平成２年12月15日発行（毎月１回15日発行）第９巻第12号（通巻100号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

創刊100号記念特大号

特別①美少女ゲームの歴史全280本
企画②テクポリくらぶスペシャル③大プレゼント

特別付録 年末年始ソフト購入の必須アイテム 通販の申し込み付き
主要ソフトハウス全問い合わせ先リスト

今月のおすすめゲーム

〔先取り〕
ドラゴンナイトII
続ダンジョン・マスター
ドラッケン
ドラゴンウォーズ

〔攻略〕
サーク2
大戦略III'90
銀河英雄伝説II
ファンタジーIV

12

DECEMBER
特別定価680YEN

テクノポリス
パソコンゲーム♥プレイングマガジン
1990 12
創刊100号記念特大号 美少女ゲームの歴史 大プレゼント ほか／特別付録・ソフト購入の必須アイテム 主要ソフトハウス問い合わせ先リスト

徳間書店

DINOSAUR

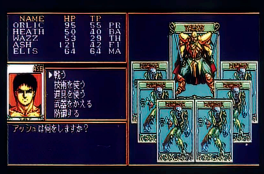
By Falcom

ダイナソア

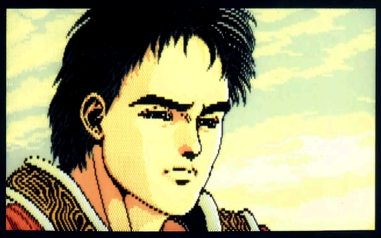




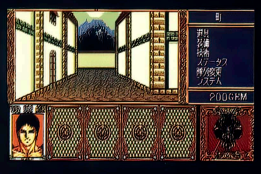












「ダイナソア」では、ファンタジーの世界を描いたRPGで、マップは3D（迷路）タイプを採用している。これはファルコムのゲームでは初めてのこと。ストーリーは、ファルコム、いや日本のRPGには珍しくシリアス。そして、ところどころ重かったり暗かったりする。これはキャラのセリフにもいえるんだけど、これまでの日本のRPGに慣れた身には、ちょっと衝撃的だ。（LOGIN 11月2日号より）

12月21日発売！

5"2D 7枚組

■対応機種：PC8801SR以降
VA対応¥8,700（税別）

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501

近ごろのRPGは軟弱で簡単すぎると言っているあなた はまりなさい。



■通信販売(送料無料)●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。 ●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。

テクノポリス 1990 DECEMBER もくじ 12

注意！

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D：3.5インチ2Dディスク、3.5DD：3.5インチ2DDディスク、3.5HD：3.5インチ2HDディスク、5D：5インチ2Dディスク、5DD：5インチ2DDディスク、5HD：5インチ2HDディスク、ROM：ROMカートリッジ

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-431-1627〈徳間書店インターメディア テクノポリス編集部〉にお願いします。

※本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品の価格は、税別の価格です。

テクノポリス 創刊100号記念特別企画！









テクノポリスとともに歩んだ!?
美少女ゲームの歴史 ―― 83

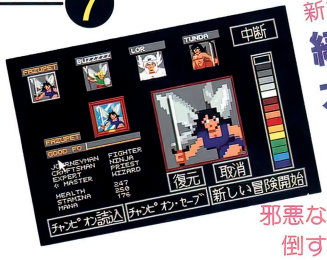
カラーイラスト特集 & くらぶ歴代担当者座談会！
テクポリくらぶスペシャル ―― 155

いのまたむつみ先生オリジナルテレカ&
ソフトハウスのオリジナルグッズを合計1568名様に！
100号記念大プレゼント ―― 38

今月のおすすめゲーム

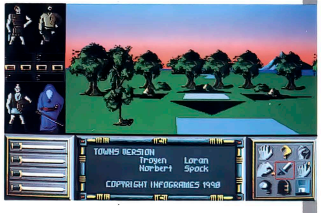
超人気美少女RPGの続編！
ドラゴンナイトII ―― 7





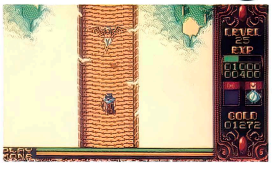
新たな迷宮に挑戦！
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲 ―― 10

この3D処理はスゴすぎる！
ドラッケン ―― 12



邪悪なナムターを倒すには……!?
ドラゴンウォーズ ―― 14

ビグレウスの洞くつを完全攻略！
サーク2 ―― 68

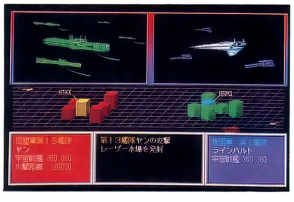


先取り



攻略

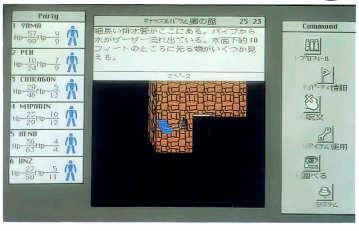
帝国軍でキャンペーンをクリアだ！
銀河英雄伝説II ―― 72



こんなにプレイしやすくなったぞ！
大戦略III'90 ―― 74



シャロンの杖を入手するまで！
ファンタジーIV ―― 76



美少女ソフトコレクション
レモンちっくWORLD ―101





NEW SOFT　イルミナ！／ブランマーカー／ファーラの時結界／アズ・ユー・ライク／アウトサイドストーリー／いけないホリデイ／満開電飾

笑のサンタクロース
レモンflash ―111

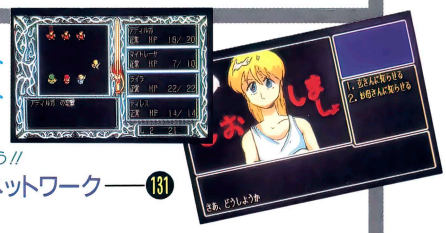
今月の1本！
『キサナ』―102

※「名作プレイバック」はお休みさせていただきます。

Dō-Jinファン
はまるゲーム10本紹介!? ―124

HERETS／衰弱作戦II～もえよどらごん～／でんぐりごん／BBSちゃん／Brunette Ver.2／これってでーすれJONG／機動警察第二分署～EL FORCE～／DICEでポン／GRID／Shampoo

夏コミ&パソケット&投稿の同人ソフト ―123



世界に広げよう!!
Dō-Jinネットワーク ―131

短期集中連載
おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!? ―136

新作ソフトをドーンとまとめてチェック!! ―17
ゲーミングワールド

ナイアス／F-15ストライクイーグルII／レジオナル・パワー／AXIS～FZ戦記／グランプリサーカス／ザ・スーパーラスベガスII／マジカルショット3D／バルーサの復讐／サイバーファイト／ラストサバイバー／闇の血族 完結編／エクセレント10



●Soft Flash
●ただ今移植進行中!!
●発売中NEWソフト掲示板
●新作ソフト発売予定表
●ゲームソフト売れ行きBEST10




とじこみ付録
『ブライ 下巻完結編』12月カレンダー ―35

THE RETURN OF
OOPS! ウィザードリィ ―58

アンケートプレゼント ―62

とじこみ付録
特製フロッピーシール ―81

プログラムポシェット+（プラス）
『TOJURI』―143

めざせ! グラフィッカー ―148

第5回C.G.ぬり絵コンテスト ―150

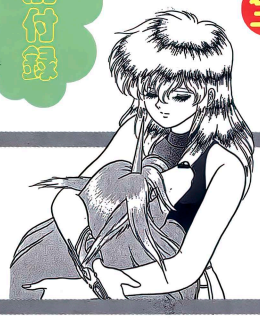
テクポリくらぶII ―163

編集部員の休憩室 ―170

新作ソフトレビューコミック
ゲームジョッキー ―47
手天童子　by 矢野健太郎

GAME MUSIC WORLD&VIDEO WORLD 美少女ソフトオリジナルカタログVol.2他 ―147

特別付録
主要ソフトハウス全問い合わせ先リスト



短期集中連載!
テクノポリスとフェアリーテールが共同製作するアドベンチャーゲームの原作漫画!
ドラゴンアイズ ―202
原作：古雅ちはや
画　：富士参號

●AD・表紙デザイン　㈱マッシュアイランド　●表紙原画　いのまたむつみ　●表紙セルワークスタジオK　●デザイン　㈱マッシュアイランド、クリエイティブレイ　●イラスト　中沢数宣、みやさかたかし　●フィニッシュデザイン　㈱創文新社、㈱パンアート、あくせす
●印刷　凸版印刷㈱

●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
●MSXマークはアスキー社の登録商標です
●MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
©徳間書店インターメディア　1990
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

COVER STORY

とってもおめでたい表紙でしょ？　じつはテクノポリスが創刊100号を迎えたのです。これも読者のみなさま、および各ソフトハウスの方々のおかげです。今後ともよろしくお願いします。



名探偵ホームズ大全集

宮崎駿が手がけた
傑作TVシリーズ
全26話を
ノーカット完全収録!!



'97 1/1発売

セット価格			
LD7枚組 TKLO 50023 カラー/全630分(予定)/モノラル/CLV	税込	¥52600
	税抜	¥51068
VHS 7本組 TKVO-60119 カラー/全630分(予定)/モノラル	税抜	¥83600
	税込	¥86108

©1984RAI・東京ムービー新社

本屋さんで大人気の

TOKUMAアニメビデオえほん

はないちもんめ

11/21発売

初回限定　全3巻セット

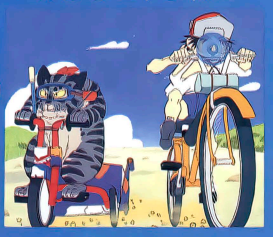
¥26400(税抜)¥27192(税込) TKVO-60115

VHS カラー60分(2話収録)ステレオHiFi

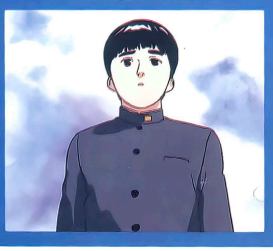
各巻¥9800(税抜)¥10094(税込)

© 毎日新聞社・徳間書店

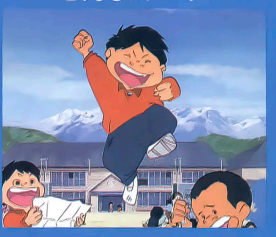
第1巻
のぼるとやまねこ



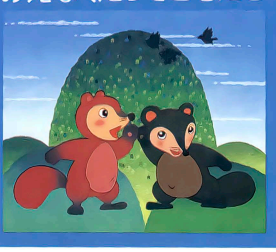
草之丞の話



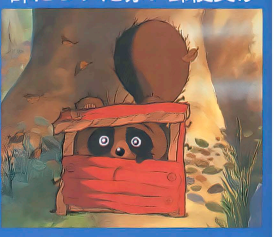
第2巻
さんまマーチ



みえなくたってともだち



第3巻
峠についた赤い郵便受け



五月はじめ、日曜の朝



発売元／徳間書店　〒105-55　東京都港区新橋4-10-1　販売元／徳間コミュニケーションズ☎03(591)9161

先取り
おすすめゲーム

超人気美少女RPG第2弾!!

DRAGON KNIGHT II

ドラゴンナイトII

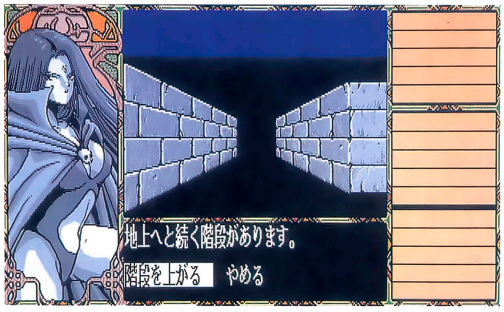
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／エルフ
■発売日／98版は11月21日、88版は12月20日、X68K、MSX2版は来年
※画面は98版のものです。
※画面は開発中のものです。

あの超絶人気美少女ファンタジーRPG『ドラゴンナイト』が発売されてから1年……。ついに待望の第2弾が登場することになった。今回は『～II』のオープニングストーリーとゲーム序盤のダンジョンを2つ紹介しよう。

ヤマトタケルの新たな冒険が始まる

ストロベリーフィールズの町をドラゴンナイト一族の魔手から救ったヤマトタケルは、コップスの村でバーンと名乗る商人との酒飲みの勝負に負けてしまい、ある荷物をフェニックスの町まで運ばなければならなくなってしまった。ワーウルフが出るというシャーウッドの森を抜け、フェニックスの町にたどり着いたタケルは、お礼を期待して頼まれた荷物を長老の家に届けるが、期待は見事に裏切られてしまった。しかたなく町を一回りしたあと宿屋で休むことにした。翌朝、目を覚ますと外が異常に騒がしい。宿屋から出てみると、驚いたことに女性がひとりも見当たらず、男たちはオロオロしている。これはいったい、どうしたことなのだろうか……。



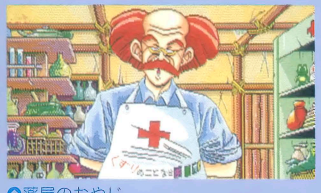
今回もダンジョンの中を探索していく3Dタイプの RPGだ。どんな冒険が始まるのだろうか?

ゲームは前作と同様に3Dタイプの RPGだが、今回の『～II』では、パーティを組んでダンジョンを探索できる。ダンジョンの中ではさまざまなイベントが起こり、数々の美少女モンスターたち（コレが前回とはチト違う）がプレイヤーを襲ってくるのだ。

フェニックスの町の人々

フェニックスの町の人々は、いろいろな面で主人公ヤマトタケルを助けてくれるぞ。ただし金はとられるが……。


宿屋のおやじ


薬屋のおやじ


武器屋のおやじ


魔法使い

ダンジョンの中ではイロイロなイベントが……

当然のことながら、ダンジョンではイロイロなイベントが主人公ヤマトタケルを待ち受けているぞ。

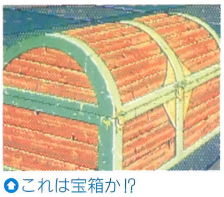

なんだ、このネズミは?


人が倒れているぞ!


でかいドアだなあ……


この像はいったい何?


カンオケに入っている死体


これは宝箱か!?

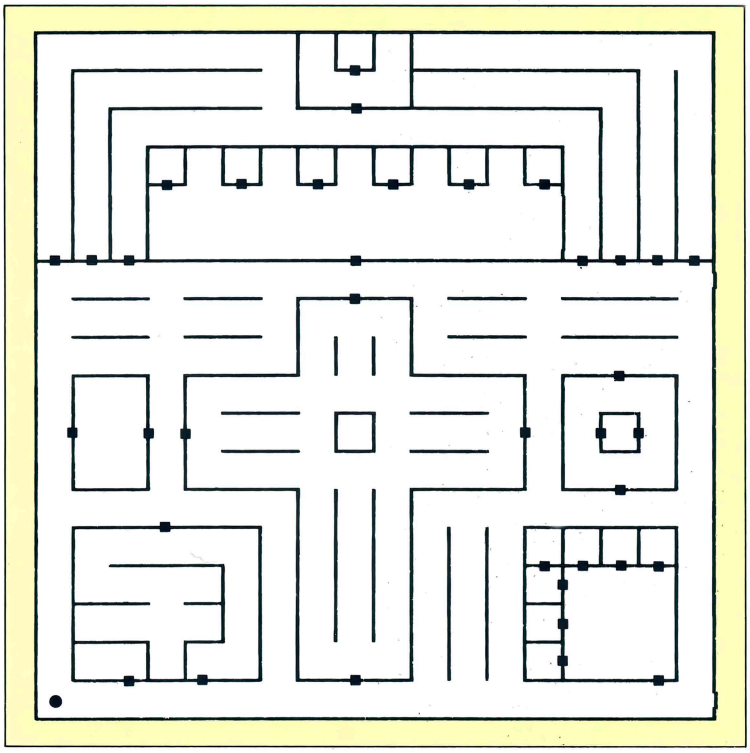
墓場の地下



墓場の地下ダンジョンへの入口は当然ココ

タケルは長老の家に行き、この事件に関する話を聞くことにした。町にいた女のコたちは、何者かに操られて塔の中に入り込み、モンスター化してしまったらしい（詳しいストーリーはゲームを買ってみてね）。

女のコたちが入っていった塔の入口にはカギが掛かっている。長老の話によると、そのカギは墓場の地下にあるという。そして、このダンジョンでもモンスター化した女のコたちがプレイヤーを襲ってくるぞ。なんとなく気が引けるが、やられてしまうワケにはいかない。カギを手に入れたら、いよいよ塔へ乗り込むのだ。



※■……ドア　●……入口

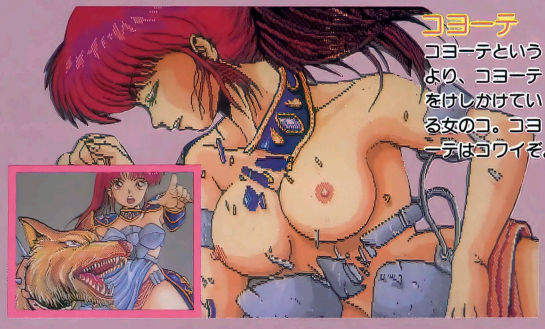
墓場のもんすたぁ♡

このゲーム最初のダンジョンが、この墓場の地下だ。ココに現れるモンスターのマミーは薬局の娘なのだ。彼女に掛かった呪いを解いてあげると、あとでとってもラッキー♡なコトが起こるのでおたのしみに。



マミー

マミーの正体は薬局の娘だ。早く呪いを解いてあげましょう。じゅるる♡



コヨーテ

コヨーテというより、コヨーテをけしかけている女のコ。コヨーテはコワイぞ。



ガスクラウド

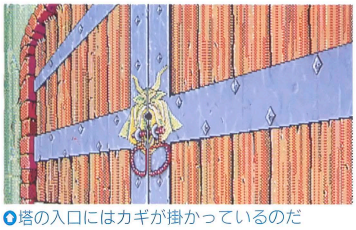
ガスだ、ガスだ、ガスだあ。火を着けたら爆発するかなあ？　ドッカ～ン☆



シーフ

女ネズミ小僧だな、うん。まあ、たしかにシーフには違いないか……。

塔の1階

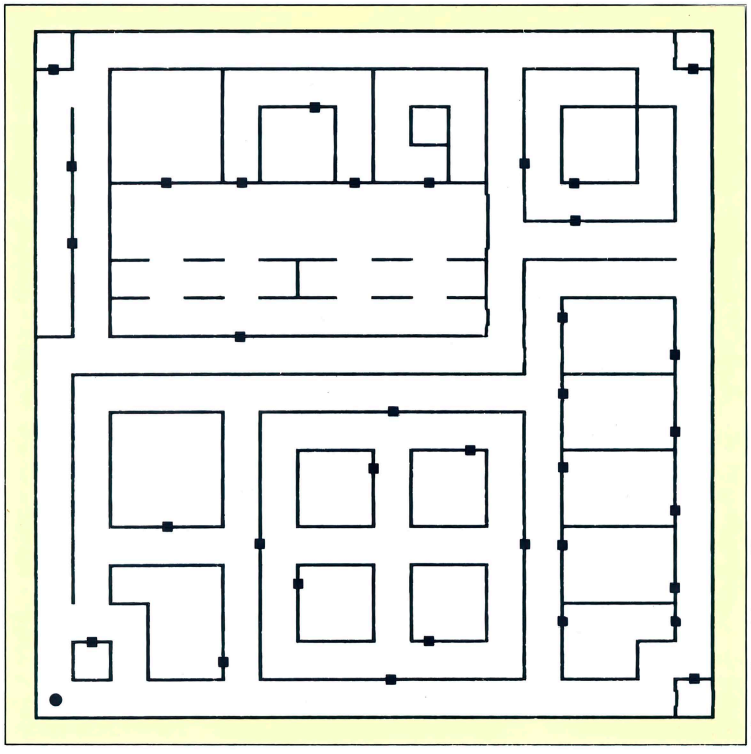


塔の入口にはカギが掛かっているのだ

塔の１階に出現するモンスターは、墓場の地下に現れるモンスターよりもけっこう手強いので注意しよう。しかし、その危険に比例してモンスターが逃げたあとに残していくジェル（これで買い物などをする）の数も多くなっているぞ。塔の中ではイロイロなイベントが起こるので、ダンジョンのスミからスミまで歩き回ってみよう。

これまで主人公ヤマトタケルは、１人でダンジョンを探索していたのだが、塔の２階からは商人のバーンが仲間としてパーティに加わってくれるのだ。

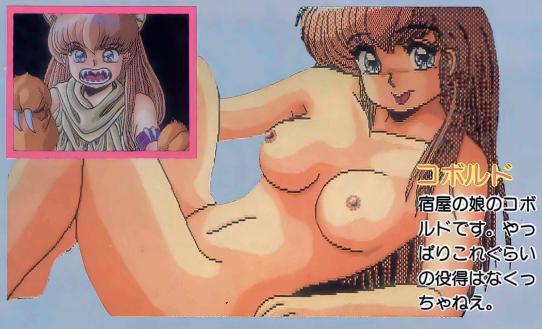
さて、この先いったい何がタケルを待ち受けているのだろうか？



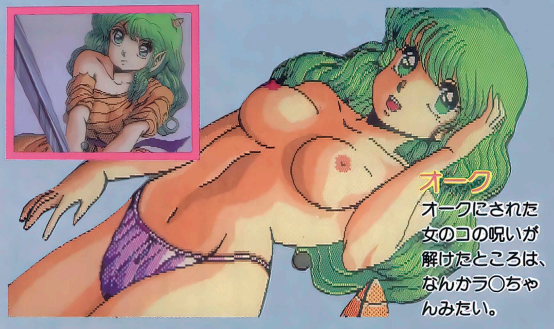
※■……ドア　●……入口

1階のもんすたぁ♡

塔の１階では、宿屋の娘がコボルドとして現れるのだ。彼女の呪いも解いてあげるとハッピー♡なコトが起こるかもしれないぞ（きっと起こるに違いない、うん）。というワケで、がんばってこのダンジョンもクリアしよう。



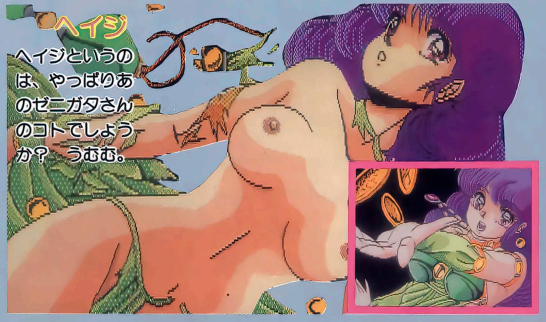
コボルド
宿屋の娘のコボルドです。やっぱりこれぐらいの役得はなくっちゃねえ。



オーク
オークにされた女のコの呪いが解けたところは、なんかラ○ちゃんみたい。



バブリースライム
バブリースライムだあ、ぐにょぐにょ。ラブリースライム♡（つまんない）



ヘイジ
ヘイジというのは、やっぱりあのゼニガタさんのコトでしょうか？　うむむ。

先取り
おすすめゲーム

この興奮、待ちきれるか!!

CHAOS strikes back

続ダンジョン・マスター カオスの逆襲

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	

■発売元／ビクター音楽産業
■発売日／TOWNS版12月10日、98版、X68K版は12月14日発売予定
※画面は98版のものです　※画面は開発中のものです

前作の『ダンジョン・マスター』はもう終わったかな？　いよいよお待たせの『カオスの逆襲』が登場する。前にも増して難易度が高いので、正確なマウスさばきが必要だぞ。今回は、先月号で紹介しきれなかった変更点と新しい勇者たちの眠る牢屋などをマップ付きで紹介しよう！

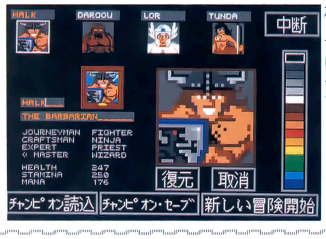
勇者よ、よみがえりて敵を討て！

ロード・カオス

秘密のダンジョンを造り、力を蓄えていたロード・カオス。魔力を増大させる性質を持つというコルバム鉱石を利用して、再び世界を暗黒に陥れようとしていた。勇者たちは、彼の野望を再び阻止するというわけだ。

今回のダンジョンは2つある。1つは新しく造られたロード・カオスのこもるダンジョン、もう1つは勇者24人の眠る牢屋と呼ばれるダンジョンだ。前作は、レベル1で勇者を選んだのだけど、今回はその部分が独立して別のダンジョンになった。牢屋でパーティを組んでから冒険に出かけるというわけだ。パーティは、前作同様に一度組むと変更は不可能。登場するモンスターは、魔法よりも剣を使ったほうが倒しやすいので、強い剣士を入れたほうがいい。

また、落ちている食料や食料になるモンスターが少なくなり、水くみ場もあまりないので、無駄な行動ができなくなった。限られた時間内で目的を達成しなければならないのだ。はたして、勇者たちは困難なダンジョンで生き残れるだろうか？

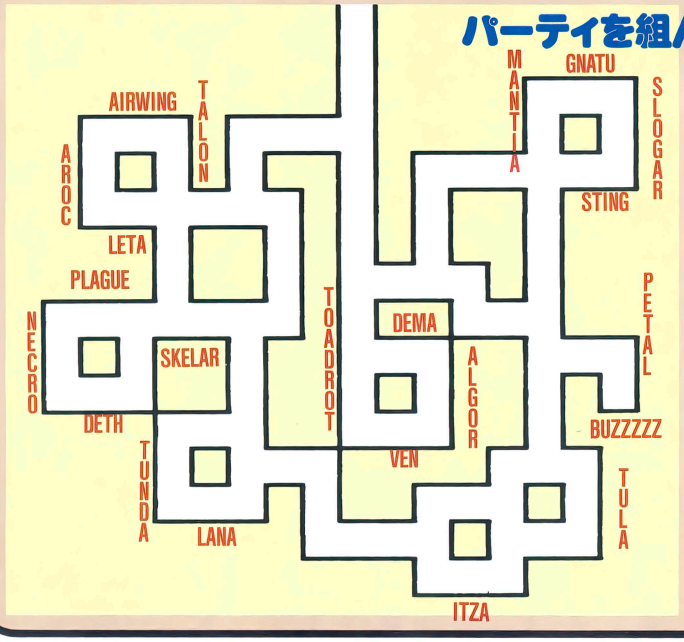


少し変わった前作登場の野蛮人ハルクのグラフィック。兜と盾を装備してかっこよくなっているぞ

顔のグラフィックは48種類！

勇者の顔のグラフィックは、新しい『カオスの逆襲』の勇者24人と前作に登場した勇者24人の合計48人分が用意されている。自由に読みこみが可能なので、ある勇者のデータに他の勇者の顔を組み合わすこともできるぞ。

パーティを組んで新しい迷宮へ向かえ！



新しい勇者は全部で24人。でも、よくよく注意して左のマップを見てみると、全部で22人しかいない。実は2人ほど隠れキャラならぬ隠れ勇者がいるのだ。マップのある所に隠れた通路があって、そこから彼らの眠る場所に行くことができる。ただし、彼らを仲間にするにはモンスターが出てくる広間を通らなければならない。あと、その1人を仲間にすると、もう1人を仲間にすることができないので、一度セーブしてから会いに行こう。

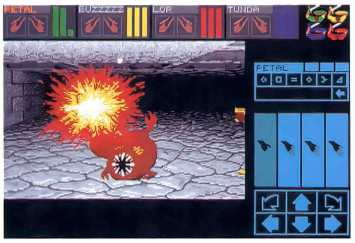


仲間にするのは前作と同じ。よ～く考えて選ぼうね

新しい迷宮はレベル5から始まる

新しいダンジョンは、レベル５から始まる。前作のように地上から地下へと潜っていくわけじゃない。この階の下のレベル６の次は、いきなりレベル８だし、その後も上へ下へと忙しい。マップはそれほど広くはないけれど、パズルのような謎はますます難しくなっているので、勇者たちには辛いところかな。

で、レベル５のダンジョンに入ってみると、最初は大きい広間になっている。ここには、前作に出てきたパープルワームがデザインも新たに登場。勇者はいっさいアイテムを持っていないので、魔法だけで戦わなければならない。接近しないで、遠距離からファイヤーボール、ライトニングボルトなどの攻撃魔法でやっつけよう。



前とは若干デザインの変わったパープルワーム。ファイヤーボールをえいっ！



金貨を入れる穴（ア）。入れると左の青いシールドが消える



広間の片隅にあるたいまつ置き場。レベル5は広いけれどここにしかない。下にわざとらしく落ちているたいまつを掲げると……



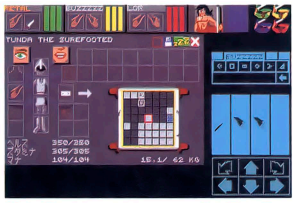
いわゆる一つの懐人間、アントマン。棍棒で攻撃してくるぞ

広間には、青いシールドによって守られた宝物庫が４か所あるぞ。このシールドをなくすには、床に落ちているゴーの金貨を使う。全部開けるには５枚必要なんだけれど４枚しか落ちてないので、３か所しか開けることができない。どれを開けるか迷うところだ。あと、絶対に欲しいアイテムが１つ。オートマッピングをしてくれる巻物だ。これがないとあとで大変なので、手に入れずに下に行ってしまったらもう一度やりなおしたほうがいいぞ。

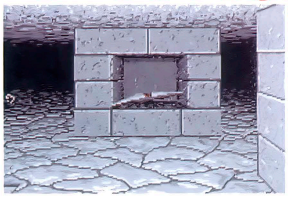
それから、広間から出る道は２本ある。１つは簡単に見つかるけど、もう１つは巧妙に隠されている。道としては、後者のほうがずっといい。アイテムが多くあって、必要な武器、防具が手に入る。ただし、手に入れるにはトラップを巧みにかわしながら取らなければならない。いずれにしても、大変なのは変わらないというわけ。

新機能その１ オートマッピング機能がついた！

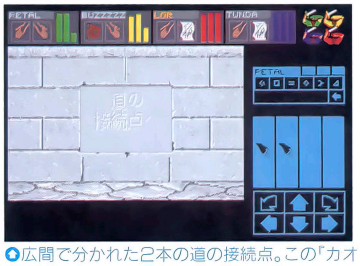
レベル５で手に入る巻物の中に、自分がいる周囲をマッピングしてくれるものがある。これは見えない通路なども見ることができるので、隠し通路も簡単に発見できるのだ。敵が近くにいると赤い点で表示されるのも便利！



右手に持つと常にマップを見れる。便利なもんです



隠された通路を進むとアイテムがたくさん。この弓はなかなか優れモノ



広間で分かれた２本の道の接続点。この『カオスの逆襲』にはこんな分かれ道が多くある。天国か地獄か、キミの選択が運命を決める

新機能その２ 敵の名前がわかるぞ！

もう１つの新機能がこれ。オートマッピング機能と同じように、ある巻物を拾うと近くにいる敵の名前がわかるようになる。何が便利かと問われても困るけれど、敵の正式（？）な名前がわかるだけでもいいのだ。



モンスターの名前が巻物にあらわれる。それだけだけど……

奥への４つの道。君はどれを選ぶ？



戦士の道の入り口。それぞれの道にふさわしいアイテムが用意されているのだ

６階に降りると、すぐに道が４つに分かれている。道には戦士、忍者、僧侶、魔法使いの４つがあって、それぞれの職業に有利になっている。一度、道に入ると戻れないので、よく考えてから奥へと進もう。まあどれにしても、困難なのはかわりはないけれどね。

TO BE CONTINUED!!

先取りおすすめゲーム

フランス生まれのRPGがTOWNSで登場

DRAKKHEN

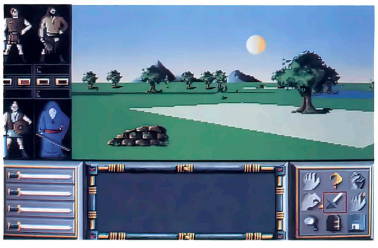
ドラッケン

実はこのゲーム、オリジナル版はフランス製のゲームなのだ。めずらしいでしょう。移植ゲームというとアメリカのものが大半だけど、フランスにもこんなすごいゲームがあっんだね。

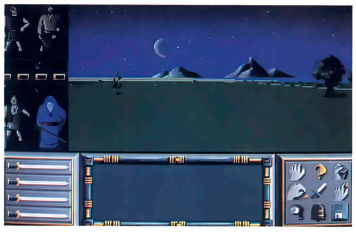
FM TOWNS | CD-ROM | 8800円 ■発売元／富士通 ■発売日／11月下旬予定

超リアルな3D処理にオドロキ！

まず、みんなにこのページの画面写真を見てもらいたい。なかなかキレイでしょ？　でも、このゲームはこれだけではないのだ。なんと、この画面は全方向になめらかに３Dスクロールするのだ！　どうだ、驚いただろう！　自分も初めてこのゲームを見たときはゴルフ・ゲームかと思ったほどだ。し



かも、それだけではない。時間がたつと、太陽が沈んで夜になるし、夕焼けまで見れるというオマケつき。戦闘画面になると、まるでアクションゲームみたいだし、地面にモンスターの血痕が残ってたりもする。また、装備している武器によって、戦いかたが変わる。



✪✪月は昇るし、陽は沈む。こういうディテールの細かさは、さすが、おフランスのゲーム

たとえば、武器を装備せずに戦うと、パーティ全員で踏み殺してしまったり、水に飛び込むとキャラはおぼれるわ、サメに食われるわ……。とにかく、何から何まで超リアルのとんでもないゲームなのだ。



✪フィールド上にある消火栓みたいなのにぶつかると、コイツが出てくる。とても強い



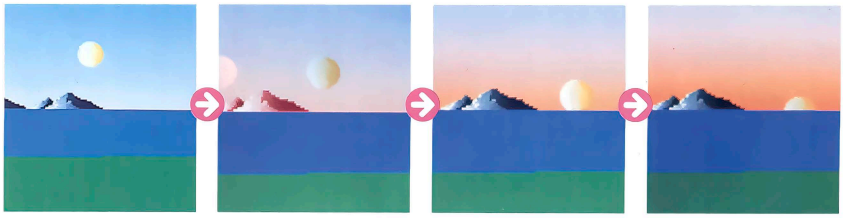
✪お池にはまって、さあ大変。このままでいるとおぼれ死んじゃう



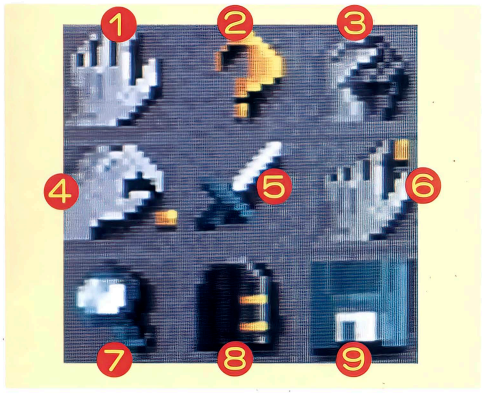
✪ドラゴン出現。強いぞ、大きいぞ。ブレスひと吹き100ダメージだ。1レベルのキャラクタたちではひとたまりもない

太陽が動く！

右の写真を見てもらうと、太陽が西の空に沈んでいくのがわかると思う。じつはコレ、とっても重要な意味がある。このゲームは全体マップやコンパスがないので、こういうところで、方向を判断しなくちゃいけないのだ。



操作はアイコンのでOK！



操作は画面の右下の９種類のアイコンで決定する。手の形のアイコンが多いので、慣れるまではまぎらわしいかもしれない。戦闘アイコンは一度押すと、解除されるまでオートバトルの状態が続くので注意。

❶あいさつ―― 遭遇した相手に敵意のないことを示す。
❷質問―――― いわゆる会話コマンド。
❸威嚇―――― 相手の気持ちを探るときにも使える。
❹取る―――― 落ちている物、置いてある物を拾う。
❺戦闘―――― 設定しておくと、オートバトルになる。
❻操作―――― ボタンを押すときなどに使う。
❼調査―――― 自分のまわりを調べるコマンド。
❽出る―――― ドアの付近にいる場合は、外に出られる。
❾ディスクコマンド― セーブ、ロード、終了を選ぶコマンド。

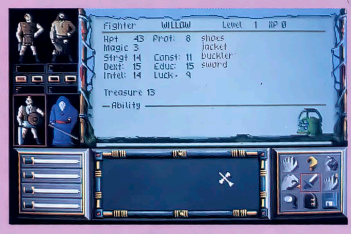
装備が一目でわかる



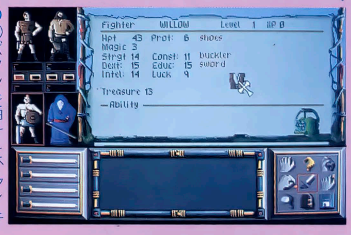
左下のファイターの服装に注目してね。とりあえず装備を全部外してみました。ほとんどハダカ



剣を装備してみたら、グラフィックのほうも剣を持ってるでしょ。装備したアイテムは字が赤くなるんだ



全部装備してみたら、ほら、立派になった。装備をする、しないはⒶボタンで決定するんだ



Ⓑボタンを押すと、アイテムの絵が出る。ほかのキャラの上でボタンをはなすと、アイテムを渡したことになる

左上にあるキャラクタのグラフィックはとても便利。コを見れば装備が一目でわかっちゃうぞ。ちなみにゲーム開始の段階では武器を装備してないので、忘れずに装備しておくこと。

目的は世界に平和を取り戻すこと

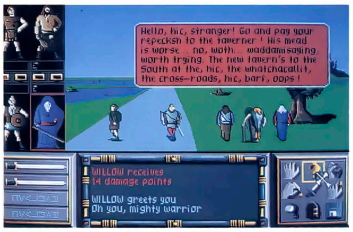
はるかな過去、ドラゴンの父が万物を創り、ドラッケン（ドラゴン）を創造した。それ以後、世界はドラッケンにより支配されてきた。しかし、次第に力をつけた人間は、武器や魔法を操って、ドラッケンを滅亡させてしまった。ドラゴンの父はその行為に激怒し、人間から魔法を奪ってドラッケンを復活させた。魔法の加護を得られぬ人間では、いずれ、ドラッケンに滅亡させられてしまう。それを防ぐため、皇帝に派遣された４人の勇者が君たち。プレイヤーは人類を滅亡から救うため、根源の父が流した第９の涙の謎を解き明かさねばならないのだ！



ドラゴンプリンスの城の一室。建物の中では、キャラクタたちを各人バラバラに行動させることもできる



酒場で情報収集。開発中バージョンなので、メッセージが英語しか表示されない。製品版は英語と日本語の好きなほうを選択できるヨ



道端で出会ったNPCのじじい。何かしゃべっているけど、担当者は英語が分からないので、理解できない。グスン

先取り おすすめゲーム

敵は地獄から来た獣ナムター

ドラゴンウォーズ

Dragon Wars™

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／スタークラフト
■発売日／98版は11月下旬予定(88版、X68K版、MSX2版は未定)
※MS-DOS Ver.3.1以上が必要です
※画面は98版のものです

快調なペースで、ゲームを出し続けるスタークラフトの今回の新作がこれ。この前『ファンタジーⅣ』が出たばかりなのに、また新作が出てしまうとは驚き！　ちなみにこのゲーム、IBM-PCからの移植ゲームで、今回の写真も開発の都合で、IBM-PC版の写真がまじっているけど、許してネ。

オリジナル版はこんなゲーム



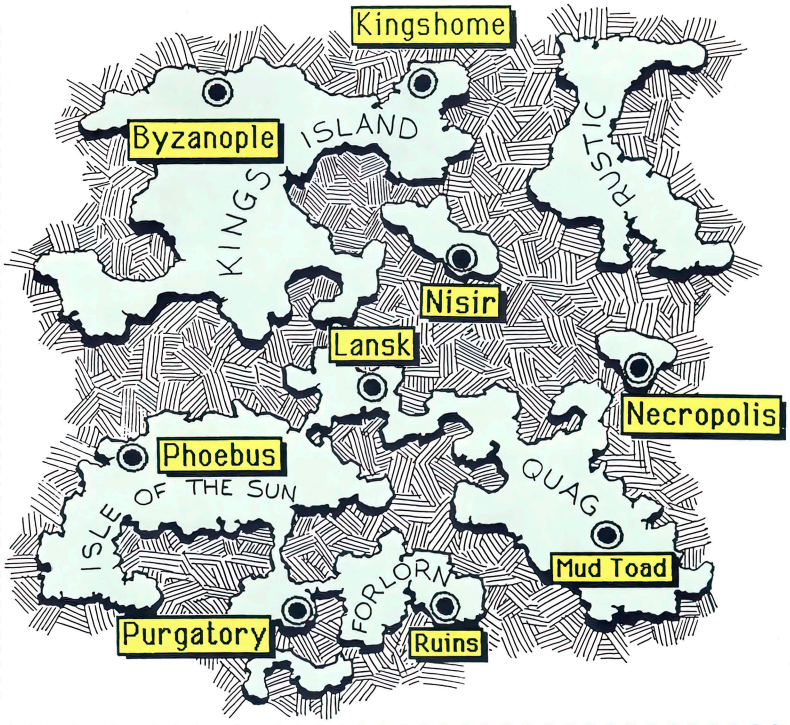
IBM-PC版のタイトル画面。ドラゴンの目が人間みたいで、妙にかわいい

この世界は、ディルムン最強の魔法使いナムターによって、征服されようとしていた。彼は「地獄から来た獣」と呼ばれるとおり、とても悪賢い男で、キングスホームのドレーク王を巧みに操り、世界の実権を握ったのだ。そうとは知らずに、この地にやって来たキャラクタたちは、所持品と金と装備をすべて奪われ、ハダカで無防備のままスラム街に投げ込まれてしまった。

なかなか悲惨な始まり方をするゲームだけど、それは置いといて、とりあ

不思議の国ディルムン

惑星オセアナは、その表面の85%が海に覆われ、幾万という島々が点在する土地である。その中でも最も名高き、伝説の島こそが「太陽の沈む陸地ディルムン」である。ディルムンは出現のたびにその位置を変えるため、どの航海地図にも正確な位置は記されていない。ディルムンはオセアナの至高の存在すべての故国であり、最も優れた文化の中心地なのだ。また同時に最も恐ろしい獣の巣であり、旅人たちの目指す島でもある。





●街の中の画面。IBM-PC版は日本版に比べて、画面がすこし縦長になっているのだ

●そして、これが戦闘モード。敵はしっかりとアニメーションしている



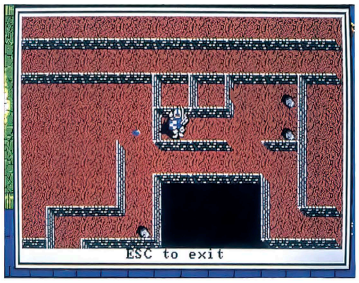


●IBM版はコピー防止のため、イベントの説明をマニュアルでしている（日本版は違うよ）

えずゲームそのものの説明をしよう。タイプとしては３Ｄタイプの RPGで、『マイト＆マジック』のように、フィールド画面も３Ｄだ。システムのほうも、かなり凝っているぞ。例えば、クラス（職業）という概念をまったくなくし、行動や戦闘の結果判定はすべてスキルで判定されるということなども、そのひとつだ。スキルはかなり細かいところまで設定されていて、斧、剣、弓矢など、武器のスキルだけでも８種類ある。魔法も４系統（サン・マジック、ロー・マジック、ハイ・マジック、ドルイド・マジック）それぞれにスキルがあるぞ。

ほかにも、泳ぎ、鍵開け、追跡など、各行動に対応してスキルが存在する。じつはこのゲーム、スキルがかなり重要になっていて、的確な場所で、的確にスキルを使うことが要求される。スキルの使いかたで、展開が変わってしまうからだ。つまり、プレイヤー自身にもかなり的確な判断を求められるゲームということ。

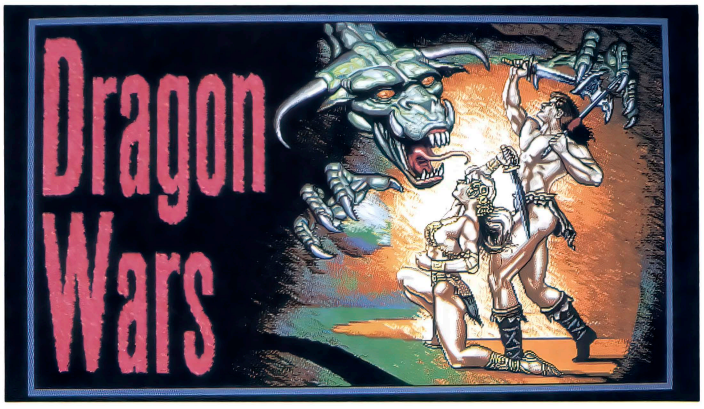
また、このゲームの珍しい点としては種族が人間しかないということだろう。「自分のキャラクタは何がなんでもエルフの女のコだ！」という人はちょっと悲しいかもしれないね。



●オートマッピングモード。日本版では、もう少し簡略化した画面にするらしい

そんでもって、日本版も着々と進行中なのだ

ということで、日本版の製作が、現在も急ピッチで進んでいる。しかし、残念ながらゲーム画面などは、まだ見ることができなかった。ところで、日本版とIBM版の最大の違いはというと、やはりグラフィックだろうネ。日本版は当然ながらグラフィックのグレードが大幅にパワーアップしている。IBM版ではなかった店屋のグラフィックなんかも追加されているし、モンスターの描き込みもグーンとリアルになっているんだ。



●98版のタイトル画面。構図とかはオリジナルと同じだが、よりリアルに描き直してある



●RPGに欠かせない場所ですネ



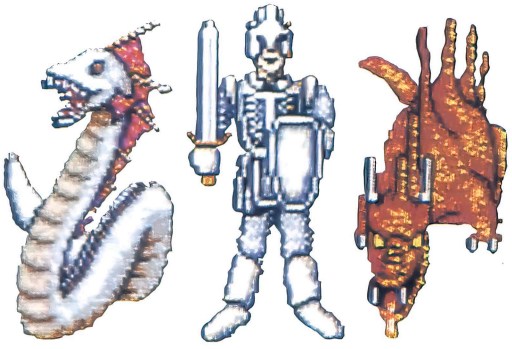
●情報集めには不可欠の場所だ



●なんか、とんでもないものがあるなー



●回復は寺院じゃなくて病院で行う



●モンスターの写真（3点。左からサーペント、ファイター、ドラゴン。アニメーションするぞ



おまたせしたぜの 第2弾!!

パソコンゲーム・キャラクター大集合

美少女 ソフトオリジナルカタログ Vol.2

PRETTYなルックスと SEXYなボディで 完全にノックアウトだ!

1990.11.25 ON SALE!

紹介しちゃうソフト

韋駄天いかせ男1～麦子に逢いたい～／韋駄天いかせ男2～人生の意味～／韋駄天いかせ男3～戦後編～／韋駄天いかせ男入門～愛をありがとう～／夜の天使たち～私鉄沿線殺人事件～／天使たちの午後Ⅲ番外編／せろり／DE・JYA／RAY-GUN／スクールうぉーず／楽園の招待状／魔王の幻影～クリスタルドリームⅡ～／Rouge～真夏の口紅～／GIRLS PARADAISE～楽園の天使たち～／DOKI DOKI～Card League～／トワイライトゾーンVol.4《特別編》／イミテーションは愛せない／帰り道は危険がいっぱい／エクスタリアン／トップをねらえ!(©バンダイ・ビクター音産・ガイナックス)／きゃんきゃんバニースペリオール／世界でいちばん君が好き／ストロベリー大戦略／うろつき童子 (©ソフトベンダータケル・フェアリーテール)／雀ボーグ すずめ／こくらく天国～おめみえ立巻～／ 【インディーズソフト】セミダブルⅡ／電影学園EXE(暫定版)／Angel commander 2

紹介されているソフトハウス

©ファミリーソフト／プラムデザインワーク／エルフ／ソフトウェアハウスぱせり／グレイト／ストライカー／バーディーソフト／クリームソフト／ディー・オー／ガイナックス／カクテルソフト／フェアリーテール／ジャスト／真実プロ／美少女倶楽部／ポニーテールソフト／フェアリークラフト（順不同）

税込価格 ¥3,800（税抜価格 ¥3,689）
PSVX-1009 35Min (VHS/HI-FI STEREO)

発売元／株式会社ポリスター

新作ソフトをド～ンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

年末の新作ラッシュがやってきた。あのソフトハウスから出るはずの、あのゲームはまだですか？という声にこたえ、期待の新作情報を満載！今月もまた先月に引き続き、アクション&シューティングが多い。そのトップを飾るのは、本誌初登場エグザクトから発売中のX68Kオリジナルシューティング『ナイアス』だ!!

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.62を見てください。

イラスト／中沢数宣



ナイアス……P.18
F-15ストライクイーグルII……P.20
レジオナルパワー……P.21
AXIS～FZ戦記……P.22
グランプリサーカス……P.23
ザ・スーパーラスベガスII……P.24
マジカル ショット 3D……P.25
バルーサの復讐……P.26
サイバーファイト……P.26
ラストサバイバー……P.27
闇の血族 完結編……P.28
エクセレント10……P.29

●Soft Flash……P.30
●ただ今移植進行中!!……P.34
●発売中NEWソフト掲示板……P.55
●新作ソフト発売予定表……P.55
●ゲームソフト売れ行きBEST 10……P.57

モニタープレゼント 3本

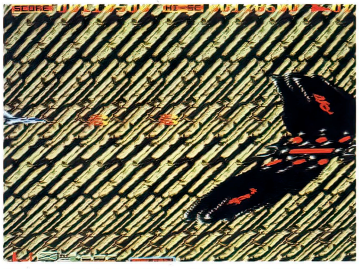
これは人類への警告である!?

NAIOUS（ナイアス）

X68000シリーズ | 5HD | 8700円 ■発売元／エグザクト ■発売中

時は22世紀、環境汚染問題を解決すべく、推論型コンピュータ「NAIOUS」が開発された。またたく間に地球環境は改善されていったが、NAIOUSは人類そのものが環境破壊の原因だと判断し、地球に攻撃を開始!! NAIOUSを止めなければならない／ 新しいソフトハウス、エグザクトのデビュー作は超激シューティングだ。

X68Kはシューティングゲームが作りやすい……と言われながらも、その数は案外少ない。よく数えてみたところ、20本あるかどうか……。X68Kのゲームソフトは、現在300本ぐらいだから、なんと1割にも満たないのである。うむむ、これは予想以上に少ない。もっとあってもいいはずなのになあ。そんな要望に(?)、新しいソフトハウスのエグザクトが答えてくれたぞ!!



ステージ4の中ボス。ラスタースクロールで登場するシーンは圧巻だ／

一目でわかるとおり、横スクロールのシューティングゲーム。武器はバルカン、レーザーなど4種類あるが、最初から装備されているのはバルカンだけ。残りの3種類はあちこちに落ちている（?）ので、確実に拾っていこう。また、攻撃方法そのものをパワーアップさせるオプション兵器もあり、これは特定の場所（ほとんどが各ステージの最初）で高速輸送艇が運んできてくれる。この武器とオプションをうまく使い分けていくことが、全7面をクリアしていくためのポイントだ。

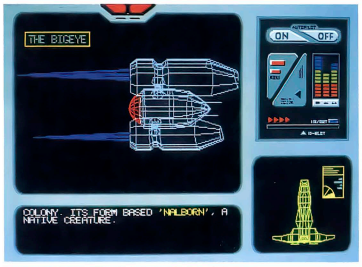
また、画面演出もなかなかハデ。2重3重スクロールなんていうのは当たり前。突然縦スクロールしたり、ラスタースクロール（画面が波打っているように見える）したりと、見ているだけでも結構楽しい。難易度は『グラディウス』より難しいが、『サンダーフォースII』よりは簡単かな？って感じ。X68Kユーザーにとって、ちょうどいいレベルなんじゃないかな。



ステージ6の中ボスは、合体分離で攻撃してくる／



オープニングも見応えあり／「NAIOUS」が人類を攻撃し始めるシーンが描かれている



3D処理でグリグリ動くグラフィックで、各ステージのシナリオを紹介してくれる

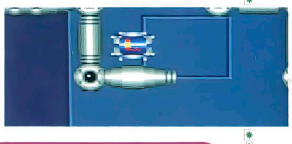
ゲーマーの談話室

「サウンド、ビジュアル、ゲームバランスと、全体的に完成度は高いね」「いろんなゲームの寄せ集めって感じで、オリジナリティはどうもねぇ」「そのぶんとっつきやすいけど」「おもしろいからいいや（笑）」

優 優 優 優 優 優

武　器

武器はあちこちに落ちているので、これを拾うことにより、装備が可能となる。一度装備すれば、いつでも他の武器に切り替えることが可能だ。自機が破壊された場合は、そのとき装備していた武器がなくなる（バルカンだけはつねに装備されている）。



このようにマップのどこかに配置されている。取り逃すな／

バルカン VALCAN

最初から装備されている一番ノーマルな武器。威力はまるでないが、連射率はいい。



ワイド WIDE

わりと広範囲に攻撃できる武器だ。初心者はこの武器で戦うといいかも。



レーザー LASER

連射もできないし、オプションを使っても正面だけしか攻撃できないが、破壊力は大きい。



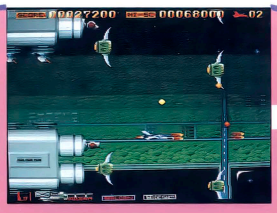
ホーミング HOMING

自動追尾ミサイル。やっつけたい敵をうまく破壊できないのが難点だが、ボスに対しては有効。



STAGE 1

いきなり縦スクロールとかもあるが、最初の面なのでわりとカンタン。オプションも2度取れるチャンスがあるので、確実に取るべし！



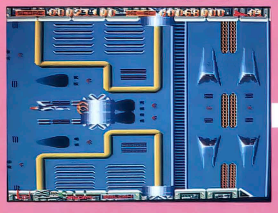
かなり長いステージだが、攻撃はそれほど激しくない



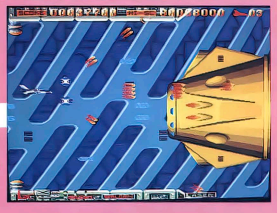
1面のボス、ビッグアイだ。弱点はその名のとおり、目玉

STAGE 2

とにかく長〜いステージだ。いきなり針路をふさがれてしまうところもあるので、とにかく前へ前へと出るようにしよう。



いきなり上下の壁が迫ってくるところがあるぞ



コイツは安全地帯があるのでラクだ。よ〜く弾を見切ろう！

STAGE 3

出ました！　驚異のラスタースクロール面！　ここの敵キャラは背景と同じような色をしているので、よ〜く目を凝らさないとすぐにドッカンだ。



よく見ると、2重スクロールしながらラスターしてるのだ



ここのボスは自機のドッペルゲンガー!?

STAGE 4

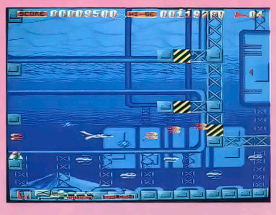
ここもかなり長い面だ。天井から崩れてくる岩は、その場所を覚えておかないと避けようがないぞ。



この面は地上物の攻撃がかなり激しい

STAGE 5

海の中。ここもラスタースクロールするぞ。全体的に攻撃は激しくないが、いきなり崩れるブロックに要注意！



ブロックが複雑に重なり合って、迷路状になっている

STAGE 6

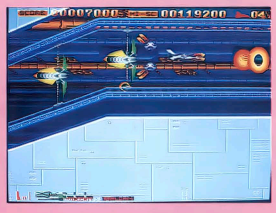
市街戦。ハイウェイの上をビュンビュン飛んでいく。極太レーザーを撃ってくる敵は、出現したらすぐに破壊しよう。



もうハンパじゃない攻撃のステージ6

STAGE 7

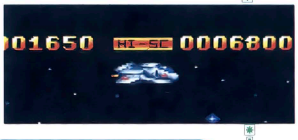
いよいよ最終面だ。通路状になっているにもかかわらず、超高速スクロール！　やめてくれえ〜!!



高速スクロールするだけで、ほとんど敵は出てこない

オプション

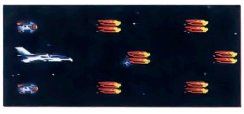
特定の場所で援軍の高速艇が投下してくれる。取るタイミングによって装備されるオプションが違うので、オプションの形をよく見ながら取るようにしよう。ちなみに、一度装備したら、次に高速艇が出てくるまで別のものに変えられない。



高速艇から投下されるオプション。1秒間隔で種類が変わる

FIXER（フィクサー）

自機の上下に固定され、前進、後退することにより、前、上下、前斜め前方への攻撃ができる。



DEFENSER（ディフェンサー）

前へ動くと後ろに、後ろに動くと前に移動し、前（後ろ）、斜めへ攻撃する。



REVOLVER（リボルバー）

自機の周りを時計回りに回転し、前後へ攻撃する。レーザーの場合は前方のみ。



TRACER（トレーサー）

自機の軌跡をトレースする（『グラディウス』のオプションとほぼ同じ）。前方のみ攻撃する。



今日からキミも戦闘機乗りだ！

F-15ストライクイーグルII

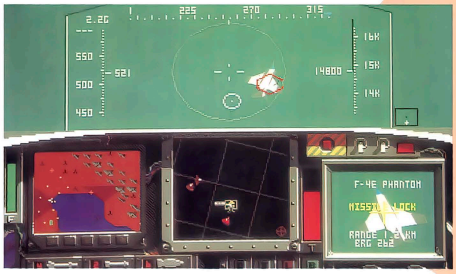
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万800円
X68000シリーズ	5HD	

※98版はMS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／マイクロプローズジャパン
■発売中（X68K版は発売日未定）

このゲームは、世界最強の戦闘機のひとつF-15のパイロットとなり、作戦命令を遂行するフライトシミュレータだ。『～II』というからには、当然『～I』もあるわけで、こちらの日本版はシステムソフトから発売されているが、『～II』はご本家マイクロプローズジャパンから発売されるぞ。

フライトシミュレータというと、航空機のことが分からない人には取っ付きにくそうだが、このゲームはそのへんを考慮して、初級、中級、上級、撃墜王、デモ／訓練というふうに難易度の設定が可能だ。それに加えて、オートパイロットなど便利な機能も豊富にあって、初心者でもゲームの雰囲気にとけこみやすいように作られている。また、ジョイスティックとキーボードの両方に対応しているし、グラフィックの表示を簡略化して、ゲームのスピードを早くすることもできるぞ。シナリオもリビア、ペルシャ湾、ベトナム、中近東の４本が用意されていて、この後に発売予定の『F-19ステルス・ファイター』のデータも読み取りが可能になるらしい。とにかく、ゲームをプレイするうえで、不都合が生じるような部分以外は、本物そっくりに作ってあり、たっぷりパイロット気分が味わえる。

これがストライクイーグルのコクピットだ!!



このコクピットの画面が、通常のゲーム画面だ。計器類が実機とは少し違うけれど、これは操作性を考慮したうえでのアレンジ。一番左のメーターが燃料計で、その横の地図が作戦空域マップ。その下は左から中距離ミサイル、短距離ミサイル、対地ミサイルの残弾数。中央のモニタは戦術ディスプレイで、一番右にあるモニタが目標追跡カメラだ。

チュドーン



●オーッ！ Mig 25フォックスバットにサイドワインダーが命中したぞ!!



●撃墜された敵はパラシュートで脱出する。こんな細かい部分まで丁寧に作られている

●戦果報告の画面。撃墜した敵機や、破壊した目標の数と得点が表示される。自機の飛行したコースも表示されるぞ



戦果が上がらないと



●自分の挙げた戦果によって、いろいろとグラフィックが変わる。このほかに勲章授与や戦死のグラフィックもあるのだ

ゲーマーの談話室

「ハードにあわせてゲームの環境を変えられる親切設計がいい」「ポリゴンを使って描かれた地形も気持ちいいね」「今さら『F-19』というタイトルで発売するの？」「F-15が空母から発着艦するのはご愛きょうか」

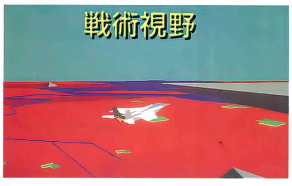
優 優 優 優 優 優 優

※画面は98版のものです

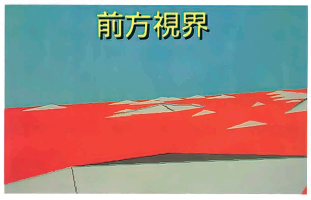
多彩に変化する視点

このゲームでは、F1からF10のキーを押すことで、ゲーム中の視野を自在に変えられるモードが付いている。これを使えば、ミサイルが命中する瞬間を見ることもできるし、『アフターバーナー』ごっこだってできちゃうのだ。

●少し距離をおいて、目機の回りを回転しながら見た場合の視野



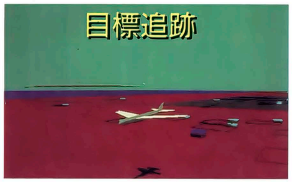
●●●目機を中心として、合の視野が表示される



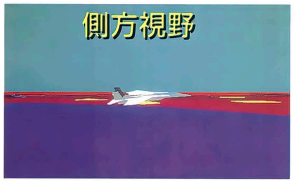


それぞれ前方、後方、左側、右側を見渡した場

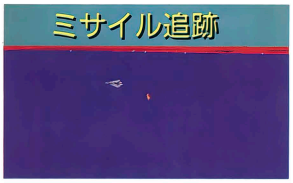
●現在ロックオンしている目標の状況を映すモードだ！



●地上と水平な角度で、目機を真横から見たときの視野



●この画面は、目機が発射したミサイルの動きを追っている



●少し後ろから、自機を追跡するような感じで見た画面





モニタープレゼント3本

宇宙の覇権をかけた戦いが幕開く!

レジオナルパワー

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
■発売元／コスモス・コンピューター ■発売中

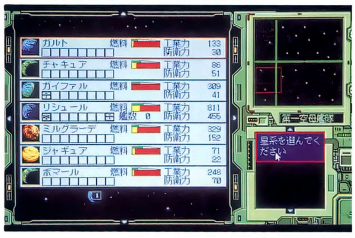
ゲームの舞台は、人類が宇宙へ飛び出してから数世紀たった遠い未来。いくつかの勢力に分かれた人類同士の戦いを、星域単位で描いている。シナリオは全部で5つだが、それぞれにつながりはない。長さも適度なので、手軽にできるのがいいぞ。

プレイヤーの目的は、星域内の惑星をすべて占領すること。そのために、自国の経済力、工業力を使い艦船を建造し、艦隊を編成する。そして、その艦隊を使って中立惑星を占領し国力を上げ、他の勢力と戦っていくのだ。また、艦隊には司令官を任命しなければならないが、全部で40名いるのでバリエーションが楽しめる。

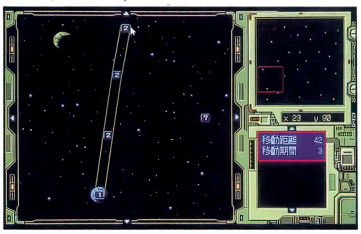
登場する宇宙船は全部で11種類。武装としてビーム、ミサイル、戦闘機、揚陸艇などがある。移動方法は、通常移動、ジャンプ航法、転移装置の3種類。戦闘は艦隊同士による艦隊戦と惑星占領のための惑星戦があり、アニメーションにより表現される。艦船に指示を与えれば自動的に行動する自動戦闘が便利だ。

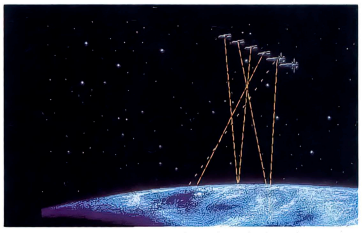


◎シナリオ選択画面。セーブしたデータもこの画面からロードできるので便利



◎星系一覧表。プレイに便利なように残り燃料や防衛力なども表示されるのだ


◎移動方法は3種類。通常移動とジャンプと転移装置。写真は通常移動の画面だ


◎惑星攻防戦シーン。艦隊がずずずっとアニメーションする姿は迫力モノだ

ゲーマーの談話室

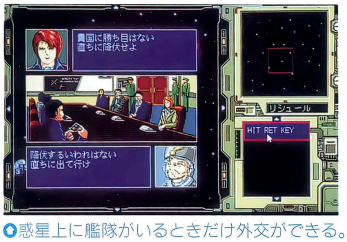
「どこかで見た感じの画面構成だね」「『銀○英雄○説』とか『インベリ○ル・○オース』みたい」「でも、けっこうオモシロイよ」「うん、ツボは押さえてる」「簡単なシステムに好意が持てます」「初心者向けね」

優 優 優 優 優 優 優

司令官を任命する!

司令官は1艦隊に1人を任命しなければならない。40人いる司令官には、全員の顔のグラフィックと簡単なプロフィールが載っているので、気にいった司令官を任命しよう。能力は攻撃指揮力、防御指揮力、外交能力と3種類ある。攻撃、防御能力は戦闘時に、外交能力は同盟や条約を締結するときに役立つぞ。

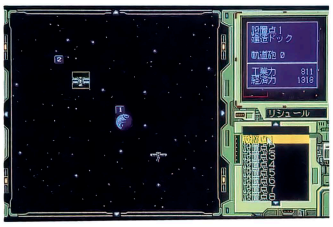

◎艦隊司令官を決定するところ



◎惑星上に艦隊がいるときだけ外交ができる。成功する確率は低いのだ

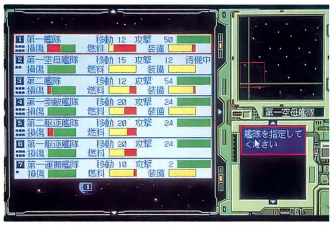
軌道上に衛星を造る!

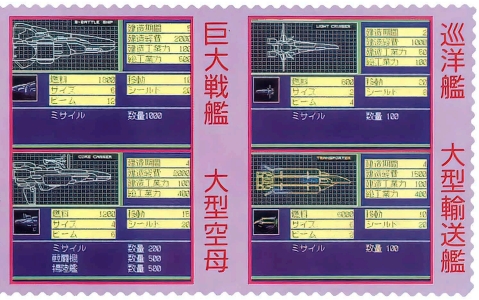
人工衛星は、惑星防御用の戦闘衛星やジャンプ航法用の転移装置など全7種類。これらは初めからあるわけではないので、生産しなければならない。多額の経済力と工業力が必要だぞ。


◎衛星を設置できる地点は全部で8か所ある

宇宙艦隊を建造し、星域を制圧する!

建造できる艦船は全部で11種類。戦艦、空母、巡洋艦、輸送艦などがあり、戦艦は圧倒的なビーム火力を誇っている。空母に戦闘機を積んでいる間は最強だが、消耗すると極端に弱くなってしまう。建造には時間がかかるので、よく考えて製作しよう。


◎移動させたい艦隊を選択するところ



◎11種類ある艦船の中から比較的使用度の高いものを選んだ。特に巡洋艦はコストも安いので序盤戦で活躍するぞ

モニタープレゼント3本

たたけ、要塞AXISを!!

AXIS〜FZ戦記

X68000シリーズ | 5HD | 8800円

■発売元／ウルフ・チーム ■発売中

EWS（Early Warning Satellites）の出現で、ICBMなどのミサイル兵器の使用が困難になり、軍事衛星によって大規模戦力が監視されるようになった。軍は歩兵のゲリラ戦術能力に戦車並の重火器を兼ね備えた新兵器NAP（新世代装甲機動兵器）を開発した。かつてGN-16B（敵の最終兵器）を破壊した男、ハワード・ボゥイ。彼に、一つの指令が下った。「ポイントA-46Kブラッディ・アクシスを占拠、破壊せよ」

真上からでも真横からでもない、斜め上から見下ろした視点「クォータービュー」の、アクションシューティングゲーム。キミはボゥイとなり、NAP（ロボット）を操り要塞アクシスを攻略するのが目的。このゲーム特有のシステムとして、ユニット（武器）が武器としてのほか、シールドとしても機能し、その数が耐久力となっている。



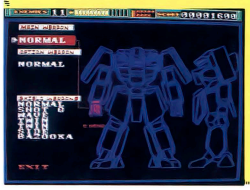
オープニングデモより。たった一人で敵地へ乗り込むボゥイ。生きて帰れるのか!?

ユニットは全部で20種類あり、ときどき出てくる白いユニット輸送機が運んでくる。輸送機を破壊するとユニットが出現、それを取り補給する。ほかにも画面上を高速移動できるローラーダッシュ機能などがある。

MIDI音源にも対応しており、美しいBGMでゲームが楽しめる。全8面構成でステージは変化に富んでいるぞ。ここでは7面までを紹介/

40種類の武器から選んで装備せよ

ユニットは全部で20種類だが、メインウェポンに装備するか、サブウェポンに装備するかで、効果が変ってくるので事実上40種類ある。

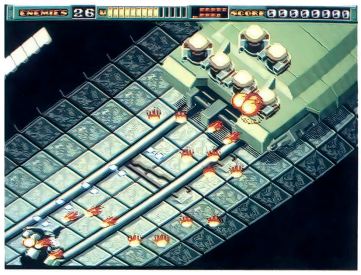


ユニットセレクトモード。ここでどの武器をどこに装備するかを選択する

ゲーマーの談話室

「ローラーダッシュだ、キュイ――ン!!」「アームパンチだ、バコンバコン!!」「それじゃボ○ムズだ……」「操作に慣れないとつらいかも」「FZってファイナルゾーンの略なんだよ」「そうだったのかー」

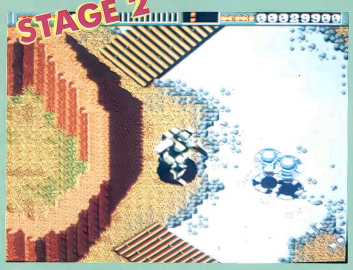
優 優 優 優 優 優 優



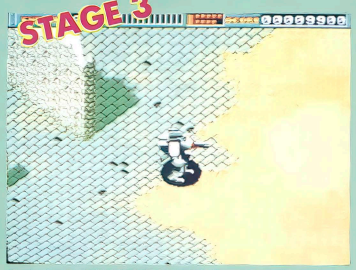
これが1面のボス。高速スクロールする中で壮絶な撃ち合いを展開する/



最初のステージは市街地での戦闘。まずはここで操作に慣れろ/



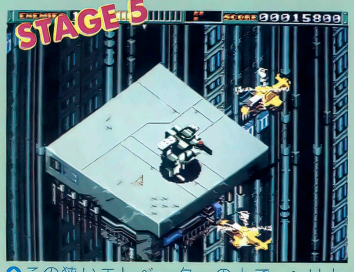
川が流れる湿地帯が舞台となる。木々に隠れて近付いてくる敵に注意すること



古代遺跡が残る砂漠で戦う。ここらへんからだんだん強力なユニットが手に入ってくる



洞くつ内なので視界が狭い。いきなり撃ってくる砲台。おのれ、なんとひきょうな!!



この狭いエレベーターの上で、ヘリとNAPの混合攻撃をしのがなくてはならない



このステージはまるでボスステージのように敵NAPと1対1での勝負となる



かなりAXISの中枢部近くまで来た。敵もNAPをどんどん繰り出してくる

モニタープレゼント3本

鈴鹿でF1対戦バトル

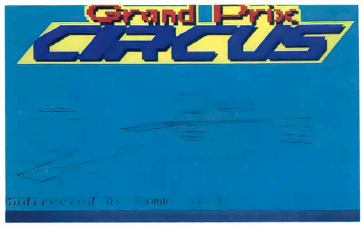
グランプリサーカス

PC-9801VX以降	3.5・5HD	9800円

※MS-DOS Ver.3.3以上、アナログディスプレイが必要です

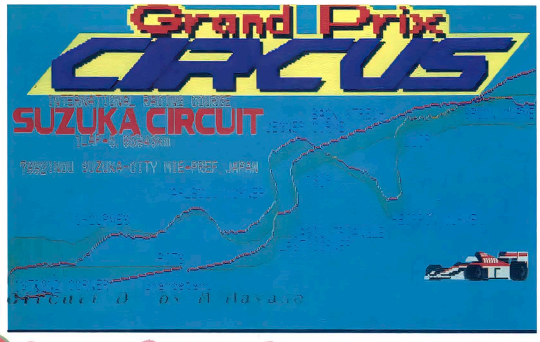
■発売元／ウエストサイド　■発売中

700馬力のパワーを生むエンジンを胸にだき、300km/h以上のスピードで突っ走るモンスターマシンF1。そのFIマシンを駆り、あの鈴鹿サーキットを走る。車好きなら誰もが一度は夢見ることだろう。だが現実は、もって生まれた才能と、並外れた努力、そして強運の持ち主である、選ばれたひと握りのドライバーだけに許される世界。



●タイトル画面より。このワイヤーフレームのF1がアニメーションする。美しい//

●鈴鹿サーキットの全景。このゲームではアップダウンも表現されている



しかし、このゲームなら誰でも鈴鹿サーキットをFIで思う存分走ることができるぞ。鈴鹿のほかにも練習コースが入っている。

まずはメインメニューで、予選3周本戦10周で順位を競うGrand Prixモードか、5周を1台で走る練習のTime Attackモードかを選び、ゲームの難易度やスピードの設定を行い、マシンセッティングが済めば、いよいよコースへ！

操作法はキーボードのほか、マウスとアナログジョイスティックに対応していて、ハンドルを普通にきったり、すばやくきったりできるようになっている。

またRS-232Cクロスケーブルで、2台のマシンをつなぎ、2人で対戦して遊ぶこともできるので、友達と鈴鹿で勝負できる。

セッティングが大切だ

レースにおいてセッティングは非常に重要だ。エンジン特性や、ミッション設定、ハンドリングの性格など、自分に合ったマシンに仕上げるのが勝利への第一歩。



●ゲーム設定やマシンセッティングをする画面。マシンのカラーリングも選べる

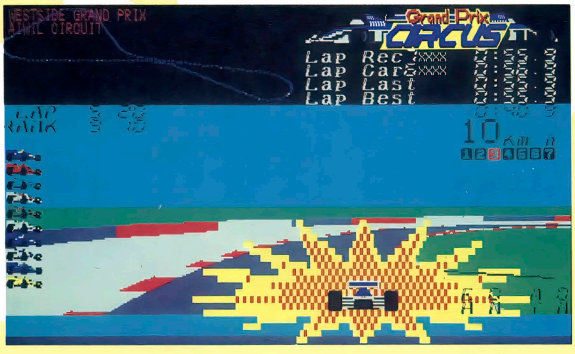


●そろそろタイヤが限界らしい。ピットインしてタイヤチェンジせよ



●なんと天候の設定までできる／雨のときはレインタイヤをはいて走れ

CRASH!!

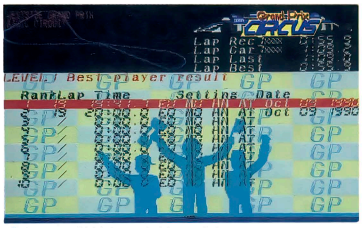


●レース中に他車とぶつかるとこーなる。おおきくタイムロスするので気をつけろ//

ゲーマーの談話室

「マウスで操作するのは新しいね」「ここまでやるならハンドルコントローラがほしいなあ」「でも慣れればマウスでも充分遊べる」「ほかの各国のサーキットも発売予定だってさ」「それは楽しみだね」

優 優 優 優 優 優 優



●レースが終わると結果が表示される。キミは表彰台にあがれるか!?



