平成３年３月15日発行（毎月１回15日発行）第10巻第３号（通巻103号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

テクノポリス

パソコンゲーム♥プレイングマガジン

1991
3

冬のコミケット同人ソフト大カタログ

冬のコミケット同人ソフト大カタログ



ゲーミングワールド

戦極
マスター オブ モンスターズII
スパン・オブ・ドリーム

攻略ファイト！

A.III.A列車で行こう
ブライ下巻完結編
続ダンジョン・マスター

冬のコミケット同人ソフト大カタログ

3

MARCH

特別定価550YEN

徳間書店

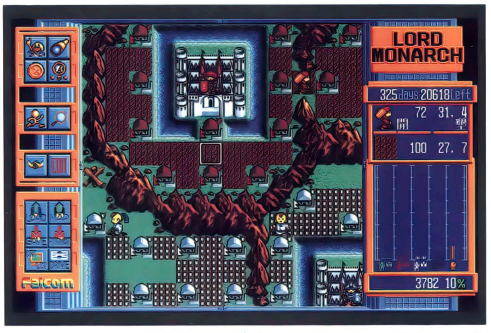
「ロードモナーク」

ファルコム10周年記念作品

LORD M

LORD MONARCH

Falcom 10th Anniversary Works



PC9800シリーズ/PC286シリーズ

ONARCH

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市錦町2-14 ☎0425-27-6501

3 1991 MARCH テクノポリス

CONTENTS

注意！

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D ・3.5インチ2Dディスク、3.5DD ・3.5インチ2DDディスク、3.5HD ・3.5インチ2HDディスク、5D ・5インチ2Dディスク、5DD ・5インチ2DDディスク、5HD ・5インチ2HDディスク、ROM ・ROMカートリッジ

＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／松井宗達　●スタッフ／安藤美保・大野喜英・加藤千香子　●アシスタント／麻生剛・奥村英明・北村和章・高橋知秀・藤本勝己・前田尋之・村上弘明・山崎豊一・吉野周作　●写真／河行勝美・勝英之助・浜野忠夫　●編集協力／今田隆幸・菅原祥雅・高橋博美・武田寧・花園由由保・星野博和・横川理彦　●表紙イラスト／いのまたむつみ　●表紙セルワーク／スタジオK　●表紙背景／かぶとむし工房　●イラスト／上野健司・中沢数宣・幻超二　●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド　●デザイン／株式会社マッシュアイランド　●フィニッシュデザイン／（株）創文新社・（株）パンアート・あくせす　●印刷／凸版印刷株式会社
※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます
◎徳間書店インターメディア　1991

新作ソフトを
まとめてチェック！
ゲーミングワールド ……7





戦極 戦国武将編第1巻 ……8
マスターオブモンスターズII ……12
スパン・オブ・ドリーム ……16
ルーム ……18
機動戦士ガンダムデザートオペレーション／レジオナルパワーシナリオ集／モンスタープラネット2255／鋼鉄の騎士／アトミック・ロボキット／シード・オブ・ドラゴン／ディスクステーション98創刊号／コラムス／ディスクステーション＃21／プロンティス ……20〜28
Soft Flash ……29
ただ今移植進行中 ……34
新作ソフト発売予定表 ……37
ゲームソフト売れ行きBEST10 ……40

新作ソフトレビューコミック ゲームジョッキー
「ザック・マックラッケン」 by 矢野健太郎 ……41

アンケートプレゼント ……52

人気ゲームを徹底分析！
攻略ファイト！ ……56

A.III. A列車で行こう ……56
ブライ下巻完結編 ……62
続ダンジョン・マスター ……66

とじこみ付録 特製フロッピーシール ……35
「SAP特殊行動警察」3月カレンダー ……103
創刊100号記念大プレゼント当選者発表!! ……106

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部までお願いします。



Cover Story

神々の心臓 ～第3話～

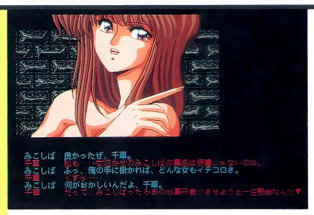
花園　由宇保

ふた月が過ぎた。
その間
ラナとパドの前に
幾多の邪悪な獣が
立ち塞がった。
〈おかしい…〉
獣たちがこれほど
生きているとは
聞かぬ話しだ。
やがて砂漠で
妙な生き物に
出会った。
機械仕掛けの
大獣（ライヤ）である。
壊れているらしく、
鳴き続けだ。
「治してあげよう」
ラナが言う。
「でも……」
パドは躊躇（ちゅうちょ）した。
殺戮兵器として
生み出された
危険な獣である。
「針は抜くから」
ラナが説得した。
「しょうがない」
パドは承諾した。
獰猛な獣でも
同じ時間（じかん）を刻む。
大獣（ライヤ）を砂に帰して
二人は先を急いだ。
求めるレリアの
気配は近い。
（つづく）

めざせ！グラフィッカー……70
第6回C.G.ぬり絵コンテスト 募集要項……72
第6回C.G.ぬり絵コンテスト 第1期発表……74

美少女ソフトコレクション
レモンちっくWORLD

87



今月の1本！
PART1 ドラゴンアイズ……88
PART2 闘神都市……90
PART3 BEAST……92
SAP特殊行動警察／ピュア2／ピーチアップ8／ピンクソックス4／Pinky1／Yoko／ディスミックス年末号／花のももこ組！……94～100
レモンflash……101
※名作プレイバックはお休みさせていただきます

冬コミ特集！
Dō-Jinファンスペシャル

115

特別企画 コミケット39の同人ソフト 大カタログ スペシャル・リポート付き……116
ゲーム紹介PART1 コミケット39の同人ソフト新作4本……125
女子寮大パニック／～銀聖戦神～ガイナロック／LINNAちゃんの事件簿II／点取III '90
ゲーム紹介PART2 パソケット&投稿の同人ソフトおすすめ作品……129
HARD BATTLE／～姫りんごレポート・1～可愛い久美子ちゃんにあたっく！／ASCENSION／優勝旗を我が手に／VASTER LAND
世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク……133
短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?……138

THE RETURN of OOPS!ウィザードリィ……145
テクポリくらぶII……149
編集部員の休憩室……156

●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です　●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベシックは任天堂の商標です　●MSXマークはアスキーの登録商標です　●MS-DOSはマイクロソフトの商標です

名探偵ホームズ大全集



宮崎駿が手がけた
傑作TVシリーズ
全26話を
ノーカット完全収録!!

絶賛発売中

セット価格			
LD7枚組 TKLO-50023 カラー/全630分(予定)/モノラル/CLV	税込	¥52600
	税抜	¥51068
VHS 7本組 TKVO-60119 カラー/全630分(予定)/モノラル	税抜	¥83600
	税込	¥86108

©1984RAI・東京ムービー新社

本屋さんで大人気の

TOKUMAアニメビデオえほん

はないちもんめ

絶賛発売中

初回限定　全3巻セット

¥26400(税抜)¥27192(税込) TKVO-60115

VHS カラー60分(2話収録)ステレオHiFi

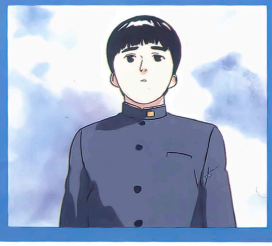
各巻¥9800(税抜)¥10094(税込)

© 毎日新聞社・徳間書店

第1巻
のぼるとやまねこ



草之丞の話



第2巻
さんまマーチ



みえなくたってともだち



第3巻
峠についた赤い郵便受け



五月はじめ、日曜の朝



発売元／徳間書店　〒105-55　東京都港区新橋4-10-1　販売元／徳間コミュニケーションズ☎03(3591)9161

新作ソフトをド〜ンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

今月は、なぜかシミュレーションの花盛り。春の陽気にうかれてばかりいないで、頭を使ってじっくり考えてみよう。Soft Flashのコーナーでは、新作に加えて㊫ソフトの状況をチェック！　トビラは、今話題(!?)のSLG、『戦極』のイメージだ。



■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.52を見てください。

新作ゲーム全14本—P.8

戦極／マスターオブモンスターズII／スパン・オブ・ドリーム

ルーム／機動戦士ガンダムデザートオペレーション／レジオナルパワーシナリオ集／モンスタープラネット2255／鋼鉄の騎士／アトミック・ロボキッド／シード・オブ・ドラゴン／ディスクステーション98創刊号／コラムス／ディスクステーション＃21／プロンティス

●Soft Flash ……P.29
●ただ今移植進行中!! ……P.34
●新作ソフト発売予定表 ……P.37
●ゲームソフト売れ行き BEST 10 ……P.40

イラスト／中沢数宣

どんな戦いでもシミュレートできるSLG!

戦極 戦国武将編第1巻

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円 ■発売元／ライトスタッフ ■発売日／3月下旬予定

※ アナログディスプレイが必要です

※ 開発中のサンプルディスクで記事を作成したため、「ゲーマーの談話室」はありません

第1作となる予定だったSF-RPG『アルシャーク』の発売が延期になってしまったため、ライトスタッフ最初の作品となるSLG『戦極』。なんと『戦国武将編第1巻』の発売以降、シナリオ集が毎月1本発売されるとか。まさに、マニアが作ったマニアのためのシミュレーションゲームなのだ。

戦極とは、いったい何か？



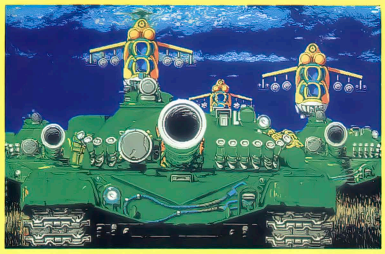
オープニングは映画を見ているようだ。当然アニメーションするぞ

このゲームのタイトルを見ると、戦国時代を舞台にしたゲームのように思える。確かに『戦極』の第1弾『戦国武将編』はタイトルどおり、戦国時代の戦いを題材とした『大戦略』タイプのSLGだ。しかし『戦極』はそれだけでは終わらない。『戦国武将編』のあと、追加シナリオの発売がすでにいくつか決定しているのだ。まずは『ファンタジー編』。剣と魔法が支配する世界で、プレイヤーは騎士や魔法使いといった人間の他に、ゴブリンやメデューサ、ドラゴンといったモンスターたちを率いて、正義と悪、法と混沌を賭けて戦うのだ。続いて『三国志編』。国取り型の戦略級SLGはいままでにもあったが、英雄同士の戦闘のみを細かく扱った作戦級、戦術級のコンピュータSLGはなかったはず。三国志オタクは要チェックだ。そのほか第2次世界大戦や中世ヨーロッパの騎士たちの戦い、アメリカ西部開拓史、日本妖怪の戦いなどを題材としたシナリオも発売される予定だ。というわけで『戦極』とは、ゲームシステムの名称だと思ってもらえばよいだろう。

1月に発売された各パソコン誌に初めて広告が掲載されたところ、各方面からかなりの反響があったという。某ソフトハウスからシナリオを出したいという申し出があったり、歴史関係の本を出している出版社から問い合わせがあったりしたそうだ。みんなも『戦極』に期待しようではないか!!

『戦国武将編』以外の 戦極

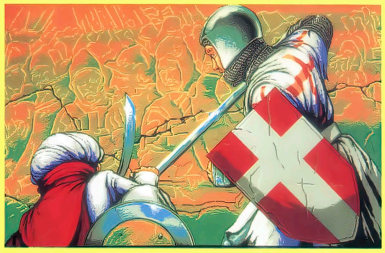
『戦極』のオープニングには、下の写真のようなシーンが登場する。1つのゲームシステムですべての戦いを再現するという欲張りなゲーム、それが『戦極』なのだ。



戦車の後ろを攻撃ヘリが飛ぶ。現代戦のようだ



魔導士のうしろには、不気味なモンスターが



中世騎士の戦いだ。おそらくドイツの騎士



三国志の英雄たち。1番右は諸葛亮か?

戦極・戦国武将編第1巻

『戦極』の第1弾『戦国武将編第1巻』は、システムディスクとデータディスクがセットになっている。以後発売されるシナリオ集には、価格を抑えるためシステムディスクは入っていないので『ファンタジー編』や『三國志編』等をプレイしたい人もとりあえず『～第1巻』は必要なのだ。



コマンドは画面右に表示されているアイコンをクリックするのだ

『戦極』にはエディット機能があり、ユニットや武将の能力値や部隊の編成などを自由に変えることができる。自分の好きな武将、例えば、武田信玄はもっと強いハズだ！と思ったらデータをいじって、すべての能力値を最大にすることもできるし、上杉謙信の配下に織田信長と今川義元を入れて戦わせたりできる。また、今回の『戦国武将編第1巻』のデータと、このあと発売される『ファンタジー編』や『三國志編』などの各シナリオに入っている武将や兵のデータを1つのシナリオ上に登場させて戦わせたりすることもできる。信玄率いる武田騎馬軍団と、暗黒の大魔法使い率いるモンスター軍団を戦わせるといった遊び方もできるワケだ。また、自軍の部隊をすべてプレイヤーが動かすこともできるし、特定の武将1人だけを動かして、ほかの武将の行動をコンピュータに任せてしまうということもできる。4人同時プレイも可で、キャラクタのレベル上がるなど、とにかくなんでもありありの非常に自由度が高いシミュレーションゲームなのである。



このゲームの基本画面。マップは川中島だ

部隊ユニット

❖騎馬

馬に乗った武将、それが騎馬だ（あたりまえ）。移動力が高い。



❖武将

武将はある程度、名前が通った侍。隊長クラスといったところか？



❖鉄砲

ご存知鉄砲隊だ。このほかに忍者や水軍なんかもあるぞ。



❖足軽

1番下っぱの侍、それが足軽。数がモノをいうのだ。



『戦国武将編第1巻』のシナリオ一覧

『戦国武将編第1巻』に収録されているシナリオは全部で20本で、今回は武田氏、上杉氏の戦いが中心になっている。もちろんキャンペーンゲームもできるようになっているぞ。そして、発売予定の『～第2巻』は、織田氏が中心となる。『戦国武将編』は、全部で10巻ぐらいになるそうだ。

①瀬沢の合戦　1542年3月
　武田　晴信vs諏訪　頼重、小笠原　長時、村上　義清
②桑原城の合戦　1542年
　武田　晴信vs諏訪　頼重
③上田原の合戦　1548年2月
　武田　晴信vs村上　義清
④塩尻峠（勝弦峠）の合戦　1548年7月
　武田　晴信vs小笠原　長時
⑤砥石くずれ　1550年
　武田　晴信vs村上　義清
⑥川中島の合戦（布施）　1553年8月
　武田　晴信vs長尾　景虎
⑦川中島の合戦（大塚）1555年7月
　武田　晴信vs長尾　景虎
⑧駒返の合戦　1556年
　長尾　景虎vs大熊　朝秀（長尾を裏切り武田につく）
⑨川中島の合戦（上野原）　1557年8月
　武田　晴信vs長尾　景虎
⑩桶狭間の合戦　1560年5月
　織田　信長vs今川　義元
⑪松山城の合戦　1561年
　上杉　政虎vs上田　朝直（北条方）
⑫川中島の合戦（八幡原）　1561年9月
　武田　信玄vs上杉　政虎
⑬唐沢山城の合戦　1564年2月
　上杉　輝虎vs佐野　昌綱（VS北条　氏康）
⑭川中島の合戦（塩崎）　1564年8月
　武田　信玄vs上杉　輝虎
⑮箕輪城の合戦　1566年9月
　武田　信玄vs長野　業盛
⑯本庄城の合戦　1568年11月
　上杉　輝虎vs本庄　繁長（上杉を裏切り武田につく）
⑰三増峠の合戦　1569年
　武田　信玄vs北条　氏照
⑱三方ケ原の合戦　1572年12月
　武田　信玄vs徳川　家康
⑲野田城の合戦　1573年1月
　武田　信玄vs菅原　定盈（徳川方）
⑳長篠の合戦　1575年4月
　武田　勝頼vs織田　信長、徳川　家康

戦極の武将たち

時代の革命児、織田信長。戦国最強軍団を率いて戦い続けた武田信玄。義のために生き、あくまでも室町幕府再興を目指した上杉謙信。海道一の弓取りと呼ばれ、天下に一番近かった今川義元。関東の雄、北条氏康。一流の文化人でありながらも、将軍殺しの悪名高き松永久秀。まむしの異名をとり、一代にして戦国大名になった斎藤道三。その他多数の戦国大名が各地でしのぎを削っていた。彼らは、あるときはたがいに結び、またあるときは戦った。そんな時代が戦国時代である。彼らは天下に号令するため、知謀のかぎりをつくし、そして、力つきて倒れる者もいた。

天下に一番近いといわれた今川義元が、田楽狭間で織田信長によって倒された。数年後、信長は自分を頼ってやってきた室町幕府15代将軍・足利義昭を奉じて、入京を果たすとメキメキと頭角を現した。楽市・楽座を行い、通貨の獲得をしつつ、将軍を操りながらしだいに領地を広げていった。次第に将軍はこの待遇に不満を持ち、全国の有力大名に決起を促した。やがて、戦いは地方大名VS地方大名ではなく、信長VS地方大名へと移り変わっていったのである。『戦極』をプレイするとき、やはり、その時代背景がわからないようじゃあ十分に楽しむことができない。より楽しくゲームをするためには、もっといろいろなことを知っておいたほうがいいぞ。

武田騎馬軍団

『戦極』は年齢を追うごとに、顔が3種類に変わる。武将の数が400人近いのだから、合計1200枚前後のグラフィックがあるわけ。これはもう驚きだね。今回は、戦国最強軍団として名高かった武田騎馬軍団を紹介しよう。



21歳のとき、父・武田信虎を同盟国の駿河に追放し、家督の座を相続する。その後、信濃方面に侵攻し勢力を拡大する。そのときに起きた上杉謙信との川中島の合戦はあまりにも有名だ。1573年の上洛戦のさなかに病死。



旧姓を教来石氏と称したが、信玄の命により、馬場姓を賜る。信春は知勇兼備の武将として有名。生涯最後の戦いだった長篠の合戦でも殿軍を勤め、勝頼が落ちのびるのを確認したのち、敵の大軍に単騎突入し、討ち死にした。



初陣は、第四回川中島の合戦といわれている。やはり、長篠の合戦において織田方の銃弾を浴びて戦死した。信玄が病死したとき殉死を願い出るなど、生涯にわたって武田家に忠誠を尽くした。



信玄に似ず、凡庸だったといわれているが、実際は信玄が落とせなかった高天神城を落城させるなど、最後まで織田信長を恐れさせた猛将だった。だが、家臣団の裏切りにあい、天目山であえない最後を遂げた。



旧姓は飯富で、兄は謀叛人の飯富虎昌。兄の刑死後、山県姓を賜った。彼の率いる騎馬300騎は甲軍最強といわれ、三方ケ原の合戦では、徳川方を散々に撃ち破り、家康を恐怖させた。長篠の合戦において討ち死にした。



父、原昌俊より2代にわたって陣馬奉行を努めあげる。陣馬奉行としての才能は高く、「陣取りのことは隼人に任せよ」と言われたほどである。だが、他の歴戦の武将と比べ、戦場での活躍は少なく、イマイチ影が薄い。



信玄の弟で、甲斐の川窪に居を構えて川窪氏を称する。史実にはあまり登場せず、長篠の合戦において鳶巣に陣を構えているところを徳川方の臣、酒井忠次の軍勢に奇襲を受け、戦死したことぐらいしか見あたらない。



信玄の弟、信繁が川中島で戦死後の甲斐の副将格の存在だった。昌豊の父、工藤虎豊は信玄の父、信虎に斬られ、一族は信州を出奔。そのことを考えると、いかに信玄の代で大切に扱われていたかよくわかる。



武田家とは親類関係にあたる。武田家が滅亡の危機に際し、自分の居城、岩殿城に入城することを勧める。が、土壇場で寝返り、武田家の命運にとどめをさした。また、勇将としても有名だった。



もとは豪農の子で、16歳のとき信玄の奥近習になる。美形だったので信玄の寵愛を受けた。昌信に宛てたラブレター（？）はあまりにも有名だ。だが、名将としても誉れ高く、越後の国境に近い海津城の城代を務めたほど。



信濃先方衆として、信玄のために働く。内応により村上義清方の砥石城を攻略した。「攻め弾正」と呼ばれ、敵方から恐れられた。彼の血は、息子の昌幸、孫の幸村へと受け継がれていった。



入道して梅雪を名乗る。武田家の御親類衆であったにもかかわらず、戦わずして徳川方に降伏する。内政に定評があっただけに、この行為は残念でならない。もし、戦っていたら現在、もっと違った評価になっていただろう。

『戦国武将編第１巻』に登場する

全武将398人

同じ武将でもシナリオによって、能力値が変わってくるらしい。かなりのマイナー武将も登場しているので、半分もわかったらかなりの戦国オタク。しかし、まあ、よく調べたものだ。キミは何人の名前が分かるかな？

織田氏

織田　信長
織田　信忠
織田　信包
織田　秀敏
織田　信孝
織田　信清
織田　信次
河尻　秀隆
金森　長近
池田　恒興
蒲生　氏郷
佐久間　信盛
佐々　成政
滝川　一益
丹羽　長秀
羽柴　秀吉
前田　利家
飯尾　定宗
飯尾　信宗
安食　弥太郎
浅野　長勝
市川　大介
魚住　隼人
太田　牛一
大森　平右衛門
兼松　正吉
蒲生　賢秀
賀藤　弥三郎
木下　嘉俊
城戸　小左衛門
斉藤　新五郎
坂井　政尚
佐脇　良之
柴田　勝家
祖父江　秀重
坪内　利定
那古屋　弥五郎
野々村　正成
林　秀貞
蜂屋　頼隆
長谷川　橋介
服部　春安
橋本　一巴
塙　直政
平手　凡秀
平手　長政
平手　監物
平田　三位
不破　光治
堀田　孫七
松永　久秀
毛利　秀頼
毛利　良勝
森　長可
梁田　広正
浅井　新八郎
飯尾　尚清
生駒　家長
市橋　長利
丹羽　氏勝
塚本　小大膳
内藤　勝介
中川　重政
稲葉　一鉄
安藤　守就
佐久間　盛重
梶川　重実
水野　忠光
菅谷　長頼
青山　与三右衛門

武田氏

武田　信玄
武田　勝頼
武田　信繁
武田　信廉
武田　義信
武田　信実
小山田　信茂
穴山　信君
板垣　信方
秋山　信友
高坂　昌信
馬場　信春
内藤　昌豊
山県　昌景
甘利　虎泰
飯富　虎昌
土屋　昌次
原　昌胤
栗原　詮冬
窪住　虎定
山本　勘助
小幡　虎盛
横田　高松
原　虎胤
三枝　守友
多田　満頼
増根　昌世
小原　広勝
小原　下総守
初鹿野　忠次
真田　幸隆
真田　信綱
小幡　信貞
岡部　正綱
朝比奈　信置
浅利　信種
跡部　勝資
天野　景貫
安中　景繁
板垣　信憲
大熊　長秀
武田　信豊
小笠原　信貫
小幡　憲重
河西　満秀
葛山　信貞
河窪　信実
木曽　義昌
小宮山　昌友
土屋　貞綱
保科　正俊
望月　信雅
横田　康景
米倉　重継
和田　業繁

北条氏

北条　氏康
北条　氏政
北条　氏照
北条　氏邦
北条　氏忠
北条　綱成
板部岡　泰行
伊東　政世
猪俣　範幸
岩田　義幸
上田　朝直
牛込　勝行
小笠原　康広

大藤　信興
石巻　康敏
石巻　康保
笠原　康明
塀和　康忠
山角　康定
山角　康豊
松田　康光
笠原　照重
梶原　吉右衛門尉
斉藤　定盛
諏訪部　定勝
大道寺　資親
遠山　綱景
宮城　為業
用土　健邦
安保　泰綸
猪俣　邦憲
猪俣　範直
近藤　助実
中山　家範
布施　健貞
北条　氏繁
会田　和泉守
朝見　伊賀守
安保　中務大輔
安中　源左衛門尉
安中　丹後守
大野　弾正
大藤　与七
小田野　源太左衛門尉
小田野　肥後守
狩野　一庵
北爪　将監
久米　大膳
桑原　能登守
斉藤　八右衛門
三山　五郎兵衛
諏訪部　主水助
関　善左衛門
高山　伊予守
秩父　孫二郎
富永　能登守
布施　美作守
布施田　山城守
山口　二郎五郎
四方田　源五郎
荒川　善左衛門
岡本　越前守
小畑　源太郎
畑　彦十郎
布施　康純

上杉氏

上杉　謙信
上杉　憲政
上杉　景信
上杉　景虎
上杉　景勝
長尾　憲景
荒川　弥次郎
甘糟　景持
甘糟　景継
鮎川　盛長
色部　勝長
色部　顕長
五十公野　信宗
大熊　朝秀
宇佐美　定満
柿崎　景家
柿崎　晴家
加地　春綱

加地　彦次郎
神余　親綱
河田　長親
河田　重親
北条　高広
北条　景広
斉藤　朝信
山本寺　定長
上条　義春
蔵田　五郎左衛門
千坂　景親
長尾　政景
中条　藤資
中条　景泰
新発田　長敦
新発田　重家
直江　景綱
直江　兼続
本庄　繁長
本庄　実乃
本庄　秀綱
山浦　国清
山吉　豊守
安田　顕元
安田　長秀
吉江　景資
吉江　宗信
吉江　資堅

徳川氏

徳川　家康
酒井　忠次
小笠原　長忠
石川　数正
榊原　康政
大久保　忠世
本多　忠勝
鳥居　元忠
平岩　親吉
松平　忠次
天野　康景
高力　清長
本多　重次
青山　成重
大久保　忠隣
本多　正信
安藤　直次
青山　忠門
阿部　正勝
石川　家成
大久保　忠佐
大久保　忠俊
奥平　貞昌
小栗　吉忠
柴田　康忠
菅沼　定盈
鈴木　重信
高木　広正
内藤　家長
内藤　正成
夏目　吉信
服部　正成
牧野　康成
松平　家忠
松平　伊忠
松平　重吉
松平　康忠
水野　忠重
渡辺　守綱
松平　忠正
松平　信康

今川氏

今川　義元
朝比奈　吉問
朝比奈　元長
朝比奈　元智
朝比奈　泰朝
興津　摂津守
浅井　政敏
伊丹　康直
由比　正信
阿倍　信真
粟生　永信
一宮　宗是
井出　尭吉
庵原　之政
大沢　基相
大村　家重
小笠原　氏清
岡部　親綱
岡部　輝綱
岡部　長定
岡部　長教
蒲原　宮内少輔
久貝　正勝
久野　宗能
久野　元宗
杉山　小太郎
杉山　太郎右衛門
関口　氏録
関口　氏広
瀬名　氏俊
鶴見　栄寿
長谷川　次郎右衛門
孕石　元康
藤枝　氏秋
三浦　義就
吉田　氏好
井伊　直盛
　　鵜殿　長照

小笠原氏

小笠原　長時
小笠原　出雲守頼貞
小笠原　左衛門尉定政
小笠原　清蔵貞種
青柳　伊勢守頼長
犬甘　大炊助政徳
島立　右近大夫貞知
征矢野　大炊助宗澄
征矢野　甚助宗功
仁科　安芸守盛明
神田　将監
平瀬　甚平義兼
二木　豊後守重高
二木　土佐守政久
二木　六郎左衛門宗末
二木　豊後守重吉
溝口　右馬助長勝
坂西　時重
西牧　四郎左衛門
三村　駿河守

長野氏

長野　業盛
大戸　中務少輔
上泉　伊勢守秀綱
岸　信保
倉賀野　左衛門五郎
小熊　源六郎

白川　満勝
須賀谷　筑後守
大道寺　信方
高田　小次郎
長塩　左衛門四郎
長野　藤九郎
長野　彦七郎
羽尾　修理亮
羽田　彦太郎
濱川　左衛門尉
引田　伊勢守
矢島　定勝
依田　新八郎

村上氏

村上　義清
村上　義兼
村上　義利
屋代　道斎
森村　清次
高梨　政頼
依　右近
布下　新左衛門
雨宮　刑部
小島　権兵衛
太田　長門守
楽巌寺　雅方
布下　[illegible]
須田　信正
依田　春賢
西条　義忠
吾妻　清綱
矢沢　総重
山田　国政

佐野氏

佐野　昌綱
富士　源太夫
大抜　刑部
竹沢　山城
山上　道牛
津布久　弾正
野代　豊後
芝宮　太郎
山越　才吉
舟越　才弥
岩崎　左馬助
戸室　才蔵
小見　伊賀
遠藤　織部正

諏訪氏

諏訪　頼重
諏訪　頼高
諏訪　満隆
諏訪　満隣
諏訪　新六郎頼豊
蓮窪　刑部
矢島　頼光
守矢　頼真
花岡　忠常
千野　伊豆入道
千野　南明庵

ファンタジーの世界で大戦略！の第2弾!!

マスターオブモンスターズII

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円 ■発売元／システムソフト ■発売日／2月下旬予定

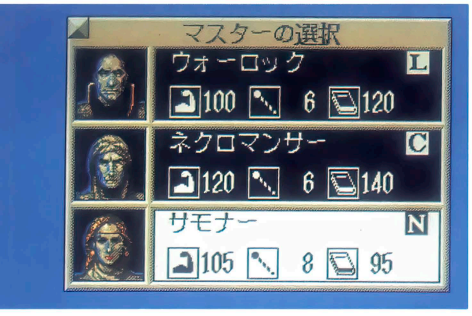
※画面は開発中のものです ※MS-DOS ver2.1以上が必要です
※アナログディスプレイが必要です ※マウスが必要です
※開発中のサンプルディスクで記事を作成したため、「ゲーマーの談話室」はありません

あの『マスターオブモンスターズ』がパワーアップして帰ってきた！このゲームも『大戦略』の流れを組む以上、パワーアップも当然かもしれないけれどね。というわけで、発売日を目前に控えて、今回は『Ⅰ』との比較を交えながら、『II』から導入された新システムを中心に徹底解剖していくぞ。

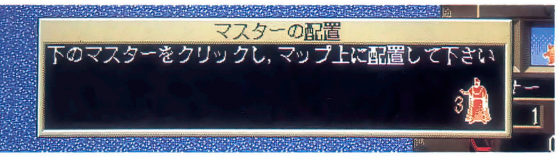
前作との違いはココだ！



これまでと違い、今回は各国の色が紋章に対応している（なんかカッコいいね）



マスターの位置を決定して、ゲームスタートだ（場所はある程度自由に選べる）



『マスターオブモンスターズ』というと、いまさらクドクド説明する必要はないだろうけど、知らない人のために一応、カンタンに説明しよう。『大戦略』シリーズでおなじみのシステムソフトが、そのゲームシステムを下地にして、舞台を現代から、剣と魔法の世界へ移したシミュレーションゲーム。それが『マスターオブモンスターズ』なのだ。

今回の『マスターオブモンスターズII』はそのパワーアップ版（あたりまえか）。システム的には細かい部分でいろいろと変更されており、例えるなら『現代大戦略』と『大戦略II』ぐらい違うかな？というくらいの変更がなされている。

では具体的に、どこが変わったかというと、まず、キャンペーンゲームだけになったということが挙げられるだろう。『大戦略』系列のゲームの中で、初めてキャンペーン・システムを採用したのがこのゲームだったけど、今回はそれをさらに前面に押し出すような形になったわけだ。キャンペーンしかないと聞くと、何か損をしたような気がする人もいるかもしれないが、その点は大丈夫。キャンペーンゲームがとても凝っていて、これまでは一本道になりがち

マスターを選択するところ。このへんは『Ⅰ』とあまり変わっていない

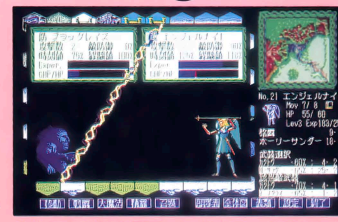


これが『II』のゲーム画面。アナログ専用になったので、マップがとってもキレイ。また、アイコンもおしゃれな感じのデザインに仕上がっている

こんなに変わった❶ 戦闘

写真を見てもらえばわかると思うけど、今回の戦闘シーンは画面が小さくなり、迫力の点では前作と比べると見劣りしてしまう。しかし、その分、動きがグッと良くなった。『Ⅰ』は格闘戦のときは、正面からただゴッツンコするだけだったのが、今回はちゃんとアニメーションし、武器を振り下ろして攻撃するようになったのだ。

Ⅰ



大迫力の戦闘画面。フルカラーのモンスターたちが激突する

Ⅱ



迫力は減少したけど、アニメーション処理が増えて、チョコチョコと動く

こんなに変わった❷ 地　形

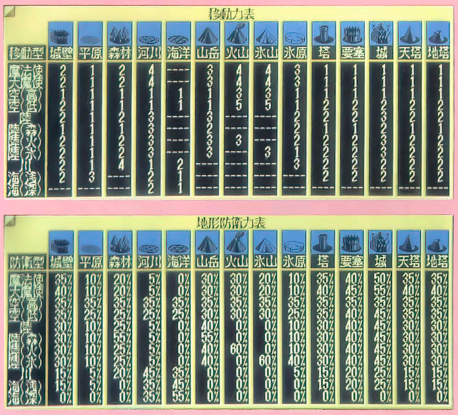
前作にはなく、今回新しく加わった地形がいくつかある。また、逆になくなった地形というのも多い。やはりゲームの性質上、ユニットと地形の結びつきが『大戦略』より強いため、システムを変えたり、新しいユニットを入れたりすると、こういうところにも影響が出るんだろうなあ。

I



これが、『I』の地形。『II』では砂漠、岩場、沼地がなくなり、氷山、要塞が加わって、塔の種類が増えた

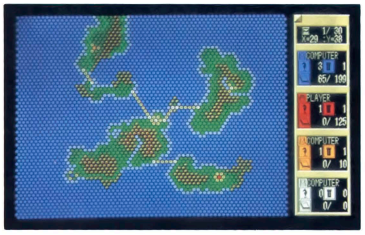
II



そして、これが『II』の地形。ついでだから、地形防御力表と移動力表の両方を載せておいた。参考にする人は、使ってね



モンスター召喚の手順は、だいたい『I』と同じ。マスターが塔にいれば召喚可能だ



全体マップの画面。あまり『I』と変わっていない（変える必要もないか）



塔や城を制圧したときの画面。『II』では制圧した場所の上で旗を振るのだ（カッコイイ）

だったけど、プレイの仕方にをこて、ストーリーが枝分れしていくようになっているのだ。

また、細かい点では、大魔法に関することがいろいろと変更された。種類が増えたことはもちろん、MPとINTが許す限り、Ｉターンに何回でも大魔法を唱えることができるようになったのだ。

さらに、マスターが城や塔以外のところを移動できるようになったのも、大きな変更だ。『Ｉ』ではこの制限のために、ほとんど動けなかったマスターだが、『II』では自由に動きまわることができる。とはいっても、塔から離れるとモンスターの召喚ができなくなってしまうし、MPも回復できないので、そうウロウロしてばかりはいられないが……。しかし、まったく移動できないのと、その気になれば移動できるのとでは、かなりの差があるから、この違いはかなり大きい。

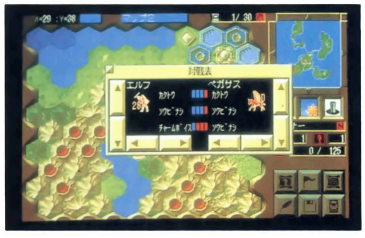
そのほかにはモンスターの成長が最大５段階になったということや、ゲームスタート時にマスターを配置する場所をある程度の範囲内で選べるようになったことなども挙げられるだろう。



大魔法の種類がかなり増えた。見たことない魔法が結構あるでしょ？

召喚の瞬間の画面は稲妻ピカピカで、なんかカッコよくなった





これでユニットの強弱関係を見ることができる（成長のタイプもここで、調べられる）

こんなに変わった❸ パラメータ

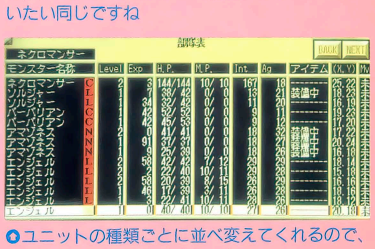
『Ｉ』ではモンスターはHPと経験値ぐらいしかパラメータを持っていなかったけど、『II』ではMP（マジック・ポイント）とかINT（知力）、AG（敏捷さ）などのパラメータが増えている。魔法攻撃をするときはMPを消費するので、ある程度戦闘をしたら、塔にMPを補給（？）しに戻らないと、魔法攻撃ができなくなってしまうぞ。

I



部隊表。まあほかの『大戦略』シリーズとだいたい同じですね

II


部隊表
ネクロマンサー
BACK NEXT
モンスター名称 Level Exp H.P. M.P. Int. Ag アイテム
ネクロマンサー
ゾンビ
ゾンビ
バーバリアン
バーバリアン
アマゾネス
アマゾネス
アマゾネス
エンジェル
エンジェル
エンジェル

今回、新らしく導入された要素だ！

今回、新しく加わった要素としては、まずアイテムがある。これは塔を占領すると手に入る場合があり、アイテムをモンスターに持たせることで、間接的にモンスターを強化することができるというのだ。



◎索敵システムのために、コンピュータの思考中はこうなる



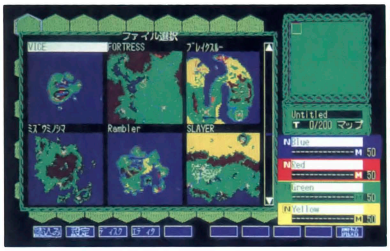
◎こんなふうに操作は基本的にすべてアイコンで実行する

新しい要素のその２はMP（マジック・ポイント）。『Ⅰ』では魔法攻撃にはとくに制約はなかったが、MPの導入によって無限に魔法を唱えることはできなくなった。つまり、戦闘でMPを消耗すると、MPを補充しなければいけないということ。このへんは『大戦略』における弾薬の補給と同じようなものだと思ってもらえばいいかもしれない。

あと、今回はマウスのみ対応になった。



◎現在、所有しているアイテム。これを各モンスターに与えることができる



◎『Ⅰ』のマップ選択画面。これは逆に『Ⅱ』になって、なくなってしまったもの

すべての操作がアイコンをクリックして行われるようになったことも、このシリーズでは初めてのことだ。



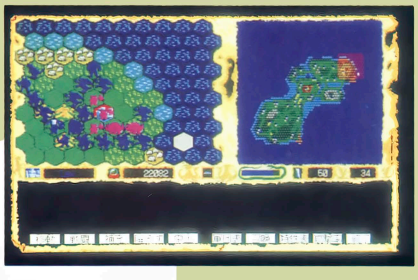
◎塔を占領したら、アイテム見っけ。なんか、強そうな名前のアイテムね

『マスターオブモンスターズ』の歴史

せっかくだから、システムソフトのファンタジー・シミュレーションの歴史を振り返ってみよう。こんなゲームがあったのだ。

ファンタジーナイト

システムソフトのファンタジー・シミュレーション・ゲーム第１弾。『大戦略』のシステムをそのままファンタジーの世界に移行したようなゲームで、基本的には『大戦略Ⅱパワーアップ・セット』と同じシステムだった。輸送ユニットなども存在したし、部隊VS部隊の戦いがメインのゲームだった。



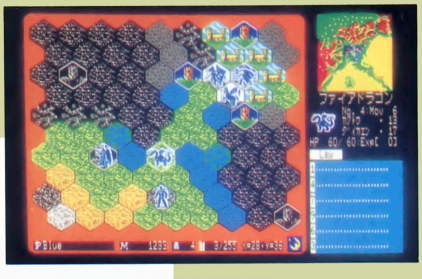
◎ゲーム画面。画面の構成も『現代大戦略』や『大戦略Ⅱパワーアップ・セット』とだいたい同じ



◎L-DRAGON対トリケプスの戦闘。このゲームにはなぜか恐龍のユニットもあった（ティラノとかね）

マスターオブモンスターズ(88)

これが元祖『マスターオブモンスターズ』。もともとは8ビット機用に開発されたゲームだった。『ファンタジーナイト』を8ビット機に移植するときに、ハード上の制約からシステムをデザインし直したことが、このゲーム誕生のキッカケとなったわけだ。キャンペーン・システムを初めて採用したゲーム。



◎88版のゲーム画面。基本的には98版とそんなには変わらない（同じゲームだから当然といえば、当然か）

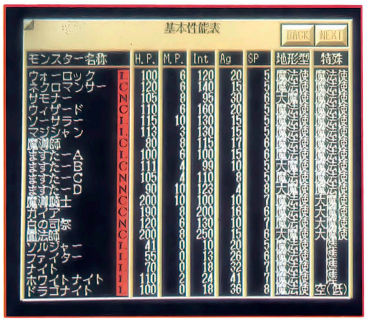


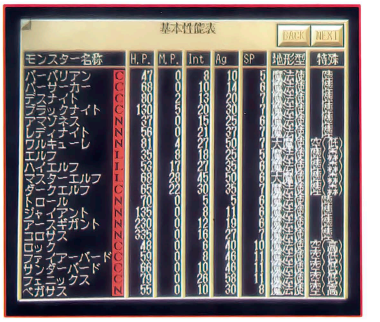
◎88のキャンペーンは、成長させたモンスターを次の面で、いきなりそのレベルのまま召喚できた

モンスターもわんさかわんさか！

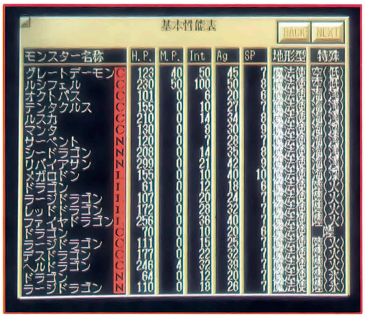
さて、それではどんなモンスターたちが『II』に登場するのか、みんなも興味があるだろうから、最後にここでまとめて紹介しちゃおう!!　右にモンスターの一覧表を載せておくので、発売まではこれでガマンしてね。開発中バージョンなので、当然変更はあるだろうけど、だいたいこんな感じのモンスターたちが登場するということだ。

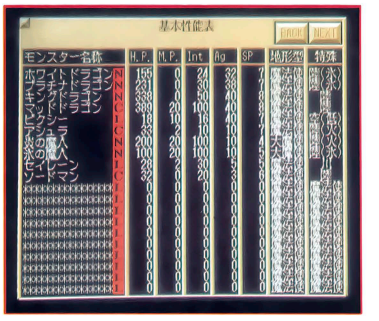
というわけで、あとは製品が発売されるまでのお楽しみっ！











マスターオブモンスターズ(98)



◎通常のゲーム画面はこんな感じ。当然、98版は88版よりもキレイ。400ラインだしね

そんでもって、これが98版の『マスターオブモンスターズ』。88版の完成度が高かったために、98ユーザーからも移植を希望する声が多く、98用に一部仕様を変更して発売された。88版との主な違いは、モンスターのグラフィックが単色からフルカラーになったこと、モンスターのバリエーションが増えたことなどが挙げられる。また、キャンペーン・シナリオが2本入っているという点もお得だった。隠しコマンドを使えば、自分でキャンペーンをエディットすることもできた。



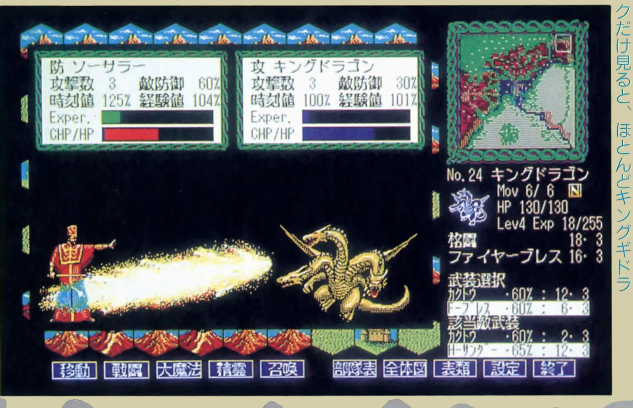
◎塔を占領したぞ。塔は召喚できるモンスターの数に影響をあたえるので、とても重要なのだ



◎98では、ユニットそのものを次のマップに持ち込むので、召喚できるモンスターは変わらない



◎1本目のキャンペーン・シナリオの最初のマップ。これは88とまったく同じだよ



◎キングドラゴンのブレス攻撃。でも、グラフィックだけ見ると、ほとんどキングギドラ

モニタープレゼント3本

RPGとSLGの魅力が合体!

Span of Dream

スパン・オブ・ドリーム

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万2800円 ■発売元／ウルフ・チーム ■発売中

※アナログディスプレイが必要です ※マウスが必要です

数々の異色作を次々と登場させ、つねに新しい分野に挑み続けてきたウルフ・チームの新作!! バードビューと呼ばれる斜め上から見るヘクスで構成された画面は、今までにない斬新な感動を与えてくれるぞ。SLGの緻密さとRPGの雄大さを楽しめるゲームなのだ。

王家の剣を手に主人公は旅立つ!!

この『スパン・オブ・ドリーム』の舞台は、陸の孤島バルディーア半島。200年前、この地にソルダム・コニスンという名の英雄王が現れ、またたく間に半島を統一した。彼の死後、半島は戦乱の世となり、彼の子孫はベーメンの村に追われた。主人公は彼の血を引く者として、激動の時代を生きることになる……。

物語は少年期、青年期、壮年期、老年期と4つの章に分かれ、少年期は主人公が自分は王家の血を引く者だと知り、先祖伝来の王家の剣を手に入れるところまでを描いている。青年期は騎士として仕えるために、さまざまな冒険をする。壮年期は軍の司令官となり各地で戦いを、老年期は国を動かす立場として半島統一の戦いをする。前の2章はRPG的、後の2章はSLG的な色づけがされている。基本的にはフィールド型RPGであり、戦闘はSLGというゼイタク(?)なゲームなのだ。



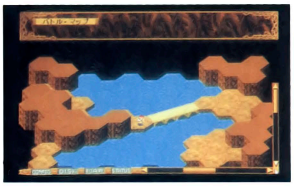
オープニングの1コマより。グラフィックがそれっぽいのだ



コマンドの種類は8つ。移動、攻撃、魔法など必要なものばかり



キャラクタエディット画面。名前に使える文字はカタカナなど3種類



洞くつ深部にある地下湖とそれにかかる橋。なかなかキレイ

村の長老から語られた主人公の真実。キャラの会話はこんな感じで表現される



少年期を彩る キャラたち

少年期に出てくるキャラクタたちの中で、ここでは重要なヒトだけを紹介。彼らの中にはあとで重要な役割を持つ者もいるのだ。



主人公
明るく活発でやさしい少年。じつは英雄王ソルダム・コニスンの血を引いている。



リーナ
好奇心いっぱいの女のコ。ある薬草でなければ助からないという熱病にかかってしまう。



フィーメル
ベーメンの村長の孫娘。のちにゼラードの手によって誘拐されてしまう。



メフィール
ベーメンの領主の息子で11歳の少年。重要なことを知っている。



ゼラード
他の国からやって来た魔術師。ことの真相を知り、いろいろと陰謀を張りめぐらす。

プレイヤーの行動次第で 職業が決まる!

青年期になると主人公の職業が決定されるが、自分で選ぶことはできない。少年期の行動により相応しいと思われる職業に自動的に決められてしまうのだ。



戦士
武器をうまく使いこなすという点で一番。勇者にふさわしい職業でもある。武器によるダメージも大きい。

狩人
弓などの飛び道具の扱いに長けた職業。野や山においては、非常に頼りになる存在といえる。

魔術士
戦士とは逆に魔法を扱うことに優れている。攻撃魔法を使用したときは、他の者よりも大きな効果を引き出せる。

医師
ケガや病気をしたときに役立つ知識、技術を持つ。回復魔法の使用のときに使うMPが少なくていい。

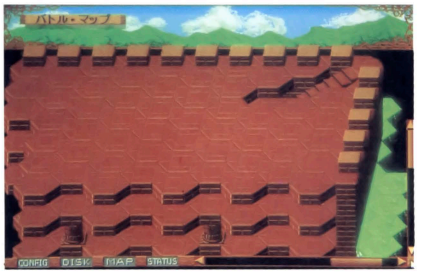
商人
他の職業にくらべて商品を安く買ったり、高く売ることができる。実に経済的な職業といえる。

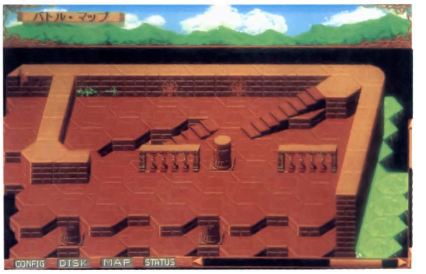
農民
これといった特徴がないように思えるが、じつは戦闘時の防御能力に優れている。健康で頑強。

盗掘師
罠の発見、解除、カギ開けなどのエキスパート。手先の器用さが彼らの武器で、戦闘はあまり得意ではない。

乞食
非常に抜け目のない存在で、普通よりも低い値段で商品を買うことができる。でも、こうはなりたくないね。

斬新な階層構造のマップ





◘◘階層構造はこんな感じ。ちょうどその階で輪切りにしたように表示される

このゲームの特徴は、何といってもバードビューと呼ばれる斜め上から見下ろしたヘクスで構成された独特のマップだろう。これはRPGとしての面白さを持たせながら、本格的なSLGとしても遊べるようにと考えられたもので、なんとも立体的な画面だ。マップは8層にもおよぶ階層構造になっていて(右写真参照)、町や洞くつなどもこれで表現されている。物陰に隠れるとキャラクタが見えなくなったり、自分の位置がわかりにくかったりするが、この立体感はいままでにない斬新な画面構成だ。

前半（幼年期、青年期）は主人公を直接操作、後半（壮年期、老年期）は軍を動かす指揮官となるが、基本的な操作方法はゲーム全体を通して変わらない。ヘクスマップの上を移動するので、雰囲気こそSLGっぽいが、『アークス2』のようなフィールド型RPGのマップや移動方法がSLGみたいになったと思えば、操作がよくわからなくて苦しむこともないだろう。また、マウス専用仕様のゲームなので、ウインドウが開く位置など、画面全体の構成にもかなり気を配っているみたい。いままでにないシステムなだけに、ユーザーにプレイしやすいようにいろんな工夫がされている。

ちなみに、このゲームはウルフ・チームが創造した世界「セイクリッド・ファンタジー・シリーズ」のひとつで、『アークス』のちょっと前の話だそうだ。



◘移動のコマンドをクリックすると移動できる場所が表示される。わかりやすいが、いささかめんどくさい

ゲーマーの談話室

「美しい画面はさすがウルフ」「でも、操作性に難点がある」「マウス対応なんだけどね」「移動の方法がめんどくさい」「アイディアはいいんだけれどね」「サウンドはMIDI対応だよ」

熱中度 ★★★★★

いろんな視点からマップを見る！

メインの野外などを表すフィールドマップと、それより小さな規模の洞くつや城などのバトルマップは、バードビューマップにより表現される。その他、そのエリア全体を見られるエリアマップ、タウンマップ、ワールドマップなどがある。

●フィールドマップ



◘野外をあらわすフィールドマップ。村や城のヘクスに行くとバトルマップになる

●バトルマップ



◘村や洞くつをあらわすバトルマップ。戦闘もこれでおこなう

●エリアマップ



◘すべての階層を順に表示してくれるエリアマップ。迷ったときにはとてもありがたい

●タウンマップ



◘町を表示するタウンマップ。建物をクリックするとそこに入ったことになる

●ワールドマップ



◘ゲームの舞台全部を表示するワールドマップ。剣のあるところが主人公のいるところ

ルーカスフィルム制作のファンタジーAVG

ルーム

映画「スターウォーズ」シリーズや「インディ・ジョーンズ」シリーズでおなじみのルーカスフィルムが制作した、ファンタジーAVG『ルーム』の日本語版が発売されることになった。これまた斬新なアイデアいっぱいのゲームだぞ!!

FM TOWNS | CD-ROM | 8800円 ■発売元／富士通 ■発売日／3月予定

音階をおぼえて魔法（まじない）をかけるのだ

アドベンチャーだけれど、コマンド選択もコマンド入力も一切なし。ひたすら画面上の人や物などをマウスでクリックし、その近くにキャラクタ（主人公）を移動させ、会話をしたり情報を手に入れながらお話を進めていくという、ちょっと変わったゲームなのだ。

このゲームで唯一使われるのがまじないだ。これを唱えることにより、魔法を使うことができ、そこから新しい情報を手に入れたりできるというわけ。そのまじないの覚え方が、また変わっているのだ。ゲーム中いろいろな物が発する音には、4つの音からなるメロディーがついている。そのメロディーを記憶して、糸巻棒を使用してその音を再生すれば、まじないを唱えることができる。それによって、特定のものに魔法をかけることもできるのだ。初め、主人公のボビンは、cdefgabc（ドレミファソラシド）の8音階のうち、最初の3つの音しか知らないので、音を聞いて記憶しても使えないまじないが結構ある。だけど、イベントなどをクリアしていくことにより、新しい音を覚えて、新しいまじないが使えるようになっていくのだ。

ルーカスフィルムのゲームだけあって、美しいグラフィックは、ほとんどの場面においてアニメーション処理がされている。BGMはCDからのフルオーケストラ生（？）演奏で、本当にファンタジー映画を見ているような感じだぞ。

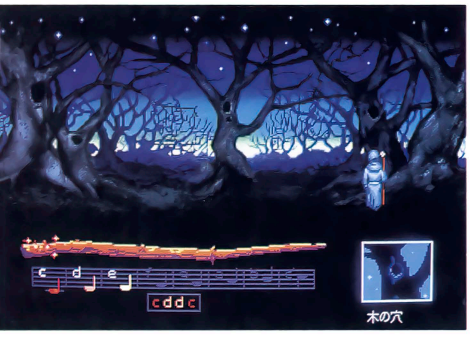


ガラス職人ギルドで、ボビンはいろいろな情報を手に入れることになる



これがルームだ。織物師ギルドの村にあるのだが、その前で長老たちが何か話し合っているようだ

木の穴にはフクロウがいる。4つの穴すべてを調べてみると……



竜巻に吹き飛ばされたボビン。どわわ〜、助けてくれ〜！





水晶玉に映る謎の人物。う〜ん、コイツはいったい何者なんだ？

ゲーマーの談話室

「音で魔法をかけるっていうのが斬新！」「グラフィックは本当にキレイだね」「まじないがうまくいったときはウレシイ♪」「次に何をしたらいいかわかんなくてウロウロするんだけど、それも楽しかったりして」

熱中度 ★★★★½

難易度設定もできるぞ！

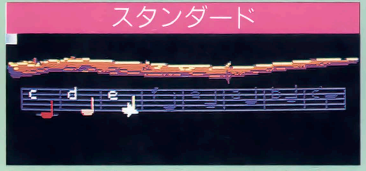
ゲームを始める前に、難易度を設定することができる。どの難易度でもゲームのストーリーは変わらないが、難易度が高くなるほど、まじないの覚え方が難しくなるぞ。

プラクティス



音が聞こえると、糸巻棒と五線譜が光り、その音の文字が表示される

スタンダード



文字表示がなくなるが、あとはプラクティスと同じだ

エキスパート



音がしても糸巻棒が光るだけ。ここまでくると、かなり難しいぞ

白鳥たちを探す冒険に出発だ

織物師ギルドは長年、魔法の力で世界の秩序と運命を織り続けてきた。しかし、主人公のボビンが誕生したことにより、世界の終末が近づいてきたことを、織物師ギルドの長老たちは知ったのだ。ある日、ボビン以外の村の人々は、長老たちの魔法で姿を白鳥に変えて、どこかへ飛び去ってしまった。そのことを知ったボビンは、長老の残した糸巻きの棒をもって、仲間を捜す果てしない旅に出ることになったのだ。

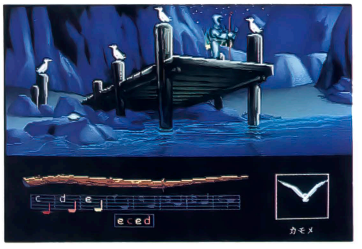
ボビンは、まず織物師ギルドの村がある島から出る方法を見つけなければならない。島を出ると、竜巻が行く手を阻んでおり、この竜巻を消さなければ先に進むことができない。まじないを使って竜巻を消したあと、ボビンは海岸に上陸してガラス職人ギルドの村へ向かった。だが、ここにも白鳥たちはいなかった。そして、羊飼いのギルドの村へ。そこでは、突然現れた4人組みに追い返されてしまう。どうするボビン？



これがボビンの住む織物師ギルドの村だ。物語はここから始まる



ガラス職人ギルドの村。残念ながらこの村にも白鳥たちはいなかった



カモメたちからも音階を教えてもらえるぞ。カモメをクリックしてみよう



鍛冶屋ギルドを丘の上から見たところだ。うーん、どうやって中に入ろうか？

登場するキャラクタたち



ボビン

このゲームの主人公。本人も知らない秘密があるらしいが……。



グッドモールド

ガラス職人ギルドの主任。タカビーでいやなヤツなのだ。



フリース

羊飼いのリーダーの女性。ボビンに治療のまじないを教えてくれるぞ。



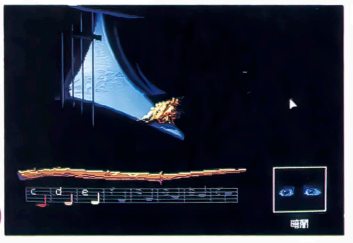
ドラゴン

火山に住むドラゴン。ボビンはこのドラゴンに捕まってしまうが……。

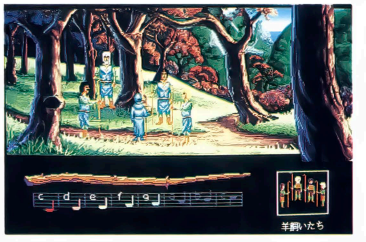
困ったときは まじないを唱えよう

まじないを唱えることにより、ボビンは魔法を使うことができる。物語が進むにつれて、ボビンはだんだんと高度な魔法を使えるようになるのだ。

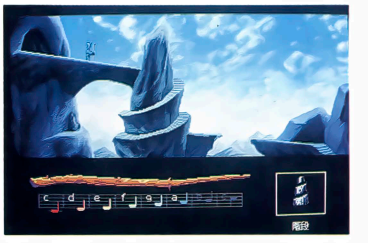
暗闇ではフクロウのまじないをかけよう。ほ～ら明るくなった

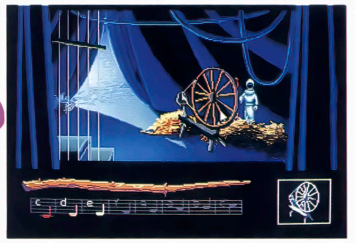


羊飼いの前で、ガラス職人ギルドの村で見たあのまじないを使うと……

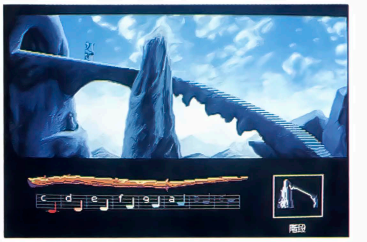


グルグルッと回った階段では、ぐるぐるっと回るまじないをかけよう









©1990 Lucas Arts Entertainment Company. All rights reserved. Used authorization.

モニタープレゼント3本

今度は地上でも戦うのだ！
機動戦士ガンダム デザートオペレーション

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ファミリーソフト ■発売中

このゲームは、前作『～クラシックオペレーション』の続編だ。シナリオは大きく2つの時代に分かれていて、UC0080(「ポケットの中の戦争」の時代)とUC0088(「ガンダムZZ」の時代)が5本ずつ、各時代のキャンペーンゲームが1本ずつ用意されている。勝利条件はいずれも敵旗艦を撃沈すること。

前作と違う点は、まずFM音源対応のBGMがついたこと。それから、集中攻撃システムが採用され、4機以上で敵を包囲すると「目標は完全包囲下なり」と表示されて、自軍ユニットの攻撃の命中率と回避率が上がるぞ。また、ユニットに名前を付けることもできるようになった。シャア大佐やアムロ大尉なんて付けて、ガンダムの世界にひたってみるのもいいかもね。

戦闘をたくさん行ったユニットほどパイロットの能力が上昇するシステムや、状況にあわせて搭載兵器を変更できる点、ユニットを生産するのではなく、コロニーや基地を占領していると得られる増援ポイントで増援を要請して自軍を増強するところなどは前作のまんまだ。2人で対戦プレイもできるぞ。

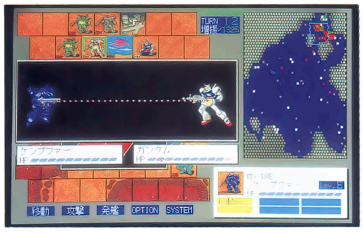


これがウワサの完全包囲してる画面だ。こうすればガンダムといえど敵ではない!!



これが通常画面。ネェル・アーガマとガンダムチームがいるのだ。強いぞガンダム!

戦闘画面だ! 前作同様、弾が飛び交いミサイルも飛ぶぞ「バキューンバキューン」



ゲーマーの談話室

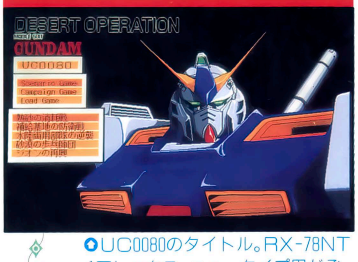
「集中攻撃システムはいいんじゃない?」「BGMはちょっと……かな」「なぜZガンダムの時代がないのだ!? 私は悲しい」「操作や思考ルーチンは前作とほとんど同じ」「結構弱いね」「前作で燃えた人なら買いかな」

熱中度 ★★★★★★

モビルスーツ MSが、艦船たちが 宇宙(そら)を、大地を駆ける!!

ここでは、各時代のシナリオで登場するMS(モビルスーツ)と艦船を紹介しよう。両シナリオともジオン軍、ネオ・ジオン軍のほうに強力なユニットがそろっている。しかし、連邦軍、連邦&エウーゴ軍もガンダム系MSを軸に戦えれば充分勝利できるので、がんばってくれたまえ。

UC0080



UC0080のタイトル。RX-78NT1アレックス。ニュータイプ用だぞ

●連邦軍



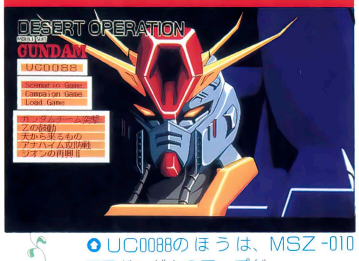
やはりガンダムとアレックスだね。ガンタンクIIを支援用に増援して、あとはお好みでジムスナイパーIIやガンタンクなどで戦おう。

●ジオン軍



ドム、ドワッジを主力に、対ガンダム用には、やっぱりケンプファーを向けたいところ。ズゴック、ハイゴックなどもおすすめだね。

UC0088



UC0088のほうは、MSZ-010ZZガンダムのアップだ

●連邦&エウーゴ軍



ガンダムチーム、すなわちガンダムマークII、百式、Zガンダム、ZZガンダムの4機種を主力に。支援用には(個人的に)GM IIIを推薦したい。

●ネオ・ジオン軍



クインマンサ、サイコガンダムマークII、ゲーマルクなどネオ・ジオン軍には凶悪なMSがたくさんあるので、いつぱい増援してガンダムたちを倒せ!!

モニタープレゼント3本

9本もシナリオが入ってとってもお得！

レジオナルパワー シナリオ集

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 4800円
※『レジオナルパワー』ゲーム本体が必要です
■発売元／コスモス・コンピューター ■発売中

手軽に楽しめる本格派SFシミュレーション『レジオナルパワー』の追加シナリオ集が発売された。本体のほうには5本のシナリオが用意されていたが、このシナリオ集には9本のショートシナリオと、3本のショートシナリオを通してプレイするキャンペーンシナリオが2本入っている。

今回は、あくまでも新しいシナリオの追加だけなので、システム的な変更点はまったくない。シナリオは、易しいものから難しいものまであるので、長い間じっくり楽しめそうだ。

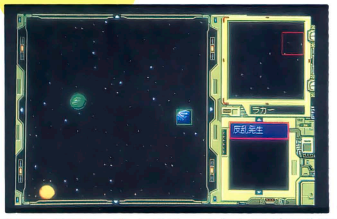
ゲーマーの談話室

「9本もシナリオが入ってかなり長い間遊べそう」「1本1本がバラエティに富んでいて飽きないね」「でも、ゲームバランスという点では疑問が残る」「思考ルーチンとかも強化されていればよかったと思う」

熱中度 ★★★★

リベリオン

サージリア星系は安定し長い平和が続いていたが、不満を持った者が突然反旗をふりかざし、1惑星系を占領した。この反乱軍とサージリア国軍の戦いは続いた……。



反乱が起こったところ。次々と星が反乱軍の手に落ちていくのだ

彼方よりの侵略者

ラムリア帝国とアトラス共和国という2つの国家は長きに渡り敵対していた。そんなところへ、謎の大艦隊が星系に侵入してきた。3つどもえの戦いが繰り広げられる。



シナリオを選択すると状況を説明する文章とグラフィックが表示される

破られた均衡

それまでは4つの国の力の均衡によって保たれていた平和が、国の1つドムリアス帝国の軍備拡張によって破られた。残り3国は同盟し、立ち向かおうとするが……。



圧倒的なドムリアス帝国の国力。他の3国を合計したよりも多い

トラス戦役

平穏だったトラス星系に突然、大艦隊が押し寄せて来た。トラス星系政府は、彼らと連絡を取ろうとしたが、答えは無条件降伏せよという受け入れられないものだった。



長い距離を航海してきた艦隊が、今にも惑星を攻撃しようとしている

暗黒星雲接近

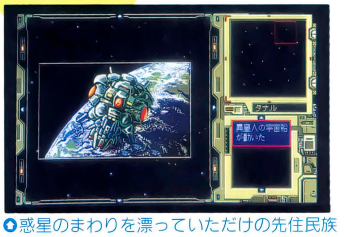
トラス星系は暗黒星雲にあと数年のうちに飲み込まれるということが判明した。生き残るためにも、98光年離れたリューン星系を制圧し、移住をしなければならない。



シナリオの初期状況メニュー。設定の変更はできない

デス・シップ

タナル星系の第4惑星で先住民族のものとおぼしき巨大戦艦が発見された。すでに遺跡でしかなかったその船が突然活動を開始し、近隣星系を攻撃し始めた。



惑星のまわりを漂っていただけの先住民族の巨大戦艦が動きだした

ミュラー連邦の危機

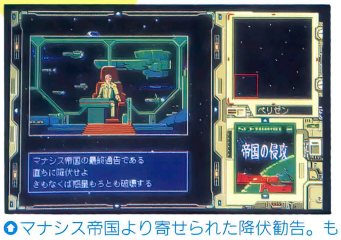
鉱物資源に恵まれたロガ星系は、戦略上の重要拠点でもあった。この星系の所有権をめぐり、マナシス帝国とミュラー連邦はついに戦争状態に突入したのだった。



このシナリオはキャンペーンの最初のシナリオでもある

帝国の侵攻

ミュラー連邦との戦いに破れたマナシス帝国は、ついに要塞惑星を投入し一気に戦局を逆転しようと決意した。圧倒的な力を持つこの兵器を破壊できるだろうか。



マナシス帝国より寄せられた降伏勧告。もはや2つの国は全力をもって戦う運命にある

FIGHT LAST

長き戦いのすえ、マナシス帝国に対し優位に立ったミュラー連邦は、帝国に最後のとどめを刺そうと侵攻を開始した。最後の戦いは、激しいものとなるだろう……。



最後の戦いとなるシナリオ。左のグラフィックはマナシス帝国の主星の光景

モニタープレゼント 3本

異色の惑星開拓シミュレーション

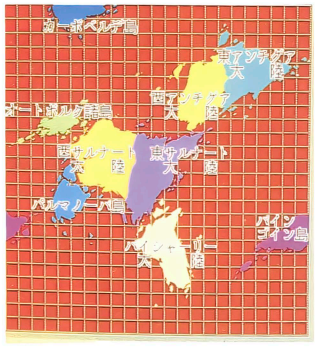
モンスタープラネット2255

FM TOWNS | CD-ROM | 9800円

■発売元／JAMP ■発売中

はるかな未来、地球では宇宙不動産大ブームが到来。プレイヤーもそんな時代の波に乗り、全財産をはたいて業者から惑星を1つ買い受けた。ところがこの業者、実は悪徳不動産業者で、全財産と引き換えにしたのは、凶暴な生物が住む未開惑星（幸い、大気や気候は地球とほぼ同じだったが）。もはや地球に帰る費用もない。のたれ死にがイヤなら、この惑星を開拓するしかない。

というわけで、プレイヤーは自分の作り出したモンスターを使い、凶暴な原住モンスターを駆逐して、居住可能な惑星に開拓することにした。この惑星は9つのエリアに分かれている。プレイヤーは、すべての土地を完全に制圧しなければならない。戦闘はオートバトルなので、プレイヤーは見ているだけ。つまり、いかに強く賢いモンスターを作れるかというのが勝敗の別れ目。この星を立派な開拓惑星にして、悪徳不動産業者を見返してやろう!!



