平成３年２月15日発行（毎月１回15日発行）第10巻第２号（通巻102号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

ゲーミングワールド

A.III.A列車で行こう

アルシャーク

アマランス

ファースト・クイーンII

特別付録 ダイナソア サバイバルキット

攻略ファイト

信長の野望 武将風雲録

続ダンジョン・マスター

読者が選ぶ '90パソコンゲーム 大賞募集開始！

FEBRUARY
特別定価580YEN
2

テクノポリス
パソコンゲーム♥プレイングマガジン
1991
2
特別付録 ダイナソア サバイバルキット／ゲーミングワールド A.III. 他
徳間書店

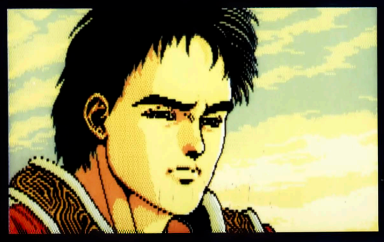
DINOSAUR

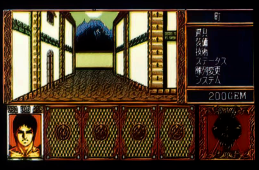
By Falcom

ダイナソア







「ダイナソア」では、ファンタジーの世界を描いたRPGで、マップは3D（迷路）タイプを採用している。これはファルコムのゲームでは初めてのこと。ストーリーは、ファルコム、いや日本のRPGには珍しくシリアス。そして、ところどころ重かったり暗かったりする。これはキャラのセリフにもいえるんだけど、これまでの日本のRPGに慣れた身には、ちょっと衝撃的だ。（LOGIN 11月2日号より）

好評発売中！

5'2D 7枚組

■対応機種：PC8801SR以降
VA対応¥8,700（税別）

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501

近ごろのRPGは軟弱で簡単すぎると言っているあなた　はまりなさい。



■通信販売(送料無料)●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。●現金■留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。

2 1991 FEBRUARY テクノポリス

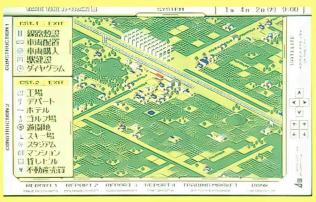
CONTENTS

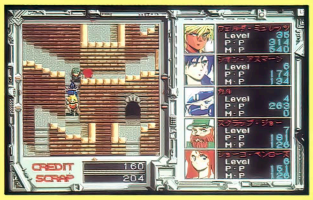
注意！

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ

〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／松井宗達　●スタッフ／安藤美保・大野喜英・加藤千香子　●アシスタント／麻生剛・奥村英明・北村和章・高橋知秀・藤本勝己・前田尋之・村上弘明・山崎豊一・吉野周作　●写真／河行勝美・膳英之助・浜野忠夫　●編集協力／植原寅彦・菅原祥雅・高橋博美・武田寧・花園由宇保・星野博和・横川理彦　●表紙イラスト／いのまたむつみ　●表紙セルワーク／鴇田洸一　●イラスト／上野健司・中沢数宣・幻超二　●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド　●デザイン／株式会社マッシュアイランド・井沢俊二　●フィニッシュデザイン／㈱創文新社・㈱パンアート・あくせす　●印刷／凸版印刷株式会社
※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます
◎徳間書店インターメディア　1991

新作ソフトを
まとめてチェック！
ゲーミングワールド ……7





A.III.A列車で行こう……8
アルシャーク……12
アマランス……15
ファースト・クィーンII……18
ドラゴンウォーズ……20
黄金の羅針盤……22
ミラーズ／メリーゴーランド／ライヒスリッター／ブリッツクリーク／ワールドスタジアム／やじうまペナントレース2／ドラッケン／マーキュリー／ダイナマイト・デューク／レインフォーサー／スライス／パラメデス／フリートコマンダーII……24〜35
SOFBOXにFANTASICAシリーズ登場！……36
Soft Flash……38
ただいま移植進行中……42
新作ソフト発売予定表……45
ゲームソフト売れ行きBEST10……48

新作ソフトレビューコミック ゲームジョッキー『ブルトン・レイシナリオ集vol.2』 by 矢野健太郎……49

THE RETURN OF OOPS！ウィザードリィ……58

アンケートプレゼント……60

人気ゲームを徹底分析！
攻略ファイト！ ……64

信長の野望 武将風雲録……64
続ダンジョン・マスター……68



とじこみ付録 特製フロッピーシール……43
『ファースト・クィーンII』2月カレンダー……79

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部までお願いします。

Cover Story

神々の心臓 ～第二話～

花園　由宇保



村を離れ
ひと月が過ぎた。
ラナとパドは
永く閉ざされた
門(ゲート)を通過し、
神々の定めた
居住区(ドーム)を出た。
嘗(かつて)はここにも
都市(シティ)があったが、
現在(いま)はただ
骸(むくろ)となった泥土が
広がるだけだ。
「近い？」
ラナが尋ねた。
求める者はレリア。
やはり神々の血を
ひくという。

「ずっと南の方だ」
パドは
ラナと同じ匂いを
追っている。
「パド、危ない！」
突如、
背後から
獣が襲いかかった。
戦闘用蛭貝(ハーム)だ。
それは
動物の生き血を
すする生物兵器。
とうに絶滅した
はずのものである。
ラナは剣を抜いて
蛭貝を両断した。
〈どうして獣が…〉
ラナの心を不安が
よぎった。

（つづく）

めざせ！グラフィッカー……72
第5回C.G.ぬり絵コンテスト　第4期発表……74
第5回C.G.ぬり絵コンテスト　グランプリ発表……76
第6回C.G.ぬり絵コンテスト　募集中……78

読者が選ぶ'90パソコンゲーム大賞
募集開始!!……82

テクポリくらぶII……141
編集部員の休憩室……148

美少女ソフト
コレクション
レモンちっく
WORLD
89



今月の1本
イルミナ！……90
ドラゴンアイズ／闘神都市／
ジェーン／ニコル／優子物語
……92～98
レモンFlash……99
※「名作プレイバック」はお休みさせていただきます。

GAME MUSIC&VIDEO WORLD……110

同人ソフトのことなら
なんでもおまかせ！
Dō-Jin
ファン
115

PARORAN／トモミちゃんのドボン／うーぱー／POPURI Limited 8.8K／RIOT／黒き勇者～聖獣伝説　序章～／ぴんくすとりーむ2～舞ちゃんてば　すとらいくすぱっく～／CARD CARD／LION&よくあるPuzzle／～Muder in Playlandシリーズ第3弾～温泉より愛をこめて／PANI PANI PANIC!／Semi DoubleII／BASARO ATTACKER／NIGHT HORROR……116～124
Dō-Jinネットワーク……125
おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?……130

特別付録　日本ファルコムの新作RPGを完全攻略!!
ダイナソア　サバイバルキット



●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です　●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です　●MSXマークはアスキーの登録商標です　●MS-DOSはマイクロソフトの商標です

名探偵ホームズ大全集



宮崎駿が手がけた
傑作TVシリーズ
全26話を
ノーカット完全収録!!

絶賛発売中

セット価格			
LD7枚組 TKLO-50023 カラー/全630分(予定)/モノラル/CLV	税込	¥52600
	税抜	¥51068
VHS 7本組 TKVO-60119 カラー/全630分(予定)/モノラル	税抜	¥83600
	税込	¥86108

©1984RAI・東京ムービー新社

本屋さんで大人気の

TOKUMAアニメビデオえほん

はないちもんめ

絶賛発売中

初回限定　全3巻セット

¥26400(税抜)¥27192(税込) TKVO-60115

VHS カラー60分(2話収録)ステレオHiFi

各巻¥9800(税抜)¥10094(税込)

© 毎日新聞社・徳間書店

第1巻
のぼるとやまねこ



草之丞の話



第2巻
さんまマーチ



みえなくたってともだち



第3巻
峠についた赤い郵便受け



五月はじめ、日曜の朝



発売元／徳間書店　〒105-55　東京都港区新橋4-10-1　販売元／徳間コミュニケーションズ☎03(3591)9161

新作ソフトをド〜ンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

今月はうまい具合にRPG、パズルゲーム、AVG、SLGと各ジャンルが勢ぞろい。中でも98、88、TOWNSと機種が違うAVGは、3本とも手ごたえバッチリだぞ。さて、今回のトビラは横から見た(?)『A.III.』のイメージなのだ。



■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.60を見てください。

新作ゲーム全19本 — P.8

A.III.A列車で行こう／アルシャーク／アマランス／ファースト・クィーンII／ドラゴンウォーズ

黄金の羅針盤／ミラーズ／メリーゴーランド／ライヒスリッター／ブリッツクリーク／ワールドスタジアム／やじうまペナントレース2／ドラッケン／マーキュリー／ダイナマイト・デューク／レインフォーサー／スライス／フリートコマンダーII／パラメデス

●SOFBOXにFANTASICAシリーズ登場!!……P.36
●Soft Flash……P.38
●ただ今移植進行中!!……P.42
●新作ソフト発売予定表……P.45
●ゲームソフト売れ行きBEST 10……P.48

イラスト／中沢数宣

鉄道経営しながら都市開発！

A.Ⅲ. A列車で行こう

ゲーマーはもちろん、ゲームデザイナーにもただならぬ影響を与えたと言われる名作『A列車で行こう』の第3弾！　今回はこれまでのシステムを大幅に変更し、かなり都市開発を意識したものになったぞ。さあ、キミも鉄道会社の社長になって、街を作ってみない？

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 1万2800円　■発売元／アートディンク　■発売中
※アナログディスプレイが必要です

『A列車』が持つオリジナリティ

いろんなコーナーで何度も触れているが、とにかくここ最近、海外ソフトが相ついで移植され、その人気は凄まじい。これはパソコンゲームに限らず、ファミコンなどのゲーム機にもその波が押し寄せている。日本国内の各ソフトハウスは、よりいい海外ソフトの版権を手に入れるため、毎日のように海外へ飛び立っているそうだ。

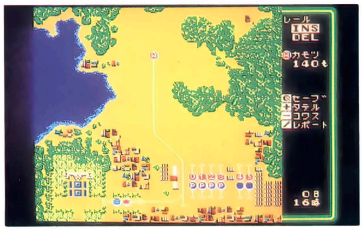
なぜ、海外のソフトがこうも人気が出てきたのだろうか？　答えはカンタン！　日本のソフトは、オリジナリティに欠けるものが多いからだ。どれを見ても、どこかで見たことありそうなモノばかりっていう気がする。しかも、「マップが○○画面分！」とか「BGMが○○曲！」とか「エンディングがディスク○枚!!」とか、やたらと数を強調したがる傾向がある。数が多ければ、ゲームが面白くなるのだろうか？　別にスケールを大きくすることは悪くないが、ゲームそのものの面白さはどこにあるのだろう？という気にならなくもない。

それに比べて、海外のソフトはどうだろう。もちろん、日本人の感覚に合わないヘンなゲームもあるが、その独創性は日本のゲームなんて目じゃない。だからといって、オリジナリティがあればいい！というものでもないが、少なくともこの点では日本は大きく遅れをとっている。

そんな日本国内で、オリジナリティのあるソフトを作る数少ないソフトハウスのひとつがアートディンクだ。ココが発売するソフトはオリジナリティという点に関しては日本ではトップレベルだろう。とくに『A列車で行こう』は、早すぎた名作とまでいわれたゲームであった。鉄道を特定の場所まで敷くという鉄道経営のシミュレーションなのだが、ゲーム全体の雰囲気は、あの『Sim City』に近い。たまたま、その時代の波（アドベンチャーが全盛期のころ）に乗れなかっただけで、一部ユーザーから絶大なる支持を得たのである。

その『A列車で行こう』の3作目が、ついに発売された。今回はゲームシステムそのものを大幅に変更し、かなり「都市開発」を意識したものになっている。今までは「A列車」と呼ばれる電車を操作して線路を敷いたりしたが、この『A.Ⅲ.』ではあくまでも「鉄道会社の社長」という立場からゲームをプレイすることになる。したがって、経営するのは鉄道だけではなく、デパートや遊園地といった関連会社も当然関わってきて、かなり本格的な鉄道経営になっているぞ。まあ、「鉄道で『Sim City』する」と考えて間違いないだろう。

A列車で行こう



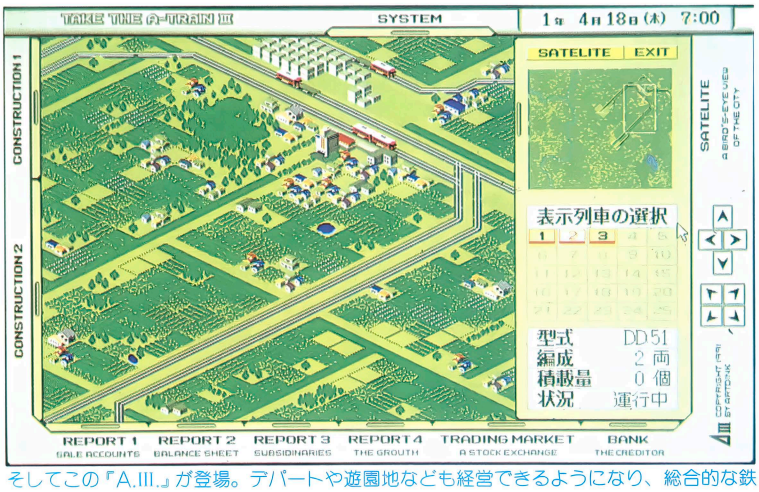
これが元祖『A列車で行こう』。特定の位置まで線路を敷けばクリアという鉄道経営SLG。発売されたのは1985年。確かに鉄道経営ではあるが、実際にプレイした感覚ではパズルゲームっぽい雰囲気もないわけでもない。

A列車で行こうII



で、1988年に2作目が発売された。鉄道経営の要素を前作以上に濃くしたり、マップの数を増やすなど全体的にスケールアップ。基本的なゲームシステムの変更はなく、やや物足りない部分もあったが、完成度はかなり高いゲームであった。

A.III. A列車で行こう



そしてこの『A.III.』が登場。デパートや遊園地なども経営できるようになり、総合的な鉄道経営SLGになった。これまでのシリーズとはまったく違ったゲームシステム。

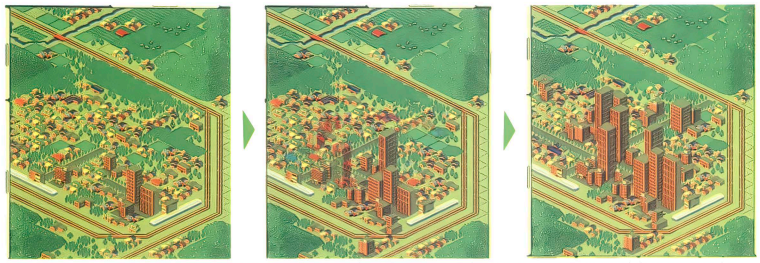
町を発展させていく

「鉄道で『Sim City』」といっても、なかなかピンとこない人も多いと思うので、実際にどんなふうに進めていくのか、そのあたりを説明しよう。

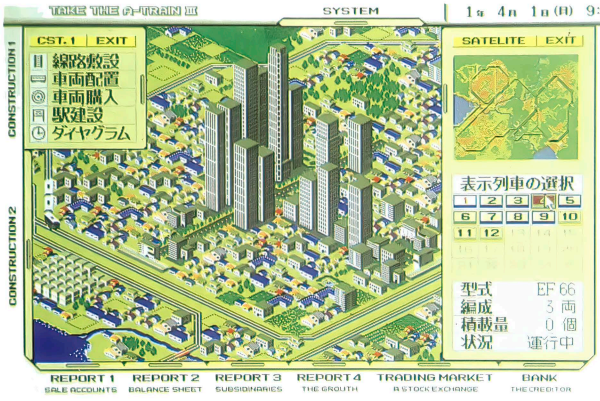
まずは線路を敷く。これはグラフィックツールでググッと線を引くのと同じような感覚で敷くことができる。最初は欲張らずに、短かく敷くといい。あんまり長くすると経費もかかり、まったくの赤字鉄道となってしまうぞ。次に駅を建設し、車両を購入する。車両は19種類あり、購入できる数は25両までとなっている。最初は一番安い旅客列車と貨物列車あたりを買っておこう。車両を走らせる際に、各駅での停車時間や発車時間など、時刻表の設定もできる。放っておくといつまでも動いているので、夜は走らせないようにするなど、経費のムダ遣いをしないような時刻表を組もう。貨物列車には資材を各駅まで運ばせる。資材はマップ上の特定の場所に運ばれるので、それを必要な場所まで持っていかせるのだ(建築物を建てるとき、近くに資材がないと建てられない。

ある程度、鉄道が軌道に乗ってきたら、駅の近くにデパートやマンションを建てよう。駅の周りに建物が多ければ、当然駅の利用客も増えるから、お金に余裕があったら、どんどん建てていこう。とはいっても、建物を建てて土地を所有していれば税金がかかるわけで、町が発展していけばその分税金もかかるわけで……。そのへんのバランスが難しい。

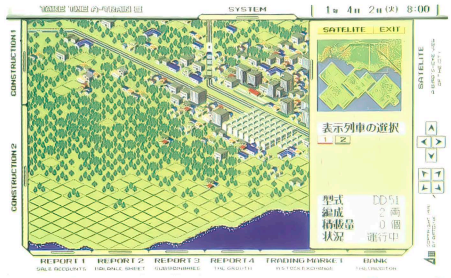
このゲームにはゲームオーバー（倒産）はあるが、ゲームクリアというものはない。町が発展していく限り、いつまでもプレイし続けられるのだ。



○○○都市が発展していく様子の連続写真。ビルがどんどん大きくなっていくのがよくわかるね。でも左の写真から右の写真の状態になるまで、何年かかることやら……



○斜め上から見下した画面（3Dパースペクティブという）なので、ビルの大きさもよくわかる



○マップ画面の右側に積まれている白いモノが資材だ。発展させたい土地まで運び、せっせと建築物を建てよう！

時間や季節で変化していくマップグラフィック

このゲームは一時間単位で進行していく。となれば、当然、朝もあれば夜もあり、冬もあれば夏もある。それに合わせて、マップのグラフィックも時間単位で変化していくのだ。



○ご覧のとおりの朝。なんとなく薄暗い



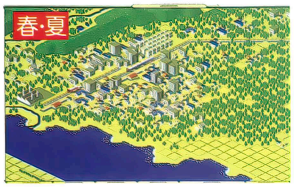
○で、これは昼。日差しがまぶしー！



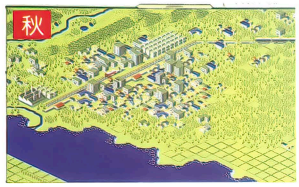
○夕方はこのようにオレンジ色に染まります



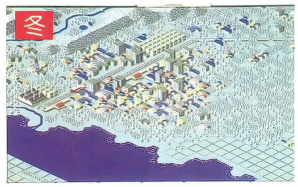
○夜は“まっくろくろすけ”になるのだ



○春と夏は同じグラフィックだ



○いかにも秋って感じ。画面も紅葉してる？

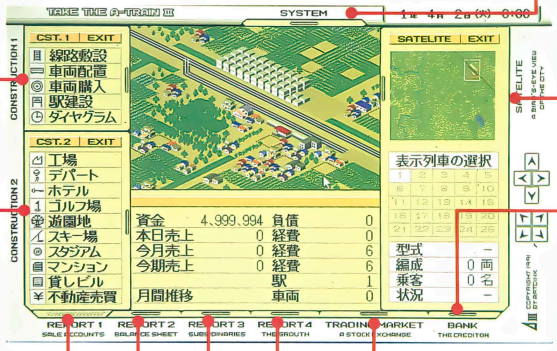


○画面いっぱいに銀世界！

豊富なコマンドを十分に理解しよう！

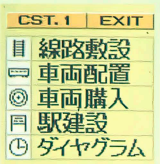
では基本的なコマンドの説明をしよう。大きく分けて、鉄道関係、デパートなどの建設、会計報告、株式の売買、銀行、縮小マップ表示の６種類だ。各コマンドともよくお世話になるので、鉄道関係や縮小マップなどはつねに表示させておいたほうがいいだろう。

また、ここでは紹介していないが、ディップスイッチというコマンドもある。これはゲームの細かいセッティングを行うものだが、ここに拡張機能用というのがある。近い将来、何かパワーアップキットみたいなのが発売されるのかな？



CONSTRUCTION 1

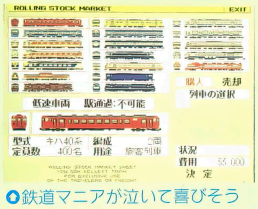
鉄道関係のいろんな設定を行うコマンドメニューだ。もっともよく使うコマンド群がこれらのコマンドだろう。線路を敷いたり、車両の購入やダイヤグラム（時刻表）など、鉄道に関することはすべてをココで設定する。車両は購入するだけでは走らせることはできず、必ず線路に配置しなければならない。線路が環状線なら、各車両の進行方向にも注意しよう。

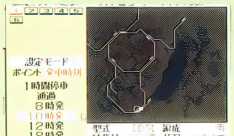




線路はこんなふうにカントンに敷くことができる







ダイヤグラムの設定

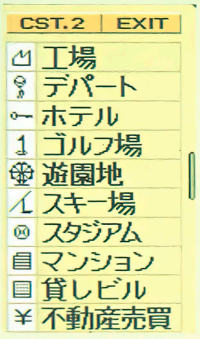
鉄道マニアが泣いて喜びそう

CONSTRUCTION 2

ここは建物の建設や不動産の売買などを行うコマンド。工場やデパートに始まり、スキー場や遊園地といった娯楽施設も建設できる。これらを建設するときは近くに資材がないと建てられない。

デパートもその規模によって値段が違う。できるだけ駅前に建てよう

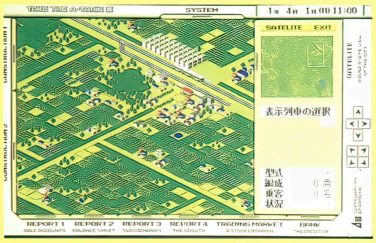




REPORT 1,2,3,4

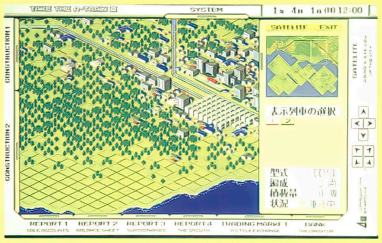
ここは会社全体の経営状況を見るためのコマンドで、全部で４種類ある。REPORT１は鉄道部門のみの収支がわかり、REPORT2は鉄道部門に不動産や株式などを含めた会社全体の収支を見るコマンド。REPORT3は建設物や施設の売買ができる。REPORT4は、その町全体の環境状況を示すデータだ。これらはあまり気にする必要もないが、だからといって自分の会社が現在どのくらい儲かっているのかがわからないのも問題なので、たまに（週に１回くらい）見ておくようにしよう。

6つのシナリオでプレイ！



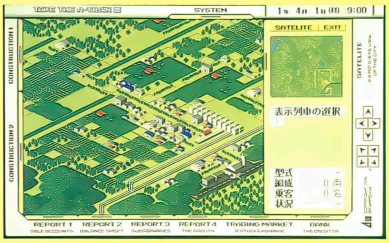
ニュータウン構想

大都市の近くにあり、これからどんどん人口が増えて、ベッドタウンになる可能性がある都市だ。



ベイエリア

最初からかなりの人口を抱えているが、ちょっと伸び悩んでいる。何かきっかけさえあれば、爆発的に人口が増えていくだろう。



リゾート開発

自然は豊富だが、どんなにがんばってもなかなか発展しない都市。ここは投資に頼るしかないかも……。



SYSTEM

ここは主にファイル関係のコマンドが中心。ゲームのセーブ・ロードや、データディスクの作成、ゲームスピードの設定などを行うことができるのだ。さらにプリンタが接続されていれば、マップをプリントアウトすることも可能なのだ。

BANK

銀行から借金をするコマンド。あまりここは利用したくないものだが、実際問題として一番最初はドカンと借りておいたほうがいいだろう。



銀行の営業時間は平日9～17時

TRADING MARKET

株式の売買コマンド。24社の株式銘柄を売買することができ、各社の過去30年間の株価変動を見ることができるので、それを参考においしそうな株を買おう。



証券会社も平日の9～17時まで

SATELITE

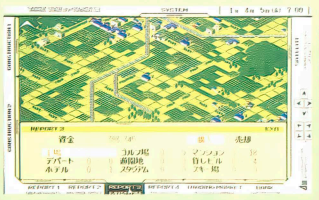
縮小マップを表示する。線路のレイアウトや列車の運行状況を調べるのに便利だ。このコマンドウインドウも、常に開いておいたほうがいいだろう。また、下の列車番号をクリックすれば、その列車を中心にマップが表示される。



この縮小マップ上でもリアルタイムで列車が動いているのだ



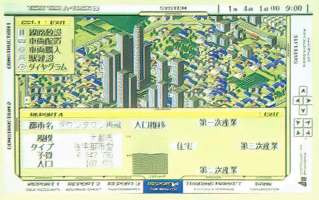
リアルタイムで鉄道の収支が表示される



建物の売買を行う。いらないのは売っちゃえ！



ここは会社全体の収支が表示される



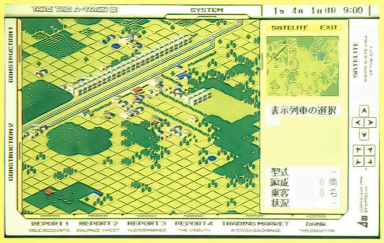
その町の環境状況がひと目でわかる

ゲーマーの談話室

「やっぱり『Sim City』と比べられちゃうね」「すごく時間がかかるゲームだし」「でも、鉄道で都市開発という視点はすごくいい」「自分たちの生活と鉄道って、こうも密着したものだったのね（笑）」

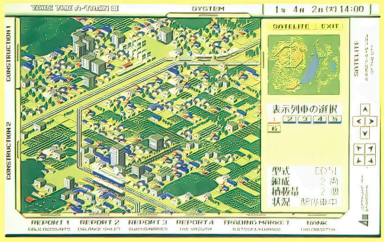
熱中度 ★★★★★★½

このゲームには6つのシナリオ（マップ）が用意されている。シナリオによって、その都市がかかえている問題もさまざまだ。これにどうやって対処していくかが、その都市を発展させるカギとなるぞ。



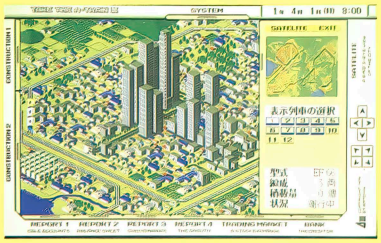
地方都市活性化

町や村がところどころにポツポツとあるので、これらをうまく鉄道でつないでいくのがポイントだ。



リコンストラクト

交通網の整備が遅れたため、発展が行き詰まっている。思いきって、線路を全部敷き直したほうがいいかも？



ダウンタウン再編

もう開発もほとんど終わっている都市。ところが万年渋滞という問題を抱えているので、これをどう解決するかはキミの腕次第！

フィールドタイプのSF-RPG!

アルシャーク

先月号でも紹介した、ライトスタッフのSF-RPG『アルシャーク』。だが残念なことに、発売日が延期されてしまったのだ(涙)。今月はゲームの戦闘シーンを中心に紹介しよう。

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 9800円 ■発売元／ライトスタッフ ■発売日／5月未定 ※画面は開発中のものです

これがアルシャークの戦闘シーンだ



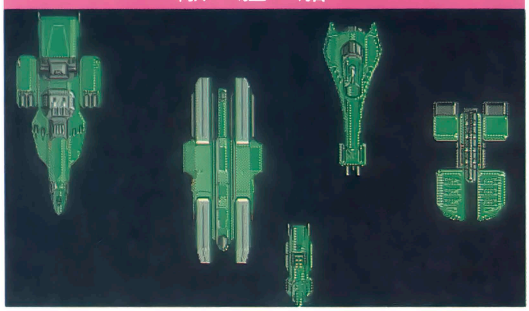
カルとウェルダがレベルアップするためには、ジョーの力が必要なのだ。「よっしゃっ/」

ウィスペラード小宇宙は、３つの恒星系に属する12個の主なる惑星から構成されている。それぞれの恒星は非常に接近しており、光速をもってすれば数か月で到達することができた。この時代、ウィスペラード小宇宙は３つの国家に分裂していて、それぞれの国家は、違う種族によって統治されていた。ひとつは、我々とほとんど同じ人類のマーズ人。もうひとつは、非常に好戦的だが精神レベルの発達したゾリアス人。最後は、人を疑うということをまったく知らないウュリア人である。３国とも他の惑星への植民を奨励していたが、辺境の植民惑星をめぐって衝突、ウィスペラード小宇宙始まって以来の宇宙戦争が、今まさに起こらんとしていた……。

スペース 宇宙戦闘 コンバット

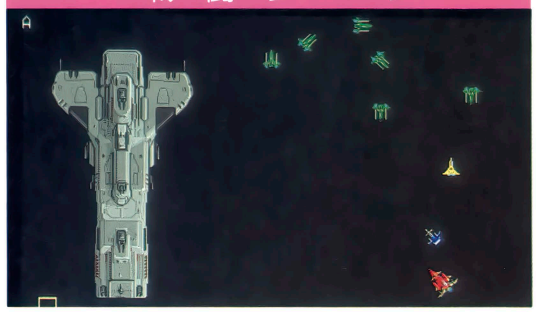
左下の写真は、左から戦艦・空母・駆逐艦・巡洋艦・ミサイル艦となっている。戦闘画面はまだ完成しておらず、動いているところは見ることができなかった。戦闘中はシミュレーションゲームのようにターン制で動くという。

敵艦船



このほかにもたくさんの艦種があるぞ

戦闘シーン



敵の宇宙戦闘機と戦うシオンたち

アルシャーク メインキャラクタ

『アルシャーク』は５人パーティ制のSF-RPG。主人公のシオンは、ここで紹介する３人＋１台とパーティを組んで、ウィスペラード小宇宙をところ狭しと駆けめぐるのだ。いったいどんな物語がプレイヤーを待ち受けているのだろうか!? 早くこの３人＋１台と共にウィスペラード小宇宙を冒険してみたいものだ。



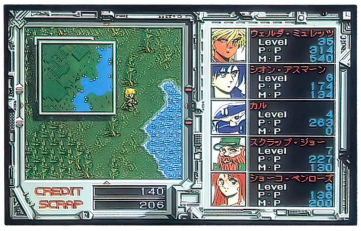
シオン・アスマーン

性格は温厚だが、気の弱い一面もある。しかし、いざというときの決断は素早く、頼りになるチームのリーダーだ。

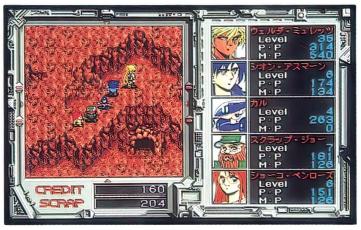


ショーコ・ペンローズ

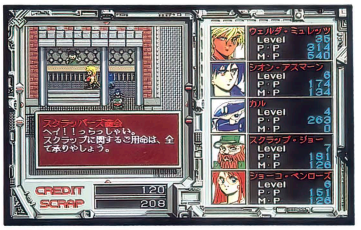
シオンの幼なじみで18歳。美人で頭もよく、なおかつ性格もいい。精神力はズバ抜けたものがある。



○惑星の全体マップを表示したところ。微妙な色の違いが分かるかな？



○火山の火口付近を探索中のパーティ。おや？洞くつらしきものが見えるぞ



○ある街にあるスクラップ屋。スクラップとクレジットを交換してくれるのだ

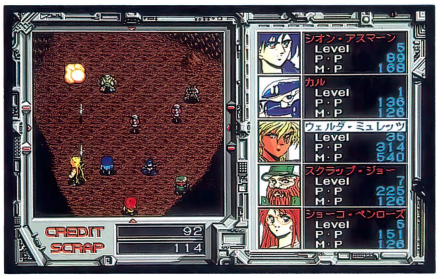
そんな時代に主人公のシオンは、惑星ホムに生まれた。彼の夢は宇宙へ乗り出し、自分の惑星を手に入れることだった。

このゲームは、魔法と科学が混在しているスペースファンタジーワールドで繰り広げられるRPGで、７つの恒星とそれに付随する24の惑星から構成された宇宙を舞台としている。フィールド画面は『エメラルド・ドラゴン』のようになめらかなスクロールをするトップビュー画面を採用していて、SF版『エメドラ』って感じのゲームだ。

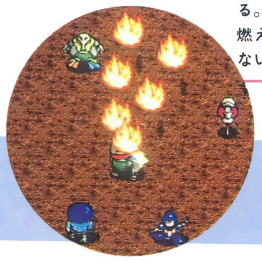
このゲームには、大きく分けて２つの戦闘がある。宇宙戦闘と地上戦闘だ。宇宙戦闘では宇宙戦艦や戦闘機が活躍し、地上戦闘では人間個人がメインとなっている。

グランド 地上戦闘 コンバット

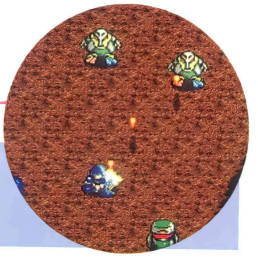
地上戦闘は、主人公シオンたちが個人用火器や白兵戦用武器を使ってモンスターなどと直接戦うことになる。一見『エメラルド・ドラゴン』風の戦闘画面だが、キャラを直接フィールドで動かすようなものではなく、ターン制を採用しており、パーティの攻撃がすべて終わると敵の攻撃が始まる。戦闘コマンドはシオンのみを入力する。そのほかのキャラクタは、オートで戦ってくれるぞ。戦闘画面の背景は、現在戦っている地形によって変わる。また、武器の種類はかなり多く、それぞれの特徴がうまく出ているようだ。



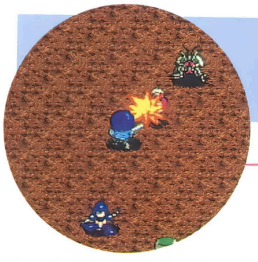
○戦闘画面。戦いに勝つとクレジットと経験値のほかにスクラップが手に入ることも……



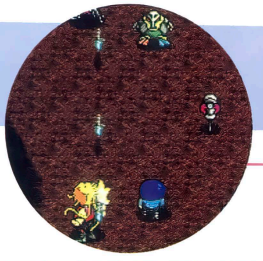
火炎放射器の攻撃だ。この手の火器は、広範囲の敵を攻撃できる。燃えろ、燃えろー（危ないヤツ）！



マシンガンを撃っているところ。マシンガンは結構お手軽な火器のひとつなのだ。



剣で切りつけたところ。剣と火器を持っているキャラは、撃ったあとに、剣の攻撃をするのだ。

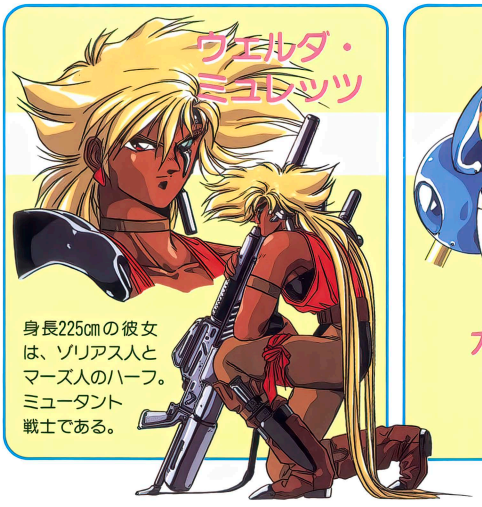


対戦車ミサイルを発射！　ミサイル系の火器は、敵に命中すると爆発するのだ。



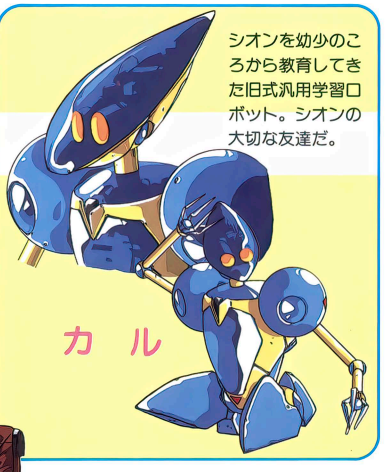
天才メカニックである彼は、スクラップ同然のパーツからさまざまなメカを作り出すことができるのだ。

スクラップ・ジョー・コンプスン



ウェルダ・ミュレッツ

身長225cmの彼女は、ゾリアス人とマーズ人のハーフ。ミュータント戦士である。



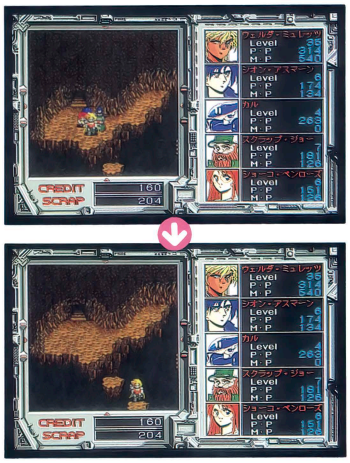
シオンを幼少のころから教育してきた旧式汎用学習ロボット。シオンの大切な友達だ。

カル

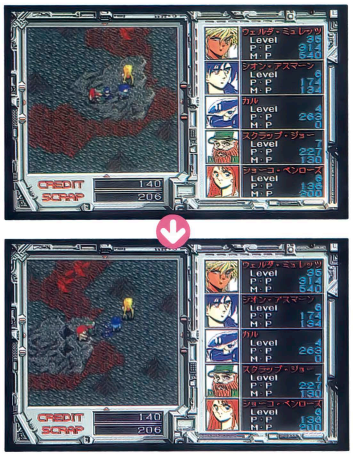
フィールド画面の見どころ

『アルシャーク』のフィールドを歩いていくと「おっ、スゲーぢゃん！」とか「ほう、なかなかやるのう……」と思わず感心してしまうおもしろい（？）場面に出会うことがある。こういうシーンを見ると、ライトスタッフの『アルシャーク』に対する意気込みが感じられる。ここでは、そういったシーンのごく一部を紹介しよう。まだまだたくさんあるんだけど、それはプレイしてのお楽しみ！　というコトで……。ね!?

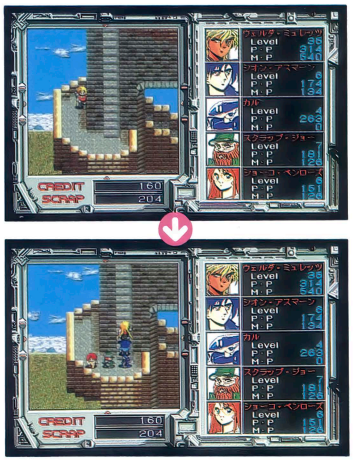
●ガケの反対側に行くためには、ひょいひょいとジャンプしていこう



●溶岩が流れていて渡れないようなところでも、岩をくずして進んでいけちゃったりする



●塔をグルグルっと回りながら登っていくシーン。この塔はなかなか高いぞっと



イベントもまだまだあるぞ！

『アルシャーク』には、たくさんのイベントシーンがあって、アニメーション処理がなされている。ゲームが進むにつれて、シオンたちも大きく成長していくのだ。



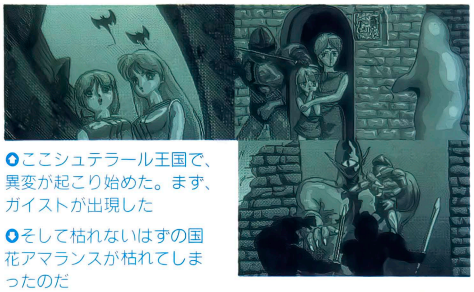
中世ドイツを意識したフィールド型RPG

アマランス

SFシューティングゲーム『ビートバイス』を制作した風雅システムの新作は、アクションファンタジーRPG『アマランス』だ。細かいところにこだわったこのゲーム、いったいどんな冒険が待っているのだろうか？

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円 ■発売元／風雅システム ■発売中 ※画面は開発中のものです

オープニングストーリー

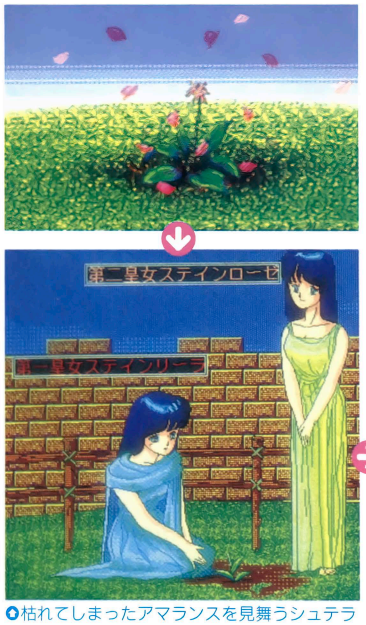


●ここシュテラール王国で、異変が起こり始めた。まず、ガイストが出現した

●そして枯れないはずの国花アマランスが枯れてしまったのだ

ラングザームという世界にあるシュテラール王国に異変が起こった。長い間、その姿を隠していたガイスト（モンスター）たちが出現し、人々の生活を脅かすようになったのだ。しかし、それは異変の始まりにすぎなかった。シュテラール王朝始まって以来枯れたことのない国花アマランスが突然枯れてしまったのだ。また、隣国にこし入れが決まっていた王国の第一皇女であるステインリーラが、妹のステインローゼとアマランスの花を見舞っているときに、ガイストのガーゴイルに誘拐されてしまい、それとほぼ同時に１人の男がなんの前触れもなく空中より現れた。彼はすぐさま城の衛兵にとりおさえられ城内へ連行されていった。この男の名前はリアン＝フレムデ。リアンは空間を転移する能力を持っている。転移した際に18歳以降の記憶は失われてしまうが、年齢も18歳に戻る。このため彼は、永遠に生き続けることができるのだ。リアンは宿敵ベゼドゥフトを追いかけ、この世界ラングザームにやって来たのだった。だが、記憶を失った彼は、そのことすら覚えてはいない。

このゲームは基本的にフィールド型のアクションファンタジーRPG。中世ドイツをかなり意識して作られており、シナリオは４部構成になっている。プレイヤーはパーティを移動させ、街や村で情報を集めて、迷宮などを探索していくのだ。



●枯れてしまったアマランスを見舞うシュテラールの皇女２人……

●時をほぼ同じくして、そこに現れた謎の青年リアン

●そのとき悲劇は起こった。第一皇女がガーゴイルに……



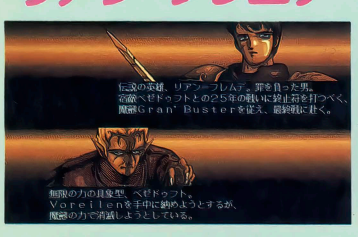
●すぐさま衛兵に取り押さえられ、連行されてしまった



永遠の命を持つ男

リアン＝フレムデ

リアンは空間を渡り歩く能力を持っており、悪の権化ベゼドゥフトと25年の間、戦い続けている。あと一歩のところまでベゼドゥフトを追い詰めたが力尽き、異空間に逃げ込まれてしまった。そして、リアンは能力を使って後を追った。







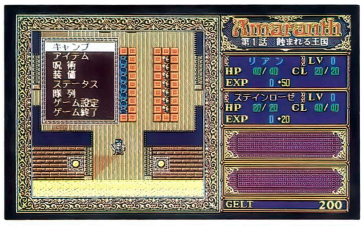
●ひとり残された第二皇女ステインローゼは、何を思うのか……

皇を捜す冒険に出発だ！

城の衛兵に捕まったリアン＝フレムデは、シュテラール王国の国王レートリヒIII世に止き会わされて、直々の尋問を受けることとなる。リアンはいままでの記憶をまったく失っており、覚えているのは自分の名前だけであった。ことの真偽を知るべく、国王は占術師に、リアンとステインリーラ王女誘拐事件の関連性を占わせることにした。占術師は、リアンとこの事件の関連性は無いこと、またリアンの内には秘められた力があることを見抜き、それを国王に進言する。国王はリアンを疑ったことを謝罪し、そして改めてステインリーラ皇女の救出を依頼することにした。リアンは自分の記憶を取り戻す手掛かりが、この世界のどこかにあるのではないかと思い、その依頼を引き受けるのだった。姉をたいへん慕っていた第二皇女のステインローゼは、姉の救出に行くと言い出し、リアンと同行することになった。また、町のはずれにいたエルフのディンをパーティに加えて、リアンはステインリーラ皇女救出の旅へと旅立つのであった。ステインリーラ皇女と自分の記憶を取り戻すために……。



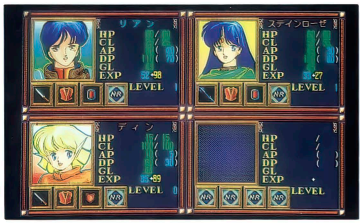
●シュテラールの国王レートリヒIII世に引き合わされたリアン＝フレムデ



●ステインローゼをパーティに加え、城下街を探索しよう



●街外れにいたエルフのディンを仲間にすると、いよいよ街の外へ出発だ



●パーティのメンバーのパラメータを表示した画面。がんばってレベルを上げていこう

戦闘シーン

このゲームの戦闘システムは、モンスターと遭遇すると戦闘画面に移行し、キャラをジョイパッドやテンキーで動かしてモンスターに体当たりさせていくというもの。リアン以外のキャラは、オートで戦うぞ。



●他のキャラに出せるコマンドは攻撃・防御・呪術・退却など



●Warmは火炎の呪術。最大レベルで攻撃だ



●見ろ！　ガイストは全滅だ!!

シュテラールの街の人々

シュテラールの城下街には、いろいろな店があるので要チェック。また、街の人たちと会話して情報を得るのだ。そして、パーティの人数が3人になったら、国王からもらったお金で装備を整えよう。

武器屋



防具屋



道具屋



旅館

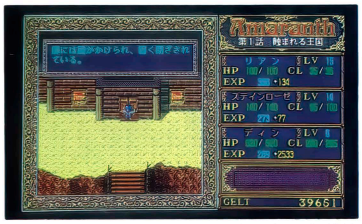


錬金術師



エングの村へ行こう!

リアンとその一行は、まず北へ向かうことにした。理由は東に行ったが遭遇するガイストが強すぎて勝負にならなかったからだ(笑)。出現する弱いガイストを倒しながら進もう。ダメージを負ったら必ずキャンプするように。そのときのキャラクタどうしの会話の中に重要な情報が隠されている場合があるぞ。しばらくすると一軒の小屋にたどりついた。ここで情報を聞くと、皇女がさらわれた日、北に向かって飛んでいくガイストを見たという。さらに北へ進むと、道が2つに分かれていた。左の道へ行くと、ガケに橋が掛かっている。そして、その先には怪しげな塔が……! だが、入り口にはカギが掛かっていて、中に入ることはできなかった。仕方がないので、さっきの分かれ道まで戻り、今度は右の道を行くことにする。砂漠のような地形を東へ向かう。しばらく行くと北の方角にエングの村があるのだ。この村でいろいろな人と会話をして情報を得よう。また、この村には呪術の巻物を売っている店があるぞ。呪術はかなり強力なので、ぜひ巻物を買っておこう。ここの村で情報とカギを手に入れたら、さっそく例の塔へ登ってみよう。このとき弱いガイストを相手にレベル上げをしておくと楽だぞ。また装備も整えておきたい。塔の中には中ボスがいるからだ。まだリアンたちの冒険は始まったばかり。気合いを入れてがんばろう。



◎橋を渡り塔にたどりついた。しかし、カギが掛かっていて中には入れない



◎温泉の中で、塔に関する情報を聞くことができたぞ



◎村にある術売屋で呪術の巻物を買おう。これで呪術が使えるようになるのだ

◎カギを手にいれたら、さっそく塔へ……

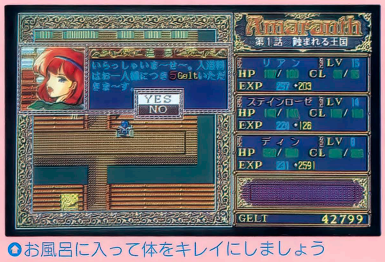


◎塔の上層部には中ボスキャラクタがいたぞ

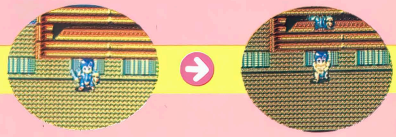


入浴シーン!?

エングの村には、なぜか温泉があるのだ。浴槽に入るには、まず服を脱がなくっちゃね（下の写真参照）。そしてこの温泉には、重要な情報とアイテムをくれる人物がいるぞ。また、外にでるときは服を着るのを忘れずに……。



◎お風呂に入って体をキレイにしましょう



おやすみメッセージ、いろいろ☆

旅館で寝たりキャンプしたりすると、キャラクタどうしが会話をするぞ。その中には重要な情報もあるので注意。

◎初対面の人とは、まず自己紹介をしよう



◎ステインローゼちゃんって、けっこうカワイイ……



◎皇女サマって、話し方がどことなく変なんだよな



◎元気を出して！きっとおれが、なんとかするから



◎うーん、たしかにあやしいよなあ、コレ……



◎あのなあ……、おれはロリ○ンぢゃないの！



モニタープレゼント 3本

おなじみのちびキャラわらわらSLG

ファースト・クィーンII

砂漠の女王

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円 ■発売元／クレソフト ■発売中

クレソフトの新作は、お得意のちびキャラわらわらSLG『ファースト・クィーンII』。一切の記憶を失った主人公アレフ。そして今、古き都アレクサンドリアに初めての女王（ファースト・クィーン）が誕生しようとしている……。

ストーリー性のあるRPG的なSLGだ

はるか昔、人間と妖精たちは共に暮らしていた。だが、次第に人間が文明により力をつけだし、妖精たちから土地を奪っていった。そして、ここヨーロッパでも強大な力を持つ大国がいくつも生まれた。北の国アレシア、東の国パルティア、西の国フランク、そして南の小国ローマ。さらに海を渡った南には、古き都アレクサンドリアがあった。彼らは妖精から奪った領土だけでは満足せず、互いの土地を奪い合うための小競り合いが絶えなかった。そんな時代、ローマの海岸に一人の男が流れついた……というのが、このゲームのオープニングストーリーだ。

グイン・サーガやアルスラーン戦記の挿絵などでおなじみの天野喜孝氏がパッケージやグラフィック原画を担当



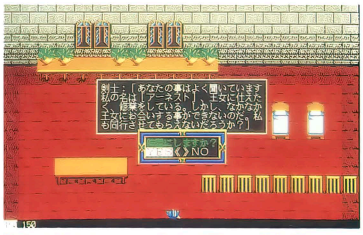
ゲームのシステムは前作とだいたい同じで、RPG的な要素が濃い、毎度おなじみのちびキャラSLGだ。主人公アレフは、最初たった一人でゲームを進めていかなければならず、フィールド型RPGのようなマップを歩き回って行くうちにNPCや軍隊が味方になり、だんだんとSLGっぽく（？）なっていく。1部隊が16人ほどで構成されており（場合によってはそれより少ない）、その中の誰か1人をプレイヤーが動かす。このとき、ほかのキャラクタはオートで戦闘をしてくれるのだ。そのキャラクタたちにはある程度の命令（戦闘、逃亡など）を出せて、戦闘に勝っていくと各キャラクタのレベルが上がっていく。ちびキャラの種類は200以上、いままでより4倍も大きいちびキャラ（でかキャラ？）も登場するぞ。



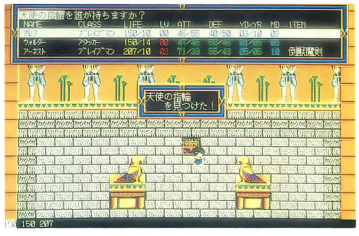
このゲームの戦闘は、ちびキャラがわらわらと戦うというおなじみのシステムだ



プレイしやすいようにモードを設定できる。ちなみにフルマウスオペレーションだ



町や城などには、主人公アレフの仲間になってくれるキャラクタがいるぞ



アイテムを見つけた／　各キャラクタにアイテムを1つずつ持たせることができる

主人公のアレフは一切の記憶を失っていた……

ある日、ローマの町にほど近い海岸に異国のヨロイを身に着けた一人の男が流れついた。その男は一切の記憶を失っており、奴隷として市場に出された。元老院の長老ディランに引き取られた男は、アレフと名付けられ、剣闘士として鍛えられた。そして連戦連勝の彼は、すぐにローマ市民の注目の的となり、市民権を得ることとなった。



ボロボロの異国のヨロイを身に着けた男がローマの海岸に流れついた……



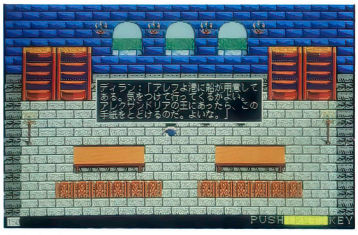
一切の記憶を失っていた彼は、アレフと名付けられ、剣闘士として鍛えられる……



無敵の強さを誇る彼は、ローマ市民の注目の的となり、市民権を得ることになったのだ

ゲーム序盤のストーリー

アレフが市民権を手に入れた日、大国フランクからローマに対して、宣戦布告の書状が届いた。ローマには複数の国と敵対する国力はなく、アレクサンドリアと和睦するための使者としてアレフが遣わされることとなった。闘技場にいるウォルトを仲間に加え船に乗り込み、アレクサンドリアの王に謁見したアレフだったが、元老院の長老ディランから預かった手紙を無くしてしまう。アレフは真実の証としてルッカ砂漠のピラミッドへ行って勇者のヨロイを取ってこなければならなくなってしまった……。



●元老院の長老ディランからアレクサンドリアの国王への手紙を受け取った



●アレクサンドリアの国王に謁見したアレフとその一行。だが、手紙を無くしてしまった／



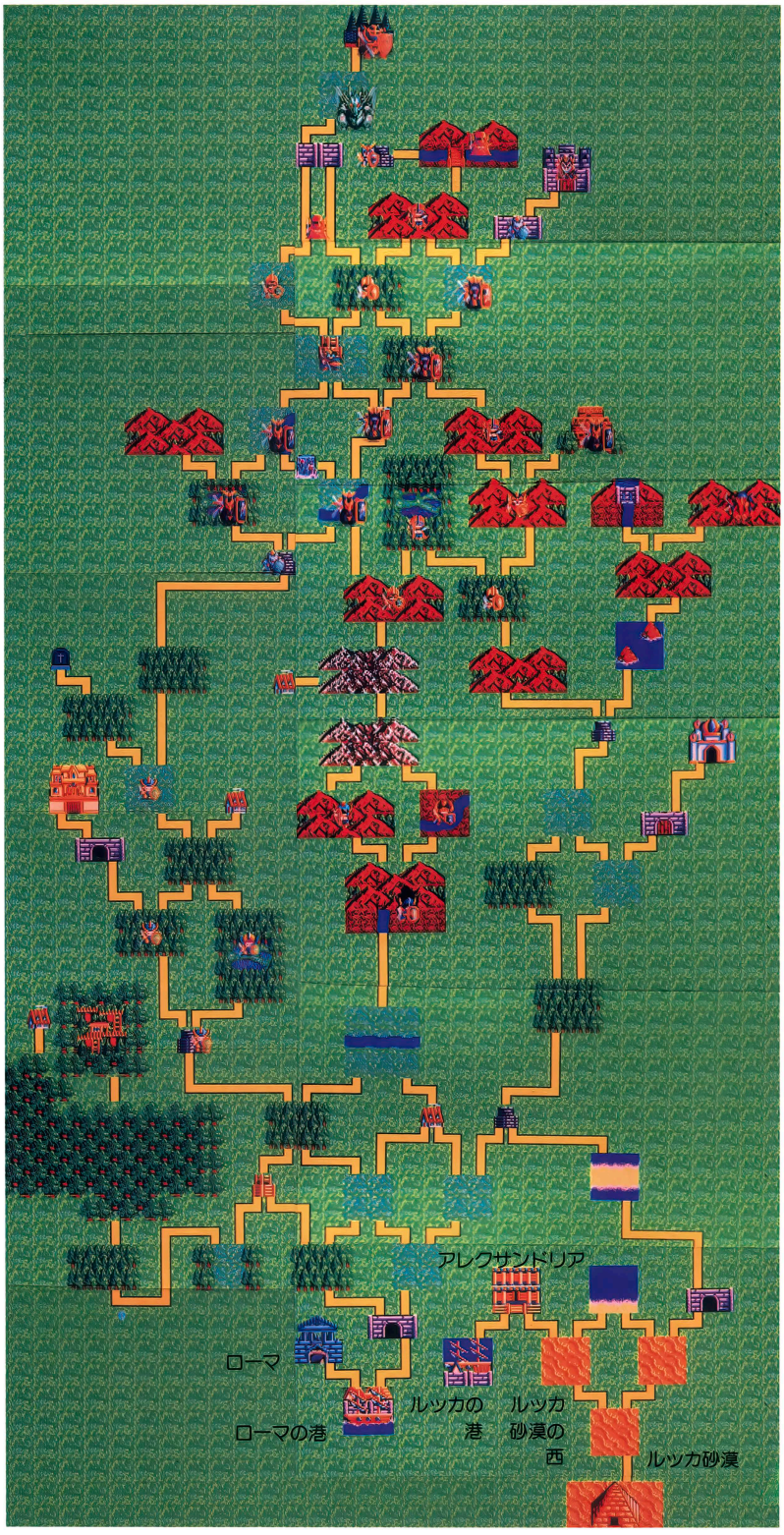
●砂漠でモンスターと遭遇し、戦闘状態に入った。ガンガン戦ってレベルを上げておこう



●勇者のヨロイ(異国の鎧)を手に入れた／　さっそくアレクサンドリアに戻ろう

全体マップ

前作よりも大きくなったマップ。ゲーム序盤で訪れる地名を載せておいた。部隊がいるエリアには、ちびキャラ（リーダー）のグラフィックが表示されている。



ダンジョンもフィールドも3DのRPG

ドラゴンウォーズ

老舗のスタークラフトから、またまたファンタジーRPGが登場だ。今回は、ダンジョン、フィールドともに3Dの美しいグラフィックが売り。もちろんゲーム内容のほうも、スケールの大きい、じっくりと遊べるものになっている。お年玉の使い道はこれに決まり！かな？

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／スタークラフト　■発売中(88版は3月、X68K版は未定)
※画面は98版のものです
※MS-DOS Ver.3.1以上が必要です

"地獄から来た獣"ナムターを倒せ！

オープニングがシブイ！

オープニングでは、スタークラフトらしい色使いでストーリーが紹介される。シブイぞ！



ゲームの舞台は、シリウス星の小さな衛星、オセアナ。このオセアナの中でも、最も有名な島がディルムンである。今、ディルムンはナムターという魔法使いの独裁下にある。キミたちのパーティー行も、港町パーガトリーに着くやいなや、役人によって装備をすべて奪われ、スラム街に投げ込まれてしまったのだ。果たしてキミたちはパーガトリーを脱出することができるのか？　そして、悪の化身ナムターを倒すことができるのだろうか？　こんなストーリーで始まる、３Ｄタイプの RPG。このゲームの特徴は、何といってもキャラクタに戦士とか魔法使いとかの職業がない、ということ。代わりに、パーティのキャラクター人一人がスキルを持っているのだ。このスキルとは、専門技術の熟練度のことで、斧や剣などの武器、魔法から、すりや泳ぎ、交渉などまで細かく多岐にわたっている。どのスキルを持っているかによって、それぞれのキャラクタに特徴が出てくる、というわけなのだ。



◘この地点からゲームは始まる。果たしてこの先の運命は……？

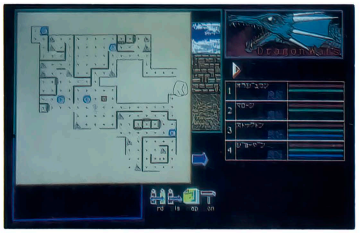
また、このゲームにはオートマッピング機能がついているので、マッピングする手間がかからない。冒険するべきところはかなりは広大だから、これはうれしいね。じっくりとゲームに没頭することができるってわけだ。





◘敵と遭遇すると、そのグラフィックが。ゆらゆらとアニメーションするぞ

◘マップはこんなふうに3D表示される。だだっ広いフィールドだって3Dなのだ



◘これがオートマッピングの地図。スッキリしてなかなか見やすいね

スキルの使い方がポイントなのだ

ゲーム中には、特定のスキルを求められる場面がたびたび出てくる。そういうときは、適切と思われるものを使ってみよう。失敗しても、そのスキルのレベルをあげれば、効果があるかもしれないぞ。



◘これがスキルの総数。全部覚えなくてもいいけどね



◘そして使うときは、このように選ぶのだ

パーガトリーは広いぞ

さて、それではスタート地点であるパーガトリーを歩き回ってみよう。ちょっと歩いてみればわかるけど、このパーガトリーという町はなかなか広い。これを自分でマッピングしてたらかなり時間がかかるだろうが、オートマッピングのおかげで、スムーズに進むようになっているのだ。

まずは、ここへ連れて来られたときに通った、南の出入り口へ行った。あわよくばあっさり出られるんじゃないか……という考えはやっぱり甘かった。しっかりと見張りがついている。相手の数も多く、こちらは武器も何もないのだからちょっとかなわない。先に他のところをまわろうか。

町のやや北側の酒場に入ると、なんとパーティに加わりたいという者がいた。こちらはまだ4人しかいなく（パーティは最大7人まで組める）、喜んで仲間に加えた。他にも、この酒場ではいろいろな情報を得ることができた。

町の南西では、地下へ降りる階段を発見。試しに入って行ってみると、やっぱり真っ暗。そして、そこで待っていたのは、地上とは比較にならないほど強力なモンスターだった……。

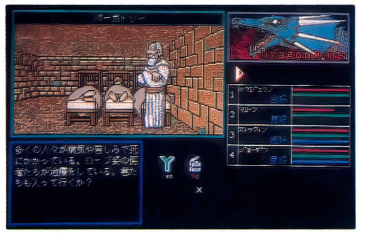


広場にはナムターの像があった／　いかにも権力を誇示してる、って感じだ

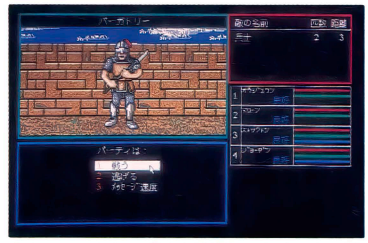
ゲーマーの談話室

「オートマッピング機能には感謝！」「こんなに広いとマッピングしきれないもんね」「職業がないってのはおもしろい」「うまくスキルを使って話が進むとカイカンなのだ」「とにかくじっくりとやりたいね」

熱中度 ★★★★★



扉を開くと、そこはお医者さんだった。他にもいくつかのショップがあるぞ



歩いていたら、兵士と遭遇してしまった。戦うべきか、逃げるべきか、どうしよう？



道端で何か盛り上がっている。ここで、奴隷の売買が行われているらしいのだ

これが戦闘モードだ

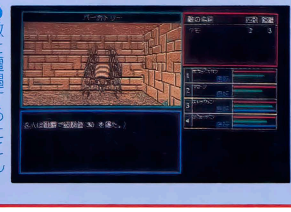
敵との戦闘には、「距離」という概念がある。つまり、遭遇したときの距離が大きければ、とりあえず近づかないことには、攻撃が届かない、というわけ（飛び道具とかは別）。敵の大きさも、距離に合わせて変わるぞ。



このようにそれぞれのキャラクタの行動を決定する



敵と遭遇するとこんなふうにグラフィックが表示されるぞ



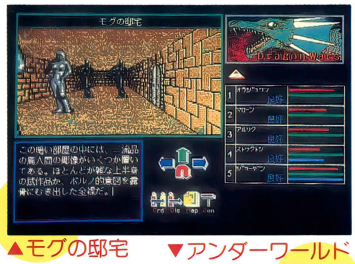
勝てばもちろん、それなりのメッセージが表示される

さまざまな冒険が待ち受ける!!

冒険の舞台は何も、パーガトリーの町だけじゃない。一歩外に出れば、洞くつあり、廃虚あり、地下世界ありと、まさに何でもありなのだ。いろいろな冒険が待っている、というワケ。じっくりと堪能しようね。



▲モグの奴隷鉱山



▲モグの邸宅



▼逃亡奴隷のキャンプ



▼ターズ市の廃虚



▼アンダーワールド

モニタープレゼント3本

豪華客船上で繰り広げられる連続殺人事件!

藤堂龍之介探偵日記 黄金の羅針盤

翔洋丸桑港航路殺人事件

PC-9801シリーズ FM TOWNS	3.5・5HD CD-ROM	9800円

■発売元／リバーヒルソフト
■発売中(TOWNS版は今春発売予定)
※アナログディスプレイが必要です

『琥珀色の遺言』に続き、またまた私立探偵・藤堂龍之介が大活躍。緻密な設定と美しいグラフィックで定評のあるリバーヒルのアドベンチャーだけに、本腰を入れて挑戦したいゲームだぞ!!



1920シリーズ第2弾は、桑港と横浜との間を航海する豪華客船・翔洋丸が舞台。主人公の私立探偵・藤堂龍之介は、半年間の外遊を終え、日本へと向かう翔洋丸に乗船した。何事もなく1日が過ぎ、このまま平穏な船旅が続くかと思われたが、翌朝起こった事件によってその平和は打ち切られた。

事件の現場は3階のプロムナード・デッキ。ウエイターの尾崎康平と乗客の一条菊子がぶつかった拍子に、片隅に置いてあった樽が倒れ、中から白骨死体が出てきたのだ。船長の鷹取は、乗客に不安を抱かせないため、その場に居合わせた青沢豊彦・キリ子夫妻、司厨長の赤松を含め、このことは一切秘密にするよう命令した。しかし、龍之介の気を引こうとした一条菊子が、事件のことをもらしてしまう。

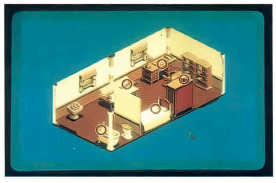


一条菊子は龍之介の気を引くため、船長から口止めされていた事件のことを話してしまう



亜細亜汽船の創始者華宮正左衛門が、桑港航路の充実のため建造した豪華客船・翔洋丸

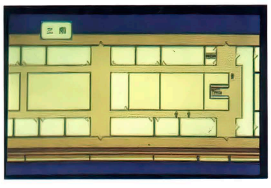
というわけで、龍之介は事件の真相を探るため聞き込みを開始する。今回は、各階(全5階)とも全体を見渡せるようになっていて、マウスで場所を指定すると、龍之介を表すマークがその場所までテクテク歩いていく。まさに足で情報を稼ぐといった感じなのだ。また、J.B.ハロルドシリーズからあの手この手で楽しませてくれる「捜査分析」も、一風変わったものになっているぞ(P.23カコミ参照)。



「捜索」コマンドを選択。赤い丸の部分を虫めがねで拡大して調べていくのだ

今回の見どころは、ゲームに登場する人々の愛憎劇。龍之介が思いを寄せる人妻・麻生多加子、そして龍之介に言い寄る一条菊子。菊子を写真のモデルに!としつこく迫る青沢豊彦と、それに嫉妬する青沢キリ子……など、事件とは関係のない(?)部分でも、酒と女をこよなく愛す龍之介だけに、なかなか侮れないものがあるのだ。

一条菊子は龍之介の気を引くため、船長から口止めされていた事件のことを話してしまう



初めは2階から上の階しか歩き回れない



船上のロマンス♡





乗船したときから龍之介が思いを寄せていた麻生多加子。彼女との恋の行方もこのゲームの見どころだ。

犯人は誰だ!?

