

O MELHOR DE
GAMEPRO

MASTER ▲ MEGA DRIVE ▲ GAME GEAR ▲ CDs ▲ ARCADES

SUPERGAME



TOEJAM & EARL 2

Só vai dar funk
na cabeça!

VIRTUA RACING

Fotos inéditas do
mais esperado F-1

SONIC CD ESPECIAL!

Art of Fighting
vem aí
para Mega

Todos os golpes de
MORTAL KOMBAT
para Master

Exclusivo

SATURN

O 32 bit da Sega



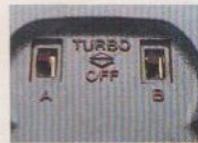
DEZEMBRO 93 Nº 29 CR\$ 700,00



TURBO JET CONTROL

VOCÊ VEM COM UM MÃO NA COSTA

Reparou como seus inimigos estão mais sofisticados? Você precisa de mais poderosa que eles: Turbo Jet Control joystick tão completo e confortável joga com uma mão só. É muito rápido, ágil e cheio de recursos. No melhor da tecnologia, a Dynacom não ia deixar mão:



Turbo programado
Chaves para programação Turbo de função independente nos botões A ou B, com capacidade de 10 disparos por segundo.

Eixo de alta resistência
Confeccionado em material plástico de alto impacto e elasticidade, testado para suportar acima de 10 milhões de movimentos.



Mantas anti-derrapantes
Exclusivas mantas anti-derrapantes para garantir a firmeza da base na mão do jogador, mesmo nas jogadas mais radicais.

Ventosas removíveis
Permite a fixação do joystick em superfícies lisas, possibilitando o uso de uma mão só.



Botões adicionais de disparo
Projetados para dois botões de disparo, permitindo o uso de ambas as mãos.

Saída para fones-de-ouvido estéreo
Função exclusiva para o console Dynavision 3 Radical, permitindo o uso de fones-de-ouvido estéreo.



Procure a cor da faixa da embalagem de acordo com o seu console.

- TJC-1 para Dynavision 2 e 3 e HandyVision
- TJC-2 para Nintendo Americano* (NES)
- TJC-3 para Phantom System*, Turbo Game* e Hi-Top
- TJC-4 para Master System*

DYNACOM

A Dynacom é fera.

SUPERGAME

Carta do Chefe

CÊ VEN
M UM
ÃO NA
OSTA

o seus inimigos estão
dos? Você precisa de
que eles: Turbo Jet Co
Completo e confortável
a mão só. É muito n
de recursos. No me
Dynamac não ia deixa

Turbo programá
Chaves para pro
função Turbo de
independente nos
ou B, com capaci
10 disparos por s



Ventosas removíveis
Permite a fixação c
em superfícies lisas
possibilitando ao jo
uso de uma mão so



Botões adicionais de
Projetados para dest
canhotos, permitindo
das funções dos bot
disparo para jogar c
as duas mãos.



da embalagem
console.
e HandyVision
cano* (NES)
, Turbo Game e Hi-Top

quanto a imprensa se ocupava com assuntos já muito conhecidos (a roubalheira geral, a inflação etc.), eu, o Chefe, arrebentei a sapucaia com o furo do projeto Saturn, o 32 bits da Sega. A matéria merece o prêmio Pulitzer de jornalismo, um show! Publicamos a primeira foto, exclusivíssima, do novo sistema. Isso não é um abismo! Babem! O **Virtua Racing**, que chegou maxilares no arcade, chega para Mega Drive no grande estilo. **Mortal Kombat**, o jogo que causou revolução no mundo todo por causa de cenas de violência (sempre cismam com coisas inofensivas. Quem já se machucou jogando?) chega completinho para Master, com todos os golpes. Vire as páginas e veja já nossos computadores precisaram de um memorex para fazer mapas gigantescos de jogos de CD. Tem mais: **Toe Jam & Earl 2 - Panic on Funkotron**, para sair gingando de férias - colaboração de nossa sister Dynamac. Isso e mais uns ...centos jogos de jogos de crédito. Mês que vem tem +.



SUMÁRIO

MEGA	
VIRTUA RACING	10
SOLDIERS OF FORTUNE	12
ART OF FIGHTING	16
TOEJAM & EARL...	18
CLIFFHANGER	20
GUNSTAR HEROES	22
MASTER	
ECCO...	38
MORTAL KOMBAT	40
CD	
LETHAL ENFORCERS	25
SONIC CD	28
CARTAS	4
ROLA LÁ FORA	6
SUPERDICAS	34
GAMEPLUS	45
CLUBE DO CHEFE	48
NEXT LEVEL	50

LETHAL ENFORCERS



CLIFFHANGER



GUNSTAR HEROES



THE DOLPHIN

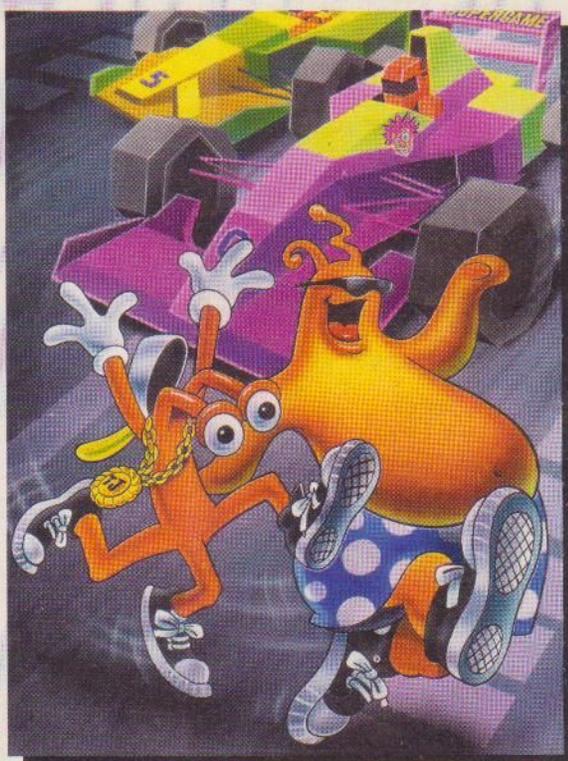


Ilustração de capa:
Célla Kotujl

CARTAS

CURIOSIDADES

Chefe, gostaria que o senhor me esclarecesse algumas dúvidas.

1. Quando eu terminei **Shinobi III** do Mega, apareceu uma mensagem: To Be Continued... Será que a Sega fará uma continuação desse jogo?
2. Ouvi uns boatos que a Sega vai fazer **Streets of Rage III**, isso é verdade?
3. Existem jogos de Neo Geo previstos para Mega?
4. Quando sairá a terceira versão de **Sonic**?

Luiz Henrique Lima Trachez
Bragança Paulista - SP

RdC: Antes de responder sua pergunta eu gostaria de esclarecer que o **Senhor está no céu, o Chefão aqui ainda goza de plena juventude!**

Respostas:

1. Sinceramente, o que você acha? 2. Boatos não, já saiu até na **SG**! 3. Yes, um que me veio à cabeça foi **Art of Fighting**, sem falar de **King of Monters**. 4. No primeiro semestre do ano que vem.



SORTE DE PRINCIPIANTE

Aí, galera, esta é a primeira carta que eu mando e por isso mesmo vou direto ao assunto. Na **SG 26** vocês mostraram uma série de fotos do jogo **Mortal Kombat** para 8 bits. Quería saber se aquelas fotos eram do Master ou Game Gear. Outra coisa: existe alguma possibilidade da Tec Toy lançar o jogo no mercado nacional? Quando ele será lançado aqui no Brasil? Valeu.

Edson Cruz de Lima Júnior
Caruaru - PE

RdR: Ei, Edson, você está com sorte! A Tec Toy acaba de lançar o jogo no Brasil. As fotos eram do Game Gear, mas as duas versões são idênticas em se tratando de gráficos. E nós, é claro temos uma matéria especial sobre o jogo nesta edição.

CONFUSÃO DE BOTOES

O controle TPC 2 da Dynacom de seis botões será igual ao americano que está para ser lançado para **Street Fighter**. O que é Mode A de Mortal Kombat para Mega? Thcau, beijão para todos!

Armando Gramado Borges Júnior
São Paulo - SP

RdR: Atenção, muita gente está fazendo este

"Não é à toa que a Supergame se chama Supergame, ela é super mesmo, uma revista deixa todas as outras no chinelo"

Helio Farias da Silva
Cariacica - ES

"Eu acho a SG a melhor revista que existe porque sempre chega primeiro aos lançamentos de Sega."

Ricardo L. Zacharias
Presidente Prudente - SP

"Caras, a edição 26 está uma beleza, vocês sem dúvida nenhuma são o máximo. A cada revista nova uma grande surpresa, muito bom mesmo"

Carlos Alberto de Souza Antunes
São Paulo - SP

"A nova cara de SG ficou muito chocante, isto porque se transformou numa Super Pro"

Rodrigo Santana dos Santos
Rio de Janeiro - RJ

"SG - a revista mais amada do mundo"

Flávia Maria
Rio de Janeiro - RJ

tipo de confusão. Este controle não é de 6 botões e sim de 3 + 3 turbinados. Para jogar **Street** é necessário um controle específico com 6 botões diferentes: A, B, C, X, Y e Z. O "A" do **Mortal** significa **Arcade**, ou seja, sangue a vontade. Um cheiro.

CURITIBANO ASSANHADO

Aí, Chefe, me dá uma força com estas dúvidas: como aciono o modo Save no Mega-CD? Dá pra me indicar um superjogo para o Mega-CD? Ah! E como



vai aquela chofer gostoso Continuem arrasando. P Beijos pra as redatoras Armando Gramado Borges São Pa

RdR: É curitibano mo tarado! As garotas e redação ficaram louquinhas por serem lembradas. Fique tranquilo que já dei beijocas. O Chefe po não? O Mega CD ou CD, salva no próprio aparelho, basta fazer essa opção no jogo (tiver). Para jogar ou jogo de bateria sem grave em cima, você precisa de um cartucho especial que serve de "back up ram" de se progressos. Ele só es disponível no Japão, breve estará à venda States e no Brasil. Um excelente jogo para o Silpheed, sem falar Sonic CD, que você confere nesta edição

ESCREVAM!

O Chefe quer saber o que vocês acharam das mudanças todas.

Revista Supergame - Caixa Postal 9442 São Paulo - SP - CEP 01050-970



A FICHA TÉCNICA DA GAMEPRO...

A **Supergame** conta com 2 fichas técnicas. A das páginas importadas da **Gamepro** é dividida em 5 categorias diferentes: gráficos, som, controle, diversão e desafio, com notas que variam de meio em meio ponto, de 1 a 5. A ficha de **SG** é dividida em 4 categorias - gráficos, som, dificuldade e fun factor (diversão) - com avaliações que variam de 0 a 5 estrelas.

BUBSY	Accolade
16 Mega	Fases: 16 E.U.A.
2 Jogadores	Ação Password
Gráfico	★★★★
Som	★★★★
Dificuldade	★★★★
Fun Factor	★★★★

...E A NOSSA

GALPÃO LIBERA O JOGO POR MAIS 5 MESES (INCLUSIVE PARA O RIO DE JANEIRO).

A promoção "Tec Toy de Graça para os Fregueses do Galpão" vai pegar fogo com os últimos lançamentos da Tec Toy. Agora até 31/12 você também compra Sega CD, Master System Super Compact, CD Games, Mega Drive Control Unit, Menacer e recebe cupons para trocar por qualquer produto Tec Toy. Aproveite. Nunca foi tão legal ganhar dinheiro com jogo.

**SÓ PARA
LOCADORAS**



DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO

TEC TOY



**GALPÃO
DOS ELETRÔNICOS**

ONDE O PISO É DE CIMENTO PARA AGUENTAR O TOMBO DOS PREÇOS.

BARRA FUNDA: Av. Norma Pieruccini Gianotti, 327 - Travessa da Av. Rudge, 550.

TEL.: (011) 826-0022 - FAX: (011) 826-1590

Lojas Oficiais: Brasília/DF: CVA (061) 351-0292 • Porto Alegre/RS: Cláudio (051) 249-8184 • Rio de Janeiro/RJ: Arthur (021) 590-7043 • Olinda/PE: Lumares (081) 432-2507
 Curitiba/PR: Marins (041) 243-5509 • Fortaleza/CE: Terezina/PI e São Luiz/MA: Raja (085) 221-6753 • Maceió/AL e Aracaju/SE: Delta (082) 232-1855/326-1825 • Bañeário
 SC: Sirore (0473) 67-2139 • Belo Horizonte/MG: Reinaldo (031) 826-1963 • João Pessoa/PB e Natal/RN: Ariosvaldo (083) 231-1694 • Campo Grande/MT e Cuiabá/MS: Visão
 84-5987 • Montes Claros/MG: Norte de Minas (038) 212-1586/221-3888 • Juiz de Fora/MG: Zona da Mata (032) 215-3156 • Santos/SP: José Eduardo (0132) 38-9523 • São
 Paulo/SP: Renato (011) 942-7419 • Salvador/BA: Fernando (071) 248-6026/351-0601

ROLA LÁ FORA

A SEGA CONTRA ATACA COM O PROJETO SATURN O MERCADO

ERA UMA VEZ...

Tudo começou quando eu estava exercitando meu Kandi, lendo um exemplar do Jornal Mercantil do Japão à bordo de minha limusine, em meio ao trânsito infernal da Paulista. De repente, mal acreditei no que meus olhos leram (ou na minha tradução?) quando descobri uma notinha mínima espremida entre dois artigos: "Sega se associa à Hitachi". Misturando meu faro jornalístico com o sexto sentido nato, comprei a idéia de que nesse mato tinha coelho, e dos gordos. Num gesto automático, tecliei o celular e liguei para Gazela. Em poucos segundos o inferno estava instalado na redação. -"Parem as máquinas, bomba atômica!", meus berros ecoavam por todo o prédio, como um Pavarotti alucinado. Pra variar sobrou pro Akira, que entrou em contato com nosso correspondente no Japão. E assim conseguimos trazer nesta edição um relatório completo do furo do ano em videogame (em nossa opinião). Delirem com o resultado.

SATURN 32 BITS

Verdadeiro mistério! Enquanto a concorrência se armava por todos os lados na disputa pela

SATURN 32 BITS



A ilustração ainda provisória do projeto Saturn. Dá para ter uma idéia do que se prepara em termos de arrojo no design

hegemonia do mercado de videogame, a Sega manteve-se impassível. Ninguém lembrou que os orientais sabem aplicar a filosofia do come quieto. Para combater novos (3DO, Jaguar) e eternos concorrentes (a ameaça do Project Reality da Nintendo), a Sega jogou à altura. Semanas atrás anunciou o Project Saturn, o desenvolvimento de um novo sistema de 32 bits. Seu trunfo é a aliança com a Hitachi, uma poderosa empresa eletrônica. Tremores na concorrência. Afinal, a guerra está declarada!



16 milhões de cores nessa imagem! Essa foi feita no Macintosh. Se percebem os poderes da alta resolução. O Saturn vai chegar com o mesmo número de cores e 24 milhões de pontos

OBJETO SATURN O MERCADO VAI PEGAR FOGO, AINDA BEM!

32 BITS

AR
da expectativa
do projeto,
as informações
vagas. O nome do
ainda não foi
oficialmente
é o nome do
Qual será o
do software,
cartuchos ou CD?
visão inicial da
sa é para que rode
s. Torçamos! Há
incerteza se
a esperada
compatibilidade
com o
Mega
Drive.
Aliás, este
segredo é
guardado
entre
quatro
paredes do
Sega no Japão.

ENVOLVER E LANÇAR

o projeto está em
envolvimento muitos
s estão incompletos
dem mudar. Mas,
zais dados que temos
sível ter uma idéia
atencial da nova
quina. Invejável!

U (Central
essing Unit) é para o
agame o que o
ção e o cérebro
para o homem. O
elho terá um chip 32
RISC (Reduced
Instruction Set
Computing), marca
thi. A tecnologia
é muito usada em
putadores de grande
e pela rapidez de



foi feita no Macintosh
O Saturn vai chegar
es de pontos

processamento e capacidade de executar as funções com menos ciclos. A velocidade de clock ainda não foi fornecida.

CD-ROM DE ÚLTIMA GERAÇÃO

Tudo indica que o drive do Saturn (adotaremos o nome do projeto) será multimídia: poderá rodar CD de áudio, Photo CD e CDG. Uma parte do CD será regravável, funcionando como uma bateria para salvar os progressos. A velocidade de leitura de dados é o quádruplo dos padrões normais (150 Kilobytes/seg.) Para ter uma idéia, os CD-Roms de micros como o Macintosh, lêem 300KBytes/seg. O novo drive permitirá carregar jogos de 24 Mega em 5 segundos!

GRÁFICOS DE PONTA

Em comparação com outros sistemas, o Mega Drive esbarrava num ponto insatisfatório: os gráficos. Agora, com o chip de alto potencial, os gráficos e efeitos prometem ser de altíssimo nível.

CORES 24 BITS

Outro ponto fraco do Mega eram as cores. Isso se evidenciava nas digitalizações de imagens, principalmente nas demos. A Sega investiu em melhorias nesta área e introduziu o

24 bits Colors, ou 16.777.216 cores, também conhecido por Fullcolor ou Throwcolor. Só não se sabe se trabalharão ao mesmo tempo, mas a paleta (e não palheta) está garantida.

24.000.000 Pixels de Resolução

Pixel é a unidade mínima de gráfico na tela, também conhecido como dot (ponto). No Saturn sistema serão 24 milhões de pontos por tela. Um filme químico (fotografia, cinema), tem de 10 a 20 milhões de pixels. Como uma TV normal não é transmite com tal resolução, se deduz que o sistema será compatível com a HDTV, a TV de alta definição que vem chegando ao mercado.

Processador de Sprite

As sprites podem ser definidas por polígonos. Nelas aplicam-se efeitos como Texture Mapping (Mapas de textura) e Auto Shading. O primeiro coloca desenhos e texturas sobre planos do polígono, como um revestimento. O outro cria luz e sombras sobre os polígonos, gerando um espaço supernatural (ambientação). O efeito muda conforme o ângulo, cor e intensidade da fonte de luz. A receita ideal para jogos 3D.

Efeitos de Cenário

Uma ampla variedade de efeitos gráficos de aplicação em muitas situações. Para maiores detalhes, veja a tabela.

AS FERAS



3DO, 32 bits, full color



Jaguar: O poder oculto



SNes, o inimigo nº 1?

Compatível com Wide-Vision

Saturn será compatível com a TV de proporção 16:9, a Wide-Vision ou Wide-Screen.

SOM

Bastante melhorado. São 32 canais PCM (Pulse Code Modulation) que permitem digitalizar sons. O Mega CD tem 8 desses canais e o SNes 1. Além disso, terá uma versão melhorada dos canais FM do Mega Drive. Detalhes sobre frequência de digitalização e números de canais FM ainda não foram divulgados.



ROLA LA FORA

UMA PEQUENA AMOSTRA DOS "JOGUINHOS" QUE

SUPER MEMÓRIA

Sabe-se lá o que são 24 Megas de RAM. A incerteza é sobre sua distribuição entre RAM principal, VRAM (memória para vídeo) e RAM para som. Para Buffer de CD tem-se 32 Mega (o do Mega CD é 6). Isto significa que 32 Megas poderão ser carregados e armazenados no Buffer, de uma vez.

