平成２年11月15日発行（毎月１回15日発行）第９巻第11号（通巻99号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

テクノポリス
パソコンゲーム♥プレイングマガジン
1990 11

夏コミ同人ソフト大カタログ／特別付録ドラゴンナイトII特大ポスター

徳間書店

夏コミ同人ソフト大カタログ

今月のおすすめゲーム

〔先取り〕
続ダンジョン・マスター
ジーザス2
ファンタジーIV

〔攻略〕
サーク2
銀河英雄伝説II
ラグーン

特別付録
ドラゴンナイトII
特大ポスター

11
NOVEMBER
特別定価570YEN

Falcom
Since 1981
We think about "Originality"
We create the "Quality"
We are FALCOM
Works made in Tokyo

ファルコム・フェスティバル'90 in Winter

FALCOM FESTIVAL '90 in winter

(O.A.V.イース
「序章」、「ハダルの章」、「トバの章」
をこの日の為に特別編集)

オリジナル・ビデオ・アニメ「イース」
16mm映画上映会

イースファンの君は決して見逃してはならない!!

J.D.K.BANDコンサート

噂のJ.D.K.BANDまたもや登場!!

本邦初!!オリジナル・ゲーム
・サントラ・イントロ当てクイズ!

これくらい出来なきゃファルコム通とは言えないぞ!

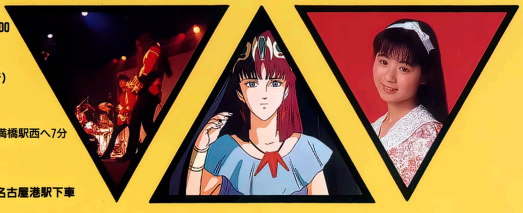
杉本理恵ミニミニ・コンサート

入場無料

11.3 天風会館大ホール 16:00～18:00
東京都文京区大塚5-40-8 ☎ 03(943)1601～3
✣地下鉄・有楽町線護国寺駅下車徒歩1分
バス・千石1丁目～護国寺正門下車(早稲田行)

11.18 エル・シアター 16:00～18:00
大阪市中央区北浜東3-14 ☎ 06(942)0001 ✣地下鉄・京阪線天満橋駅西へ7分

11.24 港湾会館 16:00～18:00
名古屋市港区入船2-1-17 ☎ 052(652)7151 ✣地下鉄・名城線名古屋港駅下車



イース特製ポスター もれなくプレゼント!

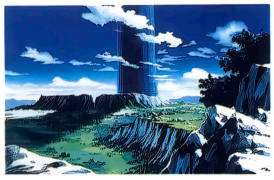
入場は無料です。先着800名様に"ファルコム・サウンド・カタログ90"そして入場者全員に"イース・キャラクター特製ポスター"をもれなくプレゼント!!
(会場が満員になり次第、入場を締め切らせていただきます。あらかじめ御了承ください。)

NEW VIDEO

ORIGINAL VIDEO ANIME.

フィーナも登場!最高傑作、遂に発売!豪華特典も魅力だネ。

「イース～トバの章～」11月21日発売決定!



巻末付録 ミス・リリア・グランプリ J.D.K.バンド・ライブ

イースファン待望「イース～トバの章～」、今までの作品とは一線を画す素晴しい作品に仕上っている。もともと一話で完結するシリーズの集合体なので「トバの章」から見るのもオモシロイ!フィーナの登場や特別祭典など盛り沢山の「トバの章」はおもいっきりの自信作だ!

発売 キングレコード 価格4,500円・税込 VHSのみカラー Hi-Fi





サルモンの神殿から少女フィーナを救いだし、ひとときの平和に酔いしれるアドルに襲いかかる次なる試練は いったい何か?



「トバの章」には記録としてファルコムフェスティバル'90(3/26新宿)に於けるJDKバンドのLIVEが入っている!

今回の「トバの章」のビデオの巻末には、3月26日に新宿ルミネでやった"ファルコム・フェスティバル'90"のJDKバンドのLIVE演奏が入っている。見に行けなかった人にはあの迫力のステージが見れるダブルでうれしい特典だ!



発売中のシリーズのパッケージ裏面左上のシールを送ると抽選で500名に、セル画がプレゼントされる特典付きだ!



「トバの章」の購入者には、こんなカッコイイポスターがプレゼントされるぞ!

「トバの章」のついでに全部みたいという君に!



O.V.A.「イース～ハダルの章～」
発売／キングレコード
価格4,500円・税込
VHSのみカラー／Hi-Fi



O.V.A.「イース～序章～」
発売／キングレコード
価格4,500円・税込
VHSのみカラー／Hi-Fi



ファルコム・ベスト・セレクション

FALCOM BEST SELECTION

心暖まるピアノとストリングスの詩(うた)がヨーロッパの風景を浮かび上がらせてくれるあなたの大切な人へ……とっておきのプレゼント!!

「音の画集」とでも呼んでみたくなる素敵なアルバムだ。

三枝成彰（作曲家）



Preprimer

PREPRIMER

M-FUJISAWA ; Pre-project

プレプリマ 11.5リリース。

KICA-1028　1018　¥3,000（税込）

1. ヨーロッパ物語　（トラコンスレイヤー「街」「城」）
2. クリスマス・プレゼント　（戦国ソーサリアンより「婚礼」）
3. ・・・マスルカ　（イースより「THE MORNING GROW」）
4. ソネット　（ソーサリアンより「オーフニンク」）
5. ハルカロール　（イースIIより「APATHETIC STORY」）
6. ハート・トゥ・ヘール　（イースIIより「TOO FULL WITH LOVE」）
7. （夢）　（イースIIIより「いっときの夢」）
8. ウインター・コンチェルト　（ヒラミット・ソーサリアンより「Click!Click!」）
9. Preprimer　（イースより「PALACE」）

藤澤　道雄　MICHIO FUJISAWA PROFILE

年少の頃よりピアノを始め、学生時代より作曲を学ぶ。多種多彩な分野で活躍中。「イース」とは、キングレコードO.V.A「イース」第1巻「序章」、第2巻「ハタルの章」、第3巻「トハの章」の音楽を担当。現在作曲のかたわら、東京造形大学、東京綜合写真専門学校にて教鞭をとる。

(NOW ON SALE)

1 「イース・パーフェクトコレクション」



話題のミュージシャンが多数参加！これはもう「ファルコム・スペシャルBOX・イース版」。これを聴いてから9月5日発売の「イースIIハーコレ」を聴いて欲しい！

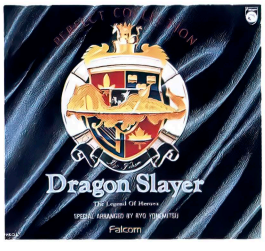
CD KICA-1012〜3　2枚組　税込¥3,800

2 「イースII・パーフェクトコレクション」



「ハーフェクトコレクション、イース」に次ぐ、究極のアレンジアルバム第2弾「ハーフェクトコレクション・イースII」が発売。超一流のスタッフによるさまざまなアレンジサウンドがCD2枚に凝縮されたこのアルバム、ファンにとってはヨダレの出そうなシロモノだ

3 「ドラスレ・パーフェクトコレクション」



これはすごいぞ！完全版ドラスレ・サウンドだ。オリジナル・サントラ・バージョンと米光亮のズーハーアレンジで聴いているそばからトリ肌モノだぞ！

CD KICA-1003〜4　2枚組　税込¥3800

テクノポリス 1990 NOVEMBER もくじ 11

注意！

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-431-1627〈徳間書店インターメディア テクノポリス編集部〉にお願いします。
※本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品の価格は、税別の価格です。

リアルタイムの興奮が再上陸！
カオスの逆襲 ～続ダンジョン・マスター～ —4

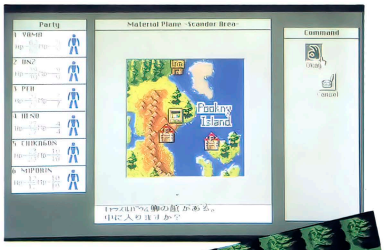
今月のおすすめゲーム





ジーザス2 —7
人気AVGの続編だっ！

前作から20年後のスカンドール島が舞台！
ファンタジーIV —10





提督とシナリオのデータを徹底分析！
銀河英雄伝説II —54



攻略

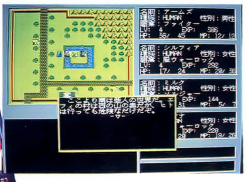


ラトクとピクシーの冒険が、今始まる
サーク2 —50

3びき目のボスキャラまで攻略!!
ラグーン —56

Dō-Jinファン スペシャル —93
恒例の同人ソフト 大特集!!









パソケット&その他
特選の同人ソフト8本 —107

コミケット38
同人ソフト大公開 —94
超新作を3本ご紹介 —104

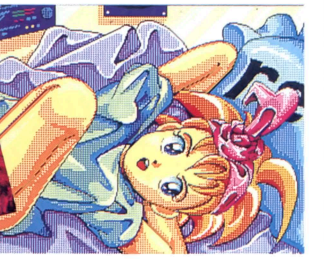
世界に広げよう!!
Dō-Jinネットワーク —113

短期集中連載 おにおんの
アルゴリズムを見切ったぞ!? —118

美少女ソフトコレクション
レモンちっく WORLD ―― 71







NEW SOFT キサナ／PURE MY DOLL／スーパーピンクソックス／ピーチアップ6／メルヘンパラダイス／煩悩予備校／ぶりんぐあっぷ

今月の1本!『レイ・ガン』―― 72

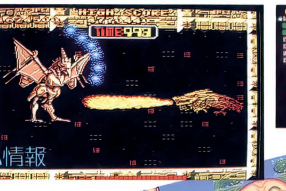
愛しちゃったのよ レモンflash ―― 82

※「名作プレイバック」はお休みさせていただきます。

第5回 第1期発表!
C.G.ぬり絵コンテスト ―― 66

キミもプロを目指そう!?
めざせ! グラフィッカー ―― 64

新作ソフトをド〜ンとまとめてチェック!! ―― 17
ゲーミングワールド







サイバリオン／熱血高校ドッジボール部　サッカー編／デュエル川中島／斬〜夜叉円舞曲〜／ファミクルパロディック2／ザーク レジェンド スペシャル／マンガ日本経済入門／バブルボブル／ディスクステーション10月号〈#17〉／イエスタディ

- 開発中ゲーム情報 黄金の羅針盤
- Soft Flash
- ただいま移植進行中!!
- 発売中NEWソフト掲示板
- 新作ソフト発売予定表
- ゲームソフト売れ行きBEST

特別付録
『ドラゴンナイトII』特大ポスター

とじこみ付録
『アルガーナ』11月カレンダー ―― 16の後

とじこみ付録
特製フロッピーシール ―― 32の後

THE RETURN OF OOPS! ウィザードリィ ―― 44

テクポリくらぶII ―― 129

編集部員の休憩室 ―― 136

新作ソフトレビューコミック
ゲームジョッキー ―― 33
マンホール　by 矢野健太郎

GAME MUSIC WORLD & VIDEO WORLD CDテクノポリス、O.A.V.イース第3巻他 ―― 60

ゲーマーとプログラマーのための手作りソフトコーナー ―― 125
プログラム ポシェット+（プラス）
『THROW HEAD』（スロー ヘッド）



●AD・表紙デザイン　㈱マッシュアイランド　●表紙原画　いのまたむつみ　●表紙セルワークスタジオK　●表紙背景　かぶとむし工房　●デザイン　㈱マッシュアイランド　●イラスト　中沢数宣、みやさかたかし　●フィニッシュデザイン　㈱創文新社、㈱パンアート　●印刷　凸版印刷㈱

●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
●MSXマークはアスキー社の登録商標です
●MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
©徳間書店インターメディア　1990
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

COVER STORY
今月はちょっぴりハードに『ジーザス2』でキメてみました。こうなると、本当にどこかのアニメ雑誌みたいですね。恥ずかしくて壁に貼れないと大好評(?)の美少女特大ポスターは2か月連続です。大いに活用しましょう!?



先取り おすすめゲーム

あの『ダンジョン・マスター』の続編だ!!

CHAOS strikes back

カオスの逆襲
～続ダンジョン・マスター～

アメリカ、ヨーロッパを狂乱の渦に巻き込んだ、あの『ダンジョン・マスター』の続編がついに移植されるぞ!! この冬はこれで決まりかな!?

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM+3.5HD	

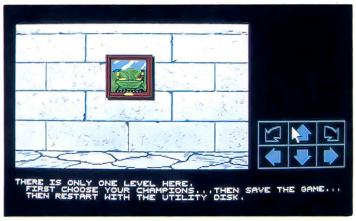
■発売元／ビクター音楽産業
■発売日／TOWNS版は11月下旬、98版、X68K版は12月中旬発売予定
※画面は98版のものです

ロード・カオスの逆襲がはじまる

とにかくこの『ダンジョン・マスター』は、なにもかもがショッキングなRPGだった。リアルタイムの中でモンスターと戦う緊張感、難しいパズルのような謎と複雑なダンジョンに仕掛けられたトラップの数々など、すべてが新鮮で興奮に満ちていた。この手に汗を握るスリルを一度でも味わったら、二度と忘れられないだろう。



◘前とは違うダンジョンの入り口。これから冒険におもむく緊張感がたまらない



◘キャラクタを選択するのは前と変わらない。英語表示はもちろん日本語表示になる

この興奮が再び日本に上陸する。待望の続編『カオスの逆襲』の日本版が、ついに発売されるのだ。

物語は、前作で滅んだはずのロード・カオスはニセモノで、本物は生きていたというところから始まる。ロード・カオスは自分が勇者たちに倒されるのを予見し、秘密のダンジョンを造りあげて、そこに身を隠していた。再び力をつけてきた彼は、魔法の源であるマナを吸いつくすというコルバム鉱石の性質を利用して、自己の力をさらに倍増させようとしていた。勇者たちはコルバム鉱石を見つけ出し、ファイヤーの炉で燃やすために、地下に広がる秘密のダンジョンに挑むのだった。

この『カオスの逆襲』は前作にも増して難しくなっている。前作でプレイした愛着あるキャラクタを転送させることもできるが、あくまでも前作を終了させたことが前提になっているので、ロード・カオスを倒したか、最低でも13階に到達して彼と会うことのできるレベルのキャラクタが必要となるのだ。もちろん、ある程度強いキャラクタがあらかじめ用意されているので、『ダンジョン・マスター』をやったことのない人や途中であきらめてしまった人でもゲームはできるぞ。

また、前作の98版は、ビープ音だけでリアルな効果音を作り出していて、かなり迫力があったけど、今回はFM音源で効果音を出している。X68000版の迫力あるサウンドをうらやましく思っていた98ユーザーもこれで一安心というところかな。

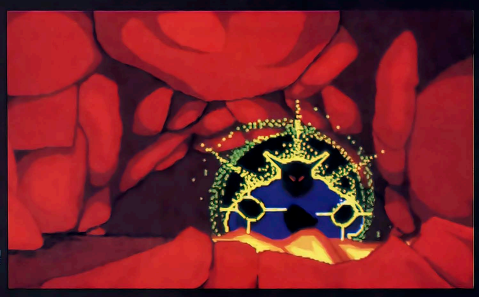


◘ゲームを走らせるとまず登場するコマンド画面。一番上はオープニング、その下はパーティの選択とキャラクタエディタ機能のコマンドなのだ

倒したはずのロード・カオスが復活!?

前作で滅んだはずのロード・カオスはニセモノだった。本物は秘密のダンジョンを造り、力を蓄えていたのだ。逆襲が、今、始まる。





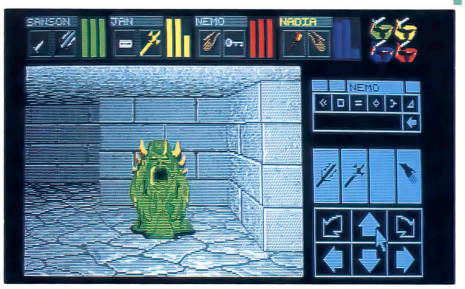
◘◘秘密の出口から脱出するロード・カオス。痩くその姿には力がみなぎっている。彼の野望を阻止しなければならない

前作を超える機能がたくさん

アメリカでこの『カオスの逆襲』が発売されたときは、あまりにも難易度が高いため、クリアできないという声が続出した。現に最後までいった人はホントに極わずかしかいないらしい。そのため、日本版ではその点を考慮し、全体のゲームバランスを再調整したそうだ。それでもかなり難しいが、より日本のユーザーに楽しんでもらおうというFTL 社のサービスなのだ。

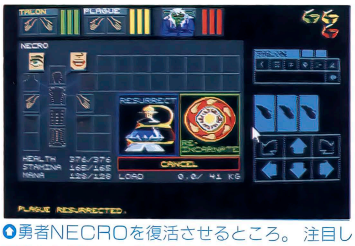
また、オリジナル版にあったヒントモード（セーブデータを読み込んで、その先どう進んだらいいのかというヒントを教えてくれる）は不評だったため、なくなった。そのかわり、オートマッピング機能がついたので、プレイヤーがゲームに集中できるようになっている。ヒントは別に冊子として添付する予定なので、一安心だね。

さらに、この『カオスの逆襲』にはキャラクタの顔を変えることができるエディタ機能がついている。マウスを使って普通のグラフィックツールと同じ感覚で操作し、自分が育てたキャラクタを自分のイメージに近い姿に描き変えることができるのだ。前作同様、名前の変更も可能。

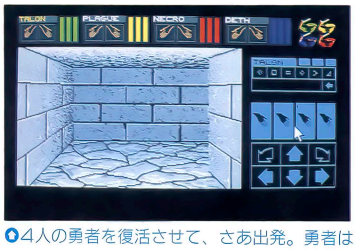


●画面は基本的に前作と同じ。ひょっとしたら、細かいところで、変更されるかもしれないとのこと

オープニングもアニメーション処理されたグラフィックがたくさん表示され、これまでのストーリーをわかりやすく説明してくれるぞ。



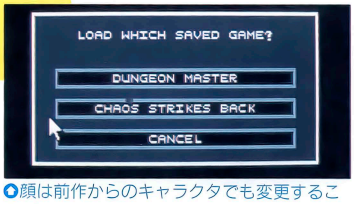
●勇者NECROを復活させるところ。注目してほしいのは、ヘルスとかマナの数値。これくらいに成長していないとクリアは難しいのだ



●4人の勇者を復活させて、さあ出発。勇者は初めは何も持っていない。前作から転送させてきた場合でも、アイテム類はすべてなくなる

キャラクタエディタ機能がついた

『ダンジョン・マスター』では、キャラクタの名前しか変えることができなかったけれど、今回は名前はもちろん顔のグラフィックまで変えることができる。かわいい女のコキャラのパーティにして楽しむ……なんてこともできちゃうぞ♡



●顔は前作からのキャラクタでも変更することができる


●まるで死神のような顔をしているけれど勇者なのだ



●で、死神をかわいらしく（？）変えてみた。16色も使うことができるので、なかなか遊べる。名前もこの画面で変えるのだ

選ばれた勇者はモンスターばかりなのだ



最初にやることは、パーティを組むことだ。前作の勇者を使うこともできるが、この『カオスの逆襲』にも勇者は用意されている。勇者たちの中には人間が１人もおらず、なぜかみんな怪物なのだ。

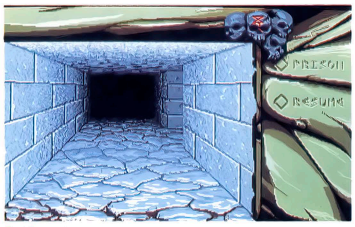





トラップ、モンスター。多くの困難がキミを待つ

何度も言うようだが、『ダンジョン・マスター』はものすごく難しいゲームだ。あちこちに仕掛けられた難解なトラップ、開け方すらわからない扉、どこに飛んでいくのかわからない恐怖のワープゾーン、切っても切っても切れないモンスター、完全にリアルタイムで進行するゲームシステム……。こんな調子で勇者たちに迫ってくるのだ。簡単にいくわけがない。でも、このスリルがたまらなく面白いのだから、始末が悪いぞ(?)。そのリアルさは並大抵ではなく、チーズなどの食料も、モンスターに投げつけてダメージを与えることができる。また、モンスターをおびき寄せて、落とし穴に落とすなどということもできるのだ。

で、今回の難易度だが、当然のことながら、前作の難易度を大きく上まわっている。まさに、エキスパートのための『ダンジョン・マスター』と言えそうだ。画面構成などは基本的に同じだが、水飲み場や壁のデザインなど、細かいところが変更された。日本版がまだまだ完成してないため、写真はATARI-ST版を使っているが、完成した日本版のダンジョンを早くプレイしてみたいもの。



ダンジョンへの入り口が開いた。長い冒険が今始まる

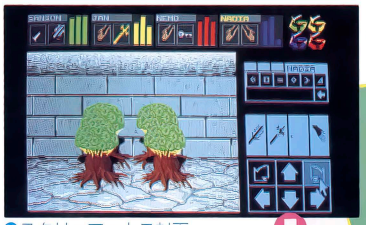


前作はライオンだった水くみ場がメデューサになった。なんか飲んだら石になりそうだ

トラップなどはかなり難しくなっていて、前作に出てきたようなものは当たり前！　モンスターもハンパじゃないぞ。1階からスクリーマーの大群が出てくるうえに、とっても強いクモの化け物が登場してくる。息もつかせぬほどのハードさなのだ。ビシビシ魔法を唱えてくるし、毒攻撃もバリバリしてくるんだがら、勇者たちも難儀というもの。いままで以上にツライ冒険が続きそうなのだ。プレイヤー自身も、キャラクタ同様にレベルアップしておかないと、そう簡単にはクリアできそうにないね。

とりあえず、この『カオスの逆襲』が発売されるまでは、十分に腕を磨いておこう。

スクリーマーと遭遇！

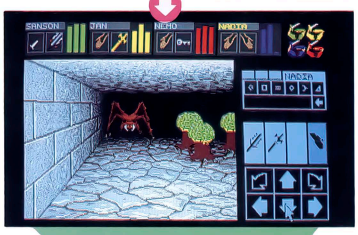


スクリーマーとご対面。弱い者いじめしよっと

フロア1からこの難関!!



右を向くととっても大勢のスクリーマーが／　逃げるぞ／



逃げたところには大グモのモンスターが／　初めからこれでは先はどうなっているのだろうか

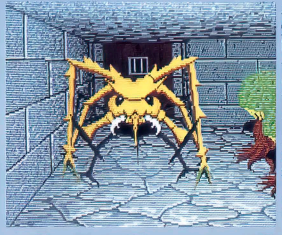
さらに多くのスクリーマーが

あっちから新たな怪物登場!

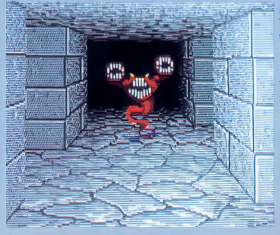
※このページの写真はすべてATARI-ST版のものです

モンスターも新しくなったのだ

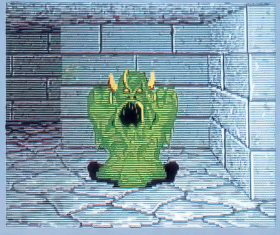
前作であれだけ苦労をともにした（?）モンスターたちは、一部を除いて一新された。ハイレベルのキャラクタに合わせてモンスターも強くなっている。飛ぶヤツやら、毒をもっているヤツやら、魔法を唱えるヤツやら……。こりゃ大変だ。



こいつは前作の奥深いところで出てきたオイタス。攻撃を受けるとダメージがすごい



新登場のモンスターだ。口が3つもついていて強そう。飛んでくるぞ



大きな口を開けた変なヤツ。緑色の胴体で弱そうに見えたが、やっぱり強かったのだ

先取り おすすめゲーム

あの惨劇が再び起ころうとしている！

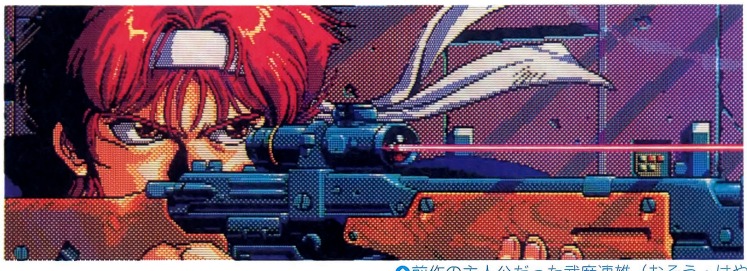
ジーザス J・E・S・U・S EPISODE II

前作の『ジーザス』が発売されてから、ほぼ3年の月日が流れた。思わせ振りのラストシーンだったので、「出るかな？」と期待されていた続編が、ついに登場だ。前作を上回るスケールとグラフィックで、とっても期待できそうなAVGなのだ。

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 未定 ■発売元／エニックス ■発売日／11月下旬未定

3年間の沈黙を破り、再びエイリアンが……

『ジーザス』を覚えているかな？　約3年前にエニックスから発売されたAVGで、そのストーリーもさることながら、グラフィックや音楽面でも高い評価を得た作品だった。『ジーザス』の製作が終わると、すぐに続編の企画があがって、開発のほうも2年くらい前から本格的にスタート。え？　じゃあ3年もかかってやっと完成したの？なんて声が聞こえてきそうだが、グラフィックを見てもらえば納得してもらえるだろう。たった1人のグラフィックデザイナーが、原画からデジタイズまでの作業を担当していて、1枚のグラフィックが完成するのに約3日かかったとか。全部で200枚ほどあるから、毎日仕事して600日かかるわけで……。でも、それだけ時間をかけただけのことはあって、とてもデジタル8色とは思えない。そして、音楽は前作同様すぎやまこういち先生が担当とくれば、もう期待せずにはいられないっ！



前作の主人公だった武麻速雄（むそう・はやお）。今回は特殊部隊のリーダーとなり、ワキを固める1人として登場する



宇宙から降りてきた速雄は、かつての同期生だった主人公と再会する

システム面においては、わずらわしさを感じさせないようにという点に、主眼を置いて作られている。これまでのAVGだと、ある地点で情報を得るためには、別の地点で一定の条件を満たしてないとダメだとか、そういったものが多かったが、それらの条件づけを緩くして、さらに豊富な会話データによって、不自然さができるだけ解消されているのだ。これによって、行き詰まるようなことはほとんどないし、余計なことに気を使うこともなく、ストーリーそのものの面白さを堪能できるようになっている。



彼が今回の主人公。速雄とは訓練生時代の同期生だった



グラフィックを描く作業だけで、約600日の時間がかかっているそうだ



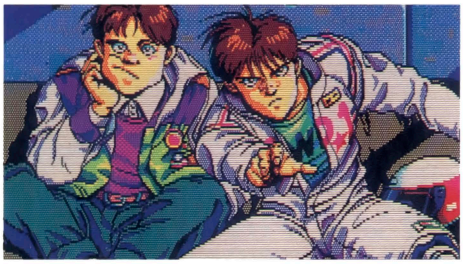
炎のグラフィックに注目。デジタル8色とは思えない美しさだ



真剣な表情で、詰め寄る少女。ただならぬ雰囲気が……

物語はあの事件の2年後から始まる

今回の物語は、前作の「ジーザス事件」の2年後から始まる。主人公はバイクのレースに出場するため、レーシング・バイクを「マホロバ丸」という船に積み込み、メカニックと2人でレースの開催地に向かっているところだった。しかし、船が突然、海の真ん中で停止してしまう。不審に思った主人公は船長を訪ねると、「ちょっとした、機関の不調だ」と説明を受ける。しかし、実際には何者かにケーブルが切断されてしまったためらしい。気になった主人公は、乗員や乗客に話を聞いてまわるが、その結果、この船には乗員、乗客を問わず、妙に怪しげな人物ばかりが乗船していることに気づく。そもそも、この船自体も、正式な船舶登録をしていないらしい。



メカニックと2人、船の中でヒマを持て余している



一見、にこやかに見える船長だが、どことなく、うさんくさい



ジーザス事件をスッパ抜いた女記者。なぜこんなところに……



謎の美少女。さる大金持ちの娘らしいが、その行動には不可解な点が多い



これだけ怪しげな人間が集まっていると、「この人も？」とかんぐりたくなる

ジーザス事件とは？～前作のストーリー～

西暦2061年、この年はハレー彗星接近の年だった。彗星の探査を目的として、地球より2万キロメートル上空にあるスカイラブ「ジーザス」から「コメット」と「ころな」の2隻の探査船が送られることになった。最初に「コメット」、次に「ころな」がハレー彗星を目指して出発した。しかし、「コメット」からの通信が、突然、途絶えてしまう。快速艇で「コメット」の調査に向かった速雄は、そこで無残にかわりはてた仲間たちの姿を見る。彼らは採取した彗星の尾の中に生息していた宇宙生物に殺されたのだ。しかも、そのモンスターは人を襲うたびに次々と変身していくという恐ろしい性質を持っていた。速雄が到着したときには、ほとんどの乗員が死に絶えていた。速雄は貨物室にモンスターをおびきだし、貨物室ごとコンテナを切り離して、モンスターを葬り去る。唯一の生存者エリーヌを救出して、速雄は「ころな」に帰還したが、これで終わりではなかった。帰還した快速艇に、モンスターの細胞が付着していたのだ。モンスターは、再び人間を襲い始め、変身につぐ変身により、ついに知能を有するほどにまで進化していた。モンスターはこのまま「ころな」を操縦して、「ジーザス」も占拠しようとしていた。それだけは、何としても食い止めなければ……。モンスターとの戦いで、特定の音色に弱いという弱点を突き止めていた速雄は、レーザーローンを使って、見事モンスターの息の根を止めることに成功する。こうして、無事に人類の危機は回避されたのだが……。



重要なシーンで使用されるアニメーション処理は、当時、話題になった



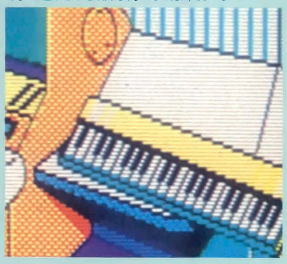
これが、前作のときのモンスター



「コメット」のキャプテンもモンスターに



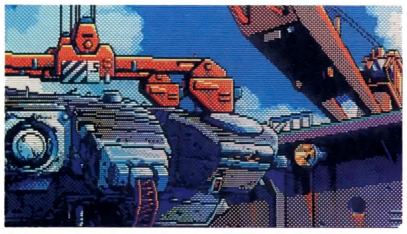
前作のヒロインで、速雄の恋人のエリーヌ。『エピソードII』には登場しないようだ



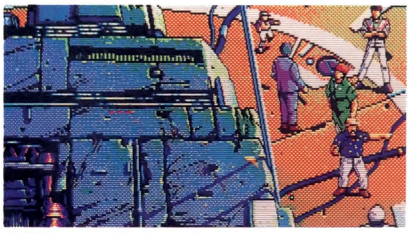
レーザーローンのメロディには怪物のDNAを破壊する効果があった

そして、人は恐怖を呼ぶ箱に手を出してしまった

結局、誰がケーブルを切断したのかはっきりしないまま、時間が過ぎていった。一方、デッキの上では船長たちが、クレーンで何かを引き揚げている。船長の話によると宇宙から落下してきたコンテナらしい。「なぜ、そんなものを引き揚げるのか？」疑問に思って聞いてみたが、船長は「単なるゴミだよ」と笑って話すだけだった。とにかく、この船には不審な点が、あまりにも多すぎた。「この船の本当の目的とは？」「他の乗客たちは、何を考えているのか？」しかし、事態はそれどころではなくなっていく。船内で奇怪な事件が次々と起こりはじめたからだ。



海中から引き揚げられた、宇宙からの落下物



落下物は宇宙船のコンテナだった



機関士が体に妙な痕跡を残して死んでいるのを発見する



機関士が死んでいることを知らせに行くと、そこには航海士の死体が……



機関室が突然爆発した。いったい、この船では何が起こっているのか

モンスターと戦うために、宇宙から来た男たち

船内では、変死体が次々と発見される……。いったいこの船には、どんな秘密が隠されているのか？　また、誰が何を知っているのか？　わかっていることは、得体の知れない化け物が、船内をうろついているらしいということだけなのだ。恐怖に満ちた時間が過ぎていく中、主人公の目の前で……。



呼び出されるままに、ついて来たが……。やはり、彼女は何かを知っているのだろうか



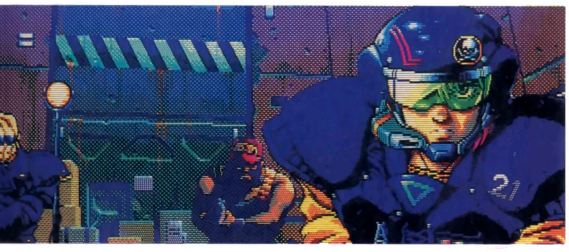
海から引き揚げたコンテナは、あのコメットのコンテナだった

ってな感じでストーリーは進行していく。あんまりバラしちゃうとつまんないから、とりあえずここまで。あとは写真を見て想像力を働かせてくれ。この洋上でのストーリーは全体の３分の１ぐらい。残りの３分の２は、事件解決のために宇宙へと舞台が移るのだ。さて、主人公たちの運命やいかに？

また、あの惨劇が起こるのか!?



銀河防衛軍より、特殊任務のためによりすぐられた猛者たち



武器を構え、格納庫に向かう速雄と仲間たち。待つものは何なのか？

そして、舞台は宇宙へ……

To be continued



生取りおすすめゲーム

本格派ファンタジーRPG、ついに第4弾の登場だ！

THE BIRTH OF HEROES PHANTASIE IV 英雄の血脈

モニタープレゼント2本

2年半ぶりに、あの『ファンタジー』シリーズの登場だ。前作の『～III』でシリーズは完結したはずだったのだが……!? いったいどんな冒険が待ち受けているのだろうか!?

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	
X68000シリーズ	5HD	

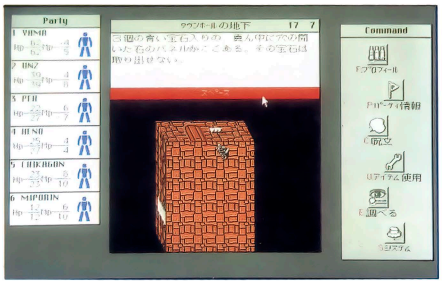
■発売元／スタークラフト
■発売日／発売中(88SR版は11月上旬、MSX2版、X68K版は未定)
※画面は98版のものです

物語は前作の20年後から始まる

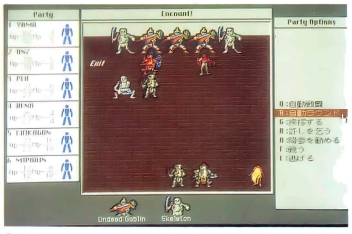
『ファンタジー』シリーズの最新作として作られたのが、この『ファンタジーIV～英雄の血脈～』だ。今までのシリーズで悪の限りをつくしてきたニカデモスは3作目で死んでしまい、その20年後のスカンドール島が今回の舞台となっている。現在のスカンドール島は、いくつかの領地に分かれており、それぞれを異なる政府が統治している。中でもウッド卿の子息ゲオリーが統治しているペンドラゴンの周辺は、かなりの力を持っている……。

といった感じで物語が始まるのだが、ゲームシステムは基本的に前作と同じで、いわゆるフィールドタイプのRPGってやつだ。今までのシリーズとの大きな違いは戦闘シーンで、これまでは『ウィザードリィ』に代表されるようなコマンド選択式だったが、『～IV』は『T&T』のように戦闘フィールドをチョコチョコと動き回って戦うというシステムになった。より戦術性が要求されるようになったわけだ。キャラクタの職業には、盗賊、修道士、遊撃士、戦士、僧侶、魔術師などがあり、選べる種族(ヒューマン、ノームなど)もコンピュータRPGとしてはかなり多い。

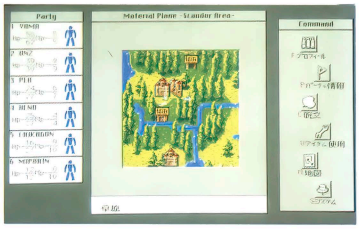
また、プレイヤーが望むならば『～III』で活躍したキャラクタの子孫をこのゲームに登場させて冒険させることもできるぞ。この場合、最初からかなりパラメータが高く、強力なキャラクタとして生まれてくる。



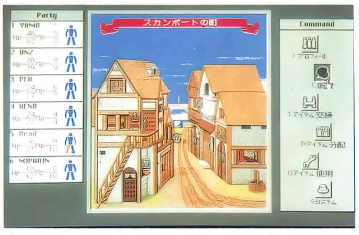
ダンジョン内のグラフィックだ。今回の『～IV』ではオートマッピングが廃止されてしまった



戦闘シーンだ。自動戦闘モードでは、各キャラクタは設定した戦闘戦略どおりに動くぞ

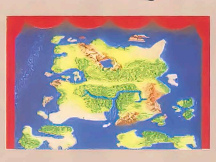


フィールドを移動中のパーティ。マップ上の白い四角を動かしていくのだ



町に入るとこんなグラフィックが……。アニメーション処理されているぞ！

ファンタジーIIIまでのあらすじ



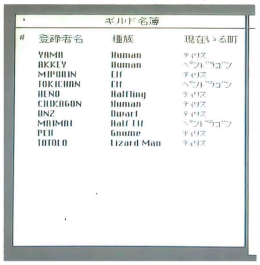



スカンドールの地は長く豊かな歴史を持つ。数世紀に渡って時には平和に、時には争いながら住民は共存してきた。しかし、彼らの平和と安定を望む意識の奥底には、ほんの少しの悪意のかけらがあった。その悪意の固まりとも言うべきニカデモスが出現し、平和は粉々に砕け散った。彼は、神々によって暗黒のプレーンに追放された邪悪なる魔術師たちにより生み出された悪の化身だ。復讐のために生み出されたニカデモスはデーモンやデビルをスカンドールに送り込み、破壊の限りをつくした。ニカデモスは手始めにブラック・ナイトたちの軍勢をジェルノア島に送り、恐怖による統治をおこなった。しかしその試みは冒険者によるブラック・ナイト討伐により、失敗に終わった。次に、ニカデモスはフェロンラの小島に恐ろしい呪いをかけた。呪いを邪悪な水晶球

さっそくキャラクタを作ってみよう

キャラクタは前作同様、町にあるギルドで作成する。基本的には6人パーティなので、まずはココで6人作ろう。前作のデータディスクがあれば、『～Ⅲ』で活躍したキャラクタの子孫を登場させることもできるぞ。また、ウッド卿、賢者フィルモンなど『ファンタジー』シリーズではおなじみのキャラの子孫も作ることが可能となった。

キャラクタのパラメータには、強さ、知性、機敏さ、体格、カリスマの5つと、11個の技能（攻撃、防御、アイテム発見、ワナ発見、ワナ解除、聴覚、弓術、開錠、泳力、道案内、投射）がある。

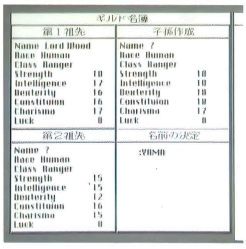


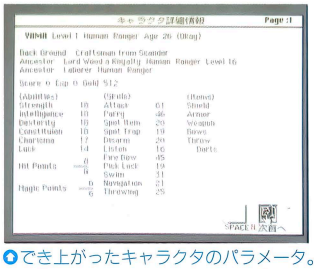
●キャラクタは10人まで登録することができる。この中から6人以内でパーティを編成するのだ



●プレイヤーキャラクタとして選べる職業は、基本的には、この5つなのだが……

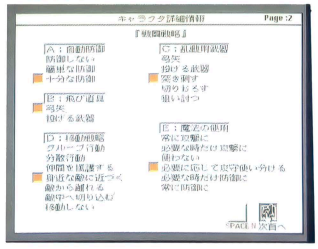
●『～Ⅲ』のキャラや栄光の殿堂の人物、または新しいキャラを使って複合種族（混血）も作れる





●でき上がったキャラクタのパラメータ。気に入らないようなら、何度でも作り直そう！

●キャラクタの戦闘戦略を設定する。自動戦闘（オートバトル）時の行動パターンを決めるのだ



プレイヤーが選べる種族は た～くさんあるのだ

プレイヤーキャラクタとして使用できる種族は18種類もある。このほかに複合種族（混血）としてハーフエルフ、ハーフオークなどのいくつかの種族を作ることもできるのだ。



ヒューマン
スカンドール島で一番多い種族。最も多彩な能力を有する。



ドワーフ
タフだが動きは鈍い。信じ難いほどの強靭な耐久力を持っている。



エルフ
スリムで美しい種族。全種族中、最高の知性の持ち主である。



ノーム
ドワーフと非常によく似た種族。動きは鈍いが器用なのだ。



ハーフリング
最も背丈の低い（1メートルちょっと）種族。知的でとても器用。



ヒルジャイアント
まったく不器用でのろまだが、異常なまでの強さと頑丈さを持つ。



ガーゴイル
非常に足が早い。また人間より強く、とても器用だ。



スプリガン
背が低くてやせた種族。足が速くとても器用である。



ピクシー
小さな美しい種族。空を飛ぶことができる。知性は人間と同等。



スプライト
ピクシーより少し大きく、また器用で足も速い種族だ。



オウガー
人間より大きい毛深くて醜い種族。とても強いが愚かである。



ノール
体中毛に覆われ、顔が犬そっくりな種族。オークより強くて頑丈。



トロール
背丈2メートル以上でおそるべき強さを持っているが不器用。



コボルト
背丈が1メートル前後で、耳が大きいのが特徴。足が短い。



オーク
ブタに似た醜い種族。強くてノールなどと比べるとかなり知的。



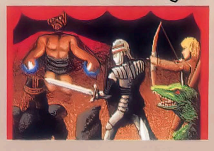
ゴブリン
背丈はドワーフと同じぐらい。緑の皮膚、大きな耳と口が特徴。



リザードマン
体中がウロコに覆われている。強いが頭は悪い。めずらしい種族。



ミノタウロス
おそるべき強さと頑丈さで、人間の体に牛の頭と尾を持つ種族。

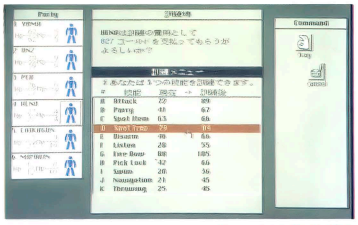



の中にこめ、9匹のビーストにそれを守らせた。だが、またしても英雄たちによってビーストたちは倒され、邪悪な水晶球は破壊されてフェロンラは救われた。2度の敗北を受けたニカデモスは、残った悪のビーストやデビル、デーモンなどをスカンドール島に集結させ、強大な軍勢にまとめあげた。スカンドール島のすべての戦士たちは立ち上がり、ニカデモスと対峙した。ニカデモスは、自分と手を組んでスカンドールを支配し、大いなる野望を持つある屈強な戦士にブラック・ロードの称号を与え、スカンドール島を統治させた。しかし、彼はその役割に不満を持つようになり反乱を起こした。それに乗じて偉大な戦士たちはウッド卿と彼のアドバイザーである賢者フィルモンらの助けによってニカデモスを打ち倒すことができたのだ。

今回も冒険の始まりは、ペンドラゴンの町

さあ、気に入ったキャラクタはできたかな？　さっそくパーティを組んで町の中を歩き回ってみよう。

このシリーズを初めてプレイする人は「栄光の殿堂」へ行くといい（今までのあらすじを教えてくれるのだ）。次は鍛冶屋へ行って装備を整えよう。ん？　ゴールドがないぞ。できたばかりのキャラクタは銀行にゴールドを預けてあるので、お金を引き出してこなければならないのだ。で、再び鍛冶屋へ。でも、たいしたものは売ってない。とりあえずショートソードとスモールシールドでも買うか。念のためギルドで魔法をいくつか覚えて、いざ出発！



キャラクタのレベルアップは、どの町のギルドでもできるのだ

スカンドール島全体地図



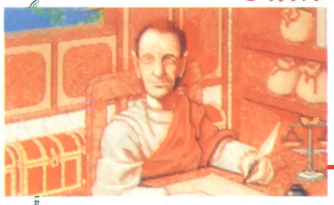
ゲームの舞台は前作同様スカンドール島だ。島のほぼ中心にあるのがペンドラゴンの町なのだ。

これがペンドラゴンの町だ!!

どこの町にも鍛冶屋、銀行、ギルド、宿屋、神託所がある。そのほかにペンドラゴンには栄光の殿堂が、海沿いの町には船大工の店があり、前作にはなかった船が買えるぞ。

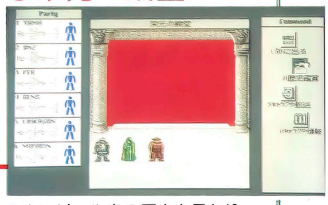


●銀行



パーティのゴールド（この世界の貨幣単位）を分配するには、ここに来なければならないのだ。

●栄光の殿堂



スカンドール島の歴史を見たり、英雄の情報を見たり、『～Ⅲ』のキャラクタを転送するところ。

●かじ屋



品名	ポイント	価格
A Small Shield	7	8
B Medium Shield	10	20
C Clothing	1	4
D Leather	3	16
E Dagger	2	8
F Short Sword	6	40

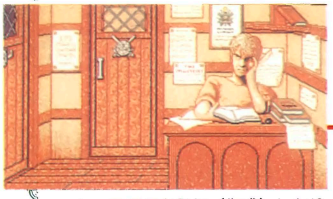
武器や防具、薬などを売っているのがココ。プレイヤーのレベルによって、売っているものが違うぞ。

●宿屋



町の宿屋には無料で泊まることができる。キャラクタのHPを回復させるところだ。

●ギルド



キャラクタを登録（作成）したり、レベルを上げたり、魔法を覚えたりする場所なのだ。

●神託所

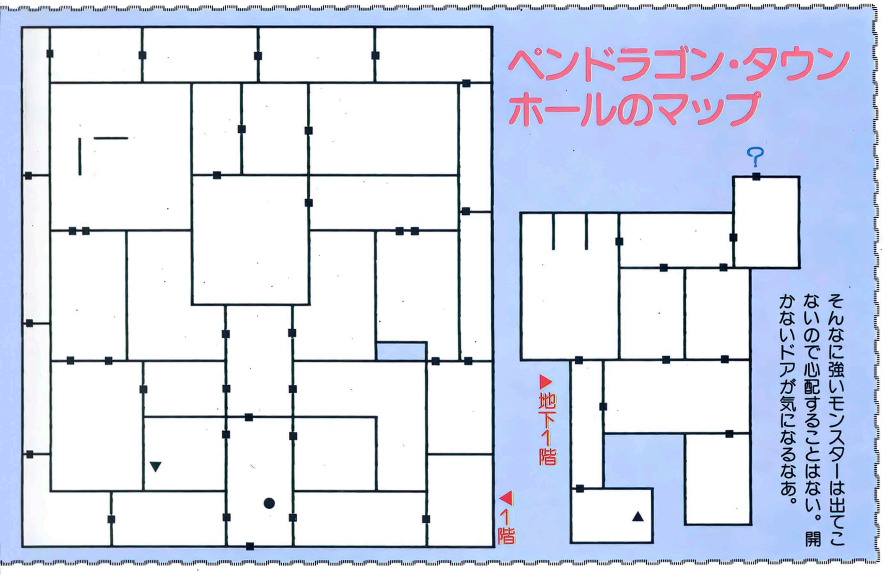


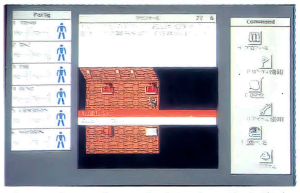
そのパーティの達成した総合的な評価（ゲームの進み具合）を教えてくれる。最高は100だ。

ペンドラゴン・タウンホールで任務を受ける

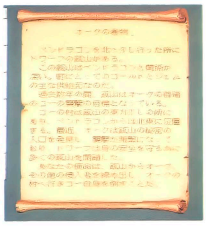
うっかりすると見落としがちなペンドラゴン・タウンホールに入った（ペンドラゴンの町のすぐとなりにある）。このホールを歩き回っていると、最初の目的がわかるぞ。でも、この中にもモンスターがワサワサ出てくる!!　あまり強い敵はいないので、オートバトルで一気に進んでしまおう！　でも、パーティ戦略、各キャラクタの戦闘戦略をうまく設定しておかないと、すぐ死んでしまったり、逃げちゃったりするので注意が必要だ。

さてさて、最初の任務が書いてあるオークの巻物はもらえたかな？





◆ペンドラゴン・タウンホールを歩き回り、ようやく任務がもらえたぞ

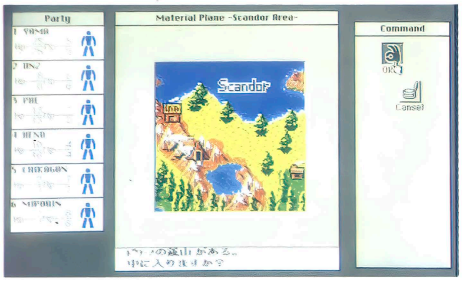


◆オークの巻物をもらった。そこにはオークの首領コーを倒せと書かれていた

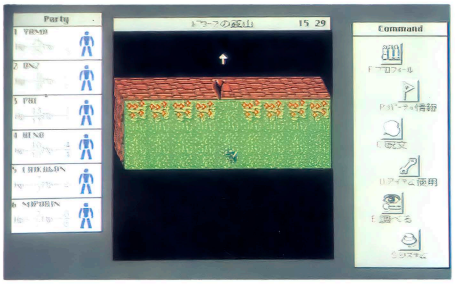
パーティはドワーフの鉱山へ向かった

ドワーフの鉱山は、ペンドラゴンの町の北にある。そこへ向かう前に、一度町に戻ってちゃんとレベルを上げておこう。ギルドで新しい魔法を覚えるのも忘れずにネ。ついでに新しい武器や防具も買って、装備もしっかりさせておこう。準備はいいかな？

ドワーフの鉱山にはドワーフのリーダーがおり、鉱山の中を探索してくれと頼まれる。この鉱山にもモンスターがウジャウジャ出てくるのだ。こまめにセーブしておかないと、あとで泣くぞ（『～IV』では、どこでもセーブができる）。この鉱山の奥にはある重要なアイテムが眠っているのだ。

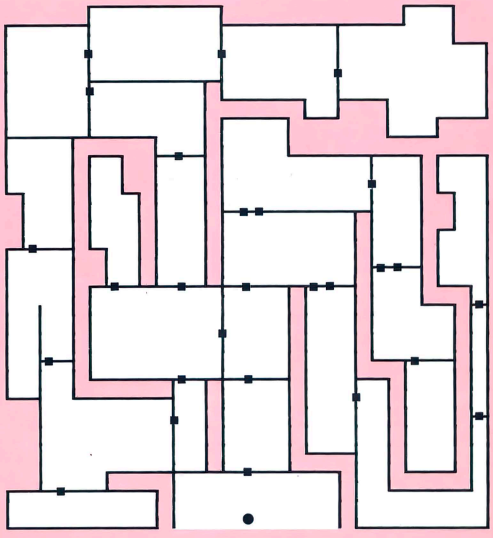


◆ドワーフの鉱山は、ペンドラゴンの町の北にある。オークの巻物を持たずに、ここへ入ろうとすると……



◆ドワーフの鉱山の入口だ。中に入る前に、パーティ戦略やキャラクタの戦闘戦略などを確認しておこう

ドワーフの鉱山のマップ



■……ドア　▲……上り階段　▼……下り階段　●……入口

名探偵ホームズ大全集



宮崎駿が手がけた
傑作TVシリーズ全26話を
ノーカット完全収録!!

LD7枚組セット
完全予約限定
予約締切 10/31

豪華予約特典
①ホームズメモリアルBOOK
②愛蔵版オリジナルテレカ

ただいま予約受付中

'91 1/1発売

セット価格			
LD7枚組 TKLO 50023 カラー/全630分(予定)/モノラル/CLV	税込	¥52600
	税抜	¥51068
VHS 7本組 TKVO-60119 カラー/全630分(予定)/モノラル	税抜	¥83600
	税込	¥86108

©1984RAI・東京ムービー新社

本屋さんで大人気の

TOKUMAアニメビデオえほん
はないちもんめ

11/21発売

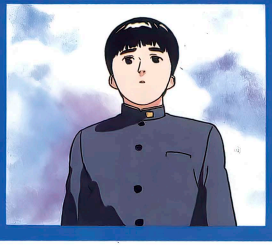
初回限定 全3巻セット
¥26400(税抜)¥27192(税込)
VHS カラー60分(2話収録)ステレオHiFi
各巻¥9800(税抜)¥10094(税込)

©毎日新聞社・徳間書店

第1巻
のぼるとやまねこ



草之丞の話



第2巻
さんまマーチ



みえなくたってともだち



第3巻
峠についた赤い郵便受け



五月はじめ、日曜の朝



発売元／徳間書店　〒105-55　東京都港区新橋4-10-1　販売元／徳間コミュニケーションズ☎03(591)9161

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

11月号

好評発売中!

特別定価 520円
(本体505円)

毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

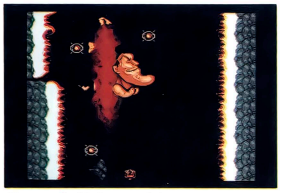
サークII

フレイ

シード・オブ・ドラゴン

ゲーム十字軍

ドラゴンスレイヤー英雄伝説のウル技特集に、ファミクルパロディック2全7ステージマップの総力特集。



↑マップがきれいで楽しいファミクルパロディック2の全マップだ!

ゲーム・プログラム

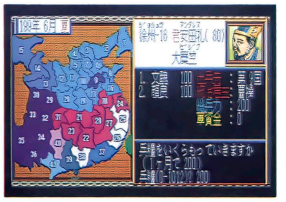
今月はプログラムコンテストノミネート作品発表の第2回目。読者審査員も募集しているのでくわしくは本誌を!



↑つい遊んでしまう『ICE CREAM SHOP』はたったの5画面でお得なプログラム

FAN STRATEGY

三国志IIのおいしい技を中心にシミュレーションゲームのあの技、この技の数々をお見せする。

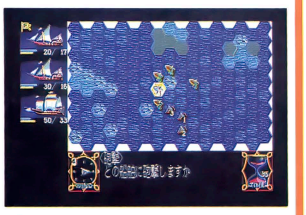


↑三国志IIのおいしい技はゲームの神髄(しんずい)に迫る大技だ?

2大ゲーム徹底攻略!

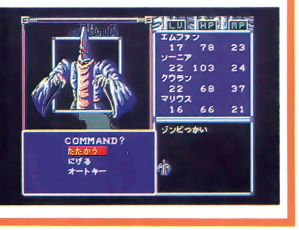
大航海時代





クリムゾンIII





特別付録

ディスク・マガジン便利カタログ

(誌上ショッピング 申しこみ書つき)



MSX・FAN 既刊、新刊ご案内



★RPG『ブライ』設定資料集

メイキング・オブ・ブライ

定価1500円(本体1456円)

先日発売になった、リバーヒルソフトのRPG『ブライ』の受蔵本。ゲームの元になったシナリオや絵コンテ類、またキャラクタデザインの荒木伸吾&姫野美智の2人の手による設定資料、裏話などもりだくさん。



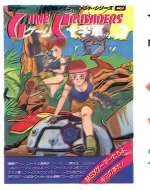
★プログラムの再録集

プログラムコレクション50本

ファンダムライブラリー⑦

定価880円(本体854円)

1989年11月号〜90年4月号で掲載したゲームプログラムのなかから50本を厳選。そのほか、サウンドとビジュアルのミニアート「AVフォーラム」半年ぶん、BASICやマシン語の入門記事も再掲載。FM音源プログラムのセレクト編もあります。



★MSXのゲームのウル技満載!

ゲーム十字軍 Vol.3

10月中旬発売!

定価980円(本体952円)

本誌の人気コーナー「ゲーム十字軍」が1冊の本に! MSX投稿マニアのメッカ、ゲーム十字軍へ毎日送られてくる手紙は約50通。月1500通にものぼる投稿のなかから、セレクトした情報を一挙掲載。ウル技やマップ、Q&A、GM、CGなどなどもりだくさん。

徳間書店

MSXはアスキーの商標です。

テクノポリスがついにやった！
12ソフトハウスのGM（ゲームミュージック）決定版

10月25日発売

CD テクノポリス VOL.1

パソコン・ゲーム・ミュージック大全集

ゲーム14タイトルから30曲を収録！

レイ・ガン（エルフ）／魔導物語1-2-3（コンパイル）／MID-GARTS（ウルフ・チーム）／妖獣機甲兵ワードラゴン（アルシスソフトウェア）／銀河英雄伝説II（ボーステック）ドラゴンナイト（エルフ）／メルルーン（デービーソフト）／ビートバイス（風雅システム）／リップスティック・アドベンチャー（フェアリーテール）／バルバトウスの魔女（アーテック）／水龍士Ⅰ、水龍士・II（ソフト屋しゃんばら）／パイピヤン（M.N.M Software）／フェアリーテール・セレクト（フェアリーテール）／ファイアーホーク（ゲームアーツ）



定価 2,000円
（税込み）

CD／TKCA-30156
CT／TKTA-20076

発売元／徳間ジャパン　販売元／徳間コミュニケーションズ

予約受付中

店頭で買えない場合、または近くにお店が無い場合は、通信販売にてお求めください。

予約特典　10月中に予約した方には、抽選で20名様に「特製美少女テレカ」をプレゼントします。

通信販売価格　2,200円（税・送料込み）
※店頭価格と異なりますのでご注意ください

通販申し込み方法　現金書留に、下記の事項を記入した申し込み書を同封の上、お申し込みください。①郵便番号 ②住所 ③電話番号 ④名前 ⑤年齢 ⑥商品名『CDテクノポリス』（CDかカセットテープかを明記してください） ⑦希望テレカの商品番号（プレゼント・テレカは91ページの通販広告をご覧ください）

申し込み先　〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室通販J係

新作ソフトをド～ンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

スポーツの秋に合わせて……かどうかは知らないけれど、なぜか今月はアクションゲームが多い。ここ何年かは年末商品に大作RPG! というソフトハウスが多かったのに対して、今年はアクションゲームも大作がそろっている(特にX68KとTOWNS)。さて、今回のトビラは黄色がまぶしい(?)「サイバリオン」だぞ!

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.48を見てください。

イラスト／中沢数宣



サイバリオン……P.18
熱血高校ドッジボール部 サッカー編……P.19
デュエル川中島……P.20
斬～夜叉円舞曲～……P.21
ファミクルパロディック2……P.22
ザーク レジェンド スペシャル……P.23
マンガ日本経済入門……P.24
バブルボブル……P.25
ディスクステーション10月号〈＃17〉……P.26
イエスタディ……P.27
●開発中ゲーム情報……P.28
黄金の羅針盤
●Soft Flash……P.29
●ただ今移植進行中!!……P.32
●発売中NEWソフト掲示板……P.41
●新作ソフト発売予定表……P.41
●ゲームソフト売れ行きBEST10……P.43

モニタープレゼント3本

毎回変わるストーリーで戦え！

サイバリオン

X68000シリーズ | 5HD | 8800円
■発売元／シャープ ■発売中



タイトル画面。2匹のドラゴンはサイバリオンのイメージかな

ゲームセンターで、トラックボールとボタンを使う特殊な操作方法のゲームとして話題になった『サイバリオン』が、ついにX68Kに移植されたぞっ！

ゲームは全5ステージ。サイバリオン（メカドラゴン）を操作して迷路を抜け、ボスを倒すと1ステージクリアだ。操作はトラックボールでもジョイスティックでもOK。基礎編と実戦編の2つがあり、基礎編は決まったコースを進みシナリオも無い、いわば練習ステージのようなもの。実戦編は、プレイヤーの腕に合わせて難易度が変わり、毎回違ったコースやBGM、シナリオで遊べるのだ。これは、ぜひ腕をみがいて実戦編で遊ぶべし！

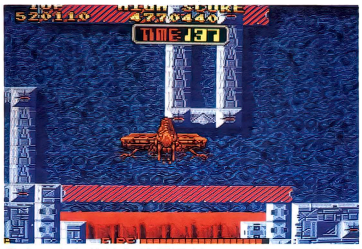
サイバリオンのメイン武器は、口から吐き出す真っ赤な炎（ファイアーブレス？）。その炎の威力は下にあるFIREゲージがいっぱいのときは強力だが、炎を吐き続けるとドンドン弱くなり、FIREゲージがゼロになる（高速で移動すると急激に回復する）と、炎を吐けなくなってしまうぞ。

ストーリーによって、いろいろなパワーアップをするので、炎との複合攻撃で敵をけちらすのだ。もし、ゲームオーバーになっても、攻略のヒントを教えてくれるので、それを参考にして再挑戦しよう。また、コンティニューもあるので、シューティングが苦手な人でも大丈夫だぞ!!

POWER UP!



炸裂弾でパワーアップした画面。ほかにも誘導弾や回転砲台、シルバーホークなどが付くぞ



真っ赤な体は危険信号だ。こうやって体を巻いてみてもダメージは直らないぞ



強酸の池にはまってしまった。ダメージが大きいので気をつけろ！



こういうところは注意して進め。タイミングをはかって落ち着いて行けば大丈夫だ



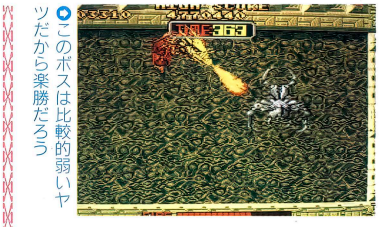
敵がたくさん現れたときは、回転しながらファイアーを吐いて一掃するのだ

ゲーマーの談話室

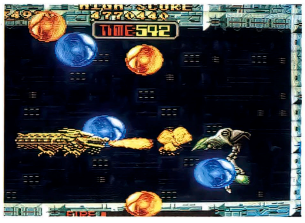
「いい出来だね」「この手のゲームが好きな人は買い！」「X68Kのマウストラックボールだと操作しにくい」「ジョイスティックのほうがまだマシだよ」「シャープから発売されているトラックボールが欲しくなるね」

優 優 優 優 優 優

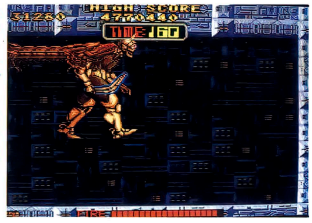
強力なボスキャラが待っている



このボスは比較的弱いヤツだから楽勝だろう



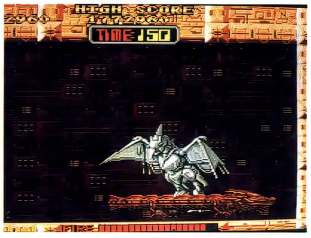
中にはこちらと同じく炸裂弾を使うヤツもいるぞ



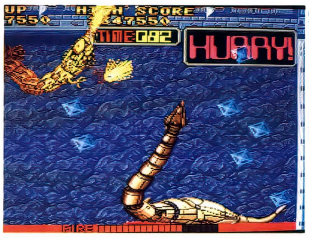
ジャンプしながらブーメランを投げてくるヤツだ



地面に穴を掘って潜りそうな4本のドリルのボス



鳥型のボス。結構強いので注意せよ！



浮いたり沈んだりしながら弾をばらまく強敵

モニタープレゼント3本

くにお君、三度立つ！ 今度はサッカーだ!!

熱血高校ドッジボール部 サッカー編

X68000シリーズ | 5HD | 価格未定

■発売元／シャープ ■発売日／10月予定

もはやシャープブランドのゲームとしては定番となりつつある、「くにお君」シリーズの最新作だ。食中毒で倒れた熱血高校サッカー部の面々にかわって、ドッジボール部が試合に出場するという、6人制(ノ)サッカーなのだ。

画面は、このテのスポーツゲームではよくある斜め上から見たタイプ。ほかのサッカーゲームとの一番の違いは、ボールを持った人間ではなく、常に特定のキャラ（CF）を操作するという点だ。ただし、チームのメンバーに対し、自分にパスするよう指示することはできる（敵にジャマされてパスしてくれないこともあるけど）。

さすがに「くにお君」だけあって、タックルやキックなど、いかなる反則も取られないってところがスゴイ！　対戦相手は坊主やマタギといったミョーなヤツばかりだし、最初から最後まで笑わせてくれるのだ。とはいっても、各校のエーススストライカー（?）が、それぞれ違った必殺技を使ってくるので、全部の試合を勝ち抜くのは、なかなか容易じゃないぞ。



オープニングデモの1シーン。最近のX68K版のゲームにしてはちょっと地味？



メンバーセレクトの画面。慣れないうちは最初のメンバーで十分イケる



くにお君の必殺技、オーバーヘッドキック。豪快な技だけにきめるのはムズカシイ



ゴール前で大乱闘の図。このゲームではタックルなどの反則行為は何でもアリなのだ



げっ／ここのグランドはコンクリートじゃないですか。転んだら痛そう……

グラウンドの中の愉快な面々

対戦相手は全部で12校あって、勝ち抜き戦になっている。どいつもこいつも愉快な奴ばかりだ。

第1試合



●優秀院付属高校

第2試合

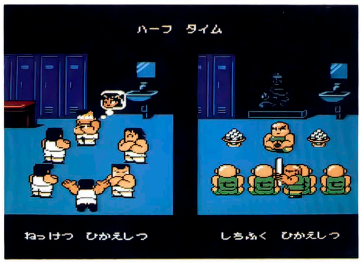


●七福学園高校

第3試合



●死愚魔高校



ハーフタイムのなごやかなひとときを。ここの各校のリアクションがまたおもしろい

熱血高校浮き沈み之図

勝負とはつねに非情なもの。だけどコンティニュー・モードもあるので安心してね（ちっとも非情じゃない!?）。



勝てば官軍



負ければ賊軍!?

