平成３年４月15日発行（毎月１回15日発行）第10巻第４号（通巻104号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

テクノポリス
パソコンゲーム♥プレイングマガジン
1991
4

ゲーミングワールド
ロードモナーク
ルーンワース2
ジーザス2

攻略ファイト！
続ダンジョン・マスター
機動戦士ガンダム デザートオペレーション

緊急特集!!
ちょっとマジメに大戦略における湾岸戦争

とじこみ付録
闘神都市美少女大図鑑
アイロンプリント付き

闘神都市美少女大図鑑 アイロンプリント付き
'90パソコンゲーム大賞発表！

読者が選ぶ '90パソコンゲーム大賞発表！

4
APRIL
特別定価580YEN

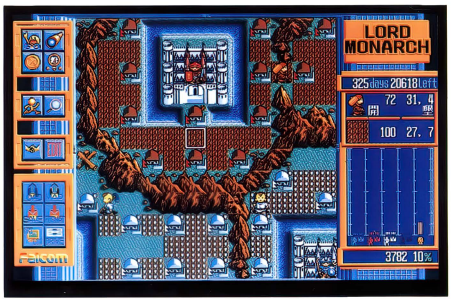
徳間書店

3月21日発売決定!!

クワを担いだキャラが、元気に走っていって村を作る。だが、国を育てるゲームだと思ってはいけない。簡単な約束がいくつかあるだけで、とてもシンプルなゲームだ。入り組んだ内容を解き明かしていくことを楽しむゲームではない。

たいていの場合、国は放っておいても大きくなってくれる。そこに土地があれば、キャラは自動的に村を作り、自己増殖してまた別なところに村を作る。村を作るのにキャラが使われてしまうので、キャラは村を出たり入ったりしているように見える。マップの上に必ずキャラがいるとは限らない。ある場面では、目で追うことが難しいほど多くのキャラが走り回っていたかと思うと、次の瞬間には人っ子ひとりいなくなってしまう。

ただでさえ、いちじるしくキャラの数が増えたり減ったりする上に、隣国と戦闘が始まったりするとなおさらだ。ひとつの村を間にして、敵味方のキャラが両側から列をなしてなだれ込んでくる。負けたキャラは、どんどん消えていってしまう。人数の多い側が必ず勝つといっても、戦闘で消耗したキャラは次の戦いに勝てるとは限らない。相手を押し込んだかと思うと、ほんのちょっとしたきっかけで押し戻されてしまったりもする。



この微妙なバランスが、ゲーム全体のデザインに一貫して流れている。橋や柵を作るにしても、壊すにしても、それにかかわっている人数がものをいう。強いキャラひとつだけでは、ぜったいに勝てない。全体の流れをコントロールすることが要求される。このダイナミズムともいうべきものが、楽しさの根本だ。

この展開が、リアルタイムなパズルといった印象を与えるかもしれない。しかし、スピードが問題なのではなく、ゲームが常に流動していることが大きな特徴となっているわけだ。プレイヤーが指示をだしているかどうかにかかわらずキャラが動き続けていることも、ゲームに小気味の良いテンポを生み出している。

このあたりに、まだ慣れていない内でも楽しめる形がある。短時間で勝敗がはっきりとつくから、たとえ負けたとしても、もう一度挑戦したくなるし、よりキレイな勝ち方をしてみたくなる。そんな純粋な楽しさにあふれているゲームだ。

◆対応機種： PC-9801VM以降 PC-98DO/DO+ PC-286/386シリーズ

PC-9801UV以降 PC-286/386シリーズ 、PC-286BOOK PC-98N/NS、PC-286NOTE F

◆定　　価： 5" 2HD 2枚組　　3.5" 2HD 2枚組

¥9,800（税別）

オプション：
* バスマウス対応
* サウンドボード（PC-9801-26K）、ジョイスティック対応
* 液晶ディスプレイ対応（8階調表示白黒液晶ディスプレイ専用モード付）
* I/Oバンク方式増設RAMボード対応
* NEC純正EMSボード（PC-9801-53）対応
* RAMドライブ対応
* マップエディター機能付

注　　意：
◆要RAM640KB。
◆PC-9801-26K以外のサウンドボードには対応していません。
◆PC-9801VM2/VM4/VFは、16色ボード（PC-9801-24）が必要です。
◆EMSボードを使用の場合でも、FM音源機能を利用できます。
◆アナログディスプレイまたは8階調表示液晶ディスプレイが必要です。デジタルディスプレイには対応していません。
◆PC-9801/E/F/M/U/XA/LT/HAでは動作しません。

LORD MONARCH

Falcom 10th Anniversary Works



ファルコム10周年記念作品

ロードモナーク

Falcom®

NIHON FALCOM INCORPORATION

〒[illegible] TEL [illegible]

4 1991 APRIL テクノポリス

CONTENTS

注意！

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ

<発売>株式会社徳間書店　<編集・発行>徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／松井宗達　●スタッフ／安藤美保・大野喜英・加藤千香子　●アシスタント／麻生剛・奥村英明・北村和章・高橋知秀・藤本勝己・前田尋之・村上弘明・山崎豊一・吉野周作　●写真／河行勝美・膳英之助・浜野忠夫　●編集協力／今田隆幸・菅原祥雅・高橋博美・武田寧・花園由宇保・星野博和・横川理彦　●表紙イラスト／いのまたむつみ　●表紙セルワーク／スタジオK　●表紙背景／かぶとむし工房　●イラスト／上野健司・中沢数宣・幻超二　●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド　●デザイン／株式会社マッシュアイランド・Zero　●フィニッシュデザイン／（株）創文新社・（株）パンアート・（株）ミズホアド・あくせす　●印刷／凸版印刷株式会社
※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます
©徳間書店インターメディア　1991

新作ソフトを
まとめてチェック！
ゲーミングワールド ……7



ロードモナーク ……8
ルーンワース2 ……12
ジーザス2 ……14
機動戦士ガンダム
タクティカルオペレーション ……16
メルヘンメイズ／ボンバーマン／ベストプレーベースボール／おかしなマザーグース／中華大仙／ギャラクシーフォースII／ディスクステーション♯22／ディスクステーション98 2号 ……18〜25
Soft Flash ……26
だだ今移植進行中!! ……30
新作ソフト発売予定表 ……37
ゲームソフト売れ行きBEST10 ……40

新作ソフトレビューコミック ゲームジョッキー「ピンク・ショック・パイレーツ3」　矢野健太郎 ……41

THE RETURN OF OOPS! ウィザードリィ ……50

アンケートプレゼント ……52

読者が選ぶ
'90パソコンゲーム大賞発表! ……56、149

ゲーミングワールド部門 ……56
レモンちっくWORLD部門 ……60
Dō-Jinファン部門 ……62
部門別順位表 ……149

人気ゲームを徹底分析！
攻略ファイト! ……64

続ダンジョン・マスター ……64
機動戦士ガンダム
デザートオペレーション ……68

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部までお願いします。



Cover Story

神々の心臓 ～第4話～

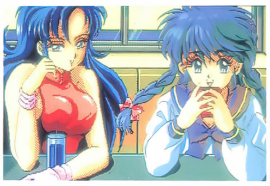
花園　由宇保

またひと月が過ぎ、
ラナとパドは
レリアに会った。
彼女は
失われた緑の中で
動物たちと遊び、
それらを精気(オーラ)が
包みこむ。
人工食料(ミート)で育った
ラナたちには
珍しい
生き物ばかりだ。
嘗(かつ)は
これらの動物達が
野を駆けていた。
だが現在(いま)は
原野すら
残されてはいない。

「一緒に来て」
ラナが頼む。
「……」
レリアは悲しげに
首をふった。
彼女はこの地に
封印されている。
鍵が必要なのだ。
「Dに会って」
機械(マシン)Dは
この地区の番人だ。
死んでいなければ。
「すぐに戻る！」
ラナはパドを連れ、
再び旅立った。
目ざすは白い谷。
Dはそこに居る。

（つづく）

美少女ソフトコレクション
レモンちっくWORLD 75



スーパーバトルスキンパニック／私をゴルフに連れてって／G戦略／Thanatos／星の砂物語／麻雀クリニック増刊号／ときめき美少女 …… 76～84

レモンflash …… 85

※「今月の1本」「名作プレイバック」はお休みさせていただきます

とじこみ付録 永久保存版
闘神都市 美少女大図鑑 …… 87
闘神都市 アイロンプリント …… 95

とじこみ付録
特製フロッピーシール …… 35
『ドラゴンアイズ』4月号カレンダー …… 113

緊急特集！
大戦略における湾岸戦争 …… 100

GAME MUSIC & VIDEO WORLD …… 104

めざせ！グラフィッカー …… 108
第6回C.G.ぬり絵コンテスト …… 110

同人ソフトのことならなんでもおまかせ！
Dō-Jinファン 125



冬コミ&パソケット&投稿の同人ソフト
テクポリ推薦のゲーム11本 …… 126

BERSERKERS FRONT THE1／宇宙先生ガイネオンVol.1～リメイク版～／凄六くん(すごろうくん)～3太くんII～／脳天直撃！II／STOX&STOX EXPANDED DATA#1／SWEETEY Plus Ver2.1／とんでもはねても軍人将棋／どきどき小学生・3～それゆけ ぐんぱんまん～／じゃんけんぽんSPECIAL／ブランキア／Master Wizard

Dō-Jin横町 …… 135

世界に広げよう!! **Dō-Jinネットワーク** …… 136

短期集中連載 **おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?** …… 142

カラー版テクポリくらぶII …… 119
テクポリくらぶII …… 157
編集部員の休憩室 …… 166

●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です　●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベシックは任天堂の商標です　●MSXマークはアスキーの登録商標です　●MS-DOSはマイクロソフトの商標です

パワー全開！

2/25 発売

ピンクソックスON AIR

♡ピンク ソックス ギャルズ♡
オリジナル美少女ゲーム「ピンクソックス」のBGM、
それらのアレンジバージョンを収録。
他にドラマ・おたよりコーナーなどをINSERT！
ハラハラ、ドキドキ、君をちょっぴり"H"な世界へ……。

●PSCX-1021
●税込定価¥2,800



準備OK？
どこまでがまんできるかな?!



2大美少女RPG
X·na & イルミナ
人気美少女ゲーム、書下し挿入歌と
ニューアレンジによる新録BGMで構成！

●PSCX-1019
●税込定価¥2,400



スーパーリアル麻雀・大好きマガジン
みつめていいよ♡第2号
大好評、ミキ、カスミ、ショーコの
バレンタインスペシャル。
ちょっぴりせつない女心を
あ・な・たにプレゼント。

●PSCX-1020
●税込定価¥2,800



スーパーリアル麻雀シリーズ
麻雀バトルスクランブル
ミキ、カスミ、ショーコが立ちあがる
アドベンチャーワールド。

●VHS:PSVX-1010／HiFi／カラー／45分
●税込定価¥8,800

4/25 発売



（ジャケット予定）

美少女ソフト オリジナルカタログスペシャル
〝パソコン・キャラクター大全集〟
美少女ソフトオリジナルVol.1・Vol.2を
プラスした超強力レーザーディスク企画
ついに登場!!
美少女たちがまたまた大旋風。

●LD:PSLX-1002
●税込定価:¥6,000

NOW on SALE

POLYSTAR
ポリスターレコード

新作ソフトをド〜ンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

新入学シーズン、パソコンを買ってもらって勉強をしようと考えているキミに贈る、最新ゲーム情報を満載！　今月も、やっぱり16ビット機がメイン。用途に合わせて選ぼう。



新作ゲーム全12本—P.8

ロードモナーク／ルーンワース2／ジーザス2／機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション

メルヘンメイズ／ボンバーマン／ベストプレーベースボール／おかしなマザーグース／中華大仙／ギャラクシーフォースII／ディスクステーション♯22／ディスクステーション98 2号

●Soft Flash ……P.26
●ただ今移植進行中!! ……P.30
●新作ソフト発売予定表 ……P.37
●ゲームソフト売れ行き BEST 10 ……P.40

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.52を見てください。

イラスト／中沢数宣

ファルコムはつねに最先端を行く！

ロードモナーク

今年の日本ファルコムは、新作を出すペースが早い。去年の12月に『ダイナソア』を発売したと思ったら、もう新作！　去年、ほとんど新作を発表しなかったぶん、ここにきてたくさんあるみたい。今回の新作は、いままでのファルコムゲームとはちょっと違うぞ！

PC-9801シリーズ｜3.5･5HD｜9800円　※アナログディスプレイが必要です

■発売元／日本ファルコム　■発売日／3月21日

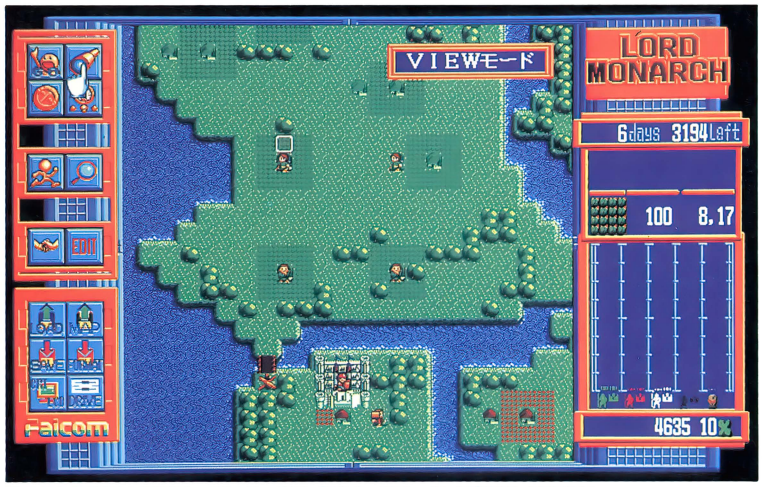
いつまでもあきることなく……

日本ファルコムから送られてきた『ロードモナーク』の新作リリースには、こう書かれていた。

「ファルコム10周年記念作品」

うむむ、もう10年もたつのかあ。『パノラマ島』とか『デストラップ』とか（今のユーザーは知らないだろうなあ）、忘れちゃいけない『ザナドゥ』とかあったよね。そして『イース』、『ソーサリアン』と、数々の名作を生んできたファルコムも、もう10年！　この業界では、もう老舗のほうだね。まさに、日本のパソコンゲームの歴史と一緒に歩んできた！って感じ。

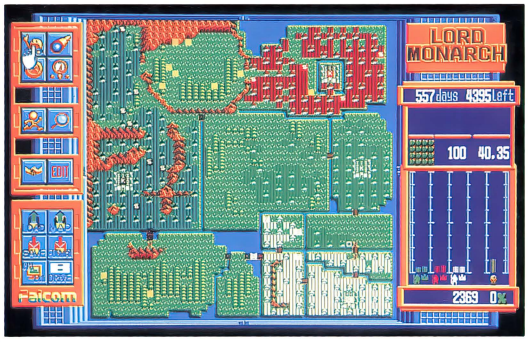
その10年間、常に大ヒットとなるゲームを作り続けてきたファルコムが、「10周年記念」という輝かしいキャッチを引っさげて発売するゲームだ。きっととんでもなくスケールがデカくて、とんでもなくムズかしくて……。そう思い込んでいたのだが、実際にゲームを見て、先入観だけで物事を判断してはいけないということを痛感した。それは、今までのファルコムゲームとは、まったく違ったゲームだったのだ！



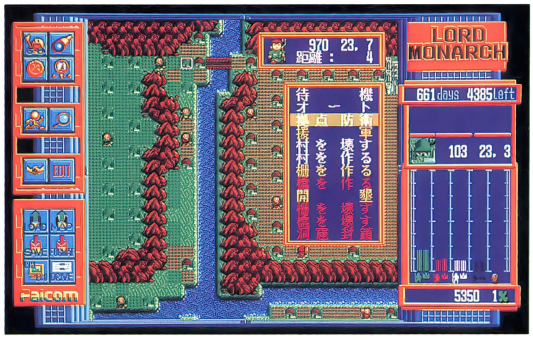
こうして見るとRPGっぽいが、実は「ポピュラス」タイプのSLGなのだ

とにかく、画面写真を見てほしい。なんか、こう一見ファンタジーRPGっぽいけど、全然違うんだ。まあ、カンタンに言ってしまえば、敵国（プレイヤーの国も含めて全部で4か国）をすべて全滅すれば面クリアというリアルタイムSLG。画面上をチョロチョロと動いている各部隊に対してあーしろこーしろと指示すればいいだけ。敵国をやっつけるには、国王を倒せばOKだ。自国以外の3つの国を滅ぼせば1面クリア（全52面）。各面とも与えられた日数は3200日で、これより短い期間でクリアできれば、そのときの状況で次の面に日数が加算されていく。

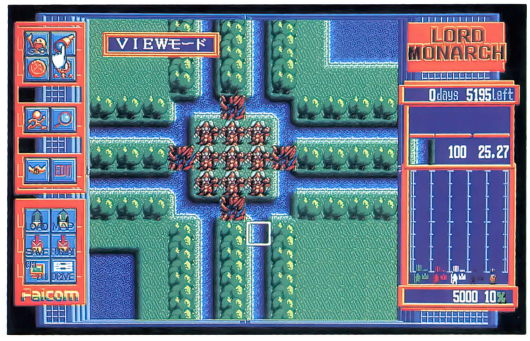
まあ、和製『ポピュラス』だと思ってそんなに間違いじゃない。むしろ『ポピュラス』より操作性はバツグンに良く、誰でもすんなりとゲームに没頭できるシステムになっているのだ。



全体マップ。画面サイズを設定すれば、全体を表示させたままプレイすることも可能だ



各部隊に指示できるコマンドは、全部で12種類ある



もちろん、お邪魔キャラもいる。彼らはただ破壊を繰り返す憎らしいヤツなのだ

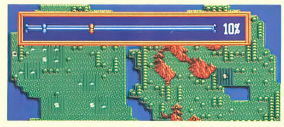
操作はと〜ってもカンタンです！



❶ゲームスタート
これを実行させると、リアルタイムでゲームが進む。

❷VIEWモード
ゲームを一時中断させ、マップ全体を見渡すコマンドだ。

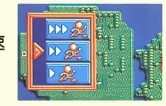
❸税　率
税金の設定を行う。0から30パーセントまで設定可能だ。



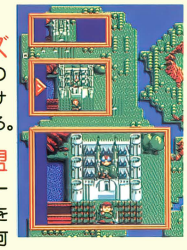
❹ステータス
各国の状況を数値でみるコマンド。



❺テンポ
ゲームの進行速度を設定する。3段階ある。



❻画面サイズ
メイン画面のマップ表示サイズを決める。



❼同　盟
ゲームスタート時に同盟を結ぶことも可能。

❽エディットモード
マップエディタ。オリジナルのマップを作成できるのだ。



❾データロード
セーブしておいたデータをロードする。

❿マップロード
これまでクリアしたマップを読み出す。何度でも最初からやり直せる。

⓫データセーブ
いつでもセーブできる。全部で80個のセーブデータを持つことが可能。

⓬フォーマット
データディスクを作成するときに使う。まずはこれを実行しないとね。

⓭ディスプレイの変更
液晶ディスプレイにも対応しており、これでその切り換えを行う。

⓮ドライブの変更
データディスクの読み込みドライブを設定する。

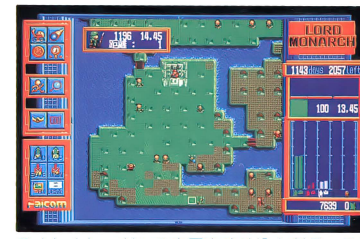
とにかく、ゲームをしてみよう！

まあ、とりあえず最初のマップ「君主たちの継承戦」をプレイしてみよう。画面左にあるアイコンの説明は上のコマンドを見てもらうとして、ここでは大ざっぱなゲームの流れを説明するね。

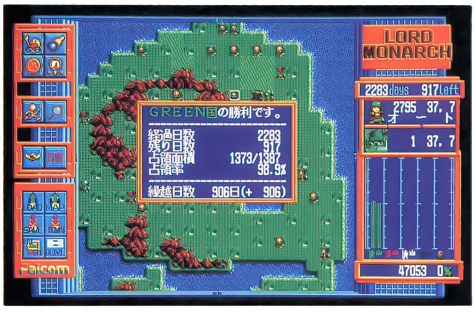
このゲームは、何も指示しなくても各部隊が自動的に判断して進行していく。どの国（プレイヤーは緑）も、どんどん領地を広げているみたいだ。ん？　緑国と赤国の間に柵があるぞ。やっぱりコレを壊さないと、赤国に攻め込めないんだろうな。う〜ん、何はともあれ、この柵を壊したい、というときは、どれでもいいから特定の部隊にカーソルを合わせ、「柵をこわす」という指示を与える。よしよし、壊したぞ！

ん？　部隊がみんな家に閉じこもったまま、出てこない。何でだ？　あ、そっか。税金が高すぎるんだ。税率を上げればお金は大量に入ってくるけど、逆に部隊が家に閉じこもっちゃうんだ。ってことは、税率を下げれば……。

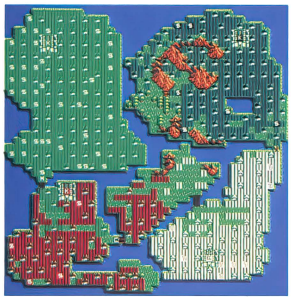
よし、赤国を滅ぼしたぞ。次は白国か。それにしても、今のままでは白国に攻め込むとき、やけに遠回りになっちゃう。この辺りに橋でもかけるか。おおお、橋のおかげで、流れるように白国へ攻めていくぞ。あれま、あっという間に白国も全滅。黒国の領地にも直接橋をかけて、と。ふふふ、これでもう全領土を支配したも同然だい！　ほおら、2000日たらずでクリアしてしまったぞ！



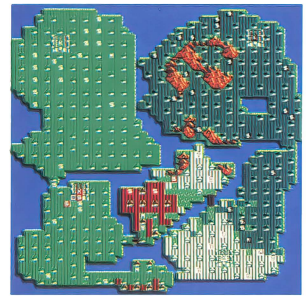
よしよし、だいぶ赤国を攻め込んだぞ。この調子なら、かなり早くクリアできるかも？



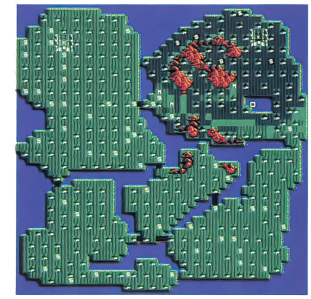
ほおら、あっという間に勝っちゃったぜい！　この調子でいけるといいんだけど……



これは開始後約800日目。赤国に攻め込み始めたところかな



で、これが約1300日目。もう赤は我が国に落ちたも同然！　このまま一気に白国も攻めてしまえ！



とか言っている間に白国も倒して、あとは黒国のみ！　ここまでくれば、もう楽勝だね

ちょっと高度な戦術

だいたいわかったかな？　最初の３面くらいはホントにカンタンで、あまり指示しなくてもなんとか勝てるようになっている。面が進むにつれて少しずつ難易度が上がっていき、プレイヤーがちゃんと指示しないと勝てなくなるのだ。このバランスが絶妙で、プレイヤーは難易度に合わせて学習しながらゲームしていくってわけ。

そうはいっても、各コマンドの役割を十分に理解しておかなければダメ。各部隊に対して指示できるコマンドは「待機」「オート」「拠点防衛」「援軍」「村を作る（壊す）」「柵を作る（壊す）」「橋を作る（壊す）」「開墾」「洞くつ封鎖」の計12個。読んで字のごとくなので説明しなくてもわかると思うし、くどくど説明するよりも実際にプレイしたほうがよくわかるだろう。とくに重要なのが「橋を作る（壊す）」と「拠点防衛」、それから国に対するコマンドの「税率」（前ページ参照）だ。とくに拠点防衛は部隊の人数を増やすのに欠かせないコマンド（仲間の部隊がドンドン合体する）。部隊の人数は多ければ多いほど強く、橋や村などを建設するときにかかる時間もあっという間だ。

その１
拠点防衛で仲間を集めろ！

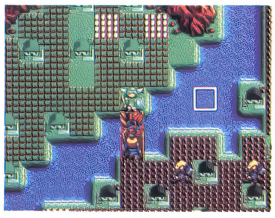
敵を倒すにも村などを作るにも、部隊の人数が多いほど、短時間ですむのだ。これを増やさない手はないぞ。人数を増やすには、別の部隊と合流させればいい。一番早い方法が「拠点防衛」だ。近くにいる部隊がどんどんくっついてくるぞ。



「拠点防衛」は部隊の合流だけでなく、本職（?）の防衛に対しても効果的だ

その２
橋を壊し続ける!?

敵の侵入を阻む手段として、「拠点防衛」のほかに、橋を壊し続けるという手もある。橋を作るにはお金が必要だが、破壊するのに経費はゼロなので、リスクも少ない。相手はいつまでたっても橋が作れず、経費のムダ遣いとなるのだ。



このように、ただひたすら壊し続ける。敵国のお金を消費させる手段でもあるのだ

その３
税率は０%か30%！

税率を上げると部隊は家に閉じこもり、逆に下げると部隊は活発に行動するようになる。10パーセントぐらいがちょうどいいと思いがちだが、ここは０と30を交互に設定するのがいい。貯めるときは貯めて、使うときは一気に使うのだ。



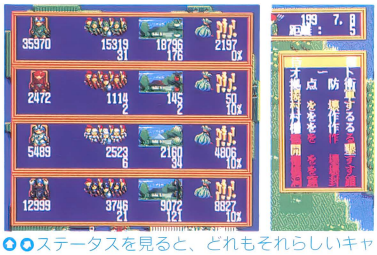
税率とお金にはいつも気を配っておこう。部隊の動きが悪くても5000くらいの貯蓄はほしい

じつは キャラクタデータ が5種類もあるんです！

こーゆータイプのゲームなんだから、どうせなら戦国武将とかＳＦとかの設定（キャラ）でプレイしてみたいなあ……なんてお考えのキミ！　ファルコムはもったいぶったマネはいたしません！　実は、最初からそんなデータが収録されているのだ。その種類は全部で５種類もある。ここにドカーンと紹介するぞ！

モナーク

いかにも！というデザインのキャラたちだね。最初はこれでプレイすることになる。コマンドもオーソドックスなネーミングだ。



ステータスを見ると、どれもそれらしいキャラや村などのグラフィックが描かれている



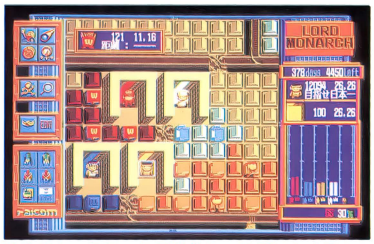
で、これは実際のゲーム画面。まあ、こんなもんですね

フーズパニック

これはウィバーガー、ハチマチ寿司、タコ商会、全国屋台連盟の争いを描いた（?）キャラデータなのだ。



「フーズパニック」というタイトルどおり、まさに食戦争といった感じだね

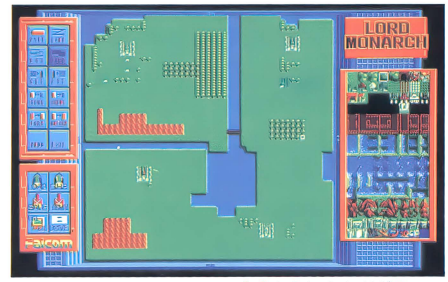


このキャラデータの場合は、村ではなく店となるわけ

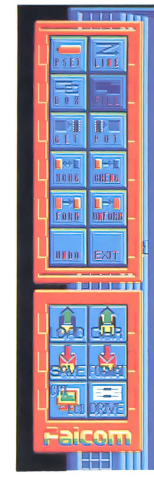
エディタもあれば認定書もある!?

9ページでもちょっと説明したけど、このゲームにはマップエディタが付いているのだ。今までにクリアした面だったら、自由にエディットできるようになっているぞ。このエディタが、じつに使いやすい!もうグラフィックツール並みの機能を持っているから、あ〜らよっとのスイスイスイとくらあ!と言っている間に、マップが完成してしまうのだ。オリジナルマップを友達同士で交換しあって遊ぶのもいいかもね。

それから、優秀な成績(?)で面クリアすると、認定書までもらえてしまう。もちろん、これはゲーム中での話だが、9級から6段まであるらしい。編集部では、いまのところ4級までが精一杯(ううっ、みじめ)。どうやら、より短い期間でクリアすればいいらしい。



○○もうほとんどグラフィックツールとしか思えないマップエディタ。とっても使いやすいぞ





○9級なんてちょっと恥ずかしいか、これがその認定書だ。せめて1級とかの認定書だったら、もっとサマになったかも!?

最初の面で最高1600日ぐらいだったが、もっと早く解けるのかなあ。それにしても、この早解きは燃えるぞ!どうすればもっと早くなるんだろう?なんて考えるだけでも楽しいのだ!

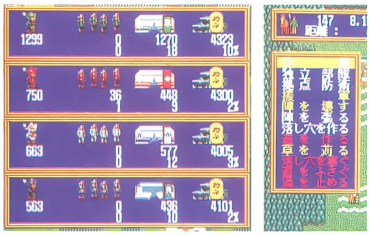
ケーマーの談話室

「仕事だと言い張って、ずっとゲームしてた」「操作もカンタンだし、誰でも手軽にプレイできるところがいいね」「マップを自国の色で染めていくのが、なんとも快感」「そうそう、このゲームはそれにつきる!」

熱中度 ★★★★★★

戦乱の陣

これは戦国時代を部隊にしたシナリオだ。織田、武田、浅井・朝倉、上杉軍の大合戦。コマンド名もそれっぽいぞ!



○○いやはや、けっこうなかなかシブいグラフィックなんじゃないの?

メカニックテクノ

なんともSFしているキャラデータ。メカタンクαとβ、ロボノイドαとβの戦い。個人的にはコレが一番好き。



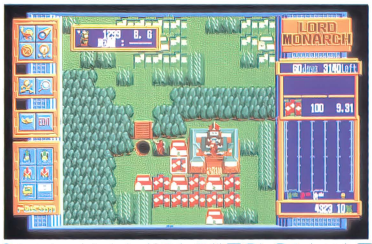
○○タンクとロボットの戦いだ。お金がエネルギーっていうのがユニーク

ファンタジーパステル

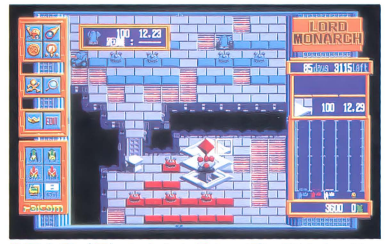
とってもメルヘンチックなキャラ!　う〜ん、なんかすごくかわいいぞ。なんか敵国すらもやっつけるのがかわいそう!?



○○ほとんど「おときばなし」の世界だなあ。コマンドも「鉛筆を削る」とかヘンなのもある!?



○なんか、ホントにどこかの戦国SLGみたいな画面だなあ



○司令部(?)もなんかそれっぽいデザインだ。もう少しメカニックなキャラでもよかったかな?



○なんかこうして並べて見ると、全然違うゲームみたいだね

今、神々の力が失われようとしている……

ルーンワース2

時空の神戦

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 6800円

■発売元／T&Eソフト　■発売日／3月21日

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

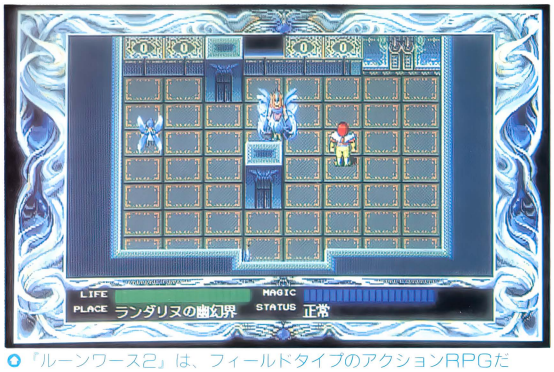
アクションRPG『ハイドライド』シリーズなどでおなじみのT&Eソフトの新作は、同じくアクションRPG『ルーンワース』シリーズの2作目だ。『～2』は、前作から約700年たった世界で繰り広げられる物語。主人公リーン・カシュアを待ち受けているのは、いったい何なのだろう？

会話を中心に進めていくアクションRPG

『ルーンワース２』は、前作同様のアクションRPGだ。システムも基本的には変わっておらず、町などにいるNPC(ノンプレイヤーキャラクタ）との会話により情報を手に入れ、アイテムなどを探すクエストを次々とこなしていくというもの。そしてダンジョンなどで出会うモンスターとは、主人公キャラクタをうまくコントロールして戦うのだ。前作をプレイした人は取っつきやすいだろう。前作と特に違う点は、重要なイベントが起きてもビジュアル・シーンにはならず、ゲーム中の３等身キャラクタのみでストーリーを進めていくというところ。そのためにキャラクタ・パターンがものすごく多いのだ。なんでも1500種類以上もあるらしい。



NPCと会話をして、ゲームを進めていく



『ルーンワース2』は、フィールドタイプのアクションRPGだ

このゲームの値段だが、最近発売されている本格派RPGとしては低価格（6800円）というのもウレシイかぎり。それというのも、すでに続編『ルーンワース３』の発売も決定しており『～２』との同時製作によって開発コストを抑えたためだとか……。『～３』は、今年の夏ごろの発売予定だ。

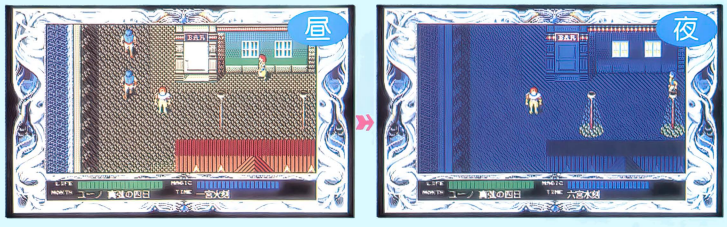
戦闘だ!!



戦闘時は、アクションRPGの本領発揮！

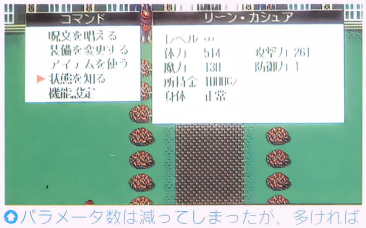
昼と夜のある世界

このゲームでは何もしていなくても、ジッとしているだけで時間が経ってしまう。昼と夜ではNPCのセリフが変わったりするので要注意。昼夜を逆転させるアイテムもあるので、急いでいるときは利用しよう。NPCは迷惑かもしれないが。



コマンド表示

主人公のステータスは、前作と比べてかなりシンプルになり、パラメータの数が減って、体力・魔力・攻撃力・防御力の4つになった。前作同様に経験値ではなく、イベントやアイテムが非常に重要なゲームシステムなのだ。



パラメータ数は減ってしまったが、多ければ良いというものでもないので、これで充分だ



現在装備している武器や防具、アイテムなどは、このようにグラフィック表示される



所有しているアイテムも、このように表示されるようになり、見やすくなった

物語は前作の700年後……

物語は前作の時代から700年後のメルサード大陸が舞台となっている。

神聖紀2222年、メルサード大陸から突如として魔力が消失した。魔術が生活にとけこんでいるこの世界においては、魔力の喪失は重大な問題であった。魔神や妖魔を封印していた魔術陣が消滅し、世界が混沌の闇に飲み込まれようとしている。上級魔導士たちは必死で原因究明に努めたが、手がかりすら見つけることができずにいた。

緑色の右目と青色の左目を持つ青年リーン・カシュアは、メルサード大陸にあるワウスゴルム大森林の奥に、人目を避けるようにしながら暮らしていたのだが……。



全体マップ

今回の物語の舞台となるメルサード大陸。フィールドをテクテク歩かなくてよいので、町から町への移動はとても楽だぞ。

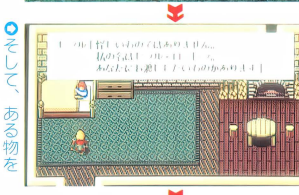


オープニング・ストーリー

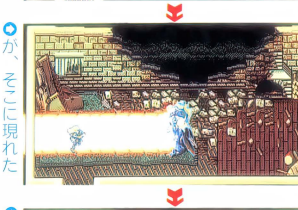
ある雨の日、主人公リーンの前に、傷ついた謎の女剣士セシルが現れた。セシルは、リーンにあることを告げようとやって来たのだ。しかしセシルは、彼女を追ってきた妖魔神ラジールにより倒されてしまう。セシルから託された剣、虚空剣セイルリートで戦うことになってしまったリーン。運命の幕が今切って落とされた!!



○セシルは傷つきながらもリーンの家へ



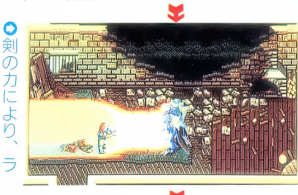
○そして、ある物を渡そうとした……



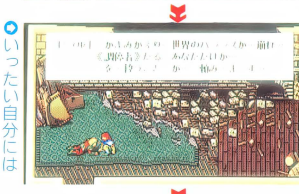
○が、そこに現れた妖魔神ラジールに!!



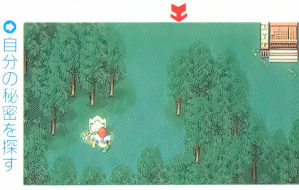
○セシルから虚空剣を託されたリーン



○剣の力により、ラジールを撃退した



○いったい自分にはどんな秘密が……?



○自分の秘密を探すための冒険が始まる

続きはゲームで!!

アクション!

『ルーンワース』シリーズの特徴の1つである戦闘シーン。キャラクタ・パターンも前作と比べて格段に増え、動きもよくなった。やっぱりアクションRPGは、動きが命、ということだろうか。

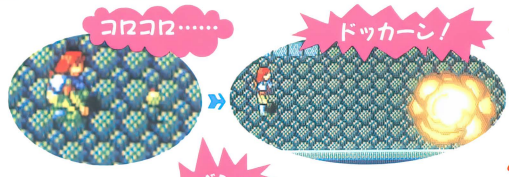


◂リムサー

○いわゆるフツーの剣。最初に手に入る武器だぞ。接近戦は自分もやられてしまう危険が高い

▸バモン

○見ての通り手榴弾だ。爆発の中心に近いほど、相手に与えるダメージが大きいのだ。





◂エムレイル

○短いムチ。これだと最初のリムサーと大して変わらないような気がする

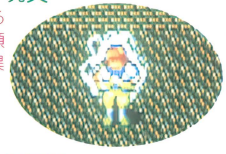


◂ジオレイル

○長いムチ。これぐらい長く伸びてくれると、かなり使える

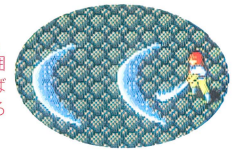
呪文

○呪文を唱えているところ。魔法の種類によって、呪文が異なっている

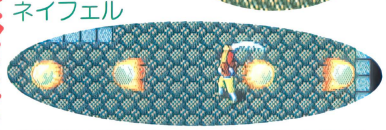


▸秘風剣サータルス

○前方に広範囲の衝撃波を飛ばす。狭いところでは使えない

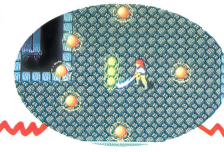


▾秘地剣ネイフェル



○前後に火球を発射する。狭い場所でも使えて便利。この剣は前作にも登場したね

▾混沌剣セイルゴート



○前後左右に光弾を飛ばす。どこからでもかかってこいや、みたいな(笑)

モンスターは生きていた!?

ジーザス2

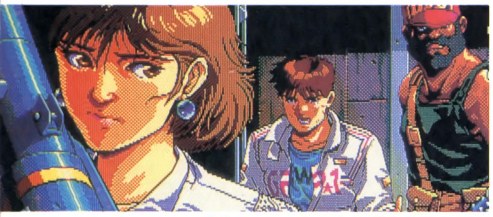
モニタープレゼント 3本

去年の11月号で紹介したときに、グラフィックの美しさが、とっても評判だった『ジーザス2』が、そろそろ発売になる。前作も3年前にヒットしたゲームだったが、今回も随所にヒット作の予感を感じさせる出来だぞ。

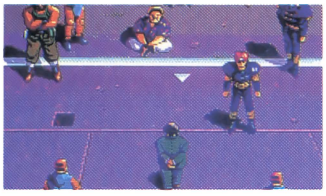
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 8800円 ■発売元／エニックス ■発売日／3月24日

驚異のグラフィック、迫力のサウンド

『ジーザス2』を初めて見たときに、まず、驚いたのがグラフィックの美しさだった。こと細かに描き込まれたこのグラフィック。しかも、これが200ラインのデジタル8色だと聞いて、2度ビックリ！　これほどのグラフィックは、アナログでもそうそうお目にかかれないからね。そして、サウンドのほうもグラフィックと同じぐらいにスゴかったので、これで3度目のビックリだ。音楽担当は、おなじみのすぎやまこういち先生なので、当然かもしれないが、もっと驚くのは効果音。これが本当にリアルで、電話が鳴るシーンは、思わず本物の電話機をとろうとしてしまったくらいだ。



◆デビスを殺そうとした麻世を説得する和也とクスコ。細かい描き込みに注目！

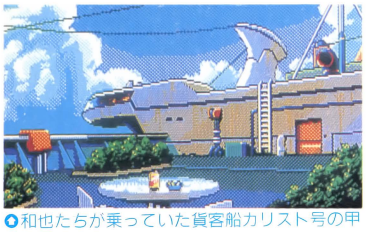


◆アリ司令官が歩いてくるシーン。なかなかリアルな足音をさせながら歩いてくる

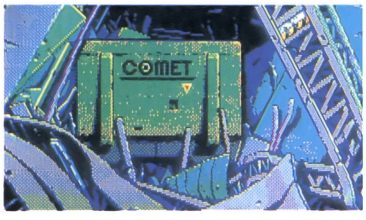


◆炎の描写がとてもキレイなのでオドロキ。まるで、取り込み画像かと思ってしまうほどだ

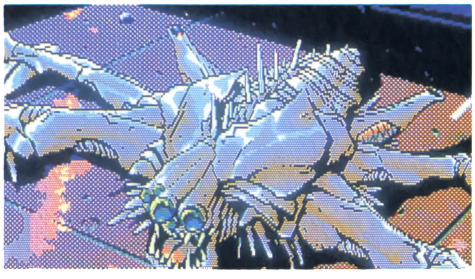
物語は地中海上の貨客船上から始まる



◆和也たちが乗っていた貨客船カリスト号の甲板。今はまだ、平和なこの船だが……



◆引き上げられたコメットのコンテナ。これは確か2年前にモンスターを閉じ込めて……



◆かつてジーザスの乗組員を襲ったモンスター。あの悪夢が再びよみがえるのか？

では、カンジンのストーリーのほうだが、前作をプレイした人は意外に思うかも知れない。それは、主人公が速雄ではないからだ。今回の主人公は五色和也というレーシング・チームのメカニックの青年。モナコで開催されるビーグル（3WDバイク）レースに出場するために、レーサーの真治と2人で貨客船カリスト号に乗船した和也。今回のゲームはここから始まる。このカリスト号が、前作でモンスターごと切り離した宇宙船コメットのコンテナを拾ってしまった。驚異的な生命力を持つモンスターは死んでいなかった。乗員たちの変死体が次々と発見される。これは仕組まれたことなのか、それともただの偶然か？パンドラの箱は、いま開かれた……。

貨客船カリスト号の乗客たち



和也の相棒で、レーサー。和也とともに、レースの開催地に向かうところだった。



17歳の女子高生。実は牧原コンツェルンのひとり娘。真治と彼女の間には秘密が……。



42歳の日本人医師。何かとKの多そうな人物。もっとも、それはこの人だけではないが。



25歳のアメリカ人。インテリア・デザイナーと名乗っているが、実は……。



もとは銀河防衛軍に所属していたが、今は真治とふたりで、レーシング・チームを結成して、メカニックを担当している。

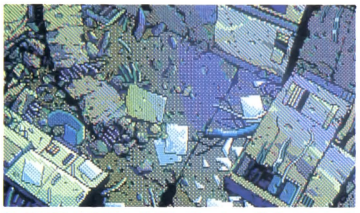
そして舞台は宇宙空間のジーザスへ

モンスターの出現を知った銀河防衛軍では、速雄の指揮する特殊部隊をカリスト号に降下させる。しかし、前回の事件のときからさらに進化したモンスターは、より完全な融合を行えるようになっていた。被融合体と精神まで完璧に同一化してしまうというのだ。外見上まったく変化がなく、そのことを本人にすら気付かせない可能性さえあるらしい。生き残った者たちを宇宙ステーション・ジーザス内に収容して様子を見ることにした速雄たち。ジーザス内で、あの惨劇が再び繰り返されるのか？

とまあだいぶ大雑把だが、これが今回のストーリー。総グラフィック枚数が200枚近くあるというから、かなりのボリュームだね。そして、メッセージのパターンもかなり用意してあるそうで、場所を移動した順番によって、メッセージがイロイロ変わるため、不自然さがあまりない。これが、精密なグラッフィク、リアルな効果音とあいまって、期待を裏切らない出来に仕上がっているぞ！



◎前作でも登場したコムロイドのフォジー。今回はデザインが変わった



◎通信室が爆破されてしまった。恐らくモンスターに体を乗っ取られた者の仕業なのだろう



◎モンスターに対しての対策を検討する銀河防衛軍のメンバーたち



◎モンスターの特殊な生態を解明すべく、研究を続けるDr. ノーマンと三井医師



◎本来は警備機グレイジャケットが、和也とノーマン、ファーナに襲いかかる



◎デビスを狙う麻世。彼女がモンスターに寄生された人間だったのか？　それとも別の理由が……

銀河防衛軍の猛者たち



前作では主人公だった武麻速雄（むそう・はやお）。今回は銀河防衛軍・第三機甲師団の中尉として登場する。前作の事件の経験をかわれて、対モンスター作戦の指揮をとる。



ソビエト出身の23歳。電子機器の扱いに関して、かなりの才能を発揮する。その能力をかわれて、今回の作戦に参加する。状況を適切に判断し、冷静沈着に作戦を遂行していく。

◎この事件に対処するために、臨時召集された。軍仲間からも冷徹無比と恐れられている戦士で、〝ブロンドの狼〟と異名をとる



◎ボーン少尉同様に、臨時召集された銀河防衛軍の伍長。戦闘のセンスにも優れているが、医療関係にも精通している



◎対地球外生命体プロジェクトに参加しており、銀河防衛軍に協力する医学者。ドクターの愛称で呼ばれる人望厚き人物





ジーザス・プロジェクトの最高司令官。ストーリーの途中で、ヴァンガーを説得するため、ゴリアテに行ってしまう。



戦艦ゴリアテの艦長。ゴリアテの主砲で、ジーザスもろともモンスターを吹き飛ばしてしまうのが最良だ、と主張する。

ゲーマーの談話室

「とにかく絵と音がイイ」「AVGでありがちだったわずらわしさが、あまり感じられない」「雰囲気づくりがウマく、思わず引き込まれてしまう」「もっと長く遊んでいたかったな、と思わせるゲーム」

熱中度 ★★★★★½

一年戦争の時代を88で再現！

機動戦士ガンダム タクティカルオペレーション

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 9800円 ■発売元／ファミリーソフト ■発売日／4月5日

※開発中途のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

あの超有名人気アニメ「機動戦士ガンダム」の、一年戦争（UC0079）の時代を扱ったSLGだ。すでに発売されている98版『デザートオペレーション』をベースに細かい部分を改良、よりパワーアップされている。今回は『デザート～』と違う点を中心に、登場するMS（モビルスーツ）のいくつかを紹介するぞ。みんな、注目だ！

最大ユニット数が増え、マップが大きくなった

基本的に、MSや艦船を指揮して、敵軍の旗艦を撃破することが勝利条件だ。シナリオによっては、旗艦をマップ上の指定された座標に移動させれば勝利の場合や、制限ターン以内に指定された敵のユニットを破壊することが条件の場合もある。

発売中の98版『デザートオペレーション』と比較してみると、まず、マップ上に存在可能なユニットの最大数は、両軍合わせて70だったのが100まで増えた。マップも39×54から、64×64へとスケールアップしているぞ。これで、より大規模な戦闘が展開されることだろう。援軍を増援ポイントで要請する点は変わらない。しかし、どれでも好きなユニットを増援できたのが、今回は自分のターンの始めに、スロットマシーンでランダムに5つユニットが決定され、その中から増援するユニットを選択するという、おもしろいシステムになった。

次に地形だが、消費する移動力は、そのユニットが通れるところはどんな地形でも1で、戦闘時に地形の防御効果は一切なかった。しかし今回は、ユニットの種類により各地形の移動に必要な移動力が異なり、地形によって防御力も違うのだ。

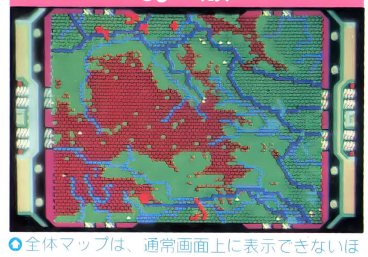
また、マップのワク線を消して、すっきりしたマップでゲームすることもできる。ユニットも移動や攻撃が終了したものにはマークが付くようになって、動かし終わったかどうか把握しやすくなったのだ。

98 版



これがメイン画面。右のほうにある縦長のマップが全体マップなのだ。横39×縦54なので、いつも上対下の戦いみたくなるんだよね

88 版



全体マップは、通常画面上に表示できないほど大きいのだ。縦横共に64のスクエアになっている。さまざまな戦いが予感される……

登場予定のMSを一部紹介!!

連邦軍



これが超絶有名主人公MS、ガンダムだ!! こいつがいなけりゃ、始まんないよなっ



中距離支援用MS、ガンキャノン。赤い機体が宇宙に映える。映画版では3機出てきたよね



長距離支援用MS、ガンタンク。ほとんど戦車といわれつつも、宇宙でも頑張りま～す

ジオン軍



やられ役だといわれても、やっぱり基本はザクだね。ガンダムも参考にしたんだぞ！



ザクの改良強化型、グフだぞ。ランバ・ラル大尉の乗機として有名。武器はヒートロッドなど



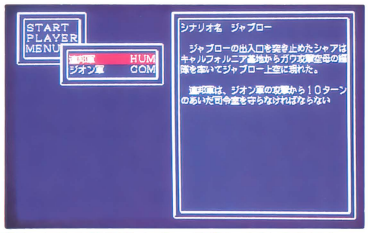
水陸両用MS、ズゴック。水中でも陸上でも高い機動性を見せ、活躍したのだ

ゲームの流れはこうなる

まず、どのシナリオをプレイするかと、どちらの軍でプレイするか（２人対戦も可能）を決定しよう。このときシナリオの勝利条件も表示される。ゲームが始まったら、MSや戦闘機、艦船などを活用し、敵軍撃破をはかるのだ。

マップ上には立ち寄ることで弾薬補給や機体の修理ができる「基地」がある。この基地は大型艦船（地上なら陸戦艇など）を上に置くことで、占領して自軍の拠点として利用することができるので絶対取ろう！MSなどの小型ユニットなら艦船等の大型ユニットに搭載しても修理できるぞ。

戦場（マップ）は、シナリオによって地上の場合と、宇宙の場合とがある。もちろん登場するユニットや地形も違ってくるぞ。



シナリオを選ぶとき、そのシナリオのストーリーや勝利条件も表示される。コンピュータとやるか２人で対戦するかも選択できる

地形で例えれば、地上なら川や森など。宇宙ならコロニー、いん石などが特徴的だね。こういったものを利用して、そのマップにあった戦略を立てよう。

戦闘シーンは『デザート〜』以上によく動くぞ。まず最初に攻撃した側のアニメーションが表示され、撃った弾が攻撃された側に飛んでいって、それが命中すれば爆発するのだ。

破壊されたユニットのかわりは、増援によって補充するしかない。増援は最初に決められた自軍の基地でしかできないので、すぐに前線に送り込めるとは限らないぞ。ユニットは大事にしてあげよう!!

メイン画面でマップのワク線を消したところ。なんかスッキリして、目にやさしいように思えるのは気のせい？



戦闘はアニメーションするのだ！



舞台を宇宙にして、ガンダムでジオンの軽巡洋艦ムサイを攻撃してみよう。まず、ガンダムがライフルを撃つぞ



おっ、命中したぞ。MSから艦船への攻撃は、やはり当たりやすいのかな。ムサイ撃沈!!　それでは皆さん、さようなら

シナリオをクリアした画面。キャンペーンモードも付くらしいぞ





ガンダムの弟分ともいえる量産型MS、ジム。ザクやグフの相手ならこいつで充分さ



まあこいつは厳密にいえばMSじゃないんだけど、かんべんしてあげてね。うるうる



これは、はっきりいってMSじゃな〜い／　だって、連邦軍のMSの種類って少ないんだもーん



ジオンの超巨大MA（モビルアーマー）ビグザム。下手な戦艦より、よっぽど強いのだ



ジオン軍最終量産MS、ゲルググ。ビームライフルなどを装備し、ガンダムに迫る性能だった



シャアが一年戦争で最後に乗ったMS、ジオング。さすがにオールレンジ攻撃は強力だぜ

モニタープレゼント 3本

不思議な世界のアクションゲーム

メルヘンメイズ

X68000シリーズ | 5HD | 8800円
※要メインメモリ2メガバイト
■発売元／エス・ピー・エス　■発売日／3月15日

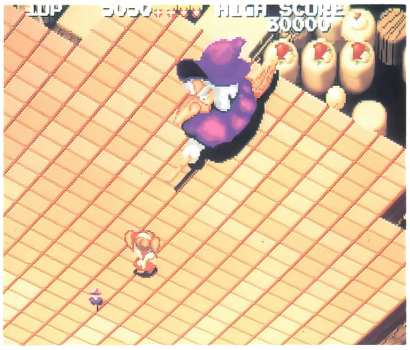
女のコが主人公のアクションゲームで、アーケードからの移植もの。キーボードでもジョイスティックでも操作できる。

ある晩、アリスの部屋の鏡の中から、ウサギが飛び出てきた。そのウサギが言うには、鏡の中の世界が何者かに侵略されてしまったので、助けてほしいらしい。なんでも鏡の中の世界に入れるのは、中の世界の住人と話せる人だけということで、アリスが選ばれ、鏡の中の世界へと旅立つことになったのだった。

鏡の中の世界には全部で9つの国（面）がある。おかしの国や、おもちゃの国など、見てるだけで楽しくなっちゃうぞ。ゲームは進行方向に向かって右上斜め後ろから見た画面で、右上方向に進んで行く。

アリスは、魔法のストローから飛ばすシャボン玉で敵を落としつつ前進する。シャボン玉は大きくふくらますほど威力が増すぞ。アリスが歩いていくフィールドは宙に浮いていて、敵や敵の弾に当たっても平気だが、フィールドの外に押し出されて落ちるとミスとなる。また、制限時間をオーバーしてもダメなのだ。

各面の最後にはボスキャラがいて、シャボン玉を何発も当てて倒せば面クリア。全面クリアして鏡の中の世界を救おう。



1面のボス、ほうきに乗った魔女が現れた。アリスは若さを武器に戦うが、海千山千の年寄りを相手に勝てるのだろうか!?



ある晩、突然現れたウサギに助けを求められるアリス。この後、ウサギに鏡の世界へと連れていかれるのだ



ペンギンの大群が押し寄せてくるよ。きゃー、助けて〜

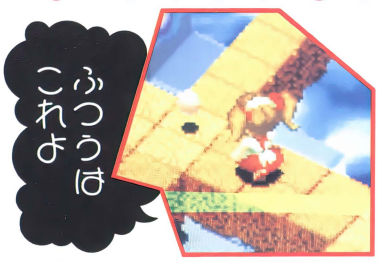
ゲーマーの談話室

「いい出来♪」「アーケード版って言われても信じるね」「コンティニューは何回でもOK」「前半はそんなじゃないけど後半はムズい」「高所恐怖症の人はやめたほうが……」「弾に当たっただけじゃ、やられないのがいい」

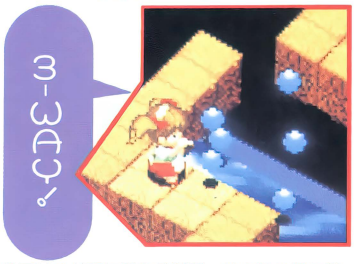
熱中度 ★★★★★★

主人公はアリスちゃん

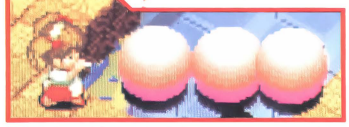
アリスが歩いていくと、ときどき「?」マークが書いてある箱がある。それにシャボン玉を当てると、中からアイテムが出てくる。これを取ると一時的に（制限時間あり）パワーアップできるので、「今のうちよっ♪」とばかりに先に進もう。アリスが、それらのアイテムを使用している場面をいくつか紹介するぞ。



アイテムをなにも取っていない状態の、ノーマルなシャボン玉。連射はきくが敵を押し出す力はイマイチ。でもザコには充分かな



3-WAY のアイテムを取ると、シャボン玉を3方向に出せるのだ。攻撃範囲が広くなって、とても便利じゃ〜ん



これは、最も大きくふくらませた状態のシャボン玉を連射できるアイテムを取ったところ。普通の肺活量じゃ、絶対できないよね



これが必殺（?）のウサギバリアーだ。ウサギたちがアリスのまわりを回って、近づく敵をふっ飛ばしてくれちゃうぞ



アリスが下に落ちる瞬間。敵や敵の弾に落とされなくても、次に行くところに飛び移るとき落ちちゃうこともあるので注意しよう



たとえ落ちちゃっても、落ちる前にこの赤い風船を取っておけば大丈夫。1度だけ、風船につかまって上がって来れるんだよね

対戦プレイで爆発だ!!

ボンバーマン

X68000シリーズ | 5HD | 7800円

■発売元／システムソフト ■発売日／4月予定

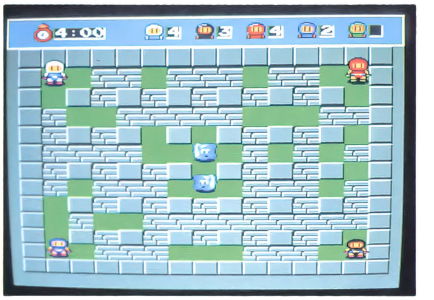
ファミコンやゲームボーイ、PC Engineなどでも発売されている『ボンバーマン』が、ついにX68Kに移植されることになった。今回、移植のもとになったのは、5人対戦プレイなどが付いてパワーアップした最新型のPC Engine版。X68K版は、対戦できる最大人数こそ1人減って4人になっているが、そのほかの点は、かなり忠実に移植されている。

このゲームは、ノーマルゲームとバトルゲームの2つの遊び方ができる。ノーマルゲームにはストーリーがあり、ブラックボンバーマンにさらわれてしまった三森博士のひとり娘、理沙を助けることが目的。理沙が閉じ込められている機械城までの道のりは8ラウンド、さらに各ラウンドは8つのステージに分けられていて、ステージ数は合計64もあるのだ。爆弾をセットして敵をすべてやっつけ、破壊することのできるブロックを壊して出口を探し、出口に入れば1ステージクリア。1ステージに1つずつ、破壊できるブロックの下にアイテムが隠されているので、確実に取ってパワーアップしていこう。各ラウンドの最終ステージには、やや強力な敵(ボスみたいなヤツ)も登場するぞ。

バトルゲームは、2人〜4人での対戦ゲームになっている。火力アップと爆弾数アップのアイテムばかり出てくるフィールドで戦い、最後に残った人が勝ち、というもの。このバトルゲームには、ドクロアイテムという謎のアイテム（5種類の効果がランダムに決定される）が出現するモードも用意されている。



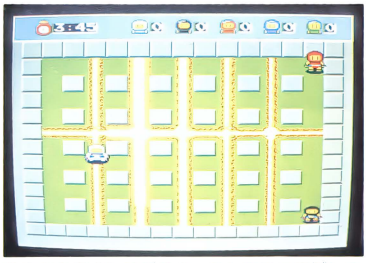
こうやって爆弾で敵をやっつけよう。でも制限時間があるから、あんまりゆっくりしてると時間切れになっちゃうぞ



これはバトルゲームの4人プレイのときの画面。友達と勝負するのは、やっぱり楽しいよね



三森博士の娘、理沙がブラックボンバーマンにさらわれた!! ボンバーマンは飛べないのだ



火力を強くしすぎると、こんな風に自滅しちゃうこともあるのだ。気をつけるべし



この青いのが「ボスみたいなヤツ」だ。爆弾1発じゃ死なない、タフなヤツだぜ

アイテムでパワーアップだ

バトルゲームでは火力アップと爆弾数アップだけだが、ノーマルゲームでは下のアイテムが全部出てくる。1UPとファイアースーツ以外は、一度死ぬまで効果が続くので便利だぞ。

●火力アップ



これを取ると、爆風の及ぶ距離が伸びる。最高5レベルまでアップ。敵を倒しやすくなるので、たくさん取りたいアイテムだ。

●爆弾数アップ



取ると一度に置ける爆弾の数が増える。でも、あんまりたくさん置きすぎて、自滅しちゃっても困るよね。最高10個まで取れる。

●快速シューズ



これを履くと、ボンバーマンの移動速度が3倍にな〜る、というのはウソだが、ボンバーマンの足が速くなるのは確かだよ、うん。

●爆破スイッチ



爆弾は普通、セットして約3秒後に爆発する。しかし、これがあればいつでも好きなときに爆弾を爆発させられるので超便利。

●爆弾通過



セットした爆弾の上を通ることはできないので、爆弾に閉じ込められて爆死、ということがたまにある。これを持っていると便利だね。

●1UP



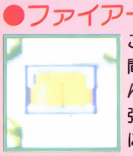
まあ、よくある話ですが自機のストックが1機増えるぞってやつですか。このゲームだと、ボンバーマンが1人増えるというわけだ。

●壁通過



これさえあれば、あ〜ら不思議。なんと壁抜けができちゃうのだ。行動範囲も広がって、なんか気分が良くなっちゃうわい。

●ファイアースーツ



これさえ身に付ければ30秒間、爆風の中でもぜ〜んぜんへっちゃら。どんどん爆弾を置きまくろう。でも敵にぶつかると死んでしまう。

ゲーマーの談話室

「アイテムがいろいろあって楽しいね」「コンティニューもあるよ」「爆弾置きまくり〜♪」「ドカドカドッカーン!!」「やっぱこれだよね」「破壊の快感ってやつですか」「対戦プレイは人数が多いほど燃えるぞ」

熱中度 ★★★★★★

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

■発売元／アスキー ■発売日／3月下旬

プロ野球チームの監督気分が味わえる!!

ベストプレーベースボール

プロ野球の監督になりたいと、ファンならば誰でも一度は思うもの。そんな夢をかなえてくれるのがこのゲームだ。もともとはファミコンで出されていたものだけれど、98に移植するにあたって、グラフィックやデータなどがパワーアップされた。さらに、日本野球機構の承認を受けて、実際の球団名、選手名を使えるようになった。

このゲームにはアクション性はまったくない。あくまで監督の立場から攻撃、守備の指示を出すことしかできないのだ。選手に命令を出して、あとは見てるだけ。選手たちの行動に一喜一憂する監督たちの気分が、嫌でも（?）味わえる。練習や選手の



ホームランを打ったところ。球場は各球団ごとにグラフィックが用意されている



投手を交代させるとバックスクリーンにリリーフカーに乗って登場する姿が映し出される



通常試合画面。投げたり打ったりというアクション要素はまるでなし。ただ見てるだけ

管理などといった余分な要素は排除してあるので、純粋に監督気分を満喫できるのだ。

セ・リーグ、パ・リーグの全12球団に所属する選手は、各球団27人の全324人。各投手、野手のデータは十数項目にも及んでいて、データマニアにも満足できる仕上がりだ。それぞれのデータは6段階の値を持っていて、自由に変更することができる。データ変更の制限は一切なく、あくまでもユーザーまかせ。落合クラスの選手をそろえることもできるけれど、真のファンならそんなことはしないよね。

試合モードには、試合の結果だけを見るスキップモード、コンピュータ任せで観戦するだけのコンピュータモード、プレイヤ



試合日程はランダムに決定される。移動日は一週間に一回

データは自由に変更できるぞ!!

選手の持つ十数項目のデータは、全項目を変更することが可能。S、A～Eまでの6段階があり、変更に制限はない。球団名、選手名も変えることができ、名前には漢字を使うこともできるのだ。



データを変更しているところ。Sの能力値を持っている選手はめったにいないのだ



移動日は飛行機で次の球場に移動する。休憩日でもあるのだ

一が自分で指示を出すマンモードの3つがある。試合数も30試合から140試合までを選択することができ、ペナントレースを手軽に楽しめるぞ。シンプルだけど奥の深い、野球ファンにはこたえられない魅力を持ったゲームなのだ。

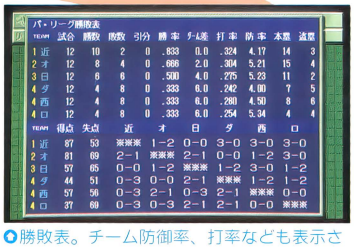
ゲーマーの談話室

「データをうまく活用したシンプルなシステムに好感が持てるね」「データ量は多いけれど余計なものはないし」「自由にデータを変更できるのもいい」「ビジュアル的な要素が弱いのは残念」「大人向けの知的ゲーム」

熱中度 ★★★★★

豊富なデータを駆使し、ペナントレースを勝ち抜け!!

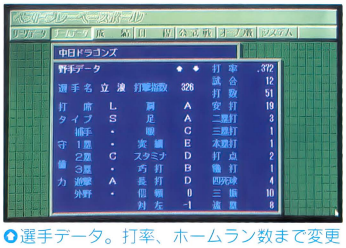
数十試合に及ぶペナントレースを勝ち抜くためには、球団の各選手のデータを詳しく知ることが必要だ。例えば、打てないけれど守備値の高い選手ならば、守備固めに使うことができる、といった具合に、データを使いこなすことが勝利への近道なのだ。他の球団の選手データも見ることができるので、試合前に見て作戦を立てておこう。



勝敗表。チーム防御率、打率なども表示される。対戦成績が一目でわかる



打撃成績表。打率だけではなくホームラン数、打点順に並べることもできる



選手データ。打率、ホームラン数まで変更することが可能（/）なのだ

モニタープレゼント3本

絵本みたいなメルヘンちっくAVG

おかしなマザーグース

FM TOWNS | CD-ROM | 9800円

■発売元／シエラオンラインジャパン ■発売中

マザーグースの中の18本の童話をもとに、4歳から8歳くらいの子供を対象に作られたアメリカ生まれのAVGだ。

主人公はベッドの中で、マザーグースの世界の夢を見る。マザーグースというおばあさんの話では、この世界の住人（子守歌の登場人物）たちがそれぞれの大事な道具をなくしたために、子守歌がメチャメチャになってしまったという。そこで、その道具を見つけて持ち主たちに返してあげるように頼まれる。道具を見つけて持ち主に返してあげると、お礼に歌とユニークな踊り（?）を見せてくれるぞ。

操作はすべてマウスで行う。子供向けに作られているだけあって、アイコンも見やすく、地図のアイコンを選ぶと、現在の位置やゲームを解くためのヒントも聞けて、難なくゲームを進められるのだ。登場するキャラクタはアニメーションしてしゃべる。絵本の挿絵みたいなグラフィックが印象的だぞ。



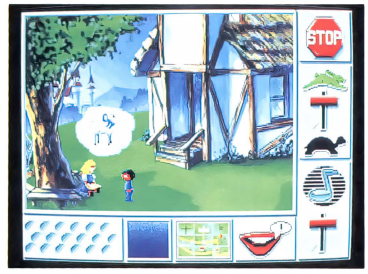
○まずは子供を12種類の中から選ぶ。自分に似ているのを選ぼう。名前もここで決定するのだ



○ゲームは、子供の寝室から始まる。ここで見る夢の世界が舞台だ

○頼まれた探し物は、絵で示されるのでわかりやすいぞ





○夢の中でマザーグースに出会った。お願いされたことは「はいっ」と、素直に引き受けるのだ

おもちゃで遊ぼう!

寝室には、いろいろなおもちゃが置いてあって、それをカーソルで選びマウスでクリックすると動き出すぞ。



○試しに、ベッドの下にある線路をクリックしてみよう



○すると、汽車のおもちゃが走り出したぞ。かっこいいなぁ

ゲーマーの談話室

「子供が対象のソフトということで、なんだか照れちゃうね」「でも、ゲームが進むうちに結構のめりこんでしまった」「今でも童話の本を読むのに抵抗がない人に、激おすすめする」「英語の勉強にもなるぞ」

熱中度 ★★★★★

マザーグースの子守歌を聞こう!

子守歌の登場人物がなくした道具を見つけて届けてあげると、お礼に子守歌を歌ってくれる。下の画面は「メリーさんのひつじ」。







マップを開くとヒントが見られるぞ



拾った道具をどこに届けたらいいかわからないときは、地図のアイコンを選んでから道具を表示しているウィンドウを開くと教えてくれる。ウサギとカメは主人公の歩くスピード、その下の音符はBGMの音量を調節できる。一番左にある丸いマスは、届けたアイテムの数を表している。また、道具を届けると、その子守歌の登場人物が地図上に表示されるので、それをクリックすれば何度でも子守歌が聞けるぞ。

モニタープレゼント3本

とっても中華なシューティング

中華大仙

X68000シリーズ | 5HD | 7900円
■発売元／シャープ　■発売中

横スクロールタイプのシューティングゲーム。アーケードからの移植で全５ラウンドだぞ。

仙人マイケル・チェンは、仙人の最高位である「中華大仙」になるため修行の旅へ……。そこには数多くの試練が待ちうけていた。

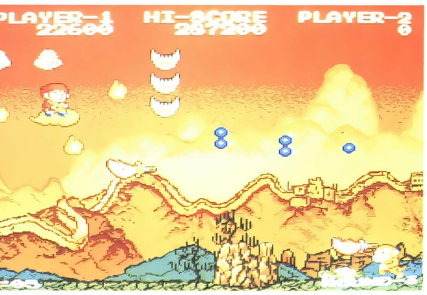
操作はキーボードでもジョイスティックでもＯＫだ。自機の攻撃方法は、前方弾と法術があるぞ。最初は前方弾しか使えないが、ラウンドの途中に出てくる中ボスを倒すと扉が出現する。その扉の中へ入ると、イベントワールド（ショップみたいな所）画面に。ここで４種類の中から好きな法術を選ぶ。

法術とは、前方弾とは違う弾をさまざまな方向に飛ばし攻撃するもので、全部で13種。攻撃方向や弾の特性なども多彩で、ちょっと使いづらい術や、対地攻撃に向いている術、カタい敵にもよく効く術などがある。法術は一度身に付けたら別の法術を選択するか、自分が死ぬまで使用できるぞ。

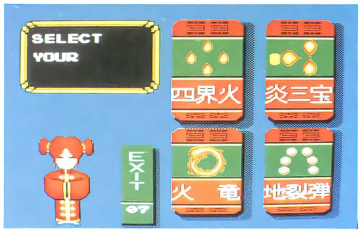
このほかにも特定の敵を倒すと、つぼの形をしたパワーアップアイテムが出現する。これを取ることにより自機がスピードアップしたり、前方弾が強力になったりするのだ。１UPもあるよ。

このゲームは背景や敵キャラなども中国っぽいので、中国旅行した気分になれちゃうかもね(!?)。そしてステージの最後にはでっかいボスキャラが待っているのだ。このボスキャラを倒すとステージクリアで、仙人としての新たな称号が与えられる。

また、難易度を５段階の中から選べたり、コンティニューを何回でもできたりと、シューティングゲームが不得意な人にも親切な出来になっているのだ。さあ、キミも中華大仙を目指そうぜ!!



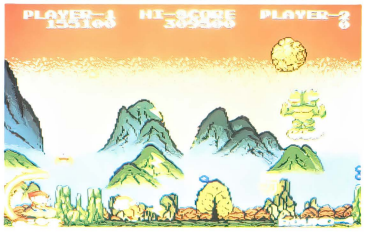
◎通常画面。チャーハンとかギョーザとかが飛んできちゃって、もー大変なのだ。右隅にお猿さんもいる。ウッキー／



◎これがイベントワールド画面だ。どの法術がいいか迷ってしまうのだ



◎ステージクリア後の画面。謎のしじいが新たな称号を授けてくれちゃうのだ



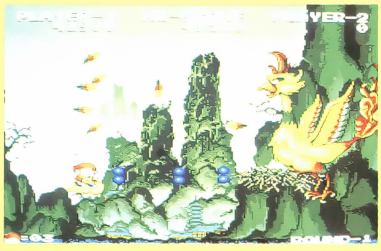
◎画面右側にいる双頭の変なヤツが中ボスだ。こいつを倒せば新たな法術が得られるぞ／

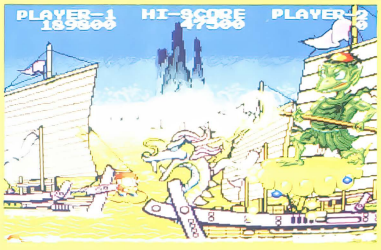
ゲーマーの談話室

「少し難しめだよね」「でも難易度が5段階から選べるし」「コンティニュー何回でもできるしい」「まあ、なんとかなるよね」「でもラーメンとか飛んでくるから、おなかがすいてきちゃうのだ」「あうあう」

熱中度 ★★★★½

ボスたちも中華風

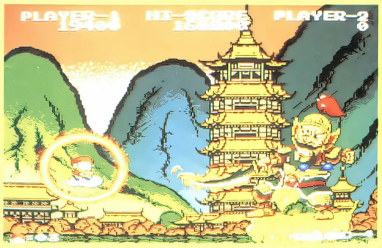

◎こいつは1面のボスなのだ。さっさとやっつけて焼き鳥でも食べようかなっと



◎2面のボスはカッパだー／「皿だ、頭の皿を狙え!!」なーんてアドバイスは出ないけどね



◎あんた大仏様でしょー!?　グラサンなんかかけて攻撃してくるなんて、何考えてんだよ



◎中国風の将軍が4面のボスなのだ。右手に持った刀から弾を撃って攻撃してくるぞ


◎最終面のボス、竜神。こいつさえ倒せば念願の中華大仙の称号をえられるのだ。ガンバレ!!

