平成3年5月15日発行（毎月1回15日発行）第10巻第5号（通巻105号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

テクノポリス

パソコンゲーム♥プレイングマガジン
1991
5

ゲーミングワールド
プリンセスメーカー
アルシャーク
戦極
ルーンワース2
轟大東亜黙示録

特別付録
ポッキーときめき絵本

攻略ファイト！
ロードモナーク
マスターオブモンスターズII

レモンちっくWORLD
CAL／星の砂物語

特集！
ソフトの価格はなぜ
9800円なのか!?

特別付録 ポッキーときめき絵本
攻略ファイト！ ロードモナーク

徳間書店

5
MAY
特別定価580YEN

ロードモナーク開発コンセプト

新鮮な感じがする

◆複雑で面倒なルールはいらない

◆目的達成の時間が適度でしかも目的が明確

◆展開がスピーディで単調にならずしかもコンピュータの思考は単純でない

◆社会背景や変な理屈はいらない

◆コンストラクション機能によるユーザー参加型無限自己増殖システムとする

◆既存のジャンルにあてはまらないユニークなもの

◆「何をどうするとどうなるか」という原因と結果がはっきりしていて乱数は使わない

◆リアルタイムで実行でき、ターン制ではない

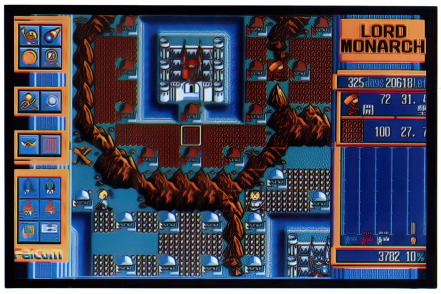
◆歴史だとか時代背景はいらない

◆視覚的に展開が感じられ飽きない

◆テクニックを使って効率よく、またのんびりと自分の好きに、など幾通りもの楽しみ方ができる

◆自分なりの方法論が見つけられる

◆人によって無限の解法があり同じ人が繰り返しても全く同じにならない



新・発・売

PC-9801VM/UV以降
PC-286/386
5",3.5" 2HD×2 ¥9,800

オプション：＊バスマウス対応
＊サウンドボード(PC-9801-26K)、ジョイスティック対応
＊液晶ディスプレイ対応(8階調表示白黒液晶ディスプレイ専用モード付)
＊I/Oバンク方式増設RAMボード対応
＊NEC純正EMSボード(PC-9801-53)対応
＊RAMドライブ対応
＊マップエディター機能付

注　　意：◆要RAM640KB。
◆PC-9801-26K以外のサウンドボードには対応していません。
◆PC-9801VM2/VM4/VFは、16色ボード(PC-9801-24)が必要です。
◆EMSボードを使用の場合でも、FM音源機能を利用できます。
◆アナログディスプレイまたは8階調表示液晶ディスプレイが必要です。
デジタルディスプレイには対応していません。
◆PC-9801/E/F/M/U/XA/LT/HAでは動作しません。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-14 TEL.0425(27)6501

LORD MONARCH

Falcom 10th Anniversary Works



ファルコム10周年記念作品

ロードモナーク

5 1991 MAY テクノポリス

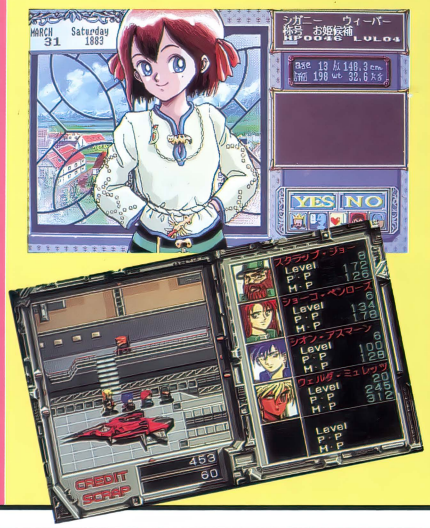
CONTENTS

注意！

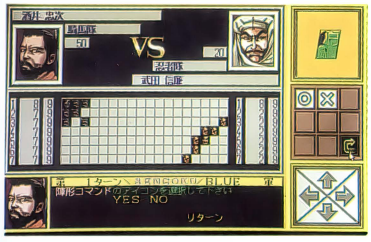
記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ

<発売>株式会社徳間書店　<編集・発行>徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／松井宗達　●スタッフ／安藤美保・大野喜英・加藤千香子　●アシスタント／麻生剛・奥村英明・北村和章・高橋知秀・藤本勝己・前田尋之・村上弘明・山崎豊一・吉野周作　●写真／河行勝美・藤英之助・浜野忠夫　●編集協力／菅原祥雅・高橋博美・武田寧・花園由宇保・星野博和・横川理彦　●表紙イラスト／いのまたむつみ　●表紙セルワーク／スタジオK　●表紙背景／かぶとむし工房　●イラスト／上野健司・中沢数宣・幻超二　●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド　●デザイン／株式会社マッシュアイランド・Zero　●フィニッシュデザイン／（株）創文新社・（株）バンアート・（株）ミズホアド・あくせす　●印刷／凸版印刷株式会社　※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます
◎徳間書店インターメディア　1991

新作ソフトを
まとめてチェック！
ゲーミングワールド ……6



プリンセスメーカー ……8
アルシャーク ……11
戦極システム&戦国武将編Vol.1 ……14
轟大東亜黙示録 ……16
ルーンワース2 ……18
マーブルマッドネス／サブナック／アクティー／コンピューターの卵／ディスクステーション♯23／ディスクステーション98 EX1号／シグナトリー ……20〜26



Soft Flash ……27
ただ今移植進行中!! ……34
新作ソフト発売予定表 ……37
ゲームソフト売れ行きBEST10 ……40

とじこみ付録 **特製フロッピーシール** ……35
新作ゲームソフトレビュー **ゲームジョッキー『ノスタルジア』** by 矢野健太郎 ……41
THE RETURN OF **OOPS!ウィザードリィ** ……50
アンケートプレゼント ……52

人気ゲームを徹底分析！
攻略ファイト! ……55

マスター オブ モンスターズII ……55
ロードモナーク ……58

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部までお願いします。



Cover Story

神々の心臓 ～第5話～

花園　由宇保

ひと月後、
ラナとパドは
死の灰が累々と
堆積する
白い谷に入った。
それは
古の戦火の名残。
機械Dは
山頂の廃虚で
ひっそりと
生きていた。
「遺伝子に
刻印された
欲望の因子を
消し去ることは
できない。
人間は
自ら滅亡を
選択したのだ。
いまさら
神に会ったとて
何になろう」
Dは言った。
「ならば何故
自然の壊滅にまで
目を瞑る。
たとえそれが
人間の愚かさに
起因するとしても、
創造主たる神々は
救う義務があろう。
真意を問いたい」
ラナは鍵を手にし、
パドとともに
レリアのもとへ
急いだ。

（つづく）

めざせ！グラフィッカー……62
第6回C.G.ぬり絵コンテスト第3期発表……64



美少女ソフトコレクション
レモンちっくWORLD……71

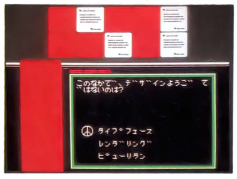
CAL2／ピーチアップ総集編／学園都市Z／すとりっぷ・ルーレット…76～79
今月の1本！ PART1 CAL……72　PART2 星の砂物語……74
レモンflash……80

特別付録 ポッキーときめき絵本

同人ソフトのことならなんでもおまかせ！
Dō-Jinファン……99



冬コミ&投稿の同人ソフト
読者と編集部が選んだゲーム9本……100



SUPER YAKYU-KEN1／Dungeon Striker／ユーコニスの森で…～第1部～／SWEET EMOTION／美少女スカートめくり神経衰弱 Vol.1／White Candy／Clipping Point／GRIFFON／孤高の鷹

Dō-Jin横丁……107
世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク……108
短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?……112

特集!! ソフトの価格はなぜ9800円なのか!?……117

いろんな情報満載の新コーナー！ The インフォメーションプラザ……123

カラー版テクポリくらぶII……128　テクポリくらぶII……131
編集部員の休憩室……146

●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です　●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベシックは任天堂の商標です　●MSXマークはアスキーの登録商標です　●MS-DOSはマイクロソフトの商標です

新作ソフトをド〜ンと

GAMING

ゲーミング



イラスト／中沢数宣

まとめてチェック!!
WORLD
ワールド

あまりにゲームがたくさんあるので、今月からトビラが2ページになりました。写真&ゲームのページ数も入って見やすくなったでしょ？　そろそろ新作が増えてくる時期だし、ジャンルもさまざま、よりどりみどり。とはいっても8ビット機用ゲームの衰退は確実に進んでいるようで……。

新作ゲーム全12本!



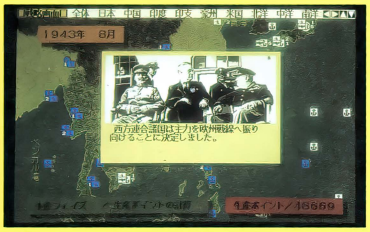
プリンセスメーカー ——— P.8



アルシャーク ——— P.11



戦極システム&戦国武将編Vol.1 ——— P.14



轟大東亜黙示録 ——— P.16



ルーンワース2 ——— P.18

マーブルマッドネス ——— P.20
サブナック ——— P.21
アクティー ——— P.22
コンピューターの卵 ——— P.23
ディスクステーション#23 ——— P.24
ディスクステーション98 EX1号 ——— P.25
シグナトリー ——— P.26

●Soft Flash ——— P.27
パロディウスだ！／ヴェイン ドリーム／スコルピウス／The Tower of Gazzel／プロヴィデンツァ／AD&D®カース・オブ・アジュア・ボンド／クエストフォーグローリィ／クリスタル チェイサー／AIZA／eXOn／Orgel
●ただ今移植進行中!! ——— P.34
●新作ソフト発売予定表 ——— P.37
●ゲームソフト売れ行きBEST 10 ——— P.40

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.52を見てください。

もしも、こんな娘が自分の娘だったら？

プリンセスメーカー

アンケートはがきの「特集してほしいゲーム」で、ダントツの人気の『プリンセスメーカー』。グラフィックの美しさには定評があるガイナックスの新作ということで、みんなが注目するこの春の目玉ゲームだ。そんなわけで、監督自身が手掛けた原画の数々もまじえて紹介しよう！

PC-9801シリーズ｜3.5・5HD｜1万4800円
■発売元／ガイナックス
■発売日／4月26日

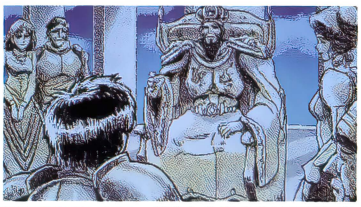
※アナログディスプレイが必要です
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

異色の子育てSLG！君は父親を体験？

平和な王国に突如として襲いかかる魔性の軍勢。魔王に率いられた軍勢は、王帥の軍をことごとく打ち破っていった。そんなとき1人の勇者が立ち上がる。勇者は7つの砦と4つの城を取り戻し、12の魔将を斬って勇名をとどろかせた。勇者の活躍に恐れをなした魔王は国外へ逃亡し、王国は救われた。王は勇者に恩賞と大将軍の位をあたえることにした。しかし、勇者はそれを戦災孤児たちのために役立てて欲しいと、恩賞を辞退し、自らも1人の少女を引き取って、ひっそりと暮らすことにした。

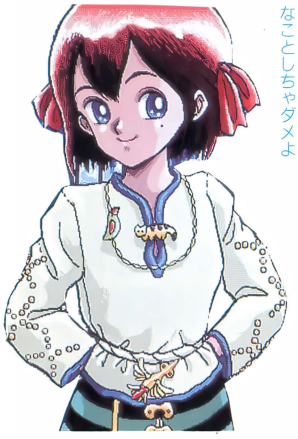


✪強大な力に操られた3000匹の魔性の軍団。王国の危機を救うために、単身立ち向かうキミ。まるでRPGのノリそのままのシーンだ



✪魔王を追い払い、凱旋した主人公は王様に謁見する。しかし、恩賞も大将軍の位も辞退したいと申し出る

とまあ、なかなかシリアスな話しだが、これが『プリンセスメーカー』のオープニング・ストーリーだ。キミはこの元勇者となり、1人の少女を育てることになる。少女の夢はなんと「王子さまのお嫁さん」。ずいぶん身のほど知らずの夢のような気もするが、かわいい娘のため、できることなら叶えてやりたいと思うのが親心。というわけで、花嫁修行ならぬ、お妃さま修行の始まりというわけだ。キミは娘をステキなレディに育てることができるか!?



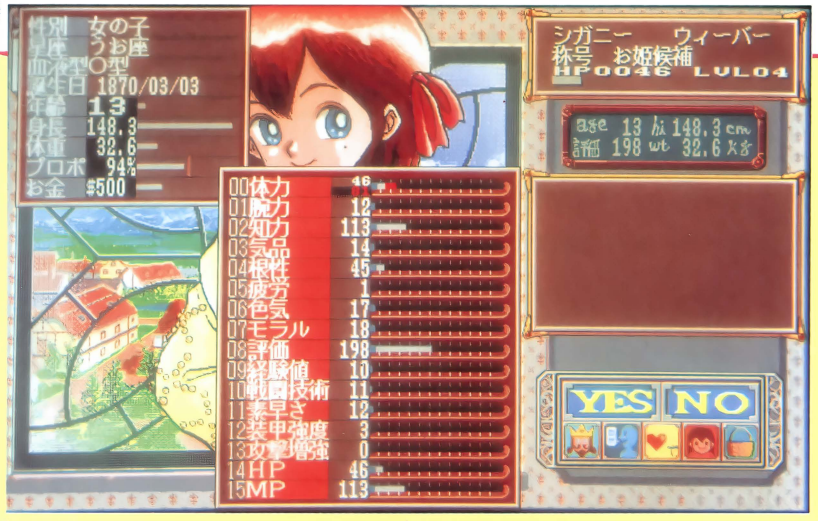
✪キミが育てる女のコが、この娘。左目の下のホクロが、チャームポイントかな？いくらカワイイからって、ヘンなことしちゃダメよ







✪武者修行のために街の外へ出ると、モンスターやライバルたちがいっぱい。戦って戦闘技術を向上させよう



女のコのすべてを大公開だ！

見よっ！　このパラメータの数々。これらの数値のひとつひとつが、娘の将来に影響をあたえるわけだ。10歳の春から18歳の正月までの教育で、この娘の将来が決まってしまうのだから、責任はとっても重大だぞ。娘のパラメータで、自由に決められるのは名前だけで、誕生日や血液型は変えられない。それ以外の数値はキミの教育次第というわけだ。さて、キミはどういう教育をするかな。はたして、キミの愛娘はプリンセスになれるかな？

監督みずからが描きあげた原画の数々

さて、この『プリンセスメーカー』、はっきりいって、前評判がとても高い。この春に発売されるソフトの中で、注目度No.1といってもいいと思う。その人気の秘密は子育てSLGという発想の意外さと『サイレントメビウス』でその実力を見せたガイナックスのグラフィックの水準の高さによるものだろう。先月号を見た人なら知っていると思うが、『サイレントメビウス』は本紙で行われた'90年パソコンゲーム大賞において、2位以下を大きく引き離してベストグラフィック賞部門を受賞したほどのゲームなのだ。これでは『プリンセスメーカー』のグラフィックに期待するなというほうがムリというものかもしれない。

というわけで、このページでは監督の赤井孝美氏が、自ら手掛けた数々の原画を集めてみた。赤井氏のことは『電脳学園Ⅰ』のグラフィックで、知っている人も多いと思う。今回のグラフィックに関しても、できあがったC.G.の1枚1枚に入念なチェックをしているらしいから、おそらく期待を裏切らない出来に仕上がっていると思うので、とっても楽しみ！



◎冬のバカンスを満喫するところ。バカンスのグラフィックは春夏秋冬すべて違うグラフィックが用意されている

表情の変化にも注目！



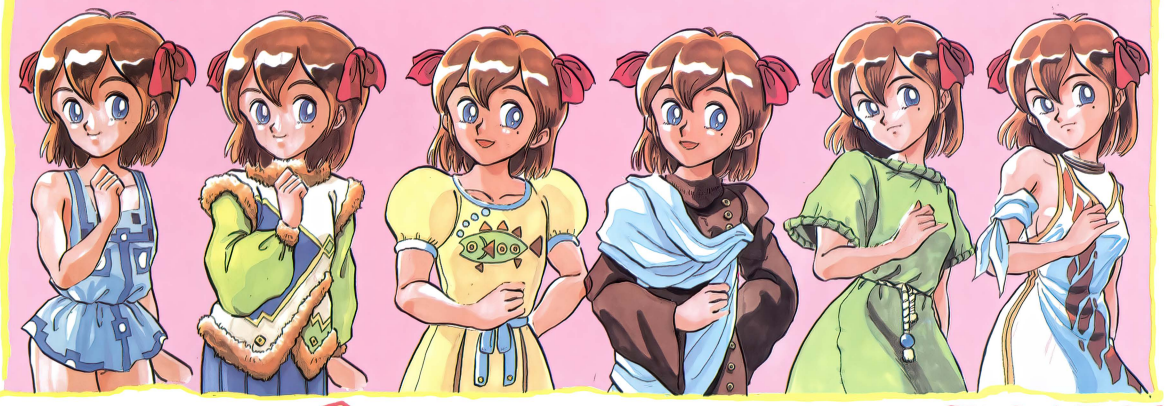
◎12歳くらいかな？あどけなさの残る笑顔が、とってもプリティー♡



◎恥じらいの表情がなんともかわいい。娘ももう17歳。そろそろお年ごろです

着たきりスズメなんて許せない

ということを思っているかどうかは分からないが、とにかく服装や、表情のバリエーションが多いのは事実。季節や年齢によって、グラフィックがどんどん変わるのだから、まさに圧巻としかいいようがない。ここに載せたのは、本当に一部だけなのだ。



●体力
戦闘モードではHPになる。病気にかかると下がってしまうので、体には気をつけよう。

●腕力
戦闘モードでの打撃力に影響する。武者修行や力を使うバイトなどで上昇。

●知力
これが低いと魔法が習得できない。学問やある種のバイトで上昇（代筆屋とかネ）。

●気品
お姫様なら当然、これは必要。言葉使い、ミスコン、王との謁見などに影響する。

●根性
すべての数値に影響をあたえる重要な数値。やはり、努力と根性は大切なのだ。

●疲労
これも、あらゆる行動に影響する。高くなると病気にかかりやすくなるので、注意。

●色気
この数値が上がりすぎると……。ウーム、娘の将来が予測できてしまう。

●モラル
アルバイトと休息で変化する。低くなると非行化の危険が……。

●評価
現在の得点。体力、腕力、知力、気品、根性、色気、モラルの合計＋αで決まる。

●経験値
経験値がたまるとレベルアップ。レベルアップで、戦闘技術、素早さが上昇する。

●戦闘技術
戦闘モードでの命中率、回避率など、戦闘の全般に影響をあたえる数値。

●素早さ
戦闘モードでのイニシアティブに影響する。この数値で先手、後手が決まる。

●装甲強度
ダメージにマイナスの修正を加える。でも、肌が固くなるわけではない（と思う）。

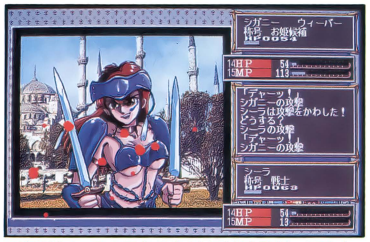
●身長、体重
身長と体重は健康のバロメータ。当然、プロポーションの数値に影響をあたえる。

●プロポーション
100%が理想的な数値。身長と体重には常に気を配っておこう。

娘とすごす8年間、君ならどうする

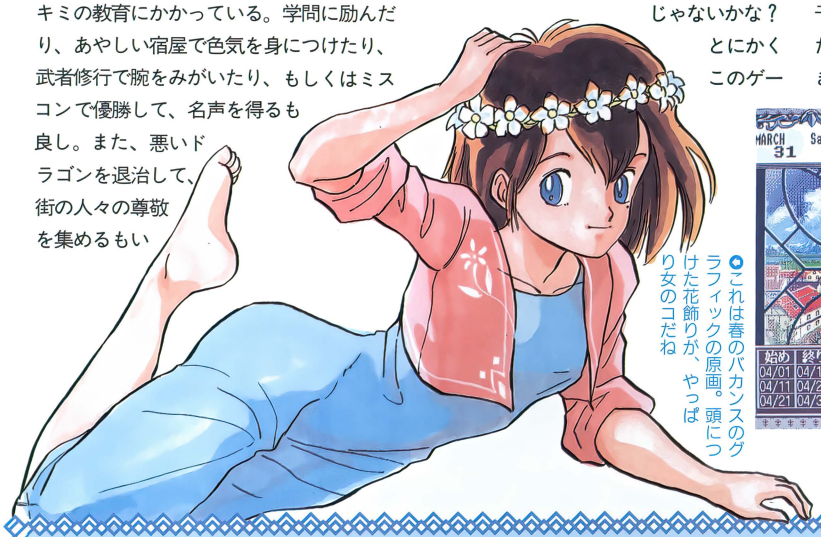
娘の夢は「王子さまのお嫁さん」。そうと決まれば、あとは目標目指してまっしぐら。王子さまと結婚するなんて、なみの努力じゃとてもムリ。なんてったって、相手は王子さまなんだから、言い寄る女性は数知れず。ライバルたちを蹴散らして、王子さまのハートを射止めるためには、とにかく努力と根性しかない。鉄ゲタ履いて特訓するぐらいの気がまえを持ってがんばろう（そんなことばかりしていると、気品と色気の数値がボロボロになってしまうような気もするが……）。

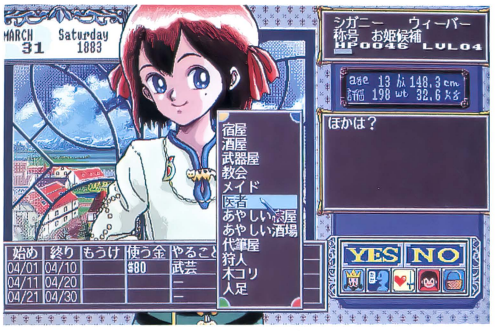
とにかく、娘が王子さまに気に入られるほどのステキなレディになれるかどうかは、キミの教育にかかっている。学問に励んだり、あやしい宿屋で色気を身につけたり、武者修行で腕をみがいたり、もしくはミスコンで優勝して、名声を得るも良し。また、悪いドラゴンを退治して、街の人々の尊敬を集めるもいいだろう（王妃さまがドラゴン・スレイヤーというのもスゴイ気もするが）。そんなこんなで、ときには楽しく、ときには嬉しく、また、ときには悲しい時間が過ぎていくんじゃないかな？　とにかくこのゲームは、まだ謎の部分が多い（というよりも、ゲームの仕様が決まってない部分が、結構ある）。前例がないタイプのゲームだというせいもあるが、スケールが大きすぎて、予測しきれないというのが、正直なところだ。本当にキミは父親を体験することができるかな？



◘立派なレディになるためには武芸だってたしなみます。ちなみにこの娘の名前はカンス・シーラだって（ウーン）


◘これは秋のバカンスのグラフィック。こういうグラフィックを見てると、なんとなく心が和んでくるような気がしませんか？


◘これは春のバカンスのグラフィックの原画。頭につけた花飾りが、やっぱり女のコだね

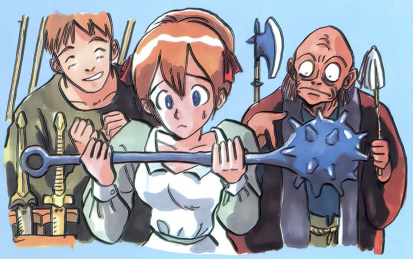


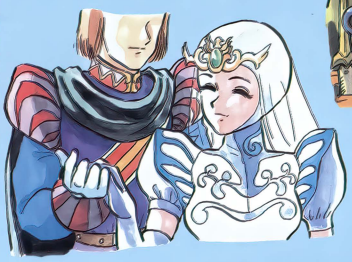
◘アルバイトをして社会勉強。でも、アルバイトによっては年齢制限がある。この世界にも青少年保護育成条例とかがあるのかな？

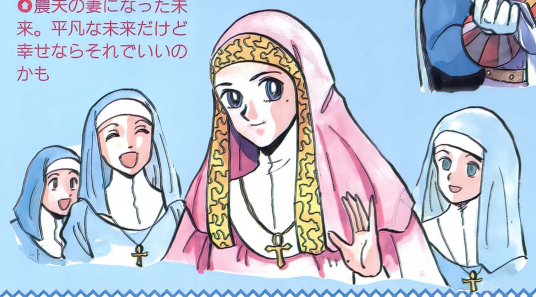
君の娘の将来の姿は？

娘の将来は全部で30通り。このほかにもサギ師、王立アカデミー総裁、錬金術師、賞金稼ぎ、旅の魔法使い、文士などもある。


◘農夫の妻になった未来。平凡な未来だけど幸せならそれでいいのかも


◘こんなハズではなかった。という感じの娘の顔がなんとも……


◘まだ、はっきりとは分からないけれど、おそらくハッピーエンドというやつでしょう


◘教会のアルバイトをやりすぎて、本物の尼僧になんて未来も


◘赤いハイヒールといえば娼婦のトレードマーク。父としては複雑な気分

待望のSF-RPG、ようやく発進か!?

アルシャーク

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
■発売元／ライトスタッフ
■発売日／5月1日

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

またまた発売日が変更になり、やっぱりライトスタッフ制作のゲーム第1弾となるSF-RPG『アルシャーク』。ファンタジーを題材としたRPGは非常に多いのだが、SFのそれは意外と少ない。というワケで担当者としても期待大なのだ。では、そのゲームシステムとゲーム序盤のストーリーを紹介しよう。

『エメ・ドラ』の流れをくむフィールド型SF-RPG

『アルシャーク』はフィールド型のSF-RPGで、システム的には『サバッシュ』や『エメラルドドラゴン』などに近いものがあり、スクロールがなめらかなトップビュー画面を採用している。プレイヤーは主人公シオン・アスマーンとなって仲間を集めてパーティを組み(最大5人)、惑星上や宇宙空間のフィールドを動きまわり、モンスターや敵を倒してレベルを上げ、町などでノンプレイヤーキャラクタと会話をして情報を得ながらゲームを進めていくのだ。重要な場面ではイベントシーンに移行して、アニメーション処理されたグラフィックがストーリーを盛り上げてくれるぞ。

グラフィックは当然アナログ(400ライン16色モード)を使用し、BGMも30曲以上ある。登場キャラクタは1000人以上、モンスターやメカも80パターン以上で、町の数は30余りもある。とにかくスケールの大きいSF-RPG、それが『アルシャーク』なのだ。

さて、次のページからゲーム序盤のストーリーを紹介してこう。



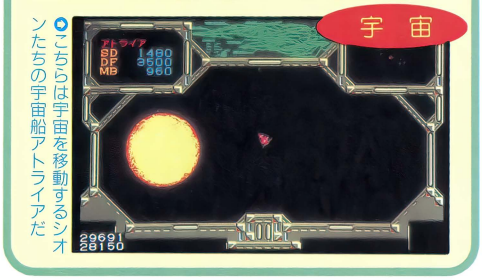
オープニングは、まるでTVアニメーション作品を見ているようだ。超カッコイイので、1度は見てみよう(燃える/)

フィールド画面

なめらかにスクロールする『アルシャーク』のフィールド画面。フィールドで敵と出会うと戦闘画面に移行する。地上では車両に乗って移動することもできるぞ。



地上を移動するパーティ。惑星によって背景が変わるぞ



こちらは宇宙を移動するシオンたちの宇宙船アトライアだ



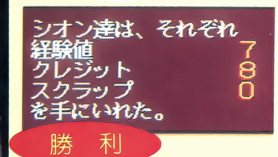
町では、このようにノンプレイヤーキャラクタと会話をして情報を集めるのだ

地上戦闘画面

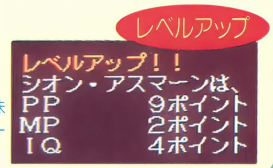
戦闘シーンでは、プレイヤーは主人公シオンのコマンドのみを入力する。ほかのキャラクタは、オートで行動してくれるのだ。



戦闘画面だ。使用する武器によって、アニメーションが変わるぞ



戦闘に勝つと、このように経験値、クレジット、スクラップが手に入る。でも無理は禁物だ

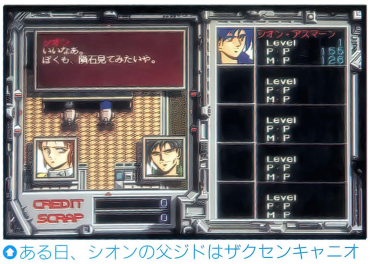


レベルアップはRPGの醍醐味だね。カルやウェルダは、ジョーにパワーアップしてもらうのだ

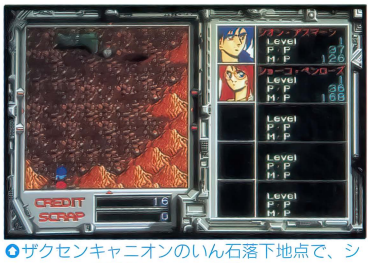
1つのいん石が少年の運命を変えた！

『アルシャーク』の舞台となるウィスペラード小宇宙は、３つの種族の人類が分割統治している。我々とほとんど同じ人類のマーズ連邦、交戦的なゾリアス帝国、平和を愛するウュリア王国の３国は、それぞれ植民を奨励していたが、辺境惑星をめぐってついに衝突した。ゾリアス帝国とウュリア王国は交戦状態に突入し、今まさにウィスペラード小宇宙はじまって以来の大宇宙戦争が起ころうとしていたのだ。

主人公のシオン・アスマーンは、マーズ連邦に属する惑星ホムにあるコスマの町で父と母と３人で暮らしていた。ある日、町の北にあるザクセンキャニオンに１つのいん石が落下した。そして、その調査をするためにシオンの父、ジドは出かけていった。好奇心旺盛なシオンと隣の家に住む幼なじみのショーコは、ハンド・ガンをこっそり持ち出して、ザクセンキャニオンに落ちたいん石を見に行くことにした。が、目的地に着いた２人は、そこで衝撃的な事件を目撃することになった。ジドとショーコの父、ペンローズ博士ほか、数人のマーズ人がゾリアス人の兵士に捕まっていたのだ。そして、逃げる機会をうかがっていたジドたちは、ついに行動を起こしたのだが……!?



ある日、シオンの父ジドはザクセンキャニオンに落ちたいん石を調査するために出かけた



ザクセンキャニオンのいん石落下地点で、シオンたちは衝撃的な事件を目撃することに……



ショーコはシオンの家の隣に住む幼なじみの女のコだ。彼女といっしょにザクセンキャニオンへ行こう。コスマの町の北にあるぞ

父さ～ん!!



ジドは死ぬ間際に「アルシャーク」という言葉を残した

CHARACTER



Name	シオン・アスマーン
Level	1
Exp	0
PP	155 / 155
MP	126 / 126
IQ	85
R_Str	138
L_Str	121
Agl	143
Dth	150
R_Arm	ノーアイテム
L_Arm	ノーアイテム
Helm	
Suit	シャツ

18歳。性格は温厚で、気の弱い面もあるが、いざというときの決断は素早い。チームのリーダーとして大きく成長していく。

Name	ショーコ・ペンローズ
Level	1
Exp	0
PP	122 / 122
MP	168 / 168
IQ	167
R_Str	88
L_Str	93
Agl	130
Dth	147
R_Arm	ノーアイテム
L_Arm	ハンドガン
Helm	ノーアイテム
Suit	シャツ

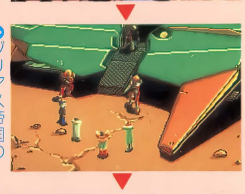
シオンのガールフレンド。18歳。マーズ連邦で5本の指に入るほどの秀才で、精神力は非常に高い。チームのアイドル的存在。

EVENT!

ザクセンキャニオン


いん石の落下地点には、ジドたち調査隊のほかに見なれない宇宙船が


岩影に隠れて様子をうかがっているシオンとショーコの2人


ゾリアス帝国の戦闘艇からジドたちとゾリアス人の兵士が降りてきた


ゾリアス兵たちの一瞬の間隙をついて指揮官に襲いかかるジドたち


ジドの強烈な一撃がゾリアス兵指揮官の額をとらえ、指揮官は倒れた


そしてショーコの父、ペンローズ博士が銃を奪おうとしたとき……

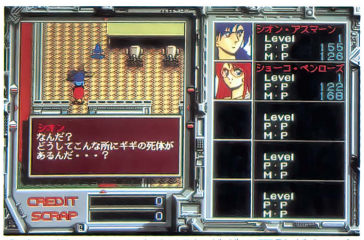

銃に触れたその瞬間、ペンローズ博士の身に異変が起きたのだ


博士の様子がおかしい。まったく別人のようになってしまった


「……殺れ！」博士の命令で銃声が鳴り響き、ジドたちは……!?

失そうした母を捜せ！

スクラップ・ジョーのところに行く前に、シオンの母、ルシアにこのことを報告するためコスマの町に戻ったシオンとショーコ。だが、母の姿はどこにも見えず、家には巨大な昆虫ギギの死骸があるだけだった。町の人に聞くと、ルシアはまるで何かにとりつかれたようにフラフラと町を出ていったらしい。留守番をしていたロボット・カルを連れてジョーのところへ向かう。ジョーは、ジドやペンローズ博士とは親友同士の間柄で、コスマの町の南西の方向にある廃棄処理場のダストに住んでいる。きっとシオンたちの力になってくれるはずだ。

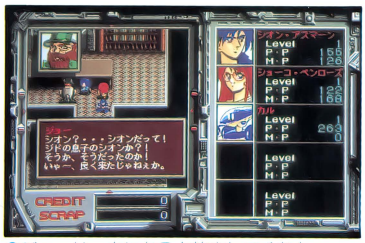


家に帰ってみるとなぜかギギの死骸があった



母さんが行方不明に／　いったい母さんの身に何が起きたのだろうか？


ハマックの町の近くにジョーは住んでいる

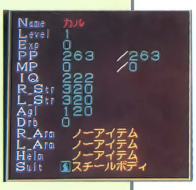


ジョーは、力になると約束してくれた

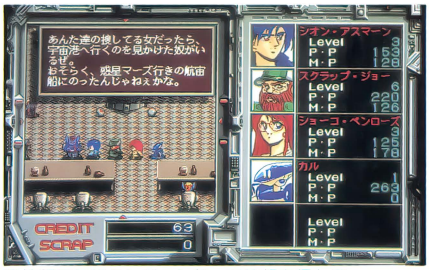
CHARACTER



カル



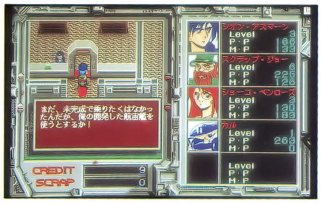
旧式の汎用家庭型学習ロボットで、シオンを幼少のころから教育してきた。シオンにとっては大切な友達の1人（?）なのだ。



情報屋に10クレジット払って情報を得たぞ

そして、宇宙へ旅立つ！

ルシアの手掛かりを得るため、スクラップ・ジョーといっしょにハマックの町の地下酒場に行き、情報屋から話を聞いた。どうやらルシアは宇宙港へ行ったようだ。しかし、宇宙港は宇宙船に乗ろうとしている人でいっぱいで、とても乗れそうもない。ジョーの作った宇宙船が廃鉱に隠してあるというので再び北へ向かった。廃鉱の奥に隠されていた宇宙船アトライアに乗り込み、宇宙に向かって飛び立った3人と1台。彼らを待ち受けているのはいったい何か？



そんなものがあるなら最初から言ってくれよお


廃鉱の中にジョーがスクラップから作り出した宇宙船は隠されているのだ

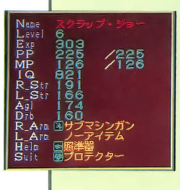


宇宙に出た彼らが最初に見たものは？

CHARACTER

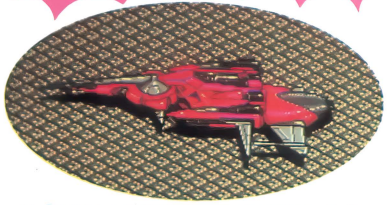
"スクラップ"ジョー・コンプスン





スクラップ同然のパーツから様々なメカを作り出すことができる天才メカニック。アトライアも彼の作品。

これが宇宙船アトライアだ！


「スクラップII世号」という名前だったが、ショーコが「アトライア」と改名した

NEXT CHARACTER・・・



VERDA MULLETS

いかなる戦いも再現できるSLG第1弾!

戦極 システム&戦国武将編Vol.1

1つのゲームシステムで、あらゆる戦いをシミュレートしてしまおうという壮大なスケールのSLG『戦極』。発売日は延びてしまったが、新しいバージョンが届いたのでさっそく紹介しよう!

※開発途中のサンプルで記事を作成し、評価できるバージョンでないため、「ゲーマーの談話室」はありません

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 価格未定 ■発売元/ライトスタッフ ■発売日/5月下旬

戦国武将編Vol.1

3月下旬に発売される予定だった『戦極』シリーズの第1弾『システム&戦国武将編Vol.Ⅰ』は、発売日が順調に(?)延びてしまったようだ。ライトスタッフのメンバーは、より良いものを送り出そうと総力を上げてがんばっているので、もうしばらく待ってあげよう。

さて、先々月号でも紹介したように『~システム&戦国武将編Vol.Ⅰ』は、戦国時代の武将同士の戦いを扱ったシミュレーションゲーム。プレイヤーは総大将として、各部隊を指揮していくのだ。今回、収録されているシナリオは20本あり、武田氏、上杉氏の戦いが中心となっている。この『~Vol.Ⅰ』はシステムディスクとデータディスクがセットになったもので、ディスク枚数は2HD7枚組になる予定。なお、このあとに発売される『ファンタジー編』や『三国志編』などのシナリオ集には、システムディスクは入っていないので注意しよう。シナリオ集は1か月に1本発売される予定になっているので、まさに「月刊戦極」(笑)というノリなのだ。



○『戦国武将編』のマップ画面。4人同時プレイもできるし、コンピュータ同士の戦いをながめていることもできるぞ

コマンドはアイコンで

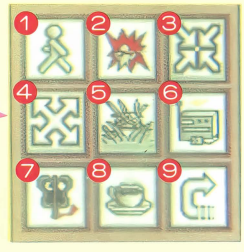
『戦極』は、当然のことながらマウスに対応している。マウスを使ったほうが断然プレイしやすいぞ。コマンドは画面右に表示されているアイコンをクリックすることで実行できるのだ。

内政コマンド

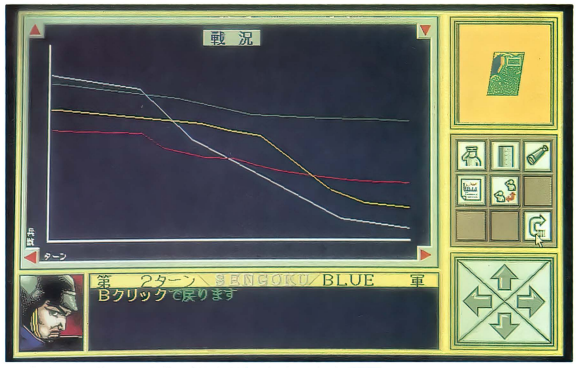


❶開発
❷製造
❸人員登用
❹褒美
❺引き抜き
❻徴収
❼終了

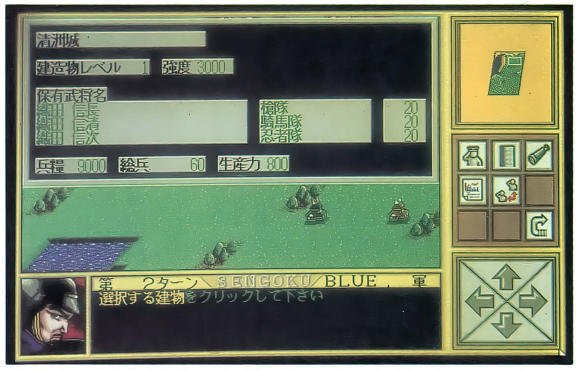
行動コマンド



❶移動
❷攻撃
❸合流
❹分散
❺潜伏
❻工作
❼出陣
❽パス
❾リターン



○今までの戦況の変化(戦力比)を表示した画面



○城のデータを表示した画面。城の中にいる武将もわかる

武将能力表

登場する武将たちのパラメータは、かなり細かく設定されている。しかも年齢によって顔のグラフィックが変化するぞ。好きな武将の能力値が気に入らなければ、自由に変更することもできる。右の4人は代表的な武将だが、製品版では数値が変わってしまうかもしれない。「対空砲撃」とか「戦車」なんていう戦国時代をテーマにしたゲームには関係ないようなパラメータもあるが、これは以後に発売される『第2次大戦編』などのシナリオ集に対応しているためだ。



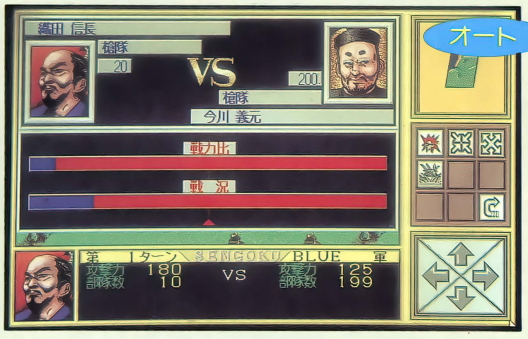
戦闘画面

この『戦極』では、基本的に敵のユニットと隣接すると戦闘を行うことができる（遠距離攻撃ができる部隊もある）。戦闘にはノーマルとオートの2つのモードがある。ノーマル・モードでは、5種類ある陣形の中から1つを選び、敵の部隊と戦わせる。またプレイヤーが独自の陣形を作ることもできるぞ。オート・モードではコンピュータが自動的に計算して戦闘結果を出してくれるのだ。



ノーマル・モード時の戦闘画面。状況によって、陣形を選ぶようにしよう。敵の裏をかくのだ

こちらはオート・モード時の戦闘画面。戦力比と戦況がグラフで表示されるのだ。勝利の女神はどちらに微笑むか？



戦国武将編 ユニットキャラクタ

◀騎馬隊



騎馬隊は移動力の高い非常に強力なユニットだ。武田騎馬軍団はあまりにも有名だね。

◀武者隊



基本的な部隊。がむしゃらに突っ込んで「猪武者」などと呼ばれないようにしよう。

▶弓隊



弓矢を武器としている部隊。この時代の遠距離攻撃の主力はコレなのだ。

▶鉄砲隊



弓隊と比べると格段に強力なユニット。織田信長にはなくてはならない部隊だろう。

▶砲撃隊



この時代の遠距離攻撃部隊としては最大のもの。特に攻城戦などで威力を発揮する。

◀槍隊



槍を持った侍で構成された部隊。同じ練度なら刀より槍を持ったヤツが強いハズ。

◀足軽隊



一番下っぱの侍が足軽。当時の戦闘の主力は彼らだ。1人1人では弱いが数で勝負。

◀僧兵隊



弁慶をイメージさせるようなグラフィックのユニット。一向宗などの主力か？

▶一揆隊



クワを持って戦う農民兵。なにか、ほのぼのとした気分になってしまう。

▶忍者隊



忍者で構成された部隊だ。しかし忍者が集団戦闘をするのだろうか？

▶城



城だ。ユニットではないが載せておいたぞ。当然、移動はしないと思う。

太平洋戦争を戦略級でシミュレート!

轟(ごう) 大東亜黙示録

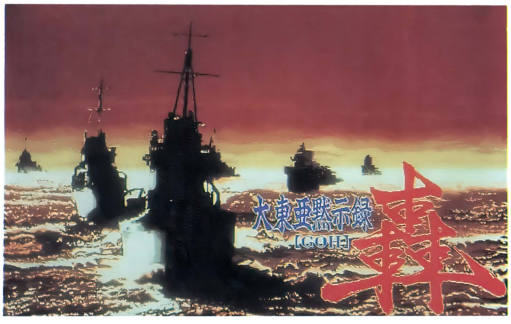
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
■発売元／ウルフ・チーム
■発売中

※アナログディスプレイが必要です
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

ウルフ・チームの新作は『斬』、『D』に続く本格派SLG第3弾！　第2次世界大戦における太平洋方面の戦いを戦略級でシミュレートした『轟』だ。ウルフ・チームが制作するSLGのグラフィックは、アナログを使用しているので、とてもキレイなのだ。では、肝心の内容はどうだろうか？

初心者にもプレイしやすくなっているSLG

『轟　大東亜黙示録』は、太平洋戦争を題材にした戦略級SLGで、プレイヤーは大日本帝国の陸軍大臣と海軍大臣、外務大臣を兼任する立場となる。そして、アメリカ、イギリス、中国、ソビエトなどの連合国軍と死力をつくして戦うのだ。

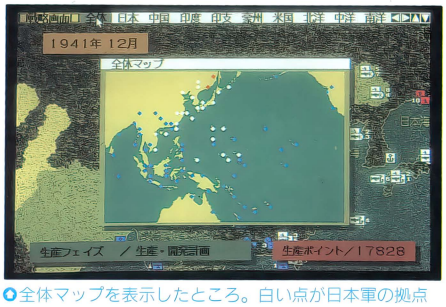


●タイトル画面。オープニングはアニメーション処理されていてカッコイイのだ

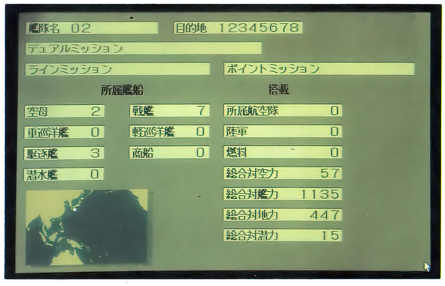
このゲームでは、各艦隊の行動に対し、2つの指示の組み合わせによって、より細かく複雑な任務を与えることができるようになっている。また、プレイヤーが戦況に応じて好きなときに連合国側と講和条約を結び、ゲームを終了させることができるようになっているというのも、なかなか新しいシステムだ。その場合、コンピュータ側もプレイヤー側と同様に戦況を判断して、自国に不利な条約は結ばないようになっているため、外交戦を楽しむこともできるぞ。ウルフ・チームのSLGではおなじみのノーライン・ヘクスを採用しているし、MIDI対応のBGMもゲームを盛り上げてくれるのだ。



●通常のマップ画面。インド洋からアメリカ西海岸までのマップを切り換えることができる



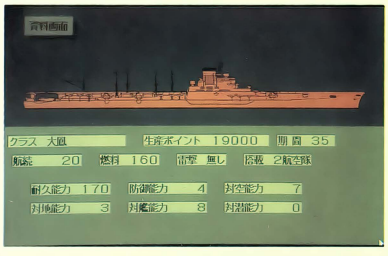
●全体マップを表示したところ。白い点が日本軍の拠点



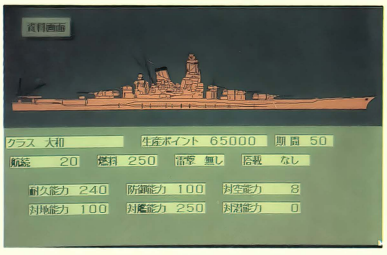
●艦隊の任務を決定する。細かい指示を出すことができる

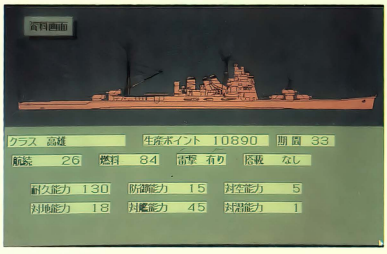
大日本帝国軍 兵器群

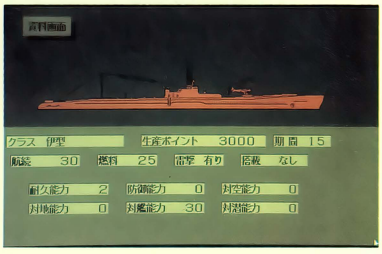
このゲームでは、完成した艦船や航空隊、陸上部隊に自分の好きな名前を付けることができる。たとえば、大和型戦艦の3番艦に「信濃」と命名したり、一式戦闘機隼の部隊に「加藤隼航空隊」という部隊名をつけたりできるのだ。





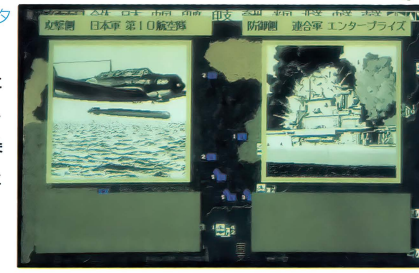




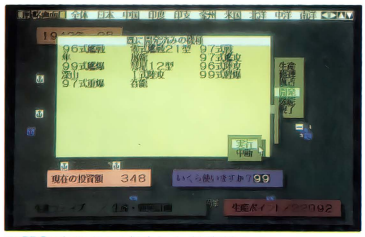


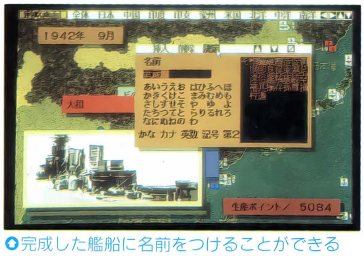
プレイヤーは陸軍大臣と海軍大臣、外務大臣を兼任

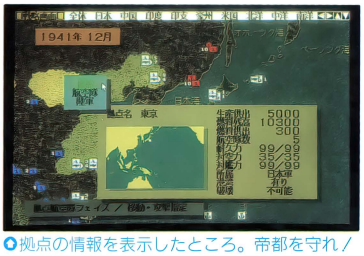
このゲームでは1か月を1ターンとしていて、1ターンは①生産フェイズ②拠点航空隊フェイズ③海軍行動フェイズ④陸軍行動フェイズ⑤海軍帰還フェイズ⑥講和条約フェイズの6つに分かれている。プレイヤーは、各ターン毎に受け取る生産ポイントを陸上部隊や航空機、艦船などの生産や兵器の開発に振り分ける。そして、連合国側とできるだけ有利な講和条約を結ぶための戦略を立て、作戦を考え、実行していくのだ。連合国側とうまく講和条約を締結できると、その結果に応じたエンディングを見ることができるぞ。


戦闘画面。97艦攻の雷撃が米空母エンタープライズに命中!!

ゲームの基本的な進め方としては、各艦隊に任務を与えて制海権を握り、陸軍部隊で拠点を制圧していくようにする。陸軍も重要だが、どちらかというと海軍を中心とした戦いになるだろう。勝利を得るためには、敵の動きを読み、的確な判断を下して各部隊に指示を与えていかなければならないぞ。


開発するのに成功した航空機たち


完成した艦船に名前をつけることができる


拠点の情報を表示したところ。帝都を守れ!

イベント!

各ターンの最初にイベントが起きることがある。同盟国の戦況や開発に成功した兵器の情報などがわかるのだ。このグラフィックやメッセージを見ると、同盟国のドイツもがんばっているんだなぁと思えてうれしくなってしまうのは担当者だけ?





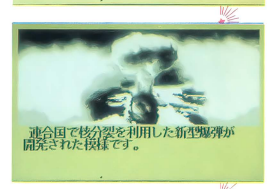


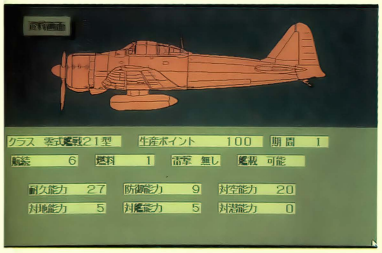


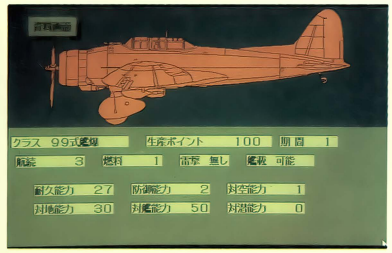


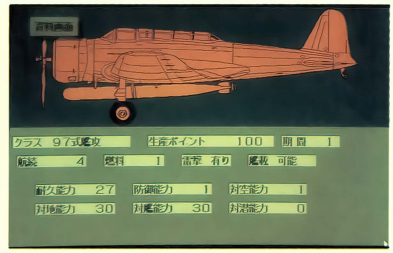


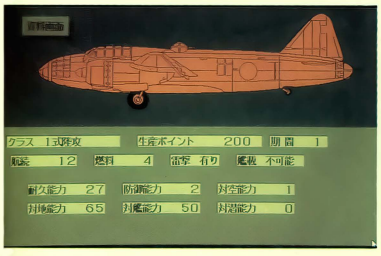


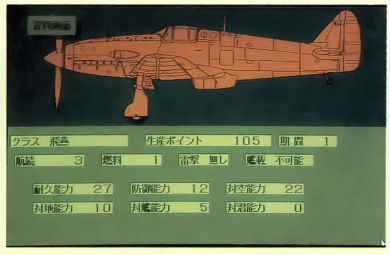


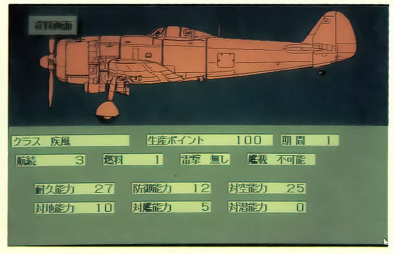












モニタープレゼント 3本

ファンタジーアクションRPGの続編
ルーンワース2
時空の神戦

先月号でも紹介したT&Eソフトのアクション RPGシリーズ『ルーンワース』の第2弾。とはいっても、ストーリーなどは直接関係ないので、前作をプレイしたことがない人も十分楽しめるぞ。本格的RPGとしては比較的安い価格設定も魅力のひとつなのだ。

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 6800円 ※アナログディスプレイが必要です
■発売元／T&Eソフト ■発売中

前作から700年後のメルサード大陸が舞台

ファンタジーアクションRPG『ルーンワース2時空の神戦』は、先月号でも紹介したように、イベントが起こるとビジュアルシーンに移行する、という今はやりのゲームシステムではなく、フィールド上のドットキャラクタのみを使用したイベントシーンを見せるというゲームシステムになっている。ビジュアルシーンに頼らなくてもキャラクタ、ストーリーを表現できるようにするため、主人公のアニメーション・パターンは1500種類以上も用意されているのだ。

マップグラフィックも、前作に輪をかけた美しさでゲームを盛り上げてくれるぞ。

ところで次回作の『ルーンワース3神聖紀光臨』だが、制作は順調に進行しているようだ。『～3』は『～2』の完全な続編。『～2』で育てたキャラクタを転送してプレイできるので、どうせ遊ぶなら『～2』をやってから『～3』をプレイしたい。

さあ、次のページでは『～2』のゲーム序盤のストーリーをサラッと紹介しよう。



◆ゲームのセーブやロードは町の教会でできる



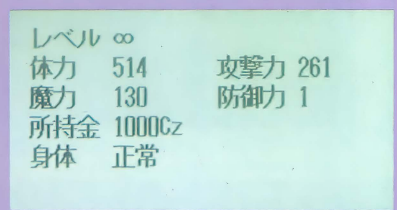
◆町から町へ移動するのは、とってもラクチン。戦闘よりイベントを重視したシステムだ



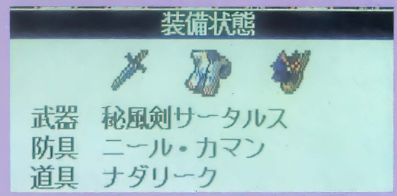
◆このようにノンプレイヤーキャラクタと会話をして情報を得ながらゲームを進めていくのだ

ステータス

前作と比べるとパラメータ数は減ったがゲームには影響ない。装備中のアイテムのグラフィックも表示されるのだ。



◆パラメータは多ければよいというものではない



◆装備しているアイテムは一目でわかるのだ

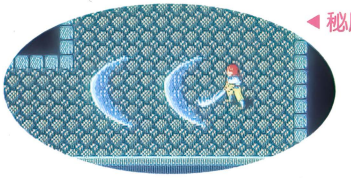
アクション 戦闘シーン!!

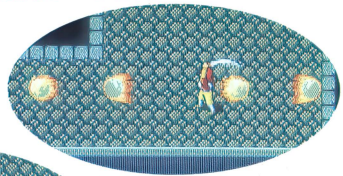
豊富なアニメーション・パターンで、なめらかに動くキャラクタ。武器によってグラフィックが変わるのだ。魔剣は遠距離攻撃ができるためとっても便利。早めに手に入れよう。



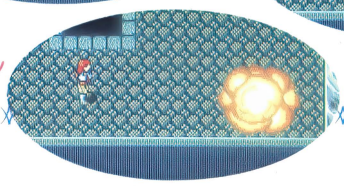
◆ブッ飛べ、モンスター!! 当然のことながら、戦闘中に魔法を使うこともできるぞ

◀秘風剣サータルス





▶バモン



▲秘地剣ネイフェル

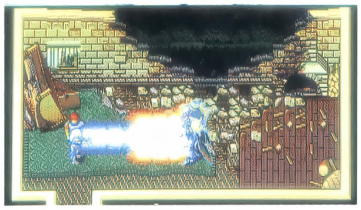
ゲーマーの談話室

「次になにをすればいいのかよくわからない」「このシリーズはゲームを進める順番があまり決まってないからね」「時間に関係したイベントが結構かったるい」「値段が安いのはうれしいな」「『～3』も安くして/」

熱中度 ★★★★★

序盤ストーリー〈テクノポリス編集部・編〉

自分はいったい何者?



セシルは妖魔神ラジールとの戦いで……



酒場で危ないところをガジェに救われた

主人公リーン・カシュアの家に突然現れた女剣士セシルは、彼女を追って来た妖魔神ラジールに倒されてしまった。セシルから託された虚空剣セイルリートによってラジールをかろうじて撃退したリーンだったが、セシルの残した言葉により、自分の本当の姿を探す冒険に旅立つ決心をした。エリースレムの町の酒場で、謎の剣士ガジェと出会う。そして妖精のあとをついていった先にある妖精の国では意外な事実が……。



夜明けに消える妖精のあとをつけていくと



◀ガジェ

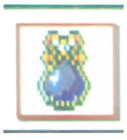
謎の剣士ガジェ。敵か味方かわからないが、自分のテーマ曲と共に登場する愉快なヤツ(笑)

八聖宮秘石を探す冒険に出発!

妖精の国の妖精王は、リーンの正体は時間神ウィル・ポーだという。墓の前でセシルの霊にも同じことをいわれる。そして、この世界を救うため八聖宮秘石を集めるようセシルの霊に頼まれた。時間神としての記憶はないが、とりあえず八聖宮秘石を探すことにしてサイアードの町へ。大教会に立ち寄ると大導士フイミンに呼び止められた。そのとき、かたわらにいた神父がモンスターに変身したのだ!!



セシルの墓に墓参りに行くと、なんと彼女の霊が話しかけてきた



◀四聖宮秘石

セシルの残してくれた八聖宮秘石のひとつ。あと7個も探さなければならない



ガルシア ノ領主の館の地下で秘風剣を発見!



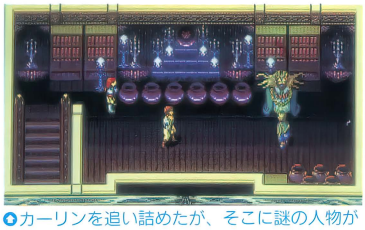
大教会の大導士フイミンの横で神父が!!

新たな展開が新たな謎を呼ぶ!?

モンスター化した神父を倒したリーンは、その場に残されたジ・セイルの謎を解明するように依頼される。そしてサイアード城に行き、王と面会することになった。しかしそこでも衛兵がモンスターに!! 謎を解くカギはカーリンという人物が握っているようだ。情報を得るためにメイシェアの町に行くことにする。メイシェアにいるダンを連れてサイアードの町に戻る。町にある紫色の建物の中にカーリンはいるのだ。



滝に打たれて修行中のダン



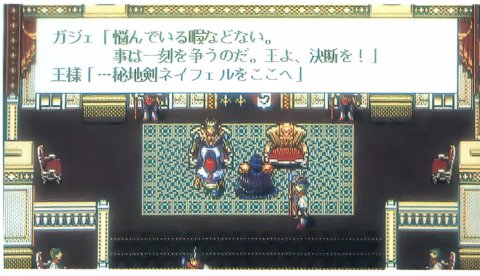
カーリンを追い詰めたが、そこに謎の人物が



◀フイミン

大教会の大導士。サイアードの王にも顔が利くという人物。どうも、うさんくさいヤツだ

王に報告するためサイアード城へ行くと……



モニタープレゼント3名

名作はいつ遊んでもオモシロイ!!

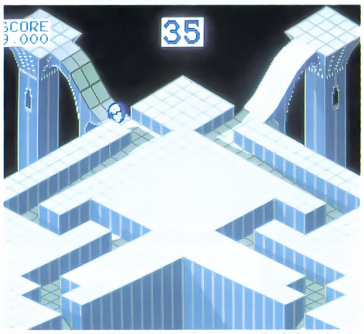
マーブルマッドネス

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9700円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	

■発売元／ホームデータ
■発売中（TOWNS版は5月下旬予定）
※画面はX68K版のものです



○どんなにヘタな人でも、この1面はクリアできるはずだ



○これは3面が始まったところ。道が狭いため、壁に玉がガツガツ当たって操作しづらい

思い起こせば6年前、なんとも不思議なゲームがゲームセンターに登場した。アメリカ生まれの『マーブルマッドネス』である。トラックボールを操作して玉を転がし、一定時間内（1分もない）にゴールにたどり着けば面クリアというゲームだ。タイムオーバーにならない限りゲームオーバーにはならないが、下に落ちたり壊れたりすれば、その分タイムロスになり、行く手を阻むキャラもマップ上をウロウロしているので、少なからずも慎重にいかなければならない。まあ、とどのつまりが単なる玉転がしゲームなんだけど、その単純さが受けて大ヒット！　一度プレイしたら忘れられないのが、このゲームなのだ。

それが6年もの月日を経てようやく移植された。待ったかいあってか、ゲームそのものをヘタにアレンジするというありがちなことは一切しておらず、オリジナルのままで移植されているのがうれしい。

全6面で、どの面も結構短いけれど、けっしてカンタンなゲームではない。エキスパートの人なら、どの面も20〜40秒でクリアしてしまうかもしれないが、そこまで上達するには相当の鍛練が必要だ。まあ、かなり長い間楽しめることだけは間違いない。



○3面の最後のほう。床が盛り上がって、そのままスーッと動くという仕掛けもある

壊れ方にもいろいろあるさっ!

このゲームは、玉の壊れ方がとってもユニークで、その壊れ方にもいろんなパターンがあるのだ。あんまりうれしくないけど、これを見ているだけでも十分に楽しいぞ。



○スライムみたいなキャラの上に乗ったら、そのままズブズブと沈んで（?）しまった!



○イモムシみたいなキャラは、まず体当たりで玉を止めて、そのままパックンと食べてしまう



○いきなり崖から掃除機（?）が現れて、玉をゴーッと吸い込んでしまった。あれま〜!!



○ただでさえ狭い道なのに、その道からニョキッとかなづちが出てきて、玉を突き飛ばしてしまう

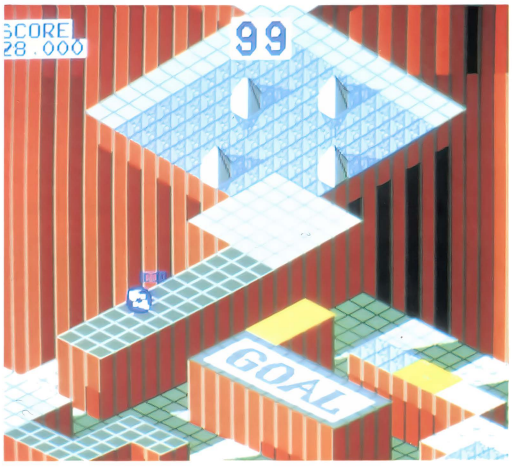
ゲーマーの談話室

「ううっ、やっと『マーブル〜』が自宅で遊べる!」「理屈抜きで誰でも楽しめる手軽さがいいね」「キーボードやマウスでも遊べるのはいいけど、トラックボールじゃないとまともに操作できないのが難点だな」

熱中度 ★★★★★★



○これは4面のスタート直後。このヘンから難易度ウルトラ口になってくる。とにかく根気よく何度もあきらめずにプレイしよう!



○これはもう最後の最後、6面のゴールが見えたところ。写真ではわからないと思うが、足場が常に動いているので機敏な操作が必要

※画面は開発中のものです

©ATARI GAMES CORP. ©TENGEN INC. ©TENGEN LTD.

X68000シリーズ | 5HD | 7800円

■発売元／工画堂スタジオ　■発売日／4月下旬

ファンタジーアクションパズルゲームだ！
サブナック

男爵家の子息でありながら貴族を嫌い冒険者になった青年アルフ・フォン・アルフレードは、とんでもないことが起きていると聞いてプレーリアへ向かった。そこでは、封印していた天使たちが妖精に姿を変えられ石像にされたため、邪悪な神サブナックがよみがえってしまっていた。戦士、魔法使い、盗賊がサブナックに立ち向かったが、石像にされてしまい戦える者がいなくなった。そこで、アルフは神官に深紅のマントを授けられ、妖精たちを救出に向かった。



◘魔法使いが8人もいると、4方向どっちにも火の玉を3発撃てて強そうだ

ファンタジー世界が舞台のアクションパズルゲーム。全40面で10面ごとに背景のパターンが違っていて、変化に富んでいるぞ。妖精は石像にされている。そこで、授けられた深紅のマントの魔力でもとに戻してあげよう。そして六芒星のついた出口に連れていけばその面はクリアだ。解いた面と得点をセーブしたり、ゲームスピードをその場に応じて変えたりすることもできるようになっている。

妖精がいるあたりは、化物がうろついて

◘なんだか暗い感じのところだなあ。あっ、化物につかまっちゃったよ〜、うわーん





◘これはX68K面とでもいうのかな？　わりと最初のほうの面だから、そんなにムズかしくないね

いてとても危険なのだが、主人公（アルフ）は攻撃手段を持たない。プレーリアには、戦士、魔法使い、盗賊たちが邪悪な神に石像にされた状態で点在している。深紅のマントの魔力は彼らにも有効で、人間に戻すことができるのだ。彼らと力を合わせて化物どもを蹴散らし、妖精たちを助けてあげよう。邪悪な神を再び封じ込めるのだ！

ゲーマーの談話室

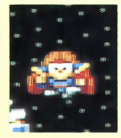
「戦士、魔法使い、盗賊の役割がしっかりしてるね」「スピード調節付きだから、アクション苦手の人もOKさっ！」「セーブしておいて続きからできるのもいいね」「アクションパズルが好きな人にはオススメかな」

熱中度 ★★★★★½

※画面は開発中のものです

主人公と仲間たち

仲間を人間に戻したあとは、主人公のまわりの深紅のマントの魔力が及ぶ範囲にいる限り主人公についてくるが、障害物などに仲間がひっかかってその範囲外に出てしまうとまた石像に戻ってしまうのだ。でも、これを利用しないとクリアできない。ここらへんが、とってもパズルっぽいところだね。

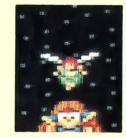


主人公

この若者の名前はアルフという。彼には攻撃能力はないので、単独で行動するときは化物にちょっかい出さないように。



◘深紅のマントの魔力は、左の写真のように自分のまわりにしか及ばないので注意しなければならないぞ

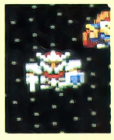


妖　精

出口に連れて行けば面クリアという、とっても大事な役目。最後には天使になって邪悪な神を封じ込めるほど強力なのだ。



◘妖精や戦士、魔法使い、盗賊は最初は石像の状態でいるので、早く動けるようにしてあげよう



戦　士

肉弾戦において実力発揮するタイプ。剣の攻撃が通用しない化物や魔法攻撃に弱いのが玉にキズか……。



◘戦士はこうやって化物に突撃していってやっつけるのだ。なんて単純明快な攻撃方法なんだろう

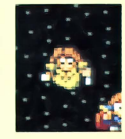


魔法使い

火の玉で遠くから攻撃。化物に魔法攻撃されても大丈夫（ほかのキャラはダメ）だが、化物に直接触られると死んでしまう。



◘魔法使いの火の玉攻撃。盗賊が宝箱から指輪を見つければコントロールできるようになるのだ



盗　賊

宝箱を開けたり、封印されて通れなくなった扉の封印を解くことができる、俗にいうシーフ。攻撃能力はまるでなし。



◘盗賊が宝箱を開けたら宝石がでてきた。ほかに指輪や手袋なども宝箱には入っている

モニタープレゼント3本

専門用語ビシバシの超リアル財テクゲーム

アクティー

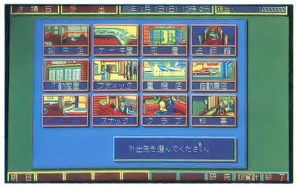
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／風雅システム　■発売中

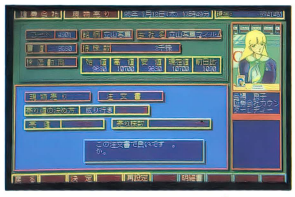
1995年以降を舞台に、開始資金1000万円をうまく運用し、設定した期間内に多額の利益をあげて「株の帝王」になることが目的の株式SLG。株の動向を調べるために飲食店や販売店をまわり、いろいろな情報を集めるといったAVGみたいな部分もあるぞ。

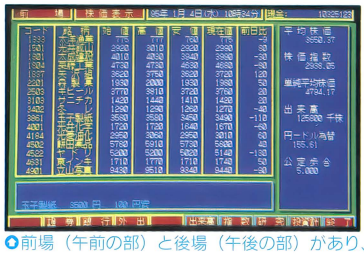
株の動きは、その日の株価指数や平均株価などにもとづいて1分ごとに上下する。また、ゲーム中では素人は耳にしないような専門用語がポンポコ出てきて、取り引きのしかたも実際に行われるそれにかなり忠実に作られているぞ。とはいえ、安い株を大量に買って値が上がったらすぐ叩き売る、ということを繰り返していれば結構いいところまでいくので、株式についての知識がほとんどない初心者でも楽しめる。もちろん、本格的に株式に挑戦したいという人にもおすすめだ。



◎最初に30日から1096日以内の期間を自分で決め、シナリオを制作する


◎まずは、いろんな店をまわって人と会い、儲けの情報を仕入れるのだ


◎情報をもとに、証券会社で、株を買ったり売ったりしよう


◎前場（午前の部）と後場（午後の部）があり、株価は1分単位で上下する。土日祝祭日は休み

情報を集めよう!

