平成3年6月15日発行（毎月1回15日発行）第10巻第6号（通巻106号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

テクノポリス

パソコンゲーム♥プレイングマガジン

1991 6

特別付録 美少女キャラ名鑑 ミス・レモンちっくコンテスト

攻略ファイト アルシャーク

徳間書店

ゲーミングワールド

A.III. マップコンストラクション

ヴェインドリーム

パロディウスだ！

轟大東亜黙示録

攻略ファイト！

アルシャーク

マスター

オブモンスターズII

特別付録

美少女キャラ名鑑

ミス・レモンちっくコンテスト

レモンちっくWORLD

FOXY 2

D.P.S SG set 2

6

JUNE

特別定価690YEN

falcom

新感覚リアルタイムS.L.G.?



●ロードモナークは、ジャンル不祥の新感覚ゲームだ。あえていうならリアルタイムS.L.G.となる。国民から税金をとり、部隊を作って敵国を打ち倒していくのだ。リアルタイムにゲームが進んでいくので、瞬間的な判断も必要となる。
(LOGIN 4/19号)

●編集部内で中毒患者が続出。攻略日数を縮めるとか、占領率をあげるとか、同じマップでも目的別のテクが必要であったり、マップごとの特殊な攻略方があったり奥の深いゲームだ。
(POPCOM 5月号)

●広大なフィールドに4つの国。ライバルの3つを滅ぼして、このフィールドを俺様のものにしてしまえ！というのが基本ルール。戦略を立てているうちに、じわじわとその面白さがにじみでてくる。
(コンプティーク 4月号)

●RPGでもなくAVGでもない新感覚のSLGがファルコムから発売されるとは、衝撃的だ。ガチガチのSLGではなく、むずかしい操作を極力省き、大人から子供まで楽しめるゲーム構成が高く評価できる。
(マイコンBASICマガジン 4月号)

●キャラは5種類、マップエディターもついている。面クリの後に攻略方によって段位が認定される。攻略日数が早ければ高段位がとれるわけでもなく、52面をすべてクリアーするのはもしかして、かなりの高等テクが必要かも。
(テクノポリス 5月号)

●キャラが一回りすると、マップが難しくなるうえに敵国のキャラ達も賢くなる。3200日では攻略不可能なマップもあるとか。中盤からはマップの構造を見切る事が不可欠。
(POPCOM 6月号)

ロードモナーク

PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5"/3.5" 2HD×2　■定価9,800円

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501

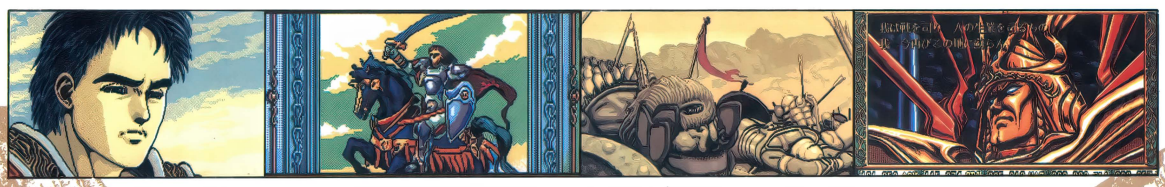
Falcom

失われし者達の魂は時空を越え彷徨う。



DINOSAUR

屍は土に還る——戦場の土に灰を撒く者よ。
邪悪な想念の蠢く世界、城は魔霊たちの巣窟と化す。泣き叫ぶ霊、浮かばれぬ魂たち……。
亡者たちは集い、汚れた魂は安らぎを求めて彷徨う。偉大なる王・ヤールは憎悪と契約を結び、
黄泉と現世との狭間で、冥府の審判を仰ぐだろう。混乱と破滅だけが与えられ、訪れし者たちは皆、狂い死ぬ。
回廊からは幾度も剣を抜く、擦れた音がきこえるだろう。同じ魂をもった者たちが引き寄せられては門をくぐる。
それは、たとえ祭殿に火が燈ろうと、いつ果てることもない。バラの精霊はささやく。悲劇の継承者をもとめて……。
あまりにも過酷な試練は、血に飢えた聖剣テスタロッサをもってしても拭なえる確証はない。
汝の中に闘将あらば、四つの魂とともに赴け。そこには崇高な儀礼も最早なく、
孤独な心を癒す隣人だけが汝の力となるだろう。



シリアスを追求した、本格派3D RPG

PC-9801シリーズ発売決定!!

ダイナソア

PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5"/3.5" 2HD×3 ■定価9,800円

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501

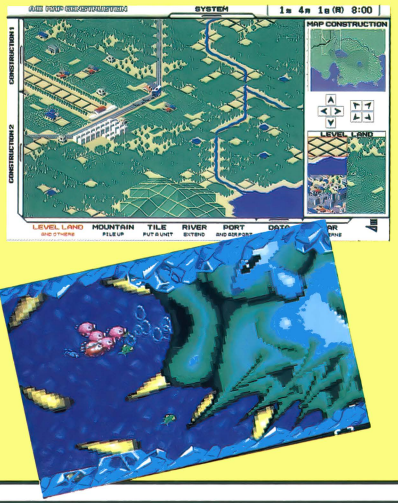
6 1991 JUNE テクノポリス

CONTENTS

注意！ 記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D →3.5インチ2Dディスク、3.5DD →3.5インチ2DDディスク、3.5HD →3.5インチ2HDディスク、5D →5インチ2Dディスク、5DD →5インチ2DDディスク、5HD →5インチ2HDディスク、ROM →ROMカートリッジ

<発売>株式会社徳間書店 <編集・発行>徳間書店インターメディア株式会社 ●発行人／栃窪宏男 ●編集人／山森尚 ●副編集長／松井宗達 ●スタッフ／安藤美保・大野喜英・加藤千香子 ●アシスタント／麻生剛・北村和章・篠原謙一・高橋知秀・藤本勝己・前田尋之・村上弘明・山崎豊一・宮下富雄・吉野周作 ●写真／河行勝美・瞻英之助・浜野忠夫 ●編集協力／今田隆幸・菅原祥雅・高橋博美・武田寧・難波克弘・花園由宇保・星野博和・横川理彦 ●表紙イラスト／いのまたむつみ ●表紙セルワーク／スタジオK ●表紙背景／かぶとむし工房 ●イラスト／上野健司・中沢数宣・幻超二 ●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド ●デザイン／株式会社マッシュアイランド・Zero・柳沼健 ●フィニッシュデザイン／（株）創文新社・（株）パンアート・（株）ミズホアド・あくせす ●印刷／凸版印刷株式会社 ※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます ©徳間書店インターメディア 1991

新作ソフトを まとめてチェック！
ゲーミングワールド 6



A.III.マップコンストラクション …… 8
ヴェイン ドリーム …… 12
パロディウスだ！ …… 15
轟 大東亜黙示録 …… 18
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション／スコルピウス／Orgel／プロヴィデンツァ／メディフローラの泉／アナザー・ジェネシス完結編／LOOPZ／ゴルビーのパイプライン大作戦／AMIDA・EXTRA／クエストフォーグローリィ …… 20〜28



Soft Flash …… 29
ただ今移植進行中!! …… 34
新作ソフト発売予定表 …… 37
ゲームソフト売れ行きBEST10 …… 40

とじ込み付録 **特製フロッピーシール** …… 35
新作ゲームソフトレビュー **ゲームジョッキー** 「ビーストロード」 by 矢野健太郎 …… 41
THE RETURN of **OOPS!** **ウィザードリィ** …… 49
アンケートプレゼント …… 52

人気ゲームを徹底分析！
攻略ファイト！ 55

アルシャーク …… 55
マスターオブモンスターズII …… 60

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627徳間書店インターメディア テクノポリス編集部までお願いします。

Cover Story

神々の心臓 ～第6話～

花園　由宇保



ラナとパドは
レリアの封印を
解いた。
そのとき、
眼前に
巨大なる魔物が
出現した。
「虚像（ヒジョン）だ」
パドが叫んだ。
「我は
闇の魔王グルド。
いまここに
復活を遂げた」
グルドは邪念が
生みだした幻妖（バッド・マジーン）。
その昔、
神々の手で
封じられたと聞く。

「獣の復活は
こいつのせいか」
ラナは
素早く身構えた。
「神々ともども
きさまらを
消し去ってくれる。
首を洗って
待っているがいい」
不敵な笑いを残し、
幻影（ヒジョン）は消えた。
「神々の御（おん）す首都（ホリス）。
奴（グルド）はそこに居ます」
レリアが感知した。
「急ごう」
ラナたちは
不安を胸に秘め
旅立った
（つづく）

めざせ！グラフィッカー……64
第6回C.G.ぬり絵コンテスト第4期&グランプリ発表！……67

美少女ソフトコレクション
レモンちっくWORLD……75

FOXY2……76
D・P・S SG set2……80
私をゴルフに連れてって……82
まあじゃん王国／いまどき純情物語／MOON CRYSTAL／ピンクソックス5……84～87
レモンflash……88

同人ソフトのことならなんでもおまかせ！
Dō-Jinファン……109

夏コミ&パソケット&その他の同人ソフト
じっくり遊べるゲーム全13本……110
SENNETT（セネット）／JARK～The Level of Grade Holder～／SCOTTIE TURBO／DIAMOND EXPLORERII／GIDDY RUNNER／RAGUNA／赤ずきんちゃんに気をつけて／DOUJIN／SLIME MASTERII／HEX&OPTION DATA1／ティファニーをめざせ！／ていおーのやぼー1～聖・アリス女学園編～、ていおーのやぼー2～My Angel～
Dō-Jin横丁……119
世界に広げよう!!Dō-Jinネットワーク……120
短期集中連載おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?……126

The インフォメーション プラザ……131
テクポリくらぶII……136
編集部員の休憩室……154

特別付録
美少女No.1候補　総勢190人!!
美少女キャラ名鑑～ミス・レモンちっくコンテスト～

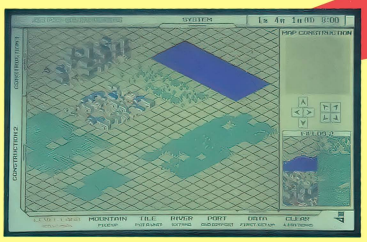
●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です　●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です　●MSXマークはアスキーの登録商標です　●MS-DOSはマイクロソフトの商標です


新作ソフトをドーンと
GAMING
ゲーミング

まとめてチェック!!
WORLD
ワールド

88ユーザーのみなさん、お待たせしました！　ここしばらく98版のゲームばかりで占められていたけれど、やっと88版のゲームが登場。それから、人気の高かった『パロディウスだ！』も、シューティングにしては珍しく大きめに紹介しました。今月のトビラは、もうおなじみのあの方です。

新作ゲーム全14本！



A.III.マップコンストラクション——P.8



ヴェイン ドリーム——P.12



パロディウスだ！——P.15



轟 大東亜黙示録——P.18

機動戦士ガンダム
タクティカルオペレーション——P.20
スコルピウス——P.21
Orgel——P.22
プロヴィデンツァ——P.23
メディフローラの泉——P.24
アナザー・ジェネシス完結編——P.25
LOOPZ——P.26
AMIDA・EXTRA——P.26
ゴルビーの
パイプライン大作戦——P.27
クエストフォーグローリィ——P.28

●Soft Flash——P.29
PHALANX／シャーロックホームズ〈仮〉／ディスクステーション＃24／ザ・マジック・キャンドル／ディスクステーション98 3号／銀河英雄伝説II DX kit／ルーンマスター三国英傑伝／アルカディア／スターモビール／Sim Cityテレインエディター
●ただ今移植進行中!!——P.34
●新作ソフト発売予定表——P.37
●ゲームソフト売れ行きBEST10——P.40

イラスト／中沢数宣

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.52を見てください。

ゲーマーの談話室
「おすすめ度」の見方

これは、編集部内で実際にゲームをした人たちに「グラフィック」「サウンド」「操作性」「値段」「熱中度」の5項目について5段階で評価してもらい、各項目ごとの平均点をたして5で割ったものです。端数は四捨五入してあります。

鉄道会社社長、神の領域へ……

A.Ⅲ. マップコンストラクション

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	5800円
X68000シリーズ	5HD	3000円

■発売元／アートディンク（X68K版はソフトベンダー武尊）
■発売中

ソフト売り場で目の下にクマがある人をみかけたら、その人は『A.Ⅲ.』野郎だというぐらい、人々を熱中させるこのゲーム。ついにマップエディタの登場だ。バンザーイ！　てなわけでその全容をほぼ一挙公開しちゃうぞ。参考にしてくれ。

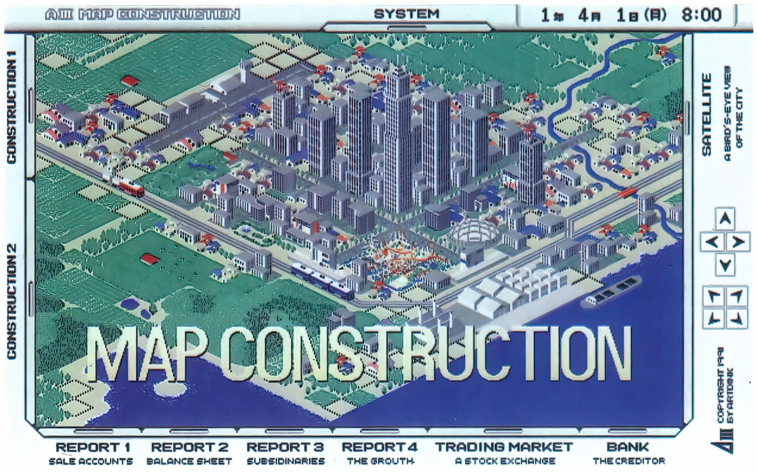
赤字とさよならできちゃうぞ！

鉄道会社経営という新しいジャンルをゲーム界に打ち立てた話題のSLG『A.Ⅲ. A列車で行こう』に、早くもマップエディタが登場した。各方面から線路を引いたりして町を作るという点から、システム的にも『Sim City』に近いと言われている『A列車で行こう』だけど、実際はこのシリーズのほうが先に発売されていたんだよね。時代を先取りしたゲームだったというワケ。さすがはオリジナリティあふれるソフトを作り続けているアートディンクだ。

さて、今回発売されたこのマップエディタは、街や線路のみならず、山や川、海なども造れるので、マップエディタというよりも、また全然違ったゲームをプレイしているような感じがする。普通、こういったエディタは結構面倒臭いものだが、これがなかなか楽しいのである。

マップを制作するには、データディスクの中にあるマップを修正するという形をとるが、すべての建物地形などを削除してまったくのさら地にしてしまうことも可能だ。また、当たり前のことだけど、線路や駅、貸しビルなどの商業価値のある建物なども建て放題!!　列車も自分の所持できる限度内なら、好きなのを手にいれられる。これらが全部無料なのだ。

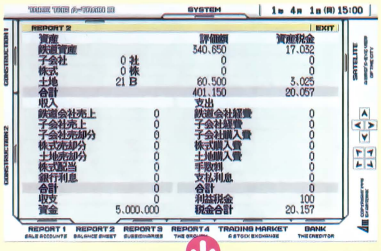
さらに、予算も自分で最高99億円まで設定できるので、これさえあれば赤字知らずの会社経営ができちゃうのだ。うーん、ラッキー！



これが『A.Ⅲ. マップコンストラクション』のタイトル画面。『A.Ⅲ.』のタイトル画面より数段かっこよくなっているネ

A.Ⅲ.をおさらいしよう！

『A.Ⅲ.』は本体に付属してくるデータの中から選択するようになっていた。町を発展させるためにクリアしなくてはならない問題点があり、自分の資金と相談しながら徐々に解決していくという目的はあったが、それを行う期限などはなく、鉄道会社と町が繁栄さえしていればズーッとゲームをつづけることができるのだ。



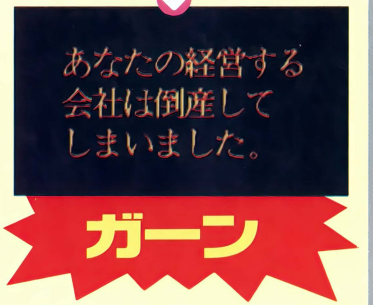
資産はリアルタイムで表示されて、資金がゼロになるか税金を払えなくなるかすると、哀れ倒産てなことになる



6本のシナリオの中から自分のやりたいものを選択しプレイするようになっている。ゲームの最終目的は特に決まっていない



このように線路を敷いて鉄道を拡大していき自社の利益をあげるのだ。デパートなどは乗客を集めるエサだが直接の利益もでかい



こ〜んな感じでマップが造れちゃう!

ニュー シナリオ拝見!

今回のエディタに新しいデータディスクがついてきたぞ。エディタの性能を見せつけるような感じのマップだ。

●「過密都市を救え!」



◎双外にベッドタウンをつくり、密集しすぎた都市機能を分散させて、都市をさらに拡大させ余裕のある町をつくろう

●「向こうは広いぞ」



◎このマップも限られた地域のみが発展しつくしているマップ。そのすぐ近くには手のつけられていない広々とした土地が

●「美しき国立公園」



◎森と湖のある、この自然に囲まれたよい環境を崩すことのないように、調和のとれた町づくりをするのが目的だ

●「グリッド プラン」



◎グリッドとは格子のことだ。格子状に整然と走る道路に囲まれた古式豊かな町並みを近代都市に作り直すのが目的だ

●「双六鉄道」



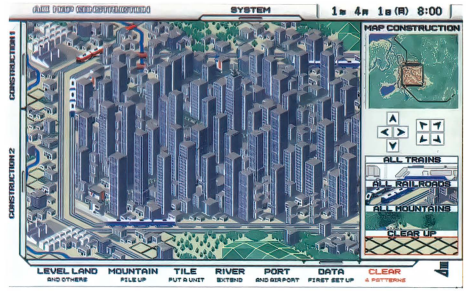
◎双六状に作られているマップだ。山の彼方にあるゴールまで、列車を走らせるのが目的だ。何年でゴールインできるかな

●「主役は列車だ」



◎鉄道の主役は線路か? それは違うぞ、主役は列車だ、ここぞとばかりに走りまくる列車の雄姿を心ゆくまで堪能してくれ

前のページでも書いたが、このマップエディタでは既成のシナリオディスクの中にあるマップデータを修正するようになっているので、残念ながら現在プレイ中のマップを作り直すということはできない。つまり、シナリオ1をプレイしていてドン底の経営状態でゲームオーバー寸前なのでマップに手を加えて状況を立て直したい……、なんて都合のいいマネはできないのだ。

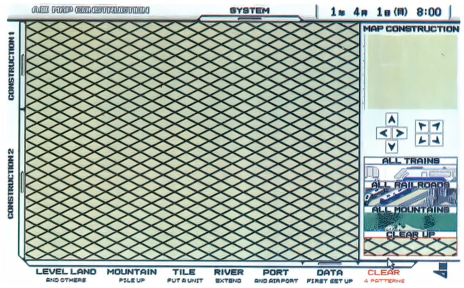


◎まずは、システムのマップ修正のコマンドで修正するマップを選ぶのだ

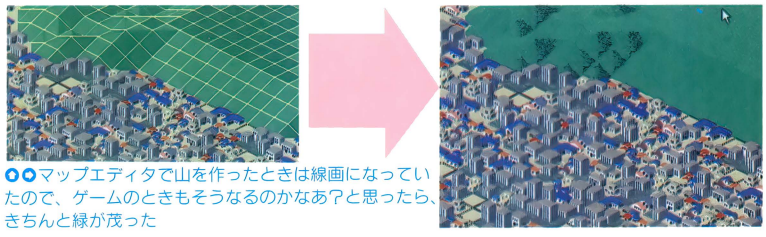
修正できるマップはゲーム本体に付属しているシナリオ6本と、この『マップコンストラクション』で追加された6本の合計12本だ。修正といっても、もちろんマップ上にあるすべての物を消去して、まったく新しいマップを作り出すことも可能なので、地形から何から、もう自分の好き勝手に作って黒字確実のマップにすることもできるぞ。もっとも、そんなマップでゲームをやってもつまらないだろうけどね。

作りかけのマップを保存するときは、DATAのコマンド資金を0よりも上にしておかないと消去されてしまうので要注意だ。完成したマップはマップ登録して「ニューゲーム」のマップデータとしてプレイすることができるが、登録のときに製作途中のデータを消去しておく必要がある。

まあ、とにかく自分の好きなようにやるのが一番いい。諸君の健闘を祈る。



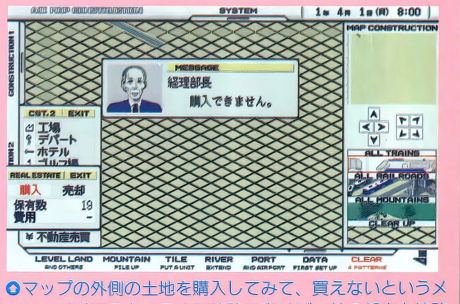
◎マップ上にあるものを全て削除してみた。こうしてまっさらな土地から作り直すというのもいいものだ



◎◎マップエディタで山を作ったときは線画になっていたので、ゲームのときもそうなるのかなあ?と思ったら、きちんと緑が茂った

マップの外から資材を運び込めるのだ!

ゲームの中で、貨物列車がマップの外にある都市から資材を運んでくるということがあったが、このマップエディタではそういうことはできるのか試してみたところ、同じようにすることができた。まず、マップの一番端まで画面を移動させてから、さらに全体画面のしたにある矢印ではじっこに移動させる。そこで、試しに土地を購入してみて、購入できなかったら大成功だ。外側まで線路を敷き、貨物列車を走らせれば資材を運んできてくれるぞ。



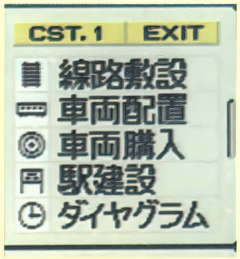
◎マップの外側の土地を購入してみて、買えないというメッセージがでるところまで線路を敷けば、外の都市と線路がつながるぞ。条件を満たせば何本でも敷くことができる。

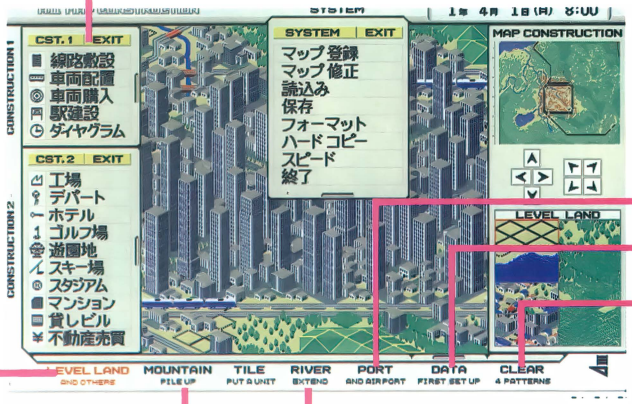
アイコン操作でマップづくりも楽ちん!

では、マップ製作のための操作について説明しよう。基本的な操作はコマンド選択で行い、ゲーム本体と同じ内容のコマンドも２つほどある。あとは、マップ製作のために作られた新しいコマンド。これらのコマンドを有効に使いこなし楽しくマップを作るためには、それぞれの内容を十分に把握しておくことが必要だ。コマンドを選択すると、そのコマンドのウインドウが右側にある全体マップの下に表示される。そのウインドウの内容は、このページから次のページまで、１つ１つ説明するので、参考にしてくれ。ちなみにここで触れたコマンドの他に、SYSTEMというのもあるが、それはマニュアルを参考にしよう。

CONSTRUCTION 1

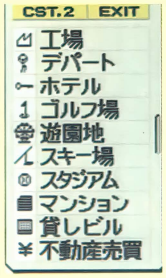
このコマンドは、ゲーム本体と同じく鉄道関係のウインドウだ。違う点といえば、何をやってもお金がかからないということ。線路敷きまくりの、列車買いまくり。もちろん駅は駅ビルつき。ダイヤの設定もここでできる。



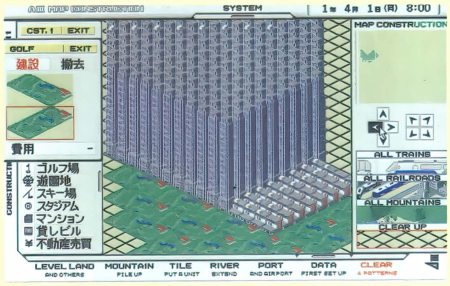


CONSTRUCTION 2

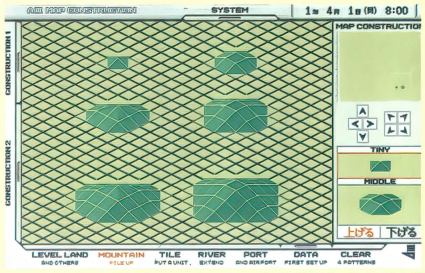
デパートや貸しビルなどの商業価値のある建築物を建てるためのコマンド。ここも上と同じく何を作ってもタダ。しかし、自社の所有できる建物の数はそれぞれ決まっているし、ものによっては赤字の要因にしかならないようなものもあるので、慎重に建てるようにしよう。



◎なにをやっても無料なのをいいことに、ムチャしてみました



MOUNTAIN

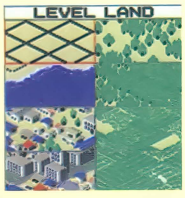


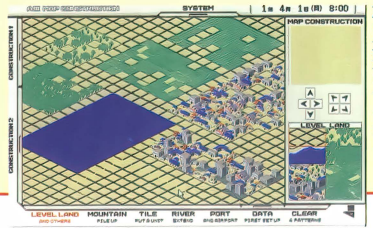
マップ上に山を造るコマンド。山は大と小があり、それぞれ3段階に高くなる。まず、大きいほうで形を造り、小さいほうで修正するのが得策だ。また、失敗したときは「下げる」を選んでカーソルをクリックすればOK。

◎山は大小二種類あって、それぞれ3段階に高さが上下する。2つを組みあわせていろんな形の山が作れるぞ

LEVEL LAND

海や森林など、全体の景色を決定するためのコマンド。カーソルで指定した範囲内を任意の状態にする。種類は平地、海、住宅地、繁華街、林、森、田畑、果樹園など、8つほどある。





◎まあ、こんな感じに四角く地形をつくれる

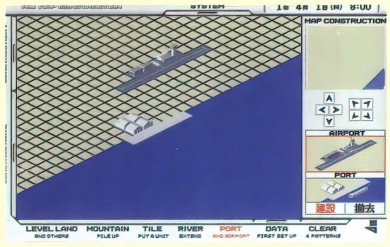
TILE

このウインドウは、全部で4ページに分かれており、それぞれに16個のタイル（家のことね）があり、合計で64個のタイルが用意されている。マップ上に１個１個タイルを置いていくというのは気の遠くなるようなしんどい作業になるので、LEVEL LANDをつかって大体の街の形を作っておいてタイルを使って整えるという使い方が有効だ。



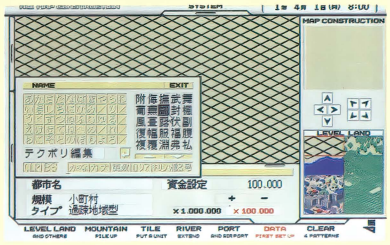
PORT

ゲーム本編には登場しなかった空港と港を作ることができるコマンドだ。空港はどこにでも作ることができるが、港はマップ上の海に面したところにしか作ることができない。しかも、海岸線が右斜めになっていなくてはならないので、これを作るためには最初からそれを考慮した地形づくりをしなくてはならない。ちょっと面倒臭いね。

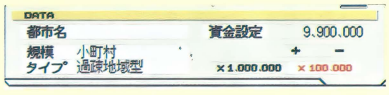


DATA

マップを作成するにあたって最後の仕上げは、都市の名前と資金額を設定するDATAコマンドだ。都市名はひらがなやカタカナ、アルファベットや記号などいろんな文字が使えるぞ(最高8文字まで)。また、資金額は1億円ずつの幅で、最大99億円まで設定できる。さすがに99億円もあるとなかなか倒産しないみたいだけど、あんまり面白くない。

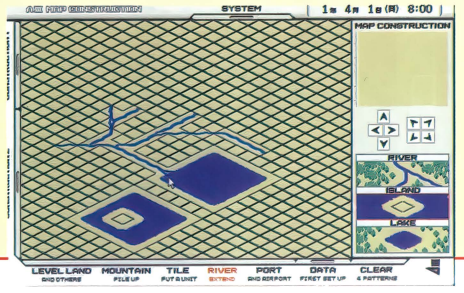


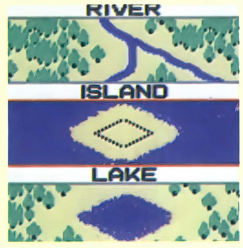
●●ここでマップのタイトルを登録する。また、予算もここで設定でき最高金額は99億円だ



RIVER

川を作ったり、湖や海を作るときや海を埋め立てるときにつかう。LEVEL LANDを使って海を作ると、その海岸線はシャープな感じに仕上がり、これを使った場合は丸く仕上がるので、用途にあわせて使いわけるといい。川は線路を敷くときと同じ要領で、マウスのカーソルで始点を決めて、ググッと引っ張るように引く。





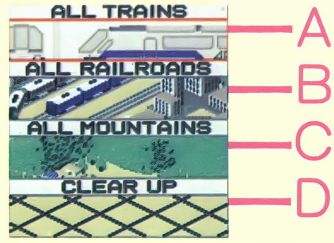


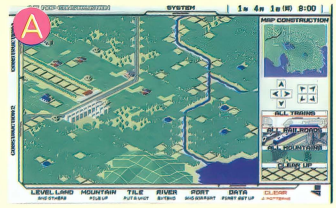


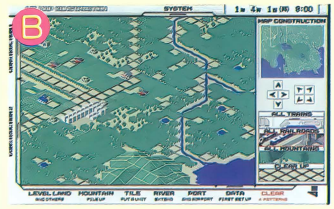


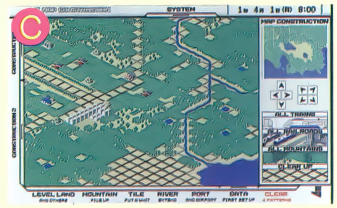
CLEAR

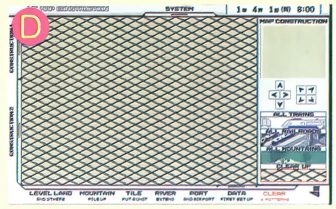
マップ上にある物を、段階的に削除するのに使う。Aはマップ上にある列車だけ、Bは列車と線路を、Cは山を、Dはマップ上のすべてを削除する。使いなれると、これがとっても便利なのだ。下に、その状況の画面を並べてみた。コマンドの右についているABCDと照らしあわせて見てほしい。なお、Aの写真は列車を削除した後だ。











ゲーマーの談話室

「『A.III.』のマップを自由に描き換えられるのはうれしい！」「やっぱり、あれだけのマップじゃ物足りなかったもんね」「ユーザーからのマップ募集とか、いろいろやってほしいなあ」

おすすめ度★ ★ ★ ★

グローディアのRPG第3弾

ヴェインドリーム

グローディアの新作『ヴェインドリーム』の発売がいよいよ、来月にせまってきた。ということで、興味津々の読者のために、今月は先取り記事を組んでみた。戦闘モードは現段階では未完成なので、オープニングやイベントなどのビジュアルを中心にして、序盤の展開（最初の町で起きる事件）を紹介していくぞ！

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	価格未定
FM TOWNS	媒体未定	
MSX2	3.5DD	

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません
※アナログディスプレイが必要です

■発売元／グローディア
■発売日／6月22日（98版は7月27日、X68K版、TOWNS版、MSX2版は未定）

主人公は亡国の戦士トリス

女神エルによって創られし世界エルゼリス。この世界では、女神エルの愛情と呪いと気まぐれを味方につけた者だけが、願いをかなえられるといわれている。そんなところを舞台として、この『ヴェイン　ドリーム』は展開していく。

このエルゼリスの南の海にポツンと浮かんでいる島国セルジイドが、国王ジイド3世の命によって、突如、北方への侵攻を開始した。海の貿易都市ルザックや最古の歴史と文化を持つアスラフィルを手中に収めたセルジイドは、アスラフィルの北にあるデュマを次なる目標に定めた。デュマ騎士団は、デュマの命運を賭けてラクーナの砦で決戦を挑む。しかし、魔導師グランサム率いる、2万のセルジイド主力軍は強力だった。近衛騎士団の一員として参加していたトリステラム（トリス）も最後まで奮戦したが、グランサムの強力な魔力とセルジイド軍の猛攻の前に砦は陥落し、トリス自身の命運も尽きたかのように思われた。傷つき、疲れ果てて倒れるトリス。

そんなトリスを助けたのは、メルウィン（メル）と名のる1人の魔法使いの少女だった……。

デュマの騎士の1人として、ラクーナの戦いに参加し、セルジイド軍と戦った。しかし、敵の魔導師グランサムの強力な魔術によって、砦は崩壊してしまい、トリス自身も命を落としかけたが、メルウィンに助けられる。



トリステラム

メルウィン



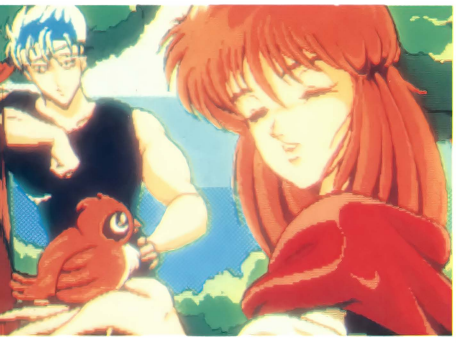
アスラフィルで、風を操る魔法使いの弟子として暮らしていた彼女も、アスラフィルを追われ、エステランザに逃げてきて、彼女がトリスを助けたところから、この物語は始まる。



◘崩れ落ちるラクーナの砦。それとともに、落下していくトリス。もはや、これまで？



◘血まみれになって、倒れているトリスを介抱するメル。これが、2人の出会いだった



◘◘キズが治りかけたころのトリス。メルとの楽しい日々が過ぎていく





◘剣にかけて誓う。オレは絶対に死ぬものか、復讐をとげるまでは……



◘戦いにふたたび赴こうとするトリス。映画のようなカット割りが、なんとなくカッコイイ

トリスは再び敵に立ち向かう

傷の癒えたトリスは、ふたたびセルジイドと戦う決意を固める。そんなとき、エステランザの町で、男の子たちが次々とさらわれ、惨殺されるという事件が起こっていた。村の長に頼まれて、その犯人捜しを手伝うことになったトリス。元アスラフィルの戦士・カローンと２人で犯人捜索に乗り出すことになる。

実はこの一連の事件は、ラトリーという使い魔のしわざで、トリスたちの目の前で、ラトリーはシュレイという男のコを連れさってしまう。ラトリーを追って、ランザーテの遺跡へ向かった２人。そこで見たものは、女神の石像の前に立って妖しげな謎の儀式を行おうとするラトリーだった。儀式を止めようにも、魔法の障壁によってラトリーに手を出すことができない。そのとき、突然障壁が吹き飛ばされた。振り返るとそこには、トリスを助けるために駆けつけて来たメルが立っていた。

迷宮のタイプは2種類

３Ｄ



トップビュー



『サバッシュ』『エメラルド・ドラゴン』では、迷宮の画面はトップビューだけだったけれど、今回は3D表示の画面が加わった。といっても、トップビュー型の画面がなくなったわけではなく、場所によって、3Dの画面とトップビューの画面が使いわけられている。だから、3Dの画面を抜けるとトップビューの画面に変わったりとかもする。



カローン

メルと同じく、アスラフィルから逃げてきた戦士。今はエステランザの自衛団の一員として、村を守っている。村の長からトリスに協力するよう命じられて、行動をともにすることになった。

連続少年誘拐惨殺事件の犯人（というのかな？）。この事件の裏では、セルジイドの影が見えかくれするのだが、今の段階ではよく分からない部分が多い。いったい本当の目的はなんなのか？





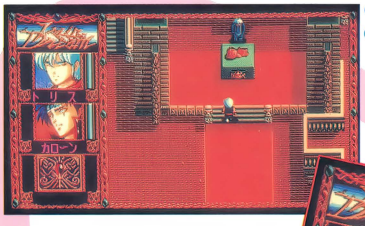
○シュレイを連れ去る化け物を止めようとしたじいさんは……。あわれ、無残な姿に……



○北の森はちょっとした迷路のようになっているので、気をつけて進もう



○北の森へラトリーを追ってきたトリスとカローン。しかし、ラトリーは遺跡の中へ……



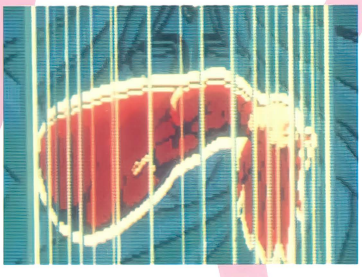
○ランザーテの遺跡の最深部。しかし、そこでは謎の儀式が執り行われようとしていた

○不敵に笑う使い魔ラトリー。何としてでもラトリーを倒して、シュレイを連れて帰らなければ



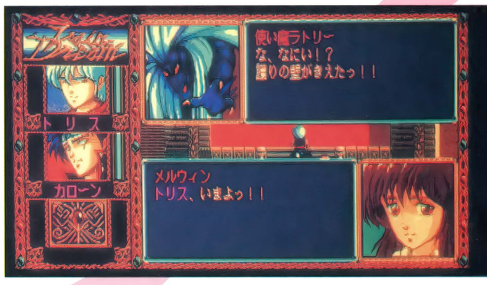
○魔物の目を逃れるために、女装していたシュレイだが……





○トリスを追ってきたメル。何だかんだ言っても、やっぱりトリスのことが心配みたい

○シュレイを女神エルに捧げようとするラトリー。いったい、その真の狙いとは……



始まりの町 エステランザ

ストーリーのだいたいの雰囲気は、これで分かってもらえたと思うので、システム面の話を少ししよう。基本的には『サバッシュ』『エメ・ドラ』のシステムを踏襲して、若干の改良を加えた形になっている。つまり『エメ・ドラ』とかをプレイした人にはおなじみのシステムというわけだ。

それでは最後におまけとして、最初の町エステランザのマップをつけるから、遊ぶときの参考にでもしてね。

酒　場

酒場といえば、RPGでは情報の宝庫と相場が決まっているもの。このゲームでも例外ではなく、いくつかの有効な情報が手に入るし、イベントなんかにも関係してくる。必ず、ひととおりの人間と話をすることを忘れないようにしようね。



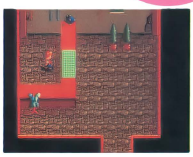
長の家

エステランザの長の家。最初はここにはメイドしかいないので、追い返されてしまって入れない。とりあえずほかのところをまわってみよう。でも、長には別のところで会えるけれどね。まあ、最初は深く考えずに、サクサク行こう！



鍛冶屋

主に武器やヨロイを売っているお店。ダガー（100ティア）、レイピア（250ティア）、グラディウス（350ティア）などなど……が主な商品。ほかに、クツなんかも売られているみたいだ。ちなみに、ティアとはこの世界の貨幣単位のこと。



メルの家

トリスを助けてくれたメルのお家。キズを負ったトリスは、ここで看病をうけていた。ゲームはこの場所から始まる。だけど、メルは2階にこもってしまっていて、会うことができない。とりあえず、最初は何もできないので、ほかへ行こう。





倉　庫



この中にはツボがいっぱい。でも、とりあえずはそれだけ。だけど、よく探すと何かあるかもしれない。「暗いよー、せまいよー、こわいよー」。なんちって。

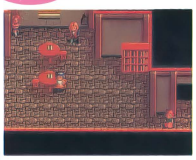
道具屋



ここの道具屋で売られている白い羽は、なかなか便利なアイテムだ。場所を覚えさせてから、道具コマンドで使うと、覚えさせていた場所に戻れるぞ。

宿　屋

もとは宿屋だけど、こんなご時勢なので、実際は開店休業の状態。いまでは、自衛団のみんなのために、貸し切り状態になっている。カローンもここにいるぞ。地下は自衛団の本部になっているが、最初は入ることができないのだ。



民家❶



子供を殺された夫婦が住んでいる。子供は、北の森にマキを拾いに行って、見るもあわれなぐらい無残な死体になって、発見されたらしい。かわいそう。

シュレイの家



例の事件で、次に狙われそうな男のコ、シュレイが住んでいる家だ。犯人の目をあざむくために、女のコの格好をさせられている。でも、結構似合っているかも。

民家❷

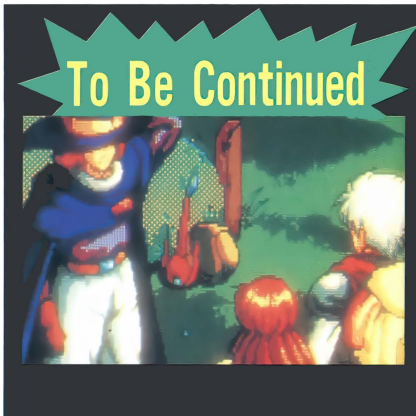


レオナンさんの家。レオナンさんの息子も、惨殺死体になって発見されたらしい。そのショックでレオナン夫人は寝込んでしまった。やっぱり、かわいそう。

ビリーの家



なぜか離れたところにポツンとあるビリーの家。ちなみにビリーには外で会えるので、家の中に入っても、誰もいない。この家って、何か意味があるのかな？



モニタープレゼント3本

お笑いシューティングついに登場!!

パロディウスだ!

『パロディウスだ!』X68K版が、長らくおまたせしましたって感じでようやく完成したのだ。「敵を知り己を知れば百戦危うからず」と昔の偉い人も言っているし、自機と初めのほうのステージを紹介するので、参考にしてくれ!

X68000シリーズ | 5HD | 9800円 ■発売元／コナミ ■発売中

まずは己を知るべし

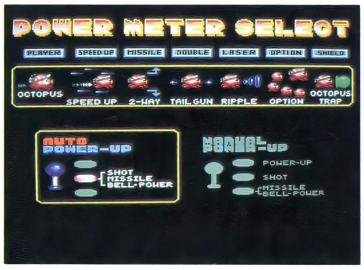
ついに発売となった『パロディウスだ!』。いやあ、ホントにX68Kユーザーは「待ちに待った!」だよなあ。



デモではパロディーで『グラディウス』シリーズの歴史を簡単に見せてくれるぞ

もう、いまさら説明する必要はないよね。コナミの『グラディウス』シリーズのパロディ版としてゲームセンターに登場したのが去年の春ごろ。ファミコン版やゲームボーイ版とかも発売されたけど、アレンジされていたから、ちゃんと移植されたのはX68K版が初めてなんじゃないのかな？ユーザーが一番気にしているのは処理速度だと思うけど、正直言って「よくぞここまでやってくれました!」と納得いくスピード。MIDI対応のサウンドもゲーセン以上と言っても過言じゃない!!

では、ここで4種類の自機とベルパワーの説明をしましょう。どいつもこいつも結構クセがあるので、それを十分につかんでおくのが、上達するコツだぞ!



自機のパワーアップをオートにすることもできるので、楽ちんなのだ。わーいわーい

選べる自機は4種類

「スピードアップ」と「!?（パワーダウン）」は共通だが、ほかのパワーアップは少しずつ違うので、好みに合った自機でプレイしよう。



ビックバイパー

『グラディウス』で慣れた人は、最初はこれがいいかも。レーザーの貫通力は抜群だぁ。

たこ

上下に撃てるミサイルと、リング状のリップルレーザーで攻撃。バリアはたこつぼだぞ。





ツインビー

ミサイルが強力なロケットパンチ、レーザーが3WAYショットとユニークなパワーアップ。

ペン太郎

ペンギンのペン太郎のシールドは泡でできてて、思わずつつきたくなっちゃう。



ベルパワーもある!

ベルパワーのパワーアップは『ツインビー』と同じ。ベルを撃つと色が変わっていくので、欲しい色になったとき取ればそのパワーアップが得られる。



青いベルを取ると画面全体に及ぶほどの大爆発を起こすスーパーボムを放つことができるぞ!



白いベルを取ると自機の前にメガホンが付き、いろいろなセリフをしゃべって攻撃するのだ。



オレンジ色のベルを取ると壁になって敵弾を防いでくれ、敵にダメージを与える菊一文字がでる。



緑のベルを取ると自機が巨大化し、無敵状態になるので、敵にガンガン体当たりして戦え!!

ゲーマーの談話室

「さすがコナミ！　完璧な移植！」「ステージの間のディスクアクセスがちょっと気になるけど……」「面白いから許す！」「ゲーセンでハマッた人はもちろん、X68Kユーザーは買って絶対に損しないよ！」

おすすめ度★★★★★

つぎに敵を知るべし

STAGE 1

次に敵を知るということで、ステージ1から5までを紹介しちゃうぞ。

これはどのステージにも言えることだが、パワーアップはまずスピードを1～2段階アップさせてから次のパワーアップにかろう。そうしないと、敵のスピードについていけなくなることがあるのだ。

ステージ1は最初のステージなので、不注意で障害物にぶつかったりしなければ大丈夫だろう。敵の弾もあまり多くないしね。ステージ中盤には猫の顔が付いた船が出てくる。この船自体からの攻撃よりも、天井と地上にいるペンギンが撃ってくる弾に注意しよう。ボスは巨大ペンギンだ。弱点のデベソを狙い撃ちだ！



●ベルは撃たずに黄色いまま取ると得点が入るのだ。続けて取ると高得点だ。写真は黄色いベルを取って500点入ったところ



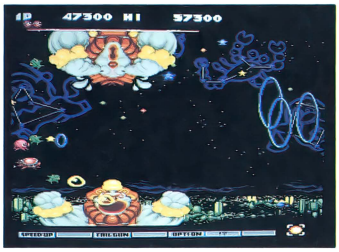
●猫さんの顔が付いた船は、やられると真っ黒になってしまうのだ。でも、こうなってしまってもカワイイのだった……



●このペンギンを攻撃すると、目玉が飛び出しておおげさに痛がるんだよね。やーいやーい

STAGE 2

ステージ2は中盤のピエロ地帯がポイントだ。このピエロたちは、『グラディウス』のモアイのようにリング状の弾を出してくる。この弾は破壊可能なので、自機にオプションが付いていればまず安心。ピエロは頭の帽子が弱点だぞ。このステージの終わり近くに巨大な、そして色っぽいショーガールのおねーさんがいる。うまくタイミングをはかって足のあいだをくぐるのだ。ボスは、アメリカ横断ウルトラなんとかで使いそうな帽子をかぶったトリさん！



●ピエロたちは倒すと上にいるヤツのようになるのだ。倒しちゃえば弾を出してこなくなる（当たり前か）ので早く倒そう



●あんまり色っぽいからって、みとれて踏まれたりしないように。まあ、踏まれてうれしいって人は止めませんけどね……



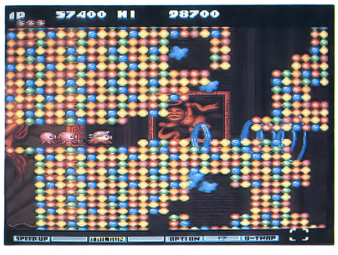
●こいつは羽手裏剣と、リング状のレーザーみたいな攻撃の2種類の攻撃方法を持つトリさんなのだ

STAGE 3

ステージ3は、古代ローマかどこかの神殿のようなところを進んでいく。行き止まりのところもあり、後戻りはきかないので、行き止まりにぶつかって死んでしまうこともある。コースを覚えて進んでいけばいいだろう。中盤、破壊可能なツブツブが画面いっぱいを覆っているところがある。ここは、オプションを上下にふって道を広くつくっていけば安心だぞ。最後のボスは量産型くちびるオバケ。こいつらは入れ歯を飛ばしてくる。入れ歯は壊せるぞ。各個撃破で突破せよ。



●大相撲の優勝カップみたいなのがあるけど、わーいと言って取りにいっちゃダメだぞ。当たると死んじゃうからね



●これが、破壊可能なツブツブが画面いっぱいを覆っているところの図だ。こんなところにも敵はいるので油断大敵だ



●入れ歯をこんなに粗末にしておじいちゃん、おばあちゃんに申し訳ないと思わんのだろうか（思わんだろうなあ……）

STAGE 4

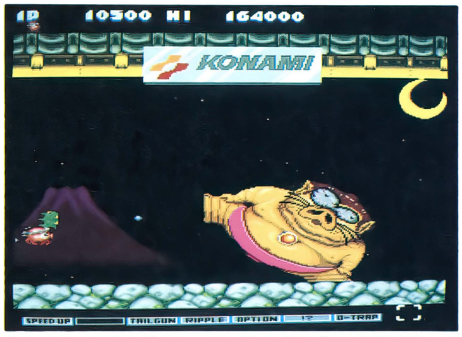
ステージ4はなぜか日本風の背景で、噴火する富士山や、歩き回る桜の木などがポイントだ。桜の木の動きはパターンが決まっているので、覚えてしまえば桜の木にぶつかって散るということもないだろう。後半にはナスを噴き出す富士山が待っているが、『グラディウス』の火山地帯ほどムズくはない。落ち着いてナスを壊しながら行こう。ボスはブタのような顔をした相撲取り。最初のうちはシコを踏んで上の物を落として攻撃してくる。後に下品な攻撃になるので早く倒せ！



○満開の桜の木があると、敵がお花見をしたくなって、攻撃してこなくなったりしないかなあ？　なんて甘い考えだよね



○富士山が怒ってナスをボコボコ噴き出してくる。ナスが好きな人も、心を鬼にしてナスを破壊するのだ



○こーゆーヤツを倒すときは、やっぱり「このブタ野郎、このこのこのーっ!!」とか言う人、いるのかなあ……

STAGE 5

ステージ5は敵超巨大戦艦との戦いだ。まずは艦首に付いた大きなモアイが鼻から3方向弾、口からなつかしのイオン砲で攻撃してくる。そこを破壊し、艦の上部の小さな砲台たちを、次に艦の下にまわり戦艦下部を壊していく。この間、多数の砲台だけでなく艦載機のチビモアイたちにも注意せよ。そして、超巨大戦艦とすれちがうと、戦艦後部から女性型らしいモアイが出てくる。そいつがこのステージのボス。口からモアイ型の巨大ミサイルを吐き出してきて、気持ち悪いぞ。



○鼻を攻撃すると、赤くなって3方向弾を撃てなくなる。口を攻撃するとグラサンが取れて、つぶらな瞳が……



○一番星とか、ご意見無用とか書いてあって、なんかトラック野郎のお兄さんでも乗ってるのかと思ってしまう

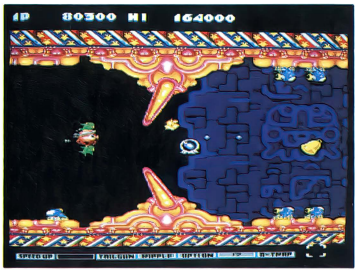


○巨大なモアイミサイルを撃ってくるのはいいんだけど、口から出すのはやめてほしいと思うぞ

つづきは自分で見るべし

ステージ5まで簡単に紹介した。この先のステージは、ここに何点か写真を載せるが詳しくは自分で見てくれ。泡の面や水中に入る面、お墓のある幽霊でも出そうな面などがある。最終面のボスには衝撃（笑撃？）を受ける（かも知れない）ぞ!!

このソフトは何回でもコンティニューできるので、多少ヘタでも時間をかければある程度進めるんじゃないかな？　がんばって全面クリアを目指そう！



○これはステージ6。背景がピンボールやパチンコの飾りとかでハデなのだ

○ステージ8では水中に入るので、たこか、ペン太郎だといいかも知れない（別に強くはならないが）



○このステージ7は泡のステージ。ボスはきれいなおねーさんだぞ



○ステージ9はお墓とかあって、怖いのだ。雨がふってるので、傘をさしているたこに注目



グラフィックが美しいウルフ・チームの新作！

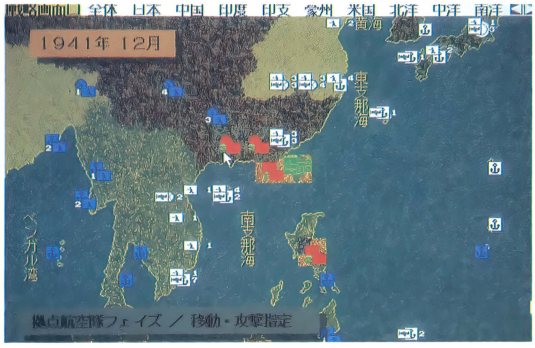
轟（ごう）大東亜黙示録

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 9800円 ■発売元／ウルフ・チーム ■発売中
※アナログディスプレイが必要です

ウルフ・チームの新作は、太平洋戦争を題材にした戦略級シミュレーションゲーム『轟』だ。SLG初心者からマニアまで楽しめるというこのゲーム、ぜひとも史実を研究してからプレイしてもらいたい。そうすれば、いっそう面白くなること間違いなしだ。

ノーラインヘクス採用の本格派戦略級SLG

『轟　大東亜黙示録』でのプレイヤーの立場は、大日本帝国の陸軍大臣と海軍大臣、外務大臣を兼任し、さらに前線基地や艦隊の指揮官の役割も行う。そして、アメリカ、イギリスなどの連合国と、大日本帝国の命運を賭けて戦っていくわけだ。基本的なゲームの進め方は、生産ポイントを使って軍備を整えて（陸軍は師団単位、艦船は1艦単位、航空機は航空隊単位で生産される）、各艦隊や航空隊に任務を与えて制海権、制空権を握る。そして、陸軍部隊で連合国側の拠点を制圧していくのだ！　このゲーム



通常のゲーム画面。めざせ／大東亜共栄圏

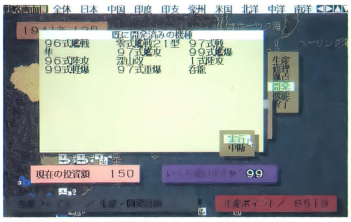
ユニット表示

『轟』のユニットは、初心者でもわかるようなシンボルになっているが、ボードSLGなどで使われている兵科マークに変更することもできる。ボードSLGマニアにはこっちがおすすめ？



1ターンの構成

1ターンは、6つのフェイズに分かれている。コマンド入力などは、フルマウスオペレーションで行えるので、マウスがあったほうが断然プレイしやすいぞ。



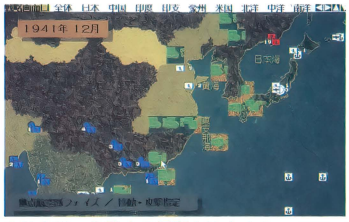
航空機の技術開発をしているところ

❶生産フェイズ

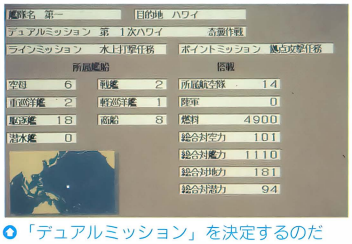
生産ポイントや燃料を受け取り、ユニットの生産や修理、配備を行う。イベントが起きるのも、このフェイズだ。

❷拠点航空隊フェイズ

自軍の拠点（基地）に所属する航空隊を他の拠点に移動させたり、敵のユニットに攻撃をかけたりするフェイズ。



航空隊の移動する場所を決定する



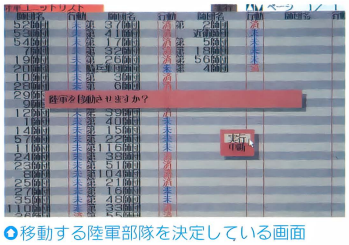
「デュアルミッション」を決定するのだ

❸海軍行動フェイズ

艦隊を編成し、それぞれの艦隊に対して、2つの任務を組み合わせたデュアルミッションを与え、作戦を行わせるフェイズ。

❹陸軍行動フェイズ

陸軍ユニットを動かして敵拠点を占領するフェイズ。敵ユニットと同じヘクスに侵入すると、戦闘が起こる。



移動する陸軍部隊を決定している画面



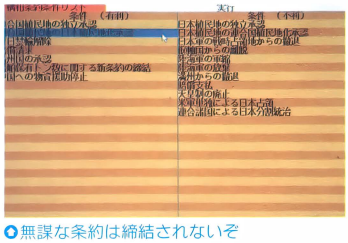
行動した艦隊をどこに帰港させるか選ぶ

❺海軍帰還フェイズ

海軍行動フェイズで行動した艦隊を帰港させたり、拠点に艦隊の搭載物（燃料、陸軍、航空隊）を揚陸するフェイズ。

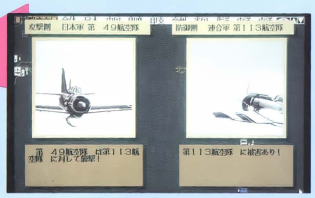
❻講和条約フェイズ

連合国と講和条約を締結するフェイズ。条約が締結されればゲームは終了となる。されなかった場合は次のターンに進む。


無謀な条約は締結されないぞ

戦闘シーン

戦闘シーンのグラフィックはモノクロ（しぶい／）で、アニメーション処理されている。パターンもけっこう多いぞ。



航空機どうしの空中戦だ



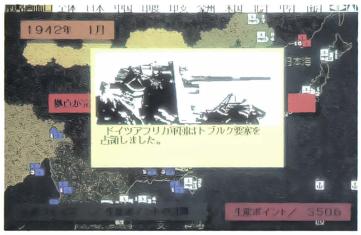
艦隊戦のグラフィックだぞ



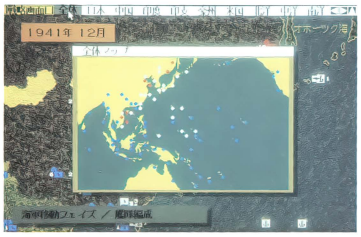
陸軍部隊どうしの戦闘だ

の特徴のひとつに、プレイヤーが戦況に応じて好きなときに連合国側と講和条約を結び、ゲームを終了させることができるというシステムがある。当然、連合国（コンピュータ）側も自国に不利になるような条約は結ばないので、外交戦も楽しむことができるのだ。しかし、1945年12月のターンが終了した時点で講和条約が締結されていない場合は、プレイヤー側の敗北となってしまうぞ。

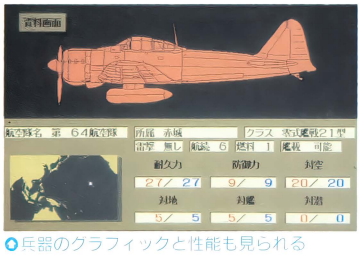
さて、キミは大東亜共栄圏を築くことができるであろうか!?



生産フェイズでイベントが起きることがある



全体マップ。白い点が日本軍の拠点



兵器のグラフィックと性能も見られる

ゲーマーの談話室

「グラフィックは、やっぱりキレイ」「でも、ノーラインヘクスは使いづらい」「戦闘場面で、時間がかかってしまうときがある」「太平洋戦争にあまり詳しくない人は、何をしたらいいかわからないかも……」

おすすめ度★ ★ ★

兵器性能表

『轟』には「真珠湾攻撃」と「ミッドウェイ海戦」の2つのシナリオが用意されている。ここに挙げた兵器は「真珠湾攻撃」シナリオの最初の時点で生産することができるユニットだ。完成した艦船や航空隊、陸軍部隊などに好きな名前をつけることもできるぞ。

艦船

	クラス	生産P	期間	航続	燃料	雷撃	搭載	耐久	防御	対空	対地	対艦	対潜
空母	赤城	6850	33	17	145	なし	3航空隊	95	5	6	10	35	0
	加賀	6320	33	16	157	なし	3航空隊	95	5	7	17	40	0
	蒼龍	5620	33	17	94	なし	2航空隊	56	2	6	7	27	0
	飛龍	5700	33	17	105	なし	2航空隊	56	4	6	7	27	0
	翔鶴	6050	29	17	108	なし	2航空隊	85	5	8	9	32	0
	龍驤	3500	18	17	61	なし	1航空隊	41	1	1	4	21	0
	大鷹	3200	15	14	55	なし	1航空隊	24	1	3	3	18	0
	瑞鳳	3450	18	16	52	なし	1航空隊	40	1	3	4	21	0
	隼鷹	3330	18	15	85	なし	1航空隊	35	1	3	7	27	0
	千歳	3420	15	15	49	なし	1航空隊	39	1	4	4	21	0
	神鷹	3310	15	14	55	なし	1航空隊	30	2	4	4	21	0
	海鷹	3160	15	15	75	なし	1航空隊	27	1	4	4	21	0
	信濃	8600	35	16	189	なし	2航空隊	120	8	12	9	32	0
	大鳳	6150	33	17	120	なし	2航空隊	105	6	7	3	18	0
	伊吹	4300	13	17	87	なし	1航空隊	53	2	4	1	11	0
	雲龍	4500	26	17	97	なし	2航空隊	51	3	7	7	27	0
戦艦	大和	22250	43	16	250	なし	なし	120	35	9	82	175	0
	長門	17970	40	15	200	なし	なし	105	27	5	49	125	0
	伊勢	17640	40	15	180	なし	なし	101	22	5	45	110	0
	伊勢	15250	41	15	150	なし	1航空隊	70	15	14	25	87	0
	扶桑	17625	40	15	170	なし	なし	100	22	5	44	105	0
	扶桑	15200	41	15	140	なし	1航空隊	65	10	10	24	85	0
	金剛	13500	35	17	130	なし	なし	80	20	5	33	100	0
重巡洋艦	古鷹	4750	26	17	60	あり	なし	71	10	2	12	40	4
	妙高	6420	29	17	82	あり	なし	65	10	3	18	55	4
	高雄	7190	30	17	84	あり	なし	65	10	5	18	55	4
	最上	6440	29	17	74	あり	なし	72	15	3	18	55	4
	最上	4980	28	17	60	あり	なし	52	13	6	12	40	4
	利根	6210	29	17	74	あり	なし	72	13	3	14	45	4
軽巡洋艦	天龍	2150	13	17	50	あり	なし	54	3	1	4	21	4
	夕張	2950	15	17	40	あり	なし	54	4	1	7	27	5
	球磨	2960	15	17	47	あり	なし	55	4	1	8	30	5
	川内	2965	15	17	47	あり	なし	55	4	2	8	32	5
	長良	2965	15	17	48	あり	なし	55	4	2	8	32	5
	阿賀野	3040	16	17	49	あり	なし	57	6	3	7	27	5
	大淀	3300	17	17	52	なし	なし	66	8	5	7	27	3
	香取	1530	16	13	50	あり	なし	65	4	1	4	21	5
駆逐艦	特	2750	15	17	62	あり	なし	40	1	2	1	30	8
	初春	2150	12	17	70	あり	なし	43	1	2	1	31	8
	白露	2160	12	17	70	あり	なし	46	1	2	1	32	8
	朝潮	2010	12	17	80	あり	なし	47	1	2	1	33	8
	陽炎	2130	12	17	68	あり	なし	47	1	2	1	33	8
	夕雲	2100	12	17	68	あり	なし	48	1	2	1	33	8
	睦月	1900	12	17	60	あり	なし	42	1	2	1	33	8
	峰風	2150	12	17	62	あり	なし	49	1	2	1	30	8
	神風	2150	12	17	64	あり	なし	49	1	2	1	30	8
	若竹	1490	11	17	48	あり	なし	30	1	1	1	30	8
	秋月	2470	14	17	74	あり	なし	50	1	8	1	30	8
	松	1320	10	15	52	あり	なし	25	1	2	1	25	10
	島風	2815	15	18	60	あり	なし	53	1	5	1	35	8
	商船	1100	4	12	50	なし	あり	20	1	1	1	1	0
潜水艦	伊型	2100	13	19	35	あり	なし	2	0	0	0	35	0
	呂型	1400	9	18	30	あり	なし	2	0	0	0	30	0
	特型	2800	20	20	45	あり	なし	4	2	0	0	45	0

航空機

クラス	生産P	期間	航続	燃料	雷撃	艦載	耐久	防御	対空	対地	対艦	対潜
96式艦戦	120	1	3	1	なし	可	27	6	10	1	1	0
零式艦戦21型	145	1	7	1	なし	可	27	9	16	2	2	0
97 式 戦	105	1	3	1	なし	不可	27	7	9	1	2	0
隼	115	1	6	1	なし	不可	27	10	15	2	1	0
97式艦攻	135	1	4	1	あり	可	27	1	1	20	100	0
99式艦爆	135	1	3	1	なし	可	27	2	1	21	110	0
96式陸攻	260	1	8	3	あり	不可	27	2	1	35	74	0
深山改	650	1	13	5	なし	不可	27	3	2	50	15	0
1式陸攻	410	1	12	5	あり	不可	27	1	1	39	85	0
99式軽爆	160	1	4	2	なし	不可	27	4	1	23	20	0
97式重爆	250	1	6	3	なし	不可	27	4	1	36	10	0
呑龍	420	1	7	3	なし	不可	27	5	3	40	10	0

モニタープレゼント3本

お待ちかね！「ガンダム」88版のSLGだ！

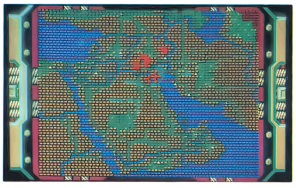
機動戦士ガンダム タクティカルオペレーション

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 9800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ファミリーソフト　■発売中

「機動戦士ガンダム」の一年戦争の時代、UC0079ごろを扱ったシミュレーションゲーム。地上戦、宇宙戦の両方を楽しめるのだ。１本ずつ独立したシナリオと、複数のシナリオを決まった順番で続けてプレイするキャンペーンとが用意されている。キャンペーンは１人用だが、独立したシナリオは２人で対戦プレイもできるぞ。

勝利条件は、全シナリオ共通の敵全滅のほかにも何種類かあり、シナリオによってさまざまな条件が設定されている。その条件を満たすため、自軍のモビルスーツや戦艦などを指揮して戦うのだ。戦艦などの大型ユニットは基地で、モビルスーツなどの小さなユニットは基地や戦艦などで、修理と弾薬の補給ができる。戦闘で傷ついたユニットは修理してあげよう。基地は戦艦などで制圧することで、自軍のものになる。

また、戦力増強に欠かせない増援ユニットは、基地などから得られる増援ポイントを消費して行うシステムになっている。このゲームでは、自軍ターンの初めに、そのターンで増援可能なユニットを決める。スロットマシーンのように何種類かのユニットが回っているのをリターンキーで止めて５つ決定、そのなかから増援するユニットを選ぶのだ。



全体マップは画面切り換えで表示。通常画面では表示されない



自軍ターン最初の増援ユニットを決定したところ。ガンキャノンやGMが増援できる

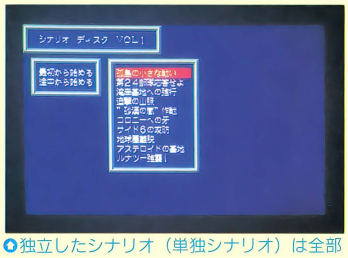
独立したシナリオとキャンペーンゲームがある

各シナリオにはストーリーがあり、独立したシナリオのストーリーは「機動戦士ガンダム」からのもののほか、オリジナルのストーリーのものもある。それに対し、キャンペーンでは劇中のおもだった戦場、ジャブローやソロモン、ア・バオア・クーなどを舞台に、物語を追う形でストーリーが展開していく。シナリオによって、マップはもちろん勝利条件や増援できるユニットが違うので、それらを把握した上で作戦を立て、敵にあたろう。セーブ機能もあるから安心だ。



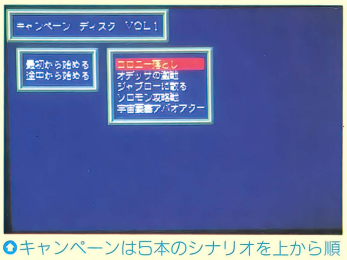
シナリオを選択すると、ストーリーと勝利条件が表示される

単独シナリオ



独立したシナリオ（単独シナリオ）は全部で10本入っているのだ

キャンペーン



キャンペーンは5本のシナリオを上から順にクリアしていく長丁場だ



これが戦闘画面。背景がスクロールするなか、壮絶な戦いが繰り広げられる



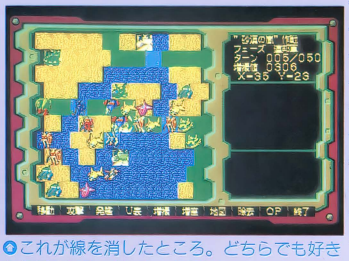
勝利!!

シナリオをクリアすると、グラフィックとメッセージが表示されるのだ

ワク線ON、OFF OKさっ！



スクエアとスクエアの間の線を消すこともできるぞ



これが線を消したところ。どちらでも好きなほうでプレイしちゃおう！

ゲーマーの談話室

「ガンダムファンの僕は納得できない!!ガンダムの絵が違う」「増援の方法はおもしろいけど」「遅いし、現在地も把握しにくい」「98版『～デザートオペレーション～』を改良したって話だけど、ちょっと……」

おすすめ度★ ★

モニタープレゼント3本

ゲーマーたちが作ったシューティングだ

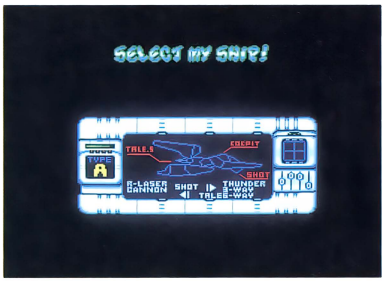
スコルピウス

X68000シリーズ | 5HD | 7800円

■発売元／新声社　■発売日／5月10日

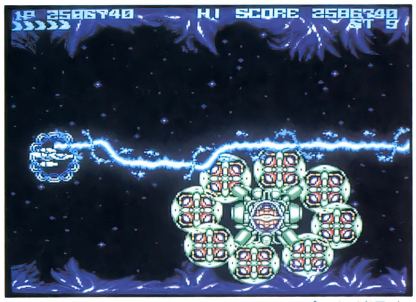
アーケードゲーム雑誌「ゲーメスト」編集部のスタッフの手による、横スクロールシューティングゲーム。全7ステージで、各ステージの最後にはボスキャラが待っているぞ。

はるか遠い未来、人類は宇宙に大きく進出していた。あるとき、アンタレス星系のバイオテクノロジー研究所が何者かに占拠されてしまった。そこで、敵の情報を探り、その本拠地に潜入、中枢機能を破壊することがこのゲームの目的だ。



◘自機を3種類の中から選ぼう。形で選ぶのもいいかもね

ゲームスタート時に、難易度が2段階、自機のタイプは3種類の中から選ぶことができる。自機はタイプによって装備できる武器のパワーアップや、アイテムの出現パターンが違うのだ。武器のパワーアップは5種類あるぞ。コンティニューは何回でもOK。また、このゲームの特色として、自機から出すことのできる触手がある。この触手は、特別になにかアイテムなどを取らなくても、最初から使うことができるものだ。破壊力は抜群！　強力な武器となる。これを使いこなせないと、全面クリアは難しいぞ。



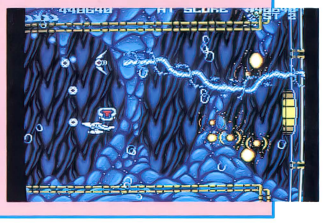
◘ステージ5のボス。当たると自機のスピードが遅くなってしまう弾を撃ってくるのだ

触手の威力はバツグン!!

自機の前方からのショットと、触手の先端からのショットは別々にパワーアップする。その場に応じて使い分けできるぞ。



◘◘触手を出すとき、敵にぶつけると強力な武器となる。その破壊力はこのゲーム中最大を誇る



◘触手を出しているときは触手の先端から弾が発射されるのだ

ゲーマーの談話室

「1～2ステージはそれほどじゃないけど、後半の難しさは並じゃない!!」「アーケードゲームでも難しめな『グラディウスIII』に必敵するかも」「触手というアイデアは新しいね」「使い方のコツさえつかめばバッチグー」

おすすめ度★ ★ ★ ★

STAGE 6まで紹介だ！

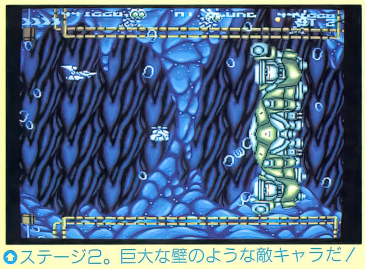
全7ステージの内、ステージ6まで紹介する。縦スクロールするステージ3あたりから、本格的に難しくなってくるので注意せよ！

STAGE 1



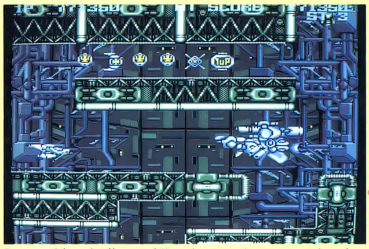
◘最初のステージなので、ここで触手の使い方を覚えちゃうといいかもしんない

STAGE 2



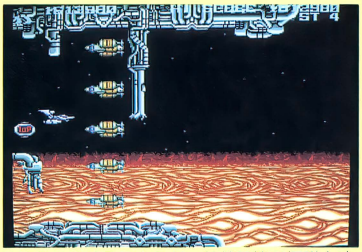
◘ステージ2。巨大な壁のような敵キャラだ／コイツを倒さない限り道はない!!