モニタープレゼント3本

3Dスペースシューティングゲーム!!

ギャラクシーフォースII

FM TOWNS | CD-ROM | 9800円
■発売元／CSK総合研究所 ■発売中

大型の体感ゲームとしてゲームセンターでも人気のあった、自機を後ろから見た3Dタイプのシューティングゲームなのだ。

平和だったジュノス恒星系に、破壊と殺りくにより侵略を繰り返してきた第四帝国が、その魔の手を伸ばそうとしている。彼らはジュノス恒星系を要塞化しようとしているのだ。銀河連邦はそれを阻止するため、最強の戦闘部隊「ギャラクシーフォース」に出動を命じたのだった。

自機はギャラクシーフォース制式戦闘機「TRY-Z」。武装は二連装ショットと、敵を自動追尾するミサイルの2種類だ。全部で6つのSCENEから構成されていて、最終SCENE以外の5つの惑星はどこからでも始められる。そして、その5つの惑星をクリアすると最後のSCENEへ進めるぞ。

操作はタウンズパッドのほか、アナログジョイスティックにも対応してるぞ。難易度は4段階から選べるようになっている。さらにナレーション入りのオープニングデモや、サウンドテストが付いた。ここら辺はアーケード版よりパワーアップしてるね。難易度は少し易しくなったかな。BGMはアーケード版をアレンジしたものなのだ。

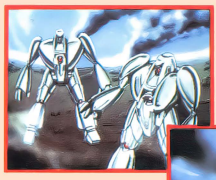


これらがSCENEA～Eの各惑星。下の5枚の写真は、この並び方に対応させているのだ



SCENE Bの発進シーン。このゲームはSCENEによって発進シーンが違うのだ

オープニング OPデモ!


第四帝国の人型兵器だ。ヤツらは、これらを使って星々を侵略してきたのか!? ジュノス恒星系が危ない!!


宇宙の平和を守るためTRY-Zが希望を乗せ、今まさに飛び立たんとしている……

ゲーマーの談話室

「グラフィックはいいよね」「でも、ちょーっと違うんだよね」「BGMのアレンジが変な感じ」「やっぱアナログジョイスティックでやりたいぞ」「体感ゲームじゃないのだ」「そりゃ、しょうがないって」

熱中度 ★★★★★

どの惑星から攻略する?

ここでは SCENE Aから SCENE Eを、少しずつだがお見せしよう。どの星から行くかは、まあお好みで。最初はSCENE AかSCENE Bあたりが無難かな。

SCENE D



砂漠の惑星。クモの巣のようなものをはってジャマしてくる敵や、人型兵器が飛び跳ねてきたりするのだ。ややムズかしめかな。

SCENE C



緑が美しい植物の多い惑星。背景に見とれて敵の弾に当たらないように気をつけること。難易度的には中間くらい。

SCENE E



この惑星は最初から敵がいっぱい出てきて大変なのだ。氷の惑星で敵も寒くて大変なのでは？　なんて余計なことを考えたくなる。とてもムズかしいなあ。

SCENE A



ここは宇宙空間から敵要塞に進入、その中枢部を破壊するのだ。あまりムズかしくないので、ここで操作に慣れてから他のSCENEを攻略するといいんじゃない？

SCENE B



火の玉が降ってきたりプロミネンスに襲われたりと、とっても熱そうな惑星だ。5つのSCENEの中では、まだまだ簡単なほうだね。

モニタープレゼント3本

フロッピー2枚分の幸せ
ディスクステーション#22

MSX2 | 3.5DD | 2980円
■発売元／コンパイル　■発売中

MSXユーザーの護り神『ディスクステーション』。今月はなんだか桃色、美少女満載ってな感じで、ちょっと♡かな。

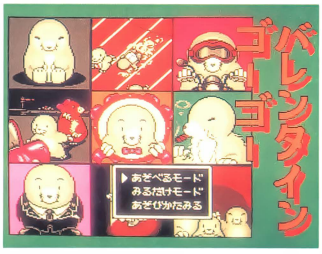
さらにうれしいお知らせ。あの『魔導物語』のBGMのアレンジバージョン4曲を収録したシングルCDがもれなくついてくる。限定版なので買いのがさないよーに！



◘今回のタイトル画面のC.G.は、魔導の女のコ。手に持っているのは、限定CDってわけね

今年も××だった君に
バレンタイン ゴーゴー

幾多の障害を乗り越えて、ライバルよりも早くボーイフレンドにチョコレートを渡すのが目的のアクションゲーム。





今月の遊べるデモは これだ！

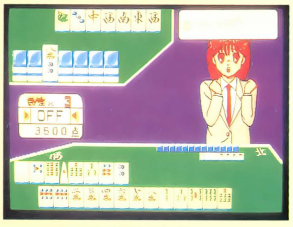
今月の遊べるデモは美少女桃色！　血沸き肉踊るぜ。もちろん、これはあくまでもデモなので、Hな画面はないのよん。

D・P・S SG



◘家庭教師を誘惑する女子高生!?

花のももこ組



◘うれし恥ずかし麻雀ゲーム。お供の力で裏技ビシバシ！

ミラーメイズ



◘モンスターをよけて、鏡をすべて表にするパズルゲーム

ゲーマーの談話室

「今回はなんだか♡だったな」「でもゲームの内容は良心的だから、これならママもOKさ（多分ね）」「もちろん、プログラムとか連載小説とか、いつもの各コーナーも健在。そっちのほうも存分に楽しんでくれたまへ」

熱中度 ★★★★½

好評につきプレゼント再開！ コンパイルの内側がのぞけるビデオ
メイキング・オブ・ランダー



『ランダーの冒険III』の制作風景や、『～III』に付いてくるNGディスクの続きを収録したビデオ（VHS・17分）がコレ。『～III』を買って応募してくれた人に抽選でプレゼントしていたものだが、好評につき再度プレゼントすることになった。前回ハズした人も、手に入れるチャンスだぞ！







フィスラの戦士後編 一挙公開！

『ランダーの冒険III』についてくるNGディスクは、途中までしかプレイできない。続きが見たいと思っている人に朗報！　このビデオの第2部に、続きが収録されているぞ。

モニタープレゼント3本

ディスク4枚分の興奮!!

ディスクステーション98 2号

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3980円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／コンパイル ■発売中

のーみそコネコネ・コンパイルが、98に進出して、はや4か月。この『ディスクステーション98』も、もう3本目となった。

今月のお題は「RPG特集」というわけで、人気爆発の市販RPGから遊べるデモ3本と、テーブルトークRPG2本の、豪華5本立てなのだ。その中にポロっと混ざった『囲碁入門道場』ルール編が絶妙にマッチ（!?）しているぞ。今回もなんとか踏みとどまってディスク4枚組。

今回はRPG特集だ!

RPGファンお待ちかね、SLGファンごめんなさいのRPG大特集！ パソコンゲームとボードゲームから、人気ゲームをぼりっとチョイス!!

ソードワールドRPG／虚空からの侵入者



テーブルトークRPGをモニタ上で体験するという企画。イラストは幡池裕行氏

メタルヘッド



ホビージャパンで売り出し中のサイバーパンクRPG

さらわれたお姫さまを助けることが目的のアクションRPG。高速移動画面に注目！

サーク2



人気のアクションRPGシリーズ第2作目。もうみんなプレイしたかな

闘神都市



前号は見るだけのデモだったこのウキウキわくわく美少女ソフト

アマランス



楽しいゲームが3本!

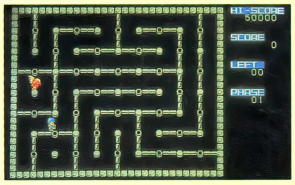
短いながらも充分に楽しめる、コンパイルのプチゲーム。今月もいけるぞ！

●BGV 森の時計



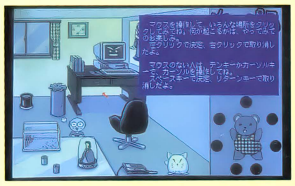
森林浴気分が満喫できる。時間の経過でイベントもあるぞ

●プチゲーム MAZE RUNNER



回転扉を使って、モンスターを閉じ込めるアクションパズル

●プチゲーム アップルソースルームII



部屋の中の物をカーソルで選ぶと、いろいろ奇をてらったしかけが……

ゲーマーの談話室

「今回の特集はRPGのファンにはこたえられないね」「いろんなゲームを、少しだけとはいえ楽しめるというのはやはり得した気分」「でも、遊べるデモはすべて途中で終わるので、ちょっと欲求不満になっちゃうな」

熱中度 ★★★★½

ロールプレイング ブックス シリーズ

RPGカードゲームとテーブルトークRPGがわかる本!?

最近〝モンスターメーカー〟シリーズなどのカードゲームが大人気。みんなも1度や2度は、遊んだことがあるんじゃないかな。「自分もこんなカードゲームを作ってみたいなあ」なんて思った人もいるハズ。また「テーブルトークRPG（以下TRPG）に興味はあるんだけど、どうやったらいいかわからない」とか「もっとうまくTRPGをプレイしたい！」という人にうってつけの本が出たのだ。マイクロデザイン出版局から発行されたロールプレイングBOOKSシリーズが、そんなキミたちの手助けをしてくれるぞ。シリーズの第3弾として「コンピュータRPGの作り方」（飯島健男著）の発行も予定されている。ゲームデザイナーを目指している人は要チェックだ！

第1弾「RPGカードゲームの作り方」

鈴木銀一郎・著
マイクロデザイン出版局・発行
1900円（税込）



この本の巻末には、カードゲームをデザインして作れるように、ブランクカードが付いているのだ。これを利用して、自分だけのオリジナルカードゲームを作って遊んでみよう！

第2弾「テーブルトークRPG入門」

安田均・監修　冒険企画局・著
マイクロデザイン出版局・発行
2000円（税込）



日本で手に入るテーブルトークRPGのほとんどが紹介されている。これを参考に自分の趣味に合ったゲームを選ぶこともできる。これさえ読めばテーブルトークRPG博士になれる？

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

今月の目玉は、ホットなニュースがいっぱいの「ゲーマー」の新作最前線」。ちょっぴり気が早いけれど、年内発売予定のゲームを発表したソフトハウスから、超(!?)ビッグタイトルのお話や、新しいソフトハウスの参入などなど、今年もにぎやかになりそう。

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

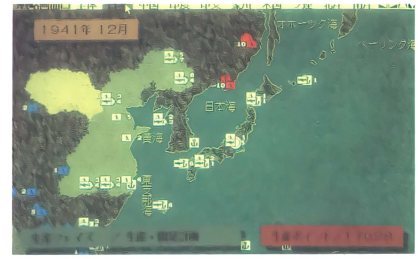
轟大東亜黙示録

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 価格未定
■発売元／ウルフ・チーム
■発売日／3月29日

第2次世界大戦の、太平洋戦域を扱った戦略級SLG。プレイヤーは、大日本帝国の海軍司令長官、陸軍大臣、外務大臣を兼任する立場となり、アメリカやイギリスなどの連合軍と戦っていくのだ。

マップは『D』同様のノーラインヘクスを採用し、インド洋からアメリカ西海岸までの広大な範囲を扱っている。軍には海軍、陸軍、航空隊があり、艦艇や航空機1つ1つに細かなデータが設定されている。また、部隊には自由に名前がつけられるようになっているぞ。

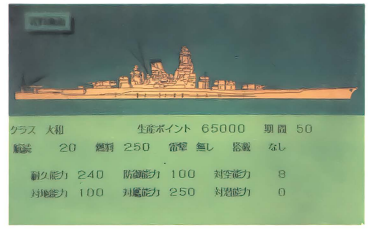
従来のSLGと大きく違うのは、プレイヤーの好きなときにゲームを終了させることができ、そのときの状況によって講和条約が結ばれるようになっていること。戦闘はアニメーションで表現されるなど、ウルフ・チームならではのビジュアル効果もバッチリ!!　初心者でもプレイできる、シンプルで奥の深いゲームだ。



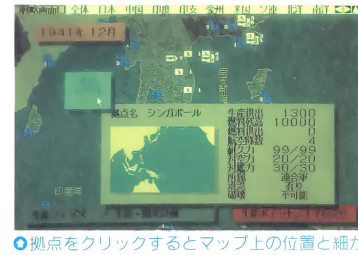
ゲーム画面。ノーラインヘクスのため、とても見やすい。ユニット横の数値は部隊の数



広大な範囲を扱うため全体マップが用意されている。自軍、敵軍の部隊が表示される



大和級戦艦のデータ。各艦艇、航空機などすべてに、細かいデータが用意されている



拠点をクリックするとマップ上の位置と細かなデータが表示される

GAMING WORLD プレゼントコーナー

コンパイルさん、マイクロデザインさん、風雅システムさんのご厚意により、下の写真の本&グッズをプレゼントします。ご希望の方は、はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、欲しいプレゼントの番号を明記の上、次のあて先まで応募してください。〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部　4月号G.W.P係。締め切りは4月8日必着。当選者の発表は6月号で行います。



①メイキング・オブ・ランダー（VHS）　5名



②RPGカードゲームの作り方　2名



③テーブルトークRPG入門　2名



④アマランス　メモパット（2冊セット）　10名

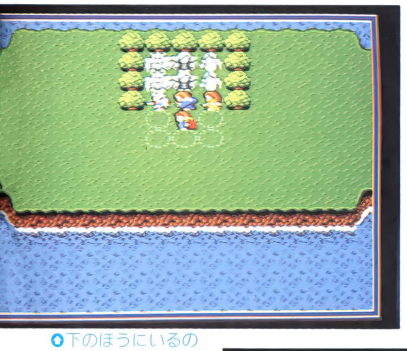
2月号G.W.P.当選者発表!!（敬称略）

●システムソフトオリジナル卓上カレンダー
小山幸男（福島県）松下浩之（埼玉県）富田真巳（千葉県）上田徳章（兵庫県）由木賢一（鳥取県）

●アマランスポスター
木村薫（千葉県）石塚一（東京都）有泉嘉成（神奈川県）岡田貴（静岡県）神谷知司（愛知県）

サブナック

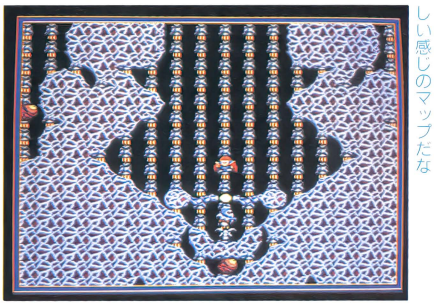
X68000シリーズ | 5HD | 7800円
■発売元／工画堂スタジオ
■発売日／4月予定



守り神の守護の下、長い平和を保ってきたブレーリアの町。しかし、あるとき邪神が復活し、神殿を守っている妖精たちを石に変えてしまった。このままでは邪神の力がますます強くなり、世界の平和が危ない!!

石像にされている妖精の石化を解除し、出口まで連れていくと面クリア、というファンタジーアクションパズルゲーム。キミは、妖精にかけられた呪いを一時的に弱める力を持つという赤いマントを身にまとい、妖精の魂を神殿に帰してあげるのだ。

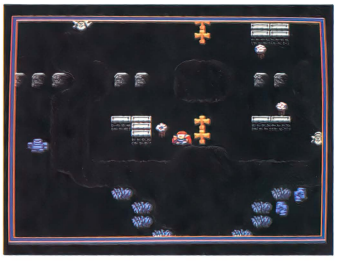
全部で40面。マップ上には、敵や石化された妖精、出口のほか、障害物や宝箱などが配置されている。だけど、プレイヤー自身は、敵を倒したり宝箱を開けることは一切できないのだ。妖精のほかにも石にされた戦士や魔法使い、盗賊たちがいるので、石化を解除してあげて仲間にしよう。盗賊は宝箱の開封を、戦士は剣の攻撃で、魔法使いは魔法による間接攻撃で敵を倒すことができるぞ。



◎全40面は各10面ずつ、違ったパターンのマップになっている。なんか生々しい感じのマップだな



◎ここはやっぱりどっかのお城か神殿の中だろうか？　敵の戦士たちがうようよしてやがるぜ。ちくしょう!!

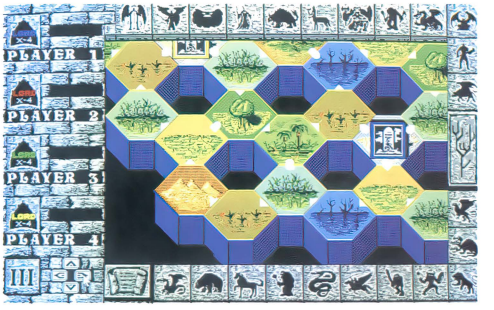


◎下のほうにいるのが主人公。その上の3人は左から戦士、魔法使い、盗賊。みんな心強い味方だ。よろしく頼むぜ！

◎不気味な目玉のお化けがうろついている。ここは墓場なのだろうか？　え〜ん、こわいよ〜、しくしく

ビーストロード

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 7800円
※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／ホビージャパン
■発売日／3月下旬

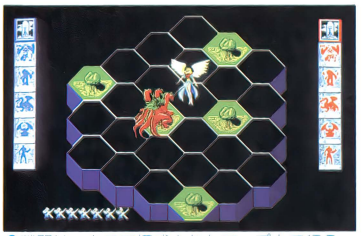


◎ゲーム画面。剣や十字架をかたどったユニットを、スゴロクのように動かしていく

ボードSLGの老舗ホビージャパンの新作は、米国アバロンヒル社の「TITAN」というボードSLGをパソコン用に忠実に移植した、ファンタジーSLGだ。プレイヤーはビーストロード（野獣王）となり、モンスターの軍団を率いて他のロードの軍団を打ち破り、最後まで生き残った者が勝者となる。

ゲームはヘクスで構成されたマップをスゴロクのようにめぐり、モンスターを召喚して軍団を強化し、敵と戦っていく。戦闘は各地形ごとに用意された戦術マップで行われる。攻撃時には、キャラクタが剣を振るなどといったアニメーションをするぞ。

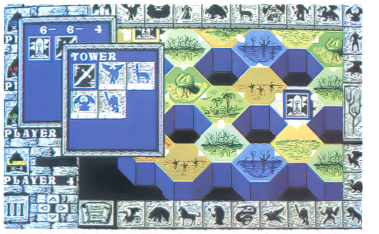
1人から4人まで遊べるマルチモードと1人のみのキャンペーンモードがあり、キャンペーンモードは、さまざまなロードと戦い、自軍のモンスターを成長させ、キング・オブ・ロードを倒すまで続く。ドラゴンなどの怪物たちが主人公の異色SLGだ。



◎戦闘はヘクスで構成されたマップ上で行う。キャラのアニメーションは迫力モノ!!

◎初期設定画面。マルチモードでは1〜4人でプレイでき、難易度は3段階に調整できる



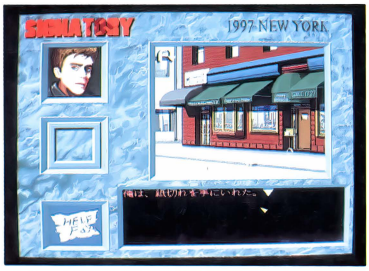


◎軍団の戦力を確認したところ。各モンスターはシルエットで表示されている

シグナトリー
―調印者―

X68000シリーズ	5HD	1万2000円

■発売元／NCS
■発売日／3月下旬

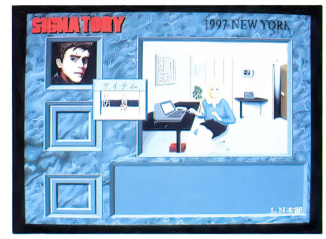


◘ゲーム画面は基本的にこんな感じ。敵に遭遇すると、ダメージ制の戦闘シーンになるぞ



◘建て物の中から出ると、マップが出現する。ゲームが進むにつれて、行ける場所が増える

ヒトラーの死の信憑性、月面に何があったのか、火星にある人面岩の存在など、3つの謎から導き出された大胆な仮説。歴史とは操作されて作られた記録ではないか、地球は常に監視されていて、ある存在の管理下にあるのではないか、ということをバック・ボーンに作られたAVG。「人間の進化」



◘画面左の顔をクリックするとコマンドのウィンドウが出現

と「新しい時代を迎えるために神と人との契約書にサインすること」が、このゲームのテーマだ。壮大すぎるテーマのために3部構成になってしまい、これはその第1部。続きはユーザーの反応を見て発売していく予定らしい。舞台は近未来。すべてマウスで操作し、画面上にある物や人の上をクリックすると出てくるコマンドやメッセージの選択によりゲームは進行する。

Sim City
テレインエディター

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	4800円
X68000シリーズ	5HD	

※『Sim City』ゲーム本体が必要です
■発売元／イマジニア
■発売日／3月15日(X68K版は4月下旬)

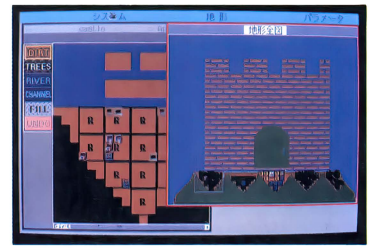


◘地面に〝IMAGINEER〟な〜んて文字だって書けちゃうのだ



◘自分の好きな地形を創ることができるから、日本地図の形にもできるぞ

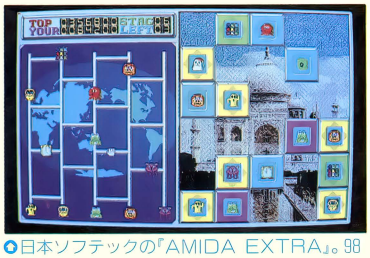
昨年、大ヒットした『Sim City』。結構このゲームにハマった人も多いはず。どうしても50万都市を作ることができなかったけれど、その夢をかなえたいという人に、強力なアイテムが発売されるぞ。これを使えば、どんな地形でも自分の思うがまま。ジャマな川を埋め立てたいと思っていたキミも、自分の街と同じ地形でプレイしてみたいと



◘なんだかレンガを積んだお城みたいな地形。よ〜く見ると、碁盤目状に水地があるのだ

思っていたキミも、思いどおりの地形で、ゲームを始めることができるのだ。また、プレイ途中のセーブデータをエディットすることも可能なので、これまで発展させてきた愛着のある街を、少しだけ変えたい、という人でもOKだ。みんなが夢にまで見た、憧れのメガロポリス（50万都市）もこれさえあれば夢じゃない!?

ゲーマーの
新作最前線

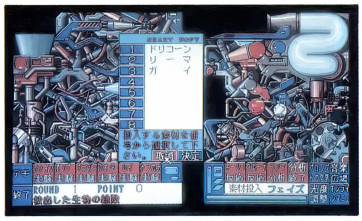


◘日本ソフテックの『AMIDA EXTRA』。98版アクションパズルゲームだ

「今月は、なかなかビッグなゲームがそろっているね」「まずは、もうすぐ（3月下旬ごろ）『マジック・キャンドル』（98版）が発売されるスタークラフトから。すべて海外版からの移植もの」「うーむ、いっぱいあるなあ。それじゃ発売時期の早いものから紹介していきましょうか。まず、『フューチャー・ウオーズ』（98版）が5月ごろ。真横から見た画面内を、キャラクタが歩き回るタイプのSFアドベンチャー。それから、生物を合体して進化させていく『ダーウィンズ・ジレンマ〈仮〉』（98版）が6月ごろ。これは、例えばクラゲのカードを4枚集めてヒトデに、ヒトデを4枚でウニに進化させる、といったテーブルゲームっぽいものなんだって。あと、秋には、最近アメリカでも発売された『指輪物語』（98版）が。年末には『マイト＆マジックIII』（98版）が予定されているぞ」「お次はイマジニア。まだ、はっきりとした発売日は決まってないけど、前々から予定のあった『シムアース』の98版が夏ごろ、X68K版が秋ごろ発売の予定」「パック・イン・ビデオからはAVG『デジャヴ　恐怖の正夢』（98版）が6月ごろ。そのパート2『デジャヴII　ラスベガスからの脱出』（98版）が7月ごろ発売される予定だ」「あの二重ラスタースクロールが印象的だった『ナイアス』でデビューしたエグザクトからは、海の中で戦うロボット・アクションゲーム『アクアレス』（X68K版）が」「夏ぐらいには出したいってことだったけど、発売日は未定」「アクション系では、あ

コンピューターの卵

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8200円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ハート電子産業
■発売中

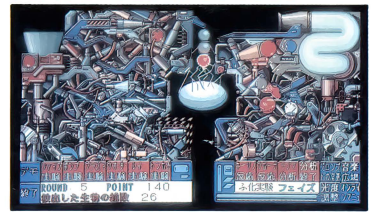


○卵は、3種類以上の素材を機械で合成して作られる。素材は（最終的には）8種類あるので、どれを選ぶかが問題なのだ

雑誌編集者の木村は、動物の生態研究をしている渡辺博士から、おもしろいモノを見せるという電話を受け、喜んで博士の研究所に遊びに行った。しかし、研究所には誰もおらず、ただ見慣れぬ機械と、機械のデータらしきものが置かれていた……。プレイヤーは、主人公の木村となって機械に閉じ込められた研究所の動物たちと、恋人の渡辺舞香を救出するのが目的だ。

ゲームは、さまざまな種類の素材を機械に入れて合成した卵を、機材を使って分析、実験しふ化させる。ふ化させるには、火であぶったり、プラズマをショートさせたりとかなり過激なことをするのだ。今までにない、卵のふ化をテーマにした新しいタイプのSLGだ。

○卵にプラズマを照射しているところ。このような実験を繰り返して卵をふ化させる





○卵からマンボウが産まれた。動物は重要な情報を知っていることも……

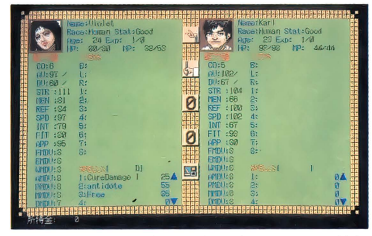
ブラック・レインボウII

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円
※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／ホビージャパン
■発売日／未定

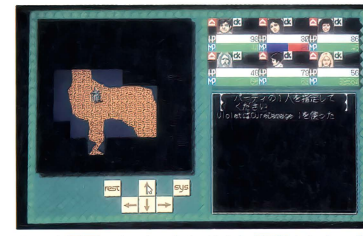
好評を博したフィールド型RPG『ブラック・レインボウ』の続編が早くも登場！　今回は、前作より数年後の話で、舞台は前作と同じスカルゲルン大陸。ストーリー的には前作の続きだが、キャラクタはまったく新しくなるということ。そのため、前作で育てたキャラクタを転送することができないのがちょっと残念。

システム的には、完成度の高かった前作を引き継ぎ、大きな変更点はない。画面上のレイアウトなど細部にわたって、より使いやすいように改良がされている。さらに、シンプルだった戦闘時のグラフィックを強化、BGMにも力を入れて曲数を増やし、よりエキサイティングにゲームを楽しめるようになったのだ。

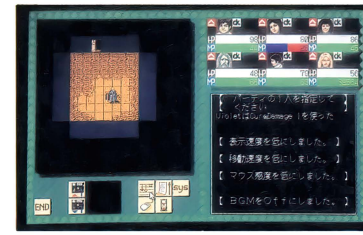
残念なことに、開発が遅れぎみなので、発売が少し延びそうだとのこと。今から楽しみに待っていよう。



○キャラクタの能力値などの変更はない。機能的で無駄のないレイアウトだね

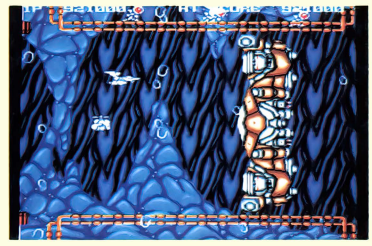


○基本画面のレイアウトが少し変更された。移動は下部の矢印をクリックする

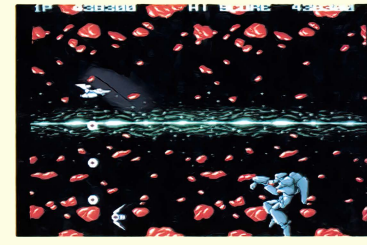


○移動画面。キャラクタから見えるところのみが、画面に表示されるのだ

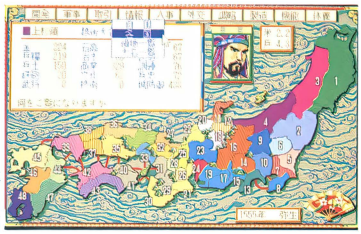
の月刊ゲーメストの編集部が制作しているというバリバリの横スクロールシューティング『スコルピウス』（X68K版）が4月上旬ごろ出る予定」「自機から出る触手（オプションみたいなもの）を使っての攻撃が特徴だね」「それから、日本ソフテックからは、リアルタイムで繁殖、進化、捕食などを行いながら、より繁栄した生体系を創りあげることを競うゲーム『エグゾン』が出るぞ。これにはキャラクタエディタとマップエディタがついていて、自由に設定できるんだって。98版は4月下旬、X68K版は5月下旬ごろ」「もう1本、アクションパズルゲーム『AMIDA EXTRA』（98版）は3月下旬ごろ」「さて、突然ですが悲しいお知らせです」「5000円という低価格で、ユーザーから寄せられたシナリオをゲーム化してきた、データウエストの『Misty』が、Vol.7をもって、おしまいとなってしまいました」「残念……」「ちょっと気を取り直して、発売日が決まった明るい話題を少々いきましょうか」「長いことお待たせしたコナミの『パロディウスだ！』（X68K版）が、4月19日に発売日が決定。来月号では詳しいレビューがお届けできそうです」「そして、読者アンケートでも人気上昇中、ガイナックスの『プリンセスメーカー』（98版）が、少し発売が延びたけれど、4月5日発売の予定」「こちらも来月号で」「お楽しみに!!」



○○月刊ゲーメスト編集部が制作している横スクロールシューティングゲーム『スコルピウス』



ただ今移植進行中!!



○「信長の野望・武将風雲録」98版。日本列島が画面全体に表示されているので、大きく、見やすくなった。マウスにも対応

今月は、まだかまだかと首を長くして待っていたゲームから紹介していこう。まず、移植は進められていたものの長らくお待たせした、X68K版『遙かなるオーガスタ』(T&Eソフト)の発売日が4月5日に決定した。それから、他機種への移植希望の多かった『サイレントメビウス』(ガイナックス)のX68K版の移植作業がスタート。5～6月ごろに発売が予定されている。

そのほか、『石道』(アスキー)88版、X68K版が3月下旬ごろ、『ブライ下巻完結編』(リバーヒルソフト)TOWNS版が5月中旬ごろ発売される予定。

また、発売日が決まったものは、『信長の野望・武将風雲録』(光栄)98版が3月15日、『ワールドゴルフIII』(エニックス)98版が3月24日。このほか、『やじうまペナントレース2』(ビクター音楽産業)の98版が、『やじうまペナントレース2　1991』とタイトルを変え、プロ野球の開幕に合わせて4月5日に発売されることになった。これは、去年88版が発売されたあとにトレードされた選手や、新しく加わった選手の部分を手直ししたもの。88版よりも新しいメンバーでプレイできるってわけだ。





○○ウルフ・チームの『斬～夜叉円舞曲』98版。88版からの移植にあたり、グラフィック面を強化

藤堂龍之介探偵日記　翔洋丸桑港航路殺人事件

TOWNS版 黄金の羅針盤

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
FM TOWNS	CD-ROM	

※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／リバーヒルソフト
■発売日／4月中旬



○オープニングから。セピアっぽい色調はそのまま、ゲーム全体フルカラーのグラフィックに

98版からの移植。ゲームシステム上での大きな変更点はないが、ゲーム中の移動に「部屋を出る」というコマンドが加わった。これによって、いくつかのブロックに分かれている広い部屋からの移動が楽にできるようになった。また、サウンド面では、CDから流れるMIDIを使って録音した21曲のほか、内蔵音源を使ったもの31曲（このうち7曲がMIDI版と重複している）の、合計45曲が収録されている。

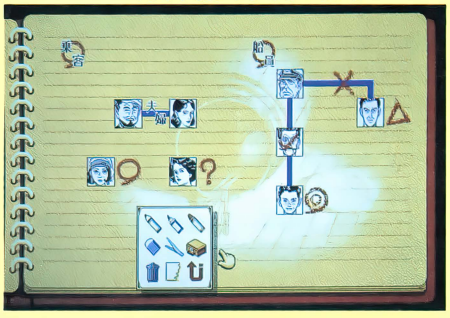
○基本的な会話シーンの画面。シナリオや登場人物のグラフィック、画面構成などは、98版とまったく同じ



自室で楽しむ翔洋丸イメージギャラリー



98版では翔洋丸のロンジで「蓄音機を聴く」ことによりゲーム中のBGMを聞くことができたが、TOWNS版では龍之介が宿泊するアースの間で、好きなBGMを聞きながら、海や船の絵やゲームに関係する品々を鑑賞することができるようになった。



○手帳に書き込むような感覚で捜査状況を記録できる。98版より1ページの面積が広くなり、使いやすくなっている

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

4月号

好評発売中!

特別定価 560円

毎月8日発売



創刊4周年記念増ページ特大号

ゲーム・プログラム

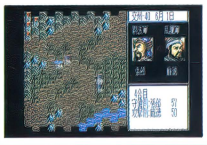
とりあえず春はうれしい。うれしいから今月のテーマはプレイしたあとの充実感。未広がりの厳選8本掲載で、1画面3本、N画面3本、10画面とFP部門が1本ずつ。



左から右へ飛ばして積み重ねるユニークなゲーム『SUBMERGE』(N画面)

ゲーム十字軍

三国志II武将トーナメント団体戦で大さわぎの十字軍。さらに第2回激ペナ2大会の告知とエメラルド・ドラゴン、FRAY、サークIIのウル技などなどが今月ももりだくさん。



三国志IIの武将トーナメント団体戦には外ウマもあるのでお楽しみに!

5大ゲーム特集

- 提督の決断/サークII
- 銀河英雄伝説II
- ティル・ナ・ノーグ
- ドラゴン・ナイトII

ファンタジーIV／ドラゴンアイズ／ディスクステーション23号

特別編集

SHINBASHI発 MSXインサイド・レポート

ソーサリアン移植計画／MIDIサウルス公開質問状
MSX Viewで焼肉パーティ／プログラミングの世界

特別付録

エメラルド・ドラゴン
シニア・クラス・ブック



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

プログラムコレクション50本
ファンダムライブラリー⑧
定価880円(税込)

1990年5月号～10月号で掲載したゲーム・プログラムのなかから50本を厳選。そのほか、サウンドとビジュアルのミニアート「AVフォーラム」やVRAMの関係の記事を再構成したページも掲載。



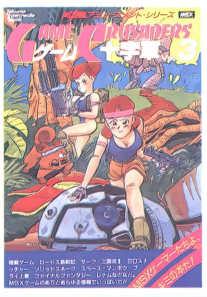
エルフ美少女アルバム
定価1380円(税込)

美少女ソフトの大御所エルフから発売になった全ゲームにスポットをあてた愛蔵本。200名におよぶ女の子を集めた名鑑は圧巻。大ヒット作の『ドラゴンナイト』と最新作の『II』のダンジョンマップや秘蔵の原画も特別収録。エッチな袋とじももちろんある。



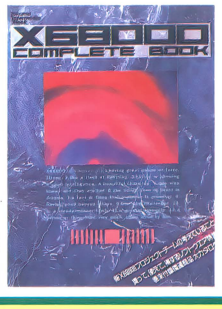
ゲーム十字軍Vol.3
定価980円(税込)

本誌で好評連載中の「十字軍」を中心に、巻頭のゲーム攻略の記事を再編集したMSXゲームのヒント集。このほかに美少女を集めた桃色図鑑やマップ集、ストラテジー を掲載。さらにGMのリストも満載。



X68000 COMPLETE BOOK
定価1200円(税込)

X68000のファンのための愛蔵本。目玉は新X68000企画部隊への直撃インタビュー。ほかにゲームやアプリケーション、フリーウェア、周辺機器を網羅した紹介記事とカタログの超集積!



TOKUMA SHOTEN
INTERMEDIA INC.

Tim 誌上通販

テクポリ読者のキミに送るお買い得情報のページ！

大好評通販中

人気沸騰！ドキドキ♥美少女第2弾!!

パソコンゲーム・キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログVol.2**

商品番号 P-4



発売されるやいなや大人気となった美少女ソフトオリジナルカタログの第2弾
前回よりもさらに内容を濃縮
君の目と心を離さない(ドッキン)²ビデオ！

税送料込価格¥3,800

PSVX-1008

▼内容／35Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

紹介されているソフトハウス ©ファミリーソフト／ソフトウェアハウスばせり／エルフ／クリームソフト／プラムデザインワーク／ストライカー／パーティーソフト／グレイト／ディー・オー／ガイナックス／カクテルソフト／フェアリーテール／ジャスト／真実プロ／美少女倶楽部／ポニーテールソフト／フェアリークラフト（順不同）

商品番号
CD版／JCD-1
テープ版／JT-1



テクノポリスは言いました。『この指と〜まれ！』

という訳で12のソフトハウスがそれぞれご自慢のゲームミュージックを持って集まって出来上がったのがこれだ！

CDテクノポリス
パソコン・ゲーム・ミュージック大全集

税送料込価格¥2,200

▼内容／50Min(CD／TAPE・全30曲集録) ▼発売元／㈱徳間ジャパン(好評発売中)

ご協力頂いたソフトハウス ©コンパイル／ウルフ・チーム／アルシスソフトウェア／ポーステック／エルフ／テーピーソフト／風雅システム／フェアリーテール／アーテック／ソフト屋しゃんばら／M.N.M.Software／ゲームアーツ（順不同）

ビデオ

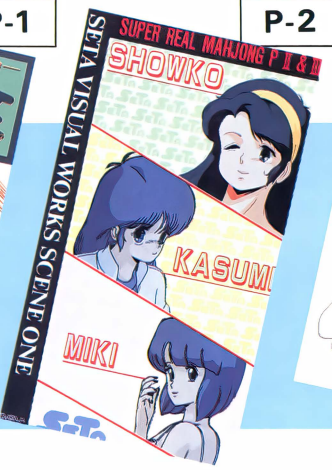
ワタシたちのことも忘れないでネッ！

紹介されている
ソフトハウス
©アリスソフト／アグミックス／エルフ／カクテルソフト／クィーンソフト／ジャスト／ゼネラルプロダクツ／ドット企画／フェアリーテール／ポニーテールソフト（順不同）

商品番号 P-1



商品番号 P-2



美少女ファン必見!!

商品番号 P-3



パソコンゲーム・キャラクター大集合 美少女ソフトオリジナルカタログVol.1

税送料込価格¥3,800

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで掲載された美少女ソフトを、かわいい女のコのナレーションとドッキン★グラフィックで30本も紹介しちゃうゴキゲンビデオ。

▼内容／40Min（VHS／HI-FI STEREO）
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

税送料込価格¥4,000

ゲームセンターで大人気だった『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。

▼内容／29Min（VHS／HI-FI STEREO）
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

税送料込価格¥5,800

あの『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの3人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。

▼内容／30Min（VHS／HI-FI STEREO）
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

テレカ

売り切れ続出!

ホントにここでしか買えない 限定数美少女テレカ 新シリーズ受付開始!

NEW!!

送料込価格 各¥1,200

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。※テレホンカードはすべて50度数です。※テレホンカードは非課税商品です。

商品番号 T-1



①『帰り道は危険がいっぱい』より©アィー・オー

商品番号 T-2



②『フェリス』より©フェアリーテール

商品番号 T-4



④『天使たちの午後・番外III』©ジャスト

商品番号 T-6



⑥『ドラゴン・ナイト』より©エルフ

商品番号 T-7



⑦『ドラゴンアイズ』より©GAMEテクノポリス

注）限定数販売のテレカのため、ご希望の品が売り切れた場合は小為替にて返金致します。あらかじめご了承下さい。

申し込み方法は次のページを見てネッ！

ソフト

テクノポリスソフトの名作！



商品番号
SF-076

シェナンドラゴン

税送料込価格¥7,000

ワー・クリチャー族にさらわれた王女。男の勇者か女の勇者になって救出に向かうか、王女となって逃げ出すか。3つのストーリーが楽しめる、カード戦闘型のRPGだ。

▼PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▼MSX 2/2+ 3.5"2DD



商品番号
SF-015

SWEET-V2

税送料込価格¥10,000

PC-88でのプログラム開発などを支援するDOS。DISK BASICとの互換性を保ちつつ、コマンドの機能拡張やアセンブラ、他にも便利な機能を目一杯に搭載。

▼PC-8801SR以降 5"2D



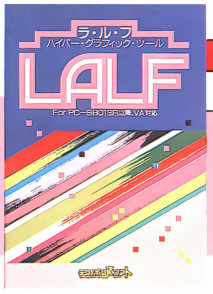
商品番号
SF-061

AYUMI ーアユミー

税送料込価格¥8,000

突然メシアに選ばれた、普通の女子高校生アユミ。魔王の支配下にある世界を救うため、ちょっとHな大冒険に出発。アクションも取り混ぜた、一味違うおもしろさのAVG。

▼PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D



商品番号
SF-029

ーハイパー・グラフィック・ツール・ラルフー
LALF

税送料込価格¥13,000

月刊テクノポリスでも大好評、グラフィッカー御用達のCGツール。セルという新機能の使い心地の良さは、同人ソフトの制作者達も保証済。高速で多機能なラルフで鬼に金棒。

▼PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D



商品番号
SF-079

つくねちゃんの大冒険

税送料込価格¥8,000

大事な仮免許試験の前夜、大事な魔法書と護符パンティが盗まれた。なんとかなるわ、と脳天気な魔女見習い、美少女つくねちゃんのAVG。無事に試験に合格できるかな？

▼PC-9801VM以降(RAM640K以上) 5"2HD
※要MS-DOS Ver.2.11以上



商品番号
①SF-013
②SF-014
③SF-025
④SF-026
⑤SF-019
⑦SF-020

MSXプログラムコレクション50 ファンダムライブラリー①～⑤⑦

税送料込価格 各①～③¥6,000 ④⑤⑦各¥5,000

月刊MSX・FANの『ファンダム』から厳選されたプログラムが50本。遊ぶだけじゃなくて、解析も改造もできちゃう。同名本のROMまたはディスク版。⑥は完売しました。

①～③ MSX／MSX2 ROM
④⑤⑦ MSX／MSX2/2+ 3.5"2DD

通信販売のきまり

ほら、貯金箱の前で腕を組んで考えているキミ！

まず白い紙にキレイな(読める)字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに！）を記入して、表記されている（2つ以上の方はその合計の）金額分の現金といっしょに、必ず現金書留でお申し込み下さい。トラブルを避けるためにも、この要項を絶対守って下さい。なお、商品の到着には2週間程度お待ち下さい。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さい。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室通販㊦係

移植ソフトの発売予定もひとめでわかる！

新作ソフト発売予定表

※各ゲームソフトの一番早く発売される機種の発売日順になっています。この情報は2月15日現在のものです。

ソフトベンダー武尊で発売のソフトのみ、すべて価格に消費税が含まれています。

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-8801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
グランプリサーカス コースデータVol.4〜5	ウエストサイド		3月9日 各4800円						要『グランプリサーカス』ゲーム本体
グランプリサーカス パワーアップキット	ウエストサイド		3月9日 4800円						要『グランプリサーカス』ゲーム本体
Thanatos	パーティソフト		3月10日 6800円	4月上旬 6800円		5月上旬 6800円			
ピンクソックス4	ウェンディマガジン		3月上旬 5400円				発売中 3600円		
(ドラゴン・シティ) X指定	フェアリーテール	発売中 6800円	発売中 6800円	3月上旬 6800円			発売中 6800円		
メディフローラの泉	ソフト屋しゃんばら	3月上旬 ※1) 5400円							
煩悩予備校	ソフトウェアハウス ぱせり		発売中 7800円	3月14日 7800円					
Sim City テレインエディター	イマジニア		3月15日 4800円	4月下旬 4800円					要『Sim City』ゲーム本体
ランス2	アリスソフト	発売中 6800円	発売中 6800円	発売中 6800円		発売中 6800円	3月15日 6800円		
マスターオブ モンスターズII	システムソフト		3月15日 8800円						
ドラッケン	CBS・ソニー グループ		3月15日 9700円	発売日未定 価格未定					
レッドストーム ライジング	マイクロプローズ ジャパン		3月15日 1万800円						
メルヘンメイズ	エス・ピー・エス			3月15日 8800円					要メインメモリ 2メガバイト
信長の野望・ 武将風雲録	光栄	発売中 9800円	3月15日 9800円						CD付きは 1万2200円
ディスクステーション 98増刊1号	コンパイル		3月19日 3980円						
ポッキー2	ポニーテールソフト	3月中旬 8800円					4月下旬 8800円		
クエストフォー グローリィ	シエラオンライン ジャパン		3月中旬 9800円						
G戦略	グレイト	3月中旬 7800円	3月中旬 7800円	発売日未定 7800円					
ロードモナーク	日本ファルコム		3月21日 9800円						
ルーンワース2	T&Eソフト		3月21日 6800円						
ジーザス2	エニックス	3月24日 8800円							
ワールドゴルフIII	エニックス	発売中 8800円	3月24日 8800円						
ピーチアップ総集編	ももものきはうす						3月26日 6800円		

※1)PC-8801より対応、PC-88VAシリーズ不可

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
シグナトリー	NCS			3月29日 1万2000円					
轟　大東亜黙示録	ウルフ・チーム		3月29日 価格未定						
ソークI	システムソフト			3月31日 7800円					
BEAST	バーディソフト		発売中 7800円	発売中 7800円		3月下旬 7800円			
ピンクソックス5	ウェンディマガジン		発売日未定 3600円				3月下旬 3600円		
アズ・ユー・ライク2	全流通	3月下旬 6800円	発売中 6800円	発売中 6800円		発売中 6800円	発売中 6800円		
ルーム	富士通				3月下旬 8800円				
機動戦士ガンダムデザートオペレーション追加シナリオ集1~3	ソフトベンダー武尊		3月下旬 各3600円						要「~デザートオペレーション」ゲーム本体
CAL	バーディソフト		発売中 6800円	発売中 6800円		3月下旬 6800円	発売日未定 6800円		
ベストプレー ベースボール	アスキー		3月下旬 9800円						
石道	アスキー	3月下旬 7800円	発売中 7800円	3月下旬 7800円			発売中 7800円		
学園都市Z	ストライカー		3月下旬 7800円	4月中旬 7800円					
提督の決断	光栄	発売中 1万4800円	発売中 1万4800円					3月下旬 1万4800円	CD付きは 1万7200円
D~欧州蜃気楼~	ウルフ・チーム		発売中 1万2600円	3月下旬 1万2600円					
マジック・キャンドル	スタークラフト		3月下旬 9800円						
プリンス・オブ・ ペルシャ	プロダーバンド ジャパン		発売中 8800円	3月下旬 8800円					
ファンタジーIV	スタークラフト		発売中 9800円	3月下旬 9800円			発売中 9800円		
ビーストロード	ホビージャパン		3月下旬 7800円						
キサナ	フェアリーテール	発売中 6800円	発売中 6800円	発売中 6800円			3月未定 6800円		
ドラゴンアイズ	GAMEテクノポリス	発売中 6800円	発売中 6800円	3月未定 6800円			3月未定 6800円		
ノスタルジア	TAKERU			4月2日 1万1800円					
FOXYII	エルフ		4月4日 7800円	4月18日 7800円			5月未定 7800円		
やじうまペナント レース2 1991	ビクター音楽産業		4月5日 9800円						
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	ファミリーソフト	4月5日 9800円							
遥かなるオーガスタ	T&Eソフト		発売中 1万2800円	4月5日 1万2800円	発売中 1万2800円				
プリンセスメーカー	ガイナックス		4月5日 1万2000円						
ディスクステーション #24	コンパイル						4月9日 1940円		
Orgel	データウエスト				4月上旬 1万2800円				
METAL ORANGE	カスタム	発売中 7800円	4月上旬 7800円	4月上旬 7800円					
CAL2	バーディソフト		4月上旬 7800円	4月下旬 7800円		5月未定 7800円	5月未定 7800円		

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
GROUP X	コムパック		4月上旬 7800円(予価)	4月上旬 7800円(予価)					
億万長者II	コスモス・コンピューター		発売中 9800円		4月上旬 価格未定				
スコルピウス	新声社			4月上旬 7800円					
A.Ⅲ.マップ コンストラクション	アートディンク		4月12日 5800円						要『A.Ⅲ.～』 ゲーム本体
D・P・S SG set2	アリスソフト	4月15日 ※2) 6800円	4月15日 6800円	4月15日 6800円		4月15日 6800円	5月15日 6800円		『D・P・S SG data2』 (シナリオ集)は通販のみ
パロディウスだ!	コナミ			4月19日 9800円					
黄金の羅針盤	リバーヒルソフト		発売中 9800円		4月中旬 9800円				
MOON CRISTAL	オレンジハウス			4月中旬 7800円(予価)					
ポッキー2	STUDIOオフサイド		4月中旬 8800円						
マーキュリー	マキシマ		発売中 8800円	4月27日 8800円					
A.Ⅲ. A列車で行こう	アートディンク		発売中 1万2800円		4月下旬 1万2800円				
今日もキャンバス 花乱満/～修学旅行編	コンピュータープレイン		4月下旬 6800円						
カクテルソフト増刊号	ソフトベンダー武尊		4月未定 3000円						
ボンバーマン	システムソフト			4月未定 7800円					
フェアリーテール 増刊号	ソフトベンダー武尊	4月未定 3000円							
エイジア	ソフトベンダー武尊		4月未定 6800円						
シューティング68K	ソフトベンダー武尊			4月未定 価格未定					
野球道II'91 データブック	ソフトベンダー武尊	4月未定 価格未定	4月未定 価格未定				4月未定 価格未定		要『野球道II』 ゲーム本体
季刊CGI	アイ・アークス		4月未定 価格未定						
戦極　システム& 戦国武将編Vol.1	ライトスタッフ		4月未定 9800円						
サブナック	工画堂スタジオ			4月未定 7800円(予価)					

※2)PC-88VAシリーズ専用(5HD)版

2月号モニタープレゼント当選者発表

●アマランス
能登志津子(北海道)山本勝紀(愛知県)田中弘志(滋賀県)

●ファースト・クィーンII
木松宙也(京都府)東純平(兵庫県)和田徹(徳島県)

●ドラゴンウォーズ
中川啓一(北海道)木ノ本博文(和歌山県)溝口優(宮崎県)

●黄金の羅針盤
東和良(岩手県)名取大樹(東京都)金川祐一朗(熊本県)

●ミラーズ
稲葉雄一(埼玉県)久保貴美(東京都)

●プリッツクリーク
田村純(北海道)氏家雅之(神奈川県)中田茂(広島県)

●ワールドスタジアム
松田憲治(東京都)高塚美成(静岡県)原武志(香川県)

●ドラッケン
梶ヶ谷力(神奈川県)近藤義浩(新潟県)大畑智史(京都府)

●マーキュリー
渡部敬介(山形県)林淳(千葉県)米沢裕(三重県)

●ダイナマイト・デューク
出口賢次(愛知県)沼野秋人(広島県)長浜宗治(沖縄県)

●レインフォーサー
関口浩行(群馬県)鈴木圭二郎(大阪府)寺嶋俊雄(山口県)

●スライス
高田有人(大阪府)玉井寿一(愛媛県)田中智彦(熊本県)

●フリートコマンダーII
片嶋弘(石川県)宮本英和(兵庫県)

●パラメデス
熊谷美威(宮城県)森本珠代(兵庫県)

●ディスクステーション#20
三島春美(長野県)大田敏之(高知県)上唐澤弘幸(鹿児島県)

●プルトン・レイ　シナリオ集Vol.2
矢野徹(北海道)柏昌寿(茨城県)五十嵐義次(神奈川県)

●信長の野望・武将風雲録
奈良弘雅(群馬県)鈴木由紀(愛媛県)

●イルミナ!
栗原昌一(神奈川県)柴田一樹(愛知県)松井義忠(大阪府)

●ドラゴンアイズ
小山圭一(群馬県)吉岡昭典(奈良県)原田一義(岡山県)

●闘神都市
猪狩雅人(福島県)山野朗彦(埼玉県)長岡克典(和歌山県)

●ジェーン
宮川英郎(北海道)田村貴志(新潟県)佐藤真光(静岡県)半田祥浩(大阪府)曽我部哲也(兵庫県)

●ニコル
川守田学(青森県)小池貴廣(千葉県)上野好弘(神奈川県)釣谷康行(石川県)小牧克守(大阪府)

●優子物語
小川浩伸(千葉県)難波将史(神奈川県)桑島康成(宮崎県)

※敬称は省略させていただきました。

ゲームソフト売れ行き BEST 10

ここ2か月の集計にくらべると、新作の数が少ない時期だったが、初登場のゲームが意外に多い。1月の中旬以降、2月の15日までに発売されたものでは『鋼鉄の騎士』『ライヒスリッター』『スーパーバトルスキンパニック』。移植版の発売で上位に上がってきたのは『ドラゴンナイトII』(MSX2版)、『BEAST』(X68K版)。『続ダンジョン・マスター』の売れ行きは一段落した感じだが、『A.III.A列車で行こう』は、まだまだ売れているようだ。

■2月1日〜2月15日の集計

●東京J&P渋谷店 ☎03-3496-4141

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★ディスクステーション#22(MSX2)	コンパイル
2位	★ライヒスリッター(PC-9801)	エニックス
3位	↗ドラゴンナイトII(PC-88SR、PC-9801、MSX2)	エルフ
4位	★スーパーバトルスキンパニック(PC-9801)	ガイナックス
5位	↗大戦略III'90(PC-9801)	システムソフト
6位	↘Sim City(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	イマジニア／富士通
7位	↘A.III.A列車で行こう(PC-9801)	アートディンク
8位	★ファースト・クィーンII(PC-9801)	クレソフト
9位	→ブリッツクリーク(PC-9801)	システムソフト
10位	↘スパン・オブ・ドリーム(PC-9801)	ウルフ・チーム

先月に引き続き『ディスクステーション』が1位。BEST10内でMSX2版が発売されているのは、このほかに『ドラゴンナイトII』しかない。『ライヒスリッター』『スーパーバトルスキンパニック』が今月初登場のほか、発売されてからしばらくたっている『ファースト・クィーンII』が急浮上してきた。

●大阪マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★鋼鉄の騎士(PC-9801)	ジェネラル・サポート
2位	★A.III.A列車で行こう(PC-9801)	アートディンク
3位	★ドラゴンアイズ(PC-9801)	GAMEテクノポリス
4位	★闘神都市(PC-9801、FM TOWNS)	アリスソフト
5位	★BEAST(PC-9801、X68000)	バーディソフト
6位	★大戦略IIIマップデータ集(PC-9801)	総合ビジネスアシスト
7位	★スーパーバトルスキンパニック(PC-9801)	ガイナックス
8位	★CAL(PC-9801、X68000)	バーディソフト
9位	★ディスクステーション#22(MSX2)	コンパイル
10位	★信長の野望・武将風雲録(PC-88SR)	光栄

なんと、BEST10内にランキングされているゲームすべてが初登場！　それも『ドラゴンアイズ』『闘神都市』『BEAST』『スーパーバトルスキンパニック』『CAL』と、美少女ソフトが多いのも特徴だ。ちなみに『バトルスキンパニック』は、ソフトベンダー武尊を置いている所では、限定でパッケージ販売もされている。

●福岡カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	↗A.III.A列車で行こう(PC-9801)	アートディンク
2位	↘続ダンジョン・マスター(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	ビクター音楽産業
3位	↘(ドラゴン・シティ)X指定(PC-88SR、PC-9801)	フェアリーテール
4位	↗ドラゴンナイトII(PC-88SR、PC-9801、MSX2)	エルフ
5位	★鋼鉄の騎士(PC-9801)	ジェネラル・サポート
6位	↘信長の野望・武将風雲録(PC-88SR)	光栄
7位	↘ダイナソア(PC-88SR)	日本ファルコム
8位	↘大戦略III'90(PC-9801)	システムソフト
9位	↘ブリッツクリーク(PC-9801)	システムソフト
10位	↘サーク2(PC-88SR、PC-9801、MSX2)	マイクロキャビン

『鋼鉄の騎士』以外は、すべてこれまで一度はBEST10内に入ったことのあるもの。先月は3位だった『A.III.A列車で行こう』が1位に、ランキング外だった『ドラゴンナイトII』が4位に上昇したほかは、どれも先月より下降している。というわけで、ランキングされているゲームは、先月とほとんど変わらない。

★は今月初登場のゲームです

ゲームジョッキー
Game Jockey

ピンク・ショック・パイレーツ3さん
サラの冒険

モニタープレゼント5本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3800円
■発売元／ソフトプラン
■発売中

またまた登場『ピンク・ショック・パイレーツ』シリーズ第3弾。このコーナーの恒例となった、このシリーズ。今回の主人公はピンク船長ではなくて、一番弟子のサラ。サラとロナルド王子の2人が、幻魔神王を倒すための冒険に出発だ。



矢野健太郎

先日 私(矢野)は
ビデオ出演とゆーものを
経験した

げげっ!!
なんと
だれが
アダルト
ビデオと
言った!!
ひえー
やらしー

タイトルはわからんが
光栄のシミュレーションゲーム
『信長の野望・武将風雲録』の
紹介ビデオであったらしい
『三國志』
ビデオも
あるらしい
この本が
出たころには
わかるものと
思う
ゲーム販促のための
店頭デモ用なのか
一般販売の
必勝法ビデオなのか
今イチ不明だったが

われながらアバウトな仕事してるなー

いとうせいこう
木原美智子
寺沢武一といった
各界の有名人の方々が
出演なさっている
らしいのだが
よく知らない
わしの出番は
とあるギャラリーで
収録された
インタビューであった

同じくマンガ家の
中津賢也先生が
一緒だった
美形

中津先生は
自他共に認める
戦国オタクで
歴史に詳しい詳しい
インタビュアーの
ノリも良く
スムーズに収録は
進む
©中津

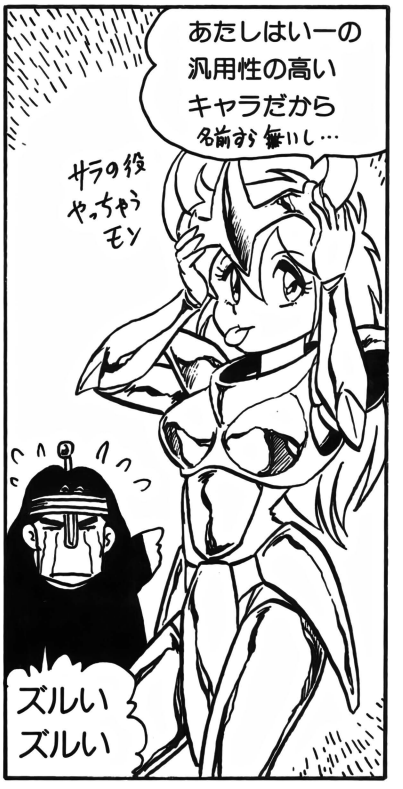
…が!
わしははっきりいって
歴史オンチ
ゲーマーとしての腕も
ロクなモンではない
©中津

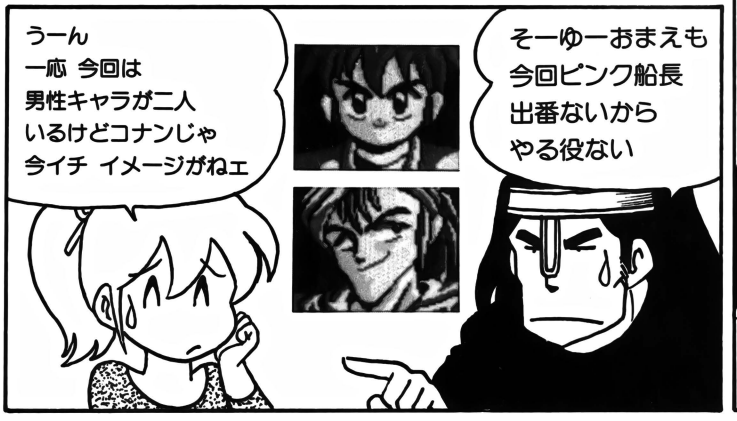
おまけに(言い訳になるが)
当日わしは風邪ひきで
熱はあるわハナは出るわで
のーみそプーだったので
何をしゃべったかも
良くわからないまま
帰って来たという……
またひとつ
ハジをさらしたと
いうお話であった
ハジの上塗りと
いわんか
こーゆーの

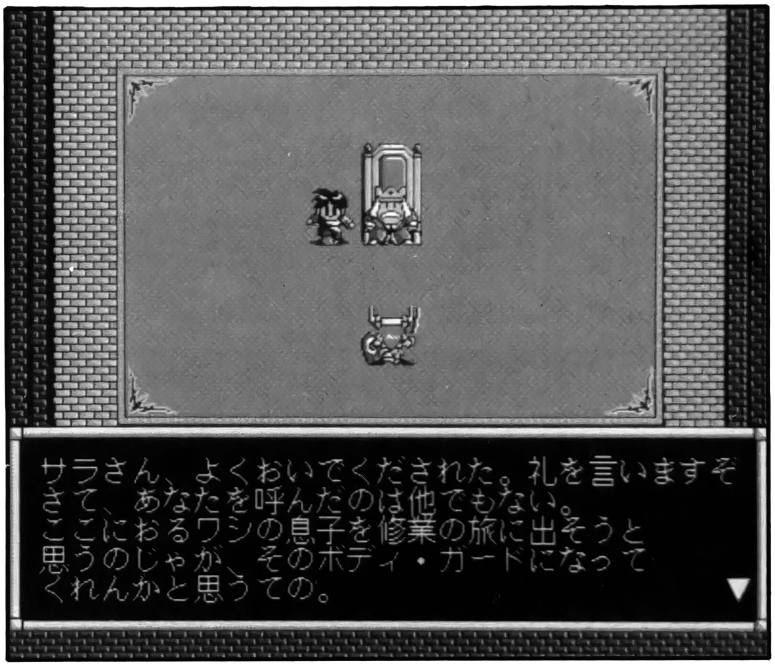

もし 見る機会が
あれば……
はいはい！
わかったから
もうひっこんで
……とゆーところで
今月のゲームは

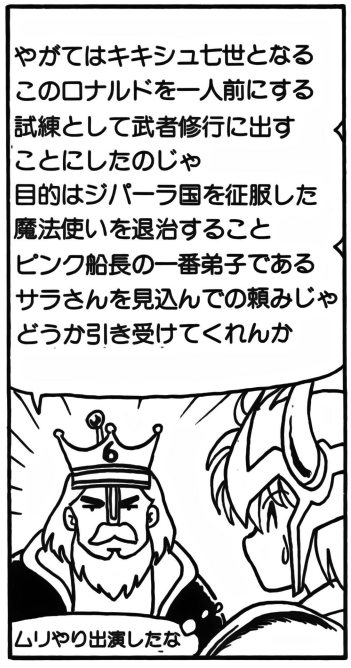

ピンクシップ
PIRATE III


はやいなー!!
1月号で『2』を紹介した
ばっかりなのに
もーいや!!
このシリーズ
わし全然
出番ない!!
もっとも
今回はサブタイトルが
『サラの冒険』で
主役はサラなんだけどね


あたしはいーの
汎用性の高い
キャラだから
名前すら無いし…
サラの役
やっちゃうモン
ズルい
ズルい


うーん
一応 今回は
男性キャラが二人
いるけどコナンじゃ
今イチ イメージがねェ
そーゆーおまえも
今回ピンク船長
出番ないから
やる役ない


サラさん、よくおいでくだされた。礼を言いますぞ
さて、あなたを呼んだのは他でもない。
ここにおるワシの息子を修業の旅に出そうと
思うのじゃが、そのボディ・ガードになって
くれんかと思うての。

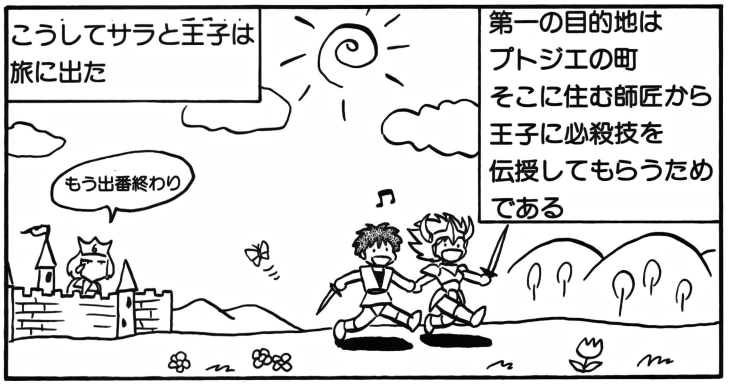

やがてはキキシュ七世となる
このロナルドを一人前にする
試練として武者修行に出す
ことにしたのじゃ
目的はジパーラ国を征服した
魔法使いを退治すること
ピンク船長の一番弟子である
サラさんを見込んでの頼みじゃ
どうか引き受けてくれんか
ムリやり出演したな


分かりました
必ずや王の信頼に
報いてみせましょう


自分ばっか
大ゴマで
ずるい
よろしくお願い
しますサラさん
こちらこそ！
王子様


ラッキー♡
これで旅の間に
ウマく王子の心を
つかめば
タマのコシだわ
ゲームでは
サラは
そんなコト
言わんぞ！

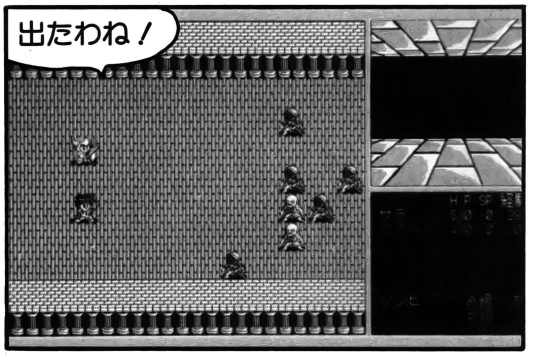

あーそれから
サラさんに魔法を
授けよう
知り合いの魔法使いに
この手紙をわたせば
魔法を教えてくれる
サラさんの剣技に
魔法が加われば
鬼に金棒じゃ
えへん！
アップだ

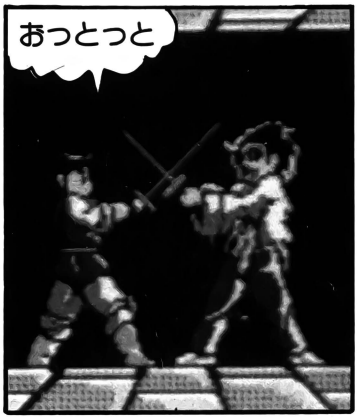

こうしてサラと王子は
旅に出た
第一の目的地は
プトジエの町
そこに住む師匠から
王子に必殺技を
伝授してもらうため
である
もう出番終わり


だが…
そう簡単に
教えるわけには
いかん
ゾンビに奪われた
宝玉を
取り返してくれば
教えてやろう


定石通りですね
RPGだもん

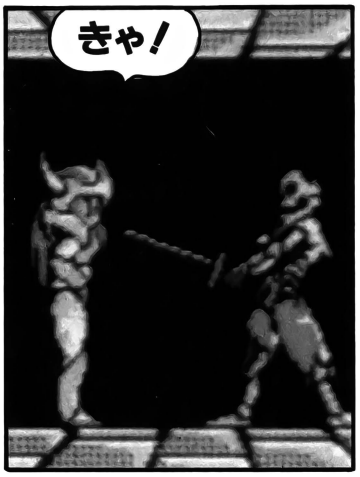

ここね
ゾンビの潜む
城とゆーのは


出たわね！


おっとっと


負け！

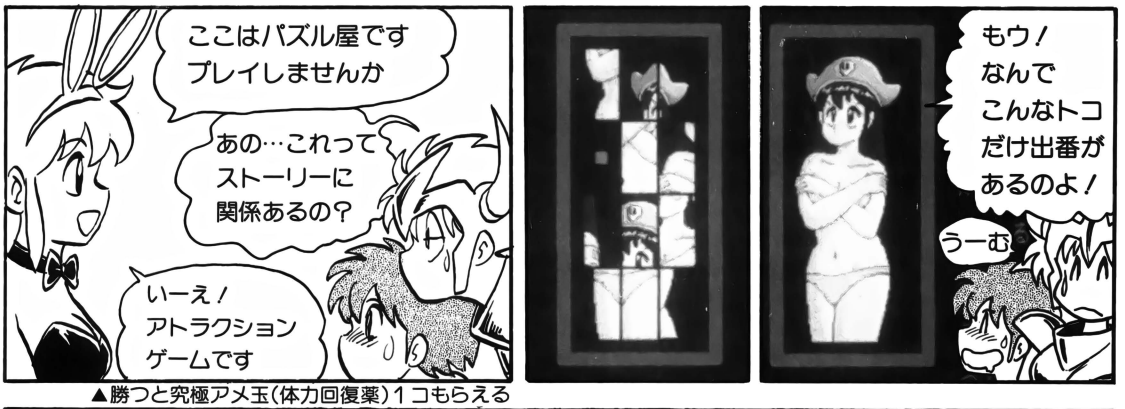

男がやられても
おもしろくない
フルフル


きゃ！

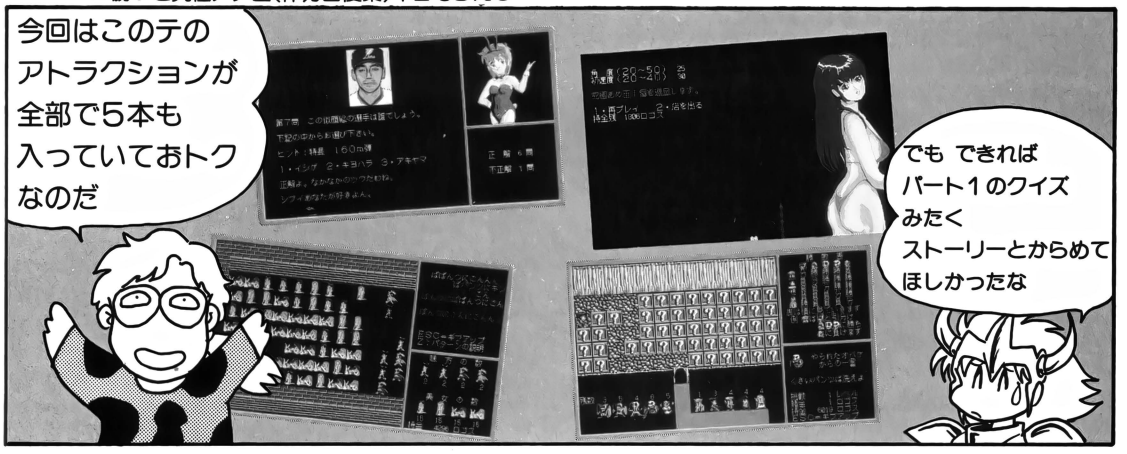

そーそー！
これや
これでんがな
うんうん
このシリーズは
これでなきゃ
いかん


負けてばっかじゃ
話が進まん
でしょーが!!
ぶすっ
お

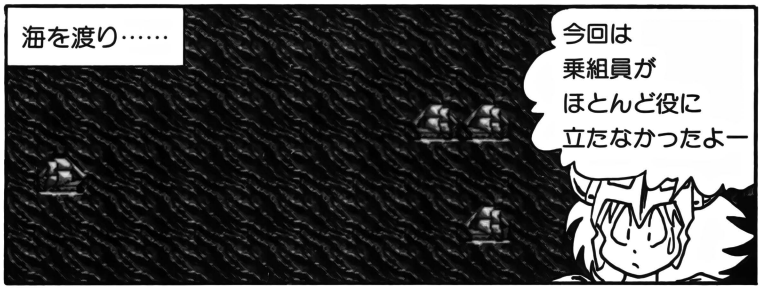

苦しい戦いをくり返すうち
サラも王子も何度かレベルアップし
ようやく城の奥から宝玉を
取り返すことに成功した
で…
でかい
よくやってくださった
では必殺技を
伝授しよう
きえええっ!!
これが 瞬殺剣じゃ
ぎゃ～ん
耳がいたい
効果は
前作までの
三殺弾と
同じね
覚えた！
はっ
てことは？
あー！やっぱり
店に攻撃アイテムが
全然ない!!
アイテム 現在個数 限度個数
1 王玉 0 99
2 王玉釘 7 50
3 あめのオ 0 9
4 回復ソンビ 3 99
究極のもの
前2作とは逆に
攻撃アイテムのかわりに
魔法や必殺技が
あるわけやね
ちぇ！
そーゆーことか
…で
次の町へ向かう途中
お！
怪しい建物
気をつけて
王子
はい
いらっしゃいませ♡



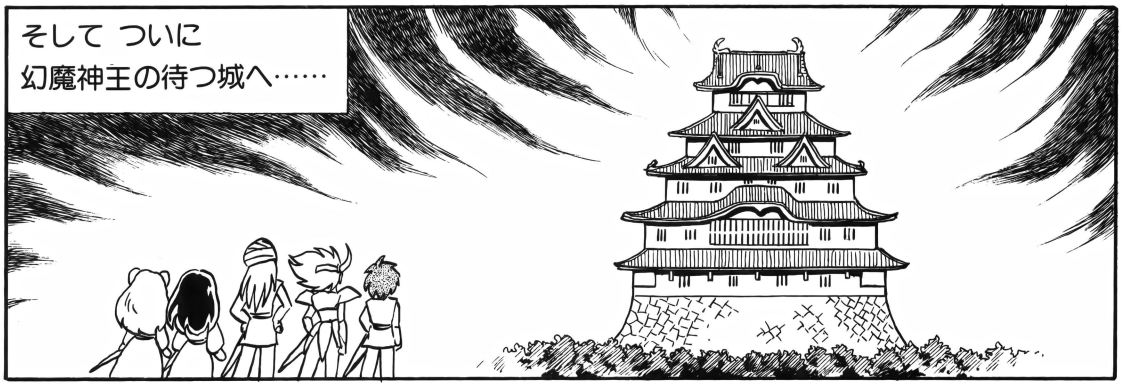
▲勝つと究極アメ玉(体力回復薬)１コもらえる










そして ついに
幻魔神王の待つ城へ……


……と まァ
前2作同様
小気味良いテンポの
ノンストレスな
ゲームバランスで
明るく楽しいRPG
でした
ただ 今回は
シナリオが今イチ
(前2作にくらべて)
練れてないような
印象を受けたのが
玉に傷
ま 値段を考えれば
さして不満はないが


基本システムは
すでに完成されてるんだから
その特色をより生かした
次回作の登場を希望する
シミュレーション風戦闘の
魅力ももっと追求して
ほしいし
航海自体にも
意味を持たせたい
そして何より！


またTOWNS版を
出せ言うか？
そーでなく！


ボコッ
もうちょっと
Hが増えると
うれしいな…と

かならずおよみください

新品・中古共ソフトは全て"消費税込み"の価格です。もちろんパッケージ、マニュアル完備、さらに動作チェックも完全確認済!!!(ただしおまけ、ポスター等はそのソフトによります)

入金日より10日以内に発送!!