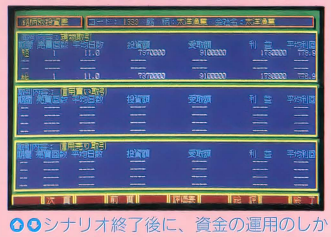
どの株の値が上がり、どの株が危ないのか、飲食店などに出入りする資産家や証券会社の人とかいろんな人から情報を集めよう。その中から正しい情報を見つけ出せれば、株の帝王も夢じゃない!?

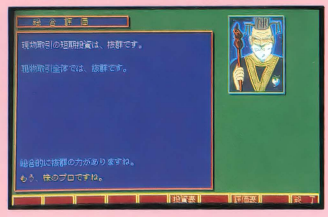

◎店の中などで、会話を選ぶと、いろんな情報が聞けるのだ


◎ニュースなどをみて、各会社の動きや、世界情勢を研究することも重要だ

めざせ株の帝王

最初に決めた期間が終わると、各取引についての評価や利益が発表され、最後に総評として、株の神様からお言葉を賜ることができる。ゲームの目標は、ここで神様に株の帝王と呼ばれることだ。もっとほめて!!


◎◎シナリオ終了後に、資金の運用のしかたを評価される。めざせ株の帝王！



株だけが財テクじゃない!

株は、たしかに当たればどでかい利益を上げられるが、めったにそううまくいかない。銀行の定期預金や、MMCとか、資産価値のある買い物をして確実に儲けよう。金額が大きいほどでかい取引ができ、利益もドカン。


◎自動車販売では、絶対外車がおすすめ。買って売れば購入額の20%の利益となる


◎重機店では、船舶や航空機など特殊な物を取り扱っている。クルーザーはいいぞ


◎不動産は確実ではあるけど、なにぶん高くて手がでない。買えてもクズだ


◎宝石店では、もちろん宝石、貴金属を扱っている。これも即利益につながるぞ

ゲーマーの談話室

「結構本格的だね」「考えれば考えるほど、どつぼにはまる」「単純に考えて気楽にやろう」「専門用語や特殊な取引の方法は、ゲームをやりながら少しずつ覚えていけばいいし」「単調なのがツライけど結構はまるぞ」

熱中度 ★★★★★

モニタープレゼント3本

データを解析して卵をふ化させるSLG

コンピューターの卵

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8200円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ハート電子産業　■発売中

ある雑誌の編集をやっている木村は、動物学者である渡辺博士のところへ取材に行った。しかし、研究室には研究用に飼育されていた生物たちも人もいなくなっていて、あるのは暴走したらしいコンピュータと得体の知れない機材だけ。この研究室に何が起こったのだろうか？　プレイヤーは雑誌編集者の木村となり、暴走したコンピュータ内部に閉じ込められた生物たちを、残された機材を駆使して助け出していく。卵をふ化させて助けた生物たちから情報を得ながら謎を解き、研究室に何が起こったのかを解明するのだ。

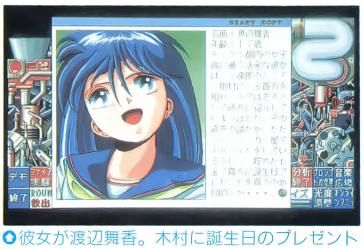


コンピュータ内にいる生物たちの中には妖精もいて、他の生物より詳しい情報をくれる


これが得体の知れない機械。こいつで中央に出てきた卵を、あれこれいじっちゃうのだ

暴走したコンピュータ内には、渡辺博士の娘であり木村の恋人でもある渡辺舞香もいるとの情報が……。そして、渡辺博士も一緒の可能性が高い。彼らを助ければこの不可解な出来事の謎も解けるかも知れないし、それに舞香ちゃんのことも心配だしね。木村は舞香ちゃんを助けるため、実験機材に手を伸ばしたのだった……。

生物たちの助け方は、まず研究室に残された8種類（最初は3種しかない）の「素材」と呼ばれるモノを3種類組み合わせて機材に投入。すると閉じ込められている生物が卵の状態で取り出せる。次に取り出された卵を3種類の分析方法で分析。この時点で生物の種類（魚類、ハ虫類など10種ある）が明らかになる。そして最後に、6種類ある実験機材を使って卵をふ化させる。この組み合わせで生まれてくる生物（各種10個体ずつ）が決定されるのだ。「素材」から卵をつくり実験によりふ化させるまでが1ROUND。10ROUNDごとにコーヒーブレイクとしてミニゲームが楽しめるぞ。



彼女が渡辺舞香。木村に誕生日のプレゼントを買うため、アルバイトしていたらしい



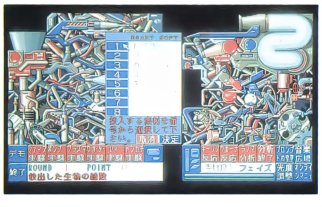
陸イグアナが生まれたところ。ちゃんと海イグアナと陸イグアナがいるのだ。細かいね

10種類100個体の生物を助け出そう！

コンピュータ内の生物は10種に分けられ、それぞれが各10個体ずついるので合計100もの生物を助けなければならない。つまり最低100回実験しなければならないのだ。ここに実験手順を記しておくので、よく読んでから実験にあたるように。

●素材投入フェイズ

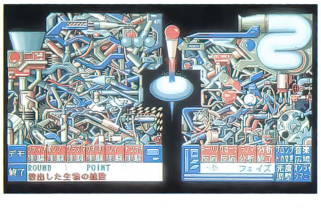
まず、ここで8種類の素材の中から3つを選び卵をつくるのだ。最初は使用できる素材は3種類しかない。コンピュータから助け出した生物があとの5種類をくれるので、助けてあげるほど増えるようになっている。



まずは今使える「素材」の中から3つ（それより多くても少なくてもダメ）を選ぼう

●分析フェイズ

出てきた卵はここで分析するのだ。分析方法は「キーリノ反応」、「ウガーナ反応」、「ラノマ分析」の3種類がある。ここである程度どんな生物の卵か特定できるので、次の実験フェイズでどうするか考えよう。



次は3種類の分析を行いどんな生物の卵なのかを調べるのだ。そして実験フェイズへ……

●実験フェイズ

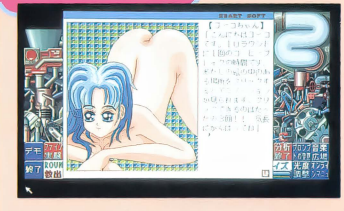
「ファイア実験」「ポンプ実験」「プラズマ実験」「ウォーター実験」「レイ実験」「トンカチ実験」の6つのうち、2つから4つを使って実験する。最後には必ず「トンカチ実験」で卵を割ってふ化させてあげよう。



最後に火であぶったり、水をかけたりしてから卵をふ化させる。何が生まれてくるのかなあ？

コーヒーブレイク

生物には得点が設定されており、10ラウンドまでのその合計得点によりコーヒーブレイクのグラフィックも違うのだ。



女のコの体のどこかをクリック。当たりならHなアニメーションが見られる

ゲーマーの談話室

「理科の実験みたいでおもしろいね」「分析結果のデータを取ったり、なんだか研究者になった気分」「でもちょっと単調かな」「ひたすら卵をつくって分析して……だもんね」「バスマウスがないと遊べないので要注意」

熱中度 ★★★★½

モニタープレゼント3本

ごった煮ソフト第23号現る！

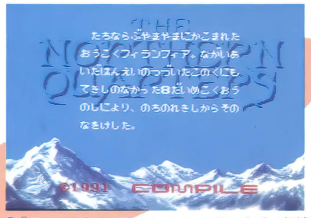
ディスクステーション #23

各社のゲームが少しずつ遊べたり、このソフトオリジナルのプログラムもいっぱい詰まった『ディスクステーション』23号。

今回の内容はこうなのだ。まずサイコロを使ったシューティングパズル『パラメデス』、そして、縦スクロールシューティング『アレスタ２』のオリジナル面。『パラメデス』は１人モードの２面までと、トーナメントモードの１人目まで遊べる。『アレスタ２』は今回謝恩バージョンとして５分間のタイムトライアルなのだ。ハイスコアを募集してディスクステーションで発表されるので、ふるって応募しちゃおう。

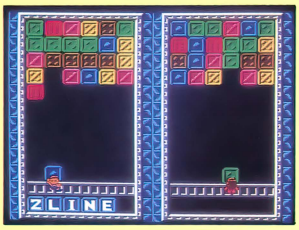
MSX・FANとMSXマガジンからのプログラムや、次号からの新連載の予告もあるぞ。

新連載予告



◎『ディスクステーション#24』から連載開始予定のアドベンチャーゲーム

ちょっとだけ遊べちゃうのだ

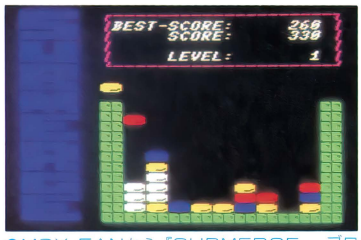


◎『パラメデス』。サイの目で役をつくっていくゲーム



◎『アレスタ2』。5分間でどれだけ得点できるかを競う

MSX2 | 3.5DD | 1940円
■発売元／コンパイル ■発売中



◎MSX-FANから『SUBMERGE』。ブロックを使ったパズルゲームなのだ



◎こちらはMSXマガジンからのプログラムで『SWORD&MAGIC』なのだ

ゲーマーの談話室

「『アレスタ2』のタイムトライアルで熱くなれ！」「『パラメデス』では冷静に」「MSX雑誌二誌のプログラムもいいね」「投稿プログラムなども入ってるぞ」「次号からの新連載にも期待だね」

熱中度 ★★★★½

オプションディスクの発売で、ますます充実！

グランプリサーカス

パワーアップキット＆サーキットデータVol.4・5

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 各4800円
※『グランプリサーカス』ゲーム本体、MS-DOS Ver. 3.3以上が必要です
■発売元／ウエストサイド ■発売中

オリジナル



◎EMSボードを組み込むことによりマシンやコースのグラフィックがキレイになる

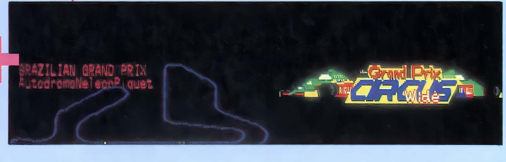
パワーアップキット使うとこうなる！



◎マシンのグラフィックが大きくなってグンと迫力が増すぞ

あまけ

ネルソン・ピケ・サーキット（全長5.013km）。1989年までブラジルGPが行われていたサーキットなのだ。



※画面はアナログディスプレイで撮影したものです

モニタープレゼント3本

SLG特集の増刊号だ ディスクステーション98 EXT1号

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3980円
※MS-DOS Ver. 2.1以上が必要です
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／コンパイル ■発売中



『ディスクステーション98』初の増刊号はシミュレーション特集と題して、遊べるバージョンのSLGが3本入ってお買い得。

まず、第2次世界大戦の東部戦線を扱ったシミュレーション『ブリッツクリーク』。『億万長者II』は株式投資や不動産、ギャンブルなどで大金持ちを目指すゲームだ。そして『機動戦士ガンダムデザートオペレーション』は、人気アニメ「機動戦士ガンダム」の世界のシミュレーションゲーム。『キャンペーン版大戦略II』と『大戦略III'90』のオリジナルマップもいくつか入っている。シミュレーションファンにとっては、幸せいっぱい夢いっぱい。このほか、98のソフトの新作情報なども入っているぞ。

○『大戦略III'90』のオリジナルマップの1つ。こういったおもしろいマップもあるのだ

遊べるゲームが3本!

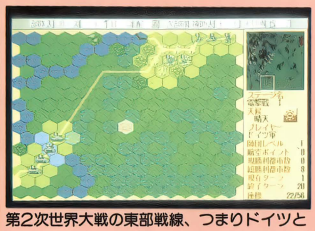
どれも発売中のソフトばかり。少しだけ遊べるので、やってみて気に入ったらそのソフトを買ってきて、本格的にハマってみるのもいいかもね。

ゲーマーの談話室

「シミュレーションゲームが好きな人はぜひ買いましょう」「苦手だなって人もこれを機会に勉強してみては?」「オリジナルマップは『ガンダム』とかのも欲しいね」「次号にも期待したいものだな」

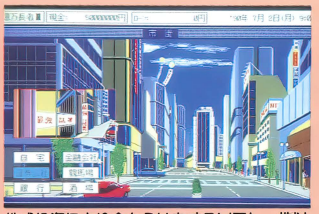
熱中度 ★★★★½

ブリッツクリーク



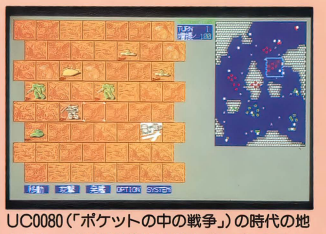
第2次世界大戦の東部戦線、つまりドイツとソ連の戦いを扱っているのだ。キミはドイツ軍の司令官となり、ソ連を攻略していく。年代によって登場する兵器も違うので、それらをうまく使ってあげよう。

億万長者II



株式投資により金もうけをするソフト。株以外にも、ギャンブルや不動産で金もうけもOKさっ／　あまりお金持ちじゃない人も、このソフトで大金持ちになれば幸せになれるかもしれないすごいヤツ。

機動戦士ガンダムデザートオペレーション



UC0080(「ポケットの中の戦争」)の時代の地上戦と、UC0088(「機動戦士ガンダムZZ」)の時代の宇宙戦を扱ったゲーム。今回はUC0080の時代の地上戦のシナリオが2本。ミュージックモードなどもあるぞ。

今年のF1グランプリも開幕してから2戦を経過し、ますます目がはなせなくなってきた。セナとプロストの対決、ホンダV10エンジンを得た中島の活躍、若武者アレジの走り、マルチ・エンジン戦争などなど、見どころ盛りだくさんなのだ(がんばれベルガー!!)。

さて、好評発売中の『グランプリサーカス』の『サーキットデータVol. 4・5』が発売になり、これで世界中のサーキットを転戦できるようになったわけだが、これと同時に『〜パワーアップキット』も発売された。どのへんがパワーアップされたかというと、いままでは自車を後ろから見たアーケードゲーム『ファイナルラップ』のような画面だったが、これが実際にコクピットから見た『ウイニングラン』のような画面になったのだ。それに合わせてコースの幅も広がって迫力が増したぞ。「ネルソンピケ・サーキット」のデータディスクも付いているのだ。

サーキットデータVol.4

ハンガリーGP



ハンガロリンク・サーキット(全長3.968km)。タイトコーナーが連続する超低速サーキットだ。追い越しポイントが少ない。

ベルギーGP



スパ・フランコルシャン・サーキット(全長6.940km)。ハイスピードコースで、ラインどりがタイムを大きく左右するコース。

ポルトガルGP



エストリル・サーキット(全長4.350km)。コーナリング性能のよいマシンが有利なコースで、タイヤに厳しいサーキットだ。

サーキットデータVol.5

イタリアGP



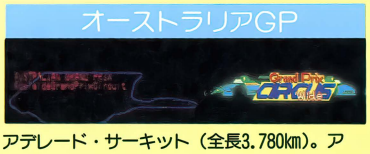
モンツァ・サーキット(全長5.800km)。正確なブレーキ操作とタイヤ選択が重要。ハイパワーのマシンが有利だ。

スペインGP



ヘレス・サーキット(全長4.280km)。低速、中速のコーナーが連続している。'91のスペインGPはカタロニアサーキットで行われる。

オーストラリアGP



アデレード・サーキット(全長3.780km)。アベレージ・スピードの高い準公道サーキットで、ブレーキとエンジン冷却がポイント。

モニタープレゼント3本

人類は定められた歴史を生きるのか!?

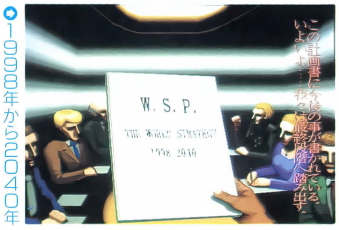
シグナトリー —調印者—

X68000シリーズ | 5HD | 1万2000円
■発売元／NCS
■発売中

1997年ニューヨーク、陰で世界政府を操作するDC（ダーク・コネクション）に対し、DC破壊組織LN（ラスト・ネーション）が活動していた。そのLNに所属するケニー・フィリップが、このゲームの主人公。同じくLNのメンバーの1人であるトーマス・スウェイジが、DCに関するいくつかの手掛かりを残し、行方不明になってしまったことから、ケニーはトーマスを救出するため捜査に乗り出したのだった……。

全5章、未来から過去へ、そしてまた未来へと、時空を超えて繰り広げられるAVG。会話やアイテム集め、戦闘を中心としながら、いろいろな謎解きやトラップをクリアしていかなければならないぞ。ゲームオーバーもたくさんあり。

「新しい時代を迎えるために神と人との契約書にサイン（調印）すること」が、このゲームのテーマ。人類はあらかじめ決められた歴史をたどっているのではないか、未来を選択する権利はないのだろうか、という、背筋が寒くなるようなことを考えさせられるゲームなのだ。予定としては3部構成で、これはその第1部にあたるもの。この続きが発売されるかは売れ行きしだい!?



1998年から2040年までの計画書!?

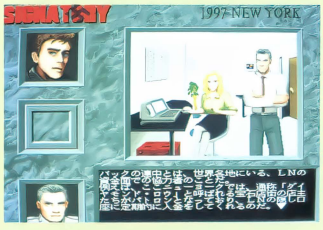
ゲーマーの談話室

「これは結構はまりました」「最近見せるタイプのAVGが多いから、なんだか新鮮ね」「ダメージ制の戦闘、トラップ、迷路、謎解きなど盛りだくさん！」「歴史的な背景に興味のある人も楽しめるんじゃないかな」

熱中度 ★★★★★★½

第1章 1997 NEW YORK

トーマスの行方を捜すケニーは、捜査を進めるうちに、トーマスの恋人フェイもDCに捕まっていることを知る。DCの手下ブラッド・アーミーのワナに注意!!



ケニーが所属するLNは、表向きは貿易会社なのだ

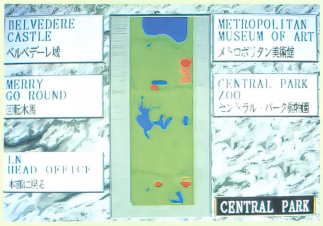


かつての同僚の裏切りの影には、またしてもDCが……

第2章 DCのアジトを襲撃せよ!!

トーマスを助け出すため、セントラル・パークにやってきたケニー。DCが送り出すブラッド・アーミーの殺し屋たちと戦い、トーマスの居所を突き止めるのだ。この第2章は戦闘と謎解きが中心になっていて、頭を悩ませてくれるぞ。



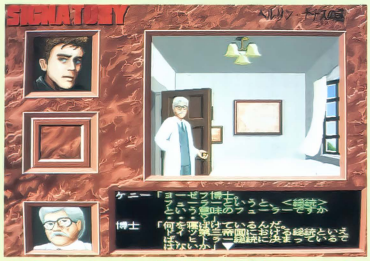


セントラル・パークのどこかにDCのアジトがあるらしい


メトロポリタン美術館に飾られている絵画。そっくりだけど、よく見ると……

第3章 ベルリン・ナチスの謎

目覚めると、そこは第二次世界大戦中のドイツだった。過去にタイムトリップしてしまったケニーとバーバラは、アメリカのスパイと間違われ、ナチスに捕まってしまう。独房での悪夢、そして初めから予定されていたドイツの敗戦。その裏には恐るべき計画が!?

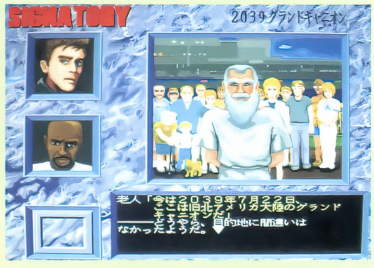


1945年、まもなく終戦を迎えようとしているドイツ第三帝国にタイムトリップ!!


ナチスに捕まり尋問されるケニー。本当のことを言ったところで信用されまい

第4章 2039 グランドキャニオン

ドイツを脱出したケニーがたどりついたのは2039年のグランドキャニオン。そこには、戦うことを捨て武器を持たない人々が住んでいた。これが本当に未来の姿なのか？



第5章 DC・チリ基地を破壊せよ!!

1997年に戻り、DCとの戦いが再開した。ケニーはバーバラとともに、チリの古代遺跡の中にあるDCの基地に侵入。DCとは？彼らの真の目的は？　その謎が明らかに？



新作ゲーム先取り！

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

発売日は決まったものの、ぎりぎりまで開発しているソフトハウスが多い今日このごろ。ご多分にもれずサンプルが間に合わないゲームが続出！ このSoft Flashで紹介することになってしまいました。新規参入ソフトハウスも続々登場で今月も充実!!

パロディウスだ！
―神話からお笑いへ―

X68000シリーズ | 5HD | 9800円
■発売元／コナミ
■発売日／4月19日

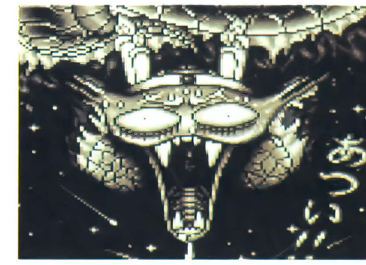
長らくお待たせした、アーケードから移植の横スクロールシューティングゲーム『パロディウスだ！』が、完成間近となった。今月は、ステージ1とステージ2を紹介しちゃうぞ。このゲームは、同社の横スクロールシューティングゲームの名作『グラディウス』シリーズのパロディー版として、去年ゲームセンターに登場。今でもバリバリ現役で活躍中の人気ゲームなのだ。

このゲームの特徴として、開始時にパワーアップが異なる4種類の自機の中から、好きな機体を選択してプレイできるという点がある。『グラディウス』シリーズからまるっこくなったビックバイパー、なぜかこのゲームの主人公のタコ、同社の縦スクロールシューティングゲーム『ツインビー』シリーズからツインビー、ペンギンのペン太郎の4種類だ。みんな個性的なパワーアップで楽しいぞ。

『グラディウス』シリーズ伝統の「エネルギーカプセル」でのパワーアップのほかに、『ツインビー』シリーズの「ベル」でのパワーアップも取り入れるなど、ただのパロディーだけでなく、システム的にもパワーアップしたゲームなのだ。



●●デモで「グラディウス」シリーズの歴史を簡単に（もちろんパロディーで）見せてくれるのだ



ステージ1



●まあ最初のステージの初めのほうは、腕慣らしみたいなもんなので気楽に行こう



●ステージ1の中ボスなのだ。顔を撃つと「ミャーミャー」鳴いてかわいいぞ



●コイツがステージ1のボスだ。弱点はヘソなので、集中的に攻撃しよう

ステージ2



●『グラディウス』シリーズ名物のモアイ地帯は、モアイがピエロになっている



●この色っぽいオネーサンは『グラディウス』シリーズの難関だった「クラブ」のパロディー



●ステージ2のボスはアメリカ横断～クイズに出てきそうな帽子をかぶったワシなのだ

ヴェイン ドリーム

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	価格未定
FM TOWNS	CD-ROM	
MSX2	3.5DD	

■発売元／グローディア
■発売日／6月予定(98版は7月、X68K版・TOWNS版・MSX2版は未定)





◘◘メルの看病で元気になったトリスは再び戦うことを決意。それを聞いたメルは部屋にこもってしまう



◘ゲームは、トリスが居候しているメルの家からスタート。メルの部屋は2階にある

読者アンケートの取り上げてほしいゲームでも、ジリジリと人気の上がってきているこのゲーム。発売が少々延びたが、かなりできあがってきたので、1つめのイベントを中心に紹介しよう。

ゲームの主人公は、アスラフィルの戦士トリス。彼は、母国をセルジイド王国の猛攻により滅ぼされながらも戦い続けたが、魔導師グランサムとの戦いに敗れて、傷つき倒れてしまった。そんなトリスを助けてくれたのが、エステランザに住む、風を操る魔法使いの弟子メルウィン。彼女もまた、この戦いによって家族を失った1人だった。トリスはメルの熱心な看護により、順調に回復した。そして3か月後、すっかり元気になったトリスは、再び戦うことを決意。自衛団の団員カローンを訪ねて酒場に行ったところ、4日間で3人の男の子が殺されるという事件が起きたことを知らされる。殺された少年たちは、いずれも同じ年齢だということから、何か目的を持った者のしわざに違いないと判断された。村の長の依頼で、トリスはこの事件を調べることになるが……。

ゲームシステムは、好評だった『エメラルド・ドラゴン』をベースに、細かい部分が改良されている。今月はまだお見せできないが、戦闘シーンは新しいシステムを採用しているとのこと。イベントごとにはさまれるビジュアルシーンも、このゲームの見どころの1つだ。

エステランザの村で起きた少年惨殺事件

長の家



◘◘村の長に頼まれてトリスは自衛団のカローンとともに、事件を調査することになった

シュレイの家



◘まあ、かわいい女のコ// と思いきや、シュレイ坊やだった。この村で最後の1人となった、事件の被害者と同じ歳の男の子だ

酒場





◘◘かつては子供たちの遊び場だった北の森も立ち入り禁止に。酒場では見知らぬ男から、事件の対象となる年齢の男の子がいないか尋ねられる



カローンが仲間に……

宿屋



◘カローンたち自衛団の団員が泊まっている。この宿屋の地下にある扉は、遺跡につながっているのだ

使い魔ラトリーを追え！

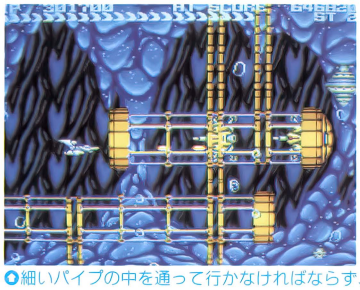


◘シュレイをさらって逃げた、使い魔ラトリーを追うトリスとカローン。今回は、3Dタイプのダンジョンもあるぞ

※画面は88版のものです

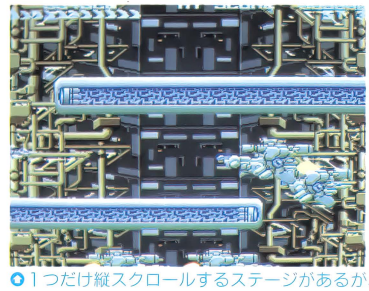
スコルピウス

X68000シリーズ | 5HD | 7800円
■発売元／新声社
■発売日／4月26日



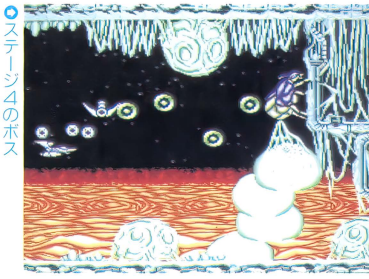
◘細いパイプの中を通って行かなければならず、逃げ場があまりないところだね。早く広い場所に抜けたいものだな

アーケードゲームの月刊雑誌「ゲーメスト」のスタッフが制作している、バリバリの横スクロールシューティング。『R-TYPE』『グラディウス』といったオプションを使用するシューティングを意識し、新しいオプションとして自機から触手を出せるようになってるのがこのゲームの特徴だ。

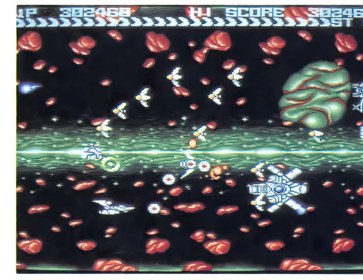


◘1つだけ縦スクロールするステージがあるが、自機は縦向きにはならないので少々キツい

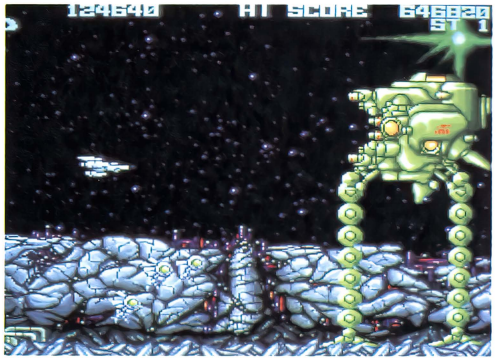
まず、ゲームスタート時に自機を3種類の中から選ぶ。どの機体も触手を出せるのは変わらないが、ショットのパワーアップが違うので、好きな機体でプレイしよう。触手はボタンで出したり引っ込めたりでき、その触手をぶつけることで、このゲーム最大の攻撃力を出せるのだ。触手を出しているときは自機から弾は出ず、触手の先から弾が出るしくみ。自機から出る弾と触手から出る弾は、別々にパワーアップしてい、ぞ。たとえば、自機から出る弾は威力は弱いが広範囲に攻撃でき、触手からは威力バツグンのレーザーを放つとかね。



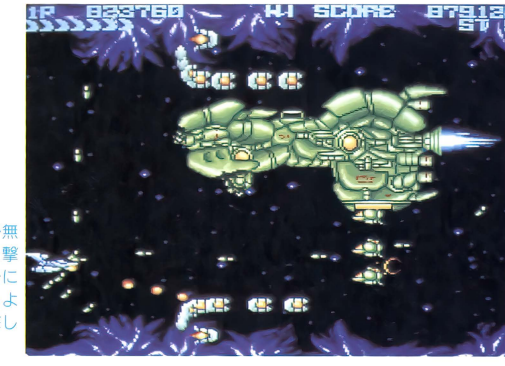
◘ステージ4のボスマザーインセクト。右上にいる虫みたいなヤツを倒せばステージクリアだ



◘広大な宇宙空間での敵機動兵器との戦闘。いん石の陰からミサイルを撃ってくる砲台もあり、つらいところだ



◘ステージ1のボスだ。弾を吐くほか、小型のザコも出してくる。キックしてくることもあるので注意



◘中型の戦艦が無数のミサイルを撃ってくる。充分に引き付けてからよけ、触手で攻撃してやろう！

『マーブルマッドネス』のタイムトライアルで競おう!!



◘タイムトライアルモードは1面から3面までをプレイしたタイムが表示される。これを写真に撮って送ろう

現在、98版とX68K版『マーブルマッドネス』を発売中（TOWNS版は5月下旬発売予定）のホームデータでは、ゲームの発売を記念してイベントを開催することになった。イベントは、各機種ごとにタイムトライアルモードでのトータルタイムを競おうというもの。5月～7月まで各月末日締め切りで、それぞれの期間、各機種の1位から3位の人には、賞金が用意されているぞ。応募要領は次のとおり。ドンドン応募しよう!!

応募方法：X68K版、98版、TOWNS版『マーブルマッドネス』のタイムトライアルモードでのトータルタイム画面で写真を撮り、写真の裏に住所、氏名、年齢、記録を出した機種を書いて、パッケージの中に入っているアンケートハガキと一緒に下記のあて先まで。

あて先：〒651-11　兵庫県神戸市中央区葺合町馬止1-10　株式会社ホームデータ
「マーブルマッドネスイベント係」
（問い合わせ先電話番号 078-261-2790・担当ニイ）

応募締め切り：5月末日（発売日～5月31日）、6月末日（6月1日～6月30日）、7月末日（7月1日～7月31日）の計3回。当日消印有効。

賞金：それぞれの期間中、各機種の1位～3位の人に〈賞金〉1万円をお贈りします。

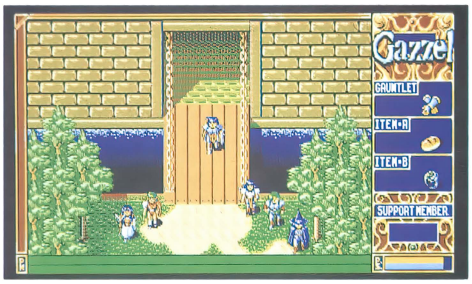
※アンケートハガキを送らないと無効になるので注意してください。アンケートハガキを送って登録しておくと、何度でも写真を送ることができます。

©ATARI GAMES CORP. ©TENGEN INC. ©TENGEN LTD.

The Tower of Gazzel
——ガゼルの塔——

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	価格未定
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／マイクロキャビン
■発売日／5月中旬(MSX2版は未定)



●仲間はこのスタート地点で交代する。塔の中からは、テレポートで戻ってくることができるのだ

『サーク』『サーク２』でおなじみのラトク、ピクシー、フレイ、フェル、リーン、ホーンが活躍する『サーク』シリーズ外伝だ。主人公はもちろんラトク。妖魔が住むといわれるガゼルの塔へとやってきたラトクは、懐かしい仲間たちと再会する。その近くの村では、塔を調べに行った者は誰一人戻らず、〝ラトク・カート〟という戦士がいろいろと悪さをしているというウワサがたっていた。そこで、ラトクたちは塔の中を調べることにしたのだった。

ラトクと５人の仲間の中の１人との２人パーティ制のRPGで、場所によってパートナーを交代させながら進めていく形式。魔法を使うキャラクタにはマジックポイントがあり、魔法を使うと消費するが、『サーク』シリーズにあった「Kalma」「Gold」「Exp」のパラメータはなくなり、レベルアップもしない（レベル50のまま）。おまけにフレイのイラスト入りリバテープがついてくる。

●塔の中のトラップは、パートナーによって違ってくる



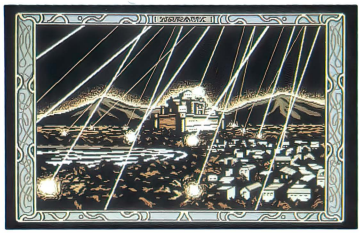


●フレイがパートナーの場面。もちろんジャンプもできるぞ

※画面は88版のものです

プロヴィデンツァ

●オープニングデモより。城とその城下町に無数の流星が落ちる。こ、これが魔法の力なのか!?



PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9700円
FM TOWNS	CD-ROM	価格未定

※98版はMS-DOS Ver.3.1以上が必要です
■発売元／きんぷくりん
■発売日／4月25日(TOWNS版は未定)

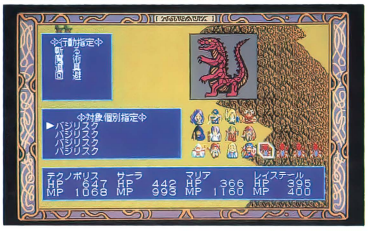
新しいソフトハウス、きんぷくりんのデビュー作。フィールドでは２Ｄ画面、ダンジョンでは３Ｄ画面のファンタジーRPGだ。このゲームでは、プレイヤーの想像力の妨げにならないよう、多少変わった絵を使っている。さらにクエストをクリアする方法が何通りもあったりと、テーブルトークのRPGに近づけようとの工夫がされている。

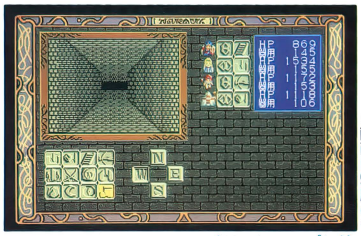
戦闘は主人公を含むメインメンバーが２～４人と、街で雇う傭兵が０～４人、それに敵を魅了して獲得するチャームドモンスター０～４人（匹）を加え、最高12人パーティーで行われる。とはいっても、実際にプレイヤーが操作するのはメインメンバーだけ。あとのメンバーはオートで戦ってくれるし、メインメンバーの行動もオートに設定することができるのだ。また、３Ｄ画面で表示されるダンジョンには、さまざまなトラップが仕掛けられており、モンスターとの遭遇とはひとあじ違った緊張感が味わえるぞ。



●お城や街の中はこんな感じの画面だ。敵の侵攻が城門まで迫っているらしい

●フィールドでの戦闘シーン。味方同様、敵も最高12人（匹）まで出てくるぞ



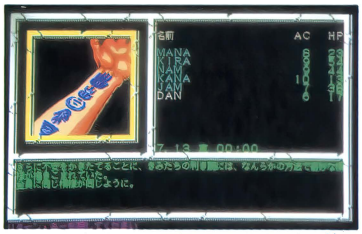


●ダンジョン内は3Dタイプだ。トラップに注意しながら進もう

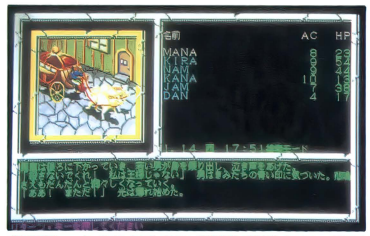
※画面は98版のものです

AD&D® カース・オブ・アジュア・ボンド

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／6月21日



❶ティルヴァトーンの宿屋で目覚めると、腕に5つの紺青色のシンボルが……



❷突然、よくわからない衝動に駆られて、王の馬車を襲ってしまうプレイヤーたち

『AD&D®』シリーズ最新作は、去年の12月に発売された『～プール・オブ・レイディアンス』の続編にあたるRPGだ。

多額の賞金がかかっている、ジャーリーという名の僧侶と駆け落ちしたコアミアの王女ナカシアを追って、ティルヴァトーンの近くまでやってきたプレイヤーたち。突

❸戦闘シーンはこんな感じ。1人ずつ指示を出すことも、オートで戦わせることもできる



然何者かに襲われ意識を取り戻すと、そこはティルヴァトーンの宿屋だった。ふと気がつくと、腕には5つの紺青色のシンボルが……。というわけで、王女追跡はひとまず置いといて、その原因を探り、自分たちを巻き込んだ姿を見せない敵と戦うことにしたのだった。

クエストフォーグローリィ

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
※MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
■発売元／シエラオンラインジャパン
■発売日／4月上旬



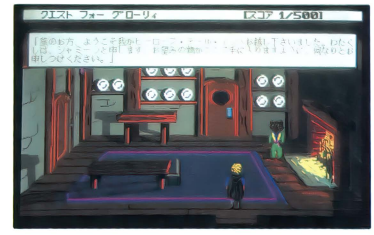
❶プレイヤーは、戦士・魔法使い・泥棒の中から好きな職業を選ぶのだ



❷スピルバーグの街にやってきたプレイヤー。ジェリフという名の店先に2人の男がいるぞ

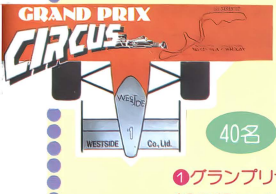
アメリカで好評発売中の『キングスクエスト』シリーズ『IV』の日本版。メッセージは日本語と英語どちらでもOKのコマンド入力式AVG。ヒーローになるための通信教育（!?）を終えた主人公は、一人前のヒーローとなるため冒険の旅に出ることにした。ヒーローの求人広告を見てやってきたのはスピルバーグの街。かつて街は、バロ

❸ゲームは、名詞＋動詞を入力して正解すると画面右上のポイントが増えていく



ン男爵というヒーローに守られ、平和を保っていたが、魔女ババ・ヤガとの戦いにバロンが破れ、凶悪な山賊（ブリガンド）やモンスターがうろつくようになった。バロンの娘はババ・ヤガの手下らしいモンスターに連れ去られ、バロンの息子も行方不明。主人公はヒーローとなるため、2人を連れ戻しブリガンドを倒すことになったのだ。

GAMING WORLD プレゼントコーナー



40名

❶グランプリサーカス　ステッカー（2種類セット）





5名

❷機動戦士ガンダム　クラシックオペレーション　ノート



5名

❸機動戦士ガンダム　クラシックオペレーション　絵ハガキセット



40名

❹機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション　デモディスク

ウエストサイドさん、ファミリーソフトさんのご厚意により、『グランプリサーカス』のステッカーと、『機動戦士ガンダムクラシックオペレーション』＆『～タクティカルオペレーション』のグッズをプレゼントします。ご希望の方は、ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、欲しいプレゼントの番号を明記の上、次のあて先まで応募してください。〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部 5月号G.W.P.係。締め切りは5月8日必着。当選者の発表は7月号で行います。

3月号G.W.P.当選者発表// 敬称略

●ダンジョン・マスター マウスマット
会田幸文（北海道）初沢浩美（茨城県）西村保大（茨城県）新明敏夫（埼玉県）田口博規（東京都）小池克博（山梨県）磯塚康伸（長野県）塩澤孝司（新潟県）園本邦雄（鳥取県）山田貴太（佐賀県）

クリスタル チェイサー
天空の魔晶球

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売日／6月15日



◘ゲームを始める前の初期設定画面だ。項目の中に説明書を読むというのもある



◘これがゲーム画面。左のウインドウには現在しゃべっているキャラクタの絵が表示される

ゲームの舞台となるのは、過去と未来が入り交じった魔訶不思議な国ニポン。神社の御神体「空の魔晶球」を奪った謎の集団暗闇党に立ち向かう、主人公・新免鷹之進の波乱万丈の旅を描いたコマンド選択式のAVGだ。ゲームタイトルの副題にもある「天空の魔晶球」とは、神社から奪われた一ノ球「空の魔晶球」をはじめとする、５つで一組となる魔法の球だ。それを狙う暗闇党の真の目的とは何か!?

制作は、ウルフ・チーム。登場するキャラのグラフィックを見ていただけばおわかりのように、『あーくしゅ』でおなじみのスタッフの手によるものだ。

◘キャラクタが男のコ、女のコのわけへだてなくかわいいので何だかうれしい!?



エイジア
AIZA

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売日／4月下旬

MSX2版『ソーサリアン』の移植も手掛けるティールハイトのデビュー第１作目。

記憶を失った青年ルースは、国を乗っ取られた国王に頼まれ、魔物に苦しめられている人々を助けるべく旅立ったのだった。

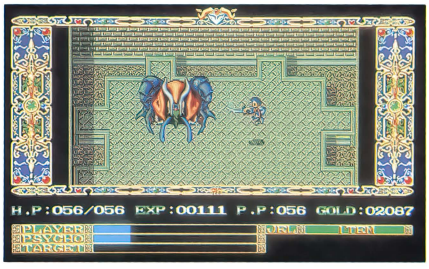
従来のゲームよりも正確な「高さ」が売りの、アクションロールプレイングゲームだ。物体にも高さの設定がされているので、ジャンプで障害物を跳び越えたり、石の上や家の上に乗ることもできるのだ。アクション性を重視して制作されているため、ジャンプ、剣を振るなどといったキャラクタのアニメーションパターンもいろいろと用意されている。そのほか、魔法による攻撃もできるぞ。

◘村の少年トミーが野原の洞くつでモリをなくしてしまったと言うので、探してきてあげることに……





◘頑張ってジャンプすれば、なんと家の屋根にものれちゃうぞ！



◘巨大なボスキャラも登場するぞ。今まで磨いた技を駆使して立ち向かえ!!

エグゾン
eXOn

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9600円(予価)
X68000シリーズ	5HD	

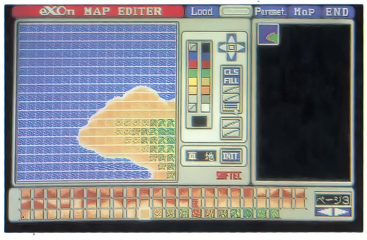
■発売元／日本ソフテック
■発売日／4月下旬(X68K版は5月下旬)

プレイヤーは創造主となり、気候(温度・湿度・紫外線量)などを操作して自分の選んだ生物を、対戦相手のコンピュータの生物より繁栄させるのが目的のSLGだ。ゲームはリアルタイムで進行。時代は６つに分かれていて、それぞれにプレイヤーとコンピュータが選んだ動物と植物が２種類ずつ登場し、生殖、進化、捕食などを行いながら繁栄したり、ときには絶滅する。最初からあるマップや生物のほかに、エディット機能を使って、自分の好きなように動物、植物、地形、マップなどを作れて、まるで本当に創造主（神）になったような気分が楽しめるのだ。



◘マップ上を動物たちはリアルタイムで動きまわる。雄雌が出会うと生殖するというが……

◘エディット機能で、地形のパターンを作り、それを組み合わせて自分のマップを作ろう





◘登場する動物や植物も、自分で作ることができる。これだけでも結構楽しいぞ

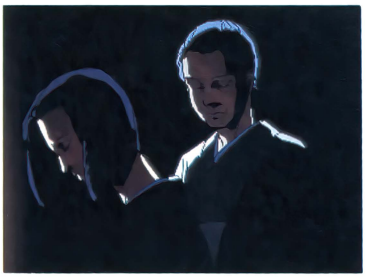
※画面は98版のものです

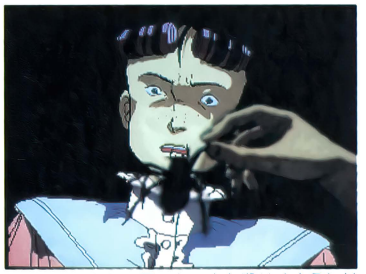
サイキック・ディテクティブ・シリーズVol.4
Orgel（オルゴール）

FM TOWNS | CD-ROM | 1万2800円
■発売元／データウエスト
■発売中

主人公の探偵・降矢木は、ある日、喪服の女から市松人形を守ってほしいと依頼され、人里離れた山奥にひっそりとたたずむ古い洋館奇談亭に招かれる。その女性の話によると、そこで開かれるパーティの招待客の中に、市松人形を盗もうとしている者がいるというのだ！　そして、奇談亭を中心に次々と血なまぐさい猟奇殺人事件が起こり始める……。

シリーズ第4弾。古い洋館、連続猟奇殺人事件、私立探偵、まるで往年の角川映画のような設定のAVGだ。物語の舞台となる季節は、死体の腐りやすい真夏。ただでさえおどろおどろしい内容だというのに、それに加えてTOWNSならではのフルアニメーションと、臨場感あふれるBGM＆効果音で、思わず震えがくるほどだ。ゲームはコマンド選択式で、選んだコマンドに応じてメッセージが表示されるだけでなく、画面上のキャラクタがアニメーションして台詞をしゃべるぞ。

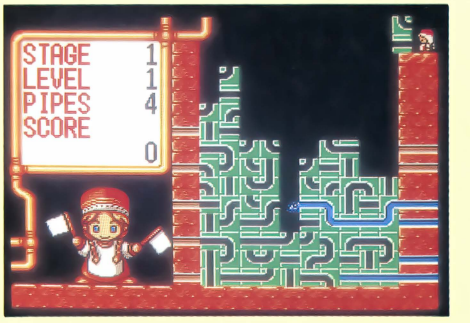

◎主人公の事務所に、市松人形を守るように依頼にきた喪服の女。この奇妙な依頼から物語は始まる


◎どうひいき目に見ても、虫も殺せぬようには見えない。予想どおり虫を殺すよう頼んでくる


◎このゲームの見どころの1つ、猟奇殺人は結構趣向を凝らしてある。洗濯機でぐるぐる

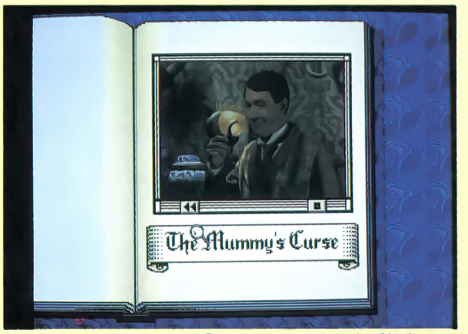

◎これが問題の市松人形か？　どう見ても人間の女のコに見えるが……

ゲーマーの新作最前線



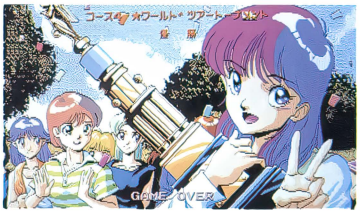
◎コンパイルから発売のアクションパズル『ゴルビーのパイプライン大作戦』

「画面が届いてるぶんは紹介しちゃったから、今月はあんまりないんだよな」「そろそろ新作が増えてくる時期なんだけどね」「まず、発売日が決定したものは……コンパイルからのアクションパズルゲーム『ゴルビーのパイプライン大作戦』(MSX2版)。ファミコン版と同時発売で4月12日の予定だ」「ボーステックからは『銀河英雄伝説DX kit』の88版が5月17日、MSX2版が6月14日に発売される予定。これは、以前『銀河英雄伝説IIシナリオ集』というタイトルで予定されていたものだね」「『銀河英雄伝説II』をパワーアップ、新シナリオが追加されているぞ」「98版とX68K版は、もっとパワーアップするとのことなので、もうしばらくお待ちください」「それから、ソフトプランから発売される予定だった『アナザージェネシス完結編』は、4月下旬ごろソフトベンダー武尊で発売されることに」「次に5月発売予定のものを4本」「M.N.M Soft wareからは、シューティングゲーム『オルタネイティブ3』(X68K版)が」「コナミからは将棋ソフト『永世名人2』(98版)」「ハート電子産業からはRPG『SMELL OF BLOOD』(98版)」「ウルフ・チームからは、メガドライブ版から移植の『アークス・オデッセイ』(X68K)。『アークス』シリーズの続編で、『AXIS〜FZ戦記』みたいな斜め上から見下ろした画面のアクションRPGだ」「最後に、ビクター音楽産業からは、アメリカでエレクトロニック・アーツが発売している潜水艦のSLG『688アタックサブ』(98版)が6月ごろ発売される予定になっているぞ」「今月は情報が少なくて寂しかったかな」

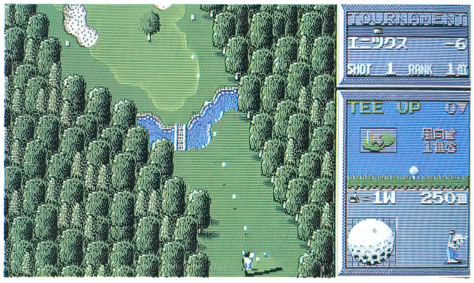


◎富士通から発売のAVG『シャーロックホームズ(仮)』。まるで映画を見ているような感じで、実写とりこみ画面が動く

ただ今移植進行中!!



◎◎『ワールドゴルフIII』(エニックス)98版。データベース機能やレベルアップシステムなど、88版をそのままそっくり移植



まずは発売日が決定したものから。『A. III. A列車で行こう』(アートディンク)と、『黄金の羅針盤』(リバーヒルソフト)のTOWNS版が4月26日に発売されることになった。『A. III. ～』TOWNS版のほうは、98版の『A. III. ～』に4月12日に発売される『A. III. マップコンストラクション』の機能を追加したもので、値段もちょっと高めの1万4800円となっているが、お買い得だ。

また、新しく発売が決まったものは、『鋼鉄の騎士』(ジェネラル・サポート)の88VA版が4月下旬予定。これは、通信回線を使って88VA同士、もしくは98との対戦プレイも可能。

そのほか、『信長の野望・武将風雲録』(光栄)のMSX2版がディスク版とROM版で5月発売の予定。最後にもう1本、ユーザー待望のMSX2版『ソーサリアン』(ソフトベンダー武尊)が、夏ごろの発売を目指して移植進行中。開発は、今月号のSoft Flashでも紹介している『AIZA』のティールハイトだ。

◎『サイレントメビウス』(ガイナックス)X68K版。現在地が表示されるなど画面デザインが少し変わっている



X68000版

遥かなるオーガスタ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万28000円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	

■発売元／T&Eソフト
■発売中

98やTOWNSで人気を博し、スーパーファミコンにも移植された、本格派ゴルフシュミレーションのX68K版が、ついに登場!　このゲームの特徴はなんといっても、T&Eが独自に開発したPOLYSYS(ポリシス)というシステム。これを搭載することで、コースをあらゆる角度や方向から美しい画像で見ることができるのだ。

他機種と違う点は、ショットのパラメータ表示が若干変更されたこと、4人でプレイする際、それぞれの服の色を変えることにより打つ順番を間違えないよう工夫されていることなど。多少遅いのが気になるが、グラフィックやサウンドは他機種とくらべて格段にパワーアップしているぞ。



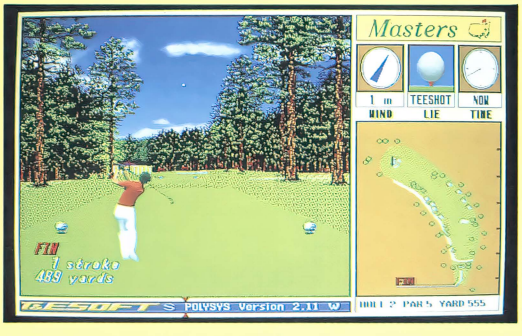
◎6ホール目のティーショット。晴天にめぐまれてゴルフ日和だね



◎他機種でもおなじみの機能、キャディさんからのアドバイス



◎ふぅ～、なんとかイーブンをキープして22位。各ホールをパーでおさえるだけでも一苦労



◎ナイスショット!!　うまく後方からの追い風に乗ったぞ。はるかかなたに飛んでいる白いボールがわかるかな?



◎9ホール目が終わって一休み。さすがX68K、グラフィックも美しい!!

移植ソフトの発売予定もひとめでわかる！

新作ソフト発売予定表

※各ゲームソフトの一番早く発売される機種の発売日順になっています。この情報は3月18日現在のものです。

ソフトベンダー武尊で発売のソフトのみ、すべて価格に消費税が含まれています。

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
闇の血族スペシャル※1)	システムサコム				4月上旬 1万2800円				
レッドストーム・ライジング	マイクロプローズジャパン		4月上旬 1万800円						
グラムキャッツ	ドット企画	4月上旬 7800円	発売中 7800円				発売中 7800円		
CAL 2	バーディソフト		4月上旬 7800円	4月下旬 7800円		5月未定 7800円			
マスターオブモンスターズII	システムソフト		4月上旬 8800円						
ドラゴン・シティ〔X指定〕	フェアリーテール	発売中 6800円	発売中 6800円	4月上旬 6800円			発売中 6800円		
METAL ORANGE	カスタム	発売中 7800円	4月上旬 7800円	4月上旬 7800円					
Thanatos	バーディソフト		発売中 6800円	4月上旬 6800円		5月上旬 6800円			
ゴルビーのパイプライン大作戦	コンパイル						4月12日 6800円		
A.III.マップコンストラクション	アートディンク		4月12日 5800円						要『A.III.A列車で行こう』ゲーム本体
機動戦士ガンダムデザートオペレーション追加シナリオ集1~3	ソフトベンダー武尊		4月13日 各3600円						要『~デザートオペレーション』ゲーム本体
D・P・S SG set2	アリスソフト	4月15日※2) 6800円	4月15日 6800円	4月15日 6800円		4月15日 6800円	5月15日 6800円		『D・P・S SG data 2』(シナリオ集)は通販のみ
FOXY2	エルフ		発売中 7800円	4月18日 7800円			5月未定 7800円		
ディスクステーション98 3号	コンパイル		4月19日 3980円						
パロディウスだ！	コナミ			4月19日 9800円					
ベストプレーベースボール	アスキー		4月19日 9800円						
アナザージェネシス完結編	ソフトベンダー武尊		4月20日 3900円						
季刊CGI春号	アイ・アークス		4月20日 6300円						
ビーストロード	ホビージャパン		4月中旬 7800円	発売日未定 7800円					
MOON CRISTAL	オレンジハウス			4月中旬 7800円(予価)					
プロヴィデンツァ	きんぶくりん		4月25日 9700円		発売日未定 価格未定				
フェアリーテール海賊版	ソフトベンダー武尊	4月25日 3900円	4月25日 3900円	4月25日 3900円			4月25日 3900円		
A.III.A列車で行こう	アートディンク		発売中 1万2800円		4月26日 1万4800円				

※1)X68K版は『闇の血族#1』『~完結編』(各8800円)の2巻に分かれて発売中
※2)PC-88VA シリーズ専用(5HD)版

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
麻雀王国	ハート電子産業		4月26日 8800円						
黄金の羅針盤	リバーヒルソフト		発売中 9800円	6月未定 9800円	4月26日 9800円				
マジック・キャンドル	スタークラフト		4月26日 9800円						
A.Ⅲ.マップ コンストラクション	ソフトベンダー武尊			4月26日 3000円					要『A. Ⅲ. A列車で行こう』 ゲーム本体
A.Ⅲ.A列車で行こう	ソフトベンダー武尊			4月26日 9800円					
スコルピウス	新声社			4月26日 7800円					
プリンセスメーカー	ガイナックス		4月26日 1万4800円						
REVIEW	オレンジハウス	発売中 7800円	発売中 7800円	4月下旬 7800円			発売日未定 7800円		
マーキュリー	マキシマ		発売中 8800円	4月下旬 8800円					
ポッキー2	ポニーテールソフト	4月下旬 8800円					6月中旬 8800円		
スターグライダーII	マイクロプローズ ジャパン		4月下旬 9800円						
サブナック	工画堂スタジオ			4月下旬 7800円					
eXOn	日本ソフテック		4月下旬 9600円（予価）	5月下旬 9600円（予価）					
今日もキャンバス 花乱満ノ　修学旅行編	コンピューター プレイン		4月下旬 6800円						
プリンス・オブ・ ペルシャ	ブローダーバンド ジャパン		発売中 8800円	4月下旬 8800円					
ルーム	富士通				4月末定 8800円				
野球道II選手データ ブック'91	ソフトベンダー武尊	4月下旬 2500円	4月下旬 2500円				4月下旬 2500円		要『野球道II』ゲーム本体
シューティング68K	ソフトベンダー武尊			4月下旬 6800円					
AIZA	ソフトベンダー武尊		4月下旬 6800円						
億万長者II	コスモス・ コンピューター		発売中 9800円		4月下旬 1万2800円				
学園都市Z	ソフトベンダー武尊		4月下旬 価格未定	4月下旬 価格未定					
D～欧州蜃気楼～	ウルフ・チーム		発売中 1万2600円	4月下旬 1万2600円					
鋼鉄の騎士	ジェネラル・ サポート	4月下旬 ※3) 7800円	発売中 7800円						
ワールドゴルフIII	エニックス	発売中 8800円	4月下旬 8800円						
キャンペーン版 大戦略II	システムソフト	発売中 8800円	発売中 9800円	4月未定 9800円					
ボンバーマン	システムソフト			4月未定 7800円					
アルシャーク	ライトスタッフ	5月1日 9800円							
ディスクステーション #25	コンパイル						5月8日 1940円		
銀河英雄伝説II DX kit	ボーステック	5月17日 4800円					6月14日 4800円		要『銀河英雄伝説II』 ゲーム本体
ディスクステーション 98EX2号	コンパイル		5月19日 3980円						

※3)PC-88VA シリーズ専用(5HD)版

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
プライ完結編	リバーヒルソフト		発売中 9800円		5月中旬 9800円				
The Tower of Gazzel	マイクロキャビン	5月中旬 価格未定	5月中旬 価格未定				発売日未定 価格未定		
ポッキー2	STUDIOオフサイド		5月中旬 8800円						
ルーンマスター 三国英傑伝	コンパイル						5月25日 価格未定		
プランマーカー	ティー・オー		5月下旬 6800円	5月下旬 6800円					
マーブルマッドネス	ホームデータ		発売中 9700円	発売中 9700円	5月下旬 9700円				
LOOPZ	ブローダーバンド ジャパン		5月下旬 価格未定						
ドラゴン・ウォーズ	スタークラフト		発売中 9800円	5月下旬 9800円					
フューチャー・ ウォーズ	スタークラフト		5月下旬 9800円	7月下旬 9800円					
オルタネイティブ3	M.N.M Software			5月下旬 7200円					
ナイキ	フェアリーテール		5月未定 価格未定	発売日未定 価格未定			発売日未定 価格未定		
SMELL of BLOOD	ハート電子産業		5月未定 価格未定						
アークス・オデッセイ	ウルフ・チーム			5月未定 価格未定					
レイルロード・ タイクーン	マイクロプローズ ジャパン		5月未定 価格未定						
信長の野望・ 武将風雲録	光栄	発売中 9800円	発売中 9800円				5月未定 価格未定	5月未定 価格未定	CD付きは1万2200円
ファランクス	ズーム			5月未定 8800円					
永世名人2	コナミ		5月未定 価格未定						
シャーロックホームズ 〈仮〉	富士通				5月未定 価格未定				
カクテルソフト海賊版	ソフトベンダー武尊	5月未定 3900円	5月未定 3900円	5月未定 3900円			5月未定 3900円		
サイレントメビウス	ガイナックス		発売中 1万4800円	5月未定 1万4800円	5月未定 1万4800円				

3月号モニターブレゼント当選者発表

●スパン・オブ・ドリーム
村井朝一(愛知県)畑井浩和(滋賀県)亀甲正浩(大阪府)
●機動戦士ガンダムデザートオペレーション
大石明人(静岡県)辻井康博(三重県)水上博之(福岡県)
●レジオナルパワーシナリオ集
斉藤勇人(秋田県)鈴木敬一(埼玉県)伝野泰貴(兵庫県)
●モンスターブラネット2255
川島理嗣(東京都)青野明(神奈川県)波壁弘樹(京都府)
●鋼鉄の騎士
瀬浪一洋(宮城県)石川裕志(東京都)伊勢明(大阪府)
●アトミック・ロボキッド
勝田圭(埼玉県)清田剛(新潟県)今西信博(奈良県)
●ディスクステーション98 創刊号
番田晴信(東京都)新井裕(東京都)田丸博信(愛媛県)
●コラムス
斎藤裕一(山梨県)有井貴之(徳島県)
●ディスクステーション#21
河端正之(北海道)永井和紀(長野県)浜口哲男(和歌山県)
●ザック・マックラッケン
長嶋範生(埼玉県)宮之脇秀継(静岡県)矢代啓介(香川県)
●プライ下巻完結編
新明敏夫(埼玉県)嘉納智子(大阪府)寺西章(和歌山県)
●ドラゴンアイズ
上野好弘(神奈川県)石原恒義(愛知県)道脇孝信(大阪府)
●闘神都市
阿部公一(東京都)桜井玲(大阪府)高田康夫(和歌山県)
●BEAST
岡田茂久(富山県)栗坂明(岡山県)板谷耕司(徳島県)
●SAP特殊行動警察
渡辺恵子(東京都) 早川進(埼玉県)越田剛司(石川県)
●ピュア2
藤田尚之(栃木県)神崎ひろこ(東京都)宮下正平(石川県) 柴田孝二(愛知県)
●ピーチアップ8
高沢和文(北海道)和泉忠行(青森県)水本学(大阪府)
●ピンクソックス4
羽鳥喜代志(茨城県)伊藤敏(長野県)寺山拓也(石川県)
●Pinky 1
万健一郎(東京都)山本好弘(三重県)南秀樹(徳島県)
●Yoko
酒井真美(茨城県) 涌田高則(兵庫県)永井意明(広島県)
●ディスミックス年末号
佐藤国臣(北海道)前原且典(東京都)石川聡嗣(愛知県)谷口秀明(大阪府)福園和成(大分県)
●花のももこ組
薬場由行(岩手県)池原伸年(静岡県)市川幸成(愛知県)

※敬称は省略させていただきました。

ゲームソフト売れ行き BEST 10

ここしばらく、各ショップともランキングされているゲームがバラバラだったが、今月は前評判の高かったゲームに関しては、ほぼどのショップもBEST10内に入ってきている。新作では『Sim Cityテレインエディター』、『ギャラクシーフォースII』。移植版では『ドラッケン』(98版)、『信長の野望・武将風雲録』(98版)、『斬～夜叉円舞曲』(98版)など。いずれにしても、98版のゲームが中心に売れている。

■3月1日～3月15日の集計

●東京　J&P渋谷店　☎03-3496-4141

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	↗信長の野望・武将風雲録(PC-88SR、PC-9801)	光栄
2位	★ドラッケン(PC-9801、FM TOWNS)	富士通/CBS・ソニーグループ
3位	↗A.III.A列車で行こう(PC-9801)	アートディンク
4位	★ディスクステーション#23(MSX2)	コンパイル
5位	★ディスクステーション98　2号(PC-9801)	コンパイル
6位	→Sim City(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	富士通/イマジニア
7位	↘ドラゴンナイトII(PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2)	エルフ
8位	↘大戦略III'90(PC-9801)	システムソフト
9位	↗ダイナソア(PC-88SR)	日本ファルコム
10位	★ギャラクシーフォースII(FM TOWNS)	CSK総合研究所

他のショップと共通でランキングされているゲーム以外では、ほぼ毎月BEST10内に登場する『ディスクステーション』が、今月もまた入っている。3月15日に発売されたCD付きの『信長の野望・武将風雲録』は、それより少し遅れてCDの付かないものが発売されるにもかかわらず、ダントツの売れ行き！

●大阪　マイコンショップCSK大阪　☎06-345-3351

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	↗信長の野望・武将風雲録(PC-88SR、PC-9801)	光栄
2位	★星の砂物語(PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2)	ディー・オー
3位	↗斬～夜叉円舞曲(PC-88SR、PC-9801)	ウルフ・チーム
4位	★ギャラクシーフォースII(FM TOWNS)	CSK総合研究所
5位	★ドラッケン(PC-9801、FM TOWNS)	富士通/CBS・ソニーグループ
6位	★アクティー(PC-9801)	風雅システム
7位	↘闘神都市(PC-9801、FM TOWNS)	アリスソフト
8位	↗ポピュラス(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	イマジニア
9位	★Sim Cityテレインエディター(PC-9801)	イマジニア
10位	★コンピューターの卵(PC-9801)	ハート電子産業

先月は1位から10位まですべてが初登場のゲームだった。今月もまた、他のショップにくらべて新作が多い。『星の砂物語』『アクティー』『コンピューターの卵』も今月初登場の新作。美少女系のゲームが多くランキングされるこのショップらしく、『星の砂物語』が2位に入っているのが特徴だ。

●福岡　カホマイコンセンター福岡店　☎092-714-5155

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	→A.III.A列車で行こう(PC-9801)	アートディンク
2位	↗ドラッケン(PC-9801、FM TOWNS)	富士通/CBS・ソニーグループ
3位	↗Sim Cityテレインエディター(PC-9801)	イマジニア
4位	★斬～夜叉円舞曲(PC-88SR、PC-9801))	ウルフ・チーム
5位	↗信長の野望・武将風雲録(PC-88SR、PC-9801)	光栄
6位	★メルヘンメイズ(X68000)	エス・ピー・エス
7位	★ギャラクシーフォースII(FM TOWNS)	CSK総合研究所
8位	↘続ダンジョン・マスター(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	ビクター音楽産業
9位	↗三國志II(PC-88SR、PC-9801、X1 turbo、FM TOWNS、MSX2)	光栄
10位	↘大戦略III'90(PC-9801)	システムソフト

★は今月初登場のゲームです

最近、98版のゲームが中心に売れているなか、新作でそれもX68K版のみの『メルヘンメイズ』が6位にランキングされている。他のショップでは、新作や新しく移植版が発売されたものの売れ行きがいいのに対して、『三國志II』『大戦略III'90』など、息の長いSLGがランキングされているのが目につく。

ゲームジョッキー
Game Jockey

ノスタルジア

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定
X68000シリーズ	5HD	1万1800円

■発売元／TAKERU
■発売中（98版は8月発売予定）



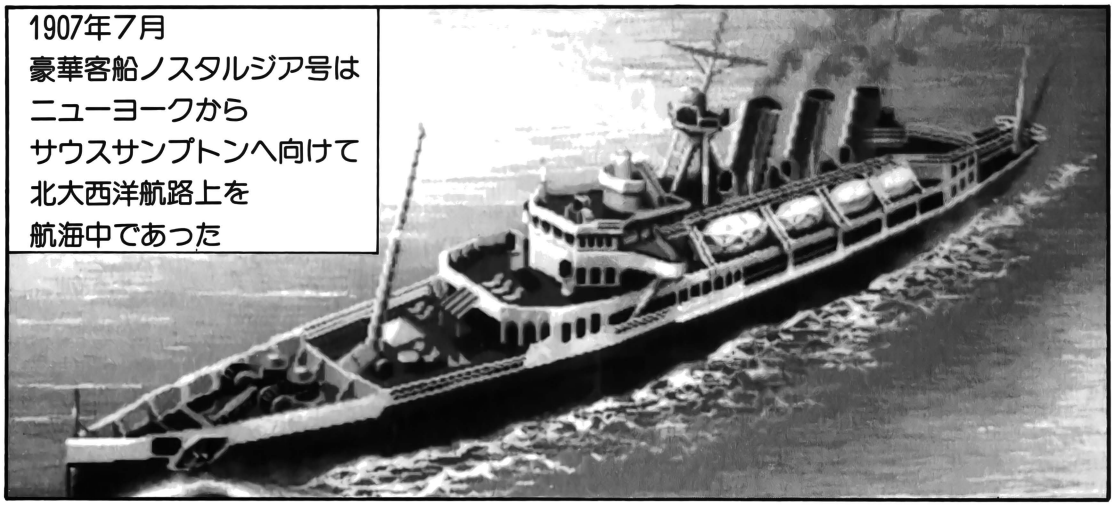
姿なき犯人にシージャックされてしまった豪華客船ノスタルジア号。船内で使われた火薬が、日本製だったために疑われる主人公。疑いをはらすためには真犯人を見つけ出さなければ……。残された時間は8時間。さあ、どうなる？

矢野健太郎


INTELLIGENCE ACTION GAME
NOSTALGIA
1907
今回は新鋭ソフトハウス
TAKERU(タケル)が
初めて送り出す
レトロなムードいっぱいの
『ノスタルジア』です!!
ブラザーの
ソフトベンダー武尊(タケル)とは
関係ない
CONAN
JOYSTICK
ふつふつふつ
な…何よ
気持ち悪い
紹介はおなじみ
私「名前のない女のコ」と
わしコナン!
……で
お送りします
主人公 男!
今回の主役
わし!!
いーわよ
どーぞ
どーぞ
かわりにアップになってやるもんネ
タマには自て紹介しないとワケわかんなくなりそーだからネ
ではスタート!!
NG

時は帝国主義の時代……

1907年7月
豪華客船ノスタルジア号は
ニューヨークから
サウスサンプトンへ向けて
北大西洋航路上を
航海中であった



午前11時00分　何者かが突如、無線で乗っ取りを通告！

次の瞬間！

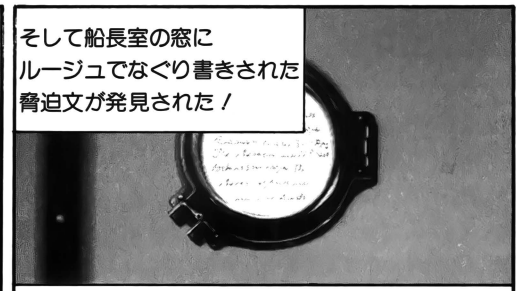


姿なき犯人は
時限爆弾を使い
船のエンジンと
救命ボートを完全に破壊！



続いて無線室も爆破！
300余名の乗員乗客を
乗せたまま客船は
孤立無援で海上を
漂流し始めた

そして船長室の窓に
ルージュでなぐり書きされた
脅迫文が発見された！



「時限爆弾はまだセットされている
8時間以内に船内に存在する「ロシアの霧」を
発見し保管せよ
これが実行されない場合　貴客船を撃沈する」

「ロシアの霧」とは何か!?
犯人の正体は?
そして残りの爆弾はどこに!?