ゲーマーの談話室

「だいたいファミコン版と同じね」「音はやっぱりX68K用になっていて、くにお君の『ぐえっ／』も健在だし」「次は乱闘アリの『熱血高校ドッジボール部野球編』できまりだっ／」「出るわけないでしょ!!」

優優優優優優優

モニタープレゼント3本

戦国時代でゴチャキャラWARS

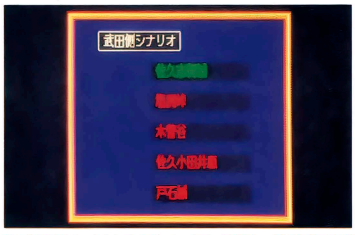
デュエル川中島

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 3800円
※『デュエル』ゲーム本体が必要です
■発売元／ソフトベンダー武尊 ■発売中

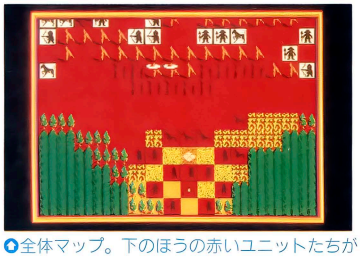
ちまちましたキャラクタたちが入り乱れて戦う『デュエル』の、川中島シナリオだ。最初に武田側、次に上杉側、そして最後に川中島シナリオの順でプレイするようになっていて、各シナリオはさらにいくつかの小さなシナリオに分かれている。それぞれの勝利条件は敵の大将の首をとること。戦国時代らしいね。

『デュエル』との大きな違いは、セミオートオンにしておくと、自分が操作する指揮官が勝手に戦ってくれることと、突撃命令が出せること。また、敵のキャラクタのパラメータが見られるようになり、操作がしやすくなった。それから、キャラクタにレベルがつき(最大15レベル)、戦っていくうちに強くなるので、大事に育てていこう。

ゲーム進行は、全体マップで部隊ユニットを動かし（騎馬部隊は他部隊より多く動かせる)、敵部隊と重なると戦闘開始。いろいろな地形があるので、地の利をいかして有利に戦いを展開しよう。全体マップ上では見えない隠れ部隊（忍者部隊だ！）や、２つの部隊が同じ場所に……なんてこともある。危険になったら逃げることも必要だ。



武田側シナリオのセレクト画面。後のほうのシナリオほど敵が強くなっていく


全体マップ。下のほうの赤いユニットたちが武田の軍勢。さすがに騎馬隊が多いね

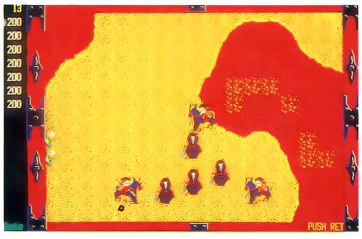


チームセレクト画面。ここで敵の強さもわかるので、これは便利だね


弓隊で戦っているところ。弓は攻撃力は低いが、うまく使えばかなりの効果があるぞ



部隊のステータス画面。レベルや攻撃力、守備力などを見ることができる


武田騎馬隊の勇姿。さすがに強力でレベルが上がると手が付けられないほどの強さである


戦闘における勝利の図。でも、そのあとすぐの戦いはさけること。疲れが残っているからね

ゲーマーの談話室

「ちびキャラシステムが好きな人はお買い得！」「キャラがカワイイから女のコにもオススメ」「ＳＬＧといっても、ほかのとタイプが違うからね」「この冬にはＲＰＧタイプ『ファースト・クィーンⅡ』が出るよん」

優 優 優 優 優 優 優

やられたときの名言(?)集

戦って敵の指揮官をやっつけると、死ぬ前に何か言い残していくのだ。中には変なこと言ってくヤツもいたりして楽しい。



たのむから化けて出ないでちょーだい

敵ながら、なかなかカッコイイこと言うじゃん

一文にもならなくとも主君のためなのだ

この人は、なんでこんなに明るいのだろうか？

モニタープレゼント3本

平和のために「夜叉」よ戦え！

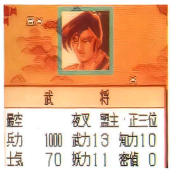
斬〜夜叉円舞曲〜

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D | 9800円
■発売元／ウルフ・チーム ■発売中



◆キャラクタ選択画面。選んだキャラクタには、基本数値にさらに5ポイント加算できるのだ

最空



足利義輝の嫡男。父親が自害した後出家し、大師円月心に師事する。師の死の際に夜叉の使命を与えられる。

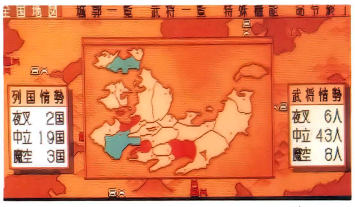
伊織



夜叉狩りによって一族が信長に捕まった際も、一人難をのがれた強運の持ち主。家族を救うため魔空と戦う剣の達人。

このゲームは、ウルフチームのデビュー作『YAKSA』と同じ舞台設定のSLGだ。『YAKSA』を知らない人のために、ストーリー設定を少しだけ紹介しておこう。天下を得んとする織田信長は、封印されていた魔空三人衆の一人である麗鬼を召喚したため、「魔空」の邪神に操られながら天下統一をねらっていた。一方、「夜叉」は悪鬼を封じ、衆生を守るとされている。信長に魔空の気配を感じた彼らは、野望を阻止するために活動したのだった。

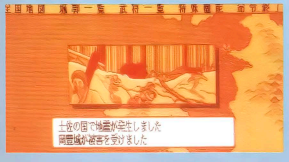
まず、この『夜叉円舞曲』には、お金の概念がない。言うなれば戦うだけなのだ。登場人物は60人以上、呪術や能力をアップするアイテムは20以上出てくるぞ。呪術は、味方の移動力をアップするものから、敵の兵力に大ダメージを与えるものまでさまざま。また、レベル（ゲーム上では位階ともいう）アップがあって、レベルがあがるにしたがって、兵力を多く配備することができる。しかも、より強力な呪術を使うことができるようになるのだ。陣営も夜叉側、魔空側、中間側のいずれでもプレイすることができるぞ。



◆全体マップ。夜叉側は青で、魔空側は赤で表示されている

一寸先は闇

ゲームには、うれしいものから悲しいものまで、さまざまなイベントがあるのだ。



◆地震は城が壊れ、たくさんの兵が死んでしまう。あぁ嫌だ



◆豊作の年には兵がたくさん増える。毎年豊作ならいいのに



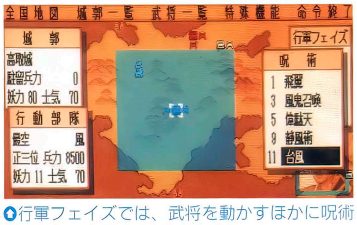
◆飢饉は兵が一気にいなくなる。どうすればいいんだーっ



◆沙羅に出会うと、うれしいことがある。自分で確かめてね

呪術と陣形で戦いを切り抜けろ!!

敵の兵力より劣っていても、呪術や陣形をうまく駆使すれば、勝てないことはない。呪術には水・火・地・風・空の、5つの属性があるぞ。



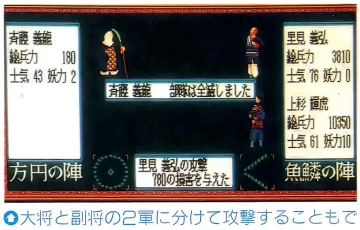
◆行軍フェイズでは、武将を動かすほかに呪術で攻撃もできる。有効に使おう



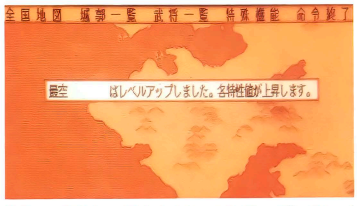
◆呪術を使うとハデなグラフィックが表示される。強力な呪術が決まったときは最高!!



◆戦闘画面。キャラクタが刀を振り下ろす動きは圧巻だ!!



◆大将と副将の2軍に分けて攻撃することもできる。そのほうが効果的だぞ



◆兵力は城で補充する。兵力は各季節ごとに一定数増加するが、地震などで減ってしまう

◆やっぱりキャラクタがレベルアップしていくのはうれしいことだ

ゲーマーの談話室

「98版の『斬』とは全然違うね」「呪術を使えるのは斬新！」「陣形の強弱がジャンケンみたいで単純だ」「ゲーム全体の雰囲気がなんだか暗いけど」「武将がレベルアップするのはうれしいな」「正義はかならず勝つ！」

優 優 優 優 優 優 優

今回のファミクル一家の活躍は……？

ファミクルパロディック2

モニタープレゼント3本

MSX2 | 3.5DD | 6800円
■発売元／ビッツー ■発売中

「第1回亜空間ゲーム大会」から2年たった2392年X月Y日。前回この大会で優勝したファミクル一家にも、第2回大会の招待状が届いた。今度はチャンピオンチームとしての参加だけに、どうしても負けられない立場のファミクル一家。それぞれのマシンを改良し、大会に臨むことになった。

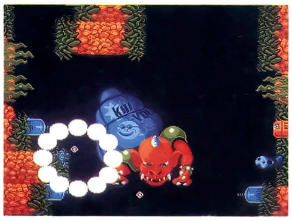
まずは、ファミクル一家の5台のマシンの中から好きなものを選ぼう。ゲーム中はマシンの変更ができないから、これはなかなか重要だぞ。5台のマシンの性能は一長一短。自分に合った使いやすいマシンを、早く見つけることが大切なのだ。

ゲームが始まったら、あとはとにかく撃ちまくって突き進むのみ。とはいっても、パワーアップアイテム（敵を爆破すると出現する）をうまく活用していかなくちゃクリアは難しいぞ。

エリアは全部で7つあり、それぞれが有名ゲームのパロディになっている。各エリアの途中ではイベントが、そして終わりにはボスが待っているのだ。ボスを倒すことができたら1面クリア。ほのぼのした見た目と違ってなかなかムズいから、シューティングファンにはオススメ！



おいしそうな見た目にだまされてはいけない。壁にぶつかるとドッカンだぞ



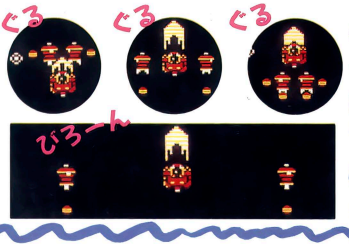
マシンがやられると、こんな花火みたいに飛び散っちゃうのだ。あーれー



これはさつまイモディウス面。ババとイノキがコワいよ～

モジュールがミソ

モジュールは、自機の周りに2つまでつけることができる。これをうまく使いこなせれば、グッと楽になるぞ。



ファミクル家の人々

選べるマシンはこの5台。弾の威力、スピード、モジュールの使い勝手など、それぞれ特徴があるぞ。使いやすいものを選ぼう。



ミクル 平均的な能力を持っている。モジュールはなかなか使いやすいぞ。



パピクル 一番幅の広い弾が撃てる。パワーアップすれば、スピードもなかなかのもの。



シルクル 敵を貫通するレーザーショットが自慢。でも弾の幅がちょっぴり狭い。



ニャンクル スピードは一番。モジュールは、一度に2方向に攻撃できて便利なのだ。



マミクル 攻撃幅は普通だけど、弾の威力は最高！　スピードはそこそこかな。

ゲーマーの談話室

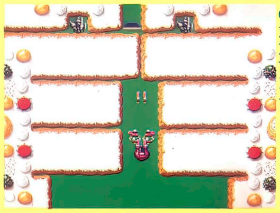
「シューティング好きならこれはハマるね」「見た目もカワイらしくていいし」「でも、やられると一気にエリアの最初に戻されるのはツライ」「モジュールがうまく使えないよ～」「ちなみにMIDI対応です」

優 優 優 優 優 優 優

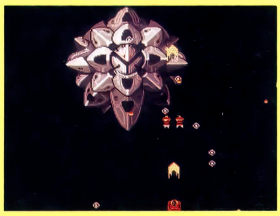
待ち受けるイベント、ボス

エリア途中のイベントは、敵をかわしてドアを壊したり、ひたすら一定時間攻撃に耐えたりと、いろいろな仕掛けが楽しい。ボスたちは、どれもカタいやつばかり。弱点を探してたたきのめせ！

クリームモンピュラス面



動く壁をよけながら、騎士を撃つ。パターンを読むのが大切だぞ

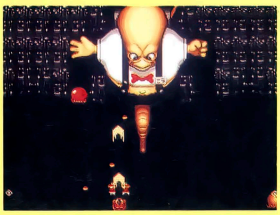


このボスは大したことない。周りからジワジワと攻めていってやろう

コマールタイプ面

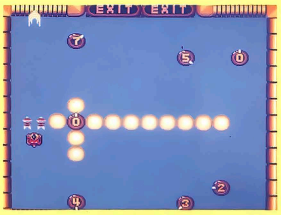


弱点は左右の黄色い玉。水色のブヨブヨが危なっかしいのだ



たくさんのタコを投げつけてくる。オヘソを狙って撃て！

ファンタジーZ0面



爆弾は、カウント0で爆発だぁ。とにかくひたすら逃げるべし



弱点はカップの下側。でもここから出てくる誘導弾が、ムチャクチャ固いのだ

モニタープレゼント3本

武器の使い分けがオモシロイ!

ザーク レジェンド スペシャル

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8200円
X68000シリーズ	5HD	8800円

※98版はMS-DOS Ver.2.1以上が必要です
■発売元／マキシマ
■発売日／10月10日(X68K版は12月予定)

新しいソフトハウス、マキシマのデビュー第1弾は、アクションRPGだ。音楽には、作曲家の中村泰士氏が起用されている。

主人公は、16歳の誕生日を迎えたアンドレアという名の少年。彼は自分が、滅ぼされたオルグ国の王子であり、大魔王ザークに母親と妹たちをさらわれたという事実を知り、ザークの手から母親と妹を救い出すために旅に出る……というのがオープニングストーリーだ。



オープニングデモのーカット。白馬にまたがった勇者アンドレアがカッコイイ

全7ワールドで、1つのワールドは8ステージから構成されている。各ワールドの最後にはボスキャラがいて、出口を守っているぞ。画面は、基本的には横スクロールだが、山を登ったり、ツタにつかまってたて穴を降りていくなど、地形によってスクロール方向がさまざまに変化する。マップもかなりバリエーションがあり、山あり谷あり海に川（水中面まである）と、見ているだけでも飽きない構成だ。

ゲームは、アクションRPGではよくあるタイプで、敵を倒してHPを上げ、あちこちに落ちているアイテムを手に入れて攻撃力をアップさせて……といった感じ。敵を倒すと出てくるアイテムを使っていろんな姿に変身！　それに合わせて武器も変わるので、バラエティに富んだ攻撃ができるのだ。このほかに、拾い集めたお金（あちこちに落ちている？）を使う、いくつかのイベントも用意されているぞ。



これは移動シーン。これからの冒険を象徴するかのような美しいグラフィックだ



ゲームスタート直後。マップは山あり谷ありと変化に富んでいる

アイテムで変身

このゲームのアイテムは、どれも一長一短アリで、その場によって使い分ける必要がある。ここでは、一般的な3つの武器を紹介しよう。



連射銃



3連射できるうえに射程距離が長いため、遠くから狙えるといった利点があるが、弾数制限や近くの敵に当てにくいという欠点もある。

鎧

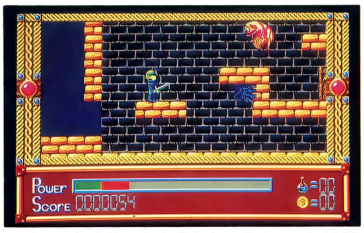


プレイヤーが一番初めから持っている装備。近づかないと敵に当たらないためダメージを受けやすいが、接近戦では効果大。

短剣



基本的には連射銃と同じだが、弧を描いて飛んでいくため、他の武器では狙えないような動きの素早い敵を攻撃することができる。



謎めいた建物の中を進むとデカキャラに遭遇した。コイツを倒さないと先には進めないぞ



洞くつの中で老人を見つけた。金を払えばパワーを上げてやると言う。さて、どうしようか



げげっ！　この部屋には出口がない。どうやって脱出しようか



かなり広大な迷宮。右下にある薬は傷ついたとき自動的に体力を回復してくれるスグレもの



とあるところには、こんな水中面もある。どことなく『〇ーパー〇リオ』みたい?

ゲーマーの談話室

「98では久々のアクションだね」「グラフィックはきれいだし動きもいい」「4ワールド以降は結構ムズいぞ」「そう?　気にならないけど」「操作(攻撃)はコツさえつかめば楽勝」「アイテムの使い分けは少々難しいかな」

優 優 優 優 優 優 優

モニタープレゼント 3本

日本の経済をゲームで学ぼう

マンガ日本経済入門

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万2800円
※MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
■発売元／ツァイト ■発売中

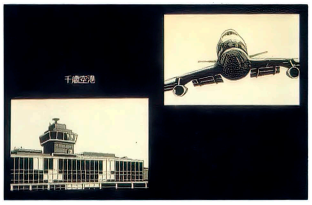
石ノ森章太郎原作の、同タイトルマンガをもとに作られたAVG。その名のとおり、ゲームで日本の経済を楽しく学ぼうというものだ。プレイヤーは、三友商事の業務本部に配属され、部長を通じて各部署から問題調査を依頼される。その問題を、同僚や上司、その他の人々に相談し、協力してもらいながら解決していく、といった形式になっている。

シナリオは全部で6フェーズ。初めに選ぶことができるのは5つで、最後の1つは5つのフェーズをクリアして初めてプレイできるようになる。それぞれのフェーズが終了すると、それに関係のある問題が10題出され、○×形式で答えなければならないぞ。その結果は「10問中何問正解」という形で記録されるので、自分がどれだけそのシナリオ（問題）を理解しているのか、ひと目でわかるのだ。

このゲームで取り上げられているのは、日本の農業問題や輸出規制問題など、ちょうど現在の日本で問題になっていることが中心になっている。ちょっと難しい内容かもしれないけれど、知っていると得することばかりだぞ。



◎話したい人の席にカーソルをあわせて移動する



◎話が進んでいくと社外に移動できるようになる

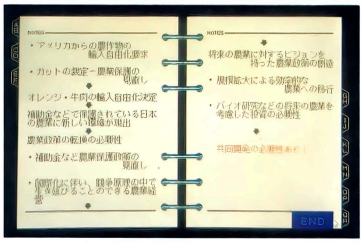


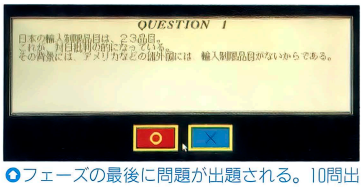
◎北海道の農場では、農家の実態を探れ！



◎美芳のママも良き相談相手。マメに話を聞こう

◎フェーズをクリアすると、レポートが画面上に表れる。ひと目でフェーズの流れがわかるぞ





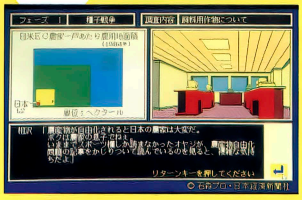
◎フェーズの最後に問題が出題される。10問出題されるが、○×方式なのでラク？

AVG形式のシナリオが6本！

最初に、部長からある問題点について調査を依頼されるので、上司や同僚から意見を聞こう。すると、その問題点に関係ある単語が次々に出てくる。話が進んでいくと、調査の内容が少しずつ変化していくので、まるで本当に調査しているような気分だ。この5本のシナリオを解くと、最後の1本に挑戦できるぞ。

種子戦争

フェーズ1では、種子開発と日本の農業問題について調査していくのだ。



◎飼料用作物について、調べるのだ

自動車

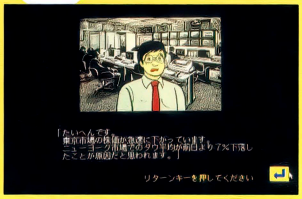
日本車は、米国の自動車産業の敵らしい。どうすればスムーズにいくだろうか？



◎自動車問題はわが国の重要な経済問題だ

ブラックマンデー

日本を揺るがしたあれだ。株価の急落には、誰しも興味があるところ。早めに手を打て！



◎株価の急落の報、さあたいへんだ

輸入で儲けろ！

輸出入の問題は難しい。へたに制限をつければ保護貿易といわれるし、困ったもんだ。



◎おっと、こんどは輸入制限農作物についてだ

通貨と為替相場

為替相場はニュースでもよくやっている。有事の際のドル買いとは、よく言われる。



◎松本さんと円高のことについて話し合う

多彩な登場人物



ゲーマーの談話室

「内容がちょっと大人向きかな」「普通にやってれば、まず行き詰まることはないね」「最後の問題（フェーズ6）には苦労させられそうだけど……」「手軽に経済のことがわかるのがいいね」「追加シナリオが欲しいです」

優 優 優 優 優 優 優

モニタープレゼント2本

超(?)有名ゲームのTOWNS版だ

バブルボブル

FM TOWNS	CD-ROM	9800円
X68000シリーズ	5HD	7200円

■発売元／ビング（X68K版は電波新聞社）
■発売日／10月31日（X68K版は発売中）

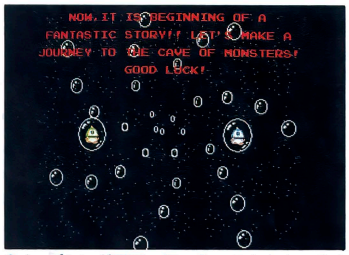


グラフィックの美しさにも注目したい。背景のステンドグラスがビューティフル！

アーケードゲームから始まって、ファミコン、セガマークⅢ、MSX2、X68Kと多くの機種に移植されてきた超ロングランゲームが、ついにTOWNSにも移植される。バブルドラゴンのバブルンとボブルンになって、洞くつの中に閉じ込められた恋人、ベティーちゃんとパティーちゃんを助けるアクションゲームだ。

ゲームのルールは今さら説明するまでもないと思うけれど、とりあえず簡単に紹介しておこう。主人公のバブルドラゴンを操作し、口から吐いたアワに敵を閉じ込めてツノや背ビレで割る。そして、画面中の敵をすべて消すと次の面に……といった、とても簡単なゲームなのだ。全100面を攻略する楽しさ（？）に加えて、コミカルなキャラクタや軽快なBGMも、ヒットした理由の1つだったに違いない。

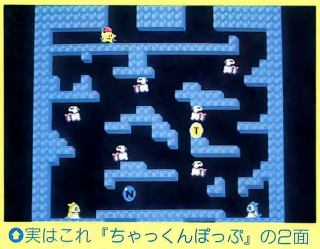
肝心のTOWNS版は、当初の予定では9月中に発売されているはずだったけれど、もっとアーケード版に忠実に！ということで、発売を1か月遅らせることになった。とはいえ、見てのとおりかわいいキャラクタはそのままだし、動きもバッチリ（CDからBGMが流れないのは残念だけど）。オリジナルモードも付いて（もちろん『スーパーバブルボブル』もある）、ひと味違った『バブルボブル』が楽しめるんじゃないかな。



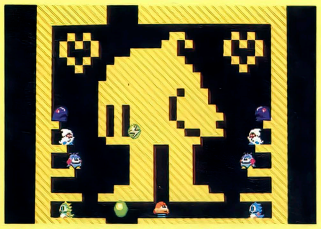
オープニング画面。ほーら、こんなところまでオリジナルのまんまなのだ

アソビ心いっぱい！こんな面も……

こんなおもしろい面がいっぱいだから、ついつい先を見たくなるんだよね。



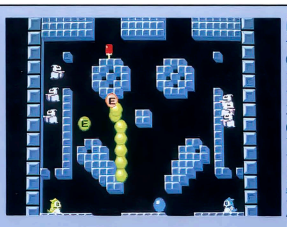
実はこれ『ちゃっくんぽっぷ』の2面と同じなのだ。気が付いた人いるかな？



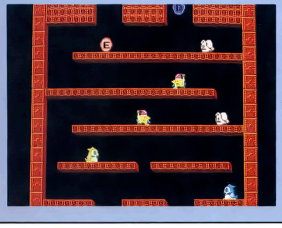
もはやいうまでもない『ちゃっくん』の面。両端の♡マークがカワイイ♡

初公開！オリジナルモード

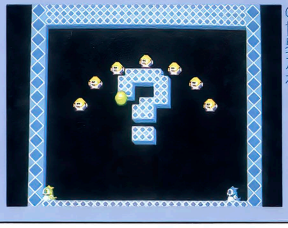
これがウワサのオリジナルモード。マップデータはそのままで、キャラクタがすべて入れかわっている。ゲームのイメージを壊さないように苦労したとか。



もんすたはオバケにかわっている。でも、イメージはそのままなのでひと安心



オリジナルキャラがカワイイ。お星さま(?)は、星を飛ばして攻撃してくるぞ



うおーぉ／かかしが喋ってくるぞっ。まさに「?」の世界だね

ゲーマーの談話室

「やっぱりTOWNS版は画面が縦長だね」「でもまあ、ほぼ完璧な出来かな」「せっかくCD-ROMなのにBGMがCD演奏じゃないのがすっごく残念」「オリジナルモードとかオマケの部分はうれしいね」

優 優 優 優 優 優 優

VINGニューソフトフェア～エキサイティング・ゲーム大会～のお知らせ

出展ゲーム
ファイナル・ブロー／バズニック／オペレーション・ウルフ／ニュージーランドストーリー／イメージファイト／バブルボブル

ゲーセンからの移植を中心に、TOWNS版のゲームをどんどん発売しているビングさんが、全国5か所でゲーム大会を開催。現在発売中のものから、このあと発売を予定しているソフトまでプレイできるチャンスだぞ！　そのほか、現在開発中の最新ゲームの発表や、ビングのスタッフとのQ&Aコーナーなどの企画も予定されている。

●ゲーム開催地・開催日

東　京	FM TOWNSプラザ秋葉原	10月21日
名古屋	FM TOWNSプラザ大須	10月28日
大　阪	FM TOWNSプラザなんば	11月4日
札　幌	富士通プラザ札幌	11月11日
福　岡	富士通プラザ福岡	11月18日

※各会場とも開催時間は13：00～17：00

モニタープレゼント3本

連載ゲームひとまず完結

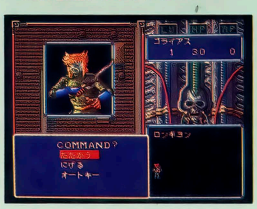
ディスクステーション10月号〈#17〉

MSX2 | 3.5DD | 1940円
■発売元／コンパイル　■発売中

今月号の目玉は、なんといっても今回で最後の『ブラスターバーン』。最終回だけあって、気合をいれてプレイしないと泣きをみるほどムズイぞ。ほかには、ちょっとだけ遊べる『電脳学園II』や『クリムゾンIII』が入っている。また、ゲームは苦手という人は、『すてねこものがたり』がおすすめ。これを見て感動にひたろう。Mマガ2本にMファン1本の、各誌に掲載されたプログラムもおもしろいぞ。その中でも、Mマガの『バトルテニス』は、4人までプレイできるので、みんなでわいわい騒ぎながら遊ぶのにもってこい。そんなわけで、秋の夜長をつい徹夜してしまう『ディスクステーション』なのだ。

クリムゾンIII

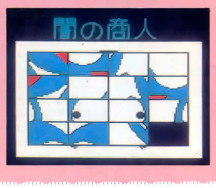
少しだけど、遊ぶことができるので、ゲームの雰囲気を味わおう。



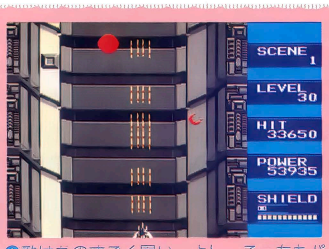
◎クリスタルソフトから好評発売中の『クリムゾンIII』だ

ブラスターバーン#8

いよいよ最終回だ。恐ろしいほど速いスクロールには思わず感動！



◎毎月顔（?）の変わる闇の商人。長い間ありがとうございました。あなたのことは一生忘れません



◎敵はものすごく固い。よし、こっちもパワーアップで対抗するぞ！

ランダーの冒険III

先月とは違って、シリアスなゲームの紹介になっているぞ。



◎デモのワンシーン。5人と一匹が繰り広げるRPG（?）

すてねこものがたり

捨てられた子猫が画面を所狭しと歩きまわる。子猫に幸せはくるのだろうか。



◎捨てられてしまった子猫。まるで子猫が生きているみたいに動く

電脳学園II

前回に引き続き、電脳学園シリーズが楽しめる。これでオ○ク予備軍だ。



◎交通法規について出題してくる。でも中には関係ないことも……

ゲーマーの談話室

「今回はちょっとゲームが少なかったね」「何か物足りなかった」「でも、見ていて飽きないからいいんじゃない」「ブラスターバーンは今回で終わりでしょ？」「もう少し女のコにもできるようなゲームが欲しいな」

優 優 優 優 優 優 優

THE 対戦ポピュラス結果報告

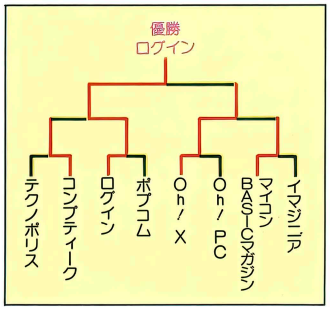
◎パソコン誌とイマジニア代表から計8人



◎テクポリ読者代表の寺山朝之クンだ。ラオックスの前で記念写真をパチリ

去る8月18日、秋葉原のラオックス・ザ・コンピューター館にて、ポピュラス日本一決定トーナメント戦が行われた。テクポリの代表は寺山朝之クンだ。がんばってくれ!!　一回戦はコンプティーク代表と対戦。なんだ、相手は女性♡じゃん……なんて考えが甘かった。怒濤の地震攻撃を何度も食らい、20分ほどでテクポリの負け……。

決勝戦はログインとOh！Xの代表で行われたが、これがまた激しかった。この2人はキーボードとマウスを併用するため、その人並み外れたスピードにパソコンが追いついていけず(!!)、機材をTOWNSに変えて、マウス操作のみで行われた。結局、ログイン代表の中原裕クンが優勝。どの世界にも上には上がいるものだということが、よ～くわかった一日だった。







◎ギャラリーも多く、ちょっぴり緊張気味の寺山クン。プレッシャーに負けたか？

モニタープレゼント3本

時空を超えてソニアが見た世界は……

イエスタディ

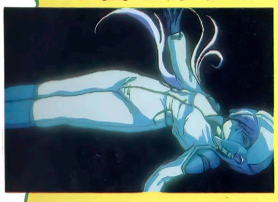
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／システムハウスOH！　■発売中

宇宙暦24109年。人類は、最後の未到達地域である宇宙の中心「ナッシングゾーン」と呼ばれる、超大なブラックホールの探査を開始した。その探査隊員の一人ソニアが、このゲームの主人公というわけだ。ところが、探査シップ「ギア」が「ナッシングゾーン」から1光年の距離まで到達したとき、突然不思議な光の渦に巻き込まれて、ソニアは宇宙空間に放り出され、「ギア」はクルーともども消滅してしまう。ソニアはすさまじいスピードで時空間を逆行していき、気がついたときは見たこともない世界にいたのだった……。

SF調のオープニングだが、ゲームは一転してファンタジーRPG。フィールド画面は横スクロールで、戦闘モードはコマンド選択形式の『ドラクエ』型になっている。最初は、ゲームの目的やなぜ敵が存在するのかわからない。ゲームを進めながら目的を探すことも、謎解きの1つらしい。

宇宙を漂うソニア



○不思議な光に包まれて、宇宙を漂うソニア。遠のいていく意識の中で彼女は夢を見る

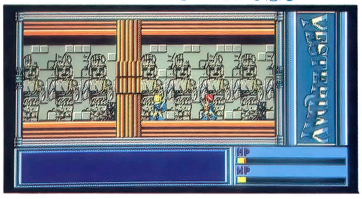


○ソニアの夢の中で、涙を流す彼女は、いったい何者なのか？　なぜ涙を流すのだろう？



○ソニアは、消えようとしている幾千の光を守るため選ばれたらしい

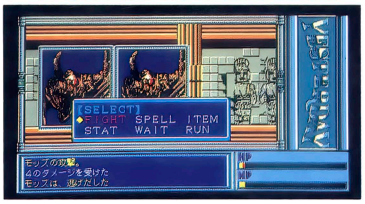
○フィールド画面は、真横から見たアングルになっていて、『イースIII』みたいな感じ



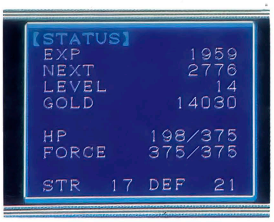
○女戦士のマリア。行く先々で、いろんな情報を提供してくれる



※画面は98版のものです



○戦闘時のコマンドは、戦う、呪文、道具、ステータス表示、様子を見る、逃げるの6種類



○キャラクタのステータス画面。FORCEというのは、いわゆるマジックポイントのこと



○真っ暗なところでは、当然だけど明かりが必要。スポット処理がそれっぽい

ゲーマーの談話室

「結構簡単だし誰でも手軽に遊べるって感じ」「マップをしっかり覚えて迷わなければだけど」「モンスターの出現率がやや高いと思う」「それにしてもマリアをフィールド画面で見たときは、アド○かと思って笑った」

優 優 優 優 優 優 優

GAMING WORLD プレゼントコーナー

プレゼントその1

『シュヴァルツシルト』X68K版、『ナビチューン』98版の発売を記念して、工画堂スタジオさんから大プレゼント！　テクノポリス以外のパソコン誌も含め、なんと合計200名の方に、抽選で工画堂オリジナルグッズ&ゲームソフトをプレゼントしちゃうのだ。ご希望の方は、はがきに①希望商品名（ソフトはタイトル・使用機種・媒体を明記すること）　②郵便番号　③住所　④氏名　⑤電話番号　⑥年齢　⑦工画堂スタジオに対するご意見ご要望を記入して、次のあて先まで応募してください。

締め切りは11月30日（必着）。当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。



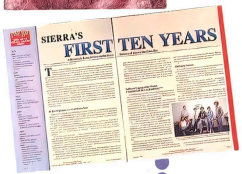
〒162 東京都新宿区市谷台町11
工画堂ビル
株式会社工画堂スタジオ
「200 名プレゼント」テクポリ係

- ●オリジナルエプロン ——— 60名
- ●オリジナルテレホンカード ——— 40名
- ●オリジナル4色カルテットボールペン—— 75名
- ●オリジナル5インチ用ディスクケース—— 20名
- ●ゲームソフト（工画堂スタジオから発売されているもの） ——— 5名

プレゼントその2

シエラオンラインジャパンさんからは、USA本社創業10周年を記念して、シエラUS本社が発行している季刊のニュースマガジン「SIERRA NEWS MAGAZINE」の最新号を、ご希望の方全員（太っ腹！）にプレゼント。応募は必ずはがきで、①郵便番号　②住所　③氏名　④年齢　⑤職業　⑥電話番号　⑦現在使用しているパソコンの機種名を明記の上、次のあて先まで。





〒162 東京都新宿区山吹町352　TYビル
シエラオンラインジャパン株式会社
「シエラニュースマガジンプレゼント」
テクポリ係

なお、定期購読をご希望の方は、1年分の送料として1000円分の切手と①～⑦を記入した用紙を同封して、プレゼントと同じ住所までお申し込みください。

9月号G.W.P.当選者発表（敬称略）

●魔導物語1-2-3テレホンカード
二階堂孝彦（北海道）佐多祐輔（東京都）谷口豊隆（京都府）
●ウルフ・チームテレホンカード
茂原廉永（群馬県）森茂章（三重県）井上正裕（滋賀県）池田圭（大阪府）立花裕二（福岡県）

開発中ゲーム情報!

1920 SERIES

黄金の羅針盤

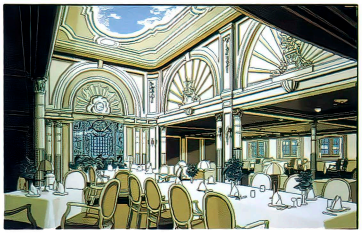
藤堂龍之介探偵日記

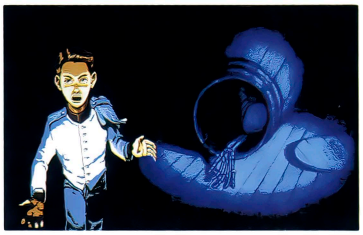
翔洋丸桑港航路殺人事件

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円 ■発売元／リバーヒルソフト ■発売日／10月26日

※アナログディスプレイが必要です

サンフランシスコと日本の間を結ぶ豪華客船翔洋丸。私立探偵藤堂龍之介はアメリカ旅行を終え、翔洋丸に乗って日本に向かっていた。その翔洋丸で白骨死体が発見され、龍之介は調査を始めるが、新たに殺人事件が……。リバーヒルソフトの1920シリーズ第2弾『黄金の羅針盤』はそんなプロローグで始まる。龍之介の推理はいかに!





●●オープニングのグラフィックから。白骨死体発見の様子を語る尾崎康平

物語は白骨死体の発見から始まる。

この死体には藤堂龍之介が翔洋丸で知り合った麻生多加子の夫、伊作の指輪がはめられていた。この事件を発端に、次々と起こる殺人事件……。翔洋丸の乗客を調査していくうちに、その人間関係があるキーワードで結ばれていくことに気がつく……。

さて、この『黄金の羅針盤』の売りは、なんといっても斬新な画面構成にある。斜め上から見下ろした各船室のグラフィックは、まるで箱庭を見ているかのようなデザイン。家具などもかなり緻密に描かれている。ストーリーの進行状況によって時間が経過していき、それに合わせてグラフィックも暗くなったりするので、一室ずつ歩き回るだけでも十分に楽しいのだ。

また、各キャラに対して事情聴取をしているときなども、微妙に表情が変化し、それがヒントになることもあるとか。情報をまとめるための捜査分析モードも、データベース化され（詳しくは下のカコミを見てね）、気分はもうすっかり探偵なのだ。

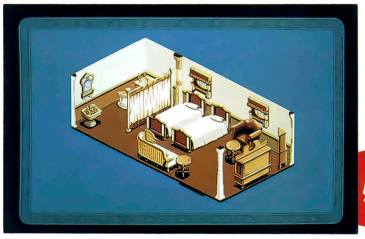
近ごろ、辛口のアドベンチャーが少ないとお嘆きのアナタ、やっぱり秋の夜長はミステリーで決まりかな!?

表情の変化に注目!

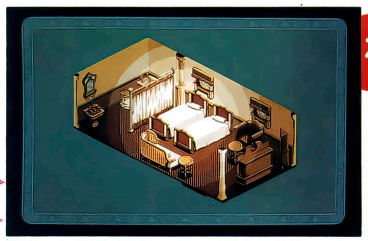


●龍之介の質問の仕方によっては、登場人物の表情が変化する。それがまたヒントになったりして?

●藤堂龍之介が宿泊している部屋の昼間のシーンだ



昼

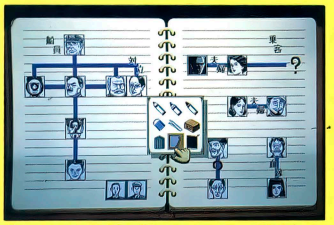


夜

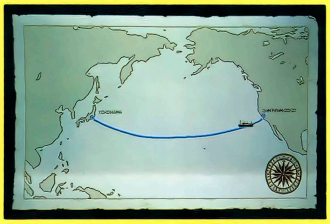
●で、ある程度ストーリーが進むと夜になり、グラフィックも当然暗くなる

忘れちゃいけない捜査分析モード

ゲームの進行具合や、人間関係、証拠品などがチェックできるモードだ。前作では付録として付いてきた本物のシステム手帳が、ゲームの中に収録されてしまったのだ。データベースといってもそれほど豪華なものではなく、人間関係をユーザーの手で整理できる程度だが、これをやっているだけでも楽しそう! また、翔洋丸の位置によって、現在の進行度がわかるというシステムも、なかなかニクい。



●システム手帳を開いたところ。簡単な人物関係図をプレイヤーのほうで作成できる



●翔洋丸の位置で全体の進行度がわかるのだ（日本に近づくほどエンディングが近い）

おまけだって充実してるぞ!

今回のおまけはオリジナルトランプ、乗船案内（船内図、人物紹介などが満載された豪華本）と乗船切符。



新作ゲーム先取り！

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

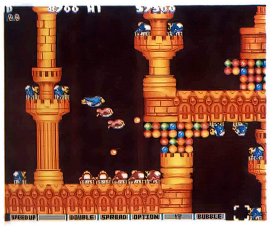
MSXの新機種Turbo Rが発表されたと思ったら、早くも専用のゲームが発売されることになった。その処理速度の速さ、サンプリング機能を活用したおもしろいゲームになりそうだ。そのほか、年末までの新作情報が続々登場！

パロディウスだ！

X68000シリーズ | 5HD | 価格未定

■発売元／コナミ
■発売日／未定

シューティングファン待望の『パロディウスだ！』がついにX68Kに登場。プレイヤーは、妙にかわいくなったビッグバイパー、たこ（主人公は一応こいつ）、ツインビー、ペン太郎（ペンギン）の4種のキャラクタの中から選ぶことができる。みんな個性的なパワーアップをするぞ。出てくる敵キャラもコナミのゲームで見たことのあるものばかり。コミカルでそれでいて本格的なシューティングゲームなのだ。



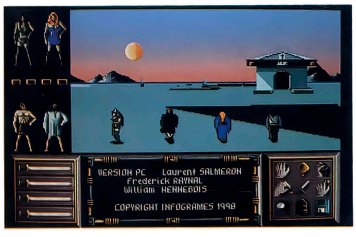



ドラッケン

FM TOWNS | CD-ROM | 価格未定

■発売元／富士通
■発売日／11月下旬予定

米国でもヒットした、3Dフィールドを、あたかも自分自身が歩いているかのような気分でプレイできるRPG。舞台となるのは、偉大なドラゴンの力が支配する世界。8人のドラゴンプリンスによって封印されてしまった偉大なドラゴンを復活させ、この世界に平和を取り戻すことが目的だ。移動は基本的に4人パーティで、建物やダンジョンでは1人ずつで行動させることもできる（すべてアイコンで指示）のが特徴だ。





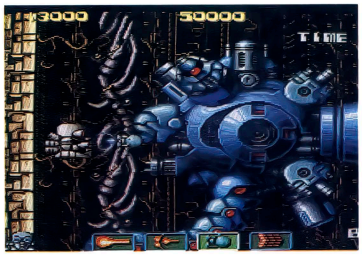


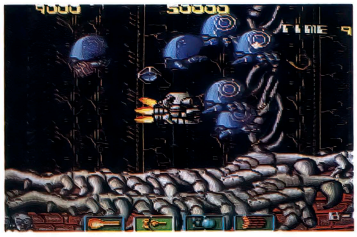
アトミックロボキッド

X68000シリーズ | 5HD | 8800円

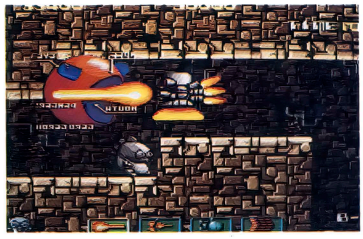
■発売元／システムサコム
■発売日／12月予定

バケツみたいな頭の、丸っこくてかわいいキャラクタが主人公の、横スクロールシューティングゲーム。左右両方向（向いた方向）に弾を撃ったり、撃つ方向を固定することもできる。ショップでは自機のストックと交換にパワーアップを買ったり、はたまた自分と似たようなキャラとの1対1の戦いがあったりの個性的な世界（全25ステージ）と、デカキャラが売り。もちろんBGMは、MIDIに対応する予定だ。









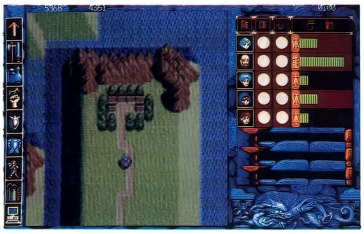
DRAKKHEN™ ©1990 INFOGRAMES PUBLISHED UNDER LINCENSE FROM INFOGRAMES S.A.

ブライ 下巻完結編

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円(予価)

■発売元／リバーヒルソフト
■発売日／12月予定

前作からほぼ1年、あの『ブライ』の続編が、いよいよ出るぞ。制作スタッフは、『上巻』と同じく飯島健男（シナリオ）、荒木信吾＆姫野美智コンビ（キャラクタデザイン＆原画）に加え、音楽には新しく元クリスタルキングのキーボード担当、今給黎博美が起用されている。





ゲームは2部構成で、第1部は全5章。冥府魔道を解明しようとモード島へ向かったアレック＆クークの章、両親の仇を討つため木獣城に侵入したゴンザ＆マイマイの章、バルバラ三人衆にさらわれた九尾の狐（ナインテール）の子ギツネを追う左京＆ナインテールの章、さらわれた海賊仲間を助けに向かうハヤテ＆リリアンの章、火獣将ガスロに襲われ6000年前のキプロスに飛ばされたロマール＆バージルの章で構成されている。

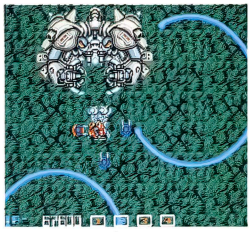
イメージファイト

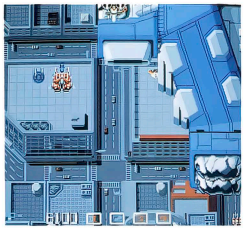
FM TOWNS	CD-ROM	9800円

■発売元／ビング
■発売日／11月上旬予定

全面クリアしたのが全国で数名とまでいわれた、アイレムの超難解シューティングがTOWMS版に移植される。このゲーム（オリジナル）は『R-TYPE』のスタッフが制作しただけあって斬新なアイデアがたくさん！







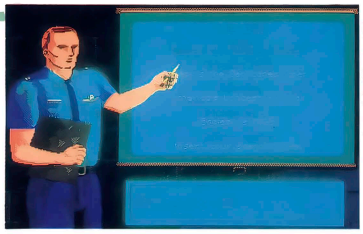
TOWNS版は、アーケード版の縦長画面をおぎなうため、自機の動きに合わせて画面がスクロールすること以外、ほぼ忠実に移植されている。難易度までオリジナルのまま（ノ）なので、シューティングファンは心して待て!!

F-15ストライクイーグルII

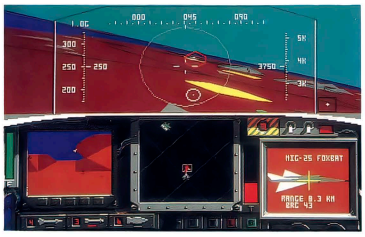
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万800円
X68000シリーズ	5HD	

※98版はMS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／マイクロプローズジャパン
■発売日／11月上旬予定（X68K版は発売日未定）

F-15のパイロットとして、命令を遂行していくフライト・シミュレーター。プレイヤーのレベルにあわせて4段階のレベルがあり、ステージも4種類の中から選ぶことができる。飛行中に視野を前後左右に自由に変えたり、画面をミサイルの視点にするなど、便利な機能も豊富についているぞ。さらに、戦績によって昇進や、左遷されるなど、RPG的な要素もあるのだ。また、この後発売される予定の『F-19〜』のデータでプレイすることもできるぞ。



※画面は98版のものです



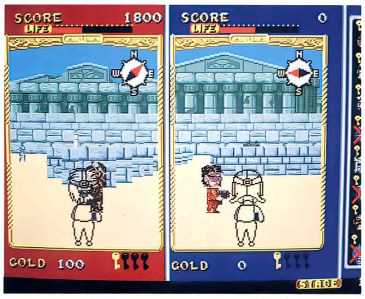


ラストサバイバー

FM TOWNS	CD-ROM	9800円(予価)

■発売元／CSK総合研究所
■発売日／11月2日

通信機能を搭載して、8人まで同時プレイできるのが売りであった、セガのアーケードゲームからの移植版。TOWNS版では、通常2人まで遊べるが、2台のTOWNSを接続すれば最大4人まで同時プレイが可能だ。全20ステージ。敵のサバイバーを倒して奪った鍵を4つそろえ、宝物を手に入れることが目的のアクションゲーム。ループ





レバーを使うアーケード版の操作を、パッドのAボタンを押しながら方向キーを押すことでうまく操作できるようにしているぞ。

FLAY（フレイ）
In magical adventure

MSX2 MSX turbo R	3.5DD	7800円

■発売元／マイクロキャビン
■発売日／12月予定





※画面はMSX2版のものです

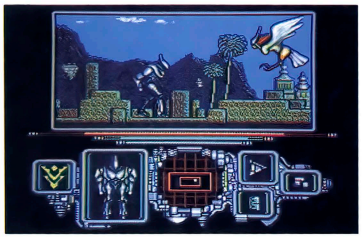


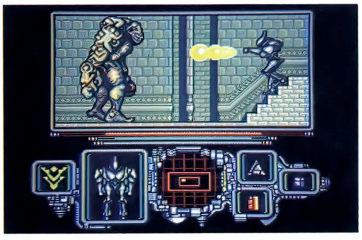
『サーク』で、森で倒れていたところをラトクに助けられた少女、フレイア・ジェルバーン（フレイ）が主人公のアクションゲーム。ちょうど、『サーク』と『サーク２』との間のお話だ。魔法学校を無事卒業したフレイは、ラトクと一緒に、行方不明になっているラトクの父親を探す約束をしていた。しかし、ラトクは一人、先に旅に出てしまった。そこで、フレイはラトクを追って旅に出ることに……。魔法しか使えない（ジャンプはできる!?）フレイは、敵を倒してお金を稼ぎ、より高いロッドを買うことによってパワーアップしていくぞ。画面は自由に歩き回れる町と、縦スクロールのシューティング面で構成されている。

シード オブ ドラゴン

MSX turbo R	3.5DD	8800円

■発売元／リバーヒルソフト
■発売日／12月上旬予定





突然地上に現れた、異形の侵略者たち。彼らによって破壊された世界を救えるのは、太古の守護者である竜の血を受け継ぐ者、シード オブ ドラゴンだけなのだ。主人公は、倒した敵の体の一部とその機能を自分の体に融合させて、パワーアップしたり形を変えることができる。ゲームは横（多重）スクロールのアクション。６つのエリアには、ザコキャラのほかに必ずボスがいて、ボスを倒すためにはそのエリアに封印されている神獣を探し出さなければならないぞ。

ゲーマーの 新作最前線

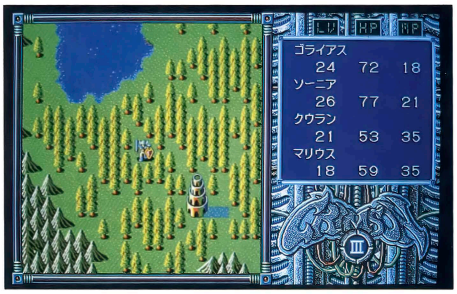
「先月の続きといきましょか」「はいはい、11月から年末に予定されている新作ですね」「まず、これはビッグニュース!!　あの『信長の野望』シリーズ最新作『信長の野望・武将風雲録』（88版）が11月に光栄から発売されるのだ」「前作が、おととしの12月に出たから、ほぼ2年ぶり」「ファンは喜べ！」「まだあるぞ。スタークラフトから11月16日発売予定で、ファンタジーRPG『ドラゴンウォーズ』（98版）だ」「光栄もだけど、スタークラフトも今年はいっぱい出すね」「それから、久しぶりのホット・ビィからは、ファミコンやゲームボーイでも発売されているパズルゲーム『パラメデス』（98版・X68K版・MSX2版）が出るよ」「MSX2版だけはソフトベンダー武尊で発売されます」「そういえばソフトベンダー武尊からは、10月24日にアクションゲーム『サイバー・ファイト』（88版・98版）が出るね」「サッカーみたいに１つのボールを奪いあって、ゴールにシュートした点数を競うゲームなんだけど、１対１で対戦するところが違うのだ」「それから、11月15日には『遥かなるオーガスタ』のオリジナルコースデータ『T＆E Selection』（98版）が出る予定」「今回は『エイトレイクス～』と同じく実在するコースを再現するんじゃなく、まったくのオリジナル」「全18ホール、それぞれ独立した形になっているぞ」「さて、今月紹介している『カオスの逆襲～続ダンジョン・マスター』のビクター音楽産業は、11月26日に『やじうまペナントレース2』（88版）、11月23日には3Dシューティング『ニューラルギア』（X68K版）とバンバン新作を出すね」「『やじペナ2』はデータ調整が大変で１か月発売がのびたらしい」「話は変わって、ファミリーソフトの『機動戦士ガンダムクラシックオペレーション』（98版）、先月紹介したら妙に人気があったんだけど、今度は12月中旬ごろ『～デザートオペレーション』（98版）が出るんだって」「11月8日には『聖戦士ダンバイン』（MSX2版）と、アニメづいてるね」「システムソフトからは、第二次大戦が舞台のSLG『ブリッツクリーク』（98版）が出るぞ」



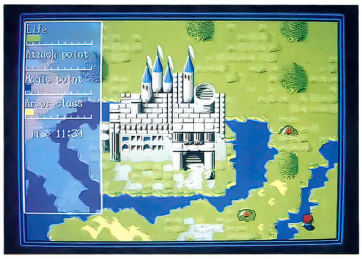


◎グローディアの新作は『エメラ』タイプのRPG『ヴェイン・ドリーム』。来春発売の予定

ただ今移植進行中!!



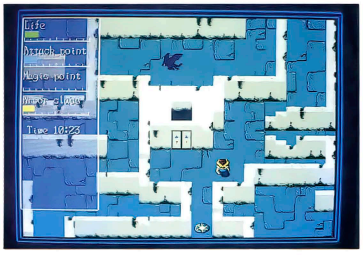
◘クリスタルソフトの98版『クリムゾンIII』は、ソフトベンダー武尊のみでの発売になった



今月は、発売日が決まったものから紹介していこう。

まず、『無敵刑事大打撃』(ファミリーソフト)98版が10月9日に、『バルバトゥスの魔女』(アーテック)98版が10月12日、そして『ランペルール』(光栄)98版が10月27日に発売されることが決定した。

最近、MSX2版への移植もひと段落(ディスク容量やゲームシステムの関係で移植が難しいという理由もあるが)して、X68K版やTOWNS版への移植が増えてきた。とりわけTOWNS版は、これまで力をいれてきた海外ソフトの移植に加え、今後は国内の人気ゲームもどんどん移植していく予定になっている。今現在の情報では、『黄金の羅針盤』(リバーヒルソフト)、『サーク2』(マイクロキャビン)、『機甲師団』(アートディンク)などが、新しくTOWNS版に移植される予定。この後、どんなゲームが移植されるのか楽しみなところだ。





◘◘98版にくらべグラフィックが大幅にパワーアップしたX68K版『ハイドライド3SV』。ウインドウも半透明機能を使ってメイン画面が大きくなった

98版 ナビチューン ドラゴン航海記

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／工画堂スタジオ ■発売日／11月予定

ドラゴンと鷹を引き連れた3人パーティで、広大な海を旅する海洋RPG『ナビチューン』の98版。画面を見てもらえばわかるように、すでに発売されている88版、MSX2版とは画面構成も一新。マップは88版をベースにすべて描き直され、その広さは約1.5倍に。キャラクタも大きくなり、3人(?)分同時に処理(それぞれ足だけ隠れる、頭だけ隠れるなど)する高度な重ね合わせ技術に初挑戦している。戦闘は、オートモードを取り入れ、成長していくドラゴンの火炎攻撃が、状況によって違うアニメーションで表示されるぞ。



◘他機種との違いは一目瞭然。マップ表示部分がグ〜ンとワイドに!



◘美しいメッセージの文字は、オリジナルのアルファベットと数字のフォントを使用

◘プレイキャラクタも二等身から三等身へと、より大きくなった





◘オープニングから。98版はグラフィックも増え、パワーアップ



◘◘炎を吐くドラゴン。戦闘時のアニメーションは各16枚のイラストが使われる





◘海の広さは88版の2倍に、船も大型化してスピードを速め、操作がスムーズに

ゲームジョッキー
Game Jockey

マンホール

FM TOWNS | CD-ROM | 8800円
■発売元　富士通　■発売中

マンホールを開けて、中にとび込むと、そこはメルヘンがいっぱいの世界。そんな不思議でファンタジックな世界がこの『マンホール』。さしずめ今月は「不思議の国の名無し子ちゃん」というところかな？



矢野健太郎

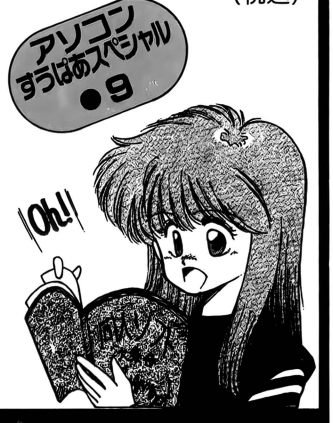
同人ソフト大集合 Part 3

発売中!!

手作りパソコンゲームガイド!

▼市販ゲームにはないフレッシュなおもしろさを持つ同人ソフト特集の第3弾
▼特選54本の同人ソフトがアナタに迫る! ジャンル別構成で読みやすいノダ
▼ウフフ♡ムフフ♡エヘヘ♡で満載のページ〜ぶっちぎり超過激グラフィック
▼同人ソフトサークルの裏側に迫るゾ『開発スタッフよもやまインタビュー』

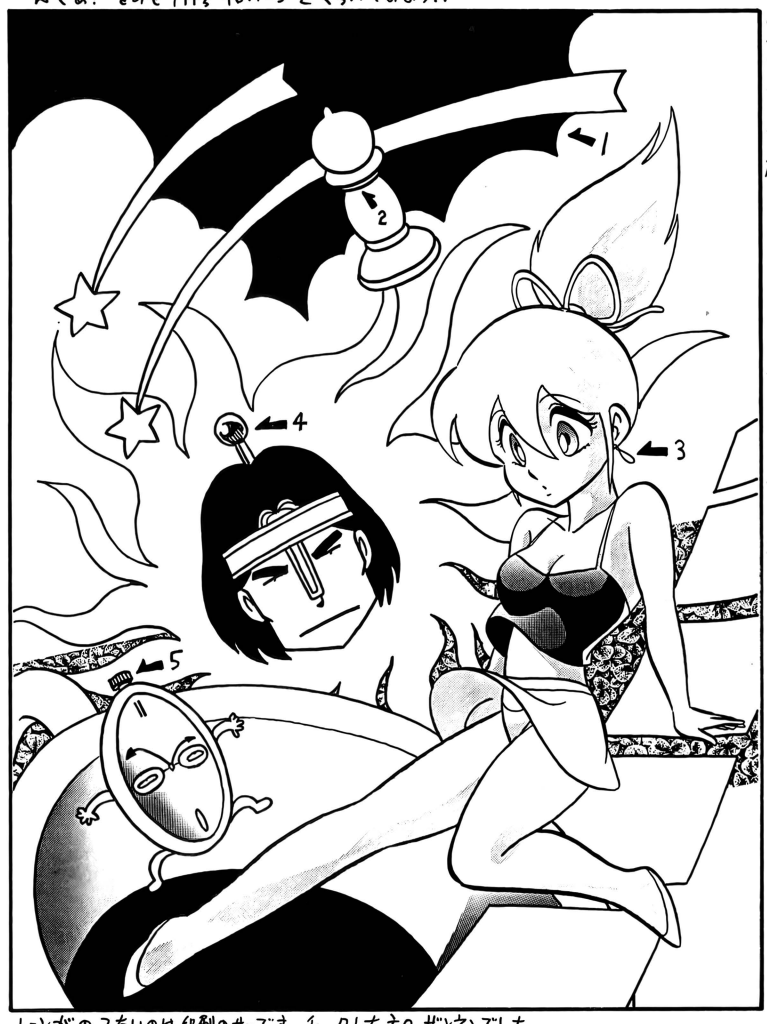
定価700円(税込)



〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
☎03・208・6740(アソコン編集部)
辰巳出版



ささ! きみも9月号 40ページと くらべてみよう!!



じつは もう一ケ所あるのだが9月号33ページでは わからないのだ

トーンが のってないのは 印刷のせーです チェックした方々 ザンネンでした



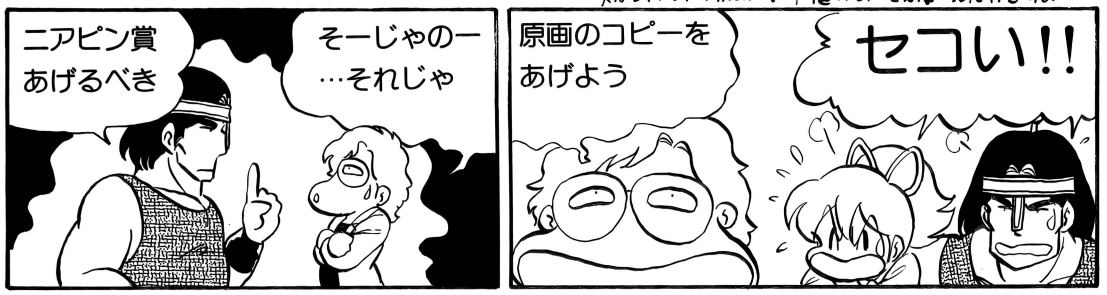


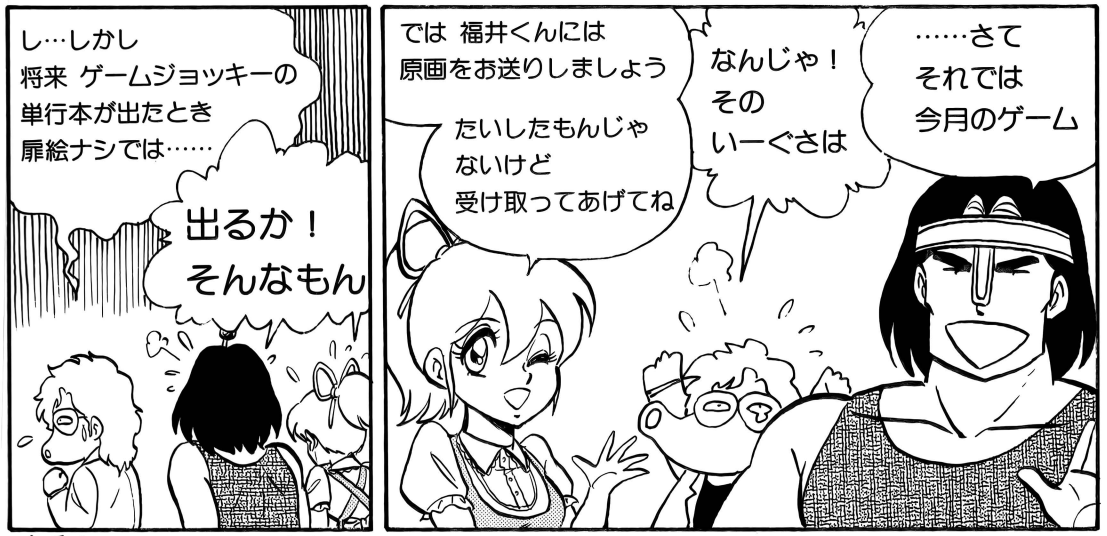
1〜3の3ケ所は だいたい みんな 書いて来てるんだけどねー





▲実はレイアウトのかんけーで 間違いとは言えないんだけどね





※扉絵はバラバラにしたコピーの方だったから いーのか 別に…


the Manhole
©1990 Activision
©1990 Fujitsu


わー 何これ？
メルヘンしてる


ヘンなの
野原のまん中に
マンホールがあるよ
フタをマウスで
クリックしてみたまへ


お？
ゴゴゴ


おお
ピュルピュル


おおお
ピュルピュル


ためしに
のぼって
みたまへ
まるで
ジャックと豆の木
みたい


ありゃ!?


どーなってんの
これ？
バサッ
きゃ
ドラゴン！
でで〜ん
いきなり
ここに入ると
命取りかな
やっぱし……
あ！
ウラにまわると
こんなプールが
コッコッコ…
入口が!!


あらら……
ここは
どこかしら
何かしら
あの
鳥カゴは
いそいだほうが
いいぞ。
ミスター・ドラゴンが
お待ちかねだから。
ゲ
ンなコト
言われたって
……
あは……
あはは
MR DRAGON
お…おじゃま
します
ボ…
はにゃ！
よう！オレさまんちによく来たねぇ。
まぁ,ゆっくりしていきな！
ホットケーキでもどうだい。



▲もちろん まだ終わりじゃないよ　全体の3%くらいかな

目的なんて
ないよ

え〜!?
だってこれ
AVGでしょ

これは単に
画面のあちこちを
クリックしまくっては
そのリアクションを
楽しむという

ただそれだけの
ソフトなのだ

強いて言えば
ストーリーの決まっていない
絵本とでもゆーか
……

ふと ヒマなときに
立ち上げては
頭をカラッポにして
ゆったり楽しむのが
正しい

ヘンに「すべての画面を見てやろう」とか
「どこがどこにつながってるかマッピングして
解いてやろう」とか考えても空しいだけ

FM TOWNS

会話とか今イチさびしいし
ゲーム内ゲームみたいのがあれば
もっとよかったと思うけど

CD-ROMならではの可能性を
感じさせてくれた ソフトでした

これでも容量の70%しか使ってなかった

そうそう！

たとえば このソフトのシステムを
流用してHソフトを
作ったらすごいぞ!!

いきあたり
ばったりにスケベを
しまくるだけ!!

マウスのクリックや
ドラッグで
女のコをいじり回す！

いろんな道具を使って
いろんな場所で
いろんなシチュエーションで……

よく考えたら TOWNS GEAR で作れるな これって…
（システムに附属の ノン・プログラム マルチメディア開発ツールのこと）

んでもって
そのつど
アニメする
グラフィックと
音声の
リアクション

それが540メガ
バイトフルに
つまってるとしたら

少々ノロイ
アクセススピード
なんか
気にならんし
なんぼでも続けて
やる気になるぞ！

これこそまさに
CD-ROMの利点を
生かしきったソフトと
言えるのでは
なかろーか!?

と…とにかく
次々登場する
FM TOWNS
ソフトコレクション
海外編
次も期待大よ！

ボ

ケッ

TOWNSなら ドシロートにも
同人ソフトが作れるぞ!!

