

太閤立志傳Ⅲ

完全攻略本



該如何立身出世？
該如何組成最強的家臣團？
該如何打倒那位強敵？
要如何玩到夢幻的假想故事？
要如何成為天下人？
這是集合了這所有答案的超強完全攻略本！

SUPER



太閤攻略本

太閤立志伝Ⅲ

完全攻略本

太閤出世繪卷

靠著天賦的才能與強運從一介步兵到天下人，完成出人頭地願望的藤吉郎＝豐臣秀吉。在此就將「太閤立志傳III」的「秀吉篇」的名場面分成全部7章來為您解說吧。

◆第一章◆

步兵藤吉郎

開始～與寧寧結婚

三國第一的幸運兒！

藤吉郎為織田家的步兵隊長，淺野長勝麾下的步兵。他雖然愛上了長勝的女兒，寧寧(ねね)，但是寧寧對藤吉郎卻是一點感覺都沒有。然而，當有一次寧寧得了急病的時候，藤吉郎還專程為她跑到了土界去為她買來了秘藥，兩人的關係便急速發展。因為這件事藤吉郎抓住了寧寧的心，而長勝也勉勉強強的讓他晉升為步兵隊長，並承諾讓他與寧寧結婚。

藤吉郎，與寧寧結婚

此次得以晉升為步兵隊長的藤吉郎(經後預定冠上木下的姓)，在家老・丹羽長秀的媒介之下與淺野長勝的女兒・寧寧結婚，可說是雙喜臨門。從擔任婚禮司儀的前田利家所說的話可以知道，雖然是個相當簡樸的婚禮，但兩人看起來卻是相當幸福。



藤吉郎與寧寧的模範婚禮

藤吉郎



「能夠與憧憬已久的寧寧結婚，簡直就像在作夢啊」

寧寧 ねね



「寧寧願意一生都永遠跟隨著你」

友人・家族等

舊友・勘磨 がんまろ



岳父・淺野長勝



弟・小一郎



母・阿仲 なか



「能取到這種美人當老婆的藤吉郎，實在是個幸運的傢伙！」
「如果敢不珍惜寧寧的話，我可饒不了你哦」
「大哥，你可千萬別辜負了寧寧小姐哦」
「實在是個配我家日吉有點可惜的美人呢」

◆第二章◆

墨俣築城

初登城～墨俣城完成

看到了吧！奇蹟的一夜城

藤吉郎雖然開始在清洲城下展開其新婚生活，但因為信長要將居城轉移到小牧山城去的關係，所以沒有多久就搬家了。在這之後順利的完成了主君命令的藤吉郎，光是這樣還不能滿足，而志願擔任連重臣佐久間信盛、柴田勝家都告失敗的墨俣築城的工作。雖然藤吉郎取得了信長的許可，而展開了築城的工作，但察覺到這一點的齋藤軍卻攻來了！

初次登城時遭到欺負

才剛剛進了清洲城，並出席評定會議的藤吉郎，發覺遭到柴田勝家、瀧川一益、佐々成政等人的欺壓。丹羽長秀說「藤吉郎要成為辛佳入的人是阻止不了的事。然而，柴田大人與藤吉郎大人之間的關係卻好像特別的差」。



織田信長

「小猴啊，只要有了功績的話要怎麼出人頭地都可以哦！」



柴田勝家

「我可不知道連小猴都可以出席評定會議啊」



瀧川一益



佐々成政

藤吉郎將墨俣城完成了

織田家的木下藤吉郎僅僅花了一夜的時間就將墨俣城蓋了起來，使得織田信長的美濃攻略有了很大的進步。藤吉郎向蜂須賀小六、稻田大炊助等佔有地利的地方土豪尋求協助，將在建築中攻來的齋藤軍予以擊退。藤吉郎就直接成為墨俣城城主，擔任防衛相關的工作。



蜂須賀小六



稻田大炊助



完成的墨俣城的外觀

◆第三章◆

美濃攻略

墨俣城主～佔領稻葉山城

善盡禮數以掌握人心！

從進行美濃攻略的信長手中，接下了將齋藤家的名軍師・竹中半兵衛加以拉攏的重大使命的藤吉郎，假扮成農民潛入了美濃。然後，在他熱心的說服之下終於將竹中半兵衛納入麾下，接下來在對美濃三人衆的拉攏行動也告成功。織田信長得以發動軍勢對期望已久的稻葉山城進行攻擊，為美濃的攻略做個總結。

竹中半兵衛，臣服於藤吉郎

因稻葉山城一時被佔據，而隱居起來的齋藤家家臣・竹中半兵衛，在木下藤吉郎不斷的說服之下，終於表明願意加入織田家。藤吉郎接下來的拉攏目標為美濃三人衆，也因此才有藤吉郎與稻葉一鐵於郡上八幡城的酒家裡進行密談的情報出現。

竹中半兵衛

「我斷定木下大人是非常適合一起尋夢的人物」



稻葉一鐵



安藤守就



氏家卜全



美濃三人衆

織田信長，將美濃掌握於手中

號稱擁有鐵壁般的防守能力的美濃稻葉山城，在織田信長的攻擊之下終於陷落。身為城主的齋藤家統領・龍興雖然逃出了城堡，但齋藤家已經滅亡了。這個勝利，乃是因為事前在堀尾吉晴的帶路下潛入稻葉山城，進行破壞工作的木下藤吉郎的努力而有的成果。

堀尾吉晴



齋藤龍興



勝利凱旋的織田軍

◆第四章◆

通往天下布武

轉移岐阜城～淺井家滅亡

在死當中找出活路吧！

宛如要讓信長多看他一眼的藤吉郎，在轉移至由稻葉山城所改名的岐阜城之後，被賜與了秀吉的名號。此後，在從金崎撤退一戰中擔任敢死的殿後軍而拯救了織田家的危機，他所做的事讓周圍的人也開始認同他。然後在與背叛了信長的足利義昭、淺井・朝倉家的征戰中跟著信長活躍，他已經得到了織田家缺一不可的重臣的地位了。

織田信長，完成上京壯舉

明智光秀



「信長大人是個嚴格的人。我能夠擔負得起家老的重責大任嗎？」

在明智光秀的仲介之下保護了前將軍的弟弟・足利義昭的織田信長，將六角家予以滅亡後進入京城，讓義昭坐上了室町幕府將軍的寶座。因為這個功績，使得義昭想要賜官位給信長，但卻因為信長婉拒的關係，取而代之的給予「將軍之父」的敬稱。

足利義昭



淺井長政，背叛了信長



在丈夫與兄長的夾縫間苦惱的阿市

雖然這一陣子織田信長起兵攻打朝倉家，但是卻被妹妹・阿市(お市)所下嫁的淺井長政給背叛，而陷入了危機。然而，隨著木下秀吉與德川家康的奮鬥而能擺脫追擊，得以生還返回岐阜。憤怒的信長在不久之後就開始對淺井・朝倉家展開反擊行動。

淺井長政



「雖然很對不起阿市，但是與朝倉家之間的關係是千萬不可以斷絕的」



德川家康



阿市 お市



朝倉義景

◆第五章◆

歧路

小谷城主～打倒光秀

別讓盜取天下的機會給溜走了！

秀吉得以出人頭地成為長濱城主，並重新改姓為羽柴。雖然在前往帶領援軍前往北陸支援當中與柴田勝家吵架而擅自返回，但因為就如秀吉所猜測到的，松永久秀舉兵反叛，為了鎮壓此事而得以回復主君對他的信賴。接著他又擔任攻略中國地方的重擔。然而，沒想到居然因為明智光秀的謀反而使信長死亡。秀以打倒光秀為目標，急忙的趕回畿內。

秀吉，成為長濱城主

羽柴秀吉



「我總算也能擁有一座城了。可是，還得要多加努力不可啊」

從木下改姓為羽柴秀吉，在約一年前就開始建築的長濱城終於快要完成了。秀吉馬上從隔壁的小谷城搬過來，正式當上城主。此外，近來秀吉也延攬了石田三成、大谷吉繼、加藤清正等有名望的年輕人，使得家臣陣容也能踏上充實的一條路。



石田三成



大谷吉繼



加藤清正

信長，死於本能寺

本日凌晨，織田信長在京都・本能寺中遭受到家臣・明智光秀的襲擊，因而自殺身亡。同時也得到嫡子・織田信忠與小姓・森蘭丸等人也都戰死的消息。雖然乍看之下織田家統一天下也不過是時間上的問題，但是崩壞的危機卻在一瞬間到來。



自己拿著長槍，在本能寺戰鬥的信長

戰死者



織田信忠



森 蘭丸

◆第六章◆

打倒勝家

清洲會議～北庄城攻略

繼承信長的遺志！

報了主君・信長的仇的秀吉，立下了統一天下的新目標而重新再出發。然而，在逐漸伸展其勢力的秀吉面前，卻有著長年以來的對手・柴田勝家擋住他的去路。勝家在賤岳佈陣向秀吉挑撥，兩軍並彼此持續對峙了好一陣子……。

織田家的繼承人，決定為三法師



充滿緊張的空氣的清洲會議當天



三法師



織田信孝

這一陣子召開了由聚集在清洲城的織田家臣所舉行的會議，決定了信長的繼承者為嫡孫・三法師。相對於推舉信長的三男・信孝的頭號家老・柴田勝家，擔心再度引發家族爭鬥的羽柴秀吉則推薦信長直系血統的三法師，並得到丹羽長秀等人超過半數的支持。

秀吉，將柴田勝家滅亡



柴田勝家



前田利家



柴田勝豐

在清洲會議之後，如柴田勝家的外甥・勝豐在羽柴家被架空等，在水面下爭奪的柴田勝家與羽柴秀吉終於在賤ヶ岳正式衝突。最後獲得勝利的羽柴軍收服了柴田家家臣的前田利家，並且攻入了勝家的居城・北庄城(北ノ庄城)，將長年以來的宿敵給消滅了。



與北庄城一起消失在人世間的勝家與妻子・阿市

◆第七章◆

通往天下人之路

大坂城築城～結局

將天下掌握在手中

打敗了宿敵・柴田勝家的秀吉，壓制了中國、四國、九州，並進軍至東國，讓人以為幾乎就要將天下掌握在手中了。然而，一直詭異地沈默著的德川家康終於站了出來，向秀吉挑起最後的決戰。過去在金崎生死與共的盟友，如今卻分成敵我雙方在爭戰——難道這也是想要統一天下的男人們無法避免的宿命嗎？

大坂城開始築城

羽柴秀吉

「目標是統一天下人
相稱的豪華絢麗
的城侯哦！」



如今已成為最大勢力的秀吉，為了象徵其權力而計畫在石山築城。城堡的設計規劃交給弟弟・秀長負責，規模似乎遠遠超過安土城。另一方面，最近丹羽長秀聲稱生病而打算退回居城，同時也有他打算舉兵的傳聞出現。他今後的動向必須注意。



羽柴秀長



丹羽長秀

德川家康，終於崛起！

相對於在日本已經沒有敵手的羽柴秀吉，一直保持沈默的德川家康卻突如其來的舉兵。在世間評論兩人為善於攻城的秀吉，及善於野戰的家康，而這次的野戰一般也認為對家康相當有利，其結果究竟如何呢！?

德川家康



「現在正是奪取天下的絕佳良機。我一定會獲得勝利的！」

石川數正



本多忠勝



井伊直政



德川家臣團

特別編

◎ 人物介紹



柴田勝家

看到了齋藤守直的书信而录用了主角，並予以禮遇。信忠到底寫了些什麼呢？

從初生以來就背負著坎坷命運的主角，成為柴田勝家的部下奔馳在戰國時代！為您介紹在「特別篇」裡登場的主要人物吧。



紗繪 さえ

在主角身邊負責照顧大小事務的少女。對疲倦歸宅的主角會溫暖的迎接他。



佐久間盛政

柴田勝家的外甥。敵視主角，只要他說什麼就予以反駁。



主角(築田政勝)

從沒見過雙親一面就被養成人年的年輕人。在柴田勝家的照料下，成長成獨當一面的戰國武將。



齋藤守直

主角的養父。雖然帶著主角來到了越前，但到達之後沒有多久就死亡了。



前田慶次

在前田利家的介紹下，前來輔佐主角。有時候也是一個很好的談心對象的瀟灑武士。



羽柴秀吉

不知為何而接近主角，彼此因意氣相投而加深交流。



上杉謙信

越後的大名。在手取川之役中與柴田軍發生衝突，以「車懸之鎮」讓主角等人陷入苦戰。

第一部 步兵啊要胸懷大志！～遊戲攻略解說～ 11

行動方針	11
出人頭地的步驟 步兵隊長～家老時代～	12
通往天下人之路 城主～大名時代～	14
生命解說 累積功績來晉升吧	16
主命一覽	20
技能解說 不斷修行以成為名將	30
派閥解說 以人數的力量來表達意見	34
與力解說 一個人是無法獲得天下的	36
野戰解說 驅使陣形來掌握優勢	38
攻城戰解說 將城包圍起來進攻吧！	40
攻略解說 朝全國各地進軍吧	42
物品解說 引誘他人的最終兵器	44
獻給收藏家的全部物品一覽表	46

第二部 天下無敵的出世～秀吉篇故事導引～ 49

第一章 步兵藤吉郎	50
第二章 墨俣築城	52
第三章 美濃攻略	54
第四章 通往天下布武(前)	56
通往天下布武(後)	58
第五章 歧路(前)	60
歧路(後)	62
第六章 打倒勝家	64
第七章 通往天下人之路	66
故事分歧解說	68
勝家主導篇	70
信長統一篇	72
秀吉流放篇	74
他家仕官篇	76
秀吉謀反篇	78

第三部 年輕獅子的命運～特別篇故事導引～ 81

第一章 相遇	82
第二章 織田家的人們	84
第三章 評定北陸	86
第四章 疑惑的光秀	88
第五章 本能寺	90
第六章 清洲會議	92
第七章 繼承者信孝	94

第四部 情報總覽～完全資料一覽表～ 97

情報壹 武將資料總覽	98
情報貳 城資料總覽	112
情報參 官位資料總覽	123
情報四 好用的武將排行榜	124



◆第一回◆



步兵啊 要胸懷大志！

～遊戲攻略解說～

一步一步踏著步兵、家老、城主的出人頭地的台階，成為戰國大名而統一了天下的豐臣秀吉。從達成主命到合戰為止，為您解說秀吉出人頭地的過程中幾個重要的重點吧。

因最喜歡吃的鰻而感到非常高興的秀吉與寧寧



出人頭地的步驟

一旦達成了主命的話，接下來就只是睡覺——這樣只會讓出人頭地的道路更加艱險而已！

私人生活的度過方法

身為織田家一員的秀吉(藤吉郎)所要負責的工作，是出席每3個月召開一次的評定會議，接受主君的命令(主命)並且在期限之內予以達成。直到成為城主之前，這些都是最基本的行動。每次達成主命就可以增加勳功值，從步兵隊長(足輕組頭)到步兵大將(足輕大將)、武士大將(侍大將)、然後出人頭地成為家老。

然而，光是達成主命而已就跟普通的武將一樣，是無法出現如史實一般的奮鬥故事的。在實行主命的空閒時間當中，還有許多非做不可的事情啊。

除了主命的實行之外，隨著如私人生活的時間該如何去使用，將會大大的左右秀吉發跡的快慢。為了將來就必須不惜努力，確確實實地踏上通往统一天下的台階吧。

雖然只要達成主命就可以提高自己的身份，但如果



想要更早一點出人頭地的話，就必須要做很多的事。

好好磨練武將的「技」吧

在實行主命的空閒時所要做的，第一就是技能的學習。你必須活用上天所賦予你天性的能力，將身為一個武將所必備的各種技術給學習起來。藉此可以提高進行主命時的作業效果，所能得到的勳功值也會提高。以結果來說就是讓發跡的時間變得更快。

有時為了要學會技能，還必須要花費許多的金錢，跑到遙遠的城鎮去。好好考慮手上擁有的錢與到下次評定前的日數來做有計畫的實行，盡可能的早日將技能提升至界限吧。

孤僻的一匹狼是無法出人頭地的

為了要讓發跡的速度更快，將派閥予以擴大也是很重要的。從開始出席評定會議時開始，不管你說甚麼話都不會有人理你。即使是有你想要做的主命，也時常會被其他的武將把你的工作給搶走。

這是因為秀吉為新加入的人，實力還不受周圍的人的認同的關係。只要能與其他的家臣來往，並且建立起親密的關係的話，他們應該也會打開心扉，轉而支持秀吉才是。像這樣持續增加支持者來擴展派閥，即使是在評定會議中也很容易疏通意見。這樣的結果，既可以照著自己的意思來決定主命的方針，想要做的主命也可確實的獲得。

●年間行程範例

這個時期的行動是以主命的達成為中心。只要將它給完成之後，就看看下次評定為止的時間來決定要做些什麼。此外，在體力降低的時候就不要勉強，必須要好好休養。

月	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
主命實行	評定			評定			評定			評定		
學習技能												
擴大派閥												
休 養												

●身體就是戰國武將的資本

若是像這樣持續各種各樣的活動的話，體力應該就會隨著下降才是。雖然再稍微繼續下去的話是還沒問題，但是當出遠門而使得體力大幅減少的時候，就必須要毫不猶豫的進行休養。萬一生了病的話，既會使能力下降，治療費用也不是開玩笑的。此外，預定必須要照計畫結束的事情被取消，而在中途剩下空閒的時間的話，即使體力是滿格的也要伊直休養到下一次評定為止。

●別忘了屬下的存在

雖然至今在講的都是關於秀吉自己本身的事，但是也千萬不可以忘記要照顧屬下。秀吉的屬下從弟弟小一郎(秀長)起，還有蜂須賀小六、竹中半兵衛等等，人數會隨著逐漸增加。此外，也可以拜託信長將秀吉派的家臣借給他作為輔助者(與力)，成為他的部屬。

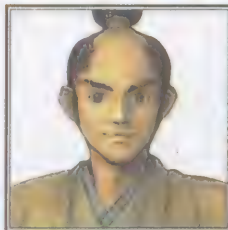
在序盤時他們雖然只能在城下主命與合

戰(會戰)中活躍，但在秀吉成為城主之後，他們就會成為接受主命並實行工作的重要戰力。忘了要讓他們到了這時候可以馬上活躍，所以要从平常就先開始鍛鍊。

在達成了主命而回到自宅時，就可以向下屬發出命令，以「武者修行」來讓他學得技能，或是以「相場調查」來累積勳功吧。此外，閒暇時也可將技能做成「指南」。這樣一來，屬下也可以跟秀吉一樣踏上出人頭地的道路。



自宅同時也是下達命令的場所。如果忘了這點而只跟寧寧待在這裡的話，往後將會很困擾哦。



通往天下人之路

自己的城要自己來守護。將一切交給信長的時代已經結束了，從此之後要與旗下的武將們一起向前邁進！

要知道立於人上人的辛勞

至今為止都只是照著信長的命令在行動，也許會認為只要能夠累積勳功值的話接下來怎麼樣都沒關係，但是一旦成為城主的話就不可以這樣了。

與以前當家老時最大的不同，是從出席評定會議的立場，變成召開評定會議的立場。考量現在所需要的主命，向你所認為適任的屬下下達命令吧。

秀吉自己召開評定的時候可以同時下達「軍事」「調略」「內政」「合戰」等命令。你可以在進行「商業發展」的同時，另一方面進行「雇用步兵(足輕雇用)」，接著再編組軍團來進行合戰。

雖這麼說，成為城主的時候首先重點是要放在內政系的主命。如果收入無法增加的話也就無法整建軍備。就算是從信長手中接下了攻略城池的主命，也要將對城鎮

的發展傾注全力。

將有能力的武將給拉攏進來吧

就這樣結束評定，屬下開始實行主命的話，直到回來報告為止的80天(一部份的主命要30天)都是空閒的。

在剛開始時，這個期間內要進行屬下的登錄使用。城主時代雖然只有一座城而已，但成為國主、大名之後所支配的城就會隨著增加。如果不增加屬下的話，就無法管理這麼多事務了。由於在秀吉成為城主的時期，周圍的城鎮裡應該都會聚集一些有才能的武將，所以要把他們找出來並予以拉攏。

剛成為屬下的武將，有時會有技能還沒充分學習到的。首先命令他做「武者修行」，盡可能的讓他學習多一點技能吧。

重新認識軍團的組成

一旦收入增加了、並以這些錢來充實軍備的話，就終於要開始城池的攻略了。

在此之前所要做的一個階段，就是敵方城池的情報收集。當然這只要下達主命讓屬下去做就可以了，但是讓百地丹波來告訴你會比較快。

然後，就召開評定來命令「合戰」。雖然這時候軍團會自動的進行編組，但是士兵數與錢、兵糧等等，在習慣合戰為止之前最好都要攜帶最大限度去。

這個時期秀吉的勳功，全部都要看合戰的結果。持續累積勝利，接著叫朝下一個

長濱城 織田家	
城主 羽柴秀吉	
金	174000
石	100/180千
米	151/250
酒	0/0
鹽	50/100
兵士	5006
馬	51
槍	0
鐵砲	51
船	100
總兵數	491880
總石	22673
總米	0
總酒	0
總鹽	0
總兵糧	1502

成為長濱城主時的城堡情報。由於資金還很少，在最初的評定時要命令大部分武將做「販賣兵糧(兵糧賣卻)」。

●年間行程範例

除了武者修行之外，屬下在實行主命到回來為止需要花上80天。在此之間如果什麼也不做的話，就盡情的做長期休養也可以哦。

月	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
召開評定	80日		80日		80日		80日		80日		80日	
合 戰			●	●					●	●		
收集情報	●	●			●	●	●	●		●	●	
休 養		●	●			●	●	●	●			

步驟・國主前進吧。

■攻略城池的速度也要加快

若照著信長的命令移往姬路城的話，就會被賜與複數的城而成為國主。從這時候開始的國土經營當中，城池之間的輸送就顯得相當重要。一旦讓各城池發展並增加金錢與兵糧等等的話，就會往秀吉所在的本城輸送。

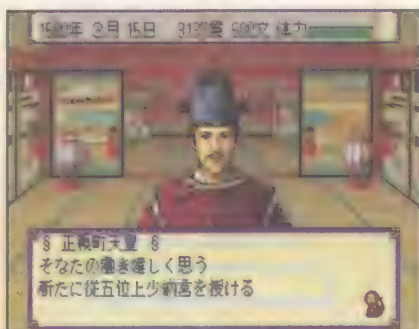
此外，在這個時期裡攻略主命也成為從「城」到「國」，並且會命令你攻略複數的城。雖然至今只要攻下了一座城之後就會回到城裡，但今後只要兵糧與兵士夠充足的話，一次遠征可以接著攻擊好幾座城池。比起每次合戰都要回到城裡重新編組軍團，這樣比較可以快速地進行攻略。

■讓名與實都成為大名

一旦信長在本能寺死亡的話，秀吉就終於可以獨立，成為大名。從此之後沒有人可以命令秀吉，除了同盟國之外任何一座城隨時都可以自由攻打。盡情的向周邊

的大名進攻，朝統一天下邁進吧。

另一方面必須要取得的是官位的上昇。即使再怎麼擴大勢力，如果無法獲得官位的話，其他大名也是不會認同你的。換句話說，外交交涉之類也會很難成功。雖然官位只要向朝廷獻金就可以獲得，但主命中的「朝廷工作」並不是只有命令屬下去做，秀吉自己也可以親自造訪京城，親自獻上獻金。朝著與天下人相稱官位持續努力工作吧。



如果可以支配廣大的領地的話，收入也可以大幅提升。就以此來向朝廷獻金以提高官位吧。



累積功績 來晉升吧

主命乃是為了得到勳功的手段，在今後則是向屬下下達命令。
在此就為您解說該如何來使用它吧。

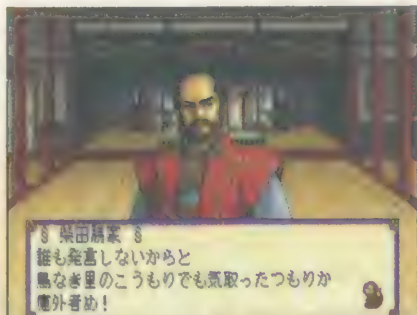
該如何接受主命？

最初是無法自由選擇的

由大名向家臣下達的主命，就如右頁的表格中「內政」「調略」「軍事」等各方針共有22種種類。然而，秀吉所能夠選擇的只有其中的極小部分。

在每一次評定中所能下達的主命，在3種方針中只有一個而已。而且，因為還會隨著身份而使所能實行的主命受到限制，在秀吉剛剛進城時，所能選擇的主命就只有2種而已。

此外，即使往後秀吉升遷而使得能選擇的種類增加，也會因為得不到家臣的支持而被對立的候補武將給搶走主命，有時也會只剩下等級較低的主命而已。在剛開始的時候，與其說是「選擇」還不如說是「被選擇」比較妥當。



選擇主命的第一道關卡就是方針選擇，由於柴田勝家與秀吉是正面對立的，在剛開始時只要選擇與他相反就可以了。

選擇與希望相反的方針

一旦評定會議開始的話，開始時就會徵求你要選擇哪一個方針的意見。然而，在此即使選擇你所希望的方針，在剛開始時幾乎說是一定會變成其他的方針。

在將派閥擴大得到支持為止之前，相反的選擇你不想做的方針會比較聰明的做法。雖然「調略」做起來比較困難，但「軍事」與「內政」只要各自做相反的選擇的話，往往都可以如自己所希望的。

一旦與各個家臣之間的親密度越來越高的話，就要變更作戰了。在評定當天，在進城之前先到其他派閥領導人的家中造訪，向他打聽他要考慮什麼樣的方針。再配合這些來選擇方針的話就比較容易得到支持，被決定的可能性也會提高。雖然柴田勝家是不太可能，但若是丹羽長秀的話應該會確實地告訴你。一旦成為第一派閥的話，不管選擇什麼方針都可以得到很高的支持率。但是，有時候也會因為信長的一句話而做罷。信長的戰略方針也要好好調查一下。