ソフトが売切れの場合は至急御連絡しております。

万一初期不良の場合でも最後まで完全にサポート致します。なお中古ソフト、ハードについての質問等電話での受付はしておりませんので必ず封書、または往復ハガキでお願い致します。

(TEL 06-647-5168 24時間メッセージ受付けます)

パソコンソフト爆烈専門店 HOBBY SOFT

PC98新品ソフト

サイレントメビウス	¥10,500
アルシャーク	¥7,500
ドラゴンアイズ	¥5,200
スーパーバトルスキンパニック	¥7,300
BEASTービーストー	¥6,000
イルミナ	¥5,000
ダイナソア	¥6,500
X指定	¥5,000
CALーキャルー	¥5,000
闘神都市	¥5,000
ピュアII	¥5,000
電脳学園ver2.1~3(各)	¥6,500
スロープ	¥6,000
DPS-SG-	¥5,000
麻雀クリニック増刊号	¥6,300
ロードモナーク	¥7,100
はっちゃけあやよさんII	¥3,300
煩脳予備校	¥5,500
プリンセスメーカー	¥8,700
きゃんきゃんバニースペリオール	¥5,000
ピアス	¥5,500
ルージュ	¥5,500
ブランマーカー	¥5,500
アクティ	¥7,200
ランスII	¥5,000

PC88新品ソフト

ダイナソア	¥6,500
メタルオレンジ	¥6,000
グラムキャッツ	¥6,000
ピュアII	¥5,500
ポッキー2	¥6,000
エクスタリアン	¥5,500
キサナ	¥5,000
イルミナ	¥5,500
星の砂物語	¥5,400
BEASTービーストー	¥6,000
CALーキャルー	¥5,000
X指定	¥5,000

MSX2新品ソフト

イルミナ	¥5,000
キサナ	¥5,000
BEASTービーストー	¥6,000
X指定	¥5,000
CALーキャルー	¥5,000
ドラゴンナイトII	¥6,000
電脳学園1~3(各)	¥6,500
花のももこ組	¥6,800
麻雀刺客	¥7,500
レイガン	¥5,000

マックスのなんでも買取月間!!

ソフト、ハード、ラムボード、周辺器その他
新品・中古なんでも買取りしてますよ~ん。
超高価査定後、御連絡いたします。

ソフトうってください!!

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一
超高価ワンダフル買取期間中です。

アダルトソフトはさらに、ハイパーな宇宙一の高価で買取ります。世のため、人のため、お持ちのソフトを今すぐ!宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。
査定後約10日程で現金書留にて、買取代金をお届けいたします。(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

中古ソフト

X68000

イースIII	¥4,000
メタルサイト	¥4,000
レイガン	¥4,500
ランスII	¥4,500
DPS・SG	¥4,500
CAL	¥5,000
きゃんきゃんバニー	¥4,000
熱血高校ドッヂボール	¥3,500
アフターバーナー	¥3,500
BEAST	¥5,500
はっちゃけあやよさん	¥2,500

PC-9801 5インチ 3.5インチ

X指定	¥4,500
エクスタリアン	¥5,000
きゃんきゃんバニー	¥4,000
はれのちおおさわぎ	¥3,500
ドラゴンナイトII	¥5,000
ドラゴンナイト	¥4,500
キサナ	¥4,500
セーラー服戦士フェリス	¥3,000
シュバルツシルト2(5インチ)	¥3,500
DE-JA(5インチ)	¥4,500
ストロベリー大戦略(5インチ)	¥5,000
フォクシー(5インチ)	¥3,500
ぴんきいぼんきい1~3(5インチ)	¥3,500
リガルード(5インチ)	¥2,000
レイガン(5インチ)	¥4,500

PC-8801

イースII	¥2,500
イースIII	¥2,500
ソーサリアン	¥3,500
ドラゴンスレイヤーVI	¥3,500
FOXY	¥5,000
クリムゾンIII	¥3,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥4,000
ドラゴンナイトII	¥5,500
サークII	¥6,000
天使たちの午後II番外編	¥6,000
ラストハルマゲドン	¥3,000
電脳学園II/III	¥6,000
大航海時代	¥4,500
イルミナ	¥5,000
おんなのこけーさつたい	¥1,500
ゴルフきゃぴきゃぴるん	¥1,500
ピリヤードきゃぴきゃぴるん	¥1,500
全国おんせん麻雀	¥1,500
ときめきSESIL	¥1,500
おとめばーてい	¥2,000
ぴんきいぼんきい1~3(各)	¥3,500
ドラゴンナイト	¥4,000
はれのちおおさわぎ	¥3,500
ポッキー	¥4,500
きゃんきゃんバニー	¥4,000
きゃんきゃんバニースペリオール	¥4,500
トワイライトゾーンIII	¥2,000
イミテーションは愛せない	¥3,500
リップスティックADV2	¥4,000
DE・JA	¥4,500
キサナ	¥4,500
レイガン	¥4,500
ホールチェイサー	¥2,000

MSX2、2+

イースII	¥2,500
イースIII	¥3,500
アークスII	¥3,000
ドラゴンスレイヤーVI	¥5,000
マイト&マジックI/II	¥2,500
大航海時代(D)	¥7,000
ラストハルマゲドン	¥3,000
DPS SG	¥5,000
三国志II(D)	¥10,000
MSフィールドガンダム	¥4,000
激突ペナントレース	¥2,000
ダンバイン	¥6,500
スーパー大戦略(D)	¥3,500
プライ上巻	¥6,000
ルーンワース	¥3,000
維新の嵐(D)	¥4,500
水滸伝(D)	¥4,500
サークII	¥6,000
信長の野望戦国群雄伝(D)	¥4,500
プライベートスクール	¥2,500
ギャルナンパ大作戦	¥2,500
うろつき童子	¥4,500
イミテーションは愛せない	¥3,500
ぴんきいぼんきい1~3(各)	¥3,500
ポッキー	¥5,000
雀ボーグすずめ	¥5,500
ドラゴンナイト	¥4,500
はれのちおおさわぎ	¥4,500
DE・JA	¥4,500

申し込み用紙

機種	タイトル+(新品)(中古)	価格	第二希望ソフト その他
			いずれかに○印をつけて下さい 5インチ・3.5インチ・ROM

価格¥ +送料¥ =合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ マックス

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト新品、中古等完全に御記入して下さい
※常時2,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます
2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

THE RETURN OF

OOPS! ウィザードリィ

そろそろ春らしくなってきたよネ。今年はウィザードリィ誕生10周年にあたるし、後で紹介する新作もなんだかスゴイ。ウィザードリィ革命が巻き起こるかもよ。（アレックス）

TECHNOPOLIS' TAVERN

Spring

海の向こうではいよいよ新作が……



去年の暮れに、ウィザードリィの生まれ故郷アメリカで〝New Wizardry〟なるものの発表があったので、ちょっとだけその紹介をしてしまおう。タイトルは〝BANE OF THE COSMIC FORGE〟（『宇宙炉の破滅』って感じかな？）。これはウィザードリィ5の次のシナリオというよりも、まったく新しいウィザードリィの誕生と考えたほうがいいみたい。とにかくシステムから何からまるっきり違う！　キャラクタは11種族で14の職業から選べるし、アイテムはなんと約400種類。剣や魔法、モンスターまでアニメーションで動くらしい。魔法は（ちょっと悲しいけど）今までの呪文が完全に消えてなくなり、6つのエレメントからなる462種類もの魔法が誕生し、それも回数制ではなくマジックポイント制になった。また「スキルポイント」というものが登場し、これによって武器や魔法の強さが決まってくるらしい。あと#5で登場したようなNPC（ノンプレイヤーキャラクタ）も登場して、会話もできるみたいだ。現物をまだプレイしていないのでなんとも言えないんだけど、とにかく「まったく新しいウィザードリィ」だということは間違いなさそうだよ。詳しい情報が入りしだい、ここで紹介したいと思ってる。

先輩からMATU！

MURAMASA KATANA、GOLD PLATE＋5などを取りに、または間違えて地下777階に行ってしまったときの脱出方法はいくつかあるが、一番ナイスな脱出のしかた。シュートで落ちたら一歩も動かずに右か左を押しまくって、敵を出したらすかさず逃げると、なんと地下7階のシュートの一歩手前に戻ることができる。これを応用すると、経験をためるだけためて脱出、さらにアイテムも取れるというナイスな技！

（東京都／アレフくん）

★なるほど。「逃げる」がどんなときでも一つ前の場所に戻るってことを応用した技だね。間違って地下777階に落ちてしまったときなんかはものすごく役に立つと思う。脱出できずに地下777階で息絶えてしまうようなパーティには朗報だね。

FC版WIZ#3をやる方へ、ハマリまくっている僕からアドバイス。

【1】ドワーフは使うな！

AGIが低いので攻撃も呪文もアテにならない。首をハネられてからでは遅い！

【2】忍者は弱い！

作ってもいいけど手裏剣は弱い。入れるならARMOR OF LORDSを持たせること（2倍打撃が出る）。クリティカルはまったくアテにならない。成長が遅いのでVITが低いエルフ（ホビットは論外）では作らないほうがいい。うちのパーティでHPが3ケタに下がるときがあるのはお前ぐらいなもんだ。

【3】シーフはヒューマンで充分！

ホビットはSTRもIQもVITも低い。ヒューマンでもそう失敗はしない。

【4】IQが高いと有利！

IQ17とIQ20ではLAKANITOの効く確率が全然違う。GREATER DEMONには多用するので、エルフはHPは低いが有利だ。

【5】呪文を有効に使え！

FLACKなどの強敵もKATINO、MABADI、BADIを使えば弱い。特にKATINOはイヤな敵にとても有効だ。

（東京都／K'FLANTクン）

★ファミコン版のWIZ#3では、特性値の上限は全部18じゃなくて、種族によって違うんだよね。レベルが上がれば上がるほど種族の特性が出てくるから、それだけに種族選びは慎重にやらなきゃいけない。パソコン版の「常識」はファミコン版には通用しないから、K'FLANTクンのアドバイスはとっても価値のあるものだと思うよ。

ちょっとCAMP

作ったばかりのキャラを転移の兜で地下8階に送り込みロストさせてしまった（地下6階でビシバシ育てるつもりだった。もちろん装備はエクスカリバーにミスリル、その他最強装備）。1分ばかりボーゼンとしてしまったが気をとりなおして、全員レベル80以上、スペルも全部マスターの最強軍団を送り込んだ。今度は慎重にマロールして地下6階へ。そしてファズボールを倒すと、なんと〝ぶき〟が3つ。これはラッキーとさっきの出来事も忘れて、早く鑑定してもらおうといったん5階へ戻りマロールしたんだけど反応しない。そ、そうだ。コントローラーが半分いかれてたんだ。まぁ楽しみは後に取っておこうと気楽に思いコントローラーを下に置いた。その瞬間「ピッーピピピピ」なにかと思い画面を見ると、なんとどんどんマロールの位置指定の数値が変わっていく。クソッ、こんなことならコントローラー買っときゃよかったと思いながらコントローラーを拾った。その瞬間なんとマロール実行。もちろん出たところは空中20階、ムラマサ、聖なる鎧ほかを装備したエルフのサムライがなんとロスト。それからしばらくウィズはやっていない……。

（北海道／G・A・Aクン）

★ファミコン版で、コントローラーの接触不良のために起こってしまった悲劇だね。ご愁傷さまでした……。でもこんなこともあらぁな。気を取り直して冒険を続けてくれよ！

A SIGN ON DOOR



●（千葉県／E-PRIクン）★いやぁ、毎回毎回笑わせていただいております、E-PRIクン。今までもE-PRIクンのこういうイラストって結構あったけど、#5をやっている人にとっては心からうなずけるモノだよね。ファミコンユーザーの人は、いまからスーパーファミコン版を楽しみにしていてくれ



●（広島県／MONSTER of Rockクン）★2月号で「一杯おごっちゃおう／」って言ったからって……。お客さーん、別にモンスターだからって差別はしませんがね、2杯目からはちゃんと払ってもらいますよ。しっかし、相変わらずスゴイ迫力だねー



●（愛知県／HOPE改めぱやぱやサン）★「ほしい人へささげます」とのこと。誰かGWYLIONほしい人っている？　でも飼い慣らすのは大変だぞぉ。ラブリー(?)なGREEN SLIMEのほうがおとなしいかもしれないな



●（東京都／草柳真人クン）★わはは、ありがとう／　ちょーっとだけ模様替えをして、ボクの雰囲気も変わったでしょ？　おごってばかりいると、マスターに怒られるかもしれないけど……、まっいいか



お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します（TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます）。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

#1から#5までを通して、キャラクタやマップに関するいろいろな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します（ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報は除く）。シナリオナンバー（#1〜#5）と機種名を明記して投稿してください。

また、当TAVERNでは以下のような常設のコーナーを設けています。

＊先輩からMATU!

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑したりするようにウケをねらってください。

＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

あて先：〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
OOPS!　ウィザードリィ係

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネーム）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。それではよろしく。



全50本! 4月号モニタープレゼント

4月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートはがきを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたものなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがきの表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。
★〝希望機種（媒体）〟、〝各機種（媒体）〟と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは4月8日必着。当選者の発表は5月8日発売のテクノポリス6月号で行います。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

アンケート

❶あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1. PC-8801シリーズ（VAも含む） 2. PC-9801シリーズ 3. X68000シリーズ 4. FM TOWNS 5. MSX／2／2+／turbo R 6. その他

❷パソコンを使ってやっていることを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください（いくつでも）。
1. ゲーム 2. プログラミング 3. パソコン通信 4. C.G. 5. 音楽 6. ワープロ・ビジネス 7. 学習 8. その他

❸今月号の記事〈表1〉のなかでおもしろかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

❹今月号の記事〈表1〉のなかでつまらなかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

❺今後、テクノポリスで特集してほしいゲーム名を3つまで書いてください。

❻今月号で取り上げたゲーム〈表2〉のなかから、購入したいと思うもの（購入したものも含む）を3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

❼テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1. ログイン 2. コンプティーク 3. ポプコム 4. マイコンBASICマガジン 5. MSX・FAN 6. MSXマガジン 7. その他

❽他機種に移植してほしいと思うゲーム名と、移植を希望する機種を書いてください。

〈表1〉今月号の記事

1 ゲーミングワールド
2 ゲームジョッキー
3 OOPS！ウィザードリィ
4 '90パソコンゲーム大賞発表！
5 攻略ファイト
6 レモンちっくWORLD
7 闘神都市美少女大図鑑
8 大戦略における湾岸戦争
9 GAME MUSIC & VIDEO WORLD
10 めざせグラフィッカー
11 C.G.ぬり絵コンテスト
12 カラー版テクポリくらぶII
13 Dō-jinファン
14 Dō-jinネットワーク
15 アルゴリズムを見切ったぞ!?
16 '90パソコンゲーム大賞 部門別順位表
17 テクポリくらぶII
18 〈とじこみ付録〉フロッピーシール
19 〈とじこみ付録〉闘神都市アイロンプリント
20 〈とじこみ付録〉4月カレンダー

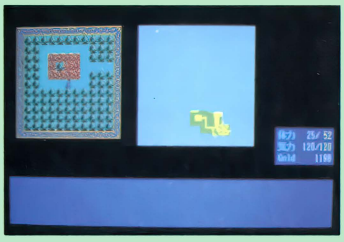
〈表2〉今月号で取り上げたゲーム&プレゼント一覧

No.	ゲーム名（ページ）	プレゼント機種・媒体	No.	ゲーム名（ページ）	プレゼント機種・媒体
1	ロードモナーク（P.8）	————	18	コンピューターの卵（P.29）	————
2	ルーンワース2（P.12）	————	19	ブラック・レインボウII（P.29）	————
3	ジーザス2（P.14）	88SR用3本	20	ピンク・ショック・バイレーツ3（P.41）	98用希望媒体5本
4	機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション（P.16）	————	21	続ダンジョン・マスター（P.64）	————
5	メルヘンメイズ（P.18）	X68000用3本	22	機動戦士ガンダムデザートオペレーション（P.68）	————
6	ボンバーマン（P.19）	————	23	スーパーバトルスキンパニック（P.76）	98用希望媒体3本
7	ベストプレーベースボール（P.20）	98用希望媒体3本	24	私をゴルフに連れてって（P.78）	98用希望媒体3本
8	おかしなマザーグース（P.21）	TOWNS用3本	25	G戦略（P.80）	希望機種媒体3本
9	中華大仙（P.22）	X68000用3本	26	Thanatos（P.81）	希望機種媒体3本
10	ギャラクシーフォースII（P.23）	TOWNS用3本	27	星の砂物語（P.82）	希望機種媒体3本
11	ディスクステーション#22（P.24）	MSX2用3本	28	麻雀クリニック（P.83）	希望機種媒体3本
12	ディスクステーション98 2号（P.25）	98用希望媒体3本	29	トキメキ美少女（P.84）	希望機種媒体3本
13	轟 大東亜黙示録（P.26）	————	30	CAL2（P.85）	————
14	サブナック（P.27）	————	31	MOON CRISTAL（P.85）	————
15	ビーストロード（P.27）	————	32	D·P·S SG set2（P.85）	————
16	シグナトリー（P.28）	————	33	闘神都市（P.87）	————
17	Sim City テレインエディター（P.28）	————			

2月号モニタープレゼント当選者発表はP.39です。

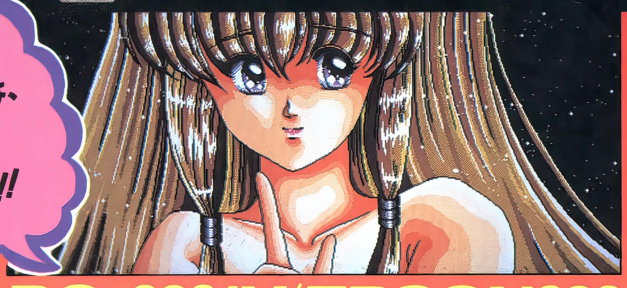


闘神都市



闘神都市は、フィールドタイプのトーナメント勝ち抜きRPGです。ダンジョンは、オートマッピング機能付きで、操作は簡単!! 名前変更も出来て、バッチリ感情移入できます。さあ、あなたも、美少女クミコをつれて、数多くの謎をとき、奥の深いシナリオを十分に味わって下さい…。

DISK7枚組
驚きの価格は、
な・ん・と!!
6,800円!!



PC-9801V/EPSON286
FM-TOWNS

ALICE SOFT
アリスソフト

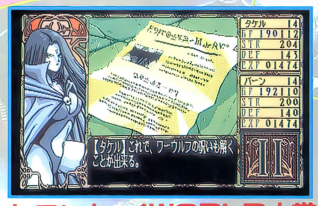
〒634 奈良県橿原市中町200-147 (07442)4-7855

通信販売(送料当社負担)住所、氏名、電話番号、機種を明記の上、現金書留、又は郵便為替にてお申し込み下さい。

読者が選ぶ '90パソコン



ゲーミングワールド大賞
三國志II



レモンちっくWORLD大賞
ドラゴンナイトII



Dō-Jinファン大賞
ReFight

ゲーミングワールド部門

GAMING WORLD

さて、このゲーミングワールド部門はテクノポリス'90年1月号から'90年12月号のゲーミングワールドで紹介したゲームが各賞の対象になっています。去年は大作が多かっただけにどうなるかと思っていましたが……。

ゲーミングワールド大賞

これほどゲーマーを沸かせたゲームはない！（富山県・早木康雄クン）

三國志II（光栄）

このゲーミングワールド大賞は、「これぞ一番!!」というソフトに対して送られる賞です。

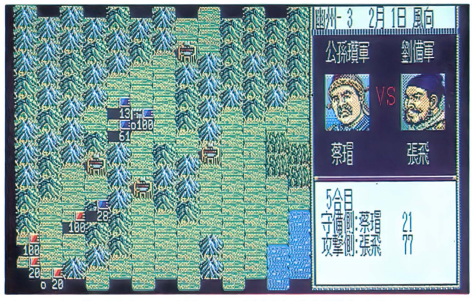
'90年は数々の大作が発売されました。中でも『SimCity』（イマジニア／富士通）や『ポピュラス』（イマジニア）、『ダンジョン・マスター』（ビクター音楽産業／富士通）、『プリンス・オブ・ペルシャ』（ブローダーバンドジャパン）といった、海外の作品が大ブームとなり、日本のゲームは影が薄くなってしまった年でしたね。

そんな中で、テクポリの読者が選んだのは『三國志II』（光栄）。前作のいいところを継承しつつ、さらにパワーアップした内容になり、多くのユーザーの心をつかんだようです。

光栄のゲームはこのほかにも『信長の野望・武将風雲録』が9位、『大航海時代』が11位、『ランペルール』が15位と上位を占めました。

次の新作も6月ごろに控えているみたいだし、今年もがんばってくださいよ、光栄さま!!





○○光栄の歴史シミュレーションシリーズの中でも、とくに人気の高かった『三國志』の続編。一騎討ちや新君主としてユーザーの名前を登録できるようになった。音楽はカシオペアの向谷実氏が担当している

ゲーム大賞発表!

去年まで「パソコンゲームBEST50」だったこの特集、今年からゲーミングワールド部門、レモンちっくWORLD部門、Do-Jinファン部門の3つに分けて行いました。さらに、各部門ともベストグラフィック賞やRPG賞などを設けてみたんですが、これがなかなか面白い結果になり、編集部もちょっぴり驚いています。では、一気に各部門の受賞ゲームを紹介いたしましょう!!

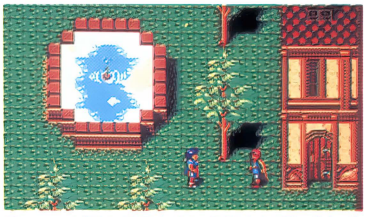
ロールプレイングゲーム賞

88でここまでできるのかと感動した (奈良県・札谷大吾クン)

サーク2 (マイクロキャビン)

なんだかんだと言いながらも、まだまだRPGブームは健在のようですね。とくに去年は『ウィザードリィV』(アスキー／サーテックソフトウェア)や『ウルティマV』(ポニーキャニオン)、『ダンジョン・マスター』、『トンネルズ&トロールズ』(スタークラフト)など、海外ソフトの移植がたくさん発売され、この賞は国内ソフトが入り込む余地はないと思っていました。

でも、このソフトを忘れてはいけません。そうです。このロールプレイングゲーム賞を獲得したのは『サーク2』(マイクロキャビン)。続編だからということもありますが、そのゲーム性はもちろん、ビジュアル、サウンド面とも、前作より数段パワーアップした内容でした。「グラフィックがキレイ」という意見が多く、これからのロールプレイングゲームも「魅せる」という要素が重要になってくるんではないか？と思わせる結果でした。



●ニューVRシステムという強力な重ね合わせ処理ルーチンを搭載したアクションRPG。ビジュアルシーンはもちろん、ゲーム中のグラフィックもかなり美しい

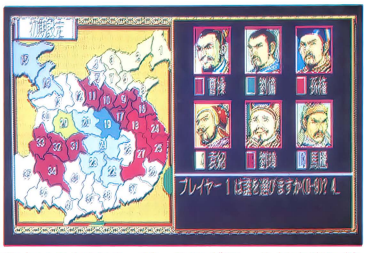
シミュレーションゲーム賞

光栄のゲームの中でも最高だと思う (熊本県・前田尚俊クン)

三國志II (光栄)

去年は『ポピュラス』や『SimCity』といったニュータイプのSLGが発売され、SLGファンにはうれしい一年でした。今年はそれぞれの続編とも言うべき『SimEarth』と『パワーモンガー』が発売されることになっており、気の早いユーザーは、もう予約しているとかいないとか……。

しかし！というか、やはり！というか、このSLG賞は、ゲーミングワールド大賞同様、『三國志II』が取りました。去年は光栄の新作が多く、3～4か月に1作はあるというペースだったので、光栄のゲームだけでもかなり票が割れるだろうと予想されましたが、結果は『三國志II』が他の光栄ソフトを大きく引き離しての1位。原作の人気もさることながら、やはり待ちに待った続編ということもあったみたいですね。1万4800円という、ちょっと高価な値段(ファミコンが買える!?)ですが、それに見合う内容であればユーザーも安心して買うことができますしね。『三國志III』にも期待しましょう(いつ発売されるのかなあ)。



●というわけで、ゲーミングワールド大賞に続き、このSLG賞も受賞した『三國志II』。新君主として、ユーザーの名前を登録できるというのも、うれしかったね

ゲーミングワールド大賞、ロールプレイングゲーム賞、シミュレーションゲーム賞の順位表はP.149にあります

アドベンチャーゲーム賞

はっきり言って好きなんです！（神奈川県・吉田宗生クン）

サイレントメビウス（ガイナックス）

このアドベンチャーゲーム賞は『サイレントメビウス』（ガイナックス）の独壇場でした。２位の『黄金の羅針盤』（リバーヒルソフト）を大きく引き離してのダントツトップ！　このゲームは、言わずと知れたコミックコンプ連載の人気漫画が原作で、今年の夏にはアニメが劇場公開されるとか。そんな原作の人気もあるので、おそらくこの賞は『サイレントメビウス』だろうとは思っていましたが、まさかここまで票を集めるとは……。

確かに、去年はこれといったアドベンチャーの新作が少なかったということもあるんでしょうが、それにしてもゲーミングワールド大賞のほうでも、堂々の２位という成績はスゴイとしか言いようがありません。『サイメビ』を選んだ理由を見ると、「原作のファンだから」とか「麻宮騎亜さんのファンだから」という意見がそのほとんどを占め、原作のファンも十分に楽しめたゲームだったと言えます。



◆監督・脚本を原作者自らが務めた人気漫画のAVG化。98のゲームソフトとしては空前のディスク7枚組

アクションゲーム賞

キャラの動きが滑らかですばらしい！（青森県・神明前兼一サン）

プリンス・オブ・ペルシャ（ブローダーバンドジャパン）

このアクションゲーム部門は、X68Kのゲームに対して、かなりの票が集まりました。『ナイアス』（エグザクト）、『サイバリオン』（シャープ）、『スーパーハング・オン』（シャープ）、オリジナルありアーケードゲームの移植ありと、まさにX68Kの天下！ともいうべきジャンルでした。そんな数あるX68Kのアクションゲームを退けて、『プリンス・オブ・ペルシャ』がこの賞に輝きました!!　パズルを解くような複雑なトラップ、そして何よりも超リアルなアニメーションで動くキャラクタたち！　オリジナルのアップル版でグラフィックを担当した人がディズニーのアニメーターだったということもあって、この動きにはホントに驚かされました。

実際に開発したのはアルシスソフトウェアで、最近はシステムソフトのゲームをX68Kに移植するなど、自社ブランドで発売することが少ないようですが、久し振りにオリジナルゲームを見てみたいですね、アルシスさん。



◆その生々しい動きで話題を呼んだアクションゲーム。かなり難易度が高く、未だに解けないユーザーも多いとか

テーブルゲーム賞

和了ったときのグラフィックがいい（北海道・大島一秀クン）

RYU～哭きの竜より～（ウルフ・チーム）

クイズやパズル、麻雀といったゲームは、美少女ソフトや同人ソフトでは多いようですが、ゲーミングワールド部門では『テトリス』（B.P.S.）ブームも一段落した現在、これといった新作が少なかったみたいです。その『テトリス』を作ったアレクセイ・パジトノフ氏の新作『ハットリス』がそろそろパソコンにも移植されるようなので、また今年あたりパズルゲームが大ブームになるかもしれませんね。

そんなわけで、パズルゲームがやや低調だったせいか、テーブルゲーム賞はなんと麻雀ゲームの『ＲＹＵ～哭きの竜より～』（ウルフ・チーム）になりました。ウルフ・チーム初の原作付きゲームということで、ユーザーもちょっと不安（？）なところがあったようですが、見事に原作の持ち味を再現してくれました。和了ったときのグラフィックやサウンドが結構ハデで、こういったウルフ独特の演出が、「哭きの竜」の世界にピッタリだったようです。



◆人気麻雀劇画「哭きの竜」の世界を、ものの見事にゲーム化。それにしても、竜がリーチするのは納得できない気がする

ベストグラフィック賞

やっぱ菊池通隆さんの絵はサイコーですよ！（大阪府・田中篤史クン）

サイレントメビウス（ガイナックス）

最近、どんなゲームでもビジュアルシーンのようなものがあるので、正直なところ、どのゲームがこの賞を取るのかまるっきりわからない状況でした。

ところが、フタを開けてみれば、アドベンチャーゲーム賞以上に圧倒的多数で『サイレントメビウス』が、このベストグラフィック賞に輝きました。グラフィックを担当した人が人気アニメーターの菊池通隆氏だったというのが大きかったようです。そのあまりに大量なグラフィック（もちろん、アニメーションもする）のため、ディスク7枚組となり、その枚数のおかげ（？）で1万4800円とちょっと高価な値段になってしまったみたいですが、それでも「いいものはいい！」とユーザーは認めたということなのでしょう。

2位の『サーク2』でも「パッケージが菊地さんだったから」という意見が多かったようで、菊池通隆氏の人気はまだまだ続きそうです。



このゲームの最大の売りはやはりグラフィック。今をときめく菊池通隆氏が担当したから、ファンは大喜び！

ベストシナリオ賞

ラストは超感動もん！（愛知県・中野亮クン）

サイレントメビウス（ガイナックス）

まさかとは思ったけど、このベストシナリオ賞も『サイレントメビウス』になろうとは……。基本的に、原作付きのゲームはその原作人気に頼ってしまうところがあり、肝心のゲーム内容は？？？となってしまうことが多いのですが、この『サイレントメビウス』はそんなジンクスを見事に打ち破ってくれました。原作者の麻宮騎亜氏自らが監督とシナリオを務めただけあって、原作ファンも十分納得できるシナリオであったようです。

それにしても、『サイメビ』はこのベストシナリオ賞も含めて三冠王となってしまいました。X68Kへの移植は決定しましたが、その他の機種はいまのところまったく未定。これだけ人気があるんだから、たとえ20枚組とかになってもいいから、88やMSX2に移植してほしいと思うんですが……。20枚組が無理なら、10枚組で前編・後編に分けて発売するなんていうのはどうでしょう？



原作者自身がゲームのために書き起こしたオリジナルストーリーだったのも、この賞を取った原因のひとつだったのかもしれませんね

ベストサウンド賞

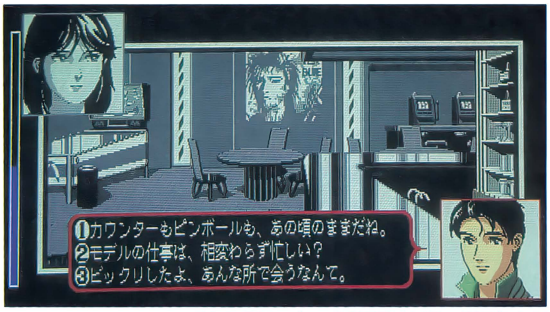
とてもゲームミュージックとは思えない！（三重県・日紫喜直人クン）

ミスティ・ブルー（エニックス）

ゲームミュージックもすっかり定着し、どこのCDショップにもゲームミュージックのコーナーがあるようですね。最近はどのソフトハウスもミュージックにはかなりの力を入れており、中には自社バンドを持って、積極的にライブ活動などを行っているところもあるようです。

このベストサウンド賞はすでにCDになっているものが有利だと思っていましたが、やっぱり古代祐三氏は強かった！というわけで、『ミスティ・ブルー』（エニックス）になりました。あるゲームは、本体よりもCDのほうが売れたという話もあり、ゲームミュージックを語るときは、古代氏なしでは考えられないと言ってもいいでしょう。

最近はスーパーファミコンやメガドライブなど、ゲーム機の仕事が多いようですが、パソコンのほうももっとたくさんやってくださいね。



ミステリータッチの恋愛AVG。原画に人気アニメーターの恩田尚之氏、音楽に古代祐三氏と強力なスタッフを迎えた

アドベンチャーゲーム賞、アクションゲーム賞、テーブルゲーム賞、ベストグラフィック賞、ベストシナリオ賞、ベストサウンド賞の順位表はP.150〜151にあります

レモンちっくWORLD部門

レモンちっくWORLD

'90年1月号から'90年12月号のレモンちっくWORLDで紹介した美少女ソフトが、この部門の対象になっています。とにかく去年は美少女ソフト大豊作の年!! このレモンちっくWORLD部門は、どれが賞を取るのか、最後の最後までわからない状況でした。さて、その結果は!?

レモンちっくWORLD大賞

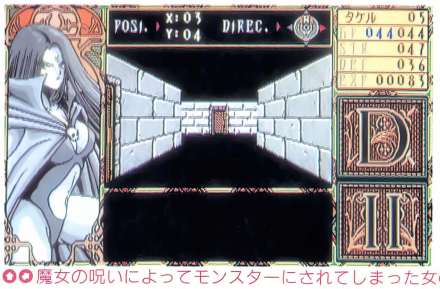
一般のゲームとどこも変わらない完成度！

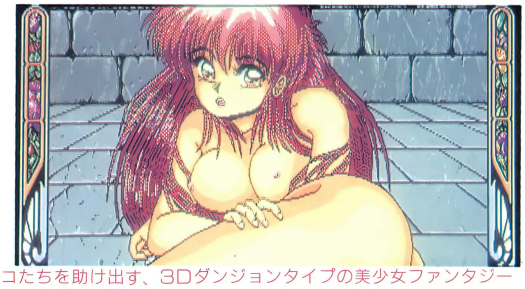
（和歌山県・棋田　守クン）

ドラゴンナイトII（エルフ）

これまでの美少女ソフトは、そのほとんどがAVGでしたが、最近はSLGやRPGなど、ただエッチなグラフィックが出てくればいいというものではなく、ゲーム性もかなり重要な要素になってきたみたいですね。去年の本誌5月号で行った「輝け！　美少女ソフト大賞」で『ドラゴンナイト』（エルフ）が大賞に選ばれたのも、ただエッチなだけでなく、RPGとしても十分遊べるという点が、高く評価されたようです。去年、発売されたゲームだけでも、SLGやアクションなど、かなり「ちゃんと遊べる」というソフトが増えてきました。もう、ただのエッチなAVGでは、なかなかユーザーも納得してくれません。

というわけで、今回のレモンちっくWORLD部門は大激戦！　集計結果も毎日変わり、いったいどれが大賞になるのか？と結構ドキドキしていましたが、最終的に『ドラゴンナイトII』（エルフ）が、『闘神都市』（アリスソフト）の追撃を振りきって大賞に輝きました。前作『ドラゴンナイト』があれだけヒットしたので、当然それ以上の内容でないとユーザーも納得しないはず。つまり、『ドラゴンナイトII』が大賞になったということは、前作以上に面白かったということなんですね。この『II』では、グラフィックが数段強化されて美少女ソフトとしてパワーアップしたのはもちろん、RPGとしても3人パーティ制になるなど、ゲーム性をさらに追求したものになりました。美少女ソフトとRPGの面白いところが、気持ちいいぐらいにミックスしたゲームだったといえる1作でしょう。





◎◎魔女の呪いによってモンスターにされてしまった女のコたちを助け出す、3Dダンジョンタイプの美少女ファンタジーRPG

'90パソコンゲーム大賞 プレゼント発表！（敬称略）

●テクノポリス一年分
村田利明（岩手県）
谷田部淳一（福島県）
富沢亨（埼玉県）
藤島五月（埼玉県）
国広恭行（京都府）
升元大治（広島県）

●特製テレフォンカード
石田伸吾（北海道）
沖田利明（北海道）
佐野正彦（北海道）
多賀義雪（北海道）
原田直明（北海道）
浅野康弘（岩手県）
幾島祐一（岩手県）
浅野康弘（岩手県）
佐々木丈（宮城県）
吉田昌晴（宮城県）
大竹剛（福島県）
伊東誠（茨城県）
小野口貴男（栃木県）
金沢博央（栃木県）
内田浩明（群馬県）
半沢友秋（埼玉県）
二宮光（埼玉県）
黒沢幸史（東京都）
田中健志（東京都）
牧野正直（東京都）
望月弘之（東京都）
渡辺恵子（東京都）
五十嵐義次（神奈川県）
関口智裕（神奈川県）
戸枝和史（神奈川県）
吉田宗生（神奈川県）
渡辺正敏（神奈川県）
本山幸次（山梨県）
滝沢修（長野県）
角田啓介（長野県）
伊藤義夫（新潟県）
水口大（石川県）
花島広晃（静岡県）
伊東貴弘（愛知県）
伊藤よし子（愛知県）
河村直樹（愛知県）
清水浩司（愛知県）
中野亮（愛知県）
真下智紀（三重県）
倉田高明（滋賀県）
林洋人（滋賀県）
岩井康典（京都府）
伊東利文（京都府）
西ノ上淳史（京都府）
大西麻美（大阪府）
金田健一（大阪府）
田中偉也（大阪府）
松岡英樹（大阪府）
矢中栄智（兵庫県）
井村多須奈（奈良県）
信川昌広（広島県）
池田博明（山口県）
金林正哲（山口県）
佐藤誠（山口県）
須藤祐一（香川県）
山本一樹（高知県）
遥美裕之（福岡県）
池岡剛（福岡県）
原武士（福岡県）
前田正貴（熊本県）
中崎義文（鹿児島県）

ベストグラフィック賞

理由なんて決まってますよ。キレイだからです（大阪府・金田健一クン）

D・P・S SG（アリスソフト）

美少女ソフトにとって、一番重要なのがグラフィック。やっぱり、女のコのグラフィックはかわいすぎて困るなんてことはあれりませんからね。

『D・P・S SG』（アリスソフト）は、かわいい女のコはもちろんのこと、けっこうハードなグラフィックもあったのですが、そのちょっと過激な部分でこのベストグラフィック賞を受賞したわけではありません。美少女ソフトに興味がない人でも思わずタメ息が出てしまうほど、グラフィックとしての完成度が非常に高いのです。それを証明するかのように、この賞の2位が『闘神都市』、3位が『ランス2』と、ベスト3をアリスソフトのゲームが独占してしまいました。アナログ16色の400ラインモードによるグラフィックだからということもあるのかもしれませんが、それにしてもスゴイですね。

もし、美少女ソフトハウスの人気投票を行ったら、アリスソフトが1位争いにからんでくることは間違いないでしょう。



●3本のショートストーリーからなるオムニバス形式のAVG。タイトルの『D・P・S』はドリーム・プログラム・システムの略

ベストタイトル賞

恥かしくて大きな声じゃ言えない（北海道・倉松亮平クン）

ベロンチョ身体検査（ハード）

美少女ソフトにはユニークなタイトルのものが多く、その中でもとくに面白いタイトルのゲームに贈られるのが、このベストタイトル賞です。やっぱり美少女ソフトの場合、タイトルにインパクトがあるものだと、「どんな内容なんだろう？　もしかして、これは……♡」と、あらぬ期待（？）をして、つい買ってしまうもの。そういう意味では、グラフィックと同じくらい、重要なのかもしれませんね。

今回、ベストタイトル賞になった『ベロンチョ身体検査』は「輝け！　美少女ソフト大賞」の同賞に続いて、2回連続となりました。今までにない強烈なタイトルだったので、ユーザーの頭に焼き付いて離れないようです。確かに、一度聞いたら忘れようにも忘れられませんね。

2位以下には『毎日がえっち』（ハート電子）、『雀ボーグすずめ』（ポニーテールソフト）など、やっぱりヘンなタイトルが続いています。



●夜の女子寮で行われている怪しげな身体検査を捜査するというストーリーのアクションAVG。次回作は『ベロンチョ温泉旅行』

ベストシナリオ賞

女のコが出てこなくても、十分に面白い！（福岡県・原　武士クン）

DE・JA（エルフ）

ほんの数年前まで、美少女ソフトのシナリオなんていったら、ただひたすらエッチするだけみたいな、そんな内容のものがほとんどでしたが、近ごろは一般の市販ソフト以上にしっかりしたシナリオが多いと聞きます。それだけ美少女ソフトも「エッチを楽しむ」から「エッチも楽しむけどゲームも楽しむ」という方向に変わってきたということなんでしょう。

このベストシナリオ賞は、「美少女」としてはもちろん、その「シナリオ」の部分に対して贈られる賞です。見事、この賞を受賞したのは、「最後まで目が離せなかった」、「一度始めたら、途中でやめるのが困難なゲーム」など、そのシナリオが非常に高く評価された『DE・JA』。デジタル8色で描かれたとは思えないほど美しいグラフィックでしたが、それに負けないパワーを持っていたのが、シナリオだったというわけです。



●不思議な杖をめぐり、奇怪な事件が次々に起こるAVG

レモンちっくWORLD部門の各賞の順位表はP.150〜153にあります

Dō-Jinファン部門

Dō-Jinファン

'90年1月号から'90年12月号のDo-Jinファンで紹介した同人ソフトが対象になっています。サークル数も200を超え、ますます盛り上がっている同人ソフト界!!

Dō-Jin ファン 大賞

市販ソフトよりすごい！ (熊本県・前田正貴クン)

ReFight (Group R204)

同人ソフトとは、アマチュアの仲間が集まって制作したソフトのことだというのは、みなさんご存知ですよね。この同人ソフトの独特なノリと奇想天外な発想に、ファンは魅了され、同人即売会も全国的に開かれるようになってきました。そうした現状の中で、サークルの技術力もアップし、最近では市販ソフトも顔負けの同人ソフトも増えつつあるようです。今回名誉ある大賞に選ばれた、バリバリのシューティング『ReFight』(Group R204)もそんな中のひとつです。操作性もよく、スピード感があって、かなり熱中できるゲームでした。キャラクタの1つをとってみても、こだわって制作されているのがよくわかります。また、市販ソフトではPC-88とPC-98のシューティングが少ないということが、支持を集める結果になったのではないでしょうか。とにかく、その技術力にはビックリ！

もちろん、惜しくも2位、3位だった『TRIANGLE HEART'S』(暗黒媒体ソフトウェアーズ)や『桃太郎II』(SOFT HOUSE TODO)もゲームの種類こそ違いますが、十分に楽しめるゲームです。これからソフトを作るみなさんも、これらに挑戦するつもりで、楽しめるソフトを作ってください。



縦スクロールの傑作シューティングゲーム。パワーアップアイテムをうまく使いこなして、全5ステージをクリアする

通販の申し込み方法

〒230 神奈川県横浜市鶴見区潮田町2-94 大井様方 Group R204まで、1600円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名(必ず)・媒体を明記したものを同封のうえ送ってください。
(機種はPC-88SRとPC-9801です)

アイデア賞

こんなアイデアは今までになかった (大阪府・槌野 彰クン)

赤ずきんちゃん喜々一発 (N・S soft)

ゲームの要(かなめ)となる部分がゲームアイデア。その賞に見事輝いたのが、『赤ずきんちゃん喜々一発』(N・S soft)。この他にも奇抜なソフトはかなりありましたが、票が集まったのにも納得がいってしまうほど奇妙なゲームでした。とくに、アクションゲームのキャラ(赤ずきん)が、面クリアごとに成長していくというアイデアはスゴイ！ その際に、見られる美少女C.G.も成長していくので、ウレシイ限り。また、アクションに入る前に、音で判断するゲームがあって、これにクリアしないと結果的にC.G.を見られないなど、ゲームデザインも斬新なものでした。



ちょっとマヌケなオオカミを操作し、赤ずきんちゃんを捕まえるアクションゲーム。ユニークなタッチのC.G.も魅力

通販の申し込み方法

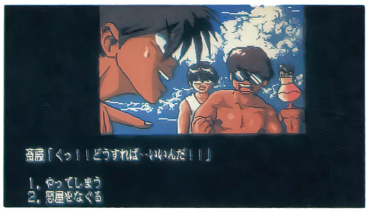
〒332 埼玉県川口市飯塚3-16-2 PEC「N・S soft」通販係まで、以下の①～④までのものを同封のうえ送ってください。
①1200円分の郵便小為替(無記名)または現金書留。②希望するソフト名・機種・媒体をかいたメモ用紙。③タックシールか、フロッピーシールに自分の郵便番号・住所・氏名(それをはってソフトを郵送するので、自分の名前の後に〝～様〟を書いてください)を明記したもの。④③のコピー(これは発送ミスなどがあったときのチェック用になります)。必ず守るようにお願いいたします。なお、郵便小為替の受領証書は、お手元に保留するようにしてください。(機種はMSX2です)

ユーモア賞

登場人物からして笑える！（北海道・沖田知明クン）

遊撃隊〈番外編〉～太平洋の赤い神風～（TKO soft）

同人ソフトならではのユーモア賞。1位となった『遊撃隊<番外編>』（TKO soft）は、まさにその賞にピッタリのゲームです。しかも、数あるAVGというジャンルの中から選ばれただけに、キャラクタ設定やシナリオの部分で、かなり目を見張るものがありました。個性的なキャラと躍動感のある絵、コミカルなストーリー展開、思わず吹き出してしまうような場面、コミック漫画を読むような感じでプレイできるなどなど、市販ソフトでは味わえないというところに、評価が集まったように思えます。



♻超個性的なキャラクタの登場するコマンド選択AVG。シューティングや、アクションゲームのシーンも用意されている

通販の申し込み方法

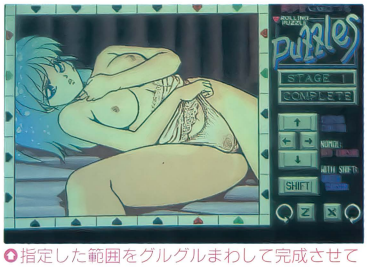
〒124　東京都葛飾区小菅1-35-9-7結城様方　TKO softまで、1800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体を明記したものを同封のうえ送ってください。
（機種はPC-88SRです）

ベストグラフィック賞

がんばって描き込んである（山梨県・本山幸次クン）

PUZZLES（エテルナ電脳室）

最近は、グラフィックの面でも同人ソフトのレベルが高くなってきています。そんなわけで、投票する側もずいぶん悩んだ末の1票だったのではないでしょうか？　で、結果的に入賞したのがこの『PUZZLES』（エテルナ電脳室）でした。さすがグラフィック賞にふさわしく、女のコのカワイさは抜群でした。しかも、いろいろなポーズをとっているため、魅力倍増！　さらに、背景を含めた書き込みのすごさといい、98の16色を見事につかいこなした色づかいといい、市販ソフトを上回るキレイさといっても過言ではないと思います。もちろん、メインのグラフィック以外の部分も、ていねいに描かれていました。



♻指定した範囲をグルグルまわして完成させていくパズルゲーム。『～No.1』『～No.2』の2種類があり、それぞれ違ったC.G.が見られる

通販の申し込み方法

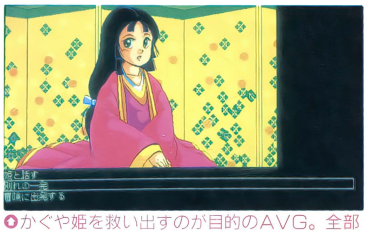
〒180　東京都武蔵野郵便局私書箱16号エテルナ電脳室まで、各1000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（『PUZZLES No.1』、『PUZZLES No.2』のうちどれを希望するか必ず記入すること）・機種名をかいた紙・郵便番号・住所・氏名を明記したあて名カードを同封のうえ送ってください。
（機種はPC-9801です）
※3.5インチ版はありません

ベストタイトル賞

なんとなくソソられるものがあった。（埼玉県・松井綱貴クン）

桃太郎II～お姫様がいっぱい～（SOFT HOUSE TODO）

ゲームを作る楽しさの1つに、タイトル名の考案！というのがありますよね。同人ソフトは市販ソフトと違って規制が少ないため、インパクトのあるタイトルを多く見かけます。さて、ベストタイトルに選ばれた『桃太郎II』（SOFT HOUSE TODO）は、副題の〝お姫様がいっぱい〟というあたりに、プレイヤーをソソるものがあっていいですよね。また、市販のゲームをパロッて付けた『残酷志』（ASS）も、強烈なイメージがありました。もちろん、タイトルに負けない面白い内容がポイントですけれど。



♻かぐや姫を救い出すのが目的のAVG。全部で5章からなりたっており、いろんな昔話や童話のパロディになっている

通販の申し込み方法

〒142　東京都品川区西中延1-9-16遠藤荘1F　小林様方　SOFT HOUSE TODO第2開発室まで、2000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体を明記したものを同封のうえ送ってください。（機種はPC-9801、X68Kです）※3.5インチ版はありません

Dō-Jinファン部門の各賞の順位表はP.152～153にあります

今日も元気だ、ゲームがウマイ!!

攻略ファイト!

ROS(忍者)の道でホップ、ステップ、ジャンプ!!



いよいよ最終回の『続ダンジョン・マスター　カオスの逆襲』。泣いても笑っても今回でおしまいなのだ（うるうる）。あとは自分1人の力でロードカオスを倒して、この世に秩序を取り戻してほしい。では、ROS(忍者）の道に突撃だぁ〜！

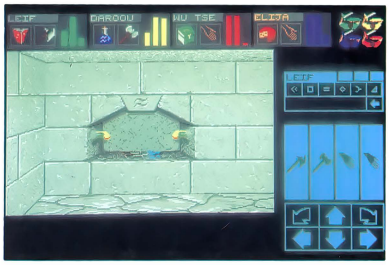
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM+3.5HD	

■発売元／ビクター音楽産業
■発売中
※画面は98版のものです

トリックいっぱい、トラップいっぱい!?

『続ダンジョン・マスター　カオスの逆襲』の魅力といったら、やっぱり複雑なトリックと想像もつかないようなトラップの数々。プレイヤーに挑むかのような難関がいくつも待ち構えているのだ。このROSの道は、そんな難関が山のように待ち構えている難所中の難所。KU(戦士)の道に登場した凶暴モンスター、デス・ナイト、レッド・ドラゴンが再登場。さらに、NETA(僧侶）の道に出てきたようなトリックが数多く仕掛けられている。素早い動きが要求される忍者向けの道ってわけなのだ。

このROSの道は、KU、NETAの道同様にスタート地点から少し進んだところでワープする。ワープする地点は、レベル6、レベル8、レベル9と3か所あって、これも他の道と同じなのだ。



○ROSの道、入口の祭壇に置かれた毒投げ矢。忍者能力を現しているモノということで、置かれているけれど、たいして役にたたない

ROS(忍者)の道　MONSTERS!!

この道で初めて登場するモンスターは、ロックモンスターだけ。この石ころにしたって前作に登場しているので、新鮮味はないのだ。しかし、マミーを除いたモンスターは、選ばれた精鋭といった感じ。おなじみデス・ナイトや赤い火吹きトカゲことレッド・ドラゴンなどがいる。正面からぶつかってもいいけれど、頭を使った戦い方をしようね。

GIANT SCORPION



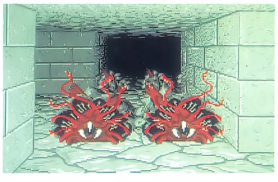
○尻尾のトゲもとげとげしい大さそり。毒も持ってるわで、もー大変

MUMMY



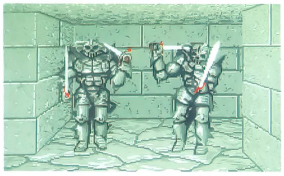
○ダンジョンのいじめられ役、マミー君。威勢はよくてもやっぱり弱い

ROCK MONSTER



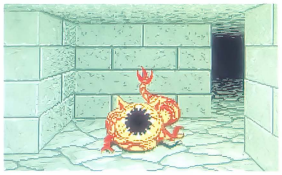
○とにかくカタくてしかたのない石ころ怪物（直訳）。毒もあるのだ

DETH KNIGHT



○たぶんコイツの中は空洞なんじゃないかと思われるデス・ナイト。強い

ARMOURED WORM



○なんとなく八目ウナギに似てると評判。こいつの輪切りはウマイらしい（?）

RED DRAGON



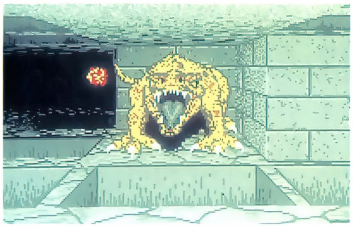
○凶暴なレッド・ドラゴン。叫び声がなかなか迫力。ファイヤーボールで攻撃だ

暖かくなってきたんだから外で遊べ、外で!!　というワケで（笑）今月は2本のゲームを攻略してしまうのだ。また、このコーナーで取り上げてほしいゲームがあったら、アンケートハガキに書いて送ってね。いくぞぉ〜！（森高♡）

●続ダンジョン・マスター
●機動戦士ガンダム
デザートオペレーション

レベル4：見えない広間とドラゴンの群れ

ROSの道の数ある難関のうちで最も手強いレベル、と思われるこのレベル4。レベル5から階段を上がってくると、いきなり壁がある。実はこの壁、通り抜けることのできる壁で、こんな壁がレベル4のA地点付近に広がっているのだ。こりゃ、大変。



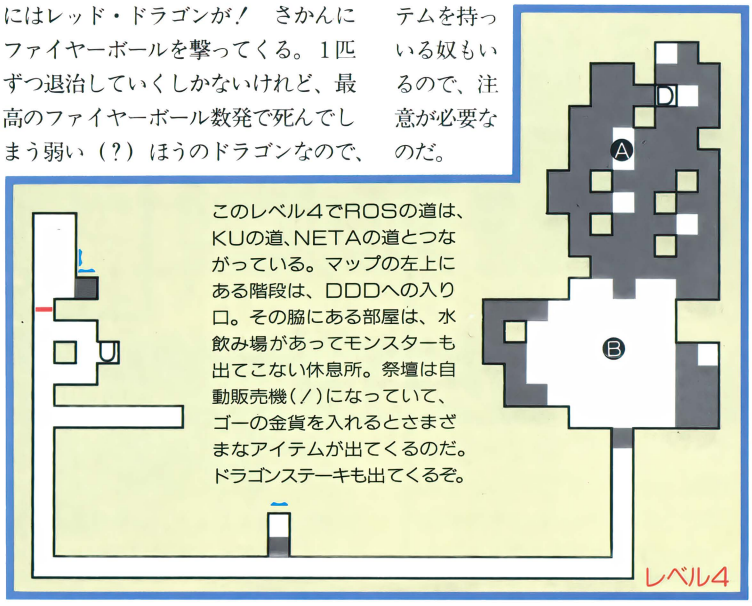
♻ファイヤーボールを吐くレッド・ドラゴン。こんなのが何匹もいるんじゃ身体がもちません



♻長い通路の途中にあるカギ穴。金のカギを使うと壁が開くのだ

そんなわけなので、目の前が見えないと同じ。方向なんかわからないし、道に迷ってしまう。さらに、あちこちにはレッド・ドラゴンが！　さかんにファイヤーボールを撃ってくる。1匹ずつ退治していくしかないけれど、最高のファイヤーボール数発で死んでしまう弱い（?）ほうのドラゴンなので、アセらなければ大丈夫。

広間のB地点は、落とし穴だらけでここにもレッド・ドラゴンがいる。アイテムを持っている奴もいるので、注意が必要なのだ。



レベル5：ファイヤーボールにご用心

C地点に不思議な穴が開いているのだが、これはファイヤーボールの噴出孔になっている。D地点にある緑宝石を取るとファイヤーボールを撃ちはじめる。通路のところどころに青いフィールドがあり、ここを通るファイヤーボールは直角に曲がる。緑宝石を取ってぼやぼやしていると、ファイヤーボールが通路を通って飛んでくるのだ。小さな広間には、ジャイアント・スコーピオンがうようよしていて、勇者たちに襲いかかってくる。スコーピオンは動きが遅いので、背後や側面にまわって攻撃しよう。



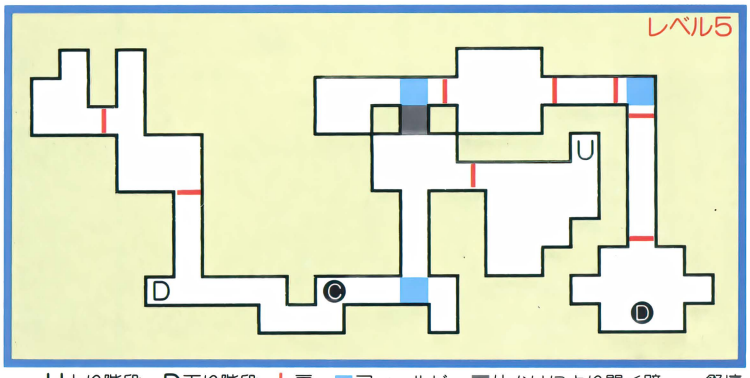
♻壁に埋めこまれた緑宝石。のちのち使うことになる



♻飛んでくるファイヤーボール。カクッと曲がって去っていく



♻火炎弾の通り道に敵をおびき寄せる。なかなか有効



U上り階段　D下り階段　扉　フィールド　仕かけにより開く壁　祭壇

レベル6・7：見慣れたトラップがいっぱい

レベル6の祭壇からの階段を降りてくると、レベル7のE地点に出てくる。ここは少し行くと行き止まりになっているのだが、マップを見てみると隣に平行している通路があるのがわかるはず。ここは通り抜けできる壁があって、そこを通れば、隣の通路に行くことができるのだ。また、落とし穴の近くにある回転床にも気をつけよう。

そこから南に行ったところには、たいまつとたいまつ受けがある。怪しいぞと思った人、正解。レベル5のスタート地点にあったものと同じトリックなのだ。たいまつを外すと道が開け、マミーが出迎えてくれる。弱過ぎるので倒すのがかわいそうにすらなってくる。保護欲をそそるタイプとでもいうのでしょうかねぇ。

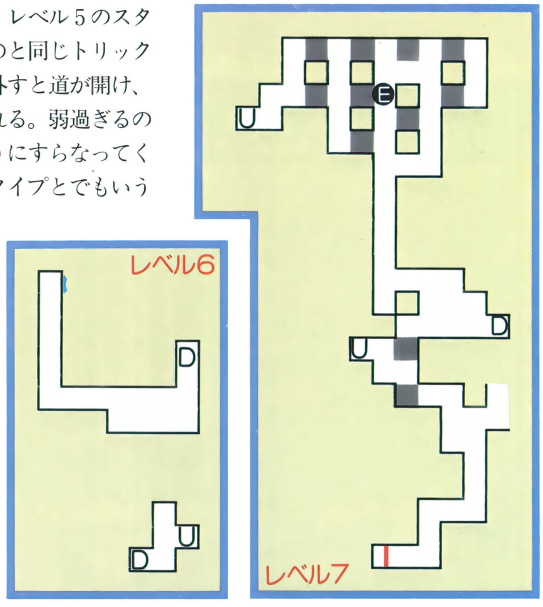
レベル6の階段は、DDD（DIABOLICAL DEMON DIRECTOR）への通路。



●レベル6の祭壇に置かれた巻物。魔法の呪文が書いてある



●たいまつを取ると通路が開き、置くと閉まるのだ



レベル8：短剣投げが道をひらく

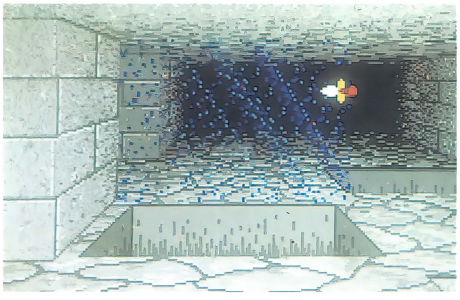
このレベル8は、まさに忍者の能力が必要とされるフロアなのだ。F地点の広間には青いフィールドが3か所あり、それぞれの奥にあるプレッシャープレートに何かを投げこまなきゃならない。青いフィールドは、短時間でついたり消えたりしているんだけど、これに引っ掛かると、「あきらめるのは早い　レバーを引け」と書いてある壁の前にワープしてしまう。ここはスイッチになっていて、ぐずぐずしていると短剣が飛んでくるぞ。3箇所あるプレートすべてにモノを投げ込むと、奥から祭壇が出現する。ここから奥に通じている通路は、レベル9につながる階段へと続いているのだ。

F地点にあるレバーを引くと扉が開き、モンスターが襲ってくる。ここを通って下に行くことも可能だけど、避けたほうがいい。

G地点はレベル9に通じる落とし穴になっている。近くのレバーを引くとこの穴が開くので、もしもモンスターに追われたらうまく誘導して、この穴に落としてしまおう。闘うだけが、能じゃないぞ。



●壁に書かれた文字。でもこの通りにレバーを引くとモンスターがた〜くさん襲ってくる



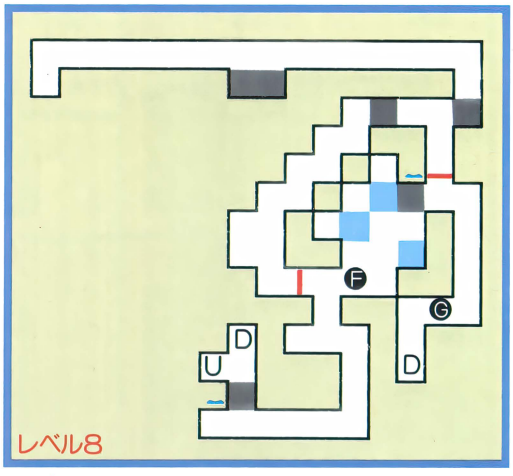
●青いフィールドの奥めがけて短剣を投げる。タイミングをよく計って投げることが重要だぞ



●モンスターが落とし穴に来たらレバーを引く



●G地点近くの穴には鉄のカギが隠されている



U上り階段　D下り階段　扉　フィールド　仕かけにより開く壁　祭壇

レベル9：アイテムいろいろ落ちてるぞ

ROSの道の交差点となっているレベル9。どのレベルに行くにしても、ここを通らなければいけない。で、このレベルの難関は、なんといってもH地点。ここには落とし穴があり、その前には鉄扉があって奥に進めなくなっている。ここでは落とし穴の手前にときおり現れる青いフィールドに、モノを投げてみよう。すると、いきなりワープして、奥の鉄扉が開くはずだ。

2つある扉を開けるには、それぞれ鉄のカギと暗黒のカギが必要。暗黒のカギを使って開ける扉の奥には、デックス兜なるおいしいアイテムが落ちている。これは防御値が高い上に、俊敏さが10も上昇するというスグレものなのだ。前衛の勇者に装備させよう。

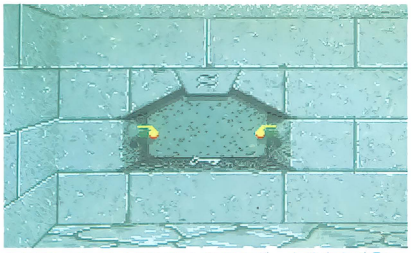
レベル8への上り階段の脇にあるレバーを引くと、レベル10への落とし穴が開く。レベル8同様、上手に使ってモンスターを倒そう。



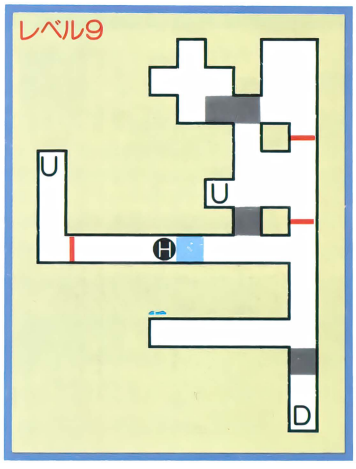
ところどころに落ちている手裏剣。たいして役には立たないのだ

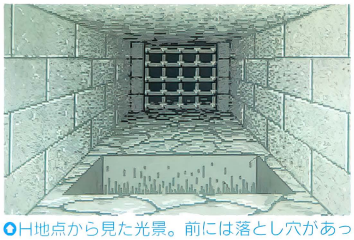


ルーンも誇らしげなデックス兜。俊敏さが上昇する



祭壇にぽつんと置かれた鉄のカギ。とりあえず取っておくとしよう





H地点から見た光景。前には落とし穴があって進めない。後ろを向いてみよう



黒い扉。暗黒のカギがないと開けることができない。なかにはマミーがたくさんいる

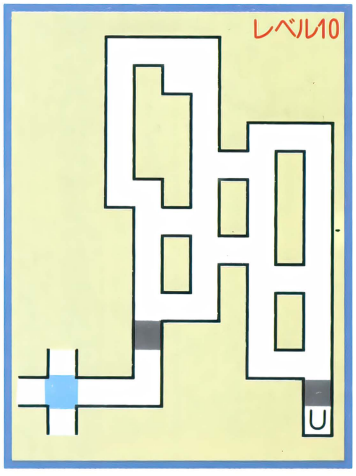
レベル10：最下層はアーマード・ワームがた〜くさん

最下層のレベル10。いろんなアイテムが落ちてるけれど、役にたちそうなものはドラゴンの弓とスリング、革チョッキくらいなもの。特に革チョッキは、重い防具を装備できない後衛の勇者にもってこい。軽いし、それなりの防御力があるのだ。ただでさえアイテムが多いので、なるべくならば後衛の勇者の防具は軽くしてより多くのアイテムを持たせたいもの。

ここに出てくるモンスターは、アーマードワームのみ。うれしいことに、こいつらは際限なく出てくるので、食料に困ったらここに来よう。ただし、複数で登場するので、前後を挟まれないように注意したほうがいいぞ。

マップの左下にある青いフィールドに入ると、4つの道の分岐点にワープする。何か忘れ物をしたり、他の道に行きたいときにはとっても便利。ひんぱんに利用することはないと思うけれど、まあ使ってやってほしいんだな。

とにかく、ROSの道はトラップは多いし、モンスターも強いしでなかなか大変なんだけれど、うまく使えば簡単にモンスターを退治できたりする仕掛けもある。がんばってほしいのだ。





襲い来るアーマードワーム。動きが遅いので簡単に退治することができる



4つの道の分岐点に通じる青いフィールド。けっこう便利

U上り階段　D下り階段　| 扉　フィールド　仕かけにより開く壁　祭壇

君は刻の涙を見る……

MOBILE SUIT GUNDAM DESERT OPERATION

機動戦士ガンダム デザート オペレーション

すっかりおなじみのアニメーション作品「機動戦士ガンダム」シリーズのシミュレーションゲーム第2弾『機動戦士ガンダム　デザートオペレーション』。今回はこのゲームにおける基本的な戦術と、UC0080シナリオのキャンペーンゲームの攻略だ。3月には劇場版「～F-91」が公開、5月には新作OVA「～0083スターダストメモリー」も発売されるので、ガンダム・オタクは要チェックなのだ。

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
■発売元／ファミリーソフト
■発売中
※アナログディスプレイが必要です

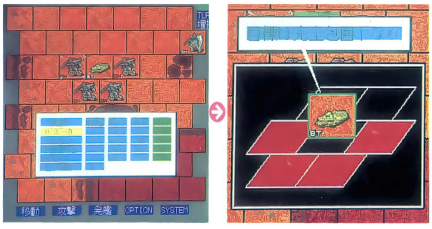
デザートオペレーション基本戦術

敵ユニットを包囲

このゲームのコンピュータ側思考ルーチンは大して強くない。なにも考えず普通に戦っていても、まず負けることはないだろうが、帰還率100%を目指した戦術を伝授しよう。

敵ユニットを包囲すると、自軍の攻撃時の命中率と敵の攻撃からの回避率が上昇する。包囲には、それを行っている自軍の機数、目標ユニットに隣接している敵ユニット数、地形などにより「包囲状態」と「完全包囲下」の2段階がある。当然後者のほうが有利なので、なるべく多くの機数で包囲しよう。この戦法は強力なユニット（戦艦やガンダムタイプなど）に対し、特に有効な戦術である。

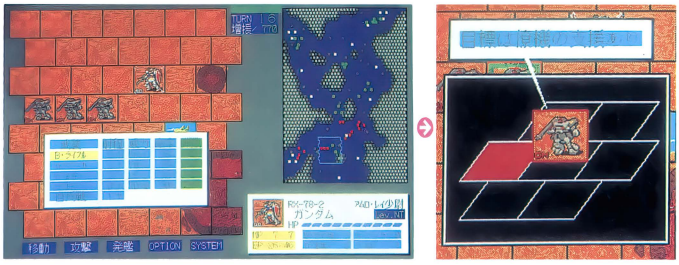
○基本的に敵を4機以上で包囲すると「完全包囲下」におくことができる



複数で行動

自軍ユニットが攻撃を受けた場合、敵ユニットより多い自軍ユニットが隣接していると「支援」を受けることができる。これにより攻撃されたときの回避率と反撃時の命中率が上昇する。なるべく複数で行動せよ。

○互いに支援しながら行動するとよい。次のターンでガンダムにジェットストリームアタックだ！



UC0080ユニットデーター覧表

連邦軍

名称	略称	P	移	装	耐	避	戦	載
RX-78-2 ガンダム	GD	98	7	80	6	70	85	—
RX-77D ガンキャノン	GC	70	5	75	6	50	45	—
RX-75 ガンタンク	GT	55	4	70	7	28	15	—
RGM-79D GM	GM	40	6	55	5	54	65	—
RGM-79G GMコマンド	GMG	45	6	58	5	58	68	—
機甲部隊 61式戦車部隊	T61	15	4	20	10	8	14	—
攻撃機 フライマンタ	FM	25	9	20	4	56	○	—
歩兵部隊 有線ミサイル部隊	INF	10	3	15	10	8	16	—
強襲艦 ペガサス級	WB	270	4	42	42	14	○	④
陸戦艇 ビッグ・トレー級	BT	180	3	40	50	8	○	③
輸送機 ミディア級	MD	40	8	20	8	40	○	①
Gシステム Gファイター	GF	68	10	60	5	64	○	1
RGM-80 GMキャノン	GMC	50	5	62	5	50	50	—
RGM-79SP GMスナイパーII	GMS	65	7	65	5	62	72	—
RMV-1 ガンタンクII	GTII	62	4	70	7	30	5	—
RX-78NT1 アレックス	ALX	130	7	84	7	76	88	—

ジオン軍

名称	略称	P	移	装	耐	避	戦	載
MS-06FZ ザク後期型	ZK	30	5	54	5	52	55	—
MS-07B グフ	GF	36	6	60	5	56	66	—
MS-09 ドム	DM	42	6	66	6	57	64	—
MSM-07E ズコックE	ZG	46	5	62	6	54	62	—
MSM-03C ハイ・ゴック	HG	52	4	75	8	42	70	—
機甲部隊 マゼラ・アタック	MA	18	4	25	10	10	18	—
戦闘機 ドップ	DP	20	9	16	3	66	○	—
歩兵部隊 キュイ機械化部隊	INF	12	3	13	10	10	20	—
攻撃空母 ガウ級	GU	140	7	35	35	30	○	③
陸戦艇 ダブデ級	DB	160	3	40	45	8	○	⑤
陸戦艇 ギャロップ級	GR	85	5	36	24	18	○	③
要塞撃機 ドダイYS	DD	28	8	25	6	54	○	1
MS-06D ディザート・ザク	DZK	39	6	52	5	60	58	—
MS-09G ドワッジ	DW	56	7	68	6	58	70	—
MS-07H グフ飛行型	GFH	50	8	60	5	64	68	—
MS-18E ケンプファー	KP	98	7	78	7	78	90	—