STAGE 3



◘このゲーム唯一の縦スクロールステージ。上下に弾を撃てるアイテムが欲しいところだ

STAGE 4



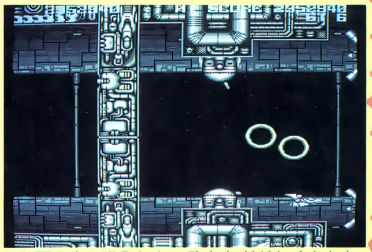
◘灼熱の炎の星のようだ。敵戦闘機の編隊とすれちがうとき、緊張の瞬間……

STAGE 5



◘宇宙空間のステージ。敵ロボットと1対1だ。こんなにミサイル撃ってくるなよな～

STAGE 6



◘敵要塞内に進入した。砲台などがたくさんあるだけでなく、そのほかの敵も多い

モニタープレゼント3本

動く、しゃべる！ TOWNSならではのAVG

サイキック・ディテクティブ・シリーズVol.4

Orgel（オルゴール）

FM TOWNS | CD-ROM | 1万2800円

■発売元／データウエスト　■発売中

人の心の中に潜ることのできるサイコアナリスト降矢木和哉が活躍する、サイキック・ディテクティブ・シリーズ4作目。データウエスト独自のアニメーションシステム「DAPS」を使い、全編にわたってしゃべる（画面上にメッセージも表示される）など、映画を観るようなAVGだ。中盤まではコマンド選択（すべてマウスで操作）で進行、後半はほとんどノンストップでエンディングまで見せてくれるぞ。また、ゲームを解き終わると最初からとおして見れる「DAPSリプレイ機能」も付いているのだ。



主人公の降矢木は、うだるような暑さの中、奇談亭へ向かう

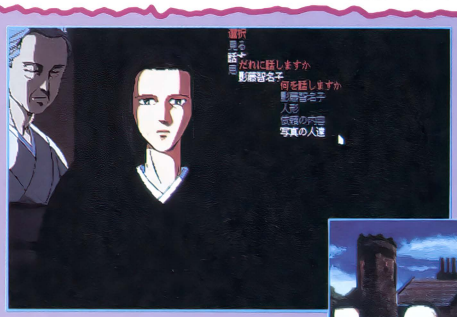
ある夏の暑い日、降矢木の事務所を訪れた喪服の女性、影藤智名子。彼女は降矢木に2枚の写真を手渡した。1枚には美しい市松人形が、もう1枚には5人の男女が写っていた。智名子は、この中の誰かが盗もうとしている人形を守ってほしいと言う。

イラストレーターの桜沢加奈子、医者の坂藤幸信、女子大生の菊岡みどり、町工場を経営する山田影一、タレントの加茂川宗尋――降矢木は5人が招かれる奇談亭へ向かった。奇談亭と5人の関係を探るうちに、次々と起こる殺人事件。そして、智名子と人形にまつわる悲しい物語が明かされる。



ゲームの舞台となる奇談亭。智名子の夫・影藤秀郷の作品だ

私の人形を守ってください



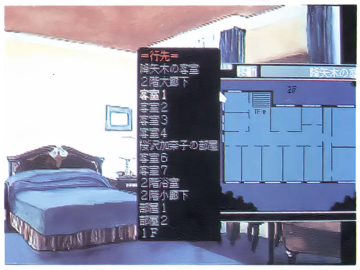


これが、問題の市松人形の写真

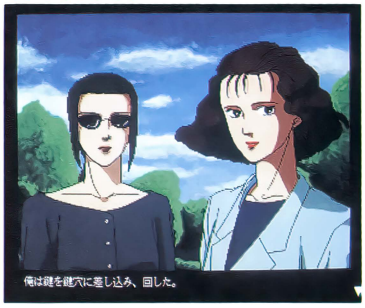


この写真の5人のうちの誰かが、人形を盗もうとしている!?

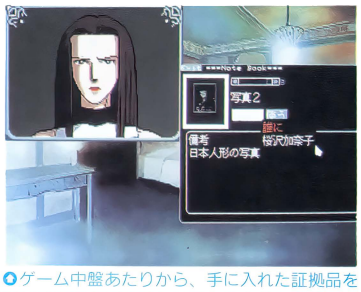
今回の仕事の依頼人は、喪服をまとい数珠を手に、という縁起でもない姿の影藤智名子。今はでき（?）有名な建築家、影藤秀郷の妻だ。影藤家に代々伝わる市松人形を守ってほしいというが……。



奇談亭と招待客との関係がわかると、移動できる場所が増え、マップも表示されるのだ



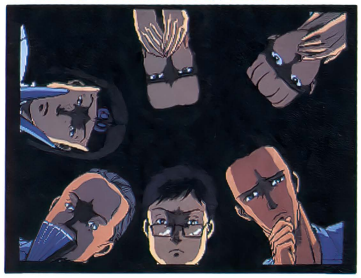
智名子に招待され、奇談亭にやってきたという羽柴姉妹。弘美（右）の姉をかばう態度には奇妙なものがある



ゲーム中盤あたりから、手に入れた証拠品を見せて反応を見ることができるようになる



ゲーム後半にさしかかるころ、降矢木が待っていた男が現れる。ここから新展開が……



突然の轟音と地震／　屋敷の外に出た人々は、切れたつり橋と加茂川の死体を発見した



残酷にも目玉のくりぬかれた死体。仮にも医者である坂藤の話によると、これは事故死で目玉がないのはカラスの仕業だというが……

ゲーマーの談話室

「シリーズ前作『AYA』よりグレードアップ」「全編とおしてしゃべるしアニメーションも効果的」「同じセリフを何度も聞くのはツライ」「リプレイ機能はいいね」「オルゴールの存在感がいまいち」「値段が高いよ」

おすすめ度★ ★ ★

モニタープレゼント3本

最大12人パーティで戦うRPGだ！
プロヴィデンツァ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9700円
FM TOWNS	CD-ROM	価格未定

※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／きんぶくりん
■発売日／5月17日（TOWNS版は未定）

プレイヤーの想像意欲を高めるために、主人公の描写をなくし、自由な感覚でプレイできるのがこのゲームの売り。フィールドと町は2D、洞くつ、塔などは3DのRPGだ。最高12人までパーティを組むことができる。戦闘は、メインメンバーには細かく指示することができるが、それ以外のメンバーはオートで戦ってくれるぞ。もちろん、すべてオートバトルにも設定できるのだ。

かつて、強国と呼ばれたファルアディアは、怪物に襲撃され壊滅状態にあった。国王ガーデインは国の再興を願い、娘のサーラとアルファの血を引く若者（プレイヤー）を、魔法でトラン城へと導いた。しかし、若者とサーラ姫は、邪悪な魔力により離ればなれになってしまう。ひん死の状態で森に倒れていた若者は、偶然通りかかった娘マリアに助けられ、一緒に旅をすることに。どこかに捕らわれているサーラ姫を救出し、ファルアディア国を再興するため戦うのだ。



◎王の頼みとあれば／　この後、王の魔法でトラン城に転送されるはずなのだが……



◎フィールド画面だ。早くサーラ姫を捜し出して救出しよう。力をつけてからね



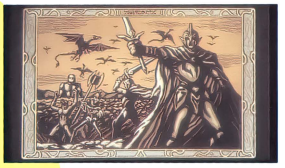
◎森で気を失っているところを、マリアという女のコに助けてもらった。ラッキー／



◎これが、戦闘シーンだ。マリアも一緒に戦ってくれるから心強いぞ／

絵と音で観るストーリー

オープニングでは、メッセージは一切出てこない。それはプレイヤーに自由な発想、イメージを、ビジュアルと曲で強く伝えるためだ。まさに、感性のオープニングである。



◎怪物と勇敢な騎士たちが、戦ってる場面。あーこわい／



◎王とサーラ姫との別れのシーン。とても泣ける場面だ



◎怪物が国全体を、埋めつくしてしまったのか？　国の運命は？

洞くつ、塔は3D表示

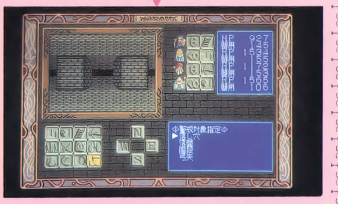
ダンジョン、塔は、中に入ると3Dで展開される。ダンジョン内には、多彩なワナ、宝物など、さまざまな仕掛けが施されていて、スリル満点だ。



◎不気味な洞くつの入り口だ



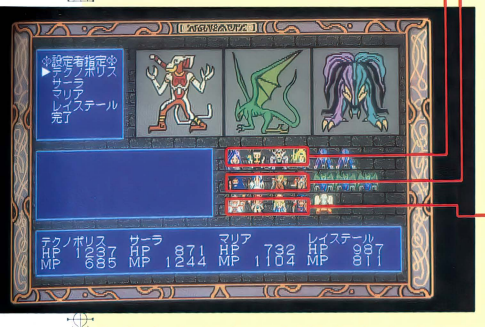
◎この塔には、何があるのか？



◎ダンジョンは、こんなふうに表示される。この先には何があるのかな？

仲間の加え方は3つ

このゲームでは、プレイヤーが指示するメインメンバーのほかに、傭兵、チャームドモンスターがある。傭兵は町で雇い、チャームドモンスターはその名のとおり、モンスターを魅了し、仲間にして戦うのだ。

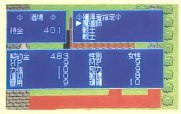


チャームドモンスター

ゲームが始まったら、まずモンスターを魅了の魔法で仲間にしよう。お金もかからないし、死んだらまた別のモンスターを仲間にすれば、実に経済的でいいぞ。

傭兵

傭兵は町の酒場で雇う。最初はお金がなくてとても雇えないが、戦ってお金を稼ぎ、仲間に加えよう。戦士、僧侶、魔術師、レンジャーの4つの職業があるので、自分の好みで決めよう。



メインメンバー

ゲームでは、最も重要なキャラクタたちで、戦闘シーン終了後、このメンバーの1人でも死んでいたら、即ゲームオーバーだぞ。

ゲーマーの談話室

「奥の深いシナリオはなかなか」「想像力をかきたてるグラフィックっていうのかなあ、今までにない雰囲気」「12人パーティだと戦闘とか面倒ね」「とくに魔法をかけるとき」「戦闘時に全キャラのHPを表示してほしい」

おすすめ度★ ★ ★

※画面は98版のものです

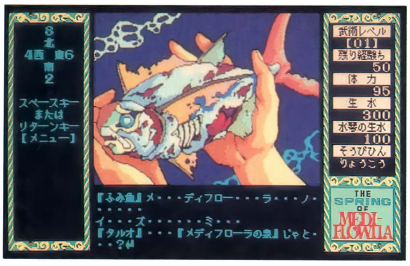
モニタープレゼント 3本

口だけ達者な(?)パンテルロの冒険
水龍士 番外編
メディフローラの泉

PC-8801シリーズ | 5D | 5800円
※88VA不可
■発売元／ソフト屋しゃんばら ■発売中

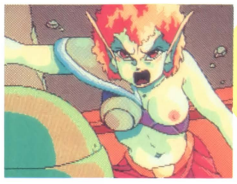
98版『水龍士・II』におまけで入っていた『水龍士』番外編RPG。人魚の竪琴師パンテルロが、怪事件調査の依頼を受け、乱水生物と闘いながらその謎を解明していくというストーリーだ。

『II』の主人公とマーエの活躍のおかげで平和の戻った海の世界だが、「神の海」で乱水生物が暴れまわっているらしい。それを知らせに来た「文魚」にも異変が！　パンテルロは竪琴師の長タルロに呼び出され、事件の起きた「とどろきの村」へ調査に向かった。何かの理由で家出してしまったメディの行方も、いくつかの村を訪ねるにつれ明らかになってくる。そして、パンテルロが追いかける事件の全容も……。それは「生水」と「乱水」の神秘と歴史だった。



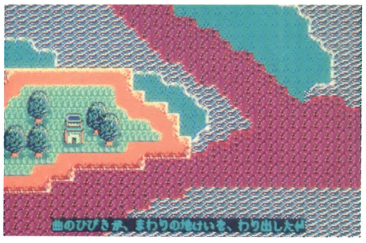
パンテルロ
メディにほれ込むパンテルロ。はたして、その結果はどうなるのやら？



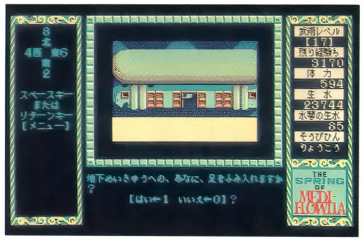


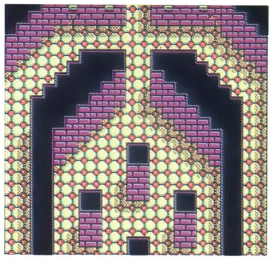
メディ
パンテルロをうとましく思うメディ。彼女のイライラの原因はいったい何だ？

「乱水」によって枯れてしまった５つの「生水の泉」を復活させ、失われたオケイアの秘宝を手に入れて邪悪な敵を倒せ！



◘危急を知らせにきて死んでしまった文魚。いったい何があったのだろうか？





◘◘地下迷宮は、上下の関係もあってなかなか複雑。マッピングすることをおすすめする。きれいなマップで迷うのも一興か？

この88版は、基本的なゲームシステムは98版と同じだが、プレイキャラが画面に表示されたり、モンスターやイベントのグラフィックが合計50枚ほど増えている。メッセージも一部変更され、最後の敵に関するエピソードも加えられているぞ。

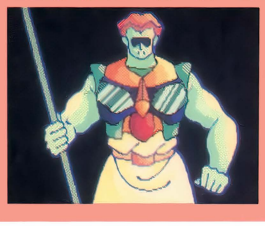
◘しゃんばら独特の階層のあるマップ。海の深さによって水の色が異なっているのだ



◘パンテルロの歌う「文魚」の歌。強敵と遭遇してしまったらこれを歌って逃げろ！

宝具を守る3人衆

オケイア王の武具だった、タテ・ヨロイ・カブトを守る3人。宝具には強い力が封印されているのだ。







ゲーマーの談話室

「98版から88版への移植でバージョンアップしているのがウレシイね」「ディスクアクセスや入れ換えの多いのがツライ」「基本システムは『水龍士』シリーズと同じ」「このシリーズをやった人は、ぜひどーぞ!!」

おすすめ度★ ★ ★ ★

パンテルロを助けてくれる人たち

大勢の協力が得られるのも、パンテルロの人徳なのだろうか？　影から支えてくれる人たちでいっぱい!!



◘智水術の達人となった、『II』の主人公と竪琴師マーエ。メディとこんな仲になれたらなぁ……

◘海殿の使い。彼女はいつもパンテルロを見守ってくれて、重要な情報とアドバイスをしてくれる





◘泉の精霊。復活させてあげると、とある強力なアイテムをくれる

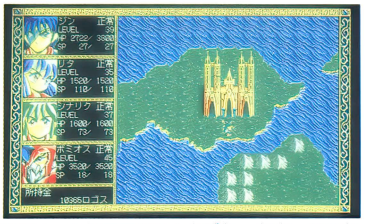
モニタープレゼント 3本

正統派RPG堂々の完結!!

アナザー・ジェネシス完結編

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3500円

■発売元／ソフトベンダー武尊 ■発売中



◎フィールド画面はこんな感じ。おや、このお城はなんだろう?



◎戦闘シーン。曲もそのつど変わるので楽しいぞ。こんな敵キャラもいるのだ

このゲームは、前作『アナザージェネシス』の後編ともいえる作品だが、前作を知らない人でも楽しめるような作りになっている。ゲームシステムは前作と同じく、4人パーティ制のフィールド型RPGだ。

前作を知らない人のために、あらすじを紹介しておこう。ある老夫婦に、1人の赤子が授けられた。彼の名はジン。それと同時に地底の魔物たちが地上に現れ、破壊の限りをつくすようになった。それから16年たったある日、ジンは自分の宿命を知り、大邪神の復活を阻止すべく魔剣を手に旅立った。旅の途中、ミィナ、シナリク、ユーロスと出会い、ついに邪神を倒すが……。この『〜完結編』では、ジンの隠された秘密が明かされる!!

怒とうのオープニング!

この作品を初めてプレイする人は、このオープニングで前作の出来事をつかもう。ゲームは、ユーロスが生まれた村からスタート。ちなみにジンは、呪われているので、HPは最大値にならないのだ。



◎ユーロスが最後の力を振り絞り、必殺の一撃をブルザガルに放った!



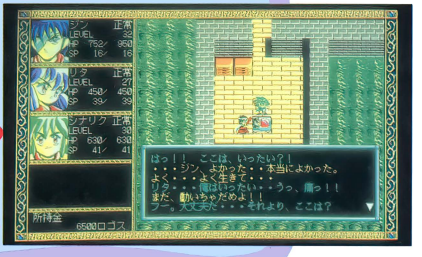
◎しかし、無念にもユーロスは力つき、絶命してしまう



◎ユーロスの死を悲しむジンを無情にもブルザガルのデススペルが襲う



◎ブルザガル最後の反撃。どうするジン!?



◎ブルザガルに呪いをかけられたジンは、ユーロスの生まれた村で目覚める

宿命を背負ったキャラクタたち

ジン



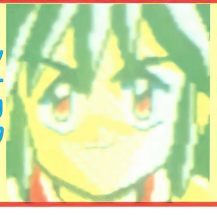
このゲームの主人公。魔剣ディアレークティークを背負っている。実は本人も知らない秘密がある。

リタ



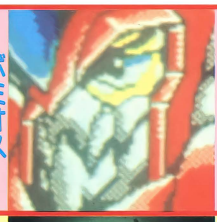
ファム族の女のコ。リタの師匠スティニーをミィナが殺したとの噂を聞き、師匠の仇をとるべく旅立つ。

シナリク



船の沈没で記憶を失いながらもジンたちと旅を続けている。ジンの良きパートナーで、某国の王子でもある。

ボミオス



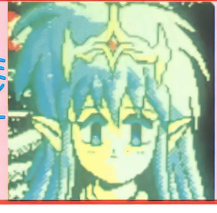
元、爆炎戦鬼隊の隊長。ガルバンキュアを倒せる勇者を待っている。ジンと何かつながりがあるようだが?

ユーロス



ジンと同じ魔剣を持つ青年。時折見せる悲しい表情にはどこか影があった。最期はジンたちを死守して散る。

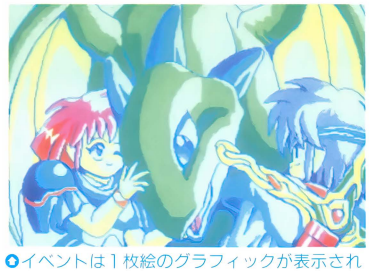
ミィナ



リタと同じファム族の女のコ。ジンたちと旅をしていたが、ガルバンキュアに連れ去られてしまう。



◎セーブは井戸に話しかけることにより、5か所までできる。井戸以外はセーブできないので注意



◎イベントは1枚絵のグラフィックが表示される。ワイバーンがとってもカワイイね

ゲーマーの談話室

「行き詰まることなくスムーズに進むし、マップの広さや価格もお手ごろ」「ごく普通のRPGって感じだね」「システムは前作と同じ」「違いは余計なコマンドが減ってることぐらいかな」「ちょっと物足りないけどね」

おすすめ度★ ★ ★

モニタープレゼント 2本

またまたハマるアクションパズルだぞ

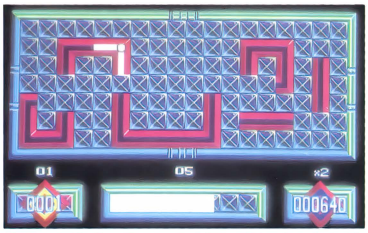
LOOPZ（ループス）

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

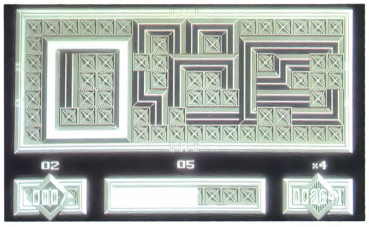
※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／ブローダーバンドジャパン
■発売日／6月中旬

パズルゲームには、ついついハマってしまうものが多いけれど、このゲームもそんな中の1つ。ブロックをつなげて輪を作る『LOOPZ』だ。

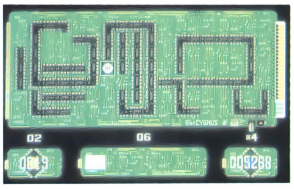
ルールは簡単。画面に現れるさまざまな形のブロックをフィールドに置いていき、それをループ状につなげればOK。つながったブロックは消えて、得点が入るぞ。一定



こんなふうにブロックを置いていく。もちろん、すでにブロックがある場所には置けないぞ



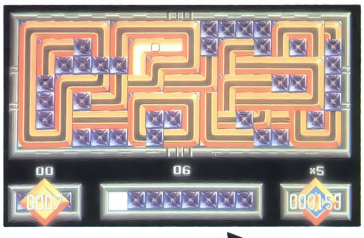
つながったブロックはフィールドから消え去る。ループが大きいほど得点が高いのだ



たまに出てくるひし形は、下にあるブロックを消すことができる

時間内に置けないときはミスとなり、代わりに新たなブロックが現れる。3回ミスってしまうと（この回数は得点が上がれば増える）ゲームオーバーだ。初めは広々としているフィールドも、次第に狭くなってきて、ブロックの置き場に困っちゃう!!

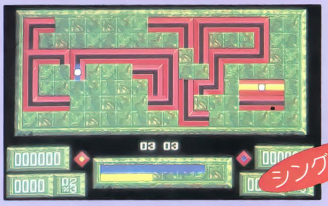
ブロックとフィールドのグラフィックは6種類、BGMは4種類、難易度は10段階と、プレイ環境をいろいろ選べるのがうれしい。また、2人プレイは同時プレイ。友達とやれば、こりゃさらにハマっちゃうぞ。



こうなってくるともうパニック!!　つなげるはおろか、ただ置くことさえもままならないぞ

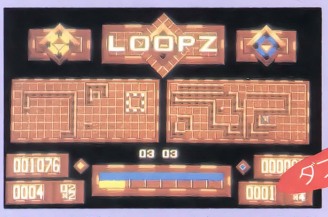
2人プレイは2モード

2人プレイには、シングルとダブルの2つのモードがある。それぞれ違ったおもしろさって感じなのだ。どちらもなかなかどうして熱くなる!!



シングル

1つのフィールド上で同時プレイ。相手と協力したり、ジャマしたり……



ダブル

こちらは別々のフィールドでスコアを競う。とにかくこぢんまり、小っちゃい!

ゲーマーの談話室

「ゲーム自体は単調だけど、難易度が変えられたり2人同時プレイできたり、いろんな楽しみ方ができるのだ」「ただしディスク1枚で7800円ってのは、お手軽なアクションパズルにしては高い」「ハマるんだけどね」

おすすめ度★ ★ ★ ★

モニタープレゼント 3本

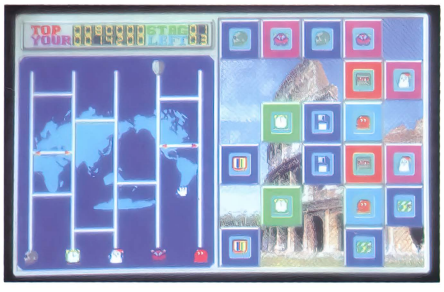
アクションアミダクジで世界旅行だ!

AMIDA・EXTRA（アミダ エクストラ）

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円

※アナログディスプレイ、バスマウスが必要です
■発売元／日本ソフテック　■発売中

誰でも知ってる、単純明快アミダくじ。このアミダくじが、アクションパズルになっちゃった!



プレイヤーは、アミダの横棒を移動させるだけ。画面の上からアミダを伝って下りてくるいろんなキャラクタを、画面下の同じキャラクタのところへ誘導するのだ。うまく誘導できれば、右側のパネルが取れて、徐々に隠れているグラフィックが見えてくるぞ。パネルを全部取れば1面クリア。でも、上から下りてくるキャラクタが違うキャラクタのところに行ってしまうと

これがゲーム画面。「手」で横棒を動かして、うまくキャラクタを誘導しよう

ミスになってしまう。3回ミスするとゲームオーバーだ。

横棒は、画面上にあるものを取って、好きなところへ置く、って感じで動かしていく。もちろん、1本持っているときにもう1本取ることはできない。また、上下方向にしか動かない棒とか、まったく動かせない棒

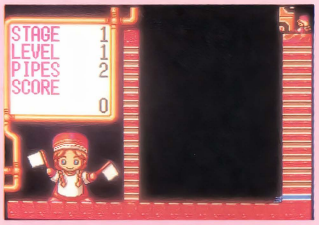
先の面では、一度にたくさん下りてくるぅ〜。でもよ〜く考えて、冷静にね



東京からモスクワまでパイプでつなぐのだ
ゴルビーのパイプライン大作戦

FM TOWNS	3.5HD	6800円
MSX2	3.5DD	

■発売元／コンパイル　■発売中

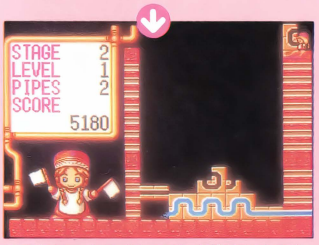


スタート時はこんな感じ。右上にいる女のコがブロックを蹴り出してくれる

ゴルバチョフ大統領も来日したりして、親密になりつつある日ソ関係を背景に生まれた（!?）アクションパズルゲーム。全9ステージ、東京からモスクワまでをパイプラインでつなぐのが目的なのだ。

右側から水が流れているところに、2つのパイプが組み合わされたブロックが落ちてくる。それを回転させたり、段差を利用し分解させたりしてうまくつなぎ、左側まで水を通せば1つパイプを完成させたことになる。ステージごとに設定されている数だけ完成させればステージクリア。ブロックが上まで積み上がるとゲームオーバーだ。

ブロックは12種類、パイプにはまっすぐのものと曲がったものがある。パイプは長ければ長いほど完成させたとき高得点が入るぞ。また、ときどきアイテム（ブロックを破壊したり、ジャマになるアイテムなど4種類）が落ちてくるのでうまく使おう。



これは、もう少しでパイプが完成するところ。よしよし

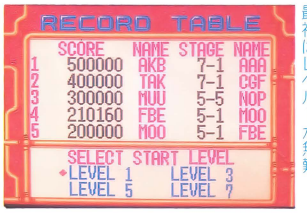


右側から左側へパイプをつなごう！

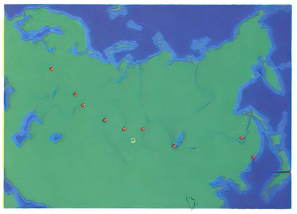


よ〜し、完成だぁ／　このステージのノルマは2本だから、あと1本でクリア

パイプを完成させると、パイプとその下にあるブロックが消える。うれしーのだぁ



まず、この画面でどのレベルで始めるかを決める。最初はレベル1が無難



ステージをクリアして東京からナホトカまでのパイプがつながったの図

ゲーマーの談話室

「ルールは単純だからコツさえつかめば誰でも遊べるゲームだね」「『テトリス』とか『コラムス』みたいに初めてやってスグできるほど簡単じゃないけど」「アクションパズルが好きなら結構ハマるんじゃないかな」

おすすめ度★ ★ ★



みごと面クリア／　すると、ガイドのおねえちゃんが、いろいろ説明してくれるぞ

なんかもある。面が進めば、一度に3つも4つもキャラクタが下りてきて、そりゃあもう大忙しだぞ。

ゲーマーの談話室

「操作性の良さは文句なし」「面クリアするとグラフィックが見られるっていうパターンはよくあるけど、これはあまりうれしくないよな」「ゲームは単調だし」「タイプとしては『キューブランナー』みたいかな」

おすすめ度★ ★ ★



さぁこれから世界旅行に出発しよう！

面クリアで見られるグラフィックは、世界各地の史跡名勝。全部で20か所も回ることができるぞ。たまには世界を勉強するのもいいかもね？



ハワイ

何だかんだ言っても、やっぱり行ってみたいな、うん



イースター島

おなじみモアイくん。こんなところに立ってたのね



パリ

ちなみに、東京タワーはエッフェル塔より高いのだよ



モスクワ

ゴルビーもがんばってます。最近はゲームにも出ちゃって

モニタープレゼント3本

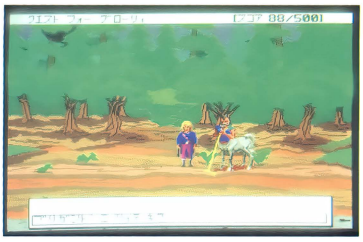
求む！ スピルバーグを救うヒーロー

クエストフォーグローリィ

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 9800円
※MS-DOS Ver.3.1以上が必要です
■発売元／シエラオンラインジャパン ■発売中



●職業を選ぶ画面。どの道のヒーローになるのか、しっかりと選択しよう



●畑を耕すミノタウルスは、山賊に襲われた被害者。彼からは貴重な情報が聞ける

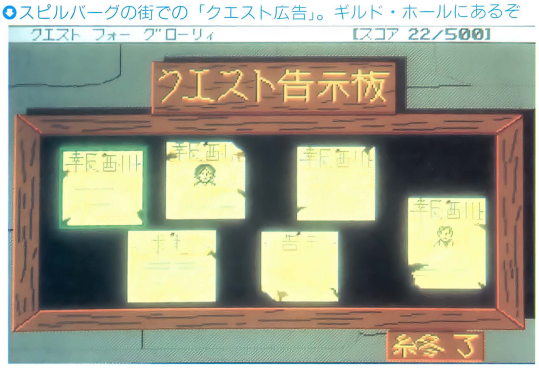


●水面に映った美しい背景。あたかも、実際の風景を見ているかのようだ

米国IBMに膨大なソフトをリリースしているシエラオンラインの『クエストフォーグローリィ』日本移植バージョン。RPG要素を多く含んだコマンド入力式AVGだ。

舞台は谷に囲まれた街「スピルバーグ」とその一帯。スピルバーグにはバロン男爵というヒーローがいたが、魔女のババヤガに呪いをかけられてしまい、山賊とモンスターのうろつくところとなってしまった。さらに、男爵の息子と娘も行方不明に！ プレイヤーは「ヒーローの求人広告」を見てやってきた、ヒーロー志願の青年だ。職業は「戦士」「魔法使い」「泥棒」の3種類あり、どれを選ぶかによって起きるイベントが若干違ってくるぞ（ストーリーはほとんど同じ）。

●スピルバーグの街での「クエスト広告」。ギルド・ホールにあるぞ



ギルドのマスターは眠りこけているから、勝手にクエスト掲示板を読み、冒険へ出発だ。出会う人物に片っ端から声をかけていこう。多くの情報を手に入れれば、男爵の息子と娘の行方もわかってくるし、強大な魔力を持っているババヤガも倒すことができるはずだ。

このゲームは、初めに選ぶ職業によって「ゲーム中ゲーム」が楽しめる。短剣投げで得点を競う「ダグ・ナ・ビット」と、「バグ」という生き物を操って相手より早くゴールを目指す「メージズ・メイズ」の2種類があるぞ。ダンジョンや難解な謎もないが、フルアニメーションする画面とグラフィックの美しさ、トボけた調子のキャラは一見の価値あり！

ゲーマーの談話室

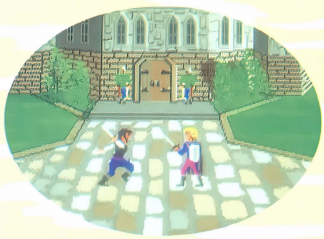
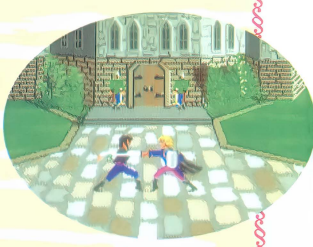
「一本道をたどるAVGと違って、プレイヤーの自由度が高いところがいいね」「グラフィックはキレイだけど、98の機種によってはアニメーションの遅さが気になる」「謎解きや戦闘などいろんな要素があるね」

おすすめ度★ ★ ★

戦闘方式は2種類あるぞ

アクション風

一般的なアクションゲームみたいに、攻撃2パターン、防御3パターンのアニメーションパターンがある。

アドベンチャー風

通常、敵と接触したときの画面。相手の動きを見極め、タイミングよく剣を繰り出そう。動きは2パターン。






おわびと訂正

先月号（1991年5月号）P.31『クエストフォーグローリィ』の記事において、間違いがありました。「『キングスクエスト』シリーズ『IV』の日本版」という表記は、正しくは「『クエストフォーグローリィ』シリーズ『II』の日本版」です。読者のみなさま、および関係者の方々にご迷惑をおかけしましたことを深くおわび申しあげるとともに、慎んで訂正させていただきます（編集部）。

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

シューティングゲームの好きなX68Kユーザーにとっては、うれしいやら悲しいやらの大豊作。『パロディウスだ！』『スコルピウス』に続いて『PHALANX』の発売も間近となりました。TOWNS関係の情報は、来月あたりド〜ンとお届けできそうです。

PHALANX（ファランクス）

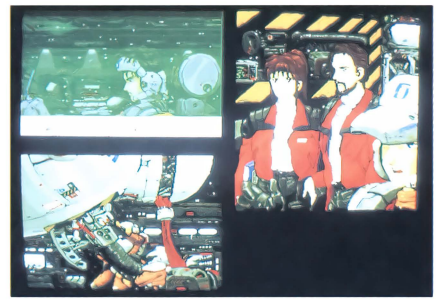
X68000シリーズ | 5HD | 8800円

■発売元／ズーム
■発売日／5月17日

これまで『ジェノサイド』『ラグーン』と注目を浴びてきたズームの新作は、横スクロールシューティング『PHALANX』だ。今回は、1〜2面を紹介するぞ。

ゲームはダメージ制で、最初に自機のストック数を5機まで選ぶことができる。自機のパワーアップは5種類4段階、ショットとは別に、ミサイルは3種類装備可能だ。そのほかに、4種類の特殊兵器も用意される予定。音楽もMIDI対応になるらしい。

突然、惑星デリアを襲った液状の外宇宙知的生命体。彼らは意志を持った液体で、対象物に侵入し（機械、生命体を問わず）乗っ取ってしまうという恐ろしい生命体らしい。惑星デリアに向かった調査隊も、その生命体に襲われてしまった。そこで、強力な防御力場リアクターを装備した戦闘機1機で、惑星デリアに潜む敵中枢の生命体を調査、破壊する作戦が行われることになった。作戦に使用されるのは可変武装システムを搭載した戦闘機A-144「PHALANX」。支援艇が援護してくれるとはいえ、たった1機で惑星デリアを攻略しなければならないのだ!!



オープニングデモより。出撃直前の緊張感が漂う



これは、敵が外宇宙から持ってきた超巨大要塞。こんな敵に勝てるのだろうか!?

1ST MISSON



黄色い敵攻撃機2機の攻撃。ここはまずどちらか1機を撃破せよ

敵の空対空特殊攻撃空母との戦い。空母と艦載機の連係攻撃に注意！



こいつは1ST MISSON（1面）のボス、多目的大型重機だ。弾による攻撃のほか、2本の巨大なアームによる攻撃までしてくるぞ

2ND MISSON



敵が機雷を放った。機雷は破壊可能なので、連射で壊せ！

2ND MISSONは水中での戦闘。サメ型のメカが襲ってくる



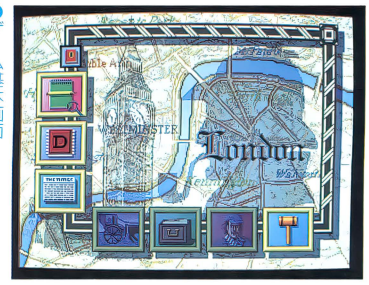
2ND MISSONのボスなのだ。2体に分離して攻撃してくる。まず前にいるヤツを集中攻撃して撃破しよう!!

シャーロックホームズ〈仮〉

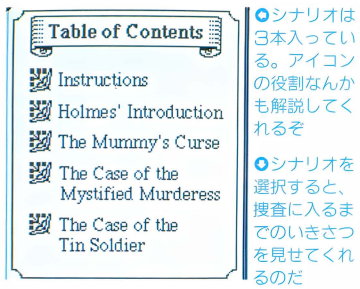
FM TOWNS | CD-ROM | 8800円
■発売元／富士通
■発売日／5月予定

富士通のTOWNSソフトコレクション海外編[13]は、実際に俳優が演技したビデオの画面を取り込んだ、雰囲気たっぷりの推理アドベンチャーゲーム。去年の12月に開かれた電脳遊園地に出展されてから、話題を呼んでいた作品だ。シナリオは3本。ゲームはアイコン選択式で、すべてマウスで操作。

主役（？）は、ご存知シャーロックホームズ。相棒のワトソンも登場するぞ。イントロダクションのほか、2人が移動して捜査している画面はすべて実写画面。逆に証拠品などは、味のあるモノクロのグラフィックで表示されるのだ。まず、依頼された事件を解決するために、新聞記事を読んだり、事件に関係ありそうな人や場所（なんと、これらはすべて英語で表示される）を調べて情報や証拠品を集める。そして、裁判官の質問にすべて答えることができれば事件解決だ。

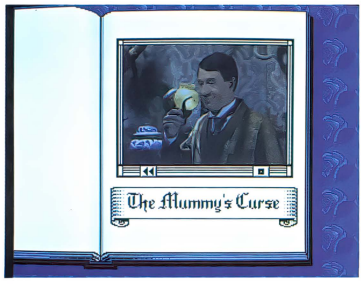


◎ゲーム基本画面でアイコンを選び、調べものをしたり、移動する場所を選択したりする



◎シナリオは3本入っている。アイコンの役割なんかも解説してくれるぞ

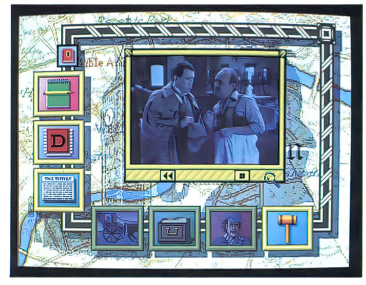
◎シナリオを選択すると、捜査に入るまでのいきさつを見せてくれるのだ





◎ゲーム中、ホームズに助言を与えてくれる人や場所

◎もちろん、ホームズの相棒ワトソンも一緒に捜査するのだ

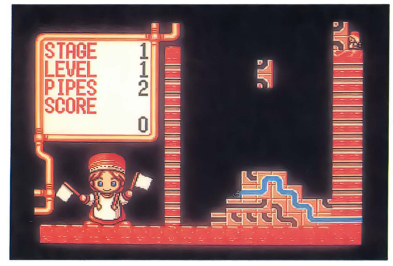


ディスクステーション#24

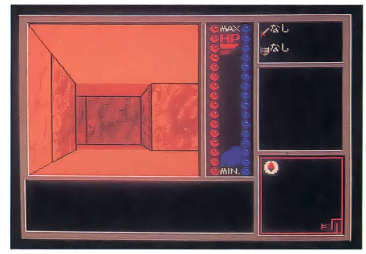
MSX2 | 3.5DD | 1940円
■発売元／コンパイル
■発売中

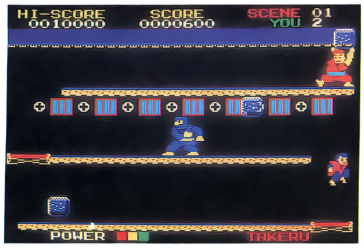
毎度おなじみ『ディスクステーション』24号。今回も内容盛りだくさん。遊べるバージョンは、パイプをつなげて東京からモスクワまでパイプラインを引くアクションパズル『ゴルビーのパイプライン大作戦』と、Hソフトの大物RPG『ドラゴンナイトII』だ。また、コンパイルオリジナルのアドベンチャー『ノーザンクォーターズ』の新連載もスタート。

このほか、アクションパズルゲーム『かーばんくるぴ』、アクションゲーム『タケル伝説』などもあるぞ。『かーばんくるぴ』は、コンパイルのマスコット的存在のかわいいカーバンクルが主人公なのだ。また、「ルーンマスターII音楽館」や、毎号おなじみの、MSX・FANとMSXマガジン提供のプログラムも入っている。

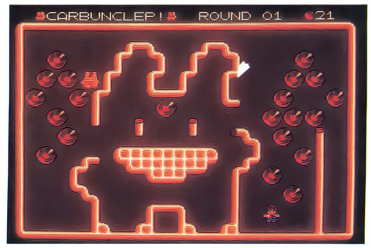


◎『ゴルビーのパイプライン大作戦』。次々に落ちてくるブロックをうまく並べて、右から左に水を通すアクションパズルだ


◎新連載「ノーザンクォーターズ」。3Dダンジョンの RPGっぽいファンタジーAVG



◎「タケル伝説」。なぜか、懐かしい感じのするアクションゲームなのだ



◎パズルゲーム「かーばんくるぴ」。基本ルールは「にゃんぴ」と同じだぞっ



◎「ルーンマスターII音楽館」だ。「ルーンマスターII」で使われたBGMが聞けるぞ

ザ・マジック・キャンドル

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／スタークラフト　■発売中（X68K版は9月）

「マジック・キャンドル」……それは暗黒の軍勢を統べる1人、ドリークスを封印している魔法のロウソクである。長い間「マジック・キャンドル」を造った44人の魔法使いたちが警護していたのだが、あるとき、その魔法使いたちからの連絡がとだえてしまった。このままでは、ドリークスを封印しているキャンドルが燃えつき、ドリークスが復活してしまう!!　国王レブナードはデルビア王国中の勇士に召集をかけたが、クエストの真意は一切説明しなかった。というわけで、ヒーローたちは何も知らないまま、国王の命令に従わざるをえなかったのである。

ゲームは、6人パーティ制のフィールド型RPG。大勢いるヒーローの中から、5人の仲間（入れ換えも可）を選んで冒険するのだ。広大なマップをさまよい、ダンジョンにもぐりながらクエストを進めていく。バトルシーンには、シミュレーションっぽい要素も含まれているぞ。ちょっぴり難しめの、本格派好みの人におすすめしたい1本だ。



◎広大なフィールドマップ。通常の徒歩移動のほか、船をチャーターする航海、魔法のテレポートなどを用いて隅々まで歩きまくれ！



◎「騎士の部屋」にいるヒーローたち。彼らの職業は「騎士」から「大工」まで豊富にあり、納得するまで慎重に選択できる



◎レブナード城の王室。王様以下すべての人物に話しかけて情報を手に入れよう



◎タクティカルな戦闘シーン。メンバーが力を合わせ、戦略を練れば強敵だって倒せるぞ

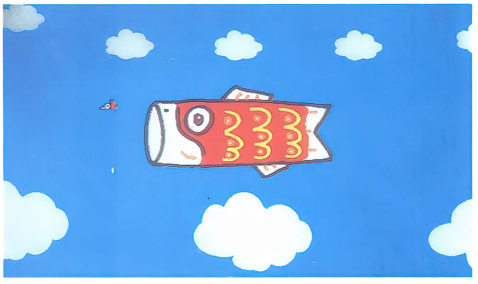
ディスクステーション98 3号

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	3980円

※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／コンパイル
■発売中

MSX2版に負けじと、早くも3号の『ディスクステーション98』だ。今回の遊べるバージョンは4本立て。まず『トップマネジメント・産能大編』は、企業のメカニズムにゲームで触れる経営シミュレーション。次に美少女ゲーム『FOXY2』は本格戦闘シミュレーション。『スライス』はブロック落下型パズルゲーム。ブロックを転がしたり、分解させて使えたりするのがポイント。『破滅の妖刀II〝凶変の館〟』はコンパイルのアドベンチャーゲームで、創刊号で好評だった前作のシステムをパワーアップした続編なのだ。

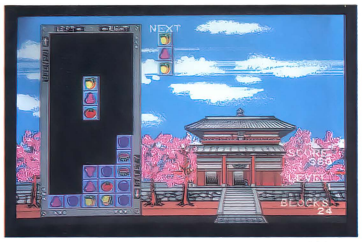
そのほか、見て楽しむBGV「こいのぼり」や、98版の新作ゲームの発売情報、ユーザー＆ソフトハウスの人へのインタビューなどもあるぞ。



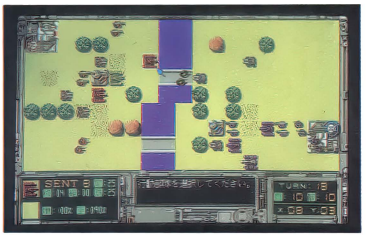
◎BGV「こいのぼり」。見ていて心が和む、ほのぼのした感じ



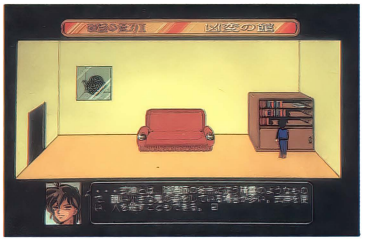
◎『トップマネジメント・産能大編』。これをやれば社長になっても大丈夫かも!?



◎『スライス』。ブロックをコロコロころがしてフルーツを合わせるパズルゲーム



◎いろいろな戦闘用ユニットを指揮して、敵軍と戦うシミュレーション『FOXY2』

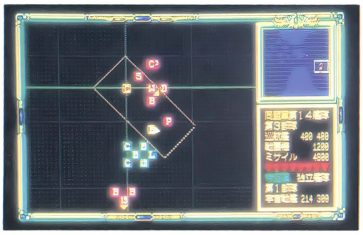


◎アドベンチャーゲーム『破滅の妖刀II 〝凶変の館〟』。マウスでクリックして移動する

銀河英雄伝説II DX kit

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	4800円
MSX2	3.5DD	

※『銀河英雄伝説II』ゲーム本体が必要です
■発売元／ポーステック
■発売日／5月17日(MSX2版は6月14日)



◘通常画面。細かい点が改良され、プレイしやすさもアップ！



◘各提督が獲得した得点（経験値）が表示されるようになった。約1000点でレベルアップする

新ビデオシリーズもリリースされ、ますます盛り上がりを見せる『銀英伝』。人気のSFシミュレーションゲーム『銀河英雄伝説II』の88版とMSX2版の『DX kit』が発売になるぞ。改良されたゲームシステムの一部を紹介すると、①シナリオが7本になる。②登場する提督が変更される。③難易度を3段階に調節できる。④艦の衝突が起こる。



◘各シナリオにおける提督の初期配置は、プレイヤーが自由に配置できるようになった

※画面は88版のものです

⑤旗艦が全滅しても提督が生き残る可能性がある。⑥提督の初期配置をプレイヤーが好きな惑星に決定できる。⑦提督の得点(経験値)が表示されるようになり、レベルが上がりやすくなった。⑧思考ルーチンが改良され、処理速度が早くなった。⑨BGMにボレロが復活したなど、いろいろと細かい点がパワーアップされているのだ。

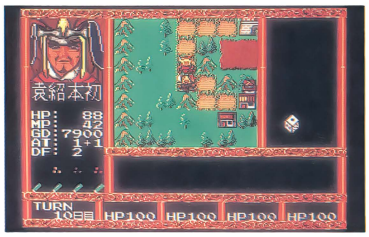
ルーンマスター 三国英傑伝

MSX2	3.5DD	6800円

■発売元／コンパイル
■発売日／5月24日

「三国志」の世界のスゴロクゲーム。プレイヤーは1～4人まで設定できる。劉備や曹操など4人の英雄の1人となって、サイコロを振りながら進んでいく。英雄たちは君主として、武将や兵士を率いて戦うのだ。シナリオは「黄巾の乱」「蜀建国」「三国の時代」の3本あり、それぞれマップや登場する君主、武将などが違うぞ。

また、スゴロクによくある「1回休み」や「◯の目が出ないと進めないところがある」などのほかに、敵との戦闘や町に立ち寄って買い物をするなど、RPGっぽいところもあるのだ。アイテムや妖術（特殊攻撃）なども多彩だぞ。



◘三国志の英雄たちの中の1人となり、昔の中国をサイコロで旅する。HPは兵士の数なのだ



◘イベントが起こると、グラフィックとメッセージが出る。パラメータが上昇することも……



◘イベントはいいことばかりとは限らない。大洪水や、疫病などの天災もある

アルカディア

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定

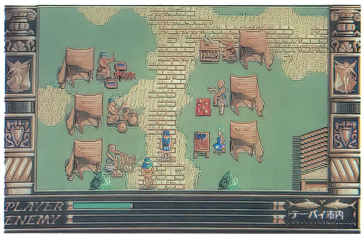
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ノベンタ　■発売日／5～6月

新しいソフトハウス「ノベンタ」の処女作はアクションRPG『アルカディア』だ。神々と人間の闘いを描いたこの作品は、舞台をギリシア……つまりオリュンポスの神とトロイア戦争を扱っている。



◘神殿の下にたたずむ大自然と調和した美しい街なみ。この街にも戦乱が押し寄せてくるのだろうか

テーバイの街に住む若者テュフォーンは、アテナイ王の実子だった。それを確かめにアテナイ王宮へ向かうと、クレタ島で問題が発生しているという。テュフォーンは兄テーセウスに代わり、クレタ島のミノタウロスを倒すために立ち上がった。オリュンポスの神がズラリと勢揃い!!　神々の真の関係は？　そしてトロイア戦争に仕組まれた陰謀とは何か？



◘テーバイの街中。街頭には露店も出ていて、危機迫る雰囲気は感じられないが……



◘テーバイにあるテュフォーンの家と、母親のダナエー。彼女の言葉は真実なのだろうか？



◘ボスキャラのミノタウロス。飛び交う斧をかいくぐって、こん身の一撃をみまえ！

4月号G.W.P.当選者発表！(敬称略)
●メイキング・オブ・ランター　山田俊幸（栃木県）秋葉昌良（神奈川県）国沢晃（富山県）馬場啓二（岐阜県）亀田一成（広島県）
カードゲームの作り方　津田勇輝（滋賀県）岩崎直樹（大分県）
●テーブルトークRPG入門　小林章治（北海道）渡辺恵子（東京都）
●RPG

スターモビール

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7200円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／M.N.M Software
■発売日／6月中旬(98版は未定)

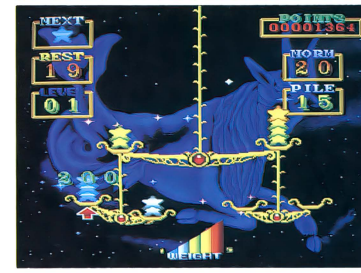
次々と落ちてくる5色の星を、天秤の6つの皿にバランスをとりながらのせていくアクションパズルゲーム。各レベルごとに決められた数(NORM)だけ、星を皿に積み上げれば面クリアだ。星は5種類。1から5までの重さが決められていて、大きい皿は5、小さい皿は3以上の重量差があると



●ゲームスタート時に、難易度やどの色の星がどれくらいの重さなのかを設定できる

転覆してしまう。落ちてしまった星の数はREST(手持ちの星の数)から引かれていき、RESTがゼロになってしまうとゲームオ

●バランスを考えながら天秤に星をのせていこう。急に重い星をのせると全部落ちちゃうぞ



※画面はX68K版のものです

ーバーだ。どの色がどの重さかを好みで変えたり、難易度の選択もできるぞ。背景は12星座宮をイメージしたもの。

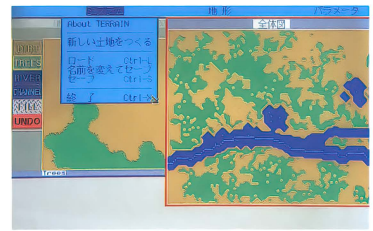
Sim City テレインエディター

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	4800円
X68000シリーズ	5HD	

※『Sim City』ゲーム本体が必要です
■発売元／イマジニア
■発売中

今まで特定のマップでしか遊べなかった『Sim City』だけど、この『Sim City テレインエディター』を使えば、土地と海と森を自由自在にエディットできるぞ。

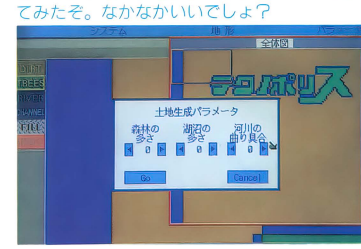
大きく分けて2つのモードがある。地形



●任意に地形の割合を設定してランダムに作成したマップだ

の割合を設定してランダムにマップを作成するジェネレーションモードと、ユーザー自身が自由に描き変えることができるペイントモードだ。ジェネレーションモードで

●ペイントモードでテクノポリスマップを作ってみたぞ。なかなかいいでしょ？

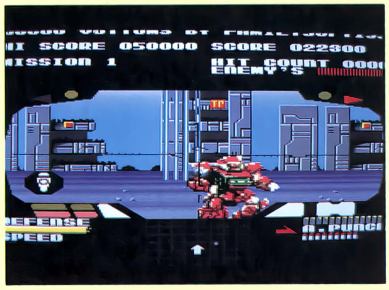


※画面は98版のものです

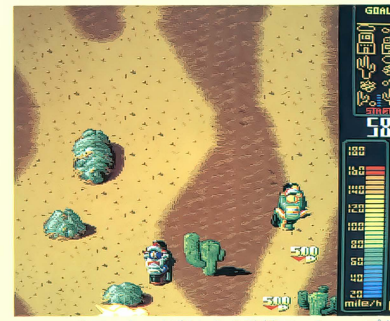
大まかなマップを作り、ペイントモードで細かく調整するというのが一般的なマップの作り方。全部土地にして、あこがれの50万人都市を目指すのもいいかもしれない。

ゲーマーの 新作最前線

「しばらく新作のなかったソフトハウスの情報からいきましょうか」「『バトル』以来ごぶさただったG.A.Mからは、講談社の週間コミックモーニングで連載中のマンガ『沈黙の艦隊』(98版)のSLGが発売されることになった」「ホット・ビィは、米国アクティビジョンの『Shanghai II dragon's eye』を移植中。『スーパー上海ドラゴンズアイ』というタイトルで、6月下旬ごろ98版、8月下旬ごろTOWNS版を発売の予定だ」「さて、年内にたくさんのゲームを予定しているイマジニアは『シムアース』の98版を7月19日、X68K版を9月、11月に『パワーモンガー』(98版・X68K版)、そして年末には、今アメリカで大人気のパズルアクションを出す予定。何のゲームかなあ？」「お次は光栄の新作です。RÉKOEI TION GAMEシリーズ第3弾は『伊忍道・打倒信長』(88版)。来月には詳しい情報をお届けできそうです」「さて、今月紹介している『銀河英雄伝説II DX kit』(88版・MSX2版)だけど、98版とX68K版はどうなってますか？っていう質問が多いね」「まだはっきり仕様は決まってないとのことだけど、タイトルは『銀河英雄伝説II DX+kit』に決定。



●ファミリーソフトの『装甲騎兵ボトムズDEAD ASH』。X68K版オンリーの3Dシューティングだ

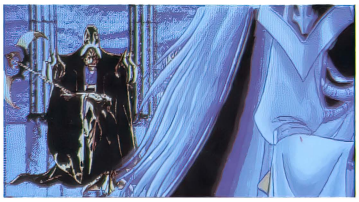


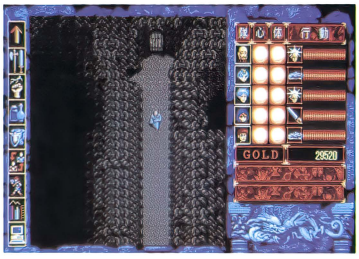
●アーケード版からの移植で、シャープから発売されるバイクレースゲーム『ダッシュ野郎』。もちろんX68K版

シナリオが10本に増え、98版が7月、X68K版が8月ごろに発売される予定」「ファミリーソフトからは『装甲騎兵ボトムズDEAD ASH』(X68K版)が6月ごろ発売の予定」「以前発売された88版とまったく違うオリジナルストーリーの3Dシューティング。登場キャラもすべて書き下ろし」「シャープからは、タイトーのアーケードゲームからの移植『ダッシュ野郎』(X68K版)が5月23日に発売されるぞ」

●アマランス　メモバット　佐々木高広(宮城県)倉林俊之(群馬県)浅野寛明(富山県)溝口弘(静岡県)久米康夫(愛知県)荒木靖彦(京都府)須崎一裕(大阪府)福谷慎一(兵庫県)原健二郎(徳島県)高田秀治(福岡県)

ただ今移植進行中!!





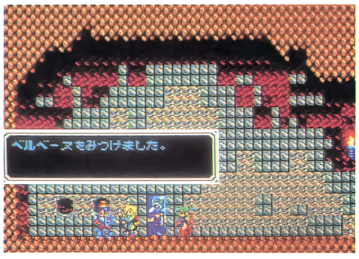
◎◎「ブライ完結編」TOWNS版。98版よりやや縦長の画面だが、ゲームシステムやシナリオは98版をそっくりそのまま移植。サウンド面でパワーアップしている

まず、『ブライ下巻完結編』(リバーヒルソフト)のTOWNS版の発売日が5月24日に決定。TOWNS版は『〜上巻』のタイトルが『ブライ』だったこともあり、『ブライ完結編』というタイトルになった。同じくリバーヒルソフトからは、98版・TOWNS版が発売中の『黄金の羅針盤』のX68K版が、6月中旬ごろ発売を目指して移植進行中だ。それから、これまで続々と発売されている「ガンダム」シリーズの『〜クラシックオペレーション』(ファミリーソフト) X68K版が、6月下旬ごろ発売されることになった。また、発売日は未定だが、88版が発売されている『ダイナソア』(日本ファルコム)98版の発売が決定した。

今回もまた、前人気上々の『サイレントメビウス』(ガイナックス)X68K版の新しい画面と、『ソーサリアン』(ソフトベンダー武尊)MSX2版の開発中画面を紹介するぞ。



◎「サイレントメビウス」X68K版。98版と同じくディスク7枚組だ。マップシステムを改良、98版では出てこなかったラリー課長も一部登場する予定になっている。楽しみだね



◎「ソーサリアン」MSX2版。日本ファルコム独特の色使いが見事に再現されている

X68000版

シューティング68K

X68000シリーズ	5HD	6800円
FM TOWNS	CD-ROM	1万2800円

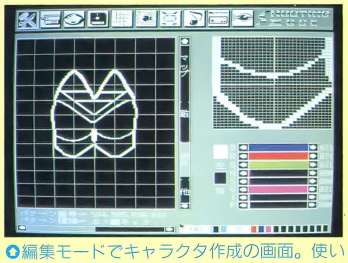
※TOWNS版は『シューティングTOWNS』というタイトルです
■発売元/ソフトベンダー武尊(TOWNS版はアモルファス)
■発売日/5月10日(TOWNS版は発売中)



◎苦労を重ねたあかつきには、こ〜んなスゴイ作品ができあがるかもしれない!? これはあらかじめ入っているサンプルゲームの画面

マップや敵キャラのデザイン、出現場所やその動きなど、プログラムが組めない人でも、グラフィックツールを使うのと同じような感覚で手軽に縦スクロールのシューティングが作れるソフト、『シューティングTOWNS』のX68K版がコレだ。

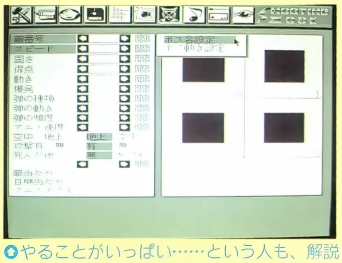
移植にあたって、TOWNS版にはなかったいくつかの機能が追加されているが、その中でも一番大きいのは、敵キャラの動きをユーザーが自由にエディットできるようになったことだろう(TOWNSは64種類の中から選ぶというものだった)。もちろん、複雑な操作は一切なし! すべてマウスでできるぞ。そのほか、多重スクロールが可能になったり、ミュージックドライバにシャープ製のOPMDRVを使っているなど、いたれりつくせりだ。また、オープニングなどもエディットでき、これらのデータディスクだけで起動するようになっている。



◎編集モードでキャラクタ作成の画面。使い方はグラフィックツールとほとんど同じだね



◎背景は、1つのパターンを作って、それをどんどんコピーして配置していけばいいのだ



◎やることがいっぱい……という人も、解説書で初心者向けに作り方が載ってるから安心

移植ソフトの発売予定もひとめでわかる！

新作ソフト発売予定表

※各ゲームソフトの一番早く発売される機種の発売日順になっています。この情報は4月16日現在のものです。

ソフトベンダー武尊で発売のソフトのみ、すべて価格に消費税が含まれています。

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
学園都市Z	ソフトベンダー武尊		5月10日 価格未定						
シューティング68K	ソフトベンダー武尊			5月10日 6800円					
スコルピウス	新声社			5月10日 7800円					
ディスクステーション #25	コンパイル						5月10日 1940円		
スターグライダーII	マイクロプローズ ジャパン		5月上旬 9800円						
アルシャーク	ライトスタッフ		5月上旬 9800円	発売日未定 価格未定					
D・P・S SG set2	アリスソフト	発売中 ※1) 6800円	発売中 6800円	発売中 6800円		発売中 6800円	5月15日 6800円		『D・P・S SG data2』 (データ集)は通販のみ
プロヴィデンツァ	きんぷくりん		5月17日 9700円		発売日未定 価格未定				
PHALANX	ズーム			5月17日 8800円					
永世名人2	コナミ		5月17日 9800円						
銀河英雄伝説II DX kit	ボーステック	5月17日 4800円					6月14日 4800円		要『銀河英雄伝説II』 ゲーム本体
カクテル・ソフト 増刊号	ソフトベンダー武尊	5月中旬 3900円	5月中旬 3900円	5月中旬 3900円			6月上旬 3900円		
季刊CGI春号	アイ・アークス		5月中旬 6300円						
フェアリーテール 海賊版	ソフトベンダー武尊	発売中 3900円	発売中 3900円	5月中旬 3900円			5月中旬 3900円		
レイルロード・ タイクーン	マイクロプローズ ジャパン		5月中旬 価格未定						
MOON CRYSTAL	オレンジハウス			5月中旬 7800円(予価)					
ディスクステーション 98EX2号	コンパイル		5月21日 3980円						
ダッシュ野郎	シャープ			5月23日 価格未定					
プリンセスメーカー	ガイナックス		5月24日 1万4800円						
ルーンマスター 三国英傑伝	コンパイル						5月24日 6800円		

※1) PC-88VAシリーズ専用(5HD)版

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
eXOn	日本ソフテック		5月24日 9600円	8月上旬 9600円					
鋼鉄の騎士	ジェネラル・ サポート	5月24日 ※2) 7800円	発売中 7800円						
プライ完結編	リバーヒルソフト		発売中 9800円		5月24日 9800円				
サイレントメビウス	ガイナックス		発売中 1万4800円	5月31日 1万4800円	発売日未定 1万4800円				
信長の野望・ 武将風雲録	光栄	発売中 9800円	発売中 9800円				5月下旬 9800円	5月下旬 1万1800円	CD付きはプラス 2400円
REVIEW	オレンジハウス	発売中 7800円	発売中 7800円	5月下旬 7800円			5月下旬 7800円		
GROUP X	コムパック		5月下旬 7800円(予価)	6月未定 7800円(予価)					
ビーストロード	ホビージャパン		5月下旬 7800円	発売日未定 7800円					
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーションマップコレクション	ファミリーソフト	5月下旬 4200円							要『～タクティカルオペレーション』ゲーム本体
フューチャーウォーズ	スタークラフト		5月未定 9800円	7月未定 9800円					
シャーロック ホームズ〈仮〉	富士通				5月未定 8800円				
METAL ORANGE	カスタム	発売中 7800円	5月未定 7800円	5月未定 7800円					
エアーコンバットII	システムソフト		5月未定 8800円						
ドラゴンウォーズ	スタークラフト		発売中 9800円	5月未定 9800円					
SMELL OF BLOOD	ハート電子産業		5月未定 9800円						
アルカディア	ノベンタ		5～6月 価格未定						
今日もキャンバス 花乱満！　修学旅行編	コンピューター プレイン		6月10日 6800円						
ディスクステーション #26	コンパイル						6月10日 1940円		
ポッキー2	ポニーテールソフト	6月10日 8800円					8月10日 8800円		
ナイキ	カクテル・ソフト		6月上旬 7800円	発売日未定 7800円			発売日未定 7800円		
L(elle)	エルフ	発売日未定 7800円	6月13日 7800円	7月中旬 7800円			発売日未定 7800円		
クリスタル チェイサー	ソフトベンダー武尊		6月15日 7800円						
スターモビール	M.N.M Software			6月中旬 7200円					
サーク ガゼルの塔	マイクロキャビン	6月中旬 7800円	6月中旬 7800円				発売日未定 価格未定		
黄金の羅針盤	リバーヒルソフト		発売中 9800円	6月中旬 9800円	4月26日 9800円				
コズミック・サイコ	GAMEテクノポリス	発売日未定 7800円(予価)	6月中旬 7800円(予価)	発売日未定 7800円(予価)			発売日未定 7800円(予価)		
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	ファミリーソフト		発売中 9800円	6月中旬 9800円(予価)					

※2) PC-88VAシリーズ専用(5HD)版

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
LOOPZ	プロダーバンドジャパン		6月中旬 7800円	6月中旬 7800円					
AD&D®カース・オブ・アジュア・ボンド	ポニーキャニオン		6月21日 9800円						
ディスクステーション98　4号	コンパイル		6月21日 3980円						
ヴェイン　ドリーム	グローディア	6月22日 8800円	7月27日 9800円	発売日未定 価格未定	発売日未定 価格未定		発売日未定 価格未定		
ドラゴンクイズ	コンパイル						6月25日 価格未定		
GE・TEN	ホクショー		6月28日 1万2800円						
私立探偵MAX 2〈仮〉	アグミックス		6月下旬 9800円(予価)						
スーパー上海ドラゴンズアイ	ホット・ビィ		6月下旬 価格未定		8月下旬 価格未定				
装甲騎兵ボトムズDEAD ASH	ファミリーソフト			6月下旬 8800円					
マーブルマッドネス	ホームデータ		発売中 9700円	発売中 9700円	6月下旬 9700円				
ごくらく天国巨桃の塔之巻	ソフト屋しゃんばら	発売日未定 6800円(予価)	6月下旬 6800円(予価)						
BED戦記'69	ホームデータ		6月下旬 価格未定	6月下旬 価格未定					
アークス・オデッセイ	ウルフ・チーム			6月下旬 8800円					
栄冠を君に2	アートディンク		6月末定 価格未定						
ダーウィンズジレンマ	スタークラフト		6月末定 7800円	8月末定 7800円					
伊忍道・打倒信長	光栄	6月未定 価格未定							

4月号モニタープレゼント当選者発表!

●ジーザス2
下村清憲（千葉県）坪井映樹（愛知県）梨田純（鹿児島県）
●メルヘンメイズ
嶋田勝治（栃木県）渡辺大洋（長野県）高木大介（新潟県）
●ベストプレーベールボール
稲垣浩一（東京都）鈴木雅也（愛知県）大賀幸弘（岡山県）
●おかしなマザーグース
石井淳一（群馬県）山際剛弘（東京都）真島建司（神奈川県）
●中華大仙
猪股信広（宮城県）古味貴徳（千葉県）寺嶋俊雄（山口県）
●ギャラクシーフォースII
西山秋（神奈川県）上阪泰規（兵庫県）川口浩（宮崎県）
●ディスクステーション#22
斉藤孝秀（秋田県）広中良臣（愛知県）藤原覚（大阪府）
●ディスクステーション98　2号
安味秀直（北海道）稲毛英則（宮城県）富森昭夫（三重県）
●ピンク・ショック・パイレーツ3
大島一秀（北海道）山越博之（栃木県）矢田雄一（神奈川県）井上能尚（兵庫県）赤川裕一（広島県）
●スーパーバトルスキンパニック
武士博之（北海道）北野真一（富山県）下河敏夫（福岡県）
●私をゴルフに連れてって
神谷博一（石川県）埜田泰隆（大阪府）中川真（山口県）
●G戦略
小林千尋（北海道）小池貴幸（埼玉県）稲子雄大（京都府）
●Thanatos
原田通男（埼玉県）谷口秀明（大阪府）池田宣行（岡山県）
●星の砂物語
鈴木伸之介（東京都）吉川和秀（山口県）前田武志（鹿児島県）
●麻雀クリニック
栗原一成（埼玉県）奥田篤志（京都府）日紫喜直人（三重県）
●トキメキ美少女
三浦亮一（神奈川県）沖中耕作（滋賀県）白米敏郎（大阪府）

※敬称は省略させていただきました。

ゲームソフト売れ行き BEST 10

おもしろいことに各ショップとも、ゲーム発売後ジワジワと売れ行きが伸びてくるといわれる光栄と、発売直後にガーンと売れるシステムソフトから発売されているゲームが、2本ずつBEST10内にランキング。全体的にSLGの売れ行きがいい。今月もこれまで同様、新作、移植とも、新しく発売されたものが売れるという傾向に変化はないようだ。それを示すように、先月初登場のゲームは、『ドラッケン』以外ほとんど影もない。

■4月1日～4月15日の集計

●東京　J&P渋谷店　☎03-3496-4141

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	→信長の野望・武将風雲録(PC-88SR、PC-9801)	光栄
2位	★マスターオブモンスターズII(PC-9801)	システムソフト
3位	★A.III.A列車で行こう(PC-9801)	アートディンク
4位	↗遙かなるオーガスタ(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	T&Eソフト
5位	★轟　大東亜黙示録(PC-9801)	ウルフ・チーム
6位	★FOXY2(PC-9801)	エルフ
7位	↗提督の決断(PC-88SR、PC-9801、X68000、FM TOWNS、MSX2)	光栄
8位	↗キャンペーン版大戦略II(PC-88SR、PC-9801、X68000)	システムソフト
9位	★ロードモナーク(PC-9801)	日本ファルコム
10位	↘ドラッケン(PC-9801、FM TOWNS)	富士通／CBS・ソニーグループ

先月に引き続き『信長の野望・武将風雲録』が1位。『ドラッケン』以外は、美少女ものの『FOXY2』も含めて、すべてSLGだ。ようやく発売されたX68K版の『遙かなるオーガスタ』が4位と、なかなか健闘中。ファルコム10周年記念作品『ロードモナーク』は、発売から約3週間の集計になるが、意外と伸びなかった。

●大阪　マイコンショップCSK大阪　☎06-345-3351

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★マスターオブモンスターズII(PC-9801)	システムソフト
2位	↗提督の決断(PC-88SR、PC-9801、X68000、FM TOWNS、MSX2)	光栄
3位	↘信長の野望・武将風雲録(PC-88SR、PC-9801)	光栄
4位	↗キャンペーン版大戦略II(PC-88SR、PC-9801、X68000)	システムソフト
5位	★FOXY2(PC-9801)	エルフ
6位	★やじうまペナントレース2　1991(PC-9801)	ビクター音楽産業
7位	★A.III.マップコンストラクション(PC-9801)	アートディンク
8位	★Orgel(FM TOWNS)	データウエスト
9位	↗遙かなるオーガスタ(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	T&Eソフト
10位	★ロードモナーク(PC-9801)	日本ファルコム

新発売、初登場の「マスターオブモンスターズII」が『信長の野望・武将風雲録』『提督の決断』を押さえて第1位。上位4位まで、システムソフトと光栄のゲームが占拠している。他のショップではランキングされていない『やじうまペナントレース2　1991』『Orgel』も、今月初登場のものだ。

●福岡　カホマイコンセンター福岡店　☎092-714-5155

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	↗信長の野望・武将風雲録(PC-88SR、PC-9801)	光栄
2位	↘A.III.A列車で行こう(PC-9801)	アートディンク
3位	↘ドラッケン(PC-9801、FM TOWNS)	富士通／CBS・ソニーグループ
4位	★ロードモナーク(PC-9801)	日本ファルコム
5位	★轟　大東亜黙示録(PC-9801)	ウルフ・チーム
6位	↗提督の決断(PC-88SR、PC-9801、X68000、FM TOWNS、MSX2)	光栄
7位	↗キャンペーン版大戦略II(PC-88SR、PC-9801、X68000)	システムソフト
8位	★ゾークI(PC-9801)	システムソフト
9位	★D・P・S SG set2(PC-88VA、PC-9801、X68000、FM TOWNS)	アリスソフト
10位	★CAL2(PC-9801)	バーディソフト

2か月続けて1位だった『A.III.A列車で行こう』が2位に、先々月6位、先月5位と地道に伸びてきた『信長の野望・武将風雲録』が1位となった。地元システムソフトのゲーム2本は、7位、8位とひかえめな位置にランキングされている。『D・P・S SG set2』『CAL2』は、どちらも美少女もの。

★は今月初登場のゲームです

ゲームジョッキー
Game Jockey

ビーストロード



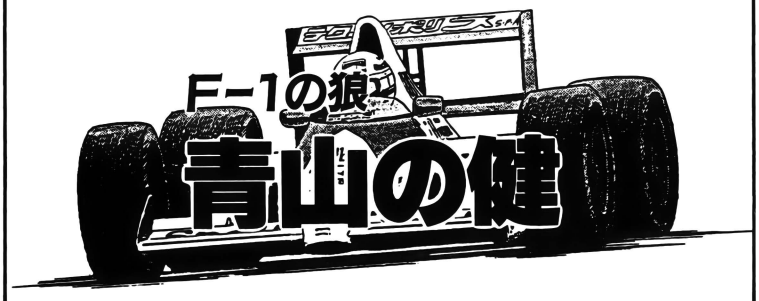
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

※MS-DOS Ver.2.1以上・アナログディスプレイ、バスマウスが必要です
■発売元／ホビージャパン■発売日／5月下旬（X68K版は未定）

魔物を召喚して戦うこのゲーム。『マスターオブモンスターズ』みたいだけど、実はボードSLGからの移植で、オリジナルはこちらのほうが古いのだ。題材からして、今回はひさしぶりにコナンの出番が多そうだけど、どうかな？

矢野健太郎

熱血RC-F1コミック



好評連載第2回

…を やろうと思ったら
何と！　先月号の126ページで
すでに結果が発表されて
いるではないかーっ!!