●惑星の全体マップ。3つの大陸と4つの主な島々で構成されている（全部で9エリア）



●自分のモンスターを使って、原住生物を退治しよう。勝てば、その地区は自分の支配下だ



●宇宙コンビニエンスのチェーン店。必要なアイテムやモンスターはここで揃える

モンスター強化用のアイテム

コンビニでは、さまざまなアイテムが売られている。このほかにもユニークなアイテムがいっぱいある。



●カルシウムをとると、体が丈夫になるぞ



●これを使うと、モンスターの防御力が上がる



●これを履けば、スムーズに移動できるようになる



●飲むと、寒さに強いモンスターになれるんだ



●戦闘前に飲ませれば、体力が上昇する（当然だね）



●これはモンスターの根性を上昇させるアイテム

ゲーマーの談話室

「何かするたびにディスクアクセスするから進行が遅いよ」「裏の数値が多くてモンスターの強弱の基準がわかりにくい」「発想はおもしろいんだけど」「じっくり遊ぶにはいいかも」「気の短い人はイライラしちゃうね」

熱中度 ★★★★★

バイオ技術を駆使して生体改造だ！

冗談みたいなアイコンばっかりだが、これで本当に生体改造ができてしまうのだからしかたない。でも、改造が必ずしも有効とは限らないので、よく考えてから改造しよう。



●改造手術の前に、モンスターのステータスをこれで確認しよう



●耐水能力と気の長さが向上するけれど、根性とやる気が減少する



●耐熱能力をアップさせる。当然ながら、耐寒能力は低下してしまう



●攻撃力が上昇する。なぜ上昇するのかは不明（まあいいじゃない）



●モンスターをブチ込んでブン回そう。根性とやる気がアップするぞ



●冷凍庫は耐寒能力をアップさせ、冷蔵庫は生命力を安定させる



●モンスターのコピーを作る。合体前にコピーをとっておくと便利



●モンスターを合体させる。なぜか一度に2種類しかできない



●失敗作はこの中にポイしちゃおう。でも、なんかかわいそう

ミキサーを使ってモンスターを合体させる

ミキサーを使うと、2匹のモンスターを合体させて新種のモンスターを作ることができる。しかし、合体させたからといって強くなるとは限らないので注意しよう。大抵の場合は、元々のモンスターの数値を平均したようなステータスになるぞ。



モニタープレゼント3本

第2次世界大戦の戦車戦をえがいたSLG

鋼鉄の騎士

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円

■発売元／ジェネラル・サポート　■発売中

今までに発売されたSLGは数多くあれど、戦車同士の戦いをシミュレートしたものはなかった。このゲームは、第２次世界大戦に起こった戦車戦をテーマとしている。

プレイヤーが扱う戦車は、だいたい十数両。移動、戦闘などの命令を戦車１両ごとに与えていく。ターン制を採用していて、移動フェイズと射撃フェイズに分かれている。移動は敵味方同時に行われるが、射撃は乗員練度の高い順に一両ずつ行っていく。移動はある１点を指定すると自動的に行動するようになっていて、なかなか便利。戦闘は攻撃可能な車両が一覧表として表示され、その中から選び出して攻撃する。すべての車両に指示を与え終わると、射撃の結果が判定される。この判定は、戦車の装甲や傾斜率、距離などの要素も考慮され、総合的な結果が出てくるのだ。



◘シナリオが終了すると、結果により勝敗が判定される

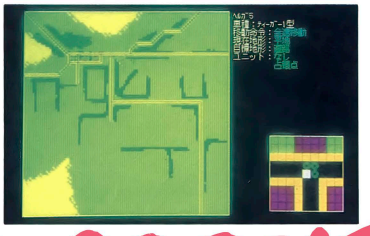


◘移動を指定しているところ。このように行きたいところまで線を引き、クリックするだけ。全速移動、警戒移動など5種類ある

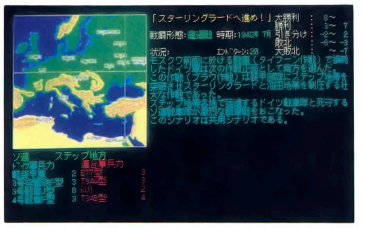


◘約50両ある車両にはそれぞれこのような性能データがある。これはヤークトパンター

視界という要素も、このゲームでは重要。戦車ごとに視界があり、そのエリア内に入ってきた敵だけが画面に表示される。つまり、建物の陰や森の中などにいる敵は見えないのだ。



◘マップを拡大することもできる。拡大されたマップのスクエア１つ１つにユニットを配置することができる



◘シナリオを選択したときに出てくる状況説明画面。これからの戦いを想像させる



◘シナリオ選択画面。まだ入っていないけれど全部で20本入る予定

シナリオは全部で20本。対戦モードもついていて、コンピュータを２台接続する接続プレイと、モデムを使う電話回線プレイがある。もちろん、１台のコンピュータを使って２人で遊ぶこともできる。ゲームバランスの調整もできるので、難しいと感じる人でも大丈夫。リアルだがシステムは簡単だし、戦車好きの人にはこたえられないゲームなのだ。

ゲーマーの談話室

「グラフィックはそんなに見栄えがいいわけじゃないし音楽もない」「スピードも遅いし……」「でもSLGとはどういうものかわかっている人が楽しんで作ってるって感じがするね」「データの細かさはスゴイぞ～」

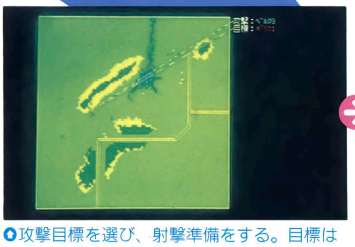
熱中度 ★★★★★½

※画面は開発中のものです

戦闘（バトル）シーンは雰囲気たっぷり！

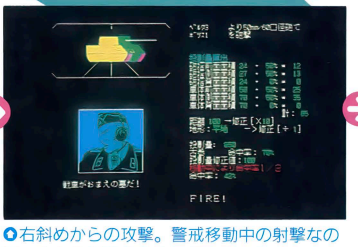
射撃は、命中判定と損害判定の２段階で処理される。命中の判定は、敵までの距離、向き、味方の搭乗員の練度などが関係してくる。横向きの戦車は、それだけ目標として大きいから命中しやすいというわけだ。損害判定は、攻撃側の砲の威力と防御側の装甲の厚さ、傾斜率などを総合して、撃破したかどうか決定する。当然、装甲が厚いほうがいいのだが、傾斜率が低いと有利になる。これは、今までにはなかった斬新な要素だ。

目標補足!!



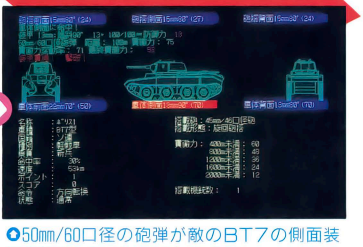
◘攻撃目標を選び、射撃準備をする。目標は暗号名で呼ばれる

ファイヤー!!



◘右斜めからの攻撃。警戒移動中の射撃なので、命中率が半分になってしまった

俺のケツをなめろ!!



◘50mm/60口径の砲弾が敵のBT7の側面装甲を貫通。教育してやったのだ

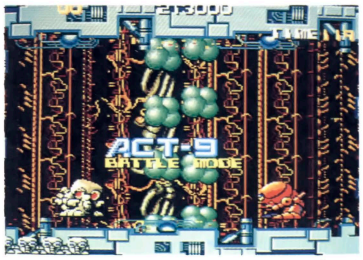
まるっこいロボットのシューティングだい

アトミック・ロボキッド

モニタープレゼント3本

X68000シリーズ | 5HD | 8800円

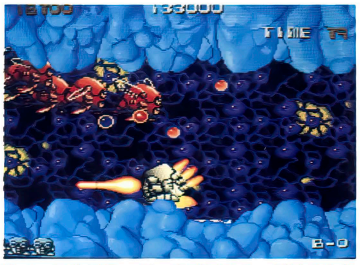
■発売元／システムサコム ■発売中



バトルステージ。ここではパワーアップアイテムを使用できないので実力勝負なのだ

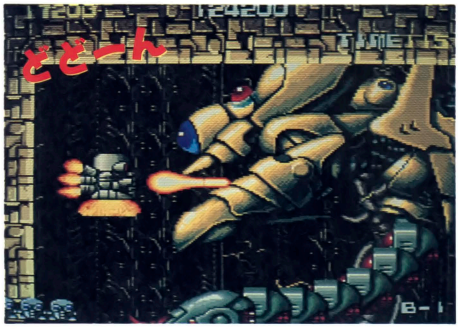
アーケードからPC Engine、メガドライブなどにも移植された、ロボットが主人公のシューティングゲーム。基本的に横スクロールなんだけど、縦や斜めにも全方向スクロールしちゃうぞ。

2XXX年、核戦争後の人類は、放射能によってDNAを破壊され、子孫を残せなくなった。そこで、トミタ博士はDNA正常化プログラムを開発した。しかし博士は、そのプログラムを内蔵したロボキッドが動き出す直前に死んでしまった。自分の目的も解らず目覚めたロボキッドは、はたして人類を救うことができるのか!?



ノーマルステージ、中ボスステージはこんな感じ。くらえ／ロボキッドビーム//（ウソ）

全部で25あるステージは、変化に富んでいて、だいたい4種類に分類することができる。まずノーマルステージは、敵の攻撃をかわし、敵をやっつけながらEXITホール（出口）を目指す。これといって手強い敵はいないので、比較的やさしいステージなのだ。次に中ボスステージ。横方向スクロールのみのステージで、最後に待ち構える中ボスを倒せばクリア。それからバトルステージ。自分と同じくらいの敵との1対1での勝負だ。そして、最後は巨大ボスステージ。画面の半分以上を占めるでっかいボスキャラが迫ってくるぞ。自分なりの攻略法を見つけることが勝利の秘けつだ。



このゲームの売りの一つ、超巨大なボスキャラ様であらせられるぞ／　えーい頭が高ーい、ひかえい、ひかえおろー//

難易度設定は通常のイージー、ノーマル、ハードのほか、プレイヤーの腕に合わせて難易度が変化するアーケード版のノーマル、ハードの5つが用意されているぞ。

ゲーマーの談話室

「いい出来じゃん／」「でもちょっと難しめかな」「連射付きのジョイスティックじゃないとツライ」「後半の巨大ボスは強いぞ」「自分に合った武器で突き進め／」「ちなみにBGMはMIDI音源にも対応しているぞ」

熱中度 ★★★★★

アイテムいろいろ

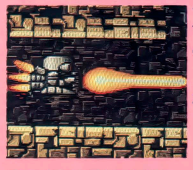
特定の敵を破壊するとパワーアップクリスタルが出て、これを取るとさまざまなパワーアップができる。そのほかにも、ときどき出てくるミニドラゴンとお話をするとアイテムショップに入れるので、アイテムがどーしても欲しいときには利用しよう。



自機の残りと引き換えにアイテムを得るのだ。どこか涙を誘うものがある……

●FIRE-2

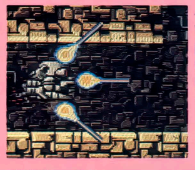




ノーマルショットの強力版。基本はこれですよ、これ。

●3-WAY

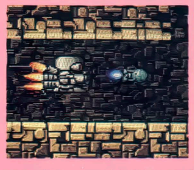




正面と上下斜めの3方向に攻撃する。コイツはいいぞっ！

●ミサイル

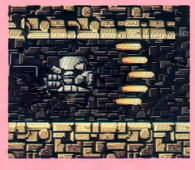




爆風で敵の弾も消せるが、連射できないのが欠点といえる。

●5-WAY





小さな5発の弾を前方に発射。ワイドな攻撃ができるのだ。

●SPEED UP





スピードアップ。これで逃げ足も速くなる。ピュー！

●連　射

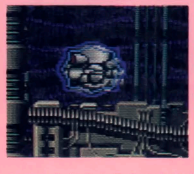




30秒間、連射になる。やっぱ中ボスには連射が効くぞ。

●ブルークリスタル





4つ集めるとバリアが1つストックされる。あると重宝！

●FLY





これを取らないと飛べず、敵から走って逃げねばならないので、必ず取ること。

地・水・風・火のエレメントで戦え!!

シード・オブ・ドラゴン

MSX turboR | 3.5DD | 8800円

■発売元／リバーヒルソフト ■発売中

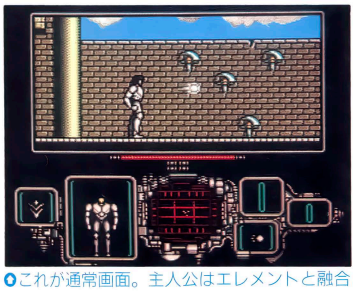
話題のニューマシンMSXturboR専用の、横スクロール型サイバーSFアクションゲーム。全6エリアで構成されている。

22世紀の終わり、実質的に米ソ連合と化していた国際連合は、地球全土を統一しようとしていた。そのとき、突如として「侵略者」が侵攻してきた。「侵略者」は強力で、国連軍の奮闘むなしく人々は地下深くへと追いやられていった。

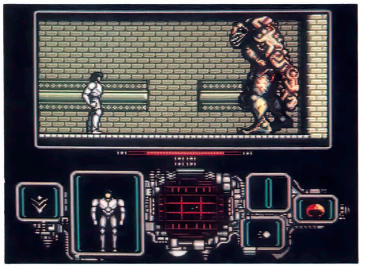
そのころ、のちに「竜の末裔（まつえい）」と呼ばれる若者の眠る遺跡が発見された。その若者は記憶をほとんど失っていたが、迎え撃つべき相手が地上にいることを本能的に感じていた。その若者がこのゲームの主人公。彼は、倒した敵の能力と体の一部を融合し変身を繰り返すことができる能力を活用して、地上を人類に取り戻すため戦うのだ。

このゲームでは、特定の敵を倒すと、地・水・風・火いずれかのパーツエレメントが出現する。パーツエレメントとは、主人公の手足、あるいは胴体に融合して変化させ、エレメントを消費することで一時的に能力を向上させるものである。エレメントとの融合変化には、手足の変化と胴体の変化があり、それぞれ別個に行える。手足を変化させると攻撃方法とジャンプ力が変化し、胴体を変化させることで特殊能力が変化するようになっている。

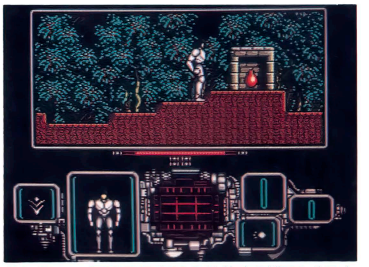
また、エレメントのほかにも主人公を助ける攻撃力アップや、HP回復などのアイテムもたくさんあるぞ。



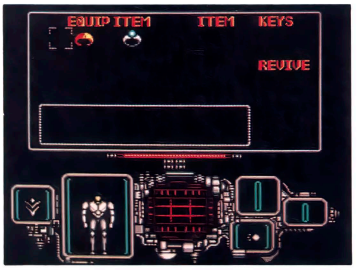
これが通常画面。主人公はエレメントと融合していなくても「気」を放つことができる



こ〜んなにでっかい敵も登場するぞ。エレメントの力で撃破するのだ！



おおっ、あそこにあるのは体力回復アイテムではあーりませんかー。ラッキーラッキー



アイテムセレクト画面。ここで、どのアイテムを装備するのかを決定する

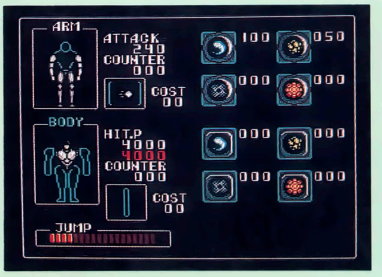
ゲーマーの談話室

「エレメント融合のアイデアはいいんだけど」「融合したときのエレメントの減り方が速いんだよね」「エレメントを使ってゆっくり遊んでる余裕がない」「べつにturboR専用じゃなくても良かったんじゃないかな」

熱中度 ★★★½

エレメントを融合するのだ

融合変化は、地・水・風・火のエレメントを、単体で1つから4つまで融合して使うことができる。よりたくさん融合したほうが強力。ほかに2種類（3種類以上はダメ）のエレメントを各1つずつ組み合わせても使える。組み合わせによっては特異な効果も現れるぞ。



融合の組み合わせで手足や胴体のグラフィックも変わるのだ

GAMING WORLD プレゼントコーナー

ビクター音楽産業さんのご厚意により、『ダンジョン・マスター』のマウスパッドを10名様にプレゼントします。ご希望の方は、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記の上、次のあて先まで。〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部 3月号G.W.P.係。締め切りは3月8日必着。発表は5月号で行います。

ダンジョン・マスター
マウスパット



10名

1月号G.W.P.当選者発表／（敬称略）

●ポニーキャニオントレーナー
的場研一（東京都）竹田博（大阪府）

●ポニーキャニオンマグカップ
三浦潤（北海道）宇井野恵一（千葉県）早田雅人（神奈川県）山田哲生（富山県）伊津野広樹（大阪府）瀬川真志（広島県）赤古屋明（山口県）久米健司（徳島県）北谷嘉紀（香川県）舞山雅宏（福岡県）

●ウルティマⅤステッカー
小野朗（宮城県）小沢哲二（宮城県）矢ケ崎隆範（長野県）浅野寛明（富山県）渡辺理（愛知県）松岡洋介（三重県）山地晋（奈良県）崎辺理智（広島県）原健二郎（徳島県）越智徹（愛媛県）

●AD&D® Tシャツ
鈴木拓（福島県）

モニタープレゼント3本

話題のゲームをつまみ食い！
ディスクステーション98創刊号

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3980円
※MS-DOS Ver.3.1以上が必要です
■発売元／コンパイル　■発売中



MSX界にこのソフトあり、とまでいわれた（?）『ディスクステーション』が、ついに98に進出！　いま話題のゲームが試しにプレイできたり、ユニークなアイデアが光るコンパイルのオリジナルゲームが遊べちゃう。楽しさ爆発のゲーム情報ソフトだ！

○タイトル画面は、いつも季節感あふれるものばかり。12月発売だったからクリスマスの絵なのだ

コンパイルのオリジナルゲームが3本！

内容はシンプルでいて、それでも常に革新的なコンパイルのショートゲーム。98版でも期待大だ！



○破滅の妖刀

○場面ごとに三人のキャラクタを使い分けながら進む、オカルトもののAVG



○エイリアンズ エッ

○卵の中から飛び出すモンスターを撃つシューティング。味方が出たら保護するのだ



○スノーダンス

○ゲームではなくて鑑賞用ソフト。夜の街を白い雪の結晶が踊る。ぴゅーてぃほー

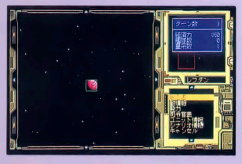
見て遊べるデモゲームが5本

話題のゲームがちょっとだけ遊べるデモ。もし迷っているソフトがあったらこれでチェーック！



○闘神都市

○今回は残念ながらゲームができないバージョン。きれいな絵が満載



○レジオナルパワー

○宇宙空間を舞台に繰り広げられるSLG。ミニシナリオが1本遊べる



○ビートバイス

○依頼された仕事をこなす、横スクロールのシューティングゲーム



○F-15ストライクイーグルII

○戦闘機乗り気分を満喫できるフライト・シミュレーター



○DE・JA

○杖にまつわる謎を解く話題の美少女AVG。もちろん途中まで……

ゲーマーの談話室

「MSX2版と変わらない楽しさで安心」「もっと98版としての特色を出したほうがいいんじゃないかな」「MSX2版『ディスクステーション』に掲載したオリジナルゲームを移植してみてもおもしろいかもね」

熱中度 ★★★★

モニタープレゼント2本

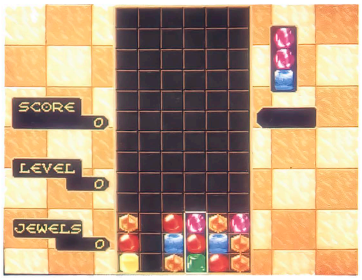
キレイな宝石がズンズン降ってくる
コラムス

FM TOWNS	3.5HD	7200円
MSX2	3.5DD	

■発売元／日本テレネット　■発売中
※画面はMSX2版のものです

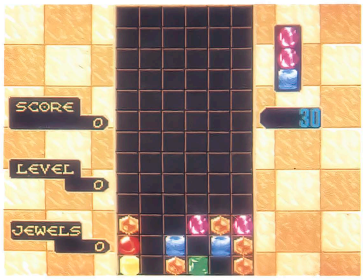
ゲーセンやメガドライブでおなじみのアクションパズルが、TOWNSとMSX2に移植されたぞ。ゲーセンでハマった人にとっては、これからは100円玉を使わずにできるってわけだね。

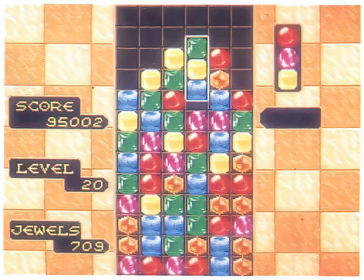
ルールは、画面の上から3個1組で落ちてくる宝石を、縦・横・斜めに3つ以上並べて消していく、というもの。宝石は、その並び方を上・中・下と、ぐるぐる入れ換えることができるから、うまく並び変えてサクサク消していこう。得点が上がるにつれて、宝石の落ちてくるスピードは速くな



○白い四角で囲まれたのが、落ちてきた宝石。順番をぐるぐる変えられるぞ

○縦・横・斜めに3つ以上並ぶと宝石は消える。そして、上のものがストンと落ちるのだ





○こうなるとかなりのピーンチッ／　でも慌ててはいけない。冷静に、冷静に

モニタープレゼント3本

MSXユーザー・必見の情報ソフト
ディスクステーション #21

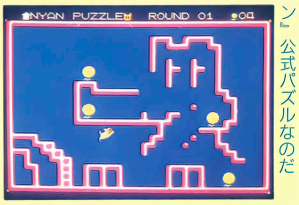
MSX2 | 3.5DD | 1940円
■発売元／コンパイル ■発売中



◎今回は2月を意識してバンアレン帯……じゃなくて、バレンタインだ（ゴメン）

去年のうちに『サムシリーズ』も『魔導士ラルバ』も完結してしまったが、まだまだパワフルな『ディスクステーション』。今回の遊べるデモは『コラムス』『F1道中記』と、ハマることうけあいのものばかり。さらに去年の12月に発売された『ディスクステーションDX#3』に掲載になった、カワイイ猫のアクションパズル『にゃんぴ』の新しい面データも入っているぞ。もちろんその他のコーナーもパワー全開だ!!

にゃんぴ新面データ



◎『ディスクステーション』公式パズルなのだ

このゲームをプレイするためには、去年の12月に発売された『ディスクステーションDX#3』の中に入っていた『にゃんぴ』が必要なのだ。

SF短編小説

恒例のオンライン小説は、お正月を記念して「SF短編小説集」だ。計20本のSF小説を収録。挿絵は多数のデザイナーが参加！



◎うきうきわくわくの短編小説。使われるCGはこんな感じ

遊べるデモゲームがみっつ！

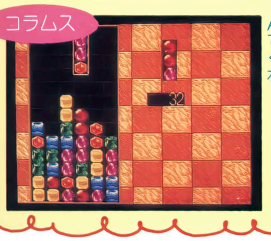
日に日に発売されるゲームが少なくなっていくMSX2版のソフト。だが、ゲームは量より質だ。悲観することはないぞ！　そんなわけで今月も上質なゲームの遊べるデモをドドンと掲載!!

MARSII



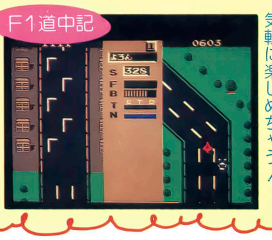
◎手前ミソだが、我が社のMファンのファンダムの中からチョイスされたシューティングゲーム

コラムス



◎今、テクポリ編集部で大流行中。詳しいゲームの内容は、下の記事を読んでくれ

F1道中記



◎いま流行のF1を題材にした、ドライブゲーム。簡単なので、初心者でも気軽に楽しめちゃう！

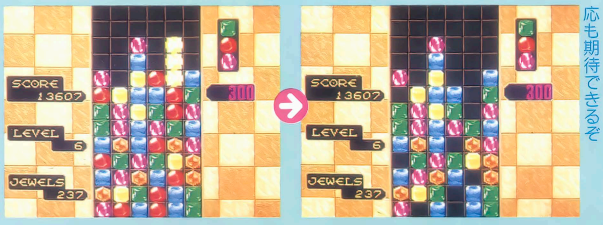
ゲーマーの談話室

「紹介するのが1月遅れたけど、充分新年に対する意気込みが感じられるぞ」「最近MSXはツライようだけどねぇ」「今回紹介した記事のほかにもいろんなコーナーがあるので、そちらは自分でチェックしてね」

熱中度 ★★★★

魔法石でドッカン!!

ときどき、ひときわ光り輝いた宝石が落ちてくる。これがウワサの（?）魔法石だ。これが着地したところと同じ色の宝石は、画面上からすべて消えてしまう！　困ったときにはホントありがたいぞ。



◎右上のちょっと変わったのが魔法石。今回は赤の上に乗せてみました

◎すると、ほらドッカーン！なかなか豪快でしょ。連鎖反応も期待できるぞ

っていく。画面の上まで宝石が積み上がってしまうとゲームオーバーだぞ。

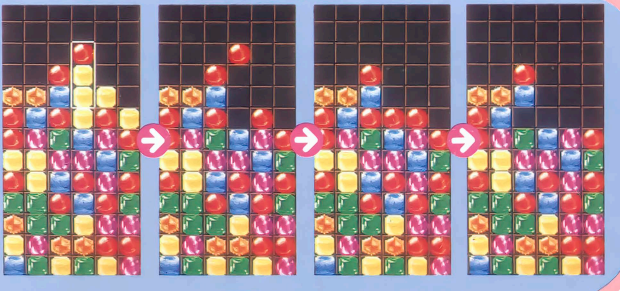
TOWNS版では、目的の宝石をできるだけ速く消す「フラッシュコラムス」がプレイできる。また、ゲーセン同様2人プレイも可能。友達と一緒に盛り上がるっていうのもいいね。

ゲーマーの談話室

「ゲーセンの楽しさそのまんま」「この手のゲームってハマる人は必ずハマるんだよね」「そう、頭の中を宝石が駆け巡っちゃう」「連鎖反応が病みツキに……」「MSX2では2人プレイできないのが残念」

熱中度 ★★★★★★

めくるめく連鎖反応



このゲームの醍醐味は、何といっても連鎖反応だ！　高得点が得られるし、とにかく気持ちいいもんね。これをねらってできるようなら、かなりのウデといえるぞ。

謎の生命体が人類を襲うSFサスペンスAVG

プロンティス

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 8800円

■発売元／ビクター音楽産業 ■発売日／2月22日

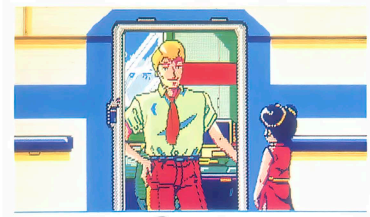
豪華客船から宇宙へと舞台を変えて繰り広げられる、コマンド選択式のAVG。原作・シナリオは、『ジーザス』『アンジェラス』の雅孝司氏、原画・キャラクタデザインは、OVA「プロジェクトA子」の三宅和彦氏が担当しているだけあって、全編にわたるアニメーションで盛り上げてくれるぞ。

主人公の石見拓弥はバイクレーサー。モトトライアスロンに出場するため、豪華客船ガリレオ丸に乗船していた。目的地ロスを目前に嵐にあい、エンジンの修理が終わるのを待っていた。ところが、船の近くに浮かんでいたコンテナを回収したあと、原因不明の怪死事件が次々と起こり始めた。

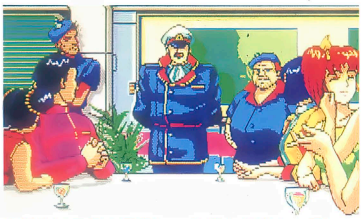


◎海上に浮いていたところを引き揚げられた謎の物体。そのあと殺人事件が起こり始める

事件を知った地球防衛軍からは調査隊が派遣され、生き残った乗員は防衛軍基地に運ばれた。しかし、そこでもまた事件が起こった。「犯人はコンテナに潜んでいた宇宙モンスターで、あと一匹誰かの体内に寄生して潜んでいる」その犠牲者は、そう言い残して息を引き取った。防衛軍宇宙基地に隔離される拓弥たち。はたして、プロンティスと名付けられた宇宙モンスターを殺し、生き延びることができるのだろうか!?



◎乗客の１人である周玉蘭が、逃げた小鳥が飛んできていないかと訪ねてきた。一緒に探してあげよう



◎目的地ロスを目前に、航海士が殺されてしまった。乗客を食堂に集め、よく注意するが……



◎次々と起こる奇怪な殺人事件を解明するため、地球防衛軍から派遣されてきた面々



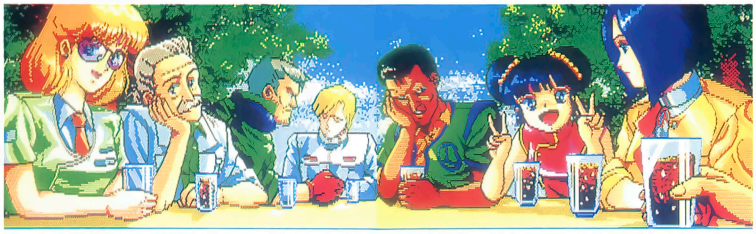
◎恐ろしいことが計画されているとは知らずに、防衛軍宇宙基地に運ばれる拓弥たち



◎宇宙基地内は、移動方向を決定し、入れる部屋を１つ１つ調べてまわるのだ



誰かの体にプロンティスが寄生している!?



◎つかの間の楽しい時間を過ごす、残されたガリレオ号の乗員・乗客と、宇宙防衛軍の４人

ゲーマーの談話室

「なんとなく『ジーザス』っぽいね」「前半はトントン拍子で進むけど」「後半は行きたいところになかなか移動できなくてグルグルしちゃった」「そんなに難しくないね」「ちょっとあっけないような気がするな」

熱中度 ★★★★

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

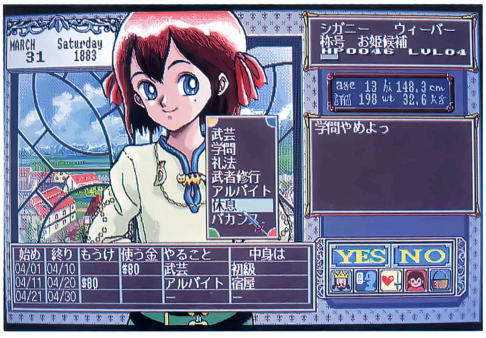
お待ちかねの『プリンセスメーカー』を筆頭に8本の超新作を紹介！　新作ラッシュが一段落して、その数もちょっぴり減ったところなので、話題だけでも！ということで、今月はゲーマーの新作最前線のスペースを大きくとってみた。

プリンセスメーカー

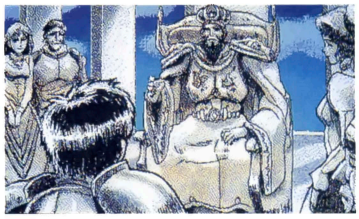
PC-9801シリーズ｜3.5・5HD｜1万2000円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ガイナックス
■発売日／3月8日

魔性の軍に追い詰められていた王帥の軍を救い、王国を崩壊の危機から救った勇者、それがプレイヤーだ。王からの恩賞を、この戦いで家族を失った子供たちの救済に使うことに決め、また自らも一人の女のコを育てることにした。そんなプレイヤーのもとにやってきたのは、プリンセスになることを夢みる10歳の女のコ。このゲームは、彼女が立派なレディになるように、父親として育てていく、一風変わったSLGだ。

養育期間は、10歳から18歳までの9年間。まず最初にスケジュールを組み、武芸や学問などの訓練や、アルバイト、休息などをうまく配分して経験（値）を積ませていこう。プリンセス候補になるためには、スケジュールを実行していく中で起こるイベント（ライバルの挑戦や病気、非行化など）を、クリアしていかなければならないぞ。たまには町の評判を確認するために、美人コンテストに出場してみたり、武闘会で剣の腕を競ったり。そして、18歳になったときの評価ポイントとパラメータのバランスによって、彼女の将来が決定される。用意されている未来は30通りもあるぞ。



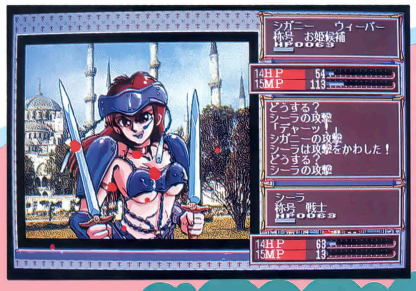
◘学問、礼法、武芸……etc.　出費を惜しまず、いろいろな教養を身につけなくちゃいけない



◘魔性の軍から王国を救った主人公は、王からの恩賞を、家族を失った子供の救済に当てることに



◘これがプレイヤーの育てる女のコ。将来の夢は「王子様のお嫁さん／」だって





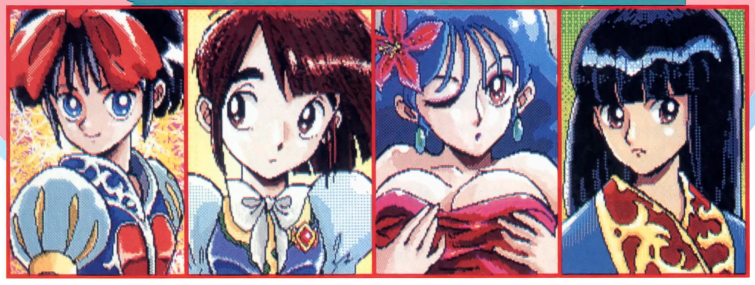
◘◘望みどおり王子様と結婚するほかにも、いろいろな道が待っているのだ

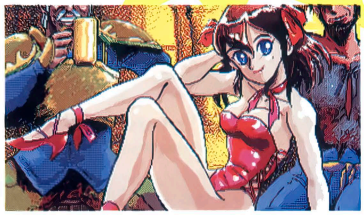
見事プリンセスになれるか!?

剣技と美を競え!!

◘◘武闘会で武芸の修行の成果を試したり、美人コンテストに出場してみたり……

美人コンテストのライバルたち





聖戦士ダンバイン

MSX2 | 3.5DD | 8800円
■発売元／ファミリーソフト
■発売中

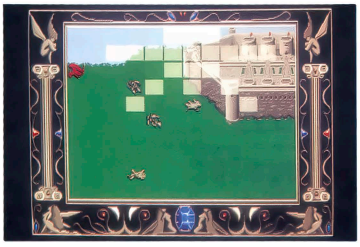


●いきなりバイストンウェルに連れて来られた主人公、ショウ・ザマ。どんな運命が彼を待つのか!?

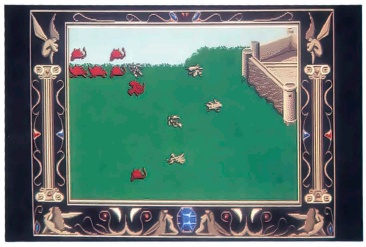
大地と海との間にあるという世界、バイストンウェルを舞台にしたTVアニメ「聖戦士ダンバイン」を題材に作られたシミュレーション。このゲームは、TV版や小説「リーンの翼」などを参考にし、新しく作られたオリジナルストーリー上でシナリオが展開していくぞ。

ゲームは、シナリオを決まった順番でクリアしていくキャンペーン式で、各シナリオをクリアすると、ストーリーを交えたヴィジュアル・シーンを見ることができるようになっている。

戦闘は、オーラ・バトラーなどを1ユニットとして、敵と1対1で戦う方式。また、接近戦と長距離戦があり、その中でも何種類かの攻撃方法があったりと、なかなか細かいぞ。基本的な勝利条件は敵を全滅させること。しかし、シナリオによっては勝利条件が違う場合もある。そのシナリオでは自分で勝利条件を見つけ、それを遂行しなければならないぞ。主人公のショウ・ザマの乗るオーラ・バトラーが破壊されるとゲームオーバーだ。



●移動するときには、そのユニットが移動できる範囲が表示され、とても便利なのだ

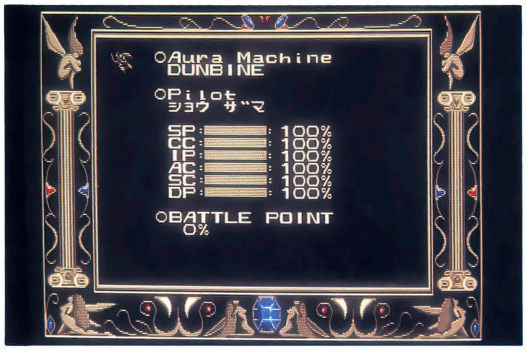


●これがマップ画面。オーラ・バトラーのほか、ウイングキャリバーなどもいるぞ

MSX turbo Rにも対応していて、turbo Rでプレイすれば、ディスクアクセスが高速化されるぞ。



●バトルシーン（戦闘画面）はこんな感じ。トッドのドラムロは本当は色が違うぞ



●ダンバインのパラメータを表示した画面。ダメージを受けると減ることもあるのだ

ボンバーマン

X68000シリーズ | 5HD | 7800円
■発売元／システムソフト
■発売日／3月下旬

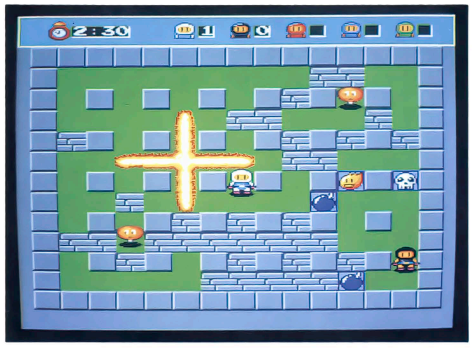


あの名作アクションゲーム『ボンバーマン』のリメイク版。といっても、去年の暮れに発売されたPC Engine版からの移植だ。

時限爆弾を使い、その爆風で敵キャラをやっつけるというゲームシステムはまったく同じ。画面上の敵キャラをすべて倒し、ブロックの中に隠されている出口を探してそこに入れば面クリアだ。このブロックにはアイテムも隠されているので、手当たりしだいブロックを破壊していこう！

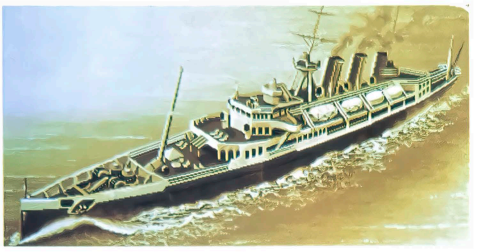
また、対戦モードもある（最高4人まで同時プレイ可）。これは相手を倒し、最後に残ったものが勝ちというサバイバルゲーム。これは超燃えるぞ!!

●これはオープニングのひとコマ。PC Engine版とまったく同じだね



●敵がそこを通るときに、うまく爆発するように爆弾を置く。そのタイミングがムズい

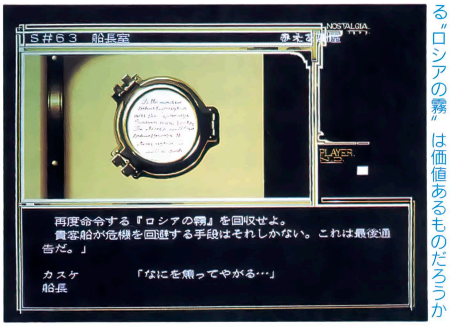
ノスタルジア



X68000シリーズ | 5HD | 1万1800円
■発売元／TAKERU
■発売日／2月下旬

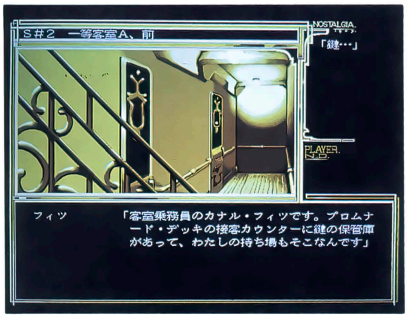
北大西洋を進むノスタルジア号。白煙をたなびかせ航海する姿は、まさに海の貴婦人といったところだ

1907年、北大西洋を航海中の豪華客船ノスタルジアに、突然、乗っ取りを通告する無線が入った。姿なき犯人は救命ボートと機関室を破壊、ノスタルジアは動力を失ってしまい、海上を漂流し始めた。犯人は、船内にあるという〝ロシアの霧〟を見つけださない限り、8時間後に船を爆破すると予告してきた。主人公ヤマダ・カスケは、使われた爆弾が日本製ということから、容疑者にされてしまう。その疑いを晴らすために、真犯人を見つけださなければならなくなってしまった。



犯人からの脅迫文。そうまでして欲しがる〝ロシアの霧〟は価値あるものだろうか

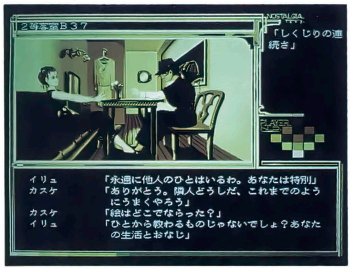
とても美しいセピアのグラフィック。写真のようなリアルさだ



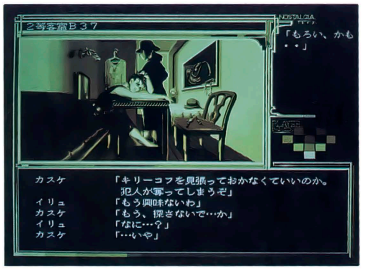
基本的にはミステリーもののアドベンチャーゲーム。変わっている点は容疑者を尋問する方法で、実際に人から聞き出すように、相手の態度（14パターンに変化）から推理して、セリフを決定していくというやりかたなのだ。また、爆弾の解体シーンでは、ネジをはずしたり、どのコードを切るのか指定したりと、手に汗握る緊張感なのだ。

グラフィックはセピア調で、いかにもレトロっていう感じ。さらに、ゲーム中で使っているBGM全曲をアレンジしたオリジナルCDがついてくるぞ。

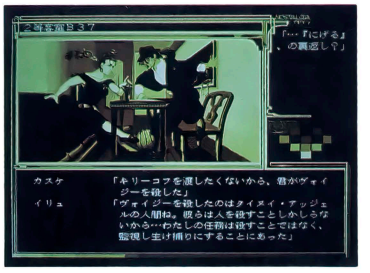
尋問をしているところ。セリフの選び方によって相手の反応が異なるぞ



カスケの尋問に根負けしたイリュ。こうなれば話を聞くことができるようになる



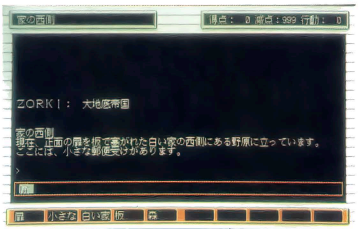
ついに真相を告白するイリュ。まるで本当に詰問しているかのような緊張感／



ゾークⅠ

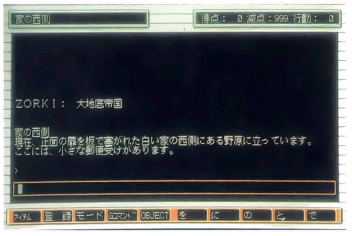
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円
■発売元／システムソフト
■発売日／3月下旬

名詞、助詞、動詞の順番に並べて文章を作っていく、懐かしのテキストAVG。グラフィックはまったくなく、状況説明はすべて文章で表示される。それに対する自分のリアクションも、キーボードで文章を作って入力することで行うのだ。

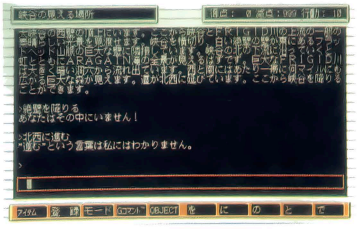


ファンクションキーでこのような表がでる。これに従っておけばひとまず大丈夫のはず(?)

なんか難しそうだなあ、という人でもご安心を。ファンクションキーを押すと、進めてきたゲームの情報から得た、名詞だけを選び出した表や、動詞の表を見ることができるので、それを使って文章を打ち込む方法で挑戦しよう。逆に、ソフトが理解する単語の数が少ないので、表に出てくる名詞や動詞から選んで入力するだけでゲームを進めていけるぞ。



これが一番最初に得られる、自分のまわりに関する情報。方角を打ち込むとその情報が……



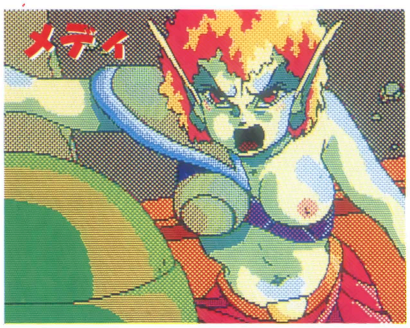
文章の中に、ソフトが理解できない名詞や動詞がある場合はこういうお返事が……

水龍士番外編 メディフローラの泉

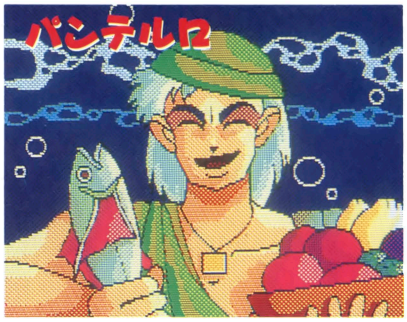
PC-8801シリーズ | 5D | 5800円
(88VA不可)
■発売元／ソフト屋しゃんばら
■発売日／2月下旬

もともとは、98版『水龍士・II』に入っていた付録のミニRPG。ストーリーは『～II』の続編で、人魚族の国の首都クーリディアに住む竪琴師パンテルロが主人公だ。『～II』の主人公と人魚のマーエが、海底に沈められてしまった海神の神殿を元に戻し、海神様を復活させたため、海に平和が帰ってきた。と思ったのもつかの間、南の海では、新たな乱水生物が暗躍し始めた。調査に行った者からの連絡も絶え、パンテルロがその原因を調べに行くことに。

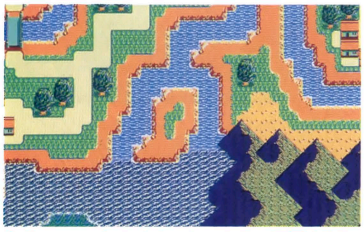
一方、パンテルロはといえば、ある理由から生き残った、海魔族のメディ（今回のヒロイン）に恋し、通いつめる毎日。しかし、メディは、今まで人魚族を苦しめてきたことを悩み、パンテルロの気持ちを素直に受け入れることができず、放浪の旅に出てしまう……という、２人のラブストーリーなのだ。

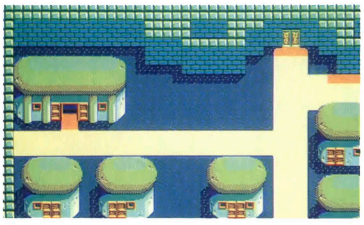


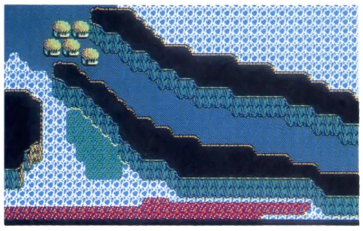
◎かつては敵として戦った海魔族のメディ。パンテルロの想いも、今のメディにとってはツライばかり。「鈍感／」



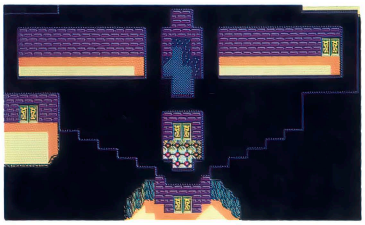
◎手をかえ品をかえ、メディのご機嫌をとろうと通いつめるパンテルロ。はたして、この恋の結末はいかに……？


◎『～I』の舞台となったソルティア国の海岸付近、ルルアの町あたり


◎クーリディアの町の中。左上の大きめの家がパンテルロがいる竪琴師の館だ

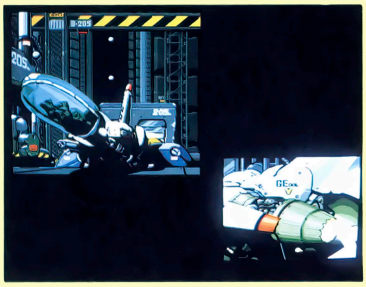

◎『II』のヒロイン、人魚の竪琴師マーエの故郷、エルマの村のあたり（海の中）

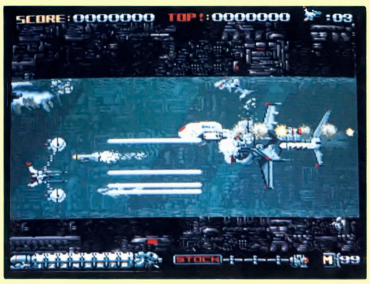
今回88版で発売するに当たって、シナリオや敵キャラ、グラフィックを追加、マップもすべて描き直されている。


◎アイテムやイベントがいっぱいの、太古の王の墓といわれる迷宮の奥のほう

ゲーマーの 新作最前線

「今月は、こんなにスペースがあるけど、どうしよう!?」「㊙ソフトの紹介でもしようかな」「それじゃ、まず……去年の秋くらいに予定されていたビクター音楽産業の『カンプグルッペ』(98版)は、３月下旬ごろ発売される予定」「先月紹介したマイクロネットの『シーザーの野望』(X68K版)は、諸事情により発売が延期になってしまいました」「コナミの『パロディウスだ！』(X68K版)は4月中旬ごろ、『生中継68』(X68K版)は発売日未定だって」「エス・ビー・エスの『ネメシス'90』(X68K版)も未定。３月以降になるとのこと」「なんかX68K版ばっかりだな」「ビングの『ヴォルフィード』(TOWNS版)と『タイトーチェイスHQ』(TOWNS版)は、どちらもちょっと遅れぎみで発売日未定」「グローディアの『ヴェイン・ドリーム』も遅れてるみたいで今春発売の予定」「そろそろ新作のお話にいきましょうか」「日本ファルコムから『ロードモナーク』(98版)が3月中旬」「詳しくは来月号で」「今月号でも紹介しているアートディンクの『A.III.A列車で行こう』だけど、自分で好きなマップを作ることのできる『A.III.マップコンストラクション（仮称）』が出るぞ」「4月ごろ予定しているX68K版とTOWNS版には、もしかしたらオマケでつくかもしれないって」「ウルフ・チームの次の新作は『轟(ごう)』(98版)」「最近一文字のタイトルが好きみたいね」「今度は太平洋戦争を扱った

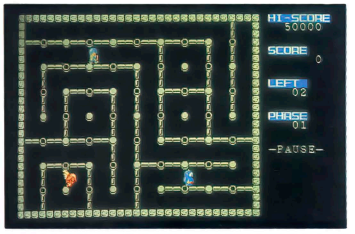




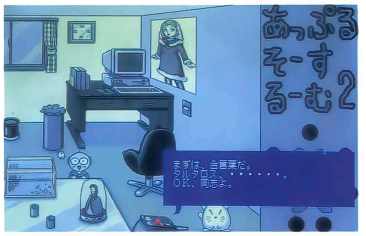
◎◎ズームのシューティング『ファランクス』。派手な攻撃が見ものだぞ

ディスクステーション98 2号

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3980円
■発売元／コンパイル
■発売日／2月19日



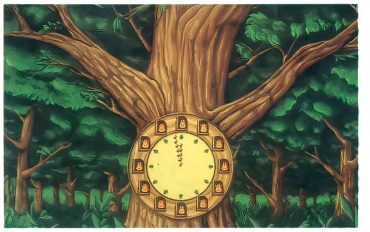
◎『MAZE RUNNER』。回転扉を動かして敵を閉じ込めちゃえ！



◎オリジナルのプチゲーム『アップルソースルームII』。なんとも妙な感じ!?

『ディスクステーション98』も、はや2号。今回はテーブルトークRPG雑誌2誌が特別参入！　1つは富士見書房の人気ファンタジーRPG「ソードワールドRPG」、もう1つはボードゲームの老舗ホビージャパンの、サイバーパンクRPG「メタルヘッド」。いずれもマニアに人気のRPGをモニタ上で

◎一時間ごとにカーバンクルたちが登場して踊る、BGV「森の時計」



体験できるのだ。いつもの遊べるバージョンは、『サーク2』『アマランス』『闘神都市』『囲碁入門道場』の4本。オリジナルゲームは2本。アクションパズル『MAZE RUNNER』と、創刊準備号で人気があったため、またまた登場のアドベンチャー『アップルソースルームII』だ。

ディスクステーション #22

MSX2 | 3.5DD | 2980円
■発売元／コンパイル
■発売中





◎以前、デモが掲載された『D・P・S SG』。要望により遊べるバージョンが再登場

今回はちょっと値段が高め。それもそのはず、コンパイル・オリジナルCDシングルがついているからなのだ。『魔導物語』の音楽（アレンジバージョン）が4曲入ってる

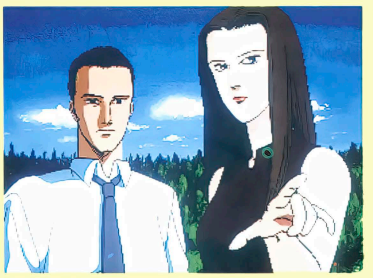
◎おなじみ、麻雀の日本物産から「花のももこ組」の少しだけ遊べるバージョン

◎BGV「バレンタイン　ゴーゴー!!」。なんとも心暖まる（?）光景が展開される



ぞ。『花のももこ組』『D・P・S SG』『ピーチアップ8』から『ミラーメイズ』の♡モノ豪華3本を遊べるバージョンとして収録。BGVは「バレンタイン　ゴーゴー!!」だ。なお、『アレスタ2』のオリジナル面は、都合により次号に掲載されることになった。

SLGです」「次は光栄。去年は3か月に1本くらいと早いペースだったけど、今年はちょっとゆっくりで6月ごろ」「『維新の嵐』『大航海時代』に続くREKOEITION GAMEシリーズ第3弾。日本の戦国時代が舞台らしいぞ」「お次は、『AYA』に続く、データウエストのサイキック・ディテクティブ・シリーズ第4弾。4月上旬発売予定『Orgel』(TOWNS版)」「ストーリーは、夏の暑い盛り、降矢木探偵事務所に、喪服をまとった1人の女性、影藤智名子が訪れた。彼女は、一体の市松人形を守ってほしいという。その人形をめぐって繰り広げられる連続殺人。市松人形に秘められた、悲しい謎とは……」「う〜、また怖そうなお話だね」「DAPSを使ったフルアニメーションが見どころ。『メリーゴーランド』みたいに、ゲームを解いたら最初からとおして見れる機能がつくんだって」「富士通からは、



実写取り込み画面のアドベンチャー『シャーロックホームズ（仮称）』(TOWNS版)が5月ごろ」「『ドラッケン』でパソコン新規参入のCBS・ソニーグループは、『ウルティマ』タイプのRPG『POWER SINGER』(98版)を、夏ごろ発売の予定で開発中」「ひさびさのNCSは、X68K版オンリーのアドベンチャー『シグナトリー』を3月29日発売の予定」「〝人の進化〟がテーマで、3部

◎◎データウエストから発売されるAVG『Orgel』。画面は店頭用デモから



構成になるらしい。今回はその第1部」「さて、こちらもX68Kオンリー、ズームのシューティング『ファランクス』は、今春発売予定。今回は最新画面を紹介！」「こーしてみると、やっぱり98版、X68K版、TOWNS版が中心だね」「とまあ今月は、こんなところでしょうか」

ただ今移植進行中!!



◎最近X68K版に力を入れ出したシステムソフトの『キャンペーン版大戦略II』X68K版。画面構成が98版とは少し違う

まず、『ドラゴンウォーズ』(スタークラフト)88版、MSX2版の発売が中止に(X68K版は4月ごろ)。今後スタークラフトから発売されるゲームは、『クォータースタッフ』88版、『ファンタジーIV』MSX2版以外、98版、X68K版のみ発売の予定。

そのほか、新しく発売が決まったものは、『ワールドゴルフIII』(エニックス)98版が3月ごろ、『サーク2』(マイクロキャビン)X68K版がTOWNS版とともに今春発売の予定。また、『ミラーズ』(ソフトスタジオWING)のTOWNS版が年内、『億万長者II』(コスモス・コンピューター)のTOWNS版は発売日未定だが、移植が予定されている。

X68000版 アルガーナ

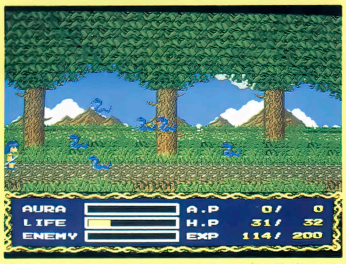
X1シリーズ	5D	6800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売中



◎オープニングから。グラフィックの雰囲気がちょっぴり変わった

『スライス』や『パイピヤン』『マジカルショット3D』などを開発したM.N.M Softwareが製作。発売が予定より大幅に延びたぶん、グラフィック、サウンドの面で大きくバージョンアップしている。基本的なゲームシステムなどはX1版と同じ。会話を中心に進めていく横スクロールの体当たり式のアクションRPGだ。今回の移植では、X1版よりも難易度が少し低くなった感じで、アクションの得意じゃない人でもクリアできそう。サウンドはX1版同様、古代祐三氏が参加。



◎木からワラワラ降ってくるヘビ。体当たりでやっつけよう

◎画面はもちろん五重スクロール。X1版とは違って夕焼けの背景になった





◎中盤からはロッドで攻撃できるから楽ちん。宝箱にはアイテムが入っているぞ

98版 ドラッケン

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9700円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	9800円

※98版はMS-DOS Ver.2.1以上が必要です
■発売元／CBS・ソニーグループ
(TOWNS版のみ富士通)
■発売日／3月15日(X68K版は今春発売予定)

フランス生まれの3D型RPG『ドラッケン』が、X68K版と98版に移植されることになった。今回紹介するのは98版。TOWNS版と大きく違うのはグラフィックとサウンドで、オリジナルのAMIGA版を忠実に移植している。戦闘時に背景の星が動いたり、AMIGA風の画面になる200ラインモードも付いているぞ。さらに日、英、仏語のほかにイタリア語、オランダ語と、5か国語に対応しているのだ。



◎とってもキレイなゲーム画面。それもそのはず41色(/)で描かれているのだ

◎200ラインにしたところ。写真ではわかりづらいがAMIGAっぽい





◎戦闘画面は迫力あるぞ。敵キャラが画面を動きまわる/

©1989, 1990 INFOGRAMES published under license from INFOGRAMES S.A.

移植ソフトの発売予定もひとめでわかる！

新作ソフト発売予定表

※各ゲームソフトの一番早く発売される機種の発売日順になっています。この情報は1月18日現在のものです。

ソフトベンダー武尊で発売のソフトのみ、すべて価格に消費税が含まれています。

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
アズ・ユー・ライク1	全流通	発売中 6800円	発売中 6800円	発売中 6800円		発売日未定 6800円	2月上旬 6800円		
(ドラゴン・シティ) X指定	フェアリーテール	2月上旬 6800円	発売中 6800円	3月上旬 6800円			2月中旬 6800円		
BEAST	バーディソフト		発売中 7800円	2月上旬 7800円		3月上旬 7800円	3月上旬 7800円		
ディスクステーション 98 2号	コンパイル		2月19日 3980円						
ランベルール ※1)	光栄	発売中 9800円	発売中 9800円	2月中旬 9800円	発売中 1万1800円		発売中 9800円	発売中 1万1800円	CD付きはプラス2400円 (TOWMS版は除く)
アズ・ユー・ライク2	全流通	3月未定 6800円	2月中旬 6800円	3月未定 6800円		3月未定 6800円	3月未定 6800円		
闇の血族スペシャル ※2)	システムサコム				2月中旬 1万2800円				
ピンクソックス4	ウェンディマガジン		2月中旬 3600円				発売中 3600円		
信長の野望・ 武将風雲録	光栄	発売中 9800円	2月中旬 9800円						CD付きは1万2200円
SAP特殊行動警察	グレイト		発売中 6800円	2月中旬 6800円					
ドラゴンナイトII	エルフ	発売中 7800円	発売中 7800円	2月中旬 7800円			発売中 7800円		
ダーク・レイスII	アーテック		2月中旬 9800円						
プロンティス	ビクター音楽産業	2月22日 8800円							
麻雀クリニック増刊号	ホームデータ	2月28日 7800円	発売中 7800円						
リップスティック・ アドベンチャー2	フェアリーテール	発売中 6800円	発売中 6800円	2月下旬 6800円			発売中 6800円		
ザック・マック ラッケン	富士通				2月下旬 8800円				
メディフローラの泉	ソフト屋しゃんばら	2月下旬※3) 5800円							
斬〜夜叉円舞曲	ウルフ・チーム	発売中 9800円	2月下旬 9800円						
クエストフォー グローリィ	シエラオンライン ジャパン		2月下旬 9800円						
キサナ	フェアリーテール	発売中 6800円	発売中 6800円	発売中 6800円			2月下旬 6800円		
ポッキー2	ポニーテールソフト	2月下旬 8800円					5月未定 8800円		

※1)X1turbo版(9800円)も発売中
※2)X68K版は『闇の血族#1』『〜完結編』(各8800円)の2巻に分かれて発売中
※3)PC-8801より対応、PC-88VAシリーズ不可

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
おかしなマザーグース	シエラオンライン ジャパン				2月下旬 9800円				
REVIEW	オレンジハウス	発売中 7800円	発売中 7800円	3月末定 7800円			2月末定 7800円		
プリンス・オブ・ペルシャ	プロダーバンド ジャパン		発売中 8800円	2月末定 8800円					
トキメキ美少女	アンサー		発売中 1万2800円	3月1日 1万2800円					
ギャラクシーフォースII	CSK総合研究所				3月1日 9800円				
星の砂物語	ティー・オー	3月5日 6800円	3月5日 6800円	3月5日 6800円			3月5日 6800円		
プリンセスメーカー	ガイナックス		3月8日 1万2000円						
ビーストロード	ホビージャパン		3月8日 7800円	発売日未定 7800円					
ディスクステーション #23	コンパイル	3月9日 1940円							
Thanatos	バーディソフト		3月10日 6800円	4月上旬 6800円		5月上旬 6800円	5月上旬 6800円		
マスターオブモンスターズII	システムソフト		3月上旬 8800円						
レッドストームライジング	マイクロプローズジャパン		3月上旬 1万800円						
私をゴルフに連れてって	フェアリーテール	発売日未定 7800円	3月上旬 7800円	発売日未定 7800円			発売日未定 7800円		
煩悩予備校	ソフトウェアハウスぱせり		発売中 7800円	3月14日 7800円					
ランス2	アリスソフト	発売中 6800円	発売中 6800円	発売中 6800円		発売中 6800円	3月15日 6800円		
ドラッケン	CBS・ソニーグループ		3月15日 9700円	発売日未定 9700円					
アナザージェネシス完結編	ソフトプラン		3月15日 3800円						
ロードモナーク	日本ファルコム		3月中旬 価格未定						
G戦略	グレイト	3月中旬 7800円(予価)	3月中旬 7800円(予価)						
戦極～戦国武将編 第1巻	ライトスタッフ		3月中旬 価格未定						
ディスクステーション 98増刊号〈仮〉	コンパイル	3月中旬 3980円							
D・P・S SG シナリオ集〈仮〉	アリスソフト	3月中旬※4) 価格未定	3月中旬 価格未定	3月中旬 価格未定		3月中旬 価格未定			
ノスタルジア	TAKERU			3月中旬 1万1800円					
Misty Vol.8 ※5)	データウエスト	3月25日 5000円	3月25日 5000円	3月25日 5000円		3月25日 5000円	3月25日 5000円		
ピーチアップ総集編	ももものきはうす						3月26日 6800円		
機動戦士ガンダム タクティカルオペレーション	ファミリーソフト	3月28日 9800円							
ルーンワース2	T&Eソフト		3月29日 6800円						
シグナトリー	NCS			3月29日 1万2000円					

※4)PC-88VAシリーズ専用(5HD)版
※5)X1turbo版、FM77版(各5000円)も3月25日発売予定

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
マジック・キャンドル	スタークラフト		3月下旬 9800円						
カンプグルッペ	ビクター音楽産業		3月下旬 9800円						
ワールドゴルフIII	エニックス	発売中 8800円	3月下旬 価格未定						
D～欧州騒気楼～	ウルフ・チーム		発売中 1万2600円	3月下旬 1万2600円					
[redacted]	ウルフ・チーム		3月下旬 価格未定						
ブラック・レインボウII	ホビージャパン		3月下旬 8800円	発売日未定 8800円					
ソークI	システムソフト		3月下旬 7800円						
CAL	パーティソフト		発売中 6800円	発売中 6800円		3月下旬 6800円	3月下旬 6800円		
ボンバーマン	システムソフト			3月下旬 7800円					
ファンタジーIV	スタークラフト		発売中 9800円	3月下旬 9800円			発売中 9800円		
ルーム	富士通				3月末定 8800円				
ポッキー2	STUDIO オフサイド		3月末定 8800円						
ブランマーカー	ティー・オー		発売日未定 6800円	3月末定 6800円					
提督の決断	光栄	発売中 1万4800円	発売中 1万4800円					3月末定 1万4800円	CD付きは1万7200円
ベストプレー ベースボール98	アスキー		3月末定 価格未定						
メルヘンメイズ	エス・ピー・エス			3月末定 8800円(予価)					

1月号モニタープレゼント当選者発表！

●ドラゴンナイトII
長谷川亨(神奈川県)渡辺理(愛知県)裏山智也(福岡県)

●イメージファイト
今井利昭(埼玉県)滝沢健夫(埼玉県)玉井一夫(千葉県)高橋信博(東京都)宮崎耕次(大阪府)長津龍也(鹿児島県)

●ワールドゴルフIII
大嶋茂晃(神奈川県)中村大介(大阪府)辻野泰之(島根県)

●ジェミニウイング
松岡光隆(千葉県)出口賢次(愛知県)松本剛人(大阪府)

●ソル・フィース
渡部竹雄(福島県)高橋明夫(茨城県)島村竜一(兵庫県)

●T&ESelection
高野正則(群馬県)中村隆(兵庫県)井東数雄(岡山県)

●F1道中記
北條正隆(東京都)辻本肇(大阪府)鍬原智武(福岡県)

●にゃんぴ&サムゲームス総特集
小林尚永(千葉県)西田陽子(大阪府)吉田威(島根県)

●ディスクステーション12月号〈#19〉
加藤幸(北海道)宮崎英章(長野県)宇田津良(宮崎県)

●ピンク・ショック・パイレーツ2
雨宮康二(山形県)岩越信一(愛知県)文野成秀(大阪府)人見伸隆(岡山県)篠原芳樹(香川県)

●(ドラゴン・シティ)X指定
亀井博行(宮城県)津口俊樹(東京都)野坂委千夫(長崎県)

●BEAST
小林強(埼玉県)森本浩司(東京都)千波孝治(兵庫県)

●CAL
藤本剛(東京都)山口義之(長野県)渡辺義雄(大阪府)

●天使達の午後III　番外編
岡崎純也(埼玉県)西浦慎悟(大阪府)佐藤慎祐(鹿児島県)

●キャロル
太田邦彦(愛知県)明比英高(香川県)東仁志(熊本県)

●ピーチアップ7
小野瀬晋央(東京都)窪田洋平(愛知県)丸尾誠治(熊本県)

●METAL ORANGE
水口泰一(神奈川県)山田哲生(富山県)堀井政雄(香川県)

※敬称は省略させていただきました。

ゲームソフト売れ行き BEST 10

新作の発売が集中した去年の12月14日以降、初めての集計だ。今回もまた、各ショップともランキングされているゲームはバラバラだが、共通しているのは、いずれも今月初登場のゲームがよく売れていることだ。売れ筋は、『ダイナソア』『続ダンジョン・マスター』『A.Ⅲ.A列車で行こう』『信長の野望・武将風雲録』といったあたり。さて、今回は各ショップの集計をもとに、機種ごとの売れ行きに注目してみようと思う。

●東京J&P渋谷店 ☎03-3496-4141

■1月1日～1月15日の集計

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★ディスクステーション#21(MSX2)	コンパイル
2位	↗エメラルド・ドラゴン(PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2)	グローディア/バショウ・ハウス
3位	↗Sim City(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	イマジニア/富士通
4位	↘信長の野望・武将風雲録(PC-88SR)	光栄
5位	↘A.Ⅲ.A列車で行こう(PC-9801)	アートディンク
6位	★ダイナソア(PC-88SR)	日本ファルコム
7位	↗銀河英雄伝説Ⅱ(PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2)	ボーステック
8位	★スパン・オブ・ドリーム(PC-9801)	ウルフ・チーム
9位	★ブリッツクリーク(PC-9801)	システムソフト
10位	★マンホール(FM TOWNS)	富士通

久ぶりにMSX2版の『ディスクステーション』が1位。2位もMSX2版が出た『エメラルド・ドラゴン』とMSX2用のゲームが売れている。なお、先月のデータは12月14日までのものでした。13日の時点では、3位の『サーク2』はランキングされておらず、4位の『ディスクステーション～』が3位、4位は『Sim City』です。

●大阪マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

■1月4日～1月15日の集計

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★ダイナソア(PC-88SR)	日本ファルコム
2位	↗ドラゴンナイトⅡ(PC-9801、PC-88SR)	エルフ
3位	★機動戦士ガンダムデザートオペレーション(PC-9801)	ファミリーソフト
4位	↘銀河英雄伝説Ⅱ(PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2)	ボーステック
5位	→大戦略Ⅲ'90マップコレクション(PC-9801)	システムソフト
6位	↗ランペルール(PC-88SR、PC-9801、X1 turbo、MSX2)	光栄
7位	★スーパーピンクソックス(MSX2)	ウェンディマガジン
8位	★アマランス(PC-9801)	風雅システム
9位	→Sim City(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	ビクター音楽産業
10位	★続ダンジョン・マスター(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	イマジニア/富士通

『ダイナソア』『ドラゴンナイトⅡ』(88版が発売された)と88版が上位2位を占めている。それに続くのは98版『機動戦士ガンダムデザートオペレーション』、88版とMSX2版が出た『銀河英雄伝説Ⅱ』といった感じで、98版とMSX2版メイン。ほかのショップもそうだが、先月のBEST10とガラっと入れ代わっている。

●福岡カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

■1月2日～1月15日の集計

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★続ダンジョン・マスター(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	ビクター音楽産業
2位	★ [ドラゴン・シティ]×指定(PC-9801)	フェアリーテール
3位	★A.Ⅲ.A列車で行こう(PC-9801)	アートディンク
4位	★ダイナソア(PC-88SR)	日本ファルコム
5位	★信長の野望・武将風雲録(PC-88SR)	光栄
6位	↘大戦略Ⅲ'90(PC-9801)	システムソフト
7位	★ブリッツクリーク(PC-9801)	システムソフト
8位	★サーク2(PC-88SR、PC-9801、MSX2)	マイクロキャビン
9位	★ブライ下巻完結編(PC-9801)	リバーヒルソフト
10位	★ピュア2(PC-88SR、PC-9801)	クィーンソフト

『大戦略Ⅲ'90』のほかは、すべて初登場のゲームだ。98版のゲームが強く、88版は真ん中あたりに2本あるくらい。注目したいのは他のショップではBEST10内には影もない『〔ドラゴン・シティ〕X指定』『ピュア2』がランキングされている点。逆に他でランキングされている『ドラゴンナイトⅡ』は入っていない。

★は今月初登場のゲームです

ゲームジョッキー
Game Jockey

ザック・マックラッケン

FM TOWNS	CD-ROM	8800円

■発売元／富士通
■発売日／2月下旬予定

モニタープレゼント 3本



今月のゲームはルーカス・フィルム制作で、キャラクタ原案をマンガ家の弓月光先生が行なったという『ザック・マックラッケン』だ。TOWNSのゲームということで、矢野先生もノリにノッてるぞ！



矢野健太郎


ガオオーン


ひえええっ
また全滅したっ！
ぐえぇ
ごごごぎゃあぁ
ひ！

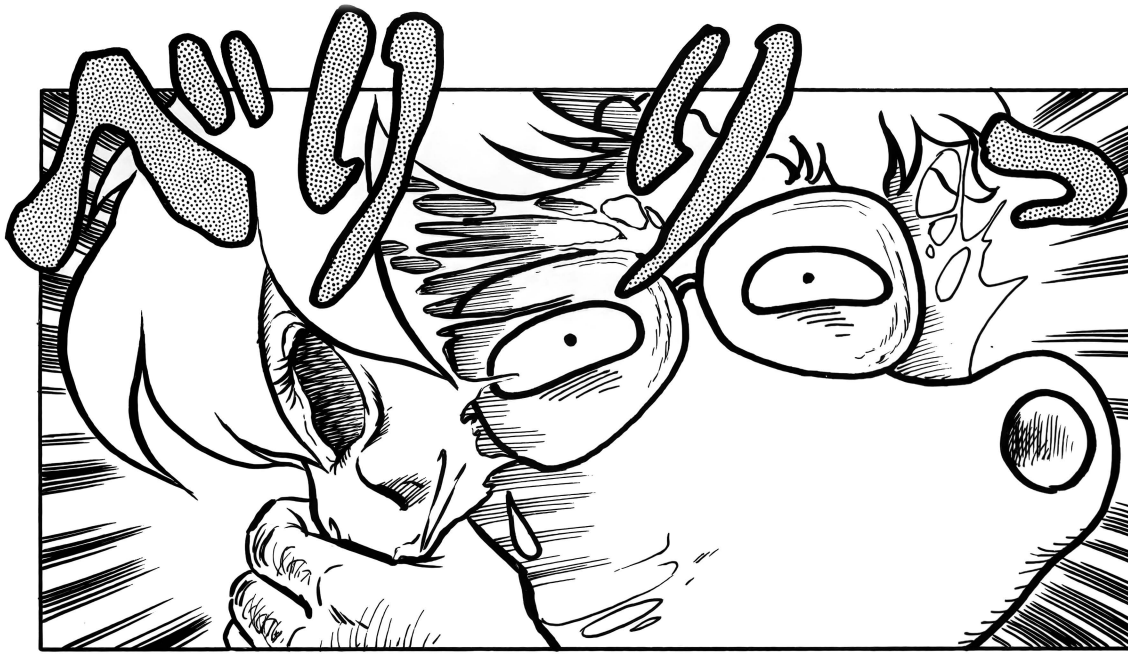

ふウ！
やっぱ
『ドラッケン』は
ハクリョク
あるなー!!
もしもし

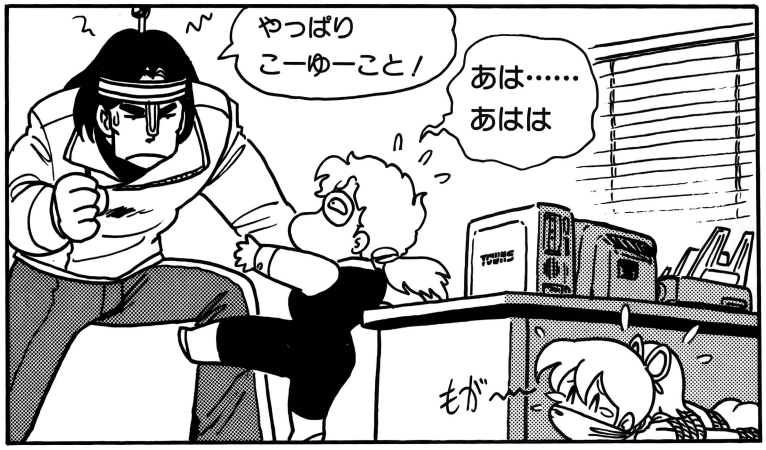

ポリゴン３Ｄのすごさは
あらためて言うまでもないけど
アップル版の『ウィザードリィ』で
ＲＰＧ入門した私としては
このムズさはカイカンだワ
死ぬのがちっともこわくない
甘口のＲＰＧには
アキアキしたもんね
もっとも 時計と
方位計くらいは
つけといて
ほしかったけど
おい！