爆弾に使用されたのが
日本製のシモセ火薬で
あったことから
容疑者に仕立て上げ
られてしまった
唯一の日本人乗客
ヤマダカスケ

嫌疑を晴らすため
…また
8時間後の爆破を
阻止し
生きのびるため
平凡な営業マン
カスケの
死にもの狂いの
捜査が始まった!

げげっ

そ…そんなっ

こんなシビアな役
ムリ

わし
推理AVG苦手

だいじょうぶ

これは
「インテリジェンス・
アクション・ゲーム」

ただのAVGじゃ
ないのです

何 それ?

これまで
アドベンチャーゲームに
おける対話のコマンド選択は
コトバで行なわれるのが
常識でした

CLICK
CRASH

ARTICLE
GRAPHIC
PEOPLE

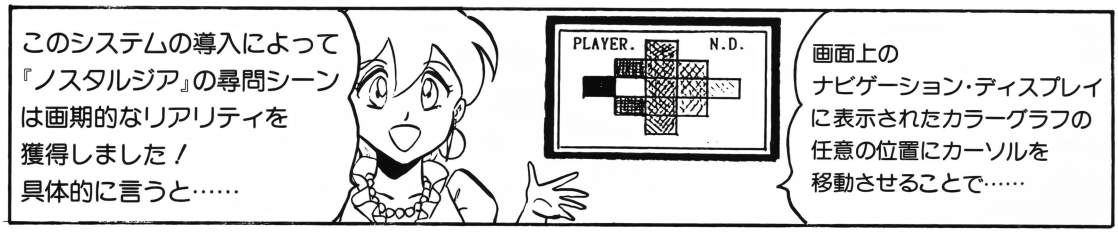
しかし 実際の会話というものは
理屈よりも感情に左右されるもの
同じ内容の質問でも
相手の反応はプレイヤーの態度に
影響にされるのが自然では
ないでしょうか

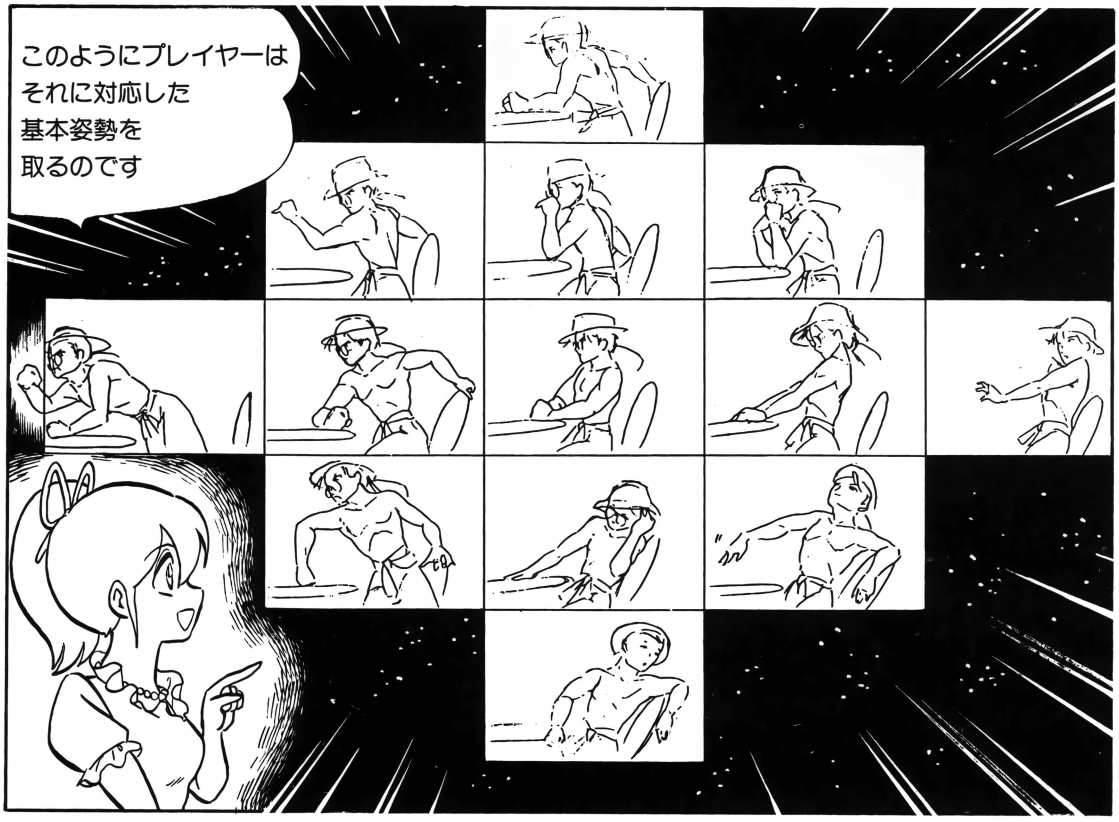
そこで考えられたのが
この……

ヨ〜レリホ

姿勢制御システム

…です


このシステムの導入によって
『ノスタルジア』の尋問シーン
は画期的なリアリティを
獲得しました！
具体的に言うと……
PLAYER.
N.D.
画面上の
ナビゲーション・ディスプレイ
に表示されたカラーグラフの
任意の位置にカーソルを
移動させることで……

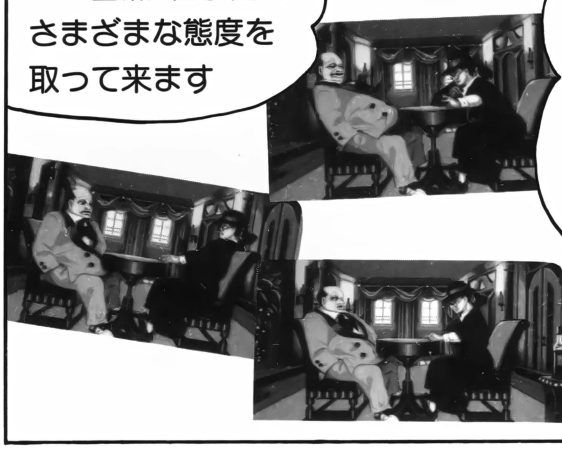

このようにプレイヤーは
それに対応した
基本姿勢を
取るのです


さらに 相手側コマンドの最中に
相手のセリフを中止させて
自分のセリフを始めることも
できます
あれ？ もー
「アインシュタイン」
ごっこ おしまい
？
実際の会話の局面を
考えてください
相手が長々と関係ないことを
言い出したような場合……


誰がそんな話せい
ちゅうたっ！
きゃ


……と 恫喝（どうかつ）する
よくある光景ですね
ひどいわ
ひどいわ
主人公は時間に追われて
いるのですから
このような態度も
とる必要があるわけです

……当然 相手側も
さまざまな態度を
取って来ます

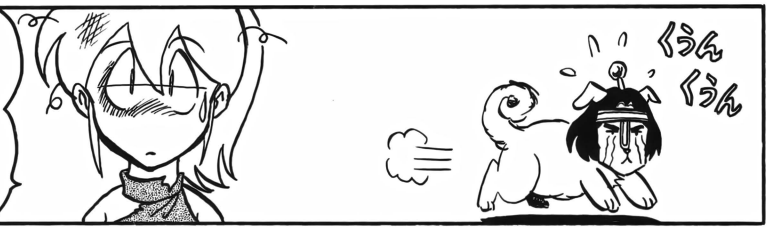


そして相手との
力関係によっては
主人公が
圧倒されてしまい
攻撃的な態度を
取れなくなったりも
するわけです

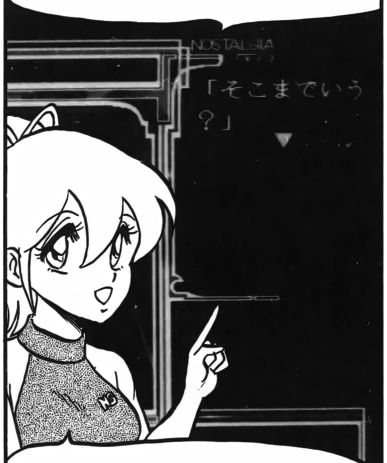
そうすると
カラーグラフの
マス目が
減って行き……

ついには
「逃げる」のマスしか
残らなくなります

RPGにおける
「ダメージを受ける」感覚に
近いものを
実感できると
いうわけですね



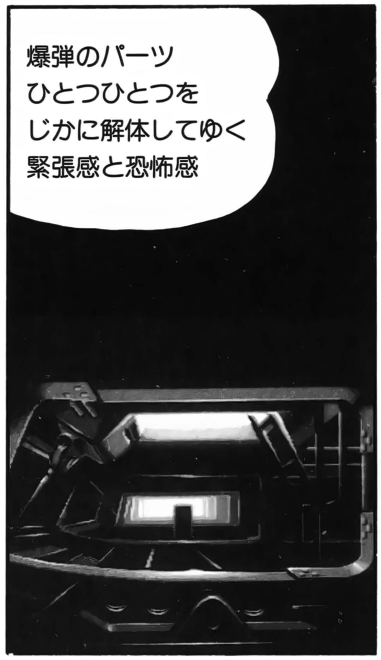
…さらに
セリフのウインドウの他に
多目的情報表示画面を常設
プレイヤーにその場の気持ちを解説
誘導を行ない感情移入を高めます



また 相手のコトバやしぐさに応じた
音楽がそのつど挿入され
対面する相手が持つ感情の
微妙なニュアンスを
サウンドで伝えてくれます

そして……
「インテリジェンス・アクション」は
尋問だけではありません

主人公の犯人捜索と
同時に進行する
船内で発見された
時限爆弾の
解体シーン



爆弾のパーツ
ひとつひとつを
じかに解体してゆく
緊張感と恐怖感



もちろん本来の
推理モノとしての
シナリオも
ハンパじゃ
ありません

犯人の要求する
「ロシアの霧」とは!?

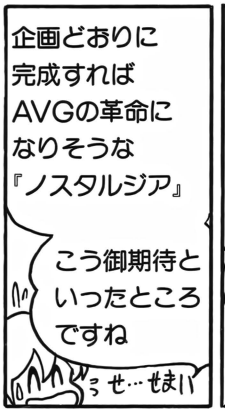
















今月のゲームジョッキーで紹介した『ノスタルジア』のCDをプレゼント

TAKERUさんのご厚意により『ノスタルジアのCDを10名にプレゼントします。ご希望の方は、はがきに郵便番号、住所、氏名、年令、電話番号を名記の上、次のあて先まで応募してください。〒105 東京都港区新橋4－10－7　TIM テクノポリス編集部　5月号ゲームジョッキーCDプレゼント係。締め切りは5月8日必着。当選者の発表は7月号で行います。



君は覚えているか!?「RCレースレポート」の熱き血潮を!!

…というところで
今月の私物化ページだっ!!

わっ!

やっぱり出た!

新連載 熱血RC(ラジコン)漫画

F-1の狼 青山の健

3月2日㈯東京青山
ホンダ・ウェルカムプラザ……
1/10スケールRC F-1レースの
メッカであるこの青山で
田宮模型の主催する
「第20回タミヤF-1GP(グランプリ) in 青山」
雑誌社対抗レースが
開催されようとしていた!!
(今年度の開幕戦ね)

これは
各雑誌編集部チームが
出走し 実車同様に
年間を通じて
コンストラクターズと
ドライバーズの
チャンピオンを争う
ものである!!

一般部門は翌日の日曜日

▲こんなビルではない!

▲だれじゃこいつはっ?

ここしばらくの実車F-1人気にともない
参加者の数はウナギ昇りで
今年からその実力に応じて
エキスパート、セニア、フレッシュマンの
クラス制になった

このため昨年度Fクラス(フレッシュマン)の覇者(はしゃ)
ニュータイプ・チームの2人は
Sクラス(セニア)に繰り上がり……
前回より2カー(ツー)・エントリーと
なったわがチーム・テクノポリスは
今年度のFクラス制覇を目指し
参戦したのである!!

テク

第1ドライバー(アースト)
ゲルハルト
"YAMA"ベルガー

参戦は2回目だが
自宅近くの
サーキットで
練習を欠かさない
ベテランである!

第2ドライバー(セカンド)
矢野健太郎

青山参戦3年目だ
が成績が伸び悩み
未(いま)だに新人(フレッシュマン)だが
今年に賭ける!

Fクラス参加者(車)は
11チーム14台!!
強豪チーム
コロコロレーシングと
小学四年生が
2カー・エントリーだ!!

Sクラス(セニア)・
トップグループの
ニュータイプや
コミックボンボンも
Fクラス(フレッシュマン)に1名ずつ
送り込んでいる!!
このうちポイント争いの
Aメイン決勝に
残れるのは8台!!

キュオオン

CANON

各社(者・車)それぞれの野望を秘めて
今! 予選第1ヒートが始まった!!

つづく

のだ"ろーか?

この結果は126ページでもふれています(編集部:注)

大募集！少年誌初の快挙!!

大賞賞金 200万円

TOKUMA コミック大賞!!



大賞 1名
賞金200万円＋賞状 記念品

入選 2名
賞金各100万円＋賞状 記念品

佳作 5名
賞金各20万円＋賞状 記念品

☆奨学金制度 ☆即決月間賞

ストーリー部門
アクション、SF、学園、スポーツものなど どんなジャンルでも可。キミの熱い想いをマンガで表現してみろ!!

ギャグ部門（4コマ大歓迎）
爆笑、不条理、ほのぼの、パロディなど、人生を笑いにかえてしまえ!! 4コマもドシドシ送ってくれよな!!

月刊少年キャプテン

毎月26日発売
定価380円（税込）

選考委員
新谷かおる先生/ゆうきまさみ先生
島本和彦先生/高屋良樹先生
小林よしのり先生（順不同）

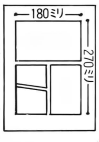
応募のきまり

★プロ・アマを問いません。（他の新人賞で受賞された方でもかまいません。）

★原稿サイズは右図の通り。タイトルやネーム（セリフ）は鉛筆で書き、原稿には通し番号を!! 薄墨不可!!

★ストーリー部門は24ページまたは32ページ、ギャグ部門は16ページ、4コマなどのコママンガは10本まとめたもので未発表作品にかぎります。

★最終ページの裏に〈住所〉〈氏名〉〈ペンネーム〉〈性別〉〈年齢〉〈電話番号〉〈職業〉を明記。

▶原稿サイズ


★原稿返却を希望する人は、あて名を書き切手を、貼った返信用封筒を同封すること。同封されていない場合は編集部で処分いたします。

★あて先は——
〒105-55東京都港区新橋4-10-1
徳間書店 月刊少年キャプテン編集部
第1回「TOKUMAコミック大賞」各部門まで

★選考結果については、月刊少年キャプテン '92・1月号（'91・11/26発売）誌上で発表します。

★なお、受賞作品の出版権、上映・上演権、映像化権などの諸権利は、徳間書店に帰属するものとします。

◉第1回しめきりは平成3年8月31日（当日消印有効）

徳間書店

THE RETURN OF

OOPS! ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

今回は春のイラスト特集！　キミの思っているウィザードリィの世界があるかな？　キミもぜひ自分でその世界を描いて、ギルガメッシュの酒場まで送ってくれ！　（アレックス）

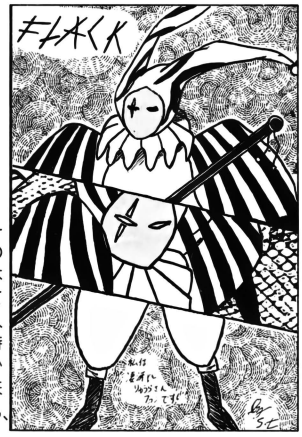
春のイラスト特集！

ゲームボーイ版のウィザードリィ外伝の発売まで、いよいよあとひと月。ゲームボーイユーザーは心待ちにしてることだろうね。ウィザードリィ外伝をプレイするためにゲームボーイを買っちゃうって人もいるって聞いた。ウィザードリィの知名度ってスゴイものがあるなって実感してしまったアレックスでした。

さてさて、今月までに面白いイラストがた〜っくさん届いたので、ここで「春のイラスト特集」と銘打って一気に紹介してしまおう。ウィザードリィはシリアスにもとらえられるし、考えようによってはコミカルにもとらえられるよね。今回のイラストからみんなはどんなウィザードリィの世界を感じるのだろうか。それにしても、このイラスト群、みんなのウィザードリィに対する「読み」のスゴさを感じるぜ。













◎（富山県／ウィズ参太郎クン）★そうなんだよね。スーパーファミコン版はまだ発売日が未定だけど、なんだかものすごくなりそうだ。ウィザードリィファンとしては、スーファミ版#5の発売までに、なんとしてもスーパーファミコンも手に入れておきたいね

◎（静岡県／スーパーサンダーくん）★なんだか鬼気迫るものを感じるFLACKだなあ。本当にいやらしい攻撃ばかりしてくるFLACKだけど、結構人気は高いんだよね。やっぱり特殊な感じがするモンスターだからかな？　FLACKも#1以来ごぶさたしてるね。＃4でなら、味方として会えるけど

◎（愛知県／夜雲クン）★総LOSTってのは痛いなぁ。でもどんな冒険者もその苦しみを乗り越えて立派に成長していくのさ。もう一度最初から、頑張ってくれよな！

◎（栃木県/NAOTOクン）★うっわ〜、かわいいGREATER DEMONだな。さすがにこんな娘だったら呪文攻撃だって許せちゃいそうな気がする……けど、やっぱりTILTOWAITはコワイよ。「友好的なGREATER DEMON GAL」ならいいのになっ

◎（神奈川県／楢口クン）★うんうん、喜ぶのも無理はないよ。なんてったって「幻のアイテム」だもんね。特にサムライがパーティにいるときに見つかったりすると、狂喜乱舞しちゃうんじゃないかな。あんまり無茶して使いすぎないよーに



◘（千葉県／E-PRIクン）★「ウィザードリィを単なるゲームとして見ていない」そうだけど、やっぱりウィザードリィって1つの世界だもんな。単なるゲームとして見ないってことが、ウィザードリィを面白くする要素の1つじゃないかな。と、ボクはそう思ってしまいます

◘（埼玉県／DHDクン）★剣なんかは使ってるうちに慣れるもんだヨ。特に#5ではLORDしか使えない ODINSWORDってヤツがあるから、それを手に入れれば百人力ってわけ。頑張れよっ！

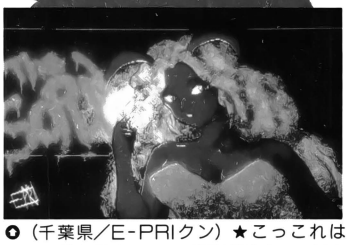
◘（島根県／昼行灯クン）★うお～、カッコいいぜっ。やっぱりNINJAは日本の味だよなぁ。SAMURAIと並んでいつまでもシブく日本の代表的なキャラクタであってほしいぞ。でもLORDもお忘れなくね

ちょっとCAMP

日々の戦いに明け暮れ、
その日暮らしの毎日だったが、
俺はそれで幸せだった。
共に笑いあえたあの日。
共に闘ったあの日々。
共に愛し合えたあの時。
お前の呪文に何度命を救われたことか。
お前のやさしさに
**　何度心を助けられたことか。**
だけども俺は灰となって消えたお前を、
17のエルフの少女を
**　救うことはできなかった。**
戦士は命は奪えても、
**　取り返すことはできない。**
戦士にできるのは敵を討つだけなのか。
戦士にできるのは敵を討つだけなのか。
（埼玉県／ファイト・マスターくん）

★なんだかホロリとさせられてしまうなあ。ファイターが一番好きだというファイト・マスターくん。この詩は、ファイターが殺し損なったMAELIFICのTILTOWAITで、後ろの僧侶が死んでしまったときの悲劇を描いたものなんだって。でもやっぱり、ウィザードリィはファイターなしでは考えられないよね。

オマケC.G.



◘（千葉県／E-PRIクン）★こっこれは……、ギルガメッシュの酒場が始まって以来のC.G.じゃないか／　う～ん、スゴイねえ。#5の最後の敵SORNだけど、こんなにキレイだと倒したくなくなってしまうかも。手のこんだC.G.をどうもありがとう!!

お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します（TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます）。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

#1から#5までを通して、キャラクタやマップに関するいろいろな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します（ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報は除く）。シナリオナンバー（#1～#5）と機種名を明記して投稿してください。

また、当TAVERNでは以下のような常設のコーナーを設けています。

＊先輩からMATU!

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑したりするようにウケをねらってください。

＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

あて先：〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
OOPS!　ウィザードリィ係

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネーム）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。それではよろしく。



全42本！5月号モニタープレゼント

5月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートはがきを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたものなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがきの表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。
★〝希望機種（媒体）〟、〝各機種（媒体）〟と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは5月8日必着。当選者の発表は6月8日発売のテクノポリス7月号で行います。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

アンケート

❶あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1．PC-8801シリーズ（VAも含む）　2．PC-9801シリーズ　3．X68000シリーズ　4．FM TOWNS　5．MSX／2／2＋／turboR　6．その他

❷パソコンを使ってやっていることを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください（いくつでも）。
1．ゲーム　2．プログラミング　3．パソコン通信　4．C.G.　5．音楽　6．ワープロ・ビジネス　7．学習　8．その他

❸今月号の記事〈表1〉のなかでおもしろかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

❹今月号記事〈表1〉のなかでつまらなかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

❺今後、テクノポリスで特集してほしいゲーム名を3つまで書いてください。

❻今月号で取り上げたゲーム〈表2〉のなかから、購入したいと思うもの（購入したものも含む）を3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

❼テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1．ログイン　2．コンプティーク　3．ポプコム　4．マイコンBASICマガジン　5．MSX・FAN　6．MSXマガジン　7．その他

❽他機種に移植してほしいと思うゲーム名と、移植を希望する機種を書いてください。

〈表1〉今月号の記事

1 ゲーミングワールド
2 Soft Flash
3 ただ今移植進行中!!
4 新作ソフト発売予定表
5 〈とじこみ付録〉フロッピーシール
6 ゲームジョッキー
7 OOPS！ウィザードリィ
8 攻略ファイト
9 めざせ！グラフィッカー
10 C.G.ぬり絵コンテスト
11 レモンちっくWORLD
12 レモンflash
13 Dō-Jinファン
14 Dō-Jin横町
15 Dō-Jinネットワーク
16 アルゴリズムを見切ったぞ!?
17 ソフトの価格はなぜ9800円なのか!?
18 The インフォメーション・プラザ
19 カラー版テクポリくらぶII
20 テクポリくらぶII
21 〈特別付録〉ポッキーC.G.コミック
22 〈特別付録〉ポッキー2
23 〈特別付録〉ポッキー美少女キャラ図鑑
24 〈特別付録〉ポッキーフロッピーシール

〈表2〉今月号で取り上げたゲーム&プレゼント一覧

No.	ゲーム名（ページ）	プレゼント機種・媒体	No.	ゲーム名（ページ）	プレゼント機種・媒体
1	プリンセスメーカー（P.8）	——	20	クリスタル　チェイサー（P.32）	——
2	アルシャーク（P.11）	——	21	AIZA（P.32）	——
3	戦極　システム&戦国武将編Vol.1（P.14）	——	22	eXOn（P.32）	——
4	轟　大東亜黙示録（P.16）	——	23	Orgel（P.33）	——
5	ルーンワース2（P.18）	98用希望媒体3本	24	ノスタルジア（P.41）	——
6	マーブルマッドネス（P.20）	X68000用3本	25	マスターオブモンスターズII（P.55）	98用希望媒体3本
7	サブナック（P.21）	——	26	ロードモナーク（P.58）	——
8	アクティー（P.22）	98用希望媒体3本	27	CAL（P.72）	98用、X68000用、TOWNS用希望機種媒体3本
9	コンピューターの卵（P.23）	98用希望媒体3本	28	星の砂物語（P.74）	希望機種媒体3本
10	ディスクステーション#23（P.24）	MSX2用3本	29	CAL2（P.76）	98用、X68000用希望機種媒体3本
11	ディスクステーション98　EX1号（P.25）	98用希望媒体3本	30	ピーチアップ総集編（P.77）	MSX2用3本
12	シグナトリー（P.26）	X68000用3本	31	学園都市Z（P.78）	98用希望媒体3本
13	パロディウスだ！（P.27）	——	32	すとりっぷ・ルーレット（P.79）	98用希望媒体3本
14	ヴェイン　ドリーム（P.28）	——	33	ナイキ（P.80）	——
15	スコルピウス（P.29）	——	34	ピンクソックス5（P.80）	——
16	The Tower of Gazzel（P.30）	——	35	麻雀王国（P.81）	——
17	プロヴィデンツァ（P.30）	——	36	季刊CGI（P.81）	——
18	AD&D®カース・オブ・アジュア・ボンド（P.31）	——	37	FOXY2（P.81）	——
19	クエストフォーグローリィ（P.31）	——	38	ポッキー2（付録）	——

3月号モニタープレゼント当選者発表はP.39です。

新作ゲームを大解剖！ 今月は人気SLG2本立て！

攻略ファイト

マスターオブモンスターズII
ロードモナーク

今月から「攻略ファイト」のロゴが新しくなりました。なかなかカッコイイでしょ？ さて、今月は大人気SLG『マスターオズモンスターズII』と『ロードモナーク』を大攻略だ！

長いキャンペーンを勝ち抜くためには

Master of Monsters II

マスターオブ
モンスターズII

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 8800円
■発売元／システムソフト ■発売日／4月上旬
※アナログディスプレイとマウスが必要です
※MS-DOS ver.2.1以上が必要です

一見、前作とあまり変わってないように見える『マスターオブモンスターズII』。前作にチョコチョコと新しい要素をつけ足しただけのゲームだと思っていたら、大間違い。見ためはそれほどではないような気がするが、プレイしてみると新たな発見が、かなりあったりするぞ。

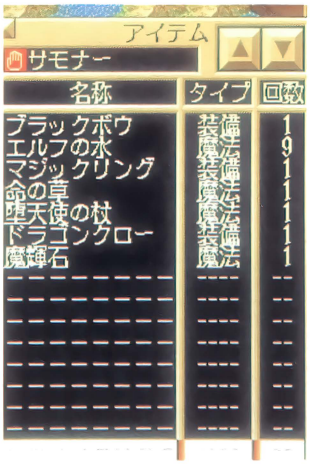
まずは『I』との違いを把握しておこう

まず『マスターオブモンスターズII』をプレイするうえで気をつけたいコトのひとつに、支配能力がある。これはマスターがどれだけのモンスターを自分の支配下におけるかというもので、マスターのInt（知識）と支配している塔の数によって決定される。この値が、現在召喚しているモンスターのIntの合計より高ければ問題はないのだが、そうでないとモンスターがマスターの支配を離れて、勝手に暴れ回ってしまうのだ。これまでの『大戦略』シリーズでは、とりあえず生産（召喚）したユニットは自分の自由にできたけれど、今回は必ずしもそうとはいえなくなったぞ。自分の支配能力ギリギリのレベルまでモンスターを召喚してしまうと、次のターンにはモンスターを支配しきれなくなってしまった……なんてことも起こるわけだ。召喚ひとつするのにも、よく考えてから召喚しなければいけないね。

それからアイテムの特性をよく把握するのも重要なことだ。アイテムとモンスターの有効な組み合わせについてもよく考えてみよう。



このグリーンのユニットが中立のユニット。パラメータはホワイトで表示される



マップを1面クリアすると、だいたいこれぐらいのアイテムが手に入る。アイテムは効果的な使い方をしよう

マスターを前線に出すことを恐れるな

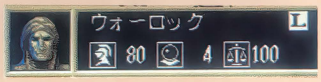
『II』の変更点のひとつに、マスターが自由に動けるようになったコトが上げられる。実はコレ、意外に有効なのだ。『I』ではマスターのHPを回復させることはいかなる手段をもってしても不可能だった。しかし『II』では塔にいれば、マスターであってもHPは回復する。つまり、死なない程度になら戦闘に参加させたほうが良いのだ。なんといってもマスターは最強のモンスター（?）なのだから。マスターを戦力として見た場合、前線に出るか、出ないかではかなりの差がある。重要な局面では、ためらわずにマスターを投入しよう。ただし、塔から離れて戦闘する場合、MPが回復できない、モンスターを召喚できないなどのデメリットも存在するわけだから、あまり、調子にのりすぎないように。



サモナーとマジシャンの直接対決。『I』ではあまり見られなかった光景だ

練習のつもりで軽くプレイしてみよう

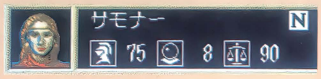
自分にあったマスターを選ぼう



プレイヤーが選択できる3人のマスターの中で、もっとも平均的な数値を持っている。バランスの良いマスターだが、悪く言えば、これといって特徴のないマスターとも言える。火炎系の攻撃に対しては、高い耐性をもっている。



1レベルの時点ではHP、MP、Intの値が3人の中では最高。HPの増加率もトップで、HPに関しては3人のマスターの中で文句なしに一番。ただAGは最低で、この点はレベルが上昇しても改善されない。冷気系の攻撃に耐性を持つ。

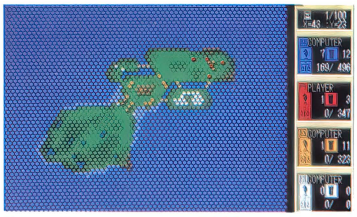


3人の中でHPとIntは最低だが、MPとAGは最高。これは、将来的にみても変わらない。あと特筆すべき点として、サモナーは移動時にZOC(支配下地域)の影響を受けないというメリットがある。電撃戦を得意とする人には強くおすすめ。

とりあえず練習をかねて1度プレイしてみるのが一番いいだろう。練習用としては「Island Campain」のブルー国などが、お手軽でいいと思う。3人のマスターを一通り使ってみて、自分なりのプレイ・スタイルをつかもう。

それから、今回はレベルアップ=クラスチェンジではないことにも気をつけてほしい。『I』ではレベルが上がると別のモンスターに変化したが、『II』では何レベルかレベルアップして、初めてクラスチェンジするようになっている。

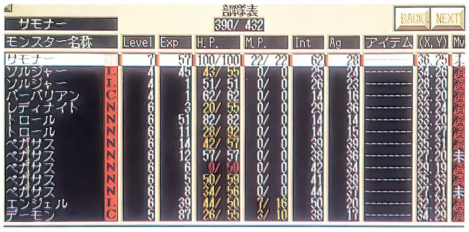
とりあえず、下に主なモンスターのクラスチェンジ対応表を載せておくので、参考にしてもいいだろう。名前の後ろにある( )の中のレベルに達すれば、そのモンスターにクラスチェンジする。たとえば、ソルジャーが5レベルになるとファイターにクラスチェンジし、9レベルになるとナイトになるというわけだ。



○『大戦略』でおなじみの練習用マップ「Island Campaign」でも、3か国戦になっている



○特殊なアイテムを使わないと、クラスチェンジのできないクラスもある。騎士の竜がないと、ドラゴナイトにはなれない



○『II』の部隊表は、モンスターの種類ごとに並べかえてくれるし、HPやMPが減っているモンスターは黄色や赤で表示してくれるので、とっても見やすくなっている。なんて親切設計なんだろう

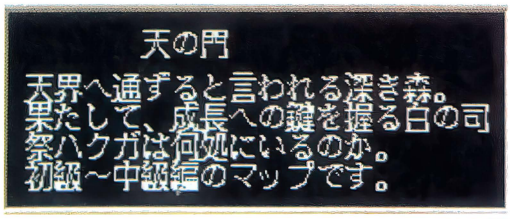
主要モンスター　クラスチェンジ対応表

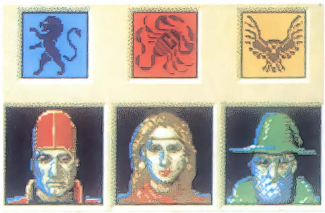
ソルジャー	→ ファイター(5)	→ ナイト(9)	→ ホワイトナイト(15)
バーバリアン	→ バーサーカー(5)	→ デスナイト(10)	→ ブラックナイト(16)
アマゾネス	→ レディナイト(6)	→ ワルキューレ(12)	
エルフ	→ ハイエルフ(7)	→ マスターエルフ(16)	
トロール	→ ジャイアント(7)	→ アースギガント(15)	→ コロサス(23)
ロック	→ ファイアバード(5)	→ フェニックス(13)	
ミスト	→ レイス(4)	→ ダークレイス(7)	→ ブラックレイス(11)
エンジェル	→ アークエンジェル(7)	→ ケルビム(15)	→ セラフィム(22)
デーモン	→ アークデーモン(6)	→ マスターデーモン(13)	→ グレートデーモン(20)
ペガサス	→ モノペガサス(8)	→ グリフォン(13)	→ ヒポグリフォ(17)
ドラゴン(ローフル)	→ ラージドラゴン(7)	→ レッドドラゴン(15)	→ ファイアドラゴン(23)
ドラゴン(カオス)	→ ラージドラゴン(6)	→ デスドラゴン(13)	→ ヘルドラゴン(20)
ドラゴン(ニュートラル)	→ ラージドラゴン(7)	→ ホワイトドラゴン(14)	→ プラチナドラゴン(21)

それでは実際に戦ってみよう

シナリオ「天の門」

レッド国とサモナーの組み合わせでプレイしてみよう。これは個人の単なる好みで、別にこの組み合わせがベストというわけではない。念のために断っておくけど。

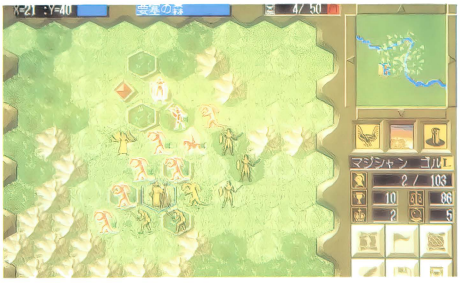




●●オーソドックスに初級～中級編のキャンペーン・シナリオ「天の門」を選んでみた

先手の有利さを最大限に活用しよう

まず、黄国が自分より後手であることを利用する。初期配置の段階で、黄国に１番近い中立の塔に、サモナーを配置する。そして、サモナーを敵のマスターに隣接させる。これで敵は１ターンに５匹しか召喚できなくなり、マスターに対しての攻撃が早くも可能になるのだ。さらに次のターンでは大魔法を使い、マスターに隣接するヘクスをもう１～２ヘクス手に入れる。そうすれば、あとは数ターンの内にマスターを倒せるだろう。



●まだ、４ターンなのに黄国のマスター（マジシャン ゴル）のHPは２しか残ってない

必殺！ サモナーの電撃侵攻作戦

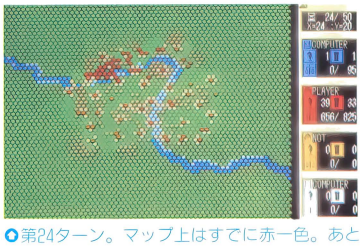
まず、召喚は移動前、移動後に関係なく行えることに注目してほしい。つまり、敵の後方に進入して、モンスターを召喚すれば、敵の後方を撹乱（かくらん）できるというわけ。しかし、普通は敵の後方にまわり込むのはなかなかタイヘン。ここでサモナーがZOCを無視できることを思い出してほしい。つまりサモナーなら１ヘクス道を開けただけで、そこから敵の後方に進入できる。そこでモンスターを召喚すれば……。ほら、敵の戦線はズタズタだ。



●この戦法って、なんか卑怯な気がしないでもないが……。まあ、いいか（だって、有効なんだモン）

狙うはマスターの首

とまあ、こんな調子でやっていけば『大戦略』シリーズに慣れているキミならばあとは楽勝だろう。ただ、気をつけるとすれば、マップがあまりにもノッペリしすぎているために、防御上の拠点を見出しにくいということぐらいかな？　ほかには序盤で黄国に集中しすぎて、中立の塔を制圧するのが遅れないようにさえすれば、これで完璧なんじゃないかな。



●第24ターン。マップ上はすでに赤一色。あとは６方向からマスターをフクロにするだけ

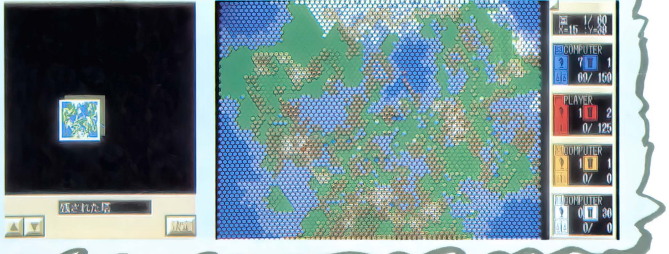


●ほら、規定ターン数の約半分でクリアだ。ただ、強硬な攻撃のために損害がやや多かった

そんなわけで「天の門」の最初のマップを例にとり、攻略をしてみたが、あくまでもこれは１つの例なので、あとは各自が研究して、自分にあった戦法を考え出してほしい。たぶん、まだまだ有効な戦法があるだろうからね。

次のマップはこれだ

上のマップをクリアすると、次はこのマップ「残された塔」に進むわけだ。１枚目のマップにあった天塔を昇り、やってきたマップだ。このマップではアマゾネス、エンジェル、デーモン、サーペントが召喚できるようになるが、トロール、ミスト、ドラゴン（L）、ドラゴン（C）が召喚できなくなってしまう。ドラゴンを多めに連れていきたい人は前のマップで召喚してからにしよう。



ロードモナーク

LORD MONARCH

Falcom 10th Anniversary Works

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円 ■発売元／日本ファルコム ■発売中

1000日以内にシナリオ1を解く法！

『ロードモナーク』を攻略するぞ！というものの、全52面もあるのでとてもじゃないがフォローしきれない。てなわけで、今回は1面の「主君たちの継承戦」をやれるだけやることにした。この面を含む最初の3面は、敵国の税率が10%に固定してある入門用なので、ゲームのだいたいの流れ、パターンをつかむには最適。とりあえず1000日以内にクリアーするのが目標だ！

1000日で解くには① マップをよく見る！

まずは、マップをよく見て自国と敵国の位置関係をつかんでおこう。見れば見るほど、赤→白→黒の順番に攻めていくのが基本的なパターンだということがわかるだろう。もちろん、別にその順番に攻めなきゃダメってなわけではないが、あくまでもコレが基本。実際の攻略手順は、赤→黒→白と攻めていくのが一番効率がいいようだ。

また、敵国が侵攻してくるときの進入経路（橋など）もここで把握しておくと、あとあと便利。そこに拠点防衛で強い部隊を置いておけば、敵の進入を防ぐことができるぞ。

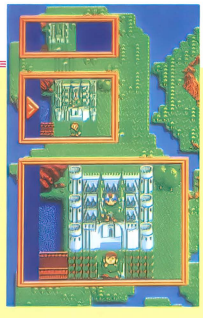
『ロードモナーク』の1面から3面までは入門用マップのため、敵の思考ルーチンも弱めに設定してあるので、新しく橋を作ってこちらに攻め込んでくることは、まずない。だからといって、甘くみてはいけない。この面は基本中の基本なので、何度も何度もチャレンジして、確実に1000日以内でクリアできるようにしよう。

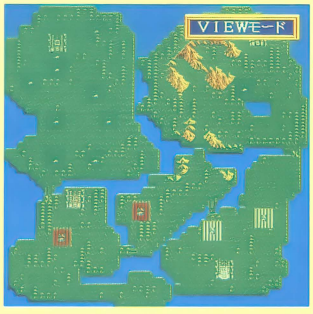


期限の3200日以内なら楽勝でとけちゃう入門用マップだ

用途に合わせて画面サイズを変えよう

このゲームは、マップ画面のサイズを3段階に変えることができる。サイズを変えただけで、結構ゲームの雰囲気も変わって別のゲームをしているみたいで、ちょっと得した感じがするぞ。「そんなこたぁねーよ」なんて思うかもしれないが、とりあえず用途にあわせて使いわけたほうがいいみたい。個人的には、マップ全体を見渡せるサイズが一番好き。キャラはものすごく小さくなってしまうが、アリの巣を見ているみたいで、なかなか楽しいぞ。

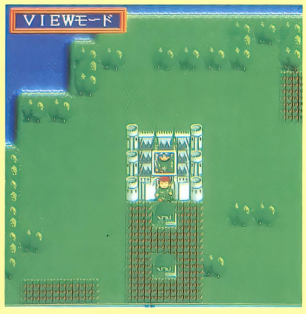

画面のサイズは3段階に変えられるぞ。詳しくはマニュアルで



マップ全体が見渡せるが、ちと迫力にかけるのが難点かな



この画面が一番見やすいので、部隊に命令をだすにはこのマップがいいぞ



デカいので迫力満点。敵の王様を倒すときなどのハイライトシーンに！

1000日で解くには② 税率0%でスタート!

それじゃあ、いっちょ、おっぱじめるとするか!と、その前に、税率をガーンと0%に下げておこう。ゲームスタート時、税率は10%に設定されているが、思いきって0%にしてしまうのだ。



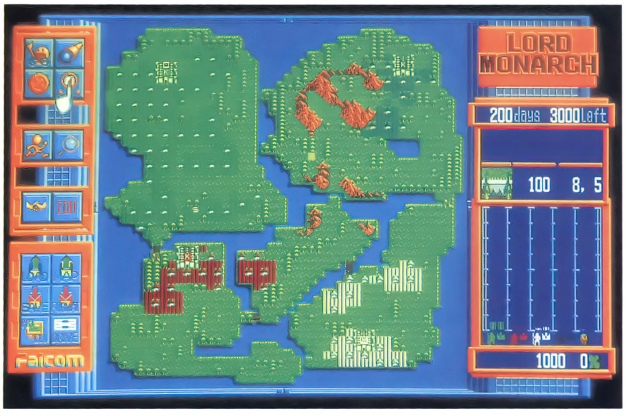
1面のステータスだ。自国や敵国の状況を見ることができるぞ。プレイヤーが有利に設定されてる



ゲームスタートするやいなや、税率を0%に設定しよう。収入はないけど、国の発展には仕方がないのだ

このほうが部隊の動きが活発になり、早く国力が上がるぞ(税率が低いと、部隊はよく動く)。

そうして村をたくさん造っていき、資金が1000をきったところで税率を10%に戻す。なんで1000なのかと聞かれても困るけど、資金が0になっちゃうと村が造れなくなるし、まあ、適当な金額じゃないかな。おなじ税率10%でも、最初の状態と国力の上がった状態とでは、当たり前だけど後者のほうが圧倒的に収入はいい。したがって、ゲームスタート時は税率0%にしたほうが絶対にいいのである。そして税率を10%にもどしたら、あとはいじらなくても大丈夫だ。ドンと構えて見ていよう。0%と30%をちょくちょく切り換えるという作戦もあるが、これは4面以降から必要になってくる技で、最初のうちは10%据え置きで十分だ。もちろん、0%、30%切り換え技も1面から十分通用する技なので、後々のことも考えて、今のうちから練習しておくのもいいかもね。



このマップを見ればわかってもらえると思うが、自国の発展が他国にくらべて圧倒的に進んでいるぞ! このくらいで税率を10%に

税率0%の根拠

なぜ、税率は0%がいい!と言い切ったのかというと、ちゃんとしたワケがあるのだ。ゲームスタート時の税率は何%がいいのか調べるために、0%から30%まで、10%ごとに、実際にやってみたのだ。その結果、0%の場合収入は0だが村の開発は飛び抜けて早く、10%は他国の発展のスピードと同じでイマイチ、20%、30%になるとまったく村ができないのだ。「このあたりがいいよ」と自動的にゲームが指定してくる税率は、状況によって上下するので面倒だから却下だ!











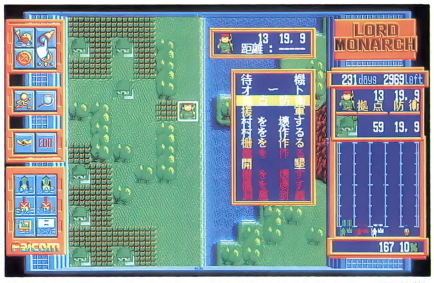




1000日で解くには③ 敵国に攻め込むタイミング

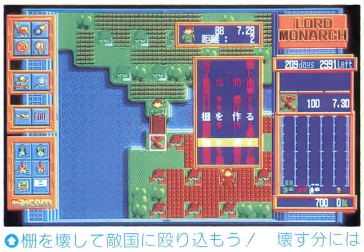
国力をドカッと蓄えたら敵国にドドーンと攻め込もう。日数にして、だいたい200日目くらい。このくらいの時期だと、敵国のほうはまだ発展途中のはず。ここを一気に攻め込むのだ！

自国のほうの国力が敵国の4倍くらいになっているので楽に勝てるはずだ。まずは、自国の隣接しているレッド国に攻め込む。



赤を滅ぼしたらすぐに、黒に攻め込めるよう、下準備として拠点防衛をしておこう

レッド国と自国（グリーン国）は橋一本でつながっており、そこは柵でふさがれている。その橋の前に拠点防衛している部隊があれば、それに柵を破壊させよう。柵を作るには結構お金がかかるが、壊す分にはタダ。先に攻め込まれたら、税率を０％にすればドッと味方が出てきて押し返してくれるぞ。



柵を壊して敵国に殴り込もう／　壊す分にはお金はかからないぞ。ただ、兵隊の数が少ない場合、柵が壊せないこともあるので注意／

また、ブラック国に攻め込む下準備をしておこう。自国との間に橋をかけて侵攻するのが一番賢い作戦なので、その橋をかける予定地に拠点防衛をさせておく。橋さえかければ、レッド国の次に自国に近い国は、ブラック国になる。つまり、赤→黒→白の順番で攻め込めば、最終的に白をはさみこんで攻撃できるので圧倒的に有利なのだ。

橋をかけるときはこうだ

橋をかけようとしたら資金が足らなかった……なんてことはよくある。そんなときは税率を30%に上げよう。すると、あっという間に橋がかかるぞ。橋がかかったら税率を10%に戻そうね。



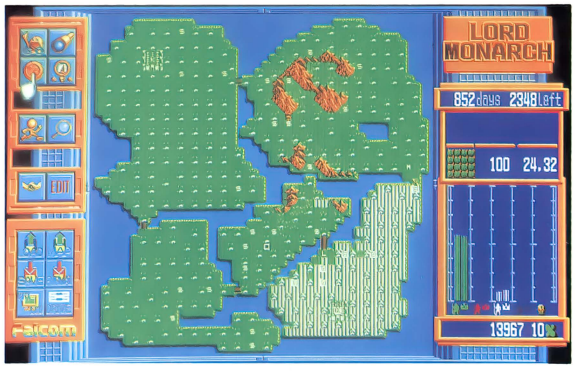
税率を一気に30%までアーップ／　あーそれそれっ／／



橋が完成したら一気に税率を0%にオフ／　あらよっと

1000日で解くには④ 拠点防衛は最大の防御なり！

拠点防衛は、『ロードモナーク』において税制と村を作ることの次に重要だ。敵国の侵入してくると思われる地点に前もって置いておけば、まずは安心だろう。また、拠点防衛にしておけばそこに兵隊が集まるので、強い部隊を作ることができて、敵国に攻め込む際の先鋒として使うこともできる。つまり、拠点防衛は攻撃と防御の両方の特性を兼ね備えているというワケだ。ただ、拠点防衛ばかりしていると、そこばかりに部隊が集まって自国の領土が発展しにくくなる。あまりたくさんの場所で拠点防衛しないようにしよう。



敵を取り囲み、開発しきったところで、乗っ取りだーっ／／

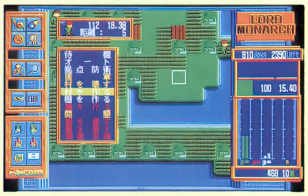
また、拠点防衛を有効に行う方法だが、まずは橋の前とか人通りの多いところに村を作って、そこの上で防衛させること。村の上で拠点防衛させないと、集まった兵隊たちが四散してしまってもったいないぞ！　また、敵の国を滅ぼしたとき、その隣の国の侵入経路にすぐ拠点防衛を置き、その後方で村を開発しながら敵の城に徐々に兵を進めるのも有効な手段だ。

敵の進路をはばめ！

拠点防衛は、橋の手前に置くのがいい。こうやって敵の侵攻をまえもって防いでおいて、「村を作る」の命令で島を開発しよう。こうしておけば、敵国の発展のジャマになるうえ、自国にとっては発展をうながすことになる。



敵の侵入経路上に拠点防衛を置こう



そんでもって、村を作って国力増強だ！

1000日で解くには⑤ 王様で攻める!

敵国を滅ぼすには王様を倒せばいい。基本的には部隊を全滅させた上で国王を倒すのがオーソドックスな戦法だが、部隊を全滅させずにいきなり王様を倒す方法もある。じつは、こっちのほうが絶対にトク。なんせ、敵国の村や部隊がそのまま自国の物になるのである。

王様を倒すときはこちらも王様を使おう。部隊を使った場合、兵力を蓄え直すのに時間がかかるが、王様を使った場合は城に戻れば即効で回復するぞ。ただし、部隊を使うにしても王様を使うにしても、敵国の4倍の兵力が必要となる。王様の兵力が足りなくて返り討ちにあったときはこちらの国が滅亡してしまうし、せっかく敵の王様を弱くしても、城にいるからすぐに回復してしまうのだ。確実に4倍（5倍あればもっといい）にしてから攻め込もう。

また、4倍以上の部隊があるのであれば、王様とその部隊を使って、同時に2か国攻めるという作戦もできるぞ。これは後半でよく使うので、よく覚えておこう。



◘王様VS王様。見てて結構わくわくしちゃう。敵の兵力の4倍以上が基本だ



◘兵力が4倍だったので攻め込んだのだが、敵の城につくまで国力が下がってしまい……

王様を使用するときの注意

王様を使用する際に注意すべきことは2つある。1つは敵国に攻め込むときは敵の王様の4倍以上の兵力を持っていること。もう1つは敵の王様を倒した後は、すぐに自分の城に帰すこと。さもないと、税収がなくなり王様の兵力も著しく低下するぞ。

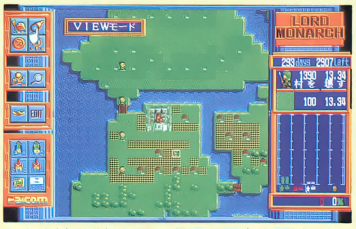

◘敵の王様を倒したらすぐに城に戻そう。そうしないと王様の兵力が急激に下がってしまうぞ。急いで戻れ!



◘くどいようだが、兵力を敵の4倍以上蓄えてから攻め込むように。マニュアルにもきちんと書いてあるぞ

敵の王様が強いときはこうだ!

たまに、税率0%でスタートしても国力がイマイチの場合がある。そういうときは、拠点防衛でこさえた屈強の部隊に敵国の村をメチャムチャに壊させる。そうすれば、必然的に敵国の国力がさがるので、あとはGO!GO!ってなもんだ。タイミングを見計らって、王様を使って一気に占領しよう。



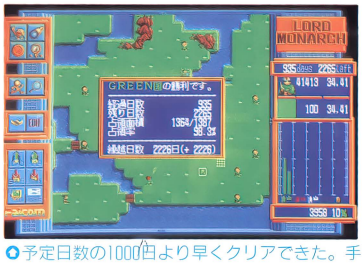
◘まず村を破壊して、敵国の国力を下げてしまおう。この時点で村を作る必要はないぞ



◘王様でとどめをさす。倒したあと、敵の村や兵隊は自分になるので、ホドホドにしたほうがいいかも?

1000日で解くには⑥ パンパカパーン! 結果発表!

その気になれば800日前後で終了するが、最初に書いたとおり、次の面への繰り越し日数は占領した領土の量によって加減されるので、結果的には900日前後でクリアとなった。この記事を書くため、何度も同じパターンでやってみたが、ほとんどうまくいったぞ。その手順はこうだ。税率0%でスタートさせ、自国の戦力が他国の4倍以上になった時点で、赤、黒の順に滅ぼし、その両国と白を結ぶ橋の前で拠点防衛をして、白の勢力をその地域内にとじこめる。そして、自国の支配範囲を完全に広げ、一気に王様を倒して国を乗っ取る。これでだいたい1000日以内かな。支配率98%、2000日以上も次の面に繰り越すことができた。まだ、効率よい方法があるはずだ!!



◘予定日数の1000日より早くクリアできた。手際さえよければもっと早くできるはずだ



◘でも、結局9級しかもらえなかった。もっと上を期待していたのだが、結構厳しいなあ

めざせ! グラフィッカー

どーも、春になってとっても眠い日が続いている斎木はるかでーす。読者のみなさまも、仕事中や授業中に睡魔が襲ってきて困っているんじゃない？　そんなときは、思いきって寝てしまいましょう!!（おいおい）

うーむ、季節はずれ!

オリジナルC.G.

東京都・石井みいみサン
(PC-8801FA/LALF)



さて、今月の一本目は、ペンネーム石井みいみサンの作品、題して「ビキニのおねーちゃん」(と勝手につけてしまう)。批評に入る前にひと言、「オリジナル作品には名前をつけよう」です。単なるオリジナルC.G.では、どうも芸がない。自分で描くからには、そのC.G.に愛着を感じなくちゃ。そのための第1歩がネーミングだ!ということで、本題に入りましょう。

この作品は全体的にみると決していい出来ではないのですが、みいみサンの苦労が伺えます。髪の処理やビキニの表現などが、じつに面白い!　まず髪ですが、黒でラインを引き、その線をマスキングして全体にブラシをかけるという手法をとっていますね。ビキニもブラシをうまく使っています。さらに、黒の実線すべてに黒と白のタイルパターンをかけて、うまくボカシをかけているではありませんか!　こうした発想はなかなかでてきませんよ。なかなかいい感性も持っているようですね。これでもう少しデッサンの勉強をすれば、鬼に金棒かな？

めざせ! グラフィッカー

募集要項

●募集の内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルのC.G.に仕上げたもの(オリジナルの原画でない場合は、必ず原画作者・作品名・出版物の名前・号数・ページなど出所を明記してください)

●使用ハード
FM-7／77／AV／TOWNSシリーズ、MSX／2／2+／turbo R、PC-8801／VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1／turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナを使用した場合はそのスキャナ名、④オリジナルの原画であるかどうか、⑤オリジナルの原画でない場合は作品名・作者名・原画の出所(出版物の名称・号数・ページ等)、⑥その他特記事項、⑦住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号、を書いた紙を入れて投稿してください

●宛先
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「めざせ!グラフィッカー」係

●締め切り
毎月8日

●発表
締め切りの翌月発売のテクノポリス誌上(採用の方には規定の謝礼をお送りいたします)

●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

表現の仕方がスゴイ!!

ああっ女神さまっ

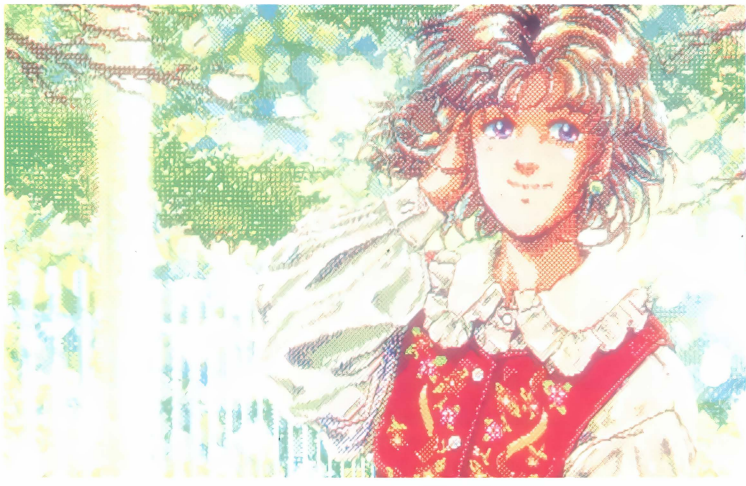
茨城県・Ryoクン
(PC-9801RA/Z's STAFF Kid98)



©藤島康介／講談社

さて、次はペンネームRyoクン、これはベルダンディーですね。この作品はマンガの中で使われている絵をスキャナで取り込んだと言うものではなく、絵柄や構図などはまったくのオリジナルのようですね。こんな感じのC.G.は個人的に好きです。決まったキャラや原画があると、どうしてもその原画どおりに仕上げなければならないと思いがちですが、せっかくC.G.を描くんだから原画があっても自己流で描かなきゃ、面白くないよね。ここでプロを目指すのであらば、「原画どおりに描く」という技術が必要になってくるわけで、最初は自己流のほうがいろいろと勉強になります。グラフィッカーはそうやってドンドン上達していくのです（ホントか!?）。

作品についてですが、とにかくキレイですね。バックの宇宙もコワいくらいすっぽりハマっているし、惑星の表現やベルダンディーの髪の表現などとても細かく描かれているし、実線をほとんど使わずにグラーションだけでまとめているというのも見ていて気持ちがいい。でも、ちょっと残念なのがキャラクタ。なんか中途半端なんだよね。それがいけないというワケでもないんだけど、やはりベルダンディーを描くのであれば、自己流であってももう少し似せてほしかったな。どちらかというと、オリジナルのほうが得意なのかな？　今度はぜひともオリジナルの作品を送ってね！



約束守ったじゃん！

オリジナルC.G.

神奈川県・羽ケ崎憲介クン
(PC-8801MA/LALF)

思い起こせば去年の年末。私と羽ケ崎クンとの出会いは1枚のディスクでした。なんと、その中には1枚の美しいC.G.が……。さて、今月の最後の作品は、2回目の登場となった羽ケ崎クンの作品。1月号でこのコーナーに掲載したとき、「キチンとした背景もつけて送ってくださいね」と書いたら、ちゃんとそのとおりに描いてきてくれました！　私はこのような素直な子が大好きです！

というワケで、作品の批評ですが、前作と比べ、ちゃんと背景が描かれており、全体のまとまり具合がグンとアップしたように感じます。キャラの表情もかわいいし、服のシワもけっこう細かく描かれているし、髪のツヤもよく表現されているし、なんといってもポーズがかわいい（でも、前作と同じようなポーズ……）。88のデジタル8色で、ここまでやれればたいしたモンですよ。けっこう水彩画っぽい効果も生きているし。

しかし、ここであえて言わせてもらおう。バックがあまい！　確かにスキャナを使わずにここまで描ければ合格ですが、なんかゴマかされた気がしてならないんだよね。もう少しバックの練習をしてみてはどうかな？　それと、LALFの機能に頼らない描き方を修得するのもいい勉強だと思います。今度はバックのみのC.G.（!!）を送ってきてくださいね。待ってまーす。

以上、斎木はるかでした！

第6回 C.G.ぬり絵コンテスト

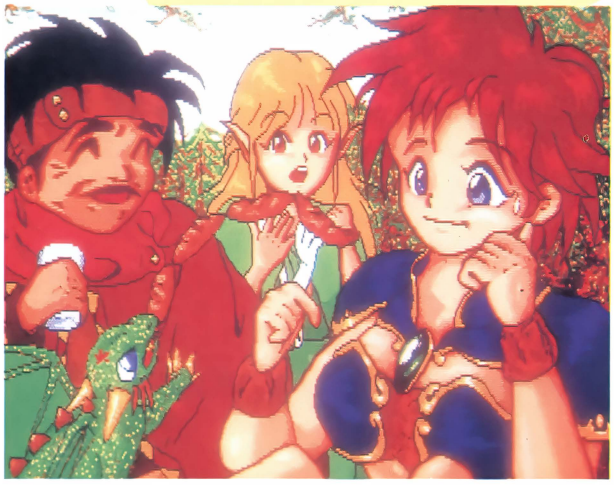
第3期(2/9〜3/8)入賞発表!



菅真理子(東京都)
X68000／Z'S STAFF PRO 68K



立川　寛(岐阜県)
MSX2+／グラフサウルス



大崎賢治(神奈川県)
MSX2／グラフサウルス

第3期 総評

第3期の発表ですが、毎度のことながらこの第3期というのは作品数が少なく、その代わりに優秀なものが多いので、いつも選考に苦労しています。

毎回のようにMSX2が多く、今回も半数近くがMSX2による投稿でした。そのレベルもどんどんパワーアップしているので、第4期も楽しみです。

さて、まずは菅さんの作品ですが、入賞の決め手はキャラの表情。じつに生き生きとしており、見ているほうも思わず微笑んでしまいそうです。肩のヨロイと空が同じような色になってしまっているのがちょっと残念かな。立川さんの作品は、とてもイラストっぽい構図ですね。ライン修正もかなり気合いを入れてやっているみたい。ただ、この場合、水の描写がイマイチ。そのへんをもう少し勉強してください。大崎さんの作品は、本人も言っていますが確かに似ていません。(笑)。でも、そんなことはどうでもいいくらいの個性と、C.G.の腕があって、そこを高く評価しました。これからもその個性をのばしてください。

そんなわけで、次回はいよいよグランプリの発表です。楽しみにしていてくださいね。

レーザーディスク

美少女ソフトオリジナルカタログスペシャル

4/25発売

パソコン・キャラクター大全集



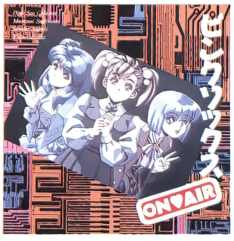
永久保存盤

こいつが真の完全保存盤!!
光学式映像円盤で
ATTACK YOUR HEART!
好評の「美少女ソフトオリジナルカタログ」
仮想現実世界へのニューロダイブを
この一枚が実現する!!

- LD:PSLX-1002
- 税込価格¥6,000

パワー全開!

この刺激、耐えられるかな?!



ピンクソックスON AIR

♡ピンク ソックス ギャルズ♡
オリジナル美少女ゲーム「ピンクソックス」のBGM、それらのアレンジバージョンを収録。他にドラマ、おたよりコーナーなどをINSERT!ハラハラ、ドキドキ、君をちょっぴり〝H〟な世界へ……。

- PSCX-1021
- 税込定価¥2,800



2大美少女RPG

X・na & イルミナ!

ミキ、カスミ、ショーコが立ちあがるアドベンチャーワールド。

- PSCX-1019
- 税込定価¥2,400



スーパーリアル麻雀・大好きマガジン

みつめていいよ♡ 第2号

大好評、ミキ、カスミ、ショーコのバレンタインスペシャル。ちょっぴりせつない女心をあ・な・たにプレゼント。

- PSCX-1020
- 税込定価¥2,800



スーパーリアル麻雀シリーズ

麻雀バトルスクランブル

人気美少女ゲーム、書下し挿入歌とニューアレンジによる新録BGMで構成!

- VHS:PSVX-1010
  HiFi／カラー／45分
- 税込定価¥8,800

91年夏発売予定

ドラゴンナイト

あの大ヒットパソコン・ゲーム
オリジナルビデオ制作進行中!