OUTRAS DÚVIDAS

* Ao todo serão 7 microprocessadores que podem ser programados em linguagem C,

Assembler ou C++ (hoje o mais usado é o Assembler, rápido e de difícil programação).

* A empresa estima o preço entre US\$ 400 e US\$ 500 nos EUA.

* Os responsáveis pelo projeto ainda não chegaram ao nome ideal. Já falaram em: Giga Drive, Peta Drive, Excite Drive. Uma coisa é certa: descarta-se o rótulo de Super Mega Drive.

* E quanto custarão os jogos? A resposta: Entre US\$ 40 a US\$100, sendo que a produção de CD é mais barata que a de cartucho.

* Previsão de lançamento é para novembro de 1994, no Natal dos gringos. Uma boa vantagem, uma vez que o Project Reality da Nintendo não sai antes de 1995.

E O MEGA DRIVE....?

A Sega garantiu que manterá um mercado paralelo entre os dois sistemas. Em 1994 pretende lançar cerca de 50 cartuchos e 30 títulos para CD-ROM de fabricação própria. Jogos de primeira classe, como **Sonic**, serão preparados esporadicamente e as promoções continuam a todo vapor. Isso sem falar das suas licenciadas que vem crescendo dia a dia. Saca só os futuros lançamentos para Mega: Cartucho - **Virtua Racing**, **Sonic 3**, **Out Runners**, **Streets of Rage 3** (24 mega e novos lutadores) CD - **AX 101**, **Record of Lodoss War** e **Race** (Título provisório). Esse último com muitas digitalizações de imagens.

REPERCUSSÃO NO MERCADO

A Sega parece que quer perder a liderança em termos de tecnologia. O mercado (Japão) reagiu bem à notícia do lançamento do novo sistema da Sega. Tem sabiam que a Sega trabalhava "as escondidas" em um novo console. Agora tudo passou para o oficial. Muitas softwares se interessaram em fazer acordos para a produção de jogos com, graças a **Saturn**, cinco empresas "quentes" praticamente acertaram contratos. Muitas estão "em camuflagem", mas poucas ficaram indiferentes. É preciso ser nenhum profeta para prever no ano que vem, o mercado do videogame vai pegar fogo!

SATURN...

CPU:	Hitachi 32 Bits RISC
MEMÓRIA:	Total 24 Mega
GRÁFICO:	16.777.216 cores 24.000.000 de pixels Sprites normais e poligonais com efeitos texture mapping e auto shading Back Ground Scenes de até 5 camadas Scroll XY - 4 camadas Scroll de linha horizontal - 4 camadas Cell Scroll vertical 2 - 4 camadas Camada para rotação - 2 Camada para escala - 2 2 camadas para janelas (windows) Compatível com Wide-Vision
SOM:	32 canais PCM Canais FM
CD-ROM:	Buffer de 32 Mega Velocidade quádrupla (600 kbytes/seg. de transferência) Possibilidade de gravação parcial
OUTROS:	Total de 7 processadores Entradas/Saídas e acessórios opcionais indefinidos

...E OS OUTROS

CPU:	64 Bits RISC (Jaguar e Projeto Reality) 32 Bits RISC (3DO) 65C816 de 16 Bits (SNes) 68EC000 de 16 bits (Mega Drive)
MEMÓRIA:	Total 24 Mega (3DO) 8 Mega (SNes) 330 Mega (Neo Geo)
GRÁFICO:	16.777.216 cores (3DO, Jaguar, Projeto Reality) 32.768 cores (SNes) 512 cores (Mega Drive) 65.536 cores (Neo Geo) Escala (1 camada) - (Sega CD e SNes) Rotação monoaxial (SNes) Rotação biaxial (Sega CD)
SOM:	Canais PCM Stereo 16 bits com frequência de Sampler 44.1 Khz (3DO, SNes) Canais Sampler (SNes)
CD-ROM:	Buffer 6 Mega (Sega CD) Velocidade dupla (3DO)
OUTROS:	Saída RGB/SuperVHS/Vídeo composto mono/stereo (SNes, Mega Drive, Neo Geo, 3DO, Jaguar) Mouse/Multitap/Pistolas (SNes, Mega)

JOGUINHO QUE PODEM VIR A APARECER EM SEU FUTURO CONSOLE

REPERCUSSÃO NO MERCADO

A Sega parece que quer perder a liderança em termos de tecnologia no mercado (Japão) e reagiu bem à notícia de lançamento do novo sistema da Sega. Todos sabiam que a Sega trabalhava "as escondidas" em um novo console e agora tudo passou para o oficial. Muitas softwares interessaram em acordos para a produção de jogos com, graças ao Saturn, cinco empresas "praticamente" acertaram contratos e muitas estão "em andamento", mas poucas foram indiferentes e precisa ser nenhum ano que vem, o mercado do videogame pegar fogo!

FUTURO CHEGOU S ARCADES

para Saturn?
 Para esse poderio, poderia esperar a quantidade e qualidade. E os sons de qualquer ser de muitas arcades de sem maiores possibilidades ao sistema. Mas os jogos que explodem lá e vamos torcer para tenham realidade e cores dos maniacos. Para quem não quer ficar fora, o preço dos arcades é mil por hora. O animal tem o nome de Ridge Racer. Confira as manhas nas legendas. O Ridge Racer parece do período clássico! Agora, também o Sonic para console! Virtua Fighters é outro jogo extremamente demais: luta do futuro com movimentos incríveis!

SEGA SONIC



Esse é um grande candidato a surgir no console. Muito mais velocidade e alta resolução

MICHAEL JACKSON...



...In Scramble Training é um título em que o popstar, aliado da Sega dá conselhos

F1 SUPER LAP



Fórmula 1 tipo Exhaust Note, da Sega. Licenciado pela Foca. 8 pilotos simultaneamente



Um grande arcade da Sega, com direito a muita gosma

VIRTUA FIGHTERS



Uma ameaça à Street Fighter? Pode ser, porque pela primeira vez os gráficos poligonais foram usados num jogo de luta



RIDGE RACER



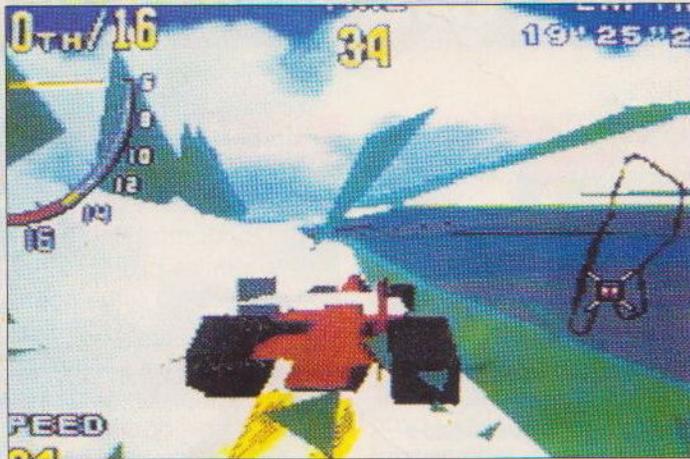
Polígonos, texture mapping e auto-shading. Com tantas semelhanças com Saturn, esse é candidatíssimo

TROS

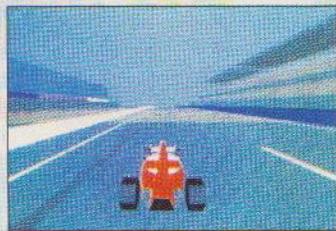
(Projeto Reality)
 (a Drive)
 (aguar,
 (CD e SNes)
 (com frequência de (Nes)
 (velocidade dupla
 (o composto
 (Drive, Neo Geo, 3D
 (Nes, Mega)

**Curvas, retas,
pit stops.
Acelera, meu
filho!!**

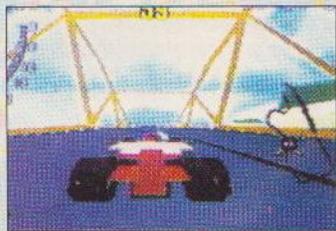
O outro sucesso dos arcades que promete estremecer os lares. A Sega usou novíssima tecnologia na adaptação para o cartucho. O chip DSP é o responsável por tornar vários efeitos especiais inacreditáveis, como o controle do nível de combustível. Os gráficos poligonais oferecem verdadeiras visões durante o jogo e os 16 Mega trouxeram detalhes dignos de serem vistos. Não pense que está no arcade original. As derrapagens estão espetaculares. Você corre contra o relógio, contra outros competidores ou melhores tempos. Muito louco! Você pode alternar diferentes perspectivas de visão apertando os botões do controle. Pode assistir tudo na perspectiva do assento do carro, por trás, um pouco acima e visão aérea. O tempo de uma corrida pode ser bastante aumentado se você passar de um certo ponto na pista dentro do tempo. Isso sem falar que é possível dois jogadores ao mesmo tempo, com tela dividida. Se você se liga em velocidade, apronte o capacete e o condicionamento físico. Aperte os cintos benza-se e pise fundo, que vai ser dada a largada!



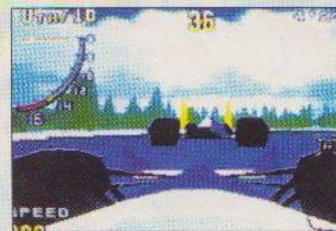
A sensação de realismo predomina ao longo do jogo, com vários efeitos em três dimensões



Você tem os mesmos quatro ângulos de visão do arcade



A ponte do arcade é outro detalhe que foi reproduzido



A visão de cockpit é a que traz maior realismo



Os efeitos em 3D gerados por polígonos são o forte do visual

VIRTUA RACING



Muitos túneis e pontes marcam o traçado dessa pista que se desenvolve inteiramente num cenário urbano



Curvas em S, pista estreita e outras dificuldades dão o tom desafiador da pista que serpenteia pelas montanhas





TUACING



Acima, graças ao chip DSP a mudança de telas é suave, acionada pelo botão C

À esquerda, a pista mais fácil do jogo, na qual quase não é preciso frear. Mas aprenda o traçado primeiro



Até a tela de apresentação das pistas é igual ao arcade



Sinta a emoção dessa capotada em realidade virtual



Incrível! Você também terá o pit stop, como nos filperamas



Que tal passar mais uma vez pela roda gigante a toda?



A curva em S do Beginner é semelhante aos ovais da Indy



É bom praticar mais, se não quiser a fama de braço duro

DEMO DEMONÍACO

Você tem vários ângulos de visão, semelhantes aos da TV na F1. No Live Mode, há duas telas. A de cima imita uma transmissão de TV e a de baixo corresponde à tela do jogo propriamente dito



A saída do pit stop

A visão dianteira vira traseira



Por Cão Atômico

Se o destino assim determinou, assim será. Em **Soldiers of Fortune**, da Spectrum Holobyte, você lidera assassinos mercenários na desesperada missão de salvar... Realidade! Ação/ aventura das mais explosivas.

Situação caótica

Se você se amarra em ficção científica, a história do jogo vai agradar. Estamos em 1887, e o final do século 19 está dando uma guinada para pior. Na Inglaterra, um T-Rex apareceu numa pedreira.



Atirar de determinados ângulos exige extrema perícia

Metade da população da Bavaria transformou-se em lobos vorazes. A recém construída Estátua da Liberdade, em Nova Iorque começou a desmoronar sobre os cidadãos. A fonte deste ataque maluco na verdade é uma máquina chamada Engenho do Caos. Entram em cena seis mercenários...e você! Vocês precisam remexer céus e terras à procura do Engenho do Caos e de seu insano inventor.

Armas mercenárias

O trabalho em grupo pega bem nesse jogo. Um ou dois jogadores escolhem um soldado - o Cavaleiro, o Bandido, o Cientista, o Mercenário, o Metranca ou o Rufião. Nas aventuras de um só jogador, o CPU controla o segundo lutador. Os rapazes são osso duro. Cada um tem uma espécie de pacote de armamentos e munições, como bombas e tiros de 360 graus. Além de atributos adicionais,



Depois de você sempre vêm coisa ruins. Evite-as esperando em cantos e nas entradas mais estreitas



A sequência em que você pega as chaves pode afetar as saídas que serão abertas por elas ou as saídas que surgirão

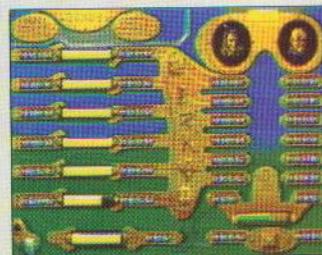
como saúde perfeita, velocidade e inteligência. Você pode classificá-los como monstros, se quiser.

Os sem-terra

Se você acha que o jogo se resume a correr e atirar, vai dançar e não avançará. Ação e jogabilidade seguem a clássica visão da luta de cima, usando



O mundo deu uma guinada para o fantástico



A tela da fase bônus fala sobre os assassinatos, problemas legais de cada personagem e premia você de acordo com o trabalho realizado

meios ilimitados para devastar um território amalucado. Até que você encontre o Engenho do Caos, no último mundo, sua meta é simplesmente achar alavancas de saídas prateadas, que tem o nome de



CRIATURAS DO CAOS



Alterações no DNA produzem esse tipo de monstruosidade

SORC ONE

"Nodes"...e sobreviver. Todos sabem que é muito mais fácil falar do que fazer. As fases de labirinto podem fazê-lo mergulhar num quebra-cabeças infernal. Uma horda de terríveis matadores pode atacá-lo a cada instante. Pedras despencando, valentões musculosos, homens-lagarto e robôs assassinos são algumas das aberrações da natureza que estão esperando para surpreendê-lo. Atire em plantas do pântano, minivulcões, sapos

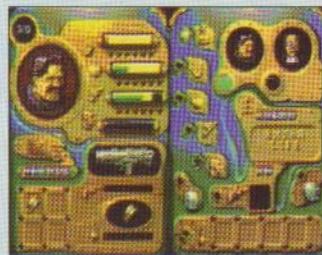
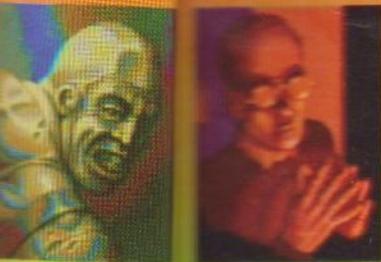
BANDIDO VALHEIRO



MERCENÁRIO METRANCA



RUFIÃO CIENTISTA



Trate de comprar vidas extras sempre que tiver grana para tal aquisição. Isso é que é o verdadeiro investimento na saúde!!

Veja e ouça o mal

Finalmente você não tem mais problemas com a aproximação da maldição.

Os personagens surgem com sprites grandes e a visão de cima favorece a qualidade dos detalhes. Os artistas que desenharam os personagens se preocuparam em fazê-los bem grandes. Mais ainda do que isso, o design do jogo procurou seguir uma linha vitoriana, inspirada na ficção científica que teve no escritor Julio

Verne (autor de Viagem ao Mundo em 80 Dias). O pessoal que cuidou da parte sonora também levou suas responsabilidades bem a sério. O resultado é surpreendente, a música mergulha numa batida tecno-rock. Os efeitos são poucos, mas sacudidos também.

Ponha os dedos na luta

Soldiers of Fortune coloca lutadores furiosos numa história no mínimo incomum. Caso você curta o gesto de se atirar de cabeça numa ação, esta é sua grande oportunidade. Além de tudo a luta segue engraçada até os últimos instantes.

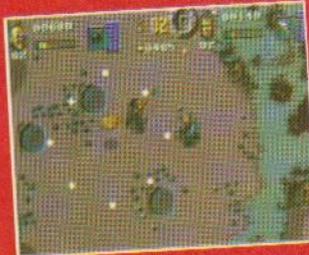


Você pode fugir do fogo dos inimigos

gigantes e outros maravilhosos perigos da do mundo natural (ou nem tanto) e possua uma verdadeira trupe de mercenários assassinos nas mãos. Vá de leve, sem pressa e arrume punições para os bandidos, graças aos simples e efetivos controles do jogo.



A HABILIDADE DE CADA UM



...habilidade pode usar uma arma diferente, como essas



AKTOM

Curta-osi

DHARMA

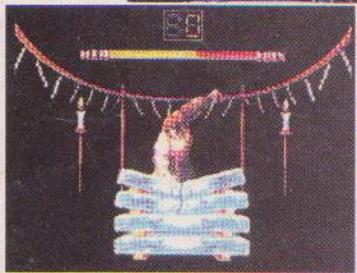
o circuito.

MEGA PRÉ-ESTRÉIA

Euforia no planeta Mega Drive: o pau vai comer!!

Andaram dizendo que os sucessos da SNK só sairiam para Nintendo. Olha aí o tamanho do desmentido. Antes do final do ano vai chegar às lojas japonesas o sempre esperado Art of Fighting, inclusive com boas chances de ter o sistema de zoom. Outra indefinição diz respeito ao funcionamento dos botões. O Neo Geo possui 4 e o Mega 3. Essa é uma questão crucial porque a jogabilidade depende disso, devido à combinação de golpes. Serão 16 Mega para o seu Mega.

O supergolpe ao lado só é acionável em ocasiões especiais. Todos eles dependem de sua quantidade de KI



Um dos golpes mais tradicionais de Art of Fighting, agora no Mega

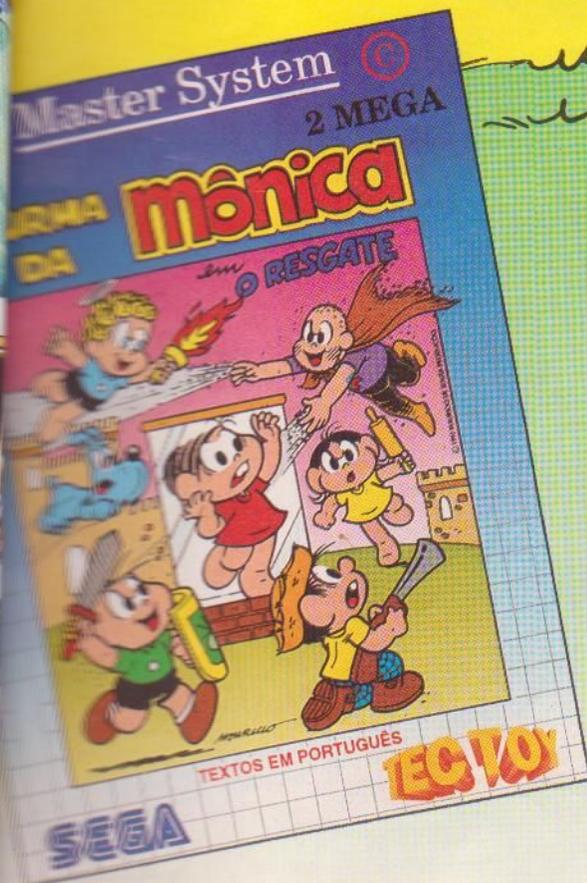
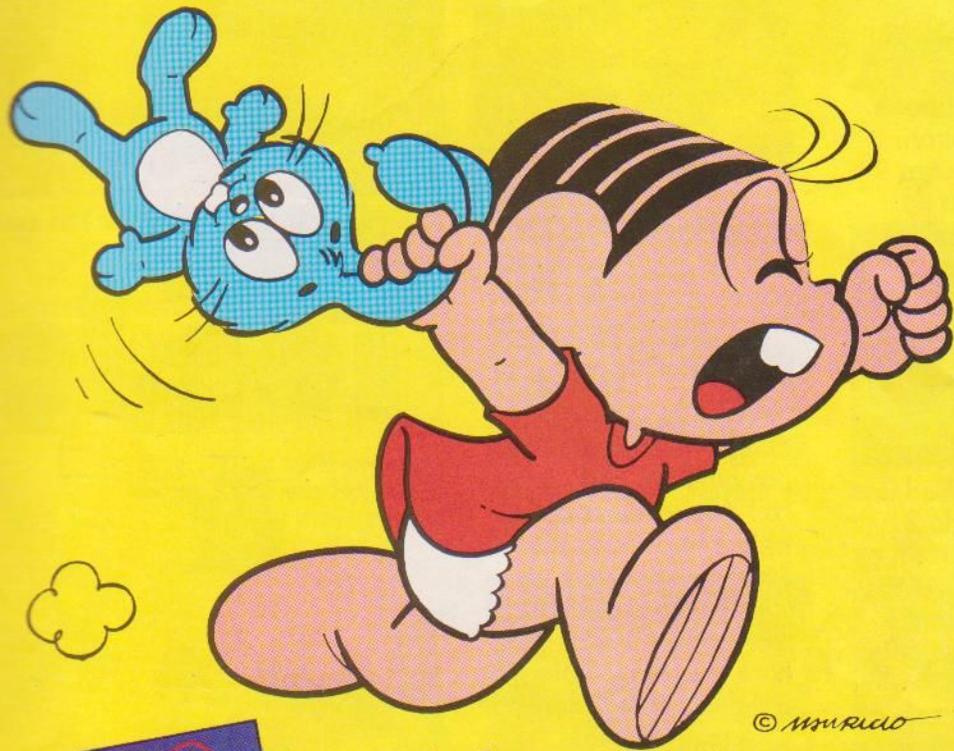


A telinha promete esquentar...