ゲームがちがう
ゲームが！
あ

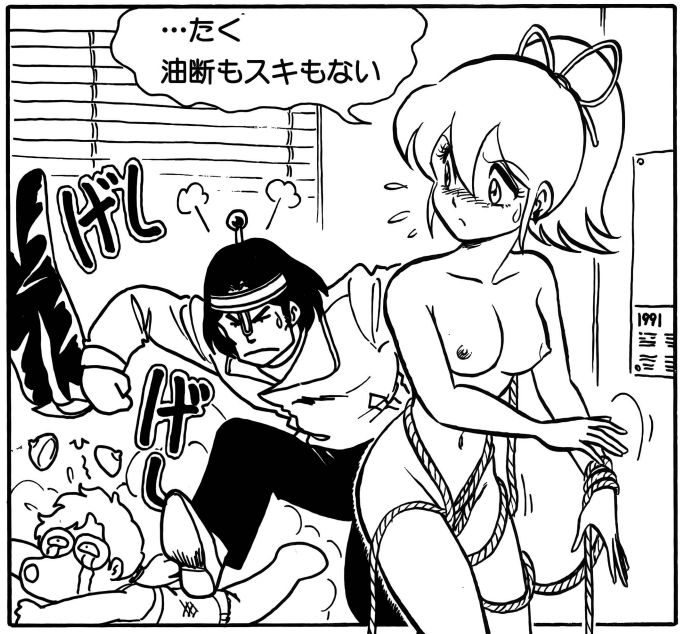

ゴメンゴメン
ここんとこ
ずっと
ハマッてたもんで
つい……
やりなおすね

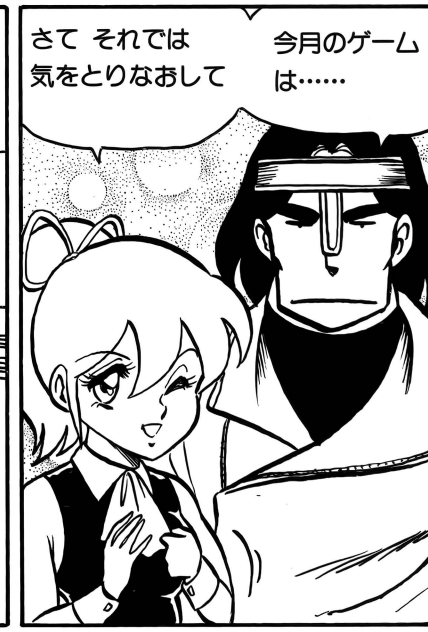

DAPS
私が
相手では
不服か？
ヒミコ
恍太郎……
おおお……
やっぱり
『メリーゴーランド』はすごいな
さすが「DAPS」フル搭載！
データの読み込みと同時に
セリフ・効果音・BGMとシンクロして
アニメーションするなんて
ボイーンだっ
データウエストの技術も
すごいけど
TOWNSだからこそ可能に……
おい！
もしかして
わざと次々
まちがえたフリして
TOWNSの宣伝
してないか
はて？
何のこと
かのう？
もしや！

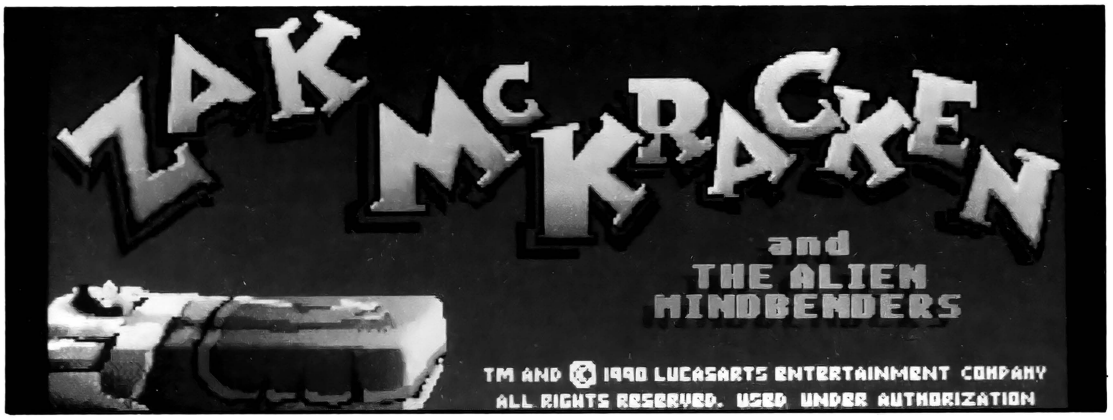

ばりり

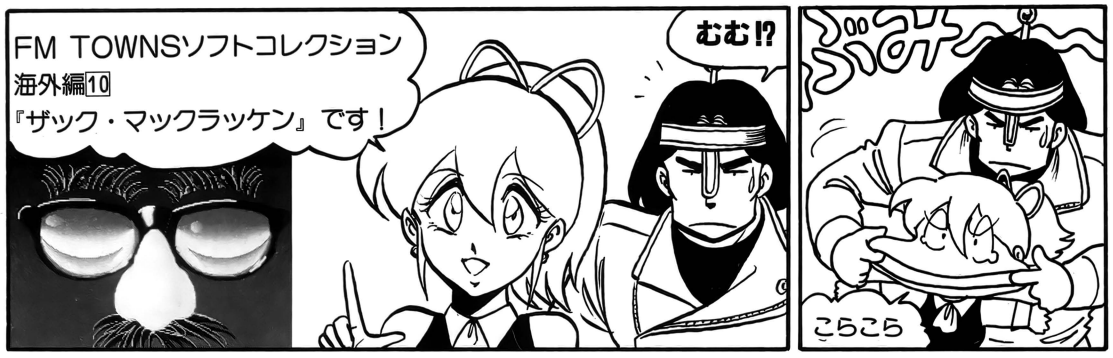

やっぱり
こーゆーこと！
あは……
あはは
TOWNS
もが～～

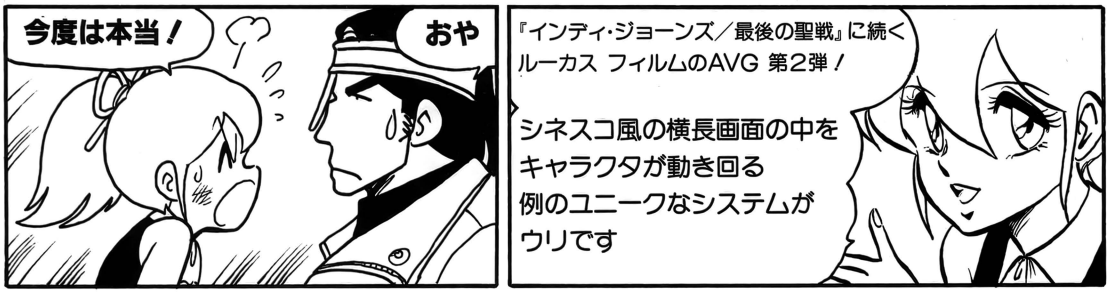

ばっ


…たく
油断もスキもない
げし
げ
1991


さて それでは
気をとりなおして
今月のゲーム
は……


ZAK McKRACKEN
and
THE ALIEN MINDBENDERS
TM AND © 1990 LUCASARTS ENTERTAINMENT COMPANY
ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION


FM TOWNSソフトコレクション
海外編10
『ザック・マックラッケン』です！
むむ!?
こらこら

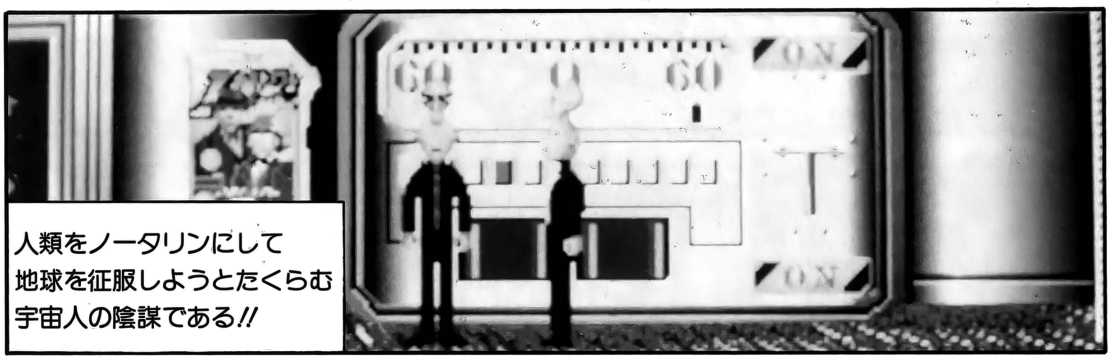

今度は本当！
おや
『インディ・ジョーンズ／最後の聖戦』に続く
ルーカス フィルムのAVG 第2弾！
シネスコ風の横長画面の中を
キャラクタが動き回る
例のユニークなシステムが
ウリです

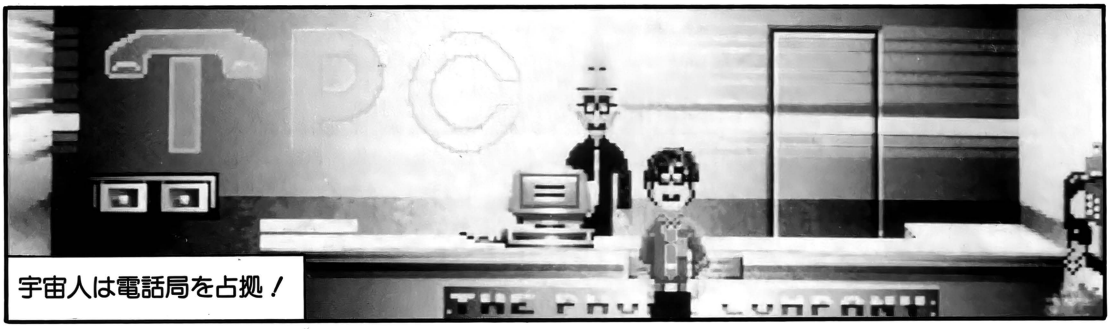

主人公のザックは
三流新聞の記者
いつも　ボスから
インチキな記事を
でっち上げさせ
られてる
気の毒な奴です


今回の取材は
キャンプ客を襲った
２つ頭のリスの取材


本当は
ピューリッツァ賞を目指す
志の高いザックくんですが
生活には勝てない
仕方なくシアトルへ
向かうのですが……


そのころ地球に
危機が迫っていた

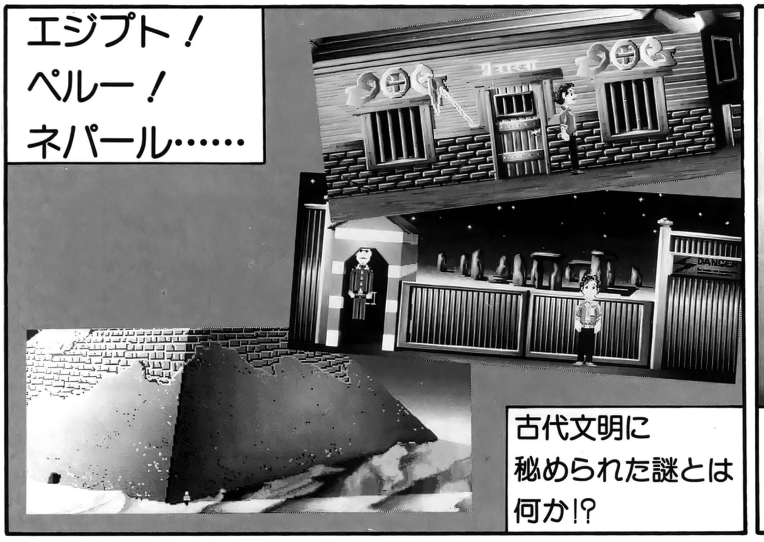

人類をノータリンにして
地球を征服しようとたくらむ
宇宙人の陰謀である!!


宇宙人は電話局を占拠!


電話回線を通じて
特殊なノイズを流したため
電話を使うたびに
知らず知らずのうちに
人々はバカになってゆくのだ!


なーるほど
それで このゲームの
登場人物は
みんなマヌケ
なんだな
らりらりろおん
ナットク


そして われらがザックは
不思議な夢を見たのが
キッカケで
この巨大な陰謀を暴く
大冒険に旅立つハメに……
なんで俺が!?



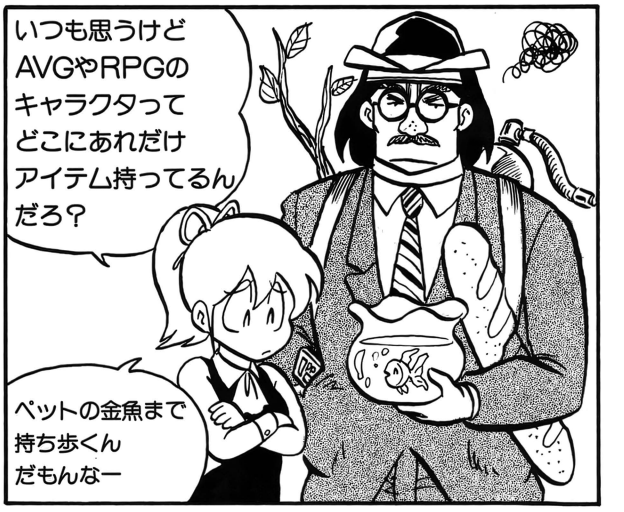




う～ 今までンやで いちばん似せにくいなァ～

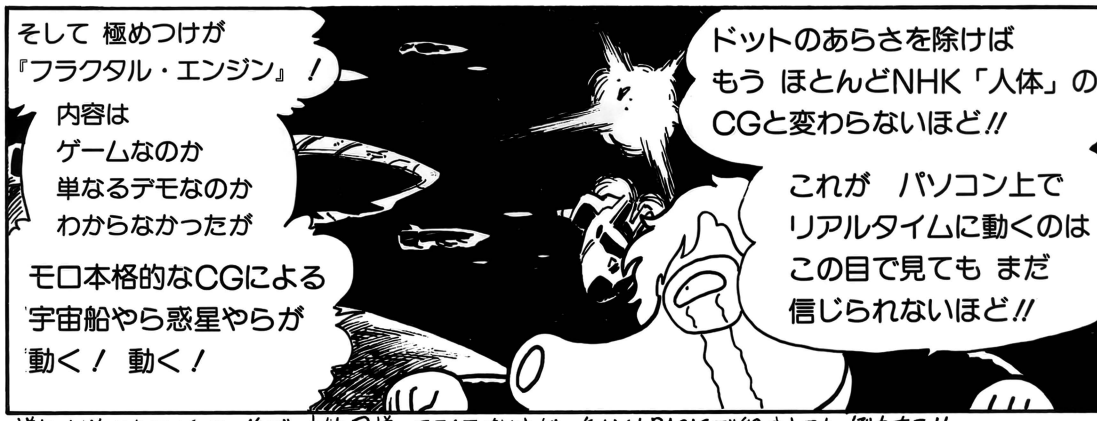












逆に、以前みたアマチュアの作で、本物同様のコラムスもどきが なんと! BASICで組まれてた 例もある!!



かならずおよみください

新品・中古共ソフトは全て"消費税込み"の価格です。もちろんパッケージ、マニュアル完備、さらに動作チェックも完全確認済!!!(ただしおまけ、ポスター等はそのソフトによります)

入金日より10日以内に発送!!

ソフトが売切れの場合は至急御連絡しております。

万一初期不良の場合でも最後まで完全にサポート致します。なお中古ソフト、ハードについての質問等電話での受付はしておりませんので必ず封書、または往復ハガキでお願い致します。

(TEL 06-647-5168 24時間メッセージ受付ます)

パソコンソフト爆烈専門店 マックス

PC98新品ソフト

サイレントメビウス	¥10,500
アルシャーク	¥7,500
エクスタリアン	¥5,500
グラムキャッツ	¥6,000
BEASTービーストー	¥6,000
イルミナ	¥5,000
ダイナソア	¥6,500
X指定	¥5,000
CALーキャルー	¥5,000
闘神都市	¥5,000
ピュアII	¥5,000
電脳学園ver2.1~3(各)	¥6,500
スロープ	¥6,000
DPSーSGー	¥5,000
キサナ	¥5,000
レイ・ガン	¥5,000
はっちゃけあやよさんII	¥3,5,,
煩脳予備校	¥5,500
ダンジョンマスターカオスの逆襲	¥8,000
きゃんきゃんバニースペリオール	¥5,000
ピアス	¥5,500
ルージュ	¥5,500
メルヘンパラダイス	¥5,500
ドラゴンナイトII	¥6,000
ランスII	¥5,000

PC88新品ソフト

ダイナソア	¥6,500
メタルオレンジ	¥6,000
グラムキャッツ	¥6,000
ピュアII	¥5,500
ドラゴンナイトII	¥6,000
エクスタリアン	¥5,500
キサナ	¥5,000
イルミナ	¥5,500
きゃんきゃんバニースペリオール	¥5,000
BEASTービーストー	¥6,000
CALーキャルー	¥5,000
X指定	¥5,000

MSX2新品ソフト

イルミナ	¥5,000
キサナ	¥5,000
BEASTービーストー	¥6,000
X指定	¥5,000
CALーキャルー	¥5,000
ドラゴンナイトII	¥6,000
電脳学園1~3(各)	¥6,500
エクスタリアン	¥5,500
DPS	¥4,500
レイガン	¥5,000

マックスのなんでも買取月間!!

ソフト、ハード、ラムボード、周辺器その他
新品・中古なんでも買取りしてますよ~ん。
超高価査定後、御連絡いたします。

ソフトうってください!!

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一
超高価ワンダフル買取期間中です。

アダルトソフトはさらに、ハイパーな宇宙一の高価で買取ります。世のため、人のため、お持ちのソフトを今すぐ!宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。

査定後約10日程で現金書留にて、買取代金をお届けいたします。(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

X68000

リウィード	¥2,000
メタルサイト	¥4,000
ランス	¥4,000
ランスII	¥4,500
アリスの館	¥2,000

PC-9801 5インチ 3.5インチ

イース3	¥3,500
斬	¥3,000
きゃんきゃんバニー	¥4,000
はれのちおおさわぎ	¥3,500
ポッキー	¥5,500
ドラゴンナイト	¥4,500
リップスティックADV.2	¥4,000

PC-8801

イースII	¥2,500
イースIII	¥2,500
ソーサリアン	¥3,500
ドラゴンスレイヤーVI	¥3,500
クリムゾンII	¥2,500
クリムゾンIII	¥3,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥4,000
夢幻の心臓III	¥4,000
サークII	¥6,000
トンネルズ&トロールズ	¥3,500
ラストハルマゲドン	¥3,000
エメラルドドラゴン	¥4,000
大航海時代	¥4,500
三国志II	¥8,000
おんなのこけーさつたい	¥1,500
ゴルフきゃぴきゃぴるん	¥1,500

MSX2、2+

イースII	¥2,500
イースIII	¥3,500
アークスII	¥3,000
ドラゴンスレイヤーVI	¥5,000
クリムゾンII	¥2,500
アンデットライン	¥2,500
ラストハルマゲドン	¥3,000
クリムゾンIII	¥3,500
ヴァリスII	¥3,500
MSフィールドガンダム	¥4,000
激突ペナントレース	¥2,000
大戦略(R)	¥2,000
スーパー大戦略(D)	¥3,500
サラマンダ	¥3,000
麻雀狂時代	¥3,500
きゃんきゃんバニー	¥4,000
熱血高校ドッヂボール	¥3,500
スーパーハングオン	¥4,000
ジェノサイド	¥4,000
V・BALL	¥3,500
セーラー服戦士フェリス	¥3,000
シュバルツシルト2(5インチ)	¥3,500
DE-JA(5インチ)	¥4,500
ストロベリー大戦略(5インチ)	¥5,000
フォクシー(5インチ)	¥3,500
ぴんきいぼんきい1~3(5インチ)	¥3,500
リガルード(5インチ)	¥2,000
レイガン(5インチ)	¥4,500
ビリヤードきゃぴきゃぴるん	¥1,500
全国おんせん麻雀	¥1,500
ときめきSESIL	¥1,500
おとめぱーてぃ	¥2,000
ぴんきいぼんきい1~3(各)	¥3,500
ドラゴンナイト	¥4,000
はれのちおおさわぎ	¥3,500
ガールズパラダイス	¥3,500
きゃんきゃんバニー	¥4,000
きゃんきゃんバニースペリオール	¥4,500
トワイライトゾーンIII	¥2,000
イミテーションは愛せない	¥3,500
リップスティックADV2	¥4,000
DE・JA	¥4,500
キサナ	¥4,500
レイガン	¥4,500
ホールチェイサー	¥2,000
ルーンワース	¥3,000
維新の嵐(R)	¥4,500
水滸伝(D)	¥4,500
信長の野望全国版(D)	¥2,500
信長の野望戦国群雄伝(D)	¥4,500
プライベートスクール	¥2,500
ギャルナンパ大作戦	¥2,500
うろつき童子	¥4,500
イミテーションは愛せない	¥3,500
ぴんきいぼんきい1~3(各)	¥3,500
ポッキー	¥5,000
殺しのドレス2	¥4,000
ドラゴンナイト	¥4,500
はれのちおおさわぎ	¥4,000
DE・JA	¥4,500

申し込み用紙

機種	タイトル+(新品)(中古)	価格	第二希望ソフト その他
			いずれかに○印をつけて下さい 5インチ・3.5インチ・ROM

価格¥ +送料¥ =合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ マックス

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト新品、中古等完全に御記入して下さい

※常時2,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます

2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000


カラー大特集
強殖装甲ガイバー
映画化情報
次々と明らかになるその全貌!!
'91年春、日本中に衝撃が走った!!
TVアニメいよいよ2月11日スタート!!
テレビ東京系で毎週月曜日夜6時から
話題沸騰!
大増48ページ!!
ゲッターロボ号
原作・永井豪
作画・石川賢
銀河英雄伝説
田中芳樹
道原かつみ
キャプテングランプリ・ニューパワー登場!!
カッパとともに去りぬ
かんべまこと
特捜サイコップ
松本久志
宇宙家族カールビンソン——あさりよしとお
強殖装甲ガイバー——高屋良樹
銀河刑事ナサケナイン—宮原ナオ
オカルト♥バージン——大橋 薫
青空少女隊—清水としみつ
逆境ナイン—島本和彦
幸福野球——大棚 浚
夢幻紳士——高橋葉介
毎月26日はキャプテンの日!
新連載第2回
魔獣結社
秋恭摩
いまサイバーシティTOKYOは大騒ぎ!!
月刊少年キャプテン
4月号
2月26日(火)発売!
定価380円(税込)
発行/徳間書店

激安ソフト! ロクハチ X68、キューハチ PC98
全国通信販売OK!!

お急ぎの方へ
15時迄にお申し込みの方には翌日到着がOK!
(残念ながら北海道、沖縄、離島は除く)
代金引換便OK! (手数料500円)

PC-9801用ゲームソフト

X'na	5,200
メルヘンパラダイス	5,200
ルージュ	5,100
帰り道は危険がいっぱい	6,000
DEJA	5,000
アズユーライク	5,100
DPS SG	5,200
きゃんきゃんバニー	4,500
プロミストランド	3,800
サイレントメビウス	10,200
うろつき童子	5,400
TOKYOアフターファイブ	6,700
ドキドキカードリーグ	4,600
天と地と	9,800
パズニック	6,700
パズルトピア	6,200
栄冠は君に	7,600
陽炎迷宮	6,800
D	9,100
プリンスオブペルシャ	6,700
AVピンキー	6,600
ごくらく天国	6,500
ぶりんぐあっぷ	7,300
MUSIUM4システム	11,300
MUSIUMサウンド	6,700
MUSIUMデータ2	5,100
MUSIUMデータ3	5,100
MUSIUMデータ4	5,100
アウトサイドストーリー	2,800
無敵刑事大打撃	5,330
バーズティル	8,400
MISTY 4・5	3,700
METAL ORANG	5,900
ダークレイス1・2	TEL.
バルバトウスの魔女	TEL.
大戦略III NINETY	TEL.
銀河英雄伝説2	7,600
ディスクステーション98 創刊準備、創刊号	TEL.
F15ストライクイーグル2	TEL.
億万長者2	TEL.
ドラゴンスレイヤーVI	6,400
JOSHUA	TEL.
大戦略III パワーアップ	4,000
ダンジョンバスター	5,100
情報将校	TEL.
デジャブ I・II	TEL.
MISTY 6	3,700
宇宙かけるビジネスマン	5,100
ピアス	5,100
優子物語	7,500
ラヴァルー	5,900
せろり	5,700
煩悩予備校	5,500
アマランス	TEL.
ピュア	5,000
デザート	5,000
スロープ	5,700
ウエディングラプソディー	5,100
マンガ日本経済入門	10,600
マスターオブモンスターズI	TEL.
X指定	5,200
イルミナ!	5,100
PIEXE麻雀	4,700
FOXY	5,100
大航海時代	6,600
クオータースタッフ	7,800
REVIEW	6,000
ソーサリアン	8,500
クリスタルドリーム I / II	6,000
サークII	6,600
リップスティックADV1	5,000
リップスティックADV2	5,100
エクスタリアン	5,200
グラムキャッツ	5,900
銀河英雄伝説tset	8,800
雀ボーグすずめ	6,000
世界でいちばん君がすき	4,400
ファンタジーIV	7,800
三国史 I / II	10,800
ミスティ・ブルー	7,800
遥かなるオーガスタ	9,700
アリスの館	3,000
きゃんきゃんバニースペリオール	5,000
ダンジョンマスター	7,800
ウルティマV	8,300
シムシティー	7,000
アナザージェネシス	3,200
トンネルズ アンド トロールズ	7,800
スクールウオーズ	5,000
ストロベリー大戦略	5,400
ペロンチョ身体検査	5,000
やりたい放題2	5,500
トワイライトゾーンIII / IV	6,000
ピュア	5,300
ポピュラス	7,600
グランプリサーカス	7,300
電脳学園 I・II・III	6,500
セーラー服戦士フェリス	5,000
スペースローグ	7,800
スロープ	5,900
レジオナルパワー	7,500
黄金の羅針盤	7,400
闘神都市	5,200
聖戦士ダンバイン	6,800
RYU	8,660
ガンダム~クラシックオペレーション	6,800
ビンクソックス1-2-3	6,300
星の砂物語	5,200
びんきいぼんきい1・2・3	4,500
提督の決断	10,800
ランスI・II	5,200
ドラゴンナイト	5,100
サーク	7,300
ウイザードリィV	10,800
トリロジー	5,000
RUNRUN狂走曲	6,000
ガールパラダイス	6,000
信長の野望戦国群雄伝	7,100
晴れのちおおさわぎ	4,400
水滸伝	7,100
DPS	4,400
はっちゃけあやよさんI・II	3,200
ウォータフロントアドベンチャー	3,200
あかずきんちゃん	4,100
サイバーブロック	6,000
ピアス	5,000
RAYGUN	5,000
ブラックレインボウ	6,900
ポッキー1・2	6,200
今日もキャンバス花乱満	5,500

X68000用ゲームソフト

維新の嵐	7,600
ウルティマV	8,300
A列車で行こう2	9,400
ギャラガ88	6,500
サンダーブレード	6,200
ジェノサイド	6,800
スーパー大戦略68K	7,000
大海令	10,300
ダブルイーグル	7,000
Far Side Moon	7,500
フラッピー2	6,700
Misty 4・5・6	3,700
ルーンワース	6,700
宇宙かけるビジネスマン	5,100
ピアス	5,200
ROUGE	5,100
X'na	5,100
エクスタリアン	5,000
ストロベリー大戦略	5,100
ドキドキカードリーグ	5,000
闇の血族 完結編	7,200
銀河英雄伝説2	7,840
JOSHUA	TEL.
スペースローグ2	7,900
リングマスター2	6,900
キャンペーン版大戦略II	TEL.
ブルトンレイ	6,800
ブルトンレイシナリオVol.2	3,800
ソルフィース	6,600
NAIOUS	6,000
イルミナ!	5,100
パロディウス	TEL.
ニュージーランドストーリー	TEL.
レインフォーサー	6,900
イースIII	6,200
クオータースタッフ	8,000
遊撃玉II	7,100
Cコンパイラ Ver.2	38,000
DPS	4,400
AVピンキー	6,600
FZ戦記AXIS	6,500
スペースローグ	7,700
ジェミニウイング	6,800
DAgain	6,900
ガールズパラダイス	6,000
幻獣鬼	6,300
ワールドコート	6,900
CAL	5,200
ガンシップ	8,900
ロードス島戦記	7,900
エメラルド伝説	6,100
BEAST	5,900
ランスII	5,200
ポピュラス	7,600
プロミストランド	3,800
SX window	5,800
テンプルマスター	7,400
天使達の午後III/番外	6,300
遥かなるオーガスタ	9,700
ジュヴァルツシルト	9,600
銀河英雄伝説+Set	8,800
メルヘンパラダイス	5,200
アズユーライク	5,100
パズニック	6,000
信長の野望戦国郡雄伝	7,100
リップスティックADV	5,000
リップスティックADV2	5,100
三国史 I	10,800
三国史 II	10,800
ブレードオブザグレイトエレメンツ	7,200
サーク	7,300
RYU	8,600
あかずきんちゃん	4,100
アリスの館	3,200
グラナダ	7,000
サイバーブロック	6,200
提督の決断	10,800
きゃんきゃんバニー	4,700
アトミックロボキット	6,900
帰り道は危険がいっぱい	6,000
星の砂物語	5,400
バルーサの復讐	6,800
DE・JA	4,800
うろつき童子	5,400
闇の血族 上巻	7,200
ダンジョン・マスター	7,800
トンネル&トローズ	7,800
シムシティ	7,000
きゃんきゃんバニースペリオール	5,000
はっちゃけあやよさん	3,200
びんきいぼんきい1・2・3	4,500
ルージュ	5,100
ニューラルギア	7,800
ラグーン	6,800
トワイライトゾーンIII/IV	6,000
DPS SG	5,200
夜の天使達	7,000
スターコマンド	7,200
妖獣クラブ	5,400
サイバリオン	7,500
ハイパーワード	32,800
ネメシス'90	6,800
機甲師団	7,200

ユーティリティ ソフト(98用)

アインシュタイン98VX	59,800
WIZARD V3	16,800
THE FILE MASTER Ver.2.0	14,800

サプライ用品

フロッピーディスク

5"2HD 10枚	3.5"2HD 10枚
マクセル……820	マクセル……2,500
フジ……820	フジ……2,500
TDK……820	TDK……2,500
3M……800	3M・コニカ・2,300

※TEL.表示商品の値段は、定価をご確認の上、係員におたずね下さい。割引価格をお教えいたします。

まずお電話で在庫をおたしかめ下さい。

お申し込みの場合は

- 注文書に必要事項をご記入の上、品物代金と一諸に現金書留でお送り下さい。
- 郵便振替もOKです
- メディアを必ず指定して下さい
- 商品代金は、全て消費税を含んでおります

阪神商会

営業時間 11時~6時

定休日:毎週木曜

通販専用 ☎ 06(643)2131

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9日本橋会館4F FAX.06(634)2902

※1 注文書には必ず住所、郵便番号、氏名、電話番号、注文品の品名、数量、単価を書いて下さい。

※2 振込手数料は必ずお客様負担でお願いします。

銀行口座 三和銀行 恵美須支店 普通237942 阪神商会

振替口座 大阪3-21944 阪神商会 浪速日本橋東

※ディスケット、サプライ用品なども取扱っておりますので、一諸にお申し込みになるとお得です 送料は、北海道、沖縄、離島を除き2本迄一律500円です。

全68本！3月号モニタープレゼント

3月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートはがきを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたものなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがきの表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。
★“希望機種(媒体)”、“各機種(媒体)”と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは3月8日必着。当選者の発表は4月8日発売のテクノポリス5月号で行います。

〈表1〉今月号の記事

1 ゲーミングワールド
2 ゲームジョッキー
3 攻略ファイト
4 めざせグラフィッカー
5 C.G.ぬり絵コンテスト
6 レモンちっくWORLD
7 Dō-jinファンスペシャル
8 Dō-jinネットワーク
9 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?
10 OOPS！ウィザードリィ
11 テクポリくらぶII
12 〈とじこみ付録〉フロッピーシール
13 〈とじこみ付録〉3月カレンダー

アンケート

1 あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1．PC-8801シリーズ（VAも含む） 2．PC-9801シリーズ 3．X68000シリーズ 4．FM TOWNS 5．MSX／2／2＋／turbo R 6．その他

2 パソコンを使ってやっていることを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください（いくつでも）。
1．ゲーム 2．プログラミング 3．パソコン通信 4．C.G. 5．音楽 6．ワープロ・ビジネス 7．学習 8．その他

3 今月号の記事〈表1〉のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

4 今月号記事〈表1〉のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

5 今後、テクノポリスで特集してほしいゲーム名を3つまで書いてください。

6 今月号で取り上げたゲーム〈表2〉のなかから、購入したいと思うもの（購入したものも含む）を3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

7 テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1．ログイン 2．コンプティーク 3．ポプコム 4．マイコンBASICマガジン 5．MSX・FAN 6．MSXマガジン 7．その他

8 あなたの好きなマンガ家を記入してください。

〈表2〉今月号で取り上げたゲーム&プレゼント一覧

No.	ゲーム名（ページ）	プレゼント機種・媒体	No.	ゲーム名（ページ）	プレゼント機種・媒体
1	戦極(P.8)	——	23	ザック・マックラッケン(P.41)	TOWNS用3本
2	マスターオブモンスターズII(P.12)	——	24	A.III.A列車で行こう(P.56)	——
3	スパン・オブ・ドリーム(P.16)	98用希望媒体3本	25	プライ下巻完結編(P.62)	98用希望媒体3本
4	ルーム(P.18)	——	26	続ダンジョン・マスター(P.66)	——
5	機動戦士ガンダムデザートオペレーション(P.20)	98用希望媒体3本	27	ドラゴンアイズ(P.88)	希望機種媒体3本
6	レジオナルパワーシナリオ集(P.21)	98用希望媒体3本	28	闘神都市(P.90)	98用、TOWNS用希望機種媒体3本
7	モンスタープラネット2255(P.22)	TOWNS用3本	29	BEAST(P.92)	希望機種媒体3本
8	鋼鉄の騎士(P.23)	98用希望媒体3本	30	SAP特殊行動警察(P.94)	希望機種媒体3本
9	アトミック・ロボキッド(P.24)	X68000用3本	31	ピュア2(P.95)	88SR用2本、98用希望媒体2本、合計4本
10	シード・オブ・ドラゴン(P.25)	——	32	ピーチアップ8(P.96)	MSX2用3本
11	ディスクステーション98創刊号(P.26)	98用5HD3本	33	ピンクソックス4(P.97)	98用、MSX2用希望機種媒体3本
12	コラムス(P.26)	MSX2用1本、TOWNS用1本、合計2本	34	Pinky1（P.98）	希望機種媒体3本
13	ディスクステーション#21(P.27)	MSX2用3本	35	Yoko(P.98)	希望機種媒体3本
14	プロンティス(P.28)	——	36	ディスミックス年末号(P.99)	98用3.5HD2本、5HD3本、合計5本
15	プリンセスメーカー(P.29)	——	37	花のももこ組!(P.100)	MSX2用3本
16	聖戦士ダンバイン(P.30)	——	38	FOXYII(P.101)	——
17	ボンバーマン(P.30)	——	39	スーパーバトルスキンパニック(P.101)	——
18	ノスタルジア(P.31)	——	40	私をゴルフに連れてって(P.101)	——
19	ソークI(P.31)	——	41	Thanatos(P.102)	——
20	メディフローラの泉(P.32)	——	42	今日もキャンパス花乱満／～修学旅行編(P.102)	——
21	ディスクステーション98 2号(P.33)	——	43	トキメキ美少女(P.102)	——
22	ディスクステーション#22(P.33)	——			

1月号モニタープレゼント当選者発表はP.39です。

宮崎 駿プロデュース■高畑 勲監督 作品

おもひでぽろぽろ

私はワタシと旅にでる。



《声の出演》今井美樹
柳葉敏郎
《主題歌》 都はるみ

'91年夏、全国東宝ロードショー

●原作 岡本螢／刀根夕子(徳間書店・青林堂刊)
●徳間書店・日本テレビ放送網・博報堂提携作品
●制作 スタジオジブリ●配給・東宝

徳間書店

サルでも解けるゲーム教室!?

攻略ファイト!

A.III.A列車で行こう

あなたも社長になれる！　夢の極楽SLG!!

日本全国『A.III.』サル続出！　寝食を忘れ、目の下にクマをつくってパンダ顔。そんな人には、もう無意味かもしれないが、そうでないビギナーの人に知ったかぶりして教えちゃおう！　これさえ守れば、あなたも大社長になれる!!（かもしれない）

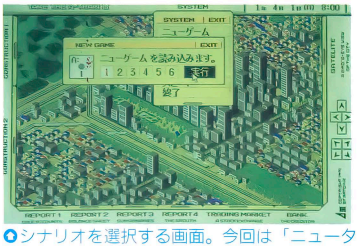
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	

■発売元／アートディンク
■発売中（X68K版、TOWNS版は4月発売予定）

ゼロから始まるシナリオ「ニュータウン構想」でプレイ！

今からキミは鉄道会社の社長だ！　というわけで、ゲームを起動させたら、なにはともあれ自分の会社に名前を付けよう！　このゲームには社名を登録するモードはついていないので、あくまで自分で勝手に名前を付けるわけだが、付けたら付けたで愛着がわき、ゲームに対する意気込みも違ってくるぞ。ここでは、とりあえず「おサル鉄道」と名付けることにした。なかなかいいでしょ？

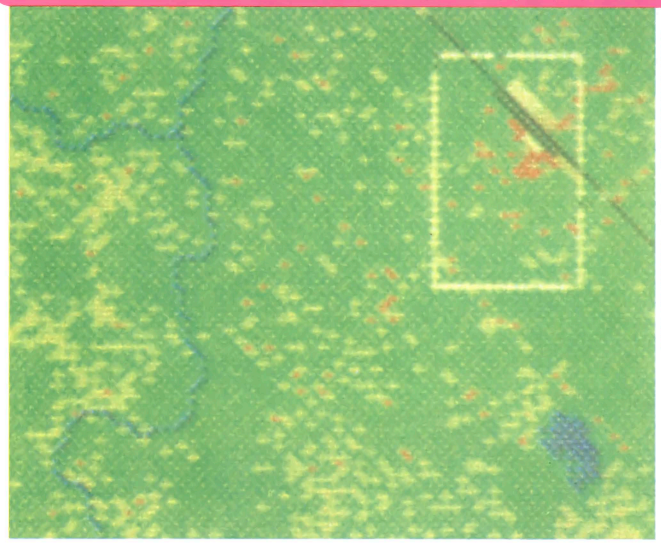
で、今回は6本あるシナリオのうち、一番好き勝手ができそうな「ニュータウン構想」をプレイすることにした。大都市の近郊に位置する農村地帯で、線路が一本、駅が一つあるほかは、ほとんど何もない。すべてはこれから、可能性は無限大だ！　ちなみにゲーム開始時の「おサル鉄道」（以下サル鉄）の資産は50億円。一年目の目標としては儲けを出すこと。何をおいてもこれが第一だ。町を発展させるなんざ10年早い！　理想としては、最初にマップ上のどこに線路を敷き駅を建てるか計画をしっかりと立てておいて、土地を買収したり資金を確保しておく。途中で何か問題が起こったら、その最初の計画の範囲内で処理していく……と、基本的にはこんな感じが美しいのではないかな。要するに社長としての自覚をもって、営業方針をしっかり立ててから、コトに向かってほしいということだ。それに、無計画に線路を敷いていくと経済的に破綻（はたん）するし、見た目も悪くなる。でも、その「計画的に」が難しいんだよね。



シナリオを選択する画面。今回は「ニュータウン構想」をやるが、ほんとにゼロから始めるシナリオもほしいね


最初からある駅と線路、資材置き場なども資産の一部。それプラス50億円でスタート！

「ニュータウン構想」全体マップ



大都市の近郊にあり、これから人口が増える可能性をひめている。ダイヤモンドの原石みたいに、磨きようによっては、光輝くぞ！　実際、夜になると明かりがともって美しい。鉄道会社の経営力ですべてが決まるのだ！

さて、今月は鉄道で都市開発を行うというユニークなSLG『A.III.A列車で行こう』、さらに『ブライ下巻完結編』と『続ダンジョン・マスター』の人気RPG2本立てだ!!　ファイトォ〜!

- A.III.A列車で行こう
- ブライ下巻完結編
- 続ダンジョン・マスター

地上げの王様!

最初は、とにかく土地を買いまくる。線路を敷くにも駅を建てるにも、何をするにも土地が必要になってくる。あんまり意味のない場所を買ってもしょうがないので、そこらへんは自分でよく考えてほしい。基本的に最初から設置されている駅の周りはすでに地価が高くなっているので、本当に必要な分だけの土地を買うようにしよう。投資目的で買うとしたら、2100(1単位千円)から2500くらいの値段の土地がおすすめ。土地は高いのも安いのも地価の上がり方はたいして変わらないので、安い土地を大量に買い込むほうがいい。また、土地は値上がりすることがあっても、値下がりすることはないみたいなので、ある意味では株より確実な投資対象かもしれない。どのみち、土地の値が上がる要因は自社の鉄道と子会社なのだから、その立場を大いに利用して、かしこく儲けよう。

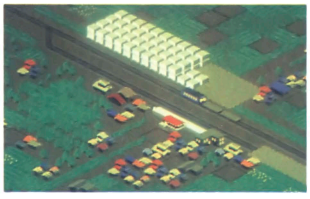
思い切ってこのくらい買うのだ!



●駅を建てるつもりで、土地を買いまくった。ちなみに、このときは駅の周りの土地をグルッと買い込んでしまったため、いつまでたっても町が発展しなかった。失敗、失敗

線路を敷こう!

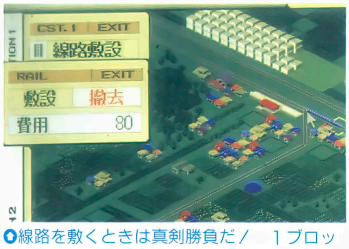
線路を敷くときは、まず「SATELITE」のメニューウインドウを開き、全体マップを見て目的地を確認する。電車を走らせたときの乗車料金は駅の間を直線でつないだ距離で計算されるので、線路はなるべく真っ直ぐに敷いたほうが無駄な経費もかからずに利益も上がるぞ。もちろん距離が長いほうが、乗客一人あたりの儲けは大きいが、最初のうちは利用客も少ないので、線路や駅の維持費などの経費のほうが高くついてしまう。



●最初からある駅をスタート地点にしよう

一線一魂!

線路は計画どおりにキチッと敷こう。適当にグリグリやって、「あ、間違えた」なんてなったら、もう大変/　線路は敷くと同時にその土地も買収することになり、撤去するにも結構な経費がかかるのだ。これは非常にもったいない。そのまま放置しておくだけでも経費がかかるので、1ブロックあたりの撤去費20(2万円)をかけてでも、いらない線路は撤去させたほうがいい。

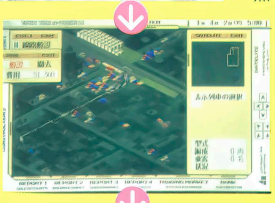


●線路を敷くときは真剣勝負だ/　1ブロックだけでもかなりお金がさかるのだ

線路を敷くのが気持ちいい!



●まず、スタート地点でマウスをクリック



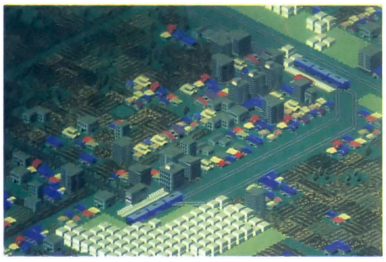
●ぐぐっとカーソルを目的地まで引っ張る/



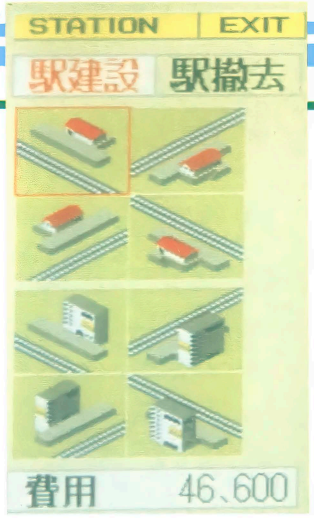
●で、もう1回マウスをクリックでOK

駅ビルでGO！

線路を敷いたかな？　それじゃあ駅を建てましょうね。駅には、駅舎だけのものと駅ビルつきのゴージャスなものと２種類ある。もちろん建てるなら駅ビルつき！　正直いって値段は高い。しかし、駅ビルはカッコいいし、テナント料も入る。さらに、ある程度発展すると、駅の中央から道路がのび始めて、それを軸にドンドン町が広がっていくのだ。建物も商業価値が高いもの（例えばデパートやホテルなど）がビシバシ建ち、もういいことずくめなのだ！　それに比べたら、駅舎だけのはしょぼい。建ったとしてもマンションが関の山。町の発展が遅いのだ。これはやっぱり駅ビルに決まりだね！



●町は駅を中心にして広がる。最初の駅はバブルス駅と名づけたぞ



●駅の種類は駅舎と駅ビルの２種類で、建てられる方向は４種類だけ。駅ビルはすごく値段が高い！

駅建設時の注意事項

駅だって、ただ建てればいいってもんじゃない。それなりにノウハウってものがあるのだ。とりあえず必要最低限の鉄則をお教えしよう！



●駅は線路に対して平行に建てないと機能しない。線路はホーム側２マスしか影響しない



駅のまわりに資材置き場となる空き地がない場合、貨物列車は資材を置いてってくれない



●山などに囲まれていると街の発展の障害となるので、駅をつくってもいいことないぞ

攻略ポイント特急券❶
株で儲ける法

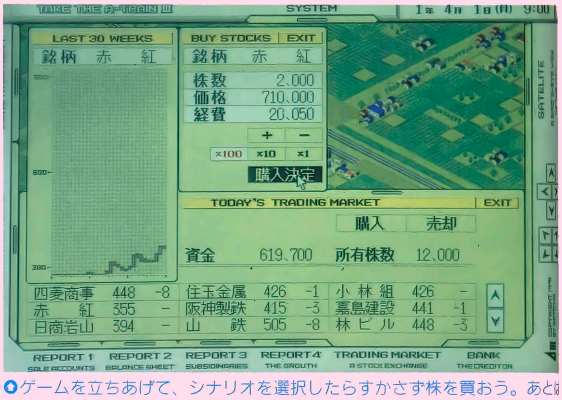
１年４月１日
有り金はたいて株を買え！

同じものを買うときは、１円でも安く買いたいと思うのが人情ってもんだよね。さて、その株を一番安く買えるのはいつか？　それはシナリオを立ち上げたとき、つまり１年４月１日午前９時なのだ。これ以降はだんだん株価は上昇していく。もちろん下がることもあるけど、そんなの問題じゃないってなくらい上昇するぞ。株は一日単位で一株あたり1000円以上、１万円未満で値段が上下する。この上下の差は、値の高い株も低い株もほとんどないので安い株をできるだけ大量に買ったほうが得になる。我が社では赤紅の株（一株355）を１万2000株購入して、一年ほど放置しておくことにした。この場合、会社のお金をほとんど株に投資してしまったので、とてもじゃないけど鉄道の運営などできない。こうしてできた暇を利用して、たまにゃ外で遊ぼう。



●証券会社は午前９時開店の午後５時閉店。日曜祭日はおやすみ。土曜も開いてるので便利だ

『A.Ⅲ.』には、財テクオタクから初心者まで気軽に楽しめる株投資ができる。銘柄も結構豊富だし、毎年７月１日には持ち株に対して配当金が支払われるぞ。



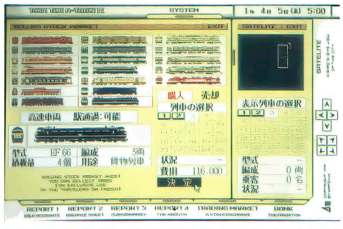
●ゲームを立ちあげて、シナリオを選択したらすかさず株を買おう。あとは一年ぐらいほっとくだけでドカンともうかる。こりゃ笑いが止まらん！

列車を走らせよう

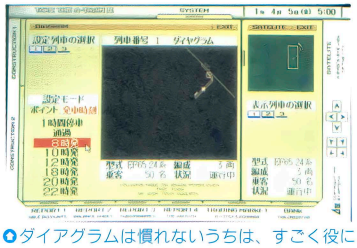
駅を建てたら、いよいよ列車の登場だ。列車は旅客列車が15種類と貨物列車が4種類、計19種類あり、最高25両編成の列車を持つことができる。まず買ってほしい列車は、高速の旅客列車。同じ距離でも速く乗客を運んだほうが儲かるからだ。また、最初のうちは、利用客が極端に少なく、乗客の定員が多い列車を走らせても経費のほうが高くつくから、2両編成で充分。貨物の場合、資材を運ぶだけで利益になるので、3両編成で高速の列車がよい。

しかし、旅客列車の場合、乗客が増えたら必然的に定員数の高い列車に買い代えることになるので、最初から定員数の高い列車を買っておくのも一つの手だが、これはオススメできない。どのみちゲームを続けていくうちに路線も増え、列車の数も増やすことになるから、無理しないほうがいいぞ。

さて、これらの列車のコントロールはダイアグラムで行う。これで発車時刻と分岐点の進行方向の決定をするのだが、どの駅でも発車時刻の設定は一列車につき一日一本分しか設定できない。環状線でもないかぎり、単線に複数の列車を走らせるのはよしたほうがいいだろう。また、環状線は、駅と駅の距離で運賃が決まる性質上、ベストとは言いがたい。



●列車を買うぞ。上の列車の中からカーソルで選ぶと、拡大図とデータがでる



●ダイアグラムは慣れないうちは、すごく役にたたないように感じるけど、実は重要だ！

最初から走っている2台の列車は……？

最初から走っている列車は自分の会社の資産の一部で、大都市から資材と乗客を乗せてくる。だが、ダイアグラムや車両配置などで、コントロールすることができず、また進行方向に障害物があると、逆走してしまうのだ。このゲームを攻略するにあたり、この最初から走っている列車にどれだけ言うことをきかすかということがキーポイントだといえるだろう。



●この2台の列車は、ダイアグラムで調整できない。ファジーなやつらだ

2年4月1日
20%以上もアップ！

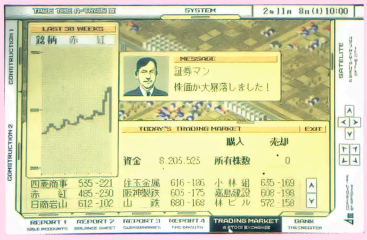
一年後の4月1日に、前年度の決算が報告される。ここでは赤字申告になっているが、株の評価額は当初の約20%くらい上がってる。このままでは資金として運用できないけど、まだ売るな。税金は資産に5%、儲けに50%かかる。ここで株を売った場合、もし10万円儲かってると5万円も取られる。というわけで、株を売るのは税金を収め終わった6月1日以降がいいぞ。でも税金を払う分のお金がないときは、必要な額面だけ売ろう。ここで意地張って売らずにいると、税金未納で会社が倒産しちゃうからね。



●見ろ！　1年でこんなに儲かったぞ！

×年×月×日
早く来い来い大暴落

株は放っておくだけで儲かるが、突然、大暴落が起きたりする。結構ショックだが、ここは大暴落で儲かる方法を伝授しよう。まず、株価が上がりきったところで一気にたたき売る（このタイミングが難しい）。それから大暴落の知らせを待って、底値のときに一気に買いまくるのだ。あとはほっておくだけで株価が回復していく。笑いが止まらないぞ。



●大暴落。泣く者もいれば笑う者もいる。どうせなら、笑うほうになりたいよね



●暴落で値が下がりきったところで一気に買う。値が上がりきったところで一気に売ろう

赤字覚悟で資材を運べ

町を発展させるには資材が必要。この資材が近くにないと建物が建たず、町が発展しないのだ。

資材を運ぶのは言うまでもなく貨物列車だ。旅客列車は時間帯によって乗客数が違い、夜中に走らせると客が少なくてすごく損だが、貨物列車は24時間休まず走らせよう。とにかく最初に確保しておいた土地が資材で一杯になるまで運びまくる。そこに置けなくなったら、貨物列車は撤去してしまおう。経費の無駄だし、せっかく運びこんだ資材を逆に持っていってしまうぞ。

資材置き場は、線路をはさんで駅の反対側だけにしておくのがいい。線路の両側を資材置き場にしても、資材がジャマになって発展しにくくなるのだ。資材がなくなったら運ぶ、いっぱいになったら列車を休ませる。これを繰り返すのが一番!!　貨物列車を休ませている間は、旅客列車を走らせておこう。

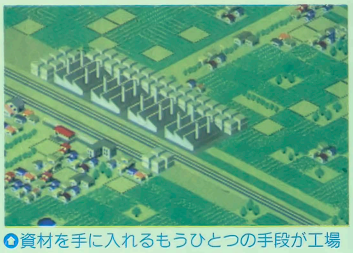
資材はマップの外からやってくる



資材はマップの外にある大都市から運ばれてくる。資材置き場を確保しておこう

駅の近くにある山積みの資材は、貨物列車が近郊にある大都市から運んできたもの。そこで試しに新しく購入した貨物列車を大都市に続く線路に配置したところ、キチンと資材を積んできた。町の発展に資材の量が追いつかなくなったら、これを使って対処しよう。また、この列車は最初からある2台の列車の進行方向が乱れた場合の調整役にもなるので一挙両得なのだ。

資材は工場で生産される



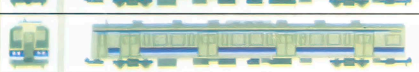
資材を手に入れるもうひとつの手段が工場だ。一度運び出さないと利益にならないぞ

資材はマップ外から貨物列車で運んでくる以外に、工場で作ることができる。だが、工場で作られた資材は工場のわきに付属している資材置き場から一度運び出さないと使用されず、また収入にもならないので、経費ばかりがかさんでいく。工場を建てるときは、資材を運び出すための駅と線路をかならず設備し、でき上がった資材はすぐに運び出せるようにしておこう。

攻略ポイント特急券②
ちょっと便利な列車表

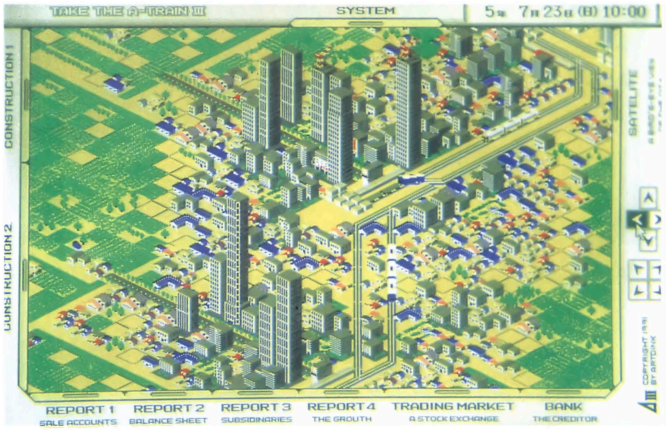
登場する列車は貨物と旅客を合わせて計19車両。鉄道オタクを熱くさせずにはいられないぞ！

●旅客列車　旅客列車は人を運ぶ。これで運ばれて来た人たちが、街に住み着き人口が増加していく。車両は15種類あり、すべて実在し活躍している列車だ。

形 式	車両デザイン	編成	定員	種別	駅通過	解　説
キハ40系		2両	400	低速	不可	一般形の気動車（ディーゼル車）。400人乗りだが、最高800人まで乗ることができる。
201系		3両	600	低速	不可	最新の通勤型電車で省エネ設計。それがゲーム中どのように反映されているかは、未確認。
415系		3両	580	低速	不可	中距離の近郊型電車。交流区間でも直流区間でもOKの万能型。しかし、このゲームには関係ない。
205系		2両	440	高速	不可	ステンレスボディの通勤型電車。最新の制御装置をもちながら、客室面積が大きくとってある。
211系		3両	640	高速	不可	ステンレスボディの新型近郊形電車。徹底的な軽量化を図り、線路への負担を少なくしている。
キハ82系		2両	420	低速	可	特急型の気動車。やはり、低速車と比べると速い速い。やっぱり特急はいいよね。
113系		3両	640	低速	可	中距離用の通勤列車。これまでのものと比べてやや大型となっているぞ。
117系		3両	580	低速	可	これも近・中距離用の近郊列車。2連式のヘッドライトやワイパーが特徴なのだ。
381系		2両	470	高速	可	アルミボディの地方幹線特急。特殊な台車を使用しており、高速でカーブを曲がることができる。

町を発展させる

町を発展させるためには、まずはマンションを2軒ぐらい建てる。ようするに人を集め、人が住むためのスペースを確保するのだ。駅舎を建てた場合は、住宅街として発展するので、それだけで済むが、駅ビルだとオフィス街として発展するので、貸しビルも一件ぐらい建てておいたほうがいい。あとはほっておく。たいがい黒字になるはずだが、たまに経営状態を見て赤字がひどいようならマンションは売っちゃいましょう。あとはヘタにいじると失敗するだけ。もう何もしないほうがいい。だまってもビルがズンズン建ち並ぶぞ！



○鉄道会社と町は共存共栄だ！　この街の名前はサル鉄にちなんで「サルシティー」と勝手に呼ぶぞ！



○最初にマンションを建てておく。あとはほっておくだけで、人があつまり町ができ始める



○あっ！　駅ビルから道が出始めたぞ！　のびるのびる。秘書、お茶持ってこーい!!



○駅舎の方はこんな感じ。閑静な住宅街ってなところかな。マンションも増えてるぞ

形式	車両デザイン	編成	定員	種別	駅通過	解説
EF6524系		3両	500	高速	可	EF65は貨物用に開発されたものだったが、これは長距離の夜行列車として使われた。
AR		3両	700	高速	不可	最新鋭の高速通勤型列車。強化プラスチックをボディに使用し、屋根まで回り込んだ窓が特徴。
AR-III		3両	600	高速	可	長距離用の高速鉄道用特急列車。突起のないボディで、空気抵抗をなくしている。
近30000系		2両	460	低速	可	私鉄タイプの特急列車。中間に連結されている2階建車両の客室に特徴がある。
西5000系		3両	600	低速	可	通勤、通学でよく使われる、私鉄タイプの特急列車。広くとられた窓が特徴。
名7000系		3両	560	低速	可	これも私鉄タイプの特急列車。先頭車両は運転席が2階にあるので、眺めがいいのだ。

●貨物列車

貨物列車は資材の運送に使われる。もちろん運送料も鉄道会社のほうに入ってくる。2両編成の場合一度に輸送できる資材の数は2つ、3両編成は4つと、その差は歴然。ここはズボッと3両編成でいこう！

形式	車両デザイン	編成	コンテナ数	種別	駅通過	解説
DD51		2両	2	低速	可	2両編成で遅い！　あんまりおすすめできないが、どうしてもという人は止めないぞ！
EF62		3両	4	低速	可	3両編成で遅い。ちょっとイマイチの貨物列車。短距離だったらコレで十分かな？
ED76		2両	2	高速	可	速いけど、積める資材の数が2つだけ。燃費の悪さがみてとれるのでパス。
EF66		3両	4	高速	可	大量の荷物をより速く。これが運送業の基本だ！　ちょと値ははるが、すぐ元手がとれる！

八玉の勇士たちよ、再び集え！

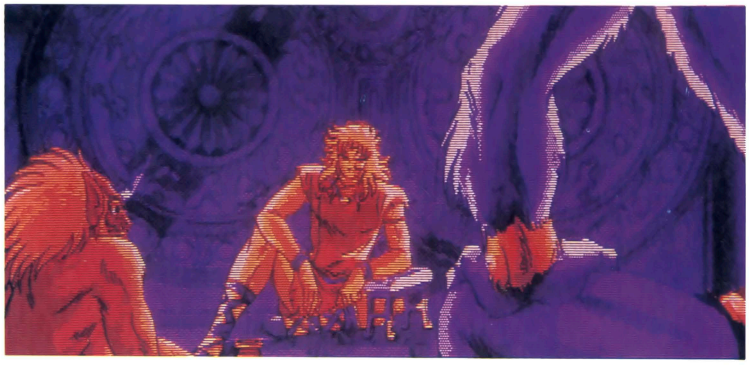
ブライ下巻完結編

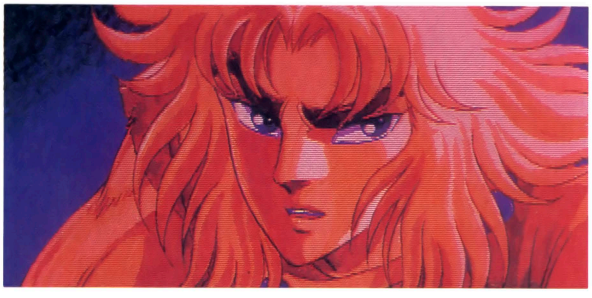
PC-9801シリーズ｜3.5・5HD｜9800円
■発売元／リバーヒルソフト
■発売中

上巻発売から約1年、ファン待望の『ブライ下巻完結編』が発売になったぞ。ハヤテ、リリアン、左京、ゴンザ、マイマイ、クーク、アレック、ロマールたち、八玉の勇士の活躍が再び見られるのだ!!

ブライは閉じた。しかし……

八玉の聖戦で光の神帝リスクと闇の神帝ダールが消滅したころ、天界にある雷神城で、雷神の邪鬼丸は自分の妻、沙羅が死んだことを知らされた。同時に息子の疾風が惑星キプロスにいることも知った彼は、疾風を天界に連れ戻すため、部下である前鬼、後鬼が止めるのも聞かず、下界へ下りていった。そのころビドーたちは……というオープニングストーリーで始まる『ブライ下巻完結編』は、前作の『～上巻』と同様に2部構成になっている。第1部では、キャラクタ個々のストーリーのシナリオをプレイし、第1部のシナリオ5本をすべて終わらせると、八玉の勇士8人が集まり、第2部が始まるのだ。


天界に住む雷神の邪鬼丸は、下界から帰ってきた後鬼の話を聞いた

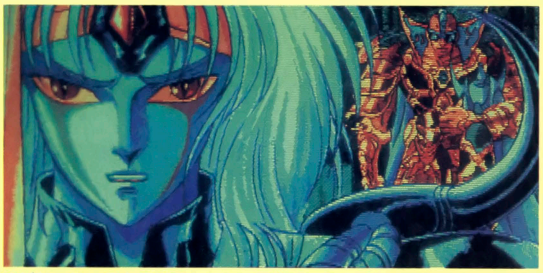

妻である沙羅の死を知った邪鬼丸は、いったい何を思うのか……

前作を知らなくても楽しめるが、こういったキャラクタ物は、思い入れが命。ぜひとも『～上巻』からプレイしてもらいたい。そうすればいっそう熱中できるだろう。


そして邪鬼丸は、息子の疾風を連れ戻すために、下界に下りていった

ビドー再び……

ブライ＝武神来往道の消滅により、天界への道を閉ざされ、七獣将ともども散り散りに飛ばされたビドーではあったが、まだ神になることを諦めたわけではなかった。ハジャ、バルバラ、ゾルトバの3人を収拾し、軍団の立て直しにかかった。


ビドーは、3人の部下とともに気獣城に身を隠していた

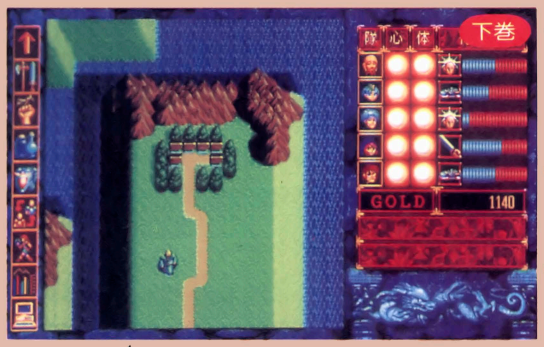

3人のほかの七獣将は、今どこに……？

下巻のゲームシステム

『ブライ下巻完結編』のゲームシステムは、前作同様、フィールド型のRPGだ。フィールドを歩いていると敵と遭遇し、その敵を倒せば経験値とゴールドが手に入るというオーソドックスなもの。最初から完成されているキャラクタでゲームを行うので、キャラクタメイキングはしない。１人のキャラクタには４つの能力値（体力、精神力、知力、技能力）があり、それぞれ個別のレベルを持っている。このゲームの特徴の１つに「行動」コマンドがある。これは、歩いている間に何をしているかを指定しておき、一定の時間が経つと、その選んだ行動によって各能力のレベルが上がるというものだ。このシステムにより、まったく戦闘をしなくてもキャラクタのレベルを上げることもできるぞ。『上巻』であった特殊能力も健在で、各キャラクタとも個性あふれる得意ワザで攻撃する。

フィールド画面





『上巻』と比べて、マップが表示されている部分が大きくなり、キャラクタのステータス表示が小さくなった。マップ上のキャラクタ表示も2等身から3等身になるなど、細かいところもいろいろ変更されたぞ。コマンドは画面左にアイコンが表示されており、全体的に画面は見やすくなったが、操作性は『上巻』のほうがよかったような……。

戦闘画面

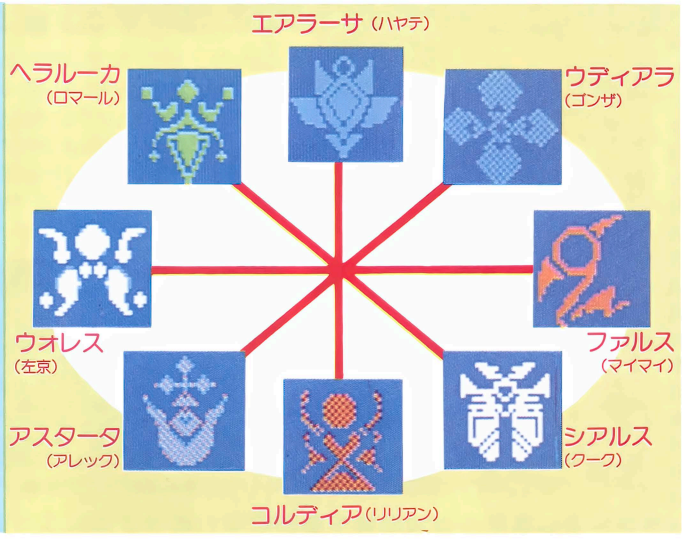




戦闘は見た感じもそうだが、システム自体がかなり変わった。『上巻』では、味方全員に対してコマンドで指示してから戦闘になったが、この『下巻』では味方１人に対して指示を与えるとすぐ戦闘になってしまう。１人のキャラにずっと戦わせておいてもいいし、順番にやらせてもいいのだ。能力値の種類は、あまり重要でなかったものを省き、体力、精神力、知力、技能力の4種類になった。

八玉の勇士の守護星

各キャラクタや武器、防具、アイテムなどにはそれぞれの守護星がある。各守護星の間には相性があり、それが良いか悪いかによって、攻撃力や防御力、効果に違いが生じてくる。右の図は、八玉の勇士の守護星のシンボルと、その相性を表している。例えばエアラーサのキャラクタ・ハヤテは、エアラーサか、ヘラルーカ、ウディアラの守護星を持つキャラクタやアイテム等との相性が良く、コルディアのそれらとは最悪になる。



完結編第1部・八玉の勇士たちは、今……

ここでもう一度、前作のストーリーを振り返ってみよう。

ザイアス大陸とそれを取り囲む7つの島からなる惑星キプロスは、キプロス王家によって統治されていた。だが、平和だったこの地をビドーとその部下の七獣将が侵略を開始した。圧倒的なビドー軍の前にキプロス王家は敗退をしてしまうが、ビドーたちを阻止しようとする力も集結しつつあった。それが八玉の勇士である。ビドーを倒すための八玉の神器を手に入れるべく、勇士たちは光の神帝リスクが宿っているという光の御子を守りつつ旅を続けた。旅を続けるうちに、キプロスは光の神帝と闇の神帝とが争いを続けていることを知る。神帝たちの戦いをやめさせて天界へ返し、キプロスに平和を取り戻すために、勇士たちはそれぞれの神器を手にキプロス城に向った。そして八玉の神器の力により、闇の神帝ダールを天界へ返すことに成功した。覚醒した光の神帝リスクが、光の御子の体から出現したとき、ビドーが光の神帝を消滅させることができる唯一の武器、アンバロの短剣でリスクを刺してしまったのだ。リスクが消滅したことにより、ブライ……、そう、武神来往道が開いた。これを登りつめて、神の座につこうとするビドー。しかし、ダールが自らを消滅させることによって、一時的にブライを閉じることができた。八玉の勇士たちは、八玉を天空へ返して闇の一族の呪縛を解き、それぞれの生活へと戻っていった。しかし、神の座に空きがある限り、ブライは開く。果たしてビドーたちは再び勇士たちの前に姿を現すのであろうか？

そして、八玉の勇士たちは今……。

アレック&クークの章



アレック・ヘストン

体力	100
精神力	196
知力	12
技能力	14



クーク・ロー・タム

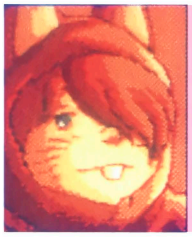
体力	9
精神力	49
知力	9
技能力	10

アレックとクークは、アラメンテ島のアレックが治めている占師の村で平和に暮らしていた。クークはアレックを本当の祖父だと思っており、そのことでアレックは心を痛めているのだった。なぜならクークの本当の祖父ハッサムは、アレックとの戦いで命を落としていたのだ。アレックはせめてもの罪滅ぼしとして、ハッサムが使った最高の念術、冥府転道を解明し、それをクークに伝授しようと考えた。アレックとクーク、そしてアレックの弟子のユーシス、アーベル、バルダンの5人は、イルイネの町にある天下一大図書館にならば冥府転道について書かれた本があるのではないかと思い、イルイネの町へ行くことにした。その天下一大図書館にあった冥府転道に関係した本を15冊ほど調べたところ、モード島のサラセン渓谷に住む三華仙と呼ばれる3人の仙人によって語り継がれている伝説の秘術であるということを突き止めた。アレックとその一行は、さっそくモード島へ向かうが……。



町についた一行は、さっそく図書館へ……

ゴンザ&マイマイの章



ゴンザ・プロット

体力	625
精神力	9
知力	2
技能力	5



マイマイ・プロット

体力	16
精神力	49
知力	8
技能力	9

ゴンザとマイマイは八玉の聖戦のあと、両親の仇である七獣将の1人ゾルトバを捜す旅を続けていた。だが旅の途中に路銀が尽きてしまい、拾った就職情報誌を頼りにアルバイトを探すことにした。プロット兄妹は、ザイアス大陸にあるすべての町をまわったが、ゴンザとマイマイが八玉の勇士だと知ると、恐れ多くて……と言ってどこも雇ってくれない。砂漠の近くでサーカスが開かれていることを知り、雇ってもらおうと出かけたゴンザたちは、このサーカス団長が八玉の勇士1人ロマールと一緒に巡業をしたことのある人物だったということを知った。団長は、ここで働くよりも、もっと自由に生きていったほうがいいといって、サーカス団の曲芸をいろいろ記した門外不出の巻物をゴンザたちにプレゼントしてくれた。ゴンザとマイマイ、そしてサーカスで知り合ったウオッシュ族の子供たち4人（ボンゴレ、ボロネーズ、ナポリタン、メンタイコ）とで、仇打ちの旅に再び出発するのだった。



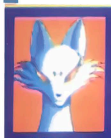
ハラーム族のシーシーヤー長老に再会した

左京&ナインテールの章



幻左京

体力	324
精神力	256
知力	18
技能力	16



「左京様、それにしましても地球ではいろいろなことがございましたね。こうしてかえで様の墓前におりますと、あのころのことがつ

ナインテール

◎ナインテールは、妖怪として知られており、いくつかの超能力を持っている。左京との間にどんな過去があったのだろうか？

天界に住む神帝の１人、氷竜の左京は、ナインテールとともにカムイ島のダコウ山の山頂にあるかえでの墓前で喪に服していた。しばらくは、このまま静かに暮らしていこうと考えていた左京だったが、彼の目の前に、七獣将の１人、水獣将バルバラが現れた。彼女は左京に対して弟子入りを申し出るが、全然相手にされなかった。最高の水術である凍結行の奥技を聞き出そうと勝負を挑んだが、左京に赤子のように軽くあしらわれてしまう。そのとき、バルバラの手下であるバルバラ三人衆が、ナインテールの子供をさらっていった。そして子ギツネを返してほしければ、ザイアス大陸中央に位置するシャマル湖にある水獣城に来いと言い残して消え去っていった。どうやらバルバラは、己の目的を果たすために、ビドーの命令に背き、独自の行動を開始したように思われるのだ。左京は子ギツネを救出すべく、ナインテールとともに水獣将バルバラとその部下の待つ水獣城へ向かうのだった。



◎左京の前に七獣将の１人バルバラが現れた

ハヤテ&リリアンの章



ザン・ハヤテ

体力	225
精神力	16
知力	4
技能力	7



リリアン・ランスロット

体力	36
精神力	64
知力	6
技能力	10

八玉の聖戦のあと、久し振りに海賊の住処に戻ってきたハヤテとリリアン。しばらくは仲良く（?）ケンカなどしながら暮らしていた２人だったが（リリアンはハヤテが父親を殺した犯人だと思い込んでおり、自分の本名を明かさず、リサと名乗っている）、リリアンは幼なじみリー・シャノン（実は七獣将の１人。風獣将）を、ハヤテは許嫁（いいなずけ）のリリアンを捜すため（ハヤテはリサがリリアンだと知らない）、再び海賊業へ戻ることにした。まず、世界各地に散らばっている海賊仲間たちと定期連絡をとり、各地の情報を手に入れるため、ハヤテとリリアン、そしてムサシ、プラズマの4人は、海賊船に乗り込み、住処から一番近くの仲間の海賊船との合流地点に向かった。しかし、その仲間の船でハヤテたちの見たものは、無残な殺され方をした仲間たちだった。船を探索していくと、船室に不気味な姿をした化け物が現れた。なんとかその化け物を倒し、次の仲間との定期連絡合流地点へと向かう一行だったが……。



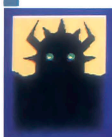
◎仲間の海賊船でハヤテたちが見たものは？

ロマール&バージルの章



ロマール・セバスチャン・七世

体力	169
精神力	36
知力	7
技能力	11



「旅に出るとお聞きしたものですから、付いてきてしまいましたが、ご迷惑でしたかな？」

バージル

◎影の旅団。彼らは影から影へ飛び移り、人の影に潜んでどんな場所にも潜入する忍者のような者たち

ロマールは父親の跡を継いで、婚約者シャロン、弟ピエールとともに貴族として平和に暮らしていた。貴族の生活が退屈に思えてきたある日、いとこのアルベルトが酒場を開いたので遊びに来いという手紙が舞い込んだ。これ幸いと、さっそくアラメンテ島にあるラテルの町へ行くことにする。港で再会したバージル（影の旅団の頭領）とともに、アルベルトの店に着いたロマールは、そこで意外な人物と出会うことになった。なんとキプロス王家の三銃士の１人ダニエルが生きていたのだ。しかし、彼は記憶を失っており、ソフィーと呼ばれていた。彼はアルベルトの店で働いていたが、治療に専念するためには、ここにいるよりキプロス王家のもとに帰したほうが良いとロマールは思った。そしてアルベルトの同意を得て、キプロス城まで送っていくことになった。そのためにロマールは、一度自分の家へ戻ることにする。しかしベルンバ島に戻ってロマールが見たものは、炎上する我が家だった……。



◎アルベルトの店で意外な人物に……

深きダンジョンをめぐる冒険は続く!!