主な登場人物は一等乗客と船員をあわせた26人。樽の中から発見された白骨死体に関してはともかく、次々と起こる殺人事件の犯人は必ずこの中にいるはずだ。



●鷹取重四郎

船長。乗客に不安を与えないため、白骨死体のことを隠そうするが、第1の殺人事件で証拠品を2つ見つけると捜査を依頼してくる。



●鬼貫源兵衛

機関士長。翔洋丸のエンジン部をあずかる。ウエイターたちから恐れられるほど頑固だが、航海にまつわるおもしろい話をしてくれる。



●佐久間亮一

航海士長。甲板部の責任者。最初に会ったときから、龍之介の行動に対して否定的な態度をとる。片桐事務長と仲がいいらしい。



●織田真吾

無線部の責任者。本を読むことが好きな彼は、龍之介と話が合うようだ。とくにミステリー小説に関して、とても詳しい。



●片桐幸蔵

事務長。客船部の責任者。切手収集が趣味で、桑港では黄金虫の切手を購入。白骨死体発見に関して詳しい話をすると言ったあと……。



●赤松鏡太郎

司厨長。一等専用食堂の担当で、尾崎康平の上司に当たる。白骨死体発見の場にいた1人。お金によって客への態度を変える面も……。



●葛城孝雄

船医。医務部の責任者で腕はなかなかのもの。コーヒーを入れるのがうまく、船医室に行くとごちそうしてくれる。女性に人気がある。



●王桂徳

コック長。調理部の責任者で中国人。今は亡き華宮正左衛門にその腕を認められ、コックとして採用されたという並外れたグルメ。



●藤村安奈

医務部の看護婦。日本人とドイツ人の混血で、母親を病で亡くしたことをきっかけに看護婦となった。乗務員たちの間では人気者。



●雨宮義人

翔洋丸専属楽団のバイオリニスト。ギャンブル好きでよくカジノにいる。酒を飲むと態度が豹変。片桐に対してなぜか激怒している。



●尾崎康平

一等客室専任のボーイ。一条菊子とぶつかったはずみで白骨死体を発見。龍之介を探偵と知って協力してくれる。船内の情報に詳しい。



●麻生多加子

一等客室・ビーナスに宿泊。行方不明となった夫を捜している。謎めいた雰囲気が魅力的。龍之介がひそか(?)に思いを寄せている。

第1日目 捜査開始

桑港を出発してから日本に着くまでの４日間は、それぞれ朝・午後・夜・深夜の４つに分かれている。時間帯によって照明の明るさが変わるなど細かい部分に凝っている。ここでは捜査第１日目を紹介するぞ。

朝



○鬼貫航海士長からはこんな話も……。酒樽１個の重さを１トンと呼ぶのだそうだ

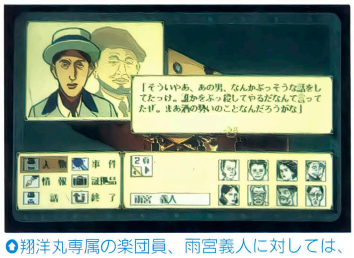
一条菊子の話を聞いて捜査に乗り出した龍之介だったが、事件に関してほとんどの人が何も語ってくれない。逆に、乗客のくせにいろいろかぎまわる龍之介に不信を抱く人も……。

夜



○朝、青沢豊彦が、白骨死体の発見されたあたりをウロウロしていたらしい

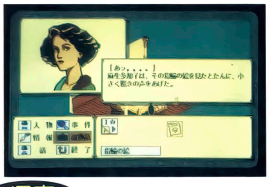
しつこく片桐事務長を問い詰めると、明日までに鷹取船長に話して、事件について詳しく教えてくれることを約束。乗客のほとんどと顔見知りになり、いろいろな噂話も聞けるようになる。



○翔洋丸専属の楽団員、雨宮義人に対しては、どこに行っても良くない噂ばかり

午後

やっと、憧れの麻生多加子と話ができる。彼女は、東京の大震災にあった家族を心配しての帰国ではなく、以前から予約していたらしい。３年前、結婚のため桑港に行ったというが……。



○白骨死体が指にはめていた指輪を見せると口ごもる多加子。何か知っている様子だ

深夜

深夜なので、どの部屋を訪ねても追い返されてしまう。心を開いた麻生多加子と話していると、ウエイターの尾崎康平が部屋に飛び込んでくる。不吉な予感が的中！　殺人事件だ!!



○深夜、麻生多加子のほかに会って話ができるのはこの２人だけ。驚きの表情の裏には……



○行方不明の夫、伊作を捜す麻生多加子。心理状態によって表情が変わるのも特徴だ

捜査分析コマンドで情報整理をする



○用意されている登場人物の顔写真や矢印、文字などを使って捜査メモを作ろう



○鞄を開くと、中にはそれまでに見つけた証拠品の数々が入っているのだ



○現在どれくらいゲームが進行しているのかは、こんな感じで表示される



ゲーマーの談話室

「発売が遅れたぶん納得できる出来に仕上がってるね」「BGMが効果的」「メッセージが変わるまで何度も会話するのがポイントだよ」「手っ取り早く展開を知ろうと思ったらツライかも」「捜査は地道なものなのだ」

熱中度 ★★★★★½

●賀茂哲助



特別室・薔薇の間に宿泊。従兄弟の事業を手伝うため渡米。職業はマッチラベルのデザイナー。龍之介と多加子の仲に口出ししてくる。

●青沢豊彦



特別室・白百合の間に宿泊。カリフォルニアでの撮影旅行から帰国の途中。一条菊子に写真のモデルにならないかとしつこく言い寄る。

●青沢キリ子



青沢豊彦の妻で同室に宿泊。いつも頭が痛いと言って部屋にこもっている。一条菊子に対し嫉妬し、夫ともしっくりしていない様子だ。

●黒沼虎夫



一等客室・プルートに宿泊。神秘魔術の研究家。龍之介を気に入り「大いなる秘法」のことをこっそり教えてくれる。朝倉親子と同行。

●京極富三郎



一等客室・マルスに宿泊。亜細亜汽船とはライバルの帝都商船の専務。華宮正左衛門とは旧知の間柄で、その死にも立ち会っている。

●平賀勝吉



一等客室・マーキュリーに宿泊。帝都商船の燃料部に所属する社員。京極富三郎に同行し、ほとんど一緒に行動している。

●クララ・モルガン



特別室・蘭の間に宿泊。イギリス人のバイオリニスト。亜細亜汽船の招待で日本に行く途中。龍之介に対し好意以上の感情を抱いている。

●華宮ワカ



特別室・椿の間に宿泊。華宮正左衛門の妻。夫の仮葬儀をすませ遺骨とともに日本に帰国の途中。足が不自由で車椅子を使っている。

●三島百合



一等客室・ウラヌスに宿泊。華宮ワカの秘書をしている。占星術にたけており、華宮夫人から絶大の信頼を得ている。

●朝倉元次



特別室・芥子の間に宿泊。黒沼教授とともに、娘・朝倉信江を教祖とした信興宗教・真蛇留教の布教活動を行っている。

●朝倉信江



父親・朝倉元次と同室。生まれたときは口がきけなかったが、７歳のときに奇跡が起こり、神の声が聞けるようになったという。

●一条菊子



一等客室・ダイアナに宿泊。ハリウッドで女優として活躍していた。龍之介が探偵だと知り、白骨死体の話をして気を引こうとする。

●小野木田磯児



一等客室・ネプチューンに宿泊。海軍大佐。軍部の要請で、各船舶会社を視察中。酒を飲むと陽気になり、大声で笑うクセがある。

●ロバート・ミラー



一等客船・アポロに宿泊。小野木田大佐の紹介で、日本海軍の幹部に会いに行く途中。15歳まで日本で育ったため流暢な日本語を話す。

モニタープレゼント2本

88版初のCD-ROM専用AVG!

ミラーズ

PC-8801MC | CD-ROM | 9800円

※88SR以降はCD-ROMドライブが必要です
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ソフトスタジオWING
■発売日／1月下旬予定

CD-ROMドライブ付きの88MCが発売されてから、BGMをゲームに対応させて鳴らす以外に使われたことがなかった。せっかくのCD-ROMがこれじゃもったいないと嘆いている人に朗報だ！

この『ミラーズ』は、88MC専用CD-ROM版オンリーのゲームだ。TOWNSなどでは当たり前のことだけど、88では初めてだね。



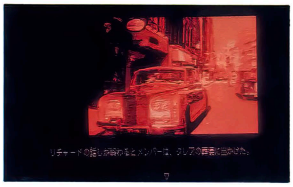
◎刃物を持った何者かに追われる夢をみた。日に日に現実味が増す悪夢にデビッドは脅える

パーカッションびしばしの幻想的なBGMに、98顔負けのグラフィックで繰り広げられる、コマンド選択式の怪奇冒険ものアドベンチャーだ。

気鋭のロックバンド「エレノ・ヴィジョン」のヴォーカリスト、デビッド（主人公）は、悪夢に悩まされ、その夢は日に日に現実味を増していく。そして、バンドのヨーロッパツアー中に見た悪夢と対応するような事故、怪奇事件が続出、その謎を解明することを決意する、というストーリー。

最初のほうは、上から順にコマンドを選んでいけば簡単に話が進んでいくが、後半になるにつれてだんだん難しくなっていく。マルチエンディングなので、二度三度と遊べるぞ。CD-ROMのすごさを再認識せずにはいられない！作だ。

◎背景もすごく凝っていて、街の雰囲気がよく伝わってくるぞ





◎このゲームの最初の舞台はロンドンで、本場のパンクが登場！

ロックバンド「エレノ・ヴィジョン」のメンバーたち

主人公が所属するバンドのメンバーと、マネージャー、それから所属するレコード会社の社長さんを紹介しておこう。



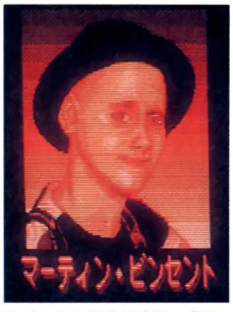
◎デビッド・マシューズ。言わずと知れた主人公、バンドの華ヴォーカルを担当



◎変死した、前マネージャーの代わりに入ってきた。見てのとおりの器量良し



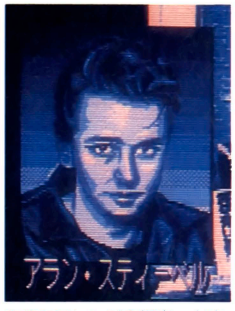
◎デビッドたちの所属するレコード会社の社長。ちょい役だけど紹介まで……



◎バンドの作曲担当で、作詩も手掛ける芸達者。新曲「ミラーズ」は彼の作品



◎バンドのリーダー。飲み会なんかを、しきったりするのが好きらしい



◎曲のアレンジを担当。とゆうわけで、曲作りをマーティンと共同で行うわけだ

次々と起きる怪事件！

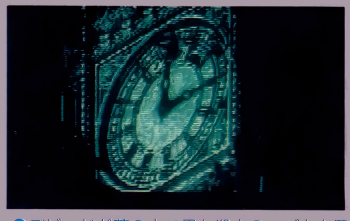
ヨーロッパツアー中に次々と事件や事故が発生する。どうやらデビッドの見る悪夢となにかしら関係あるらしい……。



◎特設ステージの撤去作業中に、突風による事故が発生、2名の死傷者が……



◎デビッドを呼び出した占い師の老人が殺されていた。その夜、老人の幽霊が現れ……



◎デビッドが夢の中で見た殺人のつづきと思われる猟奇殺人が、実際に起きていた！

ゲーマーの談話室

「なかなかシブい画面だね」「98のゲーム？ってよく聞かれたもんな」「記事用にもらった段階では5D版で、BGM抜きでも20枚あったんだよね」「それが1枚に入っちゃうんだもの。CD-ROMってスゴイ」

熱中度 ★★★★★

ここまでやる!?のフルアニメーション!

第4のユニットシリーズ

メリーゴーランド

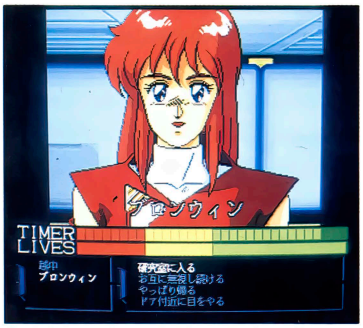
FM TOWNS | CD-ROM | 8800円

■発売元／データウエスト　■発売中

前作『D-Again』で第Ⅰ部「WWWF編」が終わり、シリーズ6作目の今回から、いよいよ第2部「アインハイト編」がスタート。

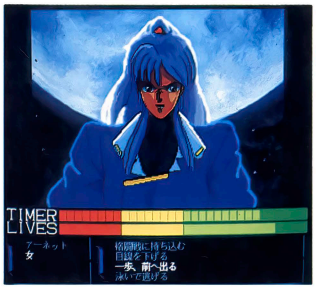
敵対する組織WWWFの崩壊により存在意義のなくなった統合軍が解体されて1年。これまで常に最前線で戦ってきた我らがヒロイン、ブロンウィンも、編入された国連安全保証理事会情報部で、資料整理とワープロ打ちに明け暮れる毎日だ。そんなおり、対抗組織のない状態で足場をかためた新興軍事組織アインハイトが、ついに要塞カイザーブルクを完成、活動を再開した。というのがオープニングストーリー。

このゲームのすごいところは、データウエストが開発した「DAPS」というシステムを使うことにより、一秒間に最高18コマでアニメーションするところ。総原画枚数は実に2500枚!　さらに全編にわたって登場キャラたちがしゃべる。効果音はもちろんBGMもよくできていて、話の盛りあがったところで次回に続いちゃうところなんかも、ほんとにアニメっぽいのだ。



◎バイオニック・ソルジャーのブロンウィン。今回は彼女の声が聞けるぞ／　ありがたや

ゲームは、一部コマンド選択式になっていて、コマンドを選ぶ時間が制限されており、残り時間はTIMERの目盛りで表示される。アクションゲームとまではいかないものの、常にスピーディーな対応をしていかなくてはならないのだ。アクションシーンでは選択の時間が短いので緊張するぞ。



◎コマンドは、名詞と動詞の組み合わせで決定。答えは2種類ある



◎アクションシーンになるとTIMERの目盛りの減る早さが速くなる



◎新たなる敵アインハイト。手強そう

美少女がいっぱい♡

今まで美少女ソフトとして紹介してきただけあって(?)、登場人物は美人ぞろい。もちろん男の人も登場するけどね。

♥ブロンウィン

◎前作とくらべると、ちょっと大人っぽくなったような気がするなぁ

♥ダルジィ

◎昨日の敵は今日の友。今回は味方として活躍する。過去の記憶を取り戻しているらしい



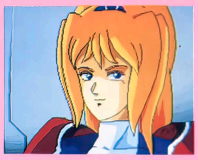


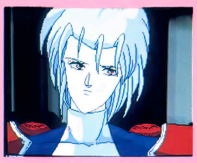
♥セス&アッシュ

◎クローン少女の二人組は代謝機能に異常をきたしている。まさか今回で……

♥ルア

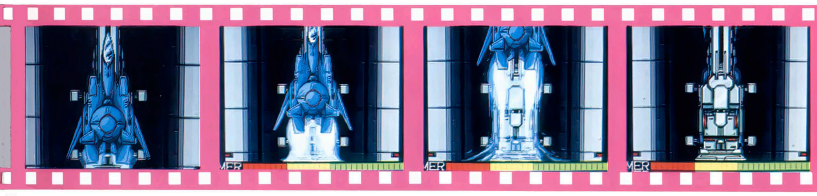
◎今回、いまいち性格がつかめませんでした。アインハイトのRt-12の一員。カナダ出身





♥アーネット

◎少し性格がきつそう。でも、いいやつかもしれない。Rt-12の一員。米国出身



◎このゲームの見どころは、アニメーションとメカ

コマンド選択時のリアクションが笑える!

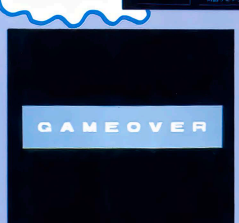
間違ったコマンドを選ぶとLIVESの目盛りが減るけど、こんなリアクションが見れるぞ。



ボクちゃん悲ちいの



◎こうなるとせっかくの色男も台無し。結構地だったりして……



◎上司に辞表をたたきつけ、部屋で恋人の写真に話しかける

◎ゲームオーバーになってもコンティニューがあるぞ

ゲーマーの談話室

「前作はやってないんだけど結構おもしろかった」「いまいち設定がわかりづらかったような……」「全部解くと最初から最後まで通して見れるぞ」「続きが早くやりたい」「前作もこんな感じで作り直してほしいっ／」

熱中度 ★★★★★

RPG的な要素の入ったファンタジーSLG

ライヒスリッター

帝国騎士団

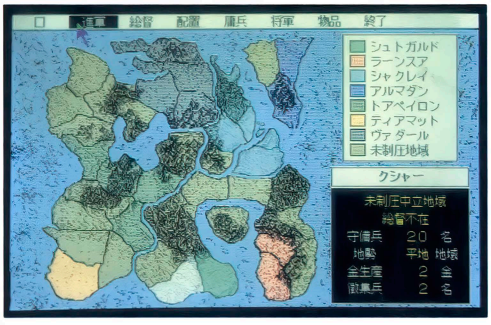
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8000円
■発売元／エニックス　■発売日／1月27日

ジークフリート(プレイヤー)がシュトガルドという小国の若き王となった日、太古に封印されたはずの魔王が現れて世界征服を宣言。これを知ったジークフリートは、魔王を倒すために立ち上がったのであった。

舞台となっている大陸には7つの国がある。友交的な国とは同盟を結び、敵対する国は制圧してシュトガルドの国力を高めていく。そして、力のある騎士、魔法使いなどを仲間にして、最後には魔王を倒すのだ。

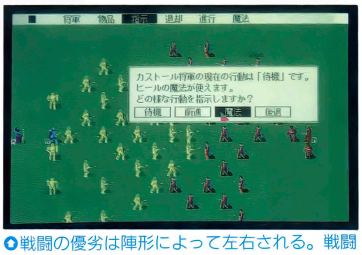
とまあ、基本的には国取りSLGなんだけど、魔王を倒すには「探索」のコマンドを使って、町やダンジョンで情報収集をしたり、アイテムを探したりしなければならない。このあたりがとってもRPG的だぞ。

このゲームの特徴として、戦闘時の「陣形」が挙げられる。風・火・水・天・地の5つの陣形があり、火は風に強いが水には弱い……というように、それぞれジャンケンのような関係になっているのだ。



◘ゲームの舞台となる大陸のマップ。この大陸には、7つの王国がある。中央下がプレイヤーの国シュトガルドだ


◘ジークの戴冠式の日、突然魔王が現れ、復活を宣言していった


◘戦闘の優劣は陣形によって左右される。戦闘に勝つと将軍のレベルが上昇するぞ


◘外交交渉は、このゲームの特徴の1つでもある。会話の中に重要な情報があることも……


◘円卓に勢ぞろいした12人の将軍たち。彼らと協力して暗黒の魔王を倒すのだ!!

ゲーマーの談話室

「SLGとRPGの合体っていうのは最近の流行なのかな?」「フィールドを移動するときに地平線がスクロールしていくのが斬新」「こういう各キャラクタに個性を持たせてあるゲームはいいぞ。燃える!」

熱中度 ★★★★★☆☆

各国の王と将軍たち

国王や将軍たちのパラメータには、HP・STR・AGI・DEX・INTなどのほかに、気分や感情といったものもある。これらのパラメータが外交交渉に関係してくるのだ。アイテムをあげると数値が上がることもある。


ジーク
シュトガルドの若き国王。魔王の復活を阻止することを決意する。


アウスリート
シュトガルドの騎士。ジークの親友でもある。最近まで旅に出ていた。

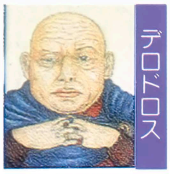

ガイスター
ラーンスアの国王。感情の起伏が激しく「炎の騎士」と呼ばれている。


ファンダー
ラーンスアの騎士。ガイスターの腹心で「紅の騎士」と呼ばれている。


エルカツエ
シャクレイの国王。冷静・鋭利という言葉がふさわしい「氷の将軍」。


エコータ
シャクレイの軍師。敵の心理の裏をかく用兵術は芸術的である。知将。


イスク
シャクレイの騎士。王家に伝わる「光の女神」というヨロイをまとう。


デロドロス
トアペイロンの国王。魔法を重んじる国がら、彼自身も魔法使いである。


アリシア
トアペイロンの魔導士。内政・軍事の事実上の統率者。剣技・魔力も一流。


ガルフェス
アルマダンの国王。多岐にわたる見識は比類が無い。逓軍司令官でもある。


ビュッテル
アルマダンの戦士。ガルフェスの弟で「北海のシャチ」の異名をとる。


ヴァーダー
ヴァダールの国王。「王の中の王」と呼ばれているが、詳しいことは不明。

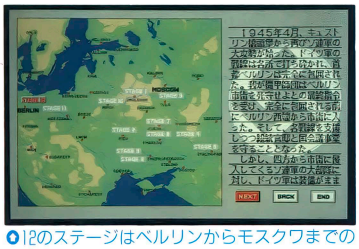
モニタープレゼント3本

独軍師団長として東部戦線を転戦だ！

ブリッツクリーク

PC-9801シリーズ｜3.5・5HD｜9800円
※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／システムソフト　■発売中

タイトルにある「ブリッツクリーク」とは、電撃作戦という意味。このゲームは1941～45年の東部戦線を舞台に独軍の師団長とソ連軍との戦いをシミュレートした『大戦略』タイプのSLGだ。



○12のステージはベルリンからモスクワまでの広大なマップだ



○水色は独軍、赤いのがソ連軍。間接攻撃で突破口を開き、圧倒的な戦車軍団で押しまくろう

実際のドイツ軍の行動を再現し、12ステージのグランドシナリオと2ステージの練習シナリオから構成されている。グランドシナリオはキャンペーン方式になっていて、勝利条件となっている都市を決められたターン内にすべて確保することによって、ステージクリアとなる。また、生産の概念はなくなり、クリアするたびに師団への補給という形で補充を受けることができる。この補給の中には時代を表すような新兵器がどんどん入ってくるぞ。例えば、最初のステージではⅢ号戦車が主力であるが、最後のほうではタイガーⅡなどが補給されるのだ。

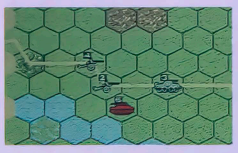
戦闘については、兵器を上から見た画面になって地形効果が分かりやすくなっている。また、戦車によって構成された中隊の内に支援部隊として歩兵小隊を入れると15%の支援効果を得られるなど、戦術面でも新しい試みが取り入れられているのだ。

○これが強力な間接攻撃兵器だ。難点は中隊の中のどの小隊を攻撃するか指定できないこと



ドイツ軍友軍の皆様へ

今回のゲームにおけるプレイヤーの立場は機甲師団長である。よって、いろいろなステージでは友軍との共同作戦が大切である。友軍の皆様は勇敢で猪突する方々が多いので敵主力との戦いはできるだけ任せてしまおう。とくに敵部隊に間接攻撃可能の兵器があるときは、うかつに近づくと我が機甲師団に多大な損害が出てしまうぞ。



○灰色をしているのがドイツ軍友軍だ。彼らの装備は我が師団よりいい兵器を使っている。ズルイ！

ゲーマーの談話室

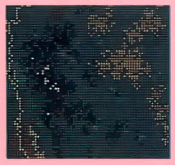
「『大戦略』とほとんど同じだから新鮮味に欠けるなぁ」「でも、ただ戦うだけってのが嫌いな人には、感情移入しやすい独軍師団長の設定はいいね」「補給兵器の種類で年代がわかるところも新しい考え方だね」

熱中度 ★★★★★★

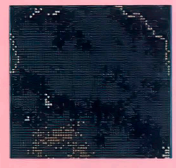
グランドシナリオは全12ステージもあるのだ



バルバロッサ 1
スモレンスクを占拠するのが使命。変なところから増援軍が出てくることもあるので、勝利目標都市にはいくらかの守備隊を残すとよい。



バルバロッサ 2
西方からやって来る友軍と共同しキエフを完全包囲することが目標であるが、まずキエフ東岸の市街地を押さえ、敵の撤退を阻止しなければならない。



タイフーン作戦
モスクワ攻略を目指した我が師団は要塞都市ソーラに攻撃を開始。このシナリオは雪の中の戦いで道路以外を通ると極端に移動力が落ちてしまう。

ブロウ作戦
1942年6月ブロウ作戦に参加するためクルクス北方から東南へ進軍し、友軍と共同して包囲網を完成させよう。ソ連軍の増援に注意が必要だ。



コーカサスへの道
スターリングラードを包囲したシナリオ。戦力はほぼ互角で、我が師団の活躍が遅れると東部から増援が到着してしまう。その前になんとか……。



ハリコフ戦
スターリングラード救出作戦を阻止したソ連軍は余勢を駆ってハリコフに侵攻してきた。反撃を予想していないソ連軍に我が師団が密かに接近する。





チタデル作戦
ソ連軍は初期配置で砲兵中隊のほとんどが城塞に陣地を築き都市を防衛している。敵が陣地から出るのを待って一気に押し返すのがいい作戦だ。



キロウォグラード
1944年1月攻勢を続けるソ連軍に対してドイツ軍は戦線の突破を許し、友軍はキロウォグラードに孤立してしまった。西方からソ連軍を攻撃しよう。



コルスンポケット
チェルカッシィ包囲陣から突破しようとする友軍部隊を支援するため我が師団は川を渡り脱出部隊の退路を確保し味方を収容しなければならない。

バクラチオン作戦
ソ連軍の猛反撃シナリオだ。北東から軍を3つに分けミンスクに侵攻してくる。ミンスク手前の都市に防衛ラインを敷き、戦力を集中させよう。



キュストリン防衛
1945年1月ソ連軍はオーデル川の渡河を開始した。キュストリンを突破されるとベルリンが危ない。我が師団は勝利条件都市の防衛だけを考えよう。



ベルリン攻防戦
ベルリン攻防戦は最後の戦場である。ドイツ軍友軍はベルリンをぐるりと包囲され悲惨な状況である。最新鋭の我が師団が戦局を変えられるか!?



モニタープレゼント3本

ゲーセンで大人気だったゲームがついに登場

ワールドスタジアム

X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／エス・ビー・エス
■発売中
※要メインメモリ2メガバイト



'87年にゲームセンターに初登場して以来、データが毎年のようにめまぐるしく変化し、常に飽きることなく楽しめた『ワールドスタジアム』が、ついにX68Kに移植され、家庭でも楽しめる時代がやってきたのだ。

対戦型の野球ゲームで、個性的な選手を自由自在に操って、相手チームに勝つというもの。モードは2種類ある。まずはゲームセンターでもおなじみのペナントモード。これは、12球団の中から、自分のチームと対戦チームを選んでプレイするモードだ。そしてもう1つが、今回新しく入ったエディットモードだ。

'86年度のデータを使っているので、ちょっと古い気もするけど、おもしろさはゲーセンのまんま。2人で遊べばもっともっとおもしろいぞ！

ペナントモード



ペナントモードは全部で12球団の中から選ぶ。どのチームも個性的でいいぞ



勝つと試合後のインタビューの画面が表示される。負けたときには……

三振したときにくやしがったりデッドボールで痛がったりと本物そのままの興奮を再現



球場は全部で3種類。各球場とも個性的だ。とくにメジャーの広さはただ者ではない



まず、投手を選ぶ。投手には先発と抑えがいて、それぞれ、スタミナが違うので注意しましょ



次に打順を決める。ここではプレイヤーの性格がはっきりとわかる。かえなくてもいいんだけど……

ゲーマーの談話室

「2人でやると最高！」「データがちょっと古いけど十分遊べるからいいや」「エディットモードもついてるし」「各パソコン誌で作った選手データも入ってるぞ」「打球が伸びる伸びる」「まあ、ばあすがいるからいい」

熱中度 ★★★★★★

これがうわさのエディットモードだ!!

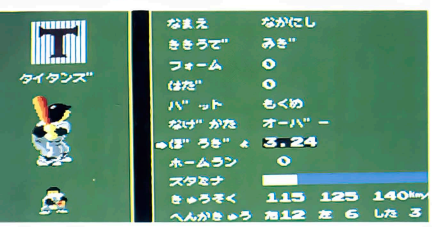
このゲームは、自由にデータを組替えて遊べるエディットの機能がついているぞ。どんなことができるかを下の表にまとめてみた。いろいろ試してみるとおもしろいかもね。

●バッター編



なまえ	言わずと知れた名前の登録。最大6文字まで書ける。
ききうで	これもわかるよね。そう、右ききか左ききかだ。
フォーム	フォームには、中間、普通、猫背、そしてミート打法（サムライ打法？）の4種類。
はだ	肌の色は黄色、黒、白のこれまた3種類。
バット	黒バット、木目の2種類。
だりつ	データ上の打率。
ホームラン	データ上のホームラン数。
だげき1	打球の飛距離。これが大きいほど球が伸びる。
だげき2	打球の速さ。これが大きいと三遊間を抜ける痛烈なヒットなんてのも打てる。
あしのはやさ	塁へ出るときに関係する。これが大きければセーフティバントなんて技も可能。

●ピッチャー編



なまえ	名前はカッコイイのがいいよね。考えて決めよう。
ききうで	全員右きき、全員左ききなんてのもカッコイイよね。
フォーム	外人さんにはやっぱり中間で打ってほしいな。
はだ	全員黒人のチームなんてのもカッコイイぞ。
バット	黒バットといえば最近プロ野球ではやりだしたものだね。
なげかた	上手投げと下手投げの2種類ある。下手投げはタイミングがとりづらい。
ぼうぎょ	防御率。数値が少ないほど、打球が飛ばない？
ホームラン	ピッチャーだってホームランは打つのだ。
スタミナ	これが大きいほどスタミナが長くもつ。重要だぞ。
きゅうそく	やっぱり速いにこしたことはないけど、どうなんでしょう？
へんかきゅう	数値が大きいほどよく変化する。スライダー、シュート、フォークの3種類。

プロ野球ファンを熱くさせる野球SLG

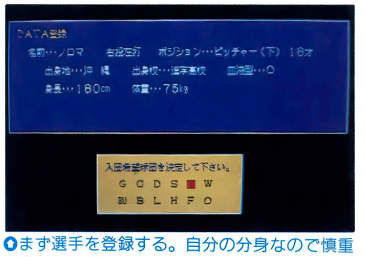
やじうまペナントレース2

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D | 9800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ビクター音楽産業
■発売中

あの『やじペナ』がパワーアップして帰ってきたぞ。ゲームは前回同様に、新人選手と監督になって、チームの優勝とMVPを目指すというものだ。

まず、選手を登録したら10問のテストに答えなければならない。このテストの正解率によって、ドラフトのときに影響が出るので真剣に答えよう。次に、テストが終わるとドラフト会議が始まる。球団から指名を受けるのを待つのだ。これがまた、緊張感があってたまらない。球団が決まったら、選手である自分を鍛えるのだ。バランスをとって練習しないと偏った選手になってしまうので要注意！　ひととおり練習を終えると、次はいよいよ試合だ。ぼーっとしていると絶対勝てないないぞ。

今回はプロ野球全12球団の選手（全420人）がすべて実名で登録されている。しかも、'90年の130試合のスケジュールまでがまったく同じ。これは燃えるね。



◎まず選手を登録する。自分の分身なので慎重に登録しよう

◎ドラフト会議の結果、希望球団に指名してもらうことができた。ラッキーッ！



監督苦悩する

プロ野球の監督といえば、一見して華やかな雰囲気があるけど、ホントのところはとてもツライ仕事なのだ。連敗すればファンにののしられ、勝ったところでお立ち台の上に立つのは選手ばかり。優勝ができなければクビ、とまさに踏んだり蹴ったりの職業。その苦しみがわからないキミたちも、このゲームで監督の苦しみを味わおう。というのは少し言い過ぎだけど、それくらいの覚悟をしておかないと、やっていけないぞ。

主な仕事は1軍と2軍の入れかえの人事と、試合中の采配だ。調子の悪い1軍選手を2軍の選手とを入れかえる、これは非情なことだけど、優勝のためにはしかたないことなのだ。



◎いよいよ試合が始まる。スターティングメンバーに間違いはなかったよな？　緊張の一瞬！



◎何の前ぶれもなく崩れだすピッチャー。早めの継投がポイントだ

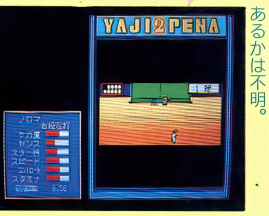
◎監督の表情がその試合のすべてを物語っている。できれば全勝したいところ



そして……

さあ自分を鍛えよう

●守備練習



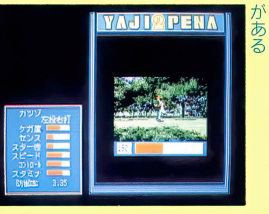
◎守備力が向上する。このゲームでどれだけの効果があるかは不明。

●ジョギング



◎走力やコントロールが向上する。投手には重要な練習だ

●筋力強化



◎これをしておくと、ケガをしにくくなるという利点がある

●トスバッティング



◎もちろん、打力が向上する。これは打者のみが練習できる

●投球練習



◎これをしておくと、打たれにくくなるのだ。投手のみの練習だ

ゲーマーの談話室

「選手が育つのはうれしいね」「'90年の選手データっていうけど何か違う」「それが売りのはずなのに」「レフト前ヒットでヒットエンドランなんか成功するか？」「練習じゃ指がつったよ」「いや〜まいったまいった」

熱中度 ★★★★

モニタープレゼント3本

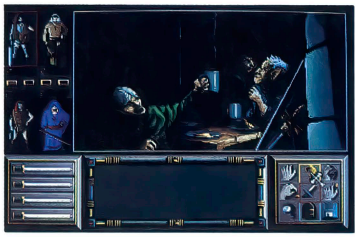
全方向に3Dスクロールする RPG

ドラッケン

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9700円
FM TOWNS	CD-ROM	8800円

■発売元／富士通（98版はCBS・ソニーグループ）
■発売中（98版は3月発売予定）
※画面はTOWNS版のものです

最後のドラゴンが死ぬと、世界から魔法が消える。この世界にはそんな予言があった。1人の男の手で、最後のドラゴンが殺されたとき、その予言は現実になり、世界中から魔法が消えた。同じころ、帝国商艦から皇帝のもとに、驚くべき情報がもたらされた。大洋の真ん中に突如、ドラゴンが住む島が出現したのだ。これは、人間の横暴な振る舞いに怒った根源の父（神）が仕組んだことだった。今、ドラゴンによる人間への復讐劇が始まる……。これが『ドラッケン』の背景ストーリー。よくわからないお話のRPGだが、ようするにプレイヤーが4人のキャラクタを操り、根源の父が流したという第9の涙の謎を解き明かして、人類を滅亡から救おう！っていうゲームだ。ゲームスタート時は何をしたらいいのかわからず、とにかく歩き回って情報を集めることになる。これがなかなか面倒なので、気が短い人はちょっとツラいかもね。



◆酒場は情報の宝庫。大事な話を聞き逃さないように、耳をすませて聞こう。声優さんの声によるメッセージが聞けるよ



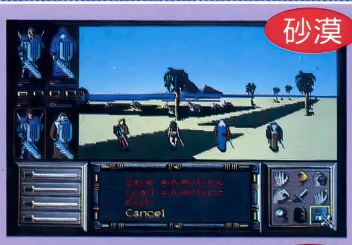
◆◆ここがホドケン王子の城。この城の近くからゲームは始まる。城の堀には人喰い鮫がいるので、城に入るときは気をつけよう。城の中に入ったら、必ずホドケン王子の話を聞くこと



これがドラッケンの世界だ

ドラッケンの舞台になっている島は草原、砂漠、沼地、氷原と4種類の地形があって、それぞれの場所をドラゴンの王子と王女が治めている。また、時間の要素もあるので、昼と夜のグラフィックも違うし、朝にはニワトリまで鳴いてしまうという凝りようだ。









◆戦闘アイコンをクリックし、オートバトルモードをオンにしておくと、勝手に戦ってくれるぞ。これはとっても便利だ





◆左上のキャラクタのグラフィックをクリックすると、そのキャラのステータスが見られる

さて、このゲームの1番スゴイところは、3Dスクロールする背景だ。移動モードでは、3D処理の画面が全方向にスクロールして、まるで、レースゲームかゴルフ・シミュレーションのよう。戦闘モードはオートバトル方式なので、指示さえ与えておけば、あとは勝手に戦ってくれて、とってもラクチン。プレイヤーは美しい背景をたっぷりと堪能しながら、謎解きに専念していればいいのだ。それに、TOWNS版はCD-ROMソフトなので、効果音や音楽もバッチリ。ゲーム中のメッセージは、アニメや洋画のふきかえで有名な声優さんたち（富山敬さん、松井菜桜子さん、など……）がしゃべっているから、耳にとっても心地よいぞ。



◆ホドカ姫（声は水谷優子さん）の宮殿が荒らされ、姫は連れ去られてしまった

ゲーマーの談話室

「歩きまわるだけでも遊べるね」「でも、全体マップやコンパスがないから、慣れるまではよく迷う」「世界観が難しくてわかりづらい」「でも、わかってくると面白くなる」「じっくり遊ぶには最適かも」

熱中度 ★★★★★½

©1989, 1990 INFOGRAMES puplished under license from INFOGRAMES S.A.

モニタープレゼント3本

斜め上から見た新フィールド型RPG!

マーキュリー

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／マキシマ
■発売中(X68K版は3月発売予定)
※画面は98版のものです

このゲームは、アイソメトリックビューという立体感を表現する新方式の画面構成を採用した、SFファンタジーRPG。今から2億年前、科学文明をもつエンデ族、互いに異なる形態の魔法を使うファンテュラ族とアボリーク族間に起きた戦争の終結より700年後の地球が舞台。この戦争は、最終兵器によって化け物に姿を変えられたファンテュラ族の勝利に終わり、生き残ったエンデ族は空中都市に逃れ細々と暮らしていた。主人公クロムは、空中都市ミリバに住む少年。彼が18歳のとき都市はファンテュラ族の侵略を受け、母ソマーヤも傷を負い、クロムに帝王を倒すよう言い残して息絶えた……というところから物語は始まる。

マップの視点が普通とは違うという点を除けば、ホントにオーソドックスなRPGだ。キャラクタの操作はテンキーとマウスの2種類が選べ、マウスの場合だと行きたい所をクリックすると、障害物さえなければ勝手に進んでくれるぞ。最初は1人で冒険するが、最終的には4人組みのパーティになる。



ついに、この都市にまでファンテュラ族の侵略の手が……。主人公のクロムは、ファンテュラの帝王を倒すことを決意する



空中都市と地上を結ぶ通路トランスゲート。各地にこれと同じものがある



まずは近場でレベル上げをして、しばらくたったら仲間を捜そう

戦闘は、自分でコマンド入力するマニュアルモードとコンピュータが自動で動かしてくれるオートモードの2種類がある。もちろん、戦闘中の画面もアイソメトリックビューなので、立体感があって見てるだけでもとっても楽しいのだ。物語の途中で見つかるロボット、ラガードは、飛行機や船に変形できるので、マップ上どこにでも行けるようになるぞ。

お金はこうして手に入れる

このゲームではモンスターを倒してもお金が出ない。お金は倒したモンスターの数に見合う金額を街で長老からもらうのだ。



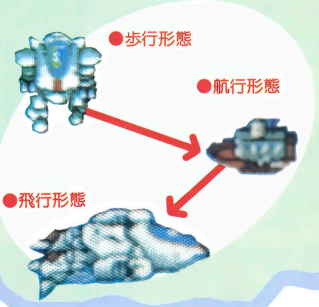
報酬じゃよ
村や町にいる長老が、怪物を退治した報酬としてお金をくれるぞ



すねかじり
お金持ちのぼんぼんを仲間にすると、その父親からお金がもらえる。ラッキー

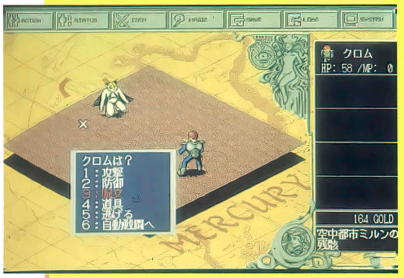
DX(デラックス)3段変形! ラガード

エンデ族の作ったロボット。マップのどこかに眠っている。陸・海・空と、それぞれに対応して3段変形するぞ。



見て聴いて楽しめる戦闘シーンがカッコイイ!

戦闘シーンは基本的にコマンド選択式になっているが、選んだ攻撃方法に対応してキャラクタが動き、視覚的にも楽しめる。とくに魔法による攻撃はダイナミック! また、ものぐさなプレイヤーのためにオートバトルでコンピュータが代わりにキャラを操作するモードもあるぞ。そして、新しく発売されたFM方式ステレオ音源ボード「FM-2サウンド・パル」に対応しており、付属の左右のスピーカーから鳴る臨場感あふれるステレオ効果音もバッチグーだ。



迫力満点の戦闘シーン。FM-2サウンド・パルさえあれば、さらに迫力倍増!

これが、そのFM-2サウンド・パル。本体に小型のスピーカーとリモコンが付属してるぞ



ゲーマーの談話室

「最近こういう画面のゲームが妙に増えてきたな」「たしかに立体感が出て、いいにはいいんだけど、操作しづらいし、場所によっては見づらい」「まだ、いろいろと改善の余地があるんじゃないかな」

熱中度 ★★★★½

モニタープレゼント3本

必殺のダイナマイト・パンチがうなる！

ダイナマイト・デューク

X68000シリーズ | 5HD | 8800円

■発売元／ヘルツ　■発売中

アーケード版からの移植で、自分を後ろから見た視点のシューティング＋アクションゲームだ。全９ステージ構成で、キーボードとジョイスティックに対応している。

西暦2089年、オゾン層破壊により滅亡の危機に瀕していた人類は、世界連合軍を設立、厳しい環境下にも耐えうる強化人間を開発した。しかし、技術を盗み出した１人の大佐が、強化人間をも超える存在を創り上げ、人類を支配しようとしていた。連合軍はこの野望を打ち砕くため、陸軍特殊部隊大佐デューク・フリードリッヒ・フェルゼンを送り込んだ。人は彼をこう呼ぶ「ダイナマイト・デューク!!」。

各ステージは飛行場、森林地帯、原子炉など変化に富んでいて、いくつかのステージの最後には、強化人間以上の戦闘力を持つボスキャラが待っている。通常は主にマシンガン（弾数制限有り）を使って敵を倒しつつ進むが、自分に近付いてきた敵やボスは、パンチやキックで倒すのだ。

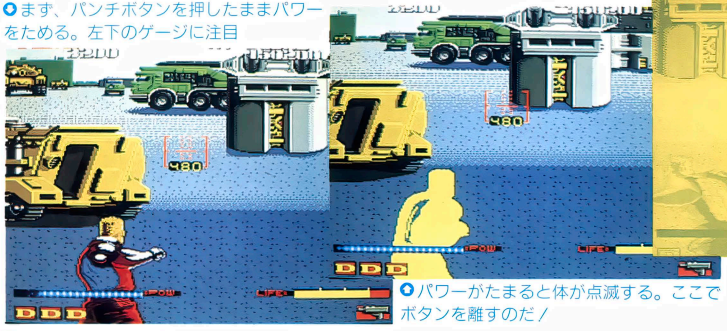
さらにデュークには必殺技「ダイナマイト・パンチ」がある。これはザコにもボスにも有効だが、回数制限があるので大事に使おう。ゲーム中にはマシンガンの弾やダイナマイト・パンチの補給、ライフ回復などのアイテムがある。また、コンティニューも９回までできるようになっている。

ゲーマーの談話室

「結構良くできた移植じゃない？」「相変わらずデュークの背中が透けてるしね」「あれは自分のすぐ前にいる敵もちゃんと見えるようにしてあるんだ」「シューティングとアクションで2倍楽しめるぞ」

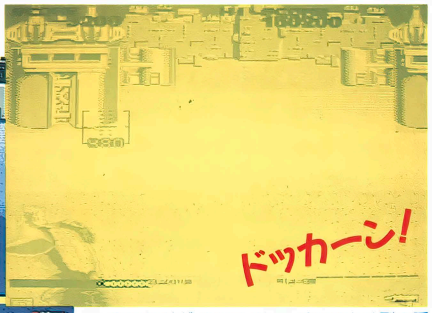
熱中度 ★★★★½☆☆

これがダイナマイト・パンチだ!!



●まず、パンチボタンを押したままパワーをためる。左下のゲージに注目

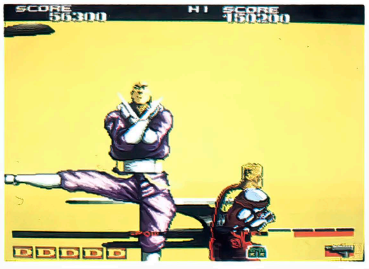
●パワーがたまると体が点滅する。ここでボタンを離すのだ！



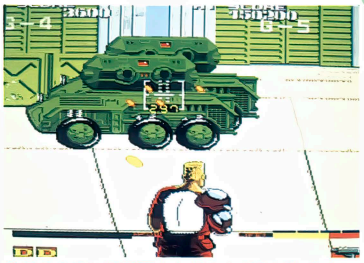
●これがダイナマイト・パンチさく裂の瞬間だ。画面上のザコキャラは全滅し、ボスキャラにも大きなダメージを与えるぞ！



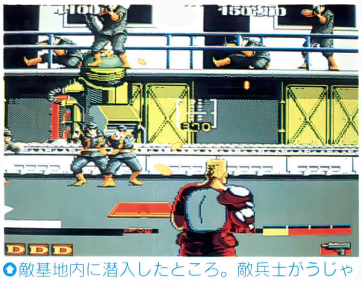
●敵の中には忍者のようなヤツもいて、手裏剣を投げてくるのだ



●こいつは別に踊っているのではなく、回転キックをしているところなのだ



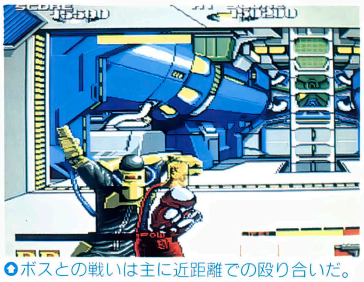
●このように装甲車とも戦わなければならない。マシンガンだけではつらいところだ



●敵基地内に潜入したところ。敵兵士がうじゃうじゃ出てくる



●不気味な生物（？）たちが守っているのは敵戦闘要員の生産機なのか!?



●ボスとの戦いは主に近距離での殴り合いだ。パンチ、キックで倒せ!!

モニタープレゼント 3本

集団テロ組織Neutをたたきつぶせ! レインフォーサー

X68000シリーズ	5HD	8800円
FM TOWNS	CD-ROM	

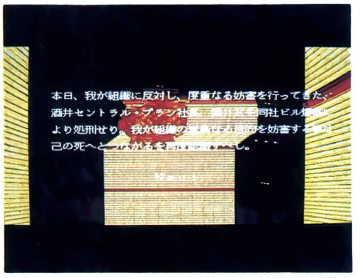
■発売元／ザインソフト
■発売中（TOWNS版は3月上旬発売予定）

全10ステージの、真上から見下ろしたトップビュータイプのシューティングゲーム。

2006年、日本は1人の将軍の死を契機に勃発したクーデターによって、恐怖の日々を送ることになった。2週間後、そのクーデターは鎮圧されたが、反乱軍は集団テロ組織「Neut」を結成。政府は、それに対抗する組織として、特殊精鋭部隊「REDRUM」を創設した。

プレイヤーは、「REDRUM」のメンバーである高木一間とラーズ・スタイン、ラーズの旧友であるジェーン・ワッツの3人を、シナリオに沿って1人ずつ交代で操作する。彼らは、それぞれ5種類の武器を使うことが可能。最終目的は、「Neut」を壊滅することだ。

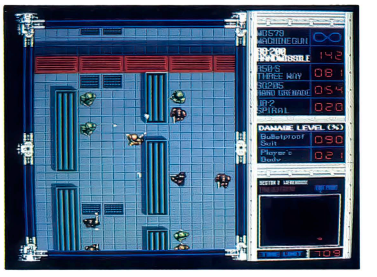
各キャラクタは装甲服を着用していて、ある程度までの攻撃は防ぐことができる。そのダメージはパーセントで表示され、100%になると、今度はキャラクタ自身の肉体に直接ダメージが与えられる。そして、肉体のダメージが100%に達すると、ゲームオーバー。コンティニューは何回でもできるので、じっくり遊べるぞ。



「Neut」が自分たちに逆らった人間を処刑と称し爆弾により抹殺した瞬間



休日にビリヤードを楽しむ一間とラーズの2人に「時限爆弾を解除せよ」と出動命令が下った

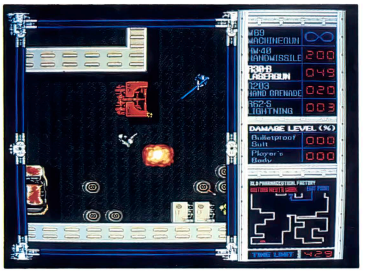


敵に囲まれた。ここは突破口を開いて一気に駆け抜け、態勢を立て直すのだ



ここは昔、工場だったが今では閉鎖されている。なぜ「Neut」のロボットどもがうろついている？

ステージの最後にはボスキャラが待っている。さらに中ボスがいるときもある



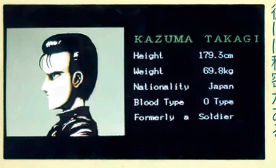
ゲーマーの談話室

「かなり難しいね」「ステージ3以降はもうボロボロ」「せめて難易度設定があればいいんだけど」「ボスも強いよ～」「その場に応じた武器を選んで戦うってとこはいいね」「ちょっと変わった感じのゲームだな」

熱中度 ★★★★☆

Neutに立ち向かう3人の戦士たち

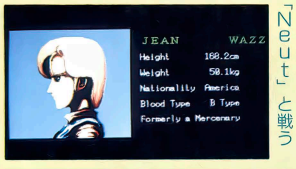
3人のキャラクタは、全員5種類の武器を使うことができるが、みんな少しずつ違う装備なので、キャラクタによって多少、得意不得意がある。まあ、基本的には、その地形にあった武器を使用して進んで行けば良いだろう。ただし、一番上にあるマシンガン以外は弾数に限りがあるので注意しよう。



高木一間。「REDRUM」の一員で、このゲームの主人公。彼には秘密がある



ラーズ・スタイン。一間の相棒で、ジェーンとは昔同じ傭兵部隊にいた仲



ジェーン・ワッツ。「REDRUM」のメンバーではないが、「Neut」と戦う

M69 MACHINEGUN	マシンガン。始めのころのザコキャラ用に。
HM-40 HANDMISSILE	ハンドミサイル。爆風でもダメージ有り。
A30-B LASERGUN	レーザー。かなり威力があるのだ。
G203 HAND GRENADE	手りゅう弾。壁ごしでも攻撃できる。
R62-S LIGHTNING	特殊武器。自分のまわりに爆発を起こす。

MG579 MACHINEGUN	マシンガン。連射できて使いやすい。
BB-200 HANDMISSILE	ハンドミサイル。マシンガンよりは強力。
R50-S THREE WAY	3方向弾。攻撃範囲が広く、連射もきく。
SG205 HAND GRENADE	手りゅう弾。近くの敵には当たらない。
UB-2 SPIRAL	特殊武器。爆発がまわりを駆け巡る。

SMG171 MACHINEGUN	マシンガン。弾数制限なしがいいのだ。
HMS-401 HANDMISSILE	ハンドミサイル。小型のミサイルなのだ。
R-30-B SINGLE LASER	レーザー。レーザーは弾数が少ない。
WG579 WAVE GUN	ウェーブ。ジェーンには手りゅう弾がない。
BB01 LIGHT BOMB	特殊武器。多数の爆発が敵を倒す！

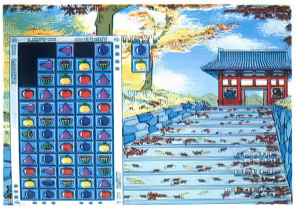
モニタープレゼント3本

フルーツころころのアクションパズル

スライス

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7200円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／M.N.M Software
■発売中(98版は1月20日予定)



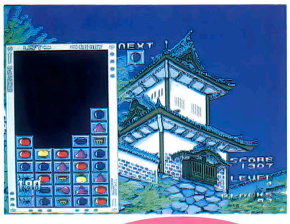
●上まで積み上がっても慌てず落ち着いて……とはなかなか言っていられない！

上から落ちてくるフルーツを積み上げていこう。フルーツは一度に1～3個落ちてきて、縦横ななめに3つ以上並べると消すことができる。画面の上まで積み上がってしまうとゲームオーバーだ。

ゲーセンにもある『コラ○ス』に似たゲームだけど、違うところは、フルーツが下に着いた瞬間に、左右に転がすことができること。このコロンと転がすところに、何というか独特の感触があって気持ちいいのだ。なかなか考えたとおりに転がってくれなくて、自分がグルグルしちゃったりするぞ。転がり方を把握することが高得点を出す秘けつかな。



●連鎖反応で消えると高得点。オマケに気持ちもいいのだ



●フルーツは全部で5種類。どれもなかなかおいしそうだね

フルーツを消すにつれて、落ちてくるスピードが速くなってくる。先のほうでは、それはそれは想像を絶するようなスピードになるのだ。この手のアクションパズルが好きな人には絶対オススメ。確実にハマっちゃうぞ。

ゲーマーの談話室

「これはおもしろい！」「やめられない止まらないかっぱえびせんフレンチサラダみたい」「このコロンと転がるのがミソだね。何とも変な感じ」「連鎖反応が起きると気持ちいいぞ」「ビッグXならもう昇天気分」

熱中度 ★★★★★☆☆

やさしい

ビッグXの作り方

このゲームには「ビッグX」というとんでもないワザがある。大きくX字形にフルーツを消せばいいのだ。これで3000点が入り、オマケに画面上のフルーツが全部消えてしまうという特典付き！　さぁみんなでやってみよう。



●とりあえず今回は、スイカで作ってみましょう

●こんなふうに着々と形を作っていくのだ

●ほ～ら、これを落とせば完成だ！

●そうするとこんな具合に消えて……

●3000点入ってフルーツも全部消える！　こりゃいいぞ!!

モニタープレゼント2本

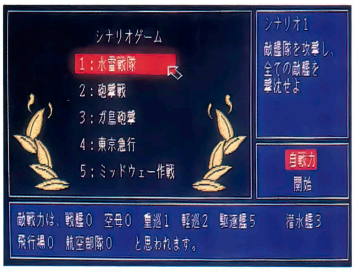
太平洋戦争の海戦シミュレーション

フリートコマンダーII

MSX2	ROM	9800円

■発売元／アスキー　■発売中

前作は1980年にPC-8001版で発表された、太平洋戦争における海戦を扱ったシミュレーションゲーム。ユニットは艦船のほかに航空機もあり、敵味方あわせると艦船は44艦型470隻、航空機も16種類登場する。キーボードもしくはマウスで操作が可能。



●セレクト画面。ここでどのシナリオをやるか決めるのさっ。わくわく



●戦場となる海域全体を表したマップ。ここで自分の艦隊全体の把握や、敵艦隊の動きの予測をしよう

ＢＧＭと効果音はＦＭ音源に対応していて、主砲の発射音などはとてもリアルだぞ。

このゲームの遊び方には、独立したシナリオゲームと、連続性を持った15本のシナリオを戦うキャンペーンゲームの2種類がある。シナリオゲームは練習用のものもあるので、初心者にはこちらがおススメ。キャンペーンのほうは、ゲームが進むにつれ、戦艦大和などの新型ユニットも登場する。こちらは、どちらかというと上級者向け。

このゲームの特徴として、索敵して敵を発見するまで敵艦隊の位置が判らないというシステムがある。これにより、発見される前に敵を発見し、先制攻撃をかけることができるのだ。また、逆に敵が我が

モニタープレゼント2本

サイコロ撃って役を作るのだ

パラメデス

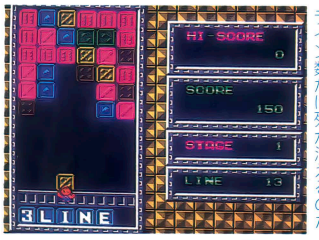
MSX2 | 3.5DD | 4900円

■発売元／ソフトベンダー武尊 ■発売中

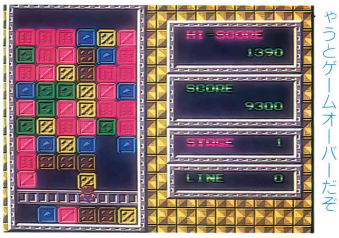
画面の上から、サイコロの列が降りて来る。それが下まで到達しないように、撃ち落としていくアクションパズルだ。

サイコロの消し方は簡単。自分のサイコロの目を消したいものに合わせてシュートするだけ。消えたサイコロは画面下にストックされる。そのストックされたサイコロの目で、役を作っていくのだ。役は下の囲みのようなものがあるぞ。うまく組み合わせて、大きな役を作ろう。できあがった役の種類に応じて、最高5ラインまで一気にサイコロの列を消すことができるのだ。

ゲームのモードは3種類あって、いろいろな楽しみ方ができるけど、やっぱりおもしろいのは対戦の2プレイモード。友達と一緒に盛り上がろう！



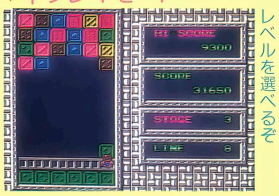
◎役を作ると、それに応じたライン数だけ列が消えるのだ



◎サイコロが一番下まで来ちゃうとゲームオーバーだぞ

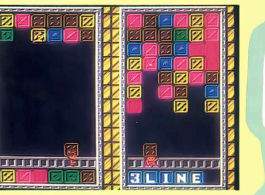
楽しみ方は3種類

▼1プレイモード



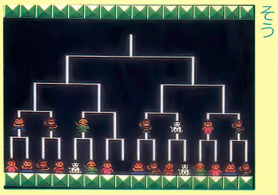
◎20ラインを消すとステージクリア。5段階のレベルを選べるぞ

▼2プレイモード



◎自分の作った役のライン数を、相手側に送ることができるのだ

▼トーナメントモード



◎コンピュータの操る敵と対戦して、優勝を目指そう

こーんな役があるぞ

面クリアのコツは、うまく役を作ること。一度に多くのラインを消すほど得点も高いのだ。

●並び役



◎同じ目を3つ以上並べる

●続き役



◎目を3つ以上連続させる

●ニコニコ役



◎同じ目2つを3組

●21役



◎目の合計を21にする

●合わせ役

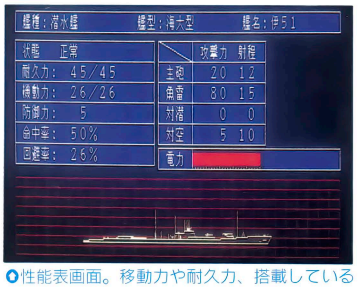


◎役と役を組み合わせる

ゲーマーの談話室

「アクションとパズルがほどよくマッチしてるね」「役作りに夢中になるあまり、下まで降りて来ちゃったりして」「でも一気に5ライン消えたりするとカイカンなのだ」「やっぱり2プレイモードがオススメ！」

熱中度 ★★★★★☆



◎性能表画面。移動力や耐久力、搭載している武装などの表の下に、線画でその艦船もしくは航空機が表示されるよ

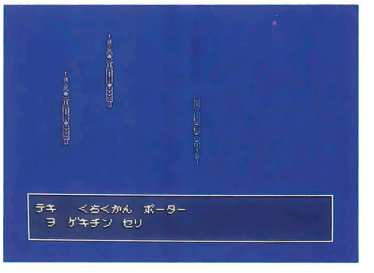
艦隊を先に発見し、攻撃してくることもあるので、索敵は非常に重要だぞ。さらに昼夜と天候も戦略に影響してきて、夜になると索敵範囲が狭くなるし、荒天のときは航空機を飛ばすことができない。

戦闘シーンは、画面の左右から弾が飛び交い、迫力あるアニメーションで見せてくれるぞ。ちなみにちゃんとセーブもできるので、キャンペーンでも安心だ。

◎戦闘画面はこんな感じね。爆雷がバシュッ、バシュッと射出されて沈んでいく～



◎よおーし、敵艦を撃沈したぞ！　この調子で勝利に向かってまっしぐらだ!!



勝利!!



◎見よ、我が帝国海軍の勝利の図である。諸君らも早くこの画面が見られるような、立派な指揮官になってくれたまえ。はっはっはー

ゲーマーの談話室

「ROM版だから処理速度は速い」「敵艦隊と遭うまでにずいぶん時間がかかるね」「短気な人にはちょっと向かないかも」「まあ、じっくり楽しむタイプのゲームだな」「海戦SLGファンの人はどうぞっ、だね」

熱中度 ★★★★★

本屋さんで買えるパソコンソフト

SOFBOXにFANTASICA（オリジナルゲーム）シリーズ登場!!