第2戦の開催が
5月18日だから
6月発売の7月号の
締め切りには
間に合わないので



今月号で
第1戦の予選結果
6月号で決勝と
3回かけて
描こうと思って
たのに〜



はいはい
もーいーから



……と ゆーわけで
今月のゲーム

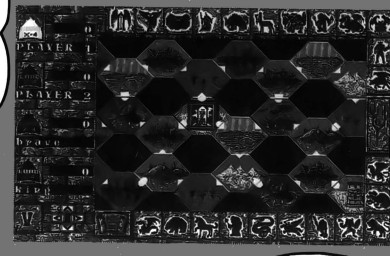


ホビージャパンから出る
ファンタジー・
シミュレーション・
ゲーム
『ビーストロード』！

米国アバロンヒル社の
「TITAN（タイタン）」とゆー
ボードSLGを元にした
もので

ヘクスで構成された
マップ上を
スゴロクの要領で
めぐりながら
モンスターを召喚し
軍団を強化

敵と闘い
勝ちぬくとゆー
ゲーム



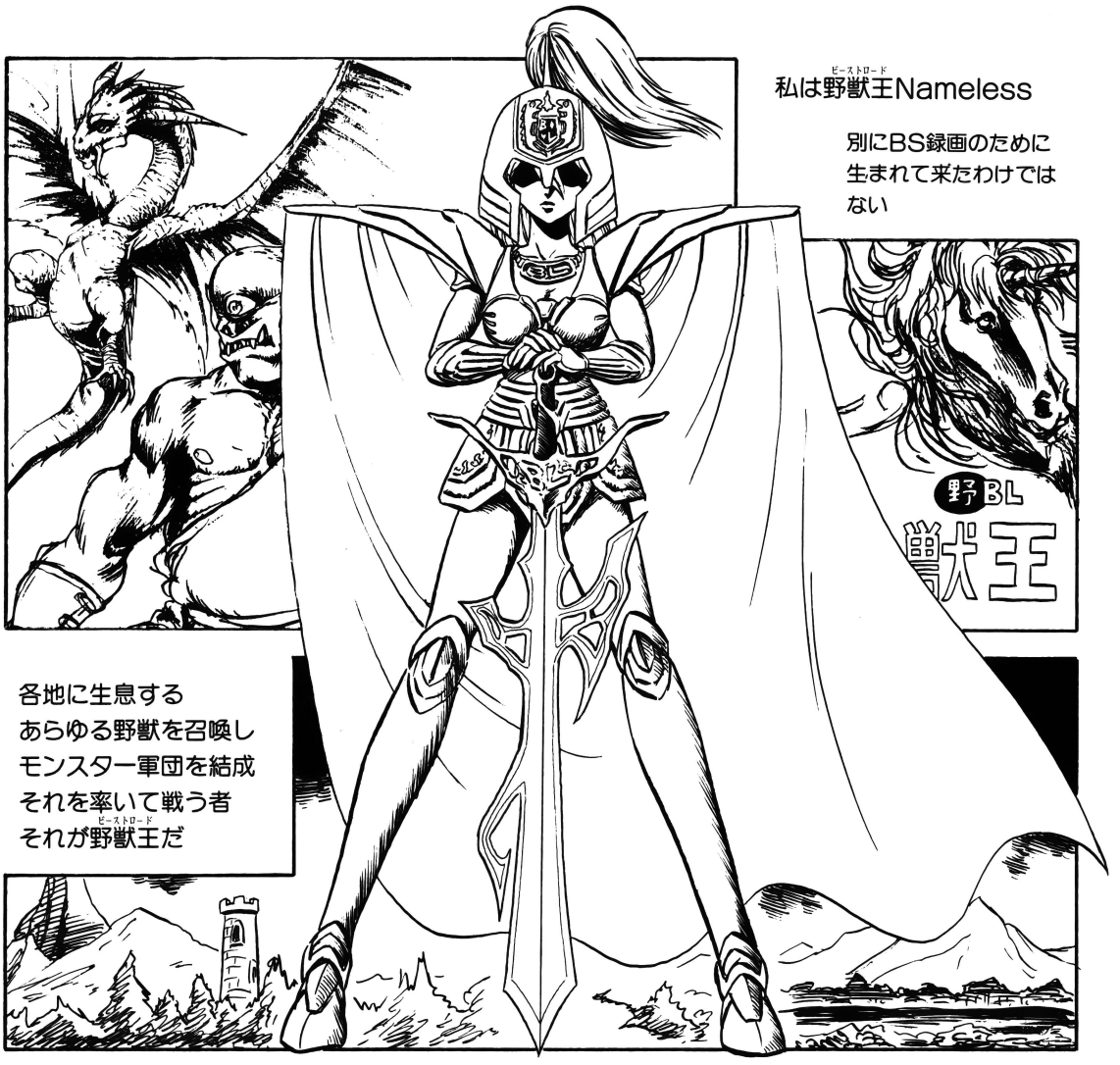


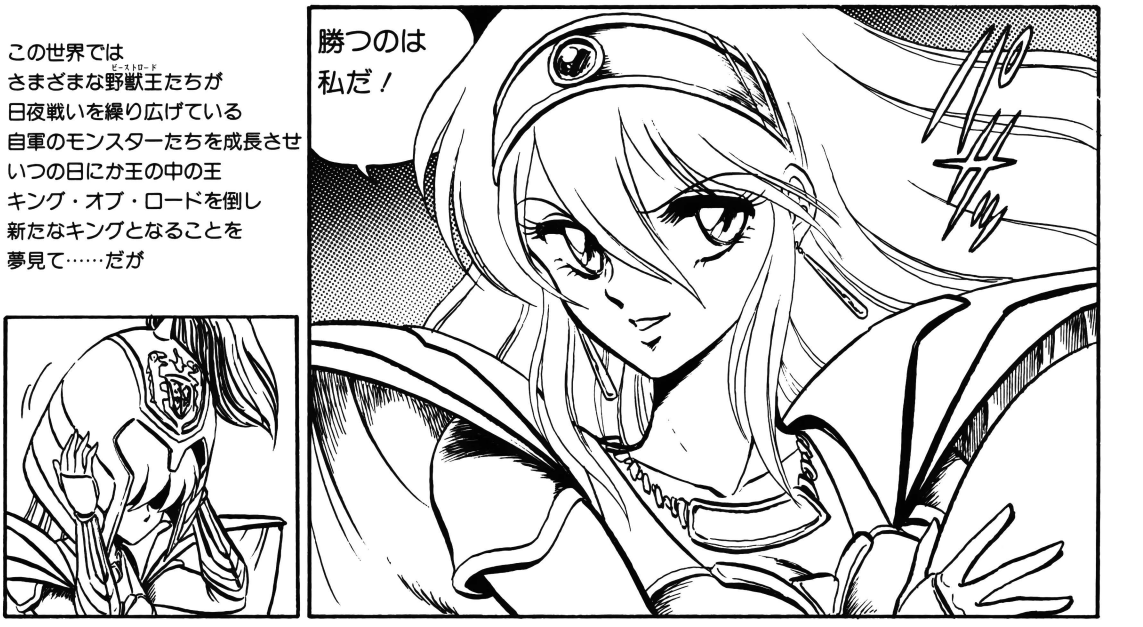
こーゆーと
単純そーだけど
実はかなり
頭つかうゲーム
なのよ

はいはい ごくろーさん
あとはもーいーから

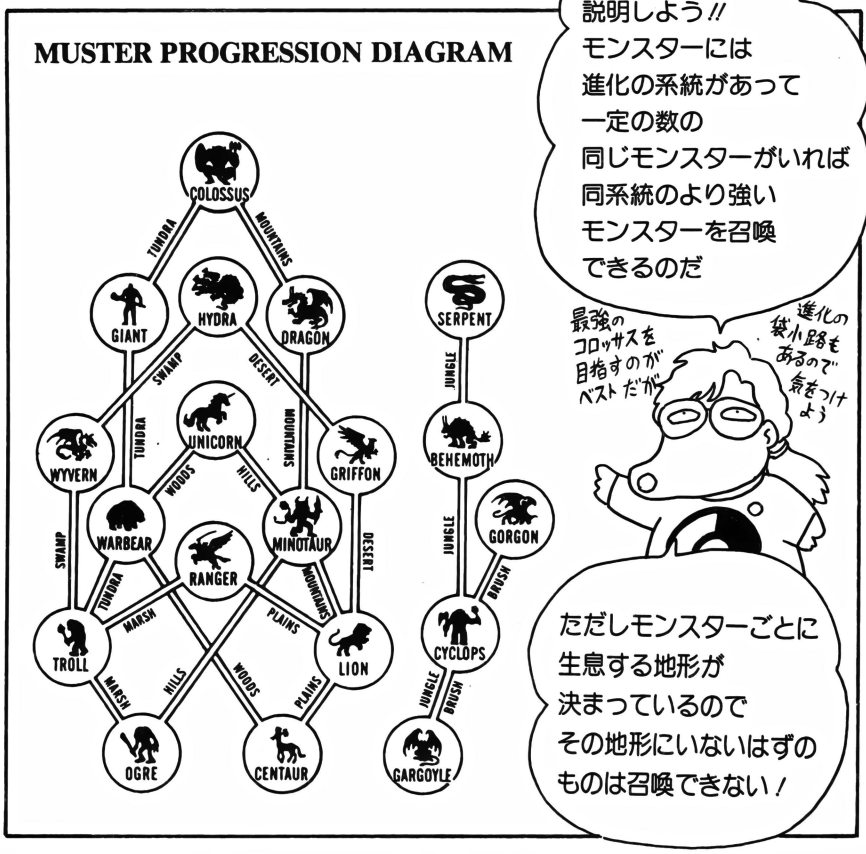





私は野獣王(ビーストロード)Nameless
別にBS録画のために
生まれて来たわけでは
ない
野アBL
獣王
各地に生息する
あらゆる野獣を召喚し
モンスター軍団を結成
それを率いて戦う者
それが野獣王(ビーストロード)だ


この世界では
さまざまな野獣王(ビーストロード)たちが
日夜戦いを繰り広げている
自軍のモンスターたちを成長させ
いつの日にか王の中の王
キング・オブ・ロードを倒し
新たなキングとなることを
夢見て……だが
勝つのは
私だ！


それ違う！
勝つのわし
なん
おおっ!?
あきらめの悪い！
このゲーム
4人まで
同時プレイできる
それは1回プレイの
「マルチモード」での
話でしょーが
ふ……まあいい
勝ち抜きで成長しながら
キング・オブ・ロードをめざす
「キャンペーン・モード」の前に
軽くひねってあげよう
いでよ！
わが軍団
サイコロを
ふって…と
brave
カラカラ…
第1軍
BRUSH(茂み)へ移動！
ガーゴイルが2匹いるから
ここではサイクロプスが
召喚できるな
BRUSH
2 GARGOYLE 21
4 4 5
2 CYCLOPS 28
9 9 2
よばれて
とびでて
ジャジャジャ
ジャーン


MUSTER PROGRESSION DIAGRAM
COLOSSUS
TUNDRA
MOUNTAINS
GIANT
HYDRA
DRAGON
SWAMP
DESERT
WYVERN
TUNDRA
UNICORN
MOUNTAINS
GRIFFON
WOODS
HILLS
WARBEAR
MINOTAUR
SWAMP
DESERT
RANGER
TUNDRA
MOUNTAINS
MARSH
PLAINS
TROLL
LION
MARSH
HILLS
WOODS
PLAINS
OGRE
CENTAUR
SERPENT
JUNGLE
BEHEMOTH
JUNGLE
GORGON
BRUSH
CYCLOPS
JUNGLE
BRUSH
GARGOYLE
説明しよう!!
モンスターには
進化の系統があって
一定の数の
同じモンスターがいれば
同系統のより強い
モンスターを召喚
できるのだ
最強の
コロッサスを
目指すのが
ベストだが
進化の
枝小路も
あるので
気をつけよう
ただしモンスターごとに
生息する地形が
決まっているので
その地形にいないはずの
ものは召喚できない!
したがって
移動の際は常に
自軍の構成員と
地形の関係を
頭において
進むのだ!
はいはい
もーいー
もーいー


とりあえず私とコナン
そしてコンピュータの
プレイする2人の野獣王は
移動→召喚を繰り返し
数ターン経過した
わしの出番
省略したー
……と
MOVE
DIVIDE


よし ここらで
第2軍を分割しよう!
オーガ2名と
ガーゴイル1名
第3軍へ!
ぐぎ…
うが
うが
説明しよう!
ひとつの軍団は最大7名しか
入れないので召喚していくうち
一杯になってしまうことと
作戦上同系統のモンスターで
軍団をまとめたほうが有利で
あることから分割(DIVIDE)の
必要が生じるのだ!
分割は移動前に行なうが
今回の移動で複数のエリアに
移動できることと
軍団内に4体以上の
キャラクタがいることが
条件である!
あー
うざったい
なーもー
ふふふっ
しめしめ

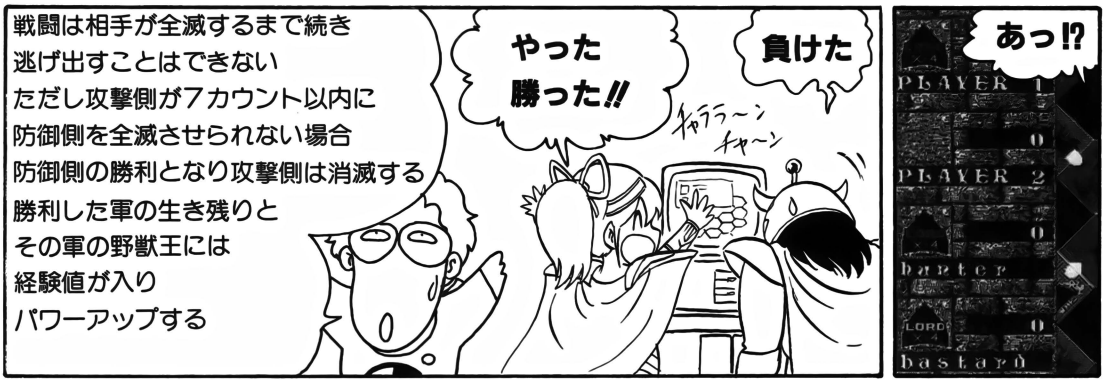

攻撃ー!!
おおっ!
説明しよう!
もちろん攻撃は
敵軍のいるエリアに
自軍が移動できる
場合にのみ……
うっとーしい!
わーっ
戦力が
全然ちがう
説明しよう
このよーな目に
会わぬために
分割は敵軍に
攻め込まれる
おそれのない
ときに……
先に
言え
先に
ん?
ガチャーン
ガチャーン
ガコッ
ガコッ
やば!
暴走したかな
おお
ガコーン
ガコーン
説明しよう
サンプル版のせい
かもしれないが
アニメーションの
データを読み込む
のに
ものすごく時間が
かかるのだ!!
うざったいので
アニメOFFの
ほうがいい






おおっ
いいぞ!!
勝ってる
勝ってる
そ……
そんな
バカな

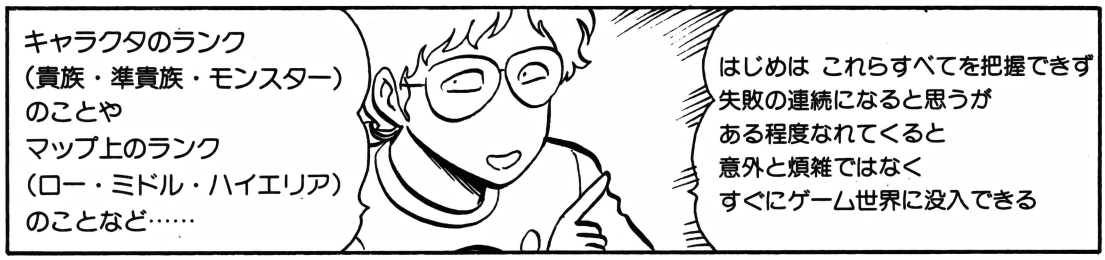

説明しよう!
キャラクタの能力は
その生息地において
最大に発揮される
あーもー 説明ばっかし…
したがって
戦闘する地形によっては
弱いキャラクタが
強いキャラクタに勝つことも
有り得るのだ!


戦闘は相手が全滅するまで続き
逃げ出すことはできない
ただし攻撃側が7カウント以内に
防御側を全滅させられない場合
防御側の勝利となり攻撃側は消滅する
勝利した軍の生き残りと
その軍の野獣王には
経験値が入り
パワーアップする
やった
勝った!!
負けた
キャラ〜ン
チャ〜ン
あっ!?
PLAYER 1
0
PLAYER 2
0
barter
0
LORD
bastard


わ…わしの軍
ひとつもいない
説明しよう!
野獣王が死ぬとその野獣王の
持つ全軍団が消滅し
プレイからはずされるので
必勝の条件下でなければ
野獣王自身のいる軍団は
戦闘させてはいけない!


…と まあ
だいたいのフンイキは
つかんでもらえたと
思うが……
説明ばっかで
ぜんぜんつかめん
かった!!
わしの軍
いない〜


まだまだ
複雑なルールが
いっぱいある
バトルマップ上での
空中移動とか
遠距離攻撃とか……
移動時の塔テレポートや
ロードテレポート……









第２０回タミヤＦ－１ＧＰｉｎ青山
雑誌社フレッシュマン 決勝結果

順位	予選	No.	名前	ﾊﾟﾝﾄﾞﾗﾌﾛﾎﾟ	チーム	1ヒート周/ﾀｲﾑ	2ヒート周/ﾀｲﾑ	決勝 周/ﾀｲﾑ
A-1	1	25	YAMA	1 F	ﾃｸﾉﾎﾟﾘｽsp.a	1/ 0'10.73	1/ 0'11.04	20/ 4'58.06
A-2	5	13	K.H	4 T	ｺﾛｺﾛﾚｰｼﾝｸﾞ	1/ 0'11.94	1/ 0'12.07	20/ 5'06.89
A-3	3	14	A	5 T	５年の科学	1/ 0'11.27	1/ 0'12.05	20/ 5'08.32
A-4	4	11	Y.H	2 T	ﾏﾙｶﾂﾌｧﾐｺﾝ	1/ 0'11.91	1/ 0'12.00	20/ 5'15.66
A-5	6	31	N	2	HOBBY JAPAN	1/ 0'12.90	1/ 0'12.14	19/ 5'16.55
A-6	2	22	矢野健太郎	3 S	ﾃｸﾉﾎﾟﾘｽsp.a	1/ 0'11.21	1/ 0'11.84	19/ 5'16.80
A-7	7	35	M.K	1 T	ｺﾛｺﾛﾚｰｼﾝｸﾞ	1/ 0'13.24	1/ 0'12.47	17/ 5'16.32
A-8	8	34	I.W	69 F	秋田書店RT	1/ 0'14.39	1/ 0'12.59	10/ 4'40.04
B-1	9	23	————	4 F	小四	1/ 0'12.99	1/ 0'13.13	20/ 5'08.13
B-2	11	12	————	3 S	子供の科学	1/ 0'15.18	1/ 0'18.24	18/ 5'11.03
B-3	13	33	————	4 K	ｺﾐｯｸﾎﾞﾝﾎﾞﾝ	1/ 0'18.08	1/ 0'17.15	16/ 5'36.62
B-4	10	32	————	5	ｺﾛｺﾛｺﾐｯｸ	1/ 0'14.64	1/ 0'14.29	15/ 5'06.97
B-5	15	24	————	5 F	NTﾁｰﾑ	1/ 0'33.27	1/ 0'21.99	6/ 5'01.57
	12	15	————	1	小四	1/ 0'16.00	1/ 0'41.60	
	14	21	————	2	WHIZZMAN	1/ 0'24.14	1/ 0'18.94	



THE RETURN OF

OOPS! ウィザードリィ

最近はコミックにビデオにといろいろなメディアに展開されてきたウィザードリィ。これからどんな方向にウィザードリィの世界が広がっていくか楽しみだぞ！　（アレックス）

TECHNOPOLIS' TAVERN



"New Wizardry"をレポート!!

ウィザードリィ5が日本で発売されてからはや1年。そろそろ外国版〝NewWizardry〟をプレイしている人の話もちらほら聞くようになってきた。この新しいウィザードリィ、今までとはうってかわって、カラフルでリアルなものになっているみたいだよ。まだ日本語化の予定は発表されてないけど、とても期待されるところだよね。今回はその〝NewWizardry〟の情報からスタートしよう！

ちょっとCAMP

Wizardry "Bane of the Cosmic Forge" レポート　その1

3月13日、BCFを手にいれてはや5日目。実は昨日、BCFを再インストールしてキャラ作りからやり直しているのです。その理由はおもにドアのかぎ開け。BCFでは、Thiefにかぎ開けをやらせる、ドアを蹴やぶる、魔法（KNOCK-KNOCK）を使う、の3通りがありますが、前の2つの方法ではかぎがジャムってしまって、後は魔法でしか開けられなくなってしまうのです！　これに気がついたときはもう遅い。1階のかぎのかかった扉はすべてジャムってしまいました。KNOCK-KNOCKの魔法はレベル2の魔法なので使えるはずもない、泣く泣く初期化したのでした。

〈教訓その1〉マニュアルは隅から隅まで読みましょう。今までのWIZの知識はまったく（!!）通りません。

P.S. BCFはTOWNSから最初に移植版が出そうな気がします。なぜなら、BCFでは、大量のグラフィックおよびサウンドデータが必要で、それはCD-ROMにちょうど合うからです。どうでしょうか？

（神奈川県／Seerhawkwindクン）

★〝NewWizardry〟の初めての情報、どうもありがとう！　この世界はボクもまだ冒険してないんだよね。なんだか今までのウィザードリィの世界からあまりにもかけ離れてるんで賛否両論らしいけど。でもウィザードリィはウィザードリィ。これからも情報よろしく！

歴戦の勇士の先輩方。今、私は迷っています。それは、最後にワードナおじさんと戦ったのは3年前で（FC）、ひさびさにまた戦いに……と思ったらFCが壊れてしまったんです、ハイ。そこでパソコンのウィズを買おうかどうか……。だってパソコンは線画じゃありませんか？　画面で慣れている私は果たして線画で生き残れるか……。パソコン版の戦いに出ようか出まいかと、剣をひっさげたまま酒場のすみっこでうろうろしている私たちパーティをどなたか説得してください。そして「よっしゃ、また戦いに行くぞ！」と思わせてください。う〜ん、迷う〜〜（金がなくて買えないだけだったりして……）。

（岐阜県／エリファレス＝レイヴィーくん）

★今はファミコンでカラフルに雰囲気タップリな迷宮がポピュラーになってきたけど、やっぱり線画の迷宮はウィザードリィの原点！　ファミコンのような迷宮より線画のほうがいいって人もいるくらいだからね。線画は線画で、自分なりに冒険の世界を想像できるじゃないか。パソコン版での冒険記も期待してるよ！

「愛は勝つ」WIZ#5バージョン
「愛はKATU」
心配ないKAKAMEN
君のおMOGREFが
誰かにCORTU
明日がきっとDIAL
どんなにMONTINOで
くじけSOCORDI
DIんじることを
決してMELITO
CALFO KADORTO
BAMATUけ BAKADIて
愛するせTZALIKに
少し疲れDESTO oh
どんなにMONTINOで
くじけSOCORDI
DIんじることさ
必ず最後に愛はKATU

（大阪府／聖戦士TAKAクン）

★こっこれはっ……。ちょっと苦しいところもあるけど見事に呪文だらけ！　ウィザードリィファンの間で唄えばウケること間違いなしだね。またこんなウィザードリィ関係の替え唄を期待してるよ！

先輩からMATU!

ファミコン版のWIZ#3では、パソコン版のWIZ#2でもあった、ナイスな（?）技が使えます。

「アイテムによるクラスチェンジでは装備がはずれない」ということがありますので、COIN of POWERさえあれば（たくさんいるかもしれないが）、MURAMASAを持ったPriestとか、KOD'Sアイテムを装備したMageとかたわけたキャラクタもできます。ただし、1回でもEQUIPしてしまうと終わってしまいますけどね。

P.S. 幻超二さんってばこんなところにも!!

（福井県／Reguialクン）

★そーかそーか、そういう方法もあったんだね。COIN of Powerっていうのはこういった使い方もできるし、これを応用したレベルアップ技もあるし、なかなか使えるアイテムだよな。他にももっと面白いアイテムの使い方があったら、ぜひ教えてくれ！　待ってるよ!!

さてここで、BCFをチラッと紹介だ!!

さてさて、何かと話題の〝New Wizardry〟。編集部でも、早速手に入れてプレイしてみた。とにかく雰囲気変わっちゃって、特に線画に慣れているパソコン版の人たちは、ドキドキしちゃうんじゃないかな？　ここに増ページして、下にレポートその2をお届けしちゃうぞ。

ところでこの〝New Wizardry〟、日本での発売は残念ながらまだ未定。でも、きっと発売されることになると思うよ。今から楽しみだね。それまでには#5をしっかり終わらせておいて、万全の態勢で（？）待ち構えようじゃないか！

Wizardry® BANE OF THE COSMIC FORGE

4月号でも少しふれた〝New Wizardry〟こと『BANE OF THE COSMIC FORGE』の第2報を、読者のみんなに届けよう。まず、気になるシステムだけれど、見た目が『ダンジョン・マスター』に似ている点から『ダン・マス』のような、リアルタイムRPGじゃないかというウワサが流れたりもしたが、まったくそんなことはなかった。あくまでも、基本的な部分は『ウィザードリィ』で、そのシステムをより細かくしたような内容。あえて例えるならば『Advanced　ウィザードリィ』というような感じの内容に仕上がっていた。雰囲気的には#5に近い気もする。それもそのはずで、このゲームをデザインしたのは、あのブラッドレイ。どうやらウッドヘッドとグリーンバーグは今回はタッチしていないらしい。



◘これがキャラクタのステータス画面。この画面には表示されてないが、スキルの数値（その数なんと24種類）もある



◘ワイヤーフレームじゃない「Wiz」って何かへん。FCからはいった人なら違和感ないかな？


◘迷宮の中には水飲み場もある。こういうところは本当に『ダン・マス』みたい

ところで、タイトルにも出てくる「COSMIC FORGE（宇宙偽造装置？）」というのは、どうやら魔法のペンのことらしい。かなりおおげさな名前のような気がするが、このペンにはそれだけの力があるという話らしいが……。

ほかにも書きたいことはいっぱいあるけれど、残念ながらスペースがもうなくなってしまった。これが好評なら、この先も追加情報をドンドン伝えていくから、みんなヨロシクね。

◘これが戦闘シーンだ！　写真では分からないだろうけど、敵はアニメーションしている



新しくなった種属と職業

今回は名前だけでカンベンしてね。MOOKとは、毛むくじゃらの不思議な生物らしいのだが、何だかよくわからない。

キャラクタの種属
HUMAN(人間)
ELF(エルフ)
DWARF(ドワーフ)
GNOME(ノーム)
HOBBIT(ホビット)
FAERIE(フェアリー)
LIZARD MAN(トカゲ人間)
DRACON(竜人間)
FELPURR(猫人間)
RAWULF(狼人間)
MOOK(？)

キャラクタの職業
FIGHTER(戦士)
MAGE(魔術師)
PRIEST(僧侶)
THIEF(盗賊)
RANGER(森林警備員)
ALCHEMIST(錬金術師)
BARD(吟遊詩人)
PSIONIC(霊媒師)
VALKYRIE(戦いの乙女)
BISHOP(司教)
LORD(君主)
SAMURAI(侍)
MONK(僧兵)
NINJA(忍者)

A SIGN ON DOOR



●（熊本県／寿次郎クン）★うんうん。最近、渋いキャラクタが増えてきてとてもいいと思うぞ。コミカルなキャラクタも絶対に必要だけど、やっぱりウィザードリィはシリアスが一番よく似合うような気がするなっ



●（岐阜県／SHALCAクン）★レベル47の忍者がロスト／それはご愁傷さまでした……。でも、ゾンビのパラライズが原因だったりすると、悔やんでも悔やみきれないんじゃないかな。やっぱりどんな冒険にも油断は禁物だぞ。

●（東京都／すぎやまむつみサン）★おっと、同業者じゃないですかぁ。指輪が好きっていうと、GOLD RINGあたりかな？　それともRING of FROZZ？　まさかRING of DEATH／じゃないよねぇ？

●（奈良県／パーシーくん）★うーん、これは恐いゾ。でもこのイラストにもあるけど、考えようによってはMALORで失敗しても、フリーストがディスペルすればいいのかな？　でも、こういうモンスターが将来出てきたらどうしよう？





●（千葉県／E-PRIクン）★これは……。お子様にはちょっとお見せしたくないネタだなぁ。でもいつも思うんだけど、ここのパーティのリーダー（バンダナしてる人だよね？）って、いい味出してるよな。このお天気なパーティ、戦闘モードになるとどうなっちゃうんだろう？

お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します（TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます）。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

#1から#5までを通して、キャラクタやマップに関するいろいろな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します（ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報は除く）。シナリオナンバー（#1〜#5）と機種名を明記して投稿してください。

また、当TAVERNでは以下のような常設のコーナーを設けています。

＊先輩からMATU!

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑したりするようにウケをねらってください。

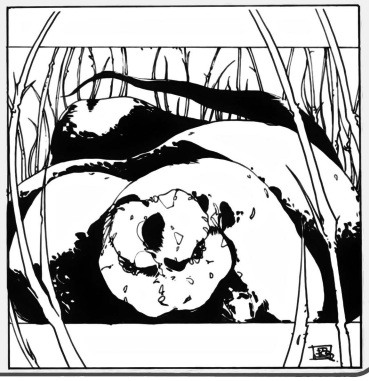
＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

あて先：〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
OOPS!　ウィザードリィ係

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネーム）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。それではよろしく。



全53本! 6月号モニタープレゼント

6月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んでアンケートはがきを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらはソフトハウス各社のご厚意によりいただいたものなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがきの表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。
★〝希望機種（媒体）〟、〝各機種（媒体）〟と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは6月8日必着。当選者の発表は7月8日発売のテクノポリス8月号で行います。

〈表1〉今月号の記事

1 ゲーミングワールド
2 Soft Flash
3 ただ今移植進行中!!
4 新作ソフト発売予定表
5 ゲームジョッキー
6 OOPS!/ウィザードリィ
7 攻略ファイト
8 めざせ!/グラフィッカー
9 C.G.ぬり絵コンテスト
10 レモンちっくWORLD
11 レモンflash
12 Dō-Jinファン
13 Dō-Jin横町
14 Dō-Jinネットワーク
15 アルゴリズムを見切ったぞ!?
16 The インフォメーション プラザ
17 テクポリくらぶII(カラー)
18 テクポリくらぶII
19 〈とじこみ付録〉フロッピーシール
20 〈特別付録〉美少女キャラ名鑑

アンケート

❶あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1. PC-8801シリーズ（VAも含む） 2. PC-9801シリーズ 3. X68000シリーズ 4. FM TOWNS 5. MSX/2/2+/turboR 6. その他

❷これからパソコンを使ってやってみようと思っていることを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください（いくつでも）。
1. ゲーム 2. プログラミング 3. パソコン通信 4. C.G. 5. 音楽 6. ワープロ・ビジネス 7. 学習 8. その他

❸今月号の記事〈表1〉のなかでおもしろかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

❹今月号記事〈表1〉のなかでつまらなかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

❺今後、テクノポリスで特集してほしいゲーム名を3つまで書いてください。

❻今月号で取り上げたゲーム〈表2〉のなかから、購入したいと思うもの（購入したものも含む）を3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

❼テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1. ログイン 2. コンプティーク 3. ポプコム 4. マイコンBASICマガジン 5. MSX・FAN 6. MSXマガジン 7. その他

❽他機種に移植してほしいと思うゲーム名と、移植を希望する機種を書いてください。

〈表2〉今月号で取り上げたゲーム&プレゼント一覧

No.	ゲーム名(ページ)	プレゼント機種・媒体	No.	ゲーム名(ページ)	プレゼント機種・媒体
1	A.III.マップコンストラクション(P.8)	——	21	ルーンマスター三国英傑伝(P.32)	——
2	ヴェイン ドリーム(P.12)	——	22	アルカディア(P.32)	——
3	パロディウスだ!(P.15)	X68000用3本	23	スターモビール(P.33)	——
4	轟 大東亜黙示録(P.18)	98用希望媒体3本	24	Sim Cityテレインエディター(P.33)	——
5	機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション(P.20)	88SR用3本	25	ビーストロード(P.41)	——
6	スコルピウス(P.21)	X68000用3本	26	アルシャーク(P.55)	——
7	Orgel(P.22)	TOWNS用3本	27	マスターオブモンスターズII(P.60)	——
8	プロヴィデンツァ(P.23)	98用希望媒体3本	28	FOXY2(P.76)	98用、X68000用希望機種媒体3本
9	メディフローラの泉(P.24)	88SR用3本	29	D·P·S SG set2(P.80)	希望機種媒体3本
10	アナザー・ジェネシス完結編(P.25)	98用希望媒体3本	30	私をゴルフに連れてって(P.82)	98用希望媒体3本
11	LOOPZ(P.26)	98用希望媒体2本	31	まあじゃん王国(P.84)	98用希望媒体3本
12	AMIDA・EXTRA(P.26)	98用希望媒体3本	32	いまどき純情物語(P.85)	98用希望媒体3本
13	ゴルビーのパイプライン大作戦(P.27)	——	33	MOON CRYSTAL(P.86)	X68000用3本
14	クエストフォーグローリィ(P.28)	98用希望媒体3本	34	ピンクソックス5(P.87)	MSX用3本
15	PHALANX(P.29)	——	35	フェアリーテール海賊版（P.88）	——
16	シャーロックホームズ〈仮〉(P.30)	——	36	L〔ELLE〕(P.89)	——
17	ディスクステーション#24(P.30)	——	37	ナイキ(P.89)	——
18	ザ・マジック・キャンドル(P.31)	——	38	アルテミス(P.89)	——
19	ディスクステーション98 3号(P.31)	——	39	キミだけに愛を(P.90)	——
20	銀河英雄伝説II DX kit(P.32)	——	40	BED戦記'69(P.90)	——

4月号モニタープレゼント当選者発表はP.39です。

悩めるゲーマーに愛の手を……

攻略ファイト

アルシャーク
マスターオブモンスターズII

みんな、新しい学校やクラスには慣れたかな？　やっぱり、勉強はしないよりしたほうがいいぞ、うん（笑）。というワケで、今月は、2本の人気ゲームを攻略だ。いくぞぉ〜♡

アルシャーク

ALSHARK

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ライトスタッフ
■発売日／5月10日（X68K版は発売日未定）

ライトスタッフ制作のRPG第1弾！

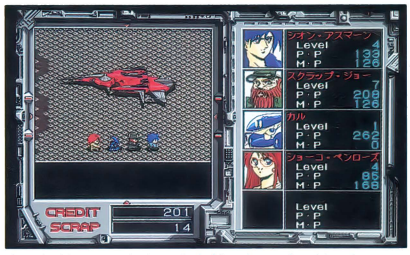
『アルシャーク』の舞台となっているウィスペラード小宇宙は、3つの種族の人類が分割統治していた。我々とほとんど同じ人類のマーズ連邦、好戦的なゾリアス帝国、平和を愛するウュリア王国の3国は、それぞれ植民を奨励していたが、辺境惑星をめぐってついに衝突した！

前号までのあらすじ

マーズ連邦に属する辺境惑星ホムに、1つのいん石が落下した。主人公シオン・アスマーンと幼なじみのショーコは、そのいん石を見るためザクセンキャニオンに向かった。しかし、そこで見たものは、調査に来ていたシオンの父ジドほか数名のマーズ人が、ゾリアス兵に囚われているところだった。隙を突いて逃げようとしたジドたちだったが、ショーコの父であるペンローズ博士の身に異変が起き、博士はジドたちを撃ってゾリアス兵とともに戦闘艇で宇宙に飛び去った。ジドは「スクラップ・ジョーのもとへ行け」「アルシャークを追え」という遺言を残して息絶える。家に帰ってみると、シオンの母



▲『アルシャーク』の地上戦闘画面。シオン以外は、オートで戦ってくれる



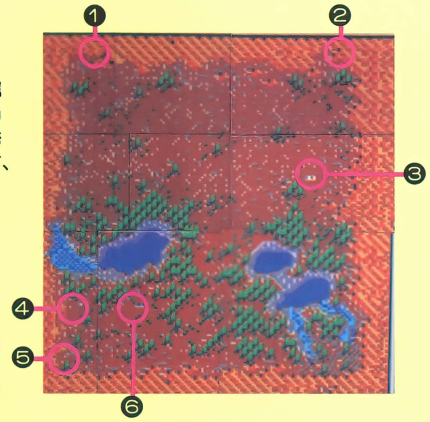
▲これがシオンたちの宇宙船アトライアだ。とてもスクラップから作り出したとは思えない

ルシアの姿がない。ロボット・カルを連れ、スクラップ・ジョーの家に向かったシオンたちだったが……。

惑星ホム

惑星ホムは、マーズ連邦に所属する辺境惑星だ。シオンやショーコの故郷でもある。人の住む場所は四方を山で囲まれていて、それ以上遠くへはいけない。

❶廃抗
❷ザクセンキャニオン
❸コスマの町
❹宇宙港
❺ダスト
❻ハマックの町







ウェルダ・ミュレッツ登場

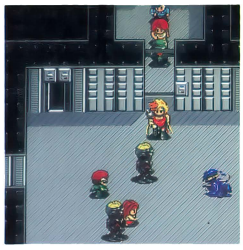
スクラップ・ジョーと共に、ルシアの手掛かりを得るため、ハマックの町の地下酒場に行った。情報屋の話によるとルシアは惑星マーズ行きの宇宙船に乗ったらしい。彼女の後を追うシオンたちだったが、乗客が多くてとても船には乗れそうもない。ジョーが廃坑に宇宙船を隠してあるという。廃坑の奥には真っ赤な宇宙船が隠されており、ショーコによって「アトライア」と命名され宇宙に飛び立った。宇宙に出たアトライアは、救難信号をキャッチ。信号の発信地点には、航行不能状態にあるマーズ連邦所属の民間宇宙船とペンローズ博士とゾリアス兵の乗ったゾリアス軍戦闘艇がいた。静かにアトライアを接舷させ、シオンたちはカルを残して宇宙船に乗り込んだ。宇宙船にはペンローズ博士とゾリアス兵、そしてマーズ連邦最大の兵器メーカーの社長令嬢のシャイナがいた。ペンローズ博士とゾリアス兵は、何かを捜しているらしい。そこにマーズ連邦軍所属の女戦士ウェルダが、エアロックを吹き飛ばして乗り込んできた。ペンローズ博士らは、シャイナを人質にシオンたちの後をつけてきたカルを破壊して戦闘艇で逃亡を図ろうとした。



シオンたちが宇宙で最初に見たもの、それはあのゾリアス帝国の戦闘艇だった



ウェルダがエアロックをブチ破って入ってきた


カルはペンローズ博士たちによって破壊されてしまった／



女戦士ウェルダは、シオンたちが宇宙海賊ではないのかと疑った

CHARACTER

ウェルダ・ミュレッツ



チャウ・スノーミュのメンバーで、ゾリアス人とマーズ人の混血。身長は2mを超えるミュータント戦士だ。



マーズ連邦宙軍・コズミックホーク

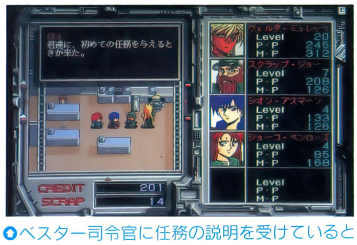
女戦士ウェルダの活躍により、かろうじてシャイナの救出には成功するが、ペンローズ博士とゾリアス兵たちには逃げられてしまった。ウェルダはアトライアが未登録の宇宙船であることに気付き、惑星マーズの衛星軌道上にあるマーズ連邦宙軍コズミックホーク(マーズ連邦軍のパトロール隊)本部の宇宙ステーションへシオンたちを連行。チャウ・スノーミュ（ＣＳ＝マーズ連邦宙軍コズミックホークの略称）本部で、司令官ロイ・ベスター准将と会見したシオンたちは、なかば強制的にチャウ・スノーミュに入隊させられてしまった。そして、ウェルダに連れられてステーション内を見学していた彼らは、司令官に呼び出され、さっそく初めての任務に着くこととなった。



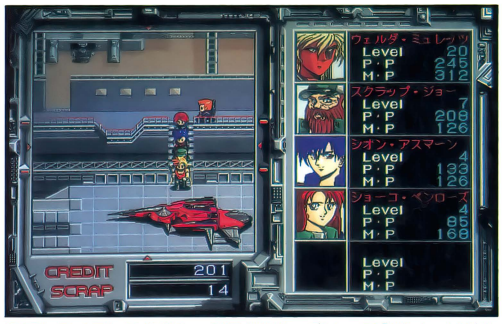
シオンたちは、チャウ・スノーミュの司令官ロイ・ベスターと会見した



ウェルダに連れられてCSステーション内を見学しているシオンたち



ベスター司令官に任務の説明を受けているところ。初任務だ、がんばろう／



アトライアに乗り込み、惑星ザジルへ向かって発進／　ザジルでは、いったい何がシオンたちを待っているのか？

初任務！惑星ザジルへ……

ベスター司令官に呼び出されたシオンたちは、司令官の個室で任務の説明を受けた。惑星ザジルで栽培されていると思われる麻薬キドゥンは、ゾリアス帝国から持ち込まれたドラッグで、中毒性はもちろん、常習者は激しい幻覚症状にみまわれる。しかも、バイオジャック（キドゥンの中に含まれる特殊成分によって、生体内の遺伝子に突然変異が起き、内外的に急速な進化と退化にみまわれること）が発生し、この症状が起きると、たいていは無残な死が待っている。しかし、何万分の１という確率で、凶暴なバイオビーストが誕生することがあり、そのためここ２、３か月のあいだにマーズ連邦各地で大量虐殺が起きているという。シオンたちの初任務は、惑星ザジルにある麻薬シンジケートを壊滅させることだ。さっそく惑星ザジルに向かい、宇宙港の近くにあるサイバルの町で情報集めをした。町にあるシンジケートのアジトを襲撃したシオンたちは、ボスのトーミュが、どこかほかの惑星に行ったという情報をメンバーから得る。だが、それ以上の情報はつかめず、ホテルで休息することにした。その夜、シンジケートの手によって、ショーコがさらわれてしまう。「ポーキンの町に来い」というトーミュからの脅迫状を受け取り、ポーキンの町へ向かう３人。ポーキンの町のアジトでトーミュらを倒すがショーコの姿はなかった。ショーコは惑星ザジル軌道上の軍事ステーションにいるという。黒幕は軍事ステーションの司令官ガイストなのだ。シオンたちは、ステーションに乗り込み、ガイストたちを倒した。ショーコは、この裏にはゾリアス帝国が絡んでいるらしいという。



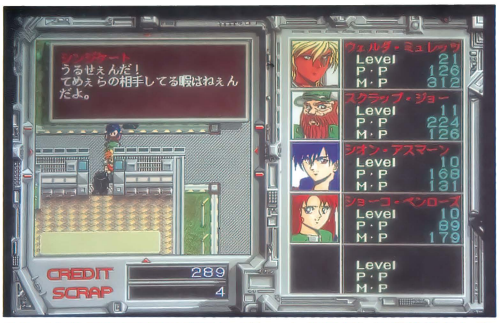
戦闘の前には、体力を回復させて、装備も整えておこう。念のため、セーブもしておくのがベスト



惑星ザジルの宇宙港に到着した一行は、サイバルの町に向かった



しまった／　ショーコがトーミュたち麻薬シンジケートにさらわれてしまった



サイバルの町にある麻薬シンジケートのアジトに乗り込むシオンたち。さあて、派手に一発暴れてやるか〃



ポーキンの町にあるシンジケートのアジトに突入／　ショーコを返せ〃

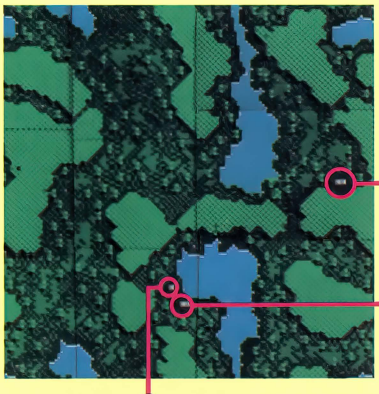


事件の黒幕は連邦軍の内部にいた!?　軌道上の軍事ステーションにショーコはいるぞ〃



司令官のガイストを倒すのだ〃

惑星ザジル



シオンたちが最初の任務で訪れることになる惑星ザジルには、宇宙港と２つの町が存在する。『アルシャーク』の惑星上のフィールドは、一定の方向へ進むと、もとの場所に戻ってくる。ちゃんと惑星表面が球状になっているのだ。でも、こういうマップは迷い易いので注意しよう。

❶ポーキンの町
❷宇宙港
❸サイバルの町

惑星ビュートの怪物退治

チャウ・スノーミュ（CS）ステーションに帰ってきたシオンたちを待っていたのは、新しい任務だった。惑星ビュートの鉱山で、モンスターが出没しているらしい。すぐさまビュートに向かい、鉱山の奥に潜む巨大なモンスターを倒した。この事件の裏にもゾリアス帝国の影が見え隠れする。



✪鉱山の抜け道は、ショーコが見つけてくれる。やったね、ショーコ♡

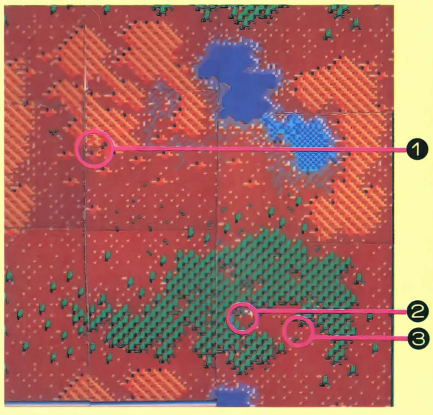


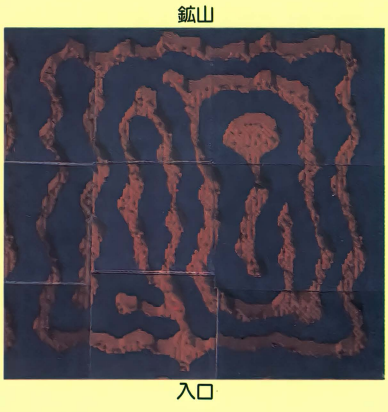
✪鉱山の奥に、モンスターを生み出す巨大なモンスターを発見／　さあ、戦闘だ//

惑星ビュート

辺境にある惑星ビュートのマップは少し小さい。宇宙港は整備されておらず、町もひとつしかない。鉱山には見えない抜け道があるが、そばを通るとショーコが教えてくれるから心配は無用だ。

❶鉱山
❷カイナンの町
❸着陸地点





アイテムリスト

ゲーム序盤で手に入れられるアイテムだ。ゲームが進んでいくと、もっといろいろなアイテムが出てくる。以下の表は、バランス取り前の資料で作成したため、製品版では値段などの数値が変更になってしまうかもしれないので注意。キャラクタによって、装備できる物とできない物があるが、ショップで買うときにちゃんと装備できるかどうか表示されるので安心だ。不要になったアイテムは、店に売ることはできないので、ジョーにスクラップにしてもらい、それをスクラップ屋に売ろう。

近接戦用武器

名　称	値　段	威　力	攻撃回数
サバイバルナイフ	60	20	1
チタンブレード	100	90	1
ベリリウムソード	400	180	1
ヒートクロー	340	130	1
スタンナックル	640	170	1

銃火器

名　称	値　段	威　力	攻撃回数
ハンドガン	200	200	1
ブローニング	250	250	2
サブマシンガン	320	280	4
プラズマガン	830	340	1
ハンドブラスター	1160	420	3

ヘルム

名　称	値　段	防御力	命中修正
マスク	15	5	0
ハーフヘルム	435	40	0
照準器	44	10	5

シールド

名　称	値　段	防御力	回避修正
チタンシールド	30	15	0
イベイシブリング	80	5	10
マグネットリング	150	5	10

アーマー

名　称	値　段	防　御　力
シャツ	———	10
プロテクター	130	30
ライトスーツ	250	65
チタンアーマー	400	100
ポリマースーツ	850	130
プロテクトスーツ	1510	160
スチールボディ	———	165
チタンボディ	215	210

ツール

名　称	値　段	戦闘時の使用	通常時の使用	効　果
ハンドメディカル	6	○	○	体力の回復
メディカルツール	10	○	○	体力の回復
キャンプセット	60	×	○	体力の回復
サイコキュア	15	○	○	精神力の回復
簡易工具セット	20	○	○	カルの修復
ハンドサテライト	15	×	○	マップと現在位置の表示

攻撃用ツール

名　称	値　段	威　力
ハンドグレネード	45	？　？　？
ビームダート	75	？　？　？
ハンドナパーム	120	？　？　？
パラライズガス	100	？　？　？

惑星マーズでの休暇

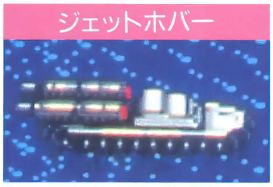
２つの任務を立て続けに達成したシオンたちに、休暇が与えられた。しかし、休暇中のアトライアの使用は禁止されてしまった。ベスター司令官は、マーズにでも行って休めという。マーズ……そう、惑星マーズについて、シオンはひとつのことを思い出した。失そうした母ルシアの唯一の手掛かりは、マーズに行ったらしいという情報だったのだ。マーズの宇宙港に降り立ったシオンたちは、首都のテスウィルで、情報集めを始めた。そして、地下酒場でバーテンから１通のビデオレターを受け取った。それは、母ルシアからのものだった。しかもルシアには、シオンが



初めての休暇は、惑星マーズで過ごすことに……



テスウィルは連邦首都だけあってデカイ！



ジェットホバーを手に入れるのだ。首都テスウィルで売ってるぞ

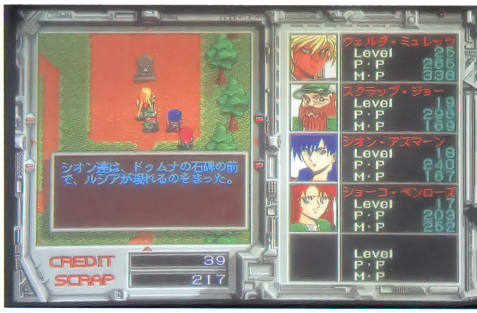


首都テスウィルであのシャイナと再開した

この酒場に来ることが分かっていたらしい。ルシアはダイナ村にあるウェー・ドゥムナの石碑の前まで来て、自分に力を貸してほしいという。シオンたちは、鉄屑屋でジェットホバーを手に入れ、ダイナの村に向かった。



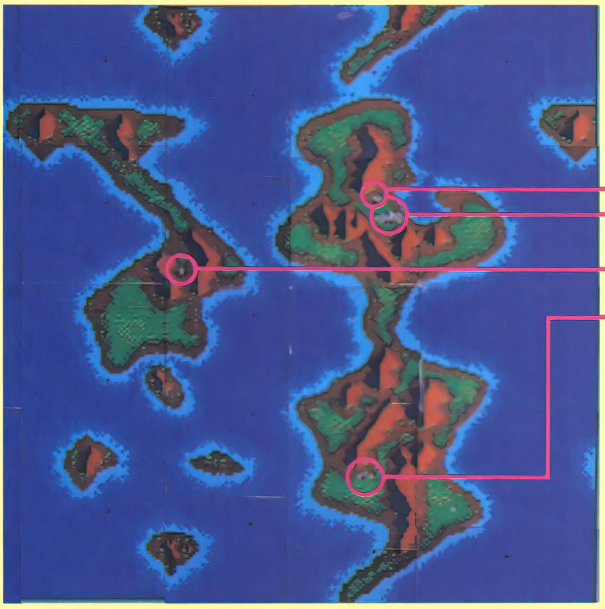
地下酒場でビデオレターを受け取った



シオンはルシアと再開できるのか？

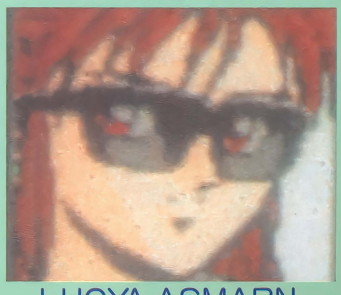
惑星マーズ

マーズ連邦の首都でもある惑星マーズには２つの大陸がある。宇宙港と２つの町、ひとつの村があって、首都テスウィルのある大陸がラシャ、もうひとつをウィナという。２つの大陸の連絡には、海上をジェットホバー等で移動しなければならないのだ。また、宇宙港からは、いろいろな惑星へ向けての星間バスが出ているぞ。



❶ダイナの村
❷宇宙港
❸首都テスウィル
❹ベギーの町

NEXT CHARACTER……


LUCYA ASMARN

シナリオ「天の門」を完全攻略だ！

Master of Monsters II

マスターオブモンスターズII

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 8800円
■発売元／システムソフト　■発売中
※アナログディスプレイとマウスが必要です
※MS-DOS ver.2.1以上が必要です

先月に引き続いて、キャンペーン・シナリオ「天の門」の攻略だ。先月号では最初のマップ「要塞の森」だけしか攻略できなかったけれど、今月はイッキに最後のマップまで攻略してしまうぞ！

マスターを選ぶのは慎重に

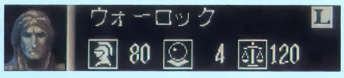
さて、『マスターオブモンスターズII』の攻略第2回目だが、今月は「天の門」を完全攻略することにしよう。

最初にマスターに関して、簡単におさらいをしようかな。まず、マスターを選ぶときの主なポイントは、使える大魔法の種類と召喚できるモンスター。『II』ではマスターが変わっても、召喚できるモンスターは変わらない。モンスターに関しては属性の問題だけだから、これは各自が基本性能表でチェックすればバッチリだね。大魔法のほうは、下に各マスターごとの一覧表を載せておくので、これを参考にしよう。マスターは3人ともクセがあるので、よく考えてから決めたほうがいいぞ。

ワンポイント・アドバイス

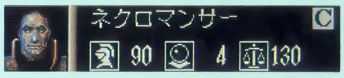
初期配置を考えよう

『II』ではコンピュータ側の初期配置がランダムのため、同じマップでも難易度が全然違うことがある。これを逆手にとり、自分の都合のいい配置になるまで、ロードしなおすというヒキョウ（?）な手もある。



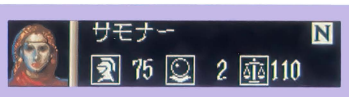
3人の中でいちばんオーソドックスなマスター。1レベルの時点では、Intがネクロマンサーより劣るけれど、高レベルになると3人の中で最高になる。

ウォーロック	
修得レベル	大魔法
1 レベル	ヒール
1 レベル	ファイア+1
1 レベル	マインド
1 レベル	スピード
2 レベル	ヒール+1
4 レベル	ヘルファイア
5 レベル	チャージ
6 レベル	ヒールオール+1
7 レベル	シールド+1
8 レベル	メテオ
9 レベル	ファイアシールド
10 レベル	スリープ
11 レベル	サンシャイン
12 レベル	アウェイクン
14 レベル	トーネイド
15 レベル	タワーヒール
16 レベル	アゲイン
18 レベル	ファイアフレイム
19 レベル	マインドシールド
21 レベル	サンダーアロー
22 レベル	チャージ+2
25 レベル	マインドバスター
29 レベル	ニュークリア
35 レベル	ノバ



とにかくHPは最高で、Intもそこそこ。しかし、MPはあまり増えないし、AGは最低。もっとも、直接戦闘をしなければ、いいだけなのかもしれないが。

ネクロマンサー	
修得レベル	大魔法
1 レベル	ヒール
1 レベル	コールド
1 レベル	シールド
1 レベル	スリープ
2 レベル	サンダー+1
2 レベル	マインド+1
3 レベル	コールド+2
4 レベル	クィック
4 レベル	ヒール+1
5 レベル	ヘイルストーム
5 レベル	アイスシールド
6 レベル	ヒールオール
7 レベル	ダークネス
8 レベル	チャージ+1
10 レベル	アウェイクン
11 レベル	マインドブラスト
12 レベル	コンフューズ
13 レベル	クェイク
14 レベル	ストーン
16 レベル	タワーヒール+1
18 レベル	チャージオール
22 レベル	デスブリザード
25 レベル	メガスリープ
32 レベル	アブソリュートO



HPとIntが3人の中で最低。Intの低さは、そのまま支配値に影響をあたえるので、マスター自身が前線に出る必要に迫られる可能性も高い（でも、強い）。

サモナー	
修得レベル	大魔法
1 レベル	ヒール
1 レベル	ファイア
1 レベル	サンダー
1 レベル	ヒールオール
2 レベル	コールド+1
3 レベル	スロー
4 レベル	ヒール+2
5 レベル	サンダーシールド
6 レベル	サンダー+2
8 レベル	エクストラヒール
9 レベル	マインド+2
10 レベル	タワーワープ
11 レベル	クリアランス
12 レベル	ハイシールド
13 レベル	チャージ
13 レベル	テンペスト
14 レベル	タワーヒール+1
16 レベル	アゲイン
17 レベル	ヒールオール+2
18 レベル	サンダーシャワー
20 レベル	ハント
22 レベル	ソニックブーン
28 レベル	プラズマ
33 レベル	デス

「天の門」をマップ別に解説！

というわけで、最初のマップ「要塞の森」から「最後の城」まで、キャンペーン「天の門」のマップ、敵マスター、召喚可能なモンスターのすべてをチェックしながら攻略していこう。もっとも先月号で「要塞の森」は、レッド国のサモナーで攻略してしまったから、今月はブルー国のウォーロックでキャンペーンをプレイしてみた。

要塞の森

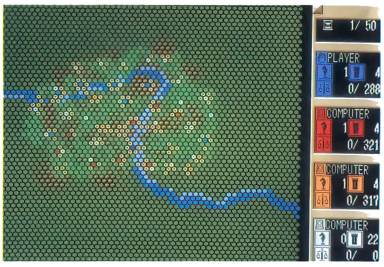
最初に結論を言えば、このマップをウォーロックでプレイするなら、ドラゴン（C）を召喚してはいけない。2種類のドラゴンを比較しても、能力に決定的な差はなく、4倍の支配値を消費する価値はない。逆にネクロマンサーでプレイするなら、ドラゴン（C）を中心に召喚していけばいいぞ。とにかく序盤は質より量。物量作戦で押していこう。ここで少し困るのがサモナー。属性がニュートラルのサモナーはどちらのドラゴンを召喚しても、それなりに支配値を消費してしまう。その不足分はトロールを召喚したり、マスター自身が前線で戦うなどして、補わなければならないだろう。

ワンポイント・アドバイス

属性をそろえよう

これはけっこう重要。同じ属性のモンスターはIntの半分の値で支配できるけれど、逆の属性だとIntの2倍も必要になる。召喚のしかたによってはモンスターの数が4倍も変わってしまうのだから、これはかなり大きい。能力に特別な差がないなら、なるべく同じ属性のモンスターを召喚するようにしよう。





●まわりは森で、塔もない。実際には全体の4分の1ぐらいの範囲の中で戦いが行われる

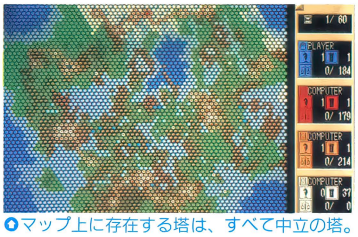


●序盤はやはり、ドラゴンが使い勝手が良い。安心して使えるモンスターのひとつだ



残された塔

まず、このマップではエンジェル（ネクロマンサーならデーモン）が重要な役割を果たすということを覚えておいてもらいたい。なぜ、エンジェル（デーモン）が重要かというと、このマップに登場する2人の敵マスター（ウィザードロト、魔術師ムウ）が、ミストやレイスを召喚するからだ。このミスト系のモンスターはかなりのクセモノで、精神系の魔法攻撃以外では、ほとんどダメージをあたえられない。こいつらが大量に固まって向かってくると、前に進めなくなってしまうということが、往々にしてよくある。そういうときに、こいつらを倒すためのエンジェル（デーモン）が、必要なのだ。



●マップ上に存在する塔は、すべて中立の塔。初期配置で勝負が決まる？



●残された塔をクリアすると、四方にマップが広がる。この何処かに白の司祭が……

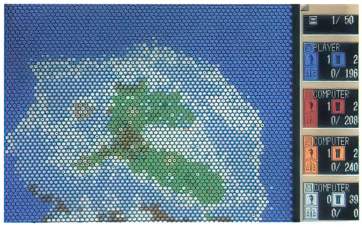
●このマップで最重要のモンスターはエンジェルとデーモン。なぜなのかは本文を見てね



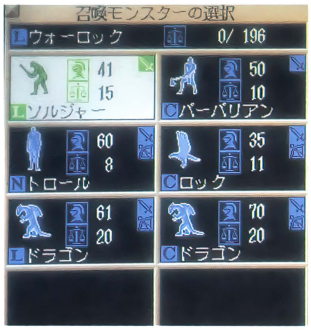


吹雪の島

このページの３枚のマップは必ずしもクリアする必要はない。というのは自分の軍団が「最後の城」をクリアできるぐらい強くなっているなら、いきなり「最後の城」へ進んでも、問題はないからだ。まあ、普通は負けると思うので、これらのマップでモンスターを鍛えてからにしよう。ちなみにこのマップは、特に気をつけなければいけないというほどの問題はない。あえていうなら、周辺の氷原、氷山地帯に移動力の遅いモンスターを入れないこと。



●周囲を氷原に囲まれた地形。辺境の塔の制圧のためには飛行ユニットが重要。



●ロックはここでしか召喚できない。別のマップでも使うなら、多めに召喚しよう

魔導師　ボウ

LEVEL 5
HP 103
MP 9
Int 202



ソーサラー　ラグ

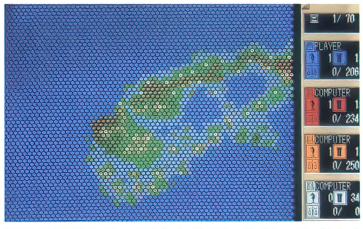
LEVEL 5
HP 112
MP 6
Int 191



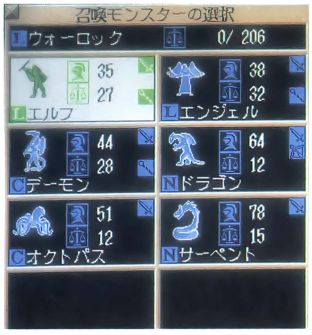
神々の岬

このマップは、下のほうの列島状にならんでいる島々のせいで、戦線を形成しづらいという問題がある。それに敵マスターが、ダークエルフ、ダークレイス、ラージドラゴン、アークデーモンなどを召喚してくるので、こっちもクラスチェンジさせておこう。

このマップもすべての塔が中立のため、初期配置により、かなり難易度が変わる。どうしても勝てないという人は、自分に有利な配置になるまでロードしなおせば、楽になるかな？



●この辺りから、強力な敵モンスターがゾロゾロと出てくるぞ。



●ここでしか召喚できないモンスターのオクトパスは、攻撃回数の多さが魅力

ドルイド　メキラ

LEVEL 6
HP 103
MP 10
Int 224



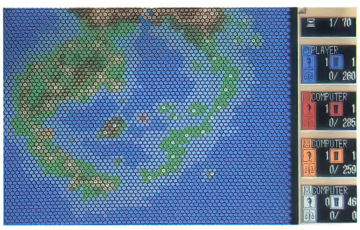
幻影王　ミラン

LEVEL 6
HP 129
MP 10
Int 239



魔王の入り江

このマップで問題なのは、レッド国のマスターの位置だ。このマップにレッド国の塔は１つしかないので、レッド国のマスターの配置される場所は決まってしまっている。その場所は入り江の中の浅瀬にある塔だ。そのため、敵マスターのもとにたどりつくには（一部のユニット以外は）防御効果のほとんどない浅瀬を通って行かなければいけない。十分な準備をしないと、敵マスターのもとにたどりつくまでに、かなりの犠牲を払うことになるぞ。



●レッド国のマスターを倒すために、浅瀬を越えなければならないのがツライ。



●ここで召喚したモンスターは、最初から５レベルの状態で召喚される

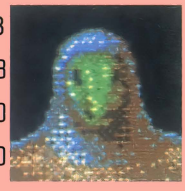
百鬼王　斬

LEVEL 8
HP 149
MP 13
Int 249



龍王　怒牙

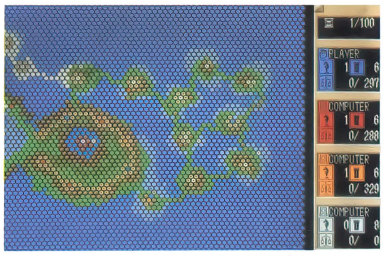
LEVEL 8
HP 118
MP 10
Int 210



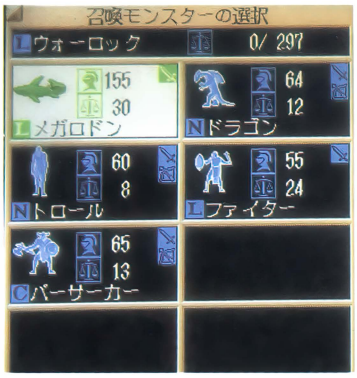
最後の城

いよいよ最後のマップだ。ここにいる司祭ハクガと魔導騎士ランガの２人を倒せば、グランドマスターの称号はキミのもの。キミがここまでの５枚のマップをすべてクリアして、十分に部隊を鍛えてきたのならば、それもあまり難しいことではないだろう。このマップで気をつけることがあるとすれば、メガロドンは召喚しないほうがいいということかな。こいつは移動タイプが海（深）なので、陸地のヘクスには、いっさい進入できない（塔にさえ）ため、使い道がほとんどないからだ。

そして、このマップのポイントは２つの城。城を占領すると、塔以上に支配値が上昇するため、城を２つとも占領していれば、それだけでかなり有利に戦いを進められる。あとは、これまで育ててきたモンスターたちの力をあますことなく、発揮させてやれば、キミはグランドマスターだ。



いよいよ最後の決戦だ。このマップさえクリアすれば、グランドマスターだ！



いきなりファイターが召喚できるぞ。



グランドマスターへの道

というわけで、キャンペーン「天の門」の全マップを、かけ足ではあるが、ひととおりチェックしてみた。基本的な部分はだいたい押さえたつもりなので、あとは各自で応用してプレイしてほしい。それから、あまりアイテムについては詳しく触れられなかったけれど、アイテムは効果的に使うと、相当の威力を発揮するので、よく考えて使うようにしよう。特に「進化石」や「王者の紋章」などは強力だぞ。あと「裏切の花」や「死の言葉」なんかもスゴそうだけどね。

それから最後になってしまったが、敵マスターのパラメータは、ある程度の範囲内でランダムに決定されているため、キミたちが実際にプレイする場合の数値と食い違いがあるとことも多いと思う。まあ、あくまでも目安なので、参考程度にしたほうがいいだろう。

ワンポイント・アドバイス

マスターのレベルアップにはげもう

モンスターのレベルアップも大切だが、マスターのレベルアップはもっと大切。マスターのIntが低いと、終盤で強力なモンスターを充分に扱うことができない場合も……。マスターが弱いと、結果的にモンスターに過剰に負担がかかって、やられてしまう確率も高くなってしまう。





というわけで、みごとグランドマスターになった。目的を達成した充実感に満足、満足

特殊なアイテム

キミはゲームをプレイしていて、使いかたの分からないアイテムを見つけなかったかな？　そういうのは大抵、クラスチェンジ用の特殊アイテムなのだ。ここで特別にそれらのアイテムを公開だ。

天使の鎧

これを使うと、ケルビムがエンジェルナイトに進化するというアイテム。

エルフの反鏡

ハイエルフをダークエルフに進化させる。属性が逆になることに注意。

大天使の杖

セラフィム（熾天使）をミカエル（大天使）に進化させられる。

言霊

ブラックレイスがスペクターに進化する。スペクターは経験を積むとさらに……。

騎士の竜

ナイトに竜をあたえると何になるか？それは、ドラゴナイトだ！

堕天使の杖

当然、これは大天使の杖の逆。グレートデーモンがルシフェルになる。

霊鳥石

ファイアバードに対して使うと、サンダーバードに……。

めざせ! グラフィッカー

どーも、斎木はるかです。今月からページが増えて3ページになりました。いままで以上に作品を掲載していきたいと思うので、ドンドン投稿してくださいね。それでは、サクサクいきましょう!

この処理はすごいぞぉ〜

ARIEL

千葉県・勝見典央クン
(X68K／Z'S STAFF PRO 68K)



©鈴木雅久・朝日ソノラマ

さて、今月の一本目は千葉県の勝見クンの作品でARIELです。ARIELは、以前に私もこのコーナーでC.G.を描いたほど思い入れがある作品で、勝見クンのC.G.は個人的にかなり気に入りました。勝見クンは某アニメーション学院の生徒だそうで、未来のアニメーター候補と言うわけですネ! 期待しましょう。

それでは評価のほうですが、この作品を見た瞬間に、いきなり「すごーい! きれいだねー」という賞賛の言葉が周囲から出てきたほど出来のよい作品です。まずはラインですが、強弱がきちんとつけてあって、とてもキレイに見えます。色に関しても原画に忠実に仕上がっていて、うまく質感が出ています。そして、一番スゴイのは、カゲが何段にも落ちていて、質感を出すのに、とてもよい効果を発揮しているところです。特に腕や足の陰影や光の部分がイイ! また、胸部や腹部のレオタード部分などのテカリやカゲなども、実にキレイにできあがっています。そのほかに、ARIELの各部にあるマーキングなどもなかなか細かく描かれていて、見ていて思わず喜んでしまいました。今までこのコーナーで紹介したX68KのC.G.の中では、かなり上位に入る作品だと思います。ちなみに、この作品はまったくスキャナを使っていないそうです。スキャナ未使用でここまで描ければ、努力次第ですぐにでもプロのグラフィッカーになれる(かもしれない……)。しかぁーし、甘く見てはいけないっ! (ここからが、はるかの本領発揮!!) まずは、ここまで描いたんだから、やっぱり手抜きはいけないと思うなぁ。うむむ。原画に描いてあるイングベルトが描いていないし、銃口もけっこう、ごまかしている。まぁ、ここらへんは、アラ探しして感じだけど、それだけこの作品は出来がよいってことです。これからもどんどんよい作品を描いて、私を驚かせてくださいネ! 次はARIELの3人娘かなっ?

ルーペ機能を使ってズーム・アップしてみよう!



さて、画面の一部をルーペで拡大してみました。この部分、どこだか分かるかな? 銃の赤い部分です。見れば分かると思いますが、カゲが数段にわたって変化していて、見るからに面白くなっていますね。これだけカゲを変化させてあるのをルーペを使わず見ると、すごくリアルに見えるし、とってもキレイです。これだけの変化を全部に渡ってやるには、強靱(きょうじん)な精神力と根性が必要になります。今回のARIELは、その努力がむくわれた例と言えるでしょう。さあ、みなさんもガンバってください!!