P…必要増援ポイント　移…移動力　装…装甲値　耐…耐久力　避…回避力　戦…白兵戦力　載…搭載能力（○つきは修理能力を有す）

敵の射程外から攻撃

敵を攻撃すると必ず反撃を受ける。が、これを受けない戦法がアウトレンジ攻撃である。モビルスーツ(以後MS)の射程は2ヘクス(厳密に言うとヘクスではないが……)だが、機体によってはそれ以上の射程距離を持つ火器を持つ武器を搭載したMSもある。増援するならこういったMSにする。



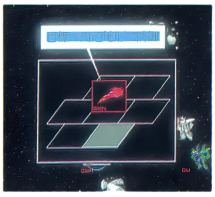


●●通常のMSの武器と比べるとファンネルの射程は長い。しかも攻撃回数も多いのだ

地形を利用

ユニットがコロニーやいん石、基地、山地などに隣接していると「防御」効果を受けることができる。これによって敵から攻撃されたときの回避率が上昇する。特に回避値の低いユニット(戦艦や歩兵部隊など)は、なるべく地形に沿った移動を心掛けるようにしたい。敵ユニットが地形の効果を受けている場合は、包囲することによって無効にすることができる。

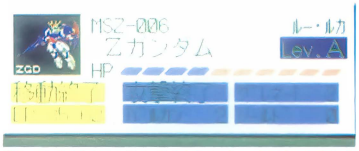




●●地形を利用すると回避率が上がる

ダメージを受けたら後退

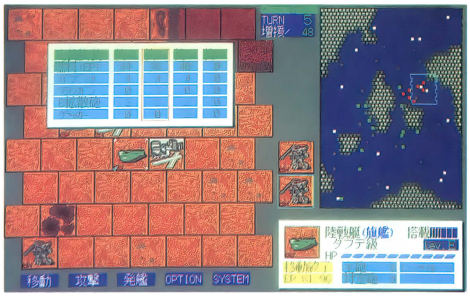
敵の攻撃が命中してダメージを受けた場合は、ただちに後退し、修理能力を有しているユニットへ帰還して修理を行う。攻撃はできるだけ無傷のユニットで行いたいが、そうばかりは言っていられない場合も多々あるだろう。それでも30%以上のダメージを受けているユニットでは、反撃で破壊される可能性が非常に高くなるために攻撃をしないほうが無難だ。



●いくらZガンダムと言えども、ここまでやられてしまうと危ない。ただちに帰艦し修理だ

再出撃では武器を多く持つ

シナリオ開始時や増援に呼んだばかりのユニットは、武装が少なく、燃料がもっとも多い状態で出撃してくる。そのため余裕があれば、ダメージを受けていなくても搭載可能ユニットへ着艦し、再出撃の際にはできるだけ多くの武器を持たせるようにする。その場合は搭載燃料が減ってしまうので、燃料切れにならないように注意して行動したい。燃料は1ポイントでも残っていれば大丈夫だが、無くなってしまうと、その機体は放棄され、以後マップ上から消滅してしまうのだ。



●とにかく武器を多く持って再出撃だ

UC0088ユニットデーター一覧表

連邦&エゥーゴ軍

名称	略称	P	移	装	耐	避	戦	載
MSZ-006 Zガンダム	ZGD	90	9	70	7	80	86	—
RX-178 ガンダムMK-II	GDII	63	6	56	6	68	72	—
MSN-100 百式	100	75	7	63	7	75	80	—
RMS-099 リック・ディアス	RD	50	6	60	6	60	60	—
MSA-003 ネモ	NM	45	6	53	5	64	66	—
MSA-005 メタス	MT	52	10	50	5	66	45	—
RGM-79R GM II	GMII	35	5	40	5	50	45	—
FXA-07GB コア・ファイター	CF	15	10	20	2	74	O	—
作業部隊 Jr. MS隊	JMS	10	1	10	2	60	10	—
強襲戦艦 アーガマ級	AG	200	4	40	35	25	O	④
巡洋戦艦 アイリッシュ級	IR	230	4	45	40	20	O	③
巡洋艦 サラミス改級	SRe	80	3	35	28	18	O	②
RGM-86R GM III	GMIII	55	5	53	5	65	68	—
RMS-099B シュツルム・ディアス	SD	58	6	62	6	67	70	—
MSZ-010 ZZガンダム	ZZ	150	8	80	9	78	90	—
強襲戦艦 ネェル・アーガマ級	NAG	250	4	43	38	28	O	⑤

ネオ・ジオン軍

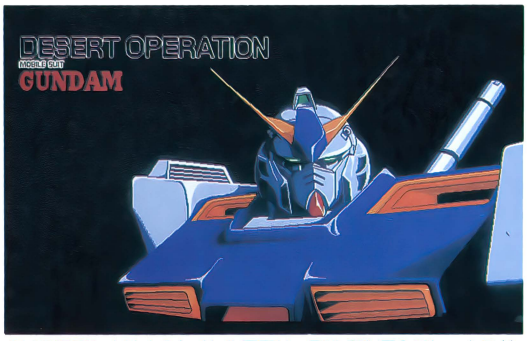
名称	略称	P	移	装	耐	避	戦	載
AMX-004 キュベレイ	QB	75	6	60	6	70	76	—
AMX-006 ガザD	G-D	42	8	48	5	50	50	—
AMX-008 ガ・ゾウム	G-Z	52	8	56	6	55	55	—
AMX-009 ドライセン	DR	64	6	66	6	63	92	—
AMX-011 ザクIII	ZKIII	62	7	62	6	66	74	—
AMX-102 ズザ	ZS	48	7	45	5	45	40	—
AMA-01X ジャムルフィン	JF	90	10	55	7	60	20	—
大型戦艦 グワダン級	GW	320	3	50	60	10	O	⑤
重巡洋艦 エンドラ級	ED	140	4	40	35	23	O	⑤
軽巡洋艦 ムサイ改級	Mle	70	3	35	26	20	O	②
MRX-010 サイコ・ガンダムMK-II	PGII	170	5	90	15	40	15	—
大型戦艦 グワンバン級	GWN	350	4	52	56	15	O	④
AMX-014 ドーベン・ウルフ	DW	98	6	68	6	67	75	—
AMX-015 ゲーマルク	GMK	130	5	75	8	62	70	—
NZ-ØØØ クイン・マンサ	QM	200	8	82	9	72	92	—

P…必要増援ポイント　移…移動力　装…装甲値　耐…耐久力　避…回避力　戦…白兵戦力　載…搭載能力(○つきは修理能力を有す)

UC0080・キャンペーンゲーム

宇宙世紀（UC）0080年1月1日、地球連邦とジオン共和国の間に終戦協定が結ばれ、人類初の宇宙大戦（俗に言う1年戦争）が終結した。しかし、旧ジオン公国軍の大半は、共和国政府の命令を無視し、アステロイドベルト帯にある小惑星基地アクシズへと逃亡していた。連邦軍ジオン掃討部隊に対し、地球上で唯一最後まで絶望的な抵抗を続けていたジオン公国アフリカ方面軍は、その情報を極秘に入手した。そして、アクシズの部隊と合流するための最後の作戦を開始したのだ。地球連邦軍が保有する宇宙港を武力制圧し、そこに有る宇宙艦を奪取、再び宇宙へ帰還するための作戦「オペレーション・デザート・ハリケーン」は、今まさに始まろうとしていたのだ。……と、まあUC0080におけるキャンペーンゲームの舞台背景は、こういったものであろうか。

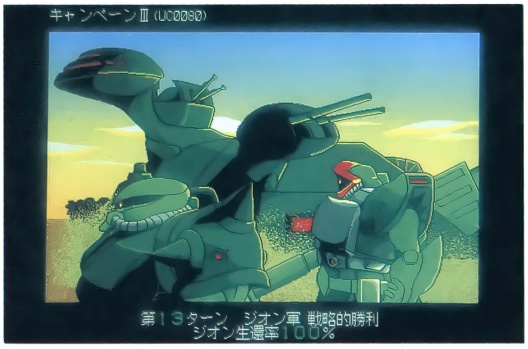
ちなみに、この『～デザートオペレーション』でのキャンペーンゲームは、どちらか一方の軍でしかプレイすることができない。今回攻略しているUC0080キャンペーンゲームでは、ジオン軍のみでプレイ可能である。



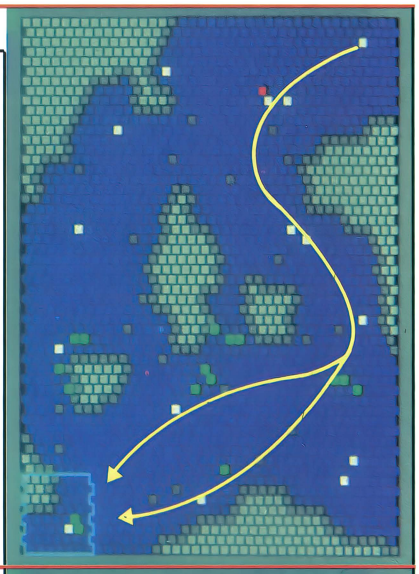
●UC0080シナリオのタイトル画面は、RX-78NT1アレックスだ

Campaign01

キャンペーンゲーム各シナリオの勝利条件は、敵の旗艦を破壊することである。よって敵旗艦まで最短ルートで侵攻したいところなのだが、途中にある基地を占領し、補給地点も確保していかなければならない。その上で侵攻ルートを想定せよ。補給基地と補給基地との距離は、なるべく短いほうがいい。また増援ポイントに余裕があるときは、ギャロップ級を増援し、侵攻ルートから外れている基地も占領していくのだ。

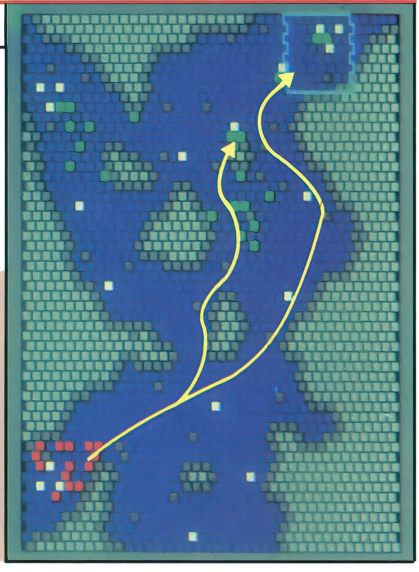


●キャンペーンゲーム各シナリオの勝利画面。ジーク・ジオン！



Campaign02

ターンの始めに受け取る増援ポイントは、占領している基地の数によって増減するので、できるだけ多くの基地を占領せよ。各シナリオとも5ターンになると、新しい種類のユニットが増援として呼べるようになるが、増援するユニットは、下の写真にあるユニットのみでよいだろう。キャンペーン02シナリオでは、MS-09Gドワッジが新型として登場する。それまではMS-09ドムを主力MSとして増援しよう。



ジオン軍主力兵器



Campaign03

UC0080シナリオに登場するジオン軍MSの火器の射程は2ヘクスだが、連邦軍MSの中にはそれ以上の射程距離を持つMSがいる。下の写真のMSがそれなのだ。このほかにもGMスナイパーIIが、長射程のビームライフルを持っている。ガンダムは火器の射程こそ2ヘクスなのだが、回避値、装甲値とも高いので、なかなか破壊できない。艦砲射撃は、MSへはあまり当たらないので、それほど気に止める必要はない。

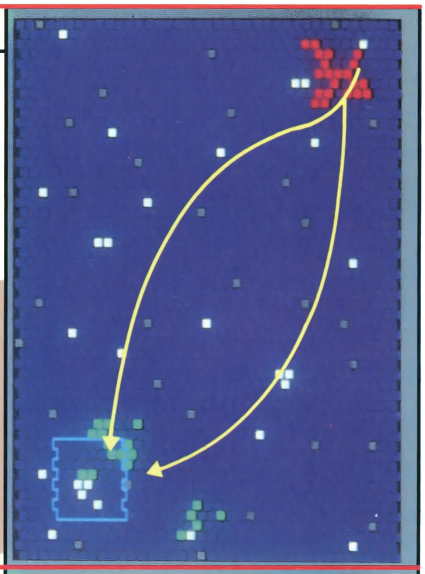
連邦軍要注意モビルスーツユニット


RX-78-2
ガンダム


RX-77D
ガンキャノン


RX-75
ガンタンク


RMV-1
ガンタンクII



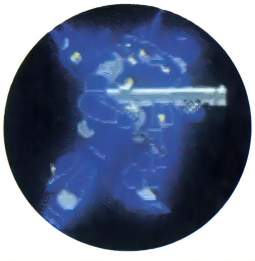
Campaign04

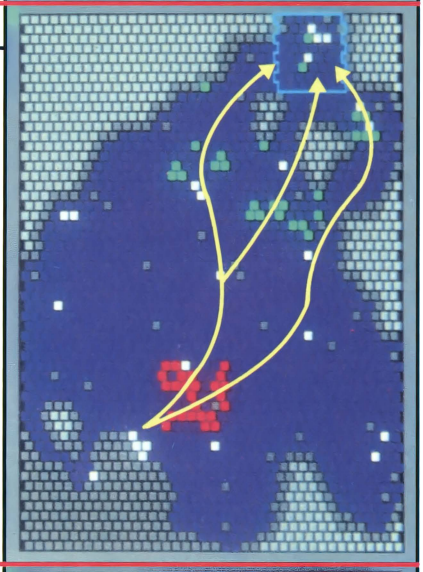
敵の陸戦艇ビッグ・トレー級や強襲艦ペガサス級を攻撃する場合は、MSなどのユニットを搭載しているときがよい。なぜなら、そのユニットを破壊すれば、搭載されているユニットも同時に破壊することができるからだ。キャンペーン04シナリオの5ターンからジオン軍の最新鋭MSケンプファーを増援することができるようになる。以後の増援は、ケンプファーのみで大丈夫である。またこのシナリオから、連邦軍側にもガンダムをさらに強力にしたMS・RX-78NT1アレックスが登場する。



ケンプファー出撃！

●ケンプファーが増援できるようになった。ほとんど無敵だぞ！

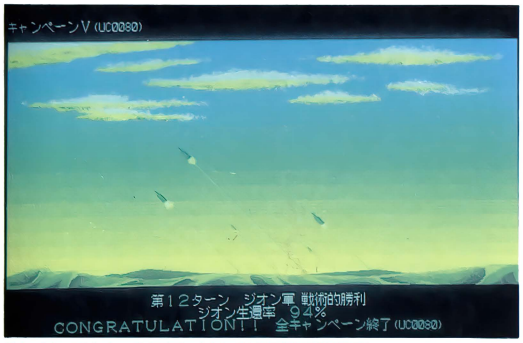




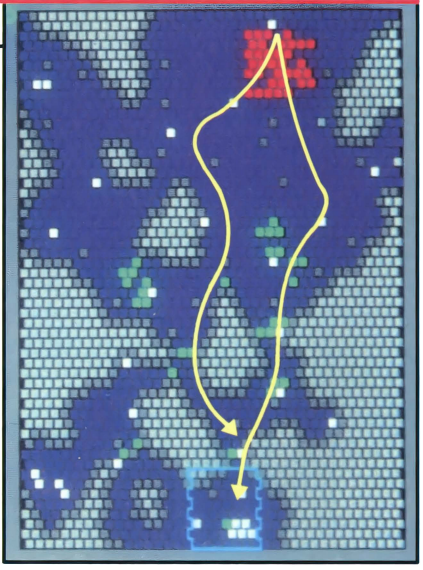
Campaign05

泣いても笑っても最後のシナリオである。ケンプファーを前面に押し立て、基地を占領しつつ、ひたすら前進だ。こちらの射程外から攻撃してくるトーチカは、ケンプファー3機のバズーカ攻撃により、1ターンで破壊することができる。

宇宙世紀0080。ジオン公国アフリカ方面軍は、連邦軍勢力下の宇宙港を占拠し、宇宙艦を捕獲して、宇宙へ脱出することに成功した。地球圏に平和が戻った。しかし数年後、人人は同じ過ちを再び繰り返すことになる……。



●かくしてジオン公国アフリカ方面軍は再び宇宙へ……。



elf

超刺激・撃・劇・的、シミュレーションゲーム



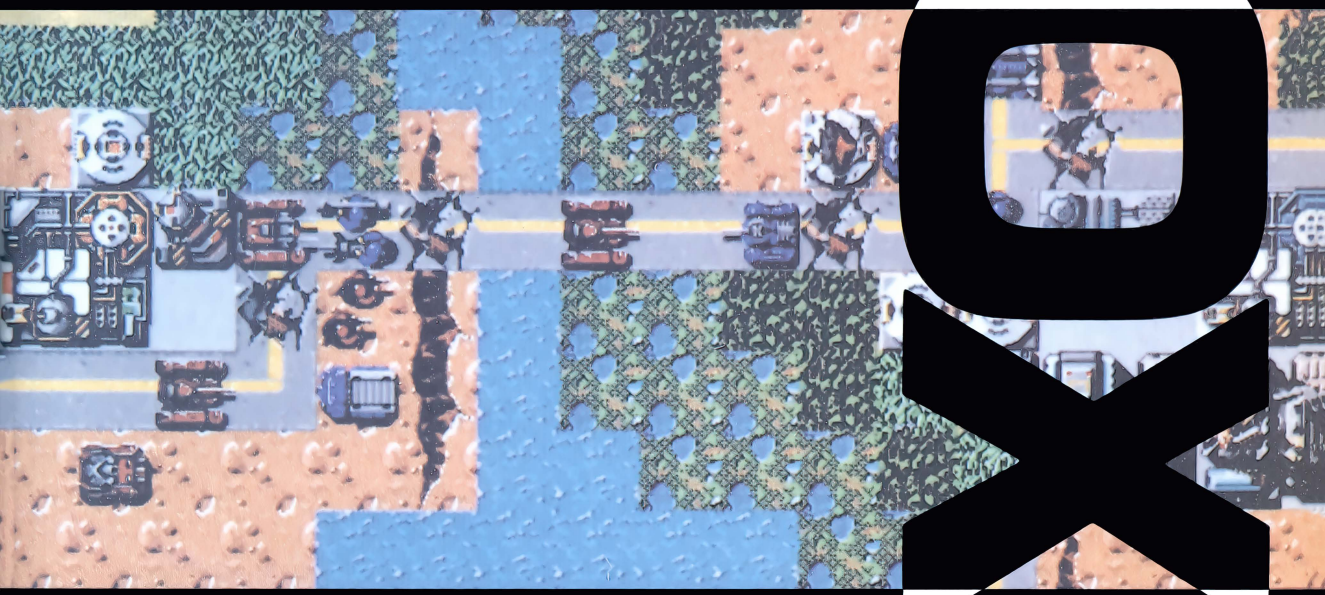


PC-98版（VM21以降、５インチ２HD、3.5インチ２HD、４枚組、要640K、アナログディスプレイ） ４月４日発売決定！定価7,800円

X68Kシリーズ版（５インチ２HD ４枚組） ４月18日発売決定！定価7,800円

株式会社 エ・ル・フ 〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

フォクシー2



●ついにエルフも400ライン時代に突入！ユーザーの熱い期待にお答えして、　フォクシー2　よりクラフィックが400ラインになります（98版、68版のみ）。画面はさらに細かく、16色のアナログをフルに使った、より美しいグラフィックをお楽しみいただけます。もちろん、女の子の肌の色がアナログになった訳ではありません。人物、背景のありとあらゆる所に効果的に使われています。●400ラインになると、女の子はどうなるのか…？細かくかけると言う事は…よりリアルに、細部まで忠実に描けると言う事です。細部まで忠実に描けると言う事は…より、実物に近く描けると言う事です…より実物に近く描けると言う事は…？●フォクシー2、内容も全てにおいてパワーアップ　フォクシー2　はキャンペーンタイプのシミュレーションゲームです。もちろんキャンペーンの内容（ストーリー、システム）もパワーアップしました。　フォクシー2　では、ユニットの経験値などのパラメーターを引き継ぐ事ができます。マップごとに新しくユニットの経験値をかせぐ事はもう必要ありません。ユニットを大事に育てて、よりゲームをお楽しみいただける事でしょう。●戦闘シーンもよりリアルに　フォクシー2　では戦闘シーンもリアルになりました。シミュレーションの核となり、なおかつ何度も繰り返し行われる行為…つまり、戦闘シーンが退屈な物であれば、せっかくのゲームが台無しです。　フォクシー2　では、アニメーションをフルに使い、目からも耳からも刺激的な、飽きのこない戦闘シーンを実現しました。もちろん戦闘、戦略指向ルーチンも格段にパワーアップ！●操作性も格段に向上しました　フォクシー2　ではパッケージを開けた時から、すぐにゲームだけに没頭できます。分厚いマニュアルを読書する必要はありません。ゲーム自体の操作も、マウス（98、J3版のみ）でもキーボードでも操作する事ができます。また、ディスクのアクセス時間が格段に向上しましたので、スピーディにゲームをする事ができます。もちろん、ハードディスクにインストールしてゲームを行う事も可能です。●このクラフィックを是非、見てください！マップ画面、イベントグラフィック、マップ画面でのユニット、戦闘シーンでのユニット…ユーザーの方々に是非、是非、ご覧に入れたい仕上がりとなりました。400ラインの絵にする事により、今まで以上に細かく、リアルに表現する事ができました。●内容もたっぷり、十分に楽しめますイベントのグラフィックだけで、100枚以上！これはシミュレーションゲームとしては、異例の多さです。いかにゲーム自体の内容が充実しているか、おわかりでしょう。もちろん、アニメーションは御要望にお答えして、なるべく大きく動かし、BGMもふんだんに使用しています。●付加価値いっぱいのソフト！好評のオプケディスクはもちろん、　フォクシー2　ではキャラクターエディターがついています。次々と楽しめる要素がいっぱいつまったゲーム…それが　フォクシー2　です。

通信販売をご希望の方は…

●現金書留の場合…商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。●郵便振替の場合…郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号 東京3-191196 エルフまでお申し込み下さい。

テレカプレゼント

「オリジナルテレホンカード」を、ゲームを終了させたお客様の中から抽選で300名にプレゼント致します。詳しくは製品のマニュアルをご覧ください。

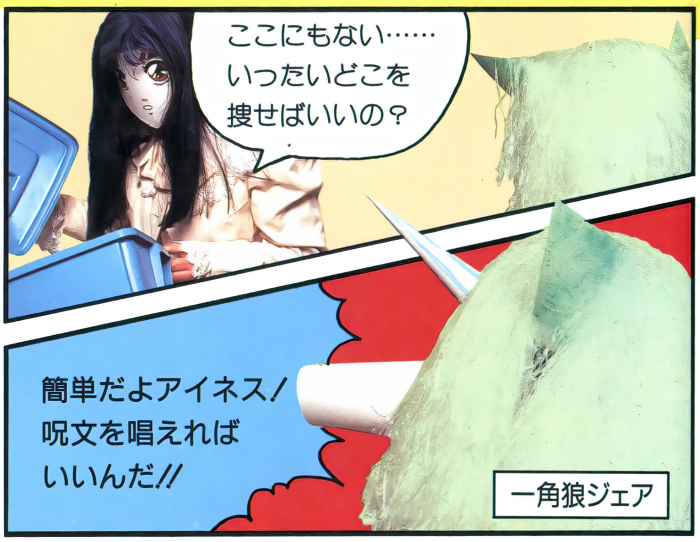
ドラゴンアイズ劇場

"渡り星"を捜せ！

企画・制作・出演 GAME テクノポリス













"渡り星(チャンス)"をつかむのはいま！ (プレゼント対象:『ドラゴンアイズ』ご購入のかた)

毎月100名様(合計300名様)に特製オリジナルテレカが当る！

※300枚限定カードです。販売は一切いたしません。

このテレホンカードが欲しいあなたは、まずアイネスに、渡り星に出会うための呪文を教えてあげなければなりません。ヒントはなし。でも、『ドラゴンアイズ』をプレイしたあなたならすぐわかりますよね。商品をお買い上げのうえ、マニュアル（説明書）に指定してある方法でご応募ください！　正しい呪文を教えてくださった300名のあなたには、特製テレホンカードをプレゼントさせていただきます。なお、電話でのお問い合わせは、いっさい受け付けませんので、あしからずご了承ください。

まだ発売されていない機種のあなたにも、チャンスはあります。ご応募、お待ちしています!!



※当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

■応募〆切

第1回〆切日…1991年 3月末日
第2回 〃 … 〃 4月末日
第3回 〃 … 〃 5月末日必着

※商品については、P106の広告をご覧ください。

美少女ソフトコレクション

レモンちゃんWORLD



©アリスソフト

COVER GIRL／クミコ

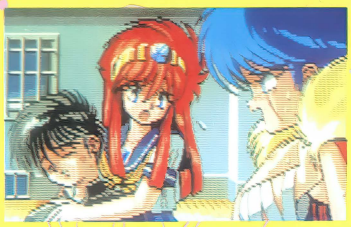
NEW SOFT

スーパーバトルスキンパニック……P.76
私をゴルフに連れてって……P.78
G戦略……P.80
Thanatos……P.81
星の砂物語……P.82
麻雀クリニック増刊号……P.83
ときめき美少女……P.84

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームソフトをプレゼントします。応募方法はP.52を見てください。

※「今月の1本！」「名作プレイバック」はお休みさせていただきます。

アリスソフトさんからプレゼント!!　上の絵の入ったデータディスク（X68K版）を10名にあげちゃう。希望者はP.82を見てね♡



今月はあの超人気ゲーム『闘神都市』の美少女大図鑑とアイロンプリントがついちゃった！　ラブリーハニー、ハニー♡

特別企画・永久保存版
『闘神都市』美少女大図鑑…P.87
最新美少女ソフトをSCOOP！
レモンflash……P.85



NEW SOFT

吹き荒れる、脱衣の嵐！ 吹き飛ぶ羞恥心（しゅうちしん）

スーパーバトルスキンパニック

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元／ガイナックス　■発売中　※アナログディスプレイが必要です

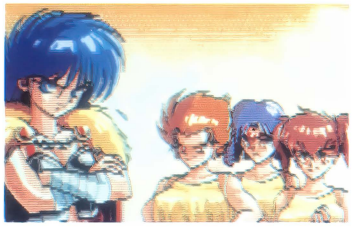
転校生は幻の拳法（けんぽう）の伝承者!?

美しいグラッフィクが評判のガイナックスさんに新作（移植？）が登場。これは先にソフトベンダー武尊から出た88版『バトルスキンパニック』の一部（グラフィックなど）をバージョンアップしたもの。カードバトル・アドベンチャーゲームと銘打たれたこのゲーム、基本的にはAVG。が、戦闘になると、カードバトルで決着をつけるというユニークなシステム。そして、このゲームの監督は、知る人ぞ知るマンガ家のみんだ☆なお氏。独特のセンスがゲームの表れていて、とっても楽しいゲームに仕上がっているぞ。

ある日、主人公（名前はプレイヤーが設定）の通う私立天保山高校に、南米ペルーから転校生がやってきた。彼女の名前は板東ミミ。髪の毛が紅くて、校則違反の髪飾りをしている以外はごく普通の女のコだ。主人公とは隣同士の席になったことで仲良くなった。しかし登校中、２人は乳のデカイ３人姉妹に襲われた。彼女たちはミミが裸神活殺拳という拳法の伝承者だと言う。いったいなんだ、そりゃ!?



ゲーム中には、ユニークなメッセージがたくさん。妙なセンス（!?）のセリフが笑える



ミミのかつてのライバルの麻宮……、じゃなくて宮川サキ。そして配下の巨乳三姉妹



板東ミミ

一見、フツーの女のコだが、裸神活殺拳の88代目の伝承者なのだ

中華四千年の幻の拳法・裸神活殺拳とは？

裸神活殺拳とは、体表面の細胞組織を活性化させ、それにより集積された気を一気に放出する地上最強の拳法。その破壊力は露出した肌の表面積に比例するため、服を脱げば脱ぐほど強くなる、とゆーワケ。そして、正統な活殺拳の伝承者がその証として所持しているのが、ブルー・ロブ・スターなのだ。



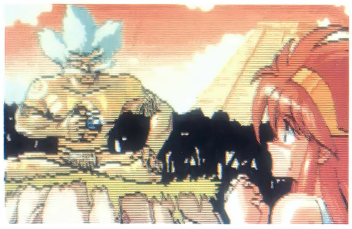
ゲームでは、ミミ自身の口から説明される



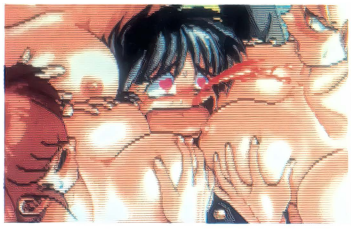
これが正統な伝承者の証、ブルー・ロブ・スター。シークレット・オブ・ブルー・ロブ・スターなんちって







裸神活殺拳伝承者のケン・キスカ老師。ミミはペルーに渡った彼のもとで、修行していた



三姉妹の必殺技・トリプル巨乳プレス。気持ちイイけど、このままじゃ窒息する〜っ//

美少女指数　90%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

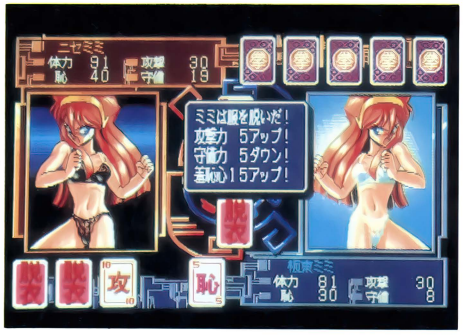
これが、迫熱のカードバトルだ！

このゲームの戦闘シーンは、双方が手持ちのカード（カードは常に5枚で、使った分は補充される）を使って戦うというシステム。攻撃、防御、回復、恥、脱衣、JOKERなどのカードを1枚ずつ交互に出して戦うのだ。そして、ミミは脱げば脱ぐほど強くなる。だから、脱衣カードを使えばミミの攻撃力が上がって、ユーザーもムフフ♡というすばらしいシステムなのだ！



宮川サキ

服を脱ぐと戦闘力は上がるが、防御力が下がってしまう。ただ脱げばいいワケではないのだ



彼女の強力な精神力は、羞恥心さえ克服してしまった。サキに恥カードはまったく効かないぞ



羞恥心が一定の値を超えると戦闘不能になってしまうし、あまり上がり過ぎると負けになってしまう

お・ま・け

ゲームをクリアすると、おまけモードで遊べるようになる。どこかで聞いたようなB.G.M.にあわせて、どこかで見たようなタイトル画面が出てくる。メニュー画面に敵の名前が表示されているので、好きな相手を選んで戦えるゾ。



1. ミミ vs 女子高生 A	13. ミミ vs 甲殻人A
2. ミミ vs 女子高生 B	14. ミミ vs 甲殻人B
3. ミミ vs 女子高生 C	15. ミミ vs 見えない敵
4. ミミ vs 巨乳三姉妹 エリ	16. ミミ vs ニセミミ
5. ミミ vs 巨乳三姉妹 マリ	17. 北京 vs ニセ北京
6. ミミ vs 巨乳三姉妹 ユリ	18. ミミ vs ニセ北京
7. ミミ vs 宮川 サキ	19. 北京 vs 甲殻人C
8. ミミ vs 若妻婦A	20. ミミ vs 甲殻人C
9. ミミ vs 若妻婦B	21. ミミ vs 甲殻人D
10. ミミ vs 若妻婦C	22. ミミ vs 甲殻人E
11. ミミ vs グッピー北京	23. ミミ vs モスチルス
12. 北京 vs 甲殻人A	24. ミミ vs ICBM

謎の中国人少女グッピー北京、そして、地底王国マストドン

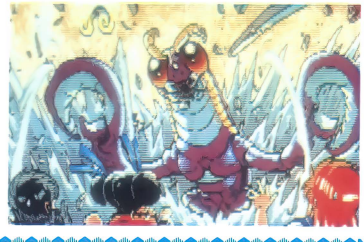
グッピー北京（ペキン）



ブルー・ロブ・スターを狙っているのはサキだけではない。中国活殺拳の威信をかけてミミに戦いを挑む、活殺拳の天才少女・グッピー北京。北京の必殺技・恥骨猛進（それにしてもハズいネーミングだなぁ）が火を吹く。そして、世界征服を狙う地底王国マストドン。彼女たちもミミの持つブルー・ロブ・スターを狙って、ミミに襲いかかってくるのだ。いったい、ブルー・ロブ・スターの隠された秘密とは!?

200年に1人と言われる活殺拳の天才少女・グッピー北京。彼女は弱冠14歳にして、香港活殺拳界のリーダーとして君臨するほどの実力者なのだ。衰退する中国活殺拳界の復興をかけて、ミミに戦いを挑んでくる

甲殻地底人類マストドン出現。ブルー・ロブ・スターを持つミミに襲いかかる



こちらは88版の『バトルスキンパニック』

88版は、ソフトベンダー武尊から『バトルスキンパニック』が発売されている。『スーパー〜』はそのバージョンアップ版というワケだ。主な違いは、無恥カードがないことと、絵が若干少ないことかな。でも基本的には同じゲームなので、88ユーザーのみんなはこちらで遊ぼうネ。



コマンド表示が98版より見やすいぞ。ところで、このバーコードは意味があるのかなー？



98版に比べて、全体的にスッキリとした（地味な?）画面構成になっている

NEW SOFT



美少女AVGと本格ゴルフが合体!
私をゴルフに連れてって

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／フェアリーテール
■発売中（88版、X68K版、MSX2版は発売日未定）
※画面は98版のものです。

女のコ大好きスポーツのゴルフでナンパ♡

今、もっともオシャレでホットなスポーツ、ゴルフ。もちろん、女のコたちの間でも人気No.1なのだ。となれば、ゴルフにかこつけて女のコをナンパできちゃうんじゃないか、っていう発想が生まれるのは当然だね（ホントかよ）。そんなワケで（?）できたのが、この『私をゴルフに連れてって』。美少女AVGに本格ゴルフがくっついた、とってもお得なゲームなのだ。

主人公は、天下の松下物産営業部の新入社員・田原クン。大学時代はゴルフでならした田原クンのこと、もちろんゴルフ部にサクッと入部した。しかし、ひょんなことから新入部員歓迎コンペの女のコ集めをするハメに。もし集まらなかったら、体育会系の金剛先輩に何されるやら……。

AVG部分はコマンド選択式。キミは田原クンとなって、会社公認のナンパに出かけるのだ。誘える女のコは6人まで。街に出て手当たり次第声をかけるのもよし、もちろん社内のコを誘ってみるのもよし。うまくいけば、アコガレの社長秘書・麗子さんが来てくれるかも……。新歓コンペは4日後。それまで3日間ナンパに精を出し、1人でも多くコンペに連れて行こう!

ウルワシの麗子サン♡♡



♡田原クンがひそかに想っている美人社長秘書・麗子サン。容姿端麗・頭脳明晰・眉目秀麗・以下省略というやつだな、こりゃ



♡こいつが金剛先輩だ。よくいるんだよね、こういう体育会系ノリのヤツ。困ったもんだ



♡会社の中にだってかわいいコはいるぞ。このコは美希チャン。企画部の花♡なのだ

さぁ女のコさがしに街へ出よう!!



♡銀座のデパゴルにやって来ました。OL御用達だけあって、雰囲気も華やかだぞ



♡芝GCで会った女子大生2人組。イマドキの女子大生ってリッチなんだから、もう

コンペ参加要員14+1人♡

いるぞいるぞ登場美少女&美女勢ぞろいだぁ!!　この中から6人までコンペに連れて行くことができるぞ。これだけいると迷っちゃうけど、さてキミなら誰にする?

今井静香



赤坂女子大ゴルフ部の1年生。屈託なくて明るいコなのだ。サラサラストレートがベリーナイス♡だね。

岡本弥生



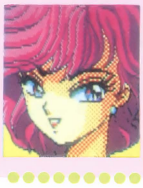
静香チャンの先輩で、一緒に芝GCで会える。こちらはしっとりおしとやか、って感じ。でも、ゴルフはウマイ。

川崎マリア



新宿の風俗喫茶「マドンナ」で働いている。風俗喫茶ってのは、つまり、店の中で♡♡できちゃうワケだ。デヘ。

中島恵理



昼はデパートギャル、夜は六本木アソビ人の恵理サン。とにかくイケイケハデハデお姉ちゃんだぞ。

武田ナオミ



松下物産のライバル・丸の内物産にお勤め。恵理サンとは夜遊び友達で、六本木のディスコに行けば会える。

リンダ・パターソン



アメリカからやって来て、柴又矢切帝釈天高校に通っている。何だか変な日本語の覚え方をしてるんだよな。

石田百合子



赤坂のクラブのイロッぽいお姉さん。たおやかというか、日本女性のカガミというか、とにかくいいぞ♡

♡♡♡できるかはキミのゴルフの腕次第

いよいよコンペ当日。クジ引きで組み合わせを決めたら、さぁレッツゴルフ！　ここで本格派18ホールのゴルフゲームになるのだ。成績が悪いと、後のお楽しみが減っちゃうから、いっちょ気合いを入れていこう。

いい汗かいた後は、お待ちかねのアフターコンペパーティー。ここで女のコのルームナンバーを聞きまくれ！後で部屋を訪ねて行けば、♡♡天国が待ってるぞ。でも、麗子さんに対しては一途にならなきゃダメ。他のコには

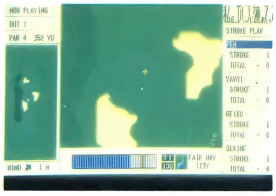


♡やって来ました軽井沢。こんな所で思いきりプレイしてみたい！

わき目もふらず、部屋へ直行しよう。そうすれば、麗子さんとのとってもステキな一夜を迎えられるのだ♡

美少女指数　90%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥



♡ゴルフ画面はトップビュー型。ボールに合わせてスクロールするぞ



♡一打ごとに、女のコがしゃべってくれる。うれしハズカシ♡

そして楽しいアフターコンペ★

♡パーティー会場にて。どのコもみ〜んなキラビヤカに着飾ってるぞ。う〜ん、いやがおうでも期待が高まっちゃうなぁ





♡美穂サンと洗面所で。いくら誰も来ないからって、こんなダイタンなこと……

♡オトナの魅力バッキバキの百合子サン。そんなカッコで迫られたら、もうトリップ状態だぁ♡♡♡



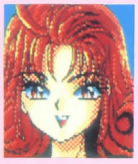
♡女子高生の遙チャンも♡　セーラー服のままでっていうのがたまらんわい、ジュル♡♡

江古田真澄



松下物産の受付嬢で、ロック大好きっコ。バンドのボーカルをやってるんだけど、これがなかなかオンチ……。

本郷美希



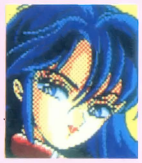
同じく松下物産の企画部のコ。真澄チャンの高校時代の先輩なのだ。ただいまゴルフのレッスン中なんだって。

黄桜マキ



大会社の社長令嬢で、まだピチピチの中学生。その若さと元気にふり回されてしまう田原クンであった。

青木美穂



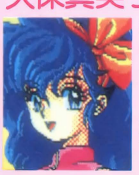
社長秘書兼マキちゃんの世話係。マキちゃんとは仲がいいのか悪いのか、ケンカばかりしてるのだ。

二階堂遙



大金持ちの娘さんで、ゴルフの腕はかなりのもの。「男の人はワタシよりゴルフがうまくなくっちゃ」だって。

久保真実子



遙チャンと一緒に青山GCで会うことができる。２人とも広尾の超お嬢様養成学校、聖女館に通ってるのだ。

松永麗子



松下物産の社長秘書で、とびっきりの美人。ちょっぴり口が悪いけど、そんなところもまたステキ♡

戸川文子



松下物産経理部の、まぁそのつまり、アレだ。有無を言わさずコンペについて来てしまう。非常に困る。



HOTでアブナイ♡SLG
G戦略

モニタープレゼント3本

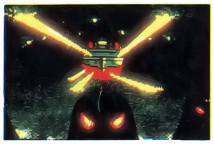
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／グレイト　■発売日／3月中旬
※画面は88版のものです。
※アナログディスプレイが必要です。

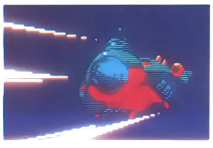
キミのまわりに、イイ意味でも悪い意味でも、何を考えているかわからないヤツはいないかい？　このゲームの主人公、Dr.セリザワはどちらかと言えば悪い意味で何を考えているかわからない女性だ。彼女、かつては地球に近い環境の、とある島国で不世出の天才と呼ばれ、人々の尊敬を集めていた。にもかかわらず、ある日突如として姿を消してしまった。そして再び現れたと思ったら、こともあろうに、自分の趣味と本能のため、日本帝国にケンカ（この場合、戦争っていうのかなあ？）を仕掛けたのだ。兵器も、巨大仮装タンカー、巨大生態兵器ガーゴイル、空飛ぶ円盤だって……！

ゲームはキャンペーン形式のSLG。キミはDr.セリザワとなって、これらの兵器をうまく使い、日本帝国の基地を破壊していくのだ。ステージは北は北海道から南は九州まで、全部で12か所。マップ上の敵基地を全部破壊すると、ステージクリアというワケ。こりゃあ……長い戦いになるぞぉ！

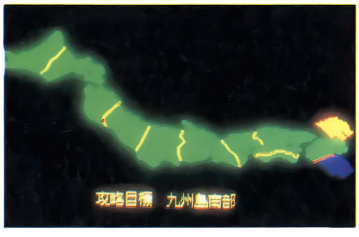
Dr. セリザワ軍 V.S. 日本帝国軍

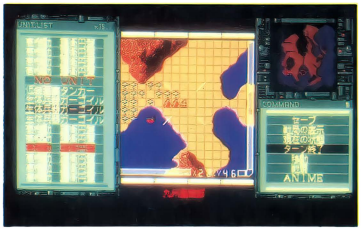


◆エリアは細かくわかれていて、1つのエリアには、いくつかの基地が存在する



◆これがメイン画面だ。ユニットがちょっと小さいので、見にくいのが難点かなあ





ステージをクリアすると……

ステージをクリアするとDr.セリザワが女のコに♡なコトをしてしまうのだ。



◆まるで女王様とお呼び！（アブネェ～）と言わんばかりに女のコにせまるDr.セリザワ



◆助けてください、許してくださいと訴える、人工生命体の女のコたち。しかし……



◆そんなコトで許すDr.セリザワではない。女のコたちを縛ると、オシオキを……

美少女指数　80%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

アニメーションに注目!!

このゲームのウリのひとつがアニメーションだ。これらは、オープニングや戦闘シーンで活躍する。とくにオープニングでのそれは、迫力満点で、まるで本物（？）を見ているような錯覚さえするぞ。カーッコイイ!!



ス、スゴイ!!

NEW SOFT



ハマの探偵、大活躍!!

Thanatos

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／バーディソフト
■発売日／3月10日（X68K版、MSX2版は4月、FM TOWNSは発売日未定）
※画面は98版のものです。
※アナログディスプレイが必要です。

このゲームの主人公は港町・横浜に事務所を構えて3年になる探偵サン。その間、大事件にも巻き込まれることもなく、ごく普通（?）の探偵稼業を続けてきた。ところがある日、探偵仲間の中川が何者かによって殺されたことを新聞で知る。不審に思った主人公は、さっそく中川の事務所に行ってみた。そして、資料棚から1枚のフロッピーディスクを見つける。そこにはなんと、株式会社AJTの悪行の数々が記録されていたのだ。そこで、AJTについて調べるべく、自分の事務所に戻った。すると、事務所には1人の美女が彼を待っていた。そして、彼女の依頼とは、まさに彼の調べようとしているAJTのことだったのだ！

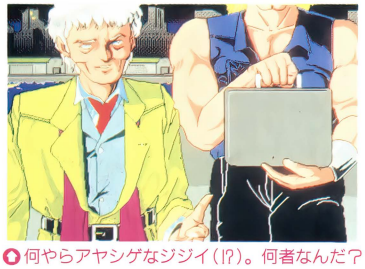
ゲームはコマンド選択式のAVG。キミは主人公となり、AJTの悪行を暴くのだ。重厚なストーリーときれいなグラフィックがキミの心を魅了するぞ♡



こちらは、主人公の事務所。捜査に行き詰まったら、ここに戻って頭の中を整理しよう



AJTの受付嬢。聞けることは全部聞け//



何やらアヤシゲなジジイ(!?)。何者なんだ？

情報屋に会う！

情報屋に会うのも楽じゃない。しかも、こんな場所♡ばかりで……。これも仕事だからしょーがないか（!?）。



こちらはストリップ劇場での1シーン。フムフム、こーなっているのか



いっぽう、こちらはのぞき部屋。ああ、生きてて良かった……!?

美少女指数 90%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

3人の美女、その存在とは？

ゲーム中、登場するメインの女のコは下の3人。みんな、可愛いでしょ？ しかし、3人とも実はワ・ケア・リ／ 依頼人の沙夜香は隠された秘密があって、イロイロな意味で怪しい。また、女子大生の和美はなんとAJTの社長の愛人／ また、美穂はAJTとなにやらクサイ関係にある越後屋の社長、ジョー・ロバーツの愛人だ。ん〜、こんな美女を愛人にしてしまうなんて許せんなあ、もう／



オトナの魅力の沙夜香。年齢は23才くらいだ（推定）

沙夜香



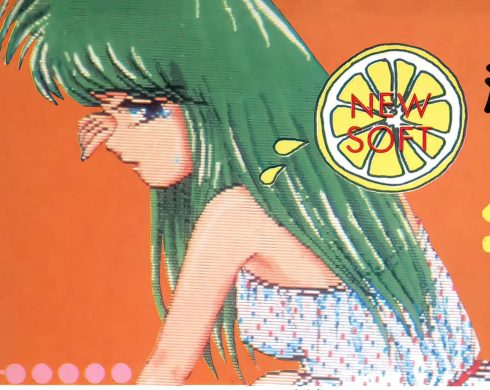
積極的な女のコの和美。キャピキャピの女子大生だ。20才

和美



19才の女のコ、美穂。この年齢で愛人とは……。チッ／

美穂



NEW SOFT

湘南のペンションで殺人事件が……

星の砂物語

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ティー・オー
■発売中
※画面は98版のものです
※アナログディスプレイが必要です

主人公の今井彦五郎（いまいげんごろう）は湘南にあるペンション「大津波」で、バイトをしている19歳。そこに、オーナーの娘・由香の友達が泊まりにやってきた。キレイな女子大生のおねえさんたちに囲まれてムフフの主人公。しかし、そんな気分もイッパツで吹きとぶ事件が起こった。なんとグループの１人で由香の恋人、帷（とばり）英治（えいじ）が水死体であがったからだ。しかも、その手には彦五郎のTシャツの切れ端が……。その夜はナンパした女のコとホテルに泊まっていたために、アリバイの立証がうまくできない彦五郎。真犯人を捜すべく、独自に事件の捜査を始めたが……。



ペンションのオーナー津波真吾の長女。死んだ英治とは恋人同士だった。昔、妊娠したことがあるらしいのだが……（詳細は不明）



由香の妹。ゆくゆくは医者を目指している。事件のことにちょくちょく口をはさむ

メッセージはグラフィックの上に、ウィンドウで表示される



コマンド選択式AVGで、かなり本格的な推理モノ。画面全体に表示される大きなグラフィック（ウインドウは消すコトができる）がとてもナイスだぞ。

美少女指数 85%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥

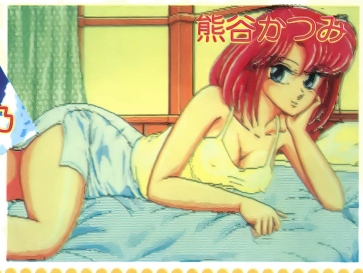
ペンション大津波に泊まっている女のコたち

泊まりにきた由香の友達は、男２人に、女が４人。とりあえず男は無視して、女のコたちだけを紹介だ～！



手前の挑発的な娘が恵美理。性格もとっても開放的。逆に瑞乃は内向的な女のコ

グループの取りまとめ役で22歳の女子大生。いろいろな情報をくれるし、とってもハードな♡♡♡もしてくれるのだ。ラッキー♡





グループの中では最年少の18歳。少しアーパー気味（!?）の女のコなのだ

恒例 トビラ絵プレゼント

おまたせ／のトビラ絵プレゼントです。今月はアリスソフトさんのご厚意により、75ページで使ったグラフィック（右にも掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はX68K版。希望者はハガキに●住所・氏名・年齢・電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望（具体的にネ／）を明記のうえ、〒105東京都港区新橋4-10-7　TIMテクノポリス編集部「４月号トビラ絵プレゼント」係まで送ってね。締め切りは４月８日（必着）。さあ、ドシドシ応募してね♡　なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。



■提供／アリスソフト

NEW SOFT



病院を好き勝手にあらしまくり!!

モニタープレゼント 3本

麻雀クリニック増刊号

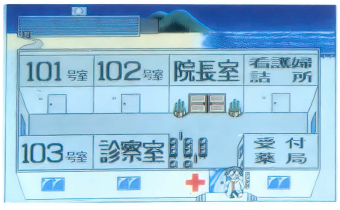
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／ホームデータ　■発売中
※画面は98版のものです。
※アナログディスプレイが必要です

ゲーセンにあった『麻雀クリニック』が、装いも新たにパソコンで登場！キミはカワイイ妹を助けるために（囲みを見てね♡）、病院内を縦横無尽に駆け回るのだ。

ゲームは主に移動、イベント、麻雀の３つに分かれる。移動では、病院内のいろんな部屋へ行くコトができるから、歩き回って女のコを捜そう。女のコに出会うとイベント画面に。そしたら有無を言わさず麻雀だぁ（何もしないで立ち去ることもできるけどね）！

麻雀は、ごく普通の（？）２人麻雀。途中で得られるアイテムを持っていれば、イカサマをすることもできるのだ。アガればもちろん、♡♡♡なシーンに突入。でも、喜んでばかりいちゃいけないゾ。モノにした女のコから情報を聞き出して、病院内に渦巻く陰謀を暴くのだ。そして、順子を救い出せ！



これが移動画面。コマンドで行きたい場所を選ぶのだ。カギのかかった部屋もあるぞ

こんなにカワイイ順子なのに、不治の病とは……。神様のイジワル／





ある日、いつものように病室を訪れると、見知らぬ少女の姿が。一体誰なんだ？

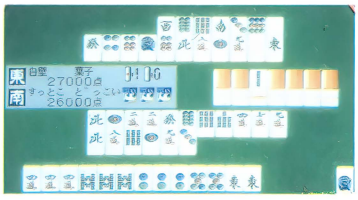
カワイイ順子は一体どこに……？

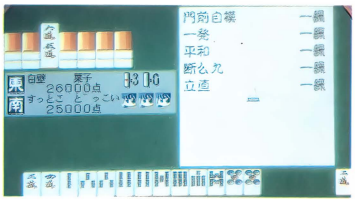
キミは、不治の病に侵された妹・順子のために、毎日病室を訪れていた。だがある日、順子の姿がコツ然と消えてしまう。一刻も早く捜し出さなくては／　院長を殴り倒して変装し、捜索開始だ//



順子はどこへ？　キミは院長に成り代わって、病院内を徹底的に捜す決意をした……

で、これが麻雀画面。ありがちな画面だけど、牌のグラフィックがなかなかキレイね

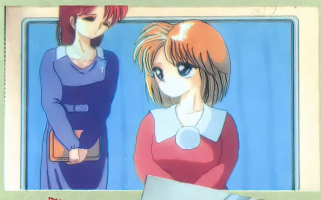




そ～らアガった。この後は当然、楽しいアレが待ってるぞ。ムヒョヒョ♡

美少女指数　80%
♥♥♥♥♥♥♥♥

麻雀に勝てば脱ぐのはあたり前(笑)



中学生の美奈ちゃんは、どうやらカゼをひいてるらしい。どーれどれ、先生が診てあげましょ♡

麻理さんも…

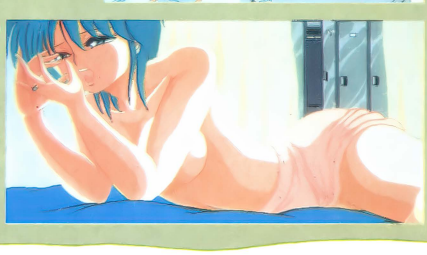


看護婦の麻理さんは、実は院長（キミだ／）の婚約者。何となくボーッとしてるけど……

美奈ちゃんが…



うーん、プリティ、ラブリー♡　あぁ、医者とは何て素晴らしい職業なんだ！



仕事中だというのにこんなコトを／　白衣の天使とは、まさにこのことだぁ♡♡

NEW SOFT



くるくる美少女絵合わせパズル

ときめき美少女

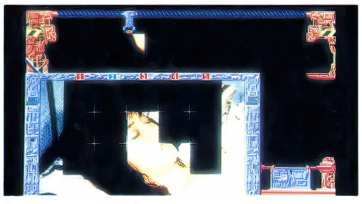
モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／アンサー
■発売中
※画面は98版のものです。

美少女パズルを完成させて、さらにクイズに答えて美少女を見ちゃお、というちょっぴり欲張りな（?）ゲーム。その美少女が実写取り込みってところがミソなのだ。

まずはパズル。アームが画面右下の箱の中から、ピースを運んでくる。これを並べて、絵を完成させるのだ。アームがここぞ、と思う場所まで来たらスペースを押そう。すると、ピースがするすると降りてはめ込まれるぞ。うまく15個のピースを正しい位置に置くことができたら、今度は三択クイズに挑戦。正解すれば、さらに美少女の絵が見られちゃう。こちらはパズルの絵よりも、ちょっぴりキワドイのだ♡



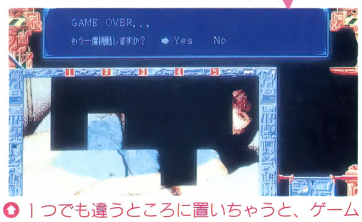
こんなふうにピースを置いていく。取り込み画面だけに、少しわかりにくいかもね

ほ〜らうまくできた／　すると画面の上にクイズがでるぞ。これに答えて次の絵だ!!



できた!!

もう1度!

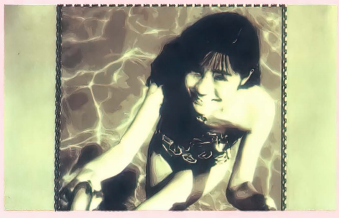


1つでも違うところに置いちゃうと、ゲームオーバー。コンティニューでがんばれ／

心をくすぐる実写取り込み

このゲームに出てくる絵は、すべて実写取り込み／　リアルさに心をくすぐられちゃうのだ。特に、クイズの後のセピア調の絵は、雰囲気あってなかなかいいぞ。





美少女指数　75%

♥♥♥♥♥♥♥♥

レモンNEWS

『FOXY II』発売日迫る!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

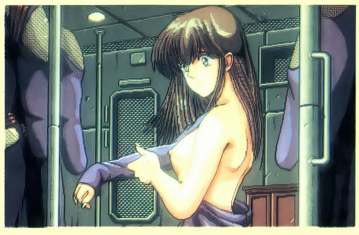
■発売元／エルフ
■発売日／4月4日（X68K版は5月、MSX2版は6月発売予定）
※画面は98版のものです。
※アナログディスプレイが必要です。

美少女界初の本格派SLG、あの『FOXY』に、『〜II』が発売されるということで、早くもファンの熱い視線が集まっている。そんな要望にお答えして、エルフさんにちょっと状況を聞いてみた!

「大きな特徴は、なんと言っても従来は200ラインだったところを、400ラインのアナログ16色にしたということ。イベントのグラフィックは100枚以上で、こういったゲームでは異例の枚数でしょ？　内容も前作よりもボリュームアップしています。たとえば前作はユニットがひとつのシナリオ（マップ上）でしか成長しなかったものが、『II』では次にも引き継げるようになりました。戦闘シーンも見ごたえがありますよ。もちろん、オマケディスク付きです!」

というワケで下がそのグラフィック。ホント、きれいだね。発売日は98版先行で4月4日!　発売が待ち望まれる『FOXY II』の情報でした。







春一番の桃色新作情報コーナー

レモンflash

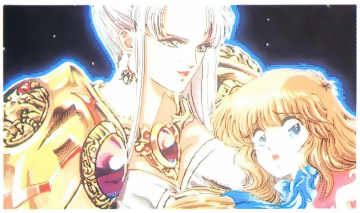
ポカポカ暖かい春到来！　雪解け後のつくしんぼのように、美少女たちもムクムクわらわらと……のハズなんだけど、今月は3本だけでゴメンナサイ。でもホントかわいいコがそろってるでしょ？　許せ！

●CAL2

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／バーディソフト
■発売日／4月上旬（X68K版は4月下旬、MSX2・TOWNS版は5月）
※画面は98版のものです

あの美麗グラフィックAVG『CAL』の続編が出るぞ。今度の舞台は前作の3年後。主人公と恋人の美加ちゃんの卒業式の日から始まる。



その日、美加ちゃんが突然「時の女神」という者にさらわれてしまった。キミは3種の神器を探し出し、美加ちゃんを救出しなければならない。3種の神器は、「カリスの女神たち」が持っているというのだが……。





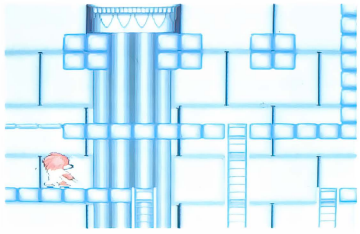
●MOON CRYSTAL

X68000シリーズ	5HD	7800円（予価）

■発売元／オレンジハウス
■発売日／4月下旬



プリムは女子高生。ある夜、彼氏と♡する寸前、突然現れた生徒会長に彼氏を奪われ、自分も塔に閉じ込められてしまった。この学校では、♡するには不純異性交遊許可証が必要なのだ。



塔を脱出し、彼氏を奪い返し、許可証を手に入れなくっちゃ！　プリムの前に立ちはだかるは各部の部長、平部員、そして風紀委員5人衆！　デカキャラがコミカルに動く痛快アクションだ。



●D·P·S SG set2

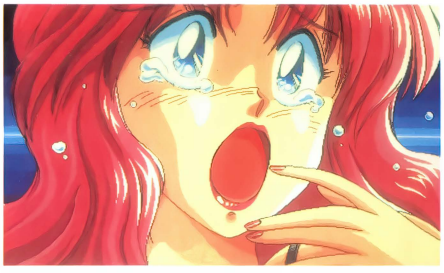
PC-88VAシリーズ	5HD	6800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／アリスソフト
■発売日／4月15日
※画面は98版のものです



夢のデータがつまってるカートリッジで、好きな夢を見ることができる『D·P·SSG』。その新しいシナリオが入った『～set2』が登場だ。

入っているシナリオは3本。「いけない内科検診2」は、産婦人科に行く心配症の女のコのお話。「朱い夜」はタワーリング○ンフェルノ風高層ビルパニックもの。そして、本格ホラー「ANTIQUE HOUSE」だ。『D·P·SSG』を持っている人のために、シナリオ3本だけが入っているお得な『～data2』（通販のみ）も出るゾ。





春一番、ワイドな画面にワイドな「えっち」!!

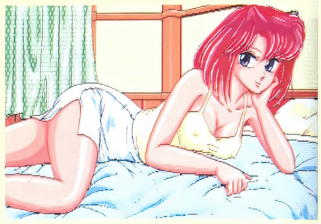
ミステリーアドベンチャー

星の砂物語

大好評発売中







全機種フル画面に広がるアナログ対応の華麗なグラフィック。ディーオー異色のミステリーアドベンチャー。シナリオ、グラフィック、BGM、効果音、システム…そしてエッチ、どれもこれも一級品。会話により移り変わる美少女達の表情を見逃すな!!単に謎を解くとHなグラフィックがあるだけ…そんな空しい気分には決してさせない。君は意味があってHする。謎を解くためHする。シナリオによりHする。どうしてもしたいからHする。そしてみんなと…する!!
そう、美少女は君のそばにいるかもしれないやさしいお姉さん。まだあどけなさが残る可愛い妹。一見勝ち気そうだが案外純情な彼女。きやせるタイプだけど以外とボインな娘。知的でファッショナブルな女子大生。過ぎ去った夏、海岸で起きた事件だから美少女はまだまだ登場。あふれんばかりの美少女たちのグラフィックは広告やパッケージのスペースではその数といい、内容といい残念ながら全てお見せすることができません。しかし100数十のグラフィックはきっと君を満足させることでしょう。じっくり一枚一枚味わってください。華麗な、そしてどこまでもセクシーなグラフィックを……!!



早苗ちゃんはちょっと町で知り合った高校生。なんだかんだでホテルにいそいそと…。おいおい、そんなことして後でどんな事件に巻き込まれても知らないぜ。…とか言っても女の子がからむと行動が先に立っちゃうのが主人公ってなもんだ。女の子を攻略するにはコツとカンとテクニックが重要/だけどこのゲームはアタマもちゃあんと使わないと先に進まなくなっちゃうぞ/頑張れ/



オーナーの娘、津波由香(20才)死んでしまった大学生、帷 英治は、実は彼女の恋人だったんだ。否応無しに事件に巻き込まれてしまう彼女。当然、主人公の彦五郎とも何度となく会話を交わすことになるだろうね。突然の出来事に暗く沈みがちの彼女。そんな彼女の心を解きほぐすことも、君の仕事の一つになると思うよ。やっぱりかわいこちゃんには笑顔が一番だもんね。君の健闘を祈る/



う〜ん/意味シンな心象背景を伴って○○○しているこの娘は熊谷かつみチャン。グループの取りまとめ役みたいな彼女は、とっても活動的な22才の女子大生//いろいろ有用な情報をくれるし、ハードな○○○も…。(やっぱりいろんな経験してるんだろうなぁ、なんて納得させてくれちゃったりして…)出てくる女の子の中で一番年上なんだけど、それを感じさせないかわいらしさがイイッ/



おおっ/これは…の由香さん独りエッチの図。やっぱり頭に浮かぶのは、今は亡き英治さんとの甘〜い思い出なのでしょうか?それにしても彼女の目線がこっちを向いているのが気になりますネェ。もしかして見つかっちゃっているとか…。う〜ん、汗のかき具合とか胸の透け具合とかがイイ味出してるでしょ。君はこういう場面に出くわしたらどうする?君の選択によっては彼女は…。















ガリ勉少女、真実ちゃんはオーナーの末娘。ゆくゆくは医者になろうと日夜医学書と格闘している中学生だ。けっこーアタマがよくて、事件の事にちょくちょく口をはさむ。でも、あんまり勉強ばかりしているとブスになっちゃうよね。ここはひとつ、きみが勉強以外の「おたのしみ」を教えて…あげるべきなんだろうか?たしかに由香さんの妹なんだから数年後にはきれいになるだろうけど。



ペンションに遊びに来た大学生グループの一人、ゆう子ちゃん。老けてみられるけれどグループの中で一番年下の18才なんだよ。ちょっとアーバー気味なのが情報収集の時にまどろっこしく感じるかもしれないけれど、それが彼女の可愛らしさを引き立てている部分でもあるんだ。ラフな服装が好きな彼女、みずみずしいふとももとのラインに、知らず知らずのうちに魅了されることウケアイだよ/



いつも意美理のそばを離れないでいる瑞乃さん。どこかよわよわしく線が細いふうに見えるけど、それがとっても女の子っぽい感じがするね。でも、いつも意美理のそばにいて、二人で同じ部屋を借りてるなんて、もしかして○○だったりして…。ここはひとつキミの目で確かめてみるしかないかな。でも彼女、彦五郎を嫌っているみたいなんだよね。ひとりっきりの時を狙うしかないぞ。



●PC-9801VM/UVシリーズ
FM音源対応　高速オリジナルDOS搭載によりMS-DOS不要
●PC-8801SRシリーズ
FM音源対応　サウンドボードⅡ対応　ジョイスティック対応
●X68000シリーズ
FM音源対応　ADPCM対応　ジョイスティック対応
●MSX2/2+/turboR
FM音源対応　PSG音源対応　ジョイスティック対応　完全日本語表示

標準価格¥6,800

タイトル	標準価格	PC-98VM/UV	X68000	PC-88SR	MSX2
帰り道は危険がいっぱい	7800円	発売中	発売中		発売中
エクスタリアン	6800円	発売中	発売中	発売中	発売中
ときめきチェリーボックス	6800円	X68000 ONLY　発売中			
妖獣クラブ	6800円				
星の砂物語	6800円	3月5日より全機種同時発売開始			
ブランマーカー	6800円	開発中	開発中		

※価格には消費税は含まれておりません。
※当社のゲームソフトは全てFM音源、ジョイパット対応です。

ブランマーカー
Branmarker

制作快調。乞う御期待!!



ディー・オーでは通販も行っています。ご希望の方は現金書留か、郵便振込で次のように申し込んでください。

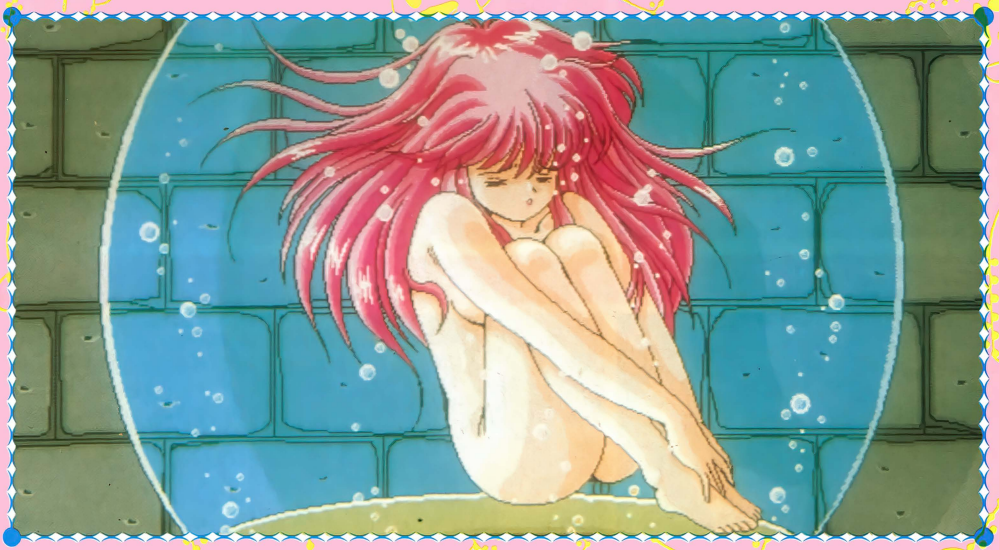
●現金書留の場合
現金封筒にご希望のソフトの代金と、商品名、機種名、メディアを明記した紙を入れてディー・オー通販部までお送りください。
ディー・オー通販部　〒251 神奈川県藤沢市藤沢115-2 藤沢郵便局私書箱4号

●郵便振込の場合
郵便局で振込用紙をもらい、通信欄に希望ソフトの商品名、機種名、メディアを明記して、次の口座番号まで代金を振り込んでください。
口座番号 横浜3-22882　加入社名 株式会社ディー・オー

D.O. 株式会社 ディー・オー
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6魚万ビル6F
TEL.0466(28)7477 FAX.03(3453)9707

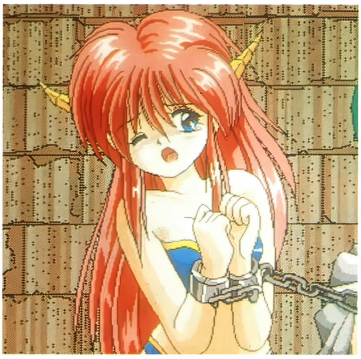
永久保存版

闘神都市
美少女大図鑑



昨年末に発売された『闘神都市』。しっかりとしたストーリーにカワユイ女のコがいっぱい♡　しかも初心者でもわりと楽にプレイできるとあって、ちまたではかなりの人気だ。そこで、テクノポリスでは総力を結集（？）し、登場する女のコを一挙に集めて大公開！　さあ、キミはどのコが好み？

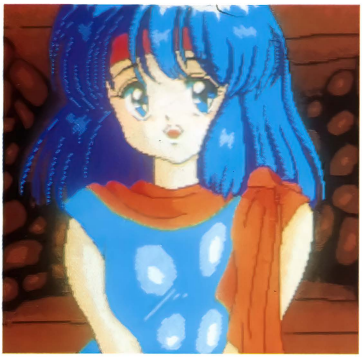
アミガ





カスタム（主人公）が4回戦で戦ったライピラキのパートナー。なんか、某国のパソコンと同じ名前のような気もするが、気のせいだろう。また、見たところ鬼娘のようなので、♡したら電撃でクロコゲってなことになりかねないかも……!?

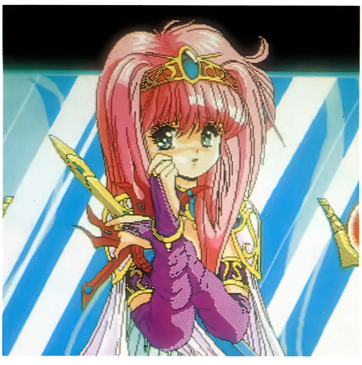
香織





地下1階にいる女のコ。彼氏の欲しい品物（オモチャ）を買ってあげるために自分のカラダのタタキ売り。泣かせるねえ／　おい、彼氏とやら、姿を現せ／　出てこないとはヒキョウだぞ／　出てきたら、かんでやる。バウ／　バウ／

クミコ

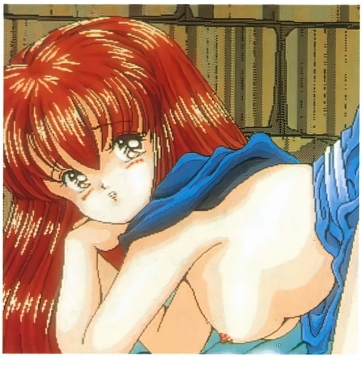




このゲームのヒロイン。おとなしくて、優しくて、み〜んなの人気もの。きっと頭もいいだろう。そんなカノジョにみんなで拍手／　だけど、こんなすばらしいカノジョにも悲しいことがある。ママがもうこの世にいないのだ。クーン、クーン。

クララ

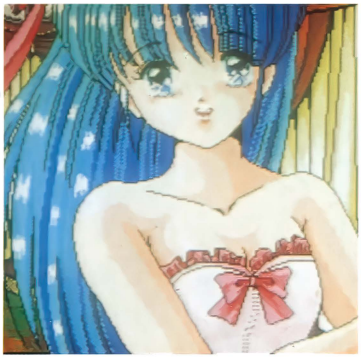




大会参加者、ポウのパートナーで、相思相愛の仲。なかなかカワユイ♡　それにポウは名家の坊ちゃんで、結婚できれば、玉のこし。優しそうだし、うらやましいなー。はあっ、ためいきでちゃうなあ、お金がほしい（なんのこっちゃ）。

コロン

カスタムが将軍になる（優勝すれば自動的になれる）と登場する。なんと、夜のお世話♡をしてくれるぞ。ラッキー♡　このような女のコが、ほかに2人いるのだ。幸せ以外のなにものでもない。これだから将軍はやめられまへんなぁ〜♡





シュリ

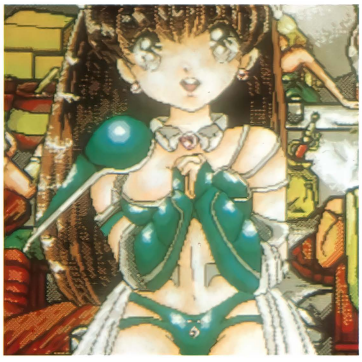
元気、健康、なんて言葉がピッタリの女のコ、それがシュリ。闘神大会の受付嬢だ。元気な彼女が受付の席にジッとしているワケがない。様子を見て、コロシアムに行ってみよう。ほら、お菓子をつまみ食いしているぞ。キミも食べちゃうぞ♡

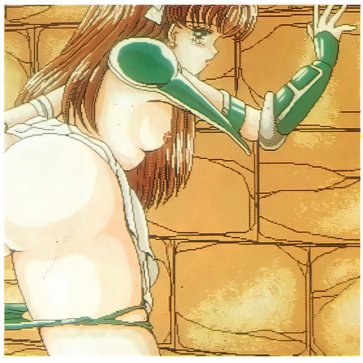




ソニア

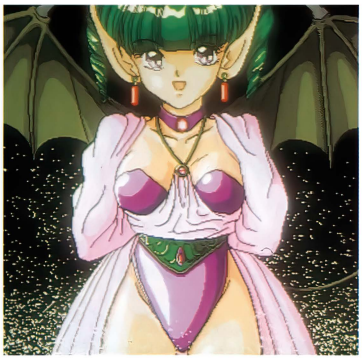
酒場で出会うことができる、カスタムファンの女のコ。慕ってくれるんだから、食べちゃえ、食べちゃえ♡　だけど、彼女とのコトをクミコが知ったら……。オ、オレが悪いんじゃないやーい。節操のないム○コ（ピーッ／）が悪いんだーい。





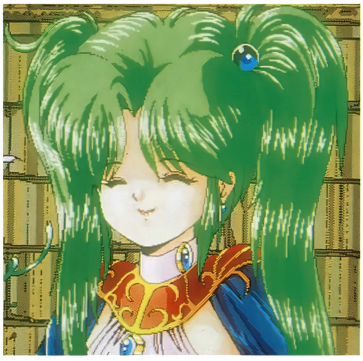
ダリス

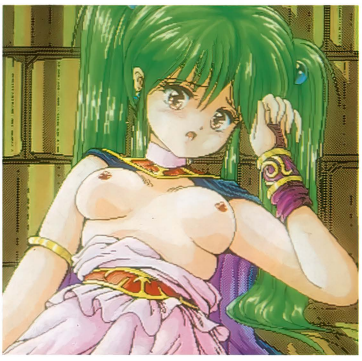
地下7階に住んでいる悪魔。悪魔のクセに（悪魔だから?）ミョーにイロッポイ♡　そのうえ、オトコにオンナに両刀使い。マイッタナ、こりゃあ。だけど、こんなコ（?）に、いちどくらいお相手してもらってもバチはあたらないはずだ!?