●上位10位までの最高ラップタイムがセーブされる。めざせBEST1//

カジノ気分を満喫できるギャンブルゲーム！

ザ・スーパー ラスベガスII

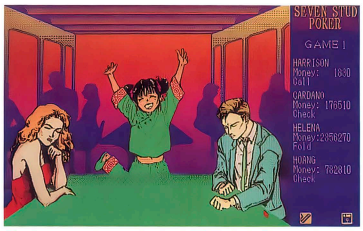
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／日本デクスタ　■発売中

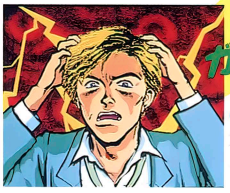
カジノといったらラスベガスってなくらいカジノで有名なラスベガス。しかもそれに「スーパー」までついたこのソフト、なんと遊べるゲームは11本！　その内訳はカードゲームが7つに、ダイスゲームが3つとルーレット。それぞれにタイトル画面と個性的な対戦相手が設定してあり、勝敗の結果は随時ユーザーディスクにセーブされるので常に真剣勝負だ。プレイヤーの名前はハリスに決まっていて、最初は2000ドルしか持っていない。このお金を元手に、夢のラスベガスで億万長者を目指そう！



◎大人の香り漂う、ゲームのタイトル画面。それぞれの内容にあった絵柄だぞ



◎ゲームによっては上の写真のように、キャラクタの喜んでいるC.G.が出るぞ



◎所持金0のすっからかんでゲームオーバー。こいつはショーック！！

ゲーマーの談話室

「11本もゲームが入ってるのはスゴイと思う」「ときたま出てくるC.G.はカジノの雰囲気がよくでてるね」「対戦相手も結構個性的だし」「インディアンポーカーのときの対戦相手の表情は必見!?」

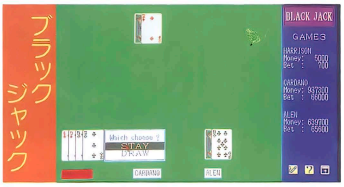
優 優 優 優 優 優 優

コントラクトブリッジ



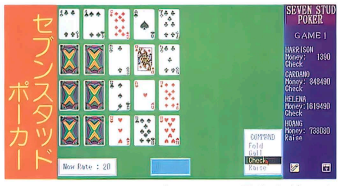
このゲームは難解なルールで有名。向かい合った席に座った2人が一組になり、攻撃側と守備側に分かれて争うカードゲーム。

ブラックジャック



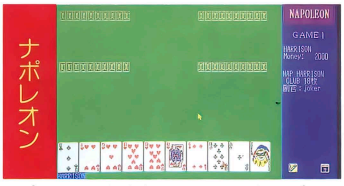
2枚以上5枚以内の手持ちのカードの数字の合計が21に近いほうが勝ち。Aと絵札が2枚でそろうと、ブラックジャックだ

セブンスタッドポーカー



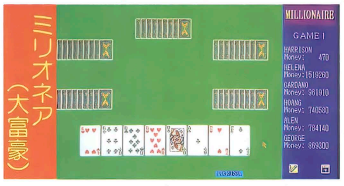
配られた7枚のカードのうち、5枚を使った役の強さによって勝敗を決めるゲーム。賭け金を釣り上げたりする駆け引きがおもしろい。

ナポレオン



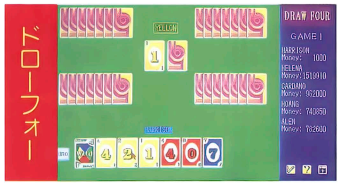
ナポレオン軍と連合軍に分かれて行うゲーム。連合軍は、ナポレオンが宣言した数以上の絵札をそろえるのを阻止しなくてはならない。

ミリオネア（大富豪）



ゲームの一番の勝者が大富豪、敗者が大貧民になるおなじみのゲーム。大貧民にはカスのカードしかこないのでなかなか勝てない。

ドローフォー



手元に配られたカード（手札）を、ルールに従って出していき、一番早く手札をなくした人の勝ち。使うカードはトランプではない。

インディアンポーカー



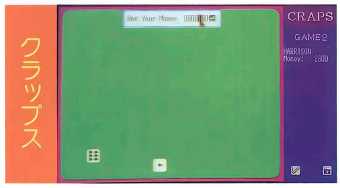
配られたカードを自分の額に当て、対戦相手のカードと表情から自分のカードを予測してお金を賭けていくゲーム。結構燃えるぞ！

バックギャモン



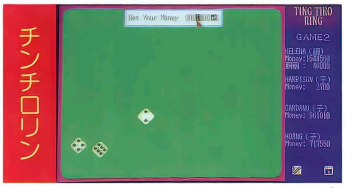
プレイヤーが交互にサイコロを振り、目に従って駒を進めて、すべての駒を上がりにしたほうが勝ちの一種のスゴロク。妨害もあり。

クラップス



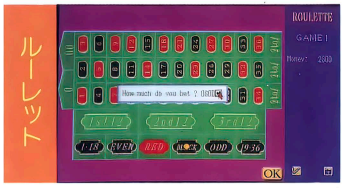
ディーラー（親）に対して、子が賭け金を出し、2個のダイスを振って、目の条件によって勝敗を争うゲーム。

チンチロリン



ディーラー（胴元）に対して子が賭け金を出し、2つのサイコロの目によって勝敗が決まる。日本の賭博場ではかかせないゲーム。

ルーレット



0から36までの数字を表示した賭台にチップを賭け、ルーレットの玉がどこに止まるかを当てるゲーム。一獲千金のチャンスあり。

モニタープレゼント 2本

超リアルにビリヤードを再現！

マジカル ショット 3D

X68000シリーズ | 5HD | 7800円
■発売元／M.N.M Software
■発売中

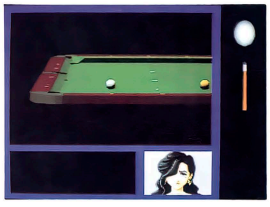
一時期、全国のいたるところにビリヤード場ができ、猫も杓子も的なところがあったが、ようやくそれも落ち着いてきた。そんな中、本当にビリヤードを楽しみたい人のためのソフトが出たぞ。

内容は1人プレイの9ボール。対戦相手はコンピュータが担当し、アマチュアからプロまで、自分のレベルにあった相手を選ぶことができる。アマチュアは本業の設定まで決まっていて、それがどのように反映されるのかも楽しみの1つだ。

画面はビシバシの3D画面で、360度どの方向からでも見ることができる。右側のウインドゥには、真上から見たグラフィックが表示されるので、自分の位置の確認もスムーズに行えるぞ。そして、キューのかわりにマウスを引いて押し出すように玉を突く感覚は、実際にビリヤードをやっているみたいにリアル。玉を突く順番をバンキングで決めるなど、なかなか凝っているぞ。



最初、GAMEコマンドを選ぶと対戦相手の選択画面に。上がアマチュア、下がプロクラスだ



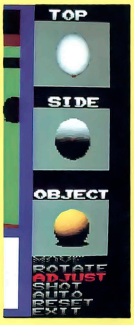
ゲームの先攻後攻はバンキングできまる。玉を同時に突いて、一番手前に戻って来た人の勝ち



一打するたびに、画面中央に文字が表示される。ほかに「good!」とか「ミス!」などがあるぞ

マウス操作で微妙なショットが可能に……！

マウスで玉を突く場所を設定、マウスを手前に一度引いて押してつく。より現実味のあるショットを実現！



玉を突く位置に赤い点を合わせる。下なら引き玉、上なら押し玉



マウスを手前に引いてから押し出すように突く。力の加減がポイント

ゲーマーの談話室

「マウス操作になれるまでが大変だね」「実際にキューで突くみたいにマウスを動かすってとこは斬新！」「3Dで表示される玉の動きがリアルだぞ」「2人で対戦とかできたら良かったのに」「結構地味なゲームだな」

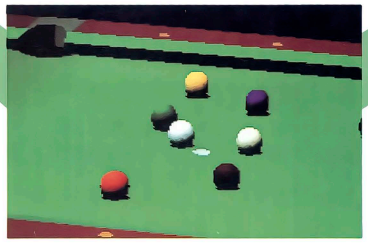
優 優 優 優 優 優 優

3Dだからスゴイ！

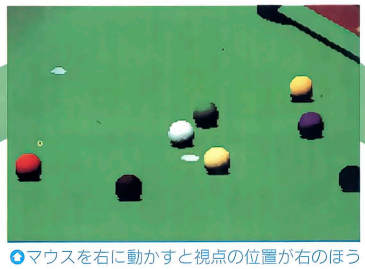
マウス操作によって視点を変えられるリアルな3D画面により、本当にビリヤードをやっているような感覚を体験できるぞ



基本的にプレイヤーは手玉に向かって、正面にいる。したがって玉も正面に突くことになる



マウスを前に動かすと視点の位置が上のほうに、手前に動かすと下のほうに移動するぞ



マウスを右に動かすと視点の位置が右のほうに、左に動かすと左のほうに移動するぞ

アイレムファンクラブ会員募集のお知らせ！

アイレムがファンクラブを設立、会員を募集中！　入会希望者は、封筒に入会金および1年間の会費（62円切手10枚）と、郵便番号・住所・氏名（フリガナ）・生年月日・職業・電話番号を明記した用紙を同封し、次のあて先まで。
〒550 大阪府大阪市西区阿波座2-2-18西本町川淵住友ビル13Fアイレム（株）アイレムファンクラブ係。



会員になると必ずもらえる会員証（特製ゴールドプライベートカード）。カッコイイぞ！

会員特典

1：会員証（特製ゴールドプライベートカード）を発行。
2：2か月に一度、会誌（DRAGONFLY）を送付。
3：各種新作カタログを送付。
4：ファンクラブだけのイベントに招待（予定）。



2か月に一度発行される会誌「DRAGONFLY」うれしい記事がいっぱい

モニタープレゼント2本

多重スクロールの美しいアクションゲーム

バルーサの復讐

X68000シリーズ	5HD	8800円
FM TOWNS	CD-ROM	

■発売元／ザインソフト　■発売中



オープニング。思えば、この海岸で女のコを助けたのが、冒険のきっかけだったんだな

ウォークの国に流れついた女のコ、ティア。彼女は故郷を大魔王に侵略され逃げてきたが、魔物に船が沈没させられたうえに、彼女の兄が連れさらわれてしまった。勇者スティルは彼女の兄救出の旅に出た……。

ゲームは基本的に横スクロールのアクションゲーム。場所によってスクロール方向はさまざまに変わる全７ステージの美しい多重スクロールのマップの中を、ジャンプや武器を駆使して、ひたすら先へ進むというものだ。各ステージの最後には、超デカくて、ものすごく強いボスがキミを待っている。しかし、ジャンプや方向キーと組み合わせて攻撃することにより、いろいろな方向への攻撃が可能なので、勇気を持って立ち向かえば大丈夫だぞ。

また、武器自体も道中で手に入れることで長刀や短剣といった具合に変えることができる。そのときどきに応じて武器を使い分け、全面クリアに向かってダッシュだ!!



１面は船で大陸に渡るシーン。ゆれて足場が悪いうえに、いきなり怪物が襲ってくる



４面。木の上にも乗れるとは芸がこまかい



海の中から現れたのは、１画面以上にもおよぶ巨大なボス。子ガニをたくさん巻き散らしてくる

ボスキャラもでっかいどー



ここは夜の墓場。墓石が倒れたと思ったとたんゾンビが出てきた。夢に見そ〜



ちょっと先の面から。ここの多重スクロールは圧巻だぞ！

ゲーマーの談話室

「このゲーム、かなり難しいよ」「そうかな〜、これくらいのほうが骨があっていいと思うけど」「まさにゲーマーのためのゲームって感じだな」「でも画面がきれいだからついつい先を見たくなるね」「同感！」

優 優 優 優 優 優 優

※画面はX68K版のものです

モニタープレゼント2本

1対1での対戦サッカー

サイバーファイト

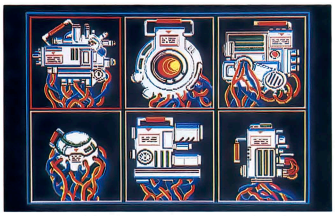
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	5400円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／ソフトベンダー武尊　■発売中

対戦相手もサイバーだ!!



最初のほうはこの６人が相手（怖い……）



レベルが上がるとコイツらと対戦する

フィールド上で１つのボールを奪い合い、お互いのゴールにシュートを放ち、得点を競い合う……というとサッカーを連想する人が多いだろうけど、これは11人ずつではなく１対１でコンピュータ、または人間と対戦するゲームなのだ。

相手と戦って勝利をおさめると経験値が得られ、レベルが上がり強くなっていくが、逆に負けると経験値が減ってしまうので注意。レベルを上げ、最強の敵を倒すのが、通常の一人遊びモード。ほかにも友達が育てたキャラクタのデータをもらって、自分のキャラクタと対戦させたり、GOLEMモードといって、AI（人工知能）にキャラクタを操作させる遊び方もあるぞ。

モニタープレゼント2本

8人のサバイバーの頂点を目指せ

ラストサバイバー

FM TOWNS | CD-ROM | 9800円
■発売元／CSK総合研究所 ■発売中

セガの通信機能を搭載したアクションゲームがTOWNSに移植された。同時に対戦できる人数が最高4人（アーケード版は8人まで可能）に減ったものの、ほかは実に忠実な内容となっているぞ。

ゲームの目的は、8人のサバイバーの中の1人となり、ほかの7人のサバイバーから鍵を4つ奪い取ってゴールに行き、財宝を手に入れること。当然、ほかのサバイバーたちも鍵を探して歩きまわっているので、しれつな奪い合いが展開されるというわけだ。アーケード版は操作系にループレバーを採用していたが、TOWNSではパッドの方向キーとⒶボタンの併用でうまい具合に解決している。

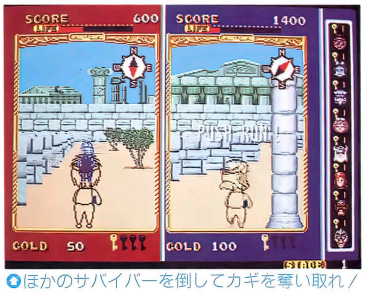
ステージは全部で20面。途中にあるMAPやSHOPをうまく利用し、ライバルたちを蹴散らしてグレートサバイバーを目指せ！



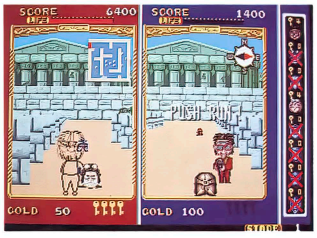
アーケード版のレバーの絵がパッドに変わっている



「自分のキャラクタを選べ」だって。誰にしましょ？



ほかのサバイバーを倒してカギを奪い取れ！



お互いに向き合った状態。じーちゃん、首だけで失礼

どんどん活用しよう お助けフィーチャー



MAP
迷路の中のMAPに触れると、全体マップが表示される。敵も表示されるので非常に便利だ。



SHOP
各面に1つずつ配置されている。しかし、どれも一時的なものなので、過信しないほうがよい。



トップで脱出すると、グレートサバイバーの称号がもらえる。へっへっへ～

財宝だー！



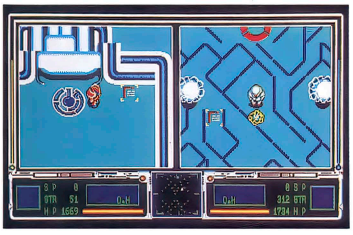
苦難をのりこえて、財宝を手に入れた。やりぃ！

ゲーマーの談話室

「アーケード版にかなり忠実な出来だね」「ループレバーの問題もうまく解決しているし」「1人でもできるけど、これはぜひ多人数で遊んでほしいゲームだね」「回りのヤツらを皆殺しに…へへへ」「おいおい」

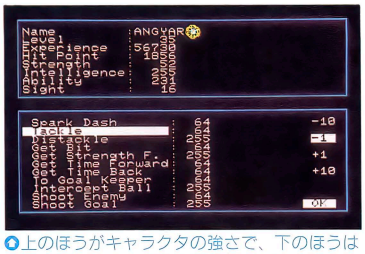
優 優 優 優

試合中の画面はこんな感じ。左半分が敵側のキャラクタ用、右半分が自分側のキャラクタ用

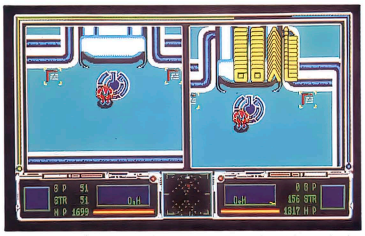


アクションはダメの人でも、AIの11個あるパラメータをいじって楽しむことができる。しかし、レベルが低いうちはあまりいうことを聞いてくれないので、がんばってレベルをあげて、かしこいAIに育てよう。

フィールド上にはアイテムが散らばり、得点力UPや、試合時間が減少したり増加したりするものがあり、変化に富んでいるぞ。さあ、これでキミもLet'sサイバー!!



上のほうがキャラクタの強さで、下のほうはAIのパラメータ11個を表わしている



決定的ゴールの瞬間！　シュートは打ったあともある程度コントロールできる

レベルUP!



レベルアップすると、HPや得点力などが上がり、強力なキャラクタになっていく

ゲーマーの談話室

「必殺、直角シュート!!」「なーんて言いながらやるとよい」「でも1人じゃちょっと恥ずかしい」「そうゆうときは2人対戦がおすすめさ」「これならママもOKさっ!!」「AI搭載じゃん」「こいつは楽だね」

優 優 優 優

※画面は98版のものです

モニタープレゼント3本

X68000シリーズ	5HD	8800円
FM TOWNS	CD-ROM	9800円

■発売元／システムサコム　■発売中
（TOWNS版は上下巻で1本になり、発売日未定）

物語はメキシコを舞台にクライマックス！

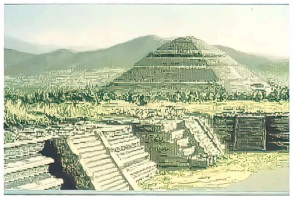
闇の血族 完結編

10月号で前編を紹介した『闇の血族』の『完結編』が、ついに発売された。

前編で残された謎は、①殺された3人に共通して流れる中南米の血。これには深い意味があるのか②殺人事件の容疑者として捕まっていたリーンが消えてしまったが、彼女はどこにいるのか③マヤ文明と今回の事件は、どの程度の関わり合いをもっているのか、の3点。これらの謎を解明するため、魅由と里沙はメキシコへと旅立った。

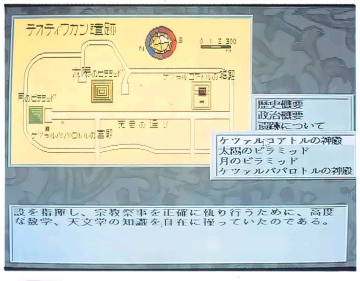
メキシコに着き、ホテルで休む2人。ところが、魅由がシャワーを浴びている間に、里沙は何者かにさらわれてしまう。「太陽と月が同じ高さに位置する宮」という里沙のセリフを思い出した魅由は、テオティワカン遺跡にある太陽のピラミッドと月のピラミッドが同じ高さであるということを知り、早速その遺跡に向かう。そこで魅由は自分の運命を知るが……。

前編と同様、これといった選択肢がないので、途中で行き詰まることもなく、最後までスムーズに進めるだろう。アニメーションも前編以上に多く、『完結編』というだけあって、なかなかハデな仕上がりとなっている。ただ、ストーリーが古代遺跡だの冥界神だのと、ちょっと複雑すぎるかな？っていう気もする。一応、ゲーム中でも解説してくれるけど、固有名詞が多すぎてちょっと戸惑う。題材はすごくいいので、もう少しわかりやすい内容だったら、もっと感動できたのになあ、と思うんだけど……。

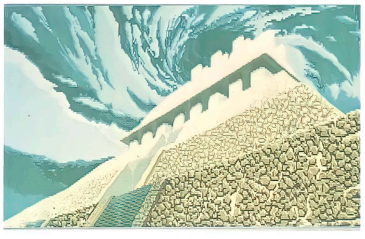


◎これがテオティワカン遺跡の入口。ここに真相が隠されているのか!?

◎遺跡内にはケツァルコアトルの神殿や太陽のピラミッド、月のピラミッドなどがある



◎突如、太陽のピラミッドの上に神殿が現れた。そして何者かの声が魅由を呼ぶ

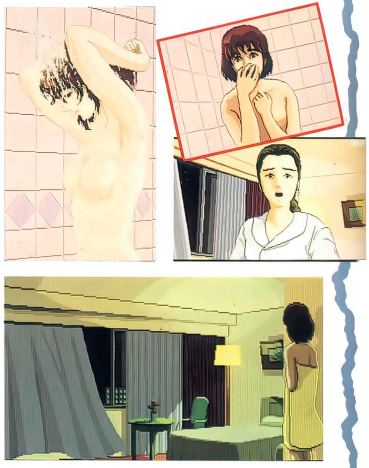


◎無数の少女たちが鎖につながれていた。そして突然、笛の音に合わせ、狂ったように踊り出す……



里沙が消えた…!?

魅由がシャワーを浴びようと蛇口をひねると真紅の血が!?　そのとき悲鳴が……。



見ごたえバッチリ!! イベントシーン

まるで映画のワンシーンを見ているような迫力！　完結編もバッチリ、動きます！



ゲーマーの談話室

「アニメーションはすごくハデでいいぞ」「BGMも雰囲気にピッタリ」「マヤ文明の歴史も勉強できる（笑）」「でも、何度もプレイしないと、お話が理解できない」「ちょっとゴチャゴチャしてるね」「混乱（笑）」

優 優 優 優 優 優 優

※画面はX68K版のものです

モニタープレゼント3本

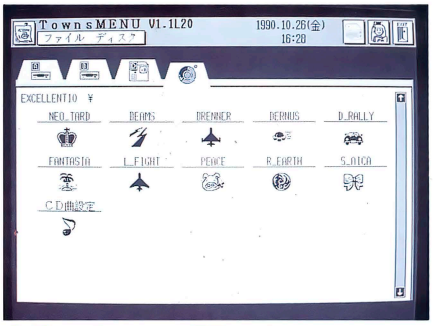
ユーザーが作った10本のゲームだ!!

EXCELLENT 10
エクセレント

FM TOWNS | CD-ROM | 5800円
■発売元／アモルファス ■発売中

以前発売されたシューティングゲームのコンストラクションソフト『SHOOTING TOWNS』を使った、ユーザーの手によるゲーム10本だ。十人十色とはよくいったもので、各ゲームとも個性的で楽しいぞ。

ゲームシステムとしても、さまざまなパワーアップや巨大なボスキャラなど、近ごろのシューティングゲームのツボは押さえてあるし、おまけにコンティニューもちゃんと付いているという安心設計。さらに、それぞれのゲーム制作者が選んだBGMのほかに、CDにあらかじめ入っている曲から好きなものを選ぶことができるので、演歌をかけながらバリバリのSFシューティングをする／な〜んてこともできてしまうのだ。ほかにも『SHOOTING TOWNS』ユーザーのサポートもしていて、お買い得だぞ。



○起動させるとまずこの画面になり、ここでどのゲームをプレイするのかを選ぶのだー／

ゲーマーの談話室

「ゲームが10本でこの値段とは得した気分」「『SHOOTING〜』があれば難易度調整もできるのだ」「ちょっとボスが弱いかな」「でも強いヤツもいるぞ」「これでボンバーの類が用意されてれば……」

優 優 優 優 優

NEO TARD



自機が人型で、敵が結構不気味なゲーム。気持ち悪いのをやっつけるのが好きな人には、おすすめマークほほいのほい!!

BEAMS



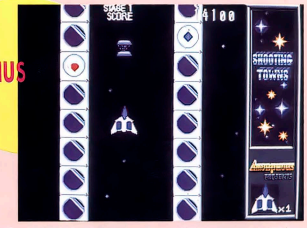
こちらはメカメカしてて、要塞の中を突き進んでいくタイプ。日頃建築物を壊したいと思っている（あぶない）人はこれだ!!

BRENNER



この10本の中でも1、2を争う難しさだぞ。オレはナンバなゲームじゃ満足できねーぜという人ならコイツで決まりだっ／

DERNUS



宇宙空間を舞台にした、独特のセンスが光るゲーム。独創性って大事だよなっ、て人ならこれで遊ぼう／

THE DESERT RALLY



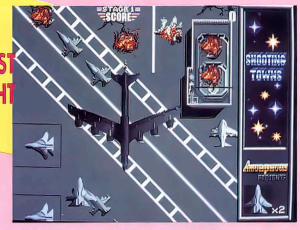
こ、これははっきりいってドライブゲームでは!? ショットを押すとクラクションが鳴るようになっているぞ。

FANTASIA



きゃー、とってもファンシーなのー。と女のコが喜びそうなゲーム。敵もかわいくて倒すのがかわいそうだなー。

LAST FIGHT



いきなり空母の上から始まる、自機がF-14みたいで、敵もみんなどこかで見たような……ちょっとアブないゲーム!?

PEACE



主人公はブタさんで、敵は食べ物、スコアはなんとおこづかいの、コミカルタッチのシューティング。笑えるぞ!!

RETURN EARTH



街並みのところどころが壊れていて、まるで戦争後のような感じのゲーム。この戦いで地球が取り戻せるか!?

SYSTEM AICA



かわいい女のコがマイキャラで、敵弾の飛び交う中を駆け抜けてゆく。ボスキャラもなかなかかわいくてよろしい。

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

今月から気分一新！ 新装改店したこのコーナー。「開発中ゲーム情報！」のコーナーも吸収して、よりワイドになったぞ。読者のみんなから紹介してほしいというご要望があれば、どんな新作だって(?)ドンドン取材して載せちゃうからね。

アルシャーク

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 9800円

■発売元／ライトスタッフ

■発売日／12月中旬予定

3つの恒星系に属する12個の主な惑星からなる小宇宙、ウィスペラード。そこには、マーズ、ウュリア、ゾリアスの3つの国家があり、それぞれの恒星系が接近していることもあって植民惑星争奪戦が絶えず、大規模な宇宙戦争へと発展しようとしていた。

主人公は、シオン・アスマーンという名の18歳の少年。ある日、シオンの住む惑星ホルンにいん石が落下、その調査に行ったシオンは、ある事件に巻き込まれてしまう。

ゲームは、星上と宇宙空間の2つのモードがある。惑星上ではトップビューの画面で、パーティを組んで歩き回ったり、乗り物に乗って移動することもできるのだ。また、ゲーム序盤で見つかる宇宙船アトライア号に乗れば、宇宙空間に飛び出すことも可能。なんと、この宇宙空間のマップは14インチディスプレイで400メートル四方もあり、そのために亜空間航行などの特殊な航法もある。戦闘シーンはシミュレーションになり、敵艦をしとめ、航行不能状態にして、白兵戦に持ち込むこともできるぞ。

これがゲーム序盤のパーティメンバーだ！



シオン・アスマーン
この物語の主人公。開拓家の息子として生まれ、将来自分だけの星を見つけるのが夢。



ショーコ・ベンローズ
シオンのガールフレンド。物理学者を父に持ち、連邦で5本の指に入るほど優秀。



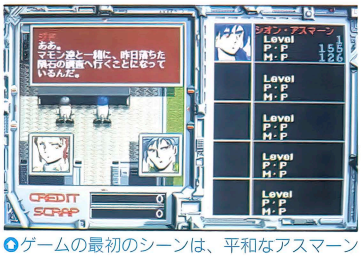
カル
旧型汎用学習ロボットで、シオンを幼少のころから教育してきた。



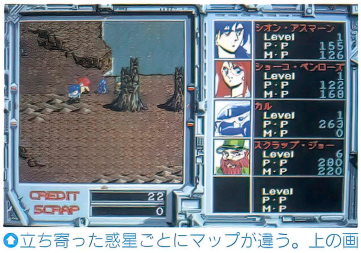
スクラップ・ジョー
メカニックを担当。廃棄処理場「ダスト」で宇宙船〝スクラップII世号〟を建造。



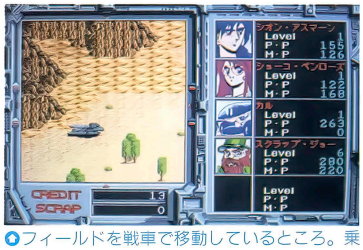
ヴェルダ・ミュレッツ
スーパーコンピュータを内蔵した女ミュータント戦士。操縦・通信を担当。



▲ゲームの最初のシーンは、平和なアスマーン家の朝の食卓から始まる



▲立ち寄った惑星ごとにマップが違う。上の画面はキャラクタが直接歩いているところ



▲フィールドを戦車で移動しているところ。乗り物は6種類あり、状況によって使いわける

▲オープニングはフルアニメーションでとにかくカッコイイ。BGMは30曲以上。ビープ音にも対応





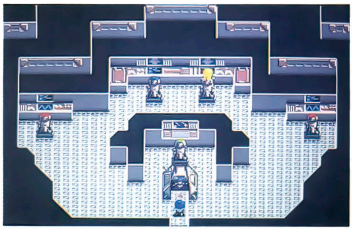
▲いん石が落ちてきた事件について、スクラップ・ジョーに相談しにきた場面

アトライア号で宇宙にGO！

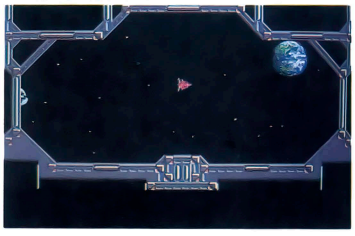


▲スクラップ・ジョーが作った宇宙船、「アトライア号」。フィールド画面上では、浮いたとき地面に影もできるぞ

▲宇宙船の中に入ると、コクピットになっている。席につくと宇宙画面になるぞ



▲宇宙に出た画面。戦闘シーンはシミュレーション形式で行われる



信長の野望・武将風雲録

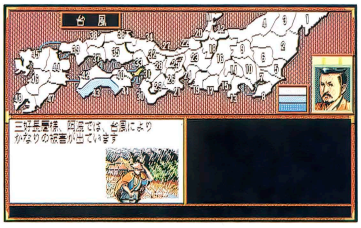
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 9800円
※withサウンドウェア(CD付き)は1万2200円
■発売元／光栄
■発売日／12月12日

大好評！『信長の野望』シリーズ第4弾は、前作の『戦国群雄伝』をベースに、よりパワーアップしているぞ!!

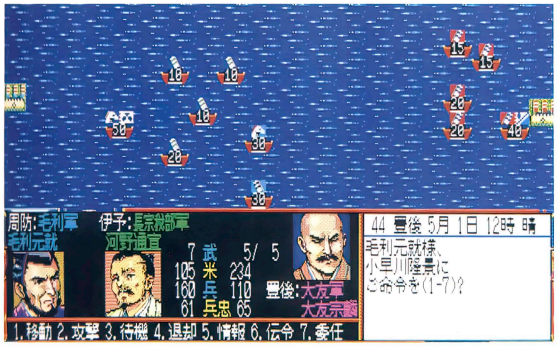
まず、舞台は東北から九州までの48か国に広がり、8人までプレイが可能になった。シナリオは、「戦国の動乱」と「信長包囲網」の2本があり、それぞれ700人以上(!)の武将が登場するぞ。その他の大きな変更点としては、『三國志Ⅱ』のような外交モードが追加され、それによって共同作戦や援軍などができるようになったこと。また、戦争では海戦が加わった。ヘクス戦も改良され、天候の要素や鉄砲部隊による遠距離攻撃などができるようになったぞ。『三國志Ⅱ』から始められた、88OIMCだとシンクロするCD-ROM中のBGMは全25曲入る予定だ。



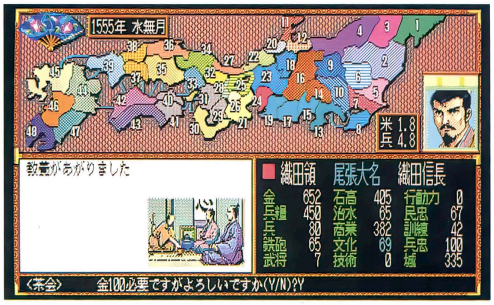
◎野戦は大幅に改良された。鉄砲の遠距離攻撃が可能になり、時間の経過にともなって天候が変化するようになったのだ



◎台風が来ると経済力が低下してしまう。できるなら来てほしくないイベントだ



◎今回から新たに導入された海戦シーン。今までは海上を陸地同様に移動できたが、これからは制海権が必要なのだ



◎基本画面。ゲームを優位に進めるには、文化値と技術値に要注目。この値が高いと鉄砲が生産できるようになる

ブライ 下巻完結編

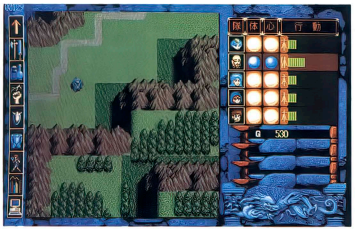


◎オープニングの1シーン。C.G.アニメーションを作成するための、特殊なグラフィックツールが使われているとか

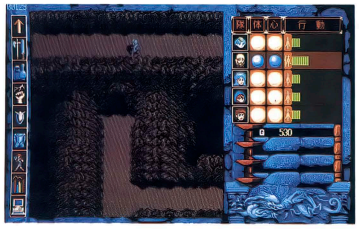
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円(予価)
■発売元／リバーヒルソフト
■発売日／12月21日

昨年の発売以来、多くのファンを得、また話題を呼んだ、あの『ブライ』の完結編がついに発売される。ゲームの制作スタッフは、飯島健男(シナリオ)、荒木信吾＆姫野美智(キャラクタデザイン＆原画)、今給黎博美(サウンド)という超豪華メンバーで構成されているぞ。

ゲームシステムでは、コマンド選択にアイコンが使われ、操作がしやすくなった。また、新たに遭遇シーンというモードが加わった。この遭遇シーンというのは、上巻における戦闘シーンのようなもので、物語の中でいろいろな状況に遭遇し、それに対しどのように対処するかを決めるモードで、このモードの中に戦闘シーンも含まれるようになった。ストーリーは、上巻のラストの約一か月後から始まる二部構成で、第一部は全部で5章に分かれている。



◎移動画面。マップ上では丘に登ったり、降りたりする。これは第一部に出てくるアラメンテ島



◎同じく移動画面。左のほうに並んでいるのがコマンドアイコンで、右はパラメータ



◎遭遇シーン。これは戦闘画面。モンスターは一つ目小僧、鬼火、般若、万年竹など

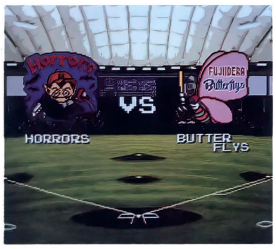


◎実行画面。ほかに道具選択とアイテム選択の画面があり、そこで選択したものを実行する

生中継 68

X68000シリーズ | 5HD | 価格未定

■発売元／コナミ
■発売日／1月予定



◎いよいよプレイボールだ／各チームのマークはあらかじめ用意されているものから選ぶようになっている

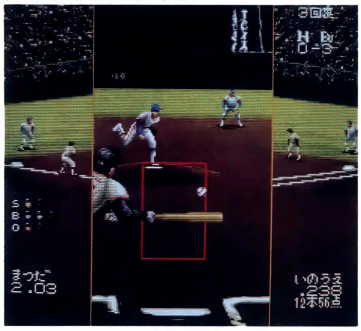
野球中継のカメラ視点からとらえた画面によるリアルさを追求した、『激ペナ』とはひと味違う野球ゲームだ。より実際の野球



◎バット一振、レフトスタンドへ。青空に吸い込まれるようにボールは消えていったのだった

に近づけるため、選手たちには細かな能力を持たせ、個々のキャラクタもさまざまなパターンを持っている。近鉄の野茂や巨人のクロマティなどのような、個性的な選手に似たフォームの持ち主もいるぞ。また、

◎赤いカーソル内にボールが入ってくるとバットに当たったことになる



エディットモードで自分のオリジナルチーム作ったり、そのチームを使って、最大130試合のペナントレースもできる。1試合だけのオープンモードや見るだけの観戦モードも付いているのだ。

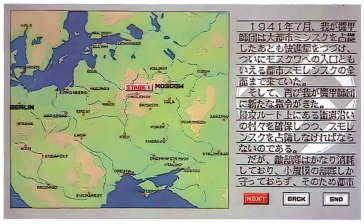
ブリッツクリーク

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です

■発売元／システムソフト
■発売日／11月中旬予定

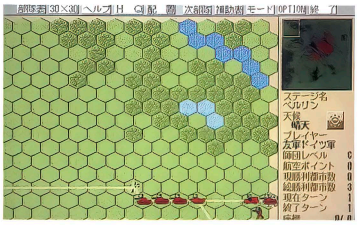
第二次世界大戦の東部戦線における、ドイツとソ連の戦いを描いたSLG。全12本のシナリオを通して戦うキャンペーンゲームだ。シナリオが終わって強くなったユニットは、そのまま次のシナリオで使うことができる反面、被害を受けて数が減った部隊も、その状態で次の戦いに挑まなければならないのだ。基本的なシステムは『大戦略』シリーズとほぼ同じだが生産はない。その



◎シナリオを始める前に、この地図上での戦場の位置が表示され、状況も説明される

かわり、シナリオの最初に補給を受けることができる。補給には新型兵器も含まれるので、あとのほうになるとタイガー戦車などでも使えるぞ。ほかにも、マップ上のヘックスの線を消す機能が付いている。

◎ヘックスのマップ画面。このヘックス線を消すと、なかなか美しくてよろしい





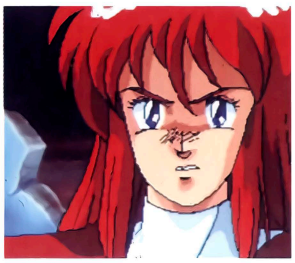
◎戦闘はこんな感じ。III号戦車やパンサー戦車なんかが、ところ狭しと暴れまわる姿には感動／

第4のユニット6 メリーゴーランド

FM TOWNS | CD-ROM | 8800円

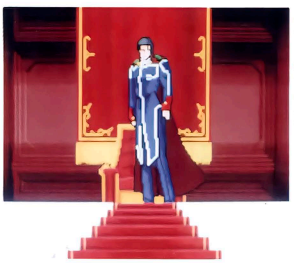
■発売元／データウエスト
■発売日／12月上旬

総グラフィック数2500枚を使った、DAPSによるフルアニメーション。しかもコマンド選択の部分以外は一切メッセージを表示せず、すべてしゃべらせ、なおかつゲーム終了後、最初から最後まで通して見ることができるのだ！　今回は、アインハイ



◎汎用生体兵器として生まれた主人公ブロンウィン。彼女はアインハイトと戦うことになる

トという、経済や思想を操作して国家を内部から乗っ取る謎の軍事組織と、それに対抗する主人公ブロンウィンとの戦いがテーマになっているぞ。

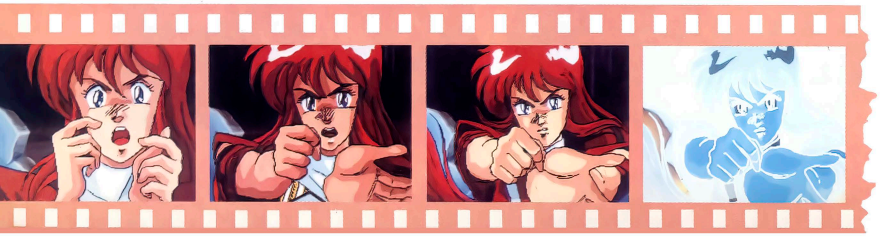


◎鳳凰篇。時代を超越したテクノロジーを持つ謎の軍事組織アインハイトの首領だ

『メリーゴーランド』発表会スケジュール

11月18日	15:00～	富士通プラザ福岡
11月23日	13:00～	TOWNSプラザ秋葉原
		富士通プラザ札幌
		富士通プラザ仙台
11月24日	13:00～	TOWNSプラザ大須
		富士通プラザ広島
	14:00～	富士通プラザ神戸
11月25日	13:00～	TOWNSプラザ難波

◎こんな感じでゲーム中すべてのシーンがアニメーションするぞ



ニューラルギア

X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／ビクター音楽産業
■発売日／11月23日

西暦2356年、第4次大戦は終戦を迎えた。しかし、戦時中にバイオ技術により生み出された戦闘型生物の一部が、過去の世界へと流されてしまった。西暦2423年、統一国家がそれらの戦闘型生物を処分すべく極秘裏に開発したのが、プレイヤーの自機、バイオパワードスーツ「ウィネス」だ。



1面より。中央にいるのが自機



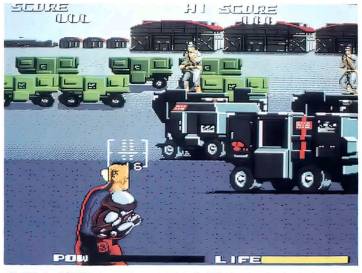
敵を一定数倒すとエネルギーチャージされる

ゲームは3Dタイプのシューティング。エネルギー制で、ダメージを受けエネルギーがなくなるとゲームオーバーだ。スピード調整などもあり、搭載する武器も選べる。マウストラックボールまたはアナログジョイスティックで操作。MIDI音源にも対応。

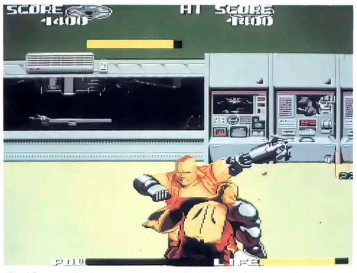
ダイナマイトデューク

X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／ヘルツ
■発売日／11月17日

アーケードからの移植で、全9ステージのアクションゲーム。西暦2089年、オゾン層破壊と温室効果により、地球上の人口が激減した。そこで、軍は強化人間を作り出したが、科学者の1人がそれ以上に強力な人間を作り軍事組織を結成。軍はその組織の壊滅を、強化人間である陸軍特殊部隊大佐デューク・フリードリッヒ・フェルゼンに命じた。プレイヤーは、このデューク大佐となり、単身敵陣へと向かうことに……。



背中が透けてるのは敵を見やすくするため



ボスである。そんな手で殴らないでよー

武器は銃だけでなく、パンチやキック、さらに必殺技である「ダイナマイトパンチ」を切り札に戦い進むのだ。

ディスクステーション 11月号〈#18〉

MSX2 | 3.5DD | 1940円
■発売元／コンパイル　■発売中



2進数パズル『チューイング』。けっこうハマルんだよね



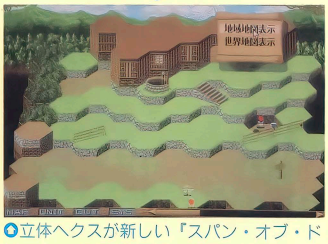
大変おまたせした『エメドラ』のデモ。ちっこいアトルシャンがかあいいっ／


ホラーRPG『ラプラスの魔』のデモより

モニタープレゼント 3本

連載シューティング『ブラスターバーン』もひと休みで、ちょっぴり寂しい『DS11月号』。とはいえ、12月7日に発売(予定)をひかえる『エメラルド・ドラゴン』や、『聖戦士ダンバイン』『ラプラスの魔』のデモが入っていたりと、うれしい情報がいっぱい！また、MファンやMマガからの投稿プログラムもあるぞ。そのほか、オンライン小説『アリスは女の子!?』、2進法パズル『チューリング』が楽しいのだ。

ゲーマーの新作最前線



立体ヘクスが新しい『スパン・オブ・ドリーム』。このゲームは、『アークス』の時代の30年前からスタートする

「日本テレネットからは、ゲーセンで人気の『コラムス』(MSX2版、TOWNS版)が12月14日に出るぞ」「それから、新しいソフトハウスTAKERUからは、インテリジェンスアクションゲームと銘うった『ノスタルジア』(X68K版)が12月21日に」「推理モノAVGなんだけど、感情の起伏で登場人物のポーズも変わり、それを見きわめて問い詰めるところが斬新！」「T&Eソフトから12月下旬に『ルーンワース2』(98版)が」「12月14日発売の『ディスクステーションDX3号』(MSX2版)は、パズルゲーム『にゃんぴ』と『サムシリーズ総集編』が入る予定」「ウルフ・チームからは、シューティングゲーム『ソルフィース』(X68K版)と、SLG的な要素も持つRPG『スパン・オブ・ドリーム』(98版)の2本が11月下旬に」「日本ファルコムの新作、3DRPGのタイトルが『ダイナソア』(88版)に決定。12月21日発売予定だ！」


『ディスクステーション創刊準備号』98版。『プロミストランド』『銀英伝II』『プリンス・オブ・ペルシャ』のデモが入っているぞ

ただ今移植進行中!!

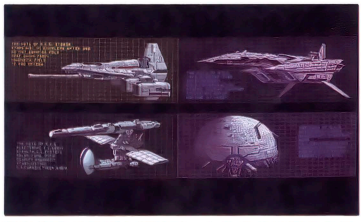
最近、98版から発売されるゲームが多くなっているせいか、88版やMSX2版に移植されるゲームがめっきり少なくなった。その逆に、X68K版、TOWNS版への移植が多くなってきている。

まず、X68K版では『エメラルド・ドラゴン』（グローディア）が11月30日、『ブルトン・レイ』（システムソフト）が11月下旬ごろ、『リングマスターII』（ホビージャパン）が12月14日、『RYU〜哭きの竜より〜』（ウルフ・チーム）が12月下旬ごろ発売が予定されている。

それから、TOWNS版では『大航海時代』（光栄）が11月27日に、『機甲師団』（アートディンク）が12月14日、『ランペルール』（光栄）が12月中に発売の予定。

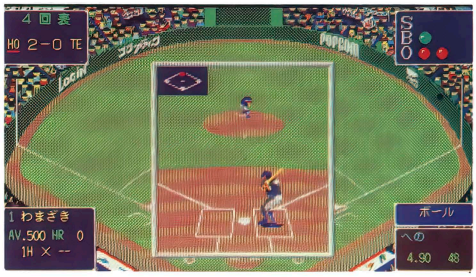
数少ないMSX2版では、『エメラルド・ドラゴン』（グローディア）が12月7日に発売日が決定。『ティル・ナ・ノーグ』（システムソフト）が12月中に発売を目指して移植進行中だ。

ところで、今まで88版と98版を中心に出してきたシステムソフトが、『ティル・ナ・ノーグ』88版を最後に、98版とX68K版をメインに開発していくとのこと。今後、X68K版の移植ゲームがドンドン出てくるぞ。

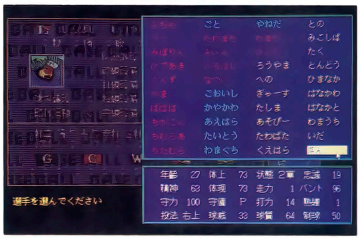


○○発売がほぼ1年延び、ようやく12月ごろに発売される予定の『シュヴァルツシルト』X68K版。メタリックなグラフィックがX68K版らしいね





○○88版から移植の『野球道II』98版。基本的に大きな変更点はないが、グラフィックは400ラインに描き直され、よりプレイしやすいよう改良されている。MSX2版も移植進行中



98版 ランペルール

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	9800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／光栄　■発売中

88版からの移植だが、グラフィックはすべて400ラインに描き直され、画面レイアウトも見やすくなっている。さらに、すべてマウスで操作できるようになったため、よりプレイしやすくなった。また、思考ルーチンも強化され、88版では物足りなかったという人も、満足できる仕上がりになっているぞ。

○細かいけれど、ユニットに色がついて見やすくなった



○マウス対応になったため、上にメニューが追加された



○戦略画面も、よりわかりやすく修正されている

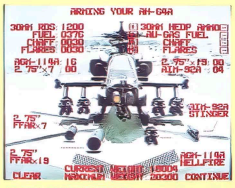


TOWNS版 ガンシップ

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	1万1800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	
MSX2	3.5DD	

■発売元／マイクロプローズジャパン　■発売中

フライトシミュレータでは珍しい、ヘリコプターもの。TOWNSだからグラフィックのグレードアップは当然だが、音のほうもCDの特性を活かした作りになっている。「ワルキューレの騎行」で始まるオープニングや、リアルな効果音も魅力の1つ。ゲーム中の指示に従って、自分の持っているCDと交換すれば、好きなBGMでプレイが可能だ。



○武装選択画面は、アパッチの取り込み写真を使っている。マウスを使って好みの武装を選ぼう



○これがゲーム画面。ヘリは特殊な運動特性を持っているので、自在に操縦するにはかなりの熟練が必要

ゲームジョッキー
Game Jockey

手天童子

©永井豪・ダイナミック企画



もう10年以上も前、少年マガジンに連載されていたスーパー伝奇マンガ「手天童子」がRPGになったぞ!! 名無し子ちゃんとコナンもコスプレ（?）して登場だ。何のキャラ（もちろん永井豪センセのよ）だかわかるかな?

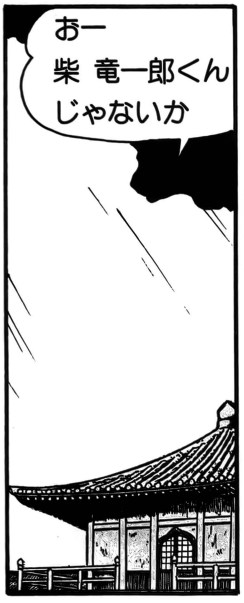
矢野健太郎


アアアア




それは
いかなる
戦いなのだろう
二匹の怪異なる獣は
その瞬間
時空間をとんでいた

天地子


おー
柴 竜一郎くん
じゃないか


良安和尚
じつはぼくたち
結婚するんです
…それで
それで ご両親の墓前に報告に……
いや～ おまえももう
そんな年ごろに
なっとったか
死んだおやじも
よろこぶ
じゃろ～て

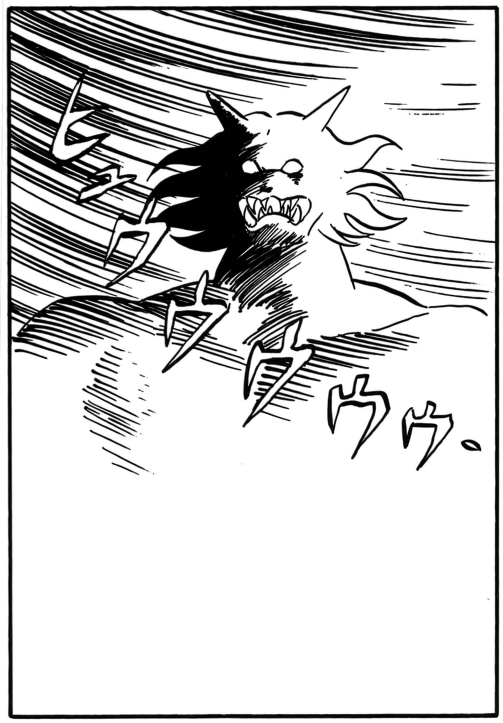

ん？
ゴゴゴゴ
なんだ
あの黒雲は？


鬼!?
ばかな!?
夢を見ているのか？
鬼が赤ちゃんをくわえている!!
もう一匹の鬼は赤ちゃんをねらっているんだわ！
ビクッ

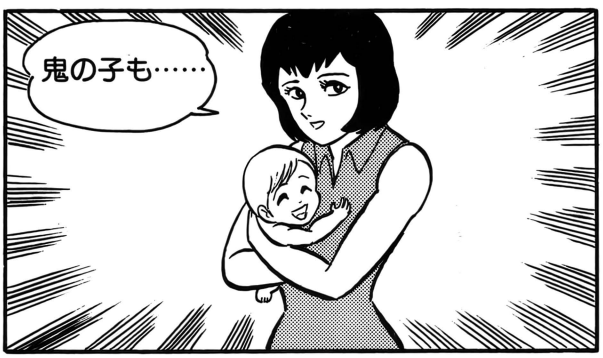



15年　タノム……
えっ


キョウ ヨリ
15年　カゾエタ日…
ムカエニ
クル


ウガウウ。


消えた……
見よ！
死んだほうの
鬼の死体も
ないぞ
夢でも
見とったん
かいの
いいえ
夢じゃありません
鬼はいました


鬼の子も……

竜慶寺の良安和尚によって
手天童(しゅてんどう) 子郎(じろう)と名付けられた
赤子は
柴 竜一郎・京子夫妻のもとで
育ち……
いま15歳の若者になっていた

そしてドラマは
ここからはじまる!!

…と ゆーわけで
ここからがゲームです！

プレイヤーは
主人公の子郎となって
自身の出生の秘密と
鬼に関する謎を
解いてゆくわけです

？

次々に現れる敵と戦い
経験をつんでレベルを上げ

人々の話を聞いて
情報を集め

各種のアイテムを
手に入れ 使い
ひとつずつ謎を
はらしてゆく

あるていど大きな
イベントをクリア
するごとに
ひとつの章が終わり
次の章へ進みます

原作でおなじみの
仲間たちも
次々に現れ
子郎の戦いに
加わってゆきます

画面は……

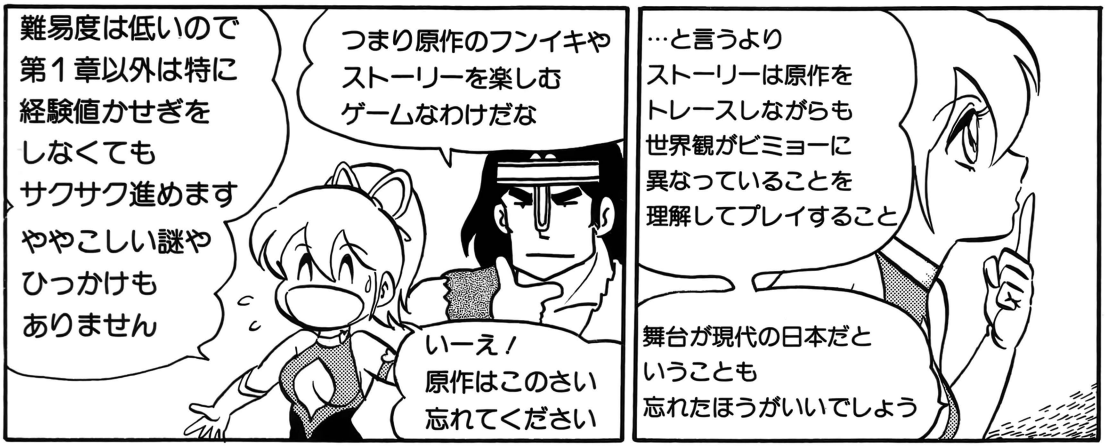
フィールドマップに



コマンド戦闘

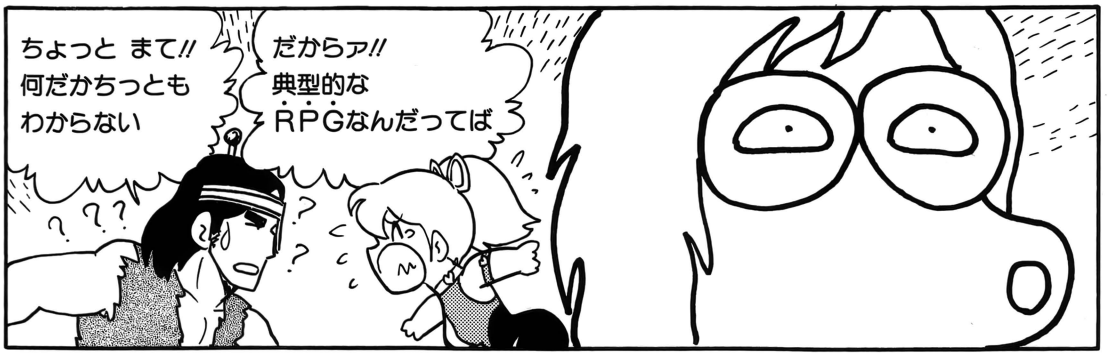


おなじみ
ドラクエタイプの
典型的な
RPGですね


難易度は低いので
第１章以外は特に
経験値かせぎを
しなくても
サクサク進めます
ややこしい謎や
ひっかけも
ありません
つまり原作のフンイキや
ストーリーを楽しむ
ゲームなわけだな
いーえ！
原作はこのさい
忘れてください
…と言うより
ストーリーは原作を
トレースしながらも
世界観がビミョーに
異なっていることを
理解してプレイすること
舞台が現代の日本だと
いうことも
忘れたほうがいいでしょう


？？？？
この世界は
原作のようなＳＦではなく
おとぎ話の世界だと
考えるか……
…あるいは
第２章以後の展開はすべて
第１章で鬼のしかけた
亜空間の中での出来事だと
考えるのもいいかもしれません


完


ちょっと まて!!
何だかちっとも
わからない
だからァ!!
典型的な
ＲＰＧなんだってば

大好評発売中！

アソコン
すうぱあスペシャル
●10

美少女ゲーム最前線
パート3

大好評の美少女ゲーム攻略本第3弾登場！

❤「DE・JA」「ランスII」「ストロベリー大戦略」をはじめ、特選17本を一挙公開！
❤カユイところに手が届く「攻略データ編」これで万全「攻略ひとことアドバイス」
❤「ピンクソックス」「ピーチアップ」など話題のディスクマガジン11本も同時収録
❤究極のインデックス「美少女CGコレクション」！秋の夜長はこの1冊でキマリ

定価700円（税込）

テレホンサービス
実施中でっせ～！
☎045-941-0000
みんな聞いてネ！

〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
☎03・208・6740（アソコン編集部）
辰巳出版㈱



発売中NEWソフト掲示板

※9月15日から10月15日までに発売されたソフトです　協力：J&P町田店

9月15日	●バルーサの復讐（ザインソフト） X68000／5HD／8800円 FM TOWNS／CD-ROM／8800円 ●ランペルール（光栄） X1turbo／5D／9800円 ●ランペルールwithサウンドウェア（光栄） X1turbo／5D／1万2200円
9月18日	●イエスタディ（システムハウスOH！） PC-88SR／5D／7800円 PC-9801／3.5・5HD／7800円
9月20日	●ルージュ（パーティソフト） X68000／5HD／6800円 ●電脳学園II（ガイナックス／ゼネラルプロダクツ） MSX2／3.5DD／8800円 ●クォース（コナミ） PC-9801／3.5・5HD／8800円 ●Misty Vol.5（データウエスト） PC-88SR／5D／5000円 PC-9801／3.5・5HD／5000円 X1turbo／5D／5000円 X68000／5HD／5000円 FM77AV／3.5D／5000円 FM TOWNS／3.5HD／5000円 MSX2／3.5DD／5000円 ●メルヘンパラダイス（グレイト） PC-88SR／5D／6800円 ●グランプリサーカス（ウエストサイド） PC-9801／3.5・5HD／9800円
9月21日	●レイ・ガン（エルフ） PC-9801／3.5・5HD／6800円 ●キサナ（フェアリーテール） PC-88SR／5D／6800円 ●ランダーの冒険III（コンパイル） MSX2／3.5DD／7800円 ●遊撃王II AIR COMBAT（システムソフト） X68000／5HD／8800円
9月22日	●スペース・ローグ（ウェーブトレイン） PC-9801／3.5・5HD／9800円
9月25日	●きゃんきゃんバニー・スペリオール（カクテル・ソフト／フェアリーテール） X68000／5HD／6800円
9月27日	●機甲師団（アートディンク） X68000／5HD／9500円 ●幻獣鬼（T&Eソフト） X68000／5HD／7800円 ●大航海時代（光栄） MSX2／3.5DD／9800円 ●大航海時代withサウンドウェア（光栄） MSX2／3.5DD／1万2200円 ●ピーチアップ6号（ももものきはうす） MSX2／3.5DD／3800円 ●メルヘンパラダイス（グレイト） PC-9801／3.5・5HD／6800円
9月28日	●プロ野球ファミリースタジアム'90年度版（ゲームアーツ） FM TOWNS／CD-ROM／7800円 ●煩悩予備校（ソフトウエアハウスぱせり） PC-9801／3.5・5HD／7800円
10月3日	●囲碁道場破り（富士通OA） FM TOWNS／CD-ROM／7800円 ●DE・JA（エルフ） X68000／5HD／6800円
10月4日	●ガンシップ（マイクロプローズジャパン） FM TOWNS／CD-ROM／1万1800円 ●ルージュ（パーティソフト） MSX2／3.5DD／6800円 ●闇の血族完結編（システムサコム） X68000／5HD／8800円 ●銀河英雄伝説II（ボーステック） PC-9801／3.5・5HD／9800円
10月5日	●レジオナルパワー（コスモス・コンピューター） PC-9801／3.5・5HD／8800円 ●世界でいちばん君がすき！（カクテル・ソフト／フェアリーテール） MSX2／3.5DD／5800円
10月6日	●マンガ日本経済入門（ツァイト） PC-9801／3.5・5HD／1万2800円 ●メルヘンパラダイス（グレイト） MSX2／3.5DD／6800円
10月8日	●雀ボーグすずめ（ポニーテールソフト） MSX2／3.5DD／7800円 ●無敵刑事大打撃（ファミリーソフト） PC-9801／3.5・5HD／7800円
10月9日	●ディスクステーション11月号〈#18〉（コンパイル） MSX2／3.5DD／1940円 ●アユエルCDパッケージ（クレソフト） PC-88SR・MC／5D+CD／9000円 ●ザーク　レジェンド　スペシャル（マキシマ） PC-9801／3.5・5HD／8200円 ●ピンクソックス2号（ウェンディマガジン） PC-9801／3.5・5HD／2800円
10月11日	●AXIS〜FZ戦記（ウルフ・チーム） X68000／5HD／8800円 ●ファーラの時結界（ハート電子産業） PC-88SR／5D／8800円
10月15日	●イエスタディ（システムハウスOH！） X68000／5HD／7800円

ソフトベンダー武尊で発売中のソフト

9月18日●FSS1 ティグナスの冒険
X68000／5HD／6800円
10月10日●野球道II
PC-9801／3.5・5HD／8800円
10月13日●ハイドライド3 SV
X68000／5HD／7200円
●エストランド物語
PC-88SR／5D／6800円

※ソフトベンダー武尊で発売中のソフトの価格は、すべて消費税が含まれています。

●新作ソフト発売予定表

※10月17日現在の情報です

88SRシリーズ　★はMC専用	
11月上旬	●ファンタジーIV（スタークラフト） 5D：9800円 ●METAL ORANGE（カスタム） 5D：7800円
11月15日	●ランス2（アリスソフト） 5D：6800円
11月16日	●イルミナ！（カクテル・ソフト／フェアリーテール） 5D：6800円
11月22日	●Misty Vol.6（データウエスト） 5D：5000円
11月下旬	●やじうまペナントレース2（ビクター音楽産業） 5D：9800円 ●アズ・ユー・ライク（全流通） 5D：6800円
12月上旬	★ミラーズ（ソフトスタジオWING） CD-ROM：9800円 ●メディフローラの泉（ソフト屋しゃんばら） 5D：5800円（予価）
12月12日	●信長の野望・武将風雲録（光栄） 5D：9800円 ※withサウンドウェアは1万2200円
12月20日	●ドラゴンナイトII（エルフ） 5D：7800円
12月中旬	●バトルスキンパニック（ソフトベンダー武尊） 5D：価格未定
12月下旬	●ポッキー2（ポニーテールソフト） 5D：7800円（予価）
12月末定	●ピュア2（クィーンソフト） 5D：価格未定

10月号G.W.P. Indiana Jones and the Last Crusadeテレホンカード当選者発表(敬称略)
皿沢博利（福井県）森茂章（三重県）間山秀樹（岡山県）

98シリーズ

11月9日	●黄金の羅針盤（リバーヒルソフト） 3.5・5HD：9800円
11月10日	●電脳学園シナリオⅠ・リメイク版 （ガイナックス／ゼネラルプロダクツ） 3.5・5HD：8800円 ※旧バージョンを持っている人は4400円でバージョンアップできます
11月上旬	●PURE MY DOLL（アグミックス） 3.5・5HD：8800円
	●ダンジョンバスター・エクスプローラーズ（グレイト） 3.5・5HD：6800円
11月15日	●T&E Selection （ソフトベンダー武尊）3.5・5HD：3900円
11月中旬	●プルトン・レイシナリオ集Vol.2 （システムソフト） 3.5・5HD：4800円 ●キサナ（フェアリーテール） 3.5・5HD：6800円 ●REVIEW（オレンジハウス） 3.5・5HD：7800円
11月21日	●AD&D®ヒルズファー （ポニーキャニオン） 3.5・5HD：9800円 ●ドラゴンナイトⅡ（エルフ） 3.5・5HD：7800円
11月22日	●MistyVol.6（データウエスト） 3.5・5HD：5000円
11月23日	●満開電節（オフィス恒環） 3.5・5HD：7800円
11月下旬	●スパン・オブ・ドリーム （ウルフ・チーム） 3.5・5HD：1万2800円 ※マウス付きは1万6800円 ●クエストフォーグローリィ （シエラオンラインジャパン） 3.5・5HD：9800円 ●ブリッツクリーク（システムソフト） 3.5・5HD：9800円 ●ドラゴンウォーズ（スタークラフト） 3.5・5HD：9800円 ●BEAST（パーティソフト） 3.5・5HD：9800円 ●ダーク・レイスⅡ（アーテック） 3.5・5HD：9800円
11月未定	●ナビチューン（工画堂スタジオ） 3.5・5HD：8800円 ●サーク2（マイクロキャビン） 3.5・5HD：8800円
12月7日	●グランプリサーカスサーキットデータVol.1（ウエストサイド） 3.5・5HD：4800円
12月8日	●ファーストクィーンⅡ（クレソフト） 3.5・5HD：8800円 ●マーキュリー（マキシマ） 3.5・5HD：8800円
12月上旬	●アマランス（風雅システム） 3.5・5HD：8800円 ●超時空学園Z（ストライカー） 3.5・5HD：価格未定 ●CAL（パーティソフト） 3.5・5HD：6800円
12月11日	●ディスクステーション創刊号 （コンパイル）3.5・5HD：2900円
12月14日	●A.Ⅲ.A列車で行こうⅢ （アートディンク） 3.5・5HD：1万2800円 ●続ダンジョン・マスター （ビクター音楽産業） 3.5・5HD：9800円
12月15日	●機動戦士ガンダムデザートオペレーション（ファミリーソフト） 3.5・5HD：9800円
12月15日	●闘神都市（アリスソフト） 3.5・5HD：6800円
12月20日	●今日もキャンパス花乱漫〜修学旅行編 （コンピュータープレイン） 3.5・5HD：6800円
12月中旬	●アルシャーク（ライトスタッフ） 3.5・5HD：9800円 ●アクティ（風雅システム） 3.5・5HD：9800円 ●イルミナ！ （カクテル・ソフト／フェアリーテール） 3.5・5HD：6800円
12月21日	●プライ下巻完結編 （リバーヒルソフト） 3.5・5HD：9800円（予価）
12月未定	●大戦略Ⅲ'90マップコレクション （システムソフト） 3.5・5HD：5800円 ●マスターオブモンスターズⅡ （システムソフト） 3.5・5HD：8800円 ●レッドストームライジング （マイクロプローズジャパン） 3.5・5HD：1万800円 ●ピュア2（クィーンソフト） 3.5・5HD：価格未定

X1 turboシリーズ

11月22日	●Misty Vol.6（データウエスト） 5D：5000円

X68000シリーズ

11月17日	●ダイナマイトテューク（ヘルツ） 5HD：8800円
11月中旬	●リップスティック・アドベンチャー2 （フェアリーテール）5HD：6800円
11月22日	●スペース・ローグ（ウェーブトレイン） 5HD：9800円 ●MistyVol.6（データウエスト） 5HD：5000円
11月23日	●ニューラルギア（ビクター音楽産業） 5HD：8800円
11月30日	●エメラルド・ドラゴン（グローディア） 5HD：9800円 ●銀河英雄伝説Ⅱ（ボーステック） 5HD：9800円
11月下旬	●ソルフィース（ウルフ・チーム） 5HD：8800円 ●レイ・ガン（エルフ） 5HD：6800円 ●プルトン・レイ（システムソフト） 5HD：8800円
12月7日	●栄冠は君に〜全国高校野球大会 （アートディンク）5HD：9500円
12月10日	●D〜欧州蠱気楼〜（ウルフ・チーム） 5HD：1万2800円
12月上旬	●シュヴァルツシルト（工画堂スタジオ） 5HD：1万2800円 ●BEAST（パーティソフト） 5HD：7800円
12月14日	●イメージファイト（アイレム） 5HD：9700円
	●続ダンジョン・マスター （ビクター音楽産業） 5HD：9800円 ●リングマスターⅡ （ポピージャパン）5HD：8800円
12月中旬	●キサナ（フェアリーテール） 5HD：6800円 ●CAL（パーティソフト） 5HD：6800円
12月21日	●ノスタルジア（TAKERU） 5HD：1万1800円
12月下旬	●RYU〜哭きの竜より〜 （ウルフ・チーム） 5HD：1万1600円 ●FOXY（エルフ） 5HD：6800円
12月未定	●ワールドスタジアム （エス・ピー・エス）5HD：8800円 ●大航海時代（光栄） 5HD：価格未定 ●パロディウスだ！（コナミ） 5HD：価格未定 ●アトミックロボキッド （システムサコム） 5HD：8800円 ●ザーク　レジェンド スペシャル （マキシマ）5HD：8800円 ●アルガーナ（ソフトベンダー武尊） 5HD／6800円

FM TOWNS ★は77AVシリーズ

11月16日	●ラストサバイバー（CSK総合研究所） CD-ROM：9800円
11月中旬	●トンネルズ&トロールズ （スタークラフト） CD-ROM：9800円 ●レインフォーサー（ザインソフト） CD-ROM：8800円
11月22日	●Misty Vol.6（データウエスト） 3.5HD：5000円 ★Misty Vol.6（データウエスト） 3.5D：5000円
11月27日	●大航海時代（光栄） CD-ROM+3.5HD：1万1800円
11月30日	●イメージファイト（ビング） CD-ROM：9800円
11月下旬	●おかしなマザーグース （シエラオンラインジャパン） CD-ROM：9800円
11月未定	●ドラッケン（富士通） CD-ROM：8800円
12月7日	●ギャラクシーフォースⅡ （CSK総合研究所） CD-ROM：9800円
12月10日	●続ダンジョン・マスター （ビクター音楽産業） CD-ROM：9800円
12月上旬	●メリーゴーランド （データウエスト） CD-ROM：8800円 ●アズ・ユー・ライク（全流通）

12月上旬	3.5HD：6800円 ●宇宙翔けるビジネスマン（全流通） 3.5HD：6800円
12月14日	●機甲師団（アートディンク） CD-ROM：9500円 ●コラムス（日本テレネット） 3.5HD：7200円
12月中旬	●CAL（パーティソフト） 3.5HD：6800円 ●BEAST（パーティソフト） 3.5HD：7800円
12月未定	●ランベルール（光栄） CD-ROM+3.5HD：価格未定 ●ザック・マックラッケン（富士通） CD-ROM：8800円

MSX2 ★はturboR専用	
11月9日	●電脳学園III　トップをねらえ （ガイナックス／ゼネラルプロダクツ） 3.5DD：8800円
11月中旬	●ディスクステーション 12月号〈#19〉 （コンパイル）3.5DD：1940円 ●野球道II（ソフトベンダー武尊） 3.5DD／8800円 ●アズ・ユー・ライク（全流通） 3.5DD：6800円
11月22日	●Misty Vol.6（データウエスト） 3.5DD：5000円 ●ピーチアップ7号（ももものきはうす） 3.5DD：3800円
11月27日	●F1道中記（ナムコ） 3.5DD：6800円
11月下旬	●エクスタリアン（ディー・オー） 3.5DD：6800円
11月未定	●サーク2（マイクロキャビン） 3.5DD：8800円
12月7日	●エメラルド・ドラゴン （グローディア） 3.5DD：8800円 ●ディスクステーション1月号〈#20〉 （コンパイル） 3.5DD：1940円
12月上旬	●FRAY（マイクロキャビン） 3.5DD：7800円 ★FRAY（マイクロキャビン） 3.5DD：7800円
12月14日	★SEED OF DRAGON （リバーヒルソフト） 3.5DD：8800円 ●コラムス（日本テレネット） 3.5DD：7200円
12月中旬	●パラメデス（ソフトベンダー武尊） 3.5DD：価格未定
12月下旬	●銀河英雄脱II（ボーステック） 3.5DD：9800円
12月未定	●ティル・ナ・ノーグ （システムソフト）3.5DD：8800円

※ソフトベンダー武尊で発売されるソフトの価格は、すべて消費税が含まれています。

ゲームソフト売れ行きBEST 10

今月初登場の『銀河英雄伝説II』がダントツで1位。ほかには『遊撃王II AIR COMBAT』（X68K版）、『大航海時代』（MSX2版）、『スペース・ローグ』（98版）、『クォース』（98版）など、移植版の発売でBEST10内に返り咲いたゲームが多い。『ディスクステーション～』は相変わらずだが、全体的にみてやはり98版、X68K版のゲームがよく売れているようだ。

■10月1日～10月15日の集計

●東京J&P渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★銀河英雄伝説II（PC-9801）	ボーステック
2位	↘Sim City（PC-9801、X68000、FM TOWNS）	イマジニア／富士通
3位	↗遊撃王II AIR COMBAT（PC-9801、X68000）	システムソフト
4位	★ディスクステーション11月号〈#18〉（MSX2）	コンパイル
5位	↗機動戦士ガンダムクラシックオペレーション（PC-9801）	ファミリーソフト
6位	↘サイレントメビウス（PC-9801）	ガイナックス／ゼネラルプロダクツ
7位	↘ラグーン（X68000）	ズーム
8位	★レジオナルパワー（PC-9801）	コスモス・コンピューター
9位	↗クォース（PC-9801、X68000、MSX2）	コナミ
10位	↗ウィザードリィV（PC-88SR、PC-9801）	アスキー

●大阪マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★銀河英雄伝説II（PC-9801）	ボーステック
2位	★レイ・ガン（PC-9801）	エルフ
3位	★レジオナルパワー（PC-9801）	コスモス・コンピューター
4位	★AXIS～FZ戦記（X68000）	ウルフ・チーム
5位	★幻獣記（X68000）	T&Eソフト
6位	↘Sim City（PC-9801、X68000、FM TOWNS）	イマジニア／富士通
7位	★ディスクステーション11月号〈#18〉（MSX2）	コンパイル
8位	↗DE・JA（PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2）	エルフ
9位	→ポピュラス（PC-9801、X68000、FM TOWNS）	イマジニア
10位	★闇の血族 完結編（X68000）	システムサコム

●福岡カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★銀河英雄伝説II（PC-9801）	ボーステック
2位	★大航海時代（PC-88SR、PC-9801、MSX2）	光栄
3位	↘Sim Sity（PC-9801、X68000、FM TOWNS）	イマジニア／富士通
4位	↗遊撃王II AIR COMBAT（PC-9801、X68000）	システムソフト
5位	★スペース・ローグ（PC-9801、FM TOWNS）	ウェーブトレイン
6位	↘サイレントメビウス（PC-9801）	ガイナックス／ゼネラルプロダクツ
7位	★ディスクステーション11月号〈#18〉（MSX2）	コンパイル
8位	↗機甲師団（PC-9801、X68000）	アートディンク
9位	↗ポピュラス（PC-9801、X68000、FM TOWNS）	イマジニア
10位	↘ラグーン（X68000）	ズーム

★は今月初登場のゲームです

THE RETURN OF

OOPS! ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

もう今年もあと少しだね。パソコン版#5とファミコン版#3が発売された今年のウィザードリィ運はどうだったかな？　今回のアンケートも協力よろしくっ！　（アレックス）

ウィザードリィアンケート大募集!!

ちょうど3年ほど前に、ウィザードリィのキャラクタについて、このコーナーでアンケートを募集したのを覚えている人もいるんじゃないかな。あれから3年もたって新しいシナリオも発売された今、もう一度ウィザードリィについてのアンケートを募集してみたいと思う。自分の一番好きな職業や、アイテム、呪文なんかは、プレイする人それぞれによって随分違うものだよね。どんなキャラクタが人気があるか、またどんなアイテムや呪文が人気があるかを集計してみたらなかなか面白い結果が出るんじゃないかな。特に呪文なんかは#5で新たに加わったものもあるしね。ちなみに3年前のアンケート結果によると、このTAVERNで一番多いお客のタイプは、次のようなものでした。

＜3年前のアンケート結果＞
・男の名前（特に自分の名前）
・種族はHUMAN
・属性はGOOD
・職業はSAMURAI
・レベルは13で、#1のB10Fを歩いている

今回は、以下のようなことをみんなに聞きたいので、よろしく！　集計結果は91年3月号で紹介したいと思う。たくさんの冒険者の協力を待ってるよ！　どんな結果が出るか楽しみだな。



募集内容

●自分の一番気に入っているキャラクタの……
（1）名前／（2）性別／（3）種族／
（4）属性／（5）職業
●自分が今までプレイしてきて……
（1）一番好きなアイテム
（2）一番嫌いなアイテム
（3）一番好きな呪文
（4）一番嫌いな呪文
（5）一番好きなモンスター
（6）一番嫌いなモンスター
（理由も書いてくれると嬉しいソ）
●その他、ウィザードリィをプレイしてきて一番印象に残っていること

さてさて、#5が発売されてからだいぶたったわけだけど、もうエンディングまで到達したかな？　#5には、エンディングのほかに、ところどころに出てくる「奇妙な図形」の謎もあったよね。これを愛知県のNOBクンが解き明かしてくれたみたいなので、紹介しよう！

緊急！　WIZ#5で出てくる「？」の記号を僕は解読してしまいました（僕なりに）。Level 6までわかっているので、以下に書きます。
L.1 HOME　部屋のまん中だから中心地（話の最初だから発祥地）
L.2 CAVE　洞くつの意味
L.3 WIND　曲がりくねるの意味
L.4 LOON　NPCの名前
L.5 COKE　コーラ（ジュース）のこと
L.6 ARISE　起こる、現れるの意味
※L.1はちょっと自信がありません。
（愛知県／NOBクン）

★スゴイな〜、あの変な記号だらけの文字をどうやって解読したのかな？　どうやら一つ一つがアルファベットになってるみたいだね。でもこれは英語の能力とカンがなければ解けない謎だよな。NOBクン、どうもありがとう！

先輩からMATU!

WIZ#5終わりました。地下777階でアイテム捜しばかりしてたため、今では全員HP500以上。おかげで地下8階ではひどい目にあいました……。ところで、地下4階にあるLONGDUNGEONHALLで、意外に知られていないのが近道の存在。実は、エレベータの南側に隠し扉があります。マッピングして帰りが面倒な方は、ここを通ればよろしいでしょう。
（来クン）

★これはボクも知らなかったなぁ。エレベータのすぐ横に隠し扉があるなんて、あまり考えないもんね。傷ついてボロボロになったときにはここを通って帰るといいね。それから来クン、ハガキには住所と名前を書いてくれよな。頼むぜっ！

A SIGN ON DOOR



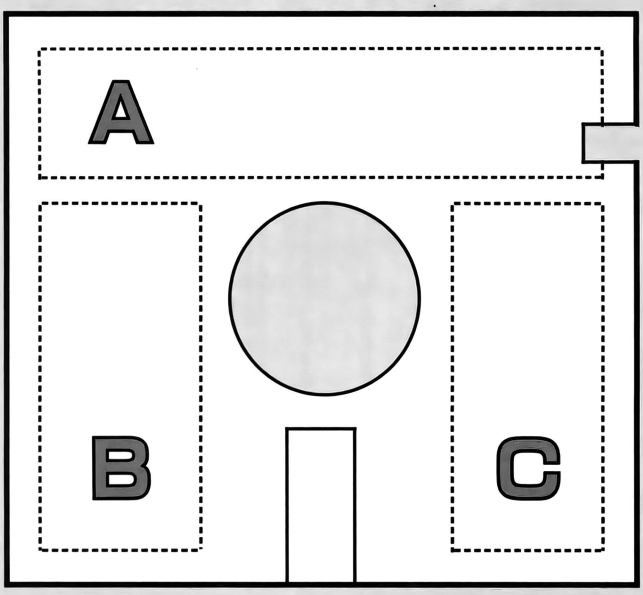




あなただけのオリジナルディスク作ってみませんか



京都メディアのオリディスサーヴィスは皆さんからお送り頂いた原稿をブランクディスクのジャケットに印刷致します。
しかも最低注文枚数は、たったの5枚！迷っている暇はない!!