発売中NEWソフト掲示板

※8月10日から9月15日までに発売されたソフトです　協力：J＆P町田店

8月10日	●ピンボール・ピンボール （日本ソフテック） PC-9801／3.5・5HD／7800円 X68000／5HD／7800円 ●三國志II（光栄） MSX2／3.5DD／1万1800円 ●三國志IIwithサウンドウェア （光栄） MSX2／3.5DD／1万4200円 ●機動戦士ガンダム　クラシックオペレーション（ファミリーソフト） PC-9801／3.5・5HD／8800円 ●サイレントメビウス （ガイナックス／ ゼネラルプロダクツ） PC-9801／3.5・5HD／1万4800円 ●ピアス（バーディソフト） PC-88SR／5D／6800円 PC-9801／3.5・5HD／6800円 ●DE・JA（エルフ） MSX2／3.5DD／6800円 ●毎日がえっち（ハート電子産業） PC-9801／3.5・5HD／7200円 ●ディスクステーション9月号〈#16〉 （コンパイル） MSX2／3.5DD／1940円 ●D〜欧州蜚気楼〜（ウルフ・チーム） PC-9801／3.5・5HD／1万2800円 ●ダンジョンバスター・エクスプローラーズ（グレイト） PC-88SR／5D／6800円 ●クォータースタッフ （スタークラフト） PC-9801／3.5・5HD／9800円
8月13日	●世界でいちばん君がすき！ （カクテル・ソフト／ フェアリーテール） PC-9801／3.5・5HD／5800円
8月15日	●D・P・S SG（アリスソフト） PC-9801／3.5・5HD／6800円
8月23日	●ガンシップ （マイクロプローズジャパン） X68000／5HD／1万1800円 ●ブラック・レインボウ （ホビージャパン） PC-9801／3.5・5HD／8800円
8月24日	●ティル・ナ・ノーグ（システムソフト） PC-88SR／5D／8800円 ●晴れのち大騒ぎ！ （カクテル・ソフト／ フェアリーテール） MSX2／3.5DD／5800円 ●ファミクルパロディック2 （ビッツー） MSX2／3.5DD／6800円 ●雀豪2（ビクター音楽産業） X68000／5HD／9800円
8月30日	●エイトレイクス・ゴルフクラブ （T&Eソフト） FM TOWNS/CD-ROM/5800円 ●びんぎぃ・ぼんぎぃ1〜3（エルフ） X68000／5HD／各5800円
8月31日	●DOKI DOKI Card League （グレイト） X68000／5HD／5800円 ●ザ・マンホール（富士通） FM TOWNS/CD-ROM/8800円
9月1日	●宇宙翔けるビジネスマン（全流通） X68000／5HD／6800円
9月4日	●斬〜夜叉円舞曲〜（ウルフ・チーム） PC-88SR／5D／9800円
9月5日	●世界でいちばん君がすき！ （カクテル・ソフト／ フェアリーテール） PC-88SR／5D／5800円
9月6日	●Sim City（イマジニア） PC-9801／3.5・5HD／9800円 X68000／5HD／9800円 ●T・D・F（データウエスト） FM TOWNS/CD-ROM/9800円 ●ぶりんぐあっぷ（ハート電子産業） PC-9801／3.5・5HD／9800円
9月6日	●ランス2（アリスソフト） PC-88VA／5HD／6800円
9月7日	●麻雀PLUS（デービーソフト） PC-9801／3.5・5HD／5800円 ●D・P・S SG（アリスソフト） FM TOWNS／3.5HD／6800円
9月10日	●アウトサイドストーリー（ハード） PC-9801／3.5・5HD／3800円 PC-88SR／5D／3800円 ●大航海時代（光栄） MSX2／ROM／1万1800円 ●大航海時代withサウンドウェア （光栄） MSX2／ROM／1万4200円 ●ディスクステーション10月号（#17） （コンパイル） MSX2／3.5DD／1940円 ●ラグーン（ズーム） X68000／5HD／8800円 ●D・P・S SG（アリスソフト） PC-88VA／6800円 ●ピンクソックス創刊号 （ウエンディマガジン） PC-9801／3.5・5HD／2800円
9月14日	●サイバリオン（シャープ） X68000／5HD／8800円 ●いけないホリディー（ハード） PC-88SR／5D／3800円 PC-9801／3.5・5HD／3800円 ●ファンタジーIV（スタークラフト） PC-9801／3.5・5HD／9800円

※ソフトベンダー武尊で発売中のソフト

9月5日●バイピヤン
X68000／5HD／6200円

9月7日●DUEL川中島
PC-88SR／5D／3800円

※ソフトベンダー武尊で発売中のソフトの価格は、すべて消費税が含まれています

●新作ソフト発売予定表

※9月17日現在の情報です

88SRシリーズ★はMR以降◎はMC専用

10月上旬	●REVIEW（オレンジハウス） 5D：7800円
10月12日	●ファーラの時結界 （ハート電子産業）5D：8800円
10月17日	●レイ・ガン（エルフ） 5D：6800円
10月18日	●サーク2（マイクロキャビン） 5D：8800円 ●キサナ（フェアリーテール） 5D：6800円
10月中旬	●手天童子（エニックス） 5D：8800円 ●天使たちの午後III・番外編 （ジャスト）5D：8800円 ●アズ・ユー・ライク（全流通） 5D：6800円 ◎ミラーズ（ソフトスタジオWING） CD-ROM：9800円 ●METAL ORANGE （カスタム）5D：7800円
10月21日	★AD&D®ブールオブレイディアンス （ポニーキャニオン）5HD：9800円
10月24日	●サイバーファイト （ソフトベンダー武尊）5D：5400円
10月26日	●やじうまペナントレース2 （ビクター音楽産業） 5D：9800円 ●ワールドゴルフIII（エニックス） 5D：8800円
11月上旬	●ファンタジーIV（スタークラフト） 5D：9800円
11月15日	●ランス2（アリスソフト） 5D：6800円
11月25日	●Misty Vol.6（データウエスト） 5D：5000円
11月下旬	●星の砂物語（ディー・オー） 5D：6800円
11月未定	●提督の決断（光栄） 5D：1万4800円 ※withサウンドウェアは1万7200円 ●信長の野望・武将風雲録（光栄） 5D：9800円（予価） ※withサウンドウェアは1万2200円 （予価）

98シリーズ

10月9日	●無敵刑事大打撃（ファミリーソフト） 3.5・5HD：7800円
10月10日	●億万長者II （コスモス・コンピューター） 3.5・5HD：9800円 ●ザーク　レジェンド　スペシャル （マキシマ）3.5・5HD：8200円 ●野球道II（ソフトベンダー武尊） 3.5・5HD：8800円
10月上旬	●ダンジョンバスター・エクスプローラーズ（グレイト） 3.5・5HD：6800円 ●天使たちの午後III・番外編 （ジャスト）3.5・5HD：8800円
10月12日	●バルバトゥスの魔女（アーテック） 3.5・5HD：7800円
10月19日	●クリムゾンIII（ソフトベンダー武尊） 3.5・5HD：7800円 ●ディスクステーション創刊準備号 （コンパイル）3.5・5HD：2900円
10月中旬	●スライス（M.N.M Software） 3.5・5HD：7200円 ●アズ・ユー・ライク（全流通） 3.5・5HD：6800円 ●ザ・スーパーラスベガスII （日本テクスタ） 3.5・5HD：1万2800円
10月24日	●サイバーファイト （ソフトベンダー武尊） 3.5・5HD：5400円
10月25日	●F-15ストライクイーグルII （マイクロプローズジャパン） 3.5・5HD：1万800円
10月26日	●黄金の羅針盤（リバーヒルソフト） 3.5・5HD：9800円
10月27日	●ランペルール（光栄） 3.5・5HD：9800円 ※withサウンドウェアは1万2200円
10月下旬	●PURE MY DOLL （アグミックス） 3.5・5HD：8800円 ●大戦略III'90（システムソフト） 3.5・5HD：9800円 ●大戦略IIIパワーアップキット （システムソフト） 3.5・5HD：5800円
11月1日	●ピンク・ショック・パイレーツ2 （ソフトプラン） 3.5・5HD：3800円
11月2日	●サーク2（マイクロキャビン） 3.5・5HD：8800円
11月9日	●ダーク・レイスII（アーテック） 3.5・5HD：9800円
11月上旬	●アクティ（風雅システム） 3.5・5HD：9800円
11月15日	●T&E Selection （ソフトベンダー武尊） 3.5・5HD：3900円
11月16日	●ドラゴンウォーズ（スタークラフト） 3.5・5HD：9800円
11月中旬	●ドラゴンナイトII（エルフ） 3.5・5HD：7800円 ●REVIEW（オレンジハウス） 3.5・5HD：7800円 ●キサナ（フェアリーテール） 3.5・5HD：6800円
11月21日	●AD&D®ヒルズファー （ポニーキャニオン） 3.5・5HD：9800円
11月23日	●満開電飾（オフィスKOUKAN） 3.5・5HD：7800円
11月25日	●Misty Vol. 6（データウエスト） 3.5・5HD：5000円
11月下旬	●ファーストクィーンII（クレソフト） 3.5・5HD：8800円（予価） ●プランマーカー（ディー・オー） 3.5・5HD：6800円 ●星の砂物語（ディー・オー） 3.5・5HD：6800円 ●BEAST（バーディソフト） 3.5・5HD：6800円 ●レッドストームライジング （マイクロプローズジャパン） 3.5・5HD：1万800円
11月未定	●ナビチューン（工画堂スタジオ） 3.5・5HD：8800円 ●クエストフォーグローリィ （シエラオンラインジャパン） 3.5・5HD：9800円 ●プリッツクリーク（システムソフト） 3.5・5HD：9800円（予価）

X1 turboシリーズ

11月25日	●Misty Vol. 6（データウエスト） 5D：5000円

X68000シリーズ

10月上旬	●ピアス（バーディソフト） 5HD：6800円
10月13日	●ハイドライド3SV （ソフトベンダー武尊） 5HD：7200円
10月18日	●リップスティック・アドベンチャー2（ソフトベンダー武尊） 5HD：6800円
10月19日	●ジェミニウィング （システムサコム）5HD：8800円
10月中旬	●ザ・スーパーラスベガスII （日本テクスタ）5HD：1万2800円
10月31日	●ドラゴンナイト（エルフ） 5HD：6800円
10月下旬	●レインフォーサー （ザイン・ソフト）5HD：8800円 ●エクスタリアン（ディー・オー） 5HD：6800円
10月未定	●熱血高校ドッジボール部サッカー （シャープ）5HD：価格未定
11月上旬	●メルヘンパラダイス（グレイト） 5HD：6800円 ●マジカルショット3D （M.N.M SOftware） 5HD：7800円
11月中旬	●アズ・ユー・ライク（全流通） 5HD：6800円
11月23日	●ニューラルギア （ビクター音楽産業） 5HD：9800円
11月25日	●Misty Vol. 6（データウエスト） 5HD：5000円
11月下旬	●野球道II（ソフトベンダー武尊） 5HD：8800円 ●レイ・ガン（エルフ） 5HD：6800円 ●プランマーカー（ディー・オー） 5HD：6800円 ●星の砂物語（ディー・オー） 5HD：6800円 ●BEAST（バーディソフト） 5HD：6800円 ●スペース・ローグ （ウェーブトレイン） 5HD：9800円 ●銀河英雄伝説II（ボーステック） 5HD：9800円 ●スライス（M.N.M Software） 5HD：7200円

FM TOWNS　★は77AVシリーズ

10月10日	●ルージュ（バーディソフト） 3.5HD：6800円
10月中旬	●バルーサの復讐（ザイン・ソフト） CD-ROM：8800円 ●トンネルズ&トロールズ （スタークラフト） CD-ROM：9800円
10月31日	●バブルボブル（ビング） CD-ROM：9800円
10月下旬	●ピアス（バーディソフト） 3.5HD：6800円
11月2日	●ラストサバイバー （CSK総合研究所） CD-ROM：9800円
11月中旬	●レインフォーサー （ザイン・ソフト） CD-ROM：8800円 ●闇の血族#1（システムサコム） CD-ROM：9800円 ●アズ・ユー・ライク（全流通） 3.5HD：6800円 ●イメージファイト（ビング）

	CD-ROM：9800円
11月25日	★Misty Vol. 6（データウエスト） 3.5D：5000円 ●Misty Vol. 6（データウエスト） 3.5HD：5000円
11月下旬	●おかしなマザーグース （シエラオンラインジャパン） CD-ROM：9800円 ●ドラッケン（富士通） CD-ROM：価格未定
11月末定	●大航海時代（光栄） CD-ROM+3.5H D:1 万6800円

MSX2	
10月6日	●メルヘンパラダイス（グレイト） 3.5DD：6800円
10月9日	●ディスクステーション11月号〈#18〉 （コンパイル）3.5DD：1940円
10月10日	●スーパーピンクソックス （ウェンディマガジン） 3.5DD：4800円
10月中旬	●ピアス（バーディソフト） 3.5DD：6800円
10月下旬	●野球道II（ソフトベンダー武尊） 3.5DD：8800円
11月8日	●聖戦士ダンバイン （ファミリーソフト） 3.5DD：8800円
11月9日	●ディスクステーション12月号〈#19〉 （コンパイル）3.5DD：1940円
11月10日	●電脳学園III トップをねらえ！ （ゼネラルプロダクツ） 3.5DD：8800円
11月20日	●ピーチアップ7（ももものきはうす） 3.5DD：3800円
11月中旬	●アズ・ユー・ライク（全流通） 3.5DD：6800円
11月25日	●Misty Vol. 6（データウエスト） 3.5DD：5000円
11月下旬	●夜の天使たち（ジャスト） 3.5DD：8800円 ●サーク2（マイクロキャビン） 3.5DD：8800円 ●星の砂物語（ディー・オー） 3.5DD：6800円

※ソフトベンダー武尊で発売されるソフトの価格はすべて消費税が含まれています

ゲームソフト売れ行きBEST 10

待望の98版・X68K版が発売されて1位独占の『Sim City』。X68K版のオリジナルアクションRPG『ラグーン』。この2本が新作で各ショップ共通の売れ筋。そのほかはバラバラで、美少女ソフトもチラホラ見られる。新作が少ない88版だが、久しぶりの新作『ティル・ナ・ノーグ』と『斬〜夜叉円舞曲〜』は意外と伸びなかった。

■9月1日〜9月15日の集計

●東京J&P渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	↗Sim City（PC-9801、X68000、FM TOWNS）	イマジニア／富士通
2位	★ラグーン（X68000）	アートディンク
3位	→サイレントメビウス（PC-9801）	ガイナックス／ゼネラルプロダクツ
4位	★エイトレイクス・ゴルフ・クラブ（PC-9801、FM TOWNS）	T&Eソフト
5位	↗ドラゴンスレイヤーVI（PC-88SR、PC-9801、FM TOWNS、MSX2）	日本ファルコム
6位	↗機動戦士ガンダム クラシックオペレーション（PC-9801）	ファミリーソフト
7位	↗ポピュラス（PC-9801、X68000、FM TOWNS）	イマジニア
8位	↘クォータースタッフ（PC-9801）	スタークラフト
9位	↘プリンス・オブ・ペルシャ（PC-9801）	ブロダーバンドジャパン
10位	→パズルトピア（PC-9801）	システムソフト

●大阪マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	↗Sim City（PC-9801、X68000、FM TOWNS）	イマジニア／富士通
2位	★ラグーン（X68000）	ズーム
3位	★ディスクステーション10月号〈#17〉（MSX2）	コンパイル
4位	↗大航海時代（PC-88SR、PC-9801、MSX2）	光栄
5位	★斬〜夜叉円舞曲〜（PC-88SR）	ウルフ・チーム
6位	↗ティル・ナ・ノーグ（PC-88SR、PC-9801）	システムソフト
7位	★ファンタジーIV（PC-9801）	スタークラフト
8位	↘D〜欧州蜃気楼（PC-9801）	ウルフ・チーム
9位	↗ポピュラス（PC-9801、X68000、FM TOWNS）	イマジニア
10位	↘機動戦士ガンダム クラシックオペレーション（PC-9801）	ファミリーソフト

●福岡カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	↗Sim City（PC-9801、X68000、FM TOWNS）	イマジニア／富士通
2位	★ピンクソックス3（MSX2）	ウェンディマガジン
3位	↗サイレントメビウス（PC-9801）	ガイナックス／ゼネラルプロダクツ
4位	↗ドラゴンスレイヤーVI（PC-88SR、PC-9801、FM TOWNS、MSX2）	日本ファルコム
5位	↘栄冠は君に 高校野球全国大会（PC-9801）	アートディンク
6位	↘プリンス・オブ・ペルシャ（PC-9801）	ブロダーバンドジャパン
7位	★インペリアル・フォース（PC-9801）	システムソフト
8位	★ラグーン（X68000）	ズーム
9位	★エクスタリアン（PC-88SR、PC-9801）	ディー・オー
10位	★世界でいちばん君が好き！（PC-88SR、PC-9801）	カクテル・ソフト／フェアリーテール

★は今月初登場のゲームです

THE RETURN OF

OOPS! ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

秋の夜長にウィザードリィはいかがかな？　もう終了してしまったシナリオでも、もう一度やり直してみると、また新たな面白さの発見があるかもしれないよ。　（アレックス）

＃5は終了したかな？

6月に発売された#5。もうだいぶ終了した人が多いみたいだね。終わった人の中には、今回のシナリオはずいぶんと「哲学的」だったと思う人もいるんじゃないかな（ボクもその一人なんだけど）。特にストーリーが進んでいくにつれて、どんどんその色が濃くなるみたいだ。でも決して難しいわけじゃないから、少し哲学的な頭で考えてみれば、すぐに道がみつかるぞ。

それにしてもウィザードリィはシナリオ一つ一つに、それぞれのカラーがあって面白いよね。ゲームシステムが単純なだけに、自分で想像力を働かせながらプレイできるのが、ウィザードリィファンにとっては大きな魅力になっているみたいだ。今年の秋はウィザードリィのCDでもかけながら、ぜひぜひウィザードリィの想像力の世界にどっぷりとつかってほしい！



先輩からMATU!

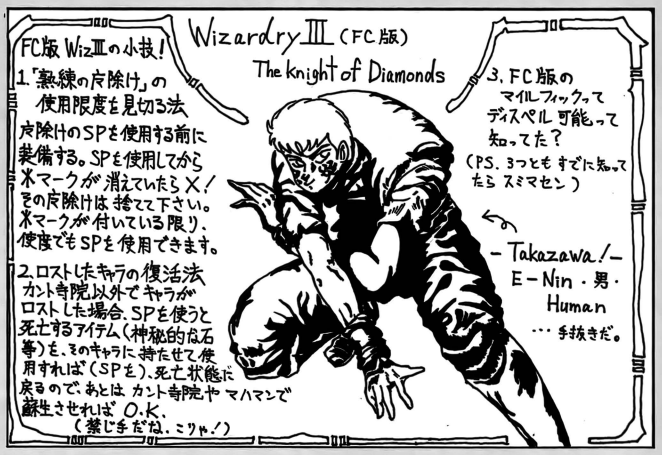
ちょっとEVILな、WIZARDRY#5の「無限金増法」
(1)ちょっと金をためた6人を集める
(2)1人に金を集めて、そいつをREMOVEしてすぐADDする(このときにこいつだけSAVEされるらしい)
(3)これを6人分やってからリセットを押し、また始めると、なんと全員が6人分ずつ(つまり6倍)の金を持っているぞ!!

この技は#1の「アイテム増殖法」を失敗して見つけたものです。まさに失敗は成功のもとだなあ（ちょっとちがう）！　#5は金がシビアなので相当使えると思う。自分で見つけて感動してしまった。

これから#5をやる人に一言。「ビショップは絶対入れろ!!」です。それでも「前3人はファイターだ！」というポリシーを持つ人はやってみましょう。つらいことうけあいです。それとキャラの移動はしないほうがいいですよ。#5はボーナスが出やすいから……。
（福島県／大山淳一郎クン）

★前回に引き続いてEVILテクニック。でもゲームの最初でキャラクタがボコボコ死んじゃって、「もうや〜めた！」なんてことになっちゃうと困るから、このテクニックで金を増やして復活させたらいいかもね。でも、こういうワザは、絶体絶命のときにしか使わないことをオススメするよ。でないと、せっかくの素晴らしいゲームバランスが崩れちゃうからね。大山クン、どうもありがとう！

●（富山県／ウィズ参太郎クン）★スゴク役に立つ情報3つもありがとう一　ファミコンプレイヤーにとっては有益な情報ばかりじゃないかな？



『ローOス島戦記』の向こうをはり、戦うメイジ、ただ今参上！　「むっ、その手裏剣、悪の鎧に防具、おまけにクリティカルまで出すとは……さてはおぬし、忍者だな!?　え？　メイジ？　マジ!?」

シナリオ#3(FC版)で「力のコイン」を発見したらSPを使って忍者を作り、武具をすべて装備させる。そして再び「力のコイン2」のSPを使い、その忍者をメイジにする(装備は外さない)。そしてダンジョンへLet's Go！ときには70ポイントのダメージを与え、ACも忍者のときのまま。さらに必殺のクリティカルまで出る！　「おお！　わんだほー！」　クラスがメイジだから魔法も使えるし、忍者の能力を持ってるから白兵戦もOK。サムライもマッツァオのスーパーメイジだ！　（それでも、多少はニンジャよりも攻撃力がおとります。注意する点は1つ。絶対に装備を解かないように!!）（三重県／R.K.ハリーくん）

★すげーぜつ。クリティカルヒットが出せるメイジなんて聞いたことがないぞ。ウィザードリィが生まれたころには、アップル版で「スーパービショップ」なるものができたらしいけどね。使い方を間違えると恐ろしい「力のコイン」の有効な使い方をありがとう！

A SIGN ON DOOR





◘（富山県／ＡＴ-Ｍさねクン）★ボクもやっぱりAMAZONはカッコいいと思う。戦う女性は美しいよなぁ。でもビシバシ攻撃されるとちょっとそんなこと言ってられなくなっちゃうのがツライ。できるならば、NPCとしてお話ししたかったのになぁ

◘（静岡県／スーパーサンダーくん）★……なんだか殺られる直前のエアエレメンタルの「叫び」が伝わってきそうだな。特殊攻撃として「エアエレメンタルは叫んだ」とか出てきたら面白いね。とにかく、このセンスはスゴイものがある。一杯おごっちゃおう！



◘（千葉県／ＥＰＲークン）★不確定名一つにしても、女のコたちには悩みの種ってわけだ。それにしてもGWYLIONの"STRANGE GIRL"はカワイソーだな。「奇妙な娘」ならまだいいけど、雰囲気からすると「ヘンな女のコ」って感じにもなっちゃうよ。だからグレて襲いかかってきちゃうのかもねぇ



◘（東京都／初投稿者外立クン）★おおおっ。なんだかスゴイ意気込みが伝わってくるぜっ。この勢いでワードナの征伐をしてくれー　でもあんまり意気込みすぎて、全滅しちゃわないようにね



◘（北海道／お楽しみは以下略クン）★確かに便利かもしれないけど、やっぱり魔法の重みが薄れちゃうかもしれないねぇ。違う魔法を間違ってかけちゃわないように、注意してくれよ！

お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します（TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます）。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

＃１から＃５までを通して、キャラクタやマップに関するいろいろな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します。（ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報は除く）。シナリオナンバー（＃１～＃５）と機種名を明記して投稿してください。

また、当ＴＡＶＥＲＮでは以下のような常設のコーナーを設けています。

＊先輩からＭＡＴＵ！

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑したりするようにウケをねらってください。

＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネームを希望する場合はそのことを明記してください）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。それではよろしく。

あて先：〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
OOPS!ウィザードリィ係



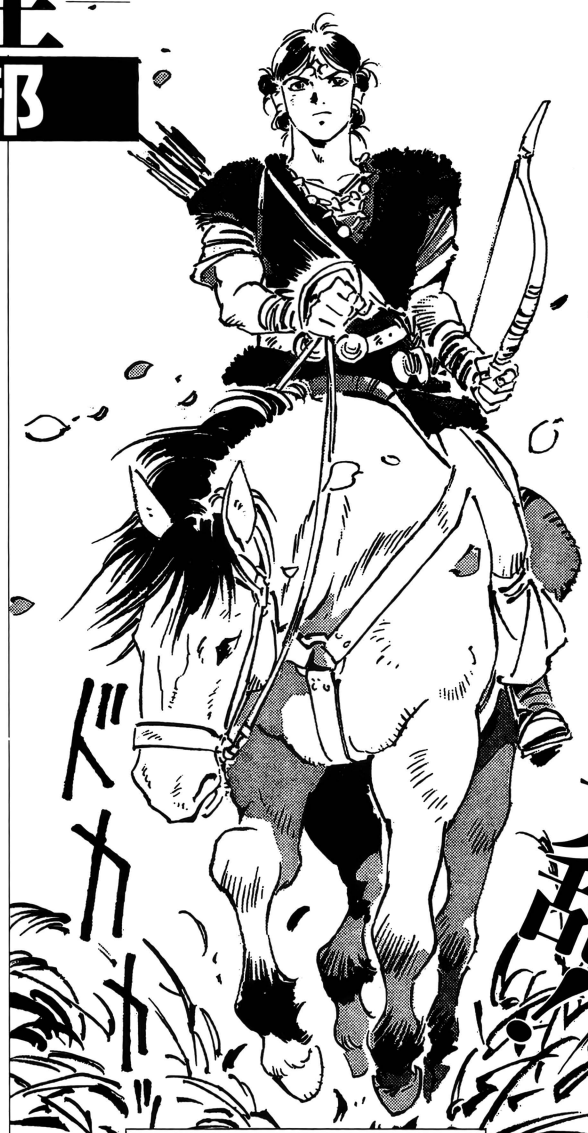

巻頭カラー
新連載!
青空少女隊
清水としみつ
美少女編隊
空を翔ぶ♥
いよいよキャプテンにやってくる
あの三平が、
こうご期待!!!
よみきり
ビックゲスト
登場!!
[河童の三平]
〜山物語〜夢のハム工場の巻
水木しげる
スカルキラー
邪鬼王
石川賢
特捜サイコップ
松本久志
強殖装甲
ガイバー
高屋良樹
エラン
新谷かおる
逆境ナイン
島本和彦
夢幻紳士
高橋葉介
GIVE ME
たまちゃん!
永野のりこ
宇宙家族
カールビンソン
あさりよしとお
鉄鋼無敵
科學大魔號
唐沢なをき
オタクの用心棒
山浦章
オカルトバージン
大橋薫
銀河刑事
ナサケナイン
宮原ナオ
幸福野球
大棚浚
ガイバー映画化情報!
続報
いよいよクランクイン間近!! USA発の新しい現地情報を速報!
毎月
26日は
キャプテンの
日!!
月刊
少年キャプテン
12
月号
10月26日(金)発売!
定価380円(税込)
発行/徳間書店

古事記 巻之一

ナムヂ

大國主（おおくにぬし）

第三部



漫画界をゆり動かした注目の

日本神話!!

倭国大乱（わこく）!!

オリジナルテレホンカードを100名様にプレゼント!!
くわしくは本書の特ワクをごらんください。

安彦良和

四六判上製 定価★各1000円(税込)

第19回日本漫画家協会〈優秀賞〉作品

第一部・第二部 好評発売中!

徳間書店の最新刊

〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 TEL 03(433)6231

全68本 11月号モニタープレゼント

11月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。

これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★〝希望機種（媒体）〟、〝各機種（媒体）〟と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは11月8日必着、当選者の発表は12月8日発売のテクノポリス'91年1月号で行います。

おすすめゲーム

❶ファンタジーIV　98用（5HD）2本……P.10
❷銀河英雄伝説II　98用希望媒体3本……P.54
❸ラグーン　X68000用3本……P.56

ゲーミングワールド

❹サイバリオン　X68000用3本……P.18
❺熱血高校ドッジボール部 サッカー編　X68000用3本……P.19
❻デュエル川中島　88SR用3本……P.20
❼斬〜夜叉円舞曲〜　88SR用3本……P.21
❽ファミクルパロディック2　MSX2用3本……P.22
❾ザーク レジェンド スペシャル　98用希望媒体3本……P.23
❿マンガ日本経済入門　98用希望媒体3本……P.24
⓫バブルボブル　TOWNS用2本……P.25
⓬ディスクステーション10月号〈#17〉　MSX2用3本……P.26
⓭イエスタディ　希望機種媒体3本……P.27

レモンちっくWORLD

⓮レイ・ガン　88SR用、98用希望媒体3本……P.72
⓯キサナ　希望機種媒体3本……P.74
⓰PURE MY DOLL　希望機種媒体3本……P.76
⓱スーパーピンクソックス　MSX2用3本……P.77
⓲ピーチアップ6　MSX2用3本……P.78
⓳メルヘンパラダイス　希望機種媒体3本……P.79
⓴煩悩予備校　98用希望媒体3本……P.80
㉑ぷりんぐあっぷ　98用希望媒体10本……P.81

アンケート

1
現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。
2
パソコンを使ってやっていることを記入してください(いくつでも)。例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。
3
これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください（いくつでも)。
4
テクノポリス11月号の記事のなかでおもしろかったもの（付録も含む）を、順に3つ記入してください。
5
同じくつまらなかった記事を1つ記入してください。
6
今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも)。
7
現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください。
8
テクノポリスを定期購読していますか？　つぎの3つから1つ選んで○をつけてください。
1．定期購読している　2．ときどき買う　3．はじめて買った
9
テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を1冊記入してください。
10
パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。
11
パソコン関連以外で興味のあること、趣味などを記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

9月号モニタープレゼント当選者発表！（敬称略）

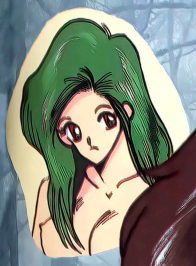
●ランペルール
富田幸靖（愛知県）辻勝啓（京都府）
●プリンス・オブ・ペルシャ
家城一彦（東京都）難波将史（神奈川県）宇田健一（京都府）
●天と地と
瀬浪一洋（宮城県）籠屋隆次（千葉県）土反正（富山県）
●ソリッドスネーク
広中良臣（愛知県）水谷伸一（三重県）山口裕輝（長崎県）
●サイレントメビウス
袖井陽一（埼玉県）中嶋大介（兵庫県）
●魔導士ラルバ総集編
渡會善嗣（山形県）富田肇（東京都）池田慎二（広島県）
●アナザージェネシス
安達創（千葉県）石井賢一（東京都）人見伸隆（岡山県）松原伸介（愛媛県）緒方弘文（熊本県）
●バルンバ
原田泰伸（静岡県）下川真正（福岡県）
●ディスクステーション8月号<#15>
河端正之（北海道）内野富徳（茨城県）中村順一（愛知県）
●セレクテッドソーサリアン5
宮寺靖博（埼玉県）山下純一（静岡県）成重秀樹（大分県）
●パズルトピア
岩田康範（神奈川県）村沢秀樹（長野県）森本克己（徳島県）
●D・P・S　SG
大川朋久（神奈川県）片岡昌広（岐阜県）佐々木修一（兵庫県）
●世界でいちばん君がすき！
小林文緒（東京都）田貝和（山梨県）陣智（大阪府）
●麻雀刺客
中村健（埼玉県）宮嶋健二（神奈川県）中村隆行（三重県）
●妖獣クラブ
岩沼宏幸（宮城県）長岡信宏（愛知県）福永浩司（大阪府）
●ピアス
武沢慎文（宮城県）森田巌（新潟県）浜野準也（大阪府）
●ピンクソックス3
松野純一（神奈川県）中原英明（和歌山県）鵜池真人（広島県）
●ピーチアップ5
菊池隆（岩手県）鈴木三千夫（福島県）平田征司（鹿児島県）

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

メルヘン・パラダイス
Märchen Paradise.



PC-88
SR/H/A/E版(5″2D3枚組)
PC-98
(3.5″・5″2HD)
MSX2
好評発売中
X68000近日発売予定
各￥6,800







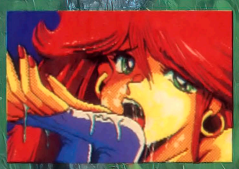


熱き勇者の戦い!!
アダルトパロディA.V.G.

プレイをすると君は異次元の世界へ導かれ、
冒険が始まる。君は大魔王を倒さない限り、
現世には帰れないゾ……。
パラダイス第2弾メルヘンシリーズ、
心ゆくまで楽しんで下さい。
もちろんおおくのおんなたちが待っています。









●お求めはお近くのパソコンショップで、通信販売をご希望の場合は使用機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社まで現金書留でお申し込み下さい(送料無料)。

当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為・及び賃貸(レンタル)行為について、これを一切許可しておりません。もし違反した場合は懲役または罰金が課せられます。

GREAP グレイト株式会社
大阪市浪速区塩草3丁目3-26 〒556 ☎(06)561-2211(池永ビル)

攻略 おすすめゲーム

さぁ、キミもラトクとなって旅立とう！

[Xak II サーク] ™

© 1989 MICRO CABIN

Rising of The Redmoon

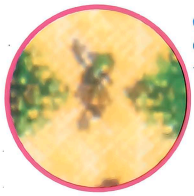
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNS	CD-ROM	

■発売日／88SR版は10月18日、98版は11月2日、MSX2版は11月下旬、TOWNS版は未定

待ちに待った『サーク2』が、いよいよ発売されるぞ!!　ストーリーはあのマイクロキャビンだから安心だね。アクション部分だって大幅にパワーアップして、前作をプレイした人にも、そうでない人にも、こいつはおススメ！　というわけで(?)、今回はゲーム序盤のストーリー展開を詳しくお見せいたしましょー。さあ冒険に出発だ！

ピクシーだっ！ なつかしいなぁ

ゲームはボローズの森から始まる。主人公ラトクに向かってピヨピヨッと飛んでくる妖精は——そう、あのピクシーだ。なつかしい!!　前作では、敵にさらわれてしまったピクシーだが、



◆このホヨホヨッとしたのがピクシーちゃん。うーん、カワイイねっ

今回はいつもラトクのそばにいてくれるのだ。



◆縛られてるのは女のコ!!　でも結構オテンバなコみたいだね

ピクシーの話によると、西に行ったところの大きな木に、人が縛られているらしい。慌てて駆けつけると、まぁ、縛られているのは女のコではないか。こりゃ大変だっ、とばかりに助けてあげた。彼女の名前はシャナ。ケガをしていて、町まで連れて行ってくれ、と頼まれた。でもよく見ると、森の出口



◆向こうの木に誰か縛られてるって？　すぐ助けに行かなくっちゃ

が見当たらない。どこかな、ウロウロ……としてるうちに、シャナが「タウトゥークの像」を取り出すと、生い茂っていた木の一角がすっかり消えてしまった。この先がバヌワの町だ！



◆もちろんケガしてる女のコをほっておけるワケがない。連れてってあげるよん

◆森の出口が見つからない。でもシャナが「タウトゥークの像」を取り出すと……





◆デローンッ！と木が消えてしまった。この先にあるのがバヌワの町だ

ラトク・カート



3年前に、悪の怪物バドゥーを倒し、世界を救った勇者。それからも数々の武勇伝を残してきて、今は19歳。北の永久氷壁の近くの町で、行方不明の父・ドルクを見かけた者がいるという噂を聞き、父を捜す旅に出る。

ピクシー



前作から引き続き登場のメッセンジャー・ピクシーちゃん。ドルクについての情報も彼女が持ってきたものなのだ。前作では魔物にさらわれてしまったけど、今回はずっとラトクと一緒。いろいろとアドバイスもしてくれるぞ。

シャナ・タウトゥーク



ボローズの森の大木に縛りつけられている。助けてあげても、生意気な口をきいたりする、勝ち気な女のコ。なぜか「タウトゥークの像」という不思議なアイテムを持っている。「森の民」の生き残りらしいが……。

バヌワの町にご到着

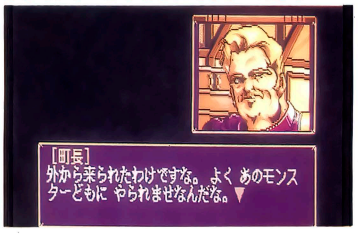
さて、まずはシャナを連れて病院へ。病院には看護婦がいるだけで、先生は酒場で飲んでるんじゃないか、という話。困った医者だな……と言ってみてもしかたないので、とりあえずシャナをあずけて、町長の家に行ってみた。町長に父ドルクのことを尋ねると、「どこかで聞いたことがあるような……」とあいまいな返事。牧師のところへ行ってみてくれと言われて、今度は教会へ向かった。牧師は、ラトクが3年前にバドゥーを倒した勇者だと知ると、森にいる魔物たちから町を守ってくれと頼んできた。もちろん引き受けたけど、気になるのは一人の修導女。ラトクの装備を見てひどく驚いていたが、いったい何なのかな……？

バヌワの町マップ





●病院には看護婦さんしかいない。先生は酒場にいるんじゃないか、だって



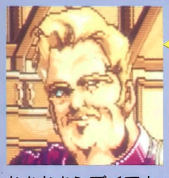
●町長の家を訪ねてみた。1年ほど前までは栄えていた町だったが、このごろは魔物たちのおかげで、すっかりさびれてしまったらしい



●町長に言われて教会に来てみた。牧師に魔物退治を頼まれてしまったぞ。引き受けようではありませんか！

バヌワの町の住人たち

バヌワの町にはたくさんの人が住んでいる。話を聞いて回れば、いろいろな情報が得られるぞ。物を頼まれたら、もちろん聞いてあげるべし！だね。



町長

なかなかシブくてカッコイイ町長さん。ボローズの森に住む魔物たちのことで、頭を痛めている。



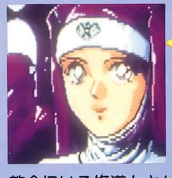
医者

酒場で酔いつぶれている困ったお医者さん。ラトクの父・ドルクとは、よく飲み交わした仲だという。



牧師

見るからに温厚そうな牧師さん。この人も魔物には迷惑しており、ラトクに魔物退治を依頼してくる。



修導女

教会にいる修導女さん。カルマの浄化をしてくれる。ラトクが身につけている装備を見て、なぜかひどく驚くが……。



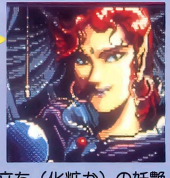
看護婦

病院の留守番をしているような（?）看護婦さん。シャナとは仲が良く、たびたび面倒を見ているらしい。



武器屋

傷んだラトクの装備をタダで直してくれる、気前のいい武器屋さん。でもドルクの話になると、急に態度が変わる。



魔法屋

ハデな顔立ち（化粧か）の妖艶魔法屋さん。この人に魔法をかけてもらうと、剣からフォースショットを撃てるようになる。



道具屋の娘

まん丸メガネがカワイイ道具屋の娘さん。話の中に「あの方」という言葉がしきりに出てくるが、果たしていったい……？

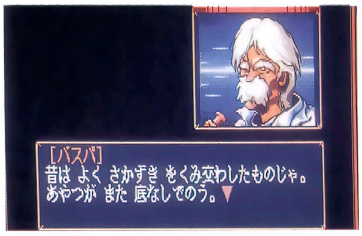
歩き回って情報を集めよう

酒場に行ってみると、案の定、医者のバスパが飲んだくれていた。一応話を聞いてみると、何とバスパは、ドルクと知り合いだったというではないか！　だが今はどこにいるのかまったくわからないと言う。「武器屋のジークなら何か知っているかもしれない」と言っていたが……。

バスパの言葉を頼りに武器屋へ。主



◎町を歩いている人たちにも話を聞いてみよう。結構情報が集まるぞ



◎酒場には医者のバスパがいた。ドルクとは古い知り合いだというが



◎武器屋のオヤジ。なかなか気前のいい人なんだけど……



◎ドルクのことを聞くと急に態度が変わってしまった。どうして？

◎酒場の2階に上がってみると、男が一人寝言を言っている。何だ？



人のジークは、ラトクの装備がくたびれているのを見るなり、鍛え直してやるよ、と言ってきた。なかなか親切な人だな、と思ったが、ドルクのことを聞くと突然態度がおかしくなった。やはり何か知っているに違いない。でも、どうして教えてくれないんだろう？

とりあえず病院に戻り、シャナに魔物退治のことを話した。するとシャナは「タウトゥークの像」をくれたのだ。

◎病院に戻ると、シャナが「タウトゥークの像」をくれた。これを持って森へ出発だ！



最初の冒険へ出発!!



◎町を出たとたん、どこからか声がしてきた。とりあえず従ってみようか

町を出ると、どこからともなく「聖なる像を持つものよ――」という声が聞こえてきた。「聖なる像」っていうのはこの「タウトゥークの像」のことらしいな。その声に導かれるままに森を進んで行くと、今度は「森の家に我らが党首が待っておる」との声。でもこの先は木が生い茂っているだけで、行き止まりっぽい。森の家なんてどこにあるの……。そう

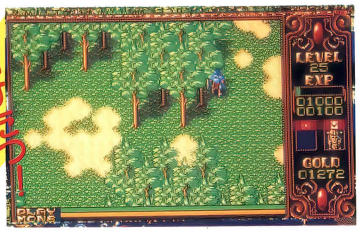


◎木も少なく、視界は開けた。でも、怪物たちが待ち受けているぞ

言えば、シャナが「タウトゥークの像」を取り出したら木が消えたな、と思い、そのとおりにしてみると、突然目の前が開けた。そして、その先には怪物たちの姿が見えた！



◎しばらくするとまた声が。森の家？　我らが党首？　一体何のこと？



道が開けたっ!!

◎「タウトゥークの像」を取り出すと、突然北に道が開けたぞ！

◎◎◎森の奥に入り込むと、やっと怪物たちが登場。なかなか細かく動く様子を載せてみました。でも怪物を殺すとカルマがついてしまうのだ。かわすって手もあるぞ



シャナラムの鏡を求めて……

森の奥には大木があり、その上には一軒の家があった。しかし、中には誰もいないらしい。と、またどこからか声がした。「まずは北の洞くつへ行き、シャナラムの鏡を見つけ出せ」。ワケがわからないが、それっきり声はしない。しかたない、とりあえずその北の洞くつとやらへ行ってみるとしよう。

大木から降りると、今まで見かけなかった吟遊詩人の一団がいた。どうやら、森から出られなくて困っているらしい。「タウトゥークの像」を譲ってくれと言われて、そうすると、お礼にガントレットをくれた。しかし彼らは一体何者……？



森の奥には、巨大な木が。そして、上から声がする



木の上には一軒の家があった。北の洞くつへ行け、だって



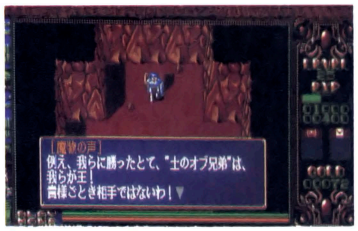
吟遊詩人ホーン。森から出られずに困っているのだ。ここは像をあげてしまおう

ここが北の洞くつらしい。中にはシャナラムの鏡が眠っているはずだ



かなり歩いたところに、その洞くつはあった。奥に進んで行くと、宝箱がおいてあり、その中にシャナラムの鏡が隠されていた。何だ、あっけない……と思うのは甘かった。カエルの化け物がワンサカ襲ってくるではないか！　戦ってもいいのだが、いかんせん相手の数が多い。ここは逃げたほうがいい、とばかりに、どうにか振り切って木の上の家に戻って来た。

そこで待っていたのはシャナだった。どうしてここに？　実は、ここはシャナの家らしいのだ。そのとき、また声がした。「シャナラムの鏡を用いて天空の橋を渡り、彼方の森をめざせ！」



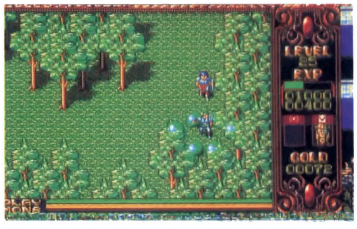
結構アッサリ見つかったな、と思っていたら、怪しげな声がしてきて……



カエルの大群がわいてきた〃　飛び跳ねるわ、ベロ出すわで、もうゲロゲロッ！



戻って来るとそこにはシャナが！　でも「あの人」って一体……？

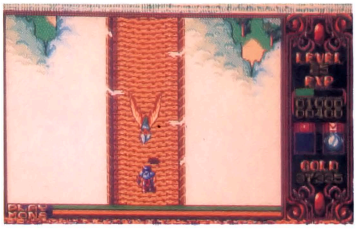

森の奥で、怪しげな男に出会った。そういえばこの男は……

もちろん冒険はまだまだ続くぞ

ここまで、ゲーム序盤のストーリー展開をざっと追ってみたけど、どうだったかな？　なかなかいろんなイベントがあったりしたけど、それでもホント初めのほうに過ぎない。これから物語は天空の橋、彼方の森、２つの洞くつ、とズンズン続いていく。新しいキャラクタだってたくさん登場するし、強い怪物やボスキャラも出てくる。イベント、アイテムなどもめじろおしなのだ。

また、シャナってどことなく不思議だけど、一体何者？　ピクシーちゃんとラトクの関係はどうなるの？　そして父ドルクを見つけることはできるのか？　と、数々の謎も明らかになっていくぞ。まだまだ先は長いけど、この続きは、ぜひキミ自身の目で確かめてみてね！

これが天空の橋。一歩踏み外せば奈落の底。でもハーピーがジャマするぞ



その先にも洞くつはある。そしてこんな大きな怪物も……。う〜ん、迫力〃



攻略 おすすめゲーム

モニタープレゼント 2本

人気スペースウォーSLG第2弾！

銀河英雄伝説II

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ポーステック
■発売日／発売中（X68K版は11月下旬、88SR版、MSX2版は12月予定）

銀河系に広がった人類は、銀河帝国と自由惑星同盟に分かれて、激しい戦いを繰り広げていた。だが、永遠に続くかに思われたこの戦いも、両陣営に現れた2人の天才によって、終止符が打たれようとしていた……。今月はキャラクタとシナリオのデータで攻略だ！

銀河の歴史が、また1ページ…

この『銀河英雄伝説II』は、9月号でも紹介したとおり、前作と比べていろんな点が変更、改良されている。例をあげると①星系マップが従来の4倍になった②戦闘時に各部隊の残存数が3Dグラフで表示される③各艦隊の提督に作戦命令が出せるようになり、ある程度自動的に行動してくれる④攻撃、防御に方向性を持たせ、戦術性が高くなった⑤BGMがオリジナルになった⑥提督のグラフィックが表示されるようになったなどが変更、改良された。このほか、各惑星（要塞）も占領行動時に反撃してくるようになったり（とくにイゼルローン要塞のトゥールハンマーは強力である）、各兵器（ビーム、戦闘機、ミサイル）によって、射程距離と攻撃範囲が違うなどの細かい点も変更されているのだ。

次のページにシナリオ1、2の艦隊初期配置を載せておいたので、プレイするときの参考にしてほしい。



このように戦闘シーンはアニメーション処理されている。トゥールハンマーはかなり強力だ

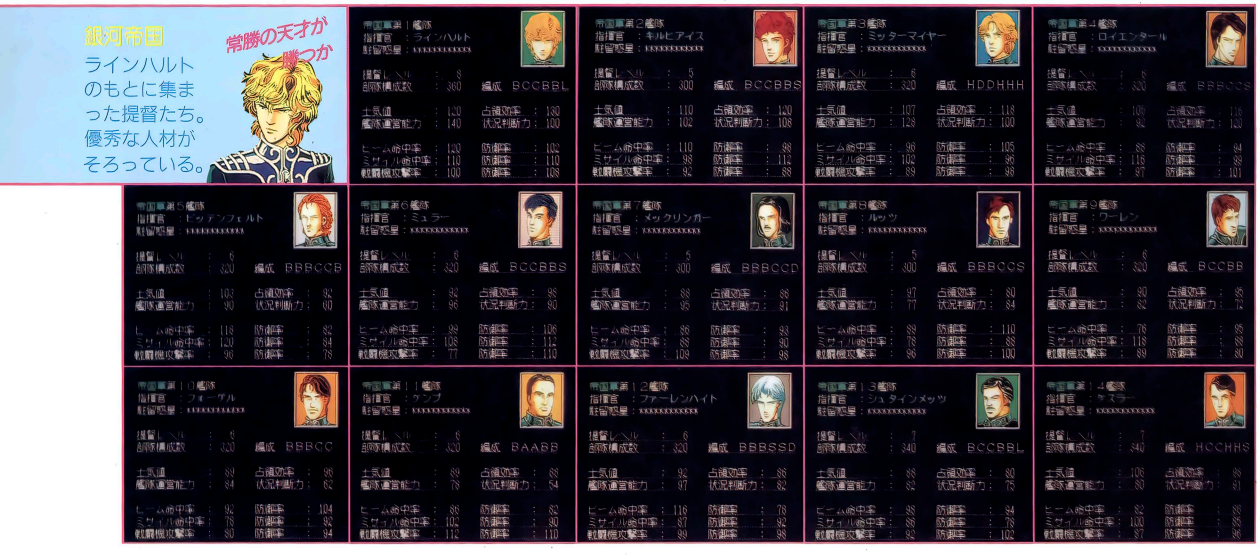


ゲーム画面は基本的に変わっていない



報告コマンドでは、フレデリカ大尉が……

「銀河英雄伝説II」に登場する28人の提督

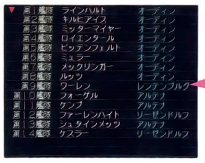


シナリオ1、2における両軍の初期配置

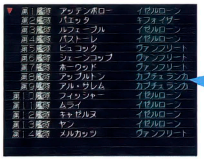
シナリオ1　神々の黄昏作戦

ラインハルトは同盟領内に進行する手段としてフェザーンの占領を決意した。同盟軍はフェザーン政府との条約により帝国軍より先にフェザーンを占領できない。

帝国軍初期配置



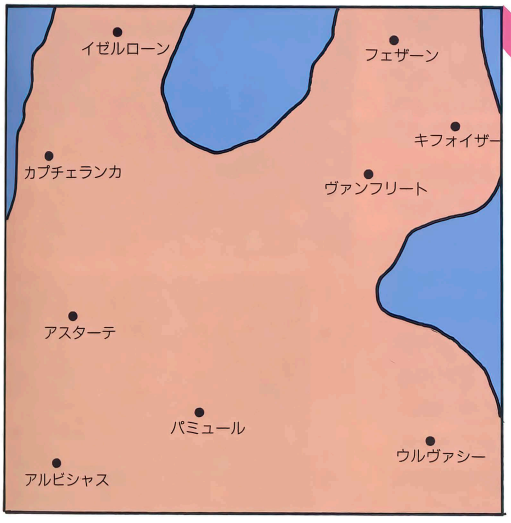
同盟軍初期配置





帝国軍はフェザーン、イゼルローンを占領するため出撃





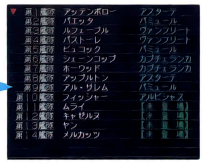
シナリオ2　ランテマリオの会戦

戦略基地として惑星ウルヴァシー占領を決意した帝国は同盟領ポレヴィト星域に戦力を集結させた。これにより同盟軍は帝国軍との決戦を決意したのだった。

帝国軍初期配置



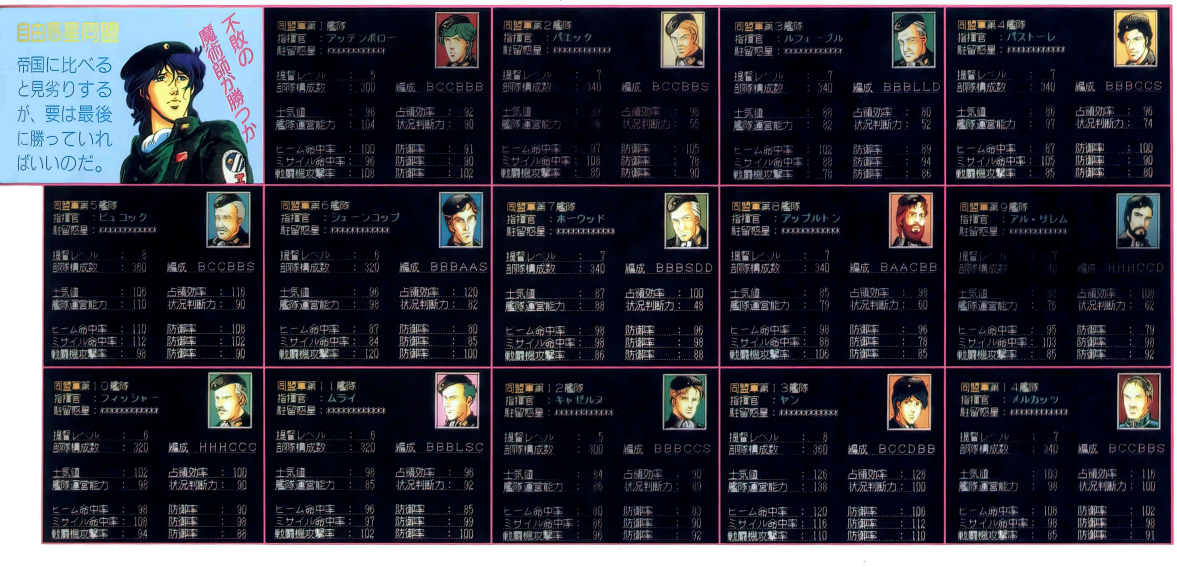
同盟軍初期配置



同盟領内に侵入した帝国を迎え撃つため戦力を集結させた



前作にはなかった提督のグラフィックが表示されるようになり、ファンにはうれしいかぎり。帝国ではラインハルト、キルヒアイス、ミッターマイヤー、ロイエンタールが、同盟ではヤン、アッテンボロー、ビュコック、メルカッツが強いようだ。



攻略 おすすめゲーム

ホントにお待たせしましたのアクションRPG!

Ragnar

ラグーン

モニタープレゼント 3本

X68000シリーズ | 5HD | 8800円 ■発売元／ズーム ■発売中

『ラグーン』の特集も、今回で4回目。ようやく発売されて、遅ればせながら攻略するまでにいたった。今回は前半の攻略だがゲームそのものの難易度はさほど高くないので、あんまりヒントとかは必要ないかな？　そこで、冒険の記録といった感じでまとめてみました。それでは始まり始まり〜!!

アトランドに起こった奇妙な事件とは?



なごやかな雰囲気をぶちこわす一言。これがすべての始まりであった

主人公ナセルが厳しい修行を終え、アトランドの村に戻ってきたところから物語は始まる。

帰ってくるやいなや、村の近くで村人が怪物に襲われ、１人が洞くつに閉じ込められるという事件にでくわした。ここで黙っていては剣士としての名がすたる。早速装備を整え、村人の依頼である水質調査も兼ねて洞くつに乗り込むのだった。

洞くつの中は結構広いが、それほど複雑な造りではないので、とくにマッピングする必要もないだろう。ところどころにある宝箱から小銭を集めながら奥へと進んでいくと、途中、扉を見つけるが、どうしても開けることができない。ちょっと気になったけど、とりあえず扉を後にした。

洞くつを抜けると絶壁に人影が見えるではないか。なるほど、彼が逃げ遅れた村人なのね。とりあえず村人を介抱したあと、さっきの扉を開けるカギを手に入れて、最初のデカキャラ、サムソンの待つ部屋へと進むことにした。



ここは洞くつの中。とりあえず歩きまわってみよう



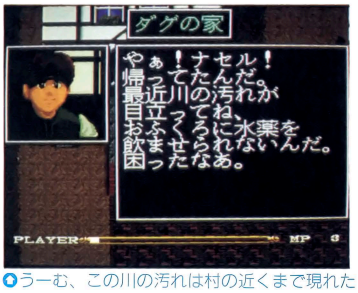
やっとみつけた。いそいで介抱しなくちゃ



閉ざされた扉。そういえば誰かが何かいってたな



事件の現場検証の図。「ガイシャの死亡推定時刻は?」（おいおい、まだ死んでないって）



うーむ、この川の汚れは村の近くまで現れた魔物と何か関係があるのかな?

デカキャラ① サムソン



威圧感がある割に驚くほど弱いサムソン

最初のデカキャラ、サムソンは、はっきり言ってメチャ弱い！　たまにジャンプするので、踏みつぶされないように気をつけて着地した瞬間を狙えば楽勝！　勝てない場合は1レベル上げればいい。ここでは魔法を使うために必要な紅炎の水晶が手に入るぞ。

紅炎の水晶を手に入れました

呪われたフィリップス城の謎をあばけ!

草原の中の村ヴォロウ

ここヴォロウの村ではナセルの師匠、マティアスがいる。彼の話はよく聞いておいたほうがいいかも。また、このあたりで変な男をよく見かけるというウワサをよく聞くが、今回の冒険になにか関係があるのだろうか？



師匠マティアス。さすがカンが鋭い！



何人かが目撃したという謎の男。一体何者？



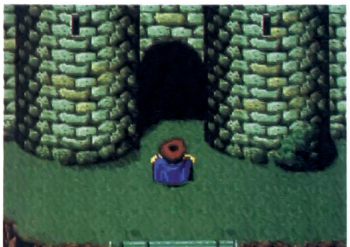
妙にトゲのあるゼラー。まさかこいつが首謀者？

サムソンを撃破して目の前の扉をくぐると、エルフの住む村ヴォロウに出た。話を聞くと、近くにあるフィリップス城に出かけたまま、行ったきり戻ってこない者がたくさんいるという。これまでの一連の事件と関係あり!!とみたナセルは、フィリップス城へと向かった。

案の定、城内は魔物の巣窟と化していた。一階に１人だけ残っていたエルフの助言で地下室に全員捕らえられていることを知り、広大な迷路に迷いつつも、なんとかたどり着くことができた。しかしエルフたちは牢につながれており、カギがないと助けだせない。あの迷路の中にあるのか!と、文句を言っても始まらない。片っ端から宝箱を開けて、徹底的にカギ探しだ!!

エルフたちを救出した後、ナセルは再び事件の原因を調べるべく、城の探索を続けることにした。その結果わかったことは、この城の王女フェリシアが、王子の手によって連れさられたらしいということだ。しかも、王子の様子がまるで誰かに操られているようだったというのも気にかかる。

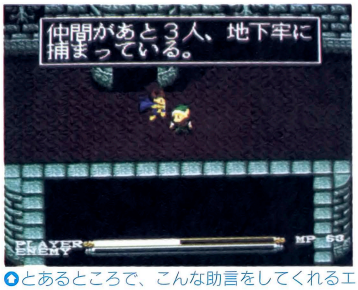
結局、それ以上の情報を手に入れることはできず、城の裏側からフェリシア王女のあとを追うことにした。



これがフィリップス城の入り口だ。中はかなり複雑なので心してかかれ



フィリップス城内は重要アイテムが多い。アイテムを拾い集めろ



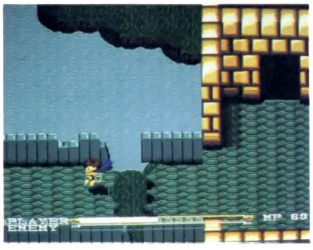
とあるところで、こんな助言をしてくれるエルフがいる。当然助けにいくよね



ここは地下室の中。エルフを見つけるとはいったものの牢を探し当てるのには骨が折れる



ついにエルフを発見した。しかし、また往復しなくちゃ……



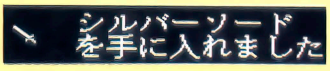
きれいな景色とは裏腹に死となり合わせのシーン

デカキャラ② ナテラ



金と銀でできたライオン、ナテラ

2匹目のデカキャラはフィリップス城の最上階にいるナテラ。コイツは突進と扇状に弾を撃つ動作を繰り返す。頭を攻撃しないとダメージを与えられないぞ。勝てない場合はエリクサーなどを使って、体力を回復させながら戦おう。勝つとシルバーソードが手に入る。



ドワーフ族の村セネガル

ナセルが行き着いたのは、セネガルと呼ばれる村だった。驚いたことに、ナセルの父ロイが一足早くこの村に来ていたというのだ。しかも、しばらく前からドワーフの洞くつに入ったまま、行方不明らしい。

当然、ナセルは父親を捜しに洞くつの中に入ることにした。が、そこは溶岩が煮えたぎっていて、一歩でも踏みはずそうものなら、即死は間違いないだろう。慎重に飛び越えていくと、そこには父親の姿が……。再会の喜びもつかの間、父親が探しているムーンストーンをナセルが探すことになる。

ここにはさらに先へ進むための扉があるのだが、注意力がないと意外に見つけにくく、仮に見つけても今までのジャンプ力では到底届かない。どのアイテムを使うか試行錯誤してみてほしい。ここはアイテムの宝庫なので、取り忘れないようにね。

幻のムーンストーンを捜せ！



◎父親との再会シーンとおもいきや、この後いきなり頼みごとをしてくる

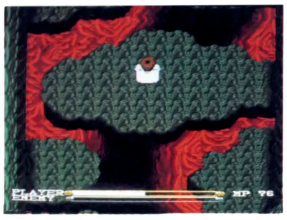


◎ムーンストーンを見つけた。それにしても美しい

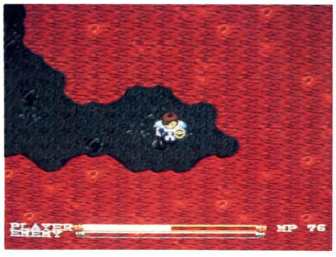
洞くつの中で父親のロイを見つけたものの、強引にムーンストーン探しを頼まれる。しかも、用事を押しつけたら自分だけ一人で帰ってしまうのだ。いくらムーンブレイドを作るためとはいえ、無責任じゃない？



◎ムーンストーンを父親に手渡すと、「冷気の壺」が手に入る

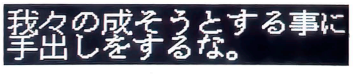


◎このゲームの見せ場の一つ。1回ジャンプするだけで、冷汗ものだぞ



◎溶岩地帯。とっても熱そう





◎村に戻るとナセル宛の手紙があった。中身はなんと脅迫状／　差出人のソアという男は何を企んでいるのだろうか

デカキャラ③ アードン



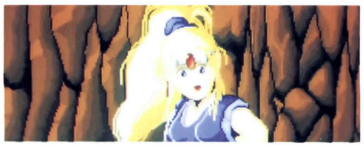
◎目が開いた瞬間を狙って、一気に倒してしまおう！

3匹目のデカキャラはアードン。図体がデカくて、弾が上から降ってくるところを除けば、攻撃パターンはナテラとそれほど大差ない。注意する点は、目（?）が開いたときしかダメージを与えられないということ。エリクサーを使って体力の続く限り体当たりしていっても勝てるぞ。

謎の男ソアと王女フェリシアの行方は……

扉を抜けると、ついにフェリシア王女を見つけた。ところがその直後、ナセルに脅迫状をおくりつけ、村人のあいだでウワサされていた謎の人物、ソアが目の前に現れた。

ソアの目的は？　彼が欲しがる王女のみが持つ強大な魔力とは？　まだナセルの冒険は始まったばかりだ。この先はキミ自身で解き明かしてくれ！









For Great Nothing-Zone With My Dear Friends……

宇宙歴24109.5 人類はその繁栄の極みに到達しつつあった。
銀河を克服し宇宙の極限、真理をもその手中に収めんばかりの勢いだった。
そして、人類は最後の未踏達領域である宇宙の中心、“ナッシングゾーン” と呼ばれる超大なブラックホールの探査を開始した。
探査シップ“ギア”がその超大なるナッシングゾーンから１光年の距離まで到達した時突然、あたりの空間は不思議な光の渦につつまれ、ギアはすさまじいスピードで時空間を逆行しはじめた。そして、コントロールパネルにメッセージが……
はじめに光ありき……
そして終わりにもまた光ありき……



●主人公ソニア

通信販売をご希望の方は
電話にてお申し込み下さい。
着払いにてお届けします。
●現金書留の場合……商品名、機種、メディアを明記の上、下記迄お送り下さい。
宅配便にて急送致します。（送料弊社負担）
●通信販売でお申し込みの方には、
もれなく弊社オリジナル
Tシャツプレゼント！
（但、先着100名様に限り）

YESTERDAY
イエスタディ

ネオRPGの世界が広がり始める…

PC-98/88/X68K版 絶賛発売中!!

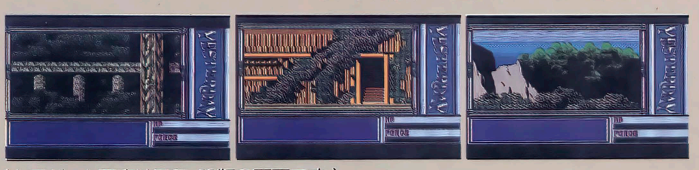
●アダルトゲームソフトではありません。

■**PC9801版**（5インチ、3.5インチ2HD）
（VM以降対応、要640K、LT、XL、XAシリーズ、U2を除く）
※ご注意……98版ではアナログディスプレイ、16色ボードが必要です。

■**PC8801版**（5インチ2D）
（SR以降対応版、VAシリーズ対応）
※ご注意……アナログディスプレイが必要です。

■**X68000版**（5インチ、2HD）

●各7,800円（税別）



（上記ゲーム写真はPC-98版の画面です。）

SYSTEM HOUSE OH!

株式会社 システム ハウス オー 〒607 京都市山科区音羽西林町2 ☎(075)502-2972

GAME MUSIC & VIDEO WORLD

ゲームミュージック出身のアーティストが、そのジャンルを越えて活躍する——そんなニュースを耳にする。それだけクオリティやレベルが高くなり、評価されてきたという証拠なのだろう。

新譜 CDテクノポリス パソコン・ゲーム・ミュージック大全集VOL.1

テクノポリスがCDになって登場!! といっても、CDマガジンのたぐいではないので誤解のないように。内容は、日頃お世話になっているソフトハウスさんにご協力をいただいて、人気ゲームの音楽からソフトハウスお薦めの曲を抜粋してもらい、収録したものだ。収録ゲームは右上の一覧表どおり。14タイトル(全30曲)、約50分の内容だ。また、ライナーノートはソフトハウスさんからコメントをいただき、自社アピールなどを含め、バラエティーに富んだものに仕上がった。この「パソコン・ゲーム・ミュージック大全集VOL.1」はCD、カセットの2種類にて10月25日に発売される。

ここでお知らせ。この「パソコン・ゲーム・ミュージック大全集VOL.1」のCDを徳間ジャパンより10名の方にプレゼント!! 希望の方はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、そしてこのコーナーに対する意見や希望(具体的にネ!)を明記のうえ下記まで。締め切りは11月8日必着、発表は'91年1月号テクノポリスにて行います。



■発売元／徳間ジャパン
■発売日／10月25日
■メディア・価格／
CD TKCA-30156・2000円(税込)
CT TKTA-20076・2000円(税込)

収録曲

❶レイ・ガン
❷魔導物語1-2-3
❸MID-GARTS
❹妖獣機甲兵ワードラゴン
❺銀河英雄伝説II
❻ドラゴンナイト
❼メルルーン
❽ビートバイス
❾リップスティック・アドベンチャー
❿バルバトゥスの魔女
⓫水龍士I、水龍士・II
⓬バイピヤン
⓭フェアリーテール・セレクト
⓮ファイアーホーク



❹いただいた音源を編集、レコーディング

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部『CDテクノポリス』プレゼント係

RE-PORT NEWS コナミファンの集い 矩形波倶楽部

コナミ矩形波倶楽部といえば、メロディアスなギター・フュージョン・サウンドをベースにした曲が、ゲームを初めコナミのTVCFで流れている曲などで、ユーザー間にもすっかり定着している。その矩形波倶楽部が11月21日に同名タイトルのアルバムを発売する。注目すべきは今回のアルバムを日本のフュージョンバンド代表格Tスクェアの安藤まさひろ氏がプロデュース!! 記者発表の席で安藤氏は「矩形波倶楽部のサウンドとギターのテクニックは充分プロとして通用する」と答え、高く評価するとともに、ゲームミュージックというジャンルを越えた幅広い活動を期待したいと強調。このアルバム「矩形波倶楽部」の中にもゲーム曲とは別に、完全オリジナル曲が含まれているそうだ。新しいミュージシャンが誕生することに、大きな期待と応援を送りたい。

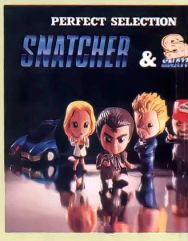
大盛況!!