...com duelos empolgantes

ENTRE PARA A TURMA DA MÔNICA SEM TER QUE EVAR COELHADAS TODO DIA.



Chegou o primeiro cartucho para **Master System** com toda a Turma da Mônica. Agora ninguém precisa trocar os "elles" pelos "eles" pra virar o Cebolinha. No cartucho **O Resgate** você vai ser o Cebolinha, o Anjinho, a Magali, o Chico Bento e (adivinhou!) o Bidu numa super aventura na Terra dos Monstros. Mude de personagem em qualquer fase para sair das enrascadas e salvar a Mônica das garras do Capitão Feio, usando as habilidades especiais de cada um. E, como esses heróis são brasileirinhos, tudo no jogo é escrito em português.

Ajude a Turma da Mônica, ou você vai ter que se ver com a baixinha dentuça depois.



Por Jogador Desconhecido

Todo mundo ligado! ToeJam & Earl, os rappers da malandragem estão noutra enrascada. Na última aventura, eles acamparam no horrível planeta Terra, mas conseguiram escapar e retornar a Funkotron. Mas alguns terrestres seguiram o rastro da nave do rap. Agora, se ToeJam & Earl não conseguirem despachar os humanos para casa, Funkotron pode se virar um planeta preto e branco e perder o funk. Em cada uma das 17 fases, ToeJam & Earl (sós ou juntos no modo 2 jogadores) percorrem os territórios em busca dos invasores. Funkotron é um planeta interessante: florestas, oceanos, cavernas vulcânicas, picos de neve e um portal especial para a Hyperfunk Zone. Não se passa de fase antes de capturar todos os humanos e despachá-los de volta à Terra. Só com itens a dupla encontra Lamont, um caçador que capturou Funkapotamus. Você se sentirá no universo funk. Com



Funkotronianos com caixas desafiam os garotos para um duelo de rap



Sacuda árvores e arbustos em busca de surpresinhas. Podem ser presentes e bugangas em geral. Não perca essa oportunidade, meu chapa!

power ups a dupla bota pra quebrar. Pode evocar os Poderes Funks para ajudar, mas estes são limitados. Possuem um suprimento eterno de Jarros-armadilhas. O Funk Vacuum transforma a dupla em caçadores de cabeças humanas. Funkotron é um colírio psicodélico para os olhos, com cores vivas e chocantes. Sprites grandes, movimentos inéditos e uma animação fora do comum. Cenários de fundo vão na mesma linha: muitas cores e detalhes. Os controles são simples. O som está garantido com um hip-hop original com vozes digitalizadas.



Debaixo d'água, fique de olho no peixe. Dê-lhe um beijo e consiga ar



O estilo de jogo dessa nova aventura é bem diferente que o predecessor. Mas o bom humor continua o mesmo



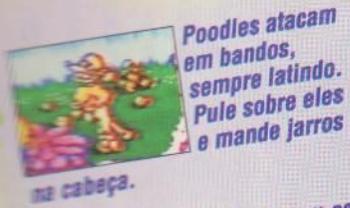
Os gráficos e as cores do game são bem a cara dos nossos e bem alegres e divertidos

ToeJam & Earl

Panic on Funkotron



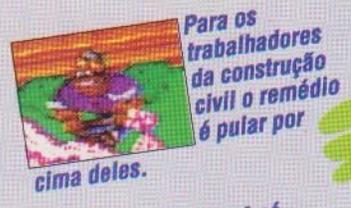
MALAS. E SEM ALÇA NEM RODINHA



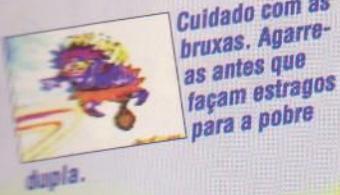
Poodles atacam em bandos, sempre latindo. Pule sobre eles e mande jarros na cabeça.



Um encontro com vacas fantasmas é transcendental. Jarro nelas antes de perseguirem os garotos.



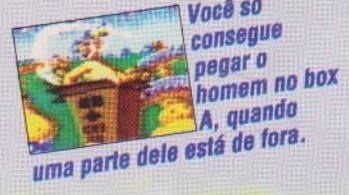
Para os trabalhadores da construção civil o remédio é pular por cima deles.



Cuidado com as bruxas. Agarre-as antes que façam estragos para a pobre dupla.



O flash da câmera fotográfica do turista pode ser evitado pressionando para baixo.



Você só consegue pegar o homem no box A, quando uma parte dele está de fora.



Fique muito atento aos "pacotes" eles reservam muitas surpresas e pontos extras



Equilibre-se sobre as bolhas



Meta o nariz em tudo e insista

YO! FORÇA TOTAL



Guarde seu Funk Vacuum para encrencas pesadas



Use o Funk Scan para xeretar áreas sem saída



Procure por Trixie, a sereia. A boazuda vai dar habilidades especiais que o ajudarão na difícil tarefa de vencer o jogo. No nível 3, você a encontrará entrando pela porta que se localiza no penhasco roxo

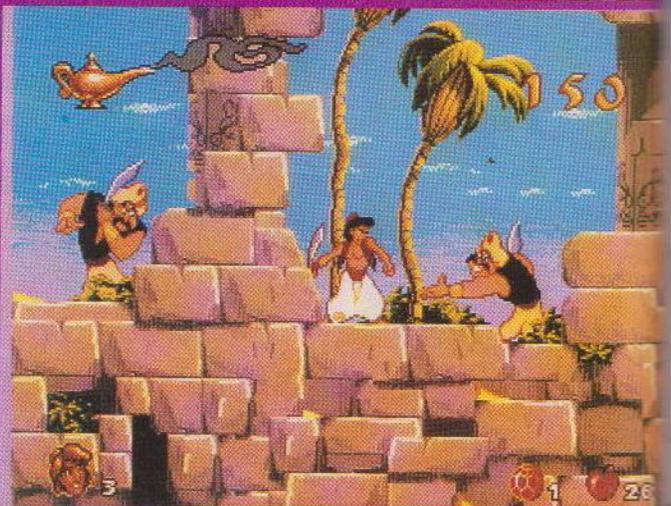
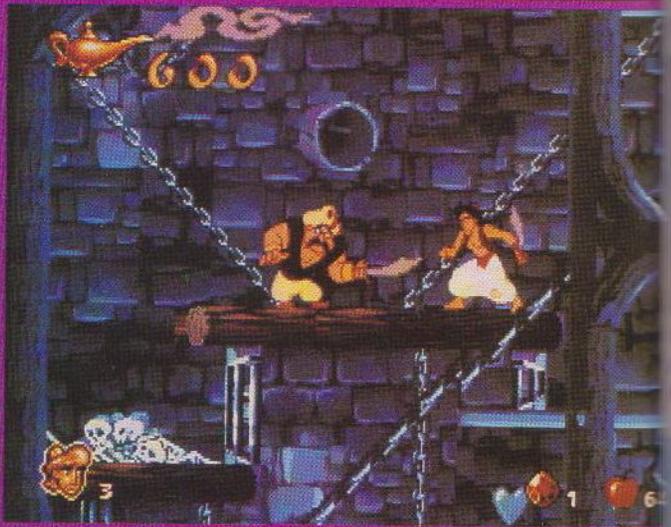
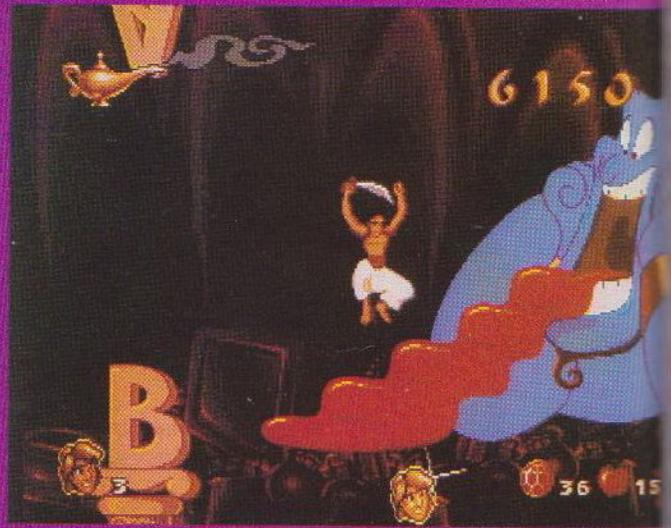


am
arl
unkotr



Quem foi o gênio que inventou este jogo

Chegou Aladdin, o primeiro cartucho para Mega Drive com animação dos Estúdios Disney. Para os nossos gênios, o seu desejo é uma ordem: os estúdios Disney fizeram os desenhos do cenário e dos personagens iguaizinhos ao filme, com muita cor e bom-humor. Da Sega e da Virgin saiu a tecnologia que deu mais movimentos, mais detalhes nos gráficos e incríveis fases de bônus. Pra completar, a trilha sonora é uma coisa de cinema, incluindo "A Whole New World", que ganhou o Oscar em 93. Tudo isso pra você ter uma superprodução de 16 Mega que dá a impressão de se estar controlando um desenho animado. Leve este cartucho genial pra casa e tenha mais de 1001 noites e dias de diversão garantida.



Disney's *Aladdin*

SEGA

TEC TOY

O
ogo

6150



36



1

150



CLIFFHANGER

Por Manny Luchiano

Cliffhanger é um jogo de ação - aventura de neve, com armas, escalar, e muito mais. Quem não gosta de fazer o papel de Sylvester Stallone? Aproveite a aventura na neve.

COMA GRANA NO CAMINHO

Waller é um alpinista especializado em resgatar verdadeiros alpinistas de pedra para salvar alpinistas inexperientes.



Waller é um alpinista especializado em resgatar verdadeiros alpinistas de pedra para salvar alpinistas inexperientes.

Mega Drive Cliffhanger

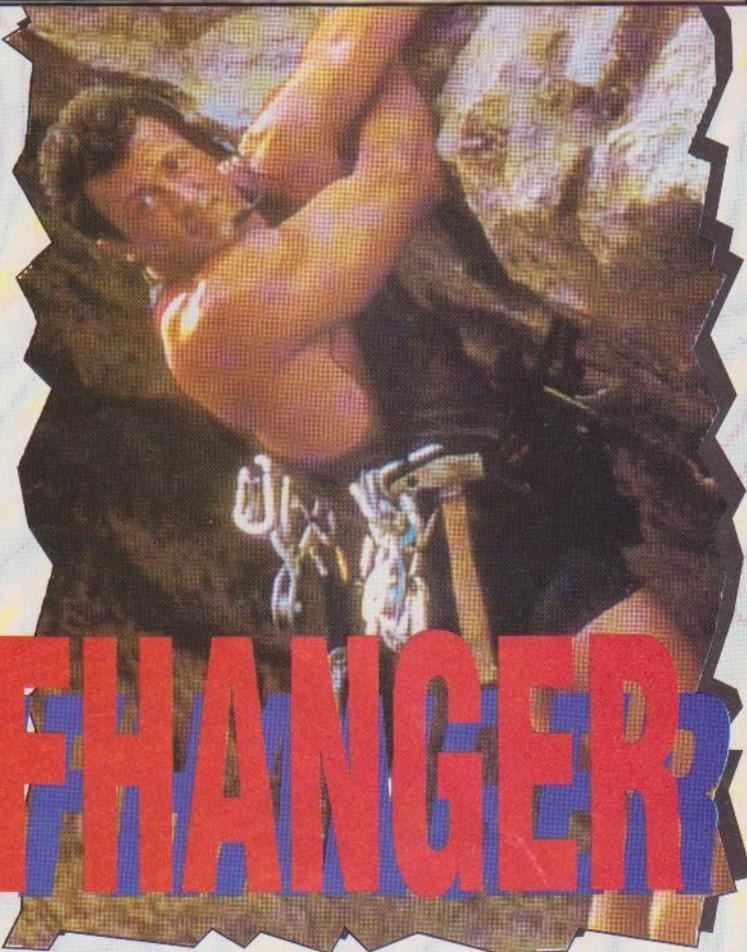
Cliffhanger reúne vários elementos de ação, aventura, puzles, lutas. É um jogo com grandes aventuras. Mas chega a ser um pouco longo.

Plataforma	Classe	Desenvolvido	Distribuído
Mega Drive	Classe	Desenvolvido	Distribuído
32X	Classe	Desenvolvido	Distribuído
Genesis	Classe	Desenvolvido	Distribuído



Quando atacado por muitos inimigos, evite que façam uma "rodinha" em você. Mova-se de maneira a deixá-los sempre a sua frente, atacando um por vez. Dica: Um muro correndo pode derrubar vários capangas de uma única vez

CLIFFHANGER



Waller é um alpinista especializado em resgatar verdadeiros alpinistas de pedra para salvar alpinistas inexperientes. Cliffhanger faz você vestir as botas de Gabe em meio à uma difícil operação de resgate. Você terá que salvar seus amigos raptados por Qualen e seu bando de malfeitores e ainda encontrar uma bolada escondida na montanha. Em cada uma das sete fases do jogo, você disputa batalhas com a gangue de Qualen - primeiro, com golpes e depois com armas (facas e tiros). O estilo lembra muito Double Dragon e Final Fight, com muitos golpes e movimentos, incluindo socos, chutes e o super chute (o mais eficiente). Tudo bem, Cliffhanger é um desafio para qualquer jogador. Mas é um tipo frustrante de desafio, que vai fazer você desejar socar a sua TV. A jogabilidade é irregular - você sobrevive às batalhas para mais

tarde cair na água e morrer. A animação é simples, fiel ao padrão Mega Drive. Os movimentos dos personagens são bem reais. Os gráficos de fundo são comuns e



Pratique o pulo rápido. Em certos lugares do jogo ele será indispensável



Seu golpe especial é bastante eficaz, mas tira um pouco de energia

repetitivos. O som varia do estalo dos socos a grunhidos de dor. Os controles não são aquela



Não deixe o bandido da metralhadora acertá-lo. Em determinados ângulos, ele não consegue atingi-lo. Use esse ponto fraco e mova-se suavemente até derrubá-lo

perfeição. Principalmente na hora de ativar a corrida rápida. Dê alguns pulinhos antes.

DESMORONANDO

Não é preciso conhecer os pontos básicos do alpinismo para jogar Cliffhanger. A regra básica do jogo é simples: paciência.

Tecnologia de "novatos" surpreende e diverte muito

A fabricante do jogo, a Treasure, é formada por um time de ex-integrantes da Konami. Daí o visual, seguir a linha "Konami" e apresentar um arsenal tecnológico que supera a capacidade do Mega Drive, ou faz repensá-la. Logo, uma pergunta vêm à cabeça: o que o SNes tem que **Gunstar** não tem? O Mega não faz rotação e escala, mas o próprio cart traz uma rotina para tais efeitos, que incrementam a diversão. O jogo mistura **Midnight Resistance** com **Street Fighter**. Socos, chutes, voadoras, rasteiras, golpes especiais e um Vega cover! São quatro armas que resultam em 14 tipos diferentes a sua escolha (pode-se usar uma arma ou juntar duas). Com tamanha criatividade, a novata Treasure vai dar o que falar!



O jogo já começa com uma apresentação tecnológica. Neste logo aplica-se um zoom up



Corrida (use o direcional)



Direcione o tiro



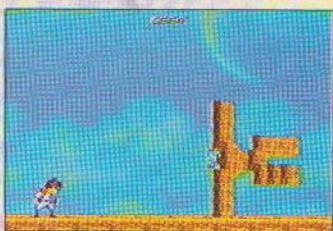
Pegue item com ↓ + tiro



Rasteira (↓ + pulo)



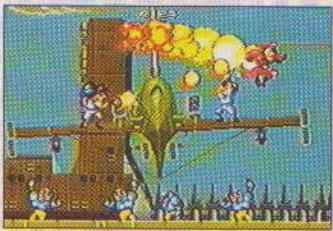
Mais uma metralhada de tecnologia. Polígonos são utilizados no logo da Treasure



Aqui tem-se o efeito de uma transparência. Note quando as nuvens se sobrepõem



Efeitos de rotação nesse local. Melhor: rotação em duas camadas! Te cuida, S. Nintendo



Notou a semelhança com algum chefe de Street? Ah, o melhor tiro é o laser com o perseguidor



Para dois jogadores simultâneos. O melhor é o Red que atira mesmo em movimento

GUNSTAR HEROES



TA
ES



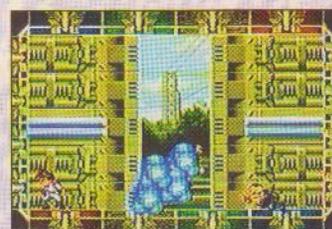
horizontal e vertical. O mestre se transforma 3 vezes no easy, 5 no normal e 7 no hard em diante



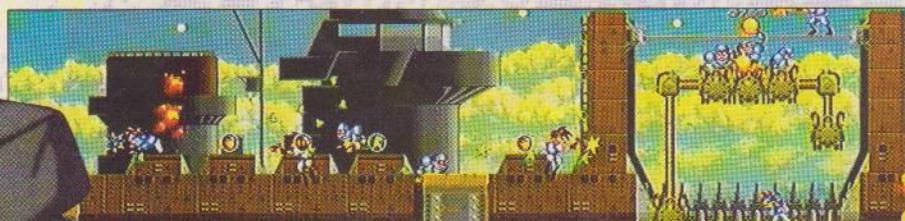
A primeira fase, para variar, serve para testar os comandos e se ligar



Fight, Item ou porrada



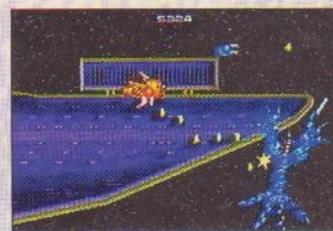
O chefe joga bomba após perder



Não espere por moleza. Olha o tamanho da encrenca que o aguarda



Pela última vez, o Vega cover aparece nesta quinta fase



Muita rotação na segunda aparição do Seven Force



O Core Guard System, da fase 6, ataca com três transformações



Na última fase uma coleção de mestres aparece



Final: atire nas pedras e dê uma rasteira no robô ao se aproximar

Treasure		
Objeto	Quantidade	Local
...	7	Japão
...	1	Continue
...	5	...
...	5	...
...	5	...
...	5	...



