミナ	6,800	6,120
●ウィザードリー#5	12,800	11,520
●ウルティマIII	8,800	7,920
●ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	3,420
●うろつき童子	6,800	6,120
●宇宙かけるビジネスマン	6,800	6,120
★L(ELLE)	7,800	7,020
●エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
●エクスタリアン	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120
●ガンシップ	10,800	9,720
★ガゼルの塔	7,800	7,020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
●陽炎迷宮	8,800	7,920
★帰り道は危険がいっぱい	8,800	7,920
●キャンペーン版大戦略II	8,800	7,920
●キッスランド夢ランド	4,500	4,050
★銀河英雄伝説IIDXKit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河	7,800	7,020
●きゃんきゃんバニー	5,800	5,220
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●夢夢夢古元ダイレーション	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●銀河英雄伝説IIシナリオ集	4,800	4,320
●クリスタルドリームII	7,800	7,020
●クロッキー	6,800	6,120
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●クラックス	7,800	7,020
●ソープランドストーリーPART2	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス2	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サバッシュ	7,800	7,020
★サバッシュ2	未定	——
★CAL	6,800	6,120
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●上海II	6,800	6,120
●雀豪I	8,800	7,920
●ジーザスII	8,800	7,920
●G戦略	7,800	7,020
●将棋大将88	9,200	8,280
●新・家計簿	8,700	7,830
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●自己中心派2、3	各6,800	6,120
●自己中心派パズルゲーム	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
●スタートレーダー	8,700	7,830
●スーパー大戦略	8,000	7,200
●スーパー大戦略マップコレクション	4,800	4,320
★スケバン戦国史	未定	——
●スロープ	7,800	7,020
●スクールうおーず	6,800	6,120
●スターシップランデブー	7,800	7,020
●ゼロ	8,800	7,920
●せまってみたい	6,800	6,120
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ各	3,800	3,420
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
●ダンガイオー	8,800	7,920
●ダイナソア	8,700	7,830
★タクティカルオペレーションデータ集	4,200	3,780
●ティルナノーグII	8,800	7,920
●テトリス	6,800	6,120
●デュエル	8,700	7,830
★D.P.S.SG	6,800	6,120
★D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●DCコネクション	8,800	7,920
●デストラクション上,下巻	各6,800	6,120
●提督の決断	14,800	13,320
●提督の決断(SW付)	17,200	15,480
●天と地と	9,800	8,820
●天使たちの午後4	8,800	7,920
★闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●トワイライトゾーン4	7,800	7,020
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園I、II、III	各8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●D.P.S.	5,800	5,220

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●DE・JA	6,800	6,120
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴン・ナイト	6,800	6,120
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
●信長の野望武将風録	9,800	8,820
●ハラキリ	8,700	7,830
●ヴァリスII	8,800	7,920
●バルバトゥスの魔女	7,800	7,020
●晴れのちおおさわぎ	5,800	5,220
★バーステイル	9,800	8,820
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●ピュア2	6,800	6,120
●ヒーローオブランス	7,500	6,750
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●FORMULA C.M.S	9,700	8,730
●プライ(上巻)	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●ブルームーンストーリー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ファーラの時結界	8,800	7,920
●ブランマーカー	6,800	6,120
●プロンティス	8,800	7,920
●ベロンチョ身体検査	6,800	6,120
★ヴェインドリーム	未定	——
★ベロンチョ温泉旅行	未定	——
★BEAST	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●ポッキー2	8,800	7,920
●ホールチェイサー	5,800	5,220
●マスターオブモンスターズ	8,800	7,200
●麻雀クリニック増刊号	7,800	7,020
●マイト&マジックBook2	9,800	8,820
●無敵刑事大打撃	8,800	7,920
●ミラーズ(CD-ROM)	9,800	8,820
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●メフィスト	8,800	7,920
●メディフローラの泉	5,800	5,220
●やじうまベナントレース2	9,800	8,820
●ラプソディーウェディング	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●ランベルール	9,800	8,820
●リップスティックADV2	6,800	6,120
●ROUGE -真夏の口紅-	6,800	6,120
●私をゴルフにつれてって	7,800	7,020
●ワールドゴルフIII	8,800	7,920

PC88VA

商品名	定価	売価
●鋼鉄の騎士	7,800	7,020
★D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●バーステイル	9,800	8,820
●ランスII	6,800	6,120

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
★アニヨンパラダイスvol.1	6,800	6,120
★アメジストタイフーンvol.2	6,800	6,120
★アメジストタイフーンvol.3	6,800	6,120
●ランスI・II	6,800	6,120
●アレスタ2	6,800	6,120
●アンデットライン	6,800	6,120
●維新の嵐(D)	9,800	8,820
●維新の嵐(R)	11,800	10,620
●イースIII	8,700	7,830
●イルミナ/	6,800	6,120
●イミテーションは愛せない	6,800	6,120
●宇宙翔けるビジネスマン	6,800	6,120
★ウィザードリィIV	12,800	11,520
●エクスタリアン	6,800	6,120
●SDスナッチャー	9,800	8,820
●ウィザードリィ3	9,800	8,820
●X指定	6,800	6,120
●エメラルドドラゴン	未定	——

PC-9801シリーズ

サーク ガゼルの塔

6月下旬新発売 予約受付中!