ストロベリーフィールズの捕われた美少女たちを救う勇者タケル。

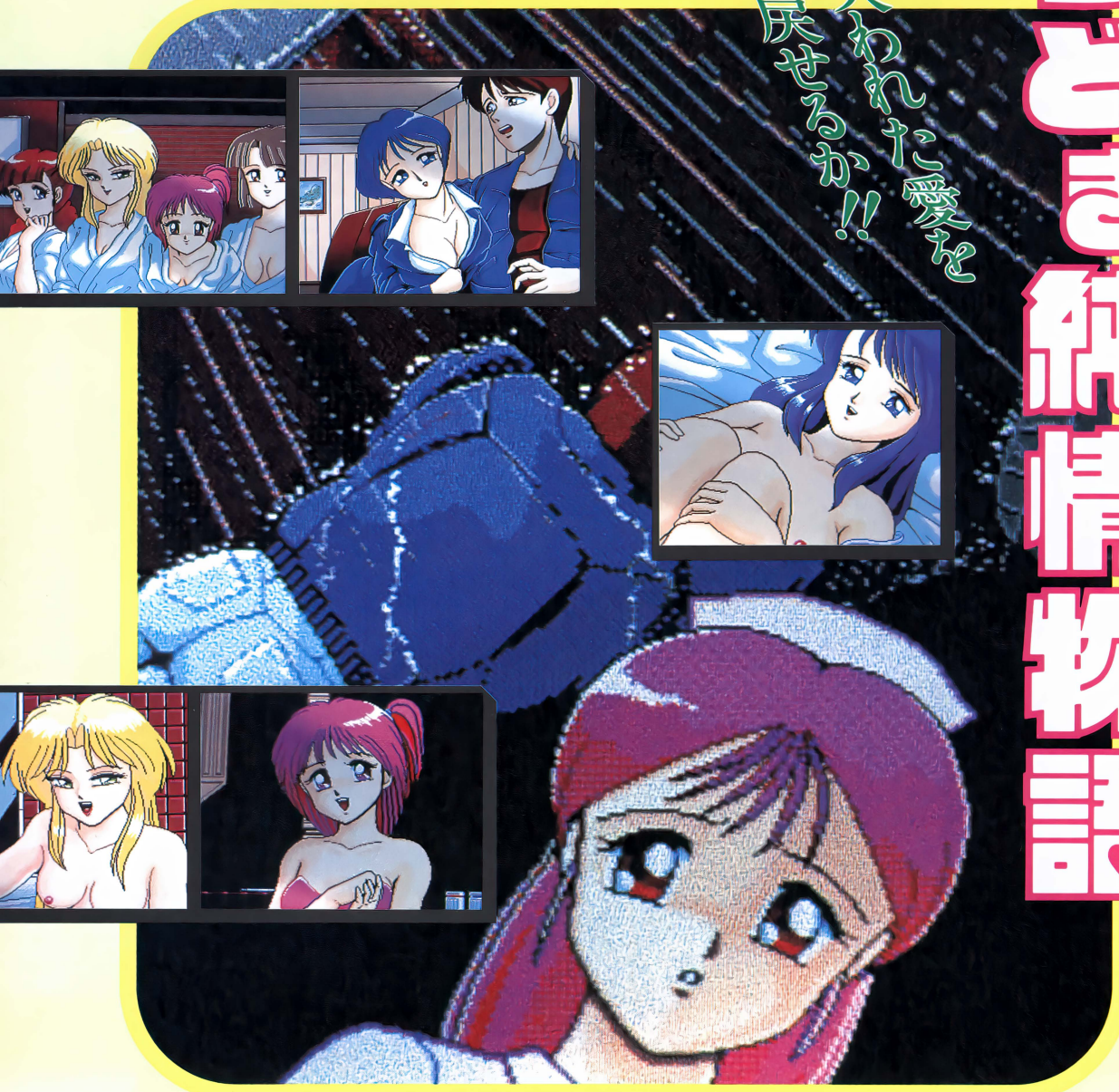
ポリスターレコード

今あえてSFでもファンタジーでもない。
ビジュアル・システムが駆け巡る
新感覚パーティー・アドベンチャー

今どき純情物語♥

じゅんじょうものがたり

君は失われた愛を取り戻せるか!!



記憶をなくし瀕死の重症で倒れていた主人公を助けたヒロイン。
いつしか二人の間に愛情が芽生えていた。
ある日突如として姿を消したヒロインを探し旅に出る主人公。
やがて主人公は、
悪徳政治家と悪徳警官、そしてヤクザ達の卑劣なたくらみを知る。
温かくも頼もしい仲間の助けを受けながら記憶を取り戻した主人公は
敢然と悪を叩き潰し、ヒロインを助け出す。

定価 6,800円
4月25日発売予定

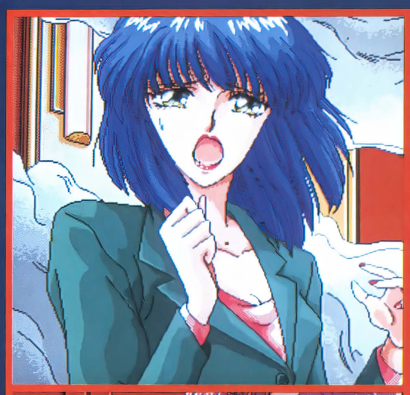
■制作・発売元
ALICOT
〒530 大阪市北区東天満2丁目2番15号 第6新興ビル5F J&U内 ☎(06)357-2211

■販売元
GREAP グレイト株式会社
大阪市浪速区塩草3丁目3-26 〒556 ☎(06)561-2211(池永ビル)

●お求めはお近くのパソコンショップで、通信販売をご希望の場合は使用機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社まで現金書留でお申し込み下さい(送料無料)。
当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)行為について、これを一切許可しておりません。もし違反した場合は懲役または罰金が課せられます。

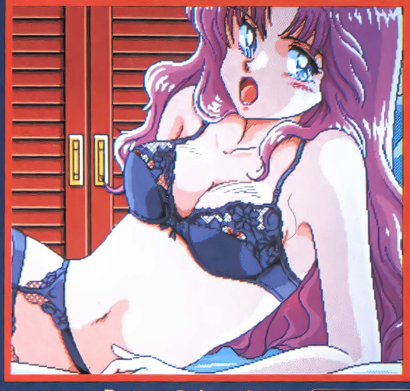
Dream Program System

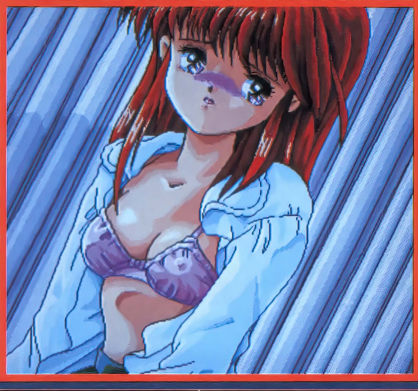
SG set 2

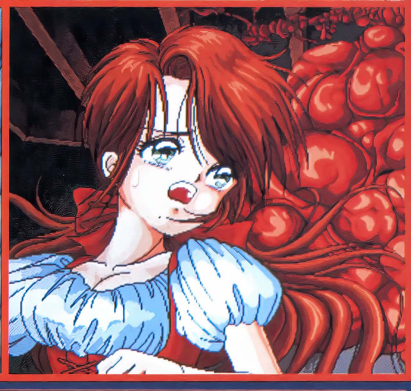


PC9801V/
EPSON286
FM-TOWNS
X68000
88VA









1991年4月15日
同時発売予定

ALICE SOFT
アリスソフト

〒634 奈良県橿原市中町200-147
TEL (07442) 4-7855

Dream Program System SG ~set2~ 6,800円(税別)
(システムディスク+シナリオディスク3枚)計4枚

Dream Program System SG ~data2~ 4,500円(税込)
(シナリオディスク3枚・SGのシステムディスクで使用可能)
※このセットは、通信販売のみ取り扱っています。

set2のシナリオは、SGのシステムディスクでも使用可能です。シナリオディスクのみをご希望の方にDPS-SG-data2というものを通信販売のみで、発売します。通信販売を希望の方は、ご住所、氏名、電話番号、機種、メディアを明記したものを同封し、代金分の現金書留、又は、無記名為替にてお申し込み下さい。送料は当社で負担いたします。

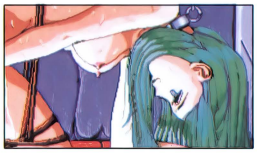
DPS-SG-set2	DPS-SG-data2
システムディスク	ANTIQUE HOUSE
ANTIQUE HOUSE	朱い夜
朱い夜	いけない内科検診再び
いけない内科検診再び	

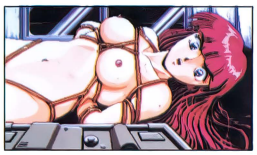
パッケージ内容の簡単な説明です。

なお、data2にはシステムディスクが入っていませんので、SGのシステムディスクをお持ちの方でないとゲームはできません。

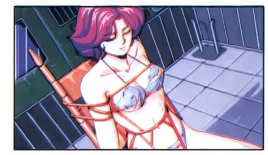

FOX2
PC98版(VM21以降、要640K 要アナログディスプレイ) 5″2HD 3.5″2HD 4月4日発売決定！
X68000版 5″2HD 4月18日発売決定！
定価7,800円

超刺激・撃・劇・的、シミュレーションゲーム。



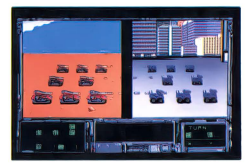



●ついにエルフも400ライン時代に突入／ユーザーの熱い期待にお答えして、『フォクシー2』よりグラフィックが400ラインになります(98版、68版のみ)。画面はさらに細かく、16色のアナログをフルに使った、より美しいグラフィックをお楽しみいただけます。もちろん、女の子の肌の色がアナログになった訳ではありません。人物、背景のありとあらゆる所に効果的に使われています。●400ラインになると、女の子はどうなるのか…？細かくかけると言う事はよりリアルに、細部まで忠実に描けると言う事です。細部まで忠実に描けると言う事は…より、実物に近く描けると言う事です…より実物に近く描けると言う事は…？●フォクシー2、内容も全てにおいてパワーアップ『フォクシー2』はキャンペーンタイプのシミュレーションゲームです。もちろんキャンペーンの内容（ストーリー、システム）もパワーアップしました。『フォクシー2』では、ユニットの経験値などのパラメーターを引き継ぐ事ができます。マップごとに新しくユニットの経験値をかせぐ事はもう必要ありません。ユニットを大事に育てて、よりゲームをお楽しみいただける事でしょう。●戦闘シーンもよりリアルに『フォクシー2』では戦闘シーンもリアルになりました。シミュレーションの核となり、なおかつ何度も繰り返し行われる行為…つまり、戦闘シーンが退屈な物であれば、せっかくのゲームが台無しです。『フォクシー2』では、アニメーションをフルに使い、目からも耳からも刺激的な、飽きのこない戦闘シーンを実現しました。もちろん戦闘、戦略指向ルーチンも格段にパワーアップ／●操作性も格段に向上しました『フォクシー2』ではパッケージを開けた

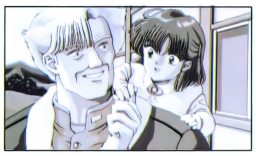


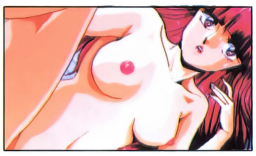




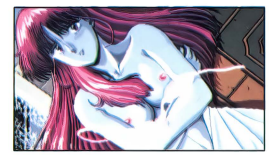

時から、すぐにゲームだけに没頭できます。分厚いマニュアルを読書する必要はありません。ゲーム自体の操作も、マウス(98、68版のみ)でもキーボードでも操作する事ができます。また、ディスクのアクセス時間が格段に向上しましたので、スピーディにゲームをする事ができます。もちろん、ハードディスクにインストールしてゲームを行う事も可能です。●このグラフィックを是非、見てください／マップ画面、イベントグラフィック、マップ画面でのユニット、戦闘シーンでのユニット…ユーザーの方々に是非、是非、ご覧に入れたい仕上がりとなりました。400ラインの絵にする事により、今まで以上に細かく、リアルに表現する事ができました。●内容もたっぷり、十分に楽しめますイベントのグラフィックだけで、100枚以上／これはシミュレーションゲームとしては、異例の多さです。いかにゲーム自体の内容が充実しているか、おわかりでしょう。もちろん、アニメーションは御要望にお答えして、なるべく大きく動かし、BGMもふんだんに使用しています。●付加価値いっぱいのソフト／好評のオマケディスクはもちろん、『フォクシー2』ではキャラクターエディターがついています。色々と楽しめる要素がいっぱいつまったゲーム…それが『フォクシー2』です。











elf エルフ

株式会社 エ・ル・フ　〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

通信販売をご希望の方は…
●現金書留の場合…商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。●郵便振替の場合…郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号 東京3-191196 エルフまでお申し込み下さい。

テレカプレゼント
「オリジナルテレホンカード」を、ゲームを終了させたお客様の中から抽選で300名にプレゼント致します。詳しくは製品のマニュアルをご覧ください。



誌上通販

キャスター新小田悦子(しんこだえつこ)が激動の1990年代パソコンゲーム市場をリードするソフトハウス、エルフ社のリアルタイムレポートをお送りします。紹介ソフト「ドラゴンナイト」「RAY・GUN」「DE・JA」「FOXY」「ドラゴンナイトⅡ」etc……

好評発売中!!

パソコンゲーム・プロモーション

エルフ美少女コレクション

価格 6,800円(税込・送料はサービス)
©エ・ル・フ 内容／40Min(VHS/COLOR/MONO) 発売元／㈱テクノブレイン
※このビデオは一般販売されていません。通信販売をご利用ください。

ビデオゲーム

クリアするばかりがゲームではありません。リタイヤするほど楽しいエ
ルニクス的RPGで貴男のハートも地動説の時代を迎えるでしょう。

RESERVE 今夏発売予定!!

予価 6,800円(税込・送料はサービス)
対応機種PC-9801シリーズ／X68000シリーズ
発売元／ARIEL

申し込み方法

●下記の申し込み書に必要事項をご記入の上、代金といっしょにして、現金書留で申し込んで下さい。なお、返品についてはお受けしませんので、あらかじめご了承下さい。

宛先 〒169 東京都 新宿区 西早稲田2-15-3
プランドール西早稲田201号
テクノブレイン 営業部 通販係

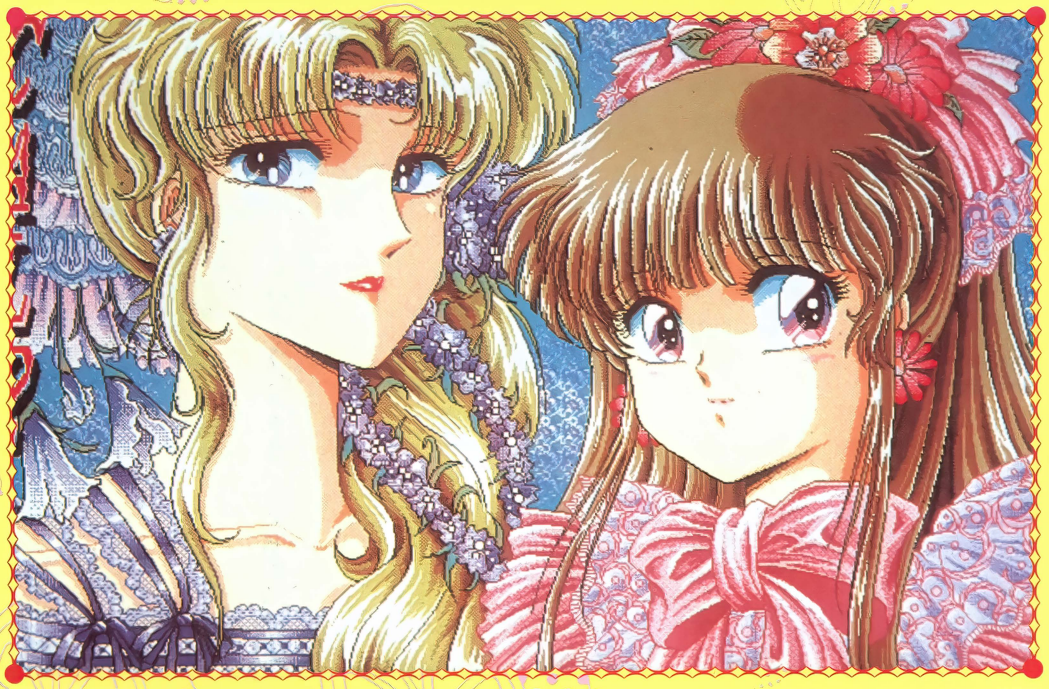
キリトリセン

ご希望の商品 ビデオ「エルフ美少女コレクション」を　本
(○で囲む) ゲーム「RESERVE」(機種名　)を　本　合計　円
ご住所 〒
お名前　年齢　TEL.

お急ぎの場合はお振込で巣鴨信用金庫早稲田支店 普560854までどうぞ。

美少女ソフトコレクション

レモンちっく WORLD



©パーティソフト

COVER GIRL／ヴィーナス、結城美加

パーティソフトさんからプレゼント!!　上の絵の入ったデータディスク（PC－98版）を10名にあげちゃう。希望者は73ページを見てね♡

NEW SOFT

CAL2 ……P.76
ピーチアップ総集編 ……P.77
学園都市Z ……P.78
すとりっぷ・ルーレット ……P.79

今月の1本！

PART1『CAL』……P.72
PART2『星の砂物語』……P.74

最新美少女ソフトをSCOOP！

レモンflash……P.80



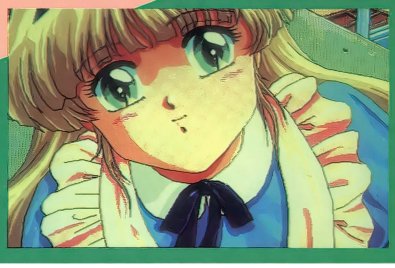
新学期も始まって、そろそろみんなも落ち着いたころじゃないかな？　今月も、美少女たちが豪華ケンラン花盛りだぞ。さあみんな、思う存分楽しんでいってね♡

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームソフトをプレゼントします。応募方法はP.52を見てください。

ぜ〜んぶ見せちゃう

今月の1本! PART1

CAL キャル
〜永遠の美少女たち〜



バーディソフトには、2つの開発チームがあり、それぞれが違うゲームを開発しているんだって。だから、ほぼ同時に発売された『BEAST』とはノリが違うんだな、これが。そんなわけで今月の1本PART1は『CAL』にスポットを当ててみよう!

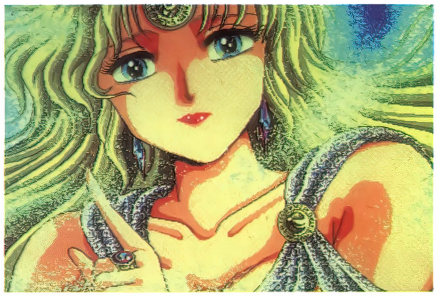
PC-9801 シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000 シリーズ	5HD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／バーディソフト
■発売中(MSX2版は発売日未定)
※画面は98版のものです

愛と美の女神ヴィーナスが現れて……

このゲームの主人公（名前はキミが決めてね）は、私立聖バーディ学園に通う、とーっても小心者の男のコ。図書委員の結城美加ちゃんのことを好きになったのだが、「好きだ!」のたった一言が言えないでオロオロする始末。そこに登場したのが、愛と美の女神・ヴィーナスだった。彼女はこんな情けない主人公を見捨てず、勇気を持たせるために、彼女の持つ世界『CAL』へと導いてくれたのだ……。

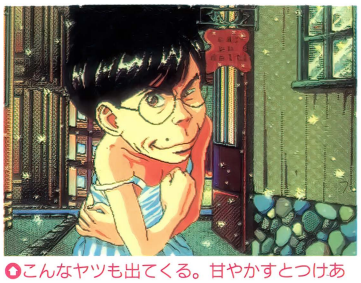
ゲームは、全部で11の章に分かれているコマンド選択式のAVG。キミは、この情けない主人公となって、『CAL』の世界に住む女のコたちから頼られる（好かれる）ような男を目指す、というワケ。登場する女のコは全部で8人。みんな、キミたちにもなじみ深いハズ。こんなコたちと出会えるなんてラッキーなんだろ♡



●カノジョが愛と美の女神・ヴィーナス。キミを『CAL』の世界に導いてくれる



●ゲーム画面。コマンドは、その時点で最も適切だと思うものを選ぼう



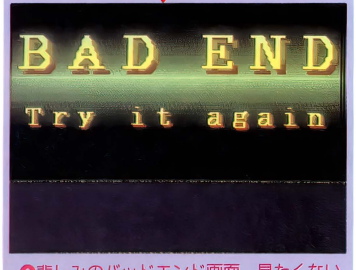
●こんなヤツも出てくる。甘やかすとつけあがるから、厳しく突き放そう

悲 惨!!

このゲームには数々のトラップがあって、常識外の行動をとると、ヴィーナスによって元の世界へ呼び戻されてしまう。例えば、愛のない行動をしてしまったときがそうだ。はっきり言ってヴィーナスはワガママ（笑）なので、ちょっとしたコトも許してくれない。もう、ヴィーナスなんか嫌いだー!



●ああ、連れ戻されちゃった



●悲しみのバッドエンド画面。見たくない

好いちょるばい♡ 結城美加さん

図書委員のカノジョは現在、恋人募集中なんだって。しかも、将来の目標はお嫁さんだっていうし……。こんなにかわゆいコに恋人がいないなんていったら、もうねらうっきゃない! 嫌われないように行動して、必ずモノにしようぜ。なに、いつか告白するって? それじゃあ遅いんだよ、もう!



●結城美加ちゃんを正面から見たところ。大きなムネだね♡



●心配そうに主人公を見つめる美加ちゃん。うーん、カワユイ

そして舞台はCALの世界へ……

マッチ売りの少女の章

冬の寒い夜、マッチを売り歩く少女。このコは愛に飢えている。キミの愛情で心の扉を開けてあげよう。だけど、間違っても力技は使わないように。タイヘンなことになるぞ！



あらっ♡

✪ああ、雪が降ってるのにムネなんか出しちゃってもう♡だけど、あったかそう。さわってもいい？

ラプンセルの章

もう何百年もの間、塔に閉じ込められてしまっている、本当にかわいそうな女のコ。昔はどこかの国のお姫様だったようだ。どことなく気品にあふれているのもそのせいだろう。キミはカノジョを救えるだろうか？



✪とーっても長い髪のラプンセル。もちろん、その髪はサラサラ。そうだ、髪を使ってイタズラしちゃえ♡

✪おろっ？　起きたと思ったらいきなり「女王様とお呼び！」だって。嫌だなあ

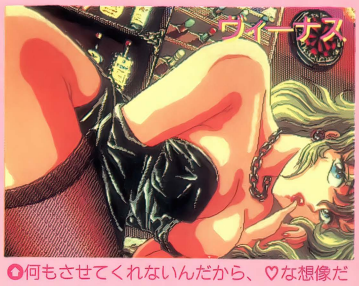
眠りの森の美女の章

カノジョは、悪い魔法使いによって眠らされてしまったのだ。ここはよーく考えてから行動しよう。だけど、目覚めたカノジョの様子がどこかオカシイ。こんなはずじゃあないんだけど……。



オ・マ・ケ♡

何もしてくれないヴィーナスさん。だけど、こんなシーンもあったりするのだ♡



✪何もさせてくれないんだから、♡な想像だけでもさせてよ？

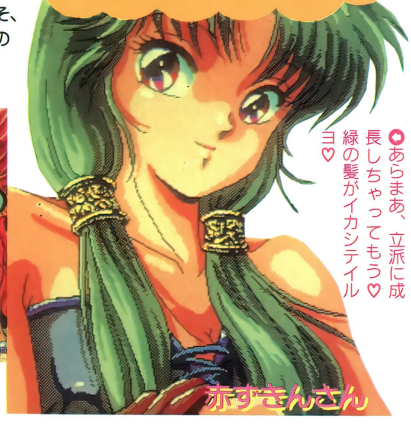
シンデレラの章

お城の外でバッタリと出会った女のコ。カノジョこそ、魔法によってドレスアップされたシンデレラだったのだ。だけど、王子様には会いたくないと言っている。どうしたもんでしょう？



✪キュートなシンデレラ。ああ、キミを一度でいいから思いきり抱きしめてみたい！

赤ずきんさんの章

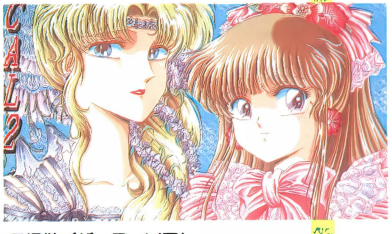


✪あらまあ、立派に成長しちゃってもう♡緑の髪がイカシテイルヨ♡

全国各地の狼さんにとっては、希望の光の赤ずきんさん。２人の狼さんから♡なことをされちゃってるぞ。助けてあげると文句を言われるし……。だからといって、助けてあげないと後がやっかいだし……。一体どうすりゃいいんだよぉ！

恒例 トビラ絵プレゼント

おまたせ！のトビラ絵プレゼントです。今月はバーディソフトさんのご厚意により、71ページで使ったグラフィック(右に掲載)の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-98版。希望者はハガキに●住所・氏名・年齢・電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望（具体的にネ！）を明記のうえ、〒105東京都港区新橋4-10-7　TIMテクノポリス編集部「５月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってね。締め切りは５月８日(必着)。さあ、ドシドシ応募してね♡なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。



■提供／バーディソフト

ぜ〜んぶ見せちゃう PART2

今月の1本!

星の砂物語

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ディー・オー　■発売中
※画面は98版のものです
※アナログディスプレイが必要です



画面いっぱいの大きなグラフィックが話題の『星の砂物語』。大きさだけでなくカゲキさのほうもなかなかで、危ないグラフィックがいっぱいなのだ♡

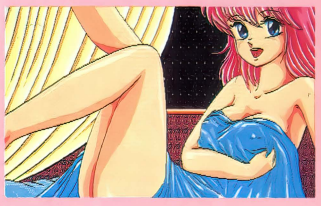
一夜明けたら、重要参考人になっていた

このゲームの主人公・今井彦五郎（いまい・げんごろう）は、湘南のペンションで働く19歳の青年。将来、自分のペンションを経営するために、父親の知り合いが経営する「大津波」というペンションで勉強中。でも、仕事ばかりじゃ体によくない。たまには息抜きしなくちゃね♡　というワケで早速街に出て、女子高生の早苗ちゃんをナンパ。その夜はホテルで楽しい時を過ごしたのだが……。

翌朝ペンションに帰ると、そこには



◘ペンションに帰ってくると、その前でオーナーと警部が事件のコトを話していた



◘◘街で知り合った女子高生の早苗ちゃんとムフフ。しかし、翌朝ペンションに帰ると待っていたのは……

まさに天国と地獄!?



警察の人たちの姿が！　なんと今朝、ペンションの泊まり客で由香さん（オーナーの娘）の恋人・英治が水死体となって、海岸に上がったというのだ。しかも、その手には彦五郎のTシャツが握られていたらしい。一体どういうことなんだ？　ワケの分からないまま警察に連行されてしまった。幸い、動機がないことと、証拠不十分ということで釈放されたけど……。オレの気分はこのままじゃあ収まらないぞー!!



◘真美ちゃんはまだ13歳の中学生だけど、今回の事件に興味シンシン。アドバイスをくれたりもするよ

ディー・オーさんからNEWSだよ〜ん♡

最近、ユーザーサポートに力を入れているディー・オーさんから、「クラブ ディー・オー」入会のお知らせ！



◘これが会員証。別に人に見られても恥ずかしくないデザインだから安心してね

入会すると、1年に2回、フロッピーディスクが送られてくる。フロッピーの中には、ミュージックモードや開発室からのメッセージ、新製品の情報、そして、ゲームでは見るコトのできないグラフィックなど、盛りたくさんの内容が詰まってるぞ。ちなみに年会費は1000円。ディー・オーさんのゲームのファンなら入るしかないネ♡



◘タイトル画面はこんな感じ。女の子がかわいいネ

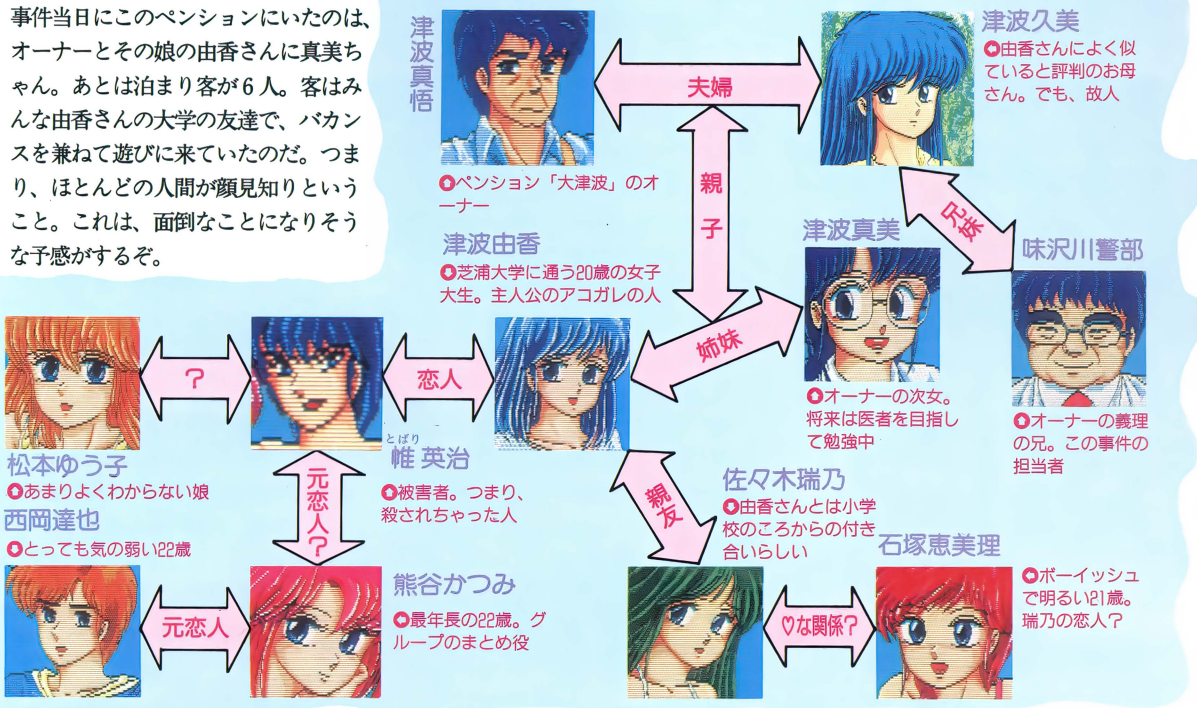


◘これは「ブランマーカー」の中のワンシーンだよ

決意もあらたに にわか探偵

そんなわけで、オレはヌレギヌをはらすため、真犯人捜しに乗り出した。事件当日にこのペンションにいたのは、オーナーとその娘の由香さんに真美ちゃん。あとは泊まり客が6人。客はみんな由香さんの大学の友達で、バカンスを兼ねて遊びに来ていたのだ。つまり、ほとんどの人間が顔見知りということ。これは、面倒なことになりそうな予感がするぞ。

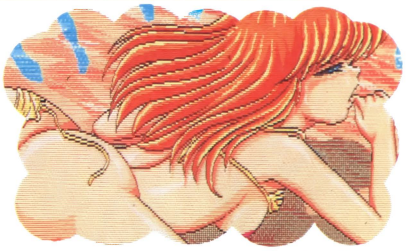
ペンション「大津波」人間関係図



- 津波真悟：ペンション「大津波」のオーナー
- 津波久美：由香さんによく似ていると評判のお母さん。でも、故人
- 津波由香：芝浦大学に通う20歳の女子大生。主人公のアコガレの人
- 津波真美：オーナーの次女。将来は医者を目指して勉強中
- 味沢川警部：オーナーの義理の兄。この事件の担当者
- 帷（とばり）英治：被害者。つまり、殺されちゃった人
- 松本ゆう子：あまりよくわからない娘
- 西岡達也：とっても気の弱い22歳
- 熊谷かつみ：最年長の22歳。グループのまとめ役
- 佐々木瑞乃：由香さんとは小学校のころからの付き合いらしい
- 石塚恵美理：ボーイッシュで明るい21歳。瑞乃の恋人?

交錯する人間関係、荒れる人々

さて、捜査の基本はまず聞き込み。ってワケで、ペンションにいる人たちに話を聞いてまわったオレだが、みんなの情緒はけっこう不安定。殺人事件という穏やかじゃないコトに巻き込まれているのだから当然かもしれないけどネ。また、捜査を進めるためには、相手をリラックスさせることも必要。当然(!?)、その過程で♡♡♡なんてコトもあるのだ。そうこうするうちに、なんとか状況が分かるようになってきた。その中ではっきりしてきたのは、英治のことをあまり快く思っていなかった人間が多い、ということ。裏を返せば、ほとんどの人間に動機があるってことだ。ウーン、困った。どこから手をつけていけばいいのやら?



♦海岸で話をしていたら、突然ゆう子さんが求めてきた。なんてオイシイ展開なんだ

とまあ、こんな感じでストーリーが進んでいくわけだけど、あとはゲームをやってのオ・タ・ノ・シ・ミ♡



♦一人のときは寂しそうな恵美理さん。ここは当然……

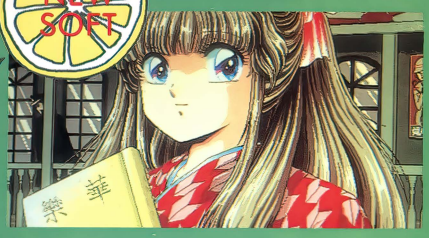


♦海辺の瑞乃さん。ちょっと投げやりになっている彼女。落ち着かせるためにもここは……



♦恋人の死のショックを紛らわせるため、自分の部屋でひとりエッチをする由香さん。見られると興奮するなんて、やっぱりエッチ

NEW SOFT



さらわれた美加ちゃんを救い出せ!

CAL2

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／バーディソフト
■発売中(X68K版は4月下旬、MSX2版、FM TOWNS版は5月発売予定)
※画面は98版のものです　※要アナログディスプレイ

グラフィックの美しさが評判の『CAL』。その続編が、早くも登場だ。前作の舞台が「童話の世界」だったのに対して、今回は「時の世界」。さまざまな時代・場所で、たくさんの女のコと出会えちゃうのだ。

ある日、主人公の恋人の美加ちゃんが、時の女神アイオーンにさらわれてしまった。主人公は、愛と美の女神ヴィーナスの力を借りて時の世界へと旅立ったが、美加ちゃんが捕まっている時の神殿にはなかなか入れない。どうやら、そのためには3種の神器とやらが必要らしいのだ。それは、「カリス」と呼ばれる3人の女神が持っているというのだが……。

プレイヤーは主人公となって、十数種類のシナリオを冒険する。この中から3人の女神を捜し出し、3種の神器を手に入れて、時の神殿に乗り込むのだ。そして、美加ちゃんを救い出せ!!



●美加ちゃんをさらっていく、時の女神アイオーン。どうしてそんなことをするんだ、許せない。でも、やっぱりキレイ♡



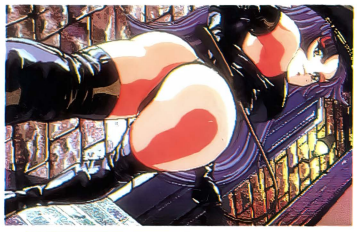
●愛と美の女神ヴィーナス。なんか、アンニュイな顔してるなぁ。でも、やっぱりキレイ♡



●これはマップ画面。キャラクタを動かして、シナリオを選択するのだ



●ナチス時代のドイツ。うろうろしてたら、コワそうなおねえさんが寄ってきたぞ



●捕まってしまった／　このおねえさん、趣味は拷問なんだって。ひぇ〜っ//

美少女指数　90%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

いろんな時代(とき)・場所(ところ)で女のコに会える♡

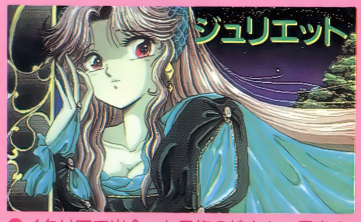
冒険するシナリオは、「飛鳥時代の日本」とか、「ナチスドイツ」とか。まさに古今東西多種多様って感じだね。女のコたちだって、それぞれ雰囲気違ってるのだ。その一部をチラッと紹介しちゃう／



●あの有名な美女・クレオパトラ。そんな目でこっちを見つめて……ドキドキ♡



●どこかの家のメイドさんかな？　ミニスカートの衣装がカワイイね



●イタリアで出会った貴族の娘さん。星空の下、誰かを待ってるのかな？

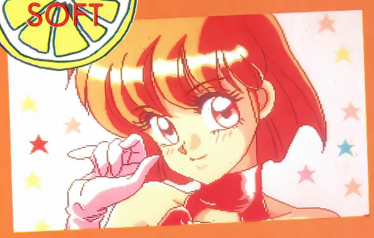


●馬にまたがった中世の騎士。カッコイイなぁ。女にしておくのがモッタイナイ？



●飛鳥時代の、高貴なお姫さま。着物に黒髪、う〜ん、いいゾ♡

NEW SOFT



桃色パワーの集大成!!
ピーチアップ総集編

モニタープレゼント3☆

MSX2	3.5DD	6800円

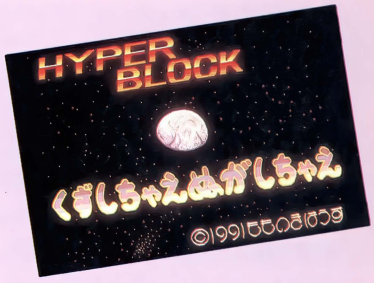
■発売元／もものきはうす
■発売中

人気の『ピーチアップ』も、リリースされることはや8巻。その中には、数々の名作ゲームもあったよね。もものきはうすも1周年をむかえ、温故知新の意味も兼ね（?）、ここに『ピーチアップ総集編』が登場だ。

収録作品は、いままでの『ピーチアップ』で掲載されたゲームのパワーアップ版が6タイトルと、裏ワザ情報が詰まったメイルボックス。どれにも美少女が、そしてエッチが濃縮されてるぞ。ファンならもちろん、そうでない人も買っておいて損はない永久保存版だ！　今回はその中から、サクッと3本紹介しちゃおう!!

美少女指数　80%
♥♥♥♥♥♥♥♥

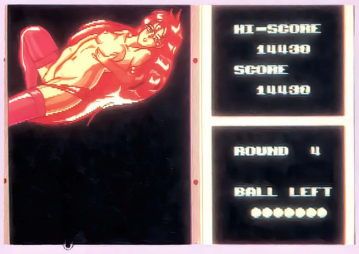
ハイパーブロック くずしちゃえ脱がしちゃえ



2号に掲載された『ブロックくずし』のグラフィックをより過激にパワーアップ!! ルールはごく普通のブロックくずしで、すべてのブロックを消せば1面クリア。ブロックの下には美少女のグラフィックが隠れていて、くずすごとに見えてくる、ってしくみだ。でも、見とれてばかりじゃミスっちゃうぞ。みごと面クリアすれば、アニメーションでぐにぐに動いちゃう♡♡

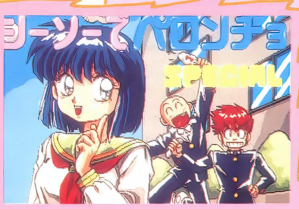


●ブロックにもヤワラカイのからカタイのまであるぞ。とにかく、女のコばかり見ていてはダメだ

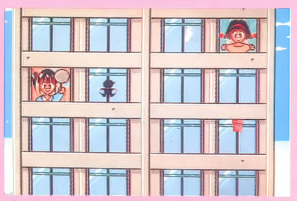


●やりました、面クリア／　この後、ぷるぷるアニメーションしちゃうのだ。まぁ、エッチ

シーソーでぺろんちょスペシャル



プレイヤーは下着ドロボー。シーソーでぴょんぴょん飛び跳ねて、女子寮の窓に干してある下着を盗むのだ。相手も植木鉢を落としたり、フライパンで殴ったりと応戦してくるぞ。うまくかわして全部の下着を取れば1面クリア。そしてごほうびグラフィック♡ ちなみに5号に掲載。



●ジャンプ一番下着を盗め／　窓から顔出してる女のコがカワイイね♡　でも、しっかりジャマしてくれるのだ

いいぞっ♡



●1面の女のコ。パステルタッチでほのぼの、カワイイね♡　でもやっぱりエッチ

帰ってきた3画面でドン!!
立直！リーチ！りいち！



7号に掲載の『くるくるパズル3画面でDON／』。絵合わせパズルだったのが、ピンゴ風のゲームとなって帰ってきた！　ルールは、相手と数字を言い合って、先に自分のパネルを縦・横・ななめに5つ並べれば勝ち。その後のグラフィックは、何とたっぷり3画面分。自由自在にスクロールさせて楽しめちゃうぞ♡



●相手の言った数字が、自分のパネル上で光っていく。要するに、相手に並ばせれば勝ち、っていうワケ

●そしてこれが勝利の印、3画面グラフィックだ!!　どぉ、大迫力でしょ？　さらに上下にずりずり動く／　う〜ん、感動しちゃうなぁ、もう





美少女・ロボットてんこ盛りのAVG+RPG

学園都市Z

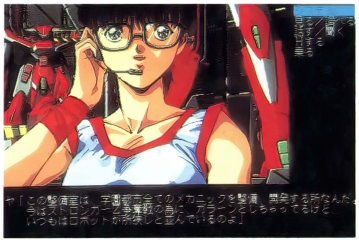
モニタープレゼント3名

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

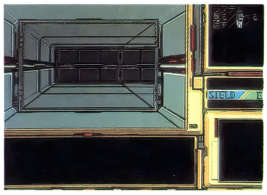
■発売元／ストライカー
■発売日／4月中旬（X68K版は未定）
※画面は98版のものです

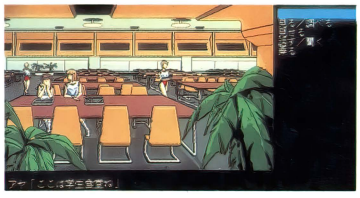
学園都市Zでは、今年も恒例の紅白対抗学園行事が開催されようとしていた。行事内容は、「学園内に隠された5つのクリスタルを探し出し、学園の守護鉄神ストロンガーZを起動させる」というもの。ところが、前夜祭のパーティーで、紅組の生徒が食中毒で病院行きになってしまった！　紅組で残ったのは1年生のアヤちゃんだけ。どうする、アヤちゃん!!

ってワケで、キミはアヤちゃんとなり、ロボット「レイディーバード」に乗ってクリスタルを探し歩くのだ。学園都市の中は、さながら3Dダンジョン RPGのような迷路になっているから、マッピングが必要だぞ。また、ビジュアル画面ではコマンド選択式のAVGに。もちろん、随所に♡♡なシーンも盛り込まれているぞ。さぁ、みごとストロンガーZを動かすことができるか!?



○アヤちゃんの愛機「レイディーバード」の格納庫。ユキエさんが整備してくれるのだ





○移動画面は、3Dダンジョン風。マッピングが必要だぞ。しかしホントにここは学校か!?

○食堂に来てみました。生徒数2万人の学園都市の食堂、さすがに広いゾ



○生徒会室に来てみると、アスカさんの姿が。励ましのお言葉をいただいたぞ

主要登場人物5人



アヤ

1人で白組と戦うハメになった、薄幸の美少女。でも元気ハツラツ、笑顔サワヤカ。負けるもんか、明日があるさ！



アスカ

学園都市の美人生徒会長。何かにつけて、アヤちゃんを励ましてくれる。非常にお上品な言葉使いがミソ。



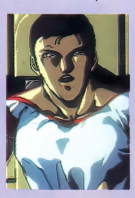
ユキエ

学園都市の中でも1、2を争うメカニックの天才。さすがに知的な感じだね。メガネを外せば、なかなかの美人かも？



滝沢

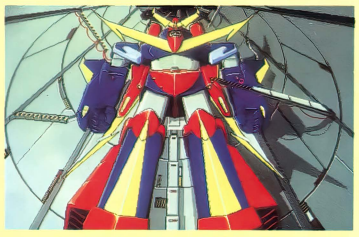
ラグビー部の顧問だけあって、男らしく、頼りになる先生。ただ、話を何でもラグビーに持っていくのが難点か？



チハヤ

白組のリーダー的存在。なぜか、アヤちゃんを目の敵のようにしている。最後はこいつと戦うことになるのだ！

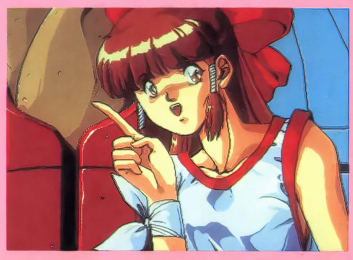
ストロンガーZを立ち上げろ！



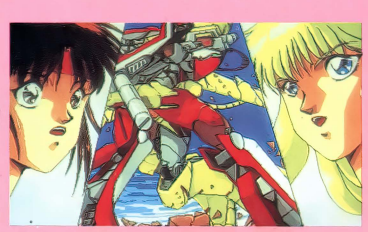
美少女指数　85%

クリスタルを奪い返すのだ！

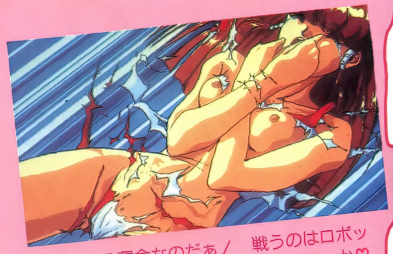
紅組の生徒が1人だけということで、学長は特別ルールを採用した。クリスタルをあらかじめ白組生徒5人に持たせ、それをアヤちゃんが奪い取ることができたら紅組の勝ちとする、というものだ。だが、その5人が誰かすら定かではない。前途は多難！



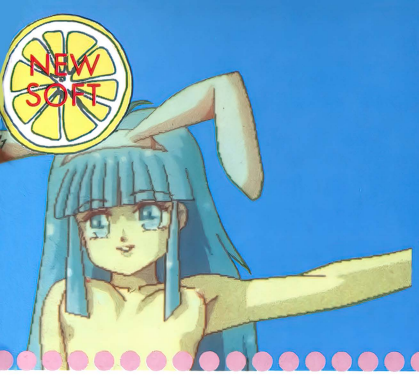
○クリスタルを持っている女のコの一人、ユカ。このコを倒して、クリスタルを奪い取らなくてはならない！



○ロボット同士の、迫力のバトル!!　これに負けた者はこのあと……



○こうなる運命なのだぁ！　戦うのはロボットなのに、どうしてだろーね。ま、いっか♡



NEW SOFT

カジノ気分で酒池肉林だ!

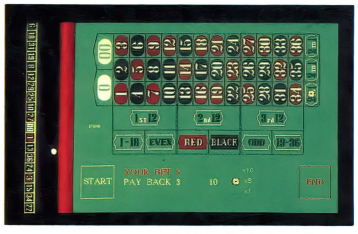
すとりっぷ・ルーレット

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

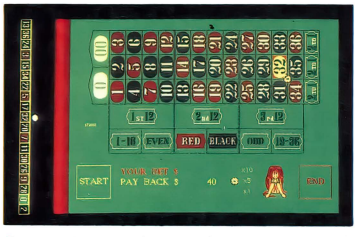
■発売元／STUDIOみるく
■発売中
※要MS-DOS Ver.3.1以上　※要バスマウス
※16色ボード・アナログディスプレイが必要です

モニタープレゼント3名

ルーレットっていうと、実際にやったことのある人はそんなにいないんじゃないかな。でも、何かこうオトナの雰囲気があっていいよね。そんなリッチな気分が、このゲームでならお手軽に味わえるぞ。オマケに、勝てば女のコが脱いでくれちゃう♡　こいつはいいや!



これがゲーム画面。結構シブイでしょ？　でも、ルーレットがまるくないのが残念



そら来たぁ//　今回は4点賭けだから、配当は9倍。なかなかの高配当だね



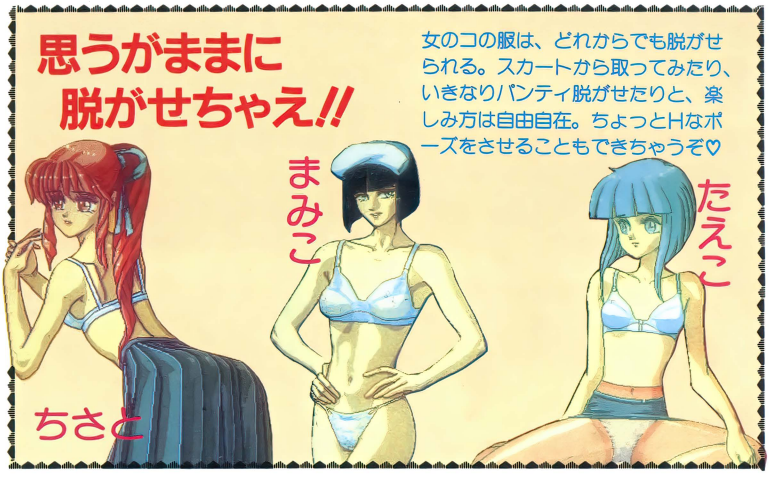
女のコの選択画面。まさによりどりみどりだね。どのコにしようかな♡

初めの持ち金は100ドル。これを元手に、一獲千金に挑戦しよう。持ち金が101ドル以上になれば、女のコの画面に行くことができる。ここでは、稼いだお金を出して、服をはぎ取っていくのだ(!)。登場するコは全部で10人。全員スッポンポンにするためには、かなり稼がなくちゃならないぞ。ツキと直感を頼りにガンバレ!



こんなふうにひとつずつ脱がしてくのだ。うーん、イロッぽいね

美少女指数　75%



レモンNEWS

X68K版『煩悩予備校』いよいよ発売!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7,800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ソフトウェアハウスばせり
■発売中
※画面はX68K版のものです
※アナログディスプレイが必要です



98版では16色だったのが、256色モードに。うーん、ビューティフル//

美しいグラフィックと、オタッキーなクイズで人気の『煩悩予備校』。このX68K版が、ついに発売されたぞ。これを記念して(?)、右の写真のオリジナルテレカを各種類1名、合計3名にプレゼントしちゃう。希望者は、ハガキにほしいテレカの種類(A〜C)と、住所、氏名、年令、電話番号を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIM テクノポリス編集部『煩悩予備校テレカプレゼント』係まで送ってね。締め切りは5月8日(必着)、当選者の発表は7月号で。さぁ、奮って応募しよう!







春らん満！ 咲き誇る美少女たち!!

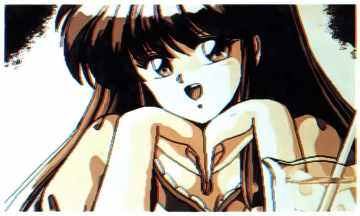
レモンflash

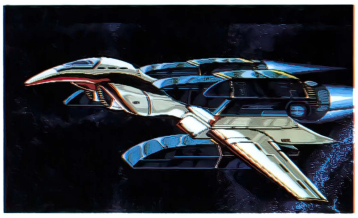
もうすぐ楽しいゴールデン・ウィークだぁ！ 今年はどうやって過ごそうかな、ワクワク。でも、外で遊び疲れたときには、家の中でじっくり美少女ソフト。案外いいかもしれないゾ♡

●ナイキ

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円（予価）
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／カクテル・ソフト
■発売日／4月30日（88版·X68K版·MSX2版は未定）
※アナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです







銀河系一周レースのスタート直前、銀河帝国の皇女が誘拐された。姫はどうやら、レースに参加している宇宙船のどれかに監禁されているらしい。主人公ナイキは、レースを闘いながら、姫を救い出すという任務を受けた……。

こんなストーリーで始まるAVG。メッセージは文庫本3冊分にものぼる。そしてグラフィックは、カクテル・ソフト初の400ラインアナログ16色だ!!

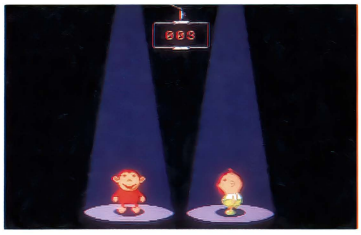
●ピンクソックス5

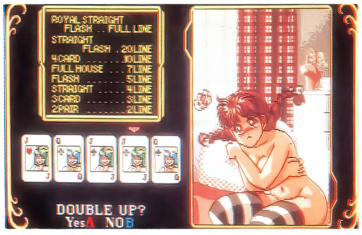
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	3600円
MSX2	3.5DD	

■発売元／ウェンディマガジン
■発売日／ 発売中

おなじみ『ピンクソックス』の第5号だ。今回の目玉は、ハードなサルまねアクションゲーム『一発くん3』。キミはモンキーくんになって、ダンスの先生をまねしてレッツダンシング！ コミカルなモンキーくんの動きは必見だ。『ポーカーだ！ポン！』は、ちょっと♡なポーカーゲーム。ほかにも『恋の平均台』、『ハーフタイムラバー』などのおなじみのコーナー、さらには『どしどしふんどし』も健在。今回も絶好調だぜ!!







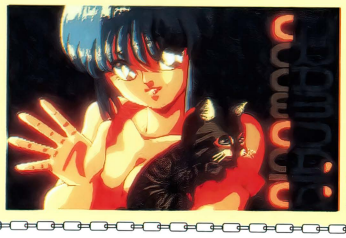
レモンNEWS

88版『グラムキャッツ』が出るぞっ！

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ドット企画
■発売中（88版は4月上旬発売予定）
※アナログディスプレイが必要です
※画面は88版のものです

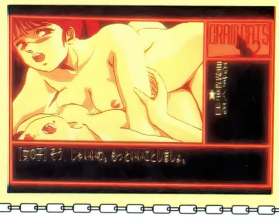
88ユーザーのみなさん、大変長らくお待たせしました。あの名作『グラムキャッツ』の88版が、いよいよ発売されるぞ！ うれしいことに、MSX2版·98版と比べてグラフィックの枚数がアップ。シナリオも新しく付け加えられて、3機種の中では一番のボリュームなのだ。もちろん、アニメーションだってするする！ これでキミのディスプレイでも、さやかちゃんの笑顔が見られるってワケだ。ラッキー♡



●これがタイトル画面。どぉ、他機種と比べても変わらずキレイでしょ。うん、よかったよかった



●ゲーム中の画面。いやぁミリーさん、相変わらずお美しいことで



●もちろんこんなシーンも。いいぞ、いいぞ、ヒューヒュー♡

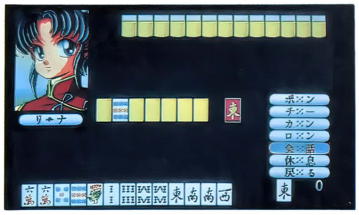
●麻雀王国

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定

■発売元／ハート電子
■発売日／4月下旬
※アナログディスプレイが必要です



勝てば脱ぐ。これが美少女麻雀ゲームの不変の鉄則。ハート電子の新作は、その名も『麻雀王国』だ。キミは、麻雀に強くなるべく、雀士の里にやって来た。そして、そこで出会うとってもかわゆい女のコを相手に麻雀勝負を挑み、勝利の栄冠を勝ち取るのだ。女のコにはさまざまな特徴があり、欠点もある。そこをうまく突くのがポイントだぞ。勝利の暁には、やっぱりウハウハ♡なグラフィックを見ることができる。こりゃ、興奮して夜も眠れないね。それっ、ローン!!

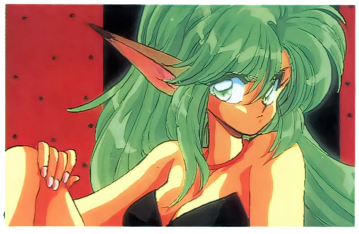


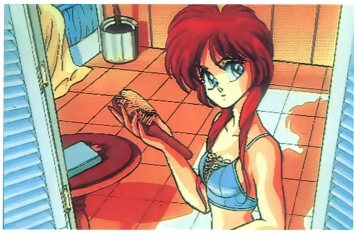


●季刊CGI

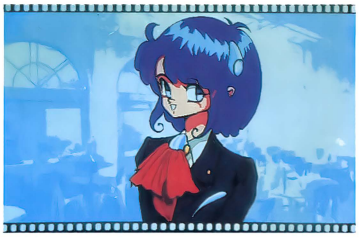
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6000円(予価)

■発売元／アイ・アークス
■発売日／4月20日





このソフトはゲームというわけではなく、C.G.のテクニックをキミたちに知ってもらおうという趣旨で作られたソフトなのだ。もちろん、C.G.に関しての情報は、信じられないくらいの多さだぞ。初級者だけでなくプロさえ

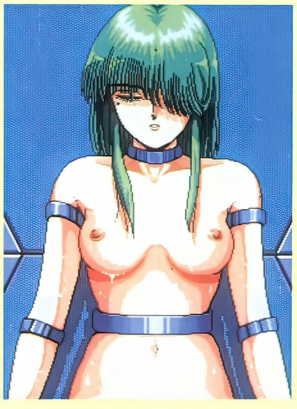


もうならせる秘技を教えてくれる講座や、他のソフトハウスへの突撃レポートなんてものもあって、なかなかどうして楽しめる内容に仕上がっている。世にいうグラフィッカー必見！ともいうべきソフトなのだ

レモンNEWS 『FOXY2』発売！中毒者続出!?

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

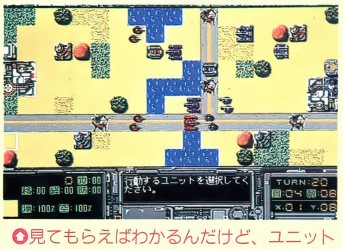
■発売元／エルフ
■発売中(X68K版は4月18日、MSX2版は5月発売予定)
※アナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです



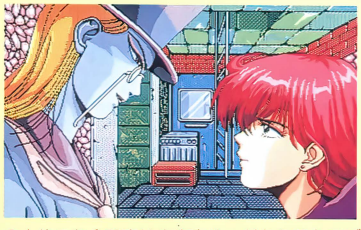
♻アナログ16色、400ラインのグラフィックは見ごたえあるぞ。女のコがきれいだね

この号が発売されるころには、『FOXY2』がちまたで評判になっているころだろう。ナゼか？　ポイントはいくつかあるぞ。まず、敵がなかなか賢くなっていること。例えば、力攻めなんてやっていると、あっというまに壊滅させられてしまうほど。また、ZOCの概念が取り入れられたことも大きい。さらに、経験値もユニットごとにあり、戦闘を経験すればするほど強くなっていくのもうれしいかぎりだ。

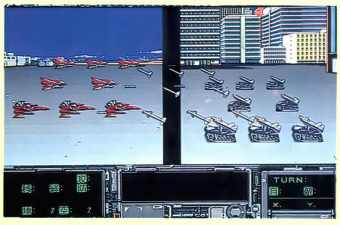
マウスにも対応していて、操作性も格段にいい。X68Kユーザーも、もうすぐプレイできるぞ。しばし待て！



♻見てもらえばわかるんだけど、ユニットのグラフィックもリアルになっているぞ



♻人物の年令設定はやや高め。だから♡もスゴかったりする



♻戦闘シーンも、前作に比べて迫力を増している。ユニット数も豊富だ

オリジナル・ビデオの
快挙！

ファンの声が実現させたノベルス界のスーパースター
田中芳樹のビデオ2大作！

銀河英雄伝説
第2期シリーズ

空前のロングシリーズ（全104話予定）待望の第2期シリーズ（第27話～54話まで）が再びウィークリー・ビデオ・アニメで登場！

第2期シリーズ 全28話
6・21より発売
通信販売にて毎週発売
5月21日までにお申込みになると発売日に届きます。

各巻 超低価格
¥2,500（税込み・送料別）
（カラー/各30分・VHSのみ）

お得なセット購入 全28巻
〈現金一括払い〉
¥70,000
送料無料サービス
さらに豪華特典つき
◆セット購入の分割払いもあります。

原作 田中芳樹（徳間書店刊）
監督 石黒昇
製作 キティフィルム/徳間書店
徳間ジャパン/テレビ東京



★「銀河英雄伝説」第1期シリーズTV再放送決定！
テレビ東京4/5より毎週金曜 17時（全26話）

創竜伝



あの大ベストセラー小説をマンスリー・ビデオ・アニメ・シリーズで発売決定！

原作 田中芳樹（講談社ノベルス刊）
監督 出崎統
製作 キティフィルム/フジテレビ/講談社

第1期シリーズ 全12話
6・25より発売
通信販売にて毎月1回発売
5月25日までにお申込みになると発売日に届きます。

各巻 特別価格
¥4,800（税込み・送料別）
（カラー/各45分・VHSのみ）

全12巻 お得なセット購入
〈現金一括払い〉
¥57,600
送料無料サービス
さらに豪華特典つき
◆セット購入の分割払いもあります。

『銀河英雄伝説』&『創竜伝』合同イベント開催！

◆とき 1991年5月12日(日) 13：00と17：00の2回 ◆ところ 東京・九段会館
◆内容 「銀河英雄伝説」第27話（第2シリーズの第1話）、「創竜伝」第1話先行上映 他、ゲスト声優陣多数出演予定 ◆料金 前売¥1000（チケットぴあにて発売） 当日券¥1200

《ビデオのお申込み、お問い合わせ方法》

官製はがきの裏面に〒、住所、氏名（ふりがな）、Telを明記し、事務局までお送り下さい。
※資料の発送まで2週間位かかります。資料請求後2週間たっても届かない場合は、事務所までご連絡下さい。
※ファンクラブの入会申込み、イベントのお問い合わせも右記まで。

★あて先★
〒151 東京都渋谷区代々木1-8-5 GFEビル3F
「銀河英雄伝説」&「創竜伝」FC事務局「T」係
★電話でのお問い合わせは★
03（3299）8598〈受付時間 月～金 11時～17時〉

超豪華

フェアリーテール
FAIRYTALE

海賊版

3900円

あのフェアリーの美少女キャラクター総出演ゲーム

注意：
動物は出ません



PC98V-4月25日(木)発売
MSX2・X68・PC88SR—各近日発売

無責任・ドタバタ・シリアス・パロディ・感動・なんでもアリアリ。
あのフェアリー名作の女の子たち全部とまた会える!

- 世界で初めてソフトハウスみずから海賊版を宣言した勇気満点ソフト。だから、フェアリー名作ゲームの女の子達全部を総出で集めて全力制作した!
- オモシロイ・カワイイ・ボッキする。この美少女ゲームの三拍子に加えて、ナツカシサも満点。ウラから買ってもオモテから買っても超・安心お買い得ソフト。
- ただし、動物は出演しません。

全国パソコン・ショップ
ブラザー自販機
タケルだけで発売!

各機種定価

3,900円

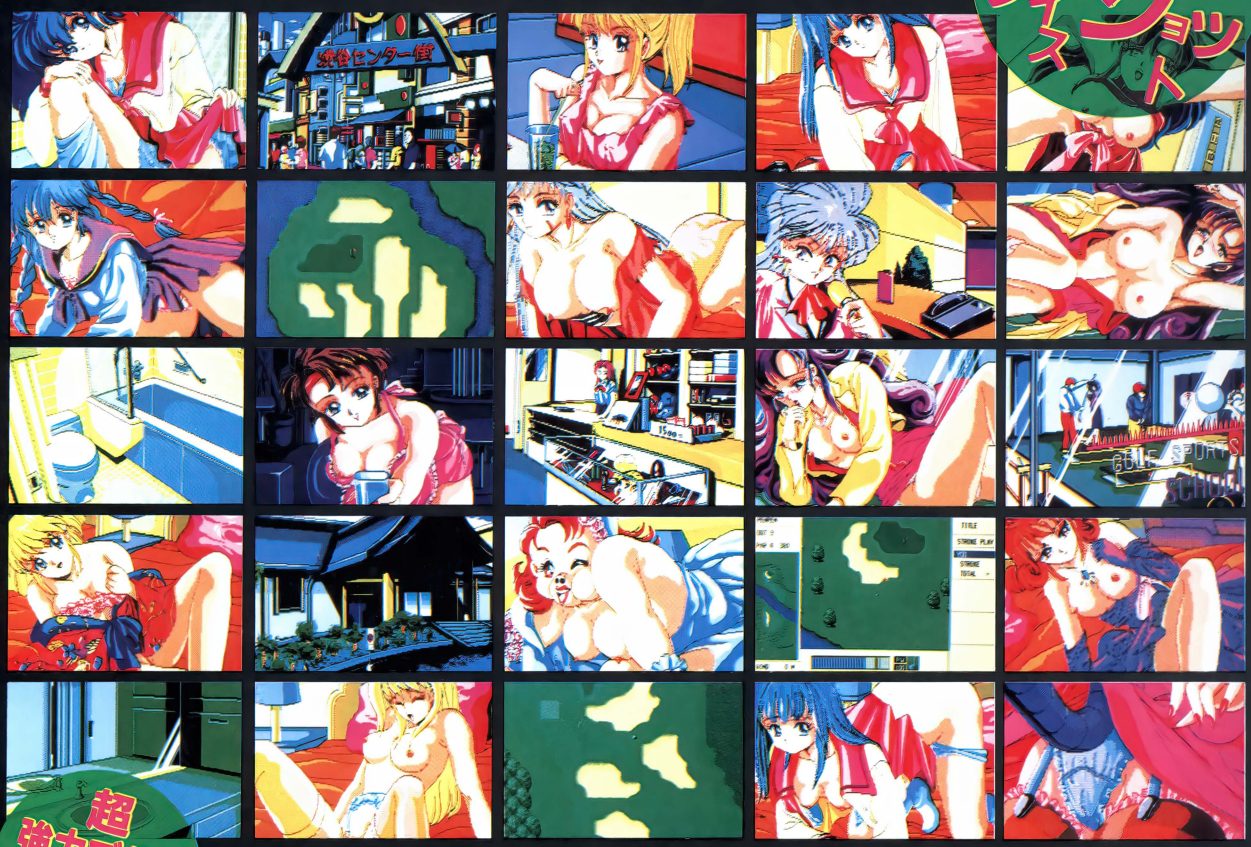
通信販売のお問い合わせは(052)824-2493


本格接待
美人ゴルフ
私をゴルフに連れてって
PC9801
3月8日
発売!

ゴルフができれば、いつもナンパはバーディチャンス！

遥かなる恋の19番ホールに

連続ナイスショット



超強力ゴルフゲームシステム

日本初！本格美人接待ゴルフ

●あっ、これは失礼しました。わたくし、天下の松上物産営業部のピッカピカの新入社員、田原（あなた）と申します。この度、松上物産ゴルフ部に所属させてもらうことになったのですが…いきなり部長から、「３日以内に６人の女の子をナンパしてこい//これは命令だぞ//」というお達し。

●なんでも得意先の接待ゴルフをかねて、新入社員歓迎コンペを開催するって事なんですが、どうせやるなら、可愛い女の子を集めて合コンにしようなんて事になっちゃって…本来なら歓迎されるはずのこの俺が、なぜか女の子捜しを押し付けられてしまったワケです。

●もっとも仕事の最中に女の子をナンパ出来るなんてこんなおいしい話はめったにないので、まんざらイヤというわけではないのですが…それに予定ではコンペは１泊２日/イヤでも期待にズボンの前はふくらんでしまうって感じ//

てなわけで、松上物産の名刺を片手に社内に街に、ナンパに繰り出す事にしましょうか。

●とにかくゴルフは今、最も女の子に人気のあるスポーツと言う事で街にはゴルフ好きの女の子があふれています。そんな女の子をコンペに参加させるのはすべて田原クン（あなた）の腕次第！

●ゴルフ・コンペは超・本格的な『リアルタイムゴルフ・18ホール』の強力ゲーム・システム登載。もちろんアフターコンペも用意されています。コンペで見事な腕前を披露したら女の子達だって、きっとあなたの虜になるのは間違い無し//はたして、１日に何人の女の子を相手に『遥かなる恋の19番ホール』をプレイする事が出来るのか？

●ゴルフだけでも十二分に楽しめる本格ゴルフ・ゲーム・システム。BGM、シナリオ、ビッグサイズ画面、メッセージ、全てに本邦初の接待ゴルフ・ゲーム。

私をゴルフに連れてって

好評発売中

PC9801V～5インチ●3.5インチ×3枚

3月8日(金)発売

MSX2/2+3.5インチ×4枚

4月10日(水)発売予定

PC8801SR～5インチ×7枚

5月10日(金)発売予定

ユニークでオリジナル

フェアリーテール

FAIRYTALE

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
日室パソコンソフト開発室内ＴＥＬ03(200)9834

通信販売のお知らせ

●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。

●郵便振替の場合－郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

ピンクソックス創刊号



¥2,800(税別)
MSX版・PC98版
ともに発売中

ピンクソックス2



¥2,800(税別)
MSX版・PC98版
ともに発売中

ピンクソックス3



※要16色ボード
98アナログモード対応

¥2,800(税別)
MSX版・PC98版
ともに発売中

ピンクソックス4



※要16色ボード
98アナログモード対応

2枚組¥3,600(税別)
MSX版・PC98版
ともに発売中

スーパーピンクソックス



2枚組¥4,800(税別)
MSX版のみ発売中

Pink Sox

※PC88シリーズ(MKIISR以降)近日発売, X68000移植予定

CD発売中!

ピンクソックスON♡AIR



¥2,800(税込)
発売元㈱ポリスター



新発売!
2枚組
¥3,600(税別)

ピンクソックス5

かってね♡

ウェンディマガジン
〒150 東京都渋谷区道玄坂1-15-3
プリメーラ道玄坂521
TEL03(3780)6570

通信販売のお知らせ

ピンクソックス創刊号, 2, 3	各3,150円(送料・税込)
ピンクソックス4, 5	各3,950円(送料・税込)
スーパーピンクソックス	5,300円(送料・税込)

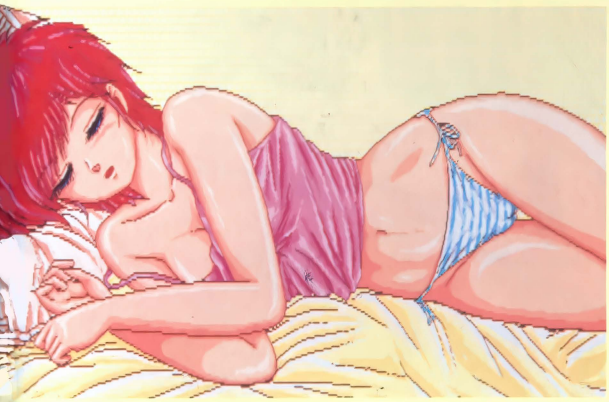
告知 プログラマー, グラフィックデザイナー&グラフィック移植スタッフ(グラフィックを様々な機種に移植する仕事です。多少の絵心があればOKです)募集中! 履歴書をウェンディマガジンまでお送り下さい。

春一番、ワイドな画面にワイドな「えっち」!!