Voadora (pulo duas vezes)



Pendurando (↑ + pulo)



"Facção" (↑ + pulo)



Escorregão (← + tiro)



Arremesso (tiro perto)



Defesa (pulo + tiro)

NATAL RADICAL



**Micro
Genius**

A melhor marca de videogame !



MICRO GENIUS ORIGINALS

- IQ-1000 - Controle remoto sem fio de US\$ 70 por **US\$ 48**
- IQ-701 - de US\$ 50 por **US\$ 38**
- IQ-501 - de US\$ 50 por **US\$ 38**
- GOOD BOY - Computer Game - de US\$ 50 por **US\$ 33**

JOYSTICK PARA MICRO-GENIUS

- Joystick Controle Remoto TIJ-307 - de US\$ 20 por **US\$ 7**
- Joystick Hiper TJK-305 - de US\$ 12 por **US\$ 7**

JOYSTICK PARA MEGA DRIVE

- Joystick Controle Remoto TIJ-308K - de US\$ 20 por **US\$ 12**
- Protetor para aparelho MEGA DRIVE - de US\$ 7 por **US\$ 3**
- Pistola TLG-403 - de US\$ 14 por **US\$ 8**

**LANÇAMENTO:
Street Fighter 2
para GAME GEAR**

DISTRIBUIDORES:

- SKYLINE - Galeria Lai Lai Center - Térreo - Loja 011
- REPORTEC - Shopping Internacional - 1º Piso - Loja 07 e 08
- PLAY GAME - Galeria Lai Lai Center - 2º Piso - Loja 209
- CIUDAD DEL ESTE - PARAGUAY



ENCANTAMENTO

Micro eniu

ne!

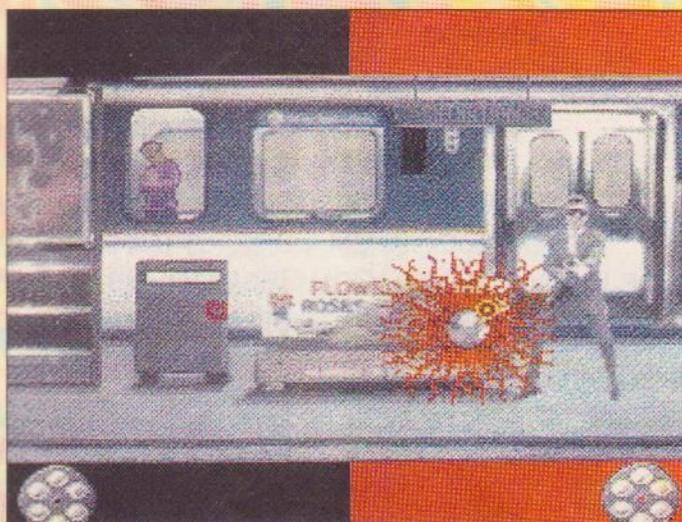


20 por US\$ 1
\$ 7 por US\$ 3

TO:
er 2
BAR

**CD pega fogo:
perseguição
de cinema em
duas mãos**

Até dois arcades
passando para o Sega
CD com a mesma
sensibilidade do original. O
jogo avança e a
ação se baseia em
diversas atividades
ocorrendo em situações
de altíssima tensão. O
enredo é um assalto ao
banco local. Livre-se do
excesso de
inimigos antes de
atingi-las em seu carro.
As próximas fases serão
em locais de crime
reais: Chinatown,
mercado, terminal de
ônibus e uma fábrica. Você
poderá usar armas melhores
para se assegurar de
não atingir inocentes. A
ação tem vozes reais, a
mesma arma dos arcades
mas é possível jogar com
controle, e usa os
recursos da polícia.



O jogo só vem com uma arma. Caso queira jogar em dupla...



A 3ª fase rola no aeroporto



*Os inimigos não dão trégua
nem mesmo no iate*

INIMIGOS



*O Modo Practice permite que
você treine a pontaria*



*Mate os bandidos no banco e
cuidado com os inocentes*



*Você vai manejar essa réplica do
três-óito - "Justiflier"*

LETHAL ...	Konami	
CD	Fases:	E.U.A.
2 Jogadores	Tiro	Continue
Gráfico	★★★★	
Som	★★★★	
Dificuldade	★★★★	
Fun Factor	★★★★	

LETHAL ENFORCERS



PARECIA IMPOSSÍVEL FAZER O MEGA DRIVE
TAMBÉM PARECIA IMPOSSÍVEL DERRUBAR O MURO
MAS O FUTURO É ASSIM MESMO, SURPREENDENTE E
COM JOGOS EM COMPACT DISC, QUE PODEM TER ATÉ
DE UM CARTUCHO). COM SEGA CD, PELA PRIMEIRA VEZ VOCÊ
ATORES REAIS, DESENHOS ANIMADOS E VIDEOCLIPES.
SEUS CDS DE MÚSICA. VEJA, JOGUE E OUÇA

BEN
ND
PRÓ
A FA

DUPLA POTÊNCIA:
COM A MESMA
FACILIDADE QUE VOCÊ
JUNTA ESTAS DUAS
PÁGINAS, VAI UNIR OS
PROCESSADORES DE
16 BITS DO MEGA DRIVE
E DO SEGA CD,
PARA VIVER A
EXPERIÊNCIA ÚNICA
DOS CD GAMES, SEM
PERDER NENHUMA
EMOÇÃO DOS MAIS DE
130 CARTUCHOS DO
MEGA DRIVE.



JUNTA
AS
PÁGINAS
E
VEJA
O
FUTURO

SEGA



FOX

Procure por este mouse em todos os produtos oficiais da Jurassic Park™. Se não for Jurassic Park™ está vendido por Jurassic Park™ & ©1992 Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment Inc. • Night Tyme™ foi produzido por Digital Pictures, Inc. para Sega of America, Inc. ©1992 Digital Pictures, Inc. Para mais informações sobre este produto, consulte o manual do usuário. • Road Avenger e outros jogos são produtos de Revolution Products, Inc. ©1992 Data East. ©1993 Takara (Walt Disney) Revolution Products, Inc. Todos os direitos reservados. • Sewer Shark foi desenvolvido por Sony Imagesoft para Digital Pictures, Inc. ©1992 Digital Pictures, Inc. • Sewer Shark é marca registrada de Hudson, Inc. Todos os direitos reservados. • ©1989 CAPCOM CO., LTD. Todos os direitos reservados. Jogos registrados. ©Sega 1993.

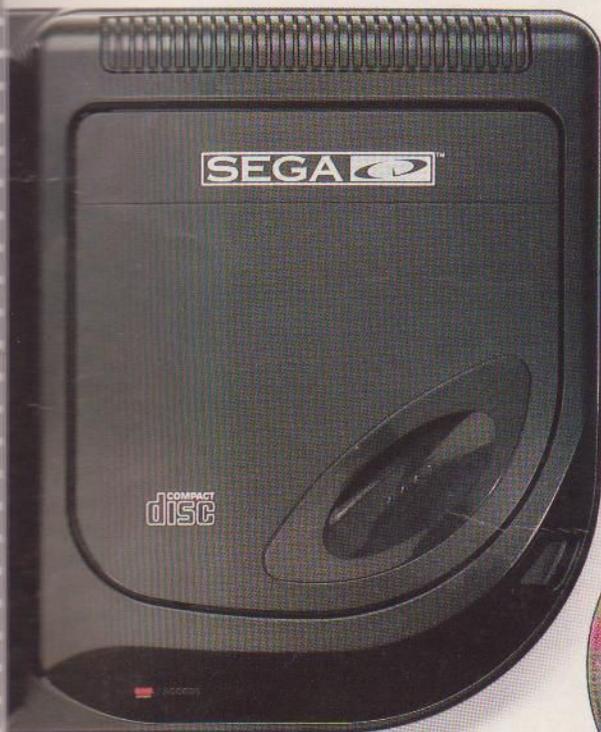
DRIVE
MURO
ENTE E
ER ATÉ
VOCÊ
LIPES.
OUÇA

M
O
Ó
A

JUNT
AS
PÁGI
E
VEJA
O
FUTU

ficar ainda mais avançado.
de Berlim ou construir um ônibus espacial.
Imprevisível. Como SEGA CD, o videogame
540 MEGA DE MEMÓRIA (+ DE 1.000 VEZES A CAPACIDADE
PARA TER JOGOS COM HORAS DE IMAGENS DIGITALIZADAS DE
E COMO SE JÁ NÃO BASTASSE, SEGA CD TAMBÉM TOCA
UM SEGA CD. SOMENTE PARA MEGA DRIVE

M-VI
O À
XIM
ASE



TEC TOY

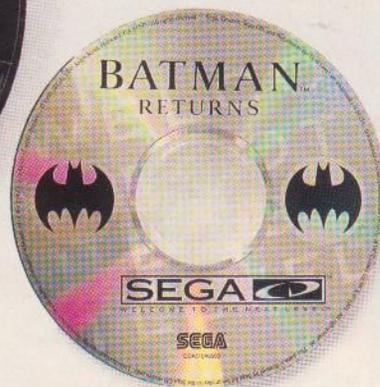
EFEITOS ESPECIAIS:
ZOOM, ROTAÇÃO 360°,
DILATAÇÃO E CONTRAÇÃO
DE IMAGENS.

MULTIMÍDIA:
JOGA CD GAMES E
TOCA CDS.

ATÉ 540 MEGA DE
MEMÓRIA

SOM DIGITAL COM
8 CANAIS PCM.

SEGA CD SÓ PARA
MEGA DRIVE.



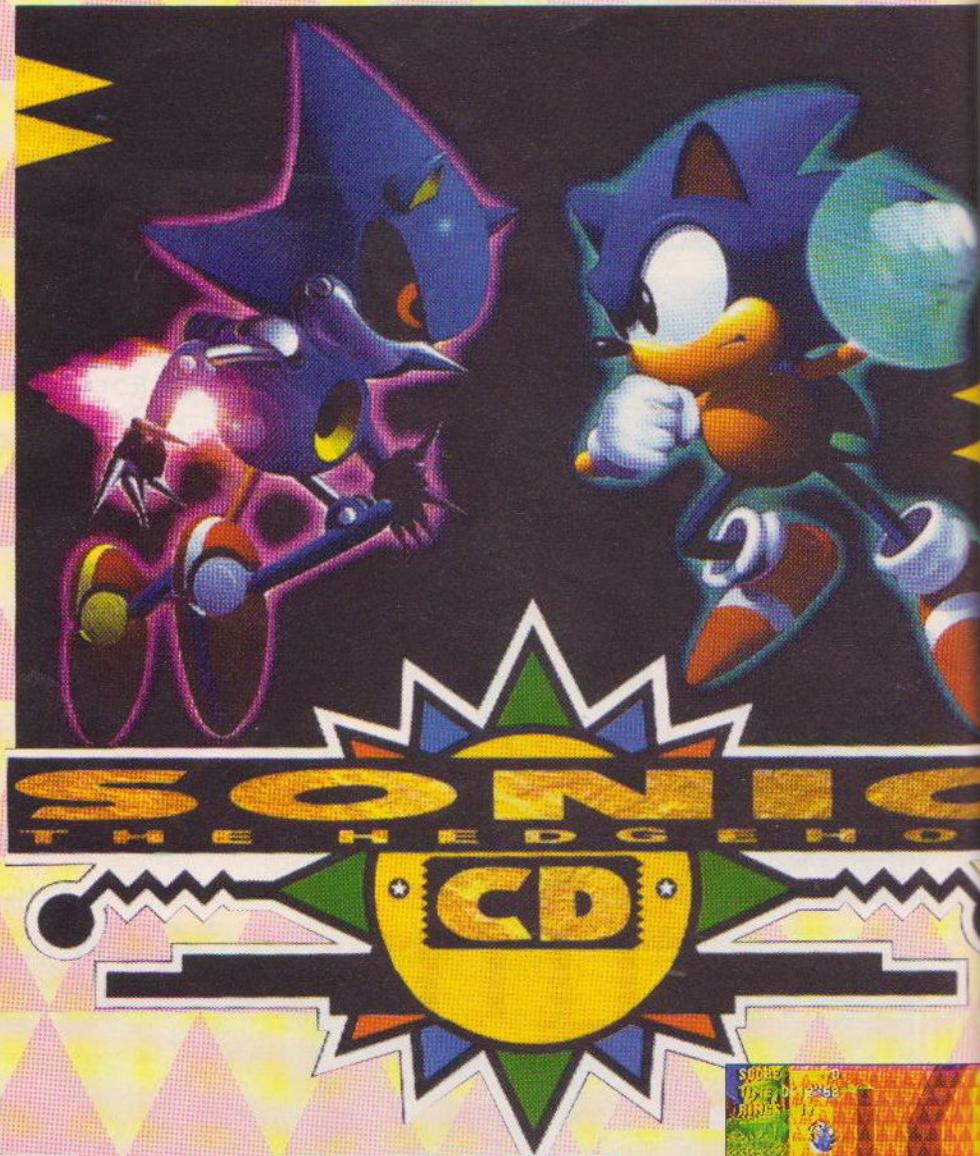
CD LANÇAMENTO

Os poderes do CD se unem à velocidade do porco espinho

Sonic, o mascote oficial da Sega, ganha versão para CD. O porco-espinho atômico está mais high-tech do que nunca, graças ao novo console. Os gráficos melhoraram, as músicas são orquestradas e cantadas e novos elementos de jogabilidade foram adicionados. Só a velocidade continua a mesma: super-sônica.

NOVAS EMOÇÕES

A maior sensação é um novo modo, o Time-Attack, que pode ser definido como uma espetacular corrida contra o relógio. Veja logo abaixo como não perder tempo.



TIME ATTACK

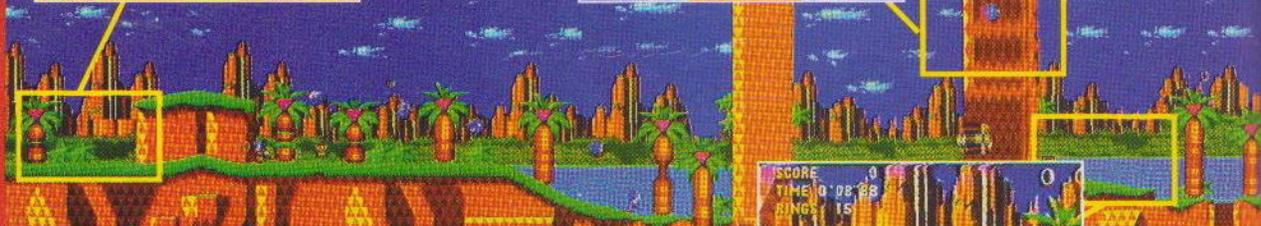


*Ao sair da rampa
ponha seu joystick
para esquerda*

*Use a arrancada
(↑ + botão) para
sair rasgando*



*Uma pedra em seu caminho
lembre-se de pulá-la*



*A bota vermelha é essencial
para ganhar velocidade*



TEMA DE ABERTURA

SONIC - YOU CAN DO ANYTHING

10-10 I can go again - 9-9 Don't fall behind
 8-8 Say, don't be late - 7-7 Destination Heaven
 6-6 So, stay alive - 4-3 Now it's you and me
 3-3 We're gonna have fun - Say blast off Hey!!!

Excalibar - It's not that far
 What do y'make - Hey! Give & take
 Goin' home - Time Zone - Check out Egg
 He's never alone
 Leather'n lace - Getting in place
 What do y'get - Say - Fast Jet
 Boom room - Cosmic Zoom - Heads up Jake
 It's SONIC BOOM

Toot toot Sonic Warrior - Toot toot Sonic Warrior
 Your hour is never at hand
 You've got the power to save the land

Take a little chance - slip on thru
 Nothing can survive no matter what you do you gotta for you

Toot toot Sonic Warrior - Deep in Space and time
 Toot toot Sonic Warrior - forever in your mind
 Nothing can survive, the will to stay alive
 cause if you try, you can do anything

Toot toot Sonic Warrior - Always take a chance
 Toot toot Sonic Warrior - Never says he can't
 Nothing can survive, the will to stay alive
 cause if you try, you can do anything

ELES TIRAM SEU SOSSEGO



Na 2ª fase você deve perseguir o Dr. Robotnik...



Na 3ª fase você deve perseguir o Dr. Robotnik...



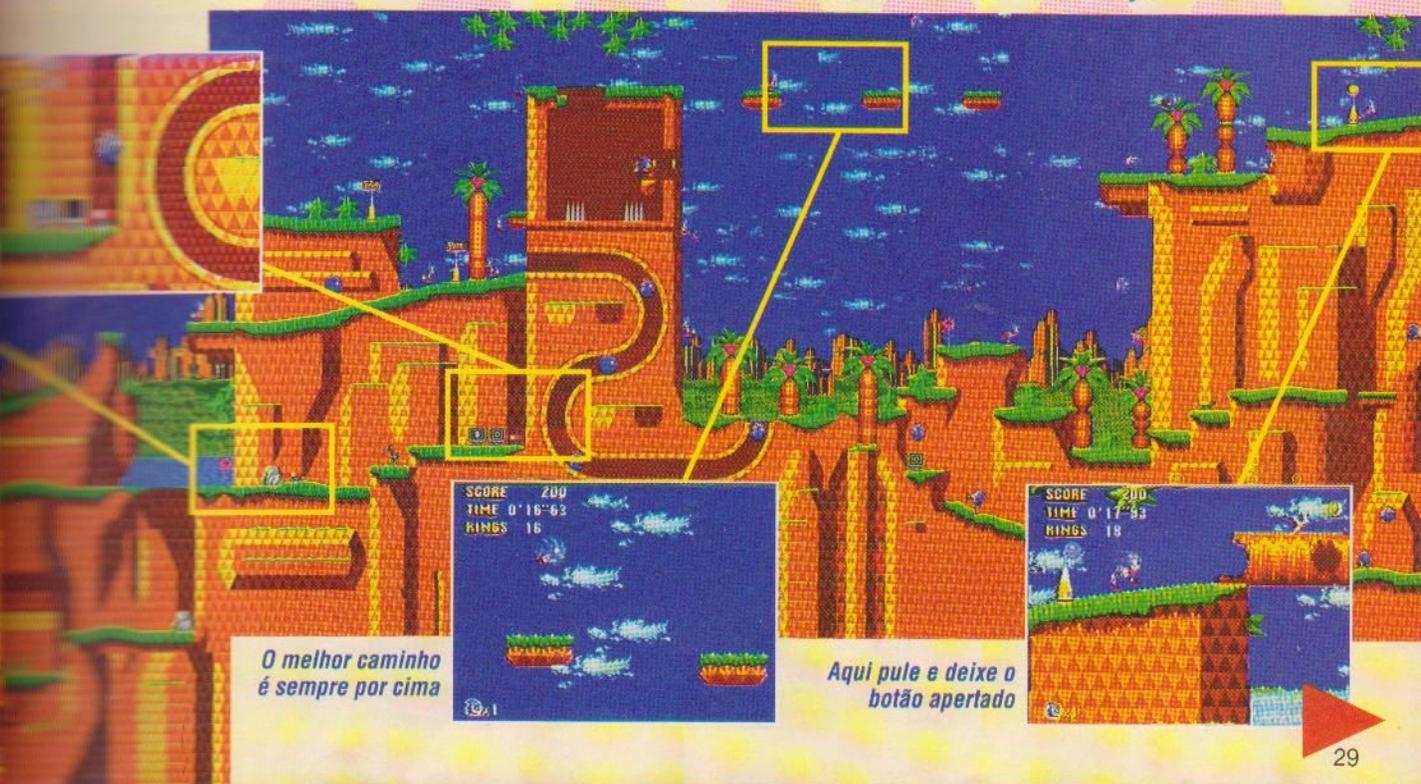
...e enfrentá-lo debaixo d'água sugando as bolhas de ar em volta



Apenas desvie das bombas que ele irá lançar



...a pedra em seu caminho e abra-se de pulá-la



O melhor caminho é sempre por cima



Aqui pula e deixe o botão apertado



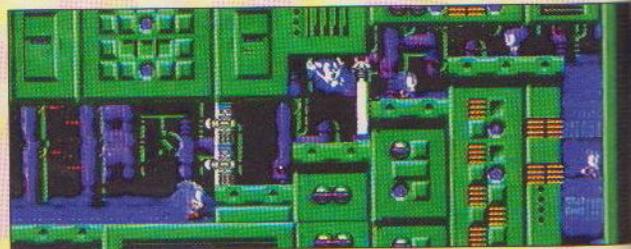
SONIC CD

O verdadeiro final somente no futuro

Sonic, desconhecendo o perigo que o aguarda, vai tirar férias em Never Lake (uma das fases de Little Planet). Lá, o herói descobre que o satânico Dr. Robotnik escolheu esse planeta para instalar sua fortaleza. Cada fase se divide em 3 épocas: passado, presente e futuro. Para ver o final verdadeiro é preciso pegar todas as Time Stones e obter um bom desempenho no futuro de todas as fases.