必須耗費日數的主命要放棄

雖然實行主命的期間共有80天，但是絕大部分的主命應該都只要耗費更少的日數就可以達成。

例如時間快要不夠用的主命，在到達下次評定為止也頂多剩下不超過10天左右的

●主命一覽

「身份」為可承接主命所需的最低身份，「特殊作業」為必須進行特殊作業的主命，「集團作業」表示為必須要與屬下一起進行的主命。

分野	主命	身份	概要	特殊作業	集團作業
內政	檢地	家老	讓石高上昇來增加兵糧的收入	○	○
	礦山開發	侍大將	讓礦山値上昇來增加金的收入	○	○
	商業發展	侍大將	讓商業値上昇來增加金的收入	○	○
	新田開發	足輕大將	讓石高上昇來增加兵糧的收入	○	○
	兵糧賣卻	足輕組頭	販賣軍糧來增加軍隊資金		
	民掌握	足輕組頭	讓民掌握率上昇來增加收入	○	○
調略	外交	家老	與其他家更加親密		
	朝廷工作	家老	從朝廷獲得官位		
	人材勸誘	侍大將	將武將登録使用		
	城主調略	侍大將	將他家的城主拉攏成為友方		
	大名調查	侍大將	調查他家城池的所有情報		
	破壞工作	足輕大將	給他家城池的軍備造成打擊	○	
	流言	足輕大將	放出不好的謠言來降低民掌握率		
	人材調查	足輕組頭	發現浪人		
軍備	城情報收集	足輕組頭	調查他家城池的情報		
	改修	家老	提升城池的防禦度	○	○
	大筒購入	侍大將	購買大筒		
	足輕雇用	侍大將	雇用步兵		
	訓練	足輕大將	訓練士兵		○
	鐵砲購入	足輕大將	購買鐵砲		
	軍馬購入	足輕組頭	購買軍馬		
共通	兵糧購入	足輕組頭	購買兵糧		
	相場調查	足輕組頭	調查特定國家的米・馬的市場		
	武者修行	足輕組頭	讓技能提高		

時間，如學習技能等其他的活動都沒辦法做了。像這樣子的主命就盡可能的別去選它會比較好。

以需要耗費時日的主命來說，可以舉「軍馬購入」為例。雖然在附近購買的話馬上就可以結束，但如果想要購買更便宜的馬匹的話，就非得要出遠門到東北之類的地方去不可。其他還有「外交」「人材勸誘」「大名調查」等的主命往往都很耗費時間。

■也讓屬下的勳功增加吧

在主命當中，也有一些在實行時是分給複數的武將來負責進行。那就是在主命一

覽表中的「集團作業」。

在這時候，就是屬下的武將出場的時候了。只要他們完成工作的話，就會根據工作的種類與成果來得到相對的勳功。平常無法出席評定的部下們，也可以藉此來晉升。

只要讓屬下晉升的話，往後在成為城主召開評定時，從剛開始時就會出現各式各樣的主命。一旦聚集了有才能的部下們的話，秀吉本身就可以不必負責，只讓屬下來進行工作就可以了。這樣達成主命的勳功也都會成為秀吉的。

以特殊作業來提升效率！

神秘工作的真面目

只要打算實行以集團進行的主命的話，應該會發覺到有一些隱藏著名稱的工作出現吧。這些就稱為特殊作業，在通過如下表中的各種條件時就可以學會。

一旦可以使用特殊作業的話，該主命的成果就會大幅上昇。雖然要將所有的特殊作業給學會是非常困難的，但盡可能的要多學會一些，建立起比主命所要求的更好的成果，來累積勳功。

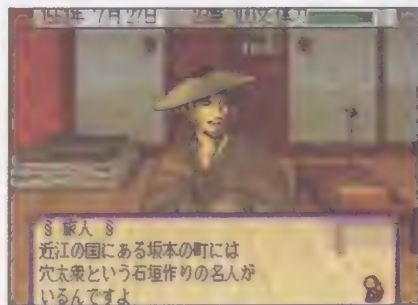
與有名人更加親密

想要學會特殊作業的話，除了要學會特定的技能之外，也必須要到特定的場所去。學習的場所從米店到不知是哪裡的城市鎮都有，就連只有在堺與博多才有的設施，可說是各式各樣。

如千利休等著名人士所會教給你的，就要再加上必須提高與該人物親密度的條件。這些人物也有一些是扮演技能的指南角色，只要向他學習技能就可提高親密

度。在學會技能後跟他說話的話，有時也會將特殊作業傳授給你。

除了這些條件之外，「樂市樂座」與「德政令」，只要對織田信長(特別篇中為柴田勝家)獻上禮物的話就可以學會。在沒有錢的時候，由於很難買得起能送給他們的禮物，所以一旦在主命報告時得到高價的禮物的話，只要將它反過來拿去送人就可以了。



雖然這是從旅社裡的旅行者所打聽到的城鎮情報之一，但卻是學會「穴太積み」的提示。

● 特殊作業一覽

主命	特殊作業	必要技能	學得場所	傳授的人物	必要條件
新田開發	牛馬導入	開發1 算術1	馬屋	主人	—
	農具向上	開發1 算術1	今濱(長濱城)・鍛冶屋	國友一貫齋	親密度很高
	品種變更	開發2 算術1	米屋	主人	—
商業發展	特產品	開發1 算術1	界・商家	今井宗久	親密度很高
	樂市樂座	算術2 弁舌2	城	織田信長(柴田勝家)	獻上禮物
礦山開發	灰吹き法	開發2 —	堺・南蠻寺	弗洛伊斯フロイス	親密度很高
	南蠻絛り	開發3 —	博多・南蠻寺	弗洛伊斯フロイス	親密度很高
改修	割普請	築城1 弁舌1	寺	住持	—
	穴太積み	築城2 —	阪本・民家	居民	—
民掌握	德政令	算術1 弁舌1	城	織田信長(柴田勝家)	獻上禮物
	刀狩り	武術2 弁舌1	伊賀上野城・道場	柳生石舟齋	親密度很高
檢地	檢地尺	算術2 —	博多・商家	島井宗室	親密度很高
	京研	算術2 —	界・茶人宅	千利休	親密度很高
破壞工作	石垣爆破	亂波2 —	伊賀上野城・神秘小屋	百地丹波	親密度很高

向部下下達主命吧

以武將的技能來選擇主命

一旦成為城主以上的身份，秀吉的主命就變成「城攻略」與「國攻略」，也就是合戰命令。至今所出席的評定會議，現在也變成由秀吉自己召開，對屬下武將下達主命了。這樣一來，所做的事情就跟信長之類的大名沒有兩樣了。

在評定中，首先要選擇武將，看看他的技能與能力，並讓他負責適合的主命。至於適合什麼樣的主命，就請你參考下一頁以後的介紹。

在各種技能當中，最為重要的就是算術技能了。先不論購買、販賣之類的主命，它在內政方針的主命中大部分都具有效果。

接下來是弁舌。雖然這是與外交能力有關連的技能，但不只限於主命的「外交」，「足輕雇用」與「商業發展」等各種範疇的主命也會受其影響。

軍事系武將的使用方法

如果這樣想的話，能以主命活躍的大多是內政、外交能力優秀的武將，只有在軍事能力上較優秀的武將就沒有什麼可以委任的主命了。雖然唯一只有「訓練」會受亂

波之外的軍事系技能影響，但由於在一座城裡能夠負責這工作的也只有一個人而已，所以若是有許多人的話反而是多餘的。

但是，只要亂波技能很高的話，就非常適合「破壞工作」與「城情報收集」等調略方針的主命。這些主命都是在必要的狀況下才有的，若是想要讓武將累積勳功的話就讓他實行吧。

無能的武將就不去管他

那麼，對於各方面能力都很低且幾乎沒有學到任何技能的武將，又要派遣什麼樣的主命給他呢？

以結論來說，對於這樣的武將，並沒有勉強對他下達主命的必要。但是，只要有城池是只要再一下子就可到達資料能力的上限值的話，也可以讓他擔任與這座城有關的主命。為了這種只有一點點的工作，還要去使用有才能的武將就太可惜了。



小倉城 織田家

城主 羽柴秀吉

人口	153000	兵士	390	兵糧	14460
石高	152/160千	士族	18	金	294182
石高	153/250	武士	43	金	691
石高	26/30	武士	51	金	177
石高	60/100	武士	187	金	0
				金	1056

由於主命的預算是從城裡的軍資金調出來的，所以在召開評定之前要先看看城情報，確認一下軍資金的金額吧。



如果只是要讓他累積勳功來晉升的話，只要命令他負責實行期間比其他的主命還要短的「相場調査」就可以了。

主命一覽

達成主命是出人頭地的重要步驟。獲得更好的成果，即使是一點點也好，都想要多得一點勳功。那麼，該怎樣才能提高效率呢？

INDEX

兵糧賣卻[內]／兵糧購入[軍]	20
軍馬購入[軍]	21
城情報收集[調]	21
人材調查[調]	22
民掌握[內]	22
鐵砲購入[軍]／大筒購入[軍]	23
訓練[軍]	23
流言[調]	24
破壞工作[調]	24
新田開發[內]	25

足輕雇用[軍]	25
人才勸誘[調]／城主調略[調]	26
大名調查[調]	26
商業發展[內]	27
礦山開發[內]	27
改修[軍]	28
外交[調]	28
朝廷工作[調]	29
檢地[內]	29

城 兵糧賣卻

軍 兵糧購入

重點 讓市價較高的城與較低的城往來轉賣

這項主命在初次評定中就擔任的情形相當多，所以應該會與其他武將競爭成果吧。

調查周邊各國的米的市價（相場），在這當中選擇市價最高的國家進行「兵糧賣卻」，在市價最低的地方進行「兵糧購入」是最基本的原則。然而，光是這樣還是無

在進行兵糧的轉賣時雖然市價的差值也很重要，但因為要往返好幾次的城鎮，所以要盡可能選擇距離較近的城鎮。

國名	買	賣	國名	買	賣	國名	買	賣
日本	73	51	關東	51	35	越中		
上野	69	48	三河	50	36	上野		
伊豆	63	44	近江	49	34	下野		
伊勢	63	44	河内	48	33	信濃		
越前	65	44	關西	45	31	常陸		
山城	57	39	防府			常陸		
近畿	55	38	出雲			下野		
相模	54	37	越後			上野		

相場は1石の米の市價に相違を認めます
国：日

法勝過承接同樣主命的競爭對手。

為了要拿出更好的成果，就必須要運用轉賣兵糧的技巧。在市價較高的國家與較低的國家往返，重複的進行買賣。

但是，這招會有效的就必須要是市價而定。如果買價比賣價還要高的話就是虧錢了。特別是由於每月更替之後市價會有大幅度的變動，所以到了月底時就暫停買賣，好好觀察動靜會比較好。

此外，只要學會了算術技能的話，就可以進行價格的交涉，藉著這個方式，即使是在差額很小的市價中也應該可以得到某種程度的利益。

【在下達主命的時候】與自己負責的時候一樣，算術技能較高的武將較為適任。

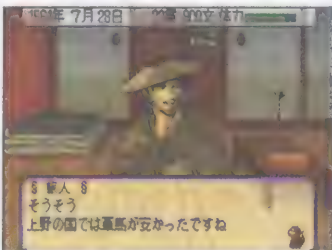
軍馬購入

重點 遠行至東北・北關東等地區吧

在市價較便宜的地方購買的原則雖然是與「兵糧購入」時一樣，但既無法轉賣，且因為在一個國家裡所能購買的匹數也是有所限制的，所以非得要在好幾個國家來回購買不可。

碼的市價，如果是在20以下的話就要購買。以傾向來說，東北各國與北關東的上野、下野附近的市價往往比較便宜。但

你旅社的軍馬較便宜的城鎮，也許他也不會這麼容易就告訴你，也可以跟旅社的旅人打聽得到。但是，



是，由於這些國家都相當的遠，如果在好幾個國家來回的話有可能會超過期限。這樣一來的话儘管你買了再多的馬也是沒有成果，反而會降低勳功值。先確認來回的天數，以此來思考路線，一定要在期限之內回來。

但是，這些地方的市價也不一定都是經常便宜的。由於近畿周邊的國家也很便宜，所以平常就利用小一郎等下屬來調查市價吧。此外，也別忘了要讓自己具備算術技能來殺價。

【在下達主命的時候】還是要看算術技能。技能若是為○的話還是不要派給他會比較好。

城情報收集

重點 酒家、民家、旅社都是城的情報來源

前往調查對象的城下市鎮中的各種場所，從裡面打聽出各種情報是最主要的作業。

最初要前往民家，打聽出人口與石高(產量)之類的土地情報。接著前往酒家，讓士兵們喝醉來打聽出士兵人數之類的軍事情報。但是，由於有時候會連自己也會喝

醉，所以要在旅社過夜，喝藥來讓體力回復之後再重複進行吧。在最後跟旅社裡的鎮民聊聊，打聽軍馬數之類的物資情報。由於他們往往不會那麼簡單就告訴你，所以要多居住幾天，拿出毅力好好打聽吧。

只要前往伊賀上野城的神秘房子去的話，可以支付費用來獲得完整的情報，但在身份較低的時候，就不要怕麻煩，自己親自進行調查吧。

【在下達主命的時候】雖然只要命令亂波技能較高的武將去做的話就可以得到詳細的情報，但是可以調查的城有所限制，在緊急的時候還是自己前往伊賀上野城去會比較好。其他的就命令沒有獲得主命的武將去做就可以了。

只要有亂波技能的話，在進入城下市鎮的時候就可以掌握到等級較低的情報。雖然也可以用這個來報告，但勳功值可是很低的哦。



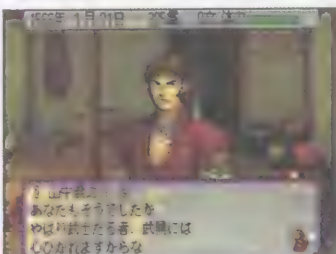
重點

到滅亡的舊大名的舊城下市鎮去尋找吧

進入民家中的浪人之家，只要與他熟識的話就OK了。雖然所報告的人數越多的話勳功就會越高，但曾經報告過的浪人是無法再拿來報告的。在接受了主命的時候只要你有認識的浪人的話，只要將他們報告出來的話就僅僅只要一天就可達成主命。

但是，即使是漫無目的的在城下市鎮到

一旦發現了有才能的浪人的話，就要與他拉近關係，以「人材勸誘」來登錄使用，接著再讓他成為自己的人馬吧。



處走動，也不見得就一定能發現浪人。建議你到大名被滅亡之後的城下市鎮。往往有很多旗下武將都會變成浪人。

在完全都遇不到浪人的情形下，就要毫不猶豫的利用情報來源。情報的來源有①從旅館的旅行者口中打聽傳聞，②在堺的南蠻寺中聽取建言，③在伊賀上野城的道場中接受介紹等等3個地方。①如果不經過一些時日不斷打聽的話有時候也不會告訴你，②③則需要花錢。

【在下達主命的時候】如果亂波技能很高的話，可以發現的機率就很高。然而，由於往往也都會失敗，所以還是要讓其他沒有賦予主命的武將去做。

民掌握

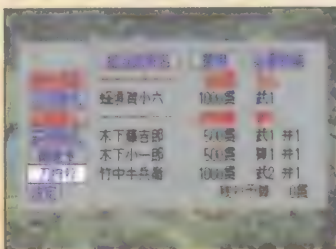
重點

在屬下增加為止之前不要志願擔任

這是可以對城下市鎮的居民施行，也可以制訂法令來提升民掌握率的主命。

這是要與下屬一起進行的主命之一，因應預算、人數、技能來決定實行的工作。雖然選擇「治安強化」與「金錢施し」的話即使只有兩個人也可以把預算給用完，但那樣就不會有什麼效果，也無法提高勳功。

由於隨著作業的不同有時也會使費用超支，所以要慎重的決定進行哪些作業。然而，特殊作業則是一定要選擇的。



在納入幾個有才能的武將之後再志願擔任，選擇不必花費費用的作業並以較多的人數來實行吧。雖然從步兵隊長的時候就可以志願承接下來，但因為身份的關係，所以可以不必堅持。

此外，在這個主命裡有「德政令」「刀狩り」等2種特殊作業。將這兩種的其中一項給學會之後再志願承接的話應該會有比較高的效果吧。

【在下達主命的時候】此一主命會受到算術、弁舌、武術等3種技能的影響，各技能的合計值越高的話就越有效果。由於即使是身份較低的武將也可以讓他擔任，所以是最適合讓有才能的武將在短期間發跡的一個主命。

軍事

鐵砲購入

軍事

大筒購入

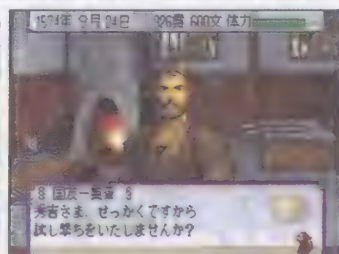
重點

不區不饒的進行交涉，即使是一把也要多買下來

「鐵砲購入」為足輕大將、「大筒購入」為侍大將以上的身份才能志願擔任的採購型主命。雖然會有跟對手競爭的情形，但由於只要志願的話就一定會被承認，所以應該會實行得相當頻繁吧。

這些東西可以在鍛冶屋或土界、博多的商家裡購買。雖然價格方面是以鍛冶屋能提供壓倒性的便宜價格，但由於鍛冶屋在

「大筒購入」是在事件中完成大筒之後就會在評定中出現。由於價格很高，交涉時要巧妙的進行。



鐵砲的數量上有所限制，所以應該會跑好幾家來進行採購吧。在岐阜城附近的鍛冶屋都集合在琵琶湖周邊，今濱市鎮、小谷城、阪本城、觀音寺城也都有。特別是在今濱的國友一貫齋的鍛冶屋，由於生產量比其他地方還要多，所以就先從這裡開始購買吧。想要買到更多的鐵砲、大筒的話，就與其他的購買型主命一樣，以算術技能來進行價格交涉是不可或缺的。雖然剛開始交涉往往都會被拒絕，但只要多買幾次交情打熟了之後，成功率應該也可以提高吧。

【在下達主命的時候】還是以算術技能的高低為重點。最好命令技能在2以上的武將。

訓練

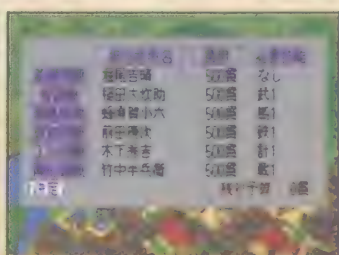
重點

集合6位以武勇見長的下屬吧

這是將訓練對象的城池裡的士兵訓練度加以提升的主命。雖然從步兵大將的時候就可以志願擔任，但但是如果沒有擴大派閥的話是不會得到支持的，往往都會被對立的武將給搶走。

雖然是集團作業，但與其他不同的是沒有特殊作業是其最大的特徵。作業有6種

沒有特殊作業，軍事系統則絕大部分武將應該都有具備。這是在集團作業當中可以輕鬆地進行的主命。



種類，費用全部共500貫。換句話說，包含自己在內如果沒有6名武將的話作業就無法進行完備，也就是無法提高效果。此外，關於5種作業各自都必須要有一種除了亂波之外的軍事相關技能。在「秀吉篇」中做為堀尾吉晴部下的時候由於可以找齊6個人，所以在技能的點數方面應該是不會有問題的。

【在下達主命的時候】軍是相關的技能平均都要高，特別是武術技能越高的武將就可任命。但是，亂波技能則完全無關。雖然訓練對象城池的士兵數越少訓練度就越能提升，但由於相反的勳功值卻並不是那麼高，所以在駐紮了一定程度的士兵的城池進行是重點所在。

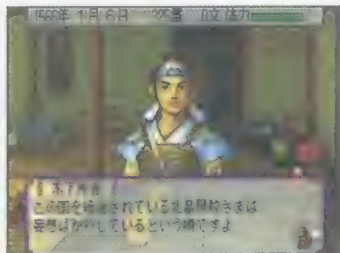
調略 流言

重點 一切都要看弁舌技能的高低

這是對實行對象的大名家放出不好的傳聞，來降低其民掌握率的主命。進行的目標只限於在攻略大名的時候，而且由於是不太能做選擇的主命，所以能夠志願擔任的機會並不是很多。

一旦接下了這個主命的話，就要進入實行對象的大名家所支配的所有城下市鎮，

因為農家在城鎮裡只有一間（？）而已，所以流言不用多久就會在城鎮裡散佈開來。謠言的魔力真可怕。



到農家裡放出流言。雖然工作相當單純，但其效果卻必須要看弁舌技能的高低。技能太低的話民掌握率就不太會降低，而以結果而言就是無法充分的得到勳功。起碼弁舌技能也都要有2的水準。

【在下達主命的時候】想要讓民掌握率低下的就給弁舌技能、想要讓人口低下的就是要交給計略技能較高的武將。然而，這個主命的最終目的是讓對象城池的收入降低，要顯現出效果的話必須要花上一段時間。如果是想要馬上進行合戰來予以佔領的話，實行起來就沒有什麼意義了。想要花上較長的時間，一點一點的將敵人逼上絕路的時候可以嘗試看看。

調略 破壞工作

重點 學會特殊作業來將石牆給爆破吧

這是在實行對象的城裡進行放火或爆破來減低其防禦度與物資的主命。在調略系主命當中，與「流言」一樣可以從步兵大將起就志願接受。但是，這可是集團作業。

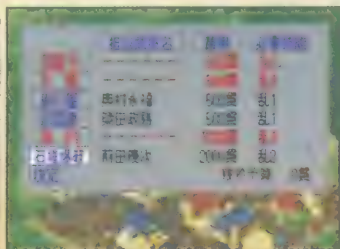
在特殊作業中雖然有「石垣爆破」，但是否實行它卻有著相當大的效果。在沒有學

會它之前最好是要不要志願接受比較好。但是，由於這需要使用2千貫的預算，因而無法使用多人數作業是其難處。

此外，這個主命的效果會隨著所選擇的作業而有所不同。如果你覺得往後想要享受合戰的樂趣，就只實行「城內」「石垣爆破」來重點式的降低其防禦度吧。

【在下達主命的時候】這是亂波技能很高的武將的專門工作。在實行主命當中只要攻進該座城並予以佔領的話就無法達成，好不容易下達的主命與預算都會浪費掉。一旦下達了主命的話，在達成為止前一定要忍耐別攻進城裡去。

「石垣爆破」所能得到的勳功也很高。讓主角自己來擔任的話可是很可惜的呢。



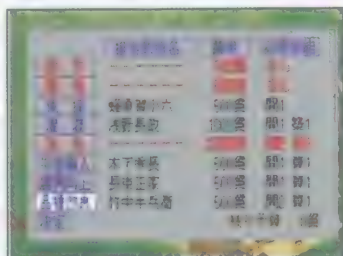
新田開發

重點 以多人數來作業，累積下屬的勳功

這是讓實行對象的城池的石高上昇的主命。雖然從步兵大將起就可以志願擔任，但是在剛開始時是得不到支持的，可以實行的機會應該是相當的少。

為集團作業之一，特殊作業共有「牛馬導入」「農具向上」「品種變更」等3種。這些特殊作業如果能全部學會的話，可以使效

由於特殊作業也有3種，所以在接下這個主命之前起碼也要先學會一種。



果變得相當的高，再加上這些工作只需要500貫就可以完成，所以最多可以用6個人來進行作業，可以說是最適合累積屬下勳功的主命。由於需要2個內政相關的技能及5種必要的作業，所以先以「武者修行」來學會技能，或是選擇具備內政技能的武將作為與力，以此來訂立對策。

【在下達主命的時候】雖然開發技能的高低是主要的重點，但其他築城、算術技能也會有所影響。原本來說，能滿足這些條件的能幹武將，讓他來擔任離石高上限不遠的城池本來就是很浪費的。在這樣的情況下，在任命時就不用去在意能力了。

雇用足輕

重點 人口越高的城鎮可以雇用到的人數就越多

這是在大城鎮集合步兵，來增加城裡士兵人數的主命。

只要負責這個主命的話，每次進入城鎮時就會詢問你是否要雇用步兵。在這裡只要選擇「可」的話就OK。由於每一次要花費500貫，所以到用完預算為止一共可以實行6次。但是，在同一個城鎮裡是無法重

從開始時的資料來看，人口僅次於京都、土界的，就是九州的多多市鎮。然而，也許沒有必要跑到這裡來。



複雇用的。

在實行時所聚集的人數，會受到該城鎮的人口與商業的影響。在進入城鎮時不要馬上就實行雇用，先調查一下人口來做比較會比較好。雖然人口會有所變動所以無法一概而論，但在近畿周邊的話京都、堺是不可錯過的。其他如岐阜城、小谷城、今濱市鎮、勝龍寺等等，最少也要在人口10萬以上的城裡實行。

此外，這個作業也受到弁舌技能的影響。技能若在1或0的話是無法得到什麼成果的。

【在下達主命的時候】與自己實行時候的一樣，弁舌技能越高就能招到越多的士兵。所能得到的勳功值也比較高。

調略 人才勸誘

調略 城主調略

重點 在接受主命之前要先與對手熟識

「人材勸誘」是對浪人或他家的武將、「城主調略」則是對城主的武將進行遊說，讓他們加入自己的大名家中的主命。但是，由於城主相當的少見，所以能志願擔任「城主調略」的機會是非常少的。

首先，在浪人的情形來說就用「說話(話す)」，至於他家的武將與城主，就向同家

只要成功的話，就能得到勸誘能力很高的武將。但是，可以進行勸誘的只有一個人而已。



的武將以「家中的傳聞(家中の噂)」來打聽喜好，來送他禮物。然後再以「勸誘」來邀請對方。由於贈禮一個月只能進行一次，所以最好要選擇價值較高的。

在他家的武將與城主的情況來說，也有些武將是不管你再怎麼提高親密度也不會跳槽的重義氣武將。如果考慮到這一點的話，選擇浪人會比較容易成功。在接受主命之前就先跟所要勸誘的武將攀交情，三不五時的就送他一些便宜的禮物吧。