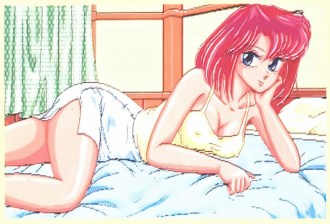
ミステリーアドベンチャー

星の砂物語

大好評発売中







全機種フル画面に広がるアナログ対応の華麗なグラフィック。ディーオー異色のミステリーアドベンチャー。シナリオ、グラフィック、BGM、効果音、システム…そしてエッチ、どれもこれも一級品。会話により移り変わる美少女達の表情を見逃すな!!単に謎を解くとHなグラフィックがあるだけ…そんな空しい気分には決してさせない。君は意味があってHする。謎を解くためHする。シナリオによりHする。どうしてもしたいからHする。そしてみんなと…する!!
そう、美少女は君のそばにいるかもしれないやさしいお姉さん。まだあどけなさが残る可愛い妹。一見勝ち気そうだが案外純情な彼女。きやせるタイプだけど以外とボインな娘。知的でファッショナブルな女子大生。過ぎ去った夏、海岸で起きた事件だから美少女はまだまだ登場。あふれんばかりの美少女たちのグラフィックは広告やパッケージのスペースではその数といい、内容といい残念ながら全てお見せすることができません。しかし100数十のグラフィックはきっと君を満足させることでしょう。じっくり一枚一枚味わってください。華麗な、そしてどこまでもセクシーなグラフィックを……//



早苗ちゃんはちょっと町で知り合った高校生。なんだかんだでホテルにいそそと…。おいおい、そんなことして後でどんな事件に巻き込まれても知らないぜ。…とか言っても女の子がからむと行動が先に立っちゃうのが主人公ってなもんだ。女の子を攻略するにはコツとカンとテクニックが重要/だけどこのゲームはアタマもちゃあんと使わないと先に進まなくなっちゃうぞ/頑張れ/





ガリ勉少女、真実ちゃんはオーナーの末娘。ゆくゆくは医者になろうと日夜医学書と格闘している中学生だ。けっこーアタマがよくって、事件の事にちょくちょく口をはさむ。でも、あんまり勉強ばかりしているとブスになっちゃうよね。ここはひとつ、きみが勉強以外の「おたのしみ」を教えて…あげるべきなんだろうか?たしかに由香さんの妹なんだから数年後にはきれいになるだろうけど。



オーナーの娘、津波由香(20才)死んでしまった大学生、帷 英治は、実は彼女の恋人だったんだ。否応無しに事件に巻き込まれてしまう彼女。当然、主人公の彦五郎とも何度となく会話を交わすことになるだろうね。突然の出来事に暗く沈みがちの彼女。そんな彼女の心を解きほぐすことも、君の仕事の一つになると思うよ。やっぱりかわいこちゃんには笑顔が一番だもんね。君の健闘を祈る/





ペンションに遊びに来た大学生グループの一人、ゆう子ちゃん。老けてみられるけれどグループの中で一番年下の18才なんだよ。ちょっとアーバー気味なのが情報収集の時にまどろっこしく感じるかもしれないけれど、それが彼女の可愛らしさを引き立てている部分でもあるんだ。ラフな服装が好きな彼女、みずみずしいふともものラインに、知らず知らずのうちに魅了されることウケアイだよ/



う~ん/意味シンな心象背景を伴って○○○しているこの娘は熊谷かつみチャン。グループの取りまとめ役みたいな彼女は、とっても活動的な22才の女子大生。いろいろ有用な情報をくれるし、ハードな○○○も…。(やっぱりいろんな経験してるんだろうなぁ、なんて納得させてくれちゃったりして…)出てくる女の子の中で一番年上なんだけど、それを感じさせないかわいらしさがイイッ/





いつも恵美理のそばを離れないでいる瑞乃さん。どこかよわよわしく線が細いふうに見えるけど、それがとっても女の子っぽい感じがするね。でも、いつも恵美理のそばにいて、二人で同じ部屋を借りてるなんて、もしかして○○だったりして…。ここはひとつキミの目で確かめてみるしかないかな。でも彼女、彦五郎を嫌っているみたいなんだよね。ひとりっきりの時を狙うしかないぞ。

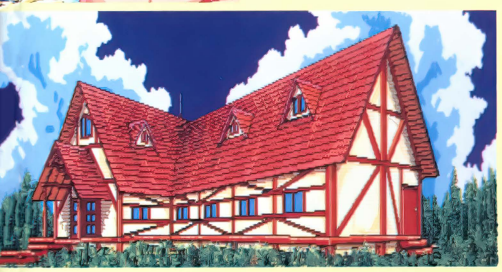


おおっ/これは…の由香さん独りエッチの図。やっぱり頭に浮かぶのは、今は亡き英治さんとの甘~い思い出なのでしょうか?それにしても彼女の目線がこっちを向いているのが気になりますネェ。もしかして見つかっちゃっているとか…。う~ん、汗のかき具合とか胸の透け具合とかがイイ味出してるでしょ。君はこういう場面に出くわしたらどうする?君の選択によっては彼女は…。



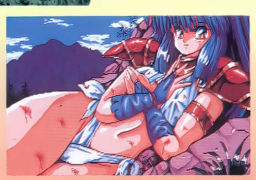






●PC-9801VM/UVシリーズ
FM音源対応　高速オリジナルDOS搭載によりMS-DOS不要
●PC-8801SRシリーズ
FM音源対応　サウンドボードII対応　ジョイスティック対応
●X68000シリーズ
FM音源対応　ADPCM対応　ジョイスティック対応
●MSX2/2+/turboR
FM音源対応　PSG音源対応　ジョイスティック対応　完全日本語表示

プランマーカー
Branmarker



制作快調。乞う御期待!!

標準価格¥6,800

タイトル	標準価格	PC-98VM/UV	X68000	PC-88SR	MSX2
帰り道は危険がいっぱい	7800円	発売中	発売中		発売中
エクスタリアン	6800円	発売中	発売中	発売中	発売中
ときめきチェリーボックス	6800円	X68000 ONLY　発売中			
妖獣クラブ	6800円				
星の砂物語	6800円	発売中	発売中	発売中	発売中
プランマーカー	6800円	開発中	開発中		

※価格には消費税は含まれておりません。
※当社のゲームソフトは全てFM音源、ジョイパット対応です。

D.O. 株式会社ディー・オー
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6魚万ビル6F
TEL.0466(28)7477 FAX.03(3453)9707

…オーでは通販も行っています。ご希望の方は現金書留か、郵便振込で次のように申し込んでください。

書留の場合
封筒にご希望のソフトの代金と、商品名、機種名、メディアを明記した紙を入れてディー・オー通販部までおくってください。
ディー・オー通販部　〒251 神奈川県藤沢市藤沢115-2 藤沢郵便局私書箱4号

振込の場合
郵便局で振込用紙をもらい、通信欄に希望ソフトの商品名、機種名、メディアを明記して、次の口座番号まで代金を振り込んでください。
口座番号 横浜3-22882　加入社名 株式会社ディー・オー

ドリーミングアカデミー

煩悩予備校

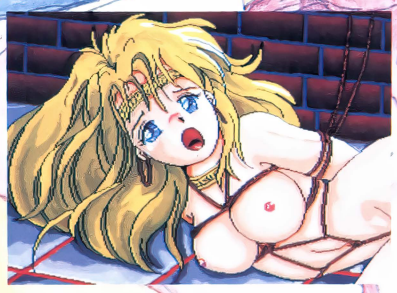
ぼん　のう　よ　び　こう



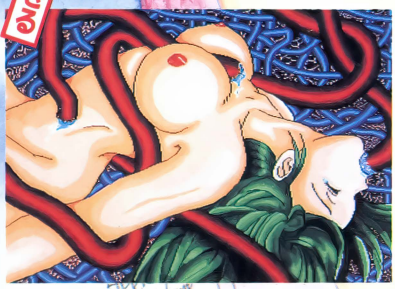
同梱は4者択一方式で出題



思わず笑える選択肢!!



難しい問題は、「体育(シューティング)」でもクリアできる



同梱は、全部で5000問!
いつやっても新鮮感覚!!

X68000シリーズ新発売!!

対応機種
PC-9801シリーズ(VM以降)
PC-286/386シリーズ
X68000シリーズ

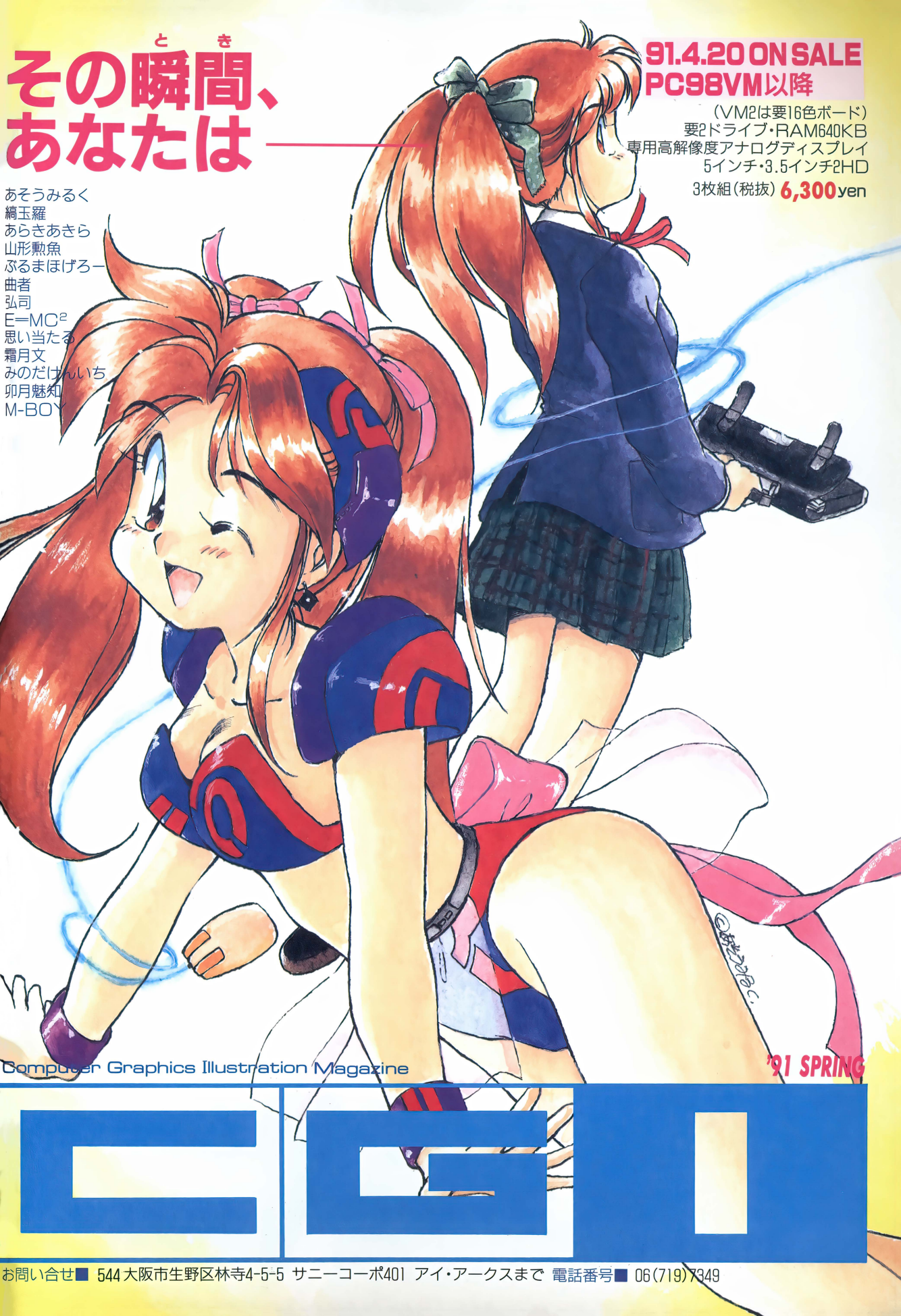
5″2HD・3.5″2HD(2枚組)ジョイカード、FM音源対応

定価7,800円(税別) 好評発売中

通信販売の案内
お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、氏名、住所、電話番号を明記の上、右記住所のソフトウェアハウスぱせりまで、現金書留にてお申し込みください。(送料無料、消費税別)

企画開発／カピバラ軟件隊、馬車馬突撃隊
製造販売／ソフトウェアハウスぱせり
お問い合わせ／エープロスタッフ
〒921 石川県金沢市富樫1-2-10 TEL.0762-45-3358

その瞬間(とき)、あなたは



あそうみるく
綺玉羅
あらきあきら
山形勲魚
ぶるまほげろー
曲者
弘司
E=MC²
思い当たる
霜月文
みのだけんいち
卯月魅知
M-BOY

91.4.20 ON SALE
PC98VM以降

(VM2は要16色ボード)
要2ドライブ・RAM640KB
専用高解像度アナログディスプレイ
5インチ・3.5インチ2HD
3枚組(税抜) **6,300**yen

Computer Graphics Illustration Magazine

'91 SPRING

CGI

お問い合せ■ 544 大阪市生野区林寺4-5-5 サニーコーポ401 アイ・アークスまで 電話番号■ 06(719)7349

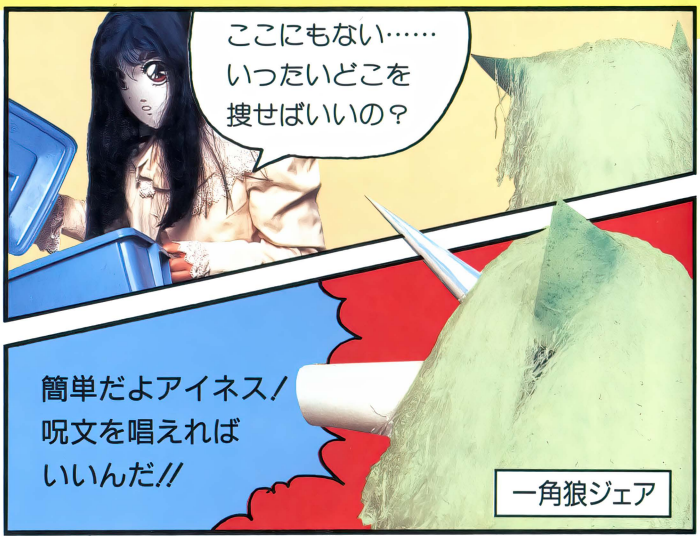
ドラゴンアイズ劇場

"渡り星"を捜せ!

企画・制作・出演 GAME テクノポリス













"渡り星(チャンス)"をつかむのはいま!

(プレゼント対象:『ドラゴンアイズ』ご購入のかた)

毎月100名様(合計300名様)に特製オリジナルテレカが当る!

※300枚限定カードです。販売は一切いたしません。

このテレホンカードが欲しいあなたは、まずアイネスに、渡り星に出会うための呪文を教えてあげなければなりません。ヒントはなし。でも、『ドラゴンアイズ』をプレイしたあなたならすぐわかりますよね。商品をお買い上げのうえ、マニュアル(説明書)に指定してある方法でご応募ください! 正しい呪文を教えてくださった300名のあなたには、特製テレホンカードをプレゼントさせていただきます。なお、電話でのお問い合わせは、いっさい受け付けませんので、あしからずご了承ください。

まだ発売されていない機種のあなたにも、チャンスはあります。ご応募、お待ちしています!!



※当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

■応募〆切

第1回〆切日…1991年 3月末日
第2回 〃 … 〃 4月末日
第3回 〃 … 〃 5月末日必着

※商品については、次ページからの広告をご覧ください。


美少女ファンタジー
ドラゴンアイズ
THE SPACE OPERA
"DRAGON EYES"

戦慄内容。話題沸騰！

美少女ファンタジーADV.



91年1月PC9801V～版発売！/2月PC8801SR～版発売！
3月MSX2/2+版・X68版発売！/各定価6,800円.

●大人気の美少女ゲーム。そのブームの発信地として常に読者に美少女ソフトの楽しさをアピールしつづけてきた月刊テクノポリス。その大人気コーナー「レモンちっく・ワールド」でつちかったキビしくもあたたかい目が作った、美少女ゲームの真髄！

●すでにテクノポリス本誌で大好評の「ドラゴンアイズ」を原作に、さらに練り上げたシナリオがきっとゲーマーの心をつかんで放しません。

●シリアスな場面にはそれにふさわしいマジなメッセージ。かろやかなシーンには、遊び心がいっぱいのキャラ達のセリフが、絶対大満足。メッセージデータだけで当然1メガを超えます。

●美少女ゲームの命ともいえる200枚を超えるゲーム画には、トップグラフィッカーをおしみなく総動員。最高レベルの着色技術はテクノポリスならでは。

●そしてスーパー・レベルのBGM音楽。オープニングからエンディングまで、設定を大事にした音楽づくりが、25曲を超える新曲をディスクに押し込んでしまいました。流れるリズムを大事にした美少女ゲームの新トレンド。

夢・クリエイトする
GAME テクノポリス

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM パソコンソフト制作室

フェアリーテール
東京都新宿区高田馬場1-39-14サンフラワーヒル
日1-日室パソコンソフト開発室内

通信販売
●現金書留の場合-商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合ー郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

皇女アイネスと育った一角狼ジェア。平和な惑星ガールドリア。しかし皇子クリンドがある日突然姿を消した。身代金目あての誘拐か？それとも、不穏な計略の前ぶれか？日がたつにつれ、皇子行方不明はその波紋を広げてゆく。そして他の国々を巻き込む大戦の危機に直面する。一角狼ジェアはアイネスを守る女衛士フリッカや各国の美女達の助けを借りて、皇子捜索に向かう。惑星大戦は回避できるのか？運命を開く"渡り星"とは？そして最後に現れたドラゴンアイズ！

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊MSX・FAN

5月号

好評発売中!

特別定価 590円

毎月8日発売



50号記念 ゲームプログラム満載超特大号

ゲーム・プログラム

今月のファンダムはページ数にしてもいつもの5割増しの大増ページ。1画面7本、N画面4本、FP部門3本、計14本の掲載プログラムで、キミのMSXライフをバラ色にしてあげる。



各種機能の充実している面クリア型ブロックくずし『TWIN BALL』

5大ゲーム特集

信長の野望・武将風雲録
聖戦士ダンバイン
エメラルド・ドラゴン
フリートコマンダーII
銀河英雄伝説II

ゴルビーのパイプライン大作戦／ピーチアップ総集編／星の砂物語／ディスクステーション24号／ピンクソックス5

ゲーム十字軍

『三国志II』一騎討ちトーナメント団体戦の1回戦で盛りあがる十字軍は『ドラゴンアイズ』の桃色図鑑でもっと盛りあがる。さらに『ファンタジーIV』の空想科学読本で、もうたいへん。



ドラゴンアイズではこんなかわいい子が性の相談にのってくれるかも?

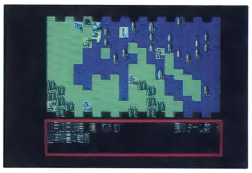
特別編集

SHINBASHI発 **春のMSXシンポジウム**

MSXの近未来を占う緊急レポート。関係各所の徹底取材や調査をふまえて編集部が送るポジティブな可能性とは?

特別付録

提督の決断
戦略マニュアル



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

プログラムコレクション50本 ファンダムライブラリー⑧

定価880円(税込)

1990年5月号〜10月号で掲載したゲーム・プログラムのなかから50本を厳選。そのほか、サウンドとビジュアルのミニアート「AVフォーラム」やVRAMの関係の記事を再構成したページも掲載。



エルフ美少女アルバム

定価1380円(税込)

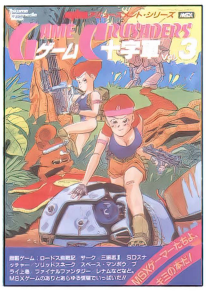
美少女ソフトの大御所エルフから発売になった全ゲームにスポットをあてた愛蔵本。200名におよぶ女の子を集めた名鑑は圧巻。大ヒット作の『ドラゴンナイト』と最新作の『II』のダンジョンマップや秘蔵の原画も特別収録。エッチな袋とじももちろんある。



ゲーム十字軍Vol.3

定価980円(税込)

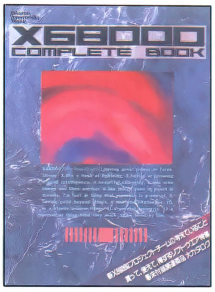
本誌で好評連載中の「十字軍」を中心に、巻頭のゲーム攻略の記事を再編集したMSXゲームのヒント集。このほかに美少女を集めた桃色図鑑やマップ集、ストラテジーを掲載。さらにGMのリストも満載。



X68000 COMPLETE BOOK

定価1200円(税込)

X68000のファンのための愛蔵本。目玉は新X68000企画部隊への直撃インタビュー。ほかにゲームやアプリケーション、フリーウェア、周辺機器を網羅した紹介記事とカタログの超集積!



徳間書店

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

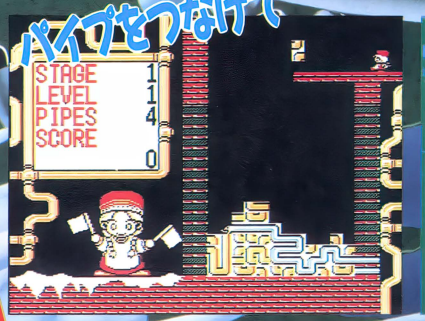
ゴルビーのパイプライン大作戦

日ソ交流新時代を向かえるべく、東京とモスクワをパイプラインでつなごう、というビックプロジェクトが動きだした。パイプブロックをつなげてパイプラインを引くのだ！

特報！ 徳間ジャパンからゲームミュージックのCDとテープが発売されている。どちらも2500円（税込）。問い合わせは☎03-3508-4911まで〃

日ソ交流新時代を告げるゲーム登場！

東京↔モスクワ間をパイプラインでつなぐのだ





4月12日発売予定

ファミコン

ROMカートリッジ

4900円（税別）

制作：徳間書店インターメディア株式会社

発売：株式会社徳間書店

〒105-55 東京都港区新橋4-10-7

☎03-3433-6231

©1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./COMPILE INC.

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

GAME BOY™

リトルマスター

Little Master

ライクバーンの伝説

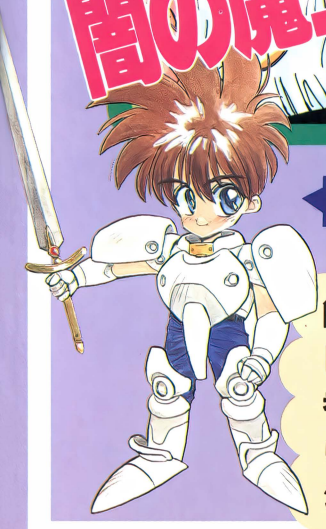




闇の魔王ゲザガインを打ち破れ！



モーモー・ダイナマイツ



勇者リイム

簡単な操作ですぐに遊べるシミュレーションRPGの登場だ！　勇者軍を結成して王国を魔物の手から取り戻すんだ。アニメする戦闘シーンもかっこいいぞ!!

4月19日発売予定

ゲームボーイ

シミュレーション

4200円（税込）

制作：徳間書店インターメディア株式会社

発売：株式会社徳間書店

〒105-55 東京都港区新橋4-10-7

☎03-3433-6231

©1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./ZENER WORKS

TOKUMA SHOTEN
INTERMEDIA INC.

Tm 誌上通販

テクポリ読者のキミに送るお買い得情報のページ！

あの！大好評通販中の美少女ソフト オリジナルカタログがLD（レーザーディスク）に！

永久 A級保存版!!

商品番号 PLD-1

4/25発送開始!!



美少女ソフトオリジナルカタログスペシャル

なぁーんとVol.1とVol.2を同時収録

▼内容／両面 72Min. CLV STEREO DIGITAL AUDIO
▼発売元／㈱ポリスター（予約受付中）

特製 3.5/5インチ フロッピーシールつき

初回特典

（ジャケットサイズ）



税送料込価格 ￥6,000

■収録作品■

［SIDE 1］

晴れのち　おおさわぎ！
PURE
ポッキー
殺しのドレス2
あずさ108事務所
ドラゴン ナイト
Rance〜光をもとめて〜
私立探偵「マックス」〜　入!!謎の女子校〜
MAXスペシャル①〜私立探偵マックス・スーパーグラフィックス集
ドラグーン・アーマーFORアダルト
少女探偵RINNちゃんの事件簿「頭脳少女伝説」
ぴんきぃ・ぼんきぃ1 ぴゅーてぃふる・どりーむ
ぴんきぃ・ぼんきぃ2 とわいらいと・げーむず
ぴんきぃ・ぼんきぃ3 ぱとる・らばーず
きゃんきゃん!バニー
グラムキャッツ
リップスティック・アドベンチャー
リップスティック・アドベンチャーII
天使たちの午後
天使たちの午後II〜美奈子〜
天使たちの午後 II〜リボン〜
サッちゃんの大冒険
セーラー服戦士フェリス
電脳学園
電脳学園II〜ハイウエイ・バスター〜
アップル・クラブ ワン
あっぷる・くらぶ2
フォクシー
スロープ
きゃんきゃん!バニースペリオール
電脳学園III〜トップをねらえ〜

［SIDE 2］

DE・JA
GIRLS PARADISE 〜楽園の天使たち〜
きゃんきゃん!バニースペリオール
夜の天使たち〜私鉄沿線殺人事件〜
ごくらく天国 〜おめめえ 六巻〜
魔王の幻影 〜クリスタル ドリームII〜
スクールうぁーず
帰り道は危険がいっぱい
トワイライトゾーン VOL.4〈特別編〉
楽園の招待状
エクスタリアン
電影学院EXE（暫定版）
せみだぶるII
エンジェル コマンダー 2
うろつき童子
ライム
Rouge 〜真夏の口紅〜
イミテーションは愛せない
電脳学園II 〜トップをねらえ〜
せろり
韋駄天いかせ男〜麦子に逢いたい〜
韋駄天いかせ男2 〜人生の意味〜
韋駄天いかせ男3 〜戦後編〜
イカセ男入門 〜愛をありがとう〜
雀ポーグすずめ
DOKI DOKI 〜Card League〜
ストロベリー大戦略
世界でいちばん君がすき！
天使たちの午後III 〜番外編〜
RAY・GUN

AV

ビデオもあるぞ〜
マニアでなくともぜひ見ておきたいこの4本



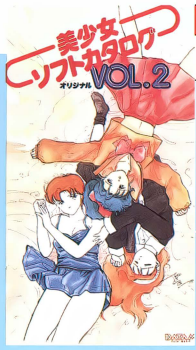
商品番号 P-1

パソコンゲーム キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログVol.1**

税送料込価格 ￥3,800

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで掲載された美少女ソフトを、かわいい女のコのナレーションとドッキン★グラフィックで30本も紹介しちゃうゴキゲンビデオ。

▼内容／40Min(VHS/HI-FI STEREO) ▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)



商品番号 P-4

パソコンゲーム キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログVol.2**

税送料込価格 ￥3,800

発売されるやいなや大人気となった『美少女ソフトオリジナルカタログ』の第2弾！前回よりもさらに内容を濃縮。君の目と心を離さない(ドッキン)^{2}ビデオ！

▼内容／29Min(VHS/HI-FI STEREO) ▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

商品番号 P-2

CDテクノポリス
パソコン・ゲーム・ミュージック大全集
12のソフトハウスがご自慢のゲームミュージックで競演！

商品番号 CD版/JCD-1・テープ版/JT-1



税送料込価格 ￥2,200

▼内容／50Min(CD/TAPE 全30曲収録
▼発売元／㈱徳間ジャパン(好評発売中))

ご協力頂いたソフトハウス
Cコンパイル／ウルフ・チーム／アルシスソフトウェア／ポーステック／エルフ／アービーソフト／風雅システム／フェアリーテールアーテック／ソフト屋しゃんばら／M.N.M.S.oftware／ゲームアーツ(順不同)

あの『スーパーリアル麻雀・PART 2／PART 3』で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの3人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。

▼内容／30Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

商品番号 P-3



ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

税送料込価格 ￥5,800



スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

税送料込価格 ￥4,000

ゲームセンターで大人気だった『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART 2／PART 3』を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。

▼内容／40Min(VHS/HI-FI STEREO) ▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

テレカ

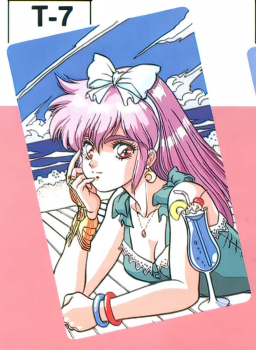
ホントにここでしか買えない
限定数美少女テレカ
売り切れ続出！新シリーズ販売開始！

送料込価格 各￥1,200

さらにNEW!!

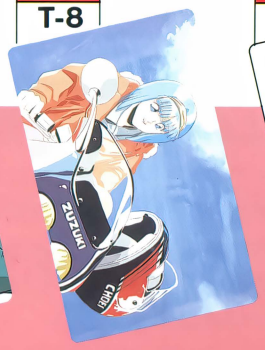
※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。
※テレホンカードはすべて50度数です。
※テレホンカードは非課税商品です。
注）限定数販売のテレカのため、ご希望の品が売り切れた場合は小為替にて返金致します。あらかじめご了承下さい。

商品番号 T-7



⑦『ドラゴンアイズ』より
©GAMEテクノポリス

商品番号 T-8



⑧『ピンクソックス5』より
©ウェンディマガジン

商品番号 T-9



乞うご期待!!

商品番号 T-1



①『帰り道は危険がいっぱい』より ©ティー・オー

商品番号 T-2

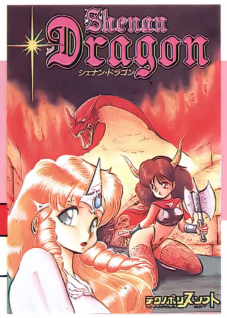


②『フェリス』より
©フェアリーテール

申し込み方法は次のページを見てネッ！

ソフト

テクノポリスソフトの名作！



商品番号
SF-076

シェナンドラゴン

税送料込価格¥7,000

ワー・クリチャー族にさらわれた王女。男の勇者か女の勇者になって救出に向かうか、王女となって逃げ出すか。3つのストーリーが楽しめる、カード戦闘型のRPGだ。

▼PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▼MSX 2/2+ 3.5"2DD



商品番号
SF-061

AYUMI ーアユミー

税送料込価格¥8,000

突然メシアに選ばれた、普通の女子高校生アユミ。魔王の支配下にある世界を救うため、ちょっとHな大冒険に出発。アクションも取り混ぜた、一味違うおもしろさのAVG。

▼PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D



商品番号
SF-079

つくねちゃんの大冒険

税送料込価格¥8,000

大事な仮免許試験の前夜、大事な魔法書と護符パンティが盗まれた。なんとかなるわ、と脳天気な魔女見習い、美少女つくねちゃんのAVG。無事に試験に合格できるかな?

▼PC-9801VM以降(RAM640K以上) 5"2HD
※要MS-DOS Ver.2.11以上



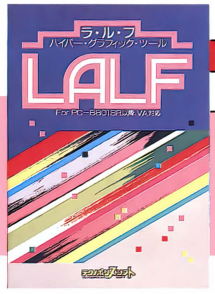
商品番号
SF-015

SWEET-V2

税送料込価格¥10,000

PC-88でのプログラム開発などを支援するDOS。DISK BASICとの互換性を保ちつつ、コマンドの機能拡張やアセンブラ、他にも便利な機能を目一杯に搭載。

▼PC-8801SR以降 5"2D



商品番号
SF-029

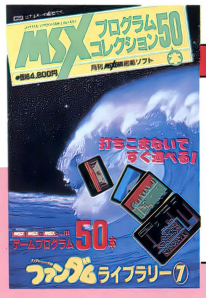
ーハイパー・グラフィック・ツール・ラルフー

LALF

税送料込価格¥13,000

月刊テクノポリスでも大好評、グラフィッカー御用達のCGツール。セルという新機能の使い心地の良さは、同人ソフトの制作者達も保証済。高速で多機能なラルフで鬼に金棒。

▼PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D



商品番号
①SF-013
②SF-014
③SF-025
~~④SF-026~~
⑤SF-019
⑦SF-020

MSXプログラムコレクション50

ファンダムライブラリー①~⑤⑦

税送料込価格 各①~③¥6,000 ⑤⑦各¥5,000

月刊MSX・FANの『ファンダム』から厳選されたプログラムが50本。遊ぶだけじゃなくて、解析も改造もできちゃう。同名本のROMまたはディスク版。⑥は完売しました。

①~③ MSX/MSX2 ROM
⑤⑦ MSX/MSX2/2+ 3.5"2DD
※ファンダム④も売り切れました。

通信販売のきまり

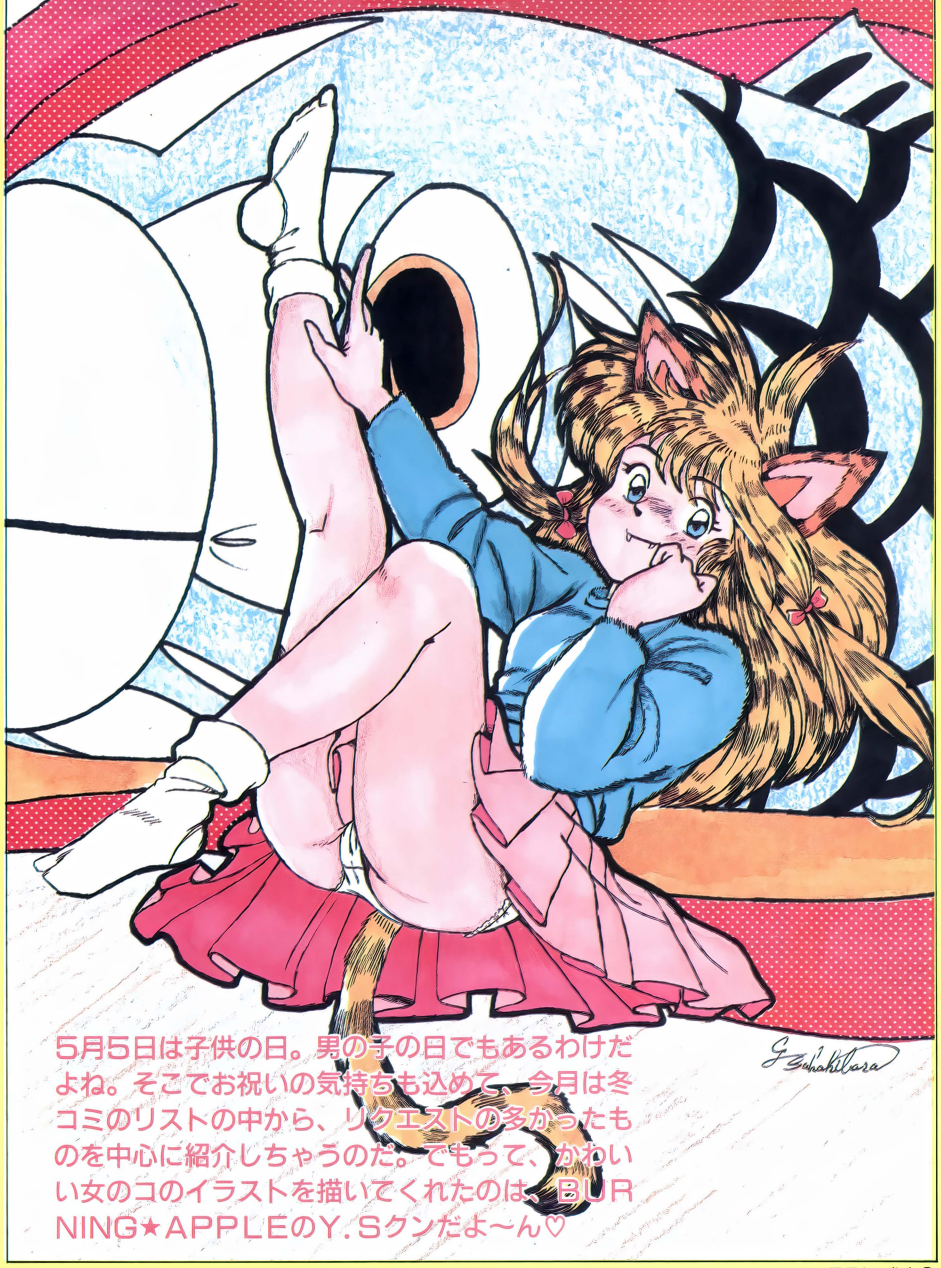
ほら、貯金箱の前で腕を組んで考えているキミ！

まず白い紙にキレイな(読める)字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに！）を記入して、表記されている（2つ以上の方はその合計の）金額分の現金といっしょに、必ず現金書留でお申し込み下さい。トラブルを避けるためにも、この要項を絶対守って下さい。なお、商品の到着には2週間程度お待ち下さい。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さい。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室通販㊦係

※なお、4~5月の連休中は流通関係もお休みになる為、商品到着が遅くなる場合がありますのでご了承下さい。

Dō-Jin ソフト



5月5日は子供の日。男の子の日でもあるわけだよね。そこでお祝いの気持ちも込めて、今月は冬コミのリストの中から、リクエストの多かったものを中心に紹介しちゃうのだ。でもって、かわいい女のコのイラストを描いてくれたのは、BURNING★APPLEのY.Sクンだよ〜ん♡

イラスト／Y.S

冬コミ&投稿の同人ソフト
読者と編集部が選んだゲーム9本 —P.100

SUPER YAKYU-KEN 1／Dungeon Striker／ユーコニスの森で…〜第1部〜／SWEET EMOTION／美少女スカートめくり神経衰弱 Vol.1／White Candy／Clipping Point／GRIFFON／弧高の鷹

Dō-Jin横丁 —P.107

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク —P.108

短期集中連載 おにあんのアルゴリズムを見切ったぞ!? —P.112

カードゲーム感覚の野球拳だよ

SUPER YAKYU-KEN 1

BY●SUPER REDBUS

PC-9801VM以降 | 3.5・5HD

※要アナログディスプレイ
※要16色ボード、要RAM640K
※要MS-DOS
※FM音源対応

対戦相手は婦警さんだぁ♡

同人脱衣ゲームの永遠のスタンダードである野球拳を、カードゲームにアレンジしたのがコレだ！　基本ルールは野球拳と同じだが、ジャンケンの部分がちょっと変わっている。グー、チョキ、パー、ジョーカーの４種類のカードをコンピュータと交互に引いたり捨てたりしていって、手持ちに出したいカードを３枚集めれば対戦できるのだ。全部で７ステージあり、３回勝ち抜くと１ステージクリアで、コンピュータ側のYUKIちゃんが脱ぎ脱ぎ♡アナログ対応のC.G.は超キレイだから、全ステージを勝ち抜き、YUKIちゃんの艶姿をぜひ見てね！



●●●勝つとライフ（♡マーク）が増え、負けると減る。なくなるとゲームオーバー



●下のカードがプレイヤーのカード。この状態だとグーが出せるよね。なお、ジョーカーは、（ジョーカー同士以外）出したほうの勝ちだぞ

お相手はYUKIちゃん♡

このゲームのヒロイン、婦人警官のYUKIちゃんでーす♡　たてスクロールで迫ってきます♡



ゲームだけじゃなくて……

ミュージックモード（解説付き）やインフォメーションなどもある。親切設計なのだ!?



●メニュー画面で～す。ココで選んでちょ！



●操作説明もYUKIちゃんがやってくれる



●ゲーム中の音楽が聞けるミュージックモード

通販の申し込み方法

〒170　東京都豊島区巣鴨4-22-3　高頭様方　SUPER REDBUSまで、1300円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.100～P.106で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげていてくださいね♪

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

ちょっと♡な本格的RPGだぞ!!

Dungeon Striker
ダンジョン　ストライカー

BY●MAJESTIC-TWOSOFT

MSX2 | 3.5DD

4つのシナリオが楽しめちゃうど!!

エミーサ国は迷宮のモンスターたちによって存亡の危機に迫られていた。主人公は、魔族によって失われた記憶を取り戻すべく、さまざまな迷宮をパートナーのワードラゴンとさまよい戦い抜いてきたダンジョンストライカー。物語は、ここエミーサ国にこの2人がやってきたところから始まる。ゲームは、4階構造からなる3Dダンジョンの RPGで、各フロアごとにシナリオが設定されている。ゲームシステムの完成度の高さ、C.G.のキレイさは表彰ものだぞ。さらに、演出やBGMにも凝っているので、遊びごたえあり!



●シナリオは4つの章から成り立っていて、どこからでも始められる。セーブはいつでも可能

通販の申し込み方法

〒336　埼玉県浦和市本太5-39-9　秀吉ハイツA-103　丹野様方　MAJESTIC-TWOSOFTまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

オープニングもバッチグー!?


●一人の男とワードラゴンがやって来た。嵐の予感がする

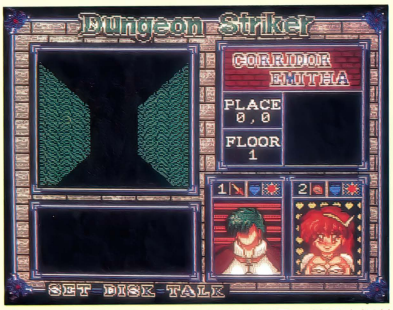

●記憶喪失の主人公の体を気づかうワードラゴン


●町の気配がどこかおかしいことに気付く主人公


●角を出して生命反応をみるワードラゴン♡


●エミーサ国の城にわずかに生命反応があるようだが……

エミーサの迷宮へLet's Go!



●マップ表示はオン・オフ切り換え可。戦闘中以外ならどこでも体力回復できるのもうれしいのだ

プレイヤー



●プレイヤーは、前衛で攻撃するのが効率いいぞ。上の♡は体力値を表していて、色で状態を判断する

ワードラゴン



●プレイヤーを支えるのがワードラゴンの役目。上の天気記号は精神の状態を表しているのだ

戦闘!!

ATTACK!!



●敵だ！攻撃方法は3通りあり状況によって選べる。ちなみに防御も3通りあるぞ

体力回復!!



♡♡♡!!



●体力回復にはいろいろなパターンがあって◎

●戦闘前にはこんな景気づけの画面も♡

シナリオクリアで♡

シナリオクリアするたびに、♡なビジュアルが見られますよん♡



おおっと!

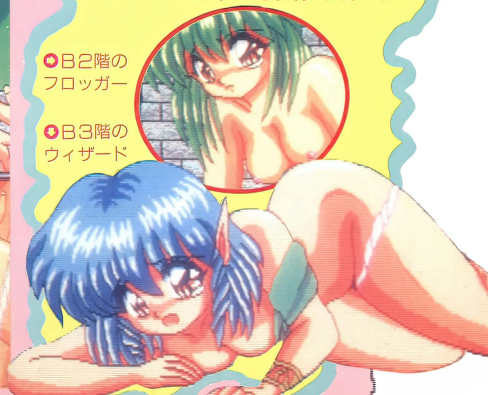


あらら〜♡

そのほかのボスも美少女よん

●B2階のフロッガー

●B3階のウィザード



主人公の心理描写がおもしろいAVG

ユーコニスの森で…

～第1部～

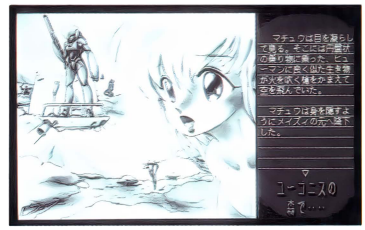
BY●暗黒媒体ソフトウェアーズ

PC-9801VM以降	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※要アナログディスプレイ
※PC-98シリーズは、要16色ボード、要RAM640K、要MS-DOS(3.1以上)

シリアスなストーリー展開がグー

ユーコニスの森を愛し守り続けるレジスタンスの少女メイズィの、番人と呼ばれる森の侵略者たちに対する微力な抵抗を描いた異色AVGだ。ビジュアルはすべてモノクロイラストの画面取り込みで、アニメっぽい絵柄とは違い、グッとシリアスな緊迫感あふれるグラフィックになっている。さらに、ゲームはストーリー重視のコマンド選択式なので、シャレた電脳小説みたいな感じなのだ。なお、この物語は3部作のうちの第1部。次回作も期待大ね。

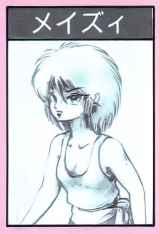


※画面はPC-98版のものです

●コマンド選択式で、画面左に口絵、右に小説といった感じの画面構成になっている

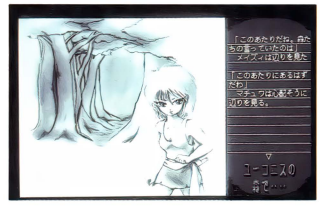
登場キャラクタ

●生まれ育った森を守る女のコ。いろいろなことに直面して成長していく





●メイズィのパートナーを務めるフェアリー。木と会話をすることができる



●森にバラまかれた爆弾を回収し、解体するのだ



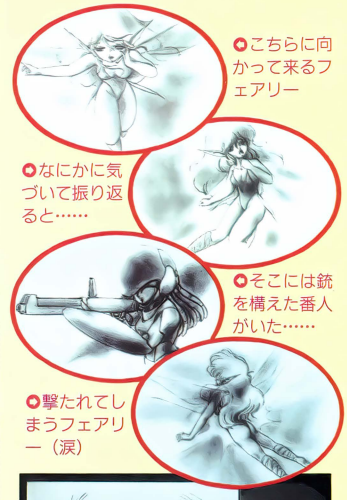
●解体するには4つの花のキーワードが必要だ！

通販の申し込み方法

〒005　北海道札幌市南区澄川3条5-2-10　伊藤様方　暗黒媒体ソフトウェアーズまで、1250円分（端数は切手でもOK）の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

息づまるオープニング

ビジュアルオンリーだが、ゲームへの導入が見事になされているのがポイント！



●こちらに向かって来るフェアリー

●なにかに気づいて振り返ると……

●そこには銃を構えた番人がいた……

●撃たれてしまうフェアリー（涙）



●メイズィの悪夢だったらしい……

青春街道一直線！のAVG

SWEET EMOTION

スイート　エモーション

BY●さっちん&ニマカンパニー

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

■※要アナログディスプレイ

目が覚めると高校生だった……

たけるはごく普通のスポーツマンの大学生。合宿でのひたすら練習だけの日々にバテて、家に帰ってくるなり眠ってしまった。気がついてみると、なぜか自分のいる布団の回りには修学旅行中の高校生が!?　変だとは思いつつ鏡を見ると、なんと鏡に映った姿は高校生のころの自分だった……。

ゲームはトラップのないコマンド選択式のアドベンチャー。幻想的なストーリーとキレイなグラフィックが、独特の雰囲気をかもしだしていておもしろいぞ。そのうえ、お色気シーンなども盛り込まれているから、ご機嫌なのだっ♡

通販の申し込み方法

〒151　東京都渋谷区笹塚1-48-19-617　小林俊雄　宛に、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。



●どうも練習の疲れで眠ってしまったらしい。しかし、まわりの様子が変だぞ!?

うれし恥ずかしパンティ当てゲーム!?

美少女スカートめくり神経衰弱

BY●Hyper Net Team Vol.1

PC-9801VM以降	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※要アナログディスプレイ
※PC-98シリーズは、要16色ボード、要MS-DOS

スカートめくりは男の青春!?

このゲームは、せんすを操作してスカートをめくり、神経衰弱の要領でパンティの色を合わせるってモノ。もっとも、あまりモタモタしていると女のコにせんすを奪われてしまうぞ。単純な内容だけど、なぜかスカートをめくるスペースキーにリキが入ってしまうのだ。う〜ん、ヤミツキになりそう!?

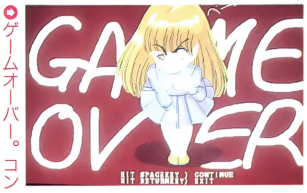


●画面下のとってもアッパレな日の丸のせんすが自分。ほな、いきまっせ〜



●うわ〜、捕まってしもうた。助けてえな、お母ちゃん//

ポイッ

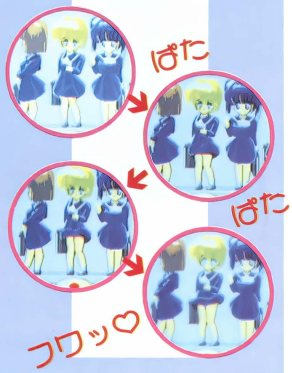


●ゲームオーバー。コンティニューもできるので、がんばってやァ〜♪

※画面はX68000版のものです

ひたすらめくるのだ!

女のコのスカートのめくれ方は、おのおの違うのだ。しかもキレイにアニメーションするからイイぞ。



ごほうびのC.G.よん♡

同じ色を引き当てるごとにC.G.が出るのだが、さすがスカートめくり、全部パンチラのC.G.なのだ。

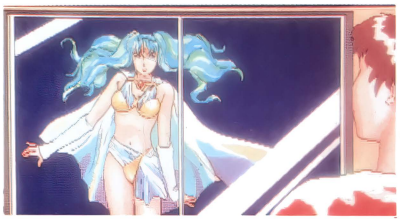


たけるクンの 青春のメモリー

なにげなく過ごした高校生活、そのころは思ってもみなかった驚くべき事実。混乱の渦の中、押しよせる運命の荒波に身をまかせるしかないたける。まだ22歳の春であった——（注：語りべの口調で）。



●彼女は神村ゆき。たけるが高校生のときあこがれていたクラスメート。こんな形で会えるなんて感激



●突然、窓の外に現れた妖精リネス。おまえは一体ゼンタイ何者なんだ?



●とっても恐ろしかった相原先生が……。弱みを握ってしまえば、こっちのモノさ♪



●たけるにいつもキツくあたっていた高坂。まさか彼女にこんな一面があったなんて……



●さんざんイタズラをして困らせてくれた妖精リネス。どうしてくれよう♪

通販の申し込み方法

〒169　東京都新宿区高田馬場4-37-25 コーポ三木207　ONOE-NETWORK まで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

9サークル合同制作のディスクマガジン

White Candy
ホワイト　キャンディ

BY●伊万里の会

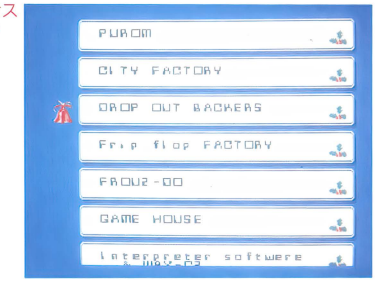
MSX2 | 3.5DD
※MSX-MUSIC対応

通販の申し込み方法

〒290　千葉県市原市山木564-29　堀川様方　伊万里の会まで、郵便番号・住所・氏名を明記して62円切手をはった返信用封筒と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた手紙を同封のうえ送ってください。先着100名の方に折り返し通販申し込み用紙を発送いたします。**なお、100名を越えた場合は、返信用封筒のみ返送する場合があります。ご了承ください。**

ショートゲームの詰め合わせ!!

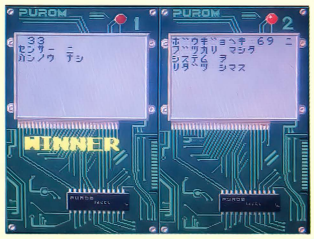
MSX２を中心に活動をしている同人サークルが集まり、制作したのがこのソフト。参加してるのは全９サークル。内容はショートゲームのオムニバスなのだが、どのゲームも普通では味わえないような趣があるのだ（ゲームによってはジョイスティック対応、BGM付き）。また、新作デモなども入っていたりと、ぜいたくな１本よん!!



●遊びたいサークルのコーナーにベルを移動させスペースキー／ベルがチャリンと鳴って始まり〜／

PUROMのコーナー

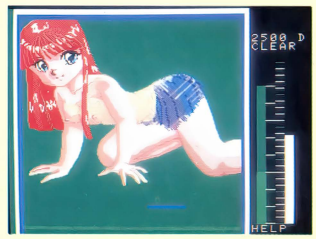
２手に分かれ、おのおの設定した２桁の数字（シークレットコード）を当てるゲーム『DEZ-SIGHT』が楽しめる。１プレイ（対コンピュータ）でも対戦可能／



●相手の数に±10で近づくと反応。防御壁(特定の数字)に当たると無条件で負け

CITY FACTORYのコーナー

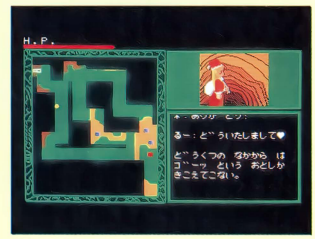
１ドットのボール多数を打ち返し、女のコの洋服を１ドットずつ壊していく『どっと ぶろっく くずし』や、『編集後記』、『新作のCM』などが収められている。



●これが『どっと ぶろっく くずし』。ある程度まで服を破壊すると♡

DROP OUT BACKERSのコーナー

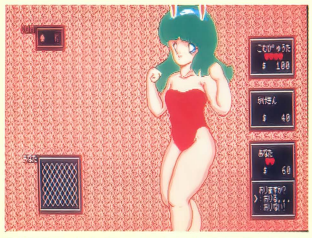
ショート・アクションAVG『RUH』、クイズゲーム『〜ありがちなQUIZ〜もしかして♡』の２本立て。『RUH』は、オープニングのアニメーションがかわいいぞ。



●村のどこかにいる竜の子供を探すゲーム『RUH』。RPG要素も含まれている

FLip FLop FACTORYのコーナー

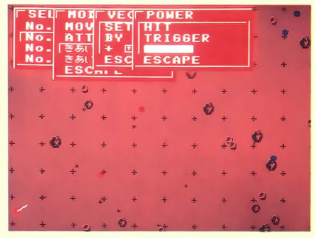
サークルFLip FLopの作品は『くりすます ポーカー』。これはインディアンポーカーで、相手の持ち金が0になると♡マークが減り、相手のコが脱ぎ脱ぎ♡



●相手の札を見て自分の札のほうが大きいと思ったら「コール」で一気に勝負／

布留布留堂のコーナー

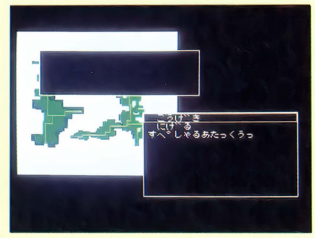
『F1-TOOL』でシステムセーブしたものからパレットデータを取り出す便利なプログラム『X'mas P·D·S』、２人対戦の『Tiny戦略』などの盛り合わせ。



●『Tiny戦略』は移動・攻撃のコマンドを交互に選び、敵をつぶしていくゲーム

GAME HOUSEのコーナー

ショート・アクションRPG『のみぐらうんど』が遊べるぞ。内容は、１ドットの〝のみお〟を操作して、さらわれた恋人の〝のみえ〟を探し出すというものだ。



●アイテムを見つけたり、敵の〝のみ〟と戦いながら冒険だ／　セーブ機能あり

Interpreter softwere&WAX-G2のコーナー

２サークル合同制作のゲームは『White Box』。縦と横のラインを移動させ、タイルをめくり、絵を完成させるパズルゲーム。コンティニュー機能搭載!?



●ラインの部分のタイルがすべてめくれるからムズイ



●で、見事絵が完成すると、カラーで表示される

M's FACTORYのコーナー

サークルM's FACTORYは、なんと自作のルーチンやツールをなくしてしまったらしい。で、今回はおわびのC.G.に……



●なお、全ゲーム共通音楽ルーチンはここの作品だ／

たてスクロールのドライブゲームだ

Clipping Point（クリッピング ポイント）

BY●ALU-COMPUTER-ARTS

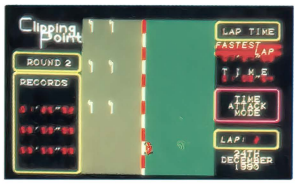
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

ハンドルを握るとき風になる……

PC-88SRユーザーのリクエストにこたえて紹介するのがこのドライブゲーム。内容は、3つのステージの中から好きなコースを選んで9周走り、ベストタイムを競うというモノ。何人かで集まってタイムを競い合うと、白熱すること請け合いだよ。もちろん1人で、3台の敵車（コンピュータ）と、ゴールをめぐって対戦するのも楽しいぞ。



●自車も含め、登場するマシンは実在する車がモデル!? ちなみに、BGMもノリノリだい



●こちらこら、こんなとこでコースアウトしてる場合じゃないでしょ

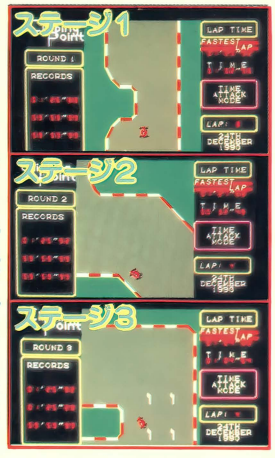


●前方にマクラーレン（だったっけ?）を発見／一気にぶっちぎれ〜っ//

通販の申し込み方法

〒198 東京都青梅市根ヶ布2-232-4 小笠原様方 ALU-COMPUTER-ARTSまで、500円分の郵便小為替（無記名）と、機種名・「Clipping Point」通販希望と書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

コースも3種類あるぞ



コースは後半になるにつれて、S字や急カーブが多くなってゆく。アクションゲーマーの腕がなるぜ！

戦車を操るアクションゲーム

GRIFFON（グリフォン）

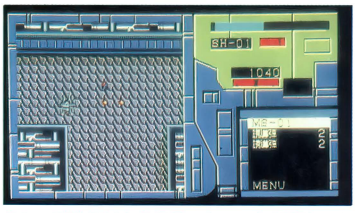
BY●Team AUT

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※要アナログディスプレイ
※ジョイスティック対応

コンピュータの暴走を止めるのじゃ！

20XX年、マザーコンピュータ〝マーガスx88〟が暴走、開発中の歩行兵器〝グリフォン〟を制御下におき、暗黒の要塞を築きあげた！ そこで、プレイヤーは自機〝ザクシー〟を操作し、途中で手に入る武器や情報を活用して最終的に要塞を破壊するのだ。各面のボスのほかに、デカキャラが多数登場するから、あなどれないぞぉ!?



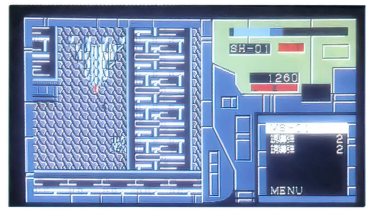
●セーブ機能付きのうえ、ショットは押しているだけで連射が可能。親切設定なのねん



●とあるところで、こんな具合にアドバイスがもらえたりする

通販の申し込み方法

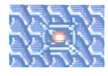
〒281 千葉県千葉市柏台1-14-105 柴様方 Team AUTまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。



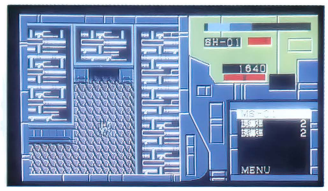
●通路でデカキャラと遭遇した。結構すばしっこいんだな、これが

装備を強化せよ！

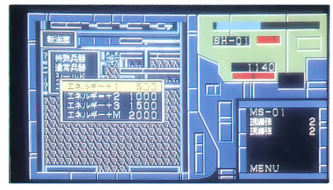
要塞の中には転送室がいくつもあって、アイテムの入手が可能。しかし、タダでもらえるほど世の中甘くはないのよん。



●これが装備の強化のアイテムと交換になるEP（エネルギーパック）なのだ



●おっ、なにやら怪しげな部屋があるぞ。用心しながら入ってゆくと……



●中は転送室だった。本部と交信してEPと引き換えにアイテムを転送できる

エディットもできる!! 国取りSLG

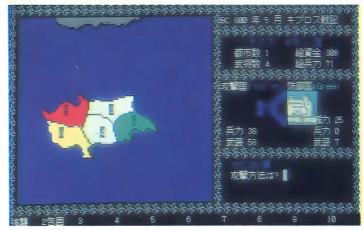
孤高の鷹

BY●Quintet

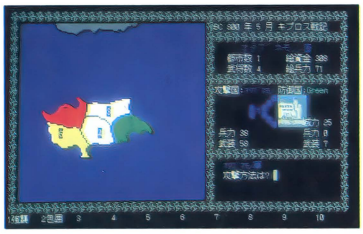
PC-9801VM以降 5HD
※要アナログディスプレイ
※要16色ボード、要RAM640K
※要MS-DOS

武将の見極めがポイントだっ

コンピュータと土地を取り合い、最終的にマップ上にあるすべての土地を占領するのが目的のSLGだぞ。普通のシミュレーションと違い、登場する武将の能力値が、高い・低い・不明などのファジーな言葉（?）で表示されるから面白いのだ。そして、比較的短時間（半日～3日）で遊べるようになっているので、初心者でもとっつき易いぞ。また、いつでも敵国を見られるため、戦争を仕掛けるとき便利このうえなし！　さらに、陣形選択ができたりイベントもいろいろあったりと、なかなか本格的なのもうれしいのだ。多人数プレイ可能なとこもポイント高い!!



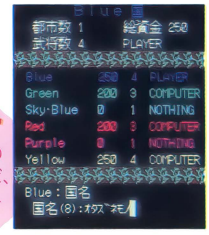
●武将の能力、兵力はランダムに決定。表示された値は、実績を上げることによって上昇する



●マップ上のすべての土地を占領するのだ。城の守りが堅かったりするとやっかいだけど

エディット

●武将の名前や最初の軍資金を多くするなど、多種多様なエディットができる



通販の申し込み方法

〒214　神奈川県川崎市多摩区中野島1898　桜井様方　Quintetまで、1800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

陣形をうまく使うのだ

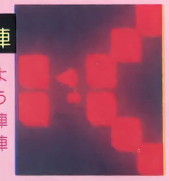
陣形は3種類。まるでジャンケンを思わせるように、コンピュータと同時に陣形を選択する。



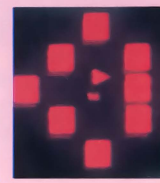
魚鱗の陣

●魚のウロコを思わせるような陣形がこれ。鶴翼の陣には強いけど、方円の陣にはちょいと弱い

鶴翼の陣



●鶴が翼を広げたような陣形なのでこう呼ばれた。方円の陣には強く、魚鱗の陣には弱いのだ



方円の陣

●大将を中心に、方陣を作って取り囲んだ陣形がこれ。魚鱗の陣には強いが、鶴翼の陣には弱い

マップもバウバウあるよ！



●細長い島に6つの国がところ狭しとひしめきあっている。これでも楽なマップさ！



●大勢力2つと小勢力2つのマップ。小勢力でプレイするとかなりキツイ

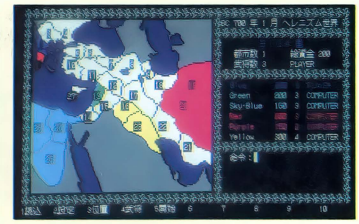
このゲームの売りのひとつとして、マップの多いことがあげられる。架空マップが9個、ヨーロッパのマップや中東のマップなどの実在マップが9個。そして歴史上の名場面を再現したシナリオが8個あるため、計26個のマップが用意されていることになる。これは、フツー考えられない数字であるってことは、SLGファンの人だったらよくわかるよね。じっくりプレイしちゃおう！



●ギリシアの半島をアレンジしているマップだ。統一にはかなり苦労するかも？



●地中海の戦いだ。場所によっては渡海して戦争をすることも可能



●一番大きなマップがこれ。統一なんて夢のまた夢。セーブしながら気長にプレイ！

同人ソフトファンのいこいの広場

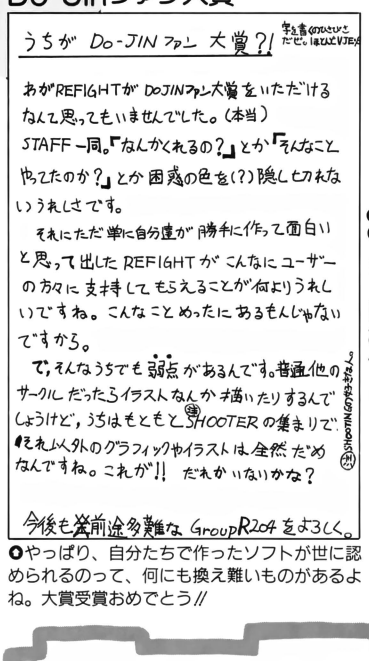
Dō-Jin横丁

先月号からいきなり始まって、とりあえず手さぐりで進めているこのコーナー。そんなことは気にせずに今月もガンガンいく（死語）ぞ〜っ／　お題は、「'90パソコンゲーム大賞」だッ!!

今月は'90パソコンゲーム大賞受賞記念だ！

今回のパソコンゲーム大賞は、例年とはちょっと違って「Dō-Jinファン部門」なる部門があったよね。そこで各賞の受賞サークルからみんなへ、感謝の言葉をいただいたのでドーンと紹介しちゃうぞ!!　ということで、今回の座談会はお休み。

Dō-Jinファン大賞



●Group R204

❶やっぱり、自分たちで作ったソフトが世に認められるのって、何にも換え難いものがあるよね。大賞受賞おめでとう!!

❷手紙に「かわいくなくてスミマセン」と書いてあったけど、とってもカワイイ赤ずきんじゃない!?



アイデア賞
●N・S Soft

❸CGもキレイなら、イラストのほうもピカイチ。さすが賞をとるだけのことはあるね（タメイキ）



ベストグラフィック賞
●エテルナ電脳工房

ベストタイトル賞
●SOFT HOUSE TODO



❹TODOの顔(?)のトドさん。はいはい、み〜んなアナタのおかげだってばノ　たぶん……

ユーモア賞
●TKO Soft



❺スタッフ募集中／〒124 東京都葛飾区小菅1-35-9-7 結城様方 TKOsoft 以上、求人公告でした

おたより募集中！

このコーナーでやってほしい企画や意見、質問のおたよりをお待ちしてま〜す。
あて先は、〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jin横丁　ちょっと一言　係まで

イベント探険レポート

今月のお題：2月24日　横浜パソケット３

時は2月24日、中華街やベイブリッジといった観光名所には目もくれず(?)、われらがDō-Jin取材班はパソケットの会場である横浜市従会館へ向かった。会場は、予想以上の人ですごい熱気。今回のパソケットでは、会場を訪れる人が一息つけるように、中央にテーブルとイスを設置したそうだ。そのためか、お客さんもすぐには帰らないで、会場全体が和やかな雰囲気だったよ。



❻ずらーりと並んだ同人ソフト。これだけ数が多いと、買うほうも目移りしてしまう?



❼中央の机は休憩場。休みながらブースを見渡すための配慮だって。な〜るほど

3月号Dō-Jinファン特集記念プレゼント

❶『みなさんのおかげです』C.G.集

●PC-88(5D)版

佐藤直人（北海道）松井博明（群馬県）大畑禅伸（埼玉県）佐藤裕介（埼玉県）船橋晃（埼玉県）鈴木一（千葉県）白井崇文（東京都）秋葉昌良（神奈川県）柴田一樹（愛知県）石山敬人（愛知県）佐野広行（愛知県）吉田英明（大阪府）段畑幸三（兵庫県）辻野泰之（島根県）松友大典（広島県）瀬川真志（広島県）野村守（香川県）森本真也（香川県）藤田裕史（愛媛県）村本信一（長崎県）

●PC-98(5HD)版

矢崎正啓（北海道）及川智之（石川県）阿部直久（栃木県）当間孝（埼玉県）有泉令（神奈川県）石原里美（岐阜県）佐藤正人（大阪府）宮川英雄（大阪府）陽田友誠（兵庫県）山内永久（広島県）

❷Y人先生のA2版イラストボード

常盤純（宮城県）

❸同人誌「ねこまんま」

工藤信一（秋田県）星野克行（岐阜県）吉田保彦（岐阜県）加瀬慶典（大阪府）久米健司（徳島県）

世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

Dō-Jinネットワークは、同人サークルと読者をコミュニケートする広場です！ みなさん!! ドンドンこのページを利用して同人ソフト界を盛り上げようでは、あ〜りませんか!!

★サークルからのお知らせ★

住所変更&スタッフ募集

BY●概念出版

この度、私ども概念出版の住所が下記のように変更になりました。通販の申し込みや、各種お問い合わせなどは新住所までお願いいたします。さて、ただいま概念出版では、更に幅広い活動を展開するために新たなスタッフを募集中です。募集しているのは、

①プログラマー：機種はPC-88、PC-98、X68Kです。マシン語に強い人、大歓迎!!