SOFBOXの4つのシリーズ

SUPER GAME（スーパーゲーム）シリーズ

通信販売でしか手に入れることのできない懐かしの名作ソフトをラインナップ。

FANTASICA（ファンタジカ）シリーズ

SOFBOXでしか発売されないオリジナルの新作ゲームシリーズ。

SUPER BUSINESS（スーパービジネス）シリーズ

ワープロや表計算ソフトなどのビジネスソフトを中心としたソフト群。

SUPER LIFE（スーパーライフ）シリーズ

パソコン通信ソフトや音楽ツール、家計簿ソフトなどホビー&ファミリー系ソフト群

もうショップでは手に入らないゲームや、ビジネスソフトなどを安価で提供しようというSOFBOX。これまではすでに発売されているものだけだったが、新しくSOFBOXオリジナルのFANTFSICAシリーズが発売されることになった。



●SOFBOXのソフトのパッケージは、すべてコンパクトなCDサイズ

「ついに、パソコンソフトが書店で買える」というキャッチフレーズを掲げ、去年の10月をかわきりに、セットで何本という形で毎月追加、書店で発売されているSOFBOX。これは、双葉社が電子出版、つまり紙に書かれたものではなく、フロッピーディスクやCDなどの媒体を、書店の流通を使って販売しようと始めたものだ。今まで発売されたソフトは、在庫切れでパソコンショップの店頭に並ばなくなり、通信販売でしか手に入れることのできないというものばかり。それが、この1月よりFANTASICAシリーズ。と銘打ったSOFBOXでしか買うことのできないソフトを発売することになった。

その第1弾が『キング・ブリーダー』。開発は『ディガンの魔石』『ダーク・レイス』などでおなじみのアーテックだ。このFANTASICAシリーズは、1月以降続々と発売される予定で、現在予定が決まっているのは下の表のとおり。これ以降も、いろいろなソフトがラインナップされているぞ！　コンパクトで低価格、購入しやすいと3拍子そろっているだけに、パソコンユーザーにとってはうれしい企画だ。

SOFBOXで発売中（予定）のゲーム一覧

★はFANTASICAシリーズ

ゲーム名（開発ソフトハウス）	PC-8801mk IISRシリーズ 5D	PC-9801 シリーズ 3.5・5HD	MSX2 3.5DD
ウイバーン（アルシスソフトウェア）	2500円		
怨霊戦記（ソフトスタジオWING）		価格未定・1月発売予定	
ガイアの紋章（NCS）	2700円		
★キング・ブリーダー（アーテック）	5000円・1月発売予定		
ザ・キングサーモン（ホット・ビィ）	2700円	2800円	
獣神ローガス（ランダムハウス）		2800円	
★昇龍II（ジャスト）		価格・発売日未定	
DIRES（ポーステック）		2800円	
中華大仙（ホット・ビィ）			2500円
超戦士ザイダー（コスモス・コンピューター）	2500円		
ディガンの魔石（アーテック）	3100円	3400円	
★天使たちの午後SP.（ジャスト）	価格・発売日未定	価格未定・2月発売予定	
天使たちの午後（ジャスト）	2700円	2800円	
闘気王（スタークラフト）	2700円	3000円	
★投資名人（SYSTEMA）		価格・発売日未定	
トップルジップ（ポーステック）	価格未定・1月発売予定	価格未定・1月発売未定	
忍者（ポーステック）			2500円
抜忍伝説（ブレイン・グレイ）	2900円	3000円	3000円
ファンタジー（ポーステック）			2700円
ホテルウォーズ（ポーステック）	2700円	2800円	
魔界復活（ソフトスタジオWING）	価格未定・1月発売予定		価格未定・1月発売予定
魔宮殿（ソフトスタジオWING）			2500円
ムーンチャイルド（ホット・ビィ）	価格未定・1月発売予定	価格未定・1月発売予定	
メルヘンヴェール（システムサコム）	2500円	2800円	2500円
レリクス（ポーステック）	2700円	2800円	

FANTASICA シリーズ 第1弾

仲間のモンスターを育てる3D RPG

キング・ブリーダー

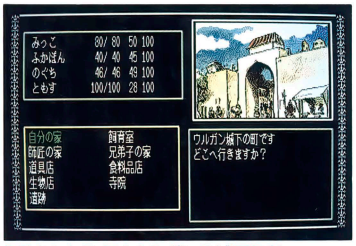
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	5000円

■開発／アーテック
■発売日／1月予定
※アナログディスプレイが必要です

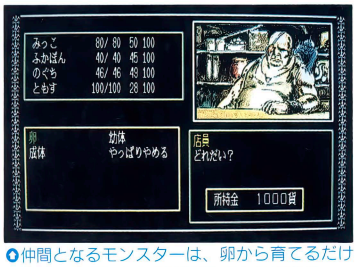
主人公（プレイヤー）は、特殊な能力を持つ生物を育て、その能力を使っていろいろな事件を解決する異獣士になるため、修業中の身だ。お師匠様は、国で一番の異獣士チャクラタス。ある日、チャクラタスははは、ウルガン王から最近見つかった遺跡の調査を依頼されるが、自分はもう隠居する歳だからといって、主人公に仕事を託して旅に出てしまった。そこで、主人公はウルガンの城下町を拠点として、7つのダンジョンを冒険することに……。

まず、冒険の前にしなければならないのは、仲間となる異獣（モンスター）を育てること。これがこのゲームで一番大切なことだ。ゴルの店で好きな異獣の卵か幼体を買い、異獣の体格に合わせた飼育用タンクで成長させよう。エサの種類からタンクの温度、湿度の調整によって、成長した異獣の能力が大きく変わってくるぞ。また、生体になった異獣をつれてダンジョンに入るときも、ダンジョンの中の気温や湿度に適したメンバーを選んで連れていかなければならないのだ。

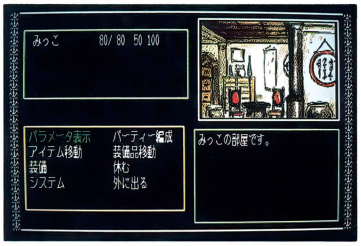
基本は3DのRPGだけれど、環境の設定の仕方によってメンバーの体調が変わってくるなど、シミュレーションっぽい部分もあるぞ。



◎拠点となるのはウルガンの城下町だ



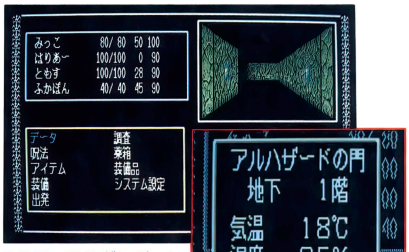
◎仲間となるモンスターは、卵から育てるだけでなく、成長したものを買うこともできる



◎パーティメンバーの選択は、主人公（プレイヤー）の家で行う。ストックすることも可能



◎チャクラタスの仕事仲間マエリアス。遺跡で見つけた物を献上して呪法などを教わろう

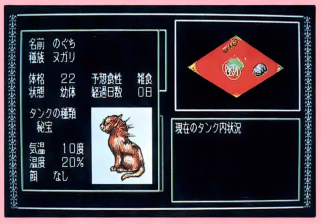


◎◎7つあるダンジョンの中は3Dで表示される。それぞれ気温、湿度が違うので、その場に適した仲間を連れて行こう



◎戦闘シーン。プレイヤー以外の行動は、4つのコマンドから選んで指示することができる

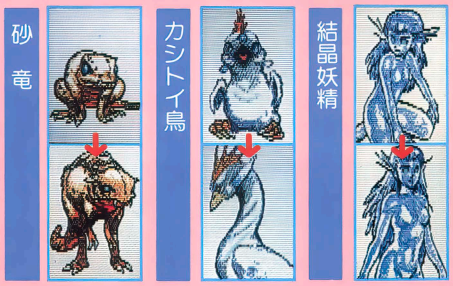
環境を調えて丈夫なモンスターを育てよう



◎飼育タンクの中は温度、湿度、与えるエサを変えることができる

モンスターとはいえ、一緒に戦うことになる仲間なので、飼育は慎重にしなければならない。ポイントとなるのは、飼育タンクの中の温度と湿度、そしてエサのやり方だ。この3つは1日ごとに変えることができる。幼体から成体へと成長していく間に、それぞれ適した温度や食性の変わっていくものもいるので要注意。好みや適性をマニュアルの異獣図鑑からちょっとだけ紹介。

幼体↓成体



砂竜：鬼獣に属する。育成中は、とにかく温度を高めに保つことが大切。草食性で、本来は砂漠地帯に生息する。

カシトイ鳥：鬼獣に属する。孵化したばかりのころは高めの温度で育て、だんだん普通の温度にしていくのがコツ。雑食性。

結晶妖精：玄化に属する。必ず低温で孵化させ、そのあとしだいに温度を上げていき、高温にする。雑食性で、水晶の洞くつに生息。

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

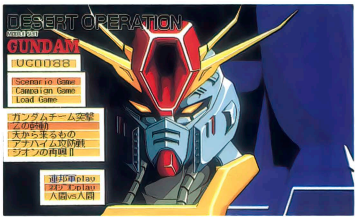
※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

年末には多かったRPGもめっきり少なくなり、今年の春はSLGがいろいろ発売されそうな予感!? アニメファンの多いテクノポリスらしく人気の伸びてきた『機動戦士ガンダム』シリーズのSLGを先頭に、今月は10本の新作ゲームを紹介するぞ。

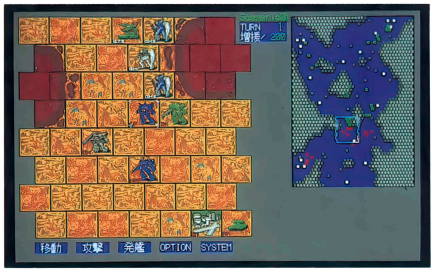
機動戦士ガンダム デザートオペレーション

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
■発売元／ファミリーソフト
■発売中

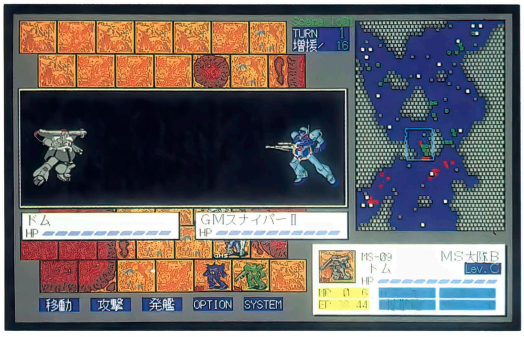
人気SLG『機動戦士ガンダム クラシックオペレーション』の続編が、早くも発売！前作は「機動戦士ガンダム」と「逆襲のシャア」の時代だったが、今回は「ポケットの中の戦争」と「ガンダムZZ」の時代なのだ。システム的には大きな変更点はないものの、思考ルーチンなどが強化され、BGMがついた。シナリオはUC0080（ポケットの中の戦争）が5本、UC0088（ZZガンダム）が5本ある。もちろんキャンペーンモードもあるのだ。



◘UC0088シナリオ選択画面。バックのZZガンダムが、なかなかキレイ。もちろん1人でも2人でもプレイできる



◘マップ上に広がる砂漠、砂漠、砂漠。まさに「デザートオペレーション」だ。激しい戦いを予想させる



◘迫力の戦闘アニメーションは健在。乱れ飛ぶミサイルとビームの嵐。ガンダムはこうじゃなきゃ

機動戦士ガンダム タクティカルオペレーション

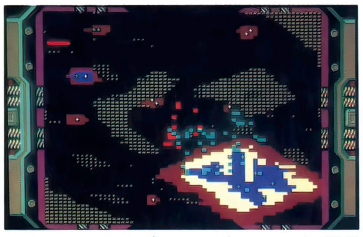
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 9800円
■発売元／ファミリーソフト
■発売日／3月

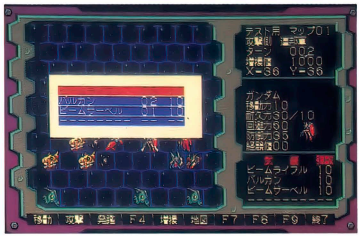
このゲームは、テレビアニメーションの名作として名高い「機動戦士ガンダム」のモビルスーツ、艦船の戦いを扱ったシミュレーションゲーム。プレイヤーは、連邦軍またはジオン軍の司令官となり、敵の旗艦（司令部）を破壊するのだ。

システム的には、98版の『クラシックオペレーション』を基本として、88用に改良、発展させている。増援ポイントに合わせてモビルスーツ、艦船を援軍として出撃させることができるし、武器弾薬の補給、修理などもコロニーで行うのだ。シナリオは全部で5本入っていて、それぞれ有名なエピソードから取られている。シナリオを始めから通してプレイするキャンペンモードもある。もちろん、1人でも2人でもプレイは可能だぞ。



◘メイン画面。このシナリオは宇宙空間が舞台なのだ。マップ上にはザクとジッコ突撃艇がいる


◘これが全体マップ画面。98版ではメイン画面の横にあったけれど、画面切り替え式になった



◘RX-78ガンダムの武装一覧。ビームライフルの威力はもちろん抜群なのだ

LOOM（ルーム）

FM TOWNS | CD-ROM | 8800円

■発売元／富士通
■発売日／1月

映画で有名なルーカスフィルムが制作したファンタジーアドベンチャーゲーム。杖を使い魔法をかけることによって、ストーリーがさまざまに進展していく。よくあるコマンド選択式のAVGとは一味違うのだ。

魔法をかけるには、まじないを唱えなくてはならないのだが、そのまじないはいくつかの音を組み合わせることで成立する。ただし、最初のうちは3つの音しか出すことができない。ストーリーが進むにつれていろいろなまじないを覚え、使える魔法の数が増えていくというわけだ。

話の舞台は、織物師ギルドの村があるルーム島。それまでは静かだったこの島が、数奇な運命を持つ主人公ボビンの誕生によって破滅への道を歩み始めた。ボビンはこの美しい島を救うために、冒険の旅に出たのだった……。

美しいビジュアルとサウンドはさすがTOWNSといった感じ。とにかく期待できそうな一作なのだ。



◎このゲームの最初のシーン。幻想的でいい！　枯れ葉をクリックしたら右にウィンドウが出たぞ



◎こういうグラフィックもときたま出てくるけど、やっぱり顔は見えない



◎普通AVGというと、バストアップのグラフィックばかりなので、こういう演劇の舞台みたいな画面構成は斬新だね



◎布を、鮮やかな緑色に染める魔法をかけてみた。でも、ボビンは緑色が嫌いらしい。まじないのヒントがあったけど、まだ使えないな

Zak Mckracken（ザック　マックラッケン）



◎新聞社で編集長に新しい記事のための取材にいくことを命じられるザック

FM TOWNS | CD-ROM | 8800円

■発売元／富士通
■発売日／1月下旬

1997年、地球制覇をもくろむ宇宙人が造りだした、人間のIQを一桁にしてしまう恐怖の機械スチュピィディティ・マシーン。その存在を偶然に知った新聞記者ザック・マックラッケンは、彼の勤めるナショナル・インクイジター紙で「エイリアン、電話局を占拠」の記事でトップを飾るが、読者は信じてくれない。なぜなら彼の勤めるナショナル・インクイジター社は、大ぼら記事ばかり載せる三流新聞社だからだ。ザック・マックラッケンは、3人の女性の仲間とともに、宇宙人の野望を打ち砕くべく敢然と立ち向かう。

ゲームは、基本的にはコマンド選択式のAVG。下に並んでいるコマンドを組み合わせて、何々を何して何々する、という感じの文章を作って実行し、ゲームを進行させていく。操作はフルマウスオペレーションで、画面上にカーソルを持っていきクリックすれば、キャラクタがそこに移動する。マンガ家の弓月光先生がデザインしたキャラクタが、マヌケな雰囲気をかもしだしていて、なんだかとってもへんてこりんなゲームだぞ。



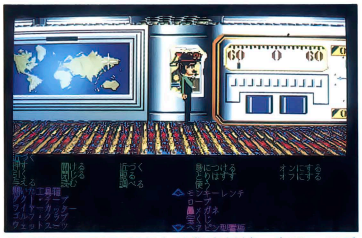
◎オープニングの1シーン。主人公のザック・マックラッケンの夢の中なのだ



◎これもまだ夢の中。地上にある怪しげな建物は、いったい何なんだ!?



◎町の中をうろついてみよう。とりあえず入れるところには、入っておこうね



◎電話局にある宇宙人の秘密基地。あの、スチュピィディティ・マシーンも置いてあるぞ

©1990 Lucas Arts Entertainment Company.　All rights reserved. Used authorization.

ギャラクシーフォースII

FM TOWNS	CD-ROM	9800円

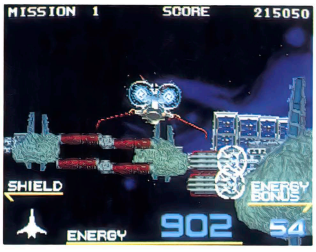
■発売元／CSK総合研究所
■発売日／3月1日

オリジナルは、ゲーセンで人気の高かったセガの体感ゲーム。それがTOWNS版に移植されると発表されて、はや数か月。ずっと待った人もいると思うけど、ようやく少し遊べるバージョンが完成したぞ。ごらんのとおり、グラフィックはオリジナルに劣らないほどのできなのだ。

操作に関しては、アナログジョイスティックに対応予定なので、アーケード版のレバーとスロットルじゃなきゃやだっ！という人でも満足できそう。

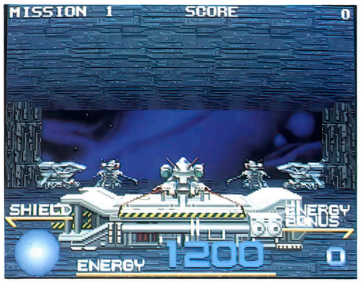


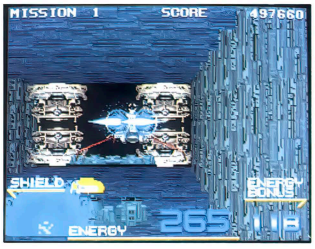
スタートする面を5つの星から選べる。2面以降は自動的に決定される



宇宙に浮かぶ建造物。これらの陰にも敵がいるぞ！

ステージ1のスタート。このゲームは面ごとのスタートデモがそれぞれ違うのだ





敵惑星の内部は細い通路が続くので敵の攻撃を受けやすい

鋼鉄の騎士

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	7800円

■発売元／ジェネラル・サポート
■発売日／1月25日

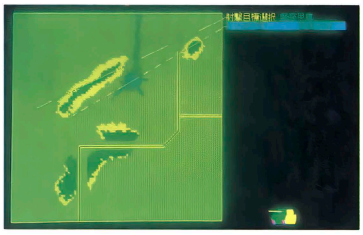
気鋭の新星ソフトハウス、ジェネラル・サポートの第1弾は、第2次世界大戦の戦車戦をテーマとしたSLG。ヤクトティーガーやT34/76、シャーマン/75などの有名無名の戦車が登場する。

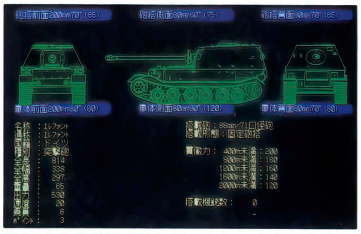
ゲームには、シナリオが20本入っており、ユニットはなんと50種類登場するぞ。移動は、警戒移動、突破など6種類あり、選択すると自動的に進んでいく。敵は視認するまでわからないなど、戦場の不確実性を重視。データも非常に細かく、あくまでもリアルさを追求している。



戦闘画面。装甲の厚さや傾斜率により、弾の貫通を決定するのだ

マップ上に散らばる点がユニット。味方は青、敵は赤で表示される



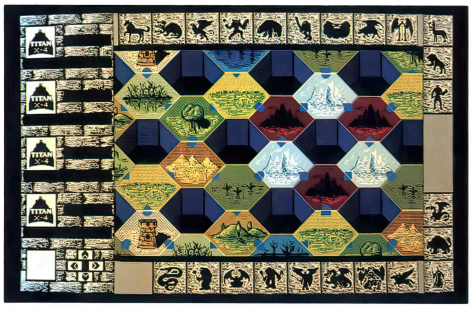

ドイツの突撃砲エレファント。ユニット1つ1つに、このようなグラフィックがある

ビーストロード

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

※98版はMS-DOS Ver.2.1以上とアナログディスプレイが必要です
■発売元／ホビージャパン
■発売日／3月8日(X68K版は5月中旬)

メイン画面。複雑なマップのようだが、ようするにスゴロク。サイコロの目だけ進むのだ



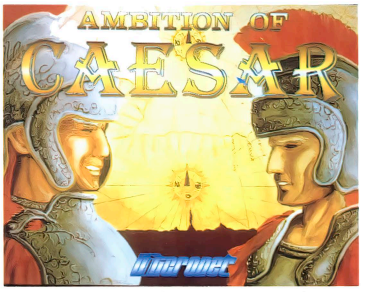
米国アバロンヒル社の「TITAN」というボードゲームをコンピュータゲームに移植したシミュレーション。プレイヤーはビーストロード（野獣王）となり、モンスターの軍団を率いて他のロードを倒し、勝者を目指す。ゲームは、さまざまな地形の変形スゴロクみたいなマップを移動しながら、モンスターを召喚して軍団を作り上げるというもの。モンスターは全部で24種類もいるのだ。戦闘は各地形それぞれに用意された戦術マップ上で行う。モードには、1人から4人まで遊べるマルチモードとRPG的要素を持ったキャンペーンモードがある。キャンペーンモードでは、数々のロードと戦い、最強の「キング・オブ・ロード」を倒すのが目的だ。


戦闘マップは斜め上から見たヘクス画面。モンスターはアニメーションするぞ

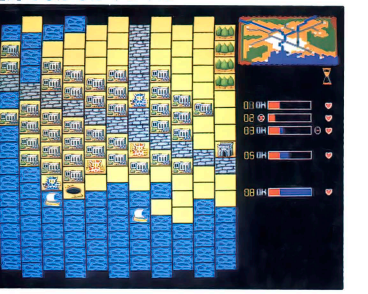
シーザーの野望

X68000シリーズ | 5HD | 価格未定
■発売元／マイクロネット
■発売日／2月

古代ローマ帝国の英雄ジュリアス・シーザーの活躍を描いたシミュレーション。プレイヤーは、このシーザーとなって地中海に張り巡らされた陰謀を払いのけるために、クレタ島からエジプトまで遠征をする。シナリオは、その間の4つの重要な戦いを再現しているのだ。ユニットの種類は、歩兵隊、騎馬隊など10部隊。低速移動、高速移動など、5つのコマンドの中から選んで命令すれば、あとは勝手に行動する。敵と接触すると自動的に戦闘になるが、オートバトルなので初心者にも簡単。アニメーションもびしばし、ビジュアルシーンも豊富な初心者向けSLGなのだ。



タイトル画面。2人のローマ軍戦士が立っている。カブトの形がカッコイイぞ


マップはスクエアを上下にずらしたもの。機能的でなかなかキレイだ

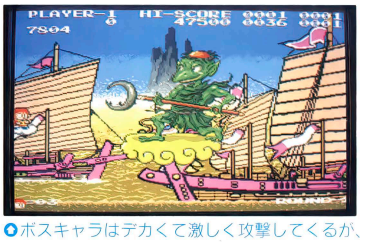
中華大仙

X68000シリーズ | 5HD | 価格未定
■発売元／シャープ
■発売日／未定

あの中国的な雰囲気が魅力の『中華大仙』がアーケードからX68Kに移植されるぞ。ゲーム内容は横スクロールのシューティングゲームで、全5面。各面の最後には愉快で巨大なボスキャラがいる。愉快なのはボスキャラだけじゃなく、ザコキャラも中華料理だったりして見てるだけで楽しくなってきちゃうゲームだ。しかし外見とは裏腹にその難易度は高い。そのほか特殊兵器を法術と呼んだり、麻雀パイが画面を飛んだりと、中国四千年の歴史を感じさせてくれる（かもしれない!?）ゲームなのだ。



ラーメンとかが飛んでくるので、やってるとおなかが空いてくるのが難点か!?



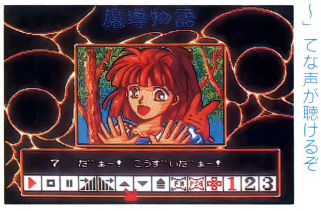
ボスキャラはデカくて激しく攻撃してくるが、皆、どこか笑える格好をしている

ディスクステーション＃20

MSX2 | 3.5DD | 1940円
■発売元／コンパイル
■発売中

モニタープレゼント3本

お正月号ということで、ディスク3枚組の特大号だ。内容も、人気RPG『ドラゴンスレイヤーVI　英雄伝説』のデモ、『スーパーピンクソックス』と『電脳学園III・トップをねらえ!』のHゲームちょっとだけ遊べるバージョン2本立て!と豪華版。そのほか、『にゃんぴ』『サムゲームス総集編』の遊べるバージョンが入っている。『魔導物語1-2-3』のBGMが聞ける「魔導物語音楽館」もなかなかいいぞ。



『魔導物語音楽館』。例の「ぷよよ～」やったなぁ～」てな声が聴けるぞ

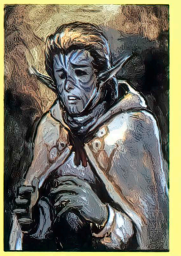


ディスクステーションDX3号掲載の「にゃんぴ」は少しだけ遊べる。子猫がかわいいの


『ドラゴンスレイヤーVI　英雄伝説』のデモ。鳴とたわむれるセリオス君がかっこいいのだ

ゲーマーの新作最前線




グラフィックをアナログ16色にするため発売が遅れている『ダーク・レイスII』

「まず、エス・ピー・エスから2月ごろ『メルヘンメイズ』（X68K版）が出るんだって」「システムソフトからは10年前にアメリカで発売されたテキストAVG『ゾーク』（98版）が3月ごろ」「それから、X68K版のシューティングが2本。ズームとM.N.M Softwareから出る予定」「ズームのほうは今春発売の予定で『ファランクス』っていうタイトル」「M.N.M～は1月中旬ごろ。オリジナルの、固定画面で拡大縮小ビシバシのシューティングなんだって」「タイトルはまだ内緒」「あと、まだどんな感じになるか決まってないということだけど、ポーステックから『銀河英雄伝説II エディタ&シナリオ集』が今春発売される予定」「スタークラフトからは2月下旬ごろ『マジック・キャンドル』（98版）が」「『ウルティマ』と『マイト&マジック』をたして2で割ったみたいな、斜め上から見た画面のRPGだそうだ」

ただ今移植進行中!!

X68K版の発売とほぼ同時に、シナリオ集Vol.2（98とX68Kの両方で使える）が出た『ブルトン・レイ』（システムソフト）のシナリオエディタが1月に発売の予定。それから、3月ごろに2本。『提督の決断』（光栄）のMSX2版、そして『やじうまペナントレース2』（ビクター音楽産業）の98版が『～'91年度版〈仮〉』として、チームを変更したり新しい選手を加えて発売されることになった。

TOWNS版

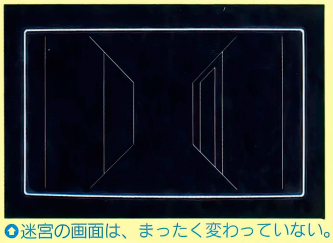
ウィザードリィV

PC-8801シリーズ	5D	1万2800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	

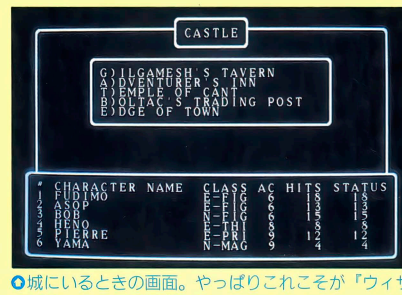
■発売元／サーテック ソフトウエア(88版・98版はアスキー)
■発売中

ついに『ウィザードリィV』がTOWNSに移植された。これまで『ウィザードリィ』の日本版はすべて、アスキーから発売されていたけれど、TOWNS版はオリジナル版を発売しているサーテック社からの発売だ。

98版との違いは音楽とグラッフィク。アニメ版「ウィザードリィ」の設定を元に描かれたモンスターが、CDの迫力ある音をバックに迫ってくる。また、98版ではマニュアルで説明されていた「居酒屋の物語」がオープニングで説明されて、これもなかなかカッコよい。あとはワイヤーフレーム画面の迷宮など、おなじみのものばかり。このシリーズをプレイしたことある人なら抵抗なく遊べる。こうなったら『～#Ⅰ』から全作出してほしいね。



○迷宮の画面は、まったく変わっていない。相変わらずの線画にホッとしたりして

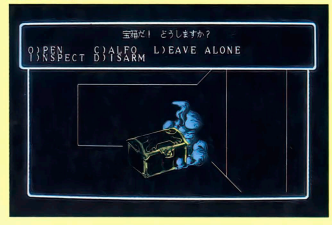


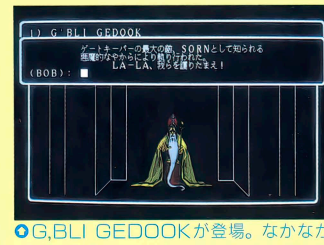
○城にいるときの画面。やっぱりこれこそが『ウィザードリィ』って感じだよね



○変わったのはモンスターのグラフィック。迫力の点では最高かもね

○宝箱も何やらモヤモヤしてて、雰囲気が出てるぞ





○G,BLI GEDOOKが登場。なかなか貫録あるじゃないか

GAMING WORLD プレゼントコーナー

システムソフトさんと風雅システムさんのご厚意により、システムソフトオリジナル卓上カレンダーと、『アマランス』のポスターを各5名様にプレゼントします。ご希望の方は、はがきに欲しい商品の番号、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、次のあて先まで応募してください。〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部 2月号G.W.P.係。締め切りは2月8日必着。発表は4月号で行います。

▼システムソフト オリジナル卓上カレンダー



5名



5名

▶アマランスポスター

移植ソフトの発売予定もひとめでわかる！

新作ソフト発売予定表

※各ゲームソフトの一番早く発売される機種の発売日順になっています。この情報は12月12日現在のものです。

ソフトベンダー武尊で発売中のソフトのみ、すべて価格に消費税が含まれています。

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
クエストフォーグローリィ	シエラオンラインジャパン		1月上旬 9800円						
おかしなマザークース	シエラオンラインジャパン				1月上旬 9800円				
闇の血族スペシャル※1)	システムサコム				1月上旬 1万2800円				
ディスクステーション#21	コンパイル						1月11日 1940円		
聖戦士ダンバイン	ファミリーソフト						1月12日 8800円		
ファーラの時結界	ハート電子産業	発売中 8800円	1月12日 8800円						
ランス2	アリスソフト	発売中 6800円	発売中 6800円	発売中 6800円		1月下旬 6800円	1月15日 6800円		
スライス	M.N.M Software		1月20日 7200円	発売中 7200円					
マジカルショット3D	M.N.M Software			1月20日 7800円					
アルガーナ※2)	ソフトベンダー武尊			1月中旬 6800円					
(ドラゴン・シティ)X指定	フェアリーテール	1月下旬 6800円	1月中旬 6800円	3月上旬 6800円			2月中旬 6800円		
ミラーズ	ソフトスタジオWING	1月中旬※3) 9800円							
キサナ	フェアリーテール	発売中 6800円	発売中 6800円	1月中旬 6800円			1月下旬 6800円		
BEAST	パーティソフト	発売日未定 7800円	発売中 7800円	1月中旬 7800円		2月中旬 7800円	2月中旬 7800円		
Misty Vol.7※4)	データウエスト	1月25日 5000円	1月25日 5000円	1月25日 5000円		1月25日 5000円	1月25日 5000円		
鋼鉄の騎士	ジェネラル・サポート		1月25日 7800円						
ピーチアップ8	ももものきはうす						1月25日 3800円		
ライヒスリッター	エニックス		1月27日 8000円						
ドラゴンナイトII	エルフ	発売中 7800円	発売中 7800円	2月未定 7800円			1月31日 7800円		
AV.ピンキー2	システムハウスOH/		1月下旬 8500円	1月下旬 8500円					

※1)X68K版は『闇の血族#1』～完結編』(各8800円)の2巻に分かれて発売中
※2)X1版(6800円)も発売中
※3)88MC専用(CD-ROM)版
※4)X1turbo版、FM77版(各5000円)も発売予定

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X 68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
AV. ビンキー3	システムハウスOH!		1月下旬 8500円	1月下旬 8500円					
リップスティック・ アドベンチャー2	フェアリーテール	発売中 6800円	発売中 6800円	1月下旬 6800円			発売中 6800円		
学園都市Z	ストライカー		1月下旬 価格未定	2月下旬 価格未定					
RYU ～哭きの竜より～	ウルフ・チーム		発売中 1万1600円	1月下旬 1万1600円					
メディフローラの泉	ソフト屋しゃんばら	1月下旬※5) 5800円							
マスターオブ モンスターズII	システムソフト		1月下旬 8800円						
ザック・マックラッケン	富士通				1月下旬 8800円				
クォータースタッフ	スタークラフト	1月下旬 9800円	発売中 9800円	2月下旬 9800円					
私をゴルフに 連れてって	フェアリーテール	2月下旬 7800円	1月下旬 7800円	1月下旬 7800円			2月中旬 7800円		
煩悩予備校	ソフトウェアハウス ばせり		発売中 7800円	1月下旬 7800円					
バルーサの復讐	ザインソフト			発売中 8800円	1月下旬 8800円				
ファンタジーIV	スタークラフト	発売中 9800円	発売中 9800円	発売日未定 9800円			1月下旬 9800円		
CAL	バーディソフト	1月下旬 6800円	発売中 6800円	発売中 6800円		発売日未定 6800円	1月下旬 6800円		
斬～夜叉円舞曲	ウルフ・チーム	発売中 9800円	1月下旬 9800円						
ランペルール ※6)	光栄	発売中 9800円	発売中 9800円	2月末定 9800円	1月下旬 1万1800円		発売中 9800円	発売中 1万1800円	CD付きはプラス2400円 (TOWNS版は除く)
バンドくん	光栄		発売中 1万8800円	発売日未定 価格未定	1月下旬 1万8800円				
プリンス・オブ・ ペルシャ	ブローダーバンド ジャパン		発売中 8800円	1月未定 8800円					
プルトン・レイ シナリオエディタ	システムソフト		発売中 4800円	1月未定 4800円					
ルーム	富士通				1月未定 8800円				
ダーク・レイスII	アーテック		1月未定 9800円						
闘神都市	アリスソフト	1月未定※7) 6800円	発売中 6800円	発売日未定 6800円		発売中 6800円			
宇宙翔ける ビジネスマン	全流通		発売中 6800円	1月未定 6800円		発売日未定 6800円	1月未定 6800円		
アズ・ユー・ライク1	全流通	発売中 6800円	発売中 6800円	発売中 6800円		1月未定 6800円	1月未定 6800円		
アズ・ユー・ライク2	全流通	1月未定 6800円	1月未定 6800円	1月未定 6800円		2月未定 6800円	2月未定 6800円		
ピンク・ショック・ パイレーツ3	ソフトプラン		2月1日 3800円						
スーパー バトル スキンパニック	ガイナックス		2月8日 9800円(予価)						
ディスクステーション #21	コンパイル						2月8日 2980円		

※5)PC-8801より対応
※6)X1 turbo版(9800円)も発売中
※7)88VAシリーズ専用(5HD)版

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X 68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
D～欧州暈気楼～	ウルフ・チーム		発売中 1万2600円	2月上旬 1万2600円					
ポッキー2	STUDIO オフサイド		2月中旬 7800円(予価)						
ディスクステーション 98 2号	コンパイル		2月19日 3980円						
プロンティス	ビクター音楽産業	2月21日 8800円(予価)							
マジック・キャンドル	スタークラフト		2月下旬 9800円						
ポッキー2	ポニーテールソフト	2月下旬 7800円(予価)						2月中旬 7800円(予価)	
レッドストーム ライジング	マイクロプローズ ジャパン		2月下旬 1万800円						
メルヘンメイズ	エス・ピー・エス			2月未定 価格未定					
シーザーの野望	マイクロネット			2月未定 価格未定					
リーディング カンパニー	光栄		2月未定 価格未定						
イルミナ!	カクテル・ソフト/ フェアリーテール	発売中 6800円	発売中 6800円	2月未定 6800円			2月未定 6800円		
SAP 特殊行動警察	グレイト		発売中 6800円	2月未定 6800円					
REVIEW	オレンジハウス	発売中 7800円	発売中 7800円	3月未定 7800円			2月未定 7800円		
星の砂物語	ディー・オー	2月未定 6800円	2月未定 6800円	2月未定 6800円			2月未定 6800円		
アズ・ユー・ライク3	全流通	2月未定 6800円	2月未定 6800円	発売日未定 6800円		発売日未定 6800円	発売日未定 6800円		

12月号モニタープレゼント当選者発表!

●サーク2
大場友博(宮城県)小澤智(群馬県)吉岡保(大阪府)
●大戦略Ⅲ'90
盛岡孝充(青森県)久米康夫(愛知県)赤川裕一(広島県)
●ナイアス
高塚美成(静岡県)紙本猛(岡山県)本真光(鹿児島県)
●レジオナルパワー
神明前兼一(青森県)岩田康範(神奈川県)西岡由文(大阪府)
●AXIS～FZ戦記
内田貴大(静岡県)馬場健太(滋賀県)脇村浩史(和歌山県)
●グランプリサーカス
原田直明(北海道)宮澤泰司(山梨県)中村誠仁(熊本県)
●マジカルショット3D
小野寺貴史(茨城県)山崎洋明(静岡県)
●バルーサの復讐
工藤浩司(神奈川県)川崎武士(愛知県)
●サイバーファイト
中里睦三(愛知県)田中偉也(大阪府)
●ラストサバイバー
宮之脇秀継(静岡県)梶良太(大阪府)
●闇の血族完結編
山崎明彦(埼玉県)遠藤章広(新潟県)森哲雄(大阪府)
●エクセレント10
本澤孝由(群馬県)稲垣謙太郎(埼玉県)樫根隆晃(奈良県)
●ディスクステーション11月号〈#18〉
柿崎泰伸(青森県)柚原尚道(福島県)石田教行(愛知県)
●キサナ
田名部俊幸(青森県)魚橋隆宏(兵庫県)九鬼和久(大分県)
●イルミナ!
新木一生(北海道)丸山高史(愛知県)小林良介(島根県)
●ブランマーカー
石川宏志(千葉県)山本基久雄(福井県)井上正裕(滋賀県)
●ファーラの時結界
佐藤真光(静岡県)巳野英幸(大阪府)足立尚行(高知県)
●アズ・ユー・ライク
布施英樹(青森県)太楽大介(茨城県)若尾博幸(岐阜県)
●アウトサイドストーリー
沼老沢秀和(茨城県)瀬田貴弘(東京都)新宅寿男(広島県)
●いけないホリディ
冨森昭夫(三重県)酒井真人(大阪府)山口工亜(福岡県)
●満開電飾
松川一弘(北海道)越野大二郎(兵庫県)星本優(広島県)

※敬称は省略させていただきました。

ゲームソフト売れ行き BEST 10

今月は都合により、いつもより2日早い13日までの集計になってしまった。12月のソフトの発売日が14日に集中していたこともあって、ちょっと予想外のランキング。各ショップともバラバラで、全体としての売れ筋もはっきりしない。というわけで、今回はそれぞれのお店について、各機種ごとの情報もまじえながら紹介しようと思う。次のソフト発売のピークは21日なので、年末の新作が出そろった来月は、また大きく変動がありそうだ。

■12月1日〜12月13日の集計

●東京J&P渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★A.III.A列車で行こう(PC-9801)	アートディンク
2位	★信長の野望・武将風雲録(PC-88SR)	光栄
3位	↗サーク2(PC-88SR、PC-9801、MSX2)	マイクロキャビン
4位	★ディスクステーション98創刊号(PC-9801)	コンパイル
5位	★マーキュリー(PC-9801)	マキシマ
6位	↗エメラルド・ドラゴン(PC-88SR、PC-9801、X68000)	グローディア/パショウ・ハウス
7位	★ドラゴンナイトII(PC-9801)	エルフ
8位	★黄金の羅針盤(PC-9801)	リバーヒルソフト
9位	↘大戦略III'90(PC-9801)	システムソフト
10位	↗レジオナルパワー(PC-9801)	コスモス・コンピューター

ここのお店は、14日発売のものが1日早く入荷されている。『A.III.』が『信長の野望・武将風雲録』をおさえて堂々1位。それに続くは、98版、MSX2版が発売された『サーク2』だ。ランキングをみてもわかるように98版がメイン。98版でないのは、88版の『〜武将風雲録』、X68K版が発売された『エメラルド・ドラゴン』だけ。ちなみにMSX2版の1位は『サーク2』、2位は『FRAY』。

●大阪マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	↗銀河英雄伝説II(PC-9801、X68000)	ボーステック
2位	★イメージファイト(FM TOWNS)	ビング
3位	↗大戦略III'90(PC-9801)	システムソフト
4位	★ドラゴンナイトII(PC-9801)	エルフ
5位	★黄色の羅針盤(PC-9801)	リバーヒルソフト
6位	★ドラゴンウォーズ(PC-9801)	スタークラフト
7位	↘サーク2(PC-88SR、PC-9801、MSX2)	マイクロキャビン
8位	↗ドラゴンスレイヤーVI(PC-88SR、PC-9801、FM TOWNS、MSX2)	日本ファルコム
9位	↗Sim City(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	イマジニア/富士通
10位	↘天使たちの午後III 番外編(PC-88SR、PC-9801)	ジャスト

先月はBEST10内に入らなかった『銀河英雄伝説II』が、X68K版の発売により1位に返り咲き。なんと2位にはTOWNS版しか発売されていない『イメージファイト』』がランキングされている。3位以降がほとんど98版のソフトなのに対し、1位、2位がX68K版、TOWNS版なのがおもしろい。他の2つのショップと同様に、ランキングされているのはやっぱり新作が中心となっている。

●福岡カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★ドラッケン(FM TOWNS)	富士通
2位	★グランプリサーカスサーキットデータ(PC-9801)	ウエストサイド
3位	→銀河英雄伝説II(PC-9801、X68000)	ボーステック
4位	↘大戦略'90(PC-9801)	システムソフト
5位	→大戦略'90パワーアップキット(PC-9801)	システムソフト
6位	↗F-15ストライクイーグルII(PC-9801)	マイクロプローズジャパン
7位	★ドラゴンナイトII(PC-9801)	エルフ
8位	★ピンクソックス3(PC-9801、MSX2)	ウェンディマガジン
9位	★ピーチアップ7(MSX2)	ももものきはうす
10位	↗DE・JA(PC-88SR、PC-9801、X68000)	エルフ

★は今月初登場のゲームです

こちらの1位はTOWNS版のみの『ドラッケン』。TOWNS版で2位の『イメージファイト』がBEST10内に入っていないということは、かなり数に差があるのだろう。各機種の1位は、88版が『信長の野望武将風雲録』、98版が『グランプリサーカスサーキットデータ』、X68K版が『エメラルド・ドラゴン』、MSX2版が『大航海時代』といったところ。全体的に、TOWNS版、98版がメインに売れている。

ゲームジョッキー
Game Jockey

ブルトン・レイ シナリオ集vol.2

モニープレゼント 3本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 4800円
■発売元 システムソフト
■発売中
※『ブルトン・レイ』本体とMS-DOS ver.2.1以上が必要



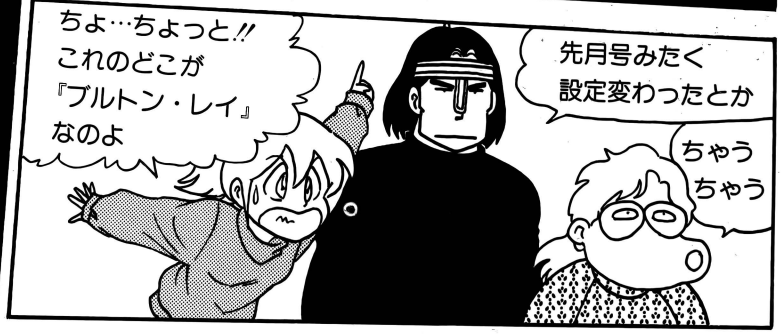
今月、紹介するのは『ブルトン・レイ シナリオ集Vol.2』だ。これは、某誌がシナリオコンテストを開いたときの優秀作品20点を集めて、発売されたものなのだ。さて今回、名無子ちゃんたちはどんなキャラクタに扮するのかな……。

矢野健太郎

果てしなく広がる大宇宙

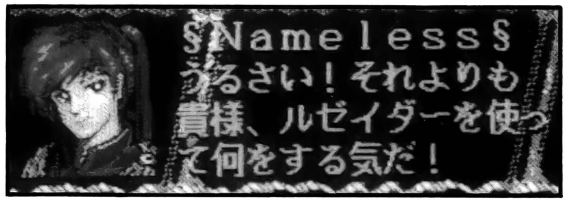
そして 今…



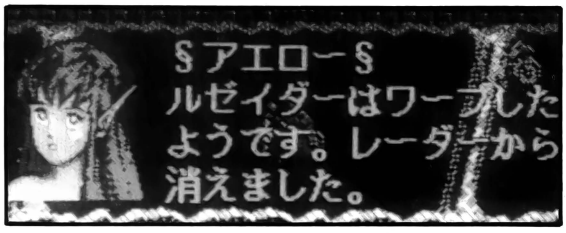


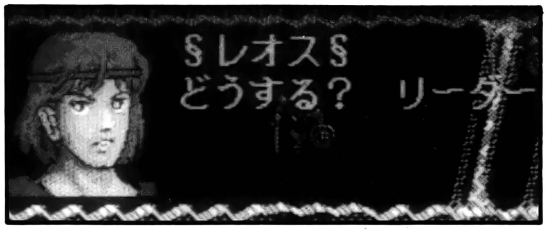

§ギガード§
けけけ・・・スペース・パトロールも大したことはないなァ！！


なにこれ？
宇宙船のコクピットらしい

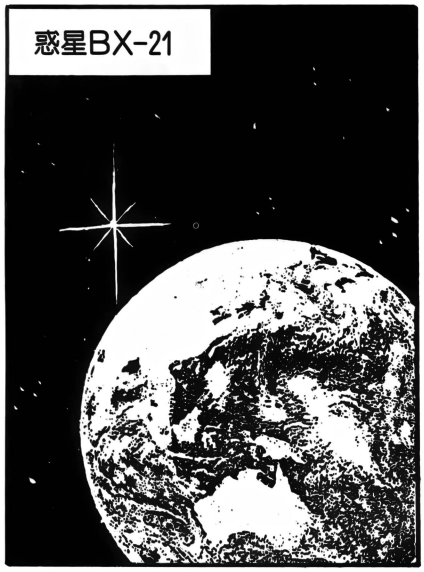

§Nameless§
うるさい！それよりも貴様、ルゼイダーを使って何をする気だ！

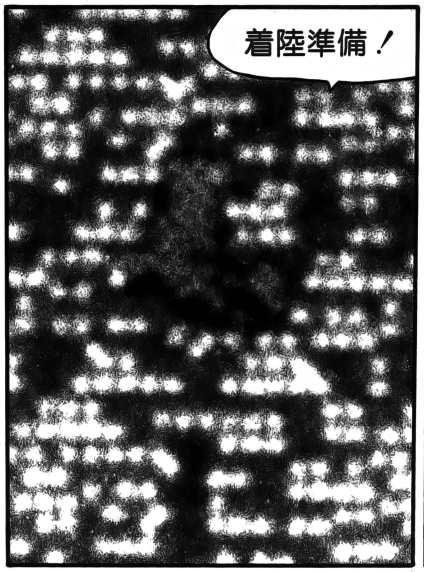

鉱物資源の豊富な未開惑星BX-21を
この最新鋭宇宙戦闘機ルゼイダーを使って征服するのだ!!


§アエロー§
ルゼイダーはワープしたようです。レーダーから消えました。


§レオス§
どうする？ リーダー


決まってる！
修理が完了し次第惑星BX-21へ!!
ギガードを追う!!


惑星BX-21

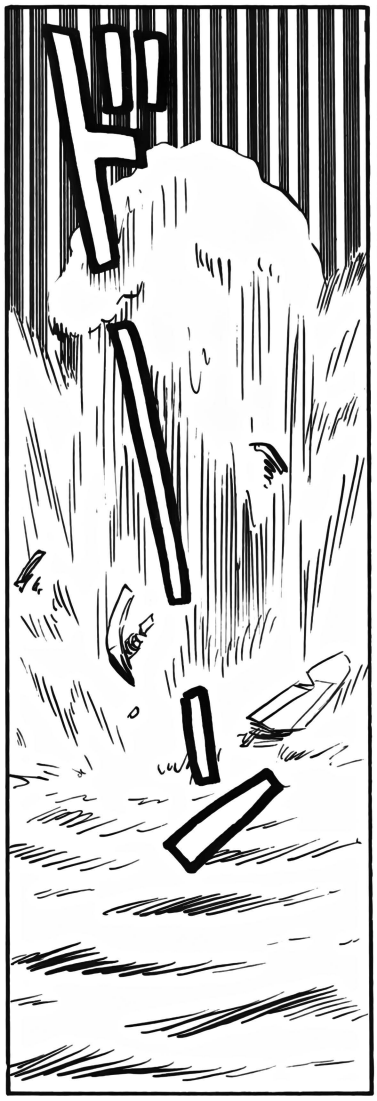

着陸準備！

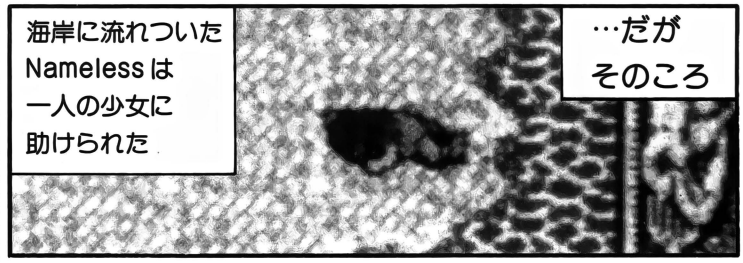



ギュルルッ
うわっ！


衛星軌道上からの
レーザー攻撃!!
ルゼイダーです
機関大破！
操縦不能!!
54秒後に海面に
ぶつかります


いかん！
脱出だ
うわあああ
もーおしまいだー


ドド


海岸に流れついた
Namelessは
一人の少女に
助けられた
…だが
そのころ

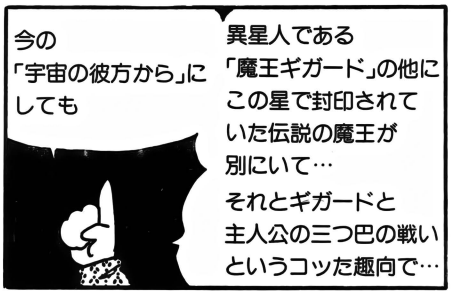

ギガードはすでに
「魔王ギガード」と名乗り
惑星支配に乗り出して
いたのだ！
Namelessは
ギガードを倒すため
街をあとにした！

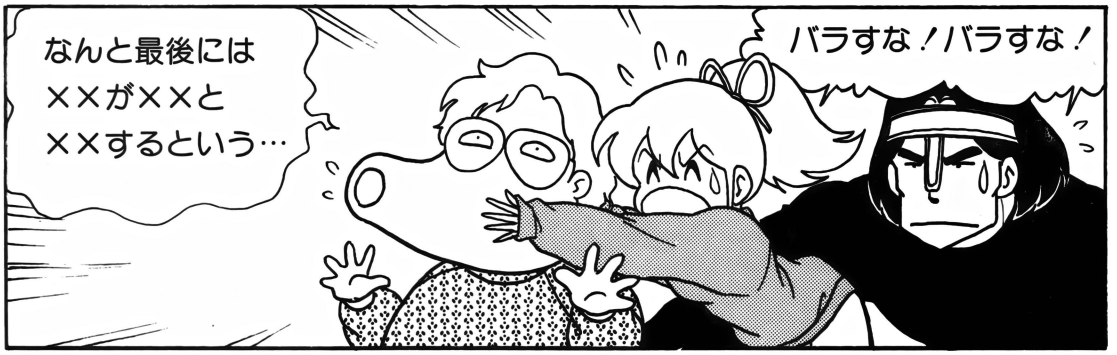

…と まあこれが
『ブルトン・レイ シナリオ集Vol.2』
収録の20本のうち1本
「宇宙の彼方から」(惑星BX-21の危機)
の導入部なわけやね
う〜む
なるほど
いちおー
スジは
通ってるな


それにしても
ずいぶん思いきった
設定ね
それも
そのはず

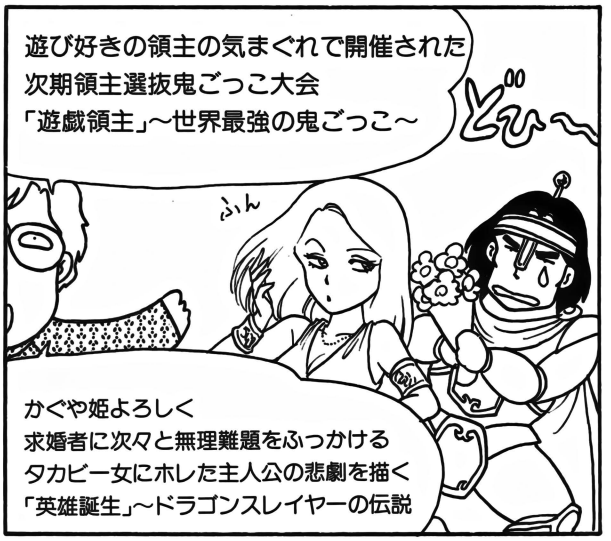

『ブルトン・レイ』には
ユーザーが自分で
シナリオを作れる
『シナリオエディタ』
が出ているのは
知っとろーが
この『シナリオ集Vol.2』は
それを使って某コンプティーク誌が
主催した
「ブルトン・レイ シナリオコンテスト」
に応募して来たものの中から
上位20作品をセレクトして
商品化されたものなのだ!!


つーことは
アマチュアの作品
だったわけ!!
すげー
そーゆーこと!
したがって
ゲームバランスや
演出などに
多少の難点はあっても
かなりブッ飛んだ
ネタがあって面白い


今の
「宇宙の彼方から」に
しても
異星人である
「魔王ギガード」の他に
この星で封印されて
いた伝説の魔王が
別にいて…
それとギガードと
主人公の三つ巴の戦い
というコッた趣向で…


なんと最後には
××が××と
××するという…
バラすな!バラすな!


ほかのもかなり
ブッ飛んだシナリオが
多いぞ
わし
わし
あたし
よー
たとえば
「勇者の資格」
～全世界「あんたが勇者!」選手権～
とか


遊び好きの領主の気まぐれで開催された
次期領主選抜鬼ごっこ大会
「遊戯領主」～世界最強の鬼ごっこ～
どひゅ～
ふん
かぐや姫よろしく
求婚者に次々と無理難題をふっかける
タカビー女にホレた主人公の悲劇を描く
「英雄誕生」～ドラゴンスレイヤーの伝説

シリアスなところでは
現代の環境破壊をテーマにした
社会派の作品
「地球の危機！」～父と自然を救え～
なんてのもある

好きそう！好きそう！

逆に国一番のワガママ王子に
苦労させられっぱなしの
かわいそーな世話役の爺が主役の
「小英雄物語」
～王子ピエールとともに…～
なんてテンポがよくて肩のこらない
作品もあって
バラエティに富んでいる

う～ん でも
じいさんの役は
やりたくないなー

なんか
絶世の美女が
主役なんて
シナリオは
ないの？

あるある

これが主役だ
やってみるかね

やる！やる！

出番ない

…が

げっ!!
何よこれ!?

ある島のぬしで
「どろんどろん」としか
しゃべれない
ヘビ女が主人公の
「どろんどろん」
～どろんどろん伝説 序章～
だが

こんな役
やだー!!

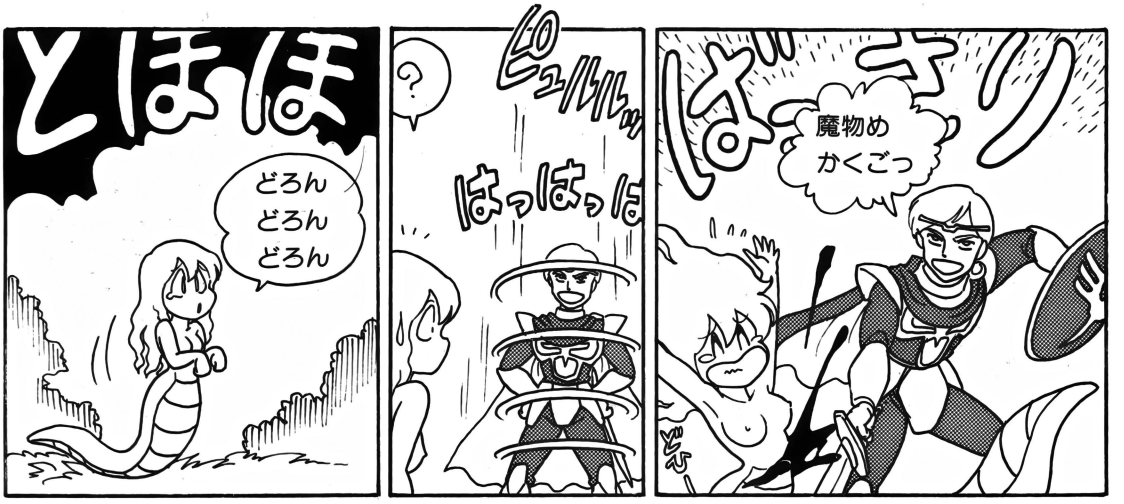
いのまた先生にも
ウケたという…

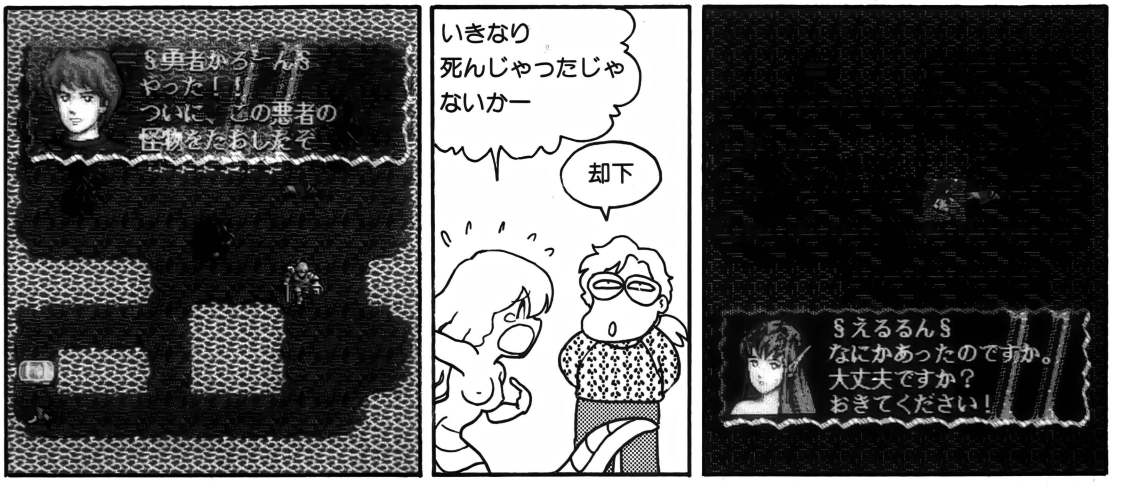
にあっ

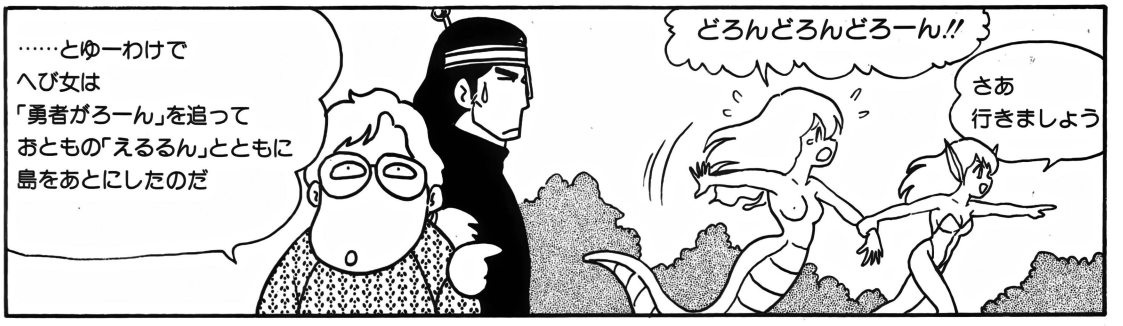
ほっほっほ

「どろんどろん」しか
しゃべれないの！

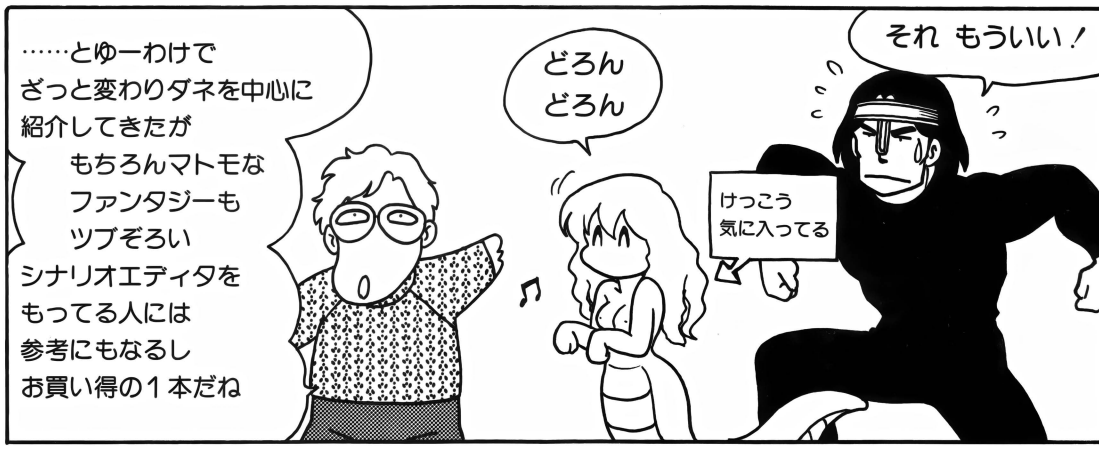
だから
反論は却下


とほほ
どろん
どろん
どろん
ピュルルッ
はっはっは
ばぎっ
魔物め
かくごっ

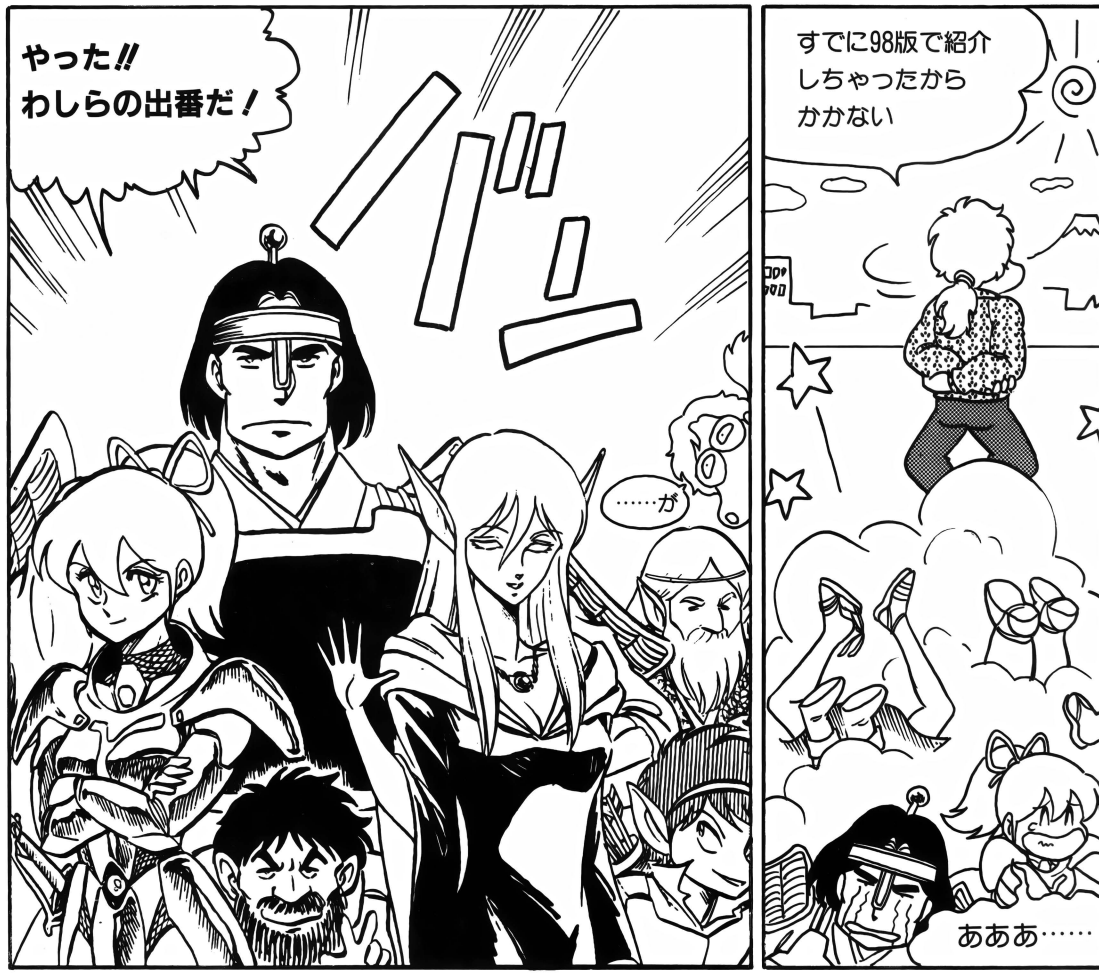

§勇者がろーん§
やった！！
ついに、この悪者の
怪物をたおしたぞ
いきなり
死んじゃったじゃ
ないかー
却下
§えるるん§
なにかあったのですか。
大丈夫ですか？
おきてください！


……とゆーわけで
へび女は
「勇者がろーん」を追って
おともの「えるるん」とともに
島をあとにしたのだ
どろんどろんどろーん!!
さあ
行きましょう


…が人間に化けて
ある町に来た2人(?)は
王様のハーレムに入れられたり
殺人事件の犯人に間違われたり
また、登場人物の誰一人として
マトモじゃないこの世界で
2人(?)の運命やいかに？
どろーん!!
§ライカル【本物】§
おめでとうございます。
なんと、あなたが
256人目の
§かに§


……とゆーわけで
ざっと変わりダネを中心に
紹介してきたが
もちろんマトモな
ファンタジーも
ツブぞろい
シナリオエディタを
もってる人には
参考にもなるし
お買い得の１本だね
どろん
どろん
けっこう
気に入ってる
それ もういい！


さて！ここで特報!!
FM TOWNSに
ついに『ウィザードリィⅤ』が
出たのだっ!!
わしはうれしい
それも
すごくデキが
いいぞっ!!
……とゆーことは!!