続ダンジョン・マスター カオスの逆襲

腕に覚えのあるRPGゲーマーすら手こずるという『続ダンジョン・マスター』。今回は引き続き、NETA（僧侶）の道を徹底的に攻略!! 僧侶の道というだけあって、戦闘よりも頭を使うパズル的な要素が濃いぞ。悩むこともあるとは思うけど、そんなときはこれを読んでスッキリしよう! さあ、いってみましょうか!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM+3.5HD	

■発売元／ビクター音楽産業
■発売中
※画面は98版のものです

NETA（ネタ）の道はトリックだらけ!!

『続ダンジョン・マスター　カオスの逆襲』が発売されてはや数か月。難しいよ〜との声が、あっちこっちから聞こえてくる。その中でも、このNETA(僧侶)の道が解けないぞ!!という声が多い。戦っているだけではぜったい解けない謎や、いやらしいトラップがたくさん出てくるのだ。戦うよりも、頭を使って切り抜けるほうが多いってワケだね。

このNETAの道に登場するモンスターは、今まで登場したヤツが多いので、まだラクなほうだろう。でも、毒を持ったモンスターが多いので、ちょっと注意が必要だ。

NETA（ネタ）の道MONSTERS（モンスターズ）!

このNETAの道に登場するモンスターにそれほど強いヤツはいない。だけど、クセのある連中ばかりなので、気をつけたほうがいいのだ。グレーターオイタス、モン・ベクサークなどはKUの道にも登場したし、おなじみスクリーマーも出てくる。スクリーマーは大群で出てくるので、食料に困ることはないだろう。全体的にモンスターの登場数は少なく、闘いで苦労することはないはずだ。

SCREAMER



●キーキー鳴く巨大バセリ、スクリーマー。もちろん食料になるのだ

GREATER OITUS



●KUの道にも登場のグレーターオイトゥ。攻撃力が高くヘルスも多い

MON VEXIRK



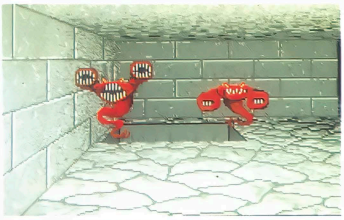
●見かけによらずヘルスの値が高く、苦労させられる。ファイヤーボールに要注意

GIGGLER



●左手に持つモノを盗むイヤなヤツ。見かけたら遠距離からファイヤーボールだ!

MUNCHER



●毒を持ち集団で襲ってくる。一番弱いファイヤーボールでやっつけることができる

MUMMY



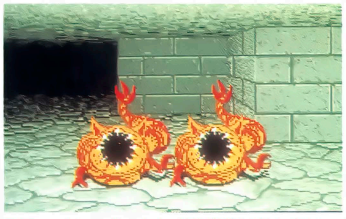
●もうおなじみのマミー。剣でも魔法でも簡単に倒せる。悲しいほど弱い

SLIME DEVIL



●毒を吐くスライム・デビル。攻撃力はあまりないので剣で攻撃するのがいい

ARMOURED WORM

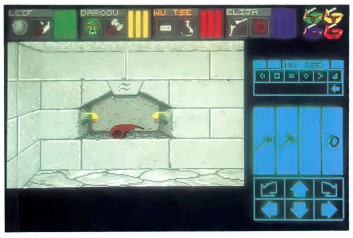


●ファイヤーボールなどの魔法は効かない。モチロン食料になる

道には3つのパターンがあるのだ!!

KUやNETA、ROS、DAINなどのそれぞれの道への分岐点の近くにある祭壇には、恐怖の角笛が置いてある。のちのち必要になるアイテムなので、取り忘れないように。さらに、奥に進むとKUの道と同じように、いきなりワープする。一見、元の場所のようだけど、別のレベルに飛ばされているのだ。ワープには3つのパターンがあって、ランダムに決められるので、戻ることは不可能だぞ。

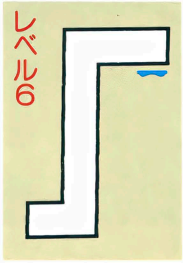
3つある道は、パターンCのB地点の広間で合流する。パターンAとBからはワープしてやってくるので、自分の意志でそこに行くことはできない。ただし、行けないからってゲームの進行に支障はない。重要なアイテムとかはないからね。



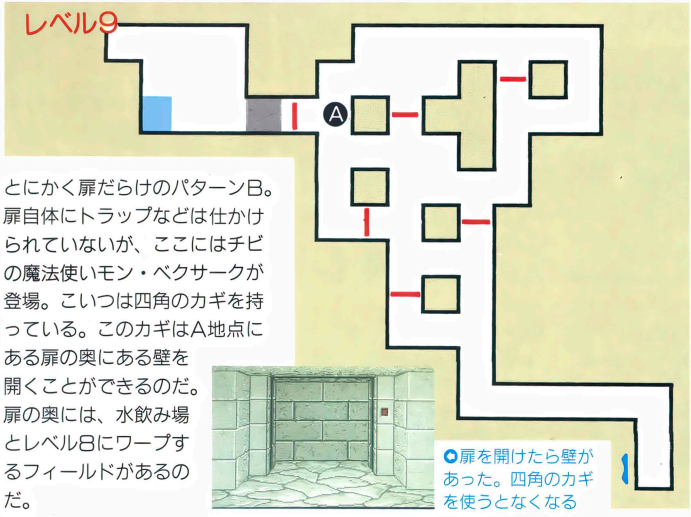
●祭壇に置かれた恐怖の角笛。後衛の2人のどちらかに持たせるといい。祭壇の上の印は、僧呂をあらわすNETAのルーンだ

パターンA 出口がない!?

進むといきなり行き止まりになっているパターンA。水飲み場があるのはうれしいけれど、出口がないので困ってしまう。マップで見ても近くに通り抜けできそうな壁はない。祭壇に戻ると、巻物が置かれている。巻物には「ここで奇跡を祈れ」との文字。しばらくここで待ってみると、この意味がわかる。巻物の下にはBのカギがあるぞ。



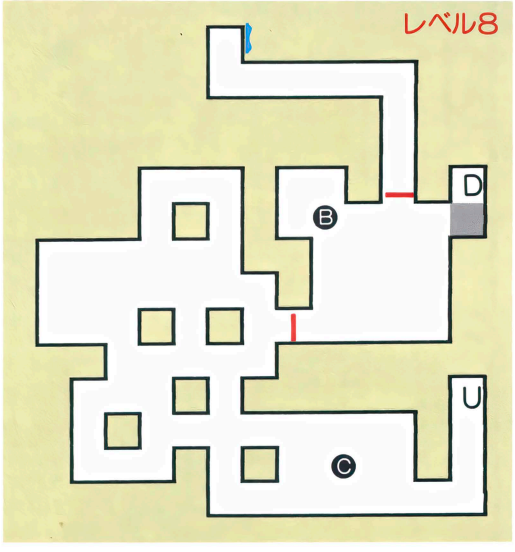
パターンB 扉だらけ!!



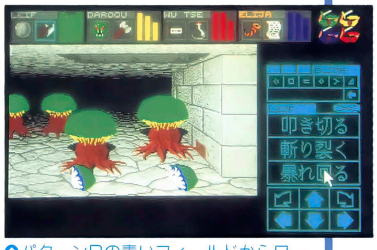
とにかく扉だらけのパターンB。扉自体にトラップなどは仕かけられていないが、ここにはチビの魔法使いモン・ベクサークが登場。こいつは四角のカギを持っている。このカギはA地点にある扉の奥にある壁を開くことができるのだ。扉の奥には、水飲み場とレベル8にワープするフィールドがあるのだ。

●扉を開けたら壁があった。四角のカギを使うとなくなる

パターンC モンスターがいっぱい!!



モンスターがとにかく出てくるパターンC。扉を開けるとキーキー鳴くスクリーマーの群れが、出迎えをしてくれる。広間内のB地点は、パターンBの青いフィールドからのワープ到着点。さらに扉を開けて奥に進んで行くと、マンチャーの大群がいる。こいつはファイヤーボールが弱点。いくらでも沸いてくるので、損害に構わず次のレベルを目指すとしよう。あとは、ギグラーがどこかに隠れているので、見つけしだい退治しよう。倒すとフル爆弾と魔法の箱を残すので、キチンと拾っておこう。



●パターンBの青いフィールドからワープしてきたところ。目の前にはスクリーマーの群れが



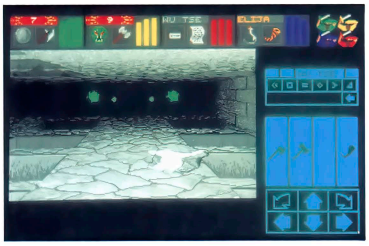
●C地点にある穴をロープで下りたところにはマンチャーの大群がいた。奴らはここからやって来るのだ

J上り階段　D下り階段　|扉　■フィールド　■仕かけにより開く壁　━祭壇

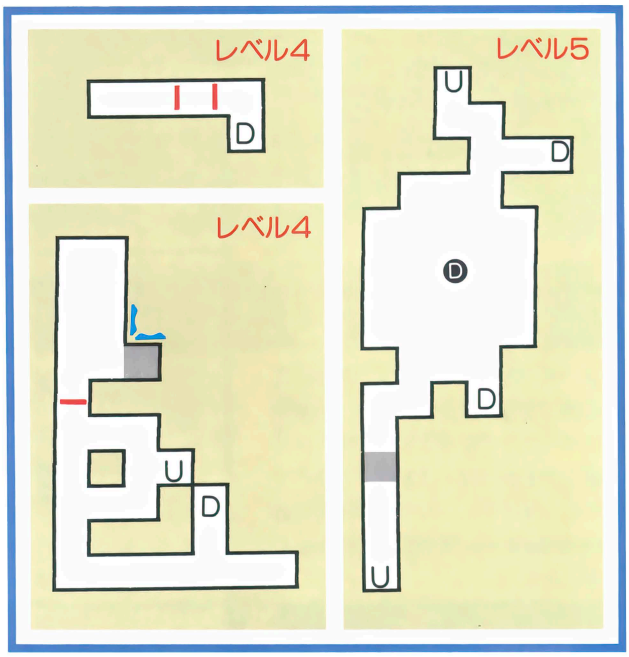
レベル4、5：毒の霧を乗り越えろ!!

レベル5にあるD地点の広間は、なかなか凝ったトラップ。広間の中に足を踏み入れると、毒の矢が打ち出される。広間の4隅は90度回転するターンテーブルになっていて、打ち出された毒の矢はそれで広間を一周するようになっている。広間の端と真ん中には落とし穴があるので毒の矢を避けることはできない。勇者たちは、毒のダメージを受けながらも道を進まなければいけないというわけだ。

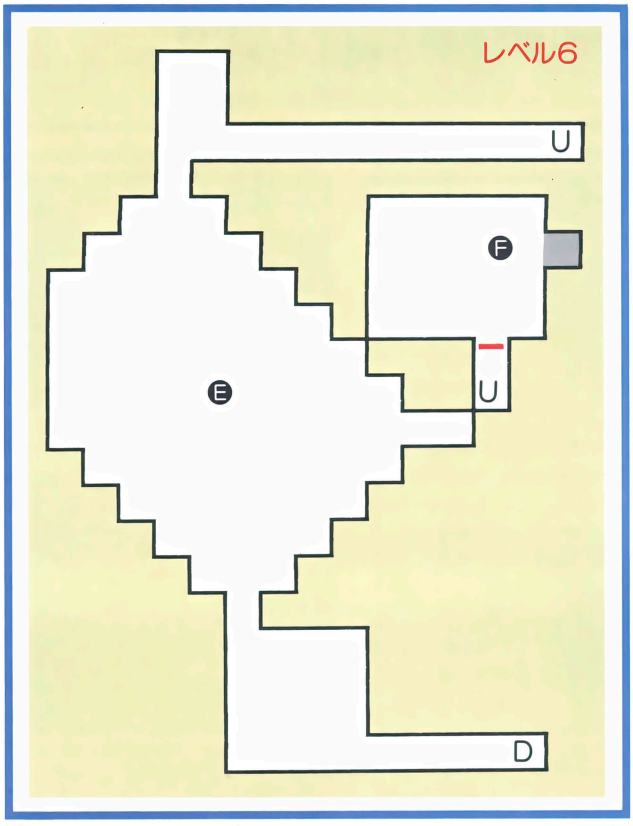
レベル5からの上り階段は2つあるけど、マップ上で下にあるほうがDDD（DIABOLICAL DEMON DIRECTOR）への道に続いている。NETAの道はここでKUの道と合流しているのだ。



●広間を飛んでくる毒の矢。左右に落とし穴があり、逃げられない。下の防具は防火胴着



レベル6：ワープの広間に注意せよ!!





●空飛ぶ巻物とカギ。世にもシュールな光景かもしれない。広間を忙しそうに往復している

レベル7から階段を上がってきて、いきなり遭遇するのが空飛ぶ巻物とカギ。なかなか奇妙な光景だけど、これを手に入れるには多少痛い目にあわなきゃならない。一歩前進してぶつかってみよう。

E地点の広間は、陰険なワープゾーン。青いフィールドもないのに、あっちこっちでワープする。慎重に歩けば必ず突破できるので、ヤケにならずがんばろう。ここには、盗人ギグラーが登場するのでモノを取られないように注意。取られて逃げられたら、ワープゾーンだけに追いかけるのはとっても大変だぞ。

F地点の広間には、スライム・デビルがいっぱい。入り口が閉まっているけれど、通り抜けできる壁の奥にボタンがあるので、それを押せば開く。



●レベル5のD地点の広間の穴に落ちるとこのF地点に出る。スライム・デビルが襲ってくるのだ

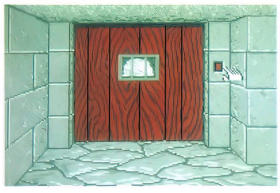
U上り階段　D下り階段　|扉　■フィールド　■仕かけにより開く壁　—祭壇

レベル7：笛吹けばミイラは踊る!?

今回のNETAの道で一番難しいのが、このレベル7だ。問題は4つの扉とその奥にあるプレッシャープレート。何かをこれらのプレートに乗せるということはわかるんだけど、単にアイテムを乗せてもダメだ。ここは、答えをはっきり教えてしまおう。ズバリ、ミイラを連れてきて扉の奥に押し込め閉じ込めてしまえばいいのだ。でも、ミイラは思いどおりには動いてくれない。

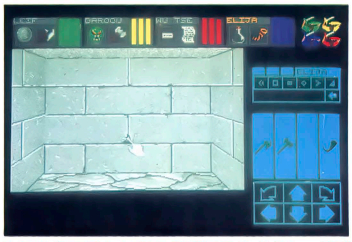


◎こんな扉が4つある。全部にミイラを押し込むのは大変だ

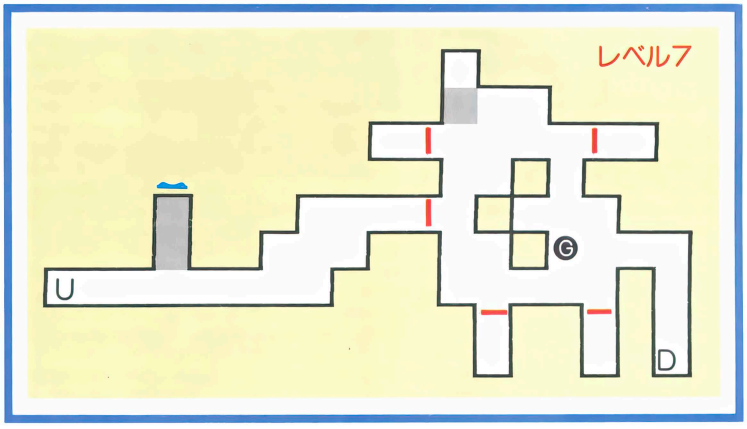


◎で、ミイラを中に閉じ込めたところ。中にいるミイラは何もできない

そこで思い出してほしいのが、分岐点近くの祭壇に置いてあった恐怖の角笛。これにはモンスターを追い払うという能力があるので、これを使ってミイラを押し込めるのだ。4か所とも押し込めると、奥へ通じる扉が開く。それから、G地点にある落とし穴が閉まって壁にあるボタンを押せるようになる。壁の奥にはもちろん宝物がある。



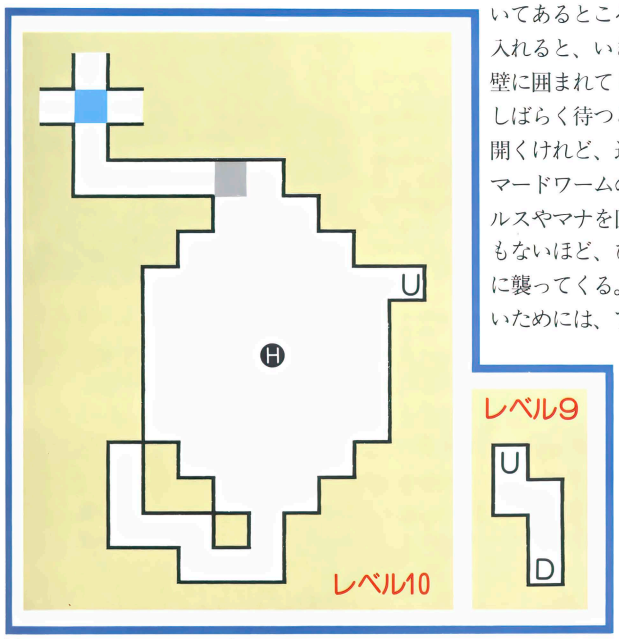
◎G地点の落とし穴側の壁にあるボタン。押すと左上にある壁が開く



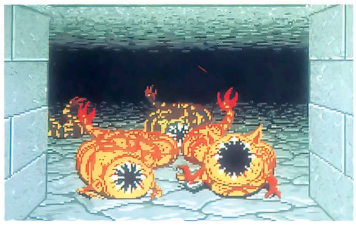
レベル9、10：宝物にご用心!!

レベル8から下に降りてくると、行き着くのはレベル10のH地点の広間。ただ広いだけの広間で、真ん中にポツンとゴーの金貨や鉄のカギ、アイテムの入った箱が置いてある。これは怪しい！と思った人は正解。アイテムの置いてあるところに足を踏み入れると、いきなり四方を壁に囲まれてしまうのだ。しばらく待つと壁の一角が開くけれど、辺りにはアーマードワームの大群が、ヘルスやマナを回復するヒマもないほど、ひっきりなしに襲ってくる。そうならないためには、アイテムは隣のエリアから取ればいい。どうしても食料が欲しいという人は、戦ってもいいが、あんまりオススメできない。

ちなみに通り抜けできる壁から続く通路の奥にあるフィールドは、4つの道の分岐点に戻ることができる。



U上り階段　D下り階段　扉　フィールド　仕かけにより開く壁　祭壇



◎襲い来るアーマードワーム。壁が開く方向は一方向だけではなく、壁を背に戦うということは不可能だ



◎ポツンと置かれた箱とカギ。この上にのると四方を壁に囲まれてしまう。箱の中身は、ムーンストーンとカリスタの王冠だ

めざせ! グラフィッカー

どーも、斎木はるかです。いや〜な入試の時期ですね。読者の中にも、今まさにコレで苦労している人がたくさんいるんじゃないかな？ 結果がどうなっても（おいおい）、このコーナーへの投稿を続けてくださいネ

雰囲気がよーくでてますなぁ

やっぱりX68KユーザーならこのぐらいのC.G.は描いてほしい、と言った作品からはじめましょうか。ペンネーム猫乃瞬媚クンの作品です。あまり有名なマンガではありませんが、テクポリの読者だったら、みんな知っているかな？ では、スキャナを使ったそうなので色について評価しましょう。

この作品のようにアニメ的なタッチを表現するとき、輪郭線に丸みを出すためにボカシ機能を使う人がいますが、はっきり言ってこれは邪道！ ヘタにCLUSTER序章

©秋山たまよ・CLAMP・新紀元社

茨城県・猫乃瞬媚クン
（X68K／Z'S STAFF PRO 68K）

使うと線を汚しちゃうし、なんか手抜きっぽい。本当に必要な部分にだけ、コツコツと描き込む。これぞグラフィッカーの鏡！ でもね、ブローチなどの描き込みと比べて、顔がさみしいな。もっと描き込んでね。原画の雰囲気を大事にするのもいいけど、もっと自分のオリジナリティーを追求してもいいと思う。技術力はあるので、猫乃クンしかできないC.G.で私や読者をうならせてほしいな。



めざせ! グラフィッカー

募集要項

●募集の内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルのC.G.に仕上げたもの（オリジナルの原画でない場合は、必ず原画作者・作品名・出版物の名前・号数・ページなど出所を明記してください）

●使用ハード
FM-7／77／AV／TOWNSシリーズ、MSX／2／2+／turbo R、PC-8801／VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1／turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナを使用した場合はそのスキャナ名、④オリジナルの原画であるかどうか、⑤オリジナルの原画でない場合は作品名・作者名・原画の出所（出版物の名称・号数・ページ等）、⑥その他特記事項、⑦住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を書いた紙を入れて投稿してください。

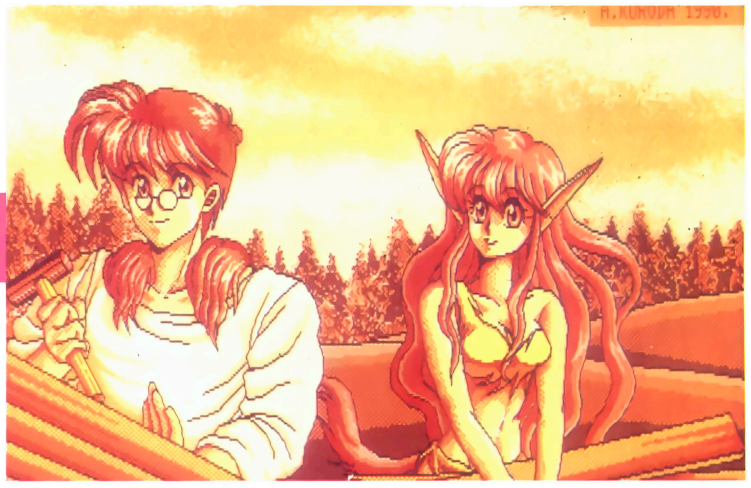
●宛先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「めざせ！グラフィッカー」係

●締め切り
毎月8日

●発表
締め切りの翌月発売のテクノポリス誌上（採用の方には規定の謝礼をお送りいたします）

●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

ほのぼの〜回想シーン!?



オリジナルC.G.

東京都・黒田彰子サン
(PC-88／LALF)

次は黒田サンのオリジナルC.G.。スキャナの使い方が分からなくって、コツコツ描いたそうな。そういうときはそのツールを出してるソフトハウスへ質問すると教えてくれます。LALFだったらテクノポリスソフトのユーザーサポート係へどうぞ。親切なお兄さんが優しく教えてくれますよ。

さて作品についてですが、夕焼けというより回想シーンのイメージが強いのですが、もしそうならオレンジ色でまとめるのではなく、もっと茶色に近い色で描くと良くなるよ。せっかくアナログ色を使ってるんだしね。LALFのオプションのパワーアップキット(ユーザー登録者のみに通信販売中)に入ってるローダーを使えば、簡単にアナログ色で描いた同人ソフトが作れるから(と宣伝しちゃう)、もっとアナログ色の使い方を勉強しましょう。それと人物がゆがんでいるかな？　せっかく個性的な絵なんだから、もう少しデッサン力をつければもっとよくなりますよ。デッサンの勉強は、友達をモデルにして練習するのがいいですよ。

あと構図にもやや問題ありかな。自分が伝えたいイメージがある場合、それをもっとも的確に表現できる人物の配置とポーズを考えてほしいのです。なんとなく描いていたら、気に入ったんで投稿しました、って感じがしますよ。ちょっと厳しかったけど、これも私が気に入ったからです。がんばってください。

©岡田斗司夫／BANDAI、VICTOR、GAINAX



あぁ、感動のその瞬間！

トップをねらえ！

埼玉県・蘭丸クン
(PC-286／Z'S STAFF Kid98)

さて最後はペンネーム蘭丸クンの作品、ノリコちゃんですね。じつは個人的に『トップをねらえ！』は好きなんです(わはは)。

さて、じゃあ評価といきましょうか。え？　これでスキャナを使っていないの？　す、すごい！　なによりもキャラクタの描き込みがすごいね。結構ハッキリと存在を主張しています。アナログ色の使い方も効果的。よいイメージを出してますね。見せたいものがすんなりと伝わってきます。

でも、本当に背景はこれでいいのかな？　普通、このタイプの絵だと背景が心理描写に使われますが、この背景から得る印象は冷たく思えます。青系統の色は寒色と呼ばれていて、見る人に冷たいイメージを与え、逆に赤系統は暖色と言い、暖かく見えます。そして直線もきつい感じをあたえてしまいます。このC.G.の場合、せっかくのキャラクタなのに、背景がそれをぶち壊している気がするわけで、例えば赤系統とか、曲線を主にしたパターンとかで処理してみるとかすれば、だいぶイメージが変わるでしょう。まあ、プロのグラフィッカーにとっても難しい問題ではありますので、これからももっと背景と色の使い方を研究してみてください。

今回、厳しくてちょっと反省。まっ、愛のムチ(ヒュッ、ピシッ！)ということでご勘弁を。

以上、斎木はるかでした。

第6回C.G.ぬり絵コンテスト
募集要項

●募集期間

1990年12月8日〜1991年4月8日（当日消印有効）

●賞品

☆グランプリ1点　4万円分のパソコン・ソフトまたはハード

☆各月の入賞12点　2万円分のパソコン・ソフトまたはハード

●C.G.の条件

☆背景については、無地、背景画に描き込みなど、自由

☆キャラクタについては、次ページのキャラクタを参考に自分で原画を起こしても構いませんし、今までの課題作品などをそのまま使っても構いません

☆二人のうち、どちらを使用してもよい。もちろん、二人を一緒に使ってもよい

☆キャラクタ設定のイメージを損なわない程度のアレンジ可

●審査委員

☆審査委員長・いのまたむつみ

☆審査委員・中沢数宣（『ザース』原画作者）／MASK Project（『LALF』開発チーム）／テクノポリスC.G.班

●使用ハード

FM-7/77/AV、TOWNSシリーズ、MSX2/2+/turboR、PC-8801/VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1/turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト

各種グラフィック・ツール、および各種機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法

封筒に、折れないように包装したデータ・ディスク（氏名、使用機種、使用グラフィック・ツールを明記したディスクシールを必ず張っておくこと）と①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類（「イメージスキャナ」etc.）とその型番名（「HS7R」etc.）、④その他特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先

〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
「C.G.コンテスト6」係

●締め切り

1991年3月8日、4月8日（当日消印有効）

●発表

各月の入賞
テクノポリス1991年4月号、5月号、6月号
グランプリ
テクノポリス1991年6月号

●問い合わせ

このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

今回のコンテストから、まったくの自由課題としました。「結構難しいかな？」と思っていたのですが、予想以上にたくさんの作品が送られてきているようで、担当者はうれしい限りです。

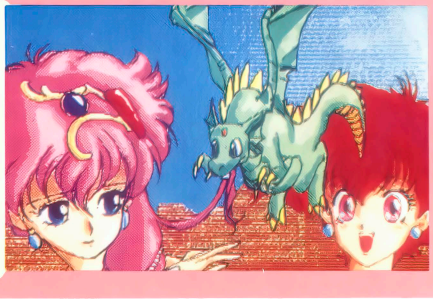
それから、もう気がついた人もいるかと思いますが、この第6回から佳作をなくし、すべて入賞としました。作品のレベルが高くなり、入賞だの佳作だのというランク付けの必要がなくなってしまったからです。良い作品が多ければ、入賞作品を増やしますので、ドンドン送ってください。

最後に悲しいお知らせです。今回の作品の中に、いたずらプログラムが組み込まれているものがありました。MSX2の起動画面を変えてしまうという程度のものですが、絶対にこういうことはしないでください。お願いします。

あとひと息で賞



愛知県の菅真理子サン（X68K/Z's STAFF PRO68K）。戦士の女のコがドレスを着て……という場面。菅さんも常連の仲間入りなので、もうひと息がんばってほしいですね。ちょっとX68KとZ's STAFFの機能に頼りすぎかな？っていう感じがします。



神奈川県の元吉勇クン（PC-88/LALF）。今回は3作品しかなかった88による投稿の中のひとつ。ふたりともアップで画面が窮屈に感じられますね。もう少しレイアウトに気を使って描けば入賞も夢ではありません。がんばってください。



©いのまたむつみ

第6回 C.G.ぬり絵コンテスト

第1作(12/9〜1/8)入賞作発表!



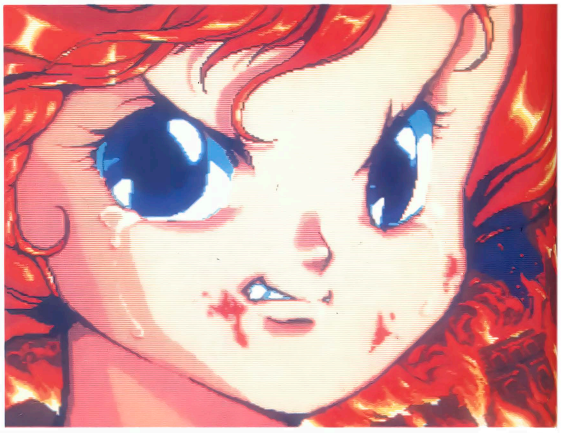
西島　現(千葉県)
PC-9801VM/Z's STAFF Kid98

青木利行(埼玉県)
MSX2+/グラフサウルスほか





工藤慎也(福島県)
MSX2+/自作のグラフィックツール



岡野　哲(神奈川県)
MSX2/DD倶楽部

第1期 総評

ここ最近、ホントにMSX2の投稿が増えてきました。今回も4作品中3作もMSX2で描かれたものです。それにくらべて、グッと減ってきたのが88。せっかくLALFという素晴らしいグラフィックツールがあるのに、これを使わない手はありませんよ。

さて、今回は個性的なものを選んでみました。西島さんの作品は、表紙の「神々の心臓」をイメージして描いてくれたのでしょうか？　このまま表紙にしてもいいかもしれませんね。青木さんの作品は、キャラの表情がのびのびとしていていいですね。その独特な色調もなかなかです。インターレスモードという特殊な画面を使用し、擬似400ラインで描いてくれたのが工藤さん。その制作日記は楽しく読ませていただきました。ほとんどそのインパクトだけで入賞となった岡野さんの作品ですが、よく見るとかなり細かいところまで気を使っていますね。アップじゃない作品も見てみたいです。

といったところで今月はおしまい。また来月!!

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

3月号

好評発売中!

特別定価 540円

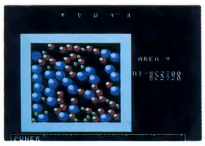
毎月8日発売



人気RPG&SLGの増ページ特集号

ゲーム・プログラム

今月はたいへん寒くなりそうだし、中東は熱そうだしで、軽く1画面タイプを10本、N画面2本、FP部門1本の陣型です。理科の勉強になる『キセロゲル』(写真)なんかきれいでしょう。



3種類のコロイド粒子をうまく収めて密度の高いキセロゲルを作るんだって

ゲーム十字軍

今月はウル技の大特集/ サークIIにエメ・ドラ、FRAY、ランペルール。発売されたばかりの新作で3ページもやっちゃう。そうそうお待たせの水滸伝108人の結果発表もある。



FRAYのボッグラフィックスのウル技は十字軍を見なくちゃわからないのら

6大ゲーム特集

- 提督の決断/サークII
- ランペルール
- 銀河英雄伝説II
- ティル・ナ・ノーグ
- ドラゴン・ナイトII

花のももこ組/ディスクステーション22号/ピーチアップ8/ピンクソックス

特別付録

- エメラルド・ドラゴン
- ミドル・クラス・ブック



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

プログラムコレクション50本 ファンダムライブラリー⑧

定価880円(税込)

1990年5月号～10月号で掲載したゲーム・プログラムのなかから50本を厳選。そのほか、サウンドとビジュアルのミニアート「AVフォーラム」やVRAMの関係の記事を再構成したページも掲載。



エルフ美少女アルバム

定価1380円(税込)

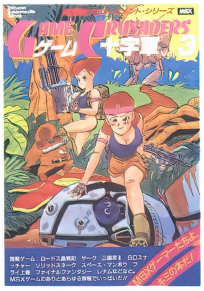
美少女ソフトの大御所エルフから発売になった全ゲームにスポットをあてた愛蔵本。200名におよぶ女の子を集めた名鑑は圧巻。大ヒット作の『ドラゴンナイト』と最新作の『II』のダンジョンマップや秘蔵の原画も特別収録。エッチな袋とじももちろんある。



ゲーム十字軍Vol.3

定価980円(税込)

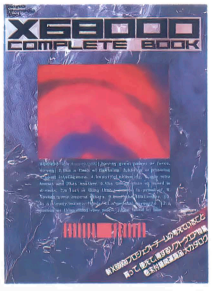
本誌で好評連載中の「十字軍」を中心に、巻頭のゲーム攻略の記事を再編集したMSXゲームのヒント集。このほかに美少女を集めた桃色図鑑やマップ集、ストラテジーを掲載。さらにGMのリストも満載。



X68000 COMPLETE BOOK

定価1200円(税込)

X68000のファンのための愛蔵本。目玉は新X68000企画部隊への直撃インタビュー。ほかにゲームやアプリケーション、フリーウェア、周辺機器を網羅した紹介記事とカタログの超集積!

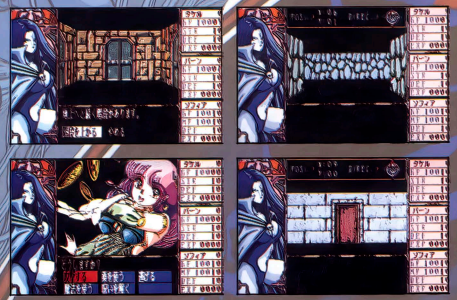


徳間書店

DRAGON KNIGHT II

-ドラゴンナイトII-

見たい人だけ見れる見れる!!
ダンジョンマップ オールガイド付き
マッピングが苦手なあなたも、これで大丈夫!!



ダンジョンは、一種類ではないぞ!!

『ドラゴンナイトII』のダンジョンは、塔の中だけではありません。塔の中あり、＊＊＊の地下あり……＋＋＋の地下あり……とにかく楽しみが山ほど詰まっています。もちろんダンジョンの壁や扉もアナログを使用した質感のあるものです。広大な『ドラゴンナイトII』の世界を心ゆくまでお楽しみください。

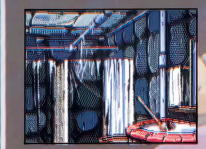
細かく、丁寧に描かれたグラフィックが盛りだくさん。1枚でも手抜きをしたグラフィックが存在すれば、そのゲームの質が落ちる……そう考えるエルフでは、全ての絵に関して、責任を持って仕上げました。是非、ご覧ください。

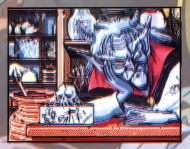


女の子のモンスター盛りだくさん!!

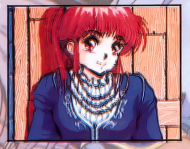
邪悪な魔女に呪いをかけられた、かわいそうな女の子を助けだせ!!女の子がダメージを受けるとグラフィックが変化します。その女の子のモンスターだけで28人!!……さらに、1人の女の子だけで、なんと5枚ものグラフィックを持っています。もちろんアナログ色で描かれた、ハダ色バッチリのグラフィックです。呪いを解いたら、その女の子とは二度と会えない……これではあまりにも寂しすぎます。でも『ドラゴンナイトII』では、そんな事はありません。ちゃんと助けた女の子と再開する事ができ、キミが泊まっている宿屋にも来てくれます。もちろん中には画面にずっと登場する女の子達もいます。そう……『ドラゴンナイトII』はあなたがずっと望んでいた世界を実現したのです……。



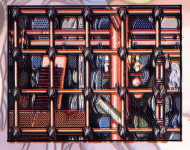













女の子だけじゃ、ゲームはつまらない!!

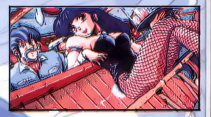
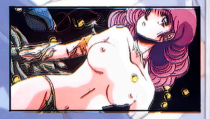
……と言う訳で、ご覧ください。この『ドラゴンナイトII』で使用されるイベントグラフィックの数々。もちろん、これが全てではありません。まだまだたくさん、山のようにイベントグラフィックが用意されています。楽しい会話、ドキッとするアニメーション……難しすぎず、なおかつ簡単すぎない謎……それを盛り上げるのが、きっちりと描かれたイベントグラフィックなのです。つまり『ドラゴンナイトII』は、女の子、イベント、そしてゲームの内容もきっちりと創ってあります。『ドラゴンナイトI』からくも1年……ずいぶんと待たせてしまいましたが、待たせた価値は十分にあると自負しております。ただ単にイベントをクリアし、その中にHな絵があるだけ……『ドラゴンナイトII』ではこんな虚しい気分にはさせません。操作性、ゲームの内容、BGM、全てをユーザーの方々の気持ちになって創り上げました。

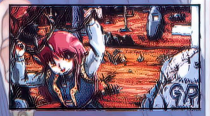
シナリオがおもしろい、だから、ゲームがおもしろい。
『ストロベリーフィールズ』の国を出て、再び放浪の旅に出た『ヤマト タケル』。あれから一年ほどたったある日、『コップス』という村でバーンという大男と出会う。彼との出会いによって、タケルは『フェニックス』の街に『ありがたい書物』を届けるはめになってしまう。しかし、タケルを出迎えたその街は、異様な雰囲気に包まれていた。そう、不思議な事に若い男が一人もいないのだ……街の住人といえば、かわいらしい女の子達とその父親だけである。……異様な空気を感じつつバーンと落ち合う為、タケルはその街で宿をとる……が、朝になると外が異様に騒がしい……驚いた事に、街の女の子が全員消えてしまったのだ……。呪われた街『フェニックス』、邪悪な魔女『メサーニャ』……そして、あの『ドラゴンナイト』の一族達……タケルは仲間を集め、再び試練の戦いへと旅立つのだ……。

『ぴんきい・ぽんきい』『ドラゴンナイト』『デ・ジャ』を創ったスタッフが総力を上げて創った新作『ドラゴンナイト2』……その概要は?

●世界が広くなった……つまり、ダンジョンは一箇所だけではない。●『ドラゴンナイトII』では3人パーティーだ!!●もちろんアナログ16色、美しいグラフィックである。とにかくスタッフが一生懸命創った。●アイテムがいっぱい……つまり謎がいっぱい!!●ゲームにオリジナリティーがある。●モンスターごとに曲が違う……つまり、BGMがたくさん入っている。●つじつまが合う、必要性のあるHシーン。●ズボンがふくらむ、破裂する。●もちろんオマケディスクもついている。●その上、セル画下敷までついている。

※88版はデジタル8色です。




X68000版 2月下旬発売
MSX版 好評発売中

98版好評発売中!! 88版 好評発売中

各定価7,800円

(98版、5"2HD、3.5"2HD、要640K、要アナログディスプレイ)(88版、5"2D、SR以降対応版)



ドラゴンナイトI、CD好評発売中!!

あのドラゴンナイトがCDになった!!電脳世界が生み出した新時代の幻想物語り。絶対にイケる事、請け合いだ!!
ゲームをやりながら、あるいは画面を見ながらこのCDを聞く……おまけにオリジナルイメージソングが入っているときた日にゃ……買うしかない!!
税込み定価――2,400円 発売元株ポリスターレコード

特報!!

ゲームお買い上げいただいたお客様の中から、抽選で400名の方に『ドラゴンナイトII』オリジナルテレフォンカードをプレゼント致します。詳しくは製品マニュアルをご覧ください。

通信販売をご希望の方は…

●現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。
●郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機械、メディアを明記の上、口座番号
東京3-191196
エルフまでお申し込み下さい。

elf エ・ル・フ
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

スーパーコミックス

カーマスートラ

至高の愛へワープ!!

第4部
※愛の理想郷（シャンバラ）へ

徹底的にフェミニズムを貫いたインド性愛哲学の極致に迫る!

永井豪

構成 長谷邦夫

四六判上製 定価★各1、500円（税込）

堂々完結!!



第1部※ナーガの宮殿
第2部※スーリャ姫の伝説
第3部※失われた秘宝

好評発売中!

徳間書店の最新刊!

闘神都市



PC-9801V/EPSON286
FM-TOWNS

定価6,800円
DISK 7枚組(税別)

男が生死を賭ける時、
愛を求める!!

強者の為の闘神都市。年一回の闘神大会に様々な勇者が集い、戦いを繰り広げる…。

通信販売(送料当社負担)氏名、電話番号、機種を明記の上、現金書留又は、郵便為替にてお申し込み下さい。

Alice Soft

ALICE SOFT
アリスソフト
〒634
奈良市橿原市中町200-147
(07442)-4-7855


美少女ファンタジー
ドラゴンアイズ
THE SPACE OPERA
"DRAGON EYES"

戦慄内容。話題沸騰！

美少女ファンタジーADV.



91年1月PC9801V～版発売！2月PC8801SR～版発売！
3月MSX2/2+版・X68版発売！各定価6,800円.

●大人気の美少女ゲーム。そのブームの発信地として常に読者に美少女ソフトの楽しさをアピールしつづけてきた月刊テクノポリス。その大人気コーナー「レモンちっく・ワールド」でつちかったキビしくもあたたかい目が作った、美少女ゲームの真髄！

●すでにテクノポリス本誌で大好評の「ドラコンアイズ」を原作に、さらに練り上げたシナリオがきっとゲーマーの心をつかんで放しません。

●シリアスな場面にはそれにふさわしいマジなメッセージ。かろやかなシーンには、遊び心がいっぱいのキャラ達のセリフが、絶対大満足。メッセージテータだけで当然1メガを超えます。

●美少女ゲームの命ともいえる200枚を超えるゲーム画には、トップクラフィッカーをおしみなく総動員。最高レベルの着色技術はテクノポリスならでは。

●そしてスーパー・レベルのBGM音楽。オープニングからエンディングまで、設定を大事にした音楽づくりが、25曲を超える新曲をディスクに押し込んでしまいました。流れるリズムを大事にした美少女ゲームの新トレンド。

夢・クリエイトする
GAME
テクノポリス

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM パソコンソフト制作室

フェアリーテール

東京都新宿区高田馬場1-30-14サンフラワービル
B1 日室パソコンソフト開発室内

通信販売

●現金書留の場合-商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合—郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

皇女アイネスと育った一角狼ジェア。平和な惑星ガールドリア。しかし皇子クリンドがある日突然姿を消した。身代金目あての誘拐か？それとも、不穏な計略の前ぶれか？日がたつにつれ、皇子行方不明はその波紋を広げてゆく。そして他の国々を巻き込む大戦の危機に直面する。一角狼ジェアはアイネスを守る女衛士フリッカや各国の美女達の助けを借りて、皇子捜索に向かう。惑星大戦は回避できるのか？運命を開く"渡り星"とは？そして最後に現れたドラゴンアイズ！

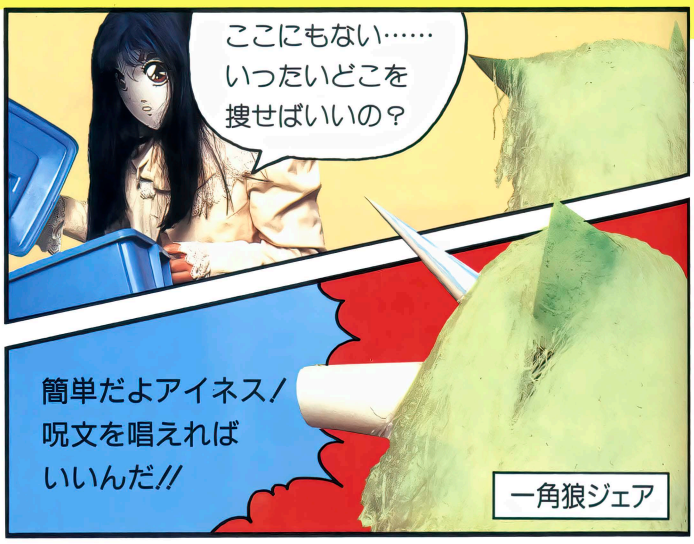
ドラゴンアイズ劇場

"渡り星"を捜せ!

企画・制作・出演 GAME テクノポリス













"渡り星(チャンス)"をつかむのはいま! (プレゼント対象:『ドラゴンアイズ』ご購入のかた)

毎月100名様(合計300名様)に特製オリジナルテレカが当る!

※300枚限定カードです。販売は一切いたしません。

このテレホンカードが欲しいあなたは、まずアイネスに、渡り星に出会うための呪文を教えてあげなければなりません。ヒントはなし。でも、『ドラゴンアイズ』をプレイしたあなたならすぐわかりますよね。商品をお買い上げのうえ、マニュアル(説明書)に指定してある方法でご応募ください! 正しい呪文を教えてくださった300名のあなたには、特製テレホンカードをプレゼントさせていただきます。なお、電話でのお問い合わせは、いっさい受け付けませんので、あしからずご了承ください。

まだ発売されていない機種のあなたにも、チャンスはあります。ご応募、お待ちしています!!



※当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

■応募〆切

第1回〆切日…1991年 3月末日
第2回 〃 … 〃 4月末日
第3回 〃 … 〃 5月末日必着

※商品については、P80の広告をご覧ください。

オー・MY・ガー！な
刺激的ゲーム・ミュージック



ゲーム・ボーイで大人気。あのメロディーにテーマソングがついた！
オリジナル音源・アレンジバージョン・ドラマ編の3部構成！

てけてけ！アスミックくんワールド

1 不思議の国のアスミックくん！ 2「アミちゃんが大変だ！てけてけ急げ、アスミックくん」ドラマ編 3 ローラースケートのテーマ 4 アドベンチャー・イン・アスミックくんワールド 5 大魔王サウスンのテーマ 4 アドベンチャー・アスミックくん(オリジナル音) 7 ローラースケートのテーマ(オリジナル音) 8 アドベンチャー・イン・アスミックくんワールド(オリジナル音) 9 カレーライスのテーマ 10 ボスキャラのテーマ 11 大魔王サウスンのテーマ(オリジナル音) 12 不思議の国のアスミックくん！(カラオケ)

●TKCA-30155 ¥2,000(税込)
●TKTA-20075 ¥2,000(税込)

発売中！

パソコン・ゲーム・ミュージックの決定盤！



パソコン・ゲーム・ミュージック大全集 VOL.1

CDテクノポリス

1 レイ・ガン 2 魔導物語1-2-3 3 MID-GARTS 4 妖獣機甲兵ワード ラゴン 5 銀河英雄伝説Ⅱ 6 ドラゴンナイト 7 メルルーン 8 ビートバイス 9 リップスティック・アドベンチャー 10 バルバトゥスの魔女 11 水龍士Ⅰ、水龍士Ⅱ 12 バイビヤン 13 フェアリーテール・セレクト 14 ファイアーホーク

●TKCA-30156 ¥2,000(税込)
●TKTA-20076 ¥2,000(税込)



ナクサット・ピンボール・シリーズ遂にCD化

デビル・クラッシュ/エイリアン・クラッシュ

1 OPENING～THEME 2 DEVIL DISCO CRASH 3 "WIZARD" 4 "DRAGON" 5 "DEVIL" 6 "SKELETON" 7 GAME OVER 8 DEVIL CRASH SYMPHONY 9 LUNAR ECLIPSE 10 DEMON'S UNDULATE 11 DEVIL CRASH "HEAVY METAL"

●TKCA-30097 ¥2,500(税込) ●TKTA-20043 ¥2,500(税込) ■演奏 ノー・フラント



大冒険ゲーム・ミュージック

シンドバッド地底の大魔宮

1 オープニング 2 都市ハクタット 3 CITY 4 クルーシング 5 タンション 6 ピサンチン 7 バルキア 8 戦闘 9 クライマックス 10 フィナーレ

●TKCA-30096 ¥2,500(税込) ●TKTA-20042 ¥2,500(税込)
■演奏 モノリス



メタルフォーゼ・シューティングゲーム・ミュージック

サイバー・コア

1 序章 2 海上・空中 3 廃墟の都市 4 森林 5 妙楽 6 昆虫都市 7 ハイパー・インセクト 8 ハイオメカニック 9 産室 10 終章

●TKCA-30069 ¥2,500(税込) ■演奏 モノリス



スーパー戦国シュミレーションゲーム・ミュージック

武田信玄2

1 WARE WA SHINGEN(オープニング・テーマ) 2 SENGOKU DYNAMITE(武田軍団のテーマ) 3 GREAT NATION GOTTA STRONG!(内政のテーマ) 4 LET'S GO(自動戦斗のテーマ) 5 HOROBIYUKU MONO(GAME OVER) 6 SAMURAI WARS(合戦のテーマ) 7 TO・WA・NI DEATH! THE GIANT(信玄の死) 8 MEDLEY(Jingle remix version) 9 OVER THE DREAM(エンディング・テーマ)

●TKCA-30068 ¥2,500(税込) ■演奏 メタモノイス

GAME MUSIC T

ファミリーコンピュータ・ゲーム・ボーイは任天堂の商標です

INFORMATION

Tレーベルは TRY、TRENDY、TECHNOLOGY を目指した新し物好きの情報発信・制作基地の為に設立されました。MUSIC、MOVIE、ANIMATION、COMPUTER GAME 、COMICS、あらゆるジャンルの若者文化を吸収し、制作し続けます。Tレーベルは新し物好きの若き才能を求めています。アニメ・キャラ、ゲーム・デザイン、ゲーム・ストーリー、ゲーム・キャラ、コンピュータ・ミュージック、コンピュータ・グラフィックなど君のアイデアと才能をTレーベル・ディレクターズ・ルームまで送って下さい。君の才能はTレーベルから花開く。

〒105 東京都港区新橋1-18-21 第1日比谷ビル 株徳間ジャパン「Tレーベル・ディレクターズ・ルーム」

Game Princess CUBE HOT・B ©Asmik naxat soft テクノポリス 徳間書店

TOKUMA JAPAN CORPORATION

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ゴルビーのパイプライン大作戦

日ソ交流新時代へ向けて、東京―モスクワ間をパイプラインでつなごうという、ビッグプロジェクトが動きだした。アクションパズルで交流を深めるのだ！

日ソ交流新時代へ向けて
東京↔モスクワ間パイプライン着工

im 1 GAME PROJECT

4月12日発売予定

ファミコン ROMカセット
4900円(税別)

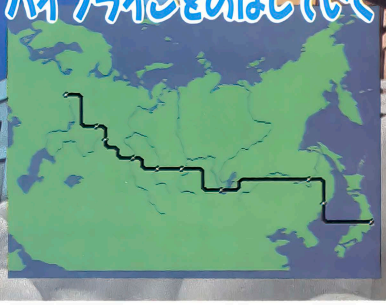
発売　株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1

制作　徳間インターメディア株式会社

パイプブロックをつなげて



パイプラインをのばしていく



©1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.／COMPILE INC.

Nintendo GAME BOY™

Little Master

リトルマスター

ライクバーンの伝説

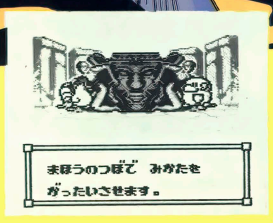
ゲームボーイ初のRPGシミュレーションゲームの登場!!　キミは主人公リイムとなって勇者軍を結成し、ライム姫を救いに行くのだ!



おちゃめなモンスターがひょうきんに攻めてくる!







Tim

GAME PROJECT 2

4月19日発売予定

ゲームボーイ シミュレーションゲーム

4200円(税込)

発売　株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1

制作　徳間インターメディア株式会社

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

©1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.／ZENER WORKS



G戦略

SF. ADULT S.L.G
アダルト・シミュレーション

異次元の日本帝国に近づく！一隻の巨大タンカー、それはマットサイエンティスト、ミス・セリザワの反動仮装巨大要塞タンカーだった。今、帝都に侵略の魔の手が迫る！

［販売機種］
PC-98VM以降（2枚組）
16色ボード要（アナログ・ディスプレイ）
PC-88SR以降（5〜6枚組）
アナログ・ディスプレイ要

［販売日］
PC-98VM、PC-88SR
同時発売予定2〜3月
販売予価¥7,800

SF 3DIMENSION ADULT ROLE PLAYING GAME

SP PECIAL EPARATE CTION OLICE 特殊行動警察



SENSUAL EMOTION
EXCITING・
SEXUAL ARTS

X68000 2月発売予定

NEC
PC-9801VM以降
要640KB・400ライン
アナログディスプレイ

¥6,800

※MS-DOSは英国Micro soft社の商標です。

18人の少女達がくりひろげるちょっとHなBASEBALL

DOKI DOKI
Card League

美少女BASEBALL CARD GAME





- NEC PC-8801（SR以降）DISK 3枚組
- NEC PC-9801（VM以降）DISK 2枚組
- MSX₂ 3.5″2DD
- X68000 5″2HD

¥5,800好評発売中

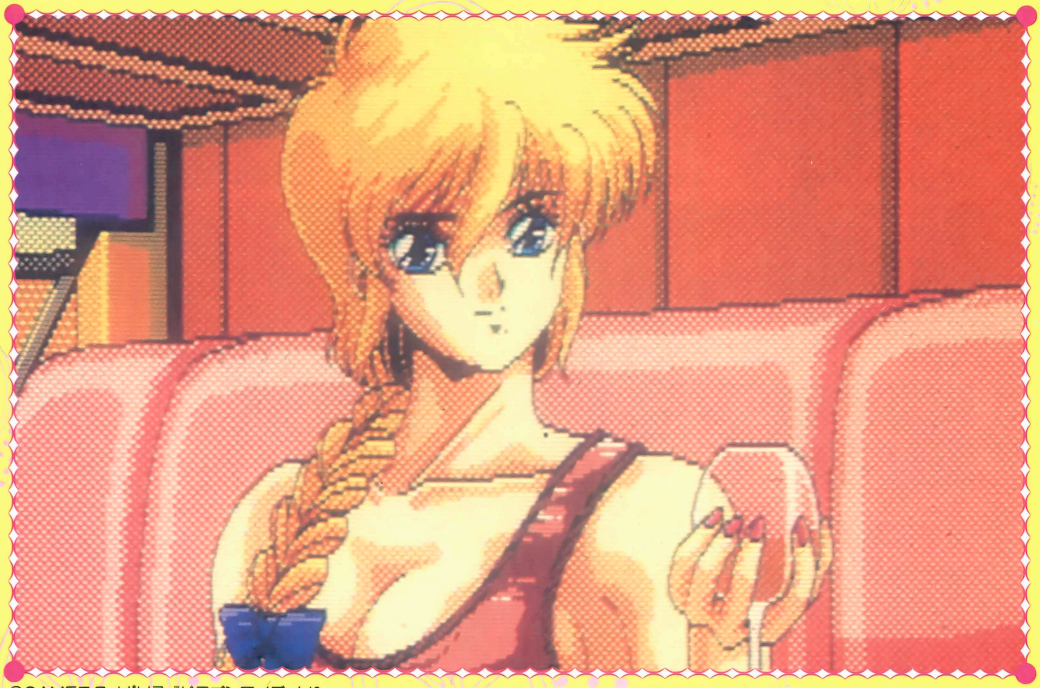
●お求めはお近くのパソコンショップで、通信販売をご希望の場合は使用機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社まで現金書留でお申し込み下さい（送料無料）。

当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為・及び賃貸（レンタル）行為について、これを一切許可しておりません。もし違反した場合は懲役または罰金が課せられます。

GREAP グレイト株式会社
大阪市浪速区塩草3丁目3-26 〒556 ☎(06)561-2211（池永ビル）

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD



©GAMEテクノポリス『ドラゴンアイズ』より

COVER GIRL／フリッカ

GAMEテクノポリスよりプレゼント!! 上の絵の入ったディスク（PC-88版）を10名にあげちゃう。希望者はP.102を見てね♡

NEW SOFT

SAP特殊行動警察……P.94
ピュア2……P.95
ピーチアップ8……P.96
ピンクソックス4……P.97
Pinky1……P.98
Yoko……P.98
ディスミックス年末号……P.99
花のももこ組!……P.100

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームソフトをプレゼントします。応募方法はP.52を見てください。



待ちに待った春も、もうすぐそこまでやって来た！今月はなんと、「今月の1本！」が3本もあるとゆー、豪華さだぞ。拍手〜!!

今月の1本!

PART1『ドラゴンアイズ』……P.88
PART2『闘神都市』……P.90
PART3『BEAST』……P.92

最新美少女ソフトをSCOOP!

レモンflash……P.101

※「名作プレイバック」はお休みさせていただきます

ぜ〜んぶ見せちゃう

今月の1本！

ドラゴンアイズ PART1

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／GAMEテクノポリス
■発売中（88版は2月、X68K版とMSX2版は3月予定）
※画面は98版のものです

AVGは、一度つまると同じシーンばかり見るハメになるからキライ！という人も多いだろうけど、このゲームはひと味違う。同じ場所でハマる暇なんてないほどC.G.が豊富に用意されているのだ！



AVG特有のじれったさを感じさせないゲームだ！



髪を降ろしたフリッカのほうが、だんぜんイイ感じ！

下のマップを見てほしい。この、写真が入ってる場所には、ゲーム中いつでも行くことができるのだ。つまり、ゲームにつまっても、他の場所に行くことができるので、同じ絵ばかり見なくてすむってワケ。

だからといって、行く場所がたくさんありすぎてメンドーになることもない。ストーリーがしっかりしているから、途中で飽きがこないんだよね。

ドラゴンアイズ惑星間MAP

ガールドリア"皇城"



侍女ピアン



ガールドリア国主。アイネスの両親だ

ケイゼル・ガールドリア

ちょっとおちゃめな娘だ



衛士フリッカ

優しくて強い女性だ

惑星ガールドリア

ここには、たびたび立ち寄ることになりそうだ。

シャトル港"ラング"



セリナ

ソールがいるアパートの管理人さんなのだ



ソール



パルシア

ちょっと勝気な感じの女性なのだ

行方不明のクリンドを捜す手がかりを教えてくれる

ガールドリア衛星ミウィ



球・ジェ

虚弱体質のアイネスはここで育ったのだ

惑星ロゴナ

クリンドの出身星。ガールドリアとは、一応友好関係を結んでいるが……。



衛士メーティ

ロゴナの人間は、概してアイネスに対して悪感情を持っているようだが……

ロゴナ衛星バーザ



参謀ディアブロ

ドルジオ王子

ちょっとヤな感じのコンビだ



ジェリス

ロゴナにも現れるジェリス。なぜ彼女がこんなところに……？

ネル

妖艶な美女・ジェリスの目的はなに!?

アイネスの行く先々に現れる謎の美女、ジェリス。実は、このジェリスが、ストーリーの重要なカギを握っているんだ。彼女は、妖しい微笑みの奥に敵意の牙を隠し持ち、アイネスの前に立ちはだかる。

「なぜ、私の命を狙うの……!?」

一方的な攻撃を受けてとまどうアイネス。しかし、旅を続けるうちに、ジェリスの意外な過去を知ることになるが……。





●ジェリスの三眼猫ネルに攻撃されてしまったジエア

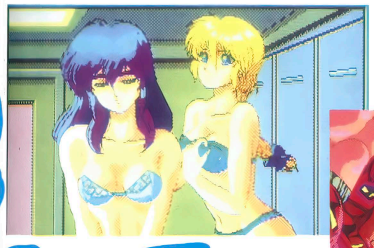
言わせる!?



このマゼンダ色の隠しコマンドは……!? お茶をたくさん飲んだりなど、普通やらないような動作をやるとちょっとエッチなメッセージが楽しめちゃうのだ。

渡り星!?

未知の星に上陸するときは、宇宙服に着替えましょ♥





ψ(プシィ)太陽系連邦



●ある使命のために命をながらえている先見師エテルナ。アイネスに助言をくれるぞ♪

永霧の都

惑星ムルク



●クリンド兄さんとお忍びで遊んだ大切な思い出……

二連星

スタリィ・キルティ

銀河系



●ネオミックを想い、ひとり遊びにふけるのもいいけど、勤務中にいいのかな?

中央

●遠い昔に滅んだ星の生まれってウワサだけど……?



惑星ソルダート



●武器マニアで、女好きの独裁者オゼロ。悪いコトなら一通りやってそうだし、欲しいモノを手に入れるのに手段は選ばないって感じがムッとくるぞ～♪

聖地エヌベルユ

ぜ〜んぶ見せちゃう

今月の1本！

モニタープレゼント3本

闘神都市

PART2

PC-88VAシリーズ	5HD	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／アリスソフト
■発売中／（88VA、X68Kは未定）
※アナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

きれいなグラフィックで人気の高い『闘神都市』。だけど、ゲームの完成度もかなり高いので、なかなか手こずってしまう。そこで今月、もう一度この『闘神都市』に挑戦だ！



泣いて笑って迷宮探険

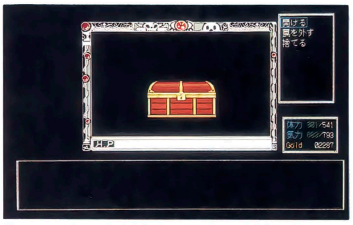
さて、この『闘神都市』には2つの大きな謎がある。ひとつは、奥深く入った者は誰一人として帰ってきたことのない地下迷宮。そしてもうひとつは、闘神大会に優勝しなければ入れない闘神の館である。

まず最初に、地下迷宮に入るワケだけど、その目的は勇者の紋章を手に入れること。なぜなら、これを持っていることが闘神大会の参加資格なのである。この紋章は地下1階の左下にあって、レベル3ぐらいになれば取りに行くことができる。だけど、このレベルでは闘神大会の1回戦にも勝つことができないので、もう少しレベルアップさせよう。レベル8ぐらいなら1回戦を勝つことができるんじゃないかな？まあ、先は長いんだから（地下10階まであるのだ）あまり無理せず、じっくりとレベルアップさせていこうね。

そうやって苦労し、レベルを上げながら闘神大会に勝ち進み、やがては優勝できるレベルになるというワケ。闘神大会に優勝すると、莫大な商品と、闘神の館への入館を許される。入館することによって、このゲームは本当の始まりを迎えるのだ。もっと込み入った話をしたいんだけど、ここから先はみんなの目で確かめてね。意外な結末がキミを待っているぞ！



♠勇者の紋章を手にいれた。さあ、これさえあれば闘神大会に参加できるぞ！

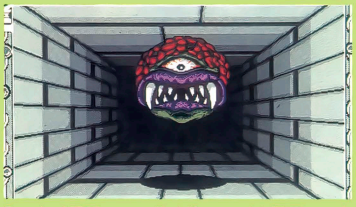


♠モンスターを倒すと、たまに宝箱を持っていることがある。持っているといいな♡

爆笑!!のモンスター

迷宮にはたくさんのモンスターが登場する。中には下の写真のように、キーボードを操作する手が震えたり、思わず吹き出してしまうようなモンスターもゾロゾロ登場するのだ。レベルアップをかねてこれらのモンスターを探してみるのもいいかもね。迷宮探検がきっと楽しくなるぞ、ルン♪　『闘神都市』のオイシサは、美少女だけではないのだ。さあ、みんなガンバロー！

スカイ目玉



♠スカイ目玉っていうより、スイカ目玉ってな形の頭をしているね。バウバウ

おかゆフィーバー



♠このネーミング、かなり笑えるね。だけど、実際の攻撃はかなりイタイ！

ダブル・ハニー



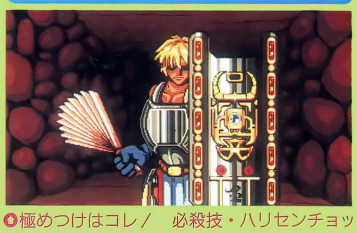
♠双頭のハニーだ。おなかの日本産ってのが笑える。必殺技はもちろん、ハニーフラッシュ！

プチ・ハニー



♠最初は小さいんだけど、攻撃が当たるごとに大きくなって最後には爆発してしまう

迷宮戦士2



♠極めつけはコレ！　必殺技・ハリセンチョップにはお腹を抱えて笑ってしまった

どっちがかわゆい？ モンスターvs.美少女

まずはモンスター系

人間ばかりが美少女じゃあない——そんな声が聞こえてきそうなかわゆい美少女モンスター（？）たち。あまりのかわゆさに捕まえたくなってしまう（実際捕まえることができる）。捕まえたらキャラ屋に売るコトもできるけど、さあ、どうしましょ？

まじしゃん



●魔法を多用してくるので捕まえるのは苦労するぞ♡

ぱたぱた



●捕まえてしまったけど、かわいいからボクのモンだーい♡

ねこまたまた



●ねこまたなのにしっぽは1本。だけどかわゆいから許す♡

牛使い



●牛と一緒に攻撃してくるけど、チョロイチョロイ♡

しゃ〜まん



●このオネーサン、魔法を使わないと倒せない

フローズン



●氷の階で登場する。捕まえるとこんなにイロッポイのだ

ちゃぷちゃぷ



●なーんか中学生を見ているようで……。だけど、情は禁物

きゃんきゃん



●くだらないダジャレを話してくる、カワユイ♡モンスター

こちらは正統派(？)美少女♡♡♡

「美少女系モンスターには負けていられない／」とばかりに、これでもか、これでもかと登場する正統派（？）の美少女たち。彼女たちの登場のしかたはイロイロ。どんなふうに登場するか本当に楽しみだ♡　下で紹介したのは、ほんの一部。まだまだ〜っくさん登場するゾ♡　本当に楽しいゲームだけど、やっぱり最後は美少女がモノをいうのだ。しっかりレベルアップして、彼女たちに会おうぜ／　お色気シーンもまたミモノだぞ／



●このコは2階のどこかに隠れている。ナニかくれー
●モンスターから救出したところ。はだけた胸に感動を覚える♡

マコ



舞子



●制服姿がゲームとはミスマッチ。でもカワユイからやっぱ許す♡

雪風

●このコ、お尻がつっかえて穴から抜けられないんだって。がおー

フィラ



香織



●ボーイフレンドのために春を売る香織。では、手を合わせていっただきまーす♡

だけどやっぱりクミコがイチバン!!