❺8月28日、横浜は西区公会堂で開催された「コナミレーベル・ファンの集い」でのライブ


❻記者発表。矩形波倶楽部ギタリストのミッシェル古川氏(中)と丁スクェアの安藤氏(右)

新譜 パーフェクト・コレクション スナッチャー&SDスナッチャー

■発売元／キングレコード
■発売日／10月21日
■メディア・価格
CD KICA-1017・2800円(税込)
CT KITA-1017・2500円(税込)



サイバーパンク・サウンドでおなじみの『スナッチャー』が全曲フル・アレンジ・バージョンで登場!! しかも今回はMSX2で大好評の『SDスナッチャー』からも5曲セレクト。ボーカル・バージョンも2曲含み、全9曲をスペシャル・アレンジした、豪華で欲張りな内容になっている。アレンジは若手有望アレンジャー5人が担当。それぞれがスナッチャーの世界をクリエイトし、バラエティーに富んだアレンジを披露してくれるぞ。

新譜 ドラゴンナイト ～宝王篇～

美少女界に大旋風を巻き起こしたファンタジーRPG『ドラゴンナイト』のアルバムがついに発売されるぞ！ 先号でも紹介したとおり、ストーリーを放送劇風に聞かせるCDノベルズだ。ルナ役には現在、「ちびまるこちゃん」のお姉さん役などで活躍中の水谷優子さんを迎え、BGMや効果音をバッチリ効かせた臨場感あふれる作品に仕上がっている。挿入曲とエンディング曲として2曲のオリジナル作品も収録されているぞ。また、「オリジナル・キャラクタ・ピンナップ・コレクション」というオマケつき。これで登場する女のコがバッチリわかるぞ！

さてここでお知らせ。ポリスターさんのご厚意により、この「ドラゴンナイト～宝王篇～」のCDを5名の方にプレゼントするぞ。ご希望の方はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、そしてGMWに対する希望や意見（なるべく具体的にネ！）を明記のうえ、下記まで。締め切りは11月8日必着、発表は'91年1月号テクノポリスにて行います。どしどし応募してネ。



■発売元／ポリスター
■発売日／10月25日
■メディア・価格／
CD PSCX-1013・2400円(税込)

あて先は
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「ドラゴンナイトCDプレゼント」係

新譜 O.A.Vイース第3巻 ～トバの章



■発売元／キングレコード
■発売日／11月21日
■メディア・価格／
VHS KIVA-83・
4500円(税込)

イースファンお待たせ！ ついにO.A.Vイースの第3巻「トバの章」が発売されるぞ。

この「トバの章」は、ゼピック村を舞台に始まる。神殿から救いだしたフィーナとともに老婆ジェバのもと、ひとときの平和に酔いしれるアドル。しかしそのころ、城壁都市ミネアでは魔軍の新たな攻略が始まっていた。切迫した窮地を悟り、ミネアに急ぐアドル。が、伝説の勇者として歩き出したアドルの前には悲しみの展開が待っているのだった。謎の少女レアを迎え、物語はいよいよ佳境を迎える。待望の第3巻、発売は11月21日だ。

RE-PORT NEWS J.D.Kバンドfirstアルバム レコーディング ファルコムフェスティバル'90（仮称）

J.D.Kバンドと言えば、ファルコムのサウンドチームとしてすっかりおなじみ。ファンの集いや、先ごろ行われた〝ミス・リリア〟杉本理恵チャンのデビュー発表会など、ファルコムの各イベントでいつもギンギンのライブを披露、ファンを盛り上げている。一度でも彼らのステージを見た人なら、そのパワフルなビートが強く心に残っているであろう。

さて、そのJ.D.Kバンドが初のアルバムを出すぞ!! 内容はファルコムの人気ゲーム『イース』『ドラゴンスレイヤー』『ソーサリアン』などをリアレンジしたもの。曲のイメージを生かしつつも、かなり大胆なアレンジを試みたという、J.D.Kバンド入魂の1枚。ボーカルバージョンも入っているそうだ。アレンジ担当は、すべてJ.D.Kバンドのリーダー、岸本氏。現在、レコーディングが順調に進行中で、来年の初めには店頭に並ぶ予定だそうだ。

さて、ここでもうひとつのお知らせ。11月に東京、大阪、名古屋の3か所でファルコムのイベントが開催される（イベントの名称は現在のところ仮称）。内容はO.A.Vイースの16mm上映会、J.D.Kバンドのコンサート、ファルコム・ゲーム・サントラのイントロ当てクイズ、そして杉本理恵チャンのミニ・コンサートなどなど。なんと入場は無料！ しかも、先着800名には〝ファルコム・サウンド・カタログ'90〟を、入場者全員に〝イース・キャラクター特製ポスター〟をもれなくプレゼント!! 近くに住んでいる人は奮って参加しよう!!（会場、日時などは下の表を参照）。ただし、会場が満員になり次第、入場を締め切らせていただくということなので、お出かけの際はお早めにね。



	東京	大阪	名古屋
日時	11月3日(土) 16:00～18:00	11月18日(日) 16:00～18:00	11月24日(土) 16:00～18:00
会場	天風会館大ホール 03-943-1601～3	エル・シアター 06-942-0001	港湾会館 052-652-7151
交通	地下鉄・有楽町線 護国寺駅下車徒歩1分	地下鉄 京阪天満橋駅西へ7分	地下鉄・名城線 名古屋湾駅下車

9月号プレゼント当選者発表(敬称略)

46億年物語　鈴木さおり（茨城県）
丸山英昭（兵庫県）
吉川孝人（愛知県）

杉本理恵〝LILIA〟　成定謙一（兵庫県）
真野智幸（群馬県）
森　茂章（三重県）

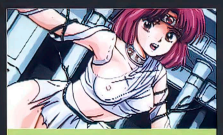
以上の方々です。おめでとうございます。

悪!!

❶練りに練られた、大どんでん!!と言う事で、スタートに戻る。



❷敵だ!! 矢印の方向に逃げ、指示に従え。



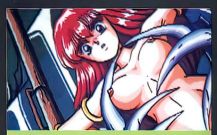
❸オマケディスク…ついててよかった。と言う事で3つ進む。



❹峠の茶屋で一休み…で、なぜか5回休み。



❺あなたは涙を流さずにはいられない…と言う事で、その場で泣きましょう。



❻Hな絵を心ゆくまで楽しんだあなたは、心地よい疲れと共に3つ進む。

ゴール

❼さて!! これからが本番です。みんなでレイ・ガンを買いに行きましょう!!



❽敵だ!! あなたは逃げ出した…逃げすぎて、病院まで戻る。

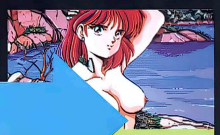


RA

A riddle



スタート!!
がんばってね!!



❶エルフ初!! フィールドタイプのRPG。と言う事で4つ進む。



❷あなたは道に迷ってしまった!! 1回休み。



❸アナログ16色のグラフィック!!と言う事で4つ進む。



❹敵と遭遇した!! 矢印の方向に進み、指示に従え。

不幸

❺あなたは洞窟に落ちた…。1か6が出るまで出られない。

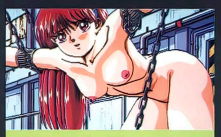
PC9801版(5インチ、3.5インチ2HD)‥好評発売中!!
(VM以降対応、要640K、LT、XL、XAシリーズを除く)
※ご注意…98版ではアナログディスプレイが必要です。

PC8801(5インチ2D)……10月17日発売
(SR以降対応版、VAシリーズ、MCにも対応。)

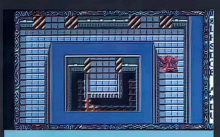
MSX2/2+(3.5インチ2DD)……11月中旬発売
(MSX版は1ドライブ仕様です。もちろん2ドライブのお客様もお楽しみいただけます。)

X68000版(5インチ2HD)……11月発売予定

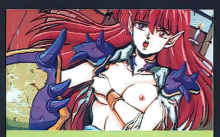
各定価6,800円



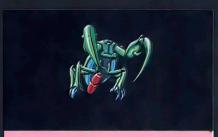
㉙ゲームを愛するあなたにピッタリのゲーム〃と言う事で4つ進む。



㉘あなたはいきなり、疲れてしまった…1回休み。



㉗オープニングに感動したあなたは、思わず4つ進んだ。



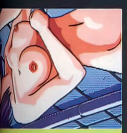
㉖敵だ〃あなたは逃げた〃6つ戻る。



㉕敵に遭遇したあなたは、物陰に隠れた。1回休んで矢印の方向に進む。

幸　福

㉔がまんできなくなったあなたは、レイ・ガンを買った〃ゴールへ進む。



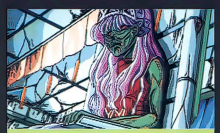
なBGMに心から酔っ
は、思わず5つ進んだ。

復　帰

㉓復帰してすぐに無理は禁物です。1回休みましょう。



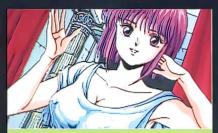
⑳おおおっ〃アニメーションに感動したあなたは5つ進む。



⑲おおっ〃…ストーリー感動に涙するあなたは4つ進む。

全員ストップ!!

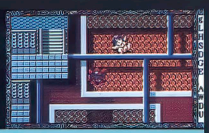
⑰1、3、5は左に、2、4、6は矢印の方向に進む。



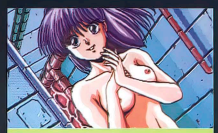
⑯かわいい女の子が総登場〃と言う事で4つ進む。

Y-GUN

f parallel world Roll-Playing game.



⑮出口がどこだかわからない〃と言う事で1回休み。



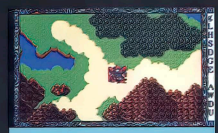
⑱モンスターの種類も、膨大だっ〃と言う事で2つ進む。



⑨敵と遭遇し、あなたは逃げだした。と言う事で3つ戻る。



⑩このソフトにかける熱意に感動したあなたは、思わず4つ進んでしまう。



⑪行き止まりだ〃と言う事で1回休み。



⑫敵だ〃ケガをしたあなたは、病院に進む。



から大きいサイズのグラ
う事で3つ進む。



⑦ここはどこ？あなたはだあれ？と言う事で1回休み。



⑧凝りに凝った戦闘シーン、と言う事で思わず3つ進む。

病　院

⑬1か6が出るまで退院できません。

ご注目!!

『RAY・GUNオリジナルテレフォンカード』と、とってもファニーな、エルフのロゴ入り「マッチ型電卓」をセットで先着400名の方にプレゼント致します。ご応募の詳細は、製品のマニュアルをご覧ください。

通信販売をご希望の方は…

● 現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。
● 郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号
東京3-191196
エルフまでお申し込み下さい。

elf エル・フ
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

めざせ! グラフィッカー

C.G.ぬり絵コンテストとは違い、ありとあらゆるC.G.の投稿を受け付けるのが、このコーナーだ。みんなの作品をテクポリソフトの斎木はるかさんがあーだこーだと評価してくれるぞ！　キミもがんばって投稿せよ！

もう少しだね！ ガンバリたまえ！

こんにちは、斎木はるかです。今月より読者の方から送られてきた作品を掲載します。評価としては厳しいことを言うかもしれませんが、作品への意気込みはしっかりとみますので、みんなもがんばって投稿してください。

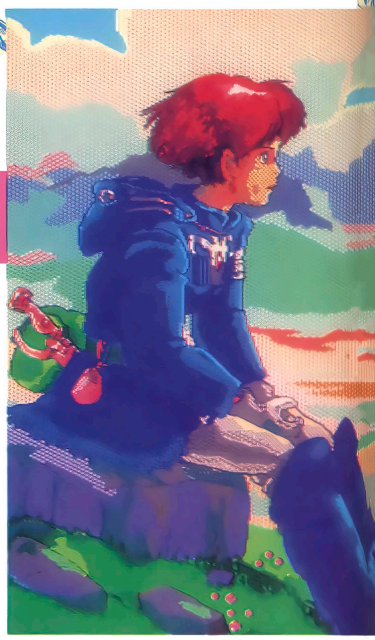
さて、まずは富山県は野沢クンの作品からいきましょう。一目瞭然のナウシカですね。アニメージュの連載も再開されたことですしね（とさりげなく宣伝したりして……）。

さて、とりあえず、C.G.としての完成度は合格ラインです。タイルパターンは勉強不足かな？　もうちょっと研究する必要があると思いますよ。

ナウシカ
（風の谷のナウシカ）

富山県・野沢博昭クン（PC-88/ダ・ビンチ）

でも、この人のスゴいところはスキャナをまったく使わずにマウスだけ（キーボードかな？）で描いてるという点です。マウスをペンと同じ感覚で使えるということは、ホントにスゴいことです。プロでもあまりいませんよ。ここまで描ければ、あとは練習を積むのみ。がんばってください。



めざせ! グラフィッカー

募集要項

●募集の内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルのC.G.に仕上げたもの（オリジナルの原画でない場合は、必ず原画作者・作品名・出版物の名前・号数・ページなど出所を明記してください）

●使用ハード
FM-7／77／AV、TOWNSシリーズ、MSX／2／2+、PC-8801／VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1／turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナを使用した場合はそのスキャナ名、④オリジナルの原画であるかどうか、⑤オリジナルの原画でない場合は作品名・作者名・原画の出所（出版物の名称・号数・ページ等）、⑥その他特記事項、⑦住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を書いた紙を入れて投稿してください

●宛先
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「めざせ！グラフィッカー」係

●締め切り
毎月8日

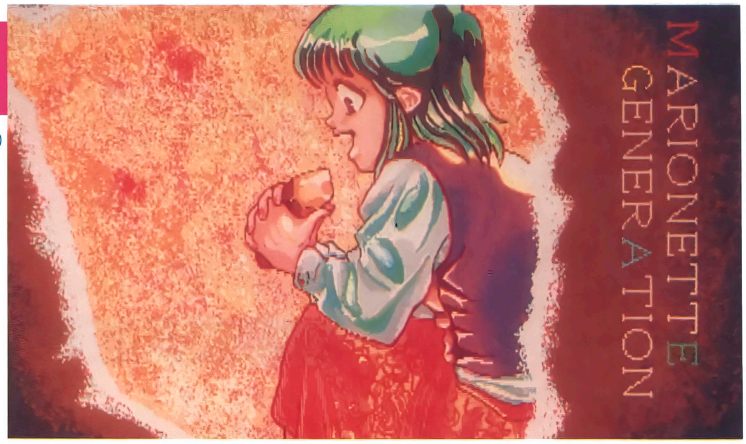
●発表
締め切りの翌月発売のテクノポリス誌上（採用の方には規定の謝礼をお送りいたします）

●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

努力と根性は認めよーじゃないか

きの子
（マリオネットジェネレーション）

愛知県・山内清司クン（PC-88/LALF）



©美樹本晴彦・角川メディアオフィス

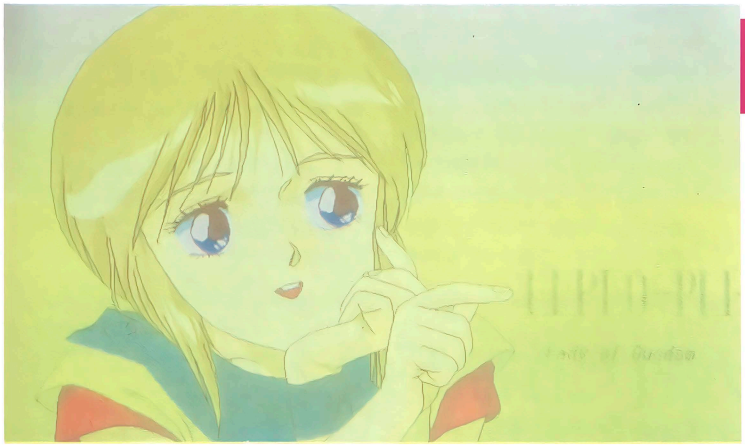
次なる作品はニュータイプに連載されている美樹本晴彦先生の「マリオネット　ジェネレーション」です。描いてくれたのは愛知県の山内クン。そういえば、美樹本先生も、最近はイラストとか漫画の仕事が中心となってしまいましたね。「超時空要塞マクロス」で一世を風靡した人なだけに、もっとアニメのお仕事とかもやってほしいなあとか（おっと、これは個人的な意見でした）。

アナログパレットの使い方はかなりいい線いってますね（ＬＡＬＦを使えばこれくらいは当たり前かな？）。ほかにもアナログを使ったC. G. はあったのですが、その中でも一番でした。タイルパターンよりもアナログのほうが簡単に描けると思われがちですが、実際はそうでもないんです。とくに88は512色中８色という制限のため、いろいろと悩むことが多いんですよね。

全体のラインはもう少し勉強したほうがいいようです。同じ太さの線ばかりでなく、強弱をつけたりとか、もう少し研究してみましょう。でも、美樹本先生のタッチをちゃんと表現しているところはすごいです。C. G. でこのように作家の個性を表現するのは、なかなか至難のワザですからね。

全体的に見て、センスはいいものを持っていると思います。まだ若いんだし（笑）、これからの練習次第では、もっともっとうまくなるでしょう（ちなみに、私は美樹本先生の絵をC. G. にするのはとっても苦手なのであった）。

おおっ！ キレイじゃん！



©日本サンライズ・創通エージェンシー

エルピー・プル
（機動戦士ガンダムZZ）

神奈川県・加藤義幸クン（PC-98/artV）

今月最後の作品は、「機動戦士ガンダムZZ」のエルピー・プル。神奈川県の加藤クンが描いてくれました。ガンダムといえば、また映画化されたりオリジナルビデオ化されたりして、慌ただしいみたいですね。個人的には、やっぱり最初のガンダムが一番いいかなあなんて……（今月はムダ口が多くてすみません）。

さてさて、評価ですが、今回の作品の中では一番見栄えがいいのではないでしょうか。総合的に見て、かなりの水準です。ちょっとツールに頼りすぎているところもありますが（ラインとかまだまだあまいゾ！　グラフィッカーは１ドットに命をかけるのだ！）、全体的には二重マルです。とくに、ソフトフォーカスがかかっているかのような処理がグッド！

加藤クンのこれからの課題は、ライン修正ですね。これはひたすら練習するしかありません。ルーペを使って、徹底的に１ドットずつ修正していきましょう。C. G. を描くときの基本は「ルーペで修正」です。これにどれだけ時間をかけるかで、完成度に違いがでます。プロの場合、時間が限られていますので、いかに短時間で完成度の高い作品を仕上げるかにすべてがかかっていると言っても過言ではないでしょう。

といったところで、今月はおしまい。最初からかなりキツいことを言いましたが、落胆せずに腕をドンドンみがいてください。みなさまのガッツある作品をお待ちしております。

第5回 C.G.ぬり絵コンテスト

募集要項

●課題作品
次のページに掲載

●募集期間
1990年8月8日〜1990年12月1日
（当日消印有効）

●賞　品
☆グランプリ1点　4万円のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の入賞4点　2万円のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の佳作8点　1万円のパソコン・ソフトまたはハード

●ぬり絵の条件
☆背景については、無地、背景画に描き込みなど、自由
☆キャラクタについては、原画のすべてを使用しなくてよい
☆2人のうち、どちらを使用してもよい。もちろん、2人を一緒に使ってもよい
☆原画のイメージを損なわない程度のアレンジ可
※可能なアレンジの例
服に模様をつける、カゲ線およびカゲの追加、コスチュームデザインを損なわない程度の装身具の追加など

●審査委員
☆審査委員長・いのまたむつみ
☆審査委員・中沢数宣（『ザース』原画作者）／MASK－Project（『LALF』開発チーム）／テクノポリス編集長

●使用ハード
FM－7／77／AV、TOWNSシリーズ、MSX／2／2＋、PC－8801／VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1／turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスク（氏名、使用機種、使用グラフィックツールを明記したディスクシールを必ず貼っておくこと）と、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類（「イメージスキャナ」etc.）とその型番名（「HS7R」etc.）、④特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「C.G.コンテスト5」係

●締め切り
1990年11月8日、12月1日
（消印有効）

●発　表
各月の入賞・佳作
テクノポリス1990年12月号、1991年1月号、2月号
グランプリ
テクノポリス1991年2月号

●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

MSX2で描かれた作品が増えてきた！

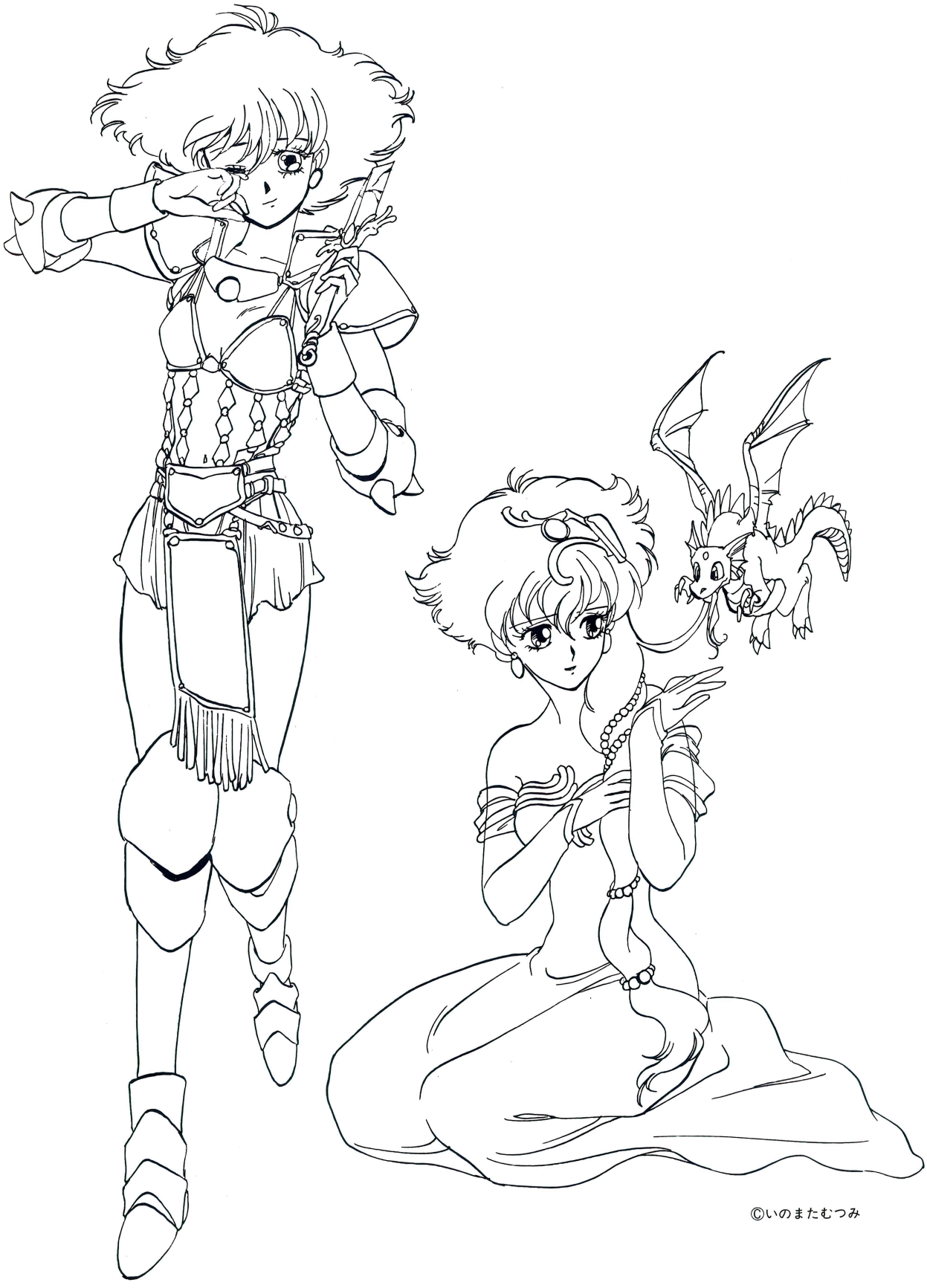
今月から、いよいよ第1期の発表です。課題作品の難易度が上がったため作品数はやや減りましたが、その分パワーがあるものばかりで、審査にもかなり時間がかかってしまいました。全体的にレベルが高くなってきたようなので、常連の人はかなりの作品でないと、入賞は難しいですよ。

ところで、ここ最近（第4回C.G.コンテストの第3期ごろから）、MSX2での投稿がものすごく増えてきました。どうやらグラフサウルスやDD倶楽部といった新しいグラフィックツールが発売されたためのようです。また、今まで付属のグラフィックツールで描いていた人も、やはりそれでは物足りなかったらしく、市販のツールを使う人が増えてきました。

どうやら、新しいグラフィックツールが発売されると、その都度グラフィッカーの人口が増えるようです。98での投稿が少ないのも、グラフィックツールの新作が出ていないためなのでしょうか？　このへんでLALFの98版とか発売したら、きっと売れるんでしょうね（あいにくとその予定はありませんが……）。

ということで（どういうことだ？）、引き続きみなさまの作品をお待ちしております。ドシドシご応募ください。

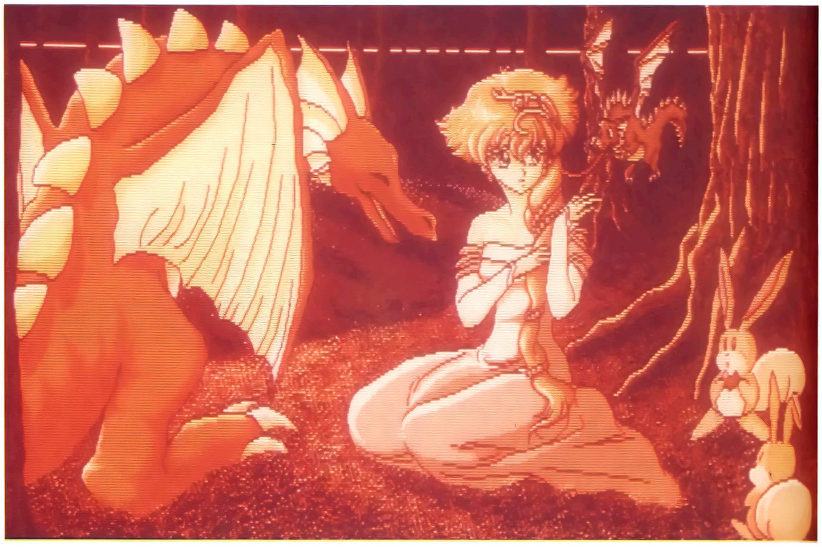
課題作品



©いのまたむつみ

第5回C.G.ぬり絵コンテスト

入選

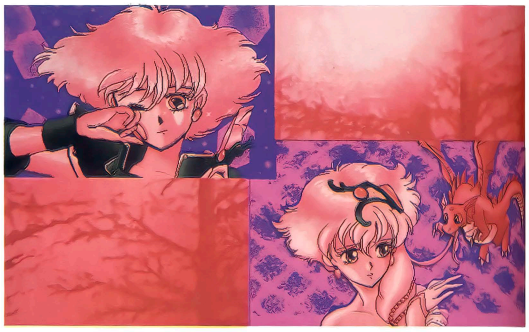


佐藤　誠（山口県）PC-8801MA2/LALF

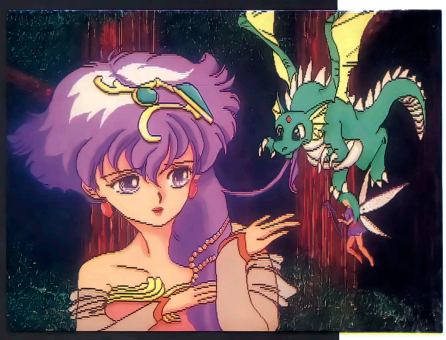
第1期（8/8~9/8）

入賞&佳作作品発表!!

佳作



早瀬　駿
（埼玉県）
PC-9801RX
/Z's STAFF kid98ほか



今藤浩二
（愛知県）
HB-F1XDJ(MSX2+)
/グラフサウルス



佐藤幸一
（千葉県）
HB-F1XDJ(MSX2+)
/DD倶楽部

第1期 総評

ちょっと難しめの第5回C.G.ぬり絵コンテストですが、全体的にレベルはかなり高かったように思います。いつもなら佳作は2作品なのですが、今回は特別に3作品となってしまいました。

佐藤さんの作品は、セピア調の色合いと、ドラゴンをうまくからめたストーリー性などか高く評価されました。常連の早瀬さんは、これまでの作品と比べて構図や色調が工夫され、総合的にかなり引き締まった作品です。今藤さん、佐藤さんの作品は、いずれもMSX2ですが、ハードの性能を十分に引き出したという点で佳作となりました。もう一息で入賞というレベルです。がんばってください。

全体的に戦士の女のコでの投稿が少ないようなので、そちらで描くと入選率が高いかもしれませんよ!?

Shenan Dragon

シェナン・ドラゴン

RPGを愛する君に！

大好評発売中



これがうわさのRPGカードゲームだ!!

さらわれた王女は、敵の王との婚礼を前に、何かを待っている…男性または女性の勇者となって王女を救うか、王女その人となり敵の手から逃れるか？
この世界に入るとき、きみは3つの姿を自由に選択できる。また、新システム、カードゲーム方式が楽しさに拍車をかけるぞ。
テクノポリスソフトが自信を持っておくる〝シェナン・ドラゴン〟。挑むのはきみだ！

●PC-88SR以降・5″2D3枚組・¥6,800（税別）

MSX 2/2+ 3.5″2DD2枚組・¥6,800（税別）

通信販売のご案内　お近くのお店でお求めになれないときは通販で!!

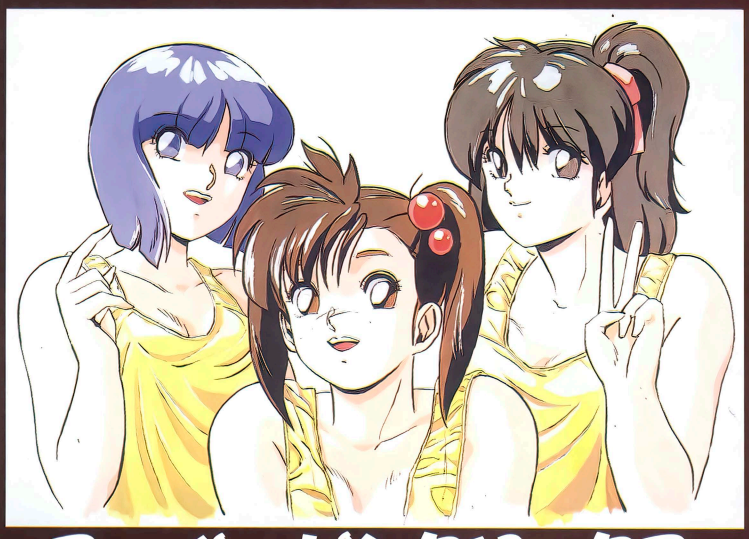
●通販をお申し込みになるときは商品名、機種名、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価＋手数料200円（消費税を含む）をそえて、現金書留にてお申し込み下さい。

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリスソフト通販㊦係
TEL.03-431-1627　FAX.03-459-1748

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT　徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-435-0834

さらに
もっきどき♡

アブナすぎ〜しっちば…



スーパーピンクソックス

MSX版 新発売 ￥4,800(税別)

○「まなみのどこまでイクの?」
○「ガルナ・ダダ」
の2本立て!!

「まなみのどこまでイクの?」はP.Sギャルスのまなみちゃんが
吉祥寺を根じろにする悪の秘密結社に挑むドスケベ変態(!?)AVGだ。
一方「ガルナ・ダダ」は、ハーフタイムラバーのゆうとメグがジャングルを
舞台に大冒険しちゃうハラハラドキドキのRPGだ。

※ゲーム中に家族又は友だち等に見つかりドスケベ扱いされても一切責任を負いません。



ピンクソックス(創刊号)
￥2,800(税別)
○MSX版
○PC9801版
ともに発売中



ピンクソックス 2
￥2,800(税別)
○MSX版発売中
○PC9801版新発売!!



ピンクソックス 3
￥2,800(税別)
○MSX版のみ発売中
○PC9801版…移植中

□PC88シリーズ(MKⅡSR以降)、X68000に移植予定!!

ウェンディマガジン

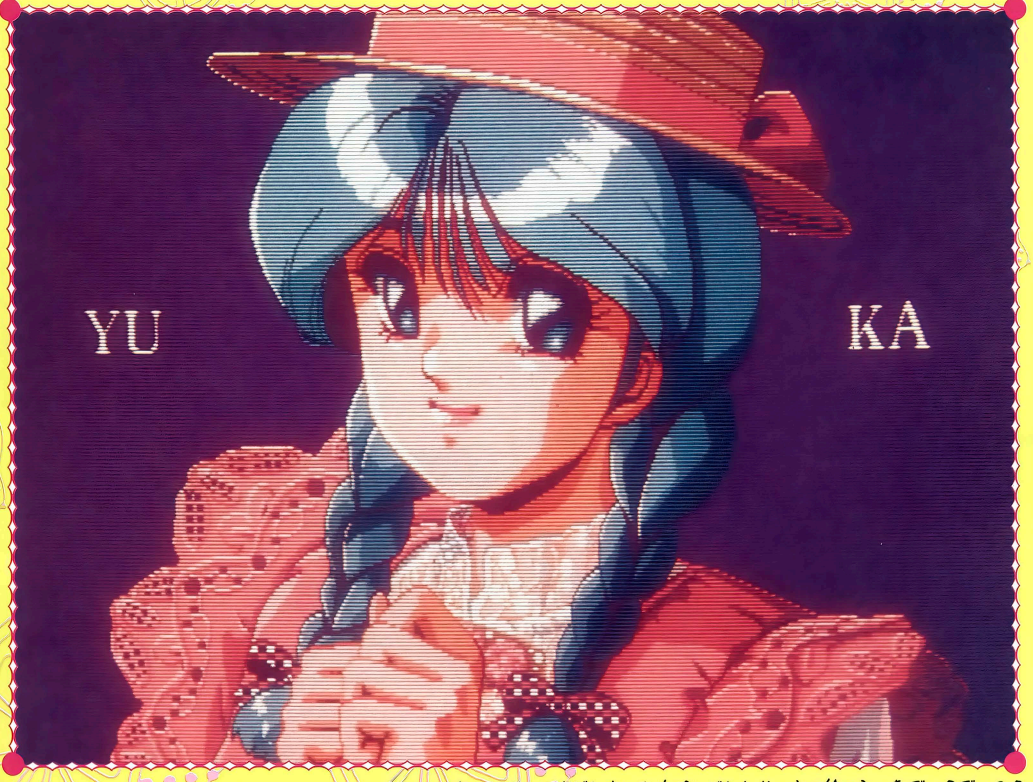
〒150 東京都渋谷区道玄坂1-15-3
プリメーラ道玄坂521
TEL 03(780)6570

通信販売のお知らせだよん!

ピンクソックス創刊号、2、3各3,150円((送料込)
スーパー ピンクソックス 5,300円(送料込)

美少女ソフトコレクション

レモンちっく WORLD



COVER GIRL／水樹ゆか

©ウェンディマガジン

ウェンディマガジンさんからプレゼント!! 上の絵の入ったデータディスク(MSX2)を10名にあげちゃう。希望者は76ページを見てね♡

NEW SOFT

キサナ……P.74
PURE MY DOLL……P.76
スーパーピンクソックス……P.77
ピーチアップ6……P.78
メルヘンパラダイス……P.79
煩悩予備校……P.80
ぷりんぐあっぷ……P.81



ハラハラ落ちる枯れ葉の季節、ちょっぴりブルーな雰囲気の美少女たち。そんな彼女たちって、目が離せない……。

今月の1本!
『レイ・ガン』……P.72

最新美少女ソフトをSCOOP!
レモンflash……P.82

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.48を見てください。

※「名作プレイバック」はお休みさせていただきます

ぜ〜んぶ見せちゃう

今月の1本!

レイ・ガン

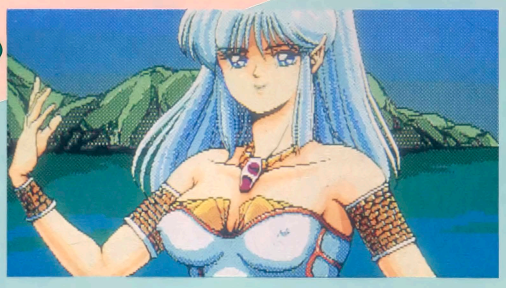
モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

※アナログディスプレイが必要です。

■発売元／エルフ

■発売中(88版は10月17日、X68K版は11月30日、MSX2版は未定)



発売早々人気爆裂のフィールド型美少女SF・RPG『レイ・ガン』。今回は各フロアに散らばった女のコたちを中心に攻略だ!!

※画面は98版のものです。

さらわれた恋人(ミリア)を助け出せ!!

外に出ることを許されない壁に囲まれた街に住む主人公ジョージ。彼は年に一度の対ステロイド用の武器を作っている修理屋たちの大会に5年連続優勝しているのだ。ステロイドとは、この街に女のコをさらいにやってくる謎のロボットのことである。ジョージは、偶然発見したステロイドを修理していたのだが、恋人のミリアをステロイドに誘拐されてしまい救出の旅に出かけた。

はたして彼(君)は、6つの世界を渡り歩き、恋人を助け出すことができるか!?



●フィールド画面。森や崖には入ることができない。画面上の女のコに近づくとビジュアル画面に

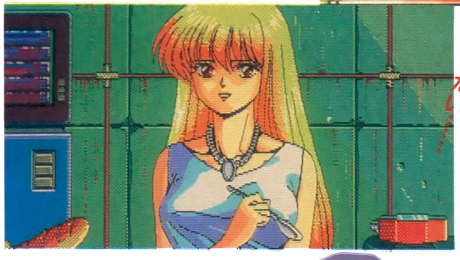


●誘惑の泉では、体力の回復や武器の製作ができる。各フロアに1つずつあるのだ

♡ミリアI LOVE♡



ジョージの恋人、ミリア。金色の髪が美しい。重大な秘密があったために、突然誘拐されてしまったのだ……。

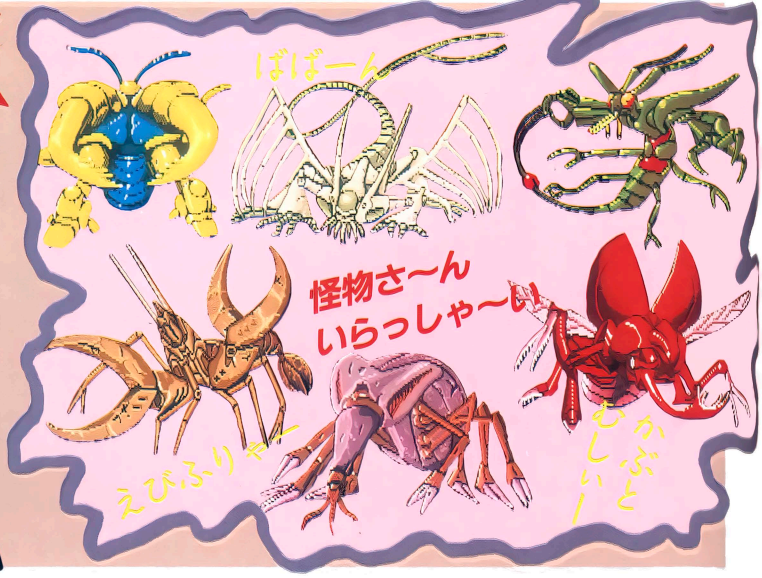


怪物と戦うのだっ!!

戦闘はなかなか迫力ものだ。攻撃方法には通常のものとESPによるものと2通りある。相手によって使いわけよう。敵はグロいし強いぞっと。



●戦闘画面。怪物は攻撃するときにアニメーションするぞ



全6面。冒険の旅は続く!!

フロア1 草原と湖の世界が舞台

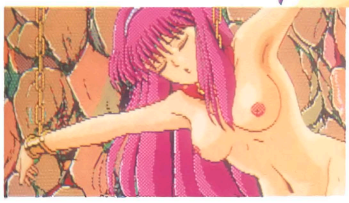
まずは手始めのフロアだ。誘惑の泉から外に出ると、さっそく女のコがいる。話を聞くとしようか。さてミリアはどこに……。



巫女ムーン。大神官ヨーコを捜している。ヨーコははたしてどこに？



女のコからもらった真実のメガネを使うと……



ついつい胸元に目がいってしまいます。いいねぇ〜

捕らわれの大神官ヨーコ。次の世界に行くことのできるエレベータの位置を教えてくれる

フロア2 海に浮かぶ島をめぐる

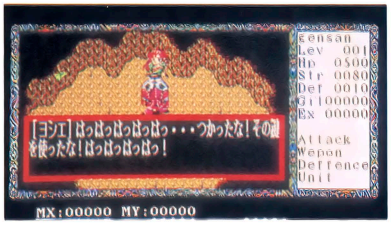
このフロアのどこかにサキという名の神官の女のコが捕らえられている。このコを救い出して次のフロアへの行き方を聞こう。



ソール・レイクに住む精霊を紹介してくれる。あとでもう1回来よう



湖に封じられていた大神官サキ。ツタにからまれて自分では脱出できないのだ



突然声が!?

エレベータのカギを使おうとしたら。くそっ、あの女のコは敵だったのか//

フロア3 城の中は迷宮だ

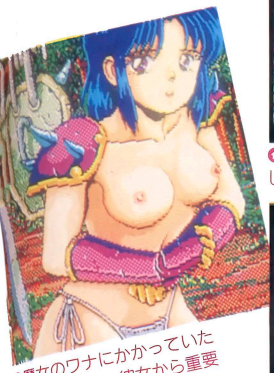
前とは一転して舞台は中世風のお城。門にいる女のコをごまかすためにはあるモノが必要だ。そのためにも森の奥の魔女に話しかけてみるとしようか。



城の門で番をしている女兵士、シルバ。彼女をだまして中に入らなければ……



右のほうに怪しげな魔法陣がある。注意して近づいてみよう

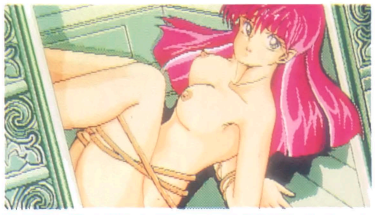


魔女のワナにかかっていたフィアちゃん。彼女から重要なモノをもらえるぞ



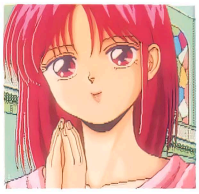
壁の向こうに捕らわれた女のコが。城の中は迷路になっているぞ

フロア4 女王はいずこに……



倉庫に縄で縛られていた女王の側近ヒトミ。女王の部屋に入れる許可証をくれる

ピンクのサラサラ髪のシスター♡ 僕も拝みま〜す



荘厳な雰囲気につつまれたフロアだ。教会にいるシスターはかわいいし、なかなか親切(?)だ。ミイラの女王はにせもの。本物はどこかに捕らわれているのだ。



城のところどころにあるメッセージ。何か隠された意味があるのだろうか？ 隣のコに聞いてみよう

ステンドグラスの中から麗しの女神の登場だい





美少女たちをモンスターから救い出せ!

X'na〔キサナ〕

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／カクテルソフト
■発売中(88版は10月19日、MSX版は11月21日)
※画面は88版のものです。

オープニングストーリー



●荒野でぶっ倒れてしまったオレ。気づくと目の前に美少女が……



●彼女の名前はメイ。優しい姉・フローラとふたり暮らしなのだ



●ところが、フローラがモンスターにさらわれてしまった!



●助けなくっちゃ。メイと一緒に「モンスターの塔」へ出発だ!

オレの名前はムサシ、職業は「さすらいの剣士」。なんて言えばカッコイイんだけど、ただブラブラと旅をしているだけなんだ。ところがある日、空腹のあまり荒野の真ン中で倒れてしまった……。

気がつくと、目の前に美少女が!! どうやらオレはこのメイというコに助けられたらしい。メイの話によると、ここはアムネリアという国の中の小さな町で、なぜか住人は女のコばかり(!)。ところが最近、町では、美少女たちがモンスターにさらわれてしまうという事件が相次いでいるらしいのだ。

そんなとき、メイのお姉さんのフローラがモンスターにさらわれてしまった! もちろん、助けないワケにはいかない——というワケで、オレはメイ



●こんなふうにモンスターにあれこれされちゃってる美少女がいっぱい♡ 一刻も早く助けてあげなくっちゃね

と一緒に、モンスターたちが待ち受ける「モンスターの塔」へ向かった……。

ゲームはなかなか本格的なRPG。プレイヤーは主人公ムサシ(名前は変えられる)となって、「モンスターの塔」に挑むのだ。塔の中は3Dダンジョンになっていて、モンスターたちがワンサカ出てくる。町の美少女たちも、それこそワンサカ閉じこめられているぞ。彼女たちを助け出したあかつきには即、♡♡♡なことができるというワケではないが、もちろんキレイでカゲキなグラフィックが見られるぞ。さあ、彼女たちから情報を得て、捕われのフローラを助け出せ!!



●ここは町の中。武器屋と魔法使いの家がある。メイの家に行くと、休んだり、セーブしたりできるぞ

美少女指数 85%



●あららモンスターが出てきたよん。こんなカワイイのからグロいのまで、さまざまなのだ



●塔の中はとにかくなんでもアリ。こんなワケのわからないポスターもあったりして

頼りになるお・ネ・エ・サ・マ♡

町には武器屋と魔法使いの家がある。そこにいるのはモチロン女のコだ。冒険に出るにあたって、とても頼りになる人たちなんだけど、♡♡♡な姿が見られないのは残念……かな?

●武器屋さん



●ここでは冒険に必要な装備を買うことができる。でもおネエさんのほうがほしい?

●魔法使いさん



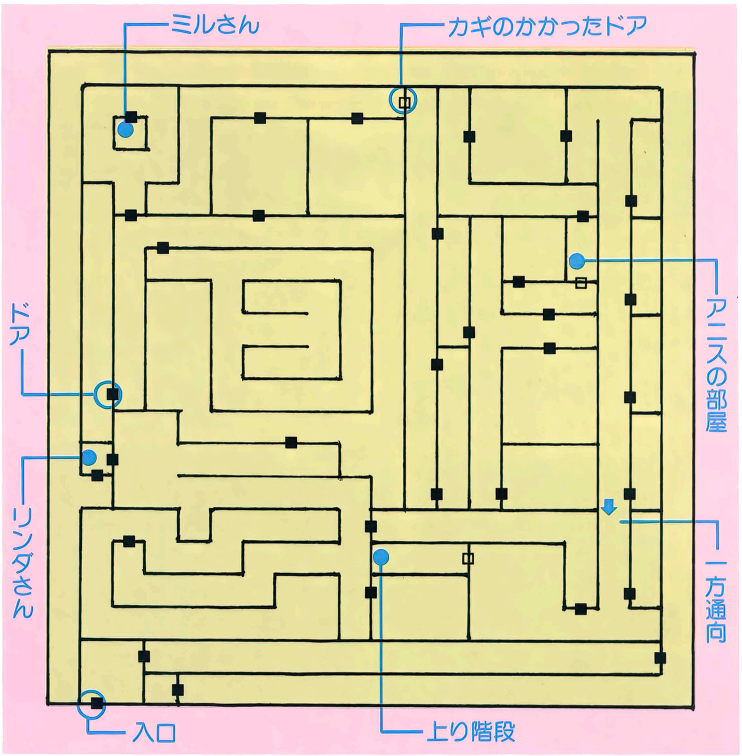
●いろんなアドバイスをしてくれる魔法使いさん。フッ、オレを見る目が熱いぜ

塔の1階はこんなだよっ

周りをぐるっと囲んでいる長い通路から一歩入ったところの部屋には、リンダさんが捕らわれていた。彼女の話では、この階にはもう1つ部屋があって、そこにも女のコが捕らわれているらしい。急いで行ってみると、そこにいたのはミルさん。ミルさんを助けると、この部屋の統括者・アニスがいる部屋のカギをくれた。このカギを持ってアニスの部屋へ行こう。その中で待っていたのは……わっ、ババァじゃないかぁ！　やだなぁ〜、もう！



これがアニス。とにかく気持ち悪いヤツ／



リンダさん



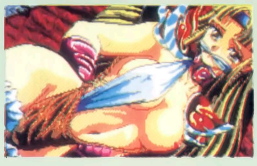


塔に入って一番始めに会うのはリンダさん。アムネリアの女戦士隊の1人で、メイの憧れの人なのだ。あれ、縛られてる。ヒモをほどいてあげなくっちゃ♡

ミルさん

町で指折りの美人のミルさん。この人が、アニスの部屋のカギを持っているのだ。こんなキレイな人がモンスターに◎☆だなんて……ムムム、許せんぞ！





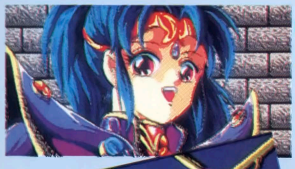


もちろんほかにも美少女ゾクゾク!!

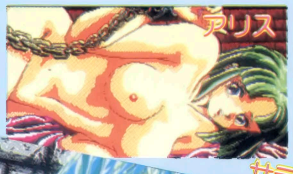


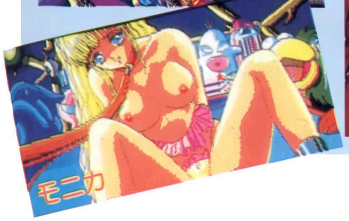
















ある日突然、女のコがキミのもとに……

PURE MY DOLL
ピュア マイ ドール

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	5HD	

■発売元／アグミックス ■発売中
※画面は88版のものです ※アナログディスプレイが必要です

ある日、ボクの家にものすごく大きな荷物が宅配便で届き、それには一通の手紙が付いていた。どうやら長年の悪友、小野寺が送ってきたモノらしい。「20才の誕生日おめでとう。君の友情にはいつも感謝しているよ。この間の保釈金のお礼にプレゼントを送る。きっと喜んでもらえると思う。何といっても、これは生身の女のコだからな」。……げっ、生身の女のコだって～!? どーしよう、ドキドキ……♡

アグミックスのMAXシリーズの第5弾は、マンガ家の唯登詩樹先生がグラフィック原画を担当している『ピュア・マイ・ドール』。ゲームはコマンド選択式のAVGで、マルチエンディング。女のコと♡♡するもキミ次第!? また、このソフトには唯登詩樹先生書き下ろしのオープニングマンガが付いている。ファンは絶対、買いだ（燃える！）。

PRESENT!
箱を開けると、ボク好みのカワイイ女のコが！ うーん、いいなあ♡ さあて、どーしましょう？



美少女指数 85%



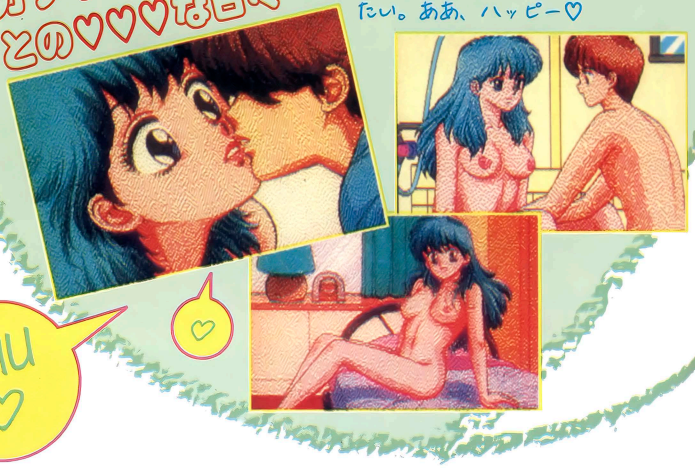
▲彼女はまったくの白紙の状態なのだ。名前もないので、カワイイ名前を付けてあげようネ



▲女のコは戸惑っているみたいだ。困ったなぁ……。小野寺に電話して聞いてみようか？

カワイイ彼女との♡♡♡な日々…

女のコと一緒に暮らす日々。彼女もボクを慕ってくれているみたい。ああ、ハッピー♡



このソフトは郵便振替による通信販売のみです

購入希望者は「払込通知書」裏面の通信欄に①商品名②機種名③個数を明記のうえ申し込んでください。なお、送料は無料、消費税は定価に含まれています。
口座番号 東京3-056150
加入者名 アグミックス

恒例トビラ絵プレゼント

おまたせ！のトビラ絵プレゼントです。今月はウェンディマガジンさんのご厚意により71ページで使ったグラフィック（右に掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます♡ 機種はMSX2版。希望者はハガキに●住所・氏名・年齢・電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望（具体的にネ！）を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部『11月号美少女トビラ絵プレゼント』係まで送ってね。締め切りは11月8日（必着）。さあ、ドシドシ応募してね♡ 発表は発送をもってかえさせていただきます。



■提供／ウェンディマガジン『スーパーピンクソックス』より



RPG+AVGのお得なセット♡

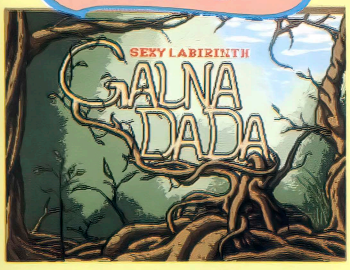
スーパーピンクソックス

MSX2 | 3.5DD | 4800円
■発売元／ウェンディマガジン
■発売日／10月10日

モニタープレゼント3本

全国1億2000万人の『ピンクソックス』ファンお待ちかね、美少女ソフト界に咲く一輪の花、『スーパーピンクソックス』がついに近日発売!! 頭についてるスーパーの文字はだてじゃない! どしどしふんどしなどのヘンな部分(でも実は好き♡)がなくなって、もう美少女一色! もちろん中身はゲームとしても充実の、お色気満点、夢いっぱい、血沸き肉踊る3Dダンジョン RPG『GALNA DADA』と、手に汗にぎる魅惑のコマンド選択式のショートAVG『まなみのどこまでイクの?』の2本立て。ホントにどこまでいっちゃうのかな!? ってなワケで、こうご期待!!

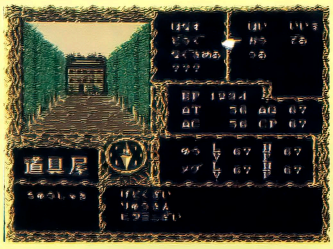
RPG



目がさめると、そこはまだ夢の中……。主人公のゆうは野戦病院の看護婦になっていた。そこで負傷兵を助けるために単身、戦場のジャングルに乗り込んだルームメイトのメグを救うことと、戦場にとり残された兵士達を慰問することを決意。どうせ夢のお話という軽い気持ちで、ついでに敵の本拠地を破壊しちゃえ、というあらすじのRPG。



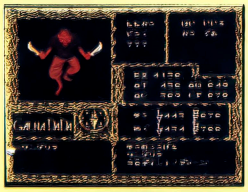
◘目がさめると突然、野戦病院の看護婦さんのコスチュームを着ていた。うーん、よしよしラリホー♪



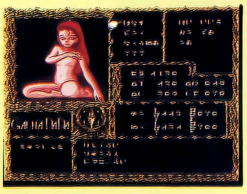
◘普段はこんなふうな3Dダンジョン画面。なかには宿屋や、道具屋などもあるぞ



◘美少女コーナーらしからぬメカメカしい敵キャラ。ぶーぶーひっこめ〜



◘ちぇっ、またもやこんなのが……。とにかくこれが戦闘画面だ!



◘でましたね♡ やっぱりこうでなくっちゃ。いいぞ、いいぞ〜!

AVG



主人公の女のコまなみのもとに、吉祥寺を根じろにする悪の秘密結社〝イライザ〟を壊滅させることを要請するハガキが届いた。そのハガキに興味を持ったまなみは、〝イライザ〟の首領がコーヒー一杯でねばり続けているという、サンロードにある喫茶店「まけどにあ」に向かう。そこに待っていたのは顔面黒パックの変態おやじだった……。



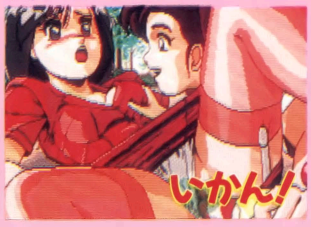
◘こんなアングルなのでどういう絵なのかよくわからないが、きっとあれだな、アレ♡



◘なぜか美少女に欠かせないロープ。縛りかたの名前が判った奴、あとで職員室に来なさい



◘すごく細かいとこまで描きこんである



◘あとは買ってみてね♡

嫁入り前の娘になにするだ!!

美少女指数 85%
♥♥♥♥♥♥♥♥♥



今回はゲームが4本入って、とってもお得!

ピーチアップ6

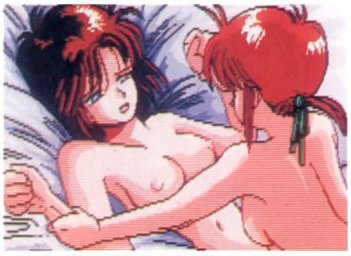
MSX2 | 3.5DD | 3800円 ■発売元／ももものきはうす ■発売中

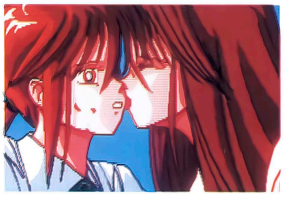
毎度おなじみ『ピーチアップ』の第6弾。今回のメニューはオモチャの「サイモン」によく似たシステムの『ピンクダイナマイト』。それから純愛ロマン・エロスAVG 『サナトリウム・オブ・ロマンス』、同人ソフト『数当てゲーム・もっと大きいよ』など。そして、後取りプレイはエルフの大人気ゲーム『ドラゴンナイト』!! とにかく超強力ラインナップで登場なのだ。

サナトリウム・オブ・ロマンス

汚染された空気に耐えられない少年少女たちを収容した山奥のサナトリウム。ここを舞台に繰り広げられる少女たちの物語だ。悠子、早紀、沙夜、静世という4人の少女の心理描写を中心に、「生とは？」「死とは？」という問いに苦悩し、葛藤する少女たちを描いている。これは単なるハダカを見せるためのシナリオではなく、ストーリーや雰囲気そのものにエロスを求めた幻想的な物語と言えるだろう。


ベッドでひとり、枕を抱えて座り込む早紀。何を想うのか


自分の想いが伝わらないもどかしさに耐えきれず、悠子は静世を押し倒す……


悠子の頬の血をなめる早紀。妙なエロティシズムを感じさせる

ピンクダイナマイト

このゲームは、某玩具メーカーから発売されていた「サイモン」というオモチャのシステムを応用して作られたということだ。画面の右下にある4方向のキーの光った順番を覚えて、その順番通りに、正確に方向キーを押す。すると、全裸の少女の体に取り付けられた、奇妙なユニットが外れていく。そして、すべて取り外すと、無事に1面クリアということなのだ。ちなみに女のコの原画はタイトルのイラストでおなじみのDONKEYさんだよ。


ゲーム画面。方向キーの下が光っているのが分かるよネ？ この光る順番を覚えておいて、その通りに方向キーを押す。記憶力が勝負だ



数当てゲーム・もっと大きいよ



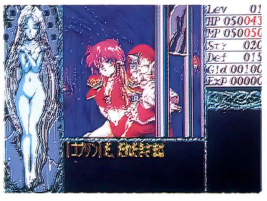
この声の愛らしさを実感するには、プレイしてみるしかないぞ！



正解したので、セーラー服の上着を脱いでくれたところ。ラッキー♡

ゲームとしては、ごく普通の数当てゲーム。正解すると女のコが、服を1枚ずつ脱いでくれる。で、ヒントをくれるときの女のコの声が、とってもカワイイのだ♡ この声だけでも、充分に楽しめちゃうゾ。さあ、みんなも声をあわせて「もっと大きいよ♡」!!

後取りプレイ ドラゴンナイト


大人気の『ドラゴンナイト』が今回の先取りだ！ 塔の一階を歩くことができる


タイトル画面。毛布の下には、無理矢理、取り付けられた妙なユニットが……（カワイソウ）

美少女指数 85%
♥♥♥♥♥♥♥♥♥



NEW SOFT

童話の世界で女のコと♡しましょ

メルヘンパラダイス

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／グレイト
■発売中(X68000版は10月20日)
※画面は88版のものです。

モニタープレゼント3本

主人公は、ごく普通のちょっとHな高校生。通学路の途中の空き地に妙な土管があるのを見つけ、好奇心にかられてのぞきこんだ。すると、急にその土管の中に引き込まれてしまったのだ。気がつくとそこは童話風の異世界だった。主人公は戸惑いながらも、この世界を支配し、永遠の命を手に入れようとする魔王を倒そうと旅立った……。

ゲームはコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。それほど難しくないので簡単に進むぞ。出てくる女のコはどっかで聞いたことのある童話の登場人物のパロディで、かわいいコばかり。しかし、♡シーンは紙面には載せられないほど赤面モノ！　さあ、主人公は果たしてみだらな魔王を倒し、美しい女のコたちの楽園を救うことができるのだろうか？



◎奇妙な土管の中をのぞくと、いきなり中に吸い込まれてしまった。ちなみに、主人公は日本人なのに髪の毛が赤い。謎だ



◎基本のゲーム画面。左上のコマンドを選択すると四角のワクが画面内に出てくるので、それで対象物を選んで行動する

女のコ求めて冒険するぞ!!

魔王を倒すのだから、無防備で行くワケにもいかない。当然、武器を手に入れなきゃならないのだ。途中で会う女のコがユーナリの杖などのアイテムを持っているけど、これも当然(!?)、♡なコトをしないとくれないぞ。うーん、先は長い。

あなた女のコ？　男のコ？



◎変身のタネを使って女のコに変身した主人公。レズのコに襲われてしまう



◎主人公は薬の切れたところで男に変身。逆に女のコに襲いかかってしまう



◎別世界に放り込まれて、一番始めに出会う女のコ。いろんなコトを教えてくれる



◎カワイイ顔して本当になまいきな赤づきん。ユーナリの杖でたたいちゃえ。ぽかっ



◎魔王の城で開催される舞踏会。実はこれ、魔王の花嫁選びのために開かれているのだ

美少女指数　75%

♥♥♥♥♥♥♥

有名人(?)とHする?

出てくる女のコはいずれも童話の主人公なのだ。そんなコたちと♡できちゃうんだから幸せってもんだ。中には大事なアイテムをくれるコもいるぞ。

プリンセス・シーラ・ユーキ♡



◎召し使いの７人の小人たちに捕まり、木にぶらさげられていた。ユーナリの杖を持っている

赤づきん♡



◎さっそうと立ちはだかる赤づきんちゃん。気が強いけど、なかなかカワイイ女のコだぞ

シンデレラ♡



◎ヒロイン役の女のコなのだ。♡が大好きなので、満足させてあげないといけないぞっと



パセリの新作はせろりなクイーズ!!

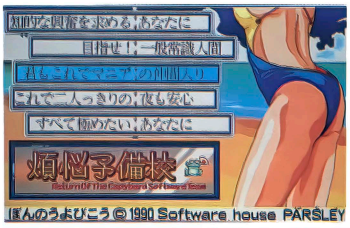
ドリーミングアカデミー♡

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ソフトウェアハウスぱせり
■発売中（X68K版は未定） ※画面は98版のものです

『せろり』で華麗にデビューしたぱせりさんの第3弾は、プチ・アクションクイズ。5つある分野から問題を選び、クイズに正解するとカワイイ女のコのグラフィックが♡　出題分野は物理の問題からアニメ、アダルト（♡）など広範囲に渡り、その数なんと約2000題!!　しかも、クイズがわからなくてもシューティングモードで、クリアすれば正解したことになるので、お猿さんにも楽しめるぞ。だけど、簡単に女のコに会えると思ったら大間違い。正解率によって女のコを見られる度合いが違うし、ある程度正解しないと落第しちゃうのだ。女のコは全部で14人もいるぞ。さあ、がんばろう!!



●クイズは全部で5種類あるけれど、出てくる女のコは同じなのでどのコースでも安心だぞ

クイズな画面♡



●一番下の5番を選ぶとシューティング画面になる。クイズがダメな場合の逃げ道なのだ

シューティングな画面♡



●右上にある色に合わせて撃ったブロックをテ○リスみたいに積みあげていくのだ

美少女指数　85%

♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

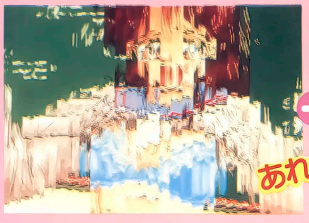
パターンがいろいろ!!

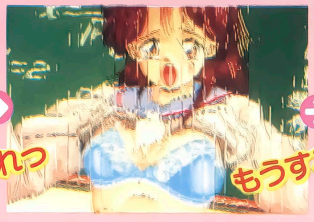


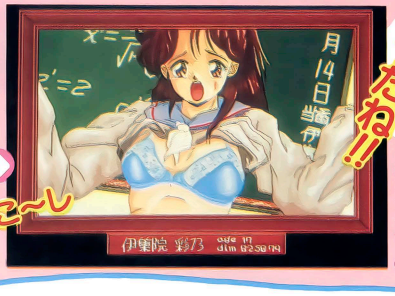
●正解率が低いとぐにゃーんと女のコが曲がってしまう。しくしく

正解率が問題なのね♡

クイズの正解率によって、女のコの見える度合いが違ってくるんだけれど、見にくくなるパターンが何通りかある のだ。80パーセント以上正解しないと完全な姿は見られないので、みんなガンバレよーっ（笑）。



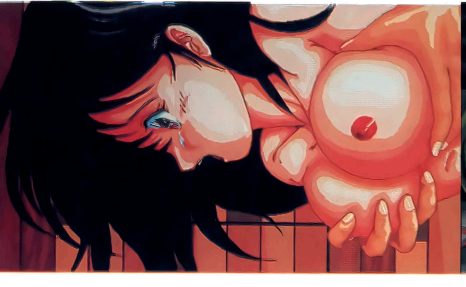




●きちんと答えられれば、このとおり。でもナゼ脱ぐのかは謎だ

もちろんGALはた〜くさん♡

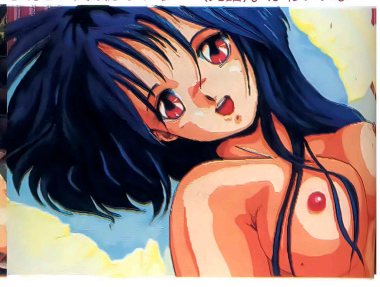
●うつむきかげんに胸をむにむにされてるの



●縛られていじめられてます。ぴしぴし



●明るい笑顔がラブリー（死語）。かわいいな





未来の人工知能(女のコ)を育てるSLG

ぶりんぐあっぷ

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円
■発売元／ハート電子
■発売中

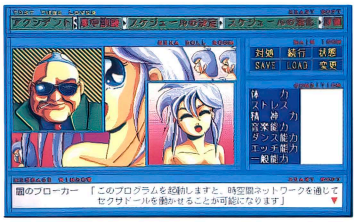
モニタープレゼント 10本

未来の世界から時空間ネットワークを通して現れた闇のブローカーにそそのかされ、人工知能を持ったセクサドールをレンタルしてしまったボク。そのソフト（要するに女のコ）を自分好みに育てる、というSLGなのだ。

まず女のコに名前をつけてあげ、集中訓練（キャラクタメイキング）を行う。この後、週１回はレンタル料を払う（支払いは女のコにバイトさせて、稼いだお金で払う）。バイトはとても体力を消耗するので、女のコにはある程度体力をつけさせておこうね。

さて、訓練が終わると１日のスケジュール決定だよ。特に気をつけなくてはいけないのが休養とコミニュケーション。休養をとらねば体力、精神力が危険になり、コミュニケーションが不足だと女のコは機嫌を損ねちゃう。途中で変更できないから、よく考えて計画を立てるように。

とゆー感じで女のコを立派に育てた暁には、ごほうびグラフィック♡　マウス片手に気長にガンバロー!!