やった!!
わしらの出番だ！
バーン
……が
すでに98版で紹介
しちゃったから
かかない
ああああ……

No.1 SOFT SHOP アルフ



＊本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

アルフの販売価格は全て消費税込みです。

X68000

■ハード

	販売価格
X68000 EXPERT　602C-GY	190,000
X68000 EXPERT II　603C	230,000
X68000 EXPERT II　HD613C	323,000
X68000 PRO II　653C	204,000
X68000 SUPER 604C-TN	270,000
X68000 SUPER HD 623C	358,000
0.39ディスプレイテレビ 605D	85,000
0.31ディスプレイテレビ 613D	99,000
0.31カラーディスプレイ 6C3D-BK	60,000
0.31カラーディスプレイ 604D	70,000
0.31 カラーディスプレイ606D	64,000
0.39 ディスプレイテレビ602D-BK	72,000
21型カラーディスプレイ 21HD	102,000
RGBシステムチューナ 6/8TU	各26,100
MIDIボード 68M1	21,600
CZ-8PC4 漢字プリンター	64,000
CZ8NJ2 アナログジョイスティック	19,000

	販売価格
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,450
電波 XE-1AP アナログパッド	11,500
CZ6BE1B	22,800
I・O PIO-6BE1A	20,000

■ソフト

	販売価格
リングマスターII	6,900
レインフォーサー	7,100
D.P.S	4,600
エクスタリアン	5,400
アクシス～FZ戦記～	6,700
スペースロード	7,900
晴れのちおおさわぎ	4,400
天使たちの午後 II／番外編	各6,500
遙かなるオーガスタ	9,900
シュバルツシルト	9,800
マーキュリー	6,600
ツインビー	2,000
世界でいちばん君が好き！	4,400
イメージファイト	7,700
ランス1、2	各5,200
ポピュラス	7,500
ダイナマイト・デューク	6,800
ストロベリー大戦略	5,400
エメラルドドラゴン	7,300
ソル・フィース	6,700
ブランマーカー	5,500
ブレード・オブ・グレイト・エレメンツ	7,400
サーク	6,800
RYU ～哭きの竜より～	8,800
ザークレジェンドスペシャル	7,000
BEAST	6,000
D～欧州騒気楼～	9,300
グラナダ	6,800
ピアス	5,300
提督の決断	11,000
クォータースタッフ	8,000
ナイアス	6,200
イルミナ	5,000
ニューラル・ギア	7,500
ドラゴンナイトII	6,000
ガンシップ	9,100
エアーコンバット遊撃王 II	6,800
レイ・ガン	5,000
CAL	5,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
はっちゃけあやよさん	3,400
メルヘンパラダイス	5,400
HUMAN 68K Ver2.0	7,900
キサナ	5,000
ノスタルジア	9,000
キャンペーン版大戦略 II	8,000
ラグーン	6,800
クラックス	6,500
サイバーブロック	6,200
アトミック・ロボキッド	7,500
D.P.S SG	5,400
ぴんきいぼんきい1～3　特価	各4,000
大航海時代	7,500
リップスティック・ADV 1、2	各5,200
三国志 I/II	各11,000
アンデッドライン幻獣鬼	6,000
銀河英雄伝説 II	7,500
ジェミニウイング	7,000
CコンパイラVer.2	36,000
きゃんきゃんバニー	4,400
FOXY	5,300
やりたい放題3	5,300
SAP特殊行動警察	5,200
ドラゴンナイト	5,300
ルージュ	5,400
星の砂物語	5,400
闇の血族上巻・完結編	各6,800
ワールドスタジアム	6,900
ルーシーショット	6,600
妖獣クラブ	5,400
マジカルショット	6,400
DE-JA	5,000
栄冠は君に	7,500
プリンスオブペルシャ	6,800
G＝ツール	20,000
ダンジョンマスター 続ダンジョンマスター	各8,000
ブルトン・レイ	7,400
ジョシュア	7,600
シムシティー	7,200

FM TOWNS

■ハード

	販売価格
タウンズ2F セット、本体2F＋DP セット価格 533＋KB101＋システムソフト	250,000
タウンズ20F セット、本体20F＋DP533＋KB101(システムソフト付)	セット価格 300,000

■ソフト

	販売価格
テンプルマスター	7,600
ドラケン	7,400
トンネルズ&トロールズ	7,900
黄金の羅針盤	7,600
闘神都市	5,200
続ダンジョンマスター	8,200
信長の野望戦国群雄伝	9,500
コラムス	5,700
ギャラクシーフォースII	8,400
ドラゴンスレイヤー V1	6,900
エクセレント10	5,300
シムシティ	7,100
ウルティマトリロジー	10,700
T・D・F	7,100
遙かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,300
イメージファイト	8,000
ランス1、2	5,800
D.P.S SG	5,400
ザック・マックラッケン	7,400
ルージュ	5,300
BEAST	5,200
大航海時代	9,300
提督の決断	13,500
CAL	5,200
レインフォーサー	7,100
ロケットレンジャー	8,500
TOWNS MS-DOS	14,000
アズユーライク	各5,300
メリーゴーランド	7,100
D.P.S.	4,600
闇の血族上下巻セット	10,000
三国志II	13,500
ポピュラス	10,500
ザ・マンホール	7,400
機甲師団	7,400
ピアス	5,300
ランペルール	9,300
パズニック	7,900
バブルボブル	7,900
MUSIC PRO-TOWNS	15,000
FM-OASYS	42,000
F-BASIC 386	20,500
バルーサの復讐	6,900
スペースロード	8,000
Loom	7,500

AMIGA Mac

■ハード

	販売価格
AMIGA500(和文説明書付)＋ RAMカード＋ビデオアダプター	128,000
AMIGA2000 和文説明書付	212,000
AMIGA500 和文説明書付	105,000
AMIGA用ビデオアダプター	8,000
AMIGA用モニター 1084D	73,000
AMIGA500用RAMカード	30,000
Macintoshクラシック(FDDモデル)	158,000

PC-8801

■ハード

	販売価格
PC8801 MCモデル2	123,000
PC8801 FE	65,000
PC8801 FE2	81,000
PC-KD854N(モニター)	45,000
PC-KD882(モニター)	60,000
XC-1498C II(モニター)	50,000
CU-14FD(モニター)	43,000
マウス(98用、88用、MSX用)	各3,800
サウンドボードII	各30,500

■ソフト

	販売価格
シュバルツシルトII	7,600
ツインビー	2,000
ベロンチョ身体検査	5,200
キャロル	6,000
信長の野望武将風雲録	7,500
プール・オブ・レディアンス	8,600
BEAST	6,000
ソーサリアン	7,300
リップスティックアドベンチャ1/2	各5,300
CAL	5,200
ファンタジーIV	8,000
ティルナノーグ	6,800
ワールドゴルフIII	8,000
ピアス	5,300
X指定	5,000
あぶない天狗伝説	4,600
クリスタルドリーム I／II	各6,200
イースII、III	各6,200
アウトサイドストーリー	3,400
ラ・ル・フ	10,800
サークI/II	各6,800
天と地と	7,600
シェーン	6,000
ランス1、2	各5,200
エメラルドドラゴン	6,800
ジーザス2　定価の1,000円引	
ドラゴンナイト	5,300
FOXY	5,300
RUNRUN狂走曲	6,200
晴れのち大さわき	4,400
マスターオブモンスターズII	7,500
電脳学園 I・II・III	各6,700
D.P.S.SG(VA)	5,400
BURAI(プライ)上巻	6,800
きゃんきゃん★バニー	4,700
ぴんきい・ぼんきい(1～3)	各4,700
ポッキー1、2	各6,000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
エフェラ アント ジリオラ	6,800
イルミナ	5,400
ドラゴンスレイヤーVI	6,600
(VA)ロードス島戦記	8,000
ニコル	6,000
ウェディングラブソディー	5,200
世界でいちばん君がすき／	4,400
サバッシュ	6,500
スロープ	6,100
提督の決断	11,000
ミラーズ	8,000
大航海時代	7,500
クラックス	6,500
シェナン・ドラゴン	5,400
星の砂物語	5,400
レイ・ガン	5,000
メルヘンパラダイス	5,400
雀ボーグすずめ	6,200
銀河英雄伝説II	7,500
エクスタリアン	5,400
キサナ	5,000
やじうまペナントレース2	8,000
ドラゴンナイトII	6,000
DE・JA	5,000
REVIEW	6,200
D.P.S	4,600
三国志 I／II	各11,000
天使たちの午後 II／番外編	各6,500
ピュアII	5,300
ランペルール	7,500
斬 ～夜叉円舞曲～	7,400
ルージュ	5,300
やりたい放題3号(アズユーライク)	各5,300
はっちゃけあやよさん I／II	各3,400
グラムキャッツ	6,100
メタルオレンジ	6,000
ウォータープロントアドベンチャー	3,400
ダイナソア	6,400
クォータースタッフ	8,000
ドラゴンアイズ	5,200

PC-9801

■ハード

	販売価格
PC-9801RS21	270,000
PC-9801DX2	219,000
PC-9801DX/U2	219,000
PC-98DO＋	194,000
PC-386M-STD	230,000
PC-286VG-STD	173,000
PC-286C(PCクラブ)	130,000
PC9801-26K	19,500
MS-DOSセット(NEC・エプソン)	14,500
SENサウンドオーケストラ	17,000
SEN リトルオーケストラ	16,000
ローランドMPU-PC98II (MIDIボード)	16,500

■ソフト

	販売価格
ドラゴンウォーズ	8,100
ピンクソックス1・2・3セット	6,100
機動戦士ガンダム・デザートオペレーション	7,800
ポピュラスプロミストランド	4,000
サイレントメビウス	10,400
イースII	6,200
大戦略III、III'90	各8,100
ドラゴンアイズ	5,200
マスター・オブ・モンスターズII	7,600
栄冠は君に	7,300
麻雀クリニック増刊号	6,300
プリンスオブペルシャ	6,800
アルシャーク	7,600
満開電舗	6,800
REVIEW	6,200
ディスミクス	3,200
D ～欧州騒気楼～	9,300
FOXY II	5,300
大航海時代	7,500
ツインビー	2,000
ルーンワース2	5,600
ピンクソックス	各2,800
銀河英雄伝説II	7,500
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
エクスタリアン	5,400
アマランス	6,800
グラムキャッツ	6,100
ドラゴンスレイヤー VI	6,600
BEAST	6,000
雀ボーグすずめ	6,200
世界でいちばん君がすき	4,400
三国志 I／II	各11,000
クラックス	6,500
ウェディングラブソディー	5,200
イルミナ	5,000
ダークレイスII	7,600
ダイナソア	6,400
X指定	5,000
シムシティー	7,200
CAL	5,200
ストロベリー大戦略	5,200
ベロンチョ身体検査	5,200
闘神都市	5,200
ブライ上巻/下巻	各6,800
スパン・オブ・ドリーム	9,300
アクティ	7,200
ピュア/ピュアII	各5,300
ポピュラス	7,500
斬 ～夜叉円舞曲～	7,200
F-15ストライクイーグルII	8,400
電脳学園 I・II・III・シナリオVer2	各6,700
グランプリサーカス	7,500
カンプグルッペ	8,500
クエスト・フォー・グローリー	7,500
スロープ	6,100
A列車で行こうIII	9,200
SAP特殊行動警察	5,200
サイバーブロック・メタルオレンジ	6,200
ジェーン	6,000
黄金の羅針盤	7,600
ジョシュア	7,600
ナビチューン・ドラゴン航海記	6,600
レジオナルパワー	7,600
提督の決断	11,000
ランス1/2	各5,200
ドラゴンナイト	5,300
サークI/II	各6,800
レッドストームライジング	8,200
ディスクステーション38	各号2,800
星の砂物語	5,400
ランペルール	7,500
信長の野望戦国群雄伝	7,500
天使たちの午後 II／番外編	各6,500
ブランマーカー	5,500
D.P.S	4,400
ライセスリッター	7,000
ドラゴンナイトII	6,000
メルヘンパラダイス	5,400
ルーシーショット	6,600
ルージュ	5,300
ヒアス	5,300
ぴんく・しょっくぱいれーつ2	3,600
機動戦士ガンダム・ジャックオペレーション	7,000
キャロル	6,000
遙かなるオーガスタ	9,900
ブリッツクリーク	8,000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各8,000
頑脳予備校	5,800
きゃんきゃん★バニー	4,700
はっちゃけあやよさん I／II	各3,400
ファストクイーン(2)	6,400
エメラルドドラゴン	7,000
ビルズファー	8,000
レイ・ガン	5,000
キサナ	5,000
ポッキー1、2	各6,000
マーキュリー	6,600
DE・JA	5,000
バルバトウスの魔女	6,300
D.P.S SG	5,200
やりたい放題2、3	各5,300
天と地と	10,000
ニコル	6,000

MSX2

■ハード

	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-A1ST	69,000
FS-PC1	48,000
WAVY 70FD2	60,000
連射ジョイカード(X68, TOWNS, 88, 98, MSX対応)	1,700

■ソフト

	販売価格
大航海時代DISK版 (ROMは10000円)	7,500
ツインビー	2,000
エメラルドドラゴン	6,800
ディスクステーション	各1,900
ガンシップ	9,100
サークI/II	各6,800
クォータースタッフ	8,000
D・P・S SG	5,200
銀河英雄伝説II	7,500
イースII	6,300
天使たちの午後III／番外編	各6,500
ファンタジーIV	8,000
信長の野望 戦国群雄伝	7,300
ルーンマスターII	3,400
イルミナ	5,000
キサナ	5,000
ベロンチョ身体検査	5,200
BEAST	6,000
ランダーの冒険III	6,100
FOXY	5,300
ランペルールDisK版 (ROMは10,000)	7,500
マスターオブモンスターズ	6,800
麻雀刺客	7,500
ピアス	5,300
やじうまペナントレース	6,500
スーパー大戦略	7,000
星の砂物語	5,400
ドラゴンナイト	5,300
シードオブドラゴン	6,800
ドラゴンスレイヤVI英雄伝説	6,600
電脳学園1～3	各6,700
コラムス	5,700
三国志II (DISKのみ)	11,000
雀ボーグすずめ	6,200
やりたい放題2、3	各5,300
シンセサウルス Ver2.0	6,100
アレスタ2	5,100
グラフサウルス	7,600
X指定	5,000
セーラー服戦士フェリス	5,200
エクスタリアン	5,400
トワイライトゾーンIII／IV	各6,300
REVIEW	6,200
クリムゾンIII	6,900
CAL	5,200
FRAY	6,400
ファイナルファンタジー	6,000
ロードス島戦記	7,600
ピーチアップ	各3,500
プライ(上巻)	6,800
花のもも二組	6,800
グラムキャッツ	6,100
メルヘンパラダイス	5,400
スーパーピンクソックス	4,000
レイ・ガン	5,000
聖戦士ダンバイン	7,000
銀河英雄伝説II	7,500
シュヴァルツシルトI／II	各7,600
ポッキー1、2	各5,000
Misty Vol. 4	4,500
魔導物語1-2-3	6,800
ファミクルパロティック2	5,800
ルージュ	5,300
D.P.S.	4,600
DE.JA	5,000
FOXY	5,300
うろつき童子	5,200
ピンクソックス4	3,200
きゃんきゃん★バニー スペリオール	5,200
MIDIサウルス	15,500
ドラゴンナイトII	6,000
ディスクステーションデラックス号	3,600
世界でいちばん君がすき／	4,400
ティルナノーグ	6,800
ぴんきい・ぼんきい(1～3)	各4,700
はっちゃけあやよさん I／II	各3,400
シェナンドラゴン	5,400
ランス1、2	各5,400
晴れのちおおさわぎ	4,600

未発売ソフトを同時に申し込まれる場合、未発売ソフトのみ一本100円の送料で計算して下さい。発売されしだい発送します。

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留かい為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ400円、2つ700円、3つ以上は900円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1500円、東北・九州1200円、その他の地域は1000円、離島は別料金です。
まとめて送れる場合は差額をお返しします。
⑤代金引換での注文は郵便でお申し込み下さい。(手数料800円プラス)
⑥ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。
＊注文商品のキャンセル、変更は、原則としてできません。

送り先　〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ Tel.06-644-5954(10:00～6:00(日祝はTEL休み))

申し込み書

フリガナ
お名前

ご住所

Tel　－　－

メディア　5インチ・3.5インチ・ROM
代引希望（○で囲んで下さい。）

商品名	利用機種/インチ	販売価格

送料　円＋販売価格合計　円＝合計代金　円

THE RETURN OF

OOPS! ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

1991年初めての「OOPS!ウィザードリィ」。今度ゲームボーイでもウィザードリィが発売されるみたいだから、またまたファンが増えることは間違いないだろうね！　（アレックス）

ウラ技大公開だ!!



最近ファミコンからウィザードリィを始めてハマっちゃう人の話をよく聞くね。やっぱりウィザードリィの絶妙なゲームバランスのせいなんだろうな。どんなキッカケにしてもウィザードリィファンになってくれるってのは、この酒場も繁盛するので嬉しい限りでございます。ウィザードリィの魅力にとりつかれたキミ、早速友達に勧めまくって、ウィザードリィファンをもっと増やしてしまおうぜっ！

今月はいろいろな「ウラ技」が届いているので、それからまず紹介しちゃおう。

先輩からMATU!

FC版WIZARDRY#3 禁断のウラ技

●その1　「キャラクタの年齢を下げる」

この技を使うと、HP・ステータスを非常に下げてしまうけど、戦闘中、ハマン・マハマンをたくさん使ってマロールで逃げる技を使えば大丈夫(それなりのレベルは必要!)。まず、レベルのある程度高いキャラ2人以上でB5Fの泉（マロールでは東16北7下4）へ行く。そこで年齢を下げたいキャラを何度も何度も泉に入れる（石化しようが死のうが関係ない)。ある程度やったらステータスを見る。年齢が下がっているので（もっと下げたければまだやる）もうよければやめる（年齢は1ケタにもなる)。そのキャラを回復させ(LOSTに注意)、上のハマン・マロール技で元に戻す。

●その2　「経験値無限増殖技」

これは今まで本に載っていた技をはるかにしのぐすごい技です。これを使えばレベル1000以上も夢ではない！　しかし、この技を使うには連射機能付きジョイスティックが必要です。そして、ある程度のレベルと攻撃力を身につけたキャラが必要です。まずゲーム内に、コッズアーマーを持っているキャラがいたら、それを捨てましょう。それから、とにかく強いキャラに、武具はもちろん、回復アイテムを持たせ、あといらないものでもいいからとにかく満タンに持ち物を持たせます。それをマジックアーマーのところまで行かせます。一度倒したら、壁の方を向いて連射をうまく合わせます(ここがミソ！)。数時間で相当効果があるでしょう。(長野県／WIZの神様 AMAMIRIクン)

★経験値を増やすのにジョイスティックの連射機能を使うなんて、よく考えついたね。新人を育てるときにはとても有効かもしれないね。でもあまり育てすぎて、ゲームをつまらなくしちゃわないように気をつけてくれよ！

ウィザードリィ#5の7階でキャラクタたちの分身が敵として出てくるけど、それの簡単な倒し方を見つけました。
(1)まずキャラクタの中で魔法が使えない人にマジックアイテムを持てるだけ持たせる(攻撃系のアイテムが良い)。
(2)敵の出る手前でセーブして城に戻り、そこからダンジョン内にいるパーティのうち、さっきマジックアイテムを集めた人だけでスタートする。
(3)敵が出るとその人1人だけしか出ないので、マジックアイテムで簡単に倒す。
(4)そのあと仲間を救済。
これでOK！（愛知県／柴田誠クン)

★そうそう。ここで苦戦してる人って結構多いみたいだね。特にレベルを上げすぎていると、レベルの高い敵が出てきちゃうんでもう大変。この技は「敵はマジックアイテムを使えない」ということを上手く使った方法だね。これで最後もかなり楽に進めるんでは？　柴田クン、どうもありがとう！

ちょっとCAMP

どのくらい戦っていただろうか。気がつくとプリーストとメイジの2人が倒れ、残ったメンバーは4人。全員の荷袋はすでにいっぱいだった。もしも戦闘中に荷を捨てる事ができたら……。もはや自力で脱出するのは不可能だ。ワードナの死体と共に魔除けも消えてしまった。せめて荷物の一つが薬か巻物だったなら、使ってしまえば魔除けが拾えたのに。あとは救出隊だけが頼りだが13レベル以上の者は残っていただろうか……。「場所：ワードナの事務所　状況：脱出不能」　(静岡県／CRiSクン)

★う〜ん、文章に重さを感じてしまうなぁ。今は無事に脱出できたことを祈るばかりだけど、荷物の持ちすぎに注意しなきゃいけないのは、すべてのシナリオを通じて共通のことだぜよ。これからは気をつけようね。

A SIGN ON DOOR



●（愛知県／HOPEサン）★E-LORDか！。G-LORDだったらメンバーとしてすぐ立候補しちゃうんだけどなっ。でもE-LORDだと、成長するのが大変じゃないかい？ あ、でも女のコだから、あまり成長しすぎないほうがいいのかな



●（千葉県／E-PRIクン）★う〜、今月もまた載せてしまったE-PRIクンのイラスト。しっかしこれは拓をやった誰もが思うことだろうね。ま、あのパーブーな会話も、慣れれば結構楽しいもんだよ（ホントか？）



●（広島県／MONSTERofRockクン）★なんだかすげー迫力だなぁ。この酒場でモンスター同盟を組むつもりかぁ？ でもこの迫力が気に入った！ モンスターでも一杯おごっちゃおう



●（神奈川県／水樹雷クン）★な、なんだか、このメルヘンタッチの絵には合わないような内容……。うー、いくらサッキュバスがキレイだからっていったって、1レベル下げられちゃうってのはちょっとカンベンぶりぃずだな。死んじゃわないように気をつけてくださいね……



●（神奈川県／ぱーる姉妹サン）★「てきとーなキャラを作っては金だけとって消すという邪悪な方法で生き返らせてます……」というぱーる姉妹サン。まあ育てる最中のキャラが死んじゃったらやる気がなくなっちゃうもんね。でもそのダミーキャラの亡霊にタタられないように気をつけてね



●（富山県／ウィズ参太郎クン）★んー、この雰囲気、いいですねぇ。ウィズ参太郎クンの頭の中にあるウィザードリィの世界がそのまま出てるって感じかな。こういうイラスト結構好きだから、どんどん送ってちゃうだいー

お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します（TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます）。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

#1から#5までを通して、キャラクタやマップに関するいろいろな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します（ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報は除く）。シナリオナンバー（#1〜#5）と機種名を明記して投稿してください。

また、当TAVERNでは以下のような常設のコーナーを設けています。

＊先輩からMATU!

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑したりするようにウケをねらってください。

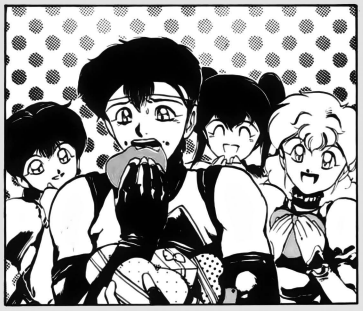
＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

あて先：〒105東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
OOPS!ウィザードリィ係

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネーム）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。それではよろしく。



全69本！ 2月号モニタープレゼント

2月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートはがきを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。

これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたものなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがきの表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。
★“希望機種（媒体）”、“各機種（媒体）”と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは2月8日必着。当選者の発表は3月8日発売のテクノポリス4月号で行います。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

〈表1〉今月号の記事

1 ゲーミングワールド
2 ゲームジョッキー
3 OOPS！ウィザードリィ
4 攻略ファイト
5 めざせグラフィッカー
6 C.G.ぬり絵コンテスト
7 '90パソコンゲーム大賞募集！
8 レモンちっく WORLD
9 GAME MUSIC &VIDEO WORLD
10 Dō-jin ファン
11 Dō-jin ネットワーク
12 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?
13 テクポリくらぶII
14 〈とじこみ付録〉フロッピーシール
15 〈とじこみ付録〉2月カレンダー
16 〈特別付録〉ダイナソア サバイバルキット

アンケート

❶あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1．PC-8801シリーズ(VAも含む) 2．PC-9801シリーズ 3．X68000シリーズ 4．FM TOWNS 5．MSX／2／2＋／turbo R 6．その他

❷パソコンを使ってやっていることを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください(いくつでも)。
1．ゲーム 2．プログラミング 3．パソコン通信 4．C.G. 5．音楽 6．ワープロ・ビジネス 7．学習 8．その他

❸今月号の記事〈表1〉のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

❹今月号記事〈表1〉のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

❺今後、テクノポリスで特集してほしいゲーム名を3つまで書いてください。

❻今月号で取り上げたゲーム〈表2〉のなかから、購入したいと思うもの（購入したものも含む）を3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

❼テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1．ログイン 2．コンプティーク 3．ポプコム 4．マイコンBASICマガジン 5．MSX・FAN 6．MSXマガジン 7．その他

❽あなたの好きなマンガ家を記入してください。

〈表2〉今月号で取り上げたゲーム&プレゼント一覧

No.	ゲーム名（ページ）	プレゼント機種・媒体	No.	ゲーム名（ページ）	プレゼント機種・媒体
1	A. III. A列車で行こう（P.8）	——	24	ザックマックラッケン(P.39)	——
2	アルシャーク(P.12)	——	25	ギャラクシーフォースII(P.40)	——
3	アマランス(P.15)	98用希望媒体3本	26	鋼鉄の騎士(P.40)	——
4	ファースト・クィーンII(P.18)	98用5HD版2本、3.5HD版1本、合計3本	27	ピーストロード(P.40)	——
5	ドラゴンウォーズ(P.20)	98用希望媒体3本	28	シーザーの野望(P.41)	——
6	黄金の羅針盤(P.22)	98用希望媒体3本	29	中華大仙(P.41)	——
7	ミラーズ(P.24)	88MC専用CD-ROM版2本	30	ディスクステーション#20(P.41)	MSX2用3本
8	メリーゴーランド(P.25)	——	31	ブルトン・レイ シナリオ集Vol.2(P.49)	98用希望媒体3本
9	ライヒスリッター(P.26)	——	32	信長の野望・武将風雲録（P.64）	88SR用2本
10	ブリッツクリーク(P.27)	98用希望媒体3本	33	続ダンジョン・マスター(P.68)	——
11	ワールドスタジアム(P.28)	X68000用3本	34	イルミナ！(P.90)	希望機種媒体3本
12	やじうまペナントレース2(P.29)	——	35	ドラゴンアイズ(P.92)	88SR用、98用希望媒体3本
13	ドラッケン(P.30)	TOWNS用3本	36	闘神都市（P.94）	希望機種媒体3本
14	マーキュリー(P.31)	98用希望媒体3本	37	ジェーン（P.96）	88SR用、98用希望媒体5本
15	ダイナマイト・デューク(P.32)	X68000用3本	38	ニコル（P.97）	88SR用、98用希望媒体5本
16	レインフォーサー(P.33)	X68000用3本	39	優子物語（P.98）	98用希望媒体3本
17	スライス(P.34)	X68000用3本	40	SAP特殊行動警察（P.99）	——
18	フリートコマンダーII(P.34)	MSX2用2本	41	G戦略（P.99）	——
19	パラメデス(P.35)	MSX2用2本	42	ピーチアップ8（P.99）	——
20	キング・ブリーダー(P.37)	——	43	ヨーコ（P.100）	——
21	機動戦士ガンダムデザートオペレーション(P.38)	——	44	AV.ビンキー（P.100）	——
22	機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション(P.38)	——	45	花のももこ組！（P.100）	——
23	ルーム（P.39）	——			

12月号モニタープレゼント当選者発表はP.47です。

闘神都市



PC-9801V/EPSON286
FM-TOWNS

定価6,800円
DISK 7枚組(税別)

男が生死を賭ける時、愛を求める!!

強者の為の闘神都市。年一回の闘神大会に様々な勇者が集い、戦いを繰り広げる…。

通信販売(送料当社負担)氏名、電話番号、機種を明記の上、現金書留又は、郵便為替にてお申し込み下さい。

Alice Soft

ALICE SOFT
アリスソフト
〒634
奈良市橿原市中町200-147
(07442)-4-7855

今月はRPGとSLG2大ゲームを特集！

攻略ファイト！

信長の野望

武将風雲録

男たちは戦場へ再び……

「武将風雲録」が発売されて1か月たったけど、みんなは天下統一できたかな。今回の攻略はシナリオ1の四国、九州、本州の3か所にわけて分析してみたぞ。参考にしてね！

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 9800円
■発売元／光栄　■発売中　※withサウンドウェア（CD付き）は1万2200円

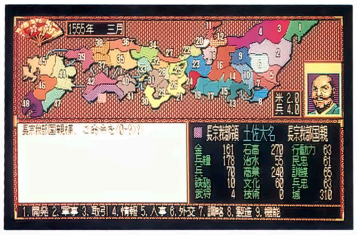
国力が弱すぎる四国



まずは、四国地方から見ることにしょう。ここは石高が低く、商業値や治水なんかも本州よりずっと劣っており、ゲーマー泣かせの土地だ。さらに、なんといっても最初から従えている武将の数が少ない！　これは致命的だ。国を取っていくにしたがって、この問題が重要になってしまう。なぜなら、『武将風雲録』では、いくら褒美をやっても、なかなか忠誠度が上がらず、放っておくと謀叛を起こしたり、ほかの国に兵士を率いて寝返ってしまうからだ。たとえこの土地の大名でプレイしても、あまりいいことないぞ。できれば初心者はプレイしないことをおすすめする。

さて、四国の大名の面々を紹介すると、純粋には42国の河野氏と43国の長宗我部氏の2人。まず、河野氏だが、はっきりいって悲惨。最後の武将紹介のところでも触れているので、まあ、見てやってほしい。次に長宗我部氏だけど、河野氏に比べると少しは楽かな、といったところ。でも、苦しいのは確か。

●いちおう四国で最強（？）の長宗我部氏だけど、本州の列強と比べるとかなり貧弱だ



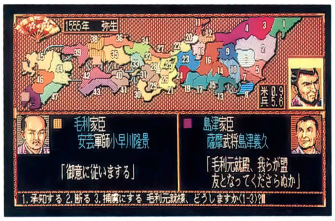


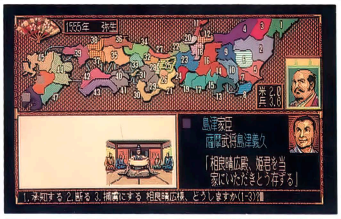
●軍師の長宗我部元親。彼の存在だけが唯一の救いだったりする

初心者おたすけ講座❶ 外交編

初心者なら、隣にいる強国がいつ攻めてくるか心配でしょうがないだろう。そんなときに役立つのが外交交渉だ。1.貢物、2.同盟、3.婚姻、4.脅迫、5.同盟破棄、の5つが実行できる。中でも、同盟と同盟破棄の2つはとても有効だ。これを利用しないテはない。同盟は結んだ国に攻められにくくなり、共同合戦にも軍勢をかなりの確率で出してくれるようになるなどかなりおトク。同盟が結べないときは、貢物なんて非常手段もなかなか効果的だぞ。話は変わるけど、同盟を結んでいる国と戦争するときには同盟破棄を忘れないように。忘れてしまうとさあ大変！自国の武将の忠誠度がガクッと落ちてしまうぞ。忠誠度は上げるのが大変だから、十分に注意しよう。

●かなり役に立つのがこの同盟。うまく使うのが天下人への近道だ





●ちょっと強くなったら、婚姻を実行するのもいいかも。いうなれば人質と同じ

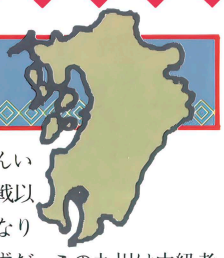


●脅迫を使えるようになれば、もう一人前といっても間違いナシ！

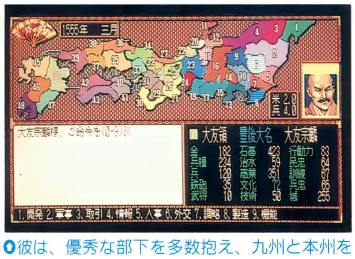
さて、今月は光栄の新作『信長の野望・武将風雲録』と、2回目の攻略特集『続ダンジョン・マスター』の2本だ。どっちもかなり手強い相手だから、これをじっくり読んで、いろいろと役立ててほしい。ファイトォオオッ！

●信長の野望・武将風雲録
●続ダンジョン・マスター

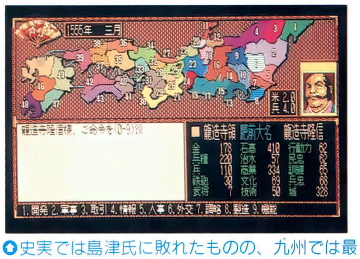
力と力のぶつかり合いの九州



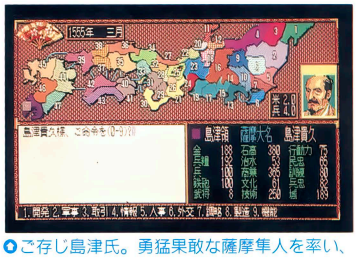
さあ、次は激戦区の九州だ。ここには5か国しかないけど、有力大名がしのぎを削りあっている。大名は全部で5人。44国の大友氏、45国の龍造寺氏、48国の島津氏の3強と、46国の相良氏、47国の伊東氏の2弱がその顔ぶれ。3強の実力は全国的に見てもかなりハイレベルで、だれが天下を取ってもおかしくない、といったところ。石高や商業値をみても、本州の列強の国にヒケをとらない。この3国のどれかなら、初心者でも全国統一が……なんてのは甘い。3強ってことは、九州を制覇するには残りの2強を倒さなければならないってこと。その分時間がかかってしまい、本州の強力な勢力に遅れをとってしまうかもしれない。しかし、2大名さえ倒してしまえば強力な武将がたくさんいるので、中盤戦以降の戦いはかなりラクになるはずだ。この九州は中級者向けといったところかな？　内政を固めてからゆっくり攻めようって人にうってつけの大名であることは間違いない。でも、46国の相良氏と47国の伊東氏は選ばないように。



●彼は、優秀な部下を多数抱え、九州と本州をつなぐライン上にデンと構えている



●史実では島津氏に敗れたものの、九州では最強の部類に入る猛将だ



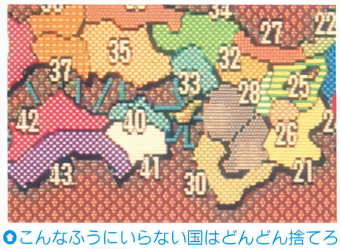
●ご存じ島津氏。勇猛果敢な薩摩隼人を率い、まだ見ぬ天下をねらう

初心者おたすけ講座②
合戦編

戦争をして勝ったはいいけど、戦力がボロボロになってしまい、戦力を整える前に他国に攻められて負けてしまった……。そんな話をよく耳にするけど、下の3つの戦法を覚えていれば、もうそんな心配もないだろう。この3つの他にも、共同合戦を依頼しておいて、自分の軍勢は詰めの段階になるまで戦わず、兵力を温存しておいて敵の兵力が少なくなってから、攻撃に移るっていうテもある。これらの戦法はほんの一部なので、もっと有効な戦法があるかもしれない。有効な戦法を見つけて戦うのもこのゲームの楽しさのひとつじゃないかな。

その1　国捨て作戦

自分の領地が数国ある場合、1国を空白（撤退する）にして、そこに敵国を誘い込む方法。敵国はすぐにそこを占領するが、当然、兵力も分散される。500の敵を300で倒すのは大変だが、250の敵2つを300で倒すのは、決して難しくない。ただし、これは税収が入る前に攻めなければ効果は少ない。



●こんなふうにいらない国はどんどん捨てろ

その2　おびきよせ作戦

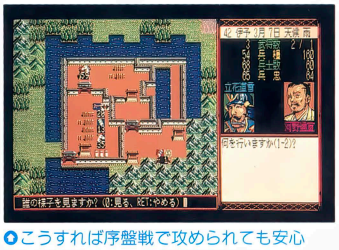
この戦法は、味方の武将が2人以上戦場にいるときに有効な戦術だ。ひとりに味方本陣の近く（本陣内ではダメ）に陣取らせると、敵の武将はみんな本陣めがけて移動してくるので、こちらは残りの武将で敵本陣を急襲するというもの。そうすれば、敵本陣にいる敵だけとの戦いになり、ムダな兵力を消耗しなくて済む。



●本陣に武将を陣取らせないのがポイントだ

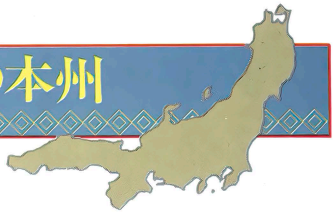
その3　伏兵作戦

敵に攻められた！　このままではマズイ、というときに有効な戦法だ。城主にはできるかぎり少しの兵隊を与えて城に配置させておく。そのほかの予備武将は出陣させない。敵が門を破って入ってきたら一挙に大兵力を持った武将を敵の総大将めがけて出陣させるのだ。タイミングが難しいけど、とっても効果的だぞ。



●こうすれば序盤戦で攻められても安心

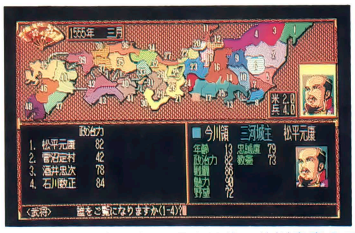
なんでもあり 弱者は地獄の本州



さて、最後はお待ちかねの本州だ。ここには、天下を取るにふさわしい大名が多く存在するので、3つのエリアにわけて話していこう。まず東北・関東エリアだけど、この方面は比較的中・小大名が多い。どの大名の領土も石高が高いので魅力的。でも、その割に列強の大名は少ない。4国の越後上杉氏と13国の北条氏といったところぐらいだろう。中でも軍師がいる上杉氏のほうが初心者にはおすすめだ。戦闘力が100のチョー強者だぞ。

次に中部、近畿エリアにいってみよう。ここは九州に勝るとも劣らない大激戦区で、14国武田氏、15国今川氏、23国斎藤氏、31国三好氏など、列強を数えたらキリがないほどだ。これらの大名でプレイすれば、初心者でも十分天下をねらえるハズだ。なにせ、優秀な武将がそろい、国の数が多く、しかも国はかなり裕福！

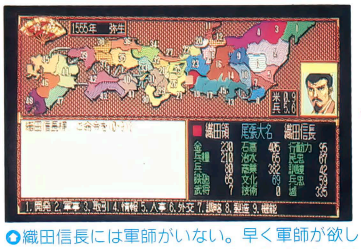
最後に中国エリアだが、有力な国は1か所だけ。37国の毛利氏の独壇場だ。初心者はここでやると勝てるかもしれないぞ。



今川家の武将、松平元康は後の徳川家康のこと。かなり優秀な武将であることには間違いない。欲しいところだ



上杉謙信は、この「武将風雲録」に登場する武将のなかで最高の戦闘力を誇る。だが、ちょっと政治力が低い



織田信長には軍師がいない。早く軍師が欲しい。軍師がいない大名は、たとえ強くても一流とは呼べないぞ！

彼らもここにいる



彼はシナリオ1では浪人中だ。捜し出すのじゃ！



知勇兼備の真田昌幸。彼さえいてくれたらほかにはだれもいらない？

初心者おたすけ講座③ 新兵器編

『武将風雲録』にはその時代の新兵器が2つ登場する。ひとつは鉄砲。そして、もうひとつは鉄甲船だ。これらの兵器は先月号でも少しだけ紹介したが、たとえば敵の武将を一撃で撃ち殺したり、2ヘクス以上はなれた距離からの間接攻撃ができたりと、その威力はかなり強力！ 新兵器なくして全国制覇はありえない、といっても過言ではないぞ。技術開発には

ジャンジャン金を投資しよう。だいたいの国は初期数値が0だけど、こまめにやっていけばかならず新兵器が製造できるようになるはずだ。また、これらの兵器は、兵士の数が20増えるごとに1回射撃回数が増える。たとえば100の兵士を率いている武将は、合計5回の射撃ができる

というわけ。威力のほうは鉄砲より鉄甲船のほうが強い。なぜなら、鉄甲船は大砲があるからだ。鉄甲船にいたっては、製造できるようになるのは天下統一直前ぐらいになるだろうけど、海戦のときは海での機動力が普通の船の倍でなので、造っておくと得だぞ。

鉄砲隊は、普通は反撃を食らわないように敵から離れているほうがいい



鉄砲隊の最大の弱点は雨で、降っている間は射撃できない。鉄甲船も同じだ



敵兵を11ほど減したぞ。平地だったらもっと威力があるんだけどね



鉄甲船は海を普通の船の2倍の機動力なのですぐ近づける。





鉄甲船の大砲、破壊力は鉄砲よりも上。はやく開発したいものだね

編集部が選んだバリバリの大名（強大）とボロボロの大名（弱小）

バリバリ大名

強い大名はほかにもいるけど、下の3人はそれぞれ特徴を持ち、さらに飛び抜けた実力をもつ大名だ。この3人を選べば天下統一はまちがいなしのはず。さあ、気合いを入れてがんばろう。



武田信玄

もう、熟練者には彼のコワさが十分にわかっていることだろう。わからない人のためにほんの少し話すと、全武将14人の中になんと軍師が7人／　まったく恐ろしい軍団だ。背後の北条氏や今川氏とは、婚姻を結んでいるので、攻められる心配はほとんどない。『武将風雲録』では天下統一の大本命の大名だ。モロ強い／

武田領 甲斐大名 武田信玄

金	230	石高	270	行動力	92
兵糧	215	治水	69	民忠	71
兵	110	商業	270	訓練	80
鉄砲	20	文化	57	兵忠	76
武将	8	技術	0	城	211

◎石高はあまり高くないが武将の数が多い

武田領 甲斐武将 山本勘助

年齢	50	忠誠度	83
政治力	88	教養	79
戦闘	91		
魅力	73		
野望	81		

◎軍師の山本勘助。戦闘力が高いのがとてもうれしい



毛利元就

中国の覇者毛利氏。彼の場合の強みは強敵と国が隣接していないこと。九州方面に伸びていくのであれば竜造寺氏や大友氏との抗争は避けられないが、近畿方面へ行くならば、敵は無きに等しい。近畿方面に侵攻していって、国力を蓄えてから電撃戦で九州へ侵攻してしまおう。ここで、九州を制覇したら天下はもう目の前だ。

毛利領 安芸大名 毛利元就

金	181	石高	378	行動力	100
兵糧	198	治水	66	民忠	62
兵	100	商業	370	訓練	68
鉄砲	25	文化	66	兵忠	66
武将	10	技術	0	城	380

◎中国地方ではこの数値は高いほうだ

毛利領 安芸武将 小早川隆景

年齢	22	忠誠度	90
政治力	86	教養	79
戦闘	71		
魅力	83		
野望	48		

◎軍師の小早川隆景。政治力の高さと魅力の高さは魅力的



島津貴久

前ページで中級者向けの国だっていったのになんでここにでてくるんだって文句を言う読者もいると思うが、彼はやり方によって、恐るべき強さを発揮できる。技術の数値が最初からかなり高いのだ。それはもう、いきなり鉄砲が作れてしまう／というほどなのである。もう少しがんばって投資して鉄甲船を作れ／

島津領 薩摩大名 島津貴久

金	188	石高	380	行動力	75
兵糧	192	治水	53	民忠	65
兵	100	商業	365	訓練	80
鉄砲	100	文化	61	兵忠	82
武将	8	技術	250	城	189

◎技術に注目／ここが一番高い国だ

島津領 薩摩武将 島津義久

年齢	22	忠誠度	87
政治力	79	教養	78
戦闘	74		
魅力	84		
野望	68		

◎軍師の島津義久。軍師としては及第点といったところだ

ボロボロ大名

上の3人の大名にくらべてこの3人はどれだけ情けないことか……。それでも選ぶキミはとっても勇気がある。天下統一なんてねらわずにせいぜい中堅どころをめざして生き抜こう／



畠山義綱

ここの国は最低。ちょっと気を許そうものなら、隣国の本願寺氏に攻め込まれるわ、一向一揆は起こるわでいつまでたっても国力は上がらない。挙句の果ては武将の頭数が少ないと、まさに踏んだり蹴ったりだ。もうどうにもならない国なのだ。何とか耐えて国力を上げるしかないぞ／　忍耐だ／

畠山領 能登大名 畠山義綱

金	121	石高	152	行動力	50
兵糧	131	治水	48	民忠	55
兵	60	商業	332	訓練	52
鉄砲	10	文化	69	兵忠	48
武将	3	技術	0	城	444

◎ちょっと、この石高なんとかなりませんか



河野通宣

東には三好氏、西には大友氏、南には長宗我部氏、北には毛利氏と、屈強な大名に取り囲まれてまさに地獄。また、のんびりしていると、大友氏と長宗我部氏に攻め込まれてしまう。のんびり内政なんてやっていられない状態なのだ。この窮地から脱出するには土佐に攻め込むしかなさそう。

河野領 伊予大名 河野通宣

金	140	石高	246	行動力	41
兵糧	172	治水	54	民忠	60
兵	60	商業	234	訓練	63
鉄砲	10	文化	59	兵忠	64
武将	3	技術	0	城	187

◎四国ではいいほうなんでしょうが本州じゃ……



伊東義祐

これまた列強にはさまれた悲惨な大名。しかも激戦区の九州でだ。どうすれば勝てるの／って言いたいほど悲しい国だ。もう、どうにでもしてくれって人にはおすすめかも（これは冗談）。いちかばちか共同作戦で強国に勝つしかなさそうだ。死んだ気でプレイすれば何とかなるかも？

伊東領 日向大名 伊東義祐

金	130	石高	274	行動力	53
兵糧	149	治水	53	民忠	56
兵	70	商業	250	訓練	60
鉄砲	10	文化	56	兵忠	55
武将	2	技術	0	城	135

◎なんと、武将が2人。どうすりゃいいの？

続ダンジョン・マスター カオスの逆襲

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM+3.5HD	

■発売元／ビクター音楽産業
■発売中
※画面は98版のものです

いよいよ本番！ KUの道をすすめ！

早くも前作を上回る人気の『続ダンジョン・マスター　カオスの逆襲』。前作があれだけムズかったのに、今回はさらにムズくなった。あまりの難易度に涙を流している人も多いとか。そんなうるうるしちゃってる人のために、今回はKUの道を大攻略するぞ！

KUの道は戦闘が中心!!

ついに発売された『続ダンジョン・マスター　カオスの逆襲』。前作以上に難しいとの評判とは裏腹にかなりの売れ行きで、ヒット街道をバク進中だそうだ。やっぱり、よいモノは売れるってことかな。うん。

連載（？）４回目の今回は、いよいよ本番ということで、KU(ク、戦士のこと）の道を攻略する。例の別れ道で、４つある道の中からどれを選ぼうか迷ったと思うけど、KUの道が一番ラク。モンスターはイヤっていうほどウジャウジャ登場するけど、トラップは少ないし、難しい謎もないしね。やっぱりこの道が一番かな。

KUの道 MONSTERS!!

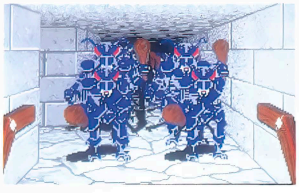
KUの道に登場するモンスターは、全部で10種類。前作に登場したヤツも何種類か混じっている。戦士の道にふさわしく、強いモンスターもたくさんいるぞ。中でも、レッドドラゴンとモン・ベクザークはヘルスも多く、呪文を使ってくるので、本当に苦労させられる。モンスターが、カギなど重要アイテムを持ってることもあるのだ。

GIANT SCORPION



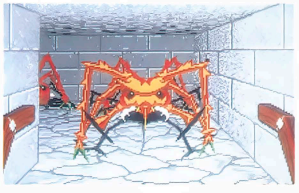
●レベル4に登場する。毒はあるしダメージも大きい

ANTMAN



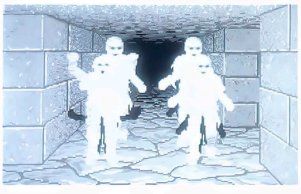
●ドカドカッと群れて出てくる。たいして強くない

GREATER OITUS



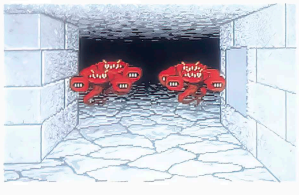
●前作登場したオイタスのパワーアップ版なのだ

MUMMY



●もはやザコキャラのミイラ男。ファイヤーボールで一撃

MUNCHER



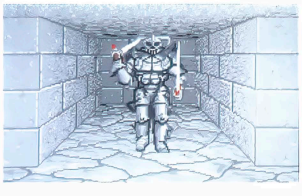
●動きが速くて攻撃回数も多い、イヤなヤツ。毒もある

GIGGLER



●盗人、ギグラー。手に持っているモノを盗んでいく

DEATH KNIGHT



●とにかくカタい。数体で出てくることもあるのだ

MON VEXIRK



●前作より登場の魔法使い。ヘルスがより多くなっている

ARMOURED WORM



●毎度おなじみ丸虫クン。食料になってくれるいいヤツ

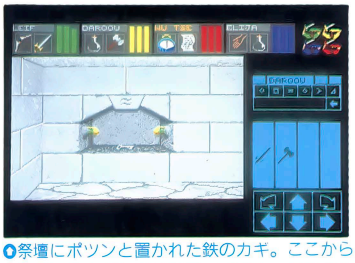
RED DRAGON



●凶暴な赤龍。でも、今回では中の上くらいのモンスター

道を進むといきなりワープ!!

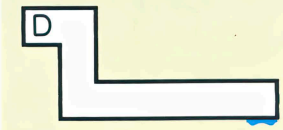
KUの道の入口に、闇の剣が置いてある祭壇がある。かなり威力のある剣なので、前衛に装備させよう。で、さらに奥に進むといきなりワープする。そこは元の場所みたいだけど、実は別のレベルに飛ばされている。ワープさせられる場所は3か所あり、ランダムに飛ばされる上、戻ることも不可能だ。そのまま奥へ進むしかない。でも、最終的には3か所ともつながっている。



●祭壇にポツンと置かれた鉄のカギ。ここから少し奥に進んだところでワープする。ランダムに決定するので慌てないように

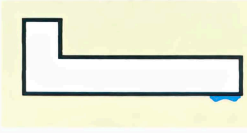
パターンA 一番ラクなルートだ!!

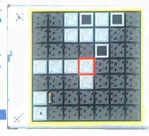
3つあるルートの中で一番簡単なのが、このパターンA。そのまま進めば、レベル9のマップ右上にある階段に出る。あまり関係ないかもしれないけれど、オートマッピングの巻物を見ると、下のほうに部屋がある。ここでドクロのカギを使うと通路が開けるのだ。



パターンB 行き止まりになってるぞ!!

進んで行くと、いきなり通路が行き止まりになっているパターンB。小型の盾、鉄のカギなどのアイテムも落ちていて、とってもうれしいけど、どのようにして脱出したらいいのかわからない。そんなときは、オートマッピングの巻物を見てみよう。すると南のほうに大きな広間があるのがわかる。きっと、どこかに通り抜けできる壁があるに違いない。ぶつかって調べてみよう。広間には、モンスターがいるので要注意!

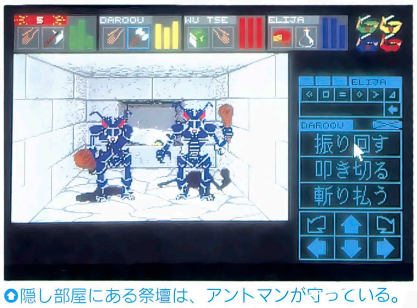




●マップを拡大してみた。南のほうに広間がある

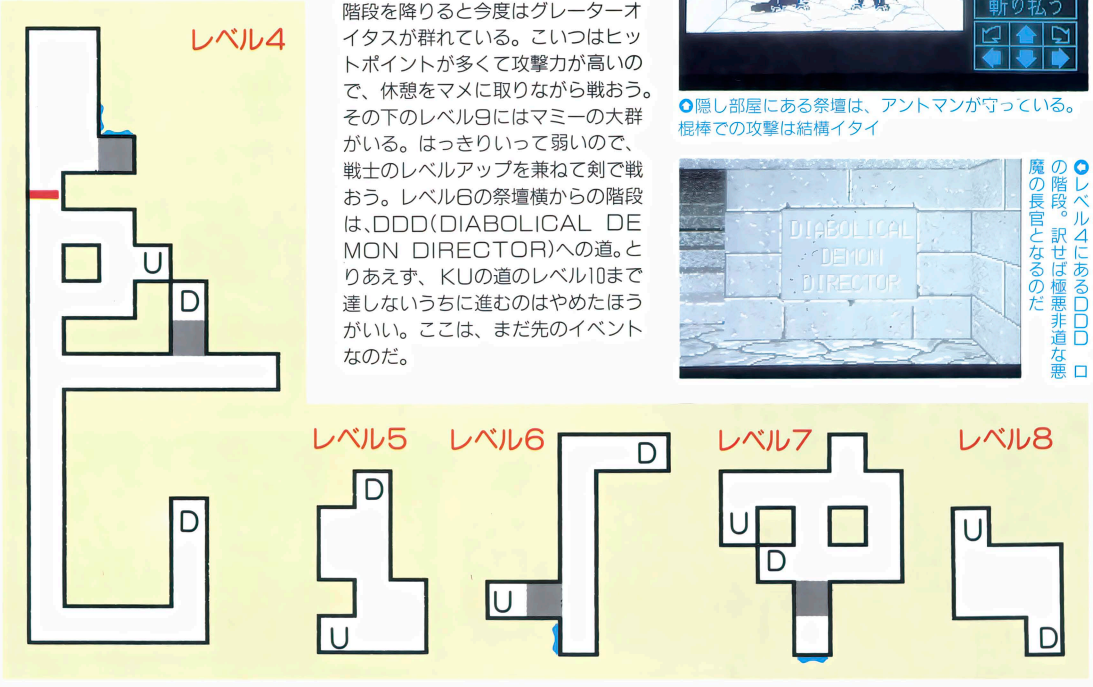
パターンC ひたすら戦うのだ!!

とにかくモンスターと戦うパターンC。レベル6にある祭壇にワープしてきて、下の階に降りるとアントマンの大群がいる。ザコキャラだけど数が多いので倒すのはなかなか大変。全部倒したら、敵の残したアイテムを調べてみよう。するとあるものが見つかるはず。隠し部屋もあるので、マップで調べてみよう。貴重な水袋やトパーズのカギがあるぞ。その後、階段を降りると今度はグレーターオイタスが群れている。こいつはヒットポイントが多くて攻撃力が高いので、休憩をマメに取りながら戦おう。その下のレベル9にはマミーの大群がいる。はっきりいって弱いので、戦士のレベルアップを兼ねて剣で戦おう。レベル6の祭壇横からの階段は、DDD(DIABOLICAL DEMON DIRECTOR)への道。とりあえず、KUの道のレベル10まで達しないうちに進むのはやめたほうがいい。ここは、まだ先のイベントなのだ。



●隠し部屋にある祭壇は、アントマンが守っている。棍棒での攻撃は結構イタイ

●レベル4にあるDDDの階段。訳せば極悪非道な悪魔の長官となるのだ



U上り階段　D下り階段　| 扉　■フィールド　■仕かけにより開く壁　━祭壇

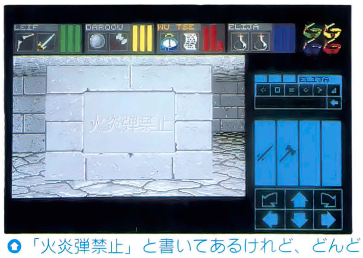
レベル9:トリックたくさん、困難ステージ!!

このレベル9は、KUの道で一番難しいところ。モンスターもたくさん出てくるし、トラップもある。フロアの広さに比べてモンスターの登場数が異様に多い。無理をせずに、安全地帯を見つけて休みをとるようにしよう。

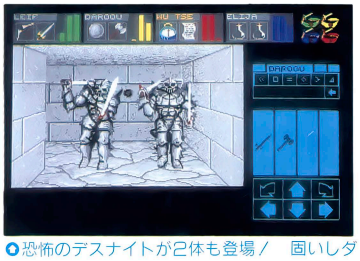
まずはA地点にある広間。「火炎弾禁止」との文字が書かれている。試してみればわかるのだけど、ファイヤーボールなどの魔法や飛び道具を射つと、真っ直ぐ飛ばないでくるくる回って自分のほうに戻ってくる。また、広間をうろついていると、マンチャーが襲いかかってくる。どこまでもついてくるので、早めにやっつけたほうがいい。

B地点は、ちび魔法使いモン・ベクザークと盗人ギグラーが交互に攻撃してくる。前後を挟まれないように注意して攻撃しよう。また、壁にある赤いボタンを押すと奥にある扉が開くが、その前にセーブしておいたほうがいいかも。何が起こるかわからないからね。

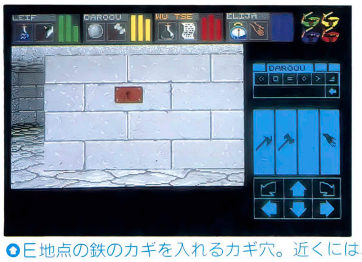
C地点の扉は、周りにボタンはない



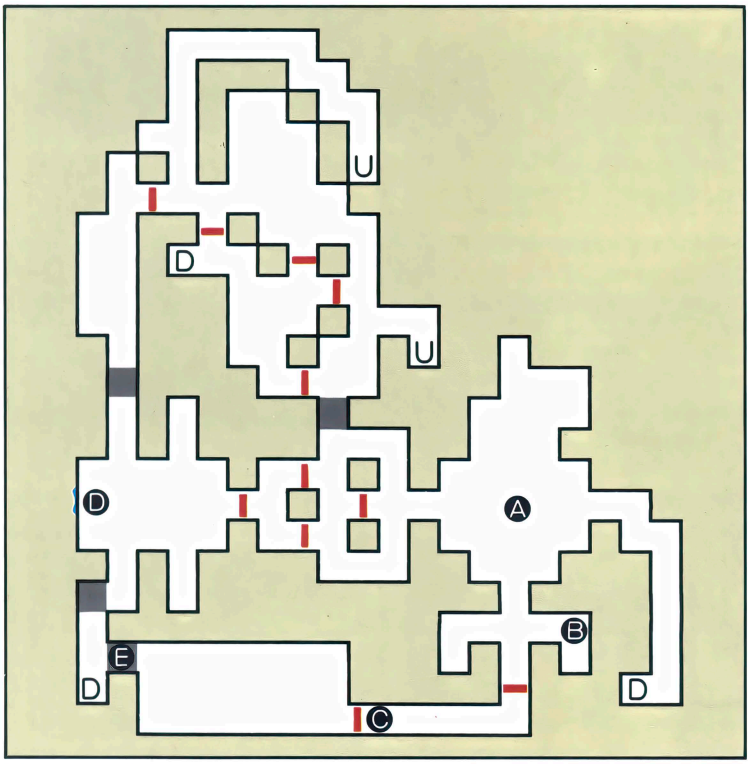
「火炎弾禁止」と書いてあるけれど、どんどんファイヤーボールを使ったほうがいい



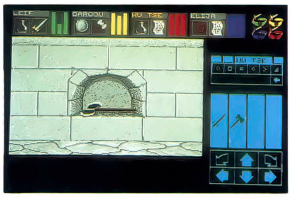
恐怖のデスナイトが2体も登場/　固いしダメージは大きいし、もう大変



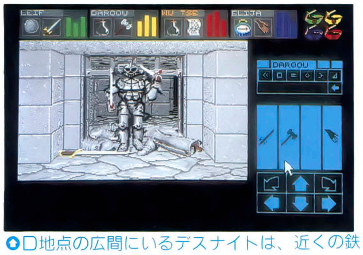
E地点の鉄のカギを入れるカギ穴。近くには、呪文が書いてある巻物が落ちている



U上り階段　D下り階段　扉　フィールド　仕かけにより開く壁　祭壇



首切りの斧の置かれている祭壇。これを取ると入口の鉄扉が閉まる



D地点の広間にいるデスナイトは、近くの鉄扉に誘い出して攻撃しよう

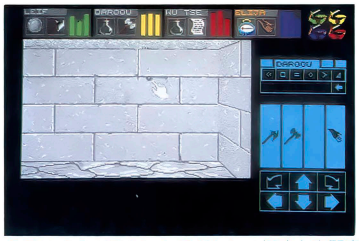
し、どうやって開けるか悩むかもしれないが、そんなときは思いきって斧か剣を振り回してみよう。

D地点の広間は、なかなか怖いトラップ。奥の祭壇にある首切りの斧を取ると入口の鉄扉が閉まり、デスナイトが襲いかかってくるのだ!　全部で4体もいるデスナイトを相手にするのは無理なので、一体ずつ始末するしかない。脇道にいるナイトは、ある所を踏むと襲いかかってくる。それがどこかは内緒。自分で考えてほしい。

最後のE地点だが、ここのカギ穴に鉄のカギを入れると、レベル10の宝物庫を開けるカギ穴が出てくるぞ。



黒い扉。近くにボタンもカギ穴もない。開けるとちび魔法使いのモン・ベクザークが登場/



D地点のどこかにあるボタン。押すと広間奥に通路が開くのだ

レベル10:レッドドラゴン登場だ!!

今回のダンジョンの最下層レベル10。前作で勇者たちを苦しめたレッドドラゴンが登場するのだ。強烈なファイヤーボールは吐くし、攻撃力も凄い。でも、倒すとヨロイなどのアイテムや肉（ドラゴンステーキ）を残すので、倒す価値は十分にあるぞ。



●レベル10に降りたらいきなりアーマードワームとレッドドラゴンが出迎えてくれた



●A地点に存在する青いフィールド。進むとワープして分かれ道に戻るのだ

あと、このレベル10に登場するモンスターでアーマードワームというヤツがいる。こいつはレベル5にいたヤツとはちょっと違って結構強そう！　しかも、数が多いのでなかなか苦労するのだ。もちろん、倒せば肉になるので、持っていって食べよう。

ここの広いフロアにはいろんなアイテムが落ちているが、人の骨（/）や石など、たいしたモノはない。でも、ここのどこかに鉄のカギが落ちている。色が保護色になっているので、目をよ～く開いて見つけよう。

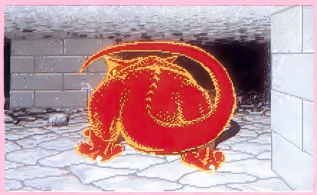
A地点にある青いフィールドは、通り抜けできる壁の奥にある。足を踏み入れるとワープして、4つの道が別れている場所に戻るのだ。急いで戻りたい場合にとっても便利。



●暗い広間に転がるガイコツ。レッドドラゴンに倒された勇者の変わりはてた姿なのだろうか。レベル10、迷宮で最も深い場所だ

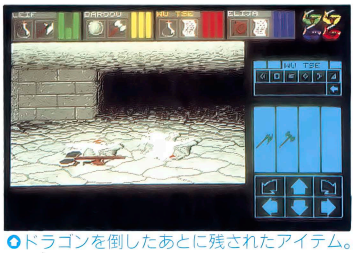
ドラゴンはバックから攻撃だ!!

前作にも登場のレッドドラゴン。攻撃力も高く、ファイヤーボールも吐く超凶暴なモンスターなのだ。そんなこいつの弱点は、動きがトロいこと！　うしろに回り込んで攻撃すればダメージなしで倒せるぞ。

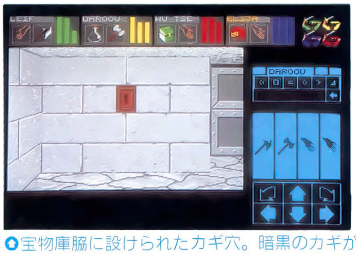


●ドラゴンの間抜けな後ろ姿。相手の動きの先を読んで移動しよう

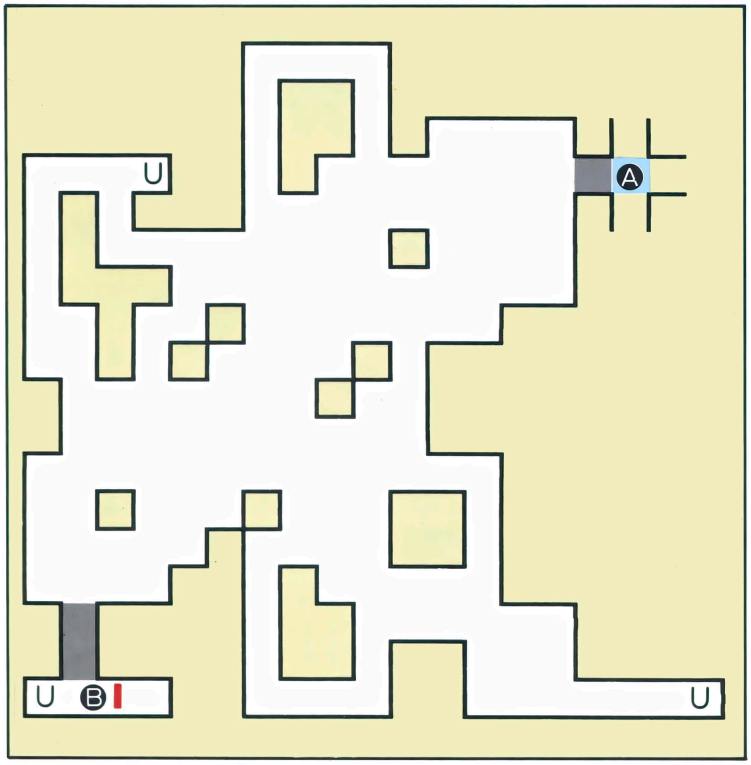
B地点にある宝物庫は、ファイヤーボールのフラスコや魔法の箱などのアイテムがたくさんある。矢もあるので、弓を持っていれば使えるぞ。レベル9で鉄のカギを使ってからくると、カギ穴のある壁が開いている。ここのカギ穴には、暗黒のカギが入るぞ。さっさと開けて、アイテムを手に入れるとしよう。



●ドラゴンを倒したあとに残されたアイテム。どうやってヨロイや斧を持っていたかは謎だ



●宝物庫脇に設けられたカギ穴。暗黒のカギが必要だ。大広間にあるボタンを押すと、壁が開いて通路ができるのだ



U上り階段　D下り階段　扉　フィールド　仕かけにより開く壁　祭壇

TO BE CONTINUED!!

めざせ! グラフィッカー

どーもどーも、冬コミ前でワクワクしている斎木はるかです(この原稿を書いているのは12月上旬)。今年の冬はちっとも寒くないですね。いまだにコタツは押し入れの中……。ま、ではいってみましょうか!

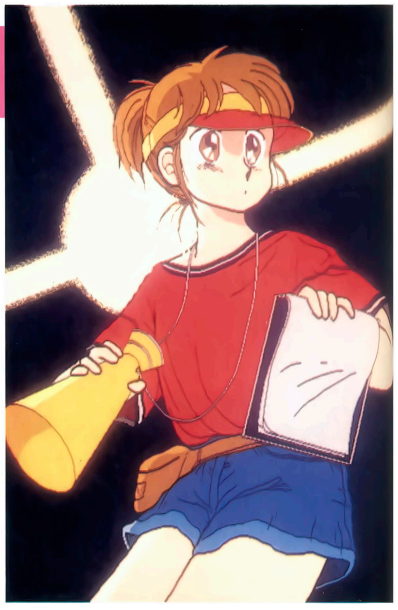
趣味に走ってしまいました

お〜い、どうしたMSX2ユーザー! 今月はいつもにも増して少なかったぞ。もっとがんばってほしいなあ。で、この作品は福井県のペンネーム星原みゆきクンの作品。MSX2の場合、他機種と比べて見劣りしてしまう部分がありますが、それはそれ! その機種に合ったグラフィックというものがあるワケで、そういう意味も含めて選んだ作品です。決して私がこの星里もちる先生のコミックを全部持っている熱狂的なファンだからではありません。でも、週刊連載じゃなくて、月刊ペースでじっくりと描いたマンガも読みたいなあと思う今日このごろ。あ、話が脱線してしまいましたね。ごめんなさい。

さて、ではC.G.の評価といきましょう。全体の配色はまずまずですね。無難なところです。主人公を明るく、バックを暗く……。でも、そのぶん、主人公が思いっきり前面に出すぎで、せっかくの心理描写ともいえるバックが台無し。これは実にもったいない。まあ、マウスだけで描いたというガンバリを認めて合格点かな?

危険がウォーキング

福井県・星原みゆきクン
(MSX2/F1グラフィックツール)



めざせ! グラフィッカー

募集要項

●募集の内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルのC.G.に仕上げたもの(オリジナルの原画でない場合は、必ず原画作者・作品名・出版物の名前・号数・ページなど出所を明記してください)

●使用ハード
FM-7/77/AV/TOWNSシリーズ、MSX/2/2+/turbo R、PC-8801/VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1/turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナを使用した場合はそのスキャナ名、④オリジナルの原画であるかどうか、⑤オリジナルの原画でない場合は作品名・作者名・原画の出所(出版物の名称・号数・ページ等)、⑥その他特記事項、⑦住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号、を書いた紙を入れて投稿してください。

●宛先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「めざせ!グラフィッカー」係

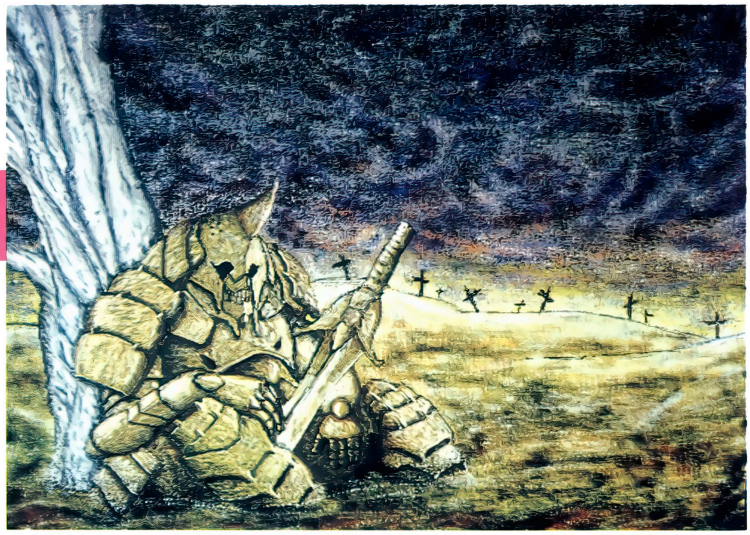
●締め切り
毎月8日

●発表
締め切りの翌月発売のテクノポリス誌上(採用の方には規定の謝礼をお送りいたします)

●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

しっ、渋い！渋すぎるぅ

ドラグゥーン



©真鍋譲治・富士見書房

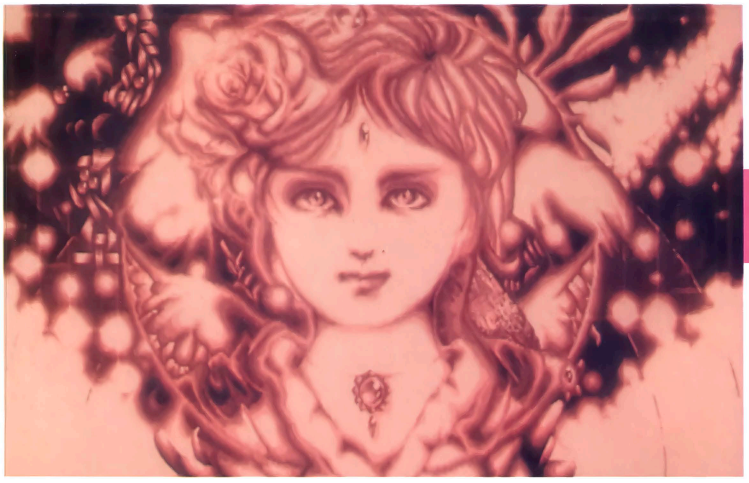
岡山県・星野博史クン
(X68K／Z's STAFF PRO 68K)

次の作品は岡山県の星野クンの作品。真鍋譲治先生の「ドラグゥーン」ですね。真鍋先生も私の好きな先生の１人です。だから採用したわけではありませんよ（念のため）。

いやあ、渋いですねえ。色使いといい、キャラ、バックと、なんて渋い色の使い方をするんでしょう！　これはすごいぞー!!　色に関しては、オリジナルの原画とはかなり違う色になっていますが、こっちのほうがいい感じに仕上がっているかもしれません。しかもスキャナを使わずにここまできれいなら文句なしです。

とはいうものの、ちょっとは文句あるぞ。色などをアレンジしたのなら、もっとオリジナルの原画のイメージそのものをアレンジして、自分のカラーを出さなくちゃね。それと、バックの空と地面。これも、もう少し気を配って描いてほしかったなと思う。この絵は、バックとキャラをひとつのものとして表現したほうがよく見えるんじゃないかな？　この処理の仕方ではバックに対してキャラが妙に浮いちゃっていますよ。うむむ、これはとても残念。もっとがんばってください。

それにしても、最近はMSX2とX68Kユーザーのパワーが感じられないぞ。相変わらず88や98ユーザーばっかり。今なら採用される確率もちょっとだけ高いかも。いまこそ立ち上がるのだ！　MSX2とX68Kユーザーよ!!



キャー！キレイキレイ

オリジナルC.G.

神奈川県・和田和毅クン
(PC-8801mkⅡSR／LALF)

で、今月最後の作品は神奈川県の和田クンの作品です。いやあ、何と言いますか、とにかくキレイですね！　この作品は見てのとおりのオリジナル。たまにはこんなのもいいでしょ？　このコーナーでは今までアニメやマンガのキャラが多かったので、一見、異様に見えてしまうかもしれませんが、私は大いに気に入ってしまいました。

まず、すごいのがこのアナログ色の使い方。よくぞここまでやってくれました！　エライ!!　この色をうまく表現するのは血のにじむような努力をされたんでしょうね。うんうん。スキャナを使っていないという点など、これは努力賞モノですよ、ホントに。

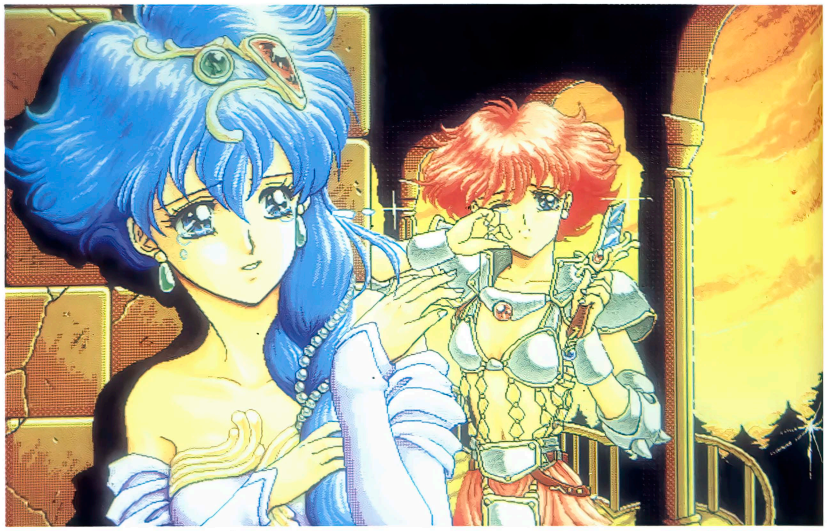
しかあああし（笑）、これでもまだまだ甘いところがあるぞ。決して満足してはいけないのだ。写真ではよくわからないと思うけど、ラインとかデッサンとかはまだ若さが出てますね。よく見るとところどころラインのズレや曲がりがあるぞ。それがアナログのおかげでうまく隠されているんだけど、デジタルに直して見るとそのヘンのゴマカシがよくわかる。まあ、重箱の隅をつっつくような細かい点ではありますが、やはりグラフィッカーをめざすなら、そーゆー細かいところにこそ、気を配るのです。次はアニメ調のC.G.も見てみたいな。

といったところで今月はおしまい。来月もビシバシ行くぞ！　以上、斎木はるかでした！

第5回 C.G.ぬり絵コン

第4期 (11/9~12/1)

入選&佳作作品発表!!