●このゲームのヒロイン、クミコ。彼女のイロッポイシーンも登場するのだ。キャイン、キャイン♡

ぜ〜んぶ見せちゃう

今月の1本！ BEAST PART 3

モニタープレゼント3本



かわいい女のコが3人登場するのとは裏腹にストーリーはとってもミステリータッチ！　今回は洋館の見取り図と、ちょっとしたヒント（？）を掲載してみたので参考にしてネ。主人公を取り巻く女のコたちとのカラミ(!?)もまた、スゴイものがあるぞ。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／バーディソフト
■発売中(MSX2版、TOWNS版は2月中旬発売予定)
※画面は98版のものです
※アナログディスプレイが必要です

神穏しの謎。これが全ての始まりだった……

主人公（名前はプレイヤーが決める）はミステリー研究会の会長だ。ある日、全会員（といっても5人だけど）を集めて東京郊外にある、神隠しの高原へと向かった。ところが突然の雨に降られ、美人の未亡人・霧子と、召使い・三太夫の住む古い洋館で雨宿りをすることになった。これが、事件の始まりだった。翌朝、何の前触れもなく主人公の前から姿を消した4人。きっと洋館のどこかに閉じこめられているに違いない。洋館の中をくまなく探索して、仲間を救出する、というコマンド選択式のAVGだ。

プレイヤーはこの主人公となり、洋館の中に落ちているさまざまなアイテムをうまく利用し、探索を続けるのだ。救出する仲間の顔ぶれは、主人公の彼女の琴音、美人だが性格がちょっときつい千草、まだまだ子供かなぁ？って感じの詩織、主人公の幼なじみで、完全に趣味の世界に走っている（いわゆるオ○ク）たけしの4人。

洋館の中は広く、何が起きるかわからない。忍耐と努力で洋館の謎に挑むのだ。さあ、LET'S TRY！

その夜主人公は…

雨宿りのために洋館に泊まった主人公一行だったが、プレイボーイの主人公のこと、夜に何もしないワケがない。夜、部屋に遊びにやってきた自分の彼女・琴音と、そして洋館の女主人の霧子と甘い夜を過ごしてしまうのだ。その後起きる不思議なできごとも知らずに……。

やっぱり、どうしても目がいってしまうこのシーン。アニメーションする画面が妙に迫力があって、見ていて思わず赤面してしまうホド。ちぇっ、こんなことばかりしているといいコトないぞ！



✪手の動きがミョーにリアルなので、頭の中がくるくるプリンになってしまう



✪ゲームのカギを握る洋館の女主人・霧子。彼女もまた悩ましい姿で登場



✪他人の家で、♡してしまう琴音と主人公。まったくこんなかわいいコを……



✪熱女の色気にさすがの主人公もタジタジ。ああ、マイッタマイッタ

オープニング・ダイジェスト

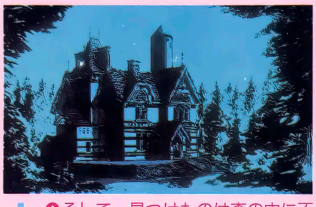
オープニングのグラフィックを見てほしい。意外とプレイヤーはこういった場面を見落としやすいけど、寒色をベースにしたグラフィックは、緊張感に満ちている。ゲームの縁の下の力持ちといったところだ。



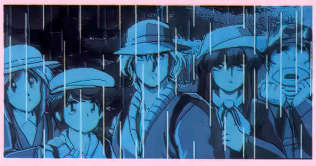
✪森の中を楽しそうに歩くミステリー研究会5人のメンバー



✪しかし、突然の雨／　あわてて雨宿りをする場所を探す5人



✪そして、見つけたのは森の中に不気味にたたずむ古い洋館



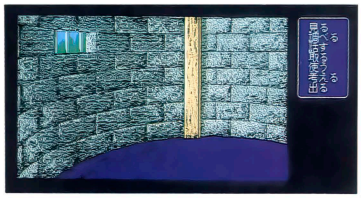
✪雨の中で立ちつくす5人。いったいどんな気持ちで洋館を見ているの？

さあ、勇気を出して館の謎に挑め!!

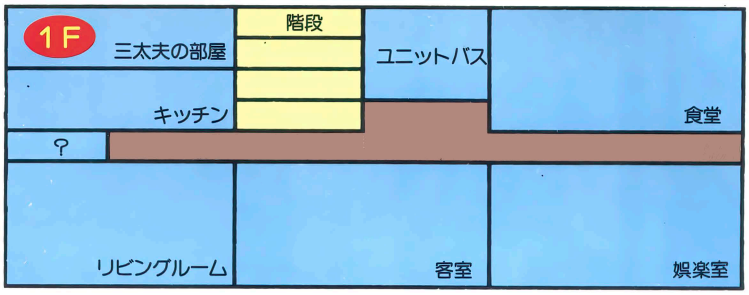
洋館は3階建てだ。まず、1Fを見てみると、三太夫の部屋が怪しい。よく探してみると、ある重要なアイテムが見つかるぞ。これを取っておかないと探索が始まらない、と言っても過言ではない。しっかり取っておくように。この階にはほかにも、重要なアイテムがあるので、見逃さないようにネ。

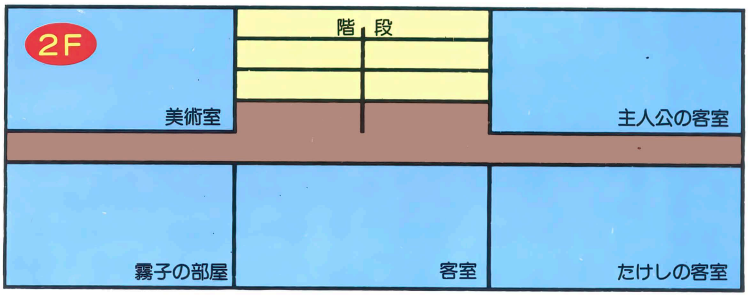
つぎに2Fに行ってみよう。ここには、霧子の部屋がある。この部屋は最初、カギがかかっているので入れない。そして、カギを探して開けてみると……ビックリするぞ!

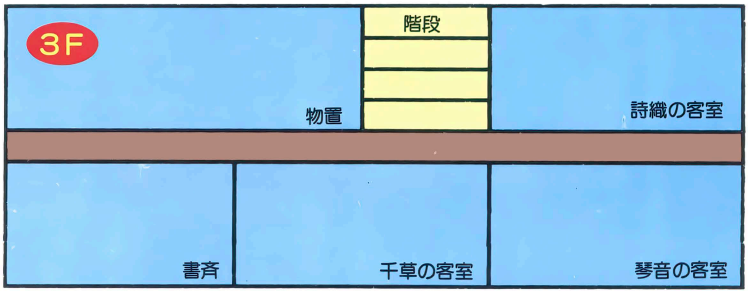
最後に3F。ここにも開かずの部屋・物置があるけど、ほかの部屋もなんだか怪しいぞ。なんたって、会員の女のコ3人が泊まった部屋があるんだから……。とにかく、よ～く探すのが鉄則だ。がんばれ、がんばれ!



○洋館の中にはこんな場所もある。う～む、3Fに何か秘密がありそうだけど……







媚薬の力で♡

洋館の中にあるアイテムの中に、媚薬というものがある。媚薬とは、どんな人間でもコレを使うと♡♡になってしまう、というシロモノなのだ。もちろん、みんなガードは固く、なかなか飲んでくれないんだな、やっぱ。だ・け・ど♡そこはプレイヤーのウデの見せどころ! テを変え、場所を変え、何とか飲ませて、♡♡してしまおう。ただし、媚薬は3つしかないので、使い方には苦労させられそうだ。



○あららら、ガードの固かった千草ちゃんまで……



○媚薬の力で詩織を……。さ～て、この後はどうしましょっか?



○お遊びでたけしに飲ませてみた。ウッゲー。やめれー



NEW SOFT

下着ドロのキ○ガイ博士を捕まえろ!

SAP特殊行動警察

FILE:M661-51

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／グレイト　■発売中(X68K版は2月予定)

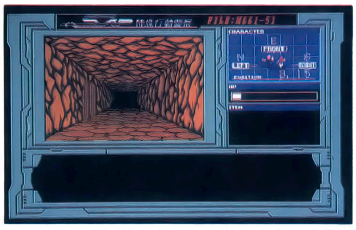
※画面は98版のものです　※アナログディスプレイが必要です

モニタープレゼント3本

時は未来。急速に発展するバイオテクノロジーとロボット工学により、犯罪の性質は大きく変貌しつつあった。総合宙域監視機構は凶悪化する犯罪に対応するため、特殊行動警察SAP(SPECIAL SEPARATE ACTION POLICE)を設立した。そこで働くグータラ隊員、ロンがこのゲームの主人公だ。

ある日、ロンにM661-51号を逮捕しろという命令が出た。M661-51号とは、宇宙をまわり歩く下着ドロの科学者。現在、惑星ターヌマのドーシュ地区古代遺跡にたてこもり、怪しげな研究をしているという。ロンはM661-51号を裏切ったセクサロイド（男性娯楽用アンドロイド）のキャスを連れ、ドーシュ地区古代遺跡に向かった。

ゲームは3D表示の画面と、コマンド選択式の戦闘で進めるRPG。途中には戦闘用に改造されているセクサロイドたちがいるが、改造されたといってもやっぱりセクサロイド。倒したあとはムフフ♡な画面が待っているぞ。



✪3Dの地下遺跡の中をキャスとともに進もう



✪HP回復のために、ちょっとひと休み♡

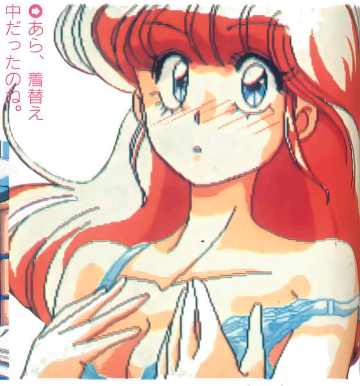
こんな女のコたちが全部で15人

遺跡の各所には、護衛用に配置されたセクサロイドたち（キャスもこの中の1人だった）がいる。倒したら体のスミズミまで調べちゃお♡　何か持っているかもしれないぞ





✪諸悪の根源、犯罪者番号M661-51号

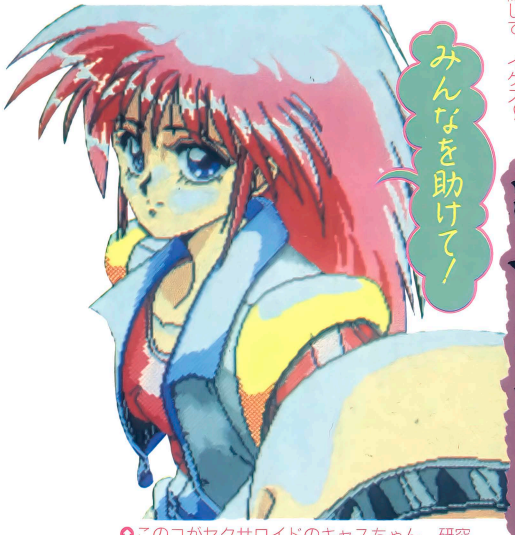


✪あら、着替え中だったの？　こりゃまた、失礼しました

美少女指数　85%



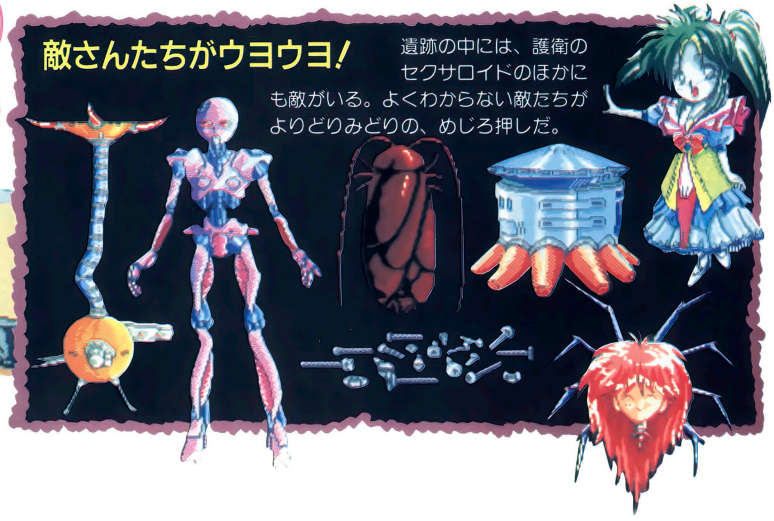
✪フィズちゃんたら、そんなトコにカギを隠して、イケズ～



✪このコがセクサロイドのキャスちゃん。研究室までの道案内をしてくれるよ♡

敵さんたちがウヨウヨ!

遺跡の中には、護衛のセクサロイドのほかにも敵がいる。よくわからない敵たちがよりどりみどりの、めじろ押しだ。



NEW SOFT



果たしてサッカー部の危機を救えるか？

ピュア2

モニタープレゼント4本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／クィーンソフト　■発売中
※画面は98版のものです　※アナログディスプレイが必要です

主人公の北山悟司は、転校して来たばかりの学校で、サッカー部に入部した。しかし、そのサッカー部は部員3人、女子マネージャーはゼロ。今にもつぶれんばかりの状態だ。美人マネージャーがいれば部員もたくさん集まるに違いない、との監督の提案により、2人の部員とともにマネージャー捜しをすることになったのだが……。

こんなストーリーで始まる、コマンド選択式AVG。キミは悟司となって、マネージャーとなる女のコを捜すため、学校内を駆け回るのだ。とは言っても、悟司は転校して来たばかりだから、わからないことだらけ。とにかく手当たり次第、行けるところには行ってみよう。困ったときには、保健室にいる長井先生にいろいろ相談してみればいいかもしれないゾ。

途中で出てくる女のコたちは、もちろん美少女ぞろい。でも、あくまで目的はマネージャー捜し。目先の快楽に捕らわれず(?)、ストイックに行動しよう。そうすれば、とっても素敵なエンディングが待っている♡

美少女指数　90%
♥♥♥♥♥♥♥♥♥



♥この人がサッカー部の監督。いや〜しかし、何て安直な考えの持ち主なのだろうか……

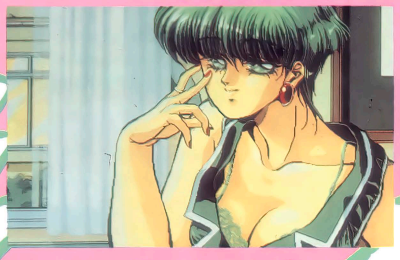


♥さあ、マネージャー集めだ／　しかし、他の部から引き抜こうにもなかなかそうは……



♥図書室にて。女のコが運んでた本を崩しちゃった。このソコツ者、ウカツ者／

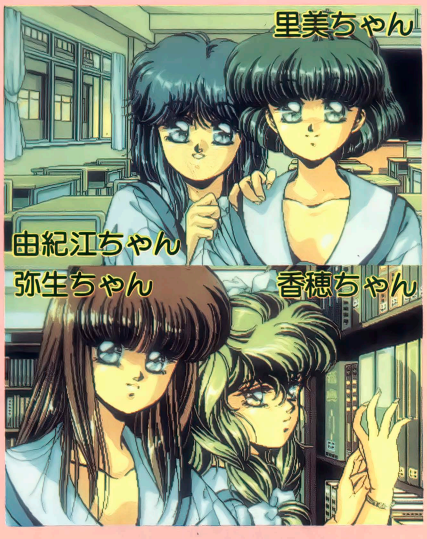
アコガレの長井先生♡



悟司が密かにアコガレてるのが保健の長井先生。実は、悟司が引っ越してきた部屋の隣に住んでいるのだ。こんな先生がお隣さんなら、気分は毎日♡♡♡だネ。

美少女4人組とイケイケ!

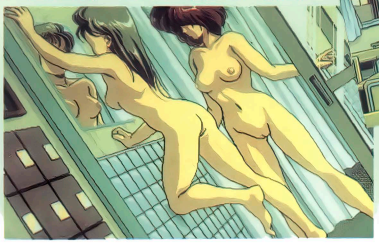
このコたちが有名な考古学クラブ4人組。何で有名かって？　そりゃ、このカワイサだもん。途中からは、このコたちと一緒に行動することになる。ハッピー♡　でも、なかなかガードは固いゾ。



チラホラ出てくる♡なシーン



♥こんなかわいいコが悩ましいカッコで……。でも、実はこれ写真なのだ



♥シャワー室に来てみたら、何てグッドタイミング//　ゼヒご一緒したいなぁ♡



♥教室で着替え中のコを発見♡　更衣室で着替えないほうが悪いんだゾッ



毎回楽しみなディスクマガジンの第8弾!

ピーチアップ8

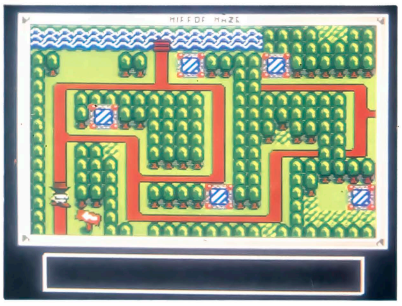
MSX2 | 3.5DD | 3800円 ■発売元／もものきはうす ■発売中

モニタープレゼント3本

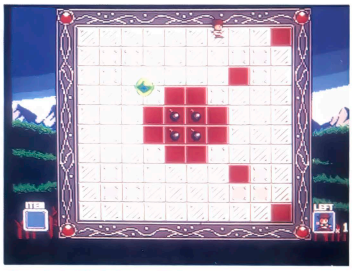
とってもピーチなディスクマガジン『ピーチアップ』の第8弾が発売された。今回はオリジナルゲームが2本。ちょっとムズいパズルゲーム『MIRROR MAZE』と、燃え燃えのカードバトルゲーム『アウターリミッツII番外編～ライアットポリス採用試験』だ。そして、後取りプレイとしては、ビデオでも有名な『トップをねらえ!』をゲーム化したクイズゲーム『電脳学園III トップをねらえ!』。内容は以上の3本だ。

MIRROR MAZE

RPG、アクション、パズルの3つの要素がひとつになった、新感覚のアクションパズルゲーム。舞台は大西洋に浮かぶ平和な島国、シルバーランド。プレイヤーは勇敢な青年となり、まるで迷路のように入り組んだ森の中を歩き回って、魔女によって鏡に閉じこめられてしまった10人の美少女を救う、というのがゲームの目的。だが、美少女を救うには、その前にパズルを解かねばならない。パズルはその面にある特定のタイルを全部をひっくり返すと1面クリア、というもの。単純だが、とってもムズイのだ。だけど、パズルをクリアすると、かわいい美少女が登場♡ そしてアイテムや情報をくれるから、ガンバルッきゃないっ! さあ、10人の美少女たちを無事に救うことができるかな?



○これはフィールド画面。たくさんある鏡の中から美少女を救い出せ!



○こちらがパズルの画面。茶色のパネルをひっくり返すのだ。アイテムをうまく使え!



○でもって、パズルをクリアすると美少女が……。ウキウキ♡ワクワクする瞬間

アウターリミッツII番外編 ライアットポリス採用試験

学歴不問のライアット・ポリス（対凶悪犯罪駆逐部隊）に憧れて、田舎から上京した少女、越谷リコ。が、ライアット・ポリスになるためには、強い肉体と鋭い頭脳が必要。キミは越谷リコとなり、ライアット・ポリスになるべく3人の教官（女のコ♡）を倒すのだ。相手の体力を0にするか、自分の体力より少なくすると勝ち。キック、パンチ、ヘッドバット、必殺技、防御の5種類のカードをうまく使いこなそう。勝つと、教官の♡な姿を見ることができるぞ。



○ゲーム画面がこれ。まあ、トランプでいう戦争みたいなゲームだな



○カードが勝っていると、このようになる。なかなかおちゃめ♡だぞ、うん



○2回勝つと女のコにイタズラができるのだ。わーい、ハッピーバブバブや



○負けてしまった。誰だ、「負けてもいい」なんて言ったのは/ 日本の夜明けは真っ暗だ/

後取りプレイ

クイズに答えて美少女の♡なグラフィックを見ちゃお♡ってなゲーム、電脳学園シリーズ。その第3弾『トップをねらえ!』が少し遊べるぞ。登場するのは、メインキャラクタ3人娘の1人、ユング。ではユング、覚悟してもらおうか、な～んてね♡



○ん～、『電脳学園』のクイズはなかなかムズい。心してかからないと解けないぞ/

美少女指数 85%



そして第4弾 すごい！の一言

ピンクソックス4

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	3600円
MSX2	3.5DD	

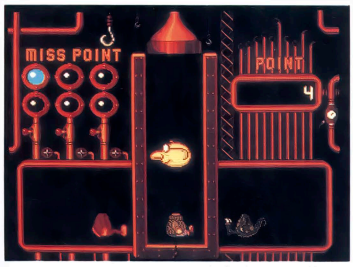
■発売元／ウェンディマガジン ■発売中（98版は2月中旬発売予定）
※画面はMSX2版のものです

待ったかいがあって内容は充実！の『ピンクソックス4』。おなじみの『誰か…』と『HALF TIME LOVER』。落ちてくる物体を人に当てないようにするアクションゲーム『一発くん2』。もぐらたたきみたいに穴から出現するおばけを木づちでたたく『PIKO PIKO』。あとは下で紹介する『一発くん』、『恋の平均台』の全6本だ！

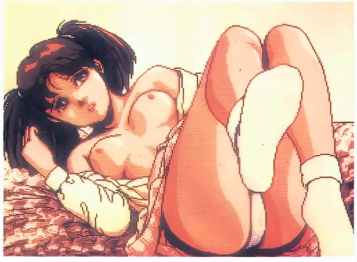
ここで耳よりなお知らせ。2月中旬になんと、ピンクソックスのCDが発売されるぞ！ 内容は3人のピンクソックスギャルズが楽しいおしゃべりを展開する、とてもユニークなものなんだって。こっちのほうも楽しみだね!!

一発くん

何だか怪しい（?）ネーミングだけど、ゲームはまとも。上から落ちてくる違う種類の3つの首を、それぞれの胴体につなげると得点、というもの。初めのうちは簡単なんだけど、得点を重ねるごとに落ちてくるスピードが速くなったり、首の数が増えてきたりと、もうパニック！ 6回ミスするとゲームオーバー、そこでお楽しみグラフィック♡ 得点によってイロイロと違ったグラフィックを見ることができるソ。



○サル、男のコ、ワニの3人（?）。頭と体をうまくつなぎ合わせろ（間違えると爆笑だ）



○得点によって、こ〜んな♡なグラフィックを見ることができるのだ。ぱおー！

恋の平均台

これは、ピンクソックスギャルズの危ない体験ををのぞいちゃお♡というもの。今回のターゲットは水樹ゆかちゃん。お話の内容は、ゆかちゃんの通う学校でのコト。生徒会長のあやめさんに頼まれて、生活指導室で女生徒にイタズラする先生を退治しちゃうおう、とゆーのダ。だけど、うまく生活指導室に呼び出されたゆかだったが、思うようには退治できず、ついには先生の毒牙に……。かなりアブナイでっせ！



○水樹ゆかちゃんが秘密の日記をみんなに見せてくれるぞ！ ウキウキ♡



○服を脱ぐコトを強要されるゆかちゃん。このままではアブナイだよー、オロオロ……



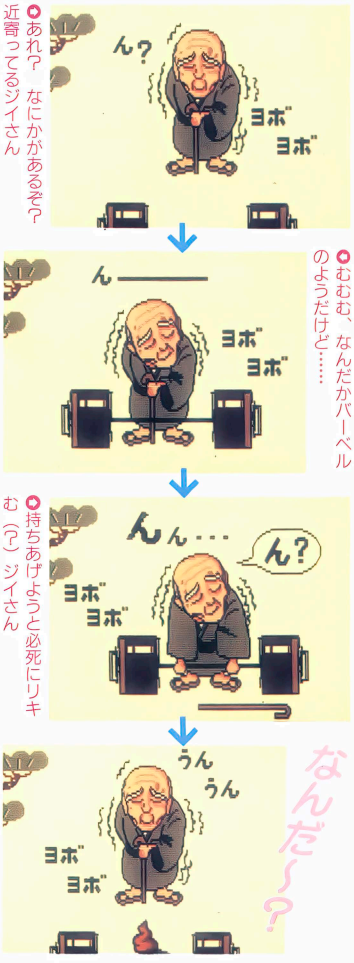
○悪の先生、バックマンに口撃（!?）を受けるゆかちゃん。さあ、どうする?



○生徒会長のあやめさんまで加わって……。えーっ、も、もしかして裏切られたワケ?

どしどしふんどし

この4コマアニメはゲームを終わらせると見ることができる。あいかわらず楽しい内容ビシバシだぞ！ がうっ！



美少女指数 90%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥



禁断の快楽装置を止めろ!!

Yoko ヨーコ

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／システムハウスOH！ ■発売中
※画面は98版のものです

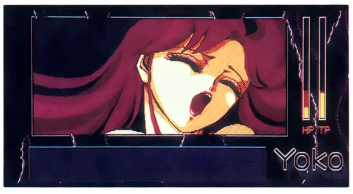
このゲームの主人公ヨーコは、ある日ふと立ち寄った古本屋で珍しい本を見つけた。それは、中が真っ白なページばかりという本だった。ただ、最後のページには1枚のメモがあり、何やら訳のわからないメッセージが書かれていた。ヨーコが何気なくそのメッセージをつぶやくと、今までいた古本屋の中とはまるで違う光景が目に飛び込んできた。そこはなんと、宇宙人の残した禁断の快楽装置の中だったのだ！

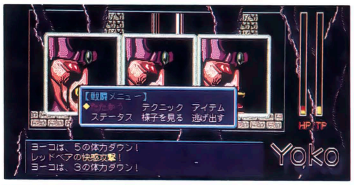
プレイヤーはヨーコになって、群がる敵を倒しながら快楽装置を止め、ここから脱出するというのがこのゲームの目的。各ステージ最後にある快楽装置の端末を止めるとステージクリア。そうすると、ヨーコの♡なグラフィックを拝めるゾ♡



♻これが1ステージのボスだ。テクニックやアイテムをうまく使って倒すのだ。かなり手ごわいので、無茶な行動は避けようネ

♻そして、ステージのボスを倒すと、こんな感じで♡♡♡な画面を見ることができるのだ。さあ、けっぱれ、けっぱれ！





♻敵はこんなふうに集団で出現するときもある。こちらが弱いうちは苦労するぞ



♻この世界にいる人からいろんな情報を聞き出そう。なにか有力な情報が聞けるかも

美少女指数 80%

♥♥♥♥♥♥♥♥



なんとオマケ付きの3D AVG

Pinky 1 ピンキー

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8500円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／システムハウスOH！ ■発売中
※画面は98版のものです

主人公はフリーライター。あるときおもしろいウワサを聞いた。ある湖畔のさびれた観光地に通称〝夜明けのキャシー〟と呼ばれる美人ソープ嬢がいて、彼女は伝説と究極のオ○○○を持っているというのだ。さっそく主人公は取材をかねて、その観光地に出かけることにした。しかし、そこはなんと、巨大な迷宮になっていたのだ！

プレイヤーはこのフリーライターになって〝夜明けのキャシー〟を捜すという3Dダンジョン AVG。オマケにアダルトビデオがついてるゾ！

美少女指数 75%

♥♥♥♥♥♥♥♥

とにもかくにも情報集め

この町は何件ものソープランドがある。うまく情報を集めてソープランドへGO！



♻喫茶店のマスター。彼は、あるソープランドの常連らしい



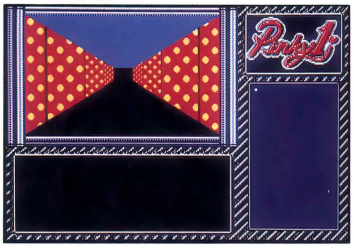
♻警官から直接情報を聞けるワケではない、念のため



♻BARのマスター。彼も何か情報を握っているハズだ



♻ソープランドの受付。情報を聞きもらしていると入れない



♻基本画面はこんな感じ。ここで〝夜明けのキャシー〟を捜して歩き回るのだ。オートマッピングしてくれるので楽チン楽チン！



♻でもって、情報を集めてソープランドへいってみる。〝夜明けのキャシー〟を捜し出すにも苦労するぞ（本当は楽しいくせに!?）

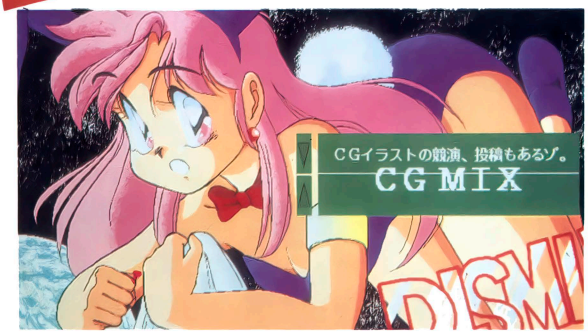


C.G.い〜っぱい！ 楽しさい〜っぱい！
ディスミックス年末号

モニタープレゼント 5本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	4200円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／ソフバル
■発売中（X68K、TOWNS版は発売日未定）
※画面は98版のものです　※アナログディスプレイが必要です



タイトル画面。6つもあるので、どれから遊ぼうか迷ってしまうネ

大変お待たせしました！　あの楽しさ大盛りのディスミックスの第3弾、年末号が発売されたのだ。今回のタイトルは全部で6本。スペースの都合で全部は紹介しきれなかったけど、下で紹介する以外の3本もなかなか楽しめるぞ。まず、『あそうみるくのC.G.塗ろうぜ！』では、C.G.の塗り方がお勉強できるのだ。なんと言ってもこれからの時代、C.G.くらいできなくちゃいけないよな(!?)。また、『電脳刑事コクチバン』では、同人ソフトの紹介なんてのもやってるぞ！　最後に『ディスミックス通信』では、プレゼントのことについて書かれている。今回も大盛況!!

C.G.MIX

ここでは、プロ、アマチュアを問わず、いろいろなC.G.計9点を見ることができるよ(ラッキー！)。プロ作家陣には、あのテクらぶIIでも有名な(確か100号記念でインタビュー記事が載ったなあ)みのだけんいちさんも参加しているぞ。それに、アマチュアの作品（投稿作品）も、これでアマチュアか？と疑ってしまうくらいレベルが高い。もー、びっくり！なのだ。また、アマチュアの作品には、ソフバル編集部のコメントがついている。だから、これから投稿してみようかな？って人には励みになることまちがいナシ。これからC.G.の勉強をしようという人は、これらの作品を参考にしてみるのもいいかもね。



あらきあきら先生の作品。背景に描かれているヤツ（？）がポイント高い！



こちらはアマチュアの作品。プロと比べてもなんら見劣りしない（!?）のがコワイ

ユニコーンコントラクト

こちらは、連載の電脳小説だ。今回で第2回目。左半分にC.G.が、右半分に文章が表示されるようになっている。また、オープニングがアニメーションして、なかなか♡

さて、お話のほうはというと、表の顔は学校の教授だけど、裏の顔はなんと、大盗賊というレックスが主人公。今回は、レックスの正体を知っているという謎の少女、セレナ・クレイと出会うところから始まる。セレナはいったい何者か？　そして、レックスの運命はどうなるのか？　ああ、早く続きが知りたいよー！



名前はセレナ・クレイ。学生さんだ



C.G.が小説をさらに盛り上げてくれる。右側が、この小説の主人公レックスだ

SILKY

親とケンカした主人公（名前はプレイヤーが決定）が、コンビニエンスストアの前で不思議なめまいに襲われた。そして気がついてみると、そこは森の中。不思議に思ってあたりを見回してみると、そこにはひとりの少女が立っていた。少女はシルキーと名乗り、主人公をどこやらへ連れていこうとする。ここはいったいどこで、少女シルキーとは何者なのか？　主人公の運命は？

ちょっと♡♡なAVGで、いろいろコマンドを実行していけば、あまり苦労せずにクリアすることができるぞ。

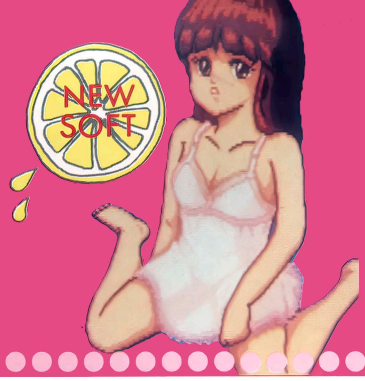


目の前に現れたかわゆい少女、シルキー。だけど、一体、彼女ってナニモノなの？



シルキーが捕まってあんなコトされてる

美少女指数　85%



NEW SOFT

裏麻雀界の刺客を倒せ！

花のももこ組！

モニタープレゼント 3本

MSX2 | 3.5DD | 8700円 ■発売元／日本物産 ■発売中

裏麻雀界は関東を手中に収めるため、刺客を雀荘に送り無差別攻撃を行っていた。ももこの父の経営する雀荘も、戦いに敗れ乗っ取られてしまった。父の敵を取るため、そして裏麻雀界を倒すために、ももこは立ち上がった……。

そんなわけで、４人の刺客の女のコと麻雀で勝負！　なかなか手強い相手ばかりだけど、お供のコと力を合わせてがんばろう。もちろん、勝てば相手はヌギヌギしてくれるぞ（負けてもお供のコが脱いでくれるのだ♡）。最後には、ボスとの対決が待っている！

ボスを倒すと、おまけゲームもプレイできちゃうよん♡

ヒロイン・ももこ!!



○父の敵をとるために立ち上がったケナゲな少女、ももこ。裏麻雀界を倒すため、今日も戦うのだ



○雀荘に踏み込んでみると、そこには刺客が／　よし、勝負だ!!

お供の３人を紹介！

ももこには、３人の心強い味方がついている。この中から１人をお供として連れて行くことができるのだ。それぞれに得意なワザがあるんだけど、さてキミはどのコにするかな？



犬江

○イヌ耳（？）がカワイらしい犬江ちゃん。得意ワザは気迫パワー。気迫をこめて、何でも一発ツモだ／

さる美



○メガネがよく似合うさる美ちゃんは、マンパワーとツミコミが得意ワザ。マンパワー全開なら、一度に二枚ツモれるぞ



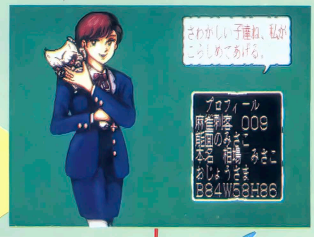
きじ子

○サラサラヘアが魅力のきじ子ちゃん。通しパワーを持っているぞ。さらに、相手の待ちもちょっぴり教えてくれるのだ

裏麻雀界 悪の勢力地図

どこでスカウトしてきたのかは知らないが、裏麻雀界にはかわいいコが多いらしい。しかし、油断してはいけないぞ。みんなやたらと強いコばかりなのだ。お面をつけてるのはどうしてなんだろうね？







ひよっとこのエリカ

能面のみさこ

ジェイソン・ミカ

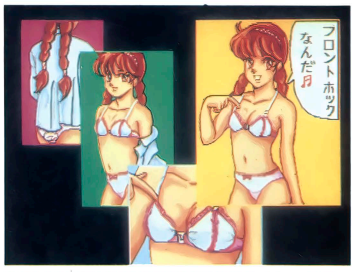
おたふくのいずみ







○プレイ画面は、こんな感じの3D表示。相手もいろいろしゃべってきて楽しいぞ



○アガればお待ちかねの♡♡♡タイム。コミック調のコマ割りがおもしろいね

美少女指数　85%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

美少女たちと桃の節句だ、ひな祭り♡
レモンflash

※発売中のものを除き画面は開発中のものです。

3月といえば、やっぱりひな祭り。桃の節句というだけあって、まさにピチピチ美少女たちのための日なのだ。いつもよりもちょっぴりキレイに着飾って、キミのことを待ってるゾ♡

FOXYII

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／エルフ
■発売日／4月8日（X68K版は5月、MSX2版は6月予定）※画面は98版のものです





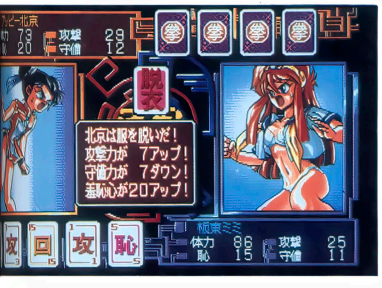
あの美少女SLG『FOXY』の続編がいよいよ登場するぞ。舞台は前作から10年後の世界。地球人は、謎の生命体ギラスと戦っていた。その筆頭が対ギラス特殊部隊「シルバーフォックス」。だが、その大半の隊員はギラスの基地を攻撃したときに、待ち伏せにあって行方不明になってしまったのだ。主人公キョウヘイは、仲間の救出と基地の破壊のために、親友のカムイとともに戦場へおもむいた……。

今回はユニットに経験値を持たせ、さらに思考ルーチンも改良されている。前作よりひと味もふた味もオイシクなったぞ♡

スーパーバトルスキンパニック

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	9800円

■発売元／ガイナックス
■発売中







昨年の12月に88で発売された『バトルスキンパニック』が、98用にパワーアップして帰ってきた。それが『スーパーバトルスキンパニック』だ。スーパーというからには、ただの移植ではない。グラフィックを16色モードで描き直して、内容のほうも若干変更が加えられているぞ。

ストーリーは、主人公が通う学校に、坂東ミミという少女が転校してきたところから始まる。彼女は一見、普通の少女だが、実は中華四千年の歴史を誇る幻の拳法「裸神活殺拳」の伝承者だったのだ。

私をゴルフに連れてって

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／フェアリーテール
■発売日／3月上旬（X68K版、MSX2版、88版は発売日未定）
※画面は98版のものです







主人公の田原クンは新入社員。若手社員のクラブ活動にゴルフ部があったので、ゴルフが得意な田原クン、さっそく入部してみた。ところが田原クンを待っていたのは〝新入社員歓迎合同コンペ〟の女性調達係。まあ、どうせやるならかわいいコを集めちゃえ♡

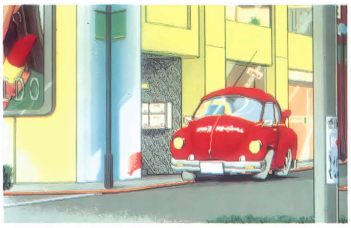
ゲームはゴルフとナンパの2本立て。キミは田原クンとなって、街でナンパをして女のコをゴルフ場に連れていくのだ。女のコは全部で15人登場し、そのうち6人までゴルフに誘えるぞ。♡ができるか否かはキミのゴルフのウデ次第。ゴルフに、そしてナンパのウデに磨きをかけろ！

Thanatos

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／バーディソフト
■発売日／3月10日(X68Kは4月初旬、MSX2、TOWNSは5月初旬
※画面は98版のものです





主人公は横浜に事務所を構える探偵。ある日、ひとりの美しい女性が仕事を依頼してきた。その内容は、日本の大手商事会社が何か汚いことをしているらしく、それを調べてほしいというものだった。そして、調べを進めていくうち大変なことを知ってしまう……、というストーリーのAVGだ。

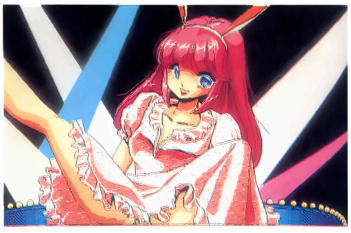


今日もキャンパス花乱満！ ～修学旅行編

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円

■発売元／コンピューターブレイン
■発売日／4月下旬発売予定







オレは私立六本木学園の教師、榎本省吾。いよいよ明日から大阪・奈良への3泊4日の修学旅行だ。アコガレの有森先生と同じ屋根の下で……。よ～し、ここは一発ドッカーンといくぞ！

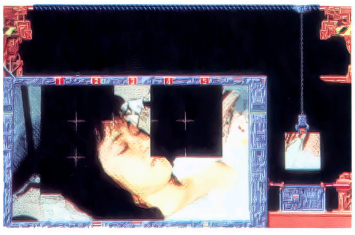
こんなストーリーで始まるコマンド選択式AVG。キミは道楽教師榎本省吾となって、大阪を舞台にまさにやりたい放題！　果たしてマドンナ有森先生といい仲になれるかな？



トキメキ美少女

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	12800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／アンサー
■発売中(X68Kは3月1日)
※98版はMS-DOSVer.2.1以上が必要です
※画面は98版のものです

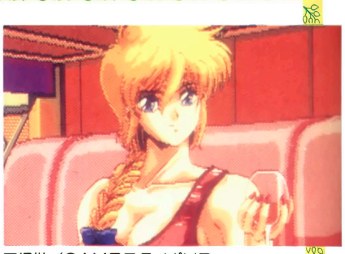




パズルとクイズがドッキングした♡♡♡なゲーム。箱の中からクレーンで持ち上げてきた15枚のパネルを正しい位置にはめ込み、実写取り込みの美少女の写真を完成させよう。しかし、パネルは正しい向きを向いているとは限らないので、回転させて正しい向きを探すのだ。写真が完成すると、クイズモードに。正解すると、またまた美少女たちの取り込み画像が見られるぞ♡

恒例 トビラ絵プレゼント

おまたせ！のトビラ絵プレゼントです。今月はGAMEテクノポリスより、87ページで使ったグラフィック(右に掲載)の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-88版。希望者はハガキに●住所、氏名、年齢、電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望(具体的にネ！)を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIMテクノポリス編集部「3月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってね。締め切りは3月8日(必着)。さあ、ドシドシ応募してね♡　なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。

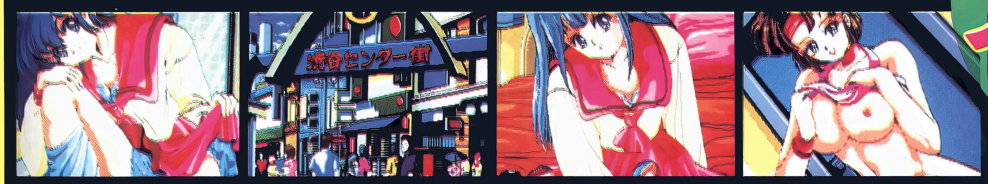


■提供／GAMEテクノポリス

ゴルフができれば、いつもナンパはバーディチャンス！

遥かなる恋の19番ホールに

連続ナイショットリスト



超本格&強力ゴルフ・ゲーム・システム

私をゴルフに連れてって

日本初の美少女接待ゴルフ



PC9801近々発売おたのしみ 定価7,800円

●あっ、これは失礼しました。わたくし、天下の松上物産営業部のピッカピカの新入社員、田原（あなた）と申します。この度、松上物産ゴルフ部に所属させてもらうことになったのですが…いきなり部長から、「３日以内に６人の女の子をナンパしてこい//これは命令だぞ//」というお達し。

●なんでも得意先の接待ゴルフをかねて、新入社員歓迎コンペを開催するって事なんですが、どうせやるなら、可愛い女の子を集めて合コンにしようなんて事になっちゃって…本来なら歓迎されるはずのこの俺が、なぜか女の子捜しを押し付けられてしまったワケです。

●もっとも仕事の最中に女の子をナンパ出来るなんてこんなおいしい話はめったにないので、まんざらイヤというわけではないのですが…それに予定ではコンペは１泊２日／イヤでも期待にズボンの前はふくらんでしまうって感じ//

てなわけで、松上物産の名刺を片手に社内に街に、ナンパに繰り出す事にしましょうか。

●とにかくゴルフは今、最も女の子に人気のあるスポーツと言う事で街にはゴルフ好きの女の子があふれています。そんな女の子をコンペに参加させるのはすべて田原クン（あなた）の腕次第／

●ゴルフ・コンペは超・本格的な『リアルタイムゴルフ・18ホール』の強力ゲーム・システム登載。もちろんアフターコンペも用意されています。コンペで見事な腕前を披露したら女の子達だって、きっとあなたの虜になるのは間違い無し//はたして、１日に何人の女の子を相手に『遥かなる恋の19番ホール』をプレイする事が出来るのか？

●ゴルフだけでも十二分に楽しめる本格ゴルフ・ゲーム・システム。BGM、シナリオ、ビッグサイズ画面、メッセージ、全てに本邦初の接待ゴルフ・ゲーム。

PC9801V～シリーズ 5インチ 3.5インチ2HD
PC8801SR～シリーズ 5インチ2D
MSX2/2+ 3.5インチ2DD X68000 5インチ2HD
各機種対応版順次近日発売。乞うご期待！

ユニークでオリジナル
フェアリーテール
FAIRYTALE

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売

●現金書留の場合-商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。

●郵便振替の場合ー郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

アダルト
美少女追真
正真正銘

ドラゴン・シティ

X指定



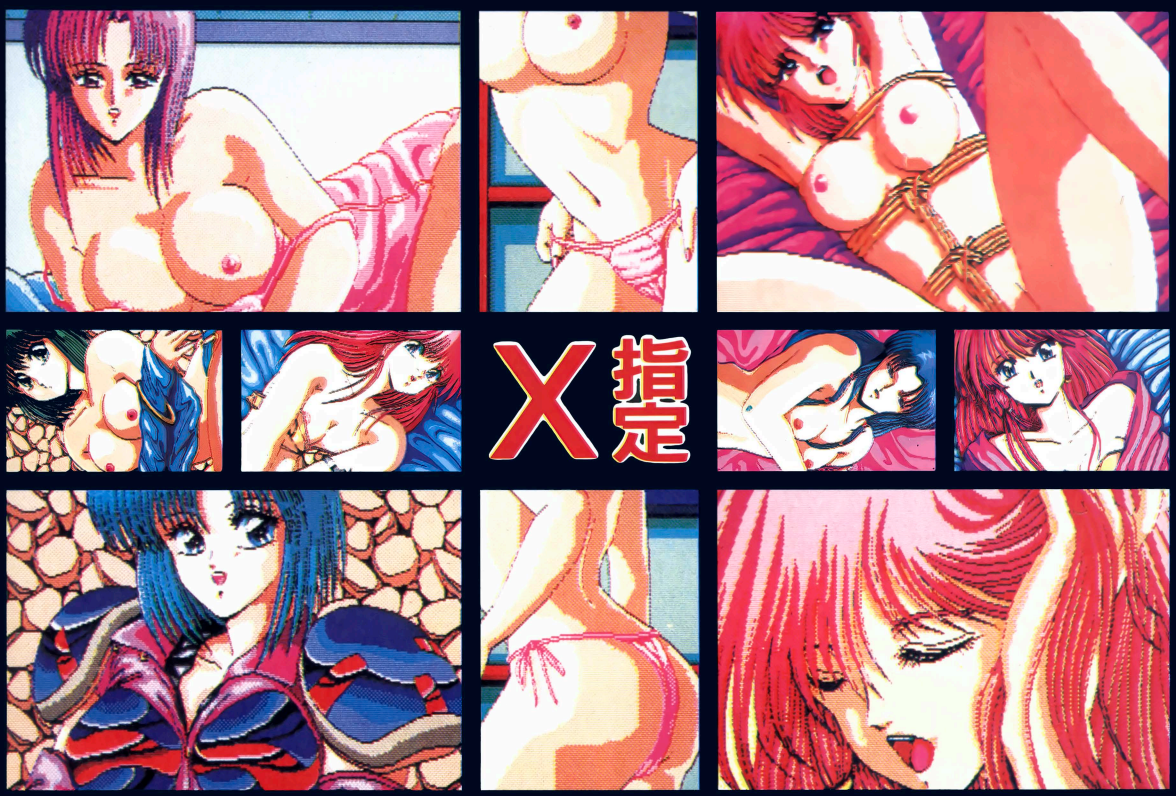
※X指定とはアメリカ映画協会で
18才未満絶対禁止の意味

本物

正真正銘 美少女追真 アダルト

X指定

言葉で説明してはいけない。広告で表現してはアブない。



写真はPC9801上のものです。

ゲーム終了までに、君は"7回"冷静でいられなくなる！

※X指定とはアメリカ映画協会で18才未満絶対禁止の意味

ドラゴン・シティとは……

●このゲームの世界は、異次元空間・エレメンタル・ワールドに存在するドラゴン・シティです。決して架空の世界ではありません。男性なら誰でも夢に見る、いわば心の世界とでもいいましょうか……。

●この世界では、女の子は男性のために存在しています。つまり、様々な男性の欲求にそえるよう、男性の欲望を満たすことができるように教育を受けた女の子たちの世界というわけです。

●そのドラゴン・シティが今危機に瀕しているのです。花園の秩序を乱す者が現れたのです。それは何者なのか。果してその目的は。あなたはこのドラゴン・シティの平和を取り戻すために、聖・性戦士となって敵に立ち向かいます。準備はいいですか。精力と体力が成功（性交）の鍵です。

●グラフィック・BGM・アニメーション・シナリオ・メッセージ、すべてにアダルト・ソフトの原点に戻って制作した本物ソフトです。

ユニークでオリジナル

フェアリーテール
FAIRYTALE

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
日室パソコンソフト開発室内

- PC9801V～シリーズ 5インチ3.5インチ 2HD3枚組 大好評発売中!
- MSX2/2+ 3.5インチ 2DD4枚組 2月15日金発売!
- PC8801SR～シリーズ 5インチ 2D7枚組 2月8日金発売!
- X68000 5インチ 2HD4枚組 3月1日金発売!

各定価 6,800円

通信販売は前ページを参照ください。

TOKUMA SHOTEN
INTERMEDIA INC.

Tim 誌上通販

テクポリ読者のキミに送るお買い得情報のページ!

大好評通販中

人気沸騰! ドキドキ♥ 美少女第2弾!!

パソコンゲーム・キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログVol.2**



商品番号 P-4

発売されるやいなや大人気となった美少女
ソフトオリジナルカタログの第2弾
前回よりもさらに内容を濃縮
君の目と心を離さない(ドッキン)^{2}ビデオ!

税送料込価格¥3,800

PSVX-1008

▼内容/35Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼発売元/㈱ポリスター(好評発売中)

紹介されているソフトハウス ©ファミリーソフト/ソフトウェアハウスぱせり/エルフ/クリームソフト/プラムデザインワーク/ストライカー/パーティーソフト/グレイト/ティー・オー/ガイナックス/カクテルソフト/フェアリーテール/ジャスト/真実プロ/美少女倶楽部/ボニーテールソフト/フェアリークラフト(順不同)

商品番号
CD版/JCD-1
テープ版/JT-1



テクノポリスは言いました。「この指と〜まれ!」

という訳で12のソフトハウスがそれぞれ
ご自慢のゲームミュージックを持って集まって
出来上がったのがこれだ!

CDテクノポリス
パソコン・ゲーム・ミュージック大全集

税送料込価格¥2,200

▼内容/50Min(CD/TAPE・全30曲集録) ▼発売元/㈱徳間ジャパン(好評発売中)

ご協力頂いたソフトハウス ©コンパイル/ウルフ・チーム/アルシスソフトウェア/ポーステック/エルフ/テーピーソフト/風雅システム/フェアリーテール/アーテック/ソフト屋しゃんばら/M.N.M.Software/ゲームアーツ(順不同)

ビデオ

ワタシたちのことも忘れないでネッ！

紹介されている
ソフトハウス
©アリスソフト／アグミックス／エルフ／カクテルソフト／クィーンソフト／ジャスト／ゼネラルプロダクツ／ドット企画／フェアリーテール／ポニーテールソフト（順不同）

商品番号 P-1



商品番号 P-2



美少女ファン必見!!

商品番号 P-3



パソコンゲーム・キャラクター大集合 美少女ソフトオリジナルカタログVol.1

税送料込価格￥3,800

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで掲載された美少女ソフトを、かわいい女のコのナレーションとドッキン★グラフィックで30本も紹介しちゃうゴキゲンビデオ。

▼内容／40Min（VHS／HI-FI STEREO）
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

税送料込価格￥4,000

ゲームセンターで大人気だった『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。

▼内容／29Min（VHS／HI-FI STEREO）
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

税送料込価格￥5,800

あの『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの3人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。

▼内容／30Min（VHS／HI-FI STEREO）
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

テレカ

ここでしか買えない美少女テレカ!!

送料込価格 各￥1,200

限定数発売のため在庫薄！ 迷ってるヒマはないゾ！
ただ今、第2弾を検討中！ こうご期待!!

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。※テレホンカードは非課税商品です。

商品番号 T-1



①『帰り道は危険がいっぱい』より©ディー・オー

商品番号 T-2



②『フェリス』より
©フェアリーテール

商品番号 T-3

売り切れ

商品番号 T-4



④『天使たちの午後・番外Ⅲ』©ジャスト

商品番号 T-5

売り切れ

商品番号 T-6

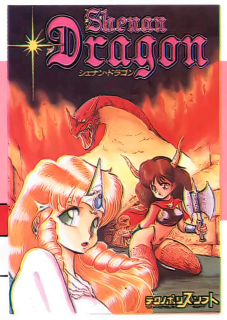


⑥『ドラゴン・ナイト』より
©エルフ

申し込み方法は次のページを見てネッ！⇨

ソフト

テクノポリスソフトの名作!



商品番号 SF-076

シェナンドラゴン

税込送料込価格¥7,000

ワー・クリチャー族にさらわれた王女。男の勇者か女の勇者になって救出に向かうか、王女となって逃げ出すか。3つのストーリーが楽しめる、カード戦闘型のRPGだ。

▼PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▼MSX 2/2+ 3.5"2DD



商品番号 SF-061

AYUMI -アユミー

税込送料込価格¥8,000

突然メシアに選ばれた、普通の女子高校生アユミ。魔王の支配下にある世界を救うため、ちょっとHな大冒険に出発。アクションも取り混ぜた、一味違うおもしろさのAVG。

▼PC-8801SR以降(VA対応)5"2D



商品番号 SF-079

つくねちゃんの大冒険

税込送料込価格¥8,000

大事な仮免許試験の前夜、大事な魔法書と護符パンティが盗まれた。なんとかなるわ、と脳天気な魔女見習い、美少女つくねちゃんのAVG。無事に試験に合格できるかな?

▼PC-9801VM以降(RAM640K以上)5"2HD
※要MS-DOS Ver.2.11以上



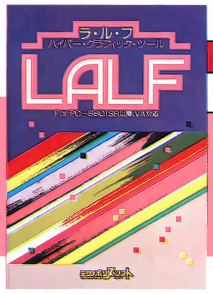
商品番号 SF-015

SWEET-V2

税込送料込価格¥10,000

PC-88でのプログラム開発などを支援するDOS。DISK BASICとの互換性を保ちつつ、コマンドの機能拡張やアセンブラ、他にも便利な機能を目一杯に搭載。

▼PC-8801SR以降 5"2D



商品番号 SF-029

-ハイパー・グラフィック・ツール・ラルフー LALF

税込送料込価格¥13,000

月刊テクノポリスでも大好評、グラフィッカー御用達のCGツール。セルという新機能の使い心地の良さは、同人ソフトの制作者達も保証済。高速で多機能なラルフで鬼に金棒。

▼PC-8801SR以降(VA対応)5"2D



商品番号
①SF-013
②SF-014
③SF-025
④SF-026
⑤SF-019
⑦SF-020

MSXプログラムコレクション50 ファンダムライブラリー①~⑤⑦

税込送料込価格 各①~③¥6,000 ④⑤⑦各¥5,000

月刊MSX・FANの『ファンダム』から厳選されたプログラムが50本。遊ぶだけじゃなくて、解析も改造もできちゃう。同名本のROMまたはディスク版。⑥は完売しました。

①~③ MSX/MSX2 ROM
④⑤⑦ MSX/MSX2/2+ 3.5"2DD

通信販売のきまり

ほら、貯金箱の前で腕を組んで考えているキミ!

まず白い紙にキレイな(読める)字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号(ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに!)を記入して、表記されている(2つ以上の方はその合計の)金額分の現金といっしょに、必ず現金書留でお申し込み下さい。トラブルを避けるためにも、この要項を絶対守って下さい。なお、商品の到着には2週間程度お待ち下さい。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さい。

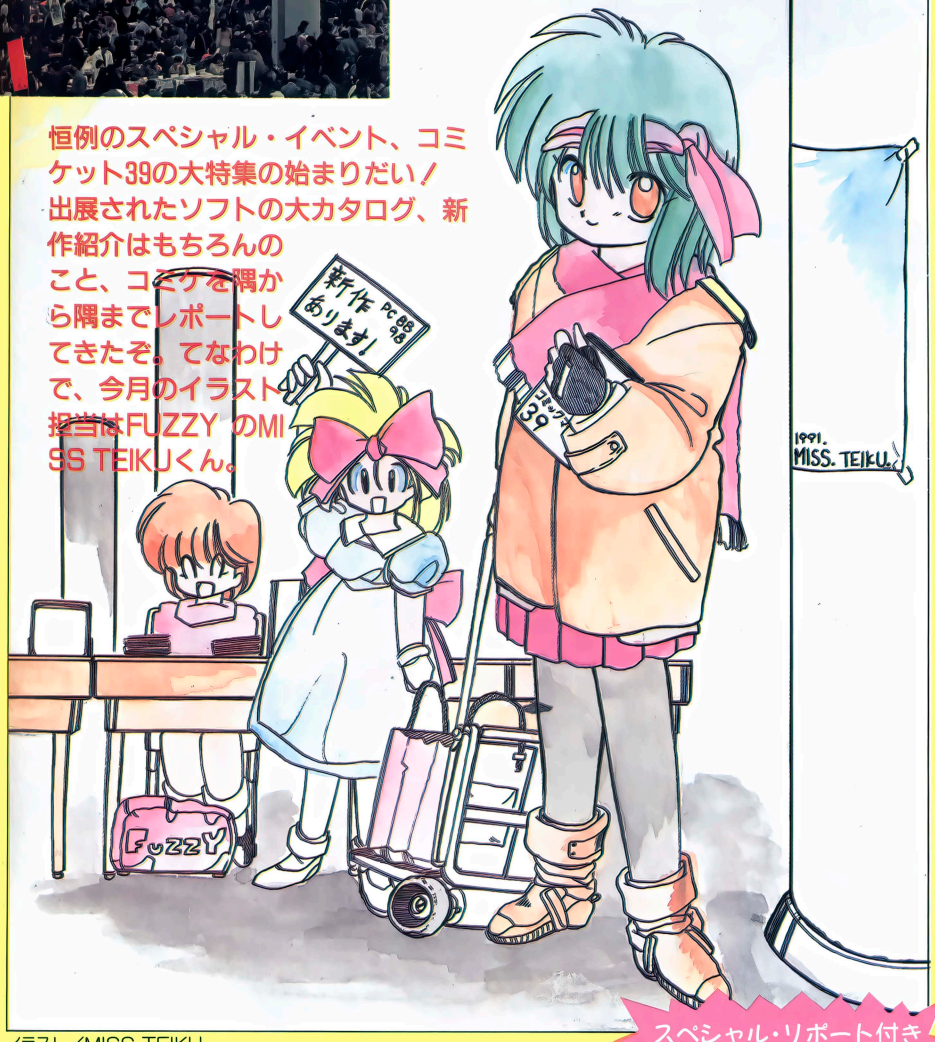
宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室通販Ⓣ係

Do-Jinスペシャル





恒例のスペシャル・イベント、コミケット39の大特集の始まりだい！出展されたソフトの大カタログ、新作紹介はもちろんのこと、コミケを隅から隅までレポートしてきたぞ。てなわけで、今月のイラスト担当はFUZZYのMISS TEIKUくん。



イラスト／MISS TEIKU

スペシャル・リポート付き

特別企画 コミケット39の同人ソフト 大カタログ —P.116

ゲーム紹介Part 1 コミケット39の同人ソフト 新作4本 —P.125

女子寮大パニック/～銀聖戦神～ガイナ2ック/LINNAちゃんの事件簿II/点取III '90

ゲーム紹介Part 2 パソケット&投稿の同人ソフト おすすめ作品 —P.129

HARD BATTLE/～姫りんごレポート・1～可愛い久美子ちゃんにあたっく!!/ASCENSION/優勝旗を我が手に/VASTER LAND

世界に広げよう!! Do-Jinネットワーク —P.133

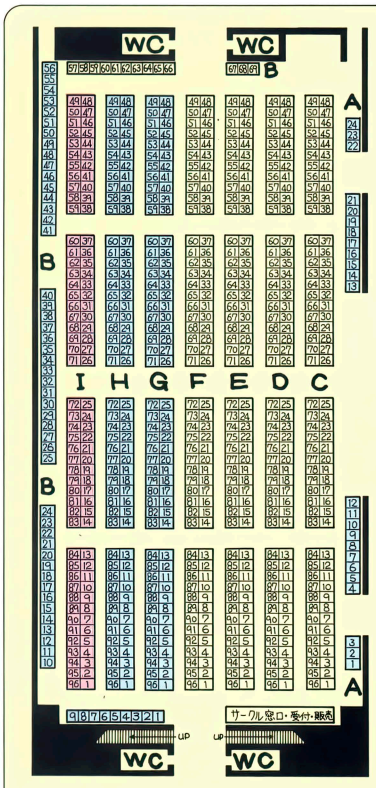
短期集中連載 あにあんのアルゴリズムを見切ったぞ!? —P.138





コミケット39の同人ソフト スペシャル・リポート付き 大カタログ!?

やって来ましたコミケット39。早速かき集めてきた同人ソフトをおなじみのカタログにしてご披露しちゃうぞ。もちろん、取材記事もバッチリだい。なお、来月以降、詳しく紹介してほしいソフトのリクエストも受付中さ！



同人ソフトがメインで出品されていた地域

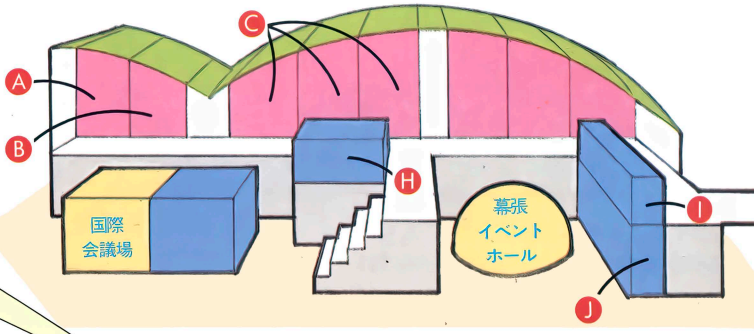
コンピュータのグッズや同人誌に混り、同人ソフトが出品されていた地域

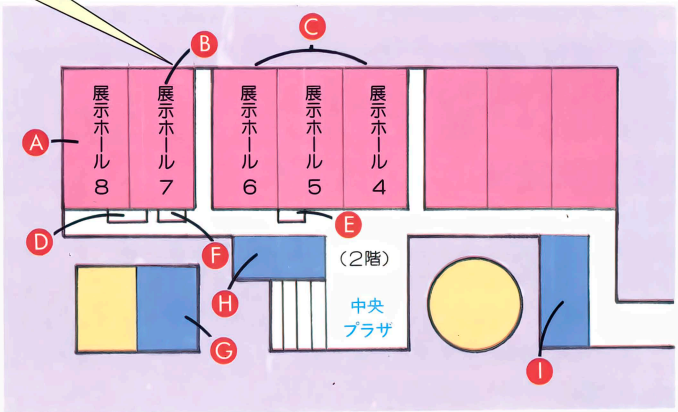
※コミケットカタログ39より掲載

Do-Jinファンですっかりおなじみのコミックマーケット（略してコミケ）。同人誌や同人ソフト、オリジナル・グッズなどの即売会として、全国的に有名。てなわけで、'90年12月23～24日、幕張メッセで開催されたコミケット39も、気の遠くなるような数の人が集まった。わがテクポリ編集部員も、この日、朝9時という驚異的（？）な時間に集合し、同人ソフトを入手するためにさっそく活動を開始。さらに、会場の雰囲気を読者のみなさんに伝えようと、バリバリと取材してきたよ。今回は同人ソフト以外のものもチェックしたので読んでね。下のメッセの会場図と照らし合わせれば、さらにイメージがワキワキよ!? もちろん、入手したソフトはカタログにして大公開しちゃうから、とくとご覧あれ。

今回は、以前に比べてMSX2版、X68K、PC-98版のソフトがずいぶん多くなったよ。で、内容は全体的にディスクマガジンほいのが増えたみたい……。

掲載の順番は、コミケのブース番号順になっているので、コミケに行った人は思い出に浸りながら、行かなかった人は情景を想像しながら見てってね。なお、スペースの関係上、移植ややむをえず紹介できないものもあるので、ゆるしてちょうだい。





チェックポイント

Ⓐ開場前は一般参加者の待機場所。開場後はコスプレやイベントが行われていた地域
Ⓑコンピュータやゲーム関係、男性向創作系などの作品が展示されていた地域
Ⓒアイドルや音楽関係、アニメ関係などの作品が展示されていた地域
Ⓓ女子更衣室
Ⓔ男子更衣室
Ⓕ救護室
Ⓖ乃の木／OCEAN／ATOLL（レストラン）
Ⓗセントラルカフェテリア（レストラン）
Ⓘ幕張り茶屋（レストラン）
ⒿLSC Shop（軽食の売店）

Bのブース

18-b 100円ソフトPART 7 FINALスペシャル

BY●TSUKKA software

●ゲーム2本と音楽が入った、ディスクマガジン。女のコのグラフィックがカワイイの♡

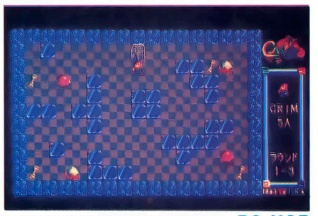


PC-88SR

18-b CRIM

BY●TSUKKA software

●画面上のカギをすべて取って出口へいけば面クリアというアクションゲーム

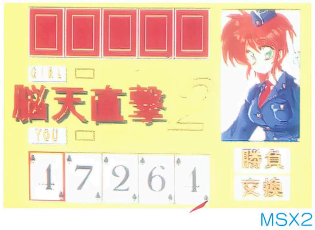


PC-88SR

19-a 脳天直撃Ⅱ 左脳編／右脳編

BY●TRILOGY STUDIO

●ポーカーとブラックジャックで女のコと勝負。勝ったらもちろん(?)脱いでくれるぞ♡

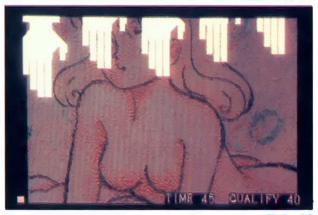


MSX2

33-a PRETTY GIRL☆2／☆3

BY●DREAM7

●上から伸びてくる5本の手をもぐらたたきの要領でたたけ！もう頭がパニックだぁ



PC-88

38-a いじめていいかい

BY●Totenkopf-Software

●3択のクイズゲーム。10問中7問以上正解すると女のコが1枚ずつ脱いでくれる

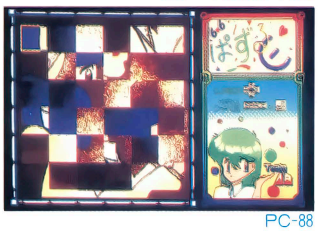


PC-88SR

38-b 6×6ぱずるE

BY●Team AB

●パネルを入れ換えてカワイイ女のコのグラフィックを完成させるパズルゲーム



PC-88

38-b 旅人の楽譜 夢の中に…

BY●Team AB

●ある町にやって来た流れ者が主人公の電脳絵本。なかなかストーリーがしっかりしている

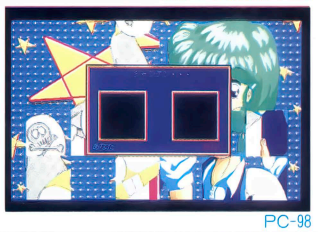


PC-88SR、FM77AV

38-b Booing Collection

BY●Team AB

●ジャンケンに勝つごとに1回だけパネルが動かせるという過酷なパズル。根性じゃあ〜!!

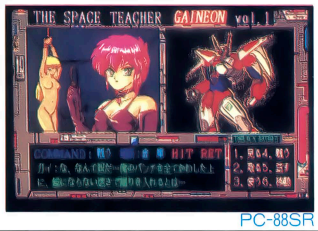


PC-98

45-b 宇宙先生ガイネオン Vol.1 リメイク版

BY●概念出版

●正義の味方ガイネオン先生が大活躍するAVGのリメイク。ナレーションが面白い



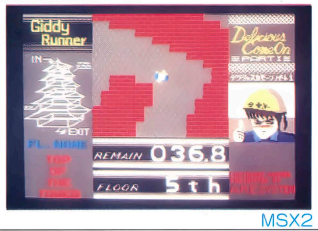
PC-88SR

Hのブース

41-a GIDDY RUNNER

BY●A.R.E. SYSTEM

●拡大縮小回転する迷路から時間内に脱出するアクションゲーム。燃えるぜ！

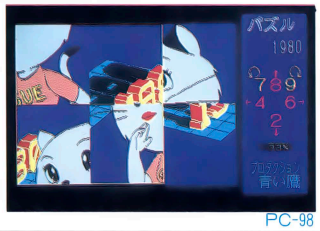


MSX2

41-b クイズなるほど'80年代

BY●プロダクション青い鷹

●クイズ、パズルなどのゲームがいろいろ入ったディスクマガジン。100円ディスク



PC-98

スペシャル・リポート in コミケット39 ①

ポイント◎ 展示ホール 4 ラ-80

コミケといえば同人誌。一般誌と違って規制もないので好きなように本を作れるのが魅力。アニパロ漫画や、アイドルを主人公にした小説もあるぞ。人気同人サークルには100人以上の長蛇の列ができるほどだから、ビックリ！

同人誌のブース

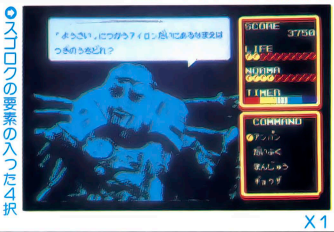
●『ポッキー』の原画などでおなじみの「ぴろしき」さんもコミケに参加してたよ!!



43-b QUESTION QUEST（クエスチョン クエスト）

BY●FIN software

●スゴロクの要素の入った4択クイズゲーム。ジャンルの幅が広くてムズイぞ



X1

51-a PAMAP（パマップ）

BY●コーボどるあーが

●敵から逃げながら、迷路をすべて塗りつぶせ！迷路のバターンも多いぞぉ!!

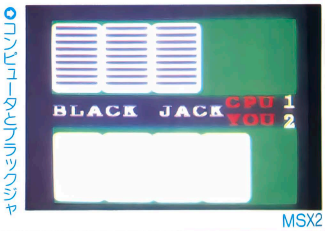


X68000

54-a BLACK JACK（ブラック ジャック）

BY●免電脳

●コンピュータとブラックジャックで勝負。3回勝つことに、CGが出るぞ



MSX2

55-a RESERVE（レゼルブ）

BY●L.M.C.&M.I.N.

●元の世界に帰るために、異次元を旅するRPG仕立てのアドベンチャーゲーム



PC-98

56-b Silent Snow（サイレント スノー）

BY●RAT HOUSE

●不思議な世界を旅するメルヘンチックなコマンド選択型のアドベンチャーゲーム



X68000

56-b ONE AFTER 909（ワン アフター）

BY●RAT HOUSE

●上方にいる敵を一掃せよ!!単純明快の固定画面シューティングゲーム

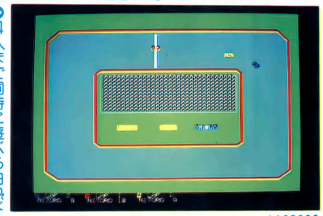


X68000

57-b NITORO CRUSH（ニトロ クラッシュ）

BY●サイバー・ビジョン

●4人まで同時に遊べる白熱ドライブゲーム。負けそうなときはニトロで一発逆転だ！



X68000

58-b Busterシステム（バスター）

BY●PROCEED

●付属のシナリオ「瑠璃色の森」が入ったアクションRPG。シナリオの順次追加予定アリ



X68000

59-a SuperYAKYU-KEN（スーパー ヤキューケン）

BY●SUPER REDBUS

●カードを使って、女のコと野球拳をしよう。勝つともちろん♡♡♡



PC-98

60-b 聖ルナ学園 ～遅刻大戦争の巻～

BY●YouソフトクラブCLUB

●あゆみちゃんを遅刻しないように学校へ連れて行こう！コマンド選択式アドベンチャー



PC-98

64-a ゲーマーのゲーマーによるゲーマーの為のQUIZ

BY●らすかるSoft

●4択式のクイズゲーム。出題される内容は、なんとコンピューターゲームに関する問題ばかり



X68000

67-a 拷問マスター

BY●木内研究所

●捕虜を2種類の方法で拷問して秘密をはかせよう。爆笑(?)拷問ゲーム

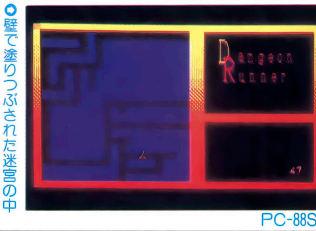


PC-98

69-a Dangeon Runner（ダンジョン ランナー）

BY●Fourth Shooter

●壁で塗りつぶされた迷宮の中で隠された出口を探すアクションゲーム



PC-88SR

スペシャル・リポート in コミケット39 ②

ポイント◎ 展示ホール 6

フラワーショップ ミュゼ

●女のコの行列に大忙しの店内であった。花ってもらうとうれしいんだよね！

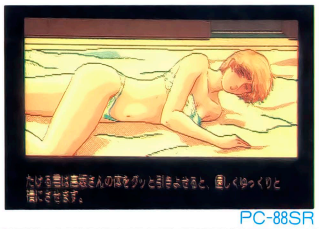
なぜかコミケ会場に花屋が。しかも女のコの列が……。実は人気同人サークルや、有名漫画家などのファンが花束をプレゼントするために買っているのであった。お店の人も忙しい～って言ってましたよん。



70-a SWEET EMOTION（スイート エモーション）

BY●さっちん&ニマカンパニー

●コマンド選択式のAVG。主人公は元の世界に帰ることができるだろうか？



PC-88SR

72-b TRICK or TREAT（トリック オア トリート） オプションディスク＃1

BY●SLUG SOFT

●1人でも2人でも遊べる3択クイズゲーム。ある程度正解するとC.G.がでるよん



PC-88SR

75-a うーぱー2

BY●K.C.C.