O porco-espinho precisa deter Metal-Sonic e salvar sua fã



Uma das grandes novidades dessa aventura: Sonic é reduzido de tamanho. Isso significa encrencas ainda maiores



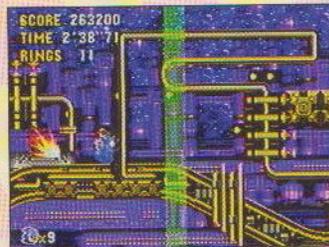
Nessa fase, ao alcançar a elevação, pare, pule para o topo do looping, torne a pular e ganhe uma



A atrito da esteira vai quebrar a máquina. Fácil, não?



Estes inimigos pegam Sonic de surpresa. Cuidado!

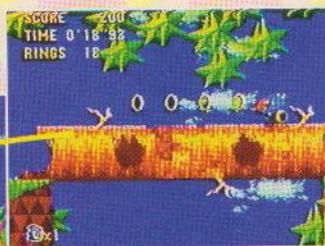


Você vai queimar o chão com a ajuda deste propulsor.



Tome muito cuidado para não cair!

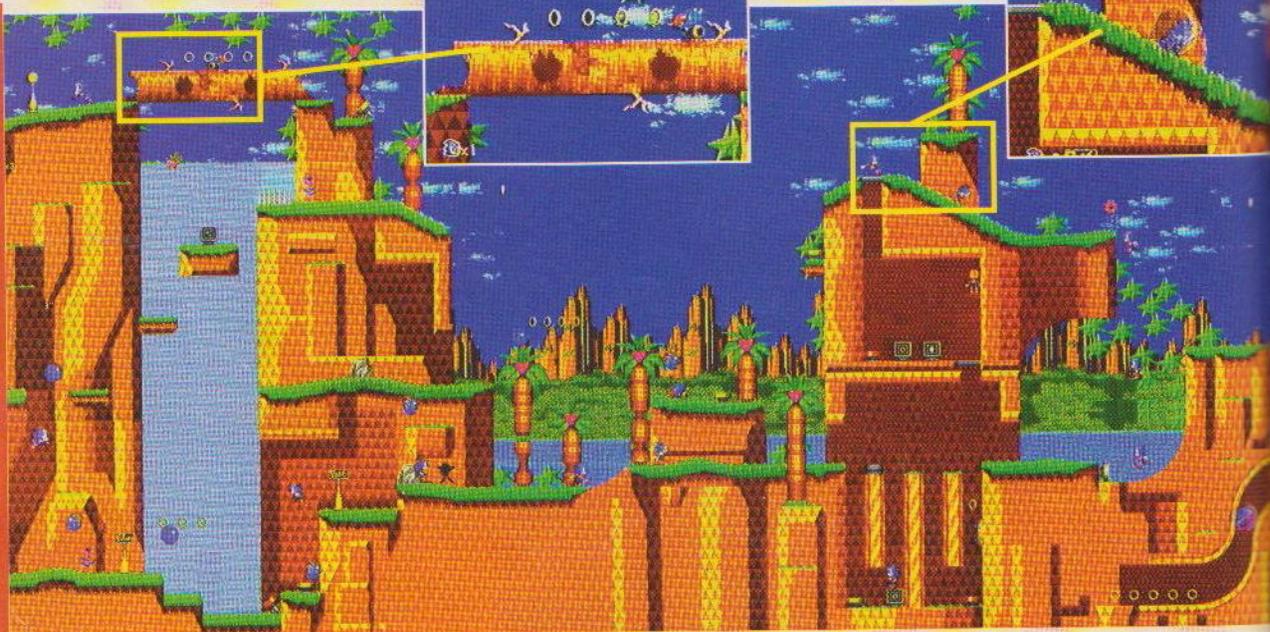
Ao cair em cima desse monstro mantenha o botão pressionado e...



...você acerta uma ave e chega aqui



TIME ATTACK





Sonic é reduzido a...



ular e ganhe uma...



...com todo o universo. *supersônica!*

DESAFIO EXTRA: NOVA FASE ESPECIAL






Conseguir as esmeraldas tornou-se mais divertido. Numa pista que lembra muito o jogo F-Zero, da Nintendo, você deve destruir os OVNI's dentro de um curto período de tempo



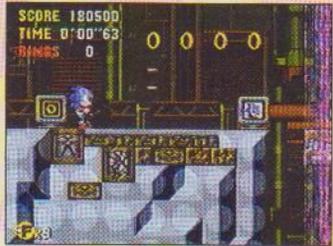
Muito cuidado para...



...aguardam o...



Esse pedaço é dos mais complicados



Não marque bobeira. Veja (e pegue) mais uma vida!



O melhor remédio nesse pedaço é se segurar

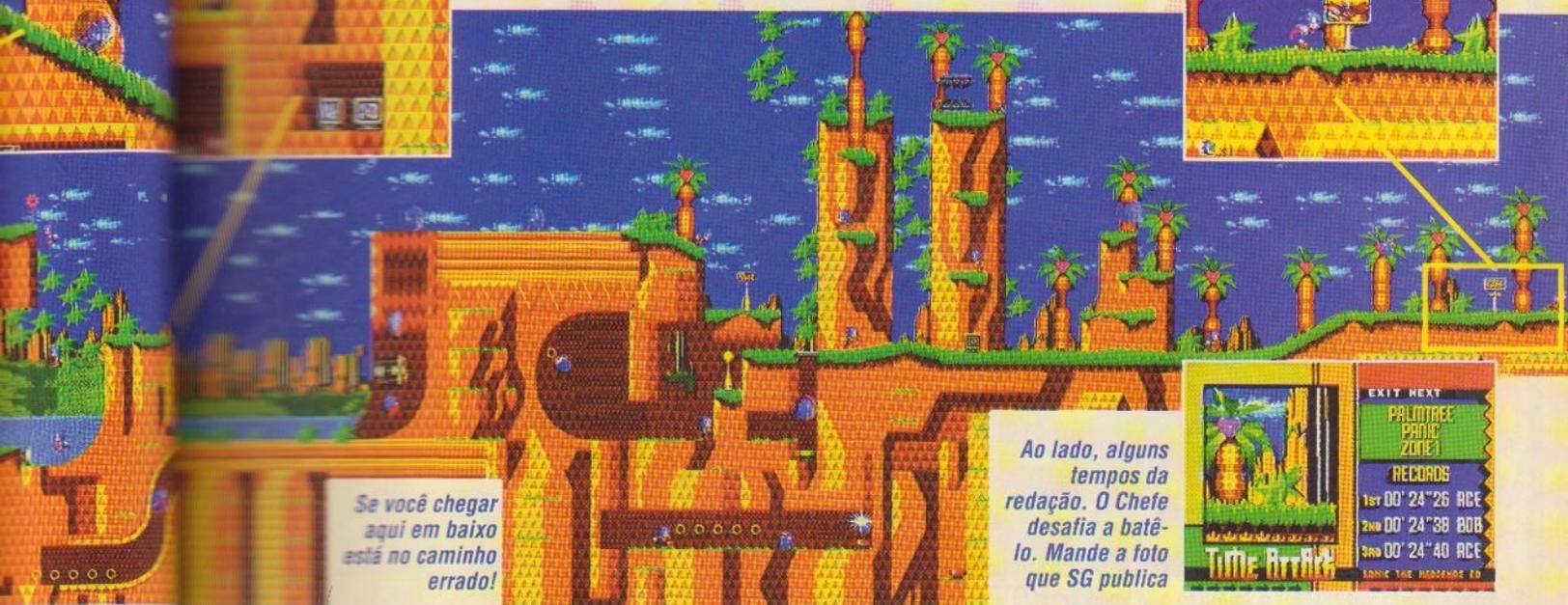


Se você chegar aqui em baixo está no caminho errado!



Olha só: 2 vidas. Mas não têm nada a ver com Time Attack

Depois da última plataforma, basta ser veloz. Percurso fácil



Se você chegar aqui em baixo está no caminho errado!

Ao lado, alguns tempos da redação. O Chefe desafia a batê-lo. Mande a foto que SG publica

EXIT NEXT
PALM TREE
PANIC
ZONE!

RECORDS

1st	00' 24" 26	RCE
2nd	00' 24" 38	BOB
3rd	00' 24" 40	RCE

TIME ATTACK

SONIC THE HEDGEHOG ED

CD
LANÇAMENTO

SONIC CD



O vilão raptou sua melhor amiga. Seu dever é salvá-la



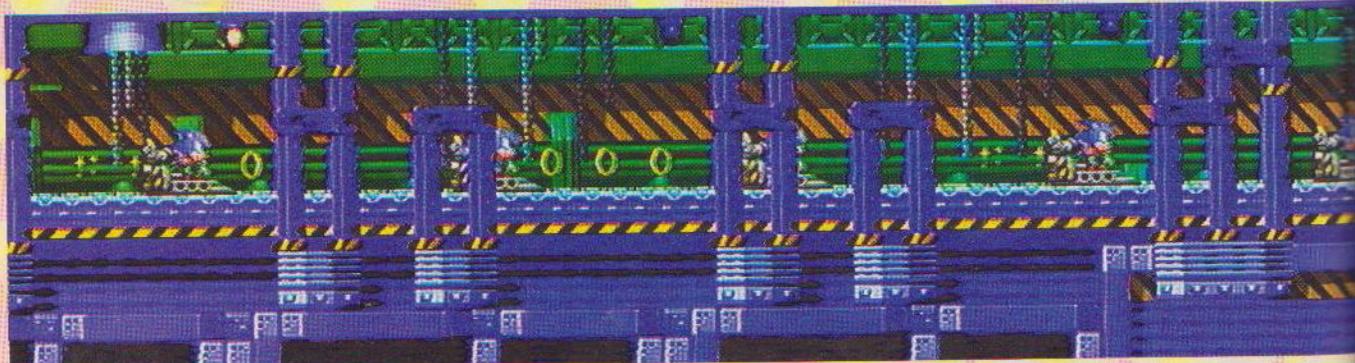
Para derrotar Metal Sonic, só ganhando dele em uma corrida



Sonic ganhou novos movimentos



Não é porque saiu o cart Sonic Spinball que a fase de fliper ficaria de fora. Dá uma olhadinha aí em



Este veículo vai lhe dar o impulso que você precisa para passar para o futuro da fase



Sonic vilão

...medicina criada pelo Dr. ... West Sonic tem ... Sonic, mas ... superior ...

Capacidade: A. I. Eggman ... System de ... operações ... através de ...

Capacidade: 51 Chips Neo Super ... chips auxiliares de ... Model 111.

Capacidade: Blue-metal ...

Capacidade: 250 cc 4 ...

Capacidade: 55 ps/6800 rpm.

Capacidade: 40000 rpm.

Capacidade: Tesla Power ... elétrica ...

Capacidade: 256 kw.

Capacidade: 725,4 mm

Capacidade: 125,2 kg.



SÓ TEM FUTURO QUEM DETONA MÁQUINAS DE ROBOTNIK



... final verdadeiro você precisa destruir a projeção do Metal Sonic e a máquina do Dr. Robotnik no passado de cada fase. ... surge a seguinte mensagem no final da fase: "Sonic made a good future"

IMPORT & EXPORT

CONSULTE NOSSOS PREÇOS PARA:

- ★ MOUNTAIN BIKES
- ★ INSTRUMENTOS MUSICAIS
- ★ CALCULADORAS
- ★ BRINQUEDOS
- ★ VIDEOS
- ★ SOM



VOCÊ COMPRA, VOCÊ RECEBE

TEL/FAX: (0152) 33.9715

SUPER NINTENDO - SEGA - PC - CD IMPORTAMOS E ENVIAMOS VIA SEDEX

SUPER NINTENDO (ORIG.)

- Alien VS. Predator
- Aquatic Games
- Aero, The Acrobat
- Art of Fighting
- Battletoads
- Bubsy
- Batman Returns
- Bulls VS. Blazers
- Bombberman 93 c/Mult Tap
- Brawl Brothers
- Battle Grand Prix
- Battle Clash
- Cool Spot
- Cool World
- Captain America
- California Games II
- Crash Dummies
- Cesar Palace
- Cool Spor 7UP
- Extraintes
- Evo 46
- Final Fight II
- Fatal Fury
- Goal
- Goof Troop
- GP1
- Hit The Ice
- John Madden Football
- Krusty's Super Fun House
- Kendo Rage
- Lethal Weapon
- Legend of the Ring
- Lock on
- Mario is Missing
- Mecarobot Golf
- Mystic Quest
- Mortal Kombat
- NBA Basketball
- Nigel Mansel
- NFL Football
- Outlander
- Out Of This World
- Off Road Boja
- Prime Goa
- Rocky e Rocky
- Rock Attack
- Plakk
- P.T.O.
- Pilchings
- Prince of Persia
- Race Drivin'
- Rock Haddi
- Road Runner's
- Ren Stumpy
- Redline F1 Racer
- Rock'n Roll Racing
- Run Saber
- Yoshi Hunting
- Super Mario Kart
- Super Turrican
- Street Fighter II Turbo
- Super off Road
- Secret of Mana
- Sunset Riders
- Super Formation Soccer
- Super Mario All Star
- Tko-Boxing
- The Terminator
- Tom e Jerry
- Toz-Mania
- The Great Waldo Search
- Turtles IV
- The Magical Quest
- Top Gear II
- Trodders
- The Secret Missions
- World Heroes
- Wid Get
- Zombies
- Zelda
- Utopia (RPG)
- Sétima Saga (RPG)

Tomas Hawk (RPG)
Top Gear II

GENESIS (ORIGINAIS):

- Aladin
- Aero Acro-bat
- Aitor Senna (Japonesa)
- Alien Storm
- Bubsy
- Battletoads
- B.O.B.
- Bart's Nightmare
- Bubsy
- Carmen Sandiego
- Cyborg Justice
- Cross Fire
- Chiki Chiki Boy
- Chakan
- Captain Planet
- Dinosaurs
- Death's Dove
- Dashing Desperado
- Double Dragon III
- Ex-Mutants
- Ferrari Grand Prix Challenge
- George Foreman's KO
- Gods
- G-loc
- GreenDog
- Gincoq
- General Chaos
- Haunting
- Hit The Ice
- Jungle Strike
- Jurassic Park
- Lakers VS. Celtics
- Mortal Kombat
- Meros
- Mig 29
- Mazing Saga
- NBA All Star Challenge
- Paper Boy
- Paper Boy II
- Predator II
- Rocket Knic Adventures
- Road Rash
- Ranger X
- Rocket Knic
- Road Blasters
- Shinobi III
- Super Baseball 2020
- Spider Men X-Men
- Street Of Rage II
- Street Fighter II (Or. Edit.)
- Super Smash IV
- Strike Return
- Sonic II
- Taz-Mania
- The Simpsons Bart Nightmare
- Tiny Toon
- The Terminator
- World Champion Chip Soccer
- Wardner
- Winbledon Tennis
- Guns Star Heroes
- David Cup Tennis
- Hooky NHPL 94
- Landsatler (RPG)
- Baseball 2020
- Zumbi
- Hook

CD GENESIS:

- After Burner III
- Batman Returns
- Cobra Command
- Ecco Dolphin
- Final Fight
- INXS
- Jaguar
- Marky Mark
- Night Trap
- Spiderman
- Road Avenger

Robo Aleste
Sewer Shark
Sherlock Holmes II
Sonic II
Time Gal

GAMES PC:

- Arkanoïd
- At The Zoo
- Crack Down
- Flashback
- Faces
- F 15 Strike Eagle
- Jimmy Connors
- Laminings
- Mig 29
- Monkey Business
- Metal Gear
- Megalomania
- Murder
- Night Hunter
- Operation Wolf
- Pir Fighter
- Ratex
- Race Drivin'
- Stellar 7
- Space Harrier
- Shadowlands
- Super Space Invaders
- Super Contra
- The Goodfather
- The Gold of the Aztecs
- The Games
- Thunder Strike

CONSOLES:

- Sega Genesis Econômico
- Sega CD Genesis Tec Toy
- S. Ness Econômico
- S. Ness completo
- Neo Geo (Série Ouro)

ACESSÓRIOS:

- Adapt. P/ S. Famicom, S. Nintendo
- Bazuka S. Nintendo
- Baloon
- Bazooka Super Scope s/Fito
- Controlle S. Nintendo
- Controlle S. Nintendo Turbo
- Controlle S. Nint. Prog. Orig.
- Controlle ó Botões Mega Orig.
- Controlle Top Fighter S. Nintendo
- Estajo para Cartuchos
- Fonte
- Game Genie S. Nintendo
- Pro II P/ Mega
- Pro CD Adap. P/ Mega CD
- Super Multi Pad
- Joystick Aviator/Intruder

KITS TAMIYA:

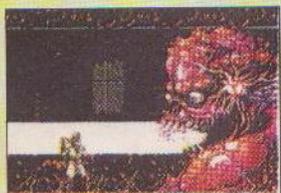
- Mercedes Benz 600 Sel
- Toyota Celisior
- Mercedes Benz AMG 500 SL
- BMW 635 CSI GRA Racing
- Ferrari Testa Rossa
- Porsche 952 C
- Taka Q8 CV Toyota
- Mazda Savanna RX 7 Cabriolet
- Calsonic Skyline GTR GRA
- Castrol RB Skyline GTR GRN
- Zexel Skyline GTR GRN
- Porsche 956
- Toyota Tom's 84
- Nissan R 89 C
- Cabin R 90 V Nissan
- Ligier JS 11 (F1)
- Tire Changing Pit Crew
- Racing Pit Team
- Tinta Tamiya
- Tamiya Color Spray
- Tamiya Modeling Wax (C/ Aplic.)

