平成３年１月15日発行（毎月１回15日発行）第10巻第１号（通巻101号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

総力特集！
ドラゴンナイトII

新年恒例特別付録
美少女ソフト6か月+1カレンダー

新装開店ゲーミングワールド
ダイナソア
信長の野望 武将風雲録
アルシャークほか

攻略ファイト！
続ダンジョン・マスター
大戦略III'90
銀河英雄伝説II

冬コミ直前
同人ソフト情報満載！

1
JANUARY
特別定価590YEN

テクノポリス
パソコンゲーム♥プレイングマガジン
1991 1
総力特集 ドラゴンナイトII／特別付録 美少女ソフト6か月カレンダー
徳間書店

DINOSAUR

By Falcom

ダイナソア

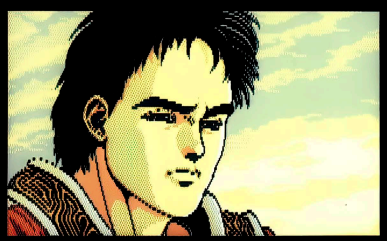


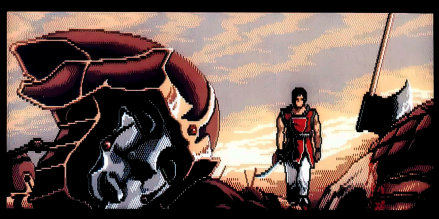














「ダイナソア」では、ファンタジーの世界を描いたRPGで、マップは3D（迷路）タイプを採用している。これはファルコムのゲームでは初めてのこと。ストーリーは、ファルコム、いや日本のRPGには珍しくシリアス。そして、ところどころ重かったり暗かったりする。これはキャラのセリフにもいえるんだけど、これまでの日本のRPGに慣れた身には、ちょっと衝撃的だ。（LOGIN 11月2日号より）

12月21日発売！

5'2D 7枚組

■対応機種：PC8801SR以降
VA対応￥8,700（税別）

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501

近ごろのRPGは軟弱で簡単すぎると言っているあなた はまりなさい。



■通信販売(送料無料)●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。●現金■留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。

1 1991 JANUARY テクノポリス

CONTENTS

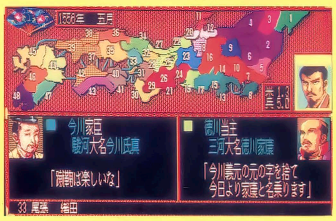
注意！
記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ

〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／松井宗達　●スタッフ／安藤美保・大野喜英・加藤千香子　●アシスタント／麻生剛・奥村英明・北村和章・高橋知秀・藤本勝己・前田尋之・村上弘明・山崎豊一・吉野周作　●写真／河行勝美・浜野忠夫・藤英之助　●編集協力／植原寅彦・菅原祥雅・高橋博美・武田寧・花園由宇保・星野博和・横川理彦　●表紙イラスト／いのまたむつみ　●表紙セルワーク／スタジオK　●表紙背景／かぶとむし工房　●イラスト／上野健司・中沢数宣・幻超二　●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド　●デザイン／株式会社マッシュアイランド　●フィニッシュデザイン／㈱創文新社・㈱パンアート・あくせす　●印刷／凸版印刷株式会社
※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます
©徳間書店インターメディア　1991

超美少女RPGが再びやってきた！
総力特集！ドラゴンナイトII ——— 6

新作ソフトを
まとめてチェック！
ゲーミング
ワールド ——— 17





ダイナソア ——— 18
信長の野望・武将風雲録 ——— 22
アルシャーク ——— 26
ブリッツクリーク ——— 30
ブライ下巻 完結編 ——— 32
フレイ ——— 34
スパン・オブ・ドリーム ——— 36
イメージファイト ——— 38
ワールドゴルフIII／ジェミニウイング／ソル・フィース／ニューラル・ギア／T&E Selection／F1道中記／AD&D® ヒルズファー／にゃんぴ&サムゲームス総集編／グランプリサーカス サーキットデータvol.1～3 ——— 40～48
Soft Flash ——— 49
ただいま移植進行中 ——— 56
新作ソフト予定表 ——— 61
ゲームソフト売れ行きBEST10 ——— 65

新作ソフト
レビューコミック ゲームジョッキー『ピンク・ショック・パイレーツ2』 by 矢野健太郎 ——— 67

アンケートプレゼント ——— 76
100号記念　いのまたむつみ
特製テレホンカード プレゼント ——— 79

人気ゲームを徹底分析！
攻略ファイト！ ——— 80
続ダンジョン・マスター ——— 80
大戦略III'90 ——— 84
銀河英雄伝説II ——— 88

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に ☎03-431-1627 徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部までお願いします。



Cover Story

神々の心臓～第一話～

花園　由宇保

二ケ月ぶりに
長い薄暮が明け、
病んだ
ふたつ目の太陽が
赤茶けた荒野を
血の色に染めた。

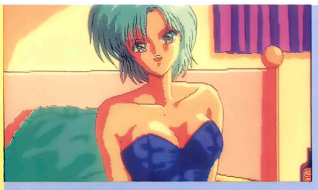
長は言う。
遥か古、
唯一だった太陽は
その輝きを失った。
貴き創造の神々は
大いに嘆き、
新たなる太陽を
お造りになった。
しかしそれさえ
既に余命幾許。

何故いま神々は
自らが与え給うた
万物の滅亡を
傍観なされるのか。
我らを
見限られたのか。
ラナよ、
神の子よ、
自身の影に会え。
そしてともに
CITYに御す
神々の下に至りて
尋ねよ。
その真意を
我らの行方を――

「おいで、パド」
小翼竜を連れ、
ラナは旅立った。

とじこみ付録
『フレイ』1月カレンダー ―― 95

美少女ソフト
コレクション
レモンちっく
WORLD ―― 105



ドラゴン・シティ／BEAST／CAL／天使たちの午後III番外編／キャロル／ピーチアップ7／メタルオレンジ ―― 106～113

レモンFlash ―― 114

※「今月の一本」と「名作プレイバック」はお休みさせていただきます

めざせ！グラフィッカー ―― 128
第5回C.G.ぬり絵コンテスト 第3期発表 ―― 130
第6回C.G.ぬり絵コンテスト 募集開始 ―― 132

GAME MUSIC WORLD ―― 135

同人ソフトのことなら
なんでもおまかせ！
Dō-Jin
ファン ―― 139

Dragon Province／ボヨンボヨン／爆烈サーガ三択伝説～炎のレジェンド／サディスティックゲーマーズ～PART3 テレフォンプレイ～／LUSTER SQUASH／セブンティーン／SWEET GIRL2～Body game～／青の石像／KusKus／智ちゃんがんばるPRO／BATTLE-BUNNYGIRL ―― 140～148

Dō-Jinネットワーク ―― 149

おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!? ―― 156

テクポリくらぶII ―― 165
編集部員の休憩室 ―― 172

特別読切小説
ドラゴンアイズ 作：古雅ちはや イラスト：富士参號 ―― 180

特別付録
美少女ソフト
6か月+1
カレンダー

●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です　●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です　●MSXマークはアスキーの登録商標です　●MS-DOSはマイクロソフトの商標です

ダントツ人気だから巻頭11ページ特集だっ!!

DRAGON KNIGHT II

ドラゴンナイトII

総力特集!!

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／エルフ
■発売日／98版は11月21日、88版は12月20日、X68K版、MSX2版は来年
※画面は98版のものです。

モニタープレゼント 3本



マップ、モンスター図鑑、アイテムリストなど、ギリギリまで見せちゃう!!

特集してほしいゲームでダントツトップ（2位の某ゲームと倍以上も差がある）の美少女RPG『ドラゴンナイトII』。美少女ソフト界においては元締め的存在（？）のテクノポリスが、そんなゲームを放っておくワケがないのだっ！　というわけで、カラー11ページも使って大々的に特集しちゃうぞ！　ひとつのゲームでこんなにページを使うのは、テクノポリス創刊以来、初めてじゃないかな？　まさに101号目にふさわしい（かなあ？）総力特集なのだ!!

何から何までパワーアップした内容なのだ！

待ちに待った第2弾！

さて、『ドラゴンナイト』である。泣く子も黙る、あの究極美少女RPG『ドラゴンナイト』なのである。とにかく売れに売れて、トータルで6万本以上も売れた。この数字は普通のパソコンソフトでもなかなか出せる数字ではない。いやあ、すごいすごい。なんでこれほど売れたのか？　答えはすぐに出てくる。グラフィックがキレイだからだ。スッポンポンに近い姿をした女のコがこれでもか！まいったか！と言わんばかりに登場。だからといってすぐにそのテのグラフィックが見られるわけではなく、ここぞ！というときに出てくる。このジラシがたまらないのである。それでいてゲームは本格的な3Dダンジョン RPGだから、買うときも「ボクはRPGが好きだから買うんだい！」といいわけできる。ここもかなりポイントなのかもしれない。



『ドラゴンナイト』を知らずして美少女ソフトは語れない。それくらいインパクトが強いゲームだった

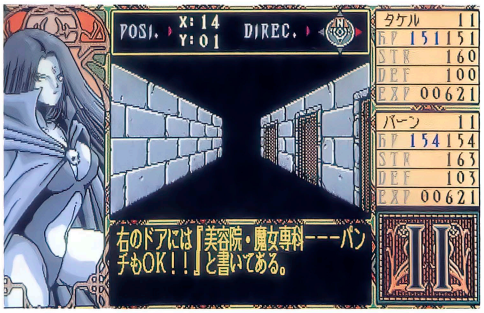
とにかく、このゲームは美少女ソフト界空前のヒット作となったのである。

その続編が出るのだから、特集してほしいゲームのナンバー1に輝いて当然かもしれない。第一、期待するな！というほうが無理無茶無謀の三拍子。期待は大きくふくらむばかりだ。今回はゲームそのもののクオリティはもちろん、美少女グラフィックにも前作以上に力を入れたとのこと。さて、その仕上がりはいかに？

大きく変わったゲームシステム

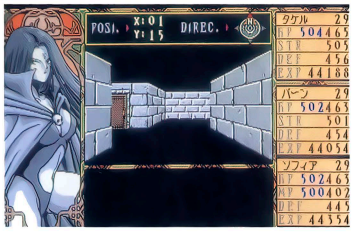
さて、上でもちょこっと触れたけど、この『ドラゴンナイトII』ではゲームそのものの完成度を高め、エッチシーンがなくてもこれだけで十分楽しめるように仕上げてあるそうだ。こういってはなんだが、前作の場合はエッチなグラフィックを見るためだけにRPGをやっているような気分で、ゲームの部分は苦痛であったのも確かだったよね。その辺を大幅に改良し、かなり楽しめるようになった。いいことである。このテのゲームはとにかくエッチなグラフィックさえ出せばいいんじゃよ的なところがあるので、こういう姿勢のメーカーさんは貴重な存在なのだ。さすが、エルフさんだ。

そのゲーム性を高めた要素として、第一に挙げられるのがパーティ制になったということだ。前作は1人で冒険していたので、とくに戦闘シーンが単調になりがちだったが、3人パーティになったおかげで前作よりかなり楽しめる出来になった。また、モンスターが美少女キャラになったのも大きな変更点のひとつ。これはストーリーに関わってくる問題でもある。そして、うれしいことに、前作では主人公ヤマトタケルと女のコがカラむようなシーンは全然なかったが、今回はたくさんあるぞ！　しかもただ脱いでいるわけではない。ちゃんとワケあって裸になっているのだ。うんうん、やっぱりそうこなきゃ、『ドラゴンナイト』じゃない。



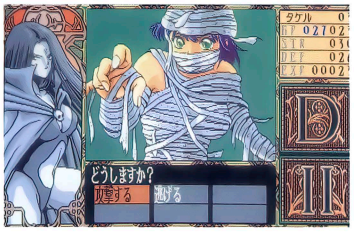
で、これが『ドラゴンナイトII』のメイン画面だ。アナログ16色を使っているので、グラフィックもグッとキレイになった

パーティ制になった！



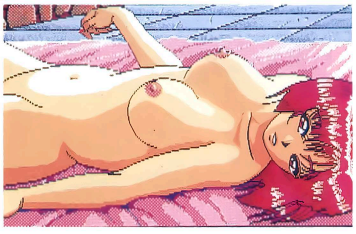
前作はひとりでダンジョンを冒険したヤマトタケル。なかなか寂しいものがあったが、この『ドラゴンナイトII』は3人パーティとなったのだ。

モンスターが美少女に！



イベントでしか現れなかった美少女たちが、今回はモンスターとなって登場！　ダンジョンに入れば、いつでもどこでも彼女たちに会えるってわけ。

Hシーンも盛りだくさん！


前作では主人公と女のコが直接○×するようなシーンは全然なかったが、今回は盛りだくさん！　もちろん、ストーリー上、絶対に必要なエッチシーンなのだ!?

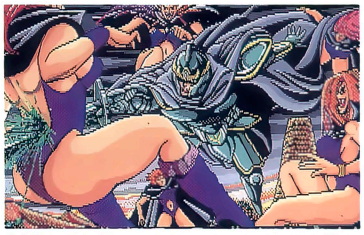
ヤマトタケルの新たなる冒険は……

今回、ヤマトタケルが冒険するところは、かつてドラゴンナイト一族と魔女の一族が統治していたフェニックスの街。この２つの種族は北と南に大きな塔を建て、それぞれ権力を誇示しながらも、戦争になることだけは避けていた。

ところが、この均衡をドラゴンナイト族が崩してしまった。魔女の塔に奇襲をかけたのである。３日間戦い続けた末、２つの種族ともどこかに消えてしまい、残ったのは人間だけであった……。

と、これは今から300年も昔の話。今、ヤマトタケルはフェニックスの街に向かっていた。コップスの村の酒場でバーンという大男と酒の飲みくらべをして負けてしまい、タケルはフェニックスの街まで届け物をしなければならなくなったのである。何でも結婚式に必要な書物とかで、街の長老に渡すだけでいいとか。まあ、それくらいなら……と気安く引き受けてしまったのがそもそもの始まりであった。フェニックスの街は魔女の生き残りのメサーニャによって支配されようとしていたのだ。メサーニャは男性のすべてがドラゴンナイト族だと思い込み、男性に対して復讐すべく、街の女性を全員モンスターにして塔に閉じ込めてしまったのだ。そんなところにタケルが現れたもんだから、結局、魔女退治に出掛けるハメになってしまった。うむむ、やはりこーゆー運命にある主人公なのである。バーンとはこの街の酒場で合流するぞ。彼が２人目のメンバーになってくれるのだ。３人目はソフィアという美しいプリースト。彼女は攻撃魔法も治癒魔法も唱えられるのだ。

と、こんな感じでゲームはスタートする。今度のタケルの冒険も、どうやらただでは済まないな……。



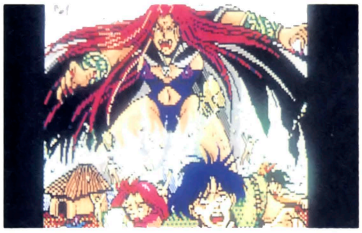
300年前に起こったドラゴンナイト族と魔女の一族との戦い



バーンとお酒の飲みくらべをしているところ。これがそもそもの始まりだったのだ



メサーニャも最初は街の人に親切な魔法使いだったが……



ある日突然、その本性を現し、男と女が愛し合うことを禁じた

フェニックスの街にて……

今回の舞台となるフェニックスの街。主人公ヤマトタケルが行けるところは全部で8か所ある。ショップや酒場はもちろん、塔への入り口とかもあるぞ。セーブやロードが行えるのも、この街にいるときだけだ。

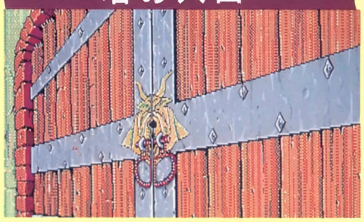


武器、薬などは各ショップで手に入る



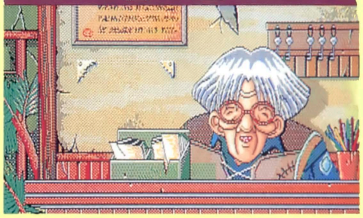
街の全体を見渡しているところ。この場所から、いろんなところへ行くことができたり、各キャラのパラメータなどを見ることもできる

塔の入口



かつて、魔女たちがドラゴンナイト族と戦うべく建てた塔。ここにメサーニャが居座っているのだ。

宿　屋

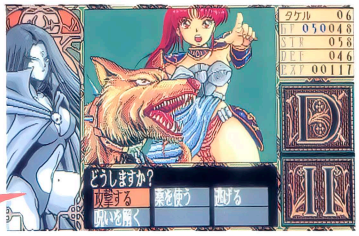


いわゆる宿屋。ここでヒットポイントなどを回復させることができるのだ。エッチシーンも、この宿屋でムフフなのだ。

Hはストーリー上不可欠!?

今回のモンスターはすべて女のコなんだけど、彼女（?）たちはみんな街の人たちなのだ。メサーニャの呪いであんな姿にされてしまっているだけなのである。したがって、戦っても「やっつける」のではなく、「逃げていった」とか「降参した」なんていうことになる。彼女たちを助けるには、塔の中に落ちている神聖なる経典というありがたい本の切れ端で呪いを解いてあげなければならない。それらの切れ端には、例えば「オークの魂を消滅させるありがたい言葉」とモンスター別に書かれているので、そのモンスターと遭遇したときに読みあげると元の姿に戻るのだ。すると、そのモンスターは出現しなくなる。呪いを解いてあげた後、街に帰って宿屋に泊まると、その日に呪いを解いてあげた女のコが「お礼」としてタケルの部屋にやってくるのである。え？　何をするのかって？　そりゃもうアレしかないでしょ、アレしか……。ねえ!?

ちょっとこじつけだが、ただ単にエッチなグラフィックが出てくるわけではない。ちゃんとワケがあってエッチしているんだし、ストーリー上、不可欠なシーンでもあるし（ホントかなあ）。1人の女のコで5枚ものグラフィックが楽しめちゃうんだから、わけのわからんヘリクツはこねないこと（このお話のほうがヘリクツだというウワサも……）。

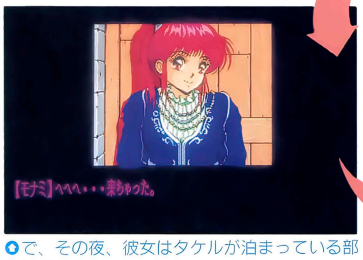


まずモンスターに遭遇すると、こんなシーンになる。とりあえず戦うと……



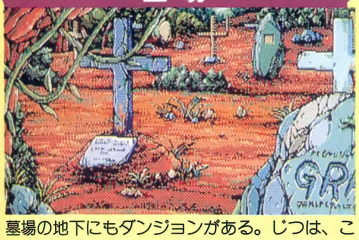
こんな感じで逃げてしまう。でも、懲りずにまた現れるんだよなあ


呪いを解いてあげると、モンスターのコスチュームがなくなって、こんな姿に……


で、その夜、彼女はタケルが泊まっている部屋にやってきて……


あらら、やっぱり（というかやっと?）こんな画面になるのでした♡

墓場


墓場の地下にもダンジョンがある。じつは、ここに塔の入り口の扉を開けるカギが隠されているのだ。

長老の家


最初に立ち寄る長老の家。行き詰まったときにココに来ると、何かとヒントを教えてくれたりするぞ。

酒　場


とくにお酒が飲めたりするわけでもないが、バーンやソフィアなどと出会うのもココだ。パンやワインなど、食料なども売っているぞ。

武器・防具屋


ダンジョンで拾えるものもあるが、基本的にはほとんどココで買うことになる。結構値段は高めなので、地道に貯めよう。

薬　屋


ヒットポイントを回復させる薬が3種類ほど置いてあるお店。ホントにただ薬を売っているだけのお店なのだ。

魔法使いの家


なんだがとってもイヤミな魔法使い。出ていけだのうるさいだのと、ギャーギャー言うが、何かと役に立ったりするのだ。

墓場の地下

で、いよいよ塔に乗り込むときがきたぞ！とか思ったら、なんと、塔の入り口はカギがかかっていた。長老の話によると、前の長老が死んだとき、塔のカギも一緒に埋めたらしいというのだ。タケルは墓場の地下へ。

墓場の地下には確かに長老達の墓という部屋があったが、ここもカギがかかっていた。ここのカギは墓守りのジュゼッペじいさんが持っているのだが、このじいさんがなかなか気難しくて、機嫌をとるのが大変。なんとかして長老達の墓のカギをもらい、無事に塔のカギも入手！　いよいよ塔へ進入だ！

でも、マップの真ん中にあったヘンな像がどうも気になるなあ……。



●この人がジュゼッペじいさん。ゲームの中盤でもちょっとお世話になる人なので、お話はちゃんと聞いておきましょう



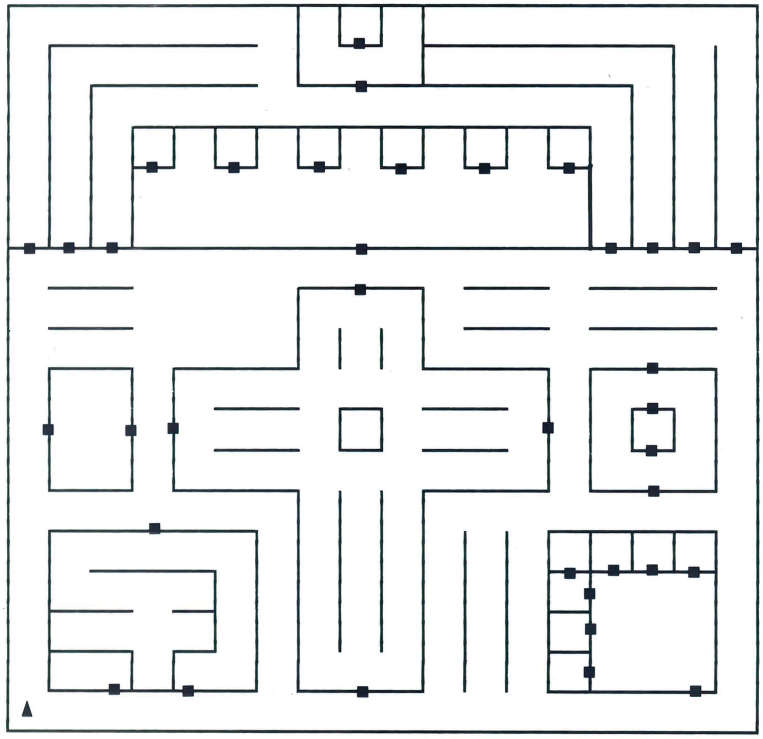
●これがムラサキコケ。こんなコケのどこがいいんだろ。まあ、でもこれがほしいっていうんだから仕方ないか……



●なんだなんだ!?　この不穏な像はいったいなんだろ？　どうやら300年前の戦争に関係しているモノらしいが……



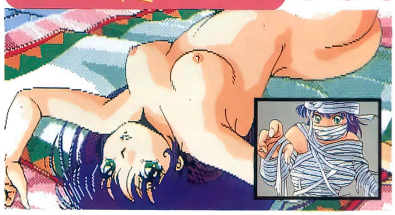
●で、長老達の墓がある部屋へ入ると棺桶がズラリ。この中のどこかに塔のカギが……、あっ！　あったぞお!!



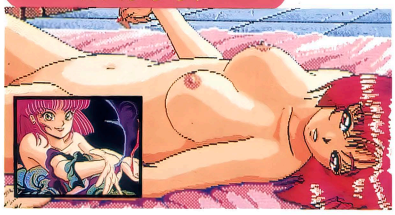
■……ドア　★……リフト　▲……出入口

美少女モンスター大図鑑 その1

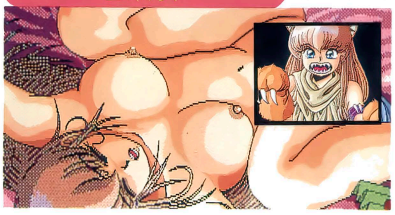
マミー



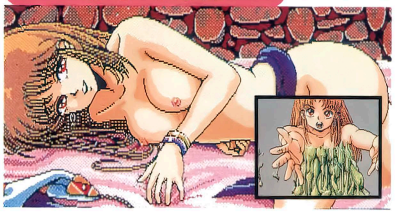
ガスクラウド



コボルト



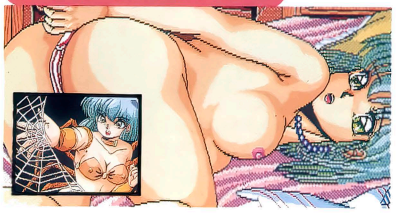
バブリーバブル



ワーウルフ

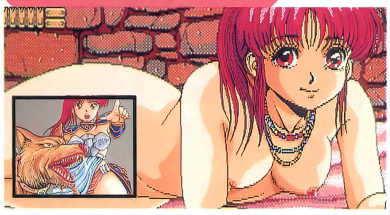


ジャイアントスパイダー

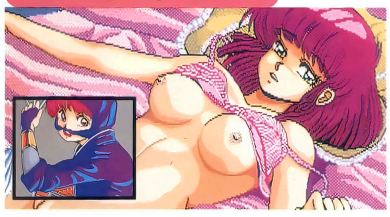


ではでは、お待ちかねの美少女たちを、モンスターとして登場する姿とお礼（?）の姿を合わせて、デデ〜ンと紹介しましょう。ちょっと恥ずかしい写真ばかりなので、外からは見えないよう、奥のほうに載せました。このページを開くときは、あまり広げすぎないようにしましょう。

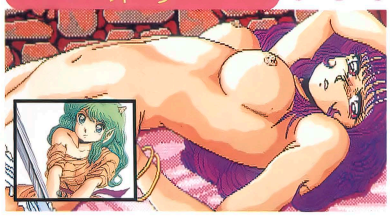
コヨーテ



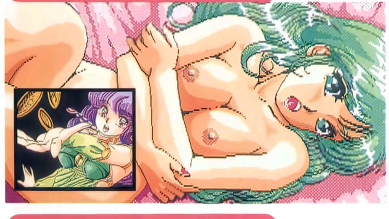
シーフ



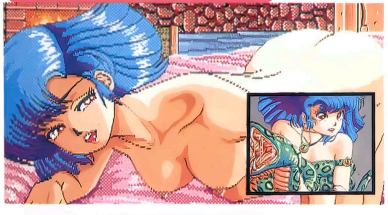
オーク



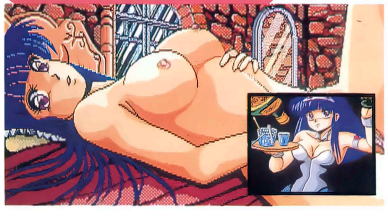
ヘイジ



アナコンダ



バニー



塔 1 階

そんなわけで、いよいよ塔に乗り込むわけだが、モンスターも結構強いので、薬を十分に持っていくのはもちろん、こまめに街に戻って体力を回復させよう。

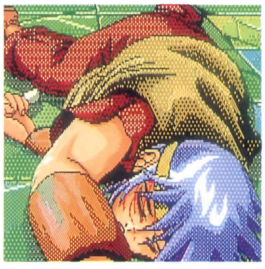
さて、ここでは大ネズミにいろいろと話を聞きながら進んでいくことになる。でも、大ネズミから情報を聞き出すには○○○や○○○が必要だ。ちゃんと買っておこうね。リフトを動かして2階に上がると、重たい扉があってまったく先に進めない。うむむ、どうしよう？　とりあえず街に戻って……、あれ？　1階のこんなところで誰かが倒れているぞ。この人はひょっとして長老の孫娘の婚約者、ピエトロ？



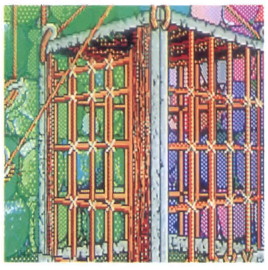
●うわっ！　でけえネズミだなあ。なんかいろいろ情報を教えてくれるのはいいけど、なんかイヤなヤツだ



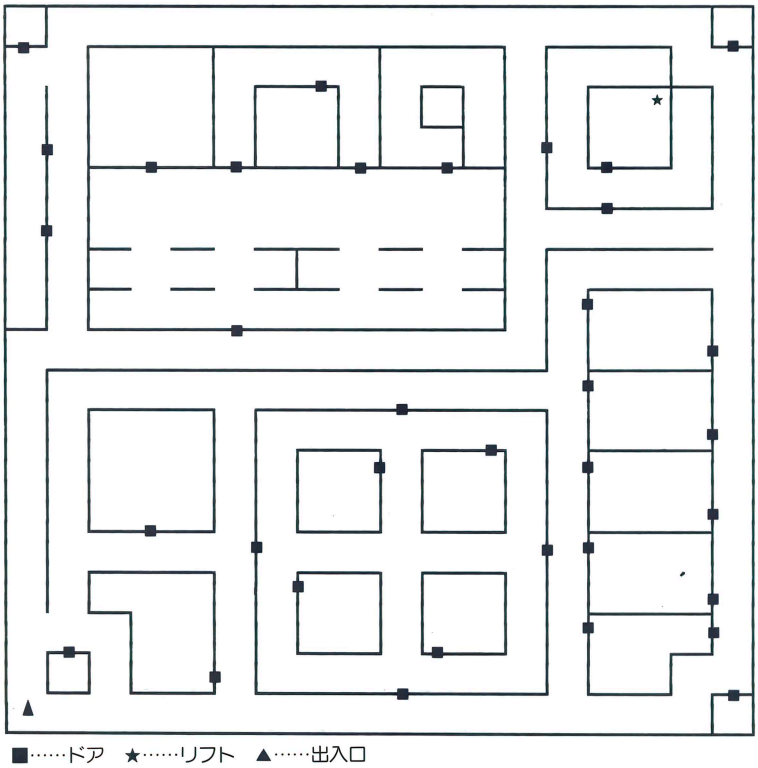
●ん？　なんだろ、コレ。なにかのスイッチらしいけど、どの順番で押したらいいのか、よくわからんぞ



●こんなところに誰かが倒れているぞ。ん？　もしかして、こいつがピエトロか？　手に何か持っているみたいだけど……



●これが4階まで続いているリフトだね。でも、主電源が切れているみたい。どこかにスイッチが……、あれ？



■……ドア　★……リフト　▲……出入口

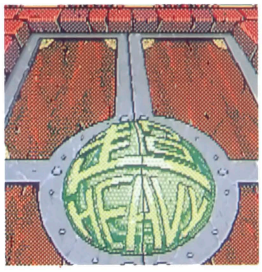
塔２階

街に戻ると、なんと！バーンが酒場にいるではないか！　彼を仲間に加え、再び塔へ。バーンなら、あの重い扉も開けてくれるに違いない。

この階は、銅のカギがポイントだ。隠し扉の奥の奥に隠されているのだが、ワナがあって取ることができない。この階にあるドラッグストアで鋼鉄の薬を手に入れないと、どうもワナを切り抜けることができないようだ。

また、どの階でもいえることだが、隠し扉が多いので壁という壁にぶつかっていこう。

銅のカギを入手し、浮遊の薬も手に入れたら、さらに奥の部屋へと進もう。そこで待ち受けるイベントは……。



これがその重い扉。とてもじゃないが、１人じゃどうにもならない。もう１人ぐらい誰かがいないと無理だな



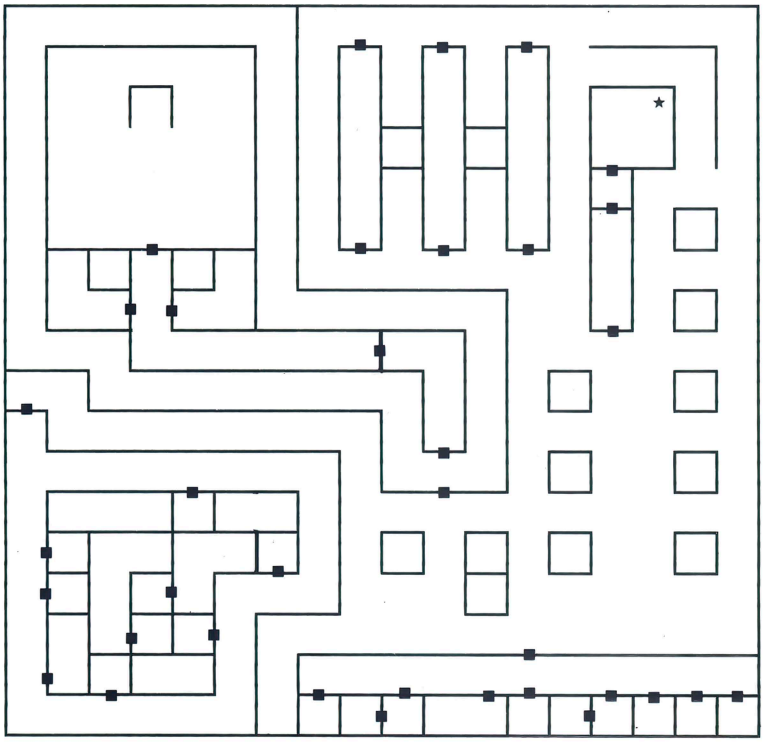
ドラッグストア「デビル」だ。何やらいろんな薬が売られているみたい。この先お世話になる薬ばかりだぞ



確かこの部屋に「人間の魂の缶詰」とかがあったんだよなあ。これと鋼鉄の薬をドラッグストアで交換するのだ



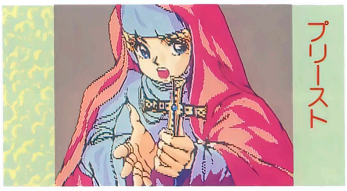
あった！　これが銅のカギか。でも、なんかブキミだなあ。どうやらワナが仕掛けてあるみたいだし……



■……ドア　★……リフト　▲……出入口

美少女モンスター大図鑑

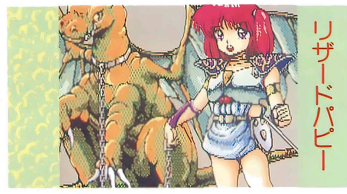


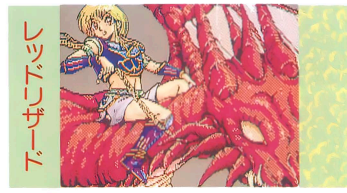








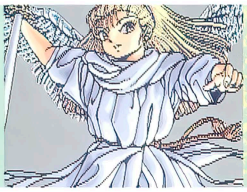




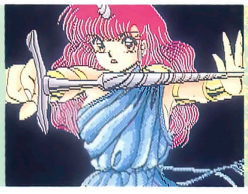


その2

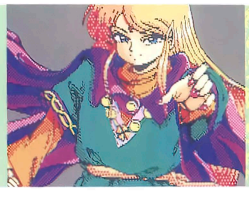
ここで紹介するのは塔の3階以降のモンスター。逃げ出すシーンやもっとエッチなグラフィックはお楽しみってことで。

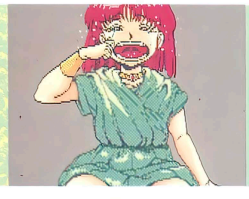

エンジェル

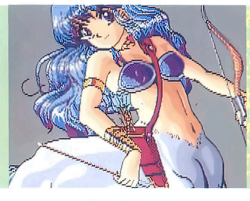

フェアリー

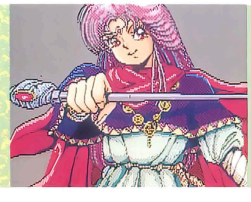

ユニコーン


ベンガルタイガー


エルフメイジ


バンシー


ケンタウルス


ウィッチ

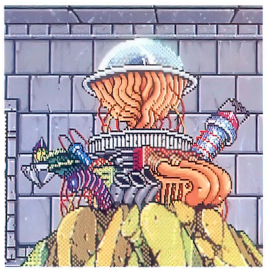
塔３階

この階にもあの大ネズミがいた。この先にある銀のカギを取ってきたら、いい情報を教えてくれるらしい。うむ、ここではこの銀のカギを入手するのがポイントのようだ。

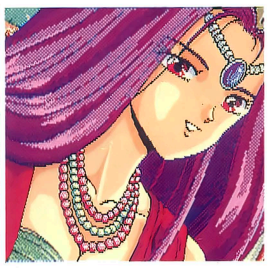
検閲場と書かれたドアの奥には、消魔機と呼ばれる機械が置いてあった。ここにある玉を握ればいいらしいのだが、２人が握ってもまるでダメ。どうやら魔力が必要らしい。魔法使いにでも握ってもらえばいいのかな？

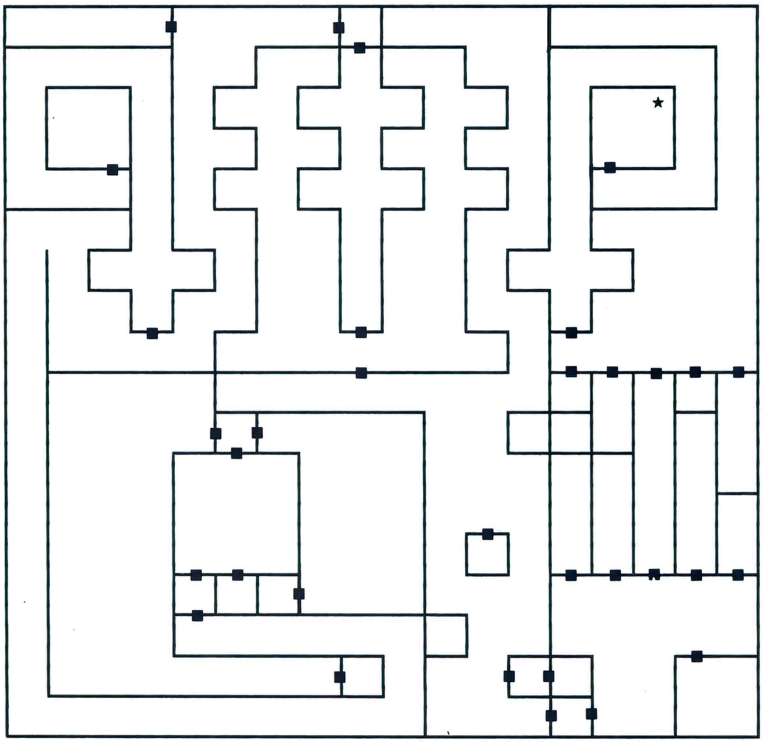
さらにドンドン進むと、銀のカギの部屋があった。ここにも消魔機があったので、また街の魔法使いに……と思ったら、メサーニャに殺されていた。他に魔法使いはいないのかな？


出たあああ！　またこの大ネズミ！　まったく、すげえイヤらしいヤツだよな。まあ、情報を持っているからな


タケルやバーンが握っても反応なし。やっぱり魔法使いじゃないとダメみたいだ。街まで戻るしかないか


がが～ん。何者かに魔法使いが殺されてしまった。くそお、メサーニャの仕業に違いない。他に魔法使いはいないのか？


ん？　すっげえ美人じゃん！　え？　プリーストなの？　じゃあ一緒に来てもらえませんか？　いろいろと助かるんですが……



■……ドア　★……リフト　▲……出入口

武器・防具リスト

武器や防具は、フェニックスの街にあるお店で買うものがほとんどだ。ダンジョンに落ちているものもあるぞ。

武器

武器はロングソードからエクスカリバーまで、全部で7種類。高い武器を買えば、それだけ攻撃力もアップするぞ。



●ロングソード
そこそこ使える剣。お値段は60ジェル。



●バトルアックス
ダンジョンで手に入る武器。まあまあってところ。



●ブロードソード
このへんからかなり使える武器になる。300ジェル。



●グレートアックス
結構重い斧。1000ジェルとなかなかなお値段。



●グレートソード
これもダンジョンのどこかに落ちているぞ。



●ストームアックス
魔力が封じ込められている斧。2500ジェル。



●エクスカリバー
聖剣エクスカリバー。8200ジェルと価格は最高値。

ヨロイ

ヨロイも全部で7種類。レザーアーマーからフルプレートまで、どれもよく聞く名前のものばかりだね。



●レザーアーマー
何にも着ていないよりはマシか。40ジェル。



●スケイルアーマー
レザーアーマーよりはマシな程度かな。250ジェル。



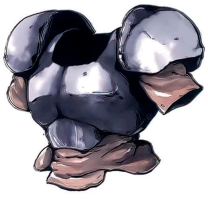
●スプリントメイル
塔のダンジョンのどこかに落ちているぞ。



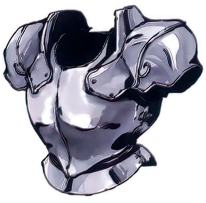
●リングアーマー
かなり防御力の高いアーマーだ。950ジェル。



●チェインメイル
これがウワサ（？）のチェインメイル。お値段2200ジェル。



●プレートアーマー
実際、これさえ拾えば、フルプレートはいらないかも。



●フルプレート
で、これがそのフルプレート。7900ジェルもする。

盾

武器もヨロイも7種類とくれば、当然盾も7種類ある。ミラクルシールドの防御力はすごくパワフルだぞ！



●バックラー
墓場のダンジョンに落ちている小さい盾。



●ラージシールド
とりあえず、これで十分に防御できる。55ジェル。



●ラウンドシールド
円形の盾。軽くて丈夫なのだ。300ジェル。



●カイトシールド
これもダンジョンで拾うことになる盾。



●タワーシールド
長方形の大きめな盾。1200ジェルもする。



●グレートシールド
今まで以上にその防御力は大きい。3200ジェル。



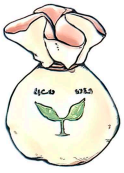
●ミラクルシールド
この街にしか置いていない貴重な盾。9500ジェル。

アイテムリスト

このフェニックスの街で買えるアイテムは、増強薬やパンなど、その数はあんまりない。

薬

ヒットポイントを回復させる典型的な薬だ。値段が高いものほど効果も大きい(当然か)。後半は増強薬3だけで十分。



●増強薬1
何度も言うようだが、ヒットポイント回復薬だ。



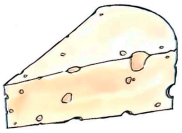
●増強薬2
左の増強薬1よりはかなり効き目がある。



●増強薬3
一番効果がある薬。一気に100以上は回復する。

食料

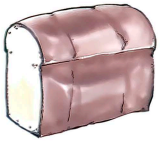
食料は酒場で買うことができるが、ある特定の人物にあげたりとイベント関係で使うモノばかりなので、実際には食べない。



●チーズ
食べられないのに、何に使うんだろう？　それは……。



●ワイン
お酒も飲めません。うーむ、とっても残念。



●パ　ン
このパンもせっかくだが食べられないのだ。

塔の中で手に入るアイテム

塔の中でもいろんなアイテムが手に入るぞ。でも、そのほとんどはイベントで使うものばかり。これを見ているだけでも、ゲームを攻略していく上で参考になるぞ！

ムラサキコケ



このコケは、なんと薬だったりする。なんでも効くらしい。

墓のカギ



長老達の墓のカギ。ジュゼッペじいさんが持っている。

塔のカギ



前長老の墓の中にあるカギ。これで塔の扉を開けられる。

人間の魂の缶詰



塔2階の倉庫にある。鋼鉄の薬と交換してくれる。

鋼鉄の薬



体を鋼鉄にしてくれる薬。あるアイテムを取るときに必要。

銅のカギ



その名のとおり銅のカギ。ある扉を開けるのに必要なのだ。

浮遊の薬



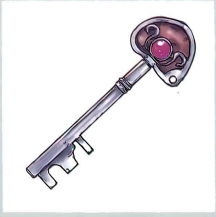
落とし穴の上を通るときに使う薬。

悪のメダル



なんともブキミなメダル。3階で扉を開けるときに使う。

銀のカギ



これもその名のとおり銀のカギ（笑）。

消魔機1の玉



これに魔力を封じ込めると消魔機1がある部屋の扉が開く。

消魔機2の玉



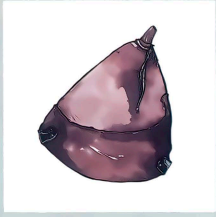
消魔機1と同様、この玉に魔力を封じ込めると扉が開く。

ロープ



3階の某所で下に降りるときに使う。

水筒



これはある人物が持っていたもの。誰のものだかわかる？

鉄の玉



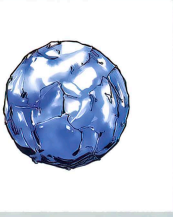
鉄の玉なんだけど、最初は別の姿（？）をしている。

大蛇の顔の手袋



こんな手袋、あったらしてみたいね。

氷の玉



この玉は最初から氷の玉の姿をしているよ。

魔方陣のカード



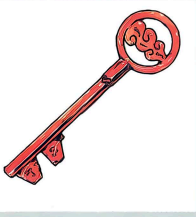
何やら意味ありげなカードだ。どこで使うんだろ？

9つの玉



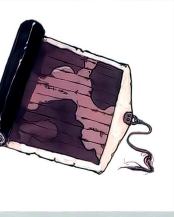
とってもカラフルな玉がたくさんあるぞ。

金のカギ



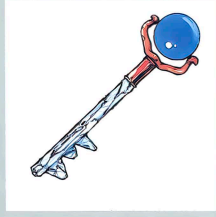
とってもキレイな金のカギ。最後のほうで使うらしい。

地図



ん？　これはどこの地図なんだろう？

ダイアのカギ



もうホントに最後の最後で使うダイアのカギだ。

新作ソフトをド〜ンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

コタツにパソコン、いい季節がやってきました。新年号ということで、ゲーミングワールドもちょっぴり模様変え。新作先取り情報からレビューまで、とりまぜて紹介していくぞ。今月のトビラは、日本ファルコムの新作『ダイナソア』のイメージ。



新作ゲーム全17本 —P.18

ダイナソア／信長の野望・武将風雲録／アルシャーク／ブリッツクリーク／ブライ下巻完結編／フレイ／スパン・オブ・ドリーム

イメージファイト／ワールドゴルフIII／ジェミニウイング／ソル・フィース／ニューラル・ギア／T＆E Selection／F1道中記／AD&D® ヒルズファー／にゃんぴ&サムゲームズ総集編／グランプリサーカスサーキットデータVol.1〜3

●Soft Flash ……P.49
●ただ今移植進行中!! ……P.56
●新作ソフト発売予定表 ……P.61
●ゲームソフト売れ行き BEST 10 ……P.65

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.76を見てください。

イラスト／中沢数宣

ファルコム初の3DRPGだぞ!

ダイナソア

ファルコムというと『イース』に代表されるように、アクションRPG!っていうイメージがあるけど、昨年フィールドマップでコマンド選択型の『ドラゴンスレイヤーⅥ』が出て、おや?と思ったら、今度は3Dタイプの RPGが登場だ。

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 8700円 ■発売元/日本ファルコム ■発売日/12月21日

その男の名は死神アッシュ

日本ファルコム初の3Dタイプの RPG『ダイナソア』。その主人公のアッシュは「死神アッシュ」と呼ばれる傭兵で、アッシュとは「灰を撒く者」という意味だ。その名の通り、彼の行くところ必ず不吉な影が付きまとった。

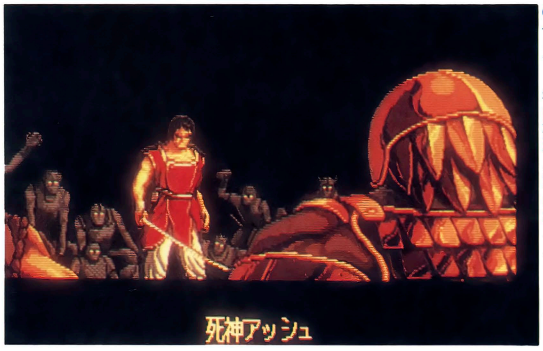
アッシュはある日、誘われるように一軒の家へと入っていった。その家は占師の老婆の住む家だった。老婆はカードを操りながら、アッシュのことを占い始める。そして、最後にアッシュの前に4枚のカードを示し、アッシュと行動をともにする4人の存在を予言する。はたしてこの5人はいったい、いかなる運命を持つ者たちなのか。

アッシュたちを導くかのような行動をする白い蝶





味方が全滅しようとも彼だけはなぜか……



そして、彼は死神と呼ばれるように

アッシュ

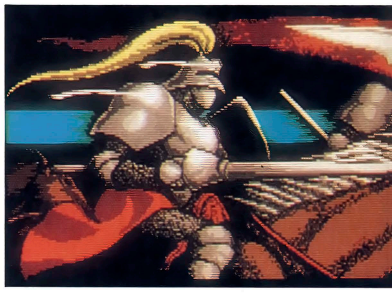


彼が味方をした軍は必ず負けると言われている。しかも、どんなに壮絶な戦いであっても彼だけは生き残った。今では彼を傭う領主はひとりもいない。"死神アッシュ"人々が彼に与えた名前である。

オルリック



この時代、多くの僧侶は人々に信仰を強要していた。彼の仕える大僧正もまた、しかりだった。しかし、一人娘の死をきっかけに、彼は失われつつある神の奇跡をいま一度取り戻すべく、旅に出た。



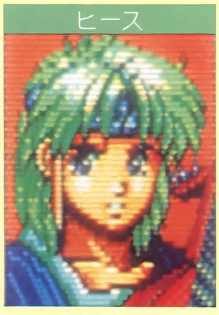
栗毛の馬にまたがった謎の騎士。城に巣くう王の亡霊なのか?

エリス



彼女の家系は、代々妖精の言葉を人々に伝える役目を担っていた。だが、ある時期を境にして、妖精たちは姿を消していった。一族の長である彼女の母は、真実を突き止めるため、娘を旅立たせた。

ヒース



彼の部落には、失われてしまった歌があるという。失われた歌……それは、人々に幸せをもたらすと伝えられている歌。その歌を探す旅に出ること、それがその村の成人の儀式だった。

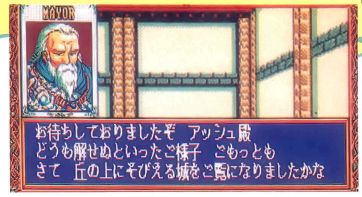
ワッツ



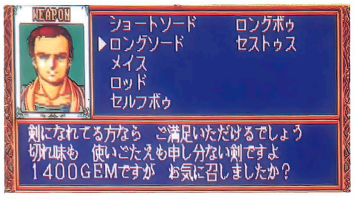
彼はかつて、魔法使いを相手に大きなカケをした。彼はカケには勝ったが、魔法使いの怒りにふれ、大きな代償を背負うはめになった。彼は悔やんだ。自分の軽率さを呪いながら。

最初の町にいる人たち

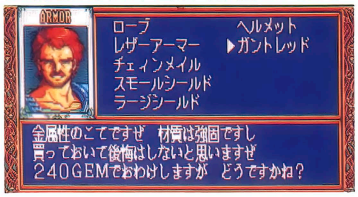
まず、ゲームはアッシュがひとりで、この町の中にいるところから始まる。ゲームが始まったら、最初に長老に会いに行こう。でないと、ゲームが先に進まないぞ。長老の話を聞いたら、町で必要なものを買い揃えて冒険に出る。一通りの装備は持っているので、別に、何かを無理に買う必要はない。ここでは紹介していないが、この町には宿屋もある。たぶん、利用する必要はないと思うけどね。



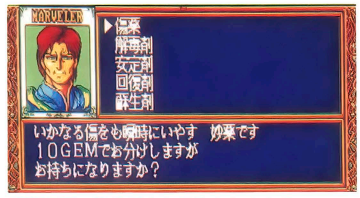
町の長老。彼に会わないと冒険が始まらない



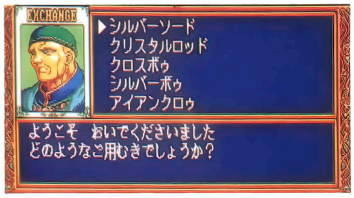
武器屋。ただのロングソードのくせに高い



武器屋があれば、当然、防具屋だってある



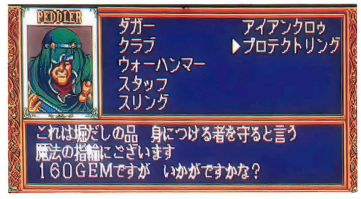
施術師。教会のかわりみたいなもの



取引所。ここは、買取りもしてくれる



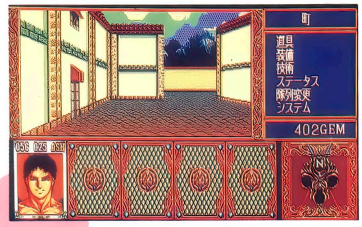
魔法の道具屋。便利な糸巻は早く買おう



行商人。町のどこかにいる

立体感あふれる美しい背景

さて、次にとってもキレイな背景の数々を紹介しよう。3D表示を使う場合、迷宮は別に問題はなかったけれど、フィールドを3Dで表現することにはさまざまな障害があった。まず、迷宮のように閉鎖された空間と違って、広がった世界なので、遠近感が出しにくいという問題だ。また、迷宮のように右を見ても左を見ても、壁というわけにはいかないので、背景のパターンを相当な数用意しなければいけない、などの問題もあった。実際、今までのゲームの中には、遠近感のなさにマッピングでドツボにはまったゲームや、森の木々が壁に描かれた絵のようにしか見えないゲームなどもあった。では、このゲームは……。それは、写真を見たキミたちならわかるよね。



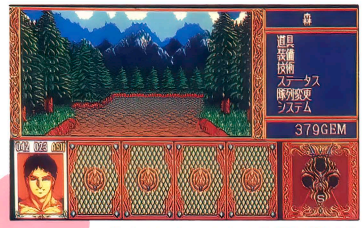
町

4歩以上先を見ると、遠近感がおかしくなりそうなので、注意



岩場

町と森のあいだにあるけど、あまり広くないし、何もない



森

木立にちゃんと立体感が感じられるのはスゴイ



廃虚

壊れた壁の向こうに遠景が見えるのがリアル



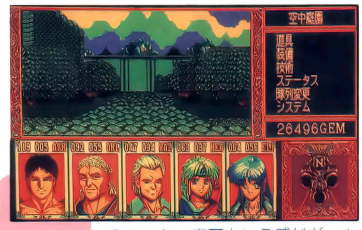
地下墓地

ここには、ワッツとヒースが捕らえられている



城

背景パターンの多さには驚きを越えて、あきれてしまうほどだ

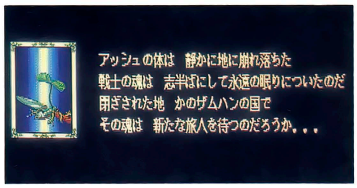


空中庭園

ここも、庭園という感じが、なかなかよくでているぞ

カードを意識した美しいデザイン

すでにみんなも気づいていると思うけど、このゲームに出てくるほとんどのグラフィックはカードを意識してデザインされている。過去にもモンスターをカード型のデザインにしていたRPGがあったが、ただカードの形をしているだけで、必然性も視覚効果もなにもなかった。しかし、このゲームは違う。タロットカードを彷彿させるデザインといい、美しいふちどりで彩られたデザインといい、カードを商品化して売り出して欲しいと思うぐらいだ。また、モンスターのフォーメーションをカードをならべるように配置したりするなど、カード型であることの利点を最大限にいかしている。



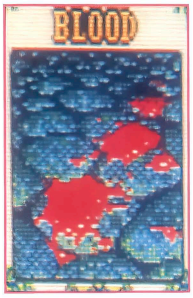
これはゲームオーバーの画面。こういうところまでカードを意識している





月のタリスマンと太陽のタリスマン。本当に、タロットカードみたいだ。

神殿の廃墟に奉られている石像



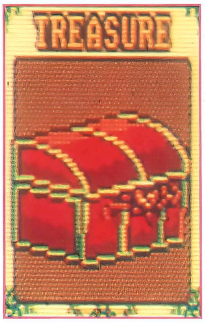
手傷を負ったモンスターの血痕が点々と……。イベントの一部もカードで表現される



エリスが「風のもの来たれ」の呪文で召喚したシルフ



ゲーム中盤に登場するNPCのティナちゃんだ。何か言いたそうな顔だが……



戦闘後に手に入ることも。こういうのを見てると本当にカードゲームみたい



フォーメーションを組んでせまるモンスターたち

カードをかたどったデザインを見て、中には「なんでこんなことをするんだろう」と、思った人もいるだろう。でも、これを見てもらえば、納得できるんじゃないかな。この視覚効果たっぷりの戦闘シーンを見てもらえば。



序盤に出てくるハチの群れ。比較的オーソドックスなフォーメーション



リンクスを従えたシュリーカ。戦闘中も刻々とフォーメーションは変わっていく



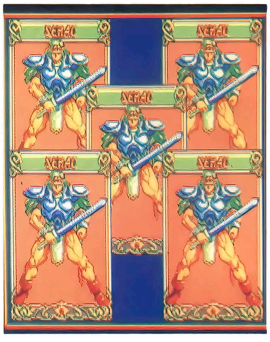
なかなかハデなフォーメーション。カードを意識した配置を感じさせる



セラクの前にタルシスが立ちはだかっている様子がよくわかる



まさに圧巻。これを見た瞬間は思わずタメイキがでてしまったぞ



フォ、フォ、フォ、分身の術じゃ。フォ、フォ、フォ……

細かなディテールにもこだわる、これぞファルコム

最後になってしまったが、システムの説明をしよう。このゲームの特徴のひとつにテクニカルポイントがある。これはキャラクタの技術力のポイントだと思えばいい。魔法使いの場合は、マジックポイントとほとんど同じだが、このテクニカルポイントが、ただのマジックポイントと違う点は、戦士はこのポイントを消費して、特殊攻撃（特別な剣さばきなど）を行えることだ。



◘キャラクタのステータスはこういうようになっている。剣や呪文はスキル方式になっている



◘呪文の名前は日本語になっている。言いまわしもソレっぽくて、感じがでている

それ以外は、比較的オーソドックスにまとまったシステムになっている。

とにかく、何かをする以上は、決して妥協はしない。これがファルコムの基本的な姿勢だと思う。前ページのカードのこともそうだし、背景の書き込みだってそう。ファルコムの特色ともいえるイベントの細かさにも、そのことはいえると思う。ただし、あえてひとこと言わせてもらえるならば、モンスターの出現率がちょっと高すぎる。もう少し低めに設定してもいいと思うのだが、ゲームしている時間の3分の1は戦闘シーンかもしれない。でも、戦闘だけで十分に楽しいから、いいかな？



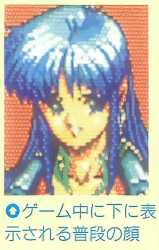
◘城の中に飾られていた王の肖像画



◘森の中にある湖だけど、遠景の映りこみが気持ちいい

表情もかわるぞ

このキメ細かい表情の変化にも注目しよう！



◘ゲーム中に下に表示される普段の顔



◘戦闘中はこう。どこが違うかわかる？



◘イベントのところで見せた泣き顔



◘呪いで、目をやられたエリス

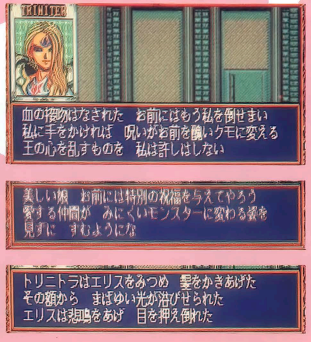
ファルコムお得意の見せるイベントも健在だ



◘城の中で見つけた娘はケガをしていた。主人公に助けを求めている

ファルコムのRPGの魅力というと、プレイヤーを引きつけるスピーディでテンポのよいイベント。それは今回の『ダイナソア』でも同様なのだ。

◘彼女は王を守護するため、ワナをはって待っていたのだ





◘トリニトラは魔性の目でアッシュを見つめ、血の接吻による呪いをかける



◘呪いでエリスの目は光を奪われてしまう

エリスの目が!!

シリーズ第4弾!! 天下統一の夢再び

信長の野望・武将風雲録

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 9800円
※withサウンドウェア(CD付き)は1万2200円

■発売元／光栄
■発売日／12月12日

'89年の年末は『三國志Ⅱ』だったから、'90年は……と思っていたら、やっぱりそうでした！　そう、あの『信長の野望』最新作だ。今回でシリーズも4作目。もう『戦国群雄伝』を制覇してしまったキミ、これでもう一度全国制覇の夢を達成させよう！

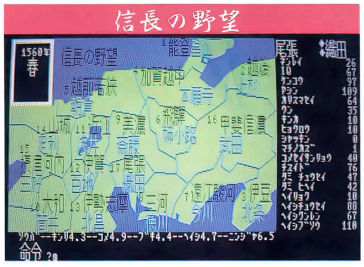
武将風雲録への布石

『信長の野望・武将風雲録』が出るぞ！という情報が流れたとき、編集部にいる信長ファンは「え？　いつ出るの？　どんな内容になるの？」と声をそろえて叫んでいた。やはり、なんだかんだと言いながら、ファンは多いみたい。元祖『信長の野望』が登場してから、もう5年……。その間、8人同時プレイができる『全国版』、各部将に行動力を持たせた『戦国群雄伝』、そして、今回登場する『武将風雲録』と確実に進歩してきた。基本的に、内政をして金を増やし、兵隊を雇い戦争して領地を増やしていく、というゲームシステムは変わらないが、この『武将風雲録』は今までのシリーズの良かった点を取り入れつつ、さらに「技術」と「文化」という新たな視点を加えてある。これによって、プレイヤーの心は安土・桃山時代へと引き込まれていくのだ。

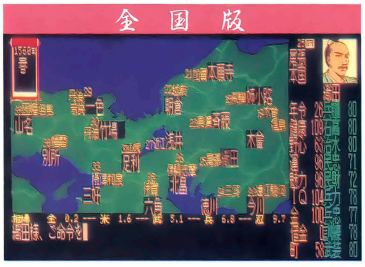
さあ、今日から眠れない夜が始まるぞ！



『戦国群雄伝』は、武将の行動力がポイントだった。軍師が登場したのもここから



シリーズの御大。ここから『信長の野望』が始まった。ロングセラーとして名高い



全国の武将でプレイできるようになった『全国版』。シリーズの人気を不動のものとした



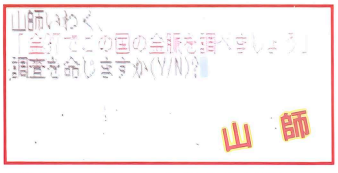
でもってこの『武将風雲録』。茶器の収集など、さらに深みを増した

ズバリ!! ここが違うのだ

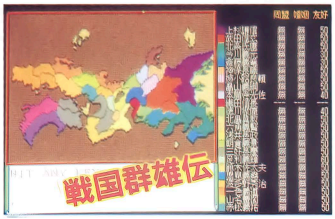
その1 地形・イベント編

今回の『信長の野望・武将風雲録』では、シナリオ1で全48か国、41名の武将の中から、シナリオ2では、32名の中から好きな大名を選んでできるのだ。範囲も、東北から九州までとより幅広くなった。これにより、プレイヤーの大名の選択の余地が増えたというわけ。とくに、伊達氏や島津氏のファンには願ってもないことだね。HEX画面に時間の経過や、天候の変化が加わったことも、『信長』シリーズでは新しいことだ。

また、突発イベントには、従来あった、疫病、一揆、台風などの他に、山師や地震、大雪などが新たに加わり、それらの災害の起こった範囲もわかるようになったのだ。



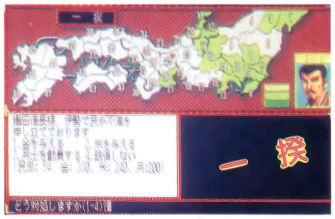
新しく、山師というイベントが加わった。金山を探してくれるぞ。有料だけどね



『戦国群雄伝』は38か国で、東北地方や九州地方は除かれていた



『武将風雲録』では東北地方や九州地方が加わったのだ。全48か国



今回は、どこで、どのくらいの大きさの一揆が起きたか一目でわかるぞ

武将風雲録を探る!!

今回の『信長の野望・武将風雲録』は『全国版』と同様、8人まで同時プレイが可能となった。前作『戦国群雄伝』では4人同時プレイだったので、よりたくさんの友達とプレイができるわけだ。さらに、『戦国群雄伝』を上回る700人余りの実在武将が登場！　大友氏の有名な家臣の立花道雪なんかも登場してより面白くなったぞ。

シナリオは、41人の大名が天下を目指す「1555年・戦国の動乱」、32名の大名が天下を目指す「1571年・信長包囲網」の2種類。これらは、『戦国群雄伝』にはなかったシナリオなので、なかなか新鮮な気分でプレイできるね。また、今回から天候や時間経過の要素も新たに加わった。この天候の要素が加わったおかげで、今まで絶大なる力を持っていた鉄砲隊が使えなくなることがある。そう、雨の日だ。鉄砲は雨が降ると使用不可能になってしまうのである。

では、今回から新しく加わった技術と文化の説明をしよう。

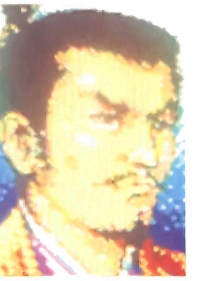
技術は、いわば兵器の開発能力。技術革新のコマンドを実行させると、少しずつ上昇する。この数値が上がると、金山を発見しやすくなったり、鉄砲や鉄甲船が造れるようになるのだ。合戦に勝つためにはこれらの兵器は重要なので、早い時期にセッセと数値を上げておこう。

文化は、『戦国群雄伝』にもあったが、今回は数値の上昇の仕方がちょっと違い、各大名が所有している国のなかで、最も高い文化度の国につられて上昇するようになったのだ。

注目すべきは茶会。茶会を開くと、武将の教養が高くなるのだ



戦国群雄伝



まるで、天下を見すえているかのような厳しい顔の『戦国群雄伝』の信長。ちょっと怖い感じがしないでもない

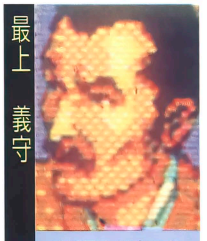


武将風雲録

こちらが『武将風雲録』での信長。前作同様、怖い気もするが、目もとが優しそう。能力は全武将の中でトップクラス

ズバリ!! ここが違うのだ その2 大名編

国数が48か国に増えたことによって、『戦国群雄伝』では登場していなかった大名が数多く出てくるぞ。下の写真に掲載された写真の大名は、その一部で、まだまだ他にもいるから捜してみてね。また『戦国群雄伝』のように大名の能力の設定がなくなり、それぞれが決まった数値を最初から持っている。これも、『信長』シリーズでは初めての試みだぞ。



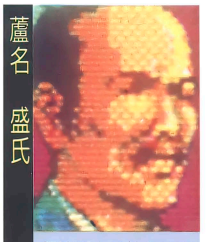
最上 義守

名将最上義光の父。ゲームでの能力は、中の上ぐらいか？



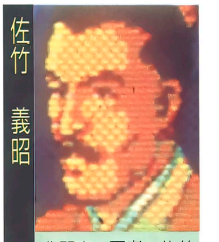
伊達 晴宗

奥州の雄、伊達政宗の祖父。政宗が元服するまで我慢だ



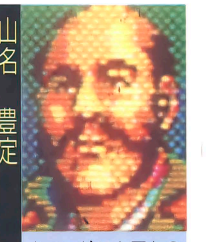
蘆名 盛氏

伊達氏との抗争で有名な蘆名氏。結局、滅亡してしまう



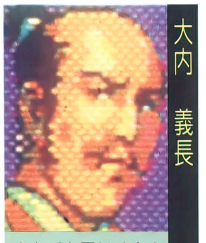
佐竹 義昭

北関東の覇者、佐竹氏。蘆名氏とともに伊達氏と闘った



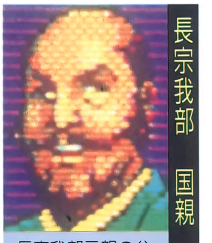
山名 豊定

かつては11か国もの勢力を誇っていた山名氏も今では弱小



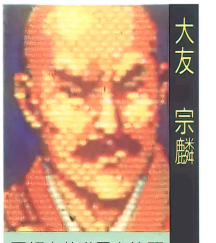
大内 義長

山名氏と同じく大内氏も没落。武将の陶晴賢だけが頼りだ



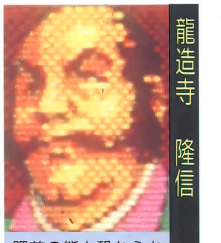
長宗我部 国親

長宗我部元親の父。屈強の大名に比べ、少し見劣りする



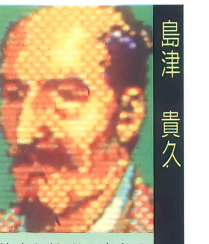
大友 宗麟

軍師立花道雪を筆頭に、強力な武将が目白押し



龍造寺 隆信

肥前の熊と恐れられた龍造寺隆信。戦闘力は高い!!



島津 貴久

強力無比!!　当主貴久を始め、豪華なメンバー勢ぞろい

シナリオ1戦国の動乱・群雄輝く

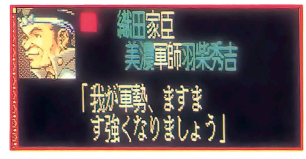
今回のシナリオ1は、1555年から始まる。『全国版』、『戦国群雄伝』は、1560年から始まっているので、この年代はシリーズでも初めてだね。ちなみに1555年は、北で上杉謙信と武田信玄とが第2回目の川中島の合戦を行っていた。このときは今川義元の調停で、事なきを得たのは有名な話だ。また、南のほうでは少数の毛利元就の軍勢が大軍を率いる陶晴賢を厳島で破った、いわゆる厳島の合戦が起こる。このときの元就の謀略戦はいまも語り継がれている……などなど、歴史上でもかなり重要な年だということがお分かりいただけたかな？

ゲーム上では、41人の大名がひしめきあっている。中でも強力な武将は、上杉謙信、武田信玄、北条氏康、今川義元、織田信長、毛利元就、三好長慶、大友宗麟、龍造寺隆信、島津貴久の10人。この時点で徳川家康は名前を松平元康と名乗り、今川義元の配下にいるぞ。この中でさらに強い武将を選ぶとすると、毛利元就、武田信玄、今川義元、大友宗麟あたりかな。初心者にはもってこいの大名だ。中でも武田信玄は自分の能力はもちろん、山本勘助を筆頭に、軍師クラスを7人もかかえ、まさに戦国最強軍団といった感じだ。次にくるのは、今川義元か。松平元康を抱え、国力もハイレベル。一方、信長は国力はハイレベルだが、軍師が存在せず、苦しい立場にある。羽柴秀吉が仕官してくるのを祈るしかない。

さて、その軍師だが、彼らの存在は『武将風雲録』では、かなり重要だ。なぜかというと、①助言を求めると、必ず適切なアドバイスをしてくれる（引き抜きのコマンドがないので、ウソをつくことがほとんどない）②仕官してくる武将の見さだめは軍師が行う、という重要な役目を2つも背負っているからだ。やはり、軍師がいないとさびしいし、内政するときも的確なアドバイスをしてくれるので、戦争で捕えてでも軍師はほしいところだ。その軍師についてひとつ注意。軍師は城主を兼任することができなくなったので、城主には内政値の高い武将を任命しよう。



今回から外交交渉には教養の高さが必要



羽柴秀吉は、今回も軍師として登場するぞ


群雄割拠の状態のシナリオ1。尾張は、かなりの国力を持っている

ズバリ!! ここが違うのだ その3 内政編

内政は、従来あった開墾や町投資などの他に、技術革新と金山発見が新しく加わった。技術革新は、技術力がある一定の数値に達すると、鉄砲の製造や鉄甲船建造などができるようになる。金山発見も、ある一定数値に達すると、発掘できるようになる。金山は発見に成功すると鉱脈がつきるまで金を掘り出すことができる。いわば臨時収入的な感じだ。1回に掘り出すことのできる量も、技術力がモノを言うようだ。また、技術革新をしなくても、山師が鉱脈を掘り当ててくれれば、技術力が少しだけ上昇する。たまに鉄砲鍛冶屋がやってくるときがあり、鉄砲作りの極意をおしえてくれたときも、上昇するようだ。

さらに、取引のコマンドには商人の今井宗久との友好度というのがあり、この友好度が高いほど、安く品物を買うことができる。この数値は、取引をちょくちょく行うか、茶会に今井宗久を呼ぶと上がることがある。彼とのお付き合いも、合戦以上に重要だ。

さて、その茶会だが、これは茶器を持っていると実行できる。これを開くと参加した武将の教養という能力が上がるという素晴らしい会なのだ。教養は外交や取引などを行うとき、この数値が高いと有利になるので、上げておくにこしたことはないぞ。

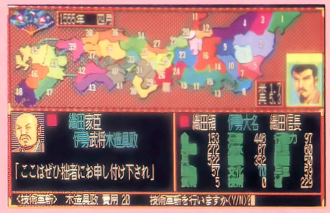
最後に茶器だが、茶器には10等級あって、等級が低いと茶会のとき文化人に馬鹿にされて、武将の忠誠度が下がる恐れがあるので要注意。

戦国群雄伝


『戦国群雄伝』で重要だった開墾。これをやらない人はいなかったよね？


町造りは春の税収に大きく影響した。と同時に文化も上昇した

武将風雲録



内政コマンドを実行すると、それを志願してくる武将がでるようになった



引き抜きがなくなったので、仕官を申し出る武将の存在が、より重要視される

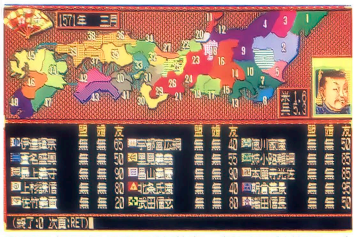
シナリオ2 信長包囲網・信長危うし!!