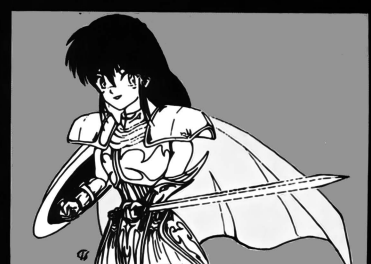
☆代引(着払い)システム(以下の内容を明記の上、ハガキ又は電話でご注文して下さい。)郵便番号・住所・氏名・TEL・ほしいゲーム・機種・メディア ☆ハガキでご注文される方は代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要になります。

消費税不要・全国無料配達

(北海道、九州、沖縄方面も無料です)

■パソコンゲームソフトの

OA ハウス フレンド



送り先：OAハウス フレンド 通販部 〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3（JR七尾駅前）

Tel.0767-52-3683 Fax.0767-52-0632

通販部営業PM1:00～PM8:00

新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
★L(ELLE)	7,800	7,020
●怨霊戦記	9,800	8,820
●ガンシップ	9,800	8,820
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
●神の聖都	9,800	8,820
●ガールズパラダイス	7,800	7,020
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説Set	11,600	10,440
★銀河英雄伝説IIDXKit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●禁断のパラダイス	6,800	6,120
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
★クォータースタッフ	未定	——
●銀河英雄伝説II シナリオ集	4,800	4,320
●グラフザウルス	9,800	8,820
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	6,120
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス	6,800	6,120
●コラムス	7,200	6,480
●サークII	8,800	7,920
★サウルスランチVol.3	3,400	3,060
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●シンセサウルスVer.2.0	7,800	7,020
●私鉄沿線殺人事件	8,800	7,920
●ジャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
★CAL	6,800	6,120
●SEED of DRAGON	9,800	8,820
★Thanatos	6,800	6,120
★シンセサウルスVer3.0	8,800	7,920
★スコアサウルス	9,800	8,820
●スーパー大戦略(D)	8,800	7,920
●スーパーピンクソックス	4,800	4,320
●聖戦士ダンバイン	8,800	7,920
●水滸伝(D)	9,800	8,820
●水滸伝(D)SW付	12,200	10,980
●世界で一番君が好き	5,800	5,220
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●大航海時代	11,800	10,620
●大航海時代(SW付)	12,200	10,980
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●テトリス	6,800	6,120
●電脳学園IIIトップをねらえ	8,800	7,920
●ティルナノーグ	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●DCコネクション	8,800	7,920
●電脳学園	8,800	7,920
●電脳学園IIハイウェイバスター	8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●提督の決断(DISK)	14,800	13,320
●提督の決断SW付(DISK)	17,200	15,480
●ディスクステーション各号	2,940	2,646
●ディスクステーションDX号	3,880	3,492
★ドラゴンアイズ	6,800	6,120
★闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●ドラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
★NIKE	7,800	7,020
★信長の野望武将風雲録(ROM)	11,800	10,620
★信長の野望武将風雲録(Disk)	9,800	8,820
★信長の野望武将風雲録SW付(ROM)	14,200	12,780
★信長の野望武将風雲録SW付(Disk)	12,200	10,980
●信長の野望戦国群雄伝(D)	9,800	8,820
●ハットリス	6,800	6,120
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●花のももこ組	8,700	7,830
●ピーチアップ各号	3,800	3,420
●ピンクソックス4	3,600	3,240
●ピーチアップ総集編	6,800	6,120

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●ピンクソックス1,2,3 各号	2,800	2,520
●ピーチアップ総集編	6,800	6,120
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●フレイの冒険	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●フライ(上巻)	8,800	7,920
★フォクシー2	7,800	7,020
●忍見野琴子のミニスタ	7,800	7,020
★ファンダムライブラリー7	6,800	6,120
★BEAST	9,800	8,820
●ファミクルパロティック2	7,800	7,020
●ペロンチョ身体検査	6,800	6,120
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	6,800	6,120
★ポッキー2	8,800	7,920
●マイトアンドマジックBook2	9,800	8,820
●ミディザウルスVer.1.0ST	19,800	17,820
●メンバーシップゴルフ	7,800	7,020
★メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●妖魔降臨	7,800	7,020
●ランペルール	9,800	8,820
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●ランダーの冒険III	7,800	7,020
●レイドック2(2+)	6,800	6,120
●RAY-GUN	6,800	6,120
★ルーンマスター三国志英雄伝	6,800	6,120
●レナム	8,800	7,920
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記 福神漬	3,800	3,420
●ロボクラッシュ	7,800	7,020
●ROUGE ～真紅の口紅～	6,800	6,120
★私をゴルフにつれてって	7,800	7,020
★ワンダーボーイ	7,800	7,020

X1 TURBO

商品名	定価	売価
●ランペルール	9,800	8,820
★信長の野望武将風雲録	未定	——
★提督の決断	未定	——

X68000

商品名	定価	売価
★アルシャーク	9,800	8,820
●アトミックロボキット	8,800	7,920
★アークスオデッセイ	8,800	7,920
★Alterhative-3	7,200	6,480
●イルミナ/	6,800	6,120
●イメージファイト	9,700	8,730
★F15ストライクイーグルII	未定	——
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
★エイリアンシンドローム	未定	——
●FZ戦記AXIS	8,800	7,920
●X指定	6,800	6,120
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
★L(ELLE)	7,800	7,020
★黄金の羅針盤	9,800	8,820
★ガンバスター	未定	——
●ガンシップ	11,800	10,620
●帰り道は危険がいっぱい	7,800	7,020
●CAL2	7,800	7,020
●機動戦士ガンダム ジオンの再興	9,800	8,820
★銀河英雄伝説DX Kit	5,000	4,500
●機甲師団	9,500	8,550
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略II	9,800	8,820
●グラナダ	8,800	7,920
●クォース	6,800	6,120
●クラックス	7,800	7,020
●斬	9,800	8,820
●斬-シナリオコレクションVol.1	4,200	3,780
●斬-シナリオコレクションVol.2	4,200	3,780
●サーク	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
●サンダー・ブレード	9,500	8,550