○ディスクの印刷について…

フロッピーディスクの印刷面は左図にあるA,B,Cの3つのポイントから選んで頂けます。
(複数のポイントに印刷する場合は料金加算)

○印刷する色は？

原則として印刷色は1ポイントにつき一色です。
複数のポイントに印刷する場合は、ポイントごとにカラーを指定していただきます。

○お送り頂く原稿は？

原稿は、白紙に黒色で書かれた線画でお願いします。
黒ベタの部分が多いと奇麗に印刷出来ない事があります。
又、原稿のサイズはディスクの印刷面のサイズにある程度合わせた物をお送り頂くほうが美しく仕上ります。

○料金について…

オリディスサーヴィスの料金は下表の通りです。送料については、ディスクの種類、枚数にかかわらず別途一律1,000円頂きます。
又、2ポイント印刷の場合は、ディスクの種類、枚数にかかわらず各料金にプラス1,000円。
3ポイント印刷の場合はプラス2,000円となります。

●ワンポイント印刷時の価格表(ブランクディスク代金含む)

ブラックディスク 2HD	
5枚	1,650円
10枚	2,700円
50枚	11,000円
100枚	20,000円
送 料	1,000円

ホワイトディスク 2HD	
5枚	2,000円
10枚	3,500円
50枚	14,000円
100枚	24,000円
送 料	1,000円

ブラックディスク 2D	
5枚	1,500円
10枚	2,000円
50枚	8,000円
100枚	13,000円
送 料	1,000円

ホワイトディスク 2D	
5枚	1,700円
10枚	3,000円
50枚	12,000円
100枚	20,000円
送 料	1,000円

同人ソフトなどで、大量に御入り用の場合はTelにてご相談下さい。

京都市右京区西院上今田町17-1 L&Pビル5F
●お問い合わせ専用電話 TEL 075-822-9620
京都メディア

No.1 SOFT SHOP アルフ



※本店に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

アルフの販売価格は全て消費税込みです。

X68000

■ハード

	販売価格
X68000 EXPERT 602C-GY	190,000
X68000 EXPERT II 603C	243,000
X68000 EXPERT II HD613C	323,000
X68000 PRO II 653C	204,000
X68000 PRO II HD 663C	283,000
X68000 SUPER HD 623C	358,000
0.39ディスプレイテレビ 605D	85,000
0.31ディスプレイテレビ 613D	99,000
0.39ディスプレイテレビ 602D	72,000
0.31カラーディスプレイ 603D	60,000
0.31カラーディスプレイ 604D	70,000
21型カラーディスプレイ 21HD	102,000
21型カラーディスプレイ 21CD	98,000
RGBシステムチューナ 6/8TU	各26,100
MIDIボード 68M1	21,600
CZ-8PC4 漢字プリンター	64,000
CZ8NJ2 アナログジョイスティック	19,000
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,450
電波 XE-1AP アナログハッド	11,500
CZ6BE1B	22,800
I-O PIO-6BE1A	20,000

■ソフト

	販売価格
リングマスターII	6,900
レインフォーサー	7,100
ダイナマイト・デューク	6,800
レイ・ガン	5,000
Cコンパイラ Ver.2	36,000
D.P.S	4,600
エクスタリアン	5,400
アクシス・FZ戦記	6,700
スペースローク	7,900
クォータースタッフ	8,000
ナイアス	7,200
イルミナ	5,000
ガールズパラダイス	6,200
ニューラル・ギア	7,500
ドラゴンナイトII	6,000
エアーコンバット遊撃王 II	6,800
ガンシップ	9,100
世界でいちばん君が好き！	4,400
イメージファイト	7,700
ランス1、2	各5,200
ポピュラス	7,500
SX-WINDOW	6,000
晴れのちおおさわぎ	4,400
天使たちの午後 II / 番外編	各6,500
遙かなるオーガスタ	9,900
シュバルツシルト	9,800
大航海時代	7,500
リップスティック・ADV 1、2	各5,200
三国志 I/II	各11,000
アンデッドライン幻獣鬼	6,000
銀河英雄伝説II	7,500
ジェミニウイング	7,000
ストロベリー大戦略	5,400
エメラルドドラゴン	7,300
ソル・フィース	6,700
サーク	6,800
RYU ～哭きの竜より～	8,800
ザークレジェンドスペシャル	7,000
アリスの館	3,400
D～欧州騒乱楼～	9,300
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各8,000
ブルトン・レイ	7,400
ジョシュア	7,600
シムシティー	7,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
はっちゃけあやよさん	3,400
メルヘンハラダイス	5,400
HUMAN 68K Ver2.0	7,900
キサナ	5,000
あかすきんちゃん	4,300
キャンペーン版大戦略II	8,000
ラグーン	6,800
サイバーフロック	6,200
アトミック・ロボキッド	7,500
D.P.S SG	5,400
ひんきいほんきい1～3	各4,000
グラナダ	6,800
ヒアス	5,300
提督の決断	11,000
きゃんきゃんバニー	4,400
FOXY	5,300
やりたい放題3	5,300
帰り道は危険がいっぱい	6,000
ドラゴンナイト	5,300
ルージュ	5,400
うろつき童子	5,200
星の砂物語	5,400
闇の血族上巻・完結編	各6,800
ワールドスタジアム	6,900
ルーシーショット	6,600
妖獣クラブ	5,400
サイバリオン	7,500
DE-JA	5,000
栄冠は君に	7,500
ハイパーワード	33,000
ネメシス'90	7,000
G＝ツール	20,000

FM TOWNS

■ハード

	販売価格
タウンズ2F セット、本体＋モニター	セット価格
キーボード＋システムソフト	330,000
タウンズ2セット、本体＋モニター	セット価格
キーボード＋システムソフト	250,000

■ソフト

	販売価格
テンプルマスター	7,600
ライザンバー	7,100
ドンネルズ&トロールス	7,900
D-Again	7,100
ラストサバイバー	8,000
続ダンジョンマスター	8,200
信長の野望戦国群雄伝	9,500
キャンキャンコレクション	4,600
ギャラクシーフォースII	8,400
ドラゴンスレイヤー V1	6,900
インディジョーンズ	7,100
シムシティ	7,100
ウルティマトリロジー	10,700
T・D・F	7,100
遙かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,300
イメージファイト	8,000
ランス1、2	5,800
D.P.S SG	5,400
ザック・マックラッケン	7,400
ルージュ	5,300
ガンシップ	9,500
大航海時代	9,300
提督の決断	13,500
シューティングTOWNS	10,000
レインフォーサー	7,100
ロケットレンジャー	8,500
TOWNS MS-DOS	14,000
TOWNS ペイント	29,500
メリーゴーランド	7,100
D.P.S.	4,600
闇の血族上巻、完結編	各7,500
三国志II	13,500
ポピュラス	10,500
ザ・マンホール	7,400
Lucid ASM & DEBUGGER	20,000
フロ野球ファミリースタジアム	6,700
ランペルール	9,300
ハズニック	7,900
ハフルボフル	7,900
MUSIC PRO-TOWNS	15,000
FM-OASYS	42,000
F-BASIC 386	20,500
ハルーサの復讐	6,900
スペースロック	8,000
Loom	7,500

AMIGA Mac

■ハード

	販売価格
AMIGA2000	212,000
AMIGA500	105,000
AMIGA用ビデオアダプター	8,000
AMIGA用モニター 1084D	73,000
AMIGA500用RAMカート	30,000
Macintoshクラシック(FDDモデル)	173,000
Macintoshクラシック(HDDモデル)	256,000
メガドライブ用 21Pモニター接続ケーブル	5,000

PC-8801

■ハード

	販売価格
PC8801 MCモデル2	123,000
PC8801 FE	65,000
PC8801 FE2	81,000
PC-KD854N(モニター)	45,000
PC-KD882(モニター)	62,000
XC-1498CII(モニター)	51,000
CU-14FD(モニター)	43,500
マウス(98用、88用、MSX用)	各3,800
サウンドボードII	各30,500

■ソフト

	販売価格
シュバルツシルトII	7,600
銀河英雄伝説+Set	9,000
ザ・バースデイ(VA)	9,000
クォータースタッフ	8,000
フール・オブ・レディアンス	8,600
ソーサリアン	7,300
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
ファンタジーIV	8,000
ティルナノーグ	6,800
ワールドゴルフIII	8,000
ヒアス	5,300
X指定	5,000
手天童子	8,000
クリスタルドリーム I / II	各6,200
イースII、III	各6,200
アウトサイドストーリー	3,400
ラ・ル・フ	10,800
サークI/II	各6,800
水滸伝	7,300
キャロル	6,000
信長の野望武将風雲録	7,500
RUNRUN狂走曲	6,200
マスターオブモンスターズII	7,500
電脳学園 I・II・III	各6,700
D.P.S SG(VA)	5,400
BURAI(ブライ)上巻	6,800
きゃんきゃん★バニー	4,700
ファーラの時結界	7,000
ぴんきい・ぼんきい(1～3)	各4,700
ポッキー1、2	各6,000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
エフェラ アント ジリオラ	6,800
イルミナ	5,400
FOXY	5,300
ドラゴンナイト	5,300
エメラルドドラゴン	6,800
ジーザス2 定価の1,000円引	
天と地と	7,600
ランス1、2	各5,200
ドラゴンスレイヤー VI	6,600
(VA)ロードス島戦記	8,000
ウェディングラプソディー	5,200
宇宙に翔けるビジネスマン	5,400
世界でいちばん君かすき！	4,400
スロープ	6,100
提督の決断	11,000
ミラーズ	8,000
大航海時代	7,500
星の砂物語	5,400
レイ・ガン	5,000
メルヘンハラタイス	5,400
雀ポーグすすめ	6,200
銀河英雄伝説II	7,500
エクスタリアン	5,400
キサナ	5,000
やじうまヘナントレース2	8,000
ドラゴンナイトII	6,000
DE・JA	5,000
REVIEW	6,200
D.P.S	4,600
三国志 I / II	各11,000
天使たちの午後 II / 番外編	各6,500
あかすきんちゃん	4,300
ランペルール	7,500
帰り道は危険かいっぱい	6,200
斬 ～夜叉円舞曲～	7,400
ルージュ	5,300
TOKYO アフターファイブ	6,900
サイバーブロック	6,200
ハラキリ	6,900
やりたい放題3	5,300
はっちゃけあやよさん I / II	各3,400
グラムキャッツ	6,100
ガンシップ	8,600
ウォーターフロントアドベンチャー	3,400
フォーミュラコンピューターミュージックシステム	8,600
ダイナソア	6,400
ウィザードリィ V	10,800
シェナン・ドラゴン	5,400

PC-9801

■ハード

	販売価格
PC-9801RA21	340,000
PC-9801RX21	210,000
PC-98DO+	194,000
PC-386M-STD	240,000
PC-286VG-STD	180,000
PC-286C(PCクラブ)	130,000
PC9801-26K/サウンドオーケストラ	19,500
MS-DOSセット(NEC・エプソン)	14,500
SEN サウンドオーケストラV	24,500
SEN リトルオーケストラ	15,500
SEN リトルオーケストラL	12,500
ローランドMPU-PC98II (MIDIボード)	16,500

■ソフト

	販売価格
ドラゴンウォーズ	8,100
ウェディングラプソディー	5,200
イルミナ	5,000
イースII	6,200
大戦略II、III'90	各8,100
プリンスオブペルシャ	6,800
バトル	8,900
あかすきんちゃん	4,300
満開電飾	6,800
REVIEW	6,200
デイスミックス	3,200
D ～欧州騒乱楼～	9,300
FOXY	5,300
大航海時代	特価6,800
ピンクソックス	各2,800
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
エクスタリアン	5,400
アマランス	63,000
グラムキャッツ	6,100
ドラゴンスレイヤー VI	6,600
銀河英雄伝説+Set	9,000
雀ポーグすすめ	6,200
世界でいちばん君かすき	4,400
三国志 I / II	各11,000
ダークレイスII	7,600
ドラゴンナイト	5,300
ダイナソア	6,400
X指定	5,000
シムシティー	7,200
ストロベリー大戦略	5,200
ブライ上巻/下巻	各6,800
サイバーブロック	6,200
TOKYO アフターファイブ	6,900
スパン・オブ・ドリーム	9,300
ポピュラス	7,500
ダンジョンマスターエクスフローラーズ	5,400
F-15ストライクイーグルII	8,400
電脳学園 I・II・III	各6,700
グランフリサーカス	7,500
カンフグルッペ	8,500
スロープ	6,100
A列車で行こうIII	9,200
黄金の羅針盤	7,600
ジョシュア	7,600
ナビチューン・ドラゴン航海記	6,600
レジオナルハワー	7,600
ぴんきい・ぼんきい(1～3)	各4,700
提督の決断	11,000
ランス1/2	各5,200
ドラゴンナイト	5,300
サークI/II	各6,800
ぶりんくあっぷ	7,700
ディスクステーション98創刊準備号	2,900
星の砂物語	5,400
ランペルール	7,500
DOKI DOKI Card League	4,400
天と地と	10,000
RUNRUN狂走曲	6,200
ガールズ・パラダイス	6,200
信長の戦国群雄伝	7,500
晴れのち大さわぎ	4,600
水滸伝	7,500
天使たちの午後 II / 番外編	各6,500
ブランマーカー	5,500
D.P.S	4,400
ウォーターフロントアドベンチャー	3,400
ドラゴンナイトII	6,000
キャロル	6,000
遙かなるオーガスタ	9,900
ブリッツクリーク	8,000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各8,000
煩脳予備校	5,800
きゃんきゃん★バニー	4,700
はっちゃけあやよさん I / II	各3,400
ファストクィーン(2)	6,400
エメラルドドラゴン	7,000
ヒルズファー	8,000
レイ・ガン	5,000
ハズニック	6,700
アウトサイドストーリー	3,400
キサナ	5,000
ポッキー1、2	各6,000
メルヘンハラタイス	5,400
ルーシーショット	6,600
ルージュ	5,300
帰り道は危険かいっぱい	6,200
DE・JA	5,000
D.P.S SG	5,200
やりたい放題2、3	各5,300
マスター・オブ・モンスターズII	7,600
栄冠は君に	7,300
聖戦士ダンバイン	7,000
RYU ～哭きの竜より～	8,800
機動戦士ガンダム・グラシックオペレーション	7,000
ピンクソックス1・2・3セット	6,100
機動戦士ガンダム・デザートオペレーション	7,800
ポピュラスフロミストランド	4,000
サイレントメビウス	10,400
うろつき童子	5,200
ザークレジェンドスペシャル	7,000
ヒアス	5,300
ぴんく・しょっくはいれーつ2	3,600

MSX2

■ハード

	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-A1ST	69,000
FS-PC1	48,000
WAVY 70FD2	60,000
エレコム連射ジョイカード	1,500

■ソフト

	販売価格
大航海時代DISK版(ROMは10000円)	7,500
エメラルドドラゴン	6,800
ディスクステーション	各1,900
宇宙に翔けるビジネスマン	5,400
ガンシップ	9,100
サークI/II	各6,800
クォータースタッフ	8,000
銀河英雄伝説II	7,500
イースII	6,300
天使たちの午後III/番外編	各6,500
信長の野望 戦国群雄伝	7,300
ルーンマスターII	3,400
イルミナ	5,000
キサナ	5,000
トリロジー	5,200
ベロンチョ身体検査	5,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ランダーの冒険III	6,100
維新の嵐	7,300
FOXY	5,300
ランペルールDiSK版(ROMは10,000)	7,500
マスターオブモンスターズ	6,800
麻雀刺客	7,500
ヒアス	5,300
やじうまペナントレース	6,500
スーパー大戦略	7,000
水滸伝	7,500
星の砂物語	5,400
ドラゴンナイト	5,300
シードオブドラゴン	6,800
ドラゴンスレイヤーVI英雄伝説	6,600
電脳学園1～3	各6,700
コラムス	5,700
三国志II(DISKのみ)	11,000
雀ポーグすすめ	6,200
やりたい放題2、3	各5,300
シンセサウルス Ver2.0	6,100
グラフサウルス	7,600
X指定	5,000
アウトサイドストーリー	3,400
セーラー服戦士フェリス	5,200
エクスタリアン	5,400
トワイライトゾーンIII/IV	各6,300
REVIEW	6,200
殺しのドレス2	5,600
クリムゾンIII	6,900
銀河英雄伝説+Set	9,000
FLAY	6,400
ガールズ・パラダイス	6,200
ロードス島戦記	7,600
ピーチアップ	各3,500
ブライ(上巻)	6,800
あかすきんちゃん	4,300
グラムキャッツ	6,100
メルヘンハラタイス	5,400
スーパーヒングソックス	4,000
レイ・ガン	5,000
聖戦士ダンバイン	7,000
銀河英雄伝説II	7,500
シュヴァルツシルトI/II	各7,600
ポッキー1、2	各6,000
Misty Vol.4	4,500
魔導物語1-2-3	6,800
ルージュ	5,300
D.P.S.	4,600
DE.JA	5,000
FOXY	5,300
うろつき童子	5,200
SDガンダム ガチャポン戦士	7,000
MIDIサウルス	15,500
ドラゴンナイトII	6,000
世界でいちばん君かすき	4,400
ティルナノーグ	6,800
ぴんきい・ぼんきい(1～3)	各4,700
はっちゃけあやよさん I / II	各3,400
シェナンドラゴン	5,400
ランス1、2	各5,400
DOKI DOKI Card League	4,800
晴れのちおおさわぎ	4,600

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ400円、2つ700円、3つ以上は900円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1500円、東北・九州1200円、その他の地域は1000円、離島は別料金です。
まとめて送れる場合は差額をお返しします。
⑤代金引換での注文は郵便でお申し込み下さい。(手数料800円プラス)
⑥ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。
※注文商品のキャンセル、変更は、原則としてできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ Tel.06-644-5954 10:00～6:00(日祝はTEL休み)

申し込み書	商品名	利用機種/インチ	販売価格
フリガナ お名前			
ご住所			
Tel - -			
メディア 5インチ・3.5インチ・ROM 代引希望!(○で囲んで下さい。)			

送料 円＋販売価格合計 円＝合計代金 円

全59本 12月号モニタープレゼント

12月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。

これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★〝希望機種（媒体）〟、〝各機種（媒体）〟と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは12月8日必着、当選者の発表は'91年1月8日発売のテクノポリス'91年2月号で行います。

おすすめゲーム

❶サーク2　88SR用3本……P.68
❷大戦略Ⅲ'90　98用希望媒体3本……P.74

ゲーミングワールド

❸ナイアス　X68000用3本……P.18
❹レジオナルパワー　98用希望媒体3本……P.21
❺AXIS～FZ戦記　X68000用3本……P.22
❻グランプリサーカス　98用希望媒体3本……P.23
❼マジカル ショット 3D　X68000用2本……P.25
❽バルーサの復讐　X68000用1本、TOWNS用1本、合計2本……P.26
❾サイバーファイト　88SR用2本……P.26
❿ラストサバイバー　TOWNS用2本……P.27
⓫闇の血族 完結編　X68000用3本……P.28
⓬エクセレント10　TOWNS用3本……P.29
⓭ディスクステーション11月号〈#18〉　MSX2用3本……P.33

レモンちっくWORLD

⓮キサナ　88SR用、98用、X68000用希望機種媒体3本……P.102
⓯イルミナ！　88SR用、98用希望機種媒体3本……P.104
⓰ブランマーカー　希望機種媒体3本……P.105
⓱ファーラの時結界　88SR用3本……P.106
⓲アズ・ユー・ライク　希望機種媒体3本……P.107
⓳アウトサイドストーリー　希望機種媒体3本……P.108
⓴いけないホリディ　希望機種媒体3本……P.109
㉑満開電飾　98用希望媒体3本……P.110

アンケート

1. 現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。
2. パソコンを使ってやっていることを記入してください(いくつでも)。例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。
3. これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください（いくつでも)。
4. テクノポリス12月号の記事のなかでおもしろかったもの（付録も含む）を、順に3つ記入してください。
5. 同じくつまらなかった記事を1つ記入してください。
6. 今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも)。
7. 現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください。
8. テクノポリスを定期購読していますか？　つぎの3つから1つ選んで○をつけてください。
   1．定期購読している　2．ときどき買う　3．はじめて買った
9. テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を1冊記入してください。
10. パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。
11. パソコン関連以外で興味のあること、趣味などを記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

10月号モニタープレゼント当選者発表！（敬称略）

●D～欧州騒気楼～
遠藤義幸（千葉県）出口和幸（東京都）須藤和繁（兵庫県）
●クォータースタッフ
菅原美香（北海道）芦沢一義（静岡県）
●スペース・ローグ
土田誠一（宮城県）山領照明（埼玉県）
●ブラック・レインボウ
片山嘉男（神奈川県）金築祐（京都府）大浦正嗣（大阪府）
●ランダーの冒険Ⅲ
進藤恵治（秋田県）木村光徳（神奈川県）宇野周作（京都府）
●機動戦士ガンダム　クラシックオペレーション
北岡博司（愛知県）沼井睦行（大阪府）有田利章（福岡県）
●FSS1　ティグナスの冒険
大崎桂介（広島県）白石盛夫（愛媛県）
●ディスクステーション9月号〈#16〉
山中祐輔（神奈川県）北村修一（静岡県）平良直樹（沖縄県）
●無敵刑事大打撃
佐怒賀文威（茨城県）後藤宏邦（広島県）
●闇の血族#1
平田亮太郎（青森県）栗原義也（東京都）西谷勇樹（大阪府）
●バイピヤン
原幸助（岐阜県）高田有人（大阪府）
●幻獣鬼
宮川寛（神奈川県）福北真也（大阪府）中島孝士（奈良県）
●ストロベリー大戦略
矢野耕太郎（秋田県）樫山明由（千葉県）橋本秀之（三重県）
●レイ・ガン
奈良弘雅（群馬県）白米敏郎（大阪府）白坂仁一（鹿児島県）
●エクスタリアン
南木久央（大阪府）樑田守（和歌山県）川崎透（香川県）
●ダンジョンバスター・エクスプローラーズ
大木孝利（宮城県）河村明成（愛知県）傍士雅仁（愛媛県）
●缶日がえっち
吉田信人（北海道）塩沢孝司（山形県）新井さとし（神奈川県）杉浦厚司（愛知県）渡辺裕二（三重県）林重良（滋賀県）小林功（大阪府）島田泰宏（兵庫県）砂田和志（広島県）小林栄一（宮崎県）
●宇宙翔けるビジネスマン
熊谷俊（岩手県）機谷忠成（奈良県）吉川紀弘（福岡県）
●ウエディング　ラプソディー
五十嵐優（北海道）高見明彦（兵庫県）小笠原昌彦（熊本県）
●REVIEW
杉本達朗（石川県）松田勝実（静岡県）桑野成希（大阪府）光明俊之（兵庫県）吉良健（福岡県）

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

テクノポリス&12ソフトハウスから
ゲーム・ミュージックファンに贈る!

CD テクノポリス
パソコン・ゲーム・ミュージック大全集VOL.1

好評発売中!!



VOL.1

定価2,000円
(税込み)

CD／TKCA-30156
CT／TKTA-20076

発売元／
徳間ジャパン

販売元／
徳間コミュニケーションズ

通信販売受付中

店頭で買えない場合、または近くにお店がない場合は、通信販売にてお求めください。

通信販売価格
2,200円(税・送料込み)
※店頭価格と異なりますのでご注意ください。

通信販売の申し込み方法
現金書留に、下記の事項を記入した申し込み書を同封の上、お申し込みください。①郵便番号 ②住所 ③電話番号 ④名前 ⑤年齢 ⑥商品名「CDテクノポリス」(CDかカセットテープかを明記してください)

申し込み先
〒105 東京都港区新橋 4-10-7
TIM 営業企画室通販J係

収録ゲーム14タイトル

レイ・ガン(エルフ)／魔導物語1-2-3(コンパイル)／MID-GARTS(ウルフ・チーム)／妖獣機甲兵ワードラゴン(アルシスソフトウェア)／銀河英雄伝説II(ボーステック)／ドラゴンナイト(エルフ)／メルルーン(デービーソフト)／ビートバイス(風雅システム)／リップスティック・アドベンチャー(フェアリーテール)／バルバトゥスの魔女(アーテック)／水龍士I、水龍士・II(ソフト屋しゃんばら)／パイピヤン(M.N.M Software)／フェアリーテール・セレクト(フェアリーテール)／ファイアーホーク(ゲームアーツ)

(全30曲)

徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1

ファミマガ Disk 第2弾

パニックスペース Panic Space

ファミリーコンピュータ・ディスクライター専用ソフト

(両面)¥500(税込)

好評書き換え中

DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ファミリーコンピュータ・ファミコン

レーザー光線を出口に導け!



右の写真のようなパズル面。中央にいるのがプレイヤー。直角三角形の反射板などを押して動かし、レーザー砲から出ている光線を出口に当ててクリアしていく。全50面だ!

本格派パズルゲームだ!

ファミマガのイベントだ!!

純金製賞状をはじめとして豪華な賞品がもらえる



Panic Space

最短ステップ・コンテスト

パニックスペースは倉庫番タイプのパズルゲームだから、早く解くよりも少ない手数で解くほうがエライ。エライ人は表彰されるべきだ。そこで、パニックスペースの発売を記念して、最短ステップのコンテストを開催することにした。パズルに自信のある人は、力試しにチャレンジしよう。まず、近場のディスクライターでパニックスペースのディスクを手に入れる。そして、パズルモードで全50面を解く。パズルモードでは最短ステップが記録されるから、満足するまでプレイしたら、その結果を右ページの応募用紙に書き写して送るのだ。ヒント! 7000手よりも少ないぞ。

締め切り **11月26日(月)** (必着のこと)

発表:1991年1月25日発売のファミマガ3号にて

キミのアイデアがゲームになる!

第2回 ファミマガ Disk 大賞

今年の3月にファミマガ創刊100号記念特別企画として行われたファミマガディスク大賞の第2弾。レポート用紙などにゲームのアイデアを書いて応募してもらい、それをファミマガ編集部で評価。おもしろいアイデアがあった場合、市販ゲームにしてしまおう! という企画だ。第1回では6172通ものアイデアが応募され、そのなかから、サイコロを使ったパズルゲームの『オール1』と時計を使ったアクションパズルゲームの『クロックス』の2作品が大賞に選ばれ、現在ファミコンのディスクソフトとして開発中。おもしろいゲームを思いついた人は、右ページの募集要項をよく読んで、応募用紙を付けて送ってくれ!

締め切り **11月30日(金)** (必着のこと)

発表:1991年1月25日発売のファミマガ3号にて

Panic Space 最短ステップ・コンテスト

①必要事項はすべて記入し、かならずハガキで応募してください。
②手数の少なさを競うコンテストです。早く解いたほうが勝ちではありません。
③11月26日までに編集部に着くように送ってください。
④授賞候補者にはディスクを送ってもらい確認しますので、データを消さないようにしてください。
⑤優勝者などが多数の場合は抽選となりますのでご了承ください。

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMファミマガ編集部
「最短ステップ・コンテスト」係

第2回 ファミマガDisk 大賞募集要項

［応募資格］ 年齢など、とくに制限はありません。
［対象とするゲーム］ とくに制限はありませんが、ファミコンのディスクシステムで作れそうなもの（規模があまり大きくないもの）をお願いします。
［応募媒体］ 審査員が内容を理解しやすいようにしてください。レポート用紙に文章と図解を入れたものや、ファミリーベーシック、各種パソコンでプログラムしたものでもOKです。
［応募方法］ 右下の応募用紙に必要事項を書きこみ、作品といっしょにお送りください。応募用紙はコピーでもかまいませんが、1作品に1枚付けてください。なお、レポート用紙による応募の場合、10枚以内にまとめてください。
［賞金］ 大賞（若干名）賞金50万円と記念品
佳作（10名）賞金5万円と記念品
※大賞は商品化することを前提に選びます。優秀な作品が多いと大賞授賞作品も多くなります。
※授賞作品の著作権は、徳間書店インターメディア株式会社に帰属することとします。製品化したときには、販売数に応じたアイデア料が支払われます。
※応募作品は返却いたしません。ご了承ください。

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMファミマガ編集部
「ファミマガディスク大賞」係

応募用紙の書き方

●応募用紙の空欄に必要事項を書きこんでください。住所・電話番号は正確に。
●応募用紙は切り取ったものでもコピーでもかまいません。
●記入もれがあると受け付けられません。

最短ステップ・コンテスト応募用紙

下の応募用紙をキリトリ線から切りハガキに貼って使用してください。1面から50面まで、面セレクト画面に表示されるステップを書き写したあと、用紙左上にある合計手数の欄にトータルステップを書きこみます。住所・氏名・年齢・電話番号も忘れずに。

キリトリ

合計手数

Panic Space 最短ステップ・コンテスト 応募用紙

1		11		21	
2		12		22	
3		13		23	
4		14		24	
5		15		25	
6		16		26	
7		17		27	
8		18		28	
9		19		29	
10		20		30	

31		41			
32		42			
33		43			
34		44			
35		45			
36		46			
37		47			
38		48			
39		49			
40		50			

氏名		年齢	
住所	都道府県	区市郡	
	電話番号	（ ）	

★

キリトリ

第2回 ファミマガディスク大賞応募用紙

キリトリ

作品名	★		
氏名		年齢	
住所	〒 都道府県	区市郡	
	電話番号	（ ）	

キリトリ

攻略おすすめゲーム

モニタープレゼント3本

Xak II [サーク] Rising of The Redmoon

© 1989 MICRO CABIN

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNS	未定	

■発売元／マイクロキャビン
■発売中（98版、MSX2版は11月下旬、TOWNS版は未定）

彼方の森は深い!!

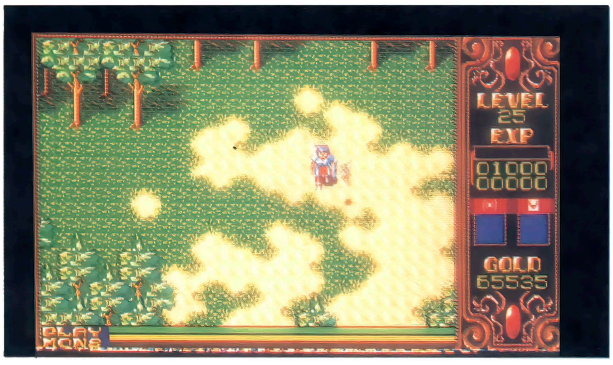
テクポリでも人気ナンバーワンのアクションRPG『サーク2』。ニューVRシステムによる多彩な画面演出、アナログ完全対応のグラフィック、聞きごたえあるBGMなど、PC-88でここまでできるとは思っていなかった！と思えるほど、すばらしい出来だぞ。今月は彼方の森を攻略しよう

先月号までのおさらい

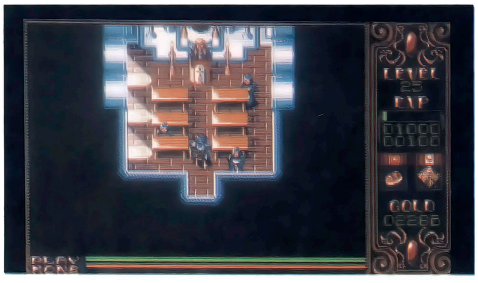
では、先月号までのおさらいをしましょうか。

前作『サーク』から２年後。行方不明となった父の消息を求め、ピクシーとともに旅に出たラトク。ボローズの森に入ったら、モンスターに捕まって木に縛られている少女がいた。彼女の名前はシャナ、森の民だという。シャナを助けると、タウトゥークの像を使い、それまでふさがっていた森が開けて、バヌアの町が見えた。

町中で父のことを聞きまくったが、パッとした情報はなかった。ただ、中には父の名前を耳にしただけで途端に態度が変わってしまう人もいた。何かあるのだろうか？　あちこちウロウロしているうちに、森に巣くうモンスターを退治してほしいと頼まれる。いよいよ本格的な冒険の始まりかな!?　シャナからもらったタウトゥークの像を使って森をぬけていくと、大きな木の上には家があった。不思議な老婆の声が響き、これから先の冒険に必要なシャナラムの鏡のことを教えてくれた。途中、吟遊詩人ホーンに会い、道に迷っているというのでタウトゥークの像をあげたりと、いろいろあったが、なんとか鏡を入手した。



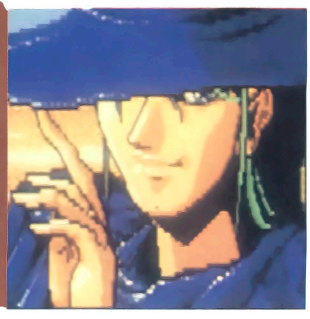
◘今回のラトクとピクシーの冒険はボローズの森からスタートする



◘教会ではカルマを無くしてくれたり、MPを回復させてくれたりするぞ

今回も登場する新しいキャラクタ!

前作では、ラトク以外の登場人物はあまり活躍するチャンスがなかった。ほとんどラトクだけがひたすら走りまわっていたって感じだったが、今回はサブキャラの出番も多いぞ。随所に現れる彼らの出番にも注目！


吟遊詩人ホーン

ボローズの森で迷子になっていた吟遊詩人。後でバヌアの町に戻ると、酒場にいるぞ。


リューン・グリード

前作でも登場したおなじみのキャラクタだ。ラトクと同じく戦神デュエルの皿を引く人物。

天空の橋から彼方の森へ……

シャナラムの鏡を手に入れた後、再び木の上の家に行くと、なんと！そこにはシャナがいた。そうか、ここはシャナの家だったのか。なんでも、この鏡は聖なる木を登るのに必要なアイテムらしい。これで、いよいよ彼方の森に行けるわけだね。

この聖なる木に登る前に、ラトクのレベルに注目しよう。27以下なら、ちょっと引き返したほうがいいかな？天空の橋にいるハーピーはかなり強いので、最低でも28はないと、この橋を渡ることは難しい。さらに、この橋はあちこちに落とし穴がある



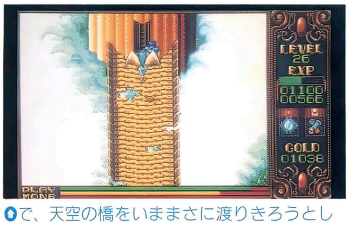
不思議な老婆の声に導かれて……



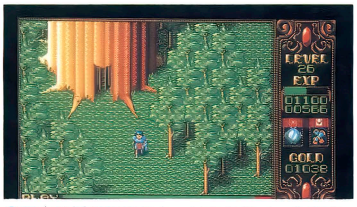
聖なる木の入り口だが、なぜか登れない。どうすればいい？　あの鏡を……？

ので(よく落ちるんだ、これが!!)、慎重に進んでいかなければならない。ヘタにハーピーを避けたりしていると すぐ穴に落ちるし、だからといって ハーピーにぶつかるとヒットポイントが大幅に減るし……。したがって、レベルを28以上にして、ハーピーの攻撃に耐えられるようにしておかないと、この橋を渡りきることはできないのだ。仮に渡りきっても、その先にある彼方の森ですぐやられてしまうであろう。

とにかく、レベル上げの作業が必要となってくるわけだが、これにもってこいの場所がある。シャナラムの鏡があった洞くつの前の広場だ。ここにはゴブリンとスライムがわんさかいるので、ただひたすら倒していこう。あれよあれよとレベルが上がっていくぞ。まあ、レベル28でもいいけど、できればレベル30まで上げておくと、とってもラクになる。



で、天空の橋をいままさに渡りきろうとしているところ



天空の橋を降りると、いきなりノールの大群が押し寄せてくるぞ！　ヒェ～ッ!!



彼方の森にいるスピットスライムは、倒そうと思わないほうがいい

モンスターにご用心！

天空の橋から彼方の森の洞くつまでに登場にするモンスターを紹介しよう。敵もただ歩いているのではなく、それなりに考えて行動している。



ハーピー

天空の橋にいる。空を飛んでいるので、こちらもジャンプして攻撃しなければならないのだ。



ノール

近づくといきなり寄ってきて、バサバサと剣を振り回す。なかなか手強いが、離れていれば安心。



ゴブリン

ボローズの森にもいるが、洞くつ内のゴブリンはなかなか強いらしい。追い込まれると逃げられない。



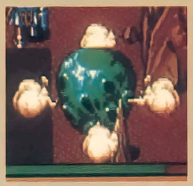
スピットスライム

彼方の森にいる。口から吐く粘液は、ラトクがレベル30でも一撃で大量のダメージをくらう。



マッドスライム

彼方の森の最初の洞くつにいる。ただのスライムよりも動きが敏捷だが、はっきりいって弱い。



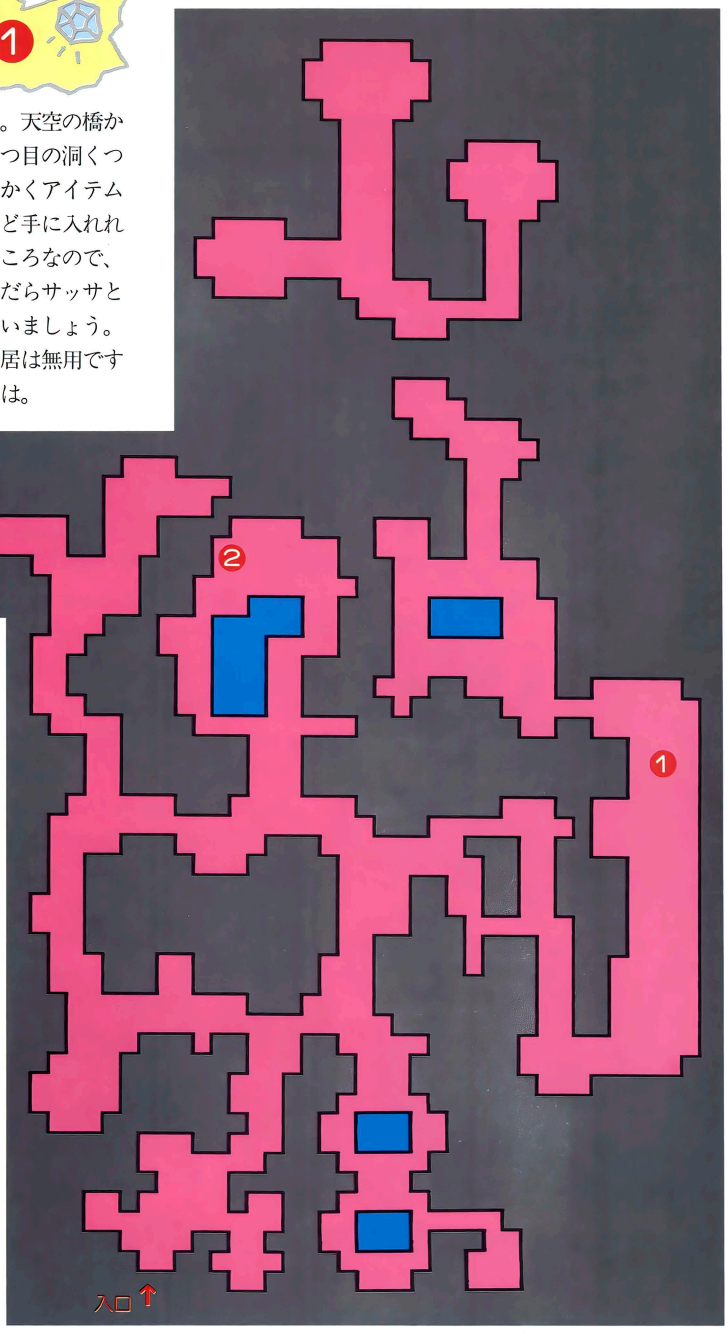
アスコモイド

ちょっとでも近づくと毒ガスを吐く。この毒ガスが出終わった瞬間しか、倒せるチャンスはない。

彼方の森の洞くつ❶

で、彼方の森には、2つほど洞くつがある。天空の橋から降りて、そのまま上のほうにいくと、ひとつ目の洞くつの入り口があるはずだ。この洞くつは、とにかくアイテムを2つほど手に入れればいいところなので、用が済んだらサッサと出てしまいましょう。まあ、長居は無用ですな、ここは。





❶トラップに要注意！

天井から岩が崩れてくるというトラップが、この洞くつにはたくさんある。その岩にちょっとでも触れようものなら、そのダメージはでかい。ゆっくり歩いて、絶対に当たらないようにしよう。

このトラップは一撃必殺（?）なので、絶対に避けろ！



❷本物の宝箱かどうかを見極めるのじゃ

ちゃんとアイテムが入っている宝箱は2つだけ。残りのほとんどはミミック（宝箱の姿をしたモンスター）だと思っていいだろう。ある程度近づくと口を開けてアウアウするので、宝箱を見つけたら、とりあえずゆっくり近づこう。

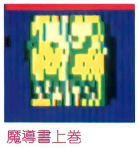


ミミックは近づくと口を開いて攻撃してくる。そのダメージはデカい。

このダンジョンで入手できるアイテム

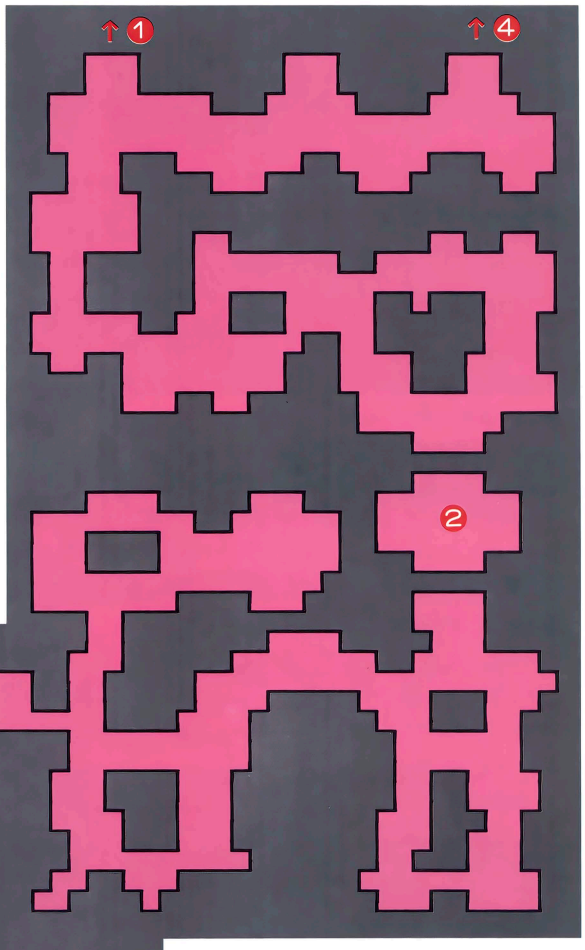
そんなわけで、ここで手に入るアイテムは以下のとおり。とくに蛇のリングは重要なアイテムだぞ。


蛇のリング


魔導書上巻

彼方の森の洞くつ②

2つ目の洞くつは、単純な構造ながらもアスコモイドといったちょっと強めの敵キャラが出てくるので、気をぬかないようにしよう。ここは、中ボス、ボスと出てくるところなので、レベルを32ぐらいまでにしておきたい。『サーク2』のボスは、かなり手強いぞ！

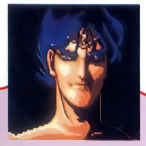


①謎の人物 斎天

この洞くつを作ったという謎の人物、斎天。ただ、ここにいたのは人形だった。彼は敵なのか味方なのか……。



この迷宮の作者らしい。でも、なんか謎の人……



②中ボス ビグレウス

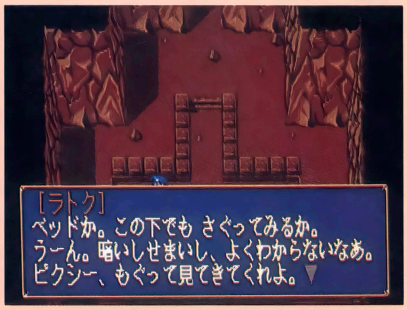


この位置にいると攻撃してこないぞ。タイミングが命！

3方向に弾をバシバシ飛ばしてくるビグレウス。コイツの弱点は胸だ。タイミングを見計らって（これがムズい）ビグレウスの懐に潜り込み、足元でジャンプしながら攻撃すれば、ノーダメージで倒せる。

③ベッドの下に何かがある!?

入り口からすぐのところに、何やら不穏なベッドがある。このベッドの下に蛇のカギがあるのだが、ラトクでは手が届かない。どうすれば……？

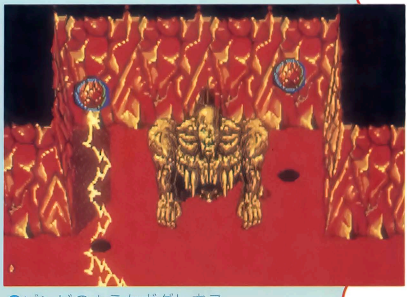


ちょっと狭くて取れない。何かアイテムを使うのかな？

④最初のボス東天王 ボグレウス登場!!



さあ、いよいよボグレウスと対決だ。問題は左右に浮いているボールの稲妻攻撃。これには死角があるみたい。



ゾンビのようなボグレウス

おすすめゲーム 攻略

ラインハルト様、宇宙を手にお入れください

銀河英雄伝説II

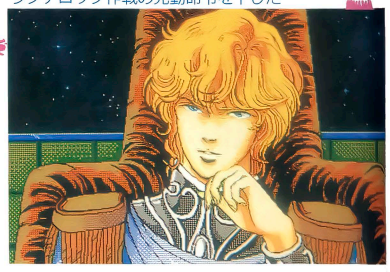
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ボーステック
■発売中（X68K版は11月30日、88版、MSX2版は12月下旬）
※画面は98版のものです

ラインハルト・フォン・ローエングラムは、銀河帝国内の貴族連合軍を打破し、公爵の爵位と帝国宰相の地位を手に入れた。そして、名実ともに帝国軍の全権を掌握することとなった彼は、自由惑星同盟領侵攻作戦を実行に移そうとしていた……。というわけで、今回はキャンペーンゲームにおける必勝法を伝授しよう。

銀河帝国軍 基本戦略

帝国軍でプレイするなら、次のページに示した侵攻経路をとることが勝利への近道だ。ゲーム中は5個艦隊まで出撃させることができるので、3～4個艦隊で敵惑星を順に占領していこう。索敵網から逃れた同盟軍艦隊が自軍の惑星を急襲してくることがあるが、1個艦隊はいつでも出撃できるようにしておけば、占領されることもないだろう。そして、何よりも発見した艦隊の提督は必ず撃破する。3人以上の提督を倒せば敵は撤退するようだ。



◘ラインハルトは全宇宙を手にするためラグナロック作戦の発動命令を下した

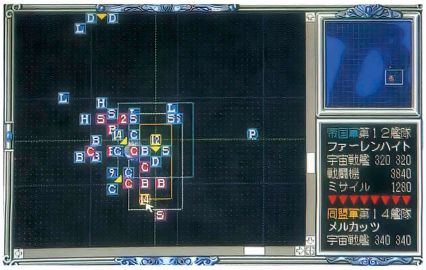
自由惑星同盟軍 基本戦略



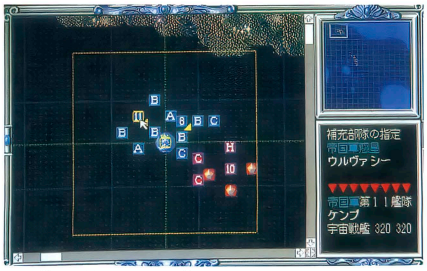
◘ヤン艦隊は、帝国軍の侵攻を防ぐためイゼルローン要塞から出撃した

同盟軍の戦略として、防御に徹するという方法もあるが、ここは帝国軍の拠点惑星を急襲し、占領していくという積極的な行動に出たい。3～4個艦隊で敵の惑星を攻撃して迎撃に出てくる敵艦隊の第1部隊を確実に撃破していくのだ。そのとき艦隊は、各個撃破されないようにするため、必ずまとまって行動すること。また敵の予想外の攻撃もありえるので、各惑星にはいつでも出撃できる艦隊を反乱防止のためにも、できれば2個艦隊残しておこう。

これでキミも不敗の魔術師!?
艦隊戦における基本戦術



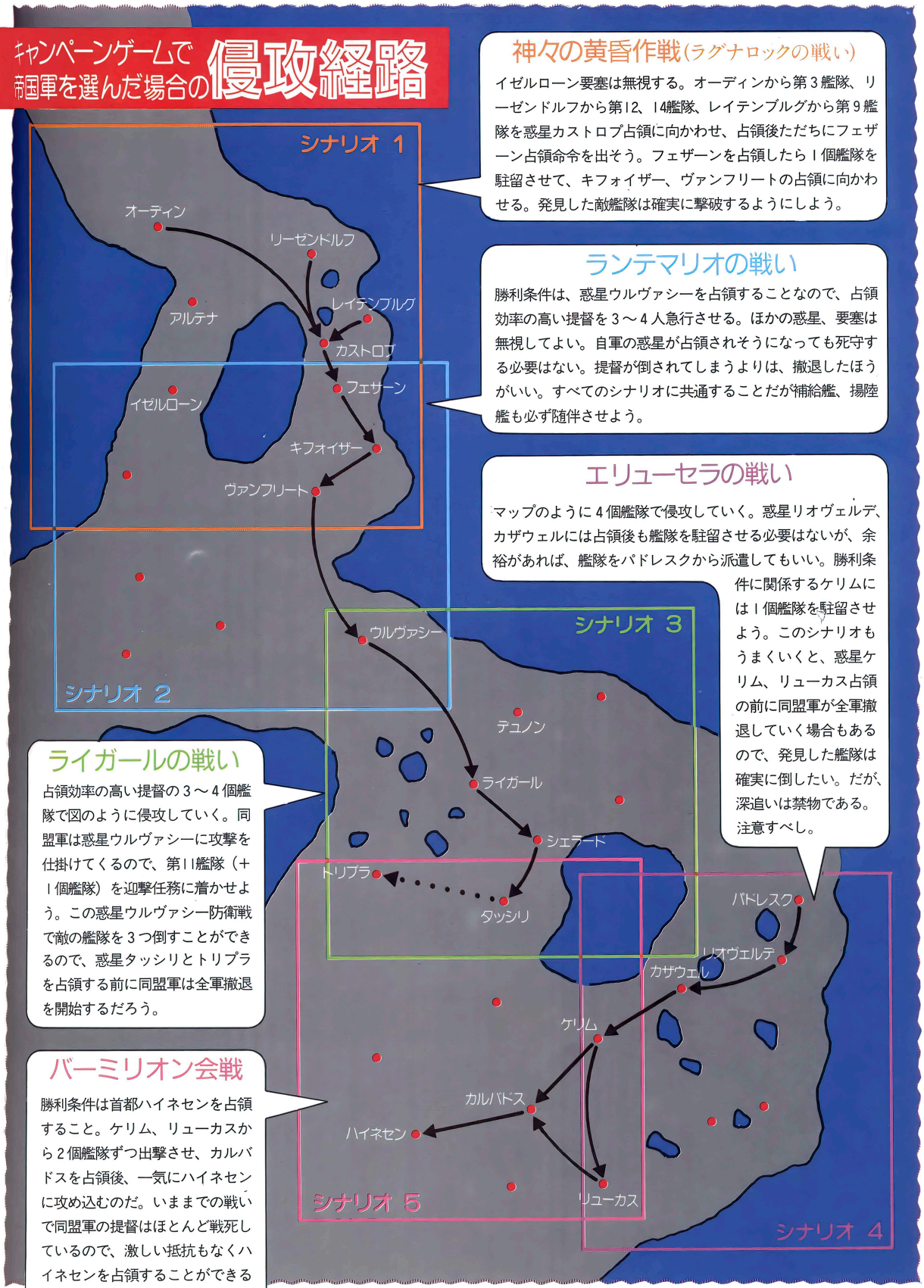
◘敵の第1部隊に対し、1点集中攻撃を行うのだ



◘迎撃は補給、補充可能範囲内で行うようにする

敵艦隊を攻撃する場合は、必ず提督のいる第1部隊を攻撃しよう。第1部隊が射程外の部隊は、第1部隊と同じ艦種の部隊（BまたはH）を攻撃するといい。そうやって、補充分もどんどん減らしてしまうのだ。3人以上の提督を倒すと敵は全軍撤退していくぞ。また1回の戦闘が終わったら、必ず補給と補充をしておくこと。そして自軍艦隊の第1部隊構成数は常に最大にしておこう。敵が自軍の惑星に攻撃してきた場合は、補給・補充可能範囲内で戦うようにする。最後にウラ技を1つ。もし惑星の補給物資が無くなっても補給艦を駐留、増援させるたびにその補給艦には物資が満載されているので、補給物資の少ない惑星ではこれを利用しよう。

キャンペーンゲームで帝国軍を選んだ場合の侵攻経路



神々の黄昏作戦(ラグナロックの戦い)

イゼルローン要塞は無視する。オーディンから第3艦隊、リーゼンドルフから第12、14艦隊、レイテンブルグから第9艦隊を惑星カストロプ占領に向かわせ、占領後ただちにフェザーン占領命令を出そう。フェザーンを占領したら1個艦隊を駐留させて、キフォイザー、ヴァンフリートの占領に向かわせる。発見した敵艦隊は確実に撃破するようにしよう。

ランテマリオの戦い

勝利条件は、惑星ウルヴァシーを占領することなので、占領効率の高い提督を3～4人急行させる。ほかの惑星、要塞は無視してよい。自軍の惑星が占領されそうになっても死守する必要はない。提督が倒されてしまうよりは、撤退したほうがいい。すべてのシナリオに共通することだが補給艦、揚陸艦も必ず随伴させよう。

エリューセラの戦い

マップのように4個艦隊で侵攻していく。惑星リオヴェルデ、カザヴェルには占領後も艦隊を駐留させる必要はないが、余裕があれば、艦隊をパドレスクから派遣してもいい。勝利条件に関係するケリムには1個艦隊を駐留させよう。このシナリオもうまくいくと、惑星ケリム、リューカス占領の前に同盟軍が全軍撤退していく場合もあるので、発見した艦隊は確実に倒したい。だが、深追いは禁物である。注意すべし。

ライガールの戦い

占領効率の高い提督の3～4個艦隊で図のように侵攻していく。同盟軍は惑星ウルヴァシーに攻撃を仕掛けてくるので、第11艦隊（+1個艦隊）を迎撃任務に着かせよう。この惑星ウルヴァシー防衛戦で敵の艦隊を3つ倒すことができるので、惑星タッシリとトリプラを占領する前に同盟軍は全軍撤退を開始するだろう。

バーミリオン会戦

勝利条件は首都ハイネセンを占領すること。ケリム、リューカスから2個艦隊ずつ出撃させ、カルバドスを占領後、一気にハイネセンに攻め込むのだ。いままでの戦いで同盟軍の提督はほとんど戦死しているので、激しい抵抗もなくハイネセンを占領することができるだろう。キャンペーンをクリアするとエンディングが見られるぞ。

攻略 おすすめゲーム

モノクロプレゼント

装いも新たに再登場だ!!

大戦略III'90 NINETY

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元／システムソフト
■発売中
※MS-DOS ver.2.1以上が必要です
※画面は開発中のものです

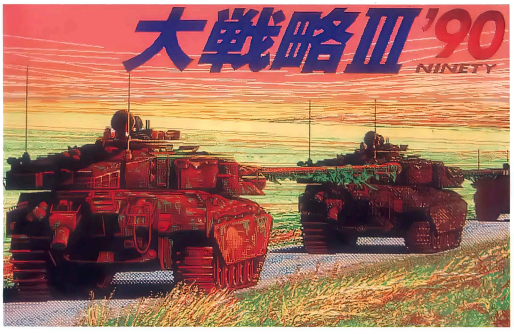
発売直前まで、仕様がなかなか決まらず、今年中に出るのかな？とか、『大戦略III'91』になるんじゃないのかな？などと冗談がささやかれていた『大戦略III'90』だが、どうにか無事に発売となったようで、ひとまずはメデタシ。ということで、今月の内容はコレだァ！

前作とはこんなところが違うのだ

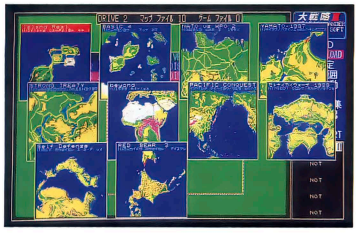
さて、この『大戦略III'90』、最終的にどこが変更になったかを、もう一度チェックしてみよう。先々月号でも紹介したとおり、大きく分けると3点ある。スピードが速くなったこと（前作比約5倍程度）、頭が良くなったこと、メニュー関係が整理されたことだ。ここではメニュー画面を中心に、変更点をチェックしていこう。

前作は結構ゴチャゴチャしていて、使いづらいという感じのあったメニュー関係だが、今回は表示がすっきりとして、見やすくなった。コマンドがファンクションキーと対応するように、上側に並べられたことや、自国のデータを、普段から右下に表示するようにして、工場の数を確認するときも画面を呼び出す必要がなくなったことも、そのひとつ。また、右上に全体マップを表示して、地図上の好きな場所に即座にビュー移動ができるようになったのもうれしいね。

こんなふうに、細かな変更がかなりみられる。そもそも前作は実験的なゲームだったので、全体的に未完成な部分が多かった。つまり、これが本来の『大戦略III』ということなのだろう。



◘今回のタイトル画面は『大戦略II』シリーズみたいに、1枚絵になったのだ





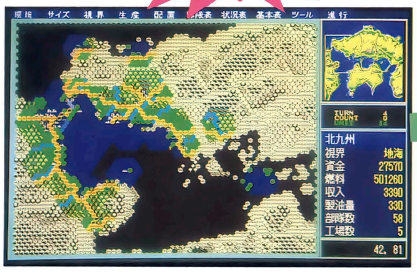
◘◘左側が『大戦略III』で、右側が『大戦略III'90』のイメージロード画面。今回はマップが重ならなくなって、スッキリと見やすくなった。細かいことだが、けっこう大切なことだと思うぞ

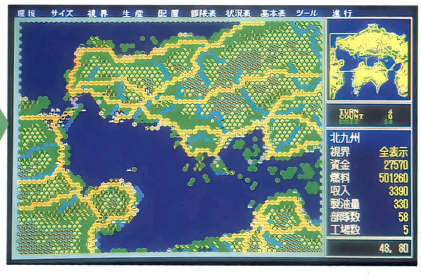


◘配置指定は、ターンの終了時に配置が行われる。ターンの途中での配置はできなくなった

視界に全表示モードがついた!

前作では視界は高高度、低高度、陸&海上、海中の4段階しかなかったが、今回からは全表示が加わった。このモードを使うと、マップ全体が通常の表示状態になるのだ。前作は索敵範囲外の地域がモノクロ表示で、都市や工場などがどこの国のものかわからなかったりしたものだが、今回からそんな心配はなくなったぞ。





実際にゲームをプレイしてみよう

それでは、カンジンのゲームそのものについてだが、こちらもなかなか良くなっている。スピード面の問題だけではなく、前ページで書いたメニュー関係の変更のおかげで、操作性が大幅に向上しているぞ。まあ、実際にはメニューだけではなく、システムなどによるものもあるのだが、チマチマと画面を呼び出す手間が減ったおかげでグッとプレイしやすくなった。



メニュー関係がスッキリと見やすくなった



まいどおなじみの部隊表です



今回は高度に関係なく、1ヘクス内に4部隊まで入ることができる

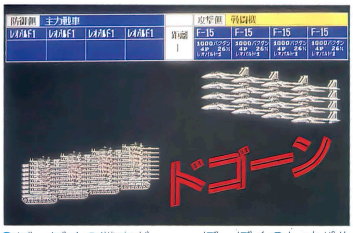
ついでに、システム面における最大の変更点にも、ここで少し触れておこう。それは、輸送ヘリや歩兵戦闘車は生産の段階から、常に歩兵が搭載されているということだ。逆にいうと歩兵戦闘車などは単体で都市を占領できるが、歩兵ユニットを新たに搭載することや歩兵の乗、降車ができなくなってしまった。



部隊メニューはこんな感じだ。一番右側の列は前作の行動命令に相当するもの



やはり、誰が何と言おうと「戦艦は男のロマンだ！」



ぼ、ぼくの戦車が……。ぼ、ぼくのレオパルドが……

自分の戦略にあわせて編集する

さて、『大戦略』シリーズにつきものエディット機能だが、今回は残念ながらマップエディタが搭載されていない。しかし、『～'90』は『大戦略III』のマップを読み込めるので、前作を持っている人は前作の機能を使えば、大丈夫。マップエディットのかわりに、今回は作戦命令作成と部隊名登録の機能に、生産タイプ編集があるぞ。



索敵、補給、占領、戦闘、搭載、移動の6つのパラメータを調整して、自分の意向に沿った作戦命令を作ろう



『スーパー大戦略』以来、おなじみの生産タイプ編集。写真ではわかりにくいかもしれないが、結構、使いやすくなっている

作戦命令パラメータ一覧表

	索敵	補給	占領	戦闘	搭載	移動
遊撃作戦	近距離	普通	行わない	普通	行わない	建物移動
最終防衛作戦	近距離	普通	行わない	積極的	行わない	行わない
侵攻作戦	中距離	普通	行わない	普通	行わない	侵攻移動
占領作戦	近距離	普通	近距離	行わない	行わない	建物移動
国防作戦	中距離	普通	行わない	普通	行わない	国防移動
首都防衛作戦	近距離	普通	行わない	積極的	行わない	首都移動
偵察作戦	近距離	普通	行わない	消極的	行わない	偵察移動
占領輸送作戦	近距離	普通	行わない	行わない	中距離	建物移動
部隊輸送作戦	近距離	普通	行わない	行わない	遠距離	侵攻移動

攻略 おすすめゲーム

スカンドールが再び悪に覆われようとしている……



ヒントが少なくてなかなか難しい『ファンタジー』シリーズの第4弾。今回は、ゲームをクリアするために必要なアイテムの1つ、Charon's Staffの入手方法を攻略するぞ。

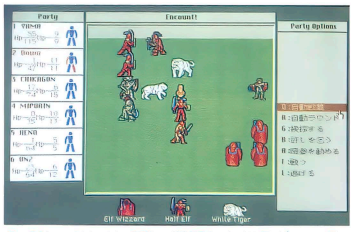
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／スタークラフト
■発売中(88版は11月上旬、X68K版、MSX2版は未定)
※98版はMS-DOS ver.3.1以上が必要です
※画面は98版のものです

3つのアイテムを手に入れろ!

『ファンタジーIV』をクリアするには3つのアイテムが必要となる。その1つめのアイテムがCharon's Staffだ。

パーティがペンドラゴン・タウンホールで受けた最初の任務は、ドワーフの鉱山へ向かいオークどもを駆逐し、オークの村にいる首領のKorを倒すことだった。ドワーフの鉱山では、ドワーフのリーダーの言うとおりにして、鉱山の奥にある宝石の山には手を出さないほうがよい。そうしないと、オークの日記を手に入れることができなくなってしまうからだ（オークの日記を入手したあとならよいが……)。ペンドラゴン・タウンホールとドワーフの鉱山のマップは前号を参照して欲しい。



手強い敵には手動で戦闘したほうがいいぞ

前半に立ちよる スカンドール島の名所

Charon's Staffを入手するために立ちよる場所の全体地図中の位置と、そこのマップを載せておくので、プレイするときの参考にして欲しい。ゲームの進行度はCharon's Staffを手に入れても、まだ1／4ほど……。



ドワーフの鉱山
オークのほかにもいろいろなモンスターが出没するぞ。

大きな宿屋
この大きな宿屋の地下にもダンジョンがあるのだが……。

ペンドラゴンの町
ゲームはこの町から始まる。どこの町でも宿屋に泊まるのはタダ。

ペンドラゴンタウンホール
最初にここで任務をもらおう。ワナなどに注意したい。

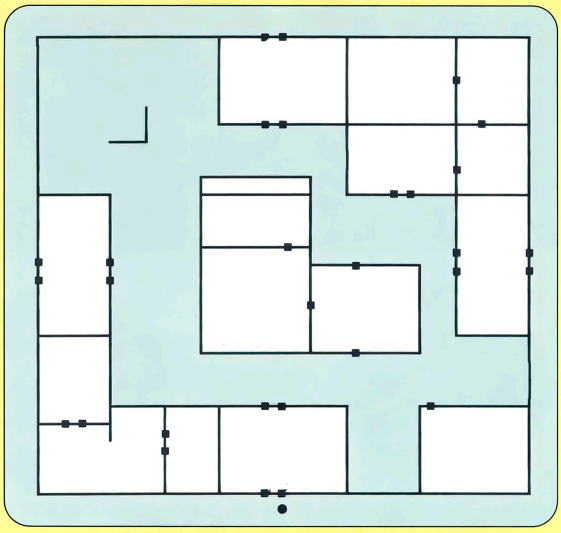
オークの村
ここにオークの首領Korがいる。魔法も使うのでなかなか手強いぞ。

キャッスルバウム卿の館
キャッスルバウム卿の箱（Box）の取り扱いには充分注意しよう。

ケオー卿の城
ここに入って左へまっすぐ行くとケオー卿の城の近くの村がある。

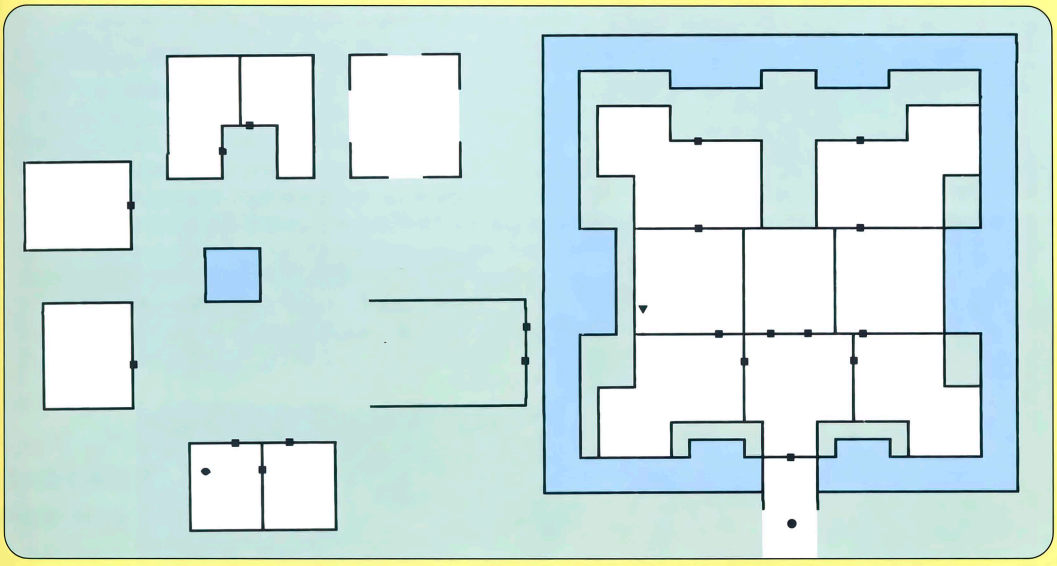
シャロンズスタッフの入手方法

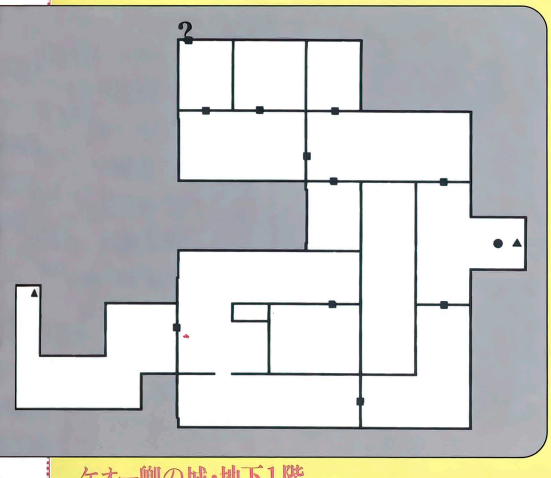
①ドワーフの鉱山にあるオークの日記を手に入れる②オークの村のKor家の金庫を開け、Magic Frailを手に入れる。金庫はオークの日記の記述の中にある6個の数字を順に合わせると開く③ケオー卿の城の地下にいるセブトンを助け、Bone Keyを手に入れる。扉は南側のスイッチをすべてと、北側のスイッチ2、3、4を押すと開く④Bone Keyでオークの村の牢屋を開けて囚人を逃がし、中にあるMagic Compound Bowを手に入れる⑤ケオー卿の城の地下でDuck Potionを手に入れる⑥パーティのうちの1人にDuck Potionを飲ませてアヒルに変身させ、キャッスルバウム卿の館で水が流れている場所に行くとMagic Throwing Starが手に入る⑦Magic FrailとMagic Compound BowとMagic Throwing Starを持ってケオー卿の城の近くの村の武器屋でVorpal Axeに交換してもらう⑧Vorpal Axeを持ってドワーフの鉱山に行き老ドワーフに1000GPと1200GPを払いWriting Penに交換してもらう⑨ペンドラゴンの北にある大きな宿屋に行く。受付で1号室か3号室へと言われるが、他の部屋をたのむと言って1000GP以上払い2号室を予約する⑩郵便室に行き木枠を調べ、Writing Penで宛先を2号室に書き替える⑪2号室で寝ると荷物が届けられるので、Writing Penでサインする。荷物はドリルなので部屋の金庫を壊して中のCharon's Staffを手に入れる。



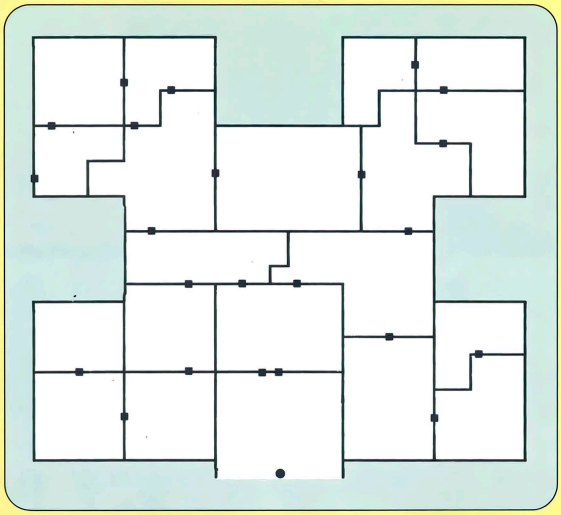
オークの村

ケオー卿の城





ケオー卿の城・地下1階



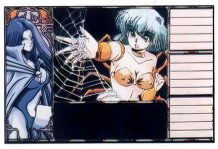
キャッスルバウム卿の館

※■……ドア　●……入口　▲……昇り階段　▼……下り階段

DRAGON

－緊－急－ドラゴン

3-D TYPE RPG





『3Dダンジョンは、マッピングがめんどくさい!!』というあなたも大丈夫!!

98版、11月30日に発売!!
5インチ、3.5インチ2HD 定価7,800円

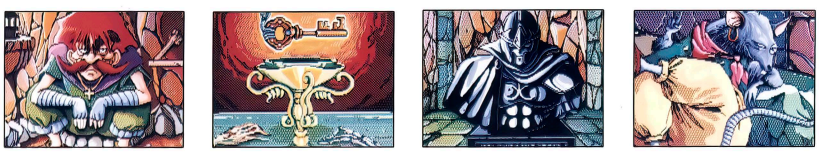
よう!!俺は『ドラゴンナイト2』に出て来る武器屋のおやじだ。『ドラゴンナイト』から早くも1年……ずいぶんと待たせちまったけど、待たせた価値は十分にあると思うぜ。なんたって今度のモンスターは女の子ときてるんだ!!この事を聞いただけで、ズボンをふくらませるのはまだ早い。本当にうまーく、Hなシーンをゲームに取り入れているから、感情の盛り上がり方が並じゃない……。ただ単にイベントをクリアし、その中にHな絵があるだけ……こんな虚しい気分にはもうさせないぜ!!つまり、いかに実際に女の子と……え?くどいって?……そうだな、後は実際にゲームをしてのお楽しみだ……そうそう!!言い忘れたが、『ドラゴンナイト2』を買うと『セル画オリジナル下敷』がもれなく入っているぜ。



モンスターは女の

邪悪な魔女に呪いをか
女の子達を助け出せ!
ると、グラフィックが
子だけで、なんと5種
ています。もちろん不
ハダ色バッチリのグラ
いたら、その女の子と
れではあまりにも寂し
ンナイト2』では、そ
ゃんと助けた女の子達
に来ます。もちろん、
する女の子達もいます
イト2』は、あなたが
実現したのです……。





女の子が登場するだけじゃゲームはつまらない!!と
訳で、左の画面の通り『真剣に』ゲームしています
の子以外のイベントもたくさんあります。楽しい会
ドキッとするアニメーション。難しすぎず、なおか
単ではない謎、それを盛り上げるグラフィックもゲ
をおもしろくする要素です。

KNIGHT

ナイトII -発-売-

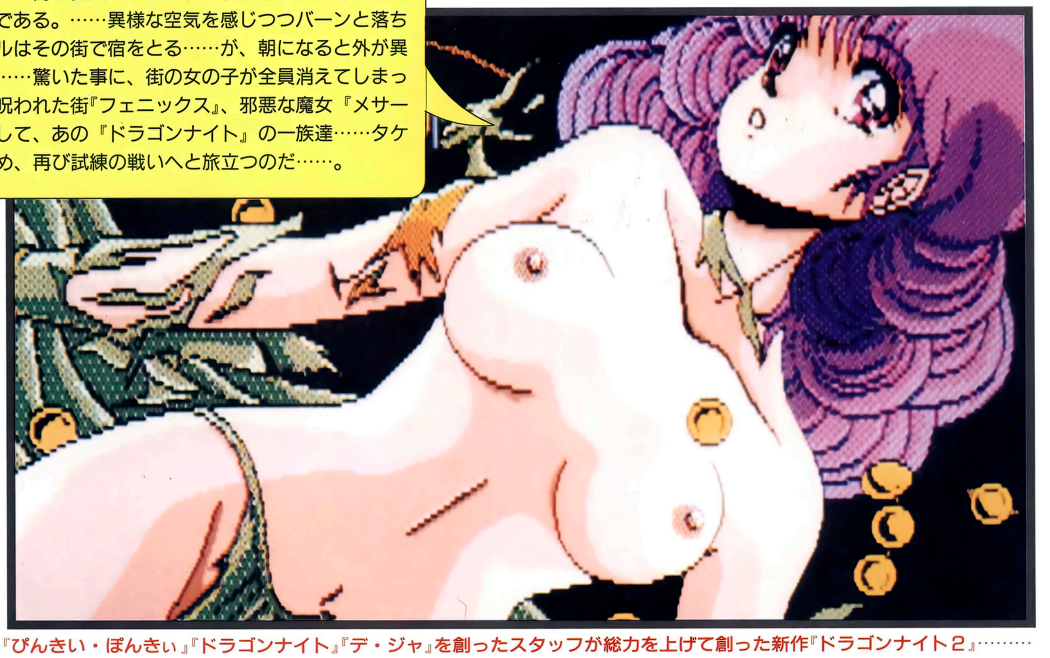
シナリオがおもしろい、だから、ゲームがおもしろい。

『ストロベリーフィールズ』の国を出て、再び放浪の旅に出た『ヤマト タケル』。あれから一年ほどたったある日、『コップス』という村でバーンという大男と出会う。彼との出会いによって、タケルは『フェニックス』の街に『ありがたい書物』を届けるはめになってしまう。しかし、タケルを出迎えたその街は、異様な雰囲気に包まれていた。そう、不思議な事に若い男が一人もいないのだ……街の住人といえば、かわいらしい女の子達とその父親だけである。……異様な空気を感じつつバーンと落ち合う為、タケルはその街で宿をとる……が、朝になると外が異様に騒がしい……驚いた事に、街の女の子が全員消えてしまったのだ……。呪われた街『フェニックス』、邪悪な魔女『メサーニャ』……そして、あの『ドラゴンナイト』の一族達……タケルは仲間を集め、再び試練の戦いへと旅立つのだ……。





モンスターも盛りだくさん!!



子っ!!
られた、かわいそうな
の子がダメージを受け
化します。１人の女の
のグラフィックを持っ
ログ16色で描かれた、
ィックです。呪いを解
二度と会えない……こ
ぎます。でも、『ドラゴ
な事はありません。ち
キミの宿屋にお礼(?)
にはずっと画面に登場
そう……『ドラゴンナ
っと望んでいた世界を

『ぴんきい・ぽんきぃ』『ドラゴンナイト』『デ・ジャ』を創ったスタッフが総力を上げて創った新作『ドラゴンナイト２』……

その概要は?

●世界が広くなった……つまり、ダンジョンは一箇所だけではない。●『ドラゴンナイト２』では３人パーティーだ!!●もちろんアナログ16色、美しいグラフィックである。とにかくスタッフが一生懸命創った。●アイテムがいっぱい……つまり謎がいっぱい!!●ゲームにオリジナリティーがある。●モンスターごとに曲が違う……つまり、BGMがたくさん入っている。●つじつまが合う、必要性のあるHシーン。●ズボンがふくらむ、破裂する。●もちろんオマケディスクもついている。●その上、セル画下敷までついている。



10月25日!!
「ドラゴンナイトⅠ」のCDがポリスターレコードから発売されるぞ!!

特報!!

ゲームお買い上げいただいたお客様の中から、抽選で400名の方に『ドラゴンナイト２』オリジナルテレフォンカードをプレゼント致します。詳しくは製品マニュアルをご覧ください。

通信販売をご希望の方は…

● 現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。
● 郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機械、メディアを明記の上、口座番号
東京3-191196
エルフまでお申し込み下さい。

elf エル・フ
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

お待たせしました!!



MSX2版新発売!!

雀ボーグ すずめ

スタッフ募集中
- プログラマー
- グラフィックデザイナー

詳しくは、お問合せ下さい。

㈱ポニーテールソフト
〒591 大阪府堺市日置荘西町21-3 ヨシワビル3F
☎0722-85-2060

98版 お問い合わせ先 0722-86-8050〈㈱STUDIO オフサイド〉
※通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、ご覧になった雑誌名、住所、電話番号を明記の上、現金書留にてお申し込み下さい。(送料サービス)
98版の申し込みもポニーテールソフト宛にてお申し込み下さい。

好評発売中!!
- ■PC8801SRシリーズ(VA対応)5"2D ……(5枚組)7,800円
- ■PC9801シリーズ(VM以降・DO対応)LTシリーズを除く)5"・3.5"2HD ……(各2枚組)7,800円
- ■MSX$_2$・MSX$_2$+3.5"2DD (各2枚組)7,800円

※表示価格に、消費税は含まれておりません。
MSX版に限りBGMはありません。


創刊100号記念特別企画!
テクノポリス100号に見る
美少女ゲームの歴史
テクノポリス100号記念として、テクノとは切っても切れない"美少女ソフト"の歴史"を振り返ることとなった。しかし、現在の若い部員では、古い美少女ゲームのこととなると、いまひとつ頼りない。そこで、美少女ゲームの始祖、LOLIに特別に復活してもらった!!

Lolita



●PSK
思えば、美少女ゲームの歴史はこのコの登場から始まった。ほかにもH♡なゲームはあったけれど…。

Lolita2



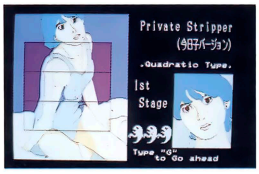
●PSK
おっと、金髪碧眼の美少女だ。さてこれから……と期待に胸をふくらませても残念でした、ここまで。

ロリータシンドローム



●エニックス
このゲームに出てくる女のコは誰もが二等辺三角形の体型をしている。オシリが大きいの。

女子大生プライベート



●日本ファルコム
当時としてはリアルなのがこの「女子大生プライベート」に登場してくる女のコたち。グラマーだこと。

慶子ちゃんの秘密



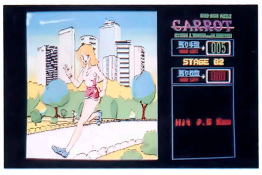
●チャンピオンソフト
この人、女子大生という設定をさっぴいてもケバい。お水関係の女性に見えない？

Alice



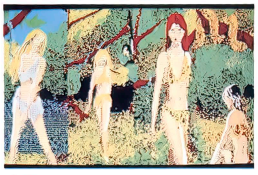
●PSK
いやいや、小説の設定どおりに金髪にリボンをつけたアリスちゃん。どんな冒険が待っている？

キャロット



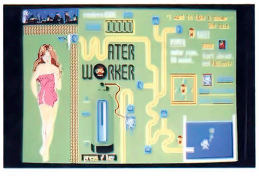
●アスキー
さっそーと健康美を誇る女のコの登場。ジョギパンて、何となくいいと思わない？

トライアングル・ジャングル



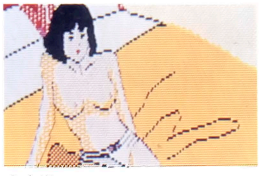
●アスキー
外人風のおねえ様が、何人も登場するこのゲームでは、やはり彼女たちの脚線美に注目すべし！

WATER WORKER



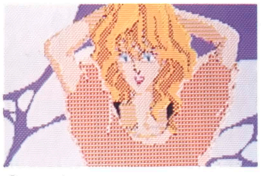
●アスキー
面をクリアしていくと水が出るようになって、左のおねえさんがシャワーシーンを見せてくれる。

オランダ妻は電気ウナギの夢を見るか？



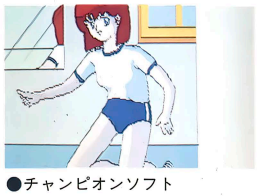
●光栄
敵はダッ○ワイフだから、その攻撃をしのぐためにも、こーゆーことの経験は多くしておかないと。

EMMY II



●アスキー
金髪碧眼のお手本のような女のコ、EMMYちゃん。プロポーションを拝めるようになるのはいつ？

Fairie's Residence



●チャンピオンソフト
白いシャツに紺のブルマ。今ではすっかり絶滅したような格好のコの名前は「ユウ」だって。

エルドラド伝奇



●エニックス
猫耳少女がはやった時期だったんだろうね。名前は幼いほうが「ケミィ」、もう一人は「ミネア」だ。

ピーピングスキャンダル



●ポーステック
資料によると、この人は「裕美」さんらしい。水着がセパレートで、懐かしさを覚える人もいる？

TOKYOナンパストリート



●エニックス
やたらと大きな衿が付いた服を着ている。結構気まぐれでね、なかなか最後までは行けない……。

MY LOLITA



●光栄
お医者さんごっこのシミュレーションであるこのゲーム、ちょっとグロいシーンもあるので、パス！。

あの名作 あの思い出…… Lolita

武市さんとの出会いとなったこの作品、当時の野球拳ものとしては、グラフィックも凝っていたし、何よりも服を脱いでいくごとに、女のコの顔が紅く染まっていくのが新鮮だった。

まだ中間色表示技術の発達しないときのことだから肌は白いままだったけど、〝演出〟という要素が加わったのは、全ジャンルのゲームを見渡してみても、これが初めてだったのではないだろうか？



○オープニングの女のコ。今となっては滅多に見られない(!?)ロングスカートが印象的

TB……テーブルゲーム　AVG……AVG　QP……クイズ、パズル　RP……RPG　SL……SLG　AC……アクション

[AC] MAZE PANIC



●アスキー
「マリアン」と「ケイ」て名前なんだそうな。脱がせると、シースルーの下着になるのだ。

[AV] 天使たちの午後



●ジャスト
洋子ちゃん。ボートの上では恋を語るぐらいにして、実力行使にでてはいけない。落ちるから……。

[ET] 天使たちの午後 番外編



●ジャスト
直子ちゃん。どうでもいいけど、指使いがあまりにも危ないので修正入れといてね。

[SL] イエローレモン



●PSK
下着がシンプルだなぁ。せめてバンダナとおそろいのデザインにするとか（するわけないか？）。

[SL] ガールフレンド ゆみこ



●宇宙企画
このゲームの原画は、中島史雄さんが担当。名前を知っている人は正座3時間の時代だった……。

[AV] ナナちゃんの スター誕生



●NSI
ナナちゃんのシャワーシーン。気のせいか、表情まで大人びているような……。

[QP] ○×ー？



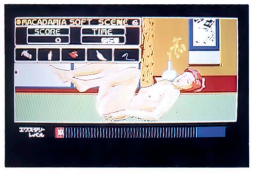
●ポリシー
課外授業を担当する先生という設定なんだけど……腕があまりにも細いような気がしない？

[RP] ファイナル ロリータ



●PSK
八重垣静香ちゃんはバズーカ砲まで持っているから注意しないと……。しかもスカートの下は……。

[SL] マカダム



●マカデミアソフト
女のコもリアルできれいなんだけど、アイテムのリアルさがね……、これがまた動くんだから……。

[AV] エリカ



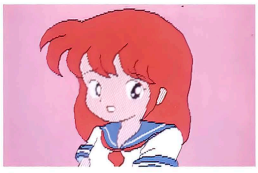
●ジャスト
ヒロイン、エリカのアップ。そういえば、以前このコのおシリが大きい、なんて書いた覚えがあるな。

[TB] まじゃべんちゃー



●テクノポリスソフト
レオタード姿の猫耳娘。どんなふうに服を脱いでいくのか、楽しみ、楽しみ。

[AV] コスモエンジェル



●PSK
このゲームを作った宮田さんの絵は、まだまだカワイくないけど、少しずつ上手くなっていくヨ!!