1571年、将軍足利義昭が、現在の自分の立場は信長の操り人形に過ぎず、自分自身が政治をおこなうことができないことに不満をもち、ついに武田信玄を盟主とする反信長同盟を画策し、成立させた。この包囲網は、東に盟主武田信玄、北に朝倉義景、浅井長政、石山本願寺に本願寺光佐、西に毛利輝元という大規模なものだった。織田信長は全力をもってしても、この同盟の戦力を上回るれるかどうかというところ。下手に動けば命が危ない。信長、絶体絶命。この「シナリオ2・信長包囲網」は、まさにそのときの状況をシミュレートしたシナリオだ。現在、信長はこのシナリオで最大勢力を誇っている。東に徳川家康との同盟関係をもち、いっけん安泰のように見えるが、武田信玄の軍が家康を破るようなことになれば、尾張の兵力が多くない分、戦いが不利になってしまうのだ。美濃の兵力と武将がせめてもの救いだ。織田信長に追随する実力をもっているのが、武田信玄だ。軍師クラス6人を抱え、残る武将のほとんども猛将の部類にはいる。敵に回したら嫌な存在になるぞ。

いっぽう、九州方面に目を向けてみると、九州三国志と言われるくらいの大友氏、龍造寺氏、島津氏の三国とも接近した実力を保っているが、島津氏は優秀な武将の数が他よりまさっているので、少しでもすきがあると、島津氏の領国があっというまに増えるだろう。薩摩の技術開発はもう、鉄砲製造が可能なまでになっているのだ。

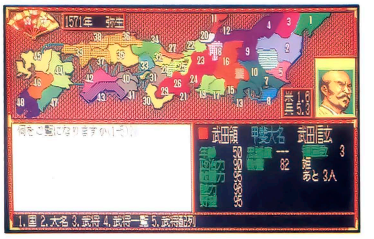
何度もいうようだが、鉄砲の威力は強力無比。兵糧の確保が十分にできていれば、攻め込まれても、簡単に撃退できるし、攻撃側ならば、鉄砲隊を前面に押しだして敵を壊滅においこむことだってできるのだから。欠点もないわけではないのだが、それを補うのに十分の戦力だぞ。

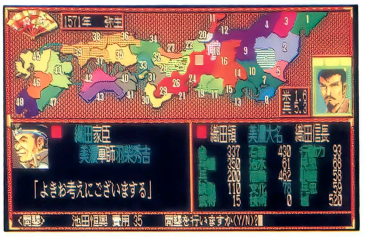
でもって、どの武将を選べばよいか、結論をいってしまえば、人海戦術ならば織田氏を、少数精鋭ならば武田氏、九州で数多くの猛将を欲しいのならば島津氏、といったところだろう。あとは、自分の好みで選んでみてね。



信長包囲網の影の首謀者、将軍足利義昭。大名との友好度が全体的に高い

信長包囲網の盟主、武田信玄。命を賭して上洛を目指す。戦国最強軍団だ





各大名の中で、最大規模の石高と兵力を誇る信長。だが、周囲は反信長同盟に囲まれている

ズバリ!! ここが違うのだ その4 合戦編

合戦には、おおまかにわけて4通りの戦い方がある。ひとつは野戦。基本的には『戦国群雄伝』と変わらないが、本陣が新たに加わった。本陣は敵の武将に取られると、その戦いは負けになる。勝利条件がひとつ増えたってわけ。攻城戦での変更点は、長期戦ができるようになったことだ。この長期戦によって、兵糧攻めや寝返りに期待するなど、さらに戦術に深みが増した。

そして、今回から海戦と共同合戦が加わったぞ。まず海戦だが、その名のごとく海上での戦いだ。海上での移動は船で行うため、目的の場所まで行くのに時間がかかる。共同合戦は、これから攻める国と隣接した国に対し、共同して攻めようと誘って、承諾してくれると一緒に戦ってくれるのだ。これはなかなか心強いぞ。

また、籠城戦において、降伏勧告できるようになった。圧倒的な兵力差はあるけれども、これ以上兵力を失いたくないというときにオススメだ。

最後になってしまったが、鉄砲隊と鉄甲船の威力についてお話しよう。『戦国群雄伝』では鉄砲隊が役に立たないという話をよく聞いたが、この『武将風雲録』では大活躍。2～3ヘクスの遠距離攻撃ができるようになったのは大きい。籠城戦でも防御側は本丸から外郭に向けて射撃できるが、攻撃側は城壁のために本丸へむけて外郭からは射撃できない……など、いろいろと変更がなされた。鉄甲船はとにかく機動力があり、大砲まで持っているのだ。

❖野戦



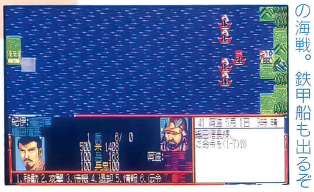
新たに本陣が追加された。取られると負けだ！

❖攻城戦



鉄砲隊の実力が痛いほどわかる城攻め

❖海戦



新しく加わったのがこの海戦。鉄甲船も出るぞ

❖共同合戦



これを使って、戦争を有利に展開しよう

ライトスタッフ入魂のデビュー作

アルシャーク

ヒット作『エメラルド・ドラゴン』のスタッフが作る新作『アルシャーク』が、もうすぐ発売される。でも、それまで待てないという人もいるだろう。そんな人のために、最新情報を公開しちゃおう。

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
■発売元／ライトスタッフ
■発売日／'91年1月下旬



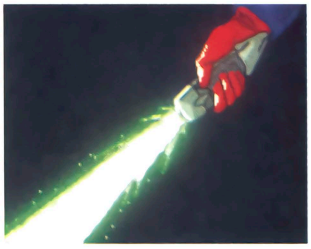
オープニングの中で、並んで飛行する2機の宇宙戦闘機

ウィスペラード小宇宙でくりひろげられる物語

ある日、ライトスタッフのデビュー作『アルシャーク』の製作がそろそろ大詰めに入っているという情報が、テクポリ編集部に入ってきた。ということは、ゲーム画面などもかなり見られるのではないかということで、ライトスタッフに取材に出かけた。予想通り、ゲームの製作は順調に進んでいたようで、オープニング全編と、ゲームの序盤の展開などなどを見せてもらうことができた。また、そのときにスタッフの方たちにお話を伺うこともできた。というわけで、今回はそのときの取材でわかった『アルシャーク』のすべてをここに公開しよう。読者諸君、心して聞きたまえ。



戦闘機のコクピット。このヘルメット、どっかで見たような



最近のSFには欠かせない小道具になったビームサーベル

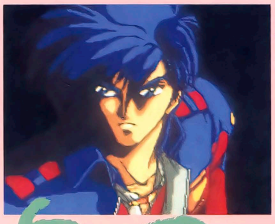


仲むつまじいシオンとショーコ……、という状況じゃないよな、どう見ても

この『アルシャーク』の舞台は、ウィスペラードと呼ばれる小宇宙。ウィスペラードは3つの恒星系とそれに属する12の主なる惑星によって、構成される世界である。それぞれの恒星系は非常に接近していて、光の速度をもってすれば、わずか数か月で到達できる位置にあった。本来はひとつの国家だったが、偉大なる指導者ウェー・ドゥナムの死後に、ウィスペラードは3つの

主人公と仲間たち

このゲームに登場するメインキャラクタは、全部で9人。その中から、最大5人でパーティを組みながら冒険するわけだ。というわけで、序盤に登場する5人のキャラクタを紹介しよう。



シオン・アスマーン。本ゲームの主人公であり、チームリーダーでもある。夢は、でっかい船で広大な宇宙に乗り出して、豊かな自分だけの星を手に入れることだった



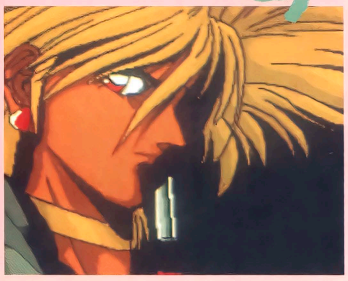
スクラップ・ジョー・コンプスン。スクラップの山から、さまざまなメカを作り出す。「いやー、こんなこともあろうかと思って……」と言うかどうかは、定かではない



旧型汎用学習ロボット。シオンが子供の頃から家にあったロボットで、シオンの教育係もかねていた。後に破壊されるが、スクラップ・ジョーの手により、ハイパーカルとして改造される

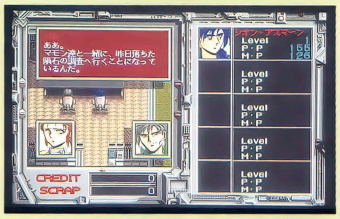


ショーコ・ペンローズ。シオンのガールフレンドで、お隣さん。後に医療技師のライセンスを持つサイキックになる。精神力は群を抜いている。チームのアイドル



ウェルダ・ミュレッツ。マーズ人とゾリアス人の混血児。最新鋭の超小型スーパーコンピュータを内蔵した女ミュータント戦士。操縦、通信を担当する

ザクセンキャニオンに落下したいん石が引き起こす事件

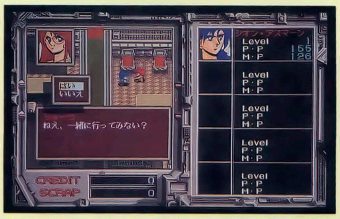


なにげない一家だんらん。いつも通りの朝だったはずなのだが……

ある日、惑星ホムのザクセンキャニオンにいん石が落下した。翌日、ジド(シオンの父)はペンローズ博士(ショーコの父)とともに、いん石の調査へと向かう。そのころ、置いてきぼりをくわされたことが不満なショーコは、シオンを誘ってこっそりと2人で、ザクセンキャニオンへと向かった。しかし、

そこで、シオンとショーコは予想もしなかったものを見ることになる。

いん石の調査をするゾリアス人たち。未知の生命体に取りつかれるペンローズ博士。ゾリアス人に襲われるジド……。あまり詳しくは書けないので、細かい部分は写真をもとに各自が想像してね。



いん石を見に行こうと、シオンを誘うショーコ。好奇心が旺盛みたいね

このただならぬジドの様子はいったい……(何が起こったかはナイショ)



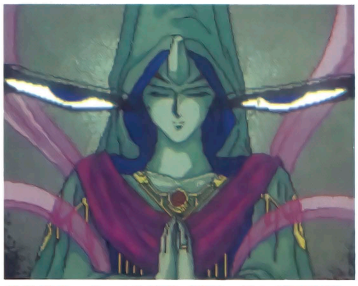


お父さんの最期のお言葉。いわゆる遺言というやつですね

国に分裂してしまった。それから300年の時が流れた。各国家は植民惑星の開拓を奨励していたが、やがてそれは植民惑星の争奪戦を加熱させていき、今やウィスペラードは三つ巴の宇宙戦争への危険を内包していた。そんなとき、植民惑星のひとつホムにひとりの少年がいた。彼の名はシオン・アスマーン。このゲームの主人公である。

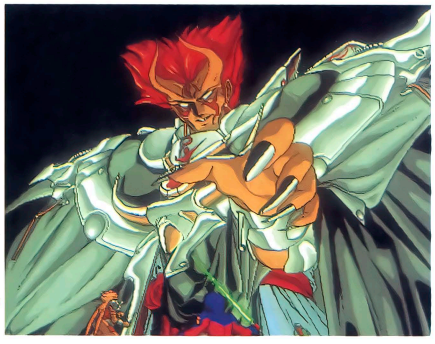


ノベル・サリバン将軍。ゾリアス帝国宇宙軍総司令で「天勝旗のサリバン」の異名を持つ。戦術の天才で彼の率いる超巨大戦艦ラッセルガイヤーは無敵を誇る。ジャグマの従兄弟



ララウェル・ドリアン将軍。ジャグマの姉。宇宙要塞バルバス総司令であり、同時にサンタナ教の教祖でもある。別名「氷のララウェル」。その名のとおり、冷酷非情な女性だ

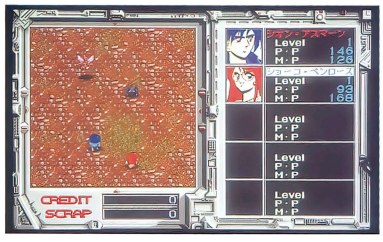
とまあ、こんな感じで始まる『アルシャーク』のストーリーだが、とにかくスケールが大きい! はっきり言って、正直なところ未だにゲームの全容がつかめないほどだ。ゲーム中の画面はすべて、400ライン16色モードで、ゲーム中の曲は30曲以上(ビープ音にも対応)。画面上に登場するキャラクタは100体以上、街の数が30余り、モンスターとメカは色替えを除いても80キャラ以上とか。総ディスク数は、なんと2HDのディスクで、5枚組を予定しているということだ。

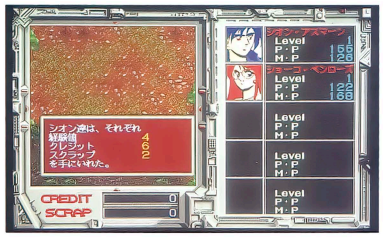


ジャグマ・ドリアン総帥。頭部から突き出している異形の二本角が、破滅的とまでいえる彼の精神能力を象徴している(ゾリアス人の精神能力の大きさは角の大きさに比例している)

戦闘だ!

戦闘モードは見た目はタクティカル・コンバットのような方式。『エメラルドドラゴン』や『ウルティマ』のようだけど、戦術性はない。ただ、このゲームには、高さという概念も加わっていて、飛行している敵を剣などで攻撃するときは、ピョコンと飛び上がって攻撃をするぞ。また、戦闘のあとには、経験値やお金が得られるのに加えて、スクラップというものも手に入る。このスクラップを使って、スクラップ・ジョーがいろいろな機械を作ってくれるのだ。

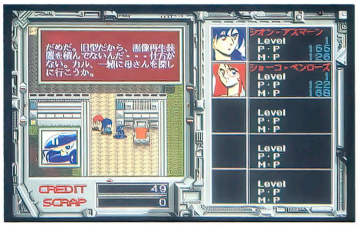




そして、少年は冒険に旅立つ

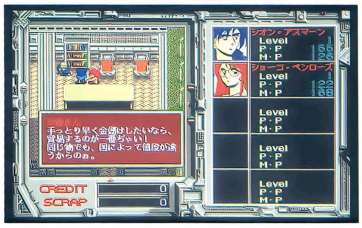
ザクセンキャニオンからシオンとショーコの2人が帰ってくると、シオンの母親は家にはいなかった。それになぜかは分からないが、家の中にギギ（ザクセンキャニオンに生息する虫）の死体が転がっていた。とにかくカルと一緒に、母親を捜しに出掛けるシオンたちだった。

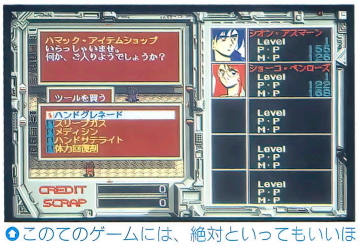
2人と1体のロボットは、ジドの旧友のスクラップ・ジョーとミュータント戦士のウェルダという2人の仲間を加えて冒険を続けていく。そして、その冒険の中で、シオンたちは、予期していなかった事件にかかわっていくようになる。シオンたちの前に敵としてたちはだかる、ショーコの父のペンローズ博士。不可解な行動を取るゾリアス帝国。長い髪に黄金のマスクをかぶった謎の騎士デューク・ギーデル。謎が謎を呼ぶストーリーは複雑に絡みあいながらクライマックスへと……。



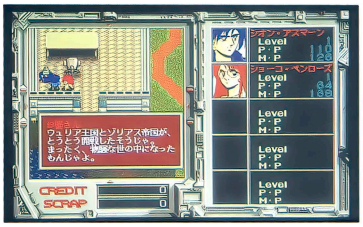
ザクセンキャニオンから帰ってきた2人だが、シオンの母さんは何処に？

そんなこと言ったって、どうすればいいんだよ。やっぱ、船を手に入れろということかな

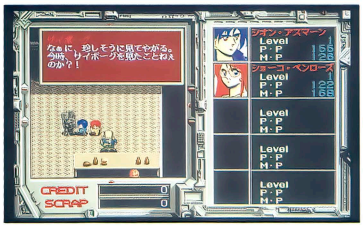




このてのゲームには、絶対といってもいいほど必要なアイテムショップ

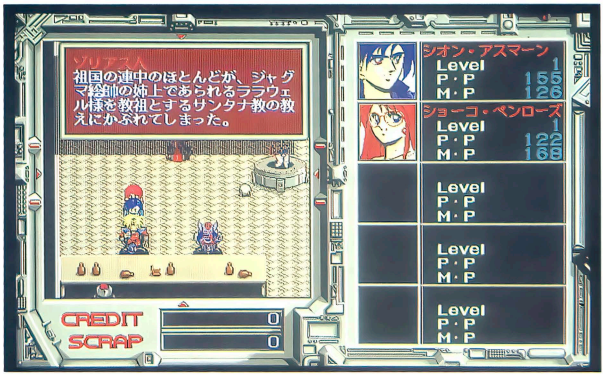


いつの世でも戦争はつきないもの。人の歴史とは戦いの歴史なのだ



もしかして、これって意外と重要なこと……？

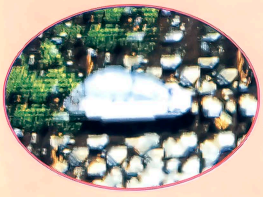
この世界はこういう世界らしい。考えようによっては、とっても物騒な世界である



こんなにたくさんの乗物が登場する

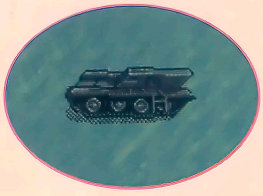
地上移動用の乗物は全部で6種類だ。移動方法や武装によって、いろいろと使いわけよう。地上移動用の車両はこれだけだが、このほかにも宇宙船などの乗物もでてくる。

エアカー



最初に手に入る乗物。その名のとおり、エア・クラフト推進で進む

雪上車



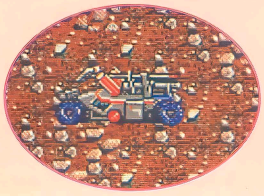
これがないと氷の惑星などでは、身動きがとれない。ちゃんと手に入れようね

タンク（ホバータイプ）



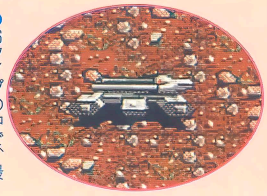
最初に手に入るタンク。当然だけど、3タイプあるタンクの中では一番弱い

タンク（バギータイプ）



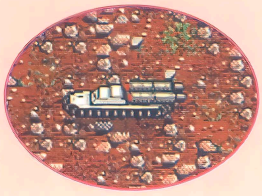
攻撃力は上がっているが、バギータイプなので、移動できる場所が制限される

タンク（重装タイプ）



6タイプの中で、最も火力の高い乗物。移動方式もホバーなので、便利だ

ジェットホバー



何といっても速い。ジェットというぐらいだから、当然かもしれないが……

舞台は宇宙へも広がる

このゲームは惑星上のスケールだけでもとんでもない大きさがあるというのに、この上さらに、宇宙空間にまでゲームの世界が広がっていくのだ。「本当にとんでもない」としか言いようがない。

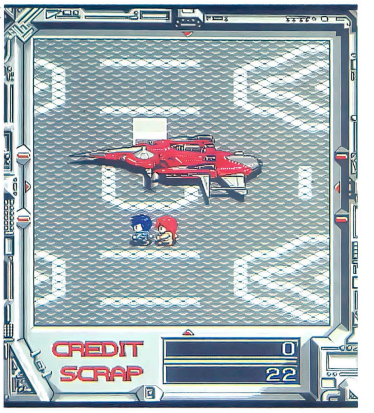


オープニングの中の1カット。宇宙空間が広がっている感じがよく出ていて、なかなかよろしいね。思わず「無限に広がる大宇宙」というフレーズを思い出してしまう

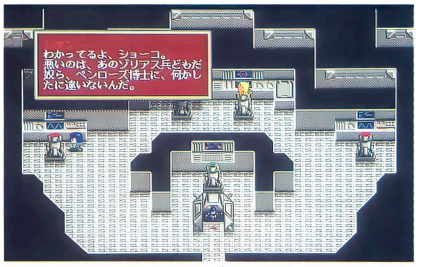


これも、オープニングの1場面だよ

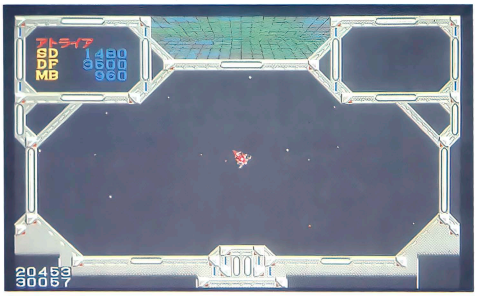
さすが、2HDディスク5枚組はダテじゃないぞ、と言わんばかりのスケールの大きさ。それに今回の記事では、ビジュアルシーンがわずか数点しか見せられなかったけれど、ゲームではもっともっとたくさんのグラフィックがでてくるという話だ。しかもエンディングにいたってはディスクをまるごと1枚使う予定とか。いったい、どんなすごいエンディングを見せてくれるのか、今からワクワクしてしちゃうね。というわけで発売まで、しばし待て。



宇宙港に停泊中のアトライア号。さあ、宇宙の大海原へ乗りだそう



これは、アトライア号のブリッジの画面。これが上にスクロールして、航行モードになる

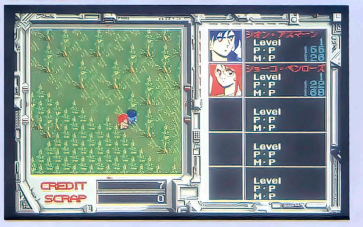


航行モード。惑星は星系単位で構成されているので、宇宙のまっただなかで迷うと、もうタイヘン

まだまだ広がるアルシャークの世界

ひとたび宇宙に飛び出せば、目の前にはいろんな世界が広がっている。森林惑星、氷の惑星、砂漠の惑星、火山の惑星、荒野の惑星、猿の惑星（さすがにこれはないか）などなど……。さあ、いろんな世界をキミたち自身の手で冒険し、その目で確かめてみよう。まだまだ、ほかにも冒険の舞台は広がっているぞ。

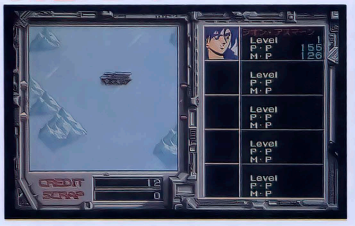
●惑星ステア



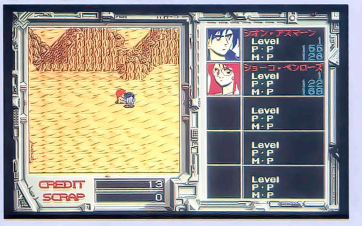
●惑星マーズ



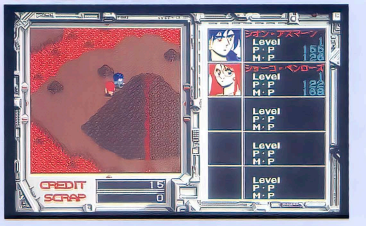
●惑星ジューク



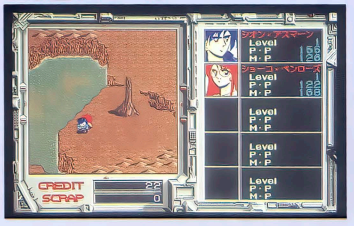
●惑星ティルス



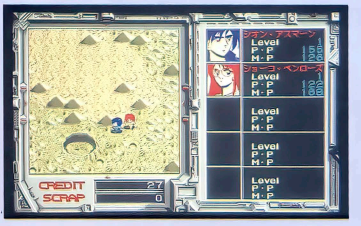
●惑星ヒュリス



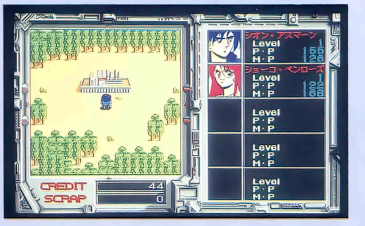
●惑星ゾカヘル



●惑星トリム



●ティルスの宇宙港



独ソ戦をあつかった作戦級SLG

ブリッツクリーク

『大戦略』シリーズでおなじみのシステムソフトの新作は、第2次欧州大戦中の東部戦線を扱ったヒストリカルSLG『ブリッツクリーク』だ。ブリッツクリークとは、ドイツ語で電撃作戦のこと。「バルバロッサ作戦」や「スターリングラードの戦い」「クルスクの戦い」が今、再現される！

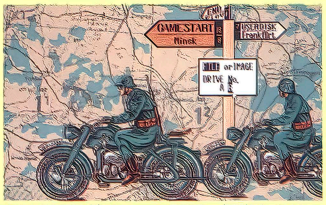
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
■発売元／システムソフト
■発売日／12月予定

※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です。
※画面は開発中のものです。

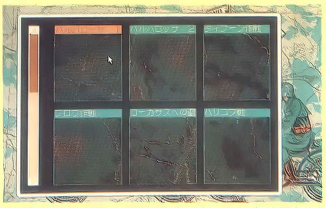
プレイヤーは独軍の師団長に……

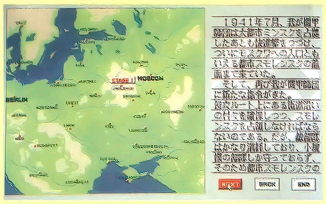
開戦準備

ゲームを立ち上げてオープニングが終わると、軍用バイクのグラフィックが表示される。実はこのグラフィックがメニュー画面なのだ(しぶい！)。ここでユーザーディスクを作成したり、保存してあるデータをロードしたりする。

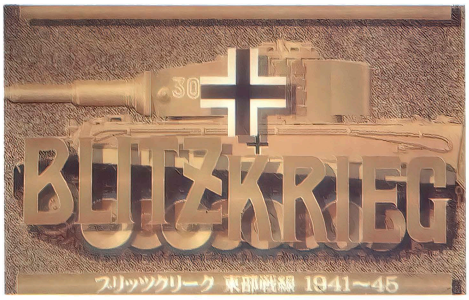


この画面がメニュー画面。標識をクリックするのだ


プレイするシナリオを選ぶ。東部戦線での有名な戦いのほとんどがあるぞ


このステージの戦場と現在の状況が説明される。さあ、プレイ開始だ！

このゲームは、1941～45年の東部戦線におけるドイツ軍とソ連軍の戦いを扱ったシミュレーションゲームだ。プレイヤーはドイツ機甲師団の師団長となり、広大なロシアの平原を縦横無尽に駆け巡り、与えられた任務をこなしていく。



『ブリッツクリーク』のタイトル画面。FM音源ボード対応のBGMが流れる。見よ／　タイガー戦車の勇姿を／／

ゲームの基本システムは『スーパー大戦略』や『大戦略II』などとだいたい同じだ。しかし生産という概念はなく、シナリオをクリアしていくたびに補給がうけられるというシステムを採用している。

シナリオは、実際のドイツ軍の行動を再現した12ステージからなるグランドシナリオと、2ステージの練習用シナリオが用意されており、ステージが進むにつれて、シナリオの難易度はだんだんと上がっていくようになっている。

また、この『ブリッツクリーク』には、ロールプレイング的な要素も含まれていて、天候によって作戦を変えなければならなくなったり、増援が到着したり、戦闘に勝利した部隊のレベルが上がったりするのだ。

●マップサイズの変更

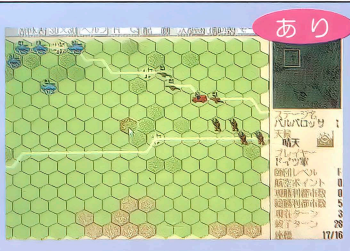
ゲーム開始時にメイン画面に表示されているマップサイズは、15ヘックス×15ヘックスになっている。「もう少し広い範囲を確認しながら部隊を動かしたい」と思う人は、マップサイズを30ヘックス×30ヘックスの画面に切り換えると良いだろう。





●ヘックス表示の有無

『ブリッツ～』はアナログ専用のグラフィックを採用しているので、マップ画面などがとても美しい。また、SLGのヘックス表示を不快に思う人（このゲームをプレイする人ではいないと思うが……）は、ヘックス表示を消すこともできるのだ。





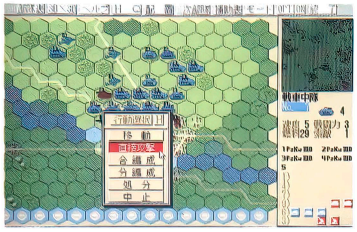
パンツァー・フォー！ イワン共をけちらせ!!

この『ブリッツクリーク』では、最大5つの同一兵器で構成された部隊を「小隊」、それが5つ以内で構成された部隊を「中隊」と呼ぶ。「師団」は「中隊」が最大64個で構成されている。ユニットは中隊単位で動かすことができるのだ。

戦闘画面は『スーパー大戦略』等の横から見たものではなく、真上から見たものになっている。これにより、いままで表すことのできなかった地形の違いも表現できるようになった。また、中隊を構成している各小隊に対して、前面に押し出して戦闘させるか、後方での援護に回すか指示を与えることもできるぞ。

プレイヤーが動かす師団のほかに、友軍のドイツ軍師団も登場するが、独自の判断で行動するので、プレイヤーはこれらの師団に命令を出すことはできない。

戦闘シーン

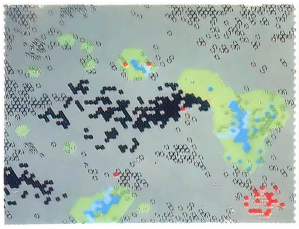


各中隊に命令を伝える。移動・直接射撃・合／分編成・処分などのコマンドがある

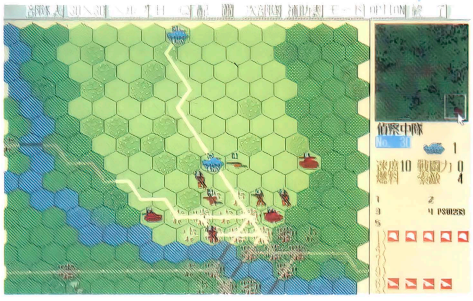


戦闘画面は上から見たものとなっていて、地形も分かるようになっている。航空支援や間接射撃もあるぞ

索敵



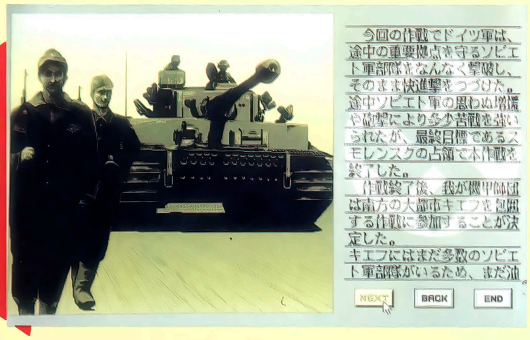
全体マップでの部隊の分布を表示する画面。青がドイツ軍、赤がソ連軍を表す



各部隊には索敵範囲があり、範囲外の敵は見ることができない。占領下の町にも索敵範囲がある

勝利！（ジーク）

ステージをクリアすると、こんなグラフィックが表示される。このあと新たなステージの状況説明があり、補給を受け取り、次のステージへと進んでいく。我が無敵ドイツ機甲師団には不可能はない。進め！　パンツァー・フォー!!

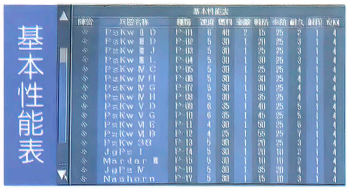


補助表

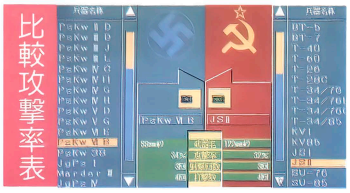
指揮官にとって最も大切なことは、現在の状況を的確に把握すること。プレイヤーが任務を遂行するにあたって、いろいろとお世話になるであろうと思われるのがこの補助表群だ。これで師団の指揮が取りやすくなるハズ。

基本性能表

各兵器の性能（兵器のタイプ・移動力・総燃料・索敵範囲・防御力・耐久力・射程距離・攻撃回数）が分かる。



比較攻撃率表



ドイツ軍とソ連軍の兵器を1つずつ指定する。その兵器が戦闘した場合を想定し、攻撃力の差を表示する。

移動消費率表



ドイツ軍とソ連軍の各兵器の、地形と天候による移動力の差を表示する。当然雨天になれば移動力は低下していく。

地形防御率表

戦闘時に地形が部隊に与える影響を兵器別、地形別に表示する。数値が大きいほど地形防御率が高く、その地形で戦闘すると有利だ。



状況表



兵科別機数表・兵科別小隊表・勝利都市表を表示する。残っている兵器数や小隊数、どの陣営が勝利都市を確保しているかが分かる。

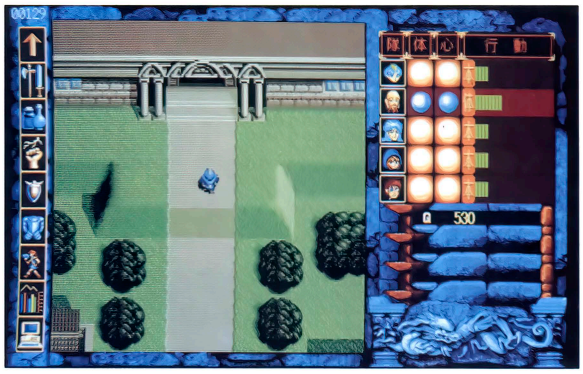
これすべて、宿命とす！

ブライ下巻 完結編

とってもいいところで終わっちゃった前作から１年の月日を経て、ついに人気RPG『ブライ下巻 完結編』が発売される。ハヤテもビドーも、キミたちに遊んでもらうのを楽しみにしているに違いない！ いざ、キプロス星へ!!

PC-9801シリーズ | 3.5･5HD | 9800円 ■発売元／リバーヒルソフト ■発売日／12月21日

1989年の暮に、『ブライ上巻』は発売されたが、その話題性は他のゲームをまったく寄せ付けないほどの勢いがあった。とにかくスケールが違うのだ。主人公キャラ８人のストーリーをそれぞれプレイしてから本編に入るという章仕立てのゲームシステム、「聖闘士星矢」などのアニメを手掛けた荒木伸吾＆姫野美智の両先生がキャラクタデザインと原画を担当、そしてシナリオはゲーム業界の仕掛人（？）飯島健男氏とくれば、話題にならないほうがおかしいし、これだけスケールの大きいゲームにならないはずもない。

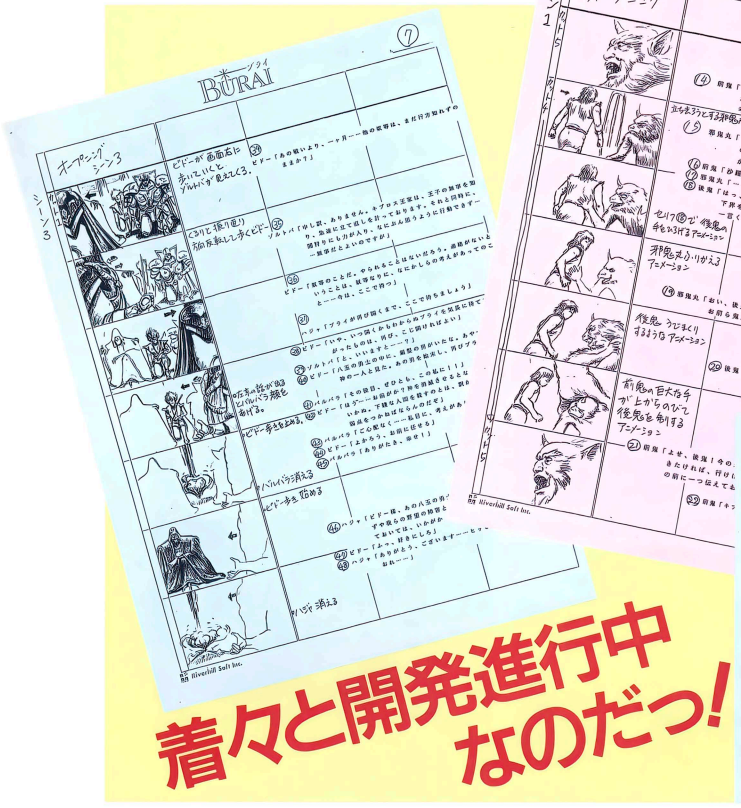


●画面構成もかなり変更されたようだ。「高さ」も表現できるマップ。実際に山を登っているような感じで歩くのだ

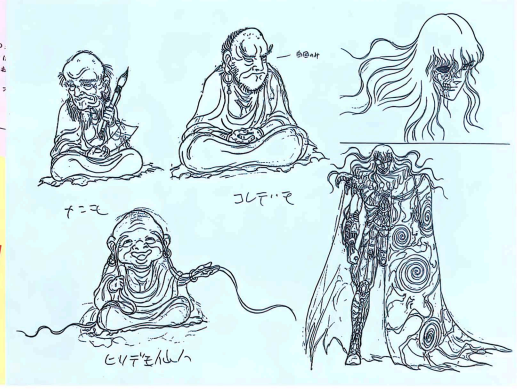
●オープニングの１シーンより。邪鬼丸と鬼たちの会話から始まる



前作をよく知らない人のために、簡単にストーリーを説明すると、魔神ダールを復活させ、その力を借りてキプロス星を征服せんとするビドーたちと、キプロス星の王子として降臨した光神リスクによって導かれ、ビドーの野望を阻止すべく集まった八玉の勇者との戦いを描いた物語だ。タイトルにもある「ブライ」とは、武神来往道と呼ばれる神が行き来する道のことで、『上巻』ではビドーはこの道を渡って神になろうとしたが失敗し、他の七獣将とともに



ここに掲載したものは、『ブライ下巻 完結編』のオープニングの絵コンテとキャラクタの設定資料。絵コンテを見ると「邪鬼丸」とあるが、彼はあの邪鬼丸だそうだ。

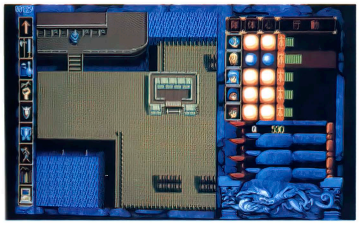


着々と開発進行中なのだっ！

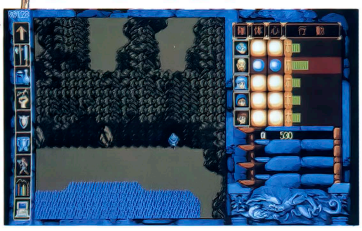
新しいキャラもたくさん登場するぞ!

『ブライ下巻』に新しく登場するキャラクタたちだ。左側はウオッシュ族、右側は邪鬼丸と前鬼、後鬼。





どうやら港町みたいだね



画面の左側にアイコンがズラリと並んでいる。わかりやすいデザインだね



すべての操作をマウスでできる。画面構成もその辺をかなり意識したデザインになっている

に消息を絶ってしまったところで終わる。数々の謎が『下巻』で明らかになっていくので詳しくは書かないが、ラストは感動の嵐どころか台風が吹き荒れるとのこと。そんなわけで詳しいストーリーはお教えしませんので、あとはプレイしてからのお楽しみってことで。

さて、ゲームシステムのほうはというと、これが細かいところがかなり変更されたようだ。まずはなんといってもすべての操作がマウスでできるようになったこと。フルマウスオペレーションにしてしまうと逆に操作しづらくなるケースもあるが、リバーヒルソフトの新作『黄金の羅針盤』もそうだったように、マウスで操作することをかなり意識した画面構成になっている。

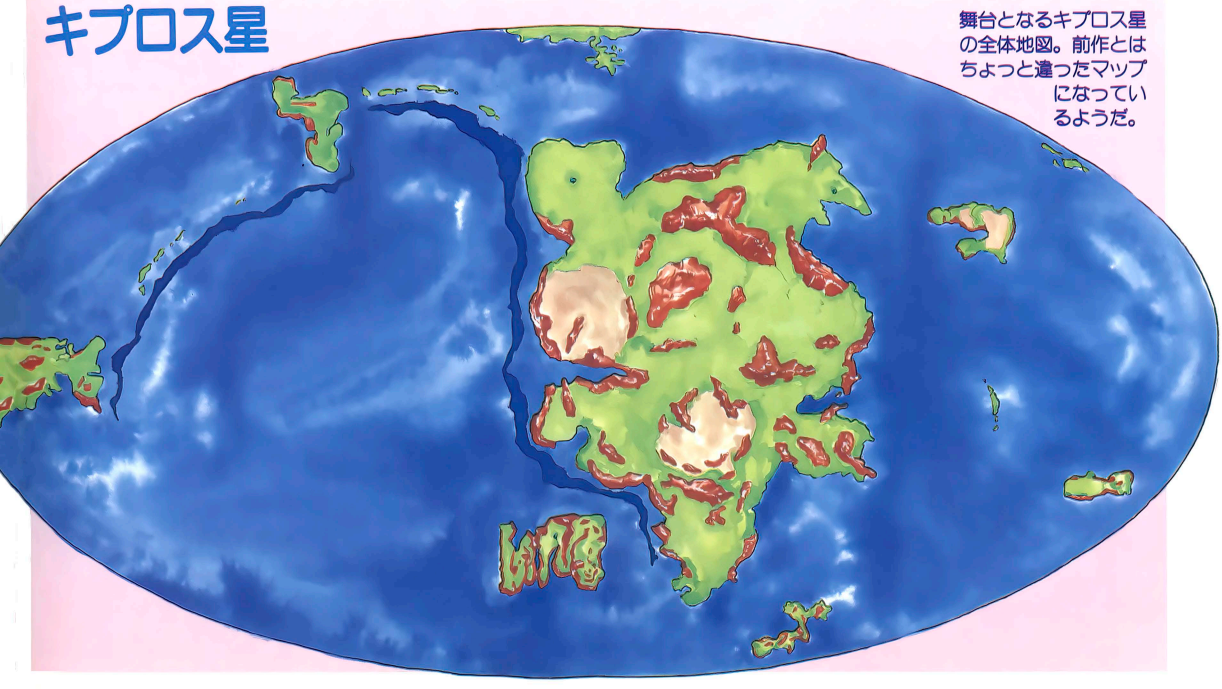
また、前作にもあった相性度は、ホロスコープという新しいパラメータになった。これはすべてのものに対して相性があるようなもので、敵、味方のキャラ関係はもちろん、キャラと武器などもすべてこのホロスコープが関わってくる。

さらに、今回は戦闘シーンが遭遇シーンと呼ばれるものになったのだ！　これは、戦闘はもちろん、マップ上で遭遇する様々なイベントなどもすべてこれに吸収されている。つまり、それだけイベントが多いってことなのだ。戦闘だけでなく、イベントをクリアしても経験値が得られるので、いわば本当の意味での「経験値」になっている。う〜ん、深い！

とにかく、発売日まであとわずか。もうちょっとの辛抱だ。

キプロス星

舞台となるキプロス星の全体地図。前作とはちょっと違ったマップになっているようだ。



『サーク』シリーズ最新作はアクションゲーム！

フレイ

とお〜っても元気のいい女のコ「フレイ」が主人公のアクションゲームだ。キャラもストーリーも演出もいうことなし！ MSX turbo R専用版も出るってことで、今から話題騒然のこの1本。『サーク』シリーズをプレイしてなくても楽しいよ！

MSX2 MSX turbo R	3.5DD	7800円

■発売元／マイクロキャビン
■発売中

基本は縦スクロールシューティングなのだ

マイクロキャビンの人気アクションRPG『サーク』シリーズの番外編ということで作られたのがこの『フレイ』だ。世界設定や町の様子、キャラなども『サーク』と同じなので、このシリーズをプレイしたことがある人なら、すぐにこの世界に溶け込めるだろう。

シナリオは『サーク』と『サークII』の中間にあたる話で、ちょうどラトク・カートが父親を捜しに旅立った少し後から始まる。主人公は、『サーク』のときに森の中でケガをして動けないところをラトクに助けられた少女フレイ・ジェルバーン。彼女は3年間魔法学校に行き、修行を積んでフェアレスの町に帰ってきたのだ（もちろん、ラトクに会いに来たんだけどね）。

さて、ゲームシステムは、アクションゲームというよりは、ダメージ制の縦スクロールシューティングに近いノリになっている。フレイの攻撃方法も剣ではなくロッド（杖）による魔法なのだ。敵キャラはみんなデフォルメしてあってかわいいんだけど、これが結構スルドイ攻撃をしてくる。デカキャラはウジャウジャ出るわ、弾は吐くわで、アクションバリバリ！ シナリオを楽しむだけでなくアクションも楽しめちゃうってわけだ。もちろんボスキャラの登場や、各面の舞台などの凝りに凝った演出は、さすが『サーク』シリーズ。目いっぱい魅せてくれますよ！

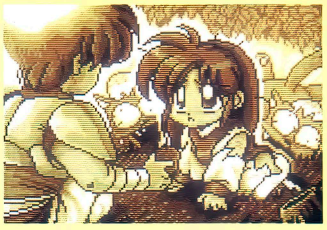
ところで、噂の新機種MSXturboR専用版も同時に発売されるのだ。サンプリングによるフレイの声も聞けちゃうのでMSXturboRユーザーは期待大だね！

フレイって、だぁれ？

一番最初の『サーク』をプレイしたことがある人でもフレイって知らない人がいるかも!? 実は、ラトクが3年前に森で助けた女のコだったのでした。



●はい、これが3年前の『サーク』での出会いのシーンです



●今回のデモでの出会いの場面なんですけど、かわいい♡



●これまた、デモでのフレイ。ラトクを追って旅立つ決心をする



●見た目はフィールドタイプRPGに見えるが、実はビシバシのアクションなのだ



●ショットボタンを押しっぱなしにすると、こんな弾も出せる



●ジャンプをしなければ通れない場所もあるぞ！



元気!!

フレイが敵からダメージを受けると、ヒットポイントゲージと連動（?）してフレイの表情も変化するのだ。アイテムを手に入れたときの笑顔は最高だぞ！



●アイテムを手に入れると、ニッコリ♡ラブリ〜♡

今、愛する人を追い、フレイは旅立つ！

物語はフレイが魔法学校を卒業して３年ぶりにフェアレスの町へやってくるところから始まる。町の様子は相変わらず平和そのもので、みんなフレイを歓迎してくれる。町の人とひととおり話したあと、愛しのラトクの家を訪れると、そこには盲目のラトクの母親しかいなかった。なんとラトクは１人で父親捜しの旅に出ていってしまったのだ。ラトクからの謝りの手紙を読んだフレイは、思わず家を飛び出してしまう。町の広場で泣いているフレイを見て、武器屋の息子のボビーや、町長の娘のエリス（フレイとは、恋のライバルだったりする）、魔法屋のエンドラさんが慰めてくれた。そこで、フレイはラトクを追うことを決心する。ラトクと一緒に旅をするために修行をしてきたのだもんね。

こうして、フレイの辛くて長い冒険が始まったのだった。がんばれ、フレイ！　ラトクに会える日を夢見て……。

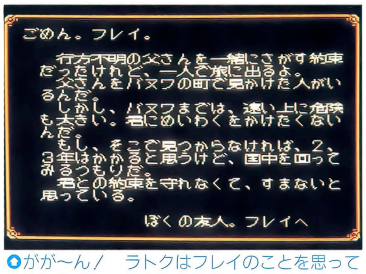
なつかしいフェアレスの人々

思えば『サーク』シリーズはこの町から始まったんだよな。みんな元気？





✪いつもフェアレスの町の門番をしているおじさんだ。３年ぶりにこの町に来たのだ／なつかしいね／／



✪がが～ん／　ラトクはフレイのことを思って１人で旅立ってしまったのだった……



✪ラトクの母親のサリアさん。ラトクの所在を聞くと１通の手紙を渡してくれる。残念なことにラトクは旅立った後だった



✪泣いているフレイへ、ラトクの後を追うことを勧めるエリス。フレイの冒険が始まる／

ゲーマーの談話室

「フレイちゃんって健気だね～」「パッケージのイラストがカワイイ♡」「とにかく演出は『サーク』ゆずりで見応えあり。ビジュアルも凝ってます」「はまる」「これはturboRユーザーは買いだね！」

熱中度 ★★★★★★☆

フレイの３年の修業の成果を見て!!

ロッド





ロッドは、通常攻撃をするアイテムだ。これをかえることによってフレイの攻撃魔法は強くなって攻撃力が増すのだ／

スクロール

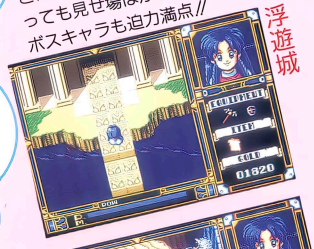


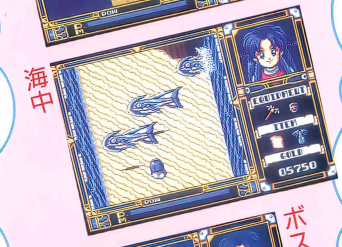


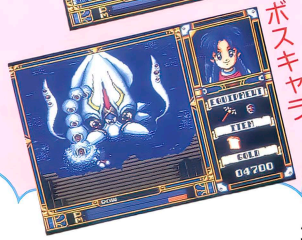
スクロールによる攻撃はスクロールの個数分しかできない。しかし、威力は絶大／　演出もハデだ。

とにかく見どころばっちり!!

とにかく、演出ばっちり、どこを切っても見せ場ばかりなのだ。超巨大ボスキャラも迫力満点!!







これはRPGか？ SLGか!?

Span of Dream

スパン・オブ・ドリーム

ウルフ・チームの新作は、バードビューと3D-HEX画面を採用した一見SLG風のRPG『スパン・オブ・ドリーム』だ。しかも、ゲームの背景は「セイクリッド・ファンタジー・シリーズ」(『アークス』や『ミッド・ガルツ』などと同じ)のものだとか……。いったいどのようなゲームなのだろうか？

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万2800円
■発売元／ウルフ・チーム
■発売日／12月上旬予定

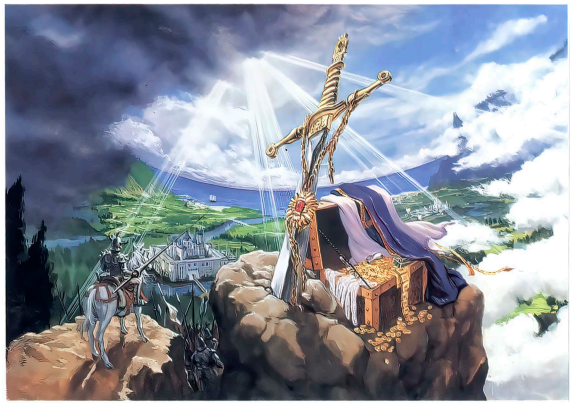
※アナログディスプレイが必要です。
※マウスが必要です。
※画面は開発中のものです。

時代は『アークス』の30年前……

『アークス』の時代からさかのぼること約30年前の、とある村から物語は始まる。プレイヤーは、そのベーメンの村に住む1人の少年として、この世界を冒険していくのだ。物語が進んで行くうちに、世界を覆う黒い力の片鱗が……。

ゲームは基本的にフィールドタイプのRPGとして進んでいくのだが、モンスターや兵士などの部隊同士がぶつかりあうと集団戦闘として、戦闘マップに移行しSLGとなる。プレイの仕方や個人の好みがそのままゲーム中のキャラクタの人生を左右し、歩んでいく道によって職業が王様や大臣、王宮魔導士……と異なっていくぞ。

シナリオは大きく分けて、少年期・青年期・壮年期・老年期の4つに分かれていて、それぞれ目的が異なっている。少年期では自分にあった職業を探すこと、青年期では騎士以上の実力者になること、壮年期では国の最高実力者になること、老年期では3か国を統一し、暗黒の力を持つ最後の敵を倒すことが目的となっているのだ。そして、キャラクタが年をとるにつれて、SLGシーンの割合が増えてくるぞ。また、青年期にはジェダの父親とピクトの父親が登場し、ルーンブレードもストーリーにかかわってくるので『アークス』シリーズをプレイした人は、いっそう感情移入しやすいのではないだろうか。





地域地図表示画面。9×9画面分のフィールドが表示される。地形を確認するのに便おう



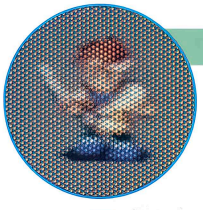
フィールドでの移動範囲を表示したところ。キャラクタが1ターン内に動ける範囲だ



コマンドには、移動・会話・装備・持ち物・状態・調査・休息・攻撃・防御などがあるのだ

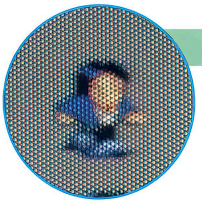
少年期の登場キャラクタ

キャラクタをスペースの都合上、9人だけ紹介しよう。まだまだ、たくさんいるのだけど、それはプレイしてのお楽しみ。それと4つあるシナリオには、それぞれテーマが設定されていて、少年期のテーマは『友情』なんだって。



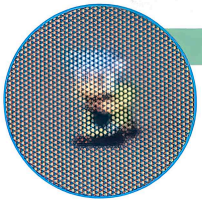
主人公

ベーメンの村に住む、明朗活発な少年。幼いころに父親をなくし、今は母親と弟との3人暮らしである。このゲームの主人公だ。



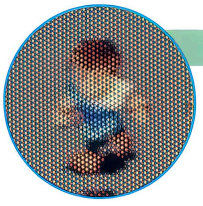
メフィース

ベーメンの領主の息子だ。黒髪と赤い瞳がトレードマークの11歳。思ったことを素直に言えない寂しがりやのひねくれ者。



ラムラ

主人公の弟で、現在9歳。優しく素直な少年で、人を疑うということを知らない。主人公を兄としてとても慕っている。



ギブン

18歳のギブンは、主人公たちのアニキ分。イタズラをこよなく愛し、イタズラこそ生きる上での糧と考えている気どり屋だ。

迫力のバードビュー画面

『スパン・オブ・ドリーム』のゲーム画面は、バードビューと名付けられた、フィールドを斜め上空から見下ろしたようなタイプで、RPG・SLGを行うことを目的として描かれた立体3D-HEX画面を採用している。すべてのフィールドは、８つの階層構造になっており、山地や丘、谷、建物、ダンジョンの高低をわかりやすく表現しているのだ（右カコミ参照）。そして、この立体3D-HEXグラフィックが斬新でとてもキレイに仕上がっているぞ。

また、このゲームにはターン制が採用されており、戦闘マップでのSLGシーンはもちろん、フィールド上の移動や町での情報収集にも用いられているのだ。また１HEXには、最大４人までのキャラクタが入ることができるので、部隊同士の戦闘では多数のユニットを同時に動かすことが可能となっているぞ。

ちなみにこのゲームの操作は、フルマウスオペレーションとなっており、マウスがないと操作できないのだ。マウス付の『スパン・オブ・ドリーム』も同時発売（１万6800円）されるので、マウスを持っていない人は、こちらのほうを買うと良いかもしれないね。

さまざまなフィールド

フィールド画面は、基本的にここに挙げたこの4種類がメインとなっているぞ。背景のグラフィックもとてもキレイなのだ。

野　外



村





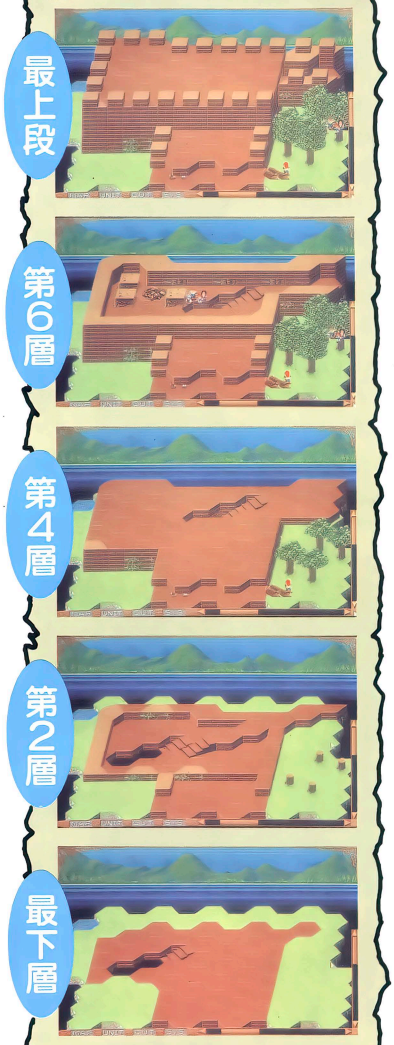
洞くつ

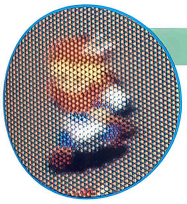


古　城

フィールドは階層構造に……

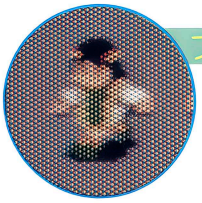
すべてフィールド画面は、このように８つのＨＥＸを積み重ねたような階層構造になっているぞ。





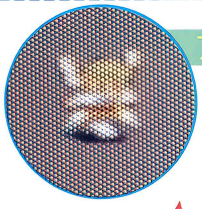
ゼラード

ベーメンの村にやってくる宮廷魔術士だ。国のために聖剣を探索していると言っているのだが……。ひとクセありそうな人物。



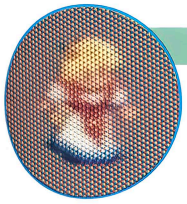
ファムレイン

ひねくれ者メフィースのお姉さんで、長い黒髪がとても美しいチャーミングな15歳の少女だ。このコもとってもカワイイぞ。



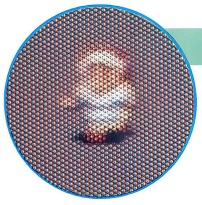
フィル・ロード

いつもリーナといっしょにいる妖精サン。普段は姿を消しているので、見ることはできないという。羽がはえていて空を飛べるぞ。



フィーメル

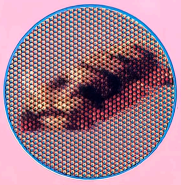
ベーメンの村の長老の孫娘で、非常に美しい金髪の持ち主である。村一番の美人との評判のとってもカワイイ女のコなのだ。



リーナ

多くの夢を持っている女のコだ。活発で、好奇心旺盛だが、向こう見ずなところがある。いつも妖精のフィル・ロードといっしょ。

モンスター！



クローラー



ゴーレム

モニタープレゼント6本

硬派なシューティングゲームはいかが？

イメージファイト

同じゲームがほぼ同時期に別々のソフトハウスから発売されるなんて極めて珍しい。もっとも、コンセプトそのものはどちらも「アーケード版の完全移植」なので、基本的にゲームバランス等もほぼ同じ。多少TOWNS版の難易度が高めかな、くらいのデキなのだ。

X68000シリーズ	5HD	9700円
FM TOWNS	CD-ROM	9800円

■発売元／X68K版はアイレム、TOWNS版はビング
■発売中（X68K版は12月14日発売予定）

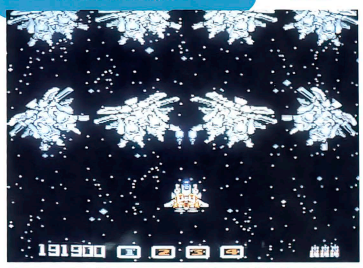
最近、沈黙を破るかのごとくあちこちのソフトハウスからシューティングゲームが発売されるX68KとTOWNS。それに負けじ（!?）とアイレムの名作『イメージファイト』が両機種に移植された。X68K版はご本家アイレムから、TOWNS版は今までタイトーのアーケードゲームをTOWNSに移植してきたビングからの発売だ。

ゲームは、戦闘シミュレーション（IMAGE FIGHT）と実戦（REAL FIGHT）の2つから構成される、縦スクロールのシューティング。戦闘シミュレーションは、その名のとおり訓練をするステージで全5面。面クリアごとに成績がつけられる。一方、実戦は全3面で、敵の攻撃は訓練時と比べものにならないほど激しいぞ。とはいっても、訓練が終わればそのまま実戦へ……というのではなく、全訓練の成績の平均が90%を越えていなければ、補習ステージを受けさせられてしまうのだ。

武器や操作系についてもかなりユニークで、まず目につくのはスピードチェンジボタンだ。今までのシューティングゲームのスピード調整はアイテムによるものが主体だったが、『イメージファイト』ではボタン操作で自機のスピードをいつでも変更できるのだ。しかも、スピード変更するときの逆噴射で攻撃をする技もある。ほかにも、特殊攻撃パーツ、2種類のポッドなど、いたるところにアイデアが盛り込まれているゲームなのだ。

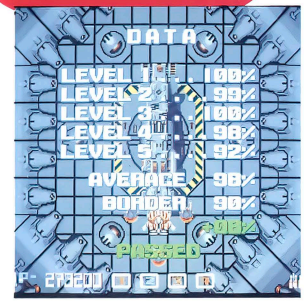
今ひとつ派手さはないけれど、このゲームはとにかく難易度が高い。そこで攻略とまではいかないが、最低限必要なテクニックを紹介したので参考にしてほしい。

X68000版



○死んでください／　と言わんばかりの補習。訓練にパスしないと、ここに来るハメになる

TOWNS版



○これは訓練終了後の成績発表。5つの訓練のアベレージ（平均）が90%を越えないと、実戦に進めないぞ

TOWNS版



○実戦はこんな感じ。上下左右から容赦なく攻撃され、まともにアイテムすら取れないのだ

ゲーマーの談話室

「両機種ともなかなかいい出来だね」「敵の動きなんかもそっくりだし」「コンティニューの制限がないからゲーセンでの屈辱がはらせるぞ！」「難易度の高さはアーケード版→TOWNS版→X68K版って感じかな」

熱中度　★★★★★☆☆　X68000版
　　★★★★★☆☆　TOWNS版

画面比較　X68000版vsTOWNS版

X68000版

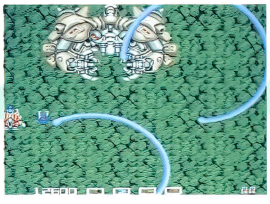
基本的にもともと縦画面だったものを横画面に直してあるため、全体がすこしつぶれた感じになっている。モードセレクトで連射にできるのがありがたい。

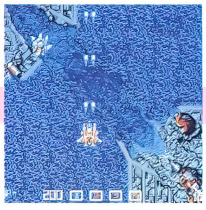
TOWNS版

こちらは画面を任意に少し上下スクロールさせることで画面比率の問題を解決している。ただし、画面外から攻撃される副作用が伴うので難易度も高い。

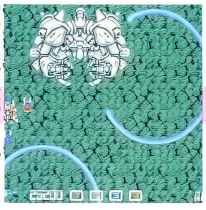
STAGE 1





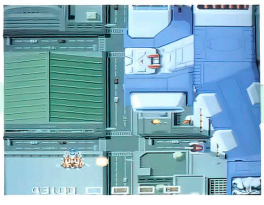


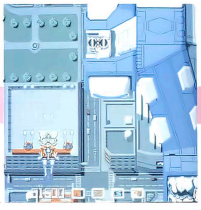
○○スタート直後。まだ、それほど攻撃もキツくないので楽勝！



○○リング状のレーザーを吐くLINDA。安全地帯があるんだけど秘密♡

STAGE 2





○○2面のメイン、巨大戦艦。砲台をいかに早く破壊するかがポイント

イメージファイトを極めたいあなたに…

明日のためにその 1 特殊攻撃パーツ編

特殊攻撃パーツとは、自機の頭に装備される武器のこと。ゲーム中出現するパーツを取る（すでにほかのパーツを装備しているときは取れない）ことにより、さまざまな攻撃が可能になる。また、これらのパーツはシールド１枚分の役割も果たしており、１回だけなら前方からの攻撃を防いでくれることも覚えておこう。



POW ボックス

○これを破壊すると、パーツかポッドが出現する。ゲーム攻略の基本だぞ



バリア

○ボタンを押すと前方に対して完全無欠なバリアを張ることができる



反射ボール

○壁に当たるとはね返るボール弾を発射する。３、４面で使うと効果的かも？



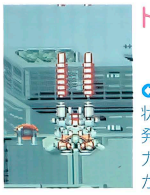
サーチレーザー

○敵を探知して直角に曲がるレーザー。攻撃力は弱いが、全面通して使える



バルカン7

○7方向に弾を発射できる。序盤では出現しないのでイマイチ存在感がない



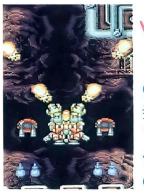
ドリルレーザー

○前方にドリル状のレーザーを発射する。攻撃力が大きいことが魅力かな



リングレーザー

○広範囲に広がるリング状のレーザー。これも非常に汎用性に富んだ武器



Vバルカン

○V字状に弾を発射する。オーソドックスな装備だが、前方への攻撃に弱い



サーチミサイル

○敵を自動的に追尾するミサイル。便利だけど多量の敵を処理するには不向き



サイド

○左右に弾を発射する。前方に対して弱い。２面あたりで使えそうだけど……

明日のためにその 2 ポッド編

自機の左右と後方について、援護射撃をしてくれるオプション。赤と青の2種類があり、それぞれ性能が違う。また、ポッド装着時にショットとスピードボタンを同時に押すと、左右のポッドを前方に飛ばして攻撃できる。



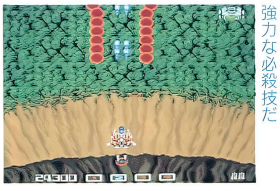
ブルーポッド

○発射方向がつねに固定されている。前方の攻撃強化に最適



レッドポッド

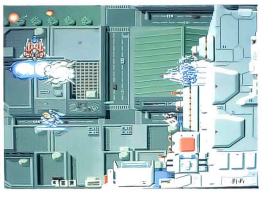
○自機の移動方向と反対に向く。16方向への攻撃が可能



○ポッドシュート。ある程度、誘導もできる強力な必殺技だ

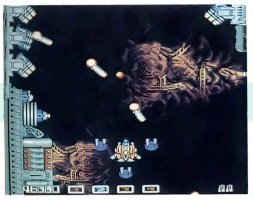
明日のためにその 3 バックファイヤー編

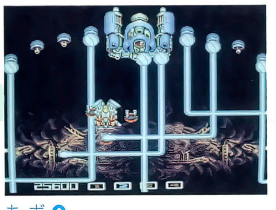
通常、スピードチェンジボタンを押すと1→2→3→4と自機の移動速度が上がっていき、さらに押すと4→3→2→1と逆に遅くなる。これだけでも使いようによっては非常に便利なのだが、一歩進んでバックファイヤーもぜひ活用したい。これは、スピードチェンジを行う際の噴射で敵を倒すというものだ。結構破壊力があるので、ぜひお試しあれ。

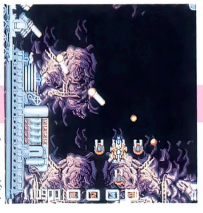


○２面の巨大戦艦との戦いでコレを使うと比較的楽に進めるぞ

STAGE 3





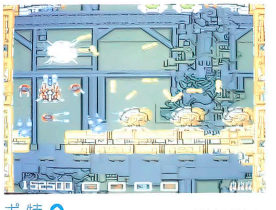


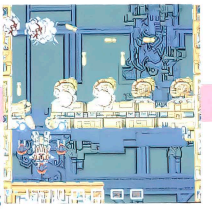
○このあたりまでくればレッドポッドは必需品。ブルーだと地獄です、ハイ



○見て見て！この攻撃。ボスはMICHEL。ここも安全地帯があるらしい

STAGE 4





○放物弾を撃つ砲台の風。特殊攻撃パーツか、レッドポッドがぜひ欲しい

STAGE 5





○この敵は殻のある側からの攻撃を受けつけない。側面か背後から破壊しろ！

モニタープレゼント3本

経験つんで世界のトップを目指せ!!

ワールドゴルフIII

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D | 8800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／エニックス ■発売中

あの名作ゴルフゲーム『ワールドゴルフ』シリーズが帰ってきた。前作『～II』が賞金を稼ぐことが目的だったのに対し、今回は、経験をつんでレベルアップし、世界のトッププロを目指すことが目的だ。



◆緑が美しいゲーム画面。ズズズッとスクロールさせて、ホールの全景を見ることもできるぞ



◆ほーらグッショーッ／　こ～んなふうにボールの軌跡を残こすことも可能なのだ

◆コーヒーブレイクのグラフィック。スコアによって見られる絵が違うぞ



ちょっと一息 コーヒーブレイク



◆ゲーム中のランキング表示。パー以上を取れば、右に女のコの絵が出るのだ

まずは自分の名前を登録しよう（8人まで登録可能）。プレイヤーは、最初はアマチュアトーナメントにしか出場できない。でも、上位に入賞したり、バーディを取ったりすることによって経験値が得られ、それが一定値に達するとレベルアップ、次の大きな大会に出場することができるのだ。ホール数は4コース、全72ホールだぞ。

ショットは、クラブを選び方向を決めたら、後はスペースを押すだけの楽チン操作。ボールに合わせてズズッとスクロールする画面が気持ちいい。グリーン上では2段階にズームアップして、パットもしやすくなっている。

また、トレーニングモードで苦手なホールだけを練習することもできる。データベースやコーヒーブレイクなど、プレイ以外のところも充実してるのだ。

◆ナイスバーディ//　経験値を得られたぞ。チップインやニアピンなんかでも経験値はUP／



◆ホールアウト後は成績が見られる。悪いところをチェックして再びチャレンジだ



クラブセットは4種類

最初プレイヤーが持っているクラブセットは1つだけ。大会で優勝すると副賞としてよりいいものがもらえる。先のコースほどムズくなるから、エアロカスタムだけじゃツライぞ。

●エアロカスタム

◆初めから持っているもの。性能はちょっぴり情けない



●ブラックイーグル

◆飛距離、方向性ともに、そこそこって感じ



●NEWセラミック959

◆スピンがかかりやすい。パー5では2オンも可能



●オーガスタCOMPETITION

◆最高のセット。世界のトッププロの証、かな？



ゲーマーの談話室

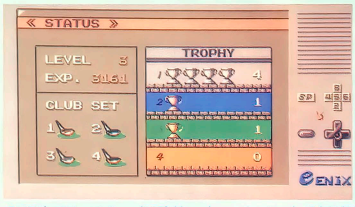
「経験値っていうのはおもしろいね」「おかげでバーディパットに気合が入る」「パットの力加減がムズいよ」「慣れればどうってことないって」「データベースの細かさには感激」「女のコの絵が増えたのもうれしいぞ」

熱中度 ★★★★★½☆

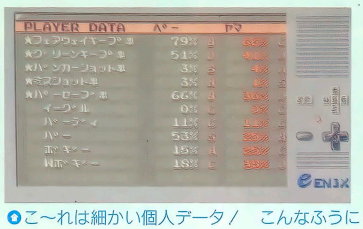
充実のデータベース

データベースはなかなかスゴイ。今までの優勝回数、ロングカップインの記録などから、プレイヤー別の個人データまで見られるのだ。

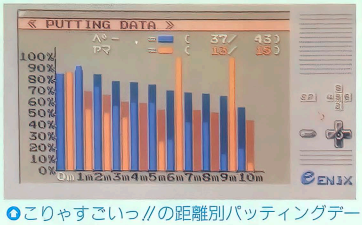
個人データは平均ストローク数、フェアウェイキープ率など事細かにわかるから、自分の弱点なんかも研究できちゃうぞ。



◆現在のレベル、経験値、トーナメント別の優勝回数などがわかる



◆こ～れは細かい個人データ／　こんなふうに比べてみるとおもしろいぞ



◆こりゃすごいっ//の距離別パッティングデータ。棒グラフっていうのもわかりやすいね

モニタープレゼント3本

虫たちが敵のシューティングゲーム ジェミニウイング

X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／システムサコム ■発売中



トドみたいな1面のボス。チョコボールのような弾をはき出してくるぞ／

アーケードから移植された、全7ステージの縦スクロールシューティングゲーム。幾千の流星が降りそそいだ年、世界は虫に覆われようとしていた。そこで、世界を虫たちから救うため、最高機密指令 第307号、コード名ジェミニウイングが発動された！

このゲームの特色は、ガンボールというアイテム（武器）があること。これは特定の敵を倒すと残していくもので、取ると自機の後ろにゾロゾロくっついてくる（最高15個）。敵が大量に出てきて通常ショットだけじゃ危なくなったときは、ケチらずにガンガン使っていこう。ただし、取った順番でしか使えないので注意！

また、2人同時プレイも可能なので、仲良く協力して遊ぶもよし、プレイヤー同士でガンボールを奪いあう！な〜んてこともOKなのだ。MIDI音源に対応している美しいBGMでプレイすれば、アーケード版とは一味違った雰囲気が楽しめるぞ。



普通の弾とレーザーの複合攻撃をしてくる。こいつらはきっと双子じゃないかな？

巨大な空中戦艦後部での戦い。三つ目のドクロが襲いかかってくる//





画面なかほどの右側にいるヤツが、ガンボールを持ってくる虫、ブリンガーだ／

ゲーマーの談話室

「多少ヘタでもガンボールをバシバシ使えばなんとかなるね」「NORMALモードがアーケード版と同じくらいの難易度かな」「EASYがな〜い／」「難しいほうは3段階もあるのに」「これはマニアへの配慮か!?」

熱中度 ★★★★★½☆

ガンボールの使い方がポイントだ

ガンボールは全部で5種類あり、それぞれ効果が違うので、その場に応じたものを使おう。ほかにもアイテムとして、スピードアップや1UP、ボーナス得点がある。これらもガンボールと同じように、大いに活用しよう。

3ウェイショット



この武器は貫通力はあるが、攻撃範囲が狭いため、いまひとつ役に立たない。



ホーミングミサイル



敵を狙って飛んでいくが、発射弾数が少なく、あまりたくさんの敵を倒せない。



ワイドビーム



横に広がって前に飛んでいくビーム。なるべく後ろのほうで使ったほうが効果的。



スウィングファイアバー



炎が車のワイバーのように、左右に動いて攻撃する。ボスと戦うとき有効かも？



スパークハリケーン



スパークリングが自機の周りを回転しながら飛んでいく。敵を一掃できて、超使える!!

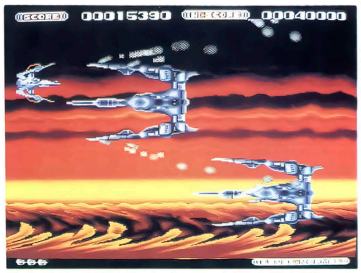


モニタープレゼント3本

敵多関節キャラのなめらかな動きは必見!!

ソル・フィース

X6800シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／ウルフ・チーム　■発売中



GCS-WTが打ち上げた人工太陽付近での戦闘。大型の敵2体がミサイルの雨を降らせるザコも含め、クネクネと動く多関節キャラが、いい味を出してるぞ。

全7ステージの横スクロールシューティング。人類を統制していたスーパーコンピュータGCS-WTは、ある暴動を機に人間を危険分子と判断、人間狩りを開始した。対する人類は、複座式超高速宇宙戦闘艇ソル・フィースを開発。地球（最終ステージ）にあるGCS-WTを破壊するため飛び立った。

ステージ1～6は、GCS-WTの配下にある宇宙軍や星間警備隊との戦いだ。各ステージの最後には、宇宙軍の戦闘ユニットや、得体の知れない生命体などのボス（ステージ2のみ中ボスもあり）が待ち受けている。



4面のボス、最新式生体兵器BR-227。不気味な上下の口に挟まれると一巻の終わりだ



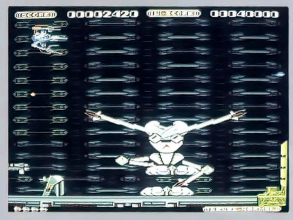
4体の敵にバリアのようなもので囲まれてしまった。動ける範囲が狭くなって苦しい

自機ソル・フィースはメインショットのほかに、たまに出てくる補助ユニットカプセルを破壊して、中の火気ユニットを機体の上下にあるトライアームに装着することが可能。この火器ユニットは、通常弾、2方向弾、貫通式のレーザー、ミサイルの4種類がある。これらの装備は、自機の動きによってトライアームの角度を調節し、攻撃方向や範囲を変えることもできるのだ。

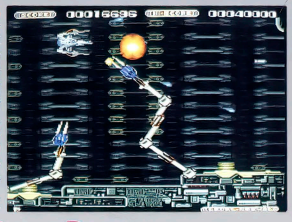
多関節攻撃だ!!



カニさんのような1面のボス、クラブ・ブレイン。長い八サミが特徴だ



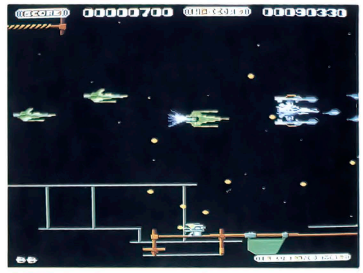
足を曲げつつ腕を回す、まるでラジオ体操してるみたいな変なヤツ



敵大型兵器工場内で。大型のアームが多数襲いかかってくる



不星をバックに、メチャクチャたくさん関節がある敵が現れた！



建設中の宇宙基地。迎撃に上がってきた敵機が後方より迫る。敵の後ろに回り込め！

ゲーマーの談話室

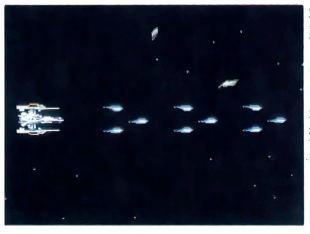
「1ボタンのゲームなんて最近珍しいね」「トライアームの使い方がポイント」「難易度設定で自機のスピードが選べるのだ」「ムチャ難しくはないね」「フルオート連射だから楽ちん」「サウンドはMIDI対応だぞ」

熱中度 ★★★★★★☆

トライアームの角度がポイント

ソル・フィースの上下に付く補助武器トライアームは、ショットボタンを離した状態で自機を動かすことにより向きを調節できる。その場に応じた角度で使えば有利に戦えるぞ。右の写真は何も付けていない状態だ。





攻撃方向を前方に集中した状態。ボスに有効だ



少し開いた状態。普段はこのくらいが使いやすい



フルに開いた状態。上下から来る敵にはこれで戦え

バイオ戦闘型生物を処分せよ

ニューラル・ギア

X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／ビクター音楽産業　■発売中

トラックボール、またはアナログジョイスティックで操作する（普通のジョイスティックじゃダメ）、３Ｄタイプのシューティングゲーム。プレイヤーはバイオパワードスーツ「ウィネス」を駆り、過去の世界へと流されてしまったバイオ戦闘型生物を処分すべく全10ステージを戦うのだ。

「ウィネス」には、最高999ポイントまでエネルギーを積むことができる。このエネルギーは、主に「ウィネス」の稼働に使用される。また、通常のショットのほかに搭載可能な武器（４種類から選択）を使ったり、敵や敵の弾に当たったときなどにも消費するぞ。エネルギー０でゲームオーバーだ。

エネルギーは、まずステージクリアすると400ポイント、一定量（20体）の敵を倒したときに200ポイント、搭載兵器選択時に「非搭載」を選んだ場合150ポイント補給されるしくみになっている。

４種類ある搭載兵器は、どれも一長一短がある。威力は弱いが消費エネルギーが少なくて済むもの、超強力だがべらぼうにエネルギーをくうものなどさまざまなので、自分にあった搭載兵器を積んで戦おう。

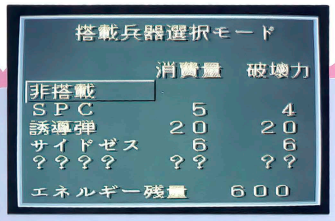
そのほか、プレイ中に自機のスピードを変えることも可能。アナログジョイスティックならスロットルで、トラックボールならキーボードで調節ができるのだ。ここらへんはアナログジョイスティック向きかな。ちなみにサウンドはMIDIに対応している。



●不気味な細長い敵キャラが迫ってくる。頭を狙って早めに撃破しないと危険なヤツだ



●敵を20体倒すごとにエネルギーがチャージされる。一匹たりとも逃がすな／



搭載兵器は４種類

各ステージの前に搭載兵器を選択する。キミのお好みはどの武器かな？

SPC


●スーパーキャノンの略。通常弾より少し強いくらいかな？

サイドゼス


●左右後方から来る敵に対して有効。うまく使えば対ボス戦にも使える

誘導弾



●消費エネルギーが20というのがソライが、強力で使いやすい優良武器

????



●トップシークレットとされる超絶究極兵器。威力の程は写真から想像してほしい



●ザコキャラは大抵、編隊を組んで飛んでくる。一つ一つ確実に倒していこう



●１面のボス、怪鳥ハイドバード。こいつならまだ通常ショットだけでも勝てるぞ／



●ある程度進むとボスキャラにも編隊を組んで攻撃してくるヤツが登場。搭載兵器を使え！

ゲーマーの談話室

「これはアナログジョイスティック向きに作られたゲームだね」「自機の動ける範囲が狭いよ～」「だからマウスかトラックボールでもなんとかできるんだけど、やっぱ操作しにくい」「搭載兵器をうまく使えば……」

熱中度 ★★★★½☆☆

モニタープレゼント 3本

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3900円
※『遙かなるオーガスタ』ゲーム本体が必要です
■発売元／ソフトベンダー武尊　■発売中

『遙かなるオーガスタ』拡張コースデータ第2弾
T&E Selection（セレクション）

T＆Eソフトの高速3Dプロセッサ「POLYSYS」によるゴルフゲーム、『遙かなるオーガスタ』の拡張コースデータ第2弾。「オーガスタ」は実際にあるコースだったけれど、今回は『エイトレイクスG.C.』と同じように架空のコースなのだ。

前作は、難し過ぎるとの声が多かったためか、今回のコースは多少易しくなっている。フェアウェイは広いし、バンカー、クリークなんかもいやらしい場所にはない。木がコース上にあるなんてこともないのだ。ただし、コースの起伏がより激しくなっているので、ボールをいい位置に落とせなくて苦労するかもしれない。相変わらず画面は美しく、ボールの動きはリアルだし、気分はすっかりプロゴルファーかな。

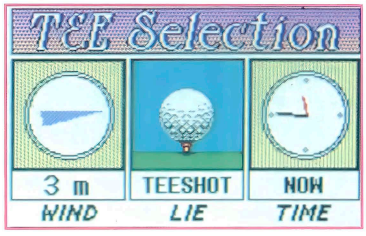
さて、お楽しみはなんといってもキャディーさん。今回はブラザー工業の誇る美人社員4人が、いろいろとアドバイスしてくれるぞ。『エイトレイクス〜』みたいに金髪のおね〜さんじゃないのは残念（!?）だけど、黒髪のキャディーさんもなかなかいい。どのコにしよ〜かなって悩むのも楽しみの1つかもね。



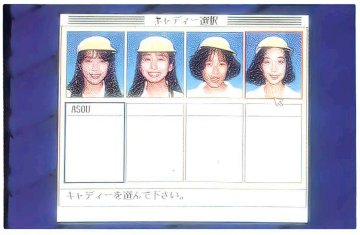
背景の木、花などのグラフィックは細かく描かれている。とってもきれいだね



キャディーさんにアドバイスを求めると、ワイヤーフレームの画面に。起伏もバッチリ判るぞ



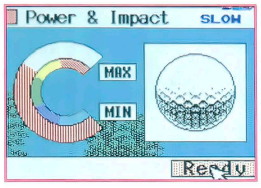
左の円は風向きと風速、真ん中はボールの落ちた場所の状況が、そして右には時間が表示される。常にこれらをチェックしてプレイしよう



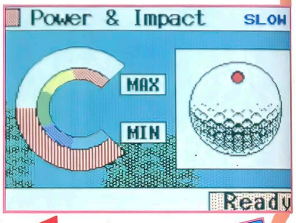
今回の目玉。ブラザー工業選り抜きの美人キャディーさん。いいぞっと

球を打つタイミングが重要だ！

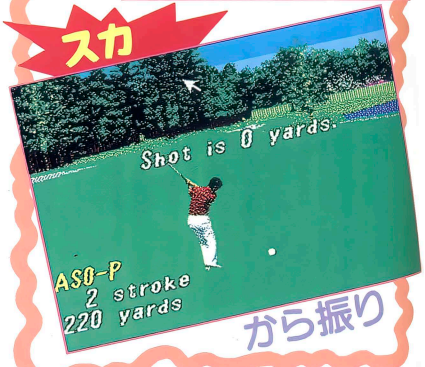
このゲームで起きるミスで、一番多いのが空振り。ボールを打つ力加減と位置は、マウスのボタンを押すタイミングで決まってしまう。タイミングを見計らって打とう！



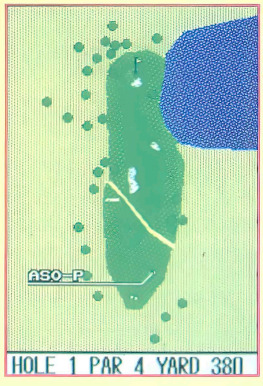
玉を打つ力加減は、円グラフで表示。失敗してもやりなおせない



ジグザグに移動する赤い点が玉を打つ位置。タイミングが大事だ



パンパカパーン 第1ホールをちょっと拝見！



これが第1ホール。難しさは中くらいかな……

どちらかといえば簡単なホール。右上に池が見えるけれど、風が強くない限り入ることはない。フェアウェイは右に少し下がっていて、左右にバンカーがあるので、1打目はフェアウェイ中央を狙って打とう。2打目は、グリーンのすぐ右手前のバンカーを避けて、少し大きめのクラブで高いボールを打つのがいいぞ。グリーンは奥に向かって少し高くなっているので、手前にボールを落とそう。



とりあえず、キャディーアドバイスを受けよう。すると最初は自己紹介をしてくださるぞ。ありがたく聞け！

ゲーマーの談話室

「セーブしても、そのデータをロードしたときに消えちゃうのでズルできないね」「思うような成績が出ないと思わずリセット」「すぐにムキになっちゃうぐらいにハマるんだよねぇ」「キャディーさんかあいいい♡」

熱中度 ★★★★★½☆

モニタープレゼント3本

F1マシンでハイウェイをぶっとばせ!