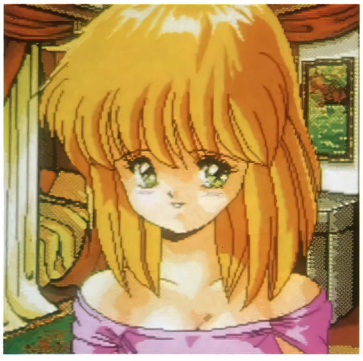
ナオ





カスタムの2回戦の相手・ラグナスターのパートナーで、彼の娘だ。♡魔法を使えるようになるため、オ・ト・ナ♡になるんだって。ってことは……。ムフッ♡　たまりまへんなー、こりゃあ。強いオトコになって、カノジョをモノにしよう。

ナタリ





コロンと同じく、カスタムが将軍になると登場。夜のお世話♡の女のコ。いいなあ、やっぱり将軍って。女のコに苦労しないもんな。けど、性格的にはちょっとアブナイんだよなあ、カノジョって。まあ、イロイロと楽しめるからいいや!?

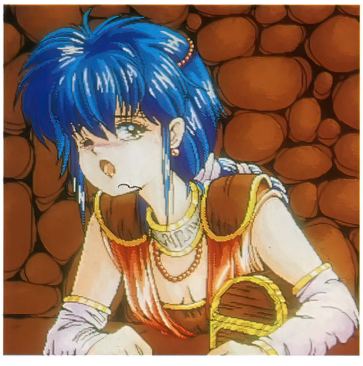
パル





地下3階で会うことができる。17歳の女のコで、魔法の勉強をしている。ちょっと目を離したら、おやっ、なんだか楽しそうなコトやってるぞ♡　ゆっくり拝見させてもらってから助けてあげようね。へッへッへ、見ていて楽しいな〜ノ

フィラ

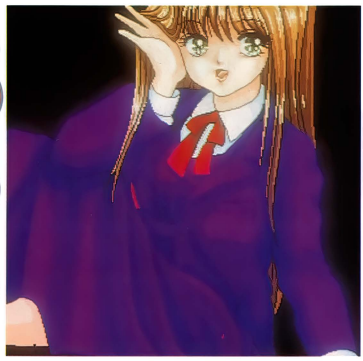


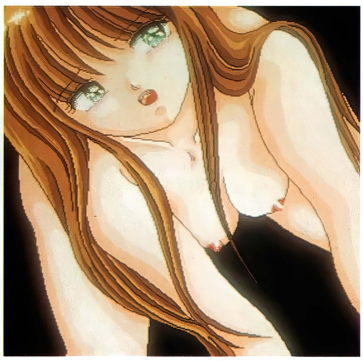


地下4階でおしりがつかえて、穴から抜けられなくなってしまったんだって。おしりが大きいんだから、この娘のって。ンでもって、穴の向こうでは、モンスターがイタズラしているんだって。コラ、モンスター、こっちにもイイコトさせろノ

舞子

悪魔のアトランタによって、鏡に封じ込められてしまった女のコ。ブレザーがよく似合うコだ。いいなあ、ブレザーって♡　もう何年も近くで見てないぞ。ハダカもイイけど、やっぱ、制服も捨てがたい（!?）。　ボクってロリコン……？

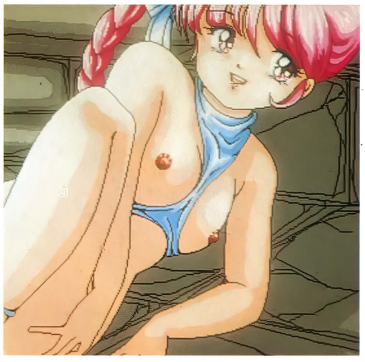




マコ

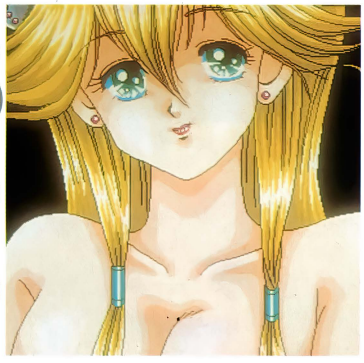
地下2階のどこかに隠れている女のコ。魔法の宝箱の存在を知っていて、それを知ったカスタムに口止めのアメとムチを使う。アメはもちろん♡で、ムチは脅迫。強〇されたって言いふらすんだと。そんなコト言うとホントにしちゃうぞお／





マニ

1回戦の相手・ドギのパートナー。彼女もご多分にもれず、強い男が好きなようだ。うむうむ、なかなか殊勝な心がけだ。では、さっそく、いただきまーす。おっ、なかなか手際がいいぞ／　さては、〇〇〇嬢だったな？（ンなワケないか）。





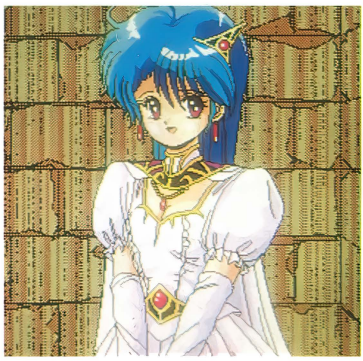
マリナラ

舞子と同じく、悪魔のアトランタによって、恥ずかしい姿で鏡に封じ込められてしまった女のコ♡　ポーズがなかなかソソるぞ。いいなあ、助けるのよそうかな。だけど、もしかしたら、いいコトあるかもしれないし……。弱ったな……。





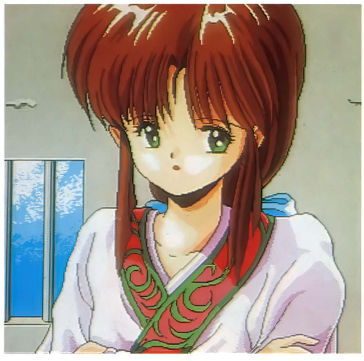
ミーナ





大会出場者・アーサーのパートナー。パートナーが、ほかのオンナにうつつをぬかしてるから、愛想つかしたんだって。どことなく気品が感じられるからいいなあ。恋人にしたいなあ、こんなコいたら（どこまで本気なんだろう……？）。

MIKA

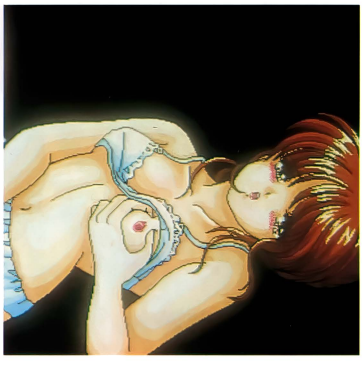




クミコの父・アレキサンダーを一撃のもとに倒してしまうというツワモノ。人工生命体なのになかなかオイシソウ。だけど、口の聞き方がなっていない。オジサンが再教育をしてあげよう（でも生意気なので個人的にはイマイチ好きではない）。

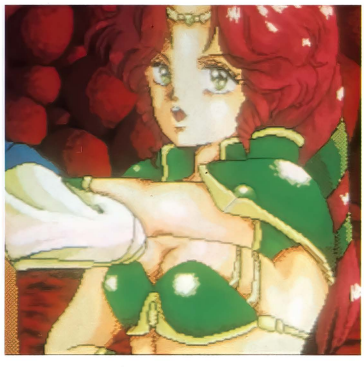
メイド





闘神の館の倉庫で掃除をしている女のコ。名前はレイア。前の将軍にはいろいろと♡なコトを強要されたらしい。想像しただけでウレシイ（!?）。だけど、メイドさんて、どこの世界にいってもこんなかな？　よし、金持ちになるぞーっ（単純）。

モーリス



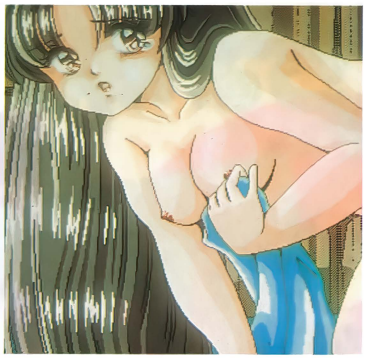


闘神大会に出場する、大会屈指の女戦士。いかにも気が強そう。カノジョって、友達少ないぜ、多分。だって、気が強いコって協調性に欠けるんじゃないかな？　だから、あまり近よりたくないな。それに、いぢめられたらボク、イヤだもん。

やよい

闘神都市の謎を探るため、JAPANからやって来た忍者。色仕掛けをするために、何度も自分の身を投げだしたんだって。忍者ってかわいそう。しかも、小さいうちから厳しい修行をしてるんだから。アア、ニンジャニハナリタクナイ……。





雪風

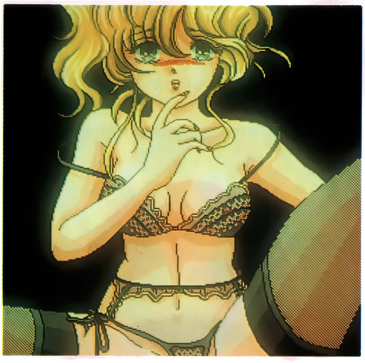
やよいの侍女。一緒にJAPANからやって来た。ドジな忍者で、地下6階でモンスターに捕まってオモチャにされている。それも2度も／　よく忍者なんてやってられるなー。でも文句言わずに助けてあげよう。いいこと教えてくれるかも…!?





ライザ

地下8階にある宝箱を開けると、鏡の破片を見つけることができる。破片を6つそろえると登場するのがこのライザだ。彼女は、カスタムに必殺の魔法を教えてくれるのだ。と〜ってもイロッポイので、コドモ扱いされても許してあげちゃう♡





ラセリア

ゲーム全般でお世話になるのがこのコ。レベル神で、レベルが10上がるごとに脱いでいくという、すばらしい(?)神様だ♡　ラセリアのお姿♡を見たいがためにレベルアップに命をかけたプレイヤーがどれだけいることか……（ボクです）。





まだまだいるぞ♡
ちょい役キャラ

本当は、もっとたくさん紹介したかったけど、ページの都合上、全部は紹介できませんでした。なんせ可愛いコが多い、多い！　これは選ぶのに苦労したぞーっ。ってなワケで（どんなワケだ？）最後にゲームに出てきたちょい役キャラを集めたぞ。ねっ、み〜んなかわいいでしょ？



赤頭巾

✪地下3階で会える女のコ。♡シーンはないのだ、グスッ



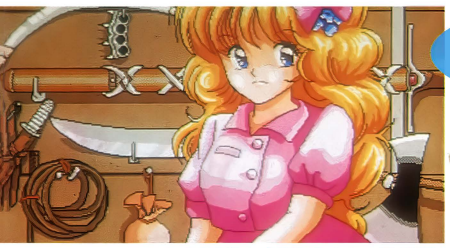
✪地下9階で売られている女のコだ

売られている女のコ1



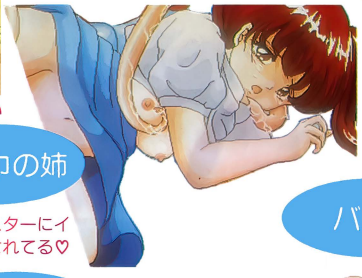
✪同じく地下9階で売られている女のコ

売られている女のコ2



ティナ

✪地下7階の武器屋の主人。口が悪い



赤頭巾の姉

✪モンスターにイタズラされてる♡



バニー

✪存在感のある服装にブッ飛び〜

KASUMI



✪MIKAのお姉さん。眼鏡をとればいいオンナかも？

ロリ

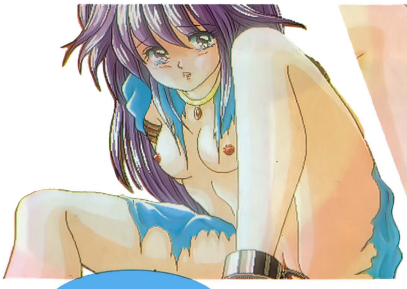


✪ショタコン（ノ）のアイドル歌手だ



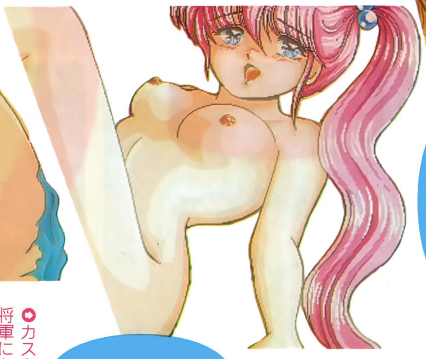
✪いろいろな魔法を教えてくれる

パッド



売られている女のコ3

✪破れた服が痛々しい。地下9階で登場



✪カスタムが将軍になると登場するぞ♡

イリス

クリ



パウパウ

✪闘神ダイジェストで迷解説（!?）をする女のコ

闘神都市　特製　アイロンプリント

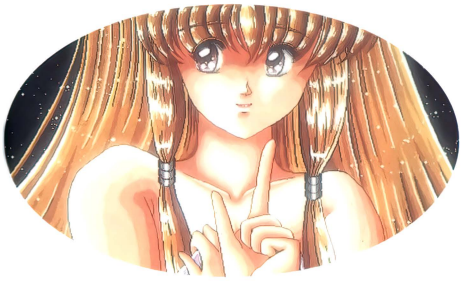
テクノポリス　テクノポリス1991年4月号とじこみ付録



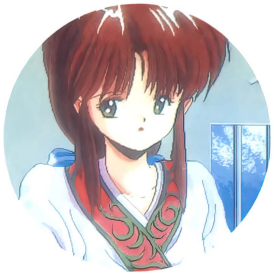


●クミコ

●ラセリア

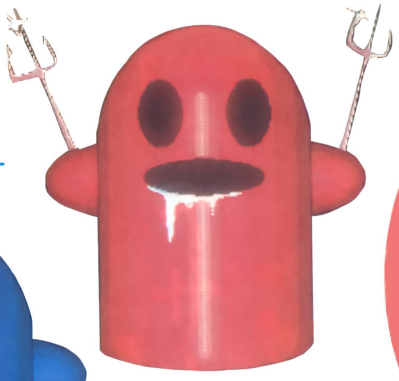


●MIKA





●ねこまたまた



●ブルーハニー



●レッドハニー



●グリーンハニー

©アリスソフト

アイロンプリントの使い方は次のページ

アイロンプリントの使い方

注意

- ナイロンやビニールなど、熱に弱いものには使わないでください。
- Tシャツにプリントする場合、布が重ならないよう、布の間に白い紙をはさんでから使ってください。
- スチームアイロンを使う場合は、水分をぬき、あて布の上にアルミホイルを置いてください。
- 綿などの天然繊維にプリントする場合、洗濯すると色落ちすることがあるので、他のものと一緒に洗濯しないでください。

必要な道具を用意する

アイロン、アイロン台、あて布、白い紙、プリントする布(綿などの天然繊維より化学繊維がよい。白い布のほうがよりキレイにプリントできる)

アイロンプリントの写し方

①好きな絵をハサミで切り抜く。
②アイロン台の上に、白い紙、プリントする布、アイロンプリント(印刷する面を下向きにする)、あて布の順に置く。
③アイロンを180~200度(綿または麻の設定)にして、約60秒間、アイロンプリントがズレないよう注意してアイロンをあてる。
④アイロンプリントを布からはがしてできあがり。

アイロンプリントの写し方

①好きな絵をハサミで切り抜く。
②アイロン台の上に、白い紙、プリントする布、アイロンプリント(印刷する面を下向きにする)、あて布の順に置く。
③アイロンを180~200度(綿または麻の設定)にして、約60秒間、アイロンプリントがズレないよう注意してアイロンをあてる。
④アイロンプリントを布からはがしてできあがり。

アイロンプリントの写し方

①好きな絵をハサミで切り抜く。
②アイロン台の上に、白い紙、プリントする布、アイロンプリント(印刷する面を下向きにする)、あて布の順に置く。
③アイロンを180~200度(綿または麻の設定)にして、約60秒間、アイロンプリントがズレないよう注意してアイロンをあてる。
④アイロンプリントを布からはがしてできあがり。

アイロンプリントの写し方

①好きな絵をハサミで切り抜く。
②アイロン台の上に、白い紙、プリントする布、アイロンプリント(印刷する面を下向きにする)、あて布の順に置く。
③アイロンを180~200度(綿または麻の設定)にして、約60秒間、アイロンプリントがズレないよう注意してアイロンをあてる。
④アイロンプリントを布からはがしてできあがり。

アイロンプリントの写し方

①好きな絵をハサミで切り抜く。
②アイロン台の上に、白い紙、プリントする布、アイロンプリント(印刷する面を下向きにする)、あて布の順に置く。
③アイロンを180~200度(綿または麻の設定)にして、約60秒間、アイロンプリントがズレないよう注意してアイロンをあてる。
④アイロンプリントを布からはがしてできあがり。

アイロンプリントの写し方

①好きな絵をハサミで切り抜く。
②アイロン台の上に、白い紙、プリントする布、アイロンプリント(印刷する面を下向きにする)、あて布の順に置く。
③アイロンを180~200度(綿または麻の設定)にして、約60秒間、アイロンプリントがズレないよう注意してアイロンをあてる。
④アイロンプリントを布からはがしてできあがり。

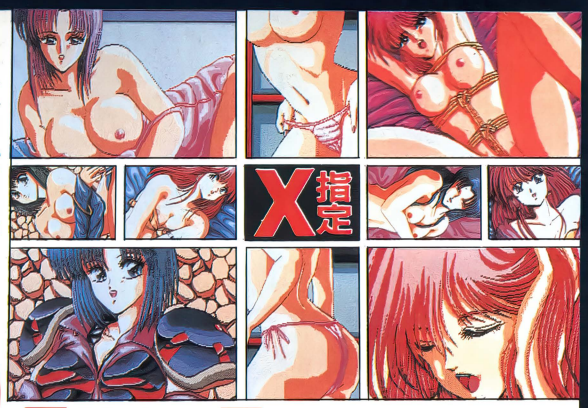
アイロンプリントの写し方

①好きな絵をハサミで切り抜く。
②アイロン台の上に、白い紙、プリントする布、アイロンプリント(印刷する面を下向きにする)、あて布の順に置く。
③アイロンを180~200度(綿または麻の設定)にして、約60秒間、アイロンプリントがズレないよう注意してアイロンをあてる。
④アイロンプリントを布からはがしてできあがり。

ヤケドしないように注意してネ!!

言葉で説明してはいけない。
広告で表現してはアブない。
ゲーム終了までに君は"7回"熱くなる。

※X指定とはアメリカ映画協会で18才未満絶対禁止の意味。
「正真正銘・美少女迫真・アダルト」



[ドラゴンシティ] X指定

●PC9801V～3枚組 大好評発売中！
●MS×2/2+4枚組・×68000 3枚組

●PC8801SR～6枚組 大好評発売中！
各3月上旬発売予定！

●各定価6,800円



ファンタジーでクリスタルな幻影の世界にあなたを誘う美少女RPG！

ある日、テュルの村はすれの川に僕は流れ着いた。その時の僕は、以前の記憶を全て失っており、手がかりと言えば美脈しても放さなかったクリスタルのペンダント、そして右手に持っていた不思議な形のアサだけだった。僕は、助けてくれた少女とともに記憶を取り戻すための旅に出たが、僕の前世を知っているらしい妖しい女性の登場や、時折り僕の脳裏をかすめる美しい女性の姿など、僕の前世の謎は深まるばかり……いったい僕は、何者なんだ……!?



オリジナルでユニーク
カクテル・ソフト
フェアリーテール
FAIRYTALE

定価 6,800円
定価に消費税は含まれません。



●PC9801V～3枚組 大好評発売中！
●MS×2/2+4枚組・×68000 3枚組

●PC8801SR～7枚組 大好評発売中！
各4月上旬発売予定！

●各定価6,800円



「奪われた美少女達が無事なわけがない！」
待ちにまった本格的美少女リアル・ロールプレイング・ゲーム、「キサナ」。
あなたの使命は、「無事でいるはずのない美少女達を」魔物達の毒牙から救う事。



定価 6,800円
定価に消費税は含まれません。

ユニークでオリジナル
フェアリーテール
FAIRYTALE

●PC9801V～3枚組 ●PC8801SR～7枚組
●MS×2/2+4枚組・×68000 3枚組

全機種大好評発売中！

通信販売のお知らせ

●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合－郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

フェアリーテール
FAIRYTALE

美少女迫真 最新ソフト

カクテル・ソフト

ファンクラブ入会のお誘い

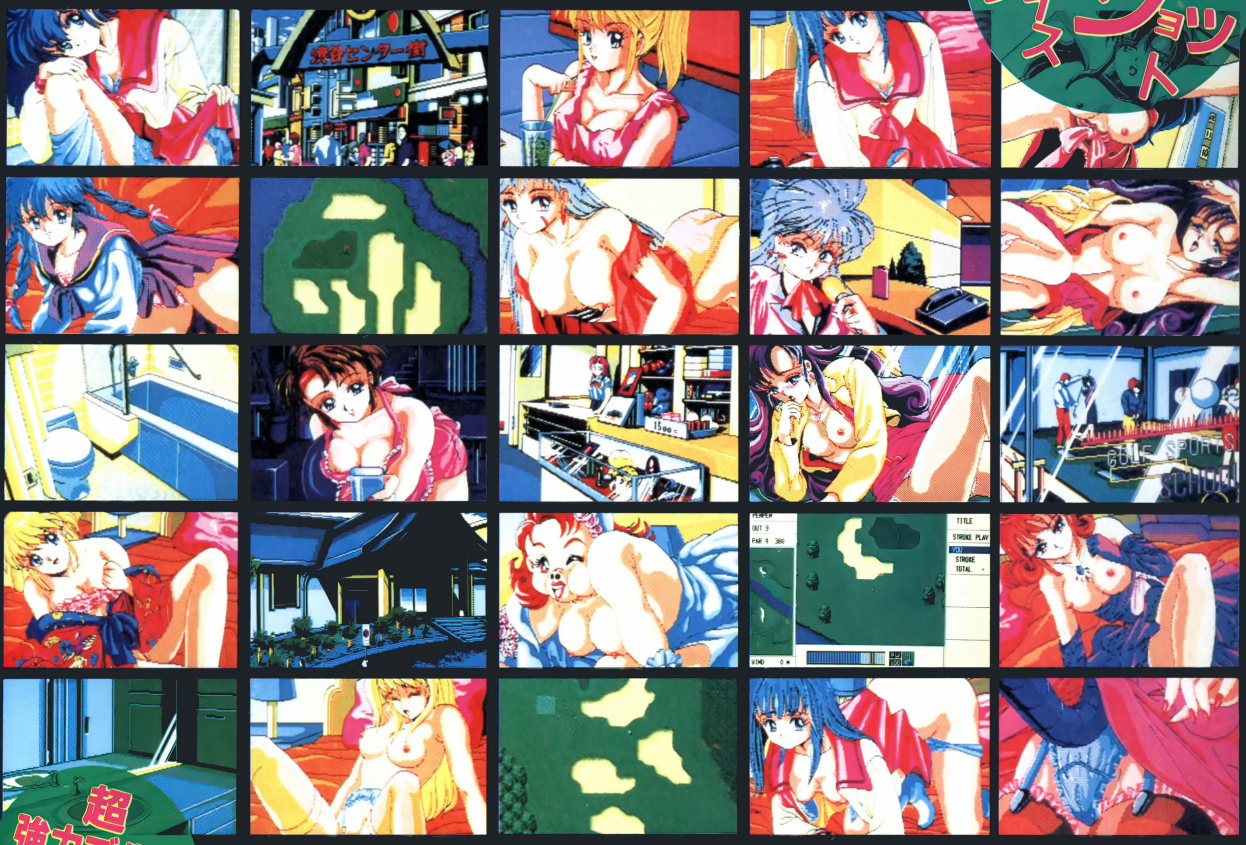
ファンクラブ入会のお誘い
特典:
①オリジナル会員証の発行
②おもしろ会報(年4回季刊)
③オリジナル・グッズの特別販売
④その他もり沢山
有効期限:入会日より1年間
年 会 費:2,000円
入会希望の方は、
「お名前」、「ご住所」、「電話番号」、「生年月日」、「年令」、「お持ちのパソコン機種」、「職業」
を明記の上、現金書留、又は郵便為替(かわせ)を簡易書留にして2,000円をお送りください。
送り先:
〒169 東京都新宿区高田馬場1-33-14
サンフラワービル B1F
『美少女探偵クラブ』係


本格接待
美人ゴルフ
私をゴルフに連れてって
PC9801
3月8日
発売!

ゴルフができれば、いつもナンパはバーディチャンス！

遥かなる恋の19番ホールに

連続ナイスショット



超強力ゴルフゲームシステム

日本初！本格美人接待ゴルフ

●あっ、これは失礼しました。わたくし、天下の松上物産営業部のピッカピカの新入社員、田原（あなた）と申します。この度、松上物産ゴルフ部に所属させてもらうことになったのですが…いきなり部長から、「３日以内に６人の女の子をナンパしてこい！これは命令だぞ！」というお達し。

●なんでも得意先の接待ゴルフをかねて、新入社員歓迎コンペを開催するって事なんですが、どうせやるなら、可愛い女の子を集めて合コンにしようなんて事になっちゃって…本来なら歓迎されるはずのこの俺が、なぜか女の子捜しを押し付けられてしまったワケです。

●もっとも仕事の最中に女の子をナンパ出来るなんてこんなおいしい話はめったにないので、まんざらイヤというわけではないのですが…それに予定ではコンペは１泊２日！イヤでも期待にズボンの前はふくらんでしまうって感じ！

てなわけで、松上物産の名刺を片手に社内に街に、ナンパに繰り出す事にしましょうか。

●とにかくゴルフは今、最も女の子に人気のあるスポーツと言う事で街にはゴルフ好きの女の子があふれています。そんな女の子をコンペに参加させるのはすべて田原クン（あなた）の腕次第！

●ゴルフ・コンペは超・本格的な『リアルタイムゴルフ・18ホール』の強力ゲーム・システム登載。もちろんアフターコンペも用意されています。コンペで見事な腕前を披露したら女の子達だって、きっとあなたの虜になるのは間違い無し！はたして、１日に何人の女の子を相手に『遥かなる恋の19番ホール』をプレイする事が出来るのか？

●ゴルフだけでも十二分に楽しめる本格ゴルフ・ゲーム・システム。BGM、シナリオ、ビッグサイズ画面、メッセージ、全てに本邦初の接待ゴルフ・ゲーム。

私をゴルフに連れてって

定価7,800円

PC9801V～5インチ●3.5インチ×3枚
3月8日㈮発売
PC8801SR～5インチ×7枚 近日発売！
MSX2/2+3.5インチ×4枚 近日発売！
X68000 5インチ×3枚 近日発売！

ユニークでオリジナル

フェアリーテール
FAIRYTALE

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
日室パソコンソフト開発室内ＴＥＬ03(200)9834

通信販売のお知らせ

●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合－郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

緊急特集!

早期解決の糸口をキミのパソコンで見つけ出そう!

大戦略における湾岸戦争!



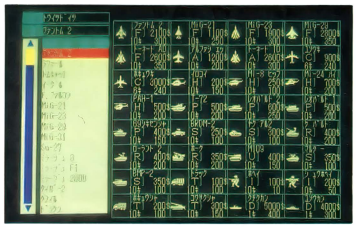
世界中が行方を見守っている湾岸戦争。秒刻みで情報が入ってくるが、事態は泥沼化する一方だ(2月26日現在)。どっちが悪いなどという問題ではない。早く終わってほしい——みんなそう願っている。そんな願いをこめて、『大戦略』でこの戦争を見守ってみることにした。そのためのデータなどをここに掲載する。

何もかも自分でエディットしたい人は……

で、この中東情勢を『大戦略』でプレイするには、まずはその環境を整えなければならない。マップと生産タイプだ。市販のマップ集に収録されているイラクマップなどを利用するというテもあるが、とりあえず自分で何もかもエディットしてみるのが、一番いいだろう。

『大戦略』シリーズの場合、ほとんどマップエディタの機能がついている(もしくは別売されている)。また、生産タイプの編集も『スーパー大戦略』以降のものなら可能だ。これを利用して、現在の状況に合わせて変更すればいい。さらに、『大戦略II』や『大戦略III』だったら、ユニットのデータを作り変えたり、まったく新しい兵器を作ることができるエディタセットが発売されているから、最新鋭の兵器を導入してみるのもいいかもしれない。例えば、「B-52はもう古い! B-2ステルス爆撃機があったっていいんじゃないの?」と思ったら、そのとおりに直せばいいのだ。

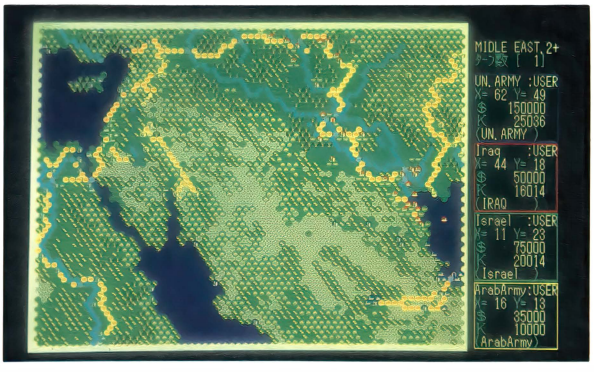
●思いきって統一ドイツ軍なんていうのも、出してみらどうかな?



★ ★

●マップをエディットする

ではマップをエディットしてみよう。今まで一度もエディットしたことがない人は『〜II』か『スーパー〜』あたりがオススメだ。この2つのエディタはけっこう使いやすく、初心者でも手軽にマップを作ることができる。とくに『〜II』には地形をランダムに配置させるというコマンドがあり、これがなかなかそれっぽく仕上がるので



●『キャンペーン版大戦略II』で、中東のマップを描いてみました。けっこうそれっぽいでしょ

ある。ただ、正確にエディットしたいのなら、そんな機能は使わず、1ヘクスずつコツコツと打ち込もうね。

参考資料には、学校で使っている地図帳や新聞の記事などを参考にしよう。おもな都市をチェックし、大都市なら飛行場や工場などをまとめて配置するとか、いろいろ工夫してみるといい。マップサイズが64×64ヘクスだとイスラエルまで入れるにはちょっとツラいかもしれないが、まあ、なんとかなる。ここに掲載したマップは編集部でエディットしたものだが、64×64でなんとかなった。

●生産タイプをエディットする

生産タイプの編集とは、生産できる兵器ユニットを自分で選び、変更することをいう。したがって、多国籍軍のようなチャンポンの軍隊にしたい場合、この生産タイプの編集ってヤツを行うのだ。ここでは、「何もかも自分でエディットしたい」という人のために、各軍の兵器をまとまてみた。これを参考に編集して間違いないだろう。もっと詳しくしりたいのであれば、「PANZER」や「航空ファン」といった専門誌を参考にしよう。

U.N. ARMY

多国籍軍には無いものが無い。どれを使ってもいいが全体のバランスをよく考えて選ぼう。

陸 M1/A1、M60A1/A3、M2ブラッドレー、M3ブラッドレー、LVTP7、M551シェリダン、M109、M110、MLRS、ホーク、M163、バトリオット、チャレンジャー、ウォーリア、スコーピオン、ストライカー、レイピア、AMX10RC、AMX30、M113A3、チーフテン、T-72、牽引砲(105㎜、155㎜)など

空 F-14A/D、F-15C/D/E、F-4G、F/A-18A、F-16C/D、F-117、AV-8B、F-111F、A-6E、A-7E、A-10A、E-2C、E-3A、RF-4C、EA-6B、EF-111A、B-52G/H、C-130、C-5、KC-10A、AH-1S、AH-64A、トーネードF3/GR1、ジュギュアGR1、TR-1A、ニムロッド、VC-10など

海 ジョン・F・ケネディ級空母、ミッドウェー級空母、バンカーヒル級イージス巡洋艦、ミシシッピー級巡洋艦、クレマンソー級空母、コルベール級巡洋艦、ブリスバーン級駆逐艦、スピロ級フリゲート艦など

Israel ARMY

クフィルやメルカバなど自国開発の兵器が売り。でも、あまり強い兵器がないのが、残念。

陸 メルカバⅠ/Ⅱ、M60A1/A3、M48A5、センチュリオン、T-54、T-62、M-2、M-3、M113A1、BRDM-2、BTR-50P、M163A1/A2、M110、BM-21、BM-24、LAR-160、MAR-290、M163バルカン、M48チャパレル、ZSU-23-4、ホークなど

空 F-15A/B/C/D、クフィルC2/C7、F-4E、F-16A/B/C/D、A-4、RF-4F、E-2C、RC-21A/D、EV-1E、KC-130H、C-130H、ボーイング707、AH-1G/S、UH-1、CH-53A/D、ヒューズ500MDなど

海 ガル級潜水艦、ミサイル艇、補給艦、輸送艦など

Iraq ARMY

世界ナンバー4の軍事力を持つが、最新鋭は少ない。一昔前のユニットが多い。質より量。

陸 T-62、T-54、T-55、T-59、T-72、チーフテンMK3/5、M-60、M-47、PT-76、BRDM-2、AML-60/90、BTR-50/60、M113A1、OT-62/64、M109、155GCT、BM-21、アストロスⅡ/SS-40/SS-60、牽引砲(105㎜、120㎜、130㎜、152㎜、155㎜)、BMP-1/2、アル・ファオ、マジ・ヌーンなど

空 Mig-21、Mig-23B/E/F/G/J、Mig-25、Mig-29、ミラージュF1C/E、J-6、J-7、Su-20、Su-24、Su-25、Su-7、Tu-16バジャー、I1-76、Tu-22、An-12、Tu-124A、Mig-25R、Mig-21Hなど

海 ヒッチン級フリゲート艦、魚雷艦、支援艦、揚陸艦など

Arab ARMY

イラク北西部の国々を参考にしたんだけど、東西の兵器が集まっていて、イラクより強いかも?

陸 チーフテン、M60A1/A3、M-47/48A5、センチュリオン、スコーピオン、M113、フェレット、M109A2、M110、M163バルカン、ホーク、ZSU-23-4、M-42、SA-8、SA-13、SA-14、AMX-13、サラディン、T-54、T-55、T-62、T-72、BRDM-2、BMP-1、BTR-40/50/60/152、OT-64、BM-21、BM-27、BM-24、ZSU-24、SA-6、SA-9、SA-13など

空 ミラージュF1、F-5A/B/C/E/F、C-130、C-212、AH-1S、ヒューズ500D、S-76、ハンター、SA-342ガゼル、SA-330、AB-212、Mig-17、Mig-21、Mig-23、Mig-25、Mig-29、Su-7、Su-20、An-12、An-24、An-26、Mi-24、Mi-25、SA-342L、Mi-6、Mi-8、Mi-14など

海 ロメオ級潜水艦、ペトヤⅡ級フリゲート艦、掃海艇、高速ミサイル艇など

市販のマップデータ集でプレイする

自分でマップを作るのは目がチカチカしてヤダ！という人には、別売のマップ集をオススメする。システムソフトがいくつかマップ集を発売しているが、そのほかにもABAやソフトベンダー武尊など、他のメーカーからもけっこう売り出されている。今回のような中東マップも、もちろんある。『大戦略III』には、ABAの『大戦略IIIマップデータ集　赤の逆襲編』に、「アラビアン・ナイト」が、同『世界激闘編』には「第５次中東戦争」というマップが収録されているが、もちろん現在の情勢とはちょっと違う。もっとピッタリなのはないのかなあ……と探していたら、ありました。同じくABAから発売されている『キャンペーン版大戦略II作戦別マップデータ集』には、「中東の行方１」、「中東の行方２」というとんでもないマップが入っているのだ。とくに、「中東の行方２」は、２月15日現在の状況にピッタリとも言える。イスラエルからスタートするのがちょっといただけないが、展開されている部隊は圧巻！　サウジの国境付近はT-72に覆われ、対面にはM1とチャレンジャーが配備されており、まさに一触即発という場面なのだ。『キャンペーン版大戦略II』を持っているなら、とりあえずコレがいいだろう。

キャンペーン版大戦略II
作戦別マップデータ集



●『キャンペーン版大戦略II』用のマップデータ集。全15マップで、価格は3600円（画面は「中東の行方１」）

大戦略IIIマップデータ集
赤の逆襲編



●『大戦略III』用のマップデータ集。16マップ入っていて、価格は3600円（画面は「アラビアンナイト」というマップ）

「中東の行方2」をリプレイだ！

U.N. ARMY

プレイヤーの国だ（黄色）。初期部隊は、空軍51、陸軍53、海軍24部隊。バーレーン周辺が首都になっている。もちろん、同盟はイスラエル軍（青）だ。イラク陥落目標は50ターンというところかな？

Israel ARMY

イスラエル（青）の初期部隊数はちょっと少なく、空軍６、陸軍42、海軍４部隊となっている。首都はエルサレム。多国籍軍と同盟を結んでいる。イスラエルでプレイすると、イラク陥落に100ターンはかかる。

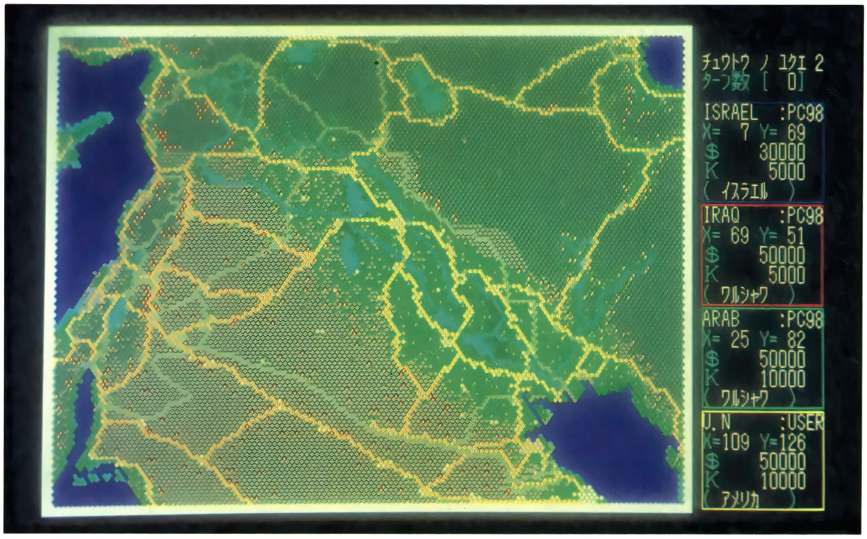
Iraq ARMY

初期部隊は空軍13、陸軍108、海軍７部隊と、陸軍が圧倒的に多いイラク（赤）。バグダッドが首都だ。クウェートには、T-72とSA-6が山ほどいる。

Arab ARMY

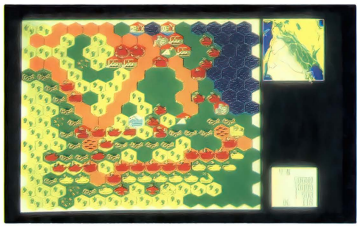
空軍12、陸軍52、海軍８部隊というのが初期のアラブ諸国部隊。アンマン（ヨルダン）が首都となっている。イラクと同盟を結んでいる。プレイヤーはこっちを先に攻め込むことになるだろう。

イラクのクウェート侵攻から数か月が過ぎようとしていた。国連の多国籍軍は、サウジアラビアに駐留し、イラクの出方を待った。が、レバノン南部の軍がイスラエルに度重なる攻撃を仕掛け、業を煮やしたイスラエル軍がレバノン国境を越え、侵攻を始める……というシナリオだ。現実とはやや違うが、まあ問題はないだろう。プレイヤーは黄色の多国籍軍となる。



Turn 1

サウジ―クウェート国境付近に展開中の多国籍軍にイラク軍が突入！　主力戦車はT-72。だが防衛を固めていたアメリカのM1A1エブラムス主力戦車にダメージは少なく、攻撃を仕掛けたイラク軍はSA-6による対空攻撃以外は、戦果を得られなかった。空軍能力が高い多国籍軍は、被害を受けながらも後方のSA-6を集中空爆し、対空能力を衰えさせた。ここで一気にAH-64を突入させてT-72を各個撃破し、M1A1、チャレンジャーが防衛の薄い部隊を集中攻撃。確実にダメージを与えていく。海上ではイージス、駆逐艦による対艦ミサイル攻撃を行い、ペルシャ湾の制海権を握った。



サウジ―クウェートの国境は、赤と黄色でビッチリ。先攻は赤なので、厳しい戦いだ

Turn 10

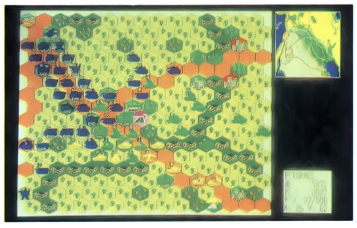
イラクのクウェート侵攻軍をほぼ掃討し、クウェート奪還にこぎつけた。だが、空母から発進したA-6イントルーダ、F/A-18の8部隊は、SA-6の反撃をくらい壊滅。地上軍も砂漠とT-72に挟まれ、手痛いダメージを受けてしまった。さらに、サウジアラビア北西部よりアラブがこちらに突入を開始し、防衛部隊のM1A1が全滅。1都市を奪取され、なお攻撃が続行中である。これに対処すべく、F-111戦闘攻撃機を支援に向かわせたが、戦場まではかなりの距離があるので、残留部隊への熾烈な攻撃が続けられるだろう。イラク軍の資金はまったく減らず、B-1による攻撃まで開始した。



攻撃機をかなり失いながらも、なんとかクウェート奪還に成功した

クウェート奪還！

Turn 35

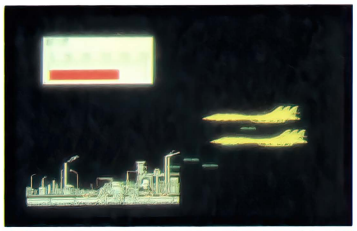


ZSU-23シルカを前面に出し、SA-4/6を蹴散らす作戦が功を奏した

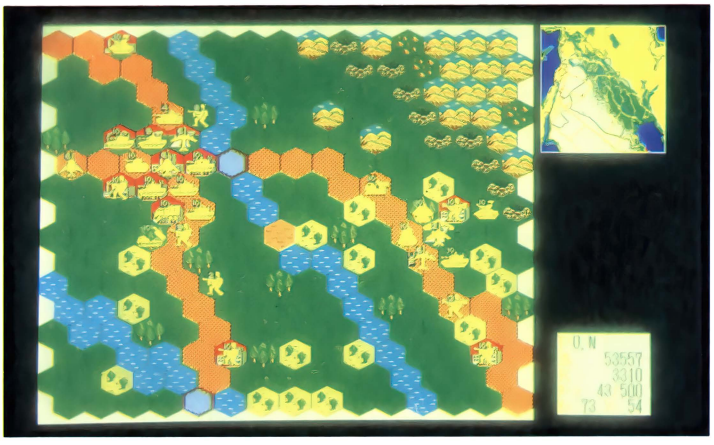
コンピュータが担当していたイスラエル軍（当然、こっちと同盟を結んでいる）が、シルカを前面に出し、約300ユニットあったSA-6の壁を切り崩すのに成功。こちらもM1A1を空輸してアラブ国内に突入した。ハインドやSu-17による攻撃もあったが、イスラエル軍のシルカ、ホークがこれを撃退。戦いは徐々にアラブ国首都まで下がり、ついに41ターン、首都陥落に成功！　残すはイラク軍のみとなった。しかし、SA-4の対空力は『大戦略』シリーズで最高のもの。西側のホークに比べると射程距離は長いし、攻撃力も大きい。多いときは、アラブ国周辺に36部隊も配備されていたもんなあ。

Turn 44

アラブ国同様、長距離の対空ミサイルをバグダッド周辺に配備し、Su-25などの攻撃機でこちらの主力戦車突入阻止という作戦にでてきた。これだけマップが広いと補給路がベラボーに長く、陸上ユニットが攻撃されるのはツライが、ここは突撃あるのみ！　M1A1を主軸にし、後方からMLRSによるロケット弾攻撃、空からはF-111の爆撃、B-1爆撃機による工場への爆撃を行う。ピストン輸送でM1A1などの地上ユニットを絶えることなく支援に出し、44ターン、バグダッドはついに陥落!!　犠牲が余りにも多いバトルマップだった。あ～、やだやだ。



敵の資金が減らないため、都市や工場を爆撃。しかし、これが戦争なのだろうか？



部隊を配備しすぎて、首都の守りが薄かったイラク軍。しかし、対空兵器の応酬に攻撃機は山ほど犠牲になった

GAME MUSIC & VIDEO WORLD

読者からの増ページを望む声が多いコトに気を良くした担当者。そこで今月は、なんと企画モノもあるのだ。これからもヨロシク！

新譜 ピンクソックス ON AIR

■発売元／ポリスター
■発売日／2月25日
■メディア・価格／
CD PSCX-1021・2800円(税込)



美しいグラフィックと内容の濃さで、ディスク・マガジンの中でも圧倒的な人気を誇る『ピンクソックス』シリーズ。現在までに、『創刊号』から『～4』、『スーパーピンクソックス』と5本の作品が発売されている。

さて、この「ピンクソックス ON AIR」は、これらを「音」で表現し、これまでとはまた違った魅力を満載したもの。内容は3人のピンクソックスギャルズ、まなみ・さやか・ゆかがパーソナリティをつとめる、ファンタスティックでちょっぴり♡なDJ形式。3人の弾むおしゃべりに、『ピンクソックス』シリーズに収録されいるBGMとそれらのアレンジバージョン、ミニドラマ、おたよりコーナーと、楽しさテンコ盛りなのだ♡

新譜 ダンジョン・マスター



■発売元／ビクター
■発売日／2月21日
■メディア・価格／
CD VICL-5053・2500円（税込）

大ヒット作『ダンジョン・マスター』と『続ダンジョン・マスター カオスの逆襲』の曲の中から厳選した11曲の収録に加え、効果音などをミックスしたリミックス・バージョンを2曲収録。これは各曲とも9分というロングバージョンだ。FM TOWNS（CD-ROM）ゃを音源にしているので、クオリティの高さは文句なし。しかも全曲U.S.A.レコーディングなのだ！

新譜 パーフェクト・コレクション YS III

■発売元／キングレコード
■発売日／3月15日
■メディア・価格／
CD KICA-1021～1022・3800円(税込)



昨年、大好評だったパーフェクト・コレクション・シリーズ。「イース」「～II」に続き、いよいよ「イースIII」登場だ。

内容はVOCAL VERSIONが3曲、NEW AGE MUSIC VERSIONが3曲、スペシャル・アレンジ・バージョン4曲の計10曲。そして今回、スペシャル～に何かが起こる！……らしいが、それは買ってからのお楽しみ♡　また、スーパーバイザーに、「スタートレーダー」のアレンジでおなじみの奥慶一氏を迎え、J.D.K.バンドをしっかりサポートしているなど、何かと話題にコト欠かないのだ。今回も初回特典はおなじみ、カラーピクチャーディスク。毎回、売り切れ店が続出しているらしいので、お早めに、ということだ。

PRESENT アマランス



■発売元／テイチクレコード
■発売日／1月21日
■メディア・価格／
CD TECD-28087・2800円(税込)

風雅システムさんのご厚意で、1月21日に発売された「アマランス」のCDを5名の方にプレゼントします。希望者はハガキに住所、氏名、年齢、そしてこのコーナーに対する要望（なるべく具体的にネ！）を明記のうえ、下記まで。締め切りは4月8日(必着)。発表は6月号です。

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
アマランスCDプレゼント係

2月号プレゼント　当選者発表(敬称略)　三井　光（埼玉県）　藤原茂広（鳥取県）　菊池直樹（岩手県）

特集「美少女ソフトオリジナルカタログ」はこうして作られた!!

テクノポリス編集部も制作協力しているこのビデオは、どうやって作られたのかな？　制作現場をのぞいちゃお！

画面撮り

昨年夏、とあるマンションの一室は異様な熱気に満ちていた。持ち込まれたパソコン、機材、山のように積まれた資料、美少女ソフト。そう、ここでは「美少女ソフトオリジナルカタログ」の画面撮りをするため、スタッフが必死にゲームをプレイしているのだ。画面の様子はすべて、RGB端子というケーブルからキャラ落とし用のテープへ。その数、100本。膨大な量である。そして、撮影後、厳選したカットをビデオに使うのだ。残念ながらここでの取材は撮影不許可。機材があふれんばかりで、仕事のジャマしちゃうもんね。

編　集

さて、画面撮りが済んだら、今度は編集という作業に入る。

東京は六本木。通りを少し入った閑静な住宅街にそのスタジオはあった。「クリエイティブ・フォース」。テレビ、ビデオなど、あらゆる映像のクリエイティブな分野を請け負う、先鋭クリエイター集団である。

まずは膨大な量のゲーム場面を必要な部分だけ残してカットする。1ゲームあたりの所要時間はすべて均一に1分。その限られた時間内で、そのゲームの特長や見せ場が、より効果的に映像に生かされるよう、細心の注意が払われる。

次にタイトルやテロップなどを入れる作業に入る。そしてさらに、画面に取り込まれた文字の色合いを検討する。グラデーションをかけたり、縮小・拡大、位置をずらしたりと、ありとあらゆるパターンを試す。厳しい表情でモニターを見つめるスタッフたち。監督の合図が飛ぶ。緊張の中にも、生き生きした雰囲気が印象的だった。

ここでの作業は、約1週間続けられた。



ミキサールームの裏は機材でビッシリ。最新設備と高度な技術の裏付があってこそ



モニターを見ながら、いろんなテクニックを使って映像のクオリティーの高さを追求



裏焼きした印画紙。これを反転させて画面に取り込む。ソフトハウス名が読めるかな？

音入れ

いよいよ音入れだ。モニター画面のロパクに合わせ、声優さんが3人娘の声を演じる。その間も、監督、脚本家が微妙なニュアンスに敏感に反応し、台本を修正する。最後にBGMを収録し、ビデオは完成した!!　では、このビデオの制作プロデューサー、ポリスターの大金氏にインタビューしてみよう。

「このビデオは、各メーカーのプロモーションと販売促進の相乗効果を生むため、どれも慎重に、オリジナルに忠実に表現させていただきました」

さて、ここでニュース!!　なんと4月25日に「Vol.1」「〜2」の内容が収録されたLDが登場!!　今から楽しみだね！

完成

■発売元／ポリスター
■発売日／4月25日
■メディア・価格／
LD　PSCX-1002・6000円(税込)



LDジャケットの原画。なかなかステキだね

この美女3人が声優サンだ！

活躍中の3人。左から麻見順子(TVアニメ「おぼっちゃまくん」出演)、矢島晶子（TVアニメ「アイドル伝説えり子」えり子役)、吉田美保（TVアニメ「ガラスの仮面」出演)。





3人で声をそろえて。息もピッタリ、さすがはプロ！


美少女ファンタジー
ドラゴンアイズ
THE SPACE OPERA
"DRAGON EYES"

戦慄内容。話題沸騰！

美少女ファンタジーADV.



1年1月PC9801V～版発売！2月PC8801SR～版発売！
月MSX2/2+版・X68版発売！各定価6,800円.

人気の美少女ゲーム。そのブーム
発信地として常に読者に美少女ソフ
の楽しさをアピールしつづけてきた
刊テクノポリス。その大人気コーナ
「レモンちっく・ワールド」でつちか
たキビしくもあたたかい目が作った、
少女ゲームの真髄！
でにテクノポリス本誌で大好評の
ラゴンアイズ」を原作に、さらに練
上げたシナリオがきっとゲーマーの
をつかんで放しません。
リアスな場面にはそれにふさわしい
ジなメッセージ。かろやかなシーン
には、遊び心がいっぱいのキャラ達のセ
リフが、絶対大満足。メッセージデータ
だけで当然1メガを超えます。

- 美少女ゲームの命ともいえる200枚を超えるゲーム画には、トップグラフィッカーをおしみなく総動員。最高レベルの着色技術はテクノポリスならでは。
- そしてスーパー・レベルのBGM音楽。オープニングからエンディングまで、設定を大事にした音楽づくりが、25曲を超える新曲をディスクに押し込んでしまいました。流れるリズムを大事にした美少女ゲームの新トレンド。

夢・クリエイトする
GAME テクノポリス

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM パソコンソフト制作室

フェアリーテール

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売

- 現金書留の場合-商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
- 郵便振替の場合-郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

女アイネスと育った一角狼ジェア。平和な惑星ガールドリア。しかし皇子クリンドがある日突然姿消した。身代金目あての誘拐か？それとも、不穏な計略の前ぶれか？日がたつにつれ、皇子行方明はその波紋を広げてゆく。そして他の国々を巻き込む大戦の危機に直面する。一角狼ジェアはイネスを守る女衛士フリッカや各国の美女達の助けを借りて、皇子捜索に向かう。惑星大戦は回できるのか？運命を開く"渡り星"とは？そして最後に現れたドラゴンアイズ！

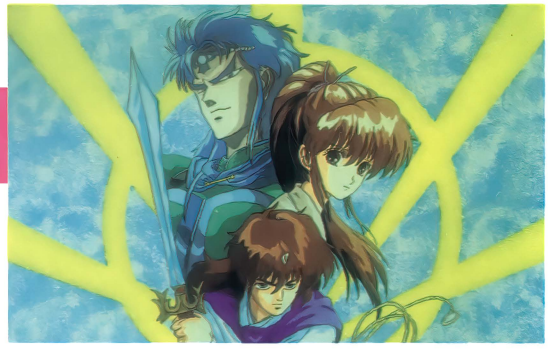
めざせ! グラフィッカー

どーも、斎木はるかです。さて、いよいよ3月になって暖かくなってきました。春といえばC.G.の季節(!?)。C.G.の腕をみがくには、この時期が一番いいんですよ(ホントかよ)。では、今月もがんばりましょー!!

おぉー、後光があー

宇宙皇子

北海道・大島一秀クン
(PC-98/Z's STAFF Kid 98)



©藤川桂介・角川書店・日本アニメーション

さて! それでは今月も始めましょうか。トップバッターは北海道の大島クンの作品。これは「宇宙皇子」ですね。いま、「天上編」のビデオがシリーズで発売されているから、いのまたむつみ先生のファンは、要チェックですよ。

で、この作品ですが、開口一番、背景がさみしすぎるぞお!! キャラクタが前面に出ているからそうしたのかもしれないけど、それにしても手抜きに見えてしまうな。まあ、「宇宙皇子」にかなりの思い入れがあるみたいなので、キャラは標準以上のレベルに仕上がっていますね。しかし、もしキミが並のグラフィッカーではなく、腕の良いグラフィッカーと呼ばれたいのなら、まず背景の描き方を自分なりに見つけだしてほしいな。キャラクタはこんなにしっかり描けるんだから、背景もこのくらいガツーンとがんばってほしい。市販のアドベンチャーゲームなどを参考に勉強するといいかもよ。グラフィッカーに限らず、何事もすべてマネすることから始まるのだ!! 私もそうやって勉強しました。これが一番の上達法だと思います。大島クンも才能はあるんだから、もっとがんばるのだ!

めざせ! グラフィッカー

募集要項

●募集の内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルのC.G.に仕上げたもの(オリジナルの原画でない場合は、必ず原画作者・作品名・出版物の名前・号数・ページなど出所を明記してください)

●使用ハード
FM-7/77/AV/TOWNSシリーズ、MSX/2/2+/turboR、PC-8801/VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1/turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナを使用した場合はそのスキャナ名、④オリジナルの原画であるかどうか、⑤オリジナルの原画でない場合は作品名・作者名・原画の出所(出版物の名称・号数・ページ等)、⑥その他特記事項、⑦住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号、を書いた紙を入れて投稿してください。

●宛先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「めざせ!グラフィッカー」係

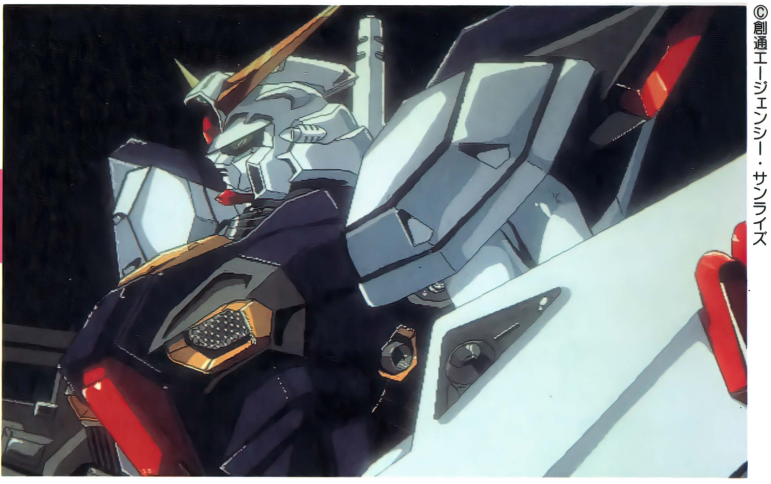
●締め切り
毎月8日

●発表
締め切りの翌月発売のテクノポリス誌上(採用の方には規定の謝礼をお送りいたします)

●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

メカじゃメカじゃ

ガンダムF90



©創通エージェンシー・サンライズ

新潟県・瓶子真樹クン
(PC-98/Z's STAFF Kid 98)

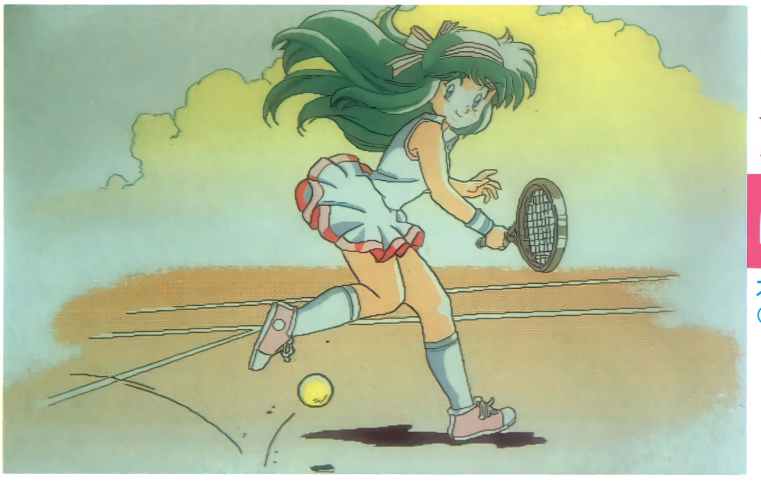
さて、次なる作品は、新潟県の瓶子クンが描いてくれた「ガンダムF90」です。バンダイがプラモデルやマンガ雑誌「サイバーコミック」で展開しているオリジナルストーリーの主役メカですね。何を隠そう、私は往年のガンダムファンなんですよ。今度、劇場で「機動戦士ガンダムF91」が公開されますが、実はビデオ付きの前売り券を買ってしまいました（笑）。

さて、余談はこのくらいにして、C.G.の評価にいきましょうか。うん、なかなかいいんじゃないですか？　一枚のセル画をうまくC.G.で再現した！って感じですね。でも、私の中には、セル画とC.G.は別物という考え方があるので、何か物足りない気がします。せっかくここまでやったんだから、もっと冒険して、セル画にはない細かいディテールを描くとか、ウェザリング（？）を入れてみるとかして、やってみると面白いと思います。

なんてゴタゴタ言いましたが、そのくらいの意気込みがほしいということです。C.G.でも、これで良いという基準はないのですから。人それぞれのイメージっていうのがあるわけだし、センスなんていうのはすごく抽象的なモノですからね。ポリシーをなくして万人に受ける絵を描けとはいわないけど、プロになったらそういうことがよくあります。そんなとき、私はプロの意地を見せつけてやるように努力します。みなさんもがんばってくださいね。

これも趣味ですね

ドリームハンター麗夢



©SOKADA・maidac・POLARIS

北海道・矢野　徹クン
(PC-98/Z's STAFF Kid 98)

では、最後の作品にいってみましょうか。これはまたまた北海道から、矢野クンが送ってくれた「ドリームハンター麗夢」です。まず、イキナリで悪いけど、全体的にさみしくない？　もうちょっと遊んでもいいんじゃないのかなあ。とくに、背景にはもっと気を使ってほしいです。色はあんまり使っていないし、ライン修正も半端だし……。もう少し考えて描いてほしいと思う次第です。

なんて、こんな言い方すると、いいところがないように思うでしょ？　でも、このC.G.、とにかく明るいのよ。全体的にさみしいのに、絵柄は明るい。なぜか？

それは、キャラが生きているからです。きっと矢野クンは「麗夢」への思い入れが相当なもんなんでしょうね。実は、この「作品への感情移入」ということが、結構大事なことだったりするんですよ。どれだけその作品に情熱を燃やせるか？ということが、作品をすばらしくする要素のひとつなのです。プロとアマの差はココだ！と言い切ってしまってもいいかもしれません。プロはどんなC.G.にも感情移入できるから、あんなにキレイなC.G.が描けるわけ。なんせ、プロのグラフィッカーは一日に何枚もC.G.を描かなければならないんだからね。このことを頭に入れておいて、いろんなC.G.に挑戦してください。

以上、斎木はるかでした!!

第6回C.G.ぬり絵コンテスト
募集要項

●募集期間

1990年12月8日〜1991年4月8日
(当日消印有効)

●賞品

☆グランプリ1点　4万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の入賞12点　2万円分のパソコン・ソフトまたはハード

●C.G.の条件

☆背景については、無地、背景画に描き込みなど、自由
☆キャラクタについては、次ページのキャラクタを参考に自分で原画を起こしても構いませんし、今までの課題作品などをそのまま使っても構いません
☆二人のうち、どちらを使用してもよい。もちろん、二人を一緒に使ってもよい
☆キャラクタ設定のイメージを損なわない程度のアレンジ可

●審査委員

☆審査委員長・いのまたむつみ
☆審査委員・中沢数宣(『ザース』原画作者)／MASK Project(『LALF』開発チーム)／テクノポリスC.G.班

●使用ハード

FM-7/77/AV、TOWNSシリーズ、MSX2/2+/turboR、PC-8801/VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1/turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト

各種グラフィック・ツール、および各種機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法

封筒に、折れないように包装したデータ・ディスク(氏名、使用機種、使用グラフィック・ツールを明記したディスクシールを必ず張っておくこと)と①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類(「イメージスキャナ」etc.)とその型番名(「HS7R」etc.)、④その他特記事項(特殊な起動方法などがある場合)、⑤住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号、を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先

〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
「C.G.コンテスト6」係

●締め切り

1991年4月8日
(当日消印有効)

●発表

各月の入賞
テクノポリス1991年4月号、5月号、6月号
グランプリ
テクノポリス1991年6月号

●問い合わせ

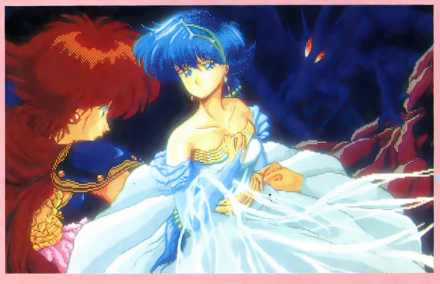
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

さて、第6回のC.G.コンテストの募集期間も、残すところあと1か月！ちょうど春休みになるから、この期間を利用してバシバシ描いてください。最終締め切りの1か月間は、その作品数も第1期から第3期までに送られてきた総数ぐらいあるから、かなりの激戦が予想されますが……。

そんなわけで、今回は作品全体の傾向を分析（？）してみたいと思います。やっぱり相変わらず多いのがMSX2。はっきり言って、全体の3割近くを占めています。MSX2ユーザーはクリエイティブなユーザーが多いのかな？それに反比例するかのように減っているのが88です。とくに今回の第2期は5作品しかありませんでした。同人ソフトを作るのもいいけど、たまにはこっちに応募してくださいね。

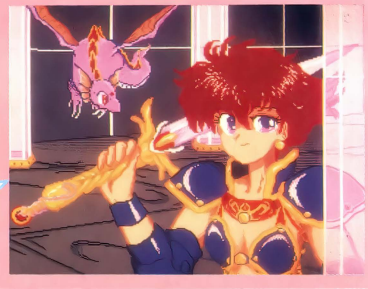
それでは、また来月！

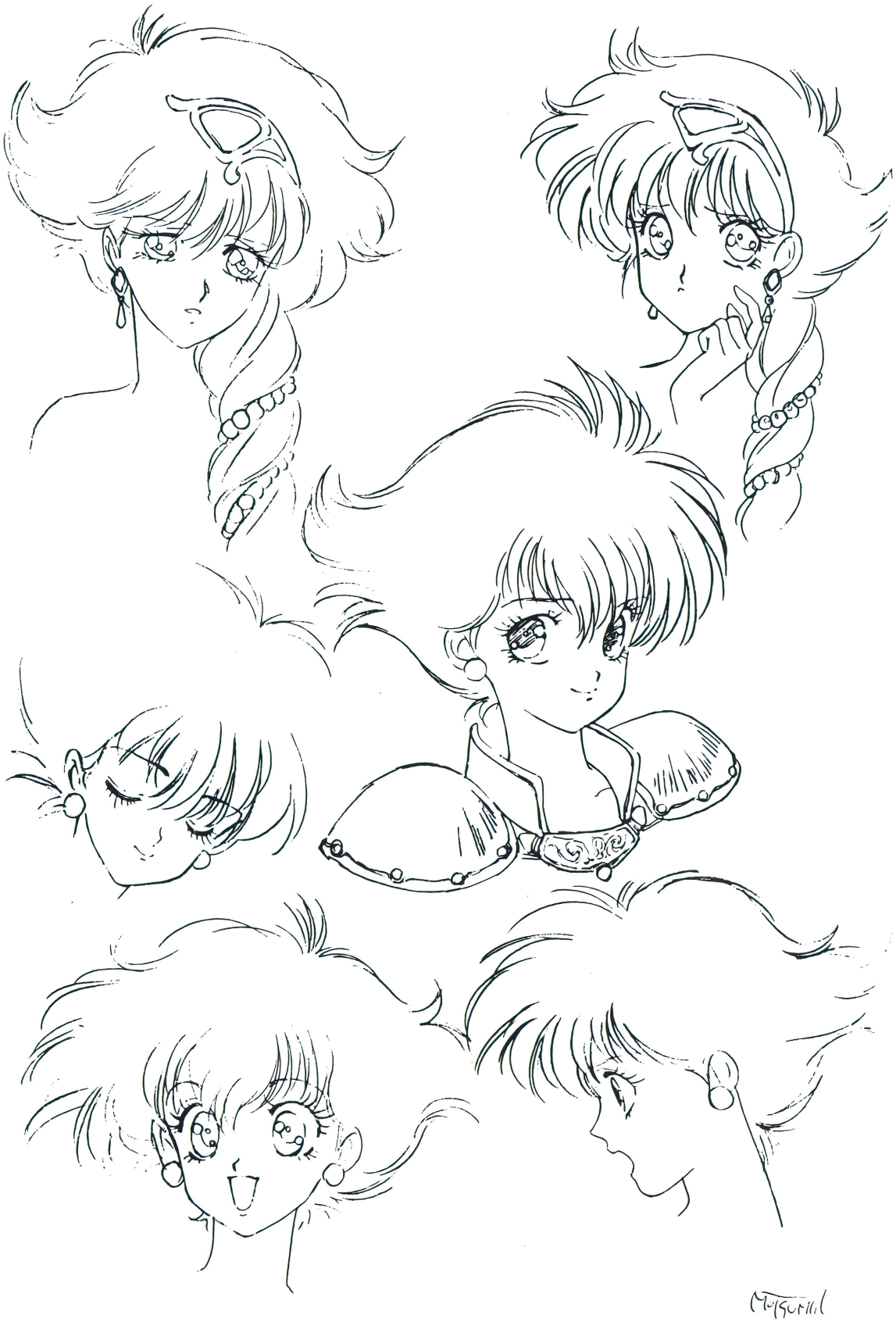
あとひと息で賞



(山口県・佐藤誠クン／PC-88/LALF) 全体的に仕上げ方はすごく上手です。ほとんどプロですね。1ドットずつ細かく修正されており、かなり描き慣れているみたいですね。ただ、構図にちょっと問題があるようです。手前と奥の絵がゴッチャになっています。

(栃木県・伊沢鋭晃クン／MSX2／BASIC) 個性的なC.G.ですね。色使いもなかなかです。ただ、MSX2なら、もう少しキレイに仕上げられるのでは？　途中であきらめないで、自分が納得するまで何度でも描き直しましょう。





©いのまたむつみ

第6回 C.G.ぬり絵コンテスト

第2期(1/9〜2/8)入賞作発表!



早瀬　駿(埼玉県)
PC-9801RX／エスキースほか

小沢達郎(青森県)
WAVY 70FD(MSX2+)／グラフサウルス





岩泉敬士(千葉県)
PC-8801FE／LALF

第2期 総評

いのまたむつみ先生のオリジナルキャラを題材にしたものであれば、どんなC.G.でもOK!というのが、今回の課題ですが、なかなか個性的なC.G.が多いようです。この第2期というのは毎回少ないシーズンなのですが、作品のレベルはかなり高く、かなり楽しみながら審査させていただきました。

さて、今回は98、88、MSX2から1つずつとなりました。まずは98の早瀬さん。もうすっかり常連ですね。そうとう気合いを入れて描いてくれたようです。この調子で「めざせ!グラフィッカー」のほうもよろしくお願いします。

なんか勇気が出てきそうな(?)小沢さんの作品は、MSX2で描いてくれました。これからもがんばってください。

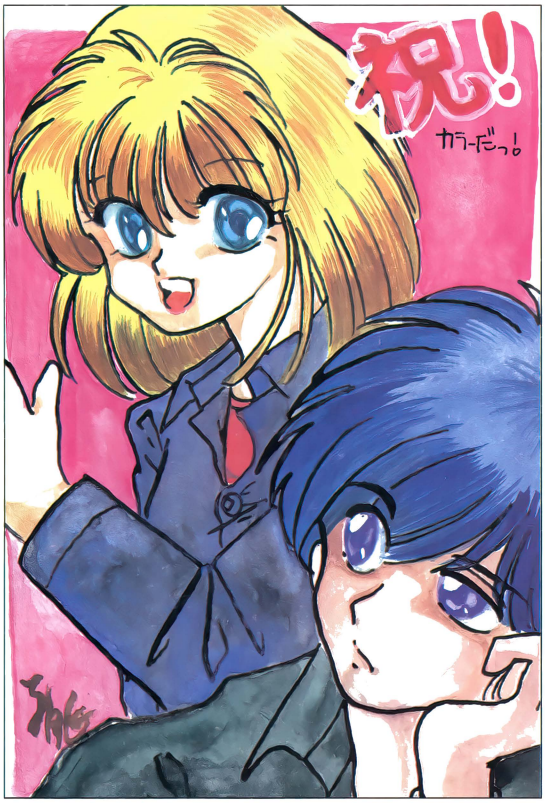
そして、SDキャラの作品は岩泉さんによるものです。たまにはこーゆーのもいいですね。

というわけで、今月はおしまい。今からでもこの第6回C.G.コンテストに間に合いますので、どんどん送ってきてください。ひとり100作(!)ぐらい送っていただいても構いませんよ。

カラー版

テクポリくらぶII

ついにカラーイラストがスタート!!　今回はまだ枚数があまりなかったので、送ってくれた人は、ほぼ載ったでしょ？　やっぱ、善は急げネ♡　（ひろみ）



趙雲子龍サン

Lv.12（神奈川県・No.A0FB）。トップはご存知、趙雲子龍サン！　元気イッパイの女のコ。表情がイイね♡



JIMMYサン

Lv.2（兵庫県・No.A1B6）。わあ♡　色使いがとってもキレイだね。シルクハットも可愛い♡

Farクン

Lv.7（神奈川県・No.A03B）。背景の線とかがチョコレートのお菓子みたいでおいしそう♡　えっ、お腹すいてるワケじゃ……





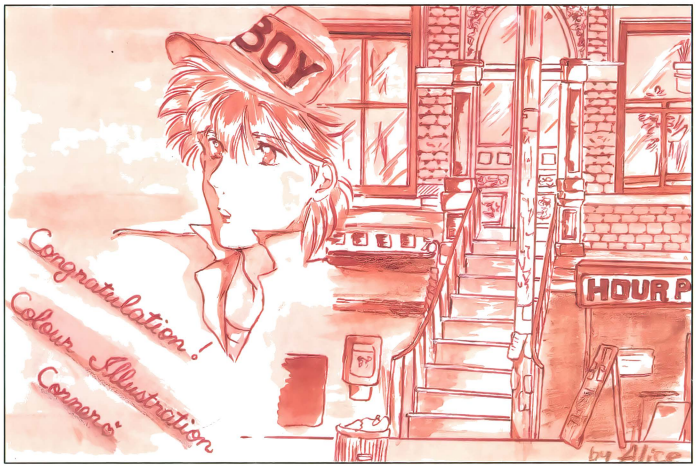
まつはらまりごんサン

Lv.2（兵庫県・No.A11A）。万国旗がおめでたい雰囲気でとーってもイイ!!　洋服のセンスもバッチリね♡



都築彩乃サン

Lv.3（大阪府・No.A185）。『ソーサリアン』に登場するウィザードの女のコだね。不老不死の裏ワザ使った？





フレンド21クン

初（神奈川県・No.A1DC）。合格発表後、このポーズであるようお祈りしま〜す

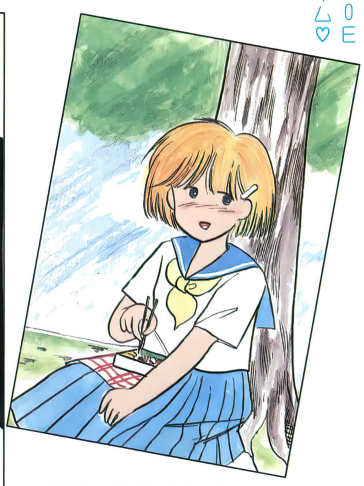
ともびきいなりクン

Lv.6（宮城県・No.A0EF）。木陰でランチタイム♡ おいしそーっ

Aliceクン

初（千葉県・No.A1D8）。カラーイラストのコーナーにあえて茶色一色というのが大胆ね。セピア調の写真みたいでいいな







れいる☆HK-7クン

Lv.2（千葉県・No.A1CC）。『〜2』を待ち望む声、多いんだよねー。ひろみからもお願いします、コナミさ〜ん!!