●サイコロの数と同じ数になるようにパネルを取る『うーぱー』の第2弾。C.G.が新しくなった

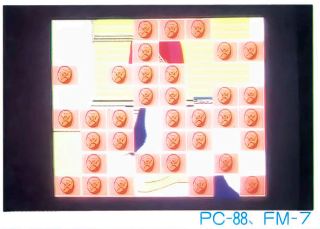


PC-88、FM-7

75-a ザ くるんぽん くるんぽん

BY●K.C.C.

●コンピュータとパネルをめくり合って、枚数の多いほうが勝ち。めくった分だけC.G.が出る



PC-88、FM-7

75-b 妖精2（栄光への脱出）

BY●ソフトSOS

●『妖精の館』の続編。ちょっとHなコマンド選択式のアドベンチャーゲーム

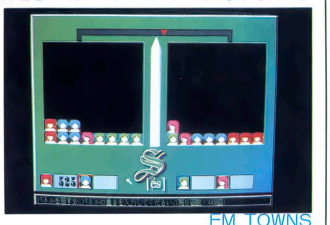


PC-88、FM-7

78-a S[és]（エス）

BY●ばいなっぷる　まあまれいど

●画面上の天秤とプレイヤーの推理力を駆使して、女のコの体重を当てるゲーム

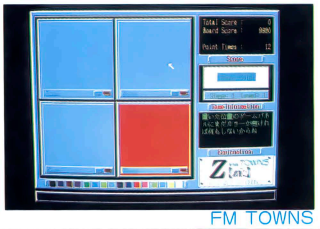


FM TOWNS

78-a Z[zi:]（スィ）

BY●ばいなっぷる　まあまれいど

●画面上のパネルを一定の法則に従い、すべて同じ色にするという難解パズルゲーム



FM TOWNS

80-a Raise Or Fold（レイズ オア フォルド）

BY●I.L.S.

●さまざまなトランプゲームが入っている。コンピュータに勝つとHなグラフィックが……



PC-88

85-b あっぷるノート Vol.1

BY●STUDIOめんたんぴん

●か～いい女のコが主人公のAVG、というより電脳絵本。とってもHだぁね

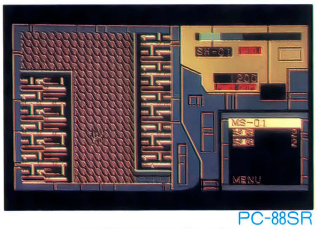


PC-88

86-b GRIFFON（グリフォン）

BY●Team AUT

●迷路状のマップで戦車を操るアクションゲーム。なかなかムズカシイぞ



PC-88SR

87-b CRESCENT（クレセント）

BY●UII Software

●1対1で敵と戦うゲーム。ダイスの目と能力設定がモノをいう。♡なC.G.もあるよ



PC-88SR

95-a Clipping Point（クリッピング ポイント）

BY●ALU COMPUTER ARTS

●上から見た構図の縦スクロールドライブゲーム。けっこう燃えるぜ！



PC-88SR

のブース

05-b MAJO（マジョ）

BY●まぢっく・すきゃん

●独自のカードを使ってコンピュータと対戦するカードバトルゲーム。もちろん勝つとo

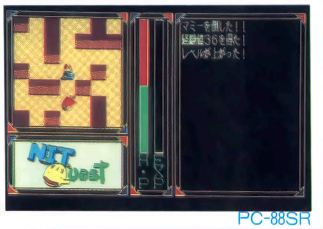


PC-88SR

06-b N.I.T. Quest（エヌ アイティー クエスト）

BY●SIMOON

●さらわれた姫を救うために、1人の冒険者が立ち上がった！ちょっとコミカルなRPG

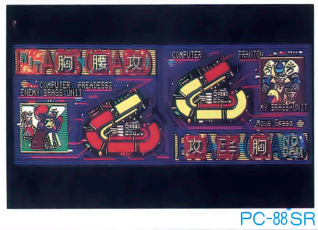


PC-88SR

09-a BRASS GUARD（ブラス ガード）

BY●S.S.S

○攻撃力と防御力を設定し、試合を重ね、パーツをそろえていく、バトルSLG



PC-88SR

09-b FAIRY MASTER（フェアリー マスター）

BY●グループTEN TEN

○ハイマジシャン〝妖精使い〟のバトルが展開されるフィールドタイプのRPG



PC-98

11-b どきどき小学生 3 ～それゆけ ぐんばんまん～

BY●非津死会

○FM音源対応のAVG。私立の女子小学校に転校してきたばかりのゆかちゃんが主人公



PC-98

13-b ソフィストの微笑

BY●黒亜会

○呪いをかけられてしまった父親に会おうとし、争いに巻き込まれてしまう少女のAVG

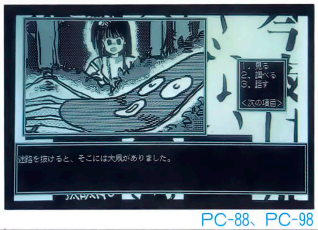


PC-88

15-b 今夜は帰さない

BY●LOLITA SOFT

○コマンド選択のAVG。みかえりに期待を持った美保は、しゃちほこの捜索に乗り出した!?

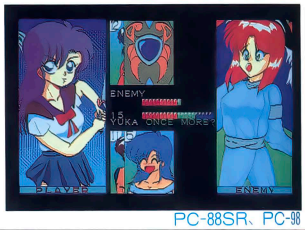


PC-88、PC-98

16-a Louminous（ルミナス）

BY●アクティライツ

○ブラックジャックで対戦して、勝ったほうが相手を攻撃するというカードバトル



PC-88SR、PC-98

16-b 豪華?版100円/DISK

BY●HOW-SOFT

○中国史クイズ、新作デモ、CG集、ショートゲームなどを盛り込んだソフト

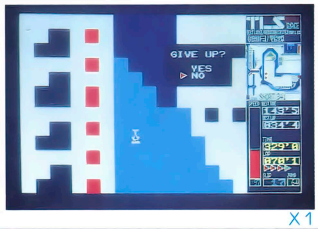


PC-88SR

22-b 100YEN DISK X（エン ディスク エックス）
VERSION2.00

BY●電脳空間

○マップエディタとショートゲームが詰まったソフトだ。画面はタイムを競うレースゲーム



X1

22-b RIGHT WINGS（ライト ウイングス）

BY●電脳空間

○戦闘機を操作し、海上の敵艦船や沿岸施設を破壊するゲーム。任務達成後の着艦がムズイ!



X1

23-b GLANZ（グランツ）
光の勇者 暫定版

BY●企画八課

○懐スクロールのシューティングゲーム。ダメージ性で難易度はほどほどカナ?

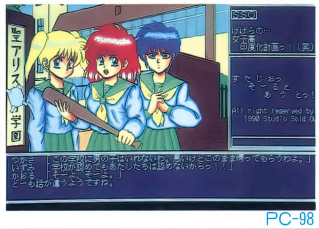


X1

28-a げげらの女子高印度化計画っ!

BY●STUDIO SOLD OUT

○選択式AVG。試験の日に鉛筆を探し、校内を駆けずりまわるというシーン満載のゲーム

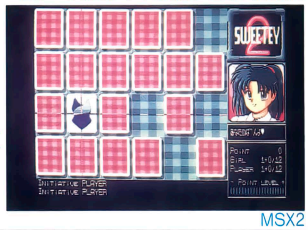


PC-98

30-b 見切発進

BY●Inter Preter Software

○新作デモやボツCG集、カードゲームなどが入ったお得なソフト。遊べるゲームは3本だ



MSX2

スペシャル・リポート in コミケット39 ⑧

ポイントⒶ
展示ホール８

コスプレのホール

○「ロードス島」のコスプレイヤーのみなさんです。結構はまってますね～

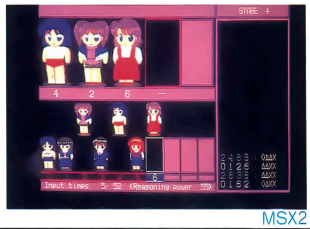
コミケの名物の１つコスプレ。この展示ホール８はとにかくカラフルだったぞ！　セクシーな格好の女のコはいるは、軍服姿の人はいるは、サンタクロースはいるは、まさにパラレルワールドってな感じで盛り上がっていたのだ。



30-b SWEETEY Plus（スウィーティー プラス）

BY●Inter Preter Software

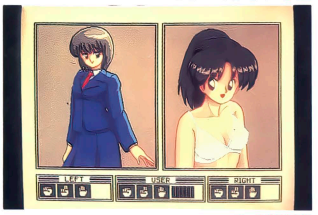
○女のコの並び方を制限回数に当てるゲーム。いわゆるマスターマインド。面クリすると♡



MSX2

30-b 八九式野球拳三型改丙

BY●WAX-G2

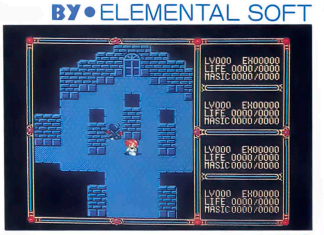


○早い話が野球拳。2人の女のコと同時に対戦していって、負けた女のコがそのつどヌギヌギ

MSX2

32-b ELEMENTALORS Repart（エレメンタラーズ リパート）

BY●ELEMENTAL SOFT

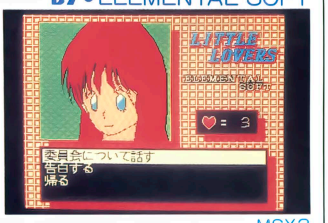


○ゲームミュージック、編集後記、新作の紹介、ショートゲームなどを集めたソフトだ

MSX2

32-b LITTLE LOVERS（リトル ラバーズ）

BY●ELEMENTAL SOFT



○恭子ちゃんを彼女にするのが目的のAVG。うまくコマンドを選んで画面右の♡を上げろ！

MSX2

34-a アスキャット通信 第三号

製造許諾証

BY●ASCAT

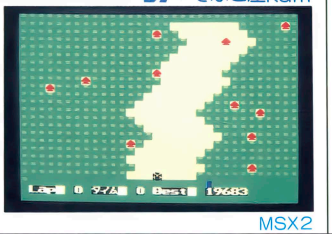


○編集後記、C.G.集、ギャグ小説、ショートゲームなど、いろいろ入ったディスクマガジン

MSX2

35-a だめだこりゃDISK 1号

BY●そふと屋kam

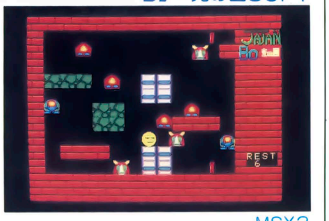


○パズル、デモ、ゲームなど19本入ったソフト。カーレースも遊べるぞ

MSX2

35-b JAJANBO（ジャジャンボ）

BY●光の国SOFT



○キャラを操作して、敵をよけつつ矢印マークを全部取ると面クリア。重力が働いてムズイぞ

MSX2

36-a 『凄穴くん』 ～3太くんII～

BY●闘沙仏ソフトウェア&K.D.D.

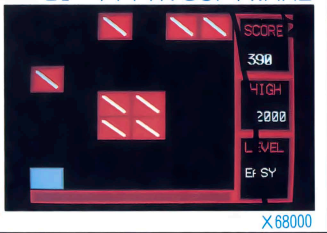


○俗に言うすごろくゲーム。ごほうびにカワイイ女のコのC.G.が拝めるソ

PC-98

39-a PUZZLE MASTER/EXPERT PUZZLE（パズル マスター エキスパート パズル）

BY●TYTTK SOFTWARE

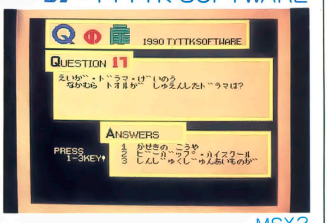


○6×6マスの空間で特定の法則に従い、ブロックを横1列に3個以上並べていく難解パズル

X68000

39-a Qの扉（キュー）

BY●TYTTK SOFTWARE

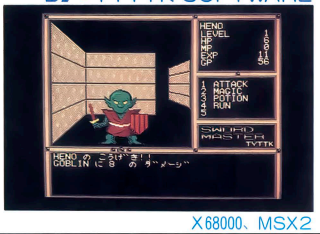


○正統派の3択クイズゲーム。ジャンルは雑学とアニメ関係の2種類。問題数は約300問

MSX2

39-a SWORD MASTER（ソード マスター）

BY●TYTTK SOFTWARE

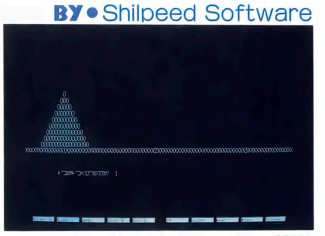


○地下5階まである3DのRPG。賞金を目当てに「神の石」を探す冒険に出た主人公は……

X68000、MSX2

39-b Break Up（ブレイク アップ）

BY●Shilpeed Software

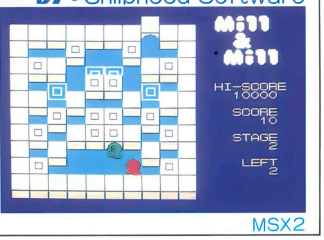


○やればやるほどハマるブロックくずし。全部消すのがなかなかムズかしいのだ

×68000

39-b Shilph Wind vol.1（シルフ ウインド）

BY●Shilpeed Software



○アクションパズル、デモ、簡単なSLGなど、全5本を収録したソフト

MSX2

39-b ぼりまくりディスク

BY●Shilpeed Software



○ハノイの塔、15パズルなどのオーソドックスなゲームがギュッと詰まったオトクなソフト

X68000

スペシャル・リポート in コミケット39 ④

ポイントⒶ 展示ホール8

フットワーク

○同人誌を運ぶフットワークのみなさん。ゴクローサマです

同人誌や、同人ソフトを大量に購入した人の味方「フットワーク」。これで家まで配達してもらうんだ。コミケ終了近くになるにつれて人が押し寄せてきたぞ！　1人でダンボール1箱とかって人もざらにいるんだから!?

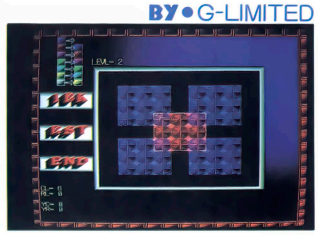


40-b

DEVIL CHAIN（デビル チェイン）

BY●G-LIMITED

○色とパネルを変形・変色させてパネルを消していくパズルゲーム。頭がパニックだ!!



X68000

40-b

OATH（オウス）
～駆け抜ける草原～

BY●SPC SOFT

○木、岩、川を置いたリアルな3DのRPG。魔導師にさらわれた恋人を、助け出すのが目的



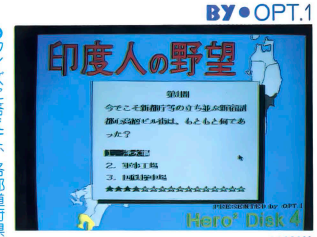
MSX2

45-a

Hero² DISK vol.4（ヘロヘロ ディスク）
印度人の野望　全・国・版

BY●OPT.1

○クイズに答えて、各都道府県を統一するちょっと変わったSLG？　基本はクイズゲーム



X68000

48-a

OTAQUIZ 2（オタクイズ ツー）

BY●RIGHT★WORKS

○とにかく並じゃなくムズイ4択クイズ。これが全部解けたあなたは立派なオタキング!?



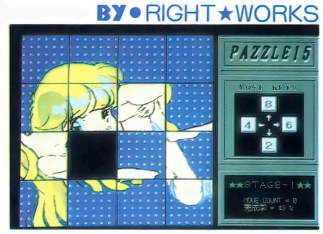
PC-98

48-a

ぱずる・ちゃれんじゃあ

BY●RIGHT★WORKS

○15パズルゲーム。パズルを完成させて、グラフィックを見ちゃおう



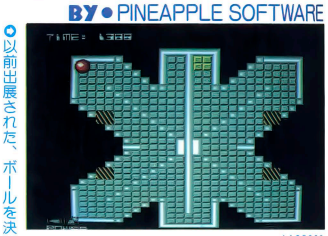
PC-98

50-b

STOX（ストックス）
EXPANDED DATA # 1

BY●PINEAPPLE SOFTWARE

○以前出展された、ボールを決められた所までコロコロ運ぶゲームのデータディスク



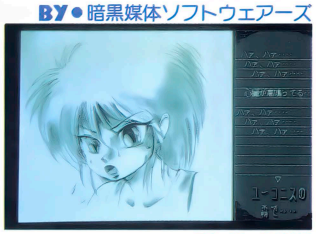
X68000

52-a

ユーコニスの森で…

BY●暗黒媒体ソフトウェアーズ

○モノトーンで描かれる異世界の物語。思わず見とれるほどキレイなグラフィックのAVG



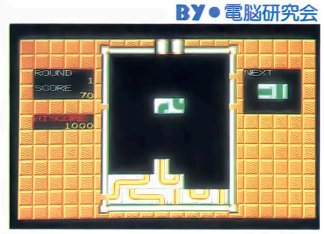
PC-98、X68000

54-a

PIPE DROP（パイプ ドロップ）

BY●電脳研究会

○水道管のパーツをうまく落下させていくアクションパズル。出口まで水道管をつなげよう!



PC-88VA

56-a

GALKANOID（ギャルカノーイド）

BY●先行遊撃マシーン兵器部隊

○とある惑星を巡り、秘密兵器のコントローラーを使って惑星を守るブロックくずし



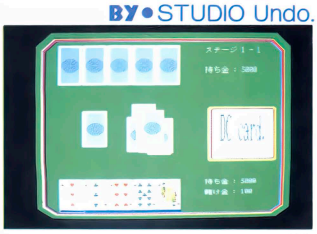
X68000

56-b

D·Cカード　データ3
ユリの花園編

BY●STUDIO Undo.

○ポーカーで女のコと勝負!!勝ったらもちろん♡♡♡。別売データの第3弾だ



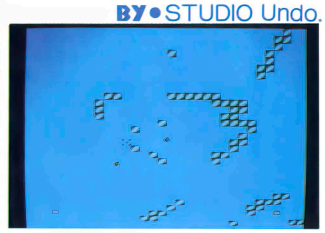
X68000

56-b

GET BALL（ゲット ボール）

BY●STUDIO Undo.

○玉の方向を変えるコマをセットし、標的を壊していくパズルゲーム。ハマった!



X68000

58-a

クイズじゃん!

BY●SOFT HOUSE TODO

○文学やコンピュータ関係のクイズに答え、女のコに♡して5人のボスを倒すゲーム



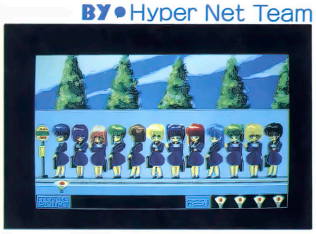
PC-98、X68000

58-b

SIFUA（シファ）
GAME COLLECTION VOL.1

BY●Hyper Net Team

○女子高ギャルのスカートめくり神経衰弱ゲーム。パンツの色を当てると♡なCGが



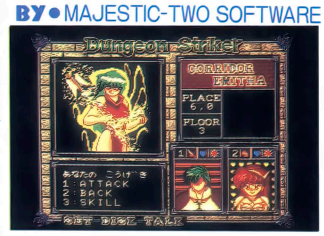
PC-98、X68000

60-a

Dungeon Striker（ダンジョン ストライカー）

BY●MAJESTIC-TWO SOFTWARE

○4階建の塔で、フロアによってシナリオが異なるRPG。シナリオを解くと♡画面出現!



MSX2

62-a

～とんでもはねてもシリーズ・1～

とんでもはねても軍人将棋

BY●D.S.S.

○今ふうにアレンジした軍人将棋だ。もちろん一面クリアすると♡CGが見られちゃったりする!?



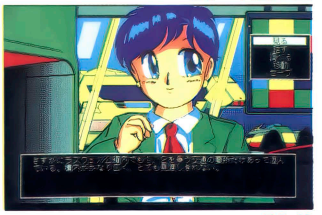
PC-98

みなさんのおかげです4　参加サークル……ANNANDULE Project/R-soft/暗黒媒体ソフトウェアーズ/EFI/EAGLE SOFT/Ys-SOFT/EXIZ/S.S.S/SSG/Eternal Champion Software/F.F. ARP/H·E·O software/HAI SYSTEM/MMK/L-FACTRY/エレインソフト/ONION SOFTWARE/オメガソフト/Group R204/K. D. D. /サークルFF/G-CREAT /SIVA/SIMOON/スタジオK2/SPECTERS/SLUG SOFT/SOFT HOUSE印度人/ちょんまげ

65-b SENNETT（センネット）

BY●REI企画

○コマンド選択式のAVGだ。主人公はVAポリスになり奇妙な事件の捜査に乗りだす



PC-98

71-a Kus Kus 2（クス クス ツウー）

BY●ほえほえ倶楽部

○前作『KUSKUS』のファンタジー・バージョン。服をそろえて勝てばCGが拝める



PC-98

73-a Bunnyクラブ 3（バニー）

BY●オメガソフト

○カードゲーム『Bunnyクラブ』の3作目。今回はベージワンで女のコと勝負だっ！

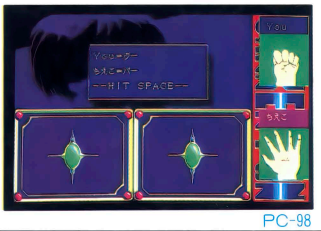


PC-98

74-a じゃんけんぽん SPECIAL

BY●C・M・S企画

○いわゆる野球拳。女のコに勝ってパワーをため、成長する。もち♡なCGもあるよ

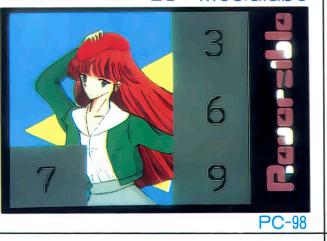


PC-98

78-a Reversible（リバーシブル）

BY●Mesialabo

○数字のパネルを消してCGを見ちゃおうっていうパズルゲーム。ちょっぴりH♡

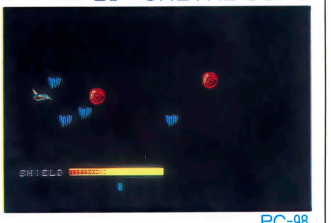


PC-98

79-b 彼方＋α

BY●CHEVRE SOFT

○武器がチョイスできる横スクロールタイプのシューティング。画面の上からツララが落ちる

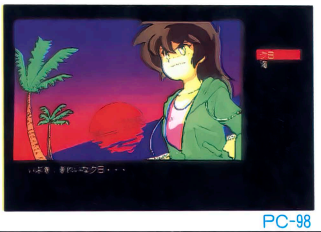


PC-98

80-a いぶきちゃんの大冒険

BY●日本デジタル企画

○海をみていると、〝助けて〟と手紙の入ったビンが。いぶきちゃんが大活躍の選択式AVG



PC-98

84-b Xmas Tours（クリスマス ツアーズ）

BY●西夜企画

○祖父サンタクロースの代わりをすることになった少女が主人公。コマンド選択式AVG



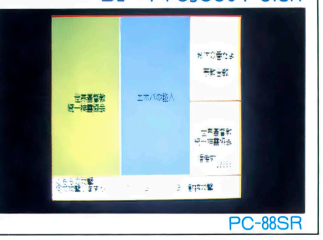
PC-88SR

88-a 日本一危いゲーム

お次の番だよ宗教合戦

BY●Project Poish

○最初に好きな教団を選んで、ほかの教団を制圧するっていうシミュレーション



PC-88SR

スペシャル・リポート in コミケット39 ⑤

展示ホール８ ポイントⒶ

57サークル合同イベント みなさんのおかげです Vol.4





○なんと景品の中にはダイナブックもあったりしたぞ！ うーん、なんて太っ腹サークルなんだ!!

○左はM.O.Pの主催者FoZon氏。そして右は電脳部隊SCHEMERのかがりさんだぁ～！



○さあ、さあ！ なにが当たるかは、運次第だよ!!

今回の「みなさんのおかげです4」の抽選会は、展示ホール8のコスプレ会場で午後2時から行われた。「みなさんのおかげです」とは、同人サークル同士がコミュニケーションを取ると共に、いつも同人ソフトを買ってくれるユーザーのみなさんになにかお礼をしたいってことで始まった抽選会。またまた例により持ち込まれた、怪しいプレゼントが山のように集まっていて、並んでいるユーザーのみなさんもなにが当たるのか期待と不安が入り混じってるようだった。さて、今回の抽選も前回同様に、M.O.P.参加サークルで合計10本のソフトを買うと1回抽選ができる仕組みになっていた。で、集まった人は約100人近く。過去の抽選会より少し少なめだったが、相変わらず盛り上がっていたのだ。ところで、この「みなさんのおかげです」は、今回で解散して次回からはチョット違った形になるらしい。でも抽選会は続けていきたいとのことなので、夏コミも楽しみだぞ。

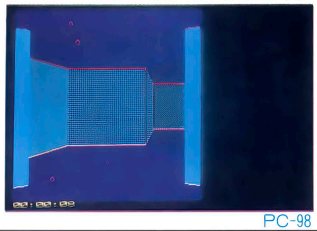
/TSUKKA software/T&H PROJECTS/TKO soft/電脳部隊SCHEMER /闘少ムソフトウエア/HALT/HYPA SOFT/美少女倶楽部/POP Software/肆肆死会/人屋百年堂/FUZZY/ほえほえ倶楽部/まいたけ技研/Magical-BBS/MILK CULB/MINT SOFT/Meta Dyne/RAMBLE-DOTS/緑水SOFT/UJソフト

委託 または その他 のブース

93-a ゲームパック

BY●あシェイクウェイブ

○どひゃ〜っ！迷路のゲームがいっぱい入っているのだ。脱出するタイムを競うのじゃよ



PC-98

94-b DISC RELIEF（リリーフ）＃1

BY●STUDIO DANCE！

○走り幅跳び、迷路ゲーム、予告デモなど、8個入り！しゃべる4コマ漫画がおもしろいぞ

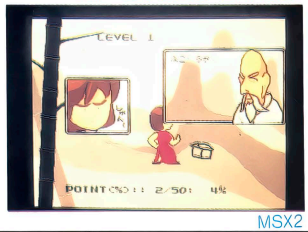


MSX2

94-b テコンドー老師

BY●STUDIO DANCE！

○父のかたきを討つため、修行開始。コンピュータの声に合わせてキャラクタを素早く動かせ



MSX2

96-b ASSORTED（アソーテッド）★FRIENDSHIP（フレンドシップ）

BY●POP Software

○コマンド選択式の美少女AVG。女のコばかりの演劇部は、刺激がいっぱい！



PC-98、X68000

その他 White（ホワイト） Candy（キャンディ）

BY●伊万里の怪

○MSX2中心にソフトを制作しているサークルのゲーム集。9サークルのソフトが楽しめる



MSX2

その他 Skip（スキップ）！4

BY●LLバレス

○縦方向に16分割されたパネルを入れかえて♡なグラフィックを完成させよう

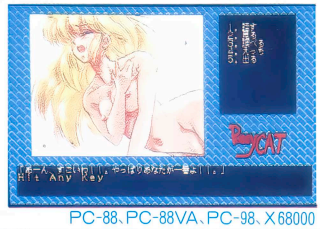


PC-98

その他 ていおーのやぼー2

BY●Pussy CAT

○コマンド選択式のアドベンチャー。軟禁された亜里沙を救出することが目的

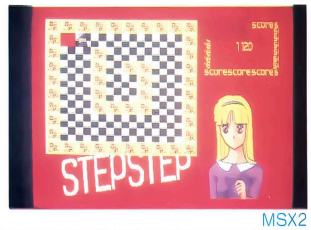


PC-88、PC-88VA、PC-98、X68000

その他 ディスク エクスプレス Vol.2

BY●WARNING編集部

○ゲームあり、音楽ありのディスクマガジン。入っている一筆書きゲームはけっこう遊べる



MSX2

その他 JASTIS（ジャスティス）

BY●ASM

○横スクロールタイプのシューティングゲーム。かなり難易度は高い

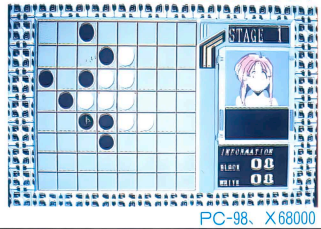


X68000

その他 スーパー グラフィック シアター SUPER GRAPHIC THEATER

BY●ANGEL DUST

○こいこいや、オセロみたいなゲームでコンピュータと勝負。一筋縄では勝てないぞ

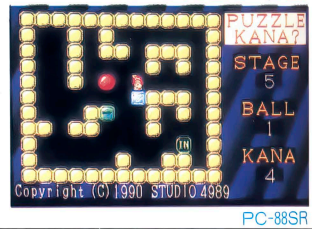


PC-98、X68000

その他 パズル カナ PUZZLE KANA?

BY●STUDIO 4989

○画面上のボールをすべて出口へ運べば面クリアというパズルゲーム

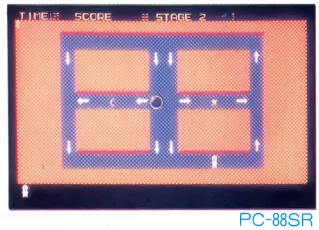


PC-88SR

その他 アルテミスII

BY●STING SOFT

○☆マークを全部とって扉から出れば面クリア、というアクションゲーム



PC-88SR

スペシャル・リポート in コミケット39 ⑥

ポイントⒽ レストラン

幕張メッセ会場内の2階にあるこのレストランは、工場の流れ作業のようにほしい料理をトレーに置いていって、最後に会計するってう方式なのだ。店内はなかなか広かったけど、さすがに昼時は混んでたね。

セントラル キャフェテリア

○こうやって並んで料理を取っていくのです。店の色調も落ち着いていてGoodですね



コミケット39の同人ソフト新作3本紹介

ズラッと並んだ同人ソフトの中から、通販可能なもの4本を先取りしてご紹介!? なお、特集を記念してプレゼントも用意したので、ほしい人は送ってね(P.128参照)。



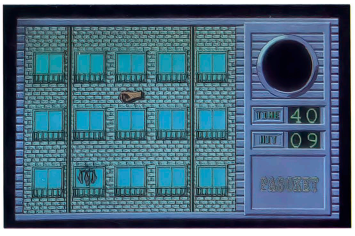
パンツ式モグラたたきゲーム!?
女子寮大パニック

BY●ばじゃまCLUB

PC-9801VM以降 | 3.5・5HD
※要アナログディスプレイ
※要16色ボード、要RAM640K
※要MS-DOS

1分以内に30枚パンティを盗め

下着泥棒マッドX。彼は下着を盗む極意を特別に教えてくれた……。てなワケで、アパートやマンションの窓に干される下着を、部屋の中に取り込まれないうちにすばやく取る!というアクションゲーム。ようするに「モグラたたき」のモグラが下着になったようなもんかな。1分で30個取れば面クリアで♡なグラフィックが!? ガンバレ。



通販の申し込み方法

〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号 ユウユウ内 パソケットまで、1000円分の郵便小為替(無記名)、175円分の切手と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名(必ず)・媒体(必ず)を明記したものを同封のうえ送ってください。

◎モグラたたきの要領で、出てきたらすかさず取るべし、取るべし!

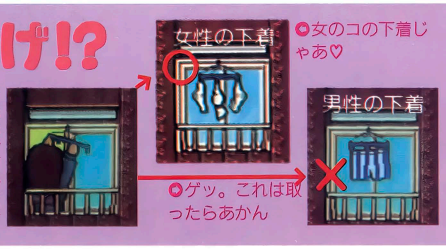
面クリアの後は当然♡♡♡

面クリアすれば、ムフフでキレイなグラフィックを拝めるぞ(全3枚)。ナンマンダブゥ!!



慌てず急げ!?

女のコが何かを干したら、すかさず取れ!!……なんだけど、ちょっと待って。そう、男物の下着は取るとブーなのだ。よく見て取ろう!!



通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.125~P.132で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと
同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげていてくださいね!

❷郵便小為替は無記名にすること
郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと
せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ! また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること
同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

電脳オリジナル・アニメーション・ソフト!?

～銀聖戦神～ ガイナロック

BY●M.I.N

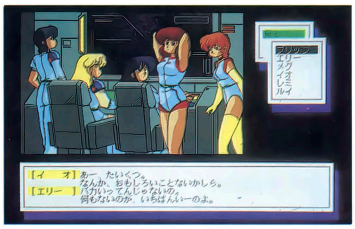
PC-9801VM以降 | 3.5・5HD

※要アナログディスプレイ
※要16色ボード、要RAM640K
※要MS-DOS(Ver.2.1以上)
※FM音源対応

巨大ロボット＋美少女♡♡

人類が宇宙に進出してから半世紀。地球外生命体からの危機に備え、衛星軌道上に設置された宇宙ステーションに１隻の遭難した宇宙船がたどり着いた。ステーションのスタッフ(美女５人)は早速その宇宙船を調査に行くが……、ってな感じのSF＋美少女のオリジナル・アニメ・ビデオを、そのままAVGにしたのがコレ!?　ゲームは、コマンド選択式でトラップはなく、サクサクと話が展開していくタイプ。また、基本となるシナリオはもちろん、C.G.や音楽にも気合が入っているし、アニメーションもビシバシだ。まさに〝電脳オリジナル・アニメ・ビデオ〟だね！

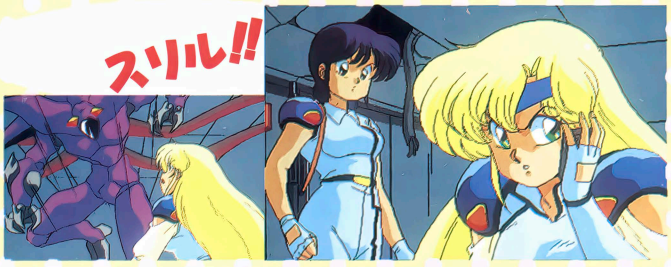
AVGモドキ!?



●ディスク４枚組のコマンド選択式AVG。ゲームはつまることなく、必ず進むのだ

とにかくC.G.が最高!!

美少女からメカまで、これセル画じゃないの？って疑いたくなるようなグラフィックだね！





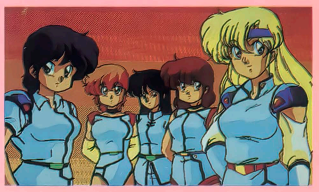


通販の申し込み方法

〒225 神奈川県横浜市緑区美しが丘3-56-9　鈴木様方　M.I.Nまで、2300円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名・媒体(必ず)を明記したものを同封のうえ３月31日必着で送ってください。

特殊任務部隊 S.A.S.

この５人の美少女が、特殊任務部隊S.A.Sのメンバーだ。さ～て、どのコを指名しようかな？（違うでしょ！）





●エリー。５人のリーダー的な存在



●メグ。ボーイッシュな女のコ

●イオ。最年少。落ち着きがないのよね

●レミ。秀才タイプ。判断力にたけている

●ルイ。ちょっと臆病で慎重派

●このソフトのウリの１つであるびしばしアニメーションだぁー！　とにかく動く動く動く！　後半では、巨大メカ同士の戦闘シーンもあるぞ



アニメパロディー・ゲームの第2弾！

LINNA（リンナ）ちゃんの事件簿II

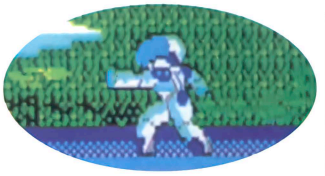
BY●ちょんまげ

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D

※PC-88VAシリーズ未確認

またまた笑わせてくれますゾ

知る人ぞ知るパロディー・アクションゲームの第2弾。今回は、前作以上にキャラの動きやデザインセンスに磨きがかかって笑わせてくれるぞ。プレイヤー操るシリアちゃんの攻撃はパンチのみだが、下突きなどのバリエーションがあるので慣れれば強力な武器になる。手ごわい敵のスキを見極めて、バッスンバッスン打ち込んじゃおう！



●見よ！　このシリアちゃんの勇姿を。カ～ッコイイ！

通販の申し込み方法

〒254　神奈川県平塚市札場町32-12　渡辺様方　ちょんまげまで、1400円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。



●ゲームはダメージ制。相手の攻撃をさけつつ、ダメージを与えるのだ。軽快なBGMもいいぞ



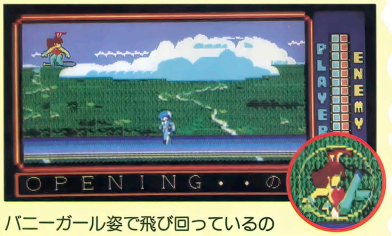
●オラは死んじまっただ～♪　コンティニューは無制限なので心ゆくまで挑戦しよう

敵キャラをど～んと紹介！

このゲームは、敵の動きやパフォーマンスがとにかく個性的。元ネタの作品を知っているとさらに楽しめるんだ。キャラクタの細かいしぐさなどは思わず笑っちゃうぞ。

もちろん敵キャラは三者三様、それぞれの攻撃方法や弱点もバラバラだから、各面ごとの攻略法を見つけなければいけないってことだよ！

OPENING…の章



バニーガール姿で飛び回っているのは「D○ICON Ⅳ」の女のコ（名前は不明）!?　低空に降りてきたときをねらえ！

宇宙壱のヲタクの章





走り寄って来たかと思えばいきなり鉄ゲタをけってくるN子ちゃん。この表情のくずし方には大爆笑！　鉄ゲタには特に注意しよう。



魔人は、ひま人の章

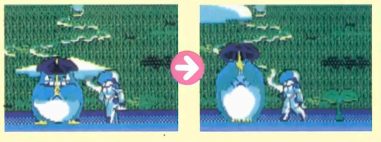
敵はいつも仲良しの2人組。だから、つっ立ったままのC○を攻撃するとA○が反撃して来る。A○は強いので、心してかかるように。



ズブヌレおばけの章



このカサを持った変なヤツはズブヌレおばけのT。いきなりジャンプして雨を降らせたり、こいつが拝みだすと芽が生えてきたりと、なかなか芸達者であったりする。



ツインズ+1ぴきの章

相手はYちゃんとKちゃん+1匹。後ろにつかまっているYちゃんをねらうのだけど、なかなかうまくいかない。この面はタイミングがすべてだ。





幻の点取占いを探せ！ スゴロクRPG!!

点取III'90

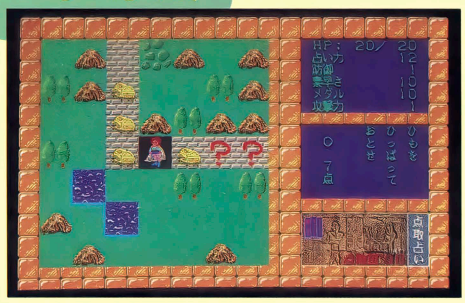
BY●バグ猫ソフト

PC-8801シリーズ	5D
PC-9801シリーズ	5HD
MSX2	3.5DD
PC-88VAシリーズ	5HD

点取占い 楽しいよ ◎10点

占いの内容によって1～10までの点数が付けられているヘンな占い〝点取占い〟。これをサイコロの代わりに使った、へんてこなスゴロクタイプのファンタジー（?）RPGがコレ。プレイヤーは、幻の点取占いの11点を「たいにゃん」の手から奪い返す青年となり、旅をするのだ。行く手には「たいにゃん」の手下（なぜか美少女♡）がウジャウジャ、イベントいっぱいで、スリルあふれる旅になるはず。何回遊んでもあきないのだ。ゲームバランスもいいし、なんといっても奇奇怪怪な点取占いを引く楽しみがあるのがいいね。

ゲームシステムなのよん！



点取占いの枚数だけ、占いを引くことが可能。マスの移動、敵に与えるダメージなどは、引いた点取占いの点数（ランダムに決定する）によって左右するぞ。

イベント



●落し穴にはまったり、敵に遭遇したりするぞ！

町



●買物をしたり体力回復ができるぞ！

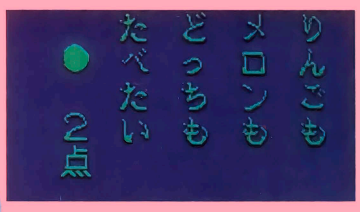
宝箱

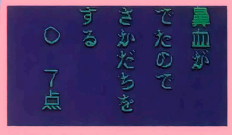


●点取占いなどオイシイアイテムが手に入るぞ！

これがアヤシイ点取占い！

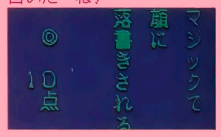
どこかずれていて、とても占いとは思えない内容が怪しさ大爆発の点取占いなのである。一度引いたら病みつきになっちゃうぞ～！ 幻の11点占いってなにが書かれているのかな？





●逆立ちなんかすると、止まらないんじゃないの？

●おおお、これは10点満点の占いだ～ね！

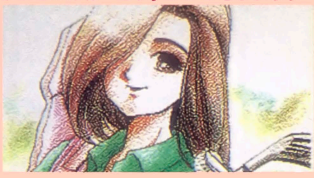


敵さんたち♡



●アイドル歌手のく～り～ちゃん♡だぁ

●しとみおね～さま。いいことしましょ





●四天皇の1人ビヤコさん♡

四天皇

「たいにゃん」に仕える最強の4人。さすがに一筋縄では倒せないよん。

Dō-Jinファン 特集記念プレゼント

同人ソフトサークルさんのご厚意により、日ごろ同人ソフトが大好きなみなさんへ特別にプレゼント！ ほしい方はハガキに、住所・氏名・年齢・電話番号・ほしい品物の番号・コミケのソフト（P.116～P.124）で、くわしく紹介してほしいソフトを明記のうえ、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinファン 特集記念プレゼント 係

まで。なお、ハガキは1人1枚にしてください。締め切りは3月8日（必着）。
当選者の発表は5月号で。



①『みなさんのおかげです』参加サークル合同C.G.集。PC-88（5D）版を20名様、PC-98（5HD）版を10名様に。



②本誌「おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?」でおなじみのY人先生のA2版イラストボードを1名様に。

③サークルぴろしき屋のぴろしきさんより、同人誌「ねこまんま」を3冊1セットで5名様に。



通販の申し込み方法

〒816 福岡県春日市若葉台東5-50 村上様方 バグ猫ソフトまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名・を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

※画面は8801版のものです

パソケット&投稿の同人ソフト おすすめ作品!

パソケットや投稿により集まった山のような同人ソフトの中から、とくに遊んで楽しいものをピックアップしたのだ!! その他にもまだまだあるけど、続きは来月号で……!?



シューティングで他機種をけちらせ!

HARD BATTLE（ハード バトル）

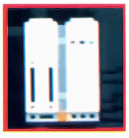
BY●ぶろじぇくと・まっくす

X68000シリーズ | 5HD

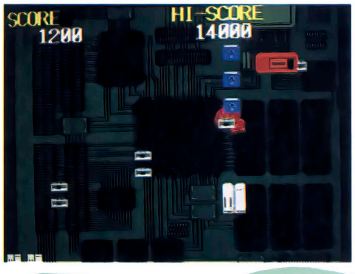
※要ジョイスティック

まけるな ぼくらのX68K(笑)!!

X68Kのシューティングは数多くあれど、これほど笑えるものはそうはないんじゃないかな？ 何がおかしいかっていうと、なんと自機のキャラクタはおろか敵キャラクタまで、すべてパソコンで構成されているのだ。おまけに自機や敵の弾までがテープやディスク、カートリッジといった凝りようだから、楽しめちゃうぞ。でもって、難易度高めで連射機能付とくれば、シューティング・マニアの血が騒ぐぜぇ。



●これが自機のX68000。5インチのディスクを高速で前方に発射する



●BGMにノリながら、初代X1と対決！ カセットテープを飛ばしてくるあたりが泣けてくるぜ！

通販の申し込み方法

〒341 埼玉県三郷市幸房1262 阿部真一様方 ぶろじぇくと・まっくすまで、500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。



●MSX2+のFM音源攻撃がX68Kを襲う。後ろに回ると、ROMカートリッジを飛ばしてくるぞ

敵キャラクタ大図鑑（パソコンカタログじゃないよ）

ゲームに登場する敵キャラの一部を紹介しよう。みんなは元のパソコンをどれくらい知っているかな？ 中にはやたら古いもの（10年近く昔の機械）もあるぞ。



X1 twin

●シャープの徹底したホビー向けのマシン。HEシステムと専用パッドを標準装備

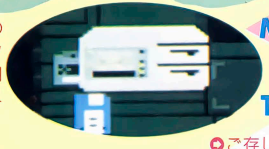
PC-8801

●これが初代8801。当初は、ビジネスマシンとして扱われることが多く、高級機であった



MZ-2500

●「Super MZ」の愛称でも有名。スクロール機能など、MZの中では特にユニークな機械だった



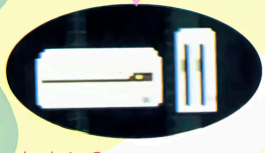
FM TOWNS

●ご存じ、富士通のホビー向け32ビットパソコン。別称「コインランドリー」



PC-9801

●初代98だ。当時はディスクドライブ内蔵型ではなく、98でテープユーザーもいた



FM-7

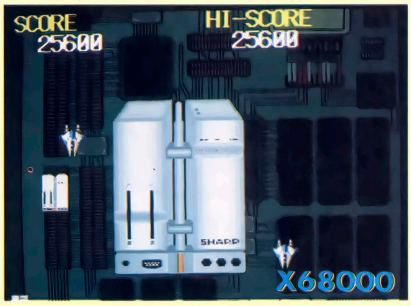
●富士通の大ヒットマシン。7～8年前まで、ホビーマシンの花形として活躍





PC-8801 MC

●CD-ROMを標準装備した88シリーズの変わりダネ。88では唯一の縦置き専用である



●X1の開発コンセプトを継承しつつ、次世代のワークステーションを目指してシャープが開発したマシン。設計理念と思想が非常に珍しかった

とってもHくさい学園もの美少女AVG

～姫りんごレポート・1～

可愛い久美子ちゃんにあたっく!

BY●エレインソフト

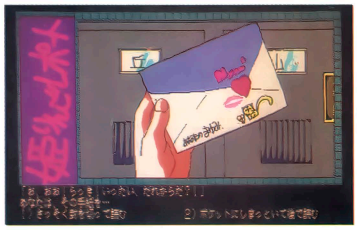
PC-8801シリーズ	5D
PC-9801シリーズ	3.5・5HD

※PC-8801FE 未確認

何回もPLAYして全C.G.を見ちゃおう

同人ソフトの老舗・エレインソフトのゲームは、またしても期待どおりの♡AVGだぞ。今回は、新しいシリーズの第1弾で、舞台がうれしハズかし花の女子校。プレイヤーは、そこに通う女のコたちの尊敬する？先生となって、学園生活をマンキツ♡しちゃうのだ!?

ゲームシステムは前回同様。コマンド選択式で、選択肢によって話の展開が微妙に変化するぞっ。もちろん、見られるグラフィックも変わってくるから、納得のイクまでプレイしましょ♡



※画面はPC-88版のものです

●何度もプレイするのに手間がかからないように、ストーリーは短めになっている



●今回は官能的なメッセージで、よりアダルトに……♡　うれしいじゃありませんか！

登場するセクシー・ギャルたち

真弓ちゃん



●あどけない顔をして、飛んでいる中学生

駿判子ちゃん



●一見まじめな優等生。しかし、その実態は？

久美子ちゃん



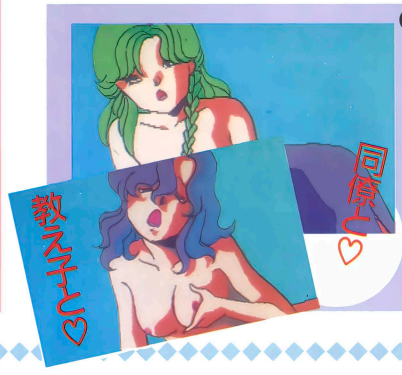
●このコが憧れの久美子。純情そう

今回のターゲット

法子先生



●英語の教師。聡明で清楚な感じがするけど……



教師は体力が勝負!?

心に思うのは久美子ちゃん。しかし、ほかの女のコだって捨てがたい。でも、あるまじき行為をしすぎるとアンハッピーエンドよん。



通販の申し込み方法

〒332　埼玉県川口市飯塚3-16-2　PEC「姫りんごレポート」通販係まで、以下の①～④までのものを同封のうえ送ってください。①PC-88版は1000円、PC-98の5インチ版は1100円、PC-98の3.5インチ版は1300円分の郵便小為替（無記名）または現金書留。②希望するソフト名・機種・媒体を書いたメモ用紙。③タックシールかフロッピーシールに自分の郵便番号・住所・氏名（それをはってソフトを郵送するので、自分の名前の後に"～様"を書いてください）を明記したもの。④③のコピー（これは発送ミスなどがあったときのチェック用になります）。**必ず守るようにお願いいたします。**なお、郵便小為替の受領証書は、お手元に保管するようにしてください。

ポンジャン風ゲームで世界を救え!?

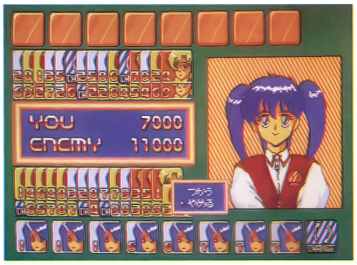
ASCENSION（アセンション）

BY●WARNING SOFT

MSX2	3.5DD

やめられません勝つまでは(?)

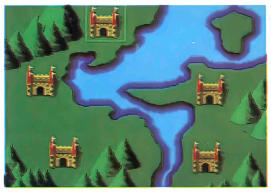
ペリーの魔亜雀（まあじゃん）という魔力により占領された日本を救うために、謎の人物〝ゴルバチョフ・チョチョリーナ3世〟が立ち上がった……!?　というわけで、ゲームは牌の絵や数字を組み合わせて役を作り、点数を競い合うというもの（ポンジャンみたいなルール）。次々にカワイイ女のコが登場し、勝つたびに♡な姿が拝めるからオメデタイぞ!?　時々でてくる、チェンジ牌などを有効に活用するのがコツだね。



●チェンジ牌は自分と相手の手牌を交換できる

通販の申し込み方法

〒368　埼玉県秩父市上宮地町32-11　山崎様方　WARNING SOFTまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。



●ペリーを倒すまでには、いくつものチェックポイントを抜けなくてはならない



●がんばれ、負けるな！ボクらのヒーロー、ゴルバチョフ・チョチョリーナ3世〟（笑）//

燃える男の(?)コミカルAVG

優勝旗を我が手に

BY●EL-CHORGOソフトウェア工房

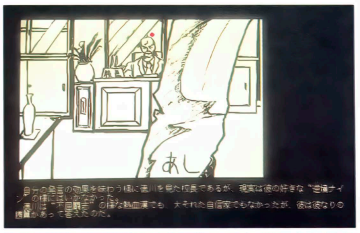
PC-9801シリーズ | 5HD

※旧PC-9801、PC-9801U不可。

昔なつかしコマンド入力式だ!?

負け続きの私立総理大臣竹下高校の野球部。次こそ甲子園の優勝旗を手に入れなければ廃部という宣告を受け、主将の徳川玄徳が七転八倒するという心温まるスポ根AVG（笑）。同人ならではの展開が○（マル）。なお、ゲームは昔なつかしのコマンド入力式。怠慢な人用に、よく使うコマンドがファンクションキーに登録してあったりもするぞ！





●甲子園で優勝旗を手にすることができなければ、野球部は廃部だと言われてしまった……

●ここが昨年度の優勝校、私立土井たか高校である。優勝旗は私、玄徳が必ず手に入れてみせるッ！

登場人物だッ！

野球部主将
徳川玄徳(17)



●本編の主人公。自意識過剰で偏屈な、謎の多い野球部主将

野球部マネージャー
豊臣操(16)



●玄徳とは家が隣の幼なじみ同士。野球部のマネージャーで、本編のヒロイン

竹下高校校長
謎のじじい



●「逆境○イン」を崇拝しているらしく、やたら熱血漢の私立竹下高校の校長

通販の申し込み方法

〒164　東京都中野区上高田5-5-2-503
柴田様方　EL-CHORGOソフトウェア工房まで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

女のコだッ！

私は目的を果たすためなら、どんな手段も選ばない。それでも行く手を阻むと言うなら覚悟しておきたまえ（徳川玄徳　談）。



私の前に立ちはだかるヤツは…

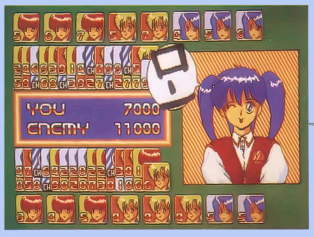


ああ人生浮き沈み

「人生楽ありゃ苦もあるさ」ということわざ（ウソ）どおり、難易度もほどよいぞ。



やりぃ



ガーン

女のコと♡をして情報収集

各チェックポイントに1人ずついる女のコ。強敵ぞろいだけど、勝てば♡なC.G.が見られるうえに、情報やアイテムがもらえるのだ。



魔法が資本のファンタジーRPG!

VASTER LAND
（バスター　ランド）

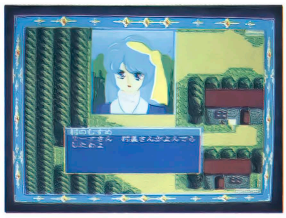
BY●PROCEED

X68000シリーズ | 5HD

マルチウィンドウは一味違うぞ!

魔法が人々の生活、科学、そして自然の法則さえも律する世界〝VASTER LAND〟。主人公リーア＝エル(♡)は、さまざまな魔法を使いこなし、困っている村などを助けるために旅をしている魔法使い。そんなリーアがフィオン村の村長に、川が濁り、北の洞くつから不気味な音がするようになった原因を調べてほしいと、依頼されたところから物語が始まっていく。

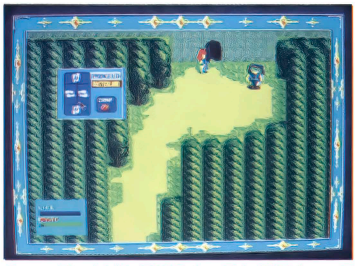
さて実際のゲームは、入り組んだ洞くつで敵と闘い、様々なクエストを解いていくという本格派のフィールド型RPG。ゲームバランスもいいので、安心して遊べるぞ。フルマウス・オペレーションシステムがちょっと画期的!?



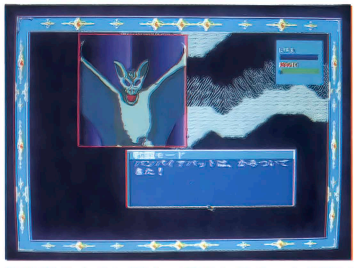
●なかなかキレイなフィールド画面でしょう。ほんわかしたBGMがピッタリね



●このジイさんが、フィオン村の村長さん。村を救ってほしいんだって/



●ココがいちばん最初のクエストの洞くつ。この奥から怪しい声が聞こえるとか……



●迷路のような洞くつでモンスターと遭遇/MPを気にしつつ、使う魔法を選んで倒そう



●ジャジャ〜ン/　禁断の洞くつにボスキャラを発見。こいつを倒せばクエスト1つクリアだ



●この美少女が、主人公のリーア＝エルちゃん。困っている村を助ける正義の魔法使いなのだ

ゲームシステム!!

操作は全部アイコンで行う。CAMPを選ぶとウィンドウが開き、いくつかの項目が実行可能。





●様々なパラメータや持ち物を見るときや、データセーブをするときなどは、ココをクリックするのだ/

●行きたい方向をクリックして移動。テンキーにも対応しているよ



Camp!

すべて 戦闘は 魔法なのだ!

リーアの攻撃方法は、当然ながら魔法によるものだ。使う魔法の種類によって、画面左上に表示されるグラフィックが異なるよ。

炎の攻撃魔法



●炎の攻撃魔法は、一番基本の魔法だ。ゲーム序盤から使えるオールマイティーな攻撃

風の攻撃魔法



●風の攻撃魔法は、どちらかといえば中ボス向きかな? 魔法はイロイロな場所で手に入るよ

水の攻撃魔法



●水の攻撃魔法も、風の攻撃魔法と同様に中ボス向きだね。妖精から魔法をもらっちゃおう/

光の攻撃魔法



●攻撃魔法で最強なのがこの光の攻撃魔法。すべての魔法を手にするとき、なにかが起こる/

通販の申し込み方法

〒253　神奈川県茅ヶ崎市東海岸北3-5-2 岩渕様方　PROCEEDまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

今月はなぜかバグ情報がありません。というわけでスタッフ求人情報と、イベント情報オンリーのDo-Jinネットワークだぞ。移植や新作の情報も募集しているので送ってね。

★サークルからのお知らせ★

メンバー募集

BY● POP Software

このたびPOP Softwareでは、人材不足につき、スタッフの募集をすることになりました。よろしくお願いします。募集しているのは、以下のとおりです。

①C.G.の原画を描いてくれる人：かわいい女のコが描ける人、パソコンは持っていなくてもいいです。何枚か描いて送ってね。関東でなくても可能ですよ。

②C.G.の修正をしてくれる人（グラフィッカー）：PC-88か、PC-98か、X68Kを持っていてスキャナでとったC.G.を修正してくれる人。

③プログラムを組んでくれる人：PC-88か、PC-98か、X68Kでゲームのプログラムを組んでくれる人。

④なんでもいいから、とにかくやってみたいっていう人：一緒にソフトを作ってみたいという人。

②③④は、東京か横浜近郊の人がいいです。というわけで、私達と一緒にソフトを作りましょう。

連絡先：〒239　神奈川県横須賀市　久里浜郵便局私書箱11号　POP Software

だあ～い募集

BY● さんたさんSOFT

ただ今、さんたさんSOFTではSTAFFを募集しています。募集しているのは、プログラマー、絵描きさん、グラフィック関係、音楽関係、シナリオライター、デュプリしてくれる人、ソフトを売ってくれる人です。機種は、X68K、PC-98、PC-88、MSX2です。スタッフ希望の方は、自己PRや意気込みなどを書いて下記の住所までご連絡くださいませませ！

連絡先：〒235　神奈川県横浜市磯子区洋光台2-3-2-303　三沢様方　さんたさんSOFT　「さんたさんSOFT STAFF募集」係まで。

スタッフ募集

BY● Eternal Champion Software

現在、実働するプログラマー、原画担当が1人ずつしかいないため、新規のメンバーを募集いたします。できれば、音楽関係に強い「音楽担当」や、作品の感覚的な部分を担当する「美術構成」、C.G.や原画の「ビジュアル担当」のどれかが可能な方がよいのですが、熱意だけでも持っていらっしゃれば大歓迎です。どうか、よろしくお願いします。お待ちしております。

連絡先：〒101　東京都千代田区神田神保町1-20　駒込様方　Eternal Champion Softwareまで。

ソフト送ってね！

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記して下さい。

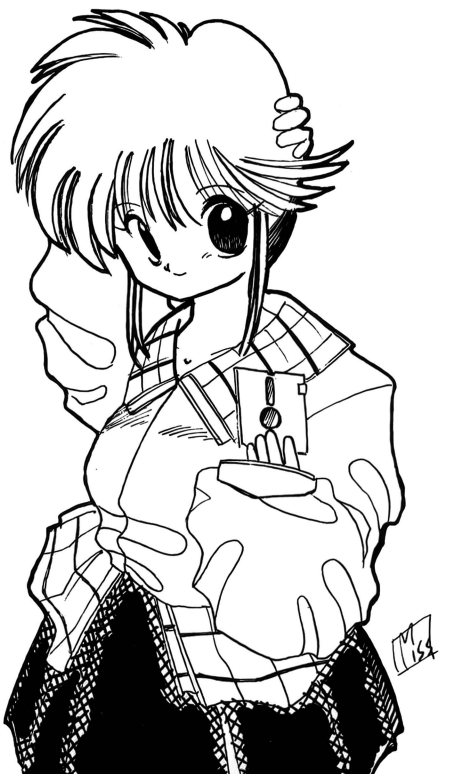
❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記して下さい。

❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinファン　係



スタッフ募集

BY● テェイストソフト

「テェイストソフト」では、ただ今スタッフを募集しています。名古屋周辺で参加してくださる方は、作品と自己PRを送ってください。

連絡先：〒464　愛知県名古屋市千種区川崎町2-4-1　石山様方　テェイストソフトまで。

はじめまして

BY● SAFsoft

はじめまして、我々は新生サークルのSAFsoftという者です。ただ今スタッフを募集しています。グラフィッカー、プログラマー、特に音楽を作れる方を募集します。ちなみに当サークルは、PC-88SRで『EAGLE MASTER』(OUTLAW製作の同人ソフト）の制作に参加しています。

連絡先：〒370-06　群馬県邑楽郡邑楽町中野729-2　小高様方　SAFsoftまで。

スタッフ募集！

BY● softWAREねこ

はじめまして、softWAREねこです。えっと、今、スタッフを募集しちゃってます。プログラマー、イラストレーター、グラフィッカー、ミュージシャン、ドッターを募集します。もちろん、それ以外の方でもぜひソフトを自分の手で作ってみたい!!という人なら大歓迎です。自己PRを同封のうえこちらまでご連絡ください。機種はPC-88です。

連絡先：〒290　千葉県市原市白金2-11-1-305　清水様方　softWAREねこまで。

スタッフ超募集

BY● SOFT HOUSE TOMCAT

はじめまして、SOFT HOUSE TOMCATです。ついこの間できたばかりのサークルなのでスタッフを超募集です。なるべく近くに住んでいる中高生で、プログラマー、ミュージックコンポーザー、グラフィッカー、イラストレーター、シナリオライターを希望しています。機種はPC-88です。女のコ大歓迎!!

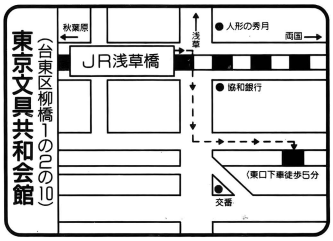
連絡先：〒792　愛媛県新居浜市船木1758-1　藤田様方　「S・H・T」まで。

イベント情報1

パソケット& For Boys大会 2

開催日：2月10日(日)
時間：11:00～15:00
場所：東京文具共和会館

※午前8時前には来ないようお願いします

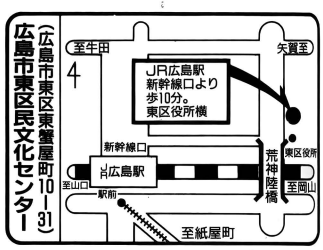


イベント情報2

広島パソケット5

開催日：2月10日(日)
時間：11:00～15:00
場所：広島市東区民文化センター

※午前8時前には来ないようお願いします



仲間に入れて



○MSX2以降のサークルに入れてください。連絡先：〒441-02　愛知県豊川市御油町今斉61　成瀬和彦まで



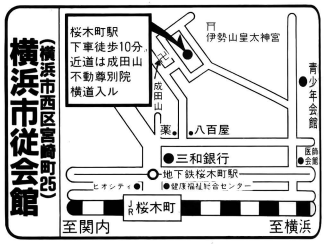
○絵を描くのが大好きなので、描かせてください。連絡先：〒350-02　埼玉県坂戸市東坂戸2-39-105　半澤友秋まで

イベント情報6

横浜パソケット3

開催日：2月24日(日)
時間：11:00～15:00
場所：横浜市従会館

※午前8時前には来ないようお願いします





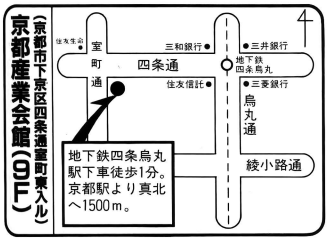
○熱血っ うおおおおっ 絵描きます!!　連絡先：〒650　兵庫県尼崎市食満2-17-7フレイグラント坂部301　深谷信行

イベント情報3

京都パソケット5

開催日：2月11日(祝日)
時間：11:00〜15:00
場所：京都産業会館

※午前8時前には来ないようお願いします

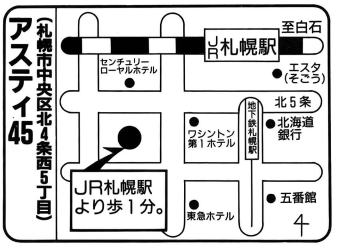


イベント情報4

札幌パソケット7

開催日：2月11日(祝日)
時間：11:00〜15:00
場所：アスティ45

※午前8時前には来ないようお願いします

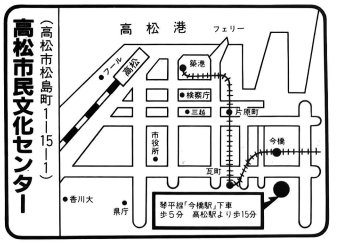


イベント情報5

高松パソケット4

開催日：2月17日(日)
時間：11：00〜14：30
場所：高松市民文化センター

※午前8時前には来ないようお願いします



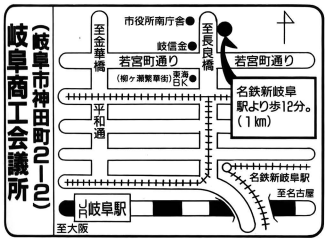


イベント情報7

岐阜パソケット

開催日：3月3日(日)
時間：11：00〜14：30
場所：岐阜商工会議所

※午前8時前には来ないようお願いします

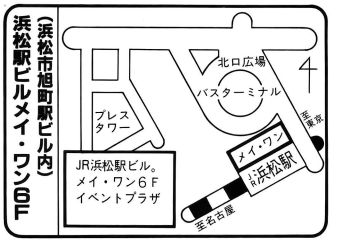


イベント情報8

浜松パソケット4

開催日：3月3日(日)
時間：11：00〜14：30
場所：浜松駅ビル　メイ・ワン

※午前8時前には来ないようお願いします



Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送がおくれています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！　と思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい！！　な〜んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上3つのアクセスは郵便で、

〒105 東京都港区新橋4−10−7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

ほしくなったら、もう待てない！とにかく速い!!