F1道中記

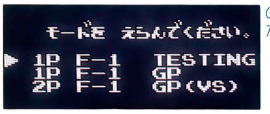
MSX2 | 3.5DD | 6800円
■発売元／ナムコ ■発売中

リザルト!

日本各地の高速道路をF1マシンで転戦していくという、ちょっと変わったカーレースゲームなのだ。

まず、1P F-1TESTINGモード(各コースのフリー走行)、1P F-1GPモード(1人用の全16戦)、2P F-1GPモード(2人用の全16戦)の中から好きなモードを選択。次に、12チームの中から所属するチームを決定した後に、自分の車のセッティングをするのだ。セッティングできる要素にはSPEED・ステアリング・タイヤ・ニトロの4つがあり、10ポイントを各要素に振り分け、自分のマシンに個性が出せるようになっている。

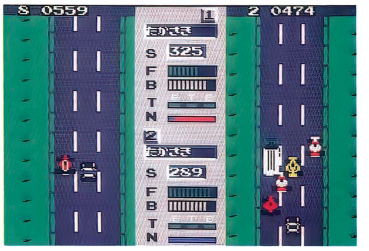
高速道路には一般車両も走っていて、F1マシン同士はぶつかっても平気だが、一般車両にぶつかるとダメージを負ってしまう。耐久力がなくなると、そのレースはリタイヤとなってしまうぞ。さあ、優勝を目指してがんばろう!



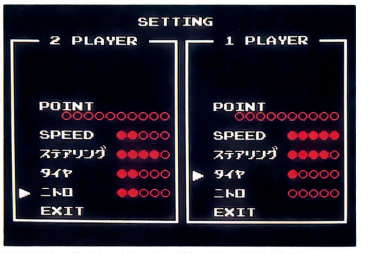
このゲームには、3つのモードがあるのだ



コースは全部で16コースあるぞ



ゲーム画面。2Pは燃えるぞ!!



マシンをセッティングしているところ



レースに勝っていくと、マシンがパワーアップしていくのだ。がんばれ!



1P F-1GPモードでは、8戦以降入賞できないとゲームオーバーになってしまう

ゲーマーの談話室

「ちょっと単調かな」「一度に8台しか出走しないのが残念」「Cランクのチームで勝つのはタイヘンかも」「やり込めば勝てると思うけど」「2P対戦モードはやっぱり燃えるぞ」「キャンギャルがあまりカワイくない(笑)」

熱中度 ★★★★½☆☆

オール・コンストラクターズ

各チームのマシンには、SPEED(最高速)・GAS.C(燃費)・PIT.T(ピットタイム)・B.D.(ボディの耐久力)の4つのパラメータがあるのだ。キミはそれぞれのモデルとなったチームが全部分かるかな?



ドライバー:ヒナ, ベルギー



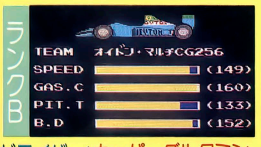
ドライバー:プロパン, マンザイ



ドライバー:ブーチャン, チアノーゼ



ドライバー:ペケ, ナンニン



ドライバー:カッパ, グルタミン



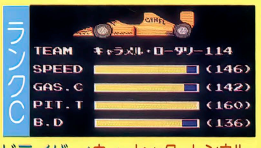
ドライバー:ナカサト, アイチ



ドライバー:コイコク, ハテナ



ドライバー:アクビ, ビニール



ドライバー:ウィーヒック, トンネル



ドライバー:アルバイト, コーヒー



ドライバー:チェリーズ, ピーター



ドライバー:マイティ, バニラ

モニタープレゼント3本

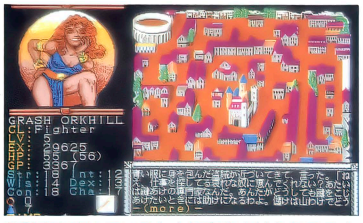
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円
■発売元／ポニーキャニオン ■発売中

シリーズ第3弾はアクションアドベンチャー!!

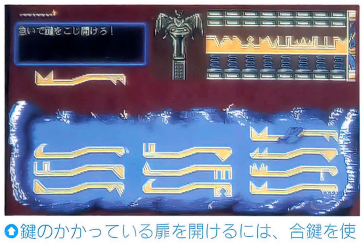
AD&D®ヒルズファー

世界で最もプレイされているテーブルトークRPG「AD&D®」。これをコンピュータゲーム化したシリーズの第3弾が、早くも登場した!　世界は前作『プール・オブ・レイディアンス』と同じく、魔法王国〝フォーゴトン・レルム〟。プレイヤーは、その中の都市〝ヒルズファー〟を舞台に、さまざまな冒険を繰り広げていくのだ。

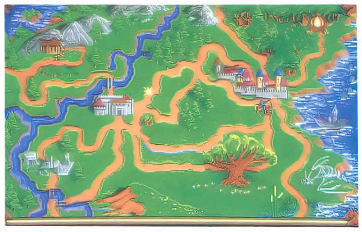
前作が本格的なRPGだったのに対し、このゲームはところどころにアクションシーンが盛り込まれたRPG。街の中は3D画面、ダンジョンは斜め上から見た2D画面になっている。ダンジョンの中では制限時間があり、時間を過ぎると衛兵に捕まってしまうぞ。剣を振って戦うことも必要だけど、よ〜く考えて行動しないと生き残ることができないってわけだ。



街中を歩いていると人に声をかけられることがある。盗賊を雇うこともできるのだ



鍵のかかっている扉を開けるには、合鍵を使う。形に合った合鍵じゃないと開かないぞ


野外を移動するときのフィールドマップ。これで行きたいところを指定するのだ

ゲームはまず、キャラクタの職業を決めることからスタート。4つの職業（戦士、盗賊、僧侶、魔法使い）から1つを選択することができる。各職業ごとにギルド（同業者組合）があるので、そこのマスターから任務を受けよう。1つの任務が終了すると、マスターから賞金が与えられ、レベルアップさせることができるぞ。種族によっては、いくつかの職業を兼ねることも可能だが、そのぶんキャラの成長速度は遅い。



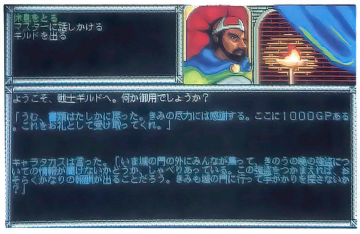
ダンジョン内はこんなふうに表示される。落とし穴もあるので要注意

キャラクタメイキングはカンタン

オリジナルのAD&D®に比べると、キャラクタメイキングは簡単になっている。6種類ある種族の中から1つを選び、職業、性別などを決めるだけ。能力値はコンピュータが無作為に作ってくれるので、何回でもお好みの数値が出るまで決め直せるのだ。



とりあえず作ってみたキャラクタ。自分の好きな数値が出るまでチャレンジしよう



戦士ギルドのマスターに会った。新しい任務を受けて、さあ出発だ

前作をプレイした人は、新たにキャラクタを作らず、前作で育てたものを転送して使うこともできるのだ。

ゲーマーの談話室

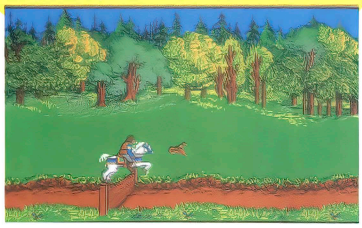
「RPGとアクション、それにAVGを足して3で割った感じだね」「いろんな要素が含まれていておもしろい」「アクションはそんなに難しくないから苦手な人でも楽しめるね」「馬に乗るってのは斬新かも」

熱中度 ★★★★½☆☆

アクションシーンがいっぱいだ!

アクションシーンは大きく分けて3種類ある。乗馬と射的場、闘技場だ。乗馬では、馬に乗ったキャラクタが、塀や水溜まりなどの障害物をジャンプして避けていく。ただし、このときに前からくる矢も避けなければならないので結構キツイ。射的場では、揺れる標的に命中させればいい。闘技場では、敵と1対1で戦うのだ。

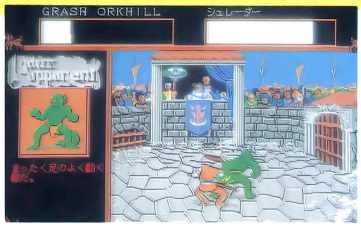
馬に乗ってパカラッ!


障害物を飛び越すところ。キーを押すタイミングによってジャンプする距離が決まる

射的場でエイッ!


揺れる標的にカーソルを合わせて射つ。よしっ、命中だ

闘技場でファイト!



アクションは攻撃、守備、特殊攻撃など。敵によってさまざまなパターンがある

©1988, 1989, 1990 TSR, Inc. All Rights Reserved. ©1988, 1989, 1990 Strategic Simulations,Inc.All Rights Reserved.

モニタープレゼント3本

ゲームが山盛りてんこ盛り！
ディスクステーションDX #3
にゃんぴ&サムゲームス総集編

MSX2 | 3.5DD | 3880円
■発売元／コンパイル ■発売日／12月14日

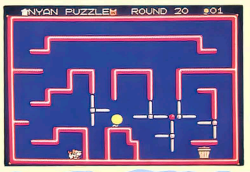
今回の『DX#3』は、合計16本のゲームが遊べるぞ！ コンパイル製のアクションパズル『にゃんぴ』と、今まで『ディスクステーション』に掲載された、ゲームアーツ製の爆笑ミニゲーム15本が一堂に会する『サムゲームス総集編』の豪華2本立てだ。

にゃんぴ

かわいい猫を操作して、画面上にある、すべての風船を割り、バケツに到着すると面クリア。エディタ機能で自分の好きなマップも作れるぞ。



まずは自分の操作する猫を決めるのだ。猫の能力差はないぞ



公認パズルとしてユーザーが作った面データを募集の予定

Sum Games 総集編

『ディスクステーション』の創刊準備号から8号にかけて掲載された、ゲームアーツ製のミニゲームが勢揃い。サムシリーズ11本＋4本のゲームが遊べるぞ。

●マウスゲームス



マウスを使って遊ぶゲームが3本入っている

●ムーンライティング



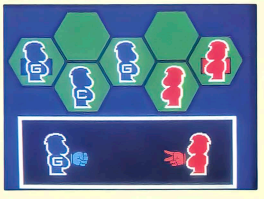
宇宙船を上手に操作して、基地に着陸させよう

●テストドライバーサム



サムの乗る車を運転するドライブゲーム

●小戦略



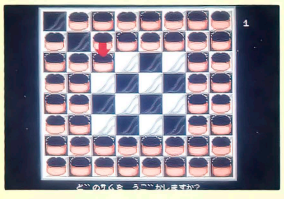
7つのヘックス上に繰り広げられるしれつなジャンケンSLG

●仮面ハラダーサム



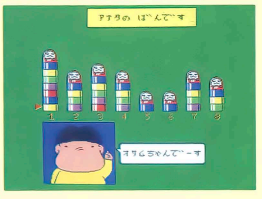
チョッカーの野望を砕くアクションゲーム

●サム64



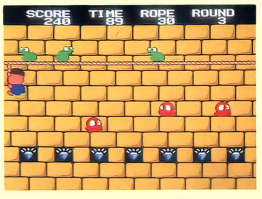
斜めにサムを飛び越して、サムを消すゲーム

●ラストダルマゲドン



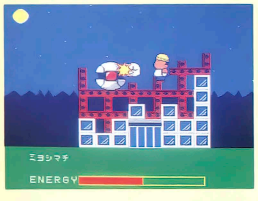
サムと交互にダルマが乗った台を落とし、最後に落としたほうが勝ち

●サムの冒険



たこと蛇を避けながら、ロープをつたって宝石をとるアクションゲーム

●バトルワーカーサム



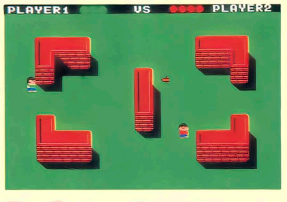
ロケットパンチで秘密結社ヒョッカーをやっつけるアクションゲーム

●おさむちゃん潮干狩



波とサーフィンを避けて潮干狩をするのだ

●ミサイル人間サム



ミサイルを誘導して敵を撃破。2人プレイも可

●サムマリン707



潜水艦を操作して、駆逐艦を沈めるゲーム

●サム・ザ・フォーエバー



サムシリーズ全6面のシューティング

ゲーマーの談話室

「ふつうこんなの考えない」「考えても作らない！」「コロンブスの卵というかなんというか……」「とにかくやったもの勝ちね」「しかも笑えるし遊べるもん」「これ1本で当分遊べそう。冬休みにはもってこいだね」

熱中度 ★★★★★½☆

PC-9801VX以降 | 3.5・5HD | 各4800円

※『グランプリサーカス』ゲーム本体、アナログディスプレイ、MS-DOS Ver.3.3以上が必要です

■発売元／ウエストサイド　■発売中

F1GP全16戦を転戦できるぞ
グランプリサーカス
サーキットデータ Vol.1〜3



マシンのセッティングをする。エンジン・ミッション・ボディカラーなどを変更できるぞ

データVol.2に入っているモナコサーキットだ。名物のトンネルもちゃんとあるのだ



12月号で紹介した『グランプリサーカス』のコースデータ集が出た。これはVol.5まで発売されることになっていて、残りの2本は3月ぐらいに出る予定。1つのパッケージには、3つのサーキットのコースデータが入っているぞ。

『グランプリ〜』に入っていたのは、日本GP（鈴鹿サーキット）のデータとオリジナルのサーキットのみ。それに加えて、この『サーキットデータ』Vol.1〜5をそろえれば、FIGP全16戦のすべてのサーキットを走ることができるようになるのだ。



ウェットのときは画面が見づらいので注意



チェッカーフラッグを受けたぞ



優勝したぞ／　次はレベルを上げて再挑戦だ

ゲーマーの談話室

「コースデータ出すんだったら、どーしてひとまとめにして出さないんだ」「最初から16戦入れてほしかったね」「もう少し各マシンの特徴が出ていればいいのに」「3コースで4800円ってちょっと高いんじゃないかな」

熱中度 ★★★★☆☆

サーキットデータ Vol.1

アメリカGP



フェニックス・サーキット（全長3.798km）。最も新しい、公道を使用しているサーキット。グリップが悪く、タイヤに厳しいコースだ。

ブラジルGP



インテルラゴス・サーキット（全長4.160km）。左まわりのめずらしいサーキット。マシンのセッティングが難しいコースなのだ。

サンマリノGP



イモラ・サーキット（全長5.490km）。「イモラを制する者は世界を制する」と言われている。燃費が厳しいコースだぞ。

サーキットデータ Vol.2

モナコGP



モンテカルロ・サーキット（全長3.328km）。公道を使用したサーキットで、歴史・権威・伝統のある最も華やかなグランプリなのだ。

カナダGP



ジルビルヌーヴ・サーキット（全長4.390km）。準公道サーキットで、低速に強いマシンも高速に強いマシンもメリットが引き出せる。

メキシコGP



エルマノスロドリゲス・サーキット（全長4.431km）。基本的には高速サーキットで、最終コーナーがバンク付の高速カーブになっている。

サーキットデータ Vol.3

フランスGP



ポールリカール・サーキット（全長3.183km）。コンパクトなレイアウトで、GPサーキット中、最も長い直線（1.6km）を持つコースだ。

イギリスGP



シルバーストーン・サーキット（全長4.778km）。超高速サーキットで、エンジンのパワーがものをいうコースなのだ。

ドイツGP



ホッケンハイム・サーキット（全長6.797km）。ここのサーキットもハイスピードレイアウトになっている。エンジン全開でぶっとばせ！

新作ゲーム先取り!

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

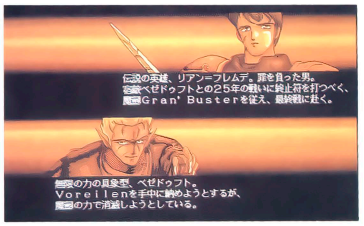
次々と新作ゲームが発表される年末年始。年末進行で締め切りの早い編集部に対して、開発が遅れぎみのゲームが多いため間に合わないものがいっぱい。と言いわけをしつつ、先月より2ページ多いのはなぜ？　ともあれ今月は12本を紹介するぞ!!

アマランス

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 8800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／風雅システム
■発売日／12月14日

宿敵ベゼドゥフトを追い、時空を超えてラングザームへとやってきた主人公リアン・フレムデ。彼がこの世界の中心となるシュテーラル王国に現れたのとほぼ同時に、第一皇女ステインリーラが何者かにさらわれてしまった。怪しまれ、王のもとに連れていかれたリアンは、身の潔白を証明し、ステインリーラを捜しに行くことを引き受ける。そして、姉の不幸をほっとけない！と言い張る第二皇女ステインローゼとともに旅に出ることになった。

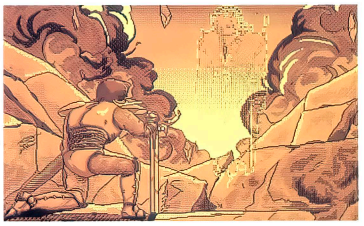
中世ドイツをイメージに作られた、4部構成のフィールド型RPG。戦闘はリアルタイムで行われ、敵に体当たりしてダメージを与えていくという方式だ。戦闘画面に切りかわってから体当たりして……というのは初めての試み。プレイヤーが操作するのは主人公のみで、あとのパーティのメンバーは自動的に戦ってくれるぞ。



時空を超えて戦い続けてきたリアンとベゼドゥフト



枯れるはずのないアマランスの花が散った。不吉なことの前兆か



異世界へと逃れるベゼドゥフトを追って、リアンもまた……

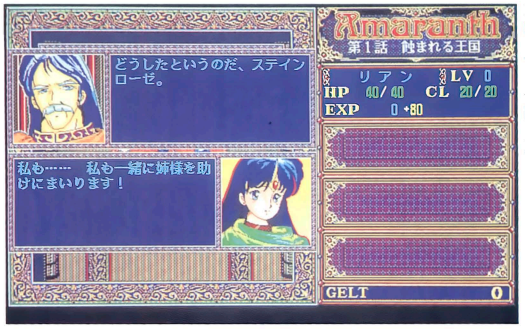




異世界から現れたリアンは、理由もわからぬまま王のもとへ……



お城の占い師の証言で皇女誘拐の罪から逃れたが、皇女捜しをすることに……



どーしても！と言い張る第二皇女ステインローゼと一緒に旅に出ることになった



基本は会話による情報集めから。それによって、次に何をすればいいのか明らかになる・



この中に入ると、現在の世界と左右対称の世界に飛ばされてしまう



光線のかげんによって立体感が出ているように見せている

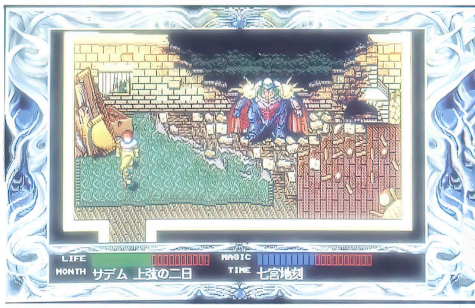
ルーンワース2
時空の神戦

PC-9801シリーズ｜3.5・5HD｜6800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／T&Eソフト
■発売日／'91年3月予定

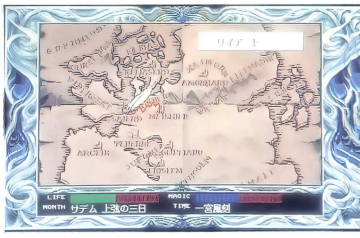


舞台となるのは、前回と同じメルサード大陸。魔術が生活に欠かせないものとなっていたこの大陸から、ある日、八聖宮魔術を除くすべての魔力が消失した。闇と混沌に飲み込まれようとする世界――そんな中、女剣士セシル・ローレンは世界を救うため、ただ1つの望みをかけ、ある人物を捜していた。それが、このゲームの主人公リーン・カシュア。セシルから虚空剣セイルリートを受け取ったリーンは、封じ込められた神々の力を解放するため、長い旅に出ることになった……というのがオープニングストーリー。

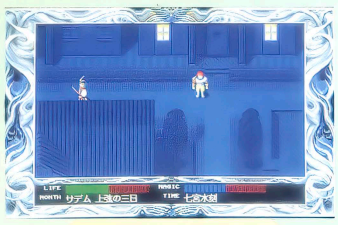
前作同様、会話を中心に進めていくアクションRPG。大きく変わったのは、1枚絵で表示するビジュアルシーンをなくし、ドットキャラによるアニメーションでゲーム全編を構成しているところ。それに合わせてキャラクタのアニメーションパターンを増やし、よりリアルな動きを見せてくれるぞ。また、人物の顔グラフィックもなくなり、建物の中も歩き回れるようになった。この続編にあたる『ルーンワース3　神聖紀光臨』も同時開発中で、7月に発売の予定だ。



◎◎深手の傷をおいながらリーンのもとにたどり着いたセシルにそれを追って来た妖魔神ラジールによって殺されてしまう



◎移動画面は前作とデザインが違う。どこの街からどこの街に移動するかが表示される

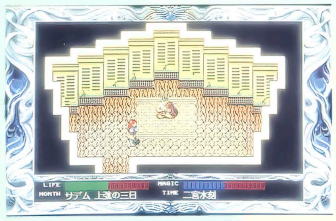


◎前作のサイアの街がサイアードという名前に変更された。これは夜になった画面

◎家の中も歩き回れるから、いろんな仕掛けを発見するという楽しみもあるのだ

サイアード





メイシェア

◎メイシェアの街では、どの家の人も修行をしている。街のはずれには、滝に打たれる人なんかもいるぞ

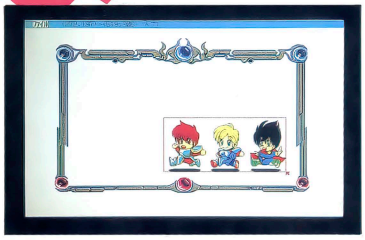
◎洞くつの中は、モンスターがうようよ。こういうところには重要なアイテムがあるんだよね



年賀状はコレで決まりだ！

ファルコムキャラクターCG

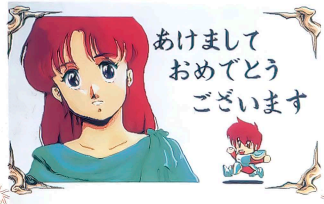
PC-9801シリーズ｜3.5・5HD｜4900円
※MS-DOS Ver.3.3以上が必要です
■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売中



◎操作はいたって簡単。使いたい絵のファイルを選んで位置を指定するだけ

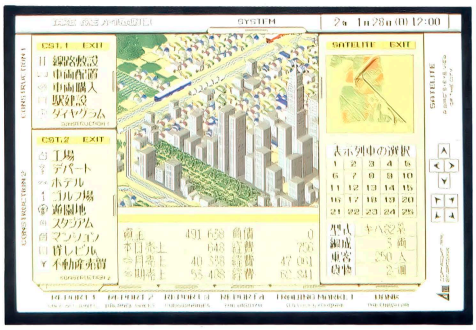
年賀状やクリスマスカードなどを作るときに重宝しそうなC.G.集が発売された。C.G.集といっても、グラフィックデータを他のツールで読み出すのではなく、このソフトだけでレイアウトからプリントアウトまでできるのだ。日本ファルコムの『イース』シリーズや『ソーサリアン』シリーズのキャラクタ、文字パターンや飾り罫が約130種類も入っているので、自分の好きなように組み合わせて使えるぞ。はがきサイズから、カセット・ビデオレーベル、フロッピーシールなどのサイズに指定が可能なので、いろいろと活用できるね。

◎超人気のリリアを使って年賀状用にレイアウトしてみた。なかなかいいでしょ？



A.III.
A列車で行こう

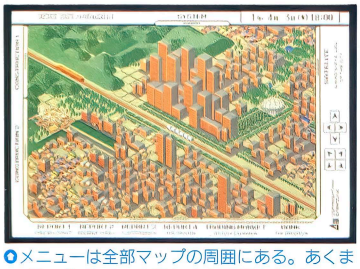
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万2800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／アートディンク
■発売日／12月14日



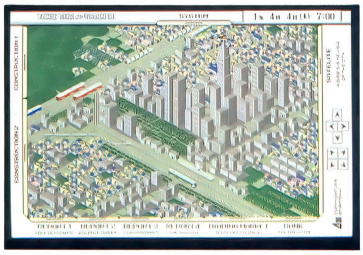
マウスで画面の周辺をクリックするとこのとおりウインドウが。マック風のグラフィックがキレイ

リアルタイムに変化する状況を的確に読み取りながら鉄道を敷設し、大陸縦断鉄道網を造りあげる経営ＳＬＧ『Ａ列車で行こう』のシリーズ３作目。今回の舞台は、ビルの群れがそそり立つ近未来だ。

プレイヤーは、鉄道会社の社長として鉄道を敷き、地域を開発して街を育てていく。前作までのように線路を敷くだけではなく、土地や株式などに投資して街を造りあげるという新しい要素が加わったので、今までにも増して経営力と判断力が問われるぞ。シナリオは全部で６本。人口の推移や経営状況など数十種類にわたる多彩な情報も、見やすいマルチウインドウでわかりやすく表示される。斜め上から見たマップも美しく、時間が経過すると暗くなるなど、細部にいたるまで凝っているのだ。マウスに対応しているので操作性もいいぞ。



メニューは全部マップの周囲にある。あくまでプレイしやすいようにとの配慮からだ



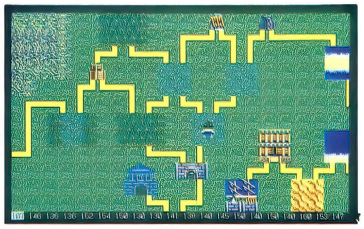
立体感のあるマップ。ビルの陰を列車が走ったりするのが妙にリアル



時間の変化だけではなく、季節の移り変わりによってもグラフィックが変わっていく

ファースト・クィーンII
砂漠の女王

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円
■発売元／クレソフト
■発発中



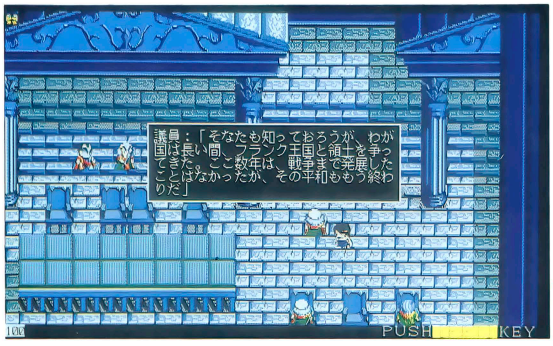
全体マップ画面。基本的な構成は前作と同じ。舞台が違うからマップの形は、当然違うけどね

チビキャラRPG『ファースト・クィーン』のパート２。基本的なシステムは前作のまま、マウス対応にすることで操作性が良くなった。また、象騎兵など大きな敵キャラクタも加わって、大小キャラが入り乱れての戦いが繰り広げられるのだ。前作はイギリス（をイメージした世界）だったが、今回はローマが舞台。

主人公は、ローマに近い海岸に打ち上げられていた記憶喪失の男。アレフと名付けられた男は、奴隷として売られ、剣闘士としての生活を強いられたが、連戦連勝の成績によって市民権を獲得する。しかし、奇しくもその日は、フランク王国からの宣戦布告がローマに届いた日だった。ただちに議会が召集され、フランクとの戦争に備えるために、アレクサンドリアと和睦することが決定。元老院筆頭のネロはその使者にアレフを推薦し、それはさしたる反対もなく可決された。だが、ネロの本当の狙いは別のところにあったのだ……。



マウス対応になったため、操作性が向上した。もちろんキーボードでも遊べるぞ



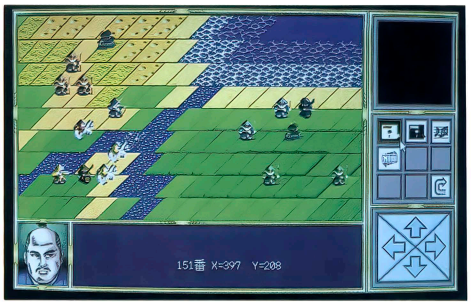
フランクはローマに対して宣戦布告をしてきた。国民は戦々恐々の様相だ



アフリカ象の大群に襲われる主人公たち。象騎兵という部隊も登場するとか……

戦極
戦国武将編

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 価格未定
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ライトスタッフ
■発売日／'91年春発売予定



◘とりあえずエディタを使って、マップ上に兵を置いてみた。立体スクエアのマップが斬新だね


◘登場する武将の顔グラフィックの一部。もちろん全員違う顔だし、年をとるとともに変わっていくのだ



◘部隊は、騎馬隊、足軽隊など、さまざまな兵種に分かれている。お城も大小あるぞ

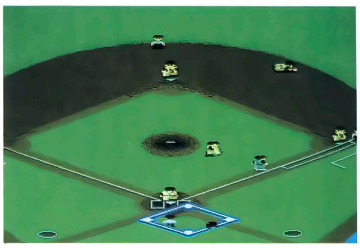

◘各武将のパラメータは、こんな感じで表示される。戦って経験をつむとレベルが上がるのだ

最初に発売するシステムにオプションディスクを加え、世界を広げていこうというもの。現在予定されているのは、キャンペーンがいくつか入ったシナリオ集や、マップ集、武将データ集、キャラクタ・エディタ、マップ・エディタ、そして、戦国時代とは関係のないキャラクタを集めた異色人物データ集や異色マップ集、オリジナル・キャンペーン作成データ集。これらにより、不思議な組み合わせの戦いが可能になるのだ。

ゲームは、ごくオーソドックスなSLGで、とくに目新しいところはないが、登場する武将は成長に合わせて名前が変わり、顔グラフィックも3段階に変化するなど、細かい部分で凝っている。まず初めは、日本の戦国時代にあった合戦マップ約50種類と、その戦いに登場する武将が入る予定。すべてマウスで操作するアイコン選択方式で、4人までプレイできる。キャンペーンのサンプルシナリオも何本か入る予定だ。

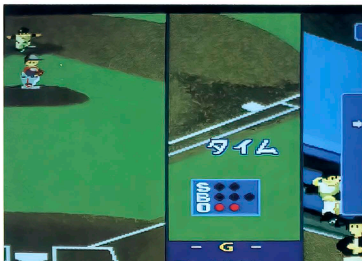
ワールドスタジアム

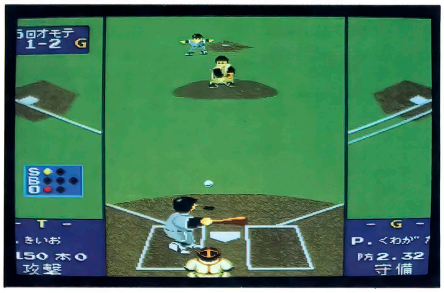
X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／エス・ピー・エス
■発売日／12月中旬予定


◘打った瞬間、こんな感じに画面が切り替わる。微妙な打球のとき、野手が飛びついたりしてリアル



◘12球団モードでは、プレイヤーは、この中からチームを選ぶのだ。いろんな選手がいて全チーム個性豊かだぞ


◘代打陣の中には、往年の名選手などが各チームに2人もいるのだ！



◘ピッチャーとバッターはこんな感じで相対するのだ。バッターもピッチャーも手に汗握る瞬間！

あの『ワールドスタジアム』が、ついにX68K版に移植される！　アーケード版のおもしろさが、そのまま家庭でも楽しめるのだ。

ゲームは、好きなチームを選んで試合をし、相手チームに勝つ！という単純なものだけれど、ホームランがバシバシ出るし（観客の歓声もスゴイ）、強打者を打ち取ったときの快感がうれしくて、ついやめられなくなってしまうぞ。

プロ野球12球団の選手をモデルにした、往年の名選手や足の速い選手、やたらと球の曲がる投手、ホームランバッターが多いチームなど、個性豊かな選手や球団が登場。12球団モードのほかに、各リーグのスタープレイヤーを一堂にそろえたオールスターモード、そして、各選手のデータを自由に変えられるエディットモードも付いている超豪華版（？）なのだ。コンピュータを相手に1人で戦うのもいいけれど、対戦プレイもできるので、友達と一緒に楽しむのもいいぞ。

ライヒスリッター
帝国騎士団

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8000円
■発売元／エニックス
■発売日／'91年1月下旬予定

発売の延びていた『ライヒスリッター』が、ようやく発売されることになった。基本的には国取り型のSLGだが、RPGの要素もかなり含まれている。情報やアイテム、味方となる将軍などを手に入れるには、1人のキャラクタ（主人公または自軍の将軍）を使って、町やダンジョンなどを探索していかなければならないのだ。また、他国の王や将軍などには感情があって、物を贈ったり頼みを聞いてあげることによってゲームの進行が変わってくるぞ。

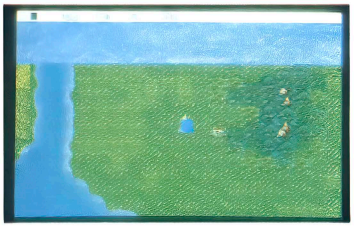
主人公ジークフリート（プレイヤー）は、中世的ファンタジー世界の一国の若き王となった。だが、その戴冠式に太古の昔に封印されているはずの暗黒の魔王が現れ、この世界を支配することを宣言していった。ジークフリートはこの事実を知り、魔王の野望を阻止するべく立ち上がった。しかし、ジークフリートは一小国の王でしかない。魔王に対抗するためには、もっと強力な力が必要なのだ。そのために、あるときは他国を占領し、あるときは他国と同盟を結び、有力な騎士や将軍、国主らを味方にして魔王を倒す……というストーリー。最後には、ジークフリートも知らなかった意外な秘密が明らかになるぞ。



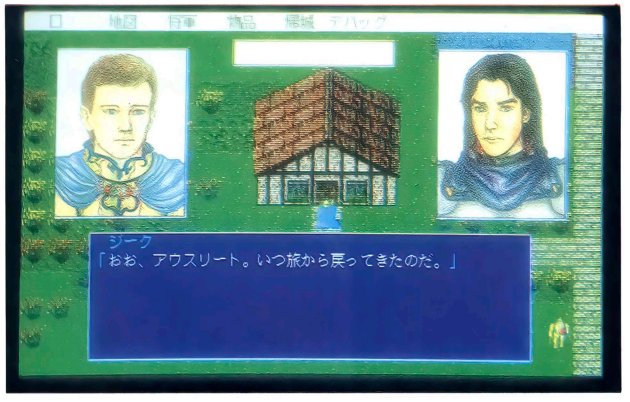
◎ジークフリート（プレイヤー）にいろいろと助言を与えてくれるミューレは家老の娘なのだ



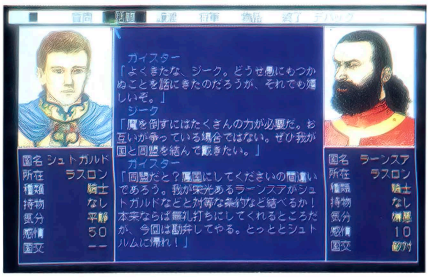
◎これがこの世界の地図。中央下にあるシュトガルドというのがジークフリートの国だ



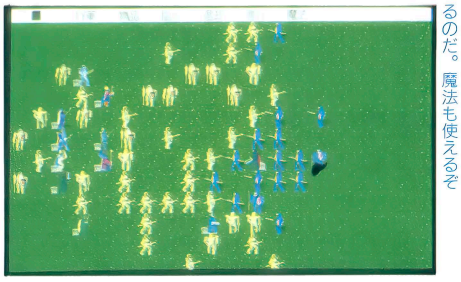
◎フィールドをキャラクタが移動しているところ。地平線のスクロールがおもしろい



◎主人公ジークフリートは親友アウスリートを将軍として迎えるために彼の家へ赴いた。頼りになる男なのだ



◎他国の将軍と交渉をしているところだ。気分や感情のパラメータが非常に重要



◎戦闘画面。陣形が5種類あり、それぞれ有利な陣形と不利な陣形があるのだ。魔法も使えるぞ

GAMING WORLD プレゼントコーナー

❶ポニーキャニオントレーナー（Lサイズ） 2名



❷ポニーキャニオン マグカップ 10名



❸ウルティマⅤステッカー（5枚セット） 18名



❹AD&D® Tシャツ（Mサイズ） 1名



ポニーキャニオンさんのご厚意により、オリジナルグッズを合計31名様にプレゼントします。ご希望の方は、はがきに欲しい賞品の番号、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、次のあて先まで。

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部 1月号G.W.P.係。締め切りは'91年1月8日必着。発表は3月号で行います。

マーキュリー
ザ・プライム・マスター

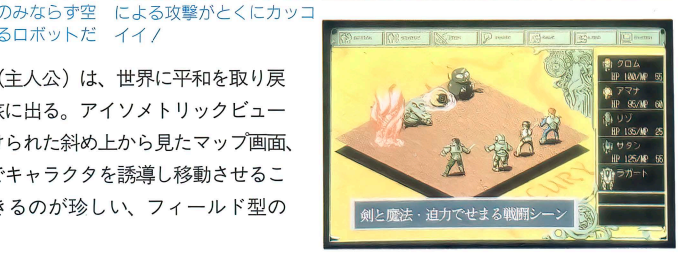
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／マキシマ　■発売中（X68K版は3月発売予定）

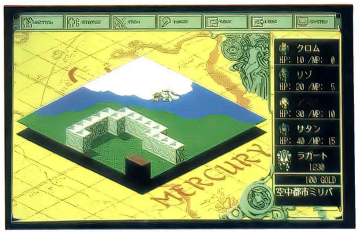
今から2億年前。世界は、互いに反目しあうファンテュラ族とアポークリフ族、エンデ族という3大勢力に分かれていた。やがてこの3種族の間に争いが起こり、アポークリフとエンデの使用した最終兵器によって、ファンテュラ族は魔物に変えられてしまった。ゲームの舞台は、それより700年後のファンテュラ族に支配される世界。エンデ族が造った空中都市ミリバに住む若者クロム（主人公）は、世界に平和を取り戻すべく旅に出る。アイソメトリックビューと名付けられた斜め上から見たマップ画面、マウスでキャラクタを誘導し移動させることができるのが珍しい、フィールド型のRPGだ。



キャラの後ろを歩いているのはラガード。水陸両用のみならず空まで飛べるロボットだ



迫力の戦闘シーン。魔法による攻撃がとくにカッコイイ！



これが空中都市。物語中、いくつか登場するぞ。飛んでいるのは飛行形態のラガードだ

※画面は98版のものです

ノスタルジア

X68000シリーズ	5HD	1万1800円

■発売元／TAKERU
■発売日／'91年春発売予定


これが尋問シーン。プレイヤーの姿勢に合わせ、相手の姿勢も変わる


全13パターン。動きを見てセリフを決定


時限爆弾をしかけたという通信と同時に、エンジンと救命ボートが爆発／　これで完全に退路は断たれた

TAKERUのデビュー作は、スリルを追求したドラマティックな展開のAVG。1907年、北大西洋航路上を航行中の豪華客船ノスタルジアに、時限爆弾を仕掛けたという脅迫無線が入った。同時に船内では、ロシアからイギリスに亡命を試みるスパイをめぐって陰謀ドラマが進行していた。プレイヤーは爆弾犯の容疑をかけられ、スパイ事件にまで巻きこまれてしまう。タイムリミットは4時間。それまでに爆弾を外し、事件を解決するのだ。推理モノのAVGにありがちな証拠や証言による尋問方法ではなく、プレイヤーの姿勢で変化する相手の態度を見てセリフを決定していくのが新しい。BGMのアレンジバージョンが入ったCD付き。

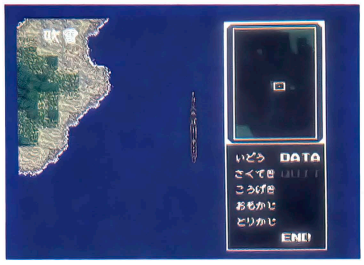
フリートコマンダーII

MSX2	ROM	9800円

■発売元／アスキー
■発売日／12月14日



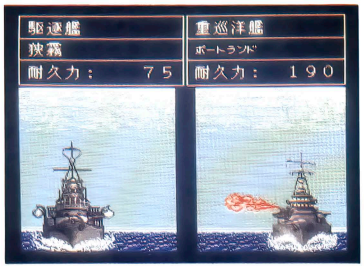
帝国海軍の重巡洋艦「最上」。戦艦や空母とともに艦隊の中核をなす、強力な味方だ。ただし潜水艦には注意しなければならないのだ



これがメイン画面だ。このゲームはFM音源に対応しているのでBGMもいいぞー／

太平洋戦争の海戦を扱ったシミュレーション。前作は、なんと10年前にPC-8801で発売されたゲームなのだ。シナリオは独立した5本（それぞれ練習用と史実戦がある）と、15本のキャンペーンシナリオが用意されている。

ユニットは艦船と航空機の2種類があり、



戦闘シーンはアニメーションするので迫力満点。熱くなるぞ／／

敵味方あわせて船型は7艦種44艦型、航空機は16種類が登場する。索敵をして敵艦を発見するまで、敵の位置が判らないというところが、とてもスリリングなのだ。また、時間と天候が戦略に関わってきて、夜間や天気が悪いときは索敵範囲が狭くなる、といった点がリアルだぞ。

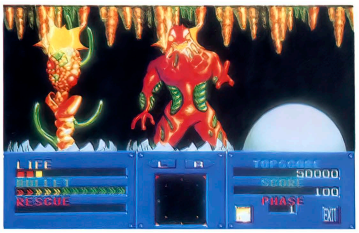
ディスクステーション 98創刊号

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3980円
※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／コンパイル
■発売日／12月11日

早くも話題集中の『ディスクステーション98』。創刊号は、ちょっとだけ遊べるゲームとして『レジオナルパワー』『F-15 ストライクイーグルII』『ビートバイス』『DE・JA』の4本と、もうすぐ発売される『大戦略III'90マップコレクション』に先がけて、コンパイル特製マップが入っているのだ。アリスソフトの『闘神都市』はデモのみ。オリジナルゲームとしてはSFもぐらたたき『ALIEN'S EGG』とAVG『破滅の妖刀』の2本。



●BGV「スノーダンス」。雪の結晶の舞う姿がとても魅惑的ね



●もぐらたたき『ALIEN'S EGG』。怪物がグロ〜い



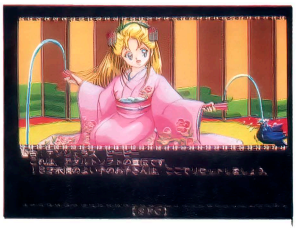
●ショートアドベンチャー『破滅の妖刀』。博物館に閉じ込められた主人公は、はたして脱出できるか？

ディスクステーション 12月号〈#19〉

MSX2 | 3.5DD | 2980円
■発売元／コンパイル　■発売中

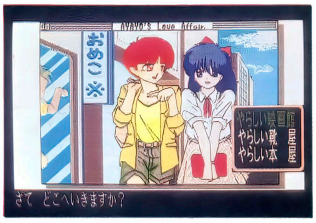


●BGV「クリスマス・イブ？」の1シーン。なかなかロマンティック



●『D・P・S SG』のデモ。98並みの512×424の16色なのだ

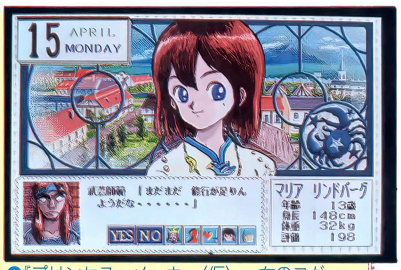
ちょっとコーナーを間違ってしまったような気もするけど、今回の『ディスクステーション』は、なんとH特集。オタククイズゲーム『電脳学園III・トップをねらえ！』のデモ、『いけないホリデイ』の少し遊べるバージョン、『D・P・S SG』のデモ（なんとインタレースモードで98並みのグラフィックを再現./）の豪華3本立て。そのほか、『にゃんぴ＆サム総集編』のデモ、BGV「クリスマス・イブ？」などが入っている。



●なんともいえない雰囲気の『いけないホリデイ』のデモ

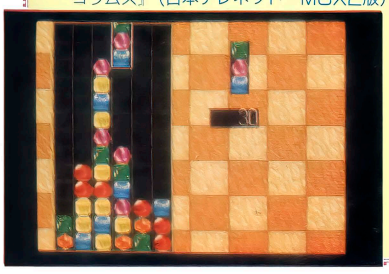
ゲーマーの 新作最前線

「2月〜3月は新作が少ないね」「ホント、年末年始に出尽くしたって感じだな」「まずガイナックスから、女のコを自分好みに育てていくSLG『プリンセス・メーカー〈仮〉』（98版）が2月下旬〜3月ごろ発売の予定」「キャラクタデザインは『電脳学園I』の赤井孝美さんだよ」「ホビージャパンからは2本。アメリカのアバロンヒル社から出ているボードゲーム「タイタン」をパソコンゲーム化したRPG『ビーストロード』（98版）が3月上旬、『ブラック・レインボウII』（98版）が3月下旬ごろ発売される予定」「ビングからは、アクションゲーム『ヴォルフィード』（TOWNS版）が3月に」「またまたタイトーのアーケードゲームからの移植もの」「それから、ファミリーソフトからは、98版で出ている『機動戦士ガンダムクラシックオペレーション』を88版用に作り直した『〜タクティカルオペレーション』が2月下旬ごろ発売の予定」「ファミリーソフトっていえば、発売日が延びて1月12日になっちゃったけど『聖戦士ダンバイン』もあるね」「アスキーからは、ファミコン版で発売されている『ベストプレイベースボール98』（98版）が、3月ごろ出る予定だ」「'98で野球って珍しい」「そうそう、発売日は未定だけど電波新聞社は『エイリアンシンドローム』（X68K版）を開発中とのこと」「あと、今まで原作付きのゲームしか出してなかったツァイトがオリジナルゲームに初挑戦」「サイバーパンクAVG『メタルムーン』（98版）だって」「新しいものは、こんなところかな」「ちょっと情報が遅くなってしまったけど、システムソフトから2本ありました」「『大戦略III'90マップコレクション』（98版）が12月中旬ごろ、『マスターオブモンスターズII』（98版）が1月ごろ発売の予定」「あと、JAMPから12月下旬にSLG『モンスタープラネット2255』（TOWNS版）が出るぞ」



●『プリンセス・メーカー〈仮〉』。女のコが主人公なんだけど、美少女ものではない

●メガドライブ版をもとに開発されている『コラムス』（日本テレネット・MSX2版）



ただ今移植進行中!!

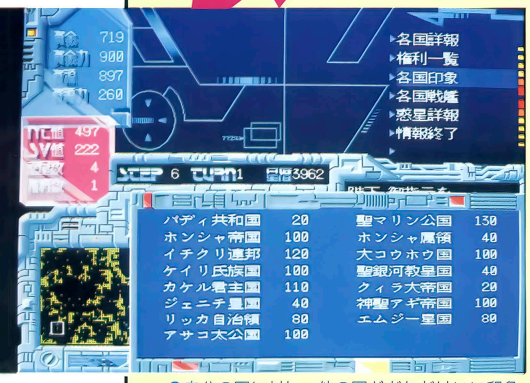
この時期は新作が多いので、移植ゲームはあまりない。とりあえず発売日が決定したものから紹介していくと、MSX２版『ウィザードリィ３』（アスキー）が12月14日、『闇の血族#Ⅰ』と『～完結編』を１本にまとめたTOWNS版『闇の血族スペシャル』（システムサコム）が12月20日、X68K版『ザークレジェンドスペシャル』（マキシマ）が12

X68000版を3本紹介!

シュヴァルツシルト
狂嵐の銀河

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	1万2800円
PC-9801シリーズ	3.5･5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	9800円

■発売元／工画堂スタジオ
■発売中



●自分の国に対し、他の国がどれだけいい印象を持っているかがゲーム進行のポイントだ

発売が予定より１年ほど遅れてしまった『シュヴァルツシルト』のＸ68Ｋ版がようやく出たぞ。シナリオシミュレーションと銘うった、ストーリー重視のSLGということで、すでに同じ世界設定でのシリーズ化の企画も進んでいるらしい。

Ｘ68Ｋ版も含めて４機種に移植されてきたが、最初に発売された98版から88版への移植で大幅にゲームバランス（とくに敵の強さ）を調整。その次のMSX2版では、ハード的な問題でよりシンプルにせざるをえなかった。そして、Ｘ68Ｋ版で大きく変わったのは、やはりグラフィックの美しさ。Ｘ68Ｋの色数の多さをふんだんに使うことにより、SFらしいメタリックな感じがよく出ている。予定されていた機種の中で最後に発売されたこともあって、強からず弱からずの良いバランスに仕上がっているぞ。キーボードでもマウス（右クリックするとカーソルが現れる）でも操作が可能。



●人相の悪い首相は腹黒い。味方につくことを断ったら宣戦布告されてしまった



●美しい女性の首相も登場。このゲームでは、顔つきを見て性格を判断するのだ

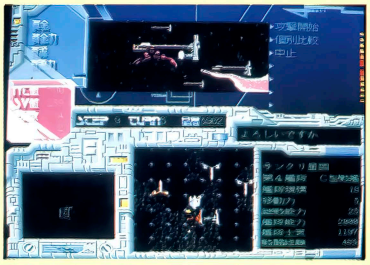


●NT値を上げて性能のいい戦艦を作ろう。同じ形で性能の違うものが2つずつ全8種類ある

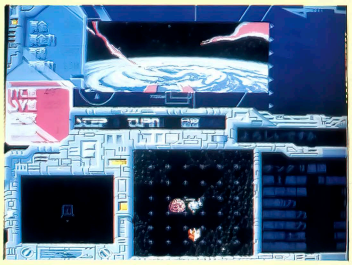
アニメーションびしばしの戦闘シーンも健在!



●戦闘アニメーション表示前にディスクを読むので時間が惜しい人は表示させないことも可能



●戦艦同士の戦闘は、戦艦の性能が上がるとグラフィックが変わるぞ


●これは惑星戦。惑星のグラフィックはどれも同じなのだ

月21日に発売されることになった。

また、新しく移植されることが決まったものは、X68K版『大航海時代』(光栄)が12月中旬に、MSX2版『ランペルール』(光栄)がROM版とディスク版同時発売で12月下旬、98版『斬～夜叉円舞曲』(ウルフ・チーム)が1月下旬、X68K版『野球道II』(ソフトベンダー武尊)が1月中に、それぞれ発売を目指して移植進行中だ。

そのほか、発売日はまったく未定だが、移植されることが決まったものをいくつか。まず、現在TOWNS版が発売されているシューティングゲームのコンストラクションソフト(サンプルゲームもいくつか入っている)『SHOOTING TOWNS』(アモルファス)のX68K版が、ソフトベンダー武尊から発売の予定で開発が進められている。それから、今月号でも紹介している『アルシャーク』(ライトスタッフ)が、X68K版で発売される予定。こちらは98版とガラッと変わってSLGになる予定だ。そして、最近X68K版の移植に力を入れているシステムソフトからは、『キャンペーン版大戦略II』のX68K版が発売される予定になっている。

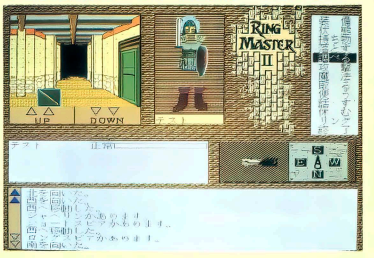
リングマスターII
永遠なる想い

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	8800円

■発売元／ホビージャパン
■発売日／12月14日



戦闘画面。現在どの敵と戦おうとしてるのかがひと目でわかる



装備が表示されている状態。まだ開発中ということで人物のグラフィックは入っていない

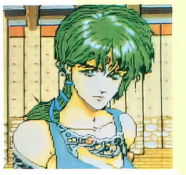
98版からの移植。人工無脳を取り入れた会話システムやシナリオ、マップなどは98版とほぼ同じだが、3Dマップや登場キャラのグラフィックなど、すべてX68K用に描き直された。X68K版『I』から取り入れられたメインキャラの装備、戦闘時どの敵と戦っていて、どういう状態にあるのかなどの表示はそのまま残されている。そのほか大きな変更点はないが、細かい部分のバランス調整がされている。

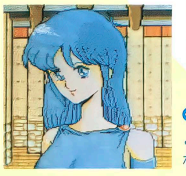
登場人物の顔がちょっぴり変わった



ゲーム全編に関わってくるムルソンの貴族。髪の色が変わったね

こちらもムルソンの8大貴族家の中の1人。顔がちょっとふっくらしたかな





この女のコは誰でしょう？　実はエルフの村にいるのだ

エメラルド・ドラゴン

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／グローディア
(88版、98版はバショウ・ハウス)
■発売中

88版→98版→X68K版→MSX2版と、予定されていた機種がすべて発売された。システムやシナリオの部分では全機種同じ。ただし、このX68K版の場合はグラフィックを担当する人が変わったため、登場するキャラクタの顔やビジュアルシーンのグラフィックの感じが少し違う。オープニングは取り込み画面のためアニメーションしないが、ビジュアルシーンは98版、88版同様アニメーションで盛り上げてくれるぞ。



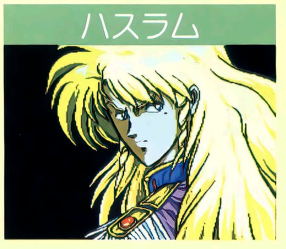
戦闘シーン。もちろんオートバトルに設定することもできる

ビジュアルシーンから。全体をとおして絵柄が違うのが少々気になる









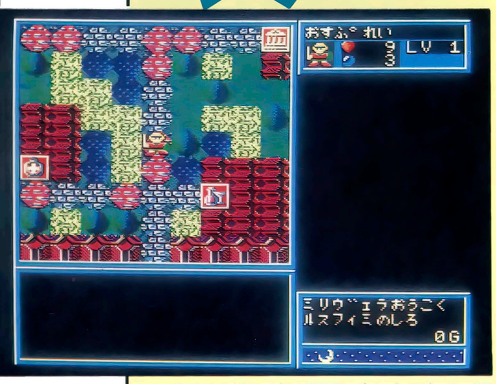


MSX2版を2本紹介!

ティル・ナ・ノーグ
禁断の塔

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
MSX2	3.5DD	

■発売元／システムソフト
■発売日／12月予定

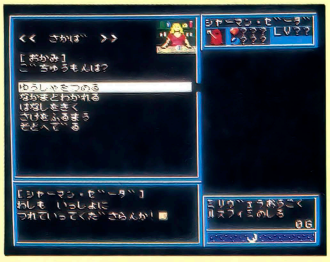


これは町の中の画面。夜になったので酒場が開いているね。逆に道具屋は閉まっているのだ

シナリオジェネレータを搭載することにより、1本のゲームでいろいろなシナリオが楽しめるRPG『ティル・ナ・ノーグ』。このMSX2版は、『Ⅱ』をもとに作られた88版からの移植になる。基本的なゲームシステムは98版とほぼ同じ。MSX2版はキャラクタが大きくなったため、88版では1画面で表示されるマップ（町）が同じ大きさの画面に入らないので、画面がスクロールするようになっている。

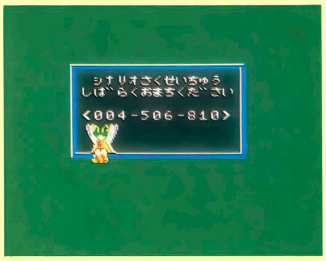


時間表示は右下にされる。夜は月が、昼は太陽が表示されるぞ



仲間は酒場で見つけよう。酒をふるまって話をすると情報が聞けることも……

シナリオ作成画面。妖精が右端まで移動して眠ってしまうとシナリオ完成。やはり98版、88版に比べると時間がかかる



戦闘画面。システムは98版、88版と同じで、全体命令や個別命令ができる。また、戦闘の途中で指示を変更することも可能

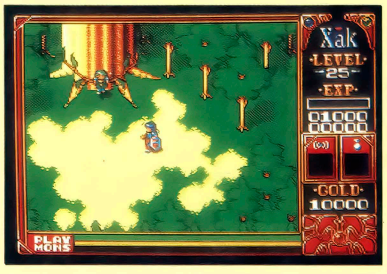


サーク2

98版、MSX2版ともに発売が予定より遅れている『サーク2』。とりあえずMSX2版の開発中画面を紹介するぞ。前作のMSX2版は、画面レイアウトや登場キャラのグラフィックが98版、88版とは違ったが、今回はほとんど変わらない。建物に入ったり人物と会話をするときのディスクアクセスの長さがちょっと気になる程度かな。

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNS	CD-ROM	9800円

■発売元／マイクロキャビン
■発売日／12月予定（98版も12月、TOWNS版は未定）



バヌアの町にいる看護婦さん。洋服のデザインがちょっぴり違うのだ



11月号モニタープレゼント当選者発表！（敬称略）

●ファンタジーⅣ
田代裕幸（栃木県）杉本智隆（大阪府）
●銀河英雄伝説Ⅱ
山木学（千葉県）津田勇輝（滋賀県）小林良介（島根県）
●ラグーン
東雄大（東京都）長谷尾英二（愛知県）斉藤昭子（大阪府）
●サイバリオン
松本豪（北海道）橋本泰男（京都府）栂鉢義久（大阪府）
●熱血高校ドッジボール部　サッカー編
吉村昌也（大阪府）吉國智博（山口県）岩淺紀樹（徳島県）
●デュエル山中島
根城直人（北海道）古田豊（岐阜県）宮田優治（愛知県）
●斬～夜叉円舞曲～
坂口雅一（神奈川県）日紫喜直人（三重県）鈴木直幸（大阪府）
●ファミクルパロディック2
斎藤啓一（栃木県）金生谷友皇（千葉県）下島雄一（長野県）
●ザークレジェンドスペシャル
伊東健（茨城県）林祥勝（埼玉県）飯田進（熊本県）
●マンガ日本経済入門
沖田知明（北海道）猪狩雅人（福島県）加藤広之（埼玉県）
●バブルボブル
奥谷竜太（大阪府）松本宏之（大分県）
●ディスクステーション10月号<#17>
和田敏造（千葉県）松浦美登（静岡県）岡本治（京都府）
●イエスタディ
中野光章（神奈川県）越田剛司（石川県）古橋聖一（愛知県）
●レイ・ガン
森光章（千葉県）奥村浩崇（大阪府）今井康雄（奈良県）
●キサナ
廣渡龍輝（東京都）尾島豊明（神奈川県）山田光（福岡県）
●PURE MY DOLL
菊池克幸（山形県）篠崎隆雄（埼玉県）山本真一（沖縄県）
●スーパーピンクソックス
吉田富雄（北海道）横道康之（青森県）臼高琢也（宮崎県）
●ピーチアップ6
仲村英樹（千葉県）横山良一（大阪府）名嘉真博昭（兵庫県）
●メルヘンパラダイス
林裕司（神奈川県）石馬雅彦（福井県）千葉元幸（京都府）
●煩悩予備校
出牛康則（群馬県）佐々木昇（神奈川県）中島勝輝（佐賀県）
●ぷりんぐあっぷ
大瀬健嗣（青森県）佐藤光弥（山形県）土屋晃一（埼玉県）名取大樹（東京都）星野俊英（神奈川県）宮沢修司（長野県）溝手道成（石川県）松葉瀬修（岐阜県）中島実（静岡県）大和輝徳（福岡県）

移植ソフトの発売予定もひとめでわかる!
新作ソフト発売予定表

※各ゲームソフトの一番早く発売される機種の発売日順になっています。
この情報は11月13日現在のものです。

ソフトベンダー武尊で発売のソフトのみ、すべて価格に消費税が含まれています。

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-8801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
優子物語	ハート電子産業		12月9日 9800円						
ミラーズ	ソフトスタジオWING	12月10日 ※1) 9800円							
続ダンジョン・マスター	ビクター音楽産業		12月14日 9800円	12月14日 9800円	12月10日 9800円				
スパン・オブ・ドリーム	ウルフ・チーム		12月上旬 1万2800円						マウス付きは1万6800円
マジカルショット3D	M.N.M Software			12月上旬 7800円					
ドラゴンウォーズ	スタークラフト	発売日未定 9800円	12月上旬 9800円	発売日未定 9800円					
あかしなマザーグース	シエラオンライン ジャパン				12月上旬 9800円				
ナビチューン	工画堂スタジオ	発売中 8800円	12月上旬 8800円				発売中 8800円		
ディスクステーション 98創刊号	コンパイル		12月11日 3980円						
レイ・ガン	エルフ	発売中 6800円	発売中 6800円	12月12日 6800円			発売日未定 6800円		
信長の野望・ 武将風雲録	光栄	12月12日 9800円							CD付きは1万2200円
ヨーコ	システムハウスOH!	12月13日 7800円	12月13日 7800円						
AV.ピンキー1	システムハウスOH!		12月13日 8500円	12月13日 8500円					
イメージファイト	アイレム			12月14日 9700円					
鎧甲師団	アートディンク		発売中 9500円	発売中 9500円	12月14日 9500円				
A.III. A列車で行こう	アートディンク		12月14日 1万2800円						
フリートコマンダーII	アスキー							12月14日 9800円	
ウィザードリィ3 ※2)	アスキー	発売中 ※3) 9800円	発売中※4) 9800円				12月14日 9800円		
ワールドスタジアム	エス・ピー・エス			12月14日 8800円					要メインメモリ2メガバイト
にゃんぴ& サムゲームス総集編	コンパイル						12月14日 3880円		

※1) 88MC専用(CD-ROM)版
※2) FM-7/77(3.5・5D)版、X1版(各9800円)も発売中
※3) PC-8801より対応
※4) 媒体は3.5・5DD、5HD

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
シードオブドラゴン	リバーヒルソフト						12月14日 ※5) 8800円		
メリーゴーランド	データウエスト				12月14日 8800円				
アマランス	風雅システム		12月14日 8800円						
コラムス	日本テレネット					12月14日 7200円	12月14日 7200円		
バトルスキンパニック	ソフトベンダー武尊	12月15日 7800円							
モンスタープラネット2255	JAMP				12月15日 8800円				
闘神都市	アリスソフト	発売日未定 6800円	12月15日 6800円	発売日未定 6800円	12月15日 6800円				
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	ファミリーソフト		12月15日 9800円						
AV. ピンキー2	システムハウスOH!		12月17日 8500円	12月17日 8500円					
AV. ピンキー3	システムハウスOH!		12月17日 8500円	12月17日 8500円					
アクティ	風雅システム		12月19日 9800円						
ピュア2	クィーンソフト	12月20日 6800円	12月20日 6800円						
闇の血族スペシャル ※6)	システムサコム				12月20日 1万2800円				
アトミックロボキッド	システムサコム			12月20日 8800円					
ドラゴンナイトII	エルフ	12月20日 7800円	発売中 7800円	1月末定 7800円			1月末定 7800円		
REVIEW	オレンジハウス	発売中 7800円	12月中旬 7800円	2月末定 7800円			2月末定 7800円		
METAL ORANGE	カスタム	12月中旬 7800円	発売日未定 7800円	発売日未定 7800円					
学園都市Z ※7)	ストライカー		12月中旬 価格未定	12月下旬 価格未定					
アズ・ユー・ライク1	全流通	12月中旬 6800円	発売中 6800円	発売中 6800円		発売日未定 6800円	12月中旬 6800円		
アズ・ユー・ライク2	全流通	発売日未定 6800円	12月中旬 6800円	12月中旬 6800円		発売日未定 6800円	発売日未定 6800円		
アズ・ユー・ライク3	全流通	発売日未定 6800円	12月中旬 6800円	12月中旬 6800円		発売日未定 6800円	発売日未定 6800円		
大航海時代	光栄	発売中 9800円	発売中 9800円	12月中旬 9800円	発売中 1万1800円		発売中 9800円	発売中 1万1800円	CD付きはプラス2400円 (TOWNS版は除く)
レジオナルパワーシナリオ集	コスモス・コンピューター		12月中旬 4800円						要『レジオナルパワー』ゲーム (9800円)
大戦略III'90マップコレクション	システムソフト		12月中旬 5800円						要『大戦略III'90』ゲーム本体 (9800円)
ファンタジーIV	スタークラフト	発売中 9800円	発売中 9800円	発売日未定 9800円			12月中旬 9800円		
クエストフォーグローリィ	シエラオンラインジャパン		12月中旬 9800円						
ピンクソックス4	ウェンディマガジン						12月中旬 2800円		

※5) MSXturboR専用
※6) X68K版は『闇の血族#1』~完結編』(各8800円)の2巻に分かれて発売中
※7) X1turbo版(9800円)も発売中

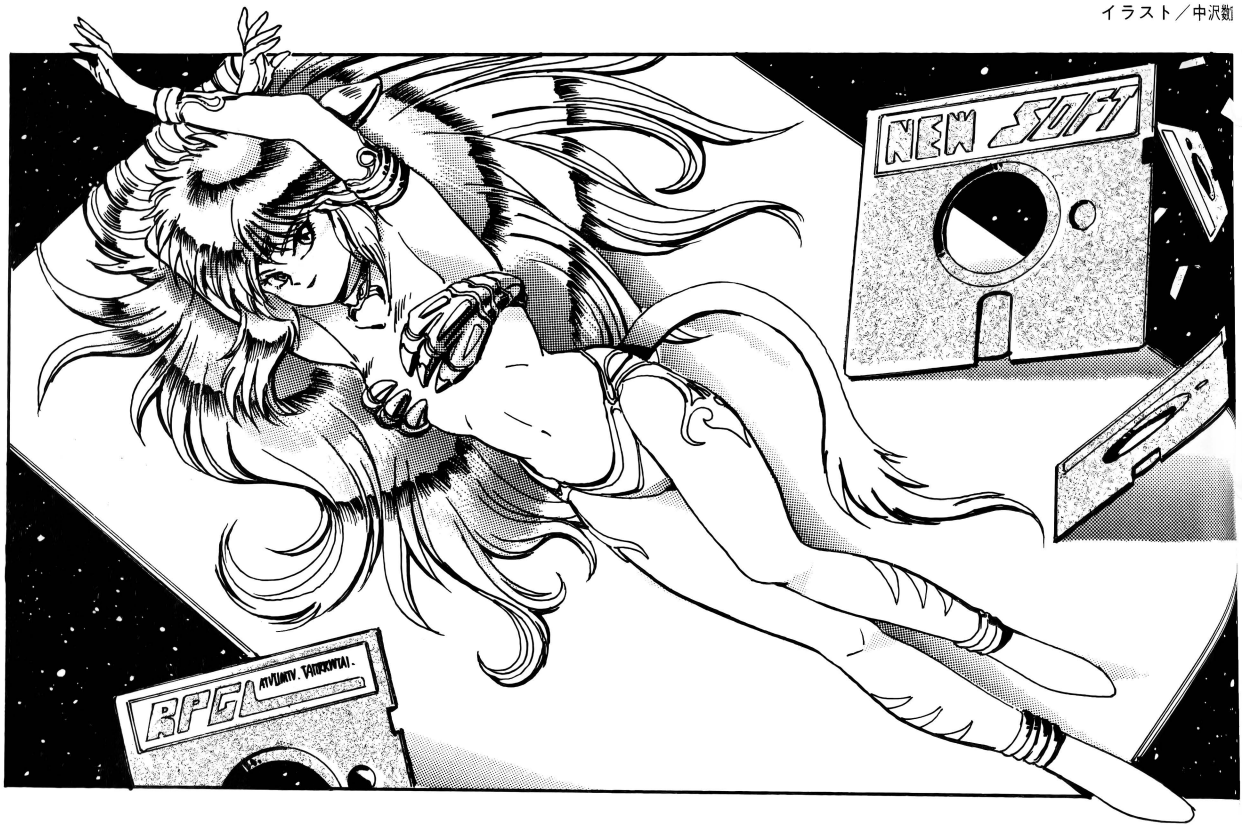
ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
BEAST	バーディソフト	1月中旬 7800円	12月中旬 7800円	12月中旬 7800円		12月下旬 7800円	1月中旬 7800円		
CAL	バーディソフト	1月下旬 6800円	12月中旬 6800円	12月中旬 6800円		発売日未定 6800円	1月下旬 6800円		
イルミナ!	カクテル・ソフト／ フェアリーテール	発売中 6800円	12月中旬 6800円	2月未定 6800円			2月未定 6800円		
ザ・クレジェンド・スペシャル	マキシマ		発売中 8200円	12月21日 8800円					
プライ下巻完結編	リバーヒルソフト		12月21日 9800円						
ダイナソア	日本ファルコム	12月21日 8700円							
銀河英雄伝説II	ボーステック	12月21日 9800円	発売中 9800円	発売中 9800円			12月21日 9800円		
ランペルール ※8)	光栄	発売中 9800円	発売中 9800円		1月未定 1万1800円		12月下旬 9800円	12月下旬 1万1800円	CD付きはプラス2400円 (TOWNS版は除く)
サックマックラッケン	富士通				12月下旬 8800円				
キサナ	フェアリーテール	発売中 6800円	発売中 6800円	1月中旬 6800円			12月下旬 6800円		
シーザーの野望	マイクロネット			12月下旬 価格未定					
レインフォーサー	ザインソフト			発売中 8800円	12月未定 8800円				
ティル・ナ・ノーグ 禁断の塔	システムソフト	発売中 8800円					12月未定 8800円		
ブリッツクリーク	システムソフト		12月未定 9800円						
ダーク・レイスII	アーテック		12月未定 9800円						
サーク2	マイクロキャビン	発売中 8800円	12月未定 8800円		発売日未定 9800円		12月未定 8800円		
レッドストーム ライジング	マイクロプローズ ジャパン		12月未定 1万800円						
スターグライダーII	マイクロプローズ ジャパン		12月未定 1万800円						
D~欧州騒気楼~	ウルフ・チーム		発売中 1万2600円	1月上旬 1万2600円					
クォータースタッフ	スタークラフト	1月上旬 9800円	発売中 9800円	1月未定 9800円					
ディスクステーション #21	コンパイル						1月11日 1940円		
ファーラの時結界	ハート電子産業	発売中 8800円	1月12日 8800円						
聖戦士ダンバイン	ファミリーソフト						1月12日 8800円		
ランス2	アリスソフト	発売中 6800円	発売中 6800円	発売中 6800円		発売中 6800円	1月15日 6800円		
(ドラゴン・シティ) X指定	フェアリーテール	1月下旬 6800円	1月中旬 6800円	3月上旬 6800円			2月中旬 6800円		
ポッキー2	ポニーテールソフト	1月中旬 7800円(予価)					3月中旬 7800円(予価)		
煩悩予備校	ソフトウェアハウス ぱせり		発売中 7800円	1月25日 7800円					

※8) X1turbo版(9800円)も発売中

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-8801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
ピーチアップ8	ももものきはうす						1月25日 3800円		
RYU ～哭きの竜より～	ウルフ・チーム		発売中 1万1600円	1月下旬 1万1600円					
ピンク・ショック・ パイレーツ3	ソフトプラン		1月下旬 3800円						
斬～夜叉円舞曲	ウルフ・チーム	発売中 9800円	1月下旬 9800円						
ライヒスリッター	エニックス		1月下旬 8000円						
リップスティック・ アドベンチャー2	フェアリーテール	発売中 6800円	発売中 6800円	1月下旬 6800円			発売中 6800円		
アルシャーク	ライトスタッフ		1月下旬 9800円						
マスターオブ モンスターズII	システムソフト		1月未定 8800円						
野球道II	ソフトベンダー武尊	発売中 8800円	発売中 8800円	1月未定 8800円			発売中 8000円		
アルガーナ ※9)	ソフトベンダー武尊			1月未定 6800円					
メディフローラの泉	ソフト屋しゃんばら	1月未定 ※10) 5800円（予価）							
ルーム	富士通				1月未定 8800円				
プリンス・オブ・ ペルシャ	ブローダーバンド ジャパン		発売中 8800円	1月未定 8800円					

※9）X1版(6800円)も発売中
※10）PC-8801より対応

イラスト／中沢勲



ゲームソフト売れ行き BEST 10

BEST10内にランキングされているゲームのほとんどが新作。88版から発売される久しぶりの新作ということで注目されていた『サーク2』は思ったほど伸びなかった。売れ筋は『大戦略Ⅲ'90』『F-15ストライクイーグルⅡ』あたり。移植ものでは『ランペルール』(98版)、『提督の決断』(88版)、『ドラゴンナイト』(X68K版)など。今回は、いつもBEST10の集計をいただいているショップの方から、現在よく売れている機種、年末年始の新作予約状況などをうかがってみた。

■11月1日〜11月15日の集計

●東京J&P渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★F-15ストライクイーグルII(PC-9801)	マイクロプローズジャパン
2位	→Sim City(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	イマジニア/富士通
3位	★大戦略III'90(PC-9801)	システムソフト
4位	★キサナ(PC-88SR、PC-9801)	フェアリーテール
5位	↗提督の決断(PC-88SR、PC-9801、X68000)	光栄
6位	★サーク2(PC-88SR)	マイクロキャビン
7位	★ラルペルール(PC-88SR、PC-9801)	光栄
8位	★大戦略III'90パワーアップキット(PC-9801)	システムソフト
9位	★億万長者II(PC-9801)	コスモス・コンピューター
10位	↗ドラゴンナイト(PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2)	エルフ

よく売れているのは、ラップトップ型のパソコンです。ソフトは新作が中心で、数的には98版→X68K版→TOWNS版の順ですか。やはり88版のゲームはあまり出てませんね。MSX2版は『ディスクステーション』が売れてますが、そのほかとくに目立った動きはないです。MSXturboRは、あまり数が入ってないので、まだよくわかりません。今年は年末年始に発売されるソフトの予約もバラバラって感じで、1本のゲームに集中してないですね。

●大阪マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★ワールドゴルフIII(PC-88SR)	エニックス
2位	★サーク2(PC-88SR)	マイクロキャビン
3位	↗ドラゴンナイト(PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2)	エルフ
4位	★ディスクステーション98創刊準備号(PC-9801)	コンパイル
5位	★F-15ストライクイーグルII(PC-9801)	マイクロプローズジャパン
6位	★大戦略III'90(PC-9801)	システムソフト
7位	★ランペルール(PC-88SR、PC-9801)	光栄
8位	★天使たちの午後 番外III(PC-88SR、PC-9801)	ジャスト
9位	↗三國志II(PC-88SR、PC-9801、MSX2)	光栄
10位	↗ドラゴンスレイヤーVI(PC-88SR、PC-9801、FM TOWNS、MSX2)	日本ファルコム

ノートパソコンが伸びてますね。とくに98NSが売れてます。88はやっぱりもう低迷状態。MSXはturboRの発売でちょっと盛り返してきたんじゃないでしょうか。ソフトは売れ筋っていうものがないようで、とりあえず新作が出ると売れるって感じですね。今回は『ワールドゴルフIII』とか『サーク2』、どちらも88版ですが、いつもだいたい98版がメインで、次にX68K版→TOWNS版ってとこですか。美少女関係でしたらMSX2版が売れてますね。

●福岡カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★大戦略III'90(PC-9801)	システムソフト
2位	↗Sim City(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	イマジニア/富士通
3位	↘銀河英雄伝説II(PC-9801)	ボーステック
4位	↗提督の決断(PC-88SR、PC-9801、X68000)	光栄
5位	★大戦略IIIパワーアップキット(PC-9801)	システムソフト
6位	→サイレントメビウス(PC-9801)	ガイナックス/ゼネラルプロダクツ
7位	★F-15ストライクイーグルII(PC-9801)	マイクロプローズジャパン
8位	★ディスクステーション12月号(#20)(MSX2)	コンパイル
9位	★キサナ(PC-88SR、PC-9801)	フェアリーテール
10位	★クォータースタッフ(PC-9801)	スタークラフト

★は今月初登場のゲームです

88はほとんど売れてません。やっぱり98note、286Bookが上位で、あとはRX、PC-286シリーズですか。TOWNSは止まってますね。MSXturboRは、まだ入ってないんですよ(11月21日現在)。ソフトでは最近人気の集中するものがないですね。お客様からよく聞かれるのは『麻雀悟空』『黄金の羅針盤』など。ちなみに、うちの社内ではこの間までみんな『大戦略III』にハマっていたんですけど、最近『大航海時代』をやってます。

かならずおよみください

当店の中古ソフトは全て"消費税込み"の価格です。もちろんパッケージ、マニュアル完備、さらに動作チェックも完全確認済!!!(ただしおまけ、ポスター等はそのソフトによります)

入金日より10日以内に発送!!