岩崎美奈子
(新潟県)
PC-9801VM
/Z's STAFF kid 98



堀井将弘
(静岡県)
X68000ACE-HD
/Z's STAFF PRO 68K

第4期 総評

さて、この第5回C.G.コンテストもいよいよ大詰めの第4期発表です。今回は最後ということもあって、その応募数といったら、1期から3期までの合計とほぼ一緒でした。もちろん、どれも力作ばかりなので審査も難航し、まるまる1日(ホントに24時間)かかってしまいました。ひと月に応募されてきた数では、過去最高なのではないでしょうか? 質の高さもあって、今月は入選3作、佳作2作と、合計5作も入賞となりました。

さて、まずは初投稿で初入賞となった岩崎さんの作品。テクポリくらぶIIで常連となりつつある彼女なだけに(誰だかわかるかな?)、その画力はなかなかのモノです。ただ、C.G.としての力はもうひとつかな? 今後、期待されるグラフィッカーのひとりですね。

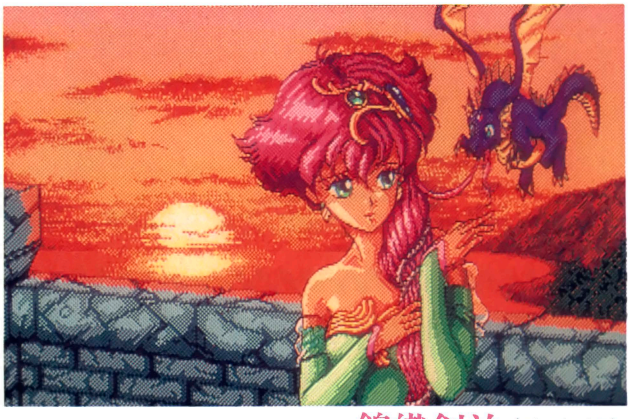
テスト

入選

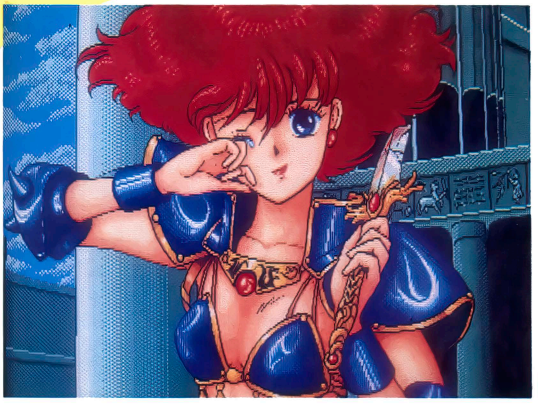


小島直哉
（神奈川県）
X68000PRO
/Z's STAFF PRO 68K

佳作



錦織創治（東京都）
PC-8801mkIIFR/LALF



阿部　徹（大阪府）
HB-F1XDJ(MSX2+)/グラフサウルス

これからもがんばってください。

次は第4回コンテストのグランプリ受賞者、堀井さんの作品は、なんだかゴチャゴチャしているところもありますが、魅力的なC.G.であることも確かです。「前グランプリ受賞者の名に恥じぬ作品を」とは本人のコメントですが、いやいや、なかなかの力作です。

次は常連の小島さん。もうすっかりX68Kで描くコツをつかんでいるようで、相変わらずツボを押さえた作品で好感が持てます。

佳作の阿部さんと錦織さんの作品は、色数やドット数の制約の中で最大限にがんばってくれました。どちらも全体の構図的な問題でおしくも佳作となりましたが、C.G.としての腕前は入選並みです。がんばってください。

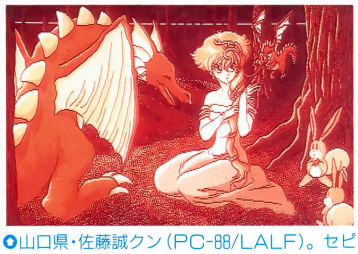
さて、次のページはグランプリの発表です！　栄冠は誰の手に！　さあ、急いでこのページをめくりましょう！

第5回C.G.ぬり絵コンテスト
グランプリ発表!



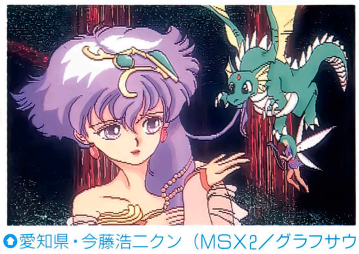
神奈川県・小島直哉クン（X68K/Z's STAFF）

セピア調で賞



●山口県・佐藤誠クン（PC-88/LALF）。セピア調の色合いがいい。ドラゴンの手前にある木が全体の構図を崩してしまっている

もっとがんばれで賞



●愛知県・今藤浩二クン（MSX2／グラフサウルス）。ちょっと背景が単調。もう少し描き込んでほしかった

絵本みたいで賞



●愛知県・菅真理子サン（X68K/Z's STAFF）。絵本みたいな雰囲気がとってもいい。背景の馬や馬車などが、ちょっとボカシすぎかも

構図をもうひとひねりで賞



●埼玉県・早瀬駿クン（PC-98/Z's STAFF）。よくも悪くもあんまりC.G.っぽくない。構図的にやや中途半端

海の描写は一番で賞



●千葉県・佐藤浩一クン（MSX2/DD倶楽部）。背景の海はかなりよく描けています。ただ、周りの岩とヨロイの色が同じなのがちょっと……

ベスト・オブ・ザ・ドラゴン賞



●河奈島祥江クン（PC-98/ダ・ビンチ）。とにかく竜がかっこいい／　もう少しキチンと描き込んでほしかった

第5回コンテスト 全体講評

そんなわけで、今回のグランプリはX68Kの小島直哉さんになりました。彼は某ポ○コムのほうでも常連で、その作品の質の高さは、さすが第1回コンテストグランプリ受賞者！といった貫録のある作品です。この小島さんの作品以外にもグランプリ候補作品はいくつかあったのですが、やはりスキャナを使わずにここまで描いたというところを高く評価しました。ただ、小島さんの場合、次回からはこれくらいのものが描けて当たり前になりますので、もっともっと評価は厳しくなります。次回からは、ただキレイな作品ではなく、それ以上のものを期待します。審査委員としては、また久し振りにPC-88で描いた作品も見てみたいのですが……。いかがでしょう？

さて、今回は全体的にバストアップの作品が多かったように思います。課題作品の絵柄のせいもあるのですが、これだとどうしても「いかに背景がしっかり描かれているか」だけに評価が集中し、どうも面白味に欠けてしまいます。今度の第6回コンテストは自由課題なので、背景にやたらと凝らず、画面全体のレイアウトに凝ってほしいな、というのが今回の審査委員会の感想でした。

●● 審査委員のお言葉 ●●



いのまた むつみさん

今回は課題作品がちょっとやりにくかったのかな？　2人を組み合わせて描いてきてくれた人が少なかったみたいですね。あと、バストアップばっかり(笑)。キャラや背景などはとってもよく描けているので、あとはレイアウトかな。そのへんにもっと力を入れてほしいです。まあ、次回からは自由に描けますので、もっと伸び伸びとやってみてください。



中沢数宣さん

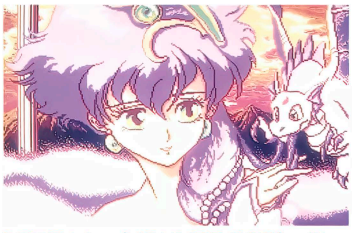
そうですね。やっぱり全身を描いてきてくれた人が少なかったですね。PC-88とかドットが荒い機種では全身て難しいのかなあ。でも、そこにチャレンジしてこそ、評価も上がると思うんですが……。次のコンテストでは、自分なりにストーリーとか作品名とか、なんかいろいろと考えてくれると、審査のしがいもありますね（笑）。



MASK-Project 上田充彦さん

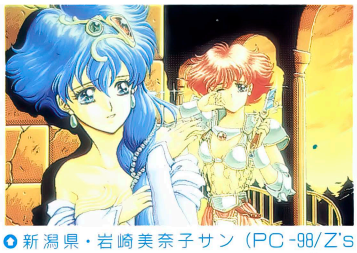
うーん、ちょっとパワーダウンかなっていう感じがしました。もっと自分でテーマを考えて、それに合わせて描くとか……。なんかもうひと工夫してほしいですね。もっとわかりやすい絵っていうか、見ただけでストーリー性が感じられるものっていうか、なんかそういう作品が少なかったように思います。もっとがんばってほしいですね。

モヤモヤがモヤで賞



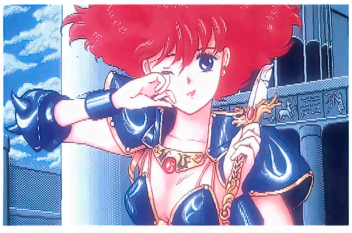
●用松正志クン（MSX2/DD倶楽部）。ボヤーっとした色調はいいのですが、下の白いモヤモヤが意味不明

ロマンチックで賞



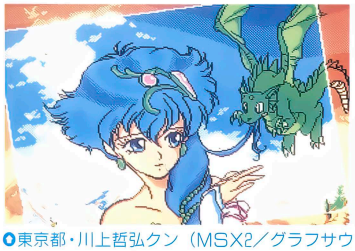
●新潟県・岩崎美奈子サン（PC-98/Z's STAFF）。少女マンガタッチですね。後ろのパースがおかしいのが残念です

ミスC.G.コンテスト!?で賞



●大阪府・阿部徹クン（MSX2/グラフサウルス）。今回のコンテストでは、一番表情がよかったのがコレ

この世界にカメラがあるの?で賞



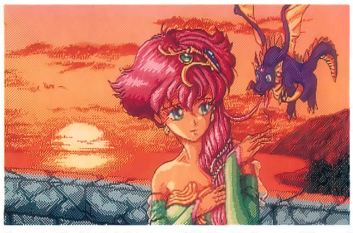
●東京都・川上哲弘クン（MSX2/グラフサウルス）。ファインダーのような画面構成なのはいいのですが、イマイチ効果が出ていません

とにかくパワフルな背景で賞



●静岡県・堀井将弘クン（X68K/Z's STAFF）。なんだかよくわからない背景ですが、そこがなんとなく味が出ています

PC-88ベストグラフィッカーで賞



●東京都・錦織創治クン（PC-88/LALF）。手前にある岩（?）がちょっと手抜きっぽいですが、C.G.の腕前はかなりのものです

第6回C.G.ぬり絵コンテスト　募集要項

●募集期間

1990年12月8日～4月8日
（当日消印有効）

●賞品

☆グランプリ1点　4万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の入賞8点　2万円分のパソコン・ソフトまたはハード

●C.G.の条件

☆背景については、無地、背景画に描き込みなど、自由
☆キャラクタについては、このページのキャラクタ設定を参考に自分で原画を起こしても構いませんし、今までの課題作品などをそのまま使っても構いません
☆2人のうち、どちらを使用してもよい。もちろん、2人を一緒に使ってもよい
☆キャラクタ設定のイメージを損なわない程度のアレンジ可

●審査委員

☆審査委員長・いのまたむつみ
☆審査委員・中沢数宣（『ザース』原画作者）／MASK Project（『LALF』開発チーム）／テクノポリスC.G.班）

●使用ハード

FM-7/77/AV、TOWNSシリーズ、MSX2/2+/turboR、PC-8801/VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1/turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト

各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法

封筒に、折れないように包装したデータ・ディスク（氏名、使用機種、使用グラフィックツールを明記したディスクシールを必ず貼っておくこと）と①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類（「イメージスキャナ」etc.）とその型番名（「HS7R」etc.）、④その他特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先

〒105 東京都港区新橋4-15-7
TIM　テクノポリス編集部「C.G.コンテスト6」係

●締め切り

1990年2月8日、3月8日、4月8日（当日消印有効）

●発表

各月の入賞
テクノポリス1991年3月号、4月号、5月号、6月号
グランプリ
テクノポリス1991年6月号

●問い合わせ

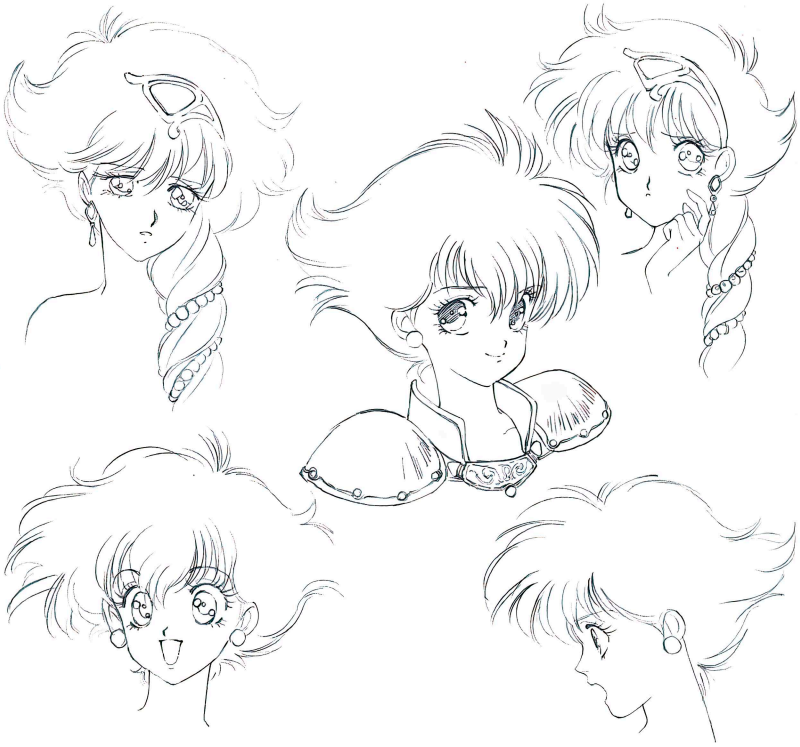
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

今回は自由に描いて下さい

第6回C.G.ぬり絵コンテストただいま開催中です。今回から自由課題（?）となりましたので、かなりやりやすくなったと思うのですが、いかがですか？　この原稿を書いているのが'90年12月20日ですが、早くも10作品(!!)ほどきています。なかなかみなさん力が入っていますね。この調子だと、第1期の締め切り時にはかなりの数が予想されます。第2期、3期がいつもちょっと少ないので、その辺りが狙い目かもしれませんよ。

さて、第5回コンテストの入賞者に対する賞品ですが、たいへん遅れて申し訳ありませんでした。'90年のうちにすべて発送しましたので、まだ届いていないという人は編集部まで連絡ください。

それでは、また来月！



読　者　が　選　ぶ
'90パソコンゲーム大賞募集!!

新創刊で、ゲーミングワールド、レモンちっくWORLD、Dō-Jinファンの3本柱になってから、はや2年半。毎年恒例の「ゲームBEST50」も、今年はこの3つの部門に分けて募集することにしました。対象となるゲームは、テクノポリス'90年1月号から12月号で紹介した新作で、実際に発売されたものです。(P.82〜84のリストから選んで下さい)。なお、番外編として、読者のみなさんが考えたユニークな賞も募集します。ドシドシ応募してね!!

ゲーミングワールド部門

- ゲーミングワールド大賞
- ロールプレイングゲーム賞
- シミュレーションゲーム賞
- アドベンチャーゲーム賞
- アクションゲーム賞
  (シューティングも含む)
- テーブルゲーム賞
  (麻雀、パズル、カードゲームなど)
- ベストグラフィック賞
- ベストシナリオ賞
- ベストサウンド賞

レモンちっくWORLD部門

- レモンちっくWORLD大賞
- ベストグラフィック賞
- ベストタイトル賞
- ベストシナリオ賞

Dō-Jinファン部門

- Dō-Jinファン大賞
- アイデア賞
- ユーモア賞
- ベストグラフィック賞
- ベストタイトル賞

抽　選　で　プレゼントもあるぞ!!

プレゼント　その1　6名

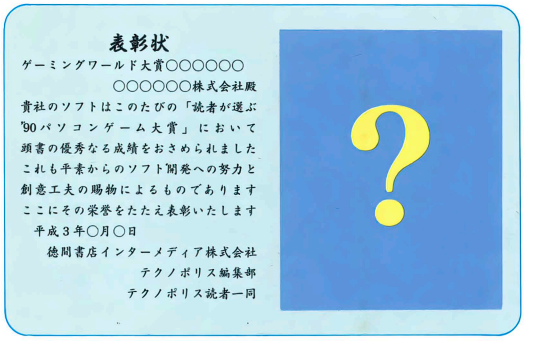
●テクノポリス1年分

応募してくれた人全員の中から抽選で6名の人に、テクノポリス1年分('91年5月号〜'92年4月号)を、毎月お送りします。

プレゼント　その2　60名

●特製テレホンカード

さらに抽選で、各部門20名、合計60名の人に、今回大賞となったゲームの写真入りテレホンカードをプレゼントします。



応　募　方　法

必ず部門別に応募してください。

①大賞およびその他の賞にふさわしいと思うゲームソフト名、発売元(サークル名)、選んだ理由、実際にプレイした機種名

②郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号

以上のことをしっかり記入のうえ、次のあて先まで。

〒105 東京都港区新橋4-10-7

TIM テクノポリス編集部

「'90パソコンゲーム大賞○○○○○○○○○部門」係

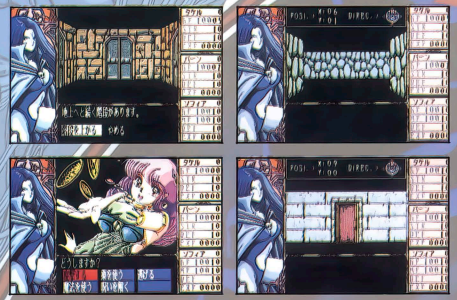
締め切りは2月8日必着。受賞ソフトとプレゼントの発表は4月号で行います。

なお、今回は各部門ごとの賞の数が多いため、ハガキに書ききれない場合は封書での応募もOKです。

DRAGON KNIGHT II

－ドラゴンナイトII－

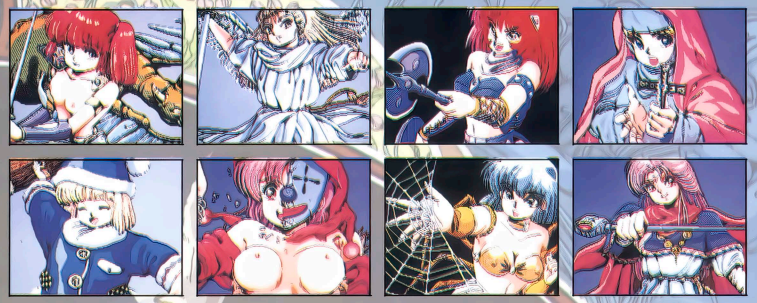
見たい人だけ見れる見れる!!
ダンジョンマップ オールガイド付き
マッピングが苦手なあなたも、これで大丈夫!!



ダンジョンは、一種類ではないぞ!!

『ドラゴンナイトII』のダンジョンは、塔の中だけではありません。塔の中あり、＊＊＊の地下あり……＋＋＋の地下あり……とにかく楽しみが山ほど詰まっています。もちろんダンジョンの壁や扉もアナログを使用した質感のあるものです。広大な『ドラゴンナイトII』の世界を心ゆくまでお楽しみください。

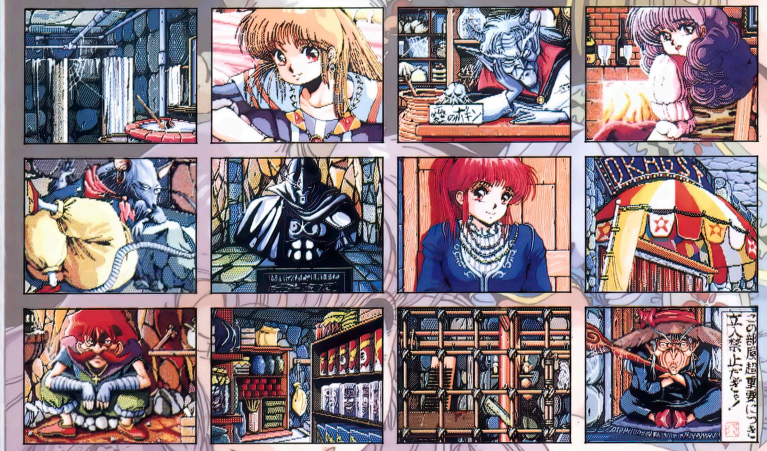
細かく、丁寧に描かれたグラフィックが盛りだくさん。１枚でも手抜きをしたグラフィックが存在すれば、そのゲームの質が落ちる……そう考えるエルフでは、全ての絵に関して、責任を持って仕上げました。是非、ご覧ください。



女の子のモンスター盛りだくさん!!

邪悪な魔女に呪いをかけられた、かわいそうな女の子を助けだせ!!女の子がダメージを受けるとグラフィックが変化します。その女の子のモンスターだけで28人!!……さらに、１人の女の子だけで、なんと５枚ものグラフィックを持っています。もちろんアナログ色で描かれた、ハダ色バッチリのグラフィックです。呪いを解いたら、その女の子とは二度と会えない……これではあまりにも寂しすぎます。でも『ドラゴンナイトII』では、そんな事はありません。ちゃんと助けた女の子と再開する事ができ、キミが泊まっている宿屋にも来てくれます。もちろん中には画面にずっと登場する女の子達もいます。そう……『ドラゴンナイトII』はあなたがずっと望んでいた世界を実現したのです……。



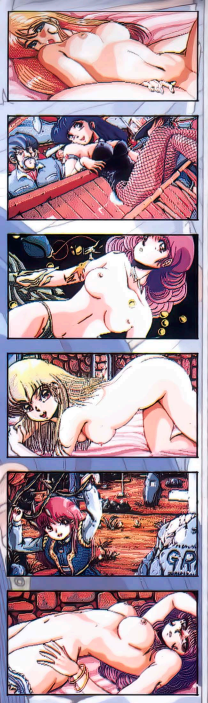


シナリオがおもしろい、だから、ゲームがおもしろい。
『ストロベリーフィールズ』の国を出て、再び放浪の旅に出た『ヤマト タケル』。あれから一年ほどたったある日、『コップス』という村でバーンという大男と出会う。彼との出会いによって、タケルは『フェニックス』の街に『ありがたい書物』を届けるはめになってしまう。しかし、タケルを出迎えたその街は、異様な雰囲気に包まれていた。そう、不思議な事に若い男が一人もいないのだ……街の住人といえば、かわいらしい女の子達とその父親だけである。……異様な空気を感じつつバーンと落ち合う為、タケルはその街で宿をとる……が、朝になると外が異様に騒がしい……驚いた事に、街の女の子が全員消えてしまったのだ……。呪われた街『フェニックス』、邪悪な魔女『メサーニャ』……そして、あの『ドラゴンナイト』の一族達……タケルは仲間を集め、再び試練の戦いへと旅立つのだ……。

『ぴんきい・ぼんきい』『ドラゴンナイト』『デ・ジャ』を創ったスタッフが総力を上げて創った新作『ドラゴンナイト2』……その概要は？

●世界が広くなった……つまり、ダンジョンは一箇所だけではない。●『ドラゴンナイトII』では3人パーティーだ!!●もちろんアナログ16色、美しいグラフィックである。とにかくスタッフが一生懸命創った。●アイテムがいっぱい……つまり謎がいっぱい!!●ゲームにオリジナリティーがある。●モンスターごとに曲が違う……つまり、BGMがたくさん入っている。●つじつまが合う、必要性のあるHシーン。●ズボンがふくらむ、破裂する。●もちろんオマケディスクもついている。●その上、セル画下敷までついている。

※88版はデジタル8色です。



女の子だけじゃ、ゲームはつまらない!!

……と言う訳で、ご覧ください。この『ドラゴンナイトII』で使用されるイベントグラフィックの数々。もちろん、これが全てではありません。まだまだたくさん、山のようにイベントグラフィックが用意されています。楽しい会話、ドキッとするアニメーション……難しすぎず、なおかつ簡単すぎない謎……それを盛り上げるのが、きっちりと描かれたイベントグラフィックなのです。つまり『ドラゴンナイトII』は、女の子、イベント、そしてゲームの内容もきっちりと創ってあります。『ドラゴンナイトI』からくも1年……ずいぶんと待たせてしまいましたが、待たせた価値は十分にあると自負しております。ただ単にイベントをクリアし、その中にHな絵があるだけ……『ドラゴンナイトII』ではこんな虚しい気分にはさせません。操作性、ゲームの内容、BGM、全てをユーザーの方々の気持ちになって創り上げました。

MSX版1月31日発売

98版好評発売中!!88版12月20日発売決定!! 各定価7,800円

(98版、5"2HD、3.5"2HD、要640K、要アナログディスプレイ)(88版、5"2D、SR以降対応版)



ドラゴンナイトI、CD好評発売中!!

あのドラゴンナイトがCDになった!!電脳世界が生み出した新時代の幻想物語り。絶対にイケる事、請け合いだ!!
ゲームをやりながら、あるいは画面を見ながらこのCDを聞く……おまけにオリジナルイメージソングが入っているときた日にゃ……買うしかない!!
税込み定価　2,400円 発売元株ポリスターレコード

特報!!

ゲームお買い上げいただいたお客様の中から、抽選で400名の方に『ドラゴンナイトII』オリジナルテレフォンカードをプレゼント致します。詳しくは製品マニュアルをご覧ください。

通信販売をご希望の方は…

●現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。
●郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機械、メディアを明記の上、口座番号
東京3-191196
エルフまでお申し込み下さい。

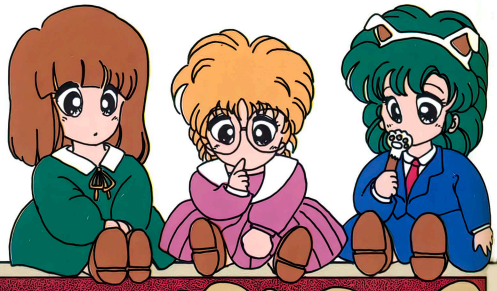
elf エル・フ
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

©1990／1991 Nihon Bussan Co.,Ltd.

麻雀刺客外伝

花のももこ組！

TM





ボクもお供にしてください！

1990年8月。2年間の沈黙を破って、MSXに登場した「麻雀刺客」に続き、その続編として、多くのアーケード麻雀ゲームファンを魅了した「花のももこ組」が……

遂にMSXのゲームとして蘇った！

……「裏麻雀界」の使者“麻雀刺客”に襲われ、意識不明となった父の意志を継ぎ、少女“ももこ”は「裏麻雀界」を相手に戦いを挑む。麻雀世界の平和を目指し、3人の“お供”を従え、少女は刺客退治を開始した。**いざ、出陣!!**

●対戦は3Dのド迫力！

●ももこのお供を選びます。

●コミックタッチのコマ割りポーズ！

MSX2 MSX2+ RAM64K VRAM128K 2DD 3枚組 FM音源対応

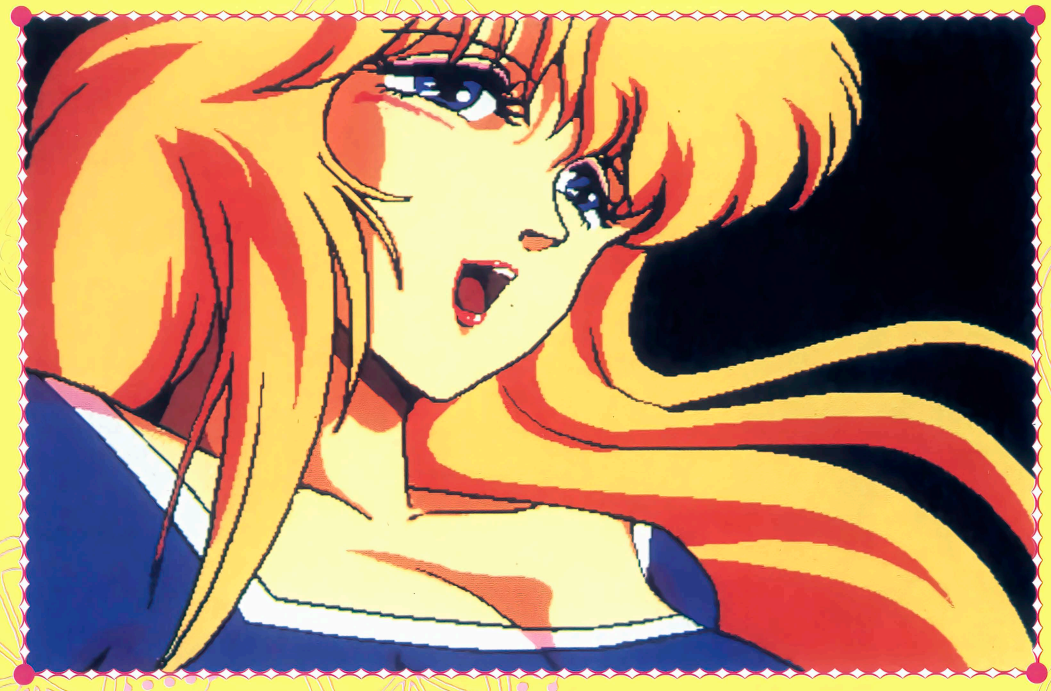
12月下旬発売予定！

定価8,700円
＊消費税は含まれておりません。

Nichibutsu
日本物産株式会社
本　社　大阪市北区天神橋1丁目12番9号
☎(06)353-5211(代)　FAX.(06)356-1531
東京事業所　☎(03)3847-4681(代)　FAX.(03)3847-4687
テレフォンサービス　☎(06)351-3841　☎(03)3847-4685

美少女ソフトコレクション

レモンちっく WORLD



©システムハウスOH!

COVER GIRL／かつみ

システムハウスOH!さんからプレゼント!!　上の絵の入ったデータディスク(PC-98版)を10名にあげちゃう。希望者はP.100を見てね♡

NEW SOFT

ドラゴンアイズ……P.92
闘神都市……P.94
ジェーン……P.96
ニコル……P.97
優子物語……P.98

窓の外は寒い冬――でもここ、美少女のお部屋では、いつも春風が吹いているような暖かさ。やっぱりカワイイ女のコたちがいると、北風もふっと心がなごんだりするのかな？というワケで、冬でもポカポカのレモンちっくだよ♡



今月の1本！
『イルミナ！』……P.90

最新美少女ソフトをSCOOP!
レモンflash……P.99

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームソフトをプレゼントします。応募方法はP.60を見てください。

※「名作プレイバック」はお休みさせていただきます

ぜ〜んぶ見せちゃう

今月の1本！

イルミナ！

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／カクテル・ソフト
■発売中（X68K版・MSX2版は2月発売予定）
※画面は88版のものです

モニタープレゼント 3本



壮大なスケールのフィールド型RPG『イルミナ！』。シリアスなストーリー、数多くの敵キャラなど、かなりじっくり楽しめることうけあい。もちろん、♡♡♡のほうだってぬかりはないのだ！

こりゃまたなかなか本格派のRPGだ！

事の始まりは……



ふと気がつくとベッドの上。ここは一体……？



見上げると見知らぬ女のコが。誰なんだろう？



どうやらボクは川に流れ着いたらしい。でも記憶がないぞ



そしてこの手のアザは？　ボクは一体何者なんだ？

このゲームの主人公は、記憶を失った男のコ・セラフィス。村はずれの川に流れ着いたところを、僧侶の女のコ・リューナに助けられ、しばらくリューナの家にやっかいになることになったのだ。

ゲームはテュトの村から始まる。セラフィスが外に出てみると、広場に人だかりができている。何なのかな？とのぞいてみると、なんとリューナがスケベ領主によって裸にされちゃってるではないか！　一体どうしたんだ!!　とにかく助けなくっちゃ、とばかりに、どうにか領主とその手下を追っ払った。



ゲーム画面はこんな感じで、縦横にズズッとスクロールするぞ。町の周りには人がいるから、しっかり話を聞こうね



このように周辺のマップをまとめて見ることもできる。とにかく広いぞ

ところが、「領主に逆らう者は出て行ってくれ」との村人の冷たい声。せっかくいいことをしたのに……。しかたがない、記憶の手掛かりを探しに行くか、というわけでリューナと一緒に旅に出ることにしたのだ。

マップはかなり大きく、いろんな町でたくさんのイベントが起きる。また、リューナのほかに、リムファ、クレア、という女のコをパートナーにすることもできるぞ。果たして、セラフィスは記憶を取り戻すことができるのか？



町の中にはいろいろな店が。しかしこのバアさんは一体……

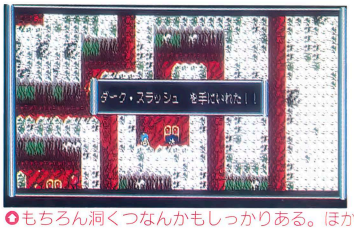
戦闘シーンだって本格派！

敵と遭遇するとコマンド選択式の戦闘シーンに。敵の種類はなかなか多く、多彩な攻撃をしかけてくるぞ。やっつけると縮んでいくのがカワイイ（？）のだ。



戦闘画面はこんな感じ。魔法で攻撃すると、ビジュアルもバデだぞ



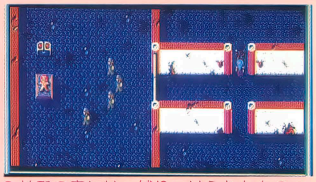


もちろん洞くつなんかもしっかりある。ほかにも、神殿とか領主の屋敷とか、冒険するべきところはたくさんあるぞ

あちらこちらで♡なイベントが待ってるぞ

きゃぴきゃぴ魔術師・リムファ

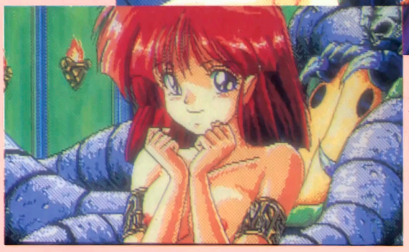
元気がとりえの魔術師リムファは、プリムの町の近くの神殿に捕らわれているぞ。宝物をいただこうと忍びこんだら捕まったという、なかなか無茶無謀な性格なのだ。助けると、リユーナの代わりにパートナーにすることもできる。



神殿の奥には、縛りつけられた女のコが。助けてあげようじゃないか／



しかし、スッポンポン、う〜ん、これはなかなかいいぞ



彼女の名前はリムファ。仮にも魔法使いらしい。しかし元気というか、ノーテンキというか……

イケイケ戦士・クレア

勇ましい戦士のクレアは、あろうことに領主の屋敷で今にも××されそうになっちゃってるのだ。領主だけなら問題なかったんだけど、背後にいる魔法使いのおかげで体が動かず、ピンチに陥っていた、というわけ。しかしこいつは一体何者……？



女のコがスケベ領主に……。しかしこの領主、とんでもないヤツだ



セラフィスの後ろに怪しげな魔法使いが／　クレアはこいつによって動けなくなっていたのだ



魔法使い・ラスネティは、手のアザを見ると突然態度が変わった。これにはどんな秘密が？

ウキウキ村娘・シャイナ

コークの町の近くの湖で、服を脱いで飛び込もうとしてる女のコを発見／　自殺か!?と思って駆け寄ると、実は落としたペンダントを拾おうとしていただけだったのだ。このコの名前はシャイナ。もうすぐ結婚するんだって。





待て〜／　早まるんじゃない//　というのは早トチリだったのだ



ムネもさわってしまったことだし、しかたない、ペンダントを探しに湖の中へ。あれかな？

実はこのコ、もうすぐ結婚するらしい。ペンダントは彼氏からもらったものだそうだ

うるうる貢ぎ物・ミリア

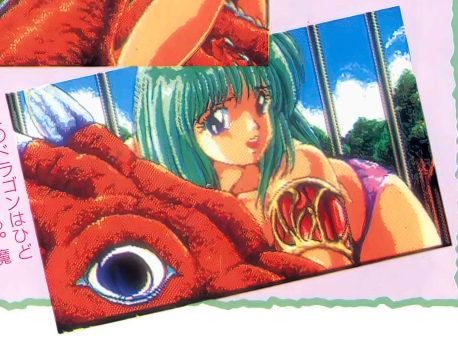


荷車を引いて猛然と走ってくるヤツ／　アブナイじゃないか//

領主への貢ぎ物にされそうになっていた、カワイソーなこのコの名前はミリア。美少女を差し出さなければ年貢は10倍なんて、とんでもない強欲スケベ領主だな。ケガをしたドラゴンも一緒だから、治癒の魔法で治してあげようね。



そこには女のコとドラゴンが乗っていた。どうしてなんだろう……？



このドラゴンはひどい傷を負っている。魔法を使って治してあげよう



NEW SOFT

本格スペースオペラAVGカナ？
ドラゴンアイズ

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

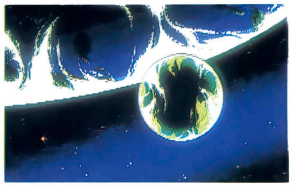
■発売元／GAMEテクノポリス
■発売予定／98版は1月23日、88版は2月、X68版とMSX2版は3月の予定
※画面は98版のものです。

メカ＋美少女＋呪文のファンタジーSFだっ

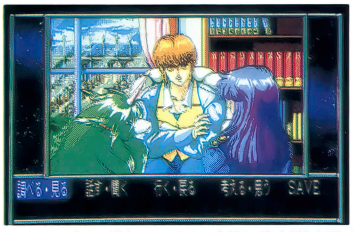
GAMEテクノポリスっていうのは、テクノポリスと、フェアリーテールが、共同制作するときのブランド名なんだ。美少女ソフトのプロ同士が共同で作るんだから、期待できるぞ！　では、さっそくGAMEテクノポリス作品第1弾、『ドラゴンアイズ』のストーリーを紹介しよう。

環境衛星ミウィで、教育係の機械仕掛けさんや球たち、それに一角狼ジエアと共に暮らす、惑星ガールドリアの皇女アイネス。穏やかな日々は、彼女の母、ガールドリア皇后の緊急通信によって終止符を打たれてしまった。アイネスの義兄にあたるクリンド皇子が、行方不明になってしまったというのだ。事故か、陰謀か……？

クリンドを養嗣子（ようしし）として惑星ガールドリアに送った惑星ロゴナは、惑星ガールドリアがクリンドを世継ぎとしたくないために誘拐したのだと糾弾。このままでは惑星間戦争が勃発してしまう！　そこでアイネスは、ジエア、女衛士フリッカと一緒に戦争回避の手だてを探す旅に出る……。



◘環境衛星ミウィと惑星ガールドリア

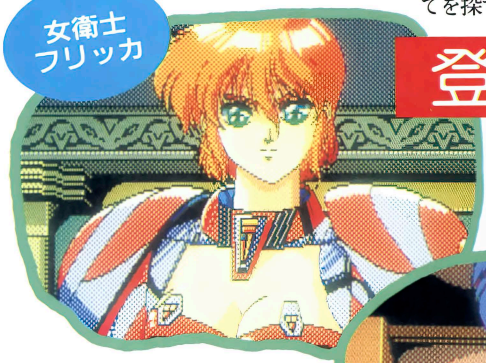


◘クリンドの親友ソールに手がかりを聞くアイネスとジエア。ソールも心痛めているようだ

アイネスたちの行く手に立ちふさがる妖艶な美女ジェリスの陰謀とは？　運命を開く鍵になるという〝渡り星〟とは？　各惑星の美女たちの助けを得て、戦争を未然に防ぐことができるのか？　そして、伝説の兵器、「ドラゴンアイ」とは……？

登場人物

女衛士フリッカ

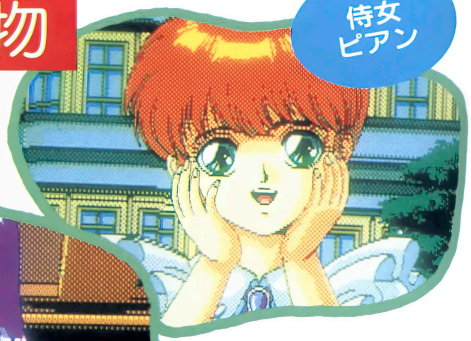


◘アイネス付きの女衛士。実力は相当らしいが、酒ぐせがちょっと……？

ヒロイン皇女アイネス



侍女ピアン



◘アイネス付きの侍女。キャピキャピの現代っ子ふうの女のコでアイネスの大ファン

◘悪い心を察知することから守護獣と呼ばれる一角狼。ジエア（右）はユオンと出会って……

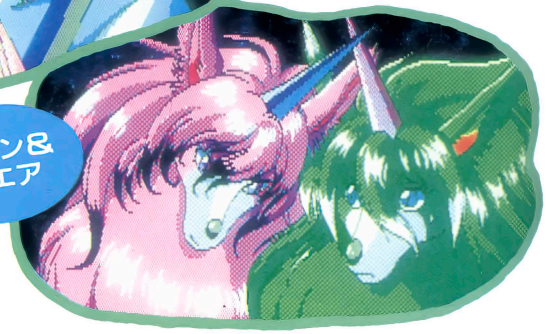
先見師エテルナ



◘惑星ガールドリアの第一皇女

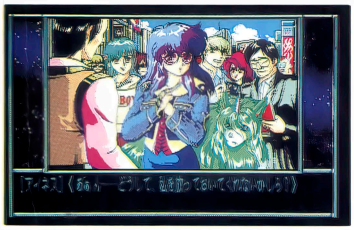
◘先見を行ってアイネスのとるべき道を示唆してくれる

ユオン&ジエア



美少女指数　90%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥



◎お忍びで市街地にでたのに囲まれてしまった

……と、こんな感じの、緊張感あふれるコマンド選択式AVGだ。オーソドックスなコマンド選択式のAVGというと、平凡に思ってしまうかもしれないけど、システムがシンプルなので、かえって壮大なストーリーが生きているゲームなのだ。

シナリオはBIGな感じで、ドキドキハラハラさせてくれるし、世界観は壮大。だからといって、話がややこしく、難解なわけじゃない。それに、主人公の行く先々で美少女たちと出会えるから、美少女フリークに大満足のデキなのだ。カルい美少女ソフトにものたりなくなってきたキミにおススメできるソフトだぞ。

スタジオ ぬえ メカ!



敵要塞バーザ

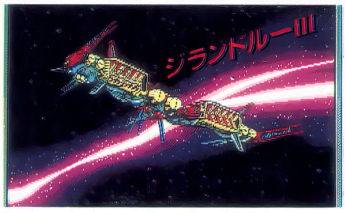


◎アイネスの育ての親ともいうべき機械仕掛けさんの手足となっている球たち

◎メカニックはスタジオぬえの宮武一貴氏によるものだ



◎ミウィから発進してきたジランドルーII。太陽系内を航行することができる



◎ジランドルーIIIを使えば、ジランドルーIIでは行けない外宇宙まで航行可能だ

グラフィックは、原画枚数で200枚を超えるというし、メカニカルデザインは、あの、スタジオぬえが担当。モチロン美少女たちの、アニメーション処理や、サービス満点のシーンにも期待できるぞ。音楽も25曲ほど用意される。PC-98版は、マウス対応なので、気持ちよく遊べるのもマル！

ハラハラするストーリーの中で 安らぎを与えてくれる美少女たち！

真面目な顔して、やることはヤってる娘もいれば、エッチな権力者に無理やりって娘もいる……実は、すべての女のコが1回は見せてくれるようになってるんだって。

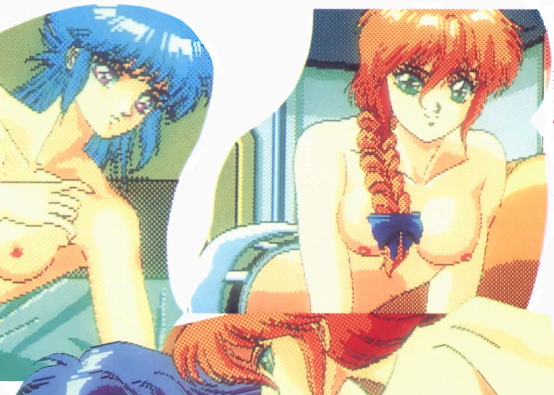




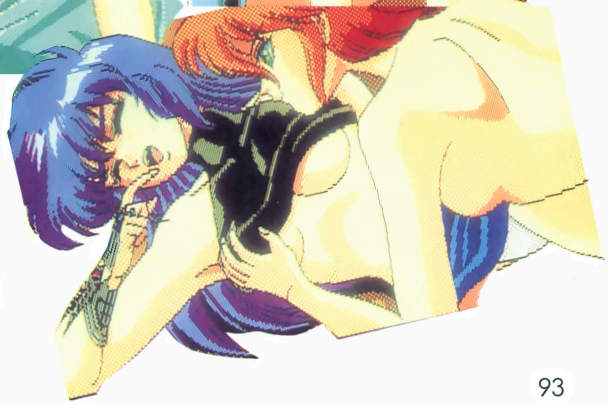
◎眠るエテルナさん。こうやって若さを保っているのだ

◎惑星ロゴナの女衛士メーディさん。クリンドの幼なじみ





◎おやおや、フリッカさんてば酔っぱらって上着を脱いじゃって……



◎皇女様にこんなこと……見つかっても知らないぞぉ

◎未亡人のセリナさん。ソールの家の管理人をやっていて……

NEW SOFT



ちょっと辛口の本格派♡RPG

闘神都市

PC-88VAシリーズ	5HD	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／アリスソフト
■発売中(88VA版・X68K版は未定)
※画面はTOWNS版のものです

モニタープレゼント3本

ひとりの美少女を助けたとき物語は始まった……

ランガシ村に住む主人公カスタムは戦闘好きな、ごく普通の（？）青年。村では最強戦士と自負している。そんな彼はある日、村の街道で１台の馬車がグリーンハニーというモンスターの集団に襲われているのを目撃した。戦闘好きの彼のこと、喜び勇んで戦いを挑んだ。傷つき、苦戦しながらも、この戦いに勝つと、馬車からひとりの美少女が降りてきた。彼女はクミコと名乗った。そしてカスタムに闘神大会に出場してほしいと言ったのだった。

さて、この闘神大会とは、年に１度開催される最強戦士を決める祭典。実はカスタムも何度となく参加しようと思っていたのだ。しかし、この大会にはひとつルールがあり、そのため今まで参加することができないでいた。そのルールとは、参加者はパートナーとして美しい女性をひとり同伴しなければならない、というもの。もちろん、カスタムはふたつ返事で参加することを承知した。



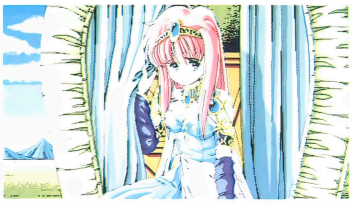
闘神都市は、年に一度の闘神大会の開催が間近に迫ったと言う事もあり、賑様な賑いを見せていた。

♻いざ闘神都市へ。闘神大会が迫っているために町には緊張感が……

ゲームはフィールドタイプのRPG。プレイヤーは主人公の戦士カスタムとなって、闘神大会に参加して勝ち続けなければならない。美少女ゲームにしておくには少しもったいない（？）ちょっと辛口のゲームだ。



♻馬車に襲いかかるグリーンハニー。でも、敵とはいえ、かわいいと思う♡



♻馬車の中から出てきたのは美少女。でもなんのために旅をしてるのかな？

美少女指数　95%

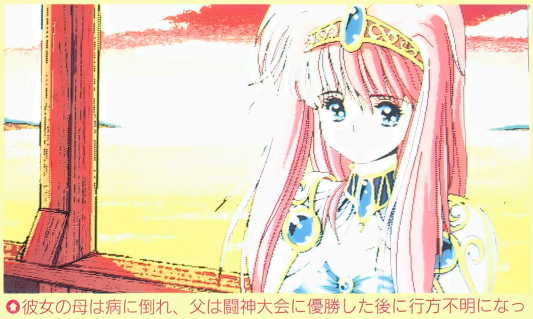
♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥

ストーリーをいろどる3人の美少女♡

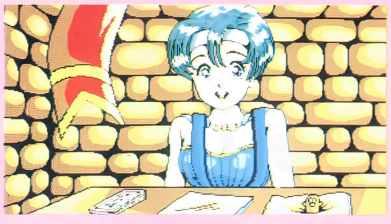
この『闘神都市』を表から、そして裏からささえる美少女が3人。

まずヒロインのクミコ。彼女は、カスタムのパートナーとして、闘神大会に参加するのだ。カスタムが負けてしまったら、辛い使命がある（これは後で触れます）とゆーのに、カスタムを信じて悲しそうな顔ひとつ見せたりしない。本当にケナゲな美少女だ。次に、コロシアムの受付嬢シュリ。陽気な彼女の笑顔は、試合前の緊張感を吹き飛ばしてくれる。クミコが薄幸の美少女だとすると、シュリは健康的美少女といったところ。最後にレベル神のラセリアは、いつも暖かく見守ってくれる母のような美少女だ。

ヒロインのクミコ



♻彼女の母は病に倒れ、父は闘神大会に優勝した後に行方不明になってしまったという。ひとりぼっちでかわいそうな身の上なのだ

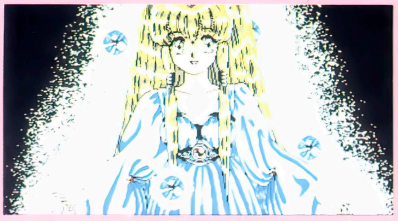


シュリ

♻明るいシュリはコロシアムの受付嬢で、大会出場者の世話役でもあるのだ。いろいろと話を聞いてみよう

ラセリア

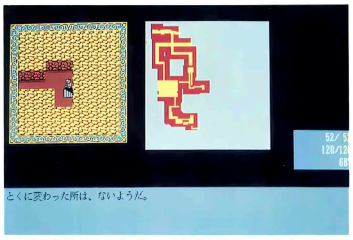
♻レベル神の彼女は、カスタムのレベルがアップしていくと着ているものを脱いだりする（内緒だよ♡）



謎の迷宮で修行!

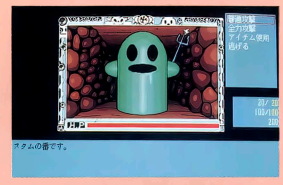
さて、カスタム一行は闘神都市につくやいなや、大会参加者のギドによって手痛くやられてしまう。参加者との力の差をまざまざと見せつけられたカスタムは、いままでの過信を捨て、迷宮で修行に励むのだった。

闘神都市には不思議なことが数多くある。まず、大会優勝者にしか入館を許されない闘神の館や、今まで誰ひとり制覇したことのない迷宮などがそれ。これらの謎は、大会に勝ち続けることで、次第に明らかになっていく。しかし大会に出場するためには、まず迷宮内にある勇者の紋章を手に入れなくてはならないのだ。だから迷宮内での戦いは重要だぞ。さあ、修行、修行!

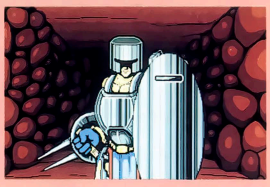


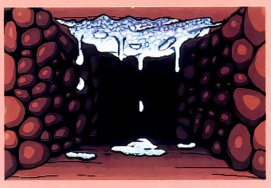
●マップはオートマッピングなので楽ちん♡

モンスターを倒してレベルアップ


●戦闘画面はこんな感じ。ちなみにこの敵の名はグリーンハニー

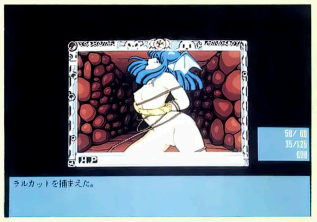

●このきゃんきゃんは、くだらないことを話して攻撃してこない


●迷宮戦士。かなりカタいので注意して戦うようにしよう


●NOP スライムは攻撃もせずボーッとしている。一撃必殺!

モンスターを捕獲しろ

美少女系のモンスターは捕らえることができて、キャラ屋に売ると高額で買い取ってくれる。だけど悪事をしたとしてレベルが上がりにくくなるんだな、コレが。ガックリ。



●捕まえちゃった。へっへっへ（変態）

いよいよ闘神大会へ出場!

さて、勇者の紋章を手に入れると、いよいよ大会に参加することができる。大会には、いろいろな特徴を持った戦士が参加しているので、彼らの特徴をつかみ、うまく攻撃しよう。まあ、迷宮で修行を怠ってなければ、まず負けることはないだろう。

さて、大会の決まりでパートナーに美しい女性がいなくてはならないと最初に書いたけれども、なぜだろう？と思った人も少なくないハズ。実はその理由とは、勝者は1回勝つごとに商品と、倒した相手のパートナーを一晩、自由にできる権利があるという、とってもラッキー♡な決まりがあったのだ! これが目当ての人は頑張るっきゃないゾ。そのためにも迷宮の修行は大切なのだ。さあ、がんばれ!

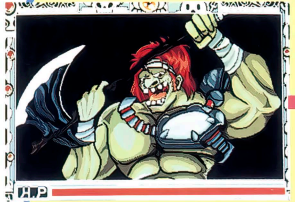


●ここがコロシアムだ。闘神大会はここで行われるのだ。中にはシュリもいるぞ

……勝負に勝ってごほうびの♡

ついにやってきました、♡なごほうび! 強敵に勝ったんだからこれくらいのコトはいいよね？ もっと♡なシーンもあるけど、テクポリ読者は良いコばかりなのでもう見せません（母より）。これ以上は後のお楽しみネ♡

●コロシアムで対戦相手を倒すと……



●シュリが対戦相手のパートナーを連れてきて……



●一晩自由にできるので、あーんなコトやこーんなコト、あげくはそーんなコトまでできる（?）





NEW SOFT

疑似空間に閉じこめられた3人を救え！

ジェーン

モニタープレゼント5本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

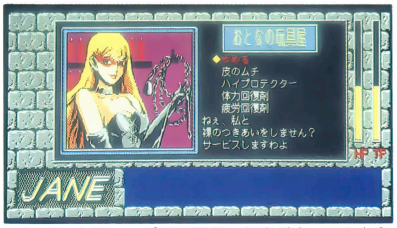
■発売元／システムハウスOH！ ■発売中
※画面は98版のものです

ファンタジックワールド――それは、最新のテクノ技術を結集し、どんな夢でも疑似体験が可能なプレイゾーンだ。人々は歓喜してこのプレイゾーンへ遊びに出かけた。

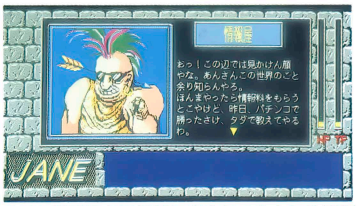
ところがこの世界を造り出しているコンピュータが何の前ぶれもなく突然暴走してしまい、マジカルゾーンとセクシーゾーンの2つの世界が混ざりあってしまった。そして、ちょうどマジカルゾーンで遊んでいたリエ・サキ・ミキの3人がこの疑似空間に閉じ込められてしまったからさあ大変！　救えるのはエリア監視官のあなたしかいないぞ。さあ、何が待ち受けるかわからない疑似空間へ出発だ。

ゲームは横スクロールRPGで、プレイヤーは、エリア監視官となり、アイテムやテクニックを駆使して3人を救い出すのが目的だ。助けることに成功すると、なんかいいコト♡あるかもよ。

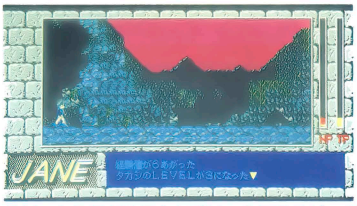
美少女指数　80%



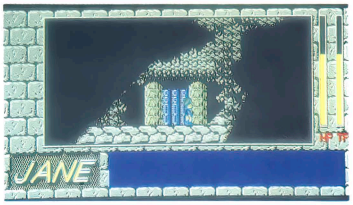
♻アイテムショップは重要だ。お金が余ってきたら、いいものと買いかえようね



♻この世界にきて最初に出会うこととなる情報屋。彼から情報を聞いて冒険を開始！



♻ゲームの舞台はこんな感じ。右にあるゲージで生命力やテクニカルパワーが表わされる



♻なかには、こんな感じでスポットライトみたいな面もある

ファンタジックワールドに閉じこめられた3人

各面にはボスがいるけどテクニックをうまく使って頑張ろうネ。さすれば♡が待っている……ハズ？

マドンナ



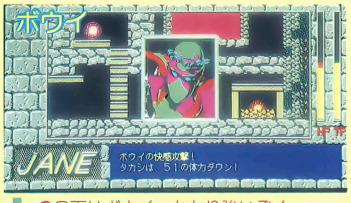
♻1面のボスマドンナ。チョロイぜ！

バイブレディー



♻2面はバイブレディー。変な名前！

ボウイ



♻3面はボウイ。かなり強いぞ！

リエ



♻救出したリエの髪はキンパツ！

ミキ



♻コドモみたいなミキだけど……

サキ



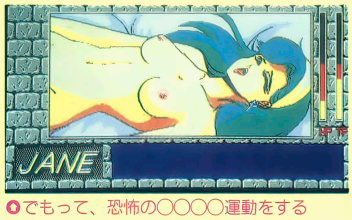
♻どこぞで見たような服のサキ



♻でもって、声がでてしまったりする……



♻カラダはやっぱりオトナだったりする



♻でもって、恐怖の○○○○運動をする

NEW SOFT

美少女助けに3Dダンジョンへ出発!!



3H

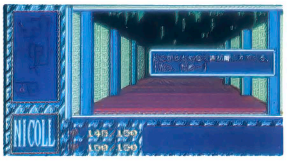
モニタープレゼント 5本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／システムハウスOH！ ■発売中
※画面は98版のものです

ビュルガの町では最近、美少女たちの失踪事件が相次いでいた。町の牧師の話によると、彼女たちは町はずれの洞くつに姿を消していった、という。その洞くつは、大昔に邪神カリギューラを閉じ込めた場所だった。旅の途中、キミは町の人々から救助を頼まれ、洞くつへと向かった……。

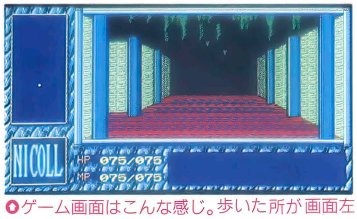
システムハウスOH！さんのもう1本の新作は、3Dダンジョンタイプの RPG。とはいえ、オートマッピング機能がついているので、マッピングの手間がかからず楽チンだぞ。戦闘は、すっかりおなじみのコマンド選択式。もちろん、途中で出てくる女のコたちと、いろいろ楽しいことができちゃうのだ。



どこからともなく悩ましげな声が……。一体何かな？

美少女指数 80%

♥♥♥♥♥♥♥♥



ゲーム画面はこんな感じ。歩いた所が画面左にオートマッピングされるのだ。便利！



コマンド選択式の戦闘画面。システムハウスOH！さんのゲームではおなじみだね

怪しげな人物たち

このゲームはRPGであるからして、いろんなショップがある。そして、そこにいるのは怪しさ満点のキャラたち。その怪しさ加減をよく見てね。

●売春宿



宿は宿でもただの宿ではないらしい

●葬儀屋



う〜ん、イカガワシサのかたまりみたい

●おとなの玩具屋



何かいろいろ楽しそうな物を売ってるね

●オカマ



こ、これは……。困った……

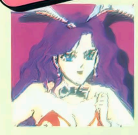
捕らわれの女のコたちと

ジーナ



緑の髪がキレイなジーナちゃんとは、洞くつに入って最初に会える。「キャサリンも助けて……」などと、なかなか殊勝なコなのだ。とりあえずは楽しいことをしよう。

キャサリン



で、そのキャサリンちゃんだ。なぜかバニーガールのようなカッコをしてるけど、ま、いつか？このコは、助けてあげるとある情報を教えてくれるのだ。

ライザ



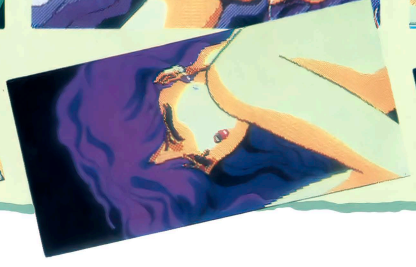
結構洞くつの奥のほうに捕らえられているライザちゃん。「私を抱いて〜」などと、なかなか積極的なことを言ってくるのだ。ウレシイじゃないか、うん。















NEW SOFT

女のコを小説家に育てあげるのだ
優子物語

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

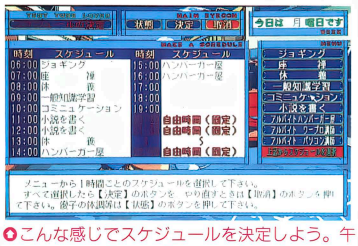
■発売元／ハート電子 ■発売中 ※アナログディスプレイが必要です

モニタープレゼント3本

『ぷりんぐあっぷ』に続く、女のコ育てゲーム第2弾。キミは小説家安田幹太郎となって、優子というコを官能小説家に育て上げるのが目的だ。

ゲームは4つのミッションからなっていて、1と3はコマンド選択式のAVG、そして2と4が実際に優子を育てる「プリングアップシミュレーション」になっている。

まずは1日のスケジュールを決定しよう。優子はこのスケジュールを消化し、それによってパラメータ（体力、作家能力など）が変化していくのだ。ただし、スケジュールの組み方によってはストレスがたまってしまい、突然家出しちゃったりするので要注意。適度に休養させたり、コミュニケーションしたりすることも必要だぞ。それを繰り返して、立派な官能小説家に育てよう。週末には、優子とのデートで♡な姿を拝めちゃったりするのだ。



❶幹太郎が玄関のドアを開けると、一人の女のコが立っていた。いきなり「弟子にしてください」と言われてもなぁ……



❷「弟子にしてくれるのなら……」と、こんなことまで始めてしまった。う～ん、そこまでされては……しかし何なんだこのコは

ミッション1「雨の日の出来事」

ミッション1はプロローグのようなもの。優子が官能小説家をめざそうと、幹太郎の弟子になるまでを描いている。ま、軽い気持ちでプレイしてちょうだい。

❸こんな感じでスケジュールを決定しよう。午後8時以降は優子のプライベートタイムなのだ



❹家出した優子は、友達の家に駆け込んでいる。捜しに行って連れ戻すべし！



❺唐突に存在するショップ「魔法亭」。ここでドレスなんかを買ってあげるのもいいかも

美少女指数 75%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

めざせ！女流官能小説家

スケジュールは午前6時から午後8時までを、1時間単位で組んでいく。ヘタに組むと、あげくの果てには体力切れで死亡、なんてこともあるからバランス良くね。



❻小説を書くにはやっぱり知識がなくちゃね



❼休養ナシじゃ体力がなくなっちゃうぞ



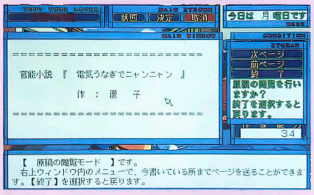
❽セッセと原稿を書きためよう



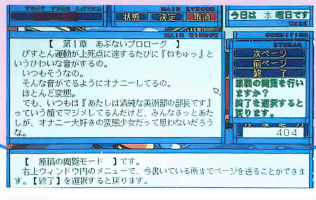
❾ちなみにハンバーガー屋は時給600円ナリ

原稿を閲覧しよう

1日の終わりに、優子の書いた原稿を見ることができる。「小説を書く」のスケジュールを消化すれば、原稿が書き込まれるのだ。しかし何ともタイトルからして官能的だぞ（？）。



❿こりゃ何ともシビれるタイトルだぞ



⓫1ページ目からして恥ずかしいなぁ

今年もヨロシク、かわいがってネ♡
レモンflash

※発売中のものを除き画面は開発中のものです。

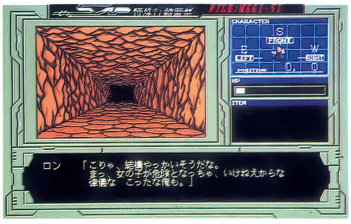
毎年この時期は、新作が目白押し!!　かわいい美少女たちがこれでもか、と言わんばかりに咲き乱れます。新春にふさわしく、まさに豪華ケンランなんだけど、さてキミのお目当てはどのコかな？

SAP特殊行動警察

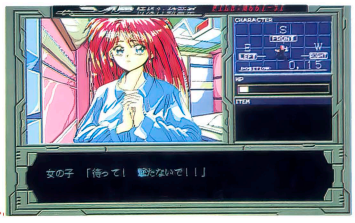
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／グレイト
■発売中(X68K版は2月予定)
※画面は98版のものです





SAP——これはバイオテクノロジーとロボット工学により、急激に変異した犯罪を鎮静するために設置された特殊行動警察のことだ。ここに勤務するグータラ隊員ロンがこのゲームの主人公。彼は部長の命令で51号の逮捕を命じられ、単身、惑星ターマスへ急行した。しかし、そこで彼を待ち受けていたのは巨大迷宮と群がるモンスター、そして官能的な女性アンドロイドがだった。ゲームは3Dダンジョンの RPG。女のコが可愛くて、楽しみだゾ♡

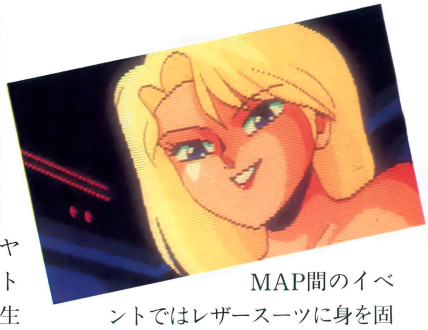


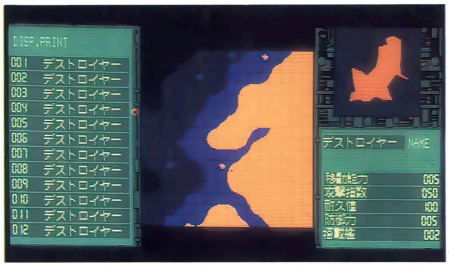
G戦略

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／グレイト
■発売日／2月下旬予定
※98版はMS-DOS Ver.2.1以上が必要です







ゲームはSF・SLG。プレイヤーは女マッドサイエンティストDr.セリザワとなって、巨大生体兵器などを操り、異次元の日本帝国征服を狙う、というものだ。帝国軍との戦闘シーンでは、ハデにアニメーションするぞ！　また、MAP間のイベントではレザースーツに身を固めたDrが♡なストーリーを繰り広げてくれるのだ。難易度が低めに設定されているので初心者にも十分楽しむことができるぞ。

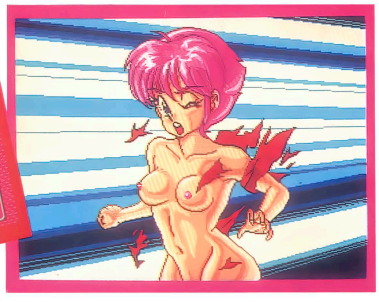
ピーチアップ8

MSX2	3.5DD	3800円

■発売元／ももの きはうす
■発売日／1月25日



今回のゲームは全部で3本。まずは、『MIRROR MAZE～鏡の中の天使たち～』というファンタジーパズルゲームだ。この作品は半年間も準備期間をかけたとか。次が人気の高かったアクションRPG『アウターリミッツ』の番外編。警察機関ライアットポリスにあこがれる女のコの熾烈な採用試験を題材にしたカードバトルゲームだ。最後に先取りプレイにはガイナックスさんの『電脳学園Ⅲ～トップをねらえ！』が入っている。ラッキー♡

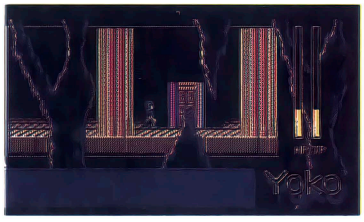


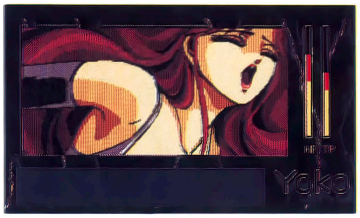


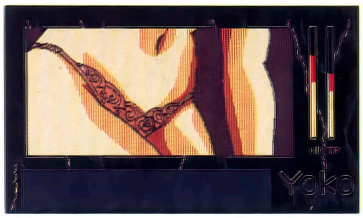
Yoko（ヨーコ）

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／システムハウスOH！
■発売中
※画面は98版のものです







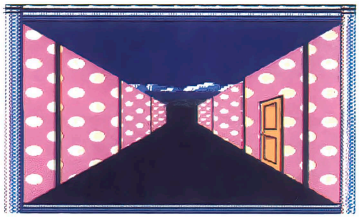
ある日ヨーコは、ふと足を踏み入れた古本屋で珍しい本を見つけた。その本にまるで呼ばれるかのように、ヨーコは手に取り、開いてみた。すると中は真っ白なページばかり。ただ、最後のページには〝オズリールの魔より来たりし者……〟と奇妙なメモがあった。その不思議な言葉を声に出して読んだ瞬間、ヨーコは古代宇宙人が残した禁断の快楽装置の中にいた……。ちょっと変わったストーリーの横スクロールタイプのRPGなのだ。

Pinky 1（ピンキー）

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	各8500円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／システムハウスOH！
■発売中
※画面は98版のものです







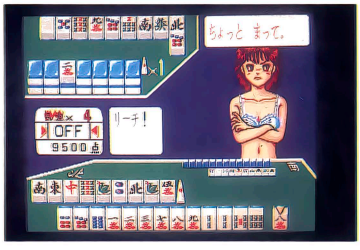
キミは週刊ピンキーのフリーライター。ある日、おもしろい話を耳にした。とある湖畔のさびれた観光地に〝夜明けのキャシー〟と呼ばれる、伝説と究極のオ○○○を持った美人ソープ嬢がいるというのだ。さっそく興味半分に取材に行くと、そこは中が巨大迷路という、ちょっと変わったソープランド街だった。このゲームはシリーズとして3本出る予定で、その第1弾なのだ。AVG風RPGだぞ。

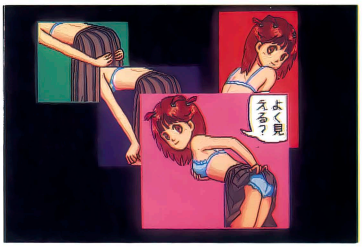
麻雀刺客外伝 花のももこ組！

MSX2	3.5DD	8700円

■発売元／日本物産
■発売中



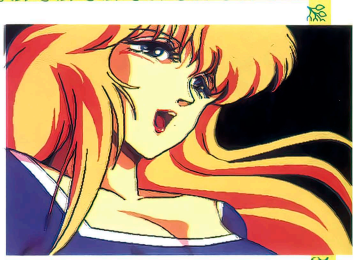




「裏麻雀界」の使者〝麻雀刺客〟に襲われて意識不明になった父の後を継ぐ少女ももこ。「裏麻雀界」を相手に3人のお供を従えて戦いを挑むという、アーケードゲームでも話題になった、あの麻雀ゲームがついに出るのだ！　前作『麻雀刺客』の続編で、アーケード版からの完全移植だぞ。

恒例トビラ絵プレゼント

おまたせ！のトビラ絵プレゼントです。今月はシステムハウスOH！さんのご厚意により、89ページで使ったグラフィック（右に掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-98版。希望者はハガキに●住所・氏名・年齢・電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望（具体的にネ！）を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIMテクノポリス編集部「2月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってね。締め切りは2月8日（必着）。さあ、ドシドシ応募してね♡　なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。



■提供／システムハウスOH！

美少女
フィールド
ロール
プレイング
ゲーム

イルミナ!