きゃー、飛龍（フェイロン）ちゃんだぁ♡

ドラゴン・フィスト

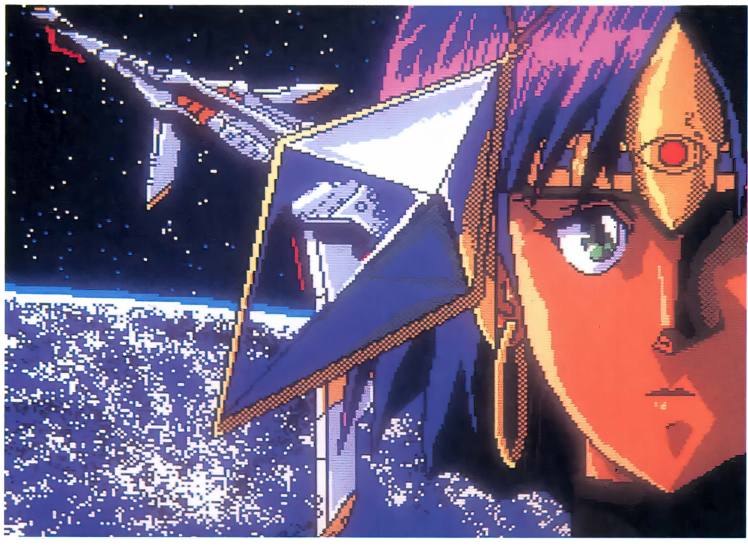
埼玉県・早瀬駿クン
（PC-98／Z'S STAFF Kid 98）



©片山愁・新書館

さて、次の作品は、埼玉県の早瀬クンが描いてくれたドラゴン・フィストの飛龍クンです。前にも書いたけど私はドラゴン・フィストの大ファンでして、早瀬クン覚えていてくれてアリガトねっ！　とっても嬉しい誕生プレゼントになりました（はるかの誕生日は4月なのです……。うふふっ）。

それでは評価ですが、これもキレイにできていますネッ！　まず、最初に目に付くのが飛龍の表情。憂いがあってとってもよい表情に仕上がっています。これは随分がんばって描いたのだと思います。早瀬クンの思い入れがうかがえます。次にバックの桜も、とってもキレイにできています。このような表現は、なかなかうまくできるものではないですが、なんとかボロが出ないようにおさえています。これはテクニックの勝利って感じですね。ピンクと白を使って、ボカシの効果を出し、うまく表現していますネ。それから学生服の表現もけっこうイイ線いってると思いますヨ。黒と青の表現がとてもスッキリとしていて、まとまっています。とにかく、この作品は色の使い方が全体的にうまいということですね。しかーし、これで安心していてはいけない。ハッキリ言ってラインが甘い。ムリに強弱をつけようとして失敗しているような気がします。たしかにラインは大切なものですが、ムリにラインを使わずに、まわりの色や点で、ごまかすという手もあります。いろいろ工夫して、ごまかし方を勉強してみてください（笑）。



©1989NHK総合ビジョン・TOHO

いい味だしてるナディアちゃん

ふしぎの海のナディア

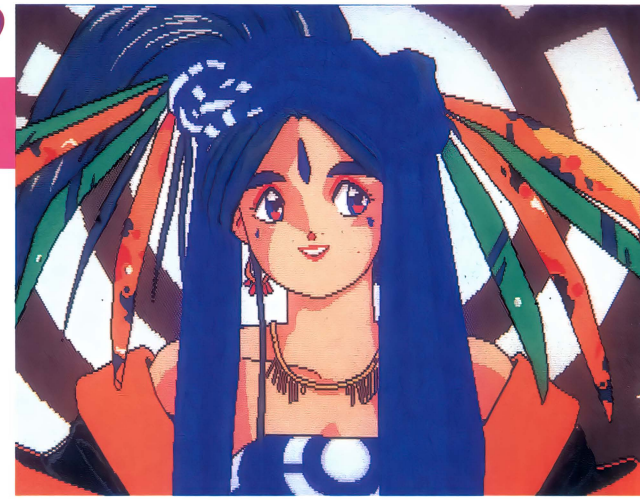
神奈川県・鈴木雅之クン
（MSX2／F1ツールディスク）

それでは次の作品です。ひさびさにMSX2での作品が送られてきました。このC.G.は、神奈川県の鈴木クンの作品で、「ふしぎの海のナディア」のナディア姫ですね。これは、CDのインデックスに使われていたイラストです。

まあまあよいレベルに仕上がっていると思います。ナディアの表情もいいですし、頭の飾りやイヤリングもよく描かれていると思います。しかし、髪の毛の処理がいただけないですね。髪の毛の一番濃い色の部分を黒ベタでごまかしてしまったのは、失敗だと言えます。いくら原画がこんな感じの処理をしていたとはいえ、C.G.で同じことをやってしまうと、かなり手抜きに見えてしまいます。せっかくPC88とくらべて、色数の多い機種を使っているのだから、黒ではなく、それに近い色で塗るように工夫してみてください。それから手紙にも書いてありましたが、バックの地球の表現も、もう少し凝ってくださいネッ！　せっかくナディアがよい出来に仕上がっているのに、バックを手抜きしてはかわいそうですよ。やり方は、原画のほうはあんまり気にせず、地球やほかの惑星などの写真を参考にして、それを見ながらブラシのみで描いてみると上達しますよ。この場合は、全画面で描いたほうがいいと思います。あとは、バックができあがってからキャラを合成すればOK。実際、自分でC.G.を描くのだから、ある程度は原画を無視していいのでは。

うふふ、趣味でーす♡

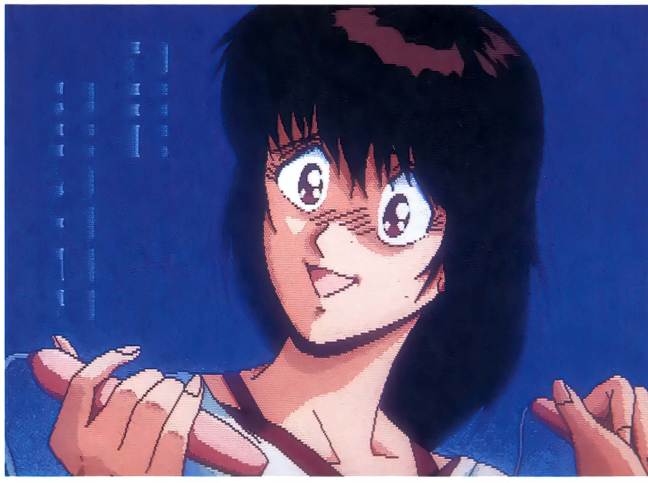
ああっ女神さまっ



©藤島康介・講談社

新潟県・栗田知典クン(MSX2／GABAN)

えっと、次の作品は、新潟県の栗田クンの作品でベルダンディーです。キャラのほうはいい線いっていると思います。なんといってもベルダンディーの表情がカワイイッ！　でも、バックがつまんないよおー！　なんかミョーに単調で、かなり手を抜いているような気がします。せっかくキャラはキレイに仕上がっているのに、とっても残念ですね。もう少し勉強してくださいねっ！



©岡田斗司夫／BANDAI、VICTOR、GAINAX

いやぁ、趣味ですねぇ

トップをねらえ！

山形県・金子亮クン(MSX2+／GABAN)

さて、今月最後の作品は、２回目の登場の金子クンです。前の作品に比べると格段によくなっています。進歩ですね。しかーし、バックがあまいぞぉー。ブラシを使わず点で描いた努力は認めるけど、その努力もデザインが悪くてはむくわれない。原画は無視してもいいんだから、どんどん自分の世界を完成させようねっ。以上、斎木はるかでした。

めざせ！グラフィッカー

募集要項

●募集の内容

オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルC.G.に仕上げたもの（オリジナルの原画でない場合は、必ず原画作者・作品名・出版物の名前・号数・ページ数など出所を明記してください）

●使用ハード

FM TOWNSシリーズ、MSX-2／2+／turbo R、PC-8801／VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト

各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語など

●投稿方法

封筒に、折れないように包装したデータ・ディスク（氏名、使用機種、使用グラフィックツールを明記したディスクシールを必ず貼っておくこと）と①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類（「イメージスキャナ」etc.）とその型番名（「HS7R」etc.）、④苦労した点、とくにココを見てほしいという点など、⑤その他特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、⑥住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先

〒105　東京都港区新橋４－10－７
TIM　テクノポリス編集部
「めざせ！　グラフィッカー」係

●締め切り

毎月8日

●発表

締め切りの翌月発売のテクノポリス誌上（採用の方には規定の謝礼をお送りします）

●問い合わせ

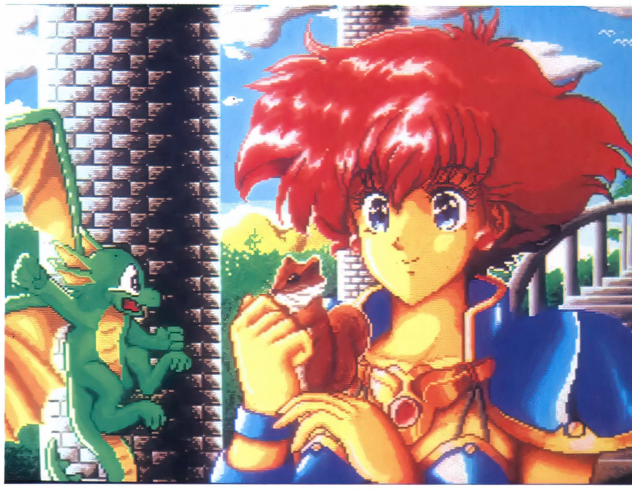
本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

第6回 C.G.ぬり絵コンテスト

第4期(3/9～4/8)入賞作品発表!



山本和技(大阪府)
PC-286VG/Z's STAFF Kid98



山田　浩(神奈川県)
HB-FIXDJ(MSX2+)
/グラフサウルス



小島直哉(神奈川県)
X68000PRO
/Z'S STAFF PRO 68K

第4期総評

いよいよ第6回のコンテストも第4期を迎えました。泣いても笑っても最後ですね。

いつものことながら第4期は作品数が多く、全作品を見るだけでかなりの時間がかかってしまいました。本当にたくさんの作品を投稿していただいて、ありがとうございます。

まずは山本さんの作品。これは実にキメ細かく描かれていますね。絵柄も個性的で好感が持てます。山田さんの作品は、MSX2の投稿作品の中では一番いいのではないでしょうか？　背景がやや安易ではありますが、キャラクタの表情が生き生きとしており、見ていてとても楽しくなる作品です。そして、最後は毎度おなじみ、常連の小島さん。うーん、相変わらず見事な仕上がり！と～ってもさわやかなC.G.ですね。ただ、中央のあたり（手がある付近）が、ちょっとゴチャゴチャしてわかりにくいのが残念です。

さて、次のページでは、いよいよグランプリの発表!!　今回はいったいどの作品でしょうか！

第6回
C.G.ぬり絵コンテスト

グランプリ発表！



小島直哉（神奈川県）

X68000 PRO

Z'S STAFF PRO 68K

第6回C.G.ぬり絵コンテスト 全体構評

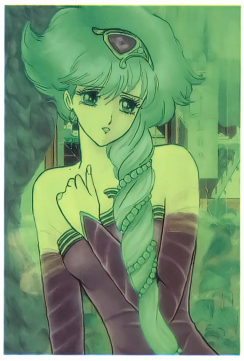
やっぱり……、というか、今回も小島直哉さんがグランプリとなりました。小島さんはこれでグランプリ受賞3回目ですが、これには審査員もいろいろと協議しました。その結果、今までの彼の作品と比べても格段にすばらしく、これをグランプリにしない理由はどこにもない、ということで決まりました。光もれの具合や葉の描写など、確かにX68Kだからということもありますが、それにしてもここまで表現してあるのは、もうプロの域に達しているといっても過言ではありません。背景の森は、ルーペを使ってみるとわかるのですが、その描き込みは「すごい」のひと言！実線を消してあるにもかかわらず、キチンとメリハリがついているのも、さすがです。

さて、今回の第6回C.G.ぬり絵コンテストは、まったくの自由課題だったわけですが、個性的なC.G.が多く、とても楽しく審査させていただきました。また、今回はMSX2がすごく多かったのも特徴です（入賞13作品中、8作品がMSX2）。以前よりもゲームソフトが少なくなってきたので、クリエイティブなことでパソコンを使うユーザーが増えてきたということなのでしょうか。この調子で他機種のユーザーもどんどんC.G.を始めてください。

審査員のお言葉

いのまたむつみさん

そうですねえ、今回はどんなのでもアリだったんで、そのへんの個性が出て面白かったです。なんか「オレはこーゆーのが得意なんだっ//」っていうか(笑)。でも、そーゆーほうがトクね。キャラとか似ていなくても自分らしさが出ていていいんじゃないのかな。ただキャラがいて背景があってじゃ、つまんないし。とにかく、楽しかったです、ハイ（笑）。



早瀬駿（埼玉県／PC98／エスキース）。すっごくキレイ。昔のヨーロッパの絵みたい。腕のレースとか、よく描かれているよね。背景のボヤーッとした感じもいいし。でも、黒の実線がちょっとキツイかな？（いのまた）

中沢数宣さん

なんか、今回はMSX2が多かったみたいですね。ドットが荒いハードでも、X68Kにも負けないものが多かったってことなのかな？　やっぱりどんなハードでもいいものはいいと。ちょっと残念だったのは、構図をもう少し工夫するだけでグッとよくなったものがたくさんあったってこと。そのへんの勉強をすれば、もう最高なんじゃないですか？



青木利行（埼玉県／MSX2／グラフサウルス）。この色彩感覚がなんともいいです。とくに髪のあたりがいい感じですね。実線を消してあるのもいいんですが、その分、メリハリがなくなってしまったのが残念です（中沢）。

MASK Project 上田充彦さん

今回はいのまたさんのキャラをもとにオリジナルのC.G.で！ということでしたが、どれもオリジナリティがあってよかったと思います。ぬり絵じゃなくて、絵そのものの画力も必要だったわけですが、みんなすごくうまいし。でも、もう少し色のバランスを勉強してみてはどうでしょう？　ただ塗ればいいってもんじゃないわけですし……。



小沢達郎（青森県／MSX2／グラフサウルス）。キャラがすごくよく描かれているね。色も背景とかもバッチリって感じです。ただ、構図に問題ありかな？　キャラが画面の両端に離れすぎ（上田）。

C.G.ぬり絵コンテストを振り返って

思い起こせば、このC.G.ぬり絵コンテストが始まって3年の月日が流れました。ＬＡＬＦ発売記念ということでスタートしたものでしたが、いつのまにか固定ファンがついてしまい、すっかりテクノポリスの連載コーナーになってしまいました。これまでC.G.に興味がなかった人も巻き込み、小島さんをはじめ、早瀬さんや菅さんなど多くの常連を生みました。また、審査する編集部のほうでも、読者から送られてくるC.G.を毎日楽しく拝見させていただき、どれもユニークな作品ばかりで、勉強にもなりました。

そんなわけで、C.G.に対する興味を少しでも持ってもらおう……、という当初の目的は、もう十分に達成できたということで、今回でこのC.G.ぬり絵コンテストは終了させていただくことになりました。ホントに長い間、ありがとうございました。このコーナーは終わってしまいますが、いのまたさんのキャラでC.G.が描きたい！という人は、「めざせ！グラフィッカー」のほうで受け付けますので、そちらのほうにドシドシ投稿してください。

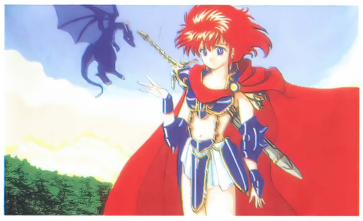
また、何かの機会（例えばLALF98の発売とか!?）に始めたいと思っていますので、そのときにお会いしましょう。では。

各入賞者へのコメント

最後に第6回の各入賞作品と、それらに対する審査員のコメントをここに掲載します。いつもだったら審査員が編集部に集まって、あーだこーだと審査するのですが、なにせゴールデンウィーク進行ということで全員が忙しく、編集部に集まるのが困難。したがって、今回は審査員の方々に写真を送り、実際の画面の雰囲気を編集部のほうから伝えて審査する……、という方法をとらせていただきました。

そんなわけで、今回はいつもより細かく審査していただき、ちょっと多めにコメントをいただきました。入賞者の方々は、そのコメントをよく読んで、次の作品を描くとき参考にしてください。作品が仕上がったら、「めざせ！グラフィッカー」に投稿していただけると、ちょっとうれしいです。また、これからC.G.を描こうと思っている人も、これを読めばいろいろと勉強になると思いますので、じっくりと読んでください。

さて、そんなわけで、泣いても笑ってもこれで最後のC.G.ぬり絵コンテストですが、決してもう行わないワケではありません。前ページでもふれたように、何か機会があれば再開していこうと思っていますので、そのときはまたよろしくお願いします。



西島現（千葉県／PC98／Z's STAFF Kid98）。背景がちょっとさみしいなー、なんて（いのまた）。これといった特徴がないような……。ドラゴンももう少し描き込んでほしかった（中沢）。人物はいいけど、背景がちょっと当たり前すぎる感じ。もうちょっと、かな（上田）。



工藤慎也（福岡県／MSX2／自作のツール）。うしろのアップをボヤかしている意味はあるのかな？　そのヘンに意味を持たせてほしかったな（いのまた）。これは1月号の表紙。オリジナルの構図に挑戦してほしかったです（中沢）。マントの描き込みがなかなかです（上田）。



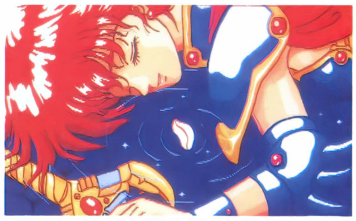
岡野哲（神奈川県／MSX2／DD倶楽部）。うわー、すごいアップ（笑）。アップすぎてわかりにくい絵になっているね（いのまた）。こーゆーアップって、もう少し演出の仕方があると思うんだけど（中沢）。背景がけっこう力入っているのに、ちょっとしかないのが残念（上田）。



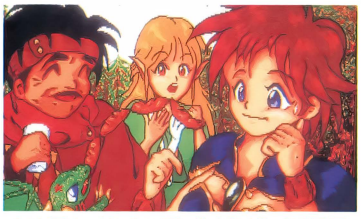
岩泉敬士（千葉県／PC88／LALF）。SDキャラ、かわいい♡　でも、背景がイマイチかな？（いのまた）。全体的に雰囲気はいいと思いますよ（中沢）。色合いが左右にハッキリ分かれちゃってますね。背景を左右逆転させたほうがよかったような……（上田）。



菅真理子（東京都／X68K／Z's STAFF PRO68K）。肩と空が同じ描き方になってわかりにくいね。地平線とかももう少し考えたほうがいいよ（いのまた）。アニメっぽいタッチですね。なかなかいいです（中沢）。やっぱり肩のヨロイがイマイチって感じ（上田）。



立川寛（岐阜県／MSX2／グラフサウルス）。なんかアニメちっくね。そのせいか、全体的に質感がちょっと……（いのまた）。もう少し水をちゃんと描いてほしかった（中沢）。剣のデザインが面白い。でも、水の描写が足らないね。映り込みとかあったほうがいいよ（上田）。



大崎賢治（神奈川県／MSX2／グラフサウルス）。うん、面白い（笑）。こーゆーの、いいよ。でもデッサンが……（いのまた）。ストーリー性があって面白い（中沢）。動きがあり、物語を感じさせてくれますね。でも、ちょっと似てないような……。まあ、いいか（上田）。



山田浩（神奈川県／MSX2／グラフサウルス）。柱がジャマ。この柱、デリカシーがないワ（笑）。でも、全体的にはすごくいいと思う（いのまた）。構図にちょっと問題があるんじゃないのかな？（中沢）。ドラゴンの表情がいい。でも、背景のパースはいただけないなあ（上田）。



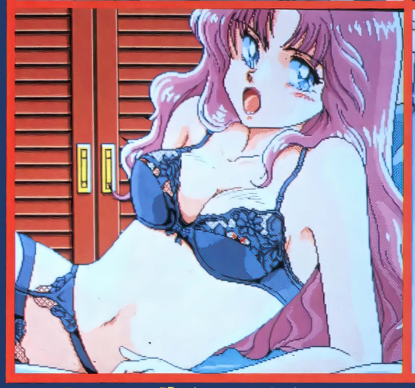
山本和枝（大阪府／PC98／Z's STAFF Kid98）。画面構成はいいんだけど、なんかノッペリしてるね。ヨロイにハイライトがあればもっとよかったヨ（いのまた）。これもストーリー性があっていいと思います（中沢）。手前のキャラの色合いをもう少し押さえてほしかった（上田）。

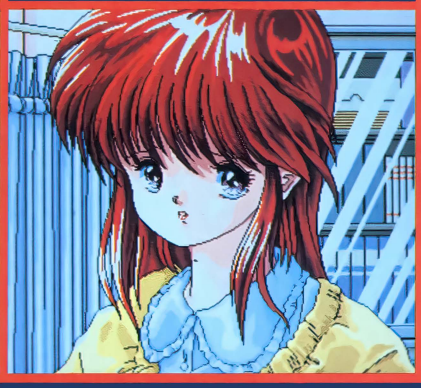
Dream Program System SG set 2

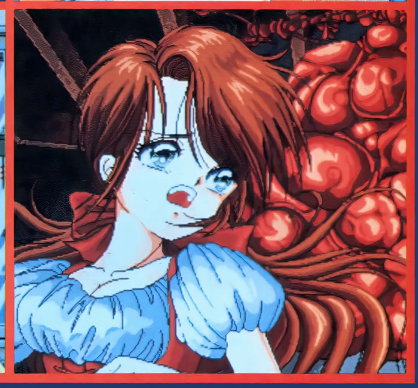


PC9801V/
EPSON286
FM-TOWNS
X68000
88VA









MSX2版は5月15日新発売

ALICE SOFT アリスソフト
〒634 奈良県橿原市中町200-147
TEL (07442) 4-7855

Dream Program System SG ~set2~ 6,800円(税別)
(システムディスク+シナリオディスク3枚)計4枚

Dream Program System SG ~data2~ 4,500円(税込)
(シナリオディスク3枚・SGのシステムディスクで使用可能)
※このセットは、通信販売のみ取り扱っています。

set2のシナリオは、SGのシステムディスクでも使用可能です。シナリオディスクのみをご希望の方にDPS-SG-data2というものを通信販売のみで、発売します。通信販売を希望の方は、ご住所、氏名、電話番号、機種、メディアを明記したものを同封し、代金分の現金書留、又は、無記名為替にてお申し込み下さい。送料は当社で負担いたします。

DPS-SG-set2	DPS-SG-data2
システムディスク	ANTIQUE HOUSE
ANTIQUE HOUSE	朱い夜
朱い夜	いけない内科検診再び
いけない内科検診再び	

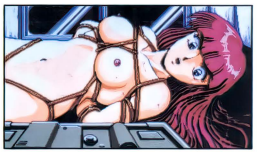
パッケージ内容の簡単な説明です。

なお、data2にはシステムディスクが入っていませんので、SGのシステムディスクをお持ちの方でないとゲームはできません。

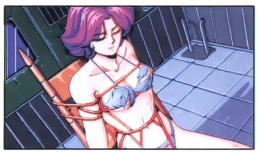

FOXY2
PC98版(VM21以降、要640K 要アナログディスプレイ) 5″2HD 3.5″2HD 好評発売中!
X68000版 5″2HD 好評発売中!
定価7,800円

超刺激・撃・劇・的、シミュレーションゲーム。






●ついにエルフも400ライン時代に突入／ユーザーの熱い期待にお答えして、『フォクシー2』よりグラフィックが400ラインになります(98版、68版のみ)。画面はさらに細かく、16色のアナログをフルに使った、より美しいグラフィックをお楽しみいただけます。もちろん、女の子の肌の色がアナログになった訳ではありません。人物、背景のありとあらゆる所に効果的に使われています。●400ラインになると、女の子はどうなるのか…?細かくかけると言う事はよりリアルに、細部まで忠実に描けると言う事です。細部まで忠実に描けると言う事は…より、実物に近く描けると言う事です…より実物に近く描けると言う事は…?●フォクシー2、内容も全てにおいてパワーアップ『フォクシー2』はキャンペーンタイプのシミュレーションゲームです。もちろんキャンペーンの内容（ストーリー、システム）もパワーアップしました。『フォクシー2』では、ユニットの経験値などのパラメーターを引き継ぐ事ができます。マップごとに新しくユニットの経験値をかせぐ事はもう必要ありません。ユニットを大事に育てて、よりゲームをお楽しみいただける事でしょう。●戦闘シーンもよりリアルに『フォクシー2』では戦闘シーンもリアルになりました。シミュレーションの核となり、なおかつ何度も繰り返し行われる行為…つまり、戦闘シーンが退屈な物であれば、せっかくのゲームが台無しです。『フォクシー2』では、アニメーションをフルに使い、目からも耳からも刺激的な、飽きのこない戦闘シーンを実現しました。もちろん戦闘、戦略指向ルーチンも格段にパワーアップ／●操作性も格段に向上しました『フォクシー2』ではパッケージを開けた



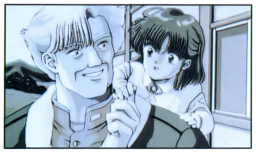


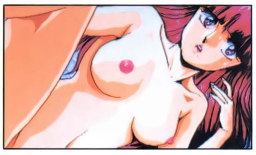
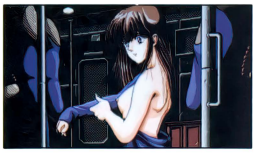


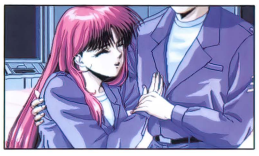


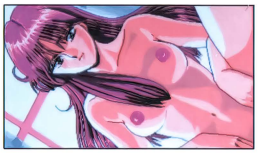
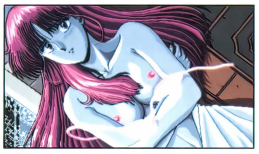


時から、すぐにゲームだけに没頭できます。分厚いマニュアルを読書する必要はありません。ゲーム自体の操作も、マウス(98、68版のみ)でもキーボードでも操作する事ができます。また、ディスクのアクセス時間が格段に向上しましたので、スピーディにゲームをする事ができます。もちろん、ハードディスクにインストールしてゲームを行う事も可能です。●このグラフィックを是非、見てください／マップ画面、イベントグラフィック、マップ画面でのユニット、戦闘シーンでのユニット…ユーザーの方々に是非、是非、ご覧に入れたい仕上がりとなりました。400ラインの絵にする事により、今まで以上に細かく、リアルに表現する事ができました。●内容もたっぷり、十分に楽しめますイベントのグラフィックだけで、100枚以上／これはシミュレーションゲームとしては、異例の多さです。いかにゲーム自体の内容が充実しているか、おわかりでしょう。もちろん、アニメーションは御要望にお答えして、なるべく大きく動かし、BGMもふんだんに使用しています。●付加価値いっぱいのソフト／好評のオマケディスクはもちろん、『フォクシー2』ではキャラクターエディターがついています。色々と楽しめる要素がいっぱいつまったゲーム…それが『フォクシー2』です。





elf エル・フ
株式会社 エ・ル・フ　〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

通信販売をご希望の方は…●現金書留の場合…商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。●郵便振替の場合…郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号 東京3-191196 エルフまでお申し込み下さい。

テレカプレゼント「オリジナルテレホンカード」を、ゲームを終了させたお客様の中から抽選で300名にプレゼント致します。詳しくは製品のマニュアルをご覧ください。

株式会社
テクノグラード
（当社はテクノブレインから社名を変更しました。）

パソコンゲーム・プロモーション
エルフ美少女コレクション

誌上通販
好評発売中!!







キャスター新小田悦子が激動の1990年代パソコンゲーム市場をリードするソフトハウス、エルフ社のリアルタイムレポートをお送りします。紹介ソフト「ドラゴンナイト」「RAY・GUN」「DE・JA」「FOXY」「ドラゴンナイトⅡ」etc……





価格 6,800円（税込・送料はサービス）
©エ・ル・フ 内容／40Min（VHS/COLOR/MONO）発売元／㈱テクノグラード
※このビデオは一般販売されていません。
通信販売をご利用ください。

このビデオソフトは通信販売でお買いもとめください。

方法　郵便：下記の申し込み書とあて名カードに油性のペンで必要事項をご記入のうえ、代金といっしょにして現金書留で申し込んでください。
お支払い先は 〒169 東京都新宿区西早稲田2-15-3 プランドール西早稲田201号 テクノグラード 営業部 通販係 です。なお、返品についてはお受けしませんので、あらかじめご了承ください。
お問い合わせはTEL03(5272)5841まで。（当社はテクノブレインからテクノグラードに社名を変更しました。）

（キリトリ線）

申し込み用紙

ビデオ「エルフ美少女コレクション」を

本　合計　円

ご住所 〒

お名前（フリガナ）

年　齢　電話番号

あて名カード（あなたのご住所とお名前

〒

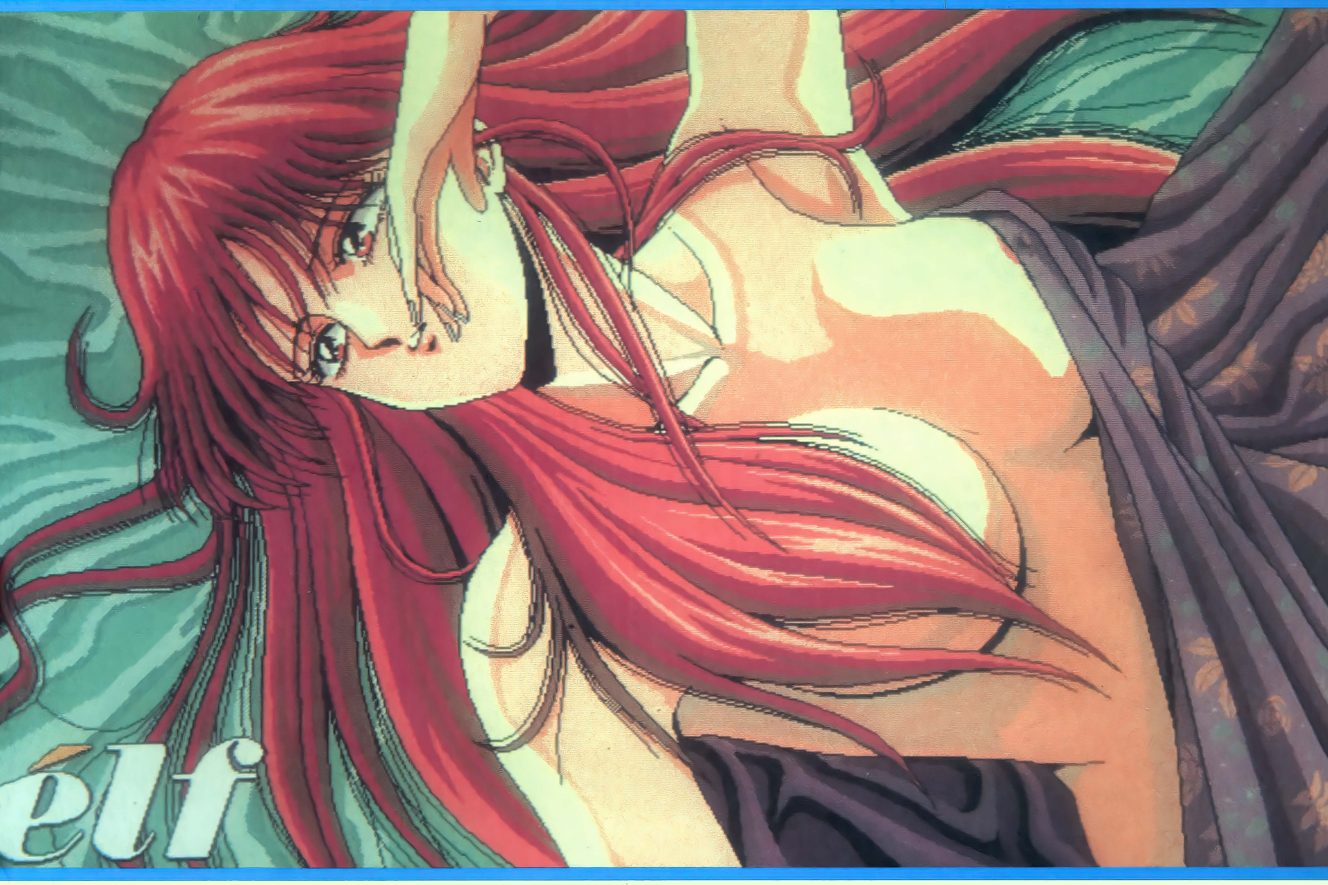
美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD

♥♥♥♥♥

レモンちっくWORLDが新装開店!! 今までの美少女指数に代わって、グラフィック、ゲーム性、♡♡♡度の3種類を表示。また、「今月の1本!」に代わり、人気ゲームは大きく扱ったり、要望によっては何回でも紹介するぞ。これからも応援をヨロシクね!!

♥♥♥♥♥



COVER GIRL／リサ

©エルフ

♡今月の新作7本♡

FOXY2 ……P.76
D・P・S SG set2 ……P.80
私をゴルフに連れてって……P.82
まあじゃん全国 ……P.84
いまどき純情物語 ……P.85
MOON CRYSTAL……P.86
ピンクソックス5 ……P.87
♡最新美少女ソフトをSCOOP!
レモンflash ……P.88

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームソフトをプレゼントします。応募方法はP.52を見てください。

エルフさんよりプレゼント!! 上の絵の入ったディスク（PC－98版）を10名にあげちゃう。希望者はP.90を見てね♡



ゲーマー泣かせの本格派SLG

FOXY2

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／エルフ
■発売中（MSX2版は5月末定）
※画面は98版のものです　※アナログディスプレイが必要です

宿敵ギラスをやっつけろ!!

「FOXY」の暴走をブルー軍（NEO-TOKYO管理局軍）が食い止めてから数十年後、人類は宇宙コロニーの開発に成功し、太陽系全体に大規模なコロニーが広がっていた。ところがある日、闇の組織ギラスが冥王星の衛星、カロンを襲撃し、制圧。地球の政府と戦闘状態になった。地球政府はこれを重要視し、対ギラス戦特殊部隊「シルバーフォックス」を編成したが、部隊はギラスの待ち伏せにあって壊滅。隊員は行方知れずになった。それを知ったキョウヘイ（主人公）は敢然とギラスに立ち向かっていくのだった。

ゲームは『FOXY』と同じくキャンペーン形式のSLGだ。キミはキョウヘイとなってレッド軍を指揮し、ギラス率いるブルー軍と戦うのだ。マップは全部で16面あり、与えられた兵力を巧みに操り、敵のユニットを全滅させるか、歩兵によって敵の基地を占領すると勝ちになる。戦いに勝つと捕虜になった女のコたちの♡な姿が拝めるぞ。



◘消息を絶ったシルバーフォックスの隊員を捜しに、キョウヘイとその親友カムイは戦場へ向かう

行方不明に……



兵器早見表

兵器の数は全部で18種類。前作『FOXY』と比べると3種類ほど増えたってワケだ。この中にはあまり役に立たない兵器もあるので、どの兵器を主力に使うかが攻略のポイントだ。とくに間接兵器の使い方が重要だぞ。



TOY
いわゆる歩兵。攻撃力はあてにならないけど、基地を占領するコトができるのだ。



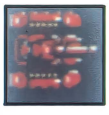
PIX
射程2の間接攻撃ができる。しかも、舗装された道路での機動力はかなりのモノ。ただし、防御力は弱い。



ZSS
機動力はないものの、最大射程8にもおよぶ間接兵器。これさえあれば防御は万全だ。



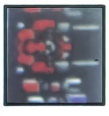
BOB
重歩兵。射程2の間接射撃ができる。序盤戦ではかなりお世話になる兵器のひとつだ。



SENT
序盤から終盤までお世話になる戦車がコレ。可もなく不可もなくといった感じだ。



SERR
対空砲。機動性はかなり高く、KIMやBAZOにとってはイヤな敵になるだろう。



RIMI
機動歩兵というべきか。戦車なみの攻撃力と防御力を兼ね備えたかなりお買い得（？）な兵器だ。



BEAG
主力戦車。機動性はかなり高く、どのマップでも主力戦車の名に恥じない働きをしてくれるだろう。



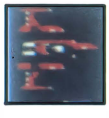
JUMB
最大射程6の間接兵器。BAZOならほとんど100%の確率で全滅させてしまうという攻撃力だ。



MZ-1
歩兵の足となる軽トラックだ。高い機動力を持っていて、敵基地を占領するときに役立つだろう。



ZENO
機動力を犠牲にしたかわりに恐るべき戦闘力と防御力を持った戦車。局地戦ならおまかせ！



KIM
戦闘機。ただし、機動力は爆撃機のMIGより劣る。しかし、空での戦いは無敵なのだ。



HANG
TOYやBOBをRIMIに転身させることができるトラックだ。ただし、攻撃力は貧弱。



LAND
どの地形においても変わらぬ機動性を持ち、しかも射程3の間接攻撃ができるという恐るべき兵器だ。



MIG
対地攻撃ならおまかせの爆撃機。全ユニット中、最大の機動力を持ち、地上ユニットに恐怖を与える。



RIM
舗装された道路ではかなりの機動力を発揮する。やや防御力に難点があるが、序盤戦の主力だ。



MIZ
最大射程5の間接兵器。味方だと頼もしいが、敵に回すととても恐ろしい兵器だ。

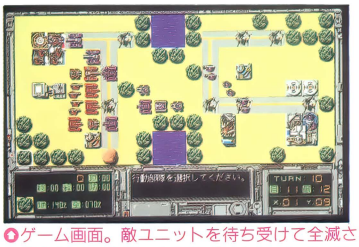


BAZO
輸送ヘリコプターだ。天敵は多いものの、使い方によっては頼もしい兵器に化ける可能性大。

耐えて勝つのが鉄則

戦い方の基本は『FOXY』とあまり変わらない。つまり、敵を迎え撃ち、耐えて勝つ、なのだ。もちろん、相手の戦力が手薄なところから回りこんで、敵基地を占領してしまうのも方法のひとつだ。だけど、敵のほうが性能のいいユニットを持っていること、敵がこちらの行動に対して柔軟な対処（つまり頭がよくなった）をしてくることによって、この戦法は使いにくくなっている。また、今回から経験値が加わったので、経験値を稼ぐためにも迎え撃ったほうが確実だ。そして、その敵を各個撃破していけば勝利はまちがいナシ。

さて、経験値の話に戻るけど、敵のユニットを全滅させた部隊に１ずつ加わっていく。経験値の高い部隊は当然ながら敵に大きなダメージを与えてくれるのだ。経験値の高い部隊が多ければ、後々有利になる。次のページでは５面までの攻略法を教えちゃうゾ。

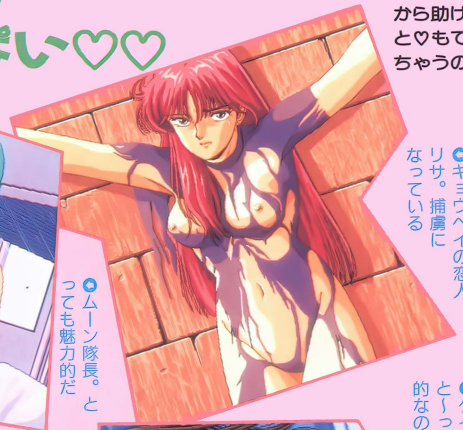


◘ゲーム画面。敵ユニットを待ち受けて全滅させるのが、このゲームでのポイントだ。ただし、各面ともターン制限があるのでホドホドに

グラフィック	♥♥♥♥♥
ゲーム性	♥♥♥♥♥
♥♥♥度	♥♥♥♥♥

女のコがいーっぱい♡♡

面をクリアすると、女のコの登場だぁ〜。ギラスに捕まっている女のコ、途中でレッド軍に参加してくれる女のコと、登場する女のコは多種多様。モチロン、♡シーンも用意されているので、頑張ってギラスをやっつけるっきゃな〜い！　女のコをギラスから助けると♡もできちゃうのだ。



◘キョウヘイの恋人リサ。捕虜になっている



◘ムーン隊長。とっても魅力的だ

◘夜更けに訪ねてきたリナ。カワユイ♡



◘ケイちゃんはと〜っても積極的なのだ？





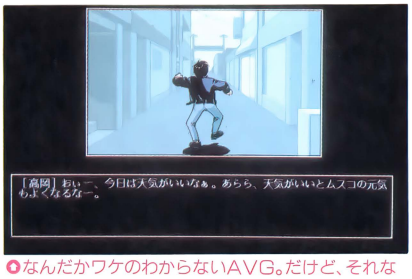
◘セクサロイドのテスト。ウソでしょ？



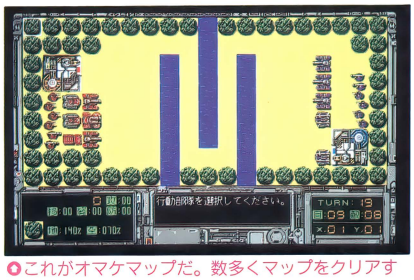
◘お風呂あがりのルナ。やっぱ、いいなあ♡　お風呂あがりって

オマケもあるよ！

このゲームには本編を楽しむほかに、意味不明なAVGや、スペシャルマップを楽しむコトもできちゃうのだ。また、ハードディスクを持っている人は、他にエディットなんてコトもできる。さらに、パッケージに入っているアヤシイ（!?）定規もまたグー♡



◘なんだかワケのわからないAVG。だけど、それなりに楽しめるのだ



◘これがオマケマップだ。数多くマップをクリアするといいコトがあるゾ♡

5面までのマップを攻略だ〜！

1面

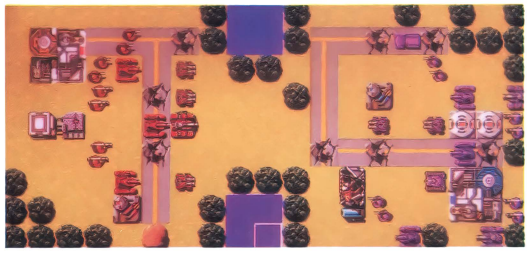
敵は主力戦車BEAGを早くも配備している。移動力が5もあって、攻撃力はかなりのモノ。しかも防御力も高いので、かなり手こずるハズだ。だが、恐れることはない。引きつけておいてからたたけば意外とモロイぞ。

この面は中央にある橋がポイントになる。敵軍が、橋を渡りきったところにBOBやSENT、RIMを張りつけておいて波状攻撃をかけるのだ。そうすれば、比較的簡単にこの面をクリアできるハズだ。また、もし敵が下の橋から渡ってきてしまっても、工場付近にユニットを結集させておけば、まず防衛線を突破されることはない。ユニットを失わずに勝てるだろう。



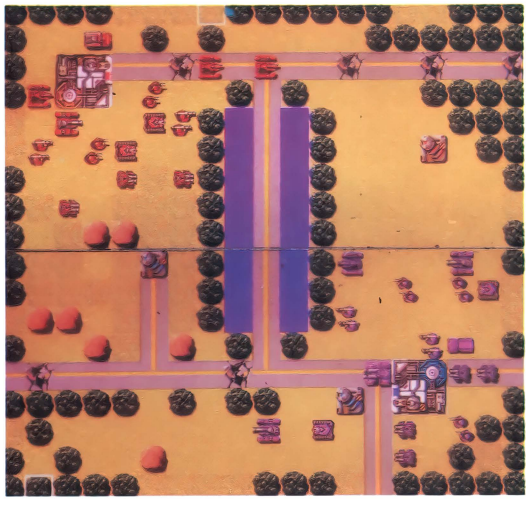
2面

この面は、防衛線をどこにするかがポイントだ。あまり前で迎え撃つと、敵の兵力が分散する前に敵と接触することになるからだ。ここは道路の後ろに防衛線を敷くのが正解。ここで迎え撃てば、敵の戦力がある程度はバラケるし、工場も近いので、補充にも苦労しない。かなりラクに敵を全滅させることができるハズだ。また、この面から敵にはPIXが配備されている。これは間接攻撃兵器なので、攻撃されるとやっかいだ。しかし、平原での移動力は2しかないのだ。だから、これを利用し、近づいてくる前に他のユニットをある程度までツブしておけば、このマップではあまり気にすることはない。



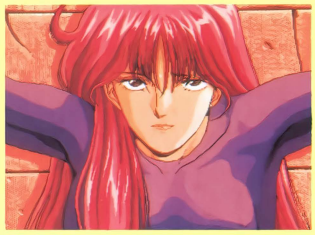
3面

この面は、縦に2倍の大きさになっている。中央にある道路と基地から離れている工場がなかなかのクセモノだ。だからといって、基地付近でグズグズしていると、敵の侵攻を許すだけで全滅するのを待つばかり。ここはイチかバチかで、工場を目指して進撃だ。その間、敵のSENTやBEAGの攻撃を受ける可能性はあるが、単発的な攻撃なので恐れるに足りない。そして工場をうまく利用して、敵を全滅させよう。下から回り込んでくる敵は、引きつけながらPIXで破壊していこう。そうすれば、逃げていくハズだ。また、道路を使って侵攻してくる敵は、出口にある森にユニットを配置して食い止めよう。このマップはかなりムズイので納得いくまで何度もやり直すのがいいかもね。



登場する女のコ

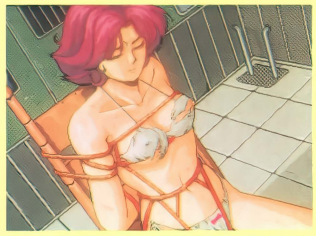
リサ



この面でギラスに捕まっているのはリサ。まさに拷問されようとしているところ。早く助けないと大変なことに……

登場する女のコ

ルナ



この面ではルナを助けることができる。ギラスに拷問されてしまって、半死半生の状態だ。急げ！

登場する女のコ

ケイ

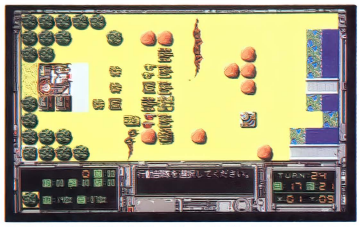


この面はリサの親友、ケイを助けることができる。カノジョは敵の基地から逃げ出すところだった……

4面

この面は3面とは逆に、横に2倍の大きさになっている。ここでの防衛線は、橋の周辺ではない。うかつに橋の近くに行くと、敵のZENOによって大ダメージを受けてしまう。そんなコトになれば、場合によってはRIMなど、防御力の弱いユニットは全滅させられてしまうぞ。こちらはZENOをうまく利用するためにも、味方の工場付近に防衛線を敷く必要があるのだ。そうすれば、敵と互角以上に戦えるぞ。また、TOYやBOBをHANGに搭載すると、降車したときにRIMIになっているハズだ。

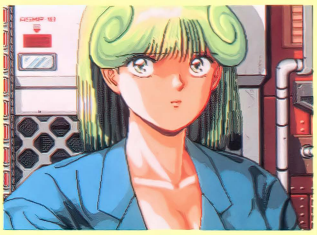
このユニットは、SENTぐらいの敵となら互角で戦うことができるので、重宝するぞ。最後に敵の間接兵器のことだけど、数はかなり多い。これらは集中攻撃で全滅させるのがポイントだね。



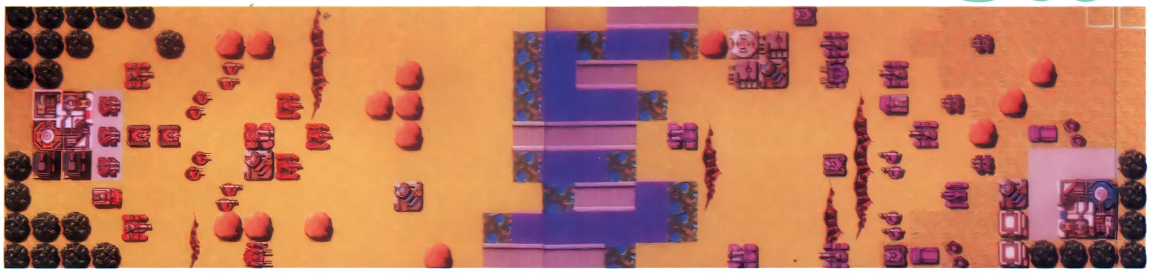
この周辺で防衛線を敷くのがベスト。ここならば工場も近くにあるので、ZENOは100%力を発揮するコトができるハズだ

登場する女のコ

チサト

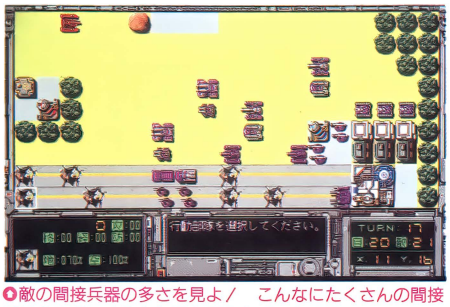


生体兵器のチサト。カノジョは後半戦の貴重な力になってくれるハズだ。なんとしても助け出すのだ

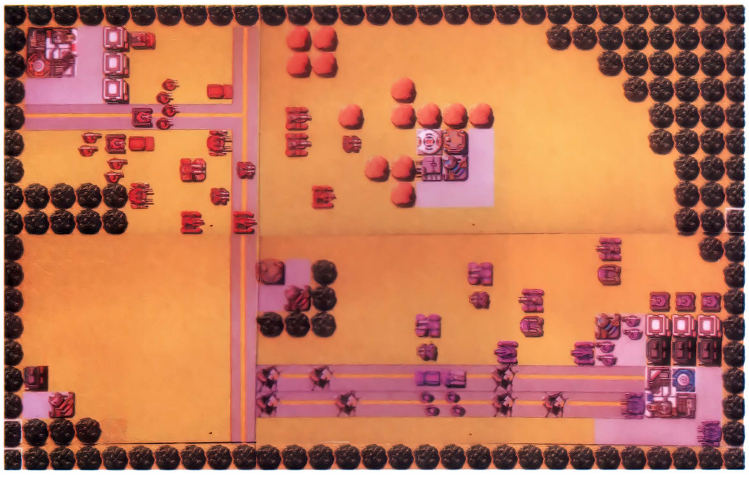


5面

この面はかなりの大きさだ。それにもかかわらず、頼みの綱の工場は中央にひとつと、左下にひとつの合計2つしかない。敵にLANDが配備されていることと、ZENOが2台配備されていることを考えると、かなりイタイのは確か。今まで攻略してきた面の中で、いちばんムズイ面だ。ここはやはり、中央にある工場の近くに防衛線を敷く以外に方法はないだろう。そうすると、そこからすぐ下の道路付近が大激戦になるハズだ。ここには、SENTかRIMを配備して耐えるっきゃない。そうすれば、味方のZENOが間に合うハズ。それから反撃に移るのだ。敵のLANDの攻撃はキツイが、あせらず、敵を各個撃破していけば、なんとかなるハズだ。ではでは、健闘を祈る！



敵の間接兵器の多さを見よ！　こんなにたくさんの間接兵器の攻撃にさらされると思うとゾッとする



登場する女のコ

レイ



傭兵のレイ。ギラスの横暴さに嫌気がさしてレッド軍に加わってくれるのだ。よーし、待ってろよ～♡





モニタープレゼント 3本

大人気シリーズの第3弾が登場！

D・P・S SG set2

PC-88VAシリーズ	5HD	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／アリスソフト
■発売中（MSX2版は5月15日）
※画面は98版のものです
※アナログディスプレイが必要です

テクノポリスの'90年パソコンゲーム大賞レモンチックWORLD部門で、ベストグラフィック賞を受賞した『D・P・S『SG』に新作が発売される。今回の『set 2』も、グラフィックのグレードの高さはかなりのモノだぞ！

『set 2』のシナリオは「ANTIQUE HOUSE」「いけない内科検診、再び」「朱い夜」の3本。ちなみに同じ内容で『data 2』というものも販売されていて、前作『D・P・S SG』を買った人のために、データ・ディスクだけを販売する（ただし通販のみ）というもの。システム・ディスクが入っていないぶん、値段もオトクになっているぞ。

Dream Program System

Dream Program Systemとは、夢のつまったカートリッジを使って、自分の好きな夢が見られるという、まさに夢のような機械！「新世代体感システム」と銘打たれたこの機械は、21世紀後半に日本の多田重工によって開発されたものだ。従来の書籍や映像などの媒体と違い、体験者の夢の世界を操作するので、これまでにないリアリティを実現することが可能となった。カートリッジを入れ換えることにより、どのような体験も可能。軍事関係ではあらゆるシミュレーションに活用され、教育関係でも革命的な働きをみせている。また、ゲーム市場でもその活躍は著しく、子供が寝てばかりと、最近では社会問題にまで発展するケースもでているほどなのだ。う〜ん、こんな機械、本当にほしいっっ!?



『D・P・S SG set2』では、マウス対応になって、操作性が向上

ANTIQUE HOUSE

●Type 1 こわがり娘
●Type 2 ホラーおたく娘



テス

この娘がキミの屋敷で働く、小間使いのテス（カ、かわいい♡）。実は幼なじみだったりする

時代は19世紀末。場所はフランスのとある地方。キミは小間使いのテスと2人でピクニックに出かけて、嵐にあってしまう。しかたなく「おばけ屋敷」と呼ばれる廃屋で雨宿りをしたが……というお話。キミはテスの性格を2パターンのうちの、好きなほうを選んでプレイできる。こわがり娘のテスとホラーおたく娘のテスのどちらかだ。ちなみにホラーおたく娘とは、化け物や怪奇現象が（異様なぐらい）大好きな女のコのこと。自分が食べられそうになっているにもかかわらず、実況しながら喜んでしまうというスジガネいりのホラーおたくだ（けっこう、シュールな性格だぞ）。



これが問題の廃屋。このグラフィック、なぜか描き込みがスッゴイ！

モンスター



ゲロゲロの超巨大イモムシがテスの上にのしかかる（気持ち悪いよーっ）

屋敷の中に出てくるモンスターは全部で3種類。屋敷の中での展開によって、出てくるモンスターが違ってくる。キミはテスをモンスターの魔手から守れるか？



ぐちょぐちょアメーバ。こんなコトするなんて、とってもエッチなアメーバだ

キャー!!



よくわからないけど、人喰いモンスター。テスをまる飲みにしようと……



ウッ、かわいい。マジでかわいいぞ。女のコの泣き顔って、妙にそそられるモノがあるんだよな（笑顔とは別の意味で）

いけない内科検診　再び

●Type 1　大学生の男の子
●Type 2　ユリのお姉さまの女医さん

Type 1は、叔父が務める病院に遊びに来た大学生の男の子。Type 2は、産婦人科の友達のところに遊びに来た、ユリの女医（専門は内科）さん。このどちらかを選択してプレイしよう。どちらにしても、診察を受けにきた女子高生を相手にいろんなコトをして楽しんじゃおうって内容。ちなみに、グラフィックのグレードは、3本のシナリオの中でもナンバー1だ。



由美子

あわれな犠牲者の由美子ちゃん（女子高校生）。服を脱がされ、プレイヤーの欲望のままにあ〜んなポーズやこ〜んなポーズまでさせられて、いいように遊ばれてしまう。本人は真剣なのに……。本当に災難としかいいようがないよね。



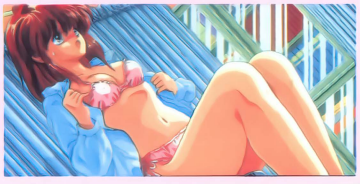
●恥ずかしそうにしながらも、前を開く由美子ちゃん

診察にかこつけてあんなコトやこんなコト

このシナリオでするコトはただひとつ。かわいい女子高生の由美子ちゃんを上手くだまして、ハダカをた〜っぷり楽しむコトなのだ。診察するふりをしながら、いろんなコトをして楽しんじゃおう♡



●この診察台の使いかたって、知ってる？　アレをアソコに乗せて、あいうカッコになって、あんなコトをされるんだぞ



●戸惑いつつ、スカートまで取られてしまった（イイのかな）



●カーテンのむこうはどういうカッコウなのか知ってる？（いちどぐらいはこんなことしてみたい）

朱い夜（あか）

●Type 1　善人オーナー
●Type 2　浪速の商人オーナー

これは超高層ビル火災にあってしまった、ビルのオーナーという設定のシナリオ。プレイヤーは善人オーナーか、浪速（なにわ）の商人オーナーのどちらかを選んでプレイをする。

善人オーナーのほうはともかく、浪速の商人オーナーのほうは、とにかくセコイ（あたりまえといえば、あたりまえだが!?）。この非常事態にもかかわらず、考えることはお金のことと、アレのことばかり。生きるか死ぬかという状況なのに、娼婦のエリスや、秘書のルリコと……。やはり、関西人はたくましい!?





●逃げようとして、エレベーターの中に閉じ込められてしまったプレイヤーとルリコ。いったいどうなる？

エリス&ルリコ

エリスは高級娼婦。ルリコはオーナーの秘書。2人とも逃げ遅れてしまったのだ。



グラフィック	♥♥♥♥♥
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♡



美少女たちに、ゴルフでアプローチ!

私をゴルフに連れてって

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

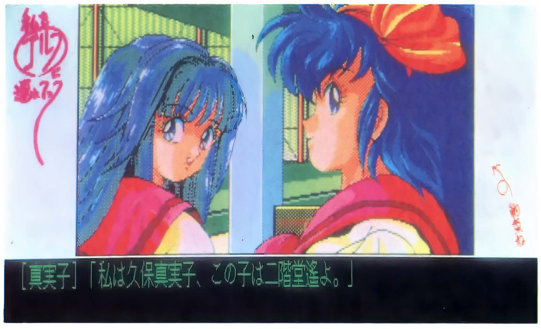
■発売元／フェアリーテール
■発売中(88、X68K、MSX2版は発売日未定)
※画面は98版のものです

会社で町で、ナンパにいそしむ3日間

主人公の田原クンは、松上物産のピッカピカの新入社員。このたび、晴れてというか、酔った勢いでというか、ゴルフ部新歓コンペの女のコ集めをすることになってしまった。女のコ集めすなわち、まぁどうでもいいから手当たり次第ナンパしてこいや!ってこと。4日後のコンペには1人でも多く(でも6人までね)連れて行きたいもんね。ここはいっちょ気合いを入れていこうじゃないか!

さてさて、そんなワケでナンパに明け暮れる田原クンではあるが、実はゼヒともコンペに連れて行きたいヒトがいるのだ。それは、松上物産の社長秘書・麗子サン。超美人で、24歳で、帰国子女で、まぁそのなんだ、とにかくイイのだ。でもこれがなかなかタカビーで、人の言うことに耳を貸そうともしない。困ったな、一体どうすれば「私をゴルフに連れてって」なんてキモチにさせられるんだろう。いっそ挑発したほうがいいのかも……。う〜ん……。

そんなこんなでやって来た、新歓コンペin軽井沢。実はこのコンペ、1泊2日なのだ。プリンセスホテルでの一夜は、とっても楽しくなりそう……♡　でもそのためには、ゴルフでいいとこ見せておかなくっちゃね。ここは腕の見せどころ。がんばれ!!



❶青山ゴルフクリニックで、女子高生発見／近ごろのお嬢サマはやっぱりゴルフなのかな?



❶社内一のイロ男・霧山先輩。ゴルフの腕もかなりのもの。でも、セーラー服が好きらしい



❶このヒトがアコガレの麗子サン。う〜んいいよな〜、でも高嶺の花なのかな〜、でもやっぱり誘いたいな〜う〜ん

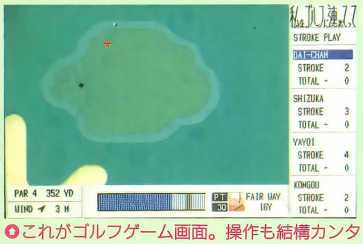


❶同僚の高嶋とディスコへ。おっとイロっぽいおネエさん／　誘っちゃおうかな

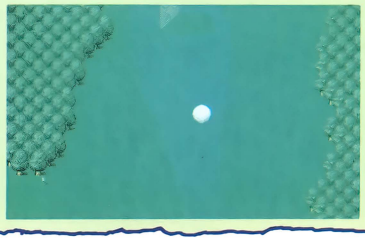
グラフィック	♥♥♥♥♡
ゲーム性	♥♥♥♥♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♡

気合いを入れてレッツゴルフ!!

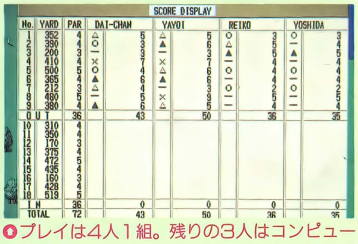
さて肝心のゴルフゲーム部分だけど、これがなかなかどうして本格派なのだ。ボールに合わせて、画面がビューンとスクロールしちゃうぞ。一打ごとに女のコがいろいろしゃべってくれるのも楽しい。また、女のコたちもちゃんとプレイしていて、田原クンよりいいスコアのコとは、後で♡♡♡ができないのだ。がんばらなくっちゃね／



❶これがゴルフゲーム画面。操作も結構カンタンで、楽しめるぞ



❶ボールを打つと、こんなふうに豪快にスクロール／　気持ちいいね



❶プレイは4人1組。残りの3人はコンピュータが受け持つのだ。女のコには負けられない!!

パーティーの後は、お待ちかねの♡♡♡タイム

さぁて、待ってましたアフターコンパーティー。みんなキレイに着飾っちゃって、いやぁドキドキしちゃうなぁ、もう。ここでは女のコたちと楽しく話しつつも、しっかり部屋の番号を聞いておこう。後で部屋を襲撃だぁ！　どのコも、軽井沢という場所のせいなのか、ちょっぴり（かなり？）ダイタンに迎えてくれるぞ。う〜ん、シアワセ♡♡



セーラー服でパーティーに出てるマキちゃん。それもそのはず、何とまだ中学生なのだ。あどけない表情がとってもキュートだね。興味シンシンのお年ごろというのか、カワイイ顔してやることダイタン！　ウレシくなっちゃうなぁ♡



めっちゃめらめらイロっぽい、オトナの魅力の恵理さん。ふだんは、六本木で遊んでるんだって。いかにもイケイケだもんね。そんなカッコで迫られたら、もう耐えられない♡





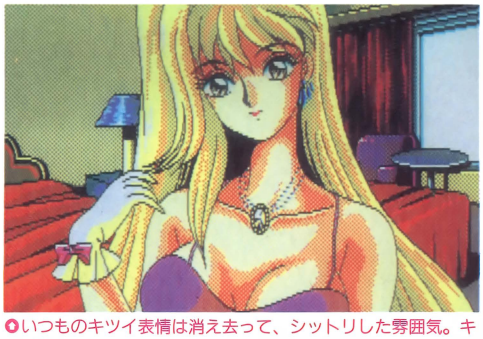


ちょっぴりパンクな真澄ちゃんは、松上物産の受付嬢。見てのとおり、バンドのボーカルもやってるのだ。実は、同僚の高嶋のことを好きみたい。でもこんなカッコしちゃって……エッチ♡

ユメは、麗子サンとの結婚式！

ところで、麗子サンは連れてきてるかな？　もしそうなら、やっぱり♡♡したい！　でも、ほかのコの部屋に行った後じゃ、入れてもらえないぞ。ここは一途にならなくっちゃね。

さて、いよいよ部屋の中。実は麗子サン、初めてなんだって。意外と古風なのかな？　とにかく、優しくしてあげよう。うまくいけば、何と麗子サンと結婚（！）できちゃうのだ。こんな素敵な人と……う〜ん、本当にシアワセ♡♡

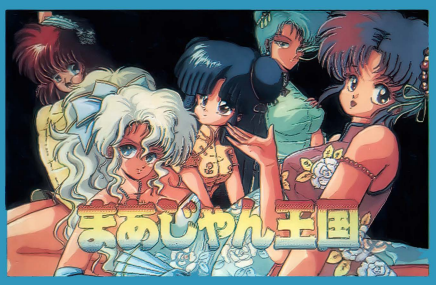


●いつものキツイ表情は消え去って、シットリした雰囲気。キレイだなぁ。これからいよいよ……



●麗子サンにエンゲージリングを！　ウエディングドレスの麗子サン、とてもキレイだね。気分は最高！！

オ・メ・デ・ト・ウ♥



麻雀の国の女のコを相手に勝負！
まあじゃん王国

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 6800円

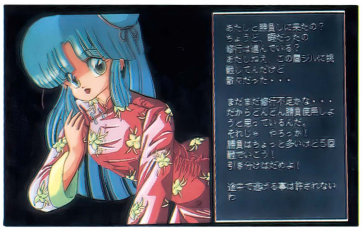
■発売元／ハート電子　■発売中

※アナログディスプレイが必要です

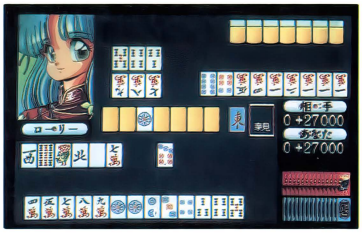
モニタープレゼント 3本

主人公エバンスは、さすらいの雀士(かっこいいなぁ)。ある日、いつものようにさまよい歩いている途中、小さな国を見つけた。入り口には小さなアーチがあり、そこには「ウインカナ」という文字が。そして何と、見渡す限りほとんどの人間が女だったのだ(♡)！昔、エバンスは「この世界のどこかに、女ばかりが住む〝雀士の里〟というものがある」という話を聞いたことがある。果たして、ここがその〝雀士の里〟なのだろうか……？

ゲームは、ふつうの２人麻雀。まずは、マップ画面で女のコを選択しよう。女のコは、エバンス（キミだ！）に勝負を挑んでくるぞ。とにかく、相手よりもたくさんあがれば勝ち！　勝てば



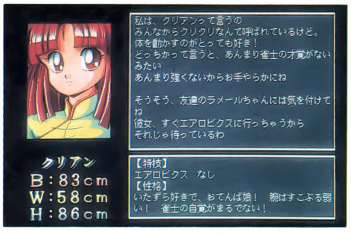
✪さぁこれから勝負だぜ／　相手のコが、勝負回数を言ってくるぞ。女のコによって、この回数は違うのだ



✪麻雀の画面はこんな感じ。なかなかスッキリしてて見やすいね。相手のコのアップがうれしいなぁ♡



✪そ〜れツモ／　でも残念ながら、スグ脱いでくれるってワケじゃない。女のコの言った回数だけアガらなくちゃね。がんばれ//



✪こんなふうに、女のコのプロフィールを見ることができちゃう。みんなそれぞれ個性的なコばかりで、どうしようもなくムラムラくるぞ

もちろん、女のコ麻雀における不変のオキテが適用されるワケだ。初めのうちは、みんなカワイらしいというか、まぁ弱いんだけど、進むにつれて強いコが登場してくるぞ。こちらもイカサマを使って対抗しよう。やがて、〝雀士の里〟の謎が明らかに……。

グラフィック ♥♥♥♥♡
ゲーム性 ♥♥♥♡♡
♥♥♥度 ♥♥♥♡♡

ウインカナには女のコがいっぱい♡

ウインカナの国は、とにかくほとんど女ばかり。ってことは、若くてかわいいピチピチギャルもワンサカなのだ。こんなコたちと麻雀ができるなんて、う〜ん、さすらいの雀士をやってよかったぜい。ちなみにこの4人とは、けっこう初めのほうで会えるゾ♡

ジル→

町の監査役をしてる女のコ。「鬼のジル」と言われるだけあって、迫力満点だね。でも、意外と♡♡なのだ。



←アンネ

う〜むなかなかどうしてカワイらしいじゃないですか。でも、見かけによらず（かな？）文学少女なのだよ。この国の歴史にはかなり詳しいみたいだぞ。



→フェン

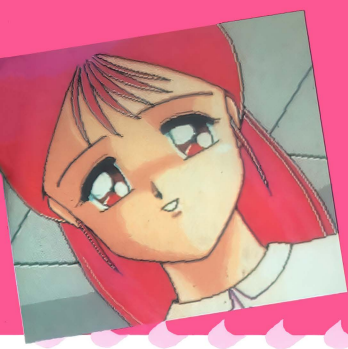
花占いが好きで、「選んだお花であなたのすべてがわかりま〜す」などとプッソーなことを言う。ちょっぴり変わってるのだ。でもとにかくイロっぽいね♡



→ウェバス

レストラン「ウェバス」のおネエさん。もちろん、料理がとっても上手なのだ。勝負の後には、このコの手料理でも食べたいなっと。





いまどきちょっぴり硬派のAVG

いまどき純情物語

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円

■発売元／グレイト

■発売中

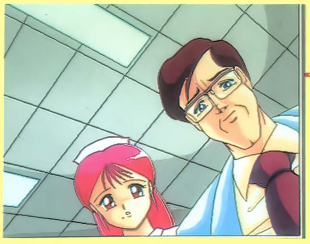
※アナログディスプレイが必要です

モニタープレゼント 3本

記憶をなくし、ひん死の重傷で倒れていた主人公は、ちょうど運よく通りかかった看護婦によって、病院に運ばれた。彼女の看護のおかげでケガはどんどん回復していくが、記憶はいっこうに戻らない。そうしているうち、いつしか2人の間には愛情が芽生えていた。しかし、主人公が気持ちを打ち明ける前に、突然彼女の姿が見えなくなってしまう。彼女はどこに……？

こんなストーリーで始まるコマンド選択式のAVG。プレイヤーは主人公となり、彼女を捜し出すための旅に出るのだ。途中、仲間を加えられたり、ヤクザとの戦いもあるなど、RPG的要素も含まれているぞ。また、♡シーンでは「バトルエッチ」なるものも楽しめちゃう。物語は、警察、ヤクザをも巻き込んで、意外な方向へ展開していく。無事、彼女を捜し出すことができるか!?

●●オープニング●●



◎目を覚ますと、病院のベッドの上だった。一体、どうしてしまったんだろう!?



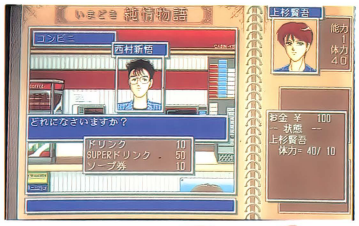
◎看護婦の話では、雨の降る中、大ケガで倒れていたらしい



◎彼女と一緒にいるうちに、「好きだ」という気持ちに気づき始めた……



◎こんな感じのゲーム画面。アナログの淡い色使いがなかなかキレイだね



◎コンビニでは、アイテムを買うことができる。バトルエッチ用のものもあるぞ



◎もちろん、情報収集は大切。こんなところでも、意外な話が聞けるかも

仲間だ!!



◎仲間として、行動をともにしてくれる人間も出てくる。3人までのパーティを組めるのだ

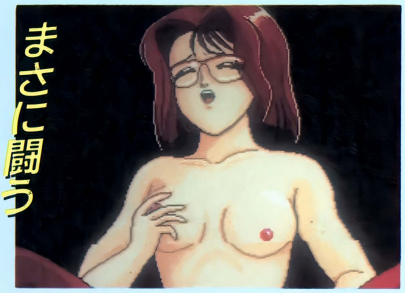
バトルエッチとは……？

このゲーム最大の売り(!?)は、その名も「バトルエッチ」。画面中を上下左右に動き回る女のコを、キー操作によって攻めまくるという、なかなか激しいものなのだ。これぞまさに「闘うエッチ」!?



◎キーをたたいてイカせちゃえ／　体力が切れると負けだ





グラフィック	♥♥♡♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

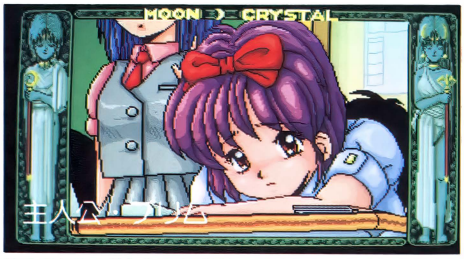


ちょっとムズい痛快アクションゲーム
MOON CRYSTAL

X68000シリーズ | 5HD | 7800円 ■発売元／オレンジハウス ■発売日／5月中旬予定

主人公プリムは女子高生。しかも、彼もいます♡　ある夜、彼と♡をしようとしていたとき、突如として現れた生徒会長エレナによって、彼を奪われてしまった。しかも、自分自身も塔の最上階に閉じ込められてしまったのだ。不純異性交遊許可証（どういう許可証だ!?）を持っていなかったのが原因らしい。塔から脱出し、生徒会長によって連れ去られた、彼氏を助け出すのだ!!