【在下達主命的時候】雖然魅力較高的武將可以適任，但成功率很低。由於若是把能力很低的武將也給帶來的話也是很傷腦筋的，所以應該沒有什麼實行的必要吧。

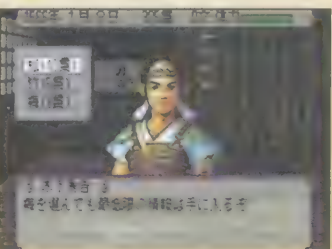
調略 大名調査

重點 讓伊賀上野城的百地丹波來告訴你吧

這是對實行對象的大名家所支配的所有城池的情報進行調查的主命。為「城情報收集」的擴大版，我方只要從侍大將起就可以志願擔任。

作業的順序與「城情報收集」一樣。然而，由於要調查複數的城，所以若是城池數很多的話做起來就非常麻煩。與其如此

雖然說可以輕鬆的達成主命，但是像城池數很多的毛利家的話，儘管再多錢也許都不夠用。



不如前往伊賀上野城的神秘房子，讓百地丹波來告訴你就可以節省許多時間與手續了。但是由於還是要花錢，若是在無法準備這麼多錢的情況下，就只有直接進城去老老實實地進行調查了。

【在下達主命的時候】與「城情報收集」一樣，只要任命亂波技能較高的武將就可以了。

只要成功的話，這些情報在攻略大名家的時候就會常有幫助。但是，如果你等不了80天的話，還是必須要親自去拜訪百地丹波。此外，由於所調查的大名城池數越多，所得到的勳功就越高，即使是沒有預定攻略的大名家也可以實行，可以利用它作為累積勳功的手段。推薦給對內政、外交不擅長的武將。

內政

商業發展

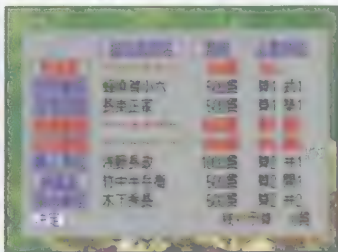
重點

特殊作業就交給能力很高的武將吧

這是讓實行對象的城池的商業予以發展的主命。從侍大將起就可以志願擔任。雖然內容難度很高，但由於所能得到的勳功很高，所以是在晉升為家老之後必須要頻繁地承接的主命。

雖然共有8種作業，但是從預算來說最多只能由5個人來實行。此外，不需要技

雖然要選擇擔任的武將也許會非常辛苦，但是只要能得到最好的成果的話，就可以得到貴重的物品哦。



能的作業只有一個而已，其他的則必須要有2個技能。由於其中也有3種需要算術技能2以上的作業，如果沒有幾個在內政方面特別突出的屬下的話，是無法得到充分的效果的。

特殊作業有「特產品」與「樂市樂座」等2種。特別是想要擔任「樂市樂座」的話必須要有算術技能2、弁舌技能2。然而，由於這個作業所能獲得的勳功是最高的，所以可能的話最好讓主角以外的武將來擔任。

【在下達主命的時候】算術、開發、弁舌技能會有所影響，特別是算術技能更是非常重要。從收入來考量的話，就從人口較多、民掌握率較高的城鎮照順序來實行吧。

敵

礦山開發

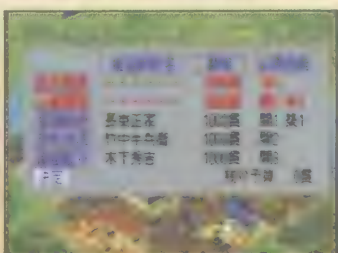
重點

與弗洛伊斯見面學習特殊作業吧

這是開發礦山的主命。理所當然的並不是在主君支配下的有礦山的城，有的話也全都是到達上限值的，因而不會在評定裡出現。從侍大將起就可以志願擔任，這點雖然跟「商業發展」一樣，但可以選擇這一項的機會應該是很少。

與其他的開發主命一樣可以用複數的武

「灰吹き法」與「南蠻紋り」等，這個主命的特殊作業全都是沒聽過的名字。難道是因此而很難學會的嗎？



將來進行作業，在5種作業當中，特殊作業有「灰吹き法」與「南蠻紋り」等2種。前者只要跟位於堺的南蠻寺的弗洛伊斯見面的話就可以學會，但後者卻在博多的南蠻寺，而且由於需要開發技能3，所以相當難學會。即使只有學會「灰吹き法」也就可以了。

【在下達主命的時候】會影響到這個主命的效果的技能就只有開發而以。從這點來看，「商業發展」要注意算術技能、而這個主命則要注意開發技能，並以此來區別擔任這兩者的武將。此外，比起不用多久就要到達上限值的城，不如選擇以跟上限值有很大差距的城為主命實行的對象。

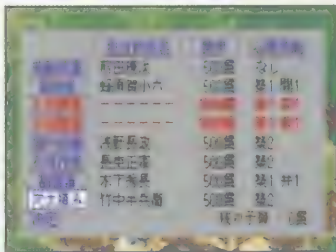
戰改修

重點 以「指南」來提高屬下的築城技能吧

這是將城池加以改修来提高防禦度的主命，若不是家老的身份的話是無法志願擔任的。這項主命也是集團作業之一，在內容上則比較接近「商業發展」之類的開發分野的主命。

作業共有8種，其中多達7種都必須要具備築城技能。如果有不具備這項技能的

辛苦的為屬下做出指南，築城技能終於再者時候誕生了（！？）也別忘記要學會特殊作業哦



武將的話，只要以「指南」來加以提高就可以了。但是，如果內政能力不夠高的話「指南」有時也會遭到拒絕。

特殊作業為「割普請」與「穴太積み」等2種。兩者都是只要具備必要技能就可以簡單的學會。雖然要志願擔任這項主命還是很久以後的事，但在此之前先將特殊作業給學會，一旦成為家老的話就做好萬全的準備來承接主命吧。

【在下達主命的時候】只有築城技能會影響到效果。如果有其他內政能力也很高的武將的話，最好讓他優先處理「商業發展」與「新田開發」。比起鞏固城池的守備，增加收入還比較重要。

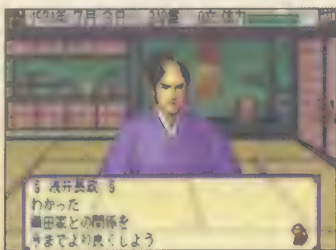
調略 外交

重點 掌握大名的喜好與性格吧

這是與他家的大名會面，用以改善外交關係的主命。一旦成為家老後就可以志願擔任。

首先在居城的城下市鎮與該大名的家臣見面，以「家中的傳聞(家中の噂)」來打聽出這位大名的性格與喜好。雖然性格可以馬上就知道，至於喜好，若不贈送禮物來

在給予主命的期間之內，可以贈送禮物的機會只有2次而已。希望這樣能有好結果出現。



提高親密度的話，他是不會告訴你的。

接下來就是與大名見面，贈送價值在4以上的喜好物品來提高親密度吧。然後，以配合其性格的態度來進行外交吧。

既需要購買禮物也要花錢，交際期限也很短。再加上也有一些性格並不明確的大名，有時會無法決定該用什麼樣的態度面對。可以稱得上是在各方面都相當辛苦的一項主命吧。

還有，在外交交涉中，禮法、弁舌、茶道等3種技能也會影響到成功率。

【在下達主命的時候】成為大名之後就可以任命了。雖然擔任武將的條件是禮法、弁舌、茶道等技能都要很高，但大名自己本身的官位也會影響到成功率。首先就優先進行「朝廷工作」，提高自己的官位吧。

重點

從平時就要與公家拉好關係

這是向朝廷提出獻金來讓貢獻度上昇，用以提高大名的官位的主命。這是成為家老之後第一次可以志願擔任的主命之一。

雖然可以直接前往御所進行獻金，但是與公家見面來多說說好話的話成功率會比較高。但是，為了要與公家見面，就必須要將禮法、弁舌、茶道等技能給提高，以

雖然剛開始時會採取冷淡的態度，但是只要一親密的話態度就會突然轉變的菊亭晴季可是他也是統一天下的關鍵人物。



及與「外交」一樣以送禮之類來提高親密度。禮物與武將們不同，他們喜好的多是財寶。

此外，由於所謂的公家都會舉辦茶會，所以在承接主命之前就先在茶會中提高親密度的話，既可以輕鬆的達成主命，也可以省錢。

【在下達主命的時候】如果主角不成為大名的話就無法實行。禮法、弁舌、茶道等技能會影響成功率，其中禮法更是最重要的。由於可以在同一時期命令複數的武將執行，所以只要仔細的對好幾位武將任命的話，就可以在短時間內大幅的提高官位了。

檢地

重點

特殊作業只要「京枰」就OK

這是調查城的領地，來發現「隱藏田地」的主命。只要實行的話就可以大幅提升米的收入。但是，這項工作在各座城裡只能實行一次，可以志願擔任的就只有家老而已。

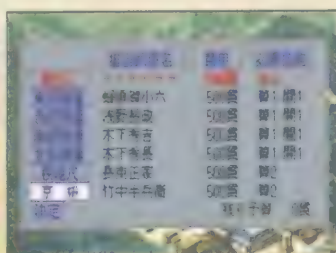
在7種作業當中，「京枰」的擔任武將必須要具備算術技能2，其他的除了「差出

し」的5種則必須要具備算術技能1、開發技能1。由於這些作業所要花費的費用每一個都要500貫，所以只要有學會特殊作業的話就以6個人來擔任，要讓屬下累積勳功也是很方便的。

在特殊作業方面雖然有已經提過的「京枰」與「檢地尺」，但「檢地尺」如果不到博多去的話是無法學會的。雖然將兩樣都學會的話效果比較高，但至於「檢地尺」倒是沒有勉強去學會的必要性。

【在下達主命的時候】擔任武將的算術技能高低是最重要的。其他還有開發技能也會有所影響。雖然在石高沒有達到上限的城裡也可以實行，但如果想要多增加一點米的收入的話，就最好在提高至上限後為止之後，再實行這項主命吧。

檢地為進行測量，來計算出正確的田地大小的作業。所以說算術技能也與開發技能一樣的重要。



技能 解說

不斷修行 以成為名將

要如何能夠便宜地、且早一步地將技能學習到上限為止是這裡的主題。在此就為您從各種角度來解說學得技能的方法吧。

上達技能必須視能力而定

以能力來決定技能等級

雖然在遊戲開始時主角的能力就已經決定好了，但這對技能的學習是有很大的影響的。雖然說若是「智將型」的話就對內政、外交很強，「英雄型」的話就在軍事系很強等方面可以猜測得到，但詳細情形就如下表所示。

若能力值為10的話，相關技能全部都可以學到等級3為止，但「智將型」與「英雄型」能力值最高都是9。這樣的話內政、外交系的技能各有1種、軍事系技能可以有2種都只能學到等級3而已。若能力值為8的話，不管哪一個技能都只能到等級2就停下來了。附帶一提這是只限於主角的情形，一般的武將即使出去做「武者修行」也不一定就能像此表般的學會技能。

沒有最好的選擇

在玩「秀吉篇」的時候，有「任意的設定（任意に設定）」，並且可以在剩餘能力值的範圍內自由的分配能力。雖然這樣一來有可能將能力值設定為10，但由於能力值的合計與「智將型」及「英雄型」一樣，如果將其中一項能力加到10的話，其他的能力就會相對被減弱。

在4種能力當中，只有「魅力」與技能的學習無關。雖然會以為也許只讓這項保持

在5，而將其他的能力值提高的話就可以了，但這項能力事實上是很重要的。舉例來說，即使是想要與其他的家臣更加親密，但如果魅力太低的話是不會有人理你的。

最重要的是，「任意的設定」並不是最好的選擇。只有照著玩家的喜好來決定不可。

雖然「任意的設定」會將剩餘的能力值非配到技能裡去，但這是沒有必要的。那是因為雖然技能從遊戲開始時就可以學到，但能力值只要不得到高價的物品就不會提升，而且也只是增加1或2而已。

●能力值與技能上限

★★★＝相關技能全部

★★＝「軍事」的話為4個，「內政」「外交」為2個

★＝「軍事」的話為2個，「內政」「外交」為1個

能力值	等級3	等級2	等級1	等級0
10	★★★			
9	★	★★		
8		★★★		
7		★	★★	
6			★★★	
5			★	★★

學習技能的方法

■ 免費的讓屬下學習

技能的種類與學習方法就如下表所示。首先就從這些學習方法的特徵來進行解說吧。

學習的方法，共分為由武將來教導的，以及在城鎮裡的各式各樣場所中累積修行等。

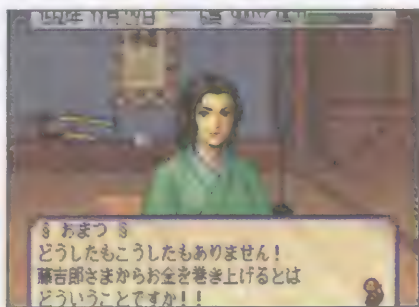
前往武將的家以「師事」所能學到的技能，共有築城、弁舌、計略、戰略等4種。擔任指南的武將，其技能等級要比自己還高是必要條件。然而，等級3的武將在「秀吉篇」剛開始時在織田家裡面是沒有的。計略、戰術要等竹中半兵衛，而弁舌、築城則要等到明智光秀登場之後才有。

此外，在接受「師事」的時候，必須要付給該武將傳授的費用不可。這費用是以日計費，所教授的等級越高其金額就越貴。但是，只要與對方武將的親密度越高的話也可以打折，若是在接受自己的屬下(例如說前田利家)的「師事」的時候則是免費的。

■ 以提高親密度為目標

除此之外的技能，就像是要學習馬術的話就到馬屋、算術的話就到商家去一樣，在各自有所關連的場所接受修行。此外，例如開發要到「土界」或博多的南蠻寺，亂波要到伊賀上野城的神秘房子去等等，有一些是有其固定的場所的。

算術、武術、鐵砲等，只有在學習等級3的時候是以必須要到特定的城鎮，去向著名人士學習的模式。然而，既然這樣的話從等級1開始就開始跟他學習，這樣一來可提高親密度，學習費也可以打折，



只要秀吉來向前田利家學習的話，利家的妻子・阿松(まつ)就會出來把利家訓一頓，並讓你免費。

● 技能一覽

分野	技能	主要的影響	學習場所	學習條件
內政	算術	價格交涉	商家	只有等級3是在堺的商家
	築城	主命「改修」	武家宅	使用「師事」指令
	開發	內政系主命	堺或博多的南蠻寺	
外交	弁舌	主命「足輕雇用」等	武家宅	使用「師事」指令
	禮法	主命「外交」「朝廷工作」等	寺	需要一般和書
	茶道	茶會或主命「朝廷工作」等	堺、茶人宅	需要茶器
軍事	武術	兵科「足輕」的戰鬥力	道場	只有等級3是在伊賀上野城的道場
	馬術	兵科「騎馬」的戰鬥力	馬屋	
	鐵砲	兵科「鐵砲」的戰鬥力	鍛冶屋	只有等級3是在今濱(長濱城)的鍛冶屋
	亂波	調略系主命、合戰的「虛報」「放火」	伊賀上野城・神秘房子	
	計略	調略系主命、合戰的「虛報」「放火」	武家宅	使用「師事」指令
	戰術	陣形的種類	武家宅	使用「師事」指令



萬一在修行技能當中接近評定的期間的話，也可以按下×鈕來中指修行。

，今後在採購物品或鐵砲的時候也比較容易進行價格交涉。特別是製作武器的柳生石舟齋，相當少有提高親密度的機會。如果想要學習特殊作業的「刀狩り」的話，從等級1起就跟他學吧。

有效率地購買物品

禮法、茶道等，都是在學習的時候各自需要特定物品的技能。

禮法若是在等級1時沒有價值1、等級2時沒有價值2、等級3時沒有價值3的和書的話就無法學習。茶道則是在等級1時沒有價值1、等級2時沒有價值3、等級3時沒有價值5的茶器的話就無法學習。

若是從要購買物品，接著還要支付學習技能的學費來考量的話，在手上沒有錢的時候想要學習是非常困難的。等到提高自己的身份、擁有的錢增加之後再來學習吧。

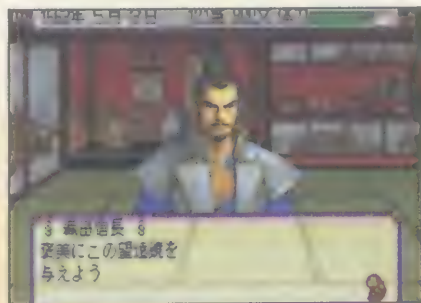
此外，反正都要學到高等級的話，就不需要一一的購買價值與等級相符合的物品。在一開始就購買價值3附近的東西會是比較經濟的做法。此外，關於茶器方面，若是在實行主命時得到好成績的話，就可以從信長(勝家)手中獲得。想要學習茶道的話從這時候開始就可以了。

千萬別翹掉評定會議

學會技能所要花費的時間，會隨著等級的提升而隨之增加。

在這裡會出現問題的，是到下次召開評定之前的日數。若是等級1的話大約10天左右把它學起來是沒有問題，但若是到了等級3的話最起碼也要花上一個月以上。在「師事」的情況下，只要評定一開始就會自動停止修行，但即使如此若是不先指定日數的話也不會自動提醒。

萬一，如果想要一次修行就學到等級3的技能的話，就先到居城去提出「申請休假(休假願い)」，讓自己可以不用參加評定一次。但是，由於光是休息一次評定就會減慢發跡的速度，必須要有所覺悟。



一旦代替茶器而獲得財寶的話，也可以拿到商家去賣掉來換取金錢，作為茶器費用或學費。

技能學習的優先度

■ 最好能直接學習的算術

在晉升為步兵隊長之前，藤吉郎(秀吉)就會被淺野長勝命令去做武者修行。這應該就是第一次可以學習到技能的機會吧。

在這時候一定要先把它給學會的就是算術。成為步兵隊長後而可以在評定會議中出席的話，最初所接受的都是如「兵糧賣卻」與「軍馬購入」等以販賣、採購為中心的主命。這時候如果不能在價格上做交涉的話，是沒辦法拿出什麼好成績的。雖然這個時候要學到等級2有點勉強，但還是要盡早把它給學起來。

■ 到墨俣築城前要學好戰術

在序盤的時候，最好是盡可能的不必花錢就可學到技能。例如可以從前田利家那裡免費地學到戰術、築城，而從擔任媒人的丹羽長秀那裡，也可以學到弁舌等級1，築城、計略、戰術的話還可以學到2。此外，讓小一郎(秀長)出去做武者修行，一旦超越過秀吉的技能的話再來進行「師事」也是一種省錢的方法。但是，由於

也許先學到的都會是一些無法使用「師事」學到的技能，所以對此也不要抱太大的期望。

秀吉的初次上陣是在墨俣築城中與齋藤軍之間的會戰。到了這一個時期，請一定要先學會戰術技能。雖然即使是等級1也可以使用4種陣形，但由於只要學到等級2就有6種陣形可以使用，打起來應該能相當有利。

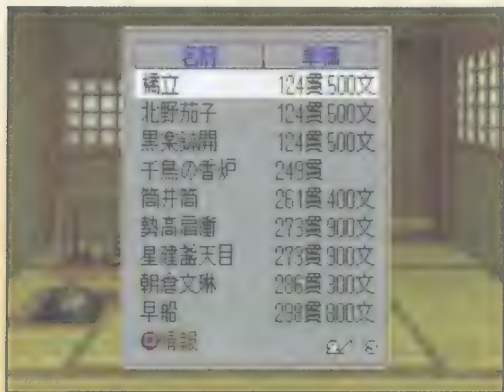
■ 茶道要在佔領稻葉山城後再學

茶道與禮法，由於需要購買物品而得花到錢，所以在剛開始的時候不太容易能學到。然而姑且不論禮法，茶道是在召開茶會來與其他的家臣更加親密時所不可或缺的。就像前面所提過的，在「秀吉篇」當中，當織田家佔領稻葉山城的時候，秀吉會受到褒獎而得到茶具。如果想要不花錢就可以學習茶道技能的話，從這個時期再開始也是可以的哦。

■ 把學習禮法擺在後面

雖然技能並不一定要早一點學到，但如禮法則可以往後再來學習也不要緊。

雖然需要這項技能的主命有「外交」與「朝廷工作」，但這些工作只要你還不是家老的身份的話就無法志願擔任。說得更明白一點，就是這項技能等到成為家老的身份之後再開始學習也可以。而且，由於成為家老的話收入也會增加，想要購買學習時所需要的和書也就不會那麼的難買了。



名前	金	銀
橘立	124	500文
北野茄子	124	500文
黒桑織間	124	500文
千鳥の香炉	249	銀
筒井筒	261	400文
勢高番衝	273	300文
星達蓋天目	273	300文
朝倉文琳	286	300文
早船	298	800文
情報		

洋洋灑灑的茶器一覽表。是要存錢來買呢，還是要等到信長給你，是很讓人深思的地方。



以人數的力量來表達意見

矗立在新加入的藤吉郎面前的，是厚重的壁壘・派閥。送禮加上茶會，用盡所有手段來收買武將，以成為織田家的第一派閥為目標！

只要派閥不同就形同敵人

既然是同樣在織田家服侍的家臣，彼此應該都是伙伴才是。然而，只要在評定會議出席的話，應該就會完全打消這樣的想法吧。即使提出主命方針的意見也沒有武將會贊成你，即使要志願擔任主命，也是以志願擔任同樣主命的對手較受支持，因而被分配到其他的主命去。

這就是所謂的派閥的力學。在織田家裡有柴田勝家、丹羽長秀、林通勝、佐久間信盛、木下藤吉郎(羽柴秀吉)，以及往後將會登場的明智光秀等6名(城主除外)擁有派閥，其他的家臣則各自屬於這些派閥。主命方針的決定與主命的彼此爭奪，都會受到這股派閥的力量所左右。

辛佳入的木下派，理所當然的是個弱小的派閥。為了要讓自己的意見能夠疏通，就非得要將其他派閥的武將給拉攏到自己的派閥裡，以此來擴大派閥的規模不可。

成為茶席的高手

在拉攏武將來提高親密度的方法當中，最具效果的就是送禮了。以「家中的傳聞(家中の口尊)」來打聽武將的喜好，再贈送他所喜歡的東西。

然而，光是送一次禮就足以改變派閥的武將幾乎是沒有。再說，你也應該沒有資金足以每個月購買大量的物品來送給武將們才是。

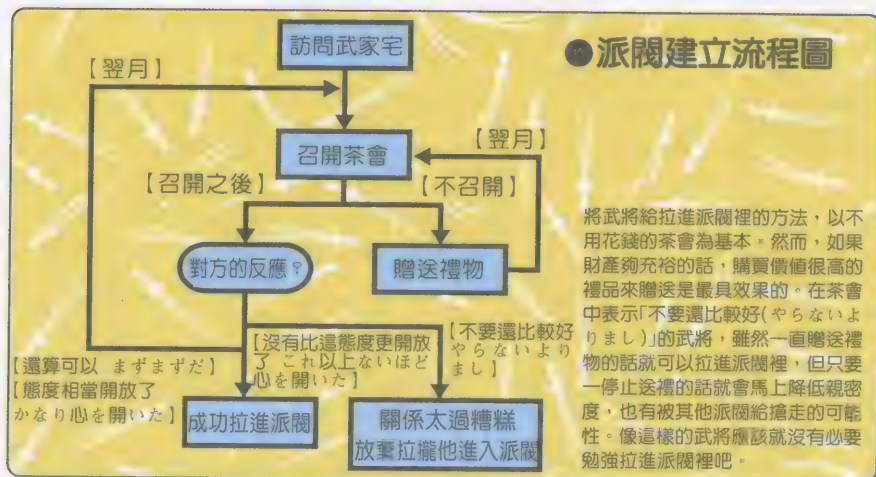
在這時，必須要利用的就是茶席了。雖

然購買茶具需要花錢，但召開茶席卻是免費的。只要每個月不斷重複舉辦的話，大部分的武將就會隨著打開心房。

不管是禮物或是在茶席中所使用的茶具，都會隨著對方武將的身份而有價值上的限制。對步兵大將的贈禮為價值1、侍大將為價值2、家老則為價值3以上的東西，



●派閥建立流程圖



對步兵大將的茶器為價值2、侍大將為價值3、家老則非得要使用價值4以上的東西不可。在沒有錢的時候，就只有從身份較低的武將開始進攻了。

其他可以提高與武將之間親密度的方法，有「師事」與「指南」。然而，這些都需要花時間，有時即使提出來了也不一定會配合你。此外，拿藥去給生病的武將，或是指引實行主命當中的武將也是個很好的方法，但由於這些都是偶發的狀況，應該是無法特意去做的吧。

■也有無法打開心房的武將

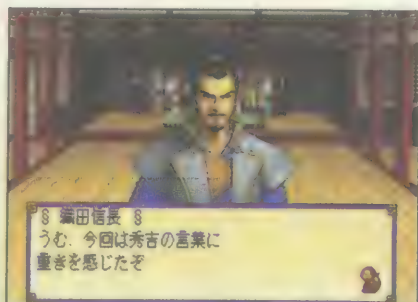
在拉攏武將至派閥裡的過程，就如同流程圖所示。在最初時邀請他到茶席裡，一旦OK的話就每個月持續召開茶席。如果不行的話就送禮吧。在這情況下，如果對手喜歡喝酒的話，就贈送銘酒之類的會比較便宜。這樣一來，只要對方願意受邀參加茶席的話，就轉變成用茶席來拉攏關係。

然而，隨著武將的不同，也有些是很難照著自己的意思來做的。特別是柴田派的瀧川一益、佐々成政等人，即使見面也應該不會答應邀請吧。除此之外，也有些武將是即使召開茶席也幾乎沒有什麼效果的。對於這些人，即使不勉強去拉攏他們進來也可以。

■隨身份而異的派閥力量

即使木下派的武將開始增加，在剛開始時也許派閥並不太容易發展。如果改變派閥的武將全都是一些身份低微的人的話，這也是不得已的事。因為身份越低的武將，對派閥的影響力也就越小。

如果照這樣老實地持續活動，如侍大將與家老等等，有身份較高的武將加入了自己的派閥的話，派閥就會格外的壯大，應該就可以成為織田家的第一派閥了。在出席評定的時候，讓自己所提出的主命方針被採納，並可以照著自己的意思來承接主命，應該就可以實際感覺得到吧。