IMPORTAMOS MAIS DE 800 PRODUTOS. CONSULTE

SUPER DICAS

THE SUPER SHINOBI II (Mega Drive)

NINJITSU DÁ INVENCIBILIDADE



Em options ouça as músicas nesta ordem (não é preciso escutá-las inteiras): 1. He Runs, 2. Japoneseque, 3. Shinobi Walk, 4. Sakura, 5. Getufu. Se a música 5 não tocar, a dica foi inserida. Você fica invulnerável, e só perde vida caso caia de buracos ou fique esmagado pela tela.

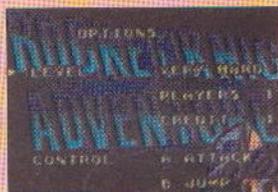
OUTRUN 2019 (Mega Drive)

SELEÇÃO DE ESTÁGIO

Na tela-título mantenha pressionados os botões A, B e C e, depois, digite Start. Agora é possível escolher a fase para onde quer ir.

ROCKET KNIGHT ADVENTURES (Mega Drive)

VERY HARD



Se você acha o jogo muito fácil, tente o modo "very hard". Quando aparecer o logo da Komani, aperte seis vezes para baixo, duas para cima, mais duas para baixo. Na tela de opções selecione "very Hard". Você ganha uma vida e um continue.

CRAZY HARD



Continua fácil? Então o seu caso é: no logo da Komani aperte quatro vezes para a esquerda, quatro para a direita, sete vezes para a esquerda, direita e esquerda. Selecione o nível "crazy hard" na tela de opções. Você ganha uma vida e nenhum continue e no primeiro erro, dança.

GUNSTAR HEROES (Mega Drive)

BRINQUE COM O TÍTULO



Na tela-título, no momento em que o logo estiver girando, aperte para baixo e verá que o logo girará para o outro lado. No caso de largar o direcional a rotação voltará imediatamente ao normal.

DESCOLE MUITOS ITENS



Quando aparecer o item carrier - o inseto que traz os itens - ataque com uma voadora. Ela soltará mais de um item. Com isso você pode pegar de 3 a 4 energia, por exemplo. Gunstar Dica!

JURASSIC (Mega Drive)

PASSWORDS



DR. GRANT

Easy

Level 1: 0VVVVVTO
2: 2VVVVVWG
3: 4VVVVVWG
4: 6VVVVVTS
5: 8VVVVVTV
6: AVVVVV2
7: CVVVVV4

Normal

Level 1: 0VVVVVUP
2: 2VVVVVUR
3: 4VVVVVUT
4: 6VVVVVUV
5: 8VVVVVU1
6: AVVVVVU3
7: CVVVVVU5

Hard

Level 1: 0VVVVVVG
2: 2VVVVVVS
3: 4VVVVVVL
4: 6VVVVVVO
5: 8VVVVV2
6: AVVVVV4
7: CVVVVV6
RAPTOR

Easy

Level 1: G21G0014
2: I21G0016
3: K21G0018
4: M21G001A
5: M21G001A

Normal

Level 1: G21G0025
2: I21G0027
3: K21G0029
4: M21G002B
5: 021G002D

Hard

Level 1: G21G003E
2: I21G0038
3: K21G003A
4: M21G003C
5: 021G003E

Password Especial

Para ver os créditos do jogo: FREIHEIT

JURASSIC
(Mega Drive)

ASSWORDS



DR. GRANT

- 1: 0VVVVVTO
- 2: 2VVVVVTO
- 3: 4VVVVVTO
- 4: 6VVVVVTS
- 5: 8VVVVVTU
- 6: AVVVVVZ
- 7: CVVVVVZ

ECHO THE DOLPHIN

(Sega CD)
ASSWORDS

- The Lagoon: GBNIVAG
- The Ridge Water: UMCDAHBA
- The Open Ocean: CDRMAHBN
- Inland Water: NDNWFEHBL
- The Island Zone: WNW'WBBHBO
- The Ship Grave Sea: QHXTDHBW
- The Library: WPKXCHBP
- The City of Forever: KAGVCHBV
- The Pteranodon Pond: QKXYFEBR
- Cirrus Beach: JAFKGEBI
- Trillabite Circle: SDUGGEBX
- The Tube: AFEVYHK
- Welcome to the Machine: CABXUYHZ

SHINING FORCE GAIDEN II
(Game Gear)

SOUND TEST



Termine uma vez o jogo e comece novamente (use a opção continue) e escolha a sua gravação, mantendo pressionado cima e Start. Você poderá ouvir todas as músicas do jogo.

EXCELLENT MODE



Ligue o jogo e após surgir o logo da Sega aperte rápida e continuamente para baixo. No título aparecerá a palavra excelente. o jogo ficará mais difícil pois os inimigos estarão mais fortes.

COLOQUE NOME EM TODOS



Comece o jogo e, no momento de colocar seu nome pressione Start e botão 2 no controle 1. Trate de nomear seu companheiro e repita o procedimento já descrito (aperte Start + 2).

- 1: 0VVVVVVO
- 2: 2VVVVVVS
- 3: 4VVVVVVO
- 4: 6VVVVVVO
- 5: 8VVVVV2
- 6: AVVVVV4
- 7: CVVVVV6

RAPTOR

- 1: G21G0014
- 2: I21G0016
- 3: K21G0018
- 4: M21G001A
- 5: M21G001A
- 6: G21G0025
- 7: I21G0027
- 8: K21G0029
- 9: M21G002B
- 0: 021G002D
- 1: G21G0036
- 2: I21G0038
- 3: K21G003A
- 4: M21G003C
- 5: 021G003E

COMPANHIA ESPORTE NÃO É DROGA - PRATIQUE!

GANHE

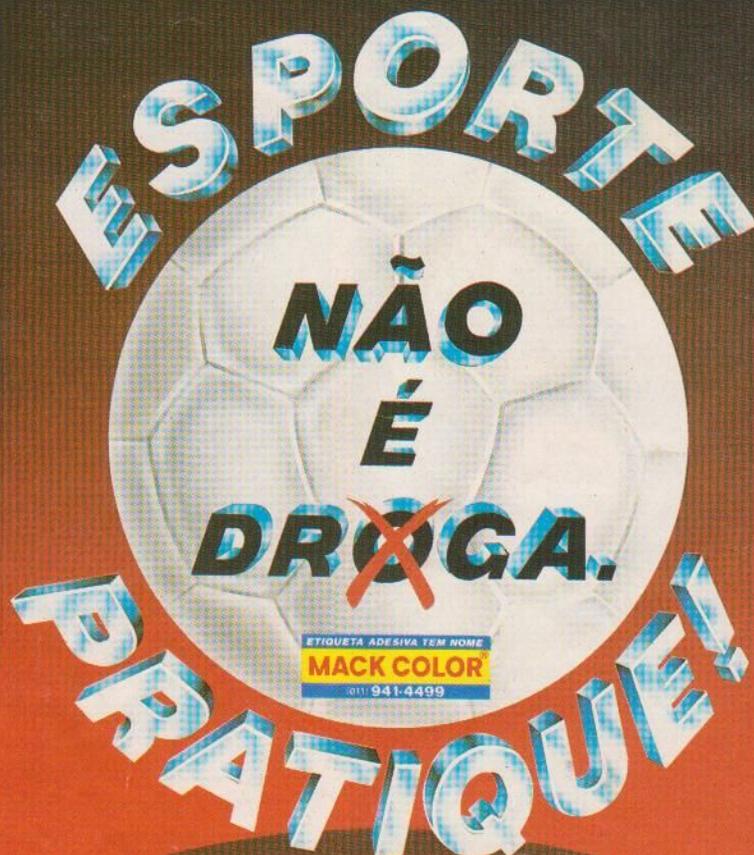


GANHE ESTE ADESIVO, E ENTRE EM POSSE DE UM ADESIVO, E ENTÃO VOCÊ TAMBÉM NESTA COMPANHIA

PARA GANHAR ESTE, ADESIVO, ESCREVA PARA: MACK COLOR - Etiquetas Adesivas Ltda. Rua Francisco Marengo, 339 - TATUAPÉ - SP - CEP: 07013-000 - Fone: (011) 941-4499

QUANTIDADE LIMITADA

Para receber, favor mandar anexo 1 envelope com o endereço e enviaremos o adesivo



SUPER DICAS

MC DONALD'S TREASURE LAND ADVENTURE (Mega Drive)

MCDICA NO CAPRICO



Na tela-título coloque o cursor em Game Start e digite a sequência esquerda, direita e pros siga com os botões A, B e C, nessa ordem para conseguir selecionar as fases.

MCDICA POLIGLOTA



Para selecionar a língua que será usada (japonês ou inglês) utilize a mesma sequência, só que, desta vez, com o cursor em "option".

BUBBLE BOBBLE (Master System)

MUITAS DICAS

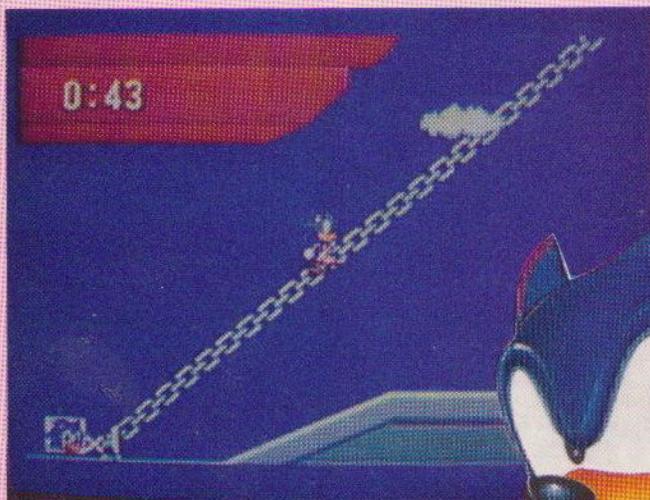
Para começar na fase 100 (metade do jogo) com três cristais, digite o código: RY7CQK65. Outra dica: no início do jogo, vá para a tela de Password Option e pressione Pause. Agora use: botão 1, esquerda, PB, PC, botão 1, PC, botão 1 e PC. E você terá toda a sorte de poderes e vidas para ajudá-lo. Aperte Pause novamente e Start para começar o jogo. Mesmo com tudo isto você precisa de mais ajuda? Aqui vão outros códigos para as próximas fases. Segura:

FASES	CÓDIGOS
130	RYRFZJKA
140	RYDFUPFC
160	3VJZ56QW
170	3VOTVIKA
180	3VEWWASR
190	3VIW7BVZ

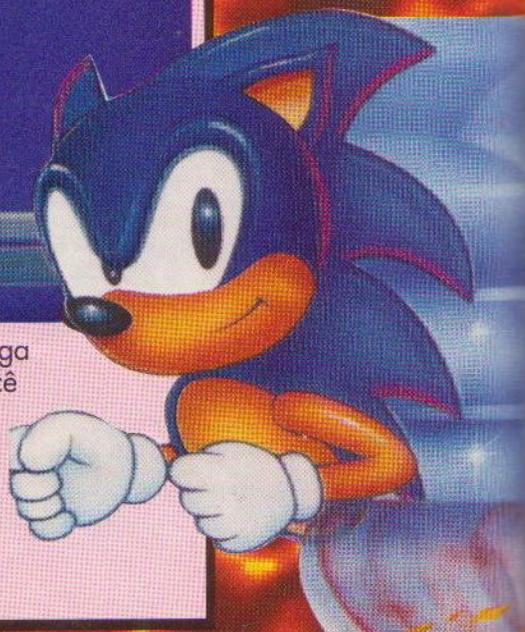
SONIC (Master System)

(Master System)

VIDA SECRETA



No final da fase "Airship", não siga reto. Caia para a esquerda e você encontrará uma plataforma móvel. Ela o levará para uma escada com uma vida extra. Agora, salte fora da escada para a direita e você encontrará a Chaos Emerald.



XENON 2 (Master System)

ENCARE O CHEFE

Acerte os chefes do jogo no centro da tela. Para isso mantenha-se escondido no topo do lado esquerdo e salte no tempo certo para conseguir acertá-los.

SECRET COMMANDO (Master System)

VÁ EM FRENTE

Se você quer ultrapassar a terceira fase no modo para 2 jogadores, pressione o direcional para baixo e altere para esquerda e direita também no direcional para ter a opção continue.

NON 2
(Master System)

RE O CHEF

e os chefes ao
no centro da
a. Para isso
antenna-se
dido no topo
ao esquerdo e
no tempo certo
a conseguir
certá-los.

SECRET
MANDO
(Master System)

M FRENTE

você quer
passar a
ira fase no
do para 2
gadores,
essione o
cional para
e altere para
rda e direito
mbém no
onal para ter
ão continue.

DIRETO DOS
EUA

STREET
FIGHTER II

OFFICIAL
GAMEPRO
GUIDE

A PORRADA
FINAL!

Prepares seus nervos!
Finalmente chegou ao Brasil o guia
oficial de STREET FIGHTER II da
GAMEPRO.

Porque você vai arrepiar de verdade!

- ★ Novas combinações mortais, superdicas e códigos secretos
- ★ As diferenças para as versões Mega Drive e Super Nes
- ★ Perfil detalhado de todos os lutadores
- ★ Pontos fracos dos adversários

Mais de
400 fotos exclusivas!
Esse é pró!

DIA 01/12 NAS BANCAS.*
CORRA E GARANTA O SEU!

*1ª fase: Grande São Paulo, Grande Rio de Janeiro, Brasília, Fortaleza, Belo Horizonte, Porto Alegre, Salvador, Santos, Campinas, Recife, Curitiba, Belém.

MASTER LANÇAMENTO

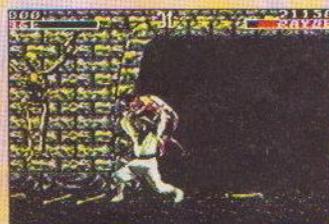
O clássico da pancadaria chega para seu 8 bits

Quem pensou que esperaria muito para jogar esse clássico do arcade no Master, se enganou. A Tec Toy, que não é boba, trouxe o lançamento simultâneo com a Europa. **Mortal Kombat** chega para Master arrasando: murros, pontapés e muito sangue. O jogo apresenta bons gráficos e todos os golpes especiais dos 6 lutadores. Seis? É, Kano ficou de fora. O mesmo ocorreu a todas as vezes e os cenários se reduziram a dois. Isso porque o game só têm 4 Mega contra 16 do Mega Drive. Mesmo assim muitos se surpreenderão com os movimentos e detalhes dos cenários. O som não nenhuma sinfonia de Paris mas manda o recado. Os comandos especiais receberam uma boa adaptação para o controle do Master, de apenas 2 botões. Cartucho obrigatório para sua coleção. Diversão garantida para muitos dias desse do próximo e de muitos outros anos.



MORTAL KOMBAT Tec Toy

4 Mega	Fases: 11	Brasil
2 Jogador	Luta	
Gráfico	★★★★★	
Som	★★★★	
Dificuldade	★★★★★	
Fun Factor	★★★★★	



A qualidade dos movimentos
chega a impressionar



Essa rastrela é um golpe
simples mas eficiente



A definição gráfica permite
vislumbrar o colant de Sony



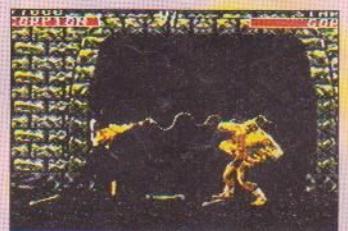
MORTAL KOMBAT



No Master, 6 lutadores. Kano ficou fora



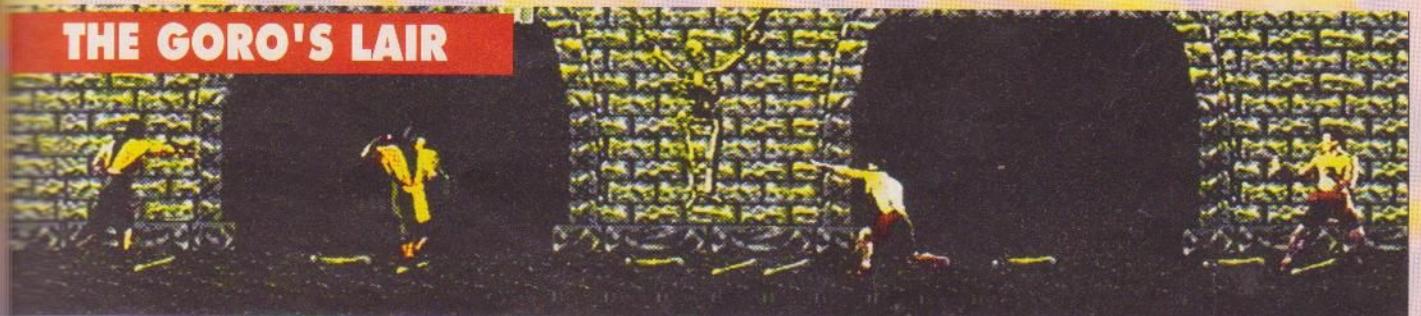
No Mirror Match você enfrenta sua imagem espelhada. E, para alegria de todos isso também é possível para 2 jogadores



Nessa versão, Goro perdeu um pouco de estatura, mas nem por isso tornou-se um adversário mais fácil



THE PIT



THE GORO'S LAIR

MASTER LANÇAMENTO

Um torneio de vida ou morte

Em termos de gráfico nada mudou desde da **SG 26**. A grande dúvida dizia respeito à solução que seria encontrada para o problema do "block" (defesa). No Game Gear essa função é acionada com o botão Start. A solução acabou utilizando uma mistura de **Mortal + Street**. É preciso acionar o direcional para trás juntamente com o botão 1 (soco). O botão 2 ficou com a função exclusiva e específica de acionar os chutes. O esquema de jogo continua o mesmo do Arcade. Você enfrenta, um a um, todos os lutadores.

Depois há um "mirror match", ou seja, um duelo contra você mesmo. E a pancadaria continua correndo solta ainda antes mesmo de se defrontar com Shang Tsung e seu braço direito Goro. Existe um "endurance", local onde se deve eliminar uma dupla de adversários. A dificuldade do jogo segue o esquema progressivo. Caso você seja um novato em **Mortal Kombat** e não tenha encarado suas encencas, sentirá uma pequena dificuldade para terminar no nível "hard". Estão ausentes as tradicionais fases de bônus. Mas não fique triste por isso. Dessa maneira, sobra muito mais tempo para o que interessa: espancar seu adversário até a morte.



SUPERDICA

A sensacional dica que permite que você jogue com os golpes fatais do fliperama não podia estar de fora no Master. Para acionar o Mode A (para quem não sabe, o A vêm da palavra arcade) espere a tela "Codes of Honor" e digite o seguinte código: dois, um, dois, baixo e cima. Sente e aprecie a vontade.

Obs.: Todas as fotos ao lado foram obtidas somente após termos inserido a dica. Sem ela alguns golpes são ligeiramente diferentes. Os comandos são válidos para quando o oponente está à sua direita. Os comandos com título em amarelo são golpes fatais, só podem ser acionados após a segunda vitória.