X68000

商品名	定価	売価
●Thanatos	6,800	6,120
●サイバリオン	8,800	7,920
●CAL	6,800	6,120
★サイレントメビウス	14,800	13,320
★シュヴァルツシルトII	12,800	11,520
●ジェミニウィング	8,800	7,920
●シュヴァルツシルト	12,800	11,520
★棋太平	未定	——
●シグナトリー	12,000	10,800
●シムシティーテレインエディター	4,800	4,320
●ジェノサイド	8,800	7,920
★スターモービル	7,200	6,480
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●スーパー大戦略・68K	8,800	7,920
★スパン・オブ・ドリーム	12,800	11,520
●スーパーハングオン	8,800	7,920
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●ソルフィース	8,800	7,920
★装甲騎兵ボトムズ	8,800	7,920
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●ダウンタウン熱血物語	8,800	7,920
●ダイナマイトデューク	8,800	7,920
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
★ダーウィンズ ジレンマ	9,800	8,820
★大戦略III '90	9,800	8,820
★ダーウィンズジレンマ	7,800	7,020
★チャイム	未定	——
●D～欧州噩気楼～	12,800	11,520
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一	9,800	8,820
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
★DISMIX1号	3,800	3,420
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●天使たちの午後4	8,800	7,920
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
★ドラゴンアイズ	6,800	6,120
★ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
★生中継68	8,800	7,920
●NAIOUS	8,700	7,830
★NIKE	7,800	7,020
★ネメシス'90	8,800	7,920
●熱血高校ドッヂボール部サッカー編	8,800	7,920
●ノスタルジア	11,800	10,620
★ノア	未定	——
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
●晴れのおおおさわぎ	6,800	6,120
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
★パロディウスだ/	9,800	8,820
★パワーモンガー	12,800	11,520
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
★フェアリーランドストーリー	未定	——
★フューチャーウォーズ	9,800	8,820
●ファンタジーゾーン	7,800	7,020
●フォクシー2	7,800	7,020
●ファースト・クイーン	8,800	7,920
●プロテニスワールドコート	8,800	7,920
●プルトンレイ	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●プルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●BEAST	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
★ブランマーカー	6,800	6,120
●ファランクス	8,800	7,920
★BED戦記'69	未定	——
●ボンバーマン	7,800	7,020
●煩悩予備校	7,800	7,020
●ポピュラス	9,800	8,820
●星の砂物語	6,800	6,120

X68000

商品名	定価	売価
★麻雀悟空－天竺への道－	9,800	8,820
●マップルマッドネス	9,700	8,730
●メルヘンメイズ	8,800	7,920
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●メタルサイト	8,800	7,920
●闇の血族	8,800	7,920
●闇の血族(完結編)	8,800	7,920
★UNION	8,800	6,120
●遊撃王IIエアーコンバット	8,800	7,920
●妖獣クラブ	6,800	6,120
●ラ・グーン	8,800	7,920
●ランスI、II	各6,800	6,120
●ラプラスの魔	8,700	7,830
●RAY-GUN	6,800	6,120
●RYU～哭きの竜より～	11,600	10,440
★688アタックサブ	9,800	8,820
●ROUGE－真夏の口紅－	6,800	6,120
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
●ワールドスタジアム	8,800	7,920

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●AYA	8,800	7,920
★R-TYPE	9,800	8,820
●あぶないてんぐ伝説	5,800	5,220
●アフターバーナー	9,800	8,820
●Agent NET	18,000	16,200
●囲碁2	14,800	13,320
●囲碁道場	9,800	8,820
●囲碁入門道場	9,800	8,820
●イメージファイト	9,800	8,820
●インディジョーンズ	8,800	7,920
●インビテーション	9,800	8,820
●イラスト百科	9,800	8,820
●ウィザードリィ5	12,800	11,520
●エボリューション	9,800	8,820
★エメラルドドラゴン	未定	——
●F-BASIC386	25,000	22,500
●ウルティマI-2-3トリロジー	12,800	11,520
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●A列車で行こうIII	14,800	13,320
●Orgel	12,800	11,520
●CAL2	7,800	7,020
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●おかしなマザーグース	9,800	8,820
●ガンシップ	11,800	10,620
●キャンキャンコレクション	5,800	5,220
●ギャラクシーフォース2	9,800	8,820
●機甲師団	9,500	8,550
●クレヨナージュ	42,000	37,800
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	6,120
●コラムス	7,200	6,480
●38万キロの虚空	9,800	8,820
●サ・マンホール	8,800	7,920
●三国志II	16,800	15,120
●ザ・デート	9,800	8,820
●上海II	5,800	5,220
★シャーロックホームズ	未定	——
●CAL	6,800	6,120
●シムシティー	8,800	7,920
★シャドウ オブ ザ ビースト	未定	——
★シムアース	未定	——
●シューティングTOWNS	12,800	11,520
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スペースローグ	9,800	8,820
●ダンジョンマスター	8,800	7,920
★続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●スーパーオデッセイ	9,700	8,730
★スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	7,020
●日本の歴史 維新編	7,800	7,020
●日本の歴史 戦国編	7,800	7,020
●維新の嵐	11,800	10,620
●帝都大戦	7,800	7,020
●森田将棋II	14,800	13,320
●囲碁道場破り	7,800	7,020

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●麻雀武蔵	9,800	8,820
●Z's STAFF PRO TOWNS	58,000	46,400
●大航海時代	11,800	10,620
●ターボアウトラン	9,800	8,820
★タイトーチェイスHQ	未定	——
●T.D.F	8,800	7,920
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●提督の決断	16,800	15,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンスレイヤー	8,700	7,830
★トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●信長の野望戦国群雄伝	11,800	10,620
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●バブルボブル	9,800	8,820
●ハイパープラネット	12,800	11,520
●バンドくん	18,800	16,920
★バトルチェス	8,800	7,920
●パズニック	7,800	7,020
●バルーサの復讐	8,800	7,920
●いばら姫	3,800	3,420
●今成的宇宙塾vol.3	3,800	3,420
●今成的宇宙塾vol.4	3,800	3,420
●ももこ写真塾まめ!1	8,000	7,200
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●プライ 下巻	9,800	8,820
●ファイナルブロー	9,800	8,820
★BEAST	7,800	7,020
●ホームタウスUSA	5,800	5,220
●ポピュラス	12,800	11,520
●麻雀悟空－天竺への道－	9,800	8,820
●マーブルマッドネス	9,800	8,820
★ミラーズ	未定	——
●ROUGE－真夏の口紅－	6,800	6,120
●メリーゴーランド	8,800	7,920
●My Fair Lady CANII	18,000	16,200
●My Fair Lady CANIII	18,000	16,200
●メモリーズ	8,800	7,920
●闇の血族スペシャル	12,800	11,520
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●ラストサバイバー	9,800	8,820
●ライザンバー	8,800	7,920
●ランペール	11,800	10,620
●Loom	8,800	7,920
●ルパン3世	9,800	8,820
●ROCKET RANGER	9,800	8,820
●ザック・マックラッケン	8,800	7,920
★サークII	8,800	7,920
★Word Look	28,000	25,200