②グラフィッカー：ゲームの原画を描いてくれる方、特に女性の方を募集します。ハードウェアをお持ちでなくても結構です。

③何かしたい人：同人ソフトをプレイする側からだけでなく、クリエイトする側からも楽しみたいという方、お気軽にどうぞ!! 機種は、プログラマーの項を参照してください。

関東近圏の方ですと、何かと便利でありがたいのですが、それ以外の地域の方でも、もちろん大歓迎です。この記事を見てほんの少しでも興味を持たれた方は、下記の新住所まで何か自己アピールするものを同封のうえ、お申し込みください。即売会などに行かれる方は、そのときに声をかけていただいても結構です。どうかよろしくお願いいたします。

連絡先：〒350-02　埼玉県坂戸市伊豆の山町22-3　コーポラス関谷17号室　福井様方　概念出版まで。

バグが発生しました

BY●ソフトSOS

2月10日のパソケット& For Boys大会2で販売しましたPC-98版『奴隷物語』にチョンボがありました。ゲームオーバー後、ゲームを再開すると一問間違えただけでゲームオーバーになってしまうという恐ろしいバグです。お手数ですが以下のようにプログラムを修正してください。

①N88-DISK BASIC (86)の『システムディスク』を起動してください。

②『奴隷物語』から" カン" というプログラムをロードします。

③５７０行にＤ＝０を追加してください。

④８２３０行と、１７１１０行のGOTO１０１０を、GOTO５７０に変更してください。

⑤『奴隷物語』に" カン" をセーブしなおします。

これでOKです。以上よろしくお願いします。

連絡先：〒331　埼玉県大宮市上小町1196-3　大澤様方　ソフトSOSまで。

バグの直し方です

BY●Lanzenträger

『HERTS Ver.2』をデジタルディスプレイでゲームをすると黄色が赤になってしまうというバグが出てしまいました。すみません。直し方です。まずシステムディスクを立ちあげて、ドライブ2に『HERTS』のディスクBをプロテクトシールをはがして入れてください。そして、**SET"2:start2.sic","Z"〔RETURN〕LOAD"2:start2.sic"〔RETURN〕とやって、１４５０行と１４７０行のRBYTE"waku.rgb"の後に:COLOR＝(6,6)を入れて、SAVE"2:start**

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！



★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、１本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記してください。

❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記してください。

❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

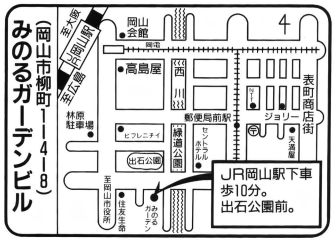
❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名(グループ名)・電話番号も忘れずに。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部 Dō-Jinファン 係

イベント情報1

岡山パソケット4

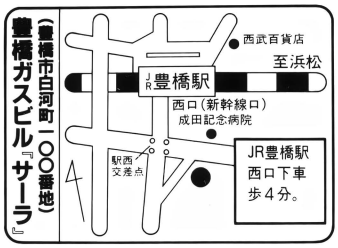
開催日：4月7日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：みのるガーデンビル
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報2

豊橋パソケット2

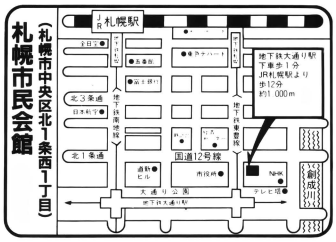
開催日：4月7日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：豊橋ガスビル・『サーラ』
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報3

札幌パソケット8

開催日：4月14日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：札幌市民会館
※午前8時前には来ないようお願いします



2.sic"〔RETURN〕
で直ります。
『Ver.2.15』以降のモノは直してあります。やり方のわからない方は、ディスクBだけ送ってください。
連絡先：〒146　東京都大田区久が原3-34-16　鈴木様方　Lanzenträgerまで。

住所変更!!

BY●OUTLAW

ソフトウェアOUTLAWは、住所移転をしました。今後の申し込み、および連絡先はすべて下記の新住所になりますのでよろしくお願いします。なお、当サークルが運営しているOUTLAWネットの電話番号は変更ありません。
連絡先：〒332　埼玉県川口市中青木4-2-22　西川口高層ビル206 OUTLAWまで。

情報3つ!!

BY●エロックスsoft

情報その1：1月13日の高崎パソケットにて販売した『エロックス通信創刊号』にコピーミスバージョンが含まれていることが判明しました。正常に動かないものをお持ちの方は下記まで送ってください。交換します。お手数かけて申し訳ありません。
情報その2：おかげさまで好評の通販ですが、注文を受け次第すぐ発送するようにしているので、3週間たっても届かないという場合はご連絡ください。それからMap Editorのパッケージが残り20個となりましたので、ご希望の方はお急ぎください。

同人ハード ちょっとCM♡

ついに同人ハードが登場しました。今回紹介するのはPC-98用サウンドボード『音美ちゃん』です。機能は、純正品と上位コンパチのFM音源6音、SSG音源3音、リズム音源6音＋ADPCMによる音声分析／合成です。音源チップはYM2608、ADPCM用にメモリを256Kバイト用意、EMSにも対応しスイッチで簡単に切り離せます。音楽ドライバは、『PMD 98』と『みゅあっぷ98』に対応／　値段は①『音美ちゃん』(キット)＝28300円。②『音美ちゃん』(完成品)＝29800円。③『音美ちゃん』(完成品)＋『PMD 98』＝31000円。④『音美ちゃん』(完成品)＋『みゅあっぷ98』＝31600円。⑤『音美ちゃん』(完成品)＋『PMD 98』＋『みゅあっぷ98』＝32800円です。申し込みの際は、現金書留にて、住所、氏名の他に現在の機種構成、次に作ってほしいハード等をお書きのうえ、申し込みください。質問、問い合わせは往復ハガキまたは電話でお願いします。
連絡先：〒547　大阪府大阪市平野区喜連2-4-38　☎06-706-2251(PM 10：00〜AM 1：00)　富永英也まで。

※このCMのハードについてはテクノポリス編集部はノーチェックです。

情報その3：サークル解散記念ソフト『いりあII』のパッケージを描いてくれる人、激烈に募集中です。RPGなの絵が描ける方、下記まで連絡ください。またPC-88でC.G.の描ける方も募集します。
連絡先：〒373　群馬県太田市東矢島779-2飯島様方　エロックスsoftまで。

仲間に入れて



●お絵描きスタッフにしてください。〒157　東京都世田谷区南烏山6-34-18-305　山本真由美まで



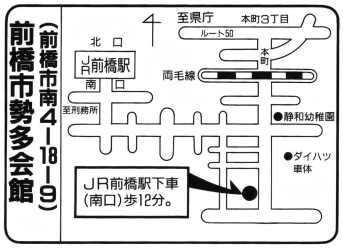
●原画など手伝わせてください。〒470-01　愛知県愛知郡東郷町大字春木字伊勢木104-17　橋本淳まで

☆注意　同人ハード『音美ちゃん』にはSound-BIOSがのっていません。ROMの代わりに16KByteのSRAMがのっています。他のサウンドボードからBIOSを転送してご使用ください(転送プログラムは付属しています)。

イベント情報4

前橋パソケット

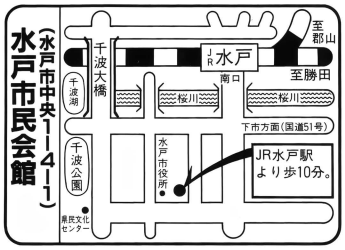
開催日：4月14日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：前橋市勢多会館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報5

水戸パソケット5

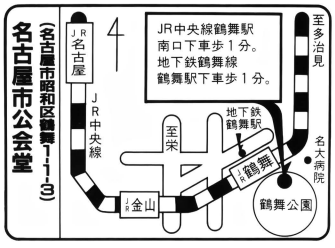
開催日：4月14日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：水戸市民会館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報6

名古屋パソケット9

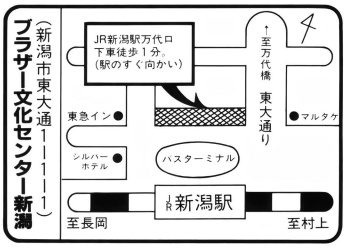
開催日：4月21日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：名古屋市公会堂
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報7

新潟パソケット6

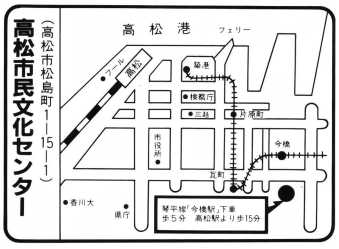
開催日：4月21日(日)
時間11:00〜15:00
場所：ブラザー文化センター新潟
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報8

高松パソケット5

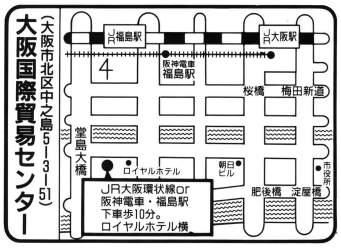
開催日：4月28日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：高松市民文化センター
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報9

大阪パソケット7

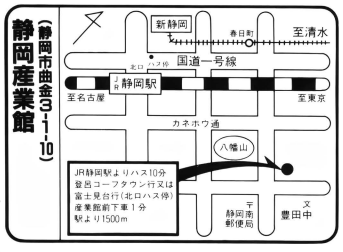
開催日：4月29日(休日)
時間：11:00〜15:00
場所：大阪国際貿易センター
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報10

静岡パソケット6

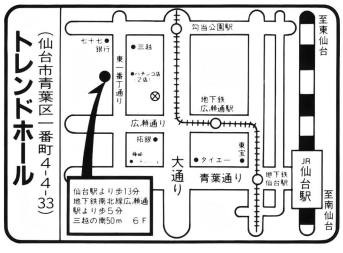
開催日：4月29日(休日)
時間：11:00〜15:00
場所：静岡産業会館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報11

仙台パソケット8

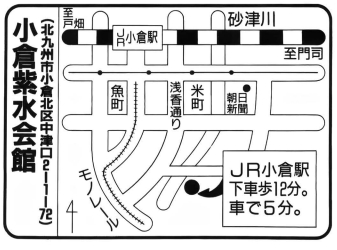
開催日：4月29日(休日)
時間：11:00〜15:00
場所：トレンドホール
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報12

小倉パソケット

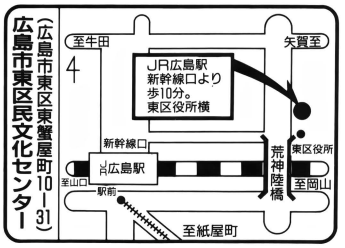
開催日：5月3日(祝日)
時間：11:00〜15:00
場所：小倉紫水会館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報13

広島パソケット6

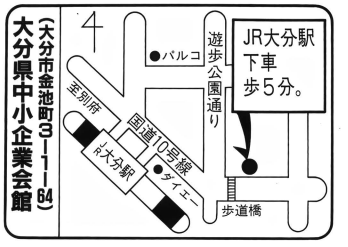
開催日：5月3日(祝日)
時間：11:00〜15:00
場所：広島市東区民文化センター
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報14

大分パソケット2

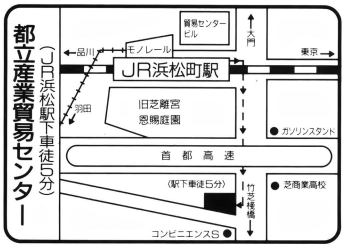
開催日：5月4日(休日)
時間：11:00〜15:00
場所：大分県中小企業会館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報15

パソケット・スペシャル2

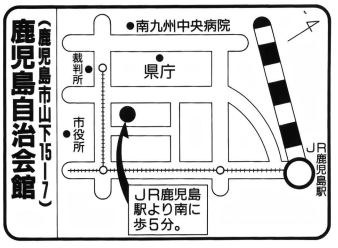
開催日：5月5日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：都立産業貿易センター
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報16

鹿児島パソケット2

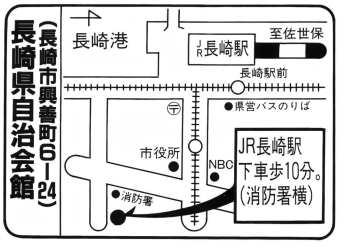
開催日：5月5日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：鹿児島自治会館
※午前8時前には来ないようお願いします

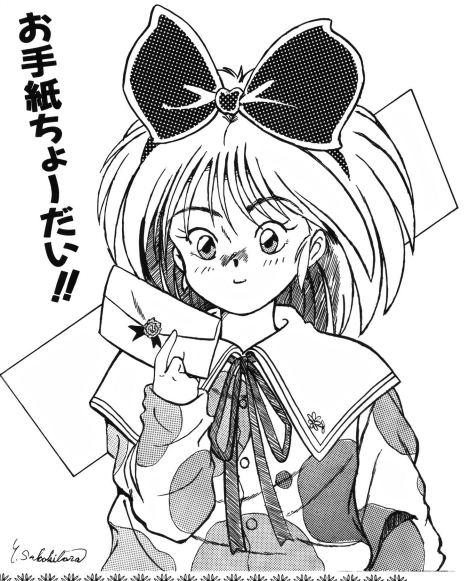


イベント情報17

長崎パソケット2

開催日：5月6日(休日)
時間：11:00〜15:00
場所：長崎県自治会館
※午前8時前には来ないようお願いします





Dō-Jinネットワーク
アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、イベントやります（この場合は、最低2か月前に連絡ください）、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたいと思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!!　な〜んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上3つのアクセスは郵便で、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで、❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

おにおんの アルゴリズムを見切ったぞ!?

イラスト／Y人

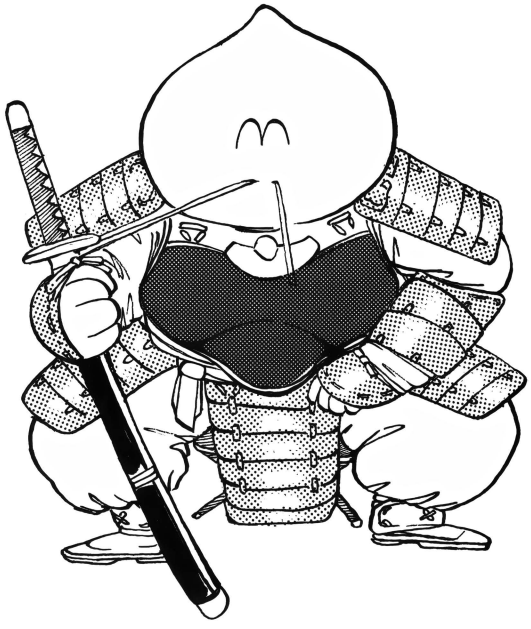


ニーハオ！　今月からはアクションパズルの講座あるよ。むずいパズルをバリバリ作って、頭と指先鍛えるあるよろし!!　ここに載ってるルーチンは、自由に使っていいあるから、みんなガンバって打ち込むあるよ!!　で、できあがったらDō-Jinファン送るの忘れないあるね♡

今月のアルゴリズム
アクションパズル ●その1 の巻

はは一い。長かったシューティングの巻も前回で終わり、新しいテーマで今回から始めます。前回は、ちょっと大粒のテーマだったので、今回はちょっと小粒に、“アクションパズル”について触れてみましょう。

アクションパズルっていうのは、要するにアクションゲームなんだけど、パズル的な要素が入っていて、ちょっと頭を使わないと解けないようなゲームのこと。同人ソフトで意外と多いのが、この手のジャンルみたいだね。ということで、『FERILL』や、新作『PANI PANI PANIC!』などを出した同人サークルSSGのインタビューも混え、アルゴリズムを考えてみましょう。



アクションパズルというのは、とても広い意味を持っているので、特にこれといった定まった形があるわけではなく、たとえば昔流行った『ロードランナー』などもそうですし、最近の『テトリス』や『コラムス』なども含まれます。そんな中で、今回はフィールド上をキャラクタが動くアクションパズル、ということでプログラムの作り方を考えてみましょう。

そもそも、同人ソフトでなぜアクションパズルが多くなってきたかを考えると、パズル単体だと難しすぎたり、ありきたりになってしまうけれど、アクション性を加えることにより、簡単そうでできない感じや、新鮮なゲームに見せたりできるからだと思います。しかし、それ以上にゲームを作るのが比較的簡単だからではないでしょうか。

実際、アクションパズルは正統派の

※このコーナーで掲載のプログラムは、同人ソフトに自由に組み込んで使ってかまいません。ただし、流通にのるような市販のソフトに使う場合には、編集部の許可が必要です。

アクションゲーム(『スーパーマリオ』みたいなヤツ)よりも作るのが楽で、しかも面白いことがあります。しかし、ポイントはアイデアを練らないと決して面白くならないところで、そのへんを考慮しないと、とんでもないクソゲームができてびっくりします。

『テトリス』や『コラムス』などはアイデアがポイントで、プログラムはちっとも難しくありません。アイデアをどう考えるかで、ゲームが決まってしまうわけです。このアイデアを考えるのには、アルゴリズムはないので、それぞれ頭を振り絞るしかありません。今まで出たゲームのアイデアを参考にするのも手ですが、何か新しいアイデアを考えてみるというのもいいのではないでしょうか。

今月のアルゴリズムゲスト♡



IKAさん

SSGのリーダーで、事務処理や通販、キャラクタデザインなどを担当している。もの静かだが、堂々としていてリーダーの風格があるところがポイント。今までに出したゲームは、『よけるMASTER88』、『SSG GAME SPECIAL1、2』、『FERILL』、『PANI PANI PANIC!』など。



MOLさん

プログラムとキャラクタデザインなどを担当。のんびりしているように見えて、たまに大胆なことをやるところがポイント。



MIUさん

グラフィックや原圏、音楽などを担当。発言が過激なところがポイント。



LOPさん

プログラムを担当している。手が大きく、手品がうまいところがポイント。



TKYさん

プログラムを担当。アーケードゲームがじょうずなところがポイント。

おにおんの

底ぬけ脱線インタビュ〜

——最新作の『PANI PANI PANIC!』は、どういうふうに考えて作ったの？

IK：『ボナンザブラザーズ』(アーケードゲーム)見て。

MO：ああいうゲーム作りたいねぇって……。

MI：じゃああれにしよう。

——あれにしよう(笑)。

MI：もちろん同じだとイヤだから、視点を変えて……。

LO：「スクロールはすんの？」ってオレが聞いて、「すんじゃない」って言われて、「じゃ横スクロールだけでいい？」って聞いたら、「いいよ」って言われたから、横だけにした(笑)。

MI：ゲームが簡単だとつまんないから、一方通行の床とかあると、パズルっぽくなって難易度が稼げて遊べるようになるなぁと思って。

IK：本当はパズルじゃなかった。作ってエディタ作る人にパズルにされちゃった。

——じゃ最初はただのアクションゲームだったの？

MI：そう。でも、一方通行とカギとドアがあったらもうパズルだよね(笑)、今思えば。

——アクションにしたかったのは、前作の『FERILL』がパズルゲームだったからとか、そういうことじゃなくて？

IK：あくまで『ボナンザ〜』みたいなのを……。

——『ボナンザ〜』みたいなのが作りたかっただけなの(笑)？　ファンは泣くかもしれないよ。

MI：思い出したけど、『FERILL』がコテコテのパズルだったから、アクションが作りたいって言ってて……。

IK：そうだったね(笑)。

——(笑)それでまたコテコテのパズルを……!?　作ってて苦労とかはあった？

LO：灰色の浪人生活の中で時間を工面して。自宅に機械がないから、作るのが大変でしたね。

——開発はどうやってやってたの？　みんなで手分けして？

LO：もうみんな集まっちゃって。

MO：自宅でやれば済むものをわざわざうちに来てやってるの。

MI：オレが1人で住んでいる家があって、数字で合わせるカギしかついてないから、帰ってくるとカギが開いてて誰かいたりするの。

——出入り自由なの？

MI：そう。だから、カン違いして勝手になれなれしく部屋に上がってたり、待ち合わせ場所にされてたりする(笑)。

LO：あんな雰囲気だからカン違いされてる。みんな好き勝手なことやってて。

——それだけ人数が多くて、ケンカしたり、言い合いになることはないの？

MI：当人たちがケンカだと思ってないんじゃないかな……。ケンカしてて口きかないな……と思ってても、毎日うちにやってくるわけだし(笑)。

LO：一方的に怒ることはあっても、ケンカとかにはならない。

——『FERILL』はX1版にも移植されてたけど……。

TK：移植は簡単です(笑)。

MI：なんとX1版の音楽は、FM8音で鳴っているんです。

TK：音楽のソースがあって、RS-232Cのケーブルがあればすぐ転送できたんだけど、なかったから打ち込んで……。

——買ってくればよかったのに!!

TK：行ったら高いんだもーん。

——ソフト作っているサークルが、そんな渋って(笑)。

LO：ディスプレイも1台しかなくって、それにパソコン2台つないでる。で、切り換え器買えばいいものをガッチャガッチャ手で切り換えるもんだから、ディスプレイがおかしくなっちゃって(笑)。

MI：それも修理に出せばいいものを自分たちでバラして……。

TK：それ危険だよ(笑)。

MI：そういえば、(タックシールなどに押すための)スタンプ使おうと思って、お金がもったいないから、消しゴム買ってきて彫刻刀で彫って作ろうとしたこともあった(笑)。

MO：最初、アルファベット1文字づつあるスタンプ買いに行ったら高くて(笑)、それで。

——すごいチープ(笑)。じゃ最後に、これから同人ソフトを作る人たちにメッセージを。

IK：ある程度形になっていれば、あんまり派手じゃなくてもいいんじゃないかと。すごいのを見て、あせらなくてもいいんじゃないかな……。

MI：やっぱり、基本がゲーム作るんだっていうのを忘れないでほしいなと……。だから、シューティング作ろうって思ったときに、シナリオ書くだとか、パワーアップの方法を考えるとかは、誰でも考えることだから……。もっと、外側から考えてったほうが面白いのにねって。今、大きな会社はどこもそうやっているから、あとは同人で意表をつく面白いソフトを作るしかないですよ。

——プログラムを組むっていう人に、何かアドバイスありますか？

MO：まぁ、いろいろ試してみることですね……。

LO：PC-88だったら、「ZEAS」と「活用研究」があれば……。で、何か1個ポロッとできれば、あとはトントン拍子にいくでしょう。

TK：そうだね。あとは、プログラムなり絵なり、わかんないところはすぐ聞くんじゃなくて、まず自分で考えてからのほうがいい。何でも自分でやってみないことにはレベル上がらないからね。

というわけで、実際のプログラムですが、だいたいはアクションゲームの基本的な部分と同じです。もし、主人公がいて画面の上を歩くとしても、敵が追いかけてくるとしても、シューティングゲームの自機や敵の動きと、あまり変わらないでしょう。そんなわけで、自分の動きについては、今までやってきたアルゴリズムを参考にしてもらうとして、今回は面データ（マップ）を用意し、その上を物体が動くようなプログラムを考えて、サンプルプログラムを作ってみました（リスト1～3）。

このプログラムでは、マップデータ



このプログラムは、20×10のマップを表示し、その中をボールが上からカベにぶつかりながら落ちていくようにしたものです。

プログラムは大きく分けて、初期設定（**10～30行**）、マップ表示（**40～60行**）、ボールの移動（**70～490行**）、マップ読み書きのためのサブルーチンとマップデータ（**500～700行**）で構成されています。

初期設定の部分では、画面をクリアするのと乱数を初期化するのと、ボールを描いてパターンを登録するのを行っています。次のマップ表示ですが、ここで**500**行以降のサブルーチンとマップデータが活躍します。

マップデータは**DATA**文になっているので、**READ**により1行ずつ読み込んできます。そして、左から1文字づつ見ていって、"＊"のキャラクタがあったら、マップのカベを画面に表示するようにしています。

もう1つ重要なことは、それと同時にマップデータを配列変数に覚えさせているというところです。**M（n）**という変数がそれで、**M（0）～M（19）**までが画面の**（0，0）～（19，0）**に何が置いてあるかの情報を表し、**M（20）～M（39）**までが画面の**（0，1）～（19，1）**の情報。そしてさらに、**M（40）～M（59）**は画面の**（0，2）～（19，2）**という感じに、配列変数へ連続して覚えさせるようにしてあります。

そういった情報を読みだすのが、**560行**のサブルーチン。また、画面と配列変数に書き込むのが**500行**からのサブルーチンです。

マップデータの判定は、この配列変数によって行うわけです。

次にボールを動かす部分ですが、これはそんなに難しいものではありません。まず、ボールの出現地点を乱数で指定して、ボールが左右どっちに転がるかも乱数で指定します。ボールの座標は、**XX，YY**という変数。ボールが転がる方向は、**PX**という変数に入ります。**PXが1なら右**に、**－1なら左**の方向となります。

そして、まずボールの1つ下にあるものを**560行**のサブルーチンによって読みだして、カベがない場合は下が空白ですから1つ落ちる（**YYを1つ足す**）ようにして、カベがある場合は**PX**の値に従って、左右どちらかに動くことにします。このとき、左右どちらかにカベがあった場合には、**PX＝－PX**として、進む方向を反転させています。

リスト1

■背景との衝突を判定して動かすプログラム ——PC-9801版

```
10 SCREEN 3,0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0
,1:COLOR 5,0,0:CLS 3:SX=16:SY=16:SP=500
20 DIM G%(49),M(300):RANDOMIZE VAL(RIGHT
$(TIME$,2))
30 CIRCLE(7,SY/2),7,4:PAINT(7,SY/2),4,4:
GET(0,0)-(SX-1,SY-1),G%:CLS 2
40 FOR A=1 TO 10:READ B$:FOR B=1 TO 20
50 A$=MID$(B$,B,1):C=0:IF A$="*" THEN C=
1
60 X=B-1:Y=A-1:GOSUB 500:NEXT:NEXT
70 XX=INT(RND(1)*8)+1:YY=0:PX=1:IF RND<.
5 THEN PX=-PX
100 X=XX:Y=YY:C=0:GOSUB 500
110 X=XX:Y=YY+1:GOSUB 560:IF C<>1 THEN 1
30
120 X=XX+PX:Y=YY:GOSUB 560:IF C=1 THEN P
X=-PX:X=XX
130 XX=X:YY=Y:C=2:GOSUB 500
140 FOR A=1 TO SP:NEXT:GOTO 100
490 END
500 ' put character routine (x,y,c)
510 I=X*SX:J=Y*SY:M(Y*20+X)=C
520 IF C=0 THEN LINE(I,J)-(I+SX-1,J+SY-1
),0,BF
530 IF C=1 THEN LINE(I,J)-(I+SX-1,J+SY-1
),2,BF
540 IF C=2 THEN PUT(I,J),G%
550 RETURN
560 ' get map character (x,y) -> c
570 C=M(Y*20+X):RETURN
600 ' map data
610 DATA "*                  *"
620 DATA "*                  *"
630 DATA "* ***  *****  **** *"
640 DATA "*                  *"
650 DATA "*                  *"
660 DATA "***  **********  ***"
670 DATA "*                  *"
680 DATA "*                  *"
690 DATA "******  *****  *****"
700 DATA "********************"
```

リスト2

■リスト1の変更リスト ——PC-8801mkⅡSR版

```
10 SCREEN 0,0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0
,1:COLOR 5,0,0:CLS 3:SX=16:SY=8:SP=50
```

が空白かカベしかありません。ですから、いろいろなバリエーションをつけたり、特殊なマップをつけていったりすると、それらしくなるでしょう。

アクションパズルに多いのが、ルールは同じだけど、たくさんの面があって、それを次々にクリアしてゆくタイプのものですよね。それもマップデータなどをいくつも用意して、呼び出せるようにしておけば可能です。

何面もある場合は専用のエディタなどを作って、各面の修正や作成などが楽なようにしておくと、効率がよくバラエティーに富んだ面が作れると思いますよ。

PC-98の場合は、グラフィック画面しか表示する部分がありませんでしたが、X68000ではゲームで使うのに便利な画面をいくつか持っています。このプログラムでは、BG画面(バックグラウンド画面)を使ってすべての表示を行ってます。本当は、ゲームの背景はBG画面で行い、その上で動くキャラはスプライトを使うと良いのですが、ここでは簡単にわかるようにボールもカベもみんなBG画面になっているのです。

基本的なプログラムの作りは、PC-98版と変わりません。行番号も合わせてあるので上の解説も参考にしてください。主な違いは、**DATA～READ**文がないので、それを配列文字変数で行っている点と、ボールのパターン定義のためのサブルーチンができていること。そして、サブルーチンがすべて関数になっている点です。

リスト3

■背景との衝突を判定して動かすプログラム ——X68000版

```
   10 screen 1,1,1,1:console 0,31,0:str
v1:sp=100
   20 dim m(300):dim str v(10):randomize
(val(right$(time$,2)))
   30 sp_init():bg_set(0,0,1):mkpat():ma
pset():sp_disp(1)
   40 for a=1 to 10:for b=1 to 20
   50 v1=mid$(v(a-1),b,1):c=0:if v1="*"
then c=1
   60 x=b-1:y=a-1:cput(x,y,c):next:next
   70 xx=(rand() mod 8)+1:yy=0:px=1:if r
nd()<0.5# then px=-px
  100 while inkey$(0)="":cput(xx,yy,0)
  110 x=xx:y=yy+1:c=cget(x,y):if c<>1 th
en goto 130
  120 x=xx+px:y=yy:c=cget(x,y):if c=1 th
en px=-px:x=xx
  130 xx=x:yy=y:cput(x,y,2)
  140 for a=1 to sp:next:endwhile
  490 width 96:end
  500 /* put character routine (x,y,c)
  505 func cput(x,y,c)
  510 bg_put(0,x,y,c*4+256)
  550 endfunc
  560 /* get map character (x,y) ->
  570 func cget(x,y):int i
  580 i=(bg_get(0,x,y) and 255)¥4
  590 return(i):endfunc
  600 /* map data
  605 func mapset()
  610 v={  "*                    *"
  620      ,"*                    *"
  630      ,"* ***  *****  **** *"
  640      ,"*                    *"
  650      ,"*                    *"
  660      ,"***  **********  ***"
  670      ,"*                    *"
  680      ,"*                    *"
  690      ,"******  *****  *****"
  692      ,"********************"}
  695 endfunc
  700 func mkpat()
  710 dim char g(255)
  720 for a=1 to 7:sp_color(a,hsv(50,a*2
,28-a*2),1):circle(7,8,a,a):circle(8,8,a
,a):next
  730 get(0,0,15,15,g):wipe()
  740 b=127:c=255:for a=1 to 128:g(c)=g(
b) and 15:c=c-1:g(c)=g(b)¥15:c=c-1:b=b-1
:next
  750 sp_def(8,g,1)
  760 for a=0 to 255:g(a)=8:next:sp_def(
4,g,1)
  770 endfunc
```

PC-98のお部屋

その6 16色対応！ サイズ可変マップエディタの巻

さて今回は、前回も載せたマップ表示&スクロールルーチンを使ったマップエディタを紹介します。これを使うといろいろな広さのマップを、チップ(マップキャラクタ)を敷き詰めていって作ることができます。もちろん、ディスクへのロードやセーブもできます。自分たちで、RPGやアクション、また今回のアルゴリズムのテーマであるアクションパズル等の背景を作るときに便利ですよ。

打ち込み方

このプログラムを動かすには、前回紹介した、マップ表示&スクロールルーチンが必要ですので注意してください。ルーチンがある人は、リスト4を打ち込んでください。実行させると、スクロールルーチンを読み込んで、エディタが起動します。

なお、前回も話しましたが、このプログラムは、DISK BASIC上で動作します。MS-DOS上のDISK BASICや、EPSONの日本語BASICver.3.0上では動作しませんので、注意してください。

使い方

実行させると、まず編集するマップのサイズと、1つのチップに使うキャラクタの

サイズを表示した後、使用するキャラクタのデータファイルの名前を入力するモードになります。ここで、キャラクタエディタや、チユーチユーツールなどで作成したキャラクタデータのファイル名を入力します。すると、マップが表示されて、いろいろな色で点滅するカーソル（"〔 〕"）が現れて、エディットできるようになります。マップの作り方は、ごく単純です。テンキーの〔2〕〔4〕〔6〕〔8〕で4方向にカーソルを移動させ、チップを置きたい場所でスペースキーを押します。このとき、置かれるチップは右上のほうに番号とともに表示されています。また、シフトキーを押すと現在カーソルがいる場所に置かれているチップを取り込みます。テンキーの〔5〕を押すと、置くチップの番号を直接指定できます。

基本的な操作はこれだけで、ちょっと不便という人は、自分で機能を追加していってみましょう。コピーする機能や、連続して置いていく機能などがあると、さらに便利になりますよ。

この他に、〔F・1〕のキーでマップデータのロード、〔F・2〕キーでマップデータのセーブ。〔F・3〕キーで、指定したチップによる、マップクリア。〔F・4〕キーでエディット終了などのコマンドが選択できます。

マップサイズ、キャラクタサイズの変更のしかた

最初に表示されるマップの大きさや、チップの大きさを変更する場合は、プログラムを直接いじって変えてください。

150行の、SX%, SY%がそれぞれチップのキャラクタサイズ、X, Yです。現在は、32×32ドットになっています。たとえば、16×16ドットにしたい場合は、**SX%＝2：SY%＝16**：〜というふうに変更してください。**160行のMX%, MY%**がそれぞれマップサイズの**X, Y**です。現在は、32×32になっています。

てなわけで、これらを自分の目的に合わせて変更して使ってみてください。次回は、さらにゲームに活用すると便利な重ね合わせ付きのスクロールルーチンを紹介する予定です。お楽しみにね。

リスト4

■16色対応／　サイズ可変マップエディタ ——

※要アナログディスプレイ、要16色ボード

```
100 'easy map ediotor by OSS/onion softw
are
110 CLEAR ,&H6000:SCREEN 3,0:CONSOLE 0,2
5,0,1:COLOR 7,0,0,7,2:CLS 3
120 US=&H6000:MS=&H6A00:DEF SEG=US:CSET=
0:CPUT=2:CGET=4:ZOOM=7
130 SSET1=&H282:SSET2=&H284:SPUT=&H286:B
PUT=&H288
140 XX=0:YY=0:LX=0:LY=0:LC=1:SP=500:C%=4
:BLOAD"put16s.obj",0
150 SX%=4:SY%=32:SC%=&H1000:CALL CSET(SX
%,SY%,SC%)
160 MX%=32:MY%=32:MC%=&H6A00:CALL SSET1(
MX%,MY%,MC%)
170 WX%=64¥SX%:WY%=352¥SY%:GX%=0:GY%=0:C
ALL SSET2(WX%,WY%,GX%,GY%)
180 PRINT"mini Map editor : OSS/onion so
ftware":PRINT:PRINT"Map size";MX%","MY%
190 PRINT"CHR size";SX%","SY%:PRINT:PRIN
T"Use chr file":INPUT A$:F$=A$+".chr"
200 BLOAD F$,&H1000
210 CLS:LOCATE 70,0:PRINT"Map editor":LO
CATE 75,1:PRINT"ver.A":
220 LOCATE 0,24:PRINT"F･1_Load   F･2_Sav
e   F･3_Clr   F･4_End";
230 SZ=MX%*MY%:ZZ=SY%¥16:ZX=MX%-WX%:ZY=M
Y%-WY%:X%=XX:Y%=YY:CALL BPUT(X%,Y%)
240 COLOR 4:LOCATE 69,6:PRINT C%;" ":X%=
70:Y%=112:CALL CPUT(X%,Y%,C%)
250 LOCATE LX*SX%,LY*ZZ:COLOR LC+4:PRINT
"[]":LC=(LC+1) AND 3
260 A=INP(&HE8):IF (A AND 64)=0 THEN GOS
UB 430:C%=PEEK(A):DEF SEG=US:GOTO 240 EL
SE IF (INP(&HE9) AND 64)=0 THEN GOSUB 43
0:POKE A,C%:DEF SEG=US:X%=LX*SX%:Y%=LY*S
Y%:CALL CPUT(X%,Y%,C%)
270 A=INP(&HE9) AND 62:IF A<62 THEN 380
280 A=INP(&HE0):B=INP(&HE1):PX=0:PY=0:IF
 (A AND 32)=0 THEN A$="CHR no.":GOSUB 44
0:C%=VAL(A$):GOTO 240
290 IF (A AND 64)=0 THEN IF XX+LX<MX%-1
THEN PX=1
300 IF (A AND 16)=0 THEN IF XX+LX>0 THEN
 PX=-1
310 IF (A AND 4)=0 THEN IF YY+LY<MY%-1 T
HEN PY=1
320 IF (B AND 1)=0 THEN IF YY+LY>0 THEN
PY=-1
330 IF PX=0 AND PY=0 THEN 250
340 A=LX+PX:B=LY+PY:Z=0:IF A<WX% AND A>=
0 THEN Z=1 ELSE XX=XX+PX:A=LX
350 IF B<WY% AND B>=0 THEN Z=Z+1 ELSE YY
=YY+PY:B=LY
360 LOCATE LX*SX%,LY*ZZ:PRINT"  ":LX=A:L
Y=B:IF Z=2 THEN FOR A=1 TO SP:NEXT
370 X%=XX:Y%=YY:CALL SPUT(X%,Y%):LOCATE
64,24:COLOR 6:PRINT"("XX+LX","YY+LY")  "
::GOTO 250
380 IF (A AND 4)=0 THEN A$="save":GOSUB
460:BSAVE F$,0,SZ:GOTO 420
390 IF (A AND 2)=0 THEN A$="load":GOSUB
460:BLOAD F$,0:GOTO 420
400 IF (A AND 8)=0 THEN A$="CLR #":GOSUB
 440:C%=VAL(A$):DEF SEG=MS:FOR A=0 TO SZ
-1:POKE A,C%:NEXT:GOTO 420
410 IF (A AND 16)=0 THEN A$="End(Y/N)":G
OSUB 440:IF A$="Y" THEN CLS 3:END ELSE 2
20 ELSE 220
420 DEF SEG=US:GOTO 230
430 DEF SEG=MS:A=(YY+LY)*MX%:A=A+XX+LX:R
ETURN
440 IF INKEY$<>"" THEN 440
450 COLOR 5:LOCATE 0,22:PRINT A$;:INPUT
A$:LOCATE 0,22:PRINT SPC(75):RETURN
460 DEF SEG=MS:A$=A$+" file":GOSUB 440:A
$=LEFT$(A$,6):F$=A$+".map":LOCATE 70,2:P
RINT "["A$"]":RETURN
```



なわけで、今回はこれでおしまい。次回はまた、アクションパズルゲームについて考えてみるからね。PC-98、PC-88、MSX2、X68000などのプログラムでの質問やアルゴリズムについての意見、質問も待っているのでお便りをくださいね。　（おにおん）

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!? 係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.111参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。



どう考えても最近のソフトは高い！　中高生のおこづかいを考えると、2か月に1本ぐらいしか買えないではないか。なぜソフトは9800円もするのか!?　その価格の中身はどうなっているのか!?　また、どうすれば安くなっていくのか!?　今回の特集では、この「価格」の秘密を調べてみた。

3500円だった時代もあったのだ

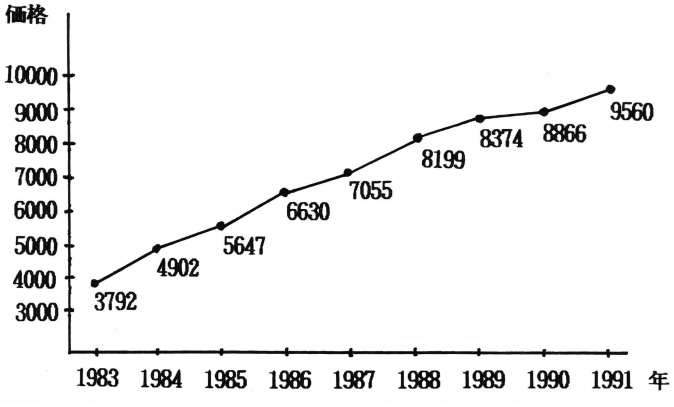
カセットテープが全盛期のころ……

その昔、といっても7～8年前の話だが、まだパソコンがマイコンと呼ばれていたころ、ゲームソフトの媒体はおもにカセットテープだった。テープ時代を知らない読者のために念のため説明しておくが、このカセットテープとは、そのへんのコンビニでも売っている、あのカセットテープである。このころはまだフロッピーディスクは高かったので（ディスクドライブはン十万円もした）、テープが主流だったのである。ところが、これには決定的な欠点があった。ロード（セーブ）時間の問題だ。ゲームを起動させるだけで、20分ぐらいは平気でかかる。これがまた途中でよくエラーを起こして、最初からロードし直し……、なんてこともよくあった。このころのソフトは、お値段も手ごろで3500円くらい。ディスク版もこれより1000円ほど高いという程度で済んだ。レンタル屋もこのころから出没し始めたが、それでも価格はこのくらいだった。

これが、カセットテープからフロッピーディスクの時代になると、ジワジワと価格が上昇し始め（下の表参照）、ついに9800円が普通、という時代になってしまったのである。これはどうしたことだろう。まあ、確かに1983年ころはカセットテープだったし、物価の上昇ということもあるだろう。それにしても、2.8倍にもなっているのだ。これは一体、何が原因なんだろうか？



■1983年から1991年までの価格変動表



※各年に発表されたソフトをランダムに20本選び、その平均を表にしました

9800円という価格の中身にせまる!

ソフトの流通の仕組み

この9800円という価格は、どのようにして設定されるのであろうか？　とりあえず、このあたりから調べてみることにしよう。

まずはマニュアルとパッケージだ。これにかなりのお金がかかっているのでは？と思っている人も多いだろう。実際、ユーザーの声を聞いても、「パッケージなんてかさばるだけ！　こんなのなくして、もっと安くしてほしい」なんていう声もある。

ところが、これらは意外と安い。例えばマニュアルはハードカバーにしてパッケージも特注！とメチャクチャ高くしても、1本につき1000円ちょいで済んでしまう（ブラザーのソフトベンダー武尊で売られているソフトがパッケージソフトより1000円安いのは、このヘンがその理由なのだ）。その気になれば、パッケージなどは安いもので100円そこそこ、あまりゲームの説明を必要としないマニュアルであればワープロの打ち出しをそのまま使ってしまえばいい。これならタダ同然だ。しかし、実際はそーゆーわけにもなかなかいかないので、平均して800円くらいとみていいだろう。

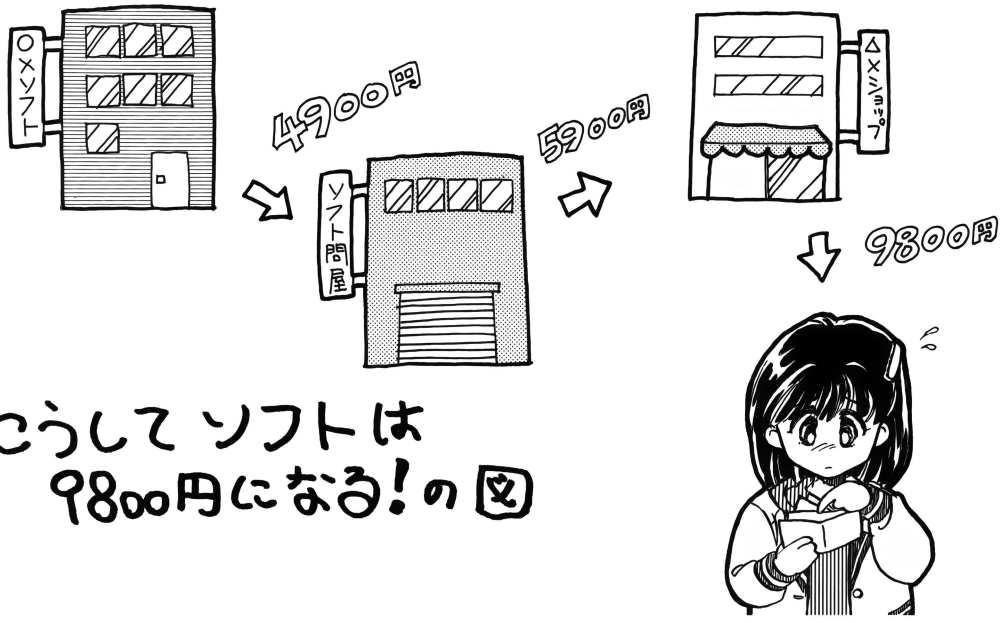
次にディスク代。これは、ディスクを買うのと一緒にデュプリケイト（マスターディスクから製品用ディスクを作成する作業。カンタンに言えばコピーのこと）をやってくれる会社があり、普通はここに頼む（中には自社のハードを使って、何千本もデュプリケイトするところもあるらしい）。これも本数によってかなり差があるのだが、1枚につきディスクとデュプリケイト込みで200～300円ぐらいが相場。5枚組なら1000円ぐらいとなるわけだ。

さて、ソフトができたら、ここでいよいよディストリビュータ……、つまり、問屋に納めることになる。ここからショップに流れることになるのだ。問屋はショップからの注文や、各パソコン雑誌を見て買い取る本数を決める。このとき、買い取ってくれるお金が定価の50パーセントぐらいだという。これはソフトハウスによってかなり違うらしい。これまで売れるソフトをたくさん作ってくれたところなら60パーセント以上、できたてのソフトハウスなどは40パーセントだったりと、その差はかなりある。

で、いよいよ問屋からショップに流れる。これもかなりいろいろあるらしいが、平均して定価の60パーセントでショップにおろすようだ。つまり、9800円中、3290円はショップの儲け、ということになる。東京の秋葉原など大手パソコンショップなど、平気で2割引の価格で売れるのは、それでも儲けが出るからなのだ。

ここまでの流れをイラストにしたので、よく見てほしい。読者の方々もいろいろと意見があると思うが、ようするに定価の半分を問屋に持っていかれるのであれば、ソフトハウスの儲けの部分を削れば……。つまり、儲けは1000円でいいよん！ということであれば、定価は3000円となる。うーむ、これなら高校生でも月に2本ぐらい買えるんじゃないかな？

しかし、現状は厳しいのである。とてもじゃないが、3000円のゲームなんて不可能に近いのだ。



こうしてソフトは9800円になる！の図

業界ウラオモテ話❶

深刻な人手不足問題

今、どの職種でもそうだが、このゲーム業界も当然のことながら人手不足の状態だ。アルバイト雑誌だけでなく、パソコン雑誌の広告でも、「スタッフ募集！」なんていう文字はよく見かけるもんね。

じつは、この人手不足問題が意外に深刻だったりする。別に、人手が足らないからソフトが少なくなってしまう……なんていう安直なことではない。

まず、どうして人手不足なのかを、よく考えてほしい。どのソフトハウスの求人広告を見ても、その7割近くが「経験者歓迎」なのだ。これはほとんど「未経験者はあんまりうれしくないなあ」ということ。どこも即戦力となる人材を求めているのだ。

つまり、未経験者を1から育てよう！という環境がまるでできていないのである。どのソフトハウスも、そこにお金をかけているヒマがないのだ。日本にいる限られたゲームデザイナーやプログラマーを、ソフトハウス同士で奪い合っているのである。

つまり、引き抜き……といったら言葉が悪いが、この業界ほど転職が多いのも珍しいのではないか。つい最近まで○○ソフトの人だったのに、今は△△△ソフトにいる……なんていうのは日常茶飯事。こんな状態が続くと、いつか必ず崩壊する！と思っている。

これを解決するには、ちゃんとした養成機関を設けることだ。近ごろはゲームの専門学校も出てきたようだが、今後、もっと増えていってほしいと思う。また、各ソフトハウスもしっかり教育していくようになってほしい。やる気さえあれば、教育のしかたによって、その人が持っていた才能が開花することだってあるのだ。

5000本売ったとして、どのくらい儲かる?

仮に、98用のソフト、そうだなあ、RPGでも作ったとしますか。ディスク4枚組の3Dダンジョン型のRPGということにしよう。これを9800円で5000本売ったとしたら、ソフトハウスはどのくらい儲かるのであろうか。

最初に入ってくるお金が9800×0.5×5000だから、2450万円。「なんだ、すげえ儲かるじゃん」なんておもったら大間違い。このソフトを作るにあたって、かかった金額を計算しなければ、「儲け」とはいわないのだ。

まず、社員に払うお金。社員は自分を含めて5人とし、このゲームを作るのに8か月かかったとする。1人平均20万円払ったとして20万×5×8だから800万円。パッケージやディスクなどもろもろの経費は1本につき1000円かかったとして500万円だけど、まとめて買うと安くなるでの400万円くらい。宣伝費が月に200万かかり(詳しくは120ページで)、だいたい3か月前から広告を出して1か月遅れるというパターンが多いから200万×4で800万円。

ここまでの合計だけで、2000万円もかかる。あと450万円で会社の8か月分の家賃、機材など諸経費を払うとなると、ほとんど儲かっていないのである。さらに、5000本完売すればいいが、10パーセントほど返品がくるというケースも多い。これは問屋にお金を払わなければならないのだ。

また、この「9800円を5000本」の例では、5人で開発ということだったが、ちょっとでも大きい会社なら10人くらいは関わっている。8か月で完成したからいいようなものの、中には1年以上かかる場合もある。年に1～2本しか出せないような小さいソフトハウスは、まさに命がけなのだ。

「だったら5000本なんていわないで、10万本くらい出せばいいじゃん」だって？　おいおい、パソコンのゲームソフトなんて1万本売れればバンザイの世界なんだぞ（ちなみにファミコンなどのゲーム機は万単位で出荷)。10万本なんて、夢また夢の世界なのだ。大手ソフトハウスであれば、10万本くらいあっという間に売ってしまうかもしれないが、実際は5000本だってなかなか売れない場合もある。

定価を2000円にすると、1000×5000で500万円。これでパッケージなど払っていたら、もうおしまいだ。半年もかけて作っていたら、大赤字である。システムもグラフィックもそのまま、シナリオがちょっとだけ違う！なんていうRPGだったら、月に1本のペースで出て2000円という価格も可能かもしれないが、キミはそんなゲームを買うかな？



価格が下がらない理由は3つある

上がる一方の人件費

2450万円入ってきても、モトをとるのがやっと……というのには、他にもいろんな理由がある。ようするに、ソフトというのはいろいろとお金がかかるシロモノなのだ。

まず第一に人件費。何はともあれ、これが一番かかる。プログラマーやグラフィックデザイナーなど、かなり特殊な仕事であるため、それなりのギャラを支払わなければならない。ソフトハウスなどでアルバイトをする場合、時給1200円で当たり前の世界なのである。社員なら20〜40万円くらいといったところ。これが年々上がる一方で、プログラマーとしてはうれしいが、ユーザーのほうはあまりうれしくないのかもしれない。さらに、最近は「キャラデザインは○×△□さんが担当！」とか、「音楽はあの＊@#$さんが手がけ……」と著名な人を起用するケースも多く、こうなるとますますお金がかかる。

この人員をうまく調節するために、どのソフトハウスも大体5〜8人のチームを3〜4つほど作って、作業させているようだ。それぞれのチームが半年から1年かけてソフトを作り、それを2〜4か月ごとにポンポンと発売していけば、それなりに儲けを出しながらやっていくことができる（実際は年末や春に集中してしまうということが多い）。こういうシステムでソフトを作っているところなら、もう少し価格を下げることも可能なのかもしれないが、小さいソフトハウスはこれができない。年に1本出すのが精一杯というところだってある。

ディストリビュータとの問題

前々ページでも触れたが、ディストリビュータとは問屋のこと。ソフト業界全体を仕切っているのがココだと思って間違いないだろう。なんせ、ショップに並べてもらうには、問屋に買いとってもらうしかないんだしね。

この仕組みをもう少し詳しく説明してみよう。まず、ショップが雑誌の記事やユーザーの予約数などで、入荷本数を決める。ショップの規模やそのソフトの人気度にもよるが、人気の高いソフトで40本以上、少ないと3〜5本ぐらいらしい。各ショップから注文を聞き、最終的な出荷本数が決まる。

その発売日に出荷される本数も、ゲームソフトの話題性などに左右される。初期出荷が1万本なら、かなりの期待作だ。機種にもよるが、人気のないゲームだと1000本なんていう場合もあ



9800円という価格をユーザーはどう思っているか？

ここで9800円という価格に対してのユーザーの声を集めてみた。キミの意見はどうかな？　なお、ここに載せたユーザーの声は、パソコン通信ネットワーク「AFH-NETwork東京」にご協力していただきました。シスオペのあっぷるさんをはじめ、会員のみなさまにお礼を申し上げます。

では、代表的なものを2つ。

「ソフト1本できるまでの厳しさは知っています。すばらしいソフトであれば、9800円だろうが買います。しかし、学生はもちろん、社会人にとっても、9800円は厳しい価格だと思う」

「9800円でなければやっていけない辛さもわかりますが、9800円分のゲーム内容があるのかといえば疑問です」

つまり、高くてもいいソフトであれば、それに見合った内容であれば買うけど、そうでないソフトもあるのでは？ということだね。うーん、どうなんだろう？

「やっぱり市場が狭い！というのが一番の原因でしょう。あとはパソコンユーザーのモラルの問題。アメリカではどんどんノンプロテクトのソフトが出ていますしね」

つまり、レンタル屋がなくなっても、相変わらずコピーユーザーが多いのは事実。

「秋葉原の某所とかで当たり前のようにファイラーが並べてあって、1000円前後でカンタンに入手できちゃう状態を、早いとこなんとかしないと終わっちゃいますよ」

うむむ、確かにそのとおり。コピーユーザーを元から絶つには、こういうコピーツールを何とかしなければならない。

「確かに違法コピーはいけないことだし、絶対にやってはいけないことです。しかし、今のゲーム市場で販売されているソフトがすべていいとは限らず、なかには自分の趣味に合わないものまであるわけです。そうとは知らずに買ったとき、そのゲームに対してだけでなく、発売元に対しても恨みを持つことになるでしょうし、実際誰だってそういう経験はあると思います。それを防ぐために、ユーザー側はどういうゲームだ

る。ちょっとでも話題性があれば、4000本くらいはいくようだ。ゲーム機（ファミコンやメガドライブなど）だと、この数字が10倍になるのである。

ちょっと話が横道にそれてしまった。別にこの初期出荷が問題なのではない。ショップも問屋も、「高いソフトを好む」ということなのだ。どうせ売るなら高いほうがいいに決まっている。高くしたほうが、問屋のほうも多めに買い取ってくれるケースもあるとかないとか。価格を半分にすれば倍売れるのでは？という意見もあるが、そんな保証はどこにもない。第一、ヘタに安いと「その程度の出来でしかない」と思われてしまうのである。確かに、低価格なら買うか？と聞かれれば、やっぱりためらってしまう。1万4800円のソフトなら、その価格に見合った内容だろうと安心して買えるのも事実だ。



宣伝費もバカにならない

宣伝費とは、雑誌の広告をはじめ、店頭のポスターやチラシなどに使うお金のことだ。まあ、ポスターやチラシはそんなにお金はかからない。問題は広告だ。これが予想以上にかかるのである。

119ページでも軽くふれたが、ここではもう少しそのへんを詳しく説明してみよう。

とにかく、雑誌広告はお金がかかる。しかも、この春、パソコン雑誌のほとんどが広告料金値上げとなり、ますますお金がかかるようになってしまったのである。例えば、ほとんどカタログ雑誌となっている某誌に、見開き2ページを月2回出しただけで、200万円以上かかってしまうのだ。1年間出し続ければ、2400万円の出費!!　9800円のソフトを1年かけて作り、それを5000本売ったとしても、その収入のほとんどが広告代に化けてしまう。これではやっていけない。

では、広告を出さなければいいのでは？ということにもなるが、実際問題としてそうもいかない。雑誌広告が載っていないと、ユーザーは見向きもしない……、というか、信用してもらえないのだ。広告はなくても雑誌の記事で紹介されている……というだけでもダメ。記事と広告が両方載って、初めてユーザーはそのソフトに注目してくれるのである。新作のあるないに関わらず、毎月広告を出していないと、売れるソフトもまるで売れなくなってしまう。その信用を保つには、毎月200万円もの出費が必要なのだ。

かわからないためにコピーしてしまうわけです。結局、コピー問題はメーカー、ユーザーのどちらにも問題があるのではないでしょうか。そういった問題があるために、メーカー側としては値段を高くしてしまうわけで、そうしないとそのメーカーの存続の危機になる可能性もあるわけです」

貴重なご意見、ありがとうございます。コピーに関しては昔からずっと問題になっており、コピーユーザーを増やした原因のひとつはクソゲーが多いというのもあるでしょう。しかし、それだけではない。

「とてもじゃないが、高校生には9800円という価格は拷問だ。だいたい、月に2000〜3000円くらいの小遣いで、どうやって買うのだろうか？」

価格が高いゆえに、どうしてもコピーで済ませてしまうという状況もある。うむむ、これはもうドロ沼だ。つまり、事前にちょっとでもプレイできれば、コピーユーザーが減る可能性もあり、ゆくゆくは価格の値下げにもつながるはずなのである。

「つまり、テストプレイができればいいワケですよね？　メーカーはテストバージョンをプレイできる状態を作ってあげれば、ユーザーの不満を解決できるわけです。ならば、ショップにプレイできるサンプルを置いてみるのはいかかでしょう？　感想なんかも書いてもらうようにすれば、悪いところも直せるのでは？」

これは以前からいろいろ話がある。ユーザー登録している人にはもれなく新作のデモディスクかできればちょっとでも遊べるものを送るとか（ガイナックスは通販で買ってくれた人に対し、これに近い形でサービスを行っているようだ）、各地でイベントを行ってユーザーに体験プレイしてもらうとかしてみてはどうだろう？　でも、コレにお金をかけ過ぎて、結局9800円になってしまうということも考えられる。

もうスペースが無くなりそうなので、最後にこれをどうぞ。

「昔とくらべて、ソフトの開発もかなりお金がかかってるし、値段についてどうのこうの言ってもしょうがないでしょう。ただ、ソフトを作る側に知っておいてほしいのは、ユーザーを納得させる出来でなければ、このような批判は収まらないってことね」

どうすれば安くなる!?

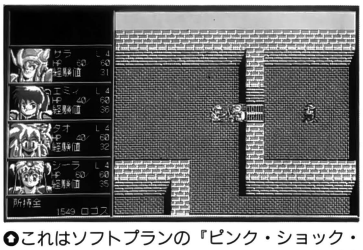
低価格ソフトの秘密

9800円の時代に、低価格のソフトがいくつかある。『ディスクステーション』などに代表されるディスクマガジンや、ソフトプランの『ピンク・ショック・パイレーツ』シリーズだ。これらはどれも1980円から3800円とかなり安い価格のソフトとなっている。なぜ、こんなに安くできるのであろうか？

これにはいろいろと秘密がある。

まずディスクマガジン系のソフトだが、ほとんど他社のデモプログラムのようなモノをもらって構成しているので、開発費なんてまるでかからない。毎月決まった日に発売しているから、広告を出す必要もない。パッケージやディスクも大量に買っておくので、その分安くなるのだ。

また、『ピンク・〜』シリーズは、システムを少しずつバージョンアップし、グラフィックなどを変更して発売しているので、これも開発にさほど時間もかからずに済む。シリーズなので、固定ファンさえ付けば広告を出さなくとも出せばそこそこ売れるのだ。



●これはソフトプランの『ピンク・ショック・パイレーツ2』だ。3800円という超低価格が売りのゲーム

どこまで安くなる？

さて、これまでの話で、大体わかっていただけたであろうか？　ゴールデンウィーク進行という忙しい最中だったので、あまり取材もできず、やや中途半端な記事になってしまったが、9800円という価格の中身、そして、どうして9800円なのか!?ということを理解していただけたと思う。

では、我々ユーザーの立場として、どうすればソフトの価格は下がるのであろうか？　ソフトのレンタル屋さんもほとんどなくなってゲームで遊ぶには買うしかないのだから、もう少し下がってもいいのではないか？

結論から言ってしまえば、要するにパソコンゲームは市場が狭い！ということになる。しかし、これだけ狭くしてしまった原因のひとつに、価格の上昇があるのも確か。高くなれば買いづらくなるわけで、そーなるとますます市場が狭くなって……。ドロ沼だ。



●MSX2だけだったのが、98も加わった『ディスクステーション』。人気ソフトの「ちょっとだけ遊べるバージョン」が売りだ

しかし、希望を捨ててはいけない。じつは、少しずつではあるが、「価格を下げよう」という方向に向かいつつあるらしい。まだ詳しくは不明だが、いろいろ実験（?）をしてみて、その結果次第で少なくとも6800円以下にはなるようである。

ここでユーザーはどうすべきか？　ソフトはコピーではなく、ちゃんと買うようにしよう！なのである。



業界ウラオモテ話❷

98のソフトだけになる？

また昔話になって恐縮だが、その昔はパソコンといってもいろんな機種があった。PC-9801、PC-8801、FM-7、X1、MZ-700、PC-6001、パソピア、S1などなど、挙げていったらキリがない。どれもこれも個性(クセ?)があって、どのユーザーも自分のマシンに誇りを持っていた。これらの機種がお互いに競い合い、ある意味ではホントにいいライバル関係だった。

ところが現在はどうだろうか？　もう8ビット機での新作はグッと減り、ショップによっては、PC-88のソフトは入荷しないというところもあるくらいになってしまった。ホントにちょっと目を離している間に、いつのまにかPC-88の新作ソフトが激減していた。ビジネスだけでなく、ゲームでもPC-98の天下となってしまうのだろうか？

ここにきてX68Kのソフトも徐々にではあるが発売を見合わせるところが出てきた。これはTOWNSにも言えることなのだが、PC-98からX68Kなどに移植するとき、どうしてもグラフィックで時間がかかってしまう。それを理由に、PC-98からそのままデータを持ってくると、ユーザーはなぜかこーゆーことに関しては異常にうるさい。「ちゃんとX68K用に描き直せ！」とギャーギャー騒ぎ出すのだ。確かにもっともな意見だが、ゲームそのものが面白ければ、そのへんはどうでもいいような気もするのだが……。

もちろん、それだけではないが、一番の理由は「別に移植しなくても、98版だけで十分儲かったからいいや」ということらしい。移植する気がないというか、とくにする必要もないというのが現状だ。

べつにパソコンソフトがPC-98版だけになってもいいんだけど、それではあまりにも面白くない。いろんな機種が出ていて、その中でいろんなゲームが出て……という状況が一番美しいのではなかろうか？　ここは一発、ユーザーともども、ソフトハウスさんにもがんばって、もっと積極的にPC-88やMSX2、X68K、TOWNSに移植してほしいものだ。

The インフォメーション プラザ

いろんな情報満載の新コーナー!

今まで「GAME MUSIC & VIDEO WORLD」のタイトルで親しまれてきたコーナーがバージョンアップ! 新譜情報はモチロン、各種イベント情報、プレゼントなど、バラエティに富んだ情報コーナーになった!

MUSIC & VIDEO

CD ソリッドスネーク



■発売元／キングレコード
■発売日／4月5日
■メディア・価格／CD KICA-7501・1500円(税込)

発売と同時に人気急上昇。MSX 2 ユーザーは必携、といった感のあるコナミのアクションゲーム『ソリッドスネーク』。そのサントラ・アルバムが発売されたぞ。

内容は、ゲームのオリジナルBGMを全曲収録。プレイしていたときの臨場感が、そのまま再現されているってわけだ。印象に残っている場面の曲を聞きながら、感慨にふけるのもいいかもね。付属のブックレットには、おなじみ「スタッフ座談会＆楽譜」を掲載。また、初回特典としてオリジナル・ステッカーがついてくるぞ。これはファンだったら、ぜひとも手に入れたいね。

CD Xak-II&フレイ



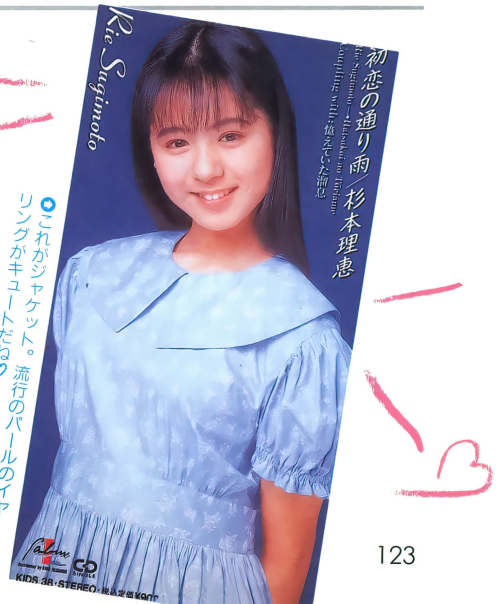
■発売元／ポリスター
■発売日／3月25日
■メディア・価格／CD PSCX-1023・2400円(税込)

マイクロキャビンの大ヒットアクションRPG『サーク 2』に、その外伝ともいうべき『フレイ』をフィーチャー。ファンにとってはうれしい限りのカップリングだね。

特に、『サーク 2』はすべてのオリジナルBGMをカバー。あの荘厳とさえ言える、重々しく神秘的なサウンドをそのまま味わえるのだ。また、『フレイ』のほうは、元気いっぱいのBGMを数曲収録。そこにアレンジ・バージョンも加わって、ゲームミュージックというよりは映画のサントラ的雰囲気の、クオリティの高いサウンドを楽しむことができるぞ。

CD 初恋の通り雨

■発売元／キングレコード ■発売日／4月21日
■メディア・価格／CDシングル KIDS-38 ・900円(税込)



これがジャケット。流行のパールのイヤリングがキュートだね♡

あのミス・リリアの杉本理恵ちゃんが新曲を発表するぞ。曲名は「初恋の通り雨」。4月21日に発売のこのシングル、実はこれが理恵ちゃんにとってのファースト・シングルなのだ。やったネ♡ しかもこの曲は、ニューミュージック界のベテラン、女性シンガーソングライター、尾崎亜美のカバーなんだそうだ。なるほど、雰囲気がちょっぴり大人っぽいネ。とはいえ、そこはわれらが理恵ちゃん♡ 彼女の持つ可愛らしく清楚なイメージで、初恋に揺れる少女の気持ちを、甘く切なく歌いあげているよ。ぜひ聴いてみてネ。

そして、このシングルのあとは6月21日に待望のニュー・アルバムが発売される。さて、ここでお知らせ! シングルとアルバム両方を買った人にはスペシャル・プレゼントが待っているんだとか。今から楽しみだネ♡

LD 美少女ソフトオリジナルカタログ・スペシャル

パソコン・キャラクター大全集　永久保存盤

■発売元／ポリスター　■発売日／4月25日
■メディア・価格／LD PSLX-1002・6000円(税込)



●LDのジャケットは、ニューイラストを描き下ろしたものなのだ。ねっ、ステキでしょ？

SIDE1 収録作品 SIDE2

パソコンソフト＆ビデオソフト界に旋風を巻き起こした、あの「美少女ソフトオリジナルカタログVol. 1」「〜Vol. 2」ビデオが、ニューアイテムのレーザーディスクになってついに登場!!　すでにビデオを手にしている人は多いと思うけれど、内容についてもう一度、紹介しよう。

これはポリスターレコードとテクノポリス編集部が制作協力して編集したビデオ「美少女ソフトオリジナルカタログ」の「Vol. 1」、「Vol. 2」の内容をひとまとめにして、LDにしてしまったというモノだ。2本のビデオに収録されている全61本のソフトが、すべてこの1枚に収められている。これはもう、美少女ファン必携の完全永久保存盤!?　収録されているソフトは、1タイトルにつき均一に1分間。ゲームのハイライトシーンが、オリジナルに忠実に再現されているぞ。これによって、もう1度見たいあのシーンを、いつでも何度でも手軽に再現することが可能になったってワケ。しかも、レーザーディスク盤の特長を最大に生かし、指1本でお好みのタイトル及びソフトビジュアルが瞬時に取り出せるというのがうれしいネ♡　また、ジャケット・ビジュアルには、描き下ろしのニューイラストを使用している。上の写真がそうなんだけど、とってもステキな仕上がりでしょ？　この「美少女ソフトオリジナルカタログ・スペシャル」、発売は4月25日だよ。

タイトル	メーカー
晴れのち　おおさわぎ！	カクテル・ソフト
PURE	クィーンソフト
ポッキー	ボニーテールソフト
殺しのドレス2	フェアリーテール
あずさ108事務所	アグミックス
ドラゴンナイト	エルフ
Rance〜光をもとめて〜	アリスソフト
私立探偵マックス〜潜入 // 謎の女子校〜	アグミックス
MAXスペシャル①〜私立探偵マックス・スーパーグラフィックス集〜	アグミックス
ドラグーン・アーマーFORアダルト	フェアリーテール
少女探偵RINNちゃんの事件簿「電脳少女伝説」	アグミックス
ぴんきい・ぼんきい1　ぴゅーてぃふる・どりーむ	エルフ
ぴんきい・ぼんきい2　とわいらいと・げーむす	エルフ
ぴんきい・ぼんきい3　ばとる・らばーず	エルフ
きゃんきゃんバニー	カクテル・ソフト
グラムキャッツ	ドット企画
リップスティック・アドベンチャー	フェアリーテール
リップスティック・アドベンチャーII	フェアリーテール
天使たちの午後	ジャスト
天使たちの午後II〜美奈子〜	ジャスト
天使たちの午後III〜リボン〜	ジャスト
サッちゃんの大冒険	アグミックス
セーラー服戦士フェリス	カクテル・ソフト
電脳学園	ガイナックス
電脳学園II〜ハイウェイ・バスター〜	ガイナックス
アップル・クラブ1	フェアリーテール
あっぷる・くらぶ2	フェアリーテール
FOXY	エルフ
スロープ	クィーンソフト
きゃんきゃんバニースペリオール	カクテル・ソフト
電脳学園III〜トップをねらえ！〜	ガイナックス

タイトル	メーカー
DE・JA	エルフ
GIRLS PARADISE〜楽園の天使たち〜	グレイト
きゃんきゃんバニースペリオール	カクテル・ソフト
夜の天使たち〜私鉄沿線殺人事件〜	ジャスト
ごくらく天国〜おめみえ之巻〜	真実プロ
魔王の幻影〜クリスタル　ドリームII〜	ストライカー
スクールうぉーず	クリーム・ソフト
帰り道は危険がいっぱい	ディー・オー
トワイライトゾーンVOL.1〈特別編〉	グレイト
楽園の招待状	クリーム・ソフト
エクスタリアン	ディー・オー
電影学院EXE〈暫定版〉	プラムデザインワークス
せみだぶるII	美少女倶楽部
エンジェル　コマンダー2	フェアリークラフト
うろつき童子	フェアリーテール
ライム	ソフトウェアハウスぱせり
Rouge〜真夏の口紅〜	パーティソフト
イミテーションは愛せない	グレイト
電脳学園III〜トップをねらえ！〜	ガイナックス
せろり	ソフトウェアハウスぱせり
鼻駄天いかせ男〜妻子に逢いたい〜	ファミリーソフト
鼻駄天いかせ男2〜人生の意味〜	ファミリーソフト
鼻駄天いかせ男3〜戦後編〜	ファミリーソフト
イカセ男入門〜愛をありがとう〜	ファミリーソフト
雀ボーグすずめ	ボニーテールソフト
DOKI DOKI〜Card League〜	グレイト
ストロベリー大戦略	フェアリーテール
世界でいちばん君がすき！	カクテル・ソフト
天使たちの午後III〜番外編〜	ジャスト
RAY・GUN	エルフ

NEWS!