MORTAL KOMBAT



JOHNNY CAGE



SUB ZERO

Shadow Kick



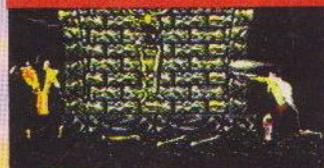
← → + 2

Slide



↓ + 1 e 2
simultaneamente

Green Flame



← → + 1

Freeze



↓ → + 1

Head Ripper



→ → → + 1

Chiropractor Nightmare



→ ↓ → + 1

GOLPES



RO



LIU KANG



SCORPION

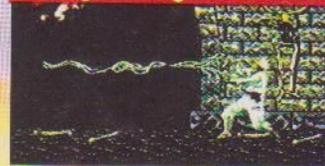


RAYDEN



SONYA BLADE

Lightning Throw



↓ → +1

Ring Toss



← +1

Orange Fireball



→ → +1

Teleport Punch



↓ ← +1

Teleport



↓ ↑

Scissor Grab



↓ +1 e 2
simultaneamente

Flying Thrust Kick



→ → +2

Van Dam Spear



← ← +1

Super Man



← ← →

Square Wave Flight



→ ← +1

Uppercut Combo



360° a partir da direita

Bad Breath Fire Death



Defesa (← +1) + ↑ ↑

Lightning Strike



← ← → → +1

Kiss of Death



← ← → → +1 e 2
simultaneamente

MASTER LANÇAMENTO

**Jogo correto
na ecologia e
na diversão. É
só mergulhar!**

Para alegria dos
fiscais da natureza, o
famoso golfinho vai
nadar no Game Gear.
Em 92, **Ecco The Dolphin**
causou sensação no Mega
Drive e Sega CD. No
começo, Ecco, o golfinho,
estará à procura de
cristais e de segredos que
permitam localizar o seu
cardume, perdido na

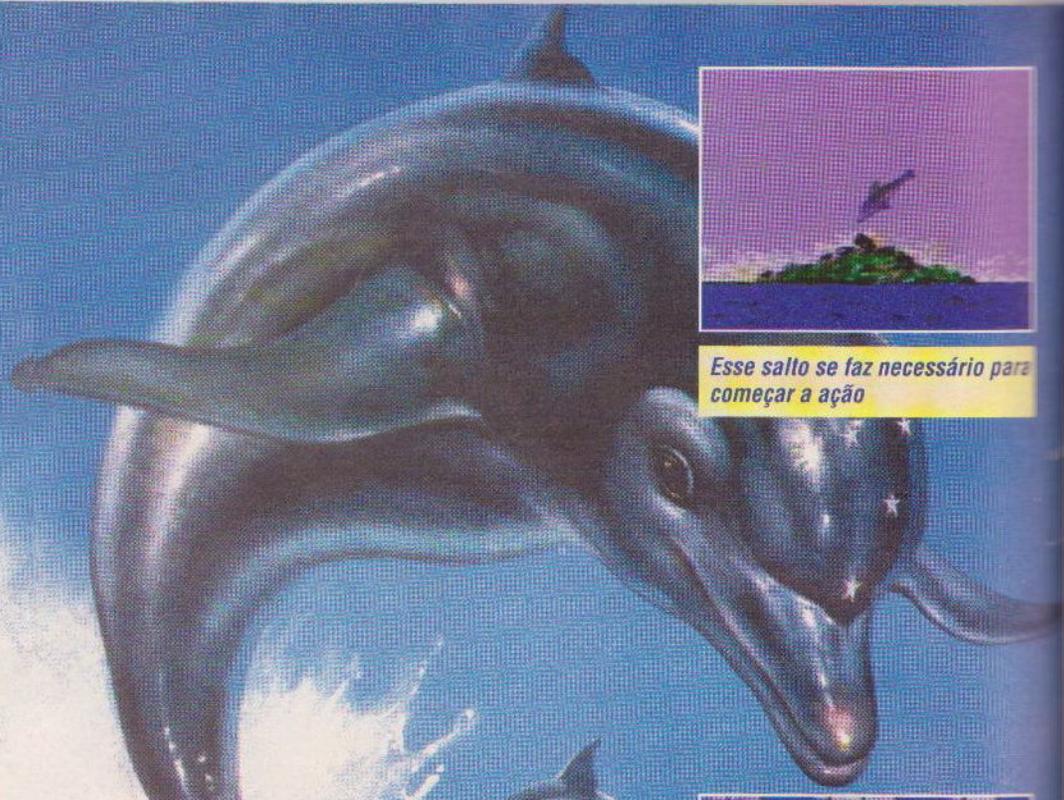
tempestade. Essa odisséia
oceânica leva-o a
labirintos em 17 fases
submarinas. No caminho,
ele tem contato com toda
a vida aquática, incluindo
peixes, tubarões, polvos e
arrais. Ecco é hábil. Com
o sonar, se comunica com
outros golfinhos e com o
mapa localiza comida, ar
e inimigos. O visual
merece elogios. O som
nem tanto.



*Se você for um novato
em Ecco, observe o demo e
aprenda algumas lições*



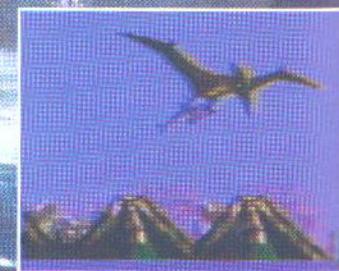
*Use frequentemente seu sonar,
em especial nas fases longas*



*Esse salto se faz necessário para
começar a ação*



A cidade submarina



*Cante para o pterodáctilo e
ganhe uma carona*

ECCO THE DOLPHIN

ECCO...	Sega
4 Mega	Fases: 17
1 Jogador	Aventura
	E.U.A. Password
Gráfico	★★★★
Som	★★★
Dificuldade	★★★★
Fun Factor	★★★★

MANIAC

TRAN
MEC
CO

DE
NES

TEC
TELEV
DE

TR
ATEN

R. D
C

CURIT

• S

R. Tapajós

GAME SHOPPING

MANIAC



GAMES

TRANSCODIFICAÇÃO DE S.NES E MEGA DRIVE EM 30 MINUTOS, COM 2 ANOS DE GARANTIA POR US\$ 10,00.

PROMOÇÃO - GRÁTIS
DESBLOQUEAMOS SEU S.NES E NES NO ATO DA TRANSCODIFICAÇÃO.

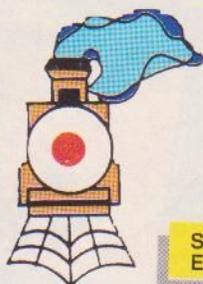
TÉCNICOS ESPECIALIZADOS EM VIDEOGAMES
CONSERTOS E TRANSCODIFICAÇÕES DE
TELEVISOR, VÍDEO CASSETE, CD ROOM, CD PLAYER,
SOM E ACESSÓRIOS.

DESBLOQUEAMOS MEGA DRIVE E MEGA CD.
ORÇAMENTOS SEM COMPROMISSO

VENDEMOS KIT DE
TRANSCODIFICAÇÕES PARA S.NES
ATENDEMOS TODO O BRASIL VIA SEDEX

MANIAC GAMES

R. DOMINGOS DE MORAIS, 211 - CJ. 3
TEL: (011) 573.0586
CEP: 04010 970 - SÃO PAULO - SP



TOYS ELECTRONICS
CONSERTO DE BRINQUEDOS - TRANSCODIFICAÇÕES
E MANUTENÇÃO

Videogames: Master System, Mega Drive, Game Gear, Super Nintendo, Game Boy, Super Famicom, Neo Geo, Phanton System.
Televisores Importados.
ORÇAMENTO GRATUITO

HORÁRIO: 2ª a 6ª das 10:00 às 18:00 hs.
Sábados das 9:00 às 18:00 hs.

SHOPPING ELDORADO Av. Rebouças, 3970 - 1º subsolo - Loja 1009
Tel.: (011) 814-0455 sequencial - Fax: (011) 814.9560

FIREBALL GAMES

Locação, Compra e Venda

- Novos e Usados
- Acessórios
- Cartuchos
- Consoles

Tudo em 3 vezes, não compre sem antes nos consultar.

RUA COROPÉ, 165 - Pinheiros - São Paulo
Tel.: (011) 813-6179



LOCAÇÃO E VENDAS

- ACESSÓRIOS
- CARTUCHOS
- CONSOLES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA

VÍDEO GAME E LOCADORA

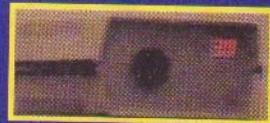
Av. R-1, nº 195 - St. Oeste
Goiania - GO - Tel.: (062) 291.1607

*** GAME LOCADORAS ***

NOVIDADES PARA SEU GAME SALOON



1 - MEGA TIMER: CONTROLE TIMER, INDICAÇÃO DE DISPLAY, CONTADOR DE EVENTOS
2 - MESA SYTEM: COMANDOS PROFISSIONAIS IDEAIS PARA GAME LOCADORAS, GAME SALLONS, RESIDÊNCIAS, BUFFETS ETC. ADAPTÁVEL PARA QUALQUER GAME.



NÃO PERCA SEU TEMPO, DINHEIRO E PACIÊNCIA. INVISTA EM SEGURANÇA, TECNOLOGIA E OPERACIONALIDADE. INVISTA NO MEGA TIMER E NA MESA SYSTEM. INVISTA GAME SOFT.

GAME SOFT - TALENTO EM TECNOLOGIA
TEL: (011) 223.1887 - 857.1757

CURITIBA



Locação e Venda

- SUPER NINTENDO • MEGA DRIVE
- NINTENDO • MASTER SYSTEM
- GAME BOY • GAME GEAR

R. Tapajós, 1292 - Tel.: (041) 338.6818 - Curitiba - PR

PLAY GAMES

TROCA DE FITAS

MEGA, NINTENDO, MASTER US\$ 2,00
SUPER NES US\$ 6,00

LOCAÇÃO DE FITAS

ONDE VOCÊ ACHA AS FITAS RECEM LANÇADAS!
CONSOLES - FITAS - ACESSÓRIOS

R. MADRE CABRINI, 299 - V. MARIANA - TEL: (011) 575.9730

MORTAL KOMBAT

NEW GAME

FLIPERAMA E VIDEOGAME

As mais recentes novidades em Super Nintendo, Mega Drive e Master System para você jogar como se estivesse em casa. Temos ainda Fliperama para você se divertir!

VENDAS COM PREÇOS PROMOCIONAIS PARA FITAS E VIDEOGAME

Rua Nova Barão, 7 - Ao lado do Mappim Pça. Ramos - São Paulo - Tel.: 221.4897 - Fax (011) 222.7699

SUPER MÁQUINA

Agora você pode ter em sua Loja ou Residência o máximo em diversão eletrônica.

A "Eu Sou" traz pra você os super gabinetes Winners Champion para lojas e o Winners Boy para residências.



A "Eu Sou" também fornece comandos, com as últimas novidades do momento, fontes, complementos e acessórios de alta qualidade.

O Winners Boy é um gabinete com medidas reduzidas que já vem com TV e pode ser equipado com video game MEGADRIVE, SUPER NINTENDO e outros. Uma ótima opção de entretenimento para residências, consultórios, clubes, locadoras, buffets etc.



Fábrica e Show-room
R. Freire da Silva, 408 - Cambuci - São Paulo Capital
Vendas e Informações: 278.6970 e 270.8685

PC G

INTERA

Sae
sex
CD

interat
cada v
moda. Pel
sobre ela.
gastado co
assunto já
da revista
Newsweel
saber mais
interativid
poucas pe
oragem d
novidades
custam ca
perder par
futuros. Q
vez mais in
populariza
interativid
com seu C
interativo)
grande ava
particular
ançament
Digital Vid
permite re
softwares
ull motion
enas reais
artucho é
parte. Por
ograde, a

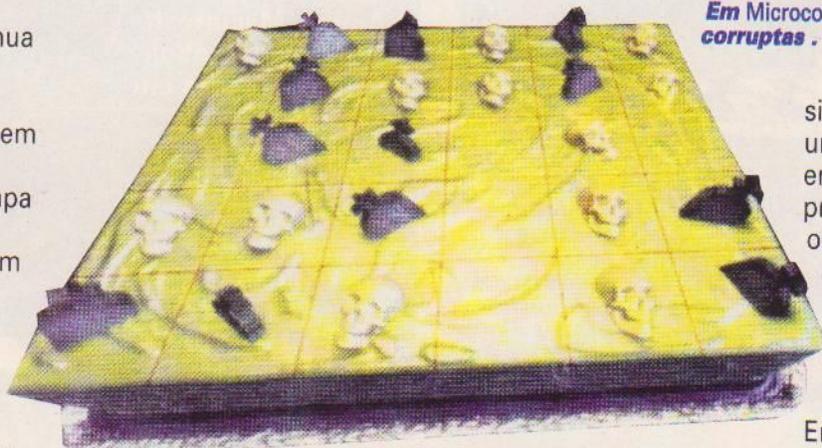
GamePlus

PC GAMES ▲ AMIGA ▲ 3DO ▲ MULTIMÍDIA ▲ INTERATIVOS

INTERATIVIDADE

Saem títulos de sexo e terror para CD Interativo

A interatividade continua cada vez mais na moda. Pelo menos falar sobre ela. Mas alguém tem gastado com ela? O assunto já até rendeu capa da revista americana Newsweek, todos querem saber mais sobre interatividade mas poucas pessoas têm coragem de investir em novidades que ainda custam caro e que devem perder para padrões futuros. Quem parece cada vez mais interessada em popularizar a interatividade é a Philips, com seu CD I (I de interativo). Conseguiu um grande avanço na área, em particular com o lançamento do cartucho de Digital Video, o qual permite reproduzir softwares que contenham full motion video - ou cenas reais digitalizadas. O cartucho é comprado à parte. Por conta desse upgrade, a empresa



O jogo 7th Guest fornece uma boa mostra do que é capaz de fazer o Digital Video, principalmente em 3 D



Manual de sexo na telinha

anunciou uma série de títulos novos, entre os quais o elogiado **The 7th Guest**, que já foi tema de reportagem de Gameplus. Outro jogo que promete



Em Microcosm, você enfrenta empresas corruptas. Recomendado para brasileiros

sistema que permitirá a um andróide em miniatura entrar no corpo do presidente da Cyber. O objetivo dele? Alcançar o cérebro de sua vítima e modificar suas decisões, de modo que a Axiom seja favorecida. O objetivo do jogador?

Entrar no corpo do presidente da Cyber e combater o nefasto andróide. O corpo humano parece fazer mesmo a cabeça dos interativos.

Ainda, não saiu nada com apelo pornográfico ou erótico, mas o assunto recebe tratamento técnico em **The Joy of Sex**. Obra do Dr. Alex Confort, trata-se de um famoso guia. A diferença em relação a seu congêneres de papel é que basta um click do mouse para acessar informações que são acrescidas de música e imagens digitalizadas.

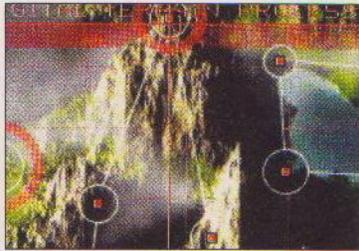
muito é Microcosm, que possui gráficos de grande qualidade. Na história, cientistas são ejetados para dentro do corpo de um paciente, depois de sofrerem miniaturização. Trata-se de uma trama envolvendo a empresa Cybertech e que pode pôr em risco a vida dos habitantes do planeta Bodor. O corpo técnico da Axiom, empresa rival da primeira, criaram um

AMIGA

HIRED GUNS



O grande título da Psygnosis para Amiga. Como Clavius, você guia 4 soldados no combate ao tráfico de organismos bio-genéticos ilegais no planeta Luyten. Cada personagem possui poderes e habilidades diferentes. A tela principal se divide em 4 monitores em visão "first person". O jogo lembra o RPG **Dungeon Master** devido às variadas opções de telas, mapas, armas, dados vitais e demos incríveis. Gráficos e som bastante inspirados.

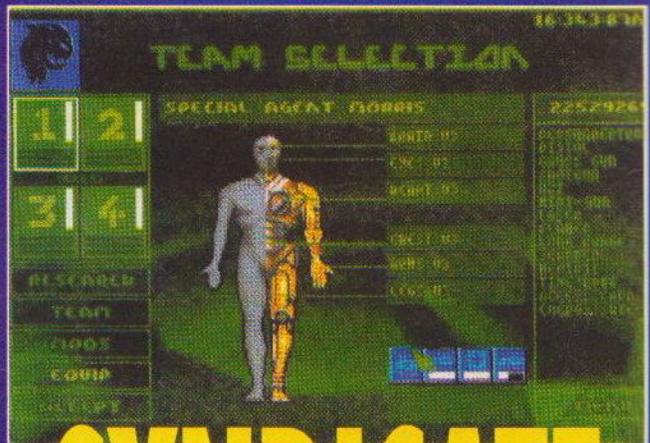


Tela de mapa é detalhada



A tela ao lado relaciona os objetos que você possui à esquerda e os que precisa pegar à direita

TIRO E ESTRATÉGIA



SYNDICATE

Viciados em computadores do mundo todo curtem Syndicate para Amiga, Macintosh e PC (o piorzinho). Muitas missões em combinação de estratégia e tiro. Armas diversas. Um jogo bem nervosinho.



Cenários refinados dão o toque final a esse belo jogo



CAESAR'S PALACE

CARTAS NA MESA

CAESAR'S PALACE

PC/WINDOWS

MINIMO

Memória de 640 K, processador 386, 16Mhz, hard disk 4,5Mb, Windows 3.1

IDEAL

Processador 486, mouse

ESPAÇO OCUPADO: 3 disquetes

PRO

Boa variedade de jogos

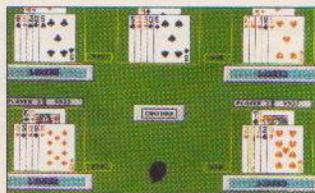
CONTRA

Grande dificuldade para se usar apenas o teclado

DIFICULDADE: 81
QUALIDADE GERAL: 84

Este Caesar's Palace, da Virgin Games, traz para o PC as emoções de um dos maiores cassinos de Las Vegas. São 16 jogos individuais. Você aposta, fica olhando ou joga contra 3 jogadores do computador. O melhor é observar antes de pôr as cartas na mesa, senão eles assistem você perder todo o cacife. O pôquer é

inesquecível. Os melhores jogos de cartas são os que todos enfrentam a casa. Você aposta quanto quiser e, se perder, não fica mais pobre.



A roleta é garantia de diversão e sua chance de "enriquecer"

No pôquer, você enfrenta adversários de respeito

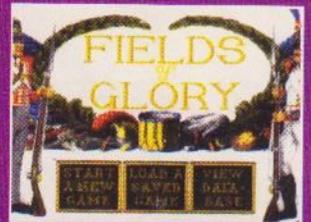
GAME OF THE MONTH



Descobrimos que na redação da revista inglesa PC Zone só se joga **4D Sports Boxing**, da Mindscape. Os gráficos poligonais se baseiam em vídeos de boxeadores reais em ação. São 50 fases de dificuldade variada. O melhor é criar seu próprio boxeador. No modo Create Boxer, você escolhe altura, peso, cor do calção, feições e ainda, se ele bate

com a direita ou com a esquerda. Há um ginásio cujo acesso depende da vitória nas lutas. A jogabilidade é excelente, dá até para insultar o adversário com gestos. Há nove câmeras ajustáveis para ângulos e opções de vista, a mais incrível é a que vê pelos olhos do seu boxer. Merece até uma seqüência.