▲ある日、未来から闇のブローカーがやってきてセクサドールのソフトを置いていった。なんかあぶない奴っぽいけど大丈夫かなあ……



▲集中訓練画面。「よーし、ビシビシしごくぞっ、覚悟はいいか!!」「はいコーチ。お願いしますっ!」。こーゆーノリである

成長する女のコの変化図式

美少女指数　75%

育てかたによって髪型や言葉使いが（心なしか顔つきまで）変わる変わる。女心とナンとやらとはよく言ったものだの。うんうん（１人で納得）。

▲ていねいな言葉使いで、おしとやかな感じ。最初はこの姿でスタートする



アクシデント その❷ 家出

▲ちょっと幼い感じになったかな。元気な娘だね



アクシデント その❶ 労働拒否

▲ショートヘアーでボーイッシュな雰囲気だね



パラメータ
体力　ストレス　精神力　音楽能力
ダンス能力　エッチ能力　一般能力

これが一日の流れだ!!

バランスを考えないとウイルスに感染したり、労働拒否や家出したりする。それでも週に一度の取り立てはやってくるので要注意!!

スケジュールの決定



▲まるでアイドルのマネージャー気分でスケジュールを決めるのだ

スケジュールの消化



▲アルバイトや音楽、ダンス、H（おおっ）の練習をしたりする

成果報告



▲各能力が上がると徐々にグラフィックが見えてくる仕組みなのだ

１日の評価



▲評価によって能力が少し上がる。ほめるとストレスが下がるぞ

芸術の秋！ もんもん美少女新作情報☆

レモンflash

※画面は開発中のものです。

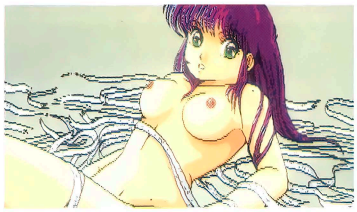
秋も深まってきた今日このごろ、いかがお過ごしでしょうか？ 秋の夜長は美少女で……というワケで、今月も新作予定の美少女ゲームをサクサクっとご紹介しましょう（ああ、ヤキトリ食いたい）。

ドラゴンナイトII

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

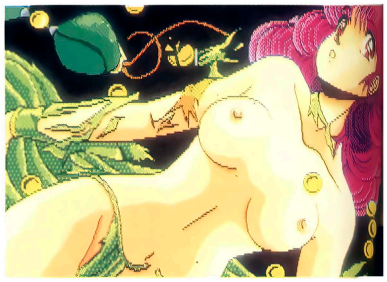
■発売元／エルフ
■発売日／98版は11月21日、88版は12月20日、X68K版、MSX2版は年内発売予定





あの美少女ゲームの超絶名作、３Ｄタイプの美少女RPG『ドラゴンナイト』の続編が早くも登場だ。

前作でストロベリーフィールズをドラゴンナイト一族の魔手から救った主人公ヤマトタケル。コップスの村の酒場で酒の勝負に負けたタケルは、ある荷物をフェニックスの街に届ける仕事を引き受けるハメになってしまった。タケルは、ワーウルフが出るという森を抜けてフェニックスの街に到着した。そこで彼を待っていたものは……!?



ブランマーカー

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ディー・オー
■発売日／11月下旬



ディー・オーの新作は本格派RPG。「あたし（18才の女戦士♡）の住んでるレジャ島は自然の楽園って感じなの。でも最近イヤなことばかり起きてるんだ。モンスターがうじゃうじゃ出てくるし、お城のお姫様や侍女さんたちがいなくなっちゃったり……。お姉ちゃん（もちろん戦士よ！）もお姫様を捜しに行ったきりなのよ。えっ！ 今度はあたしの行く番ですって～!?」





アズ・ユー・ライク やりたい放題3

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	3.5HD	
MSX2	3.5DD	

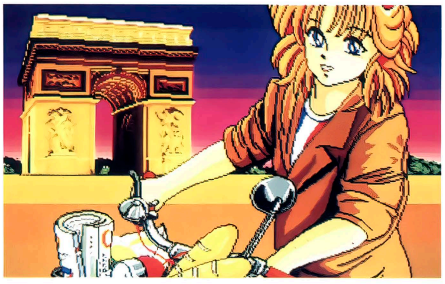
■発売元／全流通
■発売日／10月中旬

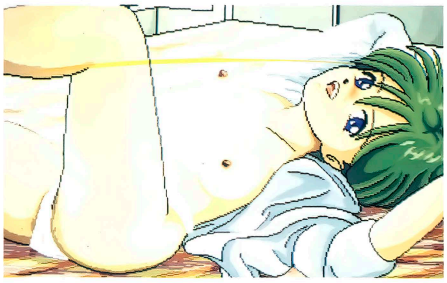


『やりたい放題』の３作目が発売になるぞ。ゲームシステムは、今までのシリーズ同様に、コマンド選択式のアドベンチャーゲームだ。

今回のゲームの舞台は全世界。ターゲットは世界の美少女たちだぞ。君は世界中をとびまわり、ヨーロッパ、アメリカ、オセアニア各国の美少女たちと♡♡♡できちゃうワケなのだ（ラッキー☆）。

このゲームをプレイすると、家にいながらにして海外旅行気分を満喫できるらしいぞ。うーん、得した気分。





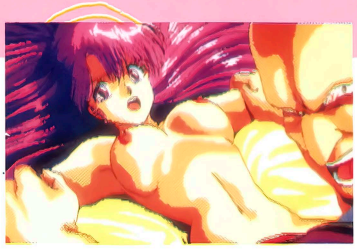
イルミナ!

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／カクテルソフト
■発売日／10月18日（98版は11月6日、MSX2版は12月中旬、X68K版は発売日未定）
※画面は88版のものです

ある日、テュトという村のはずれにある川に流れ着いたボクは、以前の記憶がまったく失われていた。手掛かりは気絶していても放さなかったクリスタルのペンダントと右手に残っていた不思議な形のアザだけ。そこでボクは、助けてくれた少女とともに記憶を取り戻すための旅に出ることにした。

カクテル・ソフトの新作は、本格美少女フィールドタイプRPGだ!







美少女写真館番外編 アウトサイドストーリー

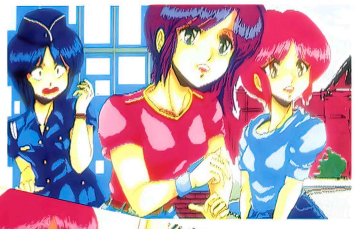
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	3800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ハード
■発売中
※画面は98版のものです

ハードの新作は、あの『美少女写真館』シリーズの番外編で、紙芝居風ソフトだ。これは楽して女のコたちの♡♡♡なグラフィックが拝めちゃうというラッキー☆なソフトなのだ。

懐かしい『美少女写真館』シリーズのギャルたちの日常生活（アウトサイドストーリー）とは、いかなるものなのだろうか？







ファーラの時結界

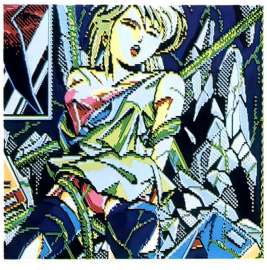
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円

■発売元／ハート電子
■発売中

『ファーラの時結界』はフィールドタイプの美少女ファンタジーRPG。

突如地球上に現れた無数の魔物たち。その魔物たちは、ある高校の校舎を占領していった。主人公（キミだ!）は、逃げ遅れてしまったガールフレンドの風美夕子を助け出すために単身乗り込んでいった。同じく校舎の中に取り残された音楽教師の麻生つぐみや新体操部の富田宏美とパーティを組み、強力な魔物たちを倒していくのいだ。キミはガールフレンド夕子を救出できるか!?







レモンNEWS

98版 X68K版

『D-Again』登場! ～第4のユニット5～

PC 9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	

■発売元／データウエスト
■発売中
※画面は98版のものです

美少女SF・AVGと言えば「第4のユニットシリーズ」!　その第1部完結編『D-Again』が、FM TOWNS版からX68K版とPC-98版に移植になったわけなんだけど、もうプレイしたかな？　ノリノリのBGM、滑らかなアニメーション、マウス対応の楽々操作などをそのまま移植してあるからスゴイぞ。FM TOWNSでブロンウィン&ダルジィが画面狭しと大暴れするシーンを、X68K、PC-98でも味わえるなんて……時代は変わった!?

●上のコマンドを選ぶと開かれるウインドウもそのまま移植



お詫びと訂正　10月号のフロッピーシールのゲーム名に誤りがありました。ディー・オーさんの『妖獣クラブ』とありましたが、これは誤りで、正しくは『エクスタリアン』でした。関係者の方々ならびに読者の皆様に大変ご迷惑をおかけしたことを慎しんでお詫び申し上げます。（テクノポリス編集部）

TUGIKARA
TUGINI
ARAWARERU
BISHOUJYO-
TACHITO
MONSTAR!
"A"TTO
ODOROKU
FANTASY
"H"
ROLL-PLAYING
GAME!

X·na [キサナ]

奪われた美少女達が



俺は『さすらいの剣士』。なんて言うと聞こえはいいが、実は勝手気ままなひとり旅を楽しむ風来坊。ところが、あまりにも気ままな旅がたたってか、ある日、荒野のどまん中で倒れてしまった……。

されど捨てる神があれば拾う神がありというか、メイという名の美しい娘が俺を助けてくれた。そしてなんとか俺は一命を取り留める事ができた。メイはアムネリアの国の小さな町でやさしい姉さんとふたり暮らしをしている。そこは不思議なことに『美少女だけの町だった』。そして何故かひんぱんに魔物たちの襲撃にあって、町はパニック状態にある。

そんな話を聞いた矢先に、美しいメイの姉さんフローラが魔物にさらわれてしまった。命を助けられて親切にしてもらって、俺はこのままメイを見捨てて旅にでる訳にはいかない！　剣の腕には自信もある。俺はメイを連れて、フローラを助けるべく『モンスターの塔』へと向かうのだった……。

●『奪われた美少女達が、無事なわけがない！』ロールプレイ・ファンのすべてがそう思いつつも口にできなかった事実を、リアルにシナリオに実現した初めてのRPGです。やさしいフローラを手中に捕らえたモンスター達が、フローラにいったいどんな仕打ちをしているのか。フローラ以外にも奪われた、たくさんの美少女達。無事でいられるわけがない！どんな『はずかしめ』に彼女達は耐えているのか。あなたの正義だけが、奪われたフローラ、そして美少女達をモンスター達の毒牙から救う！

●とにかく画面グラフィックに注目してください。細部にわたり多くのデザイナー達の命を込めて描き上げました。数えきれないほどたくさんの美少女キャラをひとりひとりていねいに、一枚一枚細心の注意で描きこみました。その美しいグラフィック、過激なポーズを体験したあなたは、美少女達の誰かと、きっと恋に落ちてしまうでしょう。

●『最近のフェアリーテールの美少女モノ・ソフトは、何だかだいぶフンイキが違うね。なにかとても本格的だね。』違いのわかるユーザーの皆さんを、そんな気持ちにさせる秘密。それはFM音源による抜群のBGM音楽にあります。（MSX版は内蔵PSG音源に対応）-例えばスピーカーにつないでみてください。グラフィック同様、ひとつひとつの曲がその場面ごとの空気を、見事に切り替え、もり上げます。

●たくさんのエベントに、手の込んだマップ・デザインやモンスター・デザイン。ニヤリとさせるギャグもあれば、緊迫感のあるシリアスもある。『キサナ』はダンジョンの最初から最後までゲーマーに息付くヒマをあたえません。たんなる美少女ソフトではなくて、本格RPGとしてもきっと満足いただけます。

●それだけではありません。『キサナ』には色々なゲーム・アイデアをつめこみました。ゲーム音楽だけを楽しむモード。美少女たちと自由に会えるコマンド。その他ゲームを離れてもゲーマーの遊び心を満足させるアイデアがいっぱい！『キサナ』本編をプレイしながら、そのアイデアも十二分に楽しんでください。

[キサナ]

次から次にあらわれる美少女達とモンスター。あっと驚くファンタジーRPG!



待ちにまった本格的美少女リアル・ロールプレイング・ゲーム、[キサナ]。
あなたの使命は、「無事でいるはずのない美少女達を」魔物達の毒牙から救う事。

各定価6,800円

プレゼント! [キサナ]お買い上げのお客様先着200名様に『フェアリーテール特製テレホンカード』をプレゼント。詳しくは、ソフトについているマニュアルの最終ページをごらんください。

PC88SR以降対応版 11月12日㈮発売予定!
(5インチ2D)

PC98VM以降対応版 11月16日㈮発売予定!
(5インチ2HD、3.5インチ2HD 要640K LT、XL、XAシリーズ除く)

MSX2/2+対応版　12月中旬
(3.5インチ2DD)

通信販売のご案内及び、申し込み方法

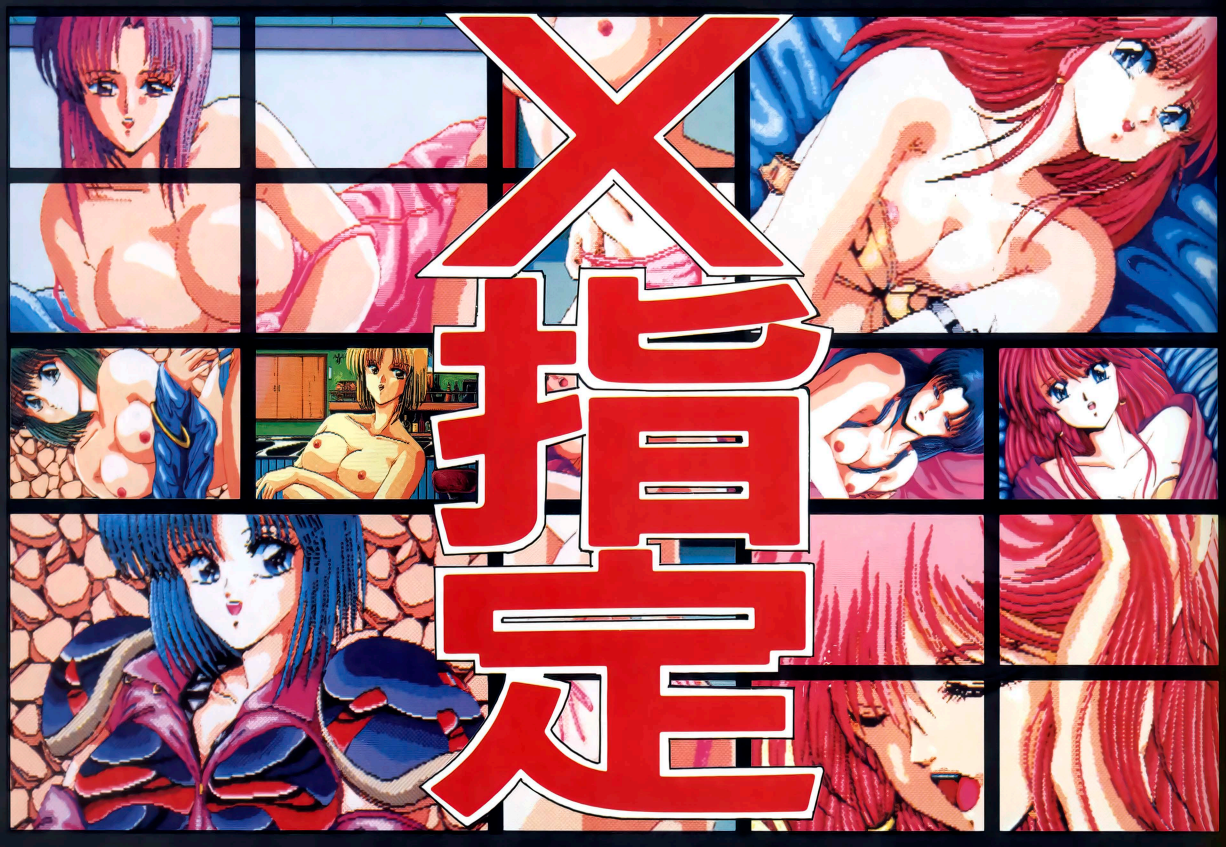
- **現金書留の場合**ー商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
- **郵便振替の場合**ー郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

ユニークでオリジナル
フェアリーテール
FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
日l-日室パソコンソフト開発室内

予告
近日発売!

開発コードネーム「ドム」

X指定



言葉で説明してはいけない。
広告で表現してはあぶない。
フェアリーテール選抜チームが
原点に戻って開発した、本物。
ゲーム終了までに、君は
"3回"冷静でいられなくなる。
PC98、PC88、MSX2/2+、X68K対応
各定価6,800円。

※X指定とはアメリカ映画協会で
18才未満絶対禁止の意味。

「アダルト美少女追真正銘」

ユニークでオリジナル
フェアリーテール
FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- 現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
- 郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。



ファンタジーでクリスタルな幻影の世界にあなたを誘う美少女RPG！

PC88SR～対応 11月15日㈭発売！定価6800円。PC98V～.MSX2/2+.×68K各機種対応版順次発売予定！

●1989秋、『リップスティック・アドベンチャー』。1989夏、『殺しのドレス 2』。1989冬、『リップスティック・アドベンチャー 2』。1990春、『うろつき童士』。数々のヒット作を制作した最強チームが、1990秋におくる自信のフィールドRPG！『イルミナ！』。

●お好み美少女、選べます。

『イルミナ！』に登場するパートナー・キャラクターは、全部で三人。おてんば魔術師に冷静沈着な剣士、健気な僧侶と、それぞれタイプが違う個性的な女のコを、あなたの好みでパートナーにすることができます。もちろん、女の子によってストーリーの中のセリフも少しずつ違ってきます。一度ゲームが終っても、パートナーを替えてまた楽しめる、3倍おいしいゲームなのです。あなたの好きなタイプはどのコですか？

●グラフィック総数200枚！

『イルミナ！』に使用されているグラフィックは、大小とりまぜてなんと200枚！無論、アニメパターン、マップグラフィックはこの中には含まれません。そして、全てのグラフィックを一度のゲームで見ることは不可能でしょう。なぜなら、選んだ女の子によって、グラフィックすらも大きく変わってしまうからです。1枚1枚ていねいに仕上げたカクテル・ソフトならではの美しいグラフィック、美少女たちのあられもない姿、とくとご観賞ください。

●ムードを盛り上げるBGM、全25曲。

勇ましい場面、悲しい場面、時には怒りにうち震え、時には甘い恋の一時・・・・『イルミナ！』で使用されているBGMは、FM音源を使用した本格バージョン。甘い旋律が、激しく鋭いリズムが、重低音ベースギターが、あなたのハートを圧倒する。

●息をつかせぬ展開、広大なストーリー、悲劇・ファンタジー・ロマン・・・・主人公をとりまく美少女たち、脳裏によぎる不思議な女性、つきまとう闇の影・・・・謎は新たな謎を呼び、いつしかストーリーの奥底に引きずり込まれていってしまう・・・・『イルミナ！』は、そんなプレイヤーの感情移入を大事に考えて作られた、こだわりのRPGなのです。もちろんあなたを満足させるゲーム・アイデアや遊び心がいっぱい！

●そして・・・・

全ての疑問、全ての束縛から解放されたとき、そこにはどんなエンディングが待っているのでしょうか、そしてあなたは何を感じてくれるでしょうか・・・・カクテル・ソフトの自信作、本格美少女フィールドタイプRPG『イルミナ！』

ある日、テュトの村はずれの川に僕は流れ着いた。その時の僕は、以前の記憶を全て失っており、手がかりと言えば気絶しても放さなかったクリスタルのペンダント、そして右手に残っていた不思議な形のアザだけだった。僕は、助けてくれた少女とともに記憶を取り戻すための旅に出たが、僕の前世を知っているらしい妖しい女性の登場や、時折り僕の脳裏をかすめる美しい女性の姿など、僕の前世の謎は深まるばかり・・・・。いったい僕は、何者なんだ・・・・!?

オリジナルでユニーク
カクテル・ソフト
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。

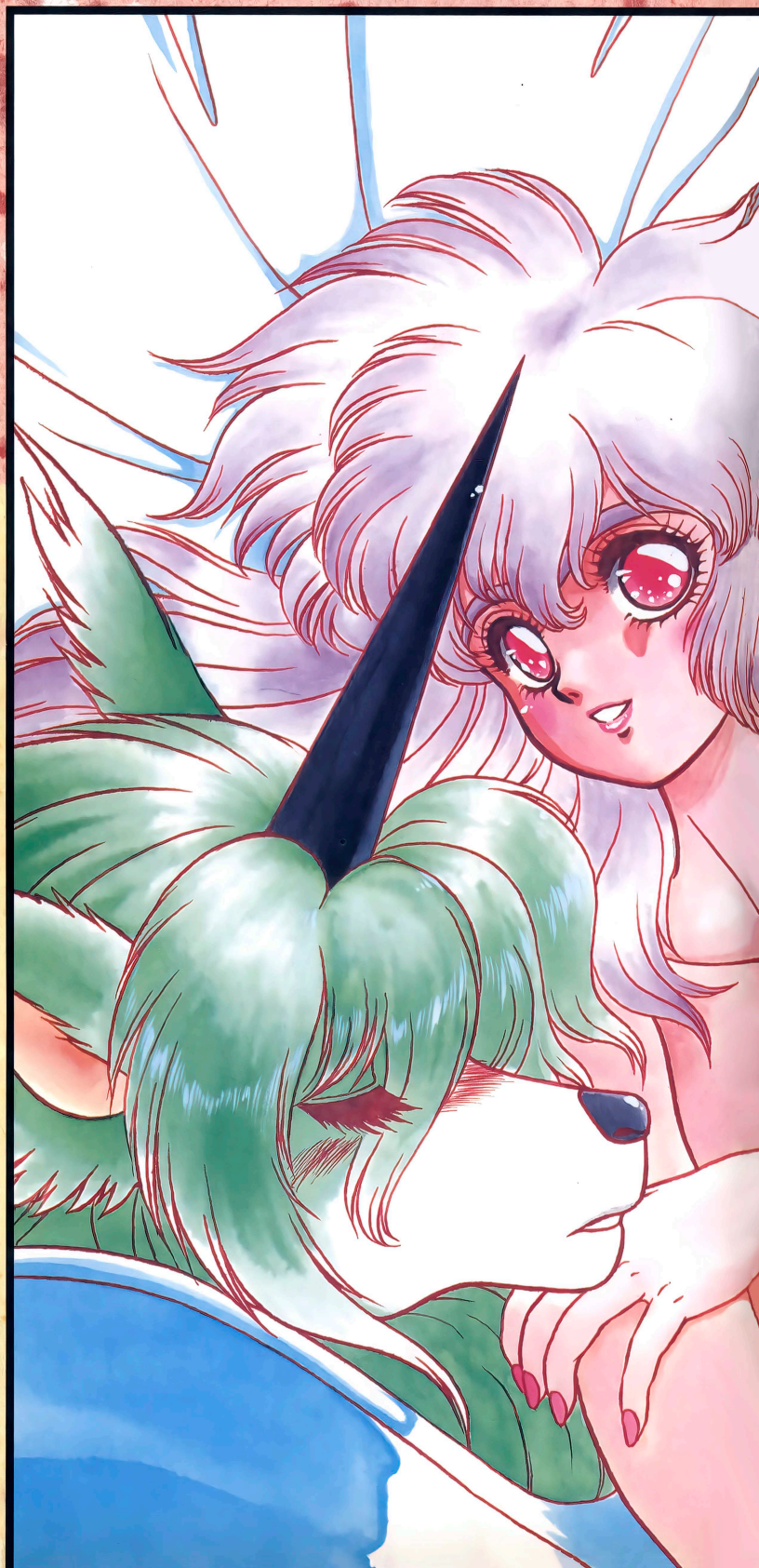
●郵便振替の場合－郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号、東京0-91780カクテル・ソフトまでお申し込みください。

プレゼント

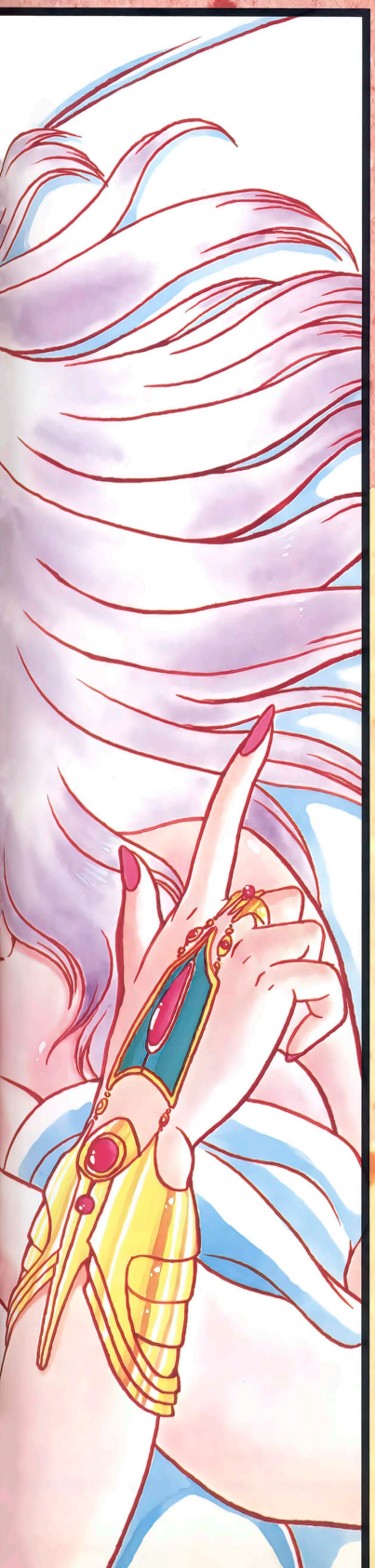
[イルミナ！]お買い上げのお客様先着 200名様に『カクテル・ソフト特製テレホンカード』をプレゼント。詳しくは、ソフトについているマニュアルの最終ページをごらんください。

テクノポリス プラプ

重大なことをお知らせします！



フェアリーテール イコール



GAME テクノポリス

極秘プロジェクトをようやく公表する日がきた。「レモンちっくWORLD」や、増刊の『美少女ソフト大全集』など、美少女ソフト情報に強い『テクノポリス』と、代表作『リップスティックアドベンチャー』などで有名な、あの『フェアリーテール』が、美少女AVGを共同制作することになった！　美少女ソフトのプロと言えるこの2社が手を組む『GAMEテクノポリス』ブランドに、期待してほしい!!

共同制作について



テクノポリス編集長

ウチとかヨソとか、そんな垣根を越えて本当におもしろいものを読者・ユーザーに提供したい、そんなつもりで進めてきた企画の1つです。みなさんの手元にこのソフトが届くまで、私も全力投球で「レモンちっく」の名に恥じない美少女ソフトに仕上げたいと思っています。読者のみなさんも応援をよろしくね！　（HIDE）



フェアリーテール
稲村しょう子

フェアリーテールの広報兼イメージガールの稲村しょう子です。このたびは、あの業界仕掛人、テクノポリス和田編集長から美少女ソフトの制作協力をおおせつかり、誠に光栄の極みです。美少女ソフトの最先端を紹介し続ける和田編集長の、いつもは優しい目がキラリと光る！　そんなゲームを、わたしの身体を張ってでも完成させます！

作品第1弾とは？

先々月まで連載していた漫画広告で、ご存知の方も多いであろうが、左のイラストがこのゲームの主人公で、ガールドリア星の皇女でもあるアイネスと、その心の友である一角狼ジェアだ。皇女に生まれついたために降り掛かる数々の試練。アイネスは自分の運命を越えられるか？——壮大なスペースアドベンチャーをキミにお送りする。

また、漫画版が、テクノポリス誌上で来月から連載される。ゲームの発売時期や、メディア等も追って発表していくので、注目していてほしい！

TOKUMA SHOTEN
INTERMEDIA INC.

Tm誌上通販

テクポリ読者のキミに送るお買い得情報のページ！

ソフト



商品番号 SF-076

Shenan Dragon シェナンドラゴン

税・送料込価格￥7,000

ワー・クリーチャー族にさらわれた王女。男の勇者か、女の勇者になって救出に向かうか、王女となって逃げ出すか。3つのストーリーが楽しめる、カード戦闘型のRPGだ。

PC-8801SR以降(VA対応) 5″2D
MSX2/2+ 3.5″2DD



商品番号 SF-061

AYUMI -アユミ-

税・送料込価格￥8,000

突然メシアに選ばれた、普通の女子高校生アユミ。魔王の支配下にある世界を救うため、ちょっとHな大冒険に出発。アクションも取り混ぜた、一味違うおもしろさのAVG。

PC-8801SR以降(VA対応) 5″2D



商品番号 SF-079

Tukune つくねちゃんの大冒険
怒濤の仮免許 編

税・送料込価格￥8,000

大事な仮免許試験の前夜、大事な魔法書と護符パンティが盗まれた。なんとかなるわ、と脳天気な魔女見習い、美少女つくねちゃんのAVG。無事に試験に合格できるかな？

PC-9801VM以降(RAM640K以上) 5″2HD
※要MS-DOS Ver. 2.11以上



商品番号 SF-015

SWEET-V2

税・送料込価格￥10,000

PC-88上でのプログラム開発などを支援するDOS。DISK BASICとの互換性を保ちつつ、コマンドの機能拡張やアセンブラ、他にも便利な機能を目一杯に搭載。

PC-8801SR以降 5″2D



商品番号 SF-029

ラ・ル・フ
ハイパー・グラフィック・ツール
LALF

税・送料込価格￥13,000

月刊テクノポリスでも大好評、グラフィッカー御用達のCGツール。セルという新機能の使い心地の良さは、同人ソフトの制作者達も保証済。高速で多機能なラルフで鬼に金棒。

PC-8801SR以降(VA対応) 5″2D



商品番号
①SF-013
②SF-014
③SF-025
④SF-026
⑤SF-019
⑥完売！
⑦SF-020

ファンダム ライブラリー①～⑦

税・送料込価格 ①～③各￥6,000 ④⑤⑦各￥5,000

月刊MSX・FANの『ファンダム』から厳選されたプログラムが50本。遊ぶだけじゃなくて、解析も改造もできちゃう。同名本のROMまたはディスク版。⑥は完売しました。

①～③ MSX/MSX2/2+ ROM
④⑤⑦ MSX/MSX2/2+ 3.5″2DD

※表示されている価格は、すべて消費税(テレホンカードを除く)及び送料込みの価格なので定価とは異なります。

ビデオ

『選りすぐりの美少女ビデオ豪華三本立て一挙公開!? 封切りはキミのビデオでね』

紹介されているソフトハウス(順不同)
©アリスソフト©アグミックス©エルフ©カクテルソフト©クィーンソフト©ジャスト©ゼネラルプロダクツ©ドット企画©フェアリーテール©ポニーテールソフト

商品番号 P-1



パソコンゲーム・キャラクター大集合 美少女ソフトオリジナルカタログVol.1

税・送料込価格¥3,800

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで掲載された美少女ソフトを、かわいい女のコのナレーションとドッキン グラフィックで30本も紹介しちゃうゴキゲンビデオ。

▼内容／40Min(VHS／HI-FI STEREO)
▼製作／PICTURELAND
▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

商品番号 P-2



スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

税・送料込価格¥4,000

ゲームセンターで大人気だった『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。

▼内容／29Min.(VHS／HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

商品番号 P-3



ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

税・送料込価格¥5,800

あの『スーパーリアル麻雀・PART 2/PART 3』で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの3人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。

▼内容／30Min(VHS／HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

テレカ

ここでしか買えない美少女テレカ

送料込価格 各¥1,200

★絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。★テレホンカードはすべて50度数です。★テレホンカードは非課税商品です。

商品番号 T-1



①『帰り道は危険がいっぱい』より©アィー・オー

商品番号 T-2



②『フェリス』より
©フェアリーテール

商品番号 T-3



③『雀ボーグすずめ』より
©ポニーテールソフト

商品番号 T-4



④『天使たちの午後・番外III』より©ジャスト

商品番号 T-5



⑤『ピンクソックス』より
©ウェンディマガジン

商品番号 T-6



⑥『ドラゴン・ナイト』より
©エルフ

通信販売のきまり

ほら、貯金箱の前で腕組んで考えているキミ！

まず白い紙にキレイな(読める)字で、㋐・郵便番号と住所、㋑・氏名、㋒・年齢、㋓・職業、㋔・電話番号、㋕・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに！）を記入して、表記されている(2つ以上の方はその合計の)金額分の現金といっしょに、必ず現金書留でお申し込み下さい。

トラブルを避けるためにも、この要項を絶対守って下さい。なお、商品の到着には2週間程度お待ち下さい。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さい。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室通販㋓係

テクノポリス増刊

正々堂々と
戦うことを
誓います

Dō-Jinテクノポリス

同人ソフト大全集 Vol.6

こいつをマークしろ!?

●テクノポリス7月号から9月号まで掲載の未掲載の同人ソフト再掲載と同人ソフト紹介はとにかく強いぞ!!

●パソコン通信PC-VANの記事など、ためになる記事がソクソクと出場だい

●いがらしみきお先生の事務所、佐藤元先生、みやさかたかし先生の鍛えぬかれた漫画群は期待大!

●同人サークルによるイラスト大集合も応援にかけつけたぞ♡

●新しい強力な音楽の講座も頼もしい味方だ!?

11月19日発売予定

徳間書店

Dō-Jin スペシャル





おっ待ちかね!!　恒例の同人ソフト大特集のシーズンだぞい。夏コミのソフトはもちろん、楽しいゲームをいっぱあい紹介しちゃうよ〜ん♡　ちなみに今回のイラストは、元マイクロはげチャビンのグラフィッカーNOELクンの作品だ！　女のコのアングルが悩ましいね!?



イラスト／NOEL

夏の同人ソフト大特集!!

コミケット38

同人ソフト大公開—P.94

超新作を3本ご紹介—P.104

パソケット&その他

特選の同人ソフト8本—P.107

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク—P.113

短期集中連載　あにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?—P.118



うれしハズかし!?

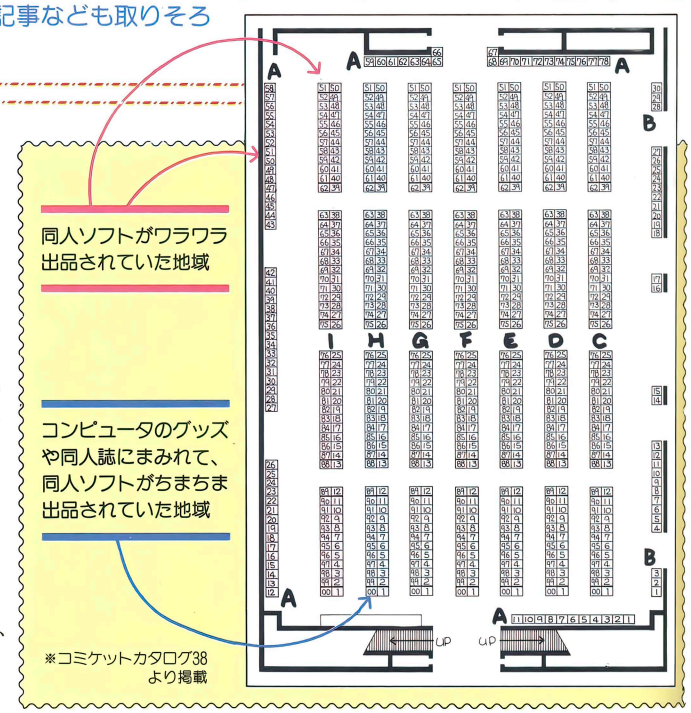
同人ソフト大公開

コミケット38

やって参りました！　夏のコミケットの大特集!!　今回も出る出る新作の同人ソフト。早速、できる限りのソフトを紹介しちゃいます。コミケット38のサークルインタビューや、取材記事なども取りそろえて、ゴージャスにお送りしちゃうのだ♡

時は8月の19日。この日、朝早くから多くの人々が、コミケット38の会場となる幕張メッセに訪れた。もちろん、われわれテクポリ編集部員も、夏の日差しにクラクラしながら、ひとつでも多くの同人ソフトを手に入れようとこのコミケ会場へ集合したのだ。着いてみてビックリ!!　そこには予想を遥かに上回る数の同人ソフトが出品され、それを入手しようとする人の数も以前の倍。まさに、同人ソフト全盛期ってな感じで、場内は異常な熱気に包まれていたのだ。後にコミケット準備会に問い合わせたところ、コミケット38に参加したコンピュータサークルは、延べで280サークル。そしてコミケに訪れた人は、18日、19日の2日間で22万人にも及んだそうだ。

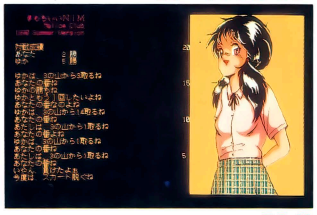
てなわけで、必死に集めた同人ソフトをここに掲載(あまりの数のため新作のみに限らせてね)するのでご覧あれ。なお、コミケットカタログと同じ順番に並べたので、コミケに行った人は思い出に浸りつつ、行けなかった人は壮絶さを想像しながら見るとより楽しめるかも!?



A のブース

15-a きもちいいNIM ～90年夏版～

BY●マリスクラブ

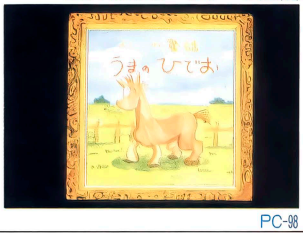


●女のコと対戦する石取りゲーム。一番最後に石を取ったほうが負け！　当然勝てば♡

PC-98

16-a ディスク絵本 うまのひでお

BY●はあど・しゅ～る編集部



●吾妻ひでお先生の電脳絵本。ほのぼのとした絵柄のファンタジーストーリー

PC-98

16-a ディスクマガジン はあど・しゅ～る

BY●はあど・しゅ～る編集部



●サークルのメンバーが書いた絵や文章（コンピュータゲームの情報）などが入っているぞ

PC-98

17-a 本格的パソコン通信ゲーム BBSちゃん

BY●いがらしみきお事務所

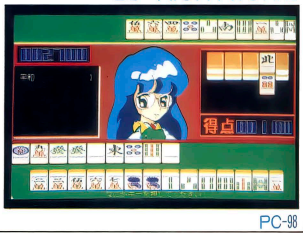


●同人増刊でおなじみ、いがらしみきお事務所の「BBSちゃん」のパソ通シミュレーション

PC-98

18-b 麻雀倶楽部

BY●RIGHTWORKS



●俗にいう2人麻雀。対戦相手はもちろん女のコだ！　ピンフで1000点じゃよ

PC-98

21-b ポンポコ大作戦デモ

BY●秘密結社ポンポコ団



●残念ながらゲームではなく、デモディスク。絵がいっぱい入ってるからいいかな

PC-98

24-a 野球拳ロールプレイング ～ミスティのささやかな奇跡～

BY●暗黒媒体ソフトウェアーズ



●フィールドタイプのRPG。戦闘方式はジャンケンだ！ヒットポイントは服の枚数なのだ

PC-98

24-b サディスティックゲーマーズ ～Part-3 テレフォンプレイ～

BY●シックスティーンズ(16S)

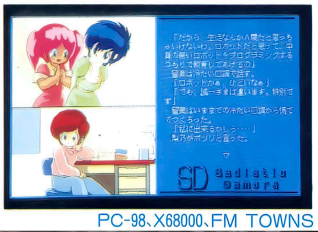


●コマンド選択方式のAVGだ。小説のような描写がなかなかいいぞぉ～♡

PC-98、X68000、FM TOWNS

24-b SDサディスティックゲーマーズ ～Part-1 新人教育的プレイ～

BY●シックスティーズ(16S)



●このシリーズの一番最初のゲームをSD化したのがこれ。会話はなかなかシリアスね

PC-98、X68000、FM TOWNS

27-b Semi Double II（セミ ダブル）

BY●美少女倶楽部



●いわゆるカードバトルゲームだ。前作よりビジュアル的に大きく変わったかな？

PC-88SR、PC-98

34-b さよならHalf mind（ハーフ マインド） ～有希のSMアドベンチャー～

BY●ばじゃまCLUB



●美少女AVG『ハーフマインド』シリーズの4作目。ちょっとSMなんだな

PC-98

35-a CARD FORCE IV（カード フォース） OPTION DATA DISK L:30

BY●S.S.L Peach Land



●同じ色・形が隣合わないように置いていくカードゲーム。一定数置くと女のコを拝めるのだ

PC-88SR

36-b Shooting Stars（シューティング スター）

BY●ロンパリソフト



●X68Kのビシバシ縦スクロールシューティングゲーム。ボスは強い強いぞぉ～

X68000

37-b 惑星ルーア

BY●住職ソフト



●コマンド選択式のAVGにRPGが合体したゲーム。惑星ルーアで一体なにが起きるのか？

PC-88SR

38-a PAT-88（パット）

BY●DENKEN Soft

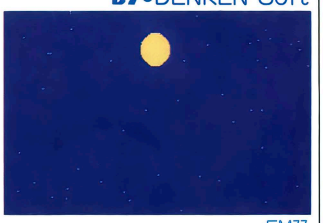


●キャラクタパターンエディタとカーレースゲームが入っているお得なソフト

PC-88SR

38-a FM77AV ヨコクPROGRAM（プログラム）

BY●DENKEN Soft



●音楽やCG、サンプルゲームなどが楽しめる。画面は月が登ったり沈んだりするデモ

FM77

40-a ボヨンボヨン

BY●HNU



●マウスを使い画面上のひし型を取るゲーム。慣性があってうまくいかない。女のコもでるよ

X68000

41-a Forget（フォーゲット）

BY●Fuzzy



●道に迷ってしまった女のコが、なんとか自分の町に戻ろうとするコマンド選択方式のAVG

PC-88

サークルインタビュー in コミケット38 ①

夏コミにきて一言… 王貞治（おう さだはる）！



●夏コミの感想を言ってもらうというコーナー。最初はTKO-softのメンバーのひとりに!?

42-b BLOCRAZ（ブロックレイズ）

BY●VAN-KIDS

●いろいろなオプションが出てくるブロックくずし。単純だけどおもしろいんだよね

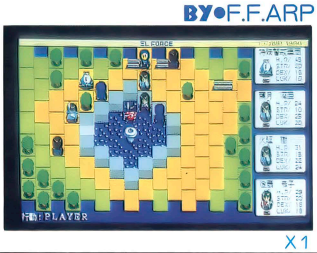


PC-88

45-a 機動警察第二分署

BY●F.F.ARP

●機動警察の婦警さんのシミュレーションゲームだ。シナリオは全部で10個あるぞ！

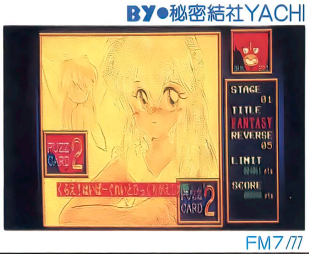


X1

45-b PUZZ CARD（パズ カード） オプションDATA 1

BY●秘密結社YACHI

●でたらめになって裏返っているパネルを、正しい位置に戻していくパズル

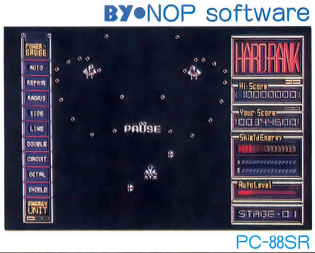


FM7/77

47-a HARD RANK（ハード ランク）

BY●NOP software

●難易度ビシバシのシューティングゲーム。動きもグラフィックも二重丸なのだ



PC-88SR

49-a POPURI Limited 8.8k（ポプリ リミテッド）

BY●概念出版

●スロットマシーンのようなジャンケンシステムの野球拳!?もちろん勝てば女のコが♡



PC-88SR

50-a Dungeon Seekers（ダンジョン シーカーズ）

BY●覇羅威相

●スゴロクみたいな感じのRPG。すべて操作はマウスで行うので楽チンだぞ～



X68000

52-b クイズであそぼうピッポッパ

BY●an soft

●3択クイズゲーム。やはりアニメ・マンガ関係の問題が多いかな？

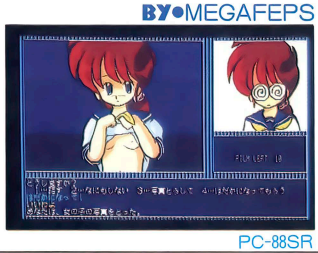


PC-98

53-a 女子中学生HUNTING（ハンティング）

BY●MEGAFEPS

●女のコの写真を10枚集めて王様のところに持っていくというAVG。100円ディスクだよ



PC-88SR

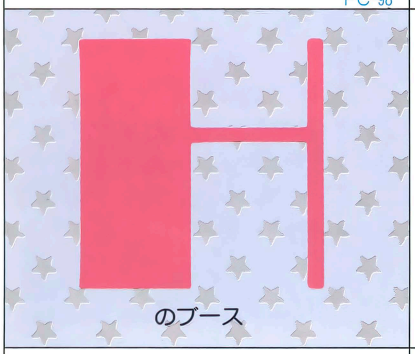
55-b エンジェルコマンダー2外伝

BY●妖精工房

●アニメーションがふんだんに入っているAVG、というよりは電脳絵本といったところだね



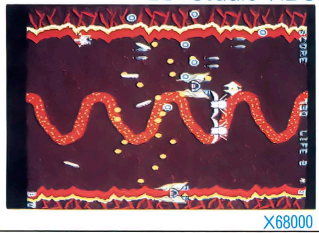
PC-98



59-b ERICE外伝（エリス）

BY●studio KBO

●モニタを縦にしてプレイするシューティングゲーム。過酷な敵の攻撃に超燃え!?



X68000

63-a R-Soft AV SYS DEMO（アール ソフト エイブイ シス デモ）

BY●R-soft

●'87年の夏コミで出展されたAVG『CARRIBAN』の続編のデモ



FM77AV

64-a 黒き勇者

BY●SIMOON

●黒龍を敵対する人間たちと仲良くなろうとする黒龍の物語。コマンド選択式のAVG

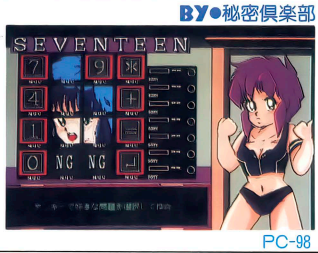


PC-88

65-b セブンティーン ～暫定版～

BY●秘密倶楽部

●任意のパネルを選択し、出されたクイズに正解すると選んだパネルの下から絵が現れるのだ

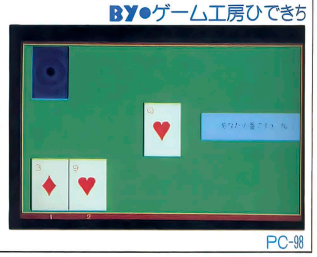


PC-98

66-a Dr.Aシリーズ1 ともみちゃんのドボン

BY●ゲーム工房ひできち

●トランプの「ドボン」とほぼ同じルールでコンピュータと勝負。勝つとギャルが脱ぎ脱ぎ♡

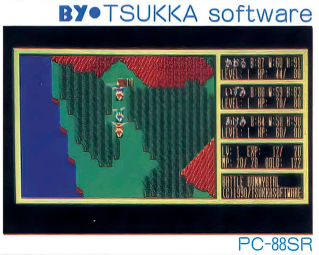


PC-98

67-b BATTLE-BUNNYGIRL（バトル バニーガール）

BY●TSUKKA software

○3人（♂）のバニーちゃんを操作し、雷撃の剣を探すのが目的のフィールド型RPG

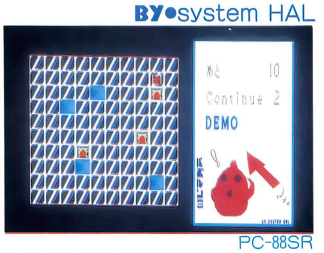


PC-88SR

68-a ディスクマガジンPAL準備号（パル）

BY●system HAL

○同人大全集で紹介した『パズルンII』、新作デモ、簡単なカードゲームなどが入ったソフト

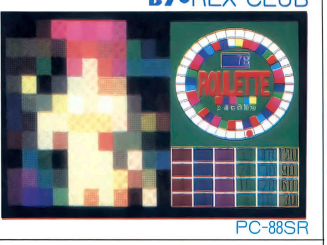


PC-88SR

69-a REX LAND 4（レックス ランド）

BY●REX CLUB

○俗に言うルーレットゲーム。特定の点数になると画面左側の絵がはっきりと表示される♡

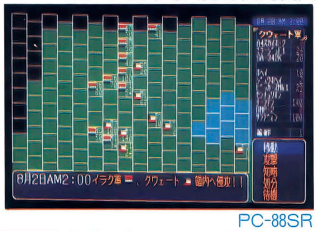


PC-88SR

71-b サマーリゾート中近東 ～クウェート防衛作戦～

BY●大日本専門分野開発機関

○ユニットを移動させ、敵と対戦するSLG。勝利判定は、特定時間内での両者の損害で決定

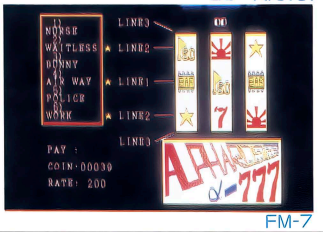


PC-88SR

75-b ALHPA ROSE HYPER SLOT（アルファー ローズ）

BY●K.C.C.

○パチスロをシミュレートしたゲーム!? 男性向創作によく好まれる絵も付属しているとか?

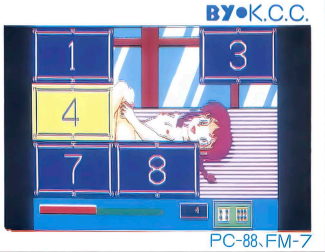


FM-7

75-b うーぱー

BY●K.C.C.

○2つのサイコロを転がし、合計した数と同じ数になるようにパネルを取っていくゲーム



PC-88、FM-7

76-b バイオレンスゾーン・2 ～EAGLE MASTERシナリオ第6弾～

BY●RAVEN CROW SOFT

○『EAGLE MASTER』のシナリオ第6弾！ クイズに正解して美少女を見よう!?

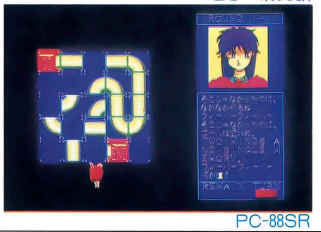


PC-88SR

79-b 智ちゃんがんばるPRO

BY●環境研

○GOとENDがつながるように、パイプを1列単位で動かしていくゲーム。モードが選べる

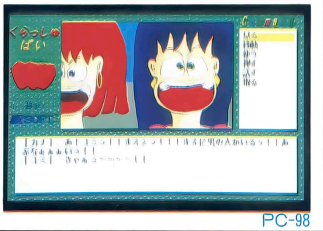


PC-88SR

81-b くらっしゅ・ぱい

BY●M'SOFT

○ドジな2人組の探偵が、とんでもない仕事を引き受けるはめになって……というAVG

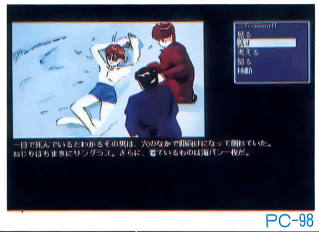


PC-98

83-b ～Murder in Playlandシリーズ第3弾～ 温泉より愛をこめて

BY●A.R.E.SYSTEM

○とにかく笑えるAVG第3弾。2人組の警官が、またしても奇妙な事件に巻き込まれていく

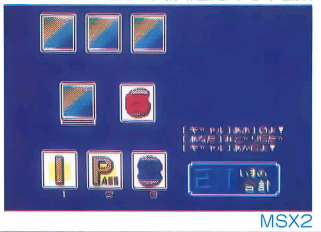


PC-98

83-b おでんDisk Vol.1（ディスク）

BY●A.R.E.SYSTEM

○カードゲーム、オリジナル音楽集、2人対戦型アクションゲームなど6つのお味が楽しめる

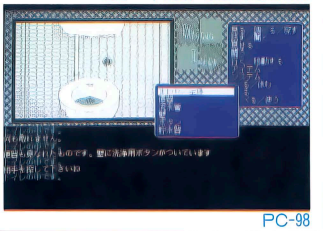


MSX2

84-a Mirror Image Vol.0（ミラー イメージ）

BY●T.C.Publication

○モノクロ画面のコマンド選択AVG。敵陣から脱出するのが目的だ。ちっとムズイぞ

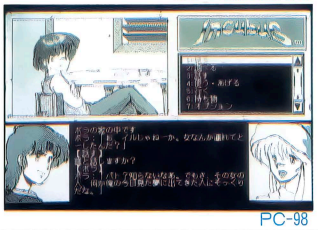


PC-98

84-b Incubus（インキュバス）

BY●電脳研究所

○見知らぬ少女のためにペットを探すのを手伝ってあげる少年のお話。コマンド選択式AVG



PC-98



85-a とんでもはねても軍人将棋DEMO（デモ）

BY●D.S.S.

●軍人将棋でコンピュータと勝負！勝つと女のコが豪快に脱ぐ……というゲームのデモ!!

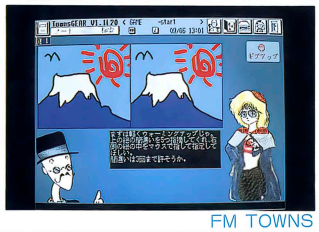


PC-98

87-a 名探偵みやこちゃんの 華麗なる10の謎 ～美しき反逆者 / Dr.Tの挑戦～

BY●ぱいなっぷる　まあまれいど

●本誌105ページで、紹介している『トランプハウスの怪』の続編!? クイズゲームだぞ

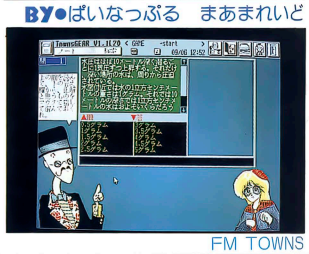


FM TOWNS

87-a 名探偵みやこちゃんの 疑惑の10問 ～華麗なる怪盗Dr.Tの再挑戦 / ～

BY●ぱいなっぷる　まあまれいど

●そして「みやこちゃんシリーズ」の第3弾。怪盗Dr.Tの出題するクイズに解答するのだ

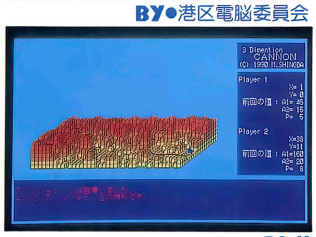


FM TOWNS

87-b 3次元砲撃

BY●港区電脳委員会

●角度や力の要素を入力し、相手の砲台を壊すという2人対戦のSLG。地形を把握しよう

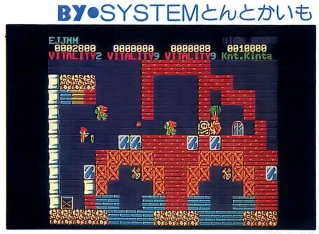


PC-98

88-b PLAYFUL（プレイフル） KITTENS（キッツン）

BY●SYSTEMとんとかいも

●女のコを操作し、敵やジェネレータを破壊していくアクションパズルゲーム



FM-77

98-a 魔法の国ざんす

BY●Y.S.A.PROJECT

●魔法が使えない魔法の国の少年が主人公のAVG。国を追われることになった彼の運命は？



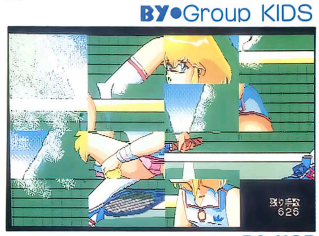
X68000

のブース

10-b Fräulein（フロイライン） 2

BY●Group KIDS

●自分で設定したLEFTボイントが0になるとゲームオーバーの15パズル

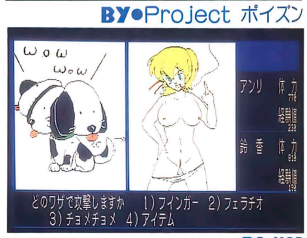


PC-88SR

11-b 新退魔紀行III 《魔王の回廊》

BY●Project ポイズン

●2人の女のコが主役のとってもエッチなRPG。復活した魔王を倒すのが目的だ！

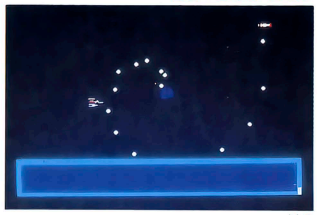


PC-88SR

13-a Grobal（グローバル） Sight（サイト） 暫定版

BY●Dos Dos

●横スクロールのシューティングゲーム。程よい難易度でなかなかやりやすいぞ

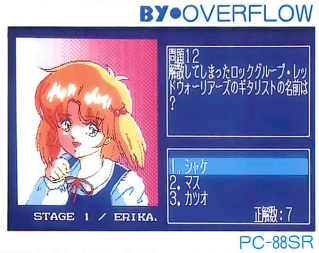


X1

14-a LIME（ライム）

BY●OVERFLOW

●近ごろ流行の3択クイズ。一定の問題数を解くと、期待どおりにCGなグラフィックが……



PC-88SR

17-b Anger（アンガー） Halation（ハレーション） ～一文字学園騒動記❶～

BY●光生省

●コピー機に忘れられていた地図の持ち主を捜すうちに事件にまきこまれる……というAVG



PC-88SR

18-b 招待状 ～THE INVITAION CARD～

BY●闘沙仏ソフトウェア

●婚約披露パーティーで起きた殺人事件の真犯人を捜しだすのが目的のコマンド選択式AVG



PC-88

20-b 孔明の白羽扇

BY●西夜企画

●学校で紛失した孔明の白羽扇を、三国志大好きの女の子可南子が探すコマンド式AVG



PC-88

21-a 美瓶悟（ビビンゴ）

BY●DECIDES

●ビンゴとルーレットを足したようなギャンブル性の高いゲーム。燃える男のゲームじゃよ

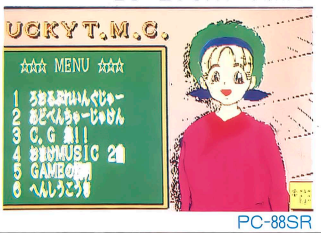


X68000

23-a DISK会誌 II

BY●LUCKY T.M.C.

●ゲームありCGあり、そしてミュージックもあったりするお徳用ソフトだ！

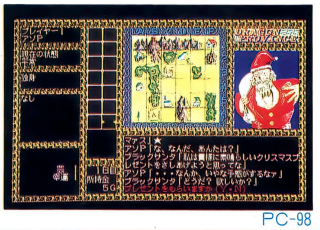


PC-88SR

29-b Dragon Province

BY●Justice

●シナリオを解くか王様になるかが勝利条件の、4人で競えるAVG。もちろん1人でも可

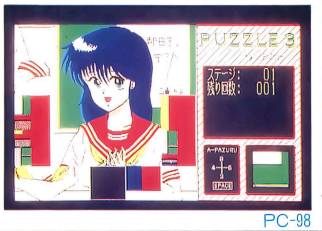


PC-98

32-b PUZZLE-3

BY●YOROZUYA

●動かせる回数に制限のある、ちょっとシビアな24パズル。3通りの遊び方があるぞ！

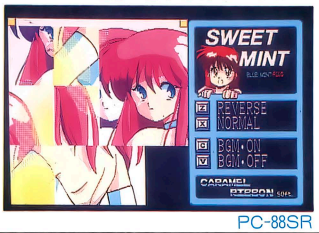


PC-98

34-a SWEET MINT

BY●きゃらめる りぼん

●BGMもついている12パズル。パネルを動かすときに、残像が流れて美しいぞ！



PC-88SR

35-b ASSORTED FRIENDSHIP

BY●UII Software

●ちょっとアブナイ女のコのコマンド選択式AVG。ほんわかした雰囲気の絵がイイぞ！



PC-88SR

37-a いじめていいよ

BY●とーてんこーぷふ

●娯楽の殿堂3択クイズ。一定数の問題に正解するとCGが見られるんだ

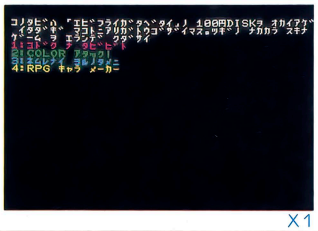


PC-88SR

37-b ¥100ディスク

BY●エビフライが食べたい

●最近ではあんまり見かけられなくなったテキストAVG。基本じゃよ

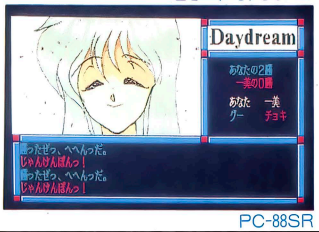


X1

39-b Daydream

BY●Persona

●カワイイ女のコにジャンケンで勝つと、物語が進むっていうジャンケンAVG



PC-88SR

40-b ぴんくすとりーむ2

BY●S.S.S-BREAK-CHAMBER

●1～10の数字を10人にうまく振り分け、敵と対戦し、先に敵陣に3人ご到着したほうが勝ち

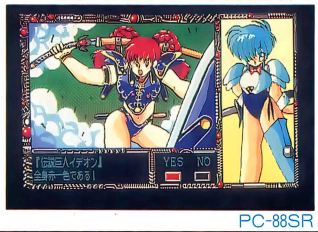


PC-88SR

42-b 印度のお姫様南瓜畑でお月見

BY●DERAビルSoftware

●クイズにイエス・ノーで答え、正解率が特定の数に達すると話が進むというクイズ＋AVG

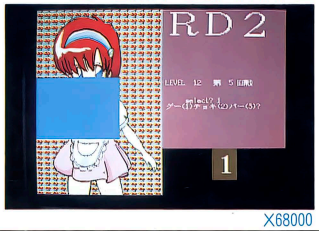


PC-88SR

43-b ROLL DOWN part2

BY●LIMIT SOFTWARE

●コンピュータとチンチロリンまたは、ジャンケンで勝負！勝てばだんだんと絵が♡

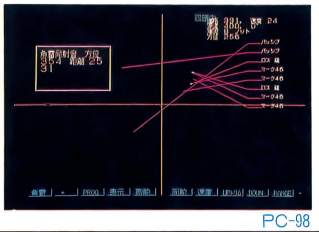


X68000

45-b 伝説の艦隊Ver.1.1

BY●日本普通協会

●自分の兵器を駆使して、ソ連艦隊とアメリカ艦隊をやっつけるというSLG

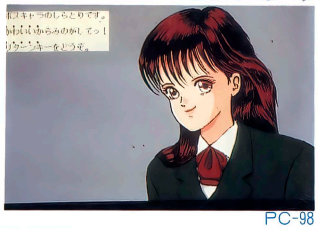


PC-98

46-b MISSION創刊準備号

BY●I·O·C

●ゲームが落ちたため、それに登場するはずの女のコたちを集めて作ったメッセージディスク

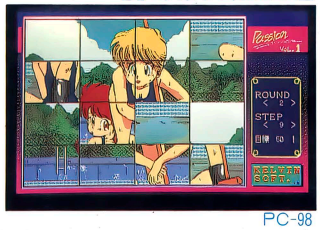


PC-98

49-b Passion Vol.1

BY●スタヂオたしま屋

●4枚1組で回転させて元に戻していく16パズルゲーム!? ギャルの絵満載!!



PC-98

50-a 電脳絵本シリーズ4 ～TRAUMEREI～

BY●電脳部隊SCHEMER

●おなじみ、コンピュータで見る絵本の第4弾!! 今回のグラフィックは奏翔さん



PC-88、PC-98、X68000

51-b 100円DISK（ディスク） No.7

BY●ONION SOFTWARE

●いろいろなサークルのショートゲーム3コ入り。画面は3重スクロールのアクションAVG

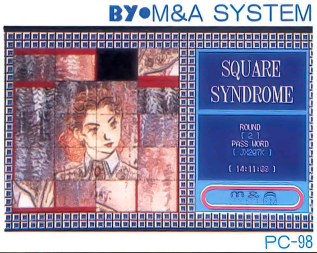


PC-88SR

52-a SQUARE SYNDROME（スクエアー シンドローム）

BY●M&A SYSTEM

●庶民一般的な15パズルゲーム。〈CAPS〉キーをロックするとコンピュータが意地悪するぞ



PC-98

53-b Youkon Land SOS（ユーコン ランド エスオーエス） スペシャルば〜じょん

BY●CROSS Soft

●以前テクポリで紹介した、時間制限付きパズルゲームのスペシャルバージョン

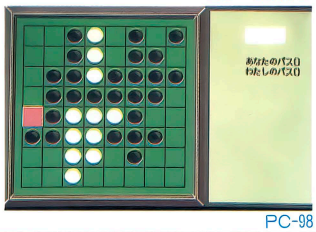


X68000

54-a セクシーパネル

BY●G.M.C

●見てわかるオセロのようなゲーム。対戦相手の女の子に勝つとグラフィックが

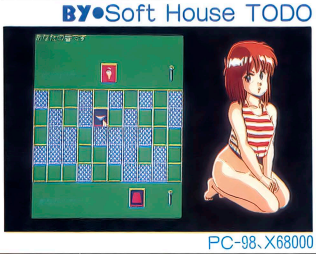


PC-98

56-b もんもん神経衰弱2

BY●Soft House TODO

●GALと神経衰弱♡　カードに書いてある衣類を2組そろえると、その衣類を脱いでくれる



PC-98、X68000

59-a OTAKU予備校2（オタク）
〜おたくたちの挽歌〜

BY●ミッドナイト・シアター

●オタッキーな問題がさく裂する話題のクイズゲーム『OTAKU予備校』第2弾！



PC-98

59-b DEG-ON（テク オン）

BY●コンピュータゲーム研究会

●画面右から責めてくる数字軍団を照準機で数を合わせて打ち破れ！　新感覚のインベーダー

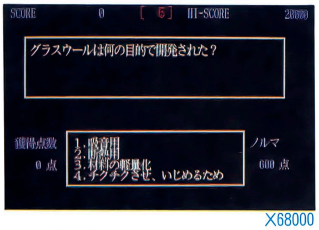


X68000

60-a クイズ 地獄の特訓

BY●N.S.C.G.