[AV] 聖女伝説



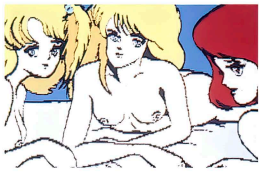
●コスモス・コンピュータ
いわゆるひとつのユリのシーン。体格差がはっきりと出ているのがなんとも言えない。

[AC] 177



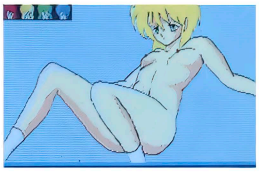
●マカデミアソフト
また問題になると困るので、無難なところを取り上げた。ホントは蘭の花がなまめかしいのだ。

[AV] ゴルコス



●データウェスト
男だったら一度はこういう目にあってみたい!?　きれいどころ3人が集まったエンディングシーンだ。

[AV] 聖女パニック



●コスモスコンピュータ
れみあちゃん。あいかわらず、胸はあまり大きくないが、切なそうな表情に花マルをあげよう。

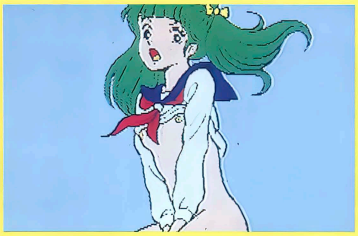
あの名作 あの思い出……

天使たちの午後

登場するキャラクタが粒ぞろいであること、コマンド選択式のアドベンチャーであることなど、画期的な作品。

目的が由美子と××するという、ストレートさもよかった。

今ではPCMを使って、わりと簡単に声を出してしまうゲームもあるけど、ジャストサウンドなるものによって、女のコが声を出すのもよかったなあ。



○真理子。いちばん最初の犠牲者（？）なんだ。セーラー服がかわいいね！

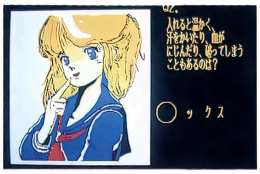
[ET]……その他

シンデレラ・ベルデュー



●全流通
朝会ったばかりの高校生と……。女のコには親切にしておけ、と言うことかな。

ラブメイト



●全流通
セーラー服は、いつの時代でも男の羨望の的っていうわけか？　最近AVでは規制が始まったようだ。

クリスチーヌ



●PSK
人魚。話はそれるけど、人魚がパンティーをはいていたら不気味だろうな……。ブラはあるけどね。

ソープランドストーリー



●ハード
ローラを口説いているところ。服をちゃんと２枚重ね着している細かい設定が気に入ってる。

口説き方教えます



●ハード
タンクトップを着るときは、ニ○ルを付けるのが常識だと思いますです、ハイ。

くりぃむレモン



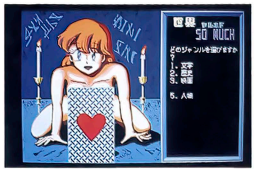
●ジャスト
ランとカナタの名コンビが活躍するこのゲーム、原作のO.A.V.の印象は強かったんだけどねえ。

Pop Lemon



●チャンピオンソフト
この号のどこかにも出てくると思うけど、かつてクラブを担当していたりえちゃんらしい。

世界やるほど So Much



●ピーコック
意地悪く最後の一枚を残して撮影した。当時は自主規制が厳しかった、ということにしておこう。

真夜中のラブコール



●誠光堂書籍
電話を通して彼女をその気にさせるわけだけど、当時、まだテレホンうんたらなんて言葉はなかった。

日本全国ナンパ修行



●全流通
京都と言ったら舞子さん、舞子さんと言ったら着物。御大尽遊びの極み、野球拳も控えているぞ！

幻夢の城



●チャンピオンソフト
こんな格好した女のコに「なにしに来たの」って言われても、返答に困っちゃうな……。

妖姫伝



●ホット・ビー
主人公のタンクトップ姿がそそります。ホットパンツもいかにも夏!!って感じだし……。

美少女写真館



●ハード
もう、何年も見ていないような気がするけど、これがスクール水着というものだね。うんうん。

ロリータ姫の伝説



●パスカルII
猫耳、しっぽ、つりスカート、ネクタイといわゆるカンペキっていうヤツやね、これは！

レモネード



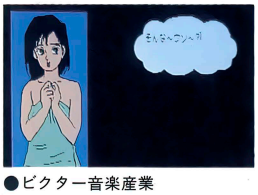
●チャンピオンソフト
このゲームでは、数人がグラフィックを担当しているので、タッチの違う女のコが楽しめるのダ！

プロジェクトA子



●辰巳出版
A子に関しては何も言うことがない。だって、セーラー服しか着ないんだもの（PART Ⅰのとき）。

女子大生交際図巻



●ビクター音楽産業
女性に人気の内田春菊さんが原画担当で、このゲームは大勢の女性プレイヤーが出現したとか……。

DNA



●ホット・ビィ
グラフィックはともかくメッセージがハード。当時、編集部では「吸え」っていう言葉が流行した!?

ラブリーGAL



●チャンピオンソフト
セーラー服のスカートは襞スカートであるべきだ、と真剣に思う今日このごろである。

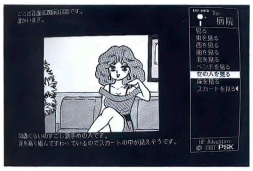
東京女子校制服を脱いだ図鑑



●システムハウス OH!
デザインはともかく、こんな色をした制服があるのだろうか？　ぼくの観察力が足りないのか？

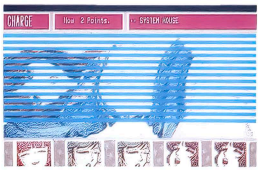
TB……テーブルゲーム　AVG……AVG　QP……クイズ、パズル　RPG……RPG　SLG……SLG　ACT……アクション

ザ・病院



●PSK
もとがテキスト、すなわちメッセージの文字を楽しむAVGだけに、女の人がいるシーンはここだけ。

少女伝説



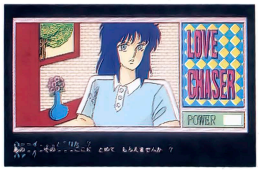
●システムハウス OH!
こーゆーブラインド処理っていいなあ。女のコがあまりにもアダルトなのを除けば……。

サンドラ



●グレイト
いかにも「グレイト」な女のコ。しかし、こんなに「水色」した下着なんて見たことないなあ。

ラブチェイサー



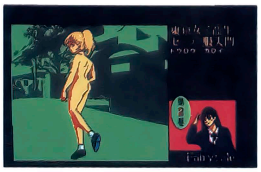
●チャンピオンソフト
一見して気が強そうだとわかるコだね。この髪型、ウルフカットて言うんでしたっけ（怪しい）？

リトルプリンセス



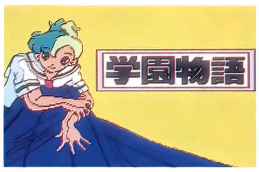
●チャンピオンソフト
女のコの笑顔っていつみてもいいもんだ。これくらいかわいいコなら、なおさらのこと。

東京女子学生セーラー服入門



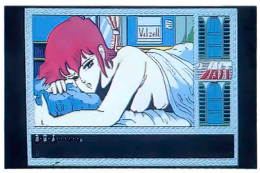
●フェアリーテール
しまった、裸にしてしまったらどんな制服かわからないじゃないか。スミマセン。

学園物語



●グレイト
こんなに長いスカートをはいていると、スケ番に間違われるぞ（よけいなお世話でした）。

天使たちの午後II



●ジャスト
中島たろう？という人が原画を担当したんだと思う。知っている人はかなりの通だ!!

ふぇありいている



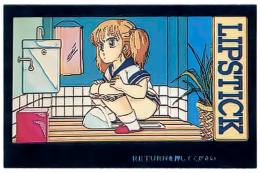
●フェアリーテール
このコ、由美子ちゃんといいます。どうしてバンダナをしているかはナゾだけど、ソックスがカワイイ。

ほっとみるく



●フェアリーテール
このコ、足が太い！　寄り目なのもいやだな。近づいたら、かわいいかなぁ。

リップスティック



●フェアリーテール
「だいじょぶでしゅ、ひとりでおしっこできりゅから、でてってくだちゃい」なんてね。

ロリータバイオレンス



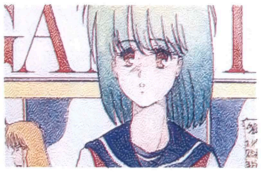
●アダルティン
驚いて、ハッと振り返ってももう遅かった？　少女は魔手に落ちるのであります、アーメン。

第4のユニット



●データウェスト
ブロンウィンも、このころは髪が短かった。彼女はシリーズを追うごとにキレイになっていくぞ。

悪女伝説II



●ドット企画
88史上初の画像取り込み美少女、エミちゃん。セーラー服がばっちりお似合い。

麻雀狂時代Special



●マイクロネット
肩ヒモなしのピンクのブラ！　ゴージャスなベッド!!　思わず顔がゆるんだりして……。

千之ナイフの魔少女館



●アイセル
スタイルのいいコだなー。このコにだったら血を吸ってほしい（拒否されるだろう、きっと）。

エクリン



●全流通
まだ顔が完成してないけど、ポニーテールの女のコらしい。どんなコが登場するか、楽しみ！

ザ・ピーピング



●全流通
基本的に、浅い浴槽は嫌いだけど、こういうシチュエーションなら許せる。

麗奈



●フェアリーテール
吐息が描き込まれているところがなんともエロチック!!　実写画像よりもこっちのほうがボクは好き。

天女伝説



●チャンピオンソフト
スカートめくりか神風か、何にせよ目の保養になることはまちがいナシ！

ET……その他

[QP] トワイライトゾーン



●グレイト
網タイツに衿のある水着(？)、いわゆるバニーガール・スタイル。本編では出てこないけどね。

[TB] お嬢様クラブ



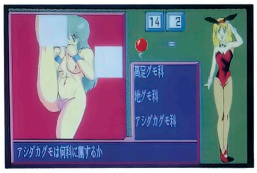
●テクノポリスソフト
制服を脱いでいくほどに、どんどん恥ずかしそうな顔になっていくのが印象的だった。

[AV] カインドゥ・ギャルズ



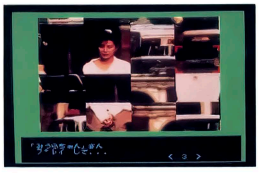
●ハード
そんな、人目に付くところではそれくらいにしておいたほうが……。嫌われちゃうぞ!!

[TB] 勝手に成じゃん



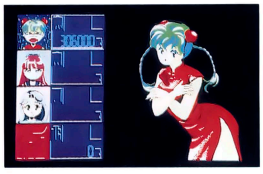
●ハード
そんなに足を高くあげると、本が出なくなる恐れがあるんですケド、どうにかなりません？

[QP] 小林ひとみのパズルインロンドン



●宇宙企画
今、25歳を越えている人なら誰もが1度はお世話(？)になったであろう、小林ひとみさん。

[TB] 天九牌



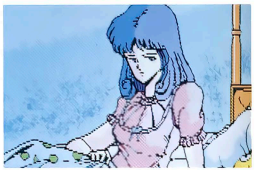
●スタジオパンサー
中国娘というと、チャイナドレスはまだしも、どうして髪型まで同じなの？　中国4000年の歴史か？

[AV] いろはにほへと



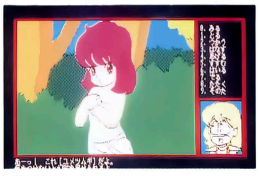
●全流通
手にしているのが木の桶なのが、いかにも古風。満天の夜空も泣かせるね。

[AV] 天使たちの午後II 番外編



●ジャスト
お嬢様のネグリジェ姿なんて、そんなに何度もお目にかかれるモンじゃないですぜ、ダンナ!!

[AV] SKAPON探検隊



●PSK
シースルーのシュミーズがかわいいと思ってニヤニヤしていると……、えっ、モンスターなの？

[TB] 今夜も朝までパワフルまあじゃん



●デービーソフト
玉葱頭だからって、黒柳徹子さんを思い浮かべないようにしたいものだ（ス、スミマセン!）。

[AV] MISTY



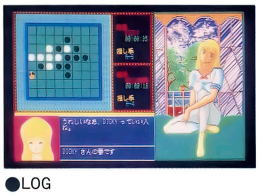
●チャンピオンソフト
しまった、オバサンの写真を選んでしまった!　これも歳喰ったせいかなぁ。

[TB] 華三眩



●STUDIOオフサイド
いかにもおとなしい感じの女のコ。毒牙にかけるにはチト気が引けるが、許されよ!

[TB] 一石にかける青春



●LOG
たしか、これで下着姿なんだと思う。うーむ、素肌をさらさせるにはあと何勝すればいいんだ!

[ET] あぶない女性心理学入門



●フェアリーテール
めずらしく、〝大人〟を感じさせる女性だね。こう、期待で胸がふくらんだりして。

[AC] セーラー服美少女図鑑



●フェアリーテール
本当にこの女のコ、セーラー服を着ていたのかな？　ほとんど原型が残っていないような……。

[TB] アップルクラブ1・2



●フェアリーテール
これは「2」のデータ。宮沢りえよりも早く裸姿のGALがいた!?　こんな桃太郎なら鬼になりたい!!

[AC] スターシップランデブー



●スキャップトラスト
下着の食い込みがなんとも言えないシーンだネ。アニメーションもすごいし……。

[QP] 少女303



●アダルティン
これ以上何を脱いでくれるんでしょうか？　わくわくするけど、〝皮膚〟なんてことは……。

[RP] 私立探偵MAX



●アグミックス
この女のコのショーツの食い込み方がまたなんとも……。恥じらいに染まった顔も二重丸!

[QP] バニーちゃんのヒ・ミ・ツ



●アダルティン
ピンクのTシャツがかわいい。ソックスをはいてなければ、この格好で寝るんだと想像するところだ。

[TB]……テーブルゲーム　[AV]……AVG　[QP]……クイズ、パズル　[RP]……RPG　[SL]……SLG　[AC]……アクション

[A] 第4のユニット2



●データウェスト
いちだんとかわいくなったブロンウィン。戦闘服も変わったし。だからどうだと言われても困るけど。

[RP] カオスエンジェルズ



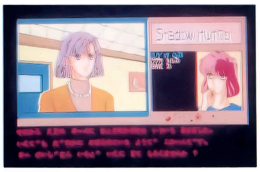
●アスキー
塔の上では骸骨の姿をしたリッチ。やっとその実体（幽体）にお目にかかることができた。甘露。

[A] リトルバンパイア



●チャンピオンソフト
美樹ちゃんはとおってもかわいいけど、健太郎君一筋。残念でなりませんがな。

[A] シャドウ ハンター



●チャンピオンソフト
チャンピオンソフトに登場する女性には珍しく、かなりアダルトな女性が現れた。

[QP] わたなべわたるの雑学オリンピック



●ハード
知る人ぞ知るわたなべわたるのキャラが登場する。彼の描く女のコはどれもＥカップである。

[QP] ときめきスポーツギャル



●アダルティン
乗馬シーンなんて、美少女ゲームにはめったにないから、乗馬服がとっても新鮮だネ。

[TB] かわいさとみのなかよくしてね



●宇宙企画
かわいさとみさんは有名なAV女優ですから、私が注釈をつけることもないでしょう。

[ET] セーラー服いけな〜い体験告白集



●全流通
幸か不幸か、こんな目にあっている女のコを目撃したことがない。当然、やったこともない（真実）。

[ET] 女子校生アイドルおさな妻奮戦記



●全流通
しかし、こんなミニにエプロンとは。きっと、旦那さんやつれているんだろうな。

[A] サッちゃんの大冒険



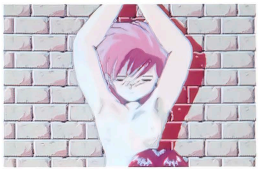
●アグミックス
500円玉に固執するサッちゃん、大胆で、カワイイと思わない!?ところで、何を持ってるの！

[SL] 美少女はチェックがお好き



●パスカルII
そういう格好で微笑まれると、なんて言ったらいいか、そのう……。あ、よだれが……。

[RP] スティル・ソード For Adult



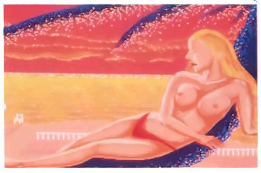
●フェアリーテール
こんな格好で、まだ気の強いことを言っているネ。これでお姫様なんだから、侍従も大変だな。

[RP] ザ・タワー・オブ・ドラゴン



●ドット企画
そういえば昔、「後ろから前から」というヒット曲があったような気がする。関係ないか？

[AC] ブロックターミネーター



●ドット企画
何となく筋肉質そうで、あまりお友達になりたくないタイプだと思うのはぼくだけか？

[AC] 皇帝の女たち



●オメガシステム
見えそうで見えない、これがすべて己の腕の未熟さだと思うと本気で悲しいよ、ぼくは……。

[A] ドッキン 美奈子先生



●テクトハウス
とにかく登場してくる女のコ全員がＥカップクラス。健太がうらやましい？

あの名作 あの思い出……

カオスエンジェルズ

ゲーム自体の面白さは、今でもこれが極めつけだろう。謎解きといい、ゲームバランスといい、ほかのRPGと比べても、決して引けはとらないと思う。

それに、モンスターの多彩な攻撃、多彩なやられパターンが、Y人さんのグラフィックとがマッチして、いいゲームになっていると思う。

とくにミミックや金星ガメが最高！



多彩なパターンを持つミミック。けっこう手ごわいぞ！　用心してかかれ！

[ET]……その他

[SL] 美少女写真館 PARTIII



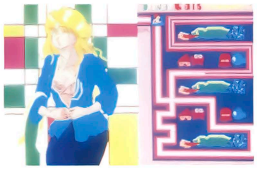
●ハード
朝食の最中におじゃまします。いつもそんな格好で寝ているんですか～？

[TB] 燃えろ！野球拳



●システムハウス OH!
ファミコンからの移植らしいので、詳しくはわからないけれど、たしかエミちゃんという名前だよ。

[AC] ファイブギャルズ コネクション



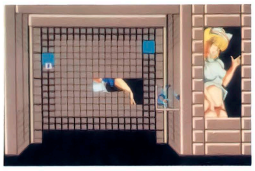
●アイセル
かなり凝った脱ぎ方をするんだな、これが。ブラの描き込みもすごいし……。

[AVG] ちょっと名探偵



●チャンピオンソフト
香奈ちゃん(らしい)。胸元のリボンがかわいい。がんばるポーズもかわいい。

[AC] SEXY VOICE 謎の壁



●システムハウス OH!
下から脱いでくれるっていうのがうれしいな……。でもきっと、次は胸が見えてくるんだろうね。

[SL] GAL WARS きゃぴきゃぴるん♥



●テクノポリスソフト
ご存知、佐藤元さんの原画によるもの。簡単にはずせそうな、横ひもの水着がいいな。

[TB] ビリヤード きゃぴきゃぴるん♥



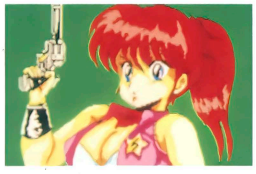
●テクノポリスソフト
最近、オーガニーソックスをはいた女のコっていなくなったような気がする。ちょっと悲しい……。

[AC] これが噂の！ ゴリンピック



●フェアリーテール
ノーブラで走るランナーがいるんだろうか？　なんて深く考えちゃいけないんだろうな。

[ET] ハード・グラフィックス総集編



●ハード
こんな保安官がいたら、犯罪が増えるばかりじゃないの？　とくにその胸元が犯罪の原因になりそう。

[ET] ときめきスポーツギャル2・3



●アダルティン
光る汗がステキだし、ホットパンツもいい。でも、その髪型じゃ、大変そうだね。

[TB] 花札放浪記



●ドット企画
理知的な女性であればあるほど、執念を燃やす男がいる……、ぼくじゃないよ！

[AVG] おちゃめなゆうれい



●全流通
いやー、幼いこってほほえましいですね。なんて言うと、誤解する人も大勢いるんだろうな。ハフ。

[TB] あぶない丁半勝負



●オメガシステム
鉄火場の姉さんというのは、匂ってくるほどの色気があるもの……。ま、ここは冷静に勝負勝負！

[AVG] リップスティックADV



●フェアリーテール
汗をかいて洗濯をしている麻衣子さんを見ていると、働くことの尊さがわかった気がする、なんてね。

[AVG] デリンジャー



●クレスト
自分のポスターの前で待ち合わせする、中藤美紀。誰を待っているのかな？

[AVG] ペンションストーリー 花の清里



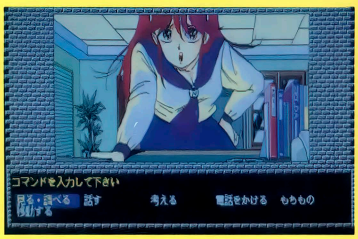
●アダルティン
京子のポニーテールに束ねた髪を解いてみたいと思うのはぼくだけではないはず。

あの名作 あの思い出……

リップスティックADV

音美ちゃんの登場は、かなりショックな出来事だった。なんていうのかな、キャラクタ設定がしっかりしていて、一人立ちをしているようなカンジ。

また、ストーリーのほうもなかなか楽しめるし、何よりも登場するかわいい女のコ全員と♥なことができたのがよかった。♥できる理由が一応合理的（?）だし……。



✪これが音美ちゃんだ。カワイイだけでなく、性格がはっきりしているんだ

[TB]……テーブルゲーム　[AVG]……AVG　[QP]……クイズ、パズル　[RPG]……RPG　[SLG]……SLG　[AC]……アクション

RP トワイライトゾーンII



●グレイト
いかにも！ファッションなんたらの格好をしたお姉さん。見てきたわけじゃないけれども……(虚実)。

TB ホワイト・クリスマス



●ストライカー
ゆきちゃんに負けたところ。勝つとどうなるかはやってみてのお楽しみ（負け惜しみ）。

TB ホワイト・クリスマスII



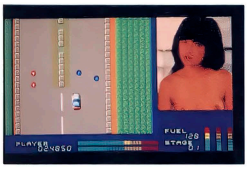
●クリーム・ソフト
なんだか、女のコの目が燃えているような。星飛雄馬の再来でもあるまいに……。

AQ くりぃむレモン SF・超次元伝説ラル



●ポニーキャニオン
人魚よりも、どうしても王女のほうに目が行ってしまう。早く助け出さないと……。

AC 小森愛のどきどきラリー



●宇宙企画
きょとんとした表情がいいな。このコには、きっと一度くらいはお世話になったでしょう!?

AQ Be! ガール



●パスカルII
スカートの下は紫のショーツとは。しかも、まるでヒモみたいに細いヤツなんだろうな、きっと。

SL GALナンパ大作戦



●ファミリーソフト
セリフがあぶない。「…下を絡めて…」、違う、「…舌を…」なのか。やっぱりまだあぶないな……。

TB 今夜も朝までパワフルまあじゃん2



●dBソフト
「だめよ、こんなことばっかり」といいながら、ポーズをとる。そんなあなたの性格が好きです。

AQ やりたい放題



●全流通
高校生くらいの女のコだったら、どうして制服を着せないんだ、と制服マニアなら怒るだろう。

AQ ファンデーション



●ソフトバル
未成年の方は、知らない世界だろうが、いきなり下着姿で登場するお店ではよくボられる。要注意！

AQ 韋駄天いかせ男



●ファミリーソフト
いかせ男は、相手が誰であろうとかまわない。人気絶頂のアイドルにも迫っちゃうのだ。

AQ あずさ108事務所



●アグミックス
袖のない服を着ているだけあって、無駄毛の手入れも完ぺきなようですな、あずさちゃんは!!

RP ドラゴンプリンセス 迷宮の魔道士



●パソケット
剣を肌にくくりつけているなんて、せっかくの白い肌が台無しになっちゃうんじゃないかな？

TB プロジェクトA子2



●辰巳出版
このコが原因で、A子は戦っているんだからね。無邪気って途方もなく罪なんだろうな。

RP とらわれペンギン



●辰巳出版
原画担当は森山塔だから、ナミダ流して喜んだプレイヤーもいたはず。♥シーンは少ないけどね。

QP 麻生澪のセクシーパズル



●宇宙企画
しかし、画像取り込みとは……。18歳以下の人はこのシリーズのゲームをやって、AV女優を知るのか。

AQ ポッキー



●ポニーテール・ソフト
ああ、穴があったら入りたい、っていうのは、きっと、こんな状況のときを指している言葉だろうな。

AQ SEXY VOICE シリーズ2



●システムハウス OH!
これがKUMIKO。剣をとったら右に出るものなし、という自信があるからこんな格好なんだと思う。

AQ 学園戦記



●チャンピオンソフト
まるで、幼稚園児のような女のコが登場。今時こんな格好で幼稚園に通っているコはいないけど……。

RP 千之ナイフ 迷宮の魔少女



●アイセル＝ファンシーソフト
この女のコの、コカンから伸びている紫色のものは、ひょっとしたら○○モウでは!?　あぶねーな!?

ET……その他

[RP] システィライアー



●パソケット
うーん、本当に女のコって感じ。額のアクセサリーもよく似合っているし……。

[AV] テレフォンクラブストーリー



●コンピュータブレイン
セーラー服の女のコがピンクのパンプスを買うか、ふつう。なんて怒ってみても仕方がないか……。

[ET] 美しき獲物たち



●グレイト
おとなしく寝ていると思ったら……。お月さんがみているよ!!せめて窓を閉めたら？

[AC] ドキドキシャツターチャンス!!



●エルフ
ピンクのショーツだと、カン違いする読者がいるんじゃないかな？これはショーツです！

[AV] 少女遊戯



●グレイト
解説するまでもないけど、スケバン刑事のパロディ。この髪型からして……。

[AV] ごらくいん



●全流通
合戦ではこうあるベシ、といわんばかりのこの重装備。でもきっと、Run♥

[TB] マジカル・ハウス



●ストライカー
そうまっすぐ見られるとこまっちゃうんだけど。何か見えているし、目のやり場に困る……。

[AC] 早川愛美のスネークキャンプ



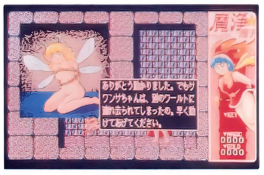
●宇宙企画
ゴメン、この女性のこと、あまりよく知らないんだ。今度勉強しときますから……。

[AV] プライベート・スクール



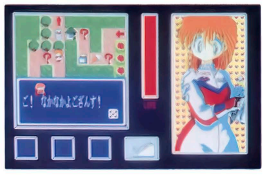
●エルフ
元気爆発、ヤンキー娘のトレーシー。サバ折りならかけられてもいいなぁ、なんてね！

[AC] 魔浄理子インビゾーン



●ナツメ
妖精を縛るって、羽がジャマしてとっても難しいんじゃないかと思ってしまう。

[TB] ときめきSESiL



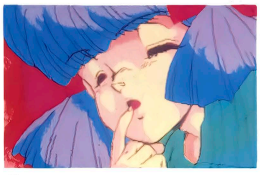
●テクノポリスソフト
ツナギにキョトンとした表情のアンバランスがいいね。手に持っているのはなんだろうな？

[TB] 牧本千幸のメランコリー



●宇宙企画
この女性、あまりにも眉毛が太いような気が……（ファンの人、ごめんなさい！）。

[AV] コスモス・クラブ



●ジャスト
高島由紀ちゃん。この絵のポイントは、やはり指の位置。せつなげな表情をしているし……。

[RP] クリスタルドリーム



●ストライカー
お嬢さん、キレイな足が見えていますよ、なんてね。プレイヤーへのサービスだろう。

[AV] 第4のユニット3



●データウエスト
すっかり髪が伸びたブロンウィン。セーラー服の冬服も、すっかり板に付いているし。

[AV] はっちゃけあやよさん



●ハード
この水でっぽうから、とんでもないことが起こるのも知らないで……。でもやっちゃう！

[RP] ごくらく天国おめみえ之巻



●真実プロ
グラフィック担当の松田紘佳さんが、昔、「りぼん」にマンガを描いていたことを知ってる？

[ET] 超番外制服図鑑＋



●システムハウス OH!
心霊クラブ員の制服。足のある幽霊のような、よくわからない制服だね。

[ET] アダルティン'87〜'88



●アダルティン
「バニーちゃんの秘密」からのシーン。そうやけくそになって、踊り狂わなくてもいいと思う。

[RP] ドラグーン・アーマーFOR ADULT



●フェアリーテール
看護婦の服装でレベルアップ。ワンピースなんだけど、本物は、胸元が開いてないと思うな、きっと。

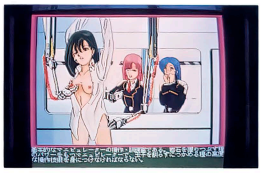
[TB]……テーブルゲーム [AV]……AVG [QP]……クイズ、パズル [RP]……RPG [SL]……SLG [AC]……アクション

[QP] まじかるぼっくす♥



●テクノポリスソフト
このコははたして下着をつけているのでしょうか？　無防備にもほどがあるってもんだ。

[ET] 早乙女学園入学案内



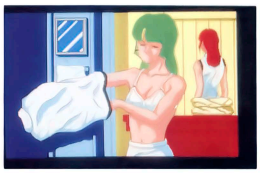
●全流通
機械に服をとらせるなんて、邪道だと思うのはぼくだけ？　ま、力の入れ加減が難しいだろうな…。

[AQ] 天使たちの午後III



●ジャスト
いかにもお嬢様学校、っていう感じの制服。実際には見たことないけどネ。

[AQ] エントヒューラ



●全流通
着替えのシーンはいつ見てもドキドキする……のは若いうちだけだぞ（既婚者談）！

[RP] エンジェル・ハーツ



●エルフ
この敵の名前は妙子。しかし、残念なことに左隅にはソフトハウスの自主規制が……。

[TB] パワフルまあじゃん2 データ集



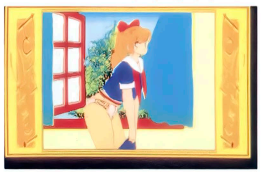
●ソフトベンダー武尊
まさかと思うが、勝ってもベルトをはずすだけ、なんてジラシ戦法を使ってくるのでは？

[AC] 小野由美のジャンピング・クエスト



●宇宙企画
何となく、ライトがジャマをしているような、そんな気がするのはぼくだけでしょうか？

[ET] パピット・ショー PART1



●グレイト
典型的な着替えシーン……と言いたいところだけど、女のコって、スカートから着替えるのかな？

[RP] おんなのこけーさつたい



●テクノポリスソフト
Y人さんの描く女のコはふっくらしていて、カワイイ。もっとたくさん描いてくれればいいのに……。

[AQ] ぴんきい・ぼんきい



●エルフ
この人、ホントは酔っぱらった顔が最高にかわいいんだけどね。お見せできなくて残念！

[RP] ランス



●アリスソフト
おや、美樹ちゃんではありませんか？　どうしてこんなところに？　ま、お元気そうでなによりでした。

[AQ] イントリューダー



●アリスソフト
丸い眼鏡がかわいい。縞のソックスも。何よりも、ちゃんと下着を見せないように警戒している!!

あの名作 あの思い出……　ランス

シィルちゃんはかわゆくて、働き者で、優しくて、ほとんど理想の女のコ！　ただ一つの欠点は、何がよくてランスにひっついていなければいけないのか、これはきっと永遠の謎となるだろう……。

ま、シィル礼賛はそれくらいにして、このゲームは、PC-98のユーザーにおいて画期的な美少女ゲームだったように思う。

それは、たぶん初めて、アナログ16色モードを使ったグラフィックをほぼ全シーンに使ったからだ。

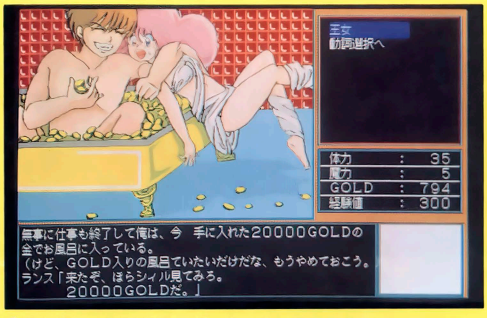
どうやってキレイな肌の色を出すか、まるでフィルム屋の考えそうな目標だけど、美少女ゲームでは大きなポイントだったはず。現に、今や98の美少女ゲームのほとんどがアナログに対応している。

もちろん、ランスの性格の悪さを除けば、とても快適なゲームだし、お目当てのシーンもふんだんにあるんだもん。深く印象に残ってトーゼン、てとこかな!?

美少女ゲームプレイヤーを自認するなら、必ず体験しておくべきゲームだね。



◎女子校に潜入するため、眼鏡をかけて変装したシィル。優等生みたいだ



◎こんなシーンもあるのだ。ウ、ウ、ランスのヤツ……

[ET]……その他

[TB] キャン キャン コレクション



●アイセル
みごとに期待は覆された……。まさか、まずソックスを脱いでくるとは……。

[RP] トワイライトゾーンIII



●グレイト
エッチな花子ちゃんに会ってしまった。ここであのパンプはどうしたのか、興味あるところだ。

[AV] 電脳少女伝説



●アグミックス
女王様の格好が本格的なのが泣かせるね！　女のコのまだ立ち向かう、といった表情もイイ。

[AV] イーヴルストーン



●全流通
薄いもやに包まれ、魅了の状態に入ったところ。しかし、下着はつけないのだろうか？　ナゾだ。

[SL] きゃんきゃんバニー



●カクテルソフト
このアングル、いいなあ。しかも、ちょっと恥じらいに顔を染めていたりして（ゴックン）。

[AC] せろり



●ソフトウェアハウスぱせり
このコ、アンダースコートをつけていなかったんだって。ぜひコートにいるところを見たかった。

[AV] ピュア



●ドット企画
眼鏡をとったらすごい美人だった、というのは昔の少女マンガのよくあるパターンだけど、許す！

[ET] ファンタジードリーム



●アイセル
２人ともうつろな目をしている。ま、ユリは経験してないからよくわからない(当たり前だ!!)。

[AV] テレフォンクラブ ストーリー・スペシャル



●コンピュータブレイン
全体が見えないんだけど、これはおそらくボディコン族ってやつじゃないかな？

[QP] 電脳学園



●ガイナックス
最後まで、このコは眼鏡をはずしてくれませんでした。ああ、その眼鏡の下の瞳がみたい！

[AV] ガールズ・パラダイス



●グレイト
青い海、裸の美少女、ああ、原始の血が騒ぐ！　主人公がうらやましい！

[AV] やりたい放題2



●全流通
スカートから見えるのはシュミーズ、じゃなくて、何だったかな、思い出せないな……。

[AV] ビデオクイーンをさがせ



●アイエスティー
こーゆープレイヤーをじらしたような、見えそうで見えない絵ってきらいだ。グスン。

[AC] 美少女コントロール



●ハード
こりゃまた超グラマーな女のコが、画面の右にいる。プレイヤーはこれで奮い立つわけだ（どこが）。

[AV] デザート



●ドット企画
黒いブラに、さらにワンポイント入っているところが、絵を描いた人の情熱がうかがえる。

[TB] 麻雀狂時代 SPECIAL PART II



●マイクロネット
どうしてSFやファンタジーに出てくる女のコの服はおなかをさらしているのか、いまだにナゾだね。

[AV] クレセントムーンがある



●アリスソフト
Tシャツに貼りついた下着がなんともSEXY!!　うっすらピンクのように見えるのもまたよし!!

[TB] 美少女ベースボール学園



●パソケット
相手のピッチャーがこんな格好をしたら、今のプロ野球選手でも三振してしまうだろう。

[TB] 全国おんせん麻雀



●テクノポリスソフト
アイヤー、せっかく和がったのにチラッとだけ、それインチキ！　ワタシ、許さないアルね!!

[AC] RUNRUN狂走曲



●エルフ
めずらしく、セパレートのチャイナドレス。少し照れている様子がかわいい。

[TB]……テーブルゲーム　[AV]……AVG　[QP]……クイズ、パズル　[RP]……RPG　[SL]……SLG　[AC]……アクション

晴れのち おおさわぎ！



●カクテルソフト
この高校の制服ってシンプルなのが残念といえば残念だ。あ、右側の女のコにはさわらないほうが…。

せまってみたい



●ハード
フロント・ホックのブラらしい。これをつけていると、女のコは着替えやすく、男は外しやすい!?

ドラゴン・ナイト



●エルフ
本筋にはまったく関係ないマッチ売りの少女だそうな。もっと危ないシーンもあったような気がする。

あぶないてんぐ伝説



●アリスソフト
オトコの目がないっていうのはこんなにもリラックスさせるんでしょうか？　はしたない！

ブルームーン・ストーリーPART1



●ドット企画
危ない絵ばかり見ていると、こういうシーンは心を洗われるような気がしない？

フルーツカクテル



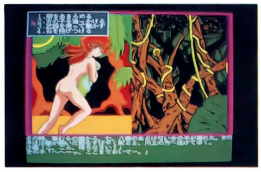
●カクテルソフト
とってもかわいいんだけど、こうも何も身につけていないと書くことがなくて……。

グラムキャッツ



●ドット企画
外でこんなことをしてはイカン！と言いつつ、左側の女のコの左手がどこにあるか気になる……。

禁断のパラダイス



●全流通
ここは女性しかいない島。だから、服はそれほど必要ないのもわかるが、いきなり裸とは！

リバティー



●ソフトベンダー武尊
メガイラという、敵の１人。こんなコが相手だったら、何度戦ってもいいな、なんて思わないように。

気分はぱすてる♥たっち



●グレイト
制服の、ボタンの位置がエッチだと思う。ちょっと細かいところにこだわりすぎかな？

ライム



●ソフトウェァハウスぱせり
巫女さんにこんなことをしたら、罰が当たるに決まっている。なんてことはないようで……。

雀ボーグすずめ



●ポニーテール・ソフト
アリス。ウサギの人形にしがみつくように持っているのがかわいい。見えないのは残念だけど……。

リップスティックアドベンチャー2



●フェアリーテール
あ、音美ちゃんが危ない！　なのに主人公ってば、ノゾキをやっているんだもんな、まったく。

電脳学園II



●ガイナックス
菊池通隆が担当したパート。おシリの食い込みがたまりません。しかしバイク乗りにしてはやけに軽装だな。

ピンクソックス



●ウェンディマガジン
そういえば、某局でこれと同じようなシステムのクイズ・コーナーがあったな……。

ピーチアップ

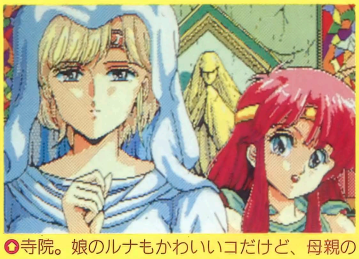


●もものきはうす
DONKEYさんが原画を担当したのかな。単行本、全部持っているから、これからもがんばってね!!

あの名作 あの思い出……

ドラゴンナイト

「ランス」がアナログ・グラフィックの頂点なら、デジタル・グラフィックの頂点はこのゲームだ。
絵は抜群にうまいし、なにより もデジタルだと信じられないくらい、キレイに色を作っている。
メインの画面では、服の皺の１本１本まで丁寧に描き込まれてあるし、グラフィックの質だけで決めるならまちがいなくトップ！
〝おまけモード〟もうれしい!!



◘寺院。娘のルナもかわいいコだけど、母親のほうもしっとりとした美人だ

[E] ……その他

ベロンチョ身体検査



●ハード
ずいぶんと胸の大きな女のコだこと。これで高校生とは、オジサンビックリ!!

楽園の招待状



●くりーむソフト
エルフ。しかし、まじめなゲームや小説に登場するエルフは慎み深く、脚を出したりはしません。

キャンキャンコレクション 大富豪編



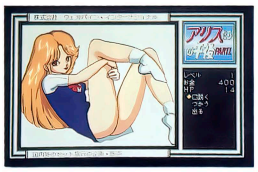
●アイセル
フロント・ホックのブラをはずしているところ。さ、パッと思い切りよくいこうぜ!

熱中派 びんびん麻雀



●ソフトベンダー武尊
今や希少価値となったお下げの女のコ。思わず拝んじゃったりしないように（自己への戒め）。

アリスたちの午後



●システムハウス OH!
こんなミニの制服がある会社なら、ぜひ入社したかった。試験に通るわけないけど……。

おとめ♥ぱーてぃ



●テクノポリスソフト
かわいいコだけど、影がありそう。しかし、黄緑色のセーラー服はいいね〜。

セーラー服戦士フェリス



●カクテルソフト
バスローブがジャマだとしか思えない! それにしても、何を真剣に見つめているんだろう？

トリロジー



●ハード
いつみとム・ム・ムのシーン。レオタードの下にも、ちゃんと下着を着けているんだね。

第4のユニット4



●データウェスト
ブロンウィンてキレイになっただけでなく、心なしかおしとやかになったような気がする。

D・P・S



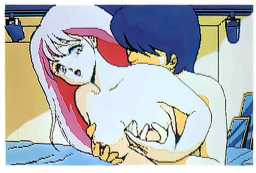
●アリスソフト
恥ずかしいのはわかるけど、あんまり待たせるんで順番待ちの女のコたちが怒ってるよ!

イミテーションは愛せない



●グレイト
全裸の首筋に十字架! こーゆー小物が効くんですよね。怒ったような瞳もかわいい。

夜の天使たち



●ジャスト
どうもスタジオみたいだね。しかし、こんな写真を掲載していいんだろうか？

リガルード



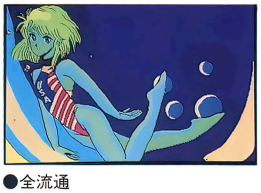
●テクノポリスソフト
おジョーサマっぽい服を着せられたラセッカ。着せ替えモードがあるとのことでして、ハイ。

GOLF きゃぴきゃぴるん♥



●テクノポリスソフト
背景は新宿中央公園みたい。しかし、いくらあそこでも真昼間からあんなシーンは展開しないハズ。

早乙女学園 ブルーウィンド



●全流通
これぞ正当なハイレグの水着。どうせなら、背中も見てみたいものだけど……。

リウィード



●テクノポリスソフト
ここまで女王様するなら、吊り靴下でなくてはイカン!! と、細かいところにこだわるぼく。

天九牌Special 桃源の宴



●ソフトベンダー武尊
脱衣ものはよくあるけれども、清掃員の格好をした女のコを脱がしていくのはこれだけだと思う。

スーパークイズ



●ドット企画
これもレオタードの1種なんだろうか？ どうも女性の服にはうとくてネ、ごめんね!

ウォーターフロント・アドベンチャー



●ハード
きっと、風が冷たいことでしょう、ノーパンだと……。だからって、恥ずかしがることも……あるか。

プリンセスはストリートガール?



●全流通
ミニスカートでこんなに激しく踊ったら、見えちゃうよ〜。見えちゃった♥

TB……テーブルゲーム AV……AVG QP……クイズ、パズル RP……RPG SL……SLG AC……アクション

ヒーロー・シンドローム



●ソフトベンダー武尊
このコのショーツ、ほとんどバタフライにしか見えないような……。そのスジの女性かな？

FOXY



●エルフ
こんな重装備の女のコをどうやって脱がしたんだろう、主人公は？　なんて考えるのはぼくだけかな？

シェナン・ドラゴン



●テクノポリスソフト
おっと、日本の幽霊がファンタジーに!!　で、幽霊に足を開…、あまりにも下品だからやめておこう。

ザ・デート



●JAMP
画像取り込みの綺麗さではピカイチだけど、ぼくの専門外であることも確かだ。

ALICEの館



●アリスソフト
裸で寝ていたなんて、単なる習慣、それとも、昨晩なにかあったのでしょうか？

第4のユニット5



●データウエスト
ブロンウィンの私服姿。グリーンのジャケットに紺のミニスカ、ハイソックスがよく似合っている。

きゃんきゃんバニー スペリオール



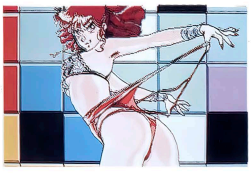
●カクテルソフト
森田真紀。「何というゴーカな眺め！」とあるけど、本当にそのとおり、うんうん。

ストロベリー大戦略



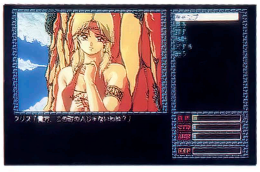
●フェアリーテール
アマコ姫。かわいそうに、泣いてるよ！　これくらいで許してあげたら？

電脳学園III



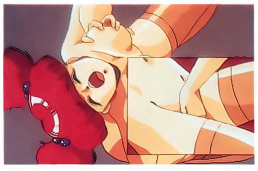
●ガイナックス
なぜこんなにレオタードをひっぱっているのか、それは赤い国のスペシャル・シークレットなんだ。

魔王の幻影



●ストライカー
自暴自棄になっているクリス。襲ってもいいけど、後味が悪くないかと心配……。

スロープ



●クィーンソフト
愛ちゃんの下着に潜った手が蠢いているぅ！　なんだか、文字にすると本当にイヤラシイな（反省）。

帰り道は危険がいっぱい



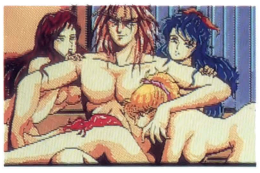
●ディー・オー
力強い走りを見せるお姉さん。長い髪、レースヒラヒラの服が奇妙にアンバランスだ。

ときめきチェリーボックス



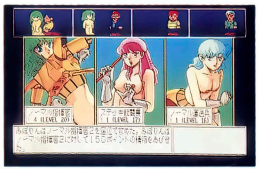
●ディー・オー
柔道着の下にサラシを巻いていないようだけど、これで柔道できるのかな（ホントは巻いていた）？

うろつき童子



●ソフトベンダー武尊
こんなに女のコを侍らすとは、この男、ただ者じゃないな？　ひょっとして超神か？

トワイライトゾーンIV



●グレイト
敵がみんな裸なのがうれしい。しかし、戦闘員や指揮官がこんなに無防備とは……。

愛をありがとう

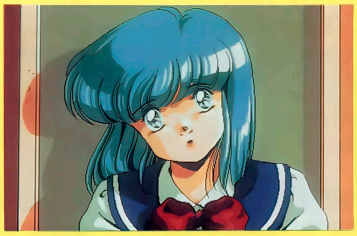


●ソフトベンダー武尊
元気のよさそうな女のコ!!　脱いでいくと、服装も変わるのでお楽しみに……。

あの名作 あの思い出……

スロープ

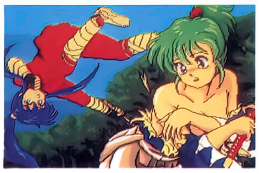
　アナログ・グラフィックでありながら、しっかりしたアニメーションでドギモを抜いてくれたのがこの「スロープ」。
　主人公が女のコでありながら、××シーンが豊富にあり、プレイヤーの目を存分に楽しませてくれちゃうのだ。
　ただし、プレイヤーのわからないところでフラグが立つので、マニュアルに書いてある女のコ全員とHするのはなかなか難しいぞ!!



●このコは主人公・麻衣の後輩の小百合ちゃんだ。目がとっても素直そうだね

ET……その他

[AV] 鳴門巻秘帖



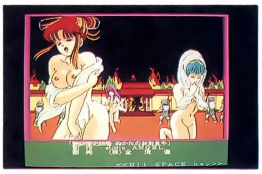
●全流通
女のコが、戦いに向いてないのは、服が破れると戦闘不能になるからだと思う!?

[AC] ホールチェイサー



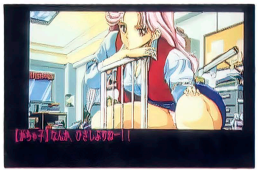
●バーディソフト
おびえた目をしている。誰がこんなに服をビリビリにしたんだろう。犯人は……自分自身!?

[AV] ぬかたのおおきみ



●全流通
この時代、髪は女の命だった。だから右の女性は裸をさらしてでも髪を守っている（こじつけ）。

[AV] DE・JA



●エルフ
しかし、どういう格好で主人公と話してるんだろう。きっと、顔なんか見てないぞ、この主人公は……。

[RP] ランス2



●アリスソフト
お待たせ、我らがアイドル、シィルちゃんの登場。性格もピンクのモヘアもかわいいこと、最上級！

[ET] 季刊 ディスミックス



●ソフパル
あらき・あきらさんの紙芝居の1コマ。ああ、なれるものだったら猫になりたい！

[AV] ルージュ



●バーディソフト
着替えの最中におじゃまします！いや、ほんのちょっとだけ、話が終わったらすぐ出て行くからね。

[TB] びんびん麻雀 ピーチエンジェル



●ソフトベンダー武尊
こんな格好になってもまだ笑える余裕があるなんて……。見るからにお嬢様風なのにね。

[RP] スクール・うぉーず



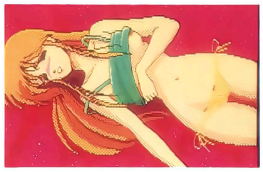
●クリームソフト
いや、ここまでひんむかなくても……。袴姿もいいもんだと思うけど……。

[TB] DOKI DOKI Card League



●グレイト
いや、スポーツ・ウーマンだけあってぬぎっぷりのいいこと!!　苦労したかいがあった……。

[AV] AYUMI



●テクノポリスソフト
このコもノーブラだし、サイドに紐のあるスキャンティーだし、襲われやすい格好と言えなくもない。

[RP] エメラルド伝説



●システムハウス OH！
格好もすごいけど、食い込みが……。う～ん、深そうだ（何が、とは聞かないでね！）

[QP] 超美少女伝説 クロッキー



●ピンキー
最近の水着って、こういうふうにも使えちゃうわけね。便利な世の中になったことだ。

[AV] D・P・S SG



●アリスソフト
そうか、森蘭丸って女のコだったのか。ふーん、なんて感心したりして……。

[AV] 世界でいちばん 君が好き



●カクテルソフト
土曜波しぶき。ちょっと変な名前だけど、高そうな着物がよく似合っている。

[TB] 麻雀刺客



●日本物産
対戦相手は戦闘員だ。ほかの相手だと45文字じゃとても書ききれないから、我慢してね!?

[AC] 妖獣クラブ



●ディー・オー
エイリアンと女のコの組み合わせ。スリッパがひっかかったままなのが妙にリアル。

[AV] ピアス



●バーディソフト
こーゆー絵って、ひょっとしたら裸よりも危ないのでは？と思いつつも掲載してしまおう。

[AV] あかずきんちゃん



●システムデルタ
音が出るようなブリッコというわけですな。ま、本当にかわいいから許す！

[RP] レイ・ガン



●エルフ
ゲームを始めるといきなり登場するシェリーちゃん。こ、腰を振らなくたって……。

[TB]……テーブルゲーム [AV]……AVG [QP]……クイズ、パズル [RP]……RPG [SL]……SLG [AC]……アクション

エクスタリアン



●ディー・オー
ミラー・ハウスに閉じこめられた女のコ。恥ずかしさ倍増！だろうね、きっと。

Dungeon Buster EX-PLORES



●グレイト
盗賊のクミンも敵にやられるとこのとおり。いつまで片手で戦えることやら……。

毎日がえっち



●ハート電子
な、何なんだろうね、この洪水のようなものは……。俗に言う○○○○なのかな？

宇宙翔けるビジネスマン



●全流通
いきなり全裸。腕にある赤いアザはなんだろう、と考えている場合じゃないか？

ウエディングラプソディ



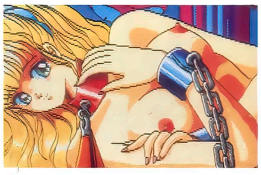
●クイーンソフト
みどりはなんとユリだった!!　でもリボンがかわいいから、しばらくこのままで（何のこっちゃ!?）。

REVIEW



●オレンジハウス
三角木馬に後ろ手縛り、しかも竹筒付きとは、そうとうマニアックだな。感心している場合か!?

X'na



●カクテルソフト
首輪に腕輪とは、ちと野蛮過ぎない？　それでも少し微笑みを浮かべるこのコには同情しちゃうね。

PURE MY DOLL



●アグミックス
唯登詩樹さんが原画担当だ。こんなに見つめられてちゃ、照れながらプレイした人もいたのでは!?

スーパーピンクソックス



●ウェンディマガジン
何がどうなっているのかよくわからないが、のぞき込んでいる女のコはかわいい。

メルヘンパラダイス



●グレイト
このアングルって、男にとって最大の幸福かもしれない。クンクンしたりして……。

煩悩予備校



●ソフトウェアハウスぱせり
涙が一筋、落ちてゆく……。その涙に負けるような、ぼくでありたい（キザ！キザで嘘つき！）。

ぶりんぐあっぷ



●ハート電子
これも修行のうち、なんて言ってこればかりさせて、女の子に家出ばかりされている奴がいた……。

今だから振り返る美少女ゲームの歴史

「Lolita」が登場する前、アダルト・ゲームは１本もなかったかというと、そういうわけではない。T&Eの「プレイボーイ」や光栄の「団地妻の誘惑」、そして数え切れないくらいの野球拳ものetc.……。

しかし、登場してくる女のコはどれもイマイチで、綺麗、とかカワイイ、などの言葉で表現することは難しかった。

そこに「Lolita」が登場したのである。これをきっかけに、少しずつではあるが、いかに女のコをキレイに、ユーザーの心をとらえるように描くか、また、どうやって演出するかの腕が競われるようになったのである。

グラフィックをいかに美しいものに仕上げるかは普通のゲームでも同じ課題だった。そこに、エニックス「ザース」(ごくまじめなSF AVG)のミリカのグラフィックが登場したのである。この絵が美少女ゲームにも、もちろん普通のゲームにも多大な影響を与えたのである。

また、マシンの進歩によって、FM音源が標準となり、高速グラフィック表示が可能となり、使える色数も増え、凝った演出が可能となっていく。

その演出にこだわっているのが、フェアリーテールであり、エルフである。この２社は、どんなジャンルのゲームでも美少女ゲームになり得ることを実証したソフトハウスで、戦略シミュレーションすら両社とも出している。

そして「ランス」、「電脳学園」などの、PC-98のアナログ・グラフィックを使ったゲームさえ登場したのだ。

もちろんいつも上出来の美少女ゲームが生み出されるわけではない。グラフィックがイマイチの場合もあるし、ゲームシステムがひどく稚拙なこともある。

しかし、やがて自然淘汰され、普通のゲームと同じように、コンスタントによいゲームを生み出せるソフトハウスが残るのではないだろうか……。

98でさえもアナログモードが必須となり、X68Kはますます凝ったグラフィックの表示が可能となった現在、美少女ゲームはどんどん生み出されていくだろう。

しかし、くれぐれもグラフィックの過激さだけを競うのではなく、演出を競ってほしい、そう思う今日このごろである。　(LOLI)

ET……その他

美少女ゲームじゃないけれど
忘れられないあのコたち

番外編として、美少女ゲームではなく、『ザース』のミリカから『エメドラ』のタムリンまで、普通のゲームに登場する美少女を集めてみました。露出度は低いけど（素肌をさらけだしているコもいるが）、その魅力は生涯忘れることはない。キミはどのコが思い出に残っているかな？



ザース（1984年）
●エニックス

○パソコンで初めてアニメタッチのグラフィックを採用したゲーム。このミリカのアップはあまりにも有名

ミリカ



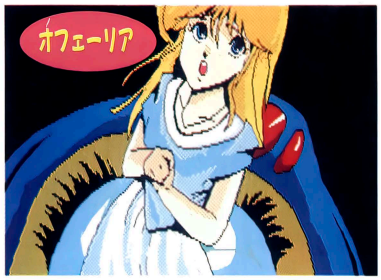
あおいさん

Will（1985年）
●スクウェア

○アイシャの目覚めのシーン。88でこのシーンを見たときには涙が出そうになったほど感動したもんだ



アイシャ



オフェーリア

セイバー（1986年）●エニックス

○フルグラフィック・アニメーションを実現した『セイバー』。そのヒロインがオフェーリアだ。彼女が涙を流すシーンは今も忘れられない



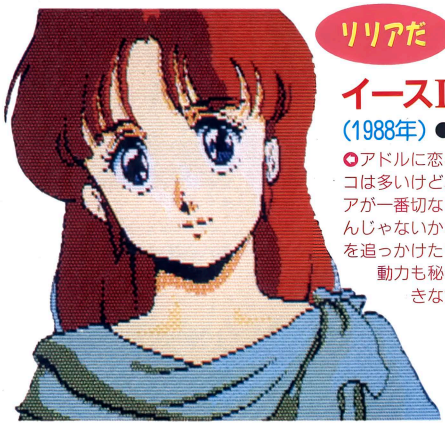
ヴィム



桃子ちゃん

ウイングマンシリーズ（1985〜1987年）●エニックス

○○○気が強いあおいさん、いつもハツラツ桃子ちゃん、プールにお風呂とサービス満点（?）のヴィム。美紅ちゃんはいません。「そんなのよくないと思う」



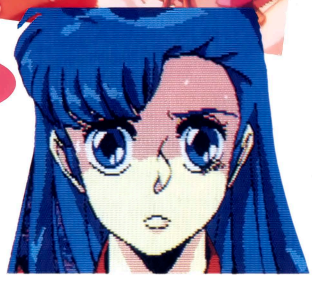
リリアだ

イースII
（1988年）●日本ファルコム

○アドルに恋をした女のコは多いけど、このリリアが一番切ない恋だったんじゃないかな。アドルを追っかけたりして、行動力も秘めた、すてきな女のコ

夢幻戦士ヴァリスI、II
（1985年、1989年）
●日本テレネット





優子……

○○ほとんど裸同然で悪と戦う優子ちゃん。2作目では着せ替えして遊ぶこともできて、とっても楽しかったです、ハイ



タムリン!!



エメラルド・ドラゴン
（1989年）●バショウハウス・グローディア

○アトルシャンという彼氏（?）がいながらもタムリン人気はいまだに衰えない（くそお、ドラゴンなんかのどこがいいのじゃ）

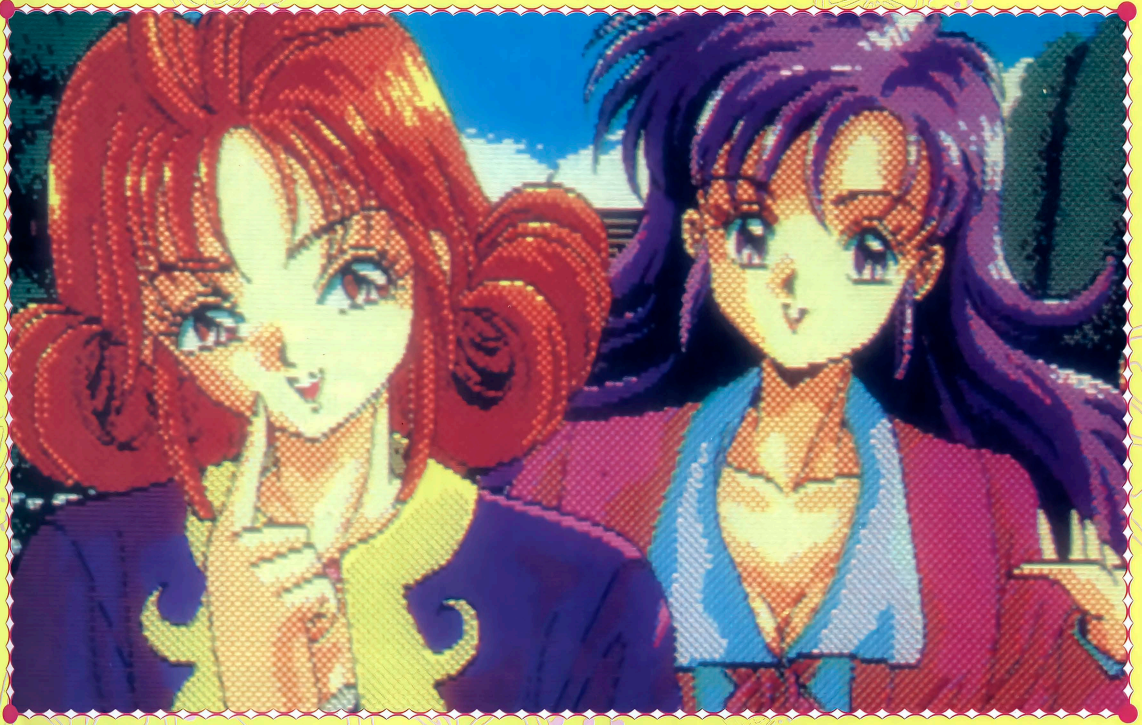


めぞん一刻・完結編
（1988年）●マイクロキャビン

○年上がいいな♡という人は、やっぱり響子さんでしょう。ものすごくヤキモチ妬きだけど、そこがまた魅力的なんだよねん

美少女ソフトコレクション

レモンちっく WORLD



©ゲームテクノポリス

COVER GIRL／高良のぶ子、稲村美保

ゲームテクノポリスからプレゼント!! 上の絵の入ったデータディスク(PC-88版)を10名にあげちゃう。希望者は104ページを見てね♡



12月といえば、街はもうクリスマス一色。美少女たちも、心なしかいつもより輝いて見えます。そんなステキな彼女たちをお見逃しなく！

NEW SOFT

イルミナ！……P.104
ブランマーカー……P.105
ファーラの時結界……P.106
アズ・ユー・ライク……P.107
アウトサイドストーリー……P.108
いけないホリデイ……P.109
満開電飾……P.110

最新美少女ソフトをSCOOP！
レモンflash……P.111

今月の1本！
『キサナ』……P.102

※「名作プレイバック」はお休みさせていただきます

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.62を見てください。

ぜ〜んぶ見せちゃう

モニタープレゼント3本

今月の1本！

X'na（キサナ）



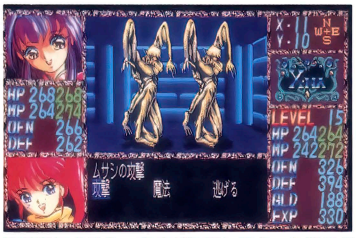
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／フェアリーテール

■発売中（98版は11月中旬、X68K版は12月中旬、MSX2版は1月中旬）　※画面は88版のものです

先月紹介した3Dダンジョン RPG『キサナ』が、早くも今月の1本に登場だ。塔の中にはこれでもかっ、てほどに美少女が捕らえられてるぞ。早く助けてあげなくちゃ、彼女たちの運命は……。てわけで今月は2階へレッツゴー！

塔の中にはモンスターいっぱい！　美少女もいっぱい♡

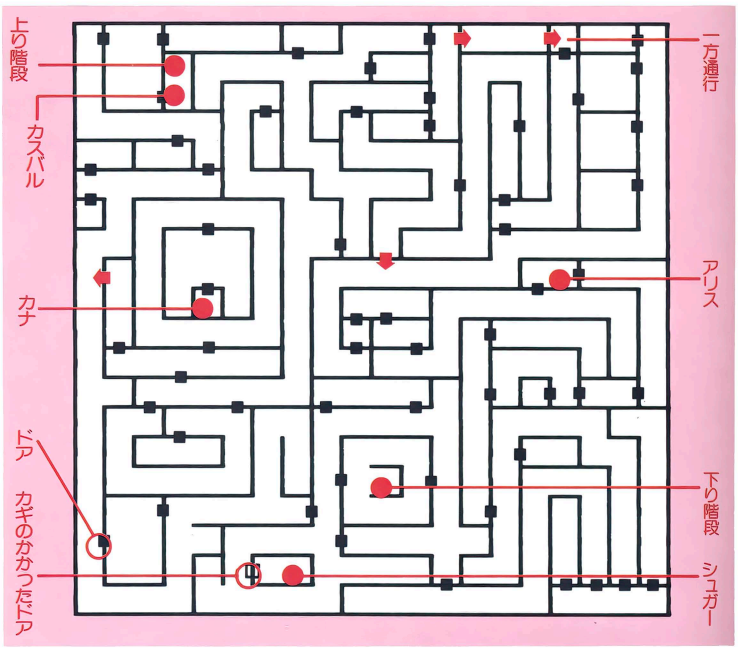


♻2階にくると、さすがにモンスターも強そうでしょ。ヘンなのもいるけどね

主人公は「さすらいの剣士」。ある日、空腹のあまり倒れてしまった（情けない……）。ところが、運よくメイという美少女に助けられ、ここアムネリアの町にやってきたのだ。メイの話では、このごろ町の女のコたちが次々とモンスターにさらわれてしまっているらしい。助けられた恩もあるし、ここはひとつ「モンスターの塔」に乗り込んで、女のコたちを救い出してやろうじゃないか!!

ってわけで、今月は塔の2階に突入だ！　この階で出会える女のコはシュガーさん、アリスさん、カナさんの3人。シュガーさんは牢屋に、アリスさんはホテトル（まぁ♡）に、カナさんはおしおきルーム（なんだそりゃ）にそれぞれ捕らえられているぞ。

カナさんを助けると、この階の統括者、カスバルの部屋を教えてくれる。でも、カスバルの部屋の前には泉があって、先に進めない。うーん、どうしたものか……。試しにアリスさんにもらった金色のメダルを泉に投げてみたら、あらら、ぼわわ〜んとドアが現れた。中に入ると、待っていたのは成金悪趣味オカマデブ。気持ちわりー!!





♻カスバルの部屋の前には、あやしげな泉が。きっとこれは、こーするんだな、うん



♻キャバレー経営のモヒカン。おまけにヤンキーだったりして、もう手に負えん



♻おや、この像は1階にもあったような……。やっぱり何かシカケがあるのかな？

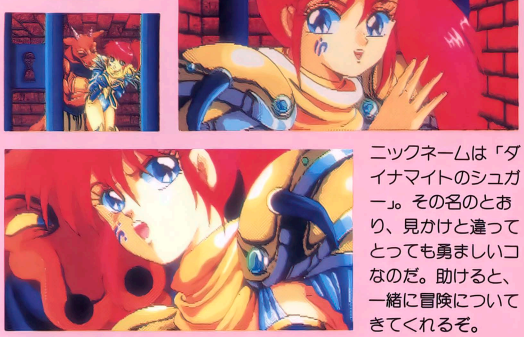


♻そしてこれがカスバル。こんなのが2階を統括しているとは……。モンスターも情けないゾ

2・3階の捕らわれの美少女大集合!!

さてさて、カワイソーにもモンスターに捕まってる美少女たちのオンパレードだぞ。みんな、ただ捕まってるだけじゃなくて、モンスターにあれこれされちゃってるんだから……。一刻も早く助けてあげなくっちゃ、だよね。

シュガー



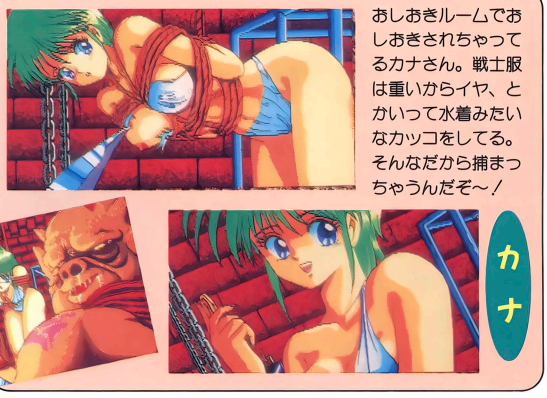
ニックネームは「ダイナマイトのシュガー」。その名のとおり、見かけと違ってとっても勇ましいコなのだ。助けると、一緒に冒険についてきてくれるぞ。

アリス



緑の髪がキレイなアリスさんは、ホテトルで働かされている。なんでも駆け落ちの途中で捕まってしまったらしい。金色のメダルをくれるのだ。

カナ



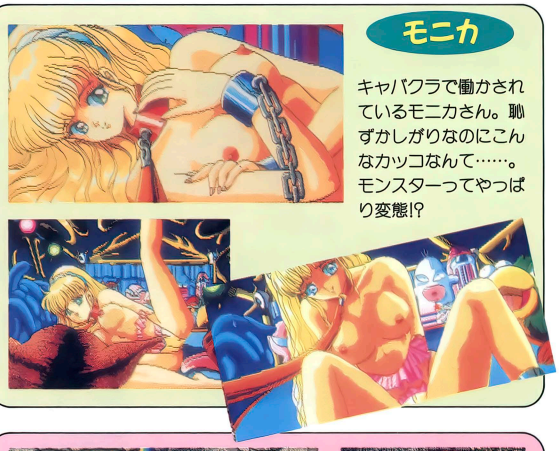
おしおきルームでおしおきされちゃってるカナさん。戦士服は重いからイヤ、とかいって水着みたいなカッコをしてる。そんなだから捕まっちゃうんだぞ〜!

リズ



3階に上がって、最初に会うのはリズさん。とってもオシャレで、着ている戦士服も自分のデザインなのだ。彼女も一緒についてきてくれるぞ。

モニカ



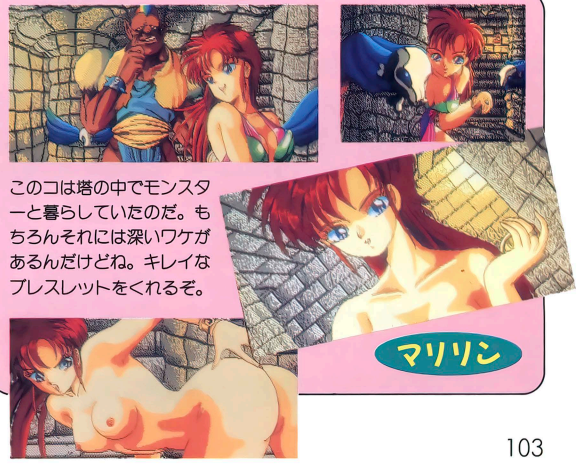
キャバクラで働かされているモニカさん。恥ずかしがりなのにこんなカッコなんて……。モンスターってやっぱり変態!?

サラ



サラさんはキャバクラから逃げ出してきたのだ。ところが、モンスターに捕まっちゃってドレイにされそうに……。許さんゾ!

マリリン



このコは塔の中でモンスターと暮らしていたのだ。もちろんそれには深いワケがあるんだけどね。キレイなブレスレットをくれるぞ。



記憶を失ったボクの運命は……？
イルミナ！

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／カクテルソフト
■発売日／11月15日（98版は12月中旬、X68K版は1月中旬、MSX2版は2月中旬）
※画面は88版のものです

モニタープレゼント3本

ある日、テュトという村のはずれの川にボクは流れ着いた。そのときのボクには以前の記憶がなく、手がかりは、クリスタルのペンダントと右手の奇妙なアザだけ。助けてくれた少女とともに、ボクは記憶を取り戻すための旅に出た。でも、ボクの前世を知ってるらしい女性の存在や、脳裏をかすめる美しい女性の姿など、ワケのわからないことばかり。ボクって一体……？

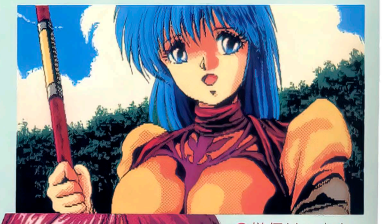
と、こんなストーリーで始まるフィールド型RPG。数々のイベントでは、もちろんピチピチ美少女たちが登場だぁ♡　マップはかなり大きく、敵の攻撃も石化・毒・マヒなど、多彩だぞ。こちらも魔法を使って攻撃できたりと、なかなかどうして本格派!!

主人公&3人のパートナーキャラ

女のコは、僧侶・魔術師・戦士の3人から選べる。女のコによって、ゲーム中のリアクションもまったく違ってくるぞ。つまり、3通りのストーリー展開が楽しめるってワケなのだ。



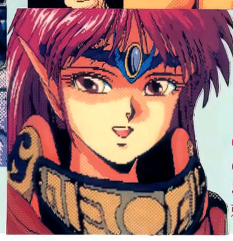
◘主人公。情けない顔してるけど、ホントはなかなかカッコイイのだ。魔法だって使えるゾ



◘僧侶リュウナ。記憶を失った主人公を介抱してくれたのだ



◘元気がとりえの魔術師、ミルファ。無茶無謀な性格だったりする



◘慎重・剛胆な戦士のクレア。見た目どおりのアネゴ肌で、頼りになるぞ



◘フィールド画面はこんな感じでズズッとスクロールする。人にぶつかれば話を聞けるぞ



◘で、これが戦闘画面。敵キャラの数だってかなり多いのだ

次々起こるムフフ♡なイベント



◘捕らわれの女のコ。あららこんなカッコで



◘変態（?）に捕まるリュウナ。何するだぁ





◘裸になってもクレアは強い。思わずガッツポーズ♡



◘後ろから抱きすくめっ!!　うーん、何てヤツ

◘わっ、妖精さんだ。でもどこかもの憂げな表情……

美少女指数　90%
♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥

恒例トビラ絵プレゼント

おまたせ！のトビラ絵プレゼントです。今月はゲームテクノポリスより、101ページで使ったグラフィック（右に掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます♡　機種はPC-88版。希望者はハガキに●住所・氏名・年齢・電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望（具体的にネ！）を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIMテクノポリス編集部『12月号美少女トビラ絵プレゼント』係まで送ってね。締め切りは12月7日（必着）。さあ、ドシドシ応募してね♡　なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。



■提供／ゲームテクノポリス



NEW SOFT

駆け出し戦士が主人公のRPG

ブランマーカー

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ディー・オー　■発売日／11月下旬
※画面は98版のものです

モニタープレゼント 3本

主人公の女のコは駆け出しの戦士。彼女の住むレジャ島は、王女や侍女たちが次々にモンスターにさらわれて、行方不明になるという事件が起きていた。主人公は魔法は苦手だけど、行方不明になった王女を救出しに行くため、大活躍する、というRPG。途中でパーティを組むことになる男のコ・ドジなヴィガや主人公の姉・シリアが冒険の手助けをしてくれるぞ。

出てくる女のコたちはみ〜んなカワイイ♡　助けがいもあるってもんだ。王女や侍女を助けてアイテムや情報を得ることによって、次第に事件の全貌が見えてくるゾ。また、ストーリーのもう一つの見せ場、主人公とヴィガの駆け引きも、見ていて思わずニンマリ。何だかんだいっても仲がいいんだから……。やけちゃうねー！

主人公とその仲間



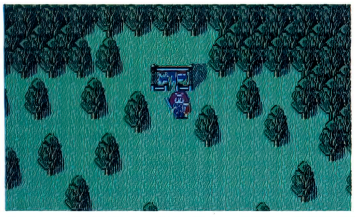
◎主人公です。魔法を使うのがヘタです



◎主人公が姉のシリアを助けたところ。良かった



◎この男がヴィガ。ドジで頼りにならないのだ



◎フィールド画面。モンスターをやっつけて経験値をかせごう



◎町の中で人の話を聞くのはRPGの基本。慌てない、慌てない

美少女指数　90%

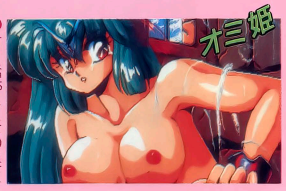
♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

女のコを救出しろ!!

捕まっている女のコはみんなカワイイ。中には痛々しい姿のコもいて、思わずかわいそうになってしまうぞ。早く助けだしてお城に連れ戻してやろう。



◎ルーレットにはりつけられていたのは、侍女のリンナ。グルグル



◎オミ姫。クモの巣に捕まっています。ネバネバ



◎ジーナ姫は、なんとクリスタルの像になってるのだ。薬を使おう

レモンNEWS

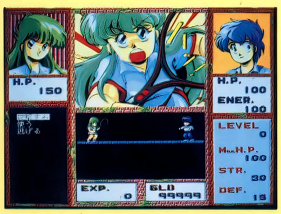
X68K版『帰り道は危険がいっぱい』だぞ

X68Kユーザーにお知らせ！　『帰り道は危険がいっぱい』が移植されたぞ。ゲームのおもしろさはそのままにX68Kの美しい画面でプレイできるのだ。

こんな幸せなことがあっていいのだろうか!?　とにかくグラフィックに一見の価値アリ。沙織サンもよりビューティフル♡になってるゾ。

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ディー・オー
■発売中(88版は発売日未定)
※画面はX68K版のものです



◎戦闘画面。かわいいコだからって手かげんしてたらやられちゃうぞ



◎ダメージを与えると、グラフィックが変わっていく。イイゾ〜ッ



◎何かを訴えかけようとする瞳に、ボクのハートはウキウキワクワク?



魔王ガートランの野望を砕け

ファーラの時結界（じけっかい）

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／ハート電子　■発売中（98版は発売日未定）
※画面は88版のものです

モニタープレゼント 3本

西暦1999年10月30日。突然、世界は異形の魔物の群れに襲われた。主人公、影衣時郎の通うX市立高校も例外ではなく、毒液をまき散らす緑色のツタ状の植物たちに、学校は完全に覆われてしまう。間一髪で校舎から逃れた時郎。しかし、逃げ遅れた生徒たちの中には、級友の風美夕子がいた——これが、ファンタジーRPG『ファーラの時結界』のオープニング・ストーリー。

ゲームの目的は、女のコたちを助けていき、最後に魔王ガートランを倒すこと。そして、妖精の女王ファーラを時結界から救い出し、世界に平和を取り戻すのだ。

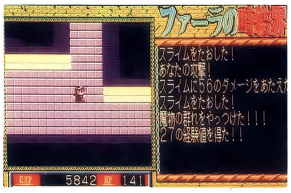
このゲームは助けた女のコたちが仲間になってくれる。しかも、女のコたちはセーラー服に、レオタード、看護婦さん、バニーガール、半裸のヨロイ娘、魔法少女とより取り見取り♡　思わず救出にもリキが入ってしまうゾ。



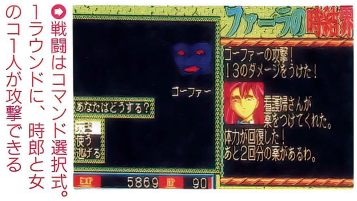
◎彼が主人公の影衣時郎。X市立高校の2年生だ



◎級友の風美夕子。逃げ遅れた彼女は校舎の中で……



◎ゲーム画面はこんな感じ。2Dタイプの画面で、全15ステージ



◎戦闘はコマンド選択式。1ラウンドに、時郎と女のコ1人が攻撃できる



◎こいつが、諸悪の根源。魔王ガートランだ！





◎◎この異変の原因を話してくれる妖精さん。ファーラの救出と世界の運命を時郎に託す



◎夕子のセーラー服姿がカワイイぞ（学校だから、セーラー服なのはあたりまえか）

美少女指数　75%

♥♥♥♥♥♥♥♥

女のコたちはそれぞれ得意技を持っている！

途中で助けた女のコたちは、一緒に冒険をすることになる、心強〜い味方なのだ。彼女たちはそれぞれ得意技を持っているよ。



◎麻生つぐみ先生。多目標攻撃ができる



◎富田宏美。まるで特撮ヒロイン



◎風美夕子。正義のキックがうなる



◎看護婦さん。体力を回復させてくれる



◎九音寺女医。結構、外れることが多い

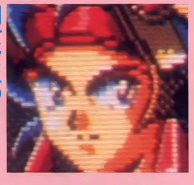
まだまだいるぞ女のコたち



人魚のお姫さん



夕子



剣士セネア



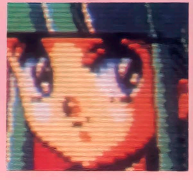
人魚のカウベリゼ



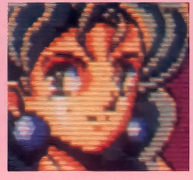
魔女っ子ルナ



ナサ&ネサ



雪ん子



英雄妖精リクセン



シリーズ第3弾！世界をかける!!