あの"ミス・リリア"
杉本理恵ちゃん新曲発表会！

あのミス・リリア・コンテストで華麗にアイドル・デビューした杉本理恵ちゃんに会えるチャンスが、またまたやってきた！

今回は、理恵ちゃんの新曲「初恋の通り雨」のCDシングル発売記念と発表会をかねて、全国6か所、計8回のイベントが予定されている。スケジュールは下の表のとおり。今回のイベントも、理恵ちゃんの歌を生で聴けるのはモチロンのこと、一緒にゲームをして遊んだり、楽しいファンの集いになるコトだろう。理恵ちゃんが近くに来たら、ぜひ行ってみようネ♡

さて、理恵ちゃんの今後の活動をお知らせしよう。5月には、TVドラマ「思春期外来II」(水曜グランドロマン・日本テレビ系)で主演が決まっている。これは父親の愛人の存在や恋愛の悩みなどで、さまざまな心理的ストレスを抱えた少女のお話。難しい役柄だけど、理恵ちゃんが体当たりでチャレンジしているよ。今から楽しみだね！　また、6月21日にはセカンドアルバムを発売。そして7月からはテレビ東京系のバラエティ番組、「ザ・ゲームパワー」(毎週火曜日、19:20〜)で司会アシスタントのレギュラーが決定している。理恵ちゃんからは目を離せないねっ！

イベントスケジュール

日時		場所		最寄り駅	問い合わせ
4月20日(土)	15：00〜	福岡(福岡市)	ベスト電器本店8F マルコポーロ	天神駅	キングレコード福岡支店 092-751-4331
4月21日(日)	14：00〜	愛知(名古屋)	松坂屋本店 南館ホール	矢場町駅	キングレコード名古屋支店 052-251-8691
4月27日(土)	12：30〜	大阪(堺)	おおとりウイングス	おおとり駅	キングレコード大阪支店 06-531-5224
4月27日(土)	16：30〜	大阪(京橋)	京阪モール内 コムズガーデン	京橋駅	
4月28日(日)	14：00〜	東京(渋谷)	東急東横店 屋上	渋谷駅	キングレコード東京第1支店 03-3944-1234
4月29日(月)	12：30〜	兵庫(神戸)	西神戸プレンティ	西神中央駅	キングレコード大阪支店 06-531-5224
4月29日(月)	16：30〜	兵庫(尼崎)	つかしん せせらぎ通り	塚口駅	
5月6日(月)	14：00〜	北海道(札幌)	そごうデパート 屋上	札幌駅	キングレコード札幌支店 011-261-3651

ソフトベンダー武尊が
生まれ変わる

店頭のパッケージソフトよりも安く、売り切れていることもなく、またオリジナルのソフトもたくさん発売されているソフトの自動販売機「ソフトベンダー武尊」。これが全国のパソコンショップに置かれるようになってから、もうかれこれ5年になるが、この春から装いも新たに生まれ変わることになった。その名も「NEW TAKERU」。右の写真を見てもわかるとおり、デザインや色もだいぶ変わったようだね。もちろん、見ためだけでなく、中身も大幅にバージョンアップしたぞ！

大まかな変更点は右下の表を見てもらうとして、全体的に「より速く、より使いやすく、より身近に！」なったみたい。とくに、全体の処理速度が3倍に、ディスクの書き込み時間が3分の1、マニュアル印字時間が4分の1、通信時間が13分の1と、待ち時間が大幅に減ったのは非常にうれしい。また、表に書いてある以外にも、キー操作もタッチパネルになったり、ソフトの表示順序が①新作から②売れ行きからの2つから選べるようになったなど、いたれりつくせりなのだ。

さらに、タケルクラブを発足し、その会員のIDカードを使用して購入すると会員特価になる予定だとか。このタケルクラブに関しては詳細は未定だが、近いうちに発表されるので楽しみにしていよう。

さて、この「NEW TAKERU」だが、まずは名古屋地区から始まって、夏には東京と大阪に設置される予定だ。来年の4月までには全国に300台ほど置かれるぞ。



○これがその「NEW TAKERU」だ。親しみやすく優しいカラーリングにしたいということで、イエロー&グレーに

	現在の武尊	NEW TAKERU
CPU	V30	386SX
プリンタ	24ドットインパクトプリンタ	レーザープリンタ
通信速度	加入者回線(2400bps)	ISDN(高速デジタル回線)
操作	キー	タッチパネル
使用可能貨幣	1000円札 500円硬貨 100円硬貨	1万円札　500円硬貨 5000円札　100円硬貨 1000円札
パッケージ	フロッピー1枚に1箱	フロッピー4枚に1箱
マルチタスク	通信時間中は購入不可	通信時間中も並行して購入可能

S.S.T. BAND Formula TOUR'90

ゲームミュージックファンの間では、あまりにも有名なセガのS.S.T. BAND。その第5弾のニューアルバムが4月21日に発売！　内容は、話題の立体音響ヴァーチャルオーディオシステムを採用したR-360『G-LOC』、野呂一生氏による『GPライダー』、最新体感ゲーム『ラッドモビール』ほかオリジナル5タイトルを収録した強力な2枚組だ。初回特典として、体感シリーズの歴代マシンがわかる、「体感マシンシリーズB2カラーポスター」がついているぞ。さて、このニューアルバム「Formula/S.S.T.」の発売を記念して、来る5月に東京・大阪の2か所でライブが開催される。詳しい日程、チケット取扱などは下記を参照してね。

東京公演	大阪公演
公演日　5月2日(木)	公演日　5月4日(土)
会　場　中野サンプラザホール	会　場　大阪厚生年金中ホール
開　場　6：00PM	開　場　5：00PM
開　演　6：30PM	開　演　5：30PM
チケット取扱（東京）	チケット取扱（大阪）
グローバルエンタープライズ　☎03-3496-1341	グローバルエンタープライズ　☎03-3496-1341
チケットぴあ　☎03-5237-9999	スターライト　☎03-533-6699
チケットセゾン　☎03-5990 -9999	チケットぴあ　☎03-363-9999
丸井チケットガイド　☎03-3363-9999	チケットセゾン　☎03-308-9999
CNプレイガイド　☎03-3257-9999	
両公演の問い合わせは　グローバルエンタープライズ　☎03-3496-1341 入場料全席指定　¥3,200（税込）	

ダイヤルQ²ゲーム「魔洞騎士ミズマ」

この「魔洞騎士ミズマ」は、Q²ダイヤルによるRPG。ガルダイダスの迷宮に潜む魔王を封印するというもので、操作は0から9までを押すだけでOK（プッシュ回線でもダイヤル回線でも可能）。迷宮の中ではモンスターも出てくるし、パスワードによるセーブ機能ありと、けっこう本格的な作りになっているぞ。電話番号は0990-33-9911。4月下旬から始まる予定だ。料金は1分40円のほか、通常の通話料もかかるので注意してね。



これは広告用イラスト。かっこいいね！

第30回SF大会〈i-CON〉のお知らせ

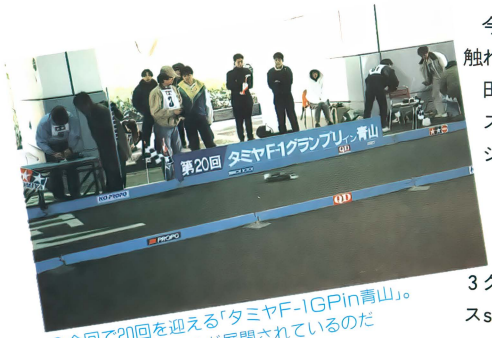
同人誌（ソフト）やアニメの祭典がコミックマーケットならば、このSF大会はさらに規模を大きくして、SFに関することだったら何でもいいや！という大イベント!!　SF関係の作家の講演会やサイン会、即売会、星雲賞（SF大会参加者が決める年次優秀作品）の決定および受賞式など、いろんなイベントが行われるのだ。

今年は7月26〜28日、石川県金沢市で開催される。今回は、金沢市内そこら中が会場になるみたいだ。ぜひとも参加してみたい！という人は、下記の事務局まで連絡してみてね。

それから、今回のSF大会では、SF大会のリアルタイム情報をみんなに伝える、電話サービスによる案内「テレフォンプログレスレポート」が開設された。これは、状況案内を軸に、企画内容の案内、大会のガイダンス、質問の回答、宿泊など周辺についてのサポート、タイムスケジュール紹介など、盛りだくさんの内容。参加する人はぜひとも利用しよう。

〔テレフォンプログレスレポート〕
電話番号0762-43-8807（24時間）
〔実行委員会〕
〒921 石川県金沢市泉3-6-5
電話番号0762-47-3062
〔事務／受付・日交観トラベル金沢支店〕
〒920 石川県金沢市芳斉2-5-35
電話番号0762-21-2120

タミヤF-1グランプリイン青山テクノポリス優勝！



今回で20回を迎える「タミヤF-1GPin青山」。毎回白熱したレースが展開されているのだ

今月のゲームジョッキーでも矢野先生が触れていたように、去る3月2日・3日、田宮模型主催の電動ラジコンカー・レース「タミヤF-1グランプリイン青山」'91シーズン開幕戦が、東京・青山にあるホンダヴェルカムプラザで行われた。2日（土）の雑誌社対抗レースは、エキスパート、セニア、フレッシュマンの3クラスに分かれており、我がテクノポリスs.p.aは、フレッシュマン・クラスに2台のマシンを参戦させた。そして、その結果は……なんと1位（!!）と6位に入賞する大健闘。年5回行われるこのレースに、我がチームは全戦参加する予定だ。ドライバーとコンストラクター両方のチャンピオンを狙っていくので応援してくれ!!

〔Fクラス・リザルト〕1位／テクノポリス　2位／コロコロコミック　3位／5年の科学　4位／㊗ファミコン　5位／ホビージャパン　6位／テクノポリス

GOODS!

シューティングゲーマーのためのバトルシート MENKURI

何回もプレイしてやっと最終面まできたのに、操作ミスで全滅。ジョイスティックが安定していなかったのが原因だと、もう泣くに泣けない。ゲーセンみたいに、しっかり固定されていれば……。そんな悔しさからゲーマーを解放してくれる、すばらしいイスが発売されたぞ！

この「MENKURI」、重さ6キログラム、幅・奥行き約36センチ、高さ50センチほどの四角いイスに、ジョイスティックホルダーを搭載したスグレモノ。アスキーのアスキースティックXターボ、電波新聞社のXE-1シリーズ、シャープのCZ-8NJ2などのジョイスティックがこれに装着可能だ。通信販売でしか入手できないので、まずは連絡を。電話番号は0256(33)6111(受付時間AM10:00～PM6:00。毎週火曜日定休)。



●発売元はアイアンクラフト。価格は7800円で通販にて発売中

光栄から新シリーズの本が2種類刊行！

光栄から新しいシリーズの書籍が2つ登場した。

まず、光栄ノヴァノベルズシリーズ。これは、歴史IFノベルズとは違って、あくまでも自由な発想で書いたもので、見事なまでにエンターテインメント小説になっている。その第1弾が「小説・大航海時代　聖騎士の秘宝」だ。光栄ファンだけでなく、一般ジュニア向けとしても十分面白いぞ。



光栄ノヴァノベルズ

●「小説・大航海時代　聖騎士の秘宝」／著者・新田正明／四六判並製／224ページ／1200円

もうひとつは以前からウワサがあった光栄コミック。すでに発売されている「水滸伝・天命の誓い」は、作画に鷹羽遥先生を迎え、現代的なエッセンスも加えた伝奇ロマンとなっているぞ。また、5月発売予定の「維新の嵐　駆けろ　龍馬！」は岡崎つぐお先生が筆をとり、熱血漢・坂本龍馬の青春をさわやかなタッチで描いた作品だ。

どちらのシリーズもどんどん発売していくというから、次はぜひとも『三國志』のノヴァノベルズとコミックが読みたいなあ。

光栄コミック



●「水滸伝・天命の誓い」／作・三上修平／画・鷹羽遥／A5判／260ページ／980円

●「維新の嵐　駆けろ龍馬！」／作・小柳順次／画・岡崎つぐお／A5判／230ページ／980円

PRESENT!

メーカー各社のご厚意により、読者プレゼントです。希望者はハガキに住所、氏名、年齢、希望品名、このコーナーに対する要望を明記のうえ、右記まで。締め切りは5月8日(必着)、当選者の発表は7月号です。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 TIPプレゼント係

Xak-II&フレイ



3名様

ポリスター

美少女オリジナルカタログ・スペシャル



3名様

ポリスター

矩形波ステープラー

5名様



キングレコード

カラー版

テクポリくらぶII

パンパカパ〜ン、カラーページだよ〜っ♡　やっぱりキレイだよね、うるうる……感涙！
ってなワケで、今月も3ページのカラー版。力作をどーんと紹介しまーす♡　（ひろみ）



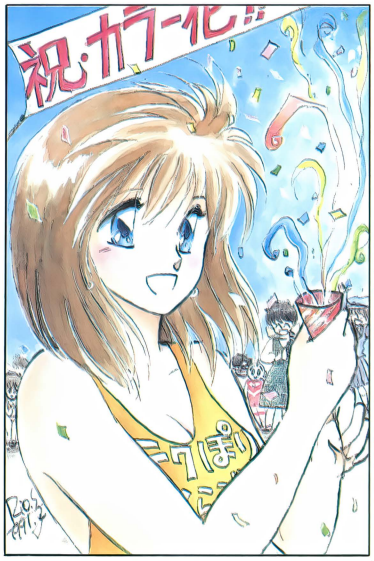
▼ちょんまサン
——Lv.3（東京都・No.A1E6）。パッチリお目めがチャーミング♡　ビビッドな色使いもマル！



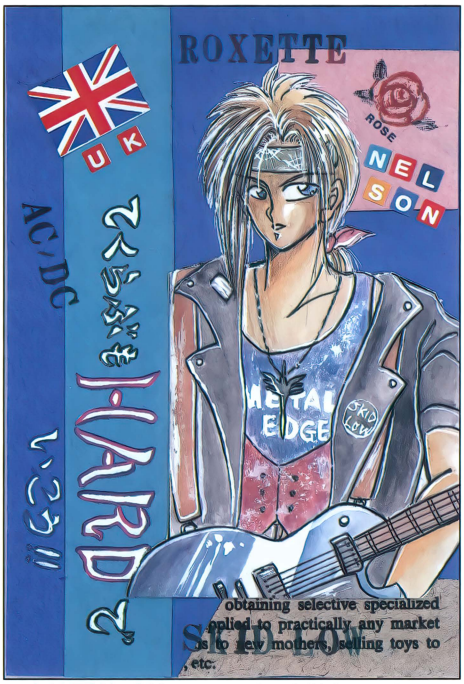


▲CHARMクン
——初（埼玉県・No.A1F7）。ポップな感じでキメてくれました。今日も元気いっぱい!!

▲MUSTER NAMサン
——Lv.15（大阪府・No.AOAA）。スッゴイ!!　脱帽!!　これ、セル画なんだよ!!　実物を見られて役得♡



◀R・o・Sサン
——Lv.9（茨城県・No.AO82）。華やかな雰囲気がいいね。あ、知った顔もいるぞ



▲未鏡羅夢妥サン

——Lv.6(神奈川県・No.A125)。ネルソンの「ラヴ・アンド・アフェクション」はいいね

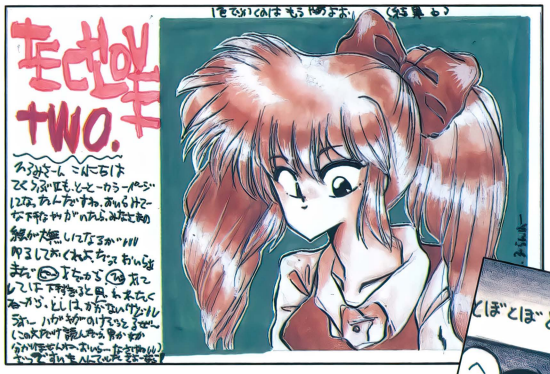
▶遥彼方サン

——初(埼玉県・No.A1F5)。パステルタッチで優しい雰囲気があるね。セーターの色も可愛いし、背景に描かれているお星様もいいな♡



▼浪蘭美サン

——Lv.3(東京都・No.A13B)。OH、キューティクル!! 髪がキレイだなあー。やっぱ、基本はストレートのサラサラヘアよねっ♡



▼舞羅諏帝クン

——Lv.2(愛知県・No.A016)。わ、2年8か月ぶりの掲載だねー♡ カラーになった感じが良く出てる。アイデアの勝利!?



◀凄牙比りゅうらサン

——Lv.3(静岡県・No.A139)。エルフのチャナも可愛いけど、下にいるダイン(ぴ)もと〜っても可愛いよ♡



▶ゴミ太郎クン

——Lv.2(富山県・No.A1A6)。アハハハ。腹巻に草履ってゆーのがキッチュでいいわあ♡





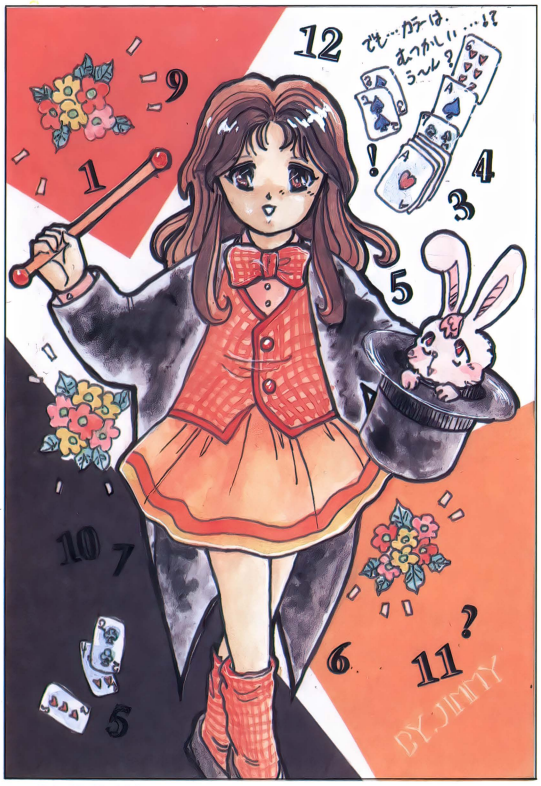
▶シルフクン

——初(北海道・No.A1F6)。卒業、そして今は入学、進級の季節だもんネ。みんなそれぞれに、新たな気持ちでガンバローッ!!



◀KAIMUクン

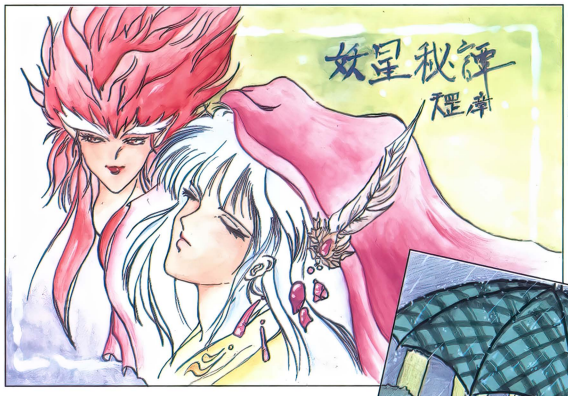
——Lv.2(兵庫県・No.A1F6)。みつ編みのおさげがキュート♡ 背景のレンガの建物とか、ふわ〜んとした色あいがいいネ



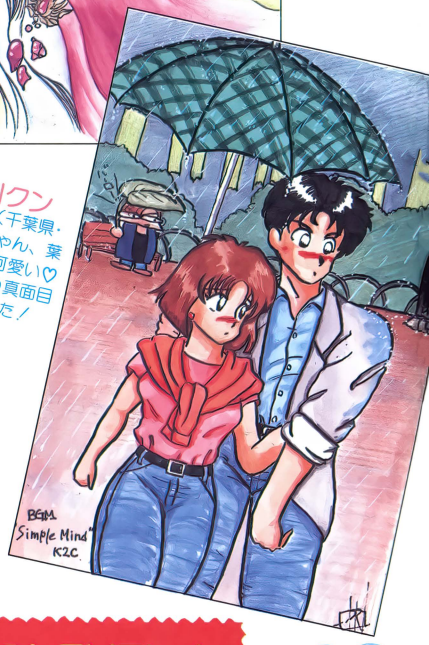
▲JIMMYサン ——Lv.3(兵庫県・No.A1B6)。この女のコはマジシャンかな？ ピンクのウサギが可愛い



▲永井慎太郎クン ——Lv.3（東京都・No.A1E5）。クリクリと大きな瞳。この女のコは表情が豊かなんだろうな、きっと♡



◀衣谷せつなクン ——Lv.2（兵庫県・No.A1E1）。わあ、幻想的ってゆーか……。紫って難しいけど、やっぱ美しいね♡



▶E-PRIクン ——Lv.22（千葉県・No.A00C）きゃん、葉っぱのヤツが可愛い♡ E-PRIクンの真面目なイラストでした！



▲れいる☆HK-7クン ——Lv.3(千葉県・No.A1CC)。大きなリボンとポニーテールが可愛いネ♡ 困った顔してるけど、どーしたのかなっ？



◀仁類サン ——Lv.2（大阪府・No.A1CA）。淡い色使いなんだけど、何だか目立つね、仁類サンのイラストって



▶Farクン ——Lv.9(神奈川県・No.A03B)。いつもながら上手だね。おしとやかそ～な女のコ、こういうのって、ひろみのあこがれです

今月のLEVEL 1

初掲載おめでとう♡

会員No.	お名前	住所
A1F5	遥彼方サン	埼玉県
A1F6	シルフクン	北海道
A1F7	CHARMクン	東京都

カラーイラスト大募集!!

カラー版テクらぶⅡでは、カラーイラストを大募集！ テーマはとくにありません。ドンドン力作を送ってネ♡(ひろみ)



テクポリを読み始めて、早6年。ついに念願のトビラ絵を描かせていただけるコトになって、本当にうれしいです！　さて、5月といえば、G・W&子供の日！　でも我が校では、なぜかこんな時期に学院祭があるのでした。皆、来てネ♡
まつはらまりごんサン——Lv.6(兵庫県・No.A11A)。
♡鯉のぼりだっ！　ひろみと一緒で、古い読者のまりごんサンです♡　(ひろみ)

SIGH・・・



ひろみです♡　今月のテーマは「試験」とゆーコトで……多かったですねぇ、苦情が(笑)。まぁ、誰もが好きなハズはないんですけどネ、ひろみも含めて。でも、それだけにエピソードや苦労話、思い出もたくさんあるコトでしょ？　ってなワケで、今月は試験、いってみよーっっ！　(ひろみ)

おたより1 記念日♡

「はじめまして、ひろみさん」って初投稿の人たちは書いてるけど、初めて出してそれが載ってしまうなんてスゴイことなんですよね。私なんか初投稿は見事にボツっちまったし、いつが自分の初投稿だったか、なんてコトも全く覚えていないんですから。だけど、自分が初めて載ったときのことは、よ〜く覚えています。やっぱり記念すべきときだったんですね。だけど今でも、自分が載ったときは小踊りしてよろこんでいるんですけどね。

霞風クン——Lv.10(茨城県・No.A00A)。

♡文章派の代表で、新創刊当初からの会員、霞風クンがついにレベル10です。おめでとう！　これからも活躍してねっ♡　(ひろみ)

おたより2 きゃっ、可愛い♡

●よしくんクン——初(茨城県・No.A1F日)。可愛いっ♡　ぽっちゃりしてて、こーゆー足のコって、大好きっ♡

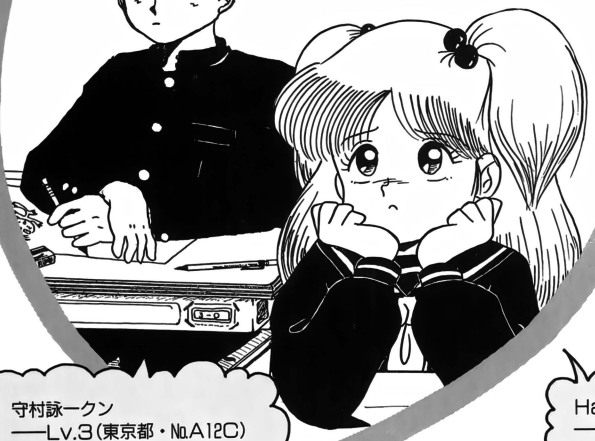


はみだしくらぶII

●大学の試験には、教科書やノートを持ち込んだりしてもいい試験がある。某教科の試験も電卓のみ可だった。しかし試験が終わったとき、どうもふに落ちなかった。その試験では論述、穴埋めばかりで、電卓を使うような問題はどこにもなかった。(北海道・ピア・K・カオスクン)。♡えーっ、意味な〜い。一体、なんだったんだろー!?(ひろみ)

突然ですが…

今月のカップルコーナー



今月のテーマにふさわしい、試験会場の2人です。けっこ〜、デキに満足してるのだっ♡　えへへっ♡　（ひろみ）

守村詠一クン
——Lv.3（東京都・No.A12C）

Haruクン
——初（東京都・No.A1F9）

おたより3 無念!!

わ〜ん、ひろみさん聞いてくださいよ〜。『サーク』の音楽に感動した僕は、それをテープに取ろうと愛機（MSX2）をデッキetc.につないで、しかもシナリオにそって、フェードイン、アウト等もしっかりつけて、約4時間かけて120分のテープにびっちり入れたんです。これで通学中もウォークマンで楽しめる〜と喜んでいた矢先、悲劇は起きたんです。

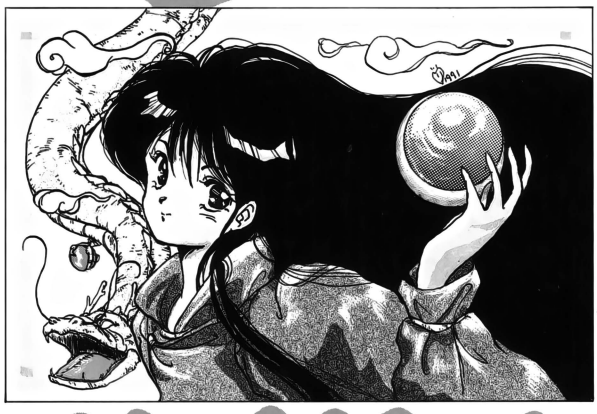
よし、いっちょー聴いてみるべ〜、とばかりに記録したテープを再生したんですよ。そしたら！ガ〜ガ〜キュキュキューカタッといって、急にテープが止まったんです。あわててテープを取り出すと、哀れテープはデッキという名のモンスターに食べられていました。その後、どうにか聴けるようにしたけれど、やっぱりダメージが大きく、正常には戻らなくなってしまったのです。ワー、僕の日曜の午後は何だったんだー。

奇妙奇天烈クン——Lv.2（東京都・No.A165）。

♡テープがたるんでたりすると、たまにそーゆー事故が起こるらしいね。お気の毒に……。（ひろみ）

おたより4 あつ





●早坂梨里サン——Lv.8（神奈川県・No.A172）。上手だネ♡　ところで、イラストに必ず玉が描いてあるけど、どうしてかな？

おたより5 キレイ!!

●VAL SHORTクン——Lv.4（東京都・No.A1B8）。この床屋は、1年もたたないうちに、つぶれちゃったんだって。だろうなぁ

拝啓 STUDEN殿 アドバイスをありがとう♡

おたより6

拝啓、STUDEN総統閣下。私、3月号の閣下の投稿論を拝見し、いたく感激いたしました。なぜなら、閣下は論文の中で「自分の恥を売っていく」タイプの投稿を認めてくださったからです。

私は過去、2回掲載されましたが、いずれも己の恥をネタにしたものでした。しかし、私は悩んでおります。恥を売るなんて本当は恥ずかしいことではないか？　読者は私をバカだと思っているのではないかと。ハガキを投函するときも迷い、恥ずかしさに顔を眼前にそびえるポストのごとく赤らめ、投函した後に後悔し、ポストをこじ開けたい気持ちになるのです。閣下の論文を見て、多少気持も晴れましたが、このまま道化師のような投稿を続けていってよいのでしょうか？　閣下のように表舞台に立つことができるでしょうか？

そこでお願いがあります。私のような、今にもロストしそうなアリンコ投稿家が、閣下にお願いだなんてズーズーシーかもしれませんが、お願いします。これからも論文を発表し、我々を導いてください。閣下は投稿界のフセインです。フセインが嫌だったらブッシュでもいいです。ゴルビーでも、某宇宙特派員でもかまいません。とにかく我らに光をお与えください。敬具

ワトソンクン——Lv.3（神奈川県・No.A1A3）。

おたより7

文章の「個性化」——なるほど、ごもっともな意見である。だが私の場合は、強調して「個性化」できるほどのものを持ちあわせていないのだ。いっそのこと、個性がないのを「個性化」してしまおうか!?（奇弁だな、こりゃ）。どうせ万が一にも掲載なんてされないんだから、この際、投稿などという労力のムダは省いてしまおうか、と思うこともある。が、いったん火の付いた自己顕示欲というものは、そうそう簡単には抑えられないものなのである。

そこで私は考えに考えたあげく、思いっきり開き直ることを決意したのである。こうなったら、ただ節操のない物書き(!?)と化してでも、我が名を全国に知らしめてみせる！　そして有名になって、有名になって、有名になって……どうしょうか？　しっ、しまった!!　いきなり目的を失ってしまったあ!!

大怪獣原子番号86クン——初（愛知県・No.A1FA）。

♡3月号にSTUDENクンの「文章投稿でインパクトを与えるには個性化が必要」という意見が掲載され、その中で、どんな方法が有効かと、何人かの会員を例にあげたりもしていたんです。これには大きな反響がありました。みんなが日ごろ、思っているコトに、ピタッと焦点が合ったのねぇSTUDENクン、これからも文章投稿家を代表して、みんなの良きアドバイザーになってあげてネ♡　（ひろみ）

はみだしくらぶII

●うちの学校の変な人達——Part1・教師編。修学旅行のとき、自宅に電話して、自分の娘に「どちらのパパですか？」と言われた理科教師M。「男は風邪をひかない」という無茶苦茶な名セリフを言って去っていった前校長A。突然、中国語講座を始める古典教師M。自分の誕生日は無断欠勤する数学教師M。（次のページに続く）

今月のあんたが大賞!!

おたより8 おばさん…指…

この間、学校の帰りにM君とうどん屋へ昼食を食べに行ったときのコトだった。私はテンプラうどん、M君は月見うどんを注文した。M君との会話にのめり込んでいるうちに、おばさんが私のテンプラうどんを持ってきた。そこで私が目撃したものは！　指。そう、親指が半分見えないのだ……。その親指はそう、なんとテンプラうどんの汁の中へ潜り込んでいるではないか!!

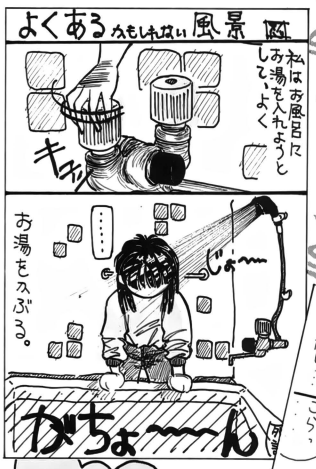
私は言った。「おばさん……指……入ってるけど……」。するとおばさんは、「お、熱くないからいいよ」「……!!」。誰があんたの親指を心配したよ。指なんか入れんじゃねえよ！　なんてこった！　昼の安らかなひとときを……。しょうがなく食べた。うまかった。おっと泣くな！　泣いたら負けだぜ！

そして汁を飲みほし、気まずくなって黙っていたM君と店を出た。店を出るとき、おばさんの「また来てね」という言葉が頭から離れなかった。そしてまた今日も多くの人があの店で……。

BK's クン――Lv.2(愛知県・No.A1FB)。

♡まあ、なんとゆーか、おばさんも悪気はないワケで……。怒るに怒れない心境を察して、「あんたが大賞」をさしあげます♡

(ひろみ)



おたより9 水もしたたる…？

◎忍サン――Lv.60千葉県・No.A00E)。ある、ある。ひろみもよくやるんだよねー。冬は、もう悲惨!!

おたより10 あのねえ…



◎まいていクン――Lv.20(兵庫県・No.A00D)。まあ……努力だけは認めましょう。地球丸クン、本当にちょうだいネ♡



おたより11 しぶいっ！

◎R クン――初(埼玉県・No.A1FC)。高校合格して、やっとWIZをれるんだって。よかったネ、おめでと♡

おたより12 薄味の優しさ!?

E-PRIさん、Lv.20達成おめでとうございます。「悪」の裏にもなにか「薄味の優しさ」(!?)があるE-PRIさんのイラスト、そしてメッセージに、感動しています。

僕はテクポリを講読して1年ちょっとですが、E-PRIさんの姿をLv.13のときから見ていて、「この人は何か一味違うぞ!!」という印象を、もうそのときから受けていました。これからも、さらなるレベルアップに期待しています(ちなみにこれを書いたのは2月16日(土)で、まだE-PRIさんがLv.20になっていないときに書いたものです)。……オチ。

マルツキバスターズクン――Lv.2(千葉県・No.A1A8)。

♡常にトップを走るE-PRIクンへのファンレターでした。ところで前回、「㊋バスターズ」と掲載したけど、印刷の文字に㊋なんてないから「マルツキ」でOKだとか。で、お言葉に甘えさせていただきます。印刷屋さんに字を作ってもらってたんだよね。　(ひろみ)

てくのロード

テクノ時代の星占いよっ♡

ポカポカ暖かい陽射しを窓越しに受けていると、なんとなくウトウトしてしまいます。春はせかせかするよりのんびりいくのがいいようです。(まさみ)

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

'91年4月8日〜'91年5月7日のキミの運勢

牡羊座★3/21〜4/19	◎目標を高くもって頑張りたいとき。日頃の努力が後になって報われそう。♡人を見る目を養うこと。Pあまり深く考えこまないほうがよさそう。Hz健康状態は良好。多少の無理も平気。	天秤座★9/23〜10/23	◎計画が思うように進まないかも。焦らず時期を待つこと。しだいに運気回復。♡隠しごとはせず、オープンに。P欲を出さず、マイペースで進むこと。Hz適度な運動と充分な睡眠を。
牡牛座★4/20〜5/20	◎自分の好きなことに打ち込んでみよう。才能を伸ばすのには良いとき。♡恥ずかしがらずに積極的にアプローチして。P後半にチャンスあり。逃さないで。Hz貧血には注意すること。	蠍座★10/24〜11/21	◎何か新しいことを始めると吉。それがキッカケで良い人間関係が築けそう。♡片思いの人はラッキーハプニングあり。Pアテがはずれても根気強くいこう。Hz持病の悪化に要注意。
双子座★5/21〜6/21	◎対人面に要注意。ちょっとしたことで誤解を受けるかも。言葉や行動は慎重にね。♡なんとなく盛りあがりに欠けそう。Pマンネリにならないように。Hz後半にいくにしたがって吉。	射手座★11/22〜12/21	◎何でも適当に片づけていると、後で大きなツケがまわってきそう。マジメな態度で。♡ささいなことで口論しそう。P判断が狂いがち。冷静な対処を。Hzスポーツで健康維持しよう。
蟹座★6/22〜7/22	◎積極的な行動に出ると吉。ただし、ワガママな態度はまわりから嫌われるので注意。♡相手の出方を見るより、自分から進んで。P集中力が大切。冷静に。Hzヤケ食いはしないこと。	山羊座★12/22〜1/19	◎今まで努力してきたことが報われそう。好意で協力してくれる友人を大切に。♡自信を持とう。相手も同じ気持ちかも!?　Pチャンスがきたら迷わずトライ。Hzマメに体を動かすこと。
獅子座★7/23〜8/22	◎ちょっとしたことでミスをしそう。慎重に行動するよう心掛けて。♡常に話題作りを欠かさないこと。P波に乗れれば、恐いものナシ。Hz無理をして持病を悪化させないように注意。	水瓶座★1/20〜2/18	◎ゆううつな気分になりやすいとき。ヘタに動きまわるより、静かに過ごすのが吉。♡スレ違いが多くなりそう。話し合いを。Pさほど努力しなくても結果は上々。Hz食生活は正しく。
乙女座★8/23〜9/22	◎さりげない気くばりが感謝されそう。穏やかな気持ちで人付き合いを。♡両思いのカップルは、よりホットに。Pアクシデントをうまく乗り切る努力。Hz運動不足で体重が増加気味。	魚座★2/19〜3/20	◎自分の可能性を信じて行動してみよう。自信が持てる何かを得られるはず。♡穏やかに過ごせる日々が続きそう。P油断は禁物。気持ちを引きしめて。Hzカゼなら意外と早く回復。

はみだしくらぶII

(前ページの続き)東大出て、環境問題の本を出して、子供と一緒に「ドラゴンボール」を見ている理科教師I。平日に休みをとって、嫌がる子供を連れて東京ディズニーランドに行った地理教師H。彼らは本当に教師なのだろうか？(群馬県・Yoshitokuクン)。♡おもしろ〜い♡　Part1ってコトは続編もあるのかなあ？　ぜひお願いネ♡(ひろみ)

地球丸の 但泡部 堀の中

増ページ決定!!　喜べ諸君!!

事情通の声——「こんなハズはない!」

なぁ〜にが「こんなハズは……」だぁ!?　増ページこそ、「塀の中」に対する正真正銘、最も正当な評価なのだよ!

そう、服役者たちの皿で皿を洗う(さあ、ここで「それは血で血を洗うやがな」と突っ込みを入れよう!)競争と習練が活気を呼び、活気が人気を呼び、人気が実績を呼んで、その結果一挙に2ページの大台に(どこが大台か)乗ったと、まあこのように考えてごらんたまへ(そしてきりきり舞い!)。

とにかく喜んでちょうだい!　おかげで今日もクロマティに富んだ内容で(ご自由に突っ込んでください)、タメになること大保証なのだ!　もうこれで、この後はアニメ化しか道はないの〜。どないしよ!?　(地球丸)

大目玉!!



▲神奈川県　好色一代男



▲東京都　万年坂の高速一輪チャリダー

今月はテーマが難しかったかのー?

小目玉!!

輪チャリダー。他に筆ペンの作品もあったが、このペン画のほうがいいね。ハガキの大きさ、紙質に悪戦苦闘しているようだが、実力は折り紙にチリ紙までつく超特級品!　ドギツイ個性も強力な武器となってるぞ。一部、雑な点もあるけど大目に見よう。今後の「塀の中」を背負って立てる人材と見たぞ。今度はトーン使いも見てみたいのでこれからも続けて投稿するように。

期待してるよ〜ん。

さて、ラストは数少ない関西人、大阪の神宮寺りお!　カレーの描写に情熱を感じたぞ。雑なのか真剣なのかよくわからんが、この全体の雰囲気も、りおの個性だろう。



▶大阪府　神宮寺りお

髪のトーンは、重ねもケズリも研究の跡が見える。ただ、ここのところ伸び悩み気味なのが気にかかるなぁ。何か新しい技術に挑戦してみたら?　小物にやたら凝りまくるとか、画材を変えるとか……。キッカケをつかんで一皮むければ一人前だ。数をこなす熱意が大切だゾ!　がんばれ!

今月のテーマ　好物を食らう

ま、増ページとは言っても基本は同じということで、今月もテーマに沿った投稿作品の講評から入りたいと思う。テーマはズバリ!「好物を食らう」であーる!

どうも難しかったみたいねー。先月に続いてへなちょこなデキだったぞ!　まず全体を見渡して多かったのが「好物は女性」というネタ。あと「鉱物を食らう」、残るはゲテモノ食い。なんと言うか想像力がサンコン、いや貧困だなぁ……。しかし、ありふれたネタを高水準に仕上げてくるコトもひとつの投稿のスタイルというワケで、今月は3枚!　大目玉、小目玉はともありがちネタだけれど、その実力を高く評価した。

まず大目玉は神奈川県の好色一代男。言うまでもなく林茂樹だ。最も多かった「ギャル食い」のパターンだが、このパターン最大のポイント「食われるギャル」が魅力的なのが決定的に良い!　正統派美少女と変態オヤヂという独自の路線を確立しつつあるというのも心強い。この作品に関しては左下にあるギャルのガイ骨の描写以外は合格点である。上のコマの表情は、構図、ポーズ等は文句のつけようがないしね。それにしても誰か林をケ落とせるヤツはいないのかよぉ……。

と思っていたら、なんと今月は新顔に期待大な服役者がいるでないか!　東京都は万年坂の高速一

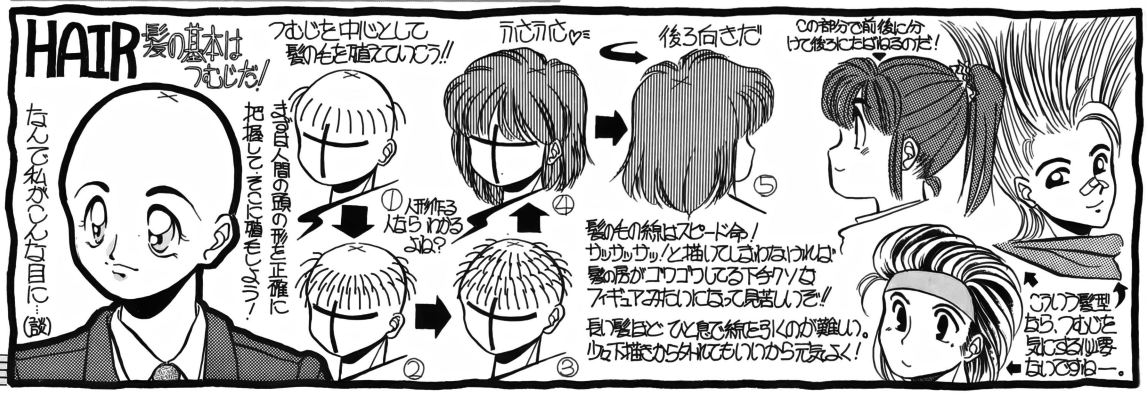
質問だぜハニー

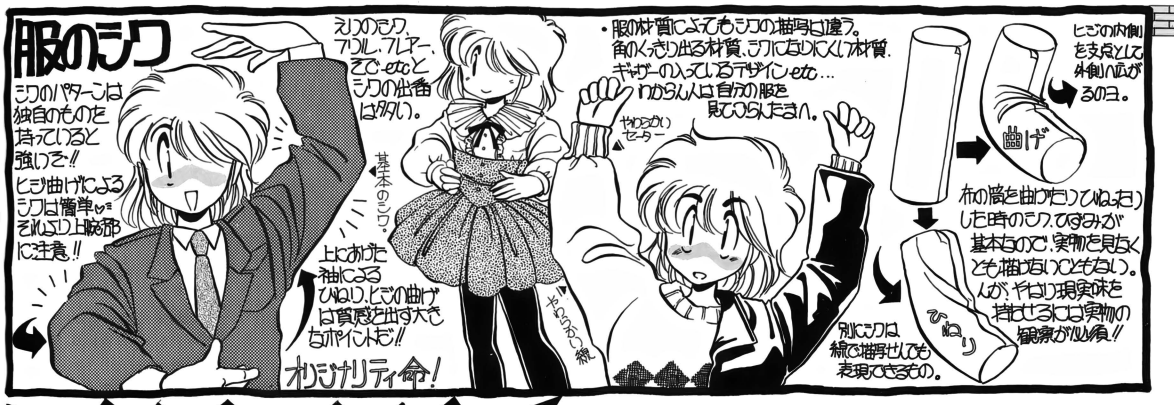


▲千葉県　楽園戦士



へなちょこワンポイント講座





新企画募集中!!

編集部をアッ!と言わせよう!

やっぱ2ページあるとイロイロできていいよねぇ。そこで今月は、今までにたまったボツハガキの中から目を見張るセンス(笑)のものを選りすぐって復活させてみたい。

題して「キツイ奴ら」!

さて、特に注目に価するのは、愛知県の牧野聖!! 彼の個性には脱毛……いや、脱帽である。こりゃあ、人気急上昇まちがいなしっ! 他にも神奈川県の和泉ふみたかの「いいわー、ぐいぐいくるわー♡」も話題を呼びそうなパワーがあるでないか。

しかし、2ページになったからといって、いつまでもボツ救済ばかりをやっているワケにはいかない。そこで! ただ今、新しくアバンギャルドな企画を募集しとります。今なら実現の可能性大! ぐいぐいくるセンスに期待してるのでよろしくねー。

特別企画!!「キツイ奴ら」!!



◀千葉県 E-PRI



◀愛知県 牧野聖



◀富山県 不知火日明

「締め切り厳守」と釘をさされる私

尚、イラストと実際は異なります(笑)



皆さん御一緒に!「♬キ・ツ・イ〜」(笑)



◀福井県 本能寺の変態



◀愛知県 牧野聖


仕事ないぬ、それだ!
ぴぴぴ

今月のテーマは…



イヤダ、イヤダと言いつつも、なぜかいつもより投稿が多かった今月のテーマ、試験です。学生も社会人も、みんなが体験するツラ〜い試練だからかな？　では、GO！　（ひろみ）

おたより13 ジャマするなよー

こんばんわ！　ひろみさん（これは夜中に書いています）。受験勉強に専念していたいときに、それを邪魔するヤツが僕の前に現れました。それは僕の部屋にある暖房機です。なんだ自分の部屋にそんなものが……と言う人もいるかもしれません。しかしこいつはとんでもないヤツです。なぜなら、初めは暖房が入っているよーに見せかけ部屋の中を冷やしていくのです。この前なんかは初めは室温が13℃だったのに、部屋をしばらく離れて戻ってみると、なんと5℃まで下がっているのです。まだ暖房を使い始めたころは2・3発殴ってやればよかったのに、今ではひじ打ちなどをしても硬い意思で冷たい風を吹き出します。おかげで今は、鼻づまりのかぜ気味。それも入試で、あと1週間と少々……。暖房機のバカヤロー!!

張子房クン——初（愛知県・No.A1FD）。

♡部屋が暖かいと眠くなるけど、風邪ひくほど寒いのは問題ですねえ。（ひろみ）

○綺想みどりクン——Lv.10（静岡県・No.A0A2）。Lv.10だネ、おめでと♡　しかし、コレってロゴとゆーのかなあ……？

おたより14 当日の朝！



○ちょんまサン——Lv.4（東京都・No.A1E6）。ひろみの試験対策は休み時間づけ／　定期試験制じゃなかったんだよね

おたより15 前日の光景



おたより16

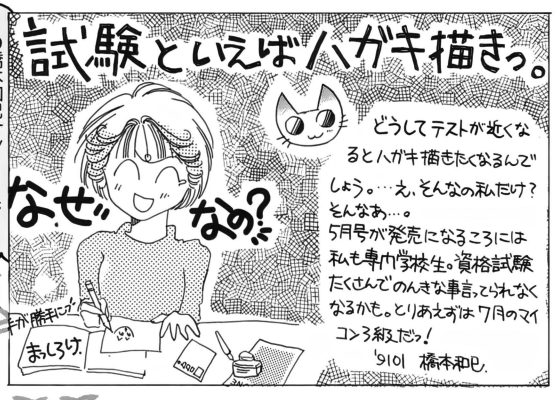


○木奈つもとクン——Lv.4（千葉県・No.A0B7）。余裕なのかと思いきや、捨ててたのね……

○橋本和巳サン——Lv.9（北海道・No.A1CB）。そーなのよ、せっぱつまってるのにネ。なぜか掃除とか読書とかにね

○革命是公クン——初（群馬県・No.A1FE）。この気持ち、わからないでもない。原稿締め切り前夜とか（ウソ）

おたより17 ああ、なぜ…？



おたより18 忘れず確認

受験生の皆さまに、ひとつ忠告しておこう。受験校までの行き方は、徹底的に調べといたほうがいいぞ（時刻表から何から）。

私は某大学の推薦入学で、書類審査に合格しながら電車を間違えて面接に遅刻し、その大学に落ちて一浪した。さらに翌年、入学した大学は、私の学部だけ（工学部）が、家から2時間かかる場所にあった。

現在、私は往復4時間かけて大学に通っている。……こーゆーマヌケなコトにならないよーに。

永井慎太郎クン——Lv.4（東京都・No.A1E5）。

♡これから受験をする人、よ〜く頭に入れておこうネ。それにしても永井クンって、不幸な人だったのね……（ゴメン）。　（ひろみ）

おたより19 試験でライブ!?

うちの学校の音楽の試験は、それはそれは楽しいもんでした。特に「曲当て問題」。初めのうちはクラシックとか真面目なものが放送で流れてくるのですが、途中から歌謡曲は流れるわ、演歌は流れるわでもう爆笑もん。お調子者の多い我がクラスでは、歌い出すヤツもいるアリサマ。こないだの試験では「踊るポンポコリン」が流れてきました。

入学試験も、これだけ楽しかったらいいのにね。

ヒッピイクン——Lv.7（京都府・No.A17B）。

♡へえ〜、楽しそうだね♡　今度はイントロクイズにしようって、先生に提案してみたらどーでしょう？　それならひろみも受けてみよっかな〜、なんてネ♡（ひろみ）

はみだしくらぶII

●くう、私は試験ってやつが苦手なんですよ。浪人もしちゃったし、もしかしたら自分では気づいてないけど、実はプレッシャーに弱いタイプなのかもしれないなあ。そうか、僕って繊細だから。えっ、単に勉強が足りないだけ？　うう、そのとおりでございますぅ（涙）。（大阪府・STUDENクン）。♡アハ、自分でもわかってるって？（次のページへ続く）

おたより20 味診断テスト

ひろみさん、僕のカッ飛んだ試験体験を聞いてください。その名もスバリ！　味噌汁の味診断テストです。

これは家庭科実習の時間、各班で作った味噌汁を先生が味見して、その味によって点数がつけられていくという代物なのです。しかし、そこは「試験なんか関係ねーよ」という僕らのこと。ダシもとらず、味噌と一緒に片栗粉や砂糖、ついにカレー粉までブチ込み、火をかけること20分。世にもおぞましい味噌汁が誕生したのです(こんなもの味噌汁じゃねー)。

さて、これを先生に飲ませたところ(あ、悪魔)、意外や意外「おいしい！」のひと言。その後、その先生は「成績上げるから、あの味噌汁の作り方を教えて！」とせがんでくるのです。でも、コレばっかりは教えられません。だって、成績より命のほうが大切ですからねえ。俺達に金は無いクン――初(東京都・No.A1FF)。

♡家庭科の先生が絶賛するんだから、さぞや、おいしかったんでしょうね(!?)。でもさすがにひろみも飲むのは恐い……。

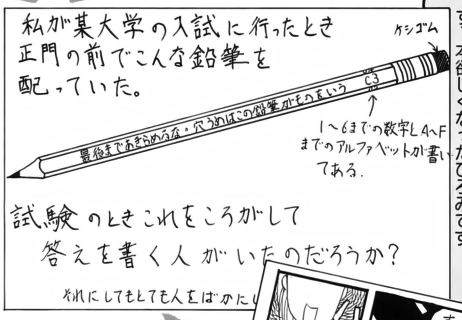
(ひろみ)

おたより21 叫び…

○クァール☆ムギクン――Lv.3(山梨県・No.A0A9)。イヤなテーマながら、投稿量は多かったよ。みんなの共通の試練だもんね



おたより22 必須アイテム!?



○空狼クン――初(神奈川県・No.A200)。鉛筆の文句が泣かせるなあ。思わず1本欲しくなったひろみです

おたより23 こんなハズじゃ…

○銀クン――初(兵庫県・No.A00)。1。眠いと、どうなってもイイと思っちゃって、痛い目に……

おたより24 悪戦苦闘の末…

試験……中学3年のときの寒い冬。鼻をすすりながら模擬試験を受けに会場へ向う。そして試験開始。ところが問題を解いているといきなりツツツぅーっと鼻から水が！(みなさんも寒い所から温かい所へ入ると鼻水が出てくるという経験があると思う)。思わずすする。鼻をかもうにもティッシュはポケットの中。試験中ごそごそやっていたらカンニングと思われるかもしれない。しかたなく何度も鼻をすすりながら問題を解き、やっと1時間目が終わった。今度は出ないように何度も鼻をかんだ。しかし2時間目にもしつこく鼻水はたれてきた。しかも2時間目の休み時間でティッシュが全滅！　それからはハナ水との闘い。問題を解いた気もしませんでした。結果はどうかって？　それはもう、最悪でしたよ……。

まさえクン――Lv.5(宮城県・No.A0B4)。

♡さんざんだったねー。鼻センするワケにもいかないし!?(ひろみ)

おたより25 みんなで取れば…


テーマ
試験
おい
どーだった？
テストかんたんだったあ？
田中
まあそう気にするなよ
なるほどっ
そうだよなあ
!!!
ひとりでも多くの人を取れば平均点だ！
すごいぞ
すげー
すげー
すげー



おたより28

やらなきゃソン♡

♀すぎやまむつみサン(東京都・MA2103)。初「サークこのラストとシャナ。横っちょで飛んでるピクシーちゃんも可愛い♡

おたより29 あ、この人も♡

きのう本屋さんへ行くとテクポリが2冊あった。どうやら売れ残っていたらしい。それで隣にあったファミマガを読んでると(立ち読みしかしたことない)、普通の人が来てテクポリを持ってレジのほうへ行ってしまった。

一瞬、「ん？」と思ったが、買ってく人を見て「あ、この人もテクポリ読んでんだ」と思いました。僕は今まで、テクポリを買っていく人を見たことなかったから。それでその後、ボーッとその人の後ろ姿を見てました。言っとくが、好きになったのではないぞ!? それではホモになってしまうからな。

でも……もう一度、ああいう光景に出会ってみたい……(その人は僕より年上で背が高くてカッコよかったな)。

はなちゃん——Lv.2(広島県・No.A1D3)。

♡なんだか、うれしくなっちゃうよね♡ でも、普通の人が買っていった、というのは、どーゆー意味だろう……？ (ひろみ)

おわびと訂正

ごめんなさいつつ!!

♡みなさん、ごめんさいッ！ とっても大きなバグが発生してしまいました。

実は、4月号の「今月のLEVEL1」の表がまるまる3月号の人とダブってしまったのです！ 原因は、年末進行で3月号の入稿が昨年中、続いての4月号は2月という日数の少ない月だったため、またまた進行が早くて、ひろみはすっかり混乱してしまったのです……。でも、そんなの言い訳ですよね……。もう3年も担当してて、わかりきっているハズなのに……。みなさんにご迷惑をかけたコト、深く反省しています。そして、慎んで訂正させていただきます。

3月号で初掲載になった人は全員、会員No.が、右のように訂正されます。面倒ですが、3月号に初掲載になった人は、正しい会員No.を確認してください。

ミスを少なくするよう、これから(も!?)気をつけます。

(反省……ひろみ)

誤

会員No.	お名前	住所
A1D8	Aliceクン	千葉県
A1D9	UKKYクン	埼玉県
A1DA	毘沙門天クン	兵庫県
A1DB	きかわまゆみサン	北海道
A1DC	フレンド21クン	神奈川県
A1DD	THE GOLDEN AGEクン	山口県
A1DE	PARALyZEクン	東京都
A1DF	GARクン	奈良県
A1E0	岬ひかるサン	大阪府
A1E1	小早川恵サン	兵庫県
A1E2	龍珠クン	群馬県
A1E3	橋本淳クン	埼玉県
A1E4	KONYクン	香川県
A1E5	奥の細道クン	神奈川県

正

会員No.	お名前	住所
A1E7	Aliceクン	千葉県
A1E8	UKKYクン	埼玉県
A1E9	毘沙門天クン	兵庫県
A1EA	きかわまゆみサン	北海道
A1EB	フレンド21クン	神奈川県
A1EC	THE GOLDEN AGEクン	山口県
A1ED	PARALyZEクン	東京都
A1EE	GARクン	奈良県
A1EF	岬ひかるサン	大阪府
A1F0	小早川恵サン	兵庫県
A1F1	龍珠クン	群馬県
A1F2	橋本淳クン	埼玉県
A1F3	KONYクン	香川県
A1F4	奥の細道クン	神奈川県

おたより待ってます♡

♡7月号で、テクノポリスも新創刊から3周年！ 早いものですネ♡ そこで、みんなから募集しているテーマ案の中でも多かったテーマ、題して「ひろみ」です。「おっちょこちょい」「トロイ」……どんな内容のおたよりが送られてくるか、もう今から想像がつくけれど……。みんなおてやわらかにネ。あと、おめでたい月なので、同時におめでとうハガキも大募集！ こっちのほうもよろしくネ♡



そして8月号のテーマは「ザンゲ」です(今月のひろみにはシャレにならない……)。悪いコトしちゃったなーって思ったコト、言えなかったゴメンナサイのひと言などなど。みんなで「ごめんなさい」しちゃいましょっ。おたより待ってます♡ (ひろみ)





あて先は

〒105 東京都港区新橋4−10−7
TIMテクノポリス編集部
テクらぶ⑪係

♡テクらぶ⑪では、みんなのおたよりを募集しています。テーマはフリー、予告しているテーマものどちらでもOK!! カラーイラスト、テーマのロゴ、カップルコーナー、みんなで意見を出し合うへんしゅ〜会議など、一番書きやすい(描きやすい)ものでチャレンジしてネ。本欄に初掲載になると会員証と記念品、そして会員No.がもらえます。そして1回掲載するごとにレベルアップ!! ただし、トピラ絵と、今月のあんたが大賞！は2レベルアップします。そしてレベル10になると、金色の会員証(ゴールドカード)とひろみ直筆メッセージ入りの色紙をプレゼント!!(ゴールドカードは作成中です)。おたより待ってます！ (ひろみ)

今月のLEVEL1

会員No.	お名前	住所
A1F8	よし<くんクン	茨城県
A1F9	Haruクン	東京都
A1FA	大怪獣原子番号86	愛媛県
A1FB	BK'sクン	愛知県
A1FC	Rクン	埼玉県
A1FD	張子房クン	愛知県
A1FE	革命是公クン	群馬県
A1FF	俺たちに金はないワン	東京都
A200	空狼クン	神奈川県
A201	銀クン	兵庫県
A202	レーセン稲垣クン	愛知県
A203	すぎやまむつみクン	東京都

初掲載おめでとう♡

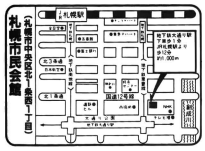
はみだしくらぶII

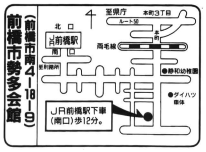
●情報2種は2回落ち、3度目の挑戦でやっと合格した。情報1種は仕事が忙しく、ろくに勉強することができなかったにもかかわらず、わずか1回の挑戦で合格してしまった。なぜ合格したのか、今だに理解できない。何だか世の中が間違っているような気がする(笑)。(愛知県・沙魅尉クン)。♡運が良かったのか、はたまた実力か!?(ひろみ)

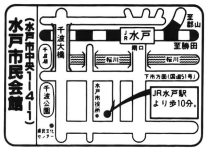
サークルソフトonly即売会
パソケット情報

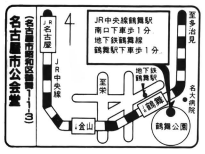
サークルソフトと
パソコン同人誌の祭典！
開催時間はいずれも
午前11時からなの
一般参加も大歓迎!!

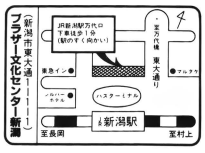


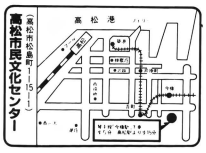


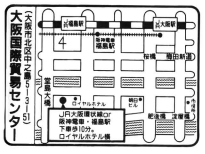


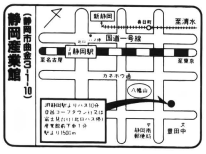


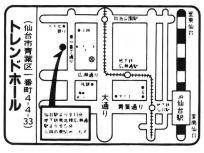


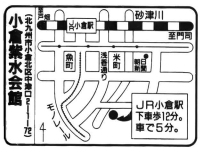


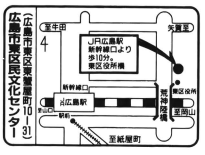


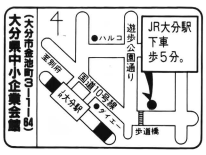


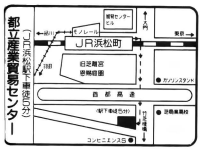


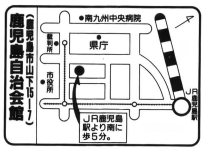


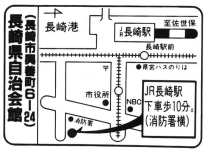












4月14日(日)　札幌パソケット８／札幌市民会館
　　前橋パソケット／前橋勢多会館
　　水戸パソケット５／水戸市民会館
4月21日(日)　名古屋パソケット９／名古屋市公会堂
　　新潟パソケット６／プラザー文化センター
4月28日(日)　高松パソケット５／高松市市民文化センター
4月29日(休)　大阪パソケット７／大阪国際貿易センター
　　静岡パソケット６／静岡産業館
　　仙台パソケット８／トレンドホール
5月３日(祝)　小倉パソケット／小倉紫水会館
　　広島パソケット６／広島市東区民文化センター
5月４日(休)　大分パソケット２／大分県中小企業会館
5月５日(日)　パソケット・スペシャル２／都立産業貿易センター
　　鹿児島パソケット２／鹿児島県自治会館
5月６日(休)　長崎パソケット２／長崎県自治会館
5月12日(日)　郡山パソケット３／郡山商工会議所会館
　　札幌パソケット９／札幌市民会館
5月19日(日)　浜松パソケット５／浜松駅ビル・メイ・ワン
　　盛岡パソケット３／岩手県産業会館
5月26日(日)　浦和パソケット／浦和コルソ
　　京都パソケット６／大谷ホール
　　高知パソケット３／高知電気ビル
6月２日(日)　甲府パソケット／山梨県農業共済会館
　　松山パソケット４／松山市総合コミュニティセンター
　　和歌山パソケット／和歌山市産業会館
6月９日(日)　金沢パソケット４／金沢観光会館
　　徳島パソケット３／とくしまCITY
　　長野パソケット２／WALK長野イベントホール
　　沼津パソケット３／沼津大手町会館
6月16日(日)　熊本パソケット２／安田フォーラム
　　名古屋パソケット10／名古屋市国際展示場
6月23日(日)　下関パソケット／シーモール下関
　　仙台パソケット９／トレンドホール
　　高崎パソケット６／高崎地域医療センター

→参加したいサークルの方は——
①参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。
②参加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
③締切は、開催３週間前です。
〈申し込み用紙請求先〉
〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号 ユウユウ内 パソケットＴ係
→同人ソフトを購入したい方は——
①パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
②朝８時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
③会場では、スタッフの指示に従って下さい。

アクセスルーム PASO-NET
☎03-3843-1211（24時間運用中！）

おかげさまで、たくさんの方にご利用いただいております/パソネットです。ありがとうございます。ボードの性格上、同人サークルの方が多いようですが、もっと一般の方にも気軽にのぞいてみてほしいです。CGやPDSの他、ついにリレー小説も始まりました。パソケットの開催情報も、より充実。入会金や会費はいっさい無料、親切な先輩が大勢いますので、初心者の方でも安心してどうぞ！
シフトJIS、2400bps、MNP５対応、全二重、パリティ無、データ長８ビット、ストップビット１、フロー制御X-ON、シフト制御S-OFF。

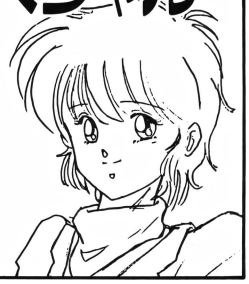
パソケット・スタッフ大募集

フルタイム・スタッフ（若干名）
さしたる技術はなくてもいいので、パソケットの内部に入って、いろいろあれこれとパソコン体験をしてみよう、との志のある方で、長期間できる方。

パート・スタッフ（若干名）
パソケットや、本体であるユウユウのお仕事の手伝い。学生等でフルタイムはできないけど、週何日か決まった日に来れて、長期的に手伝える方。

ご応募の際は「パソケット・矢崎」までお電話ください。
☎03-3842-6499

パソケット・スペシャル



５月５日は、久しぶりの産業貿易センターにて、スペシャルの第２弾でーす。いつものパソケとはひと味違うイベントを目指してます。あんなことをやってほしー、こんなことをやってみたい、なんて方大歓迎。今すぐご連絡ください。

パソケット通信春号

好評のパソケット通信第５号、無料配布中です。今号はマップと開催予定の大特集!?　ご希望の方は、今すぐ72円切手を貼った返信用封筒をお送りください。折り返し直送いたします。もちろん、パソケ会場でも手に入ります。お近くの方はぜひどうぞ。

パソケット
〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-3842-6499(直)

フリーグラフィッカー募集——グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！　とりあえずＴＥＬ下さい。

ほしくなったら、もう待てない！とにかく速い!!