ゲームはコミカルな敵キャラをビシバシやっつけるアクションゲーム。キミはプリムになって、塔からの脱出を邪魔する学園各部の部長とその部員、そして風紀委員５人衆をやっつけるのだ。これらの敵を、最初はパンチやキックを使って倒していこう！　しかし、途中で各種アイテムや武器が落ちているので、それを拾えばパワーアップすることができるぞ。そして、ある一定の面をクリアすると、敵のボスキャラとの対戦だ！　ボスは大きくて強そうだけど、テクニックを使ってクリアしよう。倒すと、とても♡なグラフィックを見るコトができるのだ。面数も50面以上あり、フツーのアクションゲームと違って、かなり長く遊ぶことができる、お得な♡ゲームだよ。



●この女のコが主人公のプリム。彼といいコトをしようとした矢先、大変なメにあってしまったのだ

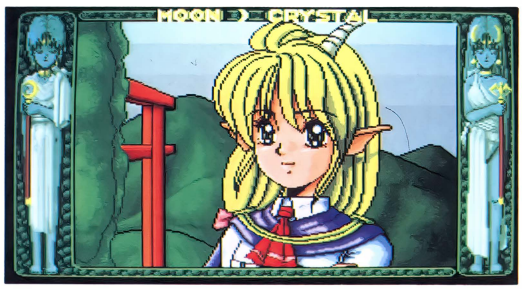


●これがゲーム画面。ほかにもビジュアルシーンがあって、これがまた凝っているのだ

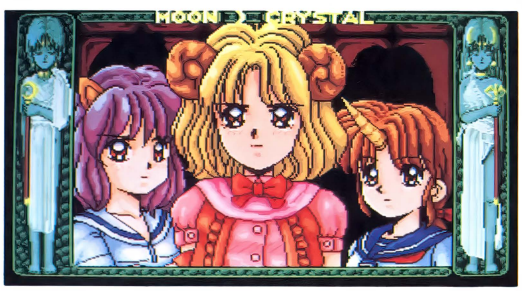
グラフィック	♥♥♡♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♥

憎みきれない敵キャラ♡

敵キャラっていうと、グネグネしていて陰湿なイメージがあるけど（独断と偏見）、このゲームに登場する敵キャラはみんなかわゆい女のコ。やっつけるのがかわいそうになってしまうほど。だけど、ゲームをクリアするためにも（そうすれば♡グラフィックが見れるのだが）涙をのんでやっつけろ！



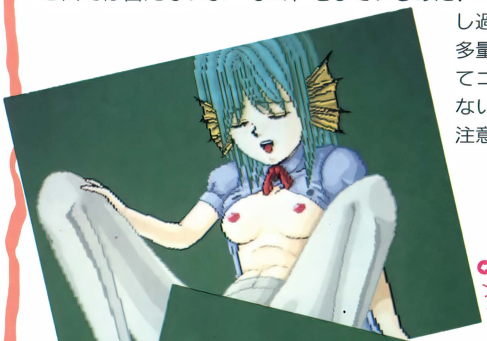
●生徒会長のエレナ。こんなカワユイ顔をして、悪の張本人なのだ!?



●こんなカワユイ顔をしているのに、次々とプリムに襲いかかってくる

♡画面にボ〜ゼン……

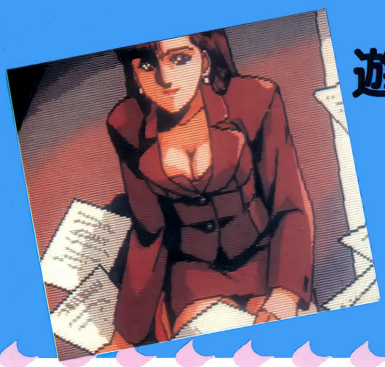
期待の♡シーンは、ボスキャラをやっつけると見ることができる。それがまたスゴイ！　カワユイ女のコが、ちょっと口では言えないよーなコトをしているのだ！　鼻血の出し過ぎで出血多量、な〜んてコトにならないように要注意!?



●このコの♡シーンは、かなりアブナイぞ♡



●こんなカワユイ女のコなのに♡シーンは……



遊びいっぱいのディスクマガジン ピンクソックス5

モニタープレゼント3本

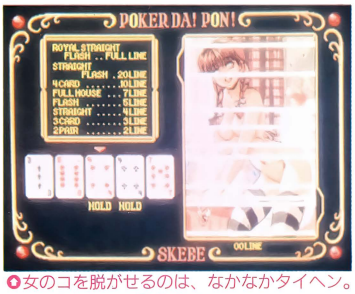
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	3600円
MSX2	3.5DD	

■発売元／ウェンディマガジン ■発売中(98版は発売日未定)
※画面はMSX2版のものです

今回の『ピンソックス5』も盛りだくさんのゲームが収録されている。下で紹介するのは、その中から4タイトル。他にも、おなじみ『HALF TIME LOVER』。すごろくのように、コマを動かして、女のコの落とし物を集める『恋のトライアスロン』。そして、一部のファンから熱狂的な支持を受けている『どしどしふんどし』の3タイトル。計7つのゲームが楽しめるのだ。どのゲームも楽しいけど、この中でいちばん長く楽しむことができるのは『MONKEY MANKEY BABY』かな。おサルさんのゼスチャーには感動すら覚えてしまうぞ。あと、ポイントが高いのは、やはり『どしどしふんどし』。話の内容がイマイチよくわからないけど、なぜか笑えてしまうのだ。

POKER DA! PON!

『～3』にあった『クイズに答えてやぶって見せてポン』の変形。クイズではなく、ポーカーで2ペア以上の役を作ると、女のコを隠している白い帯がひとつずつ取れていく、というもの。女のコのポーズには2パターンあって、全部の帯が取れるとポーズが変わる。また、何度か勝てないと帯がひとつずつ元に戻っていっちゃうぞ。連続であがり続けなくては、完全な女のコの姿♡をなかなか見ることができないのだ。



♡女のコを脱がせるのは、なかなかタイヘン。2ペアをねらって勝負だ！



恋の平均台

『～4』から引き続き登場。今回のターゲット（?）は浅見さやかチャン。カノジョのお部屋におジャマしちゃお♡っていうものだ。さ～て、いったいどんな楽しいことが待ち受けているのかな。やっぱり♡なコトかな？



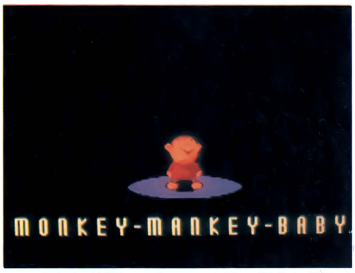
♡さやかチャンのお部屋にはいろんなものがあるぞ♡ 部屋のすみずみまで見ちゃえ♡

MONKEY MANKEY BABY

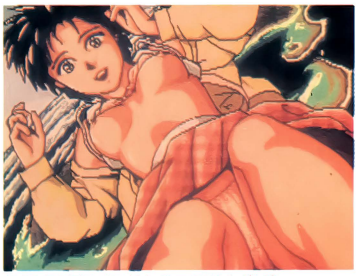
いわゆるサルまねゲーム。6つの行動パターンを持っているサル君を操って、人間の男のコのまねをさせるのだ。まねできると得点になり、ゲームオーバーになった時点で女のコの♡グラフィックを見るコトができるのだ。得点によってグラフィックはイロイロ。得点が高ければ♡なのは言うまでもないネ。ガッツ！



♡こちらは本番。コドモのする行動をまねし続けるのじゃ～っ！



♡こちらは練習モード。サル君の操作に慣れたら、いざ、本番へGO！



♡得点が高いほど女のコの♡な姿が……

誰か……

今回のお話は、主人公があこがれている女のコ、まいちゃんが自殺未遂をしてしまうというものだ。タイヘンだ～っ！



♡今回のお騒がせ犯人（!?）まいチャン

グラフィック	♥♥♥♥♡
ゲーム性	♥♥♥♥♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

リニューアルオープン! カワイがってね♡

レモンflash

レモンちっくWORLDの新装開店に合わせて、レモンflashも新しくなった! ページをたくさんとって、より多くの情報をお届けしちゃうぞ。目玉ゲームは大きくとりあげていくからね。

※画面は開発中のものです

フェアリーテール 海賊版

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	3900円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売中(88版は5月下旬、X68K版・MSX2版は6月下旬発売予定)
※画面は98版のものです



◘ゲームを最後まで終わらせると、お楽しみのグラフィック集が♡　絵の感じがそれぞれ違っていておもしろいゾ



◘進行役の千駄ヶ谷教授。しかし、一体どこの誰なんだよ

フェアリーテールのファンが泣いて喜びそうなゲームが出るぞ。いままでに発売された5本のフェアリーテールのヒットソフトを、一度にまとめて楽しめるオムニバス版。その名も『フェアリーテール海賊版』!!

ゲームは、5つのゲームをベースにした、コマンド選択式AVG。最初に「○ノッサの屈辱」風の教授が出てきて、そのガイダンスによってゲームが進んでいくのだ。それぞれのゲームに沿って、教授が「美少女ゲームのありかた」「Hへの道」などを教えてくれるぞ。例えば、『キサナ』では「主人公がウスラバカのRPG」がプレイできたり、『X指定』では、登場する女のコたちを例に挙げてH講座が開かれたり。こんな感じで、5つのゲームのオイシイところを楽しめちゃうのだ。

また、ゲームを終わらせれば、登場グラフィックをすべて見られるようになるのもうれしい。ファンならずとも楽しめる、お買い得ソフトだぞ!!

5タイトルの名作が帰ってきた♡

5つのゲームは、どれもみんな知ってるものばかりじゃないかな? こうして並べてみると、なかなかバラエティに富んでるね。でも、どれにも美少女・美女が出てくることだけは変わりなし!

●キサナ

3Dダンジョンタイプの RPG。マップが広く、モンスターもたくさん出てくるなど、なかなか本格的なのだ。



◘塔の中には、女のコがいっぱい捕らわれているのだ。助けたあとは、いただきま〜す♡

●殺しのドレス2

「いきなりベッドシーンから」で話題になったAVG。5つの中では、これだけ絵の感じが違うね。ストーリーもシリアス。



◘これがそのオープニングシーン。ほかのゲームに比べて、イロっぽさがあるなぁ

●X指定

フツーのコマンド選択式AVGだけど、カゲキさではこれが一番かな? とにかく女のコたちの♡♡♡なことったら……。



◘『海賊版』では、このコたちと授業と称していいことできちゃうゾ

●リップスティックADV.2

こちらは、カワイらしい女のコが多数登場のコミカルなAVG。ヒロインの音美ちゃんファンは多いハズ?



◘ヒロインの音美ちゃん。ホント、このコってばカワイかったんだよね

●ストロベリー大戦略

ちょっと珍しい『○長の野望』みたいなSLG。国を奪って、そこのお姫サマといいことしちゃえ、ってしくみなのだ。



◘勇ましいお姫サマ、ゲンちゃん。他にもお姫サマがい〜っぱい♡♡

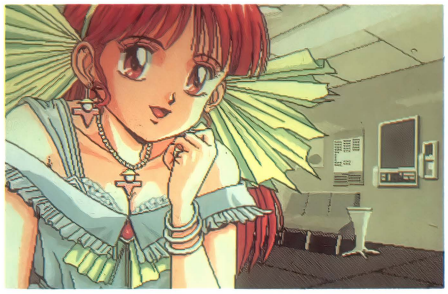
L(ELLE)

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／エルフ
■発売日／6月中旬(X68K版は88版・MSX2版は未定)
※アナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

エルフの新作が早くも登場！ 2005年地球では、人類滅亡防止計画「メガロアース」がうちたてられた。しかし、ゲリラ集団「ブラックウィドウ」のために、計画はなかなか進まない。「ブラックウィドウ」を倒すため、主人公ジョー・タカオカは、スナイパーとして雇われた……。

ゲームは「アイコン入力式AVG」。さまざまなアイコンを選択し、それで画面上の好きな部分をクリックできるのだ。これによって、細かいところを調べたり取ったりできるってワケ。もちろん、女のコに対しても、見たいところ触りたいところにアイコンを持っていって……う～ん、エッチだね。グラフィックは『FOXY２』からの400ライン・アナログ16色。これは楽しみだぞ!!



◘もちろんエルフだから、グラフィックは言うことなし！だね



◘背景はモノトーン調。手前のキャラクタとの対比が美しいのだ



◘♡シーンは、エルフにしてはなかなかカゲキ。これをアイコン入力で……ムフフ♡

ナイキ

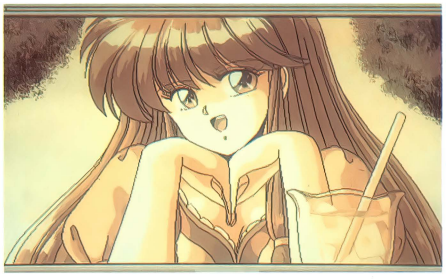
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／カクテル・ソフト
■発売日／6月上旬(X68K版・MSX2版は未定)
※アナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

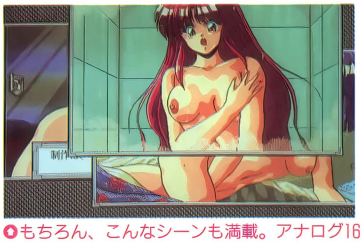
先月もこのコーナーで紹介した『ナイキ』の第２弾情報！

このゲーム、いろいろな目新しいところがある。まず、ふつうのコマンド選択だけではなく、会話中はセリフを選択して進行する、という点。つまり、相手に対してのリアクションを選んで会話する、というわけだ。また、フルマウスオペレーション、オーバーラップマルチウインドゥにより、カンタン操作、見やすい画面になっているぞ。そして何より、カクテル・ソフト初の400ライン・アナログ16色のグラフィック、というのがうれしいね！

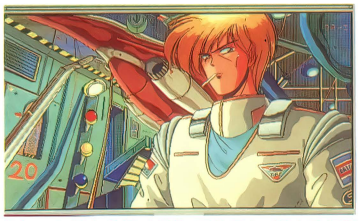
銀河一周レースの直前にさらわれたアテナ姫。ナイキは、レースを戦いながら姫を救出しなければならない。ナイキを妨害する数々のライバル、かすかに残る姫の思い出、そしてレースの陰にかくれた大きな陰謀……。はたして、犯人は？ そして、無事に姫を助け出せるか!?



◘銀河帝国皇帝の第１皇女・アテナ姫。一体どこにいるのだろう……



◘もちろん、こんなシーンも満載。アナログ16色はとってもキレイ！



◘レース最大のライバル・フルスト。過去３年間連続で優勝しているのだ

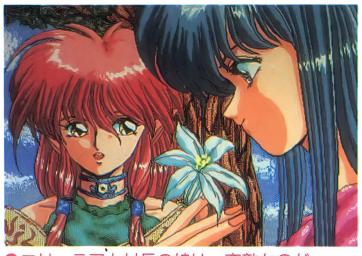


◘オーバーラップマルチウインドゥってこんな感じ。これで演出も効果的になってるのだ

アルテミス

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／バーディソフト
■発売日／7月上旬(X68K版・TOWNS版は未定)
※アナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです


エリュテアと村長の娘は、恋敵なのだ


旅の途中で会うコ。食虫花に捕まって……


主人公とエリュテア

美しいグラフィックで評判のバーディソフト。今度の新作は、ファンタスティックなAVGだ。もちろんいつもどおり、カゲキな♡♡もバッチリだぞ。

我々の世界とは別に、人間・エルフ・魔族が共存する世界があった。ある時、魔族が世界の支配をもくろみ、3種族による全面戦争に突入する。結果は、魔族の完全な勝利だった。主人公は、魔族によって帰る国を失った剣士。当てもなく旅を続ける主人公の前に現れた、エルフの美少女エリュテア。共に旅を続ける2人は、やがて大きな運命の流れに押し流されていく……。

キミだけに愛を

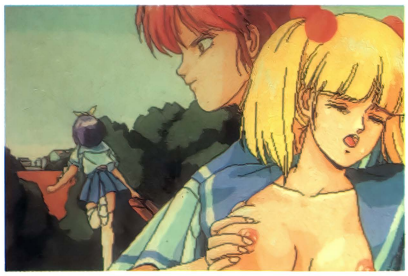
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／GAMEテクノポリス
■7月中旬(X68K版・MSX2版は未定)
※アナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

お待ちかねっ！『ドラゴンアイズ』でデビューした新ブランド、GAMEテクノポリスの最新新作情報がついに飛び込んできたゾ。今度の作品は、なんと本格的な学園青春美少女AVG『キミだけに愛を』(仮題)なのだ！

主人公は、高校2年生の早坂秋緒。その秋緒が、ヒロインである紺野美沙のハートを射止めるのが目的だ。

「愛している」というコトバを言うのはたやすいけれど、それを貫くのはけっこう努力がいるモノだし、それにこのゲームには10人以上の美少女・美女たちが登場するんだから、彼女たちの誘惑だって十人十色♡♡　はたして秋緒は、みごとに美沙のハートを射止められるのだろうか？


ワケあってバージンキラーをしている千春。後輩の女のコがその毒牙に……。逃げろ夏希!!

GAMEテクノポリス初のアナログ16色、400ラインのグラフィックは見ごたえあるぞ！　それにストーリー性もバッチリだし、♡♡♡も本格的だぜ!!

BED戦記'69

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ホームデータ　■発売日／6月中旬
※アナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

2069年、日本は男女比4：1という男余りの時代を迎えた。当然、1人の女に男が群がってくる。泣かされる男が増えるのも仕方のないこと。そんな彼らを救うべく、1人のヒーローが現れた。彼の名は、ミスターS！

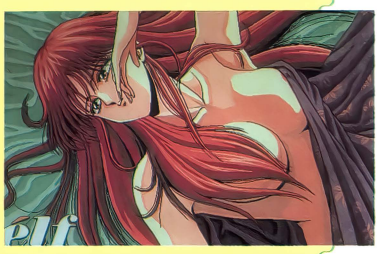
このゲーム、何と「ベッドの上でスーパーバトルいかせっこをするAVG」だ！　AVG画面で情報を集めて対戦にそなえ、ベッドの上では、あらゆるテクニックを駆使して女のコをいかせるのだ。テクニックに応じて、女のコがアニメーションしちゃう！



アドベンチャー画面はこんな感じね

トビラ絵プレゼント

おまたせ！のトビラ絵プレゼントです。今月はエルフさんのご厚意により、75ページで使ったグラフィック（右に掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-98版。希望者はハガキに●住所・氏名・年齢・電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望（具体的にネ！）を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIMテクノポリス編集部「6月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってね。締め切りは6月8日（必着）。さあ、ドシドシ応募してね♡　なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。


■提供／エルフ

超豪華 海賊版 3900円

フェアリーテール FAIRYTALE

あのフェアリーの美少女キャラクター総出演ゲーム

注意：
動物は出ません



無責任・ドタバタ・シリアス・パロディ・感動・なんでもアリアリ。
あのフェアリー名作の女の子たち全部とまた会える!

- 世界で初めてソフトハウスみずから海賊版を宣言した勇気満点ソフト。だから、フェアリー名作ゲームの女の子達全部を総出で集めて全力制作した!
- オモシロイ・カワイイ・ボッキする。この美少女ゲームの三拍子に加えて、ナツカシサも満点。ウラから買ってもオモテから買っても超・安心お買い得ソフト。
- ただし、動物は出演しません。PC98V~PC88SR~大好評発売中!!
  MSX2/2+・X68K各対応版6月上旬発売決定!!

全国パソコン・ショップ
ブラザー自販機
タケルだけで発売!

各機種定価
3,900円

通信販売のお問い合わせは(052)824-2493

カクテル・ソフト ディスク増刊号

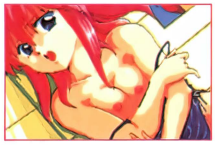
















全国100万の美少女ゲーム・ファンに感謝をこめて!

パソコンショップ自販機

ブラザー・タケルから

- PC9801V～シリーズ5'HD・3.5'HD 2枚組5月下旬発売予定
- PC8801SR～シリーズ5'2D
- MSX2/2+3.5'DD
- X68000K5'HD

各順次発売 各3,900円

カクテル・ソフト全美少女キャラ総出演!

総露出アドベンチャー

特価3,900円

そう、あの女の子達のまぶしいボディが、

きゃんきゃんバニー・スペリオール イルミナ! 世界でいちばん君がすき きゃんきゃんバニー 晴れのちおおさわぎの

全ゲームから戻ってくる!

NIKEII

爆走寸前ハイパー美少女アドベンチャー「ナイキ」

●PC9801V以降シリーズ対応メモリー640K以上●16色ボード●アナログ・ディスプレイ必要●音源ボード対応5'HD3.5'HD4枚組(予定)
●MSX2/2+/TURBO-R対応3.5'DD5枚組(予定)●X68000K5'HD4枚組(予定)

各機種定価7,800円

近日発売



●レース第3ポイント地点、どうもうな怪物に取り囲まれた「ナイキ」。



●ヒロイン「アテナ」。かつては主人公「ナイキ」の恋人。今回の爆走レース中にゆうかいされた。



●ナイキに片思いする女のコ。ジェットコースター内でおそわれている。





●左上から娼婦、海賊にいたぶられる女のコ。強姦シーン。そして回想Hシーン。

●**抱きしめたい！カワイすぎる！**カクテルソフトが640×400ドットのアナログ16色で描きこんだ抜群の美少女グラフィックがHゲームに新風を吹き込んだ。98版では640Kのメモリーを全シーンで使い切りました。

●**画面ウィンドーから女のコが飛び出す。**「ナイキ」のために初めて開発した自信のゲーム・システム。それはユーザーをゲームだけにのめりこませるマック・タイプな画面を実現しました。これで女のコ達のキレイな肌だけに集中できる。

●**98版で開発したゲームシステムはフルマウス対応！**まるでFM-タウンズ感覚、キーボードははずしてプレイして下さい。

●「ナイキ」ではシナリオ、コマンド、音楽、メモリー、**すべてにムダをはぶいて**流れるようなゲームを実現しました。

爆走寸前アダルト

あのナンパ大王ソフト**きゃんきゃんバニー**」制作スタッフが作った！

オリジナルでユニーク

カクテル・ソフト

東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売

●現金書留の場合—商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。
●郵便振替の場合—郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号：東京7-140574カクテル・ソフトまでお申し込みください。

オー・MY・ガー！な
刺激的ゲーム・ミュージック



ゲーム・ボーイで大人気。あのメロディーにテーマソングがついた！
オリジナル音源・アレンジバージョン・ドラマ編の3部構成！

てけてけ！アスミッくんワールド

1 不思議の国のアスミッくん！ 2「アミちゃんが大変だ！てけてけ急げ、アスミッくん」ドラマ編 3 ローラースケートのテーマ 4 アドベンチャー・イン・アスミッくんワールド 5 大魔王サウスンのテーマ 6 不思議の国のアスミッくん(オリジナル音) 7 ローラースケートのテーマ(オリジナル音) 8 アドベンチャー・イン・アスミッくんワールド(オリジナル音) 9 カレーライスのテーマ 10 ボスキャラのテーマ 11 大魔王サウスンのテーマ(オリジナル音) 12 不思議の国のアスミッくん！(カラオケ)

●TKCA-30155 ¥2,000(税込)
●TKTA-20075 ¥2,000(税込)

絶賛好評発売中！



パソコン・ゲーム・ミュージックの決定盤！

パソコン・ゲーム・ミュージック大全集 VOL.1
CDテクノポリス

1 レイ・ガン 2 魔導物語1-2-3 3 MID-GARTS 4 妖獣機甲兵ワートラコン 5 銀河英雄伝説Ⅱ 6 トラコンナイト 7 メルルーン 8 ヒートハイス 9 リップスティック・アドベンチャー 10 バルバトゥスの魔女 11 水龍士Ⅰ、水龍士Ⅱ 12 バイピヤン 13 フェアリーテール・セレクト 14 ファイアーホーク

●TKCA-30156 ¥2,000(税込)
●TKTA-20076 ¥2,000(税込)



ナクサット・ピンボール・シリーズ遂にCD化

デビル・クラッシュ/エイリアン・クラッシュ

1 OPENING—THEME 2 DEVIL DISCO CRASH 3 "WIZARD" 4 "DRAGON" 5 "DEVIL" 6 "SKELETON" 7 GAME OVER 8 DEVIL CRASH SYMPHONY 9 LUNAR ECLIPSE 10 DEMON'S UNDULATE 11 DEVIL CRASH "HEAVY METAL"

●TKCA-30097 ¥2,500(税込) ●TKTA-20043 ¥2,500(税込) ■演奏 ノー・フラント



大冒険ゲーム・ミュージック

シンドバッド地底の大魔宮

1 オープニング 2 都市ハクタット 3 CITY 4 クルーシング 5 タンション 6 ヒサンチン 7 バルキア 8 戦闘 9 クライマックス 10 フィナーレ

●TKCA-30096 ¥2,500(税込) ●TKTA-20042 ¥2,500(税込)
■演奏 モノリス



メタルフォーゼ・シューティングゲーム・ミュージック

サイバー・コア

1 序章 2 海上・空中 3 廃墟の都市 4 森林 5 砂漠 6 昆虫都市 7 ハイパー・インセクト 8 ハイオメカニック 9 産室 10 終章

●TKCA-30069 ¥2,500(税込) ■演奏 モノリス



スーパー戦国シュミレーションゲーム・ミュージック

武田信玄2

1 WARE WA SHINGEN(オープニング・テーマ) 2 SENGOKU DYNAMITE(武田軍団のテーマ) 3 GREAT NATION GOTTA STRONG!(内政のテーマ) 4 LET'S GO(自動戦斗のテーマ) 5 HOROBIYUKU MONO(GAME OVER) 6 SAMURAI WARS(合戦のテーマ) 7 TO・WA・NI DEATH! THE GIANT(信玄の死) 8 MEDLEY(Jingle remix version) 9 OVER THE DREAM(エンティンク・テーマ)

●TKCA-30068 ¥2,500(税込) ■ 演奏 メタモノイス

GAME MUSIC
T

ファミリーコンピュータ・ゲーム・ホーイは、任天堂の商標てす

INFORMATION

TレーベルはTRY、TRENDY、TECHNOLOGYを目指した新し物好きの情報発信・制作基地の為に設立されました。MUSIC、MOVIE、ANIMATION、COMPUTER GAME 、COMICS、あらゆるジャンルの若者文化を吸収し、制作し続けます。Tレーベルは新し物好きの若き才能を求めています。アニメ・キャラ、ゲーム・デザイン、ゲーム・ストーリー、ゲーム・キャラ、コンピュータ・ミュージック、コンピュータ・グラフィックなど君のアイデアと才能をTレーベル・ディレクターズ・ルームまで送って下さい。君の才能はTレーベルから花開く。

〒105 東京都港区新橋1-18-21 第1日比谷ビル 株徳間ジャパン「Tレーベル・ディレクターズ・ルーム」

Game Princess SS CUBE HOT・B ASMIK NTVIC naxat soft テクノポリス 徳間書

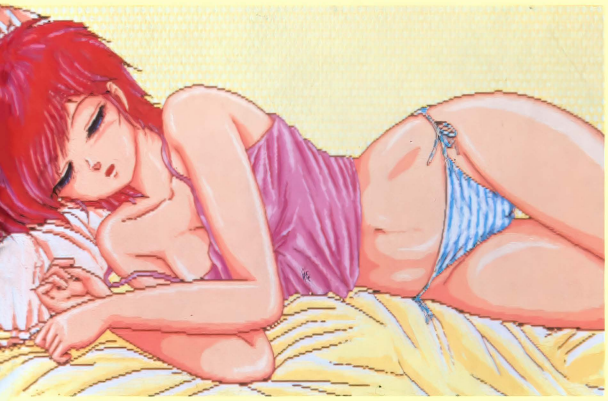
TOKUMA JAPAN CORPORATION

春一番、ワイドな画面にワイドな「えっち」!!

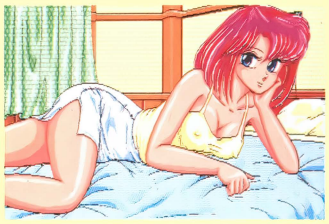
ミステリーアドベンチャー

星の砂物語

大好評発売中







全機種フル画面に広がるアナログ対応の華麗なグラフィック。ディーオー異色のミステリーアドベンチャー。シナリオ、グラフィック、BGM、効果音、システム…そしてエッチ、どれもこれも一級品。会話により移り変わる美少女達の表情を見逃すな!!単に謎を解くとHなグラフィックがあるだけ…そんな空しい気分には決してさせない。君は意味があってHする。謎を解くためHする。シナリオによりHする。どうしてもしたいからHする。そしてみんなと…する!!
そう、美少女は君のそばにいるかもしれないやさしいお姉さん。まだあどけなさが残る可愛い妹。一見勝ち気そうだが案外純情な彼女。きやせるタイプだけど以外とボインな娘。知的でファッショナブルな女子大生。過ぎ去った夏、海岸で起きた事件だから美少女はまだまだ豊場。あふれんばかりの美少女たちのグラフィックは広告やパッケージのスペースではその数といい、内容といい残念ながら全てお見せすることができません。しかし100数十のグラフィックはきっと君を満足させることでしょう。じっくり一枚一枚味わってください。華麗な、そしてどこまでもセクシーなグラフィックを……!!



早苗ちゃんはちょっと町で知り合った高校生。なんだかんだでホテルにいそいそと…。おいおい、そんなことして後でどんな事件に巻き込まれても知らないぜ。…とか言っても女の子がからむと行動が先に立っちゃうのが主人公ってなもんだ。女の子を攻略するにはコツとカンとテクニックが重要/だけどこのゲームはアタマもちゃあんと使わないと先に進まなくなっちゃうぞ/頑張れ/





ガリ勉少女、真実ちゃんはオーナーの末娘。ゆくゆくは医者になろうと日夜医学書と格闘している中学生だ。けっこーアタマがよくって、事件の事にちょくちょく口をはさむ。でも、あんまり勉強ばかりしているとブスになっちゃうよね。ここはひとつ、きみが勉強以外の「おたのしみ」を教えて…あげるべきなんだろうか?たしかに由香さんの妹なんだから数年後にはきれいになるだろうけど。



オーナーの娘、津波由香(20才)死んでしまった大学生、帷 英治は、実は彼女の恋人だったんだ。否応無しに事件に巻き込まれてしまう彼女。当然、主人公の彦五郎とも何度となく会話を交わすことになるだろうね。突然の出来事に暗く沈みがちの彼女。そんな彼女の心を解きほぐすことも、君の仕事の一つになると思うよ。やっぱりかわいこちゃんには笑顔が一番だもんね。君の健闘を祈る/





ペンションに遊びに来た大学生グループの一人、ゆう子ちゃん。老けてみられるけれどグループの中で一番年下の18才なんだよ。ちょっとアーバー気味なのが情報収集の時にまどろっこしく感じるかもしれないけれど、それが彼女の可愛らしさを引き立てている部分でもあるんだ。ラフな服装が好きな彼女、みずみずしいふともものラインに、知らず知らずのうちに魅了されることウケアイだよ/



う~ん/意味シンな心象背景を伴って○○○しているこの娘は熊谷かつみチャン。グループの取りまとめ役みたいな彼女は、とっても活動的な22才の女子大生//いろいろ有用な情報をくれるし、ハードな○○○も…。(やっぱりいろんな経験してるんだろうなぁ、なんて納得させてくれちゃったりして…)出てくる女の子の中で一番年上なんだけど、それを感じさせないかわいらしさがイイッ/





いつも恵美理のそばを離れないでいる瑞乃さん。どこかよわよわしく線が細いふうに見えるけど、それがとっても女の子っぽい感じがするね。でも、いつも恵美理のそばにいて、二人で同じ部屋を借りてるなんて、もしかして○○だったりして…。ここはひとつキミの目で確かめてみるしかないかな。でも彼女、彦五郎を嫌っているみたいなんだよね。ひとりっきりの時を狙うしかないぞ。



おおっ/これは…の由香さん独りエッチの図。やっぱり頭に浮かぶのは、今は亡き英治さんとの甘~い思い出なのでしょうか?それにしても彼女の目線がこっちを向いているのが気になりますネェ。もしかして見つかっちゃっているとか…。う~ん、汗のかき具合とか胸の透け具合とかがイイ味出してるでしょ。君はこういう場面に出くわしたらどうする?君の選択によっては彼女は…。









●PC-9801VM/UVシリーズ
FM音源対応　高速オリジナルDOS搭載によりMS-DOS不要
●PC-8801SRシリーズ
FM音源対応　サウンドボードⅡ対応　ジョイスティック対応
●X68000シリーズ
FM音源対応　ADPCM対応　ジョイスティック対応
●MSX2/2+/turboR
FM音源対応　PSG音源対応　ジョイスティック対応　完全日本語表示

標準価格¥6,800

タイトル	標準価格	PC-98VM/UV	X68000	PC-88SR	MSX2
帰り道は危険がいっぱい	7800円	発売中	発売中		
エクスタリアン	6800円	発売中	発売中	発売中	発売中
ときめきチェリーボックス	6800円	X68000 ONLY　発売中			
妖獣クラブ	6800円				
星の砂物語	6800円	発売中	発売中	発売中	発売中
ブランマーカー	6800円	開発中	開発中		

※価格には消費税は含まれておりません。　※当社のゲームソフトは全てFM音源、ジョイパット対応です。

ブランマーカー
Branmarker

制作快調。乞う御期待!!



ー・オーでは通販も行っています。ご希望の方は現金書留か、郵便振込で次のように申し込んでください。

現金書留の場合
現金封筒にご希望のソフトの代金と、商品名、機種名、メディアを明記した紙を入れてディー・オー通販部まで送ってください。
ディー・オー通販部　〒251 神奈川県藤沢市藤沢115-2 藤沢郵便局私書箱4号

郵便振込の場合
郵便局で振込用紙をもらい、通信欄に希望ソフトの商品名、機種名、メディアを明記して、次の口座番号まで代金を振り込んでください。
口座番号 横浜3-22882　加入社名 株式会社ディー・オー

D.O.
株式会社 ディー・オー
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6魚万ビル6F
TEL.0466(28)7477 FAX.03(3453)9707

宮崎 駿プロデュース■高畑 勲監督 作品

おもひでぽろぽろ

私はワタシと旅にでる。



《声の出演》今井美樹
柳葉敏郎
《主題歌》 都はるみ

'91年夏、全国東宝ロードショー

●原作 岡本螢／刀根夕子（徳間書店・青林堂刊
●徳間書店・日本テレビ放送網・博報堂提携作品
●制作 スタジオジブリ●配給・東宝

徳間書店

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊MSX・FAN

6月号

好評発売中!

特別定価 520円

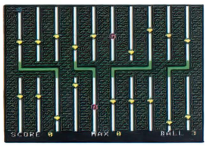
毎月8日発売



大声ではいえない秋のMSXスクープ号!

ゲーム・プログラム

おおっ、とくに増ページでもないのに今月は13本もあるぞっ/そのヒミツは、プログラムの長さにあるのさ（よーするに短いのだ）。おもしろさだって、なぜかグレードアップしてるぞ/



アクションパズルの『BRIDGE』。今月最長のプログラムで4画面なのだ。

ゲーム十字軍

MSXの専門誌なのに、PC-98の『プリンス・オブ・ペルシャ』のウル技が載っている。どうしてかは読んでのお楽しみ。さらに、お楽しみは、『三国誌II』、『エメ・ドラ』と続く。



大づめの一騎討ちトーナメント。勝利の女神はどの武将に微笑むのか!

3大ソフト特集

信長の野望・武将風雲録
提督の決断
MSX View

ルーンマスター三国英傑伝／レイ・ガン／ディスクステーション25号／ピンクソックス5

特別編集

SHINBASHI発 **春のMSXシンポジウム**

MSXを支える業界人間が集まって前代見聞の座談会を開いた。よくよく聞いてみるとある秘密が発覚した!

特別付録

特製CGディスク・ステッカー



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

プログラムコレクション50本
ファンダムライブラリー⑧
定価880円(税込)



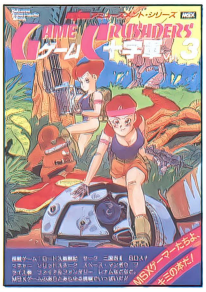
1990年5月号～10月号で掲載したゲーム・プログラムのなかから50本を厳選。そのほか、サウンドとビジュアルのミニアート「AVフォーラム」やVRAMの関係の記事を再構成したページも掲載。

エルフ美少女アルバム
定価1380円(税込)



美少女ソフトの大御所エルフから発売になった全ゲームにスポットをあてた愛蔵本。200名におよぶ女の子を集めた名鑑は圧巻。大ヒット作の『ドラゴンナイト』と最新作の『II』のダンジョンマップや秘蔵の原画も特別収録。エッチな袋とじももちろんある。

ゲーム十字軍Vol.3
定価980円(税込)



本誌で好評連載中の「十字軍」を中心に、巻頭のゲーム攻略の記事を再編集したMSXゲームのヒント集。このほかに美少女を集めた桃色図鑑やマップ集、ストラテジーを掲載。さらにGMのリストも満載。

ポニーテール美少女アルバム
定価1380円(税込)



ポニーテールといえば、『ポッキー』『ポッキー2』。そしてそのメチャかわゆい女の子たち。その女の子たちがいっぱいつまった美少女アルバムがまたまた登場。キミのための愛蔵本だよ!

徳間書店

美少女アルバム第2弾は、ポニーテール

ポニーテールソフト

美少女アルバム

ポニーテールの
美少女を
ひ・と・り・じ・め♥

全国の『ポッキー』ファン、『雀ボーグすずめ』ファンのみなさん、おまたせ。いよいよ「ポニーテールソフト美少女アルバム」が登場するぞ。美紀ちゃん、早苗ちゃん、みゆきちゃん、それに雀ちゃんに久美子ちゃんにともこちゃん……と、ポニーテールの看板娘が勢ぞろい。ゲームの紹介はもちろんのこと、女のコたちの制服や水着、さらには彼女たちのプライベートな部分にまで深〜く潜入しちゃうから期待してもらいたい。また、付録として描きおろしのオリジナルポスターもついてくるから、いまから部屋の壁をあけておくように。これ1冊で、ポニーテールの女のコの秘密がぜ〜んぶわかるぞ♡

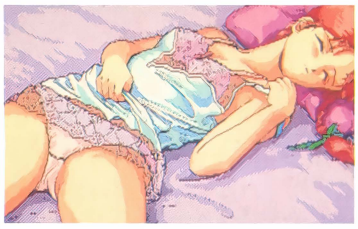
ポニーテール美少女アルバム♡おもな内容

■『ポッキー』『雀ボーグ』『ポッキー2』のゲーム紹介
■制服、水着から校則まで大紹介『ポッキー学園学校案内』
■麻雀サイボーグの謎にせまる『雀ボーグ仕様マニュアル』
■かわゆい女のコたちのプロフィール満載『美少女名鑑』
■ポニーテールソフトの本音に直撃『特別インタビュー』
■初公開のボツ絵をふくむ100枚の『原画』を一挙公開
——などなど、このほかにも楽しい企画が盛りだくさん!!







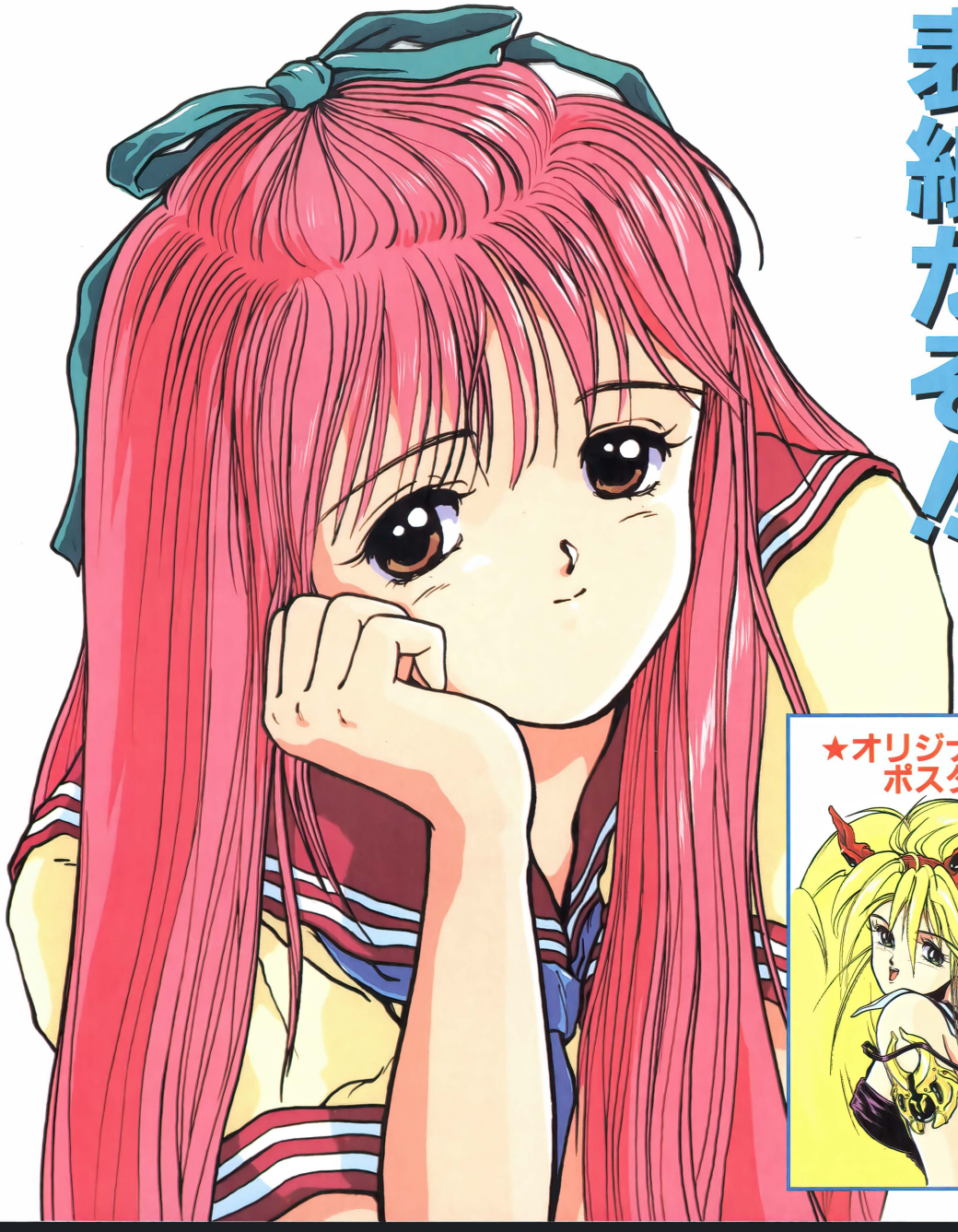




5月24日発売予定

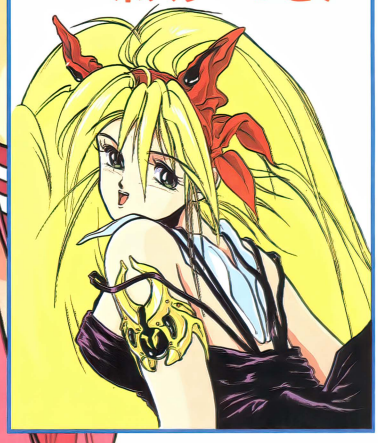
定価1,380円
(本体1,340円)

ソフトの秘密をぜんぶ教えます!!



このコが表紙だぞ!!

★オリジナルポスターつき!



トクマ・インターメディア・ムック

ポニーテールソフト美少女アルバム

★B5判／カバー・帯つき

〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
☎03(3433)6231(代)

徳間書店

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイ は任天堂の商標です

対戦型
1人でも遊べます

東尾 修 監修 プロ野球スタジアム'91

東尾 修



現在、テレビ朝日、文化放送、日刊スポーツの解説者。ライオンズのエースとして、通算251勝などを記録。史上初の1億円投手。愛称「とんび」

東尾 修のプロスタ・レッスン

ひいきのチームを選んで、ペナントレース、日本シリーズを戦ってくれ。最後はとんびが監督のオールスターズが待ってるぞ!!

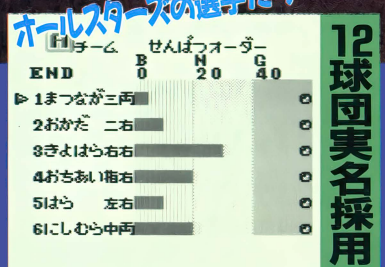
バッターの裏をかけ 初体験リアルピッチング



Ⓐボタンを3回押して投球 バー方式投球法



オールスターズの選手たち 12球団実名採用



7月発売予定
ゲームボーイ
スポーツ
予価4200円(税込)
制作 徳間書店インターメディア株式会社
発売 株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
☎03-3433-6231

©1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./NIHON LINGUIST CORP.

ゲームボーイ は任天堂の商標です。 Nintendo

GAME BOY™

リトルマスター

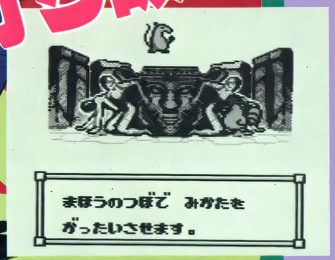
Little Master

ライクバーンの伝説





闇の魔王ゲザガインを打ち破れ！



モーモー・ダイナマイツ



勇者リイム

簡単な操作ですぐに遊べるシミュレーションRPGの登場だ！ 勇者軍を結成して王国を魔物の手から取り戻すんだ。アニメする戦闘シーンもかっこいいぞ!!

好評発売中！

ゲームボーイ

シミュレーション

4200円（税込）

制作：徳間書店インターメディア株式会社

発売：株式会社徳間書店

〒105-55 東京都港区新橋4-10-7

☎03-3433-6231

©1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./ZENER WORKS

TOKUMA SHOTEN
INTERMEDIA INC.

Tim 誌上通販

テクポリ読者のキミに送るお買い得情報のページ！

あの！大好評通販中の美少女ソフトオリジナルカタログがLD（レーザーディスク）になって登場！

永久 A級保存版!!



商品番号
PLD-1

大好評通販中!!

美少女ソフトオリジナルカタログスペシャル
なあぁーんとVol.1とVol.2を同時収録

特製 3.5/5インチ フロッピーシールつき
注意）特製シールは初回発売分だけの特典です。再販以降のものにはつきません。

初回特典



（ジャケットサイズ）

税送料込価格 ¥6,000

― 収録作品 ―

晴れのち　おおさわぎ！
PURE
ポッキー
殺しのドレス2
あずさ108事務所
ドラゴン　ナイト
Rance～光をもとめて～
私立探偵「マックス」～邂逅!!謎の女子校～
MAXスペシャル①～私立探偵マックス・スーパーグラフィックス集
ドラグーン・アーマーFORアダルト
少女探偵ＲＩＮＮちゃんの事件簿「頭脳少女伝説」
ぴんきぃ・ぼんきぃ1　ぴゅーてぃふる・どりーむ
ぴんきぃ・ぼんきぃ2　とわいらいと・げーむず
ぴんきぃ・ぼんきぃ3　ぱとる・らばーず
きゃんきゃんバニー
グラムキャッツ

[SIDE 1]

リップスティック・アドベンチャー
リップスティック・アドベンチャーII
天使たちの午後
天使たちの午後　II～美奈子～
天使たちの午後　II～リボン～
サッちゃんの大冒険
セーラー服戦士フェリス
電脳学園
電脳学園II～ハイウェイ・バスター～
アップル・クラブ　ワン
あっぷる・くらぶ2
フォクシー
スロープ
きゃんきゃんバニースペリオール
電脳学園III～トップをねらえ～
DE・JA
GIRLS PARADISE～楽園の天使たち
きゃんきゃんバニースペリオール
夜の天使たち～私鉄沿線殺人事件～
ごくらく天国～おめみえ　六巻～
魔王の幻影 ～クリスタル ドリームII～
スクールうぉーず
帰り道は危険がいっぱい
トワイライトゾーンVOL.4〈特別編〉
楽園の招待状
エクスタリアン
電影学園ＥＸＥ（暫定版）
せみだぶるII
エンジェル　コマンダー2
うろつき童子
ライム

[SIDE 2]

Rouge ～真夏の口紅～
イミテーションは愛せない
電脳学園 II～トップをねらえ～
せろり
章駄天いかせ男～麦子に逢いたい～
章駄天いかせ男2～人生の意味～
章駄天いかせ男3～戦後編～
イカセ男入門～愛をありがとう～
雀ボーグすずめ
DOKI DOKI ～Card League～
ストロベリー大戦略
世界でいちばん君がすき！
天使たちの午後 III～番外編～
RAY・GUN

AV

ビデオもあるぞ〜
マニアでなくともぜひ見ておきたいこのよん本



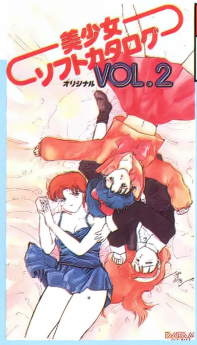
商品番号 **P-1**

パソコンゲーム キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログVol.1**

税送料込価格￥3,800

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで掲載された美少女ソフトを、かわいい女のコのナレーションとドッキン★グラフィックで30本も紹介しちゃうゴキゲンビデオ。

▼内容／40Min(VHS/HI-FI STEREO) ▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)



商品番号 **P-4**

パソコンゲーム キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログVol.2**

税送料込価格￥3,800

発売されるやいなや大人気となった『美少女ソフトオリジナルカタログ』の第2弾！前回よりもさらに内容を濃縮。君の目と心を離さない(ドッキン)²ビデオ！

▼内容／29Min(VHS/HI-FI STEREO) ▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

商品番号 **P-2**

CDテクノポリス
パソコン・ゲーム・ミュージック大全集
12のソフトハウスがご自慢のゲームミュージックで競演！

商品番号 **CD版/JCD-1・テープ版/JT-1**



税送料込価格￥2,200

▼内容／50Min(CD/TAPE 全30曲収録)
▼発売元／㈱徳間ジャパン(好評発売中)

ご協力頂いたソフトハウス
©コンパイル／ウルフ・チーム／アルシスソフトウェア／ポーステック／エルフ／デービーソフト／風雅システム／フェアリーテールアーテック／ソフト屋しゃんばら／M.N.M Software／ゲームアーツ(順不同)

あの『スーパーリアル麻雀・PART 2／PART 3』で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの3人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。

▼内容／30Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

商品番号 **P-3**



ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

税送料込価格￥5,800



スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

ゲームセンターで大人気だった『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART 2／PART 3』を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。

税送料込価格￥4,000

▼内容／40Min(VHS/HI-FI STEREO) ▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

テレカ

ホントにここでしか買えない
限定数美少女テレカ
ニューシリーズ続々登場！

さらに、さらに NEW!!

送料込価格 各￥1,200

※絵柄、仕様は予告なく変更することがあります。
※テレホンカードはすべて50度数です。
※テレホンカードは非課税商品です。

商品番号 **T-7**



⑦『ドラゴンアイズ』より
©GAMEテクノポリス

商品番号 **T-8**



⑧『ピンクソックス』より
©ウェンディマガジン

商品番号 **T-9**



⑨『ドラゴンナイトII』より
©エルフ

商品番号 **T-10**

NOW PRINTING!!

注)限定数販売のテレカのため、ご希望の品が売り切れた場合は小為替にて返金致します。あらかじめご了承下さい。

申し込み方法は次のページを見てネッ！➡

ソフト

話題のGAMEテクノポリス

作品第一弾



商品番号 SF-201

ドラゴンアイズ

税送料込価格 ￥7,000

▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▲PC-9801VM以降3.5-5HD
▲MSX2/2+3.5"2DD

惑星ガールドリアの皇子クリンドが行方不明になった。兄を追う皇女アイネスは、幼い頃より一緒だった一角狼ジェアと共に数々の謎に挑んで行く。SFアドベンチャーと美少女ゲームが見事に合体した傑作!!

テクノポリスソフトもあるゾ



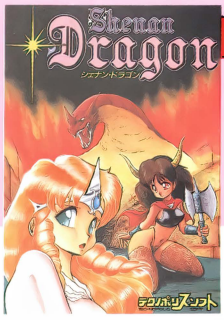
商品番号 SF-061

AYUMI -アユミー

突然メシアに選ばれた、普通の女子高校生アユミ。魔女の支配下にある世界を救うため、ちょっとHな大冒険に出発。アクションも取り混ぜた、一味違うおもしろさのAVG。

▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D

税送料込価格 ￥8,000



商品番号 SF-076

シェナンドラゴン

ワー・クリチャー族にさらわれた王女。男の勇者か女の勇者になって救出に向かうか、王女になって逃げ出すか。3つのストーリーが楽しめる、カード戦闘型のRPGだ。

▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▲MSX2/2+3.5"2DD

税送料込価格 ￥7,000



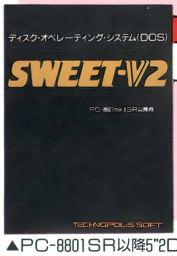
商品番号
①SF-013
②SF-014
③SF-025
⑤SF-019
⑦SF-020

月刊MSX・FANの『ファンダム』から選ばれたプログラムが50本。解析や改造もできる。④・⑥は完売しました。

①②③ MSX/MSX2ROM
⑤ ⑦ MSX/MSX2/2+3.5"2DD

MSXプログラムコレクション50
ファンダムライブラリー①②③⑤⑦

税送料込価格 ①②③ 各￥6,000
⑤ ⑦ 各￥5,000



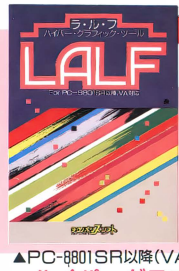
商品番号 SF-015

PC-88でのプログラム開発などを支援するDOS。コマンドの機能拡張やアセンブラ、他にも便利な機能を目一杯に搭載。

▲PC-8801SR以降5"2D

SWEET-V2

税送料込価格 ￥10,000



商品番号 SF-029

本誌でも大人気のCGツール。セルという新機能をはじめ、高速な処理能力をもつラルフがあれば鬼に金棒。

▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D

ーハイパーグラフィックツールー

LALF

税送料込価格 ￥10,000

通信販売のきまり

ほら、欲しいもののチェックがすんだキミ/

まず白い紙にキレイな（読める）字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに/）を記入して、表記されている（2つ以上の方はその合計の）金額分の現金といっしょに、必ず現金書留で申し込んでね。トラブルを避けるためにも、この要項を絶対に守ること。商品の到着は2週間ぐらいかかります。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さいね。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室・通販T係

このコーナーではみなさんの『こんな物を通販してほしい』などのご意見をひろく募集中です。上記宛先までドンドンお申し込み下さい。

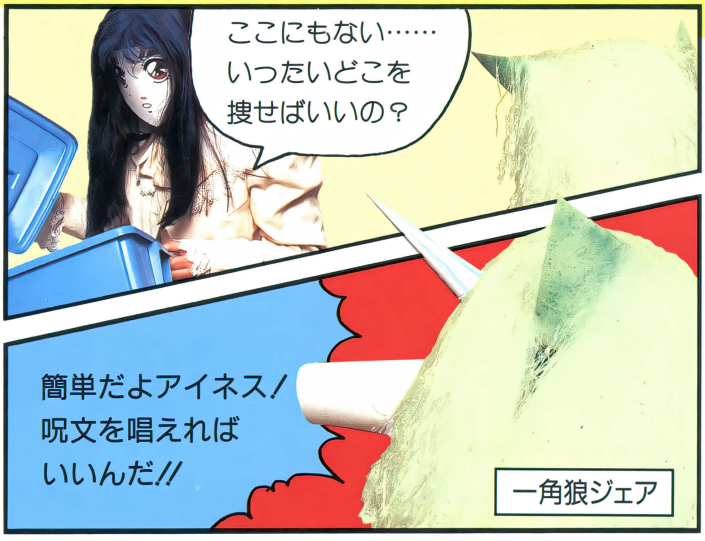
ドラゴンアイズ劇場

"渡り星"を捜せ！

企画・制作・出演 GAME テクノポリス

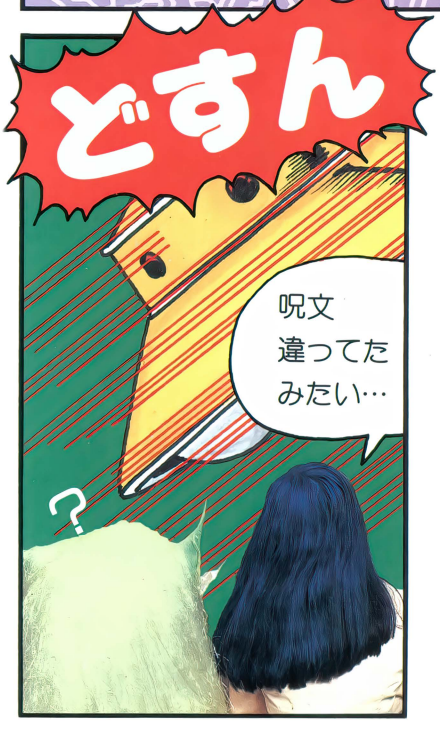












"渡り星(チャンス)"をつかむのはいま！

（プレゼント対象：『ドラゴンアイズ』ご購入のかた）

毎月100名様(合計300名様)に特製オリジナルテレカが当る！

※300枚限定カードです。販売は一切いたしません。

このテレホンカードが欲しいあなたは、まずアイネスに、渡り星に出会うための呪文を教えてあげなければなりません。ヒントはなし。でも、『ドラゴンアイズ』をプレイしたあなたならすぐわかりますよね。商品をお買い上げのうえ、マニュアル（説明書）に指定してある方法でご応募ください！　正しい呪文を教えてくださった300名のあなたには、特製テレホンカードをプレゼントさせていただきます。なお、電話でのお問い合わせは、いっさい受け付けませんので、あしからずご了承ください。

まだ発売されていない機種のあなたにも、チャンスはあります。ご応募、お待ちしています!!



※当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

■応募メ切

第１回メ切日…1991年 3月末日
第2回 〃 … 〃 4月末日
第3回 〃 … 〃 5月末日必着

※商品については、次ページからの広告をご覧ください。


美少女ファンタジー
ドラゴンアイズ
THE SPACE OPERA
"DRAGON EYES"

戦慄内容。話題沸騰！

美少女ファンタジーADV.



1年1月PC9801V～版発売！/2月PC8801SR～版発売！
月MSX2/2+版・X68版発売！/各定価6,800円.

大人気の美少女ゲーム。そのブームの発信地として常に読者に美少女ソフトの楽しさをアピールしつづけてきた月刊テクノポリス。その大人気コーナー「レモンちっく・ワールド」でつちかったキビしくもあたたかい目が作った、美少女ゲームの真髄！

すでにテクノポリス本誌で大好評の「ドラゴンアイズ」を原作に、さらに練り上げたシナリオがきっとゲーマーの心をつかんで放しません。

シリアスな場面にはそれにふさわしいマジなメッセージ。かろやかなシーンには、遊び心がいっぱいのキャラ達のセリフが、絶対大満足。メッセージデータだけで当然1メガを超えます。

- 美少女ゲームの命ともいえる200枚を超えるゲーム画には、トップグラフィッカーをおしみなく総動員。最高レベルの着色技術はテクノポリスならでは。
- そしてスーパー・レベルのBGM音楽。オープニングからエンディングまで、設定を大事にした音楽づくりが、25曲を超える新曲をディスクに押し込んでしまいました。流れるリズムを大事にした美少女ゲームの新トレンド。

夢・クリエイトする

GAME テクノポリス

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM パソコンソフト制作室

フェアリーテール

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売

- 現金書留の場合…商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
- 郵便振替の場合…郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

女アイネスと育った一角狼ジェア。平和な惑星ガールドリア。しかし皇子クリンドがある日突然姿を消した。身代金目あての誘拐か？それとも、不穏な計略の前ぶれか？日がたつにつれ、皇子行方不明はその波紋を広げてゆく。そして他の国々を巻き込む大戦の危機に直面する。一角狼ジェアはアイネスを守る女衛士フリッカや各国の美女達の助けを借りて、皇子捜索に向かう。惑星大戦は回避できるのか？運命を開く"渡り星"とは？そして最後に現れたドラゴンアイズ！

テクノポリス増刊 Dō-Jin テクノポリス

このチャンスを見逃すな！

同人ソフト大全集 Vol.7



ドキッとするようなこの1冊♡

'90年6月号から10月号の「アルゴリズムを見切ったぞ!?」再掲載も、バッチリのぞいてね!!

テクノポリス'90年10月号から'91年1月号までの同人ソフト再掲載と、未掲載の同人ソフトの紹介はいいながめよん♡

パソコン通信、C.G.の記事、音楽講座も見せちゃう

いがらしみきお先生の事務所、佐藤元先生の事務所、砂瀬聖紫涙ちゃんの漫画群から目をそらさないで！

ハードの記事もチラリ♡

5月17日発売予定

定価880円(税込み)

B5判/164ページ

徳間書店

Dō-Jin ジュン



ちょっぴり天気の悪い日は、気持ちまでブルーになっちゃうよね。そんなときはこのDō-Jinファンでも読んで、笑顔を取り戻しましょう!? 雨がやんだら、きっと悲しい気持ちも流れてしまっているハズよ♡ てなわけで、今月はジューンブライドの花嫁さんのイラストでスタート。描いてくれたのはM-Nの海雄渡さんで〜す!

イラスト／海雄渡

夏コミ&パソケット&その他の同人ソフト
じっくり遊べるゲーム 全13本 ——P.110

SENNETT(セネット)／JARK〜The Level of Grade Holder〜／SCOTTIE TURBO／DIAMOND EXPLORER II／GIDDY RUNNER／RAGUNA／赤ずきんちゃんに気をつけて／DOUJIN／SLIME MASTER II／HEX&OPTION DATA1／ティファニーをめざせ!／ていおーのやぼー1〜聖・アリス女学園編〜、ていおーのやぼー2〜My Angel〜

Dō-Jin横丁 —P.119

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク —P.120

短期集中連載 あにあんのアルゴリズムを見切ったぞ!? —P.126

SF刑事ものスペオペAVGだぞっと！

SENNETT（セネット）

BY●REI企画

通販の申し込み方法

〒306-04　茨城県猿島郡境町百戸698番地　中山様方　REI企画まで、900円分の郵便小為替（無記名）と、機種名（必ず）・ほしいソフト名（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

PC-9801VM21以降	5HD
X68000シリーズ	5HD

※要アナログディスプレイ
※PC-98シリーズは、要MS-DOS

あっ！と驚くストーリー展開が◎

プレイヤーは、複数の星にまたがった事件を処理するVAポリスの腕利き刑事コンダーとなって、パートナーのアファルとともに難解な誘拐殺人事件を捜査するのだ！　誘拐されたのはセネットという普通の少女。殺されたのはその両親だ。犯人は誰？　誘拐の目的は？　なぜセネットだけ誘拐したのか？　捜査を続けていくうちに、数々の難問がコンダーにふりかかってくる。

ゲームはコマンド選択式のAVGで、操作も簡単。シナリオはかなりボリュームもあるうえに、しっかりしているので、ワクワクすること間違いないぞ。



※画面はPC-98版のものです

●選択できるコマンドと、そのレスポンスが多いのでかなり楽しめちゃう！

捜査は大変なのである

事件に関する情報があれば、どんなところでも行く！　ああ、刑事って大変なお仕事なのね。



●これがセネットと両親の写真。捜査に欠かせないアイテムの1つだ



●捜査は事故現場の検証から始まる。詳しく調べるのだ！



●聞き込みによって得られる情報の質は高いぞ！とにかく聞きまくれ！

個性的なキャラたち

とにかく登場キャラが多い！　ここに掲載されている以外にも、まだまだ重要なキャラはいるのだ。



コンダー

●VAポリスの一員。本編の主人公だ。一度動き出すと目標に向かって突っ走る行動派



アファル

●コンダーのパートナー。冷静でしっかりしている。コンダーの監視役とか……



セネット

●誘拐されてしまった少女。彼女には謎がたくさんある



レイ

●後半で登場する重要キャラ。銀河帝国調査局の一員である



サーラ

●VAポリスのコンピュータオペレーションシステム。サーラは愛称♡



ハーシェル

●セネットの通っていた学校の校医。なにか落ち着かない様子



テンピー

●セネットの父親が働いていた会社の社長。医療機器を取り扱っている

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.110～P.118で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげていてくださいね！

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

ビジュアルシーン満載のファンタジーRPG

JARK（ジャーク）～The Level of Grade Holder～

BY●TKO soft

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※要アナログディスプレイ
※PC-88VA未確認

ゲームバランス&シナリオ設定がグー

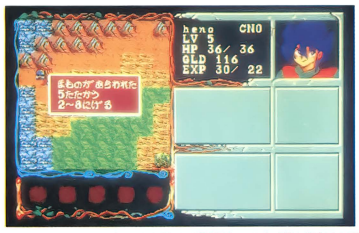
主人公（名前は自分で決めてね）は、天下無敵の少年忍者。互角に戦える人がいないことに不満を感じていた。そんなとき突然、異常に強いモンスターがはびこる異世界にワープしてしまったのだ。プレイヤーはこの主人公になって、行く先々でイベントをこなし、いろいろな謎を解明していくのである。

ゲームはビジュアルシーン満載の本格的なフィールド型RPG。キャラクタ1つをとってもよーくできているぞ。さらに、練られたシナリオといい、ゲームとビジュアルのテンポのよい絡みといい、飽きることなく遊べるよん。



●親切な老人カーフが、突然何者かに刺され重体に!?

●カーフを刺した男の額には謎のアザが……



●フィールド上では敵に遭遇しても逃げ出せるのだ。平地＜森＜山の順番に強い敵が出現する

通販の申し込み方法

〒124　東京都葛飾区小菅1-35-9-7　結城様方　TKO softまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。



●戦闘画面。敵の種類はじつに多い。倒すとお金が手に入ることもあるぞ

そのほかのポイント!?



●アイテム、武器、防具の種類も豊富。敵を倒して集めたお金でいろいろ買おう



●ゲーム中、どこでもキャンプできる



●敵はやっつけると粉になって消滅する。これが気持ちイイ～



●こんなコミカルなシーンもあるぞ♡

カーフの娘との出会い

おまえなんかダークロード様にかかったらイチコロさ



●悪いモンスター、バローン

カーフの容体をカーフの娘ティノに知らせようと、隣の村へやってきた。が、娘の通う学校は悪いモンスターに占領され、生徒たちは捕らわれているという。



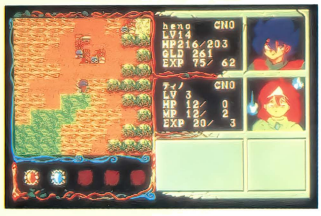
●バローンを倒した後のビジュアルシーン。この中にカーフの娘ティノもいるに違いない！



●なんとかティノをカーフに会わすことができた。しかしカーフは永遠の眠りに

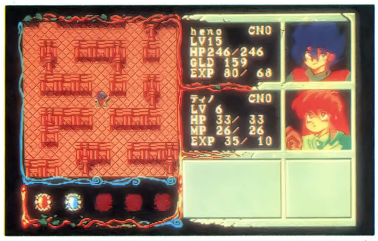


●ティノは主人公と共に冒険することになった。彼女は少しだが魔法が使える！



●途中、モンスターに襲われ、ティノが死亡。こうゆうときは町の病院に行こう!?

白龍を探しにGo!



●とある場所で抜け道を発見。どうやら、海の向こうの隣の村へ通じているらしい



カーフの「元の世界に戻るには白龍に会うことだ」という最後の言葉に従い、旅に出た2人。じつは、ティノも白龍と深いつながりが!?

●黒龍退治に行った矢先、出会ったのが、この白龍騎士団のランスロット

冒険はまだまだ続く…

白龍に会って、この世界にワープした訳がわかったものの、まだまだやることは残っているのだ



●水中のどこかに名剣がある。呼吸できるうちに探せ

シューティングで女のコのC.G.を見よう

SCOTTIE TURBO

BY●SCATTER BRAIN

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※要アナログディスプレイ

※PC-8801MC未確認

撃って撃って撃ちまくるのじゃ!



●ステージ1からパワー全開のシューティング。キャラクタの動きもスムーズだ

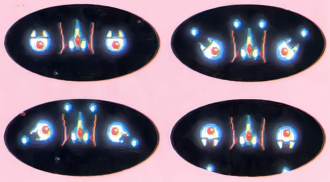


●この蛇みたいなヤツはザコキャラ。こんなのがたくさん襲ってくるのだ

PC-88のユーザー待望の縦スクロールシューティングゲームの登場だ。全5ステージで、ボスキャラやザコキャラの動きの多彩さもさることながら、各面クリア後には♡なグラフィックまで見られるのだ。BGMもカッコイイし、コンティニューもできるので、アクションゲーマーも、そうでない人も要チェックだね!!

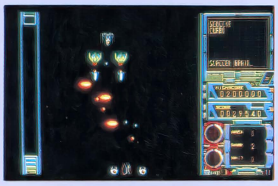
オプションの使い方がポイント

オプションは常時2コ付いていて、自由に発射方向を決められる。うまく使いこなせば、心強い味方になるぞ。



ボスキャラだ!!

各ステージの最後にはボスキャラが、それぞれ独特のパターンで攻撃してくるぞ。



●ステージ1のボス。大型のミサイルを八デに撃ってくる



●ステージ3のボス。まわりの護衛機からレーザーを撃ってくる

ミスマッチなC.G.がたまらない♡

ステージクリアすると(なぜか)女のコのC.G.が見られるのだ。ナイスですねェ〜



●かわいい女のコが……。表現しようにも、どう言葉を選んでいいのか悩んでしまう(ポッ♡)

●うむむ、捕らわれの身の女のコなのだ♡

通販の申し込み方法

〒155 東京都世田谷区代田6-34-17 モイドーマ新代田102号 渡辺様方 SCATTER BRAINまで、1300円分の郵便小為替(無記名)と、機種名(必ず)・ほしいソフト名(必ず)を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

仲よし兄弟の痛快アクションゲーム

DIAMOND EXPLORERⅡ

BY●MICHAEL COMPANY

X68000シリーズ | 5HD

※要ジョイスティック

平成ダイアモンド兄弟ここに復活!?

同人増刊Vol.6で掲載されたアクションゲームの第2弾。宝石探しに燃える兄弟を乗せたシーソーを左右に動かし、交互に跳ねる兄弟を使ってすべての宝石を取れば面クリアというもの。1人でも遊べるけど、兄弟とシーソーを交互に操作する2人用のほうがモアベターよ。彼女か友達を呼んで、BGMにのりながら2人で遊ぼう!



●「いくぞ兄弟♪」「ほいきたブラザー♪」元気な2人が帰ってきたぞ!



●シーソーの端に着地するほど、兄弟を高く飛ばすことができるぞ!

通販の申し込み方法

〒208 東京都武蔵村山市伊奈平6-41-7 坂口様方 MICHAEL COMPANYまで、1600円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

ゴールを目指して走る迷路ゲーム!?

GIDDY RUNNER

BY●A.R.E. SYSTEM

MSX2 | 3.5DD
※MSX-MUSIC対応
※ジョイスティックも対応

あなたは愛と平和のシンボルである「永遠の急須」を天上界に戻すため、ドリトースの塔へ挑んでいった……という壮大なバックストーリーのある迷路ゲームだ。全5面の迷路は、高速で回転&縮小するので目が回ること請け合い！　制限時間も厳しいので焦ると頭の中はグルグル。とにかく走り回って、さまよい続けるゲームだ（笑）。

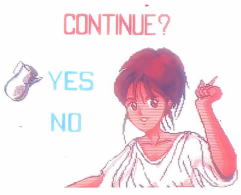
通販の申し込み方法

〒259-11　神奈川県伊勢原市高森2-9-7
沢村様方　A.R.E SYSTEMまで、500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

五重の塔で、ぐるんぐるん!?

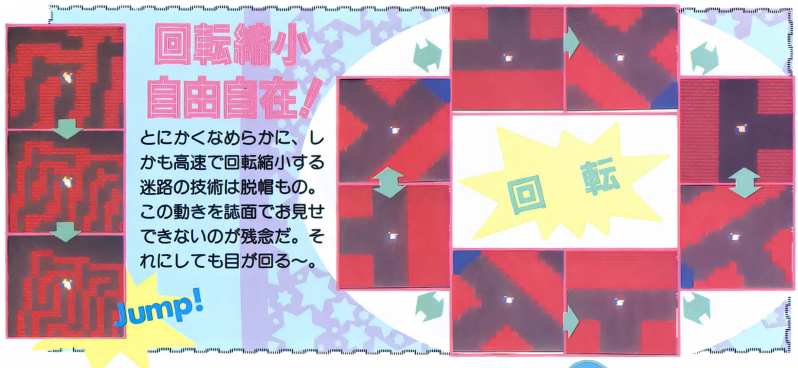


●カーブを曲るときに進入角度を誤るとひっかかってロスタイムに。ホンマ、迷いまっせ〜！



●コンティニューの応対によって女のコの表情が変わるぞ！

回転縮小自由自在！

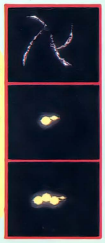


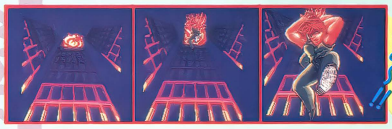
とにかくなめらかに、しかも高速で回転縮小する迷路の技術は脱帽もの。この動きを誌面でお見せできないのが残念だ。それにしても目が回る〜。

意味不明なオープニング!?