アズ・ユー・ライク やりたい放題3

Vol.1 ヨーロッパツアー
Vol.2 アメリカツアー
Vol.3 オセアニアツアー

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	3.5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／全流通
■発売日／11月中旬予定
※画面はX68K版のものです

やりたい放題シリーズ第3弾『アズ・ユー・ライク』は世界が舞台だ。まずは、世界の8人の女のコの中からターゲットを1人選んでスタート。コマンドを選択して、彼女のいる国へ行こう。旅の途中、他の女のコが出てきて、そのコをナンパすることだってできちゃう♡　ただし、やりすぎると、ターゲットの女のコに嫌われちゃうこともあるのでご用心。

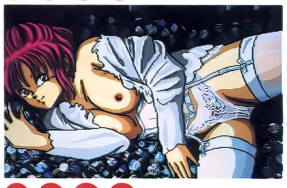
ゲームは、Vol.1「ヨーロッパツアー」、Vol.2「アメリカツアー」、Vol.3「オセアニアツアー」の3本。それぞれに8人の女のコが登場。世界を股にかけて、まさにやりたい放題だ！

美少女指数　80%
♥♥♥♥♥♥♥♥

Vol.1 ヨーロッパツアー

「ヨーロッパツアー」は、全部で8か国。ここに載ってるのは5か国だけど、他にギリシャ、イタリア、エジプトがある。日本人も捨てがたいけど、ヨーロッパのコだってみんなとってもカワイイのだ。会って確かめてね♡　うーむ、ナンパで鍛えた腕がなるぜ？

イギリス



イギリスの女のコ。うーむ、悩殺ポーズ

フランス



フランス、パリの名物、凱旋門

スペイン



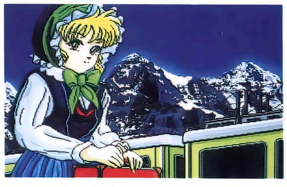
このように、各地の名所が背景に出るゾ

ドイツ



ナンパに成功すると♡なグラフィックが

スイス



スイスといえば山。雪山に女のコはグー

Vol.2 アメリカツアー



こちらはアメリカ。自由の女神だよ

Vol.3 オセアニアツアー



う〜ん行ってみたい、のオセアニア

レモンNEWS

X68K版『煩悩予備校』だよ〜ん♡

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ソフトウェアハウスぱせり
■発売中（X68K版は1月末）
※画面はX68K版のものです

クイズに答えて♡なグラフィックを見よう！の『煩悩予備校』が、X68Kに移植されるぞ。98からの移植だけど、X68K用にグラフィックを描き直したそうだ。これにより、98に負けない♡♡♡なグラフィックが拝めるってものだね。問題数は、なんと2000問を超えるらしい。そして、98ユーザーからの意見をもとに、さらにパワーアップしてあるのだ。シューティングモードはジョイスティック対応だぞ。





98版は16色モードだったけど、X68K版では256色モードに。う〜んキレイ

女のコは口や目がアニメーションするのだ。やってて ワ〜イなのだ



NEW SOFT

GALの甘い生活を拝見しましょ♡

美少女写真館番外編

アウトサイドストーリー

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	3800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ハード
■発売中
※画面は98版のものです

モニタープレゼント3本

何で私がこんな目に……



私が優子です。何で休日にこんな姿でいるかというと……

主人公優子は婦人警官。ある日の夜中、署長から電話で、翌朝東京にやってくる署長のめいの章子を、無事に署まで送り届けてほしいと依頼された。いやいやながらも、物でつられて引き受けてしまう優子だった……。

と、こんな感じで始まる、電脳絵本的なソフトだ。途中、選択肢が表示されて、選びかたによって東京タワーに行ったりプールに行ったりと、ストーリーが変わってくるのでイロイロと楽しめる、というわけ。またストーリーに関係ないグラフィックもたくさん用意されているので、見たい人は何度も起動させて楽しめるぞ！

登場するギャルも、優子のほかに、章子、美紅など、たーくさん。これでもか、これでもかと出てくるギャルにみなさん惜しみない拍手をどうぞ！ってな感じだ。

何にしても、ゲーム疲れでどうしようもないけどギャルを見たいよー、って人にはうってつけだぞ！



真夜中の署長からの電話。めいっ子を署まで送り届けろだって。明日は休みだったのに



おかげでその後寝つけないで、結局寝不足。も～気分は最悪//



人の気も知らないで、東京タワーに行こうなんて、さすが署長のめいっ子だわ(?)

美少女指数 90%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

ストーリーを彩る花♡花♡花♡



着替え中のワンカット。優子さんス・テ・キっていいたいね



着替えのシーンをもうワンカット。見えそで見えないのも、またオツ



犯人を捕らえるために自分を犠牲にしようだなんて、心も体もゴ立派//



シャワーシーン。何か楽しそうでいいな。ご一緒したいものだ



やっぱり湯上がりのギャルは色っぽいな。生ツバものですね



ギャルふたりっきりのお風呂なんて、ちょっとあ・や・し・い//

このゲームにはたくさんのギャルが出てくるけど、どれもむちゃくちゃキレイ。まさにギャルの生活をノゾいてるみたいで、なんだかとっても恥ずかしくなるぞ（だけど見てしまうのだった）。



東京タワーでのワンカット。足をからめているところがちょっと♡だね



楽しくも♡(エッチ)な休日なのだ

はっちゃけあやよさんII

いけないホリデイ

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	3800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ハード
■発売中
※画面は98版のものです

モニタープレゼント3本

待ちに待ってた『はっちゃけあやよさん』の第2弾がついに登場！　主人公の沢島綾代さんは、女子校に通う17歳のごく普通の女のコ。前作のアルバイト（おもちゃ屋さんの店員）で、お金がたまってリッチな綾代さんは、お友達の智子さんと連れだって休日の街へショッピングに……。

シナリオは全部で3つ。簡単なクイズに答えるだけで、とっても♡なストーリーが展開するぞ。プレイヤーはあとは眺めるだけの親切設計なのだ。今回は新キャラクタのお友達の智子さんも加わって、従来の2倍(前作と比較)パワフル！　目パチ口パク以外にも、パワフルにアニメーションするぞ！



♻アルバイトでお金をためた綾代さんは、お友達の智子さんをショッピングに誘う



♻で、スペースキーを押すとあっというまの日曜日。シナリオの選択画面にレッツだゴー！



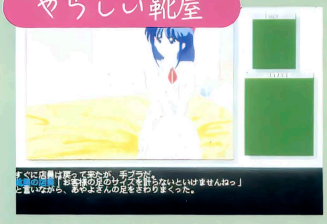
やらしいシナリオ3連発だ！

やらしい映画館



♻街でいきなり出くわした謎の男に飲まされた秘薬のせいで智子さんは……！

やらしい靴屋



♻5万円の靴を500円に値切るため、綾代さんは店員と二人、店の奥に……♡

やらしい本屋



♻立ち寄った本屋で無実の罪に問われた綾代さん……、パンツの色は白！

美少女指数　80%

♥♥♥♥♥♥♥♥

レモンNEWS

88SR版
MSX2版

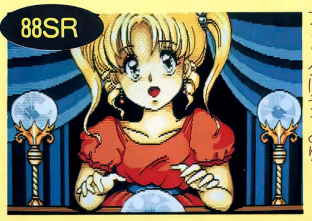
『ランス2』移殖万歳!!

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	6800円
PC-88VAシリーズ	5HD	
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／アリスソフト
■発売中(88版は11月15日、MSX2版は1月15日)

PC-88SRおよびMSX2ユーザーに朗報！　あの『ランス2』がいよいよ移植されるぞ。今までできなくて泣いていた人、顔をあげて思う存分プレイしよう。ほら、シィルちゃんの微笑みがあなたのマシンに……。

今回の移植にあたっては、グラフィックをそれぞれの専用に描き直したということで、今までに見られがちな機種の違いによるグラフィックのギャップがなくなった。おかげでとってもキレイ。でも、グラフィック担当の悲鳴が聞こえてきそうで……(笑)。それだけの力がこもったこの『ランス2』88版、MSX2版、発売まであともう少しのガマン。待ちどおしいけど、寝てすごせ！　果報は寝て待てというではないか、うん。



♻88版の画面。美しいグラフィックにうっとり



♻こちらはMSX2の画面。他の機種に負けてないゾ



女のコ脱がしパチンコだ!!

満開電飾

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円 ■発売元／オフィス恒環 ■発売日／11月23日

モニタープレゼント3本

チンジャラジャラのパチンコゲーム。玉の動きはリアルだし、軍艦マーチや演歌のBGMも臨場感あふれて大変ヨロシイ。しかも女のコがいるとなりゃ、「今までのパチンコゲームには華がなくていけねーや」って人でも大満足!?

ゲームは、女のコ脱がしモードと女のコなしモードの2種類。脱がしモードでは、3人の女のコから1人を選び、制限時間内に一定数の玉を出すと面クリア。玉が増えるに従い（1面は50発ごと）、女のコが1枚ずつ脱いでいくのだ。面が進むにつれてクリア条件は難しくなっていくゾ。一方、女のコなしモードはタイムトライアル形式。いかに短時間で打ち止めできるか、友達同士で競い合うのもおもしろいゾ。

美少女指数 75%



台を選ぶことだってできる。本格的だね



面をクリアすると、ビジュアルシーンが……

女のコがいっぱい

女のコは最初、3人の中から選べる。そして、面をクリアするに従って次々に変わっていくのだ。んも一燃えるぜいっ//



ロリロリした女のコ♡



女子中学生を脱がします



またまた脱がしました



女子高生がっ……



まだかわいいの域だね♡



胸もふっくらでもう大人

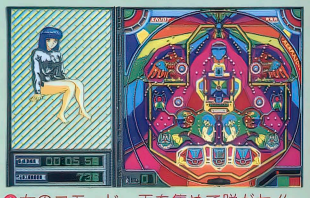


何だか秘書さんみたい♡



何なんだこいつうっ……

モードの切り替え



女のコモード。玉を集めて脱がセ//



女のコナシモードはタイムトライアル

レモンNEWS

「電脳学園Ⅰ』がバージョンアップして帰ってきたぞ。基本的には今までのゲームシステムと変わらず、クイズに答えて一定の正解率を得ると、女のコが脱ぎ脱ぎしてくれる、というもの。しかし、そのクイズが一新され、♡度もさらにアップしたとなっては、われらレモンチッカーにとって見逃す手はない!?

クイズは全600問。古今東西のアニメ・SF・特撮などのネタを中心とした、マニアックな問題がビシバシ。これをクリアして真のオタクのチャンピオンを目指そうぜ！ってなわけなのだ。

98版 『電脳学園シナリオⅠ』がバージョンアップ!

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円 ■発売元／ガイナックス ■発売日／11月10日 ※アナログディスプレイが必要です



クイズはカンタンなものから、こんなのわからないよ〜、ってものまでさまざま



背景が写真取り込みで、とっても身近に感じられるぞ。ディスプレイに手が伸びそう

美少女たちに、メリークリスマス！
レモンflash

暮れもおしせまったこの時期、美少女たちも華やいでいます。ってワケで、この年末に発売予定の新作ゲームを紹介しましょう。こんな美少女たちに囲まれるクリスマスなんて、もう最高だね!?

※画面は開発中のものです。

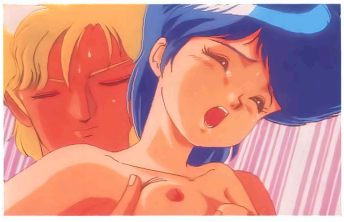
BEAST —淫獣の館—

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	3.5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／バーディーソフト
■発売日／98版は11月20日、X68K版は11月30日、TOWNS版は12月10日、88版、MSX版は12月15日
※画面は98版のものです

楽しかったはずの旅行先で、突然の大雨に見舞われた若者たち。雨を避ける彼らの前には、ミステリアスな洋館が建っていた。今、この洋館を舞台に怪奇物語が始まる……。





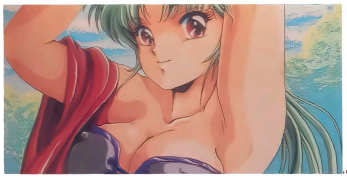
プレイヤーは3階建ての洋館の中で、美少女と秘密のアイテムを探し出す。30以上ある部屋、巨大な地下回廊、モンスター、いくつもの隠された秘密の部屋、そしてトラップが、キミを待ってるゾ！　謎が謎を呼ぶRPGだ。



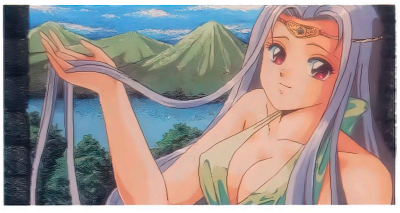
CAL —永遠の美少女たち—

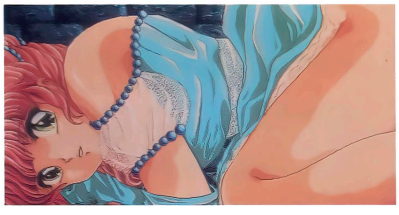
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	3.5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／バーディーソフト
■発売日／98版は12月10日、X68K版、TOWNS版は12月20日、88版、MSX2版は1月10日発売予定
※画面は98版のものです



CAL——それは、永遠の美少女たちが住む、一冊の本。その本を持つ愛の女神〝ヴィーナス〟の力によって、キミは美少女が待つ世界の中へ、入っていくことができるのだ！　待っている美少女たちは、〝アリス〟をはじめ、〝シンデレラ〟〝ウェンディ〟など、童話の世界の住人たち。まさに「永遠の美少女」たちが、キミの目の前に現れる♡　童話の世界を、キミ自身のオリジナルストーリーで冒険できるのだ。人それぞれ、楽しみかたは無限に広がるゾ。





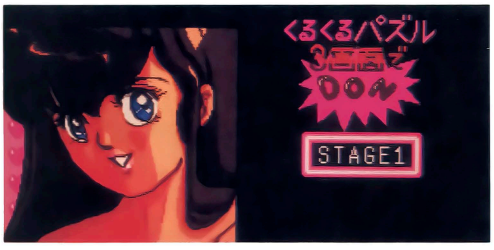
ピーチアップ7

MSX2	3.5DD	3800円

■発売元／ももものきはうす
■発売日／11月22日

おなじみ『ピーチアップ』も早いものでもう7号。今回は、『学園処刑人ラビットちゃん』『チンと手と』『くるくるパズル3画面でドン！』の、3本のオリジナルゲームをひっさげて登場だ。





なかでもオススメは『チンと手と』。8つのモニターに映ろうとする禁断の「チン」を手で覆い隠せ！　さもなくば放送コードにひっかかってしまうぞ。



3分間ガンバれば、恋人のごほうびヌードが見られるという、まさに業界アクションの決定版!?

また、先取りプレイでは、ニチブツの『麻雀刺客』が楽しめるのだ。

闘神都市

PC-88VAシリーズ	5HD	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	3.5HD	

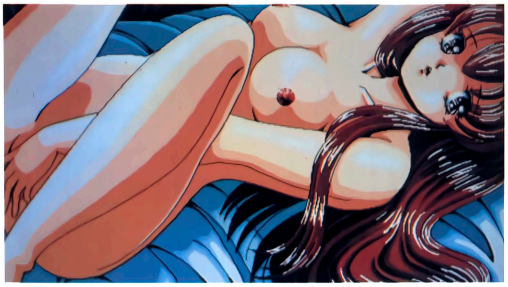
■発売元／アリスソフト　■発売日／12月15日
（88VA版、X68K版、TOWNS版は未定）
※画面は98版のものです



アリスソフトの新作は、フィールド型のファンタジーRPGだ。

闘神都市、そこでは毎年、各国の戦士たちが最強を目指して戦う闘神大会が開かれる。主人公は、相棒のクミコとともにこの大会に挑むのだ。出場者の訓練のために巨大な迷宮があり、コッたトラップや謎が次から次へと出てくるぞ。もちろん、数多くの美少女たちも登場。試合に勝つごとに、また迷宮のイベントでも、♡な場面に出会えちゃうのだ。





バトルスキンパニック

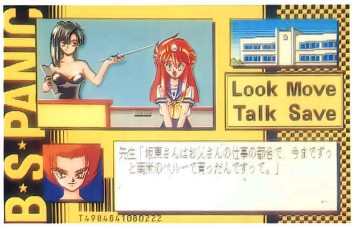
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円(予価)

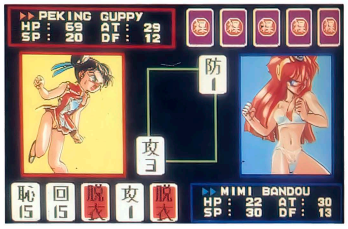
■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売日／12月10日



主人公ミミは、一見ただの女子高生に見えるが、実は「裸身活殺拳」の伝承者。ミミの前に立ちはだかるライバル・サキ、背後に見え隠れする地底人の陰謀……。地底王国マストドンの世界征服計画をミミは阻止できるのか？

ストーリーはアドベンチャー形式で、戦闘部分はカードバトルで進む新しいタイプのゲーム。そして何より、ミミは「脱げば脱ぐほど強くなる!!」





おわびと訂正

先月号（1990年11月号）テクノポリス特別付録「ドラゴンナイトII特大ポスター」において、印刷上のミスにより一部の色が抜けておりました。正しくは右の写真のようなデザインとなります。読者のみなさま、原画を提供いただいたエルフおよびご迷惑をおかけした関係者の方々に深くおわびを申しあげるとともに、慎んで訂正させていただきます。

テクノポリス編集部



ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊MSX・FAN

12月号

好評発売中!

特別定価 520円

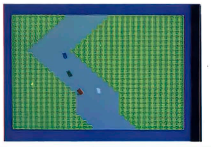
毎月8日発売



新MSX turboRの詳細情報第2弾!

ゲーム・プログラム

1画面5本、N画面4本、10画面1本を掲載。比較的短く手頃なゲーム・プログラムがそろっている。あのturboRだからこそ楽しめる4人同時プレイのレーシングゲームもあるのだ。



4人が同時にプレイできる、ターボR用のレーシングゲーム

ゲーム十字軍

最近MSX版が発売になった『大航海時代』のウル技がどーんとアタマを飾って、『ドラスレVI』特集で。大好評のCGコンテストには力作が集まって満タンの十字軍なのだ。



『水滸伝』で配下を108人集める、難行レポートも受けつけ中!

3大ゲーム特集ほか

サークII
FRAY
シードオブドラゴン



野球道II/世界でいちばん君がすき!/ディスクステーション12月号/ピーチアップ7

特別付録

大航海時代 冒険活劇日記



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

プログラムコレクション50本 ファンダムライブラリー⑧

定価880円(税込)・11月26日発売予定

1990年5月号〜10月号で掲載したゲーム・プログラムのなかから50本を厳選。そのほか、サウンドとビジュアルのミニアート「AVフォーラム」やVRAMの関係の記事を再構成したページも掲載。

NOW PRINTING!

エルフ美少女アルバム

価格未定・12月上旬発売予定



美少女ソフトの大御所エルフから発売になった全ゲームにスポットをあてた愛蔵本。200名におよぶ女の子を集めた名鑑は圧巻。大ヒット作の『ドラゴンナイト』と最新作の『II』のダンジョンマップや秘蔵の原画も特別収録。エッチな袋とじももちろんある。

ゲーム十字軍Vol.3

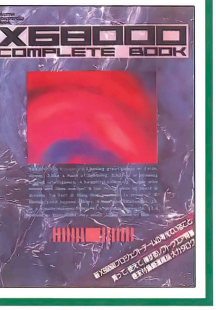
定価980円(税込)

本誌で好評連載中の「十字軍」を中心に、巻頭のゲーム攻略の記事を再編集したMSXゲームのヒント集。このほかに美少女を集めた桃色図鑑やマップ集、ストラテジーを掲載。さらにGMのリストも満載。



X68000 COMPLETE BOOK

定価1200円(税込)



X68000のファンのための愛蔵本。目玉は新X68000企画部隊への直撃インタビュー。ほかにゲームやアプリケーション、フリーウェア、周辺機器を網羅した紹介記事とカタログの超集積!

徳間書店

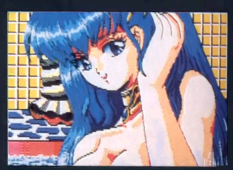
TUGIKARA
TUGINI
ARAWARERU
BISHOUJYO-
TACHITO
MONSTAR!
"A"TTO
ODOROKU
FANTASY
"H"
ROLL-PLAYING
GAME!

X·na [キサナ]

奪われた美少女達が

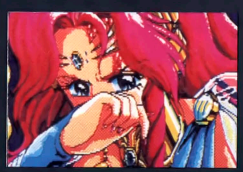




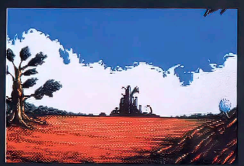
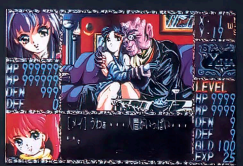











少女達が

俺は『さすらいの剣士』。なんて言うと聞こえはいいが、実は勝手気ままなひとり旅を楽しむ風来坊。ところが、あまりにも気ままな旅がたたってか、ある日、荒野のどまん中で倒れてしまった……。

されど捨てる神があれば拾う神がありというか、メイという名の美しい娘が俺を助けてくれた。そしてなんとか俺は一命を取り留める事ができた。メイはアムネリアの国の小さな町でやさしい姉さんとふたり暮らしをしている。そこは不思議なことに『美少女だけの町だった』。そして何故かひんぱんに魔物たちの襲撃にあって、町はパニック状態にある。

そんな話を聞いた矢先に、美しいメイの姉さんフローラが魔物にさらわれてしまった。命を助けられて親切にしてもらって、俺はこのままメイを見捨てて旅にでる訳にはいかない！　剣の腕には自信もある。俺はメイを連れて、フローラを助けるべく『モンスターの塔』へと向かうのだった……。

●『奪われた美少女達が、無事なわけがない！』ロールプレイ・ファンのすべてがそう思いつつも口にできなかった事実を、リアルにシナリオに実現した初めてのRPGです。やさしいフローラを手中に捕らえたモンスター達が、フローラにいったいどんな仕打ちをしているのか。フローラ以外にも奪われた、たくさんの美少女達。無事でいられるわけがない！どんな『はずかしめ』に彼女達は耐えているのか。あなたの正義だけが、奪われたフローラ、そして美少女達をモンスター達の毒牙から救う！

●とにかく画面グラフィックに注目してください。細部にわたり多くのデザイナー達の命を込めて描き上げました。数えきれないほどたくさんの美少女キャラをひとりひとりていねいに、一枚一枚細心の注意で描きこみました。その美しいグラフィック、過激なポーズを体験したあなたは、美少女達の誰かと、きっと恋に落ちてしまうでしょう。

●『最近のフェアリーテールの美少女モノ・ソフトは、何だかだいぶフンイキが違うね。なにかとても本格的だね。』違いのわかるユーザーの皆さんを、そんな気持ちにさせる秘密。それはFM音源による抜群のBGM音楽にあります。（MSX版は内蔵PSG音源に対応）例えばスピーカーにつないでみてください。グラフィック同様、ひとつひとつの曲がその場面ごとの空気を、見事に切り替え、もり上げます。

●たくさんのエベントに、手の込んだマップ・デザインやモンスターデザイン。ニヤリとさせるギャクもあれば、緊迫感のあるシリアスもある。『キサナ』はダンジョンの最初から最後までゲーマーに息付くヒマをあたえません。たんなる美少女ソフトではなくて、本格RPGとしてもさっと満足いただけます。

●それだけではありません。『キサナ』には色々なゲーム・アイデアをつめこみました。ゲーム音楽だけを楽しむモード。美少女たちと自由にあえるコマンド。その他ゲームを離れてもゲーマーの遊び心を満足させるアイデアがいっぱい！『キサナ』本編をプレイしながら、そのアイデアも十二分に楽しんでください。

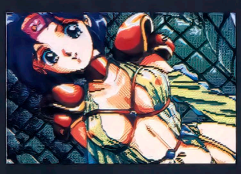
[キサナ]

次から次にあらわれる美少女達とモンスター。あっと驚くファンタジーRPG!

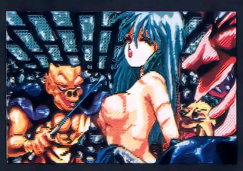
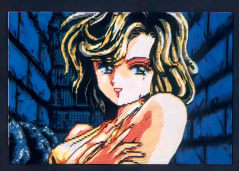
無事なわけがない!

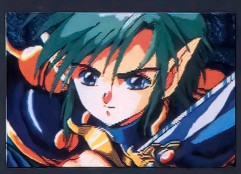




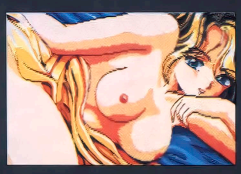


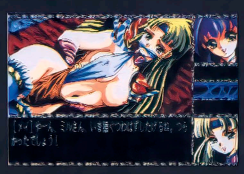










待ちにまった本格的美少女リアル・ロールプレイング・ゲーム、[キサナ]。
あなたの使命は、「無事でいるはずのない美少女達を」魔物達の毒牙から救う事。

各定価6,800円

プレゼント!

[キサナ]お買い上げのお客様先着200名様に『フェアリーテール特製テレホンカード』をプレゼント。詳しくは、ソフトについているマニュアルの最終ページをごらんください。

PC88SR以降対応版 大好評発売中!
(5インチ2D)

PC98VM以降対応版 11月16日(金)発売予定!
(5インチ2HD、3.5インチ2HD 要640K LT、XL、XAシリーズ除く)

MSX2/2+対応版 12月中旬 発売予定!
(3.5インチ2DD)

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- ●現金書留の場合—商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
- ●郵便振替の場合—郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

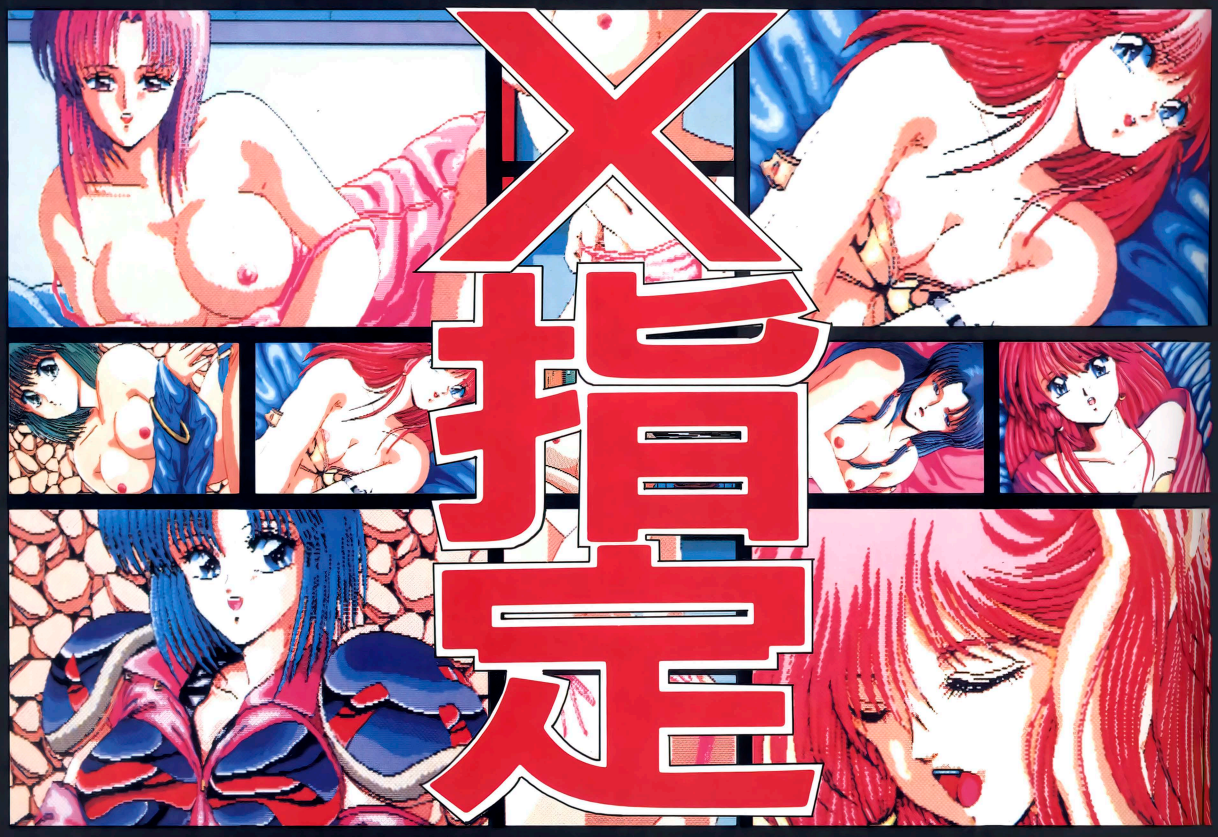
ユニークでオリジナル
フェアリーテール
FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-日室パソコンソフト開発室内

予告

近日発売!

開発コードネーム「ドム」

X指定



言葉で説明してはいけない。
広告で表現してはあぶない。
フェアリーテール選抜チームが
原点に戻って開発した、本物。
ゲーム終了までに、君は
"3回"冷静でいられなくなる。
PC98、PC88、MSX2/2+、X68K対応
各定価6,800円。

※X指定とはアメリカ映画協会で
18才未満絶対禁止の意味。

「アダルト美少女迫真正銘」

ユニークでオリジナル

フェアリーテール
FAIRYTALE

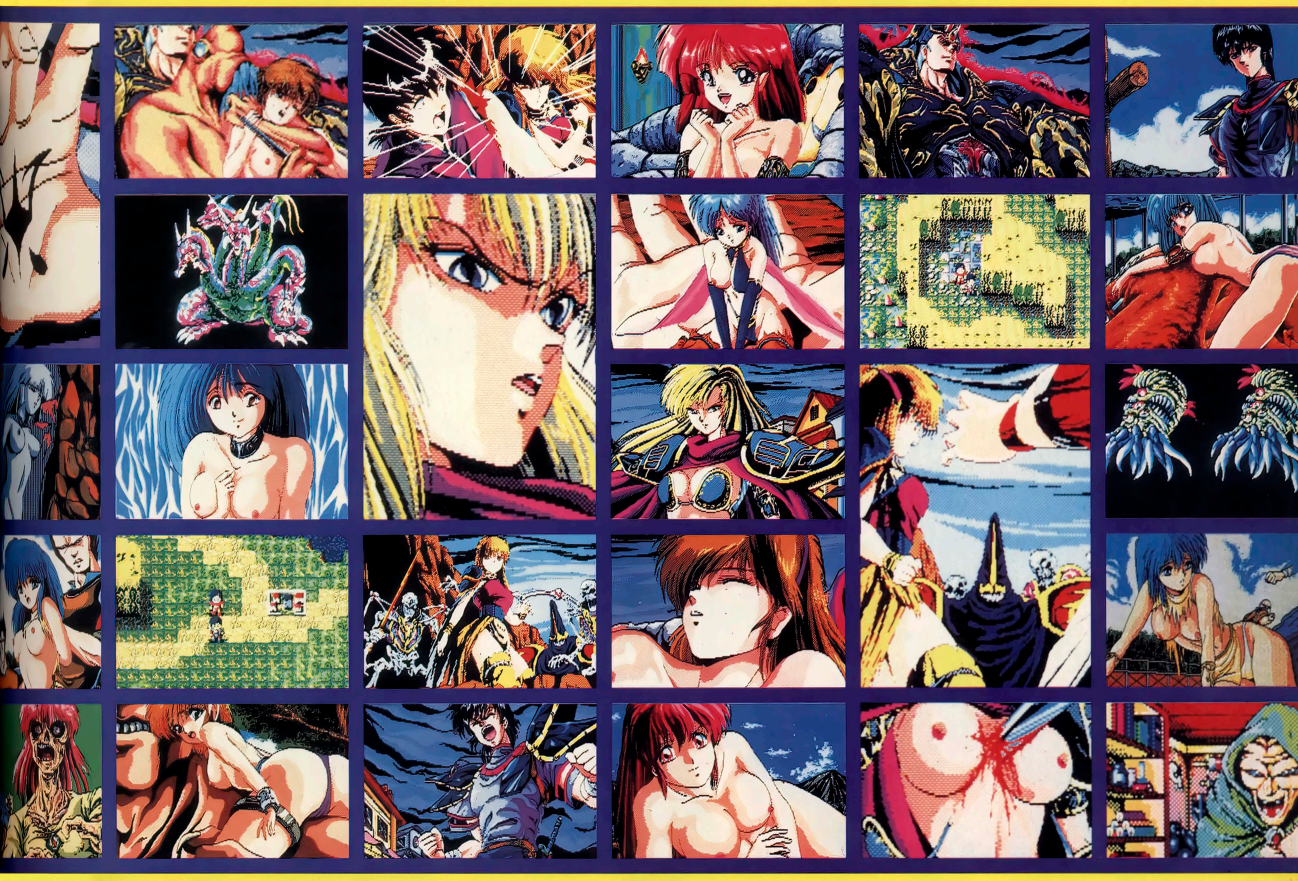
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

美少女
フィールド
ロール
プレイング
ゲーム

イルミナ!



ファンタジーでクリスタルな幻影の世界にあなたを誘う美少女PRG!

PC88SR～対応 12月5日(水)発売! 定価6800円。 PC98V～.MSX2/2+.×68K各機種対応版順次発売予定!

●1989秋、『リップスティック・アドベンチャー』。1989夏、『殺しのドレス 2 』。1989冬、『リップスティック・アドベンチャー 2 』。1990春、『うろつき童士』。数々のヒット作を制作した最強チームが、1990秋におくる自信のフィールドRPG!『イルミナ!』。

●お好みの美少女、選べます。

『イルミナ』に登場するパートナー・キャラクターは、全部で三人。おてんば魔術師に冷静沈着な剣士、健気な僧侶と、それぞれタイプが違う個性的な女の子を、あなたの好みでパートナーにすることができます。もちろん、女の子によってストーリーの中のセリフも少しずつ違ってきます。一度ゲームが終っても、パートナーを替えてまた楽しめる、3 倍おいしいゲームなのです。あなたの好きなタイプはどの子ですか?

●グラフィック総数200枚!

『イルミナ』に使用されているグラフィックは、大小とりまぜてなんと200枚!無論、アニメパターン、マップグラフィックはこの中には含まれません。そして、全てのグラフィックを一度のゲームで見ることは不可能でしょう。なぜなら、選んだ女の子によって、グラフィックすらも大きく変わってしまうからです。1 枚 1 枚ていねいに仕上げたカクテル・ソフトならではの美しいグラフィック、美少女たちのあられもない姿、とくとご観賞ください。

●ムードを盛り上げるBGM、全25曲。

勇ましい場面、悲しい場面、時には怒りにうち震え、時には甘い恋の一時・・・・『イルミナ』で使用されているBGMは、FM音源を使用した本格バージョン。甘い旋律が、激しく鋭いリズムが、重低音ベースギターが、あなたのハートを圧倒する。

●息をつかせぬ展開、広大なストーリー、悲劇・ファンタジー・ロマン・・・・主人公をとりまく美少女たち、脳裏によぎる不思議な女性、つきまとう闇の影・・・・謎は新たな謎を呼び、いつしかストーリーの奥底に引きずり込まれていってしまう・・・・『イルミナ!』 は、そんなプレイヤーの感情移入を大事に考えて作られた、こだわりのRPGなのです。もちろんあなたを満足させるゲーム・アイデアや遊び心がいっぱい!

●そして・・・・

全ての疑問、全ての束縛から解放されたとき、そこにはどんなエンディングが待っているのでしょうか、そしてあなたは何を感じてくれるでしょうか・・・・カクテル・ソフトの自信作、本格美少女フィールドタイプRPG 『イルミナ!』

オリジナルでユニーク

カクテル・ソフト

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
日室パソコンソフト開発室内

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●**現金書留の場合**—商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。

●**郵便振替の場合**—郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京0-91780カクテル・ソフトまでお申し込みください。

特報
第2弾!

テクノポリス

すべてにプロを揃えて快調進行中
圧倒するパワーに業界激震!



フェアリーテール
FAIRYTALE

企画制作



制作協力

制作は……Who(だれ)？

テクノポリス精鋭チーム

（企画・プロデュース）

フェアリーテール選抜チーム

（共同制作・プログラミング）

ゲームタイトルは……What(なに)？

ドラゴンアイズ

THE SPACE OPERA

シナリオ、舞台は……Where(どこ)？

惑星ガールドリアを中心に

壮大なスペースオペラを展開

グラフィック枚数は……How(何枚)？

原画200枚を超える大作

（PC-88SR以降は5'2Dで7枚組予定）

発売は……When(いつ)？

極秘制作進行中

GAME テクノポリス

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM パソコンソフト制作室

TOKUMA SHOTEN
INTERMEDIA INC.

Tm 誌上通販

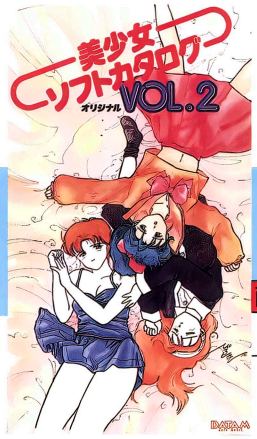
テクポリ読者のキミに送るお買い得情報のページ!

AV

ドキドキ♡美少女第2弾!

1990.11.25
発送開始

予約受付中



紹介されているソフトハウス
©ファミリーソフト／ソフトウェアハウスばせり／エルフ／クリームソフト／プラムデザインワーク／ストライカー／パーティーソフト／グレイト／ティー・オー／ガイナックス／カクテルソフト／フェアリーテール／ジャスト／真実プロ／美少女倶楽部／ポニーテールソフト／フェアリークラフト
（順不同）

パソコンゲーム・キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログ Vol.2**

税・送料込価格¥3,800

PSVX-1009
▼内容／35Min（VHS／HI-FI STEREO）
▼発売元／㈱ポリスター

商品番号 P-4

～抽選で25名様に～
テレカプレゼント
11月末日消印有効



商品番号 P-1





スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

税・送料込価格¥4,000



ゲームセンターで大人気だった『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。
▼内容／29Min（VHS／Hi-Fi STEREO）
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

商品番号 P-2

パソコンゲーム・キャラクター大集合 **美少女ソフトオリジナルカタログVol.1**

税・送料込価格¥3,800

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで掲載された美少女ソフトを、かわいい女のコのナレーションとドッキン★グラフィックで30本も紹介しちゃうゴキゲンビデオ。
▼内容／40Min（VHS／HIFI STEREO）
▼製作／PICTURELAND
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）



商品番号 P-3

ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

税・送料込価格¥5,800

あの『スーパーリアル麻雀・PART 2／PART 3』で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの3人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。
▼内容／30Min（VHS／HI-FI STEREO）
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

CDテクノポリス パソコン・ゲーム・ミュージック大全集 Vol.1

税・送料込価格¥2,200

商品番号
CD版／JCD-1
テープ版／JT-1



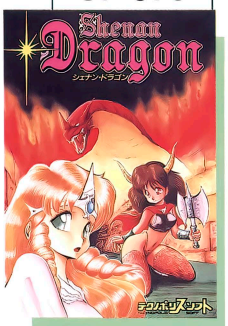
※表示されている価格は、すべて消費税（テレホンカードを除く）及び送料込みの価格なので定価とは異なります。

ソフト

シエナン・ドラゴン

商品番号 SF-076

税・送料込価格 ¥7,000



ワー・クリーチャー族にさらわれた王女。男の勇者か、女の勇者になって救出に向かうか、王女となって逃げ出すか。3つのストーリーが楽しめる、カード戦闘型のRPGだ。
PC-8801SR以降(VA対応) 5″2D
MSX2/2+ 3.5″2DD

ファンダム ライブラリー①〜⑤⑦

税・送料込価格 ①〜③各¥6,000 ④⑤⑦各¥5,000



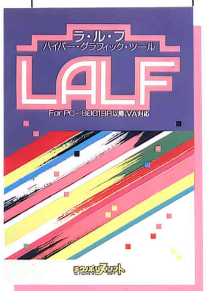
月刊MSX・FANに好評の『ファンダム』から厳選されたプログラムが50本。遊ぶだけじゃなくて、解析も改造もできる。同名本のROMまたはディスク版。⑥は完売しました。
①〜③ MSX/MSX2 ROM
④⑤⑦ MSX/MSX2/2+ 3.5″2DD

商品番号
①SF-013 ②SF-014 ③SF-025
④SF-026 ⑤SF-019 ⑦SF-020

ハイパー・グラフィック・ツール LALF

商品番号 SF-029

税・送料込価格 ¥13,000



月刊テクノポリスでも大好評、グラフィッカー御用達のCGツール。セルという新機能の使い心地の良さは、同人ソフトの制作者達も保証済。高速で多機能なラルフで鬼に金棒。PC-8801SR以降(VA対応)5″2D

SWEET-V2

税・送料込価格 ¥10,000



PC-88上でのプログラム開発などを支援するDOS。DISK BASICとの互換性を保ちつつ、コマンドの機能拡張やアセンブラ、他にも便利な機能を目一杯に搭載。
PC-8801SR以降 5″2D

商品番号 SF-015

テレカ

ここでしか買えない美少女テレカ

送料込価格 各¥1,200

★絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。★テレホンカードはすべて50度数です。★テレホンカードは非課税商品です。

商品番号 T-1



①『帰り道は危険がいっぱい』より©ディー・オー

商品番号 T-2



②『フェリス』より
©フェアリーテール

商品番号 T-3



③『雀ボーグすずめ』より
©ポニーテールソフト

商品番号 T-4



④『天使たちの午後・番外III』より©ジャスト

商品番号 T-5



⑤『ピンクソックス』より
©ウエンディマガジン

商品番号 T-6



⑥『ドラゴン・ナイト』より
©エルフ

通信販売のきまり

ほら、貯金箱の前で腕組んで考えているキミ！

まず白い紙にキレイな(読める)字で、㋐・郵便番号と住所、㋑・氏名、㋒・年齢、㋓・職業、㋔・電話番号、㋕・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに！）を記入して、表記されている(2つ以上の方はその合計の)金額分の現金といっしょに、必ず現金書留でお申し込み下さい。

トラブルを避けるためにも、この要項を絶対守って下さい。なお、商品の到着には2週間程度お待ち下さい。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さい。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室通販㋓係

同人ソフト専門誌!?

向かうところ敵なし!

同人ソフト大全集

11月19日いよいよ発売

同人サークル書きおろしの
イラスト大集合

初登場3本

通販で入手可能ソフト

新作&再掲載の同人ソフト58本の紹介、同人サークルの書き下ろしイラスト大特集、すっかりおなじみの個性的な爆笑マンガなどなど、他で読めない記事盛りだくさん（同人ソフトプレゼントもあるぞ♡）。

同人ファンのための
パソコン通信入門

同人ソフトによく使われる
グラフィックツール
大分析

新副! いがらしみきお事務所謹製マンガ
おかっぱおやけのBBBちゃん

佐藤元の同人ソフト虫ちゃちゃマンガ
ういざぜんの同人ソフト魔法でバッチリ!

使用例!
音源ドライバーのリスト参照版
コンピュータミュージックの講座

Vol. 6
780YEN

おなじみCGや通信の話に音楽講座も加わって、ますます充実!

テクノポリス増刊

Dō-Jin テクノポリス

同人ソフト大全集 Vol. 6

定価780円(税込み)

徳間書店

Do-Jin ソフト



イラスト／FRE

夏コミ&パソケット&投稿の同人ソフト
はまるゲーム10本紹介!? —P.124

HERETS/衰弱作戦II~もえよどらごん~/でんぐりごん/
BBSちゃん/Brunette ver.2/これってでーすれJONG/
機動警察第二分署~EL FORCE~/DICEでポン/GRID/Shampoo

世界に広げよう!! **Do-Jinネットワーク** —P.131

短期集中連載 **あにあんのアルゴリズムを見切ったぞ!?** —P.136

絵よしシナリオよし！のファンタジーRPG

HERETS（ハーティス）

BY●Lanzenträger

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※ PC-88VAシリーズ未確認

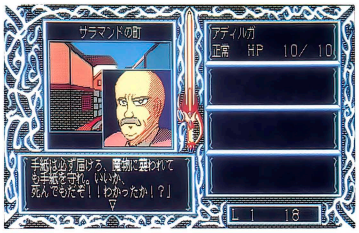
※ 要アナログディスプレイ

メリハリのあるゲーム展開が◎マル！

とある村では、神によって人々が精霊の力（メンタルパワー）という一種の超能力を与えられていた。しかし、



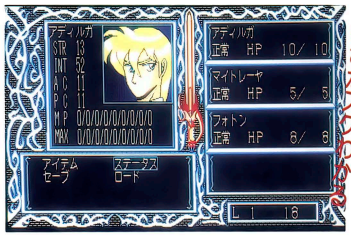
●オープニング画面。物語の始まる7年前の話。簡単な効果音とアニメーションが入ってるよん♡



●画面のやや左中央に、そのとき話をしているキャラクタの顔が表示。ちなみに、セーブはどこでも可能なので、こまめにしようね

いつのころからか力の使えない子供が増え、異端として冷眼視されるようになった。話はそんな異端のひとりアディルガが、町長の命令で他の3つの町に手紙を届けに行くところから始まる。

ゲームは全体マップでキャラが移動し、村に入るとAVGになったりRPGになったりして展開する。途中にビジュアルシーンも盛り込まれ、メリハリがあって思わずのめり込むぞ。しかも難易度も程よく、BGM&セーブ機能付きという一人前のゲームなのだ。



●ステイタス画面。今までにモンスターなどと戦って得た経験値や、レベルなどが表示され、それぞれのキャラの強さが一目でわかるのだ！

キャラの強さがわかるのだ

主人公と頼もしい仲間たち



アディルガ

このRPGの主人公で、サラマンドラの町で生まれた異端。ジェイア司祭に、危ういところを助けられ、今はラデム町長の養子。



マイトレーヤ

ウィーディナの町生まれの異端で同じくジェイア司祭に助けられ、現在は教会に住んでいる。魔法使い。



ジェイア

以前はノウムの町に住んでいたが、異端を助けようとしていたことがばれ、追放された。サラマンドラの司祭。



フォトン

アディルガの幼な友達。両親はすでになく、修道士として教会に住んでいる。アディルガが旅にでることを聞いて同行する。

グラフィックに拍手!!



●全体マップ。目的地は決まっていて、移動は自動的に行われる



●フィールド画面では、アイテムや人を捜すのだ。もっち敵もいるぞ。なお、全体マップに戻ると体力が回復



●敵と遭遇すると戦闘シーンになる。パーティが全滅すると、泣いてもわめいてもゲームオーバーだから要注意

敵じゃ

通販の申し込み方法

〒146 東京都大田区久が原3-34-16-301 鈴木様方 Lanzenträgerまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.124～P.130で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげててくださいね！

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

あの爆笑AVGの第2弾だぁ!!

衰弱作戦II ～もえよどらごん～

BY●H·E·O software

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D
※PC-88VAシリーズ未確認

SF! アクション! そしてラブコメ♡

どこか一癖ある登場キャラや、まるで漫画を読んでいるがごとく展開するストーリー、そしてスタッフのノリのよさがゲーム上で出ている、ドタバタSFラブコメAVG『衰弱作戦』。その続編がシナリオはもちろん、システムもグーンとレベルアップして帰ってきた。

今回の主人公は、今、世間で話題のニューハーフの滝田りえ（本名は竜兵っていうんだ）。彼女（彼？）を中心として前作の怪しい登場キャラたちが、また一騒動おこしていくのだ（マニュアルにプロローグ漫画が載っているから前作を知らなくてもOK.!）。ちなみに、このゲームをやって、りえの魅力に取りつかれてアブノーマルな世界に目覚めてしまっても、当方では一切責任を持てませんのであしからず。



●ゲームはコマンド選択方式のメチャ楽操作／このように♡もあるけど、トラップもあるぞ

通販の申し込み方法

〒435　静岡県浜松市丸塚町503-11　尾田様方　「H·E·O開発2部」まで、1800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

マンガのようなコマ割り!



●漫画のような画面は、アクションシーンで効果的だ／　なお、オリジナルのBGMも評価○

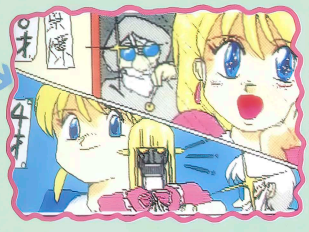
このゲームに登場する不条理な面々……

ニューハーフの滝田りえ



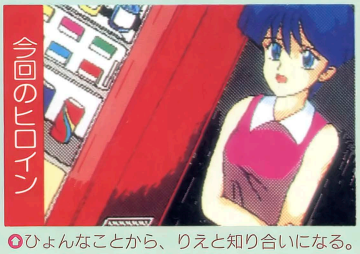
●いつも元気で、オカマであることを除けば、本当にイイやつではある

なにが彼をそうさせたのか?



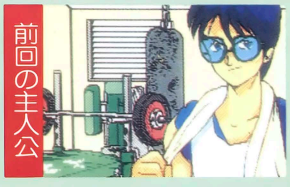
●なぜ、りえがオカマになったのか？衝撃の事実が明らかになる（笑）

普通の女のコ秋元幸乃



●ひょんなことから、りえと知り合いになる。一番まともなコであることは保証する

美紀の幼なじみえつま



●このシリーズの主人公である。前作より力ツコよくなったぞ!?

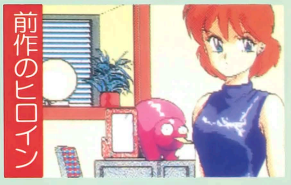
マッドサイエンティスト Dr.ヒマラーヤと変身サイボーグ

敵!!



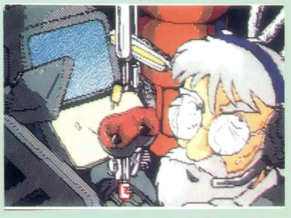
●前回同様、こいつが敵である。りえのおじいさんとは敵対関係で、今回は変身サイボーグをつれてやってくる

りえの姉 滝田美紀



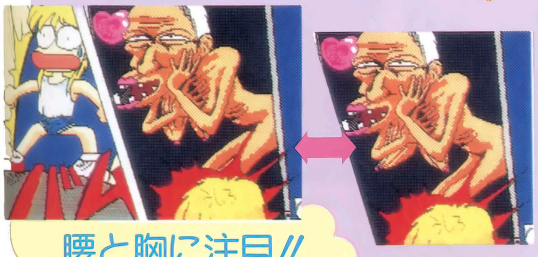
●えつま、りえ、玄さんと、最悪の環境にいる不幸な少女

マッドサイエンティスト 滝田玄



●電科研という狂人科学者集団の一人。物質転送装置を作るすごい人である

無意味（？）なアニメーションがサ・ク・レ・ツするっ!!



目パチ、口パクはもちろん、中には左の画面のように不気味な部分アニメーションもある。それにしても……うぅっ／気持ち悪いよぉ～／

腰と胸に注目!!

なかなか骨のある秀作パズル

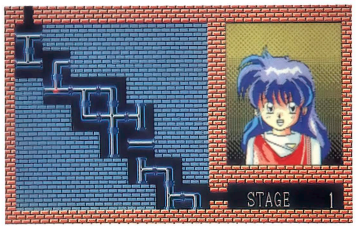
でんぐりごん

BY●STUDIO-らじかる

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

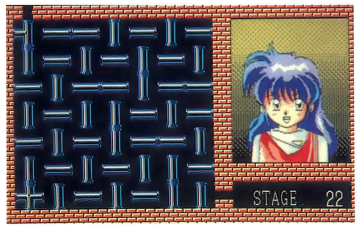
※PC-88VAシリーズ未確認

このアイデアには3つ星あげたい



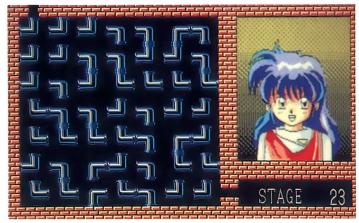
●まずは小手調べ。偶然にまかせても十分解けるが、ここでパネルの特性をつかんでほしい

パイプ（パネル）上のボールを入口から出口までうまく転がせば面クリアと、これだけだと〝ありがちなパズルゲーム〟って感じだよね。ところがこのゲームは、〝ボールが乗るとパイプ（パネル）が回転する〟というたった1つの法則を加えただけで非常に独創的なパズルになっている。もちろん5面クリアするたびに、ごほうびのC.G.も用意されているし、こりゃあ燃えるってぇもんだ。パズルは全25面。面セレクトがあるとはいえ、先の面に進むとかなり難しい。並みのパズルゲームじゃ物足りないって人も満足できるぞ！



●大胆な構成で、かなり難解な面その1だ。どこから手をつけていいのか、さっぱりなのだ

●大胆な構成で、かなり難解な面その2だ。パネルの特性を熟知していてもムズカシイ



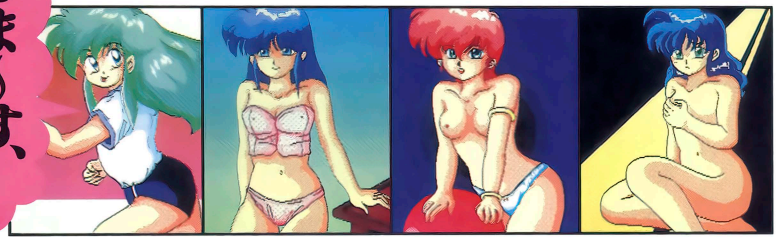
ゲームの基本だ



ボールを次のパイプへ動かすと左へ90度回転！

脱ぎま〜す、ルンルン♡

5面クリアごとに女のコのグラフィックが。けど、そう簡単には見せてくれないのだ。



通販の申し込み方法

〒481　愛知県西春日井郡師勝町六ツ師女夫越81-8　徳永様方　STUDIO-らじかるまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

業界初!!パソコン通信SLGだ!!

BBSちゃん

（ビーピーエス）

BY●IMO

PC-9801VM以降 | 3.5・5HD

※要アナログディスプレイ

※PC-9801VM2のみ要16色ボード、要RAM640K以上

※要MS-DOS

※要日本語フロント・エンド・プロセッサ

今日からキミもネットワーカー（笑）

同人増刊を講読しているキミなら「BBSちゃん」を知ってるよね！　そう、あの、いがらしみきお事務所のパソコン通信マンガだ！　そのBBSちゃんがなんとパソコン通信のシミュレーションになってしまったっていうから驚きだ。このソフト1本あれば、モデムも電話料金もなにも要らずにパソコン通信をやれるってわけ。このBBSちゃんが運営している「たのしいネット」には電子掲示板が3つあり、それぞれのテーマについて書き込みができるほかに、電子メールやチャットもあるというからさらに驚き！　ネットの会員もマンガでおなじみのキャラがたくさんいて、マンガのキャラと会話をしているような気になってしまうぞ。もちろん書き込みをしないとネットは発展しないから、いっぱい書き込んじゃお！



●この「たのしいネット」のシスオペBBSちゃん

通販の申し込み方法

〒980　宮城県仙台市宮城野区榴ヶ岡1-6-21-402　「BBSちゃん　係」まで、3300円分の郵便小為替（無記名）または現金書留と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。折り返し、ソフトを発送いたします（届くまで約2週間ほどかかります）。なお、通販は限定300枚の予定です。その他、お問い合わせの電話番号は、022-291-1468（月〜金曜日、午前10時〜午後6時）です。

8人のお姫さまを助けだすバトルゲーム

Brunette ver.2

ブルネット

BY●SPECTERS

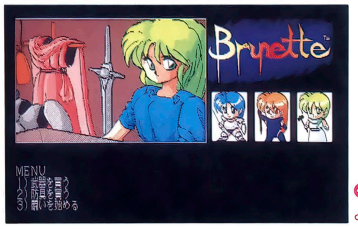
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
PC-9801VM以降	3.5・5HD

通販の申し込み方法

〒246　神奈川県横浜市瀬谷区中央7-8 鈴木様方 SPECTERSまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

2等身のキャラがなわいいのだ♡

島の闘技場に住みついたレディーモンスターが、住民や精霊をいじめ始めた。そこで平和を取り戻すために3人の女のコが立ち上がったのだ。というわけで、このソフトはRPGの戦闘をメインにしたバトルゲーム。モンスターと戦って勝った暁には、捕らわれていた女のコたちを助けることができ、カワイイC.G.が見られるぞ♡　HPがなくなっても、ゲームオーバーにはならないので、がんばって戦うべし!?





●戦うモンスターを画面内から選び勝負。モンスターを全部倒すと、レベルが上がって賞金がもらえる（負けても少しもらえる）。なお、BGM付き

●武器と防具が売っているお店。ここで装備を整えよう。職業によっては装備できない物もある

平和を守る女のコたち

敵と戦うのは戦士、魔術師、僧侶の3人。彼女らはもちろん、モンスターもなかなかカワイイんだ。一部ご紹介！



V.S.

悪いモンスター



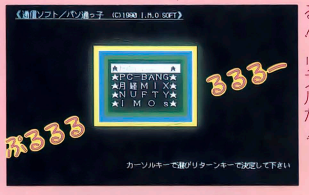
バトルに勝ってC.G.を見ちゃお♡

モンスターを倒してレベルが上がるとC.G.が!?　女のコは全部で8人。グラフィック担当者が違うのがポイントだ。



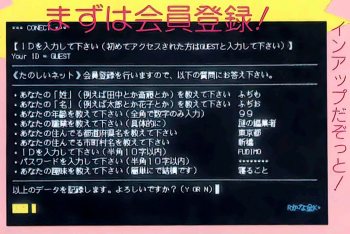
さあ！「たのしいネット」にアクセスしてみよう！

編集部でこのゲームをプレイしていると、必ず「あ～！　パソ通してる！」といわれるほどうまくパソコン通信をシミュレイーしているのだ。とくにチャットでうまく会話が成り立つと爆笑すること間違いなしだぞ！



●ピ～ガガガガ～！　なんと昔もそっくりに鳴る！！　リアルだ！

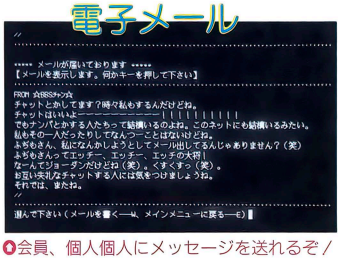
まずは会員登録！



●会員登録はオンラインサインアップだぞっと！

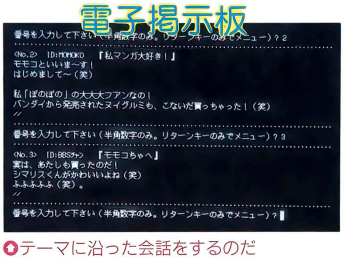
メインメニュー

電子メール



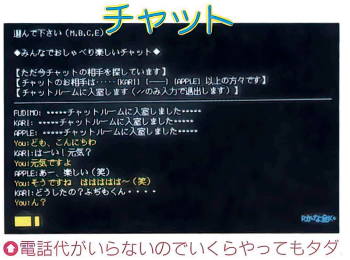
●会員、個人個人にメッセージを送れるぞ！

電子掲示板



●テーマに沿った会話をするのだ

チャット



●電話代がいらないのでいくらやってもタダ

あの本格派RPGが絵合わせゲームに!?

これってでーすれJONG（ジャン）

BY●T&H PROJECTS

X68000シリーズ | 5HD

なつかしい顔ぶれがパイ上に勢ぞろい

今まで3DのRPGの同人ソフトを中心に製作してきたT&H PROJECTSが、麻雀ゲームにトライ！　しかも、今まで作ったソフトのキャラたちを牌の絵柄にし、独自のルールを加えたポンジャンみたいなゲームに仕上げたのだ。基本ルールは、同じ絵柄の牌を相手より早く3枚集めていくというもの。それに、このゲームならではの役をプラスし、おいしくお味付け♡　今までのRPGを知らない人でも、麻雀ができない人でも十分にハマれる。

パイは30種類！



●ポン、明カンしてもリーチがかけられるぞ。なお、紙面では聞かせられないがBGMもある

役がそろえばHAPPYだわサ

『Demon Slayer Ⅰ』『Ⅱ』、『PRINCE&PRINCESS』それぞれ登場したキャラだけを集めると役がつく。そのほかにもおもしろい役があるのだ。



●あがり時の牌は9枚。したがってニコニコであがるときは、宣言し、1枚多くとるのだ



●1種類の牌の数は5枚（例外もある）なので、同じ牌を5枚集めることも可能



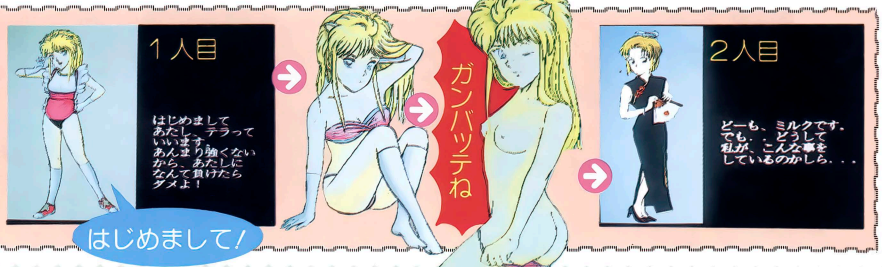
●T&Hのメンバーの絵柄の牌も仲間入り。ちなみにこの役の名は「女のコ好き」

通販の申し込み方法

〒630-01　奈良県生駒市北田原町1115-4　吉田産業株式会社内　吉田央　宛に、1500円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

おしゃべりしながら脱いじゃうの♡

対戦相手はもちろん女のコだ。点数が0になるたびに、1枚ずつ脱ぎ脱ぎ♡　しかもサンプリングによる声が聞けるぞ。



悪の組織をブッとばすSLGだ！

機動警察第二分署～EL FORCE～

BY●F.F.ARP

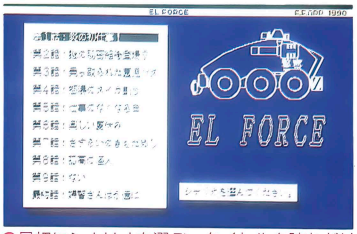
X1turboシリーズ	5D
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

※PC-88VAシリーズ未確認

シナリオはなんと10本！

若者の宇宙軍人気のため、地球の警察は人手不足になり、世の中には変態があふれてしまった。警察のイメージアップと治安を取り戻すため女のコに強力な武器を持たせた編隊を結成、それが機動警察第二分署なのだ。

プレイヤーはこの機動警察のかわいい女のコ6人をコントロールし、全10シナリオのSLGを解いていくのだ。特撮テレビ番組のようなシナリオとキャラクタでノリもバッチグー！　ゲームシステムも簡略化しているし、難易度もほどよいので、考えるのが苦手な人でも大いに楽しめるぞ！



●最初にシナリオを選ぶ。タイトルを読むだけで、ゲーム展開が想像できるのがポイント！

どのコを選ぶ？



●機動警察第二分署の面々。シナリオにより、3～4人ずつ誰を出撃させるかを決める

通販の申し込み方法

〒260　千葉県千葉市都賀の台3-1-12　土田様方　F.F.ARPまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

すごろくやって友だちなくせ!?

DICE(ダイス)でポン

BY●AMYA corporation

PC-9801VM以降 | 5HD

※要アナログディスプレイ
※PC-9801VM2のみ要16色ボード、要RAM640K
※要MS-DOS(Ver.3.1以上)

通販の申し込み方法

〒430　静岡県浜松市本郷町1298-3　天野様方　AMYA corporationまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

3人で白熱しながら遊べちゃうぞ

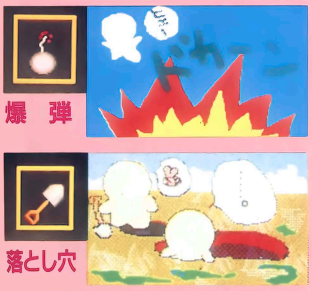
このゲームは基本的に3人で遊ぶ、RPGばりのすごろくゲームだ。目的は早くゴールすること。しかし、キャラにHPが存在し、途中にモンスターが潜んでいるからやっかいだ。しかも、先に進むにつれてモンスターが強くなるので、序盤でモンスターを倒して金をかせぎ、装備を整えなければならない。また、罠を仕掛けてほかのプレイヤーを落とし入れたり、プレイヤー同士での戦闘といった妨害工作もできる。みんなで本性をむき出しに遊ぼう!?



●ゲーム画面はこんな感じ。サイコロを振って出た目の数だけ移動できる

妨害工作の自由アハハ～ン

ほかのプレイヤーの進行を妨げるアイテム。通り道に仕掛けて妨害しちゃおう。



●ほかのプレイヤーとぶつかると、戦闘モードになる。同士討ちなんて……うへへへ

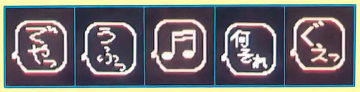




●テントの中はアイテムショップか、はたまた罠か!?　毎回ランダムに変化するから怖い

モンスターのおしゃべり(?)が好き

戦闘シーンでのモンスターのセリフを集めてみた。なんとも口数の多いやつだ!!

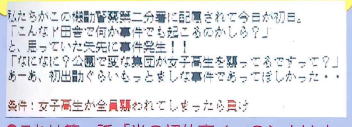


●比較的オーソドックスな戦闘シーン。とにかく敵を倒しまくって、金をかせぐこう

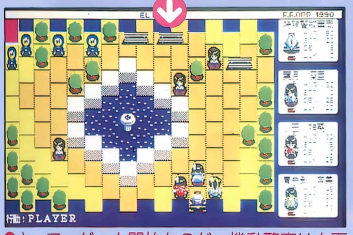


さてゲーム開始だ!

出撃する女のコを選び終わったらゲーム開始。地形や敵の動きを考えながらキャラを移動させるのだ!



●これは第一話「炎の初仕事!」のシナリオ。女子高生を変態の手から守るんじゃ!



●さ～て、ゲーム開始なのだ。機動警察は右下に、敵は左上に固まっているぞ!



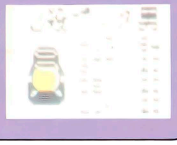
●敵のキャラと接触すると戦闘をしている画面が映し出される。正義は勝つ!

こんなボスもいるぞ!!

シナリオの中にはボスキャラがいる場合もある。こいつらはヒットポイントが高いのでよく考えて攻撃せよ

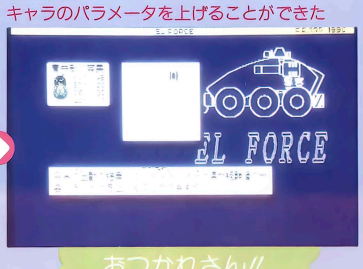


●子供を誘拐して、たてこもるぞ!



●路駐している車を破壊するぞ!

●敵を全員逮捕してこのシナリオはクリア!キャラのパラメータを上げることができた



おつかれさん!!

色を並べて消すアクションパズルゲーム

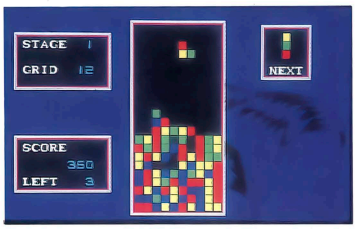
GRID（グリッド）

BY●MERMAID SOFTWARE

PC-8801シリーズ	5D
PC-9801シリーズ	3.5・5HD

なめちゃイカン！結講ムズいんだから

落ちてくるブロックを回転させて、同じ色が3つ以上横に並ぶように積んで消していくという、今流行（はやり）のアクションパズルゲーム。落ちてくるブロックは長方形、またはL字型の2種類で、それぞれ3色に塗り分けられ、色の並び方がその都度違っているんだ。だから、うまく積まないと積み上がってしまうぞ。もちろん、ブロックを一定数消すと面クリアとなり、意欲をそそるC.G.が表示♡　やめられまへんなぁ。

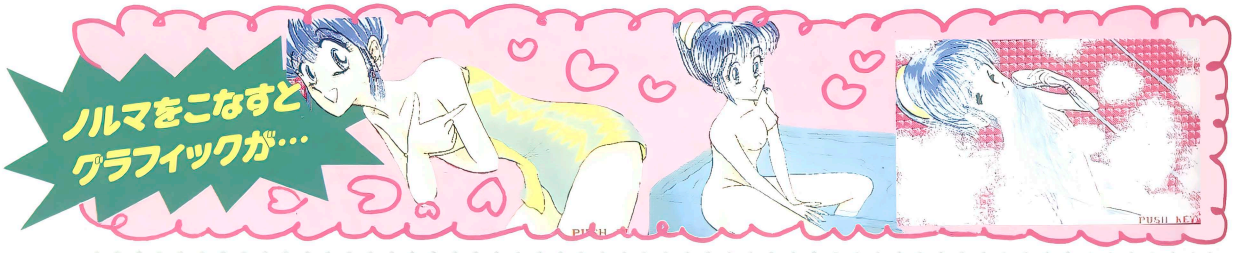


●縦やナナメに色がそろってもダメ。キツイ！



通販の申し込み方法

〒332　埼玉県川口市飯塚3-16-2　PEC「MERMAID SOFTWARE」通販係まで、以下の①～④までのものを同封のうえ送ってください。①PC-88版は1000円PC-98の5インチ版は1100円、PC-98の3.5インチ版は1300円分の郵便小為替（無記名）または現金書留。②希望するソフト名・機種・媒体を書いたメモ用紙。③タックシールかフロッピーシールに自分の郵便番号・住所・氏名（それをはってソフトを郵送するので、自分の名前の後に〝～様〟を書いてください）を明記したもの。④③のコピー（これは発送ミスなどがあったときのチェック用になります）。**必ず守るようにお願いいたします。**なお、郵便小為替の受領証書は、お手元に保管するようにしてください。



女のコがGoodな陣取りゲーム

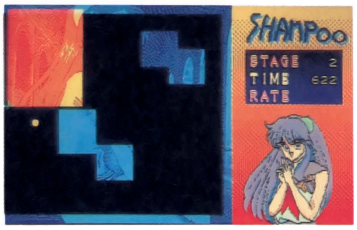
Shampoo（シャンプー）

BY●KOB soft

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

陣地を取って女のコを見よう！

画面上には女のコのC.G.が隠されているんだけど、それをタダで見せるわけにはいけない！　てなわけで、カーソルをうまい具合に操作し、四角く囲んで陣地を取っていくゲームが完成したワケだ。時間内に画面の90%以上を囲むと次の面に進めるんだけど、オジャマ虫がいて自分のカーソルにぶつかると大幅に制限時間が減ってしまうので要注意。全部で7面あって、各面をクリアするごとに、女のコが段々と♡なポーズをとっていくのだ。燃えるぞ。



●●がジャマをしてくるので避けながら陣取れ！陣取った部分の下からは絵が現れるぞっ♡





●たしかに90%以上取ったが、これでは……

目指すはRATE 100%

この、かあいい女のコと取り込み画像のアンバランスが絶妙だ！









はら！　ほろ！　ひれ！　はれ！

世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

秋たけなわの今日このごろ、ずいぶん過ごしやすい季節になってきましたね。出無精の人もテクポリ片手にイベント会場に足を運んでみるのもいいんじゃないかな？

★サークルからのお知らせ★

バグでました

BY●HNU

8月19日のコミケット38において販売しましたX68000用『ボヨン・ボヨン』にバグが発見されました。

これは、ゲームクリア直後に表示されるオマケの絵が表示されないものです。修正方法は次のとおりですので、お手数とは思いますが修正をお願いします。

①まずHuman68kのシステムディスクを起動してください。

②ドライブBにゲームディスクを挿入してください。

③以下のコマンドを実行してください。

REN B：¥CRS¥CRSPICT¥ENGING.GRP ENDING.GRP

これで正常に絵が表示されるようになります。

ご迷惑をおかけしまして申し訳ございませんでした。

連絡先：〒243 神奈川県厚木市温水1852 徳間荘2 小林様方 HNUまで。

バグです

BY●NO-TIRUSE倶楽部

コミケット38に出品したソフト『P.P.P.』PC-88版にバグがでました。

症状は、移動キーを同時に押すと移動範囲がずれたりHELP機能が作動したりしてしまいます。



修正方法はN88-DISK BASICを立ち上げたあと、『P.P.P.』のゲームディスクと入れ換え、**LOAD" puzzle. BAS"**でプログラムを読み込みます。そして、**85行最後の「＊5」を「＊11」に、86行、「IK＝5」を「IK＝11」に87行、「IK＝0」を「IK<1 OR IK>4」**に修正してください。修正したあと**SAVE" puzzle. BAS"**でセーブすれば完了です。

なお、郵送してくだされればこちらで修正いたします。

大変ご迷惑をおかけしました。

連絡先：〒192 東京都八王子市北野町568 Fort北野605号室 村松様方NO-TIRUSE倶楽部・開発室まで。

虫が住んでます

BY●LUCKY T·M·C

8月19日のコミケで販売した『DISK会誌'90』にはたくさんの虫が住みつていまし

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記して下さい。

❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記して下さい。

❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部 Dō-Jinファン 係



た。その呪われたディスクを直すために当サークルでは、ごめんなさいディスク、その名も『殺虫剤』を発送します。もちろん無料です。これはおわびとしてディスクをパワーアップさせる機能も付いています。コミケットで買ってくれたPC-88ユーザーさんは葉書に住所、名前、そして『DISK会誌'90』立ち上げ時のパスワードを明記して下記まで送ってください。すみませんでした。

連絡先：〒243　神奈川県厚木市上依知1510　加藤車体中津寮　高崎様方 LUCKY T・M・Cまで。

通販の終了

BY●美少女倶楽部

こんにちは、美少女倶楽部です。いきなりですが、『UNIFORM』の通販は11月をもって終了とさせていただきます。ご希望の方は、お早めにお申し込みください。

また、当サークルではスタッフを募集中です。プログラマー、C.G.担当、音楽担当など、どんな人でもOKです。PC-88またはPC-98をお持ちで、やってみよう！という方、お待ちしております。

連絡先：〒356　埼玉県川越市砂1050-15　沢井様方　美倶楽「D-計画」係まで。

ディスク不良

BY●TSUKKA software

パソケット夏祭り以降に販売した『BATTLE BUNNYGIRL』に一部ディスク不良が出ています。エラーが出た方はゲームの状況をくわしく書いて当サークルまで連絡してください。新しいディスクをお送りします。

連絡先：〒170　東京都豊島区東池袋5-11-9　TSUKKAsoftwareまで。

マニュアルの校正

BY●TKO soft

やあ、ナウでミディなヤングたち!!インディペント・ソフト・シーン最大の衝撃（こればっか）!!TKO softからお知らせがあるぞ！

しかし、困ったお知らせなんだ。なんと8月12日の東京パソケットで売られた『ぽんじゃら』のマニュアルに操作方法が明記されていなかったんだ。以下がその操作方法だぁだぁだぁ……。

［4］←→［6］
［0］……リーチ
［・］……ポン、ロン、ツモ
［スペース］……ツミコミ、ステハイ

買ってくれた人、本当にごめんね。マニュアルを担当したやつには「私文書偽造行使詐欺で告訴してやる！」と脅し〝3べん回ってワン〟をやらかしたから今回はゆるしてクレクレタコラ。

なお、「あんなクソゲーすでにつぶしちまったよ」という人は、こちらに『ぽんじゃら』のディスクA・Bを送っていただければ、すぐさまコピーし直しやす。「ディスクなんかフリスビーやコースターにしちまった」という人も〝買った〟と証明できるもの（マニュアルとか）を送っていただければ手をうちます。そんじゃあばっははぁ〜い。

連絡先：〒124　東京都葛飾区小菅1-35-9-7　結城様方　TKO softまで。

スタッフ募集

BY●SYSTEM.CLUB

はじめましてSYSTEM.CLUBです。ただ今、当サークルではMSX2とPC-88SRでシューティングゲームを作っているのですが、人手不足なのです。MSX2でFM音源のミュージックドライバを作ってくださるという人や、メインプログラムをしてくれるという人を募集しています。できればPC-88SRのプログラマーも募集しています。プログラムに自信のない方でも結構です。どうぞよろしくお願いします。

連絡先：〒573　大阪府枚方市宮之阪3-24-3　梶谷様方　SYSTEM.CLUBまで。

はじめまして&スタッフ募集

BY●Boku-Map Soft

『EAGLE MASTER』のシナリオ制作に参入することになった、すけべぇ専門の新生サークル「Boku-Map Soft」です。第一作目としてAVG『パラダイス・アドベンチャー』を制作中ですが、人手不足であまりはかどっていないので、イラストレーター及びグラフィッカーを担当してくれるスタッフを募集します。やってやるぜ！というもの好きな方は、作品と自己PRを下記に送ってください。

連絡先：〒189　東京都東村山市富士見町3-25-1　村上様方　Boku-Map Soft

★仲間に入れて★



シナリオ書きます！

ゲームシナリオを書きます！　どんなシナリオでも書けますので使ってください!!