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りがありますので、電話にて在庫を確認して下さい。（平成3年7月7日まで有効）

1,000円均一コーナー

●セーラー服戦士フェリス	PC98(3.5HD)
●魔道師ラルバ	MSX2(DISK)

2,000円均一コーナー

●いろはにほへと	MSX2(DISK)
●いろはにほへと	PC88
●おとめばーてぃー	PC88
●ビリアードきゃびきゃびるん	MSX2(DISK)
●デュアルターゲット	MSX2(DISK)
●ブレイカー	MSX2(DISK)
●ピンキィボンキィ2	X68
●魔浄理子	PC98(5HD)

2,500円均一コーナー

●エンゼルパーツ	PC88
●PIAS	PC88
●クリスタルドリーム2	PC98(5HD)
●クォース	X68

4,000円均一コーナー

●天使達の午後番外II	MSX2(DISK)
●ガルフストリーム	PC98(5HD)

6,500円均一コーナー

●クラックス	X68

FM TOWNS

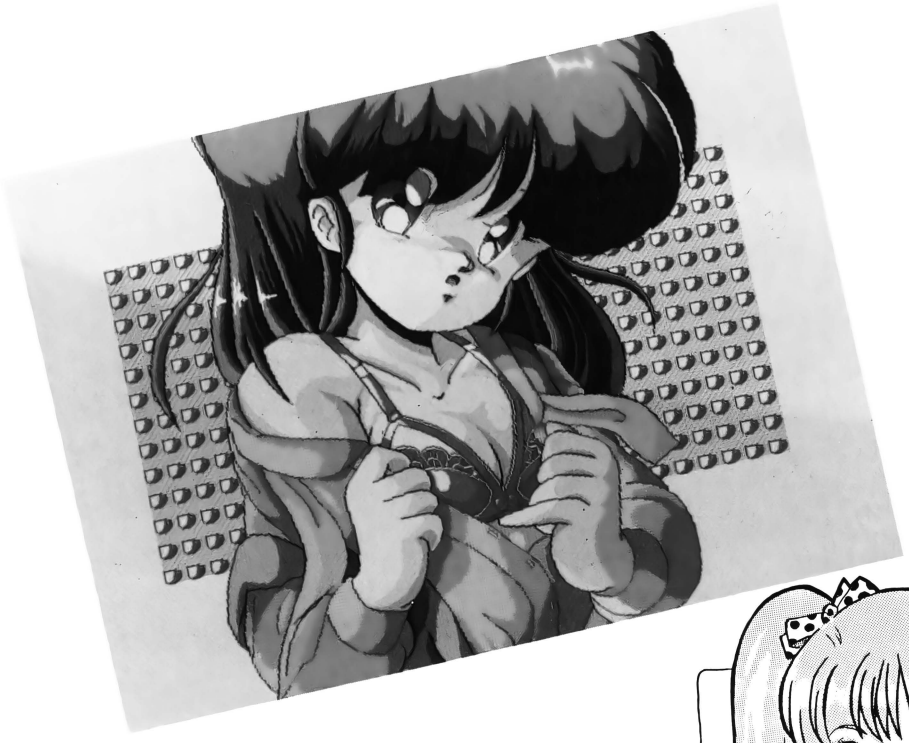
サークII

6月下旬新発売 予約受付中！

☆ソフトの返品は商品到着後1週間以内に限りお受けいたします。但し、商品のご返送（送料自己負担）確認後、代金よりキャンセル料、送料（1,000円）を差し引いた金額をお送りいたします。☆商品はご注文後2、3日でお客様のお手許にお届けいたします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が切れた場合は1週間以上かかることがあります。

同人ソフトライブラリー

Edison



あの名作から
超最新作まで
同人ソフトが続々登場！



各
1,500円
（税別）

全国書店パソコンショップにて
絶賛発売中

第１弾！

同人ソフト
三太くん
PC-98 5″2HD
闘沙仏ソフトウェア

同人ソフト
RIMIX EXTRA
PC-98 5″2HD
暗黒媒体ソフトウェアーズ

同人ソフト
DEMON SLAYER2 X68000
T&H PROJECTS

EDISONでは同人ソフトを募集中です。
（グラフィック集でもOK）
詳しくは㈲TTCまでご連絡下さい。

EDISON 製作・販売 ㈲TTC
大阪府高槻市高槻町12－13 明和ビル2F
TEL.0726－83－9432

No.1 SOFT SHOP アルフ



※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

アルフの販売価格は全て消費税込みです。

未発売ソフトを同時に申し込まれる場合、未発売ソフトは一本500円の送料で計算して下さい。発売されしだい発送します。

X68000

■ハード	販売価格
X68000 EXPERT II 603C-GY	219,000
X68000 SUPER 604C	230,000
X68000 PRO II 653C-BK	177,000
X68000 PRO HD 662C-GY	208,000
X68000XVI 634C	278,000
X68000XVI-HD 644C	388,000
0.39ディスプレイテレビ 605D	85,000
0.31ディスプレイテレビ 613D	99,000
0.31カラーディスプレイ 604D	70,000
0.31カラーディスプレイ 606D	60,000
21型カラーディスプレイ 21HD	104,000
RGBシステムチューナ 6/8TU	各26,100
MIDIボード CZ-6BM1	21,600
カラープリンター CZ-8PC4-GY	52,000
CZ8NJ2 アナログジョイスティック	**19,000**