注文方法

- ●申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
- ●代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
- ●送料・消費税は必要ありません。
- ●ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。

- ●パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
- ●リストにないソフトは10%引きです。
- ●未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
- ●古いソフトをご注文頂く場合は、まずお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書（例）

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
★アルシャーク	9,800	8,820
★A列車で行こうIII マップコレクション	4,800	4,320
●アクティー	9,800	8,820
●アマランス	8,800	7,920
●アニコレバラエティvol.1	6,800	6,120
●アニコレバラエティvol.2	6,800	6,120
●アニコレバラエティvol.3	6,800	6,120
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
●イルミナ/	6,800	6,120
●イースIII	8,700	7,830
●囲碁道場入門	9,800	8,820
●囲碁大将位	12,800	11,520
●囲碁大将位V2	17,800	16,020
●囲碁定石大将	12,800	11,520
★F19ステルスファイター	未定	——
★栄冠は君に2	未定	——
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
★エアーコンバットII	8,800	7,920
●栄冠は君に高校野球大会	9,500	8,550
★エリート	未定	——
●エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	4,320
★エクスプローラーズ	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120
●F-15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●黄金の雁針盤	9,800	8,820
●億万長者II	9,800	8,820
●ガンシップ	11,800	10,620
●帰り道は危険がいっぱい	8,800	7,920
●CAL2	6,800	6,120
●キャンペーン版 大戦略II	9,800	8,820
●キャラコミック夢見	4,800	4,320
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河英雄伝説2	9,800	8,820
●銀河	7,800	7,020
★今日もキャンパス花乱満修学旅行編	6,800	6,120
●機甲師団	9,500	8,550
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●夢夢ミステリアン	9,800	8,820
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●クエスト・フォー・グローリィ	9,800	8,820
●鋼鉄の騎士	7,800	7,020
★コマンドHQ	未定	——
●コンピュータの卵	8,800	7,920
●サバッシュII	未定	——
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●新・アナログ版	9,800	8,820
●新・デジタル版	8,800	7,920
●新・シナリオ#1、#2	各4,200	3,780
●新・パワーアップユーティリティー	4,800	4,320
●新〜夜叉円舞曲〜	9,800	8,820
●サーク	8,800	7,920
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●Thanatos	6,800	6,120
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●CAL	6,800	6,120
●手天童子	8,800	7,820
●雀皇登龍門	9,800	8,820
●雀ボーグすすめ	7,800	7,020
●G戦略	7,800	7,020
●シムシティー	9,800	8,820
●雀豪2	9,800	8,820
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●シムシティーテレインエディター	4,800	4,320
●将棋データベース赤雷王	9,800	8,820
●ストリップルーレット	7,800	7,020
●スーパーバトルスキンパニック	9,800	8,820
★スケバン戦国史	未定	——
★スライス	7,200	6,480
●Span of Dream	12,800	11,520
●水滸伝	9,800	8,820
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スーパー大戦略マップコレクション	5,000	4,500

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
●スロープ	7,800	7,020
●スクールうおーず	6,800	6,120
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
★スターグライダー2	未定	——
★スクールうおーず2	6,800	6,120
●ゾークI	7,800	7,020
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
★戦極 SENGOKU	9,800	8,820
●即戦力の定石(上巻)	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ 各	3,800	3,420
●即戦力の定石三々編	9,800	8,820
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●最ダンジョンマスター カオスの逆襲	9,800	8,820
●大戦略III '90マップコレクション	5,000	4,500
●大戦略マップデータ集III	3,600	3,240
●大戦略III パワーアップキット	5,000	4,500
●大戦略III '90	9,800	8,820
●ダークレイス	9,600	8,640
●ダークレイスII	9,800	8,820
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,800	11,520
★タイタンのおきて	7,800	7,020
★大戦略III '90プレーヤーズパックVol.1	3,900	3,510
●ディスクステーション各号	3,980	3,582
●DISMIX創刊号	3,500	3,150
★D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●DISMIX2号	4,200	3,780
●D-欧州蜚気楼一	12,800	11,520
●電脳学園I/バージョンアップ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一	9,800	8,820
●デュエル	8,700	7,830
●ティルナノーグII	9,800	8,820
●電脳学園II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●天と地と	12,800	11,520
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●轟	9,800	8,820
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●信長の野望武将風録	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●バトル	12,800	11,520
●パズルトピア	7,800	7,020
●パーステイル	9,800	8,820
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●ピンクソックス3号	2,800	2,520
●ピンクショックパイレーツ	3,800	3,420
●ピュア マイドール	8,800	7,920
★ビートロード	7,800	7,020
●ピンクショックパイレーツ2	3,800	3,420
●ピンクショックパイレーツ3	3,800	3,420
●ピンクソックス創刊号	2,800	2,520
●ピンクソックス2号	2,800	2,520
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●ピュア2	6,800	6,120
●プリンセスメーカー	12,000	10,800
●プライド巻 完結編	9,800	8,820
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●プライ(上巻)	8,800	7,920
●プルトンレイ	8,800	7,920
●プルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
●ブラックレインボー	8,800	7,920
●ブリッツクリーク	6,800	6,120
★フォクシー2	7,800	7,020
●ファーラの時結界	8,800	7,920
●ファーストクイーン2	8,800	7,920

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●プルトンレイシナリオVOL.2	4,800	4,320
★ブラックレインボーII	8,800	7,920
●ベストプレーベースボール	9,800	8,820
★ベロンチョ温泉旅行	未定	——
★ヴェインドリーム	未定	——
●BEAST	7,800	7,020
●ポッキー2	7,800	7,020
●ミュージックシナプス	15,000	13,500
●MIDIBRAIN	48,000	43,200
●満開電飾	7,800	7,020
★プランマーカー	6,800	6,120
●ファーストクイーン	8,800	7,920
●ファーサイドムーン	9,500	8,550
●ブルームーンストーリー	6,800	6,120
●フォクシー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●プルトンレイシナリオエディタ集	4,800	4,320
●ボピュラス	9,800	8,820
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●煩悩予備校	7,800	7,020
●麻雀悟空〜天竺への道〜	9,800	8,820
●マンスターオブモンスターズ2	8,800	7,920
●ミュージアム4システム	12,800	11,520
●ミュージアム4サウンド	7,800	7,020
●ミュージアム4データSB対応	4,800	4,320
●ミュージアム4データMD対応	4,800	4,320
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●森田の将棋II	10,000	9,000
●やじうまペナントレース2	9,800	8,820
★UFO	未定	——
★UNION	6,800	6,120
●46億年物語	9,200	8,280
●ライヒスリッター	8,000	7,200
●ラブソディーウェディング	6,800	6,120
●ランペルール	9,800	8,820
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
★レイルロードタイクーン	未定	——
★ロードモナーク	9,800	8,820
★688アタックサブ	未定	——
●RYU 〜哭きの竜〜	11,600	10,440
●RAY-GUN	6,800	6,120
★ルーンワース2	6,800	6,120
★ルーンワース3神聖記光臨	未定	——
★レッドストームライジング	10,800	9,720
●レジオナルパワー	9,800	8,820
●ROUGE 〜真夏の口紅〜	6,800	6,120
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
●ワールドゴルフIII	8,800	7,920
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
●陽炎迷宮	8,800	7,920
★帰り道は危険がいっぱい	8,800	7,920
★キャンペーン版大戦略II	8,800	7,920
●キャラコミック夢見	4,500	4,050
★堂夢夢伝説シナリオ集	9,800	8,820
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河	7,800	7,020
●きゃんきゃんバニー	5,800	5,220
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
★夢夢夢ミステリアンシミュレーション	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●銀河英雄伝説II シナリオ集	4,800	4,320
●クリスタルドリームII	7,800	7,020
●クロッキー	6,800	6,120
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●クラックス	7,800	7,020
●ソーブランドストーリーPART2	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス2	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サバッシュ	7,800	7,020
★サバッシュ2	未定	——
★CAL	6,800	6,120
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●上海II	6,800	6,120
●雀豪I	8,800	7,920
●ジーザスII	8,800	7,920
●G戦略	7,800	7,020
●将棋大将88	9,200	8,280
●新・家計簿	8,700	7,830
●雀ボーグすすめ	7,800	7,020
●自己中心派2、3	各6,800	6,120
●自己中心派パズルゲーム	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
●スタートレーダー	8,700	7,830
●スーパー大戦略	8,000	7,200
●スーパー大戦略マップコレクション	4,800	4,320
★スケバン戦国史	未定	——
●スロープ	7,800	7,020
●スクールうおーず	6,800	6,120
●スターシップランデブー	7,800	7,020
●ゼロ	8,800	7,920
●せまってみたい	6,800	6,120
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ 各	3,800	3,420
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
●ダンガイオー	8,800	7,920
●ダイナソア	8,700	7,830
●ティルナノーグII	8,800	7,920
●テトリス	6,800	6,120
●デュエル	8,700	7,830
★D.P.S.SG	6,800	6,120
★D・P・S SGシナリオ集	未定	——
●DCコネクション	8,800	7,920
●デストラクション上、下巻	各6,800	6,120
●提督の決断	14,800	13,320
●提督の決断(SW付)	17,200	15,480
●天と地と	9,800	8,820
★闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●トワイライトゾーン4	7,800	7,020
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園I、II、III	各8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●D.P.S.	5,800	5,220
●DE・JA	6,800	6,120
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴン・ナイト	6,800	6,120
●トリロシー	6,800	6,120
●ナビチューン	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
●信長の野望武将風録	9,800	8,820
●ハラキリ	8,700	7,830
●ヴァリスII	8,800	7,920
●バルバトゥスの魔女	7,800	7,020
●晴れのちおおさわぎ	5,800	5,220
★パーステイル	9,800	8,820
★はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●ピュア2	6,800	6,120
●ヒーローオブランス	7,500	6,750
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●FORMULA C.M.S	9,700	8,730
●プライ(上巻)	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●ブルームーンストーリー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ファーラの時結界	8,800	7,920
●プランマーカー	6,800	6,120
★プロンティス	未定	——
●ベロンチョ身体検査	6,800	6,120
★ヴェインドリーム	未定	——
★ベロンチョ温泉旅行	未定	——
★BEAST	7,800	7,020
★星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
★ポッキー2	7,800	7,020
●ホールチェイサー	5,800	5,220
●マスターオブモンスターズ	8,800	7,200
●麻雀クリニック増刊号	7,800	7,020
●マイト&マジックBook2	9,800	8,820
●無敵刑事大打撃	8,800	7,920
●MUSIC BOX	3,980	3,582
●ミラーズ(CD-ROM)	9,800	8,820
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●メフィスト	8,800	7,920
★メディフローラの泉	5,800	5,220
●やじうまペナントレース2	9,800	8,820
●ラブソディーウェディング	6,800	6,120
●ランスI II	6,800	6,120
●ランペルール	9,800	8,820
●リップスティックADV2	6,800	6,120
●ROUGE 〜真夏の口紅〜	6,800	6,120
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
●ワールドゴルフIII	8,800	7,920

PC88VA

商品名	定価	売価
●ランスII	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●パーステイル	9,800	8,820

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
★アニコレバラエティvol.1	6,800	6,120
★アニコレバラエティvol.2	6,800	6,120
★アニコレバラエティvol.3	6,800	6,120
●ランスI・II	6,800	6,120
●あーくしゅ	6,800	6,120
●アレスタ2	6,800	6,120
●アンデットライン	6,800	6,120
●維新の嵐(D)	9,800	8,820
●維新の嵐(R)	11,800	10,620
●イースIII	8,700	7,830
★イルミナ/	6,800	6,120
●イースIIIは愛せない	6,800	6,120
●宇宙翔けるビジネスマン	6,800	6,120
★ウィザードリィIV	12,800	11,520
●エクスタリアン	6,800	6,120
●SDスナッチャー	9,800	8,820
●ウィザードリィ3	9,800	8,820
●X指定	6,800	6,120
●エメラルドドラゴン	未定	——

X68000

パロディウスだ！

4月19日発売予定 予約受付中！

☆代引(着払い)システム(以下の内容を明記の上、ハガキ又は電話でご注文して下さい。)郵便番号・住所・氏名・TEL・ほし

消費税不要・全国無料配達

（北海道、九州、沖縄方面も無料です）

■パソコンゲームソフトの

OA ハウス フレンド



送り先：OAハウス フレンド 通販部　〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3（JR七尾駅前）

Tel.0767-52-3683　Fax.0767-52-0632

通販部営業PM1:00～PM8:00

新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●怨霊戦記	9,800	8,820
●ガンシップ	9,800	8,820
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
●神の聖都	9,800	8,820
●ガールズパラダイス	7,800	7,020
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説Set	11,600	10,440
●銀河	6,800	6,120
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
★X'na(キサナ)	6,800	6,120
●禁断のパラダイス	6,800	6,120
●きゃんきゃんバニースペシャル	6,800	6,120
★クォータースタッフ	未定	——
●銀河英雄伝説II シナリオ集	4,800	4,320
●グラフザウルス	9,800	8,820
●クリムゾンII	7,800	7,020
●クリムゾンIII	8,700	7,830
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス	6,800	6,120
●コラムス	7,200	6,480
●サークII	8,800	7,920
★サウルスランチャVol.3	3,400	3,060
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●シンセザウルスVer.2.0	7,800	7,020
●上海	6,800	6,120
●湘南伝説	7,800	7,020
●私鉄沿線投入事件	8,800	7,920
●ジャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
★CAL	6,800	6,120
●SEED of DRAGON	10,910	9,810
★Thanatos	6,800	6,120
●水滸伝(D)	9,800	8,820
●水滸伝(D)SW付	12,200	10,980
●スーパー大戦略(D)	8,800	7,920
●スーパーピンクソックス	4,800	4,320
●聖戦士ダンバイン	8,800	7,920
●世界で一番君が好き	5,800	5,220
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●大航海時代	11,800	10,620
●大航海時代(SW付)	12,200	10,980
●DE・JA	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	2,940	2,646
●ディスクステーションDX号	3,880	3,492
★D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●テトリス	6,800	6,120
●電脳学園III トップをねらえ	8,800	7,920
●ティルナノーク	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●DCコネクション	8,800	7,920
●電脳学園	8,800	7,920
●電脳学園II ハイウェイバスター	8,800	7,920
●天使たちの午後	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
★提督の決断(DISK)	14,800	13,320
★提督の決断SW付(DISK)	17,200	15,480
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
★闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●トリロジー	6,800	6,120
●ドキドキカードリーグ	5,800	5,220
●トワイライトゾーン4	7,800	7,020
●ドラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
●ナビチューン	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝(D)	9,800	8,820
●ヴァリスII	8,800	7,920
●ハットリス	6,800	6,120
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●花のももこ組	8,700	7,830
●ビンクソックス1・2・3	7,800	7,020
●ピーチアップ各号	3,800	3,420
●ビンクソックス4	3,600	3,240

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●ビンクソックス各号	2,800	2,520
●ピーチアップ総集編	6,800	6,120
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●フレイの冒険	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●フライ(上巻)	8,800	7,920
★フォクシー2	7,800	7,020
●プロ野球ファミリースタ	7,800	7,020
●ファンダムライブラリー7	6,800	6,120
●ウィザードリィIII	9,800	8,820
★BEAST	9,800	8,820
●ファミクルパロティック2	7,800	7,020
●ベロンチョ身体検査	6,800	6,120
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	6,800	6,120
★ポッキー2	7,800	7,020
●マイトアンドマジックBookII	9,800	8,820
●ミディザウルスVer.1.0ST	19,800	17,820
●メンバーシップゴルフ	7,800	7,020
★メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●妖魔降臨	7,800	7,020
●ランペルール	9,800	8,820
★ランスII	6,800	6,120
★ランスII	6,800	6,120
●ランダーの冒険III	7,800	7,020
●レイドック2(2+)	6,800	6,120
●レナム	8,800	7,920
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記 福神漬	3,800	3,420
●ロボクラッシュ	7,800	7,020
●ROUGE ー真紅の口紅ー	6,800	6,120
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
★ワンダーボーイ	7,800	7,020

X1 TURBO

商品名	定価	売価
●ランペルール	9,800	8,820
★信長の野望武将風雲録	未定	——
★提督の決断	未定	——

X68000

商品名	定価	売価
★アルシャーク	9,800	8,820
●アトミックロボキット	8,800	7,920
●イースIII	8,700	7,830
★イルミナ/	6,800	6,120
●イメージファイト	9,700	8,730
●うろつき童子	6,800	6,120
●ウルティマV	9,800	8,820
●エクスタリアン	6,800	6,120
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
★エイリアンシンドローム	未定	——
●FZ戦記AXIS	8,800	7,920
★X指定	6,800	6,120
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
★ガンバスター	未定	——
●ガンシップ	11,800	10,620
●帰り道は危険がいっぱい	7,800	7,020
●CAL2	6,800	6,120
●機甲師団	9,500	8,550
★X'na(キサナ)	6,800	6,120
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●キャンペーン版 大戦略II	9,800	8,820
●グラナダ	8,800	7,920
●クォース	6,800	6,120
●クラックス	7,800	7,020
●斬	9,800	8,820
●斬・シナリオコレクションVol.1	4,200	3,780
●斬・シナリオコレクションVol.2	4,200	3,780
●サーク	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
●サンダー・ブレート	9,500	8,550
★棋太平	未定	——
★Thanatos	6,800	6,120
●サイバリオン	8,800	7,920
●CAL	6,800	6,120

X68000

商品名	定価	売価
●シグナトリー	12,000	10,800
●シムシティーテレインエディター	4,800	4,320
●ジェノサイド	8,800	7,920
★サイレントメビウス	14,800	13,320
★シュヴァルツシルトII	12,800	11,520
●ジェミニウィング	8,800	7,920
●シュヴァルツシルト	12,800	11,520
●スペースロード	9,800	8,820
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●スーパー大戦略・68K	8,800	7,920
★スパン・オブ・ドリーム	12,800	11,520
●スーパーハングオン	8,800	7,920
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●ソルフィース	8,800	7,920
●ダンジョンマスター	8,800	8,820
●ダウンタウン熱血物語	8,800	7,920
●ダイナマイトデューク	8,800	7,920
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
●D〜欧州蜃気楼〜	12,800	11,520
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一	9,800	8,820
★D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
★DISMIX1号	3,800	3,420
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
★生中継68	8,800	7,920
●NAIOUS	8,700	7,830
●ナイトアームズ	9,700	8,730
●ニューラルギア	8,800	7,920
★ネメシス'90	8,800	7,920
●熱血高校ドッヂボール部サッカー編	8,800	7,920
★ノスタルジア	11,800	10,620
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
●晴れのちおおさわぎ	6,800	6,120
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
●パロディウスだ/	9,800	8,820
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●ぴんきいぼんきい①	5,800	5,220
●ぴんきいぼんきい②	5,800	5,220
●ぴんきいぼんきい③	5,800	5,220
●ファンタジーゾーン	7,800	7,020
★フォクシー2	7,800	7,020
●ファースト・クイーン	8,800	7,920
●プロテニスワールドコート	8,800	7,920
●ブルトンレイ	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
★ファランクス	8,800	7,920
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●BEAST	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
★ブランマーカー	6,800	6,120
★ボンバーマン	7,800	7,020
★煩悩予備校	7,800	7,020
●ポピュラス	9,800	8,820
●星の砂物語	6,800	6,120
★麻雀悟空ー天竺への道ー	9,800	8,820
★マーブルマッドネス	未定	——
★メルヘンメイズ	未定	——
★メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●メタルサイト	8,800	7,920
●闇の血族	8,800	7,920
●闇の血族(完結編)	8,800	7,920
●やじうまペナントレース	7,800	7,020
●やじうまペナントレース1990データ	4,800	4,320
★UNION	8,800	6,120
●遊撃王IIエアーコンバット	8,800	7,920
●妖獣クラブ	6,800	6,120
●ラ・グーン	8,800	7,920
●ランス	6,800	6,120

X68000

商品名	定価	売価
●ランス2	6,800	6,120
●ラブラスの魔	8,700	7,830
●RAY-GUN	6,800	6,120
●リングマスターII	8,800	7,920
●RYU〜哭きの竜より〜	11,600	10,440
★688アタックサブ	未定	——
●ROUGE ー真夏の口紅ー	6,800	6,120
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
●ワールドスタジアム	8,800	7,920

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●AYA	8,800	7,920
★R-TYPE	9,800	8,820
●あぶないてんぐ伝説	5,800	5,220
●アフターバーナー	9,800	8,820
●Agent NET	18,000	16,200
●囲碁2	14,800	13,320
●囲碁道場	9,800	8,820
●囲碁入門道場	9,800	8,820
●イメージファイト	9,800	8,820
●インディジョーンズ	8,800	7,920
●インビテーション	9,800	8,820
●イラスト百科	9,800	8,820
●ウィザードリィ5	12,800	11,520
●エボリューション	9,800	8,820
★エメラルドドラゴン	未定	——
●F-BASIC386	25,000	22,500
●ウルティマI-2-3トリロジー	12,800	11,520
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
★Orgel	12,800	11,520
★CAL2	6,800	6,120
●おかしなマザーグース	9,800	8,820
●ガンシップ	11,800	10,620
●キャンキャンコレクション	5,800	5,220
●ギャラクシーフォース2	9,800	8,820
●機甲師団	9,500	8,550
●コラムス	7,200	6,480
●38万キロの虚空	9,800	8,820
●ザ・マンホール	8,800	7,920
●三国志II	16,800	15,120
●ザ・デート	9,800	8,820
●上海II	5,800	5,220
★シャーロックホームズ	未定	——
●CAL	6,800	6,120
●シムシティー	8,800	7,920
★シムアース	未定	——
●シューティングTOWNS	12,800	11,520
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スペースローグ	9,800	8,820
●ダンジョンマスター	8,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●スーパーオデッセイ	9,700	8,730
●水滸伝	11,800	10,620
●日本の歴史 維新編	7,800	7,020
●日本の歴史 戦国編	7,800	7,020
●維新の嵐	11,800	10,620
●帝都大戦	7,800	7,020
●森田将棋II	14,800	13,320
●囲碁道場破り	7,800	7,020
●麻雀武蔵	9,800	8,820
★Z's STAFF PRO TOWNS	58,000	46,400
●大航海時代	11,800	10,620
●ターボアウトラン	9,800	8,820
★タイトーチェイスHQ	未定	——
●T.D.F	8,800	7,920
★D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●提督の決断	16,800	15,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●トラゴンスレイヤー	8,700	7,830
★トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●日本の歴史 黄族編	7,800	7,020
●信長の野望戦国群雄伝	11,800	10,620
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●バブルボブル	9,800	8,820

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●ハイパーブラネット	12,800	11,520
●バンドくん	18,800	16,920
★バトルチェス	8,800	7,920
●パズニック	7,800	7,020
●バルーサの復讐	8,800	7,920
●ぴゅあ完璧本Vol.3	3,800	3,420
●ぴゅあ完璧本Vol.4	3,800	3,420
●ぴゅあ完璧本別冊1	8,000	7,200
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●プライ 下巻	9,800	8,820
●ファイナルブロー	9,800	8,820
★BEAST	7,800	7,020
●ホームタウスUSA	5,800	5,220
●ポピュラス	12,800	11,520
●麻雀悟空ー天竺への道ー	9,800	8,820
●ROUGE ー真夏の口紅ー	6,800	6,120
●メリーゴーランド	8,800	7,920
●My Fair Lady CANII	18,000	16,200
●My Fair Lady CANIII	18,000	16,200
●メモリーズ	8,800	7,920
★闇の血族スペシャル	12,800	11,520
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●ラストサバイバー	9,800	8,820
●ライザンバー	8,800	7,920
●ランペール	11,800	10,620
★Loom	8,800	7,920
●ルパン3世	9,800	8,820
●レインフォーサー	8,800	7,920
●ROCKET RANGER	9,800	8,820
●おっとアニメ君	45,000	36,000
●ザック・マックラッケン	8,800	7,920
●ハイパーアドレス	7,000	6,300
★サークII	8,800	7,920
★Word Look	28,000	25,200

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りかありますので、電話にて在庫を確認して下さい。（平成3年5月7日まで有効）

●500円均一コーナー		
●迷宮神話	MSX2(ROM)	
●てつまん	MSX2(ROM)	
●ボールバニカー	FM77	
●ブロックターミネータ	MSX2(DISK)	
●モピレンジャー	MSX2(ROM)	
●フルーツフィールド	X68	
1,000円均一コーナー		
●スライミー	X68	
●にゃんぴ(ディスクステーションDX)	MSX2(DISK)	
●リップスティックADV	X68	
●めいず君	MSX2(DISK)	
●めいず君	PC98(5HD)	
2,000円均一コーナー		
●ギャラクシースピリット	PC98(5HD)	
●銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	X68	
●ナビチューン	MSX2(DISK)	
3,000円均一コーナー		
●道化師殺人事件	X68	
●陽炎迷宮	PC98(5HD)	
●クリスタルドリーム2	PC98(5HD)	
●アークスII	X68	
●世界でいちばん君が好き	PC88	
●世界でいちばん君が好き	X68	
4,000円均一コーナー		
●殺しのドレス2	MSX2(DISK)	
●信長の野望 全国版	MSX2(ROM)	
●38万キロの虚空	X68	
●銀河英雄伝説	X68	
●三国志	MSX2(ROM)	
3割引コーナー		
●ポピュラス	PC98(5HD)	(売価)6,860
●ポピュラス	PC98(3.5HD)	(売価)6,860
●ポピュラス	X68	(売価)6,860

FM TOWNS

Orgel

4月下発売予定 予約受付中!

いゲーム・機種・メディア☆ハガキでご注文される方は代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要になります。

かならずおよみください

新品・中古共ソフトは全て"消費税込み"の価格です。もちろんパッケージ、マニュアル完備、さらに動作チェックも完全確認済!!!(ただしおまけ、ポスター等はそのソフトによります)

入金日より10日以内に発送!!

ソフトが売切れの場合は至急御連絡しております。

万一初期不良の場合でも最後まで完全にサポート致します。なお中古ソフト、ハードについての質問等電話での受付はしておりませんので必ず封書、または往復ハガキでお願い致します。

(TEL 06-647-5168 24時間メッセージ受付けます)

……新品ソフト……

ドラゴンアイズ 98/88/MSX2/X68K	¥5,200
私をゴルフに連れてって 98/88/MSX2/X68K	¥5,500
DPS-SG 98/MSX2/X68K	¥5,000
ランスⅡ 98/88/MSX2/X68K	¥5,000
FOXY2 98/X68K	¥5,900
ブランマーカー 98	¥5,500
闘神都市 98/TOWNS	¥5,000
星の砂物語 98/88/MSX2/X68K	¥5,400
グラムキャッツ 98/88/MSX2	¥6,000
G戦略 98/88	¥5,500
サナトス 98/X68K/TOWNS	¥5,300
CAL2 98/X68K/MSX2/TOWNS	¥6,000
DPS-SG set2 98/X68K/MSX2/TOWNS	¥5,000
キサナ 98/88/X68K/MSX2	¥4,900
プリンセスメーカー 98	¥8,500

インフォメーション

ついに、中古ソフトのリストが、完成しました。

リストを申し込んだ人だけの特別販売あります!

このリストを希望する人は、62円切手を貼った返信用封筒を、いれて封書で下記の住所へ申し込んで下さい。

〒556 大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212
MAX「チェリーコークが飲みたい」係

マックスのなんでも買取月間!!

ソフト、ハード、ラムボード、周辺器その他
新品・中古なんでも買取りしてますよ~ん。
超高価査定後、御連絡いたします。

ソフトうってください!!

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一
超高価ワンダフル買取期間中です。

アダルトソフトはさらに、ハイパーな宇宙一の高価で買取ります。世のため、人のため、お持ちのソフトを今すぐ! 宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。
査定後約10日程で現金書留にて、買取代金をお届けいたします。(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

MAX

パソコンソフト爆烈専門店

中古ソフト

X指定 98/88/MSX2	¥4,500
レイガン 98/88	¥4,000
きゃんきゃんバニー 98/88/X68K	¥3,500
きゃんきゃんバニースペリオール 98/88/X68K	¥4,000
DPS-SG 98/MSX2	¥4,500
はれのち大さわぎ 98/88/MSX2	¥3,000
ドラゴンナイト 98/88/X68K	¥4,000
ドラゴンナイトⅡ 98/88/MSX2/X68K	¥4,500
FOXY 88/MSX2	¥3,000
イルミナ 98/88	¥4,500
ピュアⅡ 98/88	¥4,500
三国志Ⅱ 98/88/MSX2	¥9,500
ぴんきぃぼんきぃ1~3 98/88/X68K	¥3,000
ぴんきぃぼんきぃ1,2 MSX2	¥3,000
はっちゃけあやよさんⅡ 98/88/MSX2	¥2,500
天使たちの午後Ⅲ番外編 98/88	¥5,500
RUN RUN狂走曲 98/88	¥3,000
キサナ 98/88	¥4,500
LIP STICK ADV 98/88	¥3,000
LIP STICK ADV2 88	¥4,000
DE・JA 98/88/X68K	¥3,500
セーラー服戦士フェリス 98/88	¥2,500
イースⅢ 98/88/MSX2/X68K	¥3,000
サーク 88/MSX2	¥4,500
サークⅡ 98/88	¥5,500
ファイナルファンタジー MSX2	¥4,500
ランスⅡ 98/88/MSX2/X69K	¥4,500
大船海時代 88/MSX2	¥4,000
エメラルドドラゴン 88/MSX2	¥5,000
CAL 98	¥4,500
エクスタリアン 98/MSX2	¥4,000
ポッキー 88/98/MSX2	¥4,500
ストロベリー大戦略 98/X68K	¥3,500
ブライ上巻 88/MSX2	¥4,500
ゴルフきゃぴるん 88	¥1,500
おとめば~てぃ 88	¥1,500
全国おんせん麻雀 88	¥1,500
ときめきSESIL 88	¥1,500
メタルサイト X68K	¥3,000
トワイライトゾーンⅢ/Ⅳ 88/MSX2	¥2,500
維新の嵐 88/MSX2	¥4,000
信長の野望戦国群雄伝 88/98/MSX2	¥3,500
カオスエンジェル 88/MSX2	¥3,500
アリスの館 98	¥1,500
ラストハルマゲドン 88/MSX2	¥2,500
メルヘンパラダイス 88/MSX2	¥3,000
世界で一番君が好き 88/98/MSX2	¥3,500

申し込み用紙

	機種	タイトル+(新品)(中古)	価格	第二希望ソフトその他
				いずれかに○印をつけて下さい 5インチ・3.5インチ・ROM

価格¥ +送料¥ =合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ **マックス**

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト新品、中古等完全に御記入して下さい
※常時2,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます

2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)**約2週間以内に商品をお届けします。**

送料 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

ビジネスソフト・用品類も**大特価**比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・午前午後指定・夜間配達も可
新品ゲームソフト定価の20%引き(消費税不用)

本誌広告有効期限1991年5月8日まで
社員・アルバイト募集

新作&名作コーナー／全品定価の2割引き+α(送付手数料等)リストに無いソフトも扱います。発売予定日・定価は変更になることがあります。発売予定日は3月15日現在のものです

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
アクティー	発売中	9,800
アマランス	発売中	8,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	発売中	9,500
エレトレイクスゴルフクラブ	発売中	7,800
A3(A列車で行こう3)	発売中	12,800
F-15ストライクイーグル2	発売中	10,800
黄金の翼計盤	発売中	9,800
僵万葵奏2	発売中	9,800
機動戦士ガンダム デザートオペレーション	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
KLAX(クラックス)	発売中	7,800
グランプリ サーカス	発売中	9,800
GPサーカス サーキットデータ4	発売中	4,800
GPサーカス サーキットデータ5	発売中	4,800
グランプリサーカス パワープログキット	発売中	4,800
鋼鉄の騎士	発売中	7,800
サーク2	発売中	8,800
サアマンホール	発売中	9,800
斬 夜叉円舞曲	発売中	9,800
Span of Dream	発売中	12,800
銀ダジョンマスター カオスの逆襲	発売中	8,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
大戦略3 '90データ集	発売中	4,200
大戦略3 '90マップコレクション	発売中	5,000
D〜欲州魔気候	発売中	12,800
DS98EXdiリュミシェーション特集号	発売中	3,980
ドラゲン(ソニー)	発売中	9,700
ドラゴンウォーズ	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
遙かなるオーガスタ	発売中	12,800
パンドくん	発売中	18,800
ヒルズアイ	発売中	8,800
びんくしょックパイレーツ3	発売中	3,800
ファーストクイーン2	発売中	8,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
BURAI下巻 完結編	発売中	9,800
ブリッツクリーグ	発売中	9,800
プルトン・レイ	発売中	8,800
ボピュラス	発売中	9,800
ライセスリッター(帝国騎士団)	発売中	8,000
ランペルール	発売中	9,800
シナリオ集ハードシナリオ集	発売中	12,800
レジオナルパワー シナリオ集	発売中	4,800
すとりっぷ・ルーレット	03/21	7,800
ルーンワース2 暗空の神戦	03/21	6,800
ロードモナーク	03/21	9,800
信長の野望 武将風雲録	03/23	9,800
轟〜GOH〜(大東亜戦争録)	03/29	9,800
ソーサリアン	03/29	7,800
マーブルマッドネス	03/30	9,700
レッドストームライジング	03/31	10,800
クエストォブザグローリィ	03/31	9,800
スクールウォーズ	03/中	6,800
G戦略	03/下	7,800
ブラックレインボー2	03/下	8,800
ポッキー2	03/下	7,800
ゆーびーゲーム プレイルーム	03/下	9,700
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	03/?	6,800
アナザージェネシス 完結編	03/?	3,800
FOXY2	04/04	7,800
アミダエクストラ	04/05	6,800
やじうまペナントレース2	04/05	9,800
銀河英雄伝説2	04/10	7,800
マスターオブモンスターズII	04/10	8,800
AIIマップコンストラクション	04/12	5,800
天使たちの午後4 ゆう子	04/12	8,800
D.P.S SGset2	04/15	6,800
ビンクックス4	04/18	3,600
ベストプレーベースボール98	04/19	9,800
プリンセスメーカー	04/26	14,800
グルーブX	04/上	7,800
ワールドゴルフ3	04/中	8,800
ザ・マジック・キャンドル	04/下	9,800
ダーウィンズ・ジレンマ	04/下	8,800
ブランマーカー	04/下	6,800
カンプグッペ	04/?	9,800
学園都市Z	04/?	7,800
JOSHUA(ジョシュア)	04/?	9,800
ダーク・レイス2	04/?	7,800
デ・ジャブ	04/?	8,800
ピーストロード	04/?	7,800
フューチャーウォーズ	04/?	9,800
メタルオレンジ	04/?	7,800
アルシャーク	05/01	9,800
信長悟空 天竺への道	05/20	9,800
レイルロードタイクーン	05/上	11,800
エアーコンバット2	05/下	8,800
ヴェインドリーム	06/中	9,800
スターファイヤー	06/?	9,800
サバッシュ2	07/?	9,300
対局 星・小目	08/上	14,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ウルティマ5 VA	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
KLAX(クラックス)	発売中	7,800
サーク2	発売中	8,800
三國志2	発売中	14,800
大航海時代	発売中	9,800
ダイナソア	発売中	8,700
ティルナノーグ	発売中	8,800
提督の決断	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録 CD付	発売中	12,200
バーズテール VA	発売中	9,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
プロンティス	発売中	8,800
メディファーラの泉 水晶士番外	発売中	5,800
幸運 ペナントレース2	発売中	9,800
ランペルール	発売中	9,800
ワールドゴルフ3	発売中	8,800
学園都市Z	03/20	7,800
機動戦士ガダム ククティカルオペレーション	03/20	9,800
鋼鉄の騎士	03/20	7,800
ジーザスII	03/24	8,800
G戦略	03/下	7,800
ポッキー2	03/下	7,800
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	03/?	6,800
天使たちの午後4 ゆう子	04/12	8,800
D.P.S SGset2 VA	04/15	6,800
ソーブランドストーリー2	04/?	7,800
銀河英雄伝説II DX KIT	05/?	4,800
ヴェインドリーム	06/中	8,800
サバッシュ2	07/?	9,300

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
アトミックロボキッド	発売中	8,800
維新の嵐	発売中	9,800
エメラルドドラゴン	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
クォータースタッフ	発売中	9,800
KULAX(クラックス)	発売中	7,800
提督の決断	発売中	14,800
シュヴァルツシルト2	発売中	12,800
スペース・ロング	発売中	9,700
ソル・フィース	発売中	8,800
銀ダンジョン・マスター カオスの逆襲	発売中	8,800
ダイナマイトデューク	発売中	8,800
提督の決断	発売中	14,800
ドラゴンナイト2	発売中	7,800
ブルトン・レイ	発売中	8,800
ブルトンレイ シナリオエディタ	発売中	5,800
ボピュラス	発売中	9,800
マーブルマッドネス	発売中	9,700
闇の血族 下巻	発売中	8,800
ラグーン	発売中	8,800
ラプラスの魔	発売中	8,700
ランペルール	発売中	9,800
RYU〜哭きの竜よりも	発売中	11,600
リングマスター2	発売中	8,800
レインフォーサー	発売中	8,800
フールドスタジアム	発売中	8,800
石道(ISHIDOU)	03/20	7,800
シムシティ テレインエディター	03/22	4,800
ファンタジー4 英雄の血脈	03/28	9,800
キャンペーン版 大戦略2	03/29	9,800
シグナトリー(鎖印-番)	03/29	12,000
D.P.S 改外電気椅	03/29	12,800
信仙予備校	03/29	7,800
ドラッケン(ソニー)	03/中	9,800
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	03/?	6,800
メルヘンパラダイス	03/?	6,800
X指定(ドラゴンシティ)	03/?	6,800
X-na(キサナ)	03/?	6,800
ラプラスズ	03/?	6,800
MERCURYザ・プライム・マスター	03/?	8,800
REVIEW	03/?	7,800
遙かなるオーガスタ	04/04	12,800
FOXY2	04/04	7,800
ボンバーマン	04/05	7,800
Thanatos(サナトス)	04/09	6,800
天使たちの午後4 ゆう子	04/12	8,800
D.P.S SGset2	04/15	6,800
パロディウスだ!	04/19	9,800
CAL2	04/20	7,800
ビンクリスタル	04/20	7,800
プリンス・オブ・ペルシャ	04/30	8,800
グルーブX	04/上	7,800
サアマンホール	04/上	9,800
ネオンス'90	04/下	8,800
ブランマーカー	04/下	6,800
学園都市Z	04/?	7,800
JOSHUA(ジョシュア)	04/?	9,800
闇神都市	04/?	6,800
メタルオレンジ	04/?	7,800
ファランクス	05/下	8,800
ロードス島戦記	05/中	9,800
ドラゴンウォーズ	05/?	9,800
麻雀悟空 天竺への道	06/20	9,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
AYA	発売中	8,800
イメージファイト	発売中	8,800
ウイザードリィ5	発売中	12,800
おかしなマザーグース	発売中	9,800
ガンシップ	発売中	9,800
キャラクシーフォース2	発売中	9,800
ザック マクラケン	発売中	8,800
三國志2	発売中	16,800
シムシティ	発売中	8,800
上海	発売中	5,800
銀ダジョンマスター カオスの逆襲	発売中	9,800
大航海時代	発売中	11,800
提督の決断	発売中	17,200
トンネルズ&トロールズ	発売中	9,800
ドラッケン	発売中	8,800
ボピュラス	発売中	12,800
MERRY GOROUND	発売中	8,800
やじうまペナントレース2	発売中	9,800
ランペルール	発売中	11,800
麻雀悟空 天竺への道	03/31	9,800
闇の血族SPECIAL	03/中	12,800
LOOM(ルーム)	03/末	8,800
アズユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	03/?	6,800
アズユーライクVOL.2アリカツアー	03/?	6,800
Orgel(オルゴール)	04/05	12,800
ゴルビーのパイプライ・大作戦	04/12	6,800
D.P.S SGset2	04/15	6,800
CAL2	04/20	7,800
Thanatos(サナトス)	04/20	6,800
AIII(A列車で行こう3)	04/26	14,800
黄金の翼計盤	04/26	9,800
CAL	04/?	6,800
BEAST	04/?	7,800
BURAI下巻 完結編	05/中	9,800

MSX・MSX₂・MSX₂+

ソフト名	発売予定日	定価
ウィザードリィ3(turbo R)	発売中	9,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
コラムス	発売中	7,200
サーク2	発売中	8,800
サウルスランチ VOL.1・3	発売中	3,400
三國志2	発売中	14,800
SEED OF DRAGON(turbo R)	発売中	8,800
シュヴァルツシルト2	発売中	9,800
聖戦士ダンバイン	発売中	8,800
ターネーターパーツ with ダジョンバター	発売中	12,800
大航海時代 DISK	発売中	9,800
ティルナノーグ 禁断の塔	発売中	8,800
テトリス	発売中	5,800
ディスクステーション2号 1月号	発売中	1,400
ドラゴン航海記 ナビチューン	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ファンタジー4英雄の血脈	発売中	9,800
FRAY(turbo R)	発売中	7,800
FRAY〜フレイの大冒険〜	発売中	7,800
プライ 上巻	発売中	8,800
MIDIやサウルス VI.00 ST	発売中	19,800
ランペルール	発売中	9,800
ルーンワース 黒衣の貴公子	発売中	8,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
X-na(キサナ)	03/20	6,800
MISTY8	03/22	5,000
ピーチアップ 総集編	03/26	6,800
提督の決断 CD付 ROM	03/28	17,200
提督の決断 ROM	03/28	14,800
イルミナ!	03/31	6,800
CAL	03/上	6,800
ナイスミディバック MIDIRA・A	03/中	47,500
ナイスミディバック MIDIRA・C	03/中	88,800
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	03/?	6,800
D.P.S SGset2 4号 5月号	04/09	1,940
RAY-GAN レイガン	04/11	6,800
ゴルビーのパイプライ・大作戦	04/12	6,800
D.P.S SGset2	04/15	6,800
ビンクックス5	04/26	3,600
ポッキー2	04/下	7,800
CAL2	04/?	7,800
ドラッケン(ソニー)	04/?	9,800
ナイスミディバック MIDIRA・B	04/?	52,000
Thanatos(サナトス)	05/上	6,800
銀河英雄伝説II DX KIT	06/14	4,800
FOXY2	06/?	7,800

アダルトコーナー／全品定価の2割引き+α(送付手数料等)
☆は発売中、数字は発売予定日

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アウトサイドストーリー	3,800	★	★			★
アズユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	6,800	★	★	★	★	03/?
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	6,800	03/?	03/?	03/?	03/?	03/?
イルミナ!	6,800	★	★	03/?	03/31	
ウエディングラプソディー	6,800	★	★			★
SAP特殊行動警察	6,800	★	★	★		
〆指定(ドラゴンシティ)	6,800	★	★	03/15	★	
婦り道は危険がいっぱい	7,800	★	未定	★		
学園都市Z	未定	今春		未定		
X-na(キサナ)	6,800	★	★	03/15	03/20	
CAL(キャル)	6,800	★	中止	★	04/?	03/上
CAL(キャル)2	7,800	04/10		04/下	05/?	04/20
キャロル	7,800	★		★		
きゃんきゃんバニー スペリオール	6,800	★	★	★	★	
今日もキャバス花見満・骨学旅行編	7,800	05/?				
グラムキャッツ	7,800	★	★		★	
コンピューターの罪	8,200	★				
こくらく天国 おめめえの巻	7,800	★	★			
Thanatos(サナトス)	6,800	★		04/09		04/20
私誅記縦戦人事件 夜の天使達	8,800	★	★	★	未定	
G戦略	7,800	03/下	03/下			
ジェーン	7,800	★		★		
スーパーバルスキンパック	9,800	★				
スクールうぉーず	6,800	03/中	★			
すとりっぷ・ルーレット	7,800	03/21				
ストロベリー大戦略	6,800	★		★		
世界でいちばん君が好き	5,800	★	★	★	★	

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
ソーブランドストーリー2	7,800	未定	未定		未定	
宇宙開けるビジネスマン	6,800	★	未定	★	★	未定
ダンジョンマスターエクスプローラズ	6,800	★	★			
天使たちの午後3 番外編	8,800	★	★	★	未定	
天使たちの午後4 ゆう子	8,800	04/12	04/12	04/12	未定	
D.P.S	5,800	★	★	★		
D.P.S SG	6,800	★	★VA	★	★	★
D.P.S SGset2	6,800	04/15	04/15	04/15	04/15	04/15
DE・JA	6,800	★	★	★	★	
闇神都市	6,800	★	未定	04/?	未定	★
トリロジー九鬼妖悪真伝	6,800	★	★	★	★	
ドキドキカートリーグ	5,800	★	★	★	★	
ドラゴンアイズ	6,800	★	★	03/?	03/02	
ドラゴンナイト	6,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	7,800	★	★	★	★	
ニコル	7,800	★	★	★	★	
はっちゃけあやよさん2	3,800	★	★		★	
晴れのちおおさわぎ	6,800	★	★	★	★	
BEAST(ビースト)	7,800	★	中止	★	中止	03/上
ピアス	6,800	★	★	★	★	
ピーチアップ6〜8号	各3,800	★			★	
ピーチアップ総集編	6,800				03/26	
ピュア2	6,800	★	★			
ピュア マイドール	8,800				★	
ビンクックス4	3,600	04/18			★	
ビンクックス5	3,600				04/26	
ファーラの時結界	8,800	★	★			

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
FOXY	6,800	★	★	未定	★	
FOXY2	7,800	04/04		04/04	06/?	
ブランマーカー	6,800	04/下		04/下		
ぷりんくあっぷ	9,800	★				
プリンセスはストリートガール	6,800	★	★	★	★	
ベロンチョ身体検査	6,800	★	★	★	★	
星の砂物語	6,800	★	★	★	★	
僵生千歳校	7,800	★	★	03/29		
ポッキー	7,800	★	★	未定	★	
ポッキー2	7,800	03/下	03/下		04/下	
麻雀ウ"ック 増刊号	7,800	★	★			
麻雀刺客	9,700				★	
麻雀刺客外伝 花のれに逝	9,700				★	
毎日がえっち	7,200	★				
満開電飾	7,800	★				
ムーンクリスタル	7,800	★		04/20		
METAL ORENGE	7,800	03/?	未定	03/?		
メルヘンパラダイス	6,800	★	★	★	★	
優子物語	9,800	★				
妖獣クラブ	6,800			★		
YOKO	7,800	★				
ランス2	6,800	★	★	★	★	★
ROUGE 真夏の立紅	6,800	★	★	★	★	中止
RAY-GAN レイガン	6,800	★	★	★	04/17	
REVIEW	7,800	★	★			
私をゴルフに連れてって	7,800	★	未定	未定	未定	

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	500円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	800円

中古ソフトコーナー

下記以外にも在庫5,000本以上あります。売価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です。電話での注文のみ受付けます。



ソフト名	機種	定価	売価
新〜陽炎の時代	98	9,800	6,400
エグザイル	88	8,800	4,500
時空の花嫁	88	7,800	4,000
水滸伝	88	9,800	5,400
スタートレーダー	88	8,700	4,400
信長の野望 全国版	88	9,800	4,900
信長の野望 戦国群雄伝	88	9,800	6,300
覇邪の封印	88	8,800	4,700
プロ野球FAN	88	8,800	5,300
リップスティックADV.	88	6,800	3,600
信長の野望 全国版	X68	9,800	4,700
フラッピー2	X68	8,800	5,800
ジンギスカン	MSX2 DISK	9,800	5,400
ワンダラーズ	MSX2 DISK	8,700	5,300
ウシャス	MSX2 ROM	5,800	3,100
龍の寺殺人事件	MSX2 ROM	5,800	3,100
時空の花嫁	MSX2 DISK	7,800	4,000
信長の野望 全国版	MSX2 ROM	9,800	4,700

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係まてまずお送りください。着き次第買い取り価を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであれば、お電話ください。在庫を調査いたします。価格は送料込みです。また、中古ソフトリストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア・62円切手・郵住所を同封の上、小社にお送りください。なお、リスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

■アーク通販なら

安全	配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
便利	電話受付は平日朝10時〜夜8時、土・日・祝午後1時〜7時
早い	大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時5万本以上。
正確	顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

■お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・料金)

前払

1.安全確実に

現金書留 ●注文内容を同封●6〜8日
★ゲームソフトは定価の20%引き+送料
★用品類・ビジネス関係は表示特価金額のみ

2.安く早く

銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日
★料金は現金書留と同じ

3.とにかく安く

郵便振替 ●通信欄に記入●10〜14日
★料金は現金書留と同じ

後払

4.かんたんに注文

普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日
★ゲームソフトは定価の20%引き+送料+(500円)
★用品類・ビジネス関係は表示特価+(500円)

5.新作を発表後すぐに

予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送
★料金は普通代金引換と同じ
＊但し発売日10日以前のご注文は合計金額の100円引き

6.とにかく早く

特急代金引換 ●電話●2〜3日
★ゲームソフトは定価の20%引き+送料+(500円)+800円
★用品類・ビジネス関係は表示価格+(500円)+800円

7.指定日に配達(午前・午後の指定も可)

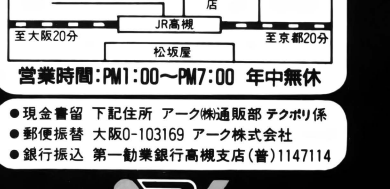
指定日代金引換 ●電話●指定日に配達
★ゲームソフトは定価の20%引き+送料+(500円)+500円
★用品類・ビジネス関係は表示価格+(500円)+500円

8.夜間に配達

夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6時〜8時に配達
★料金は指定日代金引換と同じ

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。


(店内写真)



営業時間:PM1:00〜PM7:00 年中無休

●現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 テクポリ係
●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミトリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

激安ソフト！ ロクハチ キューハチ X68、PC98

全国通信販売OK!!

お急ぎの方へ

受付時間■AM10:30～PM1:30、PM2:15～PM6:00
15時迄にお申し込みの方には翌日到着がOK！
（残念ながら北海道、沖縄、離島は除く）
代金引換便OK！（手数料600円）

※1. ☆印は新作ソフトです。※2. 価格欄に―が付いている商品はございません。

特選ゲームソフト

商品名	98価格	68価格
❶ 栄冠は君に	7,600	7,600
❷ D	9,100	9,100
❸ プリンスオブペルシャ	6,700	―
❹ MISTY 4・5・6	各 3,600	各 3,700
❺ ダークレイス2	☆ 7,500	―
❻ バルバトウスの魔女	☆ 6,200	―
❼ 大戦略III '90	8,000	―
❽ 銀河英雄伝説2	7,400	7,400
❾ 億満長者2	☆ 7,600	―
❿ JOSHUA	☆ 7,500	―
⓫ 大戦略IIIパワーアップ	3,800	―
⓬ デジャブI・II	☆ TEL	―
⓭ マンガ日本経済入門	10,600	―
⓮ マスターオブモンスターズII	☆ ―	―
⓯ 大航海時代	6,800	6,600
⓰ クオータースタッフ	8,000	☆ 8,000
⓱ サークII	6,600	―
⓲ ドラゴンスレイヤーVI	6,400	―
⓳ ファンタジーIV	7,900	―
⓴ 三国史II	10,900	10,900
㉑ MISTY BLUE	7,800	―
㉒ 遙かなるオーガスタ	9,700	☆ 9,700
㉓ ダンジョンマスター	7,800	7,800
㉔ ダンジョンマスター〝カオスの逆襲〟	7,900	7,900
㉕ シムシティー	7,000	7,000
㉖ トンネルズアンドトロールズ	7,900	―
㉗ ポピュラス	7,400	7,400
㉘ グランプリサーカス	7,300	―
㉙ レジオナルパワー	7,500	―
㉚ 黄金の羅針盤	7,400	―
㉛ 聖戦士ダンバイン	☆ 6,800	―
㉜ RYU	8,600	8,600
㉝ 機動戦士ガンダム〝クラッシックオペレーション〟	6,800	―
㉞ 機動戦士ガンダム〝デザートオペレーション〟	7,700	―
㉟ 信長の野望武将風雲録	☆ TEL	―
㊱ A列車で行こうII・III	☆各 9,400	各 9,400
㊲ ギャラガ88	―	6,500
㊳ サンダーブレイド	―	7,800
㊴ 大戦略IIIマップ集	3,800	―
㊵ ルーンワースII・III	☆ TEL	―
㊶ 闇の血族 上巻・下巻	―	各 6,700
㊷ スペースローグ1・2	各 7,800	☆ ―
㊸ リングマスターII	―	6,800
㊹ キャンペーン版大戦略II	―	7,900
㊺ プルトンレイ	7,300	7,300
㊻ プルトンレイ シナリオ Vol2	3,800	―
㊼ ソルフィース	―	6,800
㊽ ナイアス	―	6,000
㊾ パロディウスだ！	―	☆ TEL
㊿ エアーコンバット遊撃王II	7,100	7,100
(51) Cコンパイラー Ver2	―	35,840
(52) FZ戦記AXIS	―	6,500
(53) ジェミニウイング	―	6,800
(54) 幻獣鬼	―	5,900
(55) ガンシップ	8,900	8,900
(56) プロミストランド	3,800	3,800
(57) SX WINDOW	―	5,800
(58) テンプルマスター	―	☆ 7,400
(59) シュヴァルツシルトI・II	☆ 9,600	9,600
(60) HYPER WORD	―	31,840
(61) ネメシス '90	―	☆ TEL
(62) アマランス	TEL	―
(63) First QueenII	☆ 6,800	―
(64) ザークリジェンド	6,600	6,600
(65) エメラルドドラゴン	6,900	☆ 7,200
(66) SEA COMBO	☆ 10,000	―
(67) 手天童子	7,800	―
(68) イメージファイト	―	7,800
(69) クラックス	―	6,400
(70) ランペルール	7,200	―
(71) ナビチューン	☆ 6,600	―
(72) バンドくん	14,660	―
(73) ドラゴンウオーズ	7,900	―
(74) アルシャーク	☆ 7,500	―
(75) ダイナソア	☆ 6,300	―
(76) プライ 上巻・下巻	6,700	―
(77) スパン オブ ドリーム	☆ 9,200	―
(78) アクティ	☆ 7,100	―
(79) F15ストライクイーグルII	8,500	―
(80) グランプリサーカスコースデータ1・2・3・4・5	各 3,600	―
(81) Human68k	―	7,800
(82) 遙かなるオーガスタ エイトレイクスゴルフクラブ	9,700	☆ 9,700
(83) 無敵刑事大打撃	5,330	―
(84) ライヒスリッター	☆ ―	―
(85) グランプリサーカスパワーアップキット	☆ 3,600	―
(86) イースI・II	6,100	6,100
(87) イースIII	6,500	6,500
(88) 赤富士	☆ 9,000	―
(89) DUEL	6,600	―
(90) DUEL 川中島異聞禄	☆ ―	―
(91) CANVAS68k	―	☆ 24,500
(92) サイヴァリオン	―	7,800
(93) the Manhole	☆ 7,500	―
(94) BLOCK OUT	☆ 6,300	―
(95) ブリッツクリーク	☆ 8,000	―
(96) アトミックロボキット	―	7,000
(97) ワールドコート	―	6,600
(98) ワールドスタジアム	―	6,600
(99) メルヘンメイズ	―	☆ TEL
(100) ドラッケン	☆ TEL	☆ TEL

アダルトソフト

商品名	98価格	68価格
(101) あかずきんちゃん	☆ 4,100	―
(102) あぶないてんぐ伝説	4,800	―
(103) アウトサイドストーリー	2,800	2,800
(104) アズユーライク	5,100	―
(105) アリスの館	3,000	3,000
(106) イルミナ！	☆ 5,000	―
(107) うろつき童子	5,400	5,400
(108) ウエディングラプソディー	5,100	―
(109) ウオーターフロントA・D・V	3,200	―
(110) 宇宙かけるビジネスマン	5,100	5,100
(111) SAP特殊行動警察	☆ 5,100	5,100
(112) X指定	5,000	―
(113) エクスタリアン	5,000	5,000
(114) 帰り道は危険がいっぱい	6,000	6,000
(115) ガールズパラダイス	6,000	6,000
(116) 学園都市Z	☆ TEL	―
(117) CAL	5,200	☆ 5,200
(118) CALII	☆ TEL	☆ TEL
(119) CALIII	☆ TEL	―
(120) Caroll	5,800	―
(121) きゃんきゃんバニー	4,500	4,500
(122) きゃんきゃんバニースペリオール	5,000	5,000
(123) キサナ	5,000	5,000
(124) 今日もキャンバス花乱満〝修学旅行編〟	☆ 5,500	―
(125) クリスタルドリームII	6,000	―
(126) グラムキャッツ	5,900	―
(127) ごくらく天国	6,500	6,500
(128) Thanatos	☆ ―	☆ TEL
(129) サイレントメビウス	11,000	―
(130) 雀ボーグすずめ	6,000	―
(131) 麻雀クリニック増刊号	☆ 7,500	―
(132) Jane	5,800	―
(133) SLOPE	5,700	―
(134) スーパーバトルスキンパニック	☆ TEL	―
(135) ストロベリー大戦略	5,100	5,100
(136) せろり	5,500	―
(137) 世界でいちばん君が好き	4,400	4,400
(138) ソープランドストーリーII	☆ TEL	―
(139) ダンジョンバスター	5,300	―
(140) DE・JA	5,000	5,000
(141) DESSART	5,100	―
(142) DISMIX年末号	☆ 2,800	―
(143) 天使たちの午後III番外編	6,600	―
(144) 天使たちの午後 IV ゆうこ	6,300	6,300
(145) DPS	5,100	5,100
(146) DPS SG	5,100	5,100
(147) DPS SGシナリオ集	☆ TEL	―
(148) 電脳学園I Ver2	☆ 6,600	―
(149) 電脳学園II	6,600	―
(150) 電脳学園III	6,600	―
(151) ときめき美少女	☆ TEL	―
(152) トリロジー	5,000	―
(153) トワイライトゾーン	6,000	6,000
(154) 闘神都市	5,100	5,100
(155) DRAGON KNIGHT	5,100	5,100
(156) DRAGON KNIGHT II	5,700	☆ 5,700
(157) どきどきカードリーグ	4,600	4,600
(158) ドラゴンアイズ	☆ 5,100	―
(159) Nicol	5,800	―
(160) はっちゃけあやよさんI・II	各 2,800	各 2,800
(161) 暗のちおおさわぎ	4,400	―
(162) BEAST	5,700	☆ 5,700
(163) PUREI・II	各 5,100	―
(164) Pinky1	5,800	5,800
(165) Pinky2	5,800	―
(166) Pinky3	5,800	―
(167) びんきいぼんきい1・2・3	各 4,500	各 4,000
(168) ピアス	5,000	5,000
(169) ピンクショックバイレーツ1・2・3	3,000	―
(170) ピンクソックス1・2・3・4	各 2,200	―
(171) ファーラの時結界	☆ 7,500	―
(172) ぷりんぐあっぷ	7,300	―
(173) プランマーカー	☆ TEL	☆ TEL
(174) プリンセスメーカー	☆ TEL	―
(175) ぺろんちょ温泉旅行	☆ 5,100	―
(176) ぺろんちょ身体検査	5,100	―
(177) FOXY	5,100	―
(178) FOXYII	☆ TEL	―
(179) ポッキー	6,200	―
(180) ポッキーII	☆ ―	―
(181) 星の砂物語	☆ 5,300	☆ 5,300
(182) 煩悩予備校	5,700	5,700
(183) 麻雀クリニック	5,800	―
(184) 満開電飾	6,700	―
(185) メタルオレンジ	☆ 6,000	☆ 6,000
(186) メルヘンパラダイス	5,200	5,200
(187) 優子物語	7,500	―
(188) Yoko	5,800	―
(189) 妖獣クラブ	5,400	5,400
(190) 陽炎迷宮	7,300	―
(191) RANCE I	5,100	5,100
(192) RANCE II	5,100	5,100
(193) らんらん狂走曲	6,000	―
(194) ライム	5,500	―
(195) リップスティックA・D・V	5,000	5,000
(196) リップスティックA・D・V2	5,200	5,200
(197) ルージュI・II	各 5,200	各 5,200
(198) RAY GUN	5,000	5,000
(199) REVI EW	6,000	―
(200) 私をゴルフに連れてって	☆ 5,800	―

まずお電話で在庫をおたしかめ下さい。

お申し込みの場合は――――

- ●注文書に必要事項をご記入の上、品物代金と一緒に現金書留でお送り下さい。
- ●郵便振替もOKです。
- ●メディアを必ず指定して下さい。
- ●商品代金は、全て消費税を含んでおります。

阪神商会

木曜日 定休
営業時間 11時～6時
通販専用 ☎06(643)2131
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9日本橋会館4F FAX.06(634)2902

※1 注文書には必ず住所、郵便番号、氏名、電話番号、注文品の品名、数量、単価を書いて下さい。
※2 振込手数料は必ずお客様負担でお願いします。

銀行口座 三和銀行 恵美須支店 普通237942 阪神商会
振替口座 大阪3-21944 阪神商会 浪速日本橋東

※ディスケット、サプライ用品なども取扱っておりますので一緒にお申込みになるとお得です。送料は北海道、沖縄、離島を除き2本迄一律700円です。

鮮烈な歴史絵巻　いよいよ佳境へ！

長屋王残照記

（ながやおう）

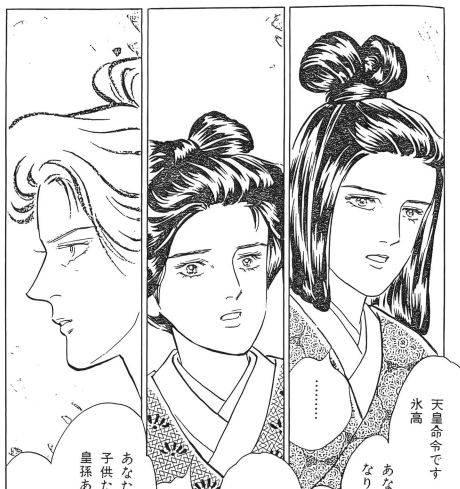


描き下し全二巻

持統天皇の甥、高市皇子の息子・長屋王。藤原不比等の亡き後、藤原氏一門との政争に巻き込まれついには妻子ともども自害する悲劇の「男」の生涯を、文学の香り豊かに描く歴史コミック！

【第一巻】ぬばたまの

第一巻　あおによし　発売中　第三巻　ひさかたの　近刊



里中満智子

徳間書店　四六判上製　定価★各1000円（税込）

100名様に
オリジナル
テレホンカード
プレゼント
くわしくは帯ウラを
ご覧下さい

徳間描き下しコミック叢書

SD次号予告!!

人気コミックシリーズ①

テクノEYES（アイズ）

三占眠加羅（てくのぼりすろくがつごう）

容姿美しくアルシャークにしてAIIIマップコンストラクションなり。ヴェイン・ドリームとなしこれをレモンちっく新装開店す。

しかしその望みつかんだながら特別付録美少女キャラ名鑑という。

※内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。

テクノポリス6月号は5月8日発売です!



編集部員の休憩室

●編集後記の締め切りから本の発売まで、だいたい20日前後。最新の出来事を書いたつもりでも、その頃になると時代遅れなんてことが多々ある。それでもめげずに最新の出来事を書いちゃうぞ。ただいまランバダ大流行！（アソP）

●毎月一度書く編集後記は、ネタ切れのとき締め切りがくると悲惨なことこのうえない。今回も、例にもれずネタがない。というワケで、オシマイ。（土・日出勤が続いているコンビニエンスストア男のみこしばくん）

●道端でタバコのキャンペーンをやっていた。おねえさんにつられて、つい買ってしまった。そしたらクジ引きでオペラグラスが当たった。そこに、Mファンのときちゃるがやって来た。でもクジは外れた。勝った、と思った。（ベー）

●近頃、原稿を書くのが遅い。その為、最終電車の時間までに書ききれずに、徹夜になってしまう事が以前より多くなった。今日もそんな感じの徹夜の後、これを書いている。自業自得だよね、困ったもんだ。（ぎゃーす技の1号）

●あーっ、クソ忙しい!!　今月も来月も付録がつくし同人増刊があるし美少女増刊があるし4.15と5.10は後楽園ホールだし4.30は両国国技館だし、それでもボクはガンバレ前田だ!!（最近、お酒に逃避してます!?うんずまり）

●編集部で酒豪と呼ばれているみぽりんの次にお酒に強いであろう私。以前はダメだったバーボンが今一番のお気に入り。次は日本酒に挑戦しようかな。(最近人手不足でゲームをやらざるを得ない状況にクラクラしているChikagon)

●この編集部に来て、はや半年。このパターンでいくと、さらに半年後の編集後記は「この編集部にきてはや1年〜」になるのかな？　あ〜愉快だね、愉快だね♪　（テクノポリスの「燃える！　お兄さん」とはワタシのことだ!?　FIN）

●最近エンゲル係数（収入における酒代の割合）が高くて困ってしまう。新車（4輪）を買うために貯金を始めよーと思っているのだが……。（このあいだ〝ていらみす〟というものを初めて食べた　ゲルハルト〝YAMA〟ベルガー）

●恐怖のゴールデンウィーク進行と、レイアウターのハネムーンのため、Dō-Jin増刊のVol.7の発売日が5月17日になりました。楽しみに待っている方、スミマセン!!　そのかわりにボリュームたっぷりにするからね。（HENOさん）

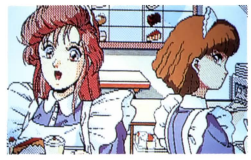
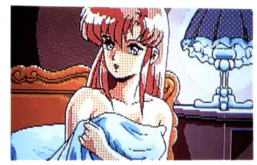
●何年かぶりに「でぃすこ」にいった。調子者の私は天井のライトに腕をぶつけてアザができるほど踊り狂い、エンジョイ（死語）しまくった。しかし、翌日から筋肉痛にみまわされたことはいうまでもない……。（☆★ふじも★☆）

●春ですね。実にくだらない消耗をして後悔に暮れていた私にも、やっと春がやって来ました。今、忘れていたトキメキや切なさに包まれて……優しい気持ちになれそうです♡（1年半ぶりのストレート・ヘアが照れくさい♡みぽりん）

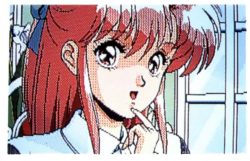
●最近、いろいろあって、胃がボロボロだ。コーヒーを飲むと胃がシクシクする。だが、コーヒー中毒なので、日に何杯か飲まないと落ち着かない。というわけで、それでも飲んでしまう。困ったものである。（これって悪循環？ばばば）

●というわけで、編集部にも春がやってきた。1名が巣立っていき、そして、これから何名かの新人を迎えることになるわけだ。つまり別れがあって出会いがあるってやつで……花粉症で春ぐずだけど、ロマンチックな気分になってしまう今日コノゴロである。（ジャマ森）





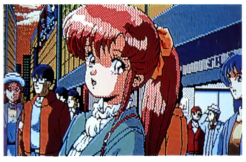





天使たちの午後 番外III

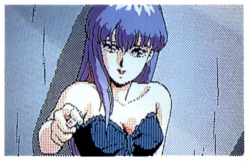
ジャストがお贈りする 美少女ソフトの決定版

好評発売中



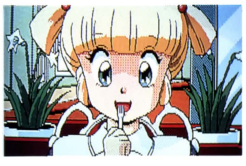
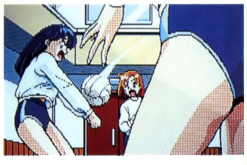

■対応機種
・X68000(5"2HD)
・PC-9801VM以降
(5"2HD、3.5"2HD)
・PC-8801SR以降(5"2D)
・MSX2(3.5"2DD)
・J31(3.5"2HD)
■定価：各8,800円

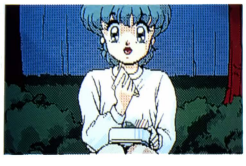







天使たちの午後IV ゆう子

■対応機種
・X68000(5"2HD)
・PC-9801VM以降
(5"2HD、3.5"2HD)
・PC-8801SR以降(5"2D)
・MSX2(3.5"2DD)
・J31(3.5"2HD)
■定価：各8,800円



全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 普 5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！

製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社 ジャスト JAST
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(3706)9766 FAX 03(3706)9761

テクノポリス
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
平成3年5月15日発行 第10巻第5号（通巻105号）
編集人 山森尚
発行人 栃窪宏男
発売元 株式会社徳間書店
〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
☎03（3433）1623（代）
振替東京八〇円
（本体五六三円）

TACTICAL OPERATION

画 美樹本 晴彦

MOBILE SUIT
GUNDAM

©創通エージェンシー・サンライズ

ここが違う88版カンダム!!

- 増援出来るユニットの数が、両軍合わせて100に！
- マップサイズが64×64に拡大、ZOCルールの追加。
- 移動時に味方ユニットは、飛び越し可能。
- 地形効果による戦闘時の防御力の設定。
- ターンの初めに増援出来るユニットを、スロットマシーンでプレイヤーが選択。
- 他、変更追加の仕様多数!!

絶賛発売中

PC8801-SR以降対応
ディスク3枚組
9800円（税別）

■電話・FAXにて注文受付中！ユーザー対応TEL03(3924)5435 FAX03(3978)3498でを受け付けております。住所・氏名・電話番号・メディアをはっきりとおっしゃって下さい。

■当社の直接通販で注文いただいた方に、ファミリーソフトオリジナル12インチCD TESORITO(テソリート)（当社ゲームのイメージミュージック、ガンダムシリーズ等）を先着2000名様にプレゼント!!

「デザートオペレーションキャンペーンコンクール」は、好評のうちに締め切らせて頂きました。たくさんのご応募ありがとうございました。

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号
Family Soft

©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷／凸版印刷 Printed in Japan

雑誌 06449-5