ソフトが売切れの場合は至急御連絡しております。

万一初期不良の場合でも最後まで完全にサポート致します。なお中古ソフト、ハードについての質問等電話での受付はしておりませんので必ず封書、または往復ハガキでお願い致します。

(TEL 06-647-5168 24時間メッセージ受付ます)

HYPER SOFT AREA

パソコン中古ソフト爆烈専門店

MAX

PC-8801

	販売価格
イースII	¥ 2,500
イースIII	¥ 3,000
ソーサリアン	¥ 3,500
せまってみたい	¥ 3,500
スタートレーダー	¥ 2,000
ドラゴンスレーヤー	¥ 4,000
クリムゾンIII	¥ 4,500
信長の野望・全国版	¥ 2,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 4,000
水滸伝	¥ 3,500
ジンギスカン	¥ 3,500
三国志	¥ 3,500
維新の嵐	¥ 5,500
うろつき童子	¥ 4,000
アークスII	¥ 4,500
クリムゾンII	¥ 3,500
ぴんきぃぽんきぃ1～3 (各)	¥ 3,500
クリムゾン	¥ 3,000
マジカルハウス	¥ 3,000
きゃんきゃんバニースペリオール	¥ 4,500
ドラゴンナイト	¥ 4,000
ぱわふるまーじゃん2	¥ 4,000
はれのちおおさわぎ	¥ 4,000
おんなのこけーさつたい	¥ 1,500
おとめはーてい	¥ 2,000
ゴルフきゃひきゃひるん	¥ 1,500
ビリヤードきゃひきゃひるん	¥ 1,500
ラストハルマゲドン	¥ 3,000
プライベートスクール	¥ 3,000
ガールズパラダイス	¥ 4,500
フォクシー	¥ 3,500
ファンデーション	¥ 3,500
全国おんせん麻雀	¥ 1,500
セーラ服戦士フェリス	¥ 3,500
ピュア	¥ 4,000
トリロジー	¥ 3,500
スーパー大戦略	¥ 2,500
きゃんきゃんバニー	¥ 4,000
エンジェルハーツ	¥ 2,500
時空の花嫁	¥ 2,000
トワイライトゾーンIII	¥ 3,000
ときめきSESIL	¥ 1,500
夢幻の心臓3	¥ 4,500
ブライ(上)	¥ 5,000
アドバンスド ファンタジアン	¥ 2,000
ドラグーンアーマーADULT	¥ 2,000
リップスティックADV	¥ 3,500
リップスティックADV 2	¥ 4,500
イミテーションは愛せない	¥ 4,000
パピットショー	¥ 2,000
クリスタルドリーム	¥ 3,000
ブルームーンストーリー	¥ 3,000
天使たちの午後III	¥ 3,500
DE・JA	¥ 4,500
レイガン	¥ 4,500
キサナ	¥ 4,500
世界でいちばん君がすき	¥ 4,000

X68000

	販売価格
リウィード	¥ 3,000
メタルサイト	¥ 5,000
ぴんきぃぽんきぃ①～③各	¥ 4,000
D.P.S	¥ 4,000
A-JAX	¥ 5,000
源平討魔伝	¥ 4,000
V・BALL	¥ 4,000
スペースハリアー	¥ 4,000
ミッドガルツ	¥ 4,500
フルスロットル	¥ 3,500
熱血高校ドッヂボール	¥ 3,500
レナム	¥ 2,500
麻雀狂時代	¥ 2,500
きゃんきゃんバニー	¥ 4,500
DE・JA	¥ 4,500
信長の野望全国版	¥ 3,000
信長の野望戦国群雄伝	¥ 6,000
三国志	¥ 3,500
フラッピー2	¥ 3,500
スーパーハングオン	¥ 5,000
MUSIC PRO 68K	¥12,000

PC-9801 5インチ 3.5インチ

	販売価格
ドラグーンアーマーADULT	¥ 2,500
きゃんバニ スペリオール	¥ 4,500
DE・JA	¥ 4,000
はれのち大さわぎ	¥ 3,500
ドラゴンナイト	¥ 4,000
ドラゴンスレーヤーVI	¥ 5,000
リップスティック ADV.2	¥ 4,500
リップスティックADV(3.5インチ)	¥ 4,000
フォクシー	¥ 3,000
セーラー服戦士フェリス	¥ 3,500
世界でいちばん君がすき	¥ 4,000
イースIII	¥ 4,000
シュバルツシルト2	¥ 4,500
リガルード(5インチ)	¥ 2,500
ビリヤードきゃぴるん(5インチ)	¥ 2,500
キサナ	¥ 4,500
ぴんきぃぽんきぃ(5インチ) 各	¥ 4,000
ストロベリー大戦略(5インチ)	¥ 5,000
帰り道は危険がいっぱい(5インチ)	¥ 5,000
遥かなるオーガスタ(5インチ)	¥ 8,000
ランスII(5インチ)	¥ 5,000
レイガン(5インチ)	¥ 4,500
グラムキャッツ(5インチ)	¥ 5,000
斬(3.5インチ)	¥ 3,500
ポッキー(3.5インチ)	¥ 5,000

マックスのなんでも買取月間!!

ソフト、ハード、ラムボード、周辺器その他
新品・中古なんでも買取りしてますよ～ん。
超高価査定後、御連絡いたします。

ソフトうってください!!

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一超高価ワンダフル買取期間中です。

アダルトソフトはさらに、ハイパーな宇宙一の高価で買取ります。世のため、人のため、お持ちのソフトを今すぐ!宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。

査定後約10日程で現金書留にて、買取代金をお届けいたします。(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

MSX2、2+

	販売価格
イースIII	¥ 4,500
テトリス	¥ 3,000
アークスII	¥ 4,000
雀ボーグすずめ	¥ 5,500
ジンギスカン(R)	¥ 4,000
サーク	¥ 5,000
水滸伝(D)	¥ 6,000
信長の野望・戦国群雄伝(D)	¥ 5,000
プライベートスクール	¥ 3,500
テレフォンクラブストーリー	¥ 3,000
DE・JA	¥ 4,500
世界でいちばん君がすき	¥ 4,000
激突ペナントレース	¥ 2,000
カオスエンジェルス	¥ 4,000
三国志II	¥ 8,000
ファイナルファンタジー	¥ 4,500
ぱわふるまーじゃん2	¥ 3,000
時空の花嫁	¥ 3,000
ヴァリス2	¥ 4,000
ドラゴンスレーヤーVI	¥ 6,000
ハイウェイ・バスター	¥ 6,000
大戦略	¥ 2,000
シュバルツシルト	¥ 3,500
キャンキャンバニースペリオール	¥ 4,500
イミテーションは愛せない	¥ 5,000
ラストハルマゲドン	¥ 3,500
イース	¥ 3,500
うろつき童子	¥ 4,500
サラマンダ	¥ 3,000
ファンダムライブラリー 6	¥ 2,000
京都龍の寺殺人事件	¥ 2,000
ポッキー	¥ 5,000
ガールズパラダイス	¥ 4,500
グラムキャッツ	¥ 5,000
ぴんきぃぽんきぃ 1～3(各)	¥ 3,000
ドラゴンナイト	¥ 4,000
スターシップランデヴー	¥ 4,000
フォクシー	¥ 4,000
トワイライトゾーンIII	¥ 2,500
MSフィールドガンダム	¥ 5,000
ルーンワース	¥ 4,000
アンデッドライン	¥ 2,500
クレセントムーンガール	¥ 4,000
殺しのドレス 2	¥ 4,000
マスターオブモンスターズ	¥ 3,000

申し込み用紙

機種	タイトル	価格	第二希望ソフト その他
			いずれかに○印をつけて下さい 5インチ・3.5インチ・ROM

価格¥ ＋送料¥ ＝合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ **マックス**

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト等完全に御記入して下さい

※常時2,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます

2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

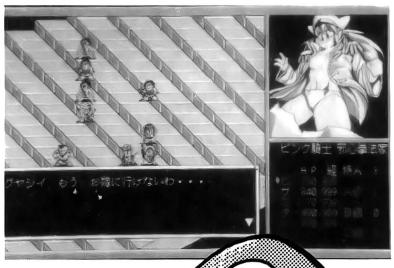
ゲームジョッキー
Game Jockey

ピンク・ショック パイレーツ2に

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3800円
■発売元／ソフトプラン
■発売中

去年の1月号で紹介した『ピンク・ショック・パイレーツ』の続編が登場だ。2年続けて1月号に登場という、とってもおめでたいソフト！　さて、今回のピンク船長の冒険は……？

モニタープレゼント5本



矢野健太郎


ピンク・ショック・
パイレーツ
ピンク・ショック PIRATES
船が沈んだり
船長が負けたりすれば
ゲームオーバーだけど
あたしらなんか
なんぼやられても
補充がきく
使い捨てゴマなんでーす
でも勝ち残れば
経験値は
増えてくから
強くなるヨ
出番
ない
船長!!
敵船です!!
敵だって!?
いえ… 海賊船です
カワイイ グラフィックと
商船なら
獲物のはずだし
シミュレーション要素を
取り入れた
ユニークな戦闘モード
戦闘配置!!
球弾 発射!!
どん
そして¥3800という
低価格が話題を呼んだ
あのRPGの佳作が
質・量ともに
10倍パワーUPして
帰って来ました
足を止められました
敵が乗り込んで来ます
白兵戦用意!!
3連勝した乗組員が
特A級に変身しました
よっしゃ
大怪獣との戦闘
名付けて
『ピンク・ショック・
パイレーツ2』です!!
あたりまえですね
こーなったら
秘密兵器だ!
このシリーズ
女のコばかり
わし出番ない
船長!!
味方はもう
数人しか
残ってません!!
やだ
はき忘れちゃった
へっへっへ
見ーちゃった
へへへ

はるかなる昔
大宇宙を二分した神々の闘いは
善神の勝利に終わり
邪神「ヴァンル・ラガ」は
「炎の星」に封印された

だが長い時が過ぎ
「炎の星」に誕生した人類が
その文明の頂点を極めたとき
人々の腐敗した心が邪神を甦えらせてしまった
「炎の星」は文字通り焦土と化し
すべてが滅びかけたとき
選ばれし勇者が「聖なる剣」の力で
再び邪神を封印したのである

時に剣聖暦元年
あらたな歴史の始まりであった
「炎の星年代記」より

な…何これ？
ゲーム間違えてんじゃない？

今回『ピンク・ショック・パイレーツ２』
のはず

剣聖暦253年８月
弱冠17歳の少女船長ピンクの率いる
帆船ショック号は処女航海に出発し
タナトス大陸近海を荒らしまわる海賊たちと
壮絶な戦いをくり広げた

やがて
海賊たちの背後に潜む黒幕テムジンの
おそるべき野望を知ったピンク船長たちは
剣聖暦253年10月
ついにテムジンを倒し
タナトス大陸を救ったのである

ちょっと!?

いつのまに
設定
変わった？

前作はたしか
「17世紀のカリブ海」が
舞台だったのでは……？

んー

どーも 同じ作者の
『アナザー・ジェネシス』
ってゆーゲームのほうに
設定あわせたらしーん
だよね

こーゆーの
あんまし良く
ないと思うけど

でも このほうが
面白いから
許しちゃう！

あのなー!!

だいたい わしも
前作プレイしたとき
「17世紀」云々…はやめて
異世界モノにしたほうが
いーと思ったし

このほうが
世界観として
ナットクいく
もんね

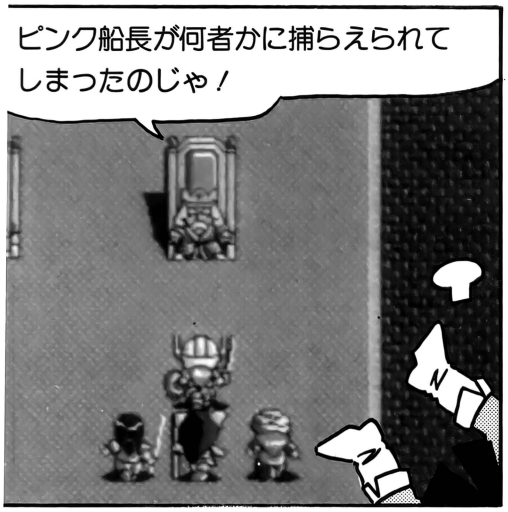
自分のシュミ
だけで
評価してるな！

ま…いいわ
そーゆーことなら
あたしも
気を取り直して

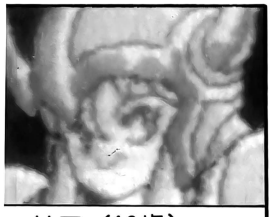
あらたなる旅立ち
…といきましょか

また わし
出番ない……









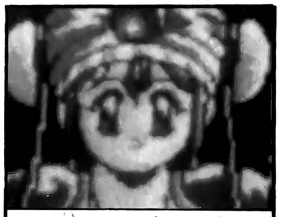
サラ（19歳）
元傭兵 特Ａ級の戦士



エミィ（16歳）
幻の民ファム族の血をひく格闘家

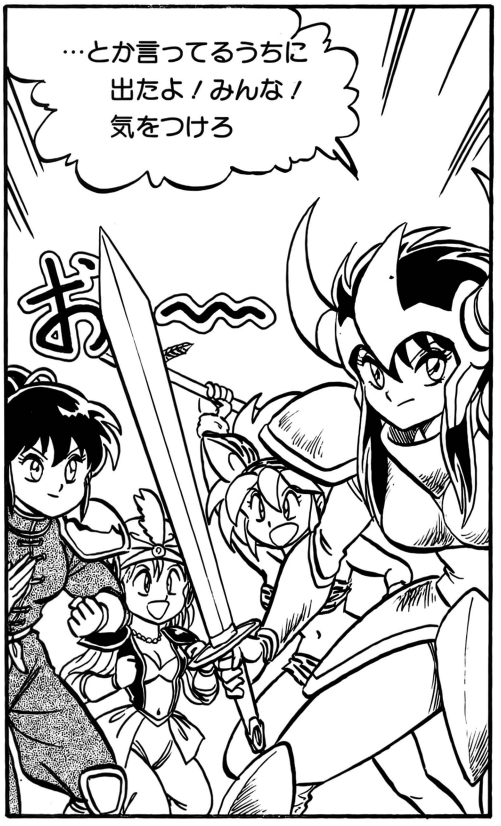


タオ（15歳）
前作の南の島の娘



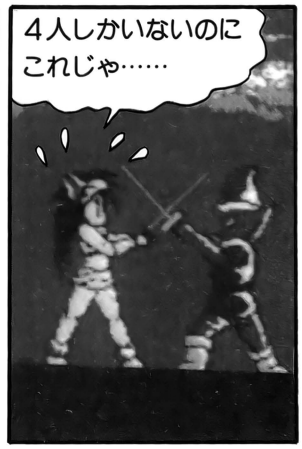
シーラ（16歳）
蛇使い








わーっ！
ちょ…ちょっと
また この
戦闘方式!?


4人しかいないのに
これじゃ……

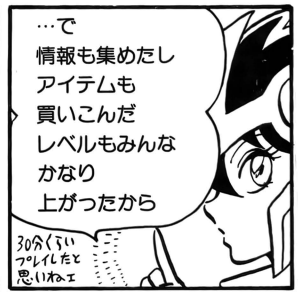

きゃ！


あ！ そーか
あたしらも一応
主人公だから
HPが
なくならない限り
死なないんだ
落ちついてんじゃ
ないよ!!
ぎゃお
あいゃ
あーあせった

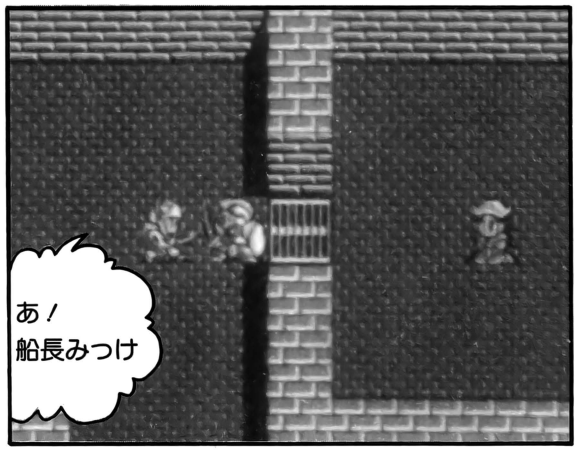

各自が倒した分だけ
EXPが入るんだからね
ナマケてるとレベルUP
できないよ！
へい
へい
ふにゃ?


町だわ休んでこ！


宿屋に道具屋
教会…と
ま ふつーのRPGの
つもりでいーわけね
魔法はないけど
アイテムで代用
できるしね
あたしだけまだ
レベルUP
してないー


…で
情報も集めたし
アイテムも
買いこんだ
レベルもみんな
かなり
上がったから
30分くらい
プレイしたと
思いねェ


いよいよタイラント城に
なぐりこみよっ！
展開早いわね

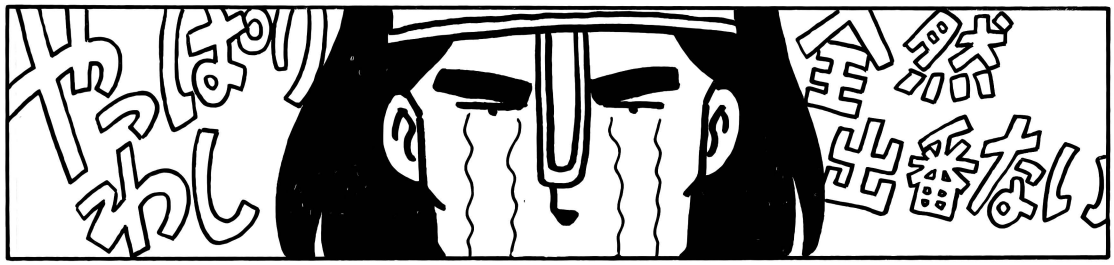

あ！
船長みっけ


船長！
無事？
船長！

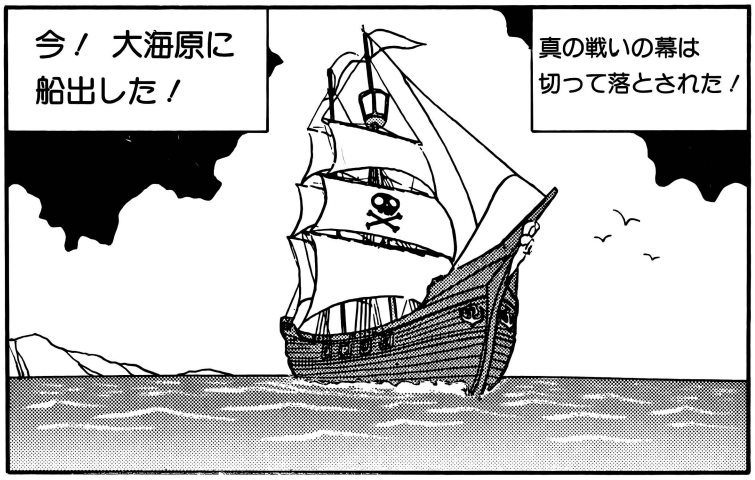

ぽけ

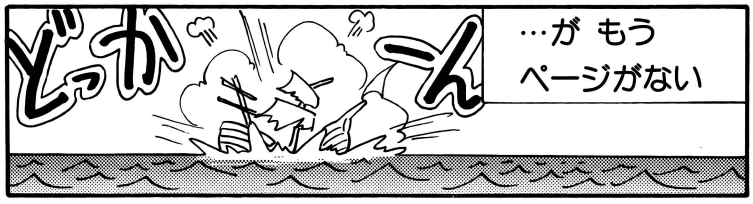

はっ！ こ…これは
ポケの魔法に
かかってるんだわ
何それ!?
ぽけ


やっと再会した船長だが
これではただのデクノボーである
４人は精神注入棒を作る職人を
求めてカンコンの町の西の森へ
もー
こんな役
やだ
よ〜


やっぱりわし
全然
出番ない


…で いろいろあって
ようやく復活した
ピンク船長以下
５人の勇者たちは
ずいぶん
ぞんざいだなー
甦ったテムジンの背後に潜む
太古の邪悪の謎を追って……

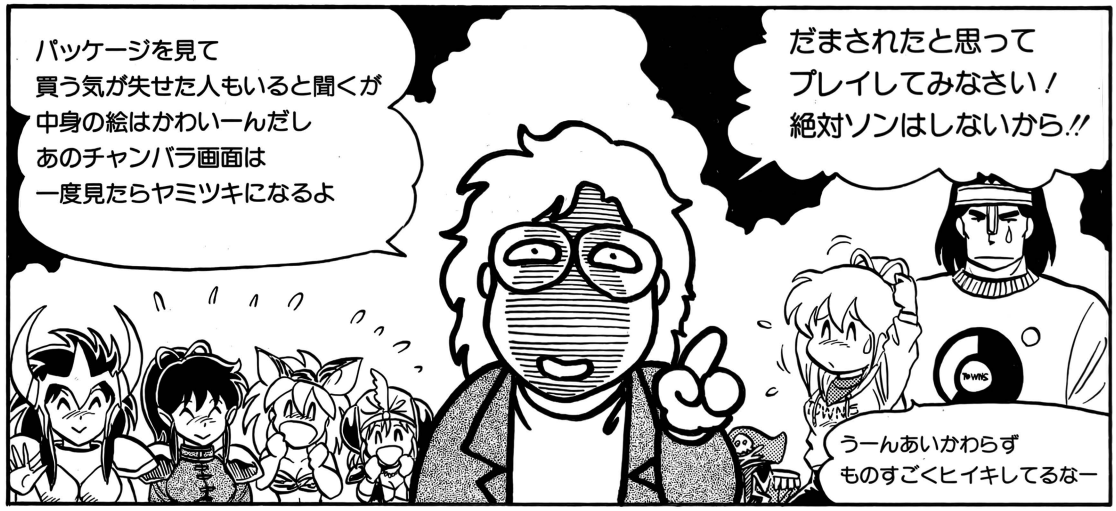

今！ 大海原に
船出した！
真の戦いの幕は
切って落とされた！


どっかーん
…が もう
ページがない


なによー!!
ほんっとにあたし
何も出番が
なかったじゃない
わしも
これからが
よーやく本編
なのに!!
あたしたちも
ちっとも活躍
してないよねー
いやーしかし
前にもまして
良くできたゲームに
仕上がってた
せっかくの
ネタを
ばらしちゃ
いけないので
十分に
面白さが
つたわら
なかったと
思うが……


前作の良いところは残し
ムダを省き
よりプレイアビリティの高い
ユーザーフレンドリーな
ゲームになった上に
何と今回は
複数の船を操る
艦隊戦も導入され……
マップは10倍
それでいて相変わらず
アキのこない
ノンストレスなバランス
無視するな〜!
これで3800円とは
信じがたい


ただひとつ難点を挙げると
パッケージが良くない!
前作では絵が荒すぎて
キタナく見えたが
今回はキレイにはなったが
ちと絵柄が古すぎてソンをしてる
いっそのことタイトル画面の絵を
使ったほうが
良かったくらいで……


パッケージを見て
買う気が失せた人もいると聞くが
中身の絵はかわいーんだし
あのチャンバラ画面は
一度見たらヤミツキになるよ
だまされたと思って
プレイしてみなさい!
絶対ソンはしないから!!
うーんあいかわらず
ものすごくヒイキしてるなー


…というところで
TOWん……
それはもう
いいっつーの
出番ない

ジネスソフト・用品類も **大特価** 比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・午前午後指定・夜間配達も可

新品ゲームソフト定価の20%引き(消費税不用)

本紙広告有効期限1991年1月8日まで

社員・アルバイト募集

新作&名作コーナー/全品定価の2割引き+α(送付手数料等)リストに無いソフトも扱います。発売予定日・定価は変更になることがあります。発売予定日は11月15日現在のものです

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
アスユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	発売中	6,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	発売中	9,500
F-15ストライクイーグル2	発売中	10,800
億万長者2	発売中	9,800
機甲師団	発売中	9,500
キャロル	発売中	7,800
キャンペーン版大戦略2作戦別マップ	発売中	3,600
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
クォース	発売中	6,800
クォータースタッフ	発売中	9,800
グランプリ サーカス	発売中	9,800
ザークレジェント	発売中	8,200
ジェーン	発売中	7,800
手天童子	発売中	8,800
スペース・ローク	発売中	9,800
大航海時代	発売中	9,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
大戦略3 パワーアップキット	発売中	5,000
D～欧州蜃気楼～	発売中	12,800
ディスクステーション98 創刊準備号	発売中	2,980
ニコル	発売中	7,800
ハンドくん	発売中	18,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
ブルトン・レイ シナリオ集2	発売中	4,800
フールオブレイディアンス	発売中	9,800
プロの碁3	発売中	9,800
プロミストランド	発売中	4,800
ポピュラス	発売中	9,800
ランペルール	発売中	9,800
LUSY・SHOT	発売中	7,800
レジオナル・パワー	発売中	9,800
デ・ジャブ1	11/21	8,800
ヒルスファー	11/21	8,800
MISTY6	11/22	5,000
満開電飾	11/23	7,800
ザ・スーパーハーラスペカス2	11/24	12,800
黄金の羅針盤	11/30	9,800
ドラゴンウォース	11/30	9,800
ドラゴンナイト2	11/30	7,800
アスユーライクVOL.2アメリカツアー	11/下	6,800
AI囲碁3 定石集	11/下	10,000
Span of Dream(異自幻英雄伝)	11/下	12,800
バルバトゥスの魔女	11/下	7,800
プランマーカー	11/下	6,800
YOKO	11/下	7,800
ダーク・レイス2	11/末	7,800
REVIEW	11/?	7,800
ザ・マンホール	12/01	9,700
御帆力の定石星・ミニ編	12/01	9,800
GPサーカスサーキットデータVOL.1	12/07	4,800
GPサーカスサーキットデータVOL.2	12/07	4,800
GPサーカスサーキットデータVOL.3	12/07	4,800
ドラゴン航海記 ナビチューン	12/07	8,800
CAL—永遠の美少女たち—	12/08	6,800
BEAST—淫獣の館—	12/08	7,800
ファーストクイーン2	12/08	8,800
MERCURY ザ・プライム・マスター	12/08	8,800
優子物語	12/09	9,800
ACTOR98	12/12	36,000
ディスクステーション98 創刊号	12/12	3,980
アマランス	12/14	8,800
A3 A列車で行こう3	12/14	12,800
KLAX(クラックス)	12/14	7,800
Span of Dream(マウス付)	12/14	16,800
麻雀悟空 天竺への道	12/14	9,800
ミュージック・シナプス	12/14	15,000
闘神都市	12/15	6,800
AVギャルシリーズNo1	12/17	7,800
AVギャルシリーズNo2	12/17	7,800
アクティ	12/19	9,800
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	12/20	9,800
デ・ジャブ2	12/21	8,800
ルーンワース2 時空の神戦	12/21	6,800
アルシャーク	12/上	9,800
クエスト・フォー・グローリィ	12/上	9,800
ブリッツクリーク	12/上	9,800
レッドストームライジング	12/上	10,800
アスユーライクVOL.3オセアニアツアー	12/中	6,800
機動戦士ガンダム デザート	12/中	9,800
大戦略3 '90 マップコレクション	12/中	5,000
BURAI下巻 完結編	12/中	9,800
レジオナル・パワー シナリオ集	12/中	4,800
AVギャルシリーズNo3	12/下	7,800
AVギャルシリーズNo4	12/下	7,800
X指定	12/下	6,800
サーク2	12/下	8,800
ジョシュア	12/下	9,800
スターグライダー2	12/下	9,800
DISMIX 2号	12/下	4,200
Pansy	12/下	12,000
ポッキー2	12/下	7,800
イルミナ!	12/?	6,800
カンプグッペ	12/?	9,800
TOKYOアフターファイブ	12/?	8,800
ヒーローズクエスト	12/?	9,800
ファーラの時結界	01/12	8,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ウルティマ5 VA	発売中	9,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
陽炎迷宮	発売中	8,800
キャロル	発売中	7,800
サーク2	発売中	8,800
斬 夜叉円舞曲	発売中	9,800
手天童子	発売中	8,800
大航海時代	発売中	9,800
ティルナノーグ	発売中	8,800
提督の決断	発売中	14,800
提督の決断 VA	発売中	14,800
バーズテール VA	発売中	9,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
フライトシュミレーター	発売中	1,980
フールオブレイディアンス MR	発売中	9,800
MISTY5	発売中	5,000
やじ馬ペナントレース 1990データ	発売中	4,800
やじ馬ペナントレース 2	発売中	9,800
ランヘルール CD付	発売中	12,200
ランヘルール	発売中	9,800
REVIEW	発売中	7,800
ワールドゴルフ3	発売中	8,800
MISTY6	11/22	5,000
アズユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	11/下	6,800
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	11/下	6,800
グラムキャッツ	11/下	7,800
宇宙翔けるビジネスマン	11/下	6,800
YOKO	11/下	7,800
イルミナ!	12/05	6,800
信長の野望 武将風雲録	12/12	9,800
ミラーズ(要CD-ROM)	12/12	9,800
石道	12/14	7,800
KLAX(クラックス)	12/14	7,800
天と地と	12/19	9,800
ドラゴンナイト2	12/20	7,800
銀河英雄伝説2	12/21	9,800
ダイナソア	12/21	8,700
アズユーライクVOL.3オセアニアツアー	12/中	6,800
信長の野望 武将風雲録 CD付	12/中	12,800
X指定	12/下	6,800
ソープランドPART2	12/下	7,800
ポッキー2	12/下	7,800
TOKYOアフターファイブ	12/?	8,800
UNION	01/下	6,800

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
ジェーン	発売中	7,800
NAIOUS(ナイアス)	発売中	8,700
ニコル	発売中	7,800
プロミストランド	発売中	4,800
ソル・フィース	発売中	8,800
アンデッドライン 幻獣鬼	発売中	7,800
ポヒュラス	発売中	9,800
ジェミニウイング	発売中	8,800
FZ戦記 AXIS	発売中	8,800
機甲師団	発売中	9,500
提督の決断	発売中	14,800
ルーンワース 黒衣の貴公子	発売中	8,800
ラグーン	発売中	8,800
天使たちの午後3 番外編	11/20	8,800
晴れのちおおさわぎ	11/21	5,800
MISTY6	11/22	5,000
スペースローグ68	11/22	9,700
ブルトン・レイ	11/23	8,800
ニューラル・ギア	11/23	8,800
ザ・スーパーハーラスペカス2	11/24	12,800
銀河英雄伝説2	11/28	9,800
ダイナマイトデューク	11/30	8,800
エメラルドドラゴン	11/30	9,800
麻雀悟空 天竺への道	11/中	9,800
エクスタリアン	11/下	6,800
アスユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	11/下	6,800
アスユーライクVOL.2アメリカツアー	11/下	6,800
AVギャルシリーズNo1	11/下	7,800
ホーリークエスト	11/下	8,800
プランマーカー	11/下	6,800
LUCY・SHOT	11/?	7,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	12/07	9,500
シュヴァルツシルト	12/07	12,800
MERCURY ザ・プライム・マスター	12/08	未定
RAY-GAN レイガン	12/12	6,800
イメージファイト	12/14	9,700
ワールドスタジアム	12/14	8,800
KLAX(クラックス)	12/14	7,800
リングマスター2	12/14	8,800
石道	12/14	7,800
AVギャルシリーズNo2	12/17	7,800
CAL—永遠の美少女たち—	12/20	6,800
BEAST—淫獣の館—	12/20	7,800
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	12/20	9,800
アトミックロボキッド	12/20	8,800
ラプラスの魔	12/21	8,700
大航海時代	12/中	9,800
世界でいちばん君が好き	12/中	5,800
アズユーライクVOL.3オセアニアツアー	12/中	6,800
大航海時代 CD付	12/中	12,200
FOXY	12/下	6,800
ネメシス '90	12/下	8,800
ザークレジェンドスペシャル	12/下	8,800
レインフォサー	12/下	8,800
AVギャルシリーズNo3	12/下	7,800
DISMIX1号	12/下	3,800
AVギャルシリーズNo4	12/下	7,800
ジョシュア	12/下	9,800
X指定	12/下	6,800
クォータースタッフ	12/?	9,800
MISTY6	11/22	5,000
大航海時代	11/27	11,800
イメージファイト	11/30	9,800
トンネルズ&トロールズ	11/30	9,800
バルーサの復讐	11/下	8,800
レインフォサー	11/下	8,800
ザック・マクラッケン	11/末	8,800
MERRY GOROUND	12/14	8,800
機甲師団	12/14	9,500
麻雀悟空 天竺への道	12/14	9,800
モンスタープラネット2255	12/15	8,800
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	12/16	9,800
闇の血族	12/20	9,800
おかしなマザーグース	12/上	9,800
アズユーライクVOL.3オセアニアツアー	12/中	6,800
アズユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	12/下	6,800
DISMIX1号	12/下	3,800
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	12/下	6,800
ランペルール	12/下	11,800
囲碁入門道場	12/?	9,800
LOOM	01/上	8,800
BEAST—淫獣の館—	01/中	7,800
ROUGE 真夏の口紅	01/下	6,800
CAL—永遠の美少女たち—	01/下	6,800
PIAS(ピアス)	01/下	6,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
ラストサバイバー	発売中	9,800
ガンシップ	発売中	11,800
プロ野球ファミリースタジアム'90ペナント	発売中	7,800
エイトレイクス ゴルフクラブ	発売中	5,800
バブルボブル	発売中	9,800
ヒーロー・オブ・ランス	発売中	9,800
トラッケン	11/21	8,800

MSX・MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	定価
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
シュヴァルツシルト2	発売中	9,800
シルピアーナ	発売中	7,800
大航海時代 DISK	発売中	9,800
ディスクステーション19号 12月号	発売中	1,940
ドラゴン航海記 ナビチューン	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
フライトシュミレーター	発売中	1,980
MISTY5	発売中	5,000
ランダーの冒険3	発売中	7,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
電脳学園3 トップをねらえ	11/20	8,800
ピーチアップ7号	11/20	3,800
X・na(キサナ)	11/21	6,800
MISTY6	11/22	5,000
F-1道中記	11/27	6,800
MIDYサウルス V1.00 ST	11/28	19,800
PIAS(ピアス)	11/30	6,800
アズユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	11/中	6,800
天使たちの午後3 番外編	11/中	8,800
RAY-GAN レイガン	11/中	6,800
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	11/下	6,800
エクスタリアン	11/下	6,800
サーク2	11/下	8,800
クォータースタッフ	11/?	9,800
スーパーピンクソックス	11/?	4,800
FRAY(turbo R)	12/06	7,800
FRAY～フレイの大冒険～	12/06	7,800
エメラルドドラゴン	12/07	8,800
ディスクステーション20号 1月号	12/07	1,940
ウィザードリィ3(turbo R)	12/14	9,800
コラムス	12/14	7,200
D.S DX3号にゃんぴ&サムグームス総集	12/14	3,880
フリートコマンダー2(turbo R ROM)	12/14	9,800
銀河英雄伝説2	12/21	9,800
SEED OF DRAGON(turbo R)	12/上	8,800
アズユーライクVOL.3オセアニアツアー	12/中	6,800
ターミネーターレーザーwithダンジョンハンター	12/中	12,800
ナイスミディパック MIDIRA・A	12/中	47,500
ナイスミディパック MIDIRA・B	12/中	52,000
ナイスミディパック MIDIRA・C	12/中	88,800
ランペルール ROM	12/中	11,800
ランペルール ROM CD付	12/中	14,200
ティルナノーグ	12/下	8,800
ハットリス	12/下	6,800
ランペルールM	12/下	9,800
ランペルール CD付	12/下	12,200

アダルトコーナー/全品定価の2割引き+α(送付手数料等)☆は発売中、数字は発売予定日

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
アウトサイドストーリー	3,800	★	★		★	
あかずきんちゃん	4,800		★			
アスユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	6,800	★	11-下	11-下	12-下	12-下
アスユーライクVOL.2アメリカツアー	6,800	11-下	11-下	11-下	11-下	12-下
アスユーライクVOL.3オセアニアツアー	6,800	12-中	12-中	12-中	12-中	12-中
アツコの幸福	12,800	★				
あぶないてんぐ伝説	6,800	★	★	★	★	
AYUMI	7,800		★			
イーブルストーン	5,800	★	★	★	★	
いだてんいかせ男3	6,800	★			★	
イミテーションは愛せない	6,800	★	★	★	★	
イルミナ!	6,800	11-下	11 15	01-下	01-下	
ウエディングラプソディー	6,800	★	★		★	
ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	★	★			
うろつき童子	6,800	★	★	★	★	
AVギャルシリーズNo1	7,800	12-17		12-17		
AVギャルシリーズNo2	7,800	12-17		12-17		
AVギャルシリーズNo3	7,800	12-下		12-下		
AVギャルシリーズNo4	7,800	12-下		12-下		
エクスタリアン	6,800	★	★	11-下	11-下	
X指定	6,800	12-下	12-下			
爆り道は危険がいっぱい	7,800	★	未定	★		
X・na(キサナ)	6,800	★	★	01-下	11-21	
気分ははすてるたっち	7,800	★	★	★		
CAL—永遠の美少女たち—	6,800	12-08	未定	12-20	01-下	01-下
きゃんきゃんバニー	5,800	★		★		
きゃんきゃんバニー スペリオール	6,800	★	★	★	★	
今日もキャンパス花乱満・修学旅行編	7,800	11-中				
グラムキャッツ	7,800	★	11-下		★	
ごくらく天国 おめみえの巻	7,800	★	★			
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	8,800	★	★	★	未定	
ジェーン	7,800	★		★		
雀ボーグすずめ	7,800	★	★		★	
スーパーピンクソックス	4,800				11-23	
スクールうぉーず	6,800	★	★			
ストロベリー大戦略	6,800	★		★		
スローブ	7,800	★				
セーラー服戦士フェリス	6,800	★	★			
世界でいちばん君が好き	5,800	★	★	12-中	★	
せまってみたい	6,800	★	★		★	
せろり	7,800	★				
ソープランドPART2	7,800		12-下			
宇宙翔けるビジネスマン	6,800	★	11-下	★	11-下	11-下
ダンジョンバスター エクスプローラーズ	6,800	11-中	★			
つくねちゃんの大冒険	7,800	★				
テレフォンクラブストーリーSP	7,800	★			★	
天使たちの午後3	8,800	★		★		
天使たちの午後3 番外編	8,800	11-29	11-29	11-上	11-下	
D.P.S	5,800	★		★		
D.P.S SG	6,800	★	★VA	★	未定	★
DE・JA	6,800	★	★	★	★	
電脳学園	8,800	★			★	
電脳学園2 ハイウェイバスター	8,800	★	★		★	
電脳学園3 トップをねらえ	8,800	★	未定		11-09	
TOKYOアフターファイブ	8,800	12-?	12-?	12-?	12-?	
闘神都市	6,800	12-15	未定VA	未定	未定	
ときめきチェリーボックス	6,800			★		
トリロジー九鬼妖華真伝	6,800		★	★	★	
トワイライトゾーン3 長くて甘い夜	7,800	★	★	★	★	
トワイライトゾーン4	7,800	★	★	★	★	
ドキドキカードリーグ	5,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト	6,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	7,800	11-21	12-20			
鳴門巻秘帖	6,800		★			
ニコル	7,800	★		★		
はっちゃけあやよさん	3,800	★	★	★	★	
はっちゃけあやよさん2	3,800	★	★		★	
花札天国	3,800			★		
晴れのちおおさわぎ	5,800	★	★	11-21	★	
バーミリオン	6,800	★	★			
BEAST—淫獣の館—	7,800	12-08	未定	12-20	01-下	01-下
ピアス	6,800	★	★	★	11-30	01-下
ピーチアップ6号	3,800				★	
ピーチアップ7号	3,800				11-20	
ピュア	6,800	★	★			
ピュア2	未定	未定	未定			
ピンキーポンキー1～3	各5,800	★	★	★	★	
ピンクソックス創刊号	2,800	★				
ピンクソックス2	2,800	★			★	
ピンクソックス3	2,800	未定			★	
ファーラの時結界	8,800		★			
ファンデーション	6,800	★	★			
FOXY	6,800	★	★		★	
フルーツカクテル1	3,800		★			
フルーツカクテル2	3,800		★			
プランマーカー	6,800	未定	未定			
ぷりんぐあっぷ	9,800	★				
プリプリキューピット ブロッコリーな気持ち	未定	未定				
プリンセスはストリートガール	6,800	★	★	★	★	
ペロンチョ身体検査	6,800	★	★		★	
星の砂物語	6,800	未定	未定	未定	未定	未定
煩悩予備校	7,800	★		01-下		
ポッキー	7,800	★	★		★	
ポッキー2	7,800	12-下	12-下		01-中	
麻雀刺客	9,700				★	
毎日がえっち	7,200	★				
満開電飾	7,800	11-23				
メルヘンパラダイス	6,800	★	★	10-21	★	
やりたい放題2	6,800	★	★	★	★	
優子物語	9,800	12-09				
UNION	6,800	01-下	01-下			
妖獣クラブ	6,800			★		
YOKO	7,800	11-下	11-下			
ライム	7,800	★				
楽園の招待状	6,800	★				
ランス	6,800	★	★	★	★	★
ランス2	6,800	★	11-15	★	12-末	★
RUNRUN狂走曲	7,800	★	★			
リウイード	6,800			★		
リップスティックADV	6,800	★	★	★		
リップスティックADV2	6,800	★	★			
猟奇王	12,800	未定				
ROUGE 真夏の口紅	6,800	★	★	★	★	11-末
RAY-GAN レイ・ガン	6,800	★	★	11-?	11-中	
REVIEW	7,800	10-?	10-?			

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	500円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	800円

中古ソフトコーナー

下記以外にも在庫5,000本以上あります。売価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です、電話での注文のみ受付けます。

●3本セット ¥4,800●
激突ペナントレース …… MSX2・ROM …¥5,800
キングコング2 …… MSX2・ROM …¥5,800
パナアミューズメントコレクション …… MSX2・2DD …¥2,980

●3本セット ¥7,800●
アークス2 …… MSX2・2DD …¥8,800
ジンギスカン …… MSX2・2DD …¥9,800
ハイドライド3 …… MSX2・ROM …¥7,800

●3本セット ¥5,200●
アッシュギーネ虚空の牙城 …… MSX・ROM …¥6,800
ディーヴァ …… MSX・ROM …¥6,800
ハイドライド2 …… MSX・ROM …¥6,400

●よりどり3本セット ¥7,800●
ガンダーラ仏陀の聖戦 …… 88・SR …¥7,800
エルスリード …… 88・SR …¥7,200
ディーヴァ …… 88・SR …¥7,800
信長の野望 全国版 …… 88・SR …¥9,800
ハイドライド2 …… 88・SR …¥6,800
マイト・アンド・マジック2 …… 88・SR …¥9,800
ロマンシア …… 88・SR …¥6,800

●2本セット ¥7,800●
インビテーション …… TOWNS・CD …¥9,800
ミスティ1 …… TOWNS・CD …¥9,800

●6本セット ¥5,600●
ディスクステーション …MSX2・2DD(創準 創刊 2～5)

●8本セット ¥7,800●
ディスクステーション …MSX2・2DD(創準 創刊 2～7)

●3本セット ¥5,800●
ディスクステーション …MSX2・2DD(特3 初夏 夏休み)

●4本セット ¥6,800●
ディスクステーション …MSX2・2DD(特3 初夏 夏休み 秋)

●8本セット ¥8,600●
ディスクステーション …MSX2・2DD(90年 1～8月号)

●4本セット ¥8,600●
ピーチアップ …… MSX2・2DD(創刊 2～4)

●3本セット ¥9,000●
東京女子高制服図鑑 …… 88(1～3)

●9本セット ¥6,900●
禁じられた遊び データ集 …… 88(1～4・6～10)

●7本セット ¥5,500●
禁じられた遊び データ集 …… 88(3・4・6～10)

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであれば、お電話ください。在庫を調査いたします。価格は送料込みです。また、中古ソフトリストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア・62円切手・御住所を同封の上、小社にお送りください。なお、リスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

アーク通販なら……

- **安全** 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
- **便利** 休みなしで応対。平日朝10時～夜8時。土・日・祝 午後1時～7時。
- **早い** 大手パソコンショップ・流通会社・メーカとタイアップ 在庫50万本以上。
- **正確** 顧客住所・製品情報をコンピューターでリアルタイム処理。
- **安い** 後払いでも合計額に1商品につき500円をプラスするだけ。

お好みの方法でお求め下さい。
(注文方法・およその納期・割増料金)

前払

1. 安全確実に
 現金書留 ●注文内容を同封●6～8日
2. 安く・早く
 銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
3. とにかく安く
 郵便振替 ●通信らんに記入●10～12日

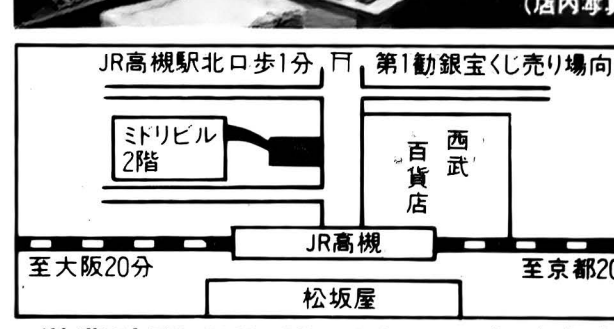
後払

4. かんたんに注文
 普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日●(500円)
5. 新作を発表後すぐに
 予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送●(500円)
6. とにかく早く
 特急代金引換 ●電話 ●約2～3日 ●(500円)+800円
 午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
 指定日代金引換 ●電話●指定日に配達●(500円)+500円
8. 夜間に配達
 夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6～8時に配達●(500円)+500円

- ●住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- ●発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- ●納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- ●注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- ●18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- ●後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。


(店内写真)



営業時間:PM1:00～PM7:00 年中無休

- ●現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 テクポリ係
- ●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

ARK
アーク株式会社
通販部

〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

全56本！1月号モニタープレゼント

1月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートはがきを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。

これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたものなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。

●応募のきまり●

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがきの表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。
★〝希望機種（媒体）〟、〝各機種（媒体）〟と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは'91年1月8日必着。当選者の発表は'91年2月8日発売のテクノポリス'91年3月号で行います。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

〈表1〉今月号の記事

1. 〈総力特集〉ドラゴンナイトII
2. ゲーミングワールド
3. ゲームジョッキー
4. 攻略ファイト
5. レモンちっくWORLD
6. めざせグラフィッカー
7. 第5回C.G.ぬり絵コンテスト
8. GAME MUSIC WORLD & VIDEO WORLD
9. Dō-Jinファン
10. Dō-Jinネットワーク
11. おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?
12. テクポリくらぶII
13. 〈とじこみ付録〉フロッピーシール
14. 〈とじこみ付録〉1月カレンダー
15. 〈特別付録〉美少女ソフトカレンダー

アンケート

1あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1. PC-8801シリーズ(VAも含む) 2. PC-9801シリーズ 3. X68000シリーズ 4. FM TOWNS 5. MSX/2/2+/turboR 6. その他

2パソコンを使ってやっていることを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください(いくつでも)。
1. ゲーム 2. プログラミング 3. パソコン通信 4. C.G. 5. 音楽 6. ワープロ・ビジネス 7. 学習 8. その他

3今月号の記事〈表1〉のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

4今月号の記事〈表1〉のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

5今後、テクノポリスで特集してほしいゲーム名を3つまで書いてください。

6今月号で取り上げたゲーム〈表2〉のなかから購入したいと思うもの（購入したものも含む）を3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

7テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1. ログイン 2. コンプティーク 3. ポプコム 4. マイコンBASICマガジン 5. MSX・FAN 6. MSXマガジン 7. その他

8あなたの好きなマンガ家を記入してください。

〈表2〉今月号で取り上げたゲーム&プレゼント一覧

No.	ゲーム名	ページ	プレゼント機種・媒体	No.	ゲーム名	ページ	プレゼント機種・媒体
1.	ドラゴンナイトII	6	88SR、98用希望機種媒体3本	25.	ライヒスリッター	53	——
2.	ダイナソア	18	——	26.	マーキュリー	54	——
3.	信長の野望・武将風雲録	22	——	27.	ノスタルジア	54	——
4.	アルシャーク	26	——	28.	フリートコマンダーII	54	——
5.	プリッツクリーク	30	——	29.	ディスクステーション98創刊号	55	——
6.	プライ下巻完結編	32	——	30.	ディスクステーション12月号〈#19〉	55	MSX2用3本
7.	フレイ	34	——	31.	ピンク・ショック・パイレーツ2	67	98用希望媒体5本
8.	スパン・オブ・ドリーム	36	——	32.	続ダンジョン・マスター	80	——
9.	イメージファイト	38	X68000用3本、TOWNS用3本	33.	大戦略III'90	84	——
10.	ワールドゴルフIII	40	88SR用3本	34.	銀河英雄伝説II	88	——
11.	ジェミニウイング	41	X68000用3本	35.	[ドラゴン・シティ] X指定	106	88SR用、98用希望機種媒体3本
12.	ソル・フィース	42	X68000用3本	36.	BEAST	108	希望機種媒体3本
13.	ニューラル・ギア	43	——	37.	CAL	109	希望機種媒体3本
14.	T&ESelection	44	98用希望媒体3本	38.	天使たちの午後III 番外編	110	88SR用、98用希望機種媒体3本
15.	F1道中記	45	MSX2用3本	39.	キャロル	111	希望機種媒体3本
16.	AD&D®ヒルズファー	46	——	40.	ピーチアップ7	112	MSX2用3本
17.	にゃんぴ&サムゲームス総集編	47	MSX2用3本	41.	METAL ORANGE	113	88SR用3本
18.	グランプリサーカスサーキットデータVol.1~3	48	——	42.	ピュア2	114	——
19.	アマランス	49	——	43.	学園都市Z	114	——
20.	ルーンワース2	50	——	44.	ソープランドストーリー2	114	——
21.	A. III.	51	——	45.	ドラゴンアイズ	115	——
22.	ファースト・クィーンII	51	——	46.	ジェーン	115	——
23.	戦極	52	——	47.	ニコル	115	——
24.	ワールドスタジアム	52	——				

11月号モニタープレゼント当選者発表はP.58です。

テクノポリス 創刊100号記念

'90年12月号・'91年1月号2か月連続特別企画

抽選で1000名様に

いのまたむつみ先生描き下ろしイラストテレホンカードプレゼント!!



いよいよ応募スタート

応募のきまり

応募は必ずハガキでお願いします。'90年12月号(P.43)と、このページにある応募券の2枚をはって、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、下記のあて先まで送ってください。締め切りは'91年1月8日必着。当選者の発表は'91年3月号で行います。なお、応募券が2枚はられていないものは無効になりますので注意してください。

あて先

〒105　東京都港区新橋4—10—7
TIM　テクノポリス編集部
「いのまたむつみテレカプレゼント」係

テクノポリス
いのまたむつみ
テレカプレゼント
1月号
応募券

人気ゲームを徹底攻略!!

攻略ファイト!

続ダンジョン・マスター カオスの逆襲

パーティを組んで冒険に行こう!

『続ダンジョン・マスター』がいよいよ発売される! それを記念して、今回はレベル5、6の初めの部分をマップで攻略するぞ!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM+3.5HD	

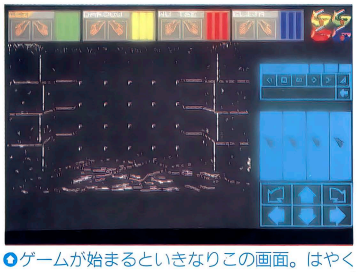
■発売元/ビクター音楽産業
■発売日/TOWNS版は12月10日、98版、X68K版12月14日

レベル5:気がつくとそこは暗闇

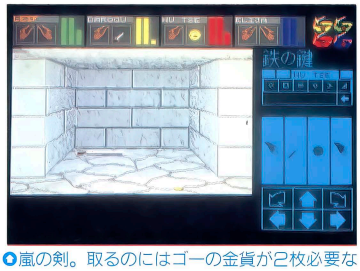
ロードカオスを倒さんと迷宮に乗り込む勇者たち。だが、いきなり投げ込まれたのは下のマップのA地点。真っ暗なので慌ててライトの呪文を唱えてみると、前には扉、まわりにはパープルワームたちがいるではないか。装備は何も持っていないので、魔法を使って怪物を退治しよう! 一段落したところで広間をうろつくと、いろんなアイテムが落ちていた。中でもゴーの金貨は、宝物庫を守る青いフィールドを消すために必要なアイテムだ。B地点にあるオートマッピングの巻物を手に入れるためにも、このアイテムは真っ先に拾っておこう。

また、広間のある部分に通り抜けできる壁がある。そこには強い防具が隠されているぞ。

広間から出る道は2本ある。1本はA地点の扉から、もう1つはある仕掛けにより開く扉からいく道だ。この隠



◘ゲームが始まるといきなりこの画面。はやくライトの呪文を唱えよう



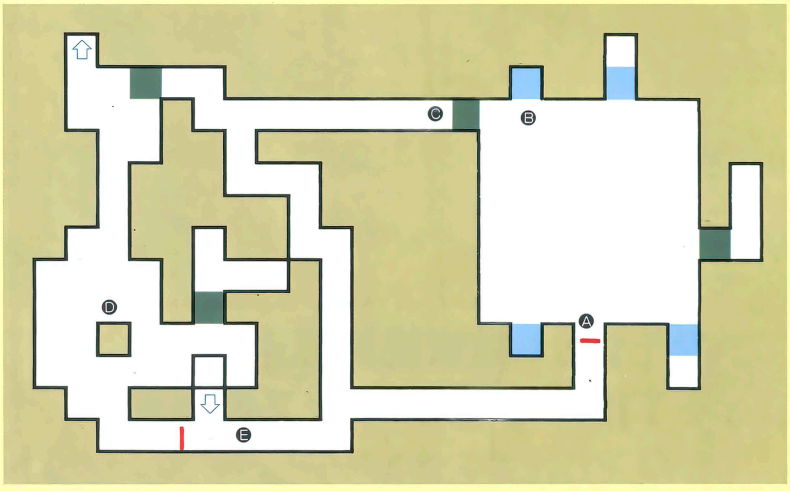
◘嵐の剣。取るのにはゴーの金貨が2枚必要なのだ。よ〜く考えて取るとしよう



◘いやなパープルワームでも食料になるぞ

レベル5マップ

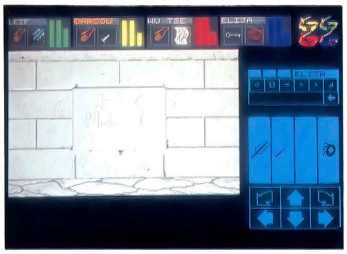
ここに紹介しているマップは、レベル5のほんの一部だ。前作『ダンジョン・マスター』のようにレベル1から地下に下っていくだけでいいわけではなく、上へ下へと行ったり来たりしなければならない。マップも複雑に入り組んでいて、落とし穴に落ちてしまうと元の場所に戻れなくなったりする。隠されたトラップも多いので、注意が必要なのだ。ちなみにマップの左上にある上り階段は、少し行ったところで行き止まりになっているのだ。



⇧上り階段 ⇩下り階段 鉄の扉 フィールド 仕掛けにより開く壁、通り抜けできる壁

いままでの「おすすめゲーム攻略編」が、装いも新たに新コーナーとなった。その名も「攻略ファイト」だ（笑）。RPG、SLGなど、ジャンルにとらわれず、いろんなゲームを攻略していくぞ。ファイトォォォ！

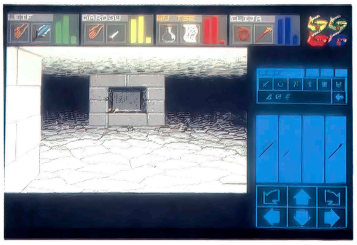
- 続ダンジョン・マスター
- 大戦略III'90
- 銀河英雄伝説II



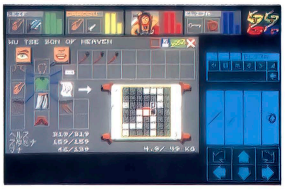
壁の文字のとおり、スピードが第一なのだ。キーボードで操作するといいかも

し扉を開ける方法は「たいまつを使う」がヒント。A地点からの道は避けたほうがいい。試しに扉の前に立ってみると……、ほらね。

で、隠されたほうの道を進むとC地点の壁に「走って跳ぶべし」との文字がある。そこには開閉する落とし穴があるけれど、うまくタイミングを取って走り抜けよう。フラスコと巻物が途中にあるので取り忘れないように。そ



B地点には多くのアイテムがある。ここもスピードが大切なのだ



オートマッピングの巻物で場所を確認。奥に行くほど道が複雑になる

れからD地点の広間には、武器や食料といった必要なアイテムがある。ただし、ここの床はC地点と同様に落とし穴だらけなので、落ちないよう注意！

前作『ダンジョン・マスター』から勇者を転送させる！

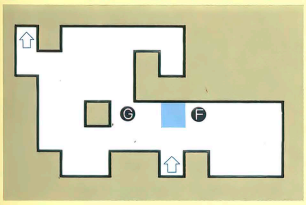
前作の勇者を転送する機能がついている『カオスの逆襲』。愛着あるキャラで冒険できるのはうれしいことだ。そこで、心新たに勇者たちの顔を変更してみよう。今までとは違った気持ちでプレイできる。前作＋今回で、計48人の顔が用意されているぞ。



中国風の髪型になったWU TSEちゃん。オリジナルの顔をすこし変更した

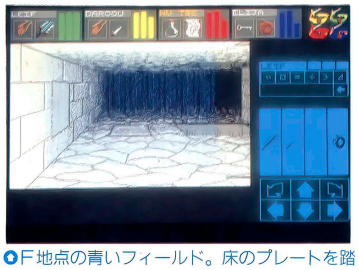
レベル6：鉄のカギが大切だ

レベル6マップ



上り階段が2つあるけれど、左上にあるのは行き止まり。右下の階段はE地点に通じている。この階段の近くにある穴に落ちると、元のG地点に戻ってしまう。鉄のカギは見つけにくいぞ。

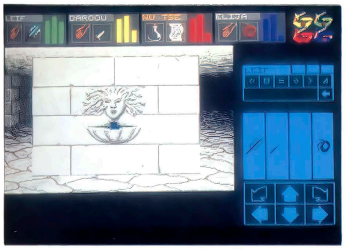
レベル5のE地点の階段を下りるか、落とし穴にハマると到着するのがこのレベル6。アイテムがあっちこっちに落ちているけど、中でも大切なのが鉄のカギだ。F地点にはプレートがあって、これを踏まないとレベル5に戻る階段にいけない。だが、プレートを踏むと青いフィールド（一方通行のワープゾーンで、この方向からは通れない）が発生してしまう。これを消せるのが鉄のカギなのだ！　ところが、鉄のカギはレベル5にあるものを含めて全部で3本しかない。扉を開けるのもこの鉄のカギだし、D地点の広間にあるカギ穴に差し込むのもこのカギなのだ。どこで使ったらいいのやら……。



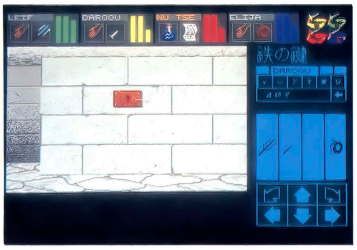
F地点の青いフィールド。床のプレートを踏むと発生する。消すには鉄のカギが必要だ

で、どうにか武器や防具が一通りそろったら、例のフィールドからワープする前にG地点にある水飲み場で水を飲んでおこう。これから先は水を補給できる場所が少ないので、ここの水は非常に貴重なのだ。

ワープすると、そこからは4つに道が分かれている。ここは戦士（クー）の道が一番おすすめ。簡単で、これといったトラップもない道なのだ。



メデューサの形をした水飲み場。ここで水を存分に飲んでおこう

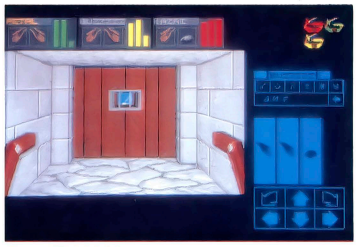


レベル5のE地点にある鍵穴。鉄のカギを使うと左側にあるB地点に通じる扉が開く

TO BE CONTINUED!!

特別公開 キャラクタ24人全リスト

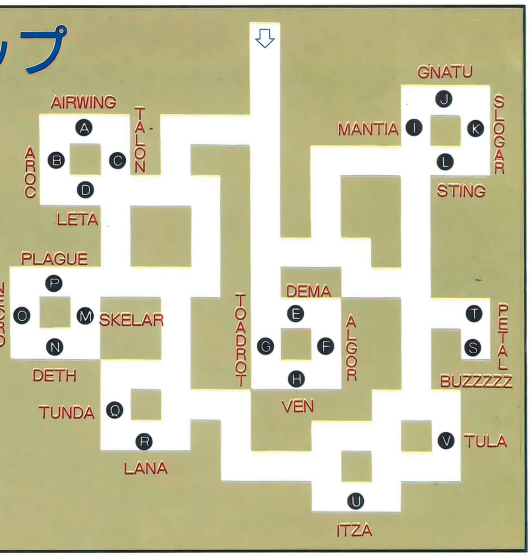
前作のレベル1の部分にあたる牢屋には、全部で24人の勇者たちが眠っている。表を見てもらえばすぐにわかるのだけど、今回の勇者は強いぞ！　ヘルスが400を超えていたりマナが200以上もあるのだ。レベルだって6から9と、頼もしい。でも、裏返せばそれだけモンスターたちが強いっていうことだ。心して冒険しよう！



●KAZAIを仲間にしたあとにLORのところに来たら、扉が閉ざされていた。ショック！

牢屋マップ

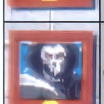
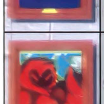
パーティを組むときに気をつけてほしいのは全体のバランス。戦士のレベルばかりが高い勇者たちだけでもだめだし、魔法使いばかりでもだめだ。戦士能力が必要なのは前衛の2人。あとは魔法使いの能力が高い者を選ぼう。それから、LORとKAZAIの隠れ勇者は、どちらか1人しか選べないぞ。



キャラクタ表の見方

ヘルス……肉体的な耐久度
スタミナ……精神的な耐久度
マナ……マジックポイントのこと
ロード……所持品の重量制限
戦士……戦士のレベル
忍者……忍者のレベル
僧侶……僧侶のレベル
魔法使い……魔法使いのレベル
強さ……武器を使う攻撃、ロード値に影響
俊敏さ……攻撃の正確さ、回避値に影響
知恵……呪文を覚える早さに影響
生命力……ダメージ回復時間を示す
耐魔法力……魔法に対する抵抗力
耐火性……火の攻撃に対する抵抗力

	名前	ヘルス	スタミナ	マナ	ロード	戦士	忍者	僧侶	魔法使い	強さ	俊敏さ	知恵	生命力	耐魔法力	耐火性	
	Ⓐ AIRWING エアウィング	300	189	70	62	7	7	6	7	64	54	40	49	30	30	黒い羽根が精悍な勇者エアウィング。能力的にバランスがとれている。
	Ⓑ AROC アロック	270	200	150	54	7	7	7	8	54	39	44	34	44	35	魔法使いレベルが8と高いのが魅力。マナの数値の高さも魔法使いに向いているだろう。
	Ⓒ TALON タロン	240	202	85	38	7	7	6	7	35	58	36	30	37	30	他の鳥族と比べて、いくらか能力の劣るタロン。ロード値が低いのが致命的だ。
	Ⓓ LETA レタ	230	230	140	36	6	7	8	7	32	30	76	54	30	30	鳥族全員にいえることだけれども、対魔法力と対火性の数値が低いのだ。
	Ⓔ DEMA デーマ	320	275	65	65	7	7	7	7	68	34	30	56	38	64	平均的な能力を持つデーマ。剣よりもその怖い顔でモンスターを圧倒（？）しそう。
	Ⓕ ALGOR アルゴー	300	250	80	62	8	8	6	6	64	41	34	46	52	58	力強い戦士といった能力値だ。忍者としての能力も高いし、前衛にもってこいだぞ。
	Ⓖ TOADROT トードロット	250	189	92	49	7	8	6	7	48	58	32	31	54	54	引き裂かれたカエルといった顔のトードロット。スクラッシュの王子でもあるそうだ。
	Ⓗ VEN ベエン	207	170	150	47	5	7	8	7	46	30	62	59	39	61	知恵値が高くマナ値もまあまあのベエン。僧侶として活躍してくれそうだ。

		名前	ヘルス	スタミナ	マナ	ロード	戦士	忍者	僧侶	魔法使い	強さ	俊敏さ	知恵	生命力	耐魔法力	耐火性	
	Ⓘ	MANTIA マンティア	200	223	173	46	6	7	8	8	44	64	68	44	61	30	マナ値は最高レベルで俊敏さ、知恵値も高い。僧侶、魔法使いとして頼りになりそう。
	Ⓙ	GNATU ナットゥ	205	261	150	34	7	7	8	7	30	68	53	41	55	38	どう見ても蚊の化け物にしか見えない。でも、能力バランスが取れているのだ。
	Ⓚ	SLOGAR スローガー	250	265	70	68	8	8	7	6	72	64	37	36	53	31	恐怖のクモ男だ。戦士としてパーティに加えても後悔しないだけの力があるぞ。
	Ⓛ	STING スティング	300	270	68	66	7	7	7	6	69	62	34	48	64	31	蜂。スティングという名にふさわしく、鋭い動きと強さを持つ。渋い奴だ。
	Ⓜ	SKELAR スケラー	430	270	48	65	8	8	6	7	68	60	38	30	61	59	別名THE SLAYER、殺戮者。その名に負けない戦士といえる。マナ値が低いのが欠点。
	Ⓝ	DETH デス	385	245	77	55	8	8	5	6	56	65	33	31	58	56	死神みたいな顔をしているけれど、これでも勇者だ。戦士、忍者として有能。
	Ⓞ	NECRO ネクロ	376	165	128	41	6	7	6	8	38	52	62	32	64	60	魔法使いとしてはマナ値が低いし、中途半端な勇者といえる。あまり勧められない。
	Ⓟ	PLAGUE プラーグ	410	150	160	36	8	6	8	6	32	33	66	34	64	64	戦士レベルは8と高いが、強さが低すぎて戦士としては使えない。僧侶としては合格点。
	Ⓠ	TUNDA トゥンダ	350	305	104	62	7	7	7	7	64	58	43	64	47	51	すべてにわたって優れた能力を持つ半人半馬のケンタウロス。前衛でも後衛でもいい。
	Ⓡ	LANA ラーナ	320	245	121	56	7	7	7	7	57	63	47	64	44	48	美しい女性の上半身に馬の下半身のアンバランスさがいい。外見でおすすめの勇者だ。
	Ⓢ	BUZZZZZ ブズー	280	163	180	35	4	5	8	8	31	69	60	62	65	38	羽をはためかす音からつけられた名前をもつ(?)。全24人中最大のマナ値に注目。
	Ⓣ	PETAL ペタル	247	250	176	37	4	5	8	9	33	66	61	62	64	34	妖精族の女性、ペタル。魔法使いとしての最高の9レベルを誇るが、前衛では使えない。
	Ⓤ	ITZA イツァ	300	245	163	57	8	7	6	7	58	51	54	54	48	46	インディアンのような顔をしているが、バランスは最高。パーティにぜひ加えてほしい。
	Ⓥ	TULA ツーラ	240	145	137	42	7	7	7	7	39	62	56	49	56	55	いささか能力値が低いが、4人しかいない人間の1人だ。使うならば後衛か。
		KAZAI カザイ	350	285	121	54	7	9	6	6	54	71	64	51	54	49	影の戦士、カザイ。最高の俊敏さと忍者レベルを持つ。戦士としてもかなり有能だ。
		LOR ロー	370	335	110	62	9	6	7	6	64	64	58	44	34	54	善の勇者、ロー。戦士のレベルでただ1人の9なのだ。顔もなかなかりりしいぞ。

新しい思考ルーチンといえど、恐るるに足らず!

大戦略III'90 NINETY

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
■発売元／システムソフト
■発売中
※MS-DOS Ver.2.1以上が必要です

『大戦略III'90』が発売されて1か月ほどたったが、みんなの調子はどうかな？　ほとんどの人は大丈夫だと思うけど、中にはシミュレーションはやっぱり苦手という人もいるだろうから、そういう人たちのために『大戦略III』の基本的な戦術を伝授しよう!

富国強兵政策 やはり基本はコレね!

まずは富国から

戦略級ゲームの基本は国力を充実させること。優勢な戦力で敵を圧倒するのが一番楽な戦い方だからだ。そもそも貧弱な国力では、攻撃はおろか防備さえままならない。というわけで、序盤は都市や工場、製油所の制圧に全力を注ごう。しかし、国力の充実だけに目を奪われてはいけない。戦略上で重要と思われる基地や空港を抑えておくことも忘れないように。基地も空港も規模が15でないと部隊の配備ができないので、激戦地になりそうなところは早めに占領しておくべきだ。

制圧は工場から

制圧は工場を優先的に行うほうがよい。経済力より工業力を優先させたほうが、有益な場合が多いからだ(マップによりけりだが)。ただし、状況によっては補給の都合や、戦略上の重要拠点だからという理由で、空港や基地を優先させる場合もある。しかし、特に必要がないかぎりは、工場の制圧を優先させたほうがいいだろう。



今回の敵は侵攻がやけに速い。実は、こういう編成の部隊を大量に配備しているからだ

今回は索敵行動を積極的に行うようになった。君の部隊の行動も、敵側に筒抜けかも……



当然、次は強兵だ

戦力を蓄えるのに最も良い方法は、被害を出さぬことである（当たり前だが)。防御に徹すれば、地形効果などの恩恵にもあずかれ、被害をかなり抑えることができる。その間に戦力増強に専念すればよいのだ。攻撃側は防御側の3倍の戦力が必要といわれるほど、攻撃側の戦力の消耗は激しい。



4か国が入り乱れての大乱戦。戦線を形成しないため、乱戦状態になりやすい

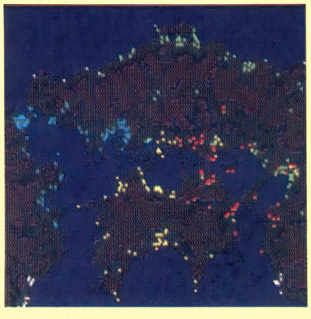
戦力が整うまでは防戦に徹すべし

ある程度の国力を確保したなら、軍備が整うまでは防御に徹しよう！　各戦線ごとに、主力戦車3〜4部隊、対空車両2〜3部隊を配備しておけば十分。余裕があれば、これに航空兵力を少々加えておきたい。



コンピュータには戦線を形成するという概念がない

コンピュータは戦線を形成するとか、補給線を確保しつつ侵攻するというアタマは持ちあわせていない。兵力に関係なく手近なところを制圧していくだけ。基本的に単独行動が多いので、兵力の集中運用を行っていれば、簡単に敵部隊を各個撃破することができる。そして、たいした苦労もなくそのまま侵攻していける。



侵攻作戦発動 走れ！ガソリンの続く限り走れ!!

攻撃、攻撃、ただ攻撃あるのみ

さて、十分な戦力が整ったら、いよいよ侵攻作戦発動のときだ。前ページでも触れたが、コンピュータは前線を形成するとか重要拠点を防御するなどという考え方をしないので（首都は特別）、キミが本当に十分な戦力を持っているなら、コンピュータなど一蹴できるはずだ。あとはひたすら敵国の首都を目指して、一直線に進めばいいだけ。ひとつ気をつけるとすれば、補給線が延びきってしまわないようにすること。最前線の部隊と制圧部隊の距離が、あまり離れるようなら、一時的に部隊を停止させて、補給線の整備を図ったほうがよい。それさえ気をつければ大丈夫。あとはガンガン兵器を生産して、前線に投入し、敵の首都を陥落させてしまえばいいだけだ。もはや、勝利はわが手中にあるも同然だ。



あとは、兵力にモノをいわせて、攻めて、攻めて、攻めまくればいいだけ。逆らう奴らは、皆殺しにしてくれる



部隊が一掃されてしまい、黄国の命運ももはやこれまで……、という状況に



最後に残った緑国も、わが軍の圧倒的な物量の前に崩壊してしまった

首都攻防戦はある程度の被害を覚悟せよ

はっきり言って、首都攻防戦に関しては決定的に有効な方法はない。今回の首都はF-1が爆撃して破壊できるほどヤワではないからだ。首都の対空力がかなり高いので、むしろ返り討ちにあうほど。あくまで、正攻法でいくしかないようだ。消耗戦を覚悟しておこう。では、貴官らの健闘を祈る。



試しに、32機のB-1で爆撃してみたが、首都を破壊したときには5機しか残らなかった



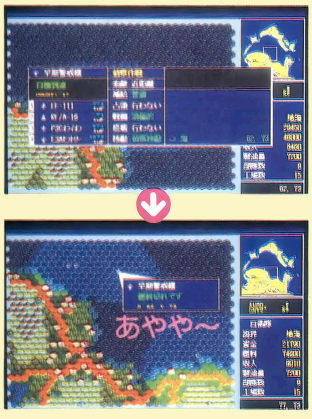


さすがに首都周辺の守りは固い。ここまで、順調に進んできたキミもてこずるかもしれない

この画面を見ることができれば、君もグレートコマンダー。最後まで生き残った部隊は練度別に紹介してくれる

こんな編制は注意

電子戦機、偵察機、対潜哨戒機、早期警戒機の4小隊をひとつにまとめた部隊編制。こうしておけば「索敵は万全」という気がするけど、こういう編制にすると早期警戒機を基準にして行動するため、偵察機などは燃料切れで、墜落してしまうのだ。





生産タイプ編集 おすすめの兵器はコレ

兵器の使用目的をはっきりさせよう

生産タイプ編集を行うときは、各用途ごとに1〜2種類の兵器をいれれば十分だ。よく使う兵器は限定されるので、種類ばかり多くても、ほとんど意味がない。多種類の兵器を同時に生産するのは生産性が悪くなるだけである。



次は生産タイプの編集について、ちょっと触れておこう。自分の好みの兵器を集めて楽しむもよし、ゲームでの勝利をより確実にするために、最強の兵器を集めるもよし、自分にあった楽しみ方を探そう。ちなみに、オリジナルの生産タイプを編集する場合は、かたよった編集にならないように十分に気をつけよう。予想外の事態が起こったときに対応できないかもしれないぞ。あと、艦船はあまり必要ではない。よっぽど、変なマップじゃない限り、艦船の活躍の場はないと見ておいたほうがいい（空母は艦載機の補給基地としてみるなら、かなり使えるが……）。しかし、趣味でいれるという場合は別である。「やはり、戦艦の艦砲射撃はこたえられねぇやー」というような人は別に止めませんので、どうぞご自由にしてください。



◆『大戦略』シリーズでは評価の低いメルカバ。今回は占領にも使えなくなった。おのれ、マーク3さえあれば

『大戦略III』は同時進行方式のため、長射程＝先制攻撃の図式が成り立つ（乱戦は別だよ）。自軍の被害をおさえるという点では、これほど有効なモノはない。特に高価な航空機の被害をおさえられれば、経済的にはかなり違うはず。また、地上部隊などは、移動力の低さを射程でカバーすることもできる。

2大おすすめ兵器!!



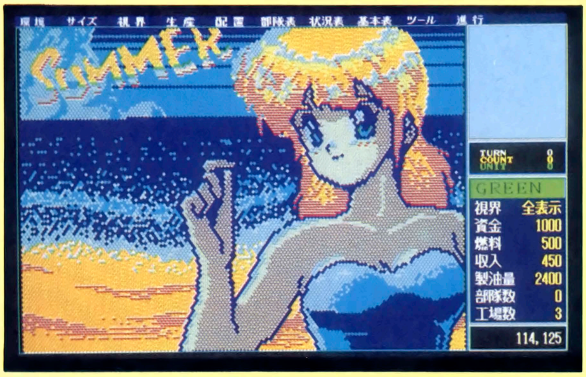
◆フェニックス・ミサイルのアウトレンジ攻撃は脅威。1発、1億円はダテじゃない



◆攻撃回数が2回しかないので、補給車の随伴が不可欠なのが唯一の欠点

おまけ・テクノポリス特製 美少女マップ

『大戦略III'90』には付属していないマップ・エディット機能だが、『大戦略III』のマップ・エディタを使えば、マップが描けるのだ。たまには、マップをプレイするだけではなく、自分でマップを作ってみるのもいいかもしれない。まだ作ったことがない人は、ぜひとも試してみてね。

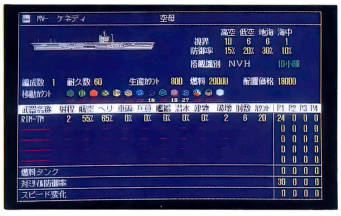




◆◆マップをエディットしてみました。見た目を優先しているので、バランスは……。まあ、ただのお遊びだから……。え？　何？　本当に、ただのお遊びなんだってばー

その他のおすすめ兵器

おすすめ兵器といっても、個人的な趣味の問題もあるし、性能を重視するか、生産性を重視するかという問題もあるので、あくまでも個人の趣味と独断と偏見で選んだ兵器なので、その辺は理解してね。



●近接空戦能力はピカイチで、爆撃力もナカナカの万能機。価格が高いのがタマにキズ

●ニミッツと比べて、防御力がやや低めだが、搭載機数は同じなので、生産カウントが少ない分、こちらのほうがお得

●実は、費用対効果のことを考えると全然お得ではない。しかし、戦艦は海軍の象徴、男のロマンだ（しつこい）。個人的には大和級がイイのだが……。しかし、それもしょせん叶わぬ夢か……



●VTOL機なので、ヘリコプターと同じように運用できるのがウレシイ



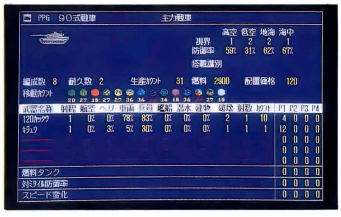
主力戦車はお好みで

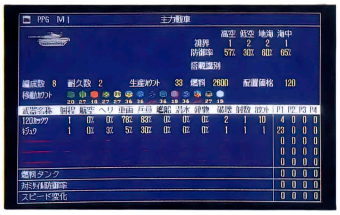
ズラリと並んだ各国の最新鋭戦車。各戦車の性能に決定的な差はなく、どれを選ぶかは個人の趣味と言えるだろう。あえて言うなら、防御力重視の人はチャレンジャー。対空力が欲しいならT-80。バランスを重視するならレオパルドⅡか90式だろう。



●戦車王国ドイツのレオパルドⅡ。機動性、攻撃力、防御力とバランスのとれた名戦車

●自衛隊の新戦車。『Ⅲ』では89式戦車となっていた。外見はレオパルドⅡとそっくり





●エンジンがガス・タービンなので、燃費が悪い（ゲームでは関係ないけどね）



●砲身からSAMを発射できる便利な戦車。攻撃ヘリがうっとうしい人にはおすすめ

●防御力は文句なしにNo.1。その分、機動性が犠牲になっている

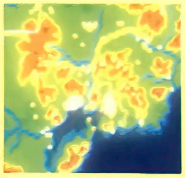




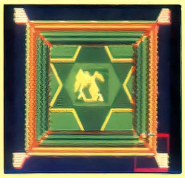
●おフランスの戦車ざんす。困ったざんす、他に書くことないざんす

マップ・エディットで遊ぶ 大戦略シリーズ

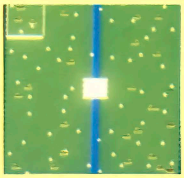
前のページのマップは『大戦略Ⅲ』のマップ・エディタでエディットしたものだけど、他の機種の人だって、その気があれば、いろいろと遊べちゃうわけだ。「88でも、ここまでできる」というわけで、『スーパー大戦略（88版）』でエディットしてみました。でも、本当はこんな遊びかたは邪道だから、あまりハマりすぎないよう、ほどほどにしようね。



●実在の地形がモデルになっている。どこかわかるかな？



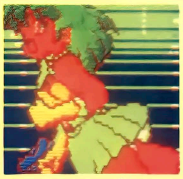
●旗印をイメージしたマップ。その名も「WYVERN FOREST」



●妙にノッペリしたマップ。あれ？　どこかで見たような……



●64×64ドットならば、これだけのモノが描けるわけだ



●バストアップだけじゃなく、こういうのだって大丈夫

ビバ・デモクラシー
共和主義バンザイ! くたばれカイザー!!