CZ-8NJ1 ジョイカード	1,450
CZ6BE1B Iメガラム	22,800
I・O PIO-6BE2-2M 2メガラム	37,000

■ソフト	販売価格
マーブルマッドネス X指定	7,200 / 4,800
サブナック	6,100
メルヘンメイズ	6,600
ダイナマイト・デューク	6,800
レイ・ガン	5,000
Cコンパイラ Ver 2	36,000
D.P.S	4,600
エクスタリアン	5,400
シクナトリー	8,700
CAL2	5,900
イルミナ	5,000
ニューラル・ギア	7,500
ガンダムデザートオペレーション	7,500
黄金の羅針盤	7,600
CAL2	6,100
トラッケン	7,400
トンネルス&トロールス	7,900
黄金の羅針盤	7,600
闘神都市	5,200
続ダンジョンマスター	8,200
信長の野望戦国群雄伝	9,500
キャラクシーフォースII	8,400
トラコンスレイヤー V1	6,900
サークII	7,800
シムシティ	7,100
ドラゴンナイトII	6,000
ガンシップ	9,100
エアーコンバット遊撃王 II	6,800
ツインコピー	2,000
イメージファイト	7,700
ランス1/2	各5,000
ポピュラス	7,500
天使たちの午後 II / 番外編	各6,500
遙かなるオーガスタ	9,900
マーキュリー	6,600
三国志 I/II	各11,000
ドラゴンアイズ	5,200
銀河英雄伝説 II	7,500
FOXY II	6,000
煩悩予備校	5,800
エメラルドドラゴン	7,300
フランマーカー	5,500
スターコマンド	7,400
ライヒスリッター	7,000
遙かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,300
プライ完結編	7,600
ランス1,2	各5,800
大航海時代	9,300
DPS SG/DPS SGセット2	各5,200
ザック・マックラッケン	7,400
メリーコーランド	7,100
D.P.S	4,600
闇の血族 スペシャル	10,000
ロケットレンジャー	8,500
大航海時代	7,500
RYU ～哭きの竜より～	8,800
私をゴルフに連れてって	5,800
BEAST	6,000
麻雀クリニック増刊号	5,600
ランペルール	7,500
MOON CRYSTAL	5,400
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各7,800
シムシティー	7,200
CAL	5,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
はっちゃけあやよさん	3,400
キサナ	5,000
ノスタルジア	9,000
闘神都市	5,000
ラグーン	6,800
DPS SQ/DPS SGセット2	各5,000
ぴんきぃぼんきぃ1～3	特価各4,000
L(ELLE)	5,500
三国志II	13,500
ポピュラス	10,500
ザ・マンホール	7,400
機甲師団	7,400
Loom	7,500
MUSIC PRO-TOWNS	15,000
FM-OASYS	42,000
F-BASIC 386	20,500
サイレントメビウス	10,400
シャーロックホームズ	7,300
ウィザードリィV	10,200
きゃんきゃんバニー	4,400
スコルピウス	6,300
やりたい放題3	5,300
SAP特殊行動警察	5,200
ドラゴンナイト	5,000
ドラゴンナイトII	5,500
キャンペーン版大戦略 II	7,300
星の砂物語	5,000
サナトス	5,400
ワールドスタジアム	6,900
妖獣クラブ	5,400
マジカルショット	6,400
DE-JA	5,000
栄冠は君に	7,500
プリンスオブペルシャ	6,800
ボトムズ DEADASH	6,600
ファランクス	6,400
サイレントメビウス	10,400
ロードス島戦記	7,300

FM TOWNS

■ハード	販売価格
タウンズ20F セット. 本体20F + DP533 + KB105 (システムソフト付)	287,000

■ソフト	販売価格
A列車で行こうIII	10,800
Orgel	9,200
ランペルール	9,300

AMIGA

■ハード	販売価格
AMIGA2000	212,000
AMIGA500 和文説明書付	105,000
AMIGA用ビデオアダプタ	7,000
AMIGA用モニター 1084D	73,000
AMIGA用RAMカード	28,000

PC-8801

■ハード	販売価格
PC8801 FE2	81,000
PC-TV454 (TV付モニター)	75,000
PC-KD854N (モニター)	45,000
PC-KD882 (モニター)	58,000
XC-1498CII (モニター)	49,000
CU-14KD (モニター)	50,000
CU-14FD (モニター)	43,000
マウス(98用、88用、MSX用)	各3,800
サウンドボードII	各30,500

■ソフト	販売価格
ツインコピー	2,000
私をゴルフに連れていって	5,800
ノーサリアン	7,300
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
ティルナノーグ	6,800
ワールドゴルフIII	8,000
X指定	5,000
サークI / II	各6,800
イースII、III	各6,200
ラ・ル・フ	10,800
水滸伝	7,300
スクロープ	6,100
ペロンチョ身体検査	5,200
信長の野望武将風雲録	7,500
クリムゾンIII	6,900
ドラコンアイズ	5,200
電脳学園 I・II・III	各6,700
G戦略	6,000
きゃんきゃん★バニー	4,700
ポッキー1	6,000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
イルミナ	5,400
FOXY	5,300
ドラコンナイト	5,300
エメラルドドラゴン	6,800
ジーザス2	7,600
麻雀クリニック増刊号	6,300
天と地と	7,600
ランス1,2	各5,200
ドラコンスレイヤー VI	6,600
(VA)ロードス島戦記	8,000
ウェディングクラブソディー	5,200
世界でいちばん君かすき!	4,400
サバッシュ	6,500
提督の決断	11,000
星の砂物語	5,400
レイ・ガン	5,000
雀ポークすすめ	6,200
銀河英雄伝説 II	7,500
エクスタリアン	5,400
キサナ	5,000
やじうまペナントレース2	8,000
ドラゴンナイトII	6,000
DE・JA	5,000
D.P.S	4,600
三国志 I / II	各11,000
天使たちの午後 II / 番外編	各6,500
ヒュアII	5,300
ランペルール	7,500
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	7,200
プロンティス	7,600
ハトル(VA)	8,900
サイバーブロック(メタルオレンジ)	6,200
はっちゃけあやよさん I / II	各3,400
グラムキャッツ	6,100
フォーミュラコンピューターミュージックシステム	8,600
ダイナソア	6,400
大航海時代	7,500
BURAI(プライ)上巻	6,800
DPS SG/DPS SGセット2	各5,200
ヴェインドリーム	6,700
銀鍵の騎士(VA)	6,400
ポッキー2	6,300
銀河英雄伝説 II DX kit	3,900
ガゼルの塔	5,800
伊忍道・打倒信長	7,300
おんなのこけーさつたい	2,000
と・き・め・き SESIL	2,000