護国郷クン

Lv.2（千葉県・No.A1BD）。おお、これはキワドイ衣装だなー。それに、なんと言ってもイヤリングのセンスが渋いっ!!





PARALyZEクン

初（東京都・No.A1DE）。暖色系の色使いで、とてもホットな気分になるイラストだね！



毘沙門天クン

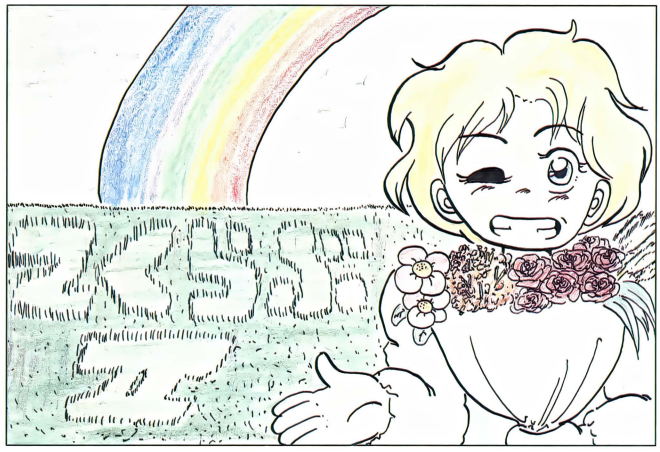
初（兵庫県・No.A1DA）。お、シックな絵だね。こちらは「びしゃもんてん」って読むんだそーです。絵ともども、渋いね

UKKYクン

初（埼玉県・No.A1D9）。え〜、上手じゃない！ペンネームは「ウッキー」って読むのかな？



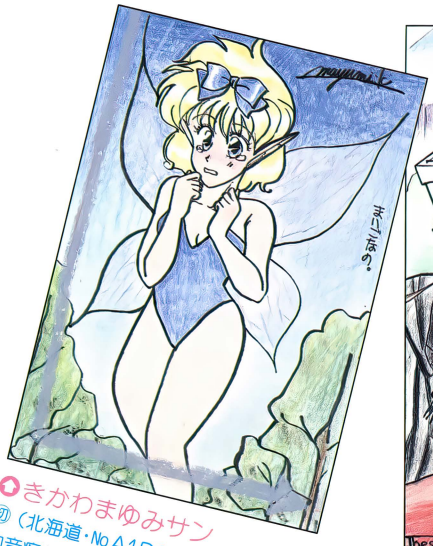
GARクン
初（奈良県・No.A1DF）。テクポリのシンボル・カラーの緑（確かそーだったよなぁ？）を基調に描いてくれました。これからヨロシク



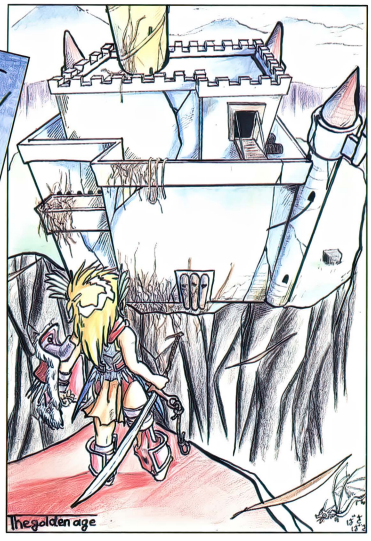
EAクン
Lv.4（東京都・No.A10F）。彼、「エア」って読むんだって。みんな知ってた？



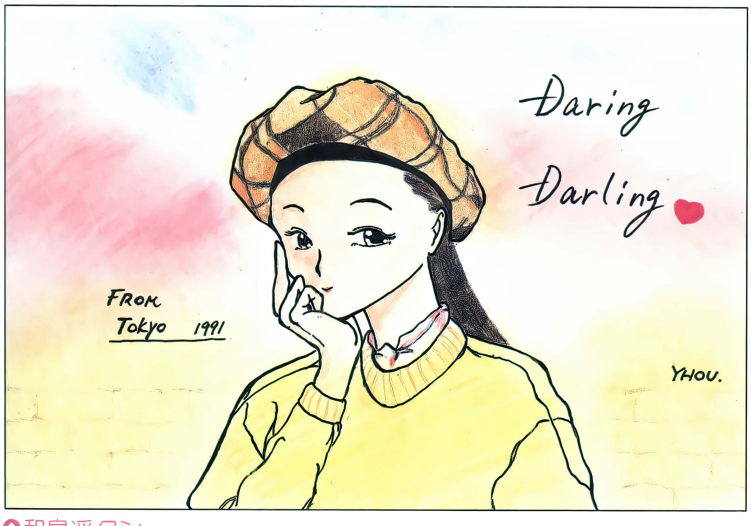
E PRークン
Lv.20（千葉県・No.A00C）。ど、どーしたの!?真面目なイラストじゃない（ゴメン）



きかわまゆみサン
初（北海道・No.A1DB）。あらら？、方向音痴なのかしら？（誰かさんみたい……）。早くお家に帰れるといいネ♡



THE GOLDEN AGEクン
初（山口県・No.A1DD）。勇者がついに目的地に到着した、って場面なのかな。さて、この後の展開はどーなるのかしらん？



和泉遥クン
Lv.5（東京都・No.A056）。大きな帽子があったかそう。背景のレンガもイイね♡

今月のLEVEL1

会員No.	お名前	住所
A1D8	Aliceクン	千葉県
A1D9	UKKYクン	埼玉県
A1DA	毘沙門天クン	兵庫県
A1DB	きかわまゆみサン	北海道
A1DC	フレンド21クン	神奈川県
A1DD	THE GOLDEN AGEクン	山口県
A1DE	PARALyZEクン	東京都
A1DF	GARクン	奈良県

初 掲載おめでとう♡

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ゴルビーのパイプライン大作戦

日ソ交流新時代へ向けて、東京―モスクワ間をパイプラインでつなごうという、ビッグプロジェクトが動きだした。アクションパズルで交流を深めるのだ！

日ソ交流新時代へ向けて
東京⇔モスクワ間パイプライン着工

Tim 1 GAME PROJECT

4月12日発売予定

ファミコン ROMカセット

4900円(税別)

発売　株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1

制作　徳間インターメディア株式会社

パイプブロックをつなげて



パイプラインをのばしていく



©1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.／COMPILE INC.

Nintendo GAME BOY

Little Master

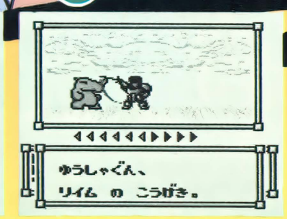
リトルマスター

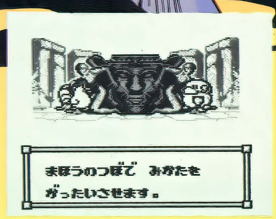
ライクバーンの伝説

ゲームボーイ初のRPGシミュレーションゲームの登場!! キミは主人公リイムとなって勇者軍を結成し、ライム姫を救いに行くのだ!

おちゃめなモンスターがひょうきんに攻めてくる!







Tim

GAME PROJECT 2

4月19日発売予定

ゲームボーイ シミュレーションゲーム

4200円(税込)

発売 株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1

制作 徳間インターメディア株式会社

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

©1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./ZENER WORKS

ドリーミングアカデミー

煩悩予備校

ぼん　のう　よ　び　こう



回想は4者択一方式で出題

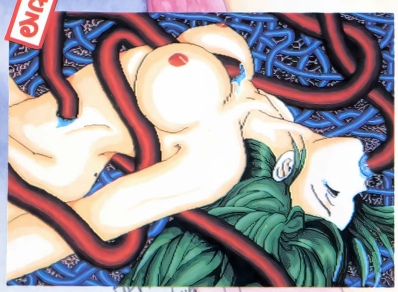


思わず笑える選択肢!!



難しい回想は、

「体育(シコーティング)」でもクリアできる



回想は全部で1000問!

いつやっても新鮮感覚!!

3月14日(木)X68000シリーズ用発売!!

さらにグレードアップした女の子たち(256色モード使用)が、X68000版で待っています。乞う御期待!!

好評発売中

対応機種　PC-9801シリーズ(VM以降)
PC-286/386シリーズ
5"2HD(2枚組)ジョイカード、FM音源対応

通信販売の案内

お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、氏名、住所、電話番号を明記の上、右記住所のソフトウェアハウスぱせりまで、現金書留にてお申し込みください。(送料無料、消費税別)

企画開発／カピバラ軟件隊
製造販売／ソフトウェアハウスぱせり
お問い合わせ／エープロスタッフ
〒921 石川県金沢市富樫1-2-10 TEL.0762-45-3358

Dō-Jin ソリ

冬眠していた動物が動き出す今日このごろ。草花のつぼみもふくらみ始め、春の予感……。ってなわけで、今月は熟成されたソフトがひと足早く花盛り!?　楽しんでね。イラストを提供してくれたのは、SCATTER BRAINのホルモン恋次郎クンよん♡　こん身の力を込めて描いてくれたのだい。



イラスト／ホルモン恋次郎

冬コミ&パソケット&投稿の同人ソフト
テクポリ推薦のゲーム11本 — P.126

BERSERKERS FRONT. THE 1／宇宙先生ガイネオンVol.1 ～リメイク版～／凄六くん(すごろうくん)～3太くんII～／脳天直撃ノII／STOX & STOX EXPAN DED DATA #1／SWEETEY Plus Ver2.1／とんでもはねても軍人将棋／どきどき小学生・3～それゆけ ぐんぱんまん～／じゃんけんぽんSPECIAL／ブランキア／Master Wizard

Dō-Jin横町 — P.135

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク — P.136

短期集中連載 あにあんのアルゴリズムを見切ったぞ!? — P.142

ビックリ！ 超本格シミュレーション

BERSERKERS FRONT. THE 1
（バサーカーズ フロント ザ ワン）

BY●スタジオK2

シューティング、RPGと、いろんなゲームで話題を呼んでいたこのシリーズ。今度は、市販顔負けのSLGで登場／　生産・移動・戦闘のコマンドをうまく選択し、敵を破壊するのだ。そんなワケで、ドーンと紹介するぞ。

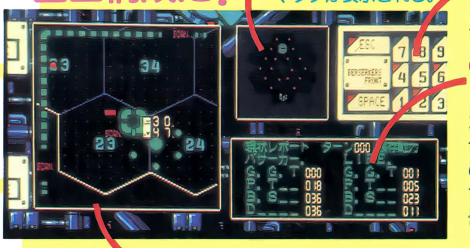
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
PC-9801VM以降	3.5・5HD

※ジョイスティックも対応
※要アナログディスプレイ
※PC-98シリーズは、要16色ボード

銀河の中核部を目指すのだっ!!

旧世代の恒星間帝国時代、兵器として放たれた自己増殖型オートマトンは世代交代ののち、〝バサーカー〟と称される全宇宙の生命体の絶滅を存在目的とする一大勢力と化した。対する生命体サイドは、超巨大戦闘母艦ギガントを銀河系の中核部で自爆させ、銀河系星雲ごとバサーカーを消去するという結論に達した……。

これが画面構成だ！



●マップ
現在のシナリオの全体マップが表示される。

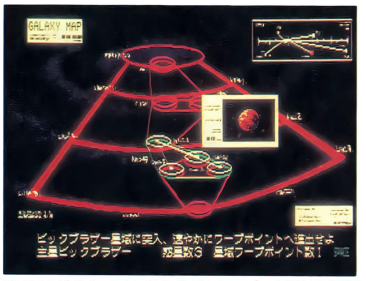
●サブスクリーン
カーソルの下に艦がある場合はグラフィックを表示。

●メッセージウィンドウ
カーソルの下に艦がある場合は、その状態を表示（このときスペースを押すとコマンドメニューに）。ない場合は、両軍の戦況を表示。

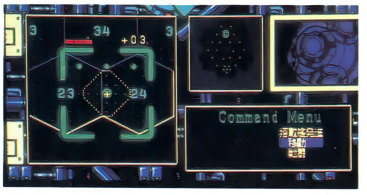
●メインスクリーン
各ユニット（搭載艦も含む）の移動位置を指示する部分。

内容は全4シナリオから構成されるキャンペーン方式のシミュレーション。操作性も極めてよく、ジョイスティック対応という優れもの。ほかにも、戦闘シーンのアニメーションや、緊張感のあるBGMなど、SLG嫌いな人でもハマること請け合いだよ。

※画面は88版のものです。



❶これが全シナリオの全体マップ。目的の銀河中核部までが、4つのシナリオに分かれている



❷ユニットに移動指令を出したところ。点線で囲まれた部分が移動可能範囲を示している

オープニングに注目

スゴイのはゲームの内容だけじゃない。オープニングも凝っていて、中にはアニメーションシーンもあるのだ。ここでは、その一部を見せちゃおう。



通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.126～P.134で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげていてくださいね！

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ／　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

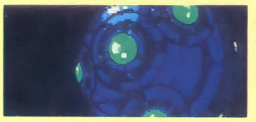
同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

全ユニット紹介

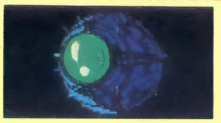
戦闘母艦の大きさがガス巨星サイズや惑星サイズ（／）と、なんともスケールのデカいこのゲーム。宇宙戦艦ですら10km級という巨大さだ。しかも、生命体サイドのほうの惑星サイズ護衛戦闘母艦には、ガニメデ・イオ・ユウロパ・タイタン……といった具合に、おのおの名前がつけられているのだ！　作ったサークルの人たちの思い入れが感じられますなあ。

生命体サイド・ラストバタリアン艦隊

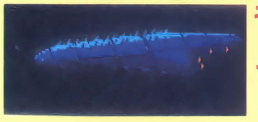
●ガス巨星サイズ超巨大戦闘母艦
ギガント



●惑星サイズ護衛戦闘母艦
ガニメデ・イオ・ユウロパ・タイタン・ヤヌス・トリトン



●10キロ級巨大宇宙戦闘艦（搭載艦）
モーラ



●標準宇宙駆逐艦（搭載艦）
デストロイヤー



バサーカーサイド・銀河撃滅艦隊

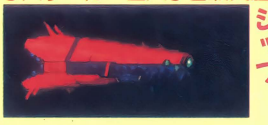
●ガス巨星サイズ超巨大戦闘母艦
SUPER サイレン



●惑星サイズ戦闘母艦
サイレンの魔女



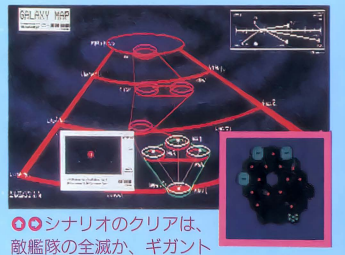
●バサーカー巨大宇宙戦闘艦
バトルシップ



●バサーカー宇宙駆逐艦
デストロイヤー

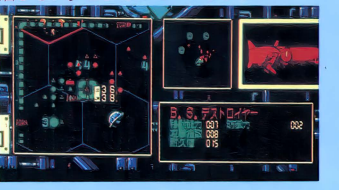


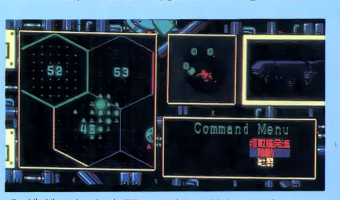
こ〜んな戦術もあるぞ



●●シナリオのクリアは、敵艦隊の全滅か、ギガントをワープさせるかの2通り。各シナリオごとにワープゾーンの位置や敵の数がまちまちなので、どちらが得かよ〜く考えよう

●バサーカーサイドとぶつかってしまった（ここまで露骨な衝突はそうそうないが）。特に母艦クラスはシナリオクリアしても復活しない。こまめにセーブしよう





●ギガントを自軍の母艦、戦艦でびっしりとガードしつつ、ワープゾーンのそばまでたどり着いた。戦艦や駆逐艦をかなり失ったが、ギガントさえワープゾーンに入れば、自動的にシナリオクリアできる

●攻略のコツとしては、フィールド（?）上にいくつも点在する障害物を有効に活用すること。こんな小さな惑星ひとつでも使い方によっては、絶大な防御壁としての効果を発揮する



そしてGAME OVER……

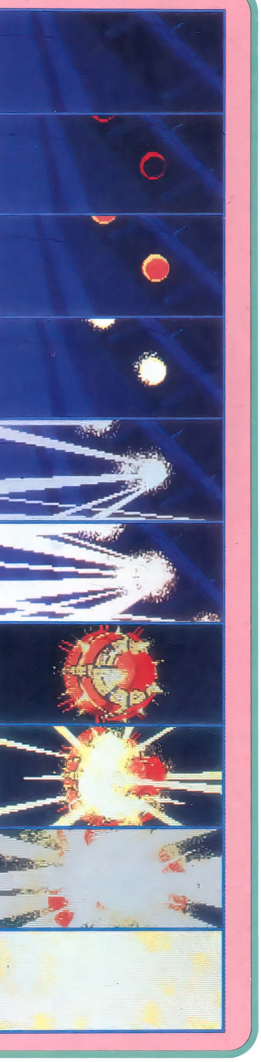
母艦ギガントが破壊されると、あわれゲームオーバーに。あくまでも目的は、無事に銀河の中核を目指すことなのだ。

●生命体サイドの頼みの綱、ギガントも宇宙のチリに!?　作戦は失敗に終わったのだ



戦闘シーンはアニメーションだッ

戦闘シーンでは、それぞれのユニットごとに違ったアニメーションが見られる。やるじゃない！



通販の申し込み方法

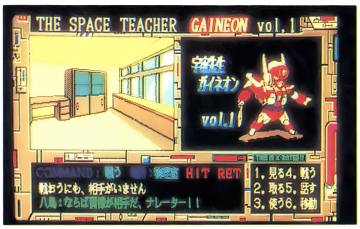
〒731-51　広島県広島市佐伯区安芸五日市郵便局私書箱15号　スタジオK２まで、1700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

ちょっと♡なSFアドベンチャー

宇宙先生ガイネオンVol.1

～リメイク版～ BY●概念出版

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D
※PC-88VAシリーズ未確認



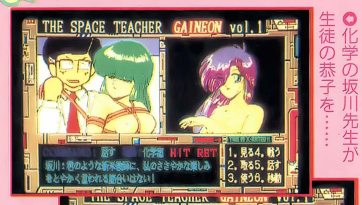
●これがゲーム画面。ナゼかナレーターが八島のウサばらしの的に……。合掌～

八島　久よ！変身せよ!!

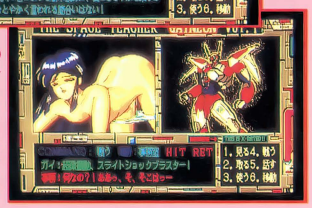
教育制度の荒廃に対するべく厳選された宇宙先生と、学校内でウソ偽りを広めるでたらめ帝国アブーの戦い……。というと、モノモノしい内容に思えるけど、実際はとってもコミカルなコマンド選択のAVG。プレイヤーは宇宙先生ガイネオンこと八島 久となり、アブーの野望を打ち砕くのだ。登場人物のおしゃべりも笑えるし、難しくないので、手軽に楽しみたい人におすすめ。

刺客さん いらっしゃーい♡

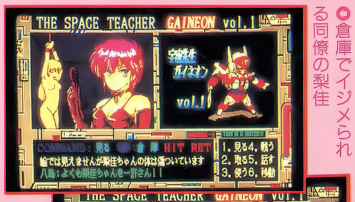
次々に現れ、襲いかかる刺客たち。がんばれ！八島　久。概念出版でおなじみの女のコたちも、いたぶられ役で活躍（?）するぞ。



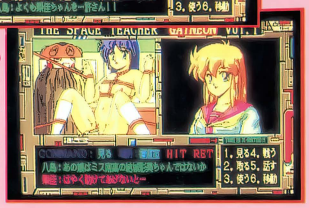
●化学の坂川先生が生徒の恭子を……



●キーをくれない事務のおね～さん



●倉庫でイジメられる同僚の梨佳



●とにかく彩美を助けなきゃ!?

通販の申し込み方法

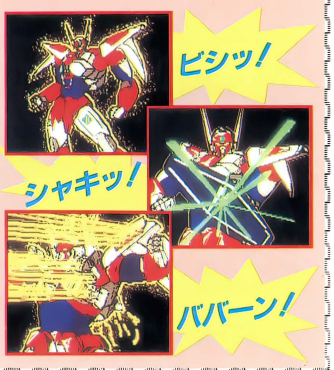
〒350-02　埼玉県坂戸市伊豆ノ山町22-3
コーポラス関谷17号室　福井様方　概念出版まで、1100円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

●とある扉のロックナンバーのヒントがこれ。しまったぁ、もっと勉強しとけばよかった～



これがガイネオンだ！

八島　久は、自らの意志により無敵の教師、宇宙先生ガイネオンへと変身することができるのだ。カ～ッコイ～♪



2サークル協同開発ゲームだぞっと!!

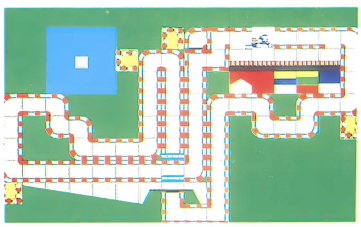
凄六くん(すごろうくん)

～3太くンII～ BY●闘沙仏ソフトウェア&K.D.D.

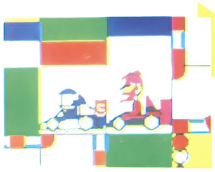
PC-9801VM以降 | 3.5・5HD
※要アナログディスプレイ
※要16色ボード、要RAM640K
※要MS-DOS

ゴールの先は美少女だよん♡

スゴロクプロ（?）の凄六くんとスゴロクで勝負だ！ってなわけで、美少女C.G.をかけて、熱きスゴロクバトルの火ぶたは切って落とされた。ゲームルールは簡単、さまざまなイベントをクリアして凄六くんよりも先にゴールする。そして、その後に出されるクイズに3問以上正解すれば次の面へ行けるのだ。もち、面クリアの暁にはナイスな美少女が待っているぞ。



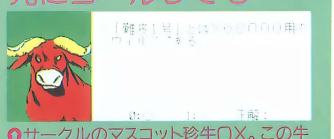
●サイコロをスペースキーで止めて前進。先に3周すればよし！



デッドヒート!!

●ピッタリと後ろに食いついている凄六くん。白熱のデッドヒートだぁ

先にゴールしても……



●サークルのマスコット珍牛○×。この牛が出す問題に3問以上正解しないとダメ

美少女グラフィックが◎のトランプゲーム

脳天直撃!II

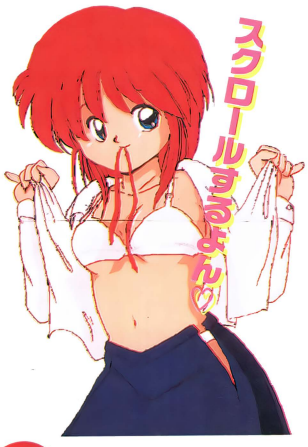
BY●IRON GEAR & TRILOGY STUDIO

PC-9801VM以降	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD
MSX2	3.5DD

※要アナログディスプレイ
※PC-98シリーズは、要16色ボード、要RAM640K、要MS-DOS
※PC-98シリーズは、FM音源対応
※MSX2シリーズは、MSX-MUSIC対応

ポーカーフェイスで脱ぎ脱ぎ♡

ポーカーとブラックジャックの2種類が楽しめちゃうのがこの『脳天直撃!II』なのだ。なぜこのようなネーミングが付いたのかはわからないが、登場する女のコのグラフィックが超カワイイのは確か! 音楽もグーよん。



◎女のコは6つのゲーム共通で、順番に登場するんだ。どのコもスクロールするからウレシイね

通販の申し込み方法

X68000版は、〒569 大阪府高槻市出丸町3-26 前田様方 IRON GEARまで、PC-98版・MSX2版は、〒572 大阪府寝屋川市香里北之町7-10 東京ハウス26号 澤井様方 TRILOGY STUDIOまで、それぞれ1500円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名(必ず)・媒体(必ず)を明記したものを同封のうえ送ってください。

※画面は98版のものです。



POKER & BLACK JACK

トランプゲームの中でもポピュラーなこの2種類。女のコが変わるたびに、ゲームを選択できちゃうぞ♡



◎ポーカーは相手より高い役を作ったほうが勝ち

◎カードの合計が21になるように集めていくのだ

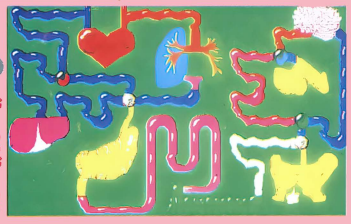
ザ・ショータイム!!

勝負に勝てば、お望みどおり美少女の脱衣グラフィックが拝めるぞぉ〜っ!!

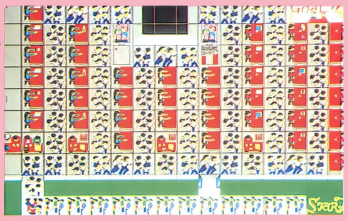


全3面あるのら

2面 ゲロゲロ内臓面



3面 おおっと! コミケ面





通販の申し込み方法

〒569 大阪府高槻市真上町6-34-1 西野様方 闘沙仏ソフトウェアまで、1200円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名(必ず)・機種名(必ず)・媒体(必ず)を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

面クリした後に見られるグラフィックのほか、止まりどころがよければ見られるグラフィックもあるでよ♡



◎面クリアのごほうびは、こんな♡C.G.だ

ビューチフルなC.G.!!



◎各面に1か所、隠しC.G.があるぞ♡♡

ボールをころがすアクションゲーム

STOX & STOX EXPANDED DATA #1

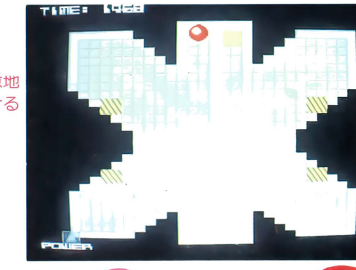
BY●PINEAPPLE SOFTWARE

X68000シリーズ | 5HD
※要ジョイスティック

それいけやれいけゴールを目指せ！

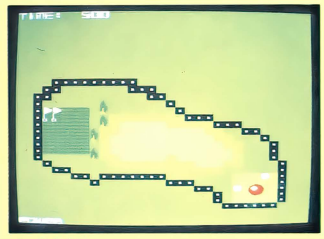
マウスでボールを操作し、トラップをよけながらゴールを目指すという玉転がしゲーム。ボールには慣性が働いているので、見た目ほど楽じゃない。まさに、単純でとっつきやすく、結構はまっちゃうってヤツなのだ。また、趣向を凝らしたマップも、楽しめる要素のひとつ。それでも物足りない人には、別売マップデータもあるよ。

●黄色と黒のストライプの部分は壁のない要注意地点。なお、BGMのほかにサンプリングの声も聞ける

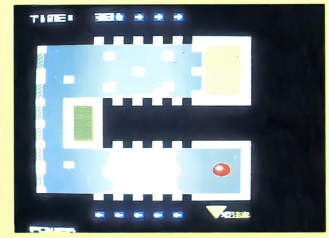


ユニークなマップ大紹介！

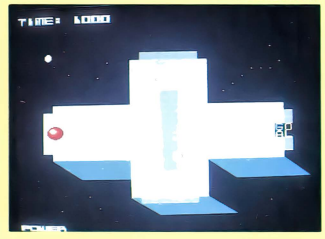
マップはGOLFやPYRAMID（全部名前付き）など、ユニークなものばかり！



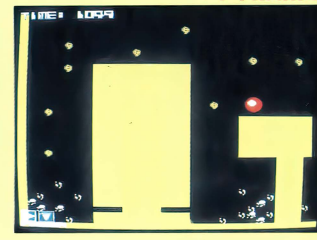
▲GOLF



▲EXAMPLE 1



▼GALAXY



▼PYRAMID

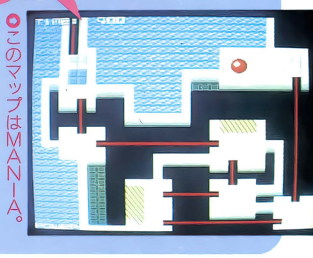
これが追加データだ

●要注意地点にボールが入ると落下……



追加データを持っていれば、さらにユニークな面が楽しめる。

●このマップはMANIA。綱渡りでゴールを目指さないと、たどりつけない



通販の申し込み方法

〒181　東京都三鷹市井ノ頭2-33-12 中原荘2C　松木様方　PINEAPPLE SOFTWAREまで、『STOX』（アクションパズル入り、メインディスク）のみ希望する方は1000円分、『STOX』（アクションパズル入り、メインディスク）と『STOX EXPANDED DATA#1』（『STOX』のデータディスク）の両方を希望する方は1500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

美少女マスターマインドでC.G.を見よう！

SWEETEY Plus Ver2.1

BY●Interpreter softwere

MSX2 | 3.5DD
※ジョイスティック対応

推理力がモノをいうのだ

このゲームは、早い話が「マスターマインド」を女のコ版にアレンジしたもの。つまり、女のコの種類と位置がピッタリ同じなら○、位置が違うだけなら△、全然無関係のコなら×というヒントを頼りに、女のコの種類と並び方を制限回数内に当てるというルール。もちろん、先に進むほど条件は厳しくなっていく。しかし、面クリアのたびにC.G.が見られるからやめられないのだ！　推理力とカンが要求される、ちょっと中辛のゲームね。

2頭身のキャラがかわいい



●ゲームのかなめとなる女のコ。かわいいでしょ

●下の列から、女のコを選んでゆく。ヒントは右にでるけど、なかなか当たらないんだよね



通販の申し込み方法

〒114　東京都北区田端新町1-6-5 エステート埴原305　岸上様方　Interpreter softwereまで、500円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

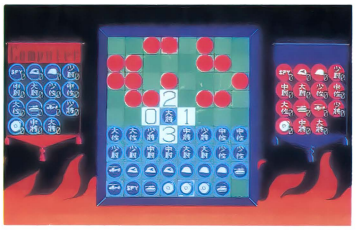
コマを操り敵地へドン？
とんでも はねても 軍人将棋

BY●D.S.S.

PC-9801VM21以降 | 3.5・5HD
※要アナログディスプレイ
※要MS-DOS(Ver.3.1以上)

目指すは相手の旗あるのみ!?

軍人将棋って知ってる？　そう、大将や歩兵など、さまざまなコマを動かして相手のコマと戦いながら、相手の指令部を占領すると勝ち、という将棋に似たルールのテーブルゲームなんだ。でも、これってプレイする側が２人と審判が１人いなけりゃ、基本的には遊べないんだよね。そこで、その軍人将棋に、コマの動かし方をちょっと変えるなどオリジナリティをプラスし、しかも１人（コンピュータと対戦）で遊べるようにしたのが、このソフト！　対戦相手は全部で４人。それもみんな女のコ。もちろん、勝てば♡なので、ラッキーこのうえなし。



●コマはナナメ以外は１マスずつ動ける（飛行機は上下だけで、地雷は動けない）

通販の申し込み方法

〒233　神奈川県横浜市港南区東永谷１－29-3-227　田中様方　D.S.S.まで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

お相手は全部で４人♡

最初に対戦相手４人の中から１人選ぶ。それぞれ強さが違うから、慎重に選んでね。一番左のコがどちらかというと組みやすいかな？

●強さはコマの多さで違ってくるのだ

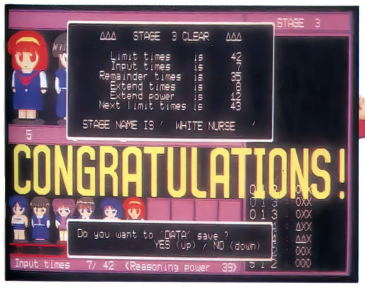


勝つとうれしい♡♡♡

旗のあるマスに自分のコマを入れると勝ち。勝つと対戦相手のこーんな♡グラフィックを見ることができるのだ。



●やったあ／　７回目であたった。とりあえず、進んだ面までのデータをセーブしよう



●面が進むと、下の列の女のコも増えてくる。ひえ～、ムズカシー



グラフィックも出るぞい♡

ピッタリ正解し、面クリアすると見られるグラフィックがコレ。とってもラブリー♡



ちっちゃな女のコの学園ものAVG♡

どきどき小学生・3 ～それゆけぐんぱんまん～

BY●非津死会

PC-9801VM以降	5HD

※要RAM640K
※要MS-DOS(Ver.3.1以上)
※FM音源対応、マウス対応

男心をくすぐる(?)グラフィック

主人公のゆかちゃんは、女子小学校へ転校してきたばかりのピチピチの小学3年生。そんなゆかちゃんのドキドキハラハラな1日を描いた、元気いっぱいのAVGだ。ゲームはコマンド選択式で、けっこう長く遊べる。背景まで行き届いたグラフィックと、女のコのカワユサは拍手ものだぞ。そして、なんといっても禁断(?)の小学校を舞台にしたところが斬新でいいね。しかも、お色気(?)シーンもチョッピあったりして、幼女の魅力大バクハツって感じ。



●ゲームはセーブ機能付きで、音楽も数曲入っている。なお、ゲームオーバーはないぞ



通販の申し込み方法

〒572　大阪府寝屋川市平池町27-21　長楽荘8号室　福田様方　ひつじ係まで、郵便番号・住所・氏名を明記して62円切手をはった返信用封筒と、ほしいソフト名(必ず)・機種名を書いた手紙を同封のうえ送ってください。折り返し通販申し込み用紙を発送いたします。



●画面の右上には、リアクションに対するゆかちゃんの表情や、アイテムが表示されたりする



ひそかにこんなシーンも!?

●あらあら♡　最近の小学生ときたら……、ってなシーンも用意されているよん♡

いろんな人との出会い…

早く学校になじむため、ゆかちゃんは放課後校内を歩き回ることにした。そうしているうちに、変なウワサを聞いたり、用を頼まれたり大忙し!



●病弱なたまえちゃん。心配……



●理科の先生。謎の実験をしている??



●料理に精だす家庭科部のほなみちゃん



●図書係の女のコは知的でキャワイイ♡



●ケガをした美術部のゆみちゃんと保健の先生だ



●ここでバスケ部のゆきちゃんと出会う

●正義のシンボルを与えてくれた!?

謎のぐんぱんまん登場



女のコとジャンケンで勝負!!

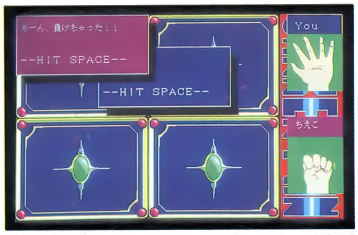
じゃんけんぽんSPECIAL（スペシャル）

BY●C・M・S企画

PC-9801VM以降 | 3.5・5HD
※要アナログディスプレイ
※要16色ボード、要RAM640K

気合いを入れてスペースキーを押せ

女のコにジャンケンで勝ってパネルをめくっていき、全パネルをめくれば美少女グラフィックが現れるという、なんとも単純明快なゲームだ。とはいっても、パワーという要素があるから、なかなかムズイ（負けると減っていくのね〜）。収録されているグラフィックは全7点。どのグラフィックも輝かしい女のコばかりなので、運を天に任せ、がんばってジャンケンポン♡



●右上はプレイヤーの手。スペースキーを押すタイミングが勝敗を決めるのだ！

パネルの向こうの美少女♡

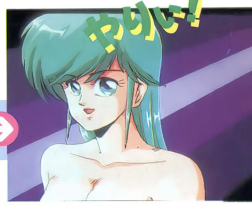

●グラフィックは、ゲーム開始時に選択できるんだ。ラッキー！


●こんな鼻血ものの（思わず白熱♡）のオネーチャンもいるいる……

じゃんけん・ぽん!! でパネルをめくっちゃえ!!







通販の申し込み方法

〒215　神奈川県川崎市麻生区東百合ヶ丘3-11-5　セントヒルズ百合ヶ丘103号　澤村様方　C・M・S企画まで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

ブロックをはさんで消していこう！

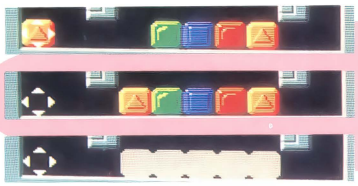
ブランキア

BY●PUROM

MSX2 | 3.5DD
※ジョイスティック対応

パズルゲームのBasicじゃよ

オセロのように、同じ色のブロック同士で他のブロックをはさめば、ブロックは消滅。こうして、一定時間内に画面上すべてのブロックを消去すれば1面クリア！というパズルゲームだ。難易度は3段階あって、それぞれ各10面ずつ用意されている。また、エディット機能もあり、自分だけのオリジナル面を作れるなど、末長く楽しめるようになっているぞ。


●ブロックを、こんなふうに並べて……
●ガンッ！　とブツケてサンドウィッチに！
●すると、パッとブロックが消滅する!!


ブロックの消し方よん♡

ランクも選べるぞ！

「NORMAL」「GAMER」「PRO」と3段階のランクがあって、どこからでも始められる。

NORMAL TOTAL ROUND 10


●まずは、小手調べかな？って感じ。全10面だぞっ

GAMER TOTAL ROUND 20

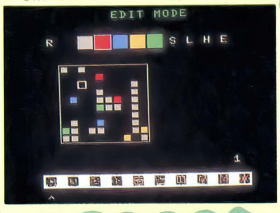

●ややムズで全20面。長く考えてるとタイムオーバーに!?

PRO TOTAL ROUND 30


●超ムズ。コンティニューで全30面をクリアしよう！

エディットもできるよん！

NORMALランクの全10面をエディットしてオリジナル面を作ることも可能だ。疑ったのを作ろっかな？



通販の申し込み方法

〒144　東京都大田区南六郷2-34-17-305　原様方　PUROMまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

けっこう硬派なロールプレイングゲーム

Master Wizard
マスター　ウィザード

BY● 電脳科学研究所

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
PC-9801シリーズ	3.5・5HD

※PC-98シリーズは、FM音源対応

ななな本格的な内容なのだ

ある日、突然起こった大地震。この影響で封印が解け、魔術師の力の源である精霊たちが逃げ出してしまった。そこで、主人公は地震の調査と精霊を捕獲する旅に出ることになったのだ。

ゲームは、ごく普通のフィールド型RPG。しかし、マップの広さをはじめとしてデータ量がとにかく多い。イベントの豊富さといい、場面に合わせて変化するBGMといい、グーなでき！本格派好みの人にはおすすめの１本だ。



●セーブはどこでも可能。操作性もよし／　コマンドメニューの画面構成も、よく考えられているのだ

通販の申し込み方法

〒791-02　愛媛県温泉郡重信町横河原389-1-302　A.D.Softまで、1000円分の郵便小為替（無記名）またはオレンジカード（図書券でも可）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

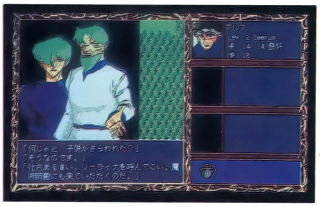
※画面は98版のものです。

パーティの組みかえをするのじゃ！

旅は道づれ世は情け。１人で旅をするってのもさびしい。てなわけで、冒険中にいろいろな人とパーティを組むことができる。特にギルドはうまく活用しよう。



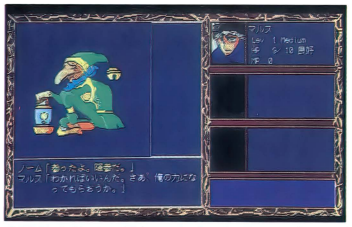
●仲間を募ることのできるギルド。通常はここでパーティの組みかえをするワケだけど、たまに誰もいないことも……



●イベントの進行上、パーティが入れ替わることもある。こういったキャラは重要な人物が多いぞォ

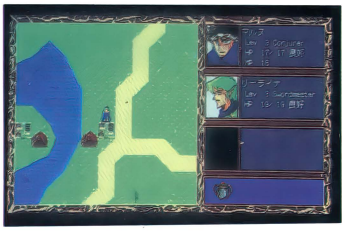
イベントもいろいろ

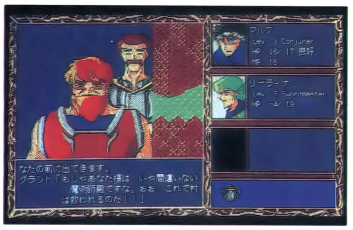
まっすぐ歩いて目的地へ行けるほど、そんなに世の中は甘くないのだよ。



●冒険を始めて最初に出会う精霊。主人公は精霊を封じ込めることによって、その系列の魔法を使えるようになるんだ。ファイトォォォ

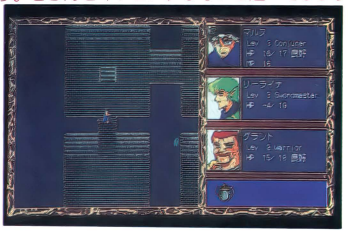
●ドワーフたちの村についてみると、たいそうな歓迎を受けた。でも、「村は救われる」って一体何があったんだろう？





●向こうの小島へ行くためには、この洞くつを通っていかないといけないらしい……。でも、その前に町で下準備をしておこうね

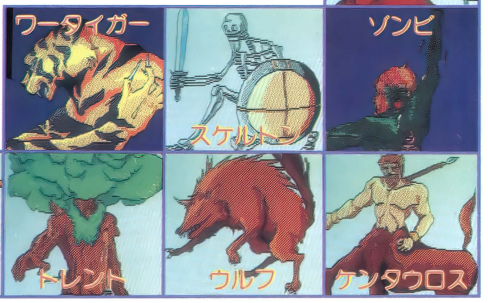
●ここは、とある迷宮の中。複雑な階層構造になっているうえ、どの階も似たような景色ばかり。きちんとマッピングしないと迷ってしまう



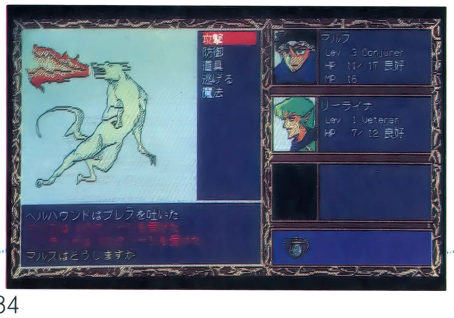
モンスター盛りだくさん

このゲームはマップが広いだけじゃない。登場モンスターの数も相当なもの。その中から一部を紹介しよう。





●戦闘画面。とくに変わっている点はないが、しっかりしていて、とてもわかりやすい



同人ソフトファンのいこいの広場

Dō-Jin横丁

何の前フリもなく、いきなり始まったこのコーナー。同人ソフトの知られざる世界に、読者のみなさんとともに足を踏み込んでみようと企画したってワケ。前途多難なこのコーナー、ひとつヨロシクね。

第1回 いきなりっ！ 座談会

冬のコミケはこ〜だった!?

今回は第1回ということで、テクポリ編集部の同人ソフト担当の3人（M之助、O男、F氏）が、今どきの同人ソフトについてあれこれ話し合ってみた。

M：では、まず冬のコミケの印象から。

O：ソフト内容に関しては、昨年までは100円ディスクが目立ってたけど、今年はそうでもなかったみたい。

F：そのかわり、ディスクマガジンが多かったよ。

M：うん、でもなんでだろ？

O：そうだね。やっぱり市販のディスクマガジンがウケてるからじゃない？

F：小さなプログラムやC.G.をまとめて入れられるから、作りやすいってこともあると思うよ。

O：そう、新作の広告なんかも入れられるしね。

M：ところで、作るほうも購入するほうも、ゲームの内容にこだわるようになったと思わない？

F：そうだな、グラフィックとかは最近、格段によくなったもんな。中にはプロ顔負けの絵を描くサークルもあるし。

M：話がそれたけど、一時期かなりあったカードゲームやクイズゲームがあんまりなかったね。

O：うん、思ったより少なかったね。あと、バリバリのシューティングが少なかったのが残念だなあ。

F：俺はもっと、同人ソフトならではの毒気のあるゲームが遊びたかった（笑）。

M：あと、C.G.集をのぞいて、グラフィックだけを売りにするゲームが少なくなった気がするな。

O：そうだね。そのかわり、全体的にサークルの個性が出ているゲームが増えてきたんじゃあないかな。

今月の同人ソフトについて…

M：つぎに、今月の掲載ソフトについてだけど……。

F：今月はどれもレベルが高かったね。

O：とくにグラフィックがキレイなソフトが、多かったんじゃないかな。

F：『BERSERKERS FRONT THE1』なんて市販ソフトとして通用するんじゃない？

M：スゴイといえば、『凄六（すごろう）くん』だって……。あの毒気と美少女のミスマッチはナミじゃないぞ（笑）。

O：いやいや、やっぱり『どきどき小学生』でしょ。「ピチピチの小学3年生」っていうフレーズが、たまらなくカワイイじゃない（爆笑）。

M：そ、そうかな〜？　でも、常識的じゃないゲームというのは大歓迎だね。そういったものは、同人ソフトの特権だもの。

F：もちろん、ある程度の節度をわきまえたうえでの話だけどね（笑）。

M：最後に、今月の中から1本を決めるとすれば何がいい？

O：そうだねえ、今月はそれぞれのジャンルで、どれも粒ぞろいだから決めるのはムズかしいよ。今月はナシ！

F：同感だね、決められないね。

M：てなわけで、これからも同人ソフトのことを幅広く取り上げていくつもりなので、やってほしい企画や意見、質問など、みなさんからのおたよりをお待ちしてま〜す。

あて先は、〒105　東京都港区新橋4-10-7
ＴＩＭテクノポリス編集部
Dō-Jin横丁　ちょっと一言　係まで

イベント探険レポート

今月のお題：2月10日　パソケット&For Boys 2

最近、参加者が多くなるにつれ、ほぼ毎週全国のどこかで行われるようになったパソケット。その主催者の方に、今回の特色についててちょっと話を聞いてみた。



●ここが会場の東京文具共和会館。JR浅草橋駅から歩いて数分のところにある

●今回はパソケットではめずらしく、同人誌のみを売るサークルもあったよ

「パソコンが広く普及したこともあって、ソフトのレベルはだいぶ上がりました。今回は、コンピュータがらみの美少女同人誌も入れてみようという試みだったんですけど、やはりソフトが中心になってますね。でも、ゆくゆくはもっと増やしていこうと思ってます。」

なるほど、"For Boys"というイベントってそんな計画があったのね!?





●会場の中は、すごい盛況ぶり。肌寒い日であったにもかかわらず、熱気ムンムンだった

世界に広げよう Dō-Jin ネットワーク

どんどん広がるDō-Jinネットワークの輪!! 今月も内容充実でバリバリやってますよん。ところで、サークルのみなさん、バグ情報は正確に分かり易くお願いしますね♡

★サークルからのお知らせ★

ご一報ください

BY●STUDIO-DANCE!

ちょっと小耳にはさんだのですが、同人ソフト大全集Vol.6で紹介されたSTUDIO-DANCE.!の『幻想伝奇PHANTOM』において、シナリオ2『アルバロン伝説』を起動中エラーが発生するときがまれにあるそうです。上記の症状の出る方は、下記に至急ご一報ください。

連絡先：〒239 神奈川県横須賀市桜ヶ丘1-21-20 柏木方STUDIO-DANCE!まで。

バグです

BY●A. D. Soft

12月24日の冬コミから1月20日までに販売した『LION』PC-98版で、仲間と別れたときにエラーが出る場合は**4560 行の：EX！（1）=EX！（1）を削除し、SAVE"GAME"〔RETURN〕**としてください。わからない場合、またはPC-88版やそれ以前のPC-98版でおかしい場合は交換しますのでソフト名・機種・メディアを明記のうえ、連絡をください。また、91年1月号に掲載された無料ディスクマガジンの1月20日までに届いた申し込み、及び冬コミ受け付けの発送は終了しています。まだ届かない方は、連絡してください。なお、受け付けは引き続き行います。

連絡先：〒791-02 愛媛県温泉郡重信町横河原389-1-302 A.D.Softまで。

通販終了

BY●BUG SYSTEM

Dō-Jinファン掲載以来、大反響を得ました、当サークルの『学園特捜バクシオン』と『GALMOON』は、当初の予想をはるかに上回り総数300近くの通販希望がありました。まだ100通は処理できておらずマヒ状態にあり、このたび残念ながら、同ソフトの通販を終了したいと思います。ありがとうございました。また、MSX2用『GALMOON』において、パナソニックの機種の一部で誤動作する場合がありますが、残念ながらサポートできません。

連絡先：〒610-01 京都府城陽市寺田今堀159-34 西村様方 BUG☆SYSTEMまで。

バグがでました

BY●TYTTK Software

1990年12月24日のコミケ39で販売しました『SWORD MASTER』のMSX2版に、地下4階の中ボスが出ないというバグが発見されました。よって修正方法を報告します。

①DISK BASICを立ち上げた後ディスクを書き込み可にして**LOAD"3DRPG4.BAS"**でファイルをLOADします。

②502行の3行目中ほどの**IFTH=1……**を、**IFTH%=1**……に修正します。

③ファイルを同一ファイルネームでセーブします。これで直ります。なお、当日通販注文を受けたものにつきましては、修正をし



同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記してください。

❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記してください。

❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部 Dō-Jinファン 係

て発送しておりますので心配ありません。申し訳ありませんでした。
連絡先：〒344 埼玉県春日部市大場235 押野様方 TYTTK Software まで。

バグ&サークル名変更

BY●皇彷徨&なにわ?プロジェクトチーム改め Ageta子

去年の10月号、および4月の京都パソケット、5月の大阪パソケット3で販売した、『ACTION POKER BROCALD』に、バグが、でました。FM-77 以降では動くのですが、FM-7では正常な動作をしません。個人での修正は事実上不可能です。FM-7用の NEW ディスクと交換しますのでシステムディスクのみを送ってください。この際、郵送されたディスクが折れていようが壊れていようが一向にかまいません。システムディスクであることが分かれば交換いたしますので、気軽に送ってください。

誠に申し訳ありませんでした。以後このようなことがないように努力しますので、どうかお許しください。それと、パソケットで買った人、サークル名を「馨皇彷徨&なにわ?プロジェクトチーム」から「Ageta子」と変更しましたのでご了承ください。
連絡先：〒573-01 大阪府枚方市杉山手2-6-23 難波様方 Ageta 子まで。

バグってしまいました

BY●PROCEED

コミケット39で販売した『Busterシステム』、にメインメモリが1Mバイトだと正常にシナリオが起動しないというとんでもないバグがありました。システムを1Mバイトでも正常に動作させるように改造するディスクを配付しています。即売会で手に入れるか、直接当サークルに申し込んでください(もちろん無料です)。申し訳ございませんでした。
連絡先：〒253 神奈川県茅ヶ崎市東海岸北3-5-2 岩渕様方 PROCEED まで。

バグです

BY●ELEMENTAL SOFT

12月24日のコミケット39で販売いたしました、MSX2用『ELEMENTALORS Report』にバグがあり、機種によっては文字が正しく表示されないことが判明しました。修正の仕方は BASIC を立ち上げて LOAD" AUTOEXEC. BAS" 〔RETURN〕 151 POKE & HF91F, PEEK (& HF341) 〔RETURN〕 SAVE" AUTOEXEC. BAS" 〔RETURN〕で直ります。それでも正常に動作しないという方は、使用機種を明記のうえ、ご連絡ください。どうもご迷惑をおかけしました。
連絡先：〒344 埼玉県春日部市南3-11-24 南団地1-101 降旗様方 ELEMENTAL SOFT まで。

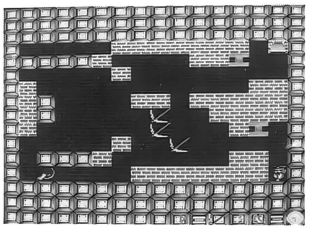
移植記念プレゼント！

Youkon Land SOS すぺしゃるば〜じょん

BY●CROSS Soft

いきなり始まったこのコーナーは、移植したソフトのPRを兼ねたプレゼントコーナーです。さて、今月紹介するソフトは CROSS SOFT 製作の『Youkon Land SOS』(X68000版)。

このゲームは、一定時間内にバクダンを水のあるところへ移動させるというアクションパズルゲームだ。今回は、このソフトを5名様にプレゼントします／あて先は、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部 Dō-Jin 移植記念プレゼント係まで。締め切りは4月8日までです。通信販売で確実にほしいという方は、〒355-01 埼玉県比企郡吉見町久米田138-1 鯨井様方 CROSS SOFT まで、1500円分の郵便小為替(無記名)と郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名・機種名を明記したものを同封したうえ送ってください。



●マニュアルいわく『フラッピー』によく似たパズルゲームだそうだ。なるほど(納得)

即戦力大歓迎

BY●JEVA ILLUSION SYSTEM

はじめまして、J.I.Sです。ただ今スタッフを募集しています。PC-88・PC-98・X68Kのプログラマー、PC-98・X68Kのミュージックコンポーザー、グラフィッカー、および移植スタッフとマッパーを募集します。即戦力は大歓迎!! RPG からシューティングまでオールジャンル手がけます。
連絡先：〒437 静岡県袋井市方丈2-2-11 土田様方 J.I.Sスタッフまで。

スタッフ大募集

BY●まじかるSOFT

はじめまして、まじかる SOFT です。今、うちのサークルではスタッフを大募集しています。PC-88、MSX2プログラマーと音楽スタッフを募集しているので、もしよかったらどうぞ！ 年齢、男女、住所は、まったく問題にしないので、やる気と責任感のある人、どんどん送ってください。
連絡先：〒198-01 東京都青梅市御岳1-166 土屋様方 まじかる SOFT まで。

メンバー募集

BY●MANDORAGORA・SOFT

わが MANDORAGORA・SOFT は、PC-88VA 専用ゲームを作るサークルです。ただ今メンバー募集中。プログラマーとグラフィッカーを募集してます。STAFFになってくれる方、お手紙ください!!
連絡先：〒183 東京都府中市西原町3-14-33 村田様方MANDORAGORA・SOFT

スタッフ募集

BY●BEAT Kids

僕たちのサークル"BEAT Kids"では、PC-88(VA 可) のソフトを一緒に製作してくれる人、また、わいわい騒いでくれる人を大募集しています。近県でプログラムを組める人、音楽を作れる人、大勧迎です。あと、ゲームのアイデアとか、C.G.を描ける人も大募集中です。どうぞよろしくお願いします。できたら16〜20歳までの人がいいなと思ってます。
連絡先：〒670 兵庫県姫路市城北新町2-6-8 羽山様方 BEAT Kids まで。

お知らせ

BY●GENKICHI SOFT

私たち GENKICHI SOFT では、年齢、性別、職業を問わず一緒にゲーム作りをする同志を求めています。この本の前のキ

ミ！　そう、キミだよっ！　よってらっしゃい、来てらっしゃい！「えー、同人ソフトのサークルかよ……けっ」、サークル？ふざけんな！　たった3人で何ができる!!そういうことで人員募集です！「私が絵を描いてあげよう！」「おれはマシン語OKだぜ!!」って方がいれば、ぜひGENKICHI SOFTへ手紙ください。音楽のドライバーが作れる人、曲が作れる人、とくにキミに彼女や姉、妹がいたら誘ってくれ。でも、絵の描ける人じゃないとやだ。機種はPC-88SR以降とPC-98VM以降(3.5インチもOK)。

連絡先：〒221 神奈川県横浜市神奈川区松が丘6-1 松が丘荘1-4 佐藤様方　GENKICHI SOFTまで。

スタッフ募集だあ!!!!

BY●Studio Crescent

こんにちは、Studio Crescentです。当サークルではPC-88SR以降、PC-98VM以降の同人ソフトを製作するためのスタッフを随時募集してます。プログラムはBASICができればOK。グラフィックについては原画ができなくてもC.G.ワークができれば結構です。コンポーズについてはオリジナルの曲を作れる方を求めます。使用機種、自己PR、を記入し62円切手を同封して(作品がある方は作品も)下記へ送ってね。

連絡先：〒862　熊本県熊本市田迎町出仲間693-2　川上様方　Studio Crescentまで。

スタッフ急募

BY●尼崎電脳公司

私たち、尼崎電脳公司では世間に“かつ”を入れるべく日夜ゲームの開発にいそしんでいます。現在SLGや、アクションゲームなど2本製作中ですが、実質的に4人しか製作にたずさわっておらず泣いてます（特に音楽やグラフィックはセンスを要するので）。世間のクソゲーを見て「ムカつく」とゆー人は自己PRと連絡先住所を書いて下記まで。経験は問いません。

連絡先：〒661　兵庫県尼崎市武庫之荘本町3-17-28　武庫ハイムA-303 土田様方　尼崎電脳公司まで。

スタッフ募集

BY●FAIRY・EYES

はじめましてFAIRY・EYESです。結成したばかりでごたごたしている毎日です。ところで、PC-98、PC-88、MSX2のプログラマーを募集しております。やる気のある方、手伝ってもよいという方、女性はもちろん大歓迎。ということでこのサークルを助けてください。お待ちしております。

連絡先：〒375　群馬県藤岡市藤岡1687-7 和田邦彦様方 FAIRY・EYESまで。



シナリオ&原画

私は、シナリオ、原画が製作可能な健康な男性です。得意分野はオカルト・ホラー・宗教・格闘技・SF・ラブコメetc.と、とりあえずあらゆるジャンルでの作品が書けます。使用機種はPC-88FEですが、どんな機種のサークルでも仕事いたします。絵も一応描けますが、メカは左右非対称が得意、怪物やスプラッタ関係は、大得意ですのでよろしくお願いします。

連絡先：〒010-16　秋田県秋田市新屋松美町22-32　佐々木雄まで。

仲間に入れて



○サークルのみなさん、絵を描かせてください。
連絡先：〒362　埼玉県上尾市藤波3-276 桜井伸也まで

○原画&イラスト描きます／　連絡先：〒453 愛知県名古屋市中村区若宮町1-22-1　シャンブル72-405　小林　保まで



企画やります

シナリオ……というか、企画のほう全般します。プログラムやイラスト、MUSICのほうはちょっとパスですけど、できる限りがんばりますっ！'91年4月から活動できます。それ以前は一応（?）受験ってコトで……)。連絡はすべて封書でお願いします。サークル加入はしませんので……企画のみです。待ってまぁす♡

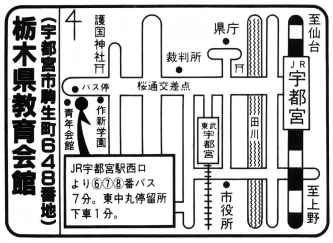
連絡先：〒986-03　宮城県桃生郡桃生町給人町字東町71　高橋聡子まで。

イベント情報1

宇都宮パソケット2

開催日：3月17日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：栃木県教育会館

※午前8時前には来ないようお願いします

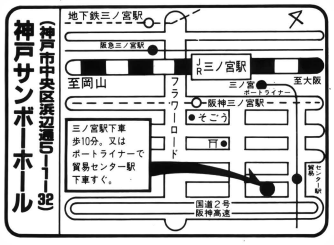


イベント情報2

神戸パソケット8 スペシャル

開催日：3月17日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：神戸サンボーホール

※午前8時前には来ないようお願いします

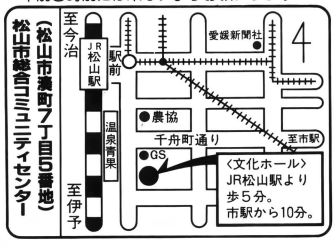


イベント情報3

松山パソケット3

開催日：3月21日（祝）
時間：11：00〜15：00
場所：松山市総合コミュニティセンター

※午前8時前には来ないようお願いします

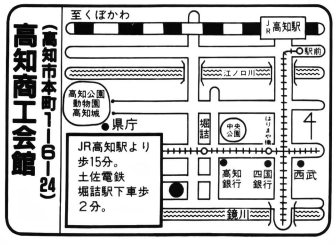


イベント情報4

高知パソケット2

開催日：3月23日(土)
時間：11：00〜15：00
場所：高知商工会館

※午前8時前には来ないようお願いします

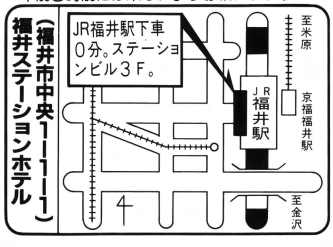


イベント情報5

福井パソケット2

開催日：3月23日(土)
時間：11：00〜15：00
場所：福井ステーションホテル

※午前8時前には来ないようお願いします

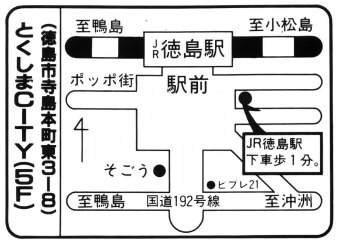


イベント情報6

徳島パソケット2

開催日：3月24日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：とくしまCITY

※午前8時前には来ないようお願いします

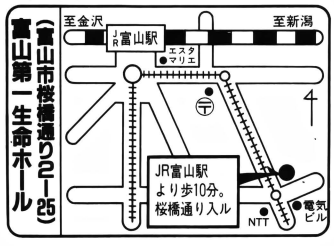


イベント情報7

富山パソケット3

開催日：3月24日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：富山第一生命ホール

※午前8時前には来ないようお願いします

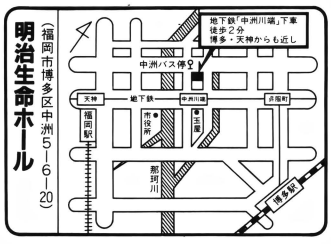


イベント情報8

博多パソケット8

開催日：3月24日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：明治生命ホール

※午前8時前には来ないようお願いします



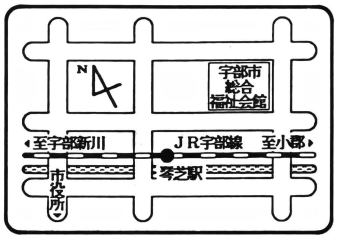
イベント情報9

ESTHETIC AVENUE 7

同人誌&同人ソフト即売会

開催日：3月30日(土)
時間：10：30〜15：30
場所：(山口県)宇部市総合福祉会館4階大ホールロビー

問い合わせ先:newCCPM企画 0836-88-1251



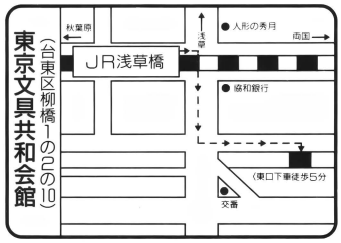
※交通手段　JR宇部線琴芝駅より徒歩5分程度

イベント情報10

パソケット16

開催日：3月31日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：東京文具共和会館

※午前8時前には来ないようお願いします

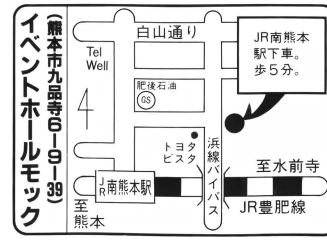


イベント情報11

熊本パソケット3

開催日：3月31日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：イベントホールモック

※午前8時前には来ないようお願いします

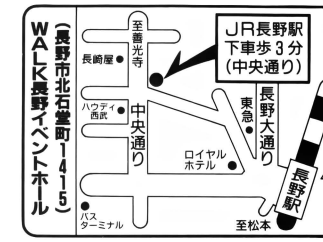


イベント情報12

長野パソケット

開催日：3月31日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：WALK長野イベントホール

※午前8時前には来ないようお願いします

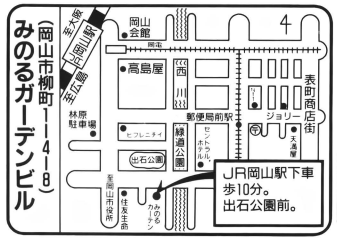


イベント情報13

岡山パソケット4

開催日：4月7日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：みのるガーデンビル

※午前8時前には来ないようお願いします

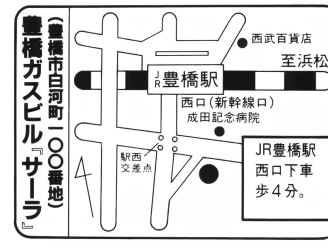


イベント情報14

豊橋パソケット2

開催日：4月7日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：豊橋ガスビル『サーラ』

※午前8時前には来ないようお願いします





Dō-Jinネットワーク
アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、イベントやります（この場合は、最低2か月前に連絡ください）、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたいと思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!!　な〜んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

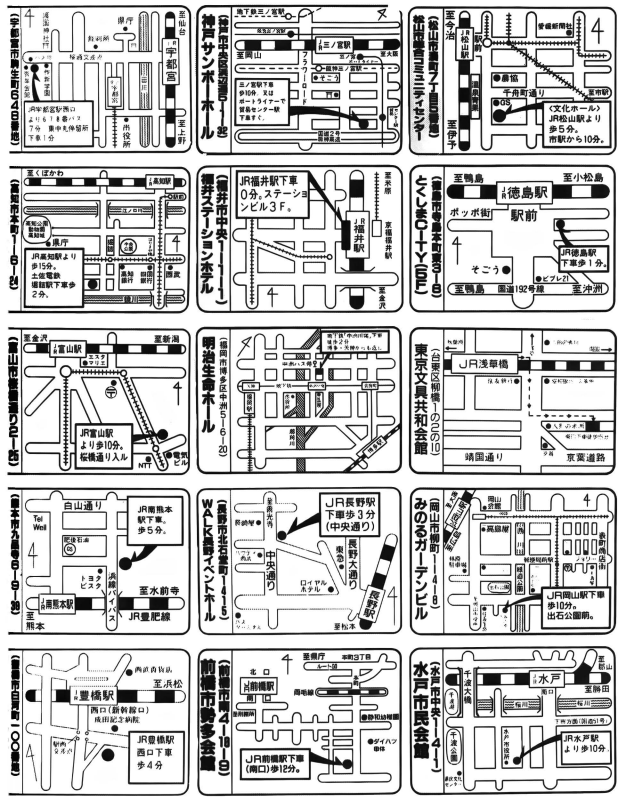
以上3つのアクセスは郵便で、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで、❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、明記をお忘れなく！

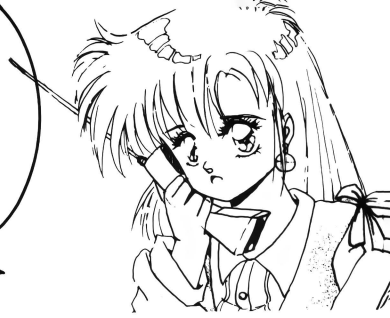
なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

パソケット情報局



参加したいサークルの方は―
参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。
参加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
締切は、開催３週間前です。
申し込み用紙請求先〉
111 東京都浅草郵便局私書箱108号　ユウユウ内　パソケットＴ係
同人ソフトを購入したい方は――
パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
朝８時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
会場では、スタッフの指示に従って下さい。

サークルソフトとパソコン同人誌がいっぱい！
午前11時開場です
一般参加も大歓迎！



3月17日(日)　宇都宮パソケット２／栃木県教育会館
　　神戸パソケット８スペシャル／神戸産貿ホール
3月21日(祝)　松山パソケット３／総合コミュニティセンター
3月23日(土)　高知パソケット２／高知商工会館
　　福井パソケット２／福井ステーションビル
3月24日(日)　徳島パソケット２／とくしまCITY
　　富山パソケット３／富山第一生命ホール
　　博多パソケット９／明治生命ホール
3月31日(日)　パソケット16／東京文具共和会館
　　熊本パソケット３／イベントホール・モック
　　長野パソケット／WALKイベントホール
4月7日(日)　岡山パソケット４／みのるガーデンビル
　　豊橋パソケット２／豊橋ガスビル・サーラ
4月14日(日)　札幌パソケット8/札幌市民会館
　　前橋パソケット／前橋勢多会館
　　水戸パソケット５／水戸市民会館
4月21日(日)　名古屋パソケット９／名古屋市公会堂
　　新潟パソケット６／ブラザー文化センター
4月28日(日)　高松パソケット５／高松市市民文化センター
4月29日(祝)　大阪パソケット７／大阪国際貿易センター
　　静岡パソケット６／静岡産業館
　　仙台パソケット８／トレンドホール
5月3日(祝)　小倉パソケット／紫水会館
　　広島パソケット６／広島市東区民文化センター
5月4日(休)　大分パソケット２／大分県中小企業会館
5月5日(祝)　パソケット・スペシャル２／産業貿易センター
　　鹿児島パソケット２／鹿児島県自治会館
5月6日(休)　長崎パソケット２／長崎県自治会館
5月12日(日)　郡山パソケット３／郡山商工会議所会館
　　札幌パソケット９／札幌市民会館
5月19日(日)　盛岡パソケット３／岩手県産業会館
　　浜松パソケット5/浜松駅ビル・メイ・ワン
5月26日(日)　浦和パソケット／浦和コルソ
　　京都パソケット６／大谷ホール

アクセスルーム
PASO-NET
(24時間運営)
ルールを守って
楽しいアクセス
03―3843―1211

おかげさまで、会員もグッと増えまして、どうもありがとうございます。ボード数も、じわじわと増加しつつあり、日夜あやしげな話題が開戦中を駆けめぐっています。ＰＤＳの種類も、豊富にそろってきました。まだのぞいたことのないアナタ、今からでもちっとも遅くありません。ちょっとのぞいてみませんか？　入会金や会費なんて、もちろん必要なし（恐いのはミカカだけだっ）。入会方法はいたって簡単、アクセスしてアンケートに答えるだけです。質問コーナーもあるから、初心者の方も安心。ＲＯＭの方でも大歓迎です。
シフトJIS、2400bps、MNP５対応、全二重、パリティ無、データ長８ビット、ストップビット１、フロー制御Ｘ-ON、シフト制御Ｓ-OFF。

車の免許を持ってる方、緊急募集！
週2～3日のアルバイトも可。高給優遇。他にフルタイムスタッフも重ねて募集。詳細はTELにて。

3月31日のパソケットは、久しぶりの文具会館です。狭い会場ですが、あの息苦しさがたまらない！という方もいて、世の中いろいろです。春の一日、ぶらりと遊びに来てみませんか？　開場は11時です。午前8時前には来ないでね。



緊急開催発表　4月14日(日)札幌市民会館

2/11アスティ45では、たいへん混雑し、じゅうぶん見てまわれなかったと思います。申しわけありません。そのため、4/14に緊急開催します。新作もありますので、み～んな来て下さい。今度はonlyパソだよ♡

パソケット通信春号

お待たせしました、連絡紙第５号ができました。今回はマップと開催予定の特集(？)です。72円切手を貼った返信用封筒を同封して「パソ通」係までご請求ください。すぐに発送いたします。パソケ会場でも無料配布中！　どんどん読んでね。

パソケット
〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-3842-6499 (直)

おにおんの アルゴリズム を見切ったぞ!?