注文方法

- 申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
- 代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
- 送料・消費税は必要ありません。
- ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。
- パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
- リストにないソフトは10%引きです。
- 未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
- 古いソフトをご注文頂く場合は、まずお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書（例）

お名前（フリガナ）

ご住所　〒

お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
●アルシャーク	9,800	8,820
●アウトサイドストーリー	3,800	3,420
●アクティー	9,800	8,820
●アマランス	8,800	7,920
●アダルトコンパイルvol.1	6,800	6,120
●アダルトコンパイルvol.2	6,800	6,120
●アダルトコンパイルvol.3	6,800	6,120
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
●イルミナ/	6,800	6,120
●イースIII	8,700	7,830
●インヘリアルフォース	8,800	7,920
●囲碁道場入門	9,800	8,820
●囲碁大将位	12,800	11,520
●囲碁大将位V2	17,800	16,020
●囲碁定石大将	12,800	11,520
●ウルティマV	9,800	8,820
●M・PROキッド	54,800	49,320
●エメラルドトラコン	9,800	8,820
●永世名人	9,800	8,820
●エクスタリアン	6,800	6,120
●栄冠は君に高校野球大会	9,500	8,550
●エアーコンバット	8,800	7,920
●エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	4,320
●F-15ストライクイーグル	7,800	7,020
★エクスプロラー	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120
●F15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●億万長者II	9,800	8,820
●カンシップ	11,800	10,620
●帰り道は危険がいっぱい	8,800	7,920
●キャンペーン版 大戦略II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略II マップコレクション	4,800	4,320
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河英雄伝説2	9,800	8,820
●銀河	7,800	7,020
★今日もキャバス花乱満修学旅行編	6,800	6,120
●機甲師団	9,500	8,550
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●機動戦士ガンダム サイドストーリーズ オペレーション	9,800	8,820
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●クォース	6,800	6,120
●クエスト・フォー・グローリィ	9,800	8,820
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのトレス2	6,800	6,120
●サークII	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●斬-アナログ版	9,800	8,820
●斬-テシタル版	8,800	7,920
●斬-ラップトップ版	7,800	7,020
●斬-シナリオ=I、=2	各4,200	3,780
●斬-ハワーアップデーティー	4,800	4,320
●斬〜夜叉円舞曲〜	9,800	8,820
●サーク	8,800	7,920
●サイレントメヒウス	14,800	13,320
●サークレシェント	8,800	7,920
●ザ・マンホール	9,700	8,730
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
★サンダーチョッパー	未定	—
●CAL	6,800	6,120
●手天童子	8,800	7,920
●雀皇登龍門	9,800	8,820
●雀ホークすすめ	7,800	7,020
●雀荘王	8,800	7,920
●シャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
●JET	9,800	8,820
●シーナリティスク西ヨーロッパツアー	4,800	4,320
●シーナリティスクII	4,800	4,320
●シーナリティスク15	4,800	4,320
●シムシティー	9,800	8,820
●雀豪2	9,800	8,820
●シュウァルツシルトII	9,800	8,820

PC98シリーズ

商品名	機種	定価	売価
●将棋データベース富士		9,800	8,820
★スライス		7,200	6,480
●Span of Dream		12,800	11,520
●水滸伝		9,800	8,820
●水滸伝 SW付		12,200	10,980
●スーパー大戦略98		8,800	7,920
●スーパー大戦略マップコレクション		5,000	4,500
●水龍士1、II		各9,800	8,820
●スクープ		7,800	7,020
●スクールうおーす		6,800	6,120
●ストロヘリー大戦略		6,800	6,120
★スターグライター2		未定	—
●世界でいちばん君がすき		5,800	5,220
●即戦力の定石(上巻)		9,800	8,820
●ソーサリアン		9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800		3,420
●即戦力の定石三々編		9,800	8,820
●タンションマスター		9,800	8,820
●続タンションマスターカオスの逆襲		9,800	8,820
●大戦略III '90マップコレクション		5,000	4,500
●太平洋の嵐DX		14,800	13,320
●大戦略III マップテータ集		3,600	3,240
●大戦略III パワーアップキット		5,000	4,500
●大戦略III '90		9,800	8,820
●ダークレイス		9,600	8,640
●ダンジョンバスター		6,800	6,120
●ダークレイスII		9,800	8,820
●大航海時代		9,800	8,820
●大航海時代 SW付		12,800	11,520
●大海令		13,800	12,420
●D一欧州蜃気楼一		12,800	11,520
●谷川浩司の将棋指南III		7,800	7,020
●タイタンのおきて		7,800	7,020
●電脳学園I、IIパージョンアップ		8,800	7,920
●提督の決断		14,800	13,320
●テトリス		6,800	6,120
●天下統一		9,800	8,820
●テュエル		8,700	7,830
●ティルナノークII		9,800	8,820
●電脳学園I、II		各8,800	7,920
●D.P.S SG		6,800	6,120
●天使たちの午後III		8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III		8,800	7,920
★テンプルマスター		9,600	8,640
●天と地と		12,800	11,520
●DE・JA		6,800	6,120
●D.P.S.		5,800	5,220
●ディスクステーション創刊号		3,980	3,582
●DISMIX1号		3,800	3,420
●ドラゴンナイトII		7,800	7,020
●トンネルズ&トロールス		9,800	8,820
●トラコンナイト		6,800	6,120
●トラコンスレーヤー6		8,700	7,830
●トワイライトソーン4		7,800	7,020
●ドラコンウォーズ		9,800	8,820
●闘神都市		6,800	6,120
●ナヒチューン		8,800	7,920
★信長の野望武将風録		9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ		12,800	11,520
●バトル		12,800	11,520
●パストルピア		7,800	7,020
●ハースティル		9,800	8,820
●Pansy		12,000	10,800
●ヒンクショックハイレーツ		3,800	3,420
●ピンホールピンホール		7,800	7,020
●ヒートハイス		8,800	7,920
●ピンクソックス創刊号		2,800	2,520
●ピンクソックス2号		2,800	2,520
●PIAS(ヒアス)		6,800	6,120
●ピュア2		6,800	6,120
●プライ下巻 完結編		9,800	8,820
●プリンスオブヘルシャ		8,800	7,920
●フライ		8,800	7,920
●フルトンレイ		8,800	7,920
●フルトンレイシナリオエディタ		5,800	5,220
●フラックレインホー		8,800	7,920

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●フリッックリーク	6,800	6,120
●フルトンレイシナリオVOL.2	4,800	4,320
★ファーラの時結界	8,800	7,920
●ファーストクイーン2	8,800	7,920
●フロの暮3	9,800	8,820
★ヴェインドリーム	未定	—
●BEAST	7,800	7,020
●ポッキー2	7,800	7,020
●マンホール	9,700	8,730
●MIDI BRAIN	48,000	43,200
●満開電飾	7,800	7,020
★ブランマーカー	6,800	6,120
●ファーストクイーン	8,800	7,920
●ファーサイトムーン	9,500	8,550
●フルームーンストーリー	6,800	6,120
●フォクシー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ふりんくあっふ	5,800	5,220
●フルトンレイシナリオエディタ集	4,800	4,320
●ポピュラス	9,800	8,820
★星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●煩悩予備校	7,800	7,020
●毎日がえっち	7,200	6,480
●麻雀悟空 天竺への道	9,800	8,820
●マンスターオブモンスター2	8,800	7,920
●マンガ経済入門	12,800	11,520
●ミュージアム4システム	12,800	11,520
●ミュージアム4サウント	7,800	7,020
●ミュージアム4データSB対応	4,800	4,320
●ミュージアム4データMD対応	4,800	4,320
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●森田の将棋II	10,000	9,000
●やしうまペナントレース	7,800	7,020
●やしうまペナントレース1990データ	4,800	4,320
★UFO	未定	—
●UNION	6,800	6,120
●ラブソティーウェティング	6,800	6,120
●ランベルール	9,800	8,820
●ライム	7,800	7,020
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●リップスティックADV	6,800	6,120
●リップスティックADV2	6,800	6,120
●RYU ～哭きの竜～	11,600	10,440
●RAY-GUN	6,800	6,120
★ルーンワース2	6,800	6,120
★ルーンワース3神聖記光臨	未定	—
●レジオナルパワー	9,800	8,820
●ROUGE ー真夏の口紅ー	6,800	6,120
●ロートス島戦記	9,800	8,820
●ロートス島戦記福神漬	3,800	3,420

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●アダルトコンパイルvol.1	6,800	6,120
●アダルトコンパイルvol.2	6,800	6,120
●アダルトコンパイルvol.3	6,800	6,120
●アウトサイトストーリー	3,800	3,420
●アルフェイム	9,800	8,820
●あふない天狗伝説	5,800	5,220
●アユミ	7,800	7,020
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
●石道	7,800	7,020
●維新の嵐	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
●イミテーションは愛せない	6,800	6,120
●イルミナ	6,800	6,120
●ウィザートリー#5	12,800	11,520
●ウルティマIII	8,800	7,920
●ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	3,420
●うろつき童子	7,800	6,120
●宇宙かけるビジネスマン	6,800	6,120
●エメラルト・トラコン	8,800	7,920
●エクスタリアン	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●カンシップ	10,800	9,720
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
●陽炎迷宮	8,800	7,920
★帰り道は危険がいっぱい	8,800	7,920
●キャンペーン版大戦略II	8,800	7,920
●キャンペーン版大戦略II マップコレクション	4,500	4,050
★銀河英雄伝説II エディター&シナリオ集	9,800	8,820
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河	6,800	6,120
●きゃんきゃんバニー	5,800	5,220
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●クリムゾンIII	8,700	7,830
●クリスタルドリームII	7,800	7,020
●クレセントムーンがある	5,800	5,220
●クロッキー	6,800	6,120
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●クラックス	7,800	7,020
●ソーラブンドストーリーPART2	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス2	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●斬一夜叉円舞曲	9,800	8,820
●サーク	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サバッシュ	7,800	7,020
●CAL	6,800	6,120
●シュウァルツシルトII	9,800	8,820
●上海II	6,800	6,120
●雀豪I	8,800	7,920
★ジーサスII	未定	—
●シャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
●将棋大将88	9,200	8,280
●新・家計簿	8,700	7,830
●雀ボーグすすめ	7,800	7,020
●自己中心派2、3	各6,800	6,120
●自己中心派パズルゲーム	6,800	6,120
●私鉄沿線殺人事件	8,800	7,920
●水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝SW付	12,200	10,980
●スタートレーター	8,700	7,830
●スーパー大戦略	8,000	7,200
●スーパー大戦略マップコレクション	4,800	4,320
●スナッチャー	8,800	7,920
●スクープ	7,800	7,020
●スクールうおーす	6,800	6,120
●スターシップランテフー	7,800	7,020
●セロ	8,800	7,920
●せまってみたい	6,800	6,120
●世界で一番君が好き	5,800	5,220
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代SW付	12,200	10,980
●タンカイオー	8,800	7,920
●ダイナソア	8,700	7,830
●ティルナノーグII	8,800	7,920
●テトリス	6,800	6,120
●テュエル	8,700	7,830
★D.P.S SG	6,800	6,120
●DOLL	7,800	7,020
●DCコネクション	8,800	7,920
●テストラクション上、下巻	各6,800	6,120
●提督の決断	14,800	13,320
●提督の決断(SW付)	17,200	15,480
★テンプルマスター	9,600	8,640
●天と地と	9,800	8,820
●ドラコンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園I、II、III	各8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●D.P.S.	5,800	5,220
●DE・JA	6,800	6,120

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●トラコンスレーヤー6	8,700	7,830
●トンネルズ&トロールス	9,800	8,820
●トラコン・ナイト	6,800	6,120
●トリロシー	6,800	6,120
●トワイライトソーン4	7,800	7,020
●ナヒチューン	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
●信長の野望武将風録	9,800	8,820
●ハラキリ	8,700	7,830
●ヴァリスII	8,800	7,920
●バルハトゥスの魔女	7,800	7,020
●晴れのちおおさわき	5,800	5,220
★パースティル	9,800	8,820
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
●ピュア2	6,800	6,120
●ヒーローオブランス	7,500	6,750
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●FORMULA C.M.S	9,700	8,730
●プライ(上巻)	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●フルームーンストーリー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ファーラの時結界	8,800	7,920
●ブランマーカー	6,800	6,120
★プロンティス	未定	—
●ベロンチョ身体検査	6,800	6,120
★ヴェインドリーム	未定	—
●BEAST	7,800	7,020
★星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●ポッキー2	7,800	7,020
●ホールチェイサー	5,800	5,220
●マスターオブモンスター	8,800	7,200
●マスターオブモンスター マップコレクション	4,800	4,320
●マイト&マジックBook2	9,800	8,820
●Music Box	3,980	3,590
●無敵刊事大打撃	8,800	7,920
●ミスティーブルー	8,800	7,920
●ミラーズ(CD-ROM)	9,800	8,820
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●メフィスト	8,800	7,920
●やしうまペナントレース2	9,800	8,820
●ラストハルマゲドン	7,800	7,020
●ラブソティーウェティング	6,800	6,120
●ランスI	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●ランスI	6,800	6,120
●ランベルール	9,800	8,820
●リップスティックADV2	6,800	6,120
●ROUGE ー真夏の口紅	6,800	6,120
●ワールドゴルフIII	8,800	7,920

PC88VA

商品名	定価	売価
●ランスII	6,800	6,120
●D.P.S SG	6,800	6,120
●パースティル	9,800	8,820

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●アダルトコンパイルvol.1	6,800	6,120
●アダルトコンパイルvol.2	6,800	6,120
●アダルトコンパイルvol.3	6,800	6,120
●アークスII	8,800	7,920
●あーくしゅ	6,800	6,120
●アルハトロスII	8,800	7,920
●アレスタ2	6,800	6,120
●アンテットライン	6,800	6,120
●維新の嵐(D)	9,800	8,820
●維新の嵐(R)	11,800	10,620
●イースIII	8,700	7,830
●イルミナ/	6,800	6,120
●イミテーションは愛せない	6,800	6,120
●宇宙翔るビジネスマン	6,800	6,120
★ウィザードリィIV	12,800	11,520
●エクスタリアン	6,800	6,120
●SDスナッチャー	9,800	8,820

PC-9801シリーズ

信長の野望武将風雲録

2月下旬発売予定 予約受付中!

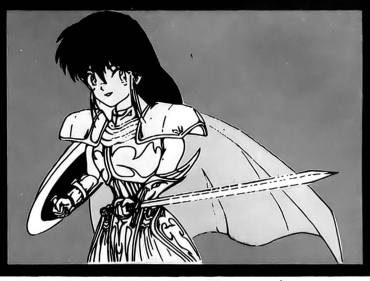
☆代引(着払い)システム(以下の内容を明記の上、ハガキ又は電話でご注文して下さい。)郵便番号・住所・氏名・TEL・ほ

消費税不要・全国無料配達

■パソコンゲームソフトの

（北海道、九州、沖縄方面も無料です）

OA ハウス フレンド



送り先：OAハウス フレンド　通販部　〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3（JR七尾駅前）

Tel.0767-52-3683　Fax.0767-52-0632　通販部営業PM1:00～PM8:00

新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

■MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●ウィザードリィ3	9,800	8,820
●エメラルドドラゴン	未定	—
●怒霊戦記	9,800	8,820
●カンシップ	9,800	8,820
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
●神の聖都	9,800	8,820
●陽炎迷宮	8,800	7,920
●カールスバラダイス	7,800	7,020
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説Set	11,600	10,440
●銀河	6,800	6,120
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●禁断のパラダイス	6,800	6,120
●きゃんきゃんハニースペシャル	6,800	6,120
★クォータースタッフ	未定	—
●クォース	5,800	5,220
●グラフサウルス	9,800	8,820
●クリムソンII	7,800	7,020
●クリムソン3	8,700	7,830
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのトレス2	6,800	6,120
●コラムス	7,200	6,480
●サウルスランチ vol.1,2	3,800	3,420
●サウルスランチ Vol.2	3,400	3,060
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
★サークII	8,800	7,920
●シュウアルツシルトII	9,800	8,820
●シンセサウルスVer.2.0	7,800	7,020
●上海2	6,800	6,120
●湘南伝説	7,800	7,020
●私鉄沿線殺人事件	8,800	7,920
●ジャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
●CAL	6,800	6,120
●SEED of DRAGON	10,910	9,810
●水滸伝(R)	11,800	10,620
●水滸伝(D)	9,800	8,820
●水滸伝(D)SW付	12,200	10,980
●スペースマンボウ	6,800	6,120
●スーパー大戦略(D)	8,800	7,920
●スーパービンクソックス	4,800	4,320
●聖戦士ダンバイン	8,800	7,920
●世界で一番君が好き	5,800	5,220
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●大航海時代	11,800	10,620
●大航海時代(SW付)	12,200	10,980
●DE・JA	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	1,940	1,746
●ディスクステーションDX号	3,880	3,492
●DD倶楽部	9,800	8,820
●テトリス	6,800	6,120
●電脳学園III トップをねらえ	8,800	7,920
●ディルナノーグ	8,800	7,920
●D・P・S SG	6,800	6,120
●テクサー2	7,800	7,020
●DCコネクション	8,800	7,920
●電脳学園	8,800	7,920
●電脳学園II ハイウェイハスター	8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●トワイライトゾーン3	7,800	7,020
●トラコンナイト	6,800	6,120
★トラコンナイトII	7,800	7,020
●トリロシー	6,800	6,120
●トキトキカートリーク	5,800	5,220
●トワイライトゾーン4	7,800	7,020
●トラコンスレイヤー6	8,700	7,830
●ナヒチューン	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝(D)	9,800	8,820
●ヴァリスII	8,800	7,920
●ハットリス	6,800	6,120
●ピーチアップ7号	3,800	3,420
●ピーチアップ8号	3,800	3,420

■MSXシリーズ

商品名 機種	定価	売価
●ビンクソックス4	3,600	3,240
●ビンクソックス各号	2,800	2,520
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●ヒーアップ6号	8,800	3,420
●フレイの冒険	7,800	7,020
★ファンタシーIV	未定	—
●フライ(上巻)	8,800	7,920
●ファイナルファンタシー	7,800	7,020
●ファイナルファンタシーII	7,800	7,020
●フロア野球 メジャーリーダー	3,800	3,320
●ファミクルパロディック2	6,800	6,120
●ファンタムライフラリー7	4,800	4,320
●フリートコマンダーII	9,800	8,820
●ウィザードリィIII	9,800	8,820
●BEAST	7,800	7,020
●ヘロンチョ身体検査	6,800	6,120
★星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	6,800	6,120
★ポッキー2	7,800	7,020
●マイトアンドマジックBOOK2	9,800	8,820
●魔導物語1-2-3	8,800	7,920
●ミディウルスVer.1.0ST	19,800	17,820
●メンバーシップゴルフ	7,800	7,020
★メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●妖魔降臨	7,800	7,020
●ランペルール	9,800	8,820
●ランス	6,800	6,120
★ランスII	6,800	6,120
●ランダーの冒険III	7,800	7,020
●レイトック2(2+)	6,800	6,120
●レナム	8,800	7,920
●ロートス島戦記	9,800	8,820
●ロートス島戦記 禍神潰	3,800	3,420
●ロボクラッシュ	7,800	7,020
●ROUGE-真紅の口紅-	6,800	6,120

■X1 TURBO

商品名	定価	売価
●ランペルール	9,800	8,820
★信長の野望武将風雲録	未定	—
★提督の決断	未定	—

■X68000

商品名	定価	売価
●アンテットライン 幻獣鬼	7,800	7,020
●アフターハーナー	9,200	8,280
●アトミックロボキット	8,800	7,920
●イルミナノ	6,800	6,120
●イメージファイト	9,700	8,730
●うろつき童子	6,800	6,120
●ウルティマV	9,800	8,820
●エクスタリアン	6,800	6,120
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
★栄冠は君に	9,500	8,550
●SX. WINDOW	6,800	6,120
●FZ戦記AXIS	8,800	7,920
●カンシップ	11,800	10,620
★帰り道は危険かいっぱい	7,800	7,020
●機甲師団	9,500	8,550
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●キャラカ88	8,600	7,740
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
★キャンヘーン版大戦略II	9,800	8,820
●クラナタ	8,800	7,920
●クォース	6,800	6,120
●クラックス	7,800	7,020
●斬	9,800	8,820
●新シナリオコレクションVol.1	4,200	3,780
●新シナリオコレクションVol.2	4,200	3,780
●サーク	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
●サンダー・フレート	9,500	8,550
●ザークレジェンド	8,800	7,920
●ザークレジェンド	8,800	7,920

■X68000

商品名	定価	売価
●サイバリオン	8,800	7,920
●CAL	6,800	6,120
★シュウアルツシルトII	12,800	11,520
●シムシティー	9,800	8,820
●シェミニウインク	8,800	7,920
●シュウアルツシルト	12,800	11,520
●スペースロック	9,800	8,820
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●スーパー大戦略・68K	8,800	7,920
●スーパーハンクオン	8,800	7,920
★世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●ソルフィース	8,800	7,920
●大航海時代	9,800	8,820
●タンションマスター	9,800	8,820
●タウンタウン熱血物語	8,800	7,920
●ダイナマイトデュータ	8,800	7,920
●D〜欧州覇気楼〜	12,800	11,520
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一	9,800	8,820
★電脳学園III トップをねらえ/	未定	—
★DISMIX創刊号	3,800	3,420
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S SG	6,800	6,120
●D・P・S	5,800	5,220
★トキトキカートリーグ	6,800	6,120
●トワイライトソーン4	7,800	7,020
●トンネルズ&トロールス	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
★生中継68	8,800	7,920
●NAIOUS	8,700	7,830
●ナイトアームズ	9,700	8,730
●ニューラルギア	8,800	7,920
★ネメシス'90	8,800	7,920
●熱血高校サッカー部	8,800	7,920
●続ダンジョンマスター	9,800	8,820
●晴れのちおおさわぎ	6,800	6,120
★遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
★パロディウス	未定	—
●ヒューマン68K Ver.2	9,800	8,820
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●ぴんきぃぼんきぃ1	5,800	5,220
●ぴんきぃぼんきぃ2	5,800	5,220
●ぴんきぃぼんきぃ3	5,800	5,220
●ファンタシーソーン	7,800	7,020
●ファーサイトムーン	9,500	8,550
●ファースト・クイーン	8,800	7,920
●プロテニスワールトコート	8,800	7,920
●フルトンレイ	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
★ファンタジーIII	9,800	8,820
●ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
★ファランクス	8,800	7,920
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●BEAST	7,800	7,020
●煩悩予備校	7,800	7,020
★ボビュラス	9,800	8,820
★星の砂物語	6,800	6,120
★麻雀悟空 −天竺への道−	9,800	8,820
★メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●メタルサイト	8,800	7,920
●闇の血族	8,800	7,920
●闇の血族(完結編)	8,800	7,920
●やじうまペケントレース	7,800	7,020
●やじうまペケントレース!強データ	4,800	4,320
★UNION	8,800	6,120
●遊撃王II エアーコンバット	8,800	7,920
●妖獣クラフ	6,800	6,120
●ラ・ケーン	8,800	7,920
●ランス	6,800	6,120
●ランス2	6,800	6,120
●ラプラスの魔	8,700	7,830
★リップスティックADV2	6,800	6,120
●RAY-GUN	6,800	6,120
●リングマスターII	8,800	7,920
●RYU〜哭きの竜より〜	11,600	10,440

■X68000

商品名	定価	売価
★ロートス島戦記	9,800	8,820
●ROUGE −真夏の口紅−	6,800	6,120
●ワールドスタジアム	8,800	7,920

■FM TOWNS

商品名	定価	売価
●AYA	8,800	7,920
★R-TYPE	9,800	8,820
●あぶないてんく伝説	5,800	5,220
●アフターバーナー	9,800	8,820
●Agent NET	18,000	16,200
●囲碁2	14,800	13,320
●囲碁道場	9,800	8,820
●囲碁入門道場	9,800	8,820
●イメージファイト	9,800	8,820
●インティショーンス	8,800	7,920
●インヒテーション	9,800	8,820
●エボリューション	9,800	8,820
★エメラルドドラゴン	未定	—
●F-BASIC386	25,000	22,500
●ウルティマI-2-3トリロジー	12,800	11,520
★ウィザードリィ5	12,800	11,520
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●オペレーションウルフ	9,800	8,820
●おかしなマザーグース	9,800	8,820
●カンシップ	11,800	10,620
●キャンキャンコレクション	5,800	5,220
●機甲師団	9,500	8,550
★ギャラクシーフォース2	9,800	8,820
●コラムス	7,200	6,480
●38万キロの虚空	9,800	8,820
●ザ・マンホール	8,800	7,920
●三国志II	16,800	15,120
★ザック・マックラッケン	8,800	7,920
●ザ・デート	9,800	8,820
★サークII	9,800	8,820
★シャーロックホームズ	未定	—
●上海II	5,800	5,220
●CAL	6,800	6,120
●シムシティー	8,800	7,920
●シューティングTOWNS	12,800	11,520
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スペースローグ	9,800	8,820
●ダンジョンマスター	8,800	7,920
●続ダンジョンマスター カオスの逆襲	9,800	8,820
★タイトーチェイスHQ	未定	—
●麒神都市	6,800	6,120
●スーパーオデッセイ	9,700	8,730
●水滸伝	11,800	10,620
●日本の歴史 維新編	7,800	7,020
●日本の歴史 戦国編	7,800	7,020
●維新の嵐	11,800	10,620
●帝都大戦	7,800	7,020
●森田将棋II	14,800	13,320
●囲碁道場破り	7,800	7,020
●麻雀武戴	9,800	8,820
●おっとアニメ君	45,000	36,000
●イラスト百科	9,800	8,820
★サークII	8,800	7,920
★Z's STAFF PRO TOWNS	58,000	46,400
●大航海時代	11,800	10,620
●ターボアウトラン	9,800	8,820
●T.D.F	8,800	7,920
★テンプルマスター	9,600	8,640
●D.P.S SG	6,800	6,120
●提督の決断	16,800	15,120
●DPS	5,800	5,220
●ドラゴンスレイヤー	8,700	7,830
★トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●日本の歴史貴族編	7,800	7,020
●信長の野望戦国群雄伝	11,800	10,620
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●バブルボブル	9,800	8,820
●ハイパーブラネット	12,800	11,520
★バトルチェス	未定	—
●バンドくん	18,800	16,920
●パズニック	7,800	7,020
●バルーサの復讐	8,800	7,920
●ハイパーアドレス	7,000	6,300

■FM TOWNS

商品名	定価	売価
●いばら姫 絵本vol.3	3,800	3,420
●小さな子猫 絵本vol.4	3,800	3,420
●ハイパーメディア絵本Vol.1 ももたろう・さるかに	8,000	7,200
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●ファイナルブロー	9,800	8,820
●BEAST	7,800	7,020
●ホームタウンUSA	5,800	5,220
●ボピュラス	12,800	11,520
●麻雀悟空−天竺への道−	9,800	8,820
●ROUGE−真夏の口紅−	6,800	6,120
●メリーゴーランド	8,800	7,920
●My Fair Lady CANIII	18,000	16,200
●My Fair Lady CANIII	18,000	16,200
●メモリーズ	8,800	7,920
★闇の血族スペシャル	12,800	11,520
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●ラストサバイバー	9,800	8,820
●ライザンバー	8,800	7,920
●ランペール	11,800	10,620
★Loom	8,800	7,920
●ルパン3世	9,800	8,820
●レインフォーサー	8,800	7,920
●ROCKET RANGER	9,800	8,820

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りありますので、電話にて在庫を確認して下さい。（平成3年3月7日まで有効）

1,000円均一コーナー

●あっぷるくらぶ2	PC98(5HD)
●コナミの占いセンセーション	MSX2(DISK)
●同人ソフトセレクション	PC88
●おんなのこけーさつたい	PC88
●ボールバニカー	FM77

2,000円均一コーナー

●早乙女学園入学案内	PC88
●少女伝説2	PC88
●イープルストーン	PC88
●イープルストーン	PC98(5HD)
●イープルストーン	PC98(3.5HD)
●太平洋の嵐	PC98(5HD)
●ガンマプラネット	X68
●オレンジ色の媚薬2	X68
●スライミヤー	X68
●アルカノイド2	MSX2(ROM)
●ブロックーミネーター	MSX2(DISK)

3,000円均一コーナー

●メルルーン	PC88
●テクサー2	PC88
●うろつき童子	PC98(3.5HD)
●セーラー服戦士フェリス	MSX2(DISK)
●ガンマプラネット	X68

4,000円均一コーナー

●ラヴァルー	PC98(5HD)
●アークス2	MSX2(DISK)

5,000円均一コーナー

●三国志	MSX2(ROM)
●ザ・競馬2	PC98(5HD)

6,500円均一コーナー

●インベリアルフォース	PC98(5HD)
●サーク2	PC98(5HD)
●サーク2	PC98(3.5HD)
●アンテットライン幻獣鬼	X68

7,000円均一コーナー

●栄冠は君に	X68
●シムシティー	X68
●大航海時代	X68
●斬−夜叉円舞曲−	PC88
●スペースローグ	PC98(5HD)
●大戦略III	PC98(5HD)
●大戦略III	PC98(3.5HD)

500円均一コーナー

●キング&バルーン	MSX(ROM)
●ギャラガ	MSX(ROM)
●ミッドナイトブラザーズ	MSX(ROM)

PC-9801シリーズ

ポッキー2

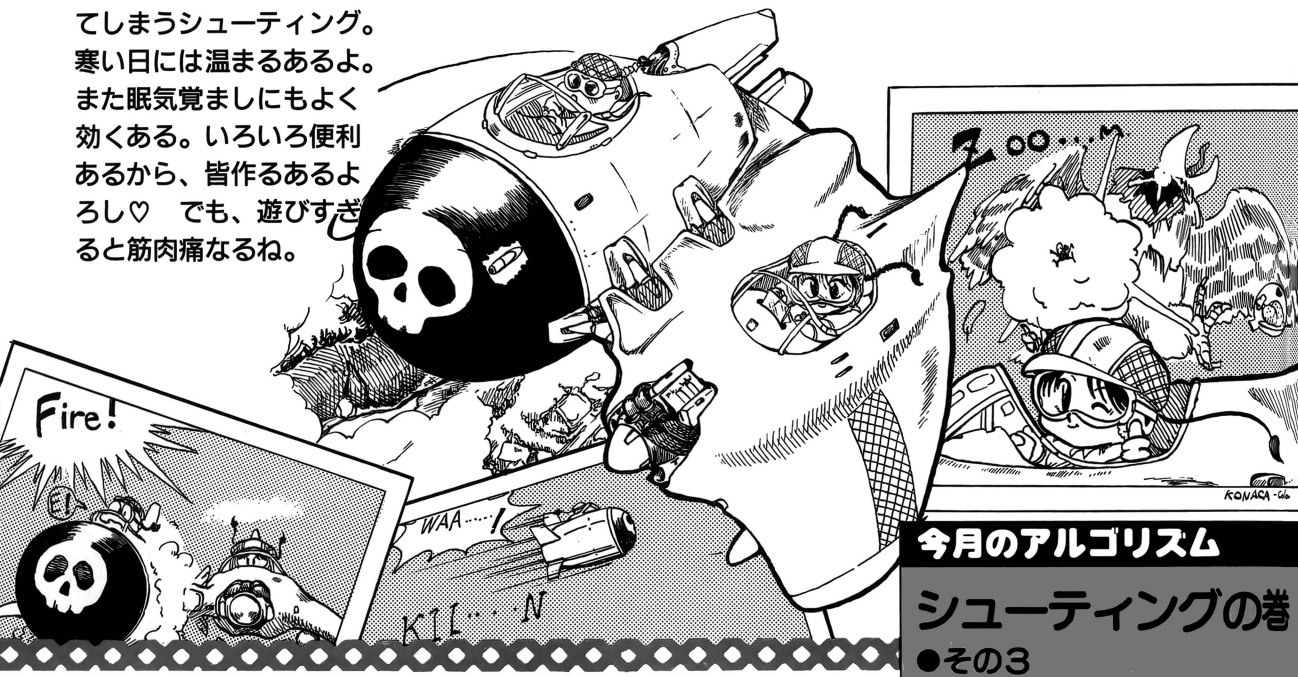
2月下旬発売予定 予約受付中!

いゲーム・機種・メディア☆ハガキでご注文される方は代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要になります。

おにおんの アルゴリズムを見切ったぞ!?

イラスト／Y人

あいや！　そいや！　といや！って思わず白熱してしまうシューティング。寒い日には温まるあるよ。また眠気覚ましにもよく効くある。いろいろ便利あるから、皆作るあるよろし♡　でも、遊びすぎると筋肉痛なるね。



今月のアルゴリズム

シューティングの巻 ●その3

さあ、延々と続いているシューティングゲームのお話。3回目になった今回は、敵の動きについてだよ。

敵の動きっていうのは、シューティングゲームの中でも一番大事な部分だから、最初によーく考えてからプログラムに挑まないと、あとで思わぬ壁にぶつかって大変になっちゃうよ。

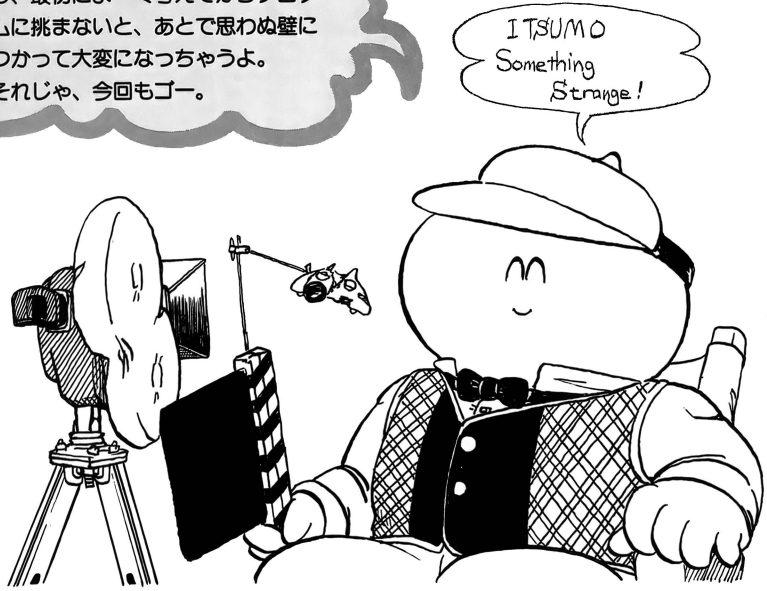
それじゃ、今回もゴー。

シューティングゲームは、操作方法がだいたい決まっていて、ゲーム内容も弾を撃って敵をやっつけていくという、ただそれだけのものがほとんどですね。それじゃ何が違うのかと言えば、極端な話、敵の動き方や攻撃のしかたが違うということになります。だから何も考えないでシューティングを作ってしまうと、他のものと似たり寄ったりの、ハシにも棒にもひっかからないものができてしまいます。

つまり、敵の動きとかはなるべく最初によーく考えておいたほうがいいよ。というお話。

というわけで、まず基本的な敵の動きを考えてみることにしましょう。最近のシューティングゲームのほとんどは、敵キャラが何種類かいて、それぞれが違う動きをするようになっています。

こういった処理をするためには、敵のそれぞれに別々のプログラムを作って動かすと、いろいろできて便利です。今回はそれを効率的にできるような、コースデータをあらかじめ作っておいてそれをたどらせるという方法を説明しましょう。



コースデータとは、その名のとおり敵が通る道筋を、あらかじめ用意したものです。画面の上をくるくる回ってから、画面下に向かって急に降りてくるとか、画面上からすごいスピードでプレイヤーに向かって行く……、などの動きを作っておくのです。そこで出てくるのが、前回やった64方向に飛ばせるミサイルのアルゴリズム。コースデータを決めるときはこれと同じ考え方で、この方向に何回分動くか？という形にします。さらに、敵の出現する場所をバラバラになるように設定してたくさん出すと、敵が攻撃してきて逃げていくようにうまく見せられますよ。

また、同じコースをたどる敵を、時間をおき同じ場所からいくつも出すと、編隊を組んで攻撃しているかのように演出することもできます。

コースデータの中に、ミサイルを出

今月のアルゴリズムゲスト



ABYさん

SCATTER BRAINのリーダーで、プログラムやグラフィック、キャラクタを担当。今までに、『SCOTTIE』、『CRINEX』など個性的なシューティングゲームを作ってきた。巧みな話術がポイント。



金太さん

プログラムを担当。手がけたソフトは、『MISSILE PANIC』など。冷静にツッコムのがポイント。

ホルモン恋次郎さん

グラフィックや音楽を担当。ホルモンが多いのか、ヒゲが濃いのがポイントらしい。



おにおんの

底ぬけ脱線インタビュー

——どういうふうに、みんな集まったの？

AB：専門学校でね……。

ホ：同じクラスで、情報処理をやっていた……。

——最初に作ったのが『SCOTTIE』ですよね。

AB：僕がメインをやってて……。

ホ：おれがグラフィックと音楽をやってて。

金：で、おれが字を作ってた。

——字？（笑）

AB：文字デザイン担当（笑）。

金：あのころは、一週間くらい泊まり込みとかで。

AB：全然、何もわからなかったから……。

金：学校通いながら泊まり込みなの（笑）。

AB：私の家でいつも。家族の一員と化してた（笑）。

——（笑）泊まって学校行ってまた帰ってくるのね。

AB：初めのころは、アセンブラでプログラム組んで、とりあえずゲームはできたと。だけど、どうやってディスク入れて動かすのかわかんなくて、BASICを使えばいいというのがわかった。でも、BASICをどう使うのかよくわからなくて、それで間に合わなかった。

——マシン語わかってたけど、BASICわかんなかったの？

AB：マシン語より簡単だって言われてるから大丈夫だと、思ってたら……。

——普通と逆のパターンだね!!　絵とかは誰が描いてるの？

ホ：私が。本当はプログラム志望だったんですよ。だけど、絵描きがいないから、描いてるうちにグラフィッカーになっちゃった。

——シューティング＋Hな絵というのが、よくわかんなくてすごかったですね。

AB：最初にSFタッチの女のコを描いてって言ったら、「SF」を聞き間違えて「SM」になっちゃって、そりゃ違うだろうみたいな（笑）。

ホ：こん身の力を込めて畳とか窓を描いて（笑）。

——『SCOTTIE』はどういうふうなゲームにしようと思って作り始めたの？

AB：作る前は、シューティングが一番楽かなと思って。最初に読んだプログラムの本に、サンプルで載ってたのがシューティングだったから、作り始めたようなもん。

——別にシューティングゲームが好きだったというわけじゃなく？

AB：うん。ゲームセンターでやったら10秒で死んじゃうから。だから、『SCOTTIE Ver2.0』は、あんなに簡単なんです。

——じゃ、出来上がりがこうとか考えてたわけじゃなくて……？

AB：『SCOTTIE』のときは何も考えてない。行き当たりばったりで、「これ星流れたらいいんじゃない？」、「じゃあ流そう！」って感じで。

——どういう手順でゲーム作っていくの？

AB：『CRINEX』のときとかは、最初に仕様とかを書き出し、自機を動かすところから作っていって、敵とかボスとか描き、表示させてみるっていうような……。

——最初にキャラクタを作ってから？

AB：うん。最初に材料がそろっているのが好きなんです。

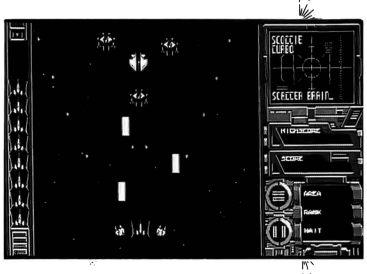
——敵の動きとかも全部自分で考えたの？

AB：最初の『SCOTTIE』のときはどうやったらプレイヤーを殺せる（疲れさせる）かなって、いっしょうけんめい考えながら動かしてた（笑）。

ホ：できてみたらゲームにならなかったという。

AB：シューティングというよりは、よけよけゲームになっちゃって（笑）。『SCOTTIE Ver2.0』では、もっとシューティングらしくしようと手を加えました。

——ところで、ゲームのタイトルはどうしてこうなったの？



●これは今、水面下で開発されているシューティングゲーム!?女のコもCGも出るらしい

AB：名前決めるときにさんざん悩んで。

ホ：みんな修羅場明けの日だったからボーッとしてて。

AB：ちょうどティッシュの箱があって、「それでいい、それで」って言って。

ホ：で、『SCOTTIE』（スコッティ）になったんです。

——それだけなの（笑）。

金：でも、あとで買った人から手紙が来て、「ゲームのタイトルは『ふきふきスコッティ』のほうがよかったんじゃないですか、とか訳のわからない反響があったし（笑）。

——ゲームを作るうえで心がけていることは？

AB：とりあえず、ゲームとして楽しんでもらえるモノを作る……、私はね。で……（恋次郎さんを見る）。

ホ：それじゃ何ですか、私は欲望にまかせ、こん身の力を込めて描くって……？

金：おれは、あんまりまだゲーム作ってないからね……、ノンポリシー。

——それじゃ最後に、これからソフトを作ろうって人に一言。

金：うーん、まぁ、何でもやってみることじゃないですか……。

AB：全部見てるわけじゃないけど、アクション関係のゲームが少ないから、ある意味でそういうのを出してほしいなって。

ホ：こん身の力を込めるっ（笑）。グラフィックなんかだと、とりあえず人の見て、わかんないから教えてくれじゃなくて、やってみてわかんなかったから教えてくれみたいなね……。

100〜110行と**200行**は、前回やった64方向の移動量を求めるプログラムと同じです。

120行で主要変数の定義をしています。**MX，MY**が自分の**X，Y**座標になります。ここでは、**MX**を乱数で決めています。**MC**は自分がたどるコースの番号を記憶します。

このサンプルでは、コースは5つしかありませんので、乱数で0〜4の数が入るようになっています。**MM**は、たどっているコースのカウンタです。今、コースデータの何個目のデータをたどっているかを記憶しておきます。

肝心のコースデータは、データ文で**1000〜1040行**までに書いてあります。**0〜63**までの方向で、たどるコースを指定します。0が上、16が右、32が下、48で左です。そして、データの終わりは**255**で表されて、再びデータの最初からコースをたどり直します。このデータは、**CS（n1，n2）**という配列変数に格納されて、コースをたどるときに参照されます。

実際に移動する部分は、**130〜180行**で、画面の外にはみ出してしまうようなら、また上から表示するようになっています。

す命令や、プレイヤーを追いかけるような命令を増やしておくと、敵の動きにさらにバリエーションが加わります。これだけでは、再現できない動き。——たとえば関節のたくさんあるボスキャラなどは、どうしても別にプログラムを組まなくてはなりませんが、かなりの動き方が、このコースをたどるような形で実現できるハズ！



リスト1 ■コースデータをたどって動くサンプルプログラム——PC-9801版

```
100 SCREEN 3,0:COLOR 5,0:CLS 3:WIDTH 80,
25:CONSOLE 0,25,0,1:DIM CS(99,4),PX(64),
PY(64):GOSUB 500
110 D=1.57/16:C=0:GOSUB 200:C=1.56:GOSUB
 200:C=3.14:GOSUB 200:C=4.72:GOSUB 200
120 MX=INT(RND(1)*560)+40:MY=0:MC=INT(RN
D(1)*5):MM=0
130 CIRCLE(MX,MY),2,2:FOR B=1 TO 50:NEXT
140 A=CS(MM,MC):IF A=255 THEN MM=0:GOTO
140
150 MX=MX+PX(A)/32*4:MY=MY+PY(A)/32*4:MM
=MM+1
160 IF MX<0 OR MX>640 OR MY>400 THEN 180
170 GOTO 130
180 CLS 2:GOTO 120
200 FOR A=0 TO 1.57-D STEP D:F=C+A:X1=CI
NT(SIN(F)*32):Y1=-CINT(COS(F)*32):PX(E)=
X1:PY(E)=Y1:E=E+1:NEXT:RETURN
500 RESTORE 1000:FOR B=0 TO 4:A=0
510 READ C:CS(A,B)=C:A=A+1:IF C<>255 THE
N 510
520 NEXT:RETURN
1000 DATA 32,31,30,29,28,29,30,31,32,33,
34,35,36,35,34,33,255
1010 DATA 24,24,24,24,24,40,40,40,40,40,
255
1020 DATA 47,46,45,44,43,42,41,40,40,40,
40,41,42,43,44,45,46,255
1030 DATA 17,18,19,20,20,20,21,21,22,22,
23,23,22,21,20,19,18,255
1040 DATA 32,255
```

リスト2 ■コースデータをたどって動くサンプルプログラム——X68000版

```
  100 screen 1,1,1,1:dim int cs(99,4),px
(64),py(64):float c,d,a,x1,y1,f,mx,my:da
tset()
  110 e=0:d=1.57#/16:c=0:dir():c=1.56#:d
ir():c=3.14#:dir():c=4.72#:dir()
  120 while -1:mx=(rand() mod 200)*32:my
=0:mm=0:mc=rand() mod 5
  130 while -1:circle(mx/32,my/32,2,15):
for b=1 to 50:next
  140 while -1:a=cs(mm,mc):if a<>255 the
n break
  145 mm=0:endwhile
  150 mx=mx+px(a)*4:my=my+py(a)*4:mm=mm+
1
  160 if mx<0 or mx>640*32 or my>400*32
then break
  170 endwhile
  180 wipe():endwhile
  190 end
  200 func dir():a=0:for i=1 to 16
  210 f=c+a:x1=int(sin(f)*32):y1=-int(co
s(f)*32):px(e)=x1:py(e)=y1:e=e+1:a=a+d:n
ext:endfunc
  900 func datset()
  910 dim int dat(199)={
 1000        32,31,30,29,28,29,30,31,32,3
3,34,35,36,35,34,33,255
 1010       ,24,24,24,24,24,40,40,40,40,4
0,255
 1020       ,47,46,45,44,43,42,41,40,40,4
0,40,41,42,43,44,45,46,255
 1030       ,17,18,19,20,20,20,21,21,22,2
2,23,23,22,21,20,19,18,255
 1040       ,32,255 }
 1050 e=0:for g=0 to 4:b=0
 1060 repeat:c=dat(e):e=e+1:cs(b,g)=c:b=
b+1:until c=255
 1070 next
 1080 endfunc
```

リスト3 ■リスト1の変更リスト――PC-8801版

```
100 SCREEN 0,0:COLOR 5,0:CLS 3:WIDTH 80,
25:CONSOLE 0,25,0,1:DIM CS(99,4),PX(64),
PY(64):GOSUB 500
150 MX=MX+PX(A)/32*4:MY=MY+PY(A)/32*2:MM
=MM+1
160 IF MX<0 OR MX>640 OR MY>200 THEN 180
```

そこで、サンプルとして作ってみたのがリスト1～3のプログラム。これは、あらかじめ5つコースデータを作っておいて、その中からランダムで選んだコースを、画面の一番上のランダムな場所からたどっていくというものです。このプログラムのように敵キャラがコースをたどって動くようにすれば、あとはコースデータをいじるだけで、ゲームの設定ができるようになりますね。

敵が動くようになったら、今度は敵を出現させる順番を決めなければなりません。乱数で適当に出すというのも考えられますが、今どきのシューティングは、敵の出現パターンも動きも、すべて最初から決まっていることが多いようです。

こうするには、あらかじめデータで、ここまできたらこの敵を出してこんなコースをたどらせて……、というのを指定しておくようにします。

これを効率的に指定できるように、敵の出現パターンを設定するツールなどを作っておくと、楽に作ることができます。

前に言っていた、敵がたどるコースデータも同じようにツールを作っておくと便利です。マウスでコースをなぞると、そのとおりに敵が動くとか、計算で非常に美しいラインの動きを求めるなど、データの作り方もいろいろな方法が考えられます。



SCATTER BRAINのワンポイント・プログラム

今月インタビューした、SCATTER BRAINさんのところで使っている星を流すプログラムを紹介します。

背景付きでキャラクタなどを動かすと、重ね合わせなどの関係でスピードが遅くなってしまうため、背景を黒くしたままでシューティングゲームなどを作ることがあります。そんな場合でもバックに星をちょっと流すことで、背景に奥行きが出てびっくりするほど良く見えるようになります。

ゲーム中の背景だけでなく、デモ画面や、オープニング、エンディングなどにも効果を発揮するので、試してみてはどうかな？

リスト4 ■背景に星を流すプログラム――PC-8801mkIISR版

```
10 CLEAR ,&HBCFF:J=&HBD00:DEF USR=J
15 READ A$:IF A$<>"!" THEN POKE J,VAL("&
H"+A$):J=J+1:GOTO 15
20 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
30 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 5,
0:CLS 3
40 I=&HBD50:FOR A=1 TO 30:X=INT(RND(1)*8
0):Y=INT(RND(1)*50):A$=HEX$(&HC000+Y*320
+X):A1=VAL("&H"+LEFT$(A$,2)):A2=VAL("&H"
+RIGHT$(A$,2))
50 A3=INT(RND(1)*3)+1:A3=A3*80:A4=INT(RN
D(1)*7)+1
60 POKE I,A2:POKE I+1,A1:POKE I+2,A3:POK
E I+3,A4
70 I=I+4:NEXT
80 A=USR(0):FOR A=1 TO 50:NEXT:GOTO 80
990 '
1000 DATA F3,DB,32,F5,F6,40,D3,32,3E,80,
D3,35,06,1E,21,50
1010 DATA BD,E5,5E,23,56,AF,D3,34,3E,18,
12,23,7E,83,D2,22
1020 DATA BD,14,5F,7A,3C,C2,30,BD,EB,11,
80,3E,A7,ED,52,EB
1030 DATA E1,73,23,72,23,23,7E,D3,34,3E,
18,12,23,10,D2,AF
1040 DATA D3,35,F1,D3,32,D3,5F,FB,C9,!
```

打ち込み方&使い方

リスト4が、そのためのBASICプログラムです。実行させると星が流れ始めます。**10～70行**までが、そのための初期設定の部分で、**A＝USR（0）**で星がちょっとだけ動きます。これを何度も実行して、星を流してやってください。

PC-98のお部屋

その4 16色対応／PUT&GETルーチンの使い方の巻

さて、今回は今までこのコーナーで紹介してきた、PUT&GETルーチンについて少し詳しく説明してみましょう。ここで説明しているルーチンは、テクノポリス本誌'91年1月号に載っていますので、それを打ち込んでから試してみてくださいね（持ってない人は増刊号がでるまで待っててね）。

初期設定

まず、このルーチンをロードしてきて、初期設定をしなければなりません。

```
CLEAR ,&H6000:CS=&H6000:DEF SEG=CS:BLOAD"put16.obj":CSET=0:CPUT=2:CGET=4
```

上の1行を実行させると、メモリやセグメントの設定、プログラムのロードをすべて行います。次に、キャラクタのサイズなどを設定します。

```
XS%=4:YS%=32:AD%=&H1000:CALL CSET(XS%,YS%,AD%)
```

上の例だと、キャラクタのサイズは横32ドット，縦32ドットで、1000Hというアドレスからデータが置かれることになります。

つまり、XS%が横の大きさ、（8ドットごとで1～80まで）YS%が縦の大きさ（1ドットごとで1～400まで）になります。AD%は、キャラクタデータを置くアドレスですが、これは通常1000Hでかまいません。セグメントは、このルーチンのある場所と同じになります。

これらのデータを決めて、CALL CSET(XS%,YS%,AD%)で設定されます。

これで準備はOK。あとは自由にBASICから、PUTやGETの操作ができます。

PUT&GETのしかた

```
CALL CPUT(X%,Y%,CH%)
```

上の命令で、画面上の指定した場所にキャラクタをPUTできます。整数型の変数X%とY%にPUTするキャラクタの座標を入れ、CH%にキャラクタ番号を入れて実行させるようにします。

座標は、Xが8ドット単位に0～79まで、Yが1ドット単位に0～399の範囲で指定できます。キャラクタ番号は、0～メモリの許すかぎりの番号まで使うことが可能です。

```
CALL CGET(X%,Y%,CH%)
```

上の命令で、画面上にある図形をキャラクタとして取り込むことができます。パラメータの内容は、PUTと変わりありません。X%，Y%で画面上の位置を指定して、CH%で取り込むキャラクタ番号を指定します。

サンプルプログラム

今回サンプルとして、テンキーの〔2〕〔4〕〔6〕〔8〕でボールを移動させるプログラムを載せておいたので、そちらも参考にしてみてください。

というわけで、このコーナーでは、PC-98シリーズで使える便利なプログラムや、質問などのお便りもお待ちしていますので、よろしくね。

リスト5 ■サンプルプログラム――PC-9801版 ※要アナログディスプレイ、要16色ボード

```
10 CLEAR ,&H6000:DEFINT A,X,Y:CS=&H6000:CSET=0:CPUT=2:CGET=4:DEF SEG=CS:BLOAD"put16.obj"
20 SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,0,0,7,2:CLS 3
30 XS%=4:YS%=32:AD%=&H1000:CALL CSET(XS%,YS%,AD%)
40 FOR A=15 TO 1 STEP -1:CIRCLE(16,16),A,A:PAINT(16,16),A,A:COLOR=(A,(16-A)*256):NEXT
50 X=0:Y=0:A=1:GOSUB 1000:X=4:Y=0:A=0:GOSUB 1000:CLS 3
60 MX=40:MY=250
100 X=MX:Y=MY:A=1:GOSUB 1010:FOR A=1 TO 100:NEXT
110 A=INP(&HE0):B=INP(&HE1):PX=0:PY=0
120 IF (A AND 64)=0 THEN PX=1
130 IF (A AND 16)=0 THEN PX=-1
140 IF (A AND 4)=0 THEN PY=4
150 IF (B AND 1)=0 THEN PY=-4
160 IF PX=0 AND PY=0 THEN 110
200 X1=MX+PX:IF X1<0 OR X1>76 THEN X1=MX
210 Y1=MY+PY:IF Y1<200 OR Y1>368 THEN Y1=MY
220 X=MX:Y=MY:A=0:GOSUB 1010:MX=X1:MY=Y1:GOTO 100
900 END
1000 CALL CGET(X,Y,A):RETURN
1010 CALL CPUT(X,Y,A):RETURN
```

コースデータも敵の出現のデータも、ゲームの要となる部分なので、じっくり作るとそれだけ良いものができますよ。逆に、あまり時間をかけないで作ると、面白味のないゲーム内容になってしまって困ります。

基本的な動きは、今まで話してきた方法で平気だと思いますが、個性的な動きを出す場合にはどうすればいいかなど、最初にデータの構造とかを決めるときに、よーく考えておくことが大切ですよ。

というわけで、今回はここまで。次回は、いよいよシューティングゲームの巻の最後。当たり判定についてだよ。寒くて眠くてピューロランドに行きたいけど、またねー。　（おにおん）



※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!? 係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.126参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

ビジネスソフト・用品類も **大特価** 比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・午前午後指定・夜間配達も可
新品ゲームソフト定価の20%引き（消費税不用）

本紙広告有効期限1991年3月8日まで
社員・アルバイト募集

■アーク通販なら……

- **安全** 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
- **便利** 休みなしで応対。平日朝10時～夜8時。土・日・祝 午後1時～7時。
- **早い** 大手パソコンショップ・流通会社・メーカとタイアップ 在庫50万本以上。
- **正確** 顧客住所・製品情報をコンピューターでリアルタイム処理。
- **安い** 後払いでも合計額に商品につき500円をプラスするだけ。

■お好みの方法でお求め下さい。

（注文方法・およその納期・割増料金）

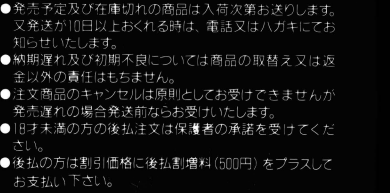
前払

1. 安全確実に
   - **現金書留** ●注文内容を同封●6～8日
2. 安く・早く
   - **銀行振込** ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
3. とにかく安く
   - **郵便振替** ●通信らんに記入●10～12日
4. かんたんに注文
   - **普通代金引換** ●電話・ハガキ・FAX●4～6日●(500円)
5. 新作を発表後すぐに
   - **予約代金引換** ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送●(500円)
6. とにかく早く
   - **特急代金引換** ●電話 ●約2～3日 ●(500円)＋800円

   午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
   - **指定日代金引換** ●電話●指定日に配達●(500円)＋500円
8. 夜間に配達
   - **夜間配達代金引換** ●電話・ハガキ・FAX●午後6～8時に配達●(500円)＋500円

- 住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- 発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- 納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- 注文商品のキャンセルは原則としてお受けできません。発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- 18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- 後払の方は割引価格に後払割増料（500円）をプラスしてお支払い下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。


（店内写真）



営業時間：PM1:00～PM7:00 年中無休

- 現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 テクポリ係
- 郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- 銀行振込 第一勤業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
（ミトリビル2F）
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

新作&名作コーナー／全品定価の2割引き＋α（送付手数料等）リストに無いソフトも扱います。発売予定日・定価は変更になることがあります。発売予定日は1月18日現在のものです

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
赤富士	発売中	9,800
アサシンズ	発売中	8,800
エアーコンバット 遊撃王2	発売中	8,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	発売中	9,500
エイトレイクスゴルフフラブ	発売中	4,800
A3(A列車で行こう3)	発売中	12,800
F-15ストライクイーグル2	発売中	10,800
貴金の腐計盤	発売中	9,800
信長2	発売中	12,800
機動戦ガンダム クラックオペレーション	発売中	8,800
機動戦ガンダム デザートオペレーション	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
クォータースタッフ	発売中	9,800
KLAX(クラックス)	発売中	7,800
グラップラー サーカス	発売中	9,800
サーク2	発売中	8,800
ザ・スーパースペシズ2	発売中	12,800
ザ・マンホール	発売中	9,700
シムシティー	発売中	9,800
Span of Drear	発売中	12,800
銀ダンション・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
大戦略2 '90	発売中	9,800
大戦略3 '90マップコレクション	発売中	5,000
天と地と	発売中	12,800
D～殺戮の骨気棟～	発売中	12,800
ドラゴンウォーズ	発売中	8,800
ドラゴン・航海記 ナビチューン	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
バンドル人	発売中	12,800
ヒルズファー	発売中	8,800
ファーストクイーン2	発売中	8,800
ファランクス 英雄の直撃	発売中	8,800
BURAI下巻 完結編	発売中	9,800
プリンクリクラック	発売中	8,800
プリンス・オブ・ペルシャ	発売中	9,800
ボピュラス	発売中	9,800
MERCURYザ・プライム・マスター	発売中	8,800
ランペルール	発売中	9,800
レジオナルパワートシナリオ集	発売中	12,800
鋼鉄の騎士	01/25～	7,800
新 夜天門舞曲	01/25～	9,800
ドラゴンアイズ	01/25～	6,800
MISTY7	01/25～	5,000
ライヒスリッター	01/27～	8,000
スクイス	01/30～	7,200
ヒーロー ズクエスト	01/中～	9,800
アクティ	01/下～	9,800
わたしをゴルフに連れてって	01/下～	7,800
アエースドライブVOL.2アリカアー	01/下～	6,800
ダーク・レイス2	01/?～	7,800
バルバトスの魔女	01/?～	7,800
びんごショックパイレーツ3	02/中～	3,800
スーパーバトル スキンパニック	02/08～	9,800
デラックス ペイント2	02/08～	36,000
プリンセスメーカー	02/08～	12,800
大戦略3 '90 ゲームデータ集	02/16～	4,200
ディスクステーション98 2号	02/19～	3,980
クエスト・フォー・グローリィ	02/中～	9,800
メギャング・オブ・Miki	02/中～	5,800
今日もキャバスは花乱漢・修学旅行編	02/下～	6,800
ポッキー2	02/下～	7,800
麻雀悟空 天竺への道	02/下～	9,800
マジック・キャンドル	02/下～	9,800
マスター オブ モンスター2	02/下～	8,800
レッドスネーク ライジング	02/下～	10,800
星の砂物語	03/05～	6,800
ビーストロード	03/08～	7,800
GPサーカスサーキットデータ4	03/09～	4,800
GPサーカスサーキットデータ5	03/09～	4,800
信長の野望 武将風雲録 CD付	03/15～	12,200
信長の野望 武将風雲録	03/23～	9,800
スクールウォーズ	03/中～	6,800
対局星・小目	03/中	14,800
スタークライダー2	03/下～	9,800
戦極 SEN-GOKU	03/下～	9,800
ブラックレインボー2	03/下～	8,800
ラングワース2 時空の神戦	03/下～	6,800
ゾーク！	03/?	7,800
ブラシーカー	04/下～	6,800
カンプグッペ	04/?	9,800
ジョシュア	04/?	9,800
ディジャブ！	04/?	8,800
アルシャーク	05/下～	9,800
サバシュ2	07/?	9,300

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ウルティマ5 VA	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
KLAX(クラックス)	発売中	7,800
三國志2	発売中	14,800
新 夜叉円舞曲	発売中	9,800
ダイナソア	発売中	8,700
テイルナノーグ	発売中	8,800
提督の決断	発売中	14,800
トンネル天&トロールズ	発売中	5,000
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録 CD付	発売中	12,200
バーズテール VA	発売中	9,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
やじ馬ペナントレース1 98版データ	発売中	4,800
やじ馬ペナントレース 2	発売中	9,800
ランペルール	発売中	9,800
ワールドゴルフ3	発売中	8,800
MISTY7	01/25～	5,000
石道(ISHIDOU)	01/下～	7,800
クォータースタッフ	01/下～	9,800
ソーブランドストーリー2	01/下～	7,800
ミラース（要CD-ROM）	01/下～	9,800
メディファーラの扉	01/下～	5,800
アエースライクVOL.2アリカアー	01/?～	6,800
X指定(ドラゴンシティ)	02/上～	8,800
麻雀クリニック 増刊号	02/中～	7,800
メイキング・オブ・Miki	02/中～	5,800
ポッキー2	02/下～	7,800
わたしをゴルフに連れてって	02/下～	7,800
ドラゴンアイズ	02/?	6,800
星の砂物語	03/05～	6,800
機動戦ガンダム ダブティルオペレーション	03/下～	9,800
ドラゴンウォーズ	03/?	9,800
サバシュ2	07/?	9,300

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
アトラックロボキッド	発売中	8,800
アンデッドライン 幻獣鬼	発売中	7,800
イメージファイト	発売中	9,700
エアーコンバット 遊撃王2	発売中	8,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	発売中	9,500
FZ戦記 AXIS	発売中	8,800
エメラルドドラゴン	発売中	9,800
ガンシンジ	発売中	11,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
KULAX(クラックス)	発売中	7,800
三國志2	発売中	14,800
ザ・クレジットスペシャル	発売中	8,800
シムシティー	発売中	9,800
シュヴァルシルト2	発売中	12,800
ジョミニ・ファイング	発売中	8,800
スペース・ローグ	発売中	9,700
ソル・フィース	発売中	8,800
銀ダンション・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
ダイナマイトデューク	発売中	8,800
提督の決断	発売中	14,800
NAIOUS(ナイアス)	発売中	8,700
ボピュラス	発売中	9,800
ラグーン	発売中	8,800
ラプラスの魔	発売中	8,700
リンクマスター2	発売中	8,800
ルーンワース 黒衣の貴公子	発売中	8,800
レインフォーサー	発売中	8,800
ワールドスタジアム	発売中	8,800
ワンカルシネット	01/20～	7,800
ブルトン・レイ シナリオエディタ	01/25～	5,800
MISTY7	01/25～	5,000
ボッキー	01/下～	7,800
石道(ISHIDOU)	01/下～	7,800
X-na(キサナ)	01/下～	6,800
信仰手傭兵	01/下～	7,800
麻雀悟空 天竺への道	01/下～	9,800
わたしをゴルフに連れてって	01/下～	7,800
スクイス	01/末～	7,200
アエースライクVOL.1ヨーロッパアー	01/?	6,800
アエースライクVOL.2アメリカアー	01/?	6,800
FOXY	01/?	6,800
RYU～哭きの竜より～	02/01～	11,800
BEAST	02/19～	7,800
クォータースタッフ	02/中～	9,800
プリンス・オブ・ペルシャ	02/中～	8,800
イルミナト	02/下～	6,800
SAP特殊行動警察	02/下～	6,800
ジェーン	02/下～	7,800
ドルフ・メイズ	02/下～	8,800
ランペルール	02/下～	9,800
ランペルール CD付	02/下～	12,200
レジオナルパワー	03/中～	12,800
X指定(ドラゴンシティ)	03/中～	8,800
闘神都市	03/中～	6,800
パロディウスだ！	03/中～	9,800
キャンペーン版 大戦略2	03/?	8,800
D～殺戮の骨気棟～	03/?	12,800
ドラゴンアイズ	03/?	6,800
ボンバーマン	03/?	7,800
MERCURYザ・プライム・マスター	03/?	8,800
REVIEW	03/?	7,800
ファランクス	04/12～	8,800
ネメシス'90	04/下～	8,800
ブラシーカー	04/下～	6,800
ジョシュア	04/?	9,800
ロードス島戦記	04/?	9,800
ビーストロード	05/中～	7,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
AYA	発売中	8,800
イメージファイト	発売中	9,800
ウイザードリィ5	発売中	12,800
Ultima Trilogy I,2,3	発売中	12,800
エドハックス ゴルフクラブ	発売中	5,800
ガンシンジ	発売中	11,800
機甲師団	発売中	9,500
コラムス	発売中	7,200
三國志2	発売中	14,800
ザ・マンホール	発売中	9,700
上海	発売中	5,800
銀ダンション・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
大航海時代	発売中	11,800
トンネル天&トロールズ	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ドラクン	発売中	8,800
ボピュラス	発売中	12,800
MERRY GOROUND	発売中	8,800
モンスターブラネット2255	発売中	8,800
ラストサバイバー	発売中	9,800
MISTY7	01/25～	5,000
ハンドバム	01/29	18,800
ラベルール	01/31	11,800
DISMIX！号	01/下～	3,800
ザック マクラッケン	01/末～	8,800
LOOM	01/末～	8,800
アエースライクVOL.1ヨーロッパアー	01/?	6,800
アエースライクVOL.2アリカアー	01/?	6,800
サーク2	02/上～	9,800
PIAS(ピアス)	02/上～	6,800
ROUGE 真夏の口紅	02/上～	6,800
おかしなマザーグース	02/中～	9,800
CAL	02/下～	6,800
BEAST	02/下～	7,800
麻雀悟空 天竺への道	02/下～	9,800
闇の血族	02/下～	12,800
Word Look	02/?～	28,000
ギャラクシーフォース2	03/01～	8,800
レインフォーサー	03/上～	8,800
貴金の腐計盤	今春	9,800

MSX・MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	定価
ウィザードリィ3(turbo R)	発売中	9,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
クリムゾン3	発売中	8,700
コラムス	発売中	7,200
ザ・マンホール	発売中	8,800
サウルスランチVOL.1,3	発売中	3,400
SEED OF DRAGON(turbo R)	発売中	8,800
シュヴァルシルト2	発売中	9,800
タイネーカーレーザーwithダンジョンハンター	発売中	12,800
大航海時代 DISK	発売中	9,800
ディスクステーション0号 1月号	発売中	1,940
ディスクステーション1号 2月号	発売中	1,940
DS DX3号にゃんぴょサムゲーム4連集	発売中	3,880
ドラゴン航海記 ナビチューン	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ドラゴンソックス4	発売中	3,600
FRAY(turbo R)	発売中	7,800
FRAY～フレイの大冒険～	発売中	7,800
プリンス 上巻	発売中	8,800
MIDY6	発売中	5,000
MIDYサウルス VI.00 ST	発売中	19,800
ランダーの冒険3	発売中	7,800
ラベル・ル	発売中	9,800
ランペルール CD付	発売中	12,200
ランペルール ROM	発売中	11,800
ランペルール ROM CD付	発売中	14,200
ルーンワース 黒衣の貴公子	発売中	8,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
聖戦士ダンバイン	01/中～	8,800
CAL	01/20～	6,800
ビーチアップ8号	01/25～	3,800
MISTY7	01/25～	5,000
READライト2	01/31～	12,800
ファンタジー4 英雄の血脈	01/下～	9,800
アエースライクVOL.1ヨーロッパアー	01/?	6,800
アエースライクVOL.2アリカアー	01/?	6,800
ピンクソックス4	02/01～	3,600
ディスクステーション2号 3月号	02/08～	2,980
X-na(キサナ)	02/上～	6,800
X指定(ドラゴンシティ)	02/中～	6,800
イルミナト	02/下～	6,800
BEAST	02/下～	7,800
ファンタジー4 英雄の血脈	01/下～	9,800
ポッキー2	02/下～	7,800
わたしをゴルフに連れてって	02/下～	7,800
麻雀クリニック	02/中～	7,800
麻雀刺客	02/中～	9,700
麻雀刺客外伝 花のれん編	02/中～	8,700
毎日がえっち	02/中～	7,200
満開電鶴	02/中～	7,800
メイキング・オブ・Miki	02/中～	5,800
METAL ORANGE	02/中～	7,800
メルヘンパラダイス	02/中～	6,800
僕子物語	02/中～	9,800
UNION	02/末～	8,800
PC版クラブ	02/末～	6,800
YOKO	02/末～	7,800
ランス	02/末～	6,800
ランス2	02/末～	6,800
リップスティックアドベンチャー	02/末～	6,800
リップスティックアドベンチャー2	02/末～	6,800
ROUGE 真夏の口紅	02/末～	6,800
RAY-GAN レイガン	02/末～	6,800
REVIEW	02/末～	7,800
私をゴルフに連れてって	02/末～	7,800

アダルトコーナー／全品定価の2割引き＋α（送付手数料等）
☆は発売中、数字は発売予定日

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アウトサイドストーリー	3,800	★	★			
アエースライクVOL.1ヨーロッパアー	6,800	★	★	★	01/?	01/?
アエースライクVOL.2アリカアー	6,800	01/?	01/?	01/?	01/?	01/?
アエースライクVOL.3オセアニアア…	6,800	02/?	02/?	未定	02/?	02/?
あぶないてんく伝説	6,800	★	★			
イルミナト	6,800	★	★	02/下	02/下	
ウエディングラプソディー	6,800	★	★		★	
ウォーターフロントドベンチャー	3,800	★	★			
うろつき童子	6,800	★	★	★	★	
エクスタリアン	6,800	★	★	★	★	
SAP特殊行動警察	6,800			02/下		
X指定(ドラゴンシティ)	6,800	★		02/上	02/中	
煙り達は危険がいっぱい	7,800	★	未定	★		
学園都市2	未定	01/下		02/下		
X-na(キサナ)	6,800	★	★	01/下	02/上	
CAL	6,800	★		★	01/20	02/下
キャロル	7,800	★	★			
きゃんきゃんバニー	5,800	★	★	★		
きゃんきゃんバニー スペシャル	6,800	★	★	★	★	
今日もキャバスは花乱漢・修学旅行編	7,800	02/下				
ごくらく天国 おめめみその巻	7,800	★	★			
弘原海捕殺人事件 夜の天使編	8,800	★	★	★	未定	
ジェーン	7,800	★		02/下		
僕ーグすずめ	7,800	★	★		★	
スーパービンクソックス	4,800	★	★		★	
スクールウォーズ	6,800	03/中	★			
ストロベリー大戦略	6,800	★		★		
スローン	7,800	★	★			
セーラー服戦士フェリス	6,800	★	★		★	
世界でいちばん寄が好き	5,800	★	★	★	★	

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
ソーブランドストーリー2	7,800	未定	01/下		未定	
宇宙 開けるビジネスマン	6,800	★	未定	01/?	01/?	未定
ダンジョンマスターエクスパローズ	6,800	★	★			
天使たちの午後1 春外編	6,800	★	★	★	未定	
天使たちの午後4 祐子	未定	未定	未定	未定	未定	
D.P.S	6,800	★	★	★	★	
D.P.S SG	6,800	★	★VA	★	★	★
DE・JA	6,800	★	★	★	★	★
電脳学園2 ハイウェバスター	8,800	★	★	★	★	
電脳学園3 トップをねらえ	未定	★	未定	★	★	
TOKYOアフターファイブ	8,800	未定	未定	未定	未定	
闘神都市	6,800	★	未定	03/中	未定	★
とめめきチェリーボックス	6,800		★	★	★	
トリロジー九 鬼妖華真伝	6,800	★	★	★	★	
トワイライトゾーン3長て甘い毒	7,800	★	★	★	★	
ドラゴンアイズ	6,800	01/25	02/?	03/?	03/?	
ドラゴンナイト	6,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	7,800	★	★		01/31	
ニコル	6,800	★	★			
はっちゃけあやとさん	3,800	★	★	★	★	
はっちゃけあやとさん2	3,800	★	★	★	★	
花札天国	3,800		★			
噂れのちおおさわぎ	5,800	★	★	★		
BEAST(ビースト)	7,800	★		01/19	02/下	02/下
ビアス	6,800	★	★	★	★	02/上
ビーチアップ7号	3,800				★	★
ビーチアップ8号	3,800				01/25	
ピュア	6,800	★	★			
ピュア2	6,800	★	未定			
ピンキー・ボンキー！～3	春5,800	★	★	★	★	

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
ピンクソックス4	3,600				★	
ファーラの時結界	8,800	01/12	★			
FOXY	6,800	★	★	01/?	★	
ブラシーカー	6,800	04/下		04/下		
ぶりんくあっぷ	9,800	★				
ペロンチョ身体検査	6,800	★	★	★	★	
星の砂物語	6,800	03/05	03/05	未定	03/05	
僕悟手傭兵	7,800	★		01/下		
ポッキー	7,800	★	★		★	
ポッキー2	7,800	02/下	02/下		未定	
麻雀クリニック	7,800	★				
麻雀刺客	9,700	★			★	
麻雀刺客外伝 花のれん編	8,700	★			★	
毎日がえっち	7,200	★				
満開電鶴	7,800	★				
メイキング・オブ・Miki	5,800	02/中	02/中			
METAL ORANGE	7,800		未定			
メルヘンパラダイス	6,800	★	★	★	★	
僕子物語	9,800	★				
UNION	6,800	未定	未定			
PC版クラブ	6,800	★		★	★	
YOKO	7,800	★	★			
ランス	6,800	★	★	★	★	★
ランス2	6,800	★	★	★	未定	★
リップスティックアドベンチャー	6,800	★	★			
リップスティックアドベンチャー2	6,800	★	★			
ROUGE 真夏の口紅	6,800	★	★	★	★	02/上
RAY-GAN レイガン	6,800	★	★	★	03/下	
REVIEW	7,800	★	★	03/?	02/?	
私をゴルフに連れてって	7,800	01/下	02/下	01/下	02/中	

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき 500円
定価5,000円以下の商品1本につき 800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき 800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき 500円
夜間・配達日指定料1回につき 500円
特急手配扱い料1回につき 800円

中古ソフトコーナー

下記以外にも在庫5,000本以上あります。発価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です。電話での注文のみ受付けます。



●MSX 5本セット ¥7,800●
激突ペナントレース……MSX2・ROM
ハイドライド2……MSX・ROM
キングコング2……MSX2・ROM
デーヴァ……MSX・ROM
バナアミューズメントコレクション……MSX2・DISK

●PC98シリーズ●
バトル……¥7,300
プライ 上巻……¥5,800
新……¥6,400
ミッドガルツ……¥4,900
レイガン……¥4,900

●FM TOWNS●
ソフトでハードな物語……¥5,400
タイタン……¥3,500
インビテーション……¥5,900
MISTY……¥4,900
サイバーシティ……¥6,100

●PC88シリーズ●
サイキックウォー……¥5,100
時空の花嫁……¥4,000
水滸伝……¥5,400
スタートレーダー……¥4,400
大戦略……¥4,000
ドラゴンナイト……¥4,300
信長の野望 全国版……¥4,900
信長の野望 戦国群雄伝……¥6,300
覇邪の封印……¥4,700
プロ野球FAN……¥5,300
ラ・ヴァル……¥5,100
リップスティックADV……¥4,100
ロマンシア……¥3,600

●MSXシリーズ●
大戦略……MSX2・ROM……¥4,000
信長の野望 全国版……MSX・ROM……¥5,100
ハイドライド3……MSX・ROM……¥4,100

売りたい方に（買い取り方法）

あなたのお持ちのソフトを中古係まてまずお送りください。着き次第買い取り価を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に（販売方法）

必要なソフトがお決まりであれば、お電話ください。在庫を調査いたします。価格は送料込みです。また、中古ソフトリストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア・62円切手・御住所を同封の上、小社にお送りください。なおリスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

話題騒然!!

古事記ファン必読!!

安彦良和 古事記に挑戦!!

ナムジ

大国主(オオクニヌシ)

絶賛発売中!!

安彦良和

四六判上製★定価1000円(税込)

『古事記』に収められた日本神話の中から、出雲神話と呼ばれる部分にスポットを当て、『アリオン』の安彦良和が壮大な古代ファンタジーとして描く大河コミック。第一巻ではナムジとスセリの出会い、イナバの白うさぎのエピソード、スサノオとの邂逅などを劇的に描写する。装丁は日比野克彦。



全3巻刊行

徳間書店

THE RETURN OF OOPS! ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

さぁ〜て、今回はアンケートの集計結果発表に、ウィザードリィフェスティバルの報告に新製品の発表と、目玉商品が目白押し！　目をしっかとよく開けて、楽しんでいってくれい！　（アレックス）



今月はワイドに3ページ!!

今回はアンケートの結果発表やらウィザードリィフェスティバルの報告やらで、もう情報超満載なんだけど、読者のみんなからもかなり役に立つ情報がたくさん寄せられている（ありがとう！）。何はともあれ、まずはそっちの方から紹介しちゃおう。

先輩からMATU!