PC-9801

■ハード	販売価格
PC-9801 DA2, DA/U2	各304,000
PC-9801 DS2, DS/U2	各248,000
PC-9801 DX2, DX/U2	各200,000
PC-98DO,+	188,000
PC-386M/VR	各207,000
PC-286VG-STD	164,000
PC-286C (PCクラブ)	126,000
PC9801-26K	19,500
PC-9801UR/UF	各151,000
NEC MS-DOS(基本)	8,000
NEC MS-DOS(拡張)	6,500
アイドルジャパンSS-10(FM音源)	13,000
ミュージ部Jrボード	50,000

■ソフト	販売価格
スーパーバトルスキンパニック	7,300
FOXY II	6,000
ヒュアマイドール	7,300
イースII	6,200
大戦略III '90	各8,100
プリンスオブペルシャ	6,800
アルシャーク	7,600
プライ下巻	7,300
信長の野望武将風雲録	7,500
ヒーストロート	6,000
満開電飾	6,800
ドラコンアイズ	5,200
ワールドゴルフIII	8,000
FOXY	5,300
大航海時代	7,500
戦極	7,300
ツインコピー	2,000
トラッケン	7,800
ルーンワース2	5,600
ピンクソックス	各2,800
銀河英雄伝説 II	7,500
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
エクスタリアン	5,400
アマランス	6,800
グラムキャッツ	6,100
トラゴンスレイヤー VI	6,600
BEAST	6,000
雀ポーグ すすめ	5,900
スメルオブブラッド	7,200
三国志 II	11,000
タークレイス II	7,600
688 アタックサブ	8,200
ガイナロック	7,800
まあじゃん王国	5,400
エアーコンバットII	7,200
ピンクソックス①～③	各2,800
ピンクソックス④	3,200
GE・TEN	9,500
X指定	4,800
シムシティー	7,200
マーブルマッドネス	7,200
CAL2	5,900
CAL	5,200
ストロベリー大戦略	5,200
ペロンチョ身体検査	5,200
闘神都市	5,000
プライ上巻	6,800
スパン・オブ・ドリーム	9,300
ヒュア/ヒュアII	各5,300
ポピュラス	7,500
F-15ストライクイーグル II	8,400
電脳学園 I シナリオVer2・II・III	各6,700
サナトス	5,400
スローブ	6,100
A列車で行こうIII	9,200
黄金の羅針盤	7,600
鋼鉄の騎士	6,400
轟(GOU)	7,300
ディスミックス	各3,200
ライヒスリッター	7,000
ダイナソア	7,000
ヴェインドリーム	7,200
ポッキー2	6,300
ナイキ	5,700
アドラス	7,500
ぴんきぃ・ぼんきぃ(1～3)	各4,700
提督の決断	11,000
ランス1/2	各5,000
トラコンナイト	5,000
サークI / II	各6,800
プリンセスメーカー	10,000
レットストームライジング	8,200
ディスクステーション98	各3,400
星の砂物語	5,000
ランペルール	7,500
RUNRUN狂走曲	6,200
ロードモナーク	7,100
天使たちの午後 II / 番外編	各6,500
フランマーカー	5,500
D.P.S	4,400
ドラコンナイトII	5,500
私をゴルフに連れていって	5,600
やじうまペナントレース2	8,000
遙かなるオーガスタ	9,900
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各7,800
煩脳予備校	5,800
きゃんきゃん★バニー	4,700
はっちゃけあやよさん I / II	各3,400
カセルの塔	5,800
レイルロードタイクーン	8,500
シムアース	9,700
デジャヴ	8,200
ファストクィーン (2)	6,400
エメラルドドラゴン	7,000
レイ・ガン	5,000
キサナ	5,000
ポッキー1	6,000
ぴんく・しょっぱいれーつ2/3	各3,600
メルヘンハラタイス	5,400
ルーシーショット	6,600
帰り道は危険かいっぱい	6,200
DE・JA	5,000
DPS SG/DPS SGセット2	各5,000
デラックスペイントII	24,000
マスター・オブ・モンスターズII	7,600
栄冠は君にII	7,300
麻雀クリニック増刊号	5,600
機動戦士ガンダム ～クラックオペレーション～	7,000
機動戦士ガンダム・デザートオペレーション	7,800
サイレントメビウス	10,400
ウェディングクラブソディー	5,200
イルミナ	5,000
ハトル	8,900
SAP特殊行動警察	5,200
サイバーブロック(メタルオレンジ)	6,200
スターグライダーII	7,300
永世名人2	7,500
アルテミス	5,800
L(ELLE)	5,500
ソークI	6,000

MSX2

■ハード	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-A1ST (ターボR)	65,000
FS-PC1	48,000
WAVY 70FD2	60,000
連射ジョイカード(X68, TOWNS, 88, 98, MSX対応)	1,700