ニーハオ！　今回でシューティングゲームも大詰め、最終回あるよ！　同人ソフトでも少ないジャンルあるから、完成させるあるね。できあがったら、バグチェック、ゲームバランスなど、忘れずにするあるよろし。

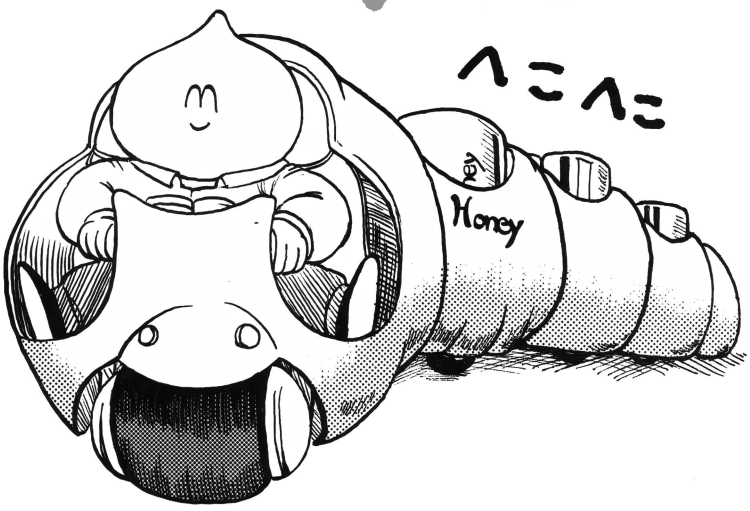


イラスト／Y人

今月のアルゴリズム
シューティングゲーム ●その4 の巻

さあ、いよいよ今回でシューティングゲームの巻はおしまいだ。まだまだ説明したりない部分もあるけど、みんなガンバって作ってみてくれているかな？　今回のテーマは、なんと「当たり判定」。なんだろそれ？と思った人もそうでない人も、読んでみてちょうだいね。また、PC-98のお部屋のコーナーでは、前回に引き続き16色対応！マップ表示＆スクロールルーチンを紹介しているから、よろしくね。

それでは、今月もゴー。



シューティングゲームの巻の最初から言っているように、シューティングゲームはプログラムの処理速度が要求されるため、初心者は作りにくいジャンルとなります。

それでも最近は、X68000やMSX2など、シューティング向きのハードなら、BASICで作ったプログラムをコンパイル（マシン語に直してしまう）することによって、初心者でも遊べるものが作れるようになりつつあります。

ところが、そういったコンパイラなどを使っても、どうしても遅くなりがちなのが、今回お話しする「当たり判定」の部分なのです。

「当たり判定」というのは、わかりやすく言えば、自分の撃ったミサイルが敵に当たったか？とか、自分の機体が敵にぶつかったかどうか？というのをチェックすることです。

これをチェックしないとゲームが成り立たなくなってしまうので、とても重要な部分です。しかし、自分の撃ったミサイルが敵に当たったかどうかを調べるためには、画面上にいる敵すべ

てとの接触の可能性を考える作業を、自分のミサイルが動くごとにやらなければなりません。さらに、自分のミサイルが連射で何発も出るならば、その分だけ当たり判定をしないといけないのです。この他にも敵が動いて自機にぶつかるかどうか、自分が敵にぶつかるかどうか……など、当たり判定をするところがいっぱいあります。

普通のBASICには、このような当たり判定の命令なんて付いているわけないですから（ただしPC-88VAのV3-BASICには付いています。すっごいな！）、いろいろな比較をしながら判定していかないとまずいですよね。その結果プログラムが長くなり、遅くなってしまうのです。

では、どうすればいいのでしょうか？　というと、これはもう全部チェックしていくしかないので、プログラムの処理速度がちょっと遅くなってしまうのは仕方ないということになってしまいます。ですから、シューティングなどのように、判断にスピードを要求されるゲームは、どうしてもマシン語やアセンブラなどで書かないと、完成度の高いものは作れないというのが現状です。

とはいえ、工夫して少しでもスピードを上げることは可能です。たとえば、敵の出す弾は自分との当たり判定だけで済ましてしまうとか、敵が自機にぶつかっても平気なゲームにして、敵の移動時の当たり判定を軽減するなど……。このへんはスピードを取るか、チェックを取るかという感じですが、BASICで作ってみようと思う人は試してみるといいかもしれません。

問題の当たりかどうかをチェックするアルゴリズムですが、これは普通単純に2つの物体のX，Y座標を比較し

今月のアルゴリズムゲスト♡

CAT-Kさん



CATsoftのリーダーで、88とX68Kのプログラムを担当。リーダーだが、あまり目立たないところがポイント。『BLOCK PANIC』（88版）の製作者。

GORRYさん



X1とX68Kのプログラムを担当している。X1用のシューティングゲーム『DIALIDE』を手がける。秘密がたくさんありそうなところがポイント。

ぴーひょろコミ太さん



事務など雑用を担当。とてもシューティングが好きそうなところがポイント。

おにおんの

底ぬけ脱線インタビュ〜

――どうしてシューティングを作ろうと思ったの？

CA：こいつ（GORRYさん）が、弾をバリバリ撃ちたいって言い出してね……。

GO：初めは、画面上で弾が飛ぶだけだったんだけど、これをゲームにしちゃおうってんで、自機が付いて……。知らない間にできちゃってた（笑）。

CA：後半とかは、知らない間にでもないけど。

――そのころ、すでにサークルはできてたの？

CA：できていました。

GO：最初は、RPGを作ろうってことで、サークルができたんです。

CA：それが、開発中に開発ディスクをフォーマットしてしまったという……。

――ひーーー!!　バックアップ取ってなかったの？

CA：もう開発がのってたときで、そんなこと考えてなかった。

GO：好調なときの落とし穴……。

――即売会に向けて作ってたの？

CA：そうですね。

GO：何人かで即売会行って、出展してみようかと。

――メンバーとは、どうやって知り合いになったの？

GO：みんな高校のマイコン部だったんです。

――クラブでゲームを作ってたの？

CA：みんなゲームで遊んでいるほうが多かったんじゃないかな？

ぴ：1人にシューティングやらせて、弾が自機にあたると「ダメージだー!!」って後ろからみんなで殴るとか（笑）。

――『DIALIDE』は何人で作ったの？

CA：とりあえず10人くらいかな？　じつはキャラクタとか、マップはPC-88で作っていたんです。

GO：みんなX1持ってなかったから。

――じゃ、PC-88で作ったのをX1に持っていって……。

CA：グラフィックなんかは『LALF』で描いていた（笑）。

――なぜ、そこまでしてX1で作りたかったの？

GO：僕がPC-88を持っていなかったんです（笑）。

CA：ただ単にプログラマーの都合。

――プログラムでつまったところとかは？

GO：自機が動き、弾が出てスクロールするようになったあたりで、受験があったんです。1か月くらいやらなかったら、プログラムがわかんなくなっちゃって書き直した。

CA：そうしたら、そのほうがよくなってしまった……。

GO：3倍も速くなりました。

――それって全然つまってないんじゃない（笑）。

CA：そうそう土壇場は苦労しました。

――締め切り間際？

CA：当日の朝までやってたから、データが間に合わなくて……。

――敵の動きなんかは、どうやって考えたの？

ぴ：白い紙に画面の大きさを分けて、こう動くって矢印を書いたものを30〜40種類くらい渡す。

GO：それを数値に変えて打ち込むんです。

CA：アセンブラのプログラムに埋め込むように。

――ゲームバランスの調整とかは？

GO：最終的にX1が2台になったんで、それで。

ぴ：まあ、そこそこまで調整して……。

GO：クリアできる程度まで。

――できあがるまでどれくらいの期間かかりました？

GO：10か月くらいかかってます。

CA：受験とかも入ってたから……。

――X1で次回作の予定は？

GO：しばらくX1の電源が入ってませんから。飾ってあるだけで……。

CA：気が向いたら……。

――ゲームを作るうえでのポリシーとかありますか？

ぴ：楽しんでもらえるようなものを作る。

CA：あと、もうけないっていうか……。

――じゃ最後に、これから同人ソフトを作る人に一言。

GO：個人の意見としては、コミケとかに出品するためだけに作るのはどうかと思いますけど……。やっつけで作ったようなのが多い感じがするんで……。

CA：僕は、自分たちで遊んで面白くなかったら、やめるべきだと思います。あと、バックアップはちゃんととるように（笑）。

ぴ：僕は、それ相応の値段をつけてほしい。あまり高いと数買えないし……（笑）。

CA：あと、どんな内容かわかるようにしてほしい。

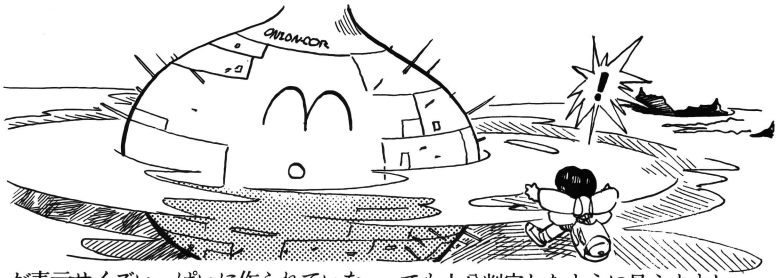
GO：写真とかいっぱいはっておくと、すごく効率いいみたいですよ。

CA：写真をオマケにできるし（笑）。

てチェックします。つまり、2つの物体のどこか一部が重なっているような配置なら、当たりと見なすわけです。

他に背景などとの当たり判定をする場合に、背景のマップデータを読み込んできて判定するとか、背景用の画面（BG画面）がある場合は、そこのデータを読み込んでくるという方法。また、いにしえの方法としてはVRAMなどにあるグラフィック画面のデータを直接読み込んできて、黒くなかったら当たり、なんていうのもあります。しかし、物体どうし、特にスプライトなどで敵やミサイルを動かしている場合には、座標で調べる方法がもっともポピュラーです。

そうした、座標チェックをするサンプルプログラムがリスト1、2です。リスト1は、X68000用でドット単位のチェックを行っています。ただ、キャラクタ



が表示サイズいっぱいに作られていないこともあるので、ここではちょっと当たり範囲を小さめにしてチェックしています。ですから、端っこがちょっと当たったくらいでは判定されないようになっています。実際、そのくらいでも十分判定したように見えますし、ギリギリのところで避けるスリルも味わえますよ。

リスト2はPC-98用、リスト3がそれをPC-88用に変更するリストです。ドット単位にキャラクタを動かすのが

このプログラムは、ドット単位の当たり判定と、おまけで背景に星を流すルーチンが入っています。

おおまかに、**5〜50行**までが初期設定の部分、**60〜490行**までがメインルーチン、**500行以降**がサブルーチン（関数）と、3つに分かれます。

関数mkpatは、ぼんやりした球体のキャラクタをスプライトパターンに定義するための部分で、mkstarは背景に流す星を描く部分です。どちらも初期設定のために使用しています。

ポイントになる当たり判定は、関数colliで行っています。あまりはん用的ではありませんが、bx，byという配列変数に入った敵の座標とxx，yyという自分の座標と比べ、wという変数に返します。

また、starという関数で、背景の星が流れます。4段階の速さの星が流れるように、画面モードを16色4画面にしてあります。

メインの部分は、マウスを動かすとボール（自機）に慣性がついて移動するようになっています。

マウスのどちらかのボタンをクリックするとプログラムは終了します。

リスト1

■ぶつかった判定をするプログラム（おまけ付き！）――X68000版

```
    5 int a,b,c,bl,br,w,x,y:float xx,yy,
px,py,sx,sy:dim bx(20),by(20),bgx(3)
   10 screen 0,1,1,1:console ,,0:window(
0,0,511,511):sp_init():sp_disp(1):sp_on(
0,127)
   20 randomize(val(right$(time$,2)))
   30 mkpat():mkstar():vpage(15)
   40 for a=1 to 20:x=rnd()*256:y=rnd()*
256:sp_set(a,x,y,512,3):bx(a)=x:by(a)=y:
next
   50 xx=100:yy=100:px=0:py=0
   60 repeat
   65  colli():star()
   70  msstat(a,b,bl,br):px=px+a/2:py=py
+b/2
   80  sx=xx+px:sy=yy+py
   90  if sx>0 and sx<255 and sy>0 and s
y<255 then xx=sx:yy=sy else px=0:py=0
  100 until bl or br
  490 end
  500 func mkpat()
  510 dim char g(255)
  520 for a=1 to 7:sp_color(a,hsv(50,a*2
,28-a*2),2):sp_color(a,hsv(100,a*2,28-a*
2),1):circle(7,8,a,a):circle(8,8,a,a):ne
xt
  530 get(0,0,15,15,g):wipe()
  540 b=127:c=255:for a=1 to 128:g(c)=g(
b) and 15:c=c-1:g(c)=g(b)¥15:c=c-1:b=b-1
:next
  550 sp_def(0,g,1)
  560 endfunc
  600 func colli()
  610 sp_move(0,xx,yy,0):b=int(xx)+4:c=i
nt(yy)+4
  620 w=0:for a=1 to 20:x=bx(a):y=by(a)
  630 if b<x and b+28>x then if c<y and
c+28>y then w=w+1
  640 next
  650 locate 0,0:if w=0 then print" " el
se print"*"
  660 endfunc
  700 func mkstar()
  710 for b=0 to 3:apage(b)
  720 for a=1 to 80:x=rnd()*512:y=rnd()*
256:c=rnd()*10+5:pset(x,y,c):next:next
  730 endfunc
  800 func star()
  810 for a=0 to 3:home(a,bgx(a),0):bgx(
a)=(bgx(a)+a+1) and 255:next
  820 vpage(15):endfunc
```

このプログラムは、横方向は8ドット、縦も8ドット単位に動くという条件のうえで、当たりを判定するものです。テンキーの〔2〕〔4〕〔6〕〔8〕で、自機（ボール）を動かし、周りの赤い敵にぶつかったかどうかを示すようになっています。

基本的なアルゴリズムは、リスト1と同じですが、プログラムはだいぶ違います。

200行からがその当たり判定のためのサブルーチンで、リスト1と同じく、**BX，BY**の配列変数に入っている座標と、**XX，YY**の座標を比べています。

困難な機種の判定の一例として載せてみました。PC-98やPC-88などVRAMしかなく、8ドットで1組のようになっている機種では、やはり8ドットごとに動かすのが一番合っているので、その単位で判定します。今度は、一度に8ドット動くわけなので、当たり範囲を小さくしたりせず、きっちり判定するようにします。

当たり判定の部分を実際にどうやっているかは、右のプログラムを見てください。4つの座標が頭でこんがらがって、わからなくなってしまったときには、方眼紙などに図を書いてみるといいですよ。特に、当たり範囲を小さくするときは、キャラクタの大きさをよく考えてプログラムするようにしたほうがいいでしょう。

リスト2

■ぶつかった判定をするプログラム——PC-9801版

```
10 SCREEN 3,0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0
,1:COLOR 5,0,0:CLS 3
20 DIM G%(49),BX(20),BY(20):RANDOMIZE VA
L(RIGHT$(TIME$,2))
30 CIRCLE(7,7),7,4:PAINT(7,7),4,4:GET(0,
0)-(15,15),G%:CLS 2
40 FOR A=1 TO 20:X=INT(RND*80):Y=INT(RND
*50)
50 BX(A)=X:BY(A)=Y:LINE(X*8,Y*8)-(X*8+15
,Y*8+15),2,BF:NEXT
60 XX=40:YY=20
70 PUT(XX*8,YY*8),G%,XOR:GOSUB 200
80 A=INP(&HE0):B=INP(&HE1):SX=XX:SY=YY
90 IF (A AND 64)=0 THEN IF XX<78 THEN SX
=XX+1
95 IF (A AND 16)=0 THEN IF XX>0 THEN SX=
XX-1
100 IF (A AND 4)=0 THEN IF YY<48 THEN SY
=YY+1
105 IF (B AND 1)=0 THEN IF YY>0 THEN SY=
YY-1
130 PUT(XX*8,YY*8),G%,XOR:XX=SX:YY=SY
140 GOTO 70
200 W=0:B=XX-2:C=YY-2
210 FOR A=1 TO 20:X=BX(A):Y=BY(A)
220 IF B<X AND B+4>X THEN IF C<Y AND C+4
>Y THEN W=W+1
230 NEXT
240 LOCATE 0,0:IF W=0 THEN PRINT" " ELSE
 PRINT"*"
250 RETURN
```

リスト3

■リスト2の変更リスト——PC-8801版

```
10 SCREEN 0,0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0
,1:COLOR 5,0,0:CLS 3
80 A=INP(&HE0):B=INP(&HE1):SX=XX:SY=YY
100 IF (A AND 4)=0 THEN IF YY<23 THEN SY
=YY+1
```

当たり判定ができて、敵がミサイルで爆発したりするようになると、とたんに作っていて張り合いがでてきますから、がんばってみてくださいね。

張り合いが出過ぎて、チェックのために遊んでばかりだと困るけど……。

PC-98のお部屋

その5

16色対応／マップ表示&スクロールルーチン

今回は以前のPUT&GETルーチンを使った、マップ表示とスクロールのためのプログラムを紹介します。1月号に載っていた16色対応／PUT&GETルーチンが必要なので、忘れず用意してください。今回のルーチンを使うと4096色中16色のキャラクタの表示に加え、任意の大きさのマップを表示して、上下左右にスクロールさせることが可能になります。キャラクタは、以前ここで紹介した1月号のキャラクタエディタか、2月号のチューチューツールのデータを使用します。

打ち込み方

このプログラムは、DISK BASICのシステム上で動作します。MS-DOS上のN88(86) DISK BASICでは動作しませんので注意してください。また、EPSONの日本語BASIC ver3.0以上でも動作しません。それ以外のバージョンならば、PC-98でもPC-286シリーズでも動作します。

では、プログラムの入力のしかたですが、まずリスト4を間違いなく打ち込みます。そして1月号のPUT&GETルーチン、"put16.obj"というファイルのあるディスクを入れて実行させてください。

プログラムのデータに間違いが発見されると自動的に止まってしまいますが、正しいと判断されるとディスク上に新しいPUT&GETルーチン、"put16s.obj"というファイルが作成されます。これで準備OKです。

初期設定

まず、このルーチンを使うためには初期設定をしなければなりません。

```
CLEAR ,&H6000:CS=&H6000:DEF SEG=CS:BLOAD"put16s.obj":CSET=0:CPUT=2:CGET=4
SSET1=&H282:SSET2=&H284:SPUT=&H286:BPUT=&H288
```

上の行を実行させると、メモリやセグメントの設定と、プログラムのロードをすべて行います。次に、キャラクタのサイズなどを設定します。

```
XS%=4:YS%=32:AD%=&H1000:CALL CSET(XS%,YS%,AD%)
```

上の例だと、キャラクタのサイズは、横32、縦32ドットで1000Hというアドレスからデータが置かれることになります。

ここまでは、前回説明したPUT&GETルーチンの使い方と同じですね。マップを表示する場合も、キャラクタのサイズはこの設定どおりになるので、忘れずに設定してください。もちろん、PUT&GETの命令（CPUTやCGETなど）も使えます。

次に、マップのための初期設定を2回行います。まず1回目。

```
MXS%=100:MYS%=50:MAD%=&H6A00:CALL SSET1(MXS%,MYS%,MAD%)
```

このMXS%, MYS%ですが、これはマップ全体の大きさの指定です。横、縦方向にそれぞれ、255までの広さが設定できます。そして、そのデータを置くセグメントを指定するのが、MAD%になるわけです。これは、特に不都合がない限りこのまま（&H6A00）でいいでしょう。つまり、上の例でいくと、100×50の大きさのマップをセグメント6A00Hから置くという設定になります。

次に、2回目の初期設定をします。

```
GXS%=20:GYS%=16:GX%=8:GY%=32:CALL SSET2(GXS%,GYS%,GX%,GY%)
```

今度は表示の設定です。GXS%, GYS%は、画面に表示するときのマップキャラクタの数を横、縦方向に指定します。この例だと、全体マップの中の一部を横20、縦16個分だけ画面に表示するということになります。また、GX%, GY%は、そのウィンドウの表示位置の左上座標を指定します。座標の指定はPUT&GETルーチンと同じで、Xは8ドットごとで0〜79、Yは1ドットごとで0〜399までです。以上でマップ表示のための初期設定は終了です。

表示&スクロールのしかた

```
MX%=5:MY%=3:CALL BPUT(MX%,MY%)
```

上の命令で、マップを表示させることができます。MX%, MY%は、全体マップの中のどの座標から表示させるかの指定です。この例だと（5, 3）の位置から、画面上に表示していくようになります。BPUTによって一度マップを表示した後、次の命令によってスクロールさせることができます。

```
MX%=6:MY%=3:CALL SPUT(MX%,MY%)
```

これは以前マップを表示したものと比べて変化した部分だけを書き換えるので、高速に処理され、スクロールなど速度を要求する場面では便利な命令です。MX%, MY%はやはり、全体マップ中の座標の指定になります。この例では（6, 3）という座標からマップを表示させます。以前に（5, 3）の指定があったとすると、1つ右にスクロールしたように見えることになるわけです。

リスト4

■キャラクタマップ表示&スクロールルーチン——PC-9801版
※要アナログディスプレイ、要16色ボード

```
100 CLEAR ,&H8000:DEF SEG=&H8000:I=&H282:N=1000:BLOAD"put16.obj",0
110 S=0:FOR A=1 TO 32:READ A$:Z=VAL("&H"+A$):POKE I,Z:S=S+Z:I=I+1:NEXT
120 READ A$:S=S AND 255:IF VAL("&H"+A$)<>S THEN PRINT"error in line :";N;"-";N+10:END
130 N=N+20:IF N<1200 THEN 110
140 BSAVE"put16s.obj",0,&H3C0
150 PRINT"Ok.Completed.":END
1000 DATA EB,06,EB,16,EB,38,EB,2E,E8,BD,FD,2E,89,16,94,03
1010 DATA 2E,89,0E,96,03,2E,A3,98,03,CF,E8,AB,FD,2E,A3,A0,CE
1020 DATA 03,2E,89,0E,9E,03,2E,89,16,9C,03,C4,77,0C,26,8B
1030 DATA 04,2E,A3,9A,03,CF,B0,01,2E,A2,BA,03,EB,06,B0,00,ED
1040 DATA 2E,A2,BA,03,E8,81,FD,8C,CB,8E,DB,89,0E,A6,03,A3
1050 DATA AA,03,A3,AC,03,A1,A0,03,A3,A4,03,A1,B0,03,A3,B4,CE
1060 DATA 03,A1,9C,03,A3,B8,03,A1,A6,03,A3,A8,03,A1,AE,03
1070 DATA A3,B2,03,A1,9E,03,A3,A2,03,A1,9A,03,A3,B6,03,E8,EF
1080 DATA 57,00,A3,76,02,8A,26,BA,03,22,E4,75,04,3A,C3,74
1090 DATA 11,A1,A2,03,A3,70,02,A1,A4,03,A3,72,02,9C,0E,E8,2C
1100 DATA 5B,FD,A1,6C,02,01,06,A2,03,FF,06,A8,03,FF,06,B2
1110 DATA 03,FF,0E,B6,03,75,C8,A1,6E,02,01,06,A4,03,FF,06,44
1120 DATA AC,03,FF,06,B4,03,FF,0E,B8,03,75,9B,A1,A6,03,A3
1130 DATA AE,03,A1,AA,03,A3,B0,03,CF,A1,AC,03,8B,1E,94,03,E4
1140 DATA F7,E3,03,06,A8,03,8B,1E,98,03,8E,C3,8B,F0,B4,00
1150 DATA 26,8A,04,50,A1,B4,03,8B,1E,94,03,F7,E3,03,06,B2,83
1160 DATA 03,8B,1E,98,03,8E,C3,8B,F0,B4,00,26,8A,04,8B,D8
1170 DATA 58,C3,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,F9
1180 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1190 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
```

というわけで、シューティングの巻はこれでおしまい。どうだったかしら。わからないところなどあったら、どんどんお便りくださいね。

次回からは、また新たなテーマのアルゴリズムをお送りするからね。お楽しみに！　では来月までさいなら。

（おにおん）

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン　おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.140参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

ジネスソフト・用品類も大特価 比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・午前午後指定・夜間配達も可
新品ゲームソフト定価の20%引き(消費税不用)

新作&名作コーナー
全品定価の2割引き+α(送付手数料等)リストに無いソフトも扱います。
発売予定日・定価は変更になることがあります。発売予定日は2月14日現在のものです

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
アマゾン3	発売中	8,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	発売中	9,500
エイトレイクスゴルフクラブ	発売中	4,800
ASIA列車で行こう3	発売中	12,800
黄金の蹄針盤	発売中	9,800
僅万長者2	発売中	9,800
機動戦士ガンダム クラシックVSレーション	発売中	8,800
機動戦士ガンダム デザートVSレーション	発売中	8,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
クォータースタッフ	発売中	9,800
グランプリ サーカス	発売中	9,800
サーク2	発売中	8,800
ザ・スーパーララベスガス2	発売中	12,800
ザ・マンホール	発売中	9,700
シムシティ	発売中	9,800
Span of Dream	発売中	12,800
スライス	発売中	7,200
銀ダンシング・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
大戦略3 '90マップコレクション	発売中	5,000
大戦略3 '90ウェポンデータ集	発売中	4,200
大戦略3 '90プレイヤーズパック!	発売中	3,900
D〜次代魔気検〜	発売中	12,800
ディスクステーション98 2号	発売中	3,980
ドラゴンウォーズ	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
遙かなるオーガスタ	発売中	12,800
ハットくん	発売中	8,800
ヒルズファー	発売中	8,800
びんくショックパイレーツ3	発売中	3,800
ブリッククイーク	発売中	8,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	8,800
プルトン・レイ	発売中	8,800
ポピュラス	発売中	9,800
MERCURYザ・プライム・マスター	発売中	8,800
ランペルール	発売中	9,800
レジオル・パワー+シナリオ集	発売中	12,800
レジオル・パワー シナリオ集	発売中	4,800
おさえんの妻夢2	02/25	6,800
おさえんの妻夢1	02/中	6,800
アクティ	02/末	9,800
新 復天円舞曲	03/01	9,800
トラッカン	03/05	9,800
星の砂物語	03/05	6,800
エアマネジャー	03/07	8,800
コンピューターの卵	03/08	8,800
ビーストロード	03/08	7,800
GPサーカスサーキットデータ4	03/09	4,800
GPサーカスサーキットデータ5	03/09	4,800
グランプリサーカス パワーアップキット	03/09	2,640
Thanatos(サナトス)	03/10	6,800
マスターオブモンスターズ2	03/10	8,800
シムシティ テレインエディター	03/15	4,800
僅鳥の野望 武将風雲録 CD付	03/15	12,200
すごりっ!ルーレット	03/21	7,800
ロードモナーク	03/21	9,800
MIST'98	03/22	5,000
僅鳥の野望 武将風雲録	03/23	9,800
轟〜GOH〜(大東亜戦争録)	03/29	12,800
わたしをゴルフに連れてって	03/上	7,800
クエスト・フォー・グローリー	03/中	9,800
ウォーロード	03/中	6,800
対風星・小日	03/中	14,800
レッドストームライジング	03/中	10,800
ウェイングリッド	03/下	9,800
サ・マジック・キャンドル	03/下	9,800
ソーク!	03/下	7,800
プラクレインボー2	03/下	8,800
ベストフレーベースボール98	03/下	9,800
ポッキー2	03/下	7,800
麻雀悟空 天竺への道	03/下	9,800
ゆ〜じ〜ゲーム アレイルーム	03/下	9,800
ルーンワース2 時空の神戦	03/下	6,800
アスユーライクVOL.2アメリカアー	03/下	6,800
アナザージェネシス 完結編	03/下	3,800
戦機システム&戦国武将編Vol.1	03/下	9,800
プリンセスメーカー	03/下	12,000
メタルオレンジ	03/下	7,800
やじうまナントレース2	04/05	9,800
CAL2	04/10	7,800
レールロードタイクーン	04/上	11,800
ブランマーカー	04/下	6,800
カンプグッヘ	04/下	9,800
ジョシュア	04/下	9,800
ダークレイス2	04/下	7,800
デ・ジャブ!	04/下	8,800
アルシャーク	05/下	9,800
サバッシュ2	07/下	9,300
ロードス島戦記2	08/下	9,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ウルティマ5 VA	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
KLAX(クラックス)	発売中	7,800
サーク2	発売中	8,800
三国志2	発売中	14,800
新 復天円舞曲	発売中	9,800
僅鳥の野望 武将風雲録	発売中	9,800
僅鳥の野望 武将風雲録 CD付	発売中	12,200
バーズアール VA	発売中	9,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	8,800
やじ馬ナントレース'89データ	発売中	4,800
やじ馬ナントレース 2	発売中	9,800
ランペルール	発売中	9,800
ワールドゴルフ3	発売中	8,800
プロンティス	02/22	8,800
麻雀クリニック 増刊号	02/28	7,800
ドラゴンアイズ	02/21	6,800
メディファーラの泉	02/末	3,800
ミラース(要CD-ROM)	02/?	9,800
星の砂物語	03/05	6,800
石道(ISHIDOU)	03/20	7,800
MIST'98	03/22	5,000
わたしをゴルフに連れてって	03/上	7,800
ソーブラントリストーリー2	03/下	9,800
ヴェインドリーム	03/下	8,800
機動戦士ガンダム タクティルオペレーション	03/下	9,800
ポッキー2	03/下	6,800
アスユーライクVOL.2アメリカアー	03/?	6,800
ドラゴンウォーズ	03/?	9,800
サバッシュ2	07/?	9,300

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
アトミックロボキッド	発売中	8,800
アンデッドライン 幻獣鬼	発売中	7,800
イメージファイト	発売中	9,700
エアーコンバット 遊撃王2	発売中	8,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	発売中	9,500
F2 戦記 AXIS	発売中	8,800
エメラルドドラゴン	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
KULAX(クラックス)	発売中	7,800
三国志2	発売中	14,800
ザ・スーパーララベスガス2	発売中	12,800
シムシティー	発売中	9,800
シュアルツシルト2	発売中	12,800
ジェーン	発売中	7,800
ジェミニウイング	発売中	8,800
スペース・ロード	発売中	9,700
スライス	発売中	7,200
ゾルフィース	発売中	8,800
銀ダンシング・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
ダイナマイトテュニック	発売中	8,800
爆破の凍原 ス	発売中	8,800
NAIOUS(ナイアス)	発売中	8,700
ブルトン・レイ	発売中	8,800
ポピュラス	発売中	9,800
僅鳥牛・僅校	発売中	8,800
闇の血族 下巻	発売中	8,800
ラプラスの魔	発売中	8,700
ランペルール	発売中	9,800
ランペルール CD付	発売中	12,200
RYU〜哭きの竜より〜	発売中	11,600
リングマスター2	発売中	8,800
レーンワース 黒衣の貴公子	発売中	8,800
レイジフォーサー	発売中	8,800
ワールドスタジアム	発売中	8,800
X指定(トランシティ)	02/22	6,800
SAP特殊行動警察	02/22	6,800
トラドコンナイト2	02/28	7,800
X-na(キサナ)	02/中	6,800
イルミナ!	02/下	6,800
キャンペーン版 大戦略2	03/01	9,800
メルヘンメイズ	03/15	8,800
D〜欧州電気槍〜	03/20	12,800
MIST'98	03/22	5,000
闘神都市	03/29	12,000
遙かなるオーガスタ	03/中	12,800
サプテック	03/中	7,800
闘神都市	03/中	6,800
遙かなるオーガスタ	03/中	12,800
ハロデイウスだ	03/中	9,800
ファンタシー4 英雄の血脈	03/中	9,800
Thanatos(サナス)	03/下	6,800
マジカルシュット	03/末	7,800
アスユーライクVOL.2アメリカアー	03/?	6,800
ドラゴンアイズ	03/?	6,800
MERCURYザ・プライム・マスター	03/?	8,800
メタルオレンジ	03/?	7,800
REVIEW	03/?	7,800
アラレックス	04/12	8,800
ロードス島戦記2	04/上	9,800
シムシティ テレインエディター	04/中	4,800
CAL2	04/下	7,800
ネメシス'90	04/下	8,800
ブランマーカー	04/下	6,800
ルーンワース	04/下	7,800
ジョシュア	04/下	9,800
プリンス・オブ・ペルシャ	04/?	8,800
ビーストロード	05/中	7,800
サバッシュ2	08/?	9,300

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
AYA	発売中	8,800
イメージファイト	発売中	9,800
ウイザードリィ5	発売中	12,800
Ultima Trilogy I,2,3	発売中	12,800
エメラルドドラゴン ゴルフクラブ	発売中	5,800
ガンシップ	発売中	9,800
機甲師団	発売中	9,500
コラムス	発売中	7,200
三国志2	発売中	16,800
ザ・マンホール	発売中	8,800
シムシティー	発売中	8,800
上海	発売中	5,800
銀ダンシング・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
大航海時代	発売中	11,800
トンネルズ&トロールズ	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ドラッケン	発売中	8,800
ポピュラス	発売中	12,800
MERRY GOROUND	発売中	8,800
モンスターブラネット2255	発売中	8,800
ラストサバイバー	発売中	9,800
やじうまナントレース2	02/22	9,800
闇の血族SPECIAL	02/下	12,800
おかしなマザーグース	02/末	9,800
爆破の凍原 ス	02/末	8,800
ギャラクシーフォース2	03/01	9,800
MIST'98	03/22	5,000
CAL	03/上	6,800
BEAST	03/上	7,800
レインフォーサー	03/上	8,800
LOOM	03/末	8,800
アスユーライクVOL.1ヨーロッパアー	03/?	6,800
アスユーライクVOL.2アメリカアー	03/?	6,800
Orgel(オルゴール)	04/上	12,800
黄金の蹄針盤	04/?	9,800

MSX・MSX₂・MSX₂+

ソフト名	発売予定日	定価
ウルティマ1・2・3(turbo R)	発売中	8,800
エメラルドドラゴン	発売中	6,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
コラムス	発売中	7,200
サーク2	発売中	6,800
サウルスランチVOL.1・3	発売中	3,400
SEED OF DRAGON(turbo R)	発売中	8,800
ソリッドスネーク2	発売中	7,800
聖戦士ダンバイン	発売中	8,800
ターネークーレーザーwithダンジョンハンター	発売中	12,800
大航海時代	発売中	9,800
ディスクステーション2号 2月号	発売中	1,940
ドラゴン航海記 ナビチューン	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
FRAY(turbo R)	発売中	7,800
FRAY〜プレイの大冒険〜	発売中	7,800
MIDYサウンド VI.20 ST	発売中	19,800
ランペルール	発売中	9,800
ランペルール CD付	発売中	12,200
ランペルール ROM	発売中	11,800
ランペルール ROM CD付	発売中	14,200
ルーンワース 黒衣の貴公子	発売中	8,800
イルミナ!	02/下	6,800
星の砂物語	03/05	6,800
ディスクステーション23号 4月号	03/08	1,940
ランス2	03/15	6,800
MIST'98	03/22	5,000
X-na(キサナ)	03/上	6,800
CAL	03/上	6,800
わたしをゴルフに連れてって	03/上	7,800
ナイスミディハック MIDIRA A	03/中	47,500
ナイスミディハック MIDIRA C	03/中	88,800
爆破の凍原 CD付 ROM	03/下	17,200
爆破の凍原 ROM	03/下	14,800
RAY-GAN レイガン	03/下	6,800
アスユーライクVOL.2アメリカアー	03/?	6,800
X指定(トランシティ)	03/?	6,800
ドラゴンアイズ	03/?	6,800
ポッキー2	04/下	7,800
ナイスミディハック MIDIRA B	04/?	52,000

アダルトコーナー
全品定価の2割引き+α(送付手数料等)
☆は発売中、数字は発売予定日

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アウトサイドストーリー	3,800	★	★	★	★	
アスユーライクVOL.1ヨーロッパアー	6,800	★	★	★	★	03/?
アスユーライクVOL.2アメリカアー	6,800	03/?	03/?	03/?	03/?	03/?
アスユーライクVOL.3マエアニアアー	6,800	未定	未定	未定	未定	未定
イルミナ!	6,800	★	★	02/下	02/下	
ウエディングラプソディー	6,800	★	★	★	★	
ウォーターフロントドハンチャー	3,800	★				
SAP特殊行動警察	6,800	★		02/22		
X指定(トランシティ)	6,800	★	★	02/22	03/?	
神川遊び危険かしっぱい	7,800	★	未定	★		
X-na(キサナ)	6,800	★	★	02/中	03/上	
CAL	6,800	★	中止	★	03/上	03/上
CAL2	7,800	04/10		04/下		
キャロル	7,800	★				
きゃるへんニュー スペリオール	6,800	★	★	★	★	
今日もキッスで乱舞・学祭前編	7,800	05/?				
グラムキャッツ	7,800	★	未定		★	
こくらく天国 おめあての巻	7,800	★	★			
Thanatos(サナトス)	6,800	03/10		03/下	03/上	03/上
C戦機	7,800	03/?	03/?			
乱鼓は疑疑人事件 夜の天使達	8,800	★	★	★	未定	
ジェーン	7,800	★		02/14		
番ポークすずめ	7,800	★	★		★	
スーパーバルネキッシュ	9,800	★	★	★		
スクールウォーず	6,800	03/中	★			
すとりっぷ・ルーレット	7,800	03/21				
ストロベリー大戦略	6,800	★		★		
セーラー服戦士フェリス	6,800	★	★		★	
世界でいちばん君が好き	5,800	★	★	★	★	
ソーフランドストーリー2	7,800	未定	03/中		未定	
宇宙規行るビジネスマン	6,800	★	未定	★	★	未定
ダンシングバター エクストローラス	6,800	★	★			
天使たちの午後3 番外編	8,800	★	★	★	未定	
DISMIX 劇刊号	4,200	★		未定		未定
D.P.S.	6,800	★	★		★	
D.P.S SG	6,800	★	★VA	★	★	★
DE・JA	6,800	★	★	★	★	
闘神都市	6,800	★	未定	04/?	未定	★
ときめきエリーボックス	6,800			未定		
トリロジー九鬼妖夢真伝	6,800	★	★	★	★	
トキドキカートリーグ	5,800	★	★	★	★	
ドラゴンアイズ	6,800	★	02/21	03/?	03/?	
ドラゴンナイト	6,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	7,800	★	★	02/28	★	
ニコル	6,800	★			★	
はっちゃけあやよさん2	3,800	★	★		★	
花札天国	3,800			★		
晴れのちおおさわき	5,800	★	★	★	★	
バーミリオン	6,800	★	★	★	★	
BEAST(ビースト)	7,800	★	中止	★	中止	03/上
ヒアス	6,800	★	★	★	★	
ヒーチアップ6〜8号	各3,800				★	
ヒーチアップ総集編	6,800				03/26	
ヒュア2	6,800	★	★			
ヒュア マイトール	8,800	03/07				
ヒングソックス4	3,600				★	
ファーラの時結界	8,800	★	★			
FOXY	6,800	★	★	未定	★	
FOXY2(フォクシー2)	6,800	04/08		05/?	06/?	
プランマーカー	6,800	04/下		04/下		
ぷりんくあっふ	9,800	★				
プリンセスはストリートカル	6,800	★	★	★	★	
ベロンチョ身体検査	6,800	★	★	★	★	
星の砂物語	6,800	03/05	03/05	未定	03/05	
倶福予備校	7,800	★		03/14		
ポッキー	7,800	★	★	未定	★	
ポッキー2	7,800	03/下	03/下		04/下	
麻雀クリニック	7,800	★	02/中			
麻雀倶楽	9,700				★	
麻雀利害为征 ロのもに場	8,700				★	
苺日がえっち	7,200	★				
満開電飾	7,800	★				
メイキング・オブ・Miki	5,800	未定	未定			
METAL ORANGE	7,800	03/?	未定	03/?		
メルヘンヘヴンタイス	6,800	★	★	★	★	
優子物語	9,800	★				
UNION	6,800	未定	未定	未定		
妖戯クラブ	6,800			★		
YOKO	7,800	★	★			
ラビュー	6,800	★				
楽園の招待状	6,800	★				
ランス	6,800	★	★	★	★	★
ランス2	6,800	★	★	★	03/15	★
リワイト	6,800	★				
リップスティックアドベンチャー	6,800	★	★	★	★	
リップスティックアドベンチャー2	6,800	★	★	未定		
ROUGE 桑夏の口紅	6,800	★	★	★	★	中止
RAY-GAN レイガン	6,800	★	★	★	03/下	
REVIEW	7,800	★	★	★		
私をゴルフに連れてって	7,800	03/上	03/上	03/上	03/上	

新品ゲームソフトの送付手数料
定価5,001円以上の商品1本につき 500円
定価5,000円以下の商品1本につき 800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき 800円

予約割引
発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料
料金着払い手数料1本につき 500円
夜間・配達日指定料1回につき 500円
特急手配扱い料1回につき 800円

中古ソフトコーナー
下記以外にも在庫5,000本以上あります。
定価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です。電話での注文のみ受付けます。



●MSX 5本セット ¥7,800●

悪突ヘナントレース	MSX2・ROM
ハイドライド2	MSX・ROM
キングコング2	MSX2・ROM
テーヴァ	MSX・ROM
ハナアミューズメントコレクション	MSX2・DISK

●PC98シリーズ●

バトル	¥7,300
プライ 上巻	¥5,800
騎	¥6,400
ミッドガルツ	¥4,900
レイガン	¥4,900

●FM TOWNS●

ソフトでハードな物語	¥5,400
タイタン	¥3,500
インヒテーション	¥5,900
MISTY	¥4,900
サイバーシティ	¥6,100

●PC88シリーズ●

サイキックウォー	¥5,100
時空の花嫁	¥4,000
水滸伝	¥5,400
スタートレーダー	¥4,400
大戦略	¥4,000
ドラゴンナイト	¥4,300
僅鳥の野望 全国版	¥4,900
僅鳥の野望 戦国群雄伝	¥6,300
覇朝の封印	¥4,700
プロ野球FAN	¥5,300
ラ・ヴァル	¥5,100
リップスティックADV	¥4,100
ロマンシア	¥3,600

●MSXシリーズ●

大戦略	MSX2・ROM ¥4,000
僅鳥の野望 全国版	MSX・ROM ¥5,100
ハイドライド3	MSX・ROM ¥4,100

売りたい方に(買い取り方法)
あなたのお持ちのソフトを中古係まですお送りください 着き次第買い取り価を査定して連絡いたします 査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです

買いたい方に(販売方法)
必要なソフトがお決まりであれば、お電話ください。在庫を調査いたします。価格は送料込みです。また、中古ソフトはたご希望の方は、お持ちの機種・メディア・62円切手・御住所を同封の上、小社にお送りください。なお、リスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

本誌広告有効期限1991年4月8日まで
社員・アルバイト募集

■アーク通販なら

安全 配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
便利 電話受付は平日朝10時〜夜8時、土・日・祝午後1時〜7時
早い 大手流通会社・メーカーとダイアップ在庫は常時50万本以上。
注意 顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

■お好みの方法でお求め下さい。
(注文方法・およその納期・料金)

前払
1.安全確実に
現金書留 ●注文内容を同封●6〜8日
★ゲームソフトは定価の20%引き+送料
★用品類・ビジネス関係は表示特価金額のみ
2.安く早く
銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日
★料金は現金書留と同じ
3.とにかく安く
郵便振替 ●通信欄に記入●10〜14日
★料金は現金書留と同じ

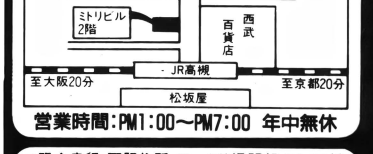
後払
4.かんたんに注文
普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日
★ゲームソフトは定価の20%引き+送料+(500円)
★用品類・ビジネス関係は表示特価+(500円)
5.新作を発表後すぐに
予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送
★料金は普通代金引換と同じ
＊但し発売日10日以前のご注文は合計金額の100円引き
6.とにかく早く
特急代金引換 ●電話●2〜3日
★ゲームソフトは定価の20%引き+送料+(500円)+800円
★用品類・ビジネス関係は表示価格+(500円)+800円
7.指定日に配達(午前・午後の指定も可)
指定日代金引換 ●電話●指定日に配達
★ゲームソフトは定価の20%引き+送料+(500円)+500円
★用品類・ビジネス関係は表示価格+(500円)+500円
8.夜間に配達
夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6時〜8時に配達
★料金は指定日代金引換と同じ

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。



(店内写真)



営業時間:PM1:00〜PM7:00 年中無休

●現金書留 下記住所 アーク(株)通販部 テクポリ係
●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミトリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

みーんなこわしちゃえ!





話題集中!
テレビ東京系でアニメ放映中!!
ゲッターロボ號
原作・永井豪　作画・石川賢

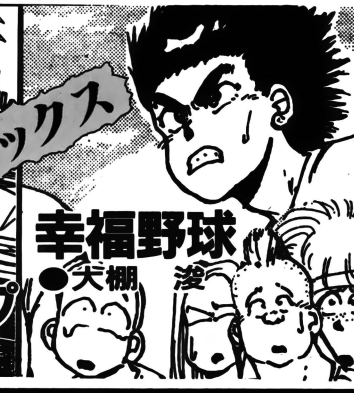
ギギラ

よみきりゲスト
お楽しみ
「闇討ち必殺拳」
安永航一郎









月刊少年チャンプ
3月26日(火)発売!
5月号
定価380円(税込)
発行/徳間書店

読者が選ぶ '90パソコンゲーム大賞 部門別順位表

こちらのページでは、各賞の順位を掲載してみました。さて、あなたが好きなゲームは、どの賞の何位に入っているかな？

ゲーミングワールド部門

それにしても、『サイレントメビウス』人気はたいしたものです。ゲーミングワールド大賞で2位、アドベンチャーゲーム賞、ベストグラフィック賞、ベストシナリオ賞を次々と受賞。組織票が一番多かったのもこのゲームでした。1人で10枚以上送ってきた人が20人近くもいましたが、基本的に組織票は認めていませんので、すべて1枚のハガキという計算で集計しました。

また、海外から移植された数々のゲームは、それぞれのゲームで票が割れてしまい、思っていたほど順位が上がらなかったようです。とくに『ダンジョン・マスター』と『続ダンジョン・マスター』は、どちらも同じくらいの得点で、これが『ダンジョン・マスター』にだけ投票されていたら、全体の順位もちょっと変わっていたでしょう。

今年は日本ファルコムの新作が4～5本あり、さらに『Sim Earth』など大作も控えています。次回も大波瀾のパソコンゲーム大賞になりそうですね。



●各賞で上位入賞をはたした『サイレントメビウス』

●ゲーミングワールド部門 ゲーミングワールド大賞

順位	ゲーム名(発売元)	機種	価格	得点
1	三國志II(光栄)	PC-88SR、PC-9801、X68000、FM TOWNS、MSX2	1万4800円*1	8250
2	サイレントメビウス(ガイナックス)	PC-9801	1万4800円	5211
3	ウィザードリィV(アスキー／サーテックソフトウェア)	PC-8801、PC-9801、FM TOWNS	1万2800円	4622
4	サーク2(マイクロキャビン)	PC-88SR、PC-9801、MSX2	8800円	3995
5	Sim City(イマジニア／富士通)	PC-9801、X68000、FM TOWNS	9800円*3	3809
6	銀河英雄伝説II(ボーステック)	PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2	9800円	3568
7	ポピュラス(イマジニア)	PC-9801、X68000、FM TOWNS	9800円*2	3056
8	ダンジョン・マスター(ビクター音楽産業、富士通)	PC-9801、X68000、FM TOWNS	9800円*3	2019
9	信長の野望・武将風雲録(光栄)	PC-88SR	9800円	1907
10	ラグーン(ズーム)	X68000	8800円	1563

*1 TOWNS版のみ1万6800円 *2 TOWNS版のみ1万2800円 *3 TOWNS版のみ8800円

●ゲーミングワールド部門 ロールプレイングゲーム賞

順位	ゲーム名(発売元)	機種	価格	得点
1	サーク2(マイクロキャビン)	PC-88SR、PC-9801、MSX2	8800円	6234
2	ウィザードリィV(アスキー／サーテックソフトウェア)	PC-88SR、PC-9801、FM TOWNS	1万2800円	5972
3	アマランス(風雅システム)	PC-9801	8800円	2665
4	ウルティマV(ポニーキャニオン)	PC-88VA、PC-9801、X68000	9800円	2113
5	ブルトン・レイ(システムソフト)	PC-9801、X68000	8800円	2081

●ゲーミングワールド部門 シミュレーションゲーム賞

順位	ゲーム名(発売元)	機種	価格	得点
1	三國志II(光栄)	PC-88SR、PC-9801、X68000、FM TOWNS、MSX2	1万4800円*1	6382
2	ポピュラス(イマジニア)	PC-9801、X68000、FM TOWNS	9800円*2	6158
3	Sim City(イマジニア／富士通)	PC-9801、X68000、FM TOWNS	9800円*3	6132
4	銀河英雄伝説II(ボーステック)	PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2	9800円	2815
5	大航海時代(光栄)	PC-88SR、PC-9801、X1turbo、X68000、FM TOWNS、MSX2	9800円*4	2104

*1 TOWNS版のみ1万6800円 *2 TOWNS版のみ1万2800円 *3 TOWNS版のみ8800円 *4 TOWNS版、MSX2(ROM)版は1万1800円

●ゲーミングワールド部門 アドベンチャーゲーム賞

順位	ゲーム名(発売元)	機　種	価　格	得点
1	サイレントメビウス(ガイナックス)	PC-9801	1万4800円	9831
2	黄金の羅針盤(リバーヒルソフト)	PC-9801	9800円	5523
3	ミスティ・ブルー(エニックス)	PC-88SR、PC-9801	8800円	4804
4	メリゴーランド(データウエスト)	FM TOWNS	8800円	3267
5	あーくしゅ(ウルフ・チーム)	PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2	6800円	2108

●ゲーミングワールド部門 アクションゲーム賞

順位	ゲーム名(発売元)	機　種	価　格	得点
1	プリンス・オブ・ペルシャ(ブローダーバンドジャパン)	PC-9801	880円	4720
2	フレイ(マイクロキャビン)	MSX2、MSX Turbo R	7800円	4014
3	夢幻戦士ヴァリスII(日本テレネット)	PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2	8800円*1	3482
4	イメージファイト(アイレム／ビング)	X68000、FM TOWNS	9700円/9800円	3056
5	ビートバイス(風雅システム)	PC-9801	8800円	2773

*1　X68000版のみ9800円

●ゲーミングワールド部門 テーブルゲーム賞

順位	ゲーム名(発売元)	機　種	価　格	得点
1	RYU〜哭きの竜より〜(ウルフ・チーム)	PC-9801	1万1600円	4570
2	クオース(コナミ)	PC-9801、X68000、MSX2	6800円*1	3205
3	パズルトピア(システムソフト)	PC-9801	7800円	3007
4	倉庫番パーフェクト(シンキングラビット／マイクロキャビン)	PC-88SR、PC-9801、X1、X1turbo、X68000、MSX2	6800円	2123
5	ルーンマスターII(コンパイル)	MSX2	3880円	1981

*1　MSX2版のみ5800円

レモンちっくWORLD部門

右ページのレモンちっくWORLD大賞を見るとわかるのですが、去年はとにかくアリスソフトががんばった1年でした。各賞の5位までに入ったゲームをみると、レモンちっくWORLD大賞に2本、ベストグラフィック賞に3本、ベストシナリオ賞に2本、ベストタイトル賞に1本となっており、その圧倒的なアリスソフト・パワーを見せつけられました。中でも『闘神都市』の人気は凄まじく、2月号のアンケートでも特集希望ゲームでダントツ1位、そのあまりの人気で、今月号ではいろいろと特集をしてしまったくらいです。また、どの賞でも2位か3位になっており、最後まで『ドラゴンナイトII』と争っていたのも、このゲームでした。

アリスソフトのゲームは、ゲームとして十分に面白いということはもちろん、グラ



●「ドラゴンナイトII」。やっぱりコレが大賞になりました



●最後までトップを競っていた「闘神都市」

●ゲーミングワールド部門 ベストグラフィック賞

順位	ゲーム名(発売元)	機　種	価　格	得点
1	サイレントメビウス(ガイナックス)	PC-9801	1万4800円	9305
2	サーク2(マイクロキャビン)	PC-88SR、PC-9801、MSX2	8800円	2193
3	プリンス・オブ・ペルシャ(ブローダーバンドジャパン)	PC-9801	8800円	1877
4	ラグーン(ズーム)	X68000	8800円	1528
5	プライ下巻完結編(リバーヒルソフト)	PC-9801	9800円	1332

●ゲーミングワールド部門 ベストシナリオ賞

順位	ゲーム名(発売元)	機　種	価　格	得点
1	サイレントメビウス(ガイナックス)	PC-9801	1万4800円	5289
2	サーク2(マイクロキャビン)	PC-88SR、PC-9801、MSX2	8800円	4083
3	アマランス(風雅システム)	PC-9801	8800円	3568
4	プライ下巻完結編(リバーヒルソフト)	PC-9801	9800円	3451
5	ミスティ・ブルー(エニックス)	PC-88SR、PC-9801	8800円	2139

●ゲーミングワールド部門 ベストサウンド賞

順位	ゲーム名(発売元)	機　種	価　格	得点
1	ミスティ・ブルー(エニックス)	PC-88SR、PC-9801	8800円	5308
2	三國志II(光栄)	PC-88SR、PC-9801、X68000、FM TOWNS、MSX2	1万4800円*1	4121
3	アマランス(風雅システム)	PC-9801	8800円	3233
4	グラナダ(ウルフ・チーム)	X68000	8800円	2591
5	サイレントメビウス(ガイナックス)	PC-9801	1万4800円	2300

*1　TOWNS版のみ1万6800円

フィックの美しさが、ここまで支持された要素のひとつになっているようです。この状況を他のソフトハウスが黙っているわけがありません。アリスソフトに触発されてなのか、最近の美少女ソフトはほとんどアナログ16色になってきました。やっぱり細かくて色数が多いほうがキレイですもんね。

今年の美少女ソフト界は、さらに過激(?)な1年になるでしょう。

●レモンちっくWORLD部門 レモンちっくWORLD大賞

順位	ゲーム名(発売元)	機　種	価　格	得点
1	ドラゴンナイトII(エルフ)	PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2	7800円	9708
2	闘神都市(アリスソフト)	PC-9801、FM TOWNS	6800円	8511
3	ランス2(アリスソフト)	PC-88SR、PC-88VA、PC-9801、X68000、MSX2、FM TOWNS	6800円	8393
4	きゃんきゃんバニースペリオール(カクテル・ソフト)	PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2	6800円	6671
5	X・na(カクテル・ソフト)	PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2	6800円	5893
6	スロープ(クィーンソフト)	PC-88SR、PC-9801	7800円	5582
7	DE・JA(エルフ)	PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2	6800円	4550
8	雀ボーグすずめ(ポニーテールソフト)	PC-88SR、PC-9801、MSX2	7800円	4271
9	D・P・SSG(アリスソフト)	PC-88VA、PC-9801、X68000、MSX2、FM TOWNS	6800円	4065
10	ストロベリー大戦略(フェアリーテール)	PC-9801、X68000	6800円	3838

●レモンちっくWORLD部門 ベストグラフィック賞

順位	ゲーム名(発売元)	機　種	価　格	得点
1	D·P·S SG(アリスソフト)	PC-88VA、PC-9801、X68000、MSX2、FM TOWNS	6800円	5635
2	闘神都市(アリスソフト)	PC-9801、FM TOWNS	6800円	5320
3	ランス2(アリスソフト)	PC-88SR、PC-88VA、PC-9801、X68000、MSX2、FM TOWNS	6800円	5018
4	ドラゴンナイトII(エルフ)	PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2	7800円	3085
5	スロープ(クィーンソフト)	PC-88SR、PC-9801	7800円	3860

Dō-jinファン部門

読者の中には、「同人ソフトなんて、エッチゲームばっかりなんだろ？」と勘違いしている人もいるかと思いますが、そんなことはありません。確かにそーゆーのもありますが、市販ゲームではマネできないような実験的なソフトも多く、未来の大ヒットゲームはここから生まれる……なんていうことも、近い将来に必ずやってくるでしょう。

さて、今回初めて同人ソフトの人気投票を行ったわけですが、やはり日ごろ市販ゲームでは味わえないものに多くの票が集まりました。Dō-jinファン大賞の『ReFight』は、確かによくあるシューティングではありますが、98や88ではめっきり少なくなった現在、貴重な作品だったのではないでしょうか。

また、個性的なキャラクタでプレイヤーをグイグイ引き付ける『遊撃隊〈番外編〉』。見ているだけで面白い『赤ずきんちゃん喜々一髪』など、去年は個性的な傑作がたくさん出た年でした。同人ソフトは、その個性が重要です。プログラムができなくても、仲間を集めればなんとかなります。キミも一本作ってみてください。そして、Dō-jinファンをおおいに盛り上げてください。



●『遊撃隊〈番外編〉』。このノリのファンは結構たくさんいるようです

●Dō-jinファン部門 Dō-jinファン大賞

順位	ゲーム名(サークル名)	機　種	得点
1	ReFight(Group R204)	PC-88SR、PC-9801	4381
2	TRIANGLE HEART'S(暗黒媒体ソフトウエアーズ)	PC-9801、X68000	3566
3	桃太郎II～お姫さまがいっぱい～(SOFT HOUSE TODO)	PC-9801、X68000	3090
4	遊撃隊〈番外編〉～太平洋の赤い神風～(TKO Soft)	PC-88SR	2509
5	えろていつく·まじかる·とりっぷ3～最終章·王家の血統～(エレインソフト)	PC-88SR、PC-9801	2058
6	Semi Double(美少女倶楽部)	PC-88SR、PC-9801	1701
7	家庭教師ADVENTURE 2(マイクロはげチャビン)	PC-9801、X68000	1575
8	魔龍牌(MAJESTIC TWOSOFT)	MSX2	1063
9	UNUSUAL BALL(STUDIO DANCE/)	MSX2	883
10	SHAM·CITY(バグ猫ソフト)	PC-8801、PC-9801、MSX2	717

●Dō-jinファン部門 アイデア賞

順位	ゲーム名(サークル名)	機　種	得点
1	赤ずきんちゃん喜々一発(N·S Soft)	MSX	3108
2	Semi Double(美少女倶楽部)	PC-88SR、PC-9801	2517
3	TRIANGLE HEART'S(暗黒媒体ソフトウエアーズ)	PC-9801、X68000	2456
4	ReFight(Group R204)	PC-88SR、PC-9801	1533
5	Shampoo(KOB Soft)	PC-88SR	1321

●レモンちっくWORLD部門 ベストタイトル賞

順位	ゲーム名(発売元)	機　種	価　格	得点
1	ベロンチョ身体検査(ハード)	PC-88SR、PC-9801、MSX2	6800円	6805
2	闘神都市(アリスソフト)	PC-9801、FM TOWNS	6800円	6521
3	毎日がえっち(ハート電子産業)	PC-9801、MSX2	7200円	6358
4	X・na(カクテル・ソフト)	PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2	6800円	5990
5	雀ボーグすずめ(ポニーテールソフト)	PC-88SR、PC-9801、MSX2	7800円	3508

●レモンちっくWORLD部門 ベストシナリオ賞

順位	ゲーム名(発売元)	機　種	価　格	得点
1	DE・JA(エルフ)	PC-88SR、PC-9801、MSX2	6800円	7275
2	ランス2(アリスソフト)	PC-88SR、PC-88VA、PC-9801、X68000、MSX2、FM TOWNS	6800円	6851
3	闘神都市(アリスソフト)	PC-9801、FM TOWNS	6800円	6522
4	ドラゴンナイトII(エルフ)	PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2	7800円	5665
5	リップスティックADV.2(フェアリーテール)	PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2	6800円	4438

●Dō-Jinファン部門 ユーモア賞

順位	ゲーム名(サークル名)	機　種	得点
1	遊撃隊〈番外編〉～太平洋の赤い神風～(TKO Soft)	PC-88SR	1891
2	桃太郎II～お姫さまがいっぱい～(SOFT HOUSE TODO)	PC-9801、X68000	1538
3	名探偵ぬまりん2(A.R.E. SYSTEM)	MSX2	1311
4	赤ずきんちゃん喜々一発(N·S Soft)	MSX2	1258
5	衰弱作戦へろへろおべれーしょん(H·E·O Software)	PC-88SR	1185

●Dō-Jinファン部門 ベストグラフィック賞

順位	ゲーム名(サークル名)	機　種	得点
1	PUZZLES(エテルナ電脳室)	PC-9801	2367
2	桃太郎II～お姫さまがいっぱい～(SOFT HOUSE TODO)	PC-9801、X68000	1865
3	家庭教師ADVENTURE 2(マイクロはげチャビン)	PC-9801	1582
4	魔龍牌(MAJESTIC TWOSOFT)	MSX2	1473
5	あたっく25(マイクロはげチャビン)	PC-9801	1209

●Dō-Jinファン部門 ベストタイトル賞

順位	ゲーム名(サークル名)	機　種	得点
1	桃太郎II～お姫さまがいっぱい～(SOFT HOUSE TODO)	PC-9801、X68000	2015
2	残酷志(ASS)	PC-88SR	1996
3	アタタ・メチャ・カルト(TKO Soft)	PC-88SR	1718
4	これってでーすれJONG(T&H PROJECTS)	X68000	1372
5	玉闇寺3階攻め(ユニークス)	PC-88SR、PC-9801	1317

ほしくなったら、もう待てない！とにかく速い!!



注文方法

- 申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
- 代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
- 送料・消費税は必要ありません。
- ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。
- パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
- リストにないソフトは10%引きです。
- 未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
- 古いソフトをご注文頂く場合は、まずお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書 (例)

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト (アイウエオ順)

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
★アルシャーク	9,800	8,820
★A列車で行こうIII マップコレクション	未定	——
●アクティー	9,800	8,820
●アマランス	8,800	7,920
●ぎゃにゃぱラボvol.1	6,800	6,120
●ぎゃにゃぱラボvol.2	6,800	6,120
●ぎゃにゃぱラボvol.3	6,800	6,120
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
●イルミナ	6,800	6,120
●イースIII	8,700	7,830
●囲碁道場入門	9,800	8,820
●囲碁大将位	12,800	11,520
●囲碁大将位V2	17,800	16,020
●囲碁定石大将	12,800	11,520
★F19ステルスファイター	未定	——
★栄冠は君に2	未定	——
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●エクスタリアン	6,800	6,120
●栄冠は君に高校野球大会	9,500	8,550
★エリート	未定	——
●エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	4,320
★エクスプローラーズ	6,800	6,120
★X指定	6,800	6,120
●F-15ストライクイーグルII*	10,800	9,720
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●億万長者II	9,800	8,820
●ガンシップ	11,800	10,620
●帰り道は危険がいっぱい	8,800	7,920
●キャンペーン版 大戦略II	9,800	8,820
●ぎゃにゃぱラボ美神編II	4,800	4,320
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河英雄伝説2	9,800	8,820
●銀河	7,800	7,020
★9日もキャンパス花乱満腰学旅行編	6,800	6,120
●機甲師団	9,500	8,550
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●夢夢美まぎれーション	9,800	8,820
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●クエスト・フォー・グローリィ	9,800	8,820
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●鋼鉄の騎士	7,800	7,020
★コマンドHQ	未定	——
●コンピュータの卵	8,800	7,920
★サバッシュII	未定	——
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●新・アナログ版	9,800	8,820
●新・デジタル版	8,800	7,920
●新・シナリオ#1、#2	各4,200	3,780
●新・パワーアップユーティリティー	4,800	4,320
●新〜夜叉円舞曲〜	9,800	8,820
●サーク	8,800	7,920
●サイレントメビウス	14,800	13,320
★Thanatos	6,800	6,120
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●CAL	6,800	6,120
●手天童子	8,800	7,820
●雀皇登龍門	9,800	8,820
●雀ボーグすすめ	7,800	7,020
★G戦略	7,800	7,020
●JET	9,800	8,820
●シーナリティスク西ヨーロッパツアー	4,800	4,320
●シーナリティスク11	4,800	4,320
●シーナリティスク15	4,800	4,320
●シムシティー	9,800	8,820
●雀豪2	9,800	8,820
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●将棋データベース赤富士	9,800	8,820
●スーパーバトルスキンパニック	9,800	8,820
★スケバン戦国史	未定	——
★スライス	7,200	6,480
●Span of Dream	12,800	11,520
●水滸伝	9,800	8,820

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●スーパー大戦略	8,800	7,920
★スーパー大戦略マップコレクション	5,000	4,500
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
★スロープ	7,800	7,020
●スクールうぉーず	6,800	6,120
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
★スタークライダー2	未定	——
★スクールうぉーず②	6,800	6,120
★ゾークI	7,800	7,020
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
★戦極 SENGOKU	9,800	8,820
●即戦力の定石(上巻)	9,800	8,820
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ 各	3,800	3,420
●即戦力の定石三々編	9,800	8,820
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●最ダンジョンマスター カオスの逆襲	9,800	8,820
●大戦略III '90マップコレクション	5,000	4,500
●大戦略マップデータ集III	3,600	3,240
●大戦略IIIパワーアップキット	5,000	4,500
●大戦略III '90	9,800	8,820
●ダークレイス	9,600	8,640
●ダークレイスII	9,800	8,820
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,800	11,520
●大海令	13,800	12,420
★タイタンのおきて	7,800	7,020
★大戦略III '90プレーヤーズパックVol.1	3,900	3,510
●ディスクステーション各号	3,980	3,582
●DISMIX創刊号	3,500	3,150
★D・P・S SGシナリオ集	未定	——
●DISMIX2号	4,200	3,780
●D一欧州覇気楼一	12,800	11,520
●電脳学園I/バージョンアップ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一	9,800	8,820
●デュエル	8,700	7,830
●ティルナノーグII	9,800	8,820
●電脳学園II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●天と地と	12,800	11,520
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
★ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
★ドラゴンナイト	6,800	6,120
★ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
★轟	未定	——
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
★信長の野望武将風録	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●バトル	12,800	11,520
●パズルトピア	7,800	7,020
●バースデイル	9,800	8,820
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●ピンクソックス3号	2,800	2,520
●ピンクショックパイレーツ	3,800	3,420
★ビーストロード	7,800	7,020
●ピンクショックパイレーツ2	3,800	3,420
●ピンクショックパイレーツ3	3,800	3,420
●ピンクソックス創刊号	2,800	2,520
●ピンクソックス2号	2,800	2,520
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●ピュア2	6,800	6,120
●プライ下巻 完結編	9,800	8,820
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●プライ(上巻)	8,800	7,920
●ブルトンレイ	8,800	7,920
●ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
●ブラックレインボー	8,800	7,920
●ブリッツクリーク	6,800	6,120
★フォクシー2	7,800	7,020
★ファーラの時結界	8,800	7,920
●ファーストクイーン2	8,800	7,920

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●ブルトンレイシナリオVOL.2	4,800	4,320
★ブラックレインボーII	8,800	7,920
★プリンセスメーカー	12,800	11,520
★ベロンチョ温泉旅行	未定	——
★ヴェインドリーム	未定	——
●BEAST	7,800	7,020
★ポッキー2	7,800	7,020
●ミュージックシナプス	15,000	13,500
●MIDIBRAIN	48,000	43,200
●満開電簡	7,800	7,020
★ブランマーカー	6,800	6,120
●ファーストクイーン	8,800	7,920
●ファーサイドムーン	9,500	8,550
●ブルームーンストーリー	6,800	6,120
●フォクシー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ブルトンレイシナリオエディタ集	4,800	4,320
●ポピュラス	9,800	8,820
★星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●煩悩予備校	7,800	7,020
●麻雀悟空一天竺への道一	9,800	8,820
●マンスターオブモンスターズ2	8,800	7,920
●ミュージアム4システム	12,800	11,520
●ミュージアム4サウンド	7,800	7,020
●ミュージアム4データSB対応	4,800	4,320
●ミュージアム4データMD対応	4,800	4,320
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●森田の将棋II	10,000	9,000
●やじうまペナントレース	7,800	7,020
●やじうまペナントレース'90データ	4,800	4,320
★UFO	未定	——
★UNION	6,800	6,120
●48億年物語	9,200	8,280
●ライヒスリッター	8,000	7,200
●ラプソディーウェディング	6,800	6,120
●ランペルール	9,800	8,820
★レイルロードタイクーン	未定	——
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
★ロードモナーク	9,800	8,820
★688アタックサブ	未定	——
●RYU 〜哭きの竜〜	11,600	10,440
●RAY-GUN	6,800	6,120
★ルーンワース2	6,800	6,120
★ルーンワース3神聖紀光臨	未定	——
★レッドストームライジング	10,800	9,720
●レジオナルパワー	9,800	8,820
●ROUGE 一真夏の口紅一	6,800	6,120
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●ぎゃにゃぱラボvol.1	6,800	6,120
●ぎゃにゃぱラボvol.2	6,800	6,120
●ぎゃにゃぱラボvol.3	6,800	6,120
●アウトサイドストーリー	3,800	3,420
●アルフェイム	9,800	8,820
●あぶない天狗伝説	5,800	5,220
●アユミ	7,800	7,020
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
●石遊	7,800	7,020
●維新の嵐	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
●イミテーションは愛せない	6,800	6,120
●イルミナ	6,800	6,120
●ウィザートリー#5	12,800	11,520
●ウルティマIII	8,800	7,920
●ウォープロソフトアドベンチャー	3,800	3,420
●うろつき童子	6,800	6,120
●宇宙かけるビジネスマン	6,800	6,120
●エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
★エクスタリアン	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120
●ガンシップ	10,800	9,720

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
●陽炎迷宮	8,800	7,920
★帰り道は危険がいっぱい	8,800	7,920
●キャンペーン版大戦略II	8,800	7,920
●きゃにゃぱラボ美神編II	4,500	4,050
★夢夢美まぎれーションオリオ編	9,800	8,820
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河	7,800	7,020
●きゃんきゃんバニー	5,800	5,220
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
★夢夢美まぎれーション	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●クリスタルドリームII	7,800	7,020
●クロッキー	6,800	6,120
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●クラックス	7,800	7,020
●ソーブランドストーリーPART2	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス2	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サバッシュ	7,800	7,020
★サバッシュ2	未定	——
★CAL	6,800	6,120
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●上海II	6,800	6,120
●雀豪I	8,800	7,920
★ジーザスII	未定	——
★G戦略	未定	——
●将棋大将88	9,200	8,280
●新・家計簿	8,700	7,830
●雀ボーグすすめ	7,800	7,020
●自己中心派2、3	各6,800	6,120
●自己中心派パズルゲーム	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
●スタートレーダー	8,700	7,830
●スーパー大戦略	8,000	7,200
★スーパー大戦略マップコレクション	4,800	4,320
★スケバン戦国史	未定	——
●スロープ	7,800	7,020
●スクールうぉーず	6,800	6,120
●スターシップランデブー	7,800	7,020
●ゼロ	8,800	7,920
●せまってみたい	6,800	6,120
●世界で一番君が好き	5,800	5,220
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ 各	3,800	3,420
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
●ダンガイオー	8,800	7,920
●ダイナソア	8,700	7,830
●ティルナノーグII	8,800	7,920
●テトリス	6,800	6,120
●デュエル	8,700	7,830
●D.P.S.SG	6,800	6,120
★D・P・S SGシナリオ集	未定	——
●DCコネクション	8,800	7,920
●デストラクション上、下巻	各6,800	6,120
●提督の決断	14,800	13,320
●提督の決断(SW付)	17,200	15,480
●天と地と	9,800	8,820
★闘神都市	6,800	6,120
★ドラゴンアイズ	6,800	6,120
★トワイライトゾーン4	7,800	7,020
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園I、II、III	各8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●D.P.S.	5,800	5,220
●DE・JA	6,800	6,120
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴン・ナイト	6,800	6,120
●トリロシー	6,800	6,120
●ナビチューン	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
●信長の野望武将風録	9,800	8,820
●ハラキリ	8,700	7,830
●ヴァリスII	8,800	7,920
●バルバトゥスの魔女	7,800	7,020
●晴れのちおおさわぎ	5,800	5,220
★バースデイル	9,800	8,820
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●ピュア2	6,800	6,120
●ヒーローオブランス	7,500	6,750
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●FORMULA C.M.S	9,700	8,730
●プライ(上巻)	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●ブルームーンストーリー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ファーラの時結界	8,800	7,920
●ブランマーカー	6,800	6,120
★ブロンティス	未定	——
●ベロンチョ身体検査	6,800	6,120
★ヴェインドリーム	未定	——
★ベロンチョ温泉旅行	未定	——
★BEAST	7,800	7,020
★星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
★ポッキー2	7,800	7,020
●ホールチェイサー	5,800	5,220
★マスターオブモンスターズ	8,800	7,200
●麻雀クリニック増刊号	7,800	7,020
●マイト&マジックBook2	9,800	8,820
●無敵刑事大打撃	8,800	7,920
●MUSIC BOX	3,980	3,582
●ミラーズ(CD-ROM)	9,800	8,820
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●メフィスト	8,800	7,920
★メディフローラの泉	5,800	5,220
●やじうまペナントレース2	9,800	8,820
●ラプソディーウェディング	6,800	6,120
●ランスI II	6,800	6,120
●ランペルール	9,800	8,820
●リップスティックADV2	6,800	6,120
●ROUGE 一真夏の口紅一	6,800	6,120
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
●ワールドゴルフIII	8,800	7,920

PC88VA

商品名	定価	売価
●ランスII	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●バースデイル	9,800	8,820

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
★ぎゃにゃぱラボvol.1	6,800	6,120
★ぎゃにゃぱラボvol.2	6,800	6,120
★ぎゃにゃぱラボvol.3	6,800	6,120
●ランスI・II	6,800	6,120
●あーくしゅ	6,800	6,120
●アレスタ2	6,800	6,120
●アンデットライン	6,800	6,120
●維新の嵐(D)	9,800	8,820
●維新の嵐(R)	11,800	10,620
●イースIII	8,700	7,830
●イルミナ/	6,800	6,120
●イミテーションは愛せない	6,800	6,120
●宇宙翔けるビジネスマン	6,800	6,120
★ウィザードリィIV	12,800	11,520
●エクスタリアン	6,800	6,120
●SDスナッチャー	9,800	8,820
●ウィザードリィ3	9,800	8,820
★X指定	6,800	6,120
●エメラルドドラゴン	未定	——

PC-9801シリーズ

信長の野望武将風雲録

3月23日発売予定 **予約受付中!**

☆代引(着払い)システム(以下の内容を明記の上、ハガキ又は電話でご注文して下さい。)郵便番号・住所・氏名・TEL・ほし

消費税不要・全国無料配達

（北海道、九州、沖縄方面も無料です）

■パソコンゲームソフトの フレンド



送り先：OAハウス フレンド 通販部　〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3（JR七尾駅前）