●かなりの専門知識を要する4択クイズ。問題の内容すら判らないかも……

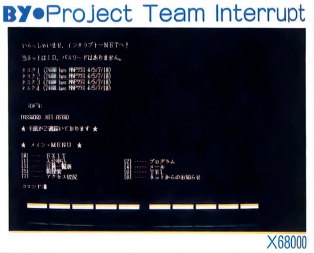


X68000

67-a FANCY CERROT（ファンシー セロット）

BY●Project Team Interrupt

●ゲームのメニューがネットみたいになっている。いろいろなゲームやメッセージが入ってる



X68000

69-a たか美15才調教日記（更生）

BY●GEDO SOFTWARE

●めまいがするくらいデンジャラスな、宗教ネタのコマンド選択式AVG。しかもHじゃよ



X68000

71-b TURBO PUZZLE（ターボ パズル）

BY●PROCEED

●好きなC.G選べる豪気な15パズル。自分でパネルをかき混ぜられるのがミソ

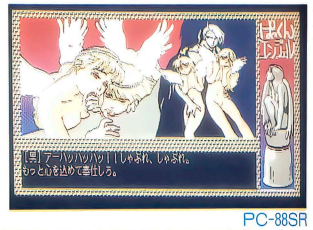


X68000

74-a ぱっくんエンジェル

BY●さっちん&ニマカンパニー

●魔界から来たエンジェルハンターになり、天使とHするのが目的のコマンド選択式AVG

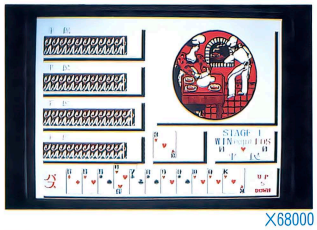


PC-88SR

74-a アンナミラーズ大貧民V2

BY●貧民日報社

●5人対戦式の大貧民。1プレイ用で、コンピュータが4人分受け持つぞ

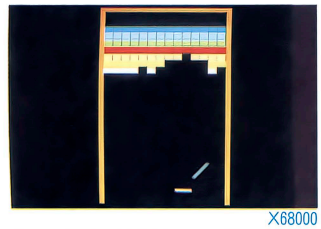


X68000

77-a 狂壊崩壊

BY●亜亜企画

●一見ただのブロックくずしのようだが、じつはいろいろ工夫してあるぞ



X68000

79-a CRASH OUT（クラッシュ アウト）

BY●ドライブ0

●横スクロールのアクションゲーム。時折でてくる文字が笑える



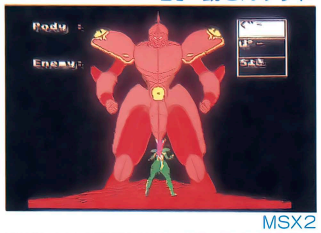
X68000

みなさんのおかげです3　参加サークル一覧：H.A.T.、エレインソフト、マリオネット、ユニークス、SYSTEM PINK、POP Software、HYPE SOFT、Group R204、暗黒媒体ソフトウェアーズ、M・M・K、美少女倶楽部、Magical BBS、S.S.S.シューティングスターソフトウェアーズ、S.S.L、MINT SOFT、F.F. ARP、概念出版、SHORT STUDIO、SPECTERS、T&H PROJECTS、Ys-SOFT、R-Soft、SIMOON、TSUKKA soft-

80-b 魔導剣士ポディ

BY●助さんソフト

●ジャンケンに勝って話を進めるAVG。勝つことに敵の体が壊れるのが、いとおかし

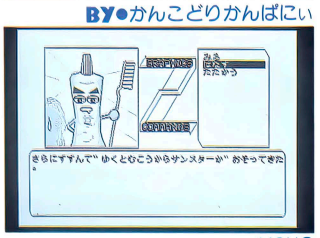


MSX2

81-a しあわせはかけ足でやってくる

BY●かんこどりかんばにぃ

●侵入禁止の近道を通って学校に行こうとした少女の話。不思議なコミカルAVG

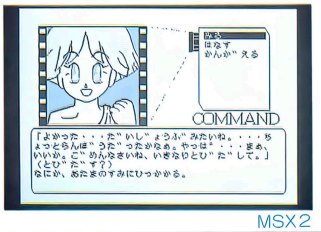


MSX2

81-a 星降る夜は二人で空を…

BY●かんこどりかんばにぃ

●コマンド式のAVG。祥子との仲がなかなか進展せずイラつく輝。そんなある日……

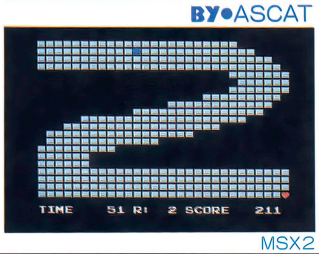


MSX2

82-b TIMER-BALL（タイマー ボール）

BY●ASCAT

●青い四角を操作し、外に落ちないようにゴールまで運ぶゲーム。慣性が働いてムズイ

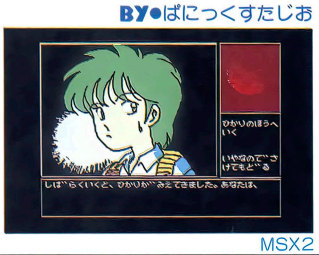


MSX2

83-a ちにゃとくんゲーム

BY●ばにっくすたじお

●コミカルなホラーAVG。1歩でも間違えると、ゲームオーバーだぞ。超ムズ!!

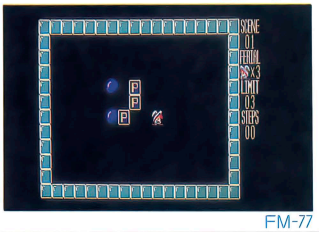


MSX2

85-a フェリアル

BY●TAP

●魔の復活にそなえ、女神の封印を解くのが目的のアクションパズル。ルールは詰めペンゴ

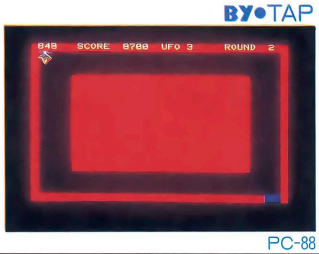


FM-77

85-a TAP200円ディスク（ティーエイピー）

BY●TAP

●3つのゲームが楽しめる。右の写真は、UFOを動かしゴールに着陸させるゲーム

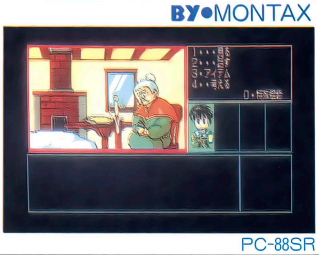


PC-88

88-b GREEN CRYSTAL（グリーン クリスタル）

BY●MONTAX

●ファンタジーもののAVG。主人公が記憶を失っているので当面の目的は謎だ



PC-88SR

89-b 恋々クラブ

BY●STRAWBERRY SOFT

●恋々。要するにこいこいだ。もち金が文で表示してあるのがなかせるぜ



PC-88SR

おなじみコミケレポート



●M.O.P.主催者のFoZonさんだぁ！ひゅ～ひゅ～!!

49サークル合同イベント
みなさんのおかげです Vol.3

同人界の祭典コミケットの中で行われる同人ソフトサークル合同イベント『みなさんのおかげです（以下M.O.P.）』。もっちろん今回の夏コミでも開催されたので、その様子をちょっとお伝えするね。おっと、その前にこのイベントを知らない人もいると思うので説明すると……、「いつも同人ソフトで遊んでくれているユーザーのみなさんになにかお礼をしたい」ってことで、同人サークルのみんなが協力しあってプレゼントを出し合い、それを抽選でユーザーのみなさんにプレゼントしちゃおうっていう企画なんだ。このM.O.P.に参加しているサークル（なんと49サークル！）で1本ソフトを購入するとチケットが1枚もらえて、それを10枚集めると1回抽選できちゃうってワケ。



●M.O.P.に並ぶ人々。みんな並び慣れているのがポイント

●これがサークルのみなさんが持ってきた景品なのだ

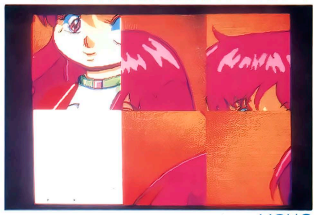


このM.O.P.が、2時半ごろから始まるという情報をキャッチしたわれわれ取材班は（といっても2人だが）、さっそく抽選所である展示ホール1にゴー!!　と、そこには4列でキッチリ並んでいる人がいるいる！　そしてM.O.P.代表のFoZonさんの了解が出たところで抽選開始だ！　あやしい景品の数々にユーザーとサークルが入り混じって、大いに盛り上がっていたぞ。次の冬コミも楽しみだね。

ware、OUTLAW、FARG TEAM、闘沙仏ソフトウェア、Meta Dyne、スタジオK2、Eternal Champion Software、Chari soft、電脳部隊SCHEMER、うすあじソフト、ONION software、サークルFF、STUDIO θ、DEGAUSS、HALF soft、MILK CLUB、BURNING APPLE、K.D.D.、はばたき NET、縞縞倶楽部、スタジオすまき、SOFT HOUSE TODO、RAMBLE-DOTS、環境研、緑水software、Marlin Software

89-b PUZZLE ISLAND（パズル アイランド）

BY●STRAWBERRY SOFT

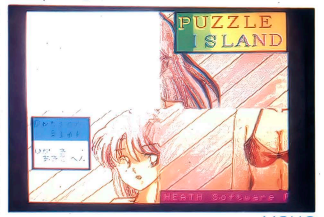


●1面解くたびにピースの数が増えていくパズル。取り込み画面などもあってムズイ!!

MSX2

89-b PUZZLE ISLAND Option（パズル アイランド オプション）

BY●STRAWBERRY SOFT



●オプションで絵が変わっただけのもの。同じパズルだが、また新鮮な気持ちでトライ

MSX2

95-a CGQdush（シージーキュー ダッシュ）

BY●サークルFF

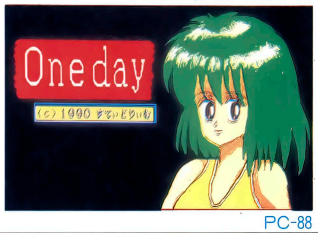


●ご存知○×クイズ。知力で解くか、勘に頼るか、答えは2つに1つ

PC-88

96-b One day（ワン デイ）

BY●すていどりぃむ



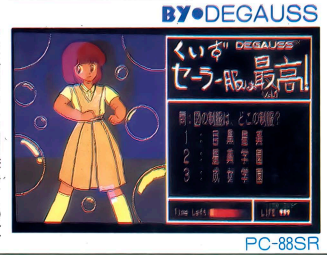
●物質瞬間転送装置の研究に没頭する津田が主人公。コマンド選択式AVGだ

PC-88

97-b クイズ セーラー服は最高！

～首都圏版女子中学編～

BY●DEGAUSS



●左に出てくる制服がどこの女子校のものか、3択で当てるクイズゲーム。こりゃたまらん

PC-88SR

99-b DEL TEN（デル テン）

BY●UJソフト

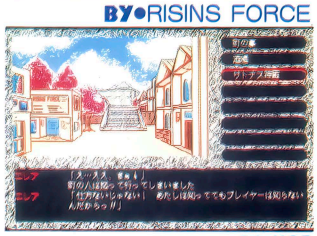


●横の列の合計が10、または20、30になるように、落ちてくる数字のブロックを並べるパズル

PC-98

00-a 青の石像

BY●RISINS FORCE



●父親の頼みで街にお酒を買いにきた女のコが主人公のコマンド選択式AVG

PC-88SR

委託 または その他 のブース

その他 滅竜の書 第1部

～覚醒の章～

BY●AS-SOFT plus

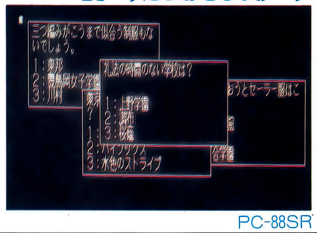


●人間の敵である娘との結婚を許してもらうために神器を探すのだ。4人パーティのRPG

PC-88SR

その他 センス爆発クイズ

BY●すたじおこるふぁーず



●3者択1のクイズゲーム。コンピュータから女子高まで、7つのジャンルから選べるぞ

PC-88SR

その他 正義同人オタクロス

BY●Mesia Labo



●コミストに現れる怪獣を倒すため戦えオタクロス！ コミカルなコマンド選択式AVGだよ

PC-98

その他 KUS KUS（クス クス）

BY●ほえほえ倶楽部

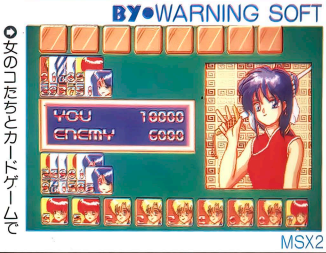


●コンピュータと、どちらが季節感あふれる洋服を女のコに着せたか争うゲーム!? 斬新～

PC-98

その他 ASCENSION（アセンション）

BY●WARNING SOFT



●女のコたちとカードゲームで勝負!! ポンジャンみたいなルールでカードをそろえるのだ

MSX2

サークルインタビュー in コミケット38 ③

夏コミにきてー言…

夏コミには変な列ができます
トイレ、自販機、更衣室…ets
忍耐力がものをいいますね



●並ぶ並ぶ、一日中並びっぱなしじゃないかしらってくらい並ぶ。コメントはパジャマCLUB

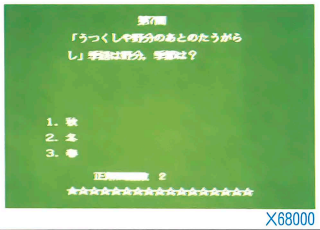
その他

Hero² DISK Vol.2

ヒーロヒーロ ディスク

BY●OPT.1

●出題の答えを3つの中から選んでいくというクイズゲーム。特定数正解すると美女が脱ぐ♡



X68000

その他

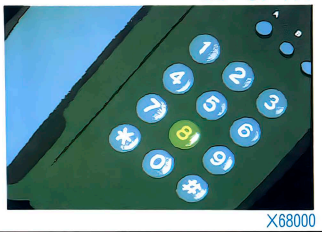
SECRET NUMBER

シークレット ナンバー

～Hero² DISK特別創刊号～

BY●OPT.1

●電話のダイヤルが点灯した番号を暗記し、その番号をマウスでクリック！ もちろん♡



X68000

その他

ていおーのやぼー

～聖・アリス女学園編～

BY●Pussy CAT

●誘拐された恋人の亜里沙を救うのが目的のAVG。なぜか登場するのは女のコが多いぞ



PC-88

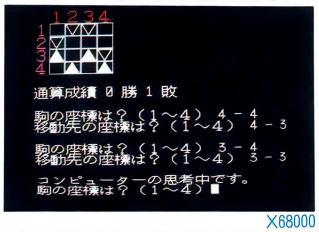
その他

ASM FILES5号DISK玩具箱Vol.1

エイエスエム ファイルズ ディスク

BY●ASM／H.SOFT

●ゲームや音楽、ユーティリティなどが入った、いわゆる「ごった煮」ショートプログラム集



X68000

その他

LION

ライオン

BY●電脳科学研究所

●モンスターと戦って、勝つと仲間にすることができるという3DのRPG



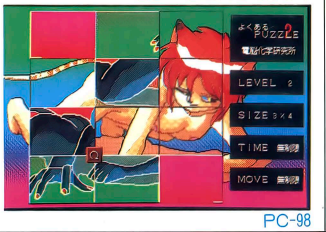
PC-98

その他

電脳通信Vol.1

BY●電脳科学研究所

●ソフトの制作記や、今まで電脳科学研究所が出展したソフトのサンプルなど盛りだくさん



PC-98

その他

SWEET GIRL 2

スイート ガール

BY●BURNING★APPLE

●アナログのビジュアル画面をところどころに入れたアクションAVG



PC-88SR

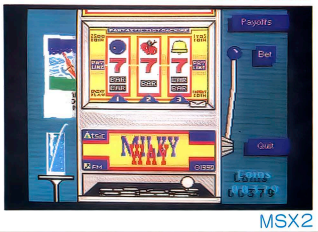
その他

MILKY WAY

ミルキー ウェイ

BY●Atsic

●スロットマシーンで増やしたお金で、女のコのCGを見ちゃお～ってなゲームなわけだ



MSX2

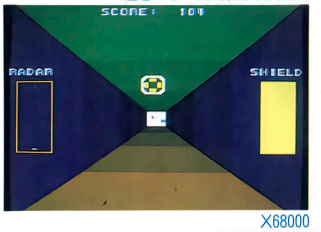
その他

LUSTER SQUASH

ラスター スカッシュ

BY●夢幻会社RUNA

●飛んでくる球を打ち返す、テニスみたいな3Dのゲーム。ラケットは大小選べる



X68000

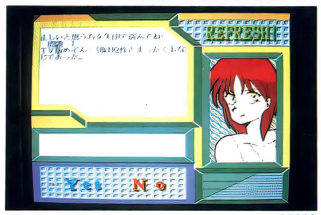
その他

REFRESH！

リフレッシュ

BY●IRON GEAR

●Yes・Noクイズゲーム。どちらかというとやはりオタッキーな問題が多い



X68000

その他

脳天直撃！

BY●IRON GEAR

●カードゲームのブラックジャックとポーカーが遊べる。一応、ストーリーもある



X68000

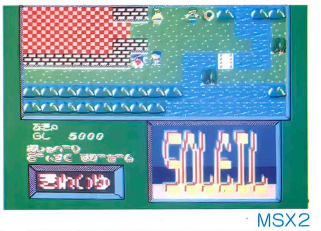
その他

SOLEIL

ソレイユ

BY●CITY FACTORY

●自分たちのサークル情報をRPGの町の中みたいなマップを使って紹介している



MSX2

その他

PANEL PIECE PANIC

パネル ピース パニック

BY●NO-TIRUSE CLUB

●カワイイ女のコのCGを完成させるのが目的の11パズル。時間と動かした回数が表示される



PC-88SR

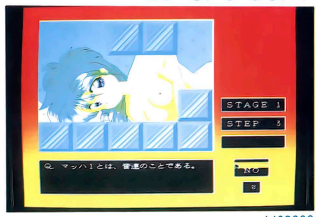
その他

QUIZ SPC WORLD

クイズ エスピーシー ワールド

BY●SPC SOFT

●クイズにYes・Noで答え、当たるとCGが少しずつ見られる。このチラリズムがたまらん



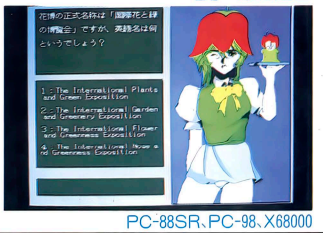
X68000

その他

華やいで大阪

BY●爆竹連合

●花博の記念に作られた(?)クイズゲーム。正解率が高いとカワイイ女のコの絵が(笑)♡



PC-88SR、PC-98、X68000



超新作を3本ご紹介

コミケット38

山のような同人ソフトの中から、今月は3本だけ急きょ紹介するね！　なお、前のリストの中でくわしく掲載してほしいソフトがある人は、106ページを見てね♡

美少女神経衰弱AVGなのだ

名探偵みゃこちゃんの トランプハウスの怪 ～連続美少女殺人犯を追え～

BY●ぱいなっぷる　まあまれいど

FM TOWNS | 3.5HD

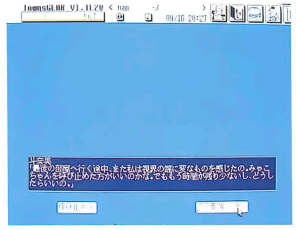
※要TOWNSシステムソフトウェアV1.1L20

FM TOWNSの同人ソフトだあ！

まだまだ数が少ないFM TOWNSの同人ソフト。ゲームは、探偵の美也子ちゃんとその助手、斗奈美ちゃんが連続美少女殺人事件を追っていく話で、神経衰弱（女のコの絵を合わせる）をクリアしていくとストーリーが展開をするという、ちょっと変わった探偵モノAVGなんだ。普通のトランプの神経衰弱は不得意なのに、カードが女のコのC.G.だと驚くほど記憶している自分を、新たに発見できるかもしれないぞ（ホントかよ）！



●こうやって神経衰弱を解いていけば、犯人を追い詰めているってことになるんだな



●面クリアすると、なにやら斗奈美ちゃんが怪しい影を見たって？　なんだなんだ？



●げげっ！　美少女がギタタになってるぅ～！　ゆるさん！　犯人を追うのだぁ～！

カードの美少女たち♡

ずらりと並んだ美少女たち！　これ、みーんなカードの絵柄なのだ♡　好みのコはいるかな？



通販の申し込み方法

〒144　東京都大田区西糀谷1-13-22　落合様方　ぱいなっぷる　まあまれいどまで、1100円分の郵便小為替（無記名）と50円分の切手と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.104～P.112で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげててくださいね！

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

ノリで押しまくる爆笑AVG!

ぽんじゃら

BY●TKO soft

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D
※要アナログディスプレイ

勝負に勝つとストーリーが進むの

勝っても女のコが脱がない家族ポンジャラに不満を感じていた主人公のすすむは、〝ぬぎぬぎポンジャラ〟を実現するために、幼なじみのさなえの部屋へ侵入。しかし、たまたまさなえが留守だったのを、勝手にナゾのポンジャラ組織・白百合団に拉致されたと思い込み、助けに向かうが……。



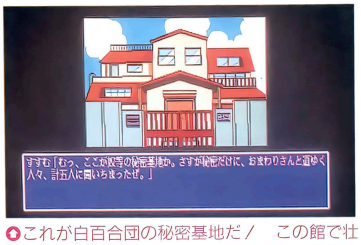
●健全なる男子は〝ぬぎぬぎポンジャラ〟だと力説するすすむ。まったくそのとおりだ、うん

●世界は、おりしもポンジャラブーム。ポンジャラはポンジャンみたいなルール。BGMもある





●ぬぎぬぎポンジャラを実現すべく、さなえ宅に侵入するが留守だった。ギャフン。さなえは白百合団の秘密基地にいる



●これが白百合団の秘密基地だ／　この館で壮絶なるぬぎぬぎポンジャラが展開する。超燃え

通販の申し込み方法

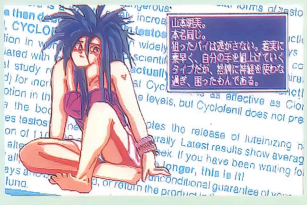
〒124　東京都葛飾区小菅1-35-9-7　結城様方　TKO softまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

というわけで、このゲームはポンジャラ（ポンジャンみたいなルール）に勝つと話が進むタイプのAVG。もちろん対戦相手は全部カワイイ女のコで、相手の趣味によって牌と役が違うんだ。この何かを訴えるような絵柄の牌と、それらによってできる不穏な役がとにかく楽しいぞ。はまること請け合い！

対戦相手は個性的♡



●プロレスおたく少女、鈴木裕美。人呼んでプリティ鈴木。ネーミングがなんかいいぞ！



●ロック大好き少女の山本明美。いかにもロックなヘアーが魅力がどうかは神のみぞ知る

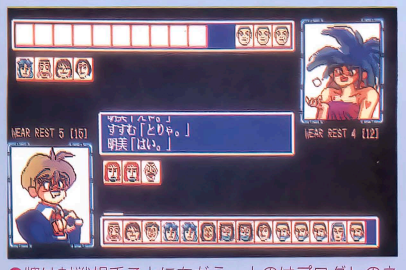


●芸能おたくの金子洋子。カワイイふえいすとは裏はらに放送禁止用語を連発。かわいいから許す



●白百合団の頭目、Mr.マリッペこと福留まり子。あやしげな技を使う。弟はもっとあやしげ

使う牌もこりゃまた個性的だい！



●牌は対戦相手ごとにちがう。上のはプログレのネタで、他に芸能業界ネタとか全部で4種類ある



●牌も違えば役も違う。役の元ネタがわかると、超おかしいぞ／　知らない場合はそれなりに……

これがTKO soft公認ぬぎぬぎルールだ!?



コミカルな探偵推理モノAVG!

活殺詩劇

BY●まいたけ技研

PC-9801VM以降 | 5HD

※要アナログディスプレイ
※PC-9801VM2のみ要16色ボード、要RAM640K以上
※PC-98シリーズは、要MS-DOS

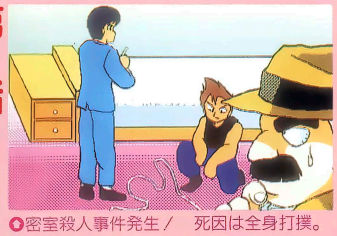
難問奇問もお茶のこさいさい

4本の短いストーリーが楽しめるコマンド選択式のAVGだぞ。主人公は、シリアスに難問に挑むベテラン刑事・七々星警部と、それを裏切るかのように登場し、見事(?)に事件を解決する名探偵たけちゃん!? この2人の絡みと、それ以外の個性的な登場人物がとにかくおもしろいぞ。ストーリーもコミカルでテンポよく笑えるのだ。頭をほぐしたい人にお勧め!

通販の申し込み方法

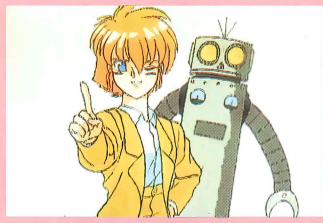
〒586 大阪府河内長野市北貴望ヶ丘32-16 藤谷様方 まいたけ技研まで、1200円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

第1話



●密室殺人事件発生! 死因は全身打撲。さっそく捜査を開始した七々星警部

●悩む警部の前に名探偵たけちゃん登場。なお、4話どれからでもプレイできるぞ



容疑者



●被害者の花嫁。夫が殺されたのに平気な顔。こりゃ怪しい



●ホテルのボーイ。死体の第一発見者、無口なとこが怪しい



●土方のおやじ。こんなカッコで廊下を歩いてるのは怪しい



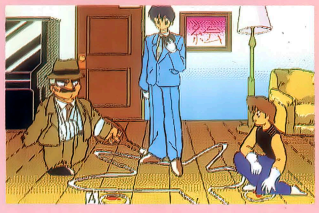
●プレイヤーがたけちゃんと事件を推理する画面。はたして事件の真相は!?

●ゲームの終了後、プレイヤーの推理にたけちゃんが一言くれるぞ

たけちゃんの名探偵コーナー

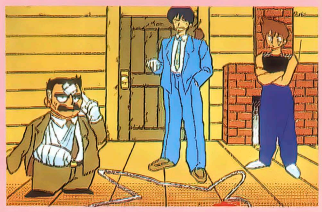
第2話

またもや殺人事件が発生。死因は鈍器による頭部打撲だが、凶器は発見されていない。事件の解決をめざす七々星警部の前に、およびでないのにたけちゃん登場!



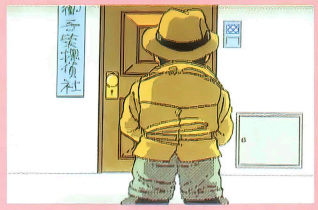
第3話

今度の舞台は海外。被害者はイワノフ・サノバビッチ(自営業)で鍵のかかった小屋の中で圧死していた。そして、ゴロバチョフら3人の容疑者が現れるが……。



第4話

1話、2話、3話とたけちゃんにひどいめにあわされつづけた七々星警部が、一言文句を言ってやろうと、たけちゃんの家を訪ねた。そこに待っていたものは……。



Dō-Jinファン特集記念プレゼント

同人ソフトサークルさんのご厚意により、日ごろ同人ソフトが大好きなみなさんへ特別にプレゼント! ほしい方はハガキに、住所、氏名、年齢、電話番号、ほしい品物の番号、コミケのソフト(P.94～P.103)で、くわしく紹介してほしいソフトを明記のうえ、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinファン 特集記念プレゼント 係

まで送ってください。なお、ハガキは1人1枚にしてくださいね! 締め切りは11月8日(必着)。当選者の発表は1991年1月号で。



④TOY MAPの金豪大魔王伯爵さん製作の色紙を2名。



①M.O.P.製作のサークル合同同人誌、「風の吹くままに」を2名。

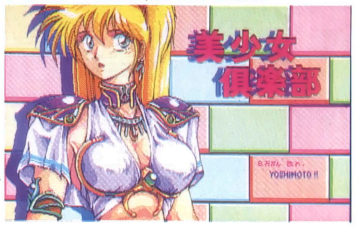
②STUDIO TEN製作の同人ソフトのノウハウがわかる同人誌「STUDIO TEN通信」Vol.1～Vol.4をセットで12名。





③マリオネット製作の同人サークル合同のイラスト集「MARIONET」を50名。

⑤同人サークル合同製作のC.G.集。PC-88/X-1/FM-7共通ディスク(5D)を20名、PC-98/X68000(5HD)を10名。





特選の同人ソフト8本

パソケット&その他

夏コミ以外にも同人ソフトは製作されているぞ!! ってなわけで、ここからはパソケットや編集部に送られて来た同人ソフトを紹介しちゃうね。では、ごゆっくりと!?

仲を裂かれた王子様とお姫様の物語

PRINCE(プリンス)&PRINCESS(プリンセス)

BY●T&H PROJECTS

X68000シリーズ | 5HD

じっくり遊べる長編RPGだぞ

舞台は、剣と魔法の世界ラーレシアン。以前、この世界は亜人と人間が仲良く暮らしていた。しかし、ある事件を境に亜人を嫌うようになった人間の王パルコスは、2つの国の間に結界を張った。お互いに思いをよせる人間のミュイラス王子と、亜人のテリーザ姫。プレイヤーは2人の恋のメッセンジャーとしてもひと役買うことに……。

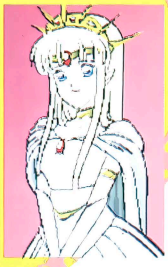
1本道のストーリーをたどらずに、ある程度プレイヤーが自由に行動できるRPGだ。まず、プレイヤーの職業を選ぶと名前が決定（職業によって決まっている）してゲームスタート。どこに行って何をしたらいいのか初めは説明されないので、パーティを組んだら（最高4人） あちこちの町や迷宮を回ろう。戦闘はオートバトル。敵を倒してレベルを上げていくのだ。場面によって違うBGMもなかなか心地いいぞ。

通販の申し込み方法

〒630-01 奈良県生駒市北田原町1115-4 吉田産業株式会社内 吉田央 様まで、1700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

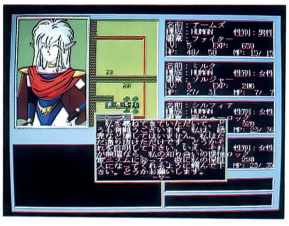
ミュイラス王子&テリーザ姫







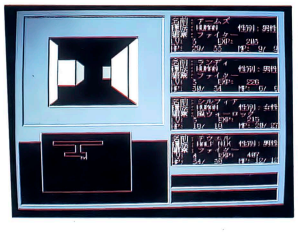
●パーティのメンバーを外したり、セーブやロード、体力回復は町でしかできない



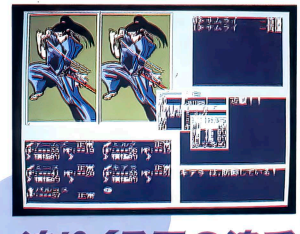
●結界を破った犯人として捕らわれていたミース。彼女の無実を証明することに……



●フィールドを、てくてく歩いて移動する。敵と出会うと戦闘画面に切り換わるのだ



●迷宮は3D画面。オートマッピング機能がついているから迷子になることはないぞ



●姫との再会を願う王子を城から連れ出した勇者たちに、王の差し向けた追手が迫る!!

迫りくる王の追手たち!

●仲間は酒場で見つけよう

魔法がないとツライし、戦士がいないと敵にダメージを与えにくい。仲間の種族でゲーム進行も少々違ってくるので選択は慎重に!

アンナ
●風の属性を持っている、人間のウォーロック





●水の属性を持っている、人間のウォーロック

シルフィア

ベックス
●火の属性を持っている、人間のウォーロック



クライアン



●地の属性を持っている、人間のウォーロック

ランディ
●最初の町にいる、人間のファイター。剣はおまかせ



マナ



●人間のファイター。ファイターは呪文が苦手だ

ミルク



●動きは誰よりも素早い、人間のソルジャー（忍者）

ルイ
●治療回復系の呪文をたくさん持つ人間のシャーマン



ギル



●UMILI（ドワーフ的な者）のファイター

テウエル
●HALF-NIX（ハーフエルフ）のファイター



キアラ



●HALF-NIXのシャーマン。MPが多く重宝

ルーファ
●火の属性を持つ亜人（LEDMY）。ウォーロック



ジィナ



●一般的な呪文を使うNIX（エルフ）のメイジ

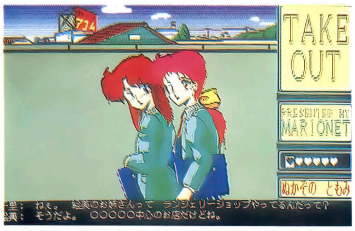
もうおなじみ!? 穴埋めAVG

TAKE OUT 7

BY●マリオネット

PC-8801シリーズ	5D
PC-9801F以降	5DD
X1シリーズ	5D
FM-7シリーズ	5D

※FM音源対応



●文章中の○が文字数で♡マークが濁点、半濁点を含めた文字数だ。[ESC]でヒントがでるよ

このシリーズは♡が基本なのだ

よく国語のテストなんかで出題される、穴埋め問題のシステムをうまくAVGに取り込んだ『TAKE OUT』シリーズ。その第7弾がコレだ！　ゲームはおなじみのルールで、ストーリーの流れにあった文章を入力すればいいのだ(簡単だね？)。しかも、わからないときは1問につき1回限り1文字だけ教えてもらえるという親切設定!!

なおソフトは前回同様に、1枚のディスクがPC-88、PC-98、X1、FM-7の4機種対応で、全機種でアニメーション&スクロールするんだ！　さらに、今回はFM音源対応になった！　な～んて無節操なソフトだこと。

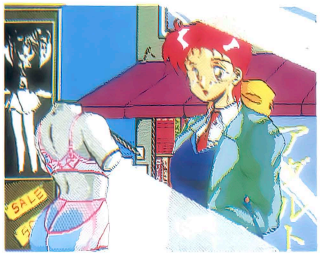
通販の申し込み方法

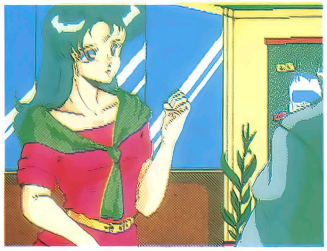
〒332　埼玉県川口市飯塚3-16-2　PEC「マリオネット」通販係まで、以下の①～④までのものを同封のうえ送ってください。①1300円分の郵便小為替(無記名)または現金書留。②希望するソフト名・機種・媒体を書いたメモ用紙。③タックシールかフロッピーシールに自分の郵便番号・住所・氏名（それをはってソフトを郵送するので、自分の名前の後に〝～様〟を書いてください）を明記したもの。④③のコピー（これは発送ミスなどがあったときのチェック用になります）。**必ず守るようにお願いいたします。**なお、郵便小為替の受領証書は、お手元に保管するようにしてください。

Vol.7のストーリーは……

ヒロイン森山千里ちゃんが絵美ちゃん(友人)のお姉さんの経営するランジェリーショップへ行ったときの♡♡体験談なのだ。

●なんにも知らずにやってきた千里ちゃん♡





●おおっ／　絵美ちゃんのお姉さんって美人ではないか♡　いいぞ、いいぞぉ～♡♡

これは……こっ♡

●試着をしていると、お姉さんが入ってきて……♡　あぶな～い

●え、なになに？　試着してもいいって？



マウスオンリーのアクションゲーム

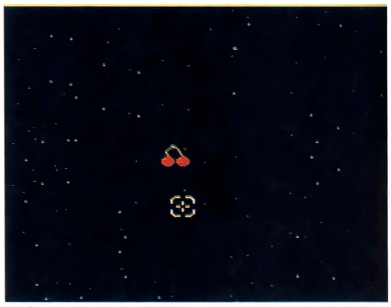
LOCK ON 3

BY●HYPA SOFT

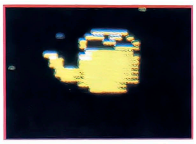
X68000シリーズ	5HD

マウスさばきがポイントじゃよ

無限に広がる大宇宙……。画面を見ているとそんな気分になってくるかどうかは知らないが(無責任)、そんな宇宙空間を縦横無尽に飛び回るサクランボやらヤカンなどを撃ち落とすというゲームだ（ようするにマウスを使った射撃ゲームなのだ)。しかも、1ステージごとに決められている命中率をクリアすると、瞬間的判断力認定美少女C.G.が見られちゃうので、女のコ見たさにマウスさばきが上手になること請け合い！　ちなみに、女のコたちのC.G.を描いているのは4つの同人サークルのグラフィッカーさんたちで、4つの味が楽しめちゃうってわけ!?　おいしいよ。



●ビュンビュンと飛び回っているキャラを撃ち落とすのだぁ～／　パーフェクト出せるヤツはまずいない!?



●どこから見てもヤカンだ～な。こんなのや……



●こんな訳わかんないキャラも飛び回るのだ

美少女もでてくるカードバトルゲーム

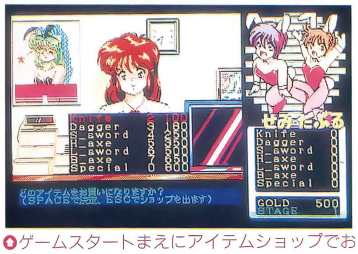
Semi Double
セミ　ダブル

BY●美少女倶楽部

PC-8801SRシリーズ	5D
PC-9801VM以降	5HD

アイテムとサイの目で勝負

ゲームが始まるとプレイヤー側５人、モンスター側６～10匹分のカードがランダムに配られ（モンスター側は伏せてある）、プレイヤーはパーティの中で戦わせたいキャラ１人とモンスターを選ぶ。すると戦闘になるのだが、この戦闘方式がちょっとオモシロイ！　カードの強さ（キャラの強さ）＋アイテムの強さに、サイコロの目を足した合計が大きいほうが勝ちというのだ。こうして、モンスターを全滅させることができたら１ステージクリア。女のコが脱ぎ脱ぎしちゃうって寸法なのさ。



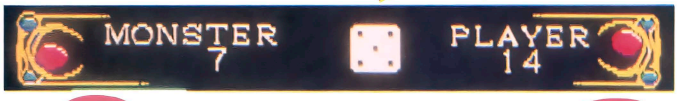
●ゲームスタートまえにアイテムショップでお買い物。いい武器は強いが高い（あたりまえ）



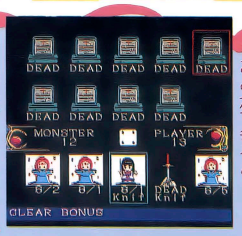
●さて、カードも配り終わったところで戦闘開始じゃ！　どいつからいてこましたろうかな？



●●敵はタコだ！　どっちが勝つか勝負じゃ



●やったぁ！　7対14で勝ち！



●こうして全滅させることができると……



●お楽しみグラフィックが拝めてしまうのだ

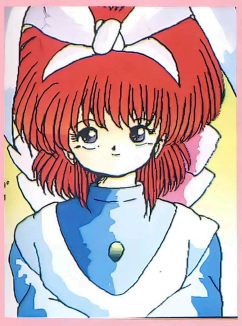


もっちろん ステージクリアすると

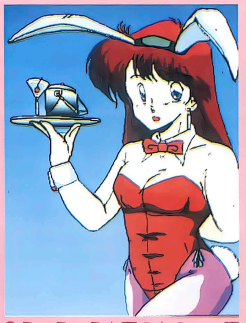


●なぜかこのCGだけ横画面なのだ？

●リボンがナイスです／Goodです／　ほえほえ







●う、う、うさ耳の女のコ。腰のラインがバッチグー／

●わ～い、色っぽい幽霊さんです。取りつかれたいいワン♡

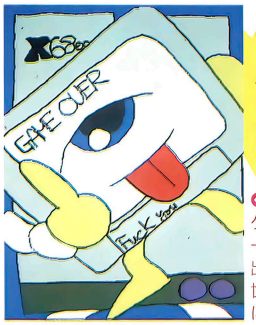
かあいいぞぉ～♡

通販の申し込み方法

〒356　埼玉県川越市砂1050-15　沢井様方　美倶楽「D-計画」まで、1300円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

通販の申し込み方法

〒221　神奈川県横浜市神奈川区大口仲町164-12　石川様方　HYPA SOFTまで、1400円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。



ゲゲゲ ゲームオーバー

●ほえ～ん。ゲームオーバーは女のコが出ないのかぁ。世の中そんなに甘くないね

通販の申し込み方法

〒610-01　京都府城陽市寺田今堀159-34
西村様方　BUG ☆SYSTEMまで、600円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

RPG+スゴロク+カードゲーム!?

GALMOON（ガルムーン）

D　BY●BUG★SYSTEM

MSX2 | 3.5DD
※ジョイスティック対応

ねるーい気分でRPGしましょ

平和の象徴、宝石ガルムーン・ジュエルが何者かに盗まれてしまった。しかも、幼なじみのファミニィまで……。というわけで、プレイヤーは国を守る王子となって冒険に挑もう!!

ゲームはサイコロを振って進めていくタイプのすごろく型RPGで、とくにレベルを強くしたりする必要がないんだ。しかも、いろいろなイベントやどんでん返しがあり、手軽に楽しめちゃうっていうワケ。軽快なBGMにのって気楽に遊べる新しいタイプのRPGだ。



スペースキーでルーレットを止め、出た数だけ進もう。ジョイスティックも対応



途中には分岐点も。どちらにすすむかは、プレイヤー次第だぞ

カワイコちゃんも登場!?

げっスマイルが有料!?　でも買う（?）といいことがあるぞ

あっ店だ!!



このゲーム最高額のスマイル。これも彼女の魅力のなせるワザ?

あっ民家だ!!



ポツンと家が一軒。うーむ、怪しい

カワイイ顔の割に図々しい女のコ。でも、盾をくれたからいいか!?

戦闘はカードで勝負

戦闘モードでは、お互いの引いたカードの値で攻撃力や防御力が決まる。カードの中には引いた値が変化するイベントカードもあるぞ。



あっ敵だ!!

これが戦闘モード。いわゆるカードゲームなので、ラクチン!

ちょっとだけ敵キャラ紹介



スゴロクタイプのパロディーAVG!

東遊記

BY●SPECTERS

PC-8801SRシリーズ	5D
PC-9801VM以降	3.5・5HD

※PC-88SRシリーズは、サウンドボードII対応
※PC-98VMシリーズは、FM音源対応
※アナログディスプレイも対応

ダンジョンあり♡♡ありの娯楽大作

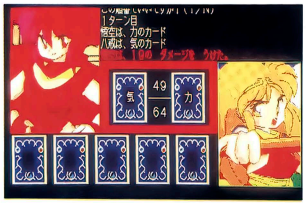
このAVGは、西の天竺を目指して旅をする「西遊記」のパロディーで、東の国ジパングをめざして旅をするお話。ゲームのシステムは基本的にはすごろくになっていて、出たスロットの数だけ進むことができる。そして止まったところでAVG画面になり、旅をじゃまする妖怪（美少女よん♡）とカードバトルしたり、あんなことしたり、こーんなことしたりしながら進めていくのだ。こりゃたまらんわい♡



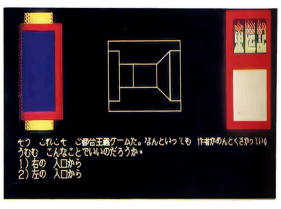
普段はこんなすごろく画面。出た数だけ進めるんだよん



止まったマスによってイベントが起きるぞ。もちろん、必ず止まるところもあるぞ



戦闘はカードで行われる。もし、負けたとしてもゲームオーバーにはならないので安心



いきなりの3Dダンジョンだ。さぁ、はりきってマップ作ろう!　なお、敵は出てこないぞ

アニメキャラが主人公のコミカルAVG

冒険!! ICZER-3（イクサー） ～魔界都市東京! 三種の神器編～

BY●唯我独尊

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

※PC-9801シリーズは、要MS-DOS

戦え!! イクサー3 平和を守れ(!?)

「冒険!! イクサー3」というのは、OAV（オリジナル・アニメ・ビデオ）シリーズの「戦え!! イクサー1」の続編として、カセット文庫やビデオ化された作品。このゲームはそのキャラクタを思いっきり、コミカルにアレンジしたうえに、RPG的な要素（HPなど）を盛り込んだAVGなのだ。



●イクサー3を納豆責めにするイクサー。なんなんだ、この展開は？

ストーリーは、ケンカになってしまったイクサー1とイクサー2の仲裁を渚（イクサー1の元パートナー）に頼もうと思って、地球にやって来たイクサー3が大奮闘するというもの。

おなじみのキャラたちが大あばれ!!

●なぜか、イクサー3は地球で、コ○ケやパ○ケやワン○ェスの会場をウロウロ



●思いっきりオトメちっくしているイクサー2。愛読書は「り○ん」だそうだ



●加納渚はハロウィン・ピースという環境保護団体の一員として、鯨保護の運動をしている

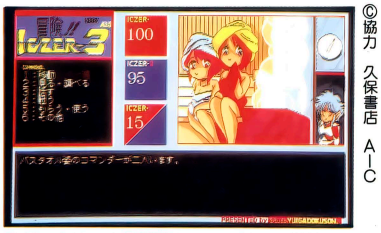


●イクサー3の母親がすっかり板についた感じのイクサー。めっきり、所帯じみて……



通販の申し込み方法

〒170　東京都豊島区池袋本町2-32-2-206　田辺様方　唯我独尊まで、PC-88SR版は2300円分、PC-98版の5インチは2500円分、PC-98版の3.5インチは2800円分の郵便小為替（無記名）と、それぞれに郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。なお、ソフトを申し込んでくださった先着90名の方に、ポスターをお付けします。



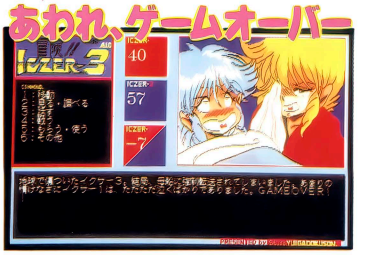
©協力　久保書店　A-C

●ゲームはこの6種類のコマンドで、進めていく。ちゃんとセーブもできるぞ



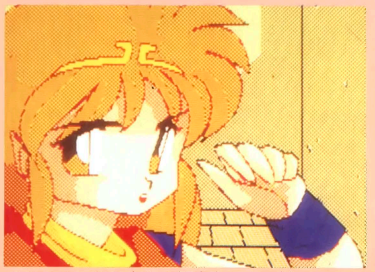
●山下公園で、渚とハロウィン・ピースのメンバーが日本大和煮連合を相手に鯨のことで、大ゲンカをしている

あわれ、ゲームオーバー



●HPが0になるとゲームオーバー。真ん中の数字は上からイクサー1、2、3のHP

これが登場人物だ(笑)



●●このコが主人公の悟空ちゃん。じつは宇宙人で、満月の光を浴びると大猿になっちゃう



●三蔵。ジパングを目指して旅をする生ぐさ坊主だ!!　はげにグラサンて結構似合う



●八戒。このコはすごくHなんじゃよ。釈迦とあんなことやこんなことを……

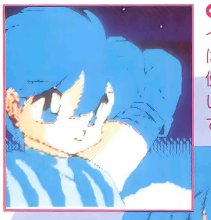




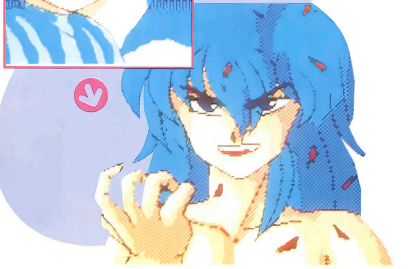
●釈迦。セイント☆矢でこんなのを見たことがあるような……。いや、きっと気のせいだ

通販の申し込み方法

〒246　神奈川県横浜市瀬谷区中央7-8　鈴木様方　SPECTERSまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。



●●沙悟浄。カワイイ男の子。じつは彼の中に大魔法使いが封印されていて、悟空のキスで開放されるのだ



お姫様を救いに行くRPGだじょ

TEMP MONSTER ～ガーちゃんの大冒険!!～

BY●EXCEL SOFT

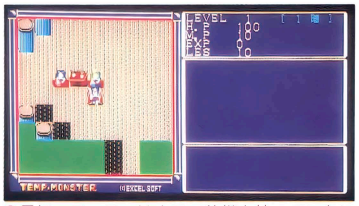
PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※PC-88VAシリーズ未確認

私、モンスターになっちゃってる!?

主人公ティティは、魔女グレイブ・ザーラに滅ぼされた街のただ1人の生き残り。そして彼女は、魔女を倒すために剣の道に身を投じた。それから数年後、ある国のお姫様がグレイブによってさらわれた。ティティは、お姫様を救おうとグレイブの塔へ向かったが、力及ばずグレイブに倒され、その姿を魔物に変えられてしまった。そこでプレイヤーはこの魔物になったティティを操作し、今度こそグレイブを倒すのだ!!

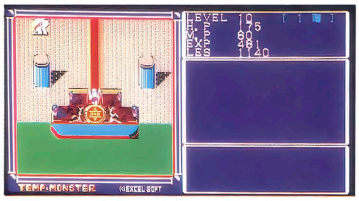
といっても、ゲームは本格派RPGなので、レベルを上げつつ情報を集めて解いていかないとダメだぞ。塔も全8階で、とにかく遊びがいがある。しかも、お姫さまはベッピン(死語?)だし、がんばってヘルプしよう。



●最初、ティティはまるで装備を持っていないが、2人の女のコから装備をもらえる



●宿屋に泊まるのはなんとただ。思いっきり利用しようね(ここで自動的にセーブされる)



●下のワープゾーンを使って塔へ突入だっ/塔の中もフィールド画面だぞ

うなれ! 天空の剣!



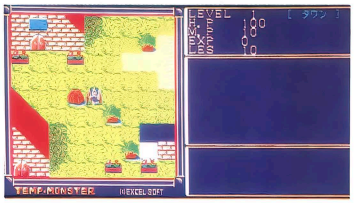
●魔女により復活させられた最後の敵ベルディガード

V.S.

●私はティティ。傷ついてるけど負けないからね

通販の申し込み方法

〒356　埼玉県川越市扇河岸25-20　小山様方　EXCEL SOFTまで、1300円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。



●HPがなくなりそうになったら町へ戻ろう

美女から情報を聞け



●お姫様の従者。他にも2人いるらしい



●リアンという従者。魔物にとらわれている



●彼女からはある重要な情報をもらえる

モンスターがかわいいぞ♡



●戦闘画面。魔法やアイテムをうまく使おうね



●ラストモンスターとは名ばかり



●ハーピィーは序盤の強敵だぞ

他にもいろいろいるよ



●いきなり出てくる強敵ドラゴン



●これぐらいかわいいと許せるな



●斧がなんか重たそうだね



●あんたなんか嫌いよっ/　あっちいって/

世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

夏のイベント洪水が過ぎ去ったと思ったら、今度は秋のイベント台風の上陸だぁ〜!!　てなわけで今月もイベント情報がいっぱいなのだ。もちろんバグ情報もあるから見てちょ♡

★サークルからのお知らせ★

コピーミスです

BY●企画8課

コミックマーケット38において販売をしました『Shake』にいくつかコピーミスがでております。作動不良がありましたら誠に申し訳ありませんがディスクを連絡先まで、ご自分の住所、氏名を同封のうえお送りください。若干バージョンアップしたものとお取り換えいたします。

連絡先：〒538　大阪府大阪市鶴見区緑1-13-27　牧瀬様方　企画8課まで。

バグの修正です

BY●soft赤ちょうちん

夏のコミケットで販売した『The Continuing Story Of ○ぐろ○○ぞう』の一部でエラーがでて動かないものがあります。

対策ですが、「BEGIN」というファイルをロードしてPオプションをはずし、1010行の「COLOR,,7」を削除してください。終わったらファイル名を変えずにセーブしてください。「ENDING」というファイルも同じように修正してください。これだけで動くはずです。直し方のわからない方は当方までご連絡ください。

連絡先：〒120　東京都足立区東綾瀬3-11-32-301　中野様方 soft 赤ちょうちんエラー係まで。

バグです

BY●WOODSOFT

8月5日、神戸パソケット5に出品した「PROGRAM STUDIO Vol.2」の「THE MSX2+」のコーナーをMSX2+で起動するとエラーがでるというものです。直し方はBASICを立ち上げてから、**LOAD"THEMSX2.BAS"〔RETURN〕で、プログラムをロードして、340行の_KANJI3：COLOR＝(14，7，7，7)をCOLOR＝(14，7，7，7)：_KANJI3に書き換え、390行のGOSUB480を削除してSAVE"THEMSX2.BAS"でセーブします。**ご迷惑をかけて誠に申し訳ありません。

連絡先：〒651-13　兵庫県神戸市北区有野台6-10-10　檀野様方　WOODSOFTまで。

コピーミスです

BY●KOBsoft

8月12日パソケット夏まつりおよび8月26日京都パソケット2に出品した「Poka Suka Wars」に、立ち上がらないものが混ざっていることが判明しました。原因は開発に使用したPC-88の老朽化にともなうフォーマットの不安定です。誠に申し訳ございませんが、ディスクを下記の住所まで郵送してくだされればお取り換えいたします。本当にすみませんでした。なお、当方受験のため春までパソケットには参加しません。

連絡先：〒528　滋賀県甲賀郡水口町北脇709　林様方　KOB softまで。

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記して下さい。
❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記して下さい。
❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。
❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。
❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinファン　係



住所変更のお知らせ

BY●CUSTOM SOFT

はじめまして、夏コミでI-68bにいた「CUSTOM SOFT」の者ですが、恐れながら住所の変更のお願いをさせていただきます（出展ソフトは『CALAMS』FM TOWNS版）。

マニュアルに記載されている元の住所は使用なさらないようお願いいたします。なにか連絡などありました場合でも下記の連絡先にお願いいたします。ご迷惑をおかけしましたことを心よりお詫び申しあげます。今後は気を付けたいと思います。

連絡先：〒229　神奈川県相模原市西大沼2-15-8　片岡様方「CUSTOM SOFT」通販係まで。

コピーミスです

●ひこーき雲編集部

8月12日のパソケット夏まつりで販売したFM版「Diskマガジン」にデュプリケイトミスがあることがわかりました。始めからまったく立ち上がらないというのがそれです。お心当たりのある人は欠陥ディスクをこちらまで送ってください。至急ちゃんとしたものと交換いたします。もちろん送料はこちらが負担します（ただし72円まで）。本当に申し訳ありませんでした。

仲間に入れて

プログラマーです

職業：プログラマー(18歳)。マップエディタなどのエディタを作るのが得意です。言語はN88- BASIC、N88(86)-BASIC、アセンブラならi8085、Z80、i8086です。絵、曲、編曲、シナリオも少しはできます。サブプログラムなら結構作るのが得意です。メインも作れなくはないけれど、ハードウェアの知識があまりないためちょっと苦しいです。機種はPC-88とPC-98のみです。PC-88からPC-98になら移植もできるかもしれません。こんな僕でもいいというならぜひ仲間に入れてください。

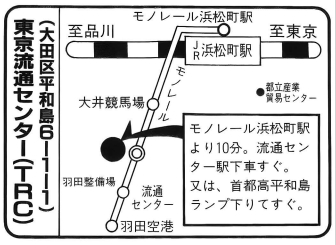
連絡先：〒805　福岡県北九州市八幡東区桃園1-4-1-103　中野利哉まで。

イベント1

パソケット秋まつり

日時：10月10日(祝日)
時間：11:00～15:00
場所：東京流通センター

※午前8時前には来ないようお願いします

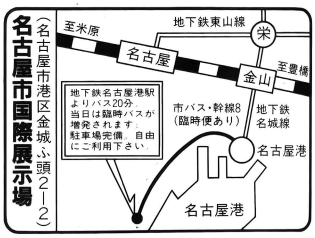


イベント2

名古屋パソケット6

日時：10月10日(祝日)
時間：11:00～15:00
場所：名古屋市国際展示場

※午前8時前には来ないようお願いします



連絡先：〒370-01　群馬県佐波郡境町伊与久2640　ひこーき雲編集部「Fustm」係。

バグが出ました

BY●天神テクニカルチーム

8月19日のコミケットでス38の「喫茶店マハ」のブースで販売した『ストリート・クイズ』に、バグがありましたので直し方を説明します。

システムディスクを立ちあげたあとゲームディスクを入れてください。そして、**LOAD"pmd2.bas"[RETURN]でプログラムを読み込ませて、175行の後ろにあるISET FILES OFFを削除します。そして、**

20 SET FILES OFF[RETURN]

と修正してSAVE"pmd2.bas"[RETURN]でセーブをします。

バグを出して申し訳ありません。が、今後とも「天神テクニカルチーム」をよろしくお願いします。「喫茶店マハ」にもたまにソフトが置いてあると思いますのでそちらのほうもよろしくお願いします。

連絡先：〒135　東京都江東区東陽4-7-17-716　鈴木様方「天神テクニカルチーム」営業部まで。



◆どなたかひろってくださぁい。ごろにゃん♡
連絡先：〒770　徳島県徳島市大和町2-3-33　岡本真紀まで

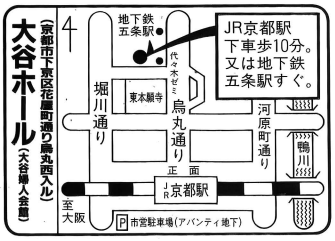


◆98サークルのみなさんお願いです！　どうか私を使ってください！　連絡先：〒143　東京都大田区中央5-28-2　佐藤正まで

イベント3

京都パソケット3

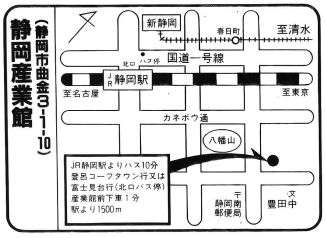
日時：10月14日(日)
時間：11:00～15:00
場所：大谷ホール
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント4

静岡パソケット4

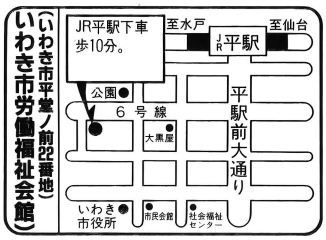
日時：10月14日(日)
時間：11:00～15:00
場所：静岡産業館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント5

いわきパソケット2

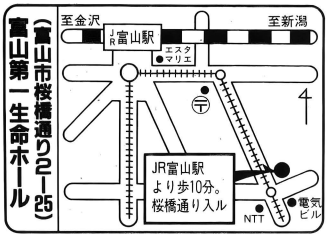
日時：10月21日(日)
時間：11:00～15:00
場所：いわき市労働福祉会館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント6

富山パソケット2

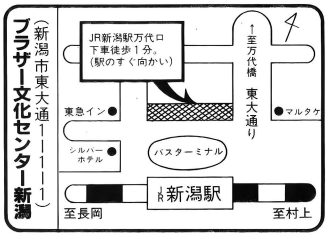
日時：10月21日(日)
時間：11:00～15:00
場所：富山第一生命ホール
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント7

新潟パソケット4

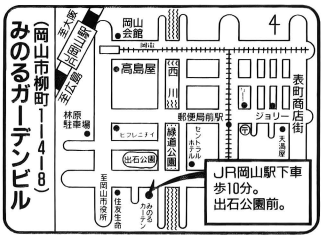
日時：10月21日(日)
時間：11:00～15:00
場所：プラザー文化センター
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント8

岡山パソケット3

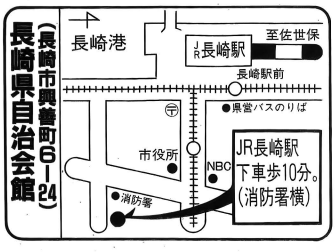
日時：10月28日(日)
時間：11:00～15:00
場所：みのるガーデンビル
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント9

長崎パソケット

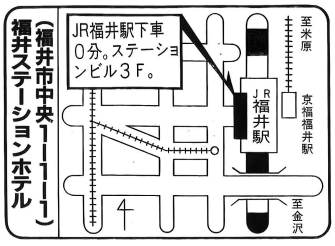
日時：10月28日(日)
時間：11:00～15:00
場所：長崎県自治会館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント10

福井パソケット

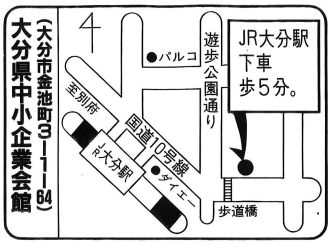
日時：10月28日(日)
時間：11:00～15:00
場所：福井ステーションホテル
※午前8時前には来ないようにお願いします



イベント11

大分パソケット

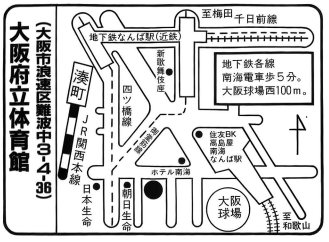
日時：11月3日(祝日)
時間：11:00～15:00
場所：大分県中小企業会館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント12

大阪パソケット5

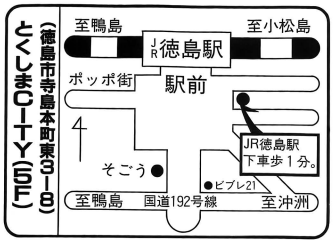
日時：11月3日(祝日)
時間：11:00～15:00
場所：大阪府立体育館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント13

徳島パソケット

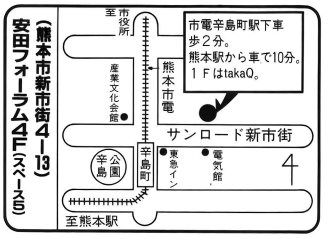
日時：11月3日(祝日)
時間：11:00～15:00
場所：とくしまCITYスタジオ
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント14

熊本パソケット2

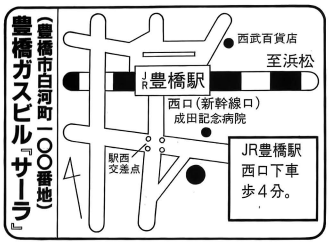
日時：11月4日(日)
時間：11:00～15:00
場所：スペース5(安田フォーラム)
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント15

豊橋パソケット

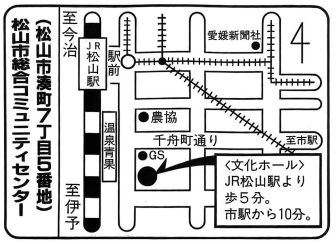
日時：11月4日(日)
時間：11:00～15:00
場所：豊橋ガスビル・サーラ
※午前8時前には来ないようお願いします

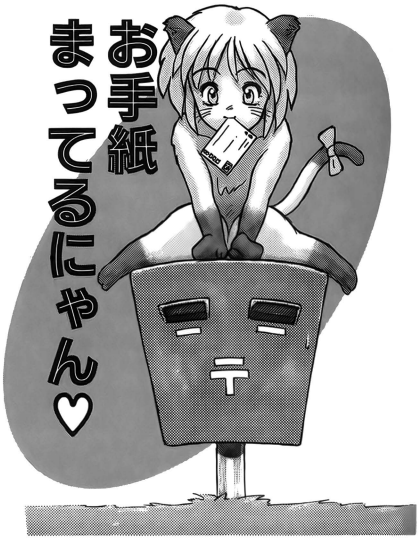


イベント16

松山パソケット2

日時：11月4日(日)
時間：11:00～15:00
場所：松山市総合コミュニティセンター
※午前8時前には来ないようお願いします





D Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送がおくれています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！　と思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!!　な～んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上3つのアクセスは郵便で、

〒105 東京都港区新橋4－10－7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

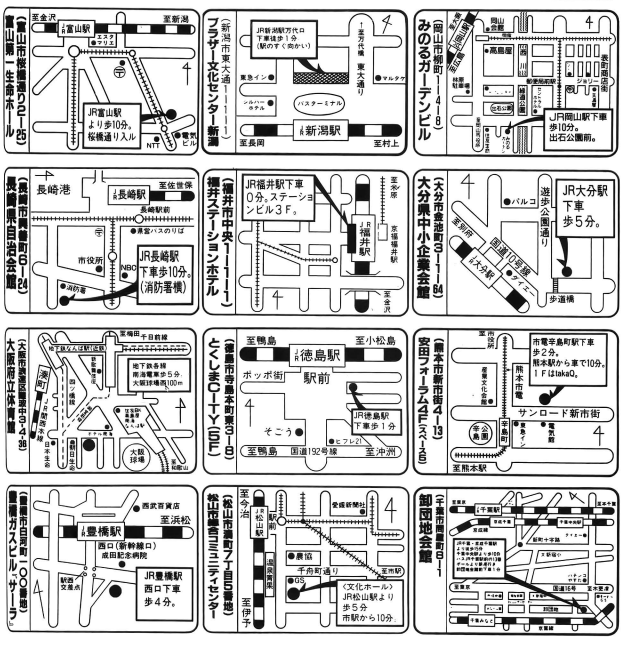
まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

サークルソフトonly即売会
パソケット情報



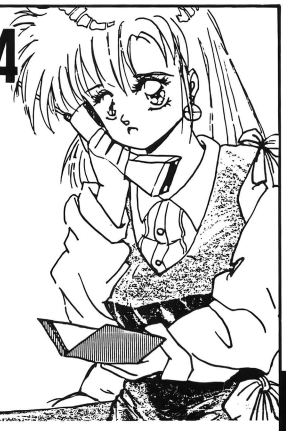
サークルソフトと
パソコン同人誌の祭典！
開催時間はいずれも
午前11時からなの
一般参加も大歓迎!!



10月14日(日)　京都パソケット３／大谷ホール
　　静岡パソケット４／静岡産業館
10月21日(日)　いわきパソケット２／いわき市平労働福祉会館
　　富山パソケット２／富山第一生命ホール
　　新潟パソケット４／ブラザー文化センター
10月28日(日)　岡山パソケット３／みのるガーデンビル
　　長崎パソケット／長崎県自治会館
　　福井パソケット／福井ステーションホテル
11月３日(祝)　大分パソケット／大分県中小企業会館
　　大阪パソケット５／大阪府立体育館
　　徳島パソケット／とくしまCITYスタジオ
11月４日(日)　熊本パソケット２／スペース５(安田フォーラム)
　　豊橋パソケット／豊橋ガスビル・サーラ
　　松山パソケット２／総合コミュニティセンター
11月11日(日)　千葉パソケット４／卸団地会館
11月12日(休)　横浜パソケット２／横浜市従会館
11月18日(日)　仙台パソケット６／トレンドホール
　　浜松パソケット３／浜松駅ビル・メイ・ワン
11月23日(祝)　博多パソケット７／明治生命ホール
　　広島パソケット５／広島市東区民文化センター
11月25日(日)　パソケット14／都立産業貿易センター
　　鹿児島パソケット／NCサンプラザ
12月２日(日)　名古屋パソケット７／白鳥センチュリープラザ
　　水戸パソケット４／水戸市民会館
12月９日(日)　京都パソケット４／京都産業会館
12月16日(日)　神戸パソケット７／兵庫県農業会館
　　札幌パソケット６／札幌市民会館
１月６日(日)　博多パソケット７／博多スターレーン
１月13日(日)　仙台パソケット７／トレンドホール
　　名古屋パソケット８／白鳥センチュリープラザ
１月15日(祝)　パソケット15／都立産業貿易センター
１月20日(日)　大阪パソケット６／大阪府立体育館

→参加したいサークルの方は——
①参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。
②参加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
③締切は、開催３週間前です。
〈申し込み用紙請求先〉
〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号 ユウユウ内 パソケットＴ係
→同人ソフトを購入したい方は——
①パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
②朝８時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
③会場では、スタッフの指示に従って下さい。

パソケット14



11月25日(日)11時～
都立産業貿易センター
300スペース募集中
１スペース＝3000円

おかげさまで、パソケットも広い会場に定住することができそうです。ビギナーからパワーユーザーまで、皆様のご参加をお待ちしております。

新年のパソケット15は、同じく産業貿易センターにて、１月15日(祝)開催！　冬コミあわせ、パソケあわせの新作も盛りだくさん!!