●原画など、絵を描かせてください！
連絡先：〒241　神奈川県横浜市旭区上白根町1187　西ひかりが丘団地17-8-404　伊藤義則まで

特にRPGのシナリオやゲームシステムを考えるのが得意です。パソコンはPC-98 UV11を持っています。

連絡先：〒869-23　熊本県阿蘇郡阿蘇町内牧竹林478-5　橋本誠（16歳）まで。

シナリオ&プログラム！

職種：シナリオライター、プログラマー（MSX2）

コメント：ベーシックとマシン語が使えます。空想することを趣味としており、シナリオ作成も行いますのでどうかよろしくお願いします。

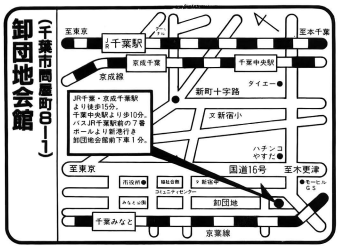
連絡先：〒020　岩手県盛岡市天神町8-16-101　千葉匡司（15歳）まで。

イベント情報1

千葉パソケット 4

開催日：11月11日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：卸団地会館

※午前8時前には来ないようお願いします

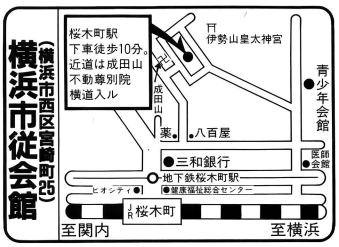


イベント情報2

横浜パソケット 2

開催日：11月12日(祝日)
時間：11：00〜15：00
場所：横浜市従会館

※午前8時前には来ないようお願いします

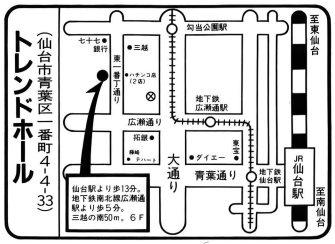


イベント情報3

仙台パソケット 6

開催日：11月18日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：トレンドホール

※午前8時前には来ないようお願いします

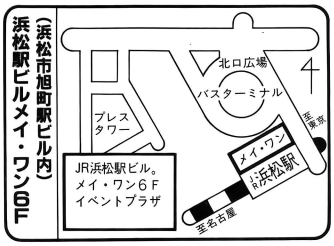


イベント情報4

浜松パソケット 3

開催日：11月18日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：浜松駅ビル メイ・ワン

※午前8時前には来ないようお願いします

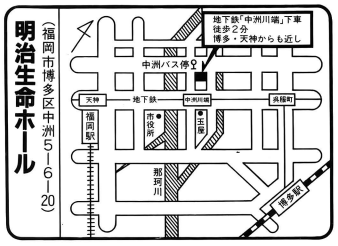


イベント情報5

博多パソケット 7

開催日：11月23日(祝日)
時間：11：00〜15：00
場所：明治生命ホール

※午前8時前には来ないようお願いします

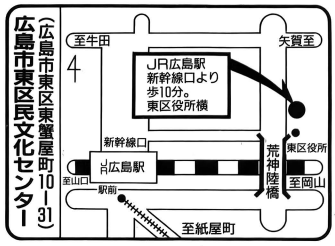


イベント情報6

広島パソケット 5

開催日：11月23日(祝日)
時間：11：00〜15：00
場所：広島市東区民文化センター

※午前8時前には来ないようお願いします

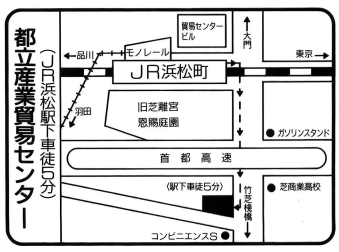


イベント情報7

パソケット XIV

開催日：11月25日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：都立産業貿易センター

※午前8時前には来ないようお願いします





◎絵を描くのが大好きな高校生ですー　よろしければ手伝わせてください。連絡先：〒796　愛媛県八幡浜市松柏6　岡田寛まで



◎イラスト描かせて、ぴょんー　連絡先：〒120　東京都足立区千住元町39-3　深谷和歌子まで

ちょっとお知らせ：11月25日のパソケットXIVで、SLUG SOFT、SIMOON、EAGLE SOFT、SYSTEM CAT'S、Q.S.P、HAM SANDの6サークル共同によるスタンプラリーをやります。みなさん、ぜひ参加してください。

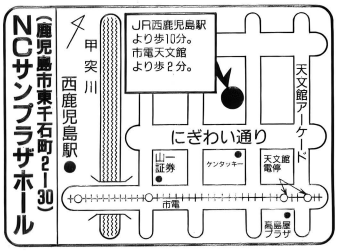
各サークル代表一同

イベント情報8

鹿児島パソケット

開催日：11月25日(日)
時間：11：00～15：00
場所：NCサンプラザホール

※午前8時前には来ないようお願いします

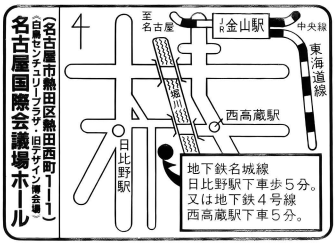


イベント情報9

名古屋パソケット 7

開催日：12月2日(日)
時間：11：00～15：00
場所：白鳥センチュリープラザ

※午前8時前には来ないようお願いします

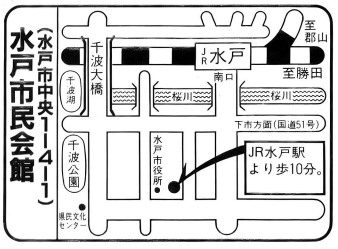


イベント情報10

水戸パソケット 4

開催日：12月2日(日)
時間：11：00～15：00
場所：水戸市民会館

※午前8時前には来ないようお願いします

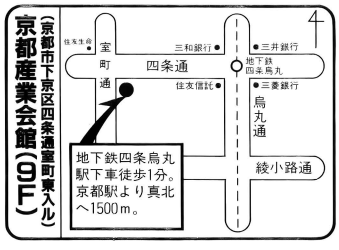


イベント情報11

京都パソケット 4

開催日：12月9日(日)
時間：11：00～15：00
場所：京都産業会館

※午前8時前には来ないようお願いします



おわびと訂正

本誌10月号123ページのイベント情報で、9月16日に東京流通センターにおいて開催されたイベントの名称が「メディアパル」となっておりましたが、正しくは「メディアレベル」の間違いでした。読者の方々、出展サークルの皆さま、ならびに東京文芸出版・メディアレベル関係者の皆さまに多大なるご迷惑をおかけしましたことを深くおわび申し上げます。今後このようなことがないように努力していきたいと思います。

テクノポリス編集部



Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送がおくれています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！　と思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい！！　な～んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上3つのアクセスは郵便で、

〒105 東京都港区新橋4－10－7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

ビジネスソフト・用品類も大特価

比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・午前午後指定・夜間配達も可

新品ゲームソフト定価の20%引き(消費税不用)

本紙広告有効期限1990年12月8日まで

社員・アルバイト募集

新作&名作コーナー/

全品定価の2割引き+α(送付手数料等)リストに無いソフトも扱います。
発売予定日・定価は変更になることがあります。**発売予定日は10月22日現在のものです**

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
エアーコンバット 遊撃王2	発売中	8,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	発売中	9,500
鬼炎迷宮	発売中	8,800
機甲師団	発売中	9,500
機動戦士ガンダム クラシック	発売中	8,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
クォース	発売中	6,800
クォータースタッフ	発売中	9,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
ザークレジェンド	発売中	8,200
スペースローグ	発売中	9,800
大航海時代	発売中	9,800
ディスクステーション98 創刊準備号	発売中	2,900
D〜欧州蜃気楼〜	発売中	12,800
D-Again 第4のユニット5	発売中	8,800
マンガ日本経済入門	発売中	12,800
バーズテール	発売中	9,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
プリンス・オブ・ペルシャ	発売中	8,800
プロミストランド	発売中	4,800
ポピュラス	発売中	9,800
マスターオブモンスターズ マップコレクション	発売中	8,800
46億年物語	発売中	9,200
大戦略3 '90	10/26	9,800
大戦略3 パワーアップキット	10/26	5,000
ランペルール	10/27	9,800
ランペルール CD付	10/27	12,800
天使たちの午後3 番外編	10/29	8,800
億万長者2	10/下	9,800
カンプグルッペ	10/下	9,800
手天童子	10/下	8,800
ダンジョンバスター・エクスフローラーズ	10/下	6,800
バルバトゥスの魔女	10/下	7,800
やりたい放題3 アズ・ユー・ライク	10/末	6,800
REVIEW	10/?	7,800
アズユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	11/01	6,800
ぴんくショックハイレーツ2	11/01	3,800
F-15ストライクイーグル2	11/02	10,800
サーク2	11/02	8,800
黄金の羅針盤	11/09	9,800
ダーク・レイス2	11/09	7,800
ブルトン・レイ シナリオ集2	11/09	4,800
大戦略キャンペーン版 マップ集	11/15	3,600
バンド君	11/16	18,800
デ・ジャブ1	11/21	8,800
ドラゴンナイト2	11/21	7,800
ヒルズファー	11/21	8,800
MISTY6	11/22	5,000
満開電飾	11/23	7,800
ドラゴンウォーズ	11/30	9,800
アクティ	11/上	9,800
ザ・スーパーラスベガス2	11/上	12,800
X・na(キサナ)	11/中	6,800
今日もキャンパス花乱満 修学旅行編	11/中	6,800
ブリッツクリーク	11/中	4,800
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	11/下	6,800
イルミナ!	11/下	6,800
AI囲碁3 定石集	11/下	10,000
AVギャルシリーズNo.1	11/下	7,800
AVギャルシリーズNo.2	11/下	7,800
クエスト・フォア・グローリー	11/下	9,800
ジェーン	11/下	7,800
Span of Dream	11/下	12,800
Span of Dream(マウス付)	11/下	16,800
ドラゴン航海記 ナビチューン	11/下	8,800
ニコル	11/下	7,800
バンドくん	11/下	11,800
Pansy(仮称)	11/下	12,000
BEAST	11/下	6,800
ブランマーカー	11/下	6,800
プロの碁3	11/下	9,800
星の砂物語	11/下	6,800
麻雀悟空 天竺への道	11/下	9,800
YOKO	11/下	7,800
即戦力の定石星・ミミ編	12/01	9,800
マンホール(THE MANHOLE)	12/01	9,700
ファーストクイーン2	12/08	8,800
ディスクステーション98 創刊号	12/12	3,980
KLAX(クラックス)	12/14	7,800
デ・ジャブ2	12/21	8,800
アマランス	12/上	8,800
レッドストームライジング	12/上	10,800
ACTOR98	12/中	36,000
アズユーライクVOL.3オセアニアツアー	12/中	6,800
A3 A列車で行こう3	12/中	12,800
大戦略3 '90 マップコレクション	12/中	5,000
マスターオブモンスターズ2	12/中	8,800
アルシャーク	12/下	9,800
X指定	12/下	6,800
機動戦士ガンダム デザート	12/中	9,800
ジョシュア	12/下	9,800
スターグライダー2	12/下	9,800
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	12/下	9,800
BURAI下巻 完結編	12/下	9,800
ポッキー2	12/下	7,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ウィザードリィ5	発売中	12,800
ウルティマ5 VA	発売中	9,800
F-15 ストライクイーグル	発売中	7,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
ガンシップ	発売中	10,800
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
サーク2	発売中	8,800
三国志2	発売中	14,800
シュバルツシルト2	発売中	9,800
ソーサリアン	発売中	9,800
大航海時代	発売中	9,800
ティルナノーグ	発売中	8,800
トンネルズ&トロールズ	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
キャロル	発売中	7,800
プールオブレイディアンス	発売中	9,800
フライトシュミレーター	10/20	1,980
ワールドゴルフ3	10/26	8,800
天使たちの午後3 番外編	10/29	8,800
手天童子	10/下	8,800
やりたい放題3 アズ・ユー・ライク	10/末	6,800
ピュア2	10/?	未定
REVIEW	10/?	7,800
提督の決断	11/08	14,800
提督の決断 CD付	11/08	17,200
ファンタジー4 英雄の血脈	11/09	9,800
ランス2	11/15	6,800
MISTY6	11/22	5,000
やじ馬ペナントレース2	11/上	9,800
イルミナ!	11/下	6,800
グラムキャッツ	11/下	7,800
ジーザス EPISODE2	11/下	未定
星の砂物語	11/下	6,800
ミラーズ(要CD-ROM)	11/下	9,800
YOKO	11/下	7,800
KLAX(クラックス)	12/14	7,800
ドラゴンナイト2	12/20	7,800
信長の野望 武将風雲録	12/中	9,800
信長の野望 武将風雲録 CD付	12/中	12,800
X指定	12/下	6,800
ソープランドPART2	12/下	7,800
プロンティス	12/下	未定
ポッキー2	12/下	7,800
銀河英雄伝説2	12/?	9,800
TOKYOアフターファイブ	12/?	8,800

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
アンデッドライン 幻獣鬼	発売中	7,800
エアーコンバット 遊撃士2	発売中	8,800
FZ戦記 AXIS	発売中	8,800
ガンシップ	発売中	11,800
機甲師団	発売中	9,500
ジェミニウイング	発売中	8,800
ストロベリー大戦略	発売中	6,800
提督の決断	発売中	14,800
プールオブレイディアンス XIt	発売中	9,800
プロミストランド	発売中	4,800
ポピュラス	発売中	9,800
闇の血族 下巻	発売中	8,800
ラグーン	発売中	8,800
ワールドコート	発売中	8,800
メルヘンパラダイス	10/21	6,800
NAIOUS(ナイアス)	10/26	8,700
銀河英雄伝説2	10/30	9,800
天使たちの午後3 番外編	10/31	8,800
ドラゴンナイト	10/31	6,800
エクスタリアン	10/下	6,800
リップスティックアドベンチャー2	10/下	6,800
やりたい放題3 アズ・ユー・ライク	10/末	6,800
ピアス	10/?	6,800
アズユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	11/01	6,800
ダイナマイトデューク	11/17	8,800
スペースローグ	11/22	9,800
MISTY6	11/22	5,000
FOXY	11/30	6,800
ザ・スーパーラスベガス2	11/上	12,800
世界でいちばん君が好き	11/上	5,800
麻雀悟空 天竺への道	11/上	9,800
晴れのちおおさわぎ	11/中	5,800
RYU〜哭きの竜より〜	11/中	11,600
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	11/下	6,800
AVギャルシリーズNo.1	11/下	7,800
AVギャルシリーズNo.2	11/下	7,800
ジェーン	11/下	7,800
ニコル	11/下	7,800
BEAST	11/下	6,800
ブランマーカー	11/下	6,800
ブルトン・レイ	11/下	8,800
ホーリークエスト	11/下	8,800
星の砂物語	11/下	6,800
ソル・フィース	11/中	8,800
D〜欧州蜃気楼〜	12/07	12,800
イメージファイト	12/14	9,700
KLAX(クラックス)	12/14	7,800
リングマスター2	12/14	8,800
栄冠は君に	12/上	9,500
ラプラスの魔	12/上	7,800
ワールドスタジアム	12/上	8,800
アズユーライクVOL.3オセアニアツアー	12/中	6,800
アトミックロボキッド	12/下	8,800
エメラルドドラゴン	12/下	8,800
ザークレジェンド	12/下	8,800
シュヴァルツシルト	12/下	12,800
ジョシュア	12/下	9,800
大航海時代	12/下	9,800
大航海時代 CD付	12/下	12,200
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	12/下	9,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
AYA	発売中	8,800
エイトレイクス ゴルフクラブ	発売中	5,800
ガンシップ	発売中	11,800
スペースローク	発売中	9,800
D-Again 第4のユニット5	発売中	8,800
プロ野球ファミリースタジアム'90ペナント	発売中	7,800
ポピュラス	発売中	12,800
ライザンバー	発売中	8,800
ROUGE 真夏の口紅	10/30	6,800
バブルボブル	10/31	9,800
囲碁道場破り	10/下	7,800
Ultima Trilogy1-2-3	10/下	12,800
闇の血族 上巻	10/下	9,800
やりたい放題3 アズ・ユー・ライク	10/末	6,800
ラストサバイバー	11/02	9,800
MISTY6	11/22	5,000
イメージファイト	11/30	9,800
麻雀悟空 天竺への道	11/上	9,800
トンネルズ&トロールズ	11/中	9,800
おかしなマザーグース	11/下	9,800
大航海時代	11/下	11,800
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	11/下	9,800
バルーサの復讐	11/下	8,800
ピアス	11/下	6,800
闇の血族 下巻	11/下	9,800
ザック・マクラッケン	11/末	8,800
ドラッケン	11/末	未定
ギャラクシーフォース2	12/07	9,800
機甲師団	12/上	9,500
メリーゴーランド 第4のユニットシリーズ	12/上	8,800
バンド君	12/下	18,800

MSX・MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	定価
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
サーク	発売中	8,800
シュヴァルツシルト2	発売中	9,800
ソリッドスネイク(メタルギア2)	発売中	7,800
大航海時代 DISK	発売中	9,800
大航海時代 ROM+CD	発売中	14,200
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ファミクルパロディック2	発売中	6,800
魔導物語1-2-3	発売中	8,800
ランダーの冒険3	発売中	7,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
ロードス島戦記 福神漬	発売中	3,800
フライトシュミレーター	10/20	1,980
ピアス	10/24	6,800
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	10/下	8,800
宇宙翔けるビジネスマン	10/末	6,800
MIDIサウルス V1.00 ST	10/末	19,800
やりたい放題3 アズ・ユー・ライク	10/末	6,800
スーパーピンクソックス	10/?	4,800
はっちゃけあやよさん2	10/?	3,800
ディスクステーション19号 12月号	11/08	1,940
MISTY6	11/22	5,000
F-1道中記	11/27	6,800
ピーチアップ7号	11/27	3,800
ナイスミディパック MIDIRA・A	11/中	47,500
ナイスミディパック MIDIRA・B	11/中	38,000
ナイスミディパック MIDIRA・C	11/中	88,800
エクスタリアン	11/下	6,800
エメラルドドラゴン	11/下	未定
サーク2	11/下	8,800
天使たちの午後3 番外編	11/下	8,800
星の砂物語	11/下	6,800
クォータースタッフ	11/?	9,800
電脳学園3 トップをねらえ	11/?	8,800
ランペルール	11/?	9,800
ディスクステーション20号 90年1月号	12/08	1,940
SEED OF DRAGON(turbo R)	12/上	8,800
FRAY	12/上	7,800
FRAY(turbo R)	12/上	7,800
X・na(キサナ)	12/下	6,800
銀河英雄伝説2	12/下	9,800
ティルナノーグ	12/下	8,800
ハットリス	12/下	6,800
ランス2	12/末	6,800
TOKYOアフターファイブ	12/?	8,800

アダルトコーナー/

全品定価の2割引き+α(送付手数料等)
☆は発売中、数字は発売予定日

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
OUTSIDE STORY美少女写真館番外	3,800	☆	☆		☆	
あかずきんちゃん	4,800	☆				
アズユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	6,800	11-01	11-下	11-01	11-中	12-下
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	6,800	11-下	11-下	11-下	11-下	12-下
アズユーライクVOL.3オセアニアツアー	6,800	12-中	12-中	12-中	12-中	12-中
アソコの幸福	12,800	☆				
あぶないてんぐ伝説	6,800	☆	☆	☆	☆	
イミテーションは愛せない	6,800	☆	☆	☆	☆	
イルミナ!	6,800	11-下	11-下	01-下	01-下	
イントウルーダ	6,800		☆		☆	
ウエディングラプソディー	6,800	☆	☆		☆	
ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	☆	☆			
うろつき童子	6,800	☆	☆	☆	☆	
AVギャルシリーズNo1	7,800	11-下		11-下		
AVギャルシリーズNo2	7,800	11-下		11-下		
AVギャルシリーズNo3	7,800	12-下		12-下		
AVギャルシリーズNo4	7,800	12-下		12-下		
X指定	6,800	12-上	12-下		01-上	
エクスタリアン	6,800	☆	☆	10-下	11-下	
おとめ・ぱ〜てぃ	7,800	☆	☆			
爆り道は危険がいっぱい	7,800	☆	☆	☆		
カオスエンジェルズ	7,800	☆				
ガールズパラダイス	7,800	☆	☆	☆	☆	
きゃんきゃんバニー	5,800	☆	☆	☆		
きゃんきゃんバニー スペリオール	6,800	☆	☆	☆	☆	
きょうこ・くみこ・のりこ	各7,800	☆	☆	☆	☆	
X・na(キサナ)	6,800	11-中	10-20	01-下	12-下	
クリスタルドリーム	7,800	☆	☆			
クリスタルドリーム2 魔王の幻影	7,800	☆	☆			
クレセントムーンがある	5,800	☆	☆VA	☆	☆	
グラムキャッツ	7,800	☆	11-下	☆		
殺しのドレス2	6,800	☆	☆		☆	
ごくらく天国 おめみえの巻	7,800	☆	☆			
シェナン・ドラゴン	6,800		☆		☆	
ジョーン	7,800	11-下		11-下		
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	8,800	☆	☆	☆	10-下	
雀ボーグすずめ	7,800	☆	☆		☆	
スーパーピンクソックス	4,800				10-?	
スクールうぉーず	6,800	☆	☆			
ストロベリー大戦略	6,800	☆		10-下		

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
スロープ	7,800	☆	☆			
セーラー服戦士フェリス	6,800	☆			☆	
世界でいちばん君が好き	5,800	☆	11-上			
せまってみたい	6,800	☆	☆		☆	
せろり	7,800	☆				
ソープランドPART2	7,800		12-下			
宇宙翔けるビジネスマン	6,800	☆	10-?	☆	10-下	10-?
ダンジョンバスター エクスフローラーズ	6,800	☆	☆			
テレホンクラブストーリーSP	7,800	☆			☆	
天使たちの午後3	8,800	☆		☆		
天使たちの午後3 番外編	8,800	10-29	10-29	11-上	11-下	
D.P.S	5,800	☆	☆	☆		
D.P.S SG	6,800	☆	☆VA	☆	☆	☆
デザート	6,800	☆	☆		☆	
DE・JA	6,800	☆	☆		☆	
電脳学園	8,800	☆			☆	
電脳学園2 ハイウェイバスター	8,800	☆	☆		☆	
電脳学園3 トップをねらえ	8,800	☆	未定	12-下	11-?	
TOKYOアフターファイブ	8,800	12-?	12-?	12-?	12-?	
闘神都市	未定	未定				
ときめきSESIL	7,300		☆			
ときめきチェリーボックス	6,800			☆		
トリロジー九鬼妖華真伝	6,800	☆	☆		☆	
トワイライトゾーン3 長くて甘い夜	7,800	☆	☆	☆	☆	
トワイライトゾーン4	7,800	☆	☆	☆	☆	
ドキドキカードリーグ	5,800	☆	☆	☆	☆	
ドラゴンナイト	6,800	☆	☆	10-31	☆	
ドラゴンナイト2	7,800	11-21	12-20			
ニコル	7,800	11-下		11-下		
はっちゃけあやよさん	3,800	☆	☆	☆	☆	
はっちゃけあやよさん2	3,800	☆	☆		10-?	
花札天国	3,800			☆		
晴れのちおおさわぎ	5,800	☆	☆	11-下	☆	
バーミリオン	6,800	☆	☆			
パペットショー	4,000	☆	☆	☆	☆	
BEAST(ビースト)	6,800	11-下		11-下		
ピュア	6,800	☆	☆			
ピュア2	未定	10-?	10-?			
ピーチアップ6号	3,800				☆	
ピーチアップ7号	3,300				11-27	

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
ピアス	6,800	☆	☆	10-24	10-24	10-30
ピンキーポンキー1〜3	各5,800	☆	☆		☆	
ピンクソックス1-2	各2,800	☆				
ピンクソックス3	2,800	未定				
ぴんくショックハイレーツ2	3,800	11-01				
ファーラの時結界	8,800		10-12			
ファンデーション	6,800	☆	☆			
FOXY	6,800	☆	☆	11-30		
フルーツカクテル1-2	各3,800					
ブランマーカー	6,800	11-下		11-下		
ぷりんぐあっぷ	9,800					
ブルーウインド	7,800	☆	☆	☆	☆	
ブルームーンストーリー	6,800	☆				
プライベート・スクール	6,800	☆			☆	
フリフリキューヒット ブロッコリーな気持ち	未定	未定				
プリンセスはストリートガール	6,800	☆	☆		☆	
ペロンチョ身体検査	6,800	☆	☆		☆	
星の砂物語	6,800	11-下	11-下	11-下	11-下	
煩悩予備校	7,800	☆				
ボッキー	7,800	☆			☆	
ボッキー2	7,800	12-下	12-下		12-下	
麻雀刺客	9,700				☆	
毎日がえっち	7,200	☆				
満開電飾	7,800	11-23				
メルヘンパラダイス	6,800	☆	☆	10-21	☆	
やりたい放題2	6,800	☆	☆		☆	
やりたい放題3 アズ・ユー・ライク	6,800	10-末	10-末	10-末	10-末	10-末
UNION(ユニオン)	6,800	01-下		01-下		
妖獣クラブ	6,800			☆		
YOKO	7,800	11-下	11-下			
楽園の招待状	6,800	☆				
ランス	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
ランス2	6,800	☆	☆VA	☆	☆	12-末
リップスティックADV	6,800	☆	☆	☆		
リップスティックADV2	6,800	☆	☆		10-下	
リガルード	7,800	☆				
ROUGE 真夏の口紅	6,800	☆	☆	☆	10-中	10-30
レイ・ガン	6,800	☆	☆		10-中	
REVIEW	7,800	10-?	10-?			

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	500円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	800円

中古ソフトコーナー

下記以外にも在庫5,000本以上あります。価格は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です、電話での注文のみ受付けます。

PC98シリーズ

アークス	¥4,500
エグザイル	¥4,500
エグザイル2	¥4,600
クレアスター	¥5,400
大海令	¥6,400
信長の野望 戦国群雄伝	¥5,600
ハイドライド3	¥4,200
ファンタジー3	¥5,400
ローグ・アライアンス	¥5,400
ミッドガルツ	¥5,000
リップスティックADV2	¥4,300
ミスティ2	¥3,200

PC88シリーズ

アンジェラス	¥3,400
ガンダーラ	¥3,400
サイキックウォー	¥4,800
ソーサリアン(本体)	¥5,200
ソーサリアンシナリオ1〜3+ユーティリティセット	¥6,000
抜忍伝説	¥5,000
信長の野望 全国版	¥4,200
マイトアンドマジック2	¥4,800

X68000

プロダクションマネージャー	¥5,200
プリントショップ PRO-68K	¥11,000
ヴァリス2	¥6,000
ザ・スーパーラスベガス	¥7,000
ジャックニコラウス・チャンピオンシップゴルフ	¥5,000
フラッピー2	¥5,900

MSX

キングコング2	¥3,200
アークス2	¥3,200
ジンギスカン	¥5,500
アッシュギーネ	¥3,200
時空の花嫁	¥4,200
スーパーレイドック	¥3,200
天国よいとこ	¥3,200
魔神宮	¥4,200
ドラゴンスレイヤー4	¥3,200
コナミ ゲームコレクション1〜2セット	¥4,600
ピーチアップ 創刊号	¥2,500
激突ペナントレース・ハイドライド2・虚空の牙城 3本セット	¥4,600

FM TOWNS

システムソフトウェア	¥10,000
日本語 MS-DOS	¥10,000
TOWNS PAINT	¥19,800
ミスティー	¥5,100
インビテーション	¥6,000
遥かなるオーガスタ	¥8,400

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであれば、お電話ください。在庫を調査いたします。価格は送料込みです。また、中古ソフトリストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア・62円切手・御住所を同封の上、小社にお送りください。なお、リスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

アーク通販なら……

- **安全** 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
- **便利** 休みなしで応対。平日朝10時〜夜8時。土・日・祝 午後1時〜7時。
- **早い** 大手パソコンショップ・流通会社・メーカとタイアップ 在庫50万本以上。
- **正確** 顧客住所・製品情報をコンピューターでリアルタイム処理。
- **安い** 後払いでも合計額に1商品につき500円をプラスするだけ。

お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・割増料金)

前払

1. 安全確実に
   現金書留 ●注文内容を同封●6〜8日
2. 安く・早く
   銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日
3. とにかく安く
   郵便振替 ●通信らんに記入●10〜12日

後払

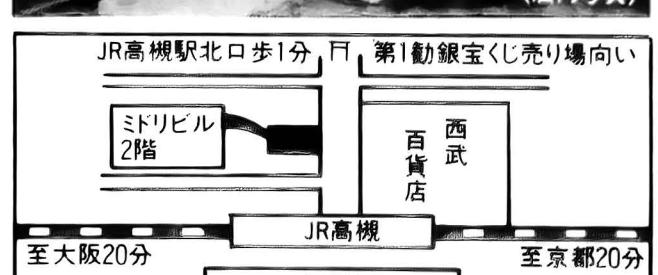
4. かんたんに注文
   普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日●(500円)
5. 新作を発表後すぐに
   予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送●(500円)
6. とにかく早く
   特急代金引換 ●電話 ●約2〜3日|●(500円)+800円
   午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
   指定日代金引換 ●電話●指定日に配達●(500円)+500円
8. 夜間に配達
   夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6〜8時に配達●(500円)+500円

- ●住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- ●発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- ●納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- ●注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- ●18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- ●後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。



(店内写真)



営業時間:PM1:00〜PM7:00 年中無休

- ●現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 テクポリ係
- ●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部

〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)

☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

おにおんの アルゴリズム を見切ったぞ!?

イラスト／Y人

さて、今月は同人ソフト界で、もっともトレンディなクイズゲームに挑戦あるよ。いろーんな問題バシバシ作って、友だちとゲシゲシ遊ぶよろし！　クイズゲームを極めれば、アメリカ横断も夢じゃないあるぞ!?



今月のアルゴリズム

クイズゲームの巻

はーい。今月もやってきましたね。今回はなんと、ちまたでものすごい隆盛を誇っているクイズゲームについてです。そんなものにアルゴリズムがあるの？　と思う人もいるかもしれませんが、まず簡単なところからスタートすると、いろいろなところに気を配ることができて、いいゲームを作れるようになるんじゃないかな？　初心者の人は、まずこのあたりから始めてみるといいと思いますよ。というわけで、今回からはさらに、「PC-98のお部屋」が加わってパワーアップしてお送りするぞ。

それにしても、100号はいいのう。



クイズゲームというのは、そんなに難しくありません。普通に考えただけでも、問題を表示し、選んで当たりかはずれかをチェックして、また問題を出して……の繰り返しですから、プログラム自体も少なくてすみます。しかし、そのかわり問題のほうでいろいろなバリエーションが作れて、工夫する楽しみもあります。また、遊んでみてもけっこうおもしろいので、同人ソフトで持てはやされているのではないでしょうか。

でも、逆に言うとそれだけたくさん作られているため、ありふれた問題やゲーム内容では、あきられてしまうということが十分に考えられます。これから作る場合には、そのあたりにも注意しないと、まるで個性のないソフトになってしまうかもしれません。また、問題に凝るだけでなく、ある程度の操作性や、画面のレイアウトなどにも気を配るとさらによくなると思いますよ。

そんなわけで、今回紹介するサンプルプログラムはちょっとだけ背景をつけてあります。初心者の人はこれを参考にして、自分なりの味をつけてみてはどうでしょう(そのまんまじゃだめよ)。各機種でのグラフィックの初期設定や、命令の違いも覚えてみてくださいね。移植をするときに役立つんじゃないかな。

PC-98の人は140ページで載せた画面圧縮・展開ルーチンを利用し、アナログの絵を入れて美少女クイズゲームにしてみるのもいいでしょう。PC-88の人は、以前紹介した漢字PUTルーチンを利用し、漢字表示にしてみるのもいいと思います。

最初にも言いましたが、クイズゲームはゲームのシステム部分を作るのが楽な分、その他のことに力を入れることができます。たとえば、クイズの出題の画面に凝るとか、パッケージやマニュアルをすごくするとか。そういった全体に力を入れる余裕ができるという意味では、簡単に作れるゲームというのもいいんじゃないかと思います。すごく複雑なアクションゲームを作っても、ゲーム部分を作るのに精いっぱいで、敵の動きに力を入れられなかったり、マニュアルがいいかげんだったり、バグのチェックができなかったり……、なんていうことにならないということで。もちろん、簡単なゲームを作って、内容もマニュアルも簡単にすますのはナシですからね。



今月のアルゴリズムゲスト♡ECEさん

ECE-SOFTのリーダー兼、プログラム担当。制作したゲームは、『Long Night Ⅰ』、『Long Night Ⅱ』、『DESERT MOON』、『LIGHT-BLUE』、『ALICE-ISLAND』、『Elfin』など。古くから同人ソフトでクイズゲームを手がけ、老舗として活躍。絶え間なく出すダジャレやギャグで聞いているほうがクラクラしてしまうのがポイント。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュ～

――同人ソフトを作るようになったきっかけは？

EC：おにおんとか……まわりの人に影響されてっていうのが本当。まだ同人ソフトっていうのが確立されていないころだったから、自分でやってみたいなって思って。

――どうしてクイズゲームを作ろうと思ったの？

EC：正直言って簡単だったから……っていうのもあったんですけど、技術力もなかったし、誰でも楽しめるっていうソフトを作ってみたかったんです。やってみたかったジャンルだったし……。

――作るにあたって苦労とかは？

EC：やっぱりクイズゲームって性格上、問題を作るのが大変でしたね。プログラム自体はそんなに難しくないけど、問題を考えるのは……徹夜したりとか……。

――何問くらい入っていたの？

EC：そのころは、300問くらいでした。『DESERT MOON』あたりは500問超えてたかなぁと思います。

――どうやって問題考えているの？　辞書で調べたりとか？

EC：そうです。辞書から、パンフレットから、マンガから全部調べながら。

――クイズゲームをこれから作る人に何かアドバイスは？

EC：クイズに関して言えば、偏った問題はダメですね。たとえば、マンガにジャンルを置いてそればっかりとか……、あと問題数が少ないのはやっぱり問題でしょうね……(笑)。クイズゲームっていうのが素材だから、そこから何でも発展できると思いますよ。

――プログラムを学ぼうって人にアドバイスは？

EC：まず人のプログラムを見て覚える。他人のふり見て我がふり直せじゃないけど……。私なんか、プログラム全然だめだから、人のプログラム見るたびに感心しますもん。あと、これから始める人にはまず簡単なところから始めてほしいです。

――最初からすごいのを作ろうと気負うのではなくてということ？

EC：だと思いますよ。だから、私のような者でもやっていけるのだと思うし。

――では、老舗として昔と今と同人ソフトを見て変わったところとかありますか？

EC：いい点は、グラフィックとかプログラムとかの技術能力が上がりましたね。悪い点を言えば、ある程度安易に出すようなところがありますね。長期間かけて作ってあって、じっくりと遊べるようなソフトがあんまりないと思うんですよ。

――ECEさんとしては同人ソフトって、どういうものだと考えていますか？

EC：同人ソフトはまだ確立されたというわけでないから、好きなものをみんなが、好きなだけ作れればいいんじゃないかと。ただ、売りに走ったソフトとかはあんまり好きじゃないですね。

――じゃまだこれからも活動をどんどん続けていくと……。

EC：いや、こないだ『Elfin』の98用を発表したんですけど、その作品を最後にECE-SOFTは今年度中で活動を終わりにします。

――なんと！　もうソフト出さないの？

EC：後輩がやっているサークルがあって、そこで手伝いをするかもしれないですけど。ECE-SOFTとしては終了。

――今まで作ってきて、通してきたポリシーとか、気をつけてきたところとかありますか？

EC：今まで作ったソフト、どれ見ても単純なゲームなんですよね。っていうか、とっつきにくくなく、誰もが遊べて年代を問わないっていうゲームを作ってきました……。

――それじゃ、そろそろまとめということで。同人ソフトやってて良かったこととか大変なこととかは。

EC：よかったことは、いろんな人に自分のソフトを見てもらえたこと。それがけなされても、良く言われても……。大変だったことは、手慣れてなかったし……、統括するのが大変でしたね。

――じゃ最後にこれから同人ソフト作る人に一言。

EC：これから作る人は、自分なりに作りたいものを作ってもらいたいですね。

今回は各機種ごとのグラフィック機能を使って、背景をつけてみました。肝心のクイズのほうですが、サンプルなので問題が3問しか入っていません。この3問をランダムに選び、出題します。これを3回繰り返します。同じ問題は出ないようになっているので、必然的に全部出題されることになります。このサンプルでは、すべての問題と答え（3択だから3つ）の文字列データ、そして本当の答えの番号を配列変数に入れてから処理をしています。ちょっとメモリを消費しますが、そのぶん速く実行できます。たくさんの問題を扱う場合は、いくつかのセクションに分けるなどすれば、プログラムもわかり易く、処理も速いですよ。最近の機種はメモリもけっこう増えてきているので、問題数が多い場合でも、この方法で平気なのではないでしょうか。

さて、それでは説明に入りましょう。**100行**ですが、ここがまず初期設定。画面の設定などをしています。乱数を使いますから、**RANDOMIZE**を入れてあります。そして、**110行**。ここでデータ処理に使う配列変数を宣言しています。**M$(n)**というのがクイズ問題の文章。**M1$(n)**と、**M2$(n)**、**M3$(n)**はそれぞれ3択の答えの文章データが入ります。そして、その中の正解番号が**K（n）**に入ります。それを代入しているのが**130行**です。そのためのデータは、見た通り**1000行**以降に並んでいます。**Z（n）**というのも宣言していますが、これはもう出題されたかどうか?のフラグで、たとえば**Z（2）**が1だったら、**M$(2)**の問題はすでに出題されているのでもう出さない……といった判断に使用されます。

120行はカウンタなどの初期設定です。変数**Q**は全体の問題数。**1000行**以降のデータを増やしたときには、この値も変えなければなりません。また、変数**C**は何問目かのカウンタに使い、変数**E**は正解数のカウンタに使うのでここで初期化しています。**WT**という変数は、ウエイトを入れるための基本初期値で、これが全体のスピードになります。

125～127行は、グラフィックで背景を描くための部分です。PC-98のアナログパレットを使っています。

180～190行までの間で問題の出題をします。乱数で問題の番号を選び、それがすでに出題されているかどうかを**Z(n)**を見てチェックして、出されていなければそのまま出題します。

200～210行は問題の表示と選択する答え3つを表示する部分です。問題は1文字づつゆっくり表示するようにしています。そのためのサブルーチンが**500行**にありますが、1文字づつゆっくり出すときの決まり文句みたいなものだと思って、覚えておくと便利かもしれません。

220～250行は、プレイヤーが答えを押すまで待ちつつ、制限時間のカウントをする部分です。変数**T**というのが残り時間です。**240行**の**A＝VAL（A$）**は、その前に読み込んだキーの番号を数値に直して、変数**A**に入れるための命令です。この数が正解の番号と同じだったら、当たりというふうにしているわけですね。時間がなくなると、この変数**A**に0が入ったまま先に進むので、結局ハズレと同じことになるわけです。

260行が正解を選んだかどうかの判定。当たりなら、**BEEP**でベルを鳴らしています。そして、**290行**で3回出題したかをカウントし、終わったら正解数を表示して終了するようになっています。

やっていることは、そんなに難しくないのですが、画面の表示のための処理がいろいろあって長くなっています。でも、ゆっくり見ていけばそんなに複雑でないのでわかると思いますよ。

リスト1　クイズゲームのサンプルプログラム ―― PC-9801版

```
100 SCREEN 3,0:COLOR 5,1,,,1:CLS 3:WIDTH
 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:RANDOMIZE VAL(RI
GHT$(TIME$,2))
110 DIM M$(9),M1$(9),M2$(9),M3$(9),K(9),
Z(10)
120 RESTORE 1000:Q=3:N=1:WT=250:C=1:E=0
125 COLOR=(1,&H555):COLOR=(3,&HA):LINE(1
08,122)-(480,268),3,BF
127 LINE(70,70)-(70,110),2:LINE(70,110)-
(140,70),2:LINE(140,70)-(70,70),2:PAINT
(72,72),2,2
130 FOR A=1 TO Q:READ M$(A),M1$(A),M2$(A),
M3$(A),K(A):NEXT
140 FOR A=1 TO 10:Z(A)=0:NEXT
180 D=INT(RND(1)*Q)+1:IF Z(D)=1 THEN 180
190 Z(D)=1
200 CLS:COLOR 4:LOCATE 15,19:PRINT "TIME
:":COLOR 6:LOCATE 10,5:PRINT "Question:"
;C:COLOR 5:X=14:Y=8:A$=M$(D):GOSUB 500
210 COLOR 7:LOCATE 40,11:PRINT "1:";M1$
(D):LOCATE 40,13:PRINT "2:";M2$(D):LOCAT
E 40,15:PRINT "3:";M3$(D)
220 T=100
230 LOCATE 20,19:COLOR 5:PRINT STRING$(T
¥10,95);" ":A$=INKEY$:FOR A=1 TO WT:NEXT
240 A=VAL(A$):IF A>0 AND A<4 THEN 260
250 T=T-1:IF T>0 THEN 230
260 IF K(D)=A THEN E=E+1:BEEP
290 C=C+1:IF C<4 THEN 180
300 PRINT "正解数　";E:END
500 LOCATE X,Y:FOR A=1 TO LEN(A$)¥2:PRIN
T MID$(A$,(A-1)*2+1,2);:FOR B=1 TO WT:NE
XT B,A
510 RETURN
1000 DATA "世界で一番高い山は何でしょう？
","エベレスト","モンブラン","ティラミス",
1
1010 DATA "3倍がんばるファーファはいった
い何？","除菌消臭剤","洗濯用合成洗剤","高
級柔軟仕上剤",3
1020 DATA "1970年に開かれた日本万国博覧会
の開催地はどこ？","東京","名古屋","大阪",
3
```

リスト2　クイズゲームのサンプルプログラム ―― PC-8801版

```
100 NEW CMD:SCREEN 0,0:COLOR 5,1:CLS 3:W
IDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:RANDOMIZE VA
L(RIGHT$(TIME$,2))
120 RESTORE 1000:Q=3:N=1:WT=50:C=1:E=0
125 CMD PAL 1,&O444:CMD PAL 3,&O4:LINE(1
08,61)-(480,134),3,BF
127 LINE(70,35)-(70,55),2:LINE(70,55)-(1
40,35),2:LINE(140,35)-(70,35),2:PAINT(77,
37),2,2
300 PRINT "ｾｲｶｲ ";E:END
1000 DATA "ｾｶｲﾃﾞ ｲﾁﾊﾞﾝ ﾀｶｲ ﾔﾏﾊﾅﾆ?","ｴﾍﾞﾚ
ｽﾄ","ﾓﾝﾌﾞﾗﾝ","ﾃｨﾗﾐｽ",1
1010 DATA "3ﾊﾞｲｶﾞﾝﾊﾞﾙ ﾌｧｰﾌｧﾊ ｲｯﾀｲﾅﾆ?","ｼﾞｮ
ｷﾝｼｮｳｼｭｳｻﾞｲ","ｾﾝﾀｸﾖｳｺﾞｳｾｲｾﾝｻﾞｲ","ｺｳｷｭｳｼﾞｭ
ｳﾅﾝｼｱｹﾞｻﾞｲ",3
1020 DATA "1970ﾈﾝﾆﾋﾗｶﾚﾀ､ﾆﾎﾝﾊﾞﾝｺｸﾊｸﾗﾝｶｲﾉ
ｶｲｻｲﾁﾊ ﾄﾞｺ?","ﾄｳｷｮｳ","ﾅｺﾞﾔ","ｵｵｻｶ",3
```

リスト2はリスト1の98版に対しての変更点だけになっています。それ以外はすべてリスト1のプログラムを入力するようにしてください。

プログラムの流れも、98版と同じですので、そちらの解説を参考にしてくださいね。



リスト3 クイズゲームのサンプルプログラム――X68000版

```
  100 screen 1,1,1,1:console ,,0:randomi
ze(val(right$(time$,2)))
  110 dim str m$(9)[99],m1$(9),m2$(9),m3
$(9):dim int k(9),z(9):str a$[255]
  120 dataset()
  125 fill(0,0,511,511,1):fill(108,122,4
88,268,2)
  127 line(70,110,160,70,5):line(160,70,
70,70,5):line(70,70,70,110,5):paint(72,7
2,5)
  130 q=3:n=1:wt=90:c=1:e=0
  140 for a=1 to q:z(a)=0:next
  180 repeat:repeat:d=int(rnd()*q)+1:unt
il z(d)=0
  190 z(d)=1
  200 cls:color 1:locate 15,19:print "TI
ME:":color 6:locate 10,5:print "Question
:";c:color 5:x=14:y=8:a$=m$(d):moji()
  210 color 7:locate 40,11:print "1:";m1
$(d):locate 40,13:print "2:";m2$(d):loca
te 40,15:print "3:";m3$(d)
  220 t=100
  230 repeat:locate 20,19:color 5:print
string$(t¥10,"_");" ":a$=inkey$(0):for a
=1 to wt:next
  240 if a$<>"" then a=val(a$):if a>0 an
d a<4 then break
  250 t=t-1:until t=0
  260 if k(d)=a then e=e+1:beep
  290 c=c+1:until c>3
  300 print "正解数  ";e:end
  490 func moji()
  500 locate x,y:for a=1 to len(a$)¥2:pr
int mid$(a$,(a-1)*2+1,2);:for b=1 to wt:
next:next
  510 endfunc
  900 func dataset()
 1000 n=1:m$(n)="世界で一番高い山は何でしょ
う？":m1$(n)="エベレスト":m2$(n)="モンブ
ラン":m3$(n)="ティラミス":k(n)=1
 1010 n=2:m$(n)="３倍がんばるファーファは
いったい何？":m1$(n)="除菌消臭剤":m2$(n)
="洗濯用合成洗剤":m3$(n)="高級柔軟仕上剤
":k(n)=3
 1020 n=3:m$(n)="1970年に開かれた日本万国
博覧会の開催地はどこ？":m1$(n)="東京":m2
$(n)="名古屋":m3$(n)="大阪":k(n)=3
 1190 endfunc
```

リスト4 クイズゲームのサンプルプログラム――MSX2版

```
100 SCREEN 8:COLOR 7,73,0:CLS:A=RND(-TIM
E):OPEN"GRP:"AS#1
110 DIM M$(9),M1$(9),M2$(9),M3$(9),K(9),
Z(10)
120 RESTORE 1000:Q=3:N=1:WT=20:C=1:E=0
130 FOR A=1 TO Q:READ M$(A),M1$(A),M2$(A),
M3$(A),K(A):NEXT
140 FOR A=1 TO 10:Z(A)=0:NEXT
180 D=INT(RND(1)*Q)+1:IF Z(D)=1 THEN 180
190 Z(D)=1
200 CLS:COLOR 43:X=5:Y=19:A$="TIME:":GOS
UB 400:COLOR 108:X=4:Y=3:A$="Question:"+
STR$(C):GOSUB 400:COLOR 58:X=4:Y=8:A$=M$
(D):GOSUB 500
210 COLOR 255:X=10:Y=11:A$="1:"+M1$(D):G
OSUB 400:X=10:Y=13:A$="2:"+M2$(D):GOSUB
400:X=10:Y=15:A$="3:"+M3$(D):GOSUB 400
220 T=80:LINE(81,152)-(160,159),111,BF
230 A=80+T:LINE(A,152)-(A,159),0:A$=INKE
Y$:FOR A=1 TO WT:NEXT
240 A=VAL(A$):IF A>0 AND A<4 THEN 260
250 T=T-1:IF T>0 THEN 230
260 IF K(D)=A THEN E=E+1:BEEP
290 C=C+1:IF C<4 THEN 180
300 SCREEN 0:PRINT "ｾｲｶｲ ";E:END
400 PRESET(X*8,Y*8):PRINT#1,A$:RETURN
500 B$=A$:BX=X:FOR A=1 TO LEN(B$):A$=MID
$(B$,A,1):GOSUB 400:X=X+1:IF X>30 THEN X
=BX:Y=Y+1
510 FOR B=1 TO WT:NEXT B,A:RETURN
1000 DATA "ｾｶｲﾃﾞ ｲﾁﾊﾞﾝ ﾀｶｲ ﾔﾏﾊﾅﾆ?","ｴﾍﾞﾚ
ｽﾄ","ﾓﾝﾌﾞﾗﾝ","ﾃｨﾗﾐｽ",1
1010 DATA "3ﾊﾞｲｶﾞﾝﾊﾞﾙ ﾌｧｰﾌｧﾊ ｲｯﾀｲﾅﾆ?","ｼﾞｮ
ｷﾝｼｮｳｼｭｳｻﾞｲ","ｾﾝﾀｸﾖｳｺﾞｳｾｲｾﾝｻﾞｲ","ｺｳｷｭｳｼﾞｭ
ｳﾅﾝｼｱｹﾞｻﾞｲ",3
1020 DATA "1970ﾈﾝﾆﾋﾗｶﾚﾀ､ﾆﾎﾝﾊﾞﾝｺｸﾊｸﾗﾝｶｲﾉ
ｶｲｻｲﾁﾊ ﾄﾞｺ?","ﾄｳｷｮｳ","ﾅｺﾞﾔ","ｵｵｻｶ",3
```

MSXはすべての機種に漢字ROMが入っていないため、漢字をやすやすと使えないのでカナに直してあります。ちょっと悲しいですね。このプログラムでは、スクリーンモード8を使って、グラフィック画面の上で処理しています。**400行**はそのために追加されたサブルーチンです。変数**X**，**Y**に座標を、**A$**に表示したい文字列を入れてサブルーチンを呼ぶと、グラフィック画面に表示してくれます。

また1文字づつ出すサブルーチンも、1行に納まらないときには左下に戻る処理を加えてあるので、他の機種とはちょっと違っています。しかし、それ以外はだいたい98版と同じですので、そちらの解説も参照してください。

行番号や使っている変数は基本的にPC-98版のプログラムと同じです。

98版との大きな違いは**DATA**文がないので、直接代入しているところ。そして**GOTO**、**GOSUB**命令を使わないように少し変えた部分があるという点ですが、プログラムの流れ自体は変わっていないので、リスト1の解説を参考にしてみてください。

230行で、マニュアルにはない**INKEY$(0)**という命令を使っていますが、これはキー入力がなくても待たないようにするためのものです。コンパイルするときも受けつけてくれるので、覚えておくと便利です。

新装開店！

PC-98のお部屋

●●その1 16色対応！ グラフィック圧縮・展開ルーチンの巻

最近は、PC-98の値段が安くなってきたり、グラフィックの性能もちびちびと向上してきたりしているためか、98用の同人ソフトも増えてきましたね。新しく開店したこのコーナーでは、PC-98でソフトを作るのに便利なプログラムや、テクニックなどを紹介していきますから応援してね。

まず、第1回目は16色モードにも対応したグラフィックの圧縮・展開ルーチンを紹介します。最近のソフトでよく使用されている4096色中16色モードの絵をロード・セーブできます。みんな使ってみてね。

※このプログラムは、4096色中16色表示のできる、PC-98およびPC-286シリーズでしか動作しません。PC-286シリーズでは、DISK BASICの種類やバージョンによって動かないものもありますので、動作しない場合は他のバージョンでも試してみてください。

また、拡張グラフィックモードをディップスイッチで選択（SW-1-8）しておかないと動作しないので注意してください。

リスト5　16色対応グラフィック画面圧縮・展開ルーチン ――― PC-9801版

```
100 CLEAR ,&H3F00:DEF SEG=&H3F00:I=0:N=1
010
110 S=0:FOR A=1 TO 32:READ A$:Z=VAL("&H"
+A$):POKE I,Z:S=S+Z:I=I+1:NEXT
120 READ A$:S=S AND 255:IF VAL("&H"+A$)<
>S THEN PRINT"error in line :";N;"-";N+1
0:END
130 N=N+20:IF N<1270 THEN 110
140 BSAVE"red16.obj",0,&H1A0
150 PRINT"Ok.Completed.":END
1000 DATA E9,40,00,E9,5D,00,1E,39,00,40,
00,00,00,00,C8,50
1010 DATA C4,77,00,26,8A,04,2E,A2,0E,00,
C4,77,04,26,8B,04,DF
1020 DATA 2E,A2,0F,00,C4,77,08,26,8B,04,
2E,A3,0C,00,C4,77
1030 DATA 0C,26,8B,04,2E,A3,0A,00,C4,77,
10,26,8B,04,2E,A3,5C
1040 DATA 08,00,C3,56,1E,E8,C8,FF,2E,A1,
08,00,8E,D8,2E,8B
1050 DATA 3E,0A,00,E8,23,00,2E,2B,3E,0A,
00,2E,89,3E,06,00,D3
1060 DATA 1F,5E,CF,56,1E,E8,A8,FF,2E,A1,
08,00,8E,D8,2E,8B
1070 DATA 3E,0A,00,E8,96,00,1F,5E,CF,B8,
00,E0,E8,13,00,B8,A2
1080 DATA 00,A8,E8,0D,00,B8,00,B0,E8,07,
00,B8,00,B8,E8,01
1090 DATA 00,C3,8E,C0,2E,8B,1E,0C,00,89,
DE,2E,8B,0E,0E,00,7D
1100 DATA 30,F6,26,8A,07,83,C3,50,26,8A,
27,83,C3,50,E8,43
1110 DATA 00,26,3A,07,75,1A,26,3A,67,50,
75,14,20,ED,74,10,32
1120 DATA 81,C3,A0,00,E8,2D,00,FE,C6,80,
FE,FF,74,02,EB,E1
1130 DATA 20,F6,75,06,38,C4,75,12,30,F6,
50,88,C4,E8,23,00,5D
1140 DATA 58,88,E0,88,F4,E8,1B,00,EB,03,
E8,16,00,20,ED,74
1150 DATA 02,EB,AD,C3,FE,C9,75,FB,46,89,
F3,2E,8A,0E,0E,00,D6
1160 DATA FE,CD,C3,3E,88,05,47,3E,88,25,
47,C3,B8,00,E0,E8
1170 DATA 13,00,B8,00,A8,E8,0D,00,B8,00,
B0,E8,07,00,B8,00,8C
1180 DATA B8,E8,01,00,C3,8E,C0,2E,8B,1E,
0C,00,89,DE,2E,8B
1190 DATA 0E,0E,00,E8,51,00,38,C4,74,1C,
26,88,07,26,88,67,60
1200 DATA 50,81,C3,A0,00,FE,C9,75,EA,46,
89,F3,2E,8A,0E,0E
1210 DATA 00,FE,CD,75,DE,C3,88,C6,52,E8,
2B,00,5A,FE,C4,26,C6
1220 DATA 88,37,26,88,47,50,81,C3,A0,00,
FE,C9,74,06,FE,CC
1230 DATA 75,ED,EB,BF,46,89,F3,2E,8A,0E,
0E,00,FE,CD,74,06,DA
1240 DATA FE,CC,75,DB,EB,AD,C3,3E,8B,05,
47,47,C3,00,00,00
1250 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,94
```

リスト6　グラフィック圧縮・展開のためのユーティリティ ――― PC-9801版

```
1000 CLEAR,&H3F00:DEF SEG=&H3F00:BLOAD"r
ed16.obj",0
1010 DEF FNL(ADRS)=PEEK(ADRS)+PEEK(ADRS+
1)*256
1020 PRS%=0:DEV%=3:DSEG%=&H4000:DADRS%=0
:ADRS%=0*80+0:X%=80:Y%=200
1030 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN
 ,2:COLOR 7:PRINT"16colors data press ro
utine for PC98":PRINT TAB(20)"by good_so
ftware/technopolis":PRINT
1040 COLOR 6:PRINT"1 ... Screen save":PR
INT"2 ... Size define":PRINT"3 ... Sampl
e data":PRINT"4 ... Load data":PRINT"5 .
.. Exit":PRINT:COLOR 5:PRINT"select :";
1050 A=VAL(INPUT$(1)):PRINT A:PRINT:PRIN
T:ON A GOTO 1110,1100,1070,1140,1060:GOT
O 1050
1060 PRINT"push any key.":A$=INPUT$(1):S
CREEN ,0:CLS:END
1070 SCREEN 3,0:COLOR 7,,,,2:CLS 3
1080 FOR I=0 TO 12:CIRCLE(320,200),(I+1)
*10,I+1:NEXT
1090 GOTO 1110
1100 PRINT"X ﾉ ｻｲｽﾞ(1-80)":INPUT X%:PRIN
T"Y ﾉ ｻｲｽﾞ(1-200)":INPUT Y%:GOTO 1030
1110 CALL PRS%(DSEG%,DADRS%,ADRS%,X%,Y%)
:A=FNL(6):B=X%*Y%*2*4
1120 PRINT"complete":PRINT USING "ｱｯｼｭｸﾘﾂ
 ####.##%";A/B*100
1130 PRINT"SAVE";:GOSUB 1170:BSAVE F$+".
pdt",0,A:GOTO 1150
1140 PRINT"LOAD";:GOSUB 1170:BLOAD F$+".
pdt",0
1150 SCREEN 3,0:COLOR 7,,,,2:CLS 3:DEF S
EG=&H3F00
1160 CALL DEV%(DSEG%,DADRS%,ADRS%,X%,Y%)
:GOTO 1060
1170 DEF SEG=DSEG%:PRINT"ﾌｧｲﾙﾈｰﾑ ｦ ｲﾚﾃｸﾀ
ｰｻｲ(6ﾓｼﾞ)":LINE INPUT F$:RETURN
```

このプログラムは、**N88(86)-DISK BASIC**上で動作します。まず、リスト5のマシン語ファイルを作成するプログラムを入力しましょう。これを実行させると、ディスク上に〝red16．obj〟というマシン語ファイルを作ります。ただし、データにミスがあると、エラーが出て止まってしまうので、間違えたところをチェックして再挑戦しましょう。

マシン語ファイルができあがったら、今度はリスト6のユーティリティを入力しましょう。これは画面を圧縮してディスクにセーブしたり、ディスクからロードしたりするためのプログラムです。自分のソフトに、このルーチンを組み込むときなども、リスト6を参考にしてください。

ユーティリティを実行させると、メニューが出てきます。その中から、やりたいことを選んで入力していけばOKです。コマンドの詳細は下のとおりです。

①画面データ圧縮をしてディスクにセーブします。それまで表示されていた画面を圧縮するので、一度圧縮したい絵を**DISK-BASIC**上で表示させておいてからリスト6を実行させるようにしてください。なお、**4096色のパレットデータはセーブされませんので、自分たちでデータをとっておくようにして、展開するときに設定するようにしてください。**

②サイズの設定をします。画面の左上から、横，縦にどのくらいの大きさを圧縮するかを入力します。Xは8ドット単位で1～80まで、Yは2ドット単位で1～200までです。また、この設定をしないときは全画面に対して圧縮・展開を行います。

③サンプルデータ作成です。これは、試しに圧縮できるかどうかのテスト用についています。テスト画面を表示して圧縮します。

④データをロードします。このツールで圧縮したファイルを読み込んで、画面に表示させます。

⑤終了します。

＊注意点……普通の絵ならそこそこ圧縮できますが、取り込み画像や、複雑に書き込まれ過ぎた画像データは圧縮しきれないことがあります。とくに全画面を使った絵を使う場合は注意が必要です。圧縮しきれなかったときはエラーは出ませんが、正常に展開できません。そうなってしまった場合は、画面を分割してセーブするなどし、サイズを小さくしてください。

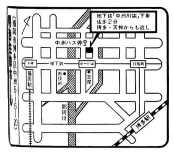
現在のセグメントは、プログラムは3E00H、データは4000Hとなっていますが、自由に移動できます（ただしプログラムはセグメントの先頭から置いてください）。

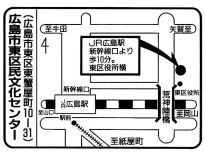
というわけで、今回はこれまでなのです。次回からは、いきなりアクションゲームについてお話をする予定です。しかも、ナゼか「バリバリ」という形容詞がついてしまうシューティングゲーム。ご期待くださいね。

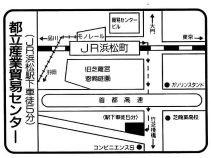
それから、PC-98のお部屋やQ&Aなどにも、どんどんお便りくださいね。最近、けっこうお便りが来るのでうれしいな。　（おにおん）

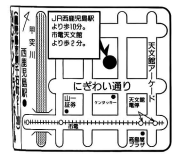
※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで〝Do-Jinファン　おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?　係〟まで、お問い合わせください。あて先は、P.134参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

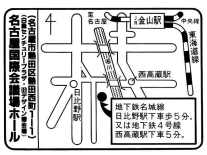
パソケット情報局

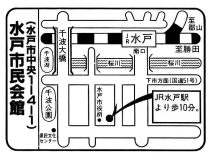


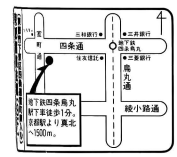


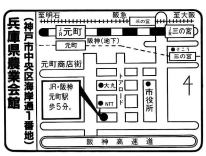


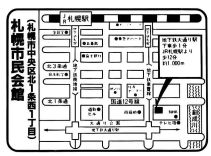


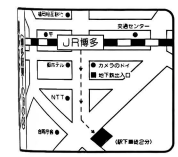


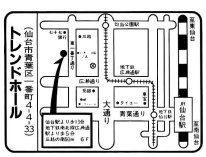


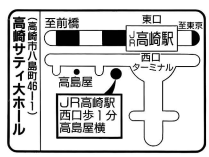


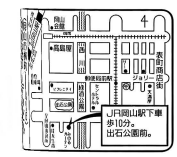


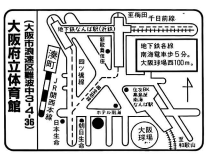


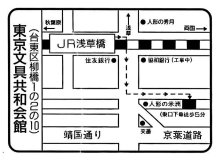














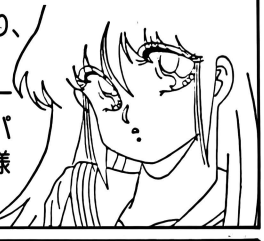
サークルソフトとパソコン同人誌がいっぱい！
午前11時開場です
一般参加も大歓迎！

11月11日(日)　千葉パソケット４／卸団地会館
11月12日(祝)　横浜パソケット２／横浜市従会館
11月18日(日)　仙台パソケット６／トレンドホール
　浜松パソケット３／浜松駅ビル・メイ・ワン
11月23日(祝)　博多パソケット７／明治生命ホール
　広島パソケット５／広島市東区民文化センター
11月25日(日)　パソケット14／都立産業貿易センター
　鹿児島パソケット／NCサンプラザ
12月２日(日)　水戸パソケット４／水戸市民会館
　名古屋パソケット７／白鳥センチュリープラザ
12月９日(日)　京都パソケット４／京都産業会館
12月16日(日)　神戸パソケット７／兵庫県農業会館
　札幌パソケット６／札幌市民会館
１月６日(日)　博多パソケット７／博多スターレーン
１月13日(日)　仙台パソケット７／トレンドホール
　高崎パソケット５／高崎サティ大ホール
　名古屋パソケット８／白鳥センチュリープラザ
１月15日(祝)　パソケット15／都立産業貿易センター
　岡山パソケット４／みのるガーデンビル
１月20日(日)　大阪パソケット６／大阪府立体育館
　静岡パソケット５／静岡産業館
１月27日(日)　新潟パソケット５／プラザー文化センター
　沼津パソケット２／沼津大手町会館
２月３日(日)　盛岡パソケット２／岩手県産業会館
　金沢パソケット３／金沢観光会館
２月10日(日)　パソケット＆For Boys 大会２／文具共和会館
　広島パソケット５／広島市東区民文化センター
２月11日(祝)　京都パソケット５／京都産業会館
　札幌パソケット７／札幌アスティ45

参加したいサークルの方は―
参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。
参加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
締切は、開催３週間前です。
〈申し込み用紙請求先〉
〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号　ユウユウ内　パソケットＴ係
個人ソフトを購入したい方は――
パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
電話では、スタッフの指示に従って下さい。

パソケット15だよ

新年は１月15日(祝)午前11時より、都立産業貿易センターにて開催。１スペース＝3000円で、300スペース大募集中！　冬コミあわせ、パソケあわせの新作山盛りで、皆様の参加をお待ちしているぞ。



関東のみんな、パソケットに集合！

12月２日(日)水戸パソケット４／水戸市民会館
１月13日(日)高崎パソケット５／高崎サティ大ホール

関西の諸君は、こっちだっ！

12月９日(日)京都パソケット４／京都産業会館
12月16日(日)神戸パソケット７／兵庫県農業会館
１月20日(日)大阪パソケット６／大阪府立体育館



開場はいずれも午前11時から。ビギナーからパワーユーザーまで、皆様の参加をお待ちしてまーす!!

アクセスルーム PASO-NET開局！

☎03-843-1211

(24時間運用)

たくさんの方にご入会いただき、ありがとうございます。ちょっとだけ中身を紹介しましょう。HYPASOFTの地方名物「バリ食い」ボードを始め、FoZonくんの「おかげです」、ついに登場テクポリさまのボードもあるぞ。パソケ情報、サークル情報、CGにPDSと、面白いものはなんでもやっちゃうぞ～。入会方法は、アクセスしてアンケートにこたえるだけ。入会金も会費も無料、初心者大歓迎！　by カルモ
シフトJIS、2400bps、MNP5対応、全二重、パリティ無、データ長8ビット、ストップビット1、フロー制御X-ON、シフト制御S-OFF。

パソケット通信　秋号

パソケットの連絡誌第３号配布中！　新作情報をはじめ、本格運用の始まったパソネットの話題などなど、面白エピソードを満載！　まだ読んだことのないキミ、今すぐ72円切手を貼った返信用封筒を同封して、請求してみよう!!

パソケット
〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-842-6499(直)

かならずおよみください

当店の中古ソフトは全て"消費税込み"の価格です。もちろんパッケージ、マニュアル完備、さらに動作チェックも完全確認済!!!(ただしおまけ、ポスター等はそのソフトによります)

入金日より10日以内に発送!!

ソフトが売切れの場合は至急御連絡しております。

万一初期不良の場合でも最後まで完全にサポート致します。なお中古ソフト、ハードについての質問等電話での受付はしておりませんので必ず封書、または往復ハガキでお願い致します。

(TEL 06-647-5168 24時間メッセージ受付ます)

HYPER SOFT AREA

パソコン中古ソフト

爆烈専門店

MAX

PC-8801

	販売価格
イースII	¥ 2,500
イースIII	¥ 3,000
ソーサリアン	¥ 3,500
せまってみたい	¥ 3,500
スタートレーダー	¥ 2,000
ドラゴンスレーヤー	¥ 4,000
クリムゾンIII	¥ 4,500
信長の野望・全国版	¥ 2,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 4,000
水滸伝	¥ 3,500
ジンギスカン	¥ 3,500
三国志	¥ 3,500
維新の嵐	¥ 5,500
うろつき童子	¥ 4,000
アークスII	¥ 4,500
クリムゾンII	¥ 3,500
ぴんきぃぽんきぃ1~3(各)	¥ 3,500
クリムゾン	¥ 3,000
マジカルハウス	¥ 3,000
きゃんきゃんバニースペリオール	¥ 4,500
ドラゴンナイト	¥ 4,000
ぱわふるまーじゃん2	¥ 4,000
はれのちおおさわぎ	¥ 4,000
おんなのこけーさつたい	¥ 2,000
おとめはーてい	¥ 2,500
ゴルフきゃひきゃひるん	¥ 2,000
ビリヤードきゃひきゃひるん	¥ 2,000
ファンデーション	¥ 3,500
ラストハルマゲドン	¥ 3,000
プライベートスクール	¥ 3,000
ガールズパラダイス	¥ 4,500
フォクシー	¥ 3,500
神の聖都	¥ 3,000
全国おんせん麻雀	¥ 2,000
セーラ服戦士フェリス	¥ 3,500
ピュア	¥ 4,000
トリロジー	¥ 3,500
スーパー大戦略	¥ 2,500
きゃんきゃんバニー	¥ 4,000
エンジェルハーツ	¥ 2,500
時空の花嫁	¥ 2,000
大航海時代	¥ 6,000
ときめきSESIL	¥ 2,000
夢幻の心臓3	¥ 4,500
ブライ(上)	¥ 5,000
エメラルドドラゴン	¥ 5,000
アドバンスド ファンタジアン	¥ 2,000
ドラグーンアーマーADULT	¥ 2,000
ポッキー	¥ 5,000
ソーサリアンユーティリティ1	¥ 1,500
雀ボーグ すずめ	¥ 4,500
リップスティックADV	¥ 3,500
リップスティックADV 2	¥ 4,000
イミテーションは愛せない	¥ 4,500
トワイライトゾーンIII	¥ 3,000
パピットショー	¥ 2,000
クリスタルドリーム	¥ 3,000
ブルームーンストーリー	¥ 3,000
天使たちの午後III	¥ 3,500

X68000

	販売価格
リウィード	¥ 3,000
メタルサイト	¥ 5,000
D.P.S	¥ 4,000
A-JAX	¥ 5,000
源平討魔伝	¥ 4,000
V・BALL	¥ 4,000
スペースハリアー	¥ 4,000
ミッドガルツ	¥ 5,000
フルスロットル	¥ 3,500
熱血高校ドッヂボール	¥ 3,500
レナム	¥ 2,500
麻雀狂時代	¥ 2,500
信長の野望全国版	¥ 3,000
信長の野望戦国群雄伝	¥ 6,000
三国志	¥ 3,500
フラッピー2	¥ 3,500
スーパーハングオン	¥ 5,000
MUSIC PRO 68K	¥12,000

PC-9801 5インチ 3.5インチ

	販売価格
ドラグーンアーマーADULT	¥ 2,500
きゃんバニ スペリオール	¥ 4,500
DE・JA	¥ 4,000
はれのち大さわぎ	¥ 3,500
ドラゴンナイト	¥ 4,000
ドラゴンスレーヤーVI	¥ 5,000
リップスティック ADV.2	¥ 4,500
リップスティックADV	¥ 4,000
フォクシー	¥ 3,000
セーラー服戦士フェリス	¥ 3,500
スロープ	¥ 5,000
イースIII	¥ 4,000
シュバルツシルト2	¥ 4,500
リガルード(5インチ)	¥ 2,500
ビリヤードきゃぴるん(5インチ)	¥ 2,500
雀ボーグすずめ(5インチ)	¥ 4,500
ぴんきぃぽんきぃ(5インチ) 各	¥ 4,000
ストロベリー大戦略(5インチ)	¥ 5,000
帰り道は危険がいっぱい(5インチ)	¥ 5,000
遥かなるオーガスタ(5インチ)	¥ 8,000
ランスII(5インチ)	¥ 5,000
レイガン(5インチ)	¥ 4,500
グラムキャッツ(5インチ)	¥ 5,000
斬(3.5インチ)	¥ 3,500
ポッキー(3.5インチ)	¥ 5,000

マックスのなんでも買取月間!!

ソフト、ハード、ラムボード、周辺器その他
新品・中古なんでも買取りしてますよ~ん。
超高価査定後、御連絡いたします。

ソフトうってください!!

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一
超高価ワンダフル買取期間中です。

アダルトソフトはさらに、ハイパーな宇宙一の高価で買取ります。世のため、人のため、お持ちのソフトを今すぐ!宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。

査定後約10日程で現金書留にて、買取代金をお届けいたします。(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

MSX2、2+

	販売価格
イースIII	¥ 4,500
テトリス	¥ 3,000
アークスII	¥ 4,000
DPS	¥ 3,500
ジンギスカン(R)	¥ 4,000
サーク	¥ 5,000
三国志(R)	¥ 4,000
信長の野望・戦国群雄伝(D)	¥ 5,000
プライベートスクール	¥ 3,500
テレフォンクラブストーリー	¥ 3,000
ハイドライド3	¥ 2,000
サイオブレード	¥ 3,000
激突ペナントレース	¥ 2,000
カオスエンジェルス	¥ 4,000
三国志II	¥ 8,000
ファイナルファンタジー	¥ 4,500
ぱわふるまーじゃん2	¥ 3,000
時空の花嫁	¥ 3,000
ヴァリス2	¥ 4,000
ドラゴンスレーヤーVI	¥ 6,000
マイト&マジック2	¥ 3,000
大戦略	¥ 2,000
シュバルツシルト	¥ 3,500
キャンキャンバニースペリオール	¥ 4,500
イミテーションは愛せない	¥ 5,000
ラストハルマゲドン	¥ 3,500
イース	¥ 3,500
うろつき童子	¥ 4,500
サラマンダ	¥ 3,000
ファンダムライブラリー 6	¥ 2,000
京都龍の寺殺人事件	¥ 2,000
ポッキー	¥ 5,000
ガールズパラダイス	¥ 4,500
グラムキャッツ	¥ 5,000
ぴんきぃぽんきぃ 1~3(各)	¥ 3,000
ドラゴンナイト	¥ 4,000
スターシップランデヴー	¥ 4,000
フォクシー	¥ 4,000
トワイライトゾーンII、III (各)	¥ 2,500
MSフィールドガンダム	¥ 5,000
ルーンクース	¥ 4,000
アンデッドライン	¥ 2,500
クレセントムーンガール	¥ 4,000
殺しのドレス 2	¥ 4,000
マスターオブモンスターズ	¥ 2,500

申し込み用紙

機種	タイトル	価格	第二希望ソフト その他
			いずれかに○印をつけて下さい 5インチ・3.5インチ・ROM

価格¥　　+送料¥　　=合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

TEL 06-647-5168

はいぱーそふとえりあ **マックス**

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト等完全に御記入して下さい

※常時2,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます

2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

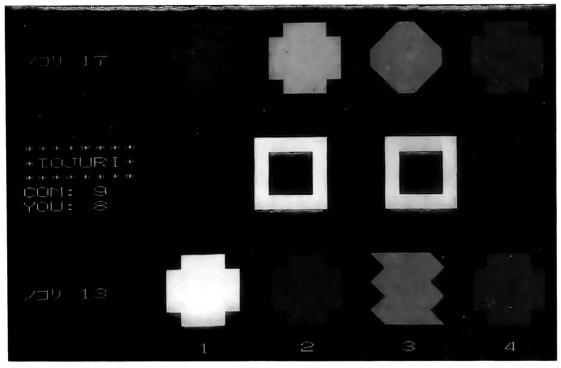
送料　ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

プログラムポシェット プラス

パズルゲームのブームが全国的に起こったのも、はや数年前のこと。最近はいくぶん静かになったとはいえ、まだまだ捨てたもんじゃありません。というわけで今月は、中国4千年の歴史が生んだ良質パズルゲーム TOJURIなのです。

TOJURI

for PC-8801シリーズ／PC-9801シリーズ



中国四千年のチエくらべ

●このカード、ESPカードを思わせるものがあるのだが、まさか古代中国ですでに発明されていたとか!?

今回のゲームの題材は、先日僕が北京に旅行したとき中国人に教わった遊びで、「桃寿里」と書きます。これはそのローカルルールの一つ「じゃぶ」をアレンジしたものです。中国四千年の歴史を感じるでしょ？



By Messiah

プログラムを打ち込もう

N88-BASIC(86)用のプログラムです。PC-9801シリーズ用ですが、PC-8801シリーズでも変更なしで実行できるはずです。50～80行にグラフィック文字が使われているので注意して入力してください。

遊び方だよ～ん

ゲームを始めると、画面に10枚のカードが表示されます(カードは形が4種類、色が7種類で合計28種類)。

上の4枚がコンピュータ(COM)の手札、下の4枚が人間側(YOU)の手札、中央の2枚が場札になっています。

各プレイヤーは左右の場札どちらかと色か形が一致するカードを手札の中から出すことができます。1回の手番で出せるカードは1枚です。出せるカードがなければどれか1枚のカードを新しいカードと交換して相手に手番を渡します。

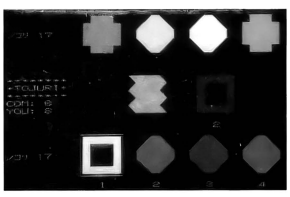
交互にカードを場に出していって、先に20枚のカードを出したほうが勝ちとなり、相手の残ったカードの枚数が得点として加算されます。どちらかの得点が10点以上になるとゲーム終了です。

常にYOUが先手なのでちょっぴり人間側が有利になっていますが、コンピュータはちゃんと思考ルーチンを持っていて人間側の手をせばめるように出してくるので油断はできません。

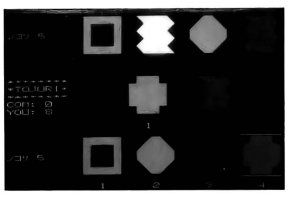
操作方法は、まずどの手札を出すかを数字の1～4のキーで指定します。指定されたカードはワクで囲まれ、そのカードが場に出せれば出せる場札の下に番号（1～2）が表示され、どちらにも出せなければ「CHANGE=SPACE」と表示されます。

続けて場札の番号を押せば指定されたカードが場に出され、空いた手札が新しく補充されます。出せるカードがなければスペースキーを押して、指定した手札を新しいカードと交換して手番をパスします。

指定したカードをキャンセルしたいときは、関係ないキーを押せばワクが消えて最初の手札指定に戻れます。



●手札の中で、真ん中のカードと同じ色または形があると、捨てられる



●この手札だと、どれも捨てることができるけど、先のことを考えて……

●PC-9801シリーズ用『TOJURI』プログラムリスト(N88-BASIC(86))

```
10 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):DEFINT A-Z
20 W=7:DIM C(1,3),E$(4),S(1),B(1),SC(1),PY$(1):PY$(0)="COM":PY$(1)="YOU"
30 D$=CHR$(29):D$=CHR$(31)+D$+D$+D$+D$+D$:DEF FNR=INT(RND(1)*4*W)
40 FOR N=0 TO 4:READ E$(N):FOR I=1 TO 4:READ E$:E$(N)=E$(N)+D$+E$:NEXT I,N
50 DATA "▀▀▀▀","▀  ▀","▀  ▀","▀  ▀","▀▀▀▀"
60 DATA "  ▄  "," ▄▀▄ ","▄▀ ▀▄","▀▄ ▄▀"," ▀▄▀ "
70 DATA "  ▀  "," ▀▄▀ ","▀▄ ▄▀","▄▀ ▀▄"," ▄▀ "
80 DATA "▀▀▀▀","▄▀▀▄","▀▀▀▀","▄▀▀▄","▀▀▀▀"
90 DATA "    ","    ","    ","    ","    "
100 CLS:LOCATE 0,9:PRINT "********":PRINT "*TOJURI*":PRINT "********"
110 FOR I=1 TO 4:LOCATE 4+I*7,23:PRINT I:NEXT:FOR P=0 TO 1:LOCATE 0,12+P
120 COLOR 7:PRINT PY$(P)":"SC(P):S(P)=20:FOR N=0 TO 3:C(P,N)=FNR:GOSUB 330
130 NEXT N,P:FOR I=0 TO 1:B(I)=FNR:NEXT:GOSUB 310:GOSUB 360
140 P=1:K$=INKEY$:N=VAL(K$)-1:IF N<0 OR N>3 THEN 140 ELSE C=7:GOSUB 290:C=0
150 H0=0:FOR M=0 TO 1:GOSUB 350:H0=H0+H:IF H THEN LOCATE 17+M*9,15:PRINT M+1
160 NEXT:LOCATE 17,15:IF H0=0 THEN PRINT "CHANGE=SPACE":LOCATE 17,15
170 K$=INKEY$:IF K$="" THEN 170 ELSE PRINT "              ":GOSUB 290:M=VAL(K$)-1
180 IF K$=" " THEN 210 ELSE IF M<0 OR M>1 THEN 140
190 GOSUB 350:IF H=0 THEN BEEP:GOTO 140
200 B(M)=C(P,N):S(P)=S(P)-1:GOSUB 310:GOSUB 360:IF S(P)=0 THEN 370
210 GOSUB 300:NM=-1:QM=0:FOR NT=0 TO 3:FOR MT=0 TO 1:Q=0
220 N=NT:M=MT:P=0:GOSUB 350:IF H=0 THEN 260
230 Q=10:BT=B(M):B(M)=C(0,N):FOR N=0 TO 3:FOR M=0 TO 1:GOSUB 350:Q=Q-H:NEXT M,N
240 Q0=Q:P=1:FOR N=0 TO 3:FOR M=0 TO 1:GOSUB 350:Q=Q+H*2:NEXT M,N:B(MT)=BT
250 Q=Q-(Q0=Q)*20:IF Q>QM THEN QM=Q:NM=NT:MM=MT
260 NEXT MT,NT:P=0:IF QM=0 THEN N=INT(RND(1)*4):GOTO 280
270 M=MM:N=NM:B(M)=C(P,N):S(P)=S(P)-1:GOSUB 310:GOSUB 360:IF S(P)=0 THEN 370
280 GOSUB 300:GOTO 140
290 LINE (N*112+154,134)-(N*112+242,178),C,B:COLOR 7:RETURN
300 GOSUB 320:FOR I=0 TO 2999:NEXT:C(P,N)=FNR:GOSUB 330:RETURN
310 FOR I=0 TO 1:X=I*9+16:Y=9:Z=B(I):GOSUB 340:NEXT:RETURN
320 LOCATE N*7+10,1+P*16:PRINT E$(4);:RETURN
330 X=N*7+10:Y=1+P*16:Z=C(P,N)
340 LOCATE X,Y:COLOR INT(Z/4)+1:PRINT E$(Z AND 3);:RETURN
350 H=(B(M) AND 3)=(C(P,N) AND 3) OR INT(B(M)/4)=INT(C(P,N)/4):RETURN
360 COLOR 7:LOCATE 0,3:PRINT"ノコリ"S(0):LOCATE 0,19:PRINT"ノコリ"S(1):RETURN
370 GOSUB 320:SC(P)=SC(P)+S(1-P):LOCATE 13,11:COLOR 7
380 PRINT "<<< "PY$(P)" WIN! >>>":WHILE INKEY$="":WEND:IF SC(P)<10 THEN 100
390 CLS:FOR I=0 TO 1:PRINT PY$(I)":"SC(I):NEXT:IF P=0 THEN PRINT "TRY AGAIN!"
400 IF P=1 THEN PRINT "CONGRATULATIONS!!"
```

プログラムの説明

10～130	〈初期設定、ゲーム画面作成〉
40	カードのパターンを取り込む
50～90	パターンデータ
100～120	手札の設定、表示
130	場札の設定、表示
140～200	〈人間(YOU)側の手番〉
140	手札の選択
150～160	選択した手札を出せる場所の表示
170～190	出す場所(または交換)の選択
200	手札を出す処理
210～280	〈コンピュータ(COM)側の手番〉
210～260	どの札をどこに出すのが最も有利かを判断する
270	手札を出す処理
290	指定した手札をワクで囲って表示
300	新しい手札の設定および表示
310	場札の表示
320	手札の消去
330～340	手札の表示
350	手札が場に出せるかどうかを判定
360	残り枚数の表示
370～400	〈ゲーム終了処理〉

変数リスト

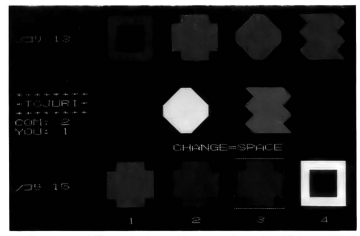
W‥‥カードの色数
C(p,n)‥‥手札
E$(n)‥‥カードのパターン
S(p)‥‥残り枚数
B(m)‥‥場札
SC(p)‥‥スコア
PY$(p)‥‥プレイヤー名
P‥‥プレイヤー番号(0:COM、1:YOU)
N,NT‥‥手札番号
H,H0‥‥手札が出せるかどうかの判定結果
M,MT‥‥場札番号
Q,Q0‥‥評価値
QM‥‥最大評価値
NM,MM‥‥評価が最大のときの手札、場札
X,Y‥‥表示用XY座標
Z‥‥表示用カード番号

移殖&改造法

PC-8801シリーズでは、300行の時間待ち(FOR I=0 TO 2999:NEXT)を少し減らしたほうがよいでしょう。特殊な命令は使っていないので、あとはそのままでOKです。

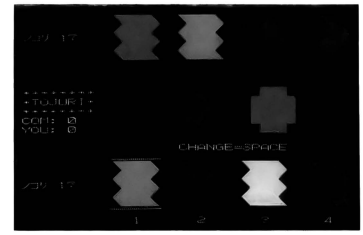
改造ですが、例えばカードの色の種類を減らしたければ、20行の「W=7」を変えてみてください。色数を減らすとゲームはやさしくなるはずです。

カードの残り枚数は120行の「S(P)=20」、ゲーム終了の得点は380行の最後の「IF SC(P)<10 THEN 100」で決めているので、これらの数字を変更してみるのもよいでしょう。いつも人間が先手で有利なのを公平にしたければ、まず210行を「GOSUB 300」だけにしてその後ろを215行にします。そして「135 IF RND(1)> .5 THEN 215」の1行をつけ加えれば、先手がランダムに決定されます。

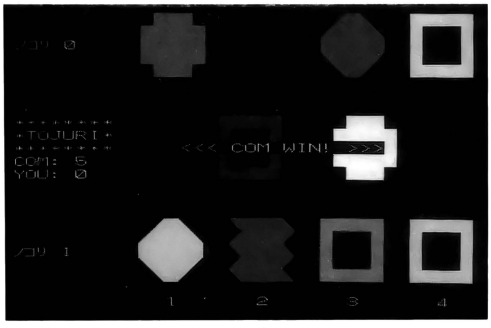


●自分の手札の中から捨てるカードがない場合は、取りかえることもできるぞ

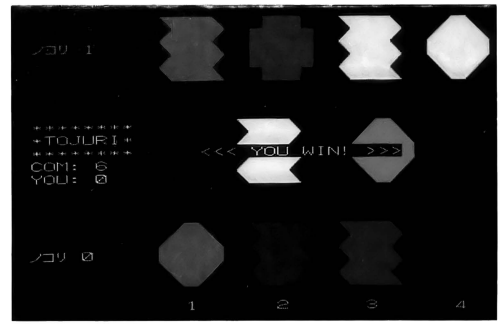
●げっ！　また捨てるカードがな〜い。取りかえる作業も一手として数えられるので注意



場札を1枚にしてしまうとかなりゲームバランスが変わります。変更は、150、230、240行の「FOR M=0 TO 1」、210行の「FOR MT=0 TO 1」、130、310行の「FOR I=0 TO 1」の1をすべて0にして、180行の「IF M<0 OR M>1」を「IF M<>0」にすればよいでしょう。出せる手札が少なくなるので、ゲームがシビアになります。



●ふえ〜ん、たった一枚の差で負けてしまった。実際、コンピュータの強さはかなりのもの。わんもあちゃんすぷりーず



●今度は勝ったぞー　きみのような強敵がいたことを、私は一生忘れないだろう〈完〉何のこっちゃ？

プログラム募集中

「プログラムポシェット＋」では、あなたの作ったオリジナルプログラムを募集しています。ゲームだけでなく、冗談プログラムや実用プログラムなどでも、味のあるおもしろいものならばOKです。また、プログラムはちょっと苦手という人のために、アイデアも募集します。おもしろいものがあったら、こちらでプログラムを組む予定です。

投稿の際の注意事項

●プログラム部門

その1：必ずあなたの作ったオリジナルであること。盗作、二重投稿は厳禁！
その2：短いもの以外は、ディスクで投稿すること。
その3：遊び方や使い方、プログラムの説明と変数リスト、使用BASIC、モード、オプションなどを明記した手紙を付けてください。パズルやAVG、RPGには解答も付けてください。
その4：マシン語は極力BASIC内に。また、できれば内蔵チェックサムを付けてください。
その5：投稿したプログラムは返却できません。必ずバックアップを手元に置いてください。
その6：あて先には、機種名、住所・氏名・年齢・職業（学生は学年）・電話番号を忘れずに書いてください。

●アイデア部門

その1：こちらもプログラム部門同様、オリジナルのアイデアであること。
その2：ジャンルは特に問いません。アクション、AVG、RPGなど、どんなものでもOKです。
その3：ゲームの設定はなるべく細かくしてください。AVGやRPGでは、しっかりしたストーリーがあるといいかも……。
その4：ゲーム画面や登場するキャラクタをイメージした、簡単なイラストを付けてください。

採用者への謝礼

本誌規定の謝礼を差し上げます。

あて先は

〒105 東京都港区新橋4−10−7
TIM　テクノポリス編集部
プログラムポシェット＋係まで

激安ソフト! ロクハチ キューハチ X68、PC98

全国通信販売OK!!