只要能在評定中讓人贊成自己的主命方針的話，就會特別追加動功的分數。只要讓派閥擴大來讓意見能順利通達，就有這樣的附加價值在等著你呢。

与力 解説

一個人是無法 獲得天下的

想要完成統一天下的美夢的話就要看屬下武將的活躍了。如果只想到讓自己一個人出人頭地的話，往後也許會阻礙自己的腳步哦。

讓能幹的人材成為與力吧

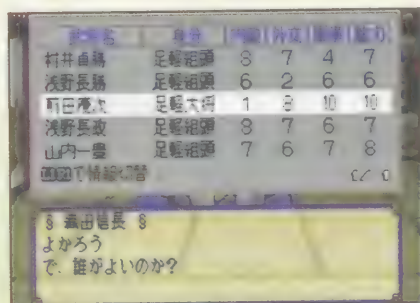
對秀吉而言，小一郎（秀長）・蜂須賀小六・竹中半兵衛等人在事件中會成為與力（輔佐者），成為城主之後也有許多如石田三成等能幹的人材登場，也因此也許並不會想要再多從信長那裡獲得更多與力也說不定。

但是，若環顧織田家裡面，應該還可以發現有其他能幹的人材。以內政力見長的武將，可以在「民掌握」與「商業發展」等以集團性作業來進行的主命中活躍，成為城主之後在你派遣主命時也應該可以發揮很大的功用。

一旦這些人成為羽柴（木下）派的話，這次則要向信長請求賜予與力來成為屬下。與力最多可以要到步兵大將 6 名、侍大將 8 名、家老 10 名為止。

好好地鍛鍊與力吧

即使好不容易得到了與力，而他們除了



氏名	種別	内政	外交	軍事	能力
村井直満	足輕組頭	3	7	4	7
浅野長勝	足輕組頭	6	2	6	6
野田渡次	足輕大將	1	3	10	10
浅野長政	足輕組頭	3	7	6	7
山内一豊	足輕組頭	7	6	7	8

西田七郎と信長

も 織田信長

よからう

で、誰がよいのか？

即使是羽柴（木下）派的武將，若在實行主命當中不在的話就無法選擇與力。在下次評定快要開始之前，要等到他們回來以後再請求賜予與力吧。

進行集團作業的主命之外，也只能命令他們去做「武者修行」與「相場調査」而已。

但是，如果什麼也不讓他們做的話，在你成為城主的時候就會很頭痛。如果與力的身份太低的話，在進行評定之際就無法發出如「商業發展」或「足輕雇用」等在城的发展與增強軍備上所不可或缺的主命了。

雖然最初以「武者修行」來提高技能是理所當然的，然而一旦結束這項工作的話，就命令他們去做「相場調査」來累積勳功吧。只要秀吉沒有接受「兵糧購入・賣卻」與「軍馬購入」的主命，這樣一來雖然所得到的相場情報就無法活用（例外請參考 80 頁），但為了也要讓與力晉升，所以有必要不斷重複地發出這個命令。

此外，這些命令雖然需要花上 30 天，但若召開評定的時候人不在的話，在秀吉接受集團作業的主命時，就無法讓他們加入作業了。只有在這個時期，避免向他們發出命令會比較好。

尋找沈寂在外的人材

位於城鎮民家裡的浪人們，在你還是家老以下的身份時，除了與他談或或贈送禮品來提高親密度之外沒有其他方法可做。唯一的例外是在接受「人材勸誘」的主命時，可以一個人來勸誘他成為織田家的家臣。

只要一成為城主之後，浪人們不管幾個人都可以登記使用。然而，如果有仍隸屬於織田家的人物的話，就先讓他成為與力吧。只要成為城主的話上限就可增加至 12 人了。

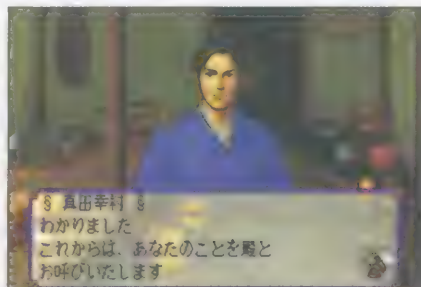
雖然原本位於各城鎮裡的浪人人數就不是那麼多，但只要某位大名家滅亡的話，他的家臣有些就會成為浪人。而且如果有能幹的家臣成為浪人的話，就一定要對他展開勸誘。即使是在他仍是其他家的家臣時無法拉攏的武將，只要他一成為浪人的話應該就可以成為你的屬下了。

但是，將浪人納為屬下的時候，他的身份就會變成步兵隊長。若是軍事力較高的話還可以在合戰中使用，但若是在內政、外交方面見長的武將的話，要讓他成為能發揮出實力的身份所花費的時間相當長，這也是其難處之一。

■ 某一天突然成為大人物

只要一成為大名，至今在安土城裡的羽柴派武將就會離開織田家，而來到秀吉的本城成為你的屬下。

雖然屬下的武將突然增多也許會感到不知該怎麼辦，但如果不太派得上用場的武將，在將來城池的數量增加的時候，派幾個人作為國主、城主或與力給送過去就可以了。



浪人最初時並非都在同一個場所，也有一些是在相當久遠以後的年代才會出現的。其中也會有像真田幸村這樣的名將。

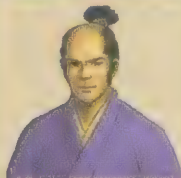
● 最好能成為屬下的武將 ●

前田慶次



軍事力與魅力都特別的高，是合戰中缺一不可的人。雖然原本是柴田派，但請一定要迎接他成為秀吉的與力。

長束正家



是擁有算術技能等級3的貴重人材。當在採購、販賣時與他成為競爭對手的時候，秀吉輸掉的機率相當高。

淺野長政



有著不輸給長束的內政能力，算術技能為2。由於關係很好所以很容易成為木下派。

蒲生氏郷



文武都十分優秀，派他去參加合戰也OK。由於他是在織田家之後的時代才會登場，所以先要留好他的位子等他出現。

島左近



為大和郡山城的浪人，軍事力很高。以「人材勸誘」拉入織田家，並讓他成為與力的方法來成為你的屬下。

山中鹿之介



雖然是尼子家臣，但在尼子家滅亡後，就會在月山富田城當浪人。軍事力很高，是很適合合戰的人材。

小早川隆景



為毛利家臣，外交力特別的高。由於在毛利家仍存續時要拉攏他很困難，所以在滅亡後就讓他成為屬下吧。

真田昌幸



是武田家臣中兼具文武兩道的名將。在武田家滅亡後只靠到甲斐的鑓崎館周遊去，應該就可以見到成為浪人的他。



驅使陣形來 掌握優勢

● 大大的左右著野戰的勝敗的，是大將的戰術技能與陣形的選擇。偶發性要素相當大的陣形對決，究竟有沒有勝利的方程式呢？

■ 勝敗是以陣形來決定的

在「秀吉篇」中的墨侯城防衛戰，以及金ヶ崎撤退戰等，在重要事件中野戰每每都成為戰爭的舞台。也可以說能否獲得勝利全部都要看陣形。

陣形共有如下表所示的幾種種類，隨著戰術技能的等級提升，可以選擇的種類也就隨之增加。若是戰術技能為○的話就只有選擇沒有戰鬥力的「橫陣」而已了，但若是戰術技能比敵方優越的話，光是這樣就足以佔優勢了。

一旦戰鬥開始的話，首先敵我方都要選擇方針，來組成陣形。隨著這敵我方的陣形組成，將會決定戰況的優劣。如果能比敵方更立於優勢地位的話，在該日的戰鬥中往往敵方就會出現比較多數的被害者，也就是說只要往後也能持續優勢的話就可

以獲得勝利。

■ 要預測敵人的陣形

那麼，該要如何才能陣形上佔於比敵人有利的優勢呢？

雖然這就像是猜拳一樣，不實際組成陣形的話是無從得知的，但即使如此，敵方在選擇陣形時還是有他的傾向存在的。

與敵我方的士兵人數相比，如果同樣的程度下敵軍較為優勢的話，敵方就會選擇「突破」或「通常攻擊」，往往都是採取攻擊型的陣形。如果敵方的士兵人數較少的話，只要將它反過來思考就是了。之後，只要再看看敵方大將的戰術技能等級，就可以預測得到會組成怎樣的陣形了。

萬一敵方的士兵人數較多，而大將的戰術技能為等級1的話，由於可以猜想得到會採取「魚鱗」之陣，

● 陣形的種類

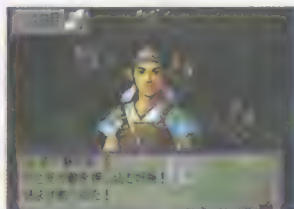
戰術	陣形	類型	有利的陣形	不利的陣形
0	橫陣	基本	無	魚鱗、鋒矢、偃月
1	魚鱗	攻擊	橫陣、方圓	鶴翼、偃月、車懸
	鶴翼	守備	魚鱗	鋒矢、車懸
2	方圓	守備	雁行	魚鱗、車懸
	雁行	攻擊	偃月	方圓
3	鋒矢	攻擊	橫陣、鶴翼	偃月
	偃月	守備	橫陣、魚鱗、鋒矢	雁行
特別	車懸	攻擊	魚鱗、鶴翼、方圓	無

「車懸」為「特別篇」中上杉軍所使用的特殊陣形。只要當主角的軍隊打贏上杉軍的話就可以學會。

●野戰流程圖



如果戰況不利的話，就只有選擇「迎撃」以守備陣形來死守，等待時間到為止了。



一旦擊破了敵軍的一個部隊的話就勝利在望了。就這樣進入夜間戰鬥，分出勝敗吧。

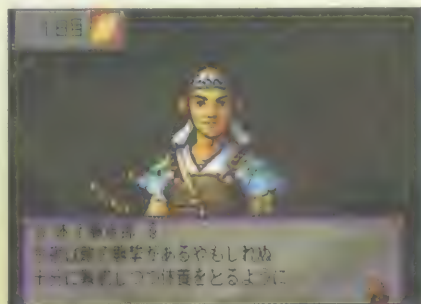
，所以我方就選擇「鶴翼」或「偃月」。若是等級2的話就可能是「雁行」，我方只要選擇「方圓」就可以了。

但是，若是選擇了「方圓」時，而敵方選擇了較低一級的「魚鱗」的話，相反的會陷入不利的狀況。這時候就相當難以對付了。為了預防這一點，就選擇完全沒有關係的「鋒矢」，讓陣形相剋效果無效也是一種方法。但是，在敵方士兵人數較多的時候由於也會有陷入不利的情况，所以也稱不上是個萬全的手段。

■對大名就只能一直聽從而已

在野戰或攻城戰中，有時是當大名進行指揮，而主角只是以一支部隊的身份參加，在這種情形下，只要大名沒有對主角徵求意見的話，就無法左右合戰的情勢。

萬一，如果他向你徵求意見的話，就以前面所說的法則來選擇陣形，但有時候也不會採用你的意見。這樣一來的话，就只有自認打輸也是沒辦法事了。在這情況下就不要想要在合戰中獲取動功，而要改變想法，在計略上積極的提出意見會比較好。



雖然一到了晚上後就可以使用「夜襲」之類的計略，但成功率並不是很高。一旦白天的戰況立於優勢的話，夜戰就採取「警戒」，以防備敵人的夜襲會比較好。

攻城戰

解法

將城包圍 起來進攻吧！

前往統一天下的終盤戰將會是一連串的攻城戰。與其享受勝敗的快感，還不如想想該如何確實地、快速地打贏戰爭。

攻城戰幾乎等於勝利

在城主與國主的時代，雖然要集結軍隊資金與士兵也許就已經非常的辛苦也說不定，但若是成為大名的話，即使是幾萬名士兵也應該可以馬上集結。在開始進行侵略的時候，不用說是士兵人數，軍隊資金與軍糧等也要盡可能多帶一些，在物資方面拉出壓倒性的差距吧。只要士兵人數能夠比敵人還多的話，打贏也是理所當然的，而這也是最為確實的獲勝方法。

降低敵人的士氣

在攻城戰的戰場上，比起士兵的數量，士氣還顯得比較重要。只要敵方的士氣降到0的話就可獲勝，而我方的士氣只要上昇的話攻擊力就可提高。

一旦合戰開始的話，不管白天或是夜晚都要持續地提升我方的士氣。其中有不花錢的「激勵」與要花錢的「褒獎(褒美)」 「酒宴」等，但這裡若要確實的提升士氣的話還

是要選擇後者。為了要獲勝，這時候就不要吝惜金錢。

此外，在合戰開始時，將方針訂為「包圍」，並在夜間下令「放火」或「虛報」。但是，這些計略不僅容易失敗，若是命令屬下去辦的話士氣也有可能降低。如果是相當重要的一戰的話，就由秀吉字形來實行計略會比較好。

以降伏勸告來抑制損害

一旦包圍了敵城的話，就將方針變更為「力攻(力攻め)」，進入攻擊城池的階段。在包圍後一進入夜晚時就可以實行「夜襲」，但這招要等到最後的收尾階段時再使用。如果敵軍的士氣沒有降到很低的話是不會有效果的。

一旦城裡的士兵人數減少，士氣也不滿50的話，就最好進行「降伏勸告」。只要這招成功的話既可以抑制損害，還有剩下的士兵可以編入自軍陣容裡等等的好處。此外，在包圍士兵數與兵糧較少的城的時候，就這樣等待城裡的士氣降低後再提出「降伏勸告」也是一種方法。

想要讓勸告成功的話，弁舌與計略技能較高的武將是不可或缺的。雖然說由秀吉本身來擔任也可以，但這樣的話即使打贏了合戰，屬下的勳功也不會增加多少。此外，由於也有一些如柴田勝家等「降伏勸告」無效的武將，所以在這種情況下，就只有繼續進攻了。

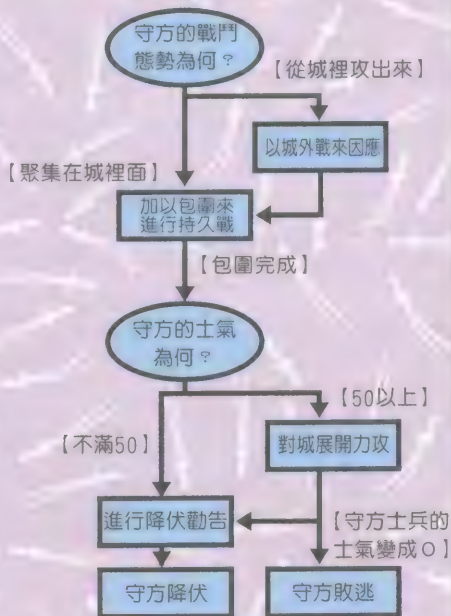
水攻要對難纏的敵人使用

在攻城戰的特殊攻擊方法當中，有一項是「水攻(水攻め)」。這是秀吉在進攻備中高松城的時候由黑田官兵衛所提出的建言，

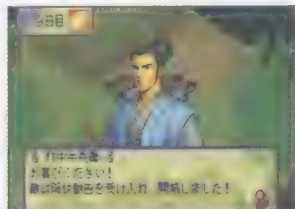


非得要四個方向都給包圍起來的城池，到完全包圍起來為止需要花點時間。前往城的背後第5部隊，只要交給移動快速的騎馬隊來負責就可以了。

●攻城戰流程圖



一旦變成城外戰的話，轉而去對付它會比較好。如果不去管它而貿然攻城的話，可能會被它從背後攻擊。



城裡的一方對降伏勸告的反應，會隨著士兵數與士氣，以及使者的技能。即使失敗也要不斷的嘗試。

，將整座城給浸泡在水裡讓敵人的士氣低落，再以「降伏勸告」來導致敵人開城的戰法。從此之後，在進攻同樣地形的城池時就可以實行了。

只要實行這項戰略的話，簡直就可說是不戰而勝，但這個戰法有著在佔領為止之前需要花費相當多時間的缺點。一旦城裡的士兵人數較少的話，以通常的方法來進攻比較可以早一步佔領，也可以節省兵糧。

■要如何進攻6萬大軍的城？

在許許多多的攻城戰當中，最為困難的就是柴田勝家的本城，北之庄城的攻略了吧。隨著情況的不同，有時城裡的士兵將近6萬人，不是這麼簡單就能出手的。

在這時候，攻方也將自己的城給掏空，以6萬的軍力來進攻吧。之後就只要將士兵的訓練度給提高至將近100吧。

一旦合戰開始的話，就將士氣給提升至90以上吧。這樣一來只要將城給包圍起來的話，以全力進攻的一方就可以施展計略來降低敵軍的士氣。然後，一旦士氣減少至20左右的時，就施展夜襲將士氣逼至0為止吧。

北ノ庄城		柴田家本城	
城主	柴田勝家	城主	柴田勝家
人口	136000	兵士	20000
兵士	91/120千	馬	51
馬	126/250	金	395730
金	28/30	石	590638
石	61/100	鐵	3743
		鐵	4340
		鐵	0
		鐵	3640

如果運氣好的話，等柴田軍出發遠征時，就是攻略北之庄城的絕佳良機了！只要在這時候進攻的話，守城的士兵也不會超過2萬以上，應該就可以不費吹灰之力的予以攻陷了。

攻城戰解說 將城包圍起來進攻吧！

攻略 解說

朝全國各地進軍吧

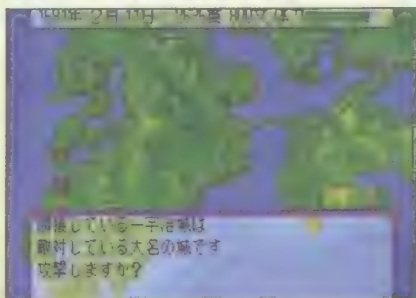
一旦獨立成為大名之後，接下來就只有將各地的大名予以滅亡而已了。藉著怒濤般的攻勢，朝統一天下的終點邁進吧！

將敵人的本城給包圍起來吧

在秀吉成為大名之後，從事件來看雖然要與柴田家、織田家、德川家等戰鬥，但是對於其他的大名家，要在什麼時候進攻、什麼時候予以滅亡都不要緊。雖然是這麼說，這時候西邊的毛利家、九州的島津家、四國的長宗我部家、關東的北條家等都已经建構起廣大的勢力，所以必須要考慮到隨著情況的不同，也會有陷入苦戰的時候。

想要將他們給攻滅的話，並沒有將所有其支配的城池都給佔領的必要。只要在攻陷本城時沒有可以讓他逃走的城的話，該大名就算滅亡了。

舉個例子來說，在右頁中雖然記載了毛利家的攻略法，但最重要的是要以讓敵人的本城孤立般的方式來佔領城池，將他給包圍起來，最後再進攻本城的話就可以了。這樣一來，敵方大名所剩下來的城就會全部成為羽柴的領地了。



當遠征各地而連續進行戰鬥的話，兵糧就要準備到最大的限度為止。萬一在遠征中兵糧所剩不多的話，就要毫不猶豫的返回本城。

進行野戰的機會

只要進攻其他大名家的城池的話，原本為黃色的大名家城池的顏色，就會表示敵對而變成紅色。這樣一來，就要迅速地進攻到敵方大名家的本城去，予以滅亡。

如果在這時候磨磨蹭蹭的話，敵方大名家就會派出軍團來，而進攻到羽柴領地內的城。為了對抗這種情形，讓位於前線的城的代理城主來守護也是一種辦法，但與其做出這樣的指示，不如快一點編組軍團來將對手給滅掉還比較快。

但是，一旦得到敵軍攻來的情報的話，就是以野戰來決勝負的絕佳良機。馬上將軍團進行編組，在敵軍打算前來進攻的城裡等待吧。由於在事件以外可以進行野戰的機會並不多，所以建議覺得還不夠過癮的玩家可以試試看。

物資要從敵人手中補充

一旦滅掉了勢力龐大的大名家，新得到的城池、士兵與物資就會往本城輸送。這樣一來當士兵的上限超過6萬的話，只要在本城以外的幾座城裡集結就可以了。這時候就進行訓練，將在合戰中損失的本城士兵給補充起來。

至於金錢與兵糧、軍馬與鐵砲等等，在敵人的本城裡往往都會留下很大的數量。一旦得到這些東西，就有必要召開評定來讓城池發展，並且增強軍備。之後就只要持續進行合戰來提高支配率就可以了。

◆毛利家攻略作戰◆

想要將大名給滅掉的話，光是將根據地的本城給攻陷是不夠的。如果不先將周圍的城予以佔領來截斷其退路的話，是會被對方給逃掉的。這裡就以毛利家為例來為您解說攻略的範例吧。



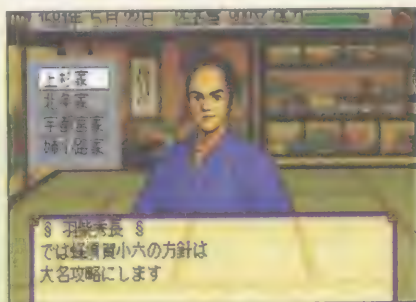
■終盤戰就輕鬆打吧

此外，合戰並不需要經常都由秀吉來進行指揮。就像信長所做的一樣，在各個方面設置國主並派遣與力，而只發出攻略他國與大名的指示就可以了。

然而，即使將國主給送到士兵與物資都很少的城，有時也會有一直都在忙著內政與軍備，而很難開始展開攻略的情形。在事前先將士兵與物資輸送至國主的本城去，這樣就可以馬上派出軍團了。

此外，在進攻九州與四國的時候，雖然從姬路城一帶發出軍團也可以，但若是從這裡進攻東北的大名的話，就需要花很多的時間移動，而無端浪費許多的兵糧。利用「處點移動」來將本城轉移至敵人領土附近，再將兵糧與物資往那裡輸送，作為

攻略的據點。附帶一提，只要大阪城一完成的話就會自動的成為本城，但在這之後一樣可以變更據點。馬上將本城轉移回到姬路城去也沒關係。



也有將北陸方面的攻略交給國主，而秀吉本身的軍團則前往關東進行攻略的戰略方式。這樣一來應該就可以提高統一天下的速度了吧

アイテム 解説

引誘他人的最終兵器

贈送給武將可提高親密度，自己收集則可使能力提高！在被物品的魅力給迷住的玩家眼中，已經沒有所謂的統一天下了！?

可以提升能力的物品

所謂的物品，雖然大多都是用來贈送給武將來提高親密度，但除此之外也有許多不同的用處。

就如下表所示，只要擁有某種物品的話能力值就會上昇。藉著這點可以延伸學習技能的極限，也可以學到更高等級的技能。

但是，這些物品價值都在6或7，在身份較低的時候這都是令人無法出手的高價。在俸祿提高到可以存錢之前，除了在信長為了褒獎你而送給你之外，並沒有其他獲得的方法。

還有，如果擁有馬匹的話，在地圖上的移動力就會提高，可以用比目前更短的日

數在城鎮之間來往。雖然這無法在一般的店鋪裡買到，但由於可以用褒獎的方式獲得，所以要等待這個機會。

要記住商家的商品種類

如果想要買些什麼東西作為送給武將的禮物的話，平常都會想說到附近的商家去購買，但在這時候如果沒有自己想要種類的商品的話，不就是白跑一趟了嗎？

雖然在許多城鎮裡都有商家，但各家店裡商品的種類傾向卻都不同。價值2的東西與財寶不管在哪裡都可以買到，但隨著地點的不同，會分成以武具為中心的商家、以藝術品(茶具除外)為中心的商家、以文書類為中心的商家等3種。只要造訪各個城鎮的商家並先將其傾向給記住的話，在想要購買特定種類的物品時就可以派上用場了。

此外，土界與博多的商家中的商品種類較為特別，



雖然沒有什麼造訪的機會，但是在博多的商家裡有許多貴重品。成為大名後有了時間與金錢的話，出門去做個購物之旅也許也不錯哦。

● 物品的效果

馬	移動力上昇
茶器	可召開茶會
一般和書	可學習「禮法」
感冒藥(風邪藥)	可治療疾病
強壯劑	可治療疾病、回復體力

● 提升等級的物品

價值6的物品為能力+1、價值7的物品為能力+2

武具、兵法書	軍事力
藝術品	外交力
書物(兵法書以外)	內政力
南蠻物	魅力

● 物品種類一覽

分類	種類	
武具	武器	
	防具 (具足)	
	馬	
藝術品	茶器	
	掛軸	
	屏風	
書物	軍記物	
	兵法書	

分類	種類	
書物	一般和書	
南蠻物	南蠻物	
財寶	財寶	
酒	一般酒 (安酒)	
	銘酒	
	洋酒	
藥	感冒藥 (風邪藥)	
	強壯劑	

每個月種類也會不一樣。例如以土界來說，一月為武具，以後則以藝術品、書物的順序組成來進貨。此外，在這2家中有在販賣價值7的物品，由於每一家的商品種類也不同，所以去看看也是不錯的。

■ 平常所買不到的東西

物品當中，除了商家之外如在茶人宅中有茶器、南蠻商館中有南蠻物、洋酒、醫者宅(醫師住宅)中有藥等等，大部分販賣的場所都是固定的。然而，其中也有光是造訪還不足以購買的東西。

例如說，安酒與銘酒雖然可以在酒家(酒場)裡買到，但這非得要在店裡喝酒來讓老闆娘中意你不可。萬一喝得爛醉的話，就必須要從頭開始。

此外，前面所提過的馬，雖然只要在擁有一定以上的金額的時候進入馬屋就可以購買，但這種機會實在不太多。

說到在地圖上所遇到的旅行商人，雖然

都是給人一種將便宜的東西當作是出土實物來販賣的不良印象，但事實上也有些貴重物品是只有在他們那裡才能買得到的。但是，由於他並沒有判別所販賣商品的價值的方法，所以在找到真正的出土實物之前，只有做好虧錢的覺悟持續買下去了。