●ある日、テュトの村はずれの川に僕は流れ着いた。その時の僕は、以前の記憶を全て失っており、手がかりと言えば気絶しても放さなかったクリスタルのペンダント、そして右手に残っていた不思議な形のアザだけだった。
●僕は、助けてくれた少女とともに記憶を取り戻すための旅に出たが、僕の前世を知っているらしい妖しい女性の登場や、時折り僕の脳裏をかすめる美しい女性の姿など、僕の前世の謎は深まるばかり‥‥。
●いったい僕は、何者なんだ‥‥!?

ファンタジーでクリスタルな幻影の世界にあなたを誘う美少女RPG!

PC98V〜、PC88SR〜各対応版 新発売中! 定価6,800円。MS×2/2+、X68K版順次発売!

●1989秋、『リップスティック・アドベンチャー』。1989夏、『殺しのドレス 2』。1989冬、『リップスティック・アドベンチャー 2』。1990春、『うろつき童士』。数々のヒット作を制作した最強チームが、1990秋におくる自信のフィールドRPG!『イルミナ!』。

●お好みの美少女、選べます。
『イルミナ!』に登場するパートナー・キャラクターは、全部で三人。おてんば魔術師に冷静沈着な剣士、健気な僧侶と、それぞれタイプが違う個性的な女の子を、あなたの好みでパートナーにすることができます。もちろん、女の子によってストーリーの中のセリフも少しずつ違ってきます。一度ゲームが終っても、パートナーを替えてまた楽しめる、3倍おいしいゲームなのです。あなたの好きなタイプはどの子ですか?

●グラフィック総数200枚!
『イルミナ!』に使用されているグラフィックは、大小とりまぜてなんと200枚!無論、アニメパターン、マップグラフィックはこの中には含まれません。そして、全てのグラフィックを一度のゲームで見ることは不可能でしょう。なぜなら、選んだ女の子によって、グラフィックすらも大きく変わってしまうからです。1枚1枚ていねいに仕上げたカクテル・ソフトならではの美しいグラフィック、美少女たちのあらわれもない姿、とくとご観賞ください。

●ムードを盛り上げるBGM、全25曲。
勇ましい場面、悲しい場面、時には怒りにうち震え、時には甘い恋の一時‥‥『イルミナ!』で使用されているBGMは、FM音源を使用した本格バージョン。甘い旋律が、激しく鋭いリズムが、重低音ベースギターが、あなたのハートを圧倒する。

●息をつかせぬ展開、広大なストーリー、悲劇・ファンタジー・ロマン‥‥主人公をとりまく美少女たち、脳裏によぎる不思議な女性、つきまとう闇の影‥‥謎は新たな謎を呼び、いつしかストーリーの奥底に引きずり込まれていってしまう‥‥『イルミナ!』は、そんなプレイヤーの感情移入を大事に考えて作られた、こだわりのRPGなのです。もちろんあなたを満足させるゲーム・アイデアや遊び心がいっぱい!
●そして‥‥
全ての疑問、全ての束縛から解放されたとき、そこにはどんなエンディングが待っているのでしょうか、そしてあなたは何を感じてくれるでしょうか‥‥カクテル・ソフトの自信作、本格美少女フィールドタイプRPG『イルミナ!』

オリジナルでユニーク
カクテル・ソフト

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B室パソコンソフト開発室内

通信販売のご案内及び、申し込み方法

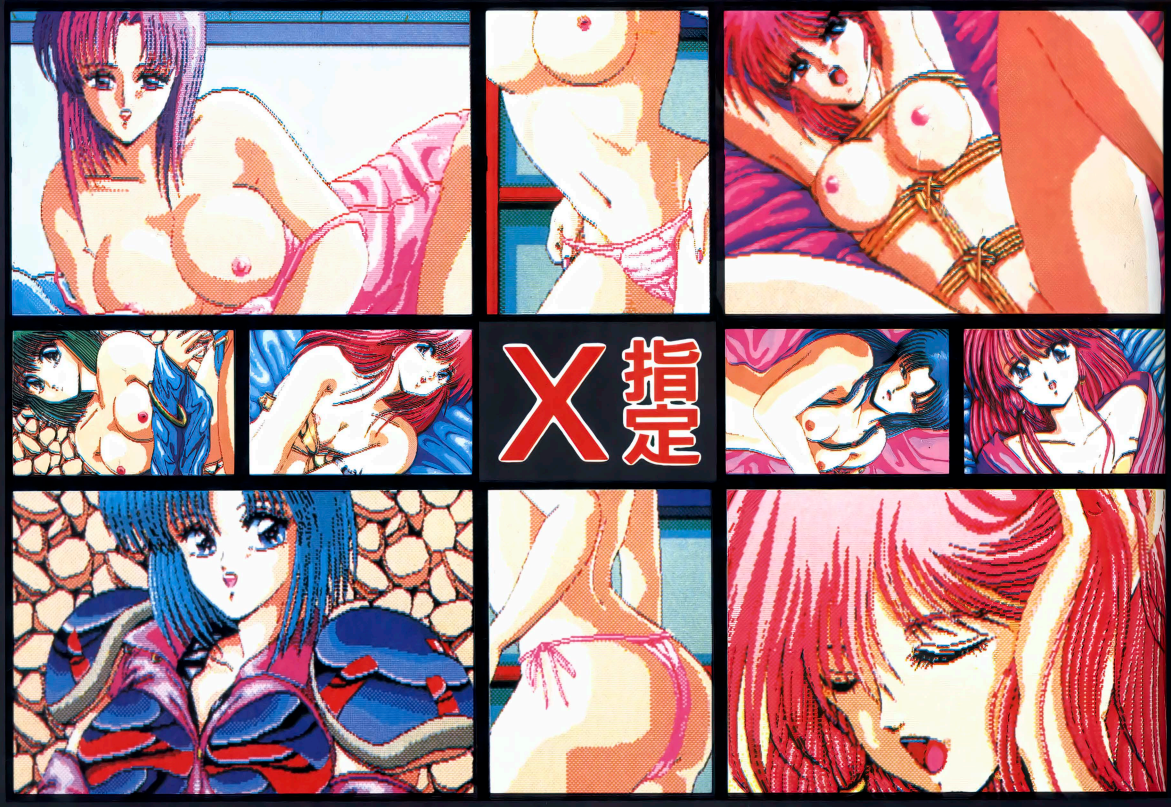
●**現金書留の場合**—商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。
●**郵便振替の場合**—郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京0-91780カクテル・ソフトまでお申し込みください。

12月下旬
FOR PC9801
新発売!

ドラゴン・シティ

X指定

言葉で説明してはいけない。広告で表現してはアブない



ゲーム終了までに、君は"7回"
冷静でいられなくなる!

※X指定とはアメリカ映画協会で
18才未満絶対禁止の意味

フェアリーテール選抜チームが
原点に戻って開発した、本物
●PC9801Vシリーズ～ 2HD
(要640K以上、LT、XA、XL除く)
12月下旬発売予定
●PC8801SR～ 2D
91年1月中旬発売予定
●MSX2/2+
91年2月上旬発売予定 2DD
●X68000
91年2月上旬発売予定 2HD
各定価6,800円

アダルト
美少女迫真
正真正銘

ユニークでオリジナル
フェアリーテール
FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービ
日室パソコンソフト開発室内

通信販売のご案内及び、申し込み方法
●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記
てフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合－郵便局の振替用紙に商品名、機
メディアを明記して、口座番号、東京7-140574
アリーテールまでお申し込みください。

ゴルフができれば、いつもナンパはバーディチャンス！

遥かなる恋の19番ホールに

連続ナイスショット



超本格&強力ゴルフ・ゲーム・システム

私をゴルフに連れてって

日本初の美少女接待ゴルフ



PC9801 近々発売 おたのしみ 定価7,800円

●あっ、これは失礼しました。わたくし、天下の松上物産営業部のピッカピカの新入社員、田原（あなた）と申します。この度、松上物産ゴルフ部に所属させてもらうことになったのですが…いきなり部長から、「３日以内に６人の女の子をナンパしてこい//これは命令だぞ//」というお達し。

●なんでも得意先の接待ゴルフをかねて、新入社員歓迎コンペを開催するって事なんですが、どうせやるなら、可愛い女の子を集めて合コンにしようなんて事になっちゃって…本来なら歓迎されるはずのこの俺が、なぜか女の子捜しを押し付けられてしまったワケです。

●もっとも仕事の最中に女の子をナンパ出来るなんてこんなおいしい話はめったにないので、まんざらイヤというわけではないのですが…それに予定ではコンペは１泊２日／イヤでも期待にズボンの前はふくらんでしまうって感じ//

てなわけで、松上物産の名刺を片手に社内に街に、ナンパに繰り出す事にしましょうか。

●とにかくゴルフは今、最も女の子に人気のあるスポーツと言う事で街にはゴルフ好きの女の子が街にあふれていますそんな女の子をコンペに参加させるのはすべて田原クン（あなた）の腕次第／

●ゴルフ・コンペは超・本格的な『リアルタイムゴルフ・18ホール』の強力ゲーム・システム登載。もちろんアフターコンペも用意されています。コンペで見事な腕前を披露したら女の子達だって、きっとあなたの虜になるのは間違い無し//はたして、１日に何人の女の子を相手に『遥かなる恋の19番ホール』をプレイする事が出来るのか？

●ゴルフだけでも十二分に楽しめる本格ゴルフ・ゲーム・システム。BGM、シナリオ、ビッグサイズ画面、メッセージ、全てに本邦初の接待ゴルフ・ゲーム。

PC9801V～シリーズ 5インチ 3.5インチ2HD
PC8801SR～シリーズ 5インチ2D
MSX2/2+ 3.5インチ2DD X68000 5インチ2HD
各機種対応版順次近日発売。乞うご期待！

ユニークでオリジナル

フェアリーテール FAIRYTALE

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売

●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。

●郵便振替の場合－郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

真髄の感動、美少女ADV.

戦慄内容、話題沸騰！



皇女アイネスと育った一角狼ジェア。平和な惑星ガールドリア。しかし皇子クリンドがある日突然姿を消した。身代金目あての誘拐か？それとも、不穏な計略の前ぶれか？日がたつにつれ、皇子行方不明はその波紋を広げてゆく。そして他の国々を巻き込む大戦の危機に直面する。一角狼ジェアはアイネスを守る女衛士フリッカや各国の美女達の助けを借りて、皇子捜索に向かう。惑星大戦は回避できるのか？運命を開く"渡り星"とは？そして最後に現れたドラゴンアイズ！

ドラゴンアイズ

THE SPACE OPERA "DRAGON EYES"



91年1月PC9801V～版発売!/2月PC8801SR～版発売!
3月MSX2/2+版・X68版発売!/各定価6,800円.

●大人気の美少女ゲーム。そのブームの発信地として常に読者に美少女ソフトの楽しさをアピールしつづけてきた月刊テクノポリス。その大人気コーナー「レモンチック・ワールド」でつちかったキビしくもあたたかい目が作った、美少女ゲームの真髄!

●すでにテクノポリス本誌で大好評の「ドラゴンアイズ」を原作に、さらに練り上げたシナリオがきっとゲーマーの心をつかんで放しません。

●シリアスな場面にはそれにふさわしいマジなメッセージ。かろやかなシーンには、遊び心がいっぱいのキャラ達のセリフが、絶対大満足。メッセージデータだけで当然1メガを超えます。

●美少女ゲームの命ともいえる200枚を超えるゲーム画には、トップグラフィッカーをおしみなく総動員。最高レベルの着色技術はテクノポリスならでは。

●そしてスーパー・レベルのBGM音楽。オープニングからエンディングまで、設定を大事にした音楽づくりが、25曲を超える新曲をディスクに押し込んでしまいました。流れるリズムを大事にした美少女ゲームの新トレンド。

夢・クリエイトする

GAME テクノポリス

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM パソコンソフト制作室

フェアリーテール

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売

●現金書留の場合-商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。

●郵便振替の場合-郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

TOKUMA SHOTEN
INTERMEDIA INC.

Tim 誌上通販

テクポリ読者のキミに送るお買い得情報のページ！

大好評通販中

人気沸騰！ドキドキ♥美少女第2弾!!

パソコンゲーム・キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログVol.2**



商品番号 P-4

発売されるやいなや大人気となった美少女ソフトオリジナルカタログの第2弾
前回よりもさらに内容を濃縮
君の目と心を離さない(ドッキン)²ビデオ！

税送料込価格¥3,800

PSVX-1008

▼内容／35Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

紹介されているソフトハウス ©ファミリーソフト／ソフトウェアハウスぱせり／エルフ／クリームソフト／プラムデザインワーク／ストライカー／バーディーソフト／グレイト／ディー・オー／ガイナックス／カクテルソフト／フェアリーテール／ジャスト／真実プロ／美少女倶楽部／ポニーテールソフト／フェアリークラフト（順不同）

商品番号
CD版／JCD-1
テープ版／JT-1



テクノポリスは言いました。『この指と〜まれ！』

という訳で12のソフトハウスがそれぞれご自慢のゲームミュージックを持って集まって出来上がったのがこれだ！

CDテクノポリス
パソコン・ゲーム・ミュージック大全集

税送料込価格¥2,200

▼内容／50Min(CD／TAPE・全30曲集録) ▼発売元／㈱徳間ジャパン(好評発売中)

ご協力頂いたソフトハウス ©コンパイル／ウルフ・チーム／アルシスソフトウェア／ポーステック／エルフ／デービーソフト／風雅システム／フェアリーテール／アーテック／ソフト屋しゃんばら／M.N.M.Software／ゲームアーツ（順不同）

CD希望者テレカプレゼント当選者【敬称略】田嶋英樹(熊本県)大郷樹輝(大分県)渡部昌博(福島県)沖山博就(埼玉県)山口いわお(山口県)伊藤知史(福島県)楳田守(和歌山県)桜田宜之(北海道) 平松 幹章(広島県)桜井伸也(北海道)鈴木敬一(埼玉県)松島直純(富山県)岩崎貴之(高知県)池内伸明(東京都)林田弘一(岡山県)萩原治弘(東京都)嶋宮智雪(新潟県)太田信好(兵庫県)畑山洋一(埼玉県)熊谷光男(愛知県)

ビデオ

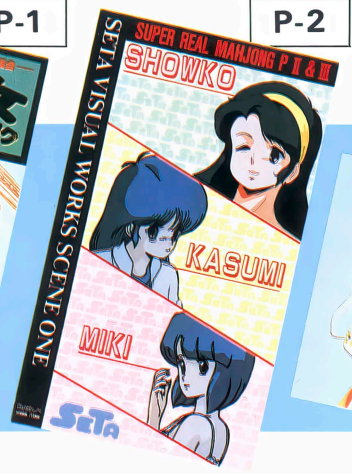
ワタシたちのことも忘れないでネッ！

紹介されているソフトハウス
©アリスソフト／アグミックス／エルフ／カクテルソフト／クィーンソフト／ジャスト／ゼネラルプロダクツ／ドット企画／フェアリーテール／ポニーテールソフト（順不同）

商品番号 P-1



商品番号 P-2



美少女ファン必見!!

商品番号 P-3



パソコンゲーム・キャラクター大集合 美少女ソフトオリジナルカタログVol.1

税送料込価格¥3,800

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで掲載された美少女ソフトを、かわいい女のコのナレーションとドッキン★グラフィックで30本も紹介しちゃうゴキゲンビデオ。

▼内容／40Min（VHS／HI-FI STEREO）
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

税送料込価格¥4,000

ゲームセンターで大人気だった『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。

▼内容／29Min（VHS／HI-FI STEREO）
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

税送料込価格¥5,800

あの『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの3人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。

▼内容／30Min（VHS／HI-FI STEREO）
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

テレカ

ここでしか買えない美少女テレカ!!

送料込価格 各¥1,200

限定数発売のため在庫薄！ 迷ってるヒマはないゾ！
ただ今、第2弾を検討中！ こうご期待!!

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。※テレホンカードは非課税商品です。

商品番号 T-1



①『帰り道は危険がいっぱい』より©ディー・オー

商品番号 T-2



②『フェリス』より ©フェアリーテール

商品番号 T-3



③『雀ボーグすずめ』より ©ポニーテールソフト

商品番号 T-4



④『天使たちの午後・番外III』©ジャスト

商品番号 T-5



⑤『ピンクソックス』より ©ウエンディマガジン

商品番号 T-6

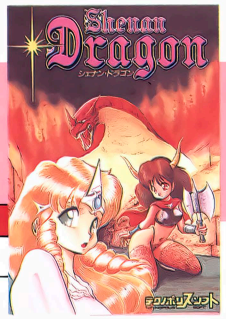


⑥『ドラゴン・ナイト』より ©エルフ

申し込み方法は次のページを見てネッ！⇨

ソフト

テクノポリスソフトの名作！



商品番号 SF-076

シェナンドラゴン

税送料込価格¥7,000

ワー・クリチャー族にさらわれた王女。男の勇者か女の勇者になって救出に向かうか、王女となって逃げ出すか。3つのストーリーが楽しめる、カード戦闘型のRPGだ。

▼PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▼MSX 2/2+ 3.5"2DD



商品番号 SF-061

AYUMI ーアユミー

税送料込価格¥8,000

突然メシアに選ばれた、普通の女子高校生アユミ。魔王の支配下にある世界を救うため、ちょっとHな大冒険に出発。アクションも取り混ぜた、一味違うおもしろさのAVG。

▼PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D



商品番号 SF-079

つくねちゃんの大冒険

税送料込価格¥8,000

大事な仮免許試験の前夜、大事な魔法書と護符パンティが盗まれた。なんとかなるわ、と脳天気な魔女見習い、美少女つくねちゃんのAVG。無事に試験に合格できるかな？

▼PC-9801VM以降(RAM640K以上) 5"2HD
※要MS-DOS Ver.2.11以上



商品番号 SF-015

SWEET-V2

税送料込価格¥10,000

PC-88でのプログラム開発などを支援するDOS。DISK BASICとの互換性を保ちつつ、コマンドの機能拡張やアセンブラ、他にも便利な機能を目一杯に搭載。

▼PC-8801SR以降 5"2D



商品番号 SF-029

ーハイパー・グラフィック・ツール・ラルフー LALF

税送料込価格¥13,000

月刊テクノポリスでも大好評、グラフィッカー御用達のCGツール。セルという新機能の使い心地の良さは、同人ソフトの制作者達も保証済。高速で多機能なラルフで鬼に金棒。

▼PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D



商品番号
①SF-013
②SF-014
③SF-025
④SF-026
⑤SF-019
⑦SF-020

MSXプログラムコレクション50 ファンダムライブラリー①〜⑤⑦

税送料込価格 各①〜③¥6,000 ④⑤⑦各¥5,000

月刊MSX・FANの『ファンダム』から厳選されたプログラムが50本。遊ぶだけじゃなくて、解析も改造もできちゃう。同名本のROMまたはディスク版。⑥は完売しました。

①〜③ MSX／MSX2 ROM
④⑤⑦ MSX／MSX2/2+ 3.5"2DD

通信販売のきまり

ほら、貯金箱の前で腕を組んで考えているキミ！

まず白い紙にキレイな(読める)字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに！）を記入して、表記されている（2つ以上の方はその合計の）金額分の現金といっしょに、必ず現金書留でお申し込み下さい。トラブルを避けるためにも、この要項を絶対守って下さい。なお、商品の到着には2週間程度お待ち下さい。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さい。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室通販㊦係

Vol.2希望者テレカプレゼント当選者【敬称略】上原善弘(東京都)大塚伸行(長野県)秋葉哲矢(群馬県)伊東博(東京都)安養寺一顕(大阪府)田村秀一(東京都)藤谷浩司(滋賀県)荒井誠司(栃木県)阿部邦彦(宮城県)外村晋一郎(京都府)小泉賢司(長野県)小林英樹(愛知県)飯田英樹(岡山県)慈道正恭(福井県)天川浩一(埼玉県)田森裕高(茨城県)萩原隆(群馬県)星野誠(栃木県)野崎真一(長崎県)檜垣欣司(愛媛県)吉澤淳(群馬県)下村尊広(大阪府)松尾憲和(福岡県)松木悟(山形県)東一也(兵庫県)

オー・MY・ガー！な
刺激的ゲーム・ミュージック

絶賛好評発売中！



ゲーム・ボーイで大人気。あのメロディーにテーマソングがついた！
オリジナル音源・アレンジバージョン・ドラマ編の3部構成！

てけてけ！アスミックくんワールド

1 不思議の国のアスミックくん！ 2「アミちゃんが大変だ！てけてけ急げ、アスミックくん」ドラマ編 3 ローラースケートのテーマ 4 アドベンチャー・イン・アスミックくんワールド 5 大魔王サウズンのテーマ 6 不思議の国のアスミックくん(オリジナル音) 7 ローラースケートのテーマ(オリジナル音) 8 アドベンチャー・イン・アスミックくんワールド(オリジナル音) 9 カレーライスのテーマ 10 ボスキャラのテーマ 11 大魔王サウズンのテーマ(オリジナル音) 12 不思議の国のアスミックくん！(カラオケ)

●TKCA-30155 ¥2,000(税込)
●TKTA-20075 ¥2,000(税込)

パソコン・ゲーム・ミュージックの決定盤！

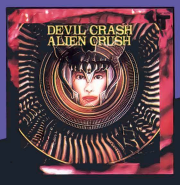


パソコン・ゲーム・ミュージック大全集 VOL.1

CDテクノポリス

1 レイ・ガン 2 魔導物語1-2-3 3 MID-GARTS 4 妖獣機甲兵ワード ラゴン 5 銀河英雄伝説II 6 ドラゴンナイト 7 メルルーン 8 ビートパイス 9 リップスティック・アドベンチャー 10 バルバトゥスの魔女 11 水龍士I、水龍士II 12 バイピャン 13 フェアリーテール・セレクト 14 ファイアーホーク

●TKCA-30156 ¥2,000(税込)
●TKTA-20076 ¥2,000(税込)



ナグザット・ピンボール・シリーズ遂にCD化

デビル・クラッシュ/エイリアン・クラッシュ

1 OPENING—THEME 2 DEVIL DISCO CRASH 3 "WIZARD" 4 "DRAGON" 5 "DEVIL" 6 "SKELETON" 7 GAME OVER 8 DEVIL CRASH SYMPHONY 9 LUNAR ECLIPSE 10 DEMON'S UNDULATE 11 DEVIL CRASH "HEAVY METAL"

●TKCA-30097 ¥2,500(税込) ●TKTA-20043 ¥2,500(税込) ■演奏：ノー・フラット



大冒険ゲーム・ミュージック

シンドバッド地底の大魔宮

1 オープニング 2 都市ハクタット 3 CITY 4 クルーシング 5 タンション 6 ヒサンチン 7 バルキア 8 戦闘 9 クライマックス 10 フィナーレ

●TKCA-30096 ¥2,500(税込) ●TKTA-20042 ¥2,500(税込)
■演奏：モノリス



メタルフォーゼ・シューティングゲーム・ミュージック

サイバー・コア

1 序章 2 海上・空中 3 廃墟の都市 4 森林 5 砂漠 6 昆虫都市 7 ハイパー・インセクト 8 ハイオメカニック 9 産室 10 終章

●TKCA-30069 ¥2,500(税込) ■演奏：モノリス



スーパー戦国シュミレーションゲーム・ミュージック

武田信玄2

1 WARE WA SHINGEN(オープニング・テーマ) 2 SENGOKU DYNAMITE(武田軍団のテーマ) 3 GREAT NATION GOTTA STRONG!(内政のテーマ) 4 LET'S GO(自動戦斗のテーマ) 5 HOROBIYUKU MONO(GAME OVER) 6 SAMURAI WARS(合戦のテーマ) 7 TO・WA・NI DEATH: THE GIANT(信玄の死) 8 MEDLEY(Jingle remix version) 9 OVER THE DREAM(エンディング・テーマ)

●TKCA-30068 ¥2,500(税込) ■演奏：メタモノイス

GAME MUSIC
T

ファミリーコンピュータ・ゲーム・ボーイは、任天堂の商標です

INFORMATION

Tレーベルは TRY、TRENDY、TECHNOLOGY を目指した新し物好きの情報発信・制作基地の為に設立されました。MUSIC、MOVIE、ANIMATION、COMPUTER GAME 、COMICS、あらゆるジャンルの若者文化を吸収し、制作し続けます。Tレーベルは新し物好きの若さ才能を求めています。アニメ・キャラ、ゲーム・デザイン、ゲーム・ストーリー、ゲーム・キャラ、コンピュータ・ミュージック、コンピュータ・グラフィックなど君のアイデアと才能をTレーベル・ディレクターズ・ルームまで送って下さい。君の才能はTレーベルから花開く。

〒105 東京都港区新橋1-18-21 第1日比谷ビル 株徳間ジャパン「Tレーベル・ディレクターズ・ルーム」

Game Princess SS CUBE HOT-B ASMIK NEC naxat soft テクノポリス 徳間書店

TOKUMA JAPAN CORPORATION

GAME MUSIC & VIDEO WORLD

今月のミュージックはシリーズものもモチロンのこと、新しどころもいろいろと登場!! ビデオも続々と登場しているので、ファンは要チェック。何かと話題豊富なのだ。

新譜 〔キサナ〕X·na & イルミナ!

■発売元／ポリスター
■発売日／1月25日
■メディア・価格／PSCX-1019・2400円（税込）



今、美少女ゲーム界では、ちょっとしたRPGブームなのだ。それを反映してか、そのアルバムがまた登場。テクノポリスの読者ならばもうすっかりおなじみ、フェアリーテールさんの『キサナ』、カクテルソフトさんの『イルミナ!』だ。どちらも、本格派RPGの名にふさわしいストーリー、きれいなグラフィックはモチロンのこと、特筆すべきはFM音源を使用した抜群のBGMということだ。今回このアルバムは、このFM音源とニューアレンジによる新録BGMを収録。さらに両ゲームをイメージした挿入歌「Pretty Love」を収録した。ゲームファンはもちろん、音楽ファンにも充分に納得がいくハイグレードな仕上がりである。

新譜 スーパーリアル麻雀・大好きマガジン みつめていいよ♡第2号 バレンタイン・スペシャル



■発売元／ポリスター
■発売日／1月25日
■メディア・格価／PSCX-1020・2800円（税込）

1年に1度、女のコからの告白タイム、バレンタインデー。もうすっかりおなじみ、ミキ、カスミ、ショーコの3人娘がチョコレート大作戦を楽しいドラマと、ちょっぴりせつない女心♡を唄にして、あなたに送るスペシャル・バージョン♡♡ とてもステキなジャケットの中には3人が書いたバレンタイン・カード入り！ どうぞお楽しみにネ♡

新譜 アルシス・ベスト・セレクション 『プリンス・オブ・ペルシャ』『ナイトアームズ』『スタークルーザー』



アルシスソフトウェアといえば、SFゲームがメインといったイメージがあるのではないだろうか。そのアルシスのCDが12月21日に発売される。アルシスが開発した『プリンス・オブ・ペルシャ』『ナイトアームズ』『スタークルーザー』の3つのタイトルの中からセレクトした全44曲を収録。その中にはメモリ容量の都合上、未使用になった曲や、シンセサイザーによるグレードアップバージョンも含まれている。「私たちの曲作りはイメージを大切にしています」とライナーノートにもあるように、画面を見なくとも曲を聴いただけでイメージを広げ、そこにあるドラマや場面の想像をかきたてられるような曲を強く意識しているようだ。

■発売元／ポリスター
■発売日／12月21日
■メディア・価格／PSCX-1016・2400円（税込）

PRESENT KRELIA



12月5日に発売された杉本理恵チャンの2ndアルバム「KRELIA」はもう聴いたかな？ さて前回の1stアルバムに引き続き、今回もキングレコードさんの御厚意により、プロモーション用CDシングル（非売品）を3名の方にプレゼント!! 希望者はハガキに住所、氏名、年齢、そしてこのコーナーに対する要望（なるべく具体的にネ）を明記のうえ下記まで。締め切りは2月8日必着。当選者の発表は4月号です。

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
杉本理恵CDプレゼント係

新譜 パロディウスだ!

■発売元／キングレコード
■発売日／1月1日
■メディア・価格／
VHS　KIVE-11・4000円（税込）



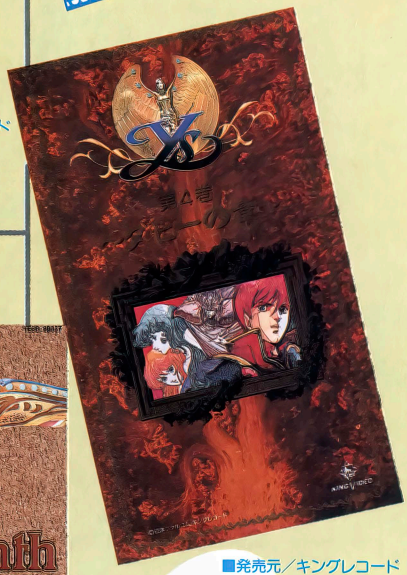
コナミが誇る2大ヒットゲーム『パロディウスだ！』『グラディウスIII』がビデオになるぞ。一流ゲーマーがプレイするシミュレーション画面をオープニングからエンディングまで完全にリアルタイムで再現！　困難だったあの面、何度でも見たいあのシーン、そして感動のエンディングなど、ビデオなら何度でも繰り返して見ることができてしまうのだ。『パロディウスだ！』はもちろん、超難解ゲームの誉れ高い『グラディウスIII』もノーミス完全クリア。しかも『グラディウスIII』では隠しステージがすべて入っているうえ、2周目のハイライトシーンもバッチリ収録。スーパープレイヤーのハイテク攻撃と美しいグラッフィック、そして曲……。これはファンにはたまらないゾ！

新譜 グラディウスIII



■発売元／キングレコード
■発売日／1月1日
■メディア・価格／
VHS　KIVE-12・
6500円（税込）

新譜 O.A.V.イース第4弾 ダビーの章



■発売元／キングレコード
■発売日／1月下旬
■メディア・価格
VHS　KIVA-85・
4500円（税込）

O.A.V.イースの第4巻「ダビーの章」が1月下旬に発売される。ストーリーは、水晶玉が廃坑を示しているとレアに告げられたアドルは、水晶玉の啓示を手掛かりに、今や魔物の巣となった廃坑にドギとともに足を踏み入れた。レアの求める謎のハーモニカとは？　記憶のない少女フィーナの正体は？　謎は深まり、意外な展開を迎える。巻末には、あの“ミス・リリア”杉本理恵チャンのイメージビデオが入っているぞ。

新譜 アートディンク ゲームミュージック全曲集

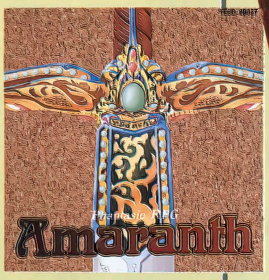


■発売元／テイチクレコード
■発売日／1月21日
■メディア・価格／
TECD-28088・
2800円（税込）

テイチクレコードさんから1月21日に2枚のパソコンゲームミュージックCDが発売される。あのオリジナリティーにおいては右に出るものはないと言われる孤高(!?)のシミュレーションゲームソフトハウス、『アートディンク全曲集』、そして風雅システムの第3作目、「アマランス」だ。

アートディンクの全曲集においてはあの懐かしい『ハウメニロボット』から、最新作『A列車で行こうIII』まで完全収録。また、アマランスにおいては原曲は「パソコンミュージックの限界に挑んだ」とのキャッチがついており、アレンジのほうも全体的にノリのよいロック系のアレンジになっている。作詞、作曲、編曲はすべて、知る人ぞ知る、あの安芸出（あきいずる）氏が担当。しかもASIPS（Aki Sound Image Positioning System）というシンセプログラムを駆使したテクニックによる曲も含まれており、立体音響が体感できるのだ。

新譜 アマランス



■発売元／テイチクレコード
■発売日／1月21日
■メディア・価格／
TECD-28087・
2800円（税込）

11月号プレゼント　当選者発表（敬称略）

CDテクノポリス

高尾理一郎（大阪府）　日笠伸一（鳥取県）　早田雅人（神奈川県）　佐藤仁昭（北海道）　榎本義徳（奈良県）　野口伸也（大阪府）　宮澤泰司（山梨県）　田邊俊明（奈良県）　中嶋崇博（埼玉県）　千葉将之（秋田県）

ドラゴンナイトCD

岡崎実悟（岡山県）　庄司橋治（兵庫県）　平井秀憲（栃木県）　三井田正志（東京都）　横田誠（埼玉県）

ポッキー2

怪人赤マントの挑戦



PC-88版 PC-98版

2月下旬 ON SALE!!

㈱ポニーテールソフト
〒591 大阪府堺市日置荘西町21-3
ヨシワビル3F
☎0722-85-2060

■PC880 SRシリーズ(VA対応)5.2DD(6枚組)8,800円
■PC980シリーズ(VM以降-DO対応/XL・XA・LTシリーズを除く)5.25-2HD(3枚組)8,800円
■MSX2・MSX2+3.5-2DD発売予定
※表示価格に、消費税は含まれておりません

※通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、ご覧になった雑誌名、住所、電話番号を明記の上、現金書留にてお申しこみ下さい。(送料サービス)
98版の申し込みもポニーテールソフト宛にてお申しこみ下さい。

スタッフ募集! ●プログラマー ●グラフィックデザイナー
詳しくはお問合せ下さい。

ENTERTAINMENT FOR USERS

月刊 MSX・FAN エムエスエックス・ファン

2月号

好評発売中!

特別定価 520円

毎月8日発売



人気RPG 5本総力攻略特集号!

ゲーム・プログラム

1画面がなんと8本、N画面2本、10画面とFPが各1本の計12本/　去年の大賞作品のパート2『MARSII』や待望のTM.CO作品『ネイティガの悪魔』など話題作も多い充実号/



NAG-P作品の『MARSII』。快適なBGMと迫力のスピード感が最高!

ゲーム十字軍

のぞき穴では美少女ゲームのウル技大特集。通り抜けは『FRAY』。きわめつけはなんといっても『大航海時代』の酒場女桃色図鑑。『三国志II』の武将トーナメント団体戦もよろしく。



『FRAY』では空中城のマップを中心に攻略しちゃうのだ! へへっ!

4大ゲーム特集

- ランペルール
- サークII
- シードオブドラゴン
- ティル・ナ・ノーグ

銀河英雄伝説II／聖戦士ダンバイン／エクスタリアン／ディスクステーション21号／ピーチアップ8／ピンクソックス4

特別付録

エメラルド・ドラゴン ビギナーズ・ブック



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

プログラムコレクション50本 ファンダムライブラリー⑧

定価880円(税込)

1990年5月号～10月号で掲載したゲーム・プログラムのなかから50本を厳選。そのほか、サウンドとビジュアルのミニアート「AVフォーラム」やVRAMの関係の記事を再構成したページも掲載。



エルフ美少女アルバム

定価1380円(税込)

美少女ソフトの大御所エルフから発売になった全ゲームにスポットをあてた愛蔵本。200名におよぶ女の子を集めた名鑑は圧巻。大ヒット作の『ドラゴンナイト』と最新作の『II』のダンジョンマップや秘蔵の原画も特別収録。エッチな袋とじももちろんある。



ゲーム十字軍Vol.3

定価980円(税込)

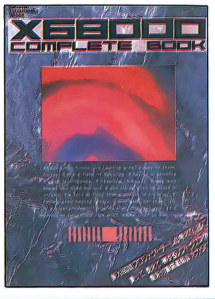
本誌で好評連載中の「十字軍」を中心に、巻頭のゲーム攻略の記事を再編集したMSXゲームのヒント集。このほかに美少女を集めた桃色図鑑やマップ集、ストラテジーを掲載。さらにGMのリストも満載。



X68000 COMPLETE BOOK

定価1200円(税込)

X68000のファンのための愛蔵本。目玉は新X68000企画部隊への直撃インタビュー。ほかにゲームやアプリケーション、フリーウェア、周辺機器を網羅した紹介記事とカタログの超集積!



徳間書店

どきめき美少女

新発売



■プロフィール

昭和46年12月20日
射手座　A型　19歳
身長161cm　体重44kg
B82、W63、H85
のグラマーなプロポーションにときめきます。
ミナくんの今の夢は浜田省吾みたいな彼とスキーに行きたいそうです。

君はときめかずにはいられない！

"ときめきパネル"を回転させたりしながら時間内にセットし、完成させるゲームです。

楽しいシーンがぞくぞく登場!!

いろんなジャンルのパズルとクイズが君を待っている。

一画面そろえるごとにコミカルなクイズに答えてください。答えられた人だけが次のシーンに進めます。

発売記念プレゼント&ファンクラブ案内

ファンクラブ案内

今、ファンクラブに入ると色々の特典があります。(先着1,000名限定)

1）ミナくんの生写真付
2）ファンクラブ無料入会申し込み書付

プレゼント

ゲームを終了してパスワードを申し込みハガキに記入して送ると抽選により、下記の商品が当たります。
(4月末日消印まで有効)



- PC-9801NV　2名
- ICM、SR40　2名



- オリジナルテレフォンカード　100名

■対応機種

PC-9801VX以降(5"/ 3.5")
PC-286VF以降(5"/ 3.5")

標準価格 **12,800円**(消費税別)

〒491　愛知県一宮市住吉町1丁目11番13号
ベルトピア　一宮
株式会社　アンサー
TEL0586(43)3535

■通信販売の御案内

希望の機種／メディアの他、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、〒491　一宮郵便局　私書箱81号　㈱アンサーまで現金書留でお申し込みください。¥13,000(消費税込)

Dō-Jin リング



ハロー!! 2月14日はトキメキのバレンタインデーだね。そこで、ちょっと早いけど、Dō-Jinファンより、チョコの代わりに手作りのソフトを14本お届けしま～す♡てなわけで、今回イラストを描いてくれたのは、幻想遊戯団のCHŌクンとまっちークンのコンビだい。

CHŌ

イラスト／CHŌ&まっちー・しまず

夏コミ&パソケット&投稿の同人ソフト
いろ～んな機種取り混ぜて
14本紹介！—P.116

PARORAN／トモミちゃんのドボン／うーぱー／
POPURI Limited 8.8K／RIOT／
黒き勇者～聖獣伝説　序章～／ぴんくすとりーむ2～舞ちゃんてば　すとらいくすぱっく～／
CARD CARD／LION&よくあるPuzzle／～Muder in Playlandシリーズ第3弾～温泉より愛をこめて／
PANI PANI PANIC!／Semi Double II／BASARO ATTACKER／NIGHT HORROR

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク—P.125

短期集中連載 あにあんのアルゴリズムを見切ったぞ!?—P.130

グラフィックの美しいシューティング

PARORAN（パロラン）

BY●Hayabusa Soft

X68000シリーズ | 5HD

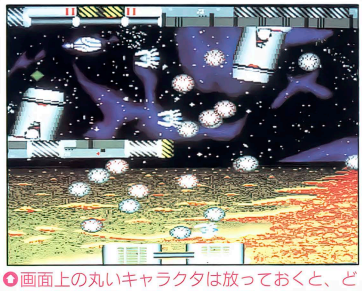
※要ジョイスティック
※MIDI対応

通販の申し込み方法

〒373　群馬県太田市竜舞892-1　小林様方　Hayabusa Soft まで、2000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを2枚（1枚はチェック用になります）同封のうえ送ってください。

このゲーム、内容は比較的オーソドックスな横スクロールシューティングなんだけど、とにかく演出が凝っている。画面はもとより、128枚のスプライト機能さえキャラクタオーバーを起こさんばかりのキャラクタ数、多彩なパワーアップ、そしてMIDI機器の対応……。市販ソフトだといっても通用するデキなのだ。コンティニュー機能もついているので、シューティングが苦手な人でも大丈夫だよん。

スプライトの限界に挑戦!?



▲画面上の丸いキャラクタは放っておくと、どんどん増殖する。どおしましょ?

パワーアップだ!

●スピードアップ
ごぞんじスピードアップ。3段階ある。

●ミサイル
前方に強力なミサイルを発射する。



●フォース
敵弾やザコの体当たりをある程度ふせぐ。



●ショット　ショットは破壊力で3種類、発射方向で5種類と、組み合わせによって計15種類のバリエーションがある。



見て見て、この画面!!　キレイでしょ?

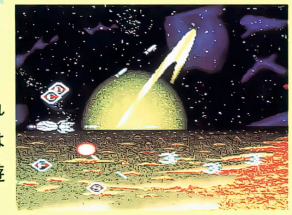


▲1面の見せ場、花火のシーン。では、ここで一曲。どぉぉんと鳴ったぁ花火がぁキレイだなぁ〜♪

とにかく見せ場の多いこのゲーム!　これだけやって、ディスクがたったの1枚とはオドロキ。これでMIDI機器に接続して遊んだらもう感激ですぜ、ダンナ。



▲ボス「ヘリコプだー」の2機同時攻撃。敵のミサイルは破壊できる



▲土星らしき星が美しい面。ここではアイテムがたくさん手に入るぞ



▲でかいキャラクタのオンパレード。パワーアップがないとつらい

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.116〜P.124で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげていてくださいね!

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ!　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

トランプゲームといえば脱ぎ脱ぎ美少女♡

トモミちゃんのドボン

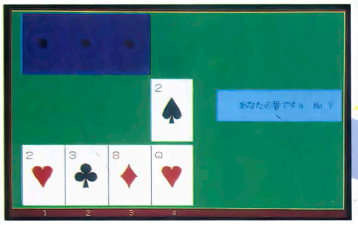
BY●ゲーム工房ひできち

PC-9801VM以降	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※要アナログディスプレイ
※PC-98シリーズは、要16色ボード、要RAM640K 要MS-DOS(Ver.2.11以降)
※PC-98シリーズは、V30モードでしか動作しません

コンピュータとドボンで勝負!

トランプゲームはいろいろあれど、ドボンを扱ったゲームって新しいよね。ルールを知らない人にちょいと説明すると、場のカードと同じ数または同じマークのカードをコンピュータと交互に出していき、手札が残り2枚になったときに、そのカードを四則演算して場のカードと見比べ、合計が同じだったら上がることができるというもの。ほかにも、最後の1枚のカードと同じ数の場合や、3枚以上でも加算して同じ数の場合でもOK。当然、相手に勝てば脱ぐという同人界の掟(?)は、守られているのだ♡





●●同じ数字またはマークなら場に出すことができる。ドボンをすれば念願の♡が見られるぞ(鼻血)

通販の申し込み方法

〒363　埼玉県桶川市西2-10-4　大久保様方　ゲーム工房ひできちまで、1000円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名(必ず)・機種名(必ず)・媒体(必ず)を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。



※画面は98版のものです

サイコロ振ってパネルをめくれば女のコ!?

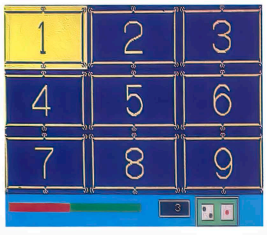
うーぱー

BY●K.C.C.

PC-8801シリーズ	5D
FM-7シリーズ	3.5・5D

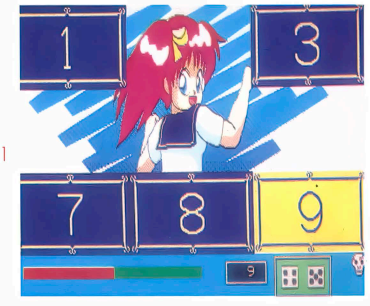
選ぶパネルですべてが決まる

このゲームは、2個のサイコロを振って出た目と同じ数になるようにパネルをめくるというもの。たとえば、2個のサイコロの目の合計が5だったら、1と4、2と3、5といった3通りのパネルの取り方がある。もちろん全部のパネルを取ればC.G.も見られるし、パネルの取り方のコツさえつかめれば非常に簡単な内容なので、気軽に遊ぶにはもってこいだぞ。



●左下のメーターでサイコロを振る強さを決める

●おっ、9が出た。ここでは、9または1と8の2通りのめくり方があるぞ



※画面はFM-7版のものです

ステージクリアすると♡

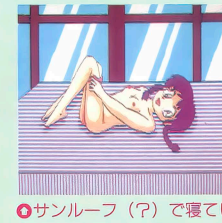
出てくる女のコはみんなパンチラ程度が中心。どのコもあどけない顔をしているのは、描いた人の趣味なのかな(かわいいけどね)



●わ〜い、せえらあ服だあ。パンチラがポイント

●こんなカッコのままなんて無防備じゃない?





●サンルーフ(?)で寝ている女のコなのである

通販の申し込み方法

〒181　東京都三鷹市井口1-25-1　猪爪様方　K.C.C.まで、800円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名(必ず)・媒体(必ず)を明記したものを同封のうえ送ってください。

カワイイ女のコと3本勝負♡

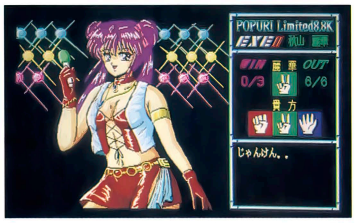
POPURI Limited 8.8K
ポプリ　リミテッド

BY● 概念出版

PC-8801mkIISRシリーズ｜5D

これで運とカンの特訓じゃあ〜!?

カワイイ女のコと3通りの試合方法で対決するというゲーム。もっち、第1、2回戦のジャンケンゲームでは勝つたびにごほうびが!?　そして、見ごと第3回戦の性感帯当てゲームまで勝ち抜くと、スペシャル♡なC.G.が見られるのだ。ひとえに運とカンが必要とされるゲームなだけに、コンティニューができるといっても、第3回戦までクリアするのは容易じゃないぞ。



●第1回戦。ルーレットを止めて、出た目が自分の手になる。勝てば脱ぎ脱ぎ♡



●第2回戦。テンキーでグー、チョキ、パーを決定。だんだん絵が……。



●第3回戦。テンキーで指示して、指定回数内に女のコをイカせるのだっ♡

通販の申し込み方法

〒350-02　埼玉県坂戸市芦山町9-14-202　**福井様方　概念出版**まで、800円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

対戦相手は4人の美女♡

登場する女のコは全4人。ゲーム開始時に、麗華、美真、恭子の中から選ぶことができるが、梨佳だけは先に恭子を倒さないと会えないぞ。



これぞ変則版野球拳だっ!?

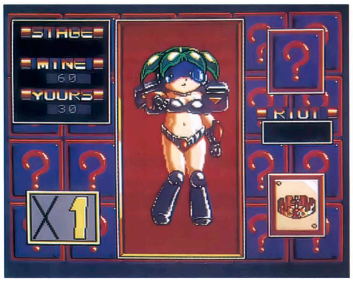
RIOT
ライオット

BY● はちみつ でーもん

MSX2｜3.5DD
※MSX-MUSIC対応

BGMに合わせてキャラが踊るぞ

早い話が、ジャンケンの代わりに3枚のカードを使って勝負する野球拳ゲーム!?　しかも、その間ずっと対戦相手の女のコがBGMに合わせて踊っているという「踊る野球拳」なのだ。当然、勝って女のコのヒットポイントを0にすれば♡な絵が。もちろん、負けたら自分も脱ぐのが礼儀!?　てなわけでここで一句、「野球拳　負けりゃ寒いが　勝ちゃホット」。失礼しました！



通販の申し込み方法

〒248　神奈川県横浜市南幸1-5-1　相鉄ジョイナス内郵便局留　**はちみつ でーもん**まで、700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを2枚（1枚はチェック用になります）、175円分の切手を同封のうえ送ってください。

アニメーションもする!


●右上が相手の、右下が自分のカード。コンティニューもあるでよ

この絵が実際に音楽にあわせて踊るのだ。踊っているところを見せられないのが残念。

シリアスなストーリー展開のAVG

黒き勇者～聖獣伝説　序章～

BY●SIMOON&Quirk

PC-8801シリーズ	5D
X1シリーズ	5D

黒龍にふりかかる運命とは……

北の山に住んでいる黒龍のウー（主人公）が、「黒龍は人間に不幸をもたらす」という誤った伝承が伝わっている人間界に旅立ち、さまざまな出来事を体験する。そんな黒龍ウーの成長していく様子を追ったチョット感動的なアドベンチャーゲーム。

ゲームシステムはコマンド選択方式なのでわずらわしい操作もなく、ストーリーにのめり込むことができる。また、アドベンチャーの顔とも言えるグラフィックが、１枚１枚丹精込めて描かれているのも大きなポイント。今回は序章ということなので、早くも続編に期待しちゃうぞ。



●ゲーム自体はそれほど長くはなく、テンポよく話が展開するようになっている



●主人公ウー。外界に興味を持っている

ああ絶景かな！

背景だってこのとおり、抜かりなく描かれているのだ！　キレイだなあ。





通販の申し込み方法

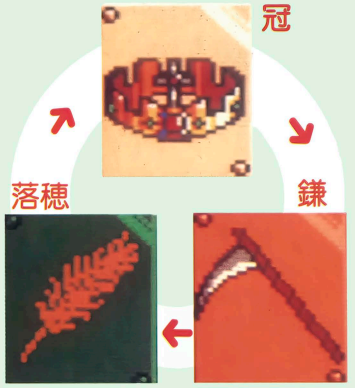
PC-88版は、〒330　埼玉県大宮市蓮沼784-2、辻川様方　SIMOONまで、X1版は、〒326　栃木県足利市鹿島町46-25　樋口様方　Quirkまで、それぞれ900円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。



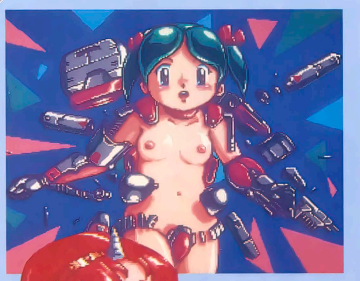
※画面はX1版のものです

これがルールだ

カードは、冠（王）、鎌（農夫）、落穂（麦）の３枚。王は農夫より強く、農夫は麦より強く、麦は王より強いってワケだね。



勝っても負けてもC.G.が♡



対戦相手はどれも一風かわったコばかり。でも、どのコもカワイイぞ。み～んな私が脱がせてあげよう（笑）。



●これは自分が負けたときの画面。剣と盾は何に使うのだろう？



通販の申し込み方法

〒332　埼玉県川口市飯塚3-16-2　PEC「S.S.S-BREAK-CHAMBER」通販係まで、以下の①～④までのものを同封のうえ送ってください。①1500円分の郵便小為替（無記名）または現金書留。②希望するソフト名・機種・媒体を書いたメモ用紙。③タックシールかフロッピーシールに自分の郵便番号・住所・氏名（それをはってソフトを郵送するので、自分の名前の後に“～様”を書いてください）を明記したもの。④③のコピー（これは発送ミスなどがあったときのチェック用になります）。**必ず守るようにお願いいたします。**なお、郵便小為替の受領証書は、お手元に保管するようにしてください。

数字を振り分けて敵と戦うゲーム!?

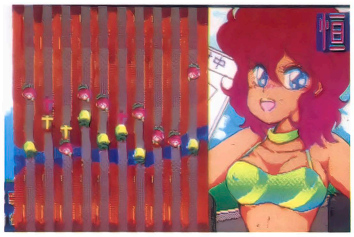
ぴんくすとりーむ 2 ～舞ちゃんてば すとらいくすばっく～

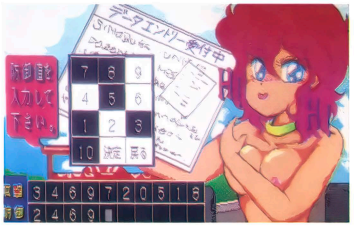
BY●S.S.S-BREAK-CHAMBER

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

先に3人ゴールインさせたほうの勝ち

おなじみ舞ちゃんがHなビデオを懸けて、恒星クンとゲームで勝負。てなわけで、プレイヤーは舞ちゃんとなり、恒星クンに勝って秘蔵ビデオを見ちゃうのだ。1～10までの数字を10人いるキャラの攻撃力・防御力にそれぞれ割り振れば準備完了。あとは正面にいる10人の敵キャラと自動的に対戦となって、反対側に早く3人到着させたほうの勝ち。う～ん、なんて簡単かつハッピーなソフトなんでしょ♡





●1～10までの数字をこんな感じで割り振る。どのコを強くするかはカンで決めよう

●競馬ふうに10人のキャラが飛び出していく。敵と接触すると対戦となり負けるとそのキャラは倒れる



●サークルのマスコットガール舞ちゃん

うにうにアニメーションで♡な気分!!

♡ビデオ（C.G.）は全部で6シーン。しかも、アニメーションするぞ。ま・さ・に・鼻血モノ。







美少女神経衰弱だぞっと!

CARD（カード） CARD（カード）

BY●O.S.C.

通販の申し込み方法

〒071　北海道旭川市末広5条4-5-14　八重樫様方　O.S.C.まで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ、'91年2月28日必着で送ってください。

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※PC-88VAシリーズ未確認
※要アナログディスプレイ

記憶力ないと泣けるぞ～!

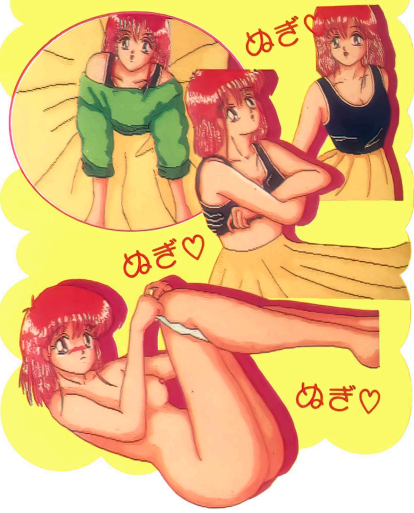
このゲームはコンピュータと対戦する、美少女脱衣もの神経衰弱だ。しかし、このゲーム独自のカードが用意されていて、3枚そろえるだけで勝ちとなるラッキーカードや、不運にも2枚そろえるとゲームオーバーになってしまう LOST カード、そしてカードの配置を変えてしまうシャッフルカードまである。一筋縄では脱がせないぞ。



●見てのとおり神経衰弱。対戦相手の女のコの表情が変わるから、張り切れる!?

パッと咲きます美少女の花♡

対戦相手1人につき、7パターンのヌギヌギ画面がある。う～ん、かあいい♡



対戦相手の3人組♡



●お相手してくれる3人組。右へいくほど強い



●勝利ポイントを貯めれば、いろんな技と交換できる。技を使えば楽勝♡

超本格派3DダンジョンのRPG!

LION(ライオン) & よくあるPuzzle

BY●電脳科学研究所

PC-8801シリーズ	5D
PC-9801シリーズ	3.5・5HD

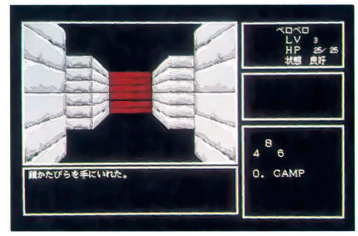
7階建てのダンジョン2

その昔、たった4年の年月で32の国々を平定し大陸のほぼ半分を掌握したハヒヒ王は、戦により疲弊した財源を禁断の地である古代都市ジャールに求めた。しかしジャールはさまざまな怪物が歩き回る幾重にも続く地下迷宮であった。ハヒヒ王は迷宮の奥深くで朽ち果て、王の印である伝国の玉爾(ぎょくじ)はジャールの奥深くに失われてしまった。

プレイヤーは、冒険者となってこの玉爾(ぎょくじ)を回収するのが目的だ。ゲームは全7階の3DのRPG。登場する敵キャラの総数は約60.! さらに、20×20のマップには、数々のイベントが用意されているという市販ソフト顔負けのスケールなのだ。もちろん、ゲームバランスもよく、かなり遊びごたえあるぞ。

通販の申し込み方法

〒791-02 愛媛県温泉郡重信町横河原389-1-302 株式会社 A.D. Softまで、『LION』(本格派RPG)のみ希望する方は1000円分、『LION』(本格派RPG)と『よくあるPuzzle』(パズルゲーム)の両方を希望する方は1500円分の郵便小為替(無記名)またはオレンジカード(テレホンカードや図書券でも可)と、ほしいソフト名(必ず)・機種名(必ず)・媒体(必ず)を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。



●クエスト、レベルアップ、マッピング/ 楽しいぞ/ もちろんセーブ機能もあるよん

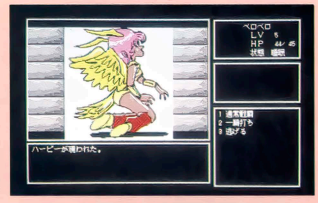
個性的なキャラいっぱい!

ヘンなやつからカワイイやつまで、さまざまな敵キャラが登場するニョロよ!

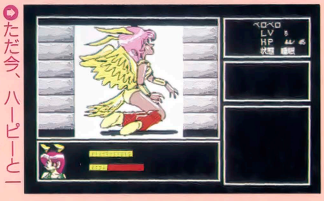


一騎打ちで味方に!

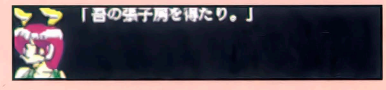
敵の中には一騎打ちで勝てば、味方になるキャラもいる。いろいろ助言してくれるよ。



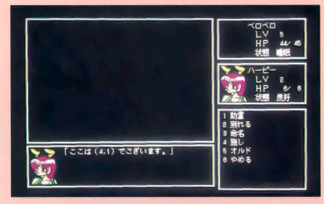
●おおっと、いきなりハーピーが現れた// 一騎討ちを申し込もうかな?



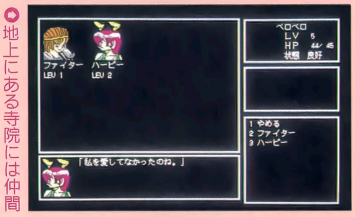
●ただ今、ハーピーと一騎討ちをしているのだ/ 勝つか? 負けるか?



●ということで戦闘に勝って味方になったぜ/



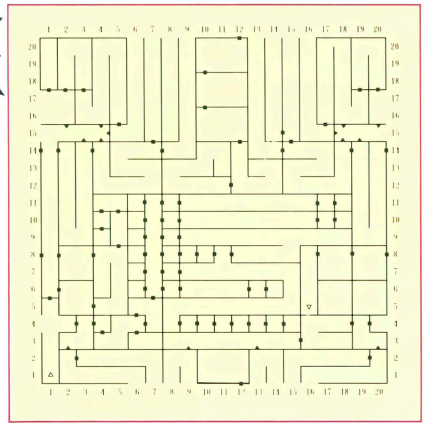
●味方になるといろいろな助言をして、プレイヤーをサポートしてくれるぞ



●地上にある寺院には仲間を預けることもできるのだ

特別公開 地下1階マップ!

これが迷宮の第一歩である地下1階のマップなのだ。ダンジョンマッパーの血が騒ぐぜ!



よくあるPuzzleを持っていると……

ここのサークル作の『よくあるPuzzle』というパズルゲームを持っていれば、戦闘に勝ったとき、♡C.G.を見られるようになる。ちなみにこのパズル、パネル反転タイプでムズイ。



●これは『よくあるPUZZle』を使って、バンブルビーに勝ったところ

あの爆笑刑事ものAVGの続編だぞ

～Muder in Playland シリーズ第3弾～ 温泉より愛をこめて

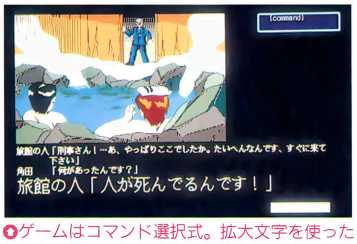
BY●A.R.E. SYSTEM

PC-9801シリーズ | 5DD、5HD

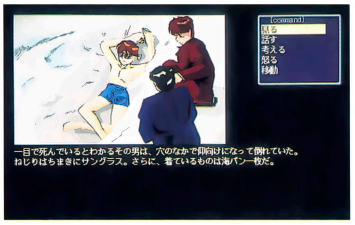
※要アナログディスプレイ
※要RAM640K
※旧PC-9801、PC-9801XA、PC-9801U、PC-9801LT、PC-9801N不可。
※FM音源対応

ますますユミカルにパワフルになった！

緊張感のまったくない登場人物や意表をつく展開で、同人ならではの味を確立した『Muder in Playland』シリーズ。そのおさわがせAVG第3弾が、よりパワフルに登場！　またしても、刑事・角田と丸山が奇妙な事件に巻き込まれ、その謎にせまるのだ。今回はシナリオ面だけでなく、C.G.や技術面もかなりレベルアップしているので、笑えるうえに見ごたえもあるぞ。



●ゲームはコマンド選択式。拡大文字を使ったメッセージがインパクトあるよね



●スキー場で海パン姿の男の死体が発見された。角田・丸山刑事もこれを見て絶句……



●死体安置室で、再び死体を見た3人は息を飲んだ。いったい!?

オープニングもカッコイイ



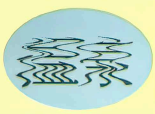
●映画の予告編みたいなオープニング。ここは縦スクロールするぞ

遊び心がポイントじゃよ



●ソフトの最初に現れる不思議なアニメーション!?

●●サークル名やタイトルなどの文字表示も凝ってるのだ



R.E.SYSTEM

A.R.E.SYSTEM

通販の申し込み方法

〒259-11　神奈川県伊勢原市高森2-9-7
沢村様方　A.R.E. SYSTEMまで、700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

アニメ効果でゲームが一層おもしろくなった！　とくにラストのアニメーションシーンは、10倍笑えちゃうぞ。

今回はアニメーションシーンも!?



警官から逃げながら金庫を集めよう

PANI PANI PANIC！

（パニ　パニ　パニック）

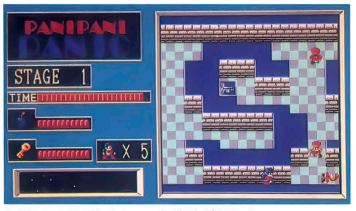
BY●SSG

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D

※PC-88VAシリーズ未確認

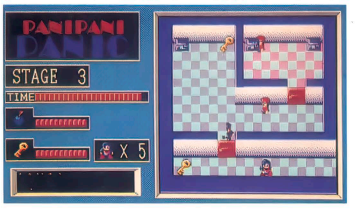
気分はもうドロボーだあね

このソフトは、軽快なBGMにのりながらスクロールする迷路上の金庫を、全部取れば面クリアというアクションゲーム。でも、迷路の中には金庫を守る警官や、プレイヤーの行く手をはばむ数々のトラップがあり、なかなか簡単に取ることはできないのだ。一方通行の床や、ドアとカギといった特定の手順を要するパズル的な要素もあり、アクションゲーム好きの人ならずとも、はまれること請け合いだい！



●警官を蹴散らして金庫を奪え！

●ドアとカギが登場。うまく使わないとハマる



通販の申し込み方法

〒214　神奈川県川崎市多摩区登戸2141
伊藤様方　SSGまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

人気カードバトルゲームの第2弾！

Semi Double II

（セミ ダブル）

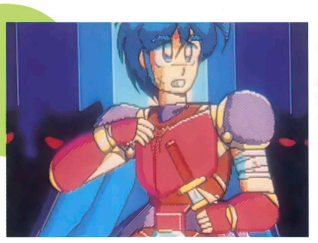
BY●美少女倶楽部

PC-8801mkIISRシリーズ	5D
PC-9801VM以降	5HD

※PC-98シリーズは、要RAM640K
※PC-98シリーズは、FM音源対応

塔の中は美少女だらけ♡

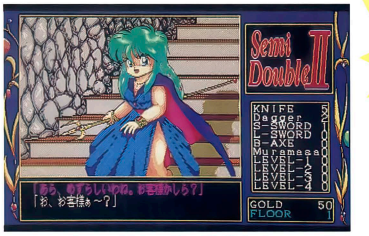
以前紹介した『Semi Double』の第2弾。今回も塔の各フロアにいる敵の女のコとカードバトルで対戦していって、最終的に塔の最上階に捕らわれているお姫さまを助け出すのが目的だ。カードバトルの方法も前作同様で、自分のカードのキャラの強さ＋装備している武器、またはアイテムの強さ＋サイコロの目を足した数が、女のコの出すカードのキャラの強さ＋サイコロの目よりも大きければ勝ち！というもの。もちろん負けた女のコは脱ぎ脱ぎの刑なので、気合いを入れよう！　今回は前作よりC.G.もグレードアップしているので、ファイトがわくぞ。



これが主人公だ。女のコいっぱいの塔へゴーゴー！



塔に入るといきなり武器屋が……。ココで買うアイテムが勝敗を決めるのだ



おおっと、1階と2階の階段を守っている女のコだ！　勝つまでコンティニューでガンバレ

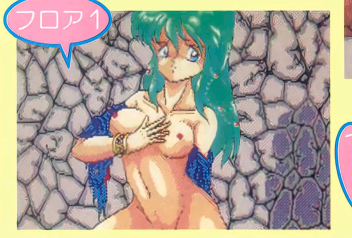
戦闘はカードバトル

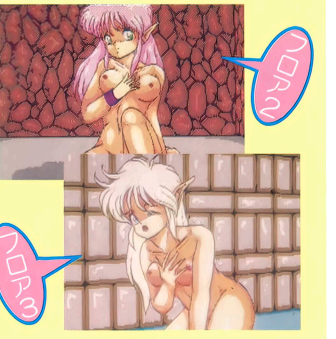


敵のカードは上段。自分は下段だ。戦うカードを選べば勝手に戦闘を開始するぞ

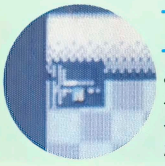
戦闘で負けた美少女のさだめじゃ!!