ランチャーをブッぱなし、ビルから飛び降りるライエル（主人公）。ノリの良いBGMでテンポもいいぞ！







●オープニングのトリは、ドリトースの塔だ。う〜ん和風

動きがとってもカワイイのだ



●走る兄弟。床の上では普通に歩行できる。テッテケテ〜ッ

●ジャ〜ンプ！　必死になって空中であおいでいる姿がミョ〜にカワイイ

●シーソーに乗りそこなった兄弟。星がチカチカまたたいていたりする

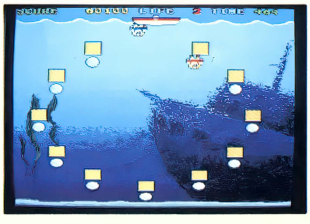
●ときどき写真のように壁にひっかかることも。ラッキィ〜なのだ

ちょっと先の面を見せちゃうぞ

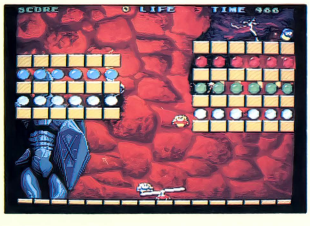
このゲームは全部で60面（！）。でもって、20面ごとに背景のC.G.が変わるんだ。その中からいくつかをピックアップしてみたぞ。



●21〜30面は海中面。なんと船をシーソーがわりに使うのだ!?



●うーん、奇妙。別に写真が上下逆になっているワケじゃないのよ、念のため



●41〜50面はルビーキャッスル。見かけの割に難解な面のオンパレードだ



●かなり正確さが要求される面。少しでもジャンプしすぎるとアウトだぞ！

市販ソフトもびっくりのアクションRPG

RAGUNA（ラグナ）

BY●東開発塾

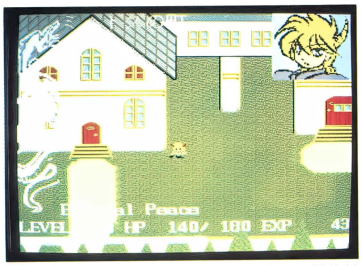
X68000シリーズ | 5HD

※ジョイスティックも対応

勇者エリクの大冒険だ！

勇者エリクは竜族の出身。この世に4つあるという紋章を探し、旅していたのだが、ある城に立ち寄ったために、さまざまな事件に巻き込まれてしまう。

ゲームは、広いマップ上を敵と戦いながら進めていくアクションRPG。シナリオはもちろん、迷路のような洞くつや揺れる床など、楽しめる要素がいっぱい。プレイヤーが死んだときにレベルアップするという親切設定も◎。音楽やデモも一見（一聴？）の価値アリ。



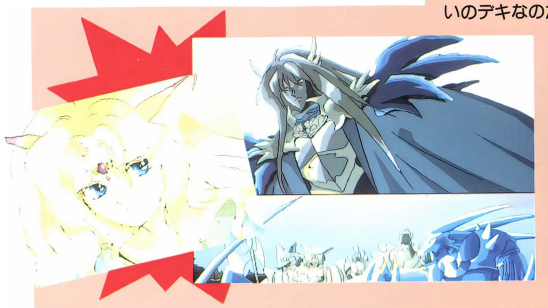
●画面構成はシンプルでなじみやすい。操作性もいいぞぉ！　もちろんセーブ機能付きだ

通販の申し込み方法

〒798　愛媛県宇和島市愛宕町2-2-47
土山様方　東開発塾まで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

オープニングもカッコイイぞ

見て見て、このオープニング!!　「これが同人ソフト!?」と、疑ってしまうくらいのデキなのだ。





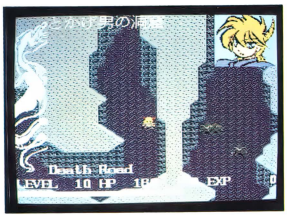
なんてったってシナリオが一番！

RPGといったらやっぱりシナリオだよね！勇者エリクの行く道中、いろいろなイベントや事件があってプレイヤーを飽きさせないぞ。そのいくつかをチラッと紹介するね〜っ。

とかげ男の洞くつ

エリクがミュトス城をおとずれると、なにやら城が騒がしい。なんでも、プリンセスがとかげ男たちに連れさられたらしい……。



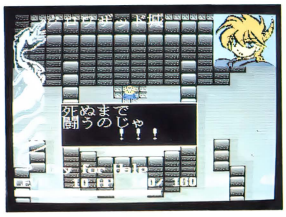


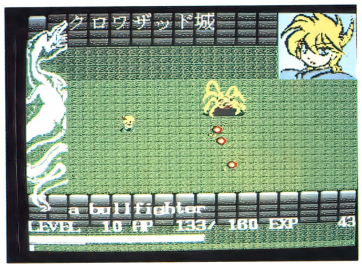


クロワザッド城の王様

うわさによると、最近クロワザッド城の王様の気がふれたとか。城の付近で行方不明になった人々の捜索と、うわさの真偽を確かめるためにエリクは城へ向かった……。







黄金のりんごの木の村

大陸でひときわ目立つシュメルの大樹。探索しようと思ったものの、番兵に「黄金のりんごの木の村にある、黄金のりんごを持ってこい」と言われてしまう……。









ストーリーのある♡クイズゲームだよ！

赤ずきんちゃんに気をつけて

BY●ばかずきんちゃんと空飛ぶ飛行機

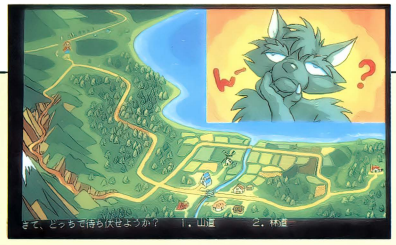
PC-9801VX21以降 | 3.5・5HD
※PC-98VM21以前不可
※要アナログディスプレイ
※要MS-DOS

通販の申し込み方法

〒244　神奈川県横浜市戸塚区上倉田町337-4　福中様方　ばかずきんちゃんと空飛ぶ飛行機まで、1400円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

おばあさんの遺産を目当てに、暗殺を企てる赤ずきんちゃん。そんな情報をキャッチした狼（プレイヤー）は、赤ずきんちゃんを改心させるべく村外れなどで待ち伏せをするのだった。連

グラフィックがとってもナイス♡



ずきんちゃんを ま・ち・ぶ・せ・♡

待ち伏せは全部で3回行う。ハズレるとクイズ&♡は飛ばされ、次の待ち伏せ地点へ!?



●赤ずきんちゃんは、「林道」を通ってくれるかな？

●さーて、どこで待ち伏せしようかなー。まずは「林道」だ！

●ラッキー～！　待ち伏せ成功。このあとクイズになるぞ





●ガビ～ン！　赤ずきんちゃんは違う道へ……。シェ～！

よく待ち伏せに成功すると赤ずきんちゃんは3択のクイズを出してくる。で、一定の正解率以上であれば、改心させる♡ことができるのだ。カワイイ赤ずきんちゃんとトボケタ狼がイイお味。



●一定数正解するたびに(2枚の)♡!?



ステージ5まで燃えまくるシューティング

DOUJIN（ドウジン）

BY●K.Karasawa

通販の申し込み方法

〒332　埼玉県川口市青木4-17-25　唐沢様方 K. Karasawa まで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

テキストキャラでここまでやるとは…

とにかく撃って撃って撃ちまくる縦スクロールシューティングゲームだ。なんといっても鋭いところはすべてのキャラクタをテキストキャラクタで構成していることと、絶妙なゲームバランス！　遊びごたえあるよ～!!



●オープニングのタイトルを見てピンときた人もいるはず。某ゲームのパロだったりして……

●ステージは全5面。コンティニュー可能で、連射機能あり！



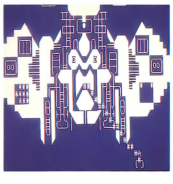
見せてくれます Dō-Jin魂

●1面のボスだからといっても気は抜けないのだ



●ボスキャラ3体も、スムーズに動くぞ！





●こ～んな大きなキャラクタも動いてしまうぞ！

アイテムを使いこなせ!!

ある敵を倒すとアイテムが出現。もらさず取ってパワーアップ！

ノーマル
●非力だが広範囲に攻撃できる！

ドウジンビーム
●弾の威力は1番強いぞ

Power
●5つ集めると武器がパワーアップ

サンダーレーザー
●誘導レーザーは使い勝手がイイぞ

BOMB
●いわゆるボンバー。有効に使おう

キレイなC.G.の3D RPG第2弾

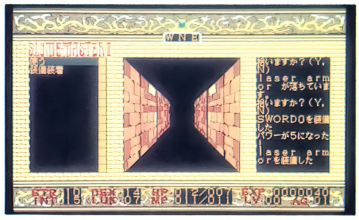
SLIME MASTER II
（スライム マスター ツー）

BY●SLIME SOFT

PC-9801VM以降 | 3.5・5HD
※要アナログディスプレイ
※要RAM640K
※要MS-DOS

ダンジョンには モンスターがいっぱい

前作でルルア姫のアミュレットをナードワーから奪い返したプレイヤーのところにまたお呼びがかかった。今回は妹のリリナ姫のアミュレットをナードワーの従姉妹ワーナードが奪ったというのである。てなことで前回同様に

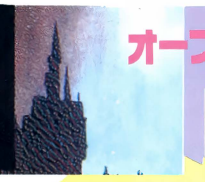


●前作と違いかなり広いダンジョンだ。隠しトビラがあったりとなかなか凝った作りだぞ！

♡なほうびを目的にダンジョンに向かうプレイヤーであった……。ゲームシステムは、本格的３Ｄダンジョン RPGで、登場する敵キャラはみんなプリティ♡　しかも、ダンジョンの広さは『ウィザードリィ』なみで、ゲーム性は前作を大幅にパワーアップしているぞ！

オープニングなのら！

画面取り込みのビューチフルなオープニングだ。今回のヒロインはリリナ姫。アミュレットを盗まれてしまう。

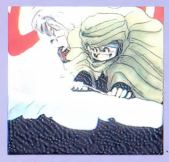




●困った顔のリリナ姫。どうしたのかな



●それは、ある晩のことだった……



●大事なアミュレットが盗まれた！



●どうか、アミュレットを取り返して！

ぷりちぃ〜な敵キャラたち♡

ダンジョンの中にはモンスターたちがいっぱい。原画担当は、うらべすうさんだぞっと！


スライムギャル


スケルトン


コボルト商会


ワイバーン


コボルト


トロールギャル

通販の申し込み方法

〒152　東京都目黒区洗足1-3-14　平林荘202　沖田様方　SLIME SOFTまで、1600円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

キャラメイク！

キャラクタのパラメータはランダムなので高い数字が出るまで粘ろう！



レベルアップすると……♡

一定のレベルに上がって城に戻るたび、お姫さまの♡なグラフィックが拝めるぞ



頭を悩ます六角形のパズルゲーム

HEX & OPTION DATA 1
（ヘックス）

BY●電脳部隊SCHEMER

PC-9801VM以降 | 3.5・5HD
※要アナログディスプレイ
※要16色ボード、要RAM640K
※要MS-DOS
※FM音源対応

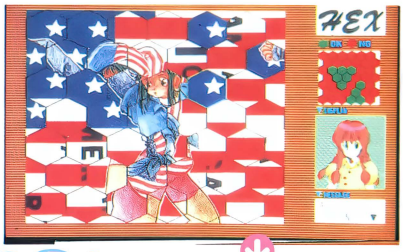
目パチギャルが 応援してくれるぞ♡

普通のパズルに飽き飽きしていたみなさんに朗報だ！　なんとパネルがヘクス（六角形）になっているパズルゲームが登場したぞ。基本的なルールは俗にいう16パズルに似ているのだが、パネルが４方向ではなく６方向に動くので複雑だ。さらに、パネルは１列単位でしか動かせないため、めちゃムズイ!?　ただし、１面解くごとにパスワードが出るので、ひと安心!?

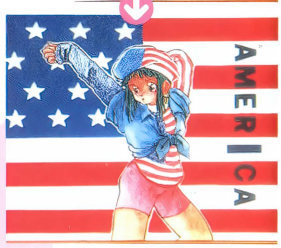


●これがうわさの目パチギャルだ。目だけじゃなく、口もパクパクもするぞ♡

●右上に表示されるヒント（パネルの位置があっているところは緑、違っていると赤）を頼りにガンバレ！



ふぁいとぉ!!



完成〜！

制服♡テーブルカードゲーム!?

ティファニーをめざせ!

BY●URA.ソフト「邪虎丸」

MSX2 | 3.5DD
※ジョイスティック対応

5人の女のコと「戦争」で勝負!?

制服の古着専門店「ティファニー」の就職試験は、全5人の女のコとカードゲームで勝負し、勝ちぬいて全員の制服を手に入れるのが条件。てなわけで、ゲームはそれぞれの手札から1枚ずつカードを出し、数字が大きいほうが勝ちというルール（いわゆる〝戦争〟）で進められる。負けた側は、自分の出したカードの数だけ持ち点が引かれ、相手の点を0にすると♡。燃えるでェ〜。



●この人の良さそうなオジサンが店長。変な課題を出してくれるコマッタちゃんなのだ



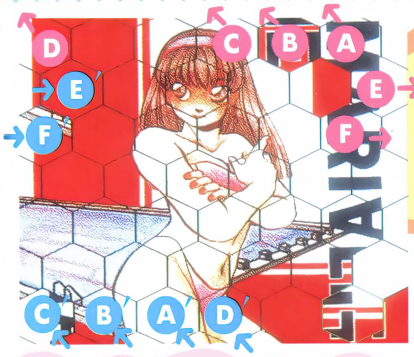
●中央に出したカードの数字の大小だけで勝負が決まる。相手の持ち点が0になると次のコに

通販の申し込み方法

〒950-21　新潟県新潟市新潟西郵便局私書箱17号　URA.編集部内　URA.ソフト「邪虎丸」まで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、72円切手をはった返信用封筒、ほしいソフト名、機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

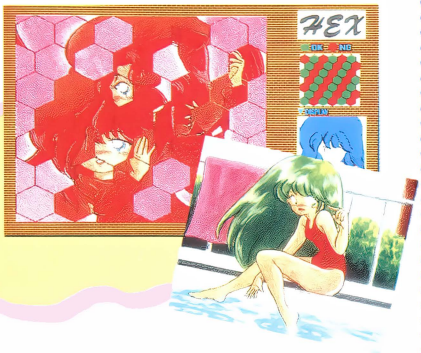
制服の女のコ大集合!!





パネルの動かし方が複雑

パネルは、六角形の各辺がつながっているので、動きが複雑だ。とくに斜めの列のつながり方が複雑。例えば左の写真で、Aの列はA'に、BはB'の列に（つまりパネルの合計が7になるように）つながっているってわけだ。



OPTION DATAがあると…

オプションデータを使うと、違う絵でゲームを楽しむこともできる！　ルール等はもちろん同じだが、絵を変えるだけでも新鮮な気持ちでプレイ出来るぞ。こちらも全5面だっ。

通販の申し込み方法

ソフトがほしい方は、以下の①〜③の手順で郵便振替にて申し込みください。①郵便局に備え付けの振替用紙の表に、口座番号「**横浜6-3993**」・加入者名「**電脳部隊SCHEMER**」・金額（パズル入りメインディスク『HEX』のみ希望する方は「**1200円**」、オプションディスク『HEX OPTION DATA 1』のみ希望する方は「**1000円**」、両方希望する方は「**2200円**」）と書き、自分の郵便番号・住所・氏名を記入。②裏の通信欄に**ほしいソフト名**（『HEX』、『HEX OPTION DATA1』のうち、どれを希望するのか必ず記入すること）・**機種名・媒体**（必ず）・**使っているパソコン**の名前を明記。③①②を行った振替用紙を郵便局の窓口へ、表に書いた金額分の料金といっしょに提出。なお、振込確認後、こちらから受領書代わりにハガキを郵送し、その後でソフトを発送します。なお、オプションのみ希望する方は、メインディスクを持っていないと使用できませんので注意してください。

一挙に2本紹介! 学園(?)AVG

ていおーのやぼー 1 ～聖・アリス女学園編～
ていおーのやぼー 2 ～My Angel～

BY●Pussy・CAT

PC-8801シリーズ	5D
PC-9801VMシリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD
PC-88VAシリーズ	5HD

※PC-98シリーズは、要MS-DOS

亜里沙ちゃんを助け出すのだ

恋人の亜里沙を助けにいくという、シリーズもののコマンド選択式AVGだぞ! ゲームは『～1』も『～2』も比較的簡単なので、気軽に遊べるのだ。登場する女のコは、美女ばかりだから、超燃え♡

恋人の亜里沙



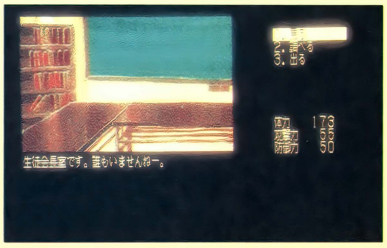
●このコが、さらわれた亜里沙。うーん、プリティ♡

通販の申し込み方法

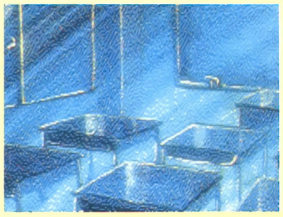
〒346-01 埼玉県南埼玉郡菖蒲町新堀1991-7 久保様方 Pussy・CATソフト係まで、『ていおーのやぼー1』のみ希望する方は700円分、『ていおーのやぼー2』のみ希望する方は1200円分、両方を希望する方は1900円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名(『～1』、『～2』のどれを希望するのか必ず記入すること)・機種名(必ず)・媒体(必ず)を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

ていおーのやぼー1 聖・アリス学園編

主人公(プレイヤー)はかわいい恋人のいる普通の高校生。ところがある日、恋人の亜里沙を誘拐したという手紙が届いた。そこで、亜里沙を救出すべく、聖・アリス女学院へ向かうことに。途中で出会うさまざまな敵と戦い、亜里沙を取り戻せ。



●これがゲーム画面。すべてカラーイラストを取り込んだものなので、とってもキレイ♡



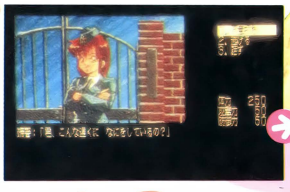
●ここは亜里沙のクラス。何か手がかりになりそうなものはないかな?



●あれっ!? とらわれているはずの亜里沙が……。でも様子がちょっと変だぞ?

女のコと戦って♡C.G.!?

基本はAVGだが、途中にこんな戦闘シーンもある。でもって、うまく敵を倒すとお熱い♡グラフィックが!?





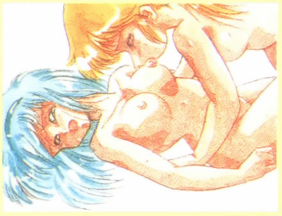
●●入手したアイテムなどを使って戦おう。当然、ヒットポイントが0になるとゲームオーバー

ていおーのやぼー2 My Angel編

『～1』で無事、亜里沙を助けだしたにもかかわらず、再び何者かにさらわれ、軟禁されてしまった。今度は事件のウラで、亜里沙をめぐって2つの団体の抗争があり、彼女をさらったのはそのうちの一方らしいのだが……。



●今回は戦闘モードはなく、『～1』で敵役だったキャラが味方だったりするんだ



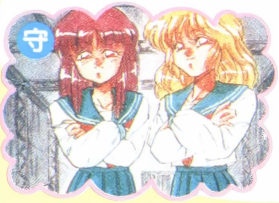
●とある家に入ってみると、2人の女のコが……。こりゃあ失礼しましたっ



●なんと2人は「守る会」の会員!? 重要な情報が聞けるので要チェックだ

激突!! 「亜里沙(おねーさま)を守る会」v.s.「亜里沙(おねーさま)を自由にする会」

2つの団体の正体は、主人公と亜里沙がくっつくことを嫌う「守る会」と、それに対抗する「自由会」だったのだ。何なんだ～!?



●ガーン!! 「守る会」に見つかってしまった。なんてこった!



●とってもかわい～「守る会」の女のコ。亜里沙の居場所が聞きだせるかも



●道路を通せんぼしている女のコ。何とかして通る方法はないのかなあ

※『SI』の画面はPC-88版、『SII』の画面はPC-98版のものです

同人ソフトファンのいこいの広場

Dō-Jin横丁

ゴールデンウィークも終わって、休みボケになりがちな今日このごろ。こんなときでも横丁は元気いっぱい。今月はプレゼントまでついてボリューム満点。さあ、よってらっしゃい、見てらっしゃい。

第2回 いきなりっ！座談会

有害図書指定におけるソフトへの影響について

あながち無関係とは言えない、有害図書指定と同人ソフト。そこで、テクポリ編集部同人ソフト担当3人組（M之助、O男、F氏）が再び登場、同人ソフトへの影響について話し合うことにした。

F：今回は有害図書指定に関する内容だっけ？

M：うん、それの同人ソフトへの影響だよ。同人ソフトもモノによっては美少女ソフトみたいなグラフィックが入っているものもあるからね。そう他人事のようにも言ってられないよ。

O：でも、そういったソフトばかりってわけじゃないだろ？

F：それはそうだけど、世間一般から見て「同人ソフト＝Hもの」という図式ができているのは確かだな。

O：女のコが脱がなくてもおもしろい同人ソフトだっていっぱいあるじゃない。確かに美少女同人ソフトが増えているとは思うけど……。

F：そうだよね、同人ソフトの方向性についても、話し合う余地があるかもしれないなあ。

M：それは置いといて、本題に入ろうよ。私は最近行われたパソケットには行っていないんだけど、何か特にかわっていたことはなかった？

F：そういえば、会場内の各ブースでは女のコが脱いだ画面写真やパネルは全然なかったなあ。

O：それはパソケット側からの自主規制だよ。なんでも、各サークルへ飾り付けに対する制限をパソケットが出したみたい。

M：ふーん、そんなことがあったのか。じゃあ、今度の夏のコミケもそういった制限ができるのかな。

F：どんな形になるかはともかく、多かれ少なかれ制限ができる可能性は大だろうな。

M：即売会は本来、自分の思想や主義を発表し、交流の場となるべきところなのに、それが自粛せざるをえないなんて……。

O：そうだね、表現したいことを抑えられるのってツライもの。

M：ところで、前から疑問に思っていたことなんだけど、その〝規制〟っていうのはどのようなものが対象になっているの？

O：えーと、都庁の健全育成課の指導要領によると、対象になるのは「性的に青少年に影響をおよぼすもの」なんだって。で、図書の場合、出版倫理協会っていう団体があって、それでワイセツだと協議された本は有害図書として取り上げられるらしいよ。

F：じゃあ、パソコンソフトに関するこういった団体はないの？

O：今のところはないみたい。ほかにも新しいメディア、たとえばビデオやダイヤルQ²などもね。これらについては、現在検討中らしいよ。

M：しかし、あいまいな表現だなあ。ここまで見せてもいい、というような具体的なものじゃないのかぁ。

O：うん、こういったものは人によって見かたがバラバラだから「これだ！」と一言で決められないんだよ。

F：というわけで、はっきりとした結論は出せなかったけど、読者の皆さんはどのような感想を持ちましたか？　反響があれば、また取り上げたいと思っているのですが……。

おたより募集中！

今回の座談会に関する意見、やってほしい企画、質問のおたよりをお待ちしてま～す。あて先は、〒105　東京都港区新橋4-10-7　TIMテクノポリス編集部　Dō-Jin横丁　ちょっと一言　係まで

大サービス プレゼントつき

イベント探険レポート

今月のお題：3月3日　みなさんのおかげです反省会

我々Dō-Jin取材班の今月のターゲットは、東京は調布市で行われた「みなさんのおかげです反省会」。この集まりは、コミケで催された同人ソフトサークルの合同イベントの反省会で、普段顔を合わせることの少ないサークル同士の交流の場でもあるだけに、とてもなごやかな雰囲気。ビンゴ大会もあって、大いに盛り上がっていたよ。というわけで、参加サークルさんのご好意で右の品々を皆さんにプレゼント。ほしい方はハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、ほしい品物の番号と、横丁に関する意見を書いて、〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIMテクノポリス編集部　Dō-Jin横丁プレゼント係まで。締切は6月8日必着、発表は8月号です。



●各サークルの代表の方々がせいぞろい。おもしろい話もいっぱい聞けたのだ



●①イラスト入り色紙を8名様に。送るイラストはこちらで決めさせていただきます（提供　SSG、F.F.ARP、ONION software、SPECTERS、SLIME SOFT、HAI SYSTEM、Meta Dyne）



●②描き下ろし（?）特製オリジナルC.G.集を5名様に。機種は98版5HD。要アナログディスプレイ（提供　M・M・K）

世界に広げよう Dō-Jin ネットワーク

同人サークルの人手不足解消のために今回はスタッフ募集をドーンとやってみました。同人ソフトに興味ある人は参加してみてはどうかな？　きっと友達の輪も広がるはずだからさっ！

★サークルからのお知らせ★

無料交換！

BY● 旧「謎のカンボジあん」

冬コミにて発行した『FANTASY STORY：YOU（謎カン最後の悪あがき号）』の改訂版を出すことになりました。冬コミで販売したディスクを買った方は、改訂版と無料交換いたしますので、お手数ですが下記の住所にお送りください。

連絡先：〒186　東京都国立市西1-1-6 ビアン国立102　旧・謎カンまで。

住所変更＆スタッフ募集

BY● H·E·O software

H・E・Oスタッフの上京に伴い、下記の住所に変更いたしました。さらにH・E・Oではスタッフを募集しているぞ。プログラム、グラフィック、企画、シナリオ、原画、テストプレイ、マニュアル制作、デュプリ、通販処理、販売、お茶くみ、足軽などができる人。即戦力の方は大歓迎だけど、よくわかんないしぃーっていう方も歓迎しちゃうぞ。ただし、日祝・祭日はたいがい顔を出せる人。男女は問わない。ようするに、やる気があればOKだ。機種はPC-88、PC-98/286/386、MSX2/2＋、X68Kの予定です。H・E・Oでは他に同人誌部門「H・E・O書籍出版部」で描いてくれる作家さんも募集しているぞ。

連絡先：〒188　東京都田無市南町1-5-9 田無富士マンション603号室　尾田様方 H・E・O software　やるずらテクポリ求人係まで。

宛名不完全＆スタッフ募集

BY● SILENCE

本誌1990年10月号でお知らせしたとおり、『ELEMENTER-1』の代わりに『滅竜の書1』の発送を完了しました。ですが、あて名不完全のため、手元に多数戻って来ておりますので、もし、心当たりのある方はハガキに住所、氏名をお書きのうえ下記住所へお送りくださるようお願いします。また、『滅竜の書ver.1』（MUSICのないヤツ）をお持ちの方は、Diskを送ってくだされればバージョンUPをいたします。ついでにスタッフ募集させていただきます。機種はPC-88SRです。作曲者、原画マン、グラフィッカー、ドッター、プログラマー、シナリオライター、その他なんでも募集中ですので、お気軽にご連絡ください。連絡くださった方には、企画書のCOPYを送りますので、「仲間にはならないけど、今回だけ手伝ってもいいよ！」という方も大歓迎です（神奈川県近県に限ります）。

連絡先：〒245　神奈川県横浜市泉区新橋町726-5　荒井様方 SILENCEまで。

バージョンアップします

BY● WOOD SOFT

神戸パソケットや大阪パソケットで発売した『PROGRAM STUDIO Vol.2』と『PROGRAM STUDIO Vol.2＋＋』に収録されている『Reconstruction School』が、今回MSX-JE及びソニーのMSX-J1に対応し、漢字表示が可能となりました。つきましては、今まで発売しました上記のソフトを、新バージョンへ有料書き換えサービスいたします。書き換え希望の方は、書き換え料100円分の切手か郵便小為替（無記名）と送料72円分の切手と、お買上になった『PROGRAM STUDIO Vol.2』と『PROGRAM STUDIO Vol.2＋＋』のいずれかを同封のうえ下記のところまでお送りください。ただし、両方のソ

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記してください。

❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記してください。

❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。



あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinファン　係

フトの書き換えを希望される場合は、書き換え料200円、送料175円となります（1つずつの方がお得です）。今後のパソケットでは新バージョンで販売していく予定です。

連絡先：〒651-13　兵庫県神戸市北区有野台6-10-10　壇野様方　WOOD SOFT書き換え係まで。

スタッフ募集&ソフト交換

BY●R.K.S.project

はじめまして、R.K.S.projectです。現在実働1名という超小規模のサークルなので、次回作の開発のためにスタッフを募集します。募集するのは……

①メインプログラマー。なるべくアセンブラ、C言語の使える方。

②グラフィックデザイナー。グラフィック関係全般ができる方（ドットキャラも含みます）。

③ミュージックコンポーザー。作曲およびそれをプログラムにのできる方。

④事務担当者。ようするに売り子などの雑用さんです。いずれも近郊でいつでも会える方。そして原則としてX68Kを所有していること。機種は今のところX68Kオンリー。希望してくれるというありがたい方はPR（グラフィックデザインなら絵など）を同封して連絡をください。言い忘れましたが「責任感のある方」を希望します（重要）。

また、当サークルで開発した『TARGET』のパソケットXV（1月15日開催）で販売されたものに、機種によっては動かないものがあるらしいことが発覚しました。そこで当方では、不良部分を改良した『TARGET Version1.02』との交換を実施しています。パソケットXVでお買上になった方は、そのディスクを同封のうえ、ご連絡くださるようお願いします。誠に申し訳ありませんでした。

連絡先：〒189　東京都東村山市富士見町1-1-173　アクシス富士見206号室　矢野様方　R.K.S.projectまで。

宛先不明です！

BY●PROCEED

こんにちは、PROCEEDです。『VASTER LAND』の多数の通販のお申し込み、ありがとうございます。さて、次の方のあて先が不明でソフトが発送できません。東京都の山本　昇さん、三重県四日市市本郷町の方（お名前がありません）。栃木県の戸崎代志宏さん。大至急、正確なあて先をご連絡ください。サークルからのお願いなのですが、あて先はアパートなどにお住まいの方は、棟、室番号まで正確にわかりやすく記入してください。

連絡先：〒253　神奈川県茅ヶ崎市東海岸北3-5-2　岩渕様方　PROCEEDまで。

転居先不明

BY●スタジオK2

スタジオK2よりお知らせです。『BATTLE ENTRY』のPC-88版をお申し込みの東京在住だった平沢様、転居先不明で当方へ返って来ています。至急新住所をお知らせください。また、通販をお申し込みの方で、お申し込み後3週間以上かかっている方は郵便事故の恐れがありますので、スタジオK2あてにお問い合わせください。また、それ以外にもトラブル等がありましたら、パッケージの記入に添ってスタジオK2あてにお送りください。お手紙お待ちしております。

連絡先：〒731-51　広島県広島市佐伯区安芸五日市郵便局私書箱15号　スタジオK2　佐伯KOUJIまで。

同人ソフトちょっとCM♡

4096色版同人ソフト開発ツール



●このデモも、プログラムを組み込み可能なのだ

PR：同人ソフトの開発に必要なグラフィックの圧縮展開を中心とするツール集です。同人ソフトでも影が薄くなったFM系ソフトをなんとか盛り上げようという企画と、完全に各誌面がTOWNS色に染まってしまい、寂しい思いをしているAVユーザーのために超低価格で販売いたします。

内容：①グラフィックの圧縮展開プログラム。
②キャラクタデータ圧縮展開プログラム。
③PLAY文データ残量検出プログラム。
④MMLデータ文圧縮プログラム。
⑤ひらがな・カタカナ混在表示対応キャピキャピルーチン。
⑥そのまま同人ソフトに組み込めるデモプログラム。
⑦FMグラフィックエディタ用データ作成プログラム。
⑧FMグラフィックエディタ用データロードプログラム。
⑨ビデオカード対応データ圧縮プログラム。
⑩複数のマシン語ファイルを1つにまとめるリンカープログラム。

用途：同人ソフトの開発はもとより（7つのプログラム及びDEMOプログラムは組み込み可）、圧縮されたデータをFMグラフィックエディタや、F-BASICに添付のGSAVEのデータ形式に戻せますので、グラフィックの圧縮保存にも使えます。

対応機種：FM77AVシリーズ。

通販方法：〒658　兵庫県神戸市東灘区本山南町7-3-1-504号　神吉様方　摂丹山葉会まで、郵便番号・住所・氏名、それにほしいソフト名と無記名郵便小為替500円を同封のうえ申し込んでください。

連絡先：〒659　兵庫県芦屋市公光町7-14　藤田様方　摂丹山葉会まで。

バージョンアップ記念プレゼント

Dragon Province（ドラゴン　プロビンス）

BY●Justice

本誌1月号の同人ファンで紹介したマルチエンディングAVG『Dragon Province』に新シナリオ2本を追加した新バージョンができました（詳しい説明は、1月号を参照してね）。これで合計8本のシナリオになり、ますますゲームの世界観が広がりました。さて、このソフトを5名の読者の方にプレゼントしちゃいます！　あて先は、**〒105　東京都港区新橋4-10-7　TIM テクノポリス編集部Dō-Jinネットワーク　プレゼント係**まで。『Dragon Province』希望と書いて送ってください。機種はPC-9801VM以降。媒体は5HDです。締め切りは6月8日までです。プレゼントではなく、通信販売で確実にほしいという方は、**〒184　東京都小金井市貫井北町1-4-1-501　富士原様方　Justice**まで1800円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名・機種名・媒体を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したカード（あて名シール）を同封したうえで送ってください。



●一度やったらやめられないおもしろさ！　ハマるよっ！

スタッフ大募集！

サークルT.D.C



●サークルT.D.Cでは、イラストレーターを募集しています。連絡先：〒942　新潟県上越市五智2-13-15　閑野武志様方　「イラストレーター係」まで

Kingfisher Software

Kingfisher Softwareでは、脱個人サークルを目指して、大々的にソフトの開発を行うことになりました。そこで、ボクと一緒に苦楽を共にし(大笑)、おもしろおかしくソフト制作をしてくれる仲間を募集します。機種はX68K。初心者だろうと大歓迎(音楽を作ってくれる人は特に！)。

連絡先：〒910　福井県福井市文京4-3-27　畑様方　山下秀一まで。

VAMPIRE SOFT

はじめましてVAMPIRE SOFTです。当サークルでは、プログラマー、グラフィッカー、原画マン、MUSICライター、MUSICプログラマー、シナリオライターなど、各方面の人員を求めています。

ちゃんと仕事（ゲーム作り）を続けられる人であれば、年齢、性別、職業、住所を問いません。今、現在はPC-88のソフトを作っていますが、他の機種でもソフトを作ろうと考えています。手伝ってくれるという方は使用機種、自分のできること、住所、氏名を書いて下記へお送りください。11月まで募集していますのでよろしくお願いします。

連絡先：〒112　東京都文京区小石川2-18-15　コーポビアネーズ105　有本様方　VAMPIRE SOFTまで。

X・M・P・Soft

はじめまして、X・M・P・Softです。今、スタッフを募集中です。X68K、MSX2、PC-98のプログラマー、イラストレーター、音楽ができる人、こ〜んなゲームを作りたいなどの企画を持っている人。性別、年齢など問いませんので、やってみようかなという人はどうぞよろしく。連絡は連絡先か、LINKSに入っている人はID6858997まで。

連絡先：〒705　岡山県備前市浦伊部965-3　X・M・P・Softまで。

PROJECT

はじめまして、PROJECTです。当サークルではPC-88SR以降と、PC-98VM以降の同人SOFTを作るためのスタッフを募集しています。募集しているのは、①プログラマー、②シナリオライター、③ミュージックコンポーザー、④グラフィッカー(C.G.ワークができれば可)、⑤お手伝いさん、などです。初心者でもOK。使用機種、自己PRイラスト(描かなくてもOK)を記入して、62円切手を同封し(作品があれば作品も一緒に)、下記へ送ってください。

連絡先：〒983　宮城県仙台市浦生字屋敷5-8　高橋様方　PROJECTまで。

MINT-KIDS

はじめまして、MINT-KIDSです。ただ今各スタッフを募集しています。PC-98でプログラムの組める方や、絵(C.G.)の描ける方などなど、自分の腕に自身がある方であれば、年齢、性別は問いません。

「作曲できるよ」「C.G.できるよ」という方、自分の作品をサークルまで送ってください(なるべくでいいです)。もし、送ってくださる場合は、62円切手を同封してください。

みなさーん、お手紙待ってますよー。イラストレーターに限り女のコでも可（なんてね！)。

連絡先：〒981-12 宮城県名取市増田1-9-30 伊藤様方 MINT-KIDS開発室まで。

SOFT HOUSE TOMCAT

はじめまして、S・H・Tです。ただ今、音楽スタッフを募集しています。音楽のドライバーが作れる人お待ちしています。機種はPC-88です。自己PR、作品、62円切手同封のうえ連絡ください。

連絡先：〒792　愛媛県新居浜市船木1758-1 藤田様方 SOFT HOUSE TOMCATまで。

ソフトハウスS・K・A

'88年から密かに世に出る機会を狙っているソフトハウスS・K・Aです。今こそソフトハウスS・K・Aの名を世に広めるためスタッフ募集!!　グラフィッカー、プログラマー、サウンドクリエイター、ゲームを作りたい人なんでもコイ！　です。なるべく近くに住んでいる人、自己PRを同封のうえこちらまでご連絡ください。機種はPC-88です。

連絡先：〒581 大阪府八尾市教興寺5-185 教興寺マンション313号　ソフトハウスS・K・Aまで。

システムΣ

こんにちは、当方はTOWNS、X68KなどAVパワーあふれるパソコンを使用し、同人ソフト制作に命をかけているサークルです。現在人手不足につき、原画、動画が描ける人、曲が作れる人、グラフィッカー&ドッター、そしてプログラムが組める人、さらに音声サンプリング専用スタッフを募集します。自己PRなどを送ってください。

連絡先：〒988　宮城県気仙沼市田尻沢20-1　郷古様方　システムΣまで。

みのむしウッキー

こんにちは、みのむしウッキーです。当サークルではMSX2・X68Kの同人ソフトを制作したいと思っておりますが、スタッフの不足により制作が少しも進みません。というわけでスタッフの募集をします。プログラマー（BASICが完璧ぐらいの方)、グラフィック・ドット絵の書ける方、ぜひ、お願いします。かけもち可能で、アルバイトふうにやってくれる方、大歓迎です。できれば14歳〜17歳の人がいいな。まだまだ初心のサークルです。いろいろ教えてくれる方、中心となってやってくれる方は特に

歓迎します。
連絡先：〒470-23　愛知県知多郡武豊町字里中31　中村友也様方　みのむしウッキーまで。

TEAM・0

はじめまして、TEAM・0です。私たちはX68Kでゲームを作るサークルです。ただ今メンバー大募集中。プログラマー、C.G.(ビシュアルシーンetc.)、ドット絵(スプライト、BG)をやってくれる人、またはやってやろうかなと思っている人を大募集しています。技術の程度は問わないので気軽にドシドシ手紙を出してください。
連絡先：〒330　埼玉県大宮市北袋2-180-4　立野様方　TEAM・0まで。

SOFT-TEAM-STING

私たちSOFT-TEAM-STINGでは原画（とくにH）を描ける人を急募しています。Hな絵に自信がある人は自己PRと連絡先を書いて下記まで連絡ください。女のコ大歓迎です。
連絡先：〒980　宮城県仙台市青葉区二日町2-22-1007　SOFT-TEAM-STINGまで（ハガキは不可です）。

Fustm

PC-88で作曲できる人を募集します。音源ドライバはこちらにありますので、BASICのプログラムレベルで作曲できれば結構です。軽い気持ちで結構ですので、「よし、手伝ってやろーじゃねーか!!」という人がいましたら、簡単でいいですので自己PRとサンプル曲を送ってください。よろしくお願いします。
連絡先：〒370-01　群馬県佐波郡境町伊与久2640　ひこーき雲編集部　「Fustm」係まで。

仲間に入れて

Musicおまかせ！

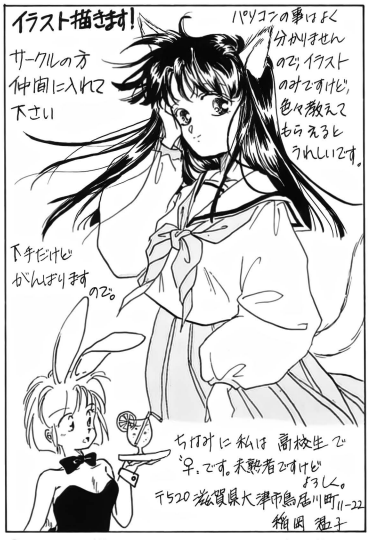
アマチュアバンドから転身してコンピュータミュージックのプロジェクトチームを結成しました。同人ソフトサークルなどへの加入意識はありません。楽曲のみの提供をしています。きっと納得していただけるものを作れると思いますので、よろしくお願いします。詳しくは62円切手同封のうえご連絡ください。
連絡先：〒663　大阪府西宮市甲子園春風町5-1　西宮東郵便局止　Freely Mix Companyまで。



◘絵を描きます／　できればX68Kのサークルの方／／　連絡先：〒656-24　兵庫県津名郡淡路町岩屋3000-78　星谷和正まで



◘私を使って／　原画を描きます／／　連絡先：〒780　高知県高知市東雲町5-3-6　権守志保まで



◘イラスト描きます／　サークルの方、仲間に入れてください。連絡先：〒520　滋賀県大津市鳥居川町11-22　稲岡温子まで



◘イラスト描くのお手伝いさせてください。連絡先：〒815　福岡県福岡市南区大楠1-3-25　進藤祐二まで



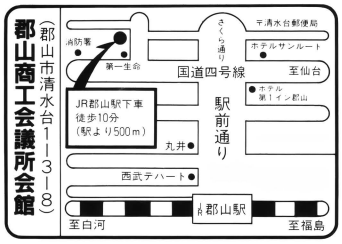
◘イラスト、原画etc.を描きます・手伝います。連絡先：〒501-11　岐阜県岐阜市折立951-1　ACADEME 701号室　鈴木巌まで

イベント情報1

郡山パソケット3

開催日：5月12日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：郡山商工会議所会館

※午前8時前には来ないようお願いします。

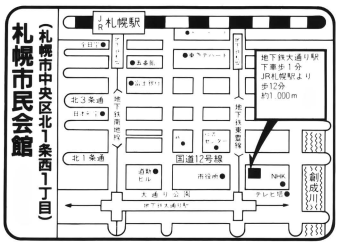


イベント情報2

札幌パソケット9

開催日：5月12日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：札幌市民会館

※午前8時前には来ないようお願いします。

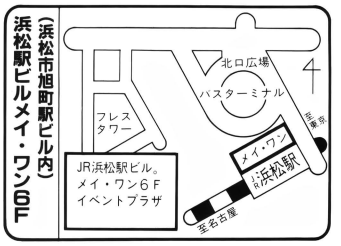


イベント情報3

浜松パソケット5

開催日：5月19日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：浜松駅ビル メイ・ワン

※午前8時前には来ないようお願いします。

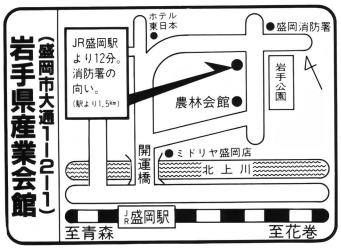


イベント情報4

盛岡パソケット3

開催日：5月19日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：岩手県産業会館

※午前8時前には来ないようお願いします。

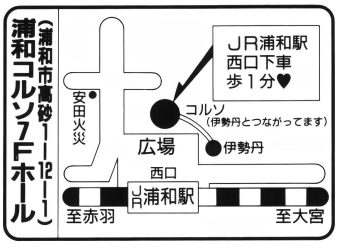


イベント情報5

浦和パソケット

開催日：5月26日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：浦和コルソ

※午前8時前には来ないようお願いします。

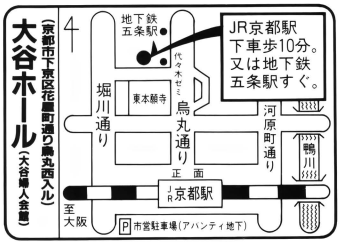


イベント情報6

京都パソケット6

開催日：5月26日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：大谷ホール

※午前8時前には来ないようお願いします。

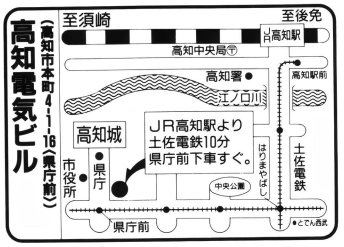


イベント情報7

高知パソケット3

開催日：5月26日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：高知電気ビル

※午前8時前には来ないようお願いします。

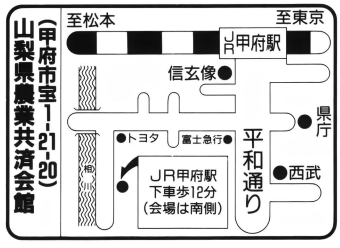


イベント情報8

甲府パソケット

開催日：6月2日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：山梨県農業共済会館

※午前8時前には来ないようお願いします。

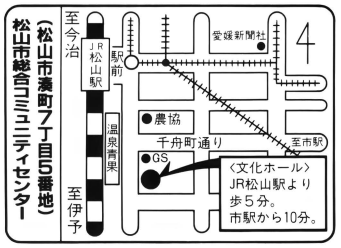


イベント情報9

松山パソケット4

開催日：6月2日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：松山市総合コミュニティセンター

※午前8時前には来ないようお願いします。

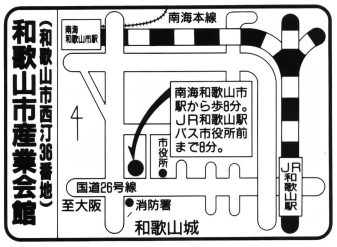


イベント情報10

和歌山パソケット

開催日：6月2日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：和歌山市産業会館

※午前8時前には来ないようお願いします。

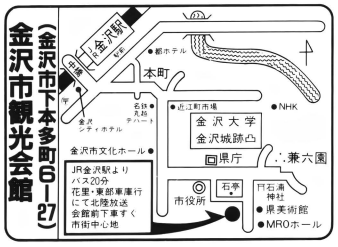


イベント情報11

金沢パソケット4

開催日：6月9日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：金沢市観光会館

※午前8時前には来ないようお願いします。

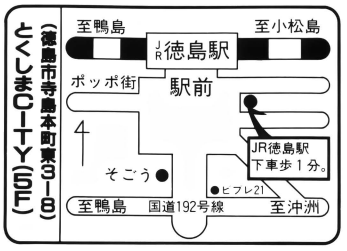


イベント情報12

徳島パソケット3

開催日：6月9日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：とくしまCITY

※午前8時前には来ないようお願いします。

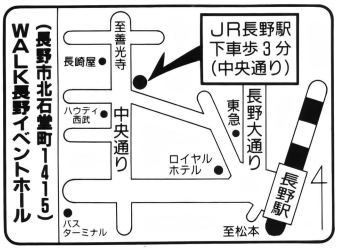


イベント情報13

長野パソケット2

開催日：6月9日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：WALK長野イベントホール

※午前8時前には来ないようお願いします。

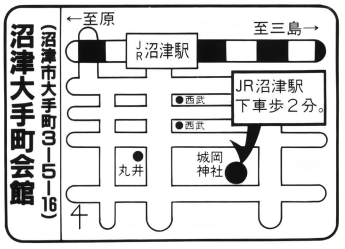


イベント情報14

沼津パソケット3

開催日：6月9日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：沼津大手町会館

※午前8時前には来ないようお願いします。





Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、バグの直し方です、こういうオ能のある人を探しています、イベントやります（この場合は、最低2カ月前に連絡ください）、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたいと思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!!　な〜んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上3つのアクセスは郵便で、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで、❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

おにおんの アルゴリズムを見切ったぞ!?

楽しい同人ソフトの講座が始まるあるよ〜！　今回は前回の応用で、アクションゲームについて。ちとムズいけど、ガンバるあるよろし。PC-98のお部屋でも、そんなテーマにピッタリの便利なルーチン紹介するあるからネ♡



今月のアルゴリズム
アクションゲームの巻
●その1

イラスト／Y人



ははーい。今回からまた大粒の題材、アクションゲームについて取り組んでみましょう。さて、一言でアクションゲームっていっても、いろいろあるよね。今回お話しするアクションゲームっていうのは、要するにキャラクタがいてジャンプしたりキックしたり、弾を撃ったりするタイプのこと。だから、本文中のアクションゲームっていうのは、すべてこういった感じのアクションゲームだって思ってください。今回はその中のまず「ジャンプ」という動作だけに目を向けて、そのアルゴリズムについて考えてみましょう。ちょっとムズイけど、がんばってね。

シューティングゲームが、上から見た構図のものがけっこう多いのに対して、今回のアクションゲームは、横から見た断面図みたいな中で、ゲームを進めるものが圧倒的に多いです。代表的なものが、『スーパーマリオブラザーズ』とか、『ドンキーコング』(古いなあ…)。最近の殴って進むアクションゲーム『ダブルドラゴン』とか、『ファイナルファイト』とかもこのジャンルに入りますね。

その中の動作として、必ずと言っていいほど入っているのがジャンプするという動きです。普段は重力が働いていて、キャラクタの下に隙間があると下に落ちてしまうのですが、ジョイスティックなどのボタンでジャンプさせることにより、重力に逆らってちょっとだけ空中を飛ぶことができるようになる。こういった動きをさせているわけですが、意外とこのアルゴリズムが難しいのです。

普通、使われているジャンプのアルゴリズムはだいたい以下のとおりです。

まず、キャラクタの状態をジャンプ「している」「していない」の2つのモードで分けて考えます。そして、ジャンプしている間は、重力の影響を受けないようにして、さらにジャンプさせるキーも受け付けないようにします。そして、ジャンプしてたどるコースどおりに移動させます。

逆に、ジャンプしていない状態では重力の影響を受けて落下するようにして、もし落下していない状態であればジャンプさせるキーの受け付けもします。ここで、ジャンプのキーを押したら、ジャンプするモードに切り換えて、ジャンプさせていきます。

ジャンプしてたどるコースはあらかじめ用意しておきます。1回目は、上に8ドット、2回目は上に6ドット……で、6回目くらいから今度は下に1ドット、7回目は下に2ドット……とか、大抵はY座標だけを動かしてX座標は操作できるようにしておきます。

このコースのデータで、放物運動するように指定してやると、そこで本当にジャンプしたかのように見せられるのです。

※このコーナーで掲載のプログラムは、同人ソフトに自由に組み込んで使ってかまいません。ただし、流通にのるような市販のソフトに使う場合には、編集部の許可が必要です。

リスト1

■キャラクタをジャンプさせるプログラム

PC-9801版(DISK BASIC用)

```
10 SCREEN 3,0:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0
,1:COLOR 5,0,0:CLS 3:KP=&HE0:SX=16:SY=16
:SP=900
20 DIM G%(49),M(300),JP(10):RANDOMIZE VA
L(RIGHT$(TIME$,2))
30 JP(1)=-1:JP(2)=-1:JP(3)=-1:JP(4)=-1:J
P(5)=1:JP(6)=1:JP(7)=1:JP(8)=1:JP(9)=99
40 FOR A=1 TO 10:READ B$:FOR B=1 TO 20
50 A$=MID$(B$,B,1):C=VAL(A$)
60 X=B-1:Y=A-1:GOSUB 500:NEXT:NEXT
90 MX=6:MY=0:MJ=0:JF=0
100 LX=MX:LY=MY:PX=0:A=INP(KP):IF A=191
THEN PX=1 ELSE IF A=239 THEN PX=-1
105 IF (INP(KP+9) AND 64)=0 THEN IF JF=1
 THEN JF=0:MJ=1
110 A=MX+PX:IF A<0 OR A>19 THEN A=MX
120 X=A:Y=MY:GOSUB 560:IF C>5 THEN A=MX
130 IF MJ=0 THEN 170
140 JY=JP(MJ):IF JY=99 THEN MJ=0:GOTO 17
0
150 MJ=MJ+1:X=A:Y=MY+JY:GOSUB 560:IF C>5
 THEN MJ=0:GOTO 170
160 MY=MY+JY:GOTO 180
170 JF=1:X=A:Y=MY+1:GOSUB 560:IF C<6 THE
N MY=MY+1:JF=0:GOTO 180
180 MX=A:LOCATE LX,LY:PRINT" ":COLOR 3:L
OCATE MX,MY:PRINT CHR$(236):COLOR 5
190 FOR A=1 TO SP:NEXT:GOTO 100
490 END
500 ' put character routine (x,y,c)
510 I=X*SX:J=Y*SY:M(Y*20+X)=C
520 LINE(I,J)-(I+SX-1,J+SY-1),C,BF:RETUR
N
560 ' get map character (x,y) -> c
570 C=M(Y*20+X):RETURN
600 ' map data
610 DATA "11111111111111111111"
620 DATA "11122111111111111111"
630 DATA "11222211111111111111"
640 DATA "11122111111111111111"
650 DATA "11111111111111111114"
660 DATA "11111144111111111444"
670 DATA "71111144441111114444"
680 DATA "77755444445557775555"
690 DATA "67777444444577677555"
700 DATA "66677777777776667777"
```

今月のアルコリスムゲスト♥



わたなべひろしさん

同人ソフトサークル「ちょんまげ」でメインプログラム、ドット絵、その他を担当。今まで『LINNAちゃんの事件簿』、『LINNAちゃんの事件簿2』と、アクションゲームを出し続けている。どこかミステリアスな感じがするのがポイント。

岩井英至さん



同じく「ちょんまげ」で、プログラムの補助(いろいろなルーチンなど)を担当している。見た目は目立つが、けっこう物静かでおとなしいところがポイント。



のむらちょふさん

これまた同じく「ちょんまげ」で、雑用とドット絵を担当。他の人が嫌がる仕事をする役目らしい。気難しそうだが発言がやさしいところがポイント。

背景を表示しておいて、その上をジャンプさせるプログラムです。背景には、キャラクタが立てる地面と立てない部分があって、それを判断して動くようにもなっています。キャラクタは、テンキーの〔4〕と〔6〕で左右に移動、スペースキーでジャンプです。

まず、背景を出す部分ですが、これは**600～700行**のデータに従って、**40～60行**で表示するようにしています。このあたりのプログラムは、前回の背景表示の部分と同じです。背景の番号が**6以上**なら当たり判定のある背景で、**5以下**は通過できる背景になってます。

問題のジャンプさせる部分ですが、複雑なので、順序立てて見ていってください。

①ジャンプボタンが押されているかを調べます。地面に足がついていて、ジャンプできる状態であればジャンプデータをセットしてジャンプ(**105行**)。

②ジャンプ中は、ジャンプデータに従ってY座標を変化させます。動かしてみて、背景にぶつかるようであればジャンプは中止。また、ジャンプデータ終了コード(**99**)があった場合も、通常の状態に戻ります(**130～160行**)。

③もしジャンプ中でなければ、自分の足の下にある背景を調べて、当たり判定のあるキャラクタがなかった場合は、**Y座標を1つ足す**(下に落ちる)ようにします(**170行**)。

②移動したキャラを表示して終わり(**180行**)。

100行と、**110～120行**は〔4〕〔6〕のキーで左右に移動させるための部分です。ジャンプ中でも左右に移動できるようにしたので、間に入り込んでいます。変数**MX**, **MY**は、自分の**X**, **Y**座標。**MJ**はジャンプしているかどうかのモードを表わします。**0**なら通常の状態。**1～9**だと、ジャンプ中になり、**JP(1)～JP(9)**に対応した値を**Y座標に足していく**ようになっています。

JFは、地面に足がついているかのフラグです。**1**なら足がついている状態になります。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュー～ ●その1●

――あまりPC-88版で『LINNAちゃんの事件簿』みたいなアクションゲームは見かけませんね。

わ：どうしてでしょうね。容量が足りないんでしょうかね……。

――それを作ろうと思ったわけは？

わ：これはもう趣味でパッと。

岩：あとはもう寄ってたかって。

――サークル自体はこれを作るために集まったの？

わ：いや、もっとオリジナリティあふれるものを作ろうと思って。

――このゲームも、かなり個性がある感じだけど？

わ：そういうんじゃ(パロディとかじゃ)なくて、もっと正統派なのをと……。

――最初から同人ソフトを出そうと思っていたの？

わ：最初は、コンテストとかに出してみようとしていたんですが、自分たちでできることとか限られていたのと、そのころ同人ソフトがちょうど盛り上がってたころだったので。

――同人ソフトにしてみようかと。

わ：で、それじゃあ、普通では出せないものを作ろうかと……。で、試しにテクノポリスに送ってみた!!

――昔は“STUDIOちょんまげ”って名前だったみたいだけど……。

わ：そうだったんだけど、名前をつけたヤツが「いや、それはおかしい。ただの“ちょんまげ”だ」って。

――なんでなの(笑)。呼ぶのがちょっと恥ずかしいですね。

の：言うほうはもっと恥ずかしいです。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュー〜 •その2•

——『LINNAちゃんの〜』のアイデアは誰が考えたの？

岩：寄ってたかって……。

わ：基本的なところは決まっていたんだけど……。

——キャラクタ同士が戦うという部分は最初からできあがっていて、あとはみんなで考えたと。

わ：そうです。で、練習で、あるアニメのキャラをドット絵で、どこまで似せて作れるかっていうのをやっていたら……。こりゃエエワって（笑）。

——最初は練習からきていたのか(笑)。ドット絵は誰が作っているの？

わ：だいたい3人で均等に分けて作ります。

——敵の動きとかはどうやって決めるの？集まって？

わ：そう、みんなで。

岩：どっちかと言うと、遊びのついでに最後に決めると……。

——プログラムで苦労したところとかは？

わ：攻撃の当たり判定が、ちょっと不完全で、あっているのかあってないのか分からなくて苦労しましたね。『LINNAちゃん〜1』のときはそれが狂っていたような気がするんだけど……。

——アクションゲームを作る人にアドバイスとかありますか？

わ：ドット絵を作るのが大変だったから、この絵を動かすんだっていう意気込みを持つ。それくらいじゃないですか……。

岩：あとは、好きなところから始めないと、疲れちゃうなと……。

——プログラムで詰まったところとかは？

わ：キャラクタをたくさん出すのに、メモリに入り切らなくて苦労した……。それくらいですね。

——それじゃ最後にソフトを作る上で一番大事にしていること、ポリシーとかあったら教えてください。

わ：そうですね、ポリシーがあんまりないですね。とりあえず、これがやりたいんだっ！ていうのをやれば、それでいいんじゃないかな。

岩：そういう感じかな!?

わ：ノリを重視っていうのは、あるよね。

岩：テンション高いときが一番進むし。

わ：あと、駄菓子を食べながらやると能率がいいですよ（笑）。

リスト2 ■キャラクタをジャンプさせるプログラムの変更点

PC-8801版

```
10 SCREEN 0,0:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0
,1:COLOR 5,0:CLS 3:KP=0:SX=16:SY=8:SP=50
```

リスト3 ■キャラクタをジャンプさせるプログラム

×68000版(X-BASIC用)

```
   10 screen 1,1,1,1:console 0,31,0:str
v1:dim str v(10)
   20 dim jp(20)={0,-8,-8,-6,-4,-3,-2,-1
,0,1,2,3,4,6,8,8,99}
   30 sp_init():bg_set(0,0,1):mkpat():ma
pset():sp_disp(1)
   40 for a=1 to 8:for b=1 to 20
   50 v1=mid$(v(a-1),b,1):c=0:if v1="*"
then c=2 else if v1="." then c=1
   60 x=b-1:y=a+6:cput(x,y,c):next:next
   90 mx=0:my=0:mj=0:jf=0
  100 print chr$(11);mx;my:lx=mx:ly=my:p
x=0:pc=0:a=stick(1):if a=6 then px=4:pc=
12 else if a=4 then px=-4:pc=0
  105 if strig(1) then if jf=1 then jf=0
:mj=1
  110 a=mx+px:if a<0 or a>302 then a=mx
  120 if cget((a+pc)¥16,my¥16)>1 then a=
mx
  130 if mj=0 then goto 170
  140 jy=jp(mj):if jy=99 then mj=0:goto
170
  150 mj=mj+1:if cget(a¥16,(my+jy)¥16)>1
 then mj=0:goto 170
  155 if cget((a+15)¥16,(my+jy)¥16)>1 th
en mj=0:goto 170
  160 my=my+jy:goto 180
  170 jf=1:if cget(a¥16,(my+4)¥16)<2 the
n if cget((a+15)¥16,(my+4)¥16)<2 then my
=my+4:jf=0
  175 my=my and 252
  180 mx=a:sp_move(0,mx,my-12,12):goto 1
00
  490 end
  500 /* put character routine (x,y,c)
  505 func cput(x,y,c)
  510 bg_put(0,x,y,c*4+256)
  550 endfunc
  560 /* get map character (x,y) ->
  570 func cget(x,y):int i
  580 i=(bg_get(0,x,y) and 255)¥4
  590 return(i):endfunc
  600 /* map data
  605 func mapset()
  610 v={  "                    *"
  620      ,"                    *"
  630      ,"*                   *"
  640      ,"**                  **"
  650      ,"**         *       ***"
  660      ,"***.....**.....***"
  670      ,"*****...****...*****"
  680      ,"**********************"}
  690 endfunc
  700 func mkpat()
  710 dim char g(255)
  720 for a=1 to 7:sp_color(a,hsv(50,a*2
,28-a*2),1):circle(7,8,a,a):circle(8,8,a
,a):next
  730 get(0,0,15,15,g):wipe()
  740 b=127:c=255:for a=1 to 128:g(c)=g(
b) and 15:c=c-1:g(c)=g(b)¥15:c=c-1:b=b-1
:next
  750 sp_def(12,g,1)
  760 for a=0 to 255:g(a)=8:next:sp_def(
4,g,1)
  770 for a=0 to 255:g(a)=2:next:sp_def(
8,g,1)
  780 endfunc
```

PC-98やPC-88ではキャラクタ単位でしか動かなかったので、背景との判定も楽でした。しかし、X68000は、背景が**16×16ドット単位**のブロックに対し、キャラを左右に**2ドットずつ移動**して、ジャンプしたときには**1ドットずつ制御**して美しい放物線を描くようにしてあるため、背景との判定がその分複雑になっています。

ドット単位で動くと、1つのキャラクタが、背景ブロック2つにまたがってしまうことが考えられるので、そのぶん判定をもう1つ増やさなければいけません。また、上下に動かす場合もこれと同じで、ドット単位でジャンプしたとき、段々加速して1度に2ドットまたは3ドット落下する場合も生じるため、ピッタリ地面とかみ合わないで着地してしまう恐れがあります。ですから、それを補正する作業も行っています。しかし、基本となるジャンプのアルゴリズム自体は変わっていません。

X68000版では、背景にBG面。ジャンプして操作できるキャラクタにスプライトを使用しています。なお、操作はジョイスティック専用で、レバーの左右で移動させて、AまたはBボタンでジャンプします。

なんだ簡単じゃないか！と思う人もあるかもしれませんが、実際はこの他にもいろいろな条件があったりしてプログラムは結構やっかいになってしまいます。

たとえば、道の途中に山のような出っ張りがあったとします。その前でジャンプして、山のほうに動かした場合、当然山の上で着地しなければなりません。また、山の上からジャンプして道に戻る場合は、道まで落下しなければなりません。

こうした乗っかったりできる背景を、特別に当たり判定のあるキャラクタとして処理してやったり、登ったり降りたりなど、なかなか面倒です。

サンプルプログラムとして、PC-98、PC-88、X68000用のものを載せてありますが、自分たちでも考えて作ってみると、意外にジャンプだけでも奥深いものがあるのを感じるかもしれませんよ。

PC-98のお部屋

その7

16色の対応！ 重ね合わせ機能付きスクロールルーチンの巻

さて、今回は今までこの部屋で紹介してきたルーチンを寄せ集めたような、ゲームなどに使う便利なルーチンを紹介します。これは16×16ドットのパーツを集めた、マップをスクロールさせながら、その上に独立した重ね合わせ画面を表示してくれるものです。すべての表示は4096色中16色までをサポートしています。かなり前にPC-88版でこれと同じようなものを紹介しましたが、今回は16ビットの98版というだけあって、マップに使えるメモリや、使用できるキャラクタの量なども大幅に向上しています。今回は簡単な使い方のみしか説明できませんが、次回より詳しく実際の使い方などを解説していきますので、みんなよろしくね。

打ち込み方&注意点

このプログラムは、PC-98シリーズおよびPC-286シリーズ用のDISK BASICで動作します(EPSONのDISK BASIC ver.3.0では動作しません)。また、一部の変更により、MS-DOS上のDISK BASICでも動作します。16色表示のできない機種では、8色までしか表示しませんが動作します。

なお、16色表示をさせる場合は、拡張グラフィックスモードを選択（ディップスイッチSW1-8をON）するのを忘れないようにしてください。

このプログラムは、単体で動作します。今までこのコーナーで載せたルーチンは必要ありませんが、マップ作成には、前回このコーナーで紹介したマップエディタを、キャラクタ製作には、前に載せたキャラクタエディタや、チユーチユーツールなどが使用できるようになっています。

まず、DISK BASIC上でリスト4を打ち込んで実行させてください。入力に間違いがあると、チェックして終了するようになっています。間違いがない場合は、ディスク上にマシン語のファイル"ｆｓｒ．ｏｂｊ"を作成して終了します。これでルーチンの準備は終了です。サンプルプログラム（リスト5）を打ち込んで動作するかどうかをチェックしてみてください。サンプルプログラムでは、背景で左右に星を流しながら、灰色のブロックを画面上で反発させています。

また、ファイルをMS-DOSに変換することにより、MS-DOS上のDISK BASICでも使用できます。その際は、リスト5の数行をリスト6のように変えてください。

リスト4

■16色対応！ 重ね合わせ機能付きスクロールルーチン

PC-9801版(DISK BASIC)

```
100 CLEAR ,&H3000:DEF SEG=&H3000:I=0:N=1
000
110 S=0:FOR A=1 TO 32:READ A$:Z=VAL("&H"
+A$):POKE I,Z:S=S+Z:I=I+1:NEXT
120 READ A$:S=S AND 255:IF VAL("&H"+A$)<
>S THEN PRINT"error in line :";N;"-";N+1
0:END
130 N=N+20:IF N<1300 THEN 110
140 BSAVE"fsr.obj",0,&H1F0
150 PRINT"Ok.Completed.":END
1000 DATA CF,90,90,E9,0F,00,E9,2A,00,E9,
45,00,E9,A0,01,E9
1010 DATA 7F,00,E9,A3,01,C4,77,08,26,8B,
04,2E,A3,E0,01,C4,15
1020 DATA 77,04,26,8B,04,2E,A3,E2,01,C4,
37,26,8B,04,2E,A3
1030 DATA E4,01,CF,C4,77,08,26,8B,04,2E,
A3,E6,01,C4,77,04,08
1040 DATA 26,8B,04,2E,A3,E8,01,C4,37,26,
8B,04,2E,A3,EA,01
1050 DATA CF,C4,77,0C,26,8B,04,2E,A3,EC,
01,8B,C8,C4,77,08,FA
1060 DATA 26,8B,04,2E,A3,EE,01,8B,D0,C4,
77,04,26,8B,04,2E
1070 DATA A3,F0,01,C4,37,26,8B,04,2E,A3,
F2,01,8B,C2,D1,E0,F8
1080 DATA D1,E0,03,C2,8A,E0,32,C0,03,C1,
03,C1,2E,A3,F6,01
1090 DATA CF,C4,37,26,8B,04,2E,F7,26,E2,
01,C4,77,04,26,03,37
1100 DATA 04,8B,EC,83,EC,08,89,46,FC,2E,
87,06,F4,01,89,46
1110 DATA FE,2E,A1,F6,01,89,46,FA,C7,46,
F8,F8,01,2E,A1,E0,76
1120 DATA 01,8E,D8,8E,C0,FC,2E,8A,2E,F2,
01,8B,5E,F8,8B,7E
1130 DATA FC,8B,76,FE,8B,56,FA,2E,8A,0E,
F0,01,A6,75,0D,2E,57
1140 DATA 8A,07,2E,3A,87,E8,03,75,03,E9,
94,00,8A,65,FF,56
1150 DATA 1E,57,53,52,51,32,C0,D1,E8,2E,
03,06,E8,01,8B,F8,5D
1160 DATA 2E,8A,87,E8,03,2E,88,07,8A,E0,
32,C0,D1,E8,2E,03
1170 DATA 06,EA,01,8B,F0,8B,DA,2E,8E,1E,
E6,01,55,BD,00,A8,79
1180 DATA B9,10,00,8B,04,0B,44,20,0B,44,
40,0B,44,60,F7,D0
1190 DATA 8B,D0,8E,C5,8B,05,23,C2,0B,04,
26,89,07,8B,45,20,A4
1200 DATA 23,C2,0B,44,20,26,89,87,00,80,
B8,00,B8,8E,C0,8B
1210 DATA 45,40,23,C2,0B,44,40,26,89,07,
B8,00,E0,8E,C0,8B,73
1220 DATA 45,60,23,C2,0B,44,60,26,89,07,
83,C6,02,83,C7,02
1230 DATA 83,C3,50,E2,AE,5D,59,5A,5B,5F,
1F,5E,8C,D8,8E,C0,A5
1240 DATA 43,83,C2,02,FE,C9,74,03,E9,51,
FF,2E,A1,E2,01,01
1250 DATA 46,FC,01,46,FE,83,46,F8,28,81,
46,FA,00,05,FE,CD,B5
1260 DATA 74,03,E9,26,FF,2E,C6,06,DD,00,
75,83,C4,08,CF,2E
1270 DATA C6,06,DD,00,EB,E9,D9,FE,C4,77,
08,26,8B,3C,C4,77,DC
1280 DATA 04,26,8B,04,C4,37,26,8B,0C,8B,
D0,D1,E0,D1,E0,03
1290 DATA C2,D1,E0,D1,E0,D1,E0,03,F8,2E,
88,8D,E0,05,CF,90,88
```

ルーチンの使い方

では簡単に説明しましょう。まず、DISK BASICから使う場合の初期設定です。

```
CLEAR ,&H2000:DEFINT A-Z:DEF SEG=&H2000:BLOAD "fsr.obj",0:SETMAP=3:SETPAT=6:SETDISP=9:REDRAW=12:UPDATE=15:PUTCHAR=18
```

この2行を必ず入れてください。この初期設定をすると、セグメント2000Hからプログラムが置かれてルーチンが使えるようになります。

ルーチンを使うために、BASICから送れる命令がいくつか用意されています。

```
SM=&H3000:MX=50:MY=50:CALL SETMAP(SM, MX, MY)
```

これは背景のマップ全体の広さを設定する命令です。MX、MYはマップ全体のX, Y方向の大きさになります。

また、SMはマップデータを置くセグメントを指定します。これによりマップデータは最大64K（65536ブロック）までの広さを記憶できます。

```
SP=&H4000:O1=&H0000:O2=&H4000:CALL SETPAT (SP, O1, O2)
```

これは表示するキャラクタのデータを置くセグメントとアドレスを指定する命令です。SPがキャラクタデータを置くセグメント。O1がその中で、背景キャラクタデータ（16×16ドット16色）のあるアドレス。O2が、重ね合わせ表示キャラクタデータ（16×16ドット16色、ただしパレットコード0は透明色）のあるアドレスを表します。O1、O2が同じ値なら、どちらも同じキャラクタを使用することになります。

```
X0=4:Y0=2:SX=32:SY=18:CALL SETDISP(X0, Y0, SX, SY)
```

これはスクロールウインドゥの表示位置と、その大きさを指定する命令です。X0、Y0がスクロールウインドゥの左上の座標（16×16ドットごと）を表します。SX、SYは、そこから表示するウインドゥの大きさをX、Yそれぞれに指定します。

```
X=0:Y=0:CALL REDRAW (X, Y)
```

スクロールウインドゥにXとYで指定したマップ座標からのデータを表示する命令です。画面全体を書き換えるので、最初に表示させるときのみ使います。

```
X=0:Y=0:CALL UPDATE (X, Y)
```

機能的には、REDRAWと変わりませんが、以前描いたものと比較して変化した部分だけを書き換えるのでスクロールさせるときに使ってください。

```
X=10:Y=10:N=0:CALL PUTCHAR (X, Y, N)
```

スクロールする画面とは別に独立して持っている重ね合わせ画面に、キャラクタを表示させる命令です。この命令は、重ね合わせ画面の情報を書き換えるだけなので、実際に表示させる場合はREDRAWやUPDATEなどで画面の書き換えを行ってください。

XとYでウインドゥ内の座標を指定してます。Nはキャラクタ番号です。

重ね合わせ画面は、常に以前描いた画面と比較して変化した部分だけを書き換えるようになっています。

リスト5 ■スクロールルーチンのサンプルプログラム

PC-9801版（DISK BASIC用）

```
20 CLEAR ,&H2000
30 SCREEN 3,0,0,1:CLS 3:COLOR ,,,,2
40 DEFINT A-Z:SM=&H2000:W=200
60 SC = SM + &H1000
70 SP = SC + &H800
80 DEF SEG = SM:GOSUB *MKMAP
90 DEF SEG = SC:BLOAD "fsr.obj",0
100 DEF SEG = SP:GOSUB *MKCHR
110 SETMAP=3:SETPAT=6:SETDISP=9:REDRAW=12:UPDATE=15:PUTCHAR=18
120 DEF SEG = SC
130 FOR Y=0 TO 17:FOR X=0 TO 31:N=0:CALL PUTCHAR(X,Y,N):NEXT X,Y
140 MX = 50: MY = 50:    CALL SETMAP( SM, MX, MY )
150 O1 = 0:  O2 = &H4000:CALL SETPAT( SP, O1, O2 )
160 X0 = 4:Y0 = 2:SX = 32:SY = 18:CALL SETDISP( X0, Y0, SX, SY )
180 PX=1:PY=1:MX=10:MY=10:BP=1:BC=0
200 X=0:Y=0:CALL REDRAW( X, Y )
250 N=0:CALL PUTCHAR(MX,MY,N):MX=MX+PX:MY=MY+PY
260 IF MX=0 OR MX=31 THEN PX=-PX
270 IF MY=0 OR MY=17 THEN PY=-PY
280 N=1:CALL PUTCHAR(MX,MY,N):BC=BC+1:IF BC=5 THEN BC=0:X=X+BP:IF X=0 OR X=18 THEN BP=-BP
290 CALL UPDATE(X,Y):FOR A=1 TO W:NEXT:GOTO 250
300 *MKMAP
310 FOR A=0 TO 2500:POKE A,0:NEXT
320 FOR A=1 TO 90:B=INT(RND(1)*2500):POKE B,1:NEXT
330 RETURN
350 *MKCHR
360 FOR A=0 TO 255:POKE A,0:POKE &H4000+A,0:NEXT
370 FOR A=0 TO 127:POKE &H4080+A,255:NEXT
380 POKE &H80+80,3:RETURN
```

リスト6 ■スクロールルーチンのサンプルプログラム変更点

PC-9801版（MS-DOS版 BASIC用）

```
20 CLEAR &H2000
50 IF SEGPTR(2) > 32767 THEN SM = SEGPTR(2) - 65536! ELSE SM = SEGPTR(2)
```

というわけでまず今回はここまで、次回もまた、このタイプのアクションゲームのアルゴリズムについてお話しする予定です。まだ不思議と同人ソフトとしてはあまり開拓されていないジャンルみたいなので、みんな自分たちで作る計画を立ててみてはどうかな？

よくできたアクションゲームが出るのを待っているよ。

それじゃ、またね。　（おにおん）

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!? 係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.125参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

今月も情報満載でお届けするぞ！

The インフォメーション プラザ

先月から始まった、このバラエティ情報コーナー。「あんなことをやってほしい」「こんな情報を知りたい」とかあったら、どんどんハガキちょうだいね。待ってるよ！

MUSIC & VIDEO

CD イース・ドラマチック・コンサート



■発売元／キングレコード
■発売日／5月21日
■メディア・価格／CD KICA-1029・3000円（税込）

人気の「イース」シリーズに、またまた新しいアルバムが登場。今回のアレンジは「プレプリマ」の藤澤道雄氏。ロックあり、オーケストラあり、室内楽ありとさまざまなスタイルのサウンドがつまっているぞ。「イース」サウンドをさらに発展させる1枚！

CD コナミ・ゲーム・ミュージック・コレクション VOL.3



■発売元／キングレコード
■発売日／5月5日
■メディア・価格／CD KICA-7502・2800円（税込）

ファン待望のシリーズ第3弾。今回は『サプライズアタック』『パンクショット』『エスケープキッズ』の3作品の、オリジナル・サントラを収録。もちろん、いままで同様にすべての機種のすべての曲を聞くことができるのだ。

CD ルーカス・フィルム・ゲームズ



■発売元／メルダック
■発売日／5月21日
■メディア・価格／CD MECG-30002・3000円（税込）

ルーカス・フィルムのゲーム・サントラ・アルバムが、ついにリリースされる。アーティスト、エンジニアとしても活躍中の小野誠彦氏をプロデューサーに迎え、クオリティの高い出来に仕上がっているぞ。『BALL BLAZER』『KORONIS』ほか全5曲。

CD ヴァリスIII



■発売元／東芝EMI
■発売日／4月12日
■メディア・価格／CDグラフィックス TONS-1001・2800円（税込）

PCエンジン版『ヴァリスIII』のBGMを、アコースティック・ピアノとエレクトリック・ギターでアレンジ。そして何より、CDグラフィックスは必見！　PCエンジンのシステムカードVer.2.1か、FM TOWNSのCDグラフィックス・プレーヤーVer.1.1を使えば、サウンドとグラフィックを一度に満喫できる!!