被旅行商人給說動而花錢買了下去的未鑑定商品。由於價值高的東西與便宜的東西在乍看之下都是一樣的，所以相當令人困擾。別忘了在鑑定的時候也是要花錢的。

獻給收藏家的 全部物品一覽表

在『太閤立志傳Ⅲ』中所登場的物品共有200種。這裡將把這些物品依種類加以劃分成一覽表。

「標準價格」為基準值，實際的價格隨著商家的不同會有若干的變動。

此外，賣價為買價的約1／2。「闇」為旅行商人會販賣的物品。

種類	物品名稱	價值	標準價格	闇
武器	村正	7	600	○
	正宗	7	550	○
	鬼丸	7	500	○
	吉光骨喰	7	480	
	貞宗	6	325	
	日本号	6	275	
	童子切	6	265	○
	備前長船兼光	6	260	
	菊一文字	6	205	○
	三日月宗近	6	240	
	压切	6	255	
	影秀	6	200	
	定利	6	189	
	小竜景光	6	210	
	大典太	6	300	
	大般若長光	5	115	
	蜻蛉切	5	120	
	天国	5	120	
	福岡一文字	4	60	○
	長光作薙刀	3	25	○
	国光作短刀	3	25	
	菊池槍	3	25	
	長船小太刀	2	12	○
	近江物脇差	2	12	○
	朱槍	2	12	○
	素槍	1	7	○
	無銘脇差	1	7	○
具足	黑漆塗五枚胴	7	650	○
	金小札色々威	6	270	
	金陀美具足	6	325	
	赤糸威肩白鎧	6	310	

種類	物品名稱	價值	標準價格	闇
具足	黑糸素懸威	6	255	
	白糸素懸威	6	205	
	紅糸威小腹卷	6	210	
	縹糸下散紅威	4	55	
	南蛮胴具足	2	12	○
	鎖具足	1	6	○
馬	松風	7	800	
	帝釈栗毛	6	300	
	放生月毛	6	280	
	白石	5	150	
	黑雲	5	140	
	星崎	5	130	
茶器	九十九髮茄子	7	700	○
	松島之壺(松山島の壺)	7	600	○
	古天明平蜘蛛	7	800	
	松本茶碗	6	250	○
	珠光小茄子	6	250	○
	三日月茶壺	6	290	○
	松屋肩衝	6	245	
	初花肩衝	6	310	
	檜柴肩衝	6	290	
	新田肩衝	6	340	
	紹鴉茄子	5	125	
	乙御前之釜(乙御前の釜)	5	120	
	山井肩衝	5	115	
	朝倉文琳	5	115	
	勢高肩衝	5	110	
	星建蓋天目	5	110	
	早船	5	120	
	筒井筒	5	105	
	宗恒茄子	5	105	

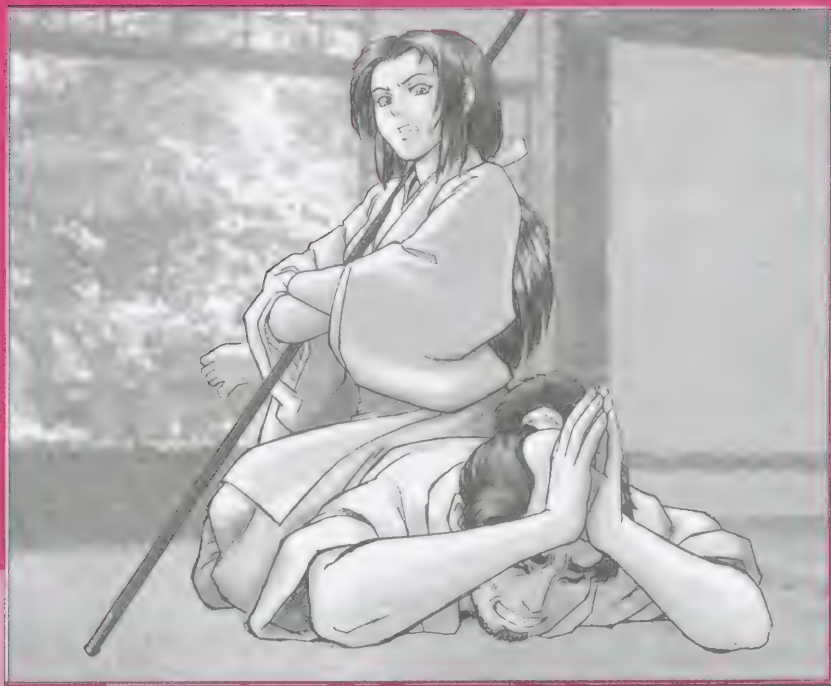
種類	物品名稱	價值	標準價格	間
茶器	千鳥香爐(千鳥の香爐)	5	100	
	青井戸柴田	4	50	○
	珠光文琳	4	50	○
	橋立	4	50	
	唐物橋姫	4	50	○
	北野茄子	4	50	
	黒楽鉢開	4	50	
	朝鮮唐津	3	20	○
	富士茄子	3	20	
	打疊大海	3	20	○
	相似茄子(似たり茄子)	3	20	
	高麗茶碗	3	20	
	曜変稲葉天目	3	20	○
	丹波茶壺	2	10	○
	大井戸加賀	2	10	○
	霰釜	2	10	○
	赤絵茶入	2	10	○
	文趾茶入	2	10	○
	白天目茶碗	2	10	○
	芦屋釜	2	10	○
	黄瀬戸茶碗	2	10	○
	黄瀬戸花入	2	10	○
	天明釜	2	10	○
	黒楽茶碗	1	5	○
	赤楽茶碗	1	5	○
	青磁花入	1	5	○
掛軸	秋冬山水図	7	600	○
	松鷹図	6	270	
	那智瀧図	6	250	
	墨竹図	5	130	
	風雨山水図	4	53	○
	夕陽山水図	3	22	
	漁村夕照図	3	22	
	花鳥図絵	2	11	○
	竹鷄図	2	11	○
	唐様掛軸	1	6	○
屏風	洛中洛外図	7	850	○
	花下遊楽図	6	320	

種類	物品名稱	價值	標準價格	間
屏風	観楓図屏風	5	110	
	檜図屏風	4	52	
	松林図屏風	2	11	○
軍記物	史記	5	160	
	三國志演義	5	115	
	水滸伝	5	105	
	太平記	4	48	
	平家物語	4	48	○
	漢書	3	19	○
	資治通鑑	3	19	
	愚管抄	2	9	○
兵法書	孫子の秘奥義	7	650	○
	呉子の秘奥義	7	640	○
	呉子	7	480	
	孫子	7	570	
	孟子	6	280	
	三略	4	50	
	六韜	3	19	
	戦国策	2	9	○
	韓非子	1	4	○
一般和書	日本書紀	7	800	
	古事記	7	800	
	源氏物語	7	760	
	枕草子	7	680	
	吾妻鏡	7	750	○
	十訓抄	6	250	
	更級日記	6	260	
	十六夜日記	6	290	
	落窪物語	6	280	
	喫茶養生記	6	270	
	大鏡	6	310	○
	伊勢物語	6	290	
	方丈記	6	390	
	徒然草	6	280	
	後撰和歌集	6	230	
	宇津保物語	4	48	
	論語	4	48	
	古今和歌集	4	32	

種類	物品名稱	價值	標準價格	備
一般和書	蜻蛉日記	3	19	○
	栄花物語	3	19	
	竹取物語	2	9	○
	万葉集	2	9	○
	庭訓往来	1	4	○
南蛮物	世界図屏風	7	1000	○
	自鳴鐘	7	870	○
	金時計	7	620	
	玻璃水壺(ビードロ壺)	7	550	
	(南瓜壺ルソン壺)	7	805	
	銀時計	6	250	
	置時計	6	260	
	懷中時計	6	290	
	玫瑰念珠(ロザリオ)	6	220	
	望遠鏡	6	236	
	地球儀	6	270	
	金色十字架(金の十字架)	6	210	
	天球儀	6	250	
	絹織物	6	250	
	銀色十字架(銀の十字架)	6	300	
	羅紗布	4	50	
	絨毯	4	50	○
	香水	4	50	
	聖書	3	20	○
	酒杯(ワイングラス)	3	20	
	麻布	3	20	
	火藥	2	10	○
	支那茶	2	10	○
	香菸(タバコ)	2	10	○
	陶磁器	2	10	○
	金平糖	1	5	○
	蛋糕(カステラ)	1	5	○
	綿織物	1	5	○
	砂糖	1	5	○
	玻璃珠(ガラス玉)	1	5	○
	皮球(ボーロ)	0	2	○
	奶油(バター)	0	2	○
	餅乾(ビスケット)	0	2	○

種類	物品名稱	價值	標準價格	備
財宝	宝冠	7	500	○
	鑽石(ダイヤモンド)	6	250	
	紅寶石戒指(ルビーの指輪)	5	100	
	翡翠的珠寶箱(翡翠の寶石箱)	5	110	
	金塊	4	50	
	大真珠	4	50	
	琥珀	3	20	○
	石見銀	3	20	○
	佐渡金	2	10	○
	小粒金	1	5	○
安酒	濁酒(どぶろく)	0	3	
銘酒	菊酒	4	38	
	鎌酒	3	14	
	僧坊酒	3	19	
	旨酒	2	9	
	炭酒(すみ酒)	1	7	
洋酒	珍陀酒	4	50	
	荒木酒	3	20	
	利休酒	2	10	
	葡萄酒	1	5	
風邪薬	特効薬	2	7	
	風邪薬	1	5	
強壮剤	壮腎丹	4	40	
	西馬丹	3	15	

◆第二部◆



天下無敵的 出世人

～秀吉篇故事導引～

被人叫做小猴而經常被當作傻瓜的織田家步兵，曾幾何時已經足以繼承信長的遺志，朝天下人的寶座邁進！
在此就將「秀吉篇」中包含分歧在內的全部故事做解說吧。

步兵藤吉郎

開始～與寧寧結婚

連姓都沒有的步兵藤吉郎，終於踏上通往天下人的發達之路的第一步。讓周圍的人們守護著的修行時代，終於要開始了。

■通往天下人的第一步

在遊戲剛開始時的藤吉郎，是個連姓登沒有的步兵（足輕）。雖然是隸屬於織田家，但並非是可以跟信長直接見面的身份。

像這樣子的藤吉郎所要做的，當然全都是些簡單的工作。送東西到前田利家宅去、或是美濃或遠江的相場調查等等，感覺上都像是要讓你熟悉系統與玩法所做的練習一樣。在這些工作的途中，也將會與兒時玩伴的勘磨（がんまく）、野武士蜂須賀小六等等，在往後有著深厚關係的人物相遇。

那麼，在結束了遠江的相場調查不久之後，身為你的上司的淺野長勝的女兒寧寧（ねね）就會生病。雖然藤吉郎急忙地跑到城下的醫師家裡去，但他說這裡並沒有對寧寧的病有效的藥。然而，不用擔心。在消沈地走回去的藤吉郎面前出現的勘磨，就會告訴你「在堺裡似乎有對寧寧的病有效的藥」。

聽到這消息當然只有馬上採取行動了。只要前往堺的南蠻寺，就可以買到這種藥了。急忙的趕回去教給長勝的話，翌日就可以見到康復的寧寧了。

■通往步兵隊長之路

以回復病情為契機，寧寧與藤吉郎的關係急速發展。而且，好事是接踵而來的，就連長勝都打算要推舉藤吉郎來擔任步兵

隊長（足輕組頭）呢。

但是，想要在重視能力至上主義的織田家擔任步兵隊長，就必須要具備相對的技能。於是便帶著長勝為你準備的10貫錢的修行資金，開始出發做武者修行。

只要在次的這武者修行當中，能夠學會一種技能的話，就可以得到長勝的認同。但是，一想到往後的事，就會知道盡可能的將許多的技能都給學會是絕對有利的。所以首先可以先前往能免費學習的前田利家家中。在這期間應該就可以學會5、6種技能了吧。

那麼，雖然學會了技能後就會被推舉為步兵隊長，但是若沒有家臣的話就撐不起派頭。拿不出主意的藤吉郎這時雖然也打了退堂鼓，但只要聽從勘磨的提示回到老家去的話，就可以讓弟弟小竹成為你的屬下。成為武士的小竹改名為小一郎，是第一個重要的家臣。

只要將小一郎介紹給長勝的話，他就會再接再著提出一項重大的要求。

那就是與寧寧結婚。

雖然若是以前的藤吉郎的話就會因為身份配不上而遭到拒絕，但因為已經晉升為織田家的步兵隊長，所以就完全都沒問題了。姓就冠上寧寧的老家（寧寧為長勝的養女）的木下姓，在利家的奔走下也終於在擔任媒人的家老・丹羽長秀的支持下，平安的舉行了婚禮。

侍奉淺野長政，以步兵的身份工作

①

與勘磨再次相遇

認識蜂須賀小六

寧寧生病了

②

在土界得到秘藥

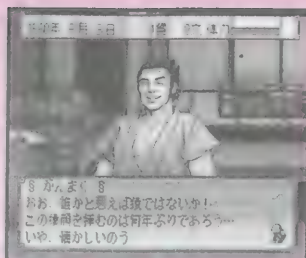
被命令出發去學習技能

學會一種以上的技能

成為步兵隊長，弟・小竹成為屬下

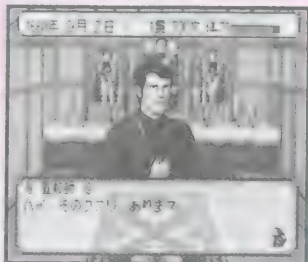
③

與寧寧結婚



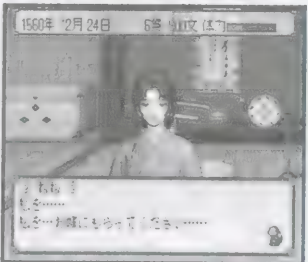
① 與勘磨相遇

織田家的亂波，勘磨在往後也將會有一陣子會常常在藤吉郎面前出現，有時也會告訴你重要的情報。



② 在南蠻寺購買秘藥

能治得了寧寧的病情的秘藥就在 堺的南蠻寺。平常則是可以用來學會開發技能，並可得到主命的建言的場所。



③ 秀吉・寧寧的結婚

升格為步兵隊長，並與憧憬已久的寧寧結婚，藤吉郎的好運可說是接踵而來。然而，真正辛苦的才是從現在開始。

藤吉郎



為往後的太閤・豐臣秀吉。靠著天生的明朗與機智來度過苦難，從一介步兵開始發跡，並完成統一天下(應該是)的男人。

寧寧



為織田家臣・淺野長勝的女兒，嫁給了藤吉郎。雖然是個聰明的妻子，但有時也會秀秀吉哈變得囂囂轉！?

前田利家



織田家臣。雖然是以勇將而為人所熟知，但在這個遊戲中，卻有著妻子阿松能夠縫衣服貼貼，讓人見到了他怕老婆的一面。

織田信長



大眾所熟知的戰國的革命兒。雖然對藤吉郎而言他是認可自己並將他提拔起來的恩人，但究竟他的真面目究竟為何？

墨俣築城

初登城～墨俣城完成

這是藤吉郎期待已久的好良機。藉著弟・小一郎、野武士・小六的力量，把被稱為不可能的墨俣築城在一夜之間就予以完成！

■在評定中與信長見面

藤吉郎終於可以直接在信長底下工作了。在最初的評定會議上，雖然遭到了柴田勝家等人強烈的惡言相向，但就如長秀與利家所說的，只有藉著實力來還以顏色了。現在只能忍耐而已。

那麼，在評定中全體方針若是內政的時候就選擇兵糧賣卻，若是軍備的時候就選擇兵糧購入會比較好。只要在事前命令小一郎進行相場調查的話，多多少少可以派得上用場。如果能做出好成果的話，有時信長也會褒獎你而送給你高價的禮物哦。

■墨俣築城

只要這一陣子持續提升勳功值的話，就會從利家口中聽到織田家與德川家締結同盟的消息。這樣一來，來自東邊的威脅就消失了。這時候信長就會將根據地轉移至離美濃較近的小牧山城，開始正式展開對美濃的攻略了。

想要進攻美濃的話，就非得要有個開端不可。然後雖然決定在墨俣建築一座城以作為據點，但墨俣是在敵方領地的正中間。要一邊防禦來襲的齋藤軍並一邊築城的工作，可以說是困難至極。

最初提出要擔任這項任務的，是重臣佐久間信盛。在這個時候，藤吉郎的身份不過是個低微的步兵隊長，這時沒有他出場的餘地。只要想著將評定中所給予的工作

給好好完成就可以了。

經過一陣子之後，勘磨就會告訴你信盛失敗的消息。只要出席下一次評定的話，這次就會交給頭號家老的勝家來擔任，但結果仍然是以失敗收場。

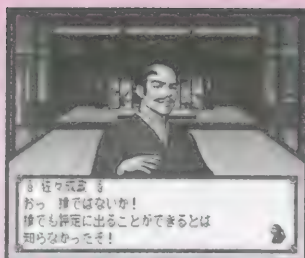
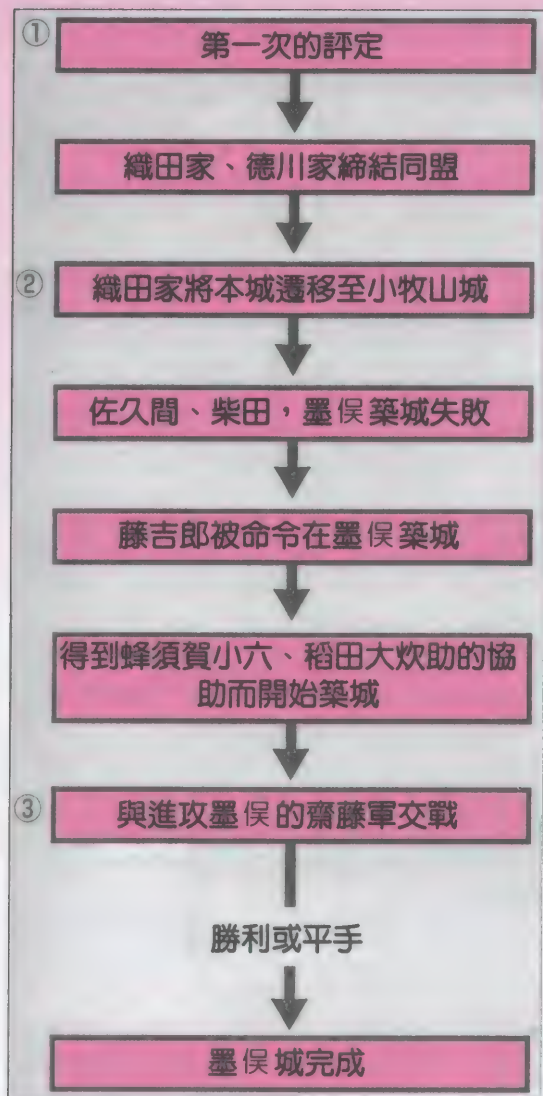
在信盛、勝家接二連三的失敗下，使得信長的憤怒達到頂點。雖然信長大叫難道都沒有人能做得好嗎，但在場的武將們卻全都沈默不語。但是，對藤吉郎而言這卻是讓信長承認他的大好良機。報上自己的名號，將這項任務給接下來吧！

那麼，雖然鼓起勇氣給接下工作是很好的，但就連猛將勝家都告失敗的墨俣築城卻不是這麼簡單就能實現的。在苦思對策的藤吉郎與小一郎討論的結果，決定向小六尋求協助。只要提出「將建築用的木材綁成木筏順著河川流下來運送，在敵人發覺之前一口氣把城給蓋起來」的作戰的話，小六就會為你助一臂之力。

在秀吉的氣概下，向信長報告將不使用織田家一兵一卒的情況下完成任務，信長似乎也非常滿足。他答應只要成功的話，就會將小六登記至織田家裡哦。

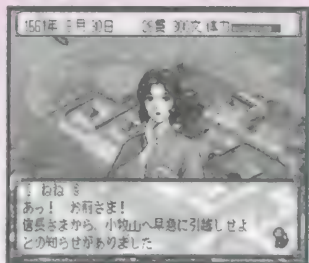
■將逼近而來的織田軍給擊退

只要出陣的話，築城工作就會自動的展開。但是，這些動作齋藤軍當然也不可能沒察覺到，所以當然的會為了妨礙而舉兵大舉進攻。



① 藤吉郎初次進城

在第一次的評定中被柴田派的家臣給愚弄的藤吉郎，實際上，與龍川一益、佐々成政等人之間的關係是最差的。



② 搬到小牧山城

決定遷移至小牧山城，而必須準備敵家的木下家。信長會知道這些家臣的辛苦嗎？



③ 墨俣防衛戰

野戰是以陣形的差異來分出勝負的。只要擁有戰術技能2的話，所能選擇的陣形應該就比敵人要多了。

終於要進行第一場合戰了。

這場合戰是以野戰來進行的。雖然會因為初次進行戰鬥而感到緊張，但是在戰力上我方是相當有利的。鐵砲由稻田大炊助、騎馬則由小六等，裝備成能讓各自的兵科發揮至最大極限的方式。序盤時布置成鶴翼之陣，以守備的方式來交戰就可以了。在夜間可以選擇進行夜襲或是採取警戒，不過在這裡還是維持可防止敵方夜襲

的狀態吧。

只要能堅守這個原則的話，我方就絕對不會敗北。

只要在這場戰鬥中獲得勝利，或者是打成平手的話，就可平安無事地完成墨俣城了。將齋藤軍給擊退、就連足以代表織田家的重臣都接二連三地失敗的築城任務，終於漂亮的完成了。

美濃攻略

墨俣城主～佔領稻葉山城

與對織田家而言的仇敵・美濃齋藤家之間的決戰時刻一分一秒的逼近當中，藤吉郎卻在為尋求希世的天才軍師・竹中半兵衛的協助而四處奔走！

■重大任務・墨俣城主

把被認為是不可能的任務的墨俣 築城給漂亮地完成的藤吉郎。只要向信長報告的話，藤吉郎的俸祿就會增加3貫，而小六也以1貫的代價招募進來。因為大炊助與小六都加入成為屬下，藤吉郎的家臣合計共有3人。終於有了一點派頭了。

在接受了這些褒獎之後，藤吉郎突然被任命擔任自己所蓋起來的墨俣 城的代理城主，而馬上搬家到這裡來。

這個代理城主的主命期間為90天。途中，直到齋藤軍逼近這座城為止，還有若干多餘的時間。如果還沒有學會的話，就向小一郎學習弁舌、向小六學習戰術吧。

■天才軍師竹中半兵衛

只要平安無事地守住了墨俣城而回到了小牧山城的話，小六就會告訴你有關於在齋藤家中有位名為竹中半兵衛的希世名軍師的事情。藤吉郎因感到興趣而造訪了稻葉山城下。這時候的對談雖然僅僅有一點點會話就結束了，但在幾天後，這次卻可以從半兵衛的口中聽到被人稱為難攻不破的稻葉山城，半兵衛只要一個人就可以加以掌握。信長雖然打算向半兵衛說服讓稻葉山城歸順於織田家，但半兵衛再怎麼樣也只能向齋藤家的統領龍興提出諫言而已。因而得到了馬上就將城給送還的報告。

信長為他的清廉感到興趣，便命令藤吉郎要在100天之內將半兵衛給拉攏進來。這

項主命，是只要前往稻葉山城的武家宅，與半兵衛見面就可以完成的簡單任務。刚开始雖然會被他武斷的加以拒絕，但在第3次的說服時他終於點頭答應了。但是，由於說服只能一天一次而已，所以要在城下的旅社裡過夜來持續進行說服。

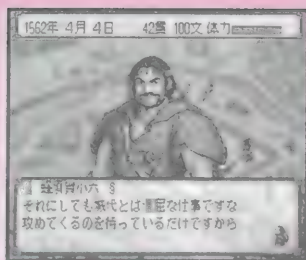
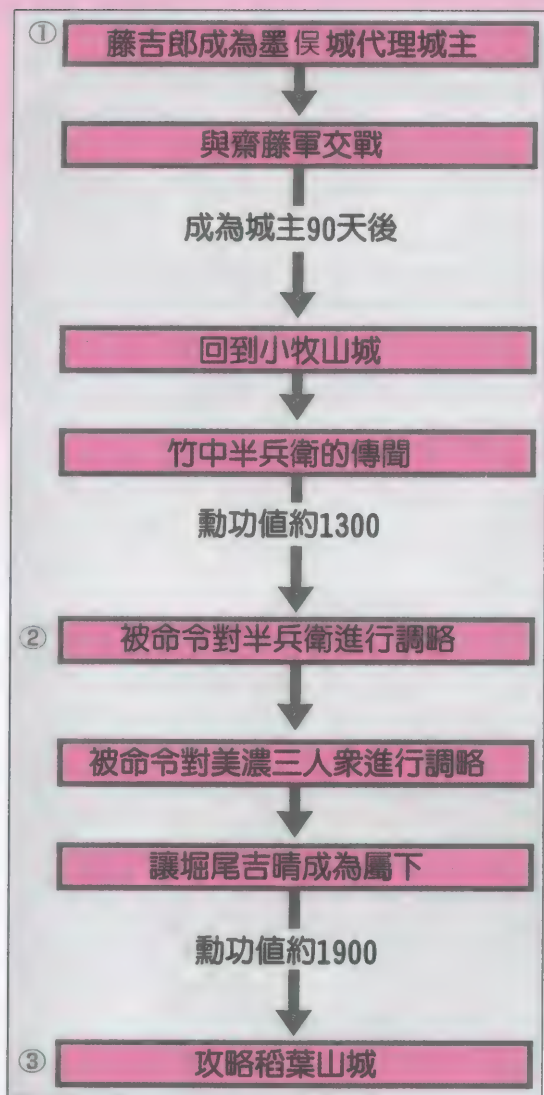
只要帶著半兵衛去與信長見面的話，就可以直接讓半兵衛成為自己的與力。半兵衛是什麼任務都能順利完成的優秀武將。這樣一來主命應該也能進行得更加順利了。

■調略美濃三人衆

即使將半兵衛給拉攏進來了，但美濃的防衛能力卻仍然健在。這時候，就要對之稱美濃家的重臣・美濃三人衆進行拉攏的工作了。

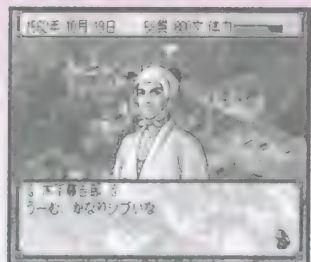
岩村城的安藤守就，事實上是半兵衛的岳父。帶著半兵衛所交給你的信去與他見面的話，守就會向你提出4道問題。只要能夠順利加以回答得圓滿的話，守就會歸順織田家了。附帶一提守就所提出的問題的答案為「自立、戰術、街、仲間」。