銀河英雄伝説II

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	9800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ポーステック
■発売中(88版、MSX2版は12月21日発売予定)
※画面は98版のものです。

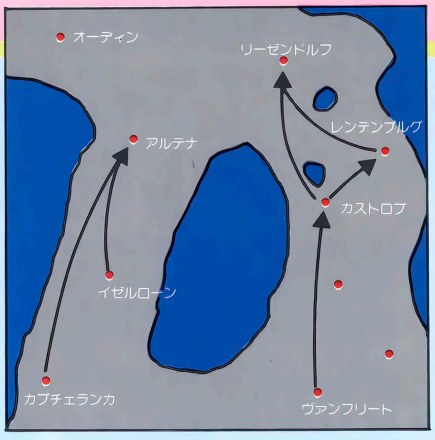
銀河帝国と自由惑星同盟の戦いはまだまだ続くのだ。この攻略記事も3か月目に入った。先月号の銀河帝国軍での攻略に続いて今月はいよいよヤン・ウェンリー率いる自由惑星同盟軍でのキャンペーンモード徹底攻略だ。形勢不利な同盟軍は各シナリオに勝利しても後退させられてしまうのだが負けずにプレイ開始だ。

自由惑星同盟軍における防衛戦略

シナリオ1 神々の黄昏作戦(ラグナロックの戦い)

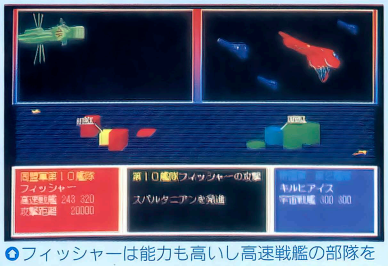


ビュコック提督とメルカッツ提督は同盟軍の数少ない有能な人材だ。必ず出撃させ有効に使おう

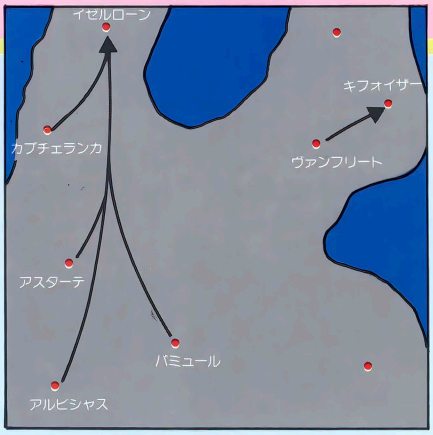


まずイゼルローンから第13艦隊のヤン、第1艦隊のアッテンボローを惑星アルテナ攻略に向かわせよう。ヤンは同盟軍の中で最も占領効率が高いので占領艦隊として艦隊の中に必ず揚陸艦を入れよう。このとき艦隊戦闘は主に第1艦隊に任せることになる。また別の方法として第1艦隊、第13艦隊をそのまま出撃させ敵艦隊を攻撃する。そして後から増援として揚陸艦を出撃させてアルテナ付近で合流させるという手もある。どちらの方法を取るにせよイゼルローンからの補給部隊の増援は必要だ。さらにヴァンフリートから第5艦隊のビュコックと第14艦隊のメルカッツをカストロプ及びレンテンブルグ攻略に向かわせよう。カストロプは出撃してきたワーレンが占領中なので注意して攻撃をかける。レンテンブルグの防衛力は比較的小さいので先に占領してしまってもよい。

シナリオ2 ランテマリオの戦い

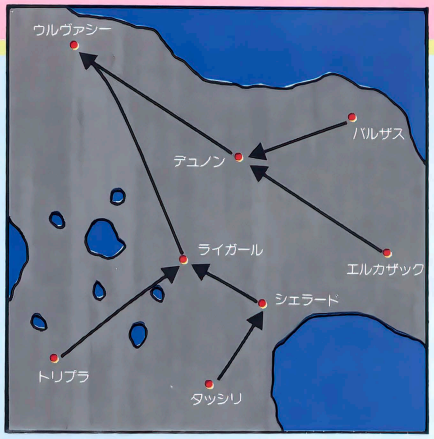


フィッシャーは能力も高いし高速戦艦の部隊を持っているので艦隊のスピードもグンと速いのだ



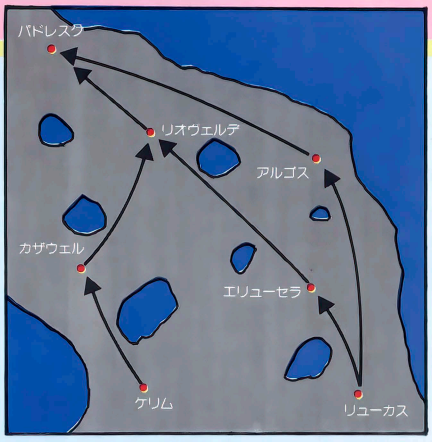
シナリオ1で雑魚の提督を3人倒したのはいいが、このシナリオではキルヒアイス、ミッターマイヤー、ロイエンタールといったそうそうたるメンバーがイゼルローンから出撃してくる。カプチェランカから第9艦隊を出撃させ、惑星を防衛することが肝心だ。そのときしつこいくらいにイゼルローン付近を索敵し、帝国軍の同行をよくチェックしておく必要がある。この間にアスターテから第1艦隊、アルビシャスから第10艦隊、パミュールから第5艦隊をカプチェランカに急行させよう。これらの艦隊なら帝国軍と互角に戦うことができるぞ。戦力が整ったら敵の1個艦隊を2～3個艦隊で包み込むように攻撃するとよい。同時にヴァンフリートから艦隊を出撃させて、キフォイザーから来た敵艦隊を迎撃する。積極的に攻めずに危なくなったらヴァンフリートに駐留し、再び出撃させよう。

シナリオ3　ライガールの戦い



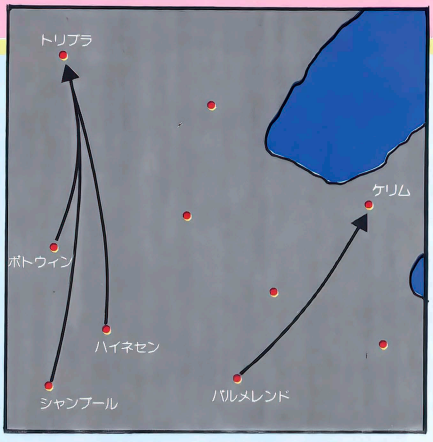
シナリオ2で帝国の双璧を倒したがまだまだ楽にはならない。まずタッシリからシェラードへ第1艦隊を出撃させる。このとき揚陸艦部隊を必ず持たせよう。シェラード攻略が終わったら速やかにライガールに向かう。同時にトリプラからライガールへ向けて第13艦隊を出撃させる。このときウルヴァシー～トリプラ航路は手薄になるので偵察艦を飛ばし注意しておこう。同時にバルザスから第10艦隊、エルカザックから第14艦隊をデュノン攻略に向かわせる。ライガール、デュノンが攻略できたらいよいよウルヴァシーへ向おう。目的は占領ではなく敵艦隊の壊滅にしたほうが楽だ。このシナリオでファーレンハイト、シュタインメッツをはじめラインハルトの分身とも言うべきキルヒアイスを倒すことも可能であろう。

シナリオ4　エリューセラの戦い



まずリオヴェルデから第8艦隊を惑星防衛のために出撃させる。そしてリオヴェルデ～バドレスク間をしつこく索敵し、帝国軍の行動を把握しておく。同時にケリムの第5艦隊をカザウェル攻略に、リューカスの第1艦隊をアルゴス攻略に向け、リューカスの第10艦隊とエリューセラの第6艦隊を直接リオヴェルデの防衛に向かわせよう。第1艦隊、第5艦隊には揚陸艦部隊を忘れないように。カザウェルを攻略したビュコック率いる第5艦隊がリオヴェルデに到着すれば同盟軍は4個艦隊となる。そして帝国軍がリオヴェルデに深入りして来たときが総攻撃のチャンスだ。一気に敵艦隊を包み込むように攻撃しよう。狙うのは敵の第1部隊だ。この提督ユニットを倒せば艦隊としての統率された行動ができなくなるのだ。

シナリオ5　バーミリオン会戦



シナリオ4ではうかつに前に出てきたラインハルトを包囲攻撃によってついに打ち倒し、残るはケスラーとルッツ、2人の提督のみになった。帝国軍の拠点トリプラ、ケリムはどちらも高い防衛力を持っているので、今までのシナリオと同じように提督を倒す作戦を取った。ポトウィンから第1艦隊、ハイネセンから第13艦隊、シャンプールから第14艦隊をトリプラ攻略に、パルメレンドから第5艦隊、第10艦隊をケリム攻略に向かわせた。索敵を十分に行い帝国軍艦隊を逃さないようにしよう。艦隊戦や惑星占領で最も苦しいのは戦闘機やミサイル物資の不足である。これを防ぐためにも自軍惑星から離れるときは、艦隊の中に編成された補給艦部隊だけでなく独立部隊の補給艦も不可欠であることを憶えておこう。

戦いを終えて……

戦いは自由惑星同盟の圧倒的な勝利で終わった。今回のキャンペーンモードでの攻略を振り返ると、有能な帝国軍提督が数多く出撃してくるシナリオ2、3が最も苦しかった。やはり提督の能力差が著しいので同盟軍側は不利である。今回の攻略のポイントは堅実に有能な提督をできるだけ使用し、そのため望みの提督が集結するまでに時間がかかることもあったが、艦隊戦において帝国軍に攻撃の先攻権を与えないように心がけた。また、艦隊が集結するまでは迎撃だけの守りに徹し、1個艦隊で敵の拠点に攻め込むような戦法はまったく使わなかった。これが勝利のポイントだ。

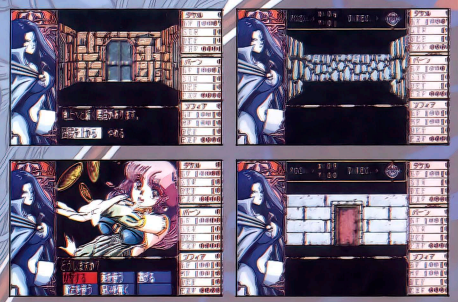
●キャンペーンモードはシナリオの勝利に貢献すると軍歴レベルが上がる。負けたり死んでしまったりすると……



DRAGON KNIGHT II

-ドラゴンナイトII-

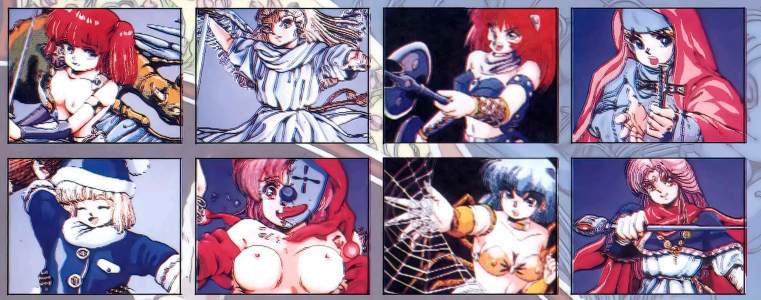
見たい人だけ見れる見れる!!
ダンジョンマップ オールガイド付き
マッピングが苦手なあなたも、これで大丈夫!!



ダンジョンは、一種類ではないぞ!!

『ドラゴンナイトII』のダンジョンは、塔の中だけではありません。塔の中あり、＊＊＊の地下あり……＋＋＋の地下あり……とにかく楽しみが山ほど詰まっています。もちろんダンジョンの壁や扉もアナログを使用した質感のあるものです。広大な『ドラゴンナイトII』の世界を心ゆくまでお楽しみください。

細かく、丁寧に描かれたグラフィックが盛りだくさん。1枚でも手抜きをしたグラフィックが存在すれば、そのゲームの質が落ちる……そう考えるエルフでは、全ての絵に関して、責任を持って仕上げました。是非、ご覧ください。



女の子のモンスター盛りだくさん!!

邪悪な魔女に呪いをかけられた、かわいそうな女の子を助けだせ!!女の子がダメージを受けるとグラフィックが変化します。その女の子のモンスターだけで20人!!……さらに、1人の女の子だけで、なんと5枚ものグラフィックを持っています。もちろんアナログ色で描かれた、ハダ色バッチリのグラフィックです。呪いを解いたら、その女の子とは二度と会えない……これではあまりにも寂しすぎます。でも『ドラゴンナイトII』では、そんな事はありません。ちゃんと助けた女の子と再開する事ができ、キミが泊まっている宿屋にも来てくれます。もちろん中には画面にずっと登場する女の子達もいます。そう……『ドラゴンナイトII』はあなたがずっと望んでいた世界を実現したのです……。



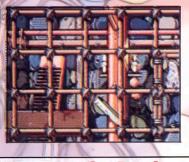













シナリオがおもしろい、だから、ゲームがおもしろい。

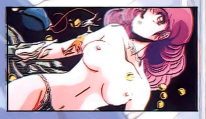
『ストロベリーフィールズ』の国を出て、再び放浪の旅に出た『ヤマト タケル』。あれから一年ほどたったある日、『コップス』という村でバーンという大男と出会う。彼との出会いによって、タケルは『フェニックス』の街に『ありがたい書物』を届けるはめになってしまう。しかし、タケルを出迎えたその街は、異様な雰囲気に包まれていた。そう、不思議な事に若い男が一人もいないのだ……街の住人といえば、かわいらしい女の子達とその父親だけである。……異様な空気を感じつつバーンと落ち合う為、タケルはその街で宿をとる……が、朝になると外が異様に騒がしい……驚いた事に、街の女の子が全員消えてしまったのだ……。呪われた街『フェニックス』、邪悪な魔女『メサーニャ』……そして、あの『ドラゴンナイト』の一族達……タケルは仲間を集め、再び試練の戦いへと旅立つのだ……。

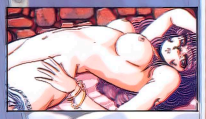
『ぴんきい・ぼんきい』『ドラゴンナイト』『デ・ジャ』を創ったスタッフが総力を上げて創った新作『ドラゴンナイト2』……その概要は？

●世界が広くなった……つまり、ダンジョンは一箇所だけではない。●『ドラゴンナイトII』では3人パーティーだ!!●もちろんアナログ16色、美しいグラフィックである。とにかくスタッフが一生懸命創った。●アイテムがいっぱい……つまり謎がいっぱい!!●ゲームにオリジナリティーがある。●モンスターごとに曲が違う……つまり、BGMがたくさん入っている。●つじつまが合う、必要性のあるHシーン。●ズボンがふくらむ、破裂する。●もちろんオマケディスクもついている。●その上、セル画下敷までついている。

※88版はデジタル8色です。





女の子だけじゃ、ゲームはつまらない!!

……と言う訳で、ご覧ください。この『ドラゴンナイトII』で使用されるイベントグラフィックの数々。もちろん、これが全てではありません。まだまだたくさん、山のようにイベントグラフィックが用意されています。楽しい会話、ドキッとするアニメーション……難しすぎず、なおかつ簡単すぎない謎……それを盛り上げるのが、きっちりと描かれたイベントグラフィックなのです。つまり『ドラゴンナイトII』は、女の子、イベント、そしてゲームの内容もきっちりと創ってあります。『ドラゴンナイトI』からくも1年……ずいぶんと待たせてしまいましたが、待たせた価値は十分にあると自負しております。ただ単にイベントをクリアし、その中にHな絵があるだけ……『ドラゴンナイトII』ではこんな虚しい気分にはさせません。操作性、ゲームの内容、BGM、全てをユーザーの方々の気持ちになって創り上げました。

98版好評発売中!!88版12月20日発売決定!! 各定価7,800円

(98版、5"2HD、3,5"2HD、要640K、要アナログディスプレイ)(88版、5"2D、SR以降対応版)



ドラゴンナイトI、CD好評発売中!!

あのドラゴンナイトがCDになった!!電脳世界が生み出した新時代の幻想物語り。絶対にイケる事、請け合いだ!!

ゲームをやりながら、あるいは画面を見ながらこのCDを聞く……おまけにオリジナルイメージソングが入っているときた日にゃ……買うしかない!!

税込み定価——2,400円 発売元株ポリスターレコード

特報!!

ゲームお買い上げいただいたお客様の中から、抽選で400名の方に『ドラゴンナイトII』オリジナルテレフォンカードをプレゼント致します。詳しくは製品マニュアルをご覧ください。

通信販売をご希望の方は…

●現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。
●郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機械、メディアを明記の上、口座番号
東京3-191196
エルフまでお申し込み下さい。

elf エル・フ
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

『ドラゴン・ナイト』をつくった

エルフ 美少女アルバム

1冊まるまるエルフ。まるまる美少女♥

お待たせ。ついに、美少女ソフト界の横綱・エルフの本が発売になるぞ。全国のパソコンユーザーに、感動と興奮と♂♀の嵐を巻き起こした『**ドラゴン・ナイト**』や、発売されたばかりの『**ドラゴン・ナイトII**』をはじめとする**エルフの全ソフト**を完全紹介。そして史上初、エルフの女のコ211人のプロフィールが載っちゃう『**美少女名鑑211**』は圧巻。さらに忘れちゃいけないエッチグラフィック集の『**袋とじ**』などなど、エルフファンにはこたえられない本になっているのだ。

本の大きさはテクノポリスとおなじB5版。右の女のコが表紙だぞっ!!



エルフ美少女アルバム♥おもな内容

- 最新作『ドラゴン・ナイトII』情報（マップつき）
- 『ドラゴン・ナイト』PHOTOストーリー
- エルフのゲーム総ざらえ
- 211人の女のコのデータ満載『美少女名鑑211』
- 体中の血が一点に集中する過激な『袋とじ』
- エルフのスタッフへの特別インタビュー
- 『ドラゴン・ナイト』開発前の未公開イメージイラスト

——などなど、このほかにもうれしい企画がてんこ盛り。
この1冊にエルフの魅力が凝縮されているのだ!!

トクマ・インターメディア
エルフ

♡ ♡ ♡ ♡

エルフはじめての完全本 パーフェクトブック !!



・ムック　Tokuma Intermedia Mook

美少女アルバム

12月11日
発売予定
定価1,380円
(本体1,340円)

♡ ♡ ♡ ♡ カバー・帯つき、B5版

徳間書店

〒105-55　東京都港区新橋4-10-1　☎03(433)6231(代)

トクマ・インターメディア・ムック

美少女ソフト大全集

'88年7月号から'90年11月号までの
レモンちっくWORLD総集編!!

決定版



オールカラー全242ページ
掲載ソフト数188本!!

12月12日発売予定
定価 1200円(税込)

徳間書店

ENTERTAINMENT FOR USERS

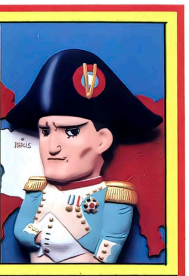
エムエスエックス・ファン

月刊MSX・FAN 1月号

好評発売中!

特別定価 560円

毎月8日発売



新春人気新作ゲーム特集特大号!

ゲーム・プログラム

1画面6本、N画面3本、10画面2本を掲載。今回は比較的アクション性の高いゲームが多く、なかでも10画面タイプの『ソリッドジャンプ』が傑作。微妙な指さばきとタイミングが快感。



どことなくスーパーマリオのルイージを思い出させる『ソリッドジャンプ』

ゲーム十字軍

桃色図鑑がひさびさに復活。その名も『ピンクソックス神経衰弱』、さらに空想科学読本では妖精をテーマにオタク的な議論で白熱するのだ。こう御期待/



こんなエッチなグラフィックがいっぱい見られるなんて、シ・ア・ワ・セ♡

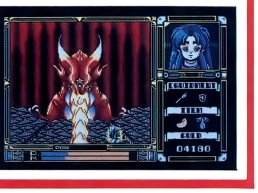
5大ゲーム特集ほか

エメラルド・ドラゴン
サークII/ランペルール
ティル・ナ・ノーグ
シード・オブ・ドラゴン

コラムス/ウィザードリィ3/にゃんぴ/F1道中記/フリートコマンダーII/パラメデス/電脳学園III/DPS SG/ディスクステーション20号/ピーチアップ7

特別付録

FRAY
〈イケイケヒュー!!ヒュー!!BOOK〉



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

プログラムコレクション50本
ファンダムライブラリー⑧
定価880円(税込)

1990年5月号〜10月号で掲載したゲーム・プログラムのなかから50本を厳選。そのほか、サウンドとビジュアルのミニアート「AVフォーラム」やVRAMの関係の記事を再構成したページも掲載。



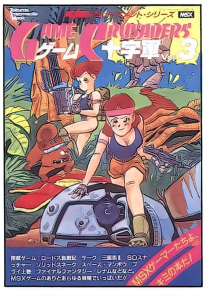
エルフ美少女アルバム
定価1380円(税込)・12月11日発売予定

美少女ソフトの大御所エルフから発売になった全ゲームにスポットをあてた愛蔵本。200名におよぶ女の子を集めた名鑑は圧巻。大ヒット作の『ドラゴンナイト』と最新作の『II』のダンジョンマップや秘蔵の原画も特別収録。エッチな袋とじももちろんある。



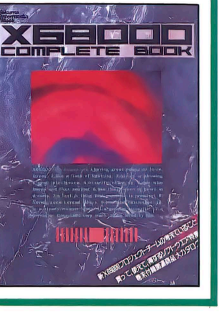
ゲーム十字軍Vol.3
定価980円(税込)

本誌で好評連載中の「十字軍」を中心に、巻頭のゲーム攻略の記事を再編集したMSXゲームのヒント集。このほかに美少女を集めた桃色図鑑やマップ集、ストラテジーを掲載。さらにGMのリストも満載。



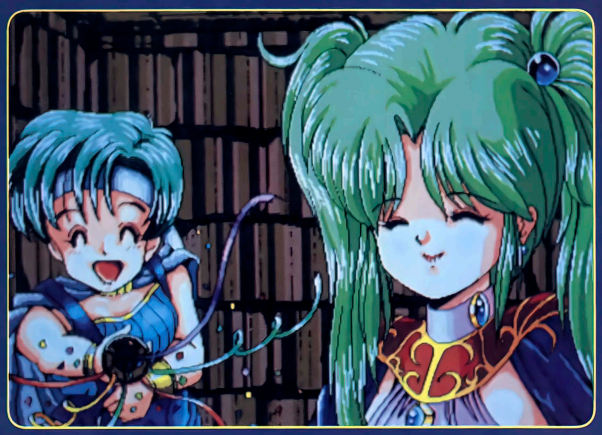
X68000 COMPLETE BOOK
定価1200円(税込)

X68000のファンのための愛蔵本。目玉は新X68000企画部隊への直撃インタビュー。ほかにゲームやアプリケーション、フリーウェア、周辺機器を網羅した紹介記事とカタログの超集積!



徳間書店

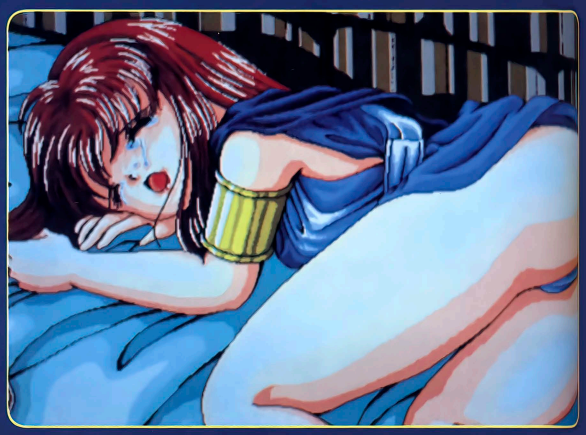
闘神都市





強者の為の都市、闘神都市。
毎年、そこでは闘神大会という最強の戦士を決める大会が行なわれる。これに優勝すると将軍の地位が与えられ、この都市で生涯何不自由無い生活が保証される。毎年各地から多くの戦士達が夢を求めて集まる。そして貴方も……





男が生死を賭ける時、愛を求める!!



闘神都市　12月15日発売予定

- **PC-9801V/エプソン286/386**
  （VM2には、16色ボードと640Kのメモリが必要です。）
- **FM-TOWNS**
  （2ドライブと2Mのメモリが必要です。）

定価　6,800円（税別）
DISK　7枚組（予定）

X68000版	PC-88VA版	PC-9801N版
一部、専用CGに描き直す予定なので発売が少し遅れます。もう少し待ってね。	PC-98と同じ完成度を目指して開発中です。ほんのチョット待ってね。	NOTE版は、その特長を活かして一部、改造します。ほんのチョット待ってね。
価格未定	予価　6,800円	予価　5,800円

Alice Soft

ALICE SOFT
アリスソフト
〒634　奈良県橿原市中町200-147
TEL.07442-4-7855

なんと（男・女）スタッフ募集!!

- グラフィックデザイナー
- 原画さん
- ゲームデザイナー

元気でやる気があり実力のある人、大歓迎！
一諸に明日の世界の為に素晴しいH-GAMEを作ろう!!

▶まずは電話をしてね…。

勤務地は大阪です。

通信販売（送料当社負担）氏名、電話番号、機種を明記の上、現金書留又は、郵便為替にてお申し込み下さい。

おまたせしたぜの第2弾!!

パソコンゲーム・キャラクター大集合

美少女ソフトオリジナルカタログ Vol.2

PRETTYなルックスとSEXYなボディで完全にノックアウトだ!



NOW ON SALE!

紹介しちゃうソフト

鼻駄天いかせ男1～麦子に逢いたい～／鼻駄天いかせ男2～人生の意味～／鼻駄天いかせ男3～戦後編～／鼻駄天いかせ男入門～愛をありがとう～／夜の天使たち～私鉄沿線殺人事件～／天使たちの午後Ⅲ番外編／せろり／DE・JYA／RAY-GUN／スクールうぉーず／楽園の招待状／魔王の幻影～クリスタルドリームⅡ～／Rouge～真夏の口紅～／GIRLS PARADAISE～楽園の天使たち～／DOKI DOKI～Card League～／トワイライトゾーンVol.4《特別編》／イミテーションは愛せない／帰り道は危険がいっぱい／エクスタリアン／トップをねらえ！(©バンダイ・ビクター音産・ガイナックス)／きゃんきゃんバニースペリオール／世界でいちばん君が好き／ストロベリー大戦略／うろつき童子（©ソフトベンダータケル・フェアリーテール)／雀ボーグ　すずめ／ごくらく天国～おめみえ立巻～／【インディーズソフト】セミダブルⅡ／電影学園EXE(暫定版)／Angel commander 2

紹介されているソフトハウス

©ファミリーソフト／プラムデザインワーク／エルフ／ソフトウェアハウスぱせり／グレイト／ストライカー／バーディーソフト／クリームソフト／ディー・オー／ガイナックス／カクテルソフト／フェアリーテール／ジャスト／真実プロ／美少女倶楽部／ポニーテールソフト／フェアリークラフト（順不同）

税込価格 ¥3,800（税抜価格 ¥3,689）
PSVX-1008 35Min (VHS/HI-FI STEREO)

発売元／株式会社ポリスター

美少女ソフトコレクション

レモンちゃんWORLD



©バーディソフト

COVER GIRL／結城美加

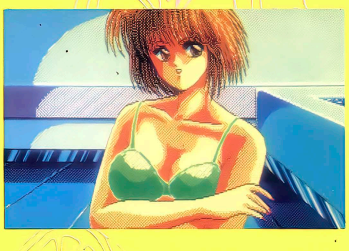
バーディソフトさんからプレゼントだよ。上の絵の入ったデータディスク（PC-98版）を10名にあげちゃう。希望者は115ページを見てね♡

NEW SOFT

ドラゴン・シティ……P.106
BEAST……P.108
CAL……P.109
天使たちの午後III 番外編……P.110
キャロル……P.111
ピーチアップ7……P.112
METAL ORANGE……P.113

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.76を見てください。

ハッピーニューイヤー！　今年もフレッシュ美少女は、アナタのそばにいてくれます。もちろん、今月登場する女のコたちだって、元気イッパイかわいさイッパイ。トビラを飾るのは『CAL』の結城美加ちゃんだぁ♡



最新美少女ソフトをSCOOP！
レモンflash……P.114

※「今月の1本！」「名作プレイバック」はお休みさせていただきます



NEW SOFT

ウワサのゲーム、ついに姿を現す!

〈ドラゴン・シティ〉X指定

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／フェアリーテール
■発売日／98版は1月中旬、88版は1月下旬、MSX2版は2月中旬、X68K版は3月上旬
※画面は88版・98版のものです

モニタープレゼント3本

痴情の楽園ドラゴン・シティ

『X指定』というコードネームで広告が載っていたこのゲーム。その正式なタイトルが、『ドラゴン・シティ』だ。あのインパクトのある広告で、話題ばかりが先行していたこのゲームだけど、ついにその全容が明らかになった、というわけだね。

主人公であるキミは、真理子という女のコに熱愛中。そして、ついに彼女と……というところまでこぎつけたとき、突然、真理子のお目付け役のトレーシーが現れた。キミはトレーシーによって、ドラゴン・シティに連れ去られてしまう——と、こんな感じでストーリーは始まる。

ドラゴン・シティとは、異次元空間に存在する世界。ここの女のコたちは、男性の様々な欲求に応えるように教育されているという、まさに夢のようなところなのだ。しかし、秩序を乱す何者かの出現によって、今、ドラゴン・シティに危機が訪れているらしい。この話を女王セシールから聞いたキミは、いとしの真理子ちゃんの気をひくため、そしてドラゴン・シティに平和を取り戻すために旅出った……。



この娘が真理子ちゃん。いつか、必ずエッチしてやるぞ



ゲーム画面はこんな雰囲気。本当にオーソドックスなAVGなのだ

ゲームシステムのほうはコマンド選択式のAVG。3部構成になっていて、98版はマウスにも対応しているぞ。

美少女指数 80%

♥♥♥♥♥♥♥♥

ドラゴン・シティにはエッチな女のコがいっぱい♡

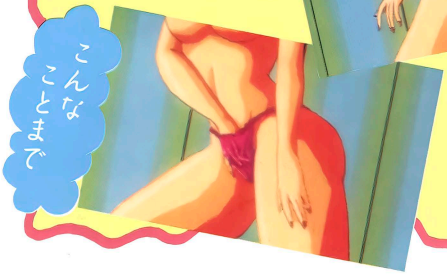
ランジェリーショップのはな子さん



はな子さんのお仕事はランジェリーショップのマヌカンさん。だけど、逆ソープランドの常連という、とってもエッチな女のコなのだ。逆ソープでバイトをしていると彼女が……。ほんとにエッチだぞ。







とってもエッチなはな子さんは、自ら下着のモデルになって、いろんなポーズをとってくれる。でも、さわっちゃダメよ

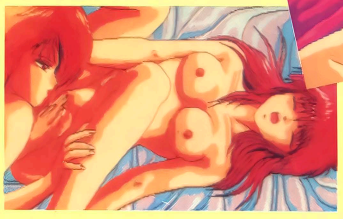
SMクラブのM少女さやかさん



秘密のSMクラブ「ユリの園」にいるM少女のさやかさん。内気だけど、やっぱりエッチなのだ。この物憂げな表情がいいねー、というわけでたっぷりとかわいがってあげよう。Mというからには、やっぱり、あんなことやこんなことなんかを……。

さやかさんはオーナーのお気に入り。ということは、このクラブの秘密もいっぱい知ってるはず。いろんな情報を聞き出そう

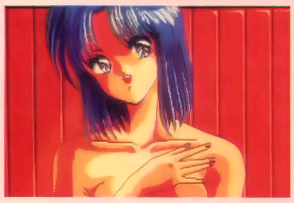




さやかさんはイヤがってるけど、縛っちゃえ縛っちゃえ♪　どうせMなんだから、遠慮することないぞ（ちょっとやばいかな?）

こんなにたくさんの女のコたちと……♡

質屋の由美香ちゃん



質屋にいる由美香ちゃんは縛り大好き少女。満足させてあげると、おもちゃ屋のなつみちゃんを紹介してくれるぞ。しっかり縛って、喜ばせてあげなくちゃね♡



おもちゃ屋のなつみちゃん

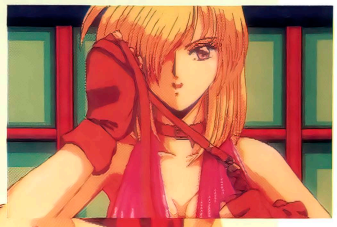
おもちゃ屋さんといっても、ここで売ってるのは大人のおもちゃ。なつみちゃんお気に入りの○○○で、かわいがってあげたいね。でも、とっても高いので、お金をためて出直そう。





お目付け役のトレーシー

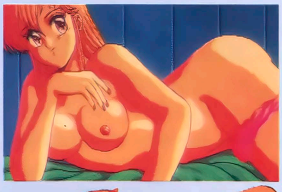
せっかくの真理子ちゃんとのいいところを邪魔してくれた、にっくきトレーシー。どこかで弱点を調べだして、たっぷりとお返しをしてやるんだ。



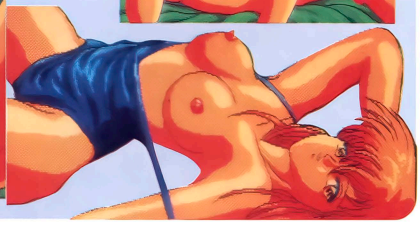


セーラー服少女奈美ちゃん

突如として現れる、セーラー服少女の奈美ちゃん。とっても大胆で、こっちが恥ずかしくなっちゃう。でも、このセーラー服の色ってなんかヘンね。

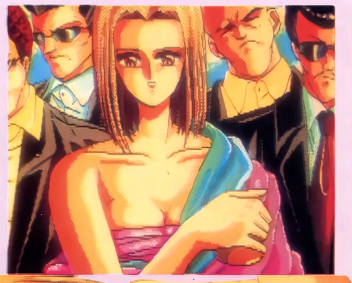


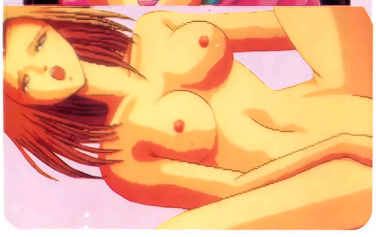




ツボふりの菊丸さん

渡世人倶楽部の菊丸さんは、ツボ振り勝負を挑んでくる。思いっきり負かしてやって、カラダで不足分を払わせよう。これって、アコギかな？　いや、勝負に情けは禁物なのだ。





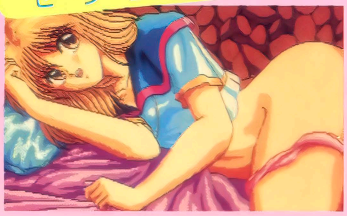
城の迷宮を守る女のコたち

総統の部屋へと続く迷宮を守っている女のコたち。こんな連中で、本当に総統を守れるのかしらん？　しかし、白衣の天使軍団といいながら、着ているのが白衣じゃないのは何なんだろう。

白衣の天使軍団



セーラー服軍団



ランジェリー軍団



NEW SOFT



館の秘密を暴け!!

BEAST

モニタープレゼント3本

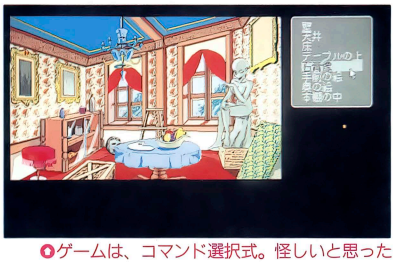
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	3.5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／バーディソフト
■発売日／12月中旬（TOWNS版は12月下旬、88版・MSX2版は1月中旬）
※画面は98版のものです　※要アナログディスプレイ

主人公はミステリー研究会の会長。ある日、部員と共に、東京郊外にある神隠しの名所に出かけた。ところが、調査の最中に雨が降りだしてしまう。雨宿りできるところを探していると、古い洋館が一軒。そこには、みすぼらしい使用人と美しい女主人が住んでいて、一晩の宿を快く提供してくれた。その夜、主人公は彼女の琴音、そして館の女主人・霧子と官能の夜を過ごす。

翌朝、主人公が食堂へ行ってみると、使用人からの「仲間は帰った」という一言。しかし、主人公の寝室には琴音の下着があった。下着をつけずに帰るわけはない。これはいったい……？

こんな感じで始まる、シリアスなAVG。キミは主人公となって、館のどこかに捕らわれている仲間の女のコたち（男もいるけど）を助けだすのだ。そして、この異様な館の秘密を暴け！



●ゲームは、コマンド選択式。怪しいと思ったら、何度もためせ!!



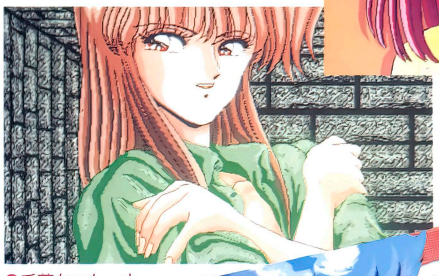
●館の中は広く、なかなか不気味な場所もあるぞ。勇気を持って進むのだ

♡♡館の中には彼女たちが……♡♡

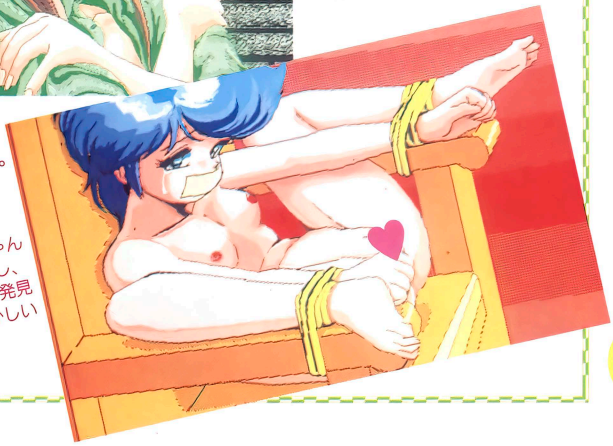
捕らえられている仲間の女のコは3人。なんとしても助け出さなくてはならない。さあ、洋館の中をくまなく捜せ！　仲間には他にたけしがいるけど、男はパス！



●琴音ちゃん。トイレに行くと言い残して、主人公の部屋にパンティをおいたまま、いずこかへ消えてしまった



●千草ちゃん。ナマイキだけど、これがとっても美人。彼女もどこかへ消えてしまった

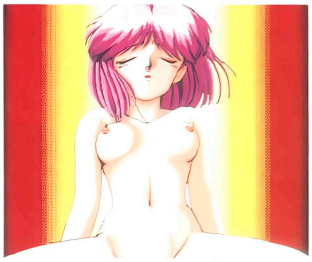


●ついに詩織ちゃんを発見!!　しかし、こんなカッコで発見されたら恥ずかしいだろうな……



●主人公と彼女の琴音のツーショット。彼女には、婚約者がいるらしい

♡シーンは超カゲキ!!



●琴音ちゃんの絶頂の瞬間。画面はスクロールするのだ。姿を消す前日のワンショット



●館の中のある物を使って、千草ちゃんに、したい放題する。琴音ちゃんという彼女がいるというのに……

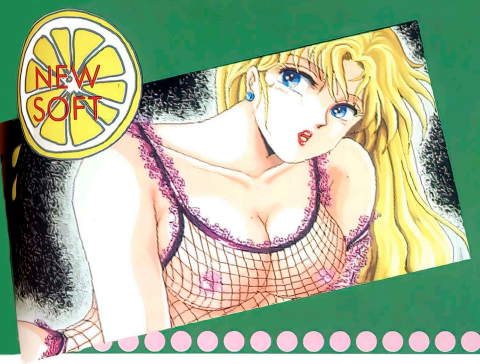
彼女は何者か?



●館の女主人・霧子。彼女は何のために仲間をさらったのか

美少女指数　90%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥



童話の中の美少女と仲よく♡しよう

CAL

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	3.5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／バーディソフト
■発売日／12月中旬(88版・TOWNS版・MSX2版は1月下旬)
※画面は98版のものです　※要アナログディスプレイ

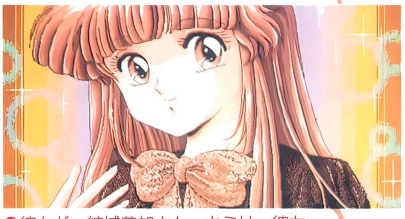
学園のアイドルであり、キミの片思いの相手でもある結城美加さん。思い切って彼女に胸の内を告白したいのだが、いまひとつ勇気が出ない。せっかく図書室でふたりきりになったというのに、チャンスをふいにしてしまう始末。キミは悔やみ、無意識のうちにヴィーナス召還の呪文を唱えた。彼女はキミの悩みを聞いて、自分の持つ夢の世界「CAL」に導いてくれた……。

ゲームはコマンド選択によって進むアドベンチャーゲーム。キミは、夢の世界で出会った少女たちの悩みを、ひとつひとつ解決していくのだ。無茶なことをしない限り、スムーズに話は展開するぞ。



◎彼女は愛と美の化身ヴィーナス。キミを、永遠の夢の世界「CAL」へと導いてくれる。とてもキレイだね

彼女がほしい!!



◎彼女が、結城美加さん。キミは、彼女に恋をしているのだが、話しかける勇気がない。だけど、いつかはきっと……

美少女指数　90%

童話の中には美少女い～っぱい♡

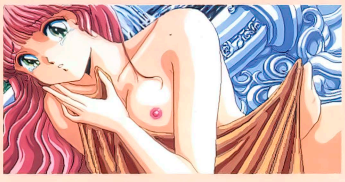


◎マッチと体を売っているマッチ売りの少女



◎眠り姫。呪いをかけられていたのだ

とってもかわいい彼女たち。みんな童話の中の人物（?）で、それぞれが深い悩みを持っている。やさしく悩みを聞いてあげよう。きっと心をつかめるはずだ。ただし、♡のやりすぎには要注意！　なんてったってキミの目的は、勇気を身につけることなんだから。



◎シンデレラ。何と、魔法がとけてしまった



◎赤ずきんちゃんが悪漢に……。危ない!!



◎人魚姫。早く何かしゃべってよぉ！

レモンNEWS

ピンクソックス3 98版に移植!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	2800円
MSX2	3.5DD	

■発売元／ウェンディマガジン　■発売中
※98版はアナログディスプレイが必要です

『ピンクソックス3』が98に移植されたぞ。『～1』『～2』との大きな違いは、グラフィックがアナログになったこと。写真を見てくれればわかるとおり、とってもキレイなのだ!!　ラインナップはMSX2版から変更なしで、もちろん『どしどしふんどし』も健在。これでMSX2版になんらひけをとらなくなったってわけ。デジタルだからっていままで敬遠していたキミ、時代は進化しているのだよ(?)。



◎こちらMSX2版。これでもじゅうぶんキレイだね



◎こちらは98版。アナログなので見劣りしない。すごいぜ!!



◎シーツの描きこみだってアナログならではのデキだぞ。う～ん、いいね～

NEW SOFT



さらにカゲキになってまたまた登場

天使たちの午後III 番外編

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

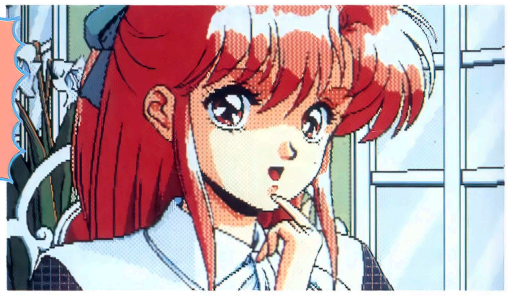
■発売元／ジャスト
■発売中(MSX2版は発売日未定)
※画面は98版のものです

モニタープレゼント3本

主人公は、私立ジャスト高校に通う高校生。ある朝、いつものように恭子ちゃんと学校へ行く途中、4人の女子高生たちが現れた。その中のひとりの高円寺さんに一目ボレしてしまった主人公は……、というのがこの『天使たちの午後III 番外編』のストーリー。

美少女ゲームの草分け的存在のこのシリーズ。ゲームのほうは今まで同様に、ごく普通のAVGだ。しかし、グラフィックがとってもアブナイ。こんなカワイイ女のコたちがアニメーションしながら、こんなことやあんなことをいっぱいしてくれるぞ。ところで、この作品は、『～III 番外編』となっているけど、『III』とはまったくストーリーがつながっていない（どうして『IV』じゃないんだろう？）。

この娘が本命の 高円寺瑠璃さん



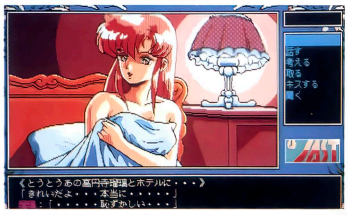
●聖クレスト学園に通う、正真正銘のお嬢さま。かわいくて、性格も良くて、お金持ちで、まさに言うことなし



●体育倉庫で寝ていると、1年生の松田五月ちゃんが……。ブルマ姿がかわいい♡



●おおっと、いきなりオキテやぶりのおっぱいポロリ攻撃だ！



●あこがれの高円寺さんとついに……。彼女は初めてなので、優しくしてあげようね

幼なじみの 恭子ちゃんとムフフ♡

よくあるパターンだけど、恭子ちゃんは主人公に想いをよせている。タップリかわいがってあげよう。

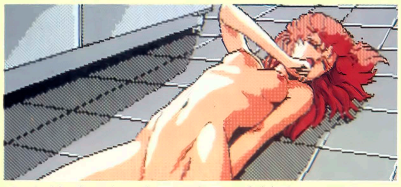






おおっ、カゲキ！カゲキ！カゲキじゃーっ！

美少女指数 95%



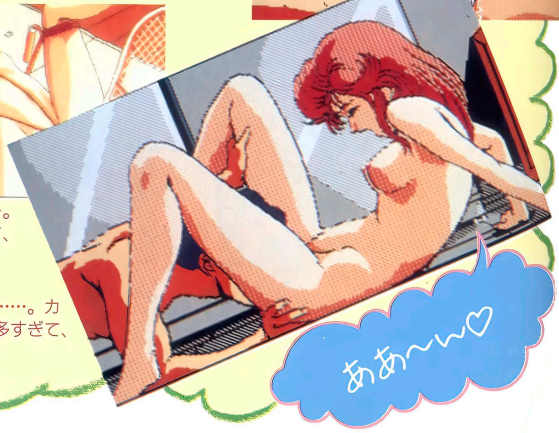
●バイト先のケーキ屋の店長・内村香さん。ステキな大人の魅力がタップリ♡



●学校一のスケバンの早乙女嵐子。彼女のアソコが○×○×と……。とっても○○がよさそう

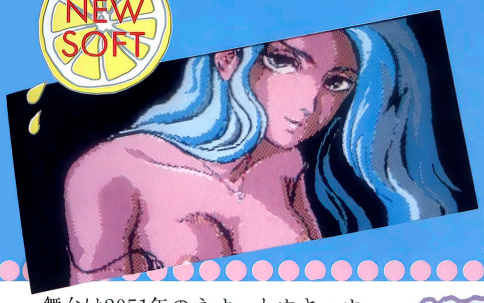


●ラケットの先は……。これ以上はアブナくて、書けません



●香さんのアソコを……。カゲキなグラフィクが多すぎて、説明に困ってしまう

NEW SOFT



絵にあわせて♥♥な声が聞こえてくる♡

キャロル

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／システムハウスOH！
■発売中　※画面は98版のものです

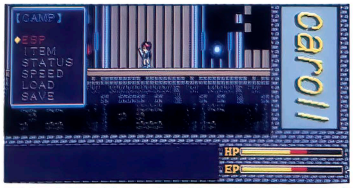
舞台は2051年のネオ・トウキョウ。世界的な女性ロックグループ「キャロル」のボーカルのレイラと、その親衛隊が、暴走族メタルキャッツに誘拐されてしまった。ネオ・ポリスは対策本部を設置して、ただちに救出作戦を展開したが、彼らはESPを操るため、作戦はことごとく失敗。そこで、ネオ・ポリスはESP能力者である主人公のアキラにレイラの救出を依頼してきた。

このゲーム、システムは横スクロールのフィールド画面と、コマンド選択式の戦闘ですすめる普通のRPG。というよりも、システムハウスOH！のファンにとっては、おなじみのシステムというところかもしれない。グラフィックといい、音声といい、独特の妖しさを感じさせてくれるぞ。

セクシーキャロルダンサーズ

「セクシーキャロルダンサーズ」とは、「キャロル」の親衛隊の女のコたちのこと。彼女たちも、メタルキャッツにさらわれてしまったわけだ。彼女たちはとってもエッチなので、助けたあとはお楽しみが待っている。しかも、エッチしているときには、彼女たちの声が聞こえてくるという、オマケつき。PC-98の音源なので、本物そっくりとは、いかないけれど、それなりに感じは出ているぞ。





♻ゲーム画面はこんな感じ。同ソフトハウスから発売されている『エメラルド伝説』や『イエスタディ』と、ほとんど同じシステム

♻これは戦闘画面。『ドラクエ』型のコマンド選択式の戦闘システム。こちらも『イエスタディ』とほぼ同じだ





♻武器屋の画面。どこかで見たようなキャラクタが、どこかで聞いたようなセリフをしゃべっている

イメージをかきたてる淫靡（いんび）なグラフィック



♻このゲームのグラフィックは美少女というより、アダルトという感じ

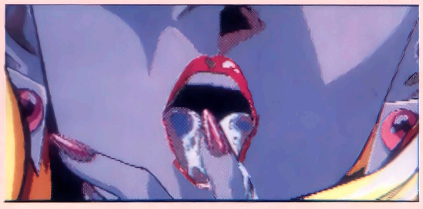


♻♥♥♥に主人公の手が伸びていく……。このシーンも当然声が出るよ

♻♥♥♥な声にあわせて、腰を前後にスライドさせる。ちょっぴり、アブナイんじゃない？



♻濡れて光るクチビルと指が、イロッぽいというか、妖しいというか……





♻今度はおしり。このゲームは、全身のグラフィックなどはない。あくまでも、部分的なアップにこだわりをみせている

美少女指数　80%
♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

NEW SOFT



おまたせ第7弾！またまたすげえぜ!!

ピーチアップ7

モニタープレゼント3本

MSX2 | 3.5DD | 3800円 ■発売元／ももものきはうす ■発売中

ご存じピーチアップシリーズの第7弾。今回も強力なラインナップでドトーのごとく押し寄せてくるぞ。

オリジナルゲームは3本。学園が舞台のAVG『学園処刑人ラビットちゃん』、超ムズ脳ミソぶっとびパズル『クルクルパズル3画面でDON！』、そして、危険な香りのアクションゲーム『チンと手と』。どのゲームもとっつきやすく、お手軽に楽しめるものばかりなのだ。

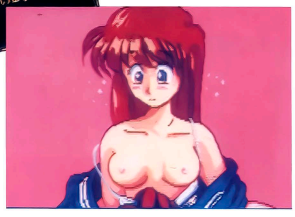
先取りプレイでは、ニチブツの『麻雀刺客』が登場。ジャンルがたくさんあるので、どれから遊ぶか思わず迷ってしまうぞ。

学園処刑人ラビットちゃん

主人公は女子高生のミナミレイコ。彼女の学校には次々と新任の教師が赴任してくる。が、それがまた変態ぞろいで、泣かされるのは女生徒たちばかり。ついにレイコは変態教師を倒すため立ち上がった、というストーリー。実は彼女、3年前に重傷を負って、マッドサイエンティストの父にサイボーグに改造されているのだ。犯されそうになったときには、ラビットちゃんに変身!!　ストーリーは2つあって、敵は体育教師と生物教師だ。学園の平和を取り戻せるか。頑張れラビットちゃん！



◘ラビットちゃんの最初の敵、体育教師のバンバ先生。女生徒に透明に近いブルマの着用を強制する



◘バンバンバに脱がされるレイコ。ピンチ!!

クルクルパズル3画面でDON!

◘左に90度回転するパズルゲーム。脳ミソがバック転するほどムズい





◘苦労に苦労を重ねて、やっと完成。かんたんモードならまだいいけど、ノーマルモードでは至難のワザだぞ

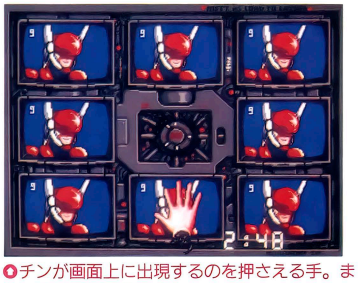
パネルを回転させて、絵を元のとおりに直すと1面クリア。その女のコの♡なグラフィックを見ることができる。ノーマルモードとかんたんモードの2種類があるぞ。



◘これがごほうびの♡なグラフィックだぁ。画面がスクロールして下へ下へと……

チンと手と

8つのテレビ画面上に見え隠れする謎の物体チン。プレイヤーは手を使って、何としても隠さなくてはならない。画面上にチンが現れてしまうとゲームオーバー。3分間防ぐと、ごほうびに♡なグラフィックを見ることができる。ステージは全3面だぞ！　キミの反射神経がモノをいうのだ。



◘チンが画面上に出現するのを押さえる手。まさに手に汗握る瞬間だ



◘ごほうびの♡グラフィック。面を増すごとに、もっと♡になっていく。ご期待を！

先取りプレイ麻雀刺客

次々と出てくる敵の麻雀刺客をキミは倒していかなければならない。今回の先取りプレイでは、最初の1人と対戦することができるのだ。



◘画面右中央にあるのが、気迫パワー。こいつを使うと、ツモが良くなる



◘勝つと脱ぐ。お金がもうかるワケじゃないんだから、これくらいは当然!?

美少女指数　80%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥



NEW SOFT

なかなかどうして本格派ブロックくずし

サイバーブロック METAL ORANGE

（メタル　オレンジ）

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	

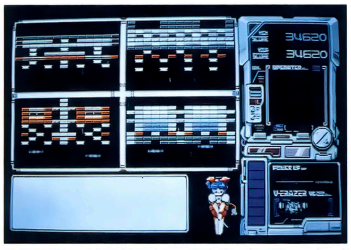
■発売元／カスタム
■発売日／12月中旬（98版・X68K版は来年）
※要アナログディスプレイ

モニタープレゼント 3本

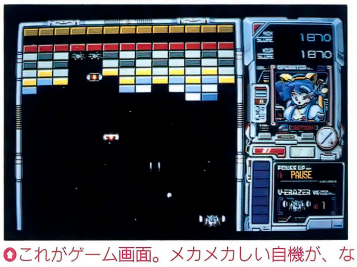
誰でも知ってるお手軽ゲームのブロックくずし。それがお色気をタップリ含んで登場だぞ。キミは、女のコのあられもない姿を見るために、とにかくブロックをくずしまくるのだ！

ゲームは、画面上の破壊可能なブロックをすべてくずせば1面クリア。途中、敵や特定のブロックを破壊すると、カプセルが出てくる。これを取ると、自機はパワーアップできるのだ。パワーアップは全部で7種類あり、そのうちのいくつかは併用することもできる。ま、自分の使いやすいものを選んでいくのが、クリアへの近道だぞ。

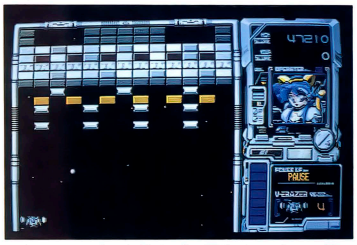
女のコは、各ステージをクリアするごとに1枚ずつ脱いでいく。でも、1ステージにはそれぞれ2～4面あるから、そう簡単には♡な絵は見られない、ってワケ。登場するコは全部で5人。どれもキュートなコばかりなのだ♡



♻各ステージの前には、こんなインフォメーションが見られる。チップちゃんがキュート♡



♻これがゲーム画面。メカメカしい自機が、なかなかカッコイイのだ



♻先に行けば、当然ムズい面も出てくる。見えないブロックなんかも登場するぞ

美少女指数　90%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

女のコはこの5人♡

ゲームに華を添える女のコたちはこの5人。オープニングでそれぞれのプロフィールがわかっちゃうぞ。ちなみに平均年齢は17歳。若い!!

●トモ



●カズミ



●ミカ



●リン



●シンシア



カプセルでパワーアップ

ときどき出現するカプセルで、自機はパワーアップする。うまく使いこなすことがクリアの秘けつだ!!

●イリュージョン●



♻自機が移動したあとに残像が出る。この残像でボールを打ち返せるのだ

●レーザー●



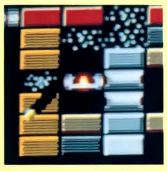
♻レーザーを撃てるようになる。これでブロックを一網打尽だ!!

●ビット●



♻自機の左右にオプションが装備される。イリュージョンより使いやすいかも

●ギガボール●



♻ボールの色が変わり、貫通弾になる。固いブロックも一発で壊せるぞ

面クリアごとに女のコはヌギヌギ♡



新春早々、まさに美少女花ざかり
レモンflash

※発売中のものを除き画面は開発中のものです。

明けましておめでとう！　ちょっと気が早いかな？　それはともかくとして、今年最初のもぎたて美少女、こんなにたくさんとれました。新鮮なうちに、いち早くお届けしますよ♡

ピュア2

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

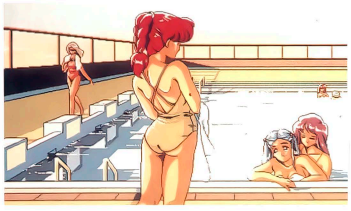
■発売元／クィーンソフト　■発売日／12月20日
※要アナログディスプレイ
※画面は98版のものです



主人公の北山悟司は、転校してきた学校でサッカー部に入部した。しかし、部員はたった3人でまさに廃部寸前!!　部員を集めるにはまずはかわいいマネージャーから、という監督の提案により、悟司はマネージャー探しをするハメになってしまった。

前作から一年以上、ようやく『ピュア2』が登場だ。ゲームは変わらずコマンド選択式のAVG。グラフィックがアナログになって、グッと美しくなったぞ。さぁ、がんばってかわいいマネージャーを探し出そう！



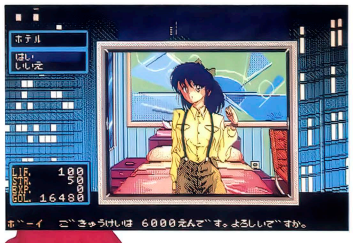


ソープランドストーリーII ～メモリー～

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	価格未定
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ハード
■発売日／88版は来春、98版・MSX2版は未定
※画面は88版のものです

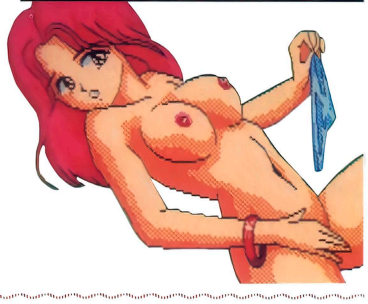




あの『ソープランド・ストーリー』の続編が登場!!　敵を倒しながら悪の大組織に潜入し、恋人のユミコを救うのが目的のRPGタイプのゲームだ。

主人公はソープランドの帝王。しかし、巨万の富を手にしたとき、共に苦労をわかちあった女性、ユミコは主人公の元を去って行った。それから3年、エイズの流行に伴って、主人公に群がっていた人間たちも離れていく。そのとき、ユミコがいかに大事な女性だったかを、主人公は知った……。

敵との戦闘、そしてHによってストーリーは進行していく。もちろん(?)登場する女のコたちとひたすら♡しちゃうこともできるぞ。



学園都市Z

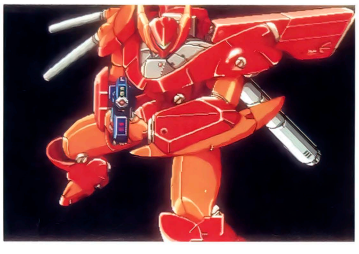
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定
X68000シリーズ	5HD	

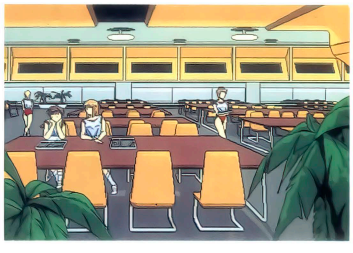
■発売元／ストライカー
■発売日／98版は12月中旬、X68K版は12月下旬
※画面は98版のものです



「巨大ロボットSF学園美少女RPG」のこのゲーム。その名のとおり、巨大ロボットと美少女がビシバシに登場する、SFストーリーのRPGだ！

月の衛星軌道上にある教育専門ステーション「学園都市Z」では、今年も恒例の紅白対抗学園行事が開催されようとしていた。しかし、前夜祭のパーティーで、紅組の全生徒が食中毒で病院行きになってしまったのだ。紅組で残ったのは、体調を崩してパーティーに出られなかった1年のアヤちゃんだけ。たった1人で白組と戦うハメになった彼女に、明日はあるのか？





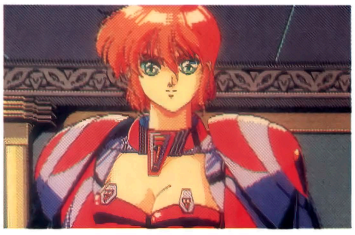
ドラゴンアイズ

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	価格未定
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／GAMEテクノポリス
■発売日／98版は1月、88版・X68K版・MSX2版は未定
※画面は88版のものです



環境衛星ミウィで平和に暮らす、惑星ガールドリアの皇女アイネス。だが、ある日、義兄のクリンド王子が行方不明になってしまう。これにより、王子の実家のある惑星ロゴナとガールドリアは、戦争の危機に陥ってしまった。





戦争を回避するためにアイネスは旅立つ、というストーリーのAVGだ。

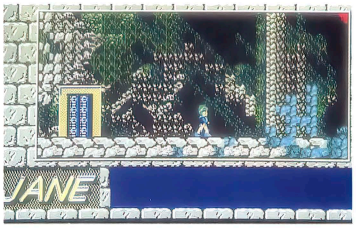
テクノポリスソフトとフェアリーテールが手を組んだ「GAMEテクノポリス」からの第一弾だぞ。

ジェーン

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

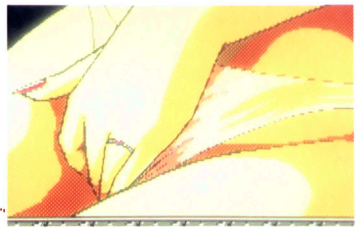
■発売元／システムハウスOH！
■発売中
※画面は98版のものです

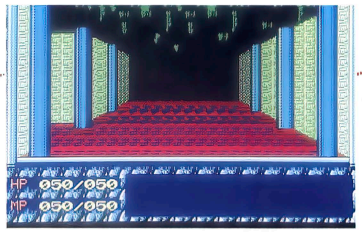
どんなHな夢でも疑似体験が可能なプレイゾーン・ファンタジックワールド。ところが、施設を管理するコンピュータが突然狂いだし、魔法の世界を体験できるマジカルゾーンと混ざり合ってしまった。そのとき遊びに来ていたリエ・サキ・ミキの運命は……。

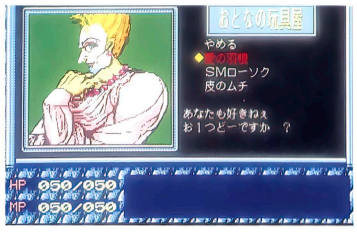




って感じの♡な横スクロールRPG。登場する敵キャラもすべて美少女だぞ。







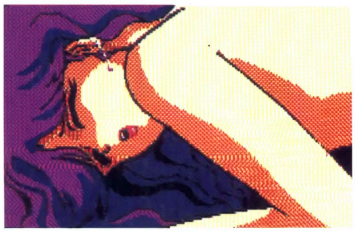
ニコル

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／システムハウスOH！
■発売中
※画面は98版のものです

システムハウスOH！のもう1本の新作は、3Dタイプの RPGだ。

ビュルガの町では最近、美少女たちの失踪事件があいついでいる。少女たちが捕らえられているらしい洞くつこそ、かつて封印された邪神カリギューラの洞くつだった。あなたは町の人々に頼まれて、洞くつへむかった……。邪神を倒し、美少女たちを救い出せ!!



恒例 トビラ絵プレゼント

おまたせ！のトビラ絵プレゼントです。今月はバーディソフトさんより、105ページで使ったグラフィック（右に掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます♡ 機種はPC-98版。希望者はハガキに●住所・氏名・年齢・電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望（具体的にネ！）を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部『1月号美少女トビラ絵プレゼント』係まで送ってね。締め切りは1月8日（必着）。さぁ、ドシドシ応募してね♡ なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。



■提供／バーディソフト
『CAL』より

待ちにまった
本格的美少女
リアル・ロール
プレイング・ゲーム、
[キサナ]。

X·na [キサナ]

あなたの使命は、
「無事でいるはず
ない美少女達を
魔物達の毒牙か
救う事。

奪われた美少女達が無事なわけがない！



●俺は『さすらいの剣士』。なんて言うと聞こえはいいが、実は勝手気ままなひとり旅を楽しむ風来坊。ところが、あまりにも気ままな旅がたたってか、ある日、荒野のどまん中で倒れてしまった……。
●されど捨てる神があれば拾う神がありというか、メイという名の美しい娘が俺を助けてくれた。そしてなんとか俺は一命を取り留める事ができた。メイはアムネリアの国の小さな町でやさしい姉さんとふたり暮らしをしている。そこは不思議なことに『美少女だけの町だった』。そして何故かひんぱんに魔物たちの襲撃にあって、町はパニック状態にある。
●そんな話を聞いた矢先に、美しいメイの姉さんフローラが魔物にさらわれてしまった。命を助けられて親切にしてもらって、俺はこのままメイを見捨てて旅にでる訳にはいかない。剣の腕には自信もある。俺はメイを連れて、フローラを助けるべく『モンスターの塔』へと向かうのだった……。

●『奪われた美少女達が、無事なわけがない！』ロールプレイ・ファンのすべてがそう思いつつも口にできなかった事実を、リアルにシナリオに実現した初めてのRPGです。やさしいフローラを手中に捕らえたモンスター達が、フローラにいったいどんな仕打ちをしているのか。フローラ以外にも奪われた、たくさんの美少女達。無事でいられるわけがない！　どんな『はずかしめ』に彼女達は耐えているのか。あなたの正義だけが、奪われたフローラ、そして美少女達をモンスター達の毒牙から救う！
●とにかく画面グラフィックに注目してください。細部にわたり多くのデザイナー達の命を込めて描き上げました。数えきれないほどたくさんの美少女キャラをひとりひとりていねいに、一枚一枚細心の注意で描きこみました。その美しいグラフィック、過激なポーズを体験したあなたは、美少女達の誰かと、きっと恋に落ちてしまうでしょう。
●『最近のフェアリーテールの美少女モノ・ソフトは、何だかだいぶフンイキが違うね。なにかとても本格的だね。』違いのわかるユーザーの皆さんを、そんな気持ちにさせる秘密。それはFM音源による抜群のBGM音楽にあります。（MSX版は内蔵PSG音源に対応）例えばスピーカーにつないでみてください。グラフィック同様、ひとつひとつの曲がその場面ごとの空気を、見事に切り替え、もり上げます。
●たくさんのエベントに、手の込んだマップ・デザインやモンスター・デザイン。ニヤリとさせるギャグもあれば、緊迫感のあるシリアスもある。『キサナ』はダンジョンの最初から最後までゲーマーに息付くヒマをあたえません。たんなる美少女ソフトではなくて、本格RPGとしてもきっと満足いただけます。
●それだけではありません。『キサナ』には色々なゲーム・アイデアをつめこみました。ゲーム音楽だけを楽しむモード。美少女たちと自由に会えるコマンド。その他ゲームを離れてもゲーマーの遊び心を満足させるアアがいっぱい！『キサナ』本編をプレイしながら、そのアイデアも十二分にしんでください。

PC98VM以降対応版　大好評発売中
（5インチ2HD、3.5インチ2HD 要640K LT、XL、XAシリーズ除く）3枚組

PC88SR以降対応版　大好評発売中
（5インチ2D）7枚組

MSX2/2+対応版　12月下旬発売予定
（3.5インチ2DD）

X68000版12月下旬発売予定

各定価6,800円

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●**現金書留の場合**―商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●**郵便振替の場合**―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

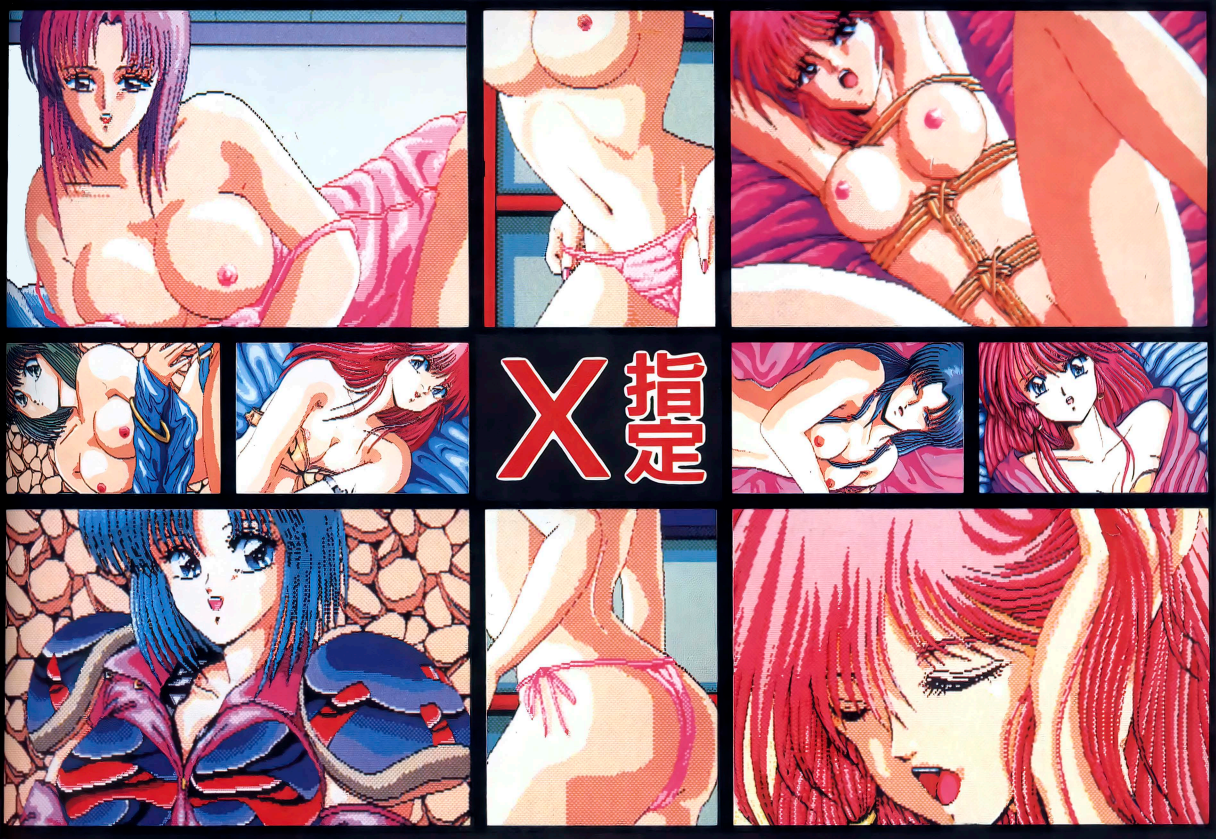
ユニークでオリジナル
フェアリーテール FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
日室パソコンソフト開発室内

12月下旬
FOR PC9801
新発売!

【ドラゴン・シティ】

X指定

諜で説明してはいけない。広告で表現してはアブない。



ゲーム終了までに、君は"7回"冷静でいられなくなる!

※X指定とはアメリカ映画協会で18才未満絶対禁止の意味

フェアリーテール選抜チームが
原点に戻って開発した、本物

●PC9801Vシリーズ～ 2HD
(要640K以上、LT、XA、XL除く)
12月下旬発売予定

●PC8801SR～ 2D
91年1月中旬発売予定

●MSX2/2+
91年2月上旬発売予定 2DD

●X68000
91年2月上旬発売予定 2HD

各定価6,800円

【アダルト美少女迫真正銘】

ユニークでオリジナル
フェアリーテール
FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
日室パソコンソフト開発室内

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合一商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合一郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

ゴルフができれば、いつもナンパはバーディチャンス！

遥かなる恋の19番ホールに

連続ナイスショット



私をゴルフに連れてって

超・強力ゴルフ・ゲーム
・システム
＋
最高レベルの美少女ゲーム
・シナリオ
＝
本格ゴルフ・ゲームのまったく新しいカタチ。プロの目を持つゲーマーに挑戦！

PC9801
近々発売
おたのしみ
定価7,800円

対応機種
PC9801V～シリーズ
2HD
PC8801SR～シリーズ
2D
MSX2/2+
2DD
X68000
2HD

ユニークでオリジナル
フェアリーテール
FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売
●現金書留の場合-商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合-郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

美少女
フィールド
ロール
プレイング
ゲーム

イルミナ!





ファンタジーでクリスタルな幻影の世界にあなたを誘う美少女RPG!

PC88SR〜対応 12月6日㈭発売!/定価6800円。PC98V〜.MSX2/2+.×68K各機種対応版順次発売予定!

●1989秋、『リップスティック・アドベンチャー』。1989夏、『殺しのドレス 2 』。1989冬、『リップスティック・アドベンチャー 2 』。1990春、『うろつき童士』。数々のヒット作を制作した最強チームが、1990秋におくる自信のフィールドRPG!『イルミナ!』。

●お好みの美少女、選べます。
『イルミナ!』に登場するパートナー・キャラクターは、全部で三人。おてんば魔術師に冷静沈着な剣士、健気な僧侶と、それぞれタイプが違う個性的な女の子を、あなたの好みでパートナーにすることができます。もちろん、女の子によってストーリーの中のセリフも少しずつ違ってきます。一度ゲームが終っても、パートナーを替えてまた楽しめる、3倍おいしいゲームなのです。あなたの好きなタイプはどのコですか?

●グラフィック総数200枚!
『イルミナ!』に使用されているグラフィックは、大小とりまぜてなんと200枚!無論、アニメパターン、マップグラフィックはこの中には含まれません。そして、全てのグラフィックを一度のゲームで見ることは不可能でしょう。なぜなら、選んだ女の子によって、グラフィックすらも大きく変わってしまうからです。1枚1枚ていねいに仕上げたカクテル・ソフトならではの美しいグラフィック、美少女たちのあられもない姿、とくとご観賞ください。

●ムードを盛り上げるBGM、全25曲。
勇ましい場面、悲しい場面、時には怒りにうち震え、時には甘い恋の一時‥‥『イルミナ!』で使用されているBGMは、FM音源を使用した本格バージョン。甘い旋律が、激しく鋭いリズムが、重低音ベースギターが、あなたのハートを圧倒する。

●息をつかせぬ展開、広大なストーリー、悲劇・ファンタジー・ロマン‥‥主人公をとりまく美少女たち、脳裏によぎる不思議な女性、つきまとう闇の影‥‥謎は新たな謎を呼び、いつしかストーリーの奥底に引きずり込まれていってしまう‥‥『イルミナ!』 は、そんなプレイヤーの感情移入を大事に考えて作られた、こだわりのRPGなのです。もちろんあなたを満足させるゲーム・アイデアや遊び心がいっぱい!

●そして‥‥
全ての疑問、全ての束縛から解放されたとき、そこにはどんなエンディングが待っているのでしょうか、そしてあなたは何を感じてくれるでしょうか‥‥カクテル・ソフトの自信作、本格美少女フィールドタイプRPG『イルミナ!』

オリジナルでユニーク
カクテル・ソフト

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
日室パソコンソフト開発室内

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合—商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。
●郵便振替の場合—郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京0-91780カクテル・ソフトまでお申し込みください。

真髄の感動、美少女ADV.

戦慄内容、話題沸騰！



皇女アイネスと育った一角狼ジェア。平和な惑星ガールドリア。しかし皇子クリンドがある日突然姿を消した。身代金目あての誘拐か？それとも、不穏な計略の前ぶれか？日がたつにつれ、皇子行方不明はその波紋を広げてゆく。そして他の国々を巻き込む大戦の危機に直面する。一角狼ジェアはアイネスを守る女衛士フリッカや各国の美女達の助けを借りて、皇子捜索に向かう。惑星大戦は回避できるのか？運命を開く"渡り星"とは？そして最後に現れたドラゴンアイズ！

ドラゴンアイズ

THE SPACE OPERA
"DRAGON EYES"

PC9801V～・PC8801SR～
MSX2/2+・X68000 各6,800円



91年1月PC9801V～版発売!/2月PC8801SR～版発売!
3月MSX2/2+版・X68版発売!/各定価6,800円.

●大人気の美少女ゲーム。そのブームの発信地として常に読者に美少女ソフトの楽しさをアピールしつづけてきた月刊テクノポリス。その大人気コーナー「レモンチック・ワールド」でつちかったキビしくもあたたかい目が作った、美少女ゲームの真髄!

●すでにテクノポリス本誌で大好評の「ドラゴンアイズ」を原作に、さらに練り上げたシナリオがきっとゲーマーの心をつかんで放しません。

●シリアスな場面にはそれにふさわしいマジなメッセージ。かろやかなシーンには、遊び心がいっぱいのキャラ達のセリフが、絶対大満足。メッセージデータだけで当然1メガを超えます。

●美少女ゲームの命ともいえる200枚を超えるゲーム画には、トップグラフィッカーをおしみなく総動員。最高レベルの着色技術はテクノポリスならでは。

●そしてスーパー・レベルのBGM音楽。オープニングからエンディングまで、設定を大事にした音楽づくりが、25曲を超える新曲をディスクに押し込んでしまいました。流れるリズムを大事にした美少女ゲームの新トレンド。

夢・クリエイトする
GAME テクノポリス

〒105 港区新橋4-10-7
TIM パソコンソフト制作室

フェアリーテール

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売

●現金書留の場合-商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。

●郵便振替の場合-郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

TOKUMA SHOTEN
INTERMEDIA INC.

Tim 誌上通販

テクポリ読者のキミに送るお買い得情報のページ！

大好評通販中

人気沸騰！ドキドキ♡美少女第2弾!!