CD ミスティ・ブルー



■発売元／アルファレコード
■発売日／4月21日
■メディア・価格／CD ALCA-123・2000円（税込）

恋愛をオシャレに描いたAVG『ミスティ・ブルー』のサントラ・アルバム。ゲームにもシングルCDが付いていたように、古代祐三氏によるポップなメロディが気持ちいい。オマケとして、『アクトレイザー』サウンドボードIIバージョンを収録。

CD Formula



■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／4月21日
■メディア・価格／CD PCCB-00059・3200円（税込）

S.S.T.BANDの第5弾は、力のこもった2枚組だ。立体音響ヴァーチャルオーディオシステム採用の「R-360」、S.S.T.のオリジナル「ベルディア・ウィンド」他アレンジバージョン5曲を収録。初回特典は「体感マシンシリーズB2カラーポスター」だぞ。

CD チェイスH.Q./S.C.I.



■発売元／東芝EMI
■発売日／4月12日
■メディア・価格／CD TOCT-6113・2500円（税込）

タイトーの人気ゲーム『チェイスH.Q.』と『S.C.I.』のカップリングで、1枚のアルバムが完成した！　冒頭の10曲はリアレンジ・バージョン、その後にPCエンジンオリジナルを26曲の全36曲収録。聞きごたえタップリ！

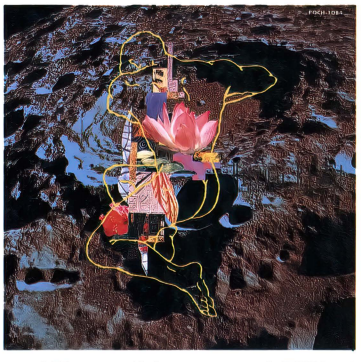
CD 改造町人 シュビビンマン1&2



■発売元／東芝EMI
■発売日／4月12日
■メディア・価格／CD TOCT-6114・2500円（税込）

PCエンジンのおもしろおかしなアクションゲーム『改造町人シュビビンマン』のサントラ・アルバム。ゲーム中のBGMを、もらさず全曲収録。オープニング・ソング、メイン・テーマなどのリアレンジ・バージョンも4曲入っているのだ。

CD ヴァーチュアル・ラビット



■発売元／ポリドール
■発売日／5月25日
■メディア・価格／CD POCH-1084・2800円（税込）

「時空の水」「サイエンスの幽霊」と、独自のサウンドを展開してきた、平沢進ソロ3部作の完結編。伸びのあるボーカル、そしてち密なアレンジを味わうことができるぞ。コンセプトは「月とウサギ」。また前2作に続き、戸川純がゲストで参加している。

CD バブルガム・クラッシュ！1



■発売元／ポリドール
■発売日／4月25日
■メディア・価格／CD POCH-2000・2800円（税込）

「ガルフォース」でおなじみ園田健一氏のキャラで人気のO.A.V.「バブルガム・クライシス」が、装いを新たに、タイトルも一新して登場！　そのサントラ・アルバムがこれだ。初回特典として、トニーたけざき描き下ろしのB2ポスターがついてくるぞ。

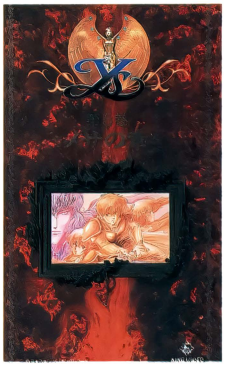
CD KOEIサウンドウェア スペシャル・サンプラー



■発売元／光栄
■発売日／3月25日
■メディア・価格
CD KECH-9001・1500円（税込）

現在発売中の「光栄サウンドウェア・シリーズ」11タイトルの中から選んだ曲を集めた特別限定盤。これ1枚で、数多くの光栄のゲームミュージックをまとめて味わえるぞ。ファン必携!!

VIDEO O.A.V.イース第5巻 メサの章



■発売元／キングレコード
■発売日／5月21日
■メディア・価格／
VHS KIVA-88・4500円（税込）
（カラー30分・HiFiステレオ）

「O.A.V.イース」第5巻は「メサの章」。銀のハーモニカの調べに、レアとフィーナは ついに覚醒する。女神と人間との感情のはざ間に揺れるフィーナ。一方、魔軍の追撃が止まったミネアには、今しも魔道師ダルク・ファクトの軍が攻勢をかけようとしていた……。

VIDEO TVゲームの歴史・ナムコ編Vol.1



■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／4月21日
■メディア・価格／
VHS PCVP-10515・3800円（税込）
（カラー30分・HiFiモノラル）

人気メーカー・ナムコの歴史を追うビデオ。「〜Vol.1」では、1979年〜1982年前半の作品12タイトルを収録。『ギャラクシアン』『パックマン』『ギャラガ』など、なつかしの名作が続々登場！ 他にも、今ではめったに見られないゲーム画面がめじろ押しだ!!

VIDEO TVゲームの歴史・ナムコ編Vol.2



■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／4月21日
■メディア・価格／
VHS PCVP-10516・3800円（税込）
（カラー30分・HiFiモノラル）

「Vol.2」は、1982年後半〜1984年の作品が全13タイトル。あの名作中の名作『ゼビウス』をはじめ、『リブルラブル』『マッピー』などを、年代順に見ることができる。また、ゲームのビジュアル、サウンドにからめて、ハードウェアの発達も解説されているぞ。

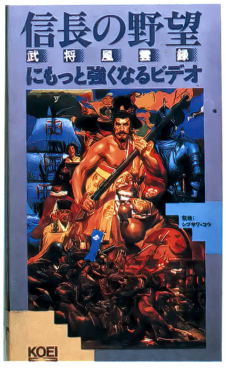
VIDEO 三國志IIにもっと強くなるビデオ



■発売元／光栄
■発売日／3月25日
■メディア・価格／
VHS KEVH-1001・4980円（税抜）
（カラー45分・HiFiステレオ）

光栄から「もっと強くなるビデオ」シリーズが登場。ゲーム画面の映像だけではなく、攻略法、開発裏話やイベント情報、有名人へのインタビューなど、盛りだくさんの内容なのだ。第1弾は「三國志II」。メインキャスターには、いとうせいこう氏を起用している。

VIDEO 信長の野望・武将風雲録にもっと強くなるビデオ



■発売元／光栄
■発売日／3月25日
■メディア・価格／
VHS KEVH-1002・4980円（税抜）
（カラー45分・HiFiステレオ）

『信長の野望』から『〜武将風雲録』までの進化の歴史を説く「信長の野望 進化論」、実際にあった有名な合戦をゲームで再現する「再現！合戦シミュレート」などなど、こちらも情報満載。進行役には〝パソコンアイドル〟木原美智子チャンが挑戦しているぞ。

NEWS!

X68000に新製品「XVI(エクシヴィ)」シリーズ登場!!



○デザイン的にも新しくなった新機種のX68000XVIシリーズ。16メガヘルツになって、これまでのソフトが高速で動くぞ!

今年で4年目となったX68000。毎年春になると新機種が出るが、今年のニューマシンはX68000XVIという名前だ。まず、パッと見てデザインがちょっと変わったのに気がついたかな？　今までのマンハッタンシェイプから、ちょっと角ばったニュー・マンハッタンシェイプとなったのだ。うん、なかなか格好いいね。

さて、この「XVI」(ちなみに「エクシヴィ」と読む)とは、「16」という意味。なぜ16なのかというと、CPUの68000のクロック周波数が高速の16メガヘルツになったのだ。もちろん、今までの10メガヘルツでもスイッチ切り換えで動作するぞ。気になるのは、このモードでこれまでのソフトがちゃんと動くかどうかだが、これはFM音源がやや不調になるものがある程度で、ほとんど問題なく動作するみたい。

そのほか、『SX WINDOW』やFEPもバージョンアップし、ハードからソフトまで、とにかく処理速度が上がったこのX68000XVI、価格はハードディスクなしのXVIが36万8000円、ハードディスク搭載型のXVI-HDが51万8000円となっている。

NEW TAKERU& TAKERU CLUB 情報



○これがウワサのNEW TAKERU。このマル印のところにカードを入れるのだ

ブラザーのソフトベンダー武尊が「NEW TAKERU」として新しく生まれ変わったってことは、先月号のこのコーナーで紹介したよね。「より速く、より使いやすく」ということで、処理速度の高速化や操作方法の向上により、グッと買いやすくなったのだ。夏までには旧型のTAKERUから新型に置き換わる予定。いまから楽しみだね。

さて、このNEW TAKERUの設置に伴って、「TAKERU CLUB」というユーザーによるクラブが発足された。いろんなサービスや特典が用意されているが、中でも「TAKERU CLUB CARD」はとっても便利。このカードをNEW TAKERUに差し込むと、自分の持っている機種の最新ソフトが表示され、定価の5パーセント割り引きで購入できるぞ。買ったソフトの詳しいマニュアルも2日後には自宅に届き、アンケートはがきを送らなくても自動的にユーザー登録されるなど、ホントいたれりつくせりなのだ!

そのほか、投稿記事、意見、グラフィックなど、ユーザー参加による会報、新作情報やイベント情報などの各種情報、イベントの優先参加などなど、とにかく盛りだくさん!　このクラブに入会しない手はないぞ。入会希望者は、申し込み用紙(NEW TAKERUに置いてある)に必要な事項を記入し、入会費500円、年会費500円でOK。しかも、5月20日から8月31日の間なら、「NEW TAKERU」新登場記念特別キャンペーンと題して、入会費と年会費が無料になるのだ!　このチャンスを逃すなよ!!

『やじペナ2』を買ってサインボールを当てよう



○球団・選手の実名から試合日程までを完全に網羅。そういえば開幕戦は中日が勝ったっけ

プロ野球も開幕からひと月あまり。キミの好きなチームは順調に勝ってるかな？　Bクラスに甘んじてる？　う〜ん、くやしいねぇ。そんなときには『やじうまペナントレース2』。キミ自ら選手となり監督となり、チームを優勝へと導くのだ。ゲームの中でいい成績を出したら、ホントのチームも突然快進撃……なんてことないか。

さて、'91年度の最新データがつまっている『やじペナ2 1991』が発売された。これを記念して、サインボールプレゼントキャンペーンを実施中。パッケージについてくる応募券を送ると、抽選で500名様に、好きなプロ野球選手(大リーグとか韓国のはダメ)のサインボールが当たっちゃうのだ。締め切りは6月30日(当日消印有効)。詳しくは、同封のチラシを見てね。サインボール片手に、キミも優勝をめざそう!?

『ドラゴンクエスト』のコンサートだぞ

今回で5回目を数える、恒例の「ファミリークラシックコンサート」のお知らせだ。

プログラムは、東京交響楽団による「すぎやまこういち　交響組曲『ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ・Ⅲ』より」「すぎやまこういち　交響組曲『ドラゴンクエストⅣ』」。指揮とお話は、あのすぎやまこういち氏だ。『ドラクエ』ファンならもちろん、そうじゃない人も、十分楽しめるんじゃないかな？

期日は8月15日(木)、東京は渋谷の渋谷公会堂で18時開演。チケットはS席4000円、A席3500円になっている。チケットの発売は5月10日（金）から。詳しいことは、FCC事務局（☎03-3446-7762・月～金の12時～18時）に問い合わせてね。なお、チケットぴあ、チケット・セゾンでも取り扱っているぞ。

コナミレーベル「エンディング」人気投票！

コナミゲームのミュージックブランド「コナミレーベル」では、ファン投票により選曲する「エンディング・ベスト・アルバム」を制作することになった。対象は、コナミの全作品のエンディング曲。キミの一票によって、お気に入りの曲がアルバムに入っちゃうかもしれないぞ。さぁ、これはもう応募するっきゃないね！

応募方法は、ハガキに①コナミのすべてのゲームエンディング曲から選んだベスト3②住所③氏名④年齢を記入して、
〒112 東京都文京区音羽2－2－2　キングレコード株式会社「コナミレーベル・エンディング・人気投票」係まで送ってね。締め切りは6月10日（当日消印有効）。

なお、応募者の中から抽選で100名様に、このCDをプレゼントしちゃうのだ。

PRESENTS!

メーカー各社のご厚意による読者プレゼントです。希望者はハガキに住所、氏名、年齢、希望品名、このコーナーに対する要望を明記のうえ、右記まで。締め切りは6月8日(必着)、当選者の発表は8月号です。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 TIPプレゼント係



ガンダムポスターA

10名様



ガンダムポスターB
ファミリーソフト



10名様
カードゲーム

5名様
ゴジラ対地球防衛軍

5名様
栄光のハハ艦隊
天下布武



3名様
杉本理恵ちゃんポスター



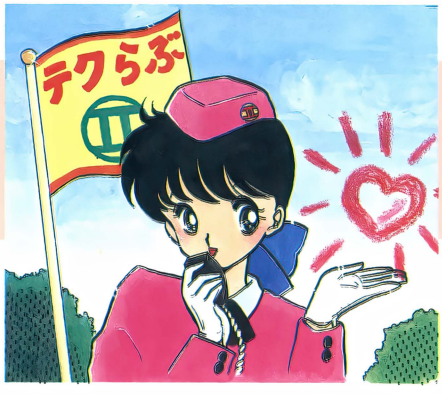
キングレコード

4月号アマランスCD当選者発表(敬称略)　河端正文（北海道）吉田裕美（埼玉県）原田貴之（千葉県）常田真司（滋賀県）岩崎直樹（大分県）

テクポリくらぶII



▲末鐘羅夢妥サン ——Lv.7（神奈川県・No.A125）。ソード・ワールドだそーです。にぎやかだネ



こちらが
テクらぶII
で〜す♡

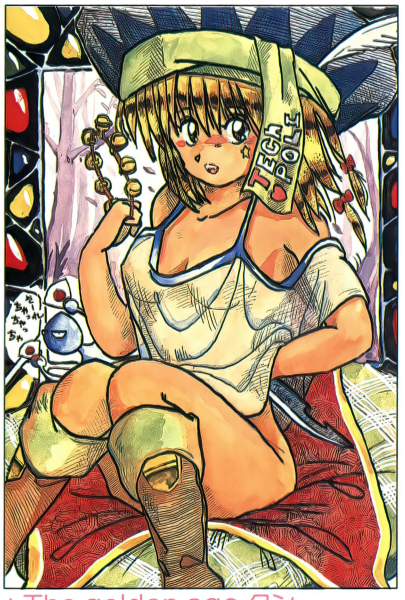
やっほ〜♡　今月からテクらぶIIは、カラーページがトビラになって、そのまま白黒ページに突入しちゃうのだっ！　ド〜ンと続けてなんと12ページ！　スゴイでしょ？　ではでは今月のテーマ、修学旅行にちなんで、ガイドはひろみで参ります、なーんてネ♡



▶やざわまゆむサン ——初（兵庫県・No.A204）。かわいい♡　そのコ、ペットかな？　ひろみもほしいぃ〜っ！

はみだしくらぶII

●ある日、テクノポリスをみんなに見せようと、学校に持っていきました。私の考えでは、みんなに楽しんでもらおうという甘い考えだったのです。私がみんなの前で、「今日はテクノポリスを持ってきたぞー」と言い、カバンの中から出したとき、友人のP君が「あのイヤラシイ雑誌か」と、とんでもないコトを言いました。（次のページに続く）

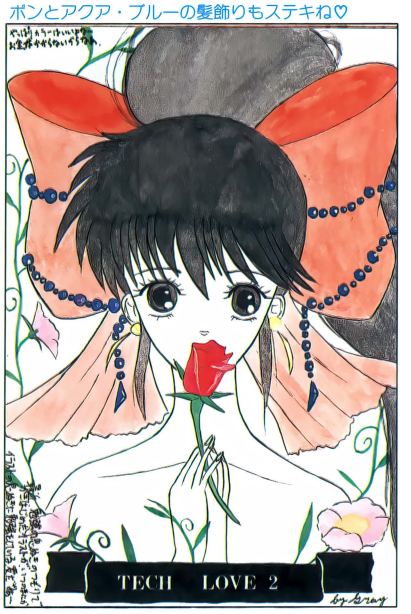


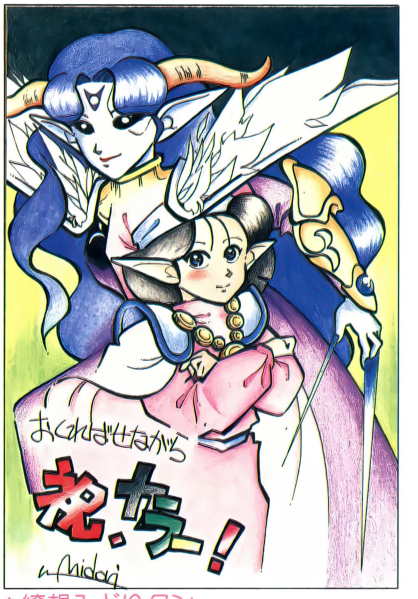
▲The golden age クン

——Lv.2（山口県・No.A1EC）。ちょっと渋めの色ガイイね。で、後ろにいるのはなんなんでしょ？

▼Grayクン

——㊙（兵庫県・No.A205）。一輪のバラを持って。リボンとアクア・ブルーの髪飾りもステキね♡





▲綺想みどりクン

——Lv.11（静岡県・No.A0A2）。相変わらず上手いなあ……。下のコのピンクの頬が、なんかスキ♡

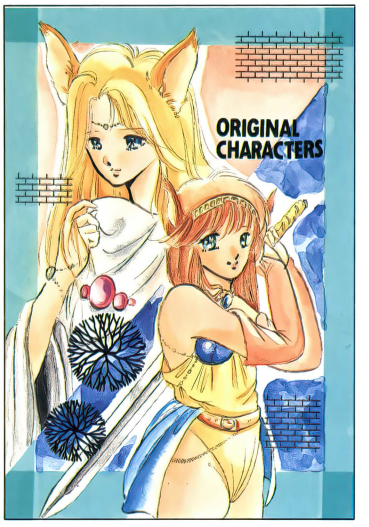


▲呷ひかるサン

——Lv.2（大阪府・No.A1E0）。大人っぽい感じのエルフ。表情がいいね♡きな瞳がとってもキュートだし

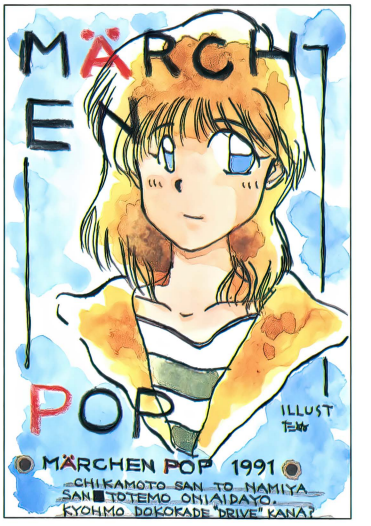
▶河奈島祥江サン

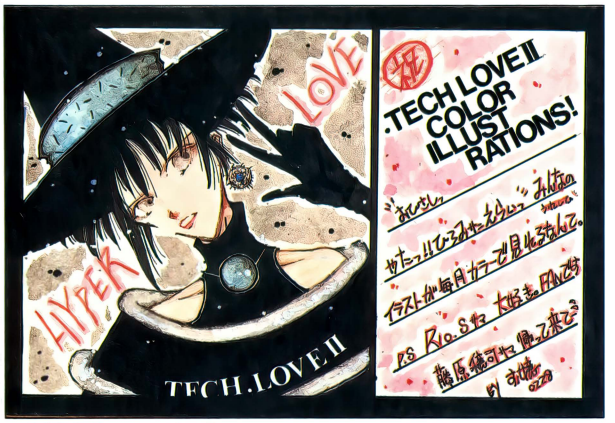
——㊙（愛知県・No.A206）。なんか雰囲気があるネ。後ろの神秘的なコがステキだなーっ♡



▶TANUクン

——Lv.5（岡山県・No.A110）。ボーダーのTシャツがいいね。イラストと下のメッセージは関係があるのかな？



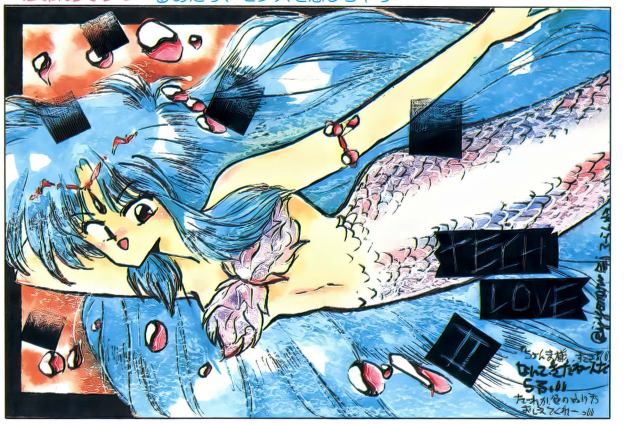


▲お嬢クン

——Lv.6（大阪府・No.A105）。お久しぶり。相変わらずエキゾチックな感じのイラスト、ステキね。大阪にデューダしたんだってー。これからもよろしくネ♡

▼浪蘭美サン

——Lv.4（東京都・No.A13B）。元気な人魚姫、って感じ。今回はパステルカラーに挑戦かな!?　黒で全体を引き締めているあたり、センスを感じちゃう



はみだしくらぶII

（前のページの続き）女のコには「スケベー！　イヤラシー！」などの言葉を浴びせられ、ついには「H同好会部長」などとあだ名をつけられた日には、涙が出そうなほどむなしかった。しかし！　現在は部員が16人と、とんでもないコトになっている。（神奈川県・関券クン）。♡みんな、テクノポリスの良さ(!?)を理解してくれたのネ♡（ひろみ）

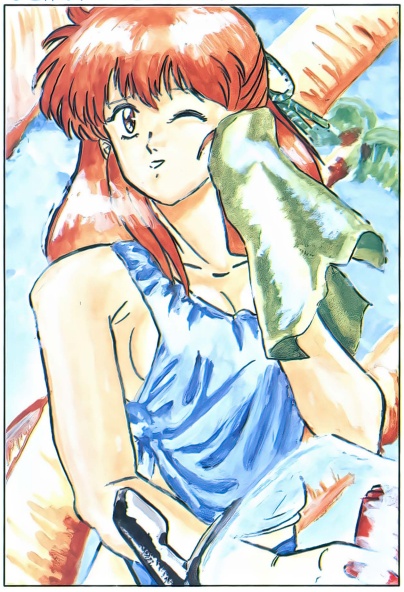


▲あやのしょうサン

——Lv.2（神奈川県・No.A1A9）。おっ、どっちかといえば硬派なイラスト。なんかワケアリの2人!?

▼紫水晶クン

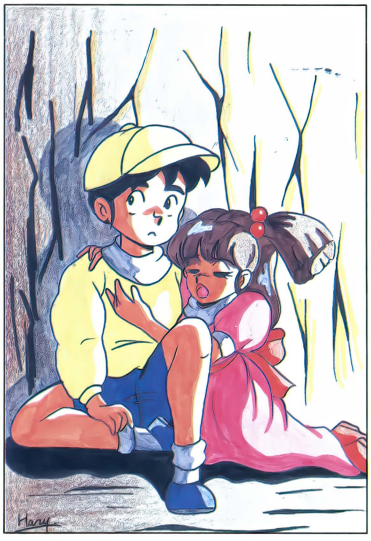
——㊗（埼玉県・No.A207）。汗をぬぐって、ちょっとひと休み、ってところかな？





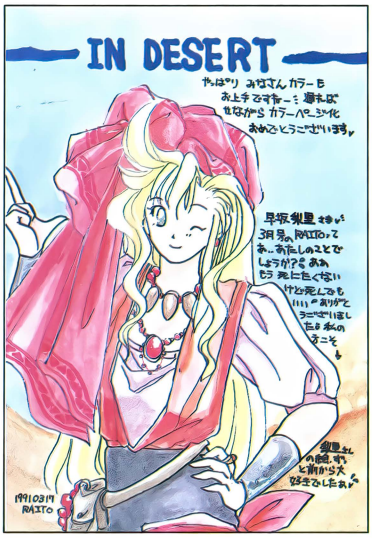
▲すずきかなめクン

——㊗（大阪府・No.A208）。キラキラ光る海を見ながらひなたぼっこ♡　いいなあ、そーゆー時間



▲Haruクン

——㊗（東京都・No.A209）。兄弟かな？　妹の無邪気な寝顔とそれを守る兄の表情が印象的



——Lv.2（鳥取県・No.A1BB）。色使いがキレイだね。砂漠にふさわしい、エスニック・ファッションで

▲RAITOサン



▲ふるだぬきクン

——Lv.3（埼玉県・No.A17A）。コーヒー・ブラウンの肌に金髪！　うーん、コロトーンで焼いたのかしら？

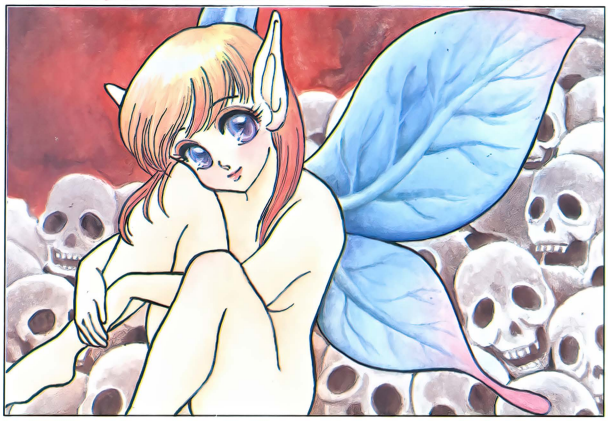


▲るちあサン

——㊗（北海道・No.A21A）。本名で性別が判断しにくかったんだけど、女のコでいいのかなあ？　今度、教えてネ

▼いりこサン

——㊗（大阪府・No.A20A）。ほのぼのした雰囲気の表情と、背景のクロスオーバー。うーん、デキル!!



●私は今、「1日1枚」に挑戦しています。2月号のはみだしで1日1善クンが言っていたのを読んで、やってみようと思ったんです（実はまだ1週間だったりする）。いつまでかかるか分かりませんが、会員になれるまで続けようと思います。応援よろしく！（兵庫県・Thatクン）。♡かつてのFinalクンの記録（1年以上）を誰が破るかな!?（ひろみ）

おたより1 がんばれっ!

どもっ、初めまして。「にょろにょろ」です。ぼくはイラスト、文章の両刀使いとして、もう十何枚か投稿し続けてきました。それなのに、1枚も載ったことがありません。どうしてだろうと頭をひねっていました。

しかし3月号の「本能寺の変態」クンや「サナカ・タカユキ」クンの文章を読んで「こんなにテクらぶ⑪はスゴかったのか」と、ただただ驚くだけでした。しかし逆に「よし、1枚でも必ず載せてやる」と決意を固めました。なんといっても1枚でも載ればレベルがもらえて、しかも全国誌なので「全国の人に自分の絵や文章が見てもらえる」と思うと、ついついハガキを買ってきてしまいます。けれど、文法を無視したような文章や、画力の全くない下手な絵とくれば載らないのはあたりまえかもしれません。けれど、そんなことにはくじけずに「これからも投稿し続ければ必ず載る」と勝手に決めつけている単純な私です。

ということでこれからも投稿し続けるつもりなので、どうぞよろしく!!

にょろにょろクン㊫――(群馬県・No.A20B)。

♡載るコツは、やっぱり1枚でも多くハガキを出すコトなのよね。その意気でがんばって!(ひろみ)

今月のあんたが大賞

おたより2 卒業式に乾杯!?

このあいだ卒業式の夜のことです。一緒にバイトをしている同じ学校の友達が辞めるので、店長がお別れ会をしてくれるということになりました。そして、夕食の後3人でカラオケスナック(私は初めて)に行ったのです。

ところが、お店のドアを開けた瞬間、私たちの目に映ったモノは……。な、なんとっ! つい数時間ほど前に握手してお別れした先生たちでした。私たちが顔をひきつらせて慌てて外に出ると、店長も一緒に出てきて、ケゲンな顔で「どうしたの?」。結局ママさんが「あたしが何とかするから大丈夫!」とおっしゃるので再び店の中へ(3月いっぱいは高校生ですからねー)。先生達は卒業式の打ち上げとやらでかなり盛り上がっておりまして、私たちに気づかなかったのか無視してくれたのかは不明ですが、もう冷や汗たらたらとは、まさにこのこと。卒業式より緊張しましたよ。このことは、もう一生忘れられません。それに先生方のカラオケ聴けるなんてめったにあるこっちゃないわよっ、というワケでめでたしめでたし。

橋本和巳サン――Lv.11(北海道・No.A06B)。

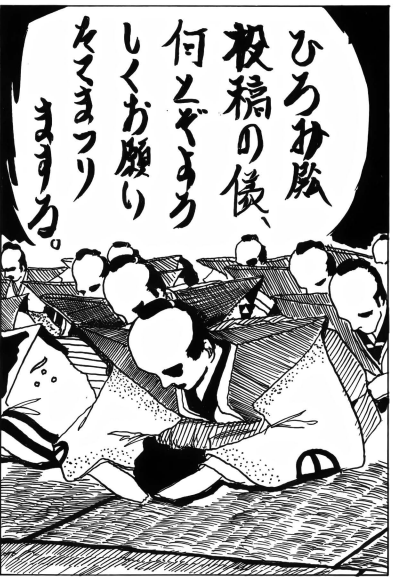
♡レベル10おめでとう!! それにしても和巳サンのネタは、いつもアブナイなぁ(笑)。 (ひろみ)

おたより3 こんどこそ♥



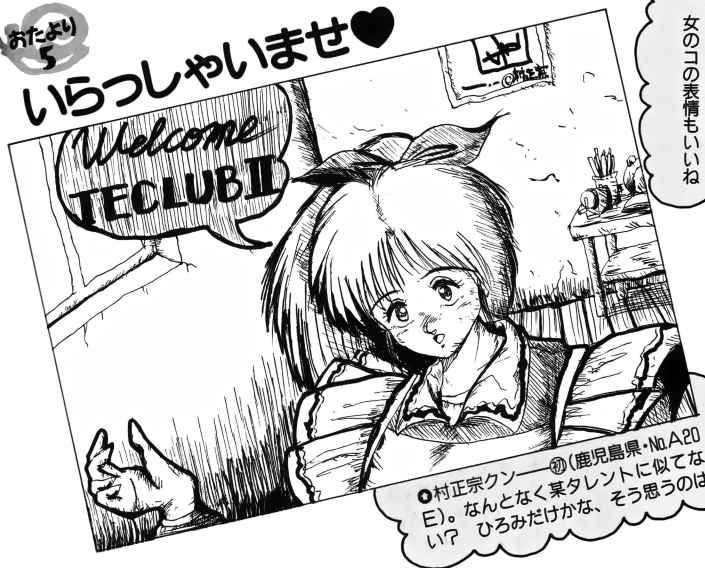
MAYAサン――㊫(群馬県・No.A20C)。おっきな目とおっきなリボンがかわいい! 今回は載ったよ。ずっと投稿してネ♡

おたより4 へへーつつ



紀州徳川家クン――㊫(神奈川県・No.A20D)。う~ん、苦しゅうない、なんちゃって♡ 年貢の中身はモチロン、おたよりよねっ!?

おたより5 いらっしゃいませ♥



雪悠有兎サン――㊫奈良県・No.A20E)。わ、こーゆー男のコ、ひろみの好みなのっ♡ 女のコの表情もいいね

おたより6 かわいい♥

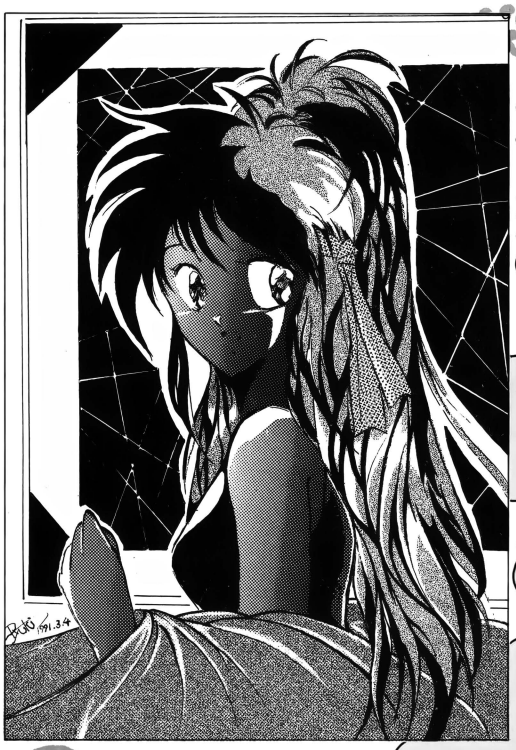


○村正宗クン――㊫(鹿児島県・No.A20E)。なんとなく某タレントに似てない? ひろみだけかな、そう思うのは

はみだしくらぶII

●こんにちは、Finalです。この前、姉と2人で店の番をしてたとき、姉をいじめるような感じで2人で騒いでいると、お客さんが私に一言。「妹いじめたらあかんで~!」……お~い!! 姉と7才も離れてんのに間違うなよぉ~、おっさん!!(大阪府・Finalクン)。♡FinalクンとFinalさんと実際に会ったコトはないけど(長い付き合いなのにネ)年上に見えるのかな?(ひろみ)

おたより7 上手だね♥



おたより8 常連クン

僕のうちの近くの郵便局で、10日でどれくらいハガキが売れるか聞いてみた。すると僕のを入れてだいたい、10〜20枚だそうだ。といえば僕以外で0〜10枚しか売れてない。だから僕をいつも「常連クン」なんて呼んでるんだ(どうやら顔をおぼえられたらしい)。そりゃそーだわな、10日に1回絶対来て、しかもハガキ10枚しか買っていかない。さらにそれを4か月近く続けりゃりっぱな「常連」になるわな。しかし気持ちのいいものだよね。「常連クン」なんて呼ばれるの。でも僕以外に誰かこの近くで投稿をやっとるやつはおらんのか!　いやまてよ、ただ僕がハガキを買いすぎるだけなのかな？

はなちゃん——Lv.3(広島県・A1D3)。

♡1日1枚も、すでに4か月。これって日で言うほど簡単じゃないよね。テクらぶ⑪でもぜひ、「常連クン」になってネ♡　(ひろみ)

●龍鬼クン——初(岡山県・No.A210)。半分シルエットのような雰囲気。逆光ってゆーのかな？　こーゆのも渋くってカッコイイね

●鉄板焼はまずいまずいげーろクン——初(神奈川県・No.A211)。……な、なんだかねー、どういうワケか載せちゃった……

●●まいてぃクン——Lv.21(兵庫県・No.A00D)。そ、今度も(!?)美人で若い女のコを募集します♡　まだ応募があまりないのよ、誰か立候補しない？　ひろみと担当者の優しい(!?)お姉様が丁寧に指導しまぁす♡

おたより9 次のお姉さん



おたより10 はじめまして はいめての





おたより11 カラー版文章!?

ああ、なんということだ。ついにカラーのイラストコーナーまでできてしまった。「塀の中」が2ページに増え、だんだんにイラスト軍の勢力が大きくなっていくではないか。我ら文章軍ものん気にしてはいられないよ。しかし、カラーのイラストって本当にキレイですよね。どうがんばってもカラーの文章なんてのには意味はないし、これぱっかりは負けですね。でもイラストばっかりページにつまっているよりは、文章が載ってたほうが楽しいですよ。なんとかして、カラーページにも文章が載れないもんですかね？

霞風クン——Lv.11(茨城県・A00A)。

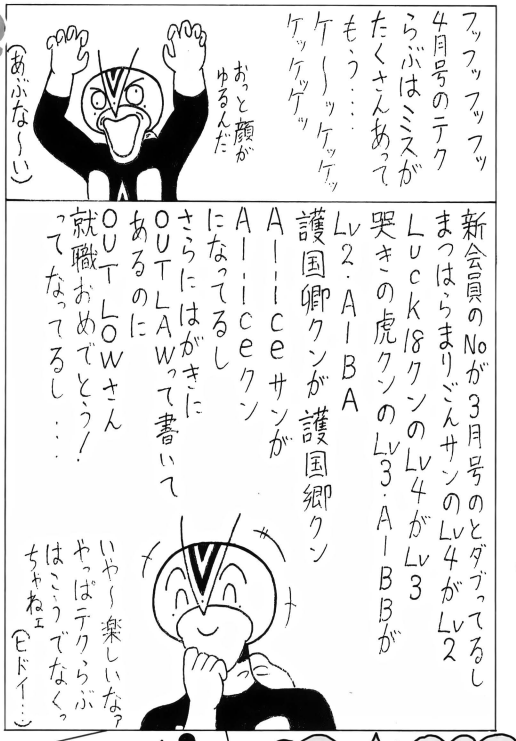
♡カラー文章って、あんまり意味ないしねえ。でも、カラーページの分、文章もたくさん載せるようにするから……。　ネ!?(ひろみ)

おたより12 実は私…

E-PRIクン——Lv.21(千葉県・No.A00C)。E-PRIクンだと、塀の中とノリが一緒になっちゃう!?

●友人の話によると、中3の修学旅行のときに私の悪友数人は、ぐっすりと寝ていた私にろくでもないコトをしようとしたらしい。が、寝返りに驚いて、それ以後は何もしようとはしなかったらしい。(埼玉県・うにょんクン)。♡一体、ろくでもないコトって、何だったのかしら？　何か恐そうだから、深く追及はしないけど……。(ひろみ)

おたより13 訂正屋!?



桃樹茂クン——Lv.11(埼玉県・No.AOCC)。ごめんなさい! これからミスは、ひろみに代わって訂正屋・桃樹クンが謝ります!?

おたより14 パソコン買った♥

やっとパソコン買いました。機種はあこがれのPC-286X。この武骨なトコがたまんない。最近の日本車みたく曲線の多いパソコンは甘いぜー。やっぱ、ドイツ製品のやうに頑丈なスタイルが最高(誌上討論会かっ!?)。はあ、うっとり……。

ところで去年は学校生活最後の1年だったのに、全然載らなかったなぁ。ひろみさん、もういじめないでね♡

和泉遙クン——Lv.6(東京都・No.A056)。

♡別にいじめてるワケじゃないよーっ。パソコン買ったんだから、ネタには困らないでしょ? どんどんハガキ送ってネ♡ (ひろみ)



テクノ時代の星占いよっ♡

暖かい陽気から、汗ばむ季節になってきました。青空に映える新緑と、吹きわたる風がとてもさわやか。自然の息吹を思いきり吸収しましょう。(まさみ)

◎総体運 ♡ラブ運 Pパソコン運 Hz健康運

'91年5月8日〜6月7日のキミの運勢

牡羊座★3/21〜4/19	◎意欲的に行動できるとき。少しくらいのミスも持ち前のガッツで乗り切れそう。♡電話で小マメに連絡を取るのが吉。P快調の波に乗っていけそう。Hz無理なダイエットはしないこと。	天秤座★9/23〜10/23	◎ラッキーハプニングあり。これを機会に、交友関係がぐっと広がりそう。♡グループで行動するとツキあり。P勝負運はあるので肩の力を抜いていこう。Hz食べ物には気を使って。
牡牛座★4/20〜5/20	◎自分の思いどおりにならなくてイラつきそう。短気は損をするだけ。注意。♡ささいなコトでケンカをしないように。P慎重にいけばまずは安泰。Hz静かな場所で気分転換を。	蠍座★10/24〜11/21	◎一人で悩むことが多くなりそう。信頼できる友人に相談すれば気持ちが楽に。♡誠実さが大切。いいかげんだと嫌われそう。Pのんびりマイペースでいこう。Hzスポーツで体力維持を。
双子座★5/21〜6/21	◎自分の時間を充実させよう。気持ちにゆとりと落ちつきを取り戻せるかも。♡片思いの人はチャンス到来。結果は吉。Pマンネリにならないよう工夫を。Hzゆっくり休養できれば大丈夫。	射手座★11/22〜12/21	◎周囲の人に自分から積極的にアプローチして。親しみやすさがツキを呼びそう。♡友人に橋渡しをしてもらうと成功率高め。Pためらいは禁物。積極的に。Hz睡眠時間が充分なら平気。
蟹座★6/22〜7/22	◎波乱含みの運勢。とくに人間関係には注意。感情をうまくコントロールして。♡お互い努力が必要なとき。P多少のアクシデントは何とか乗り切れそう。Hzストレスをためないこと。	山羊座★12/22〜1/19	◎何かと予定が狂いがち。後で慌てないように、計画は柔軟な配慮をして。♡どちらかによりかからず、助け合いが大切。Pなりゆきまかせにしないこと。Hz健康管理はしっかりと。
獅子座★7/23〜8/22	◎今までやりたかったことにトライ。まわりの環境を積極的に変えてみては。♡あきらめは禁物。気持ちが通じるチャンス。P前半で頑張れればあとは安泰。Hz適度な運動を心がけて。	水瓶座★1/20〜2/18	◎自分の実力を信じて頑張りたいとき。人に頼らない自立した精神を養おう。♡同じような趣味をもつと進展できそう。Pパターンをかえる努力を。Hz無理をすると体力回復が困難に。
乙女座★8/23〜9/22	◎趣味や勉強に力を入れると、良い成果があがりそう。根気良く続けよう。♡波長が合わず、イライラするかも。P後半から徐々にツキがまわってきそう。Hzかなり不調。無理は禁物。	魚座★2/19〜3/20	◎プラスになる友人関係が築けそう。人の話にはしっかり耳を傾けること。♡以心伝心は難しいかも。会話を大事にしよう。P手堅い作戦でいくのが吉。Hz節度ある食生活を心がけて。

おたより15 お茶会in関西!!

ヒッピィクン主催のテクらぶお茶会です。関西地方の人、奮って参加してネ♡(お知らせなのでレベルアップはなし)

● テクらぶのお茶会in関西

みなさんこんにちは。ヒッピィです。
氷井慎太郎さんをはじめ、多くの人たちのご要望にお答えして、この度、「テクらぶのお茶会in関西」を開催することが決まりました。
こちらも会員であろうとなかろうと構いません。
開催日が夏休みですので、関西の人に限らず、遠方の人も奮ってご参加下さい。
参加資格:テクらぶIIを読んでいること。
—第一回—
日　時:8月19日(月)10時〜
場　所:大阪・千里中央
費　用:3000円程度(仮)
—第二回—
日　時:9月22日〜11月3日頃(休日開催)
場　所:大阪・難波(仮)
参加希望者は、住所・氏名・年齢・電話番号と、どちらに参加するか(両方の人は両方と)、また会員の人は会員No.とペンネーム、あと当日室内でやりたい企画などございましたら、それも明記の上、
〒601
京都府京都市南区上鳥羽塔ノ森東向町4−8
西野　誠
まで、62円切手同封で、6月8日(第二回のみの人は7月8日)までにお願いします。

おたより16 お茶会in北陸!!

えー私、本能寺の変態がお茶会なるものを企画しました。で、一応、参加は北陸、中部、近畿あたりになると思いますが(別に他からの参加もいいけど、交通費がかかるからね)、参加資格はテクらぶII愛読者。日時は6月16日(仮)。場所は福井県内になると思いますが、よろしく参加してやってもいいぞーさんぞーさん、って人は自分の住所、氏名、年齢、電話番号、ペンネームと会員No.(ある人は書いてください)、趣味、特技、好きなゲーム(おー、パソコン雑誌らしい)その他アピールしたいこと、そして何時ごろに始めるか希望の時間を明記し、62円切手を同封して次の住所までお送りください。〒915福井県武生市妙法寺町43-4-1谷口恵一まで。締め切りは発売2週間後、5月21日必着です(遅刻は認めません……すいません)。みなさまの参加お待ち申し上げます!♡関東以外でやって、って声が多い中、ついに北陸で開催。北陸はさすがに遠くてひろみは行けないけれど、出席した人はレポート送ってネ。いつか全国合同も夢じゃない!?

(ひろみ)

はみだしくらぶII

●葉書が、ハガキが、はがきが載らないよー! もっ、もしかして「郵便事故」にすべての葉書がなってるんじゃ……? んなワケないか。ハジめに載ってからもう……もう1年以上経ってしまったあ。ううー……。Lv.10まで、あと10年以上?(福岡県・ランディクン)。♡テクらぶIIは永遠に不滅(どっかで聞いたセリフ)だから時間がかかっても平気(!?)。(ひろみ)

地球丸の倶楽部堀の中

今月は載せまくりぢゃあ!!

ラララ～♪　今月はフリーテーマ♪　傑作秀作めじろ押し～♪　だから今月は、12枚も載せたの～♪(まるで巻末の次号予告マンガのようなのでやめますが)。

そんなワケで、フリーになると投稿枚数も多いし、レベルも高い。普段、描きたいモノがたまってんだろうなぁ。またときどきやってみたいと思うので、ネタをストックしておくように。特にフリーイラストは特集のときだけでなく、随時募集しているので、描いた端から送ってくれれば、日の目を見る確率も高いぞ!

今回は載せたい作品が多かったので、コメントを詳しくつけることができなかったのは残念!　新顔に期待大の者が多かったので収穫はバッチリ♡　みんな常連目指してがんばれよー!

(地球丸)

今月のテーマ　フリー♥



▲大阪府　神宮寺りお



◀東京都　万年坂の高速一輪チャリダー

個人批評サクサクッといくぞ。

●**チャリダー**すごいっ!　言うコトないわー♡　感動の個性だワ。

●**林茂樹**は高値安定ってとこか。恋愛と投稿両立させろよー♡

●**すかいぶるうれっとおくだけ**はトーンがお見事!　入魂の一作!

●**衣谷せつな**はフリーならではの題材。でも、もっと描きこめるぞ。

●**葦木田夜博**は超古株。今度はロングで人物を描いてみて欲しい。

●**左慈元放**は、まとめ方は上手い。ただ男のコの体型に一考を!

●**ぼぼ守村**の背景はカッチリしてよいゾ♡　後は人物の個性を。

●**ひさぎひろゆき**……なつかし過ぎて涙が出るワ、ホントに。

●**神宮寺りお**。君には期待してるゾ。今月の勢いを持続させろ!

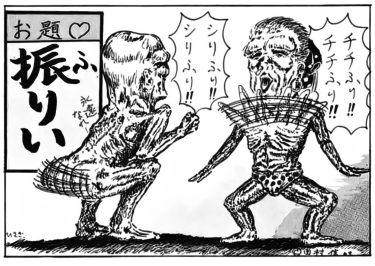
●**皆無**は白黒のコントラストが繊細な線とベストマッチ!　いいゾ♡

●**如月☆伸**!　美少女にお下劣ってネタは今月限り!　次は正統派で。

●**輝橋竜史＆まると**!　上手い!けどサイズは守ってくれよー。

……あーしんどかった。

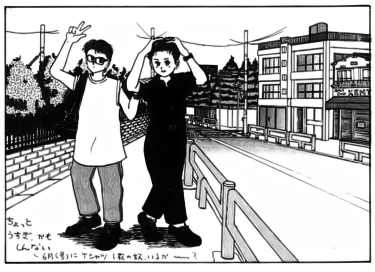




◀群馬県　ひさぎひろゆき



◀神奈川県　林茂樹



◀東京都　ぼぼ守村



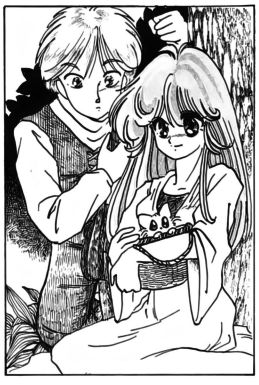
◀茨城県　すかいぶるうれっとおくだけ



◀兵庫県　衣谷せつな



◀神奈川県　葦木田夜博



◀神奈川県　左慈元放

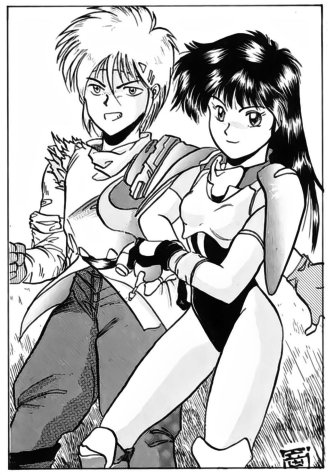
今月のテーマ
フリー♥の続きだよー！



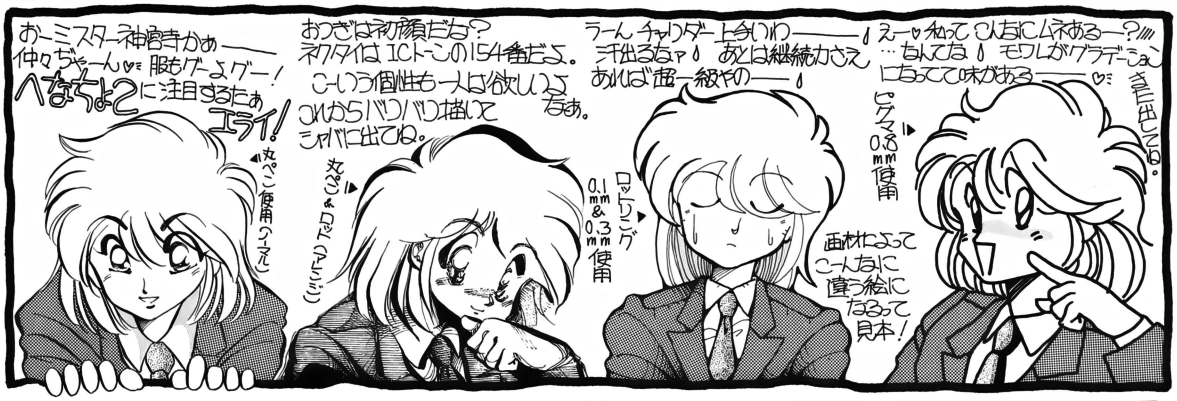
▲兵庫県　皆無



◀大阪府　如月☆伸


◀埼玉県　輝橋竜史＆まると！

第1回！　チキチキ看守さんイラストコンテスト!!





◀大阪府　神宮寺りお



◀東京都　青空天鬼



◀東京都　万年坂の高速一輪チャリダー



◀神奈川県　ATHENA

さぁて、来月は2周年記念だっ！

今月は「倶楽部塀の中」連載第24回め。来月号はいよいよ「2周年記念」なのだ。思えばよくもまぁ、続いたものだよなぁ……。私のようなド素人が「投稿講座」、それも内容はといえば、独断と偏見に身勝手と高飛車をミックスしたかのようなナマイキな代物を、丸2年にわたって連載できたばかりか、増ページの大願まで成就させることができるなんて……。もう編集部の皆さんの忍耐力に頭が下がってツマ先より低くなる思いですわな。

さて次号は、前述のとおり「2周年記念おめでとうハガキ特集」！すでに数多くの投稿作が寄せられてるので、パッ！と華やかにぶちかましてみたいと思う。お楽しみにっ！

その次の8月号は季節モノの帝王、「水着ギャル！」だっ♡　締め切りは5月20日。全然関係ないテーマのときですら、堂々とこじつけて(!?)送られてくる水着ギャル！　これをテーマに選んだからには描くしかないっ!!　読者も担当も、ひょっとすると編集長すら大注目するかもしれないスーパーお楽しみ企画！　今からでも間に合うぞ！　描くんだっ！

んでもって6月20日締め切り、9月号のテーマは「不思議の国のアリス」。原典がしっかり確立している分、アレンジや見せ方にはテクニックが必要だぞ。腕だめしと思って、ドーンとぶつかってごらんたまへ。

というワケで、今月も終りんぐ。5月病なんかにかかりず、投稿に精を出すんだぞー。ほな、さいなら。

（地球丸）

今月の訓告　継続は力だ！　石の上にも3年、塀の中は丸2年！

9月号のお題
（6月20日必着）
不思議の国のアリス♥

今月のテーマは・・・

修学旅行

沙魅尉クン——Lv.2(愛知県・No.A0D'D)。お久しぶりの掲載ね。これからもガンバッてね♡

おたより17 ポカリスエッ茶!?

小学校のころの修学旅行は、水筒持参だった。「水筒の中身はお茶の名がつくものだけだ」と先生に言われたので、「コーラ茶」「アクエリアス茶」「ポカリスエット茶」などを友達と考えだし、当日持っていくことにしてあった。しかし「ポカリスエット茶」などとバカな物を持って来たのは僕だけだった(おやつは300円までだった。3日もあるのに足りるわけがない)。

ポカリスエッ茶クン——初(愛知県・No.A213)

♡中身はお茶だけなんて、懐かしい話だなあ。おにぎりとかゴハン類ならいいけど、サンドイッチだとなんか妙だったよネ。

(ひろみ)



おたより18 やっぱ、この人!

おたより19 た〜のしいな〜♥

あいばゆうクン——初(埼玉県・No.A214)。かわいいと得した気分よね。同性でもそう思うもん♡



●ヒッピィクン——Lv.8(京都府・No.A17B)。これぞ修学旅行ノってイラストをどうもありがと♡



おたより20 最後の1枚…



新騎士道はるのぶクン——Lv.2(No.A1AD)。なんか悲しいな。……でも、よくある話!?

おたより21 思い出は…

KAIMUクン——Lv.3(兵庫県・No.A0F6)。外見で区別がつきそうなもんですが……。でも楽しかった?

おたより22 HAPPENING!

修学旅行の思い出と言えば、やっぱりハプニングでしょう。小学校のときはいろいろありました。プロレスごっこをしていて窓をつき破って飛んで行ったB、押し入れの中で寝て先生を驚かせたグループ、モチつきのモチを落とし、ヒンシュクを買ったN、隠し持って来た酒を飲んで酔い、大暴れしたK、帰りの電車の窓を割ってしまい、それを見ていた私+6名に口封じさせたO先生など。

あと弟と姉の学校ではゲームボーイを持って来たのは2人だったのに、ファミコンを持って来るヤツが6人いたり、フェリーから落ちるヤツはいたり、「うーん、やっぱり自然水はうまい!」とか言って、下水飲んじゃったのもいるそうです。うーむ。

MUSTER NAMサン——Lv.16(大阪府・A0AA)。

♡ハプニングと一口で言うけど、なんか筆舌しがたい壮絶なモノがあるなあ、なんて感じたのは、ひろみだけでしょうか? (ひろみ)

おたより23 漁業体験

僕が中3のころに行った修学旅行は、3年前のディズニーランドetc.ではなく、妻良(めら)の漁業体験でした。そのころは、平凡でもいいから楽しいほうがいいなって思ってました。

当日、AM6:30集合、バスにゆられて9時間、やっと妻良に着きました。妻良では地引き網の様子をみたり(マンボウがいた)、海釣りしたり、ボートの訓練をしたりしました。疲れた分とても楽しかったです。そして、それ以上に妻良の人の暖かさ(人情ってやつですか)。それが一番良かったと思います。毎年、年賀状や暑中見舞いなどが届きます。他の学校では体験できないだろうな、と思いますし、わが岐阜県は海に面していない分、妻良の海はとても印象深いものでした。

サーナ・ラキクン——初(岐阜県・No.A215)。

♡貴重な体験をしたネ。観光旅行的なものよりも、きっといい思い出になったんじゃない?(ひろみ)

はみだしくらぶII

●修学旅行といえば、あるホテルで写真を撮った。学校でその写真を見てみると窓の外に顔が写っていた。みんなが驚いていると、そこへ隣のクラスの1がやってきて一言。「これ、オレ」。数秒後、彼はボロぞうきんと化した。そしてあだ名が「心霊写真」となったのは言うまでもない。(熊本県・TMてるちゃん)。♡そんなに不気味(ゴメン)なの?(ひろみ)

おたより24 コンコン…

修学旅行かぁ。この前の修学旅行も、もうかれこれ2年ぐらい経つんだよな。懐かしい。では、こんな話はどうですか？

T高原の某ホテルに幽霊が出た。よくある話ですが、それを30人が同時に見たとしたらどうだろう。あれは中2の移動教室。2日目のメインイベントは女子が2階の男子部屋に来ての「お遊び会」。事件はその夜起きた。「やっぱり、みんなで遊びましょうよ」——よくいるリーダーシップを取る女のコの言葉である。が、12畳の部屋で40人が何をするのでしょう？　反対した男子9人（私はこっちのほう）、女子4人は隣の男子部屋（1クラスに2部屋支給されている）に行ったのでした。そして、われら13人は遊びに遊びまくって、皆さんハイになっていました。「隣の部屋にちょっかいしようぜ」——よくいるイタズラ小僧のセリフである。窓の下には1階の屋根があって、隣の部屋に屋根伝いで窓から入ることができるのだ！　しかし隣では折りも折り、暗く沈んで怪談をしていた。そういう時期だったのだ。「……そのとき窓から手がニュンと……」。——コンコン。イタズラ小僧が窓をノックした。——悲鳴。この後はパニック。どうなったか想像しないでも見当がつくでしょ？

サナカ・タカユキクン——Lv.3（東京都・No.A1C7）。

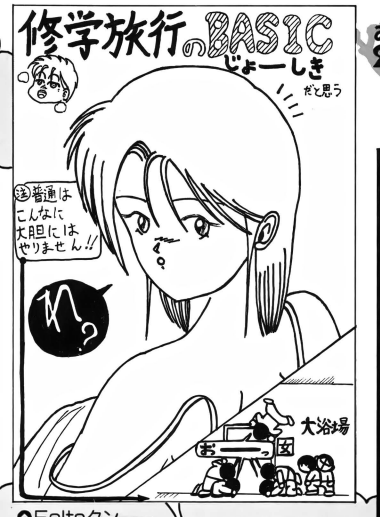
♡わかりすぎるぐらいわかります。大絶叫が深夜に響きわたったんだろうな。（ひろみ）

おたより25 最高じゃん！



●CHARMクン——Lv.2・22埼玉県・A1F　み、ディズニーランドは何度も行きたい！

おたより26 コラコラ！



●じっちゃまクン——初（山口県・No.A217）。悲惨!!　そうそう誰もが体験できるコトではないけどね。

●Feltaクン——初（岐阜県・No.A218）。あのねえ……何が常識ですって!?　まったくぅ。おしおきしちゃうわよ♡

●大洞孝太郎クン——初（兵庫県・No.A216）。悪いコトはそうそうできませんね、チャンチャン



おたより27 宿泊先は



おたより28 鳴呼、金閣寺



●趙雲子龍サン——LV.14神奈川県・No.AOFB）。青い金閣寺!?　それってちょっと悲しいね

おたより30 UM…クリティカル！

みんな楽しいはずの修学旅行ですが、私はこの修学旅行で真剣に悩んだことがありました。なにを真剣に悩んだのかというと、私は寝相がめちゃくちゃ悪いということです。どんなに凄まじい姿で朝発見されて笑い者になったっていいのです。でも隣に寝る人が私の犠牲になるのでは？というのが恐しかったのです。寝相のなおし方なんて載ってるわけないのに国語辞典を調べてみたりして、じたばたしていましたが時間は止まってくれません。

いよいよ修学旅行の当日、緊張の就寝時。ジャンケンで負けたS君が窓際に寝ることになり、「怖い怖い」と言って隣で寝ていたU君に抱きついているのをみんなで笑っていました。しかし時間が経つにつれて1人、また1人と眠りの世界に入っていき、そして私も眠ってしまいました。

午後2時、ふと足が何かにあたったような気がしたので目をあけると、隣で寝ていたA君が苦しそうに股間を押さえて「い……今のはクリティカルしたぞ」と言いました。早くも犠牲者を作ってしまった私は必死にA君に謝り、もう寝まい!!と決心しました。しかし、寝てしまったY君のいびきを子守歌にして私もつい眠りの世界に入ってしまいました。そしてこの眠りは、M君という2人目の犠牲を作るまで続いたのでした。

不滅の狂戦士クン——初（北海道・No.A212。

♡被害者続出かあ。それにしても、A君の「クリティカル」っていうのには笑ったなあ。

（ひろみ）

はみだしくらぶII

●僕は今回が初投稿なんですよ。なぜ投稿しようと思いたったかと言いますと、ちょーどテクポリを買い始めて1年たったし、こんなオモシロそうなテクらぶ⑪に投稿してみよーかなーと思ったもんでして。まだまだ未熟者でございますが、暖かい目で見てやってください。（愛知県・風の聖霊クン）。♡今度はぜひ、本欄でお会いしましょ♡（ひろみ）



おたより31 ごめん！

●M・O・Gクン――Lv・2千葉県・No.A187)。ごめんなさーい。発送が遅れてるけど、絶対送るから待っててネ♡



●VAL SHORTクン――Lv.5(東京都・A1B8)。真剣な目つき／　涙ぐましい努力でネタを集めているのね

おたより32 ジ～ッ

白邪鬼クン――初(大阪府・No.A219)。かわいい悪魔さんね。しっぽがとくにイイな♡



おたより33 目指すは…！



♡８月号のテーマはザンゲ！　謝るのって、簡単そうで実はなかなか難しいもの。とくに親しい間柄だったりすると、素直になれなかったりとか。そこで、あのとき言えなかった「ゴメンナサイ」を特集しちゃいます。ひろみはいつもミスしては、ザンゲばっかしてるので、たまにはみんなにもしてもらっちゃうんだ～、うぷぷぷ♡





そして９月号のテーマは引っ越し！　テーマ案を出してくれたのは、千葉県のちょちょしびりクンです。実は先日、ひろみも引っ越ししたばっかりなんだけど、あれってやっぱ、大変よね～。家の引っ越しはモチロン、教室や部室の引っ越し、友達が遠くへ引っ越しちゃったことなどなど。そんな引っ越しに関するおたより送ってね。　（ひろみ）

おたより待ってます♥

あて先は

〒105 東京都港区新橋4―10―7
TIM テクノポリス編集部
テクらぶ⑪係

初掲載おめでとう♥

今月のLEVEL 1

会員No	お名前	住所
A204	やざわまゆむサン	兵庫県
A205	Grayクン	兵庫県
A206	河奈島祥江サン	愛知県
A207	紫水晶クン	埼玉県
A208	すずきかなめクン	大阪府
A209	Haruクン	東京都
A20A	いりこサン	大阪府
A20B	にょろにょろクン	群馬県
A20C	MAYAサン	群馬県
A20D	紀州徳川家クン	神奈川県
A20E	村正宗クン	鹿児島県
A20F	雪悠有兎サン	奈良県
A210	龍鬼クン	岡山県
A211	鉄板焼はまずいまずいげーるクン	神奈川県
A212	不滅の狂戦士クン	北海道
A213	ポカリスエッ茶クン	愛知県
A214	あいばゆうクン	埼玉県
A215	サーナ・ラキクン	岐阜県
A216	大洞冬太郎クン	兵庫県
A217	じっちゃまクン	山口県
A218	Feltaクン	岐阜県
A219	白邪鬼クン	大阪府
A21A	るちあサン	北海道

♡新創刊からテクらぶ⑪になって、ひろみが担当し、来月号で丸３年目を迎えます。時間が経つのは早いものですね。とはいえ、たくさんの思い出があります。当初３ページからのスタートでしたが、今ではなんと11ページ。テクらぶへんしゅ～会議というコーナーを作ったコト。そして、その中でいろんな案が出ては、実行されました。誌上討論会、カップルコーナー、あんたが大賞、テーマ案などなど。また、地球丸クンのコーナーのスタート。会員リストやお茶会レポート、そして念願のカラーページ実現。もう、ひとくちには語れません。原稿書きとか、辛いな～と思っても、みんなと一緒にこのページを作っているんだ、という心強さは、いつもひろみの心の支えになりました。今、担当者を募集しているけれど、すぐに交代っていうワケではないし、ひろみも担当者でいる間は(引退しても居残っちゃったりして!?)精一杯がんばろうと思っています。これからもテクらぶ○を応援してくださいネ♡　（ひろみ）

はみだしくらぶII

●修学旅行の夏の夜だった。部屋でBB弾の投げ合いをしていると、ふと覚えのあるにおいがしてきた。なんと横でO氏がセーロガンを投げているではないか！　すぐにやめさせたが、ときはすでに遅かった。その修学旅行はセーロガンのにおいとともに５日も過ごした。（広島県・サータルスクン）。♡想像を絶します……。（ひろみ）

自薦 他薦 テクらぶ⑪ 担当者募集!!

4月号で募集した「テクらぶ⑪担当者」。ところが、女のコを募集したハズなのに、応募は男のコばっかり……。あらら、テクらぶお兄さんの誕生!?　なんて冗談言ってる場合じゃなくて、本当にひろみには助手(!?)が必要なんです／　ひろみのお手伝いをしてくれる人(女のコネ)、自薦他薦を問いません。下記をよく読んで応募してネ。ひろみは首を長くして待ってるよ〜♡　(ひろみ)



●どんなコトをするのかとゆーと……

初めのうちはハガキの整理とか、原稿用紙に書いたりとかのお手伝い。そのうちにコメントを書いたり……。そして最終的にはひろみからバトンタッチして担当者になってもらうかも!?