Tel.0767-52-3683　Fax.0767-52-0632

通販部営業PM1:00〜PM8:00

新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●怒霊戦記	9,800	8,820
●ガンシップ	9,800	8,820
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
●神の聖都	9,800	8,820
●ガールズパラダイス	7,800	7,020
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説Set	11,600	10,440
●銀河	6,800	6,120
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
★X'na(キサナ)	6,800	6,120
●禁断のパラダイス	6,800	6,120
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
★クォーターステップ	未定	——
●グラフザウルス	9,800	8,820
●クリムゾンII	7,800	7,020
●クリムゾンIII	8,700	7,830
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス	6,800	6,120
●コラムス	7,200	6,480
●サークII	8,800	7,920
★サウルスランチVol.3	3,400	3,060
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●シンセザウルスVer.2.0	7,800	7,020
●上海	6,800	6,120
●湘南伝説	7,800	7,020
●私鉄沿線殺人事件	8,800	7,920
●ジャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
★CAL	6,800	6,120
●SEED of DRAGON	10,910	9,810
★Thanatos	6,800	6,120
●水滸伝(D)	9,800	8,820
●水滸伝(D)SW付	12,200	10,980
●スーパー大戦略(D)	8,800	7,920
●スーパーピンクソックス	4,800	4,320
●聖戦士ダンバイン	8,800	7,920
●世界で一番君が好き	5,800	5,220
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●大航海時代	11,800	10,620
●大航海時代(SW付)	12,200	10,980
●DE・JA	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	2,940	2,646
●ディスクステーションDX号	3,880	3,492
★D・P・S SGシナリオ集	未定	——
●テトリス	6,800	6,120
●電脳学園IIIトップをねらえ	8,800	7,920
●ティルナノーグ	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●デグザー2	7,800	7,020
●DCコネクション	8,800	7,920
●電脳学園	8,800	7,920
●電脳学園IIハイウェイバスター	8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
★提督の決断(DISK)	14,800	13,320
★提督の決断SW付(DISK)	17,200	15,480
★ドラゴンアイズ	6,800	6,120
★闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●トリロジー	6,800	6,120
●ドキドキカードリーグ	5,800	5,220
●トワイライトゾーン4	7,800	7,020
●トラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
●ナビチューン	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝(D)	9,800	8,820
●ヴァリスII	8,800	7,920
●ハットリス	6,800	6,120
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●花のももこ組	8,700	7,830
●ピンクソックス1-2-3	7,800	7,020
●ピーチアップ各号	3,800	3,420
●ピンクソックス4	3,600	3,240

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●ピンクソックス各号	2,800	2,520
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●フレイの冒険	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●フライ(上巻)	8,800	7,920
★フォクシー2	7,800	7,020
●ファミリーボクシング	7,800	7,020
●ファンダムライブラリー7	6,800	6,120
●フリートコマンダーII	4,800	4,320
●ウィザードリィIII	9,800	8,820
★BEAST	9,800	8,820
●ファミクルパロティック2	7,800	7,020
●ベロンチョ身体検査	6,800	6,120
★星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	6,800	6,120
★ポッキー2	7,800	7,020
●マイトアンドマジックBookII	9,800	8,820
●ミディサウルスVer.1.0ST	19,800	17,820
●メンバーシップゴルフ	7,800	7,020
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●妖魔降臨	7,800	7,020
●ランペルール	9,800	8,820
●ランスII	6,800	6,120
★ランスII	6,800	6,120
●ランダーの冒険III	7,800	7,020
●レイドック2(2+)	6,800	6,120
●レナム	8,800	7,920
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記 福神漬	3,800	3,420
●ロボクラッシュ	7,800	7,020
●ROUGE −真紅の口紅−	6,800	6,120
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
★ワンダーボーイ	7,800	7,020

X1 TURBO

商品名	定価	売価
●ランペルール	9,800	8,820
★信長の野望武将風雲録	未定	——
★提督の決断	未定	——

X68000

商品名	定価	売価
★アルシャーク	9,800	8,820
★A列車で行こうIII	12,800	11,920
●アトミックロボキット	8,800	7,920
●イースIII	8,700	7,830
★イルミナノ	6,800	6,120
●イメージファイト	9,700	8,730
●うろつき童子	6,800	6,120
●ウルティマV	9,800	8,820
●エクスタリアン	6,800	6,120
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
★エイリアンシンドローム	未定	——
●FZ戦記AXIS	8,800	7,920
★A列車で行こうIII	未定	——
★X指定	6,800	6,120
★SAP特殊行動警察	6,800	6,120
★ガンバスター	未定	——
●ガンシップ	11,800	10,620
●帰り道は危険がいっぱい	7,800	7,020
●機甲師団	9,500	8,550
★X'na(キサナ)	6,800	6,120
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略II	9,800	8,820
●グラナダ	8,800	7,920
●クォース	6,800	6,120
●クラックス	7,800	7,020
●斬	9,800	8,820
●新・シナリオコレクションVol.1	4,200	3,780
●新・シナリオコレクションVol.2	4,200	3,780
●サーク	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
●サンダー・ブレード	9,500	8,550
★棋太平	未定	——

X68000

商品名	定価	売価
★Thanatos	6,800	6,120
●サイバリオン	8,800	7,920
●CAL	6,800	6,120
●ジェノサイド	8,800	7,920
★サイレントメビウス	14,800	13,320
★シュヴァルツシルトII	12,800	11,520
●ジェミニウィング	8,800	7,920
●シュヴァルツシルト	12,800	11,520
●スペースローク	9,800	8,820
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●スーパー大戦略・68K	8,800	7,920
★スパン・オブ・ドリーム	12,800	11,520
●スーパーハングオン	8,800	7,920
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●ソルフィース	8,800	7,920
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●ダウンタウン熱血物語	8,800	7,920
●ダイナマイトデューク	8,800	7,920
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
●D〜欧州蜃気楼〜	12,800	11,520
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一	9,800	8,820
★D・P・S SGシナリオ集	未定	——
★DISMIX1号	3,800	3,420
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
★生中継68	8,800	7,920
●NAIOUS	8,700	7,830
●ナイトアームズ	9,700	8,730
●ニューラルギア	8,800	7,920
★ネメシス'90	8,800	7,920
●熱血高校ドッチボール部 サッカー編	8,800	7,920
★ノスタルジア	11,800	10,620
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
●晴れのちおおさわぎ	6,800	6,120
★遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
★パロディウス	未定	——
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●ぴんきぃぼんきぃ①	5,800	5,220
●ぴんきぃぼんきぃ②	5,800	5,220
●ぴんきぃぼんきぃ③	5,800	5,220
●ファンタジーゾーン	7,800	7,020
★フォクシー2	7,800	7,020
●ファースト・クイーン	8,800	7,920
●プロテニスワールドコート	8,800	7,920
●ブルトンレイ	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
★ファランクス	8,800	7,920
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●BEAST	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
★ブランマーカー	6,800	6,120
★ボンバーマン	7,800	7,020
★煩悩予備校	7,800	7,020
●ポピュラス	9,800	8,820
★星の砂物語	6,800	6,120
★麻雀悟空 −天竺への道−	9,800	8,820
★マーブルマッドネス	未定	——
★メルヘンメイズ	未定	——
★メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●メタルサイト	8,800	7,920
●闇の血族	8,800	7,920
●闇の血族(完結編)	8,800	7,920
●やじうまペナントレース	7,800	7,020
●やじうまペナントレース1990データ	4,800	4,320
★UNION	8,800	6,120
●遊撃王IIエアーコンバット	8,800	7,920
●妖獣クラブ	6,800	6,120
●ラ・グーン	8,800	7,920
★ランス	6,800	6,120

X68000

商品名	定価	売価
●ランス2	6,800	6,120
●ラブラスの魔	8,700	7,830
●RAY-GUN	6,800	6,120
●リングマスターII	8,800	7,920
★RYU〜哭きの竜より〜	11,600	10,440
★688アタックサブ	未定	——
●ROUGE −真夏の口紅−	6,800	6,120
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
●ワールドスタジアム	8,800	7,920

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●AYA	8,800	7,920
★R-TYPE	9,800	8,820
●あぶないてんぐ伝説	5,800	5,220
●アフターバーナー	9,800	8,820
●Agent NET	18,000	16,200
●囲碁2	14,800	13,320
●囲碁道場	9,800	8,820
●囲碁入門道場	9,800	8,820
●イメージファイト	9,800	8,820
●インディジョーンズ	8,800	7,920
●インビテーション	9,800	8,820
●イラスト百科	9,800	8,820
●ウィザードリィ5	12,800	11,520
●エボリューション	9,800	8,820
★エメラルドドラゴン	未定	——
★A列車で行こうIII	未定	——
●F-BASIC386	25,000	22,500
●ウルティマ-2-ストリロジー	12,800	11,520
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●Orgel	12,800	11,520
●おかしなマザーグース	9,800	8,820
●ガンシップ	11,800	10,620
●キャンキャンコレクション	5,800	5,220
●ギャラクシーフォース2	9,800	8,820
●機甲師団	9,500	8,550
●コラムス	7,200	6,480
●38万キロの虚空	9,800	8,820
●ザ・マンホール	8,800	7,920
●三国志II	16,800	15,120
★サークII	9,800	8,820
●ザ・デート	9,800	8,820
●上海II	5,800	5,220
★シャーロックホームズ	未定	——
●CAL	6,800	6,120
●シムシティー	8,800	7,920
★シムアース	未定	——
●シューティングTOWNS	12,800	11,520
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スペースローグ	9,800	8,820
●ダンジョンマスター	8,800	7,920
●銀ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●スーパーオデッセイ	9,700	8,730
●水滸伝	11,800	10,620
●日本の歴史 維新編	7,800	7,020
●日本の歴史 戦国編	7,800	7,020
●維新の嵐	11,800	10,620
●帝都大戦	7,800	7,020
●森田将棋II	14,800	13,320
●囲碁道場破り	7,800	7,020
●麻雀武蔵	9,800	8,820
★Z's STAFF PRO TOWNS	58,000	46,400
●大航海時代	11,800	10,620
●ターボアウトラン	9,800	8,820
★タイトーチェイスHQ	未定	——
●T.D.F	8,800	7,920
★D・P・S SGシナリオ集	未定	——
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●提督の決断	16,800	15,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンスレイヤー	8,700	7,830
★トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●日本の歴史 貴族編	7,800	7,020
●信長の野望戦国群雄伝	11,800	10,620
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●バブルボブル	9,800	8,820
●ハイパープラネット	12,800	11,520
●バンドくん	18,800	16,920
★バトルチェス	8,800	7,920
●パズニック	7,800	7,020
●バルーサの復讐	8,800	7,920
●ぷよぷよ通本vol.3	3,800	3,420
●ぷよぷよ通本vol.4	3,800	3,420
●ぷよぷよ通真剣勝負Vol.1	8,000	7,200
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●ファイナルブロー	9,800	8,820
★BEAST	7,800	7,020
●ホームタウスUSA	5,800	5,220
●ポピュラス	12,800	11,520
●麻雀悟空 −天竺への道−	9,800	8,820
●ROUGE −真夏の口紅−	6,800	6,120
●メリーゴーランド	8,800	7,920
●My Fair Lady CANII	18,000	16,200
●My Fair Lady CANIII	18,000	16,200
●メモリーズ	8,800	7,920
★闇の血族スペシャル	12,800	11,520
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●ラストサバイバー	9,800	8,820
●ライザンバー	8,800	7,920
●ランペール	11,800	10,620
★Loom	8,800	7,920
●ルパン3世	9,800	8,820
●レインフォーサー	8,800	7,920
●ROCKET RANGER	9,800	8,820
●おっとアニメ君	45,000	36,000
●ザック・マックラッケン	8,800	7,920
●ハイパーアドレス	7,000	6,300
★サークII	8,800	7,920
★Word Look	28,000	25,200

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りがありますので、品切にて申し訳ございます。（ご注文前に在庫をお問合せ下さい。）

1,000円均一コーナー

●クライシス	PC88
●同人ソフトセレクション2	PC98(5HD)
●トリトーンII	PC88
●おんなの子ゲーさつい	PC88
●MUSIC BOX	PC98(5HD)

2,000円均一コーナー

●ガルフストリーム	PC98(5HD)
●ファンテーション	PC98(5HD)
●プロ野球ファミリースタジアム	MSX2(DISK)
●バックマニア	MSX2(DISK)
●めいず君	PC88
●リーチオブスターズ	PC98(3.5HD)

3,000円均一コーナー

●気分はばすてるたっち	PC88
●気分はばすてるたっち	X68
●碁キチくん(中級)	PC98(5HD)
●白夜物語	MSX2(DISK)
●魔浄理子	PC98(5HD)
●キューブランナー	X68
●クォース	X68
●セーラー服戦士フェリス	PC98(5HD)
●セーラー服戦士フェリス	PC98(3.5HD)

6,500円均一コーナー

●インペリアルフォース	PC98(5HD)
●サークII	PC98(5HD)

3割引きコーナー

● 新一夜叉円舞曲一	PC88	(売価)6,860
● 大戦略III	PC98(5HD)	(売価)6,860
● 大戦略III	PC98(3.5HD)	(売価)6,860
● 栄冠は君に	X68	(売価)6,650
● スペースローグ	PC98(5HD)	(売価)6,860
● 晴れのちおおさわぎ	MSX2(DISK)	(売価)4,760
● 晴れのちおおさわぎ	PC98(3.5HD)	(売価)4,760
● リップスティックADV	PC88	(売価)4,760

PC-9801シリーズ

ポッキー2

3月下旬発売予定 予約受付中!

いゲーム・機種・メディア☆ハガキでご注文される方は代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要になります。

激安ソフト! ロクハチ キューハチ X68、PC98

全国通信販売OK!!

お急ぎの方へ

15時迄にお申し込みの方には翌日到着がOK!
(残念ながら北海道、沖縄、離島は除く)

代金引換便OK! (手数料600円)

PC-9801用ゲームソフト

①	X'na	5,200
②	メルヘンパラダイス	5,200
③	ルージュ	5,100
④	帰り道は危険がいっぱい	6,000
⑤	DEJA	5,000
⑥	アズユーライク	5,000
⑦	DPS SG	5,100
⑧	きゃんきゃんバニー	4,500
⑨	プロミストランド	3,800
⑩	サイレントメビウス	10,200
⑪	うろつき童子	5,400
⑫	TOKYOアフターファイブ	6,700
⑬	ドキドキカードリーグ	4,600
⑭	ランペルール	6,600
⑮	パズニック	6,700
⑯	パズルトピア	6,200
⑰	栄冠は君に	7,600
⑱	陽炎迷宮	7,300
⑲	D	9,100
⑳	プリンスオブペルシャ	6,700
㉑	AVピンキー	6,600
㉒	ごくらく天国	6,500
㉓	ぷりんぐあっぷ	7,300
㉔	MUSIUM4システム	11,300
㉕	MUSIUMサウンド	6,700
㉖	MUSIUMデータ2	5,100
㉗	MUSIUMデータ3	5,100
㉘	MUSIUMデータ4	5,100
㉙	アウトサイドストーリー	2,800
㉚	無敵刑事大打撃	5,330
㉛	バーズティル	8,400
㉜	MISTY 4・5・6	各3,600
㉝	METAL ORANG	6,000
㉞	ダークレイス1・2	7,500
㉟	バルバトウスの魔女	TEL.
㊱	大戦略III '90	7,300
㊲	銀河英雄伝説2	7,400
㊳	ディスクステーション98 創刊準備号	2,300
㊴	F15ストライクイーグル2	7,500
㊵	億万長者2	7,600
㊶	トラコンスレイヤーVI	6,400
㊷	JOSHUA	7,500
㊸	大戦略III パワーアップ	3,800
㊹	ダンジョンバスター	5,300
㊺	情報将校	TEL.
㊻	デジャブ I・II	TEL.
㊼	ナビチューン	6,200
㊽	宇宙かけるビジネスマン	5,100
㊾	ピアス	5,100
㊿	優子物語	7,500
(51)	ラヴァルー	5,900
(52)	せろり	TEL.
(53)	煩悩予備校	TEL.
(54)	アマランス	6,700
(55)	ピュア	5,000
(56)	デザート	5,000
(57)	スロープ	5,700
(58)	ウエディングラプソディー	5,100
(59)	マンガ日本経済入門	10,600
(60)	マスターオブモンスターズI	TEL.
(61)	X指定	5,000
(62)	イルミナ!	5,000
(63)	PIEXE麻雀	4,700
(64)	FOXY	5,100
(65)	大航海時代	7,600
(66)	クオータースタッフ	8,000
(67)	REVIEW	6,000
(68)	ソーサリアン	8,500
(69)	クリスタルドリームI / II	6,000
(70)	サークII	6,600
(71)	リップスティックADV1	5,000
(72)	スーパーバトルスキンパニック	7,210
(73)	エクスタリアン	5,200
(74)	グラムキャッツ	5,900
(75)	銀河英雄伝説tset	8,800
(76)	雀ボーグすずめ	6,000
(77)	世界でいちばん君がすき	4,400
(78)	ファンタジーIV	7,900
(79)	三国史 I / II	各10,900
(80)	ミスティ・ブルー	7,800
(81)	遥かなるオーガスタ	9,700
(82)	アリスの館	3,000
(83)	きゃんきゃんバニースペリオール	5,000
(84)	ダンジョンマスター	7,800
(85)	ウルティマV	8,300
(86)	シムシティー	7,000
(87)	アナザージェネシス	3,200
(88)	トンネルズ アンド トロールズ	7,800
(89)	スクールウォーズ	5,000
(90)	ストロベリー大戦略	5,100
(91)	ベロンチョ身体検査	5,100
(92)	DISMIX年末号	2,600
(93)	トワイライトゾーンIII / IV	6,000
(94)	ピュア	5,300
(95)	ポピュラス	7,400
(96)	グランプリサーカス	7,300
(97)	電脳学園 I・II・III	6,600
(98)	セーラー服戦士フェリス	5,000
(99)	スペースローグ	7,800
(100)	スロープ	5,900
(101)	レジオナルパワー	7,500
(102)	黄金の羅針盤	7,400
(103)	闘神都市	5,100
(104)	聖戦士ダンバイン	6,800
(105)	RYU	8,600
(106)	ガンダム~クラシックオペレーション	6,800
(107)	ビンクソックス1-2-3-4	各2,200
(108)	星の砂物語	各5,300
(109)	びんきいぼんきい1・2・3	4,500
(110)	提督の決断	10,800
(111)	ランスI・II	5,200
(112)	ドラゴンナイト	5,100
(113)	サーク	7,300
(114)	ウイザードリィV	8,300
(115)	トリロジー	5,000
(116)	RUNRUN狂走曲	6,000
(117)	ガールパラダイス	6,000
(118)	信長の野望戦国群雄伝	7,100
(119)	晴れのちおおさわぎ	4,400
(120)	水滸伝	7,100
(121)	DPS	4,400
(122)	はっちゃけあやよさんI・II	2,800
(123)	ウォータフロントアドベンチャー	3,200
(124)	あかずきんちゃん	4,100
(125)	サイバーブロック	6,000
(126)	ピアス	5,000
(127)	RAYGUN	5,000
(128)	プライ下巻	6,400
(129)	ポッキー1・2	6,200
(130)	今日もキャンパス花乱満	5,500

X68000用ゲームソフト

(131)	維新の嵐	7,600
(132)	ウルティマV	8,300
(133)	A列車で行こう2	9,400
(134)	ギャラガ88	6,500
(135)	サンダーブレード	7,800
(136)	ジェノサイド	6,800
(137)	スーパー大戦略68K	7,000
(138)	大海令	10,300
(139)	ダブルイーグル	7,000
(140)	Far Side Moon	10,300
(141)	フラッピー2	6,700
(142)	Misty 4・5・6	3,700
(143)	ルーンワース	6,700
(144)	宇宙かけるビジネスマン	5,100
(145)	ピアス	5,000
(146)	ROUGE	5,100
(147)	X'na	5,100
(148)	エクスタリアン	5,000
(149)	ストロベリー大戦略	5,100
(150)	ドキドキカードリーグ	4,600
(151)	闇の血族 上巻・下巻	6,700
(152)	銀河英雄伝説II	7,000
(153)	JOSHUA	TEL.
(154)	スペースローグ2	7,900
(155)	リングマスター2	6,800
(156)	キャンペーン版大戦略II	7,900
(157)	プルトンレイ	7,300
(158)	プルトンレイシナリオVol.2	3,800
(159)	ソルフィース	6,800
(160)	NAIOUS	6,000
(161)	イルミナ!	5,100
(162)	パロディウス	TEL.
(163)	ニュージーランドストーリー	7,000
(164)	レインフォーサー	6,900
(165)	イースIII	6,500
(166)	クオータースタッフ	8,000
(167)	遊撃玉II	7,100
(168)	Cコンパイラ Ver.2	35,840
(169)	DPS	5,100
(170)	AVピンキー	6,600
(171)	FZ戦記AXIS	6,500
(172)	スペースローグ	7,700
(173)	ジェミニウイング	6,800
(174)	DAgain	6,900
(175)	ガールズパラダイス	6,000
(176)	幻獣鬼	6,300
(177)	ワールドコート	6,900
(178)	CAL	5,200
(179)	ガンシップ	8,900
(180)	ロードス島戦記	7,900
(181)	エメラルド伝説	6,100
(182)	BEAST	5,700
(183)	ランスII	5,200
(184)	ポピュラス	7,400
(185)	プロミストランド	3,800
(186)	SX window	5,800
(187)	テンプルマスター	7,400
(188)	天使達の午後III / 番外	6,300
(189)	遥かなるオーガスタ	9,700
(190)	ジュヴァルツシルト	9,600
(191)	銀河英雄伝説+Set	8,800
(192)	メルヘンパラダイス	5,200
(193)	アズユーライク	5,100
(194)	パズニック	6,000
(195)	信長の野望戦国郡雄伝	7,100
(196)	リップスティックADV	5,000
(197)	リップスティックADV2	5,200
(198)	三国史 I / II	各10,900
(199)	ランペルール	6,600
(200)	ブレードオブザグレイトエレメンツ	7,200
(201)	サーク	7,300
(202)	RYU	8,600
(203)	あかずきんちゃん	4,100
(204)	アリスの館	3,000
(205)	グラナダ	6,700
(206)	サイバーブロック	6,200
(207)	提督の決断	10,800
(208)	きゃんきゃんバニー	4,700
(209)	アトミックロボキット	7,000
(210)	帰り道は危険がいっぱい	6,000
(211)	星の砂物語	5,300
(212)	バルーサの復讐	6,800
(213)	DE・JA	5,000
(214)	うろつき童子	5,400
(215)	闇の血族 上巻	7,200
(216)	ダンジョン・マスター	7,800
(217)	トンネル&トローズ	7,800
(218)	シムシティ	7,000
(219)	きゃんきゃんバニースペリオール	5,000
(220)	はっちゃけあやよさん	2,800
(221)	びんきいぼんきい1・2・3	4,000
(222)	続ダンジョンマスター	8,000
(223)	ニューラルギア	7,800
(224)	ラグーン	6,700
(225)	トワイライトゾーンIII / IV	6,000
(226)	DPS SG	5,200
(227)	夜の天使達	7,000
(228)	スターコマンド	7,200
(229)	妖獣クラブ	5,400
(230)	サイヴァリオン	7,800
(231)	ハイパーワード	31,840
(232)	ネメシス'90	6,800
(233)	機甲師団	7,200

ユーティリティ ソフト(98用)

アインシュタイン98VX	59,800
WIZARD V3	16,800
THE FILE MASTER Ver.2.0	14,800

サプライ用品

フロッピーディスク

5"2HD 10枚		3.5"2HD 10枚	
マクセル	820	マクセル	2,500
フジ	820	フジ	2,500
TDK	820	TDK	2,500
3M	800	3M・コニカ	2,300

※TEL.表示商品の値段は、定価をご確認の上、係員におたずね下さい。割引価格をお教えいたします。

まずお電話で在庫をおたしかめ下さい。

お申し込みの場合は——

- 注文書に必要事項をご記入の上、品物代金と一諸に現金書留でお送り下さい。
- 郵便振替もOKです。
- メディアを必ず指定して下さい。
- 商品代金は、全て消費税を含んでおります。

阪神商会

営業時間 11時~6時

定休日:毎週木曜

通販専用 ☎ 06(643)2131

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9日本橋会館4F FAX.06(634)2902

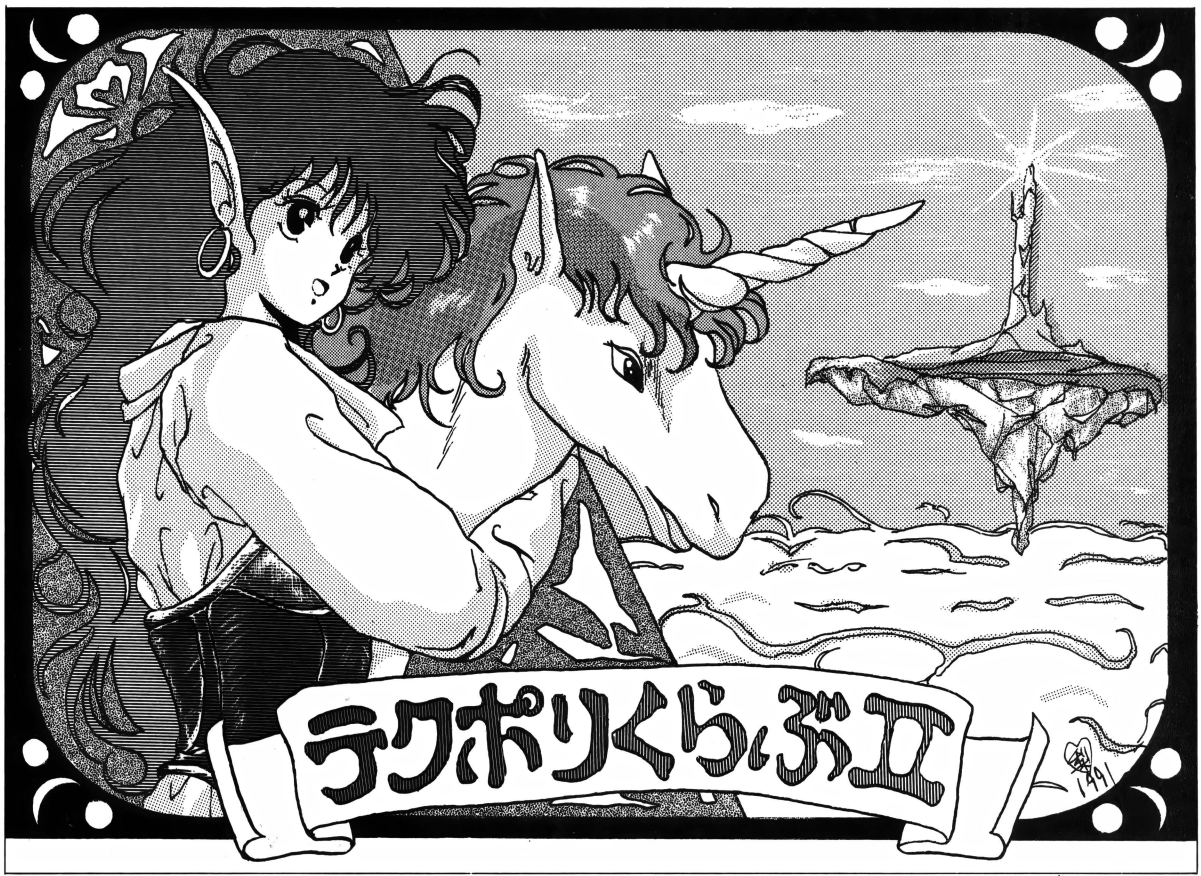
※1 注文書には必ず住所、郵便番号、氏名、電話番号、注文品の品名、数量、単価を書いて下さい。

※2 振込手数料は必ずお客様負担でお願いします。

銀行口座 三和銀行 恵美須支店 普通237942 阪神商会

振替口座 大阪3-21944 阪神商会 浪速日本橋東

※ディスケット、サプライ用品なども取扱っておりますので、一諸にお申し込みになるとお得です。送料は、北海道、沖縄、離島を除き2本迄一律700円です。



わーい、トビラ絵なんて感激です♡ "テクらぶII"は読者が生き生きしていて、本当に素敵なくらぶだと思います。そんなテクらぶIIの一員になれて、本当に良かった♡ 皆さま、これからも仲良くしてね♡
早坂梨里サン——Lv.7(神奈川県・No.A172)。
♡梨里サンの少女マンガ風の絵は、大好き♡ これからもヨロシクね♡(ひろみ)

いない、いない、バアー♡

やっほ〜、ひろみです！ 今月のテーマは趣味とゆーコトで、みんなに披露してもらいました。それからそれから、テクらぶIIも、あと少しで3周年！ それでちょっと企画も用意しちゃいました。詳しくは165ページを見てね♡ というワケで、今月もGo Go！ (ひろみ)



おたより1 がんばってね♡

ひろみサン、読者の皆さまこんにちは!! 聞いてくれるぅ!? 実は私、都築彩乃は超ローカル紙の読者のページ(仮名)の担当に決まりました。パチパチ!! ローカルとは言え、多くのとーこー者の方がハガキを出して来るので幸せです。が、しんどい……。前にひろみさんが「コメントの2文字でも大変だ、貴重だ」と書いていたのがよ〜くわかります。スペースもテクらぶIIの半分位ですが、テクらぶIIのように盛り上げようと思います!! ひろみさんもテクらぶIIをこれから盛り上げてくださいね!!
都築彩乃サン——Lv.4(大阪府・No.A185)。
♡ひろみがテクらぶIIの担当になって思ったコトは、読者のページってストレートに反響が返ってくるので、すごくヤリガイあるなーってコト。大変だとは思うけど、がんばってね。そして修行を積んで、次期くらぶの担当者に……な〜んちゃって♡ (ひろみ)



そのひと言で…

岬ひかるサン——(大阪府・No.A1EO)。サークルの原画を描いているだけあって、上手だね！

おたより2

はみだしくらぶII

●しっかしよく見ると、みんなおもしろいペンネームつけてるねー。ヘンにインパクトのあるヤツや、思わず由来を聞きたくなるもの、中には読みかたのサッパリわかんないのまで……。まあ、自分のもう一つの名前なんだから大切にね。(高知県・床又クン)。♡実はひろみ、床又クンも読めなかったりする。「ユカマタ」でいいのかなあ？(ひろみ)

12・27 第2回 お茶会レポート

昨年12月27日、第2回目のテクらぶお茶会が開催されました。ひろみも今回、参加しました。そこで感じたコトは、とにかく和気あいあい！「あれ、みんな前から友達だったの？」なんて聞いちゃったくらい。そんなワケで、レポートもたくさん届いたので特集しました。これを機会に東京以外でも開催されるといいネ♡　（ひろみ）

おたより3

こんにちはひろみさん。CREAMです。さて今回はうれしいことがあったのでそのことについて書きます。第2回お茶会が12月27日にあって、私は仕事で行けなかったのですが(ひろみさんは行ったもんね)、参加した1人「のび太」さんが「お茶会ミニ報告」なるものを送ってくれたのです。正直言って参加できずにメゲてた私でしたが、この手紙のおかげで立ち直ることができました。本当にのび太さんには感謝、感謝!!

それにしても、まだ2回しか顔を合わせたことがないのにこれほどまでに親切にしてもらえるとは……。さすがテクポリくらぶのお茶会だと実感しました。きっと第2回のお茶会もみんなで楽しくやったのでしょう。とにかくのび太さん、どうもありがとう！　第3回のお茶会ではゆっくり話をしましょう。それからひろみさん！　第3回もぜひ来てください。それで私に直筆イラスト描いてください。それでは予想屋CREAMの感情レポートは以上！　テクらぶⅡよ永遠なれ!!

CREAMクン——Lv.8(東京都・No.A0F1)

おたより4

Farクン——Lv.8(神奈川県・No.A03B)。ホント、初対面の人が多いのにみんなスグうちとけて、仲良くなったみたいだね



おたより5



●赤うさぎクン——Lv.2(長野県・No.A16B)。えーっ、長野から来てたの!?　どうもお疲れさま！

●E-PRIクン——Lv.21(千葉県・No.A00C)。なんかおもしろいコいたよね。やっぱ、テクらぶⅡ!?

おたより6

12月27日のお茶会後、7名（ぞぞろぎ☆カン、のび太、E-PRI、Far、EA、和泉遙と私）で3次会(あははは)をやっていたときのことである。「今度さー、関西で集会やんない？」とゆー声が、誰ともなくあがった。「そーそー、向こうの人にも会ってみたいし」「いっそ指名して関東に呼んじゃうか!?」——などといった話で妙に盛り上がった。関西の人、誰かお茶会の主催やってくれません？　もしやるんなら私は行くぞ(テクらぶⅡでインフォメーションコーナー作れません？)。

さて本題だが、10月7日、12月27日の2度のお茶会にて出た話。私を初めとして数名が中心となり、テクポリ関係のメンバーで同人誌を作りたいっ！とゆー計画がある。内容の詳細はまだ未定だがマンガ、イラスト、フリートークなど、皆さまの投稿をまとめた、言わば裏テクらぶの形をとることになりそうである。そこで、執筆者を大募集&企画大募集ッッ!!である。我と思わん方々、こーゆーのやりたいって皆さま、私の所にご連絡願いたい(62円切手かハガキ同封で)。住所は〒135東京都江東区猿江1－5エステート猿江3－106、永井慎太郎まで。んでは皆さまのご連絡、お待ちしております。

永井慎太郎クン——Lv.2(東京都・No.A1E5)。



●カルーセル春クン——Lv.5(東京都・No.A0A6)。いたいた。ひろみはちょっとビックリしてしまった……



おたより7



●綺想みどりクン——Lv.9(東京都・No.A0A2)。気がつかないうちに運動不足になりがちなのかな？

おたより8



おたより9

●はじめまして、カストラダムスです。通称「カス」とでもしておいてください。名前の由来はいたって簡単。ノストラダムスのように自信ありげにテストなどの予想をするが、的中率は2割以下。その事実からノストラダムスのできそこない。だから「カストラダムス」というワケです。(次のページに続く)

おたより10 いぢめる?

はじめまして!! 小早川恵(こばやかわけい)です!! 私は知っている——なんと、あのＮＡＭさんを!! ふっふっふ。私はＮＡＭさんの"クラスメート"なのです……ふふふ。あなたが「あるパソコン誌に投稿している」という重大発言をしてから私はあなたを捜しまわったのだっ。そしてこの……テクポリ……。そう、私はあなたの後ろの席だ(番号順でならんでるときネ)。あなたの出席番号は28番だ!! どーおーだー(ちなみにＡクラス)。そーして……私もテクポリ愛読者となってしまったのだア。……ＮＡＭさんいぢめる? 正体をばらされたくなければ私に絵をくで〜〜。

小早川恵サン——㊐(兵庫県・No.A1E1)。

♡ＮＡＭサンってそんなに恐い人なのぉ?(ウソウソ)。愛読者がクラスメートにいるなんて、うれしいね。ねっ、ＮＡＭさん?(ひろみ)

おたより11 投稿しちゃった!

独り暮らしを始めて1年と少々。新しい生活にもかなり慣れて来た。そんなある日、本屋でふと手に取ったのが、以前買っていたこの本である。「テクノポリスかあ。そういやパソコンも田舎に置いてきちまったなあ……」そんなこんなで、とうとう初投稿に踏み切ってしまった私がそこにいた。というワケで(どんなワケだか)ひろみさん、お身体に気をつけてお仕事頑張ってください。応援しています。では、再見!

龍珠クン——㊐(群馬県・No.A1E2)。

♡独り暮らしって大変そうだけど、自由でうらやましい気もします。これからもよろしくネ♡(ひろみ)

平和な人たち

おたより12



●まいてぃクン——Lv.19(兵庫県・No.A00□)。悩みはあるけど、すぐ忘れちゃうんだいっ(楽天的)

おたより13 社会人だ!



KWTクン——Lv.7(大阪府・No.A07A)。魔法の「パァーン」とした感じがよくでてるね。社会人になってもよろしくね♡

●SAFのリーダークン——Lv.4(群馬県・No.A1C0)。お祝いがいっぱい届いたよ/ 就職&進学する人、みんなおめでとっ♡



OUT LOW さん、就職おめでとう!

おたより15 おたより14

文章の大物、ＯＵＴ ＬＡＷ様がとうとう社会人になってしまう。大学へ入って思ったんですが、いろいろ忙しくて、高校のときよりテクポリをじっくり読む時間が少なくなっているんです。社会人はもっと大変でしょうが、元気にテクらぶに顔を出してください。そして社会人投稿家として頑張ってください。我々もいつかは社会人になるわけで、その草分けになってもらいたいもんです。レベル10及び就職おめでとうございます。

霞風クン——Lv.9(茨城県・No.A00A)。

♡お茶会には中高生もいたけど、19歳以上の人も結構いたの。案外、年齢層が高いのかな? (ひろみ)

てく

テクノ時代の星占いよっ♡

ようやく春が近づいてきました。日差しが暖かくなると、気分まで浮きたってきます。お天気のいい日には、元気よく街へでも出かけましょう(まさみ)

◎総体運 ♡ラブ運 Pパソコン運 Hz健康運

'91年3月8日〜4月7日のキミの運勢

牡羊座★3/21〜4/19	◎開放的な運気。あれこれ手を出しすぎて中途半端にならないように注意。♡余計な心配は無用。勇気を出して。Pひとつのことにこだわらず、柔軟な姿勢で。Hzカゼの予防は万全に。	天秤座★9/23〜10/23	◎ラッキーハプニングの多いとき。それほど努力しなくても良い成果を得られそう。♡キッカケをうまくつかめばスムーズ。P思いきり勝負をかけてみよう。Hz体力、気力ともに充実。
牡牛座★4/20〜5/20	◎いきすぎた行動をとると後で手痛いシッペ返しが。何事も慎重にいくように。♡明るい態度が好感をもたれそう。Pタナボタ式の幸運あり。気楽に。Hz体力が低下気味。要注意。	蠍座★10/24〜11/21	◎ツイてないなと思っても気を落とさず精進しよう。努力がモノをいうとき。♡のめり込みすぎるのは禁物。Pミスをしやすいので充分注意。Hz規則正しい生活さえしていれば安心。
双子座★5/21〜6/21	◎すべて順調にコトが運ぶとき。今までできなかったことにトライしてみよう。♡片思いの人にはラッキーチャンス。P初め不利でもやがて有利な展開へ。Hz多少無理をしても平気。	射手座★11/22〜12/21	◎交友関係を広げるとツキあり。良い情報を知らせてくれる友人を大切に。♡気持ちにズレが生じる危険あり。Pあきらめず最後まで粘ること。Hz栄養バランスのとれた食事をしよう。
蟹座★6/22〜7/22	◎思いつきで行動を起こさないこと。予想もしないトラブルの危険あり。冷静に。♡しつこくすると嫌われそう。さりげなく。P勝負運の強さにまかせて吉。Hz食べすぎには注意して。	山羊座★12/22〜1/19	◎すべてが思いどおりにいく運気。ただし、綿密な計画を立てること。♡両思いになれても油断しないこと。P無茶をするより、ノンビリいったほうが吉。Hz体力を過信しないように。
獅子座★7/23〜8/22	◎意地を張ると損をしそう。人の言うことは素直に聞いたほうが、後で得るものあり。♡片思いの人は自分に自信を持って。Pボンヤリしてると不利に。Hz体力をつけることに専念して。	水瓶座★1/20〜2/18	◎責任ある行動が必要なとき。一人で解決できないことは友人に助けを求めて。♡両思いから一歩進展できそう。P多少冒険をしてもツキが味方に。Hz睡眠不足になりがち。要注意。
乙女座★8/23〜9/22	◎うまくコトが運ばなくてもクヨクヨ考えこまないこと。物事を柔軟に受け止めて。♡あきらめず勇気を持ってアタック。Pのんびりマイペースで行こう。Hzストレスをためないこと。	魚座★2/19〜3/20	◎悪い冗談を飛ばすと、知らないうちに敵を作りそう。言葉には気を使って。♡相手を疑って傷つけないように。Pゲーム運にツキあり。強気でいこう。Hz体調をくずすと長びきそう。

はみだしくらぶII

(前ページの続き)ただし、人間のカスでは絶対にありません/(茨城県・カストラダムスクン)。♡予想屋CREAMクンにライバル出現かな!? 早く会員になって、本欄での大活躍を期待しているよ。がんばってネ♡ これからは予想屋の対決も見モノかもしれないね。おもしろくなりそーだなっっ/(ひろみ)

地球防衛部 堀の中

へなちょこー

のっけからナンだが、今月はイマイチのデキばえである！　だーがしかし、駄菓子貸し！　なぜか突然増ページなのだ♡　これもみな服役者及び読者の地道な増ページ運動が編集長やみぽりんさんに届いたおかげ！（プラス私の人徳。マジで）。普段ならできない企画もふんだんに、手間ヒマかけてお送りします。シャバでカラーのコーナーができようと負けやしないぜハニーハニー♪

（寝不足地球丸）



▶埼玉県　かめさく



▶埼玉県　かめさく

今月のテーマ
彼氏と彼女 inテレフォン♡

リリリーン♪　増ページでーす♡

冒頭でもチラッと書いたが、今月のテーマ「彼氏と彼女inテレフォン」はへなちょこ～である。

実は今回採用された3作には、共通の特徴が見られるのだ。他人との差別化を積極的にはからねばならないハズの投稿ハガキにとって、これは致命的じゃあ～りませんか！　ドタバタガタ！

さて、その共通の特徴とは何か!?　それは「ハガキのコマ分け」であーる！　ね、ね？　3作ともコマ割りしてあるでしょ？　ふっふっふ。テーマの構造上ある程度は仕方がないのかもしれないが、そこはやはり、ひとヒネリもふたヒネリも、おヒネリも欲しかった。まあ、新顔の龍珠はしょうがないかもしれないが、古参の趙子龍や「最もシャバに近い男」林茂樹には、さらに高次元な投稿作品を期待していたのだが……。

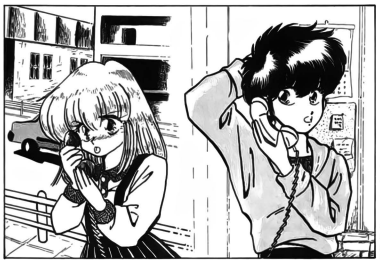
さらに言うと、没になった作品群にも共通の欠点が見られる。それは、なんと言っても「手先」だっ！　受話器を持った手のイビツなこと、この上なし！　もう、目もあてられない!!

そこで慈愛深き私が、久々のワンポイント講座で「手先の描きかた」を下にレクチャーしておいた。心あたりのある者は熟読しておくように。実は以前からリクエストも多かったので、この増ページのチャンスを活かしてやってみたと、こういうワケなのだ。

目玉



◀神奈川県　林茂樹


◀神奈川県　趙子龍

帝王のカンロク！　林、独走!!

それでは各作品の講評に入る。まずはおなじみ、林茂樹。今月のギャルはグッドですねー♡　もう目玉を取って当たり前田のUWF解散！といった感じで、堂々の作風なのだが……。難があるとすれば下のコマだね。白黒の配分が食い足りない。それに、これは林の個性自体の問題でもあるのだが、少々仕上げが荒い。ギャルの髪、身体の主線、そして顔の部品などの処理に、デリケートさが欲しいところ。そうすれば林の「形を上手くとらえる」技術が、う～んと生きてくるハズだ。

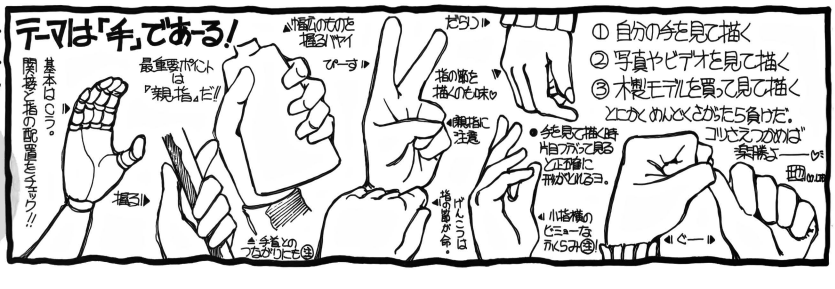
次は久し振りの古株、趙子龍。だいぶ絵が固まってきちゃったねえ。それって、作品の均質化にはプラスだけど、逆にそろそろカラをやぶるコトも必要なんじゃあない？　チェックポイントは線だ。始めと終りを鋭く、丁寧に。細部や背景の雰囲気はさすがに手慣れた感じでマル。でも、もっと描けるハズ。今現在自分の持っている技術だけで、作品を組み立ててやしないかな？（大事なコトだから常連もよく聞くように）。思い切った冒険が自分のワクを広げてくれるし、絵を手作業から楽しみにランクアップさせてくれるものだよ。前進あるのみだ!!　ね？

ラストは新人、群馬の龍珠（タツタマと読むそうだ）である。久し振りに興味深い個性を見つけた感じ♡　確かにまだまだ先2名に比べれば個性の練り込みが浅いが、仕上げの繊細さはピカイチ！　手先も腰かけたポーズも、一応合格点を与えられる。問題はその画風の無機質的な感じを上手く深めきれてない点だろう。世の作家先生の中にも、同じようなシャープさを武器としている人は何人もいる。そんな人達がどうやって絵を煮つめていったかを観察してみるとすごくタメになるぞ！　次に期待だ。ガンバレ！



▶群馬県　龍珠

へなちょこワンポイント講座！タメになる！WOW!



2ページあればやりたい放題！ ひーひー♡

募集!!看守さんイラストコンテスト!



なんか今月はバラエティーに富んだ内容で「倶楽部幕の内弁当」ってトコかな♡ 「おーい山田くん、歌さんの１枚取っとくれ……」などと「笑点」しとる場合ではない。いつもどおりの講評もワンポイントレッスンも質疑応答も、ボツ救済も嘆願書まであるなんて、なんて素敵な月なんでしょ♡ ただひとつ気がかりなのは、来月も増ページなのかどうかがハッキリしないコトだ。ひき続き「増ページ嘆願書」を募り、２ページ見開きパターンを定着させるのが私の狙いなのであーる！

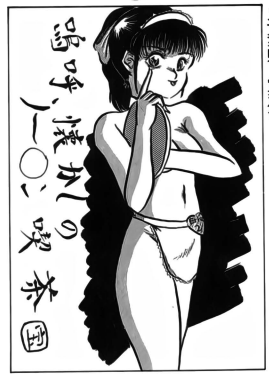


▶神奈川県 ATHENA

救済!! 締め切り遅れのへなちょこトリオ!!



◀大阪府 神宮寺りお



◀千葉県 宝双竜



▶神奈川県 林茂樹

お答え申そう！

私も違うと思う。ただ、トーンばかりに頼っていると画力が乏しくなるというのなら一理ある。まずペンでどんな対象も描けるようになった上で、どうしてもトーンでなければならない処理を頼るのが、上達のヒケツ。トーンに頼りきり過ぎるのも間抜けだが、逆に意地になって全くトーンを使わないというのも負けず劣らず大間抜けだ。要は、考えて使うコトよ。だから難しいよ。



▶茨城県 すかいぶるう☆

タン！ガン！ショ！

世界人類が増ページを望みますように…

いやぁ、２ページって大変だワ。しかしヤリガイはあるネ。今後も２ページ体制でいけるかどうかは読者の諸君にかかっている！ 応援ヨロシク！ 嘆願書もヨロシク！ 投稿もヨロシク！

そんなワケで、今回も終りんぐ♡ 次号５月号は「好物を喰らう」。そして６月号はフリーテーマ。６月号の締め切りは３月20日なので、今から描いても間に合うぞ。そしてそして７月号はなんと、ナントの勅令！ 「塀の中２周年記念」なのだあっ!! はっきり言ってスゴイことだよなあ……。てなもんで祝福も激励もごっちゃまぜで、投稿ハガキ募集いたしまーす。もちろん「看守さんイラストコンテスト」も編集部の目を盗んで(!?)ちゃんと行いますんで、そちらもよろしく♡

でもしかし、もう丸２年が来るのかあ……。まだ２人しか釈放者を出してないってのにねぇ。ま、これからも３人、４人と釈放者を出して、人材難「テクらぶ⑪」を救うかたわら、密かに虎視たんたんとページ増を、ひいては「テクらぶ⑪」乗っ取りを狙って、裏街道をバクシンしたいとタクラマカン砂漠です。趣旨を同じくする人、自分の作品にイチャモンつけられても怒らない変人、本気で上手くなるためには手段を選ばない人、どんどん参加してどんどん服役しましょう！ さあさあ、どっからでもかかってこんかーい！

（地球丸）

地球丸 豪語!!「来月も2ページだ！」

今月の訓告 予告もなしの増ページ！

オーストラリア

７月号のお題

祝！2周年！

（４月20日必着）

ガンガン投稿 プリーズハニー♡

今月のテーマは…



「パソコン」が多いと思いきや、なんと一番多かったのは「投稿」でした。なワケでテーマは趣味！　（ひろみ）

おたより16 予感…♡

僕が、テクノポリスを買い始めてもう２冊目になりました(まだ２冊目なのかもしれない)。１冊目はあの記念すべき100号のときです。内容は♡なところもあり、テクらぶⅡのような、みんなのページありで、とても親しめました。今では月に一度、本屋に行くのが楽しみでもあり、趣味にもなっています。そしてこのテクラブⅡに投稿することも趣味になりそうな予感です。

奥の細道クン――初(神奈川県・No.A1E5)。

♡ここは、全国の読者と誌面でコミュニケーションできる、とっても楽しい場所！　積極的に参加して、ぜひ趣味にしてネ♡(ひろみ)



Luck18クン――Lv.3(福島県・No.A149)。おもちゃ箱をひっくり返したようだね。雰囲気があっていいな

おたより17 やっぱ…♡

河原崎ゆなサン――Lv.2(北海道・No.A1B2)。洋服や髪型、帽子とバッジ、みんな可愛い♡　とってもセンスいいね！



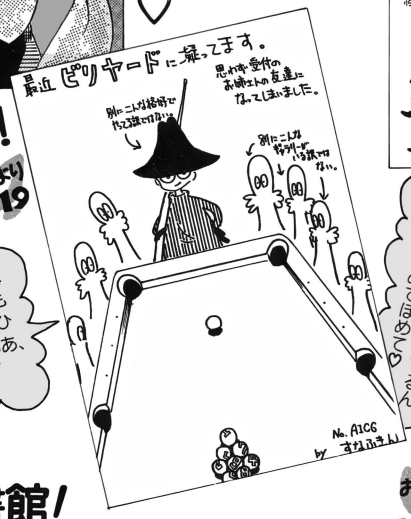
おたより18 時間も忘れて…

あかしクン――Lv.4(千葉県・No.A17D)。わかる、わかる♡　プチッってゆー音がカイカンでやめられませーん！



蚤をとること だ

Me too! おたより19



すなふきんクン――Lv.4(神奈川県・No.A1C6)。おもしろいよねー。実は最近、ひろみも夢中なのです♡　ああ、もっと上手くなりたいっ！

桃樹繁クン――Lv.8(埼玉県・No.A0CC)。「チッ☆じ」やないっしょ！　滅ってるんだから、ほめてほめて♡

おたより20 ちえ～っ

今月のあんたが大賞！

おたより21 私図書館！

学校(男子校)から帰って来て、真っ先にやることと言えば……(ううっ、学生として勉強と答えたいものだ)私の場合"読書"に他ならない。読書といってもイミダスや広辞苑なんかじゃありません。マンガですよ、マンガ。私の部屋のひらきを開けると、そこはもう別世界。自分でも床が抜け落ちるんじゃないかと心配するほどの量のコミックス(もちろんテクポリもあるでよ)。そして1980年の最初の号から現在に至るまでのジャンプが震度５の地震が来てもビクともしないほどぎっしり詰まっているのです(引っ越すとき、持ち運びに死ぬほど苦労した)。そしてこれらを「ア、このころはこんなのがあったなー」とか思いつつ読み返すのが私の趣味なのです。え、暗い？　ふっ、そんな言葉、母の「さっさとチリ紙交換に出しちゃいなさい！」や友人の「おまえは集英社か!?」なんて言葉に比べれば……。ただいま新しい本棚を造成中です。

哭きの虎クン――Lv.2(千葉県・No.A1BA)

♡スゴイなあ。ひろみも本や雑誌を捨てられないタチなんだけどとてもそこまでは……。床が抜けないように気をつけてネ♡

（ひろみ）

おたより22 無遅刻のワケは…

さて、私の趣味は「目覚し時計」に凝る！　これは日ごろ、必ず寝坊する自分をいかにしたら起こせるかと研究しているうちに趣味になってしまったとゆー、とんでもねー趣味なのだ。あるときは自分のどなり声を録音し、タイマーで朝、自分の声で起きる(これは気味悪い)とか、パソコンにタイマーくっつけて、『イースⅡ』や、『エメドラ』のオープニングで起きる(これは最高)とか。またあるときはミニ四駆と小さな目覚まし時計を改造し、走る目覚し時計なるものを作った。もっともこれは、ジリジリ鳴りながら階段に向かって突っ走り(オレのＲｏｏｍは２階)、１日で息の根が止まってしまったが……3500円の製作代はどうしてくれよう。……ま、常日ごろそんな努力をしてますが、今だかって自分で起きようと決めた時間に起きたことはめったにありませんぜ。でも皆勤賞を目指して、欠席、遅刻はゼロなのら！

レイヴィークン――Lv.5(岐阜県・No.A171)。

♡次はレイヴィークンに負けず劣らずの寝坊娘ひろみに特製目覚まし時計を作ってネ♡　元手がかかっていることだし、皆勤賞の前にあんたが大賞をどーぞ♡(ひろみ)

●びっくりしたな、モオ！――ってラジオのお話っ！　ＦＭって、日曜の夜は途中で止まっちゃうでしょ？　で、止まっちゃったけど、そのままにしてたら、午前２：30ごろ突然鳴り出したの……。まわりが静かだったから、むちゃくちゃ驚いちゃったよおー。う～、憎きJ-WAVE!!(笑)。(次のページに続く)

おたより23 ツヤツヤ石ころ♡

さて、今月号のお題は「趣味」ですが、昔まだ幼かったころ、いろいろな物を集める趣味はありませんでしたか？　そして、それでコレクションを作ったりしませんでしたか？　例えば、ビー玉やおはじき、メンコ、貝殻、石ころ、王冠などなど……。僕もいろいろ集めていたものでした。

僕の場合とくに思い出されるのが石ころ集めです。あまり数はありませんでしたが、いろいろな形や色があってなかなか立派なコレクションでした。また、その石ころの中でも大きめの石を、おばあちゃんが毎日毎日、磨いてくれていたんです。拾って来たころは、ただのデコボコした石ころだったのに、日を重ねていくにつれて、ツヤツヤとまるで宝石のようになっていくのを、ときどき眺めていては感心していたものでした。

Beeクン——Lv.7（北海道・No.A08F）。

♡ほのぼのとした気持ちになれるお話ね。そのつやつやした石ってどうしたのかなあ？

（ひろみ）

おたより24 カラオケ大将！

牧野聖クン——Lv.2（愛知県・No.A00B）。いいねえ、カラオケ大好き！　No.A00編集部にも大好きな人いるんだよ（誰でしょう……!?）



おたより25 みんなも作ろ♡



みやざきさとしクン——Lv.11（千葉県・No.A04C）。同人ソフトを作ってる人も多いね。楽しいんだろうなあ♡

おたより26 月2冊

今月のテーマは「趣味」ということですので……。自分の趣味は「テクポリ」を買い、「テクらぶⅡ」を読み、「投稿」することである（投稿することを数十回、未だ載らず……シクシク）。

さて、テクポリと言えば、こんなお話がありました。時は西暦1990年5月、私は「H！　今持ってるものをよこしなさい」（Hとは私の名前）といきなり言われ、友人に笑いモノにされながら担任にテクポリをしぶしぶ渡したものです。「せっかくテクらぶⅡ読んでたのに……あのホモAが」（Aという教師は別名ホモという、年は52〜53歳）。

放課後、Aのところへ行くと、「H、この本おもしろいな。少々H（私の名前ではない！）だが、テクらぶⅡとやらがいいね。私も昔はよく投稿したもんだ」とこう言った。な、なに!?　Aは昔、投稿をやっていたなんて……。一枚上手だ！　さらにAは「この本、私にゆずってくれんかね？」と……。「はっ？」一瞬、時間が止まりました。が、私は言った。「毎月ゆずりましょうか？　ただし毎月＋100円で」と。「お前なー、先生をゆするのか？　まあ大人が買いに行くのも恥ずかしいし……しょうがない奴だなあ」と言った。

そのときからである。私が毎月2冊買うようになったのは……。

橋本淳クン——初（埼玉県・No.A1E3）。

♡先生は毎月読んでる？　でも、そんな商売しちゃダメよ。

（ひろみ）

おたより27 …と言えるように



くんくんクン——Lv.3（埼玉県・No.A10B）。ガンバレ、いつでもかかっていらっしゃい、なーんてネ♡

おたより28 テクらぶツアー!?



●サイモンスミフクン——Lv.2（愛知県・No.A0F9）。いつ見ても、ホント芸術してるなーと思う。何かメッセージがあるみたい

おたより29 雰囲気が○(マル)!!

●soccer-Boyクン——Lv.3（愛知県・No.A19F）。もしもの場合にそなえて歌唱力つけとこーかな!?



おたより30 載ったよー

●KONYクン——初（香川県・No.A1E4）。今月は載ったよ♡　でも2、3枚のボツでメゲてたらダメよ♡



はみだしくらぶⅡ

（前のページの続き）でも最初にかかった曲がジャネット・ジャクソンだったから許す（笑）。（神奈川県・ぱーる姉妹サン）。♡好きなアーティスト書いてくれたんだけど、ぱーる姉妹サン、いい趣味してるねー。きっとひろみと気が合うよ♡　だってひろみ、MC/ハマーのコンサート行くしい、J.マイケルやデユラン²も大好きなんだーっつ♡（ひろみ）

おたより31 おお、壮観!



美咲しゃららサン——Lv.7(埼玉県・No.A12E)。うわ、やったね♡ みんなと会ったような気分。でもぞろぎ☆カンクンはイメージがちょい違うなあ(だってパパだもん!?)

おたより32 正しき人…!?

ひ、ひ、ひろみさん聞いてください。僕がテクポリを学校で読んでいると友人のM君が「あー、スケベだなーお前、そんなの見てー」と言うのです。僕は「え〜っなんでなんやー」と言うと「それは超スケベしか見ないんでー」と言われたのです。すかさず私は「おまえ読んだことあるんか?」と言ったら、M君はきっぱり「ないわぁや、おれは超スケベじゃないけん」と言ったのです。僕はここで「読んでないのにそんなコト言うなや」と反撃しました。それを約10〜20分していました。そして僕はついにやったのです。1人のまちがい者を正しき人にしたのです。僕はうれしい。そしてM君もテクポリを買うようになったのです。これを報告せずにはいられないので、書きました。今、僕はスペシャルうれしいです。

シイタケカレーライスクン——Lv.3(広島県・No.A189)。

♡それはそれは、どーも御苦労様でした! では次にテクらぶ⑪に投稿するようにM君を説得してネ、な〜んちゃって!

(ひろみ)

おたより33 ああ、プロポーズ…

某月某日、あの日は晴天だった。私、趙雲子龍は友人、関羽雲長(仮名)と中華街へと遊びに行った。関羽は中華街に詳しい。私はひとこのごとく、関羽の後をついてまわった。

入った店はとても小さかった。小物などを置いている店だ。私はふと目についた木でできた腕輪を手に取った。そして冗談で「ハイ、結婚腕輪!」と言い、関羽の左腕にはめこんだ。本当に冗談だった。「え、趙雲! 結婚してくれるのか!?」。喜ぶような大声に私は青ざめた。「お、おい……。我が国では同性の結婚は認められていないぞ!」私があわててそう言うと、関羽はがっかりして「そうだっけ? なんだ……」と答えた。

家に帰った後、コトの次第を兄、趙雲に話すと「なんだそんなコト、外国に行きゃあ済むコトじゃないか」。……こんな人間たちに囲まれて、私に未来はあるのだろうかと心配している。

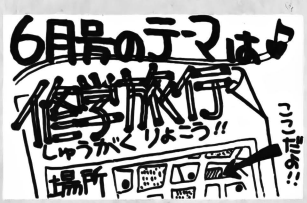
しかし、関羽。君のあの少年アシベのような大声は、あの小さな店はおろか、店外にも響いていただろう……。

趙雲子龍サン——Lv.13(神奈川県・No.A0FB)

♡ユニークな人に囲まれて、楽しそう♡(⇦無責任)。お茶会でもっとお話したかったネ。 (ひろみ)



♡6月号のテーマは修学旅行です。学校生活の中でも大きなイベントだから、きっといろんな思い出やエピソードがあるでしょ? どんなユニークなお話が飛び出すことやらワクワク・ドキドキ♡ 今からひろみも楽しみにしています♡



そして7月号は——そう、テクノポリスが新創刊されて3周年! ひろみがテクらぶ⑪の担当になってからまる3年とゆーコトになります。そこで! 埼玉県のなごみorヤワラクン、長野県のそんこまーじゅクンはじめ、たくさんの人から送られたテーマ案で、「ひろみ」です!!(うう、恥ずかしい……)。なんか言いたい放題言われそーでコワイけど(!?)、思い切って実行しちゃいます。おたより待ってます♡ (ひろみ)



あて先は

〒105 東京都港区新橋4−10−7
TIMテクノポリス編集部
テクらぶ⑪係

♡今月はついにレベル20が登場しました。テクらぶ⑪になってからの歴史を感じてしまいました。

ここでひろみから、みなさんにお願いです♡ テクらぶ⑪への投稿は、なるべくハガキでお願いします。おたよりがものスゴク多くなってきたので、封筒だと大きさがふぞろいで分けにくいの。それに開封するという作業も、多いだけに大変で……ワガママ言ってごめんなさい。みなさんのご協力をお願いします。もし、途中でトーンがはがれたり、汚れたりするのが心配とゆー人は、封筒の中にハガキサイズの紙を入れてください。そして、面倒でも1枚ずつに名前と会員No.を、会員No.がない人は住所を記入してください。よろしくネ♡ (ひろみ)

今月のLEVEL1

初掲載おめでとう♡

会員No.	お名前	住所
A1E0	岬ひかるサン	大阪府
A1E1	小早川恵サン	兵庫県
A1E2	龍珠クン	群馬県
A1E3	橋本淳クン	埼玉県
A1E4	KONYクン	香川県
A1E5	奥の細道クン	神奈川県

●パソコンを持っていなくてもテクポリ買っている人は罪じゃない!! 罪なのはパソコンを持っているのに、テクポリ買ってない奴だ!!(秋田県・Rhythmstickクン)。♡同感、同感で一すっ!! ついでにテクらぶ⑪を読んでて、投稿しないのも罪よ、なーんちゃってネ♡(ひろみ)

自薦 他薦 テクらぶ⑪ 担当者募集!!

今度の7月号で、ひろみがテクらぶ⑪の担当になってまる3年。おかげさまで、みんなからのおたよりもグンと増え、ウレシイ悲鳴をあげてます♡　そこで！　ひろみの弟子（!?）とゆーか、アシスタントをしてくれる人を大、大募集したいと思います。我こそは！とゆー人、または、この人を！と思う人を自薦・推薦してくださいね♡



●どんなコトをするのかとゆーと……
初めのうちはハガキの整理とか、原稿用紙に書いたりとかのお手伝い。そのうちにコメントを書いたり…。そして最終的にはひろみからバトンタッチして担当者になってもらうかも!?

●募集条件
①ひろみみたいにテクポリの読者と誌面を通じて、おしゃべりしてみたいと思っている女性。年齢、未既婚などについては、問いません。
②週に1日以上編集部（東京・新橋）に来られること。

●応募方法
①必ず専用の封書でお願いします（つまり、投稿用とは別ってことね）。
②自薦の人は自己PRを簡単に（800字程度）書いてください。また週にどのくらい編集部に来られるかも書いてね♡　住所、氏名、職業（学年）、電話番号もお忘れなく／
③他薦の場合は、必ず本人の了解をとったうえで、推薦理由（800字程度）、その人が編集部にどのくらい来られるか、また本人及び推薦者の住所、氏名、職業（学年）、電話番号を明記して応募してください。

●その他
締め切りはとくに決めてないけど、早ければ7月号くらいからお手伝いしてもらおうかなー、なんて思っているのでお早めにネ♡　お手伝いをお願いした場合には、規定の原稿料をお支払いします。

●あて先は
〒105　東京都港区新橋4-10-7
ＴＩＭテクノポリス編集部
テクらぶ⑪担当者募集係

次号予告マンガ

歌うテクノポリス

作：テクノポリス編集部
画：佐藤　元



＊内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。

テクノポリス5月号は4月8日発売です！



編集部員の休憩室

●ゴミの日にゴミを出すのを忘れてたら、巨大なポリ袋が4つもたまっていた。気が付くと電話代も！さらに家賃も！　吹き荒れる不幸の嵐、はたして明日はあるのか!?　（あそP）

●つらかった試験シーズンも終わり、学生はただいま春休みまっしぐらです。でも今年は、去年の3倍くらいの単位を取らないとマズイのだよ。どうにか体質改善を図って、朝から学校へ行くようにしなくては。（困ったもんだ★べー）

●昨年末に、らんまの日めくりカレンダー付きのCDを買った。けど、泊まり仕事で、家では寝てばかりと、めくるのは数日おきに一度という始末。トホホ……。（ドラえもんの「ソノウソホント」がほしいというわたしって変？FIN）

●どうでもいいことだが、この編集部にきて、はや5年。毎年、誕生日を迎えた瞬間（つまり午前0時）は編集部にいる（涙）。
（きっと来年もココにいる!?うんず）

●最近、テーブルトークRPGはたまに遊ぶのだが、ボードのSLGはやってない。パソコンのSLGとは違っておもしろさがあるんだよね。たまにはやりたいものだ。（ぎゃーす技の1号）

●来たぞ来たぞ。F1シーズン到来だ。今年もベルガー先生応援でいくから、みんなついて来いよな（笑）。というワケでRCレース・タミヤF1 GPin青山も3/2に開幕。全戦参加予定なので応援してね♡（ゲルハルト"YAMA"ベルガー）

●冬から連想するもの。ふゆ⇨ゆき⇨♬ギンギンギラギラパーラダイス♬⇨スキー……。てなわけで、忙しいにもかかわらず早速ひと滑り!?（しかし、その後でスケジュールが大幅に雪崩れてしまったのは言うまでもない——HENO）

●まもなく東京で独り暮らしを始めてから5年目を迎えようとしている。将来のビジョン、友人、仕事仲間、そして両親の援助があったからこそ、やってこれたんだよね。感謝、感謝！（I live up to a Tokyo Life ♬★ふぢも★）

●中沢氏の提案で、ゲーミングワールドのトビラが変わりました。主人公の洋（ひろし）とヒロイン、ルージュを中心に12月号まで物語が展開していく予定です。　（Chikagon）

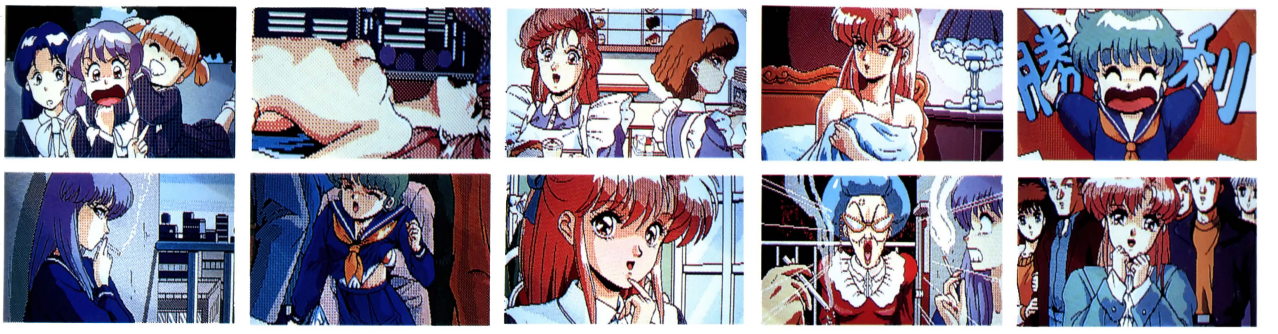
●先日『スーパーバトルスキンパニック』を買ってきた（自費でだよ）。仕事も兼ねているので編集部の机の上に置いておいたら、いろんな人がよってくるようになった。いったい何なんだ？
（最近、この話題ばっかりね♡ばばば）

●都内某ホテルのスイートルームで開催された恒例の怪しい（!?）パーティーに、私は知人を数人（初参加）誘っておいて、自分は欠席。"来ないみぼりん"と伝説を残したのは言うまでもない。　（ごめんなさ〜い☆みぼりん）

●時の流れゆくのは早いものです。この前テクノポリス編集部に配属になったと思ったら、もうお別れとなってしまいました。これからは社会人として、世間の大海原に乗り出していきます。良き仲間よ、さようなら。　（ひであき）

●プロ野球開幕まであと1カ月。はたして元木君の開幕1軍はあるのか？　野茂君の2年目のジンクスは？　など、今から考えてしまって夜も眠れなくなってしまった。う〜ん、どうしたものかな〜？　（みこしばくん）

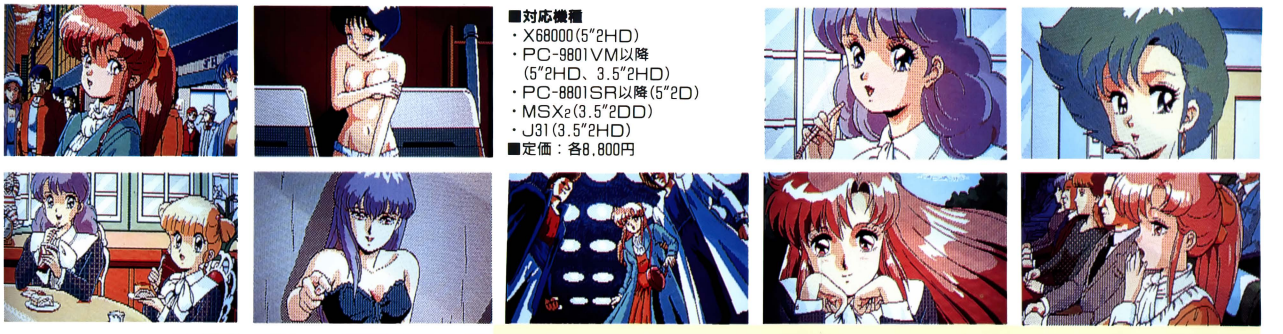
●もちろん戦争反対なんだけど、だからといって戦略シミュレーションゲームを楽しんでいる僕らに目くじらをたてるアホな人たちには、困ったもんだと思う。そんなこんなで今号の緊急特集は決まったのだが、さて……？（ジャマ森）



天使たちの午後 番外III

好評発売中

ジャストがお贈りする 美少女ソフトの決定版



■対応機種
- X68000(5"2HD)
- PC-9801VM以降 (5"2HD、3.5"2HD)
- PC-8801SR以降(5"2D)
- MSX2(3.5"2DD)
- J31(3.5"2HD)

■定価：各8,800円



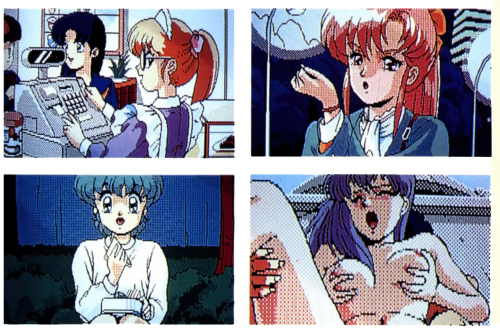
天使たちの午後IV ゆう子

3月中旬発売



■対応機種
- X68000(5"2HD)
- PC-9801VM以降 (5"2HD、3.5"2HD)
- PC-8801SR以降(5"2D)
- MSX2(3.5"2DD)
- J31(3.5"2HD)

■定価：各8,800円



全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 普 5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！

製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます〈わしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい折り返し、案内書をご返送いたします

株式会社 ジャスト JAST
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(3706)9766 FAX 03(3706)9761

テクノポリス
平成3年4月15日発行
昭和59年7月30日第3種郵便物認可（通巻104号）
発行人 山形窪宏男
編集人 森尚
発売 徳間書店
株式会社徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
〒105-7 東京都港区新橋4-10-1
☎03（3434）3331）1623（代）
☎03（3434）3331）6271（直）
特別定価五八〇円（本体五六三円）

©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷／凸版印刷 Printed in Japan 雑誌 06449-4

TACTICAL OPERATION

MOBILE SUIT
GUNDAM

©創通エージェンシー・サンライズ

88版

ここが違う88版ガンダム!!

- ●増援出来るユニットの数が、両軍合わせて100に！
- ●マップサイズが64×64に拡大、ZOCルールの追加。
- ●移動時に味方ユニットは、飛び越し可能。
- ●地形効果による戦闘時の防御力の設定。
- ●ターンの初めに増援出来るユニットを、スロットマシーンでプレイヤーが選択。
- ●他、変更追加の仕様多数!!

4月5日新発売

PC8801-SR以降対応
ディスク3枚組予定
9800円（税別）

▶応募券を切り取ってはがきに貼りファミリーソフトまで送り下さい。タクティカルオペレーションのデモディスクをもれなくプレゼント!!

■電話・FAXにて予約受付中！ユーザー対応TEL 03(3924)5435 FAX 03(3978)3498で注文を受け付けております。 住所・氏名・電話番号・メディアをはっきりとおっしゃって下さい。商品は発売日にお手元に届きます。
■発売日前に当社の直接通販で予約いただいた方に、ファミリーソフトオリジナル12インチCD TESORITO（テソリート）（当社ゲームのイメージミュージック、カンダムシリーズ等）を先着2000名様にプレゼント!!

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25 シャローム大泉301号 Family Soft

応募券