■ソフト	販売価格
大航海時代DISK版	7,500
私をゴルフに連れてって	5,800
ツインコピー	2,000
サークI / II	各6,800
DPS SG/DPS SGセット2	各5,200
銀河英雄伝説 II	7,500
イースII	6,300
天使たちの午後 III / 番外編	各6,500
イルミナ	5,000
キサナ	5,000
ペロンチョ身体検査	5,200
ドラゴンアイズ	5,200
維新の嵐	7,300
ランペルールDiSK版	7,500
麻雀刺客	7,500
水滸伝	7,500
ピンクソックス4,5	各3,200
三国志 II (DISKのみ)	11,000
雀ポーグすすめ	6,200
シンセサウルス Ver2.0	6,100
グラフサウルス	7,600
X指定	5,000
エクスタリアン	5,400
サナトス	5,400
FRAY	6,400
ロードス島戦記	7,600
ピーチアップ	各3,500
プライ(上巻)	6,800
花のももこ組	6,800
グラムキャッツ	6,100
ビーチアップ総集編	5,600
ポッキー1	6,000
FOXY II	6,000
魔導物語1-2-3	6,800
D.P.S.	4,600
DE.JA	5,000
FOXY	5,300
きゃんきゃん★バニー スペリオール	5,200
ドラゴンナイトII	6,000
はっちゃけあやよさん II	3,400
提督の決断(ROMのみ)	11,300
ランス1,2	各5,400
銀河英雄伝説 II	7,500
エメラルドドラゴン	6,800
ディスクステーション	各1,900
スーパーピンクソックス	4,000
レイ・ガン	5,000
聖戦士ダンバイン	7,000
ドラゴンスレイヤVI 英雄伝説	6,600
電脳学園1～3	各6,700
星の砂物語	5,400
ドラゴンナイト	5,300
MSX DATA PACK	9,700
武将風雲録(ROMは9,200円)	7,500
ポッキー2	6,300
ピンクソックス(1)～(3)	各2,800
銀河英雄伝説 II DX kit	3,900

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ500円、2つ800円、3つ以上は1,000円 です。
④ハードの送料は1台につき北海道1500円、東北・九州1200円、その他の地域は1000円、離島は別料金です。
まとめて送れる場合は差額をお返しします。
⑤代金引換 での注文は郵便でお申し込み下さい。未発売品は不可 (代金引換は手数料が、本体、モニターは1,500円その他は800円プラスされます。)
⑥ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。
※注文商品のキャンセル、変更は、原則としてできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフTel.06-644-5954 10:00～6:00(土、日、祝はTEL休み)

申し込み書

フリガナ
お名前

ご住所

Tel - -

メディア 5インチ・3.5インチ・ROM
代引希望 (○で囲んで下さい。)

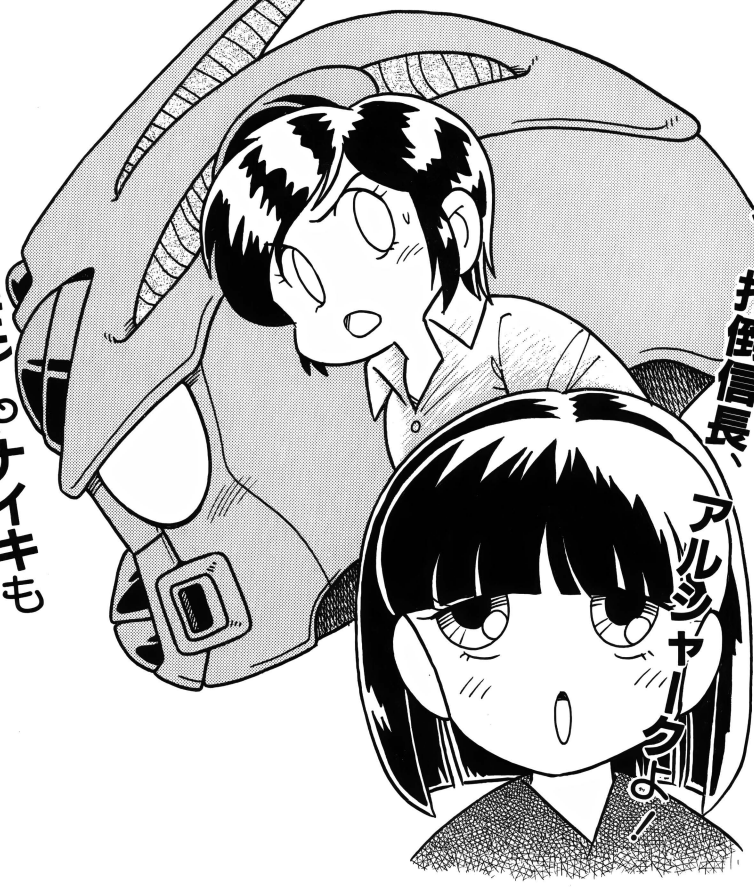
商品名	利用機種/インチ	販売価格

送料 円+販売価格合計 円=合計代金 円

SD次号予告

人気コミックシリーズ③

電脳装甲テクバー



※内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。

テクノポリス8月号は7月8日発売です！

編集部員の休憩室

●最近、一匹の犬が編集部に迷いこんでいる。ナニか言うとバウ！バウ！とうるさいのだ。どうにかならないモノでしょうか。　え？　オイラだっけ、バウ！　（みこしばくん）

●新入生のたかしのです。上級生のやさしいお兄さまや、お姉さまに囲まれ、とても充実した日々を過ごしております。規則正しい生活を送りまさに健康そのもの……ゴフッ!!（たかしの）

●ついにPC-386BOOKLを買ってしまった。もちろん、キャノンのBJ-10Vも一緒。こっそりとゲームしよ！とか思ったけど、そんなヒマまるでなし。そんなときは、酒をあびるように飲んでワンワン泣くのさ（苦笑）。（うんずまり）