GUERRA



Quem gosta de simulações de guerra, vai adorar **Fields of Glory**, jogo lançado pela MicroProse para o padrão PC (386, ou melhor com 2 Mb de RAM e um DOS 5,0 ou 6,0). As batalhas são napoleônicas. Pode ser jogado com prazer por veteranos de jogos de guerra ou cachorros loucos.



ESTA MANIA VAI PEGAR

ESTA É A FASE ARTE NEWS

TODA LINHA **TEC TOY**

LIGOU, COMPROU!

VENDA SOMENTE POR ATACADO

- CARTUCHOS
- CONSOLES
- BRINQUEDOS
- ACESSÓRIOS

ARTE NEWS Comércio e Representações.
Rua Luís Olímpio de Menezes, 157 - Jd. Saúde - SP
Tels.: (011) 947-5925/947-4940 - Fax: (011) 947-7219

CLUBE DO CHEFE

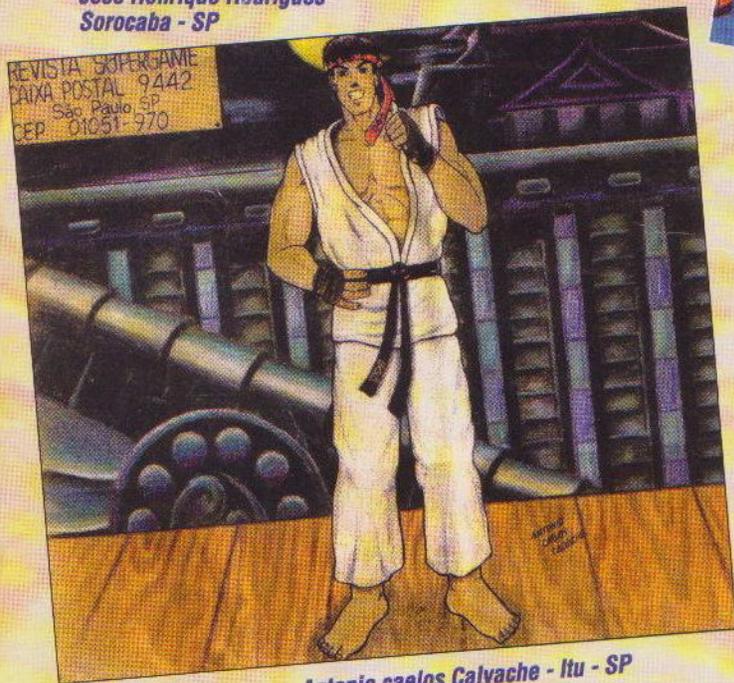
Chefe vira figurinha carimbada de envelope



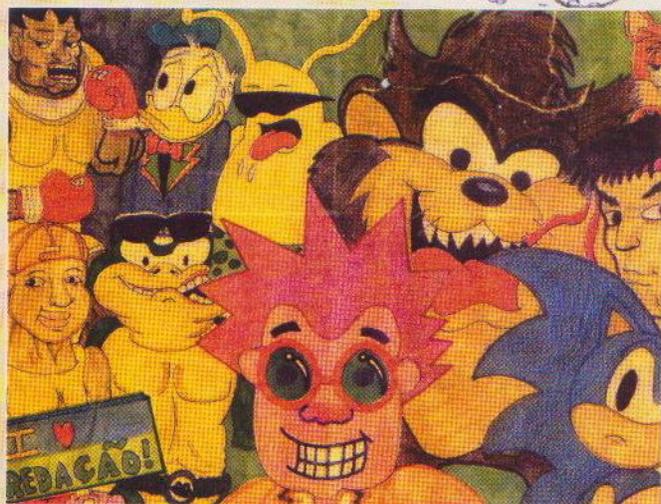
José Henrique Rodrigues
Sorocaba - SP



Davi José Marques de Sousa
Nilópolis - RJ



Antonio caelos Calvache - Itu - SP



Pablo Machado da Rosa
Porto Alegre - RS



Lulz Carlos Carvalho Soares - Brasília - DF



Emerson André Pires
São Paulo - SP



Akira E. A. Gora

O japa bota leitor angustiado no divã e acaba com crise existencial de donos de Master. Jogos virão!!

O leitor Fábio Côa, de Piracicaba, escreveu angustiado com uma informação publicada numa revista concorrente. De acordo com uma matéria publicada recentemente, a Sega estaria anunciando que deixaria de fabricar jogos para Master System. E quem tem o 8 bits, como vai ficar? De acordo com executivos de alto escalão da Tec Toy, a parceira brasileira da Sega, não vai haver problemas e a informação não procede,



é falsa. "Poxa, acabamos de lançar **Mortal Kombat** e estamos preparando **Ecco the Dolphin**, **Jurassic Park** e mais uma porção de jogos

para 8 bits! Como é que alguém pode escrever uma coisa dessas?", perguntou um dos manda-chuvas da Tec Toy. Respondi: "Por falta de cuidado com a veracidade da informação. Nos EUA, o Master System nunca fez muito sucesso, é verdade. Mas na Europa, esse console supera seu concorrente da Nintendo. Sem falar no Brasil, que possui milhares de jogadores que são fiéis ao Master. É isso! Escreveu, eu respondo.

ONDE O CHEFE DÁ DESCONTO

DTA GAMES / SP
Rua Joaquim Floriano, 864 - Itaim
Tel.: (011) 820.1566 ou 820.6921

NBN IMPORT & EXPORT (REVENDA) / SP
Rua Epaminondas Neves, 285 - Sorocaba
Tel.: (0152) 33.9715

PLAY GAMES / SP
Rua Madri Calarini, 299 - V. Mariana
Tel.: (011) 575.9730

SCOPE GAMES / SP
Rua Joaquina Ramalho, 1304 - V. Guilherme
Tel.: (011) 267.1487 ou 290.9149

SPEED GAMES / SP
Rua Pastor Alberto Augusto, 691 - Sta. Maria - Santos
Tel.: (0132) 30.7760

STAR GAMES / PR
Rua Tapajós, 1292 - Bom Retiro - Curitiba
Tel.: (041) 338.6818

SYSTEM GAMES / SP
Rua Greenfield, 248 - Ipiranga
Tel.: (011) 272.7410

GAME HOUSE / RJ
Rua Teresa, 1515 Lj. 147 - Petrópolis - Tel.: (0242) 31.1352
Rua 16 de Março, 388 - Petrópolis - RJ - Tel.: (0242) 31.1352
Av. Maestro Paulo e Silva, 400 Lj. 377 - Shopping Ilha Plaza

TARGET / GO
Av. R. 1, 195 - Setor Oeste - Tel.: (062) 291.1607

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

MANIAC GAMES / SP
Rua Domingos de Moraes, 211 2º andar Sl.3
Tel.: (011) 949.2816 - São Paulo - SP

TOYS ELECTRONICS
Shopping Eldorado - Av. Rebouças, 3970
1ª subsala - loja 1009 - Tel.: (011) 814-0435 e 815-5649 - São Paulo - SP

DIGITEC - AUTORIZADA TECNOFAX / RN
Av. Eng. Roberto Freire, loja 44 - Shopping Cidade Jardim - Tel.: (084) 217.5935 ou 231.9238 - Natal - RN

D.T.A. Games

DESCONTOS À VISTA

LUGAR DE FERA AGORA É NO ITAIM

TEC TOY

- MASTER SYSTEM - MEGA DRIVE - GAME GEAR - MINIGAMES
- CARTUCHOS - LANÇAMENTOS - ACESSÓRIOS
- ATENDEMOS VIDEO LOCADORAS
- BRINQUEDOS TEC TOY
- **ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL**
- PAGUE COM CART. CRÉD. MESMO FAZENDO O PEDIDO POR TELEFONE

LANÇAMENTO!
Sega CD

R. Joaquim Floriano, 864 - Tels.: (011) 820-1566/820-6921 - Itaim Bibi - CEP: 04534-003 - S. Paulo

CLUBE DO CHEFE

"THE NEXT LEVEL"



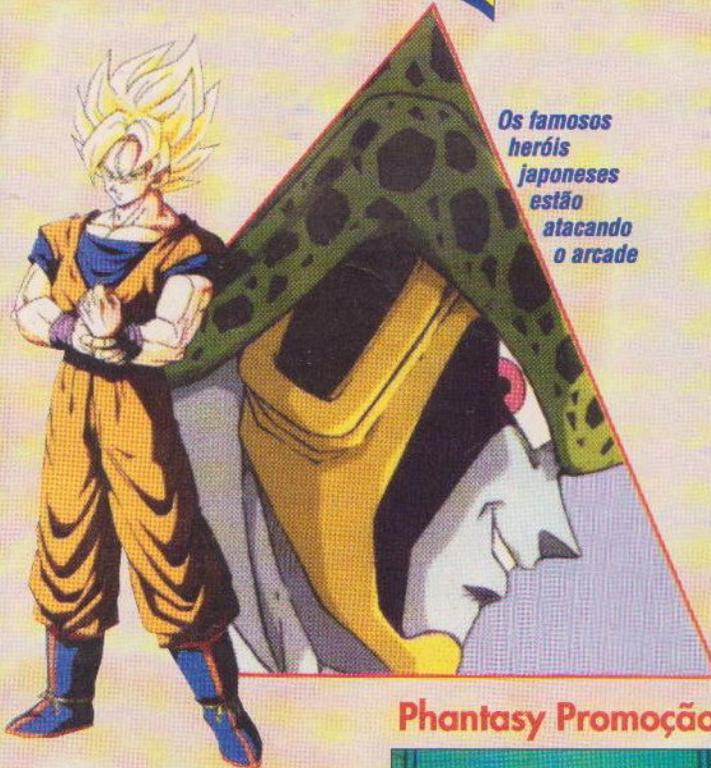
Dragon Ball Z parar

O grande Chefe da aldeia eletrônica manda avisar que a **SG** desse mês superou as expectativas, e por isso a equipe vai receber uma bonificação de US\$ 1. O Chefe pegou a nota aí em cima e dividiu em 20 pedacinhos. Fontes secretas revelaram que a verdadeira razão deste "presentão" seria o grande furo do Project Saturn, que mobilizou mais da metade do time de redatores e do pessoal da arte. O resultado, cabe a você, leitor da **SG**, julgar. Uma coisa é certa: se o Chefe chegou ao ponto de premiar, isso quer dizer que a matéria será um sucesso arrasador.

Mega Drive 32 bits?

Não se engane não tem nada a ver com o projeto Saturno. Esse "novo" aparelho surgiu numa feira de eletrônica do Japão. Mas não se animem: era uma demonstração da Motorola, a fabricante do chip que compõe a CPU do Mega. A CPU 68000 foi substituída por uma 68020, uma versão mais avançada, de 32 bits. O objetivo era mostrar a diferença de velocidade que essa troca gera. Bem que a Sega poderia lançar essa nova versão no mercado.

50



Os famosos heróis japoneses estão atacando o arcade

Dragon Ball Z para Activator

A Sega lançou, há pouco tempo, para arcade, jogo baseado nas séries do desenho japonês **Dragon Ball Z**. A perspectiva do jogo é por trás, muita emoção! Com direito a super-socos, chutes sobre-humanos e magias de outro planeta! Façam figa para que chegue logo.

Eye of Beholder para Sega CD

A segunda versão dos RPGs de mesa da série **Advanced Dungeons & Dragons**, chega para Sega CD. Lembra a concepção gráfica de **Dungeon Master**. O objetivo é destruir todos os monstros da área. O jogo é em tempo real. **Eye of Beholder** é compatível com mouse e prevê som de Yuzo Koshiro.

Phantasy Promoção



É tudo igual ao Master, só que o cartucho entra no Mega Drive!

Olha promoção pintando aí! Lembram de **Phantasy Star I**? Aquele do Master System, em português. A novíssima é que, ao comprar **Phantasy Star IV**, a ser lançado em dezembro, você poderá ganhar o mesmo jogo adaptado para Mega Drive. Serão sorteadas 2000 peças de **PS I** entre os compradores de **PS IV**. A embalagem e o manual de instruções serão refeitos. Reze para João Alves, aquele da loteria.



NOVA CULTURAL

Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

Diretoria
Iara Rodrigues, Armando Dal Colletto, Walter Thomé, Shoji Ikeda

SUPERGAME

ANO 2 - Nº 29 - DEZEMBRO 1993

REDAÇÃO

Diretora Editorial: Iara Rodrigues
Editor: Matthew Shirts
Chefe de Arte: Hamilton M. Fenandes
Assessor Editorial: Fabio Pedersen Pancheri
Secretário de Produção: Walmir Dionizio
Editoração Eletrônica: Verônica Naomi Kaibara, Estela A. S. Squaris, Maria Cristina Braga, Aginaldo di Palma
Assistente de Produção: Jaime de Lima

Consultores (textos): Marcelo Camera, Marcelo Morales, Márcia Maresti Lima, Jô Elias

Consultores (jogos): Akira Suzuki, Fabiano Ricardo Ximenes, André Luis A. Cingano, Cássio Bloisi Oliveira, **Ilustração de capa:** Célia Kofuji

MARKETING

Gerente: José Renato D. Aguiar
Gerente de Produto: Henri Zetune
Assistente de Marketing: Roberto Camicelli

Propaganda e Promoção: Carlos Eduardo Guida, Ione Fabiano, Hiroko Sassaki

PUBLICIDADE

Diretor: Walter Thomé
Gerente: Paulo P. P. A. Prado
Supervisor: Antonio Cestaro
Coordenadora: Ane Shirley M. Ramos
Contatos: Fabiana F. do Amaral Kerr, Josy Peres
Marketing Publicitário: José Renato D. Aguiar

Diretora responsável: Iara Rodrigues

SUPERGAME é uma publicação mensal da Editora Nova Cultural Ltda. **Redação e Correspondência:** Al. Min. Rocha de Azevedo, 346, 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. **Telefones:** Central de Atendimento: (011) 851-3111; Fax: (011) 282-7003; **Telex:** (011) 31747; **Redação:** (011) 851-3644, ramal 255; **Caixa Postal:** 9442 - SP - CEP 01051; **Publicidade:** (011) 851-3644, ramal 263. **Distribuição Portugal:** Distribuidora Jardins de Publicações Ltda., Quinta de Pau Varais, Azinhaga dos Felizes, 2685 Camarate, Lisboa, telefone: 947-2542

Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações, A/C Números Atrasados Caixa Postal Nº 2505 CEP 06053-990 Telefone: (011) 268-2522, ramal 213

SUPER Legal

só

SUPER GAMES

Venda, Locação e Super Promoções

Av. Fernandes Lima, 3700 Loja 03
CEP: 57050-000 **Maceio AL**
Tel.: (082) 241-9133

BRAS. SUL I
SCLS 106 Bloco C Loja 11
CEP: 70345-530 **Brasília DF**
Tel.: (061) 242-0177

BRAS. SUL II
SCLS 410 Bloco C Sobreloja 17
CEP: 70276-530 **Brasília DF**
Tel.: (061) 242-8512

BRAS. NORTE
SCLN 215 Bloco C Loja 19
CEP: 70874-530 **Brasília DF**
Tel.: (061) 347-8281

BRAS. NORTE II
SCLN 307 Bloco B Sobreloja 101
CEP 70348-020 **Brasília DF**
Tel.: (061) 274-8547

R. Pref. Chagas, 131 Loja 07
CEP: 37701-010 **Poços de Caldas MG**
Tel.: (035) 721-9894

Av. Serzedelo Correa, 880
CEP: 66025-240 **Belem PA**
Tel.: (091) 223-5701

GALERIA MANHATTAN CENTER
R. Manoel Clementino, 1018 - Loja 14
CEP: 56300 **Petrolina PE**
Tel.: (081) 992-1125

Rua Cândido Hartmann, 1100 Loja 01
CEP: 00710-570 **Curitiba PR**
Bairro Champagnat

GALERIA SAN CARLOS DE BARILOCHE
R. Cel. Niederauer, 1565 Sala 08
CEP: 97015-123 **Santa Maria RS**
Tel.: (055) 222-7279

R. Des. Arno Hoeschl, 81 Loja 02
CEP: 88015-620 **Florianópolis SC**
Tel.: (0482) 22-1347

Av. Barão de Itapura, 2365
CEP: 13020-431 **Campinas SP**

R. Verbo Divino, 954
CEP: 04719-001 **São Paulo SP**
Tel.: (011) 548-4902

SHOPING CENTER IGUATEMI
Av. Brig. Faria Lima, 1191 Al. Serv. 3º Piso
CEP: 01451-001 **São Paulo SP**
Tel.: (011) 816-6998

Av. Nova Cantareira, 3230
CEP: 02341-001 **São Paulo SP**
Tel.: (011) 203-1597

Av. Higienópolis, 195 Loja 03
CEP: 01238-001 **São Paulo SP**
Tel.: (011) 34-3175

Rua Aparaju, 09
CEP: 03127-020 **São Paulo SP**
Tel.: (011) 215-3198

HIPERMERCADO CÂNDIA
Av. Tucuruvi, 02 Box 07
CEP: 02304-000 **São Paulo SP**
Tel.: (011) 204-5842

BREVE INAUGURAÇÃO **PORTO ALEGRE**

Games e Multimídia

AcER



NEO-GEO™



AMIGA™

PLAYTRONIC

(Nintendo)

EVOLU

FRANCAP®

FRANCAP SISTEMAS DE FRANCHISE S/A

SE VOCÊ QUER SER FRANQUEADO OU TRANSFORMAR SUA LOJA EM UMA SUPER GAMES: LIGUE AGORA

Tel: (011) 824-9588 FAX: 66-4777



TPC-1

Para Dynavision 2 e 3



TPC-2

Para Mega Drive* e Genesis*



TPC-3

Para Phantom System*, Hi-Top Game* e Turbo Game*



TPC-4

Para Master System* e Atari*



TPC-5

Para SNES* e Superfamicom*



TPC-6

Para Nintendo Americano (NES*)

A DYNACOM APRESENTA:

ASAS INDOMÁVEIS

Seu game está na mira dos ASAS INDOMÁVEIS DYNACOM, a mais moderna e completa linha de joysticks tipo ASA do mercado. Os TPCs 1, 2, 3, 4, 5 e 6 são as armas ideais para você mandar tudo pelos ares: são firmes e confortáveis com seu design anatômico e têm Turbo ao alcance da mão. Além disso, vêm com mini-manche removível como nos caças americanos. Dá só uma olhadinha!

TPC-1 tem turbo automático (8 tiros por segundo) separado para os botões A, B, A + B e Slow-Motion;

TPC-2 tem turbo automático separado para os botões A, B, e C e Slow-Motion;

TPC-3 tem turbo automático (8 tiros por segundo) separado para os botões A, B e A + B e Slow-Motion;

TPC-4 tem botões A, B e A + B e dois tipos de velocidade turbo: 5 tiros/seg. e 10 tiros/seg.

TPC-5 tem botões A, B, X, Y, R e L e Turbo Total para todos os botões;

TPC-6 tem turbo automático (8 tiros por segundo) separado para os botões A, B e A + B e Slow-Motion.

A partir de agora suas batalhas vão ser coisa de cinema.

DYNACOM

A Dynacom é fera.