●募集条件

①ひろみみたいにテクポリの読者と誌面を通じて、おしゃべりしてみたいと思っている女性。年齢、未既婚は問いません。
②週に1日以上編集部(東京・新橋)に来られること。

●応募方法

①必ず専用の封書でお願いします(つまり、投稿用とは別ってことね)。
②自薦の人は自己PRを簡単に(800字程度)書いてください。また週にどのくらい編集部に来られるかも書いてね♡　住所、氏名、年齢(学年)、電話番号もお忘れなく／
③他薦の場合は、必ず本人の了解をとったうえで、推薦理由(800字程度)、その人が編集部にどのくらい来られるか、また本人及び推薦者の住所、氏名、職業(学年)、電話番号を明記して応募してください。

●その他

締め切りはとくに決めてないけど、今月からでも、さっそくお手伝いをお願いしたいなあ。だから、応募はお早めに♡　お手伝いをお願いした場合には、規定の原稿料をお支払いします。

●あて先は

〒105　東京都港区新橋4−10−7
TIMテクノポリス編集部
テクらぶ⑪担当者募集係

ビジネスソフト・用品類も大特価 比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一 代金後払・特急・指定日・午前午後指定・夜間配達も可
新品ゲームソフト定価の20%引き（消費税不用）

新作&名作コーナー
全品定価の2割引き+α（送付手数料等）リストに無いソフトも扱います。
発売予定日・定価は変更になることがあります。 発売予定日は4月9日現在のものです

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
アクティー	発売中	9,800
アマランス	発売中	8,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	発売中	9,500
エイトレイクスゴルフクラブ	発売中	4,800
A1(A列車で行こう3)	発売中	12,800
AIIIマップコンストラクション	発売中	5,800
F-15ストライクイーグル2	発売中	10,800
貴金の親計簿	発売中	9,800
信万馬奪2	発売中	9,800
CAL2	発売中	7,800
機動戦士ガンダム デザイオペレーション	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
クエスト・フォー・グローリィ	発売中	9,800
KLAX(クラックス)	発売中	7,800
グランプリ サーカス	発売中	9,800
G.PRーカス サーキットデータ ~5	発売中	各4,800
グランプリサーカス パワーアップキット	発売中	4,800
銅鏡の騎士	発売中	7,800
轟～GOH～（大東亜黙示録）	発売中	9,800
サーク2	発売中	8,800
新 夜叉円舞曲	発売中	9,800
シムシティー テレインエディター	発売中	4,800
Span of Dream	発売中	12,800
銀ダンシャンマスター カオスの逆襲	発売中	9,800
ソーク1	発売中	7,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
大戦略3 '90データ集	発売中	4,200
大戦略3 '90マップコレクション	発売中	5,000
DS88EXIジュレーション特集号	発売中	3,980
D～殿州電死線～	発売中	12,800
ドラゴンウォーズ	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
信長の野望 武将風雲録	発売中	12,800
信長の野望 武将風雲録 CD付	発売中	14,200
通かなるオーガスタ	発売中	12,800
パロウズ ファンタジアドゥー	発売中	7,800
ヒルズファーム	発売中	8,800
びんくショックバイレーツ3	発売中	3,800
ファーストナイト2	発売中	8,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
BURAI下巻 完結編	発売中	9,800
ブリッックリーク	発売中	9,800
ブルトン・レイ	発売中	8,800
ポピュラス	発売中	9,800
マスターオブモンスターズII	発売中	8,800
やじうまペナントレース2	発売中	9,800
ラビルルール	発売中	9,800
ワールドゴルフ3	発売中	8,800
天使たちの午後1 ゆう子	発売中	4/12 8,800
D.P.S SGset2 VA	発売中	04/12 6,800
麻雀悟空 天竺への道	発売中	9,800
銅鏡の騎士	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
パーステール VA	発売中	9,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
プロテクス	発売中	9,800
メディファーの泉 水晶士番外	発売中	9,800
やじ馬ペナントレース2	発売中	9,800
ラビルルール	発売中	9,800
ワールドゴルフ3	発売中	8,800
天使たちの午後1 ゆう子	発売中	4/12 8,800
D.P.S SGset2 VA	発売中	04/12 6,800
銅鏡の騎士	発売中	04/7 7,800
アスユーラクVOL.2アメリカンアー	発売中	04/7 6,800
キングブリーダー	発売中	04/7 5,000
わたしをゴルフに連れてって	発売中	04/7 7,800
銀河英雄伝説II DX KIT	発売中	05/17 4,800
ザ・クロー・オブ・ガゼル ガゼルの塔	発売中	05/中 7,800
ポッキー2	発売中	05/下 7,800
ヴェインドリーム	発売中	06/中 8,800
サバシュタ2	発売中	07/? 9,300

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
アトミックロボキッド	発売中	8,800
石道(ISHIDOU)	発売中	7,800
維新の嵐	発売中	9,800
エメラルドドラゴン	発売中	9,800
キャンペーン版 大戦略2	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
クォータースタッフ	発売中	9,800
KULAX(クラックス)	発売中	7,800
三國志2	発売中	14,800
シムシティ テレインエディター	発売中	4,800
ブラックレインボー2	04/下	8,800
ブランディッシュ	04/下	6,800
プロヴィデンツァ(3.5D、5D)	04/下	9,700
スタークライダー2	04/末	9,800
アスユーラクVOL.2アメリカンアー	04/?	6,800
ランプアップ	04/?	9,800
サイバーブロック メタルオレンジ	04/?	7,800
ゆーびーゲーム プレイルーム	04/?	9,700
レッドストームライジング	04/?	10,800
アルシャ	05/01	9,800
永世名人II	05/17	9,800
ガイナロック	05/20	9,800
DS88EXI #2	05/21	3,980
プリンセスメーカー	05/24	14,800
ザ・クロー・オブ・ガゼル ガゼルの塔	05/中	7,800
戦場システム戦国武将編VOL1	05/中	9,800
エアーコンバット2	05/下	8,800
ビーストロード	05/下	7,800
ポッキー2	05/?	7,800
麻雀悟空 天竺への道	05/?	9,800
RESERVE(リザーブ)	06/20	6,800
麻雀悟空 天竺への道	06/?	9,800
ファラン2	06/?	7,800
ムーンクリスタル	04/20	7,800
イルミナ!	04/26	6,800
サナック	04/26	7,800
スコルピウス	04/26	7,800
プリンス・オブ・ペルシャ	04/26	8,800
MERCURY ザ・プライム・マスター	04/27	8,800
グルーブ	04/上	7,800
ブランマーカー	04/下	6,800
学園都市2	04/?	7,800
X-na(キサナ)	04/?	6,800
サイバーブロック メタルオレンジ	04/?	7,800
リップスティックADV.2	04/?	6,800
わたしをゴルフに連れてって	04/?	7,800
ファラン2	05/17	8,800
ガイナロック	05/20	9,800
ロードス島戦記I	05/20	9,800
銀神都市	05/中	6,800
ドラゴンアイズ	05/中	6,800
ドラゴンウォーズ	05/?	9,800
RESERVE(リザーブ)	06/20	6,800
ストローク	06/?	7,800
麻雀悟空 天竺への道	06/?	9,800
ザ・マジック・キャンドル	07/下	9,800
サバシュタ2	08/?	9,300
パワーモンガー	11/?	12,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
AYA	発売中	8,800
イメージファイト	発売中	8,800
ウイザードリィ5	発売中	12,800
おかしなマザーグース	発売中	9,800
Orgel(オルゴール)	発売中	12,800
ガンシップ	発売中	11,800
キャラクシーフォース2	発売中	9,800
ゴルビーのパイプライン大作戦	発売中	7,800
ザック マクラッケン	発売中	8,800
三國志2	発売中	16,800
シムシティー	発売中	8,800
上海 ドラゴンの目	発売中	7,200
銀ダンシャン マスターカオスの逆襲	発売中	9,800
大戦海時代	発売中	11,800
維督の決断	発売中	17,200
トンネルズ&トロールズ	発売中	9,800
シュプアルシュル2	発売中	12,800
スペース・ローグ	発売中	9,700
ソルフォース	発売中	8,800
銀ダンシャン マスターカオスの逆襲	発売中	9,800
ダイナマイトデューク	発売中	8,800
維督の決断	発売中	14,800
ドラゴンナイト2	発売中	7,800
通かなるオーガスタ	発売中	12,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
ブルトン・レイ	発売中	8,800
ブルトン・レイ シナリオエディタ	発売中	5,800
ポピュラス	発売中	9,800
ポピュラス ワールドネス	発売中	9,800
闇の血族 下巻	発売中	8,800
ラプラスの魔	発売中	8,700
ランペルール	発売中	9,800
RYU～笑きの竜より～	発売中	11,600
リングマスター2	発売中	8,800
レインフォーサー	発売中	8,800
ワールドスタジアム	発売中	9,800
プレデティール	04/10	5,800
D.P.S SGset2	04/11	6,800
天使たちの午後4 ゆう子	04/12	6,800
X指定(ドラゴンシティ)	04/13	6,800
FOXY2	04/18	7,800
パロウズ ファンタジアドゥー	04/19	7,800
ボンバーマン	04/19	7,800
CAL2	04/20	6,800
クレヨナージュ	04/20	7,800
ネメシス'90	04/20	8,800
ムーンクリスタル	04/20	7,800
イルミナ!	04/26	6,800
サナック	04/26	7,800
スコルピウス	04/26	7,800
プリンス・オブ・ペルシャ	04/26	8,800
MERCURY ザ・プライム・マスター	04/27	8,800
グルーブ	04/上	7,800
ブランマーカー	04/下	6,800
学園都市2	04/?	7,800
X-na(キサナ)	04/?	6,800
サイバーブロック メタルオレンジ	04/?	7,800
リップスティックADV.2	04/?	6,800
わたしをゴルフに連れてって	04/?	7,800
ファラン2	05/17	8,800
ガイナロック	05/20	9,800
ロードス島戦記I	05/20	9,800
銀神都市	05/中	6,800
ドラゴンアイズ	05/中	6,800
ドラゴンウォーズ	05/?	9,800
RESERVE(リザーブ)	06/20	6,800
ストローク	06/?	7,800
麻雀悟空 天竺への道	06/?	9,800
ザ・マジック・キャンドル	07/下	9,800
サバシュタ2	08/?	9,300
パワーモンガー	11/?	12,800

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	定価
ウィザードリィ3(turbo R)	発売中	9,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
コラムス	発売中	7,200
ハイブライン	発売中	6,800
ゴルビーのパイプライン作戦	発売中	6,800
三國志2	発売中	14,800
SEED OF DRAGON(turbo R)	発売中	8,800
シュプアルシュル2	発売中	9,800
聖戦士ダンバイン	発売中	8,800
大航海時代 DX	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー4 簡易の塔	発売中	8,800
ディスクステーション2月号 2月号	発売中	1,940
ドラゴン航海記 ナビチューン	発売中	6,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ファンタジー4英雄の血脈	発売中	9,800
FRAY(turbo R)	発売中	7,800
FRAY～ルインの大冒険～	発売中	7,800
プライ 上巻	発売中	8,800
ランペルール	発売中	9,800
ルーンワース 黒衣の貴公子	発売中	8,800
RAY-GAN レイガン	発売中	6,800
ロードス島戦記I	発売中	9,800
わたしをゴルフに連れてって	発売中	7,800
ピンクソックス5	04/16	3,600
MIDIはイサウルスランチ	04/18	3,400
CAL2	04/下	7,800
サウルスランチ+MIDI(I3IC)	04/下	3,400
サウルスランチ+MIDI(I3IK)	04/下	3,400
サウルスランチ+MIDI(I3IR)	04/下	3,400
CAL	04/?	6,800
ドラケン(ソニー)	04/?	9,800
ポッキー2	04/?	7,800
麻雀悟空 天竺への道	04/?	9,800
ディスクステーション5号 6月号	05/10	1,940
信長の野望 武将風雲録 ROM SW付	05/23	14,200
ルーンマスター 三国英傑伝	05/24	6,800
信長の野望 武将風雲録	05/30	9,800
信長の野望 武将風雲録 SW付	05/30	12,200
信長の野望 武将風雲録 ROM	05/30	11,800
イルミナ	05/上	6,800
Thanatos(サナトス)	05/上	6,800
ナイスミディパック MIDIRA・i	05/上	47,500
ナイスミディパック MIDIRA・C	05/上	88,800
ナイスミディパック MIDIRA・B	05/中	6,800
銀河英雄伝説II DX KIT	06/14	4,800
ナイスミディパック MIDIRA・B	06/上	52,000
FOXY2	06/?	7,800

アダルトコーナー
全品定価の2割引き+α（送付手数料等）
は発売中、数字は発売予定日

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アスユーラクVOL.1 ヨーロッパアー	6,800	★		★		未定
アスユーラクVOL.2アメリカンアー	6,800	04/?	04/?	04/?	04/?	04/?
今どき純情物語	6,800	04/25				
イルミナ!	6,800	★	★	05/上	05/上	
ウォータークロスアドベンチャー	3,800	★	★			
エクスタリアン	6,800	★	★	★	★	
SAP特殊行動警察	6,800	★		★		
X指定(ドラゴン・シティ)	6,800	★	★	04/13	★	
帰り道は危険がいっぱい	7,800	★	未定	★		
RESERVE(リザーブ)	6,800	6/20		6/20		
X-na(キサナ)	6,800	★	★	04/?	03/20	
CAL(キャル)	6,800	★	中止	★	04/?	04/?
CAL(キャル)2	7,800	04/12		04/20	05/?	04/下
キャロル	7,800	★		★		
きゃんきゃんバニー スペリオール	6,800	★	★	★	★	
今日もキャンパス花風来 青学旅行編	7,800	05/?				
グラムキャッツ	7,800	★	★		★	
コンピューターの卵	8,200	★		★		
こぐらう天国 おめみえの巻	7,800	★	★			
サイバーブロック メタルオレンジ	7,800	04/?	未定	04/?		
Thanatos(サナトス)	6,800	★		04/09	05/上	04/20
私鉄公認殺人事件 夜の天使達	8,800	★	★	04/	未定	
G.戦略	7,800	04/?	04/?			
ジェーン	7,800	★		★		
スーパーバルスキンバンク	9,800	★				
スーパーピンクソックス	4,800				★	
すとりっぷ・ルーレット	7,800	★				
ストロベリー戦略	6,800	★		★		
ブラックレインボー2	8,800	★		★		
ブランディッシュ	6,800	★				
プロヴィデンツァ(3.5D、5D)	9,700	★				
スタークライダー2	9,800	★				
アスユーラクVOL.2アメリカンアー	6,800	★				
ランプアップ	9,800	★				
サイバーブロック メタルオレンジ	7,800	★				
ゆーびーゲーム プレイルーム	9,700	★				
レッドストームライジング	10,800	★				
アルシャ	9,800	★				
永世名人II	9,800	★				
ガイナロック	9,800	★				
DS88EXI #2	3,980	★				
プリンセスメーカー	14,800	★				
ザ・クロー・オブ・ガゼル ガゼルの塔	7,800	★				
戦場システム戦国武将編VOL1	9,800	★				
エアーコンバット2	8,800	★				
ビーストロード	7,800	★				
ポッキー2	7,800	★				
麻雀悟空 天竺への道	9,800	★				
RESERVE(リザーブ)	6,800	★				
麻雀悟空 天竺への道	9,800	★				
ファラン2	7,800	★				
ムーンクリスタル	7,800	★				
イルミナ!	6,800	★				
サナック	7,800	★				
スコルピウス	7,800	★				
プリンス・オブ・ペルシャ	8,800	★				
MERCURY ザ・プライム・マスター	8,800	★				
グルーブ	7,800	★				
ブランマーカー	6,800	★				
学園都市2	7,800	★				
X-na(キサナ)	6,800	★				
サイバーブロック メタルオレンジ	7,800	★				
リップスティックADV.2	6,800	★				
わたしをゴルフに連れてって	7,800	★				
ファラン2	8,800	★				
ガイナロック	9,800	★				
ロードス島戦記I	9,800	★				
銀神都市	6,800	★				
ドラゴンアイズ	6,800	★				
ドラゴンウォーズ	9,800	★				
RESERVE(リザーブ)	6,800	★				
ストローク	7,800	★				
麻雀悟空 天竺への道	9,800	★				
ザ・マジック・キャンドル	9,800	★				
サバシュタ2	9,300	★				
パワーモンガー	12,800	★				

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
ファーラの時結界	8,800	★		★		
FOXY	6,800	★	★	未定	★	
FOXY2	7,800	★		04/18	06/?	
ブランマーカー	6,800	04/下		04/下		
ぷりんくあっぷ	9,800	★				
プレディトール	5,800	04/10		04/10		
星の砂物語	6,800	★	★	★	★	
煩悩千情校	7,800	★		★		
ポッキー2	7,800	★	★	未定	★	
ポッキー2	7,800	05/?	05/?		04/?	
まあじゃん王国	8,800	05/?	05/?		04/?	
麻雀クリニック 増刊号	7,800	★				
麻雀刺客外伝 花のもと組	8,700				★	
毎日かえっち	7,200	★				
満開電鈴	7,800	★				
ムーンクリスタル	7,800			04/20		
メルヘンパラダイス	6,800	★	★	★	★	
優子物語	9,800	★				
妖戯クラブ	6,800			★		
YOKO	7,800	★	★			
ラシス	6,800	★	★	★	★	★
ラシス2	6,800	★	★	★	★	★
リップスティックADV.2	6,800	★	★	04/?		
ROUGE 真夏のロ紅	6,800	★	★	★	★	中止
RAY-GAN レイガン	6,800	★	★	★	04/17	
REVIEW	7,800	★	★			
私をゴルフに連れてって	7,800	★	04/?	04/?	04/12	

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	500円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引
発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配投い料1回につき	800円

中古ソフトコーナー
下記以外にも在庫5,000本以上あります。売価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です。電話での注文のみ受付けます。



MSXシリーズよりどり3本¥7,000

ソフト名	定価
シャロム	MSX ROM…5,980
ディーヴァ	6,800
ハイドライド2	6,400
ハイドライド3	7,800
レリクス	7,200
ロマンシア	5,800
イース	MSX2 DISK…7,800
イース2	7,800
エグザイル	8,800
激突ペナントレース	5,800
ジーザス	7,800
時空の花嫁	7,800
アシュギーネ	MSX2 ROM…5,800
ウシャス	5,800
京都竜の寺殺人事件	5,800
キングコング2	5,800
ダーウィン4078	5,800
大戦略	7,800
天国よいとこ	5,800

PC88シリーズよりどり3本¥8,000

ソフト名	定価
アップルクラブ	3,800
ヴァルナ	7,800
エグザイル	8,800
ガイフレーム	7,800
ガンダーラ	7,800
クリムゾン2	7,800
Genji(ゲンジ)	7,800
サイオブレード	8,800
サイキックウォー	8,800
時空の花嫁	7,800
ジハード	7,800
水龍士	7,800
スーパー大戦略	4,800
スタートレーダー	8,700
大戦略	7,800
ドラゴンナイト	6,800
ハイドライド2	6,800
覇者の封印	7,800
びんさいぼんさい2	5,800
ファイナルゾーンウルフ	6,800
プラモペーパースクール	6,800
プロ野球FAN	8,800
マイト&マジック	9,800
ミッドガルツ SIDE A	7,800
ヨトゥーン	7,800
リップスティックADV.	6,800
ルーンワース黒衣の貴公子	8,800

売りたい方に（買い取り方法）

あなたのお持ちのソフトを中古係まですぐお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に（販売方法）

必要なソフトがお決まりであれば、お電話ください。在庫を調査いたします。価格は送料込みです。また、中古ソフトリストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア・62円切手・御住所を同封の上、小社にお送りください。なお、リスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

本紙広告有効期限1991年6月8日まで
社員・アルバイト募集

■アーク通販なら

安全	配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
便利	電話受付は平日朝10時～夜8時、土・日・祝午後1時～7時
早い	大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
正確	顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

■お好みの方法でお求め下さい。
（注文方法・およその納期・料金）

前払

1.安全確実に
現金書留 ●注文内容を同封●6～8日
★ゲームソフトは定価の20%引き+送料
★用品類・ビジネス関係は表示特価金額のみ

2.安く早く
銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
★料金は現金書留と同じ

3.とにかく安く
郵便振替 ●通信欄に記入●10～14日
★料金は現金書留と同じ

後払

4.かんたんに注文
普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
★ゲームソフトは定価の20%引き+送料+(500円)
★用品類・ビジネス関係は表示特価+(500円)

5.新作を発表後すぐに
予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送
★料金は普通代金引換と同じ
＊但し発売日10日以前のご注文は合計金額の100円引き

6.とにかく早く
特急代金引換 ●電話●2～3日
★ゲームソフトは定価の20%引き+送料+(500円)+800円
★用品類・ビジネス関係は表示特価+(500円)+800円

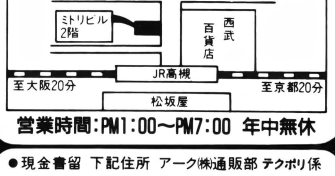
7.指定日に配達（午前・午後の指定も可）
指定日代金引換 ●電話●指定日に配達
★ゲームソフトは定価の20%引き+送料+(500円)+500円
★用品類・ビジネス関係は表示特価+(500円)+500円

8.夜間に配達
夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6時～8時に配達
★料金は指定日代金引換と同じ

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。


（店内写真）



営業時間：PM1:00～PM7:00 年中無休

●現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 テクポリ係
●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミトリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

かならずおよみください

新品・中古共ソフトは全て"消費税込み"の価格です。もちろんパッケージ、マニュアル完備、さらに動作チェックも完全確認済!!!(ただしおまけ、ポスター等はそのソフトによります)
入金日より10日以内に発送!!
ソフトが売切れの場合は至急御連絡しております。

万一初期不良の場合でも最後まで完全にサポート致します。なお中古ソフト、ハードについての質問等電話での受付はしておりませんので必ず封書、または往復ハガキでお願い致します。
(TEL 06-647-5168 24時間メッセージ受付ます)

……新品ソフト……

ドラゴンアイズ 98/88/MSX2/X68K	¥5,200
○をゴルフに連れてって 98/88/MSX2/X68K	¥5,500
ーイキ 98/88/X68K/MSX2	¥5,000
ポッキー2 98/88	¥6,000
FOXY2 98/X68K	¥5,900
グランマーカー 98	¥5,500
闘神都市 98/TOWNS	¥5,000
星の砂物語 98/88/MSX2/X68K	¥5,400
プラムキャッツ 98/88/MSX2	¥6,000
戦略 98/88	¥5,500
トナトス 98/X68K/TOWNS	¥5,300
CAL2 98/X68K/MSX2/TOWNS	¥6,000
DPS-SG set2 98/X68K/MSX2/TOWNS	¥5,000
ーサナ 98/88/X68K/MSX2	¥4,900
プリンセスメーカー 98	¥10,300

インフォメーション

―中古ソフトのリストが完成!リストを申し込んだ―
― 人だけの特別販売あり!! すぐ請求すべし! ―

ストを希望する人は、62円切手を貼った返信用封筒、お持ちになっている機種名とMAXへ愛の一言メッセージ(バカ受け賞選定!バカ受け賞の方にはプレゼントあり!)を書いて、下記へ申し込んで下さい。

〒556 大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212
MAX「若○あきら研究室」係

マックスのパーフェクト下取!

ソフト、ハード、周辺機器、その他どんなものでも、スーパー高価に下取します!
お持ちのソフトを売って新作ソフトへの下取りなんて事も簡単!
すぐソフトを送って下さい。世紀末高価査定後、金額不足の場合、連絡いたします。
必ず、何を売って、何に交換するか記入してソフトを送る時いっしょにMAX下取り係に送って下さい。)

必殺!買取り人。

通常書取も、世紀末高価買取りします!
全国の人が、あなたのソフトを欲しています!
すぐ、宅急便ゆうパックで送って下さい。10日程で買取代金がいきます。

パソコンソフト 爆烈専門店 マックス

中古ソフト

X指定 98/88/MSX2	¥4,500
レイガン 98/88	¥4,000
きゃんきゃんバニー 98/88/X68K	¥3,500
きゃんきゃんバニースペリオール 98/88/X68K	¥4,000
DPS-SG 98/MSX2	¥4,500
はれのち大さわぎ 98/88/MSX2	¥3,000
ドラゴンナイト 98/88/X68K	¥4,000
ドラゴンナイトII 98/88/MSX2/X68K	¥4,500
FOXY 88/MSX2	¥3,000
イルミナ 98/88	¥4,500
ピュアII 98/88	¥4,500
三国志II 98/88/MSX2	¥9,500
ぴんきぃぼんきぃ1~3 98/88/X68K	¥3,000
ぴんきぃぼんきぃ1,2 MSX2	¥3,000
はっちゃけあやよさんII 98/88/MSX2	¥2,500
天使たちの午後III番外編 98/88	¥5,500
RUN RUN狂走曲 98/88	¥3,000
キサナ 98/88	¥4,500
LIP STICK ADV 98/88	¥3,000
LIP STICK ADV2 88	¥4,000
DE・JA 98/88/X68K	¥3,500
闘神都市 98	¥4,500
イースIII MSX2/X68K	¥3,000
サーク 88/MSX2	¥4,500
サークII 98/88	¥5,500
ファイナルファンタジー MSX2	¥4,500
ランスII 98/88/MSX2/X68K	¥4,500
大船海時代 88/MSX2	¥4,000
エメラルドドラゴン 88/MSX2	¥5,000
CAL 98	¥4,500
エクスタリアン 98/MSX2/X68K	¥4,000
ポッキー 88/98/MSX2	¥4,500
サイレント・メビウス 985Hのみ	¥7,000
ブライ上巻 88/MSX2	¥4,500
ゴルフきゃぴるん 88	¥1,500
おとめぱ~てぃ 88	¥1,500
全国おんせん麻雀 88	¥1,500
ときめきSESIL 88	¥1,500
メタルサイト X68K	¥3,000
ルージュ/ピアス 98/MSX2	¥1,500
維新の嵐 88/MSX2	¥4,000
信長の野望戦国群雄伝 88/98/MSX2	¥3,500
カオスエンジェル 88/MSX2	¥3,500
電脳学園 2/3 98/88/MSX2	¥4,500
ラストハルマゲドン 88/MSX2	¥2,500
麻雀クリニック増刊号 985Hのみ	¥5,500
世界で一番君が好き 88/98/MSX2	¥3,500

機種	タイトル+(新品)(中古)	価格	第二希望ソフトその他
			いずれかに○印をつけて下さい 5インチ・3.5インチ・ROM

価格¥ +送料¥ =合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ マックス

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト新品、中古等完全に御記入して下さい
※常時8,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます

2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

ほしくなったら、もう待てない！とにかく速い!!



●申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
●代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
●送料・消費税は必要ありません。
●ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。

●パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
●リストにないソフトは10%引きです。
●未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
●古いソフトをご注文頂く場合は、まずお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書（例）

お名前（フリガナ）

ご住所 〒

お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
●アルシャーク	9,800	8,820
★A列車で行こうIII マップコレクション	4,800	4,320
●アクティー	9,800	8,820
●アマランス	8,800	7,920
●アニマ・ランバランチェvol.1	6,800	6,120
●アニマ・ランバランチェvol.2	6,800	6,120
●アニマ・ランバランチェvol.3	6,800	6,120
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
●イルミナ/	6,800	6,120
●イースIII	8,700	7,830
●囲碁道場入門	9,800	8,820
●囲碁大将位	12,800	11,520
●囲碁大将位V2	17,800	16,020
●囲碁定石大将	12,800	11,520
★F19ステルスファイター	未定	——
★栄冠は君に2	未定	——
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
★エアーコンバットII	8,800	7,920
●栄冠は君に高校野球大会	9,500	8,550
★エリート	未定	——
●エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	4,320
★エクスプローラーズ	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120
●F-15ストライクイーグルII*	10,800	9,720
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●億万長者II	9,800	8,820
●ガンシップ	11,800	10,620
●帰り道は危険がいっぱい	8,800	7,920
●CAL2	7,800	7,020
●キャンペーン版 大戦略II	9,800	8,820
●ぎゅぎゅぎゅ夢 ぷよぷよII	4,800	4,320
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河英雄伝説2	9,800	8,820
●銀河	7,800	7,020
★今日もキャンパス花乱満腹学旅行編	6,800	6,120
●機甲師団	9,500	8,550
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●夢夢夢ネオ夢ネオムーション	9,800	8,820
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●クエスト・フォー・グローリィ	9,800	8,820
●鋼鉄の騎士	7,800	7,020
★コマンドHQ	未定	——
●コンピュータの卵	8,800	7,920
★サバッシュII	未定	——
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●新・アナログ版	9,800	8,820
●新・デジタル版	8,800	7,920
●新・シナリオ#1、#2	各4,200	3,780
●新・パワーアップユーティリティー	4,800	4,320
●新〜夜叉円舞曲〜	9,800	8,820
●サーク	8,800	7,920
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●Thanatos	6,800	6,120
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●CAL	6,800	6,120
●手天童子	8,800	7,820
●雀皇登龍門	9,800	8,820
●雀ボーグすすめ	7,800	7,020
●G戦略	7,800	7,020
●シムシティー	9,800	8,820
●雀豪2	9,800	8,820
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●シムシティーテレインエディター	4,800	4,320
●将棋データベース赤富士	9,800	8,820
●ストリップルーレット	7,800	7,020
●スーパーバトルスキンパニック	9,800	8,820
★スケバン戦国史	未定	——
★スライス	7,200	6,480
●Span of Dream	12,800	11,520
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スーパー大戦略マップコレクション	5,000	4,500
●スロープ	7,800	7,020

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●スクールうおーず	6,800	6,120
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
★スターグライダー2	未定	——
★スクールうお〜ず2	6,800	6,120
●ゾークI	7,800	7,020
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
★戦極 SENGOKU	9,800	8,820
●即戦力の定石(上巻)	9,800	8,820
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ 各	3,800	3,420
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●続ダンジョンマスター カオスの逆襲	9,800	8,820
●大戦略III '90マップコレクション	5,000	4,500
●大戦略マップデータ集III	3,600	3,240
●大戦略III パワーアップキット	5,000	4,500
●大戦略III '90	9,800	8,820
●ダークレイスI	9,600	8,640
●ダークレイスII	9,800	8,820
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,800	11,520
●ダーウィンズ・ジレンヌ	9,800	8,820
★タイタンのおきて	7,800	7,020
★大戦略III '90プレーヤーズパックVol.1	3,900	3,510
●ディスクステーション各号	3,980	3,582
●DISMIX創刊号	3,500	3,150
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●DISMIX2号	4,200	3,780
●D一欧州覇気楼一	12,800	11,520
●電脳学園I/バージョンアップ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一	9,800	8,820
●ティルナノーグII	9,800	8,820
●電脳学園II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●天使たちの午後4	8,800	7,920
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●ドラッケン	9,700	8,730
●轟	9,800	8,820
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●信長の野望武将風録	9,800	8,820
●バルバトゥスの魔女	7,800	7,020
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●バトル	12,800	11,520
●パズルトピア	7,800	7,020
●パーステイル	9,800	8,820
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●ビンクソックス3号	2,800	2,520
●ピンクショックパイレーツ	3,800	3,420
●ピュア マイドール	8,800	7,920
★ビーストロード	7,800	7,020
●ピンクショックパイレーツ2	3,800	3,420
●ピンクショックパイレーツ3	3,800	3,420
●ピンクソックス1、2、3 各号	2,800	2,520
●ピンクソックス4	3,600	3,240
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●ピュア2	6,800	6,120
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
●フューチャーウォーズ	9,800	8,820
●プライド巻 完結編	9,800	8,820
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●プライ(上巻)	8,800	7,920
●プルトンレイ	8,800	7,920
●プルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
●ブラックレインボー	8,800	7,920
●ブリッックリーク	6,800	6,120
●フォクシー2	7,800	7,020
★ファーラの時結界	8,800	7,920
●ファーストクイーン2	8,800	7,920
●プルトンレイシナリオVOL.2	4,800	4,320

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
★ブラックレインボーII	8,800	7,920
●ベストプレーベースボール	9,800	8,820
★ベロンチョ温泉旅行	未定	——
★ヴェインドリーム	未定	——
●BEAST	7,800	7,020
●ポッキー2	7,800	7,020
★ブランマーカー	6,800	6,120
●ファーストクイーン	8,800	7,920
●ファーサイドムーン	9,500	8,550
●ブルームーンストーリー	6,800	6,120
●フォクシー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●プルトンレイシナリオエディタ集	4,800	4,320
●ポピュラス	9,800	8,820
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●煩悩予備校	7,800	7,020
●満開電飾	7,800	7,020
●まあじゃん王国	8,800	7,920
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
●マジックキャンドル	9,800	8,820
★麻雀悟空ー天竺への道ー	9,800	8,820
●マンスターオブモンスター2	8,800	7,920
●ミュージアム4システム	12,800	11,520
●ミュージアム4サウンド	7,800	7,020
●ミュージアム4データSB対応	4,800	4,320
●ミュージアム4データMD対応	4,800	4,320
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●森田の将棋II	10,000	9,000
●やじうまペナントレース2	9,800	8,820
★UFO	未定	——
★UNION	6,800	6,120
●46億年物語	9,200	8,280
●ライヒスリッター	8,000	7,200
●ラプソディーウェディング	6,800	6,120
●ランベルール	9,800	8,820
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
★レイルロードタイクーン	未定	——
●ロードモナーク	9,800	8,820
★888アタックサブ	9,800	8,820
●RYU ～哭きの竜～	11,600	10,440
●RAY-GUN	6,800	6,120
●ルーンワース2	6,800	6,120
★ルーンワース3神聖記光臨	未定	——
★レッドストームライジング	10,800	9,720
●レジオナルパワー	9,800	8,820
●ROUGE ～真夏の口紅～	6,800	6,120
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
●ワールドゴルフIII	8,800	7,920
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●アニマ・ランバランチェvol.1	6,800	6,120
●アニマ・ランバランチェvol.2	6,800	6,120
●アニマ・ランバランチェvol.3	6,800	6,120
●アウトサイドストーリー	3,800	3,420
●アルフェイム	9,800	8,820
●あぶない天狗伝説	5,800	5,220
●アユミ	7,800	7,020
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
●石道	7,800	7,020
●維新の嵐	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
●イミテーションは愛せない	6,800	6,120
●イルミナ	6,800	6,120
●ウィザードリーIII	12,800	11,520
●ウルティマIII	8,800	7,920
●ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	3,420
●うろつき童子	6,800	6,120
●宇宙かけるビジネスマン	6,800	6,120
●エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
●エクスタリアン	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120
●ガンシップ	10,800	9,720

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
●陽炎迷宮	8,800	7,920
★帰り道は危険がいっぱい	8,800	7,920
●キャンペーン版大戦略II	8,800	7,920
●ぎゅぎゅぎゅ夢 ぷよぷよII	4,500	4,050
★夢夢夢夢恐竜シナリオ集	9,800	8,820
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河	7,800	7,020
●きゃんきゃんバニー	5,800	5,220
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●夢夢夢ネオ夢ネオムーション	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●銀河英雄伝説II シナリオ集	4,800	4,320
●クリスタルドリームII	7,800	7,020
●クロッキー	6,800	6,120
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●クラックス	7,800	7,020
●ソーフランドストーリーPART2	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス2	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サバッシュ	7,800	7,020
★サバッシュ2	未定	——
★CAL	6,800	6,120
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●上海II	6,800	6,120
●雀豪I	8,800	7,920
●ジーザスII	8,800	7,920
●G戦略	7,800	7,020
●将棋大将88	9,200	8,280
●新・家計簿	8,700	7,830
●雀ボーグすすめ	7,800	7,020
●自己中心派2、3	各6,800	6,120
●自己中心派パズルゲーム	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
●スタートレーダー	8,700	7,830
●スーパー大戦略	8,000	7,200
●スーパー大戦略マップコレクション	4,800	4,320
★スケバン戦国史	未定	——
●スロープ	7,800	7,020
●スクールうおーず	6,800	6,120
●スターシップランデブー	7,800	7,020
●ゼロ	8,800	7,920
●せまってみたい	6,800	6,120
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ 各	3,800	3,420
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
●ダンガイオー	8,800	7,920
●ダイナソア	8,700	7,830
●ティルナノーグII	8,800	7,920
●テトリス	6,800	6,120
●デュエル	8,700	7,830
★D.P.S.SG	6,800	6,120
★D・P・S SGシナリオ集	未定	——
●DCコネクション	8,800	7,920
●デストラクション上、下巻	各6,800	6,120
●提督の決断	14,800	13,320
●提督の決断(SW付)	17,200	15,480
●天と地と	9,800	8,820
●天使たちの午後4	8,800	7,920
★闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●トワイライトゾーン4	7,800	7,020
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園I、II、III	各8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●D.P.S.	5,800	5,220
●DE・JA	6,800	6,120

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴン・ナイト、	6,800	6,120
●トリロシー	6,800	6,120
●ナビチューン	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
●信長の野望武将風録	9,800	8,820
●ハラキリ	8,700	7,830
●ヴァリスII	8,800	7,920
●バルバトゥスの魔女	7,800	7,020
●晴れのちおおさわぎ	5,800	5,220
★パーステイル	9,800	8,820
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●ピュア2	6,800	6,120
●ヒーローオブランス	7,500	6,750
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●FORMULA C.M.S	9,700	8,730
●プライ(上巻)	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●ブルームーンストーリー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ファーラの時結界	8,800	7,920
●ブランマーカー	6,800	6,120
●プロンティス	未定	——
●ベロンチョ身体検査	6,800	6,120
★ヴェインドリーム	未定	——
★ベロンチョ温泉旅行	未定	——
★BEAST	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
★ポッキー2	7,800	7,020
●ホールチェイサー	5,800	5,220
●マスターオブモンスターズ	8,800	7,200
●麻雀クリニック増刊号	7,800	7,020
●マイト&マジックBook2	9,800	8,820
●無敵刑事大打撃	8,800	7,920
●ミラーズ(CD-ROM)	9,800	8,820
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●メフィスト	8,800	7,920
●メディフローラの泉	5,800	5,220
●やじうまペナントレース2	9,800	8,820
●ラプソディーウェディング	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●ランベルール	9,800	8,820
●リップスティックADV2	6,800	6,120
●ROUGE ～真夏の口紅～	6,800	6,120
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
●ワールドゴルフIII	8,800	7,920

PC88VA

商品名	定価	売価
●ランスII	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●パーステイル	9,800	8,820

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
★アニマ・ランバランチェvol.1	6,800	6,120
★アニマ・ランバランチェvol.2	6,800	6,120
★アニマ・ランバランチェvol.3	6,800	6,120
●ランスI・II	6,800	6,120
●アレスタ2	6,800	6,120
●アンテットライン	6,800	6,120
●維新の嵐(D)	9,800	8,820
●維新の嵐(R)	11,800	10,620
●イースIII	8,700	7,830
●イルミナ/	6,800	6,120
●イミテーションは愛せない	6,800	6,120
●宇宙翔けるビジネスマン	6,800	6,120
★ウィザードリィIV	12,800	11,520
●エクスタリアン	6,800	6,120
●SDスナッチャー	9,800	8,820
●ウィザードリィ3	9,800	8,820
●X指定	6,800	6,120
●エメラルドドラゴン	未定	——
●怨霊戦記	9,800	8,820

PC-9801シリーズ

プリンセスメーカー

5月24日新発売 予約受付中!

☆代引(着払い)システム(以下の内容を明記の上、ハガキ又は電話でご注文して下さい。)郵便番号・住所・氏名・TEL・ほしいゲーム・機種・メディア ☆ハガキでご注文される方は代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要になります。

消費税不要・全国無料配達

（北海道、九州、沖縄方面も無料です）

■パソコンゲームソフトの OA ハウス フレンド

送り先：OAハウス フレンド 通販部　〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3（JR七尾駅前）
Tel.0767-52-3683　Fax.0767-52-0632
通販部営業PM1:00～PM8:00



新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●ガンシップ	9,800	8,820
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
●神の聖都	9,800	8,820
●ガールズパラダイス	7,800	7,020
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説Set	11,600	10,440
●銀河	6,800	6,120
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●禁断のパラダイス	6,800	6,120
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
★クォータースタッフ	未定	——
●銀河英雄伝説II シナリオ集	4,800	4,320
●グラフザウルス	9,800	8,820
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	6,120
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス	6,800	6,120
●コラムス	7,200	6,480
●サークII	8,800	7,920
★サウルスランチVol.3	3,400	3,060
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●シンセザウルスVer.2.0	7,800	7,020
●上海	6,800	6,120
●湘南伝説	7,800	7,020
●私鉄沿線殺人事件	8,800	7,920
●ジャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
★CAL	6,800	6,120
●SEED of DRAGON	9,800	8,820
★Thanatos	6,800	6,120
●水滸伝(D)	9,800	8,820
●水滸伝(D)SW付	12,200	10,980
●スーパー大戦略(D)	8,800	7,920
●スーパーピンクソックス	4,800	4,320
●聖戦士ダンバイン	8,800	7,920
●世界で一番君が好き	5,800	5,220
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●大航海時代	11,800	10,620
●大航海時代(SW付)	12,200	10,980
●DE・JA	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	2,940	2,646
●ディスクステーションDX号	3,880	3,492
★D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●テトリス	6,800	6,120
●電脳学園IIIトップをねらえ	8,800	7,920
●ティルナノーグ	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●DCコネクション	8,800	7,920
●電脳学園	8,800	7,920
●電脳学園IIハイウェイバスター	8,800	7,920
●天使たちの午後II	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●提督の決断（DISK）	14,800	13,320
●提督の決断SW付(DISK)	17,200	15,480
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
★闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●ドラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
●ナビチューン	8,800	7,920
★信長の野望武将風雲録(ROM)	11,800	10,620
★信長の野望武将風雲録(Disk)	9,800	8,820
★信長の野望武将風雲録SW付(ROM)	14,200	12,780
★信長の野望武将風雲録SW付(Disk)	12,200	10,980
●信長の野望戦国群雄伝(D)	9,800	8,820
●ヴァリスII	8,800	7,920
●ハットリス	6,800	6,120
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●花のももこ組	8,700	7,830
●ピンクソックス1・2・3	7,800	7,020
●ピーチアップ各号	3,800	3,420
●ピンクソックス4	3,600	3,240
●ピーチアップ総集編	6,800	6,120

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●ピンクソックス各号	2,800	2,520
●ピーチアップ総集編	6,800	6,120
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●フレイの冒険	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●フライ(上巻)	8,800	7,920
★フォクシー2	7,800	7,020
●ブリ野球ファンビニータ	7,800	7,020
●ファンダムライブラリー7	6,800	6,120
★BEAST	9,800	8,820
●ファミクルパロティック2	7,800	7,020
●ペロンチョ身体検査	6,800	6,120
● 星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	6,800	6,120
★ポッキー2	7,800	7,020
●マイトアンドマジックBookII	9,800	8,820
●ミティザウルスVer.1.0ST	19,800	17,820
●メンバーシップゴルフ	7,800	7,020
★メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●妖魔降臨	7,800	7,020
●ランペルール	9,800	8,820
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●ランダーの冒険III	7,800	7,020
●レイトック2(2+)	6,800	6,120
●RAY-GUN	6,800	6,120
●レナム	8,800	7,920
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記 福神漬	3,800	3,420
●ロボクラッシュ	7,800	7,020
●ROUGE ～真紅の口紅～	6,800	6,120
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
★ワンダーボーイ	7,800	7,020

X1 TURBO

商品名	定価	売価
●ランペルール	9,800	8,820
★信長の野望武将風雲録	未定	——
★提督の決断	未定	——

X68000

商品名	定価	売価
★アルシャーク	9,800	8,820
★アトミックロボキット	8,800	7,920
●イースIII	8,700	7,830
★イルミナ/	6,800	6,120
●イメージファイト	9,700	8,730
●うろつき童子	6,800	6,120
●ウルティマV	9,800	8,820
●エクスタリアン	6,800	6,120
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
★エイリアンシンドローム	未定	——
●FZ戦記AXIS	8,800	7,920
●X指定	6,800	6,120
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
★ガンバスター	未定	——
●ガンシップ	11,800	10,620
●帰り道は危険がいっぱい	7,800	7,020
●CAL2	7,800	7,020
●機甲師団	9,500	8,550
★X'na(キサナ)	6,800	6,120
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略II	9,800	8,820
●グラナダ	8,800	7,920
●クォース	6,800	6,120
●クラックス	7,800	7,020
●斬	9,800	8,820
●新・シナリオコレクションVol.1	4,200	3,780
●新・シナリオコレクションVol.2	4,200	3,780
●サーク	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
●サンダー・ブレート	9,500	8,550
★棋太平	未定	——
● Thanatos	6,800	6,120
●サイバリオン	8,800	7,920
●CAL	6,800	6,120

X68000

商品名	定価	売価
●シグナトリー	12,000	10,800
●シムシティーテレインエディター	4,800	4,320
●ジェノサイド	8,800	7,920
★サイレントメビウス	14,800	13,320
★シュヴァルツシルトII	12,800	11,520
●ジェミニウィング	8,800	7,920
●シュヴァルツシルト	12,800	11,520
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●スーパー大戦略・68K	8,800	7,920
★スパン・オブ・ドリーム	12,800	11,520
●スーパーハングオン	8,800	7,920
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●ソルフィース	8,800	7,920
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●ダウンタウン熱血物語	8,800	7,920
●ダイナマイトデューク	8,800	7,920
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
●天使たちの午後4	8,800	7,920
●口～欧州蚤気楼～	12,800	11,520
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一	9,800	8,820
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
★DISMIX1号	3,800	3,420
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
★生中継68	8,800	7,920
●NAIOUS	8,700	7,830
●ナイトアームズ	9,700	8,730
●ニューラルギア	8,800	7,920
★ネメシス'90	8,800	7,920
●熱血高校ドッチボール部サッカー編	8,800	7,920
★ノスタルジア	11,800	10,620
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
●晴れのちおおさわぎ	6,800	6,120
● 遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
●パロディウスだ/	9,800	8,820
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●ぴんきぃぼんきぃ①	5,800	5,220
●ぴんきぃぼんきぃ②	5,800	5,220
●ぴんきぃぼんきぃ③	5,800	5,220
●ファンタジーゾーン	7,800	7,020
●フォクシー2	7,800	7,020
●ファースト・クイーン	8,800	7,920
●プロテニスワールドコート	8,800	7,920
●プルトンレイ	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●プルトンレイシオエディタ	5,800	5,220
★ファランクス	8,800	7,920
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●BEAST	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
★プランマーカー	6,800	6,120
★ボンバーマン	7,800	7,020
●煩悩予備校	7,800	7,020
●ポピュラス	9,800	8,820
●星の砂物語	6,800	6,120
★麻雀悟空 ～天竺への道～	9,800	8,820
●マップルマッドネス	9,700	8,730
●メルヘンメイズ	8,800	7,920
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●メタルサイト	8,800	7,920
●闇の血族	8,800	7,920
●闇の血族（完結編）	8,800	7,920
●やじうまペナントレース	7,800	7,020
●やじうまペナントレース1990データ	4,800	4,320
★UNION	8,800	6,120
●遊撃王IIエアーコンバット	8,800	7,920
●妖獣クラブ	6,800	6,120
●ラ・グーン	8,800	7,920
●ランス	6,800	6,120

X68000

商品名	定価	売価
●ランス2	6,800	6,120
●ラプラスの魔	8,700	7,830
●RAY-GUN	6,800	6,120
●リングマスターII	8,800	7,920
●RYU～哭きの竜より～	11,600	10,440
★688アタックサブ	9,800	8,820
●ROUGE ～真夏の口紅～	6,800	6,120
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
●ワールドスタジアム	8,800	7,920

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●AYA	8,800	7,920
★R-TYPE	9,800	8,820
●あぶないてんぐ伝説	5,800	5,220
●アフターバーナー	9,800	8,820
●Agent NET	18,000	16,200
●囲碁2	14,800	13,320
●囲碁道場	9,800	8,820
●囲碁入門道場	9,800	8,820
●イメージファイト	9,800	8,820
●インディジョーンズ	8,800	7,920
●インビテーション	9,800	8,820
●イラスト百科	9,800	8,820
●ウィザードリィ5	12,800	11,520
●エボリューション	9,800	8,820
★エメラルドドラゴン	未定	——
●F-BASIC386	25,000	22,500
●ウルティマI・II・IIIトリロジー	12,800	11,520
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●A列車で行こうIII	14,800	13,320
●Orgel	12,800	11,520
●CAL2	7,800	7,020
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●おかしなマザーグース	9,800	8,820
●ガンシップ	11,800	10,620
●キャンキャンコレクション	5,800	5,220
●ギャラクシーフォース2	9,800	8,820
●機甲師団	9,500	8,550
●クレヨンナージュ	42,000	37,800
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	6,120
●コラムス	7,200	6,480
●38万キロの虚空	9,800	8,820
●ザ・マンホール	8,800	7,920
●三国志II	16,800	15,120
●ザ・デート	9,800	8,820
●上海II	5,800	5,220
★シャーロックホームズ	未定	——
●CAL	6,800	6,120
●シムシティー	8,800	7,920
★シムアース	未定	——
●シューティングTOWNS	12,800	11,520
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スペースローグ	9,800	8,820
●ダンジョンマスター	9,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●スーパーオデッセイ	9,700	8,730
●日本の歴史 維新編	7,800	7,020
●日本の歴史 戦国編	7,800	7,020
●維新の嵐	11,800	10,620
●帝都大戦	7,800	7,020
●森田将棋II	14,800	13,320
●囲碁道場破り	7,800	7,020
●麻雀武蔵	9,800	8,820
★Z's STAFF PRO TOWNS	58,000	46,400
●大航海時代	11,800	10,620
●ターボアウトラン	9,800	8,820
★タイトーチェイスHQ	未定	——
●T.D.F	8,800	7,920
★D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●提督の決断	16,800	15,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンスレイヤー	8,700	7,830
★トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●信長の野望戦国群雄伝	11,800	10,620

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●バブルボブル	9,800	8,820
●ハイパープラネット	12,800	11,520
●バンドくん	18,800	16,920
★バトルチェス	8,800	7,920
●パズニック	7,800	7,020
●バルーサの復讐	8,800	7,920
●ぷよぷよ通本vol.3	3,800	3,420
●ぷよぷよ通本vol.4	3,800	3,420
●ぷよぷよ通専用基本ガイド	8,000	7,200
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●プライ 下巻	9,800	8,820
●ファイナルブロー	9,800	8,820
★BEAST	7,800	7,020
●ホームタウンUSA	5,800	5,220
●ポピュラス	12,800	11,520
●麻雀悟空 ～天竺への道～	9,800	8,820
●マップルマッドネス	9,800	8,820
●ROUGE ～真夏の口紅～	6,800	6,120
●メリーゴーランド	8,800	7,920
●My Fair Lady CANII	18,000	16,200
●My Fair Lady CANIII	18,000	16,200
●メモリーズ	8,800	7,920
●闇の血族スペシャル	12,800	11,520
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●ラストサバイバー	9,800	8,820
●ライザンバー	8,800	7,920
●ランペール	11,800	10,620
●Loom	8,800	7,920
●ルパン3世	9,800	8,820
●ROCKET RANGER	9,800	8,820
●ザック・マックラッケン	8,800	7,920
★サークII	8,800	7,920
★Word Look	28,000	25,200

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りがありますので、電話にて在庫を確認して下さい。（平成3年6月8日まで有効）

●500円均一コーナー		
●ヴォルガード	MSX(ROM)	
●1,000円均一コーナー		
●ドラゴンアーマーFORアダルト	PC98(3.5HD)	
●リップスティックADV	PC88	
●セーラー服戦士フェリス	PC98(5HD)	
●セーラー服戦士フェリス	PC98(3.5HD)	
●セーラー服戦士フェリス	PC88	
●魔導師ラルバ	MSX2(DISK)	
●ヒストリーオブエルスリード	X68	
●メルルーン	PC88	
●2,000円均一コーナー		
●ソフトでハードな物語2	PC98(5HD)	
●陽炎迷宮	PC98(5HD)	
●プロ野球FAN	'X1turbo	
●あ～くしゅ	PC98(5HD)	
●ぴんきぃぼんきぃ②	X68	
●ぴんきぃぼんきぃ③	X68	
●3,000円均一コーナー		
●DE・JA	MSX2(DISK)	
●DE・JA	X68000	
●世界でいちばん君が好き	MSX2(DISK)	
●ストロベリー大戦略	X68	
●クォース	X68	
●4,000円均一コーナー		
●闇の血族	X68	
●スペースローグ	PC98(5HD)	
●スペースローグ	FMタウンズ	
●3割引きコーナー		
●ザークレジェンド	X68（売価）6,160	
●クラックス	X68（売価）5,460	
●2割引きコーナー		
●信長の野望武将風雲録	PC98(5HD)（売価）7,840	
●信長の野望武将風雲録	PC98(3.5HD)（売価）7,840	

FM TOWNS
ブライ完結編
5月下旬発売予定 予約受付中！

☆ソフトの返品は商品到着後1週間以内に限りお受けいたします。但し、商品のご返送（送料自己負担）確認後、代金よりキャンセル料、送料（1,000円）を差し引いた金額をお送りいたします。☆商品はご注文後2、3日でお客様のお手許にお届けいたします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が切れた場合は1週間以上かかることがあります。

激安ソフト！ X68、PC98

ロクハチ　キューハチ

全国通信販売OK!!

※1. ☆印は新作ソフトです。
※2. 価格欄に―が付いている商品はございません。

お急ぎの方へ

受付時間■AM10:30～PM1:30、PM2:15～PM6:00
15時迄にお申し込みの方には翌日到着がOK！
（残念ながら北海道、沖縄、離島は除く）

代金引換便OK！（手数料600円）

傑作ゲームソフト

商品名	98価格	68価格
❶アマランス	6,700	—
❷アルシャーク	☆ TEL	—
❸アクティ	☆ 7,100	—
❹赤富士	9,000	—
❺アトミックロボットキット	—	7,000
❻イメージファイト	—	7,800
❼イースⅠ・Ⅱ	各 6,100	各 6,100
❽イースⅢ	6,500	6,500
❾WIZARD98	17,800	—
❿栄冠は君に	7,600	7,600
⓫A列車で行こうⅡⅢ	各 9,400	各 9,400
⓬エアーコンバット遊撃王Ⅱ	7,100	7,100
⓭FZ戦記AXIS	—	6,500
⓮SXWINDOW	—	5,800
⓯エメラルドドラゴン	6,900	7,200
⓰F15ストライクイーグル	8,500	—
⓱億万長者２	7,600	—
⓲黄金の羅針盤	7,400	—
⓳CANVAS68K	—	☆ 24,500
⓴ガンダムグラシックオペレション	6,800	—
㉑ガンダムデザートオペレション	7,700	—
㉒ガンシップ	8,900	8,900
㉓キャンペーン版大戦略Ⅱ	—	7,900
㉔大戦略Ⅱマップコレクション	☆ TEL	—
㉕銀河英雄伝説２	7,400	7,400
㉖ギャラガ88	—	6,500
㉗クオータースタッフ	8,000	☆ 8,000
㉘クラックス	—	6,400
㉙グランプリサーカス	7,300	—
㉚GSコースD１・２・３・４・５	各 3,600	—
㉛GSパワーアップキット	☆ 3,600	—
㉜鋼鉄の騎士	☆ 6,200	—
㉝サークⅡ	6,600	—
㉞三国志Ⅱ	10,900	10,900
㉟サンダーブレイド	—	7,800
㊱サイヴァリオン	—	7,800
㊲ザークジェント	6,600	6,600
㊳theManhole	7,500	—
㊴シムシティー	7,000	7,000
㊵Cコンパイラーver２	—	35,840
㊶シュヴァルツシルトⅠ・Ⅱ	各 9,600	各 9,600
㊷SEACOMBO	10,000	—
㊸手天童子	7,800	—
㊹ジェミニウイング	—	6,800
㊺スペースロークⅠ・Ⅱ	各 7,800	—
㊻スパンオブドリーム	9,200	—
㊼聖戦士ダンバイン	☆ TEL	—
㊽ソフィース	—	6,800
㊾ダークレイズ２	☆ 7,500	—
㊿大戦略Ⅲ'90	8,000	—
(51)大戦略Ⅲパワーアップ	3,800	—
(52)大航海時代	6,800	6,600
(53)ダンジョンマスターⅠ・Ⅱ	各 7,900	各 7,900
(54)大戦略Ⅲマップ集	3,800	—
(55)テンプルマスター	—	☆ TEL
(56)D	9,100	9,100
(57)デジャブⅠ・Ⅱ	☆ TEL	—
(58)DUEL	6,600	—
(59)DUELⅢ中島異聞録	☆ TEL	—
(60)ドラゴンスレイヤーⅥ	6,400	—
(61)ドラゴンウオーズ	7,900	—
(62)ドラッケン	8,000	☆ TEL
(63)ナイアス	—	6,000
(64)ナビチューン	6,600	—
(65)ナメシス'90	—	☆ TEL
(66)信長の野望武将風雲録	☆ 7,800	—
(67)遥かなるオーガスタ	9,700	☆ TEL
(68)オーガスタエイトレイクスGC	9,700	9,700
(69)バルバトウスの魔女	☆ TEL	—
(70)バンドくん	14,660	—
(71)パロディウスだ!	—	☆ 8,000
(72)Human68k	—	7,800
(73)ファンタジーⅣ	7,900	—
(74)FirstQueenⅡ	6,800	—
(75)ブルトレイン	7,300	7,300
(76)ブルトレインシナリオVol.２	3,800	—
(77)プライ上巻・下巻	各 6,700	—
(78)BLOCKOUT	6,300	—
(79)ブリッツクリーク	8,000	—
(80)ブラックレインボウⅠ・Ⅱ	☆ TEL	—
(81)プリンスオブペルシャ	6,700	☆ TEL
(82)プロミストランド	3,800	3,800
(83)ポピュラス	7,400	7,400
(84)マンガ日本経済入門	10,600	—
(85)マスターオブモンスターズⅡ	☆ TEL	—
(86)MISTY４・５・６	各 3,600	各 3,700
(87)MISTYBLUE	7,800	—
(88)無敵刑事大打撃	5,330	—
(89)メルヘンメイズ	—	☆ TEL
(90)闇の血族上巻・下巻	—	各 6,700
(91)JOSHUA	☆ TEL	—
(92)ランペルール	7,200	7,200
(93)ライヒスリッター	6,400	—
(94)RYU	8,600	8,600
(95)リングマスターⅡ	—	6,800
(96)ルーンワースⅡ・Ⅲ	☆ TEL	—
(97)レジオナルパワー	各 7,500	—
(98)ロードモナーク	☆ 7,800	—
(99)ワールドコート	—	6,600
(100)ワールドスタジアム	—	6,600

アダルトソフト

商品名	98価格	68価格
(101)あかずきんちゃん	☆ 4,100	—
(102)あぶないてんぐ伝説	4,800	—
(103)アウトサイドストーリー	2,800	2,800
(104)アズユーライク	5,100	—
(105)アリスの館	3,000	3,000
(106)イルミナ!	☆ 5,000	—
(107)うろつき童子	5,400	5,400
(108)ウエディングラブソディー	5,100	—
(109)ウオーターフロントA・D・V	3,200	—
(110)宇宙かけるビジネスマン	5,100	5,100
(111)SAP特殊行動警察	☆ 5,100	5,100
(112)X指定	5,000	—
(113)エクスタリアン	5,000	5,000
(114)帰り道は危険がいっぱい	6,000	6,000
(115)ガールズパラダイス	6,000	6,000
(116)学園都市Z	☆ TEL	—
(117)CAL	☆ 5,200	☆ 5,200
(118)CALⅡ	☆ 6,100	☆ TEL
(119)CALⅢ	☆ TEL	—
(120)Caroll	5,800	—
(121)きゃんきゃんバニー	4,500	4,500
(122)きゃんきゃんバニースペリオール	5,000	5,000
(123)キサナ	5,000	5,000
(124)今日もキャンバス花乱満	☆ 5,500	—
(125)クリスタルドリームⅡ	6,000	—
(126)グラムキャッツ	5,900	—
(127)ごくらく天国	6,500	6,500
(128)Thanatos	☆ —	☆ TEL
(129)サイレントメビウス	11,000	—
(130)雀ボーグすずめ	6,000	—
(131)麻雀クリニック増刊号	☆ 7,500	—
(132)Jane	5,800	—
(133)SLOPE	5,700	—
(134)スーパーバトルスキンパニック	☆ TEL	—
(135)ストロベリー大戦略	5,100	5,100
(136)コンピュータの卵	5,500	—
(137)世界でいちばん君が好き	4,400	4,400
(138)ソープランドストーリーⅡ	☆ TEL	—
(139)ダンジョンバスター	5,300	—
(140)DE・JA	5,000	5,000
(141)DESSART	5,100	—
(142)DISMIX年末号	☆ 2,800	—
(143)天使たちの午後Ⅲ番外編	6,600	—
(144)天使たちの午後Ⅳゆうこ	TEL	TEL
(145)DPS	5,100	5,100
(146)DPS SG	5,100	5,100
(147)DPS SGシナリオ集	☆ 5,100	5,100
(148)電脳学園Ⅰ Ver２	☆ 6,600	—
(149)電脳学園Ⅱ	6,600	—
(150)電脳学園Ⅲ	6,600	—
(151)ときめき美少女	☆ TEL	—
(152)トリロジー	5,000	—
(153)トワイライトゾーン	6,000	6,000
(154)闘神都市	5,100	5,100
(155)DRAGON KNIGHT	5,100	5,100
(156)DRAGON KNIGHTⅡ	5,700	☆ 5,700
(157)どきどきカードリーグ	4,600	4,600
(158)ドラゴンアイズ	☆ 5,100	—
(159)Nicol	5,800	—
(160)はっちゃけあやよさんⅠ・Ⅱ	各 2,800	各 2,800
(161)晴のちおおさわぎ	4,400	—
(162)BEAST	5,700	☆ 5,700
(163)PUREⅠ・Ⅱ	各 5,100	—
(164)Pinky1・2・3	5,800	5,800
(165)G戦略	5,800	—
(166)スクールうぉーずⅠ・Ⅱ	5,800	—
(167)びんきいぼんきい1・2・3	各 4,500	各 4,000
(168)ピアス	5,000	5,000
(169)ピンクショックバイレーツ1・2・3	3,000	—
(170)ピンクソックス1・2・3・4	各 2,200	—
(171)ファーラの時結界	☆ 7,500	—
(172)ぷりんぐあっぷ	7,300	—
(173)プランマーカー	☆ TEL	☆ TEL
(174)プリンセスメーカー	☆ TEL	—
(175)べろんちょ温泉旅行	☆ 5,100	—
(176)べろんちょ身体検査	5,100	—
(177)FOXY	5,100	—
(178)FOXYⅡ	☆ TEL	—
(179)ボッキー	6,200	—
(180)ボッキーⅡ	☆ —	—
(181)星の砂物語	☆ 5,300	☆ 5,300
(182)煩悩予備校	5,700	5,700
(183)麻雀クリニック	5,800	—
(184)満開電飾	6,700	—
(185)メタルオレンジ	☆ 6,000	☆ 6,000
(186)メルヘンパラダイス	5,200	5,200
(187)優子物語	7,500	—
(188)Yoko	5,800	—
(189)妖獄クラブ	5,400	5,400
(190)陽炎迷宮	7,300	—
(191)RANCEⅠ	5,100	5,100
(192)RANCEⅡ	5,100	5,100
(193)らんらん狂走曲	6,000	—
(194)ライム	5,500	—
(195)リップスティックA・D・V	5,000	5,000
(196)リップスティックA・D・V２	5,200	5,200
(197)ルージュⅠ・Ⅱ	各 5,200	各 5,200
(198)RAY GUN	5,000	5,000
(199)REVI EW	6,000	—
(200)私をゴルフに連れてって	☆ 5,800	—

激安ハード

パソコン

CZ623C-TN（モニターとセットで）	特別価格
CZ604C-TN（モニターとセットで）	特別価格
PC-9801DA2	318,000
PC-9801DA/U2	312,000
PC-9801DS2	250,000
PC-9801DS/U2	250,000
PC-9801DX2	205,000
PC-9801DX/U2	205,000

ディスプレイ

CZ613D TN	特別価格
CZ605D TN	特別価格
CU14KD	特別価格
CU14FD	特別価格
PC KD881	83,000
PC KD882	61,800

MIDIシンセサイザー

CZ68M1	特別価格
ミュージ郎	129,800
ミュージ郎Jr	85,000
ミュージ郎ボード	TEL
PC200	31,000
CM64	110,000
CM32L	59,000
CM32P	61,200

サウンドボード

サウンドオーケストラVS	28,800
サウンドオーケストラLS	24,000
SS-10	13,000



まずお電話で在庫をおたしかめ下さい。

お申し込みの場合は――――

●注文書に必要事項をご記入の上、品物代金と一緒に現金書留でお送り下さい。
●郵便振替もOKです。
●メディアを必ず指定して下さい。
●商品代金は、全て消費税を含んでおります。

阪神商会

通販専用 ☎ 06(643)2131

木曜日 定休
営業時間 11時～6時

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9日本橋会館4F FAX.06(634)2902

※1 注文書には必ず住所、郵便番号、氏名、電話番号、注文品の品名、数量、単価を書いて下さい。
※2 振込手数料は必ずお客様負担でお願いします。

銀行口座　三和銀行　恵美須支店　普通237942　阪神商会
振替口座　大阪3-21944　阪神商会　浪速日本橋東

※ディスケット、サプライ用品なども取扱っておりますので一緒にお申込みになるとお得です。送料は北海道、沖縄、離島を除き2本迄一律700円です。

大募集！少年誌初の快挙!!

大賞賞金200万円

TOKUMA コミック大賞!!



大賞	1名
賞金200万円 ＋	賞状 記念品
入選	2名
賞金各100万円 ＋	賞状 記念品
佳作	5名
賞金各20万円 ＋	賞状 記念品

☆奨学金制度 ☆即決月間賞

ストーリー部門
アクション、SF、学園、スポーツものなどどんなジャンルでも可。キミの熱い想いをマンガで表現してみろ!!

ギャグ部門（4コマ大歓迎）
爆笑、不条理、ほのぼの、パロディなど、人生を笑いにかえてしまえ!!　4コマもドシドシ送ってくれよな!!

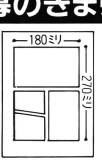
月刊少年キャプテン

毎月26日発売
定価380円（税込）

選考委員
新谷かおる先生/ゆうきまさみ先生
島本和彦先生/高屋良樹先生
小林よしのり先生（順不同）

応募のきまり

★プロ・アマを問いません。（他の新人賞で受賞された方でもかまいません。）
★原稿サイズは右図の通り。タイトルやネーム（セリフ）は鉛筆で書き、原稿には通し番号を!! 薄墨不可!!
★ストーリー部門は24ページまたは32ページ、ギャグ部門は16ページ、4コマなどのコママンガは10本まとめたもので未発表作品にかぎります。
★最終ページの裏に〈住所〉〈氏名〉〈ペンネーム〉〈性別〉〈年齢〉〈電話番号〉〈職業〉を明記。



★原稿返却を希望する人は、あて名を書き切手を、貼った返信用封筒を同封すること。同封されていない場合は編集部で処分いたします。
★あて先は——
〒105-55東京都港区新橋4-10-1
徳間書店　月刊少年キャプテン編集部
第1回「TOKUMAコミック大賞」各部門まで
★選考結果については、月刊少年キャプテン'92・1月号（'91・11/26発売）誌上で発表します。

★なお、受賞作品の出版権、上映・上演権、映像化権などの諸権利は、徳間書店に帰属するものとします。

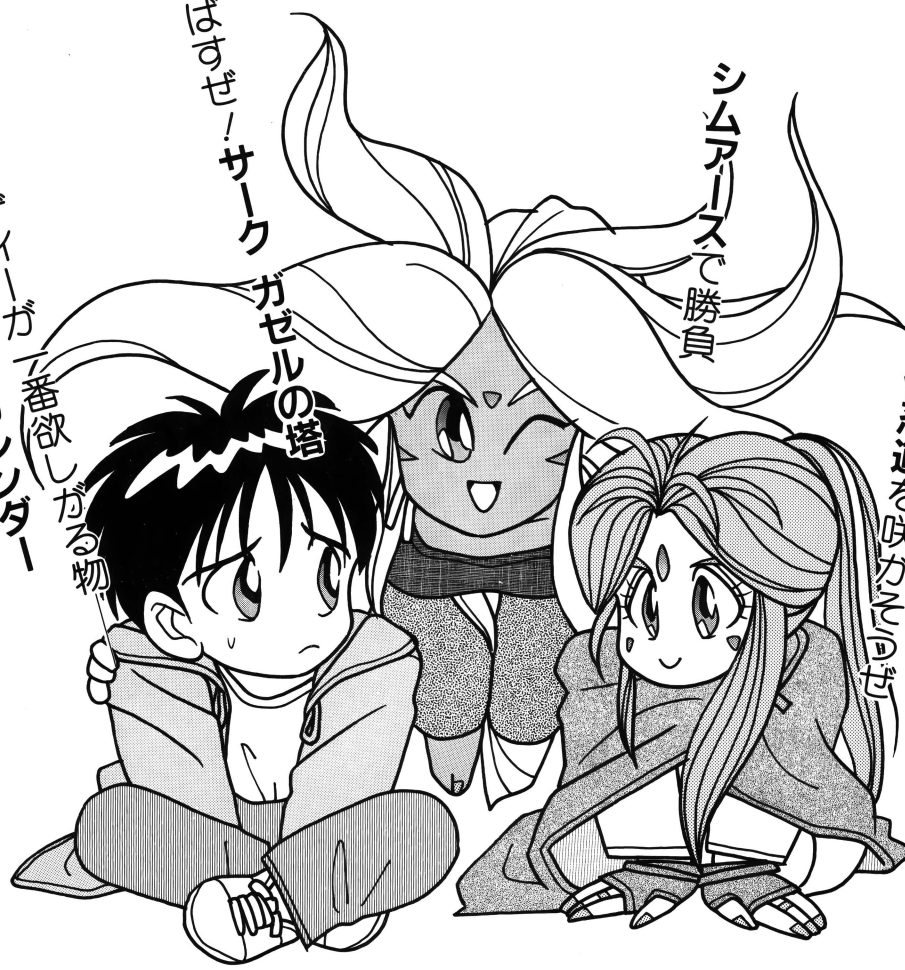
◉第1回しめきりは平成3年8月31日（当日消印有効）

徳間書店

SD次号予告

人気コミックシリーズ②

ああっテクノさまっ



※内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。

テクノポリス7月号は6月8日発売です！



編集部員の休憩室

●今年の初めに決心した、憧れの9時5時OL編集者。でも現実は恰好ばっかで、スーツで一週間徹夜する始末。M.C.ハマーもユーミンのチケットも紙キレになってしまいました。気候もいいし、そろそろ旅に出ようかな？（みぽりん）

●これは言ってはいけないことだろうが最近みぽりんは麻布おっと言ってしまうところだった実はHENOは吉田あぶないあぶないでもホントはFINが……（やぱり言えない小心者のペー）

●「今を生きる」という映画をビデオで観た。今の自分の生き方と共通するビジョンが映し出され、共感すると共に感動をした。超オススメの一本である。（I.N.169☆★ふぢも★☆）

●4／7にFISCOへレースを観に行った。しかし、雨と霧のためメインレースは延期に。だが、そのレースは同じ券で6月にタダで観られる。うーん得したのか、損したのか？（YAMA）

●新人が3人も増えたので、編集部がセマい！机の数が足りなくて、「誰かをミカン箱送りにしよう」というブッソウな話まで出る今日このごろです。（もっと広い所に行きたい♡ぱばば）

●最近、編集後記の内容チェックが厳しくて、うかつなことが書けない。先月なんか、みこしばくんが3回も書き直しをさせられていた。落ちのないものはダメなんて……まさに私の編集後記!?（暴飲暴食で太ったChikagon）

●某社のぬいぐるみつかまえマシーンは100円で2〜3回が普通なのだが、ア○パンマンシリーズがたくさん入っているヤツは100円で1回しか出来ないので困るぞ。（ぎゃーす技の1号）

●編集後記の中に必ずコミックネタを入れるのが密かな楽しみ。そこでクイズ。'90年12月号〜先月号の後記の元ネタは何でしょう？（正解者には何かプレゼントがあるかもよFIN）

●もっと♡なグラフィックを載せてください！というハガキが編集部にた〜くさん届きますがまだ警察の人の世話になりたくないので、読者のみんな、許してね♡（みこしばくん）

●個人的にX68Kのユーザー（CZ-600Cのオフィスグレー）なので、新機種の情報にはちょっと敏感だったりします。今年で4年目となったX68Kは16メガヘルツになったけど5年目の来年はやっぱり…かな？（がんばれX68K!! うんず）

●この前、岡山県に行った時に、「あめ湯」という飲料水を発見した。凄い美味だった（恐）。美味なので思わず、おみやげに買ったぞ。さて誰にあげようかな。ふふふ（新人のねいム）

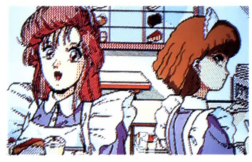
●どーも、新人のKENです。ことし晴れて社会人になった18才！　編集部では最年少。ところでわたしは編集部の某先輩に後ろ姿が似ているそうだが、その真意は!?（KEN）

●今月から新人が3人やってきて、ますますにぎやかな編集部。でもって、長い間いっしょに仕事をしてきたあそPが、めでたく就職が決まり、今月いっぱいということに……。なんとも複雑な心境……。（増刊どころでないHENO）

●てな訳で、ほぼ2年間も世話になったこの編集部を去ることになった。思えば今までいろんなことがあった。あんなことやこんなこと、とてもここじゃ一書けないや（命がおしいあそP）

●今月の編集後記の各人分の量が多いのは（ひであき）くんが無事学校を卒業し、編集部のアルバイトから巣立っていったからです。今月はさらに（あそP）くんが去っていきます。でも新人が3名入ったので、来月はまた行数が少なくなってしまいそうです。（ジャマ森）

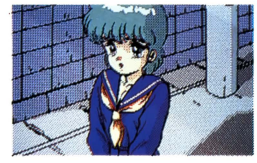












天使たちの午後 番外III

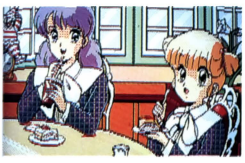
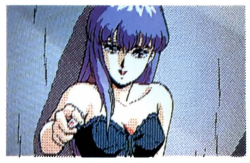
ジャストがお贈りする 美少女ソフトの決定版

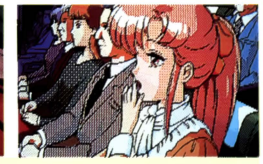
好評発売中

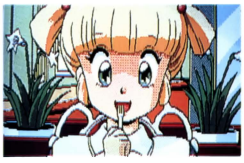
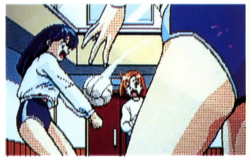


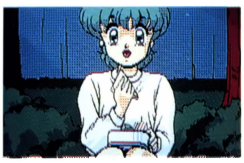
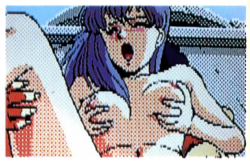

■対応機種
・X68000(5"2HD)
・PC-9801VM以降
(5"2HD、3.5"2HD)
・PC-8801SR以降(5"2D)
・MSX2(3.5"2DD)
・J31(3.5"2HD)
■定価：各8,800円



天使たちの午後IV

ゆう子

■対応機種
・X68000(5"2HD)
・PC-9801VM以降
(5"2HD、3.5"2HD)
・PC-8801SR以降(5"2D)
・MSX2(3.5"2DD)
・J31(3.5"2HD)
■定価：各8,800円



全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 普 5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！

製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社 ジャスト JAST
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(3706)9766 FAX 03(3706)9761

テクノポリス
平成3年6月15日発行 第10巻第6号（通巻106号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森尚
発売 株式会社徳間書店
徳間書店インターメディア株式会社
〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
☎03（3434）3331）1623（代）
2721（直）
定価六九〇円（本体六七〇円）

画 美樹本 晴彦

TACTICAL OPERATION

MOBILE SUIT
GUNDAM

©創通エージェンシー・サンライス

●増援出来るユニットの数が、両軍合わせて100に！
●マップサイズが64×64に拡大、ZOCルールの追加。
●移動時に味方ユニットは、飛び越し可能。
●地形効果による戦闘時の防御力の設定。
●ターンの初めに増援出来るユニットを、スロットマシーンでプレイヤーが選択。

絶賛発売中
PC8801 SR以降
PC9801 DO・DO
（88モード対応）
ディスク3枚組
9800円（税別）

■電話・FAXにて注文受付中！ユーザー対応TEL03（3924）5435 受付：月曜日～金曜日AM9：00～PM5：00 FAX03（3978）3498でを受け付けております。
住所・氏名・電話番号・メディアをはっきりとおっしゃって下さい。

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号
Family Soft

©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷／凸版印刷 Printed in Japan
雑誌 06449-6