只要讓守就成為伙伴的話，他就會告訴你大垣城主的氏家卜全很害怕謠言。先回到小牧山城去，命令屬下進行流言工作吧。這件任務，以亂波能力最高的小六最為適合。由於要讓流言出現效果必須要花一點時間，所以在這當中就去向郡上八幡城主・稻葉一鐵進行拉攏吧。



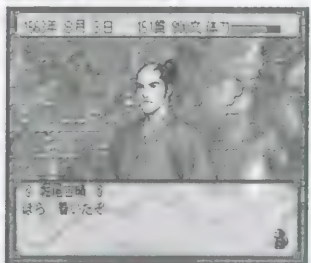
① 守護墨俣城

雖然城主聽起來很了不起，但城裡面是進不去的。只是負責在敵軍進攻過來的時候與他們交戰而已。



② 讓半兵衛成為屬下

被命令對竹中半兵衛進行調略，藤吉郎便喬裝成奇怪的農民。年輕又衝動就是他原本的性格嗎？



③ 潛入稻葉山城

一想到要收編屬下，馬上就輪到堀尾吉晴的出場。在雇用他以前就住在稻葉山城下。

話說回來，即使到了城裡去，一鐵也不在。到酒家去的話由於會被酒醉的人拉去喝酒，所以就老實地陪他吧。雖然在旅社度過一夜而翌日再到城裡去，他還是不在。無計可施而再前往酒店的話，先前的醉漢又會再邀你喝酒。一旦對方醉倒了，就乾脆送他回去吧。這樣一來就可以知道這男子的真正身份就是一鐵，同時也答應

歸順織田家。

剩下對卜全的說服，就在美濃各城的酒店、民家聽到對龍興的壞話之後，再將這事實轉達給他知道了。一旦將三人衆給收服之後，稻葉山城就宛如赤身裸體了。只要勳功值到達1900左右的話，信長就會親自出陣攻打稻葉山城。

通往天下布武(前)

轉移岐阜城～金ヶ崎退陣

在信長的好意之下，木下藤吉郎重生成為木下秀吉。然後，織田家也再度踏上新的道路……護送足利義昭前往京城。

■從藤吉郎成為秀吉

只要攻略了稻葉山城之後，就完成對美濃平定的工作了。為了褒獎他一連串的活躍，藤吉郎從信長手中接下了新的「秀吉」之名。同時小一郎也改名為秀長。終於可以有個好聽的名字，也不禁讓人感到放心了。

那麼，對於由藤吉郎改名而成的秀吉而言，成為讓他改名的轉機的美濃平定，對於織田家而言也是個重要的轉機。信長剛打下來的稻葉山城也改名成岐阜城。在「天下布武」的名號之下，想要上京的企圖已經非常明白了。

第一步是讓北近江的淺井長政，以及信長的妹妹，阿市舉行婚禮。這當然也是為了上京而做的準備。雖這麼說，實際上到上京戰之前還要花相當多的時間。在這一陣子，就以評定來累積勳功，專心進行技能的修練。對織田家而言，這也是鞏固美濃防禦的時期。

■累積勳功與擴大派閥

至今為止，因為屬下的能力、人數的問題而使得即使接受了城下主命也無法拿出較大的成果來。但是隨著半兵衛成為屬下之後，即使接受了城下主命也可以做出相當充分的成果來。接著由於在前一章有堀尾吉晴加入成為屬下，所以人數也已經夠用了。因為這些原因，所以至今沒有嘗試過的主命也可以開始積極的嘗試看看。

然後隨著勳功的累積，也差不多開始可以進行派閥的擴大了。由於資金也應該累積了不少，所以就開始積極展開勸誘活動吧。

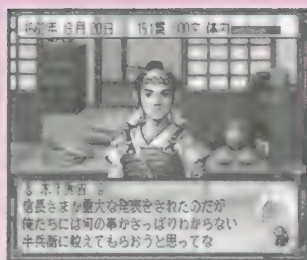
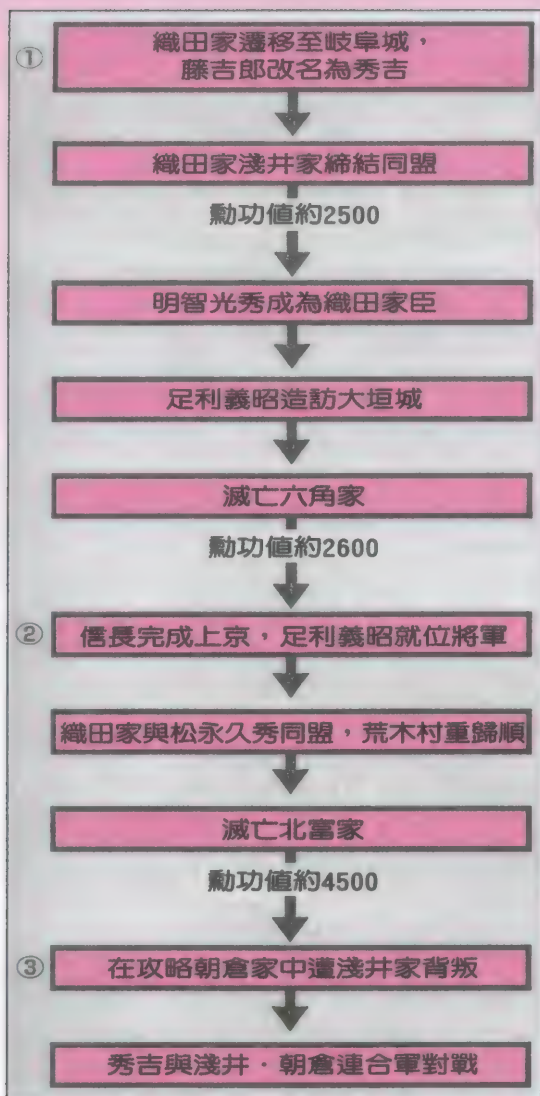
■信長上京

在勳功值超過2500的時候，明智光秀就會以足利義昭的使者的身份訪問織田家。義昭的希望是讓自己上京並就將軍的職位。這樣一來，信長就可以藉著護送義昭而得到上京的大義名分。在這時，明智派便在織田家中誕生。強力的競爭對手出現了。

那麼，阻擋在通往京城的道路上的，雖然是由六角家所統治的觀音寺城與長光寺城，然而兩者都無法與擁有壓倒性物資的織田家為敵。只要在評定中提出合戰的進言並被採用的話，這個時候簡直就等於是獲勝了。只要支配了這兩座城的話，就終於要正式上京了。

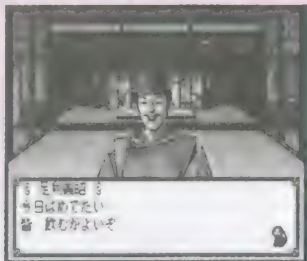
平安的達成上京，並且讓義昭成為第15代將軍的話，松永久秀、荒木村重等畿內的勢力就會納入織田家的旗下。這也是達成上京的成果之一。正有如日出般的氣勢。

活用這股氣勢，織田家馬上對伊勢的北富家進行攻略。北富家所支配的城並不多，與織田家相比不過是個弱小勢力。由於有些城裡也有城主，所以也可以試試城主調略的主命。



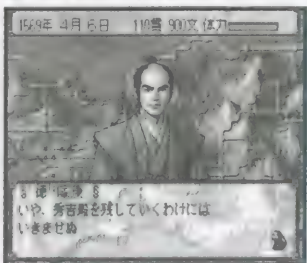
① 轉移至岐阜城

即使信長說了「岐阜」「天下布武」也完全聽不懂的秀吉。其他的家臣也能完全瞭解信長的真正心意嗎？



② 足利義昭成為將軍

不知道自己被信長利用，成為將軍而欣喜若狂的足利義昭。若是想到他往後的命運，這時候也許算是他的難峰期吧。



③ 與家康生死與共

向進行決死的任務伸出援手的徳川家康。沒想到這兩人將來將會彼此相爭……。

■ 苦難的金 崎撤退戰

將北富家給滅亡，並且勳功值達到了4500左右的話，信長就會舉兵討伐朝倉家。然而，到達了越前時，淺井長政突然背叛。退路完全被截斷，而在眼前的是朝倉的大軍。織田家面對了最大的危機。

信長馬上決定下令撤退。秀吉則擔任殿

後軍，負責阻擋淺井・朝倉的軍勢的危險任務。這場戰爭在數量上要以敵方較為有利。序盤要持續以守備陣形來抵抗，一旦兵力逆轉的話就轉變成攻勢吧。只要將敵人給擊破，或者是打成平手的話就算完成任務了。

通往天下布武(後)

姊川之戰～淺井家滅亡

與淺井・朝倉連合的決戰，及武田信玄的上京。隨著將軍義昭的暗中活躍，織田家與秀吉被包圍的世界開始急速地轉動。

■姊川會戰

平安地完成殿後軍的任務而生還回到岐阜的話，信長就會說出至今所未曾聽過的褒獎的話。而且還附有令人欣喜的獎賞。辛苦的努力總算是值得的。

但是，沒有時間再悠閒地休養了。信長決定要對淺井・朝倉家展開報復，在姊川將會展開由淺井・朝倉連合軍VS織田・德川軍的一場大決戰。

只要成功的在姊川會戰中獲得勝利的話，為了對淺井防衛就會被命令擔任橫山城的代理城主。雖然與墨俣城代的時候一樣，敵軍也會進攻過來，但對於一路交戰至今的秀吉而言，一點都不需要擔心。

雖然淺井軍只會進攻一次，但直到經過120天之前，都要持續負責城代的工作。這時候也讓屬下的武將出去做武者修行，或是利用指南等讓他將技能給學起來。當然自己本身的技能學習與擴大派閥的勸誘行動也要持續地進行下去。在離開本城的期間，由於自己派閥的武將也有可能被拉攏至其他派閥去，必須要注意。

■信長包圍網

雖然淺井・朝倉兩軍的行動已經平息，終於只剩最後一口氣的時候，災難卻持續發生。對於信長完全不聽從自己的命令而感到憤怒的將軍義昭，送出密函給各地的大名，號令他們討伐信長。為了與此呼

應，本願寺、松永久秀、以及擁有戰國最強威名的甲斐武田信玄終於開始行動了。

剛開始時，美濃岩村城遭到攻擊而陷落。接著更正式的展開上京，武田軍與德川軍在三河發生衝突。

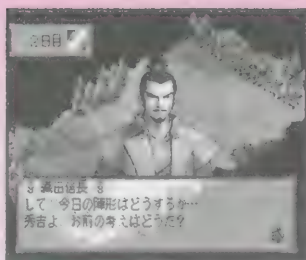
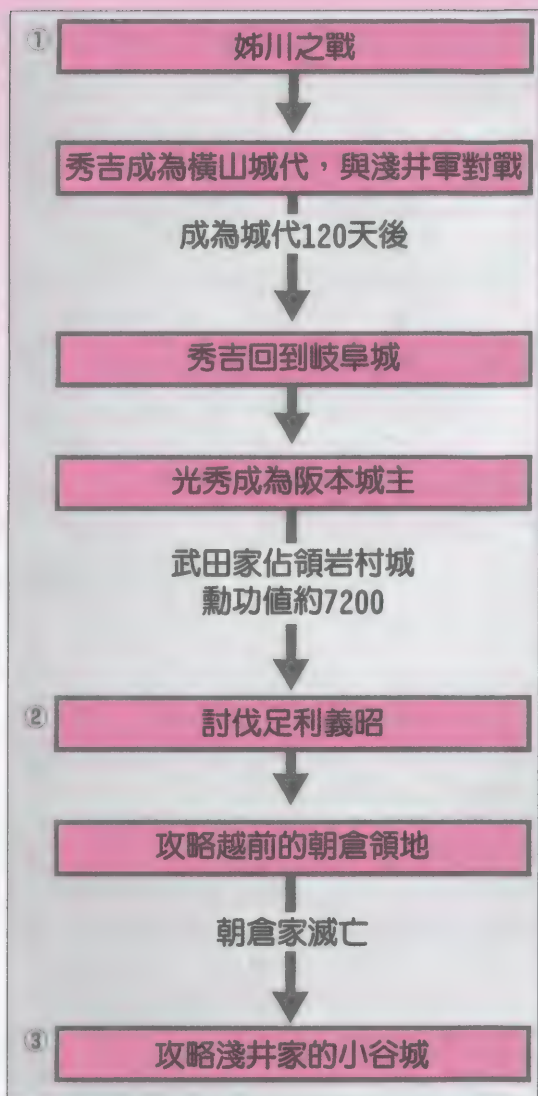
這場戰役中雖然德川軍遭到敗北，但信懸卻在此時病逝。這使得對織田家的包圍網缺了一角。信長為了這次的危機，馬上決定對義昭報復。只要勳功值超過7200的話，就會開始進攻京都二條城。

這場與足利家的戰爭，陷入了超乎預測的苦戰。雖然對方的兵數較少，但我方似乎也配合對方似地以少數的兵力進攻。由於足利家的兵力會隨著時間而增加，所以這場戰役所發生的年代越遲的話，打起來就越困難。萬一被害程度太大的話，就要提高自己部隊的士氣，讓他們休養，盡可能的不讓他們潰敗。只要義昭敗給了織田軍的話，他就會被逮捕而遭到放逐。

■淺井・朝倉家的滅亡

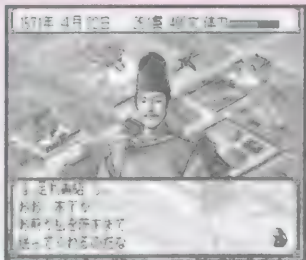
織田家的下一個對手，就是逐漸顯露出疲態的淺井・朝倉兩家。首先，就以滅亡朝倉家為目標吧。

只要在評定中提出合戰的進言的話，就可以一個接一個地攻陷越前的各城。但是，由於每次攻打我方的兵力都會隨之減少，



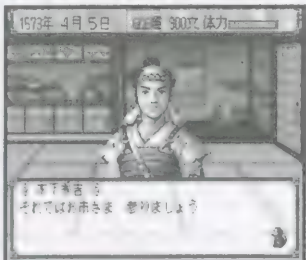
① 姊川之戰

在金ヶ崎的仇要在姊川討回來……雖這麼想，但秀吉本身也只能對陣形提出建言而已。



② 護送義昭

在戰爭中敗北，離開了京都的足利義昭。在史實中雖然往後還會策劃要打倒信長，但在本篇中的登場戲份就只到這裡為止。



③ 救出阿市

帶頭進攻小谷城，並前去救出阿市的秀吉。對秀吉而言能護送阿市是件令他高興的工作。

，所以戰況逐漸不利也是事實。這時候就接受城主調略的主命，來對各城主進行調略就可以了。這種方法既迅速又確實，而且可以得到的勳功值也比較大。

一旦支配了金ヶ崎、府中、北之庄、丸岡等各城的話，就進攻朝倉家的根據地：一乘谷城。只要將這裡給攻陷的話朝倉家

就滅亡了。

剩下的淺井家統領，長政，為信長的妹妹，阿市的夫婿。信長要秀吉在城被攻陷之前將她與孩子們給救出來，為了直接交涉而從城的正面造訪長政。只要成功地救出阿市的話，總算要開始進行對小谷城的攻城戰了。

岐路(前)

小谷城主～信貴山城攻略

秀吉被委任統治沒有了淺井家的北近江，終於擁有了屬於自己的城了。然而，在這個好消息的背後，卻開始燃燒著反叛的火苗。

■終於成為一城之主

只要打倒了淺井家，就會被委託統治他的舊有領土北近江地區。這樣一來，終於擁有了期待已久的城池，也就是說追趕上了先被任命在南近江的光秀了。而且，同時也被允許改姓為羽柴，羽柴秀吉於焉誕生。

那麼，雖然秀吉成為小谷城城主，但這也是在今濱建築中的城池完成之前的暫時住所。由於在一年後新城完成時就要再搬過去，所以並不需要進行內政。在此必須要做的，首先就是要讓屬下去做武者修行。然後，就是增加屬下的武將。在成為城主的時候，如果還沒有從信長那裡得到與力武將的話，就趕快前往岐阜，把能要的與力全部都給要到。可能的話，都最好選擇內政能力較高的成員。

一旦長濱城完成的話就馬上搬過去。從此之後城主的房間就成為自己的住宅，裝潢也一下子變得非常氣派。不只是秀吉，就連寧寧的服裝也變得更豪華，讓人實際感覺到努力有了成果。接著，在遷移至長濱城不久之後，還會有迎接加藤清正與小西行長等能幹的年輕人們成為屬下的事件發生。此外在同一時期，在各地還有能讓藤堂高虎、大谷吉繼等武將成為部下的機會。在這個時期加入成為屬下的武將們，在史實上都是支撐著豐臣政權的強者。在以後以後的日子裡將會持續成為秀吉的助

力吧。

■長篠之戰

只要伊勢的長島城被織田家支配、駿河的高天神城被武田家支配的話，在長篠就會發生與武田家的野戰。這就是人稱的長篠戰役。這場戰役是以接近史實的方式進行，以武田軍全部為騎馬隊、織田軍全部為鐵砲隊的方式來組成部隊。有名的防馬柵雖然撐不了一天，但由於是幾乎可以確實獲勝的一場戰役，所以只要安心的順從信長的指示就可以了。

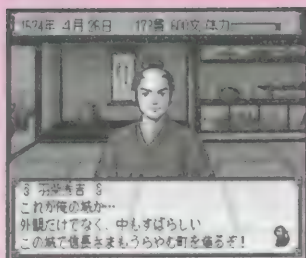
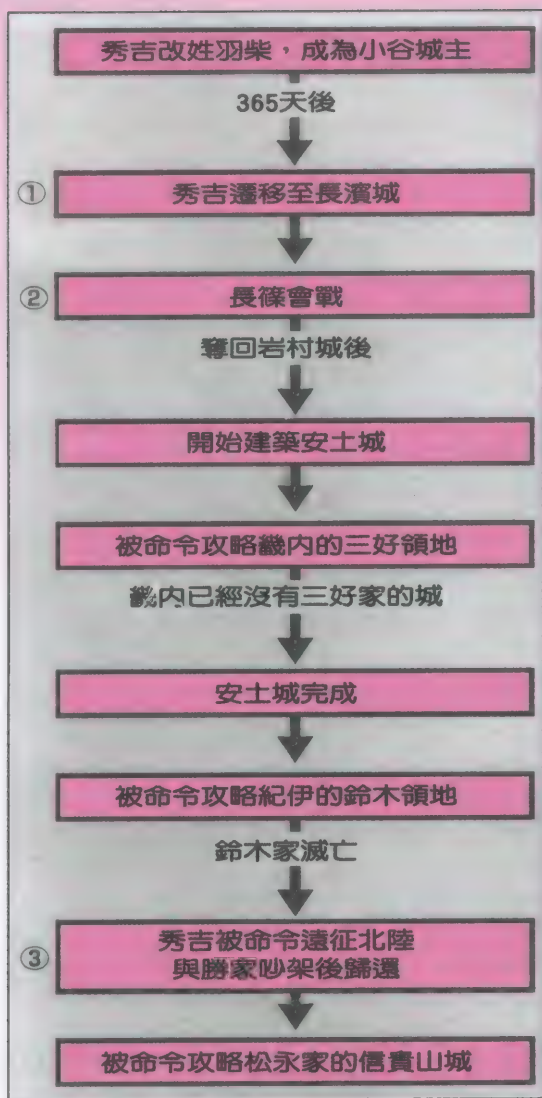
只要在這場戰役中將武田家的主力給毀滅的話，就快要接近實現天下布武的夢想了。將以前被武田家給奪走的岩村城搶回來的信長，開始著手進行安土城的建設。在往後的一段時間裡，秀吉將會被命令對三好領地的各城進行攻略。但是，由於放著不管的話信長也會自行攻打，所以沒有必要勉強去攻打。充分地準備好戰力之後再開始行動吧。

只要將畿內的三好領地給完全壓制住的話，接著信長就會命令你開始對紀伊的鈴木領地進行攻略。

■松永久秀的謀反

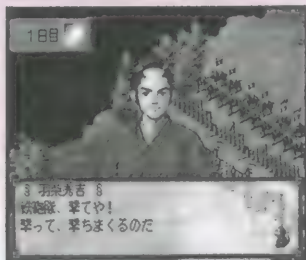
在鈴木家滅亡後，就會接到北陸方面軍團長的勝家將與上杉軍進行決戰的報告。

在信長的命令下，秀吉將以勝家的與力的身份朝北陸出發，但是由於在戰略上意



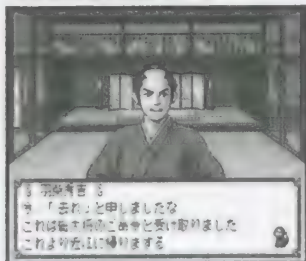
1 長濱城完成

長濱城從建築開始之後約一年就可完成。開始時比起達成主命，更應該要不斷重複在評定中力求內政、軍備的充實。



2 長篠會戰

雖然織田軍會照著史實而使用防馬柵來交戰，但這也只能支撐一天而已。之後就與普通的野戰一樣。



3 與勝家吵架分離

被勝家的話所刺激，憤而回到了長濱的秀吉。這部分的發展與特別篇相比的話應該是有趣多了。

見的不同而與勝家發生口角，結果還是在明知道違反命令的情況下回到了長濱城。

正當家臣們在擔心是否會遭到懷疑有謀反之心的時候，到達眼前的是信長所派來的使者。

但是使者所告知的，並不是對違反命令的斥責，卻是松永久秀謀反的報告。為了要釐清對自己企圖謀反的疑慮，於是便出發執行討伐久秀的任務吧。

久秀所盤據的信貴山城雖然是座具有相當防禦力的城，但由於兵數並不是那麼的多，所以應該可以比較輕鬆地把它給攻下來才是。在對城展開攻略之前，雖然已經把信長所說的「交出平蜘蛛就可饒你一命（平蜘蛛を渡せば命を助けてやる）」的話傳達給他，但久秀拒絕了。他終究選擇了與平蜘蛛一起殞命的壯烈死法。

岐路(後)

中國攻略～打倒光秀

重新成為中國方面軍司令官的秀吉，順利的持續評定各地。但是，人生的分歧道路馬上就要逼近過來了。

■讓黑田官兵衛成為屬下

在成功的討伐久秀之後，在北陸違反命令一事就會得到原諒。經過一陣子之後，赤松家的家臣・黑田官兵衛就會來訪。他認為在攻略中國地方當中，自己的知識將會派得上用場而毛遂自薦。在這個事件之後，對秀吉而言的第二位軍師・黑田官兵衛就會加入成為屬下哦。

在此之後織田家就會進行重組，秀吉被任命為中國方面軍指揮官。伴隨而來的，是要將居城從長濱城遷移至播磨的姫路城去。與從小谷城遷移至長濱城時不同的是，這次長濱城仍然是屬於秀吉所管轄。在初期由於機路城的物資非常的少，所以要指示輸送將長濱城的士兵、物資轉移至姫路城。由於長濱城將會有好一陣子不會受到戰火洗禮，所以可將九成的物資輸送到姫路城來。

接著，轉移至姫路城後能從信長手中承接的主命就變得更大規模了。最初就是壓制播磨一國。三木城由於可以藉由關兵衛的調略來加以降伏，所以剩下的城就照著順序一一攻打吧。只要擁有2、3萬的兵力與相同數量的鐵砲，再加上全部隊都坑擁有大筒的話，只要出陣一次應該就足以全部平定了。

各城的攻略只要以在包圍之後再予以砲擊，視情況演變之後再提出降伏勸告的流程來進行就可輕鬆許多。這是直到終盤為

止都可共通使用的作戰。在敵方兵力很少的情況下，突然採取力攻將它一口氣給攻下來也可以。

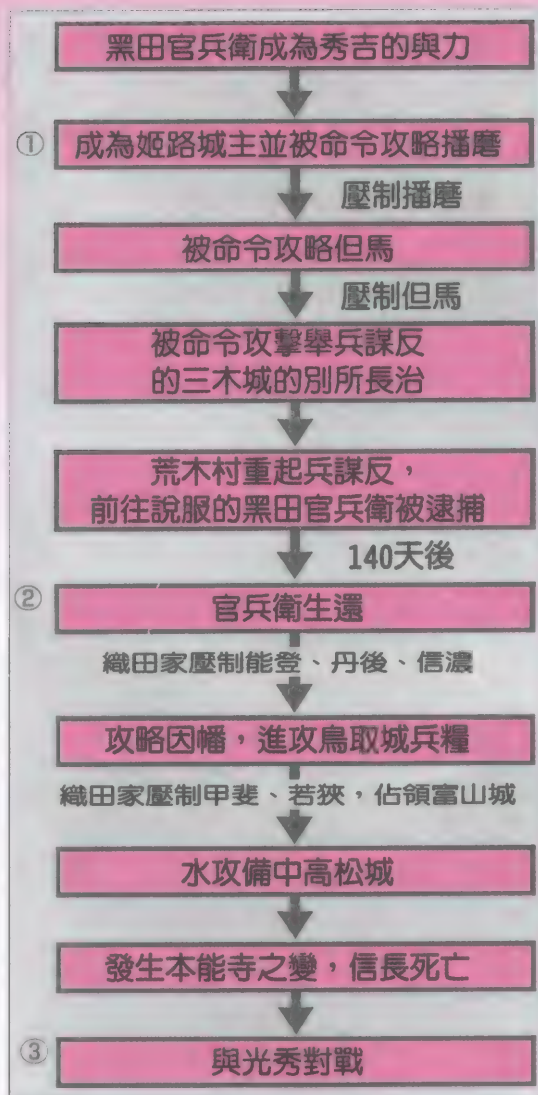
只要能完全壓制播磨的話，總算要攻略但馬了。這也跟平定播磨時一樣，只要擁有兵力的話就可以一一壓制。雖然會發生先前所降伏的三木城的別所長治發生謀反的波亂，但對於目前的秀吉軍而言，應該可以不費吹灰之力地加以鎮壓吧。