B3Fに、VITALITYと引き替えにHPをくれる井戸がありますね（正確な位置=W2, S14,井戸のレベル7）。そこでVITALITYが余っているキャラ（転職するのにVITALITYが不要な職業への転職が決まってるキャラ）をひたすら潜らせます。すると、アッというまに……。私はこれでLV13のPRIESTのHPを500にしました。　（埼玉県／騎馬隊クン）

★なるほど。不要な能力値を削ってHPを増やそうってワケだ。HPがたくさんあればVITALITYが少なくても大丈夫だもんね。

“少しでもレベルを上げたい”という方へ。

・B777FのGHOST'S NESTで戦う。

(1)中に入る　(2)NPCに戦いをふっかける　(3)逃げる

こうすると、普通のモンスターが固定されます。またNPCに会ったら繰り返してください。モンスターを倒した後は部屋から出て同じことをしてください。ARCH DEVILを倒すと約59万ポイントのEXPがもらえます。

・それでもまだEXPのほしい方へ

(1)B777Fの(35, 95)あたりのトビラを通りB1F(-105, -105)へ行く　(2)LA-LA MOO MOOを倒す　(3)城へ帰る

EXPは790, 104だと思います。

（神奈川県／富沢しゅうクン）

★スゴイッ。しゅうクンはこの他“強くなりすぎて地下8階の門番が倒せないというあなた”というのも含めて、4枚組もの超大作を送ってくれました。どうもありがとう！　いままでLA-LA MOO MOOに会えずに困ってた人もこれで大丈夫じゃないかな。

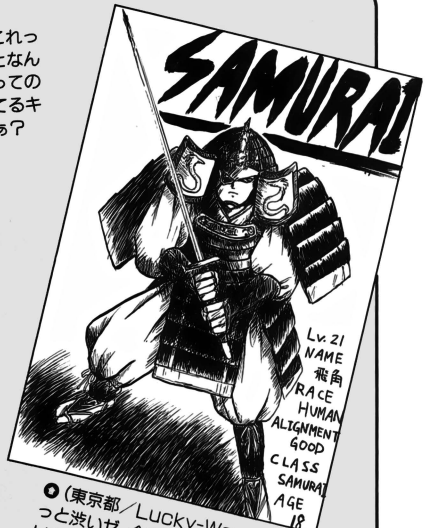
A SIGN ON DOOR



●（東京都／SS-25クン）★今回のアンケートにイラスト入りで答えてくれたSS-25クン。やっぱり自分のお気に入りのキャラクタに対してのイメージってのは、ちゃんと持っておきたいものだよね。そのイメージを頭に思い浮かべながらプレイするってのが本当のロールプレイングなのではないでせうか

●（東京都／草瀦真人クン）★……なんだかこれってカワイソウだけど、誰もが経験していることなんじゃないかなぁ。冒険を始めて間もないころってのは特にね。カント寺院でミイラになっちゃってるキャラクタは、キミのディスクに何人いるかなぁ？





●（東京都／Lucky-Woodクン）★うおっと渋いせ。今回のアンケートでもSAMURAIは人気のある職業の一つ。やっぱりMURAMASA BLADEがあるおかげかな。高レベルになればTILTOWAITなんかも唱えられるようになるし。ボクも結構好きだな

アンケート集計 結果報告!

1990年12月号で募集したアンケートの集計結果を報告しちゃおう。前回アンケートをとったのは約3年前。それから果たしてどの程度プレイヤーの好みが変わったのかな。早速報告だ!

まずは「自分の一番気に入っているキャラクタ」について。これは、「人間の男性でGOODのLORD」が一番人気だった（アレックスとしては嬉しい限りだぜぃ）。前回1位に輝いたSAMURAIも今回は僅差で2位についている。やっぱりLORDとSAMURAIってのは一番思い入れができる職業なんだろうか。

好きなアイテム／嫌いなアイテムについては、いろいろと意見が分かれてたみたいだけど、やっぱり大体想像通りといった感じ。MURAMASA BLADEIとGARB of LORDSは必死になって探しまくった経験は誰でもあると思う。面白いのは嫌いなアイテムのダントツもMURAMASA BLADEIだってこと。理由は「探したのに見つからないから」が一番理由。うんうん、わかるわかる……。

お次は好きな呪文／嫌いな呪文。これも意見が分かれてたねぇ。好きな呪文の方は要するに「使える」呪文ばかりで、嫌いな呪文は「使えない」ヤツや「敵が唱えるとコワイ」ってヤツが多かった。HAMANも嫌いなほうで投票が多かったものの一つなんだけど、理由は「WERDNAの前で使ったらVAMPIREが一匹消えただけ。悲惨」とか。そりゃ悲しいわ。あと嫌いな理由で面白いのが、TILTOWAITの「核兵器反対!」ってヤツ。やっぱりこだわりは捨てたくないよね。

さてさて、次は好きなモンスター／嫌いなモンスター。好きなモンスターのダントツはやっぱりFROST GIANT。理由はだいたい2通りのタイプがあって、1つは経験値をたくさん稼げるから。確かにあの経験値はオイシイよね。もう1つは強くて渋いからってな理由。戦闘に苦労した分だけ愛着がわくのかもしれないね。嫌いなモンスターの理由は、自分の冒険談に起因するものが多いみたい。BORING BEETLEの「初めて全滅させられたから」とか、LV3 NINJAの「あなどってたら首を落された」。ユニークなのでは、HIGH PRIESTの「ハゲはイヤッ!」とか、「エナジードレインする奴全部」という回答。ごもっともです。

最後は「ウィザードリィをプレイしていて印象に残っていること」。これはだいたいすべてが違うものだったんだけど、何人か同じ回答をしてるのが1つだけあった。それは「GREATER DEMONの養殖をしてるときに間違って“R”を押して逃げてしまったこと」。……これはボクも経験があるだけに笑うに笑えない答えでした。他には「5Fで初めて“会話”をしたとき」、「SORN出現の瞬間」、「プレイしてすぐに“WIZの世界にのめり込んでしまった”と感じたこと」などなどさまざまな答えがあった。笑っちゃったのが「全シナリオを共通しての日本文化の曲解。そのうちGEISHAとかMAIKOとか出てきそう」という答え。う〜ん、本当にそうかもしれないね。

一番気に入っているキャラクタ像

性別
男：女 ＝ 3：1

種族（上位3位）
人間	65%
エルフ	23%
ドワーフ	6%

属性
GOOD	42%
NEUTRAL	39%
EVIL	19%

職業（上位3位）
LORD	29%
SAMURAI	27%
MAGE	13%

好きなアイテム
1. MURAMASA BLADE!
（好きというより感激！／強い）
2. BLADE CUSINART'（同点）
（戦士の憧れ／よく出るし強いから）
3. GARB of LORDS（同点）
（初めて手にしたヒーリングアイテム）

嫌いなアイテム
1. MURAMASA BLADE!
（探したのに見つからない）
2. CONE of FIRE
（何度呪われたことか…）
3. RING of DEATH
（装備したときの後悔の嵐…）

好きな呪文
1. TILTOWAIT
（弱い敵にかけると気持ちがいい）
2. MADALTO
（TILTOWAITよりも手頃/響きがいい）
3. MADI
（大助かり！）

嫌いな呪文
1. MABADI
（絶対によけられない…）
2. LOKTOFEIT
（そ、装備を返してーっ!!）
3. DI
（あまり役に立たないよ…）

好きなモンスター
1. FROST GIANT
（弱いのに経験値をたくさんくれる）
2. GREATER DEMON
（かなり経験値を稼がせてもらった）
3. FLACK
（こんなに緊張できる敵はいない）

嫌いなモンスター
1. FUZZ BALL
（え〜い、うっとおしい!!）
2. GREATER DEMON
（強すぎるから）
3. CRAWLING KELP
（経験値も金もないから）

こうやってアンケートをとってみて感じたのは、プレイヤー1人1人によって本当にいろんなウィザードリィの世界があるんだなってこと。ウィザードリィっていうゲームは単に世界を設定しているだけで、その中でプレイするのはプレイヤー自身なんだもんね。さまざまな見方が生まれてくるのは当然といえば当然なんだけど、やっぱり驚いた。

今回答えてくれた人たち、本当にどうもありがとう！　いつかまた第3回目のウィザードリィアンケートを募集するかもしれないから、そのときもよろしく！

ウィザードリィフェスティバル報告!

1月5日に東京の九段会館ホールで行われたウィザードリィフェスティバルに行ってきました。今回は今までのフェスティバルとはガラッと雰囲気が違って、完全に舞台を見に行ってるって感じがしたな。2部構成のプログラムで、第1部は演劇版ウィザードリィといった感じ。小説ウィザードリィ「隣り合わせの灰と青春」でおなじみのベニー松山さんがコメディタッチに仕上げてて、とても楽しめた。第2部は会場を4分してのウィザードリィクイズやら、三遊亭円丈さんの「ダンジョン寄席」、ゲームボーイ版ウィザードリィやアニメ版ウィザードリィの紹介など、本当に盛りだくさんのフェスティバルだった。来年もこんな感じでウィザードリィをもっともっと盛り上げてほしいなっ。

アニメ版ウィザードリィもかなりのデキとみた。フェスティバルで一部を紹介してたんだけど、なかなかの迫力で驚いてしまった。2月21日、松竹ホームビデオから発売される。お値段は1万円ポッキリ。アニメファンじゃなくても楽しめることウケアイなので、ウィザードリィファンの人もやったことがない人も、ぜひ観てウィザードリィの世界を満喫してほしい!

ここでフェスティバルで発表された、ゲームボーイ版「ウィザードリィ・外伝1」の詳細をちょこっとお教えしてしまおう。ゲームボーイ版は今までの#1〜#5のシナリオのどれとも異なるオリジナルのシナリオ。戦闘システムと呪文は#5から受け継いで、モンスターやアイテムはオリジナルのものを加えるらしい。モンスターの原画は池上明子さんによる全画描き起こし。マップは16×16の正方形で全フロア数は秘密になっている。いちいちマッピングをしなくても遊べるようにするために、DUMAPICの呪文を唱えるとマップの今まで歩いた部分が表示されるオートマッピング機能が追加されるんだそうな。さっすがよく考えてくれてるよね。BGMや効果音もファミコン版から新しくなって、ゲームボーイを2台つなげればキャラクタの転送ができる通信機能も搭載してる。他にもゲームボーイで最高に楽しめるように、細部にわたって考えられてるみたいだよ。発売は5月を予定しているらしいから、ゲームボーイユーザーの人はぜひ今から心待ちにしていてほしい!

それからそれから、スーパーファミコンユーザーのキミにはとても嬉しいお知らせ。まだ発売日は未定なんだけど、スーパーファミコン版ウィザードリィVの開発が着々と進行しているらしい。ストーリーは基本的にパソコン版の#5と同じなんだけど、迷宮のグラフィックなんかは、各フロアの雰囲気に合わせて別々のグラフィックが用意されるらしいし、イベントやトラップもグラフィカルになるみたい。パソコン版の#5と大きく違う点は、ゲームボーイ版と同じようなオートマッピング機能がついたことと、NPCから聞いた情報や迷宮内で見つけたメッセージなんかを自動的に記憶して、読みたいときに自由に読めるメッセージメモ機能が追加されたこと。そばにマッピング用紙と鉛筆がなくてもちゃんとウィザードリィをプレイできるってわけだ。モンスターデザインは今まで通り末弥純氏によるもので、いくつかリメイクされた絵も加わるらしい。まだ開発途中だから仕様変更があるかもしれないけど、完成したらスゴイ代物になりそうだね。期待しちゃおう!

お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します(TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます)。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

#1から#5までを通して、キャラクタやマップに関するいろいろな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します(ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報は除く)。シナリオナンバー(#1〜#5)と機種名を明記して投稿してください。

また、当TAVERNでは以下のような常設のコーナーを設けています。

＊先輩からMATU!

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑したりするようにウケをねらってください。

＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前(ペンネーム)を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。それではよろしく。

あて先:〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
OOPS!　ウィザードリィ係



No.1 SOFT SHOP アルフ



※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

アルフの販売価格は全て消費税込みです。

未発売ソフトを同時に申し込まれる場合、未発売ソフトのみ一本400円の送料で計算して下さい。発売されしだい発送します。

X68000

■ハード

	販売価格
X68000 EXPERT II 603C	230,000
X68000 SUPER 604C	265,000
X68000 PRO II 653C	180,000
X68000 PRO II HD 663C	220,000
X68000 SUPER HD 623C	358,000
0.39ディスプレイテレビ 605D	85,000
0.31ディスプレイテレビ 613D	99,000
0.39ディスプレイテレビ 602D-BK	72,000
0.31カラーディスプレイ 604D	70,000
0.31カラーディスプレイ 606D	60,000
21型カラーディスプレイ 21HD	102,000
21型カラーディスプレイ 21CD	98,000
RGBシステムチューナ 6/8TU	各26,100
MIDIボード 6BM1	21,600
CZ-8PC4 漢字プリンター	64,000
CZ8NJ2 アナログジョイスティック	**19,000**
CZ-8NJ1 ジョイカード	**1,450**

	販売価格
電波 XE-1AP アナログパッド	11,500
CZ6BE1B	22,800
I-O PIO-6BE1A	20,000

■ソフト

	販売価格
ジェーン	6,000
X指定	5,000
リングマスターII	6,900
レインフォーサー	7,100
キャロル	6,000
ダイナマイト・デューク	6,800
レイ・ガン	5,000
CコンパイラVer.2	36,000
D.P.S	4,600
エクスタリアン	5,400
スペースローグ	7,900
きゃんきゃんバニー	4,400
FOXY	5,300
やりたい放題3	5,300
SAP特殊行動警察	5,200
ブラドノナイト	5,300
ルージュ	5,400
クォータースタッフ	8,000
イルミナ	5,000
ニューラル・ギア	7,500
ドラゴンナイトII	6,000
ガンシップ	**9,100**
エアーコンバット遊撃王 II	6,800
ツインコピー	2,000
世界でいちばん君が好き!	4,400
イメージファイト	7,700
ランス1、2	各5,200
ポピュラス	7,500
SX-WINDOW	6,000
晴れのちおおさわぎ	4,400
天使たちの午後 II / 番外編	**各6,500**
遙かなるオーガスタ	**9,900**
シュバルツシルト	**9,800**
マーキュリー	6,600
ワールドスタジアム	6,900
ルーシーショット	6,600
妖獣クラブ	5,400
マジカルショット	6,400
大航海時代	7,500
リップスティック・ADV 1、2	各5,200
三国志 I/II	各11,000
銀河英雄伝説II	7,500
CAL	5,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	**5,200**
はっちゃけあやよさん	**3,400**
メルヘンパラダイス	5,400
HUMAN 68K Ver2.0	**7,900**
キサナ	5,000
ノスタルジア	9,000
闘神都市	5,200
ラグーン	**6,800**
クラックス	6,500
サイバーブロック (メタルオレンジ)	6,200
アトミック・ロボキッド	7,500
D.P.S SG	5,400
ぴんきいぼんきい1～3	特価各4,000
スターコマンド	7,400
ネメシス'90	7,000
星の砂物語	5,400
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各8,000
ブルトン・レイ	7,400
ジョシュア	7,600
シムシティー	7,200
CAL	5,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
はっちゃけあやよさん	3,400
メルヘンパラダイス	5,400
HUMAN 68K Ver2.0	7,900
キサナ	5,000
ノスタルジア	9,000
闘神都市	5,200
ラグーン	6,800
クラックス	6,500
サイバーブロック (メタルオレンジ)	6,200
アトミック・ロボキッド	7,500
D.P.S SG	5,400
ぴんきいぼんきい1～3	特価各4,000
スターコマンド	7,400
ネメシス'90	7,000
星の砂物語	5,400

FM TOWNS

■ハード

	販売価格
タウンズ2Fセット、本体2F＋DPセット価格	
533＋KB101＋システムソフト	248,000
タウンズ20Fセット、本体20F＋	セット価格
DP533＋KB101(システムソフト付)	300,000

■ソフト

	販売価格
テンプルマスター	7,600
ドラッケン	7,400
トンネル⇔ドロールズ	7,900
黄金の羅針盤	7,600
闘神都市	5,200
統ダンジョンマスター	8,200
信長の野望戦国群雄伝	**9,500**
コラムス	5,700
ギャラクシーフォースII	8,400
ドラゴンスレイヤー V1	6,900
エクセレント10	5,300
シムシティ	7,100
ウルティマトリロジー	10,700
ウイザードリイV	10,000
遙かなるオーガスタ	**10,400**
ダンジョンマスター	7,300
イメージファイト	8,000
ランス1、2	**5,800**
D.P.S SG	5,400
ザック・マックラッケン	7,400
ルージュ	5,300
BEAST	6,000
大航海時代	9,300
提督の決断	13,500
CAL	5,200
レインフォーサー	7,100
ロケットレンジャー	8,500
TOWNS MS-DOS	14,000
アスユーライク	各5,300
メリーゴーランド	7,100
D.P.S.	**4,600**
闇の血族上下巻セット	10,000
三国志II	13,500
ポピュラス	10,500
ザ・マンホール	7,400
機甲師団	7,400
ヒアス	5,300
ランペルール	9,300
ハスニック	7,900
ハフルボフル	7,900
MUSIC PRO TOWNS	15,000
FM-OASYS	42,000
F-BASIC 386	20,500
ハルーサの後裔	6,900
スペースローグ	8,000
Loom	7,500

AMIGA Mac

■ハード

	販売価格
AMIGA500(和文説明書付)＋	
RAMカード＋ビデオアダプター	128,000
AMIGA2000 和文説明書付	212,000
AMIGA500 和文説明書付	105,000
AMIGA用ビデオアダプター	8,000
AMIGA用モニター 1084D	73,000
AMIGA500用RAMカード	30,000
Macintoshクラシック(FDDモデル)	158,000

PC-8801

■ハード

	販売価格
PC8801 MCモデル2	115,000
PC8801 FE	65,000
PC8801 FE2	81,000
PC-KD854N (モニター)	45,000
PC-KD882 (モニター)	58,000
PC-1498C II (モニター)	50,000
CU-14FD (モニター)	43,000
マウス(98用、88用、MSX用)	各3,800
サウンドボードII	各30,500

■ソフト

	販売価格
シュバルツシルトII	7,600
G戦略	6,000
メディフローラの泉	4,800
ツインコピー	2,000
私をゴルフに連れていって	5,800
BEAST	6,000
CAL	5,200
ファンタジーIV	8,000
ティルナノーグ	**6,800**
ヒアス	5,300
X指定	5,000
サークI/II	各6,800
クリスタルトリーム I / II	各6,200
イースII、III	各6,200
アウトサイドストーリー	3,400
ラ・ル・フ	10,800
やりたい放題2/3(アスユーライク)	各5,300
はっちゃけあやよさん I / II	各3,400
クラムキャッツ	6,100
カンシップ	8,600
メタルオレンジ	6,000
ビーストロード	6,000
満開電顔	6,800
REVIEW	6,200
ドラゴンアイズ	5,200
FOXY	5,300
大航海時代	7,500
ツインコピー	2,000
ルーンワース2	5,600
ルーンマスターII	各2,800
銀河英雄伝説II	7,500
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
エクスタリアン	5,400
アマランス	6,800
グラムキャッツ	**6,100**
ドラゴンスレイヤー VI	**6,600**
BEAST	6,000
雀ボーグすずめ	**6,200**
世界でいちばん君がすき	4,400
三国志 I / II	**各11,000**
ダークレイスII	7,600
ダイナソア	6,400
サイレントメビウス	10,400
クラックス	6,500
ウェディングラプソディー	5,200
イルミナ	5,000
G戦略	6,000
X指定	5,000
シムシティー	7,200
CAL	5,200
ストロベリー大戦略	5,200
ベロンチョ身体検査	**5,200**
闘神都市	5,200
プライ上巻	6,800
スハン・オブ・ドリーム	9,300
アクティ	7,200
ヒュアII/ヒュアII	各5,300
ポピュラス	7,500
虹一夜又円舞曲	7,200
F-15ストライクイーグルII	8,400
電脳学園 I・II・III・シナリオVer.2	各6,700
グランプリサーカス	7,500
カンフグルッヘ	8,500
クエストフォー・グローリー	7,500
スロープ	6,100
A列車で行こうIII	9,200
ジョシュア	7,600
SAP特殊行動警察	5,200
サイバーブロック(メタルオレンジ)	6,200
ジェーン	6,000
天と地と	10,000
FOXY	5,300
ドラゴンナイト	5,300
エメラルドドラゴン	6,800
ジーザス2	定価の1,000円引
スタートレーター	**6,400**
天と地と	7,600
シェーン	6,000
トワイライトゾーンIII・IV	各6,200
ランス1、2	各5,200
ドラゴンスレイヤーVI	6,600
ウェディングラプソディー	5,200
世界でいちばん君がすき!	4,400
提督の決断	11,000
ミラーズ	8,000
大航海時代	7,500
クラックス	6,500
ウォーターフロントアドベンチャー	3,400
イルミナ	5,400
クォータースタッフ	8,000
星の砂物語	5,400
レイ・ガン	5,000
メルヘンパラダイス	5,400
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各8,000
頑脳予備校	5,800
きゃんきゃん★バニー	**4,700**
はっちゃけあやよさん I / II	各3,400
ファーストクイーン (2)	6,400
エメラルドドラゴン	**7,000**
ヒルズファー	8,000
レイ・ガン	5,000
キサナ	5,000
ポッキー1、2	各6,000
マーキュリー	6,600
メルヘンパラダイス	5,400
ルーシーショット	6,600
ルージュ	**5,300**
DE・JA	5,000
D.P.S SG	5,200
やりたい放題2、3	各5,300
AVビンキー1	**4,800**
プライ下巻	**7,300**
信長の野望武風雲録	**7,500**

PC-9801

■ハード

	販売価格
PC-9801RS21	266,000
PC-9801DX2	210,000
PC-9801DX/U2	216,000
PC-98DO+	192,000
PC-386M-STD	232,000
PC-286VG-STD	170,000
PC-286C (PCクラブ)	130,000
PC9801-26K	19,500
MS-DOSセット(NEC・エプソン)	14,500
SENサウンドオーケストラ	17,000
SEN リトルオーケストラ	16,000

■ソフト

	販売価格
スーパーバトルスキンパニック	7,300
キング・ブリーダー	4,500
イース II	6,200
大戦略III、III'90	**各8,100**
アルシャーク	7,600
機動戦士ガンダム クラックスオペレーション	7,000
ピンクソックス1・2・3セット	6,100
機動戦士ガンダム・デザートオペレーション	7,800
ポピュラスフロミストランド	4,000
私をゴルフに連れていって	5,800
ツインコピー	2,000
エメラルドドラゴン	6,800
ディスクステーション	**各1,900**
ガンシップ	9,100
鋼鉄の騎士	6,400
ロードモナーク	**7,100**
レジオナルハワー	7,600
ぴんきい・ぼんきい(1～3)	**各4,700**
提督の決断	11,000
ランス1/2	各5,200
トラコンナイト	**5,300**
サークI/II	各6,800
レッドストームライジング	8,200
ディスクステーション98	各号2,800
星の砂物語	5,400
ランペルール	**7,500**
天使たちの午後 II / 番外編	**各6,500**
ブランマーカー	5,500
D.P.S	4,400
ライヒスリッター	7,000
ウォーターフロントアドベンチャー	3,400
ドラゴンナイトII	6,000
テラックスヘイントII	27,000
マスター・オブ・モンスターズII	7,600
栄冠は君に	7,300
麻雀クリニック増刊号	6,300
プリンスオブペルシャ	6,800
ヒアス	5,300
ぴんく・しょっくはいれーつ2	3,600
私をゴルフに連れていって	5,800
キャロル	6,000
遙かなるオーガスタ	**9,900**
ブリッツクリーク	8,000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	**5,200**
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各8,000
頑脳予備校	5,800
きゃんきゃん★バニー	**4,700**
はっちゃけあやよさん I / II	各3,400
ファーストクイーン (2)	6,400
エメラルドドラゴン	**7,000**
ヒルズファー	8,000
レイ・ガン	5,000
キサナ	5,000
ポッキー1、2	各6,000
マーキュリー	6,600
メルヘンパラダイス	5,400
ルーシーショット	6,600
ルージュ	**5,300**
DE・JA	5,000
D.P.S SG	5,200
やりたい放題2、3	各5,300
AVビンキー1	**4,800**
プライ下巻	**7,300**
信長の野望武風雲録	**7,500**

MSX2

■ハード

	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-A1ST	69,000
FS-PC1	48,000
WAVY 70FD2	60,000
連射ジョイカード(X68, TOWNS, 88, 98, MSX対応)	1,700

■ソフト

	販売価格
大航海時代DISK版(ROMは10000円)	7,500
私をゴルフに連れてって	5,800
ツインコピー	2,000
エメラルドドラゴン	6,800
ディスクステーション	**各1,900**
ガンシップ	9,100
サークI/II	各6,800
クォータースタッフ	8,000
D・P・S SG	5,200
銀河英雄伝説II	7,500
イース II	**6,300**
天使たちの午後III/番外編	各6,500
ファンタジーIV	8,000
ルーンマスター II	**3,400**
イルミナ	5,000
キサナ	5,000
ベロンチョ身体検査	**5,200**
BEAST	6,000
ランダーの冒険 III	6,100
FOXY	5,300
ランペルールDiSK版(ROMは10,000)	7,500
黒衣の貴公子	6,800
FOXY	5,300
マスターオブモンスターズ	**6,800**
麻雀刺客	7,500
ヒアス	5,300
スーパー大戦略	**7,000**
星の砂物語	5,400
ドラゴンナイト	**5,300**
シードオブドラゴン	6,800
ドラゴンスレイヤーVI英雄伝説	6,600
電脳学園1～3	各6,700
コラムス	**5,700**
三国志II (DISKのみ)	11,000
雀ボーグすずめ	**6,200**
やりたい放題2、3	各5,300
うろつき童子	5,200
ピンクソックス4	3,200
きゃんきゃん★バニー スペリオール	5,200
MIDIサウルス	15,500
グラフサウルス	7,600
X指定	5,000
アウトサイドストーリー	3,400
セーラー服戦士フェリス	5,200
エクスタリアン	5,400
REVIEW	6,200
クリムゾンIII	6,900
CAL	5,200
FRAY	6,400
ファイナルファンタジー	**6,000**
ロードス島戦記	7,600
ピーチアップ	**各3,500**
プライ(上巻)	6,800
世界でいちばん君がすき!	4,400
ティルナノーグ	**6,800**
ぴんきい・ぼんきい(1～3)	**各4,700**
はっちゃけあやよさんII	各3,400
花のももこ組	6,800
グラムキャッツ	**6,100**
メルヘンパラダイス	5,400
スーパーピンクソックス	4,000
レイ・ガン	5,000
聖戦士ダンバイン	7,000
シュヴァルツシルトI/II	各7,600
メタルギアII - ソリッドスネーク	**6,500**
ポッキー1、2	各6,000
提督の決断(ROMのみ)	11,300
魔導物語1-2-3	6,800
ルージュ	5,300
D.P.S.	**4,600**
DE.JA	**5,000**
ランス1、2	**各5,400**
晴れのちおおさわぎ	**4,600**
ドラゴンナイトII	6,000

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ400円、2つ700円、3つ以上は900円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1500円、東北・九州1200円、その他の地域は1000円、離島は別料金です。
まとめて送れる場合は差額をお返しします。
⑤代金引換での注文は郵便でお申し込み下さい。(手数料800円プラス)
⑥ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハートも取り扱っています。
※注文商品のキャンセル、変更は、原則としてできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ Tel.06-644-5954 10:00～6:00(日祝はTEL休み)

申し込み書

フリガナ
お名前

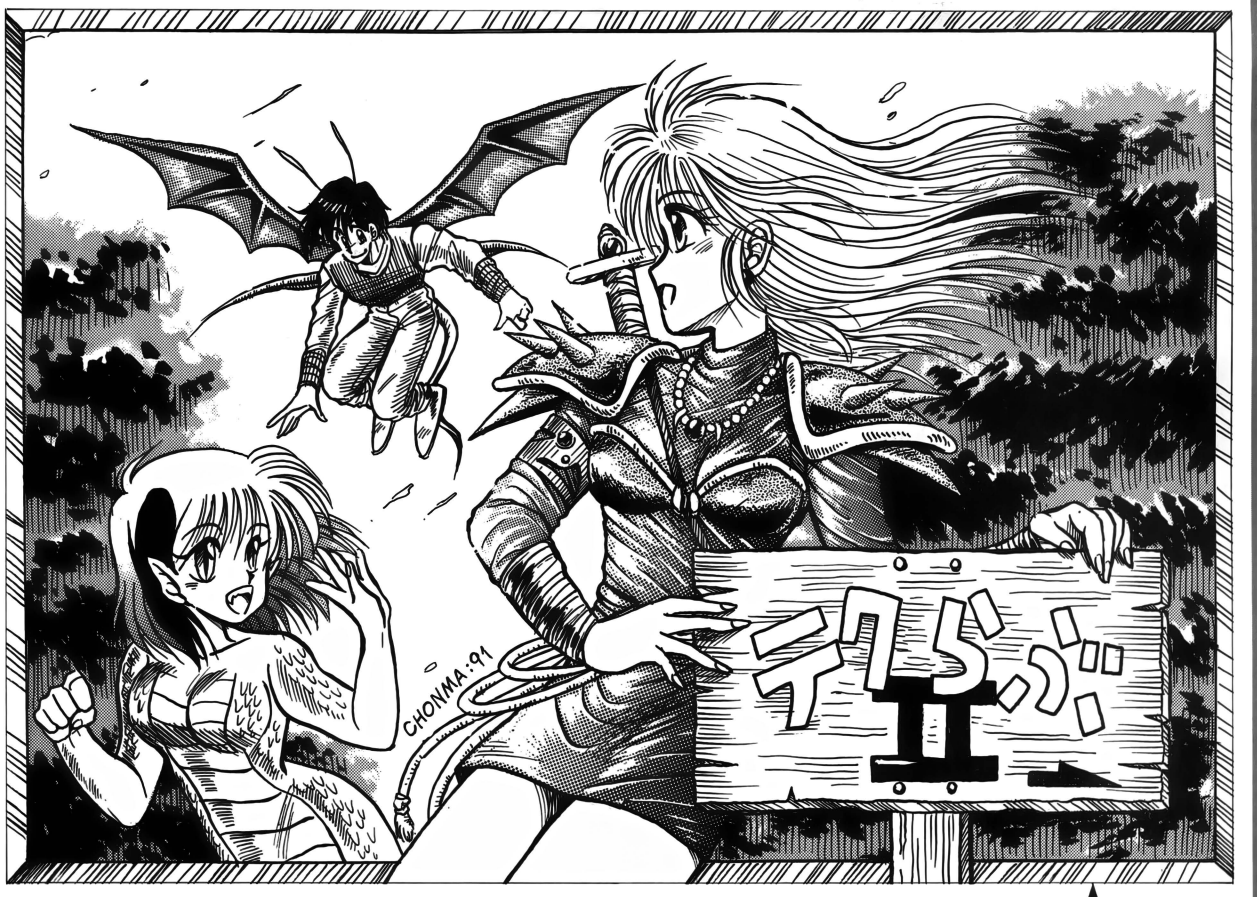
ご住所

Tel - -

メディア 5インチ・3.5インチ・ROM
代引希望 (○で囲んで下さい。)

商品名	利用機種/インチ	販売価格

送料 円＋販売価格合計 円＝合計代金 円



ちょんまです。ぱっと出の私がトビラ絵とはびっくりですよねー。これから堺の「外」にもばんばん投稿したいと思いますので、どうかよろしくお願いします♡
ちょんまサン——Lv.2(東京都・No.A1E6)。
♡女性初の釈放者、ちょんまサン。トビラ絵で華々しくシャバデビューを飾りました。これからの活躍を期待しているよ！　(ひろみ)

わいわいがやがや♡



やっほ〜、ひろみです♡　今月のテーマはペットとゆーコトで、一段とにぎやかなテクらぶ⑪です。よく人は「犬型」と「猫型」の2タイプに分けられるってゆーケド、あなたはどちらのタイプ？(ひろみは完全な「猫型」だと言われるの)　まあ、今日は犬や猫だけでなく、もっといろんなペットが登場するよ。お楽しみに♡　(ひろみ)

おたより1 個性を出そう

文章投稿でインパクトを与えるには技術力やネタの良さもさることながら、それ以上に「個性化」が必要となってくる。それは自分の得意とする投稿のスタイルを確立するということである。例えば私の場合「人を巻き込む」投稿を得意とし、三平丸氏は「友達を売る」(失礼)投稿を、CREAM氏は「予想屋」(笑)という具合である。ほかにも「1人ボケをかまし続ける」とか「自分の恥を売っていく」など、方法はいくらでも存在する。思うに、この「個性化」こそがイラスト主流の現在において生き残る有効な方法なのではないだろうか(了)。

おたより2 わ、ステキ♡

早坂梨里サン——Lv.5(神奈川県・No.A172)。カラーイラストがあるよ。155ページを読んでネ♡

STUDENクン——Lv.10(大阪府・No.A061)
♡レベル10達成ね、おめでとう!!　イラストは、描いたものがそのまま掲載されるけど、文章は活字になってしまうから、一見では判断がつかないもんね。でも、くらぶの読者はみんな隅々までじっくり読んでいるみたい。個性も充分発揮できるよ。ガンバレ！(ひろみ)

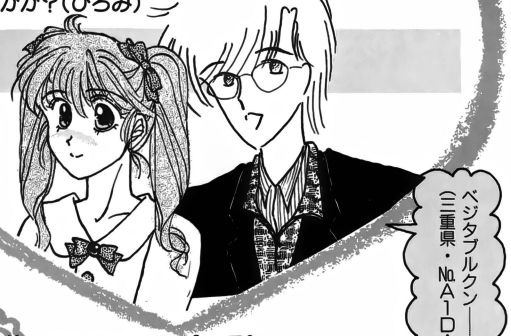


はみだしくらぶII
●お久し振りです、みなさま。11月号のテクボリを読んで思ったのですが、買い始めた動機に「テクらぶ⑪が目的」というのが意外(失礼)に多くて驚き、うれしかったです。かくいう私めもその1人だったものですから。&Do-jinファン&いのまた様の表紙、ですが。おくればせながら、100号おめでとうございます！(北海道・橋本和己サン)♡ありがと！(ひろみ)

突然ですが…

今月のカップルコーナー

卒業を控えた2人が、先生にあいさつをしに職員室を訪ねた、といった感じのカップルです。いかが？(ひろみ)



まゆちゃんサン——初(北海道・No.A1D9)

ベジタブルクン——初(三重県・No.A1DA)

おたより3 倍率高しその2

ひろみ姫、1991年新年号に私のようなアホーのハガキを載せていただきありがとうございました。友人の前では、載ったぜHey ベイビー(絶滅語)とか、テクらぶもレベルが上がったねーとか強がってはいるけど、But家のお風呂の中でテクらぶのことを考えてたら、感動が押し寄せて来て、なんか涙が出てきて……。ぐっとこらえたんだけど、やっぱり涙がポロポロとこぼれてきて(情ねー)……。そして自分はテクポリやテクらぶⅡのことが好きなんだなーと再確認できました。今まで投稿をやってこれたのも、ひろみ姫やRORY様や他の人たちに刺激されたからです。みなさんありがとうございました。これからもテクらぶⅡでガンバルしだいでござりまする。

本能寺の変態クン——Lv.2(福井県・No.A1C8)。

♡感激屋さんなのね。でも、わかるよ。なんたって自分の書いたものが全国誌に載るんだもん。これからもがんばってネ♡ (ひろみ)

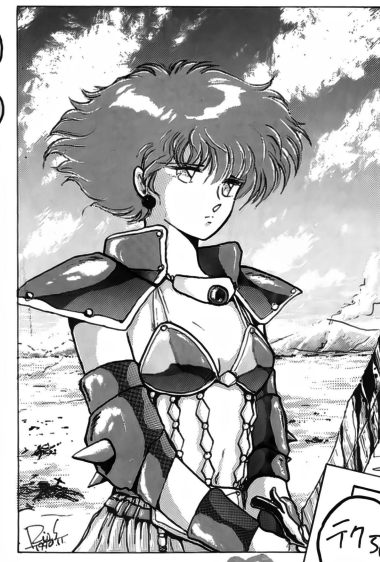
おたより4 それは突然…

先日、学校帰り(部活の帰り)大ピンチになりました。ぼくの学校は自転車通学が多くぼくもその1人なのですが、愛車「ミクティール」に乗り、友人と家に向かっておりました。と、前々から調子の悪かったお腹が突然痛くなり、ピンチメーターがレッドゾーンまではね上がり、自転車もこげなくなったのです。「ト、トイレ……」としぼり出すような声でうめき、あたりを見回しても、なんせ「ド」がつく田舎。周りには畑が広がっています。しょうがないので友人を先に行かせ、ゆっくり、死にそうな思いで歩いていました。

すると、途中で小さな会社の事務所を見つけました。とびらをドンドンたたき、「すいませ〜ん、トイレ貸してくださぁい」を繰り返し、何とか助かったという、笑いごとでないけど笑ってしまう体験でした。いやぁ、このときの事務所のおじさんの顔、中年のおじさんだったけど、さすがに天使に見えましたよ。事務所に98、286らしきものがあったけど、テクポリは買ってはないだろうなあ。おじさん、いや天使さま、ありがとう！

レイビィークン——Lv.3(岐阜県・No.A171)

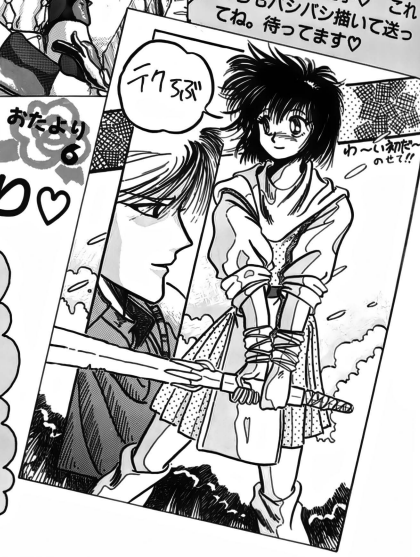
♡大変だったわねー。事務所のおじさん、読んでるかな？ (ひろみ)



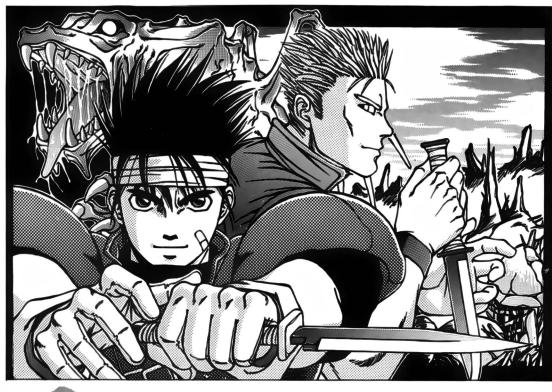
おたより5 就職決定

○RIO.S サン——Lv.8(茨城県・No.A082)。就職決定したんだって転職の際にはぜひ、テクらぶⅡにご一報を、なんてネ♡

○宗皇クン——初(奈良県・No.A1D8)。構図も良いし、とっても上手♡ これからもバシバシ描いて送ってね。待ってます♡



おたより6 仲間入り♡



おたより7 ひいーx3

音波動クン——Lv.9(福島県・No.A04A)。いつもホレボレしちゃう♡ やわらかいイラストが多い中、目立つのよね

おたより8 ほどほどに…ネ♡

ある日僕は、友人の○倉君とともに、ゲームをしに最寄りのパソコンショップに出向きました(実は僕、パソコン本体は持っていないけど、フロッピーは持っていたりする)。そこで、『きゃ○きゃ○バニー』を少しだけやって、女のコが出ている場面にしたままでパソコンからいったん離れました。しばらくすると、おじさんがやってきて、じっと画面を見ている様子でした。もう少しすると、今度はキーをたたいているみたいです。もちろん、フロッピーが入っていないので、画面は変わりません。それでも、そのおじさんはかなり長い間そこにいました。僕と○倉君はちょっぴり悪いことをしたかな、とか思いながら店を出ました。あれからあのおじさんがどのくらい動かない画面と死闘を繰り広げたのかと思うと、お腹が痛くて夜も眠れませんでした。

話は変わって、とある友人の紹介をします。彼も、僕のようにパソコンでいたずらをします。そのいたずらとは、パソコンの電源を入れ、すかさず「カエルの歌」のメロディーをキー入力します。その音楽を無限ループで演奏させ、そそくさと店を出るのです。僕ほど悪質ではありませんが、「カエルの歌」というのが、笑えませんか？そのプログラムしか組めない彼もおちゃめだ、なんて思います。でもみなさん、いたずらはほどほどにしましょうね♡(しないってば……)。

レバノンクン——Lv.2(山口県・No.A1D1)。

♡とある雑誌の読者親睦旅行で、「カエルの歌」の50輪唱を宴会でやった、という記事を読んで大笑いしたひろみですが、それを一瞬思い出してしまいました。ま、いたずらはほどほどにネ♡(ひろみ)

はみだしくらぶⅡ

●1年で皆様のお便りに名前を出していただいた回数がなんと7回、超感動ッ！ 名誉ここに極まれり。しかし、自分のハガキは4回しか載ってないのです。ううん、不名誉ここに極まれり。でもやっぱりうれしいな。まだ会ったことのない友達がいっぱいいるぞー。これからもガンガン投稿しましょうぜ。(大阪府・STUDENクン)。♡そのパワーでガンバって！(ひろみ)

おたより9 感激ですっ!!

「わーい、載ったぞお!」——これが片雪の第一声かどうかは定かでないにしろ、片雪のハガキが載りました。あんがとさん! 平静を取戻し、後になって読み返したところ(実際は自分のハガキを30回ぐらいは見てしまったのだが、そんなことはいい)音波動サンのハガキを見つけた。その見出しが「倍率高し」だったので、ひとつ計算してみました。会員が399人(1人は私ね)として1人5枚出したとする。で、選ばれるのは30枚だとして、私が1枚出したとして倍率はと……(計算中)。「うそっ!!!」思わずでかい声をあげてしまいましたが、無理もありません。倍率が「67倍」もあったんですから。いやあテクらぶって激戦区ですね……。サナカ・カタユキクン——Lv.2(東京都・No.A1C7)

♡まだ会員じゃない人や、初投稿の人も毎月たくさんくるし……。実際は、その数倍はいくんじゃないかなあ。確かに激戦ね。でも熱意と根性があれば絶対に大丈夫。みんなガンバッてね! (ひろみ)



おたより10 ちちんぷいぷい♡

天ぷる油っ子サン——Lv.8(兵庫県・No.A164)。この呪文で何をするんだろう? それともホウキを直してるのかな?

おたより11 バレちゃったぁ〜!?

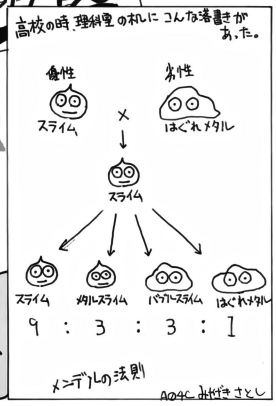


SAFのリーダークン——Lv.3(群馬県・No.A101)。そう、いつもひろみは……なんてネ! みぼりんお姉さまぁ♡



Rhythmstickクン——初(秋田県・No.A1DB)。わ、わかったよう、載せるよう。迫力載り(!?)であります

おたより12 メンデルの法則!?



○みやざきさとしクン——Lv.10(千葉県・No.A04C)。おめでとう、レベル10!! これ、テストに書いちゃダメよ♡

おたより13 迫力で勝負!?

○猿日出刀クン——初(茨城県・No.A1DC)。トーンがなくても描けてるじゃん。要はアイデア! それに本は読んどいたほうがいいよ

おたより14 ついに投稿!



おたより15 ヒドイよお

コンニチワ、みなさん。私はSILENT MANという者です。まあそんなことはどーでもいーんですけど、どうか私の話を聞いてやってください。そう、あれはオレが初めてハガキを送った日、オレはあんなヘタクソな(かつ、テキトーな)イラストが掲載されるのかと心配で夜も眠れなかったのです。そしてやっとの思いで(約5分、なんじゃそりゃ)眠りにつくと、なんと夢の中でオレの家にひろみ様がいらっしゃっているのでございます。しかもひろみ様はオレの部屋で突然投稿されたハガキを選びだしたのです。そう、その中にはもちろん私のも……。しかしひろみ様はドキドキして見ているオレを尻目に、ナントほとんど見もしないでオレの初投稿のハガキを没にしてしまったのです。しかもとどめにひろみ様はオレの夕食をきれいに食べてから帰られました。あまりのショックに私はしばらく動けませんでした。皆さん、こんなひろみ様を許してもよいのでしょうか。

SILENT MANクン——初(愛知県・No.A1DE)。

♡え〜ん、ヒトの夢の中のコトなんて知らないもん。でも現実でもやり兼ねないとか……? (ひろみ)

おたより16 目指すは…!

神指断クン——初(愛知県・No.A1DD)。載せたぞー。来年の吉報、楽しみに待ってるからネ。がんばって目指してね♡



はみだしくらぶII

●今は昔、子龍は親に〝ぺっと〟を飼いたいと言った。そのとき親は〝お前だけで充分だ〟と答えた。私は一体、親にとって何なのだろうか……? (神奈川県・趙雲子龍サン)。♡そーか、子龍サンは親にとってペットだったのかあ(失礼ノ)。でも、テクらぶIIでもアイドル的な存在だし、つまりは、みんなに愛される、ってコトでいーじゃないですか♡(ひろみ)

地球丸の 但野部 堀の中



◀埼玉県　かめさく

桃色まっしぐら！

そう、今月は桃色課題第２弾！　先月の不調を埋め合わせるかのように珠玉の作品が集まった!!　しかも史上最高の激作(見てのお楽しみ♡)まで加わって、まるで喫茶「塀の中」である(どこかじゃ)。

ところで最近、服役者の作品提出が期限ギリギリで困っている。今月も、ほとんどが締め切り間際の駆け込み投稿。締め切りまで１か月半近くあるんだけどなあ……。しかし、担当さんから定期的にハガキを送ってもらっている状況なので、投稿は早いにこしたことはない。毎月、少しずつデキの良い作品が取り残されていくのは残念だ。以後こんなことのないように、思いついたら即投稿、ハガキは友達、怖くない！をモットーに、投稿までの期間を有効に過ごしてごらんたまへ。よいね、ん？

では頃もよし、始めましょか！

目玉

今月のテーマ

いけいけウエイトレス！



▲茨城県　すかいぶるう☆

まず、目玉よりも何よりも、注目してほしい作品がある！　え、言わなくとも一発でわかったって？　ななんたるチアサンタルチア！　当コーナー始まって以来のドイツからの投稿だ！　ペンネームはETSU！

「シビレるー♡」

まさか色モノもここまで来るとは、E-PRIも原田も、最近少しおとなしいかめさくも思わなかったに違いない！　私ですらたっぷり30分は凍ったゾ。テクニックを超えた迫力！　ドイツから出したにしてはかなりドロくさいベタネタ！　もう何も言うことはない(言えない)、あんたが大将！　今月はこの１枚で決まり！　ああ、誰か助けて……。

――夢に出そうです……。

さて(気をとり直して)、今月の目玉に移ろう。茨城県のすかいぶるう☆は１月号でもパンチラを描いていたっけ。下着の描写における情熱はただ者ではない！　トーンワークのシャープさと丁寧さで他を圧倒している。服のしわ、髪のカゲでのトーン重ね、ストライプのずらしなどなど、こだわり方といったところかねえ。ただ、今月の作品群に共通する弱点、「背景」がやはり弱い。今のうちに何でも描けるようになっとかないとシャバに出てからがキツイぞ。パンチラにかける情熱の１割でいいから背景にかけてごらん。

お次は新人、静岡県のTAKE YOU！　トーンを使ってないのは、減点対象でもなければ加点対象でもない。人物の魅力と背景の正しいパース取りが画面を安定させていると思うぞ。ただ、そこまでするなら、ナゼ窓ガラスや客席が妙に淡白なのか解せない。人物は充分合格点なのだから、ほかの部分で画面ににぎやかさを出す工夫をすれば一気にステップアップだ。

次は３か月連続の天ぷる油っ子。絵の印象が今月の目玉、すかいぶるう☆と似ている。ストライプの征服と人物の大きさ、細かな砂トーン使用などが原因だろう。では、どこで差がついたのか！　それは「仕上げの丁寧さ」なのである！　字のレタリング、トーンの欠落など、最後のツメが甘いっ。あとは背景のパースが微妙に狂ってることくらい。服のシワや髪のベタはよく考えられてるので実に惜しいゾ。次回の健闘を祈る！



▲静岡県　TAKE YOU！



◀愛知県　ポテ



◀GERMANY ETSU

ドイツから激!!なヤツ



ラストは愛知県のポテ。やたらとコ○プティークな絵でイヤラ良ろしいが気になるのは右足の先じゃい！　霊障のある心霊写真じゃあるまいし、いきなりなくなるのは不自然極まりない！　しかも受験間近の読者も多いってのに、こんな色気ムンムンのフトモモ描いて、まったく！　狙いを読まれていたか。おっと左腕もデッサン狂ってるぞ。油っ子の兄がFanだそうなので以後一層がんばるように。



▲兵庫県　天ぷる油っ子

受験ラストスパート！

今号が出るのは２月初旬。受験生は最後のヤマを越えようとしているところだろう。中には就職する人や専門学校へ進入する人もいるだろう。皆それぞれが苦しく楽しく生きていかなくてはならないのだから、受験も人生のワンステップとして正面から受け止め、決して逃げたり、ほかの進路をうらやんだり、後悔をしたりしないでがんばってほしい。そして受験が終わっても、以前の自分を忘れないでいてほしい。年度の節目って投稿者の顔ぶれが変わりやすいんだよね、突然投稿やめちゃう人とかいて……。

でも「塀の中」が続く限り、みんなのハガキ待っているから、また来年度から新しい気持ちになって作品を届けてほしいなあって、こう思うワケだ。もちろん新人もドシドシ参加してほしいし、ページも増やしたい。まだまだやることたくさん残ってるんで、これからも「塀の中」応援ヨロシクねっ！　がんばるぞー！　(地球丸)

６月号のお題

フリー♡

(３月20日必着)

久々にワンポイント講座もあるヨー

今月の訓告　国際的だね塀の中　桃色課題の底力！

おたより17 復活!!

Dearひろみさん。ううん、投稿しだしたら止まらない私♪　そんな最近ヒマじゃないんだけど……。文章派・両刀使いのFinalです。

受験うんぬんの投稿ハガキ見てて思ってたんですけど、去年自分もその立場だったんだよね〜。高3の夏ぐらいまでテクらぶ⑪に投稿してて、受験シーズンで投稿やめて、3月浪人決定して、確かこのへんで投稿中止して……。1年間投稿せず、今年大学とおって4月に1枚ハガキ送って、毎月見ていたけど、忙しくって(同人やってるもんで♪)投稿するヒマなくって……。ある日突然インタビューされて、そして今、再びテクらぶにはまっていきそうです……♪　って言うことは、まともな投稿ハガキって、ひょっとして12月号のインタビューのところのイラストが、今回送ったイラストメッセージハガキの前なのか……♪　2年半もブランクがあったわけネ。ペンネームも現在、Finalなんてちっとも使ってないし……。とりあえず、長い長い道のりになるだろうけど、レベル10を目指してみようかな。そのレベル10になったとき、ペンネームFinalから今使ってるやつにしよう、とマジで投稿にはまっていくのであった……。あぁ、もう抜けられない……♪

Final クン——Lv.3(大阪府・No.A02B)。

♡やっほー、昔からの常連さんの復活、とってもうれしいな。これからも活躍してネ♡　(ひろみ)

おたより18 泣くぞ〜っ



ワニオクン——初(大阪府・No.A1DF)。もう泣いてるじゃんかぁ〜。男のコは泣いちゃダメよ♡　載せたから泣きやんで、ネ?

おたより19 うつそぉ〜





KUROクン——初(京都府・No.A1E0)。も、もしかしたらアトルシャンかもしれないわよっ(まさか)。冷静に、冷静に……

おたより20 ギャーッツ

くんくんクン——LV・3(埼玉県・No.A1C3)。また載せたよ♪　今度はどうなる?　べ、別に期待してるワケじゃ……

おたより21 気をつけましょう…!?

ある日の学校の帰りのことでした。友達が1枚のハガキを私に見せ、「これ、のぞみちゃんの買ってる雑誌のやつじゃない?」と言いました。……なんとそれはテクノポリスのアンケートハガキでした。きっと誰かがせっかく書いたのに落としてしまったのでしょう。朝、友達が拾ったのだそうです。私の悪友数名は、それにさんざん落書きをした後、なんとポストに入れてしまいました。「切手は貼っていなかったから、きっと本人のところに戻るよ。楽しみだなあ♪」などと言って、落とし主の住所と名前をチェックした友達は後日、その人の素性を調べてきました。狭い田舎町ですからねー。落とし物には気をつましょう、というためになる実話でした。

追伸。もしこれを見ていらしたら代表して謝らせていただきます。ごめんなさーい♡　……なんて今さらねえ。

佐和のぞみサン——Lv.2(北海道・No.A1C0)。

♡こらこら。住所調べたりとか、そういうコトは絶対しちゃダメなんだよ。ま、落としたほうにも多少の責任はあるワケだけど……。やっぱ落とし物には注意しましょうね、みなさん。　(ひろみ)

てくのの星占い

テクノ時代の星占いよっ♡

少しずつですが日没がのびてきていますね。寒い冬を、もうひとガンバリで過ごしましょう。やがて春が訪れるのもそう遠くはないですから。(まさみ)

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

'91年2月8日〜3月7日のキミの運勢

牡羊座★3/21〜4/19	◎順調な運気。じっとしているよりも忙しく動きまわっているほうが吉。♡細かい気くばりが大切。P早とちりしてミスしやすいので注意。Hz寒さにも負けずに絶好調の健康運。	天秤座★9/23〜10/23	◎何となくボンヤリして小さなミスを繰り返しそう。気持をひきしめていこう。♡気が多くなりやすいので誤解を招くかも。Pかたくなになりすぎないこと。Hz不調なので油断は禁物。
牡牛座★4/20〜5/20	◎穏やかに過ごせる日々。ノンビリしすぎて、余り怠けグセがつかないよう注意。♡なれあいの精神は禁物。親しき仲にも礼儀を。P焦らずマイペースで。Hzやや不調。休養を多めに。	蠍座★10/24〜11/21	◎突然のトラブルに頭を悩ませそう。信頼できる友人に助けを求めれば無事解決。♡一方的になりすぎないように。P欲を出しすぎると後で損をしそう。Hz体調を調整できれば大丈夫。
双子座★5/21〜6/21	◎自分のことは自分でするように。人をアテにしていると面倒なことに。♡意外な人から好意を持たれるかも。P全般的にツキに恵まれそう。Hz無理をするとすぐダウンしそう。注意。	射手座★11/22〜12/21	◎人の陰口を軽々しくたたかないこと。誰かに聞かれたら完全に悪者扱いされそう。注意。♡腹がたつことがあっても大目に。P大きな収穫はないが損もナシ。Hz疲れをためないように。
蟹座★6/22〜7/22	◎小さな失敗にめげずに前向きの姿勢でいくこと。周囲の人が助けてくれそう。♡マンネリ化を防ぐ努力を。P目先のことにとらわれすぎないこと。Hz食生活を正しくすれば吉。	山羊座★12/22〜1/19	◎意欲的に過ごせそう。思いたったことはすぐに行動に移してみよう。後で良い結果に。♡前途に明るい兆しあり。P作戦をねるよりも手堅くいくのが吉。Hz何の心配もなさそう。
獅子座★7/23〜8/22	◎欲張ってあれこれやろうとしても中途ハンパな結果に。一つのことをじっくりと。♡たまには相談役にまわってみて。Pスリリングな展開に。思いきって。Hz元気にすごせるので安心。	水瓶座★1/20〜2/18	◎一人で頑張るよりも友達に協力してもらうほうがスムーズにコトが運びそう。♡ラッキーなハプニングあり。一歩進展しそう。P大勝負をかけても平気。HZスポーツでストレス発散を。
乙女座★8/23〜9/22	◎充実した気分で過ごせそう。強気の姿勢でいけば幸運をつかめそう。♡友達から一歩前進できるかも。Pさほど強運ではないが、楽しくできそう。Hz不調だった人はようやく回復へ。	魚座★2/19〜3/20	◎予想しなかったハプニングあり。でも、いずれ良い結果へと方向転換していくので安心。♡気負わず軽いノリでいこう。P迷わず強気の姿勢で臨むこと。Hzカゼは初期のうちに治そう。

はみだしくらぶII

●何と言っても最大のペットはネズミ。夜になると台所などが彼らの遊び場となります。世話は大変楽で、エサを与えなくても、そこらの物を食いちらかし、散歩させなくても私の存在を知るだけで走り回ります。昨日も私はホウキ片手に夜中3時まで遊んであげました。今日も寝不足です。(群馬県・SAFのリーダークン)。♡お疲れ様……。(ひろみ)

今月のテーマは…



今月のテーマはペット。ひろみの大好きな可愛い(!?)動物たちでいっぱいです♡　ルン、ルン♪（ひろみ）

おたより22 なんとっ!

今月のあんたが大賞!

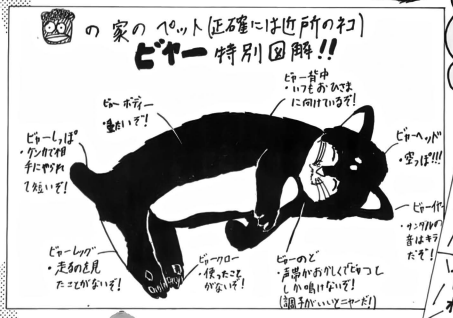
これは、ボクがまだ小学生だったころのお話です。当時横浜に住んでいたボクは、ある日のこと、裏の空き地で"ヤギ"を発見したのです。どうしたものかと悩んだ末、まあいいかと思い、ヤギにえさをやったり、追いかけっこをしたりして遊んだのです。

ところが、夕方になって家へ帰ろうとすると、そのヤギはボクの後をついてきました。そして、家の中まで上がりこんでしまったのです。結局、ボクはヤギの飼い主が見つかるまでの2〜3日間、アパートでヤギを飼うという暴挙に出たのでありました。

すなふきんクン——Lv.3(神奈川県・No.A1C6)。

♡大笑い！　飼い主がいたというのもスゴイなあ。　（ひろみ）

しゅらと・まととクン——Lv.5(埼玉県・No.A18C)。わ、可愛い♡　名前の「たま」もおちゃめだし、鳴き声もグー//




飼ってるわけではないけんね
家の屋根裏にゃ、ねずみがいるっ!!
(注意をうながすようにビーやの子)
ビーやの子供と生まれはどこにいるのだコー?
すなふきんに彼女はビーやハハかもっこ、がいない
ビーやハハかもっこ、がいない
ビーやハハかもっこ、がいない

おたより31

実感、母は偉大!!

うちの猫(トラジマ、メス、3歳)ですが、ナント10月6日午前0時56分に産気づき、午前1時32分に小猫3匹を生みました。母子ともに無事に済みました。

さて、私は猫の出産というものを初めて見ましたが、これはもうすごいです。当然痛みもすごく、ミー(猫の名前)は大きな声で叫びながら産んでいました。特に出産時の出血がひどくて、辺りのジュータンが血で真っ赤に染まっていきました(今でもその跡は残っている)。産み終えたミーの顔はやっぱり優しい母親の顔で、ものすごく輝いて見えました。このとき私は、生命の神秘に触れたような気がしました。3匹(カンペー、ジョージ、コーチャン。3匹ともオス)とも今は順調に成長し、毎日いたずら三昧の生活です。私はこの経験で、母親の偉大さを知ることができ、命の尊さを知れたことを感謝したいと思います。

アメジスト雄大クン——初(兵庫県・No.A1E2)。

♡いい体験だったね。とても感動しました、ありがとう♡(ひろみ)

おたより32

トトちゃん



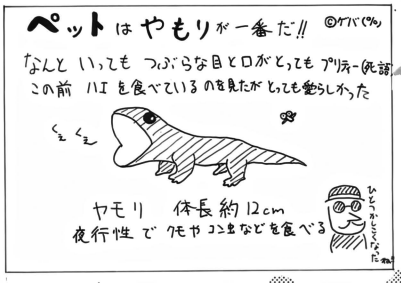
♡たろいもクン——初(栃木県・No.A1E3)。わかる、わかる。ひろみの隣人の鯉も、食事時はピラニアみたいになっちゃうんだよ

♡三平丸クン——Lv.11(岡山県・No.A098)。それはそれは残念でした。でも、それをネタにしてしまうネバリ根性がいいぞっ!



おたより33

コイツが一番!



おたより34

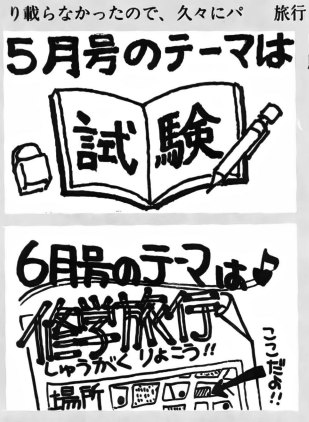
カメ吉&カメ太

♡©ゲバ(%)クン——初(岡山県・No.A1E4)。やもりのうしろ姿も可愛くて、思わずツンツンしたくなっちゃうよねーっ♡

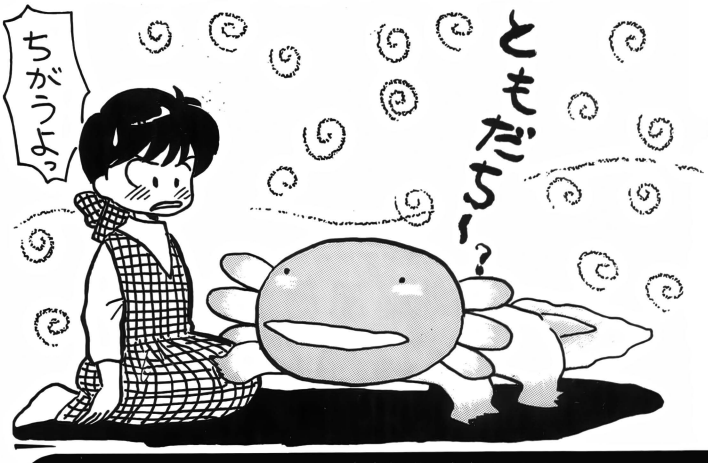
♡5月号のテーマは趣味! やっぱ、パソコンネタが多いみたい。最近、パソコンネタがあまり載らなかったので、久々にパソコン雑誌の読者ページらしく(!?)盛り上がろうかな〜。

そして6月号のテーマは修学旅行! 提案者はヒッピィクンほか数名です。友達との大騒ぎ、先生の目を盗んでのイタズラ、枕を並べたクラスメート……。これから行く人の期待はもちろん、誰にでもきっと思い出があるでしょ? どんどんおたよりちょうだいネ♡

さて、テクらぶ⑪では、毎月のテーマの案をみんなから募集しています。取り上げてほしいテーマがある人はハガキの表(つまり宛先を書くほうね)の右カドにその案を書いてください。よろしくネ♡ (ひろみ)



おたより待ってます♡



あて先は

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
テクらぶ⑪係

♡みんなから続々テーマ案が送られてきて、正直言ってうれしい悲鳴をあげてます! たくさん温めているから、自分の案が採用される日を楽しみに待っていてね♡

一方、タイトルロゴのほうはあまりきていません。せっかくロゴ部門があるんだから、ロゴが得意な人はがんばって! 今のところは激戦区(!?)のテクらぶ⑪において、採用確率の高い部門だよ。力作を期待してます♡

それから最後にビック・ニュース!! 予告していたカラーページ、いよいよ4月号から実施が決定しました! 念願かなってのカラー版テクらぶ⑪のスタートだいっ。というワケで、カラーイラストもこれから大、大募集です。みんな、よろしくねっ♡ (ひろみ)

今月のLEVEL1

初掲載おめでとう♡

会員No.	お名前	住所
AID8	宗皇クン	奈良県
AID9	まゆちゃんサン	北海道
AIDA	ベジタブルクン	三重県
AIDB	Phythmstickクン	秋田県
AIDC	猿日出カクン	茨城県
AIDD	神指断クン	愛知県
AIDE	SILENT MANクン	愛知県
AIDF	ワニオクン	大阪府
AIE0	KUROクン	京都府
AIE1	衣谷せつなサン	兵庫県
AIE2	アメジスト雄大クン	兵庫県
AIE3	たろいもクン	栃木県
AIE4	©ゲバ(%)クン	岡山県
AIE5	永井慎太郎クン	東京都
AIE6	ちょんまサン	東京都

はみだしくらぶII

●私の家には犬4匹、ネコ1匹。おかげで私の部屋にはノミ様がピョンコピョンコしており、非常にかゆい思いをしてます。そのため、くつ下に寝袋で寝ています。みなさんはどのようになさってますか?(大阪府・真栄田まえこクン)。♡シャンプーすると、かなり違うっていうよ。でも、ノミ取りって異常に燃えない? ひろみは時間も忘れます。(ひろみ)

次号予告マンガ

歌うテクノポリス

作：テクノポリス編集部
画：佐藤　元



※内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。

テクノポリス4月号は3月8日発売です！



編集部員の休憩室

●最近、もの忘れが激しい。ちょとしたことでもすぐに忘れてしまう。よく三歩歩くとものを忘れる人がいるが、私の場合サンバ踊ると忘れる。ちなみに朝、昼、晩、食前食後にかかさず踊る。（最近うそをつくのが平気になったアソP）

●年末にジックリお金と時間をかけて、元旦に行うサバイバルゲームのための準備をした。が、ゲーム当日の某アクシデントにより中止に!!ああ、私に時間とお金を返して(涙)。（単車のタイヤもかえなきゃなんないし……ヤマ提督）

●今、『プリッツクリーク』にハマッているが、どうしてもステージ1をクリアすることができない。だれか助けて〜！（そのため3日後、悲惨な爆死を遂げた松永久秀ことみこしばくん）

●今年の目標。午前中に出社して、終電前には帰宅する(ん、確か去年うんぬんがやったっけ?)。今年の私はコンサートやら飲み会やら、積極的にアフター5を楽しむんだいっ！（目的のほうはあまり変化がないかしらん?　みぽりん）

●ひさしぶりに部屋の大掃除をした。そうしたら出てくる出てくる懐かしいモノ。宝物だった青い大きなビー玉やコマ、ミニカー。捨てる気にならず、また押入の深い場所へと戻した。今度見つけるときはいつだろう。(♪ひであき♪)

●冬休みは『スーパーマリオワールド』三昧の日々を過ごし、年明けは「セール」の3文字に心ときめかすHENOさん。すっかり私の辞書から「仕事」という文字が消滅した……。（早くもダメージを受けてＨＰが低下中のHENO）

●最近、外食やおせちの残り、足しにならない間食といったぐあいにまともな食事になかなかありつけない私。ごはんにみそ汁が食べたいよ〜っ！（白いごはんを見ると泣けてくる自分がとっても情ないＦＩＮ）

●１月3日に行われたテクポリ新年鍋パーティーは、いきなり大暴露(?)大会へ。そ〜かあ、そうだったのかあ。参った参った(笑)。（うまくやれよ!!うんずまり）

●今月は先月、先々月と違い、仕事が少なくてとってもラッキー。土曜も日曜も休めるなんて夢のよう。友達から借りた『サイキビ』でもして遊ぶぞ〜。（そういえば、もうすぐ『SUPERバトルスキンパニック』も出るね：ばばば）

●今月のイベントは、100号記念大プレゼントの当選者1567名の抽選と発表。厳選な抽選(?)をすると10コも当たっている人がいたりして、ハガキに埋もれて苦悩の日々を送りました。今度は全員プレゼントにしようね。（Chikagon）

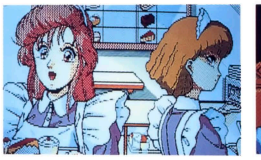
●去年の暮れ、自衛隊に行っていた悪い友人ズ筆頭のSが帰ってきた。これにより私のゲームをする時間はより少なくなってしまうのか!?でも、正月休みはゲームばっかやってたからいいかぁ。ばぁーばぁー。（ぎゃーす技の1号）

●田舎から帰ってきて部屋のドアを開けようと思ったら、何とカギがない！　どうやら田舎に忘れてきたらしい。眠かったのでとりあえず山手線を5周して、それから3日間友達の家にお世話になった。とっても情けなかった。(ペー)

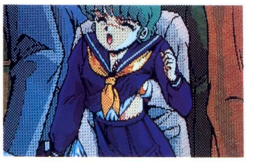
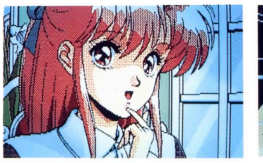
●最近ポケベルを手に入れたのはいいのだが、鳴るたびにテレホンカードの度数が減る。でも鳴るたびに私の心はＨＡＰＰＹになっちゃうんだよね！（毎日が脳天気野郎☆★ぶちも★☆）

●「有害図書指定」によるマンガ狩りが始まっている。いやな気分だ。確かに過激さだけをウリにした便乗モノも出てきてはいるが……。美少女ソフトの世界にとっても人事ではない。(J)



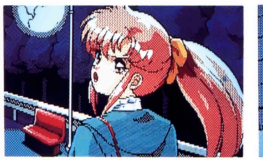





愛してるって言わない
好きなように楽しむの

天使たちの午後 番外III

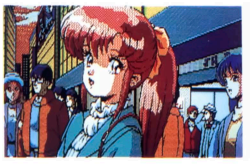






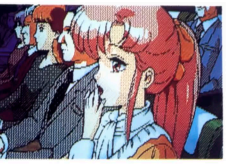
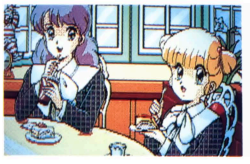
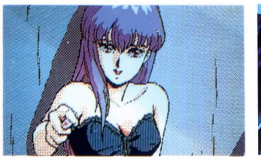
ジャストがお贈りする 美少女ソフトの決定版

好評発売中

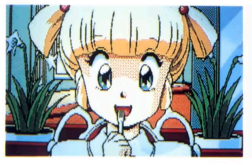
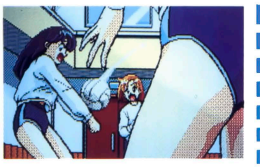




■対応機種
- X68000(5"2HD)
- PC-9801VM以降 (5"2HD、3.5"2HD)
- PC-8801SR以降(5"2D)
- MSX2(3.5"2DD)

■定価8,800円

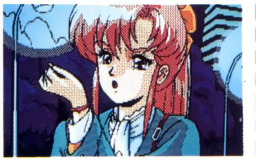
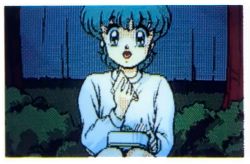
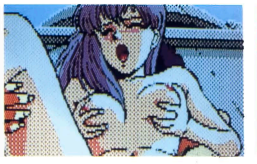





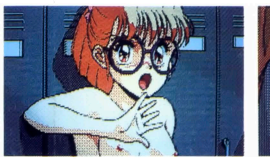


近日発売

天使たちの午後IV 祐子




全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 ㊟5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！

製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社 ジャスト JAST
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(3706)9766 FAX 03(3706)9761

DESERT OPERATION

MOBILE SUIT
GUNDAM

©創通エージェンシー・サンライズ

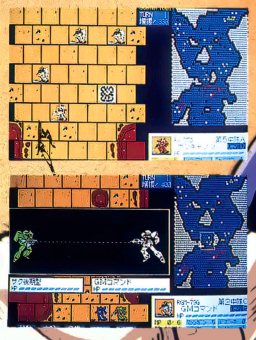
絶賛発売中!!

NEC PC-9801 VM21以降
640K byte 2ドライブ仕様
EPSON PC
ディスク3枚組
¥9800(税別)

店頭にないときは直接通販で!
ユーザー対応TEL　03(3924)5495
FAX(03-3978-3498)での注文も受け付けております。

通販で購入した方100名様に美樹本晴彦画ガンダム下敷をプレゼント!
住所・氏名・電話番号・メディア(3.5インチor5インチ)をはっきりとおっしゃって下さい。

●クラシックオペレーションをお持ちのユーザーは、このゲームでおまけマップが楽しめます。



キャンペーンコンプのお知らせ

デザートオペレーションにおいて、UC0088におけるキャンペーンゲームの最終面をクリアしたユーザーには「オリジナル・シナリオ・ディスク」をプレゼントするというキャンペーン企画が設けられています。
詳しくはゲームのマニュアルをご覧下さい。

Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

テクノポリス
平成3年3月15日発行　第10巻第3号(通巻103号)
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人　栃窪宏男
編集人　山森尚
発売　株式会社徳間書店　〒105-55　東京都港区新橋4-10-1　☎03(3433)6231(代)
編集発行　徳間書店インターメディア株式会社　〒105　東京都港区新橋4-10-7　☎03(3431)1627(直)
特別定価五五〇円(本体五三四円)

© Tokumashoten Intermedia 1991　印刷　凸版印刷　Printed in Japan

雑　誌　06449-3