弱肉強食の世の中、当然戦闘に負ければ脱ぎ脱ぎなのだ！　合掌。



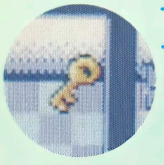


アイテム&トラップ紹介



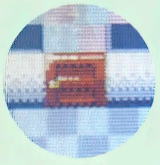
金　庫

これを全部回収するとクリア。でもそう簡単にはいかないんだこれが。



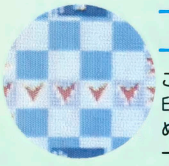
KEY

DOORを開けることができ、使用するたびに減ってしまう。



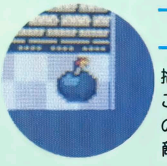
DOOR

持っているKEYの数だけ、開けることができる。ゲーム攻略の要。



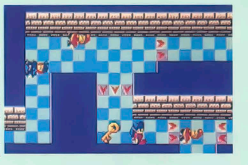
矢印の床

この床の上では矢印の方向にしか進めない。いわゆる一方通行。



BOMB

拾った数だけ使うことができ、すべての敵を気絶させ、敵弾も消滅させる。



BOMB使用直後。警官が気絶して一発逆転のチャンスだ

3面クリアごとのお楽しみ



ボーナスステージ。金庫を4つ取ると1キャラ増えるぞ

3面クリアごとに、女のコのC.G.または、ボーナスステージがある。燃えるぜ！



通販の申し込み方法

〒356　埼玉県川越市砂1050-15　沢井様方　「D-計画」まで、1300円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

MSX2の正統派シューティング

BASARO ATTACKER
バサロ　アタッカー

BY●えむつうの友

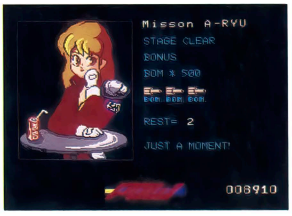
MSX2 | 3.5DD

ひたすら撃って撃ちまくれ〜

全3ミッションの横スクロールシューティング。と言っても、各面がさらに複数のステージから構成されているので、結構歯ごたえがあるぞ。パワーアップはないけれど、ボタンを押してエネルギーを貯めることによって、さまざまなショットを撃つことができる。BGMもあるし、素直にシューティングを楽しみたい人におすすめだね。



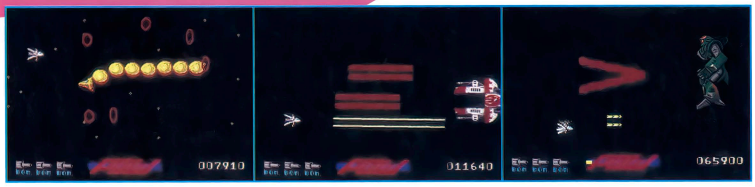
●ゲーム画面。難易度はかなり高いので、ボム（画面上の敵を全滅させる）を効果的に使おう



●ステージクリアすると、残ったボムがボーナス点として加算されるぞ

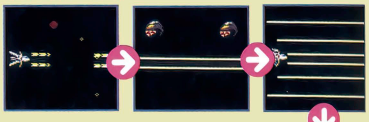
ボスと対決！

中にはこんなボスと一騎討ちのステージもある。どのボスもじつに多彩な攻撃をしてくるぞ。



エネルギーを貯めろ！

ボタンを押すとエネルギーが蓄積されてゆき、その押した時間によってショットが変化する。



●エネルギーが上限に達すると、無敵の火の鳥に。だれだ？「科学忍法〜」なんて言ったヤツは！



通販の申し込み方法

〒173　東京都板橋区板橋2-13-8　むさしのビル303　井口様方　えむつうの友まで、700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・年令を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを2枚同封のうえ送ってください。

身の毛がよだつホラーAVG

NIGHT HORROR
ナイト　ホラー

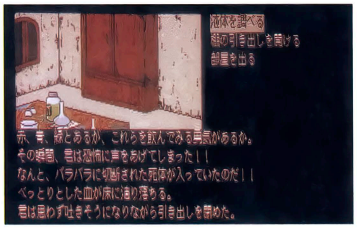
BY●CHARMING SOFTWARE

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※要アナログディスプレイ

イメージピッタリのグラフィック！

1人の旅人が、隣の町まで薬を届けにいく途中、馬のねんざと嵐によって足止めをくわされ、近くの屋敷で雨宿りをすることになった。しかし、その屋敷の中はただならぬ雰囲気が……。てなわけで、ゲームはコマンド選択のホラーAVG。プレイヤーはこの旅人になって、血の匂いの漂う屋敷から脱出しなくてはならない。もちろん、至るところにトラップが仕掛けられているので、慎重に行動しよう。リアルなC.G.が一層恐怖心をかきたてるぞ。



●メッセージも怖い。それゆえに、ここを脱したあとの和やかなBGMには感動するぞ



●この画風がストーリーによくマッチ!!

通販の申し込み方法

〒350　埼玉県川越市天沼新田246-2-302　鷲見様方　CHARMING SOFTWAREまで、700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

屋敷の中は恐怖に満ちていた



●屋敷の主人、ザルドー伯爵。不気味な人だ



●肖像画から声が!?　旅人に危険を伝える……



●これは!?　水槽に入った死体のコレクション



●調理場のスープを見たら人間の指が浮いていた

世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

平成3年になって、同人界もマスマス盛り上がってきました！　そこでスタッフ募集中のサークルをドカドカッ！と掲載してみましたので、皆さん参加してみてはどうかな？

★サークルからのお知らせ★

バグの修正法

BY●STUDIO TEENS

10月10日に行われたパソケット秋まつりで販売した『STUDIO TEENS おんがく DISK 1』に、バグが出てしまいました。というわけで、修正方法です。

① N88-DISKBASIC システムディスクを起動させます。

②『STUDIO TEENS おんがく DISK1』をドライブ1にいれます。このときにプロテクトシールは、はらないでください。

③ LOAD" mp〔RETURN〕

④そして、50　CLEAR,＆H8FFF〔RETURN〕と入力します。

⑤最後に SAVE" mp〔RETURN〕と入力します。

以上でできあがりです。ほんとーにごめんなさい。今度から気をつけますぅ。

あと、『おんがく DISK』に入れる曲もジャンジャン受け付けております。「うー、おいどんの PC-88SR で、こんな曲が聞きたかばってん」という方、リクエスト待ってます。ジャンルはなんでもいいですよ。

連絡先：〒346-01　埼玉県菖蒲町菖蒲501 3-425　穐本様方　STUDIO TEENS

通販終了

BY●MILK CLUB

同人ソフト大全集 Vol.4に掲載された『微・少女21』の90年12月1日までに届いた申し込みの通販作業は、すべて終了しています。まだソフトの届かない方は連絡してください。『微・少女21』の通販は、90年12月1日をもって終了させていただきました。

連絡先：〒310　茨城県水戸市南町3-6-38 高山様方　MILK CLUB まで。

無料交換

BY●ちょんまげ

10月10日のパソケット秋まつりで、『LINNA ちゃんの事件簿II』を買っていってくださった人。すみません！　改訂版を出します。冬コミ以降のパソケットにて無料交換させていただきますので、DISK を持ってきてやってください。

連絡先：〒254　神奈川県平塚市礼場町 32-12　渡辺様方　ちょんまげまで。

プログラマー募集

BY●SHOT

同人ソフトサークル SHOT では、ただ今メインプログラマーを捜しております。東京近辺に住んでいてノリのよい方、今すぐご連絡ください。また、グラフィック、シナリオ、音楽などすべてにおいて人手不足です。手伝ってやるか、という人もどうぞよろしく。注：Hゲームは作りません！

連絡先：〒166　東京都杉並区高円寺南1-22-11 誠和寮10号　藤田様方　SHOT

ソフト お待ちしてます♡



同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記して下さい。

❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記して下さい。

❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinファン　係

開発メンバー募集

BY●M-cubed soft

M-cubed softでは、開発メンバーを募集している!! 近畿、できれば北大阪在住の方でPC-98または、その互換機を使ってプログラム（C言語、アセンブラ、マシン語）のできる方、また、グラフィックに自身のある方を募集しています。詳しいことを知りたい!という方は、62円切手を下記の連絡先に送ってください。

連絡先：〒663　兵庫県西宮市枝川町7-28-101　玉石様方　M-cubed softまで。

解　散

BY●マイクロはげチャビン

90年の8月をもちまして当サークルは解散いたしました。したがって、現在通販は行っておりません。バグなどございましたら大至急お送りください。よろしくお願いします。

連絡先：〒466　愛知県名古屋市昭和区御器所4-8-8　山岸房子様方　宮地一弘まで。

スタッフ募集

BY●スプリングくらぶ

新人サークル、スプリングくらぶでは同人ソフトを制作してみたい人を募集しています。マシン語が分かるという人、音楽が作れる人、絵が描ける人、その他いろいろな手伝いをしてくれる人を募集します。機種はPC-88です。女のコもOKです。責任のある人を募集します。

連絡先：〒870-11　大分県大分市寒田南町4-5-19　スプリングくらぶまで。

やる気のある方募集

BY●TEAM・D

私たちのサークルTEAM・Dでは、X68000のプログラマーと、音楽のできる人を募集しています。やる気のある方なら誰でも結構です。ゲームのジャンルは、特に限定せずにいろいろなゲームを作っていくつもりです。本当にプログラマーが見つからなくて困っているので、少しでも興味を持ってくれた人はぜひ連絡ください。

連絡先：〒253　神奈川県茅ヶ崎市南湖2-11-8　岡野様方　TEAM・Dまで。

STAFF募集

BY●XSAM

XSAMでは、X68000とPC-88SR、PC-88VAのソフト（主にRPG）を制作しています。そこでっ!!　（いち早くテクポリに載るためにも）STAFFを募集しています。募集するのは、プログラマー（PC-88SR・PC-88VA・X68000）、グラフィッカー（PC-88SR・PC-88VA・X68000）、作曲のできる人（PC-88SR・PC-88VA・X68000はOPM）です。

また、ファンタジー系統を主とした、無風地帯というサークルも人員募集中です。62円切手同封にてぜひ救いの手を……!

連絡先：〒885　宮城県都城市南ノ尾町4-20-2　臼井様方　XSAMまで。

とにかくスタッフ募集

BY●STUDIO-風魔

はじめまして、PC-98サークル『STUDIO-風魔』です。現在、第1作目としてRPG『ラギィシア戦記』の企画を進めていますが、決定的な人手不足のため、企画から先に進めません。そこでプログラマー、イラストレーター&グラフィッカーを募集します。ほかに作曲、シナリオなど職種は問いません（ただしできる人）。やってあげようという親切で腕に自信のある人は、簡単な自己PRを下記まで送ってください。

連絡先：〒331　埼玉県大宮市指扇1196-2　宮内様方　STUDIO-風魔まで。

スタッフ大募集

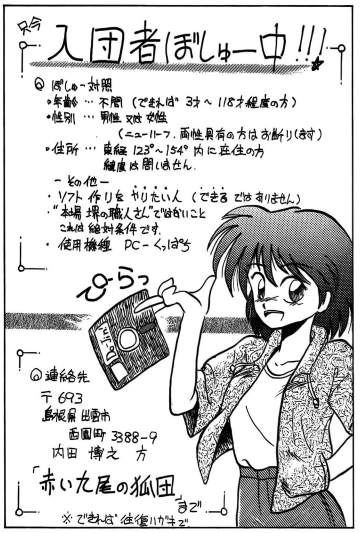
BY●いのちゃん

私たちのサークルではPC-98・X68000・PC-88SR・MSX2のプログラマーがとっても欲しいです。あと、ゲームのアイデアとか、C.G.の描ける人も欲しいです。詳しいことは、下記の住所まで。

連絡先：〒202　東京都保谷市柳沢6-8-10　井上様方　いのちゃんまで。

入団者ぼしゅー中

BY●赤い九尾の狐団



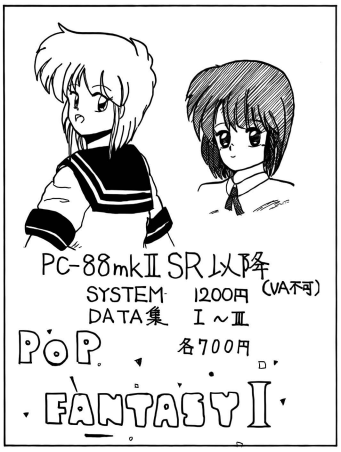
◆ただ今、入団者ぼしゅー中!!　連絡先：〒693　島根県出雲市西園町3388-9　内田様方　赤い九尾の狐団まで。

同人ソフト ちょっとCM♡

PR：ひたすらクイズを解き、絵を見るゲーム。データ集も3つ発売中!　もちろんシステムだけでも遊べます。

機種：PC-88SRシリーズ（VA不可）

通販方法：システムだけの方は1200円分の無記名小為替を。データ集も欲しい方は1200円の他にデータ集の数×700円分の無記名小為替を。システムとデータ集3つすべての方は3000円分の無記名小為替を用意して郵便番号、住所、氏名、ソフト名（データ集は番号を）明記したものを同封してお送りください。



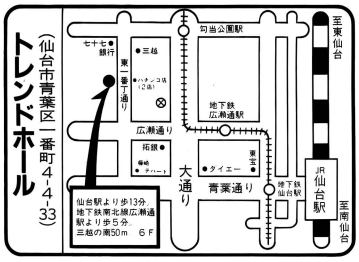
連絡先：〒572　大阪府寝屋川郵便局止め　「T-CLUB」寺田様まで。

※このCMのソフトについては、テクノポリス編集部はノーチェックです。どうゆうゲームかは読者の人が各自で判断してくださいね。

イベント情報1

仙台パソケット7

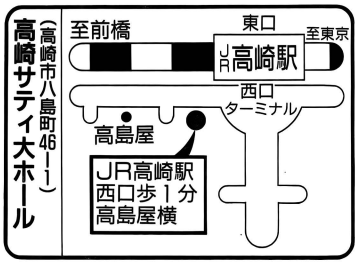
開催日：1月13日（日）
時間：11：00〜14：30
場所：トレンドホール
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報2

高崎パソケット5

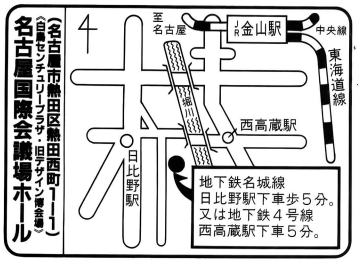
開催日：1月13日（日）
時間：11：00〜14：30
場所：高崎サティ大ホール
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報3

名古屋パソケット8

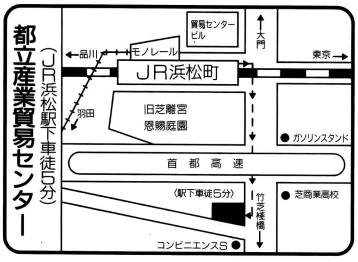
開催日：1月13日（日）
時間：11：00〜15：00
場所：名古屋国際会議場ホール
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報4

パソケット15

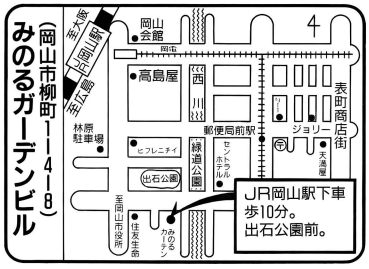
開催日：1月15日（祝日）
時間：11：00〜15：00
場所：都立産業貿易センター
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報5

岡山パソケット4

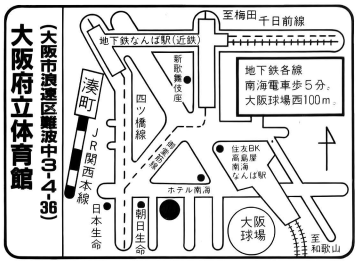
開催日：1月15日（祝日）
時間：11：00〜14：30
場所：みのるガーデンビル
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報6

大阪パソケット4

開催日：1月20日（日）
時間：11：00〜15：00
場所：大阪府立体育館
※午前8時前には来ないようお願いします



★仲間に入れて★

ゲームキャラ作ります

ミュージックプログラムを制作するのは苦手ですが、ゲームキャラクタを作るのは大好きです。言語はX-BASIC、アセンブラができます。今のところスプライトキャラを使って、鬼ゴッコさせるというくだらないゲームをアセンブラで組める程度です。本格的なゲームは今まで作ったことはありません。こんなボクでよかったら仲間に入れてください。

連絡先：〒994　山形県天童市大字貫津488　菅誠まで。

シナリオ書きます

テーブルトークでのマスターの経験をいかし、シナリオをバンバン書きますので僕を雇ってください。機種はPC-88MCです。

連絡先：〒807-13　福岡県鞍手郡鞍手町弥生2　蓬原宏史まで。



○主に原画かイラストなんかに使ってほしいな。連絡先：〒661　兵庫県尼崎市南武庫之荘9-3-14　澄川真弓まで。

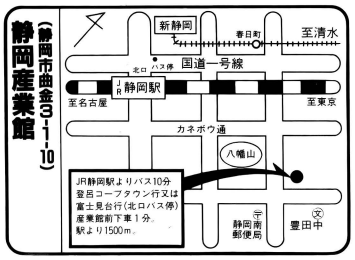


○PC-98を使っているサークル様。私を拾ってくだしゃい。連絡先：〒115　東京都北区赤羽西6-12-1-307　若畑智成まで。

イベント情報7

静岡パソケット5

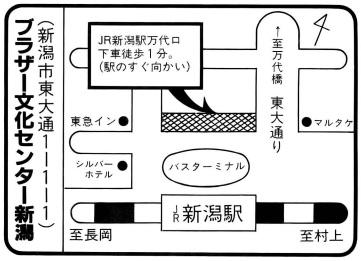
開催日：1月20日（日）
時間：11：00〜14：30
場所：静岡産業館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報8

新潟パソケット5

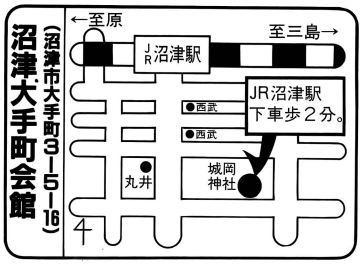
開催日：1月27日（日）
時間：11：00〜14：30
場所：ブラザー文化センター新潟
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報9

沼津パソケット2

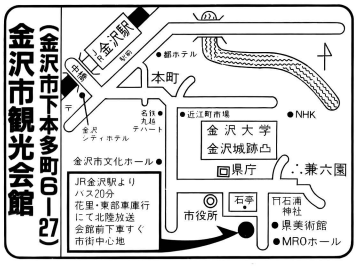
開催日：1月27日（日）
時間：11：00〜14：30
場所：沼津大手町会館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報10

金沢パソケット3

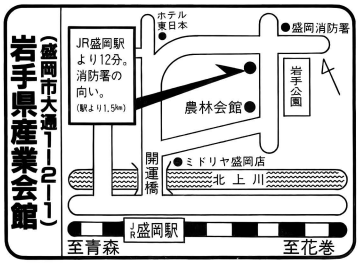
開催日：2月3日（日）
時間：11：00〜14：30
場所：金沢市観光会館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報11

盛岡パソケット2

開催日：2月3日（日）
時間：11：00〜14：30
場所：岩手県産業会館
※午前8時前には来ないようお願いします





Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送がおくれています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！　と思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!!　な〜んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上3つのアクセスは郵便で、

〒105 東京都港区新橋4−10−7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

かならずおよみください

当店の中古ソフトは全て"消費税込み"の価格です。もちろんパッケージ、マニュアル完備、さらに動作チェックも完全確認済!!!(ただしおまけ、ポスター等はそのソフトによります)

入金日より10日以内に発送!!

ソフトが売切れの場合は至急御連絡しております。

万一初期不良の場合でも最後まで完全にサポート致します。なお中古ソフト、ハードについての質問等電話での受付はしておりませんので必ず封書、または往復ハガキでお願い致します。

(TEL 06-647-5168 24時間メッセージ受付ます)

パソコン中古ソフト爆烈専門店 マックス

PC-8801

	販売価格
イースII	¥ 2,500
イースIII	¥ 2,500
ソーサリアン	¥ 3,500
せまってみたい	¥ 3,500
スタートレーダー	¥ 2,000
ドラゴンスレイヤーVI	¥ 3,500
クリムゾンIII	¥ 4,500
信長の野望・全国版	¥ 2,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 4,000
サークII	¥ 6,500
ジンギスカン	¥ 3,500
トンネルズ&トロールズ	¥ 5,500
エクスタリアン	¥ 4,500
うろつき童子	¥ 3,500
アークスII	¥ 4,500
クリムゾンII	¥ 3,500
ぴんきぃぼんきぃ1~3 (各)	¥ 3,500
クリムゾン	¥ 3,000
マジカルハウス	¥ 3,000
きゃんきゃんバニースペリオール	¥ 4,500
ドラゴンナイト	¥ 4,000
ぱわふるまーじゃん2	¥ 4,000
はれのちおおさわぎ	¥ 4,000
おんなのこけーさつたい	¥ 1,500
おとめはーてい	¥ 2,000
ゴルフきゃひきゃひるん	¥ 1,500
ビリヤードきゃひきゃひるん	¥ 1,500
ラストハルマゲドン	¥ 3,000
ヴァリスII	¥ 4,500
ガールズパラダイス	¥ 4,500
三国志II	¥ 8,000
ファンデーション	¥ 3,500
全国おんせん麻雀	¥ 1,500
スロープ	¥ 5,500
ピュア	¥ 4,000
トリロジー	¥ 3,500
スーパー大戦略	¥ 2,500
きゃんきゃんバニー	¥ 4,000
はっちゃけあやよさん	¥ 2,500
時空の花嫁	¥ 2,000
トワイライトゾーンIII	¥ 3,000
ときめきSESIL	¥ 1,500
夢幻の心臓3	¥ 4,500
ブライ(上)	¥ 4,500
ウォーターフロントアドベンチャー	¥ 2,500
ドラグーンアーマーADULT	¥ 2,000
リップスティックADV	¥ 3,500
リップスティックADV2	¥ 4,000
イミテーションは愛せない	¥ 4,000
パピットショー	¥ 2,000
フルーツカクテル1	¥ 2,500
ブルームーンストーリー	¥ 3,000
ホールチェイサー	¥ 4,000
DE・JA	¥ 4,500
レイガン	¥ 4,500
キサナ	¥ 4,500
世界でいちばん君がすき	¥ 4,000

X68000

	販売価格
リウィード	¥ 2,500
メタルサイト	¥ 4,500
ぴんきぃぼんきぃ①~③各	¥ 4,000
D.P.S	¥ 4,000
ランス	¥ 4,000
源平討魔伝	¥ 3,500
V・BALL	¥ 3,500
スペースハリアー	¥ 3,500
ミッドガルツ	¥ 4,500
フルスロットル	¥ 3,500
熱血高校ドッヂボール	¥ 3,500
レナム	¥ 2,500
麻雀狂時代	¥ 2,500
きゃんきゃんバニー	¥ 4,500
DE・JA	¥ 4,500
信長の野望全国版	¥ 3,000
信長の野望戦国群雄伝	¥ 6,000
ランスII	¥ 4,500
フラッピー2	¥ 3,500
スーパーハングオン	¥ 4,500
MUSIC PRO 68K	¥12,000

PC-9801 5インチ 3.5インチ

	販売価格
ドラグーンアーマーADULT	¥ 2,500
きゃんバニ スペリオール	¥ 4,500
DE・JA	¥ 4,000
はれのち大さわぎ	¥ 3,500
ドラゴンナイト	¥ 4,000
ドラゴンスレーヤーVI	¥ 5,000
リップスティックADV2(3.5インチ)	¥ 4,500
闘神都市	¥ 5,000
フォクシー	¥ 3,000
セーラー服戦士フェリス	¥ 3,500
世界でいちばん君がすき	¥ 4,000
イースIII	¥ 4,000
シュバルツシルト2	¥ 4,500
リガルード(5インチ)	¥ 2,500
ビリヤードきゃぴるん(5インチ)	¥ 2,500
キサナ	¥ 4,500
ぴんきぃぼんきぃ(5インチ) 各	¥ 4,000
ストロベリー大戦略(5インチ)	¥ 5,000
帰り道は危険がいっぱい(5インチ)	¥ 5,000
遥かなるオーガスタ(5インチ)	¥ 8,000
ランスII(5インチ)	¥ 5,000
レイガン(5インチ)	¥ 4,500
グラムキャッツ(5インチ)	¥ 5,000
斬(3.5インチ)	¥ 3,500
CAL	¥ 5,000

マックスのなんでも買取月間!!

ソフト、ハード、ラムボード、周辺器その他
新品・中古なんでも買取りしてますよ~ん。
超高価査定後、御連絡いたします。

ソフトうってください!!

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一超高価ワンダフル買取期間中です。

アダルトソフトはさらに、ハイパーな宇宙一の高価で買取ります。世のため、人のため、お持ちのソフトを今すぐ! 宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。

査定後約10日程で現金書留にて、買取代金をお届けいたします。(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

MSX2、2+

	販売価格
イースIII	¥ 4,500
テトリス	¥ 3,000
アークスII	¥ 4,000
雀ボーグすずめ	¥ 5,500
ジンギスカン(R)	¥ 4,000
晴れのち大さわぎ	¥ 4,500
水滸伝(D)	¥ 6,000
信長の野望・戦国群雄伝(D)	¥ 5,000
プライベートスクール	¥ 3,500
クリムゾンIII	¥ 6,000
DE・JA	¥ 4,500
世界でいちばん君がすき	¥ 4,000
激突ペナントレース	¥ 2,000
ピンクソックス①	¥ 2,000
スーパー大戦略(D)	¥ 5,000
ファイナルファンタジー	¥ 4,500
ガンダーラ	¥ 2,500
時空の花嫁	¥ 3,000
ヴァリス2	¥ 4,000
ドラゴンスレーヤーVI	¥ 6,000
ハイウェイ・バスター	¥ 6,000
大戦略	¥ 2,000
シュバルツシルト	¥ 3,500
キャンキャンバニースペリオール	¥ 4,500
イミテーションは愛せない	¥ 5,000
ラストハルマゲドン	¥ 3,500
イース	¥ 3,500
うろつき童子	¥ 4,500
サラマンダ	¥ 3,000
ファンダムライブラリー6	¥ 2,000
京都龍の寺殺人事件	¥ 2,000
ポッキー	¥ 5,000
ガールズパラダイス	¥ 4,500
グラムキャッツ	¥ 5,000
ぴんきぃぼんきぃ 1~3(各)	¥ 3,000
ドラゴンナイト	¥ 4,500
スターシップランデヴー	¥ 4,000
フォクシー	¥ 4,000
アンジェラス	¥ 3,000
MSフィールドガンダム	¥ 5,000
ルーンワース	¥ 4,000
アンデッドライン	¥ 2,500
クレセントムーンガール	¥ 4,000
殺しのドレス 2	¥ 4,000
維新の嵐	¥ 6,000

申し込み用紙

機種	タイトル	価格	第二希望ソフトその他

いずれかに○印をつけて下さい
5インチ・3.5インチ・ROM

価格¥ ＋送料¥ ＝合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ マックス

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト等完全に御記入して下さい

※常時2,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます

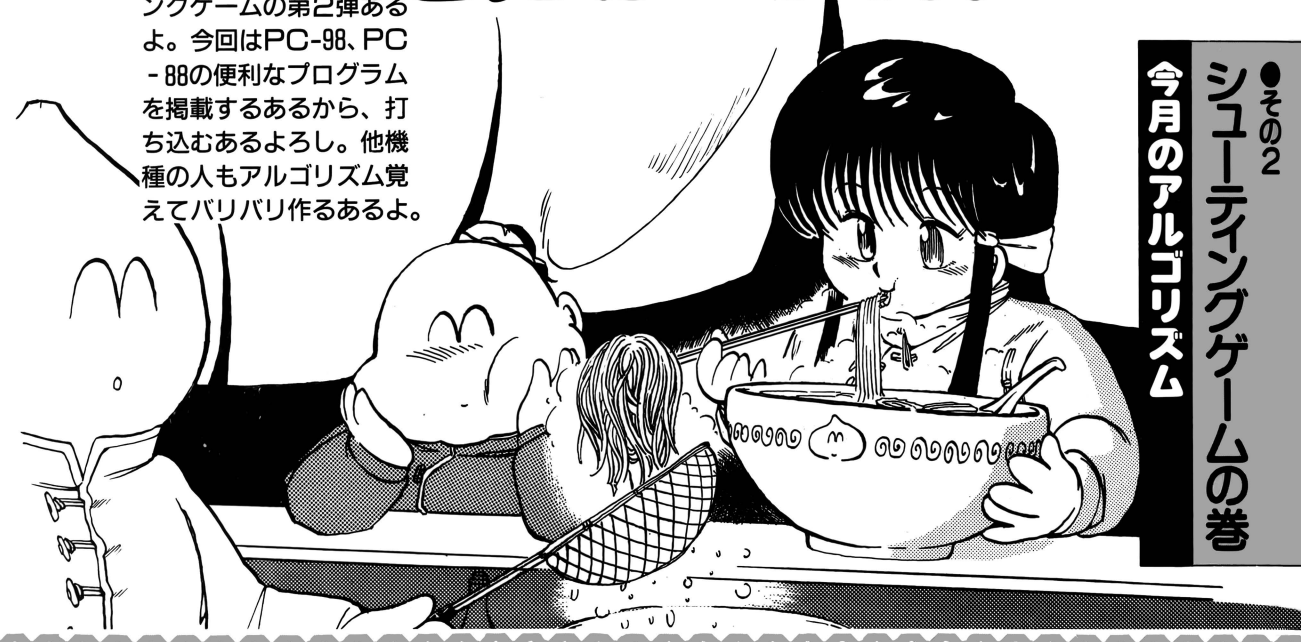
2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

おにおんの アルゴリズムを見切ったぞ!?

イラスト／Y人

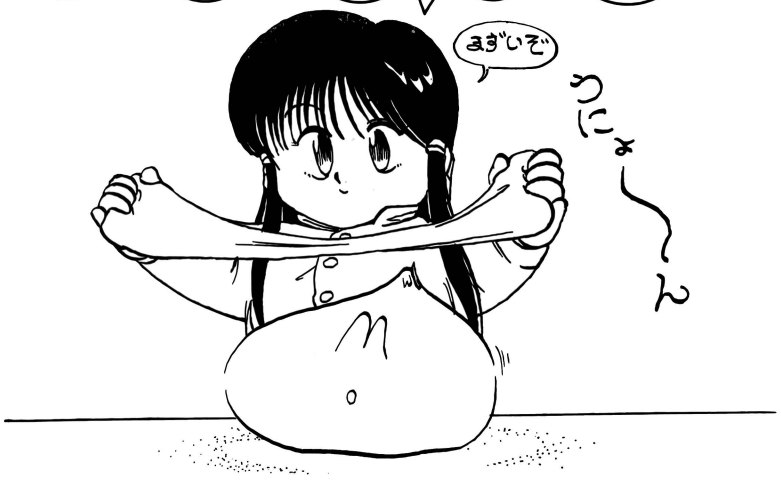
ニーハオ！　シューティングゲームの第2弾あるよ。今回はPC-98、PC-88の便利なプログラムを掲載するあるから、打ち込むあるよろし。他機種の人もアルゴリズム覚えてバリバリ作るあるよ。



●その2 シューティングゲームの巻 今月のアルゴリズム

さあ、寒くてキーボードを打つ手が動かない人も、暖房で暖かくて寝てしまいそうな人も読んでってね。

今回は、前回に引き続いてシューティングゲームについてのお話。シューティングに限らず、アクションゲームは、なかなか初心者の人には難しいジャンルです。それは、BASICだけだとどうしてもスピードに限界があるからですが、そんな人はアイデアで勝負の軽い感じのアクションを作ってみるのもいいんじゃないかな。アセンブラやCのプログラムができる人は、アルゴリズムを覚えて、より本格的なシューティングに挑戦してみてね。



今回はミサイル。シューティングにはつきものの弾。おもに敵が出してくる弾のアルゴリズムについてやっていきましょう。

同人・市販を問わず、最近のシューティングゲームでは、敵がさまざまな動きをしながら、弾を自機に向けて出してくるパターンのものがほとんどです。

難しいゲームだと、それだけ敵もたくさんの弾を出して攻撃してきます。同人ソフトのシューティングの弾は、さらに顕著で、あふれんばかりの弾を出してきて、画面が弾であふれているようなものも少なくありません。

こういった弾は、どういうアルゴリズムで動いているのでしょうか？　ちょっと考えると、弾はただ1直線にプレイヤー操る自機に向かって飛んで来るだけですから、そんなに難しくないように感じます。しかし、1直線に狙いを定めて飛んで来るようにするのにも、いろいろな苦労があるのです。

弾が1直線に飛ぶようにするには、1回に動く大きさを決めなければなりません。45°単位に8方向しか動かない弾だったら、右に1ドット・下に1ドットずつ動くとか決めておけば、キレイにゆっくりと動きますが、プレイヤーを狙ってゆっくり飛んで来るように設定するとなると、そうはいかなくなります。もしかしたら、右に0.2ドット・下に1ドットずつかもしれないし、左に0.5ドット・下に0.8ドットずつかもしれません。このようにプレイヤーを狙って動く弾の移動量を求めるには、発射する場所と目的の場所の2点を持った直角三角形の縦と横の辺だと考えれば、三角関数と平方根の計算を使って出すことができます。この方法だと、正確に狙って飛んで来るうえに、スピードの調整もできていいのですが、プログラムが面倒で時間もかかります。ですから、ここではこの方法とは違うもっと簡単なアルゴリズムを使います。

このもう1つの方法は、あらかじめ

今月のアルゴリズムゲスト♡



RONJIさん
同人サークル、グループR204でプログラムとゲームデザイン兼チームリーダーをしている。シューティングゲームのボスキャラクタと同じように、カタそうなところがポイント。『MELT DOWN』、『REFIGHT』と、PC-88SR版のシューティングゲームを出し続けている。



KIDさん
同じくグループR204で、音楽や効果音を担当。車の運転をすると危ないらしいのがポイント。



水城　精さん
グループR204で、事務処理やアイデア出しなどを担当。インタビューの日に、生まれて初めて寿司を食べたのがポイント。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュー

――R204って名前はどうやってついたの？

RO：くだらないけど……。

水：Rっていうのは、リーダーの（RONJIさんの）Rなんです。204は、サークルのメンバーの名前を数字化して全部足したら204になったから。

――どうやって名前を数字に？

水：あ行だったら1、い行だったら2って感じで……。

――みんなの最初の出会いっていうのは？

KI：紹介とかいうんじゃなくて……。小さな即売会で並んでたら、前から『スペースハリアー』の曲が聞こえてきたんです。まだレコードとか出てなかったから不思議で、ダッシュで走っていって「どうやってとったんですか？」って。それがなれそめ（笑）。

――じゃ結構昔から知り合いだったんだ。

KI：まだ東京来たばっかりのころだったから、5～6年前です。

水：ぼくは、パソケットⅠでした。

――じゃ、そこで顔見知りになって……。

水：そうです。

――シューティングを作ろうって言い出したのは？

RO：僕かもしれない。もともとシューティングゲーム好きだから。

水：みんなも好きだったから。好きでうまいんだよね。

――だから難しくなってしまうのね（笑）。弾がいっぱい出てきて。

RO：『MELT DOWN』のときは何も考えてなかったから（笑）。

――シューティングを連続して出してきているけど……。

RO：そうですね、好きだから。

――他のジャンルを出す予定とかは？

RO：考えてないです。とりあえずシューティング極めて、飽きるってレベルまでいったらですね。

――わりとじっくり作ってる感じがするけど、作るのにどのくらいかかってるの？

RO：そうですね、だいたい1作1年くらいですね。働いてるから時間ないんです。家に帰ってからボーッとやり始めるんだけど、「やっぱり明日の仕事のこともあるから……」とか考えちゃって。

――ゲームのデザインとかはどうやって考えるの？

RO：バスの中とか家とかで、こうやったらいいかなと……。

――敵の出現パターンとか動きとかは、誰が作るの？

RO：それは、ここにはいないけど兄弟で手伝ってもらっている人がいて、やってもらってるんです。

――データはどうやって打ち込むの？

RO：頭の中で考て、その場のひらめきでパターン組む人なんです。それをアセンブラで直接。

――エディタとかがあるんじゃなくて、アセンブラで？

RO：そうです。1つ1つ、じっくりと。

――攻撃パターン考えるのにつまったりしない？

RO：そういうこともあります。これはエピソードになっちゃうんですけど、横にいた人が電子ジャー見て、「これフタ開いて米がパラパラパラって攻撃したら怖いな」って、そういう変なこと言う人とかいて……。それで『REFIGHT』の4面のボスとかができて突破できたりするんです。

――シューティングの背景を、あえて星だけにしたのはスピードを上げるため？

RO：ええ、それ以外のナニモノでもないです。うちは見た目よりゲーム性重視だから、そういうのはX68000なんかのハードがついてくるやつでやっちゃえばいい、って考えなんで。

――苦労したりする点は？

RO：それぞれの面に対して個性を持たせるのが……。ないって言ってしまえば、それまでなんですけど（笑）。

水：背景がないだけに、それをやってるんだけど……。

――背景が出ないのをどうやって個性を持たせるかってことですね。

RO：それはもう、敵の動きで見せるしかないんですね。

――音楽のほうは、どういうふうに（曲を）頼まれるの？

KI：ええっとね、シューティングって言われて。

――（笑）シューティング？

KI：あと、ボスって……（笑）。

――音楽のほうで苦労するところとかありますか？

KI：僕のノリと違うところって結構あるんで。『REFIGHT』のときは時間もつまってたから……。フロ入ったり……。

――フロに入ると曲がでてくるの？

KI：気分転換すると、出てきたりします。

――シューティングを作ってきた経験上から、作るときにここは注意したほうがいいって言うのは？

RO：ひきょうなパターンは使わないことですね。いきなり後ろから出てきてドカーンとかね。

KI：僕の場合ノリかな……。

水：僕はゲームランクだと思うんです。うちらのは高めだけど。

――これからシューティングを作る人にアドバイスを一言。

RO：どう言ったらいいんでしょうね。とりあえず何でもいいから作っていって、経験を積むしかないんですよね。最初からいいものできないですから……、っていう考えでやっています僕は。

水：さすが、2作目ができてるから言うことが違う（笑）。

32方向なり64方向なり飛ぶ方向を限定しておいて、それぞれの方向の中から1番速く目的（自機）に行けるものを選ぶ、というものです。

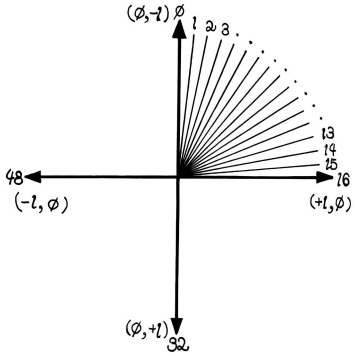
この方法ならあまり難しい計算をすることなく、1直線に自機を狙って飛んで来るように見せることができます。

それでは、まず64方向に弾が動くプログラムについて考えてみましょう。別に64方向である必要はないのですが、コンピュータの世界では切りのいい数字ですし、十分に遊べるので、64にしてみました。

64方向とはいっても、上下左右に動く大きさは小数になってしまいますし、それを求めるにはSINやCOSなどの三角関数を使わなければなりません。ゲーム上でいちいち三角関数の計算をしていると、遅くなってしまいますし、マシン語で三角関数を求めるプログラムを書くのもちょっとやっかいです。そこで、この64方向それぞれX，Y方向に動く大きさをあらかじめBASICで計算し、データにしておきます。64方向分のデータしかいらないので、そんなにメモリはいりませんし、何より処理が速くなるので、やってみるといいですよ。

そのデータを作るためのBASICプログラムがリスト1です。64方向それぞれが、X方向に何ドット、Y方向に何ドット動くかを求めます。

ここでもう1つ困ることは、小数を扱わなければならないという点です。BASICなら小数を扱えますが、マシン語で組んだりしたときは整数しか使えません。そこで、ここでは実際の数を32倍にして、32分の1ずつの小数を扱うようにします。つまり、普通の1は、32ということにして、小数を0



～31の間で表すのです。1.5は、32＋16で48。3.2は、96＋6で102という具合。ちょっと小数の精度は荒くなりますが、実際の数を整数に直すより細か

リスト1

■64方向に移動する量を求めるプログラム————PC-9801版

```
100 SCREEN 3,0:COLOR 5,0:CLS 3:WIDTH 80,
25:CONSOLE 0,25,0,1:RANDOMIZE VAL(RIGHT$
(TIME$,2))
110 DIM PX(64),PY(64):D=1.57/16:C=0:GOSU
B 200:C=1.56:GOSUB 200:C=3.14:GOSUB 200:
C=4.72:GOSUB 200
120 FOR A=0 TO 63:PRINT "dir.";A;":X=";P
X(A);"/Y=";PY(A):FOR B=1 TO 100:X=PX(A)*
B/32+320:Y=PY(A)*B/32+200:PSET(X,Y):NEXT
 B,A
190 END
200 FOR A=0 TO 1.57-D STEP D:F=C+A:X1=CI
NT(SIN(F)*32):Y1=-CINT(COS(F)*32):PX(E)=
X1:PY(E)=Y1:E=E+1:NEXT:RETURN
```

リスト2

■目的へ飛ぶ方向を決めるプログラム————PC-9801版

```
100 SCREEN 3,0:COLOR 5,0:CLS 3:WIDTH 80,
25:CONSOLE 0,25,0,1:DIM PX(64),PY(64)
110 D=1.57/16:C=0:GOSUB 200:C=1.56:GOSUB
 200:C=3.14:GOSUB 200:C=4.72:GOSUB 200
120 MX=320:MY=200
130 GX=INT(RND(1)*640):GY=INT(RND(1)*400
):CIRCLE(GX,GY),10,7:GOSUB 300
140 FOR A=1 TO 200:X=MX+CINT(PX(D)*A/32)
:Y=MY+CINT(PY(D)*A/32):CIRCLE(X,Y),2,2:F
OR B=1 TO 50:NEXT B,A
150 GOTO 130
200 FOR A=0 TO 1.57-D STEP D:F=C+A:X1=CI
NT(SIN(F)*32):Y1=-CINT(COS(F)*32):PX(E)=
X1:PY(E)=Y1:E=E+1:NEXT:RETURN
300 A=MY-GY:IF A>0 THEN 330
310 GY=MY+A:A=MX-GX:IF A=<0 THEN GOSUB 4
00:D=32-A:RETURN
320 GX=MX+A:GOSUB 400:D=32+A:RETURN
330 A=MX-GX:IF A=<0 THEN GOSUB 400:D=A:R
ETURN
340 GX=MX+A:GOSUB 400:D=64-A:RETURN
400 B=(MY-GY)*32:A=0
410 IF PY(A)=0 THEN 430 ELSE C=-INT(B/PY
(A)):X=MX+CINT(PX(A)*C/32)
420 IF GX>X THEN A=A+1:GOTO 410
430 RETURN
```

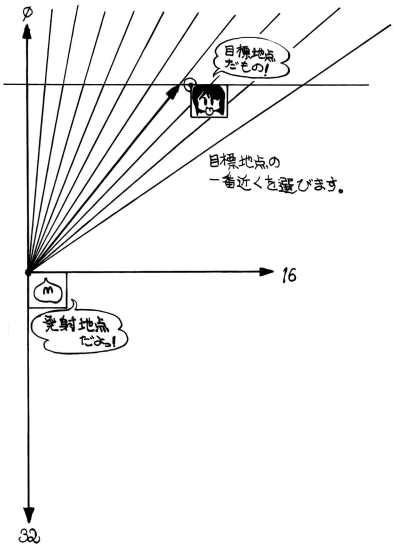
このプログラムでは、64方向を表示するために、400ラインモードのグラフィックスを使用しています。他の機種でも動作しますが、MSXや、PC-88で動作させるときは、**100行と、PSET文を取るか、座標を2で割るなどして調整してください。**

このプログラムでは、リスト1と同じ方法で、64方向の移動量を求めて、**PX（n），PY（n）**の2つの配列変数に代入しています。そして、乱数で決定した**GX，GY**という座標に向けて、発射地点**MX，MY**からの軌跡を表示します。**300～430行**までが、弾の方向を決定するための部分です。

い表現が可能となります。
弾を移動させるプログラムでも、弾のX，Y座標をこのような32倍した形式で持たせるようにし、移動させていくようにすると、弾がキレイに64方向に動くようになります。
リスト1では、このような方法で移動量を計算して表示しています。



て、ここまでくれば残るのは、プレイヤーを狙って発射させるだけです。リスト2は、画面上に乱数で決めた座標を狙って、64方向の中から弾を発射させるプログラムです。このプログラムでは、どの方向が目的の座標の近くを通るかを計算し、方向を決めています。力押しな感じですが、マシン語でやる場合には単純で良い方法です。リスト2では、最初から64方向すべてをチェックするのではなく、発射地点と目標地点から64方向のうちの16方向にあらかじめ限定し、チェックをしています。
マシン語で作る場合も、このBASICプログラムと同じように作れればOKです。今回は、PC-88用の64方向弾飛ばしルーチン（リスト3）も載せてありますので、マシン語で作るという人はこのプログラムを解析などして参考にしてみてね。マシン語がわからない人も、サブルーチンとして使えるようになっているので、これを利用して何か作ってみるものいいかもね。



このプログラムは、マシン語を使って最大40個の弾を同時に64方向の中から選んだほうに飛ばすプログラムです。80行からが、そのためのサブルーチンです。X（0～159），Y（0～99）に座標を入れて、Dに方向（0～63）を入れてサブルーチンを呼ぶと弾が出てきます。

リスト3

■64方向にミサイルを飛ばすプログラム――――PC-8801版

```
10 CLEAR ,&HBDFF:BLOAD"mis2":Z=&HBE00:DE
F USR=Z:DEF USR1=Z+3:I=&HC000
20 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:FO
R A=0 TO 199:POKE I+A,255:NEXT:D=0
30 READ A$:IF A$<>"!" THEN POKE Z,VAL("&
H"+A$):Z=Z+1:GOTO 30
40 D=(D+1) AND 63:X=80:Y=50:GOSUB 80
50 A=USR(0):GOTO 40
80 I=&HBE06:POKE I,D:A=X*32:POKE I+1,A A
ND 255:POKE I+2,A¥256:A=Y*32:POKE I+3,A
AND 255:POKE I+4,A¥256:A=USR1(0):RETURN
100 DATA C3,22,BE,C3,0B,BE,11,00,0A,00,0
6,06,28,21,00,C0
110 DATA 11,05,00,7E,FE,FF,28,04,19,10,F
8,C9,11,06,BE,EB
120 DATA 18,1C,06,28,21,00,C0,C5,E5,11,7
D,BF,CD,3E,BE,CD
130 DATA 44,BE,D1,21,7D,BF,CD,3E,BE,EB,C
1,10,EA,C9,01,05
140 DATA 00,ED,B0,C9,3A,7D,BF,FE,FF,C8,A
F,CD,71,BE,CD,CA
150 DATA BE,2A,7E,BF,CD,BC,BE,FE,A0,30,1
0,2A,80,BF,CD,BC
160 DATA BE,FE,64,30,06,3E,01,CD,71,BE,C
9,3E,FF,32,7D,BF
170 DATA C9,F5,2A,80,BF,CD,BC,BE,87,26,0
0,6F,29,29,29,29
180 DATA E5,29,29,C1,09,E5,2A,7E,BF,CD,B
C,BE,CB,3F,06,C0
190 DATA 4F,E1,11,75,BF,30,03,11,79,BF,0
9,F1,4F,F3,D3,5D
200 DATA 06,02,C5,41,1A,13,4E,A1,4F,CB,4
0,28,02,1A,B1,13
210 DATA 77,01,50,00,09,C1,10,EA,D3,5F,F
B,C9,CB,15,CB,14
220 DATA CB,15,CB,14,CB,15,CB,14,7C,C9,3
A,7D,BF,87,06,00
230 DATA 4F,21,F5,BE,09,EB,2A,7E,BF,CD,E
A,BE,22,7E,BF,13
240 DATA 2A,80,BF,CD,EA,BE,22,80,BF,C9,1
A,06,00,FE,80,38
250 DATA 01,05,4F,09,C9,00,E0,03,E0,06,E
1,09,E1,0C,E2,0F
260 DATA E4,12,E5,14,E7,17,E9,19,EC,1B,E
E,1C,F1,1E,F4,1F
270 DATA F7,1F,FA,20,FD,20,00,20,03,1F,0
6,1F,09,1E,0C,1C
280 DATA 0F,1B,11,19,14,17,16,15,19,12,1
A,0F,1C,0D,1D,0A
290 DATA 1F,07,1F,04,20,00,20,FD,20,FA,1
F,F7,1F,F4,1E,F1
300 DATA 1C,EE,1B,EC,19,E9,17,E7,14,E5,1
2,E4,0F,E2,0C,E1
310 DATA 09,E1,06,E0,03,E0,00,E0,FD,E1,F
A,E1,F6,E3,F4,E4
320 DATA F1,E6,EE,E7,EC,EA,E9,EC,E7,EE,E
5,F1,E4,F4,E2,F7
330 DATA E1,FA,E1,FD,E0,0F,50,0F,50,F0,0
A,F0,0A,0C,B4,0A,!
```

PC-98のお部屋

その3 16色対応／キャラクタ・チューチューツールの巻

今回は前回の16色対応 GET&PUT の続きで、画面上に表示されている絵などの一部を切り取ってキャラクタデータにするためのツールを紹介します。これにより、他のグラフィックツールやキャラクタ・エディタなどで作ったキャラクタなども、画面上に表示してあれば、このツールで取り込んでキャラクタとして自由に使うことができるようになります。

このツールで取り込んだデータは、ディスクにセーブされ、前回載せたキャラクタ・エディタのデータにすることもできます。

＊このプログラムは、4096色中16色表示のできる、PC-98および PC-286用の DISK BASIC でしか動作しません。DISK BASIC のバージョンによっては、動かないものもありますので、動作しない場合は別のバージョンで試してみてください(EPSON の DISK BASIC V3.0では正常に動作しません)。また、拡張グラフィックスモードをディップスイッチ（SW1-8）で選択しておかないと、16色表示ができませんので注意してください。

打ち込み方&使い方

このツールを使うには、前回載せた PC-98用16色対応 GET & PUT ルーチンでできたファイル、"put16.obj" が必要ですので、まずそれを用意してください。準備ができたらリスト4を間違いのないよう入力してください。

使うときは取り込みたい画面を表示させておいてから、プログラムを実行してください。実行させると、まずキャラクタの横・縦サイズを聞いてきますので、入力してください。たとえば、32×16ドットだったら、そのまま 32〔RETURN〕, 16〔RETURN〕と入力してください。すると、そのサイズの赤いワクが点滅する画面になります。

ワクはテンキーの〔8〕〔2〕〔4〕〔6〕で上下左右に動きます。またカーソルキーでも指定したサイズのまま、上下左右に動かすことができます。それで、切りたい部分にワクを合わせて、〔RETURN〕キーでその部分を取り込みます。スペースキーもリターンと同じですが、取り込んだ後、右にワクが自動的にずれます。

この要領で取り込みたいキャラクタをどんどん切り取ってゆけばいいわけです。間違えて取り込んだ場合には、〔BS〕を押してください。取り込み終わった場合は、〔＊〕キーを押してください。ディスクにセーブするモードになります。

キャラクタのサイズを32×32にすると、セーブしたデータを前回紹介したキャラクタ・エディタでロードすることができます。

リスト4 ■16色対応／キャラクタ・チューチューツール——PC-9801VM版
※要アナログディスプレイ、要16色ボード

```
10 CLEAR ,&H6000:DEFINT A-Z:CS=&H6000:CS
ET=0:CPUT=2:CGET=4:DEF SEG=CS:BLOAD"put1
6.obj"
40 SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR
 7,0,0,7,2:CLS:PRINT"character utility /
 ";:COLOR 6:PRINT"onion software/oss":PR
INT:COLOR 5
50 PRINT"X-size ( 8 - 256 )":INPUT A:XS%
=A¥8:PRINT"Y-size ( 8 - 256 )":INPUT A:Y
S%=A
80 AD%=&H1000:CALL CSET(XS%,YS%,AD%):CH=
0
110 CLS:COLOR 2:LOCATE 0,23:PRINT STRING
$(79,128):LOCATE 40,24:COLOR 5
120 LOCATE 40,24:PRINT"X:"XX"/Y:"YY" CHR
 no:"CH" ";
130 GOSUB 1000:Z=0
140 Z=Z+1:IF Z=1 THEN A=XX+XS%*8-1:B=YY+
YS%-1:LINE(XX,YY)-(A,B),2,B:LINE(XX+1,YY
+1)-(A-1,B-1),2,B ELSE IF Z=40 THEN GOSU
B 1010 ELSE IF Z=79 THEN Z=0
150 A$=INKEY$:PX=0:PY=0:PZ=0:IF A$="4" T
HEN PX=-1:GOTO 200
160 IF A$="6" THEN PX=1:GOTO 200 ELSE IF
 A$="8" THEN PY=-1:GOTO 200
170 IF A$="2" THEN PY=1:GOTO 200 ELSE IF
 A$=CHR$(29) THEN PX=-XS%:GOTO 200
180 IF A$=CHR$(28) THEN PX=XS%:GOTO 200
ELSE IF A$=CHR$(30) THEN PY=-YS%:GOTO 20
0 ELSE IF A$=CHR$(31) THEN PY=YS%:GOTO 2
00
185 IF A$="*" THEN 300 ELSE IF A$=CHR$(8
) THEN IF CH THEN CH=CH-1:GOTO 120
187 IF A$=" " OR A$=CHR$(13) THEN PZ=1:I
F A$=" " THEN PX=XS%:GOTO 200 ELSE 200
190 GOTO 140
200 GOSUB 1010:A=XX+PX*8:IF A>=0 AND A<6
40-XS%*8 THEN XX=A
210 A=YY+PY:IF A>=0 AND A<400-YS% THEN Y
Y=A
220 CH=CH+PZ:GOTO 120
300 Z=XS%*YS%*4:CH=CH+1:CLS 3:PRINT"Save
 file name/":INPUT F$
310 BSAVE F$,AD%,Z*CH:PRINT"Complete.":E
ND
1000 X%=XX¥8:Y%=YY:C%=CH:CALL CGET(X%,Y%
,C%):RETURN
1010 X%=XX¥8:Y%=YY:C%=CH:CALL CPUT(X%,Y%
,C%):RETURN
```

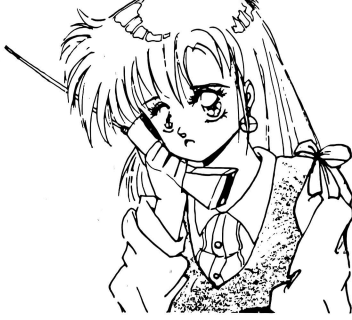
敵の弾だけじゃなくて、プレイヤーが打ち出す弾もこれと同じようにして作ればいいわけです。でも、64方向に飛ばす必要のないものは、なにも今回のようにしなくてもいいですよ。きれいに動きながら飛ぶとか、ホーミング（敵を追跡）しながら飛ぶ、なんていうのも今回の応用で作れますね。ホーミングなどは、一定の距離飛ぶごとに弾の進む方向を決め直すようにするといいですし、進む方向に1づつ足したり引いたりしながら弾を動かしたりすると、きれいに見えたりします。また、64方向すべてに、弾を発射するなど、工夫次第でいろいろ演出できるんじゃないかな。

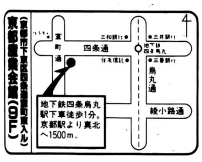
というわけで、今回はここまで。シューティングの巻はまだまだ続いて、次回は敵の動きについてだよ。お楽しみに。またねー。（おにおん）

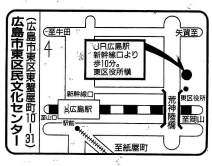
※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.128参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

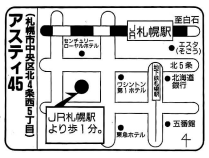
サークルソフトonly即売会
パソケット情報

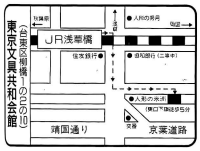
サークルソフトと
パソコン同人誌の祭典！
開催時間はいずれも
午前11時からなの
一般参加も大歓迎!!

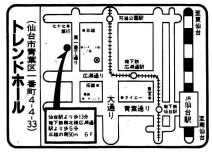


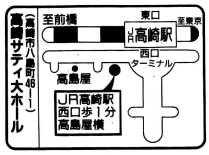


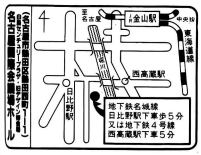


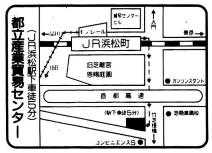


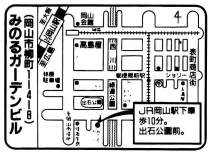


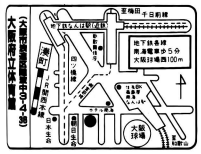


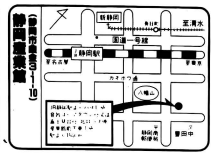


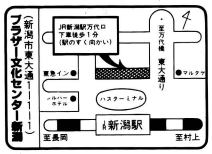


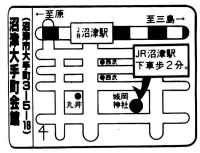


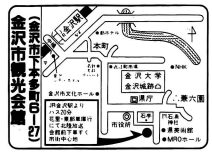


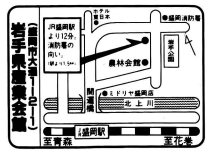












→参加したいサークルの方は——
①参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。
②参加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
③締切は、開催３週間前です。
〈申し込み用紙請求先〉
〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号 ユウユウ内 パソケットＴ係
→同人ソフトを購入したい方は——
①パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
②朝８時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
③会場では、スタッフの指示に従って下さい。

１月13日(日)	仙台パソケット７／トレンドホール
	高崎パソケット５／高崎サティ大ホール
	名古屋パソケット８／白鳥センチュリープラザ
１月15日(祝)	パソケット15／都立産業貿易センター
	岡山パソケット４／みのるガーデンビル
１月20日(日)	大阪パソケット６／大阪府立体育館
	静岡パソケット５／静岡産業館
１月27日(日)	新潟パソケット５／プラザー文化センター
	沼津パソケット２／沼津大手町会館
２月３日(日)	金沢パソケット３／金沢観光会館
	盛岡パソケット２／岩手県産業会館
２月10日(日)	パソケット& For Boys大会２／文具共和会館
	広島パソケット５／広島市東区民文化センター
２月11日(祝)	京都パソケット５／京都産業会館
	札幌パソケット７／アスティ45
２月17日(日)	高松パソケット４／高松市民文化センター
２月24日(日)	横浜パソケット３／横浜市従会館
３月３日(日)	岐阜パソケット／岐阜商工会議所
	浜松パソケット４／浜松駅ビル・メイ・ワン
３月17日(日)	宇都宮パソケット２／栃木県教育会館
	神戸パソケット８スペシャル／神戸産貿ホール
３月21日(日)	松山パソケット３／総合コミュニティセンター
３月23日(土)	高知パソケット２／高知商工会館
	福井パソケット２／福井ステーショルビル
３月24日(日)	徳島パソケット２／とくしまCITY
	富山パソケット３／富山第一生命ホール
	博多パソケット８／明治生命ホール
３月31日(日)	パソケット16／東京文具共和会館
	熊本パソケット３／イベントホール・モック
	長野パソケット／WALK長野イベントホール
４月７日(日)	岡山パソケット４／みのるガーデンビル
	豊橋パソケット２／豊橋ガスビル・サーラ
４月14日(日)	前橋パソケット／前橋市勢多会館
	水戸パソケット５／水戸市民会館
４月21日(日)	名古屋パソケット９／名古屋市公会堂

パソケット15だよ



１月15日(祝)午前11時より、都立産業貿易センターにて開催。冬コミ合せ、パソケ合せの新作山盛りで、皆さんの参加をお待ちしてます。ビギナーからパワーユーザーまで、ふるってご参加ください。

大真面目 パソケット・スタッフ大募集

フルタイム・スタッフ（若干名）

さしたる技術はなくてもいいので、パソケットの内部に入って、いろいろあれこれとパソコン体験をしてみよう、との志のある方で、長期間できる方。

パート・スタッフ（若干名）

パソケットや、本体であるユウユウのお仕事の手伝い。学生等でフルタイムはできないけど、週何日か決まった日に来れて、長期的に手伝える方。

〈内容〉
●雑務から入って、パソケットの運営・ソフトの開発・編集デザイン・マネジメント・システオペ等を兼務してもらい、適性分野での専門職をめざしていただきます。
〈給与〉
●16～25万円（パートは時給制）
〈勤務地〉
●パソケット本部（台東区浅草）
〈条件〉
●仕事としてやれる方。特別な資格は必要なし。
●学歴無用・パソコン歴少しでOK。
●ゲームが好きなら、プログラムなぞ組めなくてもいいが、組めれば大歓迎。
●車の免許があれば、大歓迎。
●男女不問、年齢27歳まで。
●通勤できる方（地方の方で住まいの必要な方は応相談）。

ご応募の際は「パソケット・スタッフ・矢崎」までお電話ください。
☎03-3842-6499

アクセスルーム PASO-NET開局

☎03-3843-1211

（24時間運用中！）

おかげさまで、たくさんの方にご利用いただいておりますパソネットです。ありがとうございます。ボードの性格上、同人サークルの方が多いようですが、もっと一般の方にも気軽にのぞいてみてほしいです。CGやPDSの他、ついにリレー小説も始まりました。パソケットの開催情報も、より充実。入会金や会費はいっさい無料、親切な先輩が大勢いますので、初心者の方でも安心してどうぞ！ byカルモ
シフトJIS、2400bps、MNP５対応、全二重、パリティ無、データ長８ビット、ストップビット１、フロー制御X-ON、シフト制御S-OFF。

パソケット通信 冬号

好評のパソケット通信第４号ができました。今回はネットの特集号みたいになってしまいましたが、各種情報を始めあいかわらずワイワイやってます。ご希望の方は72円切手を貼った返信用封筒をお送りください。スグお届けします。

無料！

パソケット

〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-3842-6499(直)

フリーグラフィッカー募集——グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！ とりあえずＴＥＬ下さい。

パソコンマニアへ贈る ホットな4冊



美少女ゲームのことならコレ!

テクポリ新創刊からレモンちっくWORLDで紹介したソフト全188本/ 超ハードな袋とじ「秘美少女グラフィック集」、復活LOLIの「思い入れコラム」など、ファン感涙の決定版/

B5判/242ページ
定価1200円



エルフのファンならコレ!

『ドラゴン・ナイトII』を含むエルフの全ソフト紹介や超エッチな袋とじ。さらに211人のプロフィールがわかる美少女名鑑など、この1冊にエルフのすべてを完全パック♡

B5判/120ページ
定価1380円



MSXのプログラムならコレ!

月刊『MSX・FAN』の投稿プログラムコーナー、「ファンダム」の半年分('90年5月号〜10月号)を1冊に。厳選した50本のプログラムのほか、人気の連載記事も再録。

AB判/154ページ

定価880円



同人ソフトのことならコレ!

同人ソフト58本の紹介や、おなじみの漫画、同人サークルの書きおろしイラスト大集合など、楽しい記事いっぱい/ そのほか、ソフト作りに欠かせないC.G.&音楽講座もあるぞ。

B5判/128ページ

定価780円

徳間書店より 好評発売中!

いまサイバーシティはギンギンだ!!

立ち上がる新たな世代!
今あきらかになるゲッター伝説の謎!?

TVアニメ
いよいよ2月
放映開始!!
(テレビ東京系)

お待たせ!
なんでもござれの
ハイパーバトルアクション!!

全国的ご話題沸騰!! 新連載第2回
ゲッターロボ號
石川賢

パワーアップで
連載再開!!
オカルト♡バージン
大橋薫

'91スタートダッシュ新連載
第2弾
魔獣結社
秋恭摩

銀河英雄伝説
田中芳樹＋道原かつみ
第3部帝国の
残照編!