アクセスルーム PASO-NET開局

☎03-843-1211

本開局：10月10日AM12：00～

お待たせしました。一カ月のテスト期間を終え、いよいよ本格的にスタートです。テスト期間中にアクセスしてくれたみんな、ありがとう。予想以上の反応で、嬉しくて、嬉しくて。
これからもPASO-NET（パソ・ネット）は、入会金・会費等は必要ありません。どんどんアクセスしてください。情報やトーク、CG：質問箱etc. etc.……もっともっと便利で遊べるネットにします。by カルモ

パソケット通信Vol.3

パソケットの会誌第３号ができました。新作情報や面白エピソードなど満載して、楽しい読物に仕上げます。ソフトの通販も、種類がちょっと増えました。欲しい方は72円切手を貼った返信用封筒を同封してご請求下さい。

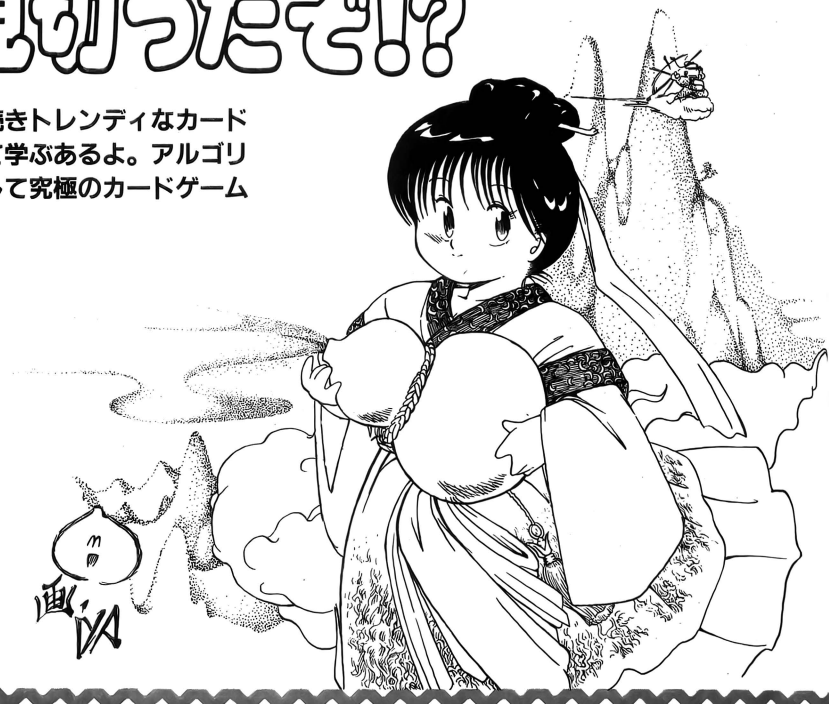
無料

パソケット
〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎ 03-842-6499(直)

フリーグラフィッカー募集——グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！　とりあえずＴＥＬ下さい。

おにおんの アルゴリズムを見切ったぞ!?

あいやー！　今月も前回に引き続きトレンディなカードゲームの講座あるよ。ハリキって学ぶあるよ。アルゴリズムを理解したら、それを応用して究極のカードゲームを作るあるよろし。ファイト!!



今月のアルゴリズム

カードゲームの巻 ●その2

イラスト／Y人



バ

ババぬきを作ってみよう。というのが今回のテーマです。なぜババぬきなのかと言うと、けっこう多くの人が知っていそうだからというのと、あまりゲームになっているのを見たことがないから、という単純な理由です。でも、ババぬきのルールを知らない人もいるかもしれないので、一応説明しておきますね。

ババぬきは、トランプ52枚全部とJOKER1枚で遊ぶゲームで、2人以上で遊べます。まず、53枚全部を均等に全員に配り、自分のカードを見て(人に見せてはダメだよ)同じ数字のカードがあったら、(AとAとか、3と3とかのペア)それは2枚とも捨ててしまいます(手札からはずし、違う場所に置いておく)。そうしたら順番に、次の人のカードの中から1枚引いて、また次の人がその次の人のカードを引いて……というのを繰り返します。この間も同じ数字のカードがそろったら捨てていきます。必然的にJOKERはペアができないので、最後にJOKERを持

っている人が負け!!　あまり詳しく説明しているとテクノポリスがトランプの本になってしまうので(笑)、軽くしか説明していませんが、そんなゲームです。

で、今回は先月学んだアルゴリズムを使って、ババぬきのサンプル・プログラムを各機種用に組んでみました。

一応、コンピュータ側3人と、人間(プレイヤー)側1人で遊べるようになっています。こういった、多人数で遊ぶゲームのプログラムの一例として、参考にしてみるといいんじゃないでしょうか。また、各機種でのプログラムの組み方の違いというのも、参考になるかもしれません。詳しい解説はリスト1～4の周りにありますので、そちらを読んでくださいね。

今月のアルゴリズムゲスト♡



みなづきサッちゃん
美少女倶楽部のリーダー。企画とメインプログラムを担当。今まで出してきたゲームは、『パラダイス3』、『学園特捜亜仁田君』、『戦え！　看護婦さん』、『ほのぼの看護婦さん』、『超音戦士バニーちゃん』、『ベキバキ！　ROBOT GAL』、『UNIFORM#0～#4』、『SemiDouble1～2』など。戸田さんとは対照的に時間にうるさそうなところがポイント。



戸田 万さん
美少女倶楽部で、カードデザインなどのメイン・グラフィック以外のデザイン業務を担当。余裕のある語り口がポイント。



UKKYさん
美少女倶楽部でシステム・プログラムを担当。静かだが、内に何か秘めていそうなところがポイント。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュー

――これはやはり聞かないといけないと思っていたんだけど、このサークルの名前の由来は？

戸：それを聞かれるのが怖かった……。

み：一応、僕がつけたんですけど、なんとかソフトっていうとありすぎて面白くないから、インパクトある名前がよかったんです(笑)。

――最初にソフトを出したのは何年くらい前？

み：だいたい3年前です。

――じゃ短期間にすごいペースで作ってますね。

み：1年に3本くらいのペースじゃないかな。

戸：毎回綱渡りだけど。

――『UNIFORM』のゲーム部分のプログラムは誰が考えたの？

み：私とこのメンバー以外のもう1人です。

戸：基本システムはパチスロ。

み：3枚そろえようと。それじゃ、つまらん……。じゃ何か入れようと、だからゲームはたいしたことはないんですね。

――簡単にできるゲームにしようと……。

み：そうですね。どっちかって言うと、グラフィックを変えて『～編』、って出していくと面白いんじゃないかと。

――グラフィックだけ変わるオプションを出したかったの。

み：そうです。でまあ、オプションを出しつづけていくと、ゲームがあってもなくても同じかなと(笑)。

戸：なんてミもフタもない(笑)。

――『UNIFORM』の敵のアルゴリズムとかは？

み：あれ(コンピュータ)はやたら強いっていう噂ですけど、何も考えてないんです(笑)。コンピュータは、手持ちのカードが2枚とも同じだったら、3枚そろうまで引き続けるんです。3枚とも違うカードだったら1番数が大きいのを捨ててるんです。ですから必然的に低いカードばかり集めるという……。

戸：特殊カードがきたら考えなしに使っちゃう。

――テストプレイとかは？

み：しました。テストプレイだけは、死ぬほど。『～亜仁田君』は、最初300枚出したんですけど、全部バグだったんです。

戸：で、全部無償で回収して発送して。で、大赤字を出したんです。

――それで教訓を得て？

戸：教訓を得ました。ソフトが完成すると絶対全員に渡して、バグとりやって……。

――それはえらいですね。ところで、アドベンチャーのシナリオとかは誰が考えるんですか？

み：この人(戸田さん)面白いんですよ！「今度はこういうのにしましょう」ってタイトルから言うんです。

戸：みんなで集まったときに、夏コミで同人ソフト作ろうって話をしてたんだけど、私はそのときてっきり冗談だと思ってたんです(笑)。

――冗談で言うのか(笑)。

戸：そしたら本気だったんですね(笑)。でいきなりPC-88mkII買わされて、C.G.もやらされて……。で、シナリオよりもタイトルが先に出来ちゃうんですよ。今度はこんなバカなことをやりましょうと……。つい思いつきで言ってしまって後で作ることになって後悔するんです。

――ソフト作ってて苦労したこととか、大変だったことは？

み：大変なのは僕ら以前にUKKYさんでしょう。

U：大変なときはいろいろある。『UNIFORM』シリーズのいくつかが、コミケ当日の10時にできあがって、それからコピーして、何十枚かできたときに第一部隊とか言って持っていって、それから第二部隊、第三部隊と……(笑)。

――リーダーは苦労とかは？

み：まあ仕事じゃないから、趣味ですからね。あまり苦労したとかないけど、強いて言えば自分のサークルの名前を言うときですね(笑)。通販とかで、家に「美少女倶楽部」宛でくるのがあるんですね(通販の申し込み方法のところには、「D計画」宛に……となっている)。親が何だこれはと。

戸：こっちから送るときは、ユーザーのことを考えて、「D計画」ってハンコ押して送ってるんです。

――ソフトを作っていくうえで、信念を持って作っていることは？

み：まず、サークルは伊達と酔狂でやっていることだから、自分たちが好きだから作るってことと、飽きたら明日にでもやめる、という感じですね。

戸：アドベンチャーのほうは、やさしさ……っていうか、あまりエゲつないものは作らないようにシナリオを書いてるんだけど。

――UKKYさんは？

U：まあ、システムは自分だけが使うわけじゃないから(ほかのメンバーも使うので)、なるべくBASICの命令に落としたりして、使いやすいようにとか。あまりユーザーさんには見えないところですけどね……。

――プログラムはどうやって覚えたの？

U：ぼくは、知っている人つかまえて、やい教えろって言って。アセンブラは独学でしたけど。

――じゃ、最後にこれからどんな同人ソフトを作っていきたいですか？

み：とりあえず同人だから、好きなもの作れるから……、美少女倶楽部らしい……、あっち方面の意味じゃなくて、個性的なソフトを作っていきたいですね。

戸：ディスクから個性が流れてくるようなやつを……。

100行は、画面の初期設定部分です。**110行**で、配列変数の宣言と、乱数の初期化をしています。この、**RANDOMIZE～**の部分はまとめて、乱数の初期化だと思って覚えておくといいと思います。配列がやけにたくさん宣言されていますが、基本的なカードの操作のアルゴリズムは、先月詳しく説明したのと同じ方法をとっています。つまり、**C(0)～C(52)**の中にカードの値を入れておいて、それをバラバラにシャッフルして、それぞれのプレイヤーに配ってゆく、という方法です。**N$**や**M$**は、そのカードの内容を表示するときのために使用しています。カードの内容は0～52までの数字で表されていて、4で割ったときの商が、カードの数字（Aとか3とかJとかの）、4で割ったときの余りがマーク（ハートとかスペードとか）になります。また、52はJOKERということに決めておいて、その数のときだけはマークや数は表示させないで、JOKE-Rと表示するようにします。

ということで、**200～220行**の間でシャッフルをし、それをそれぞれのプレイヤーに配ります。各プレイヤーが持っているカードの内容は、**I**という2次元配列の変数にしまわれます。**I(0, 0)～I(0, 29)**までがプレイヤー1、**I(1, 0)～I(1, 29)**までがプレイヤー2……という感じに格納されます。また、配列変数**K**は、それぞれのプレイヤーが何枚カードを持っているか、というのを記憶しています。配列**I**の何番目までデータが格納されているかを取っておくためです。

260行で、まず全員に配ったカードから、ペアのものを取り除きます。これは、後で説明しますが、そのためのサブルーチンができていて、そこを呼び出すだけなので簡単です。

そして、いよいよゲームが始まってからの流れです。これは、**310行**から**380行**まで。ここでは、**P**という変数に何番目のプレイヤーの番かが入っていて、それが次々に変わっていくようになっています。また、変数**T**に残りのカードの枚数が入っているので、それが0になるまでゲームを続けるようにしています。

基本的にコンピュータ側も人間側も、この同じ部分で処理されています。コンピュータと人間で違うのは、単に人のカードを引くときに、コンピュータは乱数で決めますが、人間のとき（プレイヤー4、変数**P**が3のとき）はキーで選ぶということだけです。

ですから、そのカードを引く処理のところだけ、人間の番だったら例外的に別の処理をさせるようにしているだけなのです。人数が増えても、このよ

リスト1

■ババぬきゲームのプログラム――PC-8801版

```
100 SCREEN 0,0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 5,0:CLS 3
110 DIM N$(12),M$(3),C(52),I(3,29),K(3):RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
120 DATA "A ","2 ","3 ","4 ","5 ","6 ","7 ","8 ","9 ","10","J ","Q ","K "
130 FOR A=0 TO 12:READ N$(A):NEXT:FOR A=0 TO 3:M$(A)=CHR$(&HE8+A):NEXT
140 V1$="┌──┐":V2$="│  │":V3$="└──┘":V4$=SPACE$(79):WT=100
200 ' ｼｬｯﾌﾙ
210 FOR A=0 TO 52:C(A)=A:NEXT:FOR A=1 TO 40:A1=INT(RND(1)*52):A2=INT(RND(1)*52):SWAP C(A1),C(A2):NEXT
220 A2=0:FOR A=0 TO 3:K(A)=12:FOR A1=0 TO 12:I(A,A1)=C(A2):A2=A2+1:NEXT:NEXT:A1=INT(RND(1)*4):I(A1,13)=C(A2):K(A1)=13:T=52
250 ' ｻｲｼｮ
260 GOSUB 1300:V$="ｵﾅｼﾞｶｽﾞﾉ ｶｰﾄﾞｦ ﾀﾞｼﾏｽ。":GOSUB 1400:FOR P=0 TO 3:GOSUB 1100:NEXT:GOSUB 1300
270 P=0
300 ' ｹﾞｰﾑ ﾒｲﾝ
310 P1=P:V$="ﾌﾟﾚｲﾔｰ"+STR$(P+1)+"ﾉﾊﾝﾃﾞｽﾞ":GOSUB 1400
315 P1=P1-1:IF P1<0 THEN P1=3
317 IF K(P1)<0 THEN 315
320 A1=INT(RND(1)*(K(P1)+1)):Y=P1*6:IF P=3 THEN GOSUB 1600
330 X=A1*3+1:FOR A=1 TO 7:LOCATE X,Y:PRINT"*":FOR A2=1 TO WT:NEXT:LOCATE X,Y:PRINT" ":FOR A2=1 TO WT:NEXT:NEXT
340 P2=P:P=P1:A5=I(P,A1):A=A1:GOSUB 1200
350 GOSUB 1000:P=P2:A=A5:GOSUB 1500:GOSUB 1100:GOSUB 1000
360 P=P+1:IF P=4 THEN P=0
370 IF K(P)<0 THEN 360
380 IF T>0 THEN 300
990 V$="ﾌﾟﾚｲﾔｰ"+STR$(P+1)+"ﾉ ﾏｹﾃﾞｽ。":GOSUB 1400:END
1000 ' ｶｰﾄﾞﾋｮｳｼﾞ p=player
1010 Y=P*6+1:LOCATE 0,Y:FOR A3=1 TO 4:PRINT V4$;:NEXT
1020 FOR A1=0 TO K(P):A2=A1*3:GOSUB 1030:NEXT:RETURN
```

※PC-9801、MSX版は変更点を参照してください。

```
1030 Y=P*6+1:LOCATE A2,Y:PRINT V1$:LOCATE A2,Y+1:PRINT V2$:LOCATE A2,Y+2:PRINT V2$:LOCATE A2,Y+3:PRINT V3$
1040 IF P<>3 THEN RETURN
1050 A3=I(P,A1):A4=A3¥4:IF A4=13 THEN 1070
1060 LOCATE A2+1,Y+1:PRINT N$(A4):LOCATE A2+1,Y+2:PRINT M$(A3 MOD 4):RETURN
1070 LOCATE A2+1,Y+1:PRINT"JO":LOCATE A2+1,Y+2:PRINT"KE":RETURN
1100 ' ｿﾛｯﾀｶﾅ?
1110 FOR A1=0 TO K(P):FOR A2=0 TO K(P):IF A1=A2 THEN 1130
1120 IF I(P,A1)¥4=I(P,A2)¥4 THEN 1140
1130 NEXT:NEXT:RETURN
1140 T=T-2:IF A1<A2 THEN SWAP A1,A2
1150 A=A1:GOSUB 1200:A=A2:GOSUB 1200:GOTO 1110
1200 ' ﾍﾝｽｳA ﾉ ｶｰﾄﾞ ﾂﾒﾙ
1210 K(P)=K(P)-1:IF K(P)+1=A THEN RETURN
1220 FOR A3=A TO K(P):I(P,A3)=I(P,A3+1):NEXT:RETURN
1300 ' ｼｮｷ ｶﾒﾝ
1310 P=0:FOR A=0 TO 2:LOCATE 0,(A+1)*6-1:PRINT STRING$(79,45):GOSUB 1000:P=P+1:NEXT:GOSUB 1000:RETURN
1400 ' ﾒｯｾｰｼﾞ ﾋｮｳｼﾞ v$
1410 LOCATE 0,24:PRINT V4$;:LOCATE 0,24:PRINT V$;:RETURN
1500 ' ﾄﾞﾛｶﾆ ｶｰﾄﾞｦ ｲﾚﾙ
1510 K(P)=K(P)+1:A2=K(P):A1=INT(RND(1)*A2)
1520 IF A1<>A2 THEN I(P,A2)=I(P,A2-1):A2=A2-1:GOTO 1520
1530 I(P,A2)=A:A1=A2:A2=K(P)*3+4:GOSUB 1030:FOR A=1 TO WT*6:NEXT:RETURN
1600 ' ｶｰﾄﾞｴﾗﾌﾞ
1610 X=A1
1620 LOCATE X*3+1,Y:PRINT"*":A$=INKEY$:IF A$="" THEN 1620
1630 LOCATE X*3+1,Y:PRINT" ":IF A$="6" THEN IF K(P1)>X THEN X=X+1
1640 IF A$="4" THEN IF X>0 THEN X=X-1
1650 IF A$<>" " THEN 1620
1660 A1=X:RETURN
```

うにすればシンプルで簡単にプログラムを組むことができます。

ということで、このメインの流れの部分では、主に1つ前の番の人からカードを引いて、ペアのカードができたら捨てる、そして次の番に移す、ということをやっています。

1000行以降は、細かい処理が区分けされてサブルーチンになっています。まず、**1000行**は変数**P**に入っているプレイヤーの手持ちのカードを表示します。と言っても、コンピュータ側のカードが見えてしまってはいけないので、内容が見えるのは人間側だけにして（変数**P**が3のとき）それ以外は、外枠だけを表示するようになっています。

1100行はペアのカードができたかどうかを判定して、あればそれをすべて捨てるというサブルーチンです。

このそろったかどうかのチェックにもいろいろと方法があると思いますが、今回はとりあえず短くてすむけれども時間のかかる「端から全部チェック」という手段を取っています。すべてのペアをチェックして、そろっていたらその2枚を手持ちのデータからなくします。

そのなくすためのサブルーチンが、**1200行**からあります。これは、変数**A**に入っている番号にあたるカード、つまり**I（P，A）**という部分にあたるカードをなくして、そのままではまずいので、空いた部分をつめてしまうためのルーチンです。そして、手持ちのカードの数（変数**K**に入っている）も1つ減らします。

1500行はその逆で、手持ちのデータのどこかに、新たに引いてきたカードを入れるサブルーチンです。どこに入れるかは乱数で決定しています。こうしないと、新しく引いてきたカードがどこに入ったか分かってしまって都合が悪いからです。

1300行は、4人分の持っているカードを全部表示するサブルーチンです。

1400行は、メッセージを一番下に表示するためのサブルーチンで、**V$**という文字変数に入っている内容を表示します。

そして最後に、**1600行**ですが、これはどのカードを取るかをキーで選ぶためのサブルーチン。**INKEY$**を使って、どのキーを押したかを判定して、カードの選択をさせています。

今回は、いつもよりもちょっと長めのプログラムですが、基本は先月やったプログラムと同じで、ババぬきのためのいろいろな処理がついているだけですから、根気良くプログラムを追っていけばわかると思います。

しかし、今回のサンプルプログラムのままでは、あまりに味気ないゲームになってしまいます。こういったものに、あなたなりの味をつけてこそ、面白いソフトができるわけですから、そこもガンバッてみてくださいね。

同人ソフトとして、一番ありそうなのが今回のプログラムのようなものに、おまけ（こっちがメインなのかも!?）にグラフィックがついていて、1枚ずつ脱いでいってくれるとか……ですが、それだけでなくゲーム自体にもいろいろとオマケをつけていくと、よりおもしろいソフトになると思いますよ。コンピュータ側に個性を持たせるとか、特殊な効果を持ったカードをつけるとか、そういったゲームに付随するオマケによってイメージがガラッと変わることもありますから、まずあれこれ考



リスト2 ■ババぬきゲームのプログラムの-98版変更点 —PC-9801版

```
140 V1$="----":V2$="|  |":V3$="----":V4$
=SPACE$(79):WT=500
```

PC-98用は、だいたいPC-88用と同じですが、全体のスピード（変数**WT**）を調整しているのと、MS-DOS上のN88-BASICでも動作するように、カードの外枠を普通のキャラクタに置き換えました。それ以外は、88用と変わらないので、そちらの解説を読んでくださいね。

リスト3 ■ババぬきゲームのプログラムのMSX版変更点 ——MSX2版

```
100 SCREEN 0:WIDTH 80:CLS
110 DIM N$(12),M$(3),C(52),I(3,29),K(3):
A=RND(-TIME)
130 FOR A=0 TO 12:READ N$(A):NEXT:FOR A=
0 TO 3:M$(A)=CHR$(&H80+A):NEXT
140 V1$="┌──┐":V2$="|  |":V3$="└──┘":V4$
=SPACE$(79):WT=20
320 A1=INT(RND(1)*(K(P1)+1)):Y=P1*5:IF P
=3 THEN GOSUB 1600
1010 Y=P*5:LOCATE 0,Y:FOR A3=1 TO 4:PRIN
T V4$:NEXT
1015 IF K(P)<0 THEN RETURN
1030 Y=P*5:LOCATE A2,Y:PRINT V1$:LOCATE
A2,Y+1:PRINT V2$:LOCATE A2,Y+2:PRINT V2$
:LOCATE A2,Y+3:PRINT V3$
1310 P=0:FOR A=0 TO 2:LOCATE 0,(A+1)*5-1
:PRINT STRING$(79,45):GOSUB 1000:P=P+1:N
EXT:GOSUB 1000:RETURN
1410 LOCATE 0,20:PRINT V4$;:LOCATE 0,20:
PRINT V$;:RETURN
1630 LOCATE X*3+1,Y:PRINT"-":IF A$="6" T
HEN IF K(P1)>X THEN X=X+1
```

今回はMSX2シリーズ用になってしまいました。画面も80文字のモードを使っているので、RGBモニタじゃないと見づらいかもしれません。また、縦の文字数もちょっと少ないので、そのための調整をしています。しかし、基本的な処理はまったく88用と変わりません。ただ、MSXには**RANDOMIZE**という命令がないので、**A=RND（−TIME）**という文に置き換えてあります。これも意味は変わらないので、MSXユーザーの人はこっちを覚えておきましょう。

X68K用にするためには、だいぶ変更が必要なので全部のリストを載せました。**1000行**以降のサブルーチンは、すべて関数に直し、GOTO文で飛んでいる部分は、**REPEAT～UNTIL**や、**WHILE～ENDWHILE**に直してあります。しかし、行っている処理は88用と変わりませんし、行番号や変数名も同じにしてあるので、前の解説を読めば大丈夫です。あと、X68Kではトランプのマークが普通では出せないので、とりあえず記号に置き換えてあります。ちょっと寂しいですね。また、**READ～DATA**という命令もないので、配列宣言時に代入しています。

リスト4

■ババぬきゲームのプログラム――X68000版

```
  100 width 96:console ,,0:randomize(val(right$(time$,2)))
  110 dim c(52),i(3,29),k(3):str v$[80],v4$[80],a$
  120 dim str n$(12)={"A ","2 ","3 ","4 ","5 ","6 ","7 ","8 ","9 ","10","J ","Q ","K "}
  130 dim str m$(3)={"^","*","!","+"}
  140 str v1$="----":str v2$="|  |":str v3$="----":v4$=space$(79):wt=100
  200 /* ｼｬｯﾌﾙ
  210 for a=0 to 52:c(a)=a:next:for a=1 to 40:a1=int(rnd()*52):a2=int(rnd()*52):a3=c(a1):c(a1)=c(a2):c(a2)=a3:next
  220 a2=0:for a=0 to 3:k(a)=12:for a1=0 to 12:i(a,a1)=c(a2):a2=a2+1:next:next:a1=int(rnd()*4):i(a1,13)=c(a2):k(a1)=13:t=52
  250 /* ｻｲｼｮ
  260 init():v$="ｵﾅｼﾞｶｽﾞﾉ ｶｰﾄﾞﾗ ﾀﾞｼﾏｽ。":prt():for p=0 to 3:check():next:init()
  270 p=0
  300 /* ｹﾞｰﾑ ﾒｲﾝ
  310 repeat:p1=p:v$="ﾌﾟﾚｲﾔｰ"+str$(p+1)+"ﾉﾊﾝﾃﾞｽ":prt()
  315 repeat:p1=p1-1:if p1<0 then p1=3
  317 until k(p1)>-1
  320 a1=int(rnd()*(k(p1)+1)):y=p1*6:if p=3 then sel()
  330 x=a1*3+1:for a=1 to 7:locate x,y:print"*":for a2=1 to wt:next:locate x,y:print" ":for a2=1 to wt:next:next
  340 p2=p:p=p1:a5=i(p,a1):a=a1:del()
  350 cards():p=p2:a=a5:ins():check():cards()
  360 repeat:p=p+1:if p=4 then p=0
  370 until k(p)>-1
  380 until t=0
  990 v$="ﾌﾟﾚｲﾔｰ"+str$(p+1)+"ﾉ ﾏｹﾃﾞｽ。":prt():end
 1000 /* ｶｰﾄﾞﾋｮｳｼﾞ p=player
 1010 func cards():y=p*6+1:locate 0,y:for a3=1 to 4:print v4$:next
 1020 for a1=0 to k(p):a2=a1*3:cprt():next:endfunc
 1030 func cprt():y=p*6+1:locate a2,y:print v1$:locate a2,y+1:print v2$:locate a2,y+2:print v2$:locate a2,y+3:print v3$
 1040 if p=3 then {
 1050 a3=i(p,a1):a4=a3¥4:if a4<>13 then locate a2+1,y+1:print n$(a4):locate a2+1,y+2:print m$(a3 mod 4) else locate a2+1,y+1:print"JO":locate a2+1,y+2:print"KE"
 1070 }
 1080 endfunc
 1100 /* ｿﾛｯﾀｶﾅ?
 1105 func check()
 1110 a1=0:a2=0:fl=0:while fl=0
 1115 if a1<>a2 then {
 1120 if i(p,a1)¥4=i(p,a2)¥4 then {
 1140 t=t-2:if a1<a2 then a=a1:a1=a2:a2=a
 1150 a=a1:del():a=a2:del():fl=1   }   }
 1160 a2=a2+1:if a2>k(p) then a2=0:a1=a1+1:if a1>k(p) then fl=2
 1170 endwhile:if fl=1 then goto 1110
 1180 endfunc
 1200 /* ﾍﾝｽｳa ﾉ ｶｰﾄﾞ ﾂﾒﾙ
 1210 func del():k(p)=k(p)-1:if k(p)+1<>a then {
 1220 for a3=a to k(p):i(p,a3)=i(p,a3+1):next }
 1230 endfunc
 1300 /* ｼｮｷ ｶﾒﾝ
 1305 func init()
 1310 p=0:for a=0 to 2:locate 0,(a+1)*6-1:print string$(79,"-"):cards():p=p+1:next:cards():endfunc
 1400 /* ﾒｯｾｰｼﾞ ﾋｮｳｼﾞ v$
 1410 func prt():locate 0,24:print v4$;:locate 0,24:print v$;:endfunc
 1500 /* ﾄﾞｺﾆ ｶｰﾄﾞｦﾗ ｲﾚﾙ
 1510 func ins():k(p)=k(p)+1:a2=k(p):a1=int(rnd()*a2)
 1520 while a1<>a2:i(p,a2)=i(p,a2-1):a2=a2-1:endwhile
 1530 i(p,a2)=a:a1=a2:a2=k(p)*3+4:cprt():for a=1 to wt*6:next:endfunc
 1600 /* ｶｰﾄﾞｴﾗﾌﾞ
 1605 func sel()
 1610 x=a1
 1620 repeat:locate x*3+1,y:print"*":repeat:a$=inkey$:until a$<>""
 1630 locate x*3+1,y:print" ":if a$="6" then if k(p1)>x then x=x+1
 1640 if a$="4" then if x>0 then x=x-1
 1650 until a$=" "
 1660 a1=x:endfunc
```

えてみることが大切ですね。

それじゃ、今回はこのへんで。また、次回からは別のジャンルのゲームの話になりますからお楽しみに。

それから、あなたの作った便利なプログラムや、ワンポイント・テクニックなども募集しているので、どんどん送ってくださいね。　（おにおん）



※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン　おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?　係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.117参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

No.1 SOFT SHOP アルフ



※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

アルフの販売価格は全て消費税込みです。

X68000

■ハード

		販売価格
X68000 EXPERT	602C	198,000
X68000 EXPERT II	603C	243,000
X68000 EXPERT II HD	613C	323,000
X68000 PRO II	653C	204,000
X68000 PRO II HD	663C	283,000
X68000 SUPER HD	623C	358,000
0.39ディスプレイテレビ	605D	85,000
0.31ディスプレイテレビ	613D	99,000
0.39ディスプレイテレビ	602D	72,000
0.31カラーディスプレイ	603D	60,000
0.31カラーディスプレイ	604D	70,000
21型カラーディスプレイ	21HD	102,000
RGBシステムチューナ	6/8TU	各26,100
MIDIボード	6BM1	21,600
CZ-8PC4 漢字プリンター		64,000
CZ8NJ2 アナログジョイスティック		19,000
CZ-8NJ1 ジョイカード		1,450
電波 XE-1AP アナログパッド		11,500
CZ6BE1B		22,800
I・O PIO-6BE1A		20,000

■ソフト

	販売価格
レインフォーサー	7,100
イース II	6,400
サンダーブレード	8,000
ワールドコート	7,100
ポピュラスプロミストランド	4,000
ギャラガ88	7,000
トンネルズ&トロールズ	8,000
天下統一	8,000
ルーンワース	6,800
Cコンパイラ Ver.2	36,000
D.P.S	4,600
エクスタリアン	5,400
アクシス～FZ戦記～	6,700
スペースローグ	7,900
エアーコンバット遊撃王 II	6,300
ガンシップ	9,100
エメラルド伝説	6,300
ランス1、2	各5,400
ポピュラス	7,800
SX-WINDOW	6,000
天使たちの午後 II / 番外編	各6,500
銀河英雄伝説+Set	9,000
信長の野望戦国群雄伝	7,300
リップスティック・ADV 1、2	各5,200
三国志 I/II	各11,000
アンデッドライン幻獣鬼	6,300
ジェミニウイング	7,000
ストロベリー大戦略	5,400
エメラルドドラゴン	7,300
ブレード・オブ・グレイト・エレメンツ	7,400
サーク	7,300
RYU ～哭きの竜より～	8,800
ザークレジェンドスペシャル	7,000
クォータースタッフ	8,000
宇宙に翔けるビジネスマン	5,400
Misty Vol.4/5	各4,500
信長の野望戦国群雄伝	9,500
キャンキャンコレクション	4,600
ギャラクシーフォースII	8,400
ドラゴンスレイヤー V1	6,900
インディジョーンズ	7,100
シムシティ	7,100
ウルティマトリロジー	10,700
T・D・F	7,100
遙かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,300
ランス1、2	5,800
D.P.S.	4,600
ダンジョンバスターエクスフローラーズ	5,400
ソーサリアン	7,300
リップスティックアドベンチャ1/2	各5,300
ティルナノーグ	6,800
ヒアス	5,300
イミテーションは愛せない	5,500
あぶない天狗伝説	4,600
手天童子	8,000
クリスタルドリーム I / II	各6,200
イースII、III	各6,200
ラ・ル・フ	10,800
サーク1/II	各6,800
水滸伝	7,300
アウトサイドストーリー	3,400
トリロジー	5,200
アリスの館	3,200
ベロンチョ身体検査	5,200
RUNRUN狂走曲	6,200
噂れのち大さわき	4,600
クリムゾンIII	6,900
やりたい放題2	5,500
電脳学園 I・II・III	各6,700
クォーター・スタッフ	8,000
手天童子	8,000
銀河英雄伝説 II	7,500
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
エクスタリアン	5,400
アマランス	6,300
グラムキャッツ	6,100
ドラゴンスレイヤー VI	6,600
銀河英雄伝説+Set	9,000
雀ポーグすずめ	6,200
世界でいちばん君がすき	4,800
ファンタジーIV	8,000
三国志 I / II	各11,000
ダークレイスII	7,700
シムシティー	7,200
アナザージェネシス	3,400
ストロベリー大戦略	5,400
ベロンチョ身体検査	5,200
やりたい放題2	5,500
PURE(ピュア)	5,500
ボピュラス	7,800
F-15ストライクイーグルII	8,400
サーク I / II	各6,800
クォータースタッフ	8,000
コスモス・クラブ	7,500
銀河英雄伝説II	7,500
イースII	6,300
天使たちの午後III / 番外編	各6,500
クォース	4,800
信長の野望 戦国群雄伝	7,300
ファンタジーIV	3,400
キサナ	5,400
ベロンチョ身体検査	5,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ランダーの冒険 III	6,300
マスターオブモンスターズ	6,800
麻雀刺客	7,700
クリムゾンIII	5,300
スーパー大戦略	7,000
水滸伝	7,500
D.P.S SG	5,400
ルパン三世	7,900
ルージュ	5,300
ガンシップ	9,500
ブライ	7,900
提督の決断	13,500
シューティングTOWNS	10,000
レインフォーサー	7,100
ロケットレンジャー	8,500
TOWNS MS-DOS	14,000
TOWNS ペイント	29,500
闇の血族 #1	7,500
ラストサバイバー	8,000
統ダンジョンマスター	8,200
D.P.S SG(VA)	5,400
無敵刑事大打撃	6,200
BURAI(ブライ)上巻	6,900
きゃんきゃん★バニー	4,700
びんきい・ぼんきい(1～3)	各4,700
ポッキー1、2	各6,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
エフェラ アント ジリオラ	6,800
D.P.S	4,600
FOXY	5,300
トンネルズ&トロールズ	8,000
ドラゴンナイト	5,300
エメラルドドラゴン	7,000
スクール・うおーず	5,200
トワイライトゾーンIII / IV	各6,200
ランス1、2	各5,400
ドラゴンスレイヤー VI	6,600
(VA)ロードス島戦記	8,000
ガールズ・パラダイス	6,200
ウェディングラプソディー	5,500
宇宙に翔けるビジネスマン	5,400
PURE(ピュア)	5,500
電脳学園 I・II・III	各6,700
グランプリサーカス	7,500
カンプグルッペ	8,500
スペースローグ	8,000
スロープ	6,100
黄金の羅針盤	7,600
レジオナルパワー	7,700
びんきい・ぼんきい(1～3)	各4,700
提督の決断	11,000
ランス1/2	各5,400
ドラゴンナイト	5,300
サーク I / II	各6,800
ぷりんくあっぷ	7,700
星の砂物語	5,400
ランペルール	7,500
RUNRUN狂走曲	6,200
ガールズ・パラダイス	6,200
信長の野望戦国群雄伝	7,500
水滸伝	7,500
天使たちの午後 II / 番外編	各6,500
D.P.S	4,600
殺しのドレス2	5,800
星の砂物語	5,400
ドラゴンナイト	5,300
ドラゴンスレイヤ VI 英雄伝説	6,600
電脳学園 I～3	各6,700
三国志 II (DISKのみ)	11,000
雀ポーグすずめ	6,200
シンセサウルス Ver2.0	6,300
グラフサウルス	7,800
やりたい放題2	5,500
アウトサイドストーリー	3,400
セーラー服戦士フェリス	5,200
エクスタリアン	5,400
トワイライトゾーンIII / IV	各6,300
REVIEW	6,200
殺しのドレス2	5,600
クリムゾンIII	6,900
銀河英雄伝説+Set	9,000
SDスナッチャー	7,800
アリスの館	3,400
グラナダ	7,000
ピアス	5,300
提督の決断	11,000
ダンジョン・マスター	8,000
シムシティー	7,200
機甲師団	8,000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
はっちゃけあやよさん	3,400
メルヘンパラダイス	5,400
HUMAN 68K Ver2.0	7,900
あかずきんちゃん	4,300
ラダーン	6,800
DOKI DOKI Card League	4,800
サイバーブロック	6,200
D.P.S SG	5,400
びんきいぼんきい1～3	各4,700
スターコマンド	7,400
きゃんきゃんバニー	4,700
D-Again	7,100
スロープ	6,100
世界でいちばん君かすき/	4,800
デュエル	6,900
提督の決断	11,000
ミラーズ	8,000
大航海時代	7,300
ウィザードリィ V	10,800
星の砂物語	5,400
レイ・ガン	5,000
雀ポーグすずめ	6,200
エクスタリアン	5,400
キサナ	5,400
やじうまペナントレース2	8,000
メルヘンパラダイス	5,400
DE・JA	5,000
REVIEW	6,200
キャンペーン版 大戦略 II	7,000
三国志 I / II	各11,000
天使たちの午後 II / 番外編	各6,500
あかずきんちゃん	4,300
シェナン・ドラゴン	5,400
うろつき童子	5,600
アリスの館	3,200
ウォーターフロントアドベンチャー	3,400
遙かなるオーガスタ	9,900
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ダンジョンマスター	8,000
煩脳予備校	5,800
きゃんきゃん★バニー	4,700
はっちゃけあやよさん I / II	各3,400
D-Again	7,100
エメラルドドラゴン	7,000
レイ・ガン	5,000
キサナ	5,400
ポッキー1、2	各6,200
クォース	5,200
メルヘンパラダイス	5,400
ルージュ	5,300
帰り道は危険がいっぱい	6,200
DE・JA	5,000
機甲師団	8,000
D.P.S SG	5,400
栄冠は君に	7,500
聖戦士ダンバイン	7,000
クォース	5,200
帰り道は危険がいっぱい	6,200
ドラゴンナイト	5,300
サイバリオン	7,500
DE-JA	5,000
ハイパーワード	33,000
ネメシス'90	7,000
Gエッソール	20,000
ガールズ'パラダイス	6,200
レイ・ガン	5,000
ナイアス	7,200
統ダンジョンマスター	8,200
ハイドライド3SV	5,700
ランペルール	7,500
帰り道は危険がいっぱい	6,200
斬 ～夜叉円舞曲～	7,400
ウルティマV(VA)	8,500
ホールチェイサー	4,700
ルージュ	5,300
バトル(VA)	8,900
TOKYO アフターファイブ	6,900
サイバーブロック	6,200
ハラキリ	6,900
エストランド物語	5,600
はっちゃけあやよさん I / II	各3,400
グラムキャッツ	6,100
ガンシップ	8,600
エメラルド伝説	6,300
ウォーターフロントアドベンチャー	3,400
AYUMI～アユミ～	5,800
フォーミュラコンピューターミュージックシステム	8,600
タッグ・オブ・ワォー	5,700
DOKI DOKI Card League	4,800
ワールドゴルフIII	7,800
信長の野望武将風雲録	7,500
RYU ～哭きの竜より～	8,800
機動戦士ガンダム ～クラックオペレーション～	7,000
ヒンクソックス1・2・3セット	6,100
ポピュラスプロミストランド	4,000
サイレントメビウス	10,400
うろつき童子	5,600
毎日かえっち	6,000
ウェディングラプソディー	5,500
バトル	8,900
あかずきんちゃん	4,300
サイバーブロック	6,200
TOKYO アフターファイブ	6,900
DOKI DOKI Card League	4,800
天と地と	10,000
バズニック	6,700
アウトサイドストーリー	3,400
ザークレジェンドスペシャル	7,000
ヒアス	5,300
ダンジョンバスターエクスプローラーズ	5,400
ナビチューン	6,600
ディスクステーション98創刊準備号	2,900
統ダンジョンマスター	8,200
黒衣の貴公子	6,800
FOXY	5,300
うろつき童子	5,600
SDガンダム ガチャポン戦士	7,000
きゃんきゃん★バニー	4,700
MIDIサウルス	15,500
バルンバ	5,700
ディスクステーションデラックス号	3,600
世界でいちばん君がすき/	4,800
ティルナノーグ	6,800
びんきい・ぼんきい(1～3)	各4,700
はっちゃけあやよさん I / II	各3,400
シェナンドラゴン	5,400
魔導師ラルバ総集編	3,600
ランス1、2	各5,400
DOKI DOKI Card League	4,800
噂れのちおおさわぎ	4,600
FLAY	6,400

FM TOWNS

■ハード

	販売価格
タウンズ2Fセット、本体+モニター	セット価格
キーボード+システムソフト	330,000
タウンズ2セット、本体+モニター	セット価格
キーボード+システムソフト	250,000

■ソフト

	販売価格
テンプルマスター	7,600
ライザンバー	7,100
トンネルズ&トロールズ	7,900
D-Again	7,100

AMIGA SEGA

■ハード

	販売価格
AMIGA2000	212,000
AMIGA500	105,000
AMIGA用ビデオアダプター	8,000
AMIGA用モニター1084D	73,000
AMIGA用RAMカード	30,000
Macintosh Plus	220,000

中古ソフト、どこよりも高く買い取ります
特に人気アダルトは高く買います。

PC-8801

■ハード

	販売価格
PC8801 MA2	79,000
PC8801 MCモデル1	120,000
PC8801 MCモデル2	128,000
PC8801 FE	69,000
PC8801 FE2	81,000
PC-KD854N	46,000
マウス(98用、88用、MSX用)	各3,800
サウンドボード II	各30,500

■ソフト

	販売価格
シュバルツシルトII	7,800
戦国群雄伝	7,500
銀河英雄伝説+Set	9,000
コスモスクラブ	6,500
ザ・バースティル(VA)	9,000
クォータースタッフ	8,000
夜の天使たち	7,200
ファンタジーIV	8,000

PC-9801

■ハード

	販売価格
PC-9801RA21	330,000
PC-9801RX21	215,000
PC-386M	240,000
PC-286C(PCクラブ)	132,000
PC-9801-26/サウンドオーケストラ	19,500
SENサウンドオーケストラV	24,500
ローランドMPU-PC98II(MIDIボード)	16,500

■ソフト

	販売価格
インペリアルフォース	7,000
イース II	6,200
大戦略III、III'90	各8,100
プリンスオブペルシャ	6,900
ザ・バースティル	9,000
REVIEW	6,200
ディスミックス	3,200
D ～欧州震央楼～	9,300
FOXY	5,300
大航海時代	特価6,800

MSX2

■ハード

	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-A1ST	69,000
FS-PC1	48,000
WAVY 70FD2	60,000
エレコム連射ジョイカード	1,500

■ソフト

	販売価格
大航海時代DISK版(ROMは10,000円)	7,500
夜の天使たち	7,200
ピンクソックス	各2,600
ディスクステーション	各1,900
ガンシップ	9,100
FOXY	5,300
ピンクソックス1・2・3パック	6,100

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ400円、2つ700円、3つ以上は900円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1200円、東北・九州1000円、その他の地域は700円、離島は別料金です。
まとめて送れる場合は差額をお返しします。
⑤代金引換での注文は郵便でお申し込み下さい。(手数料800円プラス)
⑥ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。
※注文商品のキャンセル、変更は、原則としてできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ Tel.06-644-5954 10:00～6:00(日祝はTEL休み)

申し込み書

フリガナ
お名前

ご住所

Tel - -

メディア 5インチ・3.5インチ・ROM
代引希望 (○で囲んで下さい。)

商品名	利用機種/インチ	販売価格

送料 円+販売価格各合計 円=合計代金 円

ビジネスソフト・用品類も大特価 比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一 代金後払・特急・指定日・夜間配達も可 新品ゲームソフト定価の20%引き（消費税不用）

本紙広告有効期限1990年11月8日まで

社員・アルバイト募集

新作&名作コーナー／全品定価の2割引き＋α（送付手数料等）リストに無いソフトも扱います。発売予定日・定価は変更になることがあります。

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ダンジョンマスター	発売中	9,800
トラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
信長の野望 戦国群雄伝	発売中	9,800
通かなるオーガスタ	発売中	12,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
百々原伸之のパズルトピア	発売中	7,800
ウィザードリィ5	発売中	12,800
ウルティマ5	発売中	9,800
エアーコンバット 遊撃王2	発売中	8,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	発売中	9,500
陽炎迷宮	発売中	8,800
機動戦士ガンダム クランクアタックオペレーション	発売中	6,800
キャンペーン版 大戦略2	発売中	9,800
キャペーン版 大戦略2 マップコレクション	発売中	4,800
機甲戦記 ドラグナー	発売中	9,500
クォータースタッフ	発売中	9,800
クラップリサーカス	発売中	9,800
ごくらく天国 おめみえの巻	発売中	7,800
サイコトレイドビクス	発売中	14,800
シムシティ	発売中	9,800
雀豪2	発売中	9,800
大航海時代	発売中	9,800
大戦略3	発売中	9,800
天下統一	発売中	9,800
天之統之	発売中	12,800
D-坂 殺人事件	発売中	12,800
D-Again 第4のユニット5	発売中	8,800
はっちゃけあやよさん2	発売中	3,800
バーズテール	発売中	6,800
ピンボールピンボール	発売中	7,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
ブラックレインボウ	発売中	8,800
プライ 上巻	発売中	8,800
プリンス・オブ・ペルシャ	発売中	8,800
プロミストランド	発売中	4,800
ポピュラス	発売中	9,800
マスターオブモンスターズ	発売中	8,800
マスターオブモンスターズ マップコレクション	発売中	4,800
MUSIUM4 DATA4	発売中	5,800
MISTY5	発売中	5,000
ミスティ・ブルー	発売中	8,800
46億年物語	発売中	9,200
RYU〜哭きの竜より〜	発売中	11,600
ロンメル 砂漠の狐の伝説	発売中	8,800
クォース	09/21	6,800
MUSIUM4 PLAY	09/21	7,800
スペースローグ	09/22	9,800
レイ・ガン	09/22	6,800
煩悩予備校	09/28	7,800
メルヘンパラダイス	09/29	6,800
ピンクウィックス2	09/30	2,800
斬 ユーティリティ ディジタル版	09/末	4,800
マンガ日本経済入門	10/03	12,800
貴金の羅針盤	10/05	9,800
信万長・雀2	10/05	9,800
銀河英雄伝説2	10/05	9,800
レジオネルドリーム	10/05	9,800
無敵刑事 大打撃	10/09	7,800
ザーグレジェンド	10/10	8,200
REVIEW	10/18	6,800
ディスクステーション98 創刊準備号	10/20	2,980
ランペルール	10/27	9,800
ランペルール CD付	10/27	12,800
大戦略3 '90	10/31	9,800
F-15ストライクイーグル2	10/上	10,800
カンプグルッペ	10/上	9,800
天使たちの午後3 番外編	10/上	8,800
プリプリキューピットプロコリーな気持ち	10/上	未定
麻雀悟空 天竺への道	10/上	9,800
やけたん放題3 アズ・ユーライク	10/中	6,800
ザスーパーラスベガス2	10/下	12,800
手天童子	10/下	8,800
ジョシュア	10/下	9,800
大戦略3 パワーアップキット	10/下	5,000
ダンジョンマスター エクスプローラーズ	10/下	5,800
アクティ	10/下	9,800
サーク2	10/下	8,800
情報将校	10/下	14,000
TOKYOアフターファイブ	10/下	8,800
ディープレイズ2	11/09	7,800
ディ・ジェイ!	11/上	8,800
MISTY6	11/25	5,000
ナビチューン	11/下	6,800
プラスマーカー	11/下	6,800
星の砂物語	11/下	6,800
レッドストームライジング	11/下	10,800
ディジェブ2	12/上	8,800
機動戦士ガンダム デザイオペレーション	12/中	9,800
ディスクステーション98 創刊号	12/中	4,800
銀伝説ソーマター カオスの逆襲	12/下	9,800
ポッキー2	12/下	7,800
アマランス	12/?	8,800
信長の野望 武将風雲録	02/下	9,800
X-na(キサナ)	未定	6,800
ピンクウィックス3	未定	2,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ソーサリアン	発売中	9,800
ウィザードリィ5	発売中	12,800
ウルティマ5 VA	発売中	9,800
F-15 ストライクイーグル	発売中	7,800
エメラルドドラゴン	発売中	6,800
陽炎迷宮	発売中	8,800
ガンシップ	発売中	10,800
キャンペーン版 大戦略2	発売中	9,800
キャペーン版 大戦略2 マップコレクション	発売中	4,500
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
三国志2	発売中	14,800
信長の野望 戦国群雄伝	発売中	9,800
シュバルツシルト2	発売中	9,800
大航海時代	発売中	9,800
ティルナノーグ	発売中	6,800
トンネル&ドロールズ	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ハーズテール VA	発売中	9,800
MISTY5	発売中	5,000
ランペルール	発売中	9,800
メルヘンパラダイス	09/22	6,800
REVIEW	10/08	7,800
ファーラの時結界	10/12	8,800
サーク2	10/18	8,800
プールオブレイディアンス	10/21	9,800
ワールドゴルフ3	10/26	9,800
グラムキャッツ	10/上	7,800
遺産の決断	10/上	14,800
遺産の決断 CD付	10/上	17,200
天使たちの午後3 番外編	10/上	8,800
やじ馬ベナントレース2	10/上	9,800
ミラーズ(要CD-ROM)	10/中	9,800
やけたん放題3 アズ・ユーライク	10/中	6,800
レイ・ガン	10/中	6,800
手天童子	10/下	8,800
宇宙商人ISキシスマン	10/?	6,800
クォータースタッフ	10/?	9,800
TOKYOアフターファイブ	10/?	8,800
ピュア2	10/?	未定
ランス2(SRU入稿)	11/15	6,800
MISTY6	11/25	5,000
銀河英雄伝説2	11/下	9,800
信長の野望 武将風雲録	11/下	9,800
星の砂物語	11/下	6,800
X-na(キサナ)	未定	6,800

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
イース3	発売中	8,700
ウルティマ5	発売中	9,800
ガンシップ	発売中	11,800
ギャラクシー	発売中	8,200
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
クオース	発売中	6,800
サーク	発売中	8,800
三国志2	発売中	14,800
雀豪2	発売中	9,800
スーパー大戦略68K	発売中	8,800
遺産の決断	発売中	14,800
天下統一	発売中	9,800
D-Again 第4のユニット5	発売中	8,800
トンネル&ドロールズ(x-1用)	発売中	9,800
ハーズテール	発売中	9,800
プロミストランド	発売中	4,800
ポピュラス	発売中	9,800
MISTY5	発売中	5,000
闇の血族 上巻	発売中	8,800
ルーンワース	発売中	8,800
ワールドコート	発売中	8,800
キャペーン版 スペリオール	09/23	6,800
エアーコンバット 遊撃王2	09/28	8,800
FZ戦記 AXIS	09/28	8,800
機甲師団	09/28	9,500
三船乱 アンディライン	09/28	7,800
帰り道は危険がいっぱい	09/下	7,800
RYU〜哭きの竜より〜	09/下	8,800
DE・JA	10/05	8,800
闇の血族 完結編	10/05	8,800
イエスタデイ	10/10	7,800
ワールドスタジアム	10/10	6,800
D.P.S. SG	10/10	6,800
プールオブレイディアンス XII	10/21	9,800
メルヘンパラダイス	10/21	6,800
ピアス	10/29	6,800
ジェミニウイング	10/31	8,800
ドラゴンナイト	10/31	6,800
やけたん放題3 アズ・ユーライク	10/中	6,800
エクスタリアン	10/下	6,800
ジョシュア	10/下	9,800
ストロベリー大戦略	10/下	6,800
世界でいちばん君が好き	10/下	6,800
リップスティックアドベンチャー2	10/下	6,800
ザ・スーパーラスベガス2	10/?	13,800
天使たちの午後3 番外編	10/?	8,800
TOKYOアフターファイブ	10/?	8,800
MISTY6	11/25	5,000
晴れのちおおおさわぎ	11/上	5,800
麻雀悟空 天竺への道	11/上	9,800
銀河英雄伝説2	11/下	9,800
スペースローグ	11/下	9,800
ブラックオニキス	11/下	6,800
ホーリーフェスト	11/下	6,800
星の砂物語	11/下	6,800
リングマスター2	12/上	6,800
大航海時代	12/下	9,800
終ダンジョンマスター カオスの逆襲	12/下	9,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
AYA	発売中	8,800
エンディジョーンズ	発売中	8,800
三国志2	発売中	16,800
ザ・マンホール	発売中	8,800
シムシティ	発売中	9,800
スペースローグ	発売中	9,800
ダンジョンマスター	発売中	9,800
遺産の決断	発売中	17,200

MSX・MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	定価
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
クリムゾン3	発売中	8,700
三国志2	発売中	14,800
宇宙商人ISキシスハ2	発売中	6,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ファミクルパロディック2	発売中	6,800
魔導物語1-2-3	発売中	8,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
ロードス島戦記 福神漬	発売中	3,800
電脳学園2 ハイウェイバトラー	09/21	8,800
ピアス〜夢の冒険3	09/21	6,800
MISTY5	09/25	5,000
大航海時代 DISK	09/28	9,800
大航海時代 DISK+CD	09/28	12,200
エクスタリアン	09/28	6,800
MIDIサウルス V1.00 ST	09/30	19,800
エクスタリアン	09/下	6,800
宇宙商人ISキシスビジネスマン	09/末	6,800
メルヘンパラダイス	10/06	6,800
スーパーピンクソックス	10/10	4,800
ピアス	10/24	6,800
雀ボーダすずめ	10/上	7,800
世界でいちばん君が好き	10/上	5,800
ナイスミディバック MIDIRA-A	10/上	47,500
ナイスミディバック MIDIRA-B	10/上	38,800
ナイスミディバック MIDIRA-C	10/上	88,800
やけたん放題3 アズ・ユーライク	10/中	6,800
ROUGE 真夏の白紅	10/中	6,800
麻雀悟空 天竺への道	10/中	9,800
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	10/下	8,800
天使たちの午後3 番外編	10/下	8,800
TOKYOアフターファイブ	10/?	8,800
聖戦士ダンバイン	11/上	8,800
星の砂物語	11/下	6,800
クォータースタッフ	11/?	9,800
ランペルール	11/?	9,800
ランペルール ROM	11/?	11,800
ランペルール ROM CD付	11/?	14,200
銀河英雄伝説2	12/下	9,800
ポッキー2	12/下	7,800
SEED OF DRAGON	12/上	8,800
FRAY	12/上	6,800
ランス2	12/未	6,800

アダルトコーナー／全品定価の2割引き＋α（送付手数料等）☆は発売中、数字は発売予定日

ソフト名	定価	98	88	X68	TOWN	MSX
アウトサイドストーリー	3,800	☆	☆			
赤ずきんちゃん	4,800	☆				
アツコの冒険	2,800	☆				
あぶない!ふんどし伝説	6,800	☆	☆			
AYUMI	7,800		☆			
アリスたちの午後2	7,800	☆	☆	☆		
アリスの館	6,800	☆	☆	☆		
イミテーションは愛せない	6,800	☆	☆		☆	☆
ウエディングラプソディー	6,800	☆	☆	☆		
ウォーターフロントドベンチャー	3,800	☆	☆			
うろつき童子	6,800	☆	☆	☆		☆
エクスタリアン	6,800	☆	☆	10-下		09-下
エメラルド伝説	7,800	☆	☆	☆		
おとめルージュ	7,800	☆	☆	☆		
オレンジ色の繭菜2	6,800	☆				
帰り道は危険がいっぱい	7,800	☆	未定	09-下		
カオスエンジェルズ	7,800	☆	☆			
ガールズパラダイス	7,800	☆	☆	☆		
キャンキャンバニー	5,800	☆	☆	☆		
キャンキャンバニー スペリオール	6,800	☆	☆	10-中		☆
きょうくんのいに 〜各7話	6,800	☆	☆	☆		
X-na(キサナ)	6,800	未定	未定	未定		未定
気分はパステルたっち	7,800	☆	☆	☆		
クリスタルドリーム	6,800	☆	☆			
クリスタルドリーム2 魔王の幻影	7,800	☆	☆			
クレセントムーンがある	5,800	☆	☆VA	☆		☆
グラムキャッツ	7,800	☆	10-上			☆
戦乙のトレス2	6,800	☆	☆			☆
ごくらく天国 おめみえの巻	7,800	☆	☆			
GOLFきゃびきゃびるん	7,800		☆			
シュガンドラゴン	4,800		☆			☆
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	8,800	☆	☆	☆		10-上
雀ボーダすずめ	7,800	☆	☆			10-上
スーパーピンクソックス	4,800		☆			10-10
スクールウォーズ	6,800	☆	☆			
スターシップランデブー	7,800〜	☆	☆	☆		
ストロベリー大戦略	6,800	☆	☆	10-下		

ソフト名	定価	98	88	X68	TOWN	MSX
スロープ	7,800	☆	☆			
世界でいちばん君が好き	5,800	☆	☆	10-下		10-上
せまってみたい	6,800	☆	☆			☆
宇宙商人ISビジネスマン	6,800	☆	☆	10-?	09-末	
ダンジョンマスター エクスプローラーズ	6,800	10-下	☆			
超番外制服図鑑 プラス	7,800	☆	☆	☆		
テレホンクラブ ゴー!SP	7,800	☆	☆			☆
天使たちの午後2 美幸子	7,800	☆	☆			☆
天使たちの午後3	8,800	☆	☆	☆		
天使たちの午後3 番外編	8,800	10-上	10-上	10-?		10-?
D.P.S	6,800	☆	☆	☆		
D.P.S SG	6,800	☆	☆VA	10-15	☆	☆
DE・JA	6,800	☆	☆			☆
電脳学園	6,800	☆	☆			☆
電脳学園2 ハイウェイバスター	8,800	☆	☆			09-21
電脳学園3 トップをねらえ	8,800	☆	未定			
TOKYOアフターファイブ	8,800	10-?	☆			10-?
ときめきSESIL	7,800	☆	☆	☆		
ときめきチェリーボックス	6,800	☆	☆	☆		
トリロジー	6,800	☆	☆	☆		
トワイライトゾーン3 長くて怖い夜	7,800	☆	☆	☆		
トワイライトゾーン4	7,800	☆	☆	☆		
ドキドキカーリング	6,800	☆	☆	☆		☆
ドラゲーンアドベンチャー	5,800	☆	☆	☆		
ドラゴンナイト4	6,800	☆	10-31			
鳴門秘秘帖	6,800	☆	☆	☆		
はっちゃけあやよさん	3,800	☆	☆			
はっちゃけあやよさん2	6,800	☆	☆			
花札天国	3,800	☆	☆	☆		
晴れのちおおさわぎ	5,800	☆	11-上			☆
パラリオン	6,800	☆	☆			
パペットシュー	6,800	☆	☆	☆		10-上
ピュア2	未定	10-?	10-?			10-上
ピーチアップ5号	3,800	☆	☆			10-10
ピーチアップ6号	6,800	☆	☆			
ピアス	6,800	☆	☆	10-24		10-24
ピンキーポンキー1〜3	各5,800	☆	☆	☆		☆

ソフト名	定価	98	88	X68	TOWN	MSX
ピンクウィックス劇刊号	2,800	☆				☆
ピンクウィックス2	2,800	09-30				☆
ピンクウィックス3	2,800	09-末				☆
ピンクウィックス!-2-3SET	7,800	未定				☆
ファーラの時結界	8,800		10-12			
ファンデーション	6,800	☆	☆			
フォクシー2	6,800	☆	☆			☆
フルーツカクテルI	3,800	☆				
フルーツカクテル2	3,800		☆			
ぷりんぷりんぷぷぷ	9,800	☆				
乳乙女女学園2 ブルーウインド	7,800	☆	☆	☆		☆
ブルームーンストーリー	6,800	☆	☆			
プリプリキューピット プロコリーな気持ち〜来定	10-上					
プリンセスはストレージ?	9,800	☆	☆	☆		☆
ベロンチョ身体検査	6,800	☆	☆			
星の砂物語	6,800	11-下	11-下	11-下		11-下
煩悩予備校	7,800	09-28				
ポッキー	6,800	☆	☆	☆		☆
ポッキー2	7,800	12-下	12-下			12-下
麻雀刺客	9,700					☆
私鉄がんばっち	7,200	☆	☆			
まじめんたろー2 温泉麻雀	7,800	☆				
メルヘンパラダイス	6,800	09-29	09-21	10-21		10-06
やけたん放題2	6,800	☆	☆	☆		☆
やけたん放題3 アズ・ユーライク	6,800	10-中	10-中	10-中	10-中	10-中
妖獣クラブ	6,800			☆		
ライム	7,800	☆				
麻雀の招待状	6,800	☆	☆			
ランス	6,800	☆	☆	☆		☆
ランス2	6,800	☆	☆VA	☆	☆	未定
RUNRUN狂走曲	7,800	☆	☆			
リップスティックアドベンチャー	6,800	☆	☆			
リップスティックアドベンチャー2	6,800	☆	☆	10-下		
リヴィード	6,800	☆	☆			
ROUGE 真夏の白紅	6,800	☆	☆	未定		10-中
レイ・ガン	6,800	09-22	10-中			10-中
REVIEW	7,800	10-18	10-08			

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき 500円
定価5,000円以下の商品1本につき 800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき 800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき 500円
夜間・配達日指定料1回につき 500円
特急手配扱い料1回につき 800円

中古ソフトコーナー

下記以外にも在庫5,000本以上あります。売価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です。電話での注文のみ受付けます。



●PC98シリーズ●

ソフト名	価格
アークス	¥4,500
エグザイル	¥4,500
エグザイル2	¥4,600
クレアスター	¥5,400
大海令	¥6,400
信長の野望 戦国群雄伝	¥5,600
ハイドライド3	¥4,200
ファンタジー3	¥5,400
ローグ・アライアンス	¥5,400
ミッドガルツ	¥5,000
リップスティックADV2	¥4,300
ミスティ2	¥3,200

●PC88シリーズ●

ソフト名	価格
アンジェラス	¥3,400
ガンダーラ	¥3,400
サイキックウォー	¥4,800
ソーサリアン(本体)	¥5,200
ソーサリアンシナリオ〜3+ユーティリティセット	¥6,000
抜忍伝説	¥5,000
信長の野望 全国版	¥4,200
マイトアンドマジック2	¥4,800

●X68000●

ソフト名	価格
プロダクションマネージャー	¥5,200
プリントショップ PRO-68K	¥11,000
ヴァリス2	¥6,000
ザ・スーパーラスベガス	¥7,000
ジャックニコウラス・チャンピオンシップゴルフ	¥5,000
フラッピー2	¥5,900

●MSX●

ソフト名	価格
キングコング2	¥3,200
アークス2	¥5,400
ジンギスカン	¥5,500
アッシュギーネ	¥3,200
時空の花嫁	¥4,200
スーパーレイドック	¥3,200
天国よいとこ	¥3,200
魔神宮	¥4,200
ドラゴンスレイヤー4	¥3,200
コナミ ゲームコレクション1〜2セット	¥4,600
ピーチアップ 劇刊号	¥2,500
激突ペナントレース・ハイドライド2・虚空の牙城 3本セット	¥4,600

●FM TOWNS●

ソフト名	価格
システムソフトウェア	¥10,000
日本語 MS-DOS	¥10,000
TOWNS PAINT	¥19,800
ミスティー	¥5,100
インビテーション	¥6,000
通かなるオーガスタ	¥8,400

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであれば、まずお電話ください。中古ソフトは代金引換のみ受付けます。売価には消費税・手数料・送料を含んでおります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア名をお書きの上、62円切手を同封して小社にお送りください。

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までお送りください。着き次第買い取り価を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

■アーク通販なら……

- 安全 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
- 便利 休みなしで応対。平日朝10時〜夜8時。土・日・祝 午後1時〜7時。
- 早い 大手パソコンショップ・流通会社・メーカとタイアップ 在庫50万本以上。
- 正確 顧客住所・製品情報をコンピューターでリアルタイム処理。
- 安い 後払いでも合計額に商品につき500円を プラスするだけ。

■お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・割増料金)

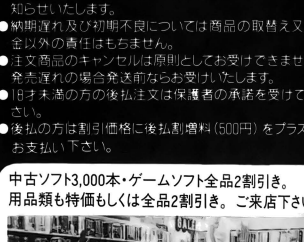
前払

1. 安全確実に
   - 現金書留 ● 注文内容を同封 ● 6〜8日
2. 安く・早く
   - 銀行振込 ● 電話・ハガキ・FAX ● 4〜6日
3. とにかく安く
   - 郵便振替 ● 通信らんに記入 ● 10〜12日
4. かんたんに注文
   - 普通代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ● 4〜6日 ●(500円)
5. 新作を発表後すぐに
   - 予約代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ● 発売日発送 ●(500円)
6. とにかく早く
   - 特急代金引換 ● 電話 ●約2〜3日 ●(500円)＋800円 千前中に注文いただければ翌日には届いたします。
7. 指定日に配達
   - 指定日代金引換 ● 電話 ● 指定日に配達 ●(500円) ＋500円
8. 夜間に配達
   - 夜間配達代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ● 午後6〜8時に配達 ●(500円)＋500円

後払

- ●住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- ●発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- ●納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- ●注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- ●日本未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- ●後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払いください。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。



(店内写真)



営業時間：PM1:00〜PM7:00 年中無休

● 現金書留 下記住所 アーク(株)通販部 テクポリ係
● 郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
● 銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

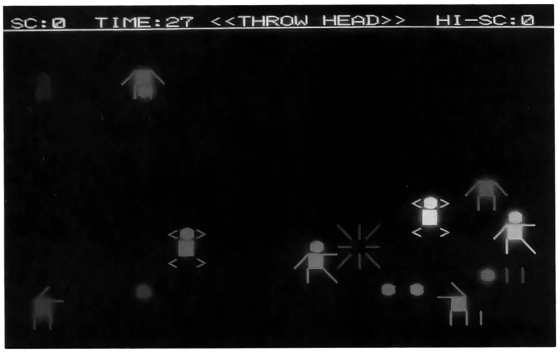
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号 (ミトリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

プログラムポシェット プラス

秋もすっかり深まり、読書、勉強、プログラミングと、いろいろはかどる季節。こんなときにポヘーッとしてると、脳ミソが軽くなって、そのうち頭がどっかに飛んでっちゃうよ。今月のゲームには、そんな教訓がこめられているのだ。なんてね。

THROW HEAD

for PC-8801シリーズ／PC-9801シリーズ



そりゃおもう頭が大爆発!!