■不斷發生的謀反。以及……

謀反的騷動又再持續下去。

這次，為伊丹城的荒木村重。信長馬上下達討伐命令，於是官兵衛便前去說服。但是，官兵衛卻遭到村重的囚禁……。

結果官兵衛得以獲得解放的，是在信長的軍勢攻破伊丹城之後。以日數來算，是在送出官兵衛的140天以後的事。在這之間，雖然會發生有關於官兵衛的傳聞等細微的事件，但目前就只能慢慢地等時間經過而已。這段期間由於也不會從信長手中承接主命，所以就可對攻下來的各城進行整備、軍備的重組等工作。此外，在有關於村重謀反的一連串事件當中，雖然官兵衛的病情會持續惡化下去，但只要在官兵衛被囚禁的期間前往姫路城的醫師宅的話，就可得知有能將他的病給治好的藥存在。由於只要前往他所告訴你城下去的話就可以找到藥，所以別忘了要去拿。

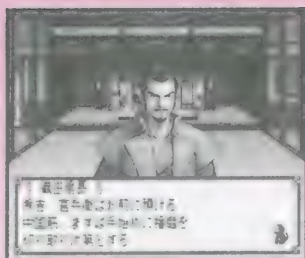


鎮壓了村重的謀反而使得織田領地得以安定的話，織田家又再開始急遽地膨脹。只要完成將能登、丹後、信濃完全壓制的話，信長就會發出攻略因幡、淡路的命令。這些工作也馬上盡快的加以完成吧。

一旦淡路攻略完成的話，接著就要開始攻略備中。但是，信長為了發出這道命令，織田家就非得要將甲斐、若狹給壓

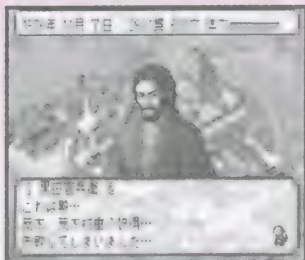
制，接著再支配越中的富山城不可。

成為進攻備中的最初目標的高松城，在官兵衛的提議下而採取水攻戰術，並順利地即將攻陷。然而，這時候光秀卻謀反，秀吉得知了信長在本能寺自戕的重大事實。這裡就是歷史的分歧點。馬上急忙地討伐光秀吧。



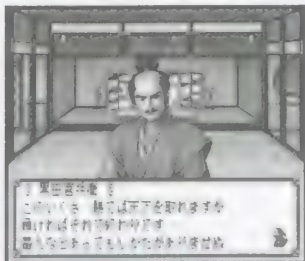
① 命令攻略播磨

雖然至今所攻打下來的城全部都變成信長直轄，但今後將成為秀吉的領地。首先將播磨2城給攻下來吧！



② 生還的黑田官兵衛

遭到長期的囚禁，因而十分衰弱官兵衛。因為即使遭到這樣悲慘的下場也馬上要回歸到第一線去，因而感到害怕。



③ 討伐明智光秀

雖然從備中高松城直接前往勝龍寺城也可以，但如果到姬路城去的話就會發生一點點小事件。

打倒勝家

清洲會議～北之庄城攻略

信長身故之後，秀吉與勝家為了擁立繼承者而開始對立。織田家統領的寶座該交給誰呢？還有兩人勝負的結果又是……。

■清洲會議會產生變化

成功的討伐了光秀，為信長報仇雪恨的秀吉。但是，這時候信長的繼承者問題就浮上檯面了。原本來說應該要繼承的為嫡子信忠，但他卻在本能寺之變中死亡了。正在秀吉煩惱之際，在勝家的號令下便在清洲城召開決定繼承者的會議。

這場清洲會議的流程，會隨著在1580年以後討伐光秀，以及在1579年以前討伐光秀而出現變化。雖然在1580年以後的情況下信長的嫡孫三法師會照著史實成為繼承者，但在1579年以前討伐的情況下，由於三法師還沒有出生，所以是不可能的。這時信孝將自動的成為繼承者。

在這裡我們將以遵照史實的故事，也就是以在1580年以後討伐了光秀的情形來做解說。至於後者，就請你參照分歧路線圖。

■繼承者三法師

相對於打算推舉跟自己較為親密的三男信孝為繼承者的勝家，秀吉則開始進行讓信忠之子・三法師成為下一期統領的行動。

當會議開始進行時，雖然勝家就如預期一般的推舉信孝成為統領，但結果還是決定讓三法師坐上統領的位子。

在會議中雖然勝家逼迫他讓出長濱城，並讓渡到勝家的養子勝豐的名目下，但實際上可以稱得上是秀吉的一大勝利。

■與勝家的爭戰浮出水面

清洲會議結束後，雖然在形式上仍隸屬於織田家，但實質上羽柴家已經成為獨立的立場了。當然勝家也成為相當於可稱為柴田家統領的立場，也就是說即將要展開各式各樣的謀略戰了。

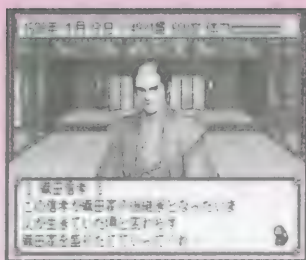
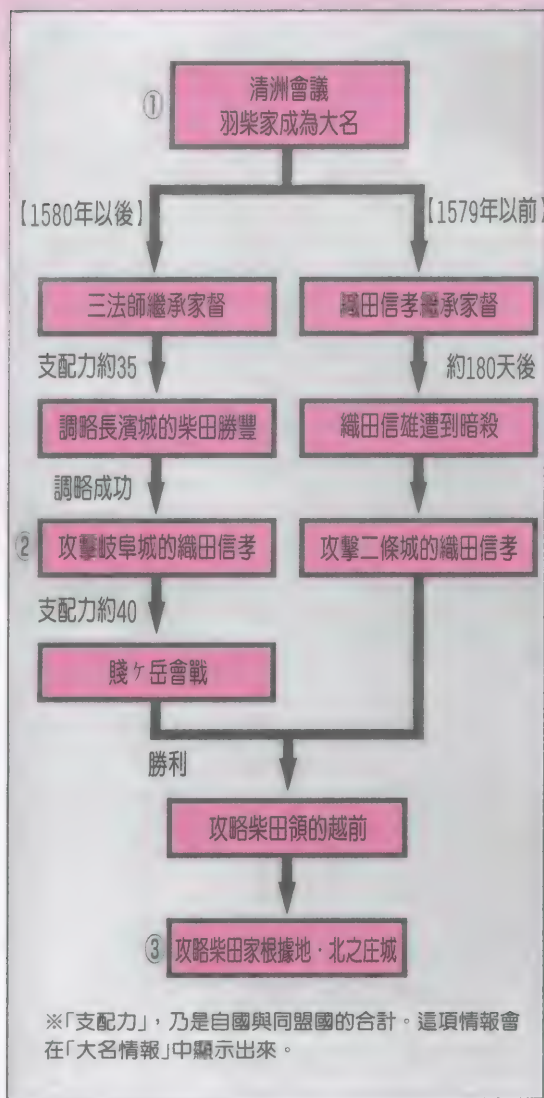
從此之後，事件的發生條件將會以「羽柴家的支配力到達一定程度以上」的為主。所以我們首先就將織田家內除了柴田家以外的城給納入支配吧。雖然進行合戰來直接攻略也可以，但幾個有城主在的城可以藉由調略來進行攻略。如宮津城的細川藤孝、高欄城的高山右近等等，都應該有相當高的機率可以納入支配。

在支配力超過35的時候，與勝家處得不融洽的勝豐也可以拉攏至我方。接著支配力再超過40的話，岐阜城的信孝就會做出將三法師給拘禁的暴行。當然這也沒有必要去姑息他。馬上就派兵前往岐阜吧。

■柴田家滅亡!?

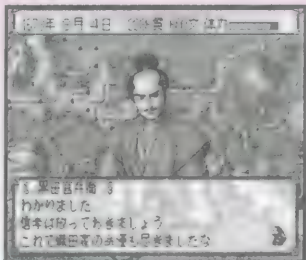
只要在岐阜城打敗了信孝的話就終於要與勝家一決雌雄了。這就是史上有名的賤ヶ岳之戰。

擁有互相抗衡實力的兩大巨頭的對決使兩軍持續陷入對峙的狀態，戰況完全陷入膠著。雖然也很想要撤退，但是要忍耐。只要等待一陣子的話，勝家軍的佐久間盛政就會打破僵局，



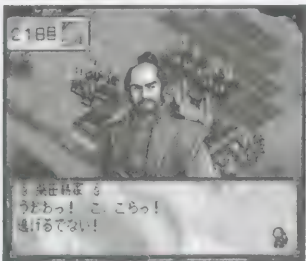
① 清洲會議

如果本能寺之變發生得太早的話三法師就還沒出生，秀吉所要擁立的繼承人就會消失。



② 織田家滅亡

在這裡秀吉雖然可以得到織田家的廣大領地，但在另一方面的故事裡，織田家還是繼續生存下去。



③ 攻略北之庄城

雖然說就算士兵數比柴田軍還要少也還可以獲勝，但如果想要確實獲勝的話，最好還是以6萬兵力來進攻。

，終於展開突擊。以此為契機兩軍展開激烈衝突。演變成兩大軍勢之間的戰爭。

只要在這場戰爭中獲得勝利的話，情勢就是屬於我們這邊的了。馬上將軍隊派往勝家的居城北之庄城吧。雖然想要攻略北之庄城的話，就必須要攻略位於途中的金ヶ崎城、府中城不可，但府中城是由利家所防守，只要秀吉直接訪問就可成功進行

調略。

問題的北之庄城真不愧是勝家的根據地，軍備一點也沒有破綻。兵力如果集結起來的話應該可以配備至將近6萬的數量吧。想要攻略此地的話，我方也要將兵力準備至最大極限。由各地的城集結起來做準備吧。

通往天下人之路

大阪城築城～結局

在與勝家的爭戰中獲得勝利，秀吉在實質意義上已成為信長的繼承者。與家康之間的爭奪也得以結束，終於登上了關白的寶座。

■大阪城築城

秀吉終於打倒了宿敵勝家。從此之後，為了繼承信長的遺志，實現統一天下而將繼續不斷的前進下去。

首先是由秀長提出，必須要藉此機會建立一座能與統一天下相稱的城，而且，舊石山本願寺城跡地是非常適合的地方。只要馬上親自到石山本願寺去視察的話，大阪城的建設就開始了。在100天後大阪城就自動完成了。

但是，這段期間當然沒有必要悠閒的等待。一旦整理好軍備的話，就盡情地捉為的大名進行攻略吧。雖然要進攻哪裡都是你的自由，但基本上還是往西邊將領土擴大。在剛開始做時，可以先將只有弱小勢力存在的四國地方予以統一起來。

在擴大領土之際必須要注意的地方，是要盡可能的只固定跟同一個國交戰。也就是以滅掉一個大名之後，再進攻下一個大名的方法。

一旦大阪城完成的話，馬上就要將居城由姫路城遷移至大阪城。大阪城也是一座不輸給安土城的天下名城哦。

從這裡開始將要為統一天下做總結了。

■併吞剩餘的織田勢力

一旦支配力超過55的話，就非得要決定對丹羽長秀的策略不可。從以前擔任秀吉與寧寧的媒人，到最近的清洲評定等曾經

幫助過你無數次的恩人，現在老實說應該只是個眼中釘而已。

在這個時候若是大阪城已經蓋起來的話，與長秀進行交涉，就可以讓他隸屬於羽柴家。但是，若是沒有築城的話就會變成敵對關係，這時就非得要克盡全力加以討伐不可了。所以果然還是非得要將大阪城給蓋起來不可。

此外，在官兵衛的策略下可以鼓動信雄，將信孝加以暗殺。只要成功的話在舊織田領地中不肯順從的勢力就只剩下信雄而已。而且由於信雄在實質上並沒有什麼力量，這樣一來家中就幾乎等於沒有敵人了。附帶一提如果是在繼承者為三法師的情況下，這個事件就不會發生。

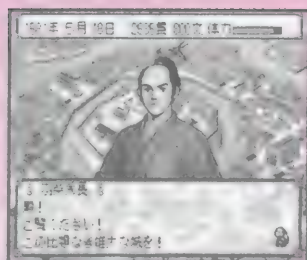
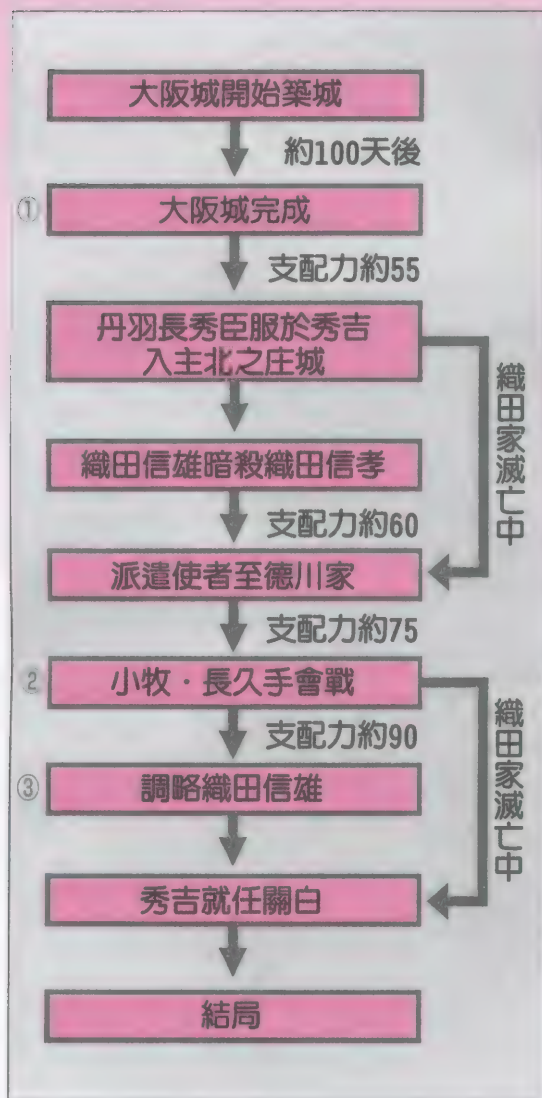
■小牧・長久手之戰

在織田家完全成為秀吉的這個時期，令人感到詭異的是家康的動向。雖然並沒有明顯的表示敵對，但也完全不主動過來進行接觸。令人感到一股詭異的沈默氣氛。

這時候，為了確認家康的真正心意而派遣使者，打算賜與官位來使他順從於你，然而與家康之間的爭戰卻還是避免不了。在支配力超過75的時候，德川軍終於攻打過來了。

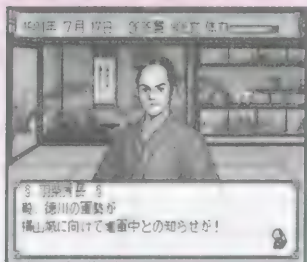
這場戰役正是緊要關頭。

與家康的決戰結束的話，之後就只剩下將統一天下做個總結結束而已了。只要持續



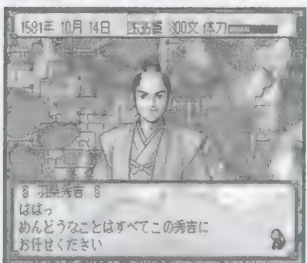
① 大阪城完成

雖然往後秀吉的據點就會轉移至大阪城去，但只要使用「據點移動」的指令的話，也是可以將據點移回姬路城去。



② 小牧・長久手會戰

持續保持沈默的家康中於開始行動了！對於已經佔領了日本大半部分的秀吉而言，這是最後的激戰嗎？



③ 調略信雄

即使信雄百般不願也還是成為秀吉的部下。這正是被叫做「專門騙人」的男人的真本事。

地提高支配力的話，首先是信雄，接著家康都會臣服於秀吉之下。過去立於雲端上的兩人如今回頭一看，應該可以實際感覺到自己已經爬了多少的階梯了吧。

羽柴家與同盟國合計起來的支配率為100%，也就是說日本全國的所有的城都納入

支配之下的話，朝廷就會派遣使者來訪，終於可以被任命嚮往已久的關白寶座了。

給各地的國主等下達主命來達成統一全國也可以，或是自己率軍一口氣加以統一也是可以的哦。

太閤立志傳

Ⅲ

故事分歧 解說

想要體驗與史實不同的秀吉人生。為了回應這樣的希望，在太閤立志傳Ⅲ中也包含了幾個充滿魅力的假想篇故事。

可以改變歷史的洪流

至今所為您介紹的故事，是將秀吉被任命為關白為止的路程，以讓你能體驗到近乎史實的感覺為基本所呈現出來的。

但是，在這個遊戲裡，還準備了許多的「如果」，隨著玩家的行動，將會大大地改變歷史的發展。從下一頁開始，將為您解說如何進入這些故事的分歧條件，以及關於故事的過程，請一定要體驗自己所希望見到的『歷史』。

在此之前，關於該會從那個地點改變成怎樣的流程，在此先為您做個大略的介紹。分歧的方法大致上分成2種類型。有滿足了一定條件後就會自動的改變過程的，以及照著玩家的意思來改變過程等等。

受勳型的分歧

對織田家以及對秀吉的人生而言，最重大的事件莫過於本能寺之變。以分歧點而言與這個事件有關係的，一共有2種。

首先第一個，就是從引發本能寺之變的明智光秀被勝家給討伐而開始的故事。在史實中秀吉之所以能夠取得天下，與討伐光秀的功績有著很大的關係。那麼，萬一讓勝家掌握了主導權的話又是如何，在這

裡就可以體驗到陷入這種苦境的秀吉人生了。

還有，如果本能寺之變沒有發生的話……像這樣，如果喜歡歷史的話就一定會想到的假想型故事當然也為您準備好了。在這遊戲當中，只要滿足了一定條件的話，就可以回避本能寺之變。繼續服侍信長，一起朝統一天下努力也不壞。

除此之外，也準備有引發信長憤怒，在形同被流放的狀態下從織田家中獨立的路線。與佐久間信盛及林通勝一樣，無能的人物對織田家而言都是不需要的。

自主性的分歧

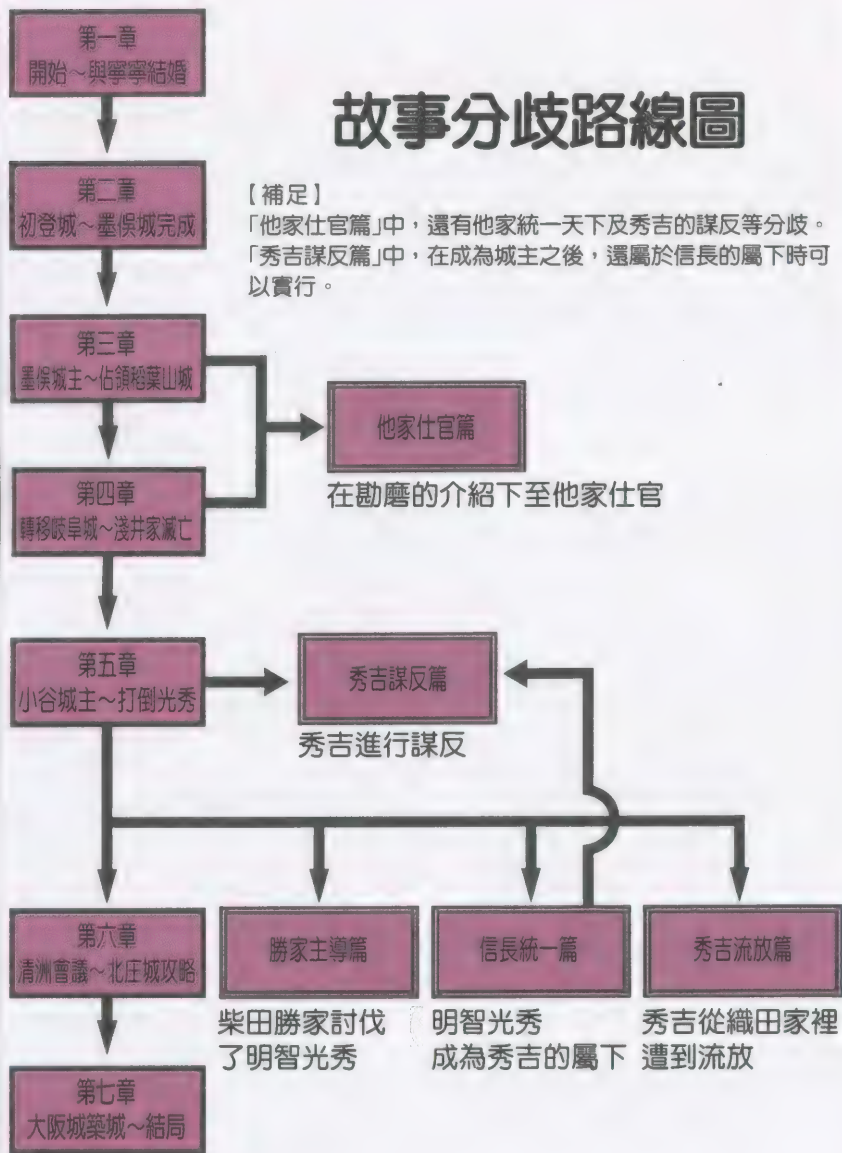
如果玩家希望的話，也可以選擇與織田家交戰。第一個選擇，就是從織田家出走，侍奉於其他的大名來朝統一天國而努力。在這個故事中，還分成該大名取得了天下，以及進行謀反將該家給蠶奪等兩種路線。

另一個，則是從織田家中進行謀反而獨立出來的路線。這個跟在快被信長給流放之前起而謀反的情況下，過程本身幾乎都是一樣的。但是，因為這是以自己決定的時間來進行謀反的，可以有計畫的實行是最大的不同點。

故事分歧路線圖

【補足】

「他家仕官篇」中，還有他家統一天下及秀吉的謀反等分歧。
「秀吉謀反篇」中，在成為城主之後，還屬於信長的屬下時可以實行。



勝家主導篇

明智光秀的首級，被勝家給討伐了。對於順著勝家的意思而行動的織田家，秀吉決心叛離。

與勝家所主導的織田家訣別

想要進入這個劇情的話，在發生了本能寺之變以後，只要不去討伐明智光秀就可以了。只要放任一段時間以後，勝家應該就會將光秀予以討伐了。

報了信長的仇的勝家，擺出為所欲為的臉孔開始任意操縱織田家的政治。在清洲會議中將越前、加賀、越中、能登、丹波、伊勢與近江的小谷城、橫山城、安土城等決定為勝家的領地。相對於此，秀吉則只增加了石山本願寺等為領地。

就算這樣繼續留在織田家，也是沒有未來的。在與寧寧及官兵衛商談之後的結果，決定將與織田家分離。

以這個劇情的情形來說，就是一切都只靠力量。首先，就以近畿地方為中心，驅使合戰與調略來瓜分織田家的領地。以現狀來說由於是被柴田家的力量給隔絕，所以只能擴張領土以正面衝突來與盡可能的獲得戰力。當然勝家與織田家也會反過來進攻，但除了居城被進攻之外的情況都可以不用去管它。被人給搶走的城池，只要以後再攻打回來就好了。

接著，一旦羽柴家的支配力超過30的話，柴田家與上杉家就會締結同盟，終於要開始對秀吉進行總攻擊了。然而，這個時候我方應該已經充分的整理好戰力才是。以勝家的居城為目標，開始進行攻略吧。

與其他的故事的時候一樣，在勝家的居

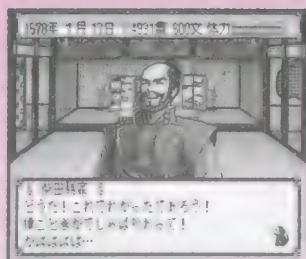
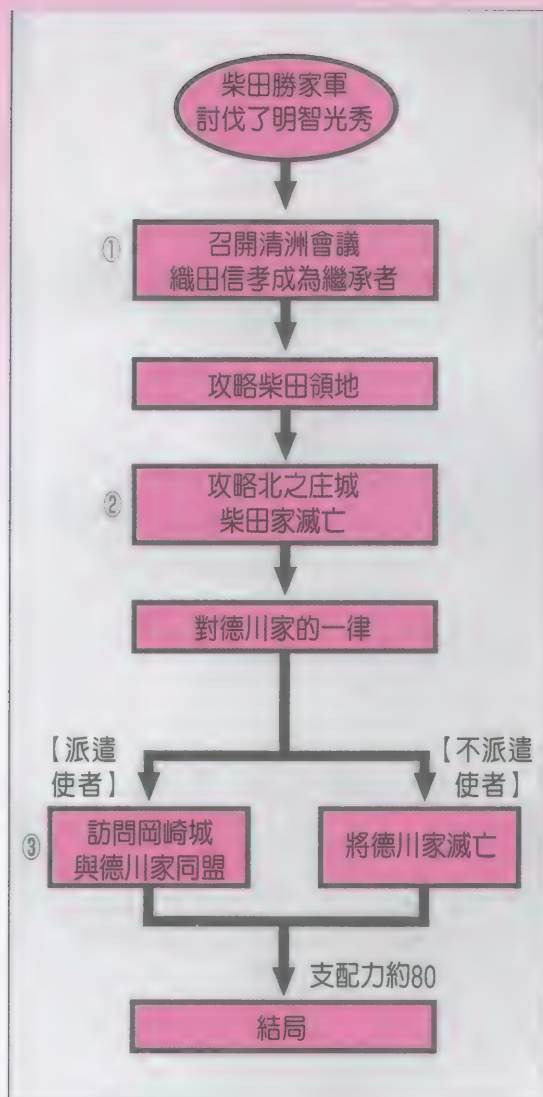
城北之庄城裡將會準備好最大數量的兵力與莫大的軍馬、兵糧來展現其難攻不破的威勢。由於我方若不準備6萬人的士兵的話就無法互相抗衡，所以就從各地集結起來進攻吧。接著再準備大量的鐵砲、大筒，最好將全部部隊都變成大筒部隊。只要能夠組成這樣的部隊的話，就可以朝著北之庄城出陣了。將可恨的勝家給滅亡吧。

將家康拉攏為友方吧

一旦打倒勝家並將織田家給滅亡的話，接著就是西邊的國了。首先攻略毛利家將中國地方給壓制住，接著再將四國地方予以平定吧。不愧是毛利，是相當難以對付的強敵，然而與勝家相比應該是不算什麼。