毎月
26日は
キャプテン
の日

■青空少女隊 清水としみつ
■逆境ナイン 島本和彦
■強殖装甲ガイバー 高屋良樹
■特捜サイコップ 松本久志
■宇宙家族カールビンソン あさりよしとお
■エラン 新谷かおる
■幸福野球 大棚浚
■GIVE ME(くれくれ)たまちゃん! 永野のり子
■夢幻紳士 高橋葉介
■銀河刑事ナサケナイン 宮原ナオ

月刊 少年キャプテン
3月号
1月26日(土)発売!
定価380円(税込)
発行/徳間書店

ビジネスソフト・用品類も 大特価 比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一 代金後払・特急・指定日・午前午後指定・夜間配達も可

新品ゲームソフト定価の20%引き(消費税不用)

本紙広告有効期限1991年2月8日まで

社員・アルバイト募集

新作&名作コーナー／全品定価の2割引き+α(送付手数料等)リストに無いソフトも扱います。発売予定日・定価は変更になることがあります。発売予定日は12月12日現在のものです

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ウイザードリィ5	発売中	...12,800
A3(A列車で行こう3)	発売中	...12,800
エアーコンバット 選撃王2	発売中	...8,800
英雄は誰に 高校野球全国大会	発売中	...9,500
F-15ストライクイーグル2	発売中	...10,800
黄金の羅針盤	発売中	...9,800
信万長者2	発売中	...9,800
機甲師団	発売中	...9,500
機動戦士ガンダム クラシック	発売中	...8,800
銀河英雄伝説2	発売中	...9,800
クォース	発売中	...6,800
クォータースタッフ	発売中	...9,800
グラップラー サークス	発売中	...9,800
サーク2	発売中	...8,800
サイレントメビウス	発売中	...14,800
シムシティー	発売中	...9,800
スペースシャーロック	発売中	...9,800
大航海時代	発売中	...9,800
大戦略3 '90	発売中	...9,800
大戦略3 '90 マップコレクション	発売中	...5,000
大戦略3 パワーアップキット	発売中	...5,000
D~欲州奮気楼~	発売中	...12,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	...8,700
ドラゴン航海記 ナビチューン	発売中	...8,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	...9,800
ブルトン・レイ シナリオ集	発売中	...4,800
ブルトン・レイ シナリオ集2	発売中	...4,800
プリンス・オブ・ペルシャ	発売中	...8,800
ボピュラス	発売中	...9,800
ランペルール	発売中	...9,800
ロンバル 妖漢の孤の伝説	発売中	...8,800
KLAX(クラックス)	12/14	...7,800
麻雀悟空 天空への道	12/14	...9,800
機動戦士ガンダム デザート	12/15	...9,800
BEAST	12/15	...7,800
ファーストクイーン2	12/15	...8,800
YOKO	12/15	...7,800
SEA-COMBO	12/19	...14,800
SAP特殊行動警察	12/20	...6,800
開神都市	12/20	...6,800
アマランス	12/21	...8,800
AVビンキー1	12/21	...8,500
統ダンジョンマスター カオスの逆襲	12/21	...9,800
BURAI下巻 完結編	12/21	...9,800
ブリッツクリーグ	12/21	...9,800
麻雀クリニック 噂刊号	12/21	...7,800
Span of Dream(マウス付き)	12/22	...16,800
Span of Dream	12/22	...12,800
レジオナル・パワーシナリオ集	12/22	...12,800
レジオナル・パワー シナリオ集	12/22	...4,800
アクティ	12/27	...9,800
クエスト・フォー・グローリィ	12/中	...9,800
サーク外伝	12/中	...9,700
スタークライダー2	12/下	...9,800
DISMIX 2号	12/下	...4,200
ポッキー2	12/下	...7,800
REVIEW	12/下	...7,800
カンプグッペ	12/?	...9,800
ダーク・レイス2	12/?	...7,800
ヒーロー・オブ・スカイスト	12/?	...9,800
ブロックアウト	01/11	...7,800
ファーラの時結界	01/12	...6,800
帝富士	01/21	...9,800
MISTY7	01/22	...5,000
アルシャーク	01/25	...9,800
新 夜叉円舞曲	01/25	...6,800
イルミナ!!	01/上	...6,800
X指定(ドラゴンシティ)	01/中	...6,800
わたしをゴルフに連れてって	01/中	...7,800
対馬屋・小目	01/下	...14,800
UNION	01/?	...6,800
アズユーライクOVOL.2アメリカンアー	01/?	...6,800
F乙戦記 AXIS	発売中	...8,800
エメラルドドラゴン	発売中	...9,800
カオスブレ	発売中	...7,800
機甲師団	発売中	...9,500
銀河英雄伝説2	発売中	...9,800
クォース	発売中	...6,800
サーク	発売中	...8,800
サークレジェンドスペシャル	発売中	...6,800
サ・ストーラスペシャル2	発売中	...9,800
シムシティー	発売中	...9,800
ジェミニウイング	発売中	...8,800
シュヴァルツシルト	発売中	...12,800
スラスピー	発売中	...7,200
ソル・フィース	発売中	...8,800
大航海時代	発売中	...9,800
大航海時代 CD付	発売中	...12,800
ダイナマイトデューク	発売中	...8,800
NAIOUS(ナイアス)	発売中	...8,700
ニューラル・ギア	発売中	...8,800
ハイパーレイド	発売中	...8,800
ボピュラス	発売中	...9,800
闇の血族 上巻	発売中	...8,800
闇の血族 下巻	発売中	...8,800
ラグーン	発売中	...8,800
LUCY・SHOT	発売中	...7,800
リングマスター2	発売中	...8,800
ワールドスタジアム	発売中	...8,800
KLAX(クラックス)	12/14	...7,800
ラプラスの魔	12/18	...8,700
ベースボール'89	12/18	...9,700
世界でいちばん着が好き	12/18	...5,800
アトミックロボキッド	12/20	...8,800
CAL	12/20	...6,800
BEAST	12/20	...7,800
AVビンキー1	12/21	...8,500
統ダンジョンマスター カオスの逆襲	12/21	...9,800
マジカルシュート	12/中	...7,800
石道(ISHIDOU)	12/下	...7,800
DISMIX1号	12/下	...3,800
アスユーライクVOL.1ヨーロッパアー	12/?	...6,800
クォータースタッフ	12/?	...9,800
麻雀悟空 天空への道	12/?	...9,800
MISTY7	01/22	...5,000
開神都市	01/上	...6,800
マーブルマッチスス	01/上	...未定
ポッキー・レイ	01/中	...7,800
X-na(キサナ)	01/下	...6,800
D~欲州奮気楼~	01/下	...12,800
生中継68	01/下	...未定
ブルトン・レイ シナリオエディタ	01/下	...5,800
プリンス・オブ・ペルシャ	01/下	...8,800
横倒手傭校	01/下	...7,800
ルベレーライズ	01/下	...8,800
UNION	01/下	...6,800
わたしをゴルフに連れてって	01/下	...7,800
アズユーライクVOL.2アメリカンアー	01/?	...6,800
AVビンキー2	01/?	...8,500
AVビンキー3	01/?	...8,500
AVビンキー4	01/?	...8,500
FOXY	01/?	...6,800
プランマーカー	01/?	...6,800
RYU~笑きの竜よりへ	02/下	...11,600
イルミナ!!	02/下	...6,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ウイザードリィ5	発売中	...12,800
ウルティマ5 VA	発売中	...9,800
エメラルドドラゴン	発売中	...8,800
飛炎迷宮	発売中	...8,800
キャンペーン版大戦略2	発売中	...6,800
銀河英雄伝説+SET	発売中	...11,600
サーク2	発売中	...8,800
三国志2	発売中	...9,800
新 夜叉円舞曲	発売中	...9,800
大航海時代	発売中	...9,800
ティルナノーグ	発売中	...8,800
維管者決断	発売中	...14,800
逸脱の決断 VA	発売中	...14,800
トンキルズ&トロールズ	発売中	...9,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	...8,700
信長の野望 武将風雲録	発売中	...8,800
信長の野望 武将風雲録 CD付	発売中	...12,200
バーズテール VA	発売中	...9,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	...9,800
プールオブレイディアンス VA	発売中	...9,800
MISTY6	発売中	...5,000
やじ馬ベンチレース 1982データ	発売中	...4,800
やじ馬ベナントレース 2	発売中	...9,800
ランペルール CD付	発売中	...12,200
ランペルール	発売中	...9,800
ルーフース 黒の貴公子	発売中	...8,800
ロードス島戦記2 VA	発売中	...9,800
ワールドゴルフ3	発売中	...9,800
YOKO	12/13	...7,800
KLAX(クラックス)	12/14	...7,800
天と地と	12/19	...9,800
ドラゴンナイト2	12/20	...7,800
銀河英雄伝説2	12/21	...9,800
ダイナソア	12/21	...8,700
METAL ORANGE	12/25	...7,800
石道(ISHIDOU)	12/下	...7,800
ソーブランドストーリー2	12/下	...7,800
ポッキー2	12/下	...7,800
ミラーズ(要CD-ROM)	12/下	...9,800
X指定(ドラゴンシティ)	01/下	...6,800
UNION	01/下	...6,800
アスユーライクVOL.1ヨーロッパアー	01/?	...6,800
アスユーライクVOL.2アメリカンアー	01/?	...6,800
わたしをゴルフに連れてって	02/下	...7,800
ドラゴンアイズ	02/?	...6,800

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
アンデッドライン 幻獣鬼	発売中	...7,800
イメージファイト	発売中	...9,700
エアーコンバット 選撃王2	発売中	...8,800
英雄は誰に 高校野球全国大会	発売中	...9,500
大航海時代	発売中	...11,800
統ダンジョンマスター カオスの逆襲	発売中	...9,800
ドルアーガの塔	発売中	...8,800
ドラッケン	発売中	...9,800
ヒーロー・オブ・フランス	発売中	...9,800
MERRY GO ROUND 0	発売中	...8,800
ラストサバイバー	発売中	...9,800
コラムス	12/14	...7,200
上海	12/14	...5,800
麻雀悟空 天空への道	12/14	...9,800
開神都市	12/20	...6,800
闇の血族	12/20	...12,800
ワイザードリィ5	12/22	...9,800
ザック・マクラッケン	12/中	...8,800
囲碁入門道場	12/下	...9,800
バレリオンの復讐	12/下	...8,800
PIAS(ピアス)	01/15	...6,800
LOOM	01/上	...8,800
BEAST	01/中	...7,800
ROUGE 真夏の口紅	01/15	...6,800
CAL	01/下	...6,800
アズユーライクVOL.2アメリカンアー	01/?	...6,800
バンドくん	01/?	...18,800

MSX・MSX$_2$・MSX$_2$+

ソフト名	発売予定日	定価
F-1 速中記	発売中	...6,800
銀河英雄伝説+SET	発売中	...11,600
サーク2	発売中	...8,800
SEED OF DRAGON(turbo R)	発売中	...8,800
シュヴァルツシルト2	発売中	...9,800
大航海時代 DISK	発売中	...9,800
ディスクステーション 特号 12月号	発売中	...1,940
D.S.D.X(年にべんりなゲームツール総集	発売中	...3,880
電脳学園3 トップをねらえ	発売中	...8,800
ドラゴン航海記 ナビチューン	発売中	...8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	...8,700
ロードス島戦記	発売中	...9,800
コラムス	12/14	...7,200
プリートマーガー2(turbo R ROM)	12/14	...9,800
マジカルステラシアVer1.2	12/15	...9,800
ランペルール ROM	12/15	...11,800
ランペルール ROM CD付	12/15	...14,200
エメラルドドラゴン	12/20	...8,800
ランペルール	12/20	...9,800
ランペルール CD付	12/20	...12,200
銀河英雄伝説2	12/21	...9,800
ビンクソックス4	12/22	...3,600
ティルナノーグ	12/25	...8,800
ワイザードリィ3(turbo R)	12/中	...9,800
ラーキチェラーダンのダンジョンハンター	12/中	...12,800
天使たちの午後3 番外編	12/中	...8,800
ナイスミディパック MIDIRA-A	12/中	...47,500
ナイスミディパック MIDIRA-B	12/中	...52,000
ナイスミディパック MIDIRA-C	12/中	...88,800
麻雀刑事外伝 花のもも組	12/21	...8,700
X-na(キサナ)	12/下	...6,800
ランス2	12/末	...6,800
聖戦士ダンバイン	01/12	...8,800
MISTY7	01/22	...5,000
BEAST	01/中	...7,800
CAL	01/下	...6,800
アズユーライクVOL.1ヨーロッパアー	01/?	...6,800
アズユーライクVOL.2アメリカンアー	01/?	...6,800
麻雀悟空 天空への道	01/?	...9,800
X指定	02/中	...6,800
イルミナ!	02/下	...6,800
わたしをゴルフに連れてって	02/下	...7,800
ポッキー2	02/?	...7,800
銀河英雄伝説2 エディター&ツール集	未事	...9,800
クォータースタッフ	未事	...9,800

アダルトコーナー／全品定価の2割引き+α(送付手数料等)
☆は発売中、数字は発売予定日

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
アウトサイドストーリー	...3,800	★	★			★
アズユーライクVOL.1ヨーロッパアー	...6,800	★	01/?	12/?	01/?	12/?
アズユーライクVOL.2アメリカンアー	...6,800	★	01/?	01/?	01/?	01/?
アズユーライクVOL.3セクアニアアー	...6,800	未定	未定	未定	未定	未定
アスランの幸福	...12,800	★				
あいだいてくんご伝説	...6,800	★	★	★		
イルミナ!	...6,800	01/上	★	02/下	02/下	
ウエディングラプソディー	...6,800	★	★		★	
ウォーブロックアドベンチャー	...3,800	★	★			
うろつき童子	...6,800	★	★	★		★
AVビンキー2	...8,500	12/?		12/?		
AVビンキー2	...8,500	01/?		01/?		
AVビンキー3	...8,500	01/?		01/?		
AVビンキー4	...8,500	01/?		01/?		
エクスタリアン	...6,800	★	★	★		★
SAP特殊行動警察	...6,800	12/20		02/下		
X指定(ドラゴンシティ)	...6,800	12/下	01/中	02/上	02/上	
帰り道は危険がいっぱい	...7,800	★	未定	★		
学園都市2	...未定	01/?		01/?		
X-na(キサナ)	...6,800	★	★	01/下	12/下	
CAL	...6,800	★	未定	12/20	01/下	01/下
キャロル	...7,800	★	★			
きゃんきゃんバニー	...6,800	★		★		
きゃんきゃんバニー スペリオール	...6,800	★	★	★	★	
今日はトランス石乱真・性学旅行編	...7,800	未定				
グラムキャッシュ	...7,800	★	未定			★
ごくらく天国 おのみんの巻	...7,800	★	★			
私娼出雑貨人事件 宿の天使達	...8,800	★	★	★		未定
ジェニー	...7,800	★	★	12/?		
蚤ボーダすめ	...8,800	★	★			★
スーパービンクソックス	...4,800					
スクールうおーず	...6,800	★	★			★
ストロベリー 大戦略	...6,800	★		★		★
スローフ	...7,800	★				
セーラー服戦士フェリス	...6,800	★	★			★
世界でいちばん着が好き	...5,800	★	★	12/18		★
せまってみたい	...6,800	★	★			★

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
せろり	...7,800	★				
ソーブランドストーリー2	...7,800	未定	01/?		未定	
宇宙戦士&ビジネスマン	...6,800	★	★	★	未定	未定
ダンジョンマスタークスフロードーズ	...6,800	★	★			
つくねちゃんの大冒険	...7,800	★				
天使たちの午後3	...8,800	★		★		
天使たちの午後3 番外編	...8,800	★	★	★	12/中	
天使たちの午後4 転子	...未定	未定	未定	未定	未定	
D.P.S	...5,800	★	★	★		
D.P.S SG	...6,800	★	★VA	★	12/15	★
DE・JA	...6,800	★	★	★	★	
電脳学園2 ハイウェイスター	...8,800	★				
電脳学園3 トップをねらえ	...8,800	★	未定	★		
TOKYOワンファーファイブ	...8,800	未定	未定	未定	未定	
開神都市	...6,800	12/20	未定	01/上	未定	12/20
ときめきチェリーボックス	...6,800	★	★	★		
トラコンアイズ	...6,800	01/?	02/?	03/?	03/?	
トリロジー九鬼妖華真伝	...6,800	★	★	★	★	
トワイライトゾーン4	...7,800	★	★	★	★	
トキドキカードバトルゲーム	...5,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト	...6,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	...7,800	★	12/20			
ニコル	...7,800	★	★	★		
はっちゃけあやよさん	...3,800	★	★	★	★	
はっちゃけあやよさん2	...3,800	★	★	★		
花札天国	...3,800	★		★		
晴れのちおおおさめざ	...5,800	★	★	★		
バーリリオン	...6,800	★	★	★		
BEAST(ビースト)	...7,800	12/15	未定	12/20	01/下	01/下
ヒアス	...6,800	★	★	★	★	★
ビーチアップ号	...3,800				★	
ピュア	...6,800	★				
ピュア2	...6,800	★	未定			
ピンキーボンキーtel3	...各5,800	★	★	★	★	
ビンクソックス新刊号	...2,800	★				
ビンクソックス2	...2,800	★			★	
ビンクソックス3	...2,800	★				

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
ビンクソックス4	...3,600				12/22	
ファーラの時結界	...6,800	01/12	★			
ファンデー	...6,800	★	★			
FOXY	...6,800	★	★	01/?	★	
ふりんくぁかーん	...6,800	★	★			
プリプリキューピット プロコリーな気持ち	...未定	未定				
プリンセスはストリートボール	...6,800	★	★	★	★	
ベロンチョ身体検査	...6,800	★	★		★	
星の砂物語	...6,800	未定	未定	未定	未定	
横倒手傭校	...7,800	★		01/下		
ポッキー	...7,800	★	★		★	
ポッキー2	...7,800	12/下	12/下		01/中	
麻雀クリニック	...7,800	12/21				
麻雀刑事	...9,700				★	
麻雀刑事 花のもも組	...8,700				12/21	
毎日がよっち	...7,200	★				
真間電影	...7,800	★				
METAL ORANGE	...7,800		12/25			
メルヘンパラダイス	...6,800	★	★	★	★	
やりたい放題2	...6,800	★	★	★	★	
優子物語	...9,800	★	★			
UNION	...6,800	01/下	01/下			
妖艶クラブ	...6,800	★		★		
YOKO	...7,800	12/15	12/15			
ライム	...7,800	★				
楽園の招待状	...6,800	★				
ランス	...6,800	★	★	★	★	★
ランス2	...6,800	★	★	★	12/末	★
RUNRUN狂走曲	...7,800	★	★	★		
リップスティックアドベンチャー	...6,800	★	★	★		
リップスティックアドベンチャー2	...6,800	★	★			
輪姦王	...12,800	未定				
ROUGE 真夏の口紅	...6,800	★	★	★	★	01/15
RAY GUN レイガン	...6,800	★	★	★	延期	
REVIEW	...7,800	12/下	★			
私をゴルフに連れてって	...7,800	01/中	02/下	01/下	02/中	

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき ...500円
定価5,000円以下の商品1本につき ...800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき ...800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき ...500円
夜間・配達日指定料1回につき ...500円
特急手配扱い料1回につき ...800円

中古ソフトコーナー

下記以外にも在庫5,000本以上あります。売価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です。電話での注文のみ受付けます。



●3本セット ¥4,800●
激突ペナントレース ...MSX2・ROM…¥5,800
キングコング2 ...MSX2・ROM…¥5,800
バナナミュージメントコレクション…MSX2・2DD…¥2,980

●3本セット ¥7,800●
アークス2 ...MSX2・2DD…¥8,800
ジンギスカン ...MSX2・2DD…¥9,800
ハイドライド3 ...MSX2・ROM…¥7,800

●3本セット ¥5,200●
アッシュギーネ虚空の牙城 ...MSX・ROM…¥6,800
ディーヴァ ...MSX・ROM…¥6,800
ハイドライド2 ...MSX・ROM…¥6,400

●よりどり3本セット ¥7,800●
ガンダーラ出陀の聖戦 ...88・SR…¥7,800
エルスリード ...88・SR…¥7,200
ディーヴァ ...88・SR…¥7,800
信長の野望 全国版 ...88・SR…¥9,800
ハイドライド2 ...88・SR…¥6,800
マイト・アンド・マジック2 ...88・SR…¥9,800
ロマンシア ...88・SR…¥6,800

●2本セット ¥7,800●
インビテーション ...TOWNS・CD…¥9,800
ミスティ ...TOWNS・CD…¥9,800

●6本セット ¥5,600●
ディスクステーション ...MSX2・2DD(創刊 2~5)

●8本セット ¥7,800●
ディスクステーション ...MSX2・2DD(創刊 2~7)

●3本セット ¥5,800●
ディスクステーション ...MSX2・2DD(特3 初夏 夏休み)

●4本セット ¥6,800●
ディスクステーション ...MSX2・2DD(特3 初夏 夏休み 秋)

●8本セット ¥8,600●
ディスクステーション ...MSX2・2DD(90年 1~8月号)

●4本セット ¥8,600●
ピーチアップ ...MSX2・2DD(創刊 2~4)

●3本セット ¥9,000●
東京女子高制服図鑑 ...88(1~3)

●9本セット ¥6,900●
禁じられた遊び データ集 ...88(1~4・6~10)

●7本セット ¥5,500●
禁じられた遊び データ集 ...88(3・4・6~10)

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまず送り下さい。着き次第買い取り価を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであれば、お電話ください。在庫を調査いたします。価格は送料込みです。また、中古ソフトリストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア・62円切手・御住所を同封の上、小社にお送りください。なお、リスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

■アーク通販ならば……

安全 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
便利 休みなしで応対。平日朝10時~夜8時。土・日・祝 午後1時~7時。
早い 大手パソコンショップ・流通会社・メーカとタイアップ 在庫50万本以上。
正確 顧客住所・製品情報をコンピューターでリアルタイム処理。
安い 後払いでも合計額に商品につき500円をプラスするだけ。

■お好みの方法でお求めください。
(注文方法・およその納期・割増料金)

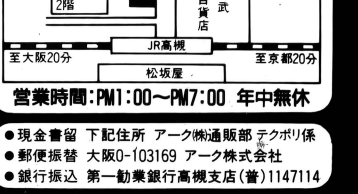
前払
1. 安全確実に
   現金書留 ●注文内容を同封●6~8日
2. 安く・早く
   銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4~6日
3. とにかく安く
   郵便振替 ●通信らんに記入●10~12日

後払
4. かんたんに注文
   普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4~6日●(500円)
5. 新作を発表後すぐに
   予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送●(500円)
6. とにかく早く
   特急代金引換 ●電話●郵便~3日●(500円)+800円
   年前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
   指定日代金引換 ●電話●指定日に配達●(500円)+500円
8. 夜間に配達
   夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6~8時に配達●(500円)+500円

●住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
●金額予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又注文が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
●納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
●注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
●18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
●後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。


(店内写真)



営業時間:PM1:00~PM7:00 年中無休

●現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 テクポリ係
●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
●銀行振込 第一勤業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

激安ソフト！ X68、PC98 ロクハチ キューハチ

全国通信販売OK!!

お急ぎの方へ

15時迄にお申し込みの方には翌日到着がOK！
（残念ながら北海道、沖縄、離島は除く）

代金引換便OK！（手数料400円）

PC-9801用ゲームソフト

X'na	5,200
メルヘンパラダイス	5,200
ルージュ	5,100
帰り道は危険がいっぱい	6,000
DEJA	5,000
夜の天使たち	7,000
DPS SG	5,200
きゃんきゃんバニー	4,500
プロミストランド	3,800
サイレントメビウス	10,200
うろつき童子	5,400
TOKYOアフターファイブ	6,700
ドキドキカードリーグ	4,600
天と地と	9,800
パズニック	6,700
パズルトピア	6,200
栄冠は君に	7,600
陽炎迷宮	6,800
D	9,100
プリンスオブペルシャ	6,700
ロンメル	7,000
ごくらく天国	6,500
ぷりんぐあっぷ	7,300
MUSIUM4システム	11,300
MUSIUMサウンド	6,700
MUSIUMデータ2	5,100
MUSIUMデータ3	5,100
MUSIUMデータ4	5,100
アウトサイドストーリー	2,800
無敵刑事大打撃	5,330
バーズティル	8,400
MISTY 4･5	3,700
METAL ORANG	5,900
ダークレイス1･2	TEL.
バルバトウスの魔女	TEL.
大戦略III NINETY	TEL.
銀河英雄伝説2	7,600
ディスクステーション98 創刊準備、創刊号	TEL.
F15ストライクイーグル2	TEL.
億万長者2	TEL.
星の砂物語	TEL.
JOSHUA	TEL.
大戦略III パワーアップ	TEL.
ダンジョンバスター	TEL.
情報将校	TEL.
デジャブ I・II	TEL.
MISTY 6	3,700
宇宙かけるビジネスマン	5,100
ピアス	5,100
ROUGE	5,100
ラヴァルー	5,900
せろり	5,700
煩悩予備校	TEL.
アマランス	TEL.
ピュア	5,000
デザート	5,000
スロープ	5,700
ウエディングラプソディー	5,100
マンガ日本経済入門	10,600
マスターオブモンスターズI	TEL.
X指定	TEL.
イルミナ！	TEL.
PIEXE麻雀	4,700
FOXY	5,100
大航海時代	6,600
クオータースタッフ	7,800
REVIEW	6,000
ソーサリアン	8,500
クリスタルドリームI / II	6,000
サークII	6,600
リップスティックADV1	5,000
リップスティックADV2	5,100
エクスタリアン	5,200
グラムキャッツ	5,900
ドラゴンスレイヤーVI	6,400
銀河英雄伝説tset	8,800
雀ボーグすずめ	6,000
世界でいちばん君がすき	4,400
ファンタジーIV	7,800
三国史 I / II	10,800
ミスティ･ブルー	7,800
遥かなるオーガスタ	9,700
アリスの館	3,000
きゃんきゃんバニースペリオール	5,000
ダンジョンマスター	7,800
ウルティマV	8,300
シムシティー	7,000
アナザージェネシス	3,200
トンネルズ アンド トロールズ	7,800
スクールウオーズ	5,000
ストロベリー大戦略	5,400
ベロンチョ身体検査	5,000
やりたい放題2	5,500
トワイライトゾーンIII / IV	6,000
ピュア	5,300
ポピュラス	7,600
グランプリサーカス	7,300
電脳学園 I・II・III	6,500
セーラー服戦士フェリス	5,000
スペースローグ	7,800
スロープ	5,900
レジオナルパワー	7,500
黄金の羅針盤	7,400
栄冠は君に	7,300
聖戦士ダンバイン	6,800
RYU	8,660
ガンダム〜クラシックオペレーション	6,800
ビンクソックス1-2-3	5,800
星の砂物語	5,200
びんきいぼんきい1･2･3	4,500
提督の決断	10,800
ランス I・II	5,200
ドラゴンナイト	5,100
サーク	7,300
ウイザードリィV	10,800
トリロジー	5,000
RUNRUN狂走曲	6,000
ガールパラダイス	6,000
信長の野望戦国群雄伝	7,100
晴れのちおおさわぎ	4,400
水滸伝	7,100
DPS	4,400
はっちゃけあやよさんI･II	3,200
ウォータフロントアドベンチャー	3,200
あかずきんちゃん	4,100
サイバーブロック	6,000
ピアス	5,000
RAYGUN	5,000
ブラックレインボウ	6,900
ポッキー1･2	6,200
今日もキャンバス花乱満	5,500

X68000用ゲームソフト

維新の嵐	7,600
ウルティマV	8,300
A列車で行こう2	9,400
ギャラガ88	6,500
サンダーブレード	6,200
ジェノサイド	6,800
スーパー大戦略68K	7,000
大海令	10,300
ダブルイーグル	7,000
Far Side Moon	7,500
フラッピー2	6,700
Misty 4･5･6	3,700
ルーンワース	6,700
宇宙かけるビジネスマン	5,100
ピアス	5,200
ROUGE	5,100
X'na	5,100
エクスタリアン	5,000
ストロベリー大戦略	5,100
ドキドキカードリーグ	5,000
闇の血族 完結編	7,200
銀河英雄伝説2	7,840
JOSHUA	TEL.
スペースローグ2	TEL.
リングマスター2	TEL.
キャンペーン版大戦略II	TEL.
プルトンレイ	6,800
プルトンレイシナリオVol.2	3,800
ソルフィース	6,600
NAIOUS	6,400
イルミナ！	TEL.
パロディウス	TEL.
ニュージーランドストーリー	TEL.
レインフォーサー	6,900
イースIII	6,200
クオータースタッフ	8,000
遊撃玉II	7,100
Cコンパイラver.2	38,000
DPS	4,400
エクスタリアン	5,200
FZ戦記AXIS	6,500
スペースローグ	7,700
ジェミニウイング	6,800
DAgain	6,900
ガールズパラダイス	6,000
幻獣鬼	6,300
ワールドコート	6,900
ピアス	5,100
ガンシップ	8,900
ロードス島戦記	7,900
エメラルド伝説	6,100
ランス	5,000
ランスII	5,200
ポピュラス	7,600
プロミストランド	3,800
SX window	5,800
テンプルマスター	7,400
天使達の午後III / 番外	6,300
遥かなるオーガスタ	9,700
ジュヴァルツシルト	9,600
銀河英雄伝説+Set	8,800
メルヘンパラダイス	5,200
やりたい放題2	,400
パズニック	6,000
信長の野望戦国郡雄伝	7,100
リップスティックADV	5,000
リップスティックADV2	5,100
三国史 I	10,800
三国史II	,900
ブレードオブザグレイトエレメンツ	7,200
サーク	7,300
RYU	8,600
あかずきんちゃん	4,100
アリスの館	3,200
グラナダ	7,000
サイバーブロック	6,200
提督の決断	10,800
きゃんきゃんバニー	4,700
クオース	5,000
帰り道は危険がいっぱい	6,000
星の砂物語	5,400
バルーサの復讐	6,800
DE・JA	4,800
うろつき童子	5,400
闇の血族 上巻	7,200
ダンジョン・マスター	7,800
トンネル&トローズ	7,800
シムシティ	7,000
きゃんきゃんバニースペリオール	5,000
はっちゃけあやよさん	3,200
びんきいぼんきい1･2･3	4,500
ルージュ	5,100
サンダーブレード	7,800
ラグーン	6,800
トワイライトゾーンIII / IV	6,000
DPS SG	5,200
夜の天使達	7,000
スターコマンド	7,200
妖獣クラブ	5,400
サイバリオン	7,500
ハイパーワード	32,800
ネメシス'90	6,800
機甲師団	7,200

ユーティリティ ソフト（98用）

アインシュタイン98VX	59,800
WIZARD V3	16,800
THE FILE MASTER Ver.2.0	14,800

サプライ用品

フロッピーディスク

5"2HD 10枚	3.5"2HD 10枚
マクセル…820	マクセル…2,500
フジ…820	フジ…2,500
TDK…820	TDK…2,500
3M…800	3M･コニカ･2,300

※TEL.表示商品の値段は、定価をご確認の上、係員におたずね下さい。割引価格をお教えいたします。

まずお電話で在庫をおたしかめ下さい。

お申し込みの場合は

- 注文書に必要事項をご記入の上、品物代金と一諸に現金書留でお送り下さい。
- 郵便振替もOKです
- メディアを必ず指定して下さい
- 商品代金は、全て消費税を含んでおります

阪神商会

営業時間 11時〜6時

定休日：毎週木曜

通販専用 ☎ 06(643)2131

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9日本橋会館4F FAX.06(634)2902

※1 注文書には必ず住所、郵便番号、氏名、電話番号、注文品の品名、数量、単価を書いて下さい。

※2 振込手数料は必ずお客様自担でお願いします。

銀行口座 三和銀行 恵美須支店 普通237942 阪神商会

振替口座 大阪3-21944 阪神商会 浪速日本橋東

※ディスケット、サプライ用品なども取扱っておりますので、一諸にお申し込みになるとお得です。送料は、北海道、沖縄、離島を除き2本迄一律500円です。



トビラ絵を描かせてもらって、とってもうれしいです。期末テストの合間にがんばって描きました。まだまだ未熟な私ですが、みなさん、これからもよろしくね☆
天ぷる油っ子サン——Lv.7(兵庫県・No.A164)。
♡今月のトビラ絵はご存知、天ぷる油っ子サン。大きな帽子とリボンがとってもキュート。期末テスト中にがんばって描いてくれました。これからもよろしくネ♡
(ひろみ)

私の気持ち、受け止めて♡

じゃ〜ん'/　今年も1年に1回、女のコだけの告白タイムがやって参りましたっ。〝空しい〟〝関係ねーよっ〟という男子諸君のブーイングも多々あったけど……まぁ、年1回のイベントだから、ネ？　こーゆー、ロマンチックなコトって、女のコは大好きだから（モチロン、ひろみも♡）、お付き合い願いま〜す♡　(ひろみ)



おたより1 夢中です!

夢中になってたから考えもしなかったけど、今から10年、いや5年後ぐらいにこのページを開いたら僕はどう思うかな？　すっかり味をしめてしまって、何だか分からないけど一途に投稿に励んでいた日々。没ったときの悔しさ、歯がゆさは相当なものだったけど、それを補ってなお、余りある掲載の喜び。そんな魅力に取りつかれていた僕を、僕はどう思うだろう？　う〜ん、分かんないや。今、夢中だから。まっ、そのころの自分が見たら思わず赤面しちゃうような、そんなおてまみを書いていきたいな。でも5年後くらいなら、まだ投稿してるかもねー(げっ/)。
床又クン——Lv.7(高知県・No.A106)。
♡いつかはみんな卒業していくのかな？　それでも後でいい思い出になるような……そんなページを作っていきたいな♡
(ひろみ)

おたより2 わステキ♡

宗木誠クン——初(埼玉県・No.A109)。いい雰囲気の2人だね。イラストなのにやけにまめかしいというか……これからも期待!?

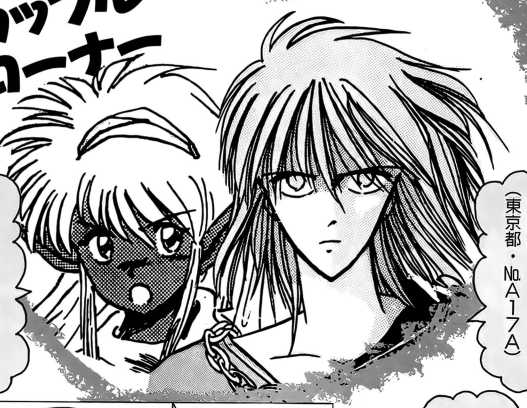
はみだしくらぶII

●私は〝私的ボツ〟(つまり、描いたのはいいが、これは載らねーなと思って送るのをやめた葉書)をずっと置いてあるのですがそれを数えたら350枚もありました。楽してレベルは稼げない!!(大阪府・MUSTER NAMサン)♡私的ボツって、上手なNAMサンがぁ!?　掲載されてないのだって編集部にたくさんあるのに……。努力家なんだぁ(尊敬)。(ひろみ)

突然ですが…

今月のカップルコーナー

今月は勇者同士。緊張感と、そしてその中にある信頼感が2人の絆を強くしている――そんな雰囲気ネ♡（ひろみ）



仁類サン――初（大阪府・No.A1CA）

草彅真人クン――LV.3（東京都・No.A17A）

おたより3 ボクは好きだよ！

12月号のP165でSTUDENさんのコメントについて、僕なりに思ったことをちょっと言わせてください。実はSTUDENさんのあのノリ、非常に好きなんですよ。なんか文章投稿者の風雲児か、はたまた革命家か？といったあの感じ、読んでて面白いでしょう。それに僕は「テクらぶ」を読んでいてほとんど、と言うより全然イラスト投稿者と文章投稿者の仲が悪いと思ったことはないんですよ。確かにイラストに比べると、文章はあまりインパクトないと思うんです。それだけに面白くて、楽しいネタが必要になってくるわけで（イラストや4コマもそうだけど）、だから多少なら悪ノリしても、ちょっとオーバーなことを言ってもいいのではないでしょうか？　読んでいるほうも面白いと思いますしね。

そんなワケで、「テクらぶ」だからこそこんなことができるんだ、というような「テクらぶ」になってもらいたいなあと、僕は思うんです。以上が僕の意見なのですが、みなさんの意見もよろしかったら教えてください。

きるひIceクン――初（東京都・No.A1CB）。

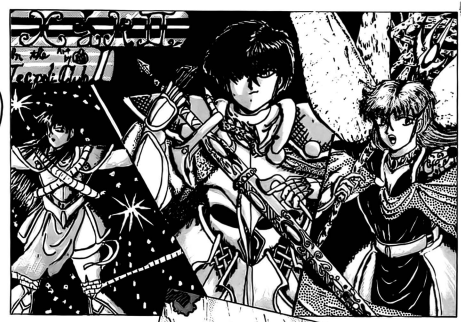
♡確かに文章で個性を出すというのはイラスト以上に難しいコトだよね。みんなそれなりに一生懸命工夫してるんだね。　（ひろみ）

おたより4 オイラが武丸だっ



鈴木武丸クン――初（栃木県・No.A1DB）。12月号でカラーイラストが載ったお礼にと、投稿してくれました。また送ってネ♡

おたより5 表現しきれない



Hell-oweenクン――LV.3（兵庫県・No.A16A）。ハガキサイズじゃ表現しきれない？　でも上手だよ

おたより6 かわいいね♡



沙羅双樹クン――LV.2（兵庫県・No.A1A2）。希望を持った表情が気持ちいい。なついてるドラゴンもかわいい♡

おたより7 参加させて！





れいる☆HK-7クン――初（千葉県・No.A1CC）。初めまして、ヨロシクね!!　キリッとした表情がいいな♡

おたより8 禁・イラストが

CHIYO クン――Lv.4（青森県・No.A0F9）。受験生なのに禁断症状が出て描いちゃったんだって

おたより9 お茶会、行きたい

お茶会レポート見ましたよ。なんだかスゴイお茶会？になったようですね。そこで私は言いたい。いったいあんたらは8時間も何やっとったんや。俺も参加したかったぞー!!　しかし、いかんせん私の住んでいるのは京都府の端。とても行ける距離じゃない。いや、その前に金がない。さらに言うなら時間もない。ないないづくしの三拍子。俺はとっても悲しいぞ。加えて次は12月の末に忘年会だって？　冬休みが明けたらすぐに後期試験があるってのに（どうせ直前になるまで勉強しないくせに）。ええい、くちおしや、全国にも私と同じ気持ちの者も多いだろう。その悔しさをハガキにぶつけてくらぶに送るんだ～（なんのこっちゃ）。ハァーハァー。

さて、一息ついたところで。寄せ書きを見るとけっこう有名な人が集まりましたね（いつか私もその中に入ってやる）。ただ、それにしても井出さんってスゴイ人気ですね。私も一度会ってみたくなりましたよ。今度クラブでお会いしたいものです。ではまた、ご機嫌よう。

げーむますたークン――Lv.3（京都府・No.A18B）。

♡全国から「行きたかったコール」、たくさん届いています。ひろみも行きたかったよ～。　（ひろみ）

はみだしくらぶII

●今、弟が受験ってことで、2月まで、私のPC-98RX2は封印。ううううっ……でもきっと、2月になったら今度は私が受験だからって、さらに1年封印されるんだ……。『サーク2』、『ダーク・レイスII』……うう！　ヘビの生殺しだぁーっ！　助けてーっ!!（千葉県・護国卿クン）。♡ツライところだね。でも苦あれば楽あり。がんばれ!!（ひろみ）

今月のあんたが大賞！

おたより10 修学旅行にて

生徒からス○ベ本をとり上げて「今夜は眠れない」と言って出て行ったのはT先生です。バク宙に失敗して頭から落下して死にそうになったのはT君です。Hな深夜番組を見て1人で評論していたのはK君です。わざとバスを間違えて、女子高のバスに乗り込んだのはO君です。「夜はちょくちょく巡回するぞ」と言いながら酔いつぶれて寝てしまい、1度も巡回しなかったのは先生たち全員です。おばけ屋敷の中で女子高生にずっと抱きつかれて、その日1日中気分がHighになっていたのはO君（その2）です。ガイドさんや道行く女子高生に「シェーのポーズをしたところを撮らせてください」と頼みまくっていたのはK君（その2）です。バスの出発時間待ちのときにカン蹴りで遊んでいて、生徒手帳を落としてしまったのはこの僕です。

Yoshitokuクン——Lv.5（群馬県・No.A14E）。

♡なかなかツワモノ揃いの学校ね。さぞかし楽しい思い出ができたコトでしょう。ひろみもとても楽しませてもらったので、「あんたが大賞」を差し上げます♡　（ひろみ）

おたより11 また増えた♡

ぐーぐー……ジリリ……うん？　あっ、おはようございます、ひろみさん。今日はひろみさんが喜ぶ（!?）お話を持って来ましたよ。

ガッコの帰りの電車の中で聞いたお話です。高校生風の女のコが5人いました。3人はたわいもないうわさ話をしており、何やら話してる残りの2人のうち1人が突然声高に「そーしなよー」。うわさ話の3人「ン？」。「だからさー、ひろみさんも言ってるじゃない。女のコの投稿者がもっと増えてほしいって」——どーやら友達にテクらぶIIに投稿するよーに説明してるよーでした。「えー、でもそー簡単には載らないんでしょー？」——そ！　そーなんだよな〜。すぐるも載るのに1年かかったもん。え、ただ文章書くのがヘタなだけ？（ま〜でも1年かかっても載ったからね〜）。その女子高生は、結局どーするかってーと投稿するようですよ。

どーですひろみさん、うれしいでしょー？　うれしいはずです、うれしくないはずがない、うれしいに決まった！（おいおい）。

では僕の話はここまで。んじゃ、ひろみさんおやすみなさい。

すばるクン——Lv.3（愛知県・No.A199）。

♡今度また会ったら、「熱意と根気がポイント」ってアドバイスしてあげれば？　それがキッカケで……な〜んてネ♡　（ひろみ）

おたより12 初投稿です、よろしくね♡









猫藤たかおみサン——初（茨城県・No.A1CE）。パソコン持ってなくてもテクポリは楽しく読めるから平気よ♡

デトリアムクン——初（沖縄県・No.A1CD）。日本最南端からのおたよりが届きました。これからもよろしくネ♡

ういぶすサン——初（千葉県・No.A1CE）。これが載ったらお兄さんに自慢するのかな？こっそり読んでたことバレちゃうね♡

おたより15 しぶいっつ！

パールBROS.クン——初（北海道・No.A1D1）。ひゃ〜、くらぶには珍しく硬派なイラストだ。これからもよろしくネ♡

おたより16 投稿はいいぞ！

ヒッピィ殿のおたよりを読んで自分がくらぶに投稿した動機を書きたくなったので書かせてもらいたく存じます。

拙者が初めて掲載されたのは89年の2月号、ちょうどひろみさんが「イラストは多いけどおたよりが少ないんだよー」と嘆いていたころ。このコメントを見た愚かな拙者は、「文章に投稿したら常連になれるかもしれんなあ」などと思い、投稿をはじめたのでござる（そういえばあのころはまだこんな時代劇風の言葉は使ってなかったなぁ）。掲載されたおたよりのあとに、ひろみさんのコメントをもらえるのがとてもうれしくて投稿を続けていると、11月号でSTUDEN殿、KURI殿、ぞぞろぎ☆カン殿と並んで拙者の名前が出てきて、それで「よし、こうなったら中国地方の文章投稿家たちを引っ張っていこう！」と思い、そして今日の拙者があるわけでござる。

あと、けっして自慢するわけじゃないけど、2レベルUPというのも拙者が考えたのでござる（疑っている人、89年7月号を見なさい！）。この意見が採用されたときは、トビラ絵のみが2レベルUPだったので、どうなることかと思ったけど、1月号の三平丸殿の意見には感謝感激雨おかき（何じゃそりゃ）でござった。

いや、それにしても投稿はいい！　特に自分の意見が採用されたときの喜びは、イラストの方々がトビラ絵を描かせてもらえる喜びに匹敵するでござろう。ほれほれ、そこのお主も投稿して同じ喜びを分かち合おうではござらぬか。ドワーフいっけんクン——Lv.9（広島県・No.A071）。

♡全国で何万人という人がテクポリを読み、そしてその読者のコミュニケーションの場がテクらぶIIなんだよね。これからもホットな輪を広げていきたいな♡（ひろみ）

はみだしくらぶII

●大学受かったらなあ、バイトして、TOWNSかX68Kを買って、アメリカ行って、リンカーンを買って、プロレスを見に行って、エートそれからともかく、いっぱいいっぱいやりたいコトがあるんだ。だから今年は絶対に受かってやるぞ。（東京都・DNAクン）。♡時期的なものなのか、受験ネタが多いです。みんな、もう少しだよ、ファイト!!（ひろみ）

地球丸の但東部堀の中



◀埼玉県　かめさく

傾奇者続出!!

いきなりかよ～。今月は不作もいいとこだよ。独房入りで気を吐いてるかめさくの意見によると「テーマは看護婦のほうが良かったんじゃないか」……うーむ。そうかもしれん。今月はお題の練りこみ不足だったのかもな～。

それと関係があるのかないのか、今月採用の3作品は大なり小なり色モノに傾いているぞ。ただ、それぞれのグレードはちょっと低い。よって今月は「小目玉」どまりであーる。悲しいの～。ブリキでできた水中翼船みたいやの～。

ま、代わりに今月はフリーイラストと増ページ嘆願書をあしらってみた。輝橋君のは半年くらい前の作品で悪いんだけど……許せ！

今月は解放者の発表もあるし、めっちゃめらめらで始めよう！

小目玉ぢゃーっ



◀神奈川県　平成お下劣男

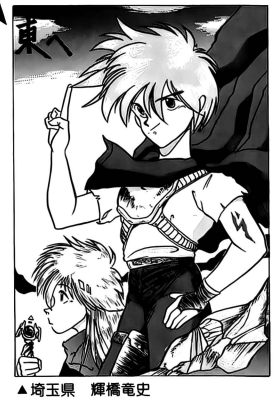


◀山口県　The golden age



▲兵庫県　天ぷる油っ子

激フリーイラストだぞ



▲埼玉県　輝橋竜史

不作ぢゃーっ

上でも言った通り、不作である。まず今月のトップ小目玉は神奈川県の平成のお下劣男クン……ん？なんだ、林茂樹ぢゃないの。とうとう本格的に傾いたか。しかも下ネタとは……。塀の中の傾奇王・原田に続くってコトは、これからの活躍が心配やのー。しかし、一流に傾くなら独自の路線を確立しなくては！　今後の課題だね。なんとなく見えてきてはいるんだけど……。今一番の注目株の林だけに、今後の爆発に期待するものは大きい。釈放にむけてラストスパートだ！　ただ今月はギャルが可愛いくないぞ！　これがもっと魅力的なら目玉に手が届いていたろうに。惜しい、まったく惜しい。

お次は新人、山口県のThe golden ageだ。まず超ムズの構図にあえて挑んだ、その勇気と実力に拍手を送ろうではないか！　描線にもスピードがあって、かなりペン慣れしている様子がうかがえる。ただペン慣れって両刃の剣なんだよねー。ひとつに、一本の線への執着が薄まる。また、他の細かい処理にも無意識にスピードアップを求めてしまい、結果、丁寧さが犠牲になる。そして物の形や細部の描写もペンの手慣れた線に頼って正確さを失いがちになる——とこんなものだ。彼には、もっと線にこだわってほしい。ぐっと良くなるはず。実力は認める。だって男、うまいもん。

最後は2か月連続採用の良い子、兵庫県の天ぷる油っ子。先月の作品が視線を吸いつける「吸わせる天ぷる」なら、今月の作品は空気が凍てつく「固める天ぷる」(うまいっ！)。点描もごくろうさま。ただ、看護婦さんにもう少し執着してもよかったかもね。あとは構図のバランスでしょう。今月の林の作品はうまいので参考にするといいよ。実力は安定しているので、あとは爆発だね。



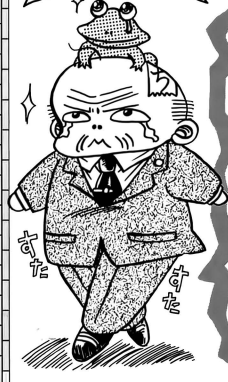
嘆願書のこと



▲埼玉県　かめさく

大吉報!!

釈放者2号決定!!



とうとうシャバに出られたわい。終身刑かと思ったったが……これも地球丸さんのおかげぢゃ。礼を言うぞ。(今だに頭に原田さんの"ギャルよー!!"がこだましてる。ハガキを描くのが楽しかった♡　ちょんま)



長らくお待たせいたしました。釈放者第2号は東京都のちょんまなのだ!!　おめでとう!!　彼女は技術的にもインパクトの上でも人気の面でも堂々の3冠を制し、ここに釈放されることとなったのだ。特典として、くらぶ3月号の扉絵でもって華やかな社交界デヴューをさせてやろう。立派なトップレディーになって服役者達の輝く女神となってやっておくんなまし。シャバに出ても苦労した服役中のことを忘れず、ひろみちゃんを担当から引きずり降ろす程の活躍を期待しておるぞ！

そんなわけで今月も終りんぐ。嘆願書もボチボチ届いとります。来月も投稿まっしぐら!!(地球丸)

5月号のお題

好物を喰らう！

(2月20日必着)

今月の訓告　久々だせ釈放者!!　いけいけくらぶの華になれ！

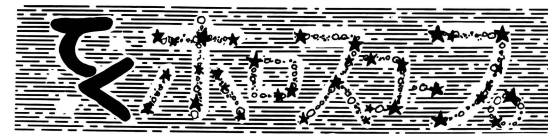
おたより18 祝・就職内定！

ついに！　私の就職先が内定しました！　「荏原ユージライト」という会社なんですけど、誰か知ってる人います？　主にメッキの原料を作っている会社なんだけどネ。「な〜んだそんな会社か」と思うなかれ！　この会社で作っているメッキの原料はパソコンの心臓部のプリント基板に使われているのですヨ！　だから間接的に皆様の使っているパソコンに役立っているのです！

と言うわけで私の学生生活もあと４か月！　ああ私の青春はどこへやら。というわけで皆様にご報告してお送りしました。

OUT LAWクン——Lv.10（神奈川県・No.A068）。

♡OUT LAWクンもいよいよ社会人かあ。おめでとう！　就職祝いにレベル10です。社会人になっても投稿は続けてネ♡　（ひろみ）



テクノ時代の星占いよっ♡

いよいよ新しい年をむかえます。１年の計は元旦にあり、と言いますから、今年の目標をしっかりたてて、充実した１年にしましょう。　（まさみ）

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

'91年1月8日〜2月7日のキミの運勢

牡羊座★3/21〜4/19	◎何かとハプニングの多いとき。気持ちに余裕をもって対処すれば幸運な展開へ。♡自分の魅力を信じてアタック。P後半に大きなツキあり。Hz日頃の疲れが出やすいので休養は充分に。	天秤座★9/23〜10/23	◎交遊関係を積極的に広げよう。思いもよらぬラッキーチャンスがありそう。♡つまらないプライドは捨てて素直に。P出足のタイミングが大切。Hz病気が回復しても油断は禁物。
牡牛座★4/20〜5/20	◎片づけなければならない用事は早めに片づけてしまうこと。なまけグセは禁物。♡つまらないコトで争わないこと。P思い通りに展開しそう。Hz少々食べすぎても胃腸は大丈夫。	蠍座★10/24〜11/21	◎言葉をよく選んで使うこと。何気ない一言がトラブルのもとになるので注意。♡親しい仲にもケジメが大切。P後半にいくにつれて盛り上がりそう。Hz心身共に疲れ気味。充分休養を。
双子座★5/21〜6/21	◎まわりに助けを求めれば大きなメリットがありそう。人間関係を大切にしよう。♡考えすぎると出遅れてしまいそう。P無理せずマイペースが吉。Hz偏食はできるだけ治すこと。	射手座★11/22〜12/21	◎まわりの協力で望みがかなえられそう。交遊範囲を広げれば広げるほど有利。♡高望みせず人柄を重視しよう。Pあわててミスしそう。慎重にいこう。Hz体調は良好なので心配ナシ。
蟹座★6/22〜7/22	◎ツイていなくても、めげずに笑顔でのりきろう。後半徐々に運気回復の兆し。♡当たって砕けろの精神でいこう。P慎重になりすぎないで気楽に。Hzのんびりできる時間を多めに。	山羊座★12/22〜1/19	◎忍耐力がモノをいうとき。初め苦しくてもやがてラッキーな方向へ運気上昇。♡アプローチする方法をうまく考えて。P小さなミスを繰り返しやすい。注意。Hz少々ムリをしても平気。
獅子座★7/23〜8/22	◎好調だからといって高慢な態度をとると反感をかいそう。謙虚さを忘れずけて。♡軽い話題で盛り上がりそう。P迷いはせっかくのツキを逃がすもと。Hz無理な飲食はやめること。	水瓶座★1/20〜2/18	◎時間を上手に使ってプライベートタイムを充実させよう。意外な自己発見も。♡なんでも相手まかせだと後でトラブルに。P一発勝負にツキあり。Hz自分の体調を充分にチェックして。
乙女座★8/23〜9/22	◎細かいコトに気を取られてイラつきそう。多少のことは気に止めないこと。♡さりげない心づかいが喜ばれそう。P好調なので結果も上々。Hz体力に恵まれているとき。スポーツが吉。	魚座★2/19〜3/20	◎やや波乱含み。気持ちも不安定だが気の合う友人と行動して気分転換をすると吉。♡利害関係にならないよう注意。P目標をはっきりさせるとラッキー。Hzカゼは早めに治すこと。

おたより17 ザ・恐怖!?

VAL SHORTクン——Lv.3（東京都・No.A188）。お近づきにはなりたくないから、影でコッソリ見てみたい（怖いもの見たさ?）



おたより19 くやしい…

守村詠一クン——Lv.22（東京都・No.A122）。なんだかんだ言い合いながら、２人はいいライバル同士ってトコなのかな？　面白い♡



おたより20 Lv.10への道

没ノ介クン——Lv.3（神奈川県・No.119）。1年ぶり!?　どのくらい投稿したのかな？　またちょーだいね♡



おたより21 目立ちたい！

どうもどうも、レバノンです。レバノンっていうのは国の名前なんですが、実は僕の中学のときのアダ名だったんですねぇ。そのレバノンこと私めは、とにっかく目立ちたがり屋。目立つためなら手段は選ばない男なのだ。水泳の授業で１人だけ真っ赤な水着をはいたくらい。しかも競泳用（評判の良かったことと言ったらもう……）。だからこうやってテクポリに載って目立てたらいいなあ……と思っているのです。いろんな雑誌にハガキ送ってるからボツには慣れてます。ボツ総数150以上……。

とにかく目立ちたい！　目立ちたいんだよォ!!　目立つためなら手段は選ばぬ!!　今ここで女装して、ストリップだってできるぞ!!——って言ってもここじゃ誰も見えん（自分の部屋だもんね）。第一、誰も見ないって！　あー、どーでもいいから目立たせて!!　お願い、ひろみさん!!

レバノンくん——㉗（山口県・No.A1D1）。

♡まあ、それはそれは……くらぶに投稿するにはピッタリなタイプじゃない。これからバッチリ目立ってくださいませ♡　（ひろみ）

はみだしくらぶII

●なっなんと！　ぱーる姉妹先輩は50枚以上ボツっておられるのか？（ゴメンナサイ）。ぱーる姉妹先輩も「いっぱい投稿するのがポイント」と言っておられたし、１日１善ではないが１日１枚ずつハガキを出して行こう。１日１枚。さっそくLet's Go!!（広島県・１日１善クン）。♡常連さんも、楽して載ってるワケじゃないんだよね。（ひろみ）

今月のテーマは…



●しゅらと・まととクン――Lv.3(埼玉県・No.A18C)。タイトルロゴを募集して初めてのロゴ掲載です♡

今月は賛否両論の意見が飛びかったバレンタインデー。関係ない、なんて言わないで。縁起モンだから(!?)。華やかに行きましょっ♡　(ひろみ)

おたより22 皆様に♡



超雪子龍サン――Lv.11神奈川県・No.A0FB)。みんなのためのナイス♡な1枚!お礼が来るかもね。ホワイトデーのリクエストは?

おたより24 だーかーらぁー



E-PRI クン――Lv.19(千葉県・No.A00C)。ら、来年は気をつけます……。3年もこんなイラストもらっちゃったら……。え〜ん

おたより23 チョコにもいろいろ

「好きだから……」は本命チョコ。「お世話になったから……」は義理チョコ。「ホワイトデーに同額(セコイ)のお菓子を……」が条件の交換チョコ。拝み倒しは無理チョコ。弱みをにぎれば脅迫チョコ。自分で買って女のコに「当日渡してくれ♪」は委託チョコ。「ホワイト・デー」には13人の女のコにお返しを……」のメッセージつき不幸のチョコ。見栄をはるための「自分のメッセージ付き」独りチョコ。

さ〜てあなたのチョコは……?

P.S.今年はまったく見込みなし……。誰か〜……。

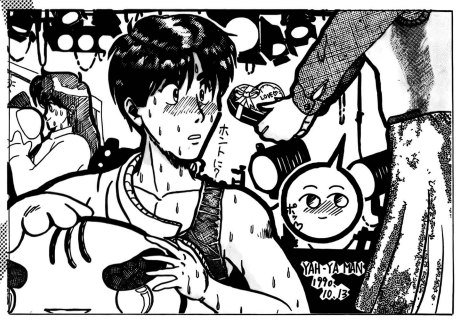
猫田猫次郎クン――㊫(福岡県・No.A1D2)。

♡チョコにもこんなに種類があるのかぁ、って妙に感心してしまいました。それにしても「不幸のチョコ」にはウケたなあ。　(ひろみ)



ともびきいなりクン――Lv.5(宮城県・No.A07E)。うーん、よし、来年は全員にプレゼントしょっか!?(無責任)

おたより25 撮影後…



YAH-YA MANクン――Lv.6(岡山県・A0E2)。「愛の〜」シリーズはぬいぐるみ着用で撮影してたんだー。へーっっ♡

おたより26 おくれー

おたより27 全部、食べちゃった

ばれんたいんかあ……。そういえばあれは某2月14日のことであった。ボクとK君は、かねてから計画していた作戦を剣道部女子の協力で開始したのであった。ボクが作ったチョコレートを剣道部女子が作ったということでT先生(恨みはないのだが)に食べてもらったのだった。もちろん僕の作った物だから人間の食う物ではないのだ(笑)。

しかし、そこで予期せぬことが起きた。K君が1口食べて水道に走ったというそのチョコを、T先生はすべてたいらげてしまったのだ。なんでも、剣道部の女子に悪いからと無理して食べたという。しかし、人間技ではない。その後、僕とK君はT先生に半殺しにあった。それにしても次の日、T先生が学校を休んだのは……。

SAFのリーダークン――Lv.2(群馬県・No.A1CO)。

♡女のコの好意を無駄にしないようにしたT先生がかわいそう……。いったいどんな作りかたをすればそんな凄まじいチョコができるのかしらねえ。　(ひろみ)

おたより28 母にあげたチョコ

今回は久々にテーマものを書いてみようと思います。今月は……えっ、バレンタインデぇ〜? うーむ、困った。書くことがナイ。何でもいいからバレンタインについて思い出そう。う〜ん、えーっと、あっ、そうだ昔のお話ですが……ほかにないからこの話をしましょう(短いけど、このさいしゃーないか)。

あれはそーですねえ、まだ僕が小学生にもなっていないころでしたね。そのとき(なぜか、はかなり昔なので覚えていないが……)バレンタインデーなるものを知った僕は、どーゆーカン違いをしたのか母からお金をもらうと、そのお金で母にチョコを買ってあげたんです♪(大ボケだ♪)　でも母は喜んでくれました。だから今、マジメで(ウソつけ♪)カッコよくて(どこがじゃ!!)頭のいい(これだけはホントかな?)少年に育っているんだと思います。バレンタインデーの本当の思い出はこれから作るぞおっ!!

はなちゃんクン――㊫(広島県・No.A1D3)。

♡ほのぼのしたお話だね。カン違いとはいえ、幼い息子がチョコをくれたなんて、お母さんとしてはやっぱりうれしいよね。(ひろみ)

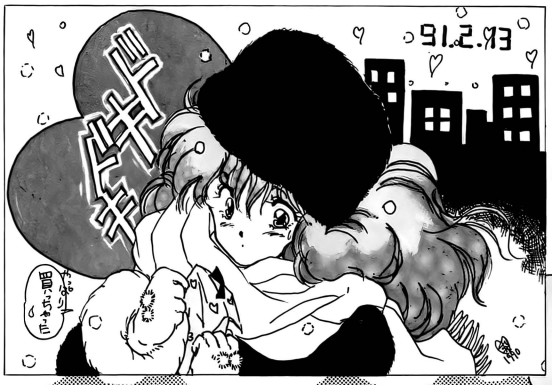
●100号記念良かったなー。久々に「読める(た)」テクポリでした。くすくす、LOLIさんまで出すか。しかし、LOLIさんってこんな「まじめ」な人でしたっけ?　というか「おとなしい」批評だったなーと思って……。あと座談会では京子さんの御尊顔を拝見できて超幸せ♡(会いたかったんです)。(次のページに続く)

おたより29 チョコボール1コが…

小学校2年生のバレンタインのとき、小さなチョコボールを1個あげて、ホワイトデーのとき、おせんべい1袋をもらった。その後しばらくクラスのみんなから白い目で見られたのは何を隠そう、この私である。おかげでバレンタインになるといつもそのことを思い出してしまう。しかもあれからほとんど同じメンバーなんで、誰か思い出さないかと、もうスリルマンテン。さすがにそのことを覚えているのは私だけだけど。でもそのスリルも今年で最後さ。だって4月から高校バラバラだもん。寂しいなー。

青龍姫サン——㊐(福岡県・No.A1D4)。

♡青龍姫サンのコト密かに好きだったのかな？　卒業は寂しいけど、また高校生になったら新しい思い出ができるって！　(ひろみ)



おたより30 ドキドキ♡

○早坂梨里サン——Lv.4(神奈川県・No.A172)。ぽ〜っとした女のコの表情がいいなあ♡　さあ、明日はどーなる!?

おたより31 逆バレンタイン



○阿波野忍サン——㊐(東京都・No.A1D7)。(同性な女心がわかる(同性な女心がわかるからあたりまえか)からかな!?

おたより32

○カールスモーキーももまりもクン——㊐(愛知県・No.A1D5)。もらうんだろうなあ、やっぱり……。あとはノーコメント



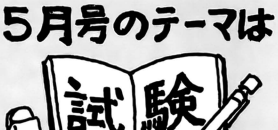
♡4月号のテーマは趣味！　パソコンはもちろん、読書、映画、音楽、スポーツなど、いろんな趣味を披露してね。おたよりがきっかけで誰かが興味を持った、なんてコトもあるかも!?

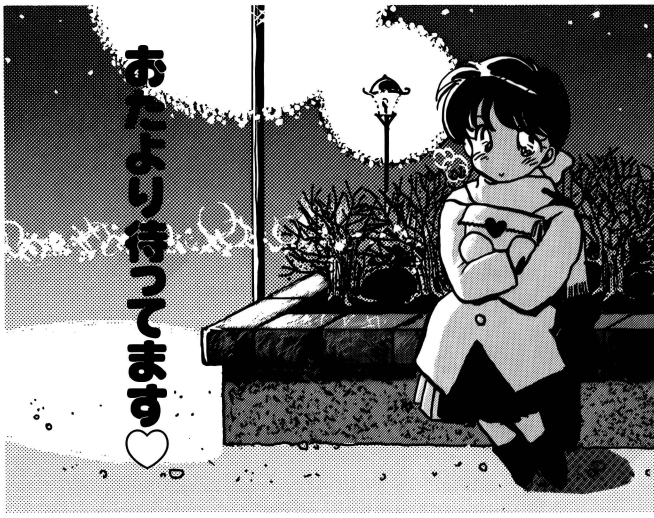
そして5月号のテーマは試験!!　学生諸君はモチロンのこと、就職試験や運転免許、英検、教員試験などなど各種の資格試験は社会人になっても無関係ではないよね。はっきり言ってあんまり好きな人っていないと思うけど。でもまあ、誰もが体験しているコトだから、現在進行形の人も、思い出話の人も、どんどんおたよりちょうだいね♡　あ、それからテーマのタイトルロゴも今月号からスタートしました。ロゴが得意！ってゆー人は、ぜひ挑戦してみてね。ではでは待ってます♡(ひろみ)

4月号のテーマは



5月号のテーマは





今月のLEVEL 1

初掲載おめでとう♡

会員No.	お名前	住所
AIC9	宗木誠クン	埼玉県
AICA	仁類サン	大阪府
AICB	きるひIceクン	東京都
AICC	れいる☆HK-7クン	千葉県
AICD	デトリアムクン	沖縄県
AICE	ういぷずサン	千葉県
AICF	猫藤たかおみサン	茨城県
AID0	パールBROS.クン	北海道
AID1	レバノンクン	山口県
AID2	猫田猫次郎クン	福岡県
AID3	はなちゃんクン	広島県
AID4	青龍姫サン	福岡県
AID5	カールスモーキーももまりもくん	愛知県
AID6	鈴木武丸クン	栃木県
AID7	阿波野忍サン	東京都

あて先は

〒105 東京都港区新橋4−10−7
TIMテクノポリス編集部
テクらぶII係

♡12月号のカラーイラスト特集の余波なのか、最近カラーイラストが何通も届いています。ひろみにとっても念願だったのですが、カラーイラストを描きたい人が多いんだなあ、って感じます。

そ・こ・で!?(もったいぶる)——毎月やったらどうか？という意見が出ています。今、会議のたび担当者が戦って(？)る状態。だから、あまり詳しくは言えないけど、来月には吉報が載せられそうです。みんな期待していてね♡

もちろん、もう送ってくれてもOKだよ。たぶん、テーマとかは決めないと思うので、あとはレベルをどうするとか、何ページ使う(争奪する？)かとか、そーゆー問題だけ。今からビシバシ力作を手がけて待っててネ♡　(ひろみ)

はみだしくらぶII

(前のページの続き)(手元にあるお茶会の写真を見直しながら)それに、みぽりんサンも美人だ……。しょーがねーなあ、年上趣味の俺。(東京都・和泉遙クン)。♡くらぶの歴代担当者はみ〜んな美人ぞろいなんだよ。べ、別にひろみ自身のコトを言ってるんじゃないからねっつっつ。(ひろみ)

次号予告マンガ

歌うテクノポリス

作：テクノポリス編集部
画：佐藤　元



※内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。

テクノポリス3月号は2月8日発売です！



編集部員の休憩室

●このごろ、暇つぶしに童話を書いている。やっぱり子供たちに夢を与える童話っていいよね。だけど、書いている途中でトモダチの魔の手が……。頼むから止めてくれ〜。
（でもシアワセになったみこしばくん）

●驚くべきことに、私の机の上におられるバルちゃん（仮名、11月号にて紹介）には、生き別れのお兄さんがいた！　その名もバル兄ちゃん!!　編集部で涙の再会をはたした2人は今も仲良く並んで座っている。（ぎゃーす技の1号）

●最近、Human68Kにデバイスドライバーをつけすぎて、筋肉オバケになってしまった我が家のX68K君。みんな、ゲーム以外にももっと活用しようぜ！（ハードディスクが欲しい、でも買えない。みんなビンボが悪いんや！FIN）

●PC-9801DO+という機械が出てしまった。当然DOより性能がよい。というわけで、DOユーザーの私はすごく悲しい（涙）。（最近意地悪なChikagonにいじめられている：ばばば）

●どうも明けましておめでとうございます。一年の計は元旦にあり初めちょろちょろ中ぱっぱということわざがあるように、何事もスタートが肝心なのだよ。てなわけで今年はよりマーベラスな年になればいいな、と思います。（ベー）

●タミヤF-1GP in 青山・最終戦が去る11月17日に行われた。そのレースで、我がテクノポリスs.p.aは、4位（俺）と6位（矢野さん）に入賞したのだ！　みなさん御声援ありがとう☆
（今年は全戦参加だ！　G"ヤマ"ベルガー）

●昨年のバレンタインデーの思い出——可愛い娘から大きなハート型チョコを貰った。が、開ければビターチョコに大きな「義理」との文字が……。（こ〜して男は強くなる♪ひであき♪）

●美少女ムックの入稿がすべて終わるやいなや高熱でダウン。食事もできず、社内旅行にも行けず、家でうなされる生活……。体力には自信があったけど、1カ月も緊張状態が続くとやっぱり辛い！（でも、今月はもっと大変！うんず）

●社員旅行で日光の江戸村へ！　仲間（忍者）に会えて懐かしさでいっぱい。でも、都会で暮らしすぎたせいか、ひさびさの忍者屋敷迷路にはちょっと手こずったけどね。（これでまたひとつ、逃亡先が増えた！のピーヒャラHENO）

●ひさびさにバイクに乗った。日常では絶対経験することのない"死との背中合わせ"という緊張感が懐かしかった。困ったことにボクは根っからのライダーらしい。（☆★ふぢも★☆）

●社内旅行先で引いたおみくじが大吉！　しばらく辛抱すればうまく事が運ぶが、引っ越しはダメ。でも、年末までに引っ越すぞ!!（28インチのテレビを買ってルンルン☆のChikagon）

●来月は某ソフトハウスの鉄道経営シミュレーションの攻略をやるかもしれない。そのために今から猛特訓！　まずはヒンズースクワット千回だ!!　うりゃりゃりゃりゃりゃ！　（そういえば、今月の仕事まだ終わってないや。あそP）

●久々に家に帰ると子猫がいなくなっていた。先月は迷い鳥が飼い主のもとへ帰っていった。みんな勝手にやって来て、愛着がわいたころ急に戻っちゃう。ま、元気でネ。（Cry On Your Smile♪ By T.Kubota ☆強がりみぼりん）

●私は、編集後記を書くのが苦手だ。スペースが少ないため、まとまりのある文章を書くことができないからだ。で、考えているうちに時間がなくなる。ほら今回だって、もう……（また後記締切を守らなかった弁解癖のあるジャマ森）



愛してるって言わない
好きなように楽しむの

天使たちの午後 番外III

好評発売中

ジャストがお贈りする
美少女ソフトの決定版

■対応機種
・X68000(5"2HD)
・PC-9801VM以降
(5"2HD、3.5"2HD)
・PC-8801SR以降(5"2D)
・MSX2(3.5"2DD)
■定価8,800円

近日発売

天使たちの午後IV
祐子

全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 ㊟5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！

製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社 ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(3706)9766 FAX 03(3706)9761