今月のゲームではより感情移入しやすいように、キャラクタを人間型にしてみました。「ほれほれ、死ね、死ね～」ドカーン！「げ、自殺してしまったぁ～」バンザーイ、バンザーイ！「ちきしょ～う……」



By Messiah

●画面上には色とりどりの人がわらわら。このフィールドで、壮絶なバトルが展開されるのだよ

プログラムを打ち込もう

今回もPC-9801シリーズ用のプログラムです。グラフィック文字がたくさん使われているので、注意して入力してくださいね。

遊び方だよ～ん

ゲームが始まると、いろいろな色の人間がわらわらと表示され、動き出します。

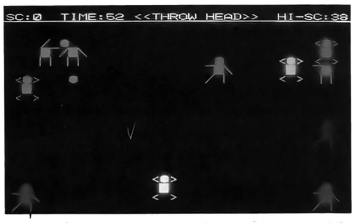
白いのが自キャラで、キーボードのJ、K、L、Iでそれぞれ左、下、右、上へ動かすことができます。キーを押している間だけその方向へ動きます。

スペースを押すと、頭を押えてしばらく動きが止まり(頭を引っこ抜こうとして力を入れているところ)、その後、頭を投げますが、頭が飛ぶ方向は移動キーでコントロールすることができます(移動中もコントロールできる)。ただし、その間自分は動くことができません。

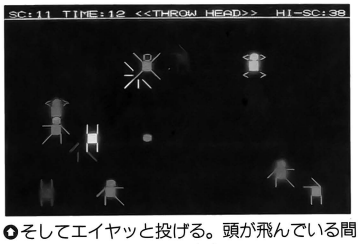
しばらく(10キャラ分)頭が飛ぶと、そこで頭は爆発し、敵の体を爆発に巻き込めば敵を殺すことができ、得点になります(頭はすぐに新しく生えてきますのでご心配なく)。

敵は色によって点数が違い、カラーコードと同じ点数、つまり青＝1、赤＝2、紫＝3、緑＝4、水色＝5、黄＝6点が入ります。死んだ敵は一定時間後に復活するので、なるべく点数の高い敵から殺していくのが高得点を出すコツです。

ゲームが始まってから60秒が経過するか(画面上方のTIME表示が0になる)、自分が爆発に巻き込まれて死んでしまうとゲームオーバーです。時間切れより先に死んだ場合には敵が万歳して喜びます。敵の頭は誘導されずにまっすぐ飛んでくるので、10キャラ前後離れた縦横のラインにいる敵が頭を投げようとしたらラインをずらすか、逃げなければいけません。飛んでいる頭に当たっても死なないので、敵へ近付いてしまうのも手です。



●こんなふうに頭をムンズとつかむ。ふんばって、さぁ投げますよ～



●そしてエイヤッと投げる。頭が飛んでいる間は誘導できるぞ。ほ～ら命中！

●PC-9801シリーズ用『THROW HEAD』プログラムリスト（N88-BASIC(86)）

```
10 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):DEFINT A-Z:EM=10
20 DIM X(EM),Y(EM),S(EM),D(EM),XH(EM),YH(EM),K(EM):D$=CHR$(31):L$=CHR$(29)
30 DL$=D$+L$+L$+L$:C$="    "+DL$+"    "+DL$+"    ":M$(0)=" ● "+DL$+"/■￣"+DL$+"｜＼"
40 M$(1)=" ● "+DL$+"￣■＼"+DL$+"／｜":M$(2)="＜●＞"+DL$+" ■ "+DL$+"＜ ＞"
50 N$(1)="｜｜"+DL$+" ■ "+DL$+"｜｜":N$(2)=" ／ "+DL$+" ■￣"+DL$+"｜｜"
60 N$(3)="    "+DL$+"／■＼"+DL$+"｜｜":N$(4)=" ＼ "+DL$+"￣■ "+DL$+"｜｜"
70 B$(1)="＼|／"+DL$+"－ －"+DL$+"／|＼":K$="＼○／"+DL$+" ■ "+DL$+"／ ＼"
80 Z$(0)=" ● "+DL$+"／■＼"+DL$+"｜｜":Z$(1)="＼●／"+DL$+" ■ "+DL$+"｜｜"
90 CLS:COLOR 7:PRINT " SC:0  TIME:60 <<THROW HEAD>>  HI-SC:";
100 PRINT MID$(STR$(HI),2):LINE (0,8)-(639,191),7,B:H=0:TIME$="00:00:00"
110 E=EM:T=20:FOR I=0 TO E:X(I)=RND(1)*34+2:Y(I)=RND(1)*17+3:S(I)=0:K(I)=0:NEXT
120 FOR I=1 TO E:COLOR (I MOD 6)+1:GOSUB 310:IF S(I)>1 THEN 140
130 IF D(I)=0 THEN D(I)=INT(RND(1)*5) ELSE IF RND(1)>.9 AND T=0 THEN GOSUB 280
140 IF K(I)=30 THEN S(I)=0:D(I)=0:X(I)=RND(1)*34+2:Y(I)=RND(1)*17+3:K(I)=0
150 NEXT:IF K(0)>10 THEN 230 ELSE IF T>0 THEN T=T-1
160 K=INP(&HE3):D=0:IF K=253 THEN D=1 ELSE IF K=239 THEN D=2
170 IF K=247 THEN D=3 ELSE IF K=251 THEN D=4
180 K=INP(&HE9):IF K=191 AND S(0)<2 THEN S(0)=2:IF D=0 THEN D=1
190 IF S(0)<3 THEN D(0)=D ELSE IF S(0)<19 AND D THEN D(0)=D
200 I=0:COLOR 7:GOSUB 310:FOR I=0 TO 999:NEXT:LOCATE 12,0:COLOR 7
210 Q=59-VAL(RIGHT$(TIME$,2)):PRINT USING "##";Q:IF Q>0 GOTO 120
220 LOCATE 15,10:PRINT "TIME UP":WHILE RIGHT$(TIME$,1)<>"3":WEND:GOTO 260
230 FOR N=1 TO 7:FOR J=0 TO 1:FOR I=1 TO E:IF K(I) THEN 250
240 COLOR (I MOD 6)+1:LOCATE X(I),Y(I):PRINT Z$(J)
250 NEXT:FOR I=1 TO 1999:NEXT:NEXT J,N
260 LOCATE 10,12:COLOR 7:PRINT "*** GAME OVER! ***":WHILE INKEY$<>"":WEND
270 WHILE INKEY$="":WEND:IF H>HI THEN HI=H:GOTO 90 ELSE GOTO 90
280 S(I)=2:IF RND(1)>.8 THEN D(I)=INT(RND(1)*4)+1:RETURN
290 IF ABS(X(0)-X(I))<ABS(Y(0)-Y(I)) THEN D(I)=1-(Y(0)>Y(I))*2:RETURN
300 D(I)=2-(X(0)<X(I))*2:RETURN
310 X=X(I):Y=Y(I):D=D(I):S=S(I):LOCATE X,Y:IF K(I)>0 THEN K(I)=K(I)+1
320 IF K(I)>20 THEN RETURN ELSE IF K(I)=20 THEN PRINT C$:RETURN
330 IF K(I)>0 THEN PRINT K$:IF S>9 THEN 390 ELSE RETURN
340 IF S>9 THEN 390 ELSE IF D=0 OR S>1 THEN 380
350 NX=X-D+3+(D=1)*2:NY=Y+D-2+(D=4)*2
360 IF NX>35 OR NX<2 OR NY>19 OR NY<3 THEN D(I)=0:GOTO 380
370 PRINT C$:LOCATE NX,NY:X(I)=NX:Y(I)=NY
380 IF S<2 THEN S(I)=1-S:PRINT M$(S):RETURN ELSE PRINT M$(2):S(I)=S+1:RETURN
390 IF S=10 THEN XH(I)=X+1:YH(I)=Y-(D=3)
400 S(I)=S+1:X=XH(I):Y=YH(I):IF K(I)=0 THEN PRINT N$(D)
410 IF S>10 THEN LOCATE X,Y:PRINT " "
420 X=X-D+3+(D=1)*2:Y=Y+D-2+(D=4)*2:IF X>37 OR X<2 OR Y>21 OR Y<3 THEN 440
430 IF S<20 THEN LOCATE X,Y:PRINT "●":XH(I)=X:YH(I)=Y:RETURN
440 IF S<21 THEN LOCATE X-1,Y-1:PRINT B$(1):S(I)=21:GOTO 460
450 LOCATE X-1,Y-1:PRINT C$:S(I)=0:D(I)=0:RETURN
460 FOR J=0 TO E:IF K(J) THEN 480 ELSE IF X<X(J) OR X>X(J)+2 THEN 480
470 IF Y>=Y(J) THEN IF Y<Y(J)+3 THEN K(J)=1:IF I=0 THEN H=H+(J MOD 6)+1
480 NEXT:COLOR 7:LOCATE 4,0:PRINT MID$(STR$(H),2):RETURN
```

プログラムの説明

10～110	＜初期設定、ゲーム画面作成＞
30 ～ 80	キャラクタのデータを文字列変数に代入
90～100	画面作成
110	敵キャラの位置をランダムに決定
120～210	＜メインループ＞
120～150	敵キャラの移動
160～200	自キャラの移動
210	残り時間表示
220～270	＜ゲーム終了＞
220	時間切れ
230～250	敵が万歳する
260～270	ゲームオーバー
280～300	＜敵の攻撃方向を決める＞
310～480	＜キャラクタの移動、攻撃＞
310～380	キャラクタの移動（S=0,1：歩いている状態、S=2～9：首を抜こうとしている状態、S=10～19：首が飛んでいる状態、S=20：爆発）
390～450	首を投げる
460～480	爆発に巻き込まれたかどうかを判定する

変数リスト

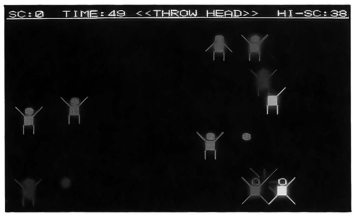
X,Y,NX,NY,X(n),Y(n)……キャラクタの座標（自キャラはn=0）
S,S(n)……ステータス
D,D(n)……進んでいる方向（1：上、2：右、3：下、4：左）
XH(n),YH(n)……飛んでいる首の座標
K(n)……生死フラグ（0で生存）
EM……敵キャラの数
M$(I)……キャラクタデータ（歩いているときなど）
N$(I)……キャラクタデータ（首を投げたとき）
B$(1)……爆発データ
K$……死んでいるキャラクタデータ
Z$(I)……万歳しているキャラクタデータ
H,HI……スコア、ハイスコア
T……始まってしばらく敵の攻撃を禁止するカウンタ

移植&改造法

PC-8801シリーズへの移植は、160行のK=INP(&HE3)をK=INP(3)に、180行のK=INP(&HE9)をK=INP(9)にすればOKです。200行の時間待ち(FOR I=0 TO 999:NEXT)は削ったほうがいいでしょう。

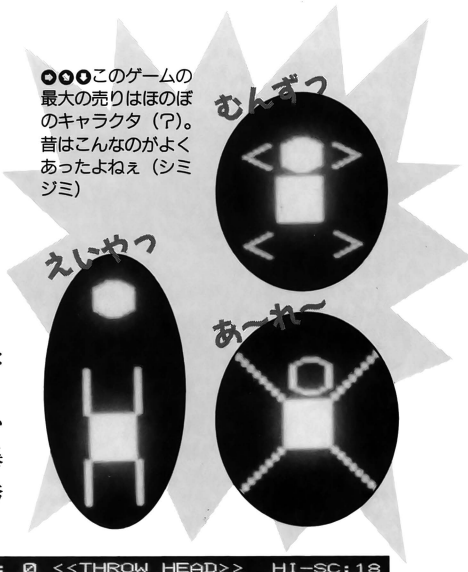
簡単な改造としては、敵の数を増やす(10行のEM=10を変更)、時間無制限にする(210行のIF Q>0 GOTO 120をGOTO 120にする)とかが考えられます。

もっと長く頭を誘導したければ、

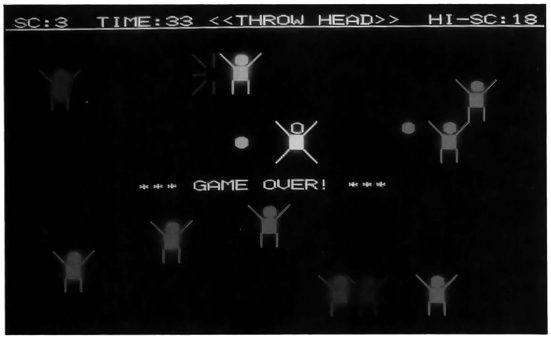


❶あれ、敵と並んでやられちゃった。ゴチャゴチャしてるときは注意しようね

185 IF S(0)=12 THEN S(0)=11:IF K=191 THEN S(0)=20という行を付け加えて下さい。頭を投げてから、もう一度スペースを押すと頭が爆発し、それまでいくらでも長く頭を誘導することができるようになります。



❶❶❶このゲームの最大の売りはほのぼのキャラクタ(?)。昔はこんなのがよくあったよねぇ(シミジミ)



❶ゲームオーバーになると、ニクらしいことに敵はバンザイして喜ぶのだ。ムムム、なんだかとてもくやしいゾ



❶TIMEが0になっても時間切れでゲームオーバー。こちらは、みんな勝手きままな格好してるね。頭がない人もいっぱいいるし

プログラム募集中

「プログラムポシェット+」では、あなたの作ったオリジナルプログラムを募集しています。ゲームだけでなく、冗談プログラムや実用プログラムなどでも、味のあるおもしろいものならばOKです。また、プログラムはちょっと苦手という人のために、アイデアも募集します。おもしろいものがあったら、こちらでプログラムを組む予定です。

投稿の際の注意事項

●プログラム部門

その1：必ずあなたの作ったオリジナルであること。盗作、二重投稿は厳禁！

その2：短いもの以外は、ディスクで投稿すること。

その3：遊び方や使い方、プログラムの説明と変数リスト、使用BASIC、モード、オプションなどを明記した手紙を付けてください。パズルやAVG、RPGには解答も付けてください。

その4：マシン語は極力BASIC内に。また、できれば内蔵チェックサムを付けてください。

その5：投稿したプログラムは返却できません。必ずバックアップを手元に置いてください。

その6：あて先には、機種名、住所・氏名・年齢・職業（学生は学年）・電話番号を忘れずに書いてください。

●アイデア部門

その1：こちらもプログラム部門同様、オリジナルのアイデアであること。

その2：ジャンルは特に問いません。アクション、AVG、RPGなど、どんなものでもOKです。

その3：ゲームの設定はなるべく細かくしてください。AVGやRPGでは、しっかりしたストーリーがあるといいかも……。

その4：ゲーム画面や登場するキャラクタをイメージした、簡単なイラストを付けてください。

採用者への謝礼

本誌規定の謝礼を差し上げます。

あて先は

〒105 東京都港区新橋4−10−7
TIM テクノポリス編集部
プログラムポシェット+係まで

かならずおよみください

当店の中古ソフトは全て"消費税込み"の価格です。もちろんパッケージ、マニュアル完備、さらに動作チェックも完全確認済!!!(ただしおまけ、ポスター等はそのソフトによります)
入金日より10日以内に発送!!
ソフトが売切れの場合は至急御連絡しております。
万一初期不良の場合でも最後まで完全にサポートいたします。
なお中古ソフト、ハードについての質問等電話での受付はしておりませんので必ず封書、または往復ハガキでお願い致します

パソコン中古ソフト 爆烈専門店

マックス

PC-8801

	販売価格
イースII	¥ 2,500
イースIII	¥ 3,000
ソーサリアン	¥ 3,500
せまってみたい	¥ 3,500
スタートレーダー	¥ 2,000
ドラゴンスレーヤー	¥ 4,000
クリムゾンIII	¥ 4,500
信長の野望・全国版	¥ 2,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 4,000
水滸伝	¥ 3,500
ジンギスカン	¥ 3,500
三国志	¥ 3,500
維新の嵐	¥ 5,500
うろつき童子	¥ 4,000
アークスII	¥ 4,500
クリムゾンII	¥ 3,500
ぴんきぃぽんきぃ1~3 (各)	¥ 3,500
サーク	¥ 3,500
カオスエンジェル	¥ 4,500
きゃんきゃんバニースペリオール	¥ 4,500
ドラゴンナイト	¥ 4,000
ぱわふるまーじゃん2	¥ 4,000
はれのちおおさわぎ	¥ 4,000
おんなのこけーさつたい	¥ 2,000
おとめはーてい	¥ 2,500
ゴルフきゃひきゃひるん	¥ 2,000
ビリヤードきゃひきゃひるん	¥ 2,000
DPS	¥ 3,500
ラストハルマゲドン	¥ 3,000
ミスティブルー	¥ 4,500
ガールズパラダイス	¥ 4,500
フォクシー	¥ 3,500
神の聖都	¥ 3,000
全国おんせん麻雀	¥ 2,000
セーラ服戦士フェリス	¥ 3,500
ピュア	¥ 4,000
サイオブレード	¥ 3,000
スーパー大戦略	¥ 2,500
きゃんきゃんバニー	¥ 4,000
エンジェルハーツ	¥ 2,500
時空の花嫁	¥ 2,000
大航海時代	¥ 6,000
ときめきSESIL	¥ 2,000
夢幻の心臓3	¥ 4,500
ブライ(上)	¥ 5,000
エメラルドドラゴン	¥ 5,000
アドバンスド ファンタジアン	¥ 2,000
ドラグーンアーマーADULT	¥ 2,000
ポッキー	¥ 5,000
ソーサリアンユーティリティ1	¥ 1,500
雀ボーグ すずめ	¥ 4,500
リップスティックADV	¥ 3,500
リップスティックADV 2	¥ 4,000
イミテーションは愛せない	¥ 4,500
トワイライトゾーンIII	¥ 3,000
テトリス	¥ 4,000
クリスタルドリーム	¥ 3,000
ブルームーンストーリー	¥ 3,000
ランラン狂走曲	¥ 4,000

X68000

	販売価格
リヴィード	¥ 3,000
メタルサイト	¥ 5,000
D.P.S	¥ 4,000
A-JAX	¥ 5,000
源平討魔伝	¥ 4,000
ゼビウス	¥ 4,000
スペースハリアー	¥ 4,000
ミッドガルツ	¥ 5,000
フルスロットル	¥ 3,500
熱血高校ドッヂボール	¥ 3,500
R-TYPE	¥ 3,500
テトリス	¥ 4,000
信長の野望全国版	¥ 3,000
信長の野望戦国群雄伝	¥ 6,000
三国志	¥ 3,500
フラッピー2	¥ 3,500
スーパーハングオン	¥ 5,000
MUSIC PRO 68K	¥12,000

PC-9801 5インチ 3.5インチ

	販売価格
ドラグーンアーマーADULT	¥ 2,500
殺しのドレス2	¥ 4,000
イースIII(3.5インチのみ)	¥ 4,500
カオスエンジェルス	¥ 4,500
スロープ(3.5インチのみ)	¥ 4,500
きゃんきゃんバニー	¥ 4,000
きゃんバニ スペリオール	¥ 4,500
ガールズパラダイス	¥ 4,000
フェリス	¥ 3,500
シュバルツシルト2	¥ 5,000
エメラルドドラゴン	¥ 5,000
フォクシー	¥ 3,000
リガルード(5インチ)	¥ 3,500
ビリヤードきゃひるん(5インチ)	¥ 3,500
ポッキー	¥ 5,000
リップスティック ADV.2	¥ 4,500
リップスティックADV	¥ 4,000
DE・JA	¥ 4,500
はれのち大さわぎ	¥ 3,500
雀ボーグすずめ	¥ 4,500
ドラゴンナイト	¥ 4,000
ぴんきぃ ぽんきぃ	¥ 3,500
ランラン狂走曲	¥ 3,500
ドラゴンスレーヤーVI	¥ 5,000
ブライ	¥ 4,500

マックスのなんでも買取月間!!

ソフト、ハード、ラムボード、周辺器その他
新品・中古なんでも買取りしてますよ~ん。
超高価査定後、御連絡いたします。

ソフトうってください!!

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一超高価ワンダフル買取期間中です。

アダルトソフトはさらに、ハイパーな宇宙一の高価で買取ります。世のため、人のため、お持ちのソフトを今すぐ!宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。
査定後約10日程で現金書留にて、買取代金をお届けいたします。(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

MSX2、2+

	販売価格
イースIII	¥ 4,500
テトリス	¥ 3,000
イースII	¥ 4,000
DPS	¥ 3,500
ジンギスカン(R)	¥ 4,000
サーク	¥ 5,000
三国志(R)	¥ 4,000
信長の野望・戦国群雄伝(D)	¥ 5,000
ロードス島戦記	¥ 5,000
テレフォンクラブストーリー	¥ 3,000
ハイドライド3	¥ 2,000
サイオブレード	¥ 3,000
激突ペナントレース	¥ 2,000
カオスエンジェルス	¥ 4,000
三国志II	¥ 8,000
天使たちの午後III	¥ 3,000
ぱわふるまーじゃん2	¥ 3,000
時空の花嫁	¥ 3,000
ヴァリス2	¥ 4,000
トリロジー	¥ 4,000
マイト&マジック2	¥ 3,000
大戦略	¥ 2,000
スーパー大戦略(R)	¥ 3,000
キャンキャンバニースペリオール	¥ 4,500
イミテーションは愛せない	¥ 5,000
ラストハルマゲドン	¥ 3,500
イース	¥ 3,500
ウルティマ	¥ 2,500
サラマンダ	¥ 3,000
ファンダムライブラリー 6	¥ 2,000
京都龍の寺殺人事件	¥ 2,000
ポッキー	¥ 5,000
ガールズパラダイス	¥ 4,500
グラムキャッツ	¥ 5,000
ぴんきぃぽんきぃ 1~3(各)	¥ 3,000
ドラゴンナイト	¥ 4,000
ランス	¥ 3,500
フォクシー	¥ 4,000
トワイライトゾーンII、III (各)	¥ 2,500
MSフィールドガンダム	¥ 5,000
ルーンクース	¥ 4,000
アンデッドライン	¥ 2,500
クレセントムーンガール	¥ 4,000
殺しのドレス 2	¥ 4,000
韋駄天いかせ男1	¥ 3,500

申し込み用紙

機種	タイトル	価格

第二希望ソフト その他

いずれかに○印をつけて下さい
5インチ・3.5インチ・ROM

価格¥　　+送料¥　　=合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212
はいぱーそふとえりあ マックス

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト等完全に御記入して下さい
※常時2,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます
2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)**約2週間以内に商品をお届けします。**

送料　ソフト1本¥500 2本以上¥1,000



Asukaです。実はトビラ絵は初めてじゃないんですね。去るンか月前にDo-jinファンのカラートビラ絵描かせてもらっちゃって、もお感謝感ゲキ雨アラレ。しかし最近は同人ソフトの製作が忙しくて、投稿は……。でも、これからはバリバリ描きますよおーっ。ではではこのへんで。

Asukaクン——Lv.5（東京都・No.A091）。♡ホント、同人ソフトから飛び出してきたようなキャラね。これからもよろしくね。（ひろみ）

THIS IS MY HISTORY…!?



◀女子高生ひろみ

わあ♡　今月は究極のテーマ、題して「テクノポリス」なのだっ！　夏休みというコトもあったんだろーけど、あたよりが多なったですねーっ。いつもはテーマものに2ページ使っているんだけど、今回は1ページ増やして3ページ！　みんなの思い入れを感じました。ホント、嬉しい限りです♡　（ひろみ）

おたより1　こりゃ、どーも♡

ひろみさんのくずれ顔コンテストベスト3決定!!　別にひろみさん自身の顔がくずれているわけではありませんので、あしからず。つまり、ひろみさんの描いた自分の似顔絵がどれだけ「くずれ顔」であるかということで、'89年7月～'90年6月のイラストをもとに調査したところ、1位'90年6月号の52番、2位'89年10月号の18番、3位'89年9月号の13番だというわけ。ちなみに番号は'90年7月号の「イラスト原画プレゼント」の番号です。基準としては「りんかく」「目の形」「口の中にあるよけいな物」などから決めました。これからも新鮮なイラストをどんどん描いてください。

㊋バスターズクン——初（千葉県・No.A1A8）。

♡ときには遊んでしまったり、ひろみも楽しんでます。あまり美化しすぎちゃっても犯罪（!?）だと言われかねないし……？（ひろみ）

おたより2　ヤン&フレデリカ♡

あやのしょうクン——初（神奈川県・No.A1A9）。フレデリカがかわいい!!　初めはロングヘアだったのよね♡



はみだしくらぶII

●こんにちは！　いのまたさんの表紙につられて、何の雑誌かもわからないままテクポリを買ったんですけど、いやー、楽しい雑誌だわ♡　パソコンのコトは、ぜーんぜんわからないけど（やったことはある）毎月買いますね！　だから、これからは、どうぞよろしく。いつかパソコン買うぞ～♡（北海道・佐和のぞみサン）。♡こちらこそ♡（ひろみ）

PART 12

てくらぶへんしゅー会議

へんしゅ～会議のお時間がやって参りましたっ。先月、今月とビシバシ意見が即実行、という快挙の連続！　すっご～いのっ！　（ひろみ）

意見！ テクポリ市が終わってっしまって、ロゴという種目（!?）がなくなってしまいました。しかし、私といたしましては（みなさんもそうお思いでしょうが）、テクらぶⅡからロゴという種目をなくしてしまうのは惜しい。あまりにも惜しい!!　そこで提案なのですが、今、ひろみさんが描いている「今月のテーマ」のロゴ（6ページ目の左上のやつね）を読者募集してはいかがでしょうか。私はみなさんのロゴがまだ見ていたいよ～。

ヒッピィクン――Lv.4（京都府・No.A17B）。



なるほどっ！　それは名案ですね。「ロゴ部門を復活させて」という意見が実は多かったんです。今後予定されている人気投票に関しても「ロゴ部門」という意見があるし、ひろみも何かいい案はないかなー、って思っていたんだよね。毎月テーマは変わるワケだから、ロゴを描く人にとってもネタが尽きなくていいですね。善は急げ、でさっそく採用しましょ♡　（ひろみ）

いいアイデアが出ましたネ。名案だと思って即決しちゃいました。みんなが一生懸命に考えてくれた意見が、月日を重ねるごとにどんどん反映されていくんだね。ひろみにとって、こんなに嬉しいコトはありません。みんな、本当にありがとう♡　これからも意見を出し合って、みんなでこのページを作っていきましょうネ。よろしくね。

ところでロゴですが、毎月のテーマと同じで3か月前から募集します。つまり2月号の「バレンタインデー」からの採用ということですね。テクニックだけでなく、ユーモアやセンスも必要な、なかなか難しい部門だけど、みんなガンバって！　力作を期待してますヨ♡（ひろみ）

おたより3 お久しぶ～り～ね♪



KWTクン――Lv.6（大阪府・No.A07A）。なんと一年と3か月ぶりの掲載よ。コラコラ、どこで浮気してたの～、なんちゃって♡

おたより4 走れメロス…



スパゲ茶クン――初（群馬県・No.A1AA）。コーナーとらなくても、おもしろい部屋だったりしたらどんどん載せちゃうよ。よろしくね♡

おたより5 復活希望！



おたより6 待ってくれー



ゆうやクン――Lv.2（兵庫県・No.A14B）。最近、確かにレベルが高いよね。でもテクだけじゃないんだよね。個性やアイデア、熱意も必要よー

E-PRIクン――Lv.18（千葉県・No.A00C）。あはは、痛快ムーンウォークとはねえ。ボスは相変わらずだし、刺繍やってる子分もいいなあ

おたより7 アクア・ブルー♡



早坂梨里サン――Lv.3（神奈川県・No.A172）。海をイメージしたんだって。自然の恵みのおおらかな雰囲気がいいね

おたより8 どーいたしまして♡

やあ、ひろみ。元気でいたかい？　さあ「ただいま」のキスは右ほほに……ビシ！　バシ、ボカ、ドス！　ジョ、ジョークですよ、ごめんなさい！（でも新しい展開だ……）。

改めてこんにちはひろみさん、CREAMです。さて今になって気づいたことを書きます。ひろみさんは平仮名を漢字に直してくれていたんですね。8月号で俺のハガキが載りましたが、「うれしい」というのが「嬉しい」と直ってたんです。俺は絶対に「嬉しい」と漢字で書いたおぼえがないので、たぶん直してくれていたのだと思いました。いやーそれにしてもわざわざご苦労さまです。目立たないところでいろいろと気を使っているんですねぇ。それにしてもなんかワープロみたいに便利だなあ。いっそのこと全部平仮名で送ってあげようかあ（それこそジョークですよ、ごめん！）。なんてことすれば戴るわけねーから当然やめますが、ま、とにかくこれからもがんばってください。さよなら～（てなことを書いておきながら漢字を書かないCREAMでした）。

CREAMクン――Lv.6（東京都・No.A0F1）。

♡誤字を直すほかに、印刷の決まりで使えない字とかもあるんだよ。気がつけば直してるんだけど……。（直したとこを直されてるひろみ）

はみだしくらぶⅡ

●ひろみさん、はじめまして、僕はAWATTIといいます。前おきはこのくらいにして本題に入ります。「テクポリ市」のなくなってしまった今、ロゴの投稿者はなげき悲しんでいると思います。そこでてくホロスコープのロゴを毎月投稿してもらってはどうでしょうか？　僕みたく占いが好きで毎月テクホロスコープを見てる人は、（次のページに続く）

地球丸の倶楽部 塀の中



◀兵庫県 原田博之介

お約束の原田!!

出たァーッ！　またしてもやってくれたゼ原田！　今月も脳ミソにグリセリン注射でもブチ込んだかのような投稿をありがとう！　あんまり危険なので独房に入ってもらうぞ。今月はこの原田のグリセリンパワーを借りて一層パワーUPした「塀の中」をお送りしたい！　お題は確か……そうそう「お宝発見！」だっけ。あんまり地味なので忘れちまったゼ。

それにしても、やはり地味なお題になると常連が手硬く仕上げてくるよなぁ。ホントなら今月の服役者くらいの腕前なら、シャバのトップクラスにいてもおかしくないってのに……。あぁ、なんの因果かムショ暮し。涙、ナミダの投稿人生まっしぐら。ハガキのむこうの宝箱発見！　（地球丸）

目玉



◀神奈川県 林茂樹

地味な超実力者"林"頂点へ！

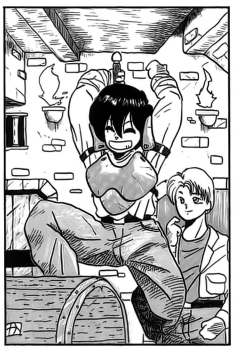
どうも近ごろは投稿作品に爆発力が足りないなぁ～。レベルは高値安定でうれしいんだけど。こう、なんてぇか、ボカン！と飛び抜けたセンスの服役者って出てこないものかねぇ。言ってしまえば技術的なモノは後まわしでかまわないから、個性的で魅力的なハガキを求めとるワケなんよ。このままじゃ、次の釈放者が出るのはいつのことになるのやら……。

そんな中、今月は職人肌の個性がいぶし銀のようにシブイ目玉を発表しよう。神奈川の林茂樹だ！

上手いよなぁ……丁寧だよなぁ……。でも何かモノ足りないゾ。なんだろう……？　お、そうだ、白黒のコントラストだ！　きっとそうだ！　背景も近景が横の壁だけでは寂しいぞ。床から出てるトゲをもっと有効に使うべし！　近景に大きく1本立てて、しかもトーンは貼らずに置いとくだけで、①白黒のメリハリが出る。②奥行きが強調される、と一石二鳥ってなもんだ。林の場合すでに技術的な問題よりも個性だな、必要なのは！　その点、下を見下ろしてる女のコが可愛いのが大いなる期待ポイント♡　次はこの線でヨロシクねっ！　私も喜ぶ、読者も喜ぶ！　めでたしめでたし……！



◀神奈川県 趙子龍



◀埼玉県 かめさく



◀東京都 ちょんま



◀千葉県 E-PRI

どうする常連！出てこい超新星

お次は千葉のE-PRI。おいおい、下ネタできたって、喜ぶのはひろみちゃんくらいだゾ(!?)。ま、「お宝＝ピーッ(SE)」ってネタは少なかったので良しとするか。思ったとおりのものがハガキに表現しやすい画風なので、個性の面は合格。後はモチーフの幅を広げることだね。ラブシーンを照れずに描けるようになるくらいに♡（それにしても乳首の毛はなんとかならんのか！）。

次は神奈川の趙子龍。宝は良い、前の2人も良い。しかし、バックのわけわからん（龍か？）物体はなんじゃあこりゃ！　これさえもっと丁寧に描けば、目玉も夢ではあるまいとせんめんき（スマン）。くらぶのトビラ絵経験者として、もうひとヒネり＆ひとガンバリを期待するぞ。

お次も常連、埼玉のかめさく。おお、珍しく丁寧ではないか！　しかも、画面のどこにもギャグがない！　バックはしっかりしてるし、形もうまくとれてる。しかし毎回言うようだが、かめのハガキは白い。線のメリハリを覚えなさい。太い線はしっかり太く！　細い線はきれいに細く！　これで大幅に改善されることだろう（責任は持たん）。

最後は3か月連続の東京都のちょんま。かめとは好対照に、それほど多くない線でも画面が白く見えない。線にパワーがあり余っているみたい。しかし全部が全部パワー全開ではこれまたペケ。物の質感を出すには、細い線太い線の組み合わせが大切なのヨ。パワーも引き立つし描けるモチーフも幅広くなるゾ。わかりる!?

イキの良い新人求む!!

なんかワケわかんない月だったなぁ、今月って。そう言えば面白いことに、今月の女性服役者2名がどちらもハガキを逆に描いてたな。ヘンなの。

さてさて来月はなんとテクノポリスの100号記念（おいおいマジかいやー）だそうで、「塀の中一周年」以来久しぶりに増ページだそうだ！　げーん！　お題は「質問」ってことだったけど、こりゃ他にも何かできるかも♡（ここまで吹いておきながら増ページでなかったらシャレにならんなぁ）。それからただ今、塀の中ではイキの良いピチピチしたギャル……でなく新人を大、大募集中!!　性犯罪に走りそうな危ないヤツも、南野陽子より自分を捨てているヤツも、手をつないだだけで子供ができると信じて疑わない純朴なお嬢さまも、怖いのは最初だけ！　慣れれば病みつき「塀の中」！　君のハガキ1枚が増ページへのかけ橋！　ベイブリッジ！　瀬戸大橋！　巨泉＝大橋！（ちょっと強引だったかな？）待ってるゼ！　では来月まで、チャオ♡　（地球丸）

今回は高レベル者めじろ押しで、私からの注文も少ない。ただ、みんなおとなし過ぎる！　今月の服役者5名以下、「塀の中」で服役中の者はもっと過激になるべく、独房入りの原田にグリセリン注射でもしてもらえーい！　グリグリーんっ！　はっ！　……というわけで爆発を期待しているわけヨ。よろしく頼む！（地球丸）



2月号のお題

（11月20日必着）

ザ☆入院娘！

（病状は各自の自由）

今月の訓告　宝石や金塊よりもページ増こそ真のお宝

はみだしくらぶII

（前のページの続き）いつもロゴが変わらないので飽きていたと思います。きっと面白いロゴがたくさん送られて来ますよ。（北海道・AWATTIクン）。♡ロゴに関しては、これからテーマものでロゴ部門が復活するよ。ホロスコープのロゴっていうのもアイデアは面白いね。ただ、スペースの問題でちょっと苦しいかもね。（ひろみ）

おたより9 「クン」「サン」問題について！

9月号でひろみサンがペンネームの後につける「クン」「サン」のことについて言われていたが、私も言いたい。

なぜ男のコが「サン」を、女のコが「クン」をつけてもらいたがるのか（ちなみにこの問題は他のパソコン誌にもあった）。原因の1つに、某雑誌の影響が大きいのではないか。その雑誌には「クン」「サン」は一切ついてなく、しばし「あの投稿者は男か女か!?」なる議論がおこっている。そして本人も結構、楽しんでいるようだ。

しかし、それはそれ。ここはテクらぶIIだ。私はペンネームの後ろに「クン」「サン」をつけるのは大賛成。テクらぶIIのモットーである「アットホーム」らしさを感じる。載ったことのある人は自分のペンネームの後についている「クン」「サン」を隠して見てほしい。まるで呼びすてにされているようだ。うーん。「クン」「サン」を逆にしてくれと頼んだ人、いったいどういう理由があるの？「××が載った」とバレたくないから？　ペンネームを使ってバレるんなら何やってもバレるって。だいたい載って困るんなら最初から出すな!!（極論）。いやいや、こういう人は少ないはず。おそらく1番多い理由は単に「性別不明のナゾの人」体験がしたいだけなのでは？　はっきり言って自分勝手。読者をだますだけでなく、ひろみサンのゴメンナサイを増やす原因を作る！（わーん石を投げないでくれ〜）。

とにかく「クン」「サン」は今のままでいいと思うし、それが会員の義務ってものではないかと思う。エラソーに言ってるけどこれが私の意見です。反論を待つ！

P.S文中のパソコン誌にも書いてあったけど、はっきり言ってよほど上手くごまかさないと性別はバレますぜ、ホント。

MUSTER NAMサン── Lv.13（大阪府・No.A0AA）。

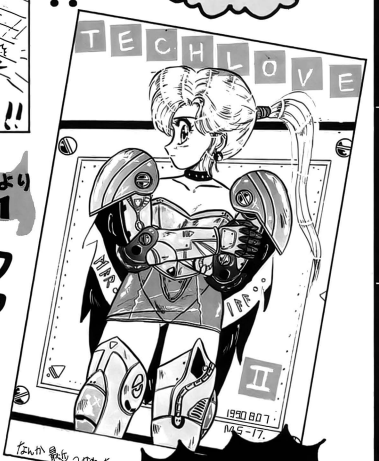
♡さっそくのご意見、ありがとう。確かに「クン」「サン」を取ると呼びすてみたいな感じだね。みんなはどう思うかな？　（ひろみ）





おたより10 おらあ、男だぜー!?

ぷうぴょんサン──Lv.2（埼玉県・No.A191）。ご、ごめんなさい。お願いだからニューハーフ（っていうのかな?）に走らないでね



おたより11 ファイト！

MSTクン──初（神奈川県・No.A1AB）。みんなが上手だから疲れちゃったの？だよ。だからがんばってー

今月のあんたが大賞！

おたより12 ハガキのゆくえ

それがしは一度に5枚ぐらいハガキをまとめて買うのでござるが、ネタを思いつくたびにあて先を書くのは面倒臭いので、先にすべてテクらぶIIのあて先を書きます。

ところがある日、ネタを一度に4つほど思いついたので（それがしにはこのパターンが多い）いざLet's Writing!（武士にあるまじき言葉……）と思ったらハガキが1枚もないのです。お、おかしい、ハガキは5枚もあったのに……。そこでもう中学生だというのに男の子としか遊ばない妹のドワーフあやめに聞くと「ああ、あのハガキね、『テクノポリス編集部』を『MSX・FAN編集部』に変えて創刊3周年のプレゼントに出しちゃった。……そのときは妹をどなりつけてやろうかと思いましたが、妹の彼氏（!?）が来ていたので、将来の弟（おいおい）の前で妹を泣かすワケにはいかんと、込み上げる怒りと涙（大ゲサ）を押えて自分の部屋に引き返した7月の終りでした。

追伸、今度妹に反省文を書かせるのでそのときは読んでやってください。

ドワーフいっけんクン──Lv.8（広島県・No.A071）。

♡あやめちゃんの反省文はぜひ読んでみたいな。必ず提出（!?）するように言ってね♡　（ひろみ）

テクノ時代の星占いよっ♡

夜になるとあちこちから虫の声が聞こえてきます。たまにはテレビを消して、虫の音をBGMに読書というのも、秋の夜長にふさわしいですね。（まさみ）

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

90年10月8日〜11月7日のキミの運勢

牡羊座★3/21〜4/19	◎ゆったりした気分ですごすのが一番。たまに小休止して力を貯えましょう。♡気軽に話せる人が有力候補。P粘り強さが勝敗のカギ。Hz無理をすると、かえって長わずらいしそう。	天秤座★9/23〜10/23	◎出すぎた態度をとると、まわりの反感をかいそう。控え目にしていること。♡お互いの心がズレ違いになりそう。P受け身でいくのが吉。Hzのんびりと気分転換できる時間を持とう。
牡牛座★4/20〜5/20	◎自分の思い通りにいきそう。好奇心のおもむくままに行動したほうが吉。♡積極的に自己PRしよう。P勝利の女神が味方になってくれそう。Hz良好。睡眠さえしっかりとれば大丈夫。	蠍座★10/24〜11/21	◎迷いが多くなかなか決断が下せないとき。自分から動くよりしばらくは待機。♡気負わずなりゆきまかせにして吉。Pあまり考えこむとツキを逃しそう。Hzスポーツでさらに健康維持。
双子座★5/21〜6/21	◎焦って動きだすと、後が大変。じっくり状況判断をしてから行動しよう。♡素直なアプローチが好感をもたれそう。P無茶なことはしないように。Hz3食しっかりとって健康管理を。	射手座★11/22〜12/21	◎思いつきで行動すると後悔しそう。チャンスがくるまで心の準備をしておこう。♡ワガママは大ゲンカの原因に。Pカンの良さでピンチをまぬがれそう。Hz食欲増進、体重も増加気味。
蟹座★6/22〜7/22	◎なんとか目標が達成できそうな気配。急がず着々と足元をかためよう。♡友達を味方につけるのが一番。Pラッキーパプニングの予感あり。Hz小マメに体を動かして体調を整えよう。	山羊座★12/22〜1/19	◎実力を発揮できるとき。チャンスはすばやくつかむこと。瞬発力が大事。♡のんびり構やかに進めるのが一番。Pミスをしやすいので気持ちを引きしめて。Hz寝冷えしないよう注意。
獅子座★7/23〜8/22	◎やや停滞気味の運気。あせって無理をしないように。後でトラブルの原因に。♡受け身の姿勢でいたほうが無難。Pヒラメキに頼って正解。Hz不規則な食事は胃に負担をかけそう。	水瓶座★1/20〜2/18	◎ボンヤリすることが多そう。ヤル気さえだせばコトは意外と簡単にすみそう。♡意地の張り合いはやめて素直に。Pマイペースで余裕を持とう。Hz無理は禁物。休日は充分休養を。
乙女座★8/23〜9/22	◎活躍の場を与えられそう。自分の力を信じて行動しよう。万事順調。♡願ったりかなったりの恋愛運。Pハリキリすぎると後がもたない。Hz疲れをためないよう充分休息をとって。	魚座★2/19〜3/20	◎コミュニケーションが活発なとき。自分から進んで人に接するようにしよう。♡外見より中味が大事。人を見る目を養って。P欲を出さなければ順調。Hzスポーツにツキあり。

はみだしくらぶII

●「テクポリを受験会場に持っていけば合格できる！」ってジンクスがあったのを知ってますか？　もう3、4年も前の古い話なんですけど。でも今だからこそ、信じて実行してみようじゃありませんか！　あたしゃやるかんね。（高知県・床又クン）。♡うん、そんじょそこらのお守りより強力！　ただし、面接会場まで持っていっちゃダメよ♡　（ひろみ）

今月のテーマは

テクノポリス

今月はテーマのおたよりが山のよう。何だか、みんなの思い入れが伝わってくるよーで、すごく嬉しかったです。というワケでいつもより多めにスペースを取りました♡（ひろみ）

おたより13 心に残る、あの言葉!?

約2年前、私の周辺ではテクポリのうわさは「スケベ一色」だった。その当時、私は講読するためのパソコン雑誌を探していた。ウワサだけで決めるのもなんだと思い、友人Tに相談した。するとTは「俺はよく読んでいるが、スケベ一色ではない。内容はかなり厚いぞ」と真剣な声で言った。Tは悪人だが善人でもある。私はTの言葉を信じて書店に走り、さっそく読んでみた。まさしく!!である。ずいぶん内容が厚い、と思った。

それがキッカケとなり、講読し始めたのだが、2、3か月はテクらぶIIにあまり興味を持っていなかった。しかしある日、じっくり読んでみたところ、そのレベルの高さに驚かされた。そのうえ、何かほのぼのとした感じを受けるのだ。「こんな仲間に入りたい！」心底そう思った。それを実行に移させてくれたのは89年10月号のSTUDENさんの文章であった。

そんなわけで今では、テクらぶIIに投稿するのが私にとって最高の趣味となっている。精神的に疲れたとき、ハガキに自分の伝えたいことがぶつけられる。そしてそれを見て理解してくれる人がいる。これこそまさに至福である。最後に、今こんな楽しいときを過ごしていけるきっかけを作ってくれたT君とSTUDENさん、本当にありがとうございます。そしてひろみさんと全国の会員のみなさん、これからもがんばってください。

貧弱バーバリアンクン——Lv.3（新潟県・No.A147）。

♡全国に友達ができるワケで、それってホント、嬉しいコトだよね。いつか、テクらぶを通してカップルが誕生して、その2人が結婚して子供に「パパとママはネ……」とテクポリを見せる、なんてコトも夢じゃないかも!?　（ひろみ）

おたより14 テクノポリスがあったから

まいていクン——Lv.17（兵庫県・No.A00D）。マイキャラが確定してると描いてもらえるからお得（!?）だね



おたより15 初掲載の感激

ふれいクン——Lv.4（神奈川県・No.A01A）。自分の描いたやつなのに何十回も開いて見ちゃうんだよねー♡（経験者）

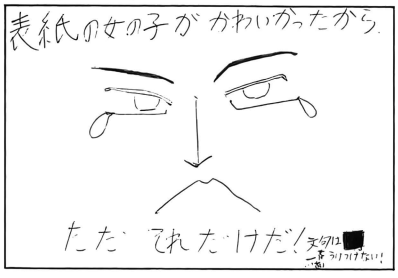


おたより16 こ、これは!?

えすいーあいクン——Lv.1と埼玉県・No.A01E）。アハハ、壮絶ねえ……まあ、確かに（!?）。借りてまで買ってしまったその栄誉は称えましょうか



おたより17 ただ、それだけ



天公将軍張角IIクン——（広島県・No.A1AC）。な、泣くなよー。ひろみもいのまたさんの大ファン。表紙は大のお気に入りヨ♡

おたより18 こ、これは!? PART II

私がテクノポリスと出会ったのは1989年の1月だった。たいして特別なことがあったとかいうわけでもなく、平凡な出会いであった。

その日、私は日本橋に行った帰りに難波駅にある本屋に寄った。家に帰ってからのヒマつぶしのための本を探すためだ。しかしこれといったものがなく、雑誌のコーナーへと足を運んでみた。そこにはテクポリが置いてあった。他にもいろいろ置いてあったのだが、私は何か運命的なものでも感じるかのようにテクポリへと手を伸ばした。見ているうちに後ろにゆくほど「人前ではあまり見るもんじゃねー」と思った。そう思いつつも、パラパラ見ていると、そこにはテクらぶIIが……。私は雑誌の投稿コーナーは好きなので、ゆっくりと読んでみることにした。

そして次の瞬間、「うおーっ、何だこれはっ!?」。他のパソコン雑誌とはまったく違うじゃないか。この量といい、この内容といい、そして何よりも誌面より感じるこのほのぼのとした雰囲気は！　「一体何なんだ、これは!?」と心の中で絶叫してしまった。そして店を出る私の手にはテクポリが……。

それ以来、私はテクポリを買うようになり、今では投稿さえするようになってしまった。私をここに引きずり込んだのはひろみさん、あなただ。おかげで私は……。ひろみさん、あなたが悪い（冗談）。では。

げーむますたークン——Lv.2（京都府・No.A18B）。

♡一目ボレかぁ。私も罪な女ね……じゃないって！　とにかく、これからもよろしくね♡（ひろみ）

はみだしくらぶII

●E-PRI殿、「E-PRI」とは「えびるーぷりぃすと」の略であったか。拙者てっきり、「江戸・ぷりんすほてる」のことかと思っておりました、失礼!!（埼玉県・とび丸クン）。♡あはは。自ら「悪の権化」を名乗ってるE-PRIクンのペンネームの由来が、実はプリ○スホテルから取ったってのは、笑えたかもね。何の脈絡もないけど。（ひろみ）

おたより19 慣れってコワイ



趙雲子龍サン――Lv.9（神奈川県・No.A0FB）。えーん、そこで読者コーナーの担当やってしまったひろみの立場は!? もう慣れを通り越してるよー

おたより20 投稿実行のキッカケ

テクポリと出会ったのは、ぱーるがまだ高校1年のとき。入学祝にと買ってくれたPC-9801RAのためにパソコンのことをいろいろ勉強しようと思って、パソコン関係の雑誌をどっさり買いこんだのがきっかけでした。

数多くの雑誌の中からテクポリを選んだ理由はズバリ〝テクらぶⅡがあったから〟です。テクらぶⅡには、他の雑誌の読者ページにはない何か（何でしょね？）があったんです。それからは毎月テクポリを買い、3か月後にはガマンできなくなってついに投稿。そしてそれが11月号に（去年のね）載って私もテクらぶ会員の仲間入りをしたわけです。

そもそも私が投稿を始めたのは去年の7月号でのひろみさんのお言葉を読んだからなんです。それまでは投稿なんてしたコトなくって「私なんかのが載るわけないや」みたいな気持ちがあったんですけど、「熱意を大切にしたい」というひろみさんのお言葉を見て「よおーし、やってみるかぁ」って……。そして、現在の〝没常連の投稿魔ぱーる姉妹〟がいるとゆーわけです。

ぱーる姉妹サン――Lv.3（神奈川県・No.AI07）。

♡何だかひろみがふっと言った（書いた？）言葉に（無責任という意味じゃなくて）思った以上の反響があったりすると、なんか嬉しいやら、気恥ずかしいやら。でも、みんなそれだけ隅々まで読んでくれているんだなあ、って感動したりします。これからもがんばるから、ぱーる姉妹サンもじゃんじゃん投稿してね♡（ひろみ）

おたより21 オレはやるぜー



新騎士道はるのふクン――初（千葉県・No.AIAD）。ホーント、一体、何をやるんでしょか。あ、やっぱ投稿よね!? そっかー

おたより22 …とゆーワケ

おいらⅡクン――初（東京都・No.AIAE）。根性でがんばったね。ところで、拾ったっつーことは、捨てられてたってコト？ う、悲しい



風弾ばべるクン――Lv.2（愛知県・No.A196）。でも女のコなら許す、って!? おいおい、ゲンキンなヤツだなあ

だちょんクン――Lv.2（群馬県・No.A166）。まあ♡ そのコも案外、投稿してたりしてね!?

おたより23 やい、やいつ





おたより24 こんな♡キッカケ



おたより25

魔空子クン――初（富山県・No.AIAE）。へえ、そんなキッカケだったんだ。じゃ、2人にとっては縁結びなんだね。お幸せに♡

おたより26 HOW MUCH!?

ひろみ様、私はテクノポリスを買い始めてから、1年半ぐらいたつ者です。本当は手紙を出すのはあまり好きじゃないのですが、今月のテーマ「テクノポリス」を見て、ぜひ言いたいことがあるのです。ズバリ、〝この本の定価はいくらなんだ〜〟なのです。私が今まで買ったやつを見てもすべて特別定価。ここまで特別定価が続いたら特別じゃないではありませんか。さらによく見ると、1年くらい前までは「今回も特別定価でごめんなさい」とあったのに最近はそれもない。これは一体何なんだ〜。ま、それだけが言いたくて初めて手紙を書いたわけなんですよ。

ジャミークン――初（福島県・No.A1B0）。

♡ごめんね。毎月ページ争奪戦で、増ページ⇒値上げになるみたい。ひろみもくらぶを減ページしたくないし、みんな同じ気持ちだからなんだろうね、きっと。（ひろみ）

●私が〝テクノポリス〟なるパソコン雑誌に出会ったのは去年の夏。そう、雷雲が天空をおおい、青白き巨竜が空間を支配していたある蒸し暑い日のことだった。その日、いつものよーに書店で立ち読みをしていると見慣れぬ本がゲーム誌コーナーの一角を占めていた。私はそれを手に取り、「この類の雑誌は読者ページの充実度で(次のページに続く)

おたより27 レジ嬢が美人でも

テクノポリスは良い！　内容もおもしろい表紙もいい。テクらぶIIもある。がしかし、レモンちっくのページが多い！　おかげで僕が友人にテクノポリスを買っていることを言ったら、その友人に「おまえ、テクノポリスげな買いよーとや。すけべー」などと言われてしまった。別にレモンちっくのためにテクポリ買ってるんぢゃないんだー。

考えてみると男はこれですむけど、女のコはどうなんだろ。やっぱり抵抗あるのかなー。9月号の美咲しゃららサンのを読んでも、やっぱりテクポリ＝H、すけべ、やらしーなどというのがあるようだ。だがしかし！　そんなことはない！　テクポリをすけべな本だと思っている人たち！　そんな偏見は捨てるんだ！　そして、本屋のレジがきれーなおねーさんでも堂々と買うんだ！

FELSHIAAクン——初（福岡県・No.A1B1）。

♡そうそう、そのとおり！　これは読者出身のひろみが言うんだから間違いないよ。　（ひろみ）

おたより28 犬と呼んで…!?

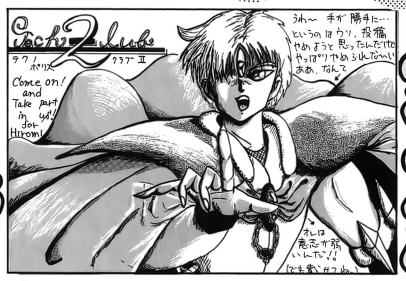


ハンチョリーナ田畑Bギャクタマリーノ杉本クン——初（東京都・No.A1B3）。犬はいいンネームは何なの〜？　担当者泣かせねえ

おたより29 ゲーム化望む



Soccer-Boyクン——Lv.2（愛知県・No.A19F）。三つ目の種族のお話だったよね。もーひとつの目はおでこにあるの？



おたより30 この手が…

Helloweenクン——Lv.2（兵庫県・No.A16A）。受験生なんだね。集中するときと気分転換と、上手に時間を使ってネ。ファイトッ！

河原崎ゆなサン——初（北海道・No.A1B2）。わ、お星様も、隣にいるコ（何の動物かなぁ？）もかわいいネ



おたより31 かわいい♡

♡そろそろイベントの多い季節になりました。さて、気の早い話で、もうテーマはお正月！　全国的に冬休み、お正月休みということで、遊びにいったりパソコンしたり……。タップリ時間のあるときです。





みんなはどんなお正月の過ごしかたをするのかな？　楽しいおたより待ってます。

そして2月号は「バレンタインデー」なのです♡　別にチョコレートが好きなワケじゃないけれど、やっぱり欲しい、やっぱりあげたい！　テクらぶでも、毎年取り上げるテーマで、もう3回目。男子校の場合、女子校の場合、「かんけ〜ねーよ」派、ハッピー組などなど。いろんなレポート、待ってます♡（ひろみ）

おたより待ってます♡



♡へんしゅ〜会議でも予告したとおり、これからは毎月のテーマのタイトルロゴを募集することになりました。デザインに凝ったロゴやユニークなロゴ、芸術作品的なロゴなど、タイプを問わず、じゃんじゃん送ってね。どんなロゴで飾られるか楽しみです♡

それから、「毎月のテーマを募集しよう」という意見もありました。実はこのテーマを決めるのは、毎月担当さんと「どーしよー？」って悩んで、ギリギリまで決まらなかったりするの。テクらぶIIになってから2年以上経っているので、季節ものもダブっちゃうし……。もし、テーマを募集するならどうすればいいかなど、意見やアイデアが浮かんだ人は、おたよりちょうだいね。　（ひろみ）

〒105 東京都港区新橋4-10-7
あて先は TIM テクノポリス編集部
テクらぶ⑪係
（またはテクらぶ掲示板）

今月のLEVEL 1

初掲載おめでとう♡

会員No.	お名前	住所
A1A8	㊐バスターズクン	千葉県
A1A9	あやのしょうクン	神奈川県
A1AA	スパゲ茶クン	群馬県
A1AB	MS−17クン	神奈川県
A1AC	天公将軍張角IIクン	広島県
A1AD	新騎士道はるのぶクン	千葉県
A1AE	おいら!!クン	東京都
A1AF	魔空子クン	富山県
A1B0	ジャミークン	福島県
A1B1	FELSHIAAクン	福岡県
A1B2	河原崎ゆなサン	北海道
A1B3	ハンチョリーナ田畑Bギャクタマリーノ杉本クン	東京都

はみだしくらぶII

（前のページの続き）合否が決まる」との鉄則を実行した。数分後、〝立ち読みの覇者〟の異名を持つ私はテクポリをレジのおねーさんに手渡していた……。うっ、ち、違う！　けっしてH目当てに買ったんじゃないんだ！　本当だよお、信じてくれよおおっ!!　ひいいいいいい！（沖縄県・海人クン）♡今は立ち読みしてないなら信じてあげる♡（ひろみ）

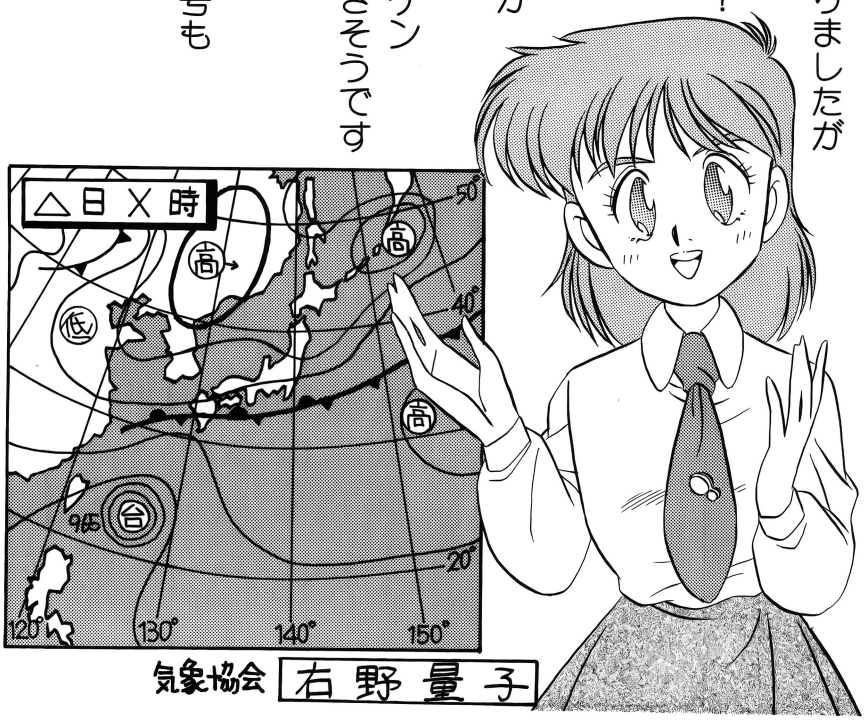
予告する天気予報

提供・佐藤元

こんにちは！
サンマのおいしい季節になりましたが
みなさまは
いかがお過ごしでしょうか？
このところテクポリは
続ダンジョン・マスター
サーク2　銀河英雄伝説II
におおわれて　よいお天気が
続いておりますが　来月も
ダーク・レイスII　ドラッケン
などがはり出して好天が続きそうです
また　年末恒例の特別付録
主要ソフトハウス
全問い合わせ先リスト91年号も
近づきつつあるので
どうぞご注意ください

テクノポリス12月号は
11月8日発売です

内容の一部が変更されることがあります。ご了承ください。



気象協会　右野量子

編集部員の休憩室

●秋も深まり、毎年恒例の恐怖の年末進行が始まりました。スケジュールをきちんと組んだのですが、この業界の常でど〜しても遅れがちです。みんな頑張ってね！　（1人だけ余裕なんだけど、まだ就職の決まってない♪ひであき♪）

●11月といえば温泉！とはHENOさんの言葉。そうかなあ、何か違うような気がするなあ。やはり9月はスポーツ、10月は食欲、11月は芸術でしょ。ちょっとステキなアートでも買おうかしらん。ウソだけど。（恥ずかしいなぁ♡ベー）

●今月は担当の記事が、二転三転して大パニック。ついでに9月から編集部の体制が変更されたので、もうメチャクチャ……。でも、そろそろ『HEART OF THE MAELSTROM』がクリアできそうなのでうれしい。（ぱぱぱ）

●あれよあれよと新人がたくさん入ってきて、編集部員はいつの間にか14人！　1年前は7人だった時期もあったっけ。月日が流れるのは早いのう。あのころはドイツが統一しちゃうなんて思ってもみなかった。　（うむむ、うんず）

●はじめまして、新人のFINです。とりあえず編集部で一番の若手で、一番カタギに近い存在（？）です。まだ右も左もわからず振り回されている私ですがヨロシク。

（雰囲気に染まりそうでコワイ思いのFIN）

●人生ってやっぱり浮き沈みがあるよね。沈んだときは何をやってもうまくいかないもんだ。で、こんなことを考えているうちに原稿の締め切りだ。誰か助けて！　（いつも人生沈みっぱなしでゲーム中とてもうるさい、みこしばくん）

●あ〜あ、やっとの思いで取った普通免許……まだ1カ月しかたってないのに駐車違反で3点も……泣ける。やはり私にはバイクしかないのかの？　（フローリングの1Kのマンションに引っ越して浮かれている ☆★ふぢも★☆）

●ゲーセンでぬいぐるみを捕まえるのが趣味である私の机の上には、バル○ン星人のバルちゃん（仮名）がおられる。それはいいのだが、家にいる紙袋×2＋αのぬいぐるみたちは、狭い所でかわいそ〜である。　（ぎゃーす技の1号）

●最近ろくなことがない。新宿のカラオケ屋でコンタクトレンズを落とすわ、クロームメッキのジッポーのライターを落とすわ、100円を道端で落とすわ、こうなったら原稿も落とそうかなあ。（入稿締め切り前、洒落にならないあそP）

●ポーステックから発売されている『銀河英雄伝説II』のマニュアル関係は、テクポリ編集部で作成しました。機会があったら見てね♡

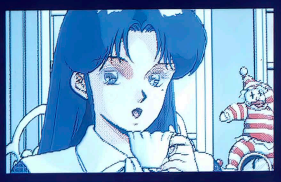
（10年ぶりにラジコン（F1だ！）を始めようと思っている　ゲルハルト〝ヤマ〟ベルガー）

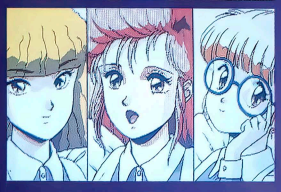
●髪を大幅に切ったために、影が薄くなってしまった今日このごろ。顔を見て「どなたでしたっけ？」なんて言わないでね。HENOさんは健在です。（同人の特集で〝パニクり〟同人大全集の発売が延びてしまってゴメンナサイの HENO）

●やっほー♪　最近プラコンにハマって頭の中がファンキーなみぽりんです。というのもかぶりつきでキャメオのライブを観たからなのです。やっぱ、黒人さんにはかないませ〜ん！　（ラリーの股間プロテクターが欲しい♡ みぽりん）

●この間久しぶりに友達と会った。OEOで働くキャリアウーマンと、2人の子連れという奇妙な組合せ。「うちの子（3歳）ならBFにしても安心よ」という言葉に女光源氏を目指そうかと考えている。　（危ないChikagon）

●ではでは。　（HIDE）



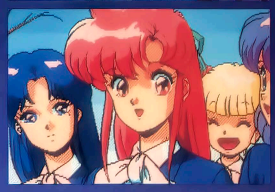
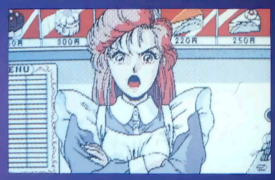




天使たちの午後
番外・Ⅲ

ヒロイン・高円寺 瑠璃を中心に繰り広げられるセクシー・アドヴェンチャー・ゲーム。
ジャストがお贈りする美少女ソフトの決定版。

■対応機種
X68000(5″2HD)
PC9801VM以降(5″2HD、3.5″2HD)
PC8801SR以降(5″2D)
MSX2(3.5″2DD)



定価8,800円

JAST Romantic World〈New Library〉

よもやジャストを知らない人はいない、と思いますが、
いろんなエッチをおまかせ下さい。

噂のサスペンスAVG。 **絶賛好評発売中!!**

私鉄沿線殺人事件 夜の天使たち

定価8,800円

■対応機種
X68000(5″2HD)
PC9801VM以降(5″2HD、3.5″2HD)
PC8801SR以降(5″2D)
MSX2(3.5″2DD)

全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 普 5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ!

製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社 ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

テクノポリス
平成2年11月15日発行
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
第9巻第11号（通巻99号）
発行人 栃窪宏男
編集人 和田秀実
発売元 株式会社徳間書店
〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
徳間書店インターメディア株式会社
〒105—71 東京都港区新橋4—10—1
☎03（433）1623（代）
03（433）2731（直）
特別定価五七〇円
（本体五三三円）

ファミリーソフトから，ターボR対応ソフト第一弾ついに登場!!

バイストンウェルで戦雲がショウを呼ぶ！

聖戦士ダンバイン

© 創通エージェンシー・サンライズ

11月8日新発売

標準価格 8800円
（この価格に消費税は含まれておりません）

店頭にないときは直接通販で！

ユーザー対応TEL03(924)5435
（ファックスでの注文も受け付けております）FAX03-978-3498
通販システムは、電話一本で商品が4日以内にお手元に届きます。
送料、消費税はサービスです。
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号 Family Soft

MSX2 MSX2+ MSX turbo R
3.5インチ2DD
RAM 64KB・VRAM 128KB
FM音源対応
ディスク4枚組以上
MSXはアスキーの商標です。

雑誌 06449-11

©Tokumashoten Intermedia 1990 印刷／凸版印刷 Printed in Japan