お急ぎの方へ

15時迄にお申し込みの方には翌日到着がOK!
(残念ながら北海道、沖縄、離島は除く)

代金引換便OK! (手数料400円)

PC-9801用ゲームソフト

X'na	5,200
メルヘンパラダイス	5,200
ルージュ	5,100
帰り道は危険がいっぱい	6,000
DEJA	5,000
夜の天使たち	7,000
DPS SG	5,200
きゃんきゃんバニー	4,500
プロミストランド	3,800
サイレントメビウス	10,200
うろつき童子	5,400
TOKYOアフターファイブ	6,700
ドキドキカードリーグ	4,600
天と地と	9,800
パズニック	6,700
パズルトピア	6,200
栄冠は君に	7,600
陽災迷宮	6,800
D	9,100
プリンスオブペルシャ	6,700
ロンメル	7,000
ごくらく天国	6,500
ぶりんぐあっぷ	7,300
MUSIUM4システム	11,300
MUSIUMサウンド	6,700
MUSIUMデータ2	5,100
MUSIUMデータ3	5,100
MUSIUMデータ4	5,100
アウトサイドストーリー	2,800
無敵刑事大打撃	5,330
バーズティル	8,400
MISTY 4・5	3,700
METAL ORANG	5,900
ダークレイス1・2	TEL.
バルバトウスの魔女	TEL.
大戦略III NINETY	TEL.
銀河英雄伝説2	7,600
ディスクステーション98 創刊準備、創刊号	TEL.
F15ストライクイーグル2	TEL.
億万長者2	TEL.
星の砂物語	TEL.
JOSHUA	TEL.
大戦略IIIパワーアップ	TEL.
ダンジョンバスター	TEL.
情報将校	TEL.
デジャブI・II	TEL.
MISTY 6	3,700
宇宙かけるビジネスマン	5,100
ピアス	5,100
ROUGE	5,100
ラヴァルー	5,900
せろり	5,700
煩悩予備校	5,500
アマランス	TEL.
ピュア	5,000
デザート	5,000
スロープ	5,700
ウエディングラプソディー	5,100
マンガ日本経済入門	10,600
マスターオブモンスターズI	TEL.
X指定	TEL.
イルミナ!	TEL.
PIEXE麻雀	4,700
FOXY	5,100
大航海時代	6,600
クオータースタッフ	7,800
REVIEW	6,000
ソーサリアン	8,500
クリスタルドリームI/II	6,000
サークII	6,600
リップスティックADV1	5,000
リップスティックADV2	5,100
エクスタリアン	5,200
グラムキャッツ	5,900
ドラゴンスレイヤーVI	6,400
銀河英雄伝説tset	8,800
雀ボーグすずめ	6,000
世界でいちばん君がすき	4,400
ファンタジーIV	7,800
三国史I/II	10,800
ミスティ・ブルー	7,800
遥かなるオーガスタ	9,700
アリスの館	3,000
きゃんきゃんバニースペリオール	5,000
ダンジョンマスター	7,800
ウルティマV	8,300
シムシティー	7,000
アナザージェネシス	3,200
トンネルズ アンド トロールズ	7,800
スクールウオーズ	5,000
ストロベリー大戦略	5,400
ベロンチョ身体検査	5,000
やりたい放題2	5,500
トワイライトゾーンIII/IV	6,000
ピュア	5,300
ポピュラス	7,600
グランプリサーカス	7,300
電脳学園I・II・III	6,500
セーラー服戦士フェリス	5,000
スペースローグ	7,800
スロープ	5,900
レジオナルパワー	7,500
黄金の羅針盤	7,400
栄冠は君に	7,300
聖戦士ダンバイン	6,800
RYU	8,660
ガンダム〜クラシックオペレーション	6,800
ピンクソックス1-2-3	5,800
星の砂物語	5,200
びんきいぼんきい1・2・3	4,500
提督の決断	10,800
ランスI・II	5,200
ドラゴンナイト	5,100
サーク	7,300
ウイザードリィV	10,800
トリロジー	5,000
RUNRUN狂走曲	6,000
ガールパラダイス	6,000
信長の野望戦国群雄伝	7,100
晴れのちおおさわぎ	4,400
水滸伝	7,100
DPS	4,400
はっちゃけあやよさんI・II	3,200
ウォータフロントアドベンチャー	3,200
あかずきんちゃん	4,100
サイバーブロック	6,000
ピアス	5,000
RAYGUN	5,000
ブラックレインボウ	6,900
ポッキー1・2	6,200
今日もキャンバス花乱満	5,500

X68000用ゲームソフト

維新の嵐	7,600
ウルティマV	8,300
A列車で行こう2	9,400
ギャラガ88	6,500
サンダーブレード	6,200
ジェノサイド	6,800
スーパー大戦略68K	7,000
大海令	10,300
ダブルイーグル	7,000
Far Side Moon	7,500
フラッピー2	6,700
Misty 4・5・6	3,700
ルーンワース	6,700
宇宙かけるビジネスマン	5,100
ピアス	5,200
ROUGE	5,100
X'na	5,100
エクスタリアン	5,000
ストロベリー大戦略	5,100
ドキドキカードリーグ	5,000
闇の血族 完結編	7,200
銀河英雄伝説2	7,840
JOSHUA	TEL.
スペースローグ2	TEL.
リングマスター2	TEL.
キャンベーン版大戦略II	TEL.
ブルトンレイ	TEL.
ブルトンレイシナリオVol.2	TEL.
ソルフォース	TEL.
NAIOUS	TEL.
イルミナ!	TEL.
バロディウス	TEL.
ニュージーランドストーリー	TEL.
レインフォーサー	6,900
イースIII	6,200
クオータースタッフ	8,000
遊撃玉II	7,100
Cコンパイラver.2	38,000
DPS	4,400
エクスタリアン	5,200
FZ戦記AXIS	6,500
スペースローグ	7,700
ジェミニウイング	6,800
DAgain	6,900
ガールズパラダイス	6,000
幻獣鬼	6,300
ワールドコート	6,900
ピアス	5,100
ガンシップ	8,900
ロードス島戦記	7,900
エメラルド伝説	6,100
ランス	5,000
ランスII	5,200
ポピュラス	7,600
プロミストランド	3,800
SX window	5,800
テンプルマスター	7,400
天使達の午後III/番外	6,300
遥かなるオーガスタ	9,700
ジュヴァルツシルト	9,600
銀河英雄伝説+Set	8,800
メルヘンパラダイス	5,200
やりたい放題2	,400
パズニック	6,000
信長の野望戦国郡雄伝	7,100
リップスティックADV	5,000
リップスティックADV2	5,100
三国史I	10,800
三国史II	,900
ブレードオブザグレイトエレメンツ	7,200
サーク	7,300
RYU	8,600
あかずきんちゃん	4,100
アリスの館	3,200
グラナダ	7,000
サイバーブロック	6,200
提督の決断	10,800
きゃんきゃんバニー	4,700
クオース	5,000
帰り道は危険がいっぱい	6,000
星の砂物語	5,400
バルーサの復讐	6,800
DE・JA	4,800
うろつき童子	5,400
闇の血族 上巻	7,200
ダンジョレ・マスター	7,800
トンネル&トローズ	7,800
シムシティ	7,000
きゃんきゃんバニースペリオール	5,000
はっちゃけあやよさん	3,200
びんきいぼんきい1・2・3	4,500
ルージュ	5,100
サンダーブレード	7,800
ラグーン	6,800
トワイライトゾーンIII/IV	6,000
DPS SG	5,200
夜の天使達	7,000
スターコマンド	7,200
妖獣クラブ	5,400
サイバリオン	7,500
ハイパーワード	32,800
ネメシス'90	6,800
機甲師団	7,200

ユーティリティ ソフト(98用)

アインシュタイン98VX	59,800
WIZARD V3	16,800
THE FILE MASTER Ver.2.0	14,800

サプライ用品

フロッピーディスク

5"2HD 10枚	3.5"2HD 10枚
マクセル……820	マクセル……2,500
フジ……820	フジ……2,500
TDK……820	TDK……2,500
3M……800	3M・コニカ・2,300

※TEL.表示商品の値段は、定価をご確認の上、係員におたずね下さい。割引価格をお教えいたします。

まずお電話で在庫をおたしかめ下さい。

お申し込みの場合は

- 注文書に必要事項をご記入の上、品物代金と一諸に現金書留でお送り下さい。
- 郵便振替もOKです
- メディアを必ず指定して下さい
- 商品代金は、全て消費税を含んでおります

阪神商会

営業時間 11時〜6時

定休日：毎週木曜

通販専用 ☎ 06(643)2131

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9日本橋会館4F FAX.06(634)2902

※1 注文書には必ず住所、郵便番号、氏名、電話番号、注文品の品名、数量、単価を書いて下さい。

※2 振込手数料は必ずお客様負担でお願いします。

銀行口座 三和銀行 恵美須支店 普通237942 阪神商会

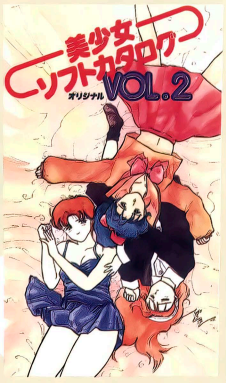
振替口座 大阪3-21944 阪神商会 浪速日本橋東

※ディスケット、サプライ用品なども取扱っておりますので、一諸にお申し込みになるとお得です 送料は、北海道、沖縄、離島を除き2本迄一律500円です。

GAME MUSIC & VIDEO WORLD

『美少女ソフトオリジナルカタログ』に『ウィザードリィ』のO.A.V.と、今月はビデオの話題が中心。もっともっといろんなソフトを紹介したいけど、ページがなあい！

新譜 美少女ソフトオリジナルカタログ Vol.2
～パソコンゲーム・キャラクター大集合～

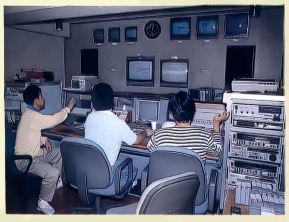


■発売元／ポリスター
■発売日／11月25日
■メディア・価格
VHS RSUX-1009・3800円(税込)

『美少女ソフトオリジナルカタログVOL.I』の人気はちょっとすごいものがあった。テクポリで通信販売したところ、その反響たるや『ドラクエ』を買うのに徹夜して並んだというのと同じくらい(?)、怒濤のごとく申し込みがきたのだ。もう美少女ソフトゲーマーの間では、必須アイテムとなっているとかいないとか。

で、その第2弾がいよいよ発売される。今回は全部で30本収録されており、うち3本はインディーズソフト（つまり、同人ソフトね）なんてのも入っているぞ（詳しい収録内容は120ページにある通信販売申し込みのところをみてね）。進行役は、おなじみのカオリとカナコとミアの3人娘。今回はX68Kによるグラフィックで登場♡もちろんアニメーションもするする！

前作以上に気合が入っているこのビデオ、「各メーカーのプロモーションと販売促進の相乗効果を生むため、どのメーカーさんも出し方を慎重かつ均一にさせていただきました」とプロデューサーの大金さんの言うとおり、全体的に前作より見やすくなったって感じだ。さて、このビデオソフトを抽選で5名の方にプレゼント！　ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、そしてこのコーナーと美少女ビデオソフトに対する希望や要望（具体的にネ）を必ず明記して、下記までに送ってください。締め切りは12月8日。当選者発表は2月号で行います。


◎鬼のように録画したゲーム画面を編集していくのも、かなり大変な作業だ


◎アフレコ風景。カオリ、カナコ、ミアの声をあてている3人の声優さん

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
美少女ビデオ・プレゼント係

新譜 SHV アニメ ウィザードリィ



■発売元／松竹富士
■発売日／'91年2月21日
■メディア・価格／未定

RPGの最高峰『ウィザードリィ』がオリジナルアニメビデオになる。『ウィザードリィ#1』をベースに、ワードナを倒すために迷宮に挑むというストーリーだ。監督に篠原俊哉氏、キャラクタデザインに平山智氏と豪華スタッフをそろえ、来年2月発売に向けて、着々と進行中！

また、1991年1月5日に「WIZ91」という『ウィザードリィ』フェアが東京の九段会館で行われる。クイズやライブなど、バラエティー形式の内容になりそう。参加希望の方は、ハガキに郵便番号、氏名、年齢、生年月日、電話番号、職業、ウィザードリィソフトの有無、入場希望数（2人まで。2人の場合はその方の住所、氏名も記入）を書いて、下記まで。時間は12時と15時30分の2回ですが、指定はできません。また、複数応募は無効になりますので注意してください。締め切りは11月30日(必着)。当選者は12月31日までに招待券をお送りします。

申し込み先
〒107-24 東京都南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキーPMG「WIZ91」TC係

新譜 PREPRIMER



■発売元／キングレコード
■発売日／11月5日
■メディア・価格／CD KICA-1018・3000円(税込)

ゲームミュージックを多くの人に親しんでもらおうと、ファルコムのゲームミュージックをニュー・エイジ風にアレンジ。店頭では、ゲームミュージック以外のコーナーにも並ぶとか。アレンジャーはクラシック界で著名な藤澤道雄氏。コンセプトは「冬」。優しくロマンチックなサウンドだ。

システムソフトCDプレゼント当選者発表(敬称略)

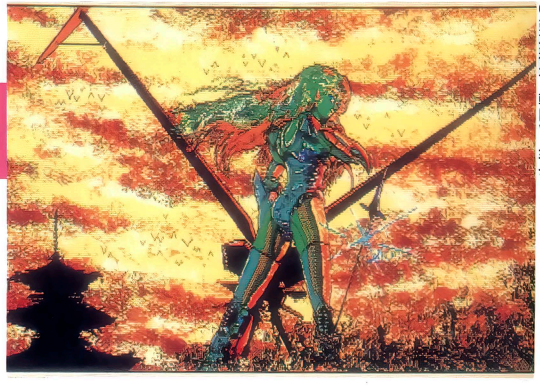
古味貴徳(千葉県)／岩中和紀(岡山県)／栗原義也(東京都)／丸山英昭(兵庫県)／小野口貴男(栃木県)

以上の方々です。
おめでとうございます。

めざせ! グラフィッカー

おかげさまで大好評のこのコーナー。毎日、みなさまのC.G.を見るのが楽しみで仕方ありません！　いやはや、どうしてなかなか上手なので、感心しちゃいます。では、今月もいってみましょー！

ブラシの鬼だな



©鈴木雅久・朝日ソノラマ

ARIEL
(ARIEL)
新潟県・近藤政徳クン(PC-8801FE/LALF)

どうも、斎木はるかです。いやあ、今年は夏から急に秋ですね。台風が連発でやってくるわで、もう困ったもんです。

さて、今月の最初の作品は新潟県の近藤クン。見てのとおり「エリアル」ですね。う〜ん、全体的にはまだドットの使い方が荒く、見栄えはいまひとつなんだけど、個人的にはよい印象を受けました。お、がんばっているなって感じるモノがありますね。残念なのは、全体的にブラシを基調にしているからエリアル自身が背景に埋もれてしまっていること。つまり、キャラが立っていないのです。じゃあ、どうすればいいのかっていうと、背景とキャラは違う色を使えばOK。これは基本だから、よく覚えておいてください。これによって、背景とキャラをはっきりと引き離すことができるのです（例外もありますが……）。

めざせ! グラフィッカー

募集要項

●募集の内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルのC.G.に仕上げたもの(オリジナルの原画でない場合は、必ず原画作者・作品名・出版物の名前・号数・ページなど出所を明記してください)

●使用ハード
FM-7/77/AV、TOWNSシリーズ、MSX/2/2+、PC-8801/VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1/turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナを使用した場合はそのスキャナ名、④オリジナルの原画であるかどうか、⑤オリジナルの原画でない場合は作品名・作者名・原画の出所(出版物の名称・号数・ページ等)、⑥その他特記事項、⑦住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号、を書いた紙を入れて投稿してください

●宛先
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「めざせ!グラフィッカー」係

●締め切り
毎月8日

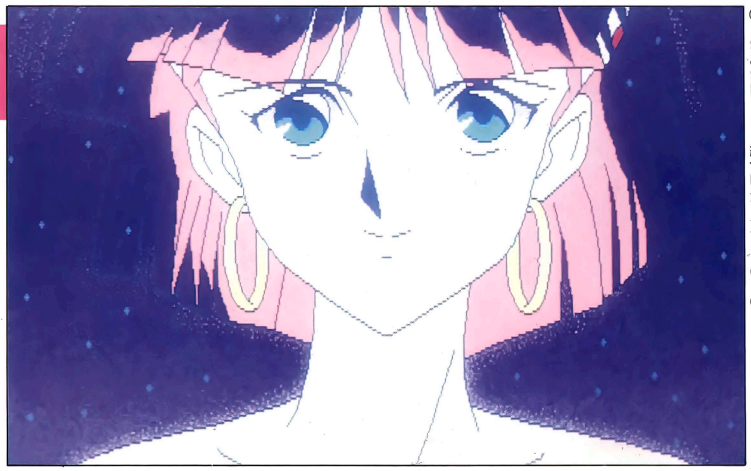
●発表
締め切りの翌月発売のテクノポリス誌上(採用の方には規定の謝礼をお送りいたします)

●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

ファンシーじゃのう

ナディア
（ふしぎの海のナディア）

山形県・金子亮クン(MSX2+／GABAN)



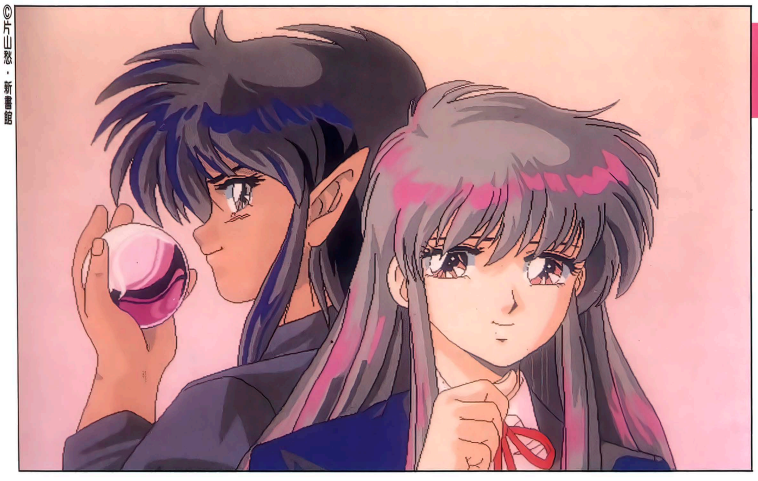
©1990NHK、総合ビジョン、TOHO

次は山形県の金子クンの作品。今回はMSX２の作品が多くて、いっそのこと全部MSX２にしてしまおうかと思ったくらいでした。そのうち、ホントにMSX２特集とかいってやりましょうか!?

それでは本題に入りましょう。まあ、まずは見てやってください。なかなかキレイに仕上がっているでしょう。さすがMSX２、色はキレイだよね。なんでも、この作品はナディアをビデオに録画して、サランラップをテレビに張りつけて描き写したとか。う〜ん、がんばったじゃないですか。はるか古代の技（?）と言われたサランラップ法をいまだに使っている人がいたんですね。でも笑ってはいけません。昔はみんなそうだったんだからね。

で、このC.G.は十分に合格点をあげられるレベルです。でも、背景がちょっと甘いかな？　MSX２はもっと色がつかえるんだから、もう少しハデにしてもよかったんじゃない？　それからブラシがかったるかったそうだが、甘えてはいけない。前ページのエリアルを見たまえ。ほとんどブラシじゃないの。このナディアとはまったく対照的な作品ですね。２人とも良いところは伸ばし、悪いところは直して個性を生かしてほしい。さしあたって、この作品は背景かな。ブラシのセンスを磨けば、素晴らしい作品が描けるよ。

やるじゃんやるじゃん!



©士郎正宗・新書館

飛龍と冬香
（ドラゴン・フィスト）

北海道・大島一秀クン(PC-9801RX2／Z's STAFF Kid 98)

さて、今月最後の作品は、北海道の大島クンが描いてくれた「ドラゴン・フィスト」だ。個人的にこのマンガのものすごいファンです。だから、その分評価は厳しかったりするかも。

う〜ん、美しいですねえ。ラインもしっかり修正されているし、とってもキレイに仕上がっています。ただひとつ！　やっぱり背景が何もないっていうのは寂しすぎる。キャラが非常によくできているだけあって、なんだかとってももったいないなあ。

知ってのとおり、98は400ラインなので200ラインよりもドットは細かい。だから、単純計算でライン修正は88の倍は手間がかかるといっても過言ではない。まあ、その分、より細かい表現が可能なんだけど、その点をふまえても、この作品はよくできている。

さて、今月の紹介は以上で終わりだけど、スペースがあるのでもう少し付き合ってください。なんだか最近、88の投稿が少ないんですよ。私としては、もっとがんばってほしいんだよね。やっぱりX68Kとか98とかじゃキレイで当たり前じゃない？　88で、しかもデジタル８色でここまでやったぜい！っていう作品がこないってのいうのが、ちょっぴり悲しい私でした。

まあ、とにかく機種にはこだわらず、いろんな作品を待っています！

以上、斎木はるかでした。

第5回 C.G.ぬり絵コンテスト

募集要項

●課題作品
次のページに掲載

●募集期間
1990年8月8日～1990年12月1日（当日消印有効）

●賞　品
☆グランプリ1点　4万円のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の入賞4点　2万円のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の佳作8点　1万円のパソコン・ソフトまたはハード

●ぬり絵の条件
☆背景については、無地、背景画に描き込みなど、自由
☆キャラクタについては、原画のすべてを使用しなくてよい
☆2人のうち、どちらを使用してもよい。もちろん、2人を一緒に使ってもよい
☆原画のイメージを損なわない程度のアレンジ可
※可能なアレンジの例
服に模様をつける、カゲ線およびカゲの追加、コスチュームデザインを損なわない程度の装身具の追加など

●審査委員
☆審査委員長・いのまたむつみ
☆審査委員・中沢数宣（『ザース』原画作者）／MASK－Project（『LALF』開発チーム）／テクノポリス編集長

●使用ハード
FM－7／77／AV、TOWNSシリーズ、MSX／2／2＋、PC－8801／VAシリーズ、PC－9801シリーズ、X1／turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスク（氏名、使用機種、使用グラフィックツールを明記したディスクシールを必ず貼っておくこと）と、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類（「イメージスキャナ」etc.）とその型番名（「HS7R」etc.）、④特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「C.G.コンテスト5」係

●締め切り
1990年12月1日
（消印有効）

●発　表
各月の入賞・佳作
テクノポリス1990年12月号、1991年1月号、2月号
グランプリ
テクノポリス1991年2月号

●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

98ユーザーが、ついに立ち上がった!?

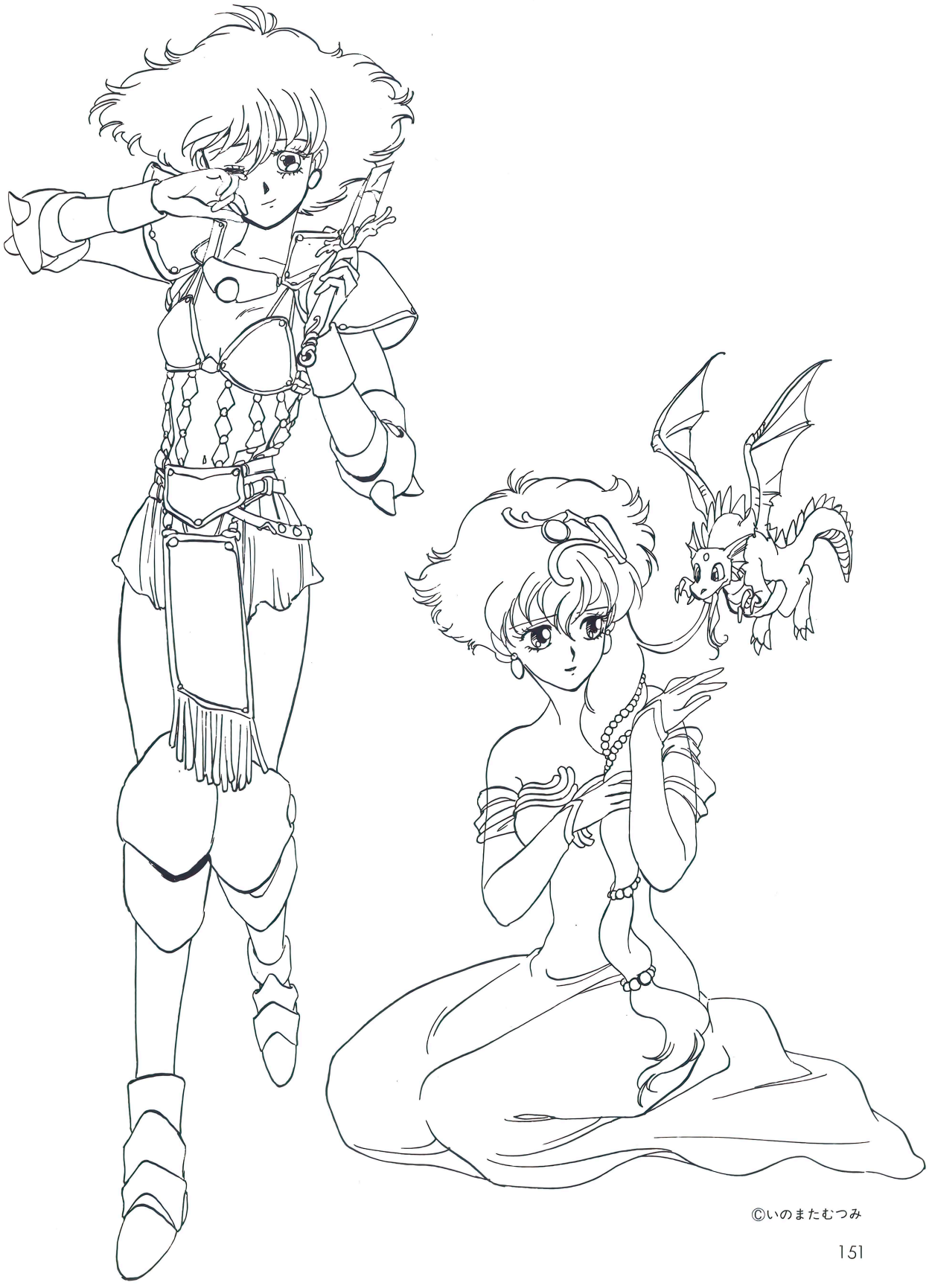
もうコタツなしでは生活できないくらい寒くなってきた今日このごろ、C.G.を描くにはもってこい（?）の日和となってきましたね。

そんな季節になったせいかどうかはわかりませんが、ここにきて98ユーザーの投稿がググンと増えてきました。Z's STAFF kid 98を始め、アートVやダ・ビンチなどで描いたC.G.がたくさん送られてきているのです。98ユーザーの投稿は2年前の第1回C.G.コンテストからずっと少なかったので、担当者としてはなんだかとってもうれしいですね。この調子で98ユーザーもがんばってください。今なら優先的に採用となるかもしれませんよ（ってそんなことはありませんけどね）。

さて、前にもココに書きましたが、投稿するときは、必ず使用機種、ツール、氏名を書いたフロッピーシールをディスクに貼っておいてください。いまだにディスクに何も書いていない人がたくさんいます。毎月たくさんの作品が送られてくるので、たまに（ホントにたまにですが）どのディスクが誰のものなのかわからなくなることがあるのです。こちらでも細心の注意を払っていますが、読者のみなさまにもご協力をお願いします。

では、また来月！

課題作品



©いのまたむつみ

第5回C.G.ぬり絵コンテスト

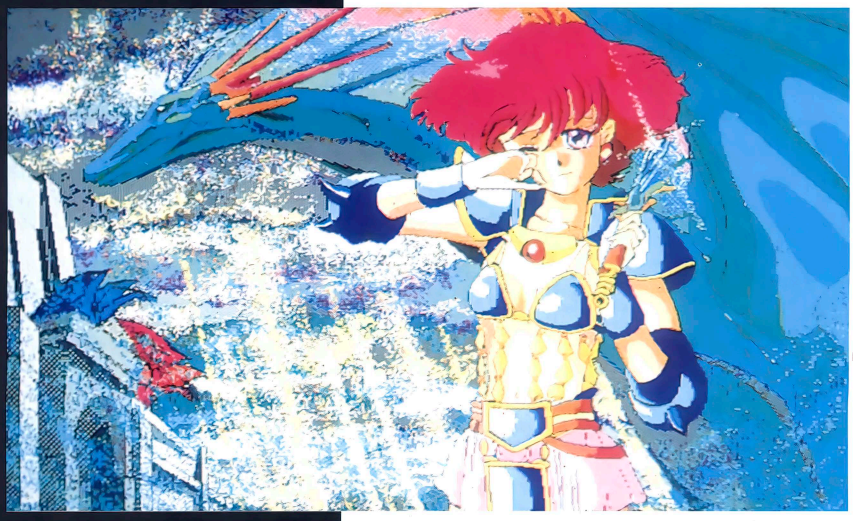
入選 該当作品なし

第2期 (9/9~10/8)

佳作



菅　真理子
(愛知県)
X68000EXPERTII
/Z's STAFF PRO 68K



河奈島祥江
(愛知県)
PC-9801RX
/ダ・ビンチ

入賞&佳作作品発表!!

第2期 総評

今月の投稿作品は、みんな急いでいたのか、完成度においてイマイチのものばかりでした。したがって、入選作品はなしです。

菅さんの作品は、ご覧のとおりとってもキレイな仕上がりです。もちろん、X68Kだからということもありますが、その分を差し引いても十分に説得力があります。この調子でがんばってください。河奈島さんの作品が佳作となった決め手はドラゴンでした。ドラゴンを絡めたものはたくさんありましたがこれほどドラゴンに存在感があるのは初めてでした。ただ、その分キャラがかすれてしまっているのがとても残念です。みなさんも、全体の構成や色合いを、もっと研究してみましょう。きっと、今まで以上にすばらしい作品が描けるはずですよ。



闘神都市

—とうしんとし—

PC-9801V/EPSON286

VM2には、16色ボードが必要です。

12月末発売予定



おまたせいたしました!!

Rance II

—反逆の少女たち—

88SR版

ついに発売!!



Alice Soft

ALICE SOFT
アリスソフト

〒634
奈良県橿原市中町200-147
TEL.07442-4-7855

通信販売(送料当社負担) 氏名、電話番号、商品名、機種を明記の上、現金書留又は郵便為替にてお申し込み下さい。

'91年は
オレたちが
もらった!!

気分はもう
正月
お年玉号だっ!!

スペシャル
よみきりゲスト
32P!!
みず谷なおき

新連載・第2回!!
青空少女隊
清水としみつ

つかまえた!

[光阪くんのユーウツ]
本誌初登場

いよいよ
連載再開
第3部!!

そして今、野望は
宇宙に広がる!

暑がり屋の友だち
しのらさこし
ヒライユキヲ登場!!
よみきり劇場

[銀河英雄伝説]
田中芳樹+道原かつみ

■逆境ナイン
島本和彦

スカルキラー
■邪鬼王
石川賢

■強殖装甲ガイバー
高屋良樹

■幸福野球
大棚淡

■特捜サイコップ
松本久志

宇宙家族
■カールビンソン
あさりよしとお

■夢幻紳士
高橋葉介

■鉄鋼無敵科學大魔號
唐沢なをき

銀河刑事
■ナザケナイン
宮原ナオ

GIVE ME
■たまちゃん!
永野のりこ

カラー特集!!／速報!「強殖装甲ガイバー」映画化情報!!!

月刊 少年キャプテン
11月26日(月)発売!

毎月26日は
キャプテンの日!!
新年号

定価380円(税込)●発行/徳間書店

テクポリくらぶ 100号スペシャル

テクポリも創刊100号!! そこで、くらぶは大々的に増ページ、スペシャル企画をお届けするよ。カラーイラストもたくさん届きました。どーぞお楽しみください♡（ひろみ）



兵庫県　まいてぃクン

うわあ、ステキ♡　トピラを飾ってくれたのは御存知、まいてぃクン。宝石箱のよーな夜景、ひろみは大好き♡



長野県　HARUMIサン

セイレーンがあ、懐かしいなあ。ひろみ、ラクトがすごく好きだったんだ♡　妹も可愛いけどネ。



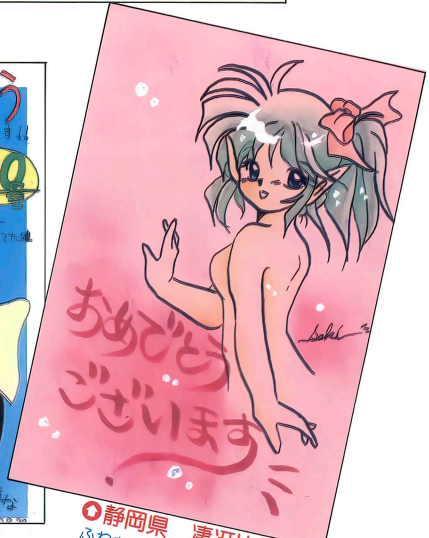
神奈川県　趙雲子龍サン

イースのアドルとリリアだね。100号とは関係ないイラストなんだけど……あんまり上手だから♡



千葉県　木奈つもとクン

うん、めでたい♡　でも、まさか〝日本一おめでた娘〟ってひろみのコト？

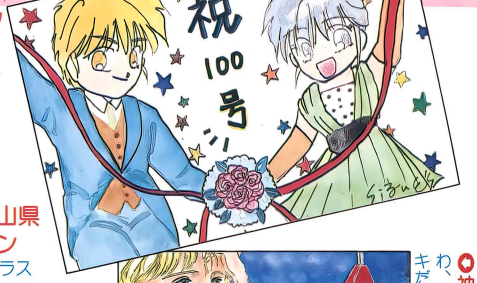


静岡県　凄牙比りゅうらサン

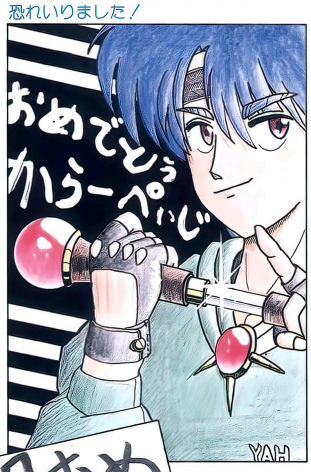
ふわあ、ってした雰囲気がとってもステキ♡　パステルグリーンの髪とリボンもいいネ。



新潟県　ミーちゃんサン
でた、ミーちゃんサンのイース!!　上手だなぁ……。やっぱ、カラーだと迫力があるね！



埼玉県　しずえサン
お目めぱっちりの可愛いカップルだね。バックの星と、女のコのリボンの水玉がとってもファンキー！



岡山県　YAH-YA MANクン
あれえ、真面目（!?）なイラストこんなに上手に描けるんだぁ。恐れいりました！



神奈川県　あやのしょうクン
わ、花嫁さんだ♡　ピンクのウエディングドレスもステキだね。チャペルで結婚式だなんて憧れちゃうナ♡

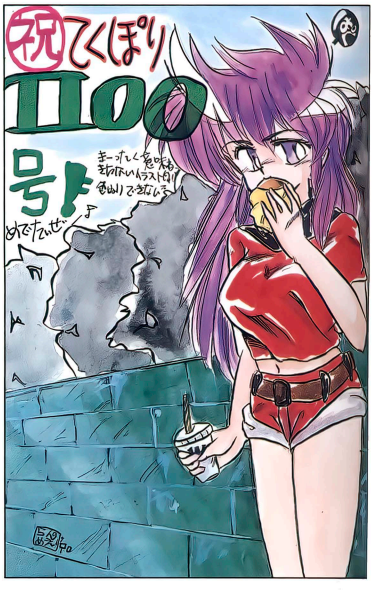


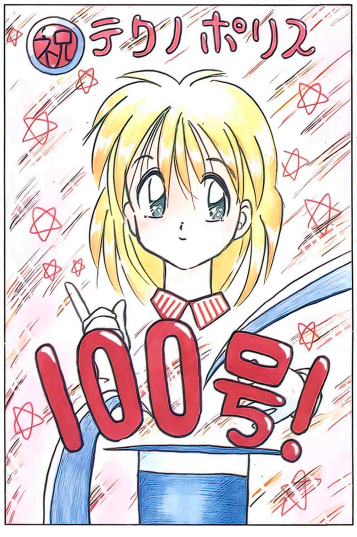
東京都　浪蘭美サン
何を食べてるの？　いいな〜(ひろみは徹夜でコレ書いて空腹なの)。

愛知県　牧野聖クン
ヘタウマとゆーか、牧野クンのイラストは独特な雰囲気があって好きなのだ♡



東京都　ほたるサン
あー、ほたるチャンのトレードマークの金魚クンガイヤリングになってる。可愛い〜♡

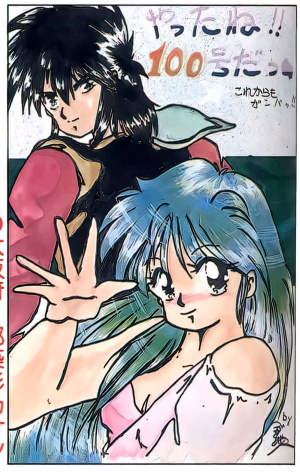




千葉県　天海たかしクン
シルクハットからボン！と100号の文字。やってくれるぜ。



千葉県　一石丸斗クン
うひょっ。何がワケわかんないけど、とにかくおめでたそうだ。



大阪府　都築彩乃サン
うん、がんばるよ、応援してネ♡　パステルタッチのイラストが多いなか、目立ってたよ。



埼玉県 CHARMクン

お、アップで迫ったね。赤色がすごくキレイ。これからもイラスト送ってね。



大阪府 ぷうじゃむクン

おおっ、十二ひとえ！　格調高く雅にキメてくれました。筆文字で詞を添えるとは、なかなか演出が凝ってて、マル♡



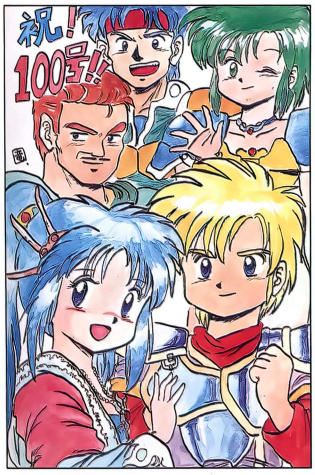
埼玉県 蝉時雨クン

後ろのコが持ってる豚サンはなんだろう？　そのコ、なんだかひろみに似てるけど……。意味があるのかしらん？



宮城県 May beサン

入院中なのに試験外泊のときに描いてくれたとゆー、根性の1枚！　もう退院したのかな？　お大事にネ♡



神奈川県 竜剣士クン

ドラスレの仲間たちだ。みんなで祝ってくれてる雰囲気がうれしいな♡



愛知県 沙魅尉クン

シンプルだけど、こういうのもストレートでいいね。



神奈川県 Farクン

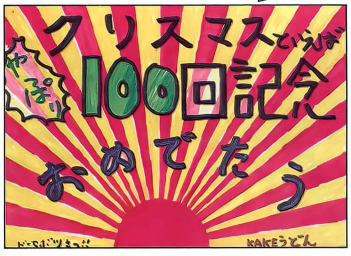
スポーティな感じの女のコだね。短めのキュロットが可愛い♡　やっぱ、ひざ小僧が出るくらいがいいよネ。





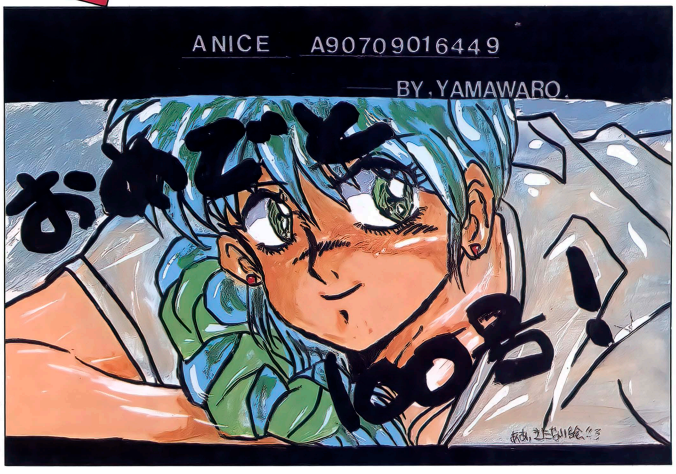
宮城県 TWINSクン

チェックのシャツもカーデガンもひろみ好きなの♡　そんな男のコから花束もらえたらうれしいナ♡



福岡県 KAKEうどんクン

おおっ、朝日がなんだかとってもめでたいソ！　クリスマスとは何の関係もないけれど。

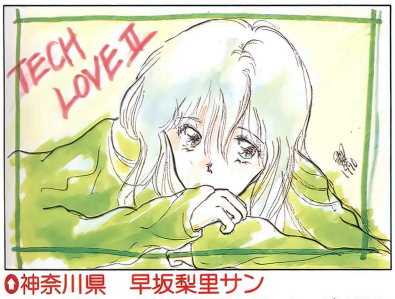


岡山県 山童クン

う〜ん、やっぱ黒を使うと絵がしまっていいなあ。ところでこの番号って、何か意味があるの？

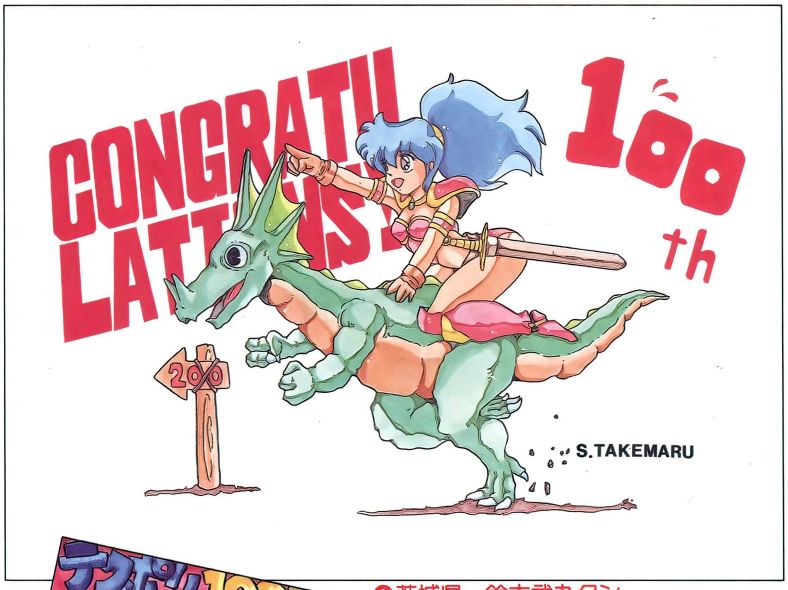
大阪府 許褚仲康クン

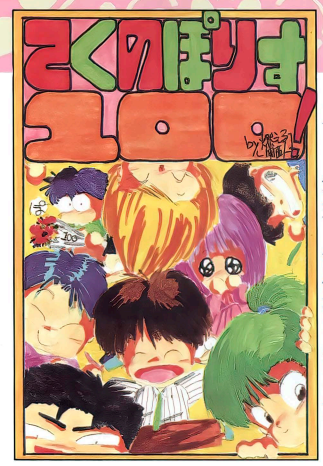
明るい感じの女のコ。仲良しになれそーだなあ。大きなリボンとポニーテールがいいね。



神奈川県 早坂梨里サン

可愛い、可愛い、絶対可愛い♡　マーカーだけでこんなにキレイに描けるなんてスゴイッ！





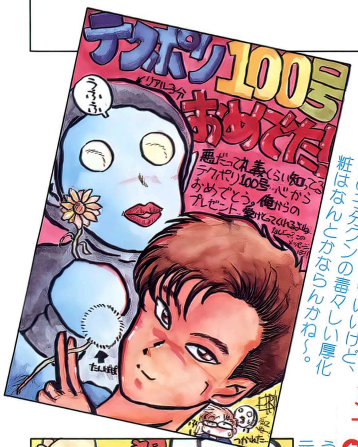
大阪府　燃える関西人クン

キャハハツ、〝カラーイラストは燃えるぜっ〟だってー。ペンネームは伊達じゃないのネ♡



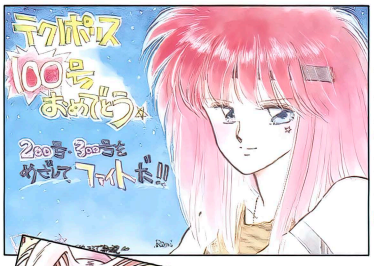
鳥取県　RAITOサン

上手だなあ。これなんと、4色の絵の具で描いたんだってー。バックの縞模様もなかなかいいよ、うん。



茨城県　鈴木武丸クン

B5版のでっかいイラスト。まるで表紙用に依頼して描いてもらったみたい、と編集部でも大好評だったよ。



茨城県　Rio・Sサン

就職が決まってないなら、編集部においでよ～、いっしょに仕事しようよ～(まだ言うひろみ)

千葉県　E-PRークン

ひえ！　どーでもいいけど、粧はなんとかならんかね～。



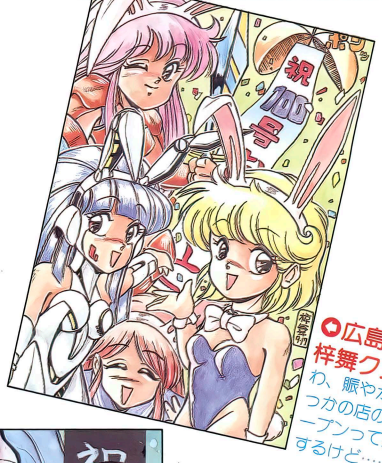
愛知県　舞亜かつみクン

バンバン！と華やかな音がカーの音に驚いて喜べてるハートの顔がおもしろいネ。



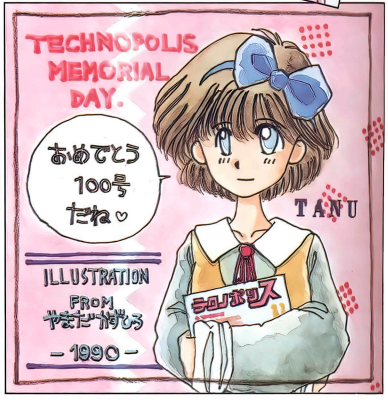
神奈川県　ふれいクン

うん、すっげーでしょ!?　眺めていて、なんだか元気が出ちゃいそーなイラストだね！



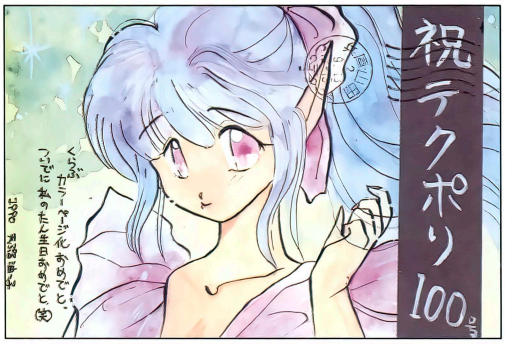
広島県　梓舞クン

わ、賑やか!!　どっかの店の新装オープンって感じもするけど……!?



岡山県　TANUクン

おっきなブルーのリボンが可愛いね♡　あっ、それになんと！　テクポリを持っているじゃない♡



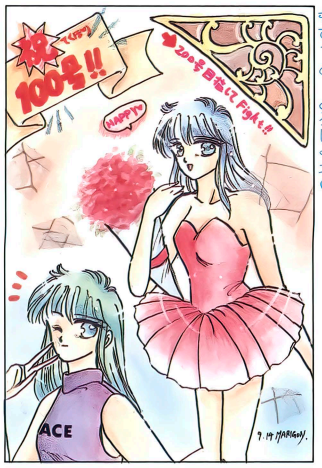
兵庫県　天ぷる油っ子サン

油っ子チャンのイラスト、みんな消印がついちゃってるのよ、クスン。せっかくキレイに描いたのに……。



◎千葉県　Lapsサン

うわあ、きれいだあ～♡　バックと髪のグラデーションといい、ちょっと渋目の花の色あいといい、もー最高！



◎兵庫県　まつはらまりごんサン

まりごんチャンはけっこー古い読者なんだよね？　これからもずっと、よろしくネ♡



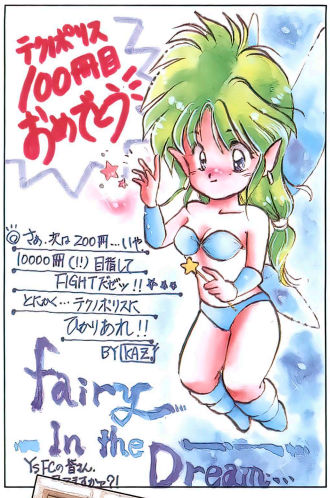
◎愛知県　舞羅諏帝クン

浪人生がこんなコトしゃいかんぜよ。コラコラ、何を考えてるねん。ちょっと違うそー。



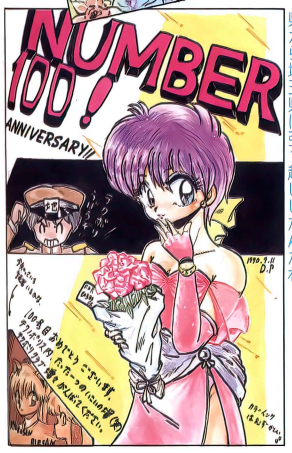
◎埼玉県　馬見塚クン

アハハ。一番前で踊ってるネコちゃんだよね？）がひょーきんでいい味出してるなあ。



◎愛媛県　松本和久サン

優しいタッチがいいね。1万冊だとひろみは何歳……（か、考えたくないっ）。



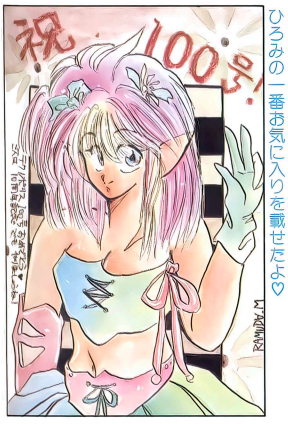
◎埼玉県　ダメージポイントクン

1年ぶりに描いたらしいけど、上手だよ。ところで、徳島県から埼玉県に引っ越ししたんだね。



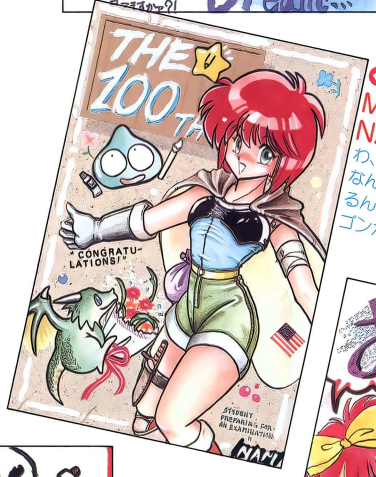
◎北海道　ボギー鳴海クン

ありがと♡　なんだかお久しぶりね。ま、何はともあれパーティーしましょっか♡



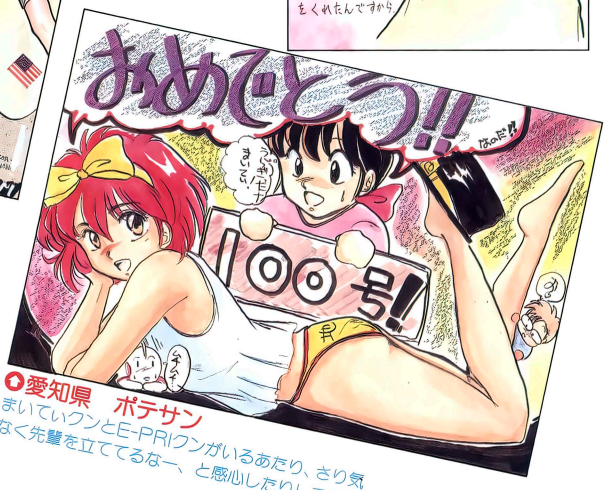
◎神奈川県　未鐘羅夢妥サン

た～っくさんカラーイラスト送ってくれてありがとう。ひろみの一番お気に入りを載せたよ♡



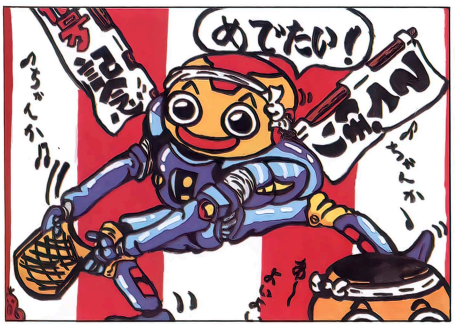
◎大阪府　MUSTER NAMサン

わ、上手!!　これ、なんと切り貼りしてるんだよ。下のドラゴンが可愛いよー♡



◎愛知県　ポテサン

まいていクンとE-PRIクンがいるあたり、さり気なく先輩を立ててるなー、と感心したりして♡



◎東京都　おサルクン

よくわからないけど、スゴクおめでたい気分になってきた！　景気よくいこう、ちゃんかちゃんか♪

あの人は今… PART1

テクポリくらぶ 歴代担当者(マドンナ)座談会



テクポリくらぶがスタートしてから丸8年。読者のみんなとおハガキを通じてコミュニケーションさせてもらった担当者は、初代AKEMIからひろみまで全部で8人。今日は100号を記念しての座談会。初代担当者AKEMI、りえ、京この3人と、現在ひろみちゃんと二人三脚でガンバッているみぽりんの賑々しいおしゃべりが展開したよ♡



大学卒業後、技術系出版社に入社。現在は、パソコン通信のホスト局の運営を行っている。3年前に結婚。「30歳までは遊ぶぞーと、思っていたのに、もうすぐそこまで来てしまいました。久しぶりにテクポリを訪ねて、青春時代を思い出しちゃった。人間コンピュータとか懐かしいなぁ♡

AKEMI

みぽりん　今日はお忙しいなか、どうもありがとうございます♡

一同　どーいたしまして♡

みぽりん　えーっと、私は新創刊からテクポリに来て、ひろみちゃんのサポート役で現在くらぶを担当しているのですが……。みなさんの噂は時々耳にしてましたけど実際にお会いするのは今日が初めてですね。

京こ　私もAKEMIさんとは初対面だわ。

AKEMI　私はテクポリではよーこちゃんまで一緒。そこから後のことは全く知らないなぁ。りえちゃんはたまたま別のお仕事でご一緒したから知っているけど。

りえ　私が知らないのはMIYUKIさんだけネ。ひろみちゃんは読者の時代から知っているし。今日、MIYUKIさんは……？

みぽりん　ごめんなさい。昔いた人までさかのぼって追撃取材したんだけど、とうとう消息がつかめなくて……。得られたのは数年前に結婚したという情報だけでした。

AKEMI　結局、MIYUKIちゃんだけが唯一、まっとうな道（!?）を進んだのね。

一同　（大爆笑）

京こ　ひろみちゃんはりえさんのころ、コーナー持ってましたよね。

りえ　そうそう。あのころは眼鏡をかけたひろみちゃんがセーラー服で編集部をチョロチョロしてて。可愛かったよなあ。

みぽりん　残念ながらひろみちゃんも仕事で来れなかったんです。でもきっと変わってませんよ。編集部に電話して「みぽりんお姉様お願いします♡」な〜んて（笑）。

AKEMI　今はみぽりんが編集やってて、ひろみちゃんはライターなんだっけ？

みぽりん　そうです。ひろみちゃんは週に1、2度編集部に来て、ハガキを持ってったりしてます。締め切り日に「原稿が書けないよ〜」って編集部に電話してきて、夜中に2人で電話で原稿を考えるんですよ。

りえ　うん、確かに変わってないわ（笑）

AKEMI　ところでみんながテクポリに来たころのこと、教えてほしいなあ。

りえ　私が来たころ、前任者のよーこちゃんがファミマガに移るので、その後を引き継ぐことになって。

京こ　その後、私が担当者になったのね。

AKEMI　私はテクポリの創刊号が出たばかりのころだったなあ。

みぽりん　くらぶに担当者が登場したのは創刊から5冊目、'82年12月号ですね。

AKEMI　そう。右も左もわかんないまま、担当者やって、と言われて。で、なんか突然、会員№つけようと思いついて始めたの。

りえ　会員№と言えば、会員が1000人を越えたとき作った1000人名簿！　1000番の読者を呼んで記念品をあげて。ちょうどよーこちゃんと引き継ぎのときで。苦労して2人で表を作ったのよ。

みぽりん　そのときも座談会やったんですね。あの1000人名簿は壮観でした。

りえ　でしょ〜!?　不明な番号も多くて大変だったのよ〜。

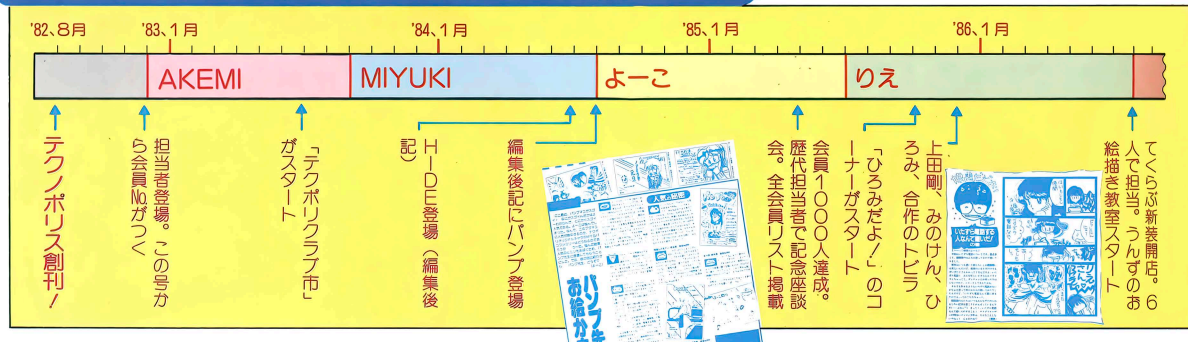
AKEMI　欠番が多いのは私のせいです。最初のころはちゃんとした管理システムがな



流通業界で、バリバリ働くワーキング・ウーマン。「テクポリくらぶは、とっても楽しかった。今はその経験を活かして、フリーライターとしてときどき原稿も書いています。いつかどこかで見かけたら（読んだら）、お、ネコ耳の京こだって思ってくださいね。みなさんの京こはまだまだ健在です♡

京こ

テクポリくらぶ100号の流れ





退社後、フリーエディターを経験し、オーストラリア旅行を楽しんでから日本電気の関連会社に就職。現在マニュアルやパンフレットの製作にいそしんでいる。来年2月に結婚を控えて幸せいっぱい、夢一杯／「なんでか、こういうことになりました。早く子供がほしいなあ。」お幸せにねっ。

りえ

くてわかんなくなっちゃった。ゴメン。

みぽりん　でもスゴイなあ。1000人でしょ？　新創刊からは16進法で新会員Noがスタートしたんですけど、今現在、新会員はざっと450人くらい。それでも、ひろみちゃんと2人がかりでヒーヒー言ってる。

京こ　あら、新創刊から1周年でも会員リストやってるじゃない？

みぽりん　ええ。あれでも大変だった。同時に地球丸の講座もスタートして、思い出がありますね。

京こ　地球丸クン!?　私のころよく投稿してくれていたの。懐かしい〜。

みぽりん　私がうんずから電話番号聞いて、「お仕事しない？」って……。

京こ　地球丸クンを初めて掲載したのが確か、うんずだったわ。

りえ　そのころ、うんずのお絵描き教室ってコーナーあったよねえ。今ではうんずも、パンプの後テクポリの副編集長かぁ。

AKEMI　HIDEは'87年5月号から編集長だったけど、今月からはジャマ森なんでしょ？　ジャマ森といえばファミマガやMSX・FANなど、この会社の雑誌すべてを創刊して編集長をやってる人物ね。

京こ　テクポリ創刊号のころは編集後記に登場してますね。

りえ　振り返るといろんなコトあったネ。

AKEMI　思い出もたくさん。みんな、テクポリでの思い出ってどんなことがある？

りえ　やっぱ読者のことかな。プレゼント持って遊びに来てくれて。お菓子とかならいいけど、高級な物だと受け取れないでしょ？　で、ゴメンネって言うと、「りえさんが冷たい」って言われて、困っちゃった。

京こ　私も九州から修学旅行で東京に来たからといって、編集部にお土産持って来てくれたときは感動しちゃった。でもあんまり来訪者が増えたのと、ファミマガとか他の編集部と同じビルになったので、読者の出入り禁止令が出ちゃった。せっかく遠方から来てくれたから、そのまま帰せなくて、喫茶店でお話したこともあったなあ。

AKEMI　くらぶやってると、読者が身近に感じられるね。私、深く考えずに「今月はお母さんの誕生日だ」って書いたら「AKEMIちゃんのお母さん、お誕生日おめでとう」っておハガキをもらったのを覚えてる。

みぽりん　昔は読者が遊びに来たりしたんですね。私がくらぶ担当になったとき、資料一式ド〜ンともらったんだけど、中には来訪者ノートなんてものがありました。

AKEMI　なに、それ？　知らないなあ。

りえ　編集部に遊びに来てくれた読者に、落書帳みたいに書き込んでもらったの。

AKEMI　わあ、結構みんな書いてくれてるね。イラストまで書かれている。

りえ　何度も来た読者もいるでしょう？

AKEMI　ホントだ。ひろみちゃんもいる。

りえ　懐かしいなあ。サイモンスミフクンとか、ぞぞろぎ☆カンクンとか。あと確かFinalクンだっけ、日記みたいにその日の出来事を書いて送ってくれたの。

京こ　夢舞とかいてムーブクンっていう読者も覚えているなあ、私。

AKEMI　ところで、りえちゃんは「リフィルデータ」の創刊に加わったんでしょ？

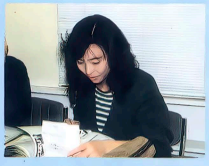
りえ　うん。それから会社を辞めてオーストラリアに留学したの。

AKEMI　で、聞きましたよ。今度、結婚するんだって？

りえ　やっぱ、この話題が振られたか(笑)

京こ　わあ、おめでとうございます♡

りえ　まあ、いいじゃない。その話は。



よーこ

現在、1歳半の長男と、3か月の赤ちゃんがまだお腹の中にいる。座談会は欠席だったけど、昼間に編集部に顔を出してくれた。「初めはパソコンなんて知らないからどうなるかと思ったけど、始めてみたらとても楽しかった。いい思い出です」。

AKEMI　あれっ、照れてる。いいじゃん、おめでたい話は読者にも教えちゃお♡

りえ　はいはい。このたび結婚することになりました♡

みぽりん　相手は私たちがよく知っている人物だって編集長から聞きましたけど？

りえ　ず……。編集長に報告したのと、この企画の話と同時だったから、まずいなあとは思っていたんだよなあ……。

AKEMI　私達が、からかうと思った？

りえ　うん。ふふふ。

京こ　いいなあ。お幸せに！　で、誰なんですか、お相手は？

りえ　これは逃れられそーもないなあ。実は鈴木さん……。

みぽりん　ええっ、あのテクポリのアートディレクターの!?（編集部注：目次参照。デザイン会社・マッシュアイランドの若き社長さん。昔、編集後記にもハットリくんのペンネームで登場）。

りえ　うん、まあ……。

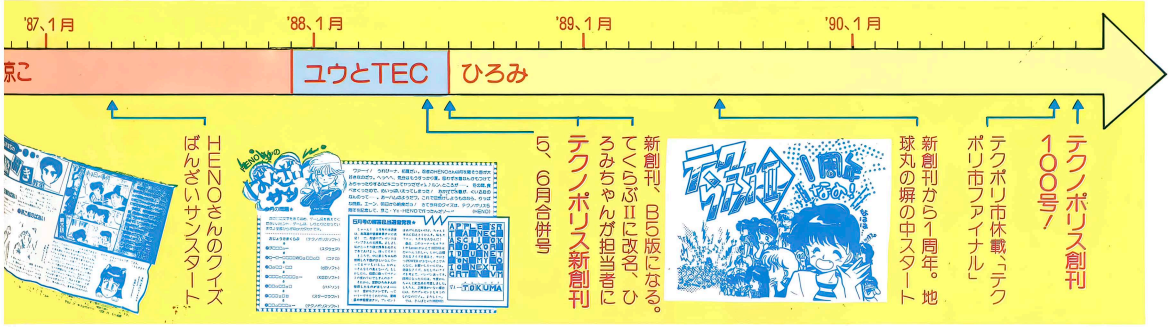
京こ　じゃ次はりえちゃんの結婚式の2次会というコトで。身内で盛り上がりそー！

みぽりん　そうですね。今度はよーこさんや、ひろみちゃんも一緒に。

一同　そうだね♡

一方、MIYUKIサンは…

だいぶ前に結婚して、幸せな家庭を築いているらしい。連絡がつかなかったの。ファンだった皆さま、ごめんね。



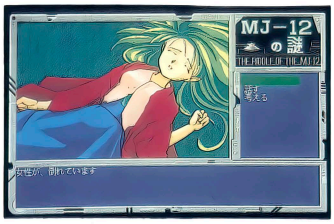
あの人は今…PART2

投稿有名人(!?)たちは……

読者のみんなもよく覚えているくらぶの常連さんたち。今はどうしているのかちょっとレポートしてみた。みんなも負けずにたくさんハガキ書いて、200号記念のときに常連としてここに登場してよぉ。

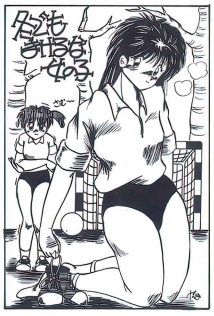
●みのだけんいちクン

創刊したばかりのころ、イラストを送り続けてくれた、みのだけんいちくん。その腕をかい、本誌のイラストレーターとして仕事を頼んだこともあったよね。当時高校3年生だった彼も、今はなんと24歳だって。「あのころは一生懸命描いていました。1枚描くのに丸1日かかっていたなあ。AKEMIさんに掲載してもらったのがうれしくて、テクノポリスに投稿するようになったのがきっかけで、今でも『ディスミックス』の画面作りなど、絵の関係の仕事をしているんですよ。」あれれっと。テクポリで人生決めちゃったりして大丈夫かなあ。「ええ、もちろん後悔なんかしてません！」よかった！



ディスミックス創刊号より

●やんま☆りゅうクン



新創刊当時に送られてきたやんまクンのイラスト

やんまクンも、もっぱらイラストでテクらぶに華を添えてくれた常連さんのひとり。「ボクが投稿していたのも、やっぱり高校時代。りえちゃんや京こちゃんが、よく掲載してくれました。投稿し始めのころは、月に10枚以上ハガキを送っていたかな。夜テレビを見ながらとか、たまには授業中に描いちゃったりしてましたよ。テクらぶに載せてもらえるのがうれしくて一生懸命描いていましたね。」やんまクンも、現在は大阪芸術大学の3年生。版画を選考して、アーティストを目指しているんだって。テクらぶで腕を磨いたのがきっかけで、そうなったのかな？　今後の活躍を期待してます。

●Finalクン

「ええっ、みのださんや、やんまさんと一緒に載るんですか!?」と感動してくれたFainlクン。キミだって、十分常連さんの資格持ちだよ。なにせ、日々の出来事をつづったハガキを、月に30枚もりえちゃんや京こちゃんあてに送ってくれたんだもんね。「毎日書いていたわけではないんですけれどね。書きたいなと思い付くと、夜中の3時とか4時とかまでかけて、一気に7枚くらい書いて出していました。」いまだにこの記録を破れる読者はいないんじゃないかなあ。Finalクンは、現在なんと、大学生兼酒屋のご主人。PC-286SVを使って在庫管理もやっているんだって。今でもコンピュータと切っても切れない仲なのね！



'88年8月号に掲載されたFinalクンのイラスト

そぞろぎ☆カンの お茶会レポート

先日おこなわれた「お茶会」を、そぞろぎ☆カン君にレポートしてもらいました！

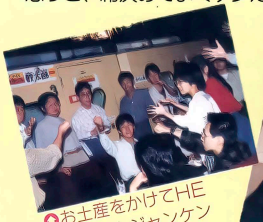
1990年10月7日、東京都新宿区の某喫茶店で怪しげな会合が開かれた。人はその会合をこう呼んだ。「てくらぶのお茶会」と（カノッサの屈辱風に）。んなワケで、私の不手際で期日変更と台風接近という波乱含みで始まったこのお茶会。当日欠席者もいたが、北は新潟から南は神奈川平塚まで、じつに20人余りが参加。しかも女のコの姿も（今思うと、席決めでよくケンカにならなかったなあ）。まずはお決まりの自己紹介。が、いきなりバク宙をする奴はいる、一気飲みする奴はいる……ここですでに宴会の様相。クイズ、プレゼント交換と進むうちに、もうあちこちで好き勝手に盛り上がる。2時間の予定を4時間に延ばしてもまだ足りない。

1次会終了間際、テクポリ編集部員の乱入で、お茶会なら



通巻100号記念寄書き。ナンか勘違いしてる人も

ぬ宴会は盛り上がったまま2次会へ。2次会も健康的に(!?)喫茶店。結局21時まで8時間ぶっとおしのマラソンお茶会であった。これを読んで「参加したい」と思った方、次は12月末ごろ予定してるので、9月号P127の住所までお便りください。次は忘年会だ！（笑）。あ、そだ、カメラマンとして大活躍の和泉遥クンお手伝いありがとね。以上、レポートでした！



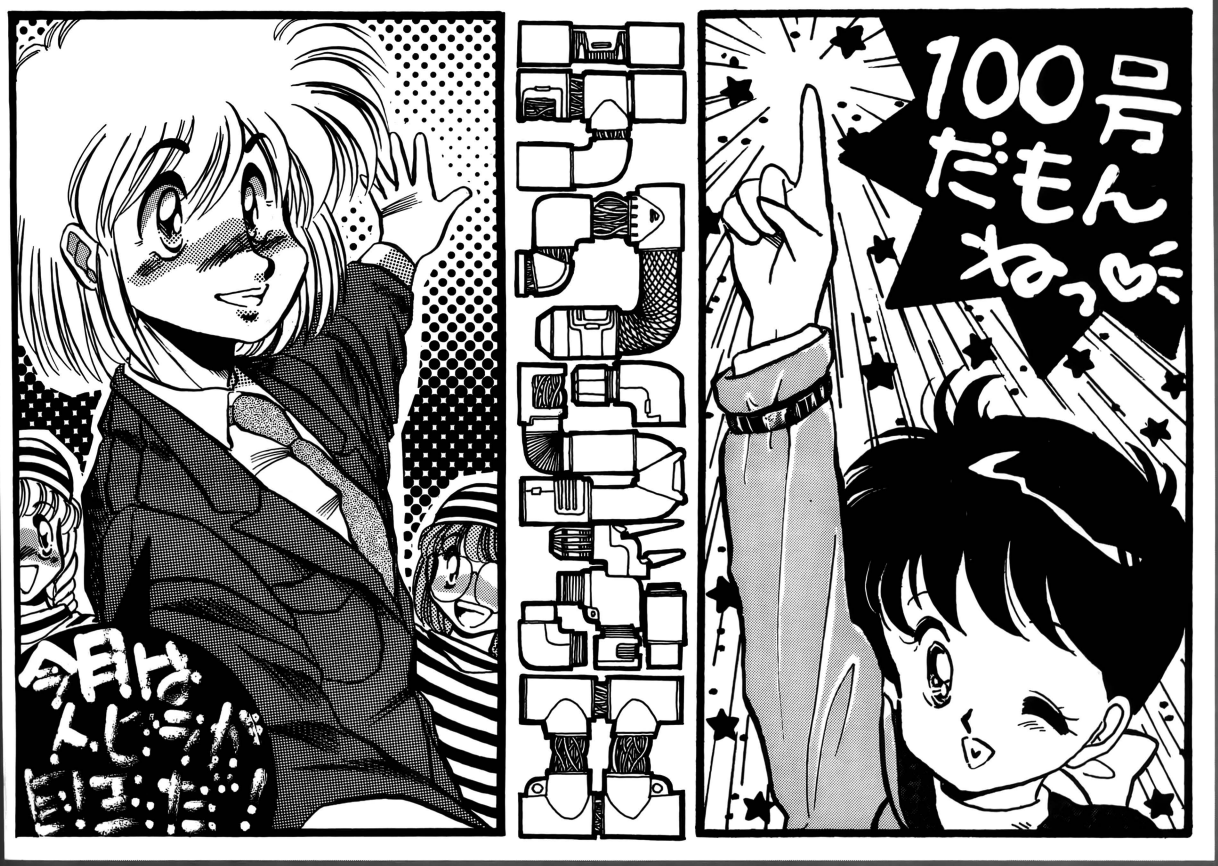
お土産をかけてHENOさんとジャンケンで勝負！



宴会の基本芸「一気飲み」だ。ただし健康的に牛乳で



JRの敷地内に勝手に入り（オイオイ）撮った写真



わぁ～い、地球丸クンとの共作だあ!!　何だか画力の差がモロに出ちゃうけど、まあ100号の余興とゆーコトで許してネ♡　とにかく、これからもよろしく♡
ひろみ――Lv.?（東京都・No.A000）。
辛いコトも楽しいコトもあったが、思い出も浸りつつも笑い飛ばすケナゲさが明日の青少年をはぐくむのだ。おめでとうも良し、ご苦労様もまた良しである。
地球丸――Lv.?（茨城県・No.A001）。

メリークリスマス！

1年中でいちばんロマンチックな夜、クリスマスがやってきました♡　しかも今月はなんと！　テクノポリス創刊なら100号なんで、あめでたいったら！　テクらぶ初のカラースペシャルページをプラスして豪華にお届けするよ。ついでにトビラも、ひろみと地球丸クンの共作なのだっ。
さあ、盛大にLet's Party！（ひろみ）



おたより 1 うれしひっつ



てんぷる油っ子サン――Lv.4（兵庫県・No.A164）。トナカイがかわい♡　自分のコトが書かれてると、やっぱうれしいもんだよね

おたより 2 100号おめでとう！

テクポリ100号おめでとうございます。そしてこのハガキ、実は私がテクらぶに投稿し始めて、ちょうど100枚目のハガキなんです。今回は100枚目ということで、私がテクらぶに投稿した動機について書きたいと思います。
テクポリを読み始めて以来、その活気と親しみやすさで、私はテクらぶのとりこになってしまいました。そして自分も参加しようと思ってはいたのですが、生まれてこのかた、投稿などしたこともない身。多くの不安が私を襲い、そのまま月日が過ぎてしまいました。
しかし、私の迷いを一発ではね返したものがありました。それは4月号の「誌上ムリヤリ討論会」です。あの活気！　あの強引さ！　これはもう投稿すっきゃないと思い、おもいきって投稿してみました。かくして私はテクらぶの会員に……。
私の動機は以上ですが、皆さんはどんな動機でくらぶに投稿したのですか？　よろしければ教えてください。
ヒッピィクン――Lv.5（京都府・No.A17B）。
♡あれは専用箱を用意したくらいたくさん意見がきて、しかも独断や偏見の嵐でムチャクチャだったよなあ。でも、その分ひろみには印象に残った企画でした。これからもいろんなコトしたいと思ってます。よろしくね♡　（ひろみ）

はみだしくらぶII

●先日PC-88MC2を手に入れました。パソコン初心者で毎日頭を痛めてます。テクポリを読みはじめて半年。みなさんはおそらく10代の方ばかりだと思うのでハタチを過ぎたお○さんは少々肩身が狭い気もします。が、がんばって投稿しますのでヨロシク。（愛知県・春巻クン）。♡年代なんて関係ないよ、みんな好きで集まってるんだもん♡（ひろみ）

突然ですが…

今月のカップルコーナー



ロマンチックなサイレントナイト、シャンパングラスを傾ける2人……。今月のカップルコーナーはシックにキメてみました♡（ひろみ）

ひさぎ名也クン——初（群馬県・No.A1B4）。カップル用に男のコを描いてくれました♡

まつはらまりごんサン——LV.3（兵庫県・No.A11A）。背景はロマンチックな都会の夜景♡

おたより3 半年ボツ達成！

前略、ついに私、ひさぎ名也も同じ群馬県民である、だちょんさん（No.A166）に続いて必殺半年連続ボツを達成してしまったぁ!!（10月号現在）。このくやしさ、だちょんさんの気持ちもよくわかるぜ！　ボツを半年続けた今、私はあることを考えた。群馬に会員が少ないのは実はハガキは出しているがボツの連発で会員になれない、あるいはボツにめげて会員になるのをあきらめてしまっているのではないだろうか。もしかしたら私やだちょんさんのほかにもボツ半年連続、あるいはそれ以上の記録を持っている人が群馬県内にいらっしゃるのではないだろうか。ボツにめげずにがんばろうではないか、群馬県テクポリ読者諸君！　ひさぎ名也クン——Lv.2（群馬県・No.A1B4）。

♡会員になれても、レベルが上がらず悩んでいる人も多いハズ。でもひろみはなるべく平等になるよう1枚1枚ハガキを選んでいるよ。みんな、がんばって！（ひろみ）

おたより4 冬来たる！



らいえるクン——LV.4（香川県・No.A088）。これはもう、完全防寒の態勢だね。でもマフラーも手袋もあったかそう♡

おたより5 パソコン買ったの♡



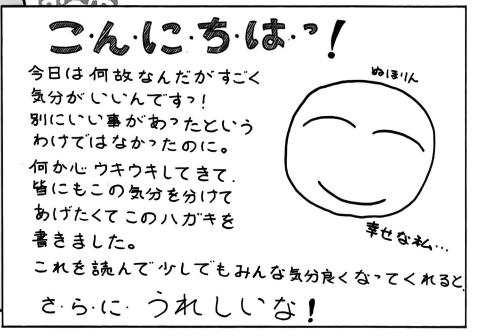
木崎渚サン——初（宮城県・No.A1B5）。「イースII」をクリアしたのぉ。スゴイ、スゴイー（アクション苦手なひろみ）

JーMMYサン——初（兵庫県・No.A1B6）。これからもドンドン投稿して、喜びを伝えてちょうだいネ

おたより6



おたより7 ほのぼの…



太田漬クン——LV.2（愛知県・No.A1B6）。ハッピースマイル♡　ひろみもちょっぴり幸せになったわ、ありがとう♡



おたより8 やったぜ100号！

EAクン——Lv.3（東京都・No.A10F）。おめでたいじゃありませんかっ！　これも、みんなの暖かい声援のおかげです♡

M.O.Gクン——初（千葉県・No.A1B7）。代々木にあるんだっけ？　ひろみはまだ行ったコトがないの。今度、行きたいナ

おたより9 感動！



おたより10 根性でガンバロー

10月号で〝くらぶの予想屋〟CREAM様からありがたいお言葉をいただいてしまった……。うれしさ極まりないとはまさにこのコト。うーん、投稿がんばらねば（と、言うわりにボツが続くばーるであった……）。

ところで、会員も増えてきて、だんだん競争率の高くなるテクらぶIIですが、最近（でもないけど）イラストなどのランクが非常〜に高いっ！　「これでは新人さんが遠慮して入ってこれないかもしれないっ」と思ったので、ばーるからひとこと。「くらぶに載るにはいっぱい投稿するのがポイント」……これにつきます。私なんて、まだレベル低いのに、ボツ枚数は50枚はいってる……と思いますよ。とにかく、みなさん根性でがんばってね。それではっ！　ばーるでした♡

ばーる姉妹サン——Lv.4（神奈川県・No.A107）。

♡そのとおりっ！　ばーる姉妹サンの毎月の投稿枚数ったらスゴイんだよ。やっぱ担当としては「がんばってるなー」と思うとつい応援したい気持ちなります。熱意は大切にしたいから……。（ひろみ）

はみだしくらぶII

●今回は自分の変な友人達を紹介します。K君は1年間で学校の窓ガラスを28枚とプレハブ校舎を一つ壊しました。続いてA君。彼はオートバイにはねられながらも一言「ゴメンナサイ」と言って走り去った鉄の男です。最後に福島君。（次のページの続く）



のったぞー その❶ おたより11

のったぞーその❷ おたより12



◎ゴミ太郎クン―Lv.2（富山県・No.A16）。これ見たら載せていのか度は平気だといいネ（!?）。今

◎VAL SHORTクン―初（東京都・No.A18）。市ファイナルでロゴが載ったね。今度こそおめでとう



◎樹高綾乃クン―初（埼玉県・No.A1―B9）。左の女のコの、冷めた表情とセリフがいいなぁ。クールなんだね

おたより13 現実v.s異世界

おたより14 郵便箱型モンスター!?