パソコンゲーム・キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログVol.2**



商品番号 P-4

発売されるやいなや大人気となった美少女ソフトオリジナルカタログの第2弾
前回よりもさらに内容を濃縮
君の目と心を離さない(ドッキン)^{2}ビデオ！

税送料込価格 ¥3,800

PSVX-1008

▼内容／35Min(VHS／HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

紹介されているソフトハウス ©ファミリーソフト／ソフトウェアハウスぱせり／エルフ／クリームソフト／プラムデザインワーク／ストライカー／バーティーソフト／グレイト／ディー・オー／ガイナックス／カクテルソフト／フェアリーテール／ジャスト／真実プロ／美少女倶楽部／ポニーテールソフト／フェアリークラフト（順不同）

商品番号
CD版／JCD-1
テープ版／JT-1



テクノポリスは言いました。「この指と〜まれ！」

という訳で12のソフトハウスがそれぞれご自慢のゲームミュージックを持って集まって出来上がったのがこれだ！

CDテクノポリス
パソコン・ゲーム・ミュージック大全集

税送料込価格 ¥2,200

▼内容／50Min(CD／TAPE・全30曲集録) ▼発売元／㈱徳間ジャパン(好評発売中)

ご協力頂いたソフトハウス ©コンパイル／ウルフ・チーム／アルシスソフトウェア／ポーステック／エルフ／テーピーソフト／風雅システム／フェアリーテール／アーテック／ソフト屋しゃんばら／M.N.M.Software／ゲームアーツ（順不同）

※表示されている価格は、すべて消費税(テレホンカードを除く)及び送料込の価格なので定価とは異なります。

ビデオ

ワタシたちのことも忘れないでネッ！

紹介されている
ソフトハウス
©アリスソフト／アグミックス／エルフ／カクテルソフト／クィーンソフト／ジャスト／ゼネラルプロダクツ／ドット企画／フェアリーテール／ポニーテールソフト（順不同）

商品番号 P-1



商品番号 P-2



美少女ファン必見!!

商品番号 P-3



パソコンゲーム・キャラクター大集合 美少女ソフトオリジナルカタログVol.1

税送料込価格 ¥3,800

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで掲載された美少女ソフトを、かわいい女のコのナレーションとドッキン★グラフィックで30本も紹介しちゃうゴキゲンビデオ。

▼内容／40Min（VHS／HI-FI STEREO）
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

税送料込価格 ¥4,000

ゲームセンターで大人気だった『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。

▼内容／29Min（VHS／HI-FI STEREO）
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

税送料込価格 ¥5,800

あの『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの3人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。

▼内容／30Min（VHS／HI-FI STEREO）
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

テレカ

ここでしか買えない美少女テレカ!!

送料込価格 各¥1,200

限定数発売のため在庫薄！ 迷ってるヒマはないゾ！
ただ今、第2弾を検討中！ こうご期待!!

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。※テレホンカードは非課税商品です。

商品番号 T-1



①『帰り道は危険がいっぱい』より©ディー・オー

商品番号 T-2



②『フェリス』より
©フェアリーテール

商品番号 T-3



③『雀ボーグすずめ』より
©ポニーテールソフト

商品番号 T-4



④『天使たちの午後・番外III』©ジャスト

商品番号 T-5



⑤『ピンクソックス』より
©ウェンディマガジン

商品番号 T-6



⑥『ドラゴン・ナイト』より
©エルフ

申し込み方法は次のページを見てネッ！⇨

ソフト

テクノポリスソフトの名作！



商品番号 SF-076

シェナンドラゴン

税送料込価格¥7,000

ワー・クリチャー族にさらわれた王女。男の勇者か女の勇者になって救出に向かうか、王女となって逃げ出すか。3つのストーリーが楽しめる、カード戦闘型のRPGだ。

▼PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▼MSX 2/2+ 3.5"2DD



商品番号 SF-015

SWEET-V2

税送料込価格¥10,000

PC-88でのプログラム開発などを支援するDOS。DISK BASICとの互換性を保ちつつ、コマンドの機能拡張やアセンブラ、他にも便利な機能を目一杯に搭載。

▼PC-8801SR以降 5"2D



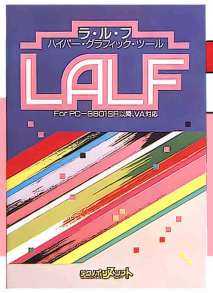
商品番号 SF-061

AYUMI ーアユミー

税送料込価格¥8,000

突然メシアに選ばれた、普通の女子高校生アユミ。魔王の支配下にある世界を救うため、ちょっとHな大冒険に出発。アクションも取り混ぜた、一味違うおもしろさのAVG。

▼PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D



商品番号 SF-029

ーハイパー・グラフィック・ツール・ラルフー

LALF

税送料込価格¥13,000

月刊テクノポリスでも大好評、グラフィッカー御用達のCGツール。セルという新機能の使い心地の良さは、同人ソフトの制作者達も保証済。高速で多機能なラルフで鬼に金棒。

▼PC-8801SR以降(VA対応) 5"2D



商品番号 SF-079

つくねちゃんの大冒険

税送料込価格¥8,000

大事な仮免許試験の前夜、大事な魔法書と護符パンティが盗まれた。なんとかなるわ、と脳天気な魔女見習い、美少女つくねちゃんのAVG。無事に試験に合格できるかな？

▼PC-9801VM以降(RAM640K以上) 5"2HD
※要MS-DOS Ver.2.11以上



商品番号
①SF-013
②SF-014
③SF-025
④SF-026
⑤SF-019
⑦SF-020

MSXプログラムコレクション50

ファンダムライブラリー①～⑤⑦

税送料込価格 各①～③¥6,000 ④⑤⑦各¥5,000

月刊MSX・FANの『ファンダム』から厳選されたプログラムが50本。遊ぶだけじゃなくて、解析も改造もできちゃう。同名本のROMまたはディスク版。⑥は完売しました。

①～③ MSX／MSX2 ROM
④⑤⑦ MSX／MSX2/2+ 3.5"2DD

通信販売のきまり

ほら、貯金箱の前で腕を組んで考えているキミ！

まず白い紙にキレイな(読める)字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに！）を記入して、表記されている（2つ以上の方はその合計の）金額分の現金といっしょに、必ず現金書留でお申し込み下さい。トラブルを避けるためにも、この要項を絶対守って下さい。なお、商品の到着には2週間程度お待ち下さい。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さい。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室通販Ⓣ係

★また、通販係に対するご意見や、こんな物も通販してほしいなどのご希望などもおまちしています。

なお、年末年始は流通等の混雑が予想されますので、商品到着が遅くなる場合もございます。ご了承下さい。



2月21日発売

速報 X68000・FM-TOWNS版 近日発売決定!!
第1弾：創刊準備号＋創刊号の大ボリューム¥3,800(予価)

…しくお待たせしました。通巻3本目、ディスミックス年末号の発売が近づいて来ま…。今回は今まで色々出来なかった事を全て盛り込んだ、まさに90年をしめくくる号…りました。CGの美しさは言うまでもなく、ゲームにも気を配ったディスミックス…。ちょっぴりHもあり、内容は益々充実。ディスクもマニュアルも十分楽しんで頂…ものを作ったつもりです。では、中身をご紹介しましょう。

ディスク=

MIX
…ぷあさち/E=MC2/斑鳩/卯月魅知/曲者/ふるまほげろー/みのだけんいちのゲス…に加え、投稿作品もご紹介。力作揃いで目を奪われます。

CG小説「ユニコーン・コントラクト」STORY BY MAY/GRAPHIC BY 弘司
…回出来なかったオープニングアニメーションを収録、主題曲も決って益々好調。本編…いつもながら読みごたえ十分のCG紙芝居小説です。

AVG「SYLKY(シルキー)」STORY & GRAPHIC BY 春雛通隆
…画メニューを担当した春雛通隆が、初のAVGに挑戦。総シーン30にも及ぶ力作で、…っぴりHな所がミソ。ドキワクの一作です。

そうみるくの「CG塗ろうぜ!」GRAPHIC BY あそうみるく
…CGの塗り、グラフィッカーの極意を余す所なく享受してくれるのがこのコーナー。好…の第2弾は「色&効果」編です。がんばって君もグラフィッカーになろう。

脳刑事「コクチバン」GRAPHIC BY ふるまほげろー
…な事をコクチするコクチバン。今回は今話題の同人ソフトにスポットを当てて紹介…てくれるようです。どんなソフトが飛び出すのか、お楽しみ。

ディスミックス通信
…ゲストが多い「プレゼントコーナー」を設けた、ディスク編集後記。

マニュアル=

ルーアス BY 啄木鳥しんき
…いよ連載開始、本格ファンタジー連載漫画「ルーアス」の登場です。見せます、読ま…ます。この内容。作者はファンも大変多い新進気鋭の啄木鳥しんき。

…開き!ゲーマー放し飼い BY 地球丸
…ケードゲーマーに恐れられる地球丸(笑)。そんな彼の楽しく明るいゲーマー講座。

YOU'RE UNDER ARREST! BY E=MC2
…ぜモデルガン?そんな事気にしちゃいけませんよ。今じゃれっきとした遊びのトレン…、ガンを語るにはこれを読め!

…コママンガ BY みのだけんいち
…ャグはここから生まれる…なぁんて、案外実話が多い大好評の4コマです。単行本に…て欲しいなんて声もある!?

…者のるつぼ
…回読者の方々から、たくさんのお手紙を頂きます。今回は、その生の声を発表。出来…派りの編集部の応戦にご期待下さい。

好評発売中
PC98シリーズ
創刊準備号
¥2,000(税別)
創刊号
¥3,500(税別)

感性は楽しい。
マニアックさを追求する、CG集＋アルファ。元祖98電脳アクセスディスクマガジン

季刊 ディスミックス年末号
5インチ・3.5インチ共3枚組¥4,200

DISMIX

…機種】PC-9801VM以降(VM2は要16色ボード)/PC-286・386シリーズ
…ディア】5インチ・3.5インチ2HD(各3枚組)
…要機種】要2ドライブ/RAM要640KB/高解像度アナログディスプレイ専用
…スマウス・FM音源対応
…価】¥3,500※表示されている製品の価格に消費税は含まれておりません。

□通信販売ご希望の場合は、住所・氏名・電話番号・使用機種を明記の上 ¥4,500(税・送料込み)を現金書留で直接当社までお送りください。
□お問い合せ
〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目12-9 でんき会館6F ☎06(644)6469

販売 SOFTPAL
株式会社ソフパル

名探偵ホームズ大全集



宮崎駿が手がけた
傑作TVシリーズ
全26話を
ノーカット完全収録!!

セット価格			
LD7枚組 TKLO 50023 カラー/全630分(予定)/モノラル/CLV	税込	¥52600
	税抜	¥51068
VHS 7本組 TKVO-60119 カラー/全630分(予定)/モノラル	税抜	¥83600
	税込	¥86108

'91 1/1発売

©1984RAI・東京ムービー新社

本屋さんで大人気の

TOKUMAアニメビデオえほん

はないちもんめ

11/21発売

初回限定　全3巻セット

¥26400(税抜)¥27192(税込) TKVO-60115

VHS カラー60分(2話収録) ステレオHiFi

各巻¥9800(税抜)¥10094(税込)

© 毎日新聞社・徳間書店

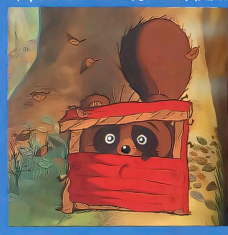
第1巻 のぼるとやまねこ



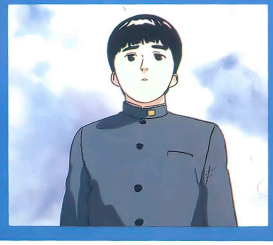
第2巻 さんまマーチ



第3巻 峠についた赤い郵便受



草之丞の話



みえなくたってともだち



五月はじめ、日曜の



発売元／徳間書店　〒105-55　東京都港区新橋4-10-1　販売元／徳間コミュニケーションズ☎03(591)9161



この時代における犯罪形態は発達したロボット工学とバイオテクノロジーにより、急激に変貌していた。
人は惑星間を行き来できるようになり、それによって犯罪も宙域全体へ拡大、鎮静も難しくなった。その事態を打開すべく、統合宙域監視機構は各方面より人材を選出し、特殊行動警察SAPを設置した。

12月14日ON SALE

アダルト3D R.P.G.

SAP
PECIAL EPARATE CTION OLICE

特殊行動警察

FILE:M661-51

NEC PC-9801VM以降
要640KB・400ラインアナログディスプレイ

予価¥6,800
X68000移植中

●お求めはお近くのパソコンショップで、通信販売をご希望の場合は使用機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社まで現金書留でお申し込み下さい(送料無料)。
当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為・及び賃貸(レンタル)行為について、これを一切許可しておりません。もし違反した場合は懲役または罰金が課せられます。

GREAP グレイト株式会社
大阪市浪速区塩草3丁目3-26 〒556 ☎(06)561-2211(池永ビル)

めざせ! グラフィッカー

どーもどーも、斎木はるかです。そろそろ本格的に寒くなってきましたね。寒くなると集中力が出てくるので（?）、マウスでコツコツとC.G.制作なんてのも悪くないですよー。では、今月もいってみましょうか。

水彩ドラゴンナイト



©エルフ

ルナ
（ドラゴンナイト）

愛知県・菅真理子サン
（X68K/Z's STAFF PRO 68K）

今回のトップバッターは、なんと女のコ！　愛知県の菅真理子サン。作品は『ドラゴンナイト』のルナです。考えてみればゲームのキャラを使ってC.G.を描くって案外効率の良い上達法かも。なんせ元のC.G.は、プロが描いた物だから参考になりますね。ただし、そのままに仕上げては意味がない！　原画は、以前テクノポリスの付録についたカレンダーなんだけど、そちらのほうはセル画でしたよね。でもこのC.G.は、少し水彩っぽく仕上げているみたい。X68Kでセル画のような絵を描くのは意外と楽なんだけど、色数を活かして水彩のように描くのはかなり根性が必要。でも、それを楽しんでこそ真のグラフィッカーかな？

めざせ! グラフィッカー

募集要項

●募集の内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルのC.G.に仕上げたもの（オリジナルの原画でない場合は、必ず原画作者・作品名・出版物の名前・号数・ページなど出所を明記してください）

●使用ハード
FM-7／77／AV、TOWNSシリーズ、MSX／2／2+、PC／8801／VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1／turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナを使用した場合はそのスキャナ名、④オリジナルの原画であるかどうか、⑤オリジナルの原画でない場合は作品名・作者名・原画の出所（出版物の名称・号数・ページ等）、⑥その他特記事項、⑦住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を書いた紙を入れて投稿してください。

●宛先
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「めざせ／グラフィッカー」係

●締め切り
毎月8日

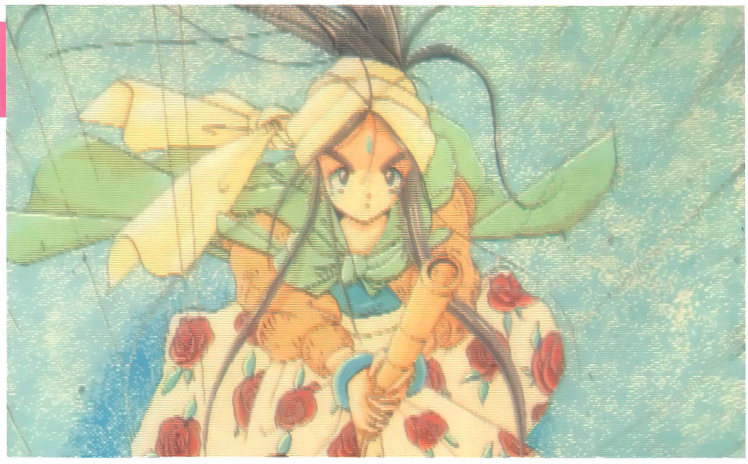
●発表
締め切りの翌月発売のテクノポリス誌上（採用の方には規定の謝礼をお送りいたします）

●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

アナログ使ってカ〜ワイいい

ベルダンディー
（ああっ女神さまっ）

埼玉県・老沼俊作クン（PC-88/LALF）



©藤島康介・講談社

それでは続きまして、埼玉県の老沼クンの作品。アフタヌーンに連載している藤島康介先生の『ああっ女神さまっ』に登場するベルダンディーです。このマンガは意外とオタクな人に受けがよくって、このコーナーを読んでいる人なら当然知っているハズですね。

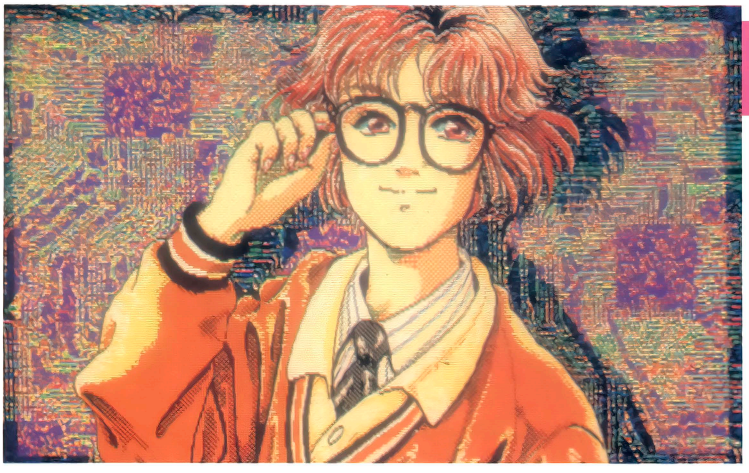
まあ、作品の完成度としては、ケッコウ高いほうだと思います。アナログを使っていることですし……。でも、どうせアナログを使うんだったら、もうちょっと考えたほうが良いのではないでしょうか。まあ、結局のところは色の選び方だと思いますけど。たしかに老沼クンの絵は全体的にまとまっているし、キレイに仕上がっているけど、それだけにいまひとつハデさに欠けているみたいですね。もっと、もっと、元気に作ってもバチは当たらないと思います。むしろ老沼クンの場合は、全体がこじんまりと仕上がっているので、インパクトに欠けてしまっているようです。やっぱり見ただけで元気になるようなC.G.を描かなきゃ！　アナログにたよらず、デジタルの可能性に挑戦してください。まだまだデジタルの色のパターンはたくさんあるので、それらを使わずに、アナログを使ってしまっては、多々あるパターンがもったいないではありませんか!!

次の老沼クンの作品を大いにキタイしていますので、デジタルのC.G.も送ってきてくださいね。

おお!? 電脳少女か?

オリジナルの女のコ

神奈川県・羽ヶ崎憲介クン（PC-88/LALF）



さて、最後は神奈川県の羽ヶ崎クンの作品。まずは見てください。これでデジタルなんです！　今までにPC-88で送られてきた中では、１番レベルが高いのではないでしょうか。LALFの機能もしっかり使いこなしていますね。私は好きですねえ、この絵。個人的にこーゆーキャラって好きなんです。なんか電脳少女って感じがしません？　キャラの良さもさることながら、技術もあると思います。とくに色のパターンの作り方はうまいですね。先ほどの老沼クン、君も少し見習いたまえ！　と言い切るつもりはありませんが、結構参考になるのではないでしょうか。とにかく、オリジナルで他人の絵に踊らされない硬派なところがたいへん気に入りました。これは良いお手本になると思うので、穴があくほど見てください。そして、みなさんもこの制限の多い、200ラインでデジタル８色という小さな世界に挑戦しましょう！

しかし羽崎クン、私が残念に思ったのは、背景がイマイチってところです。たしかにこういう背景も好きなんだけれど、キャラが良いぶん背景で逃げてしまったような気がしてなりません。これはこれで良いのですが……。今度はぜひ、キチンとした背景もつけて送ってくださいね。

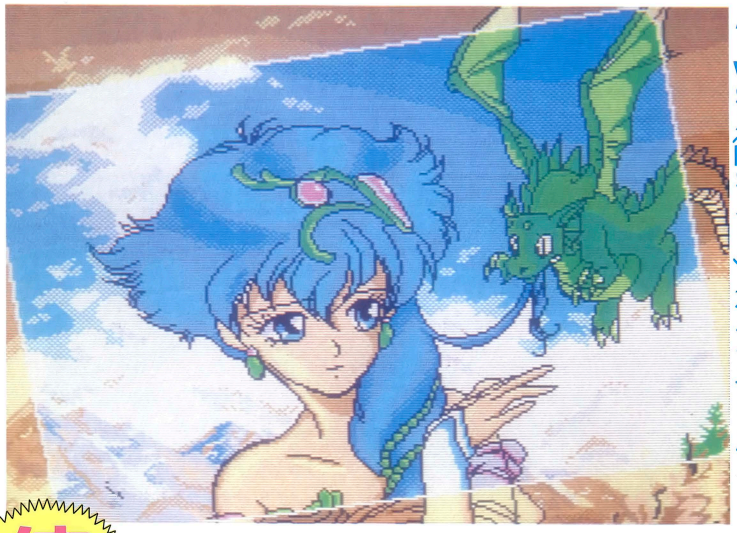
最後に、私はPC-88でのC.G.にさらなる可能性を感じ、胸をこがれる思いです。以上、斎木はるかでした。

第5回C.G.ぬり絵コンテスト

入賞 該当作品なし

第3期 (10/9~11/8)

入賞&佳作作品発表!!



川上哲弘（東京都）
A1WSX(MSX2+)／グラフサウルス

佳作



用松正志（福岡県）
FS-A1mkII(MSX2)／DD倶楽部

第3期 総評

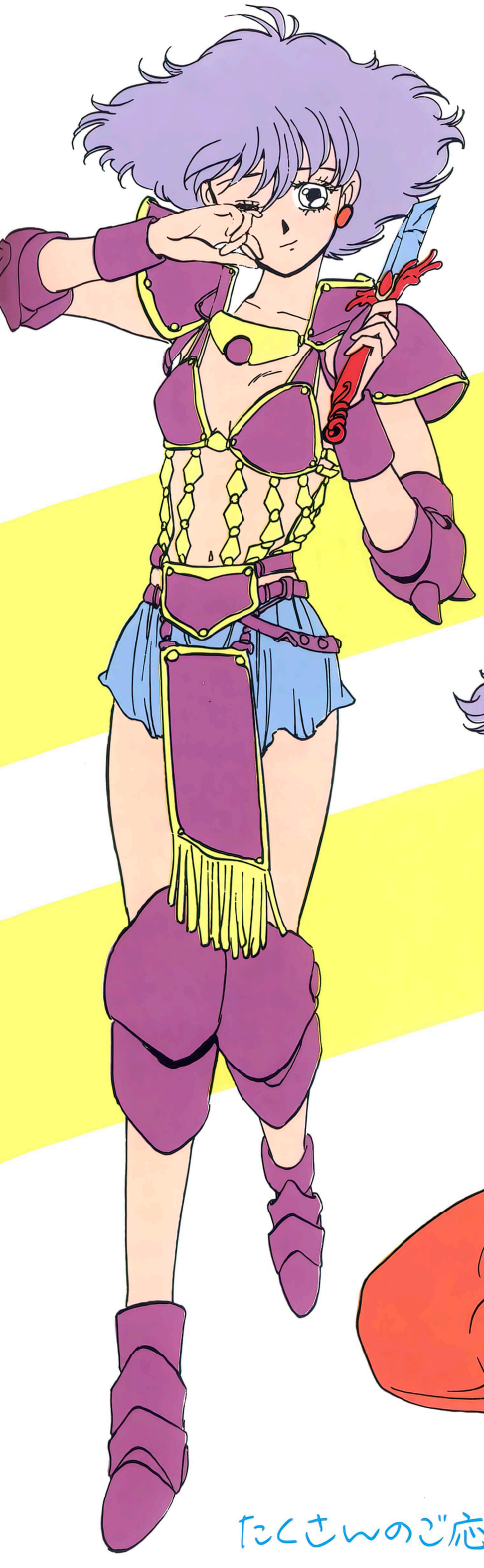
今月はちょっと不調のようで、送られてくる作品もいつもよりやや少なめでした。第4期に備えてがんばっているのかな？　来月が楽しみです。

この第3期はMSX2での投稿が非常に多く、入賞作品こそありませんが、佳作は2本ともMSX2によるものです。最近のMSX2ユーザーは、パソコンでゲーム以外のことをしようとしているようで、大変うれしく思います。みなさんもがんばってください。

川上さんの作品はカメラで女のコを写そうとしているような構図ですね。アイデアは悪くないので、もうひと踏ん張りです。用松さんの作品は全体の色調を紫にまとめてあり、なかなかいい雰囲気ですね。

さあ、来月はいよいよグランプリの発表です！　栄冠は誰に!?

第5回C.G.ぬり絵コンテストは1990年12月1日をもって締め切らせていただきました。





そんなわけで、この第5回C.G.コンテストも12月1日必着分をもって締め切らせていただきました。今回はやや難しい課題でしたが、総数にして250以上もあり、審査するのもかなり大変でしたが、とても楽しかったです。本当にありがとうございました！

たくさんのご応募ありがとうございました。

早くも次のコンテストを開催！

第6回 C.G.ぬり絵コンテスト

さて、このC.G.コンテストもついに6回目を迎えました。このいのまた先生のキャラクタも毎月表紙に登場することになったことですし、今回のコンテストは思い切ってこれといった課題をなくしました。まったくの自由としました。今までの課題作品や次ページの設定資料などを参考に、自分で原画を描いてC.G.にしてください。この2人を使ったものであれば、どのようなC.G.でも構いません。ちょっと難しいかもしれませんが、逆に自分の描きたい絵が描けて、やりやすいんじゃないかな？　今まで以上にすばらしい作品が送られてくることを期待してます／　ではでは／

募集要項

●課題作品

（次ページ参照）

●募集期間

1990年12月8日～1991年4月8日（当日消印有効）

●賞品

☆グランプリ1点　4万円分のパソコン・ソフトまたはハード

☆各月の入賞4点　2万円分のパソコン・ソフトまたはハード

☆各月の佳作8点　1万円分のパソコン・ソフトまたはハード

●C.G.の条件

☆背景については、無地、背景画に描き込みなど、自由

☆キャラクタについては、次ページのキャラクタ設定を参考に自分で原画を起こしても構いませんし、今までの課題作品などをそのまま使っても構いません

☆二人のうち、どちらを使用してもよい。もちろん、二人を一緒に使ってもよい

☆キャラクタ設定のイメージを損なわない程度のアレンジ可

●審査委員

☆審査委員長・いのまたむつみ

☆審査委員・中沢数宣（『ザース』原画作者）／MASK Project（『LALF』開発チーム／テクノポリスC.G.班）

●使用ハード

FM-7/77/AV、TOWNSシリーズ、MSX/2/2+/turboR、PC-8801/VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1/turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト

各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法

封筒に、折れないように包装したデータ・ディスク（氏名、使用機種、使用グラフィックツールを明記したディスクシールを必ず貼っておくこと）と①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類（「イメージスキャナ」etc.）とその型番名（「HS7R」etc.）、④その他特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
「C.G.コンテスト6」係

●締め切り

1990年1月8日、2月8日、3月8日、4月8日（当日消印有効）

●発表

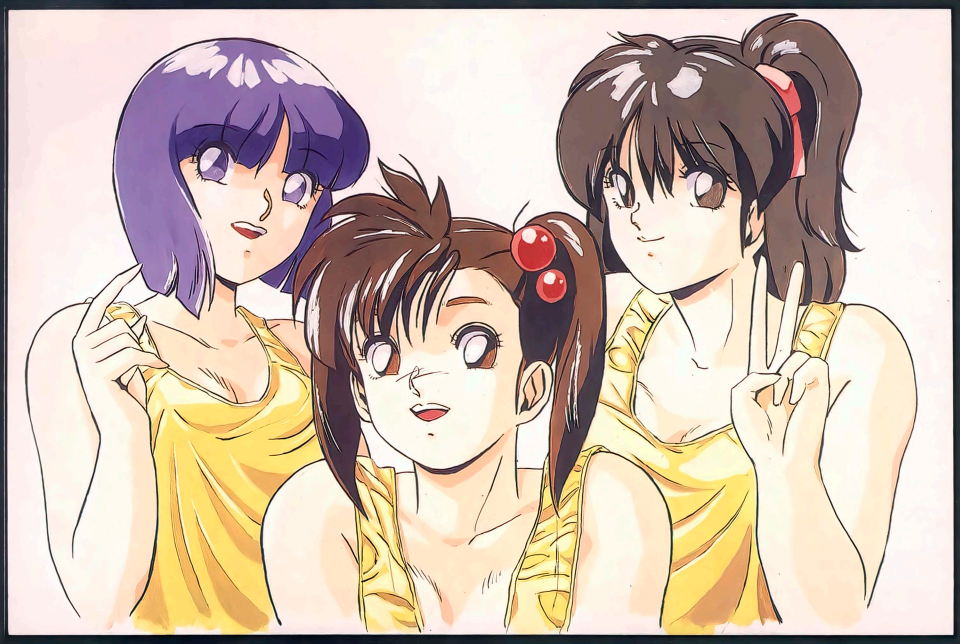
各月の入賞・佳作
テクノポリス1991年3月号、4月号、5月号、6月号
グランプリ
テクノポリス1991年6月号

●問い合わせ

このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで



©いのまたむつみ



新発売!!

スーパーピンクソックス

★「まなみのどこまでイクの?」
★「ガルナ.ダダ」
の悩殺2本立て!! 2枚組¥4,800(税別)



ピンクソックス創刊号
¥2,800(税別)
○MSX版
○PC9801版 ともに発売中



ピンクソックス2
¥2,800(税別)
○MSX版
○PC9801版 ともに発売中



■98アナログモードにて新登場
※要16色ボード

ピンクソックス3
¥2,800(税別)
○MSX版
○PC9801版…新発売

□PC88シリーズ(MKⅡSR以降),X68000に移植予定

ウェンディマガジン
〒150 東京都渋谷区道玄坂1-15-3
プリメーラ道玄坂521 TEL 03(780)6570

通信販売のお知らせ
ピンクソックス 創刊号、2、3、各3,150円(送料込)
スーパーピンクソックス 各5,300円(送料込)

ピンクソックス4クリスマス号開発開始!!(2枚組)

GAME MUSIC WORLD

今月は期待の大物新作が続々と登場。最近はオリジナルはもちろん、リアレンジにかなりの力の入れようが注目だ。ジャンルを超えた飛躍を願ってやまない担当者である。

新譜 ファルコム・スペシャル・BOX'91

■発売元／キングレコード
■発売日／11月21日
■メディア・価格／
CD KICA-9001～4
6800円(税込)



さようなら平成2年、こんにちは平成3年——というわけで、毎年恒例ファルコム・レーベル年の総決算、年末定番プレゼント『ファルコム・スペシャル・ボックス』の季節がやってまいりました。さて、箱の中身はなにかというと、今年はCD3枚組みにオマケが2つついている。まずⅠつめのオマケは『イース』に登場する必携アイテム〝レアのハーモニカ〟(キーホルダー付ミニ・ハーモニカ)!! そして2つめのオマケはあの、J.D.K.BANDが生で見れてしまうVSD(ビデオシングルディスク)。CDは、『ソーサリアン』や『ドラゴンスレイヤー』の中から6曲をセレクトし、そのゲームの主人公に恋をした女のコをテーマにPOPSした、DISKⅠ『VOCAL VERSION』。DISK2『SUPER ARRANGE VERSION』は、今までゲームには使用されていない名曲の数々を、スーパー・キーボーディスト林有三氏がファンキーにアレンジ。DISK3は、全47曲の『ORIGINAL VERSION』だ。

新譜 こなみ すぺしゃるみゅ～じっく 千両箱 平成三年版

■発売元／キングレコード
■発売日／12月21日
■メディア・価格／
KICA-9005～8・6800円(税込)



コナミファン待望のビッグプレゼントが今年も登場。その名も『千両箱 平成三年版』。昨年と同様、CD3枚と大好評だった「卓上カレンダー&ロゴステッカー」。そして、今年はコナミの人気CM、『ツインビー3』や『ドラキュラくん』など、7本を収録したビデオシングルディスク『めぐぴんのTVCM探偵団』がオマケでついてくる。もちろん、CDのほうも強力! DISCⅠは畑亜貴氏を中心に、女性デュオのツインビー、『摩陀羅』で大人気だった八木小織サンをゲストに迎えた『ボーカル』。DISC2はコナミのゲームボーイソフトの中から、TVCMでおなじみの『K-BOYS』など6曲を選んでアレンジした『ゲームボーイ・アレンジ』。千両箱の目玉ともいえるDISC3は、『オリジナル・ゲーム・サントラ』。全米で大人気だった、あの『T.M.N.T.(ティーンエイジ・ミュータント・ニンジャ・タートルズ)』と、スーパーファミコン版『グラディウスⅢ』も収録の超豪華盤なのだ!

新譜 グラナダ

■発売元／東芝EMI
■発売日／12月12日
■メディア・価格／
CD TOCT-5933・2500円(税込)
CT TOTT-5933・2200円(税込)



ウルフチームの人気シューティングゲーム『グラナダ』は、ゲーム自体がMIDIに対応しているなど、かなり音楽に力の入ったゲームだった。今回のアルバムではリアレンジ版が4曲入っていて、爆発音などのS・Eを入れたりするなど戦争の重みのあるアレンジがなされている。全体的にノリのいいテンポのリズムで構成されているので、飽きさせない仕上がりになっているぞ。ハープやオーボエを使ったアコースティックなサウンドとモノシンセのソロ(手弾き)が噛み合っているドラマチックなエンディングの曲はもちろん、オリジナル・バージョンも聴き応えのある1枚だ。

新譜 大戦略Ⅲ'90

■発売日／東芝EMI
■発売日／12月5日
■メディア・価格／
CD TOCT-5932・2500円(税込)
CT TOTT-5932・2200円(税込)



知的な戦略SLG『大戦略Ⅲ'90』、3Dフライト SLG&シューティング『エアー・コンバット』、架空の宇宙を舞台としたSFSLG『インペリアル・フォース』など、SLGファンはもちろん、そうでない人にもおなじみのシステムソフトによるゲームタイトル3本を、1枚のCDに、ギュッと詰め込んだ、うれしい1枚。曲はリアレンジバージョン6曲と、同じ曲目を含む、オリジナルバージョン11曲の計17曲。2つのバージョンを聞き比べてみるとおもしろいかもしれないぞ。オリジナルバージョンの編曲は柴田真季氏、リアレンジバージョンは、ゴーバンズ『プリマドンナはお好き』などのプロデュースをしたGO氏をはじめ、沢彰記氏、粕谷幸秀氏が手がける。

新譜 矩形波倶楽部

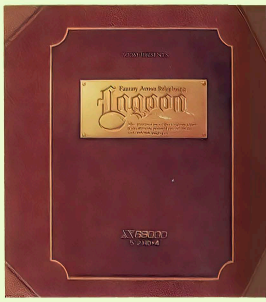
■発売元／キングレコード
■発売日／11月21日
■メディア・価格／
CD KICA-1020・3000円(税込)



コナミ矩形波倶楽部とは、コナミのサウンドチームのスタッフによって、1987年に結成された、基本メンバー男性2名と、女性1名の計3名からなる楽団。コナミのTV・CMの曲はすべて矩形波倶楽部の作品なのだ。さて、最近手かけた『グラディウスIII』では、ついにオリコン26位を記録！　今後はゲームおよびゲームミュージックファンだけではなく、一般の音楽ファンにもアプローチしていくことを決定し活動を開始した。今回はその第一歩として、今までに発表された『グラディウス』『悪魔城ドラキュラ』などのゲームミュージック6曲に加え、『GOODBYE PONY』をはじめとする矩形波倶楽部完全オリジナルの4曲を収録した、同名タイトルのCDアルバムが発売された。このアルバムをプロデュースしたのは日本のフュージョンバンドの代表格、Tスクェアの安藤まさひろ氏!!　他のTスクェアのメンバーや、JIMSAKUのメンバーも参加しているのだ。今後も目を離せないぞ！

新譜 ラグーン

■発売元／東芝EMI
■発売日／12月12日
■メディア・価格／
CD TOCT-5934・2500円(税込)
CT TOTT-5934・2200円(税込)



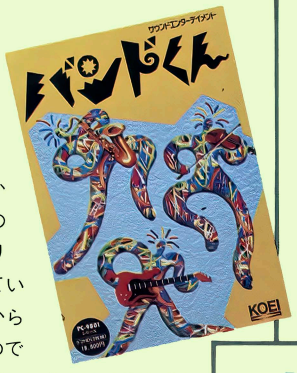
ズームの第2作目であるアクションRPG『ラグーン』がCD化されるぞ。前作『ジェノサイド』ほど過激なサウンドではないが、ドラム&ベースのリズムセクションに特徴があるズーム・リバーシブル・バンドによる作曲と演奏は、一味ちがったサウンドを楽しめるハズ。前半の5曲は、ヒカシューの坂出雅海氏がリアレンジを担当していて、ゲームミュージックというよりは、ラグーンという1つのファンタジーワールドをイメージしたアレンジになっている。物語の舞台であるレイクリーランドに闇の波動が迫りくる、といった感じがヒシヒシと伝わってくる仕上がりになっているぞ。

ゲーム バンドくん

■発売元／光栄
■発売予定／98版11月上旬・TOWNS版12月・X68K版来春

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	18800円
FM TOWNS	3.5HD	
X68000シリーズ	5HD	

※PC-98版は要MS-DOS(Ver3．1以上)、要RAM640K以上、要バスマウス
※要MIDIインターフェイス、要MIDI音源モジュール
※画面は98版のものです



『信長の野望』シリーズや『大航海時代』『ランペルール』など、歴史ものゲームでその名をはせたあの光栄がおくるMIDI対応音楽ソフト、それが『バンドくん』だ！　プレイヤーがミュージシャンとなり、付属のオリジナル・シナリオ「ZAP CITY 1991」にいる総勢100人の中からメンバーをつのりバンドを結成。コンテスト優勝、プロを目指して猛練習するのだ。だが、練習するにはスタジオを借りなくてはならず、それにはお金が必要。それに楽器も買わなければない。しかし、アルバイトをしようにも、「バンドマンお断り」で雇ってくれなかったりと、とにかくバンドマンの生活を、結構リアルに再現している。曲は最初から用意してあるので打ち込みいらず。で、マウスでアドリブ演奏。業界初のバンドSLGだ！



スタジオを借りて、仲間とコンテスト優勝めざして猛練習。腕を磨けョ！



街で、バンドのメンバーをスカウトする。最初はなかなか相手にしてくれないぞ

新譜 信長の野望 武将風雲録

■発売元／光栄
■発売日／11月25日
■メディア・価格／
CD KECH-1007・3000円(税込)



『信長の野望』シリーズも、武将風雲録で4作目。そして最新作のCDがゲームよりも、ひと足はやくご登場！　作曲・編曲は信長シリーズでおなじみの菅野よう子さんを迎え、美しい旋律とダイナミックなアレンジで、風雲急を告げる戦国時代の雰囲気を、見事に再現した曲が全部で15曲、収録されている。さらにこのCDは、PC-8801MCまたはCD-ROMドライブを使用すれば、ゲームとシンクロさせ、オープニングをはじめとした、ゲームの名場面を壮大なスケールのサウンドで楽しめる。ゲームのファンも必聴なのだ。その場合悩むのがゲームとセットで買うかバラで買うかだが、まあ、そこはご自由に。もちろんゲームを持ってない人にもオススメの1本だ。

新譜 Falcom J.D.K. BAND 1

■発売元／キングレコード
■発売日／'91年1月1日
■メディア・価格／
CD KICA-1019
3000円(税込)

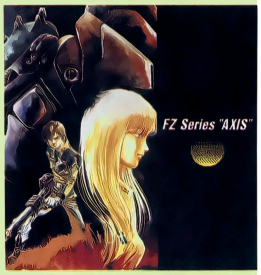


日本ファルコムのゲームミュージックファンの期待に応えて、ついにJ.D.K.バンドがファーストアルバムを出すことになったぞ！　ファーストアルバムということで、J.D.K.バンドのリーダーである岸本氏は、全ての曲のアレンジを担当するほか、ボーカルバージョンでは4曲を熱唱！その気合いの入りかたは、聴く側にもビシバシ伝わってくるぞ。

内容としては、『イース』『ドラゴンスレイヤー』『ソーサリアン』など、すでにアレンジアルバムとして発表しているものを、ハードロックやジャズなど多彩なジャンルにアレンジ(アカペラもあったりする)。『サラウンドシアター』でもおなじみのムーンライダースの岡田徹氏によるプロデュースにより、さらに音楽的な広がりを見せ、さまざまな角度からゲームミュジックを掘り下げた。「イメージは残して、そのままふくらませた」とは岸本氏。全体的にはダイナミックなサウンドが印象に残る1枚だ。

新譜 アクシス

■発売元／東芝EMI
■発売日／12月5日
■メディア・価格／
CD　TOCT-5931・2500円(税込)
CT　TOTT-5931・2200円(税込)



ウルフチーム初のメガドライブソフトでもある『アクシス』のオリジナル＆リアレンジバージョンが収録されたアルバムが、発売された。オリジナル・バージョンは、X68000版の曲を使用している。リアレンジ・バージョンは6曲入っていて、アレンジャーは榎本秀彦氏が担当。場面展開やストーリーなどに重点をおいて、映画のサウンドトラックを作る感じでアレンジしたそうだ。サックスなどブラスセクションを使ったフュージョン色の強いアレンジは戦闘シーンでのスピード感や、エンディングでのメロウな雰囲気を巧みに表現している。印象深いアルバムに仕上がっているぞ。

新譜 KRELIA クレリア

■発売元／キングレコード
■発売日／12月5日
■メディア・価格／
CD KICS-57
3000円(税込)



ミス・リリアこと、杉本理恵チャンのニューアルバム「KRELIA(クレリア)」が12月5日にリリースされたんだけど、みんなもう買ったかな？　このアルバムに収録されている曲の中には、『イース』シリーズのゲームミュージックをリメイクしている曲が4曲あったり、メリー・ポプキンの「悲しき天使」のカバーがあったりと、ちょっと毛色が変わった内容になっている。もちろん彼女の持っている雰囲気にうまく仕上がっていて、女のコらしさがでているぞ。



さて、このアルバムの発表記念イベントが、下の表のスケジュールで行われる予定なので、まだアルバムを買ってない人は、理恵チャンの澄んだ声を聴きに行ってみるのもいいんじゃないかな？

●ニューアルバム発表記念イベントスケジュール

	東　京	名古屋	神　戸	
日時	12月9日(日) 15：30～	12月15日(土) 15：00～	12月16日(日) 13：00～	12月16日(日) 16：00～
会場	東急東横店屋上	テルミナ屋上	住吉リブ	西神プレンティ
交通	渋谷駅　徒歩0分	名古屋駅　徒歩1分	住吉駅　徒歩0分	西神中央駅　徒歩1分
問い合わせ	キングレコード東京第1支店 03-944-1234	キングレコード名古屋支店 052-251-8691	キングレコード大阪支店 06-531-5224	

新譜 ぎゅわんぶらあ自己中心派 スペシャルボックス

■発売元／
ビクター音楽産業
■発売日／12月16日
■メディア・価格／
CD
2500円(税込)



麻雀ソフト『ぎゃんぶらあ自己中心派』シリーズが、ついにCDになるぞ(笑)。てなわけで、パソコン版3作品と、年末発売予定のメガドライブ版『片山まさゆきの麻雀道場』、来春発売予定のPCエンジンCD-ROM版『麻雀パズルコレクション　あんたズバッてるぜ！』の計5作品の中から全25曲を全曲オリジナル音で収録。PCエンジン版はCD-ROMの発売前に聞くことができて、ちょっと得した気分も楽しめる。なお、収録作品の作曲は、鬼才メカノ軍団。そして声の出演は、「平成モンド兄弟」を世に送りだし、話題沸騰の劇団「ワハハ本舗」だ。

同人ソフトのことならまかせなさーい

全国(テクポリ)で活躍中!



新作&再掲載の同人ソフト紹介、同人サークルの書き下ろしイラスト大特集、個性的なマンガなどなど、楽しい記事盛りだくさん!!

発売中

C.G.や通信の話に音楽講座も加わって、ソフト作りに最適!

テクノポリス増刊

Dō-Jin テクノポリス

同人ソフト大全集

Vol. 6

定価780円(税込み)

徳間書店

Dō-Jinソフト



イラスト／杉浦佐道

夏コミの同人ソフト

編集部と読者が選んだゲーム11本 —P.140

Dragon Province/ボヨンボヨン/爆烈サーガ三択伝説～炎のレジェンド～/サディスティック ゲーマーズ～PART 3 テレフォンプレイ～/LUSTER SQUASH/セブンティーン/SWEET GIRL2～Body game～/青の石像/Kus Kus/智ちゃんがんばるPRO/BATTLE -BUNNYGIRL

コミケット39新作出展予定サークル表付き!?

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク —P.149

短期集中連載

おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!? —P.156

世界観バッチリのマルチエンディングAVG!?

Dragon Province
ドラゴン　プロビンス

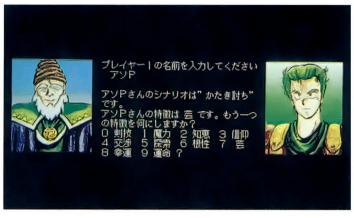
BY●Justice

数ある同人ソフトの中でも、極めて個性的なうえ、何度もプレイしたくなるゲームがこれだ！　この新新なゲームアイデアには、インド人もビックリだぞ。てなわけで、2ページに渡ってご紹介〜。

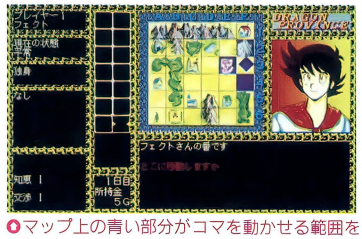
PC-9801VM以降 | 3.5・5HD
※要MS-DOS(Ver.3.3以降)

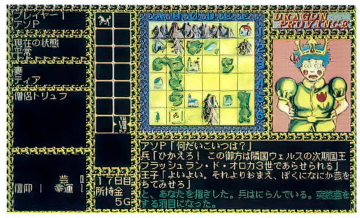
プレイするたびに違う展開！

このゲームは、ドラゴンプロビンスと呼ばれる地方が舞台の最高4人まで（1人プレイも可能）遊べる、すごろくタイプのファンタジーAVGだ。シナリオは6種類で、ゲーム開始時にランダムに決定。コマ（マップ上には表示されない）は、36マス中の移動できる範囲（そのときのキャラの状況によって変化する）を、目的に沿って動かしていくのだ。マスの中には森と山、城と教会、平地と町、花園と洞くつなどの9種類と、シナリオによって現れるものがある。さらに、スロットで出た数字により、イベントや出会ったキャラに対するリアクションが変化するので、何度プレイしても新鮮だ。登場人物やイベントは、全部合わせると両手と両足の指を総動員しても足りないくらいの数だぞ。また、敵と戦うこともあって、負けると1回もしくは2回休み。こうして、シナリオを決められた期限（ターン数）内で早く解く（目的を達成させる）ことができた人が勝ちとなるのだ。だれも解き終わらない場合は、その時点での進行状態を点数計算して1位になった人が勝ち。ゲームはマルチエンディングなので（全部で30パターン以上）、ガンガン遊ぼう。



●プレイする人数と名前を入力すると、ランダムでシナリオと特徴（能力）が決定されるぞ

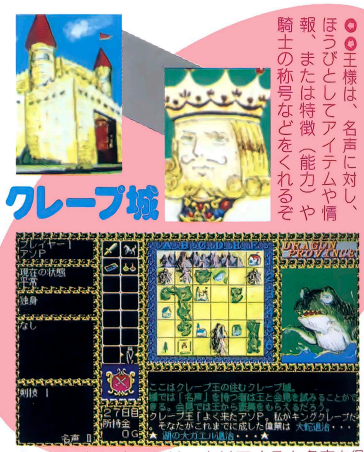

●マップ上の青い部分がコマを動かせる範囲を表している。主人公の状況によって変わるよ


●イベントに対するリアクションはスロットで決定され、特徴（能力）によっても影響される



●●教会で献金すると神様が特徴（能力）を増やしてくれたり、情報をくれる。たまに雷が落ちることも

●教会に行く前に良い行いをしていると、よい結果が得られる。悪行を働くとバチがあたる



●●王様は、名声に対し、ほうびとしてアイテムや情報、または特徴（能力）や騎士の称号などをくれるぞ

●イベントによっては、クリアすると名声を得れるものもある。名声を得てから王様に会おう

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.140〜P.148で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと
同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげていてくださいね！

❷郵便小為替は無記名にすること
郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと
せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること
同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。



◎期限内にクリアすると感動のエンディング。多人数の場合は１人上がった時点でゲーム終了

◎期限内にクリアできなかった場合、アイテムや仲間や特徴（能力）などが点数で集計される



いろんなイベントもある!!



◎伝説のドラゴンを倒すと、名声を２つも得ることができる。あのアイテムさえあれば……



◎悪魔の山。ここに捕らわれている娘を救出するか、山の主を倒すと、名声を得ることができるぞ



◎年に一度、舞い下りるというペガサス。なかなかつかまらないぞ。つかまえると移動範囲が広がる

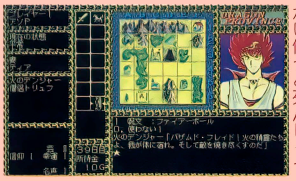


◎知事の娘が、悪い魔法使いによって、アヒルに変えられてしまった。呪いを解くとお礼がもらえる

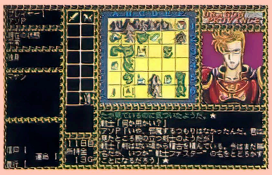
ゲームの途中にはいろんなイベントがある。これを利用し、アイテムやお金を手に入れてゲームを有利に進めよう

仲間を捜すのじゃっ!

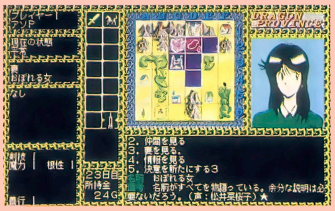
旅の途中で出会うキャラは、ランダムに登場する。仲間が女のコの場合だと、妻になってくれることがあるぞ。



◎仲間によっては戦闘中や移動中に魔法を使える者もいるが、たいがい使うと死んじゃう



◎出会ったキャラはスロットの数によって仲間になってくれる



◎(ESC)キーで仲間や妻のキャラクタ設定を見ることができるぞ。そのキャラの声優さんも決めてある!?

王様にだってなれちゃうぞ

シナリオごとにあるエンディングのほかに、クレープ城の王様になるエンディングもある。王様はイイぞ！



◎城にある岩に刺さった剣を引き抜くことができると、王位の継承者として認められる。イケイケ



◎右腕にある星形のアザはさらわれた王子の印。城に行って本当に王子なのか占ってもらいましょう



◎次の王位継承者がいないクレープ城では養子を大募集中！だが、試験があって試験料がバカ高いぞ



◎気がつくとプレイヤーは人間でないものと化していた。クレープ王をぶち殺し、実力で王位を奪え！

6つのシナリオが全部マルチエンディング!?

基本的なシナリオは6本。当初の目的はそのシナリオによって決まっているが、それに沿って話がいろいろと変わっていくのだ。



◎無残に殺された両親のカタキを討つために旅にでるというストーリー



◎主人公は、成人式の儀式として不死身のライオン退治にでかける



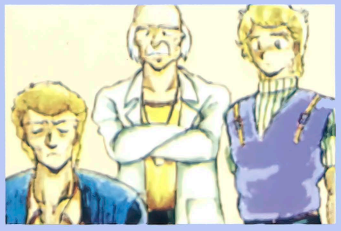
◎主人公が家に帰ると、記憶を失った父の姿があった。失われた記憶を求め旅へ……



◎偏兵だった祖父の残した骨董品の中に、遺跡への地図が入っていた!?



◎世界一の魔法使いになることを決意した主人公は、最強の魔法使いを捜す大冒険に出た



◎病で床に伏した父の代わりに、出稼ぎに出たきり消息をたった母を捜しに行く

通販の申し込み方法

〒184　東京都小金井市貫井北町1-4-1-501　富士原様方　Justiceまで、1800円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したカード（あて名シール）を同封のうえ送ってください。

簡単だけどむずかしいアクションゲーム!?

ボヨンボヨン

BY●HNU

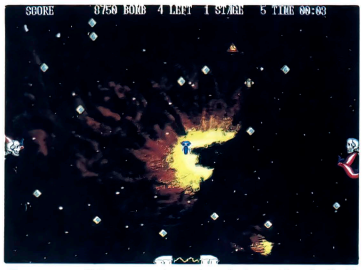
X68000シリーズ | 5HD

細かな操作がゲームの決め手

このソフトは、早い話がドット・イート・ゲーム!? つまりマウスで自機を操作して敵や機雷をよけつつ、画面上のターゲットをすべて取り、出口から脱出するという非常に簡単なモノ。



●1面はさすがにやさしい。このゲームの特徴である慣性の感覚をつかもう

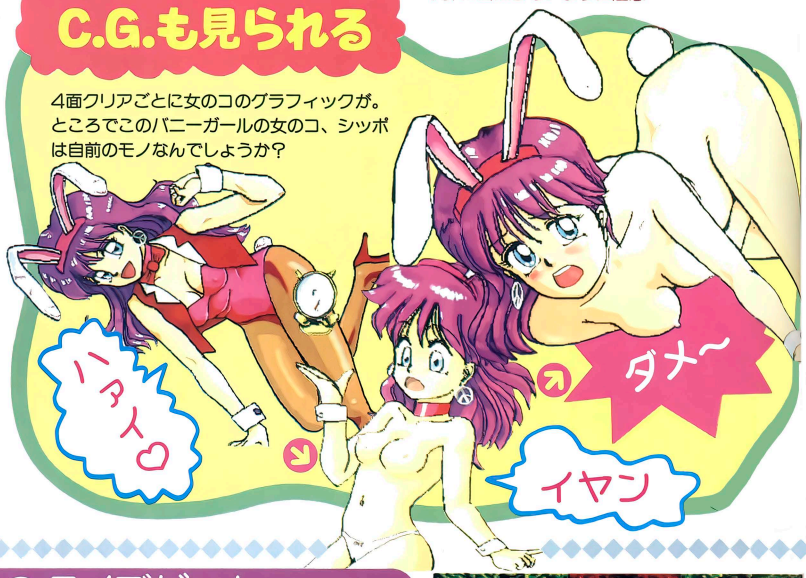


●ステージ17。ここまでくるとターゲットや敵の数も増えてくる

ただし、自機の動きには慣性が働くので、なかなか思うように操作ができないのだ。敵の種類も多く、どれも個性的な動きをするうえ、サンプリングによる妙な声を発するのでなかなか飽きないぞ。もちろん、ある程度クリアすれば女のコも見られるから、アクションゲームが好きで、女のコも見たいなんて人にはおすすめ!!

C.G.も見られる

4面クリアごとに女のコのグラフィックが。ところでこのバニーガールの女のコ、シッポは自前のモノなんでしょうか?



通販の申し込み方法

〒243 神奈川県厚木市温水1852 徳間荘2 小林敦様まで、1000円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名(必ず)・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ、'91年2月28日必着で送ってください。



●ステージ5。背景がキレイだけど、見とれて敵や弾に当たらないように注意

RPGばりのクイズゲーム

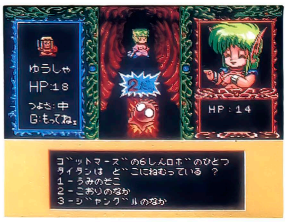
爆烈サーガ三択伝説〜炎のレジェンド〜

BY●BASE MAKER

MSX2 | 3.5DD

オタクも腰ぬかすムズかしさ!?

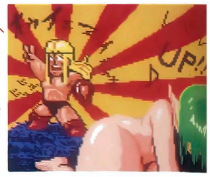
勇者が世界を闇に落とし入れようとする悪のモンスターに立ち向かうというこのゲーム、一見すると3DのRPG。ところが、よ〜く見ると襲ってくる敵はみなクイズを出してくる、恐怖の3択クイズゲームなのだ。問題に正解すると敵のモンスターにダメージを与えることができ、勝つにつれてカワイイ女のコ、もといモンスターの♡な姿を見られるって寸法だ。全体的にグラフィックの質が高いから見ごたえあるぞ。



●問題はランダムに出題される。途中で手に入るアイテムをうまく使うのもコツ



●当たり/ ダメージを受けるモンスターと、右側にアップで表示されるモンスターに注目



●勝利のポーズ。なぜか勇者より、モンスターに同情してしまう

問題の内容は、かなりマニアック! このゲームを極めた暁には、りっぱなオタクの仲間入り!?

ちょっとあぶない香りの♡AVG

サディスティック ゲーマーズ

～PART 3 テレフォンプレイ～BY・シクスティーンズ(16S)

PC-9801VM以降	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD
FM TOWNS	3.5HD

※要アナログディスプレイ
※要16色ボード、要RAM640K以上
※PC-98シリーズは、要MS-DOS(Ver.2.1以上)



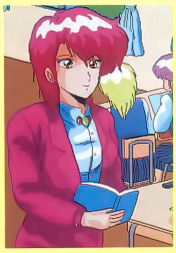
✪画面の右半分がメッセージになっている。コマンド選択もあるけど詰まることはない

教師と生徒のキケンなゲーム

アンケートで人気の高かったこのゲームは、雑誌に掲載されている♡小説のような心理描写まで克明に描かれている美少女AVG。

今回の主人公は、森春奈（歴史担任の女教師♡）。彼女が10日前に転校してきたばかりの友成誠一（このシリーズ通しての主人公）によって人生をもて遊ばれていく、というかなりキケンな香りがするストーリー展開。ゲーム性が少ないので、どちらかというと、ちょっと♡な電脳小説みたいな感じ！

登場キャラクタ



✪主人公の森春奈先生。生徒の人気もあって、真面目な感じ



✪早瀬さおり。友成誠一に脅されていることを先生に相談する



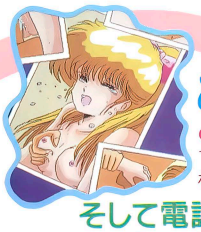
✪西沢雅美。森先生についているテニス好きの普通の少女



✪友成誠一。10日前に転校してきた。彼の目的はいったいなにか？

通販の申し込み方法

〒005　北海道札幌市南区澄川３条5-2-10　伊藤様方　16sまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と50円分の切手、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。



あら～……

✪さおりは、この写真で脅されているらしい。相談にのってあげよう

そして電話が……





✪✪さおりを帰したあと電話が……。相手は、さおりを脅している友成誠一だった。誠一は写真を返せと要求するが……どうする？





雅美ちゃん危うし!!

✪✪なんと、先生の教え子の西沢雅美ちゃんが人質に……。問題に正解しないとヤバイ！

モンスターを倒すともちろん♡



勇者の正義（？）の攻撃でダメージを受けた悪のモンスター。勇者の行為はつねに正しいのだ（鼻ぢ）！

通販の申し込み方法

〒204　東京都清瀬市下清戸４-419-14　塩見様方　BASE MAKERまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したタックシール２枚（１枚はチェック用になります）を同封のうえ送ってください。

さらば勇者よ

✪敗北とはあわれなもの。それにしてもナサケナイ絵だなぁ。合掌



ブロックくずしを立体にすると……？

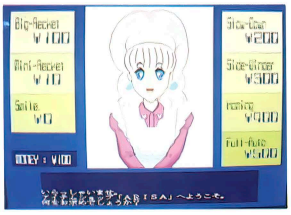
LUSTER SQUASH
（ラスター　スカッシュ）

BY●Violet Heart

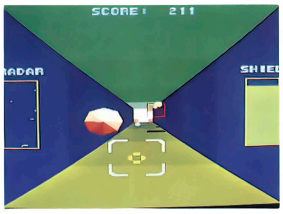
X68000シリーズ | 5HD

ボールがたくさん飛んでくるぅぅ〜

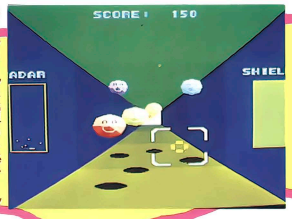
ありがちなブロックくずしを3Dにしたら？　というわけで、これはまさにそんな感じのゲームなのだ。内容は単純、ラケットをマウスで操作し、ボールを壁に当て、白→黄→赤→青と色を変化させていくというもの。で、全部の壁を青に変えると面クリアだ。画面上でサーブするボールの数は、1〜5個まで選択できるので、自分の腕に合わせてプレイ可能。さらにアイテムを購入することにより、楽しさ倍増!!



●各面スタート時に買い物ができる。所持金＝得点なので、最初は考えて買おう

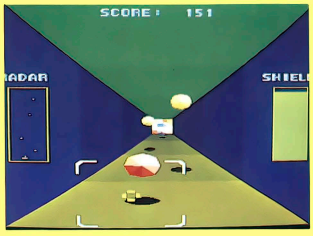


●ボールの数が多いほど高得点を得られる。打ちそこねると右のシールドが減る

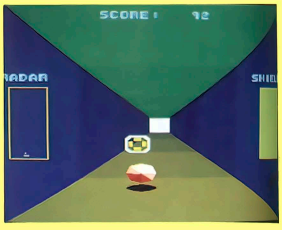


●スマイルを買うとボールに顔が。ニコニコ顔が一斉にせまってくるよぉ〜

アイテム買えばさらに楽し!?



●ビッグ・ラケットを購入。これでかなり打ち返しやすくなるよ



●こっちはスモール・ラケット。得点が2倍になるけど、格段に難しくなる

通販の申し込み方法

〒243-02　神奈川県厚木市下荻野822-3 メゾン・ド・ジャン202号　大窪様方 Violet Heartまで、700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

4人の女のコとクイズで勝負！

セブンティーン

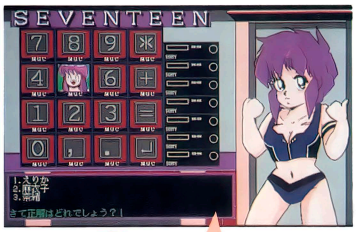
BY●秘密倶楽部

PC-9801VM以降 | 3.5・5HD

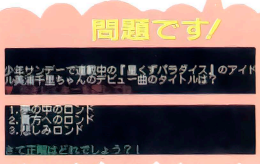
※要アナログディスプレイ
※要16色ボード、要RAM640K以上
※要MS-DOS(Ver.3.3以降)

クイズは3択　内容はオタク!?

このソフトは、アニメやコミックス関係の3択クイズゲーム。最初に女のコを選んだらゲーム開始だ。画面に表示される16枚のパネルの中から、任意のパネルを選ぶと問題が出され、正解だとそのパネルがめくれて下から絵が現れる。しかし、間違えるとその部分は悲しきNGマーク。全問正解しなければ♡C.G.は拝めないのだ。3択の答の順番はランダムに入れ代わるので、正解を番号で暗記してもダメ。ムズイ。



●3問間違えたらその場で退場となるのだ。勝負の世界はとってもキビシイ！

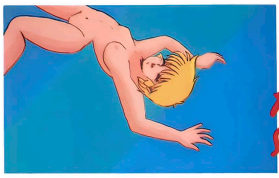


●このようなアニメ、コミック関係の問題が、ランダムに出題されるぞ

対戦相手を選ぶ！



●対戦相手は全部で4人。どのコから始めてもOK

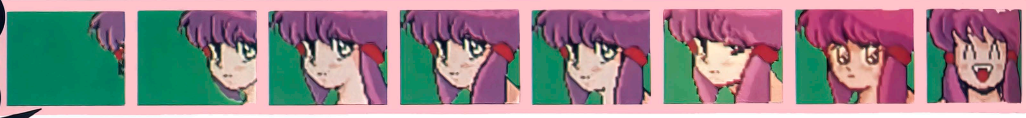


●全部で16問のクイズを全問正解すると、女のコの♡な絵が……

やった〜

ゲームが終わると

勝っても負けてもクイズが終了したらこの女のコのアニメーションを見ることができる。ウィンクするのがいいよね♡



ビジュアルばっちり! アクションAVG

SWEET GIRL 2 ～Body game～

BY●BURNING★APPLE.

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※要アナログディスプレイ

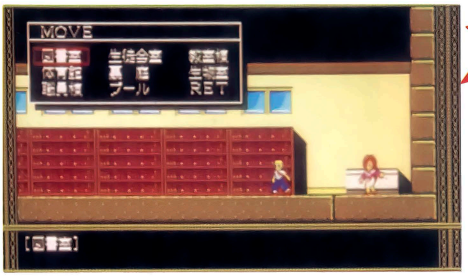
『SWEET GIRL』の第2弾は、アイテムを集めたり、女のコと会話（または♡）をしてゲームを進めていくという横スクロールのアクションAVGだ。

主人公の近藤せいき（なんて名前!?）は、生徒会長の江森みゆきに取られてしまったカメラを取り返すため、あけみ先生に協力を頼む。なぜか黒魔術を使うことのできるあけみ先生は、せいきを幽体離脱させて……。で、このあとの展開は想像どおり♡満点。C.G.にも力が入っているから、うれしいのだ。もちろん、セーブ機能もあるし、雰囲気ピッタリのBGMも聴きのがせないぞ!

通販の申し込み方法

〒753　山口県山口市吉敷滝河内2011-2
渡辺様方　SIVAまで、1700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

生徒会長なら カメラを取り戻せ!!



●移動画面。学校内をウロウロしてクエストを解くのだ。ゲームオーバーはないのでガンバレ!

基本画面だぁ!!



●ここは学校の裏庭。せいきは、幽体離脱の材料を集めているのだ



●せいきが、いつものように盗み撮りをしていると……



●ゲシッ!　いきなり誰かに平手をくらってしまった。痛い!



●ひ～、生徒会長のみゆきだ! カメラを取り返さないと退学だぁ



●ワラをもつかむ心境で（ウソ）あけみ先生に助けを求めると!?



●黒魔術を使って幽体離脱させるって?? ほんとかよ!?

オープニングストーリーだ!

アナログのビジュアルシーンは、とってもビューティフル。なお、ストーリーは前作とのつながりがまったくないのだ。



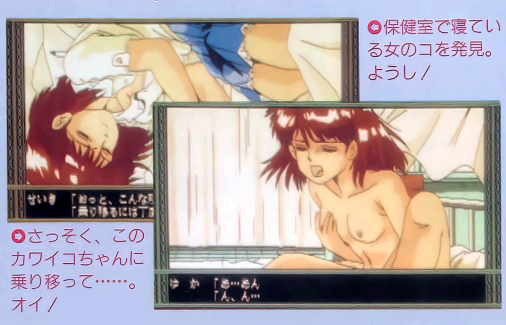
●幽体離脱の薬を一気飲みする。そして呪文を唱えたとき……



●幽体離脱に成功! カメラを取り戻しにLet's Go!

しかし♡ばかりじゃないよ!!

幽体離脱の楽しみ～あはは～ん♡



●保健室で寝ている女のコを発見。ようし!

●さっそく、このカワイコちゃんに乗り移って……。オイ!

幽体離脱すると、意識のない人に乗り移ることができる♡　でも目的は、あくまでカメラを取り戻すとことだぞ



●プールでおぼれている女のコを助ける場面も!?



全体のバランスがとれているAVG！

青の石像

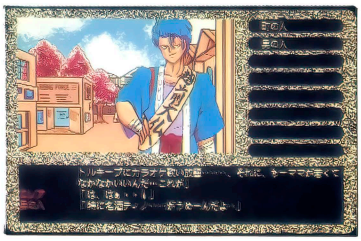
BY●RISING FORCE

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D
※要アナログディスプレイ
※サウンドボードⅡ対応

あっ！と驚く展開もあるぞ！

元気のいい女のコ、エレアは、頼まれたお酒を買うために、隣町のとある酒場へやってきた。マスターやウエイトレスのリルフィーと雑談をしていると、町のチンピラが入ってきて、不幸にもトラブルに巻き込まれていく……。

ゲームは、コマンド選択方式のAVGなのだが、途中にマッピングをしなければ通過できないシーンもある。グラフィック量は比較的多く、人物はもちろん、背景にも力を入れて描かれているぞ。そのほか、BGMにも凝っていて、シーンに合わせて使い分けているあたりがニクイ!!　なお、今回は前編ということなので、続編にも期待大。



これが基本画面。選択するコマンドも多く、いろんなリアクションが楽しめるのだ



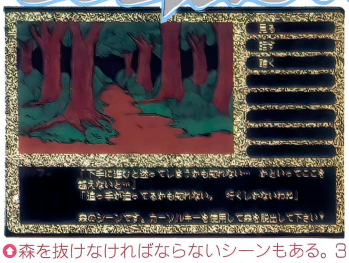
主役はあたしよ！



ちょっぴり血の気が多いところも魅力の1つ？　とにかく元気のいい娘だ

で、こちらがマスターとウエイトレスのリルフィー♡

迷っちゃうぞ～!!



森を抜けなければならないシーンもある。3DのRPGのようにマップを書きながら進もう

通販の申し込み方法

〒658　兵庫県神戸市東灘区本山南町7-3-1-207　井上様方　RISING FORCEまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

季節に合わせてコーディネートするゲーム

Kus Kus（クス クス）

BY●ほえほえ倶楽部

PC-9801VM以降｜3.5・5HD
※要アナログディスプレイ
※要16色ボード、要RAM640K以上
※要MS-DOS（Ver.2.11以上）
※マウス対応

キミのセンスが勝負をきめる？

なんと、コンピュータと着せかえごっこで対戦をしてしまう、というゲームが出たぞ!!　女のコの服の上下や髪型をとっかえひっかえして、季節に合った格好にしたほうが勝ち。勝負の基準が「どちらが季節に合っているか？」という、かなりファジーな点がポイントだ。判定がファジーなおかげで攻略法が存在しないので、自分の感性ノミで勝負しなければならないぞ（難しい！）。もちろん勝てば、ごほうびのカワイイ女のコ♡が脱ぎ脱ぎして登場するので燃えること間違いなし！　でも、勝ち負けを抜きにして自分の好みの服装にしてしまうというのもオモシロイんじゃないかな!?

まさに同人ならではって感じのする画期的なゲームシステムだよね。



ゲーム開始時点の季節は春。さわやかな服装がいいのかな？　う～ん、とってもファジーな感じ！



画面の周りをグルグル回って季節を示すカーソル。季節のある日本に生まれてよかった！

通販の申し込み方法

〒464　愛知県名古屋市千種区吹上郵便局留　ほえほえ倶楽部　成分献血係まで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

バニーさんのパイプつなげパズル第2弾

智ちゃんがんばるPRO

BY●環境研

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D

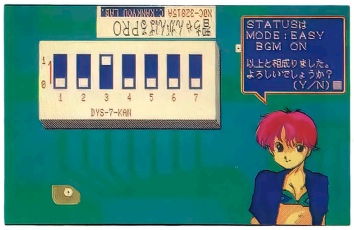
※PC-88VAシリーズ未確認

通販の申し込み方法

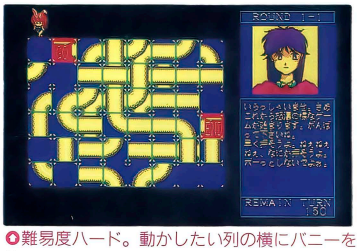
〒380　長野県長野市上千田192-14　メイツ上千田 210号　市川到様まで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

難易度なえりゃ初心者でもOK!!

バニーちゃんを操作し、パネルを動かすパズルゲームが、よりパワフルに、より難しくなって登場！　ルールは前作と同様、画面上にあるパイプの絵柄のパネルをすべて使用して、GOからENDまでをつなげると面クリア。パネルは縦横1列ずつでしか動かせないうえに、制限回数が決まっているので、よく考えないと破たんの元。そこで今回は、ゲームの始めに難易度（モード）を設定できるようにしてあるのだ。もちろん、パズルの陰にはお楽しみグラフィックも待機しているから、コンディニュー全開で、全面制覇めざせ!?



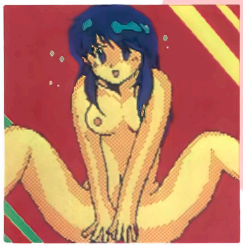
●難易度は、画面上のディップスイッチ（?）で設定。BGM、TESTの設定もここで行える



●難易度ハード。動かしたい列の横にバニーを持っていき、スペースを押すとパネルが移動



難易度ハードで絵もハード♡



●ハードモードは、めちゃムズイ。しかし、クリアした後で見られるCGの枚数が増えるのだ。ここだけの話だが、その増えるCGはこんなヤツ♡♡ばかり

ゲームを彩る娘たち

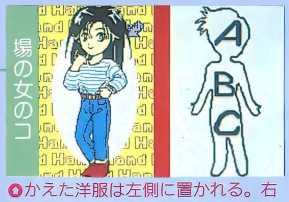
ゲームは全部で5ラウンドで、それぞれのラウンドには担当の女のコがいる。パズルを解くたびに、段々と脱ぎ脱ぎしてくれるぞ（赤面）。



HOW TO PLAY!



自分のキャラは3人。その中から、敵と戦うキャラがランダムに決定。着せかえたい服は場から選ぶのだ！



●かえた洋服は左側に置かれる。右側はなにが出るのかわからない

自分のキャラ



敵のキャラ



●●自分のキャラは背景が青。敵は赤。上段が勝ったキャラで、自分のギャラが全部上段になると面クリア

自分の好みで選んでもOK!?

こんなんできましたけど……負けた。



勝てばナイスなC.G.!!



3人のバニーちゃんが主役の本格派RPG!!

BATTLE-BUNNYGIRL
（バトル　バニーガール）

BY●TSUKKA software

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D

※アナログディスプレイも対応

※サウンドボードⅡ、ジョイスティック、128キロバイトRAM、1メガバイトRAM対応

イベントいろいろ遊びごたえあり!

冒険はこうして始まるのだ

オープニングデモでは、世界観がよ〜く出ているのだ。それにしても、ビジュアルシーンのバニーちゃんがカワイイね。



●その昔バヌーティスという悪いヤツがこの大陸を襲った



●2つの種族は共に戦いこれを封印。が、大陸は内戦に



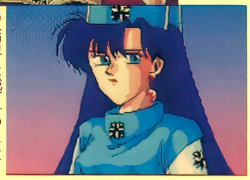
●結界が張られ、2分されることで平和になったが…



●新たな敵が出現し、対策を練るバニー族の町長



●町長に頼まれ、バニー族の3人組が立ち上がった

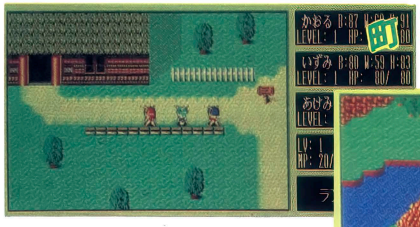


●結界を越えることを阻止する邪教集団のイルミナ

主人公はバニー族というバニーガールのカッコをした、かおる（戦士）、いずみ（僧侶）、あけみ（魔法使い）の3人組。ある日この3人組は町長に呼ばれ、「雷撃の剣」をノグランディ（男ばかりの種族）のところから持ち帰ってくるように頼まれてしまう。町の外は敵ばかりで、困難な旅になることは確か。しかし、ノグランディ見たさにがんばっちゃうのである。さて、ゲームはバニーちゃんとは裏腹に（？）かなり力の入った本格派RPG。敵キャラの種類は50以上（みんなかわいいカッコをしているぞ）。地道に経験値をため、数多くあるクエストを順番に解いていかなければならないのだ。フィールドマップも広いし、ディスク5枚組だし、かなり遊びがいがある。でもって、スクロールも滑らかなうえ、操作性も抜群とくれば、完璧じゃよ。

通販の申し込み方法

〒170　東京都豊島区東池袋5-11-9　大塚様方　TSUKKA softwareまで、1800円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。



●町の中での3人組。町の中には道具屋や武器屋がある。セーブは一般的な宿屋で行うのだ



●町を出ると敵がいっぱいのフィールド画面へ。歩くごとにウサ耳がピコピコ動いてプリティ♡　BGMもええあんばいや／

●町の武器屋さん。キャラによって使える武器が違うぞ



どこを切っても、見どころいっぱい!

敵キャラの多さや、マップの広さは市販ソフト並み！　洞くつではスポット処理までしてあるなど、かなりきてます!?

敵だあ!



●ねこまた、花嫁さん、そして看護婦さんまで……。いろ〜んな敵キャラがいる

戦闘!

●敵キャラはときどき必殺技を使う。高校生の英単語アタックだ!?



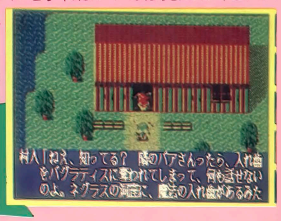
ダンジョン

●洞くつの中は迷路になっている。スポット処理がナイス！



クエスト

●町ではところかまわず会話／　なにをすればいいのか見えてくるハズ



世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

今月の同人ネットワークは、冬コミに出展するサークル&新作ソフト速報のため、ドドーン！と一挙７ページもあるぞ！　サークル情報もガンガン掲載したので、みんな見てね！

★サークルからのお知らせ★

バグです

BY●源'S

８月12日のパソケット夏まつりで販売いたしました『Mars Buster』に、ゲームが始まらないというバグがありました。次の作業をおこなってください。

① LOAD"AUTOEXEC.BAS"〔RETURN〕

② 1680 DATA "ち か ら", "す ば や さ", "た い り ょ く", "ち り ょ く", "H.P.", "M.P.", "もっていない", "もっている"〔RETURN〕

③ SAVE"AUTOEXEC.BAS"〔RETURN〕

それと、「KAMMY」というキャラクタがおかしいので削除してください。

なお、『Mars Buster』と『Phoenix』の新しい取り扱い説明書が刷りあがりました。ほしい方はソフト名を明記の上、下記へお問い合わせください（無料）。また、ゲーム内容や、わからないことがあった場合も同様に、お問い合わせください。

連絡先：〒243-03　神奈川県愛甲郡愛川町中津4065-1-8-4　川上様方　源'S　おたより係　または、取り扱い説明書請求係まで。

ディスク交換します

BY●ぱにっくすたじお

〝ぱにっくすたじお〟から、ディスク交換のお知らせです。９月９日のパソケットXIII、及びパソケットFOR BOYS大会の両日に販売した当サークルのソフト『ちにゃとくんゲーム』と、『同人サークルのための高速コピーツール』にバグがありました。交換しますので、ディスクを送ってくださるか、冬コミに持参するようにしてください。なお夏コミで販売した分については大丈夫です。

連絡先：〒203　東京都東久留米市浅間町2-27-10　貴美荘６号室　白戸様方　ぱにっくすたじお、まで。

絵描き屋さん募集

BY●妖雲堂

私たち妖雲堂ではAVG、RPGを開発中ですが、これらの原画担当の人を募集しています。年齢、性別は問いません。やってみたいと思う方は、自分の描いた絵を３枚ほど（人物の全身画、大きさ自由）送ってください。送っていただいた絵はお返しいたします。

連絡先：〒820　福岡県飯塚市相田307相田団地194号　村上様方　妖雲堂まで。

バグの修正方法

BY●WARNING SOFT

８月19日のコミケット38で販売した『ASCENSION』にバグありました。修正方法は、BASICを立ち上げてから、ディスクを書き込み可にして、

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、１本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記して下さい。

❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記して下さい。

❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先　〒105 東京都港区新橋４-10-７
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinファン　係



COPY″MUSIC08.FMD″TO″MUSIC07.FMD″〔RETURN〕
COPY″NEW.FMD″TO″MUSIC08.FMD″〔RETURN〕
で直りますが、直さなくてもFM音源をはずすか、〔↓〕キーを押しながら立ち上げればとりあえず動きます。あと、マニュアルを送りたいので、購入してくださった人はお知らせください。本当に申し訳ありませんでした。

連絡先：〒368　埼玉県秩父市上宮地町32-11 山崎様方 WARNING SOFTまで。

ファミリー募集

BY●RISING FORCE

高品質ソフトのRISING FORCEです。ソフト制作にかかわる全パートを募集します。即戦力もほしいですが、「絶対うまくなってやる」という前向きな方なら誰でも温かく迎え、指導します。もちろん若い者を教えてくださるような技術屋さん、プロの方なども大歓迎です！　また、地方のイベントで売り子をしてくださったり、情報提供をしてくださるスタッフの方も大募集です。全国のスタッフによる楽しい機関誌も作っています。前作2本の原画が女性だったように、女性スタッフもいますので、女の方も安心して連絡してください。

連絡先：〒658　兵庫県神戸市東灘区本山南町7-3-1-207　井上様方　RISING FORCEまで。

スタッフ募集

BY●TEAMあざとおす

TEAMあざとおすでは現在音楽スタッフを募集しています。いっしょに正統派SLG、RPGを作ってみたいと思う人、よろしくお願いします。機種はPC-98です。

連絡先：〒790　愛媛県松山市土居町1110-13　篠崎様方　TEAMあざとおす、まで。

ソフト無料配布

BY●電脳科学研究所

電脳科学研究所では現在、PC-88/PC-98ユーザー向けに、パズル、スゴロクRPG、3DのRPGなどを販売しています。テストプレイや、記事の詰まったディスクマガジンを無料配布しますので、ほしい方は郵便番号、住所、氏名、機種を明記したあて名シールと120円切手を同封して送ってください。なお、3.5インチを希望する方はさらに175円切手、または生ディスクを加えて送ってください。

あっ！それから、音楽スタッフも募集中。

連絡先：〒790　愛媛県松山市御幸2-3-15 御幸寮352　石尾様方　電脳科学研究所。

スタッフ大募集

BY●CHASE SOFT

ども！　またもやCHASE SOFTです。現在プログラム、シナリオ音楽スタッフを募集しております。PC-88、PC-98でプログラムの組める方、市販のゲームよりもおもしろいシナリオの書ける方、作曲できる方、一度CHASE SOFTの扉をたたいてみてください。そして素晴らしいゲームを一緒に作りませう！

連絡先：〒227　神奈川県横浜市緑区元石川町7510-5　清水様方　CHASE SOFT。

スタッフ超募集

BY●Sky Dream's

はじめまして、Sky Dream'sです。ついこの間できたばかりなのでスタッフ超募集です。中高生でできるだけ近所の人、プログラマー、ミュージックコンポーザー、グラフィッカー、イラストレーター、シナリオライターの人、待ってます！　機種はMSX2です。女のコ大歓迎!!