●マイコンショーや見体験フェアと、私用でイベントに行ってもナゼか取材になる今日このごろ。この調子でコンサートなども取材扱いにならないかな!?　（みんなで幸せになろうよFIN）

●今、5月の初旬だというのに、家（都内だよぉ）の近くでは、セミがジージー鳴いているのだ。いくら暖かいからって、ちょっと気が早いんじゃないかと思うぞ。　（ぎゃーす技の1号）

●とーとつですが私は〝リス〟が好きです。お気に入りは北米に分布するらしい〝アカリス〟。体が大きくて耳がとがってるカアイーやつ！だれか詳しいこと知ってたら教えて！（KEN）

●学校が始まってみたら、これがまためっちゃめらめら大忙し。もう細胞分裂でもしなきゃやってられない！　でも、ちゃんとノートをとるなんて高校のとき以来かも…？（善良学生ベー）

●ベーと一緒にOASYS30LXII（ワープロ）を買いました。ベーは、もっぱら試験のカンニング用紙作りに愛用しているらしいです。私は入稿作業に活用してます。みんなはベーの真似しちゃダメだよ。　（Chikagon）

●またコケてしまった。修理代11万円也。ああ、オレってバイクに向いてないのかもしれない……（涙）。（タミヤF1GPin青山・第2戦の結果は来月で！ゲルハルト〝YAMA〟ベルガー）

●ミス・レモンちっく中間発表。現在、意外にハニ子が健闘中。舞子、クミコ、シィルも順調に票を伸ばしており、上位5人のうち3人がアリスのキャラになるかも……。　（ぱぱぱ）

●PC Engine、メガドライブFAN編集部にお嫁にいくことになりました（また読者ページを担当します）。テクノポリス編集部のみなさん、読者のみなさん、長い間お世話になりました。飲み会のときは絶対に誘ってネ♡　（みぽりん）

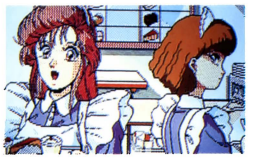
●春の人事移動でみぽりんが、PC Engine FANへ！　そして新人が3人加わり、さらにもうすぐ3人加わる予定とか!? そのうち1人はGALらしい。フフフ……♡（貧乏子だくさんのHENO）

●時間がほしい！ほしいよ〜!! 体も5つはほしいな〜。と、無理なことは承知でも書きたい心境じゃよ。（Creating the future together!! 〜5B BASIC ASSISTANTふぢも〜）

●この前、S.S.T. BAND・ライブに行ってきた。いや〜、やっぱりライブはいいね。スピニングバードキック！　ビシッ!!（最近、波動拳バカで絵を描くヒマがない、眠たいねいムさんだべさ）

●先月号の付録は、おかげさまで大好評。これからもどんどん過激爆笑付録を実現させます。ところで、こんなときに定価を上げずにすむように、C誌やL誌のように広告がいっぱい入るといいと思います。読者の皆さん、ソフトメーカー各社に、テクポリに広告を入れるよう陳情の手紙を書いてくれませんか？　（編集長）













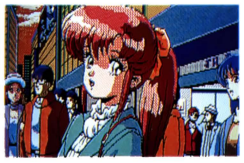


天使たちの午後 番外III

ジャストがお贈りする 美少女ソフトの決定版

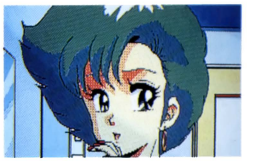
好評発売中



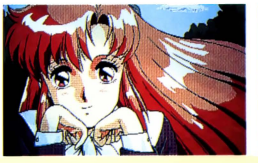



■対応機種
- X68000(5"2HD)
- PC-9801VM以降 (5"2HD、3.5"2HD)
- PC-8801SR以降(5"2D)
- MSX2(3.5"2DD)
- J31(3.5"2HD)

■定価：各8,800円

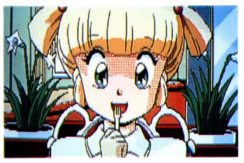
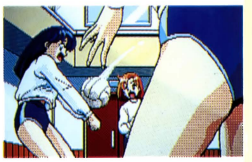







天使たちの午後IV ゆう子







■対応機種
- X68000(5"2HD)
- PC-9801VM以降 (5"2HD、3.5"2HD)
- PC-8801SR以降(5"2D)
- MSX2(3.5"2DD)
- J31(3.5"2HD)

■定価：各8,800円

全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 普 5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！

製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社 ジャスト
JAST
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(3706)9766 FAX 03(3706)9761

テクノポリス
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
平成3年7月15日発行 第10巻第7号（通巻107号）
発行人 山森尚
編集人 栃窪宏男
発売元 株式会社徳間書店
徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
〒105-7 東京都港区新橋4-10-1
☎03（3434）3331）1623-1（代）
☎03（3434）3331）1627-1（直）
特別定価五九〇円（本体五七三円）

MOBILE SUIT GUNDAM

© 創通エージェンシー・サンライズ

TACTICAL OPERATION

MAP COLECTION

マップ・コレクション

PC8801版SR以降対応 5インチ2D ディスク2枚組 4200円（税別） 5月30日発売

●絶賛を博した、タクティカルオペレーションの世界がさらに広がった。
●ジオン軍をメインに展開される7面のキャンペーン・5本のシナリオを収録！
●キャンペーンでプレイヤーはジオン軍を操作！

注：この商品は、タクティカルオペレーション本体がないと作動しません。

絶賛発売中

MOBILE SUIT GUNDAM TACTICAL OPERATION
タクティカル オペレーション

PC8801 SR以降
ディスク3枚組
9800円（税別）

■電話・FAXにて注文を受付中！ ユーザー対応 TEL 03(3924)5435受付時間：月曜日～金曜日 AM 9:00～PM 5:00
FAX 03(3978)3498 住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアをはっきりと。

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号
Family Soft

©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷／凸版印刷 Printed in Japan

雑誌 06449-7