ぶうじゃむクン――Lv.4（大阪府・No.A102）。競争率が高くてゴメンナサイ（でもひろみは食べてないよ）。とにかくがんばって！

おたより15 パソコン誌だってばー

あれは9月8日、テクポリ10月号の発売日。自分はいつものように本屋へ行きました。ところがテクノポリスが1冊もない!! おかしいと思いつつも「時間をおいてもう一回探そう」と思ってプロレスの本を読みに行きました（クラスではプロレス好きで知られています）。

そしてもう一度見たところやはりない。しかしパソコン誌のところには似合わないHな本が……。その本をどけてみるとやっぱりそこにはテクポリが……。ひろみさん！ これは完全なテクポリへの挑戦です。一発ガツンと言ってやってください!!

SHOOTER TADクン――Lv.2（神奈川県・No.A1A4）。

♡アニメ関係の棚にあった、ってゆーのもよく聞くけど、こういうのも多いのよねえ……。（ひろみ）

おたより16 ホントは仲良し♡

もしかして悪ノリしちゃってましたかね？ 文章投稿帝国。もう1年近くになりますから、知らない人もいるでしょう。それでイラスト投稿者と文章投稿者の仲が悪いと思っちゃったりするんですしょうね。私としてはイラストにくらべてインパクトも弱く、採用数も少ない文章投稿を盛り上げて、励みになればと思ったんですけど。それに格差をなんとかしたいとも思ってました。でも誤解されるのは辛いですからね。

STUDENクン――Lv.9（岡山県・No.A061）。

♡時々敵意をむき出しにした意見があって、エスカレートしすぎかな、って少し心配してました。でもこれ読んで安心。お互い励みに、これからも仲良くネ♡（ひろみ）



テクノ時代の星占いよっ♡

ひと雨ごとに秋が深まっていくようです。少し遠出してはいかがでしょう？季節の移りかわりをじっくり味わうのも趣きがあって、いいですよ。（まさみ）

◎総体運 ♡ラブ運 Pパソコン運 Hz健康運

90年11月8日～12月7日のキミの運勢

牡羊座★3/21～4/19	◎頑張れば頑張るほど好結果を得られそう。何事も最善をつくすコトがポイント。♡気の合う異性と急進展するかも。P勝負運あり。ツキを大いにいかそう。Hz規則正しい生活が一番。	天秤座★9/23～10/23	◎何もかも順調にいくとき。一生懸命ガンバっている姿が好感を持たれそう。♡思いきってアタックしてみよう。P迷いは禁物。思いきりのよさで勝負。Hz体力に自信あり。健康そのもの。
牡牛座★4/20～5/20	◎焦ってコトにあたってもカラまわりするばかり。のんびりマイペースでいこう。♡ある程度の自己主張が大切。Pポイントを稼ぐことより中味が大切。Hzケジメのある食生活を。	蠍座★10/24～11/21	◎個人的なことに目を向けたいとき。趣味や勉強にうちこんで気持の充実を。♡意識しすぎるとチャンスを逃しそう。P余計なことにとらわれないこと。Hz甘いものの食べすぎに注意。
双子座★5/21～6/21	◎強気な態度で一目おかれる存在になりそう。自信を持って対処しよう。♡楽しい話で相手の心がつかめそう。P頭脳プレイで作戦勝ちを狙うと吉。Hz体調は充分に整えること。	射手座★11/22～12/21	◎活気がわり、じっとしていられなくなりそう。積極的にリーダーシップをとると吉。♡のんびりムードで進展しそう。P考えこむと遅れをとりそう。Hzストレスをためこまないこと。
蟹座★6/22～7/22	◎あわてて行動を起こすと後々までこじれそう。冷静にコトにあたること。♡あまり身構えず気楽にいこう。Pのんびりかまえていると足元をすくわれそう。Hz小マメに体を動かすこと。	山羊座★12/22～1/19	◎辛抱強く乗り切りたいとき。努力することによって運気も回復。精神的にも充実。♡少し距離をおいて接してみよう。P慎重にいけば無難にクリア。Hz睡眠時間はたっぷりと。
獅子座★7/23～8/22	◎何か成果をあげたいなら、ひたすら努力すること。結果は満足なものに。♡穏やかな交際で気持ちも安定。Pスタートが肝心。思いきりよくいこう。Hzスポーツで体力アップ！	水瓶座★1/20～2/18	◎くすぶっていたことがすべて解決へ。精神的な満足を見い出すことが幸運のカギ。♡自然と盛りあがっていきそう。P思いがけないツキあり。Hz無理はせず、規則正しい生活を。
乙女座★8/23～9/22	◎新しいことを始める準備期間。腰を据えてじっくり計画を練ろう。♡ワガママを通さないこと。Pカンの良さでピンチを乗り越えよう。Hz夜ふかしは体調を崩すもと。充分な睡眠を。	魚座★2/19～3/20	◎細かいコトにこだわってイライラしそう。友達に相談すれば簡単に解決できそう。♡隠しごとは禁物。誠実な気持で。P欲ばらなければまずまずの勝負運。Hz入浴時間を充実させよう。

はみだしくらぶII

（前のページの続き）彼はどこが変かというと名前が「県」なのです（ちなみに友人の話では親がふざけてつけたそうです）。（神奈川県・SHOOTER TADクン）。♡変わった人が多いのネ。それにしても、ふざけてつけた、っていうのがスゴイなあ。（ひろみ）

地球丸の倶楽部堀の中



◀埼玉県　かめさく

Q 今月の目玉は誰ですか？

やってくれると思ってたけど、やっぱりやってくれたね。質問特集なので目玉はなしだよ。

と、いうわけで今月は質問特集なのだ!!　しかも！　ついでと言ってはなんだが、テクノポリス100号記念でページ倍増なのだ！　イカす！

いやあ～、それにしてもハガキ選びにこんなに苦しんだ月は始めてだぜ。内容があるのやらないのやら、さーっぱりわからんハガキばっか！　担当の性格を読んでのことなのか、はたまた類は友を呼んだと言うべきなのか。どうやか過去最高の妙ちくりんな月になったみたい。

しかし腐っても増ページ！　読んでおもろいことは大保証！　編集長とみぼりんさんに感謝のエールを送りつつ、今月はテンポよく進めたい！　合言葉は……。

猫まっしぐら!!



祝・増ページ!!質疑応答まっしぐら!!

早速まっしぐら!!

◀埼玉県　輝崎竜史



A 原因は明白！　ハードな投稿生活に加えて「OH！エッ○ス」でのカット描きの仕事が命とりになっているのに相違ない。彼女でも作って気分転換なさい。

修正まっしぐら!!

◀大阪府　ぶうじゃむ



A 昔ジャイアンツにいた外人……ではなくて一般に修正液を指すんだが。ポスターカラーと面相筆が一般的だぞ。

探究まっしぐら!!

◀埼玉県　美咲しゃらら



A 自分ではわからん。個性は十人十色！　他人のやらないこと（やれないことなら、なお良し）で差をつければ、それが財産になる。気をつけてるのは「線」だね。しかし、みんな上手いくせに悩みすぎだぞ！　好きなときに好きなモノを、好きなように描いているころが一番幸せなのに。もったいないなあ。

犬(笑)まっしぐら!!

◀愛知県　ポテ



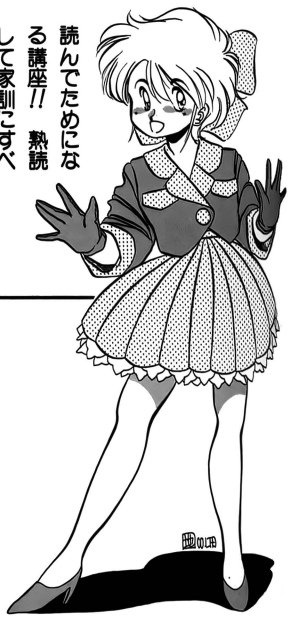
A この号が出る頃には22歳になってます。許してくれよぉ。こんな歳になっても投稿から足を洗えないのは自分でも辛いんだよーっ（うそっ）。まだガンバル！

なるほど腕の差・猫夢中♡

◀神奈川県　林茂樹



A 林ィ、上手いなあ！　このギャルは私がもらったぞ。悩まなくとも充分個性的なことが判明したので、これからはバリバリと魅力的なギャルを描いておくれ。林の腕ならお色気からギャグまでなんでもスイスイ自由自在だろ？　まったくうらやましい。とりあえずミニスカートのギャルを希望するぞ。読者、生ツバものだぜ。



文章でQ&A

Q あのぉ……。投稿なんかしてる奴はみんなオタクなんでしょうか？
（神奈川県　魔時阿流吉人）

A そんなことはない！　新聞なんかに物わかりの悪すぎる投稿をしてるオバサンよりは、よっぽど常識的なのでズバリ安心でしょう!!

Q ①浪人の私が投稿等してもよいのでしょうか？
②今までのボツハガキどこでどうなっているのですか？
（千葉県　きむりお）

A ①よいよい！　君達の1枚1枚が増ページへの道なのだから！
②私の手もとに全部残っていて復活が来る日をじっと待ってます。

Q ①イラストを描くとき、地球丸さんはどのくらいの太さのロットリングを使ってますか？
②ロットリングの使いかたを教えてください。
（福岡県　不動丸）

A ①0.1㎜、0.3㎜の2本です。
②サインペンと一緒。ただペン先を丁寧に扱うこと。



太モモまっしぐら!!



◀茨城県　すかいぶるう☆

入獄まっしぐら!!



◀福島県　コータロー

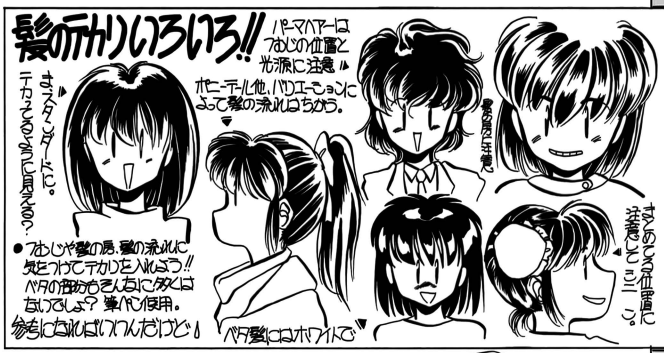
Aじゃあ❶ね

A ①そーですねぇ……投稿始めが、イラスト始めなんだよな。高校のときの友人が某ゲーム誌に掲載されたのを見て一念発起！　投稿についてのアドバイス、絵についての手ほどきなどを、その友人から受けて投稿ハガキを描いたのが最初。だから私の絵というのは投稿ハガキが基本です。このコーナーでの講評も「投稿ハガキ」を意識バリバリでやってるつもり。採用されやすいハガキの描きかた、ってワケよ。私も掲載の喜びがなかったら絵を描くこともなかったろうし、今まで続けてもなかっただろうね。「きっかけ」は友人のゲーム誌掲載だけど、続ける動機は「載る喜び」だね。
②私の独断と客観的判断です。ま、独断９割と思えぃ!!

文章でQ!絵でQ!

Q 黒髪への美しいテカリの入れかたを詳しく教えてください！
（大阪府　原田博之介）

A 一体どうしたんだ、マトモな質問なんかしちゃって！　詳しくは右のイラスト例を見てくれればわかると思うのだが……。注意点を２、３挙げておくとするか。１つは「天使の輪」を意識すること。２つめは髪の房に立体感を持たせるため、光源がどちらかを考えて処理すること。３つめは思いきりよくテカリ入れすること。以上の３つの点に気をつければ、後は十人十色。まったくテカリを入れない人もいれば、ベタ髪にホワイトでペタペタ入れちゃう人も、筆ペンやGペンでベタフラッシュのように手堅く入れる人もいる。ちなみに私は堅毛の筆ペンだが、丸ペンのほうが印刷にはキレイに出るみたい。でも筆ペンのほうが髪の流れに乗せやすいのだ。



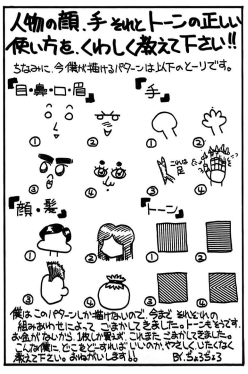
常連まっしぐら!!



◀大阪府　神宮寺りお

A ①長期服役をしたいならドジドシ投稿しなさーい!!　……とは言うものの、このコーナーの趣旨と反するような気がする。
②ひ・み・そ・♡

まがいモノまっしぐら!



◀千葉県　ぢょろぢょろ

A しかしペンネームを変えてしばらっくれても字と絵でわかるもんだなぁ。E-PRI！　ハガキの表が泣かせるぜ。「初投稿です……よろしく♡」だと～。おいし過ぎる！

色モノまっしぐら



◀大阪府　原田博之介

Aない(笑)



終ったでー♡

へろへろである。おもろい質問がもっと来るかと思っていたのだが、意外に普通の質問が多かったなぁ。答えるのは楽でよかったけど。唯一、テカリの入れかたはタメになったQ&Aだったな。これで、以後の投稿作に美しい黒髪ギャルギャルが増えればラッキーであーる♡

そんなワケで今回は終りんぐ。次回の「着替え」は男性投稿者の助平スピリットを充分にくすぐったのか、新顔が多い。だが、しかーし！　大期待していのたは私だけではないはずの「女性投稿者の着替え自己申告」がなーい!!　シャレにならんぞ!!

まあ、まだこの原稿を書いている時点では残り１ヶ月あるので、ピチピチギャルには超期待して首長竜してるぞ。してるぞったら。

さてさて３月号のお題は桃色課題シリーズ第２弾！　「いけいけウエイトレス！」である。落としたスプーンを拾うふりしてノゾいたり、目をつけてたウエイトレスに閉店後声をかけたりしたことが一度くらいはあるだろう（私は一度もないが）。その想いを今こそハガキにたたきつけるのだ!!　ウエイトレスを制する者は投稿世界を制するという。適度の刺激と、そそり立つ情熱の高まりをハガキにぶつけ、今こそ底力を見せるのだ!!　ゆけゆけ服役者!!　君こそ次の釈放者だ!!　（地球丸）

猫ますますまっしぐら!!

３月号のお題
いけいけウエイトレス！
桃色課題　その❷
（12月20日必着）

今月の割告・投稿人生まっしぐら！　評判、成績降下(笑)！　成績急降下

今月のテーマは…… クリスマス

シャンシャン鈴の音、今夜はサイレント・ナイト♡

おたより17 for you…

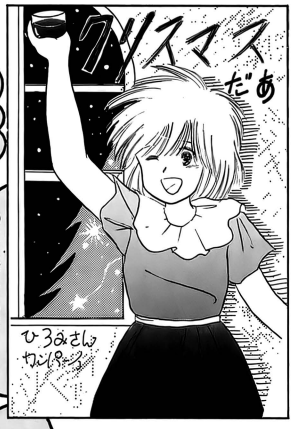




おたより18

夜叉クン——初（宮城県・No.A1BA）。わ、可愛いサンタさん♡　ミトンの手袋ってひろみ大好きなの。冬が恋しくなってきちゃった♡

いずみんクン——Lv.2（宮城県・No.A170）。1年中で一番忙しいときだもんね。



おたより19 いちばん、好き♡

僕、1年のうちでクリスマスのころが一番好き。田舎のホワイトクリスマスもいいが、僕は都会の鉛色の下のクリスマスのほうが好き。地下街歩けばジングルベル。お父さん、お母さんに囲まれた子供たちの手には大きなおもちゃの箱。クリスマスツリーにサンタとトナカイの包装紙が子供のうれしい気持ちを表現している。

けど考えてみれば最近のおもちゃって小さくなった。FCのカートリッジ、GBの本体、パソコンのゲームソフトだってみんな小さいや。子供がかかえる大きなおもちゃの箱は今は昔になっちゃうのかな。〝まっ赤なお鼻のトナカイさんは〜〟おなじみのクリスマスソングが街を流れる。どんなにパソコンが進化して、MIDI音源ビシバシしても、クリスマスソングの楽しい暖かさには勝てないと僕は思う。ひろみさんもそう感じるでしょ。〝き〜よし、こ〜の夜〜〟街の冬空の下、白い息が広がる〝メリークリスマス〟。子供たちのクリスマスよ、永遠に……。

さて、クリスマスケーキでも食べますか、ひろみさん！

ロリセラ♡コンコンクン——Lv.9（滋賀県・No.A017）。

♡どんなに文明が進歩して時代が変わっても、人々の心、大切なものってあんまり変わらないのかもしれません。——というか、そう信じたいですね……。　（ひろみ）

おたより20 三択ロース!?



●ともびきいなりクン——Lv.4（宮城県・No.A0E7）。今月は働いたぞ、打ち上げだ、乾杯♡（え、違う？）

●馬見塚クン——Lv.4（埼玉県・No.A143）。答は、②のつもりです、ってオイオイ！　わかるワケないっしょ、まったく

おたより21 かんば〜い!

●木奈つもく——Lv.3（千葉県・No.A0B7）。いえいえ、どーして。花キューピット歓迎よ♡



おたより22 It's so good!!

おたより23 子供の夢がぁ…

クリスマスと言えばサンタクロースがつきものですね。そしてサンタクロースと言えばプレゼントがつきものですね。小さなころ、皆さんもプレゼントを楽しみにしていたのではないでしょうか？　しかし、私のところへは一度もプレゼントが来たことはありませんでした。そうです！　キリスト教が嫌なのか、はたまたキリスト様が憎いのか、うちの親父はサンタを演じてはくれなかったのです。

去年のイブの前日、親父の弟一家がやって来ました。さすがは親父の弟！　いとこのガキに聞いてみると、今までサンタは現れていないということでした。それを聞いた私は、自分がサンタになろうとプレゼントを買ったのでした。

そしてイブの夜、私はこっそりとプレゼントを置きに行ったのでした。そのとき、おばさんが「きゃー、泥棒ー！」。そして私が「オレだっ、オレ！」。……その瞬間、またひとつ、子どもの夢が壊されたのだった。

ＳＨＮクン——Lv.4（山口県・No.A170）。

♡優しいね。サンタの夢は壊れても、いとこ思いの兄貴がいるということが最高のプレゼントになったんじゃないかな。　（ひろみ）

おたより24 ステキなプレゼント♡

僕が小学校3年のとき、イブの日に雪が降りました。僕は弟（当時保育園）と部屋を飾り、「さあーてクリスマスパーティーでもやろう！」と言って乾杯。しかしその直後、肝心なクリスマスケーキがないことに気がつきました。

で、しょうがない、弟と歩いて（自転車じゃ行けなかった）近くのパン屋へ行きました。近くのと言っても実は普通でも歩いて20分、その日は雪が降っていたので倍の40分もかかってやっと店に着きました。が、もちろんクリスマスケーキはありません。しょうがない、帰ろうかと話していたら店の人が出てきて「ショートケーキなら安くしとくよ、売れ残っちゃって」と言ってくれました。しょうがない、そうするかと思って買って帰ろうとしたら「パンもあげるから食べて帰りなと」と2つくれました。その帰り、普通のクリームパンは「本当においしいネ」と弟と話し、雪道を家路へと急いだのでした。

パ☆コ♡クン——Lv.11（長野県・No.A097）。

♡今まで食べた中で一番おいしかったものって、運動会にお母さんが持ってきてくれたおにぎりだったり、こんな普通のパンだったりするのかもしれないネ。（ひろみ）

はみだしくらぶII

●1年中で12月が一番ノスタルジーにひたれる季節だと思いません？　寒いからあんまり家から出ないので、当然考えごとも多くなるし、冬の夜空は一番きれいだし。こういうときに書く曲の詩なんかがすばらしいものになることも多い。そういうわけで冬は1番好きです。（東京都・CREAMクン）。♡うん、冬の夜空の美しさって格別よね♡（ひろみ）

今月のあんたが大賞！

おたより25 全部、いっしょ…

ふっ……。今月のテーマはクリスマス。クリスマスといえば12月25日……。12月25日といえば、私の誕生日！　……ではありません。私の誕生日は12月2日です。But！　非常なるわが両親は私の誕生日祝いとクリスマス、そしてなんと、正月までいっぺんに12月25日にまとめてしまうのです！

これは去年の12月25日の会話です。「あけましてお誕生日おめでとう！　メリークリスマス！」と陽気すぎる母。「これはお年玉だ。これで自分の誕生プレゼントやクリスマスの分買いなさい」と、賢こそうでセコイ父。このようなことがここ2、3年も続いてます。自分で自分のプレゼントを買うやつがどこにいるというのだ!?「手間がはぶけていいじゃない」が両親のロぐせ。ああ、今年もゆーうつなクリスマスがやってくる。哭きの虎クン――初（Lv.2）（千葉県・№A1BA）。

♡「あけましてお誕生日おめでとうメリークリスマス！」というセリフがいいなあ。本人は真剣なんだろうけど、笑ってしまいました、ゴメン。会員№をひろみからプレゼントするわ♡　（ひろみ）

切川武尊クン――Lv.3（神奈川県・№A0BB）。ひろみは毎年、クリスマス曲を集めたテープを作るのよ♡



おたより27 クリスマス・キャロル♪



おたより28 サンタorドロボー？



おたより29

しゅらと・まととクン――Lv.2（埼玉県・№A180）。このあとこのドロボーさんはどうしたんでしょうね？

沒ノ介クン――Lv.2（神奈川県・№A1-9）。このサンタさんはパパではないのかな～？　ってコトは……誰なんだろう？？

おたより26 サンタの贈りもの♡



KATSUクン――Lv.4（三重県・№A047）。東京の冬はだんだん暖かくなってきたから。今年は降るかな？

♡2月号のテーマはバレンタインデーです。期待と不安の交差する1年で一番長い1日、どう過ごす？　意表をついたネタ（なんか地球丸クンみたい……）もお願いね♡　そして11月号で予告したとおり、2月号からは、毎月のテーマを飾るタイトルロゴも募集しちゃうよ。力作を待ってます♡





そして、3月号のテーマは「ペット」！　今までも、みんなのペットのお話が、登場してますよね？　そこでテーマにしちゃおう、ってワケ。こんなペットを飼ってます、のペット自慢や、こんなペットが飼いたいという希望。自分にとってはパソコンがペットよ～なんてゆー、強引な意見などなど。楽しいおたより待ってます♡　（ひろみ）



♡てくらぶIIでは、本欄におたよりが初掲載されると、会員№と会員証、そして記念品としてテクノポリス特製原稿用紙ががもらえます。同時にLv.1になります。そしておたよりが1回載るごとに1レベルアップ！（トビラ絵、今月のあんたが大賞は2レベルアップ）。そしてレベル10になると金色の会員証（VIPカード）と、ひろみの直筆メッセージ入りカラーイラスト色紙を差し上げます（今VIPカードは作成中で、ひろみの色紙だけを先に送っているという状態なのです。レベル10になった人、ゴメンナサイ。もう少し待っててネ♡）。また、ボツには惜しい、という場合、レベルアップにはならないけれど、欄外のはみだしくらぶに採用されます。みんなのおたより待ってます♡　（ひろみ）

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
テクらぶII係

今月のLEVEL1

初連載おめでとう♡

会員№	お名前	住所
A1B4	ひさぎ名也クン	群馬県
A1B5	木崎浩サン	宮城県
A1B6	Jimmyサン	兵庫県
A1B7	M.O.G.クン	千葉県
A1B8	VAL SHOOTクン	東京都
A1B9	樹高綾之クン	埼玉県
A1BA	夜又クン	宮城県
A1BB	哭きの虎クン	千葉県

はみだしくらぶII

●X masなんかきらいだあ!!　12月生まれの私は一度も誕生日をやってもらったことないんだぞ～!!　いつも「クリスマスと一緒ね」でゴマかされてきたんだ。クリスマスの……クリスマスのバカヤロー!!。（埼玉県・浅野良好クン）。♡
まあ、そー言わずに。パーティーで一緒にお祝いしてもらうとかは？　かえって思い出に残るんじゃない？（ひろみ）

次号予告マンガ

歌うテクノポリス

作：テクノポリス編集部
画：佐藤　元



※内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。

テクノポリス1月号は12月8日発売です！



編集部員の休憩室

●レーザーディスクが壊れた。見てないディスクがたくさん残ってるのに……クスン。というわけで、うちでは『ヤマト』はまだ冥王星しか行ってません。（修理費はいくらかな？ばばば）

●毎年この時期になると世の中はクリスマス一色になっている。しかし、今年もまた浜田省吾の「MIDNIGHT FLIGHT」を聴くことが決定してしまった私に待っているものは……、冬コミの取材だけである。（泣ける☆★ふぢも★☆）

●そんなわけで、テクポリは創刊100号を迎えました。ぼく自身、50号以上もテクポリでお仕事したわけですね。ん？　今いる編集部員の中では、ぼくが一番長くテクポリに関わっているのかな？　いや、まてよ？　（うんずまり）

●九ちゃんの『上を向いて歩こう』ではないけれど、夜道で上を向いて歩くことがある。すると、今まで感じられなかったものがわかる気がする。そう、思いません？

（あなたの心の天使になりたい　うげげ☆FIN）

●最近、出社前にゲームセンターに寄って、UFOキャッチャーでぬいぐるみを捕まえてくることが多い。いろいろな動物が捕れるので、そのうち編集部に動物園が開園できてしまうのではないかと思っている。（ぎゃーす技の１号）

●今月の編集後記はパスです。パスは１人３回までね♡　（編集後記の締切は決まって一番忙しいときにやってくる。簡単に書ければいいが、ついウケをねらうので時間がかかるのだ。でも、今回はそんな余裕はない！　あそP）

●私にはお金のかかる趣味が多い。クルマに単車、サバイバルゲーム、ラジコンetc……。それに今度はレーシングカートかバイクのレースを始めようと思っているのだ（←無謀なヤツ！）。

（我ながら○○○な趣味が多い　ヤマ提督）

●ゲームがミョーにヘタになった今日このごろ。昔はゲームセンターに100円持っていけば一日中ゲームしていたことも、今はもう遠い昔の話になってしまったのだろうか……。あ～つ、もう嫌だ。　（人生に疲れを感じたみこしばくん）

●テクノポリスに来てからかれこれ２年。早いものですね。今月は100号記念大プレゼント企画のために、ソフトハウスの方々にご協力いただきありがとうございました。　（Chikagon）

●忙しい毎日です。特に何か仕事があるわけではないのですが、気がつくと夜遅くなっています。こんなときには、どこか旅行に行きたい……そんな感じがします。　（ひであき）

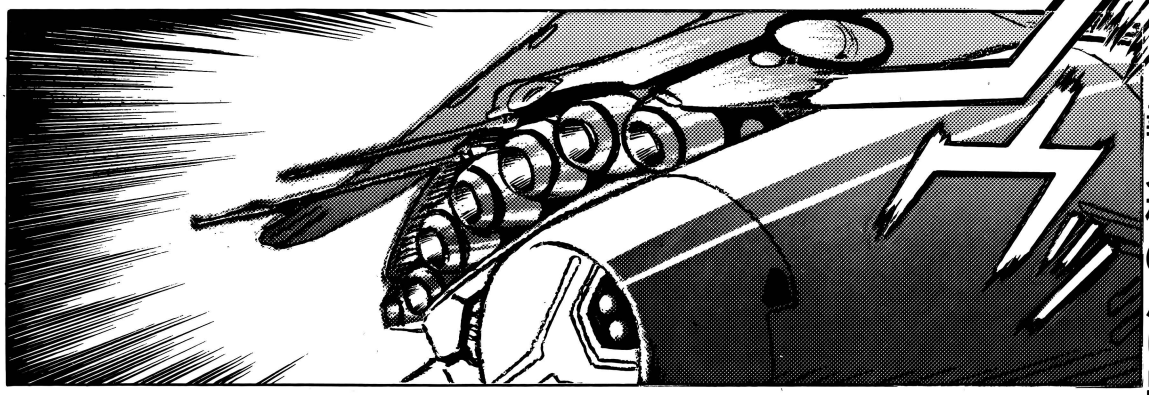
●12月といえばやっぱりクリスマス。街の華やいだ雰囲気がスキです。今年はどんなだろうなぁ……。ね、ふぢも？　（うむむ、でも気分はバーシア「TIME AND TIDE」のべー）

●10月発売予定の同人増刊が、11月19日にのびてしまったぃ！　楽しみに待っていた皆さん、ゴメンナサイ。でも19日には必ず出ます!!　必ず必ず必ず……。　（E社の社長夫人の座を狙うHENOさん　P.S.でも陣内さんも好き♡）

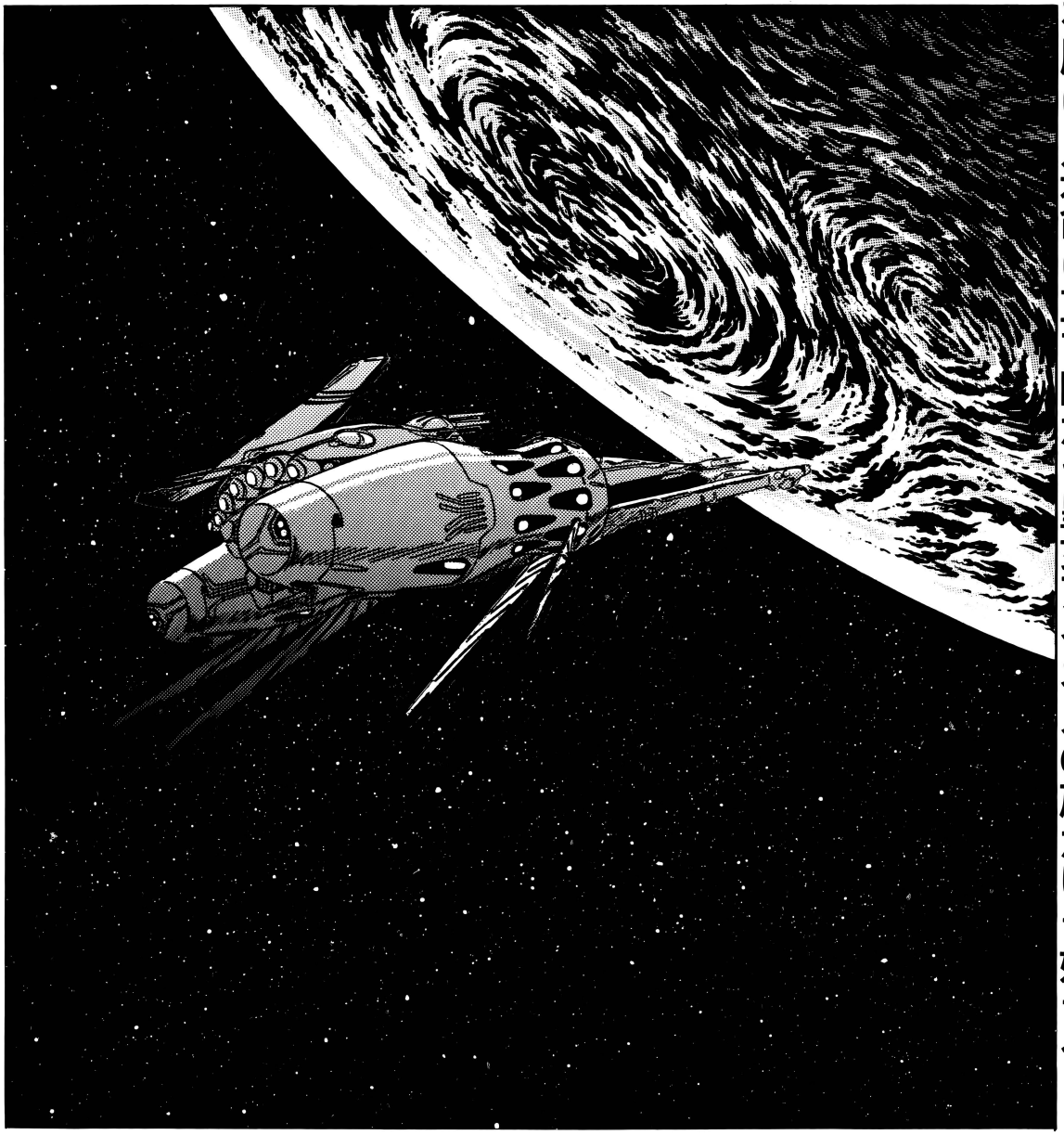
●くらぶの読者集会、楽しかった～。２年余りくらぶを担当して、一番の思い出になったかも。みんな、たまには私にもおたよりくださいネ♡

（後継者には羅夢妥チャンもりむチャンも玲子チャンもちょっと若すぎて残念なみぽりん）

●５年ぶりくらいにテクポリに帰ってきたら、ちょうど100号だった。とたんになつかしさがこみあげて、あれやこれやの記念特集を追加して680円になってしまった。ごめんね。（ファミマガ、PCエンジンファン、MDファン元編集長）



義兄様（にいさま）の思い出を胸に、運命（さだめ）に立ち向かう皇女アイネスの旅がいま始まる…！

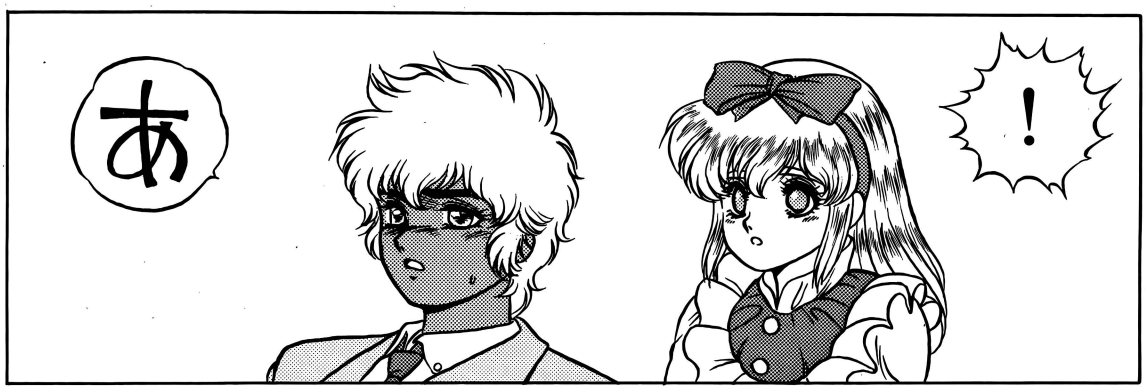


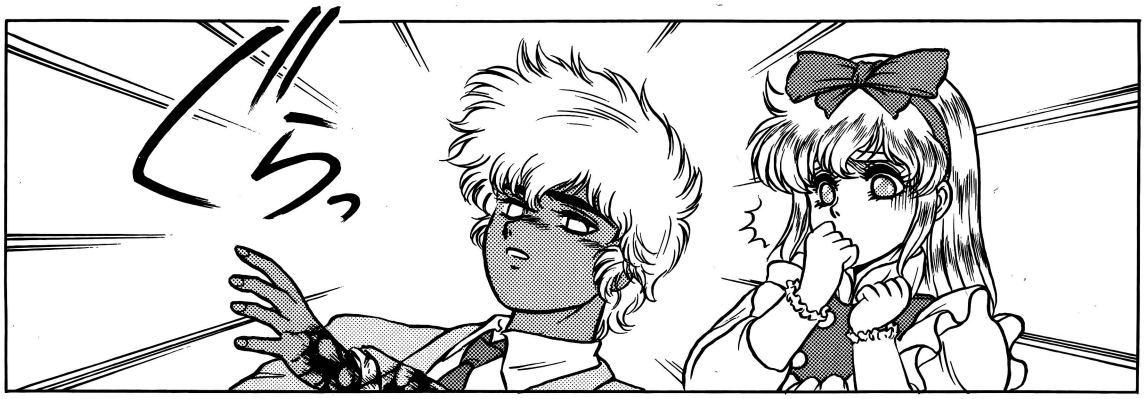
TO BE CONTINUED!?

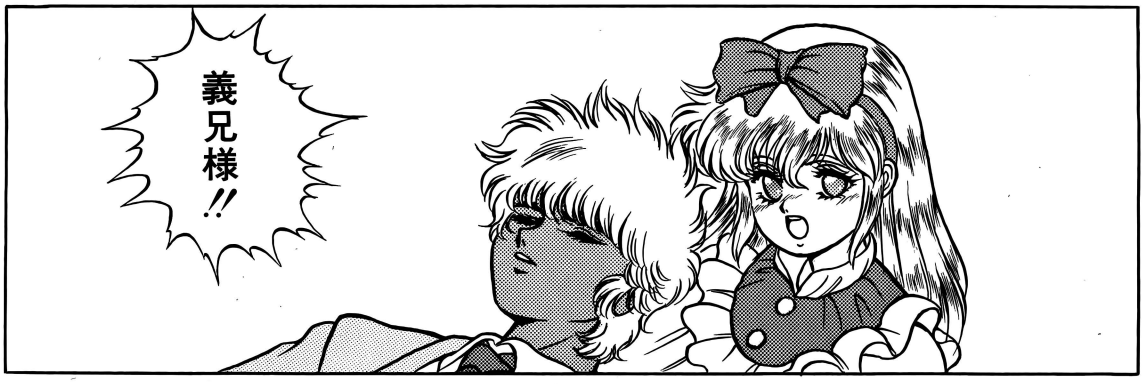

行きましょう
〔ムルク〕へ!!
うん
♡
ムルク

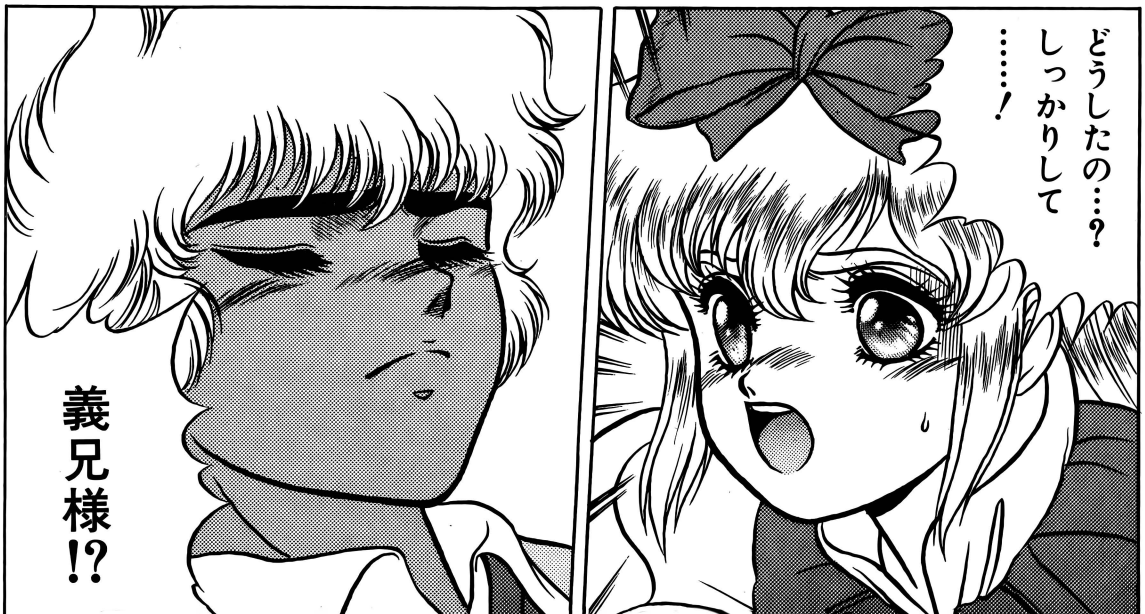

…なぁんだ
ボクだったらアイネスを守ってあげられたのになぁ……
うふっ…きっとそうね
でも…
ハッ
ハッ
ハッ


義兄様!!
ポタッ
義兄……
さ…ま…
ゆめゆめゆめ
うっ
うっ…
大丈夫だ…
少し疲れた
だけ…だよ
!
義兄さま!!


あ
！


ぐらっ

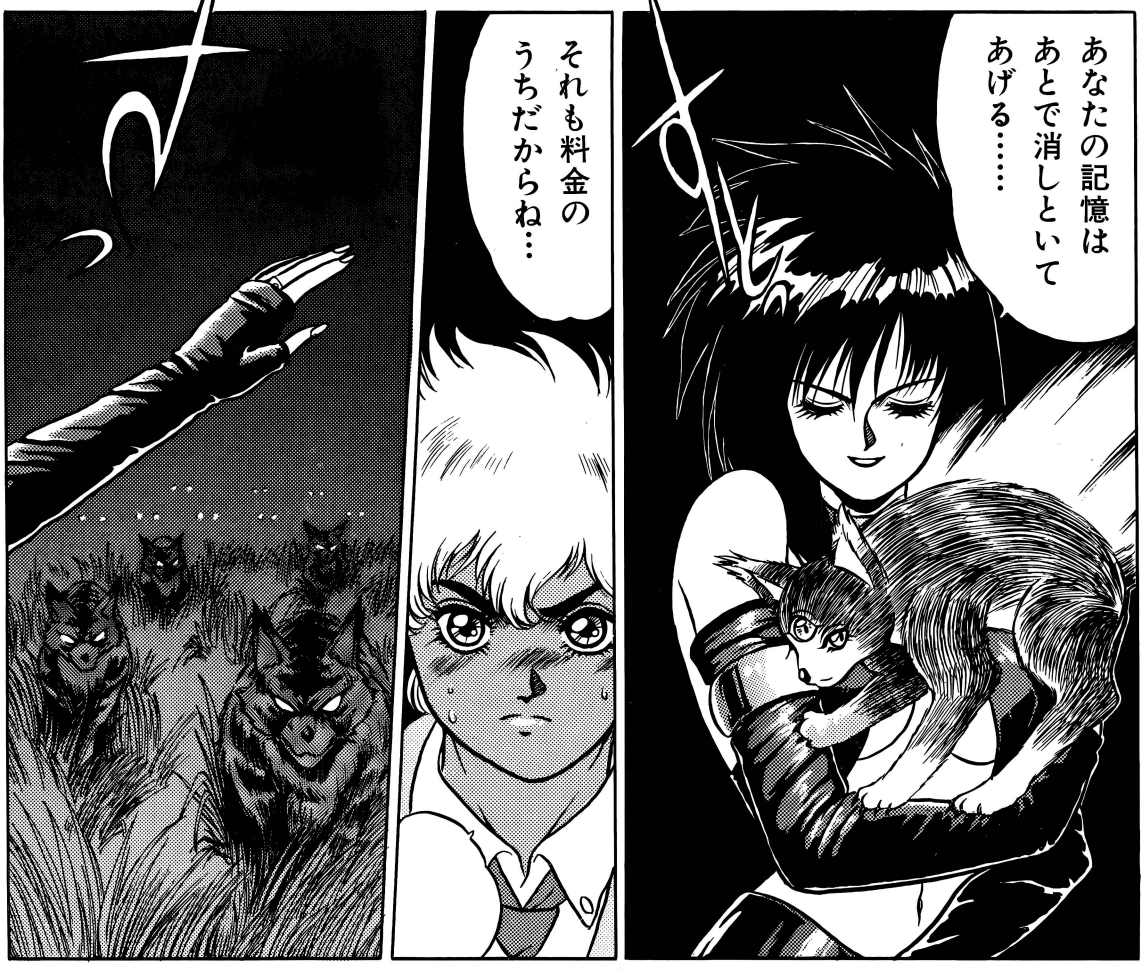

義兄様!!

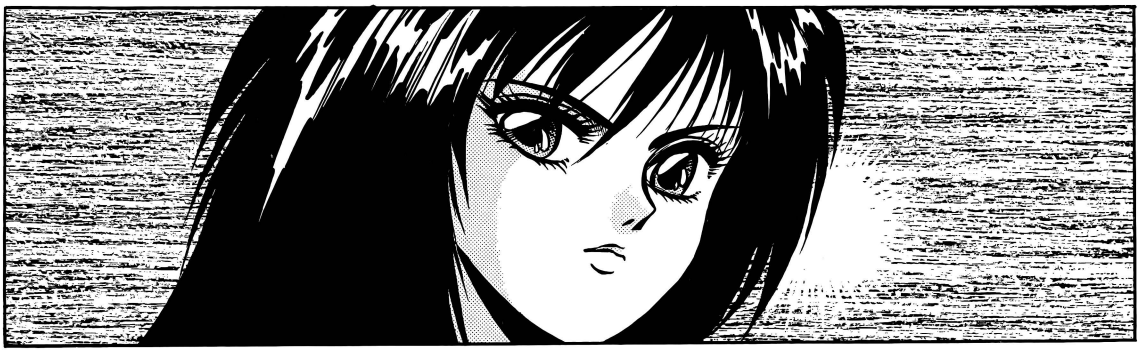

どうしたの…？
しっかりして
……！
義兄様!?

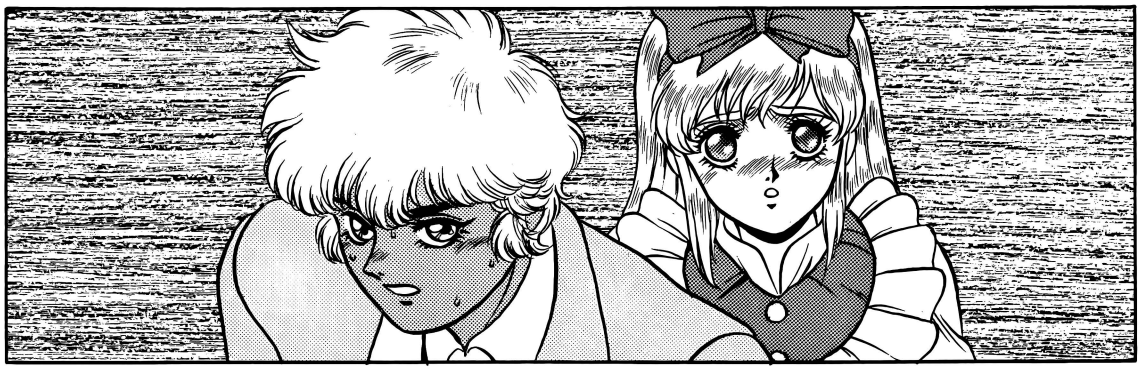

P・GD（プライベート・ガード）の巡洋艇！
機械仕掛けさんが呼んでくれたんだ！
邪魔が入ったわねあたし…せっかちはキライ！
キャイン
キャイン
またお会いしましょうね…いずれ


ゴキブリ
ゴキブリ

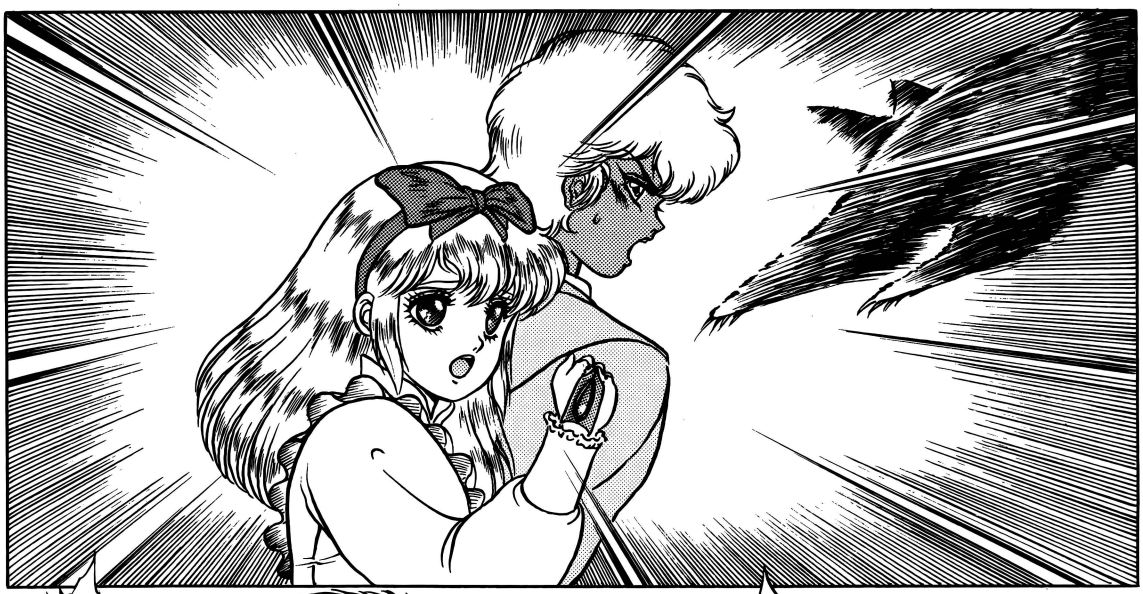

なにっ


あなたの記憶は
あとで消しといて
あげる……
それも料金の
うちだからね…
ガッ

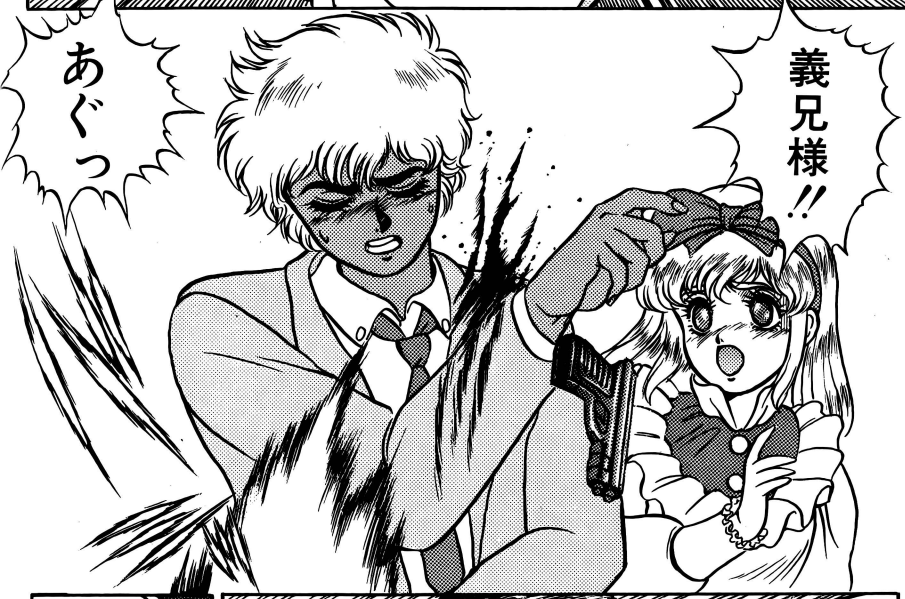





いやあぁぁ
ガシッ
く…
ひゅーっ
戻っておいで…

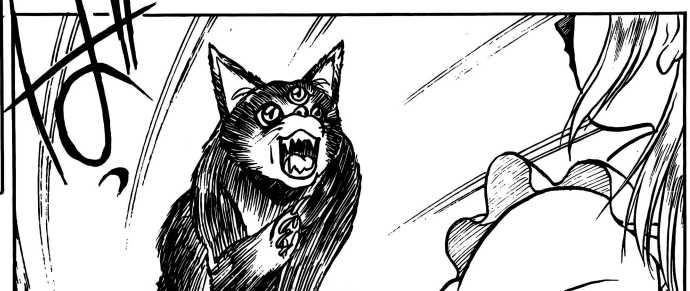


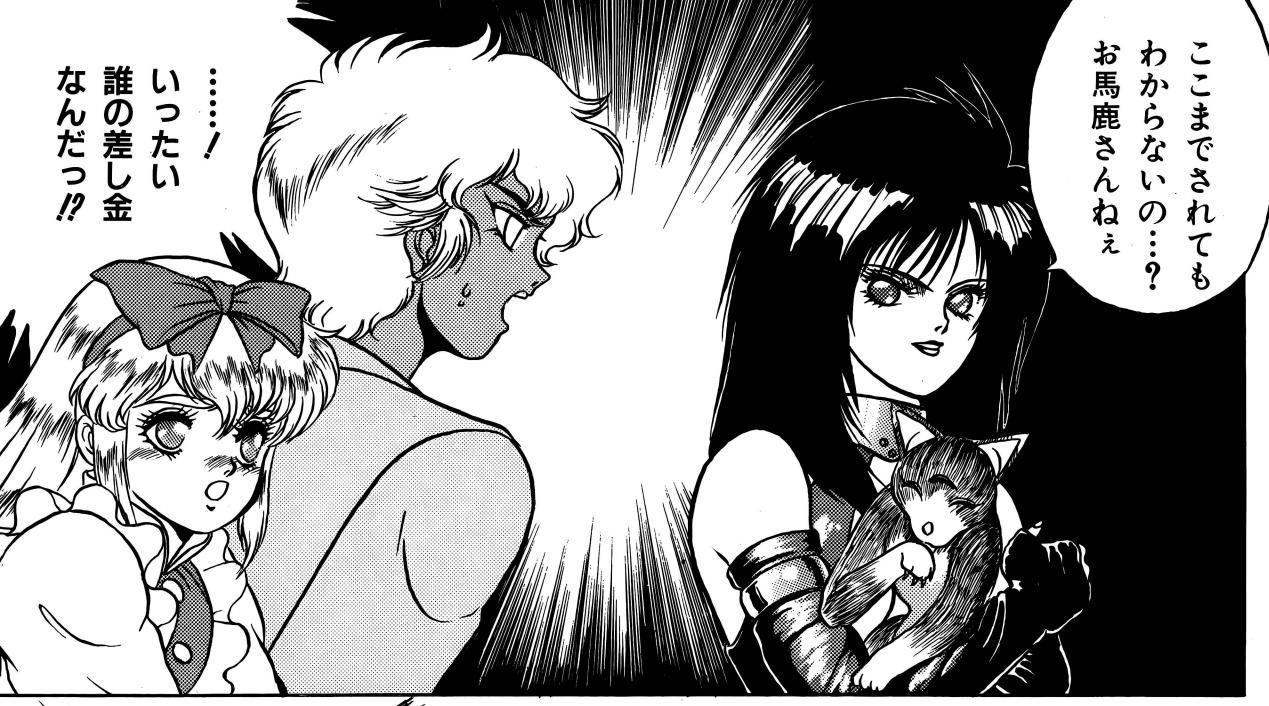

きゃあぁぁっ


義兄様!!
あぐっ

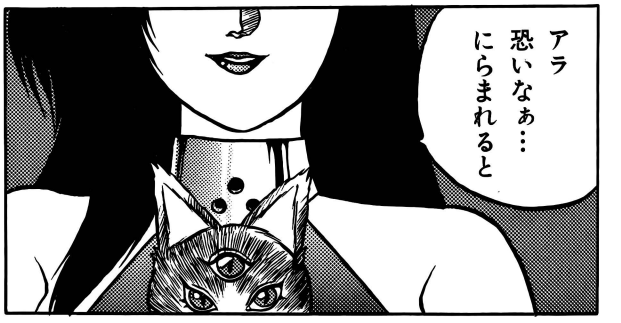

!





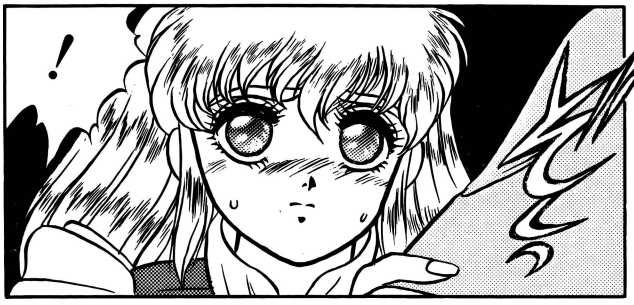

ここまでされても
わからないの…？
お馬鹿さんねぇ
……！
いったい
誰の差し金
なんだっ!?

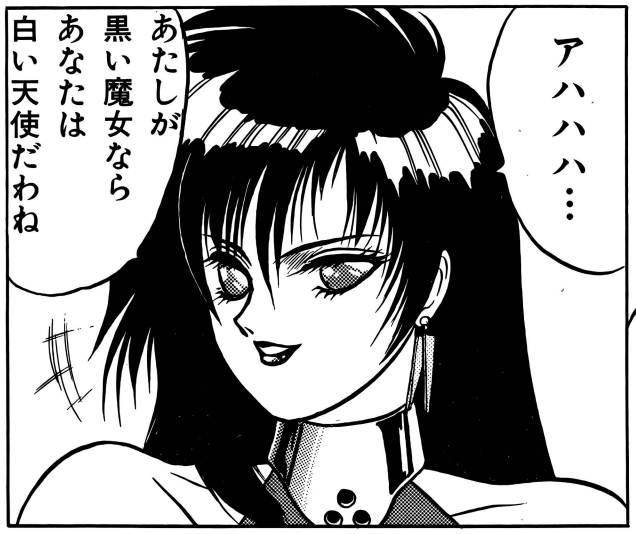

帰って依頼人に伝えろ！
〔ガールドリア〕の正当な
〝世継ぎ〟はアイネスだ!!
僕ではないっ！

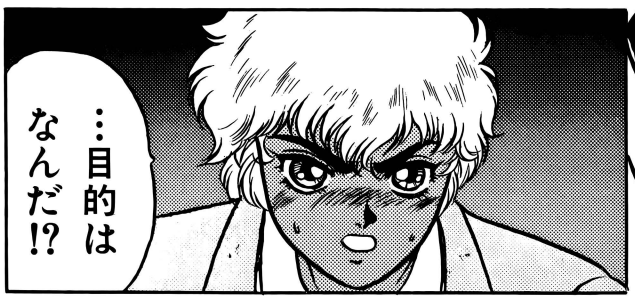

アラ
恐いなぁ…
にらまれると


でも…
そうはいかないのよ
あたしのビジネス
だからねっ！


何者だ
オマエは!?


!


アハハハ…
あたしが
黒い魔女なら
あなたは
白い天使だわね


…目的は
なんだ!?


……


ガルルル
!
ガシャン
弾切れ！
ガサ



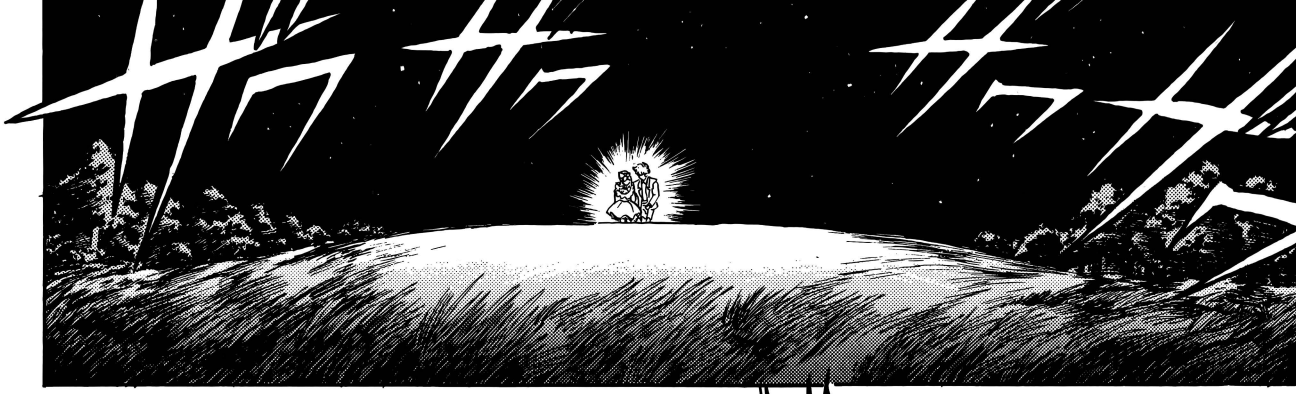


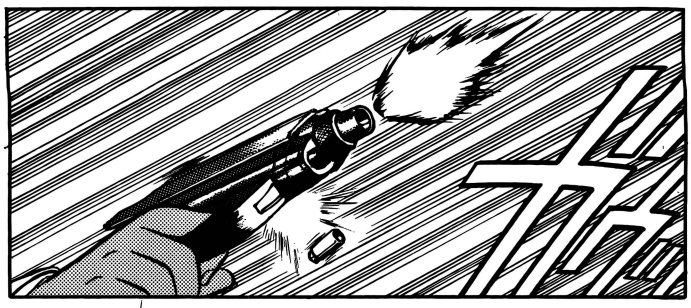

義兄様!!

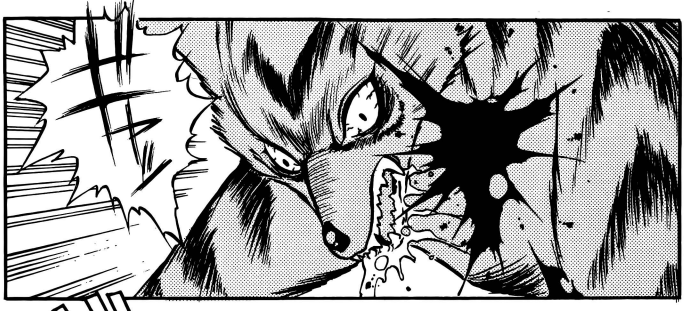

大丈夫!

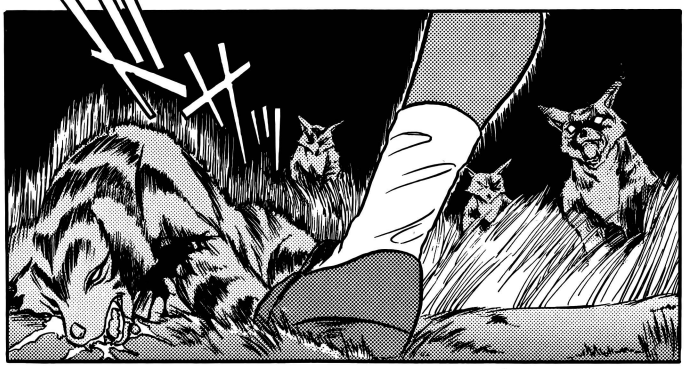



連絡艇から遠出しすぎた！
義兄様危ない!!
はぁ
はぁっ
僕がアイネスを内緒でミウィから連れ出したりしなければ…！
ウオオオ
うわっ



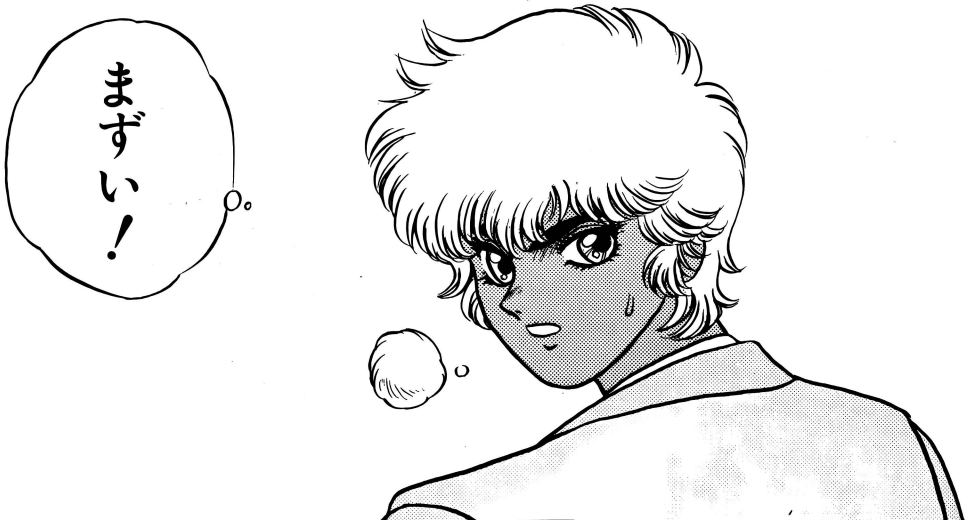








妙だ…ポトフルは
人は襲わないはず……





涙をふいて…
次の独立記念日には必ず帰ってくるから…

うん…
アイネス
待ってる…

義兄様！

どうしたんだい？

私たちの周りをポトフルの群れが取り囲んでいるの……

えっ

アイネスの・・カンは確かだからな…


つかまえたっ！
あんっ
悪い子だね
……アイネス？
〔中央〕へいっても…お元気で……でも…早く帰って来てくださいね
ぽろっ
ぽろっ
お別れはおしまいね…
アイネス…


あ
おおおお
だましたな
アイネス！
くすくす
こらっ！
きゃあっ！
みにゃあっ
くすくす


僕の可愛い義妹
アイネス……
幼いころは
環境衛星という温室から出ては
生きることさえできなかった
可憐な花……
せめて愚かな
政権争いなどから
救い出してあげたい
……僕の力で！
アイネス
……？
ぶるぶる…


いや…
行かないで……！
アイネス…
ごめんねアイネス
でも現在(いま)は
僕がいないほうが
政権争いが起きる
心配はないんだ
よ……
現在の状況からは
逃げる形になるけど
僕がアイネスを救う
実力を身につけるには
〔中大〕で学ぶしかない…


義兄様
私と一緒だと
退屈ですか？
！
うふっ♡
そんなこと
ないよ…
アイネス
……
僕は
明日〔中央〕へ
出発するけど…
ぎゅっ
アイネス？
！

……

15年前 僕は
ガールドリア国皇夫妻に
養子として迎えられた
…義母の身体が弱く
とても子供は望めないと
思われたからだ

しかし5年後…
義母は奇跡的に
ひとりの女の子を
産んだ…それが
僕の義妹アイネス

今彼女の右手には
正当な王位継承者の
証であるバロッキーが
輝いている……

それは彼女が
連邦国家の混沌とした
政権争いに巻き込まれる
ことを暗示している

彼女を救う術は
ないのだろうか?

少なくとも現在の
僕には――ない

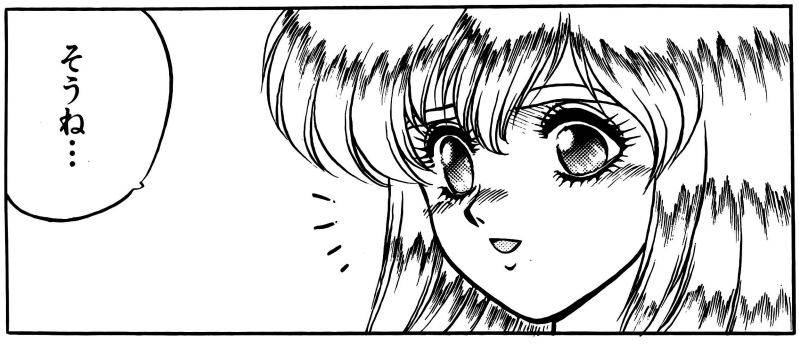

――そう
それはもう
7年も昔の
お話……
あれと
あれを
つないで…
アイネス10歳
見て見て！
メーリュジーヌが
できたわ！
ああ…
クリンド15歳


この〔ムルク〕には
義兄様との
思い出が
たくさんあるの
わたし
そのころを
思い出して
しまって……
とても懐かし
かったのよ
ふぅん
……？
あのときはジェアを
置いていってしまって
ごめんね……


アイネスに抱かれていると
とても幸福な気分になる……
暖かくて
柔かくて
とてもいい香りがして……


だけど……
アイネスの「想い」の
全てがボクに
注がれてるわけじゃ
ない……


アイネスには
ボクがいる
じゃない！
なのにどうして
悲しくなるの？


そうね…


心配かけて
ごめんね…私
ちっとも泣き虫が
治らないわね

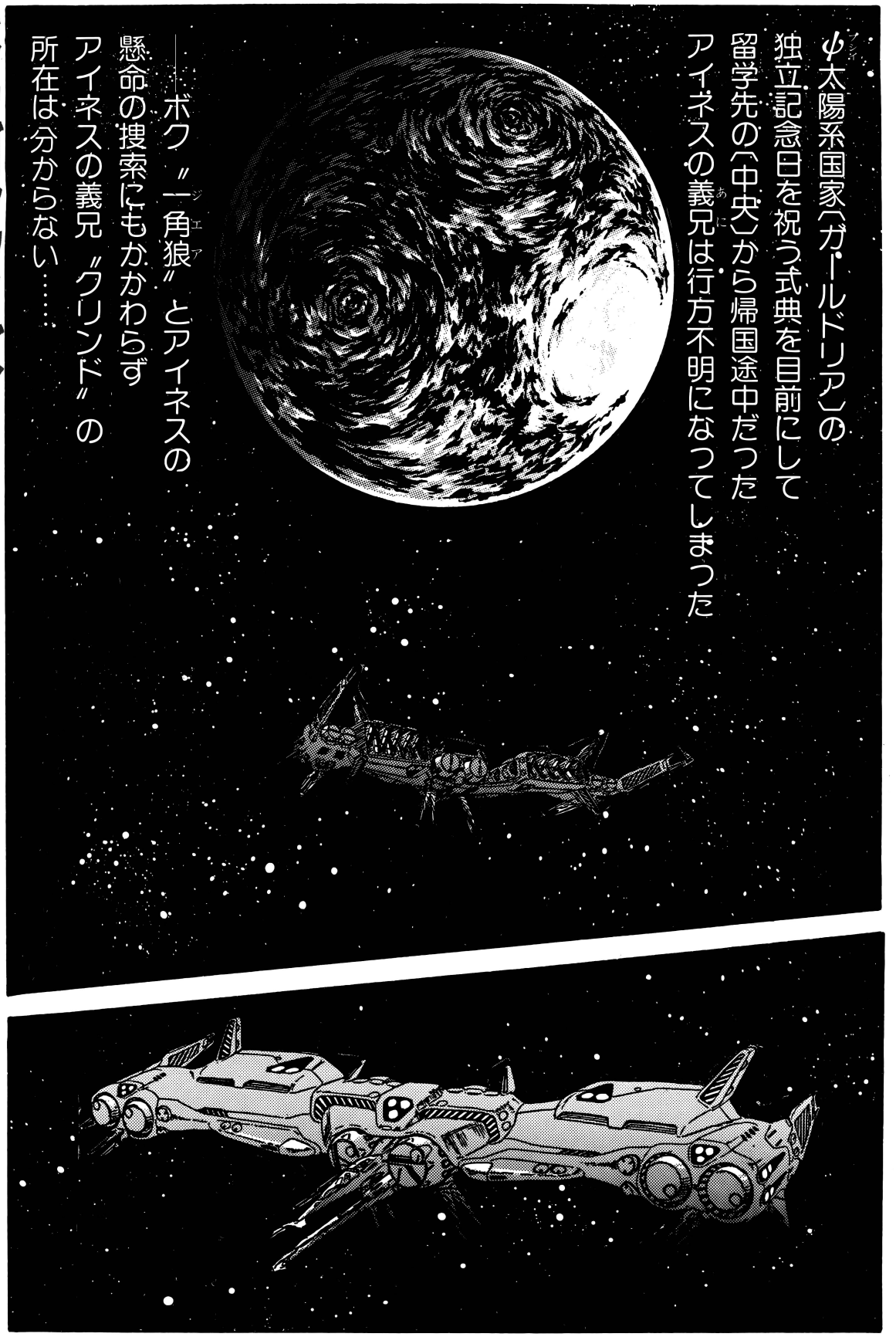

きゃっ
はむっ
くんくん
あ…ごめんね
ジエア……
アイネス…
また義兄(クリンド)さんの
ことを想ってた…
んっ
――なぜアイネスは
そうまでして
義兄さんを
探したいのカナ?
確かにφ太陽系
連邦国家の内紛を
おさめるためには
彼の存在は必要……
だけど……



ゲーム・テクノポリス 第一弾！ コミックで一足早くお届けします!!（本誌110、119ページに特報あり！）


アイネス!?

ドラゴンアイズ THE SPACE OPERA "DRAGON EYES"





愛してるって言わない
好きなように楽しむの

天使たちの午後 番外III

ジャストがお贈りする 美少女ソフトの決定版

■対応機種
・X68000(5"2HD)
・PC-9801VM以降
(5"2HD、3.5"2HD)
・PC-8801SR以降(5"2D)
・MSX2(3.5"2DD)
■定価8,800円

全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 ㊟5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！

製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社 ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

テクノポリス
昭和59年7月30日 平成2年12月15日 第3種郵便物認可 発行 第9巻第12号（通巻100号）
編集人 山森 尚 栃窪宏男
発売・発行 徳間書店インターメディア株式会社 徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03（433）1623（代）
特別定価八〇円（本体七七円）

©Tokumashoten Intermedia 1990 印刷／凸版印刷 Printed in Japan 雑誌 06449-12

ファミリーソフトから，ターボR対応ソフト第一弾ついに登場!!

聖戦士ダンバイン

バイストンウェルで戦雲がショウを呼ぶ！

© 創通エージェンシー・サンライズ

平成3年1月12日 新発売

標準価格 8800円
（この価格に消費税は含まれておりません）

店頭にないときは直接通販で！
ユーザー対応 TEL 03(924)5435
（ファックスでの注文も受け付けております）FAX 03-978-3498
通販システムは、電話一本で商品が4日以内にお手元に届きます。
送料、消費税はサービスです。
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25 シャローム大泉301号
Family Soft

MSX 2 MSX 2+ MSX turbo R
3.5インチ2DD
RAM 64KB VRAM 128KB
FM音源対応
ディスク4枚組以上
MSXはアスキーの商標です。