連絡先：〒983　宮城県仙台市宮城野区鶴ヵ谷7-3-5　高橋様方　Sky Dream's。

音楽スタッフ募集

BY●グラスツールソフトウェア

グラスツールソフトウェアでは、ミュージックドライバのバージョンアップに伴い、不足する音楽専門スタッフを募集しています。システムはPC-88SR以降でサウンドボードⅠ／Ⅱを使用、エディタは最新のマイソフトウェア社の『サウンド　オブ　マジック』です。

また、プログラマー、C.G.デザイナーの方も捜しています。できるかぎり県内の方をお待ちしております。

連絡先：〒370-06　群馬県邑楽郡邑楽町藤川616-3　薗田様方　グラスツールソフトウェアまで。

バグです！

BY●WAX-G2

パソケット夏まつり、コミックマーケット38、パソケットⅢで販売した『八九式野球拳三型改丙』(MSX2)に設定ミスで一部の機種の画面表示が異常になるというバグがありました。修正は、BASICで、
LOAD″AUTOEXEC.BAS″〔RETURN〕
1　POKE&HCFFF,1〔RETURN〕
SAVE″AUTOEXEC.BAS″〔RETURN〕
で直ります。なお、これは全面的に当方の失敗で、当然ながらグラフィックドライバにはなにも問題はありません。購入してくださった方々、及び『GRCMD』を供与してくださったCITY FACTORYさん、たいへんご迷惑をおかけして申し訳ありませんでした。修正方法のわからない方、また『八九式改』以前の『八九式』をお持ちの方は、都内パソケットの時にお持ちくだされば、正常なものと交換させていただきます。

連絡先：〒230　神奈川県横浜市鶴見区東寺尾3-4-10　星野様方　WAX-G2まで。

バージョンアップ

BY●STUDIOめんたんぴん

9月9日のパソケットにて発売された『奴有夢2』ですが、なぜか1週間後にバージョンアップして、画面、および一部変更をしました。さっそくバージョンアップサービスを行いたいと思います。バージョンアップ対象は、9月9日の東京パソケットでお買い上げのみなさま。交換実施日は11月25日東京パソケット、12月24日コミケット39（他にも参加しますので、そこでも受け付けます）です。また、500円の送料を小為替にて同封してくだされば、郵送にてバージョンアップもいたします。お手持ちのソフトをパッケージごとお持ち込みください。

連絡先：〒590-01　大阪府堺市若松台3-24-9　中沢様方　STUDIOめんたんぴんD2バージョンアップ係まで。

★仲間に入れて★



✪イラスト描きます。言語もBASIC程度ならなんとかなりますので！　〒702　岡山県岡山市福田348-4　公森隆夫まで

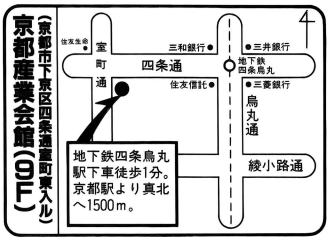


✪絵のお手伝いさせてください。お願いします。〒989-53　宮城県栗原郡栗駒町栗原川端92　伊藤めぐみまで

イベント情報1

京都パソケット4

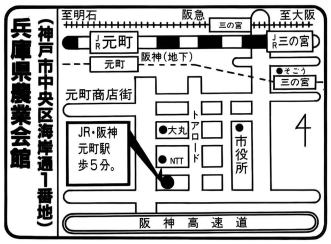
開催日：12月9日（日）
時間：11：00〜15：00
場所：京都産業会館（9F）
※午前8時前には来ないようお願いします

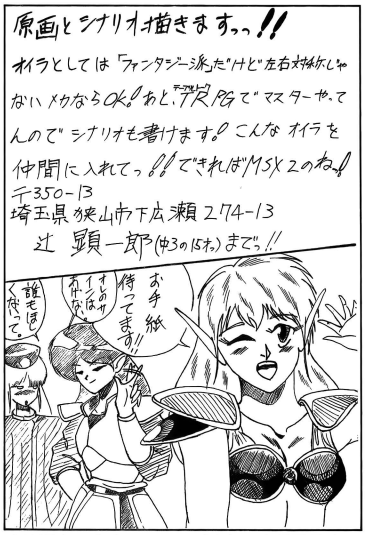


イベント情報2

神戸パソケット7

開催日：12月16日（日）
時間：11：00〜15：00
場所：兵庫県農業会館
※午前8時前には来ないようお願いします。





✪原画やります！　テーブルトークRPGのマスターをやっているのでシナリオもOK。〒350-13　埼玉県狭山市下広瀬274-13　辻顕一郎



✪プログラム&イラストやります。MSX2シリーズならマシン語もできます。〒187　東京都小平市鈴木町2-180-2-303　鈴木智大まで

11月号Dō-Jinファン特集記念プレゼント当選者発表！

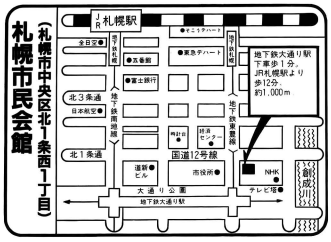
●同人誌『風の吹くままに』：熊谷博之（神奈川県）大沢達之（神奈川県）
●同人誌『STUDIOTEN通信』：奈良井昌幸（島根県）浅川隆征（茨城県）神谷知司（愛知県）丸山紀晃（東京都）香川めぐみ（香川県）吉村明日香（神奈川県）田中崇寛（大阪府）山本雅史（熊本県）中嶋秀次（千葉県）金川祐一郎（熊本県）村端康弘（三重県）
●イラスト集『MARIONET』：古川邦浩（山形県）岡本拓也（大阪府）高田有人（大阪府）森山律（東京都）宍戸礼（愛媛県）船橋晃（埼玉県）安部智行（東京都）中道新（秋田県）川船功（東京都）西野高正（京都府）角名正好（岡山県）佐藤祐介（埼玉県）岡本真紀（徳島県）奥田恒之（東京都）高橋大介（千葉県）浅井直樹（静岡県）東義徳（愛媛県）花田桂一（東京都）室本洋（静岡県）野間義武（鹿児島県）佐野正彦（北海道）大島一秀（北海道）中村弘仁（埼玉県）望月晶（岐阜県）織田高志（新潟県）岡部和秀（愛知県）浅野寛明（富山県）山田泰典（宮崎県）長田和也（静岡県）吉田徹也（北海道）川原清志（東京都）平野裕正（三重県）大武康晴（栃木県）殿本誠二（兵庫県）高橋仁（北海道）荒木晃一（静岡県）徳田俊（長崎県）米澤亜矢子（三重県）内田仁（神奈川県）奥山真吾（三重県）山口琢弥（北海道）森豊子（静岡県）竹内寛喜（岐阜県）高木淳一（静岡県）井澤正登（三重県）柏木秀樹（長崎県）
●金豪大魔王伯爵色紙：大町徹也（栃木県）柏本伸也（愛知県）
●C.G.集（PC-88/X1/FM-7）：森尻綾司（神奈川県）宇佐美将（東京都）鹿里誠（愛知県）及川雄也（宮城県）広畑智哉（大阪府）坂本秀敏（広島県）谷口哲也（京都府）木下幸雄（神奈川県）渡辺智（埼玉県）加藤正彦（岐阜県）長谷川芳雄（新潟県）村本雄二（長崎県）横田省一（大阪府）後藤隆史（大分県）田中雄一（東京都）堀内秀紀（富山県）米田弘明（山口県）太楽大介（茨城県）久保晶人（埼玉県）黒川善幸（滋賀県）
●C.G.集（PC-98/X68000）：福本泰己（兵庫県）岩沼宏幸（宮城県）荒尾正樹（東京都）堀江敬三（兵庫県）松井秀人（福岡県）山田貴之（北海道）岡田聡郎（茨城県）千波孝治（兵庫県）田中盛也（東京都）藤本登（埼玉県）

（敬称略）

イベント情報3

札幌パソケット6

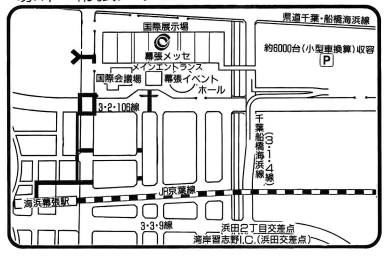
開催日：12月16日（日）
時間：11：00〜15：00
場所：札幌市民会館
※午前8時前には来ないようお願いします。



イベント情報4

同人誌・同人ソフト即売会 コミケット39

開催日：12月23日〜24日
（コンピュータ部門は24日がメイン）
時間：10：00〜16：00
場所：幕張メッセ



コミケットカタログについて：コミケットの必需品「カタログ」は、当日会場で販売します。また、下記の書店などで事前に購入することができます。

●コミケットサービス（池の上）
●高岡書店（神保町）
●まんがの森（新宿・高田馬場・池袋・吉祥寺）
●書泉ブックマート（お茶の水）
●アニメイト各店

問い合せ先：〒115　世田谷区代沢2-42-11 池の上郵便局留　コミックマーケット準備会
●03-485-9515（質問は水曜日の18：00〜20：00）
詳しい注意事項は、コミケットカタログをご覧ください。

交通手段：幕張メッセは、駐車場完備ですので、車・バイクでの来場は可能です（駐車料金は普通車900円です）。

●ＪＲ京葉線「海浜幕張」駅より徒歩5分
●総武線「幕張本郷」駅より、直通バスが運行。約15分で到着。

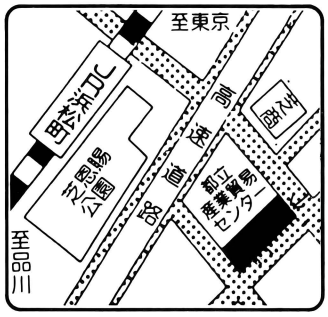
イベント情報5

ガレージキット・パソコンソフトの展示即売会etc.

第11回 ガレージキットフェア ワンダーフェスティバル '91 in Winter

開催日：'91年1月5日（土）6日（日）
時間：11：00〜17：00（5日）
　　10：00〜16：30（6日）
場所：東京都立産業貿易センター
入場料：1日のみ1,000円
　　2日通し1,500円（パンフ込み）

問い合わせ先：ゼネラルプロダクツ
●0422-22-1980（12：00〜19：00）
●0422-22-1208（上記以外）

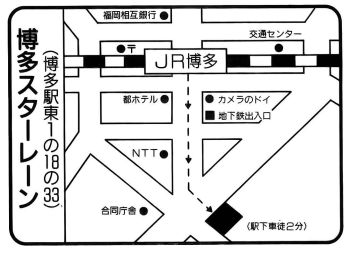


※JR「浜松町」駅北口（東京駅寄り）で下車のうえ、竹下桟橋方面にお進みください。

イベント情報6

博多パソケット7

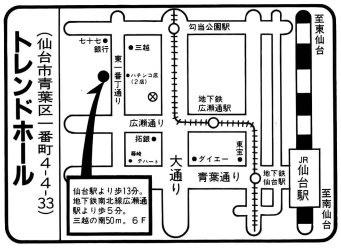
開催日：'91年1月6日（日）
時間：11：00〜15：00
場所：博多スターレーン
※午前8時前には来ないようお願いします。



イベント情報7

仙台パソケット7

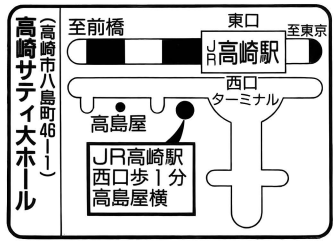
開催日：'91年1月13日（日）
時間：11：00〜15：00
場所：トレンドホール
※午前8時前には来ないようお願いします。



イベント情報8

高崎パソケット5

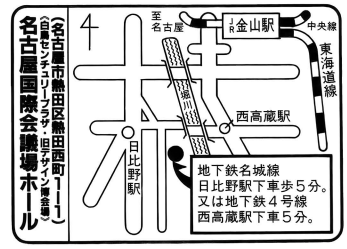
開催日：'91年1月13日（日）
時間：11：00〜15：00
場所：高崎サティ大ホール
※午前8時前には来ないようお願いします。



イベント情報9

名古屋パソケット8

開催日：'91年1月13日（日）
時間：11：00〜15：00
場所：名古屋国際会議場ホール
※午前8時前には来ないようお願いします。



コミケット39 新作出展予定サークル情報！

よってらっしゃい、みてらっしゃい！ さあ、1年の結びイベント（?）冬コミの参加サークルリストだよ！ でもサークルのみなさんの都合で変更があるかもしんないけど、そのときはガマンしてちょうだいねぇ。

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだよ〜ん！
アクティライツ	ルーミナス・シナリオディスク	PC-88SR PC-98	カードゲーム『ルーミナス』のシナリオディスク。もちろん本体もあるよ！
	タイトル未定	PC-88SR PC-98	モーレツに熱血する3D・RPG
暗黒媒体ソフトウェアーズ	ユーコニスの森で	PC-98 X68000	SFファンタジーAVG
概念出版	宇宙先生ガイネオンVol.1	PC-88SR	初作品『宇宙先生ガイネオン』のリメイク版。コミカルSF学園AVG
	タイトル未定	X68000	内容は、できてからのお楽しみ！
兄弟堂（K・D・D）	3太くん2（仮題）	PC-98	闘沙仏ソフトとの合作第2弾。グラフィックのH度は20%増し（当社比）
霞町第二スタジオ	BREAK DOWN	PC-88	『SLIME MASTER』に続いて『BREAK DOWN』もPC-88へ移植
	『BREAK DOWN』 グラフィックデータ集	PC-88VA PC-98 X68000	『BREAK DOWN』を新たなグラフィックで
16（シクスティーンズ）	SDサティスティックゲーマーズ PART-1新人教育的プレイ	FM TOWNS	FM TOWNS用に移植
	SDサティスティックゲーマーズ PART-2留美のクライムプレイ	PC-98 X68000	おなじみのシリーズの番外編第2弾
スタジオK2	BERSERKERS FRONT本編1	PC-98	銀英伝タイプのSLGです。PC-88SRからの移植
ソフトSOS	妖精の館2（仮題）	PC-88 FM-7/77	あれからウン年アホは復活する？
大日本専門分野開発機関	韓国併合1991	PC-98	一部のみなさん、おまたせいたしました。……出します！
	MIDDLE EAST（仮題）	PC-98	真面目な中東ものSLG。化学戦やゲストまで導入予定
ちょんまげ	LINNAちゃんの事件簿II	PC-88SR	"ちょんまげ"が贈るアニパロアクションゲーム第2弾!!
	デュエット（かわら版）	PC-88SR	"ちょんまげ"初のオリジナルキャラクタアクションゲーム！
闘沙仏ソフトウェア	凌六くん	PC-98	K・D・Dとの合作第2弾！ 今度はすごろくだ！
なんでもあり	パワーファイト	PC-98	技がアニメーションする！ 顔の表情が変わる！ 女子プロレスゲーム
美少女倶楽部	UNIFORMセレクション1	PC-88SR PC-98	描きおろしを加えた『UNIFORM』セレクトC.G.集
	UNIFORMセレクション2	PC-88SR PC-98	1と同じです
非津死会	どきどき小学生・3	PC-98	小学生とドキドキするAVG。B5版P40（表紙フルカラー）マニュアル付
秘密結社YACHI	スゴロクエスト	PC-98	フルカラー原画がキレイなすごろくRPG。Project Knight Shadeに委託
	PUZZ CARDオプションデータ	FM-7	PUZZ CARDのデータ集パート2！
ほえほえ倶楽部	Kus Kus 2	PC-98	『Kus Kus』の1を買ってくれた方は、また買ってください
ミッドナイト シアター	Oh!タクノポリス	PC-98	『おたく予備校』や『おたくたちの挽歌』のいわば廉価版クイズ！
みらあじゅ☆ないつ	スケベンチャー98	PC-98	ついにでるか、とってもスケベなAVG
	スケベンチャー68	X68000	出るかもしんない？
ANNANDULE Project	HEART OF SAPHILAMUN	PC-98 X68000	あの『HORROR OF CRIDEWELL』の続編ついに完成!!
	アナンデュールディスクマガジン（仮題）	PC-98 X68000	記事・ゲーム・ユーティリティのつまったディスクマガジンです
A.R.E SYSTEM	名探偵「ぬまりん3」	MSX2	しょーこりもなく"あれ"が帰ってきたぞ！
B-Cat Software	CELIA	MSX2	あの名作（?）がMSX2 でPLAYできる！
	タイトル未定	MSX2	女のコが主人公のRPG。高音質のPCMでしゃべるぞ!!
	タイトル未定	PC-88SR	当日までのお楽しみ
BURNING☆APPLE	自殺志願者	PC-88SR	会話形式でストーリー展開が変わるマルチエンディングSLAVG。やっぱりエッチです
Color66	ひよこ^2	PC-88SR	高速スクロールの迷宮型アクションゲーム！
	タイトル未定	PC-88SR	はやすぎるスクロールのアクションRPG!!
	タイトル未定	PC-88SR	スクロール&アニメーションのアクションRPGアドベンチャー！
CROSS Soft	Youkan Land SosVer1.2	PC-88SR	あのYoukan LandをPC-88に移植したぞん。PC-98よりいい出来上がり！
	Youkan Land Sos スケベバージョン	X68000	X68000のためにC.G.も入れてみたぞ。中にはHなC.G.も！ 全50面だよ
	CHR88 TOOLV2	PC-88SR	PC-88でオリジナルゲームを作ってもらおうと作りました。キャラクタツールだ〜
D.N.Service	TWIN CATS	PC-98	Group CMDと共同でパズル+ストーリー物を制作。Group CMDに委託

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだよ〜ん！
DEGAUSS	アドベンチャーゲームデベロッパーズツールキット	PC-88SR	『あやちゃんすうぷれっくす3』（環境研）にも使われたツールをさらに使いやすくして発表します
DEGAUSS第二開発室	クイズでぽん！	PC-98	伝統的なTVクイズのスタイルである早押しクイズのサバイバルマッチ
DROP OUT「BACKERS」	HEXION 3	MSX2	……心配
	GELILETS	MSX2	突発的ソフトが出てしまう!?
EAGLE Soft	JETスクランダー	PC-88SR	亜空間宅配便の女のコが主人公のアクションAVG。ソフトウェアOUTLAWに委託
	ブラックモウモウの呪い	PC-88SR	謎の土人の魔の手にはまった君の運命は!?……のコミカルAVG
Eternal champion Software	Vampire 2　ー妖艶なる貴族ー	PC-88SR	さあ、ほぼ1年の沈黙を破って世に放たれたファンタジーAVG
	天使の微笑	PC-88SR	退役軍人の主人公のところに美少女が来て……のサスペンス！
FREE・SOFT	タイトル未定	FM-77AV	過去のグラフィックデータ及び開発ツール類
	タイトル未定	X68000	ゲーム改造ツール
	タイトル未定	FM-77AV	C.G.集（未定）
G'ソフトウェア	スーパーPAKRIS	PC-98	PC-88版パクリスの発展型です
	G'GRAPH	PC-98	今までのG'ソフトウェアのC.G.を含むなんと20枚もはいってるC.G.集
Group CMD	タイトル未定	PC-98	完全オリジナルキャラC.G.パズルです
H.A.I.system	忍者警察2・オープニングディスク	PC-88SR	『忍者警察2』の紹介ディスクです
HALTsoftware	GUNNERAYS（仮題）	PC-88SR	フルテキストラインの拡大縮小回転する対戦アサルトのようなゲーム
K.C.C.	スーパー天下統一	PC-88 FM-7	フィールド型シューティングゲーム
	うーぱー2	PC-88 FM-7	サイコロ　コロコロゲーム
	CGC3	PC-88 FM-7	グラフィック集
Oh！X1	MOSCOW Ver2.5	PC-88SR	またVer.UPしました。もう最後かも？ 旧ディスク持参の方は割引きあり
	MOSCOW Ver2.0	X1	擬似400ラインモード対応化etc.こちらも割引きあり
	RIGHT WINGS	X1	夏コミで落ちたソフト。もろWIOGS。今回は絶対です
	タイトル未定	PC-88SR	8人同時対戦アクションゲーム。開発が間に合えばいいけど……
	突発100円Disk	PC-88SR X1 X68000	音楽・ピコピコゲーム・ユーティリティ・etc.を100円でご奉仕します
POP Software	Last Piece PART.1改	PC-98	あの『LP-1』が400ラインアナログになって帰ってきた
	Last Piece PART.1	X68000	X68000に移植しました
	ASSORTED☆FRIENDSHIP	PC-88 PC-98	ちょっとHなAVG。UIISoftwareさんのPC-88版を移植
PROCEED	BUSTERシステム	X68000	ついに出た、アクションRPGシステム。今回はシステムとシナリオをセットで
	GPマスター	X68000	8人（！）まで同時プレイ可能なF-1ゲーム
Shiipheed Soft	ALFARNE	X68000	縦スクロールシューティング。パワーアップ有。エネルギー制。ブーな奴ら、チョコレートパフェ・プロジェクトに委託
	サザンボール	X68000	シミュレーション的要素を含んだ市販にもない野球ゲームです
	ディスクマガジン（仮題）	X68000	小ゲーム・音楽中心のプログラム集です
	Shiiph・Wind	MSX2	ストーリー付きカードRPG。戦闘が今はやりのカードゲーム方式
	あたり屋ヒロト	PC-98	金ふんだくり型RPG。主人公は、あたり屋だっ！
SIMOON	N.I.T.QUEST	PC-88SR	君はこの狂気の世界に入り込むことができるだろうか（笑）？
SLUG SOFT	妖精の泉	PC-88SR	AVG。FM-77版からの移植
	PSYCHORIS	PC-88SR FM-77	SLUG SOFT 3年4か月ぶりのパズルゲーム
SOFT FORUM	STRAIGHT FLUSH	PC-88	ちょっと変わった、ポーカー。ハードなH物です
	タイトル未定	PC-88	HなAVG
SOFT HOUSE TODO	クイズじゃん！（仮題）	PC-98 X68000	クイズゲーム。TODOならではのグラフィックと出題で貴方の股間を直撃！
S.S.S-BREAKE-CHAMBER	ぴんくすとりーむ3 リターンおぶ舞ちゃん	PC-88SR	舞ちゃんシリーズのPART 3 スーパーリアル×××!!だぁ
STING SOFT	アルテミス・I	PC-88SR	アクション性の高いパズル。2面クリアごとにC.G.が現れる
	探偵少女	PC-88SR	少女探偵、直子に1つの事件が……推理AVG
	アルテミス・II	PC-88SR	前回に増してC.G.やゲーム性を強化!!　AVG要素を大事にしてある
	通勤快速	PC-88SR	作者が会社員になって思った通勤時のつらい経験をゲーム化!!　シューティング
SYSTEM HAL	ワルキューリの冒険	PC-88	Hカードゲームです
	ディスクマガジンPAL	PC-88	PC-88ディスクマガジン
	C.G.集	未定	C.G.集
SYSTEM　PINK	CANDYBOX〜山賊版〜	PC-88SR	パズルとクイズを合わせたようなソフト!!
TCエンジン	EDA	PC-98	お手軽AVG
	エロテグランプリ6	PC-98	シリーズ最終作
TSUKKA software	CRIM	PC-88SR	魔法使いの女のコを操作して迷宮から脱出するアクションゲーム。HIKARU TEAMに委託の可能性あり

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだよ〜ん！
TSUKKAsoftware	みならい魔導士ミイ	PC-88SR	魔導士見習いのミイの冒険物語。簡単なAVGです
	GEROXIAN³	PC-88FH	某、花博のアレです。もうわかりましたね……
	FINALスペシャル	PC-88SR	100円ソフト第7弾!! なにが出るかはお楽しみ
UJソフト	DELTEN（改訂版）	PC-98	夏コミで買った人、交換します
Violet Heart	MARSS 2	X68000	プロのドット屋さんを起用したマウスとジョイスティックを同時使用のアクション、シューティング!? 委託の場合はDEGAUSS
WARNING編集部	ASSENSION Ver. 1. 2	MSX2	5人の美少女と麻雀ゲームで勝負!! FM音源対応のBGM！ U.C.Cに委託
	EMERGENCY	MSX2	ハラハラドキドキのアクションAVG。彼女を救え!!

Dō-Jinソフトのゲームミュージック CDを コミケにて限定販売

同人ソフトサークルのミュージックコンポーザーが個々のオリジナル曲を持ち寄って1枚のCDを作ってしまったぞ。その名も『MCMLXC』だ（読みかたは不明）。

このアルバムに収録されている曲は、おもに同人ソフトで使われた曲をアレンジしたもので、全18曲が収められている。参加アーティストは、『イースⅠ，Ⅱ』や、『スキーム』などでも有名な古代祐三氏を筆頭に、ONION softwareの「おにおん」さんや、Good Softwareの「神たま」さんなど、かなり質の高いサウンドを聴かせてくれるメンバーがそろっている。ジャケットを飾っているイラストは、『フレイ』などでもおなじみの「ここまひ」さんが描いているぞ。

なお、このアルバムは12月24日のコミケット39で限定1000枚だけで販売される（先着200名には「ここまひ」さんのポスターが付いてくる）。当日はかなり混雑が予想されるので、B-13のブースで整理券を配る予定だ。価格は1500円で通販はしないそうなので、ほしい方はコミケでお早めに。ちなみにパート2の企画も進行中だ。



●ここまひさんのカワイイ絵がポイント／カラーでお見せできないのが残念だ

さて、ここで耳よりなお知らせ……。このCDを読者の方3名にプレゼントしちゃうぞ／ ほしいという方は、ハガキに住所・氏名を明記のうえ、

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部「同人CDプレゼント係」まで送ってちょ〜だいね／ 締め切りは、'91年1月8日、発表は本誌'91年3月号です。コミケに行けない人は、ジャンジャン送るべし（？）



Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです／ 現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送がおくれています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて／

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて／ などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい／ と思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして／

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい／／ な〜んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上3つのアクセスは郵便で、

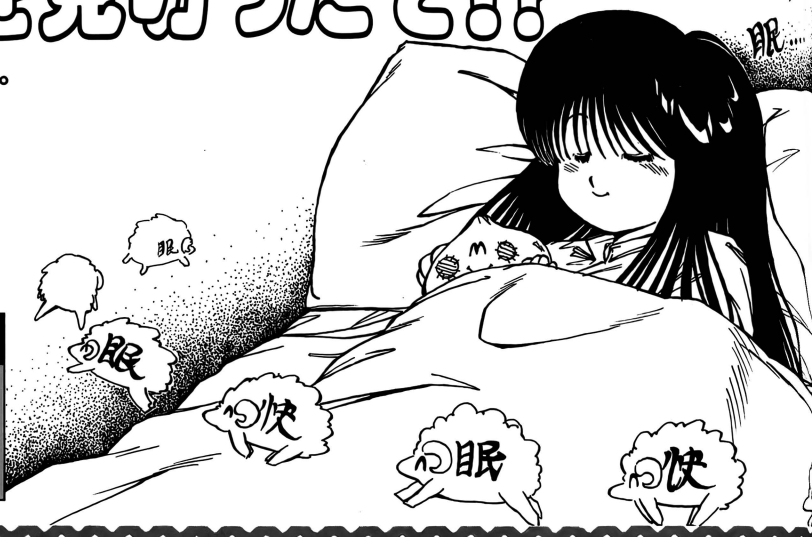
〒105 東京都港区新橋4−10−7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク 係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、明記をお忘れなく／

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

おにおんの アルゴリズムを見切ったぞ!?

イラスト／Y人



あいや〜。おめでとう！あるね。年明けの１回目は、なんとシューティングゲーム。ちょっと難しそうあるけど、できあがって遊ぶの楽し♡　でも、新年早々バグが出ないように、プログラムのチェックするあるよろし！

今月のアルゴリズム

シューティングの巻 ●その1



はーい、もう年末で寒いですね。しかし、今回から始まるアルゴリズムのお題は、なんとシューティングゲーム。あなたも、自分の手でシューティングなど作って正月を熱く過ごしてみてはどうかな!?

今回はまず、シューティングゲームの、自分の機体を動かすところから始めるよ。順番に、いろいろな部分のアルゴリズムを解説していくので研究してね。最後にはすばらしいシューティングができると思うよ。

それから、前回から始まったPC-98のお部屋でも、キャラクタ・エディタを紹介しているから、見ていってね。

シューティングゲームというのは、弾を撃って敵をやっつけるタイプのゲームのことですよね。最近はもっぱら、自分の機体がいて地面などの背景がゆっくり流れていく中、敵が弾をバラバラまきながら攻めてくるのを迎え撃つものが多いので、普通シューティングと言ったらこういうゲームを連想します。その中でも、真上から見下ろしたような視点で、画面の上に向かって進む感じのものを縦スクロールのシューティング。で、機体を横から眺めた感じで、画面の右、あるいは左に進むようなのを横スクロールのシューティングと呼んでいます。今回扱うシューティングというのも、この縦あるいは横スクロールのシューティングのことです。

しかし、アクションゲームの王道という感じで、昔から数多くのシューティングが作られてきているため、良いものを作るのにはかなり苦労がいります。また、アクションゲームはプログラムを作るのが初心者にとってけっこう難しいということも、覚えておいてください。

今回は、初心者でもアクションゲームを比較的ラクに作れるように、X68000のX-BASICを中心にプログラムの説明をしています。次回から、PC-98などのプログラムも紹介していく予定ですが、PC-88やMSXでシューティングを作るには、スピードという点からどうしてもマシン語を使わざるをえません。ですから、初心者がすべてを作るのは困難なので、PC-88やMSXのサンプルプログラムは載せられないのです。でも、アルゴリズムはどんな機種でも一緒なので、覚えておけば役に立つと思いますよ。

X68000を持っている人は、さらにBASICをマシン語に直すためのCコンパイラ（シャープから別売）を用意すると、BASICでプログラムを組んでも、高速で動くアクションゲームを作ることができるので便利ですよ。

今回は、X-BASICの例を取り上げて説明していきましょう。リスト１は、自分の機体をジョイスティックで移動させるプログラムです。

最初に**100行**ですが、ここはグラフィックやスプライトのモードの設定を行っています（初期設定）。ちなみに、256×256ドット、16色のモードに設定してあります。その後、スプライトの初期化とスプライトの表示をONにし、最後の"patset()"で、**1000行**以降のパターン設定の部分を呼び出しています。要するに、**1000行**から**1210行**までがスプライトパターン設定で、サブルーチンのようなひとかたまりのプログラムになっているというわけです。"GOSUB"という命令を使ってもサブルーチンの呼び出しはできますが、X-BASICではなるべく行番号に依存したプログラムを作らないほうが、コンパイルしたときに具合がいいので使っていません。

1010〜1020行ではパレットの、**1030〜1200行**まではスプライトパターンの設定。どちらも、配列変数にデータを入れておいて、それを設定しています。**1040〜1190行**までの数字の羅列が機体のスプ

ライトデータ。これは普通、スプライト・エディタなどで作成したデータを、BASICのリストに変換しておかなければなりません。ですから、そのようなツールも作っておくと便利ですよ。

そして、**110行**からがメインのプログラム。ｍｘ、ｍｙという変数が自機のX，Y座標をそれぞれ記憶します。ｓｐという変数は、スピード調節のための値を入れておくもので、現在はスピード2（1が一番速く、大きくなるほど遅くなる）になっています。ｓｃはそのためのカウンタに使う変数です。**110行**のように、何の型も書かないで変数の設定をするとint型になります。

120行では、ｇｘ、ｇｙの2つの配列変数を定義しています。これが、移動するときのデータになります。

200行から、**290行**までがメインの部分で、ジョイスティックのAボタンが押されるまで、この間を繰り返すことになります。

200行が、スプライトを表示する部分。そして、**210〜240行**でジョイスティックの方向に合わせて、自機の座標を動かしています。

まず、スピードのカウンタを確かめて、動かすかどうかを判断します。このプログラムでは、メインの部分を何回実行する間に自機が1回動くか、という方法で自機のスピード調節を行っているので、最初にスピードの判断をしているわけです。

ジョイスティックの方向に座標を移動している部分は、**210行**のｊ＝ｓｔｉｃｋ（1）：ｍｘ＝ｍｘ＋ｇｘ（ｊ）：ｍｙ＝ｍｙ＋ｇｙ（ｊ）です。これは、あらかじめｓｔｉｃｋ命令の戻り値に対応した、移動量を配列変数に入れておいて、それを現在の座標に足して移動させるやり方です。

stick関数では、ジョイスティックを入れた方向に応じて0〜9までの値が返されます。たとえば、ジョイスティックを下に入れると2が返ってきます。その2に対応する配列変数の内容、つまりgx(2)とgy(2)が下に入れたときにX，Y方向へ移動する量を表すように、あらかじめ設定しておくわけです。この下へ入れたときの例では、gx(2)はX方向には動かないので0が、gy(2)はY方向に2ドット動くということで2が、あらかじめ代入されています。

220〜230行は、移動した結果、画面をはみ出してしまったかどうかをチェックして、はみ出さないようにする部分です。

リスト1 自機の移動サンプルプログラム ——X68000版

```
  100 screen 0,1,1,1:sp_init():sp_disp(1
):sp_off():patset()
  110 mx=100:my=120:sp=2:sc=0
  120 dim gx(9)={0,-2,0,2,-2,0,2,-2,0,2}
:dim gy(9)={0,2,2,2,0,0,0,-2,-2,-2}
  190 /* main
  200 repeat:sp_move(127,mx,my,0)
  210 sc=sc+1:if sc=sp then { sc=0:j=sti
ck(1):mx=mx+gx(j):my=my+gy(j)
  220  if mx>240 or mx<0 then mx=mx-gx(j
)
  230  if my>240 or my<100 then my=my-gy
(j)
  240 }
  290 until strig(1)=1
  900 end
 1000 func patset()
 1010 dim int pal(15)={0,21140,31710,486
22,54964,65534,39166,50174,56702,1792,13
44,960,29596,46508,57078,2046}
 1020 for a=0 to 15:sp_color(a,pal(a),1)
:next
 1030 dim char pat(255)={
 1040     0,0,0,0,0,0,0,0,8,6,0,0,0,0,0,0,0
 1050   , 0,0,0,0,0,0,0,0,8,6,0,0,0,0,0,0,0
 1060   , 0,0,0,0,0,0,0,0,8,6,0,0,0,0,0,0,0
 1070   , 0,0,0,0,0,0,0,4,7,6,2,0,0,0,0,0,0
 1080   , 0,0,3,0,0,0,5,7,6,2,0,0,0,4,0,0
 1090   , 0,4,3,0,0,0,5,4,3,2,0,0,0,4,2,0
 1100   , 0,5,3,0,0,0,5,4,3,2,0,0,0,5,3,0
 1110   , 0,5,3,0,0,0,5,4,3,2,0,0,0,5,3,0
 1120   , 0,5,3,0,0,3,5,4,3,2,2,0,0,5,3,0
 1130   , 0,5,3,0,2,3,4,5,3,2,3,3,0,5,3,0
 1140   , 0,5,3,2,2,3,4,5,3,2,3,4,4,5,3,0
 1150   , 0,5,3,2,2,3,4,5,3,2,4,4,5,5,3,0
 1160   , 0,5,3,2,3,3,4,5,3,2,4,5,5,5,3,0
 1170   , 0,4,3,2,0,0,0,5,3,2,0,0,4,5,3,0
 1180   , 0,12,3,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,4,12
,0
 1190   , 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
}
 1200 sp_def(0,pat,1)
 1210 endfunc
```



KBOさん　Studio KBOのリーダーで、プログラム、ゲームデザインと、キャラクタデザインの一部も担当している。今までに出したゲームは、『BariBari ATTACK』、『SADES』、『ERICE』、『ERICE外伝』など、いずれもX68000用のシューティングゲーム。インタビューが始まる前に、逆にいろいろ質問してくる熱心さがポイント。



今月のアルゴリズムゲスト

GONTAさん
Studio KBOで、音楽とキャラクタデザインを担当している。OPT 1という同人サークルでも活躍しているのがポイント。

底ぬけ脱線インタビュー〜 その1

KB：KBOと書いて、"ケーボー"と読むんです。だれも読んでくれないけど……。

——なるほど。そうだったのか。わりと、シューティング中心に作ってますけど、ほかのものは出さないの？

KB：シューティングが好きだからってことになっちゃうかな。ほかのも作ろうと思ってやったことあるんだけど、途中でイヤになっちゃうんです。

——同人ソフトを作り始めたきっかけっていうのは？

KB：まっ、高校のときからゲームは作りたいと思ってたんですけど、BASICだと遅いゲームが作れなくて。で、X68000で作りやすい環境を与えられて、それからですね。

——それまで何の機種を持っていたの？

KB：MZ1500。アセンブラとかなかなか手に入らなくて……。

——X68000になったらサラッと作れた？

KB：いや。12月から次の年の4月までかかりました。アルゴリズムでつまったところとかあったから……。

——どんなところでつまったの？

KB：敵を出すデータとか、ルーチンのところで引っかかった。あと弾のルーチンも、あのころはずいぶんヘコい弾ルーチンでした。今はもっと良くなってるけど。

——音楽とかはどうしてたの？

KB：無理やり知り合いに頼んだ。そのころ（GONTAさんが）音楽やってると思わなかったから……。

——前から知り合いだったの？

KB：大学1年のころから知っていたから……。

GO：X68000買った時期は、多分いっしょだったんですね。僕はずっとそれで音楽打ち込んでて。

KB：まさかそうとは知らなくて（笑）。

——どうしてGONTAさんが音楽できるってわかったの？

KB：何でだろ……。覚えてないや。

GO：僕は知っているもんだと思っていたから。

——『ERICE』ってモニタを縦にするゲームですよね。

KB：やっぱり縦スクロールは縦画面だと思ったんです。業務用のゲームの基板とか買ってきて遊んでいるから、僕は違和感なく縦にしたんだけど……。

GO：最初にソフトができたとき、音楽作ってくれって持って来たんですよ。で、立ちあげてみたら……あれっ？って（笑）。

Studio KBOのワンポイント・テクニック

今回のゲスト、Studio KBOさんのゲームで使っている〝弾ルーチン〟。つまり敵の弾などを好きな方向に飛ばすサブルーチンを紹介します。Studio KBOさんのシューティングは、もとはすべてX-BASICで作られていて、このプログラムもその一部です。これをシャープから発売されているCコンパイラについている機能の1つ、BASICコンパイル(BASICプログラムをC言語に直し、さらにそれをX68Kのマシン語に直すこと)を使ってマシン語にすると、高速に動作してくれるのです。

リスト2 弾を好きな方向に飛ばすプログラム ――――― X68000版

```
  100 screen 0,1,1,1:sp_init():sp_disp(1
):sp_off()
  130 dim int tx(31),ty(31),tfg(31),tco(
31),td(31),txz(31),tyz(31)
  140 dim int twx(32)={0,-9,-18,-27,-33,
-39,-45,-48,-48,-48,
  150         -45,-39,-33,-27,-18,-9,0,9,1
8,27,33,39,45,48,48,
  160         48,45,39,33,27,18,9}
  170 dim int twy(32)={48,48,45,39,33,27
,18,9,0,-9,-18,-27,
  180         -33,-39,-45,-48,-48,-48,-45,
-39,-33,-27,-18,-9,0,
  190         9,18,27,33,39,45,48}
  195 sprite_set()
  200 repeat : test() : until strig(1)=3
  210 end
 2090 func test()
 2100    cou1=cou1+1
 2110    if cou1=32 then cou1=0
 2120    tain(cou1,128,128)
 2130    tama()
 2150 endfunc
 2170 func tama()
 2180    for i=0 to 31
 2190      if tfg(i)=0 then {
 2200        sp_off(i)
 2210      } else {
 2220        tco(i)=tco(i)+1
 2230        tx(i)=tx(i)+txz(i)
 2240        ty(i)=ty(i)+tyz(i)
 2250        c=tx(i) shr 4
 2260        d=ty(i) shr 4
 2270        tfg(i)=tfg(i)*(tx(i)>=0 and
tx(i)<=4240)
 2280        tfg(i)=tfg(i)*(ty(i)>=0 and
ty(i)<=4240)
 2290        sp_set(i,c+3,d+3,3958,2)
 2300      }
 2310    next
 2320 endfunc
 2330 func tain(t_tn;int,t_x;int,t_y;int
)
 2340    int t_ie
 2350    for t_ie=0 to 31
 2360    if tfg(t_ie)=0 then {
 2370       tx(t_ie)=t_x*16
 2380       ty(t_ie)=t_y*16
 2390       tco(t_ie)=0
 2400       tfg(t_ie)=1
 2410       td(t_ie)=t_tn
 2420       txz(t_ie)=twx(td(t_ie))
 2430       tyz(t_ie)=twy(td(t_ie))
 2440       sp_set(t_ie,,,256,2)
 2450       sp_on(t_ie)
 2460       fg1=1
 2470       break
 2480    }
 2490    next
 2500 endfunc
 2510 func sprite_set()
 2520       dim char sp(255)
 2530       sp={
 2540            0,0,4,4,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,
 2550            0,4,5,5,4,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,
 2560            4,5,6,6,5,4,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,
 2570            4,5,6,6,5,4,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,
 2580            0,4,5,5,4,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,
 2590            0,0,4,4,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0
 2600          }
 2605       for a=96 to 255:sp(a)=0:next
 2610       sp_def(118,sp)
 2620 endfunc
```

使い方

リスト2がそのプログラムです。このリスト2を実行させると、中央から弾が32方向に連続して発射されます。それを見るだけでなく、自分のプログラムに組み込んで使いたいときは、下のような関数をそれぞれつけたして使用してください。

tain(方向, X座標, Y座標)

X, Yの場所から方向で指定した番号にしたがって弾を飛ばします。方向は、0～31の32方向。X, Y座標は、それぞれのモードでスプライト座標に指定できる範囲内です。指定はすべて、int型になります。

tama()

この命令を1回実行させると、指定した弾をすべて少しだけ動かします。ですから、自分や敵などが動く部分の後に、この命令を入れておけば、自分や敵などといっしょに弾が動くようになります。

組み込むときの注意

このルーチンを自分のプログラムなどに組み込んで使いたいときは、このリスト2の**2170～2620行**までを組み込むとともに(行番号は同じでなくてもかまいません)、**130～195行にある**初期設定も最初に忘れずに入れてください(これも、行番号は関係ありません)。また配列変数がぶつからないかどうかも、注意しましょう。

自機を動かすプログラムに組み込んでみよう

試しに、自機を動かすサンプル(リスト1)に組み込んでみると、どうなるかわかりやすいと思います。

リスト2に、リスト1のプログラムを重ねて打ち込んで(行番号もそのまま打ち込んで平気です)、**250 test()**をつけ加えると、自機が動きながら、弾が中心から発射されるようになります。



おにおんの

底ぬけ脱線インタビュー〜 その2

——グラフィックとかはどんなツールで作っているの？

KB：一番最初に作ったソフトは、背景が星だけだからランダムに点打ってやればよかったんですけど、『SADES』からは16色で背景やっていこうってことで、自分でエディタ作ったんです。

——作ってて苦労したところは？

KB：苦労はあまりないですね……、つまっちゃうことはあったけど。

——つまずいたときとかはどうするの？

KB：プログラムレベルでわからないことはないから、要するにアルゴリズムですよね。こういうところは、どうやってるかって、R204（っていう同人ソフトサークル）の人のところへ行って聞くんですよ。そうすると、「おれは、こうやってるよ」って言われると「うんなるほど」って思って。

——プログラムはBASICでできてるの？

KB：全部BASICですよ。その後コンパイルさせて。

——ゲームバランスとかどうやって調節するの？

KB：初め勝手に僕が作るんです。そうすると、大抵難しいんです。通販品のよりもさらに2、3倍難しいんです。で、むちゃくちゃ言われるんです。それで、弾の数減らして、敵の硬さ減らして、ようやく……。

GO：それでも普通の人は難しい……。

——GONTAさんにはどうやって音楽を頼むの？

KB：いきなりゲーム見せて……。

GO：持って来て、見て、シューティングかぁ……って考えて、もうそれからゲーム見ないんです。あとは頭の中で構想して、打ち込むんです。

——音楽作ってて苦労するところとかは？

GO：まあ、スランプに入ったら全然出なくなるって程度で、あとは浮かべば片っ端から作っていって、できなかったら捨てて、次の曲作っていって……。そうすると捨てた曲がいっぱい残るんだけど、それをまた拾ってきて聞いて、直してって感じです。

——じゃそろそろ、まとめということで、これからシューティングとか作る人に一言。

KB：努力と根性と言ってしまっていいのかな……。つまっても力押しでやっていければ……。とにかく、どんなんでもいいですから、ゲームの形にすることですね。全部をやること。それからですね、3作くらい作るとちょっとマシになるかな（笑）。

——『GONTA』さんは、音楽作ろうっていう人に何かひと言ないですか。

GO：音楽は……、最初は真似てもいいんじゃないですか？と思うんですけど。音楽聞いてて、このベースラインはいいなと思ったら覚えておけばいいし、作曲のほうは……。あとは感性だから、知らない（笑）。

PC-98のお部屋

その2 マウスオペレーティング、16色対応キャラクタ・エディタの巻

PC-98シリーズ用のユーティリティや、同人ソフトなどにも使える便利なプログラムを紹介していくこのコーナー。第2回目はマウスでエディットする16色対応のキャラクタ・エディタです。これがあれば、16色モードでキャラクタの作成ができ、それをゲームなどで簡単に使うことができます。今回は、とりあえず基本的なエディタを載せることにして、具体的な使い方や内容は、次回からお話ししていきますのでお楽しみに。

リスト3

16色対応！ PUT&GETルーチン ——PC-9801版

※要アナログディスプレイ、要16色ボード

```
100 CLEAR ,&H8000:DEF SEG=&H8000:I=0:N=1
000
110 S=0:FOR A=1 TO 32:READ A$:Z=VAL("&H"
+A$):POKE I,Z:S=S+Z:I=I+1:NEXT
120 READ A$:S=S AND 255:IF VAL("&H"+A$)<
>S THEN PRINT"error in line :";N;"-";N+1
0:END
130 N=N+20:IF N<1380 THEN 110
140 BSAVE"put16.obj",0,&H2F0
150 PRINT"Ok.Completed.":END
1000 DATA EB,5A,EB,6A,E9,CD,00,E9,39,01,
8C,C8,8E,D8,A1,72
1010 DATA 02,BB,50,00,F7,E3,03,06,70,02,
A3,80,02,A1,6C,02,D6
1020 DATA 8B,1E,6E,02,F7,E3,03,C0,03,C0,
8B,D8,A1,76,02,F7
1030 DATA E3,03,06,74,02,A3,7E,02,C3,E4,
A0,A8,04,74,FA,50,22
1040 DATA 50,58,58,E4,A0,A8,08,75,FA,C3,
C4,37,26,8B,04,C4
1050 DATA 77,04,26,8B,0C,C4,77,08,26,8B,
14,C3,E8,EB,FF,2E,DD
1060 DATA 89,16,6C,02,2E,89,0E,6E,02,2E,
A3,74,02,CF,E8,D9
1070 DATA FF,2E,89,16,70,02,2E,89,0E,72,
02,2E,A3,76,02,E8,C1
1080 DATA 88,FF,B8,50,00,2B,06,6C,02,A3,
78,02,B8,00,A8,E8
1090 DATA 19,00,B8,00,B0,E8,13,00,B8,00,
B8,E8,0D,00,B8,00,2C
1100 DATA E0,E8,07,00,8C,C8,8E,D8,8E,C0,
CF,8E,C0,E8,89,FF
1110 DATA A1,6E,02,A3,7A,02,8B,36,7E,02,
8B,3E,80,02,8B,0E,B9
1120 DATA 6C,02,FC,F3,A4,03,3E,78,02,FF,
0E,7A,02,75,EF,89
1130 DATA 36,7E,02,C3,E8,73,FF,2E,89,16,
70,02,2E,89,0E,72,7B
1140 DATA 02,2E,A3,76,02,E8,22,FF,B8,50,
00,2B,06,6C,02,A3
1150 DATA 78,02,8C,C8,8E,C0,B8,00,A8,E8,
13,00,B8,00,B0,E8,65
1160 DATA 0D,00,B8,00,B8,E8,07,00,B8,00,
E0,E8,01,00,CF,8E
1170 DATA D8,E8,25,FF,2E,A1,6E,02,2E,A3,
7C,02,2E,8B,36,80,2B
1180 DATA 02,2E,8B,3E,7E,02,2E,8B,0E,6C,
02,FC,F3,A4,2E,03
1190 DATA 36,78,02,2E,FF,0E,7C,02,75,EC,
8C,C8,8E,D8,89,3E,BD
1200 DATA 7E,02,C3,E8,04,FF,2E,A3,5E,02,
2E,89,0E,6A,02,2E
1210 DATA 89,16,68,02,C4,77,0C,26,8B,04,
C4,77,10,26,8B,0C,CB
1220 DATA 2E,A3,66,02,2E,89,0E,64,02,8C,
C8,8E,D8,A1,6A,02
1230 DATA BB,50,00,F7,E3,03,06,68,02,A3,
5A,02,E8,28,00,B8,4A
1240 DATA 00,A8,E8,37,00,E8,1F,00,B8,00,
B0,E8,2E,00,E8,16
1250 DATA 00,B8,00,B8,E8,25,00,E8,0D,00,
B8,00,E0,E8,1C,00,58
1260 DATA 8C,C8,8E,C0,8E,D8,CF,A1,5A,02,
A3,5C,02,A1,5E,02
1270 DATA A3,62,02,C3,00,00,00,00,00,00,
00,00,8E,C0,A1,62,F1
1280 DATA 02,A3,B8,01,A1,5C,02,A3,BA,01,
A1,66,02,A3,B4,01
1290 DATA A1,64,02,A3,B6,01,8B,3E,5C,02,
26,8A,05,B9,08,00,1A
1300 DATA 02,C0,73,6E,B4,FE,50,E8,4F,FE,
58,8B,3E,62,02,26
1310 DATA 88,25,83,C7,50,26,88,25,83,C7,
50,26,88,25,83,C7,56
1320 DATA 50,26,88,25,83,C7,50,26,88,25,
83,C7,50,26,88,25
1330 DATA 83,C7,50,26,88,25,83,C7,50,32,
E4,26,88,25,FF,06,F2
1340 DATA 62,02,E2,BC,FF,06,5C,02,FF,0E,
B6,01,75,A8,83,06
1350 DATA BA,01,50,A1,BA,01,A3,5C,02,81,
06,B8,01,80,02,A1,9A
1360 DATA B8,01,A3,62,02,FF,0E,B4,01,75,
85,8C,C8,8E,D8,8E
1370 DATA C0,C3,32,E4,EB,90,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,D8
```

リスト4

16色対応／キャラクタ・エディタ ――PC-9801版

※要アナログディスプレイ、要16色ボード

```
10 CLEAR ,&H6000:MS=&H7F00:CS=&H6000:INI
T=&H100:CSET=0:CPUT=2:CGET=4:ZOOM=7
20 DEF SEG=MS:BLOAD"mouse.cod"
22 X%=3:CALL INIT(X%):IF X%=0 THEN PRINT
"mouse not found":END
25 DEF SEG=0:MOUSE=(PEEK(&H33*4)+PEEK(&H
33*4+1)*256)+3
30 DEF SEG=CS:BLOAD"put16.obj"
40 XS%=4:YS%=32:AD%=&H1000:CALL CSET(XS%
,YS%,AD%)
50 SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR
 7,0,0,7,2:CLS 3:PRINT"GPEm character ed
itor 98 / onion software/oss":PRINT
60 COLOR 5:PRINT"1 ... MAKE NEW DATA":PR
INT"2 ... LOAD DATA":PRINT"3 ... OLD DAT
A":COLOR 4:PRINT:PRINT"select : ";:A=VAL
(INPUT$(1)):PRINT A
70 IF A=1 THEN LINE(0,0)-(31,31),2,B:FOR
 A=0 TO 63:X%=0:Y%=0:C%=A:CALL CGET(X%,Y
%,C%):NEXT:GOTO 1000
80 IF A=3 THEN 1000 ELSE IF A<>2 THEN 50
 ELSE COLOR 5:FILES:A$="LOAD":GOSUB 300:
BLOAD F$,AD%:GOTO 1000
100 X%=0:Y%=0:C%=0:CALL CGET(X%,Y%,C%)
200 DEF SEG=MS:CALL MOUSE(A%,B%,X%,Y%,C%
):DEF SEG=CS:RETURN
300 COLOR 6:PRINT:PRINT A$;" FILE NAME?"
:LINE INPUT F$:F$=F$+".chr":RETURN
400 LOCATE 47,MY:PRINT">":LOCATE 49+MX*2
,16:PRINT"^":RETURN
410 COLOR 7:LOCATE COL*2,18:IF A THEN PR
INT"▲":RETURN ELSE PRINT"  ":RETURN
420 B=EC*2-2:COLOR@(34,B)-(42,B),C:RETUR
N
430 A%=3:GOSUB 200:IF A%+B%<>0 THEN 430
ELSE RETURN
440 C=4:GOSUB 420:EC=0:RETURN
900 DATA "COPY"
990 DATA "SAVE"
1000 CLS 3:COLOR 7:A=256:LINE(A,0)-(A,A)
,1:LINE-(0,A),1:LINE(0,384)-(639,399),1,
BF:LOCATE 47,24:PRINT"GPEm ver.A / onion
 software/oss";
1010 FOR A=0 TO 15:B=A*16:LINE(B,271)-(B
+15,287),A,BF:A$=HEX$(A):LOCATE 46,A:PRI
NT A$:LOCATE 48+A*2,16:PRINT A$:NEXT
1020 FOR A=0 TO 63:X%=48+(A AND 7)*4:Y%=
(A¥8)*32:C%=A:CALL CPUT(X%,Y%,C%):NEXT
1030 A%=0:GOSUB 200:MX=0:MY=0:COL=15:A=0
:COLOR 4:WHILE A$<>"SAVE":READ A$:LOCATE
 35,CM*2:PRINT A$:CM=CM+1:WEND
1100 A%=2:GOSUB 200:COLOR 5:GOSUB 400:X%
=48+MX*2:Y%=MY*16:A%=0:CALL ZOOM(XS%,YS%
,X%,Y%,A%):A%=1:GOSUB 200
1110 A=1:GOSUB 410
1120 A%=3:GOSUB 200:X%=X%¥8:Y%=Y%¥8:IF B
% THEN 1170 ELSE IF A%=0 THEN 1120
1130 IF X%>47 THEN 1160 ELSE IF X%>31 TH
EN 1190
1140 IF Y%>38 THEN 1120 ELSE IF Y%>31 TH
EN A=0:GOSUB 410:COL=X%¥2:GOTO 1110
1150 X1=MX*16+384+X%:Y1=MY*16+Y%:A%=2:GO
SUB 200:A=X%*8:B=Y%*8:LINE(A,B)-(A+6,B+6
),COL,BF:PSET(X1,Y1),COL:A%=1:GOSUB 200:
GOTO 1120
1160 IF Y%>31 THEN 1120 ELSE COLOR 0:GOS
UB 400:X1=(X%-48)¥2:Y1=Y%¥2:IF EC=1 THEN
 1240 ELSE 1250
1170 IF X%>47 THEN 1160 ELSE IF X%>31 TH
EN 1190 ELSE IF Y%>31 THEN 1140
1180 A=0:GOSUB 410:COL=POINT(MX*16+384+X
%,MY*16+Y%):GOTO 1110
1190 IF EC THEN 1230 ELSE A=Y%¥2:IF (A A
ND 1) OR X%>42 THEN 1120 ELSE A=A¥2:IF A
>=CM THEN 1120
1200 EC=A+1:C=7:GOSUB 420:GOSUB 430:ON E
C GOTO 1120
1210 LOCATE 0,20:A$="SAVE":GOSUB 300
1220 FOR A=0 TO 63:X%=48+(A AND 7)*4:Y%=
(A¥8)*32:C%=A:CALL CGET(X%,Y%,C%):NEXT:B
SAVE F$,AD%,&H8000
1230 GOSUB 440:GOTO 1110
1240 A%=2:GOSUB 200:X%=48+MX*2:Y%=MY*16:
A%=0:CALL CGET(X%,Y%,C%):X%=48+X1*2:Y%=Y
1*16:A%=0:CALL CPUT(X%,Y%,C%):A%=1:GOSUB
 200:GOSUB 440
1250 MX=X1:MY=Y1:GOTO 1100
```

打ち込み方

このプログラムは、16色に対応したPC-98シリーズ、またはPC-286シリーズのDISK BASIC（EPSONの日本語BASIC ver.3.0では動作しません。それ以外の日本語BASICを使用してください）上で動作します。また、使用するにはマウスと、DISK BASICについてくる、"mouse.cod"というファイル名のマウスドライバが必要ですので、あらかじめ確かめておいてください。

まず、リスト3を打ち込んで実行させましょう。データにミスがあれば、チェックして止まります。ミスがなければディスク上に、"put16.obj"というマシン語ファイルを作成します。

次に、キャラクタ・エディタ（リスト4）を打ち込みます。実行させるときは、必ず同じディスクに、"put16.obj"と、"mouse.cod"のファイルが入っていなければなりません。"mouse.cod"は、PC-98のN88(86)-DISK BASIC、またはEPSONの日本語BASICのシステムディスクに入っていますので、それを移して使ってください（EPSONとNECでは、カーソルの形などが違いますが大差ありません）。

なお、このツールを動作させるときは、拡張グラフィックモードを選択（ディップスイッチSW-1-8をON）しておかなければなりません。注意してくださいね。

使い方

実行させるとまず、新しくデータを作るか、前のデータをロードするかを聞いてくるので、それを選択してください。それが終わるといよいよ、エディタの画面に入ります。

エディタの画面は、右側がキャラクタをストックしておく場所、左側がキャラクタをエディットするための拡大画面になっています。その下にあるカラーバーは、色選択のためのもので、矢印がついているのが現在選択されている色です。

マウスの左ボタンで、右側のストックされているエリアをクリックすると、そこが拡大されて左側に表示されます。左側のエディット画面で、左クリックを押すと、その場所に現在選択している色でドットを置きます。

別の色に変えたくなった場合には、下のカラーバーへカーソルを持っていき、色を選択して左クリックしましょう。また、左側のエディット画面中のドット上で右クリックすることによって、そのドットと同じ色を選択することもできます。

基本的な使い方は、これだけです。非常に涙が出るほどシンプルですが、マウスがあればけっこう自由にキャラクタを作れますよ。

画面の中央に、「COPY」と「SAVE」という文字が並んでいますが、この2つが特殊コマンドです。

「COPY」をクリックすると、コピーモードとなり、これに続いて右側のストックスペースのどこかをクリックすると、左側でエディットしているキャラクタを、その場所にコピーすることができます。コピーを終了したいときは、もう一度「COPY」をクリックしてください。キャンセルされます。

なお、「SAVE」をクリックすると、ファイル名を聞いてきて、その名前でデータをディスクにセーブしますよ。

今回は、基本的な動きについてのプログラムを載せてみました。まだ物足りないという人もいるかもしれませんが、スプライトの設定や、動かし方などの基本を覚えておいてください。

次回からは、さらにシューティングゲームに使われるアルゴリズム、ミサイルや敵などについてお話ししていく予定ですので、お楽しみにね。

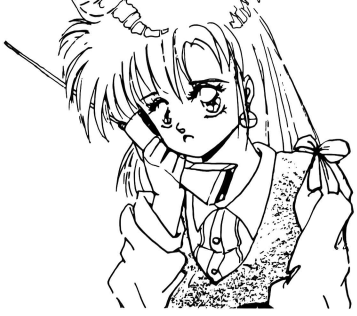
シューティングゲームに関する、質問や便利なツールなどもあったら、どんどん編集部に送ってくださいね。

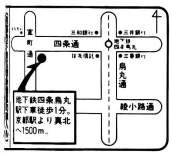
（おにおん）

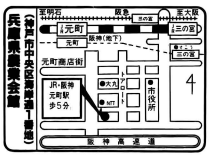
※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jin ファン おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!? 係」まで、お問い合わせください。あて先はP.155参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

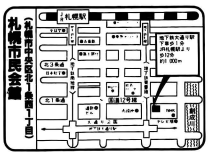
ークルソフトonly即売会
パソケット情報

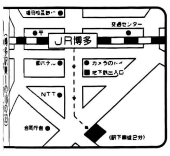
サークルソフトと
パソコン同人誌の祭典！
開催時間はいずれも
午前11時からなの
一般参加も大歓迎!!

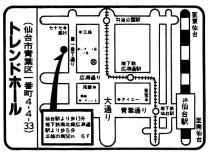


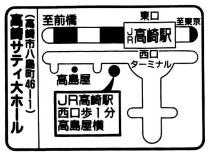


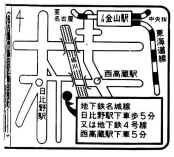


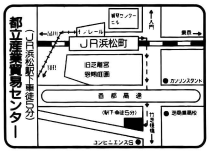


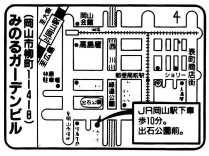


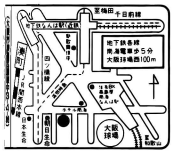


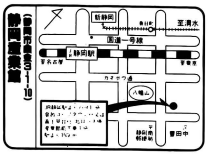


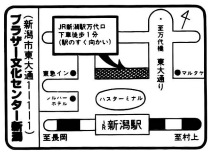


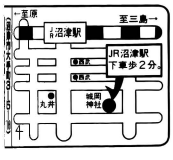


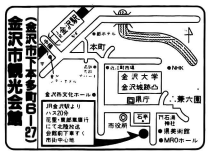











（金沢市本多町6-27）
金沢市観光会館
本町
金沢城跡
金沢城跡公園
兼六園
市役所
金沢駅
金沢大学
金沢医科大学
金沢美術工芸大学
金沢学院大学
金沢学院短期大学
金沢学院大学附属高等学校
金沢学院大学附属中学校
金沢学院大学附属幼稚園
金沢学院大学附属小学校
金沢学院大学附属中学校
金沢学院大学附属高等

伝説はよみがえった。



ネオ・ヒーロー・アクション!!

巨匠・石川賢が満を持して贈る

キミは今、真の巨大ロボットの凄さを知る!

'91スタートダッシュ 新連載・第1弾!!

ゲッターロボ・ザ・ワールド

石川賢



次号より堂々の

巨弾連載開始!!

毎月26日はキャプテンの日!!

月刊少年キャプテン

2月号

12月26日(水)発売!

定価380円(税込)●発行/徳間書店

No.1 SOFT SHOP アルフ



※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

X68000

■ハード

		販売価格
X68000 EXPERT	602C-GY	190,000
X68000 EXPERT II	603C	240,000
X68000 EXPERT II	HD613C	323,000
X68000 PRO II	653C	204,000
X68000 PRO II HD	663C	283,000
X68000 SUPER HD	623C	358,000
0.39ディスプレイテレビ	605D	85,000
0.31ディスプレイテレビ	613D	99,000
0.39ディスプレイテレビ	602D	72,000
0.31カラーディスプレイ	603D-BK	60,000
0.31カラーディスプレイ	604D	70,000
21型カラーディスプレイ	21HD	102,000
21型カラーディスプレイ	21CD	98,000
RGBシステムチューナ	6/8TU	各26,100
MIDIボード	68M1	21,600

	販売価格
CZ-8PC4 漢字プリンター	64,000
CZ8NJ2 アナログジョイスティック	19,000
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,450
電波 XE-1AP アナログパッド	11,500
CZ6BE1B	22,800
I・O PIO-6BE1A	20,000

■ソフト

	販売価格
リングマスターII	6,900
レインフォーサー	7,100
DE-JA	5,000
栄冠は君に	7,500
フリンスオブヘルシャ	6,800
妖獣クラブ	5,400
ダイナマイト・デューク	6,800
レイ・ガン	5,000
CコンパイラVer.2	36,000
D.P.S	4,600
エクスタリアン	5,400
アクシス～FZ戦記～	6,700
スペースローグ	7,900
クォータースタッフ	8,000
ナイアス	7,200
イルミナ	5,000
ニューラル・ギア	7,500
ドラゴンナイトII	6,000
エアーコンバット遊撃王II	6,800
ツインコピー	2,000
世界でいちばん君が好き!	4,400
イメージファイト	7,700
ランス1、2	各5,200
ポピュラス	7,500
SX-WINDOW	6,000
晴れのちおおさわぎ	4,400
天使たちの午後 II / 番外編	各6,500
遙かなるオーガスタ	9,900
シュバルツシルト	9,800
マーキュリー	6,600
アトミック・ロボキッド	7,500
D.P.S SG	5,400
ひんきいぼんきい1～3	各4,000
大航海時代	7,500
リップスティック・ADV 1、2	各5,200
三国志 I/II	各11,000
アンデッドライン(幻)戦鬼	6,000
銀河英雄伝説II	7,500
ジェミニウイング	7,000
ストロベリー大戦略	5,400
エメラルドドラゴン	7,300
ソル・フィース	6,700
ブランマーカー	5,500
サーク	6,800
RYU ～哭きの竜より～	8,800
BEAST	5,200
D～欧州覆気楼～	9,300
グラナダ	6,800
ピアス	5,300
提督の決断	11,000
うろつき童子	5,200
星の砂物語	5,400
闇の血族上巻・完結編	各6,800
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各8,000
ブルトン・レイ	7,400
ジョシュア	7,600
シムシティー	7,200
CAL	5,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
はっちゃけあやよさん	3,400
メルヘンパラダイス	5,400
HUMAN 68K Ver2.0	7,900
キサナ	5,000
ノスタルジア	9,000
キャンペーン版大戦略II	8,000
ラグーン	6,800
クラックス	6,500
きゃんきゃんバニー	4,400
FOXY	5,300
やりたい放題3	5,300
ドラゴンナイト	5,300
G＝ツール	20,000
ワールドスタジアム	6,900

FM TOWNS

■ハード

	販売価格
タウンズ2Fセット、本体2F＋DPセット価格	
533＋KB101＋システムソフト	250,000
タウンズ20Fセット、本体20F＋	セット価格
DP533＋KB101(システムソフト付)	300,000

■ソフト

	販売価格
テンプルマスター	7,600
ドラケン	7,400
トンネルズ&トロールズ	7,900
黄金の羅針盤	7,600
ラストサバイバー	8,000
続ダンジョンマスター	8,200
信長の野望戦国群雄伝	9,500
コラムス	5,700
ギャラクシーフォースII	8,400
ドラゴンスレイヤー V1	6,900
エクセレント10	5,300
シムシティ	7,100
ウルティマトリロジー	10,700
T・D・F	7,100
遙かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,300
イメージファイト	8,000
ランス1、2	5,800
D.P.S SG	5,400
ザック・マックラッケン	7,400
ルージュ	5,300
BEAST	5,200
大航海時代	9,300
提督の決断	13,500
CAL	5,200
レインフォーサー	7,100
ロケットレンジャー	8,500
TOWNS MS-DOS	14,000
アスユーライク	各5,300
メリーゴーランド	7,100
D.P.S.	4,600
闇の血族上下巻セット	10,000
三国志II	13,500
ポピュラス	10,500
ザ・マンホール	7,400
機甲師団	7,400
ピアス	5,300
ランペルール	9,300
バスニック	7,900
バブルボブル	7,900
MUSIC PRO-TOWNS	15,000
FM-OASYS	42,000
F-BASIC 386	20,500
バルーサの復讐	6,900
スペースローグ	8,000
Loom	7,500

AMIGA Mac

■ハード

	販売価格
AMIGA500(和文説明書付)＋	
RAMカード＋ビデオアダプター	128,000
AMIGA2000 和文説明書付	212,000
AMIGA500 和文説明書付	105,000
AMIGA用ビデオアダプター	8,000
AMIGA用モニター 1084D	73,000
AMIGA500用RAMカート	30,000
Macintoshクラシック(FDDモデル)	158,000
Macintoshクラシック(HDDモデル)	256,000

PC-8801

■ハード

	販売価格
PC8801 MCモデル2	123,000
PC8801 FE	65,000
PC8801 FE2	81,000
PC-KD854N(モニター)	45,000
PC-KD882(モニター)	60,000
XC-1498C II(モニター)	50,000
CU-14FD(モニター)	43,000
マウス(98用、88用、MSX用)	各3,800
サウンドボードII	各30,500

■ソフト

	販売価格
シュバルツシルトII	7,600
ガンシップ	8,600
メタルオレンジ	6,000
銀河英雄伝説+Set	9,000
ツインコピー	2,000
ザ・バースティル(VA)	9,000
クォータースタッフ	8,000
プール・オブ・レディアンス	8,600
BEAST	5,200
リップスティックアドベンチャ1/2	各5,300
CAL	5,200
ファンタジーIV	8,000
ティルナノーグ	6,800
ワールドゴルフIII	8,000
X指定	5,000
千天童子	8,000
クリスタルトリームI/II	各6,200
イースII、III	各6,200
アウトサイドストーリー	3,400
ラ・ル・フ	10,800
サークI/II	各6,800
ウォーターフロントアドベンチャー	3,400
ベロンチョ身体検査	5,200
キャロル	6,000
信長の野望武将風雲録	7,500
RUNRUN狂走曲	6,200
晴れのち大さわき	4,400
マスターオブモンスターズII	7,500
クリムソンIII	6,900
電脳学園I・I・II	各6,700
D P S SG(VA)	5,400
BURAI(ブライ)上巻	6,800
きゃんきゃん★バニー	4,700
ファーラの時結界	7,000
ぴんきい・ぼんきい(1～3)	各4,700
ポッキー1、2	各6,000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
イルミナ	5,400
ルージュ	5,300
フォーミュラコンピューターミュージックシステム	8,600
ダイナソア	6,400
FOXY	5,300
ドラゴンナイト	5,300
エメラルドドラゴン	6,800
ジーザス2	定価の1,000円引
スタートレーター	6,400
天と地と	7,600
ジェーン	6,000
ランス1、2	各5,200
ドラゴンスレイヤーVI	6,600
(VA)ロートス島戦記	8,000
ニコル	6,000
ウェディングラプソディー	5,200
世界でいちばん君がすき!	4,400
スロープ	7,500
ランペルール	6,200
帰り道は危険かいっぱい	7,400
斬～夜叉円舞曲～	5,300
やりたい放題3	各3,400
はっちゃけあやよさん I/II	
提督の決断	11,000
ミラーズ	8,000
大航海時代	7,500
クラックス	6,500
星の砂物語	5,400
レイ・ガン	5,000
メルヘンパラダイス	5,400
雀ボーグすすめ	6,200
銀河英雄伝説II	7,500
エクスタリアン	5,400
キサナ	5,000
やじうまヘナントレース2	8,000
ドラゴンナイトII	6,000
DE・JA	5,000
REVIEW	6,200
D.P.S	4,600
三国志 I/II	各11,000
天使たちの午後 II / 番外編	各6,500
クラムキャッツ	6,100

PC-9801

■ハード

	販売価格
PC-9801RS21	270,000
PC-9801RX21	208,000
PC-9801EX2	228,000
PC-98DO+	194,000
PC-386M-STD	230,000
PC-286VG-STD	173,000
PC-286C(PCクラップ)	130,000
PC9801-26K	19,500
MS-DOSセット(NEC・エプソン)	14,500
SENサウンドオーケストラ	17,000
SEN リトルオーケストラ	12,500
ローランドMPU-PC98II(MIDIボード)	16,500

■ソフト

	販売価格
ドラゴンウォーズ	8,100
イースII	6,200
大戦略III、III'90	各8,100
フリンスオブペルシャ	6,800
アルシャーク	7,600
クラックス	6,500
サイレントメビウス	10,400
満開電飾	6,800
REVIEW	6,200
D ～欧州覆気楼～	9,300
FOXY	5,300
大航海時代	特価6,800
ツインコピー	2,000
ルーンワース2	5,600
ヒンクソックス	各2,800
銀河英雄伝説II	7,500
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
エクスタリアン	5,400
アマランス	6,800
グラムキャッツ	6,100
ドラゴンスレイヤーVI	6,600
BEAST	5,200
雀ボーグすすめ	6,200
世界でいちばん君がすき	4,400
ファンタジーIV	8,000
三国志 I/II	各11,000
ダークレイスII	7,600
ダイナソア	6,400
ぴんくくしょっくはいれーつ2	3,600
ニコル	6,000
機動戦士ガンダム・デザートオペレーション	7,800
ポピュラスフロミストランド	4,000
X指定	5,000
シムシティー	7,200
CAL	5,200
ストロベリー大戦略	5,200
ベロンチョ身体検査	5,200
闇神都市	5,200
プライド上巻/下巻	各6,800
スハン・オブ・ドリーム	9,300
アクティ	7,200
PURE(ピュア)	5,500
ポピュラス	7,500
斬～夜叉円舞曲～	7,200
F-15ストライクイーグルII	8,400
電脳学園I・II・III・シナリオVer2	各6,700
グランフリサーカス	7,500
カンフグルッペ	8,500
セーラー服戦士フェリス	5,200
クエスト・フォー・グローリー	7,500
スロープ	6,100
A列車で行こうIII	9,200
黄金の羅針盤	7,600
ジョシュア	7,600
ジェーン	6,000
イルミナ	5,000
天と地と	10,000
ナビチューン・ドラゴン航海記	6,600
レジオナルハワー	7,600
ぴんきい・ぼんきい(1～3)	各4,700
提督の決断	11,000
ランス1/2	各5,200
トラコンナイト	5,300
サークI/II	各6,800
ぷりんぐあっふ	7,700
レッドストームライジング	8,200
ディスクステーション98	各号2,800
星の砂物語	5,400
ランペルール	7,500
RUNRUN狂走曲	6,200
ガールズ・パラダイス	6,200
信長の戦国群雄伝	7,500
晴れのち大さわき	4,600
天使たちの午後 II / 番外編	各6,500
ブランマーカー	5,500
D.P.S	4,400
テンプルマスター	7,600
ウォーターフロントアドベンチャー	3,400
ドラゴンナイトII	6,000
マスター・オブ・モンスターズII	7,600
栄冠は君に	7,300
聖戦士ダンバイン	7,000
キャロル	6,000
遙かなるオーガスタ	9,900
ブリッツクリーク	8,000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各8,000
煩脳予備校	5,800
きゃんきゃん★バニー	4,700
はっちゃけあやよさん I/II	各3,400
ファストクイーン(2)	6,400
エメラルドドラゴン	7,000
ビルズファー	8,000
レイ・ガン	5,000
キサナ	5,000
ポッキー1、2	各6,000
マーキュリー	6,600
メルヘンパラダイス	5,400
ルーシーショット	6,600
ルージュ	5,300
DE・JA	5,000
バルバトウスの魔女	6,300
D P S SG	5,200
やりたい放題2、3	各5,300
RYU ～哭きの竜より～	8,800
機動戦士ガンダム ～クラシックオペレーション～	7,000
ヒンクソックス1・2・3セット	6,100

MSX2

■ハード

	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-A1ST	69,000
FS-PC1	48,000
WAVY 70FD2	60,000
通販ショイカート(X68、TOWNS、88、98、MSX対応	1,700

■ソフト

	販売価格
大航海時代DISK版(ROMは10000円)	7,500
F1道中記	5,800
ツインコピー	2,000
エメラルドドラゴン	6,800
ディスクステーション	各1,900
宇宙に翔けるビジネスマン	5,400
ランス1、2	各5,400
サークI/II	各6,800
クォータースタッフ	8,000
銀河英雄伝説II	7,500
イースII	6,300
天使たちの午後III/番外編	各6,500
信長の野望 戦国群雄伝	7,300
ルーンマスターII	3,400
イルミナ	5,000
キサナ	5,000
トリロジー	5,200
ベロンチョ身体検査	5,200
BEAST	5,200
ランダーの冒険III	6,100
維新の嵐	7,300
FOXY	5,300
ランペルールDISK版(ROMは10,000)	7,500
マスターオブモンスターズ	6,800
晴れのちおおさわぎ	4,600
麻雀刺客	7,500
ヒアス	5,300
スーパー大戦略	7,000
水滸伝	7,500
星の砂物語	5,400
ドラゴンナイト	5,300
シードオブドラゴン	6,800
ドラゴンスレイヤーVI英雄伝説	6,600
電脳学園I～3	各6,700
コラムス	5,700
三国志II(DISKのみ)	11,000
雀ボーグすすめ	6,200
やりたい放題2、3	各5,300
シンセサウルス Ver2.0	6,100
ドラゴンナイトII	6,000
ディスクステーションデラックス号	3,600
世界でいちばん君がすき!	4,400
黒衣の貴公子	6,800
アレス2	5,100
グラフサウルス	7,600
X指定	5,000
アウトサイドストーリー	3,400
セーラー服戦士フェリス	5,200
エクスタリアン	5,400
REVIEW	6,200
殺しのドレス2	5,600
クリムゾンIII	6,900
CAL	5,200
FRAY	6,400
ファイナルファンタジー	6,000
ガールズ・パラダイス	6,200
ロードス島戦記	7,600
ピーチアップ	各3,500
ブライ(上巻)	6,800
ティルナノーグ	6,800
ぴんきい・ぼんきい(1～3)	各4,700
グラムキャッツ	6,100
メルヘンパラダイス	5,400
スーパーヒンクソックス	4,000
レイ・ガン	5,000
聖戦士ダンバイン	7,000
銀河英雄伝説II	7,500
シュワルツシルトI/II	各7,600
ポッキー1、2	各6,000
ファミクルパロティック2	5,900
ルージュ	5,300
D.P.S.	4,600
DE.JA	5,000
FOXY	5,300
うろつき童子	5,200
SDガンダム カチャポン戦士	7,000
きゃんきゃん★バニー スペリオール	5,200
MIDIサウルス	15,500
はっちゃけあやよさん I/II	各3,400
シェナンドラゴン	5,400

未発売ソフトを同時に申し込まれる場合、未発売ソフトのみ一本御円の送料で計算して下さい。発売されしだい発送します。

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ400円、2つ700円、3つ以上は900円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1500円、東北・九州1200円、その他の地域は1000円、離島は別料金です。
まとめて送れる場合は差額をお返しします。
⑤代金引換での注文は郵便でお申し込み下さい。(手数料800円プラス)
⑥ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。
※注文商品のキャンセル、変更は、原則としてできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ Tel.06-644-5954 10:00～6:00(日祝はTEL休み)

申し込み書	商品名	利用機種/インチ	販売価格
フリガナ お名前			
ご住所			
Tel － －			
メディア 5インチ・3.5インチ・ROM 代引希望(○で囲んで下さい。)			
送料 円＋販売価格合計 円＝合計代金 円			

激安ソフト! X68、PC98

ロクハチ　キューハチ

全国通信販売OK!!

お急ぎの方へ

15時迄にお申し込みの方には翌日到着がOK!
（残念ながら北海道、沖縄、離島は除く）

代金引換便OK!（手数料400円）

PC-9801用ゲームソフト

X'na	5,200
メルヘンパラダイス	5,200
ルージュ	5,100
帰り道は危険がいっぱい	6,000
DEJA	5,000
夜の天使たち	7,000
DPS SG	5,200
きゃんきゃんバニー	4,500
プロミストランド	3,800
サイレントメビウス	10,200
うろつき童子	5,400
TOKYOアフターファイブ	6,700
ドキドキカードリーグ	4,600
天と地と	9,800
バズニック	6,700
バズルトピア	6,200
栄冠は君に	7,600
陽炎迷宮	6,800
D	9,100
プリンスオブペルシャ	6,700
ロンメル	7,000
ごくらく天国	6,500
ぶりんぐあっぷ	7,300
MUSIUM4システム	11,300
MUSIUMサウンド	6,700
MUSIUMデータ2	5,100
MUSIUMデータ3	5,100
MUSIUMデータ4	5,100
アウトサイドストーリー	2,800
無敵刑事大打撃	5,330
バーズティル	8,400
MISTY 4･5	3,700
METAL ORANG	5,900
ダークレイス1･2	TEL.
バルバトウスの魔女	TEL.
大戦略III NINETY	TEL.
銀河英雄伝説2	7,600
ディスクステーション98 創刊準備、創刊号	TEL.
F15ストライクイーグル2	TEL.
億万長者2	TEL.
星の砂物語	TEL.
JOSHUA	TEL.
大戦略IIIパワーアップ	TEL.
ダンジョンバスター	TEL.
情報将校	TEL.
デジャブ I・II	TEL.
MISTY 6	3,700
宇宙かけるビジネスマン	5,100
ピアス	5,100
ROUGE	5,100
ラヴァルー	5,900
せろり	5,700
煩悩予備校	TEL.
アマランス	TEL.
ピュア	5,000
デザート	5,000
スロープ	5,700
ウエディングラプソディー	5,100
マンガ日本経済入門	10,600
マスターオブモンスターズI	TEL.
X指定	TEL.
イルミナ！	TEL.
PIEXE麻雀	4,700
FOXY	5,100
大航海時代	6,600
クオータースタッフ	7,800
REVIEW	6,000
ソーサリアン	8,500
クリスタルドリームI / II	6,000
サークII	6,600
リップスティックADV1	5,000
リップスティックADV2	5,100
エクスタリアン	5,200
グラムキャッツ	5,900
ドラゴンスレイヤーVI	6,400
銀河英雄伝説tset	8,800
雀ボーグすずめ	6,000
世界でいちばん君がすき	4,400
ファンタジーIV	7,800
三国史 I / II	10,800
ミスティ･ブルー	7,800
遥かなるオーガスタ	9,700
アリスの館	3,000
きゃんきゃんバニースペリオール	5,000
ダンジョンマスター	7,800
ウルティマV	8,300
シムシティー	7,000
アナザージェネシス	3,200
トンネルズ アンド トロールズ	7,800
スクールウォーズ	5,000
ストロベリー大戦略	5,400
ベロンチョ身体検査	5,000
やりたい放題2	5,500
トワイライトゾーンIII / IV	6,000
ピュア	5,300
ポピュラス	7,600
グランプリサーカス	7,300
電脳学園 I・II・III	6,500
セーラー服戦士フェリス	5,000
スペースローグ	7,800
スローブ	5,900
レジオナルパワー	7,500
黄金の羅針盤	7,400
栄冠は君に	7,300
聖戦士ダンバイン	6,800
RYU	8,660
ガンダム〜クラシックオペレーション	6,800
ピンクソックス1-2-3	5,800
星の砂物語	5,200
ぴんきいぼんきい1･2･3	4,500
提督の決断	10,800
ランスI・II	5,200
ドラゴンナイト	5,100
サーク	7,300
ウイザードリィV	10,800
トリロジー	5,000
RUNRUN狂走曲	6,000
ガールパラダイス	6,000
信長の野望戦国群雄伝	7,100
晴れのちおおさわぎ	4,400
水滸伝	7,100
DPS	4,400
はっちゃけあやよさんI･II	3,200
ウォータフロントアドベンチャー	3,200
あかずきんちゃん	4,100
サイバーブロック	6,000
ピアス	5,000
RAYGUN	5,000
ブラックレインボウ	6,900
ポッキー1･2	6,200
今日もキャンパス花乱満	5,500

X68000用ゲームソフト

維新の嵐	7,600
ウルティマV	8,300
A列車で行こう2	9,400
ギャラガ88	6,500
サンダーブレード	6,200
ジェノサイド	6,800
スーパー大戦略68K	7,000
大海令	10,300
ダブルイーグル	7,000
Far Side Moon	7,500
フラッピー2	6,700
Misty 4･5･6	3,700
ルーンワース	6,700
宇宙かけるビジネスマン	5,100
ピアス	5,200
ROUGE	5,100
X'na	5,100
エクスタリアン	5,000
ストロベリー大戦略	5,100
ドキドキカードリーグ	5,000
闇の血族　完結編	7,200
銀河英雄伝説2	7,840
JOSHUA	TEL.
スペースローグ2	TEL.
リングマスター2	TEL.
キャンペーン版大戦略II	TEL.
プルトンレイ	TEL.
プルトンレイシナリオVol.2	TEL.
ソルフォース	TEL.
NAIOUS	TEL.
イルミナ！	TEL.
パロディウス	TEL.
ニュージーランドストーリー	TEL.
レインフォーサー	6,900
イースIII	6,200
クオータースタッフ	8,000
遊撃玉II	7,100
Cコンパイラ Ver.2	38,000
DPS	4,400
エクスタリアン	5,200
FZ戦記AXIS	6,500
スペースローグ	7,700
ジェミニウイング	6,800
DAgain	6,900
ガールズパラダイス	6,000
幻獣鬼	6,300
ワールドコート	6,900
ピアス	5,100
ガンシップ	8,900
ロードス島戦記	7,900
エメラルド伝説	6,100
ランス	5,000
ランスII	5,200
ポピュラス	7,600
プロミストランド	3,800
SX window	5,800
テンプルマスター	7,400
天使達の午後III /番外	6,300
遥かなるオーガスタ	9,700
ジュヴァルツシルト	9,600
銀河英雄伝説+Set	8,800
メルヘンパラダイス	5,200
やりたい放題2	,400
バズニック	6,000
信長の野望戦国郡雄伝	7,100
リップスティックADV	5,000
リップスティックADV2	5,100
三国史 I	10,800
三国史 II	,900
ブレードオブザグレイトエレメンツ	7,200
サーク	7,300
RYU	8,600
あかずきんちゃん	4,100
アリスの館	3,200
グラナダ	7,000
サイバーブロック	6,200
提督の決断	10,800
きゃんきゃんバニー	4,700
クオース	5,000
帰り道は危険がいっぱい	6,000
星の砂物語	5,400
バルーサの復讐	6,800
DE・JA	4,800
うろつき童子	5,400
闇の血族 上巻	7,200
ダンジョレ・マスター	7,800
トンネル&トローズ	7,800
シムシティ	7,000
きゃんきゃんバニースペリオール	5,000
はっちゃけあやよさん	3,200
ぴんきいぼんきい1･2･3	4,500
ルージュ	5,100
サンダーブレード	7,800
ラグーン	6,800
トワイライトゾーンIII /IV	6,000
DPS SG	5,200
夜の天使達	7,000
スターコマンド	7,200
妖獣クラブ	5,400
サイバリオン	7,500
ハイパーワード	32,800
ネメシス'90	6,800
機甲師団	7,200

ユーティリティ ソフト(98用)

アインシュタイン98VX	59,800
WIZARD V3	16,800
THE FILE MASTER Ver.2.0	14,800

サプライ用品

フロッピーディスク

5"2HD 10枚	3.5"2HD 10枚
マクセル……820	マクセル……2,500
フジ……820	フジ……2,500
TDK……820	TDK……2,500
3M……800	3M･コニカ･2,300

※TEL.表示商品の値段は、定価をご確認の上、係員におたずね下さい。割引価格をお教えいたします。

まずお電話で在庫をおたしかめ下さい。

お申し込みの場合は——

- ●注文書に必要事項をご記入の上、品物代金と一諸に現金書留でお送り下さい
- ●郵便振替もOKです
- ●メディアを必ず指定して下さい
- ●商品代金は、全て消費税を含んでおります

阪神商会

営業時間 11時〜6時

定休日：毎週木曜

通販専用 ☎ 06(643)2131

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9日本橋会館4F FAX.06(634)2902

※1 注文書には必ず住所、郵便番号、氏名、電話番号、注文品の品名、数量、単価を書いて下さい。

※2 振込手数料は必ずお客様負担でお願いします

銀行口座　三和銀行　恵美須支店　普通237942　阪神商会

振替口座　大阪3-21944 阪神商会　浪速日本橋東

※ディスケット、サプライ用品なども取扱っておりますので、一諸にお申し込みになるとお得です　送料は、北海道、沖縄、離島を除き2本迄一律500円です



極楽、天国、お正月♡



やっほー♡　めでたいめでたいお正月！　あとちをちょっぴり(⁉)飲んで、あーいい気分♡　なーんて浮かれ気分のひろみです。早いもので、テクらぶⅡの担当になって3回目のお正月を迎えます。こんな脳天気なヤツですが、みなさん今年もよろしくお願いします♡　(ひろみ)

今月は私の投稿1周年の月なので、トビラ絵を描かせてもらえて（相変わらず下手くそですが）とても幸せです♡　ところでもうすぐ私は高校受験です。全国の受験生の皆様、お互いに頑張りましょうね♡
未鏡羅夢妥サン——Lv.5（神奈川県・No.A125）。
♡今月のトビラは未鏡羅夢妥サン。エキゾチックな雰囲気が良いネ♡　(ひろみ)

わ、可愛い♡♡

おたより 2



RAITOサン——初（鳥取県・No.A1BB）。うわ、可愛い♡　セーラーカラーがいいネ。もしかして学生の魔女さんなのかな？

おたより 1 難しいです、ハイ…

ある本に「文は短いほど難しい」とあります。言いたいことを、ほんの1～2行で表現しなければならないからです。だとすると、ひろみさんが1人1人に当てている一言はどうなんだろう。

というわけで、テクポリがB5判になったときのものから全部読み返してみました。のほほんとした文の中にも、苦労の跡が見えたような気がします。うまい、へたはともかく、ひろみさんもかなり苦労して考えていたのではないでしょうか(そ～かな、笑)。どうか僕がLv.10になる日まで(笑)、がんばって力強い一言を考えてくださいね。

内武長政クン——Lv.3（岐阜県・No.A0A3）。
♡きっちり決められた字数の中で書くのはホント難しいよ。いろんなコト書きたいからひろみのスペースもたくさん欲しいけど、1人でも多く載せたいしネ。(ひろみ)

はみだしくらぶⅡ

●10月号掲載どーもです。それにしてもうれしいなあ。くらぶの中である種のインパクトの強い会員になりたかったので、予想屋というサブネーム、大変気に入ってます。これもひろみさんとE-PRIさんのおかげです。ホントどーもありがとうね。これからも予想屋CREAMはがんばります、よろしくね！（東京都・CREAMクン）。♡がんばれ（ひろみ）

おたより 3 なんか、いいナ♡

●猪狩雅人クン——初（福島県・No.A1BC）。ちょっとお洒落なオルゴール人形みたい。雰囲気のある絵だね



●ポン太クン——Lv.2（東京都・No.A178）。わ、銀英だ♡ ひろみはキルヒアイスのファンなの♡

おたより 4 銀英だ♡



おたより 5 いぢめるぅ〜



●まいてぃクン——Lv.18（兵庫県・No.AOOD）。もう一年経つね、ゴメンII 努力するから、もう少し待ってー

おたより 6 郵政省への挑戦!?



●孤猫経とK'88クン——Lv.3（東京都・No.A030）。これ、宛先のほうなの、わかる？ 裏には切手……御苦労様！

●護国卿クン——初（千葉県・No.A1BD）。ひと月早く、バレンタインのイラストっぽくCMです♡

おたより 7 シュワッチ！

今月のあんたが大賞

いやあ冬ですねェ（コレを書いてるのはまだ10月）。冬と言えば「雪」なので、私の「雪に関するバカ話」を一つ。

数年前のことである。関東に大雪が降った。雪に興奮した我々は公園へ出撃。はじめは雪ダルマなど作っていたが、飽きてしまい、私怨のこもった雪合戦が勃発。これはいけないと調停に入った私は（当時小学生）、ある遊びを提案。その遊びとは、雪の上に倒れて、人間の「型」をとるというものだった。提案は可決され、我々は雪上に、「グリコ」のポーズなどを作ったりしたが、また飽きてしまった。緊張したムードが漂う。そしてその緊張が私をあの暴挙へと駆りたたせた。

私は皆の気を引くため、石段に登り、「シュワッチ」と叫びながらダイビングしたのだ。着地と同時に悲劇はやって来た。そこだけ雪が浅かったのだ。私は顔面をしたたかぶつけた。またもや悲劇!! 鼻血を出していたのである。あたり一面白一色の中にポツンと赤があるのは、おかしくもあり、不気味でもあった。私はテレかくしに、「カキ氷みたいじゃん」と言おうと思ったがやめた。賢明な判断だったと思っている。

ワトスンクン——Lv.2（神奈川県・No.A1A3）。

♡まあ、想像しただけで痛そうなお話ね。あんまり無茶をしないようにね。お見舞いとしてあんたが大賞を差し上げます。（ひろみ）

おたより 8 ようこそ♡テクらぶへ



…です。

てくらぶへんしゅー会議 PART 13

意見を出し合って、みんなでページを作りましょ♡ へんしゅ〜会議な始まるよ！

意見！1

最近テーマが一般的すぎて、おもしろい話が書けなくて悩んでいたので（特にバレンタインデーなんか無縁で……）、テーマを募集しようという意見はうれしいです。その場合の方法を私なりに考えてみました。

①テーマは何がいいというような自由型。ただし、この場合、下手すると1年くらいたってから採用されるというケースもある。

②現在のように〝何月号のテーマを募集〟ということにする。しかし、現在2、3か月前にテーマを募集しているから、さらにその前、つまり5、6か月前にテーマを考えなくてはならない。

私としては②のほうがひろみさんの負担が少ないと思います。いずれにしても大変ですが、読者によりページを作るということでは意義があることだと思います。

Yoshitokuクン——Lv.3（群馬県・No.A14E）。



♡テーマ募集について、たくさんの意見が寄せられました。今まで以上に意見が反映されていいと思う、ぜひ実行して！というものが圧倒的だったので、さっそく実現します。ただ、投票制だと、採用するまでにあまりにも時間がかかります。そこで、YOSHITOKUクンが考えてくれた自由型と、AGBLクンが考えてくれたハガキの隅に記入というのをミックスして、ひろみが方法を考えてみました。

①ハガキの表（宛先のほうネ）の右カドに三角に線を書いてテーマを記入する。

②掲載月を指定したい場合は「○月号のテーマ案」、掲載月不問の場合には「不問」と書く。

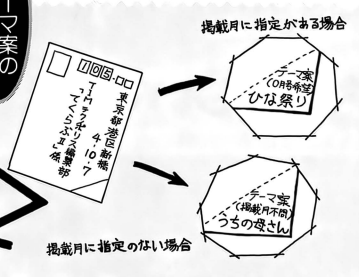
③ひろみがその中から多い意見を選ぶ。——というものです。YOSHITOKUクンが心配したように、掲載月の指定がない場合、忘れたころ採用になる可能性もあるけれど、そんだけストックがあるとゆーコトは、いい案が集まってる証拠みたいなものだよね。ま、やってみてダメだったらまた改善策を考えればいいし（楽観的）、へんしゅ〜会議にかけてドンドン、いい方法にしちゃお。とゆーコトで、さっそくやってみましょ♡ ではでは、さっそくテーマ案を、お願いします。よろしくね♡ （ひろみ）

意見！2

テーマのネタが尽きたということですが、これはやはり投票制が一番なのではないでしょうか。ハガキの隅にでもテーマを書いて出してもらい、その中からひろみさんが選んで数点を発表する。そして、投稿するときに一緒にネタの投票もしてもらう（あたりまえながら1人1票厳守）。そして一番多く票を集めたものを採用する。そして毎度のように問題になるレベルですが、これは投稿ではないのでレベルアップとは無関係。かなり手間がかかる方法ですが、その分、自分たちの意見が今以上に出やすくなると思います。

AGBLクン——初（大阪府・No.A1BE）。

テーマ案の書きかた



はみだしくらぶII

●え……っとテーマがお正月っていうことなので、正月ネタを一言。たしか去年もおととしも1月のテーマはお正月。んで2月のテーマはバレンタイン。来年も同じだとマンネリ化だー!! ……あっ怒んないでネッ。（大阪府・本名だ片山！クン）。♡今度からはみんなに案を出してもらうことになったから、楽しみにしててネ♡（ひろみ）

お茶会レポート

先月号でぞぞろぎ☆カンクンのレポートが載り、もの後ぞくぞくと参加者からレポートが届いたので特集したよ♡（ひろみ）

PART 2



◎VALSHORTクン——Lv.2（東京都・No.A1B8）。アハハ、その「ないしょだ」というのは何？おっかしいの♡　その後、家族の誤解は解けたのかな？　何はともあれ、お疲れ様でした。ところで11月号の今月のLEVEL 1の表でペンネームを間違えてゴメン！

おたより 9

こんにちはCREAMです。さて今回のハガキは、ぞぞろぎ☆カンさんの呼びかけで実現した「お茶会」の報告です。

当日小雨がパラつきましたが、20人強の人が集まりました。当初9月30日の予定が、10月7日に延びたため？か雨のためか若干来なかった人がいたみたいです。しかし盛り上がりました。ぞぞろぎさんも工夫してプレゼント交換や、そのための順番決めクイズや、バツゲームなど、堅苦しくなかったですね。また編集部の方々が来てくれたのもうれしかったなぁ。しかもお土産まで頂いて、CREAMは感激です！　いろいろなウラ話とかもオモシロかった。とてもここには書けませんが、なんか得した気がする?!　これからも投稿に励まねばと勇気づけられました。

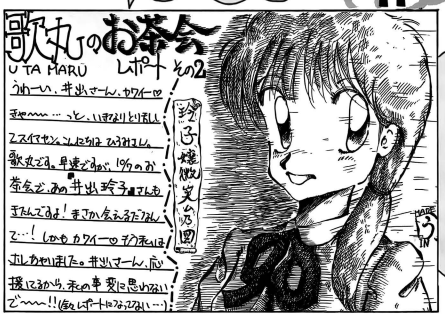
おたより 10

場所を移しての2次会も盛り上がりましたね。ぞ☆パ攻撃にはぞぞろぎさんも参ってましたねぇ。それからみどりさん。いろいろとイラストとかの話をしてもらっておもしろかったでしたよ。のび太さんも新潟から来るとは根性入ってますね。名刺はきてましたねぇ、フェニックスのサウンドラーさんでしたっけ？　パソケで会えるかもしれませんね。カタギさんも投稿がんばってください。帰りは一緒でよかったわ。その他いっぱい書きたい人がいるんだけどもうスペースがないのでゴメン。最後にぞぞろぎ☆カンさん、ひろみさん、テクポリ編集部の方々（うんずさん、HENOさん、みぽりんさん、トモヤさんでしたよね？）、そしてこのお茶会に来た人全員ありがとうん。今度は冬にお会いしましょう。ではバイビー（古い……）。

CREAMクン——Lv.7（東京都・No.A0F1）。

歌丸クン——㋮（埼玉県・No.A1BF）。お茶会レポートの中には玲子サンの話題がとっても多くて、ファンクラブができそうな勢いだね。編集部の方に聞いたら、可愛くて、面白いコだよ、って。なんでも、自己紹介のときもメニューを離さなかったとか。ホント？

おたより 11



おたより 12



◎綺想みどりクン——Lv.8（東京都・No.A0AA）。みどりクンは、このニューハーフのキャラがすっかり定着してて感じだね。アンケートハガキ見てみると、あの文化祭の女装ネタにかなりウケてる人がいたみたいだし。お茶会をきっかけに今度、未鏡羅夢妥サンとの合作をするんだそーです♡

主催者の「ぞ☆パ」クン（違うって！）ほか、お茶会についてのレポートがたくさん寄せられました。それを読んでいて、ひろみも出席できなかったのが残念で仕方がありません。同時に、次は絶対に行きたいなあ、って思いました。編集部の人からも話を聞いたけど、初対面というコトや年齢差を越えて、同じ雑誌の読者だというコトが、親近感や絆を生んだという事実にスゴク感動した、って言ってて、できたのが「ぞ☆パ」。もうその後はずっとそのネタで盛り上がり、終わりころになると「ぞぞろぎ☆カンって誰？」「その響き、懐かし～」なんてコトになり、もう完全に彼が「ぞ☆パ」の名前で投稿するのを決めたような感じでした。結局、お茶会が終わったのは9時。楽しく、長い1日を過ごせました。

桃樹繁クン——Lv.7（埼玉県・No.A0CC）。

おたより 13

お茶会のレポートです。まあ、最初は知らない者同士でなかなか盛り上がらなかったけど、プレゼント交換や私がやった（やらされた）ファンタグレープの一気飲み7秒、続いて、次の人が牛乳の一気飲み4秒とたたき出し、次第に盛り上がっていきました。そして編集部の方々が現れると状況一変、一気に盛り上がりは頂点に達しました。編集部の方々にみんなで自己紹介。私のときにみぽりんさんが「桃樹クンって毎月封筒に入れてたくさん送ってくれるネ」と言ったので、「毎月だいたい10枚です」と答えました。みんなは「スゴイ」とか言ってくれたけど、毎月10枚も送ってるくせにレベルが稼げないなんて、よっぽど作品レベルが低いというコトなんだよな～（否定する余地がなくて悲しい……）。ま、その後は編集部の方々が持ってきてくれたプレゼントの寡いあい（冗談）でとても盛り上がりました。そしてその後、記念撮影。バックは埼京線……ううっ、なんかオカシイのっ。

2次会は井出サンがぞぞろぎ☆カンさんにパパとか言って、私が「略してぞパかあ」と言ったことから大爆笑。「略すなよー」「ぞパって何だか怪獣みたい」とか。そのうち誰かが「ぞとパの間には星マークが入るんだよな」とか言って

おたより 14

ぞぞろぎ☆カンクン主催、お茶会不参加レポート？　「テクポリ読者に会えるっ!!」と思い、申し込んだボク。

今日10月7日、新宿へと向かった。集合時間まで時間があるので、ヨドOシカメラetc.で遊んでいたら遅れてしまい、集合時間の10分後に新宿駅南口に到着。「くすんっ」……すでに時遅し。それらしき人も集団もいない。10分くらい待ってても……。しかたなく会合地を探すが、ない。そこに電話してもいない。いろいろと新宿中探し回ったけど見あたらない……。　結局、筋肉痛を土産に家路に着いた。あ～～っくやしっ!!　5時間も歩き回ってしまった……。

SAFのリーダークン——㋮（群馬県・No.A1C0）。

主催者の「ぞ☆パ」クン（違うって！）ほか、お茶会についてのレポートがたくさん寄せられました。それを読んでいて、ひろみも出席できなかったのが残念で仕方がありません。同時に、次は絶対に行きたいなあ、って思いました。編集部の人からも話を聞いたけど、初対面というコトや年齢差を越えて、同じ雑誌の読者だというコトが、親近感や絆を生んだという事実にスゴク感動した、って言ってました。テクらぶIIという誌面での交流が、実際に会って友達になる——ホント、素晴らしいコトだと思います。出席したみなさん、どうもお疲れ様でした。そしてレポートを送ってくれた方、どうもありがとう♡　これからも関東地方は2回、3回と、そしてもっともっといろんな地方でそういう会が持たれるようになったらいいですネ♡

（ひろみ）

●うおー!!　変なはじまりかたで申しわけないが単刀直入に言ってしまおう。テクらぶIIは絶対に終わらせないでくれ!!　10年経っても20年経っても、ひろみさんが引退しても2代目、3代目などをたて、てくらぶIIは終わらないようにしてほしい!!　終わり!!（東京都・おいら!!クン）♡テクポリ創刊から、ひろみで7代目なんだよ！（ひろみ）

地球丸の倶楽部 塀の中

♪ぴっちぴっちギャルギャルすっぽんぽーん

諸君、おはよう！　今日はテクポリ発売日だ！　眠い目をこすりこすり「倶楽部塀の中」を見れば、そこにはかぐわしきランジェリーの世界が……♡　ああ、読者の歓喜の声が、至福の喜びが、ヒシヒシと私のもとに伝わってくる!!　カ・イ・カ・ン♡　ネライどおり女性服役者も花ざかり♡　ちょっと多めにあしらってみました。今月は「テクらぶII」を完全に食ってます。あなたの目はもう「塀の中」にク・ギ・ズ・ケ♡

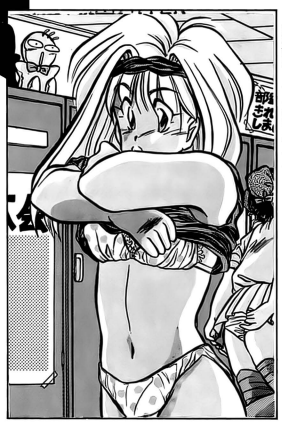
ちなみに今月の私のカットは期待を見事に裏切ってます。すすす、すんませーん！　（地球丸）



▲東京都　ちょんま

目玉おっんなの中におっとこがひっとり♪





◀茨城県　すかいぶるう☆


ハイ！
ハイ！
ハイ！

おたより15 あぁ…勘ちがい

「ひろみさんは、僕のものだ！」――友人Mの言葉です。この言葉を聞いたとき、廊下にいた僕は、耳を疑いながら教室に入りました。そこには放課後の誰もいないはずの教室にMとTの姿が……。Mはそうとうプッツン来ているようで、顔を真っ赤にさせていました。「ひろみさんって誰だよ」Mがテクポリを読んでいるワケがないと思いつつ僕は聞き返しました。「ひろみさんは、ひろみさんだよ、お前ならわかるだろ」――Mのこのセリフが悪かった。それに対し、僕は「ひろみさんは、みんなのもんだ」と言ったのでした。するとMは「やだね！」と言い返す。そこで僕も「結婚でもしない限り、お前のものにはならねえんだよ」と言うと「結婚でもなんでもしてやるよ！」――ここで僕もプッツン。あとは友人３人に止められて帰ったことしか覚えていません。次の日Mと話すと「何でお前がYのことで怒るんだよ」とくるではないか！　「えっ、Y……？」――そうです、僕は自分のクラスのY、洋未さんとテクらぶのひろみさんを勘違いしていたのです。Mは僕がずっと同じクラスだったから「お前ならわかるだろ？」と言ったらしいのですが、僕にとってひろみさんは、テクらぶのひろみさんしかいないのです。

と言うわけで勘違いで大ハジをかいた話でした。ひろみさん（テクらぶのほうのひろみさんです）勘違いには気をつけましょう。

さんだあ・すとおむクン――㊗（奈良県・№A1C1）。

♡まあ、私も罪な女ねえ（って確か11月号でも言ったなあ）……じゃなくって……。まあ、あんまりケンカしないでネ♡　（ひろみ）

おたより16 倍率高し



音波動クン――LV.8（福島県・№A04A）。ちょっと数えたコトないけど……。でも、ひろみは1枚1枚みんな目を通してるよー

おたより17 許してネ♡



佐和のぞみサン――㊗（北海道・№A1C2）。許す、許す。女のコは何でも許しちゃうよ～ん♡　だから、毎月い～っっぱい投稿してネ♡

おたより18 捧げます♡



暴武クン――LV.6（千葉県・№A0F4）。ちょっと絵のタッチが変わったかな？　腕を上げたようだネ。これからもがんばってね♡

おたより19 3冊売れたけど…

○月×日（□曜日）天気晴れ。今日テクポリを買っていることがクラスの女子にばれた。いくら「Hが目的じゃない」と言っても白い目で見られた。「スケベ」というレッテルをはられそうになったところに女子に人気のあるY君が来てくれた。「お前もテクポリ買ってるんだ、あれおもしろいよな」とY君が言ったら、女子達は「えっ、そうなの？　今日帰りに買ってみよう」と言った。Y君のおかげで３冊はよけいに売れたと思う。しかし僕だけに「スケベ」のレッテルははられたままだ……と思う。

くんくんクン――㊗（埼玉県・№A1C3）。

♡買ってみて、Hだけじゃなかったんだとわかってくれるから、テクらぶの投稿を勧めるコトをお忘れなく、なんちゃって♡

（ひろみ）

てくホロスコープ

テクノ時代の星占いよっ♡

１日１日が足早に去ってゆき、今年も残すところ、あとわずかになってしまいました。今年の用事はすべて年内にかたづけてしまいましょう。（まさみ）

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

90年12月8日～91年1月7日のキミの運勢

星座	運勢	星座	運勢
牡羊座★ 3/21～4/19	◎自己主張しすぎると、周囲とトラブルをおこしそう。少し控え目に。♡親しい仲でもケジメが大切よ。P集中力を欠かなければほぼ安泰。Hzストレスをためると不調になりがち。	天秤座★ 9/23～10/23	◎いい加減な態度をとっているとまわりから不評をかいそう。誠実になること。♡諦めずに努力すること。P少しくらいソンしても勝負に強いので平気。Hz疲れをためないこと。
牡牛座★ 4/20～5/20	◎活気があるとき。忙しく動きまわっているほうが得るものが多そう。♡アタックするのに絶好のチャンス。Pやや波乱含み。柔軟な姿勢でいこう。Hz足腰の冷えには充分な対策を。	蠍座★ 10/24～11/21	◎熱意と根性で大きなツキを呼びそう。自分の力量を充分に生かそう。♡押しの一手でせまろう。成功率は高め。Pマンネリから抜け出す方法を考えて。Hz夜ふかしはカゼのもと。
双子座★ 5/21～6/21	◎思いどおりにいかないことが多そう。焦らずにマイペースでいくこと。♡無神経な言葉からケンカに。注意。Pはじめ不調でも徐々に波にのれそう。Hzリラックスできる環境づくりを。	射手座★ 11/22～12/21	◎今しばらくは準備期間なので行動に移したいことがあっても少しガマンして。♡感情のすれちがいが多くなりそう。Pアイデアとひらめきで勝負。Hz心身ともにリラックスさせよう。
蟹座★ 6/22～7/22	◎少しくらい大変なことでも、最後まで頑張ろう。自分に厳しくなるのが幸運のカギ。♡片思いの人は両思いになるチャンス。P強気で出たほうが成果あり。Hzカゼを長びかせないこと。	山羊座★ 12/22～1/19	◎自分の意志をはっきり伝えておかないと誤解されそう。要領よく伝えること。♡自信をもってアプローチしよう。P手ごたえのあるゲームに期待しよう。Hz日頃の健康管理は万全に。
獅子座★ 7/23～8/22	◎でしゃばった態度をとると嫌われそう。冷静にまわりの様子を見ること。♡お互いに共通するものがあればさらに進展しそう。P楽観は禁物。慎重に。Hz胃腸に負担をかけがち。用心。	水瓶座★ 1/20～2/18	◎自分の意見を押し通そうとすると反発されそう。まわりの話もよく聞くこと。♡急進展を望んでもムリ。焦らないで。P好調なペースで進められそう。Hz不調だった人は健康体に回復。
乙女座★ 8/23～9/22	◎予定が変更されやすいとき。はっきり見通しがたたないことは予定しないこと。♡ワガママを押し通すと後で手痛い目に。P油断せずしっかりマークすること。Hz無理をしなければ吉。	魚座★ 2/19～3/20	◎普段から思っていたことにチャレンジしよう。この時期に始めたことは十分な成果に。♡あきらめず根気強さが肝心。P気合を入れてかかれば文句ナシの結果。Hz小マメに体を動かそう。

はみだしくらぶII

（前のページの続き）**僕はきれいな体でおムコに行きたい（!?）ので、この祭りの日（２日間もやるらしい……）は、家でおとなしくしていることにします（クワバラクワバラ）。（静岡県・スーパーサンダークン）。**♡な～んてデンジャラス！　でもさあ、それってまさか「お釜」祭りで、金物屋さんが主催してるとか……そんなワケないか。（ひろみ）

今月のテーマは・・・

お正月

年始め、何はともあれお正月！　みんなにとって、今年も良い年でありますよーにっ♡　（ひろみ）

おたより20 初日の出!!



●MUSTER NAMサン——Lv.14（大阪府・No.A0AA）。コレ、どこもかしこも手描きなんだよっ！　スゴイウマイキレイ!!

おたより21 ゲーパーさっ！

僕の場合、正月といえばゲームパーティー、略してゲーパー（略すの好きなんだ！）。まるっきり関係ないようですが、実は大ありなのです、うんうん（納得です納得）。

今を去ること3年前、正月明けにテストがあった僕は友達数人とKの家で泊まり込みで勉強会なるものを開いたわけです（えへへ、エライっしょ！）。しかしKのおばさんがそれはそれはやさしい人で食べ物や飲み物をた〜くさん持って来てくれたんです。しかも部屋にパソコンがあるのでは……。で、結局その勉強会はパーティーと化してしまい、それから毎年大みそかから正月までゲーパーをするのでした（おかげでテストは毎年さんざんに終わる）。

ひろみさんの場合、正月といえば、何ですか？

すばるクン——Lv.2（愛知県・No.A199）。♡楽しそうネ。ひろみは百人一首をするの。クラシカルでいいでしょ？（ひろみ）



●井出玲子サン——Lv.4（神奈川県・No.A0D3）。女性諸君、ひろみと一緒に戦おう！　体重計と……

おたより22 やっぱ年賀状



●Lapsサン——Lv.3（千葉県・No.A141）。学生時代って年賀状が多いし、本当に楽しかったなあ……

おたより23 お年玉で！



おたより24 おモチ食べて



●趙雲子龍サン——Lv.10（神奈川県・No.A0FB）。1月号でLv.10とはおめでたいネ♡

●なごみorヤワラクン——初（埼玉県・No.A1C4）。泣かないでー。がんばってそれで上達するんだよー

おたより25 天ぷら油っ子サン——Lv.5（兵庫県・No.A164）。のほほ〜んとしてる油っ子サンが可愛い♡　あとちょっとだ、受験がんばれー



おたより26 受験生組

はじめまして。僕はテクポリを買いはじめて2年目になるのに、初めて投稿する受験生です。なぜハガキを出したのかと言うと、今年のお正月の過ごしかたは、今までになく不安でいっぱいだからです。このハガキが載るころには、すでに推薦入学の結果が出ていることでしょう。これに合格していれば、お正月はパソコン（MSX2）を存分にやり、新しいパソコンを買い（まだ未定）、今までになく楽しい思いができるのです。でも、もし落ちてしまっていたら一般入試の準備で、とてもお正月どころではありません。まさに今年のお正月は天国と地獄の境目を歩いているようなものなのです。

最後に、入試に合格するよう、床又クンみたいに受験会場にテクポリを持って行こうと思います。同盟軍第5艦隊クン——初（埼玉県・No.A1C5）。

♡推薦入学の人は今頃がちょうど精神的に辛い時期なのね。ま、本来なら受験生にとって、お正月は正念場。人より少しは楽できるんだからがんばって！　（ひろみ）

おたより27 着物で決まり

おたより28 アルバイト組

ボクにとってお正月の思い出と言えばこれしかありません。去年の冬休みのことです。郵便局でバイトをしていたボクは、大晦日の仕事が終わるとすぐ電車に乗り、友達の家（そば屋をやっている）に向かいました。そこで年越しそばを食べて、みんなで初詣でに行きました。そして元日、神社で一晩過ごし（もちろん寝るヒマなどない）、ボクは再び電車に乗って郵便局へ戻り、年賀状配達に……。

そこまでは良かったのですが、配達が終わり、局内で区分け作業をしていたボクはコトもあろうに居眠りをしてしまったのです。ハッと目を覚ましたときの、あの気まずさ、今でも忘れられません。バイトの女の子には笑われるし、局員からはにらまれるし、最悪でした。結局、「先に帰っていい」と言われて帰ったのですが、あれ程恥ずかしい思いをしたお正月は後にも先にもないでしょう。

P.S.今年も郵便局からバイトお誘いが来てます。

すなふきんクン——初（神奈川県・No.A1C6）。

♡アハハ。もし今年も行くのなら、居眠りには御用心♡　（ひろみ）

はみだしくらぶII

●年末年始はゲームがたくさん発売されるし、お店もセールをするのでつい買ってしまうということがありませんか？（経験上）。僕は去年、お年玉の七割がそのために消えたりしました（残金は6000円だった）。（愛知県・はうりんクン）。♡そうそう。予算内で何を買うかスゴク迷うし。計画的に使おうとは思っているんだけれど……ネ？（ひろみ）

おたより29 酒が飲めるー♡

私の正月の思い出――それはお酒！（ちなみに私は14才、未成年です）。正月、親戚の家に遊びに行った。んで、2万5千円（合計ね）のお年玉をもらった。んでそれからみんなで食事をした。私は未成年なのでジュースを飲んでると、人のいい親戚のおっちゃんがコップにお酒をついでくれた。私は戸惑ったが、「正月だからいいか」と持ちまえの気の弱さで一気にお酒を飲んだ。んでその後、そのおっちゃんと夜遅くまで飲みあかしていたらしい（実は、そんときの記憶がないのよ～）。

未成年でお酒を飲んでみたい人、ヤメときなさい。私の様に頭パーになりますよ（本当）。

本能寺の変態クン――㊋（福井県・No.A1C8）。

♡門限すぎても特例だったり、わ正月だから許してもらえることってあるよね。でも、くれぐれも飲みすぎには注意してネ♡（ひろみ）

おたより30 羽つきもヨロシ♡



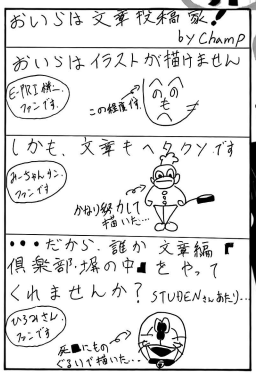
◘堂久人クン――Lv.2（石川県・No.A18D）。懐かしい。ひろみはマジックでぬられたことがあるの

文章編・塀の中!?

おたより31

Champクン――Lv.7（福岡市・No.A108）。文章を文章で……う～、大変そう。掲載されてる文章すべてがお手本よ

TACTクン――Lv.3（千葉県・No.A04E）。お久しぶりっ。どこで遊んでたんだよぉ。同人誌が忙しいそうだけど、イラスト送ってネ♡



おたより32 冬コミで会おう！



おたより33 女性強し!!

あけましておめでとうございます、ひろみさん。ところで、「一大事です、このままではテクらぶが女性のイラストで占拠されそうです！」と言いたくなるほど、最近のテクらぶIIは女性のイラスト投稿者の力が強くなった気がします。知っている投稿者を挙げると必ず女性が出て来ますね。初の女性Lv.10のMUSTER　NAMサンとか、（確か）私と同い年の美咲しゃらサンとか、『イース』のミーちゃんサンとか、11月号現在Lv.9の趙雲子龍サンとか、私が好きな早坂梨里サンとか（正確に言うとここに書いてある皆さんのファンなんですよ。まあ、こんな私にファンになられるたぁ、皆さんも災難なこった）。

う～～ん。イラストだめの、コママンガだめの、文章もだめの私はどうなるんでしょう？（え、用無し？　そりゃそうですが）。まあ中立王サナカ・カタユキの私としては（いつから中立王になったんだか？）女性が多くなるのはいいことなのですが、これぢゃあ自分が……。まあとにかく要点を言うと、ひろみさん、お年玉をください（こらこら）。

追伸：けど女性の文章とコママンガはあまり見ませんね。文章は何回か見るけど、コママンガはぷうぴょんサン以外のを見たためしがない。テーマがコママンガ（6月号）のときも1人もいなかったし。

サナカ・カタユキクン――㊋（東京都・No.A1C7）。

♡では、お年玉として会員No.をあげましょ♡　確かに最近はスゴイ勢いよねえ。ひろみとしてはうれしい限りです、フフフ♡（ひろみ）



おたより待ってます♡

♡3月号のテーマはペットです。編集部にはもうたくさんのお手紙が届いています。犬、猫はもちろん、金魚、インコやリス、スゴイのになると牛なんてゆーのもあったりして、何だかまるで動物園みたいな賑わい！　今から楽しみです。こちらのほうは締め切りまであとわずかなので（だいたい、締め切りはいつも20日くらいです）、急いでネ♡

そして4月号のテーマは趣味！　パソコンっていう人が圧倒的に多いとは思うけど、あえて挑戦。パソコンにしても、自分はどういうふうに使っているかなんかを教えてくれると、きっとおもしろいと思うな。もちろんパソコンネタ以外のものでもOKよ。どんどんおたよりちょうだいネ♡

（ひろみ）





あて先は　〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部 テクらぶII係

今月のLEVEL 1

初掲載おめでとう♡

会員No.	お名前	住所
A1BB	RAITOサン	鳥取県
A1BC	猪狩雅人クン	福島県
A1BD	護国卿クン	千葉県
A1BE	AGBLクン	大阪府
A1BF	歌丸クン	埼玉県
A1CO	SAFのリーダークン	群馬県
A1C1	さんだあ・すとおむクン	奈良県
A1C2	佐和のぞみサン	北海道
A1C3	くんくんクン	埼玉県
A1C4	なごみorヤワラクン	埼玉県
A1C5	同盟軍第5艦隊クン	埼玉県
A1C6	すなふきんクン	神奈川県
A1C7	サナカ・カタユキクン	東京都
A1C8	本能寺の変態クン	福井県

♡100号記念号（12月号）の座談会の記事を見た人は気がついたかな？　歴代くらぶ担当者ですでにひろみが一番、長く担当しているんだよね。よくまあ、こんな自分が続いたもんだ……な～んて、しみじみ考えてしまいました。

さて、新創刊になり、ひろみが担当になって、もう2年半。会員もスゴク増え（特に女のコの会員♡）、似たようなペンネームもチラホラ。そこで、ひろみからお願いです。投稿するとき、会員の人は必ず会員No.を書いてくださいネ。また、会員No.がない人も「会員No.ナシ」と書いてくれると、それだけでひろみはすっご～く助かります。わがままなお願いだけど、どーかご協力お願いします♡

（ひろみ）

はみだしくらぶII

●去年の受験のとき、テクポリ持って行ったけど僕は落ちたぞ（ただし某□グ○ンも一緒だった……）。今年はテクポリだけ持って行くぞっ。しかし何もすべり止めで受けた学校やめて、バイトして入学金までためて行こうなどと考えるヤツの顔が見たいわ……（ボクのコトか）。（群馬県・SAFのリーダークン）。♡今年は合格するといいネ。（ひろみ）

次号予告マンガ

歌うテクノポリス

作：テクノポリス編集部
画：佐藤　元



※内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。

テクノポリス2月号は1月8日発売です！



編集部員の休憩室

●今年の夏に「うる星やつらLD」とLDプレイヤーを購入したものの、あまりの多忙にまだ10枚しか見ていない。誰か私にもっと時間をくれ～っ！　（また1枚、野望に近づいた!?FIN）

●冬は海に行くと、とても寒い。とくに最近、急に冷えこんできたみたいなので、皆さん、身体には、十分注意しましょうね♡　（厚着をして今日も海に行く、元気なみこしばくん）

●11月17日に開かれる雑誌社対抗RCカーレース「タミヤF-1GP in 青山」に出場する予定。仕事さえなければ……。さあ、みんなでドナドナを歌おう。ドナドナド～ナド～ナ（涙）。（結果は次号で！ゲルハルト"YAMA"ベルガー）

●会員の90%が編集部の人間という超身内ネットを開局してから1年チョットたった。毎月忙しい時期になると、バッタリ書き込みがなくなってしまうというのは開局当初から変わっていない……。　（悩めるシスオペ☆★ふぢも★☆）

●この編集部にきてからというもの、プライベートでゲームをほとんどやっていない。せっかくのチャンスである休日も、悪い友人たちが「あそぼーよー」とせがむので、できないことが多い。困ったものだ……。　（ぎゃーす技の1号）

●ボーッとするのが好きです。暖かい日に、日比谷公園なんかでボヘーッとしてると気持ちいいだろうなあ。だから、寒い冬はどっかで眠っています。みんな捜さないでください。（ペー）

●美少女ムック用に集めた写真が半分消えた！その後もいろ～んなモノが机の上からなくなっている。そのうちきっと、HENOさん自身までなくなるかもしれない……。　（ブラックホールの出口はニューカレドニア!? のHENO）

●美少女ムックの編集のため仙台に軟禁されたうんずとみぽりん。2人がいない間、東京では同人増刊Vol.6の校了の嵐でした。そして入校の津波が……。いつの日か編集部にも平和な日が訪れるのでしょうか。　（Chikagon）

●ロバート・キャパの写真展にいってきました。戦争の虚しさと哀しみを描いた彼の写真は、私に何かを語りかけるかのようでした。偉大なる戦争写真家よ、永遠なれ。　（ひであき）

●バンバカバーン♪　も～ういくつ寝るとお正月。しかし、その前にはクリスマスというビッグなイベントが待ち構えているのだった。だからどうしたスットコどっこいホイサッサ。　（今、心はうしみつ君　あそP）

●パス。みぽりんに3行あげます。　（ぱぱぱ）

●年末進行の本誌と同時進行の美少女増刊。入稿まで編集長チェックを残すのみとなったある日、もう1日の猶予もなかった。編集長は仙台分室出張中。「来い」の一声で我々は資料を抱え新幹線に乗る。仙台で待っていたのは「Vol.1もつけて豪華本にしよ！　これが終わるまで仙台に残れ」という過酷な指令。かくして2人は軟禁された。「帰ってきて」と電話で泣くHENO。溜め息を連発するChikagon。「今から迎えにいく」と怒るヤマ。あっ、泥酔し、バーの女から奪ったストッキングをかぶり、繁華街を闊歩してきた編集長の乱入だ。東京は大混乱、仙台は酒乱。今は午前2時。仙台の夜は更けていく……。　（11/8　仙台にて・うんず&みぽりん）

あっち海末だ

（ジャマ森）

scene 079 ジランドル・コクピット

「そんなに沈んだ顔なさって……どうなされたのです、アイネス様？」

「もう、義兄様が消息を絶ってから、ずいぶんになるわね。もし、宙空事故だったとしたら……生存の可能性は？　ねぇ、フリッカ……正直に言って。あると思う……？」

「最近の航宙船は、救・生命維持設備が充実しています。アイネス様、そんな心配をなさっているのならば、次に行くべき場所でも考えていた方がよろしいですよ」

アイネスは、スクリーンに投影されている、Ψ太陽系の最外周の二連惑星の〔スタリィ〕と〔キルティ〕を見つめると、弱々しくつぶやく。

「ねぇフリッカ……〔キルティ〕だけでも、解凍するわけにはいかないのかしら？」

「そうして……どうするのです？　あのジェリス王女に、返還して差し上げるつもりですか？　いまでは、環境惑星としての機能を停止させた星なのですよ。

……環境惑星というのは、人間が住めるだけではないのです。清浄な大気があり、自然があって初めて人間が移住することが出来るのです。環境を崩壊させるのは一瞬で出来ても、〔キルティ〕を再び環境衛星とするためには、また数世紀もかかってしまうのですよ」

「環境惑星として改造したり、それを崩壊して資源星としたり……そんな勝手を、人間は許されているのかしら？」

フリッカは、優しくアイネスに微笑んだ。

「アイネス様は、お肉をお食べになるでしょう？　サラダだって、コーヒーだってお好きだし……それと同じことですよ。

さあ、アイネス様。これから……どうしますか？」

「まだ〝渡り星〟とも出会っていないわ。本当に、出会うことができるのかしら？」

「先見師様が、そのための呪文を教えて下さったのでしょう？　かならず〝渡り星〟と、出会えますよ」

アイネスは、向き直るとフリッカを見つめた。

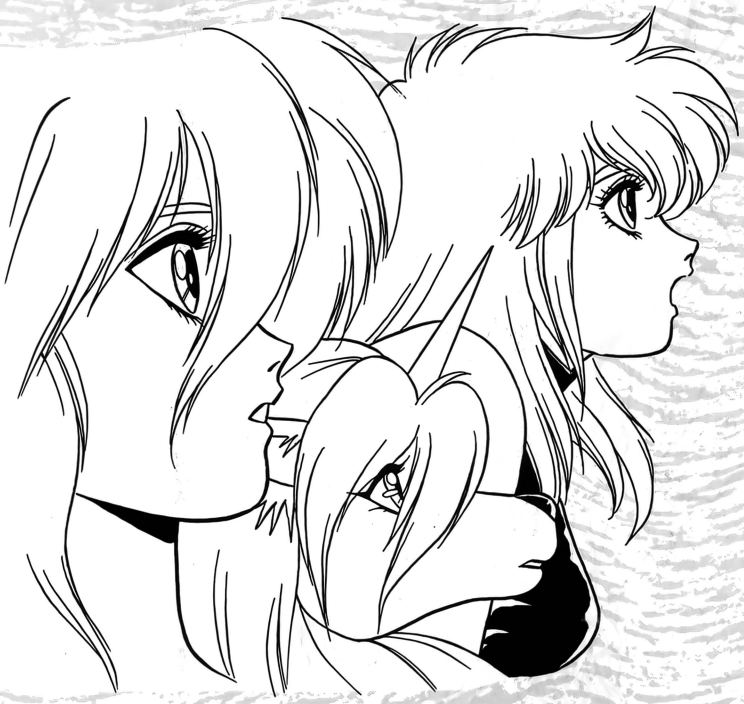
「私、唱えてみるわ。〝渡り星〟と出会うための呪文を……！」

scene 081 宇宙空間

アイネスが呪文を唱えると、突然ジランドルの前方の空間が揺らぎ始める。

やがて、そこには紫色にガスに包まれた物体が実体化した。

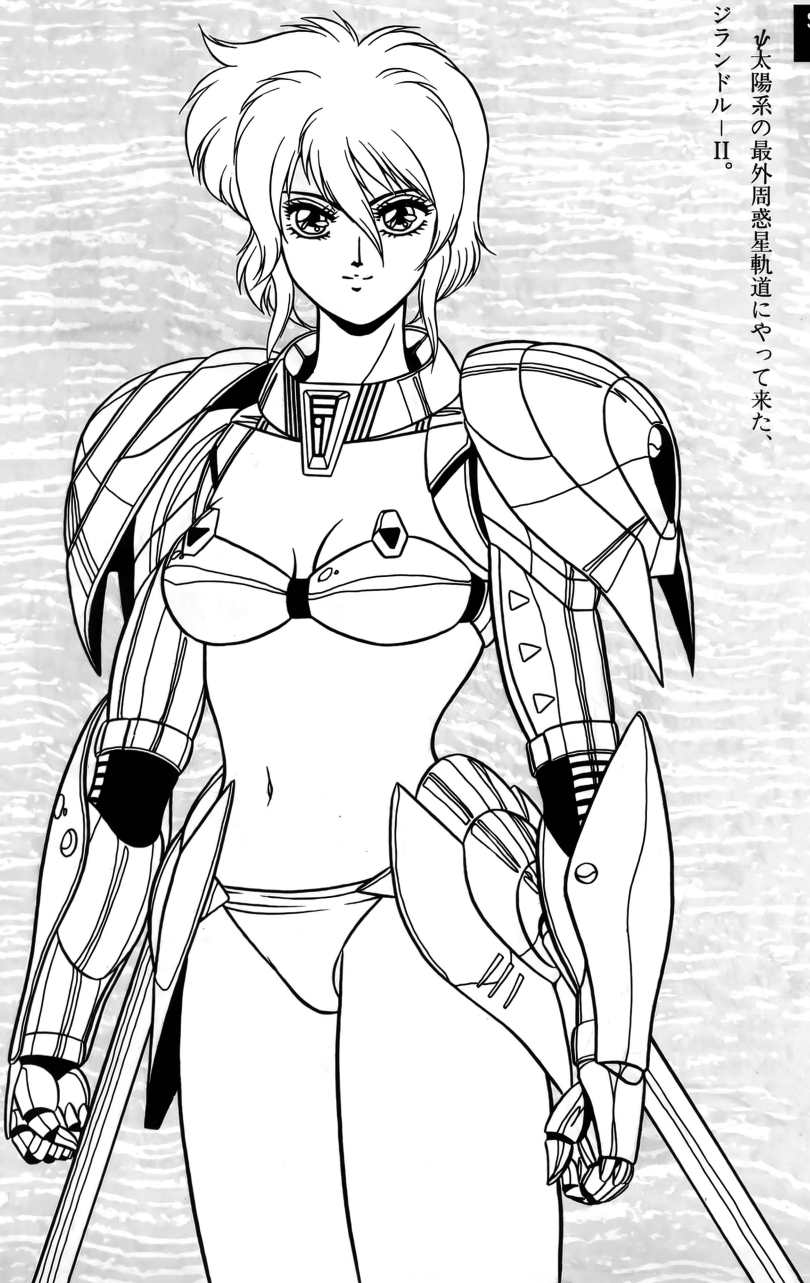
＝To be continued !?＝



「このお船、アイネス様がご自分で設計なさったと伺っておりますけれど……？」
「そう……でも、実作業は義兄様にしていただいたの。最新の航宙機関などの情報が、ミウィにいる私には分からなかったのだもの」
「最新の……って、アイネス様。まだ一般市場には〝対慣性機関〟が出たばかりで、それを応用した〝自由航法システム〟なんて、市場には出回っておりませんよ！」
「ん……私って、ダメね。世の中のことを、なんにも知らないのだもの。〔ガールドリア〕へ戻った時には、ピアンに流行っている服装とかは聞いているのだけれど……フリッカも、私に色々なことを教えてもらえるかしら？」
「……教えて差し上げます！　アイネス様が、ご存じないコトはすべて、このフリッカ・ヴェイクが……！」
ノリフリッカは、すでに酔っていて、目がすわっている。
「あたしに、お任せ下さあい‼」
フリッカは、ラフな船内着を花火のように脱ぎ散らかした。
「……えっ？　えっ……⁉」
「殿方ってね、あたしたち女にこんなコトするんですよお！」
「ちょ、ちょっと、よして……フリッカ‼　あうん……あぁぁ！」
「これなんかは、まだホンのサワリです。前戯の前戯で……そのうちに、こんなコトもして、こんなところまで……こんなコトしたりして！」
「くっ……ん、あぁぁぁ……」
「それから、いよいよ……ここのところを、こんなふうに！」
「あんっ！　もう、やめて……フリッカったら‼　……いいかげんになさいっ‼」

scene 076 宇宙空間

♆太陽系の最外周惑星軌道にやって来た、ジランドルⅡ。



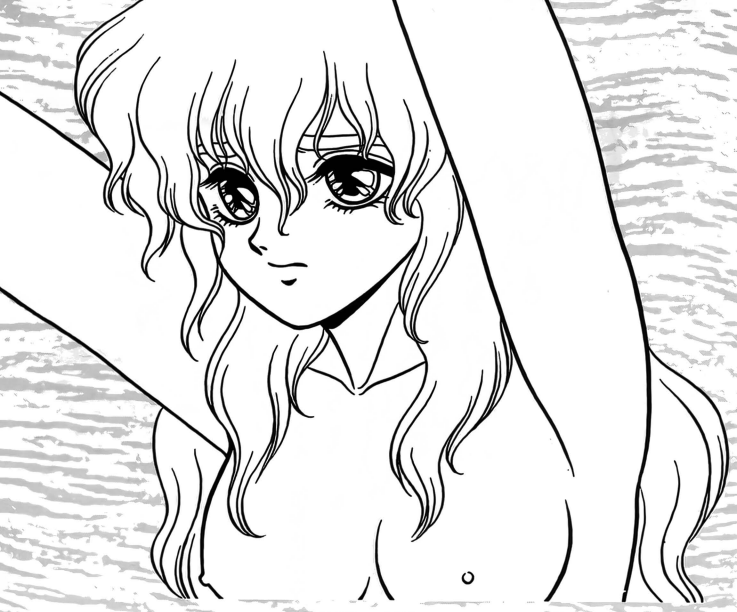
殿方ってね、あたしたち女にこんなコトするんですよぉ！

scene 026 同・同・離着床

「ピアンは、つまりません！」
アイネスの愛機、ジランドルーIIが格納庫から引き出されている。
それを待っている、アイネスとフリッカにピアンが詰め寄っている。
「あたし、本当はフリッカさんみたいな衛士志望だったんですよ。でも、身長が足りなかったから、皇城の侍女に志望したんです。いまではあたし、超ラッキーにアイネス様付きになれましたけれど……」
ピアンは、フリッカをにらみつける。
「……アイネス様は普段はミウィにいらっしゃるので、あたしはあんまりお世話することが出来ないのですもの！　それなのに、フリッカさんって……ズルイッ!!」
フリッカは、ピアンの頭をいい子いい子と撫でる。
「んふふ……ボヤかない、ボヤかない」
ピアンは、すねたようにアイネスを見つめると、両手を胸の前で握りしめる。
「あたしは、ミウィにいらっしゃる時でも、アイネス様のお世話をして差し上げたいのですよ……本当は！」
「ごめんね……ピアン」
アイネスは、困ったようにピアンを見つめる。
「あっ、あたし……別に、アイネス様を困らせるつもりはありません。ただ、フリッカさんが羨ましかったのです」
ピアンはニッコリと、アイネスに微笑む。
「あたし、いつでもアイネス様のご無事を、〔エヌベルユ〕の巫女様にお祈りしておりますから。どうか、お気をつけて……！」

scene 043 ジランドル・ラウンジ

「ようこそフリッカ、このジランドルへ！　あなたを歓迎します、フリッカ！」
「それでは、アイネス様のお望みが、早く叶いますように……!!」
「かんぱ～い！」
アイネスとフリッカは、グラスを打ち鳴らした。
フリッカは、一息でグラスを空けると、ラウンジを見渡しながら、ボトルから自分のグラスにアルコールを注ぎ込む。



この先見の部屋に来て、先を急ぐこともないでしょう？

れからのこと……しかし、すべてがばく然としているので、なかなか考えがまとまらない。

やがて、居間にある柱時計から、時をつげる鐘の音が聞こえて来る。

それを聞いたアイネスは、あわててシャワーを止めると、ハンガーからバス・タオルを取った。

「……忘れていたわ！　ジエアに、食事の準備してあげなくちゃ……！」

scene 021 同・同・テラス

「まぁ、機械仕掛けさんったら……！」

アイネスは、デミタス・コーヒーを口にふくみながら、空中に浮遊している〈球〉を見上げている。

「ハハハ……おや？　何じゃと……!!」

「……どうしたの、機械仕掛けさん？」

「〔ロゴナ〕が、〔ガールドリア〕との断交を宣言した！　たったいま、〔ガールドリア〕に宣言通信が送信されたのだ！　全文傍受したわけではないが……どうやら、クリンド様の失踪が原因であるらしい」

「そんな……それは、誤解です！　私、〔ロゴナ〕へ行って来ます。報告を怠ったのは、故意にしていたことですが、それは……」

「いかんぞ、アイネス！　これはもう、惑星国家間の紛争じゃ。とにかく、まずは〔ガールドリア〕へ行って、これからの動向を国皇様に伺うほうが良いであろう」

「……はい」

scene 029 惑星ガールドリア・皇城・執務室

「おお、待ちかねておったぞ！　アイネス、ひとつ私からの提案があるのだが……」

「……国皇様、出頭いたしました！」

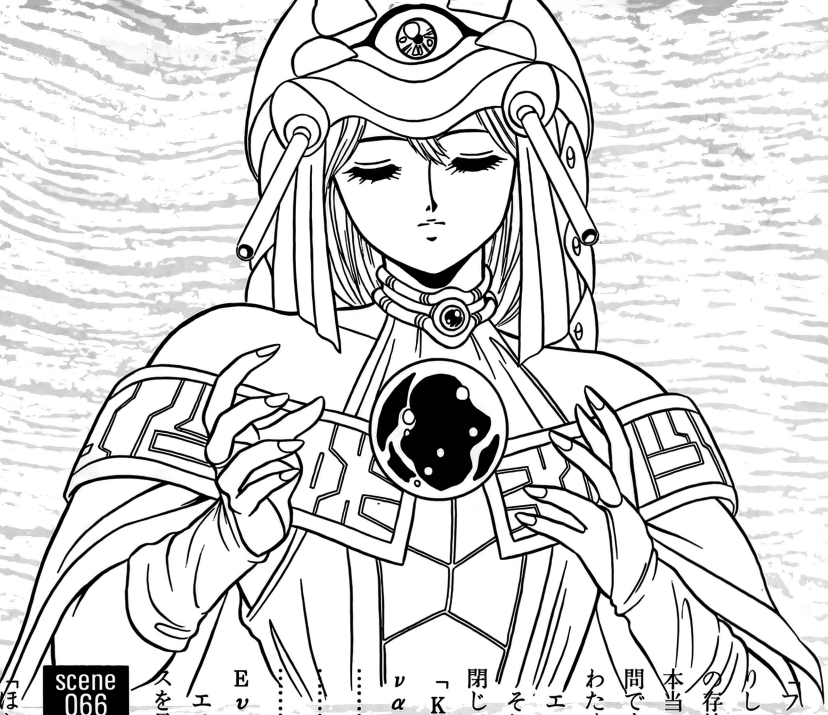
ひとりの娘が、衛士制服の正装を身にまとって執務室にやって来ると、深々とアイネスに礼をする。

「はじめまして〝生命ある宝石〟様……フリッカ・ヴェイクと申します」

「わたしは、いまの情勢が決着するまでの間、フリッカをプライベート・ガードとしてのアイネスに就かせることにしたいのだ」

「どうぞ、ご寵愛くださいませ……〝生命ある宝石〟様」

フリッカは、精鋭の衛士らしからぬ微笑を浮かべて、アイネスを見つめた。



フフフ……あっ、ごめんなさいね、笑ったりして。わたくしは、嬉しいのですよ。国家の存続のためとか、政治不安の回避とか……本当に、わたくしが必要だったのかどうか疑問ですものね。でも、あなたには必要だし、わたくしはお役に立てると思いますよ」

エテルナは、アイネスにやさしく微笑んだ。そして、フッと真顔に戻ると、静かに瞳を閉じて、つぶやくように何事かを唱え始める。

「Καλησπερα・Μπορω ναχαναω μια ερωτιση;……。

……。

Ευχαριστωπαρα πολυ・」

エテルナは瞳を開くと、おごそかにアイネスを見つめた。

scene 066 惑星ムルク・アイネスの回想

「ほら、義兄(にい)さま……〝クロス〟と〝メーリユジーヌ〟が出来ました！」

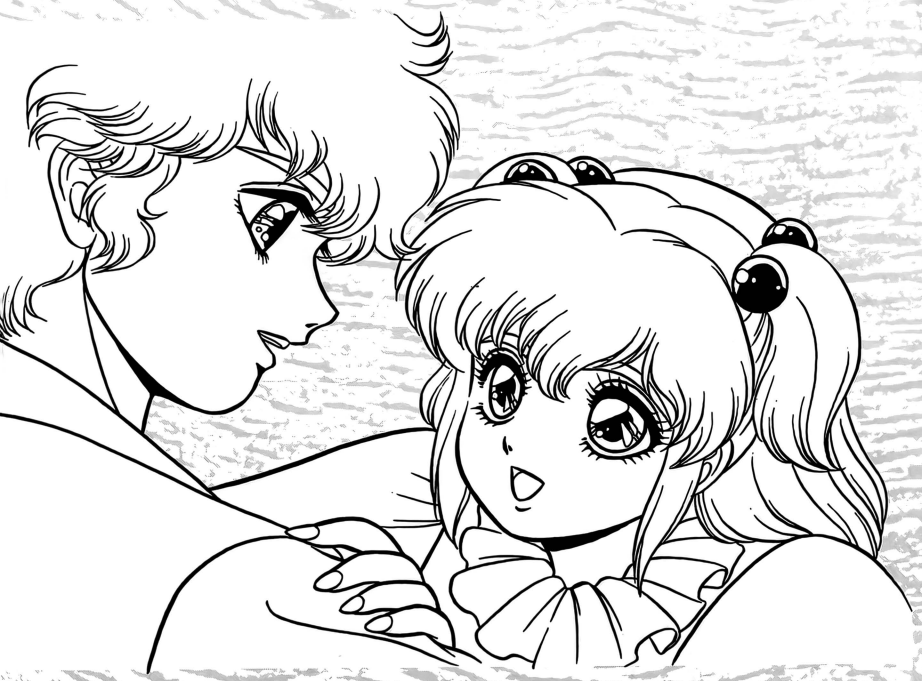
「クスクス……アイネスったら、〝十字架〟と〝人魚〟ばかりだね。ボクは、アレとアレとアレをつないで、それをあっちのとつなぐと、ほら〝フォーク〟が出来たよ」

（星と星をつないで、星座を作って遊ぶ〝アステリズム〟。義兄様は、私がいつも同じモノばかり作るので、よくお笑いになった……）

scene 018 衛星ミウィ・斜天窓館・浴室

「ふう……ん。これから、いったいどうすれば良いのかしら……？」

アイネスは、シャワーを浴びながら考えをまとめようとしていた。これまでのこと、こ



パイプをふかした。
アイネスは、めずらしそうにその仕草を見つめている。
ケイゼルの心の動揺が、パイプにも現れているのであろう。普段のケイゼルならば、コンパニオンなど使うはずがないからだ。
「この〝太陽系の最内周惑星〔永霧の都〕の先見の部屋を訪れて、これからのことを先見師様に伺いなさい」

scene 058 惑星ロゴナ・王城・謁見室

「あの〔永霧の都〕に、先見の部屋があるのは知っているけれど……いまどき、先見師様に何を伺うというのです？　国家の存続……国家の繁栄？　そんなもの力さえあれば、簡単に実現できるじゃありませんか」
玉座に座っている王子ドルジオ・ランガァが、アイネスの申し出を嘲笑する。
「いまは、わたしが〔ロゴナ〕の国主ですからね！　そんなに時代遅れの占いなどを信じたいのであれば、わたしが〔ロゴナ〕の国主として、先見師様の覚醒に合意して差し上げますよ」
「……本当に？　本当に、承認していただけるのですか……!?」
ドルジオが、脇に控えている摂政ディアブロ・カコースを見る。
「だって、こっちの権利を放棄するワケではないし……ねえディアブロ、構わないでしょう？　〔ガールドリア〕が持っている自分たちの権利を、とり行うだけなのだからね」
ディアブロは、冷徹な表情のままで、形式的にドルジオに礼をする。
「御意のままに……」

scene 052 永霧の都・先見の部屋

「わたくしが、この〝太陽系の先見師、エテルナ・ラグナスです。イエムや……お客様に、お茶を差し上げなさい」
「先見師様……どうぞ、教えて下さいな！」
「フフフ……この先見の部屋に来て、先を急ぐこともないでしょう？」
エテルナが、穏やかにアイネスに微笑む。
「いったい、わたくしに何を相談なされたいのですか？」
アイネスは、クリンドの失踪についてエテルナに話した。

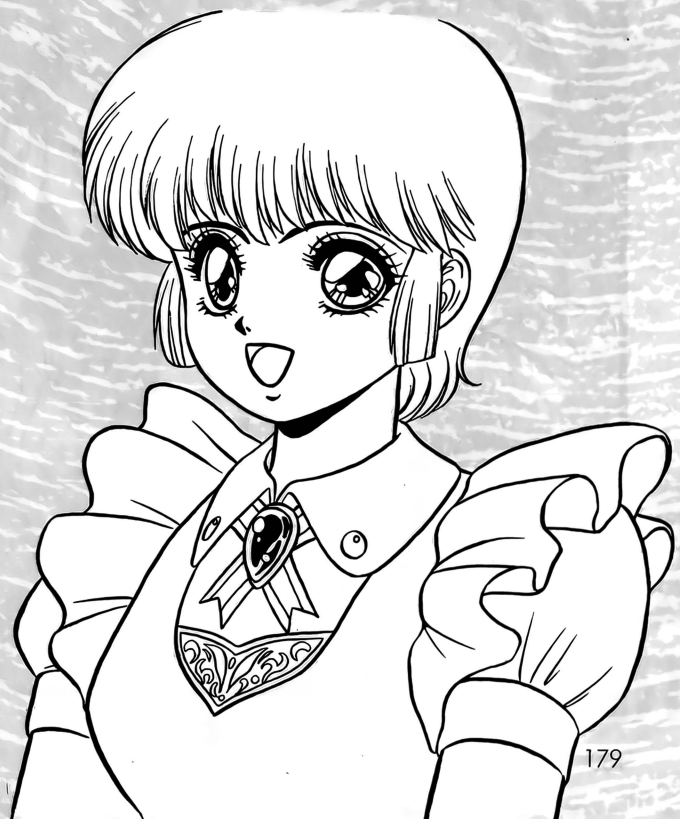
どうぞ、ご寵愛ください ませ……〝生命ある宝石〟様

scene 000 惑星ガールドリア・皇城・テラス

「ん……いい気持ち……」
そうつぶやくと、アイネスはジエアを見た。
ジエアは、長くつややかな緑毛をなびかせながら、風として移動して来る空気中の成分を確かめるように、鼻をヒクつかせている。
「クスッ……環境衛星では、風など吹かないものね」
アイネス・ヴァレドゥープは、手すりにもたれると、再び遠くの景色をながめた。
しなやかな銀髪が、微風になぶられて頬をくすぐっている。
しかし、アイネスは微笑んではいなかった。
その眼差しは、遠くの風景を見つめているのではなく、誰かの面影を見つめているようだ。
「アイネス様……！」
「あっ……ピアン？」
アイネスが振り返ると、テラスの入口には、この皇城でのアイネス付きの侍女、ピアン・マティーニがやって来ていた。
「アイネス様、国皇様のご用件がお済みになられたので、すぐにお会いになるそうです」
「そう……ありがとう、ピアン」
アイネスは、にっこりとピアンに微笑むと、ジエアの背中をポンッと叩いた。
「さあ、父様のところへ行きましょう」

scene 027 同・同・執務室

「……そうですか。ソール・ネクトンもつらかったでしょうね。親友であるクリンドの消失を、まのあたりにしたのでは……」
アイネスからクリンドの捜索状況を聞いた皇后ガールドリアは、顔色がすぐれずに、いまにも倒れてしまいそうだが、必死にたえているようすだ。
「〔ロゴナ〕前国王は病で亡くなり、その弟王も戴冠式を前に不慮の事故で亡くなってしまい、そして今度はクリンドの消息が途絶えて……あの星は、きっと妖魔にでもとり憑かれているのですわ！　ああ……どうぞ、クリンドをお守り下さいませ、〔エヌベルユ〕の巫女様!!」
ガールドリアは、両手で顔を覆い隠すと、嗚咽をもらした。
「……クリンドが消息不明になってしまったことは、当分の間は国外には公表しないほうが良いであろうな」
ψ太陽系連邦最高議会の議長であり、主星〔ガールドリア〕の国皇ケイゼルは、パイプをくゆらせながら、アームレスト付きのイスに身体を沈めている。
ケイゼルは、何かを決めかねているかのように、テーブルからコンパニオンを取り上げると、タバコの葉を落ち着かせて、一～二度



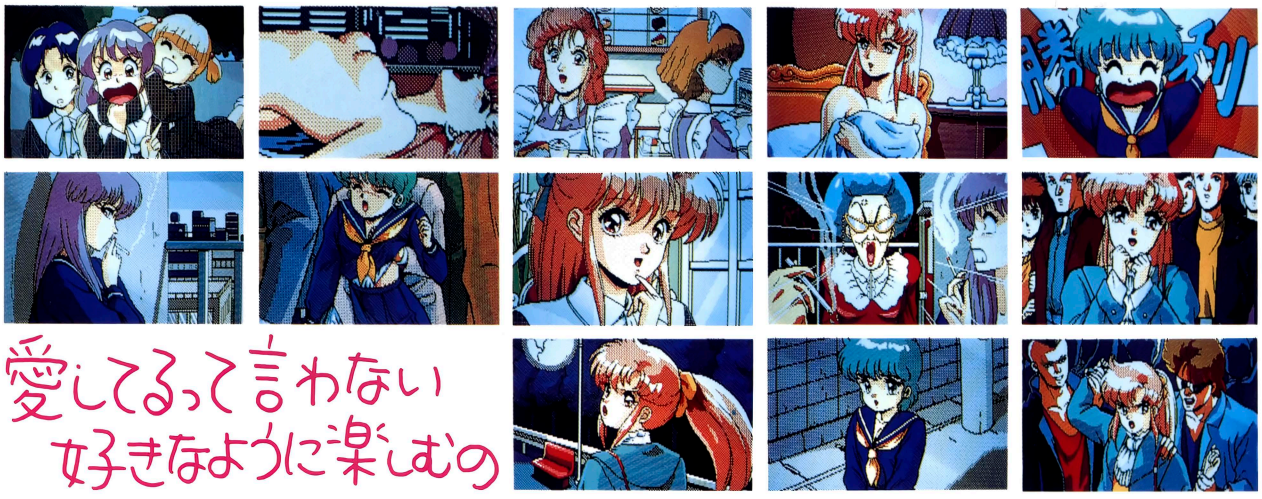
THE SPACE OPERA "DRAGON EYES"

ドラゴンアイズ

作
古雅ちはや
扉イラスト・原画
富士参號
企画
GAMEテクノポリス

テクノポリスとフェアリーテールが協力して、GAMEテクノポリスというブランドでゲームを作るのはもう知っているよね。その、GAMEテクノポリスの作品第一弾『ドラゴンアイズ』の発売がいよいよ迫りつつある……でも、待ちきれない！　というキミのために、先月号でお届けしたマンガに続いて小説をお届けするぞ！　ゲームで遊ぶときの妨げにならないように、シーンをチョイスしたので、安心して雰囲気を楽しんでほしい。また、文中の挿絵は、ゲームで実際に使われる予定の原画の一部だ。C.G.でどんな風に表現されるかお楽しみに!!



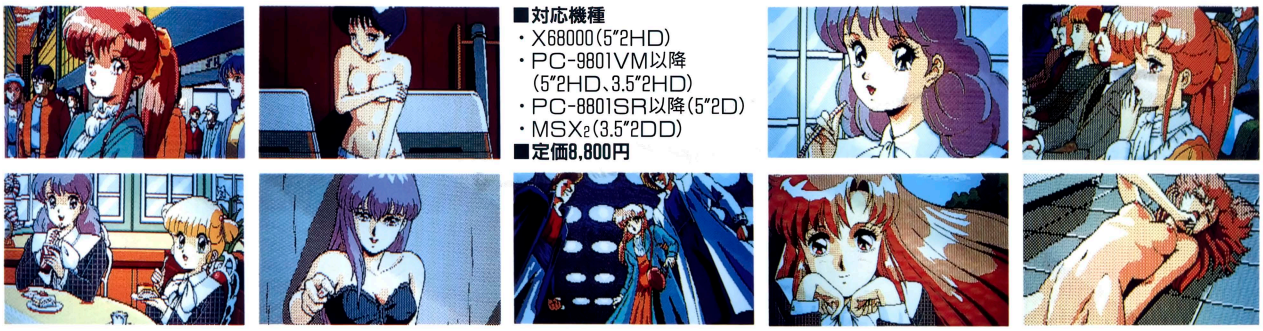


愛してるって言わない
好きなように楽しむの

天使たちの午後 番外III

好評発売中

ジャストがお贈りする
美少女ソフトの決定版



■対応機種
・X68000(5"2HD)
・PC-9801VM以降
(5"2HD、3.5"2HD)
・PC-8801SR以降(5"2D)
・MSX2(3.5"2DD)
■定価8,800円

近日発売

天使たちの午後IV
祐子



全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 ㊟5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！

製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社 ジャスト
JAST
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

テクノポリス
昭和59年7月30日 平成3年1月15日 第3種郵便物認可 第10巻第1号（通巻101号）
発行人 山森尚 編集人 栃窪宏男
発売 株式会社徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
〒107 東京都港区赤坂4-1-7
☎03（433）1621（代）
☎03（433）6231（直）
特別定価五九〇円（本体五七三円）

ファミリーソフトから，ターボR対応ソフト第一弾ついに登場!!

聖戦士ダンバイン

バイストンウェルで戦雲がショウを呼ぶ！

© 創通エージェンシー・サンライズ

平成3年1月12日 新発売

標準価格 8800円
（この価格に消費税は含まれておりません）

店頭にないときは直接通販で！

ユーザー対応 TEL 03(924)5435
（ファックスでの注文も受け付けております）FAX 03-978-3498
通販システムは、電話一本で商品が4日以内にお手元に届きます。
送料、消費税はサービスです。
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号
Family Soft

MSX 2 MSX 2+ MSX turbo R
3.5インチ2DD
RAM 64KB VRAM 128KB
FM音源対応
ディスク4枚組以上
MSXはアスキーの商標です。

雑誌 06449-1

©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷／凸版印刷 Printed in Japan