在中國、四國之後，當然就是要對九州進行壓制。首先就從北九州地方開始進行攻略。問題是南九州的霸者島津家。島津家的軍備可說是超出想像的強大，應該可以猜想到在居城的內城裡配備了將近最大數量的士兵。如果小看他的話也許會遭到意想不到的反擊而陷入一場苦戰，萬一快要輸掉的話，就一口氣降低進攻的速度吧。拿出與打倒勝家的時候一樣的氣魄，來編成壯大的軍勢吧。

那麼，一旦支配力超過了50的話，就與秀長、官兵衛談談，派出使者前往德川家吧。只要家康能夠跟隨我方的話，就等於是統一天下了。



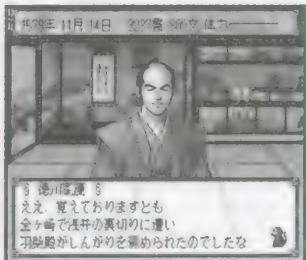
①勝家の專橫

掌握了織田家的實權，在清洲會議為所欲為的勝家，究竟秀吉有沒有能以打開這種狀況的對策呢？



②勝家的最後

在北之庄城陷落的時候勝家的獨白。結果勝家也與秀吉一樣的繼承了信長的遺志。



③與家康的會談

重新提起過去在金ヶ崎一起奮戰的往事，進行和解的秀吉與家康。家康那不穩的動向純粹只是誤會而已嗎？

在最初的使者回來後，雖然會再詢問你是否要派遣締結同盟的使者，但一定要派遣使者過去。

在派出了使者之後，在支配力60以上的狀態下經過100天之後，就可以得知派出使者的成果了。這時候與家康之間的友好度若是在相當高的狀態(大名情報中顯示為

「親密」以上)下的話，家康就會造訪秀吉的居城，而進行會面。

在這裡所登場的選擇項目全部都要選擇上面的。雖然這樣一來德川家就會順從秀吉，但若是選擇錯誤的話就會演變成敵對關係。此外，經過了100天的時候若與家康的親密度很低的時候也會進入交戰狀態。

信長統一篇

明智光秀不會謀反。幫助了滿是苦惱的光秀的秀吉，為了讓信長取得天下，也為了一起實現夢想而不斷地征戰。

讓光秀成為屬下

想要回避本能寺之變的話，就要與光秀保持親密關係，只要不讓他失控的話就可以了。

具體來說直到完成淡路攻略為止之前，與光秀的親密度就要保持在「好得不能再好（これ以上ないほど）」。這樣一來，不止光秀不會發起本能寺之變，還可成為秀吉的與力。

一旦光秀成為與力之後，接下來就要進行備中高松城的攻略了。一旦攻下了備中高松城的話，毛利家就會派遣安國寺惠瓊作為講和的使者而造訪秀吉的陣營。這樣一來伯耆一國就成為織田家的領土，與毛利的同盟也完成了。

一旦與毛利家同盟的話，接著就對四國地方展開攻略吧。在阿波國還沒有被織田家完全支配的情況下，就開始對阿波國展開壓制。應該可以快速地獲得勝利吧。

一旦結束了阿波的壓制的話，下一個目標就是讃岐的攻略。但是，為此德川家必須完全支配遠江、駿河為基本條件。若是還沒有的情況下，為了今後的戰鬥必須要先增強軍備。

讃岐的城池數很少，也沒有能奮力一戰的城。一旦平定了讃岐的話，接著就要對伊予進行攻略了。

決定新領土的分配

一旦伊予、飛騨兩國都納入織田家的支配之下，長宗我部元親就會造訪姫路城。元親的來訪乃是為了提出對織田家的順

從。這樣一來，土佐一國就可以不必戰鬥就納入織田家的管轄之下了。

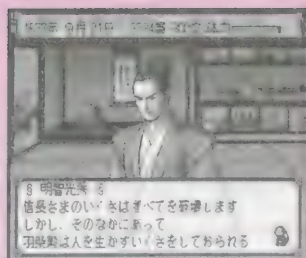
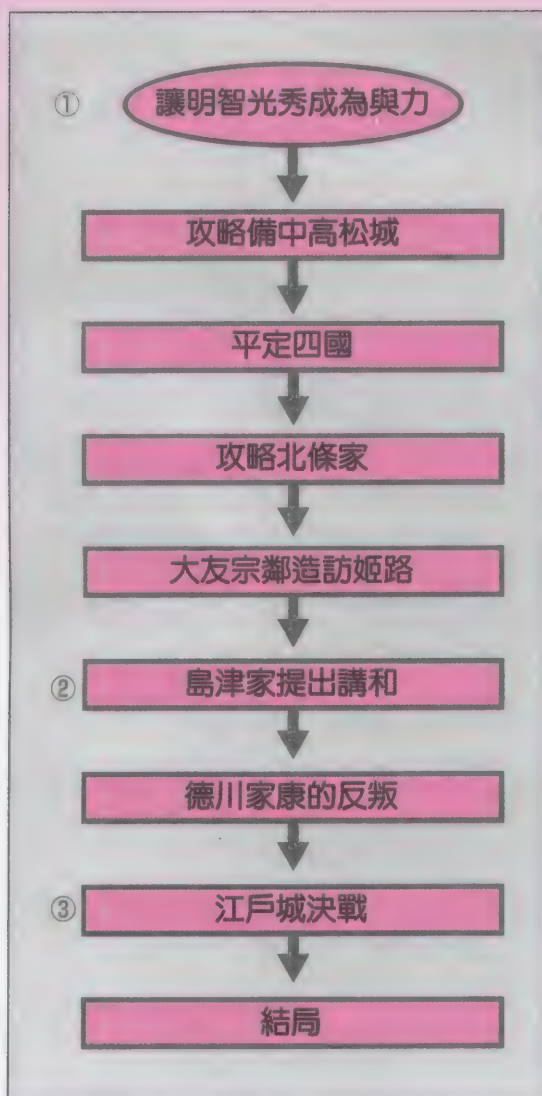
隨著長宗我部的歸順，四國的統一也就結束了。接著當然是九州……雖然是這麼想，但這時候會被信長命令對關東北條家進行討伐。不愧是北條家，與至今所交戰的對手有很大的不同。士兵數有很多都多達最大數量6萬，軍馬與鐵砲也都相當豐富。如果希望能萬全的進行攻略的話，可以先將我方的軍事全部編制成大筒部隊。

只要這場戰爭結束的話，就會在安土城重新進行領土的分配。秀吉會新增加讃岐一國。伊予則分配給蜂須賀小六。小六現在就已經不是秀吉的屬下，而是直接成為信長的直屬部下。除了四國之外，丹羽長秀也接收阿波地區。此外，在關東瀧川一益可得到上野、下野、常陸等3國，相對的，德川家除了被沒收三河、遠江、駿河、伊豆，取而代之的給予武藏、安房、上總、下總等4國。

九州統一戰

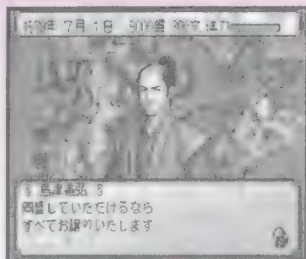
對於統一了四國、關東的織田家而言，剩下的就只有壓制九州與東北地方而已了。壓制九州由秀吉、壓制東北則由勝家來擔任。

為了出陣而回到姫路城後不久，馬上就發生大友宗鄰來訪的事件。他雖然說想要臣服於織田家，在這裡就可以選擇瞭解（了承する）或是拒絕（斷る）。由於要將他給攻滅的話還得要花點功夫，所以還是讓他歸順會比較好。



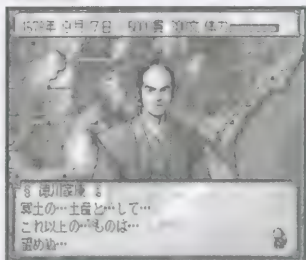
1 光秀的嘆息

只要光秀成為秀吉的與力的話就不會發生本能寺之變，其結果就是信長得以完成統一天下。



2 與島津家的談判

正在島津家還剩下一座城就要滅亡的時候提出談判，只要接受的話就可以得到物品。



3 家康的忠告

與其他的故事一樣，以最後的敵人登場的家康。雖然有著溫和的臉，但這卻是臨死之前的台詞。

接著就進行對各城的壓制，只要進攻一字治城的話，這次就會輪到島津家提出歸順。與大友家的時候一樣，老實地接受下來吧。

當統一天下也不過是時間上的問題時，卻發生了對織田家而言無法置信的事件。

至今為止，與織田家一起在這戰國之世生存下來的家康突然襲擊瀧川一益。將關東地方全部予以壓制的話他就會對織田家進行反叛。

這裡就是最後的高潮了。被命令前去討伐的當然就是秀吉了。

秀吉流放篇

無法回應信長的期待的秀吉，受到了信長嚴厲的斥責。為了守護部下，也為了守護寧寧，秀吉向織田家舉起了反叛的旗幟

織田家不需要無能的人

信長對無能的武將是毫不寬待的。萬一秀吉無法回應信長的期待而無法拿出成果來的話……這就是流放篇的開始。

想要進入流放篇的話就只要在勳功值未滿2萬的情況下迎接1585年就可以了。在這裡就要選擇是否謀反，一旦決定謀反的話就直接成為獨立的大名。此外，在這裡若是選擇不謀反的話，到了1586年9月後仍會被信長流放，還是成為獨立的大名。

在長濱城獨立，或是會在姬路城獨立，會依狀況而有所改變。

最理想的發展方法

一旦從織田家裡獨立的話，當然織田家就會當場成為敵對的勢力，而德川家也同樣的成為敵對關係。因為流放篇的結局達成條件為支配力達到80，所以也就是說會確實的與信長發生衝突不可。

在這裡最有可能出現問題的，是要一口氣進攻信長的居城安土城，或者是在將他家給壓制之後再慢慢一點一點地進攻。事實上由於信長的居城是絕對無法變更的，所以只要能夠攻下居城的話織田家就當場宣告滅亡，剩下的舊織田領地就全部成為秀吉所有了。

但是，想要將信長的居城給拿下，若只用大約相等的戰力的話是沒辦法的。而且只要讓織田家繼續生存著並提升自己的支配力的話，就會發生各式各樣的事件。反

正好不容易都到這個事件來的話，應該沒有理由不看看這些事件吧。

一邊削減織田家的力量，讓他繼續存續下去來朝統一天下是較值得推薦的。

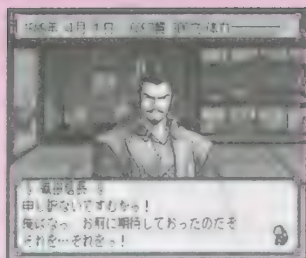
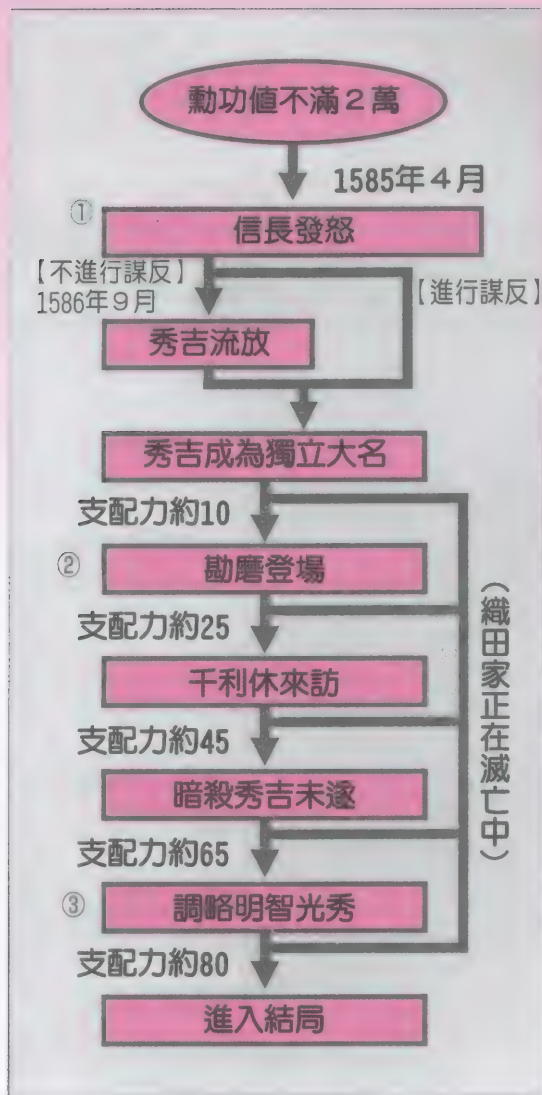
秀吉對信長之戰

首先，只要支配力超過5的話勘磨就會來訪，以同樣背叛織田家的伙伴的身份，從此之後還會在很多地方會幫得上忙。

一旦支配力成為10的話，在織田家的謀略下，在居城的城下會有不好的謠言流傳。老實說雖然沒有什麼時值的傷害，但卻是非常下流的攻擊。在這裡，為了將這混亂給平息，就必須要選擇說服方法，隨著這件事的解決，民掌握度將會隨之上升。

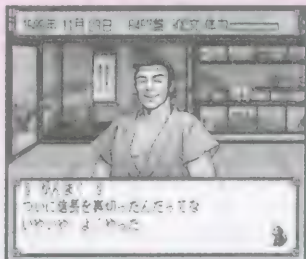
接著只要超過25的話，干利休就會來訪。在史實中利休雖然也是秀吉的智囊團的其中一人，但除了謀反篇之外，並沒有像這樣以特別的方式登場。他也同樣是對信長的支配體制抱持異議的人物。活用他寬廣的人面，有時候也會帶來在對織田家之戰中可以派上用場的重要情報哦。

那麼，繼續擴張領土，持續增加所支配的領土的話，對於信長來說羽柴家的存在已經是無法忽視的存在了。從這陣子開始明顯的顯示出想要擊潰羽柴家的強烈意識，隨著支配力超過45的時候，信長會派出暗殺秀吉的刺客。雖然這場暗殺結果是以暗殺未遂結束，



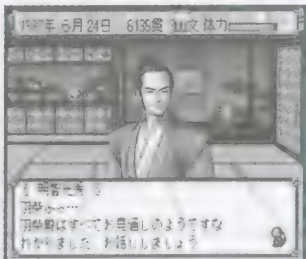
① 憤怒的信長

在這裡若選擇「謀反」的話就可以提早一年半獨立。附帶一提這裡的「進行謀反(謀反する)」並非指令而是在對話選擇項目中。



② 勘磨再登場

相對於向信長高舉反叛旗幟的秀吉，那位勘磨又以友方的身份再度登場。往後也應該會時常登場吧。



③ 調略光秀

即使在這個故事裡光秀也還是進行謀反了。難道他也沒有想到會由秀吉自己來接近他嗎？

但也表示信長也開始要認真了。

將信長打倒統一天下

相對於信長所連續使出的流言、暗殺等等謀略，秀吉這邊也開始要進行反擊了。他的方法，乃是對重臣明智光秀進行調略。一旦支配力到了65的話，就會決定對

信長的行為抱持不滿的光秀進行調略，秀吉就會直接前去說服他。

與織田家有關的事件就到此結束。之後就只要毫無掛念的進攻信長的居城就可以了。最後只要支配力超過80就可就任關白，得以進入結局。

他家仕官篇

看破了織田家，進而想要追求新天地的秀吉。以秀吉一個人的力量，究竟能不能將歷史給改變過來呢？

到底要侍奉哪裡的大名家呢

秀吉的人生並不是只有跟織田家有關係。你可以從織田家出奔，在其他家裡面活躍，能夠做出一番完全不一樣的歷史。

這次的出奔，可以在相當早的階段就予以實行。在竹中半兵衛成為屬下之後，只要從小一郎那裡打聽到勘磨正在石山本願寺的情報的話，就算準備完成了。之後只要前往位於石山本願寺民家裡的勘磨宅就可以了。

可以予以服侍的大名，為在該時候所選活著的所有大名家。要侍奉龐大的大名也可以，或是選擇領土只有一座城的弱小大名也可以。但是，在最初還是選擇在某種程度上較有利的大名會比較好吧。

以候補而言，島津家、毛利家、德川家、武田家、上杉家、北條家等較值得推薦。只要是這些大名的話都足以與織田家相對抗。

附帶一提，在織田家所累積的勳功值，可以直接就這樣延續至其他家。當然身份也是一樣的。還有，由於屬下的武將也是可以直接跟隨著秀吉，所以並不會有又要從一開始重頭做起的情形。

但是，屬下的武將並不是說可以全員都加以帶走，只有親密度較低的武將會留在織田家，要注意。對於那些能幹的武將，就在事前給他們進行獎勵吧。

此外，以轉移至他家為契機，也可以進行名稱的變更。靈機一轉，重新轉變成其

他的武將試試看也是很有趣的。

事件數量較少

在這個他家仕官篇的情況下，在故事中所會發生的事件是相當少的。在仕官時雖然會跟大名會話，但除此之外全都是默默地為了主家而不斷工作。雖然是這麼說，對於才剛換新職位的秀吉而言，這是無論如何都必要行動。不管是哪裡的大名家都不是像織田家一樣，在經濟上、以及軍事上都擁有相當優秀的環境。特別是於弱小的國侍奉的情況下，首先累積足以在亂世中生存下來的力量乃是當務之急。

所屬大名家的支配力超過5，而秀吉的勳功值在1萬4千以上的話，終於可以被賜予城池而成為國主。一旦成為這樣的地位的話，由於軍事行動的自由度變高了，所以應該可以輕鬆許多才是。一旦主命下達的話就盡情的進攻他國吧。

在成為國主之後，若是與前田利家的親密度在一定以上的話，就會由寧寧提出將利家納為屬下的提議。於是馬上就前往前田利家的住宅去吧。利家是乾單純的織田家家臣，平常的話雖然不太會去考慮背叛，但寧寧所想到的作戰乃是對他的妻子阿松進行調略。這個作戰事實上也確實地，在阿松的勸說下成功地拉攏了利家。

一旦所屬大名家的支配率到了80%以上的話，朝廷就會派遣使者前來，任命該大名為征夷大將軍，進入結局。

① 在勘磨的介紹下前往他家居官

- 所屬大名家的支配力約5
- 勳功值約1萬4千

被任命為國主

- 與前田利家的親密度很高
- 利家在織田家中為家老以下的身份

② 將前田利家納為屬下

- 勳功值約2萬1千
- 與所屬大名家的全部武將的親密度很高

③ 竄奪大名家的機會

【竄奪】

【不進行竄奪】

- 支配力約50
- 織田家還存在
- 與明智光秀親密

將主君流放，
唆使明智光秀

支配力約80

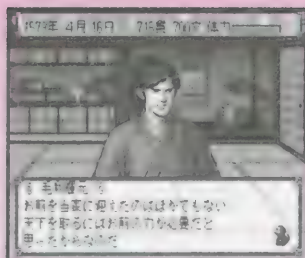
結局

自己成為大名

發生本能寺之變
明智光秀成為屬下

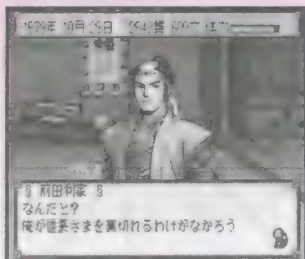
配力約80

結局



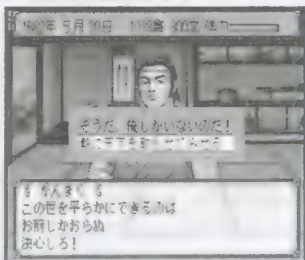
① 至他家居官

捨棄了織田家，來到其他的大名家的秀吉。不管往後還有什麼樣的辛勞，也已經無法再回頭了。



② 讓利家成為屬下

雖然利家在剛開始時並不打算答應秀吉的邀請，但隨著阿松的登場，他的心意卻輕易的被改變了。



③ 竄奪大名家

要讓主君來取得天下呢，還是讓自己成為戰國大名以天下人為目標呢？這是這個故事裡最重要的場面。

主家竄奪計畫

若不是以讓所屬大名來取得天下，而是從想要讓秀吉自己來取得天下來考量的話，就還有將該大名予以竄奪的蠻橫方法。

要實行這個計畫的條件，為秀吉成為國主，而勳功值在2萬1千以上，而且與所

屬大名家的全部武將擁有一定程度以上的親密度。只要齊備了這些條件的話，勘磨就會向你提出關於竄奪主家的事情。在這裡只要聽從勘磨的話，在30天候就會進行竄奪。這樣一來就可將該大名從寶座上拉下，將所有的城納入秀吉的支配之下。雖然這個計畫非常黑暗，但卻是非常痛快的。

秀吉謀反篇

藉著自己的心意從織田家裡獨立，以統一天下為目標的秀吉。這是與他家仕官篇相同，是極為積極的進行方式。

在喜歡的時機下謀反

想要進行謀反所必須具備的條件，就只有成為城主而已。之後不管在什麼時候都可以進行謀反。

在成為長濱城主後突然的進行謀反，或是在織田家快要統一天下之前進行獨立也都是玩家你的自由。在獨立之後就從織田家開始持續與其他的大名家征戰，以統一天下為目標來擴大領土吧。

那麼，關於這部謀反篇的故事，在事件方面幾乎與先前所介紹的秀吉流放篇是同樣的過程。藉著擴張領土來增加支配率，同時一邊借重勘磨、干利休等人的協助，來進行與織田家的戰爭。這些基本的過程，只要參考在流放篇的解說就可瞭解，在這裡則將針對流放篇中所沒有說明的事件來做介紹吧。在流放篇中，只要條件滿足的話，也可以體驗到以下的事件哦。

與松永久秀的協力

在織田家中未開發大筒之前就從織田家獨立的情況下，就無法在鍛冶屋中購買大筒。要進行購買的話就必須要在支配力超過33的時候。當聽到織田家正在開發名為大筒的新兵器的謠言時，只要去造訪盟友一貫齋的話，就連羽柴家也可以購買了哦。

接著在支配力36以上時，織田家同時與松永久秀存在的情況下，松永久秀本人就會

前來造訪秀吉。在這裡，將會以同為脫離織田家的人組成共同戰線，締結同盟關係。也就是說，從此之後將會一起對抗信長。

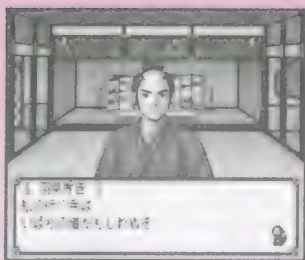
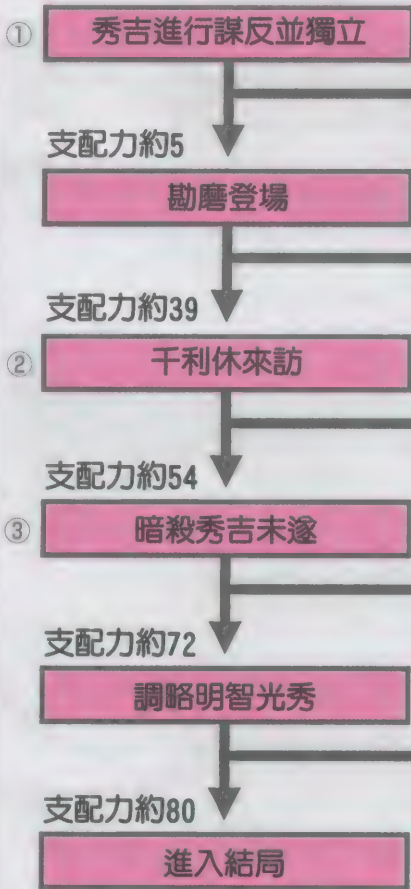
與久秀的事件還會有後序發展，只要支配力超過60的話就會由他將領土讓渡給你。然後，就連久秀自己也會以家老的身份加入成為秀吉的屬下。由於久秀是在謀略上非常優秀的人材，所以最好能巧妙的運用他。這可是展現出比信長更大的度量的絕佳機會哦。

錄用有名望的武將們

成為長濱城主後，在較早的階段就成為屬下的武將們，以及幫助秀吉統一天下的名將們，只要在進行謀反的時候還沒有成為屬下的話，相遇的方式也就有所不同。隨著支配力的提高，首先是黑田官兵衛，接著是大谷吉繼、加藤嘉明、小西行長等加入成為屬下的事件將會接連發生哦。

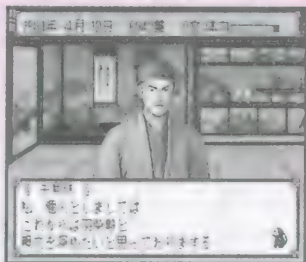
此外，也有幾位可藉著由我方接近而從織田家中轉移至我方的武將。淺野長政、前田慶次、細川藤孝等3人就是如此。他們乃是從各自的觀點，將一切賭注下在秀吉的統一天下之上。

除此之外，只要造訪隨著尼子家滅亡而在月山富田城當浪人的山中鹿之介的話，就會以其他的劇情裡所沒見過的交換條件，



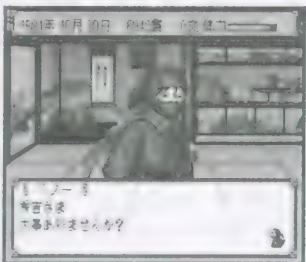
① 謀反的秀吉

雖然只要思考想要進行謀反的話就可以馬上實行，但如果不考慮到周圍的狀況的話，之後也許會相當的辛苦哦。



② 干利休來訪

以為他特地從堺到底是所為何事，沒想到是要提供情報，真令人高興。今後也要持續拉近關係哦。



③ 暗殺秀吉未遂

拯救了秀吉的危機的，居然是久未登場的女忍者。真想看一下她那頭巾底下的真面目。

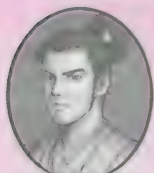
成功的錄用他哦。

獨立要及早

與松永家一起奮鬥，以及與武將們相遇，想要體驗這些劇情的話就必須要在較早的階段從織田家裡獨立出來。所以，反正要進行謀反的話，就趁成為長濱城主的

時候進行會比較好。當然在轉移至姬路之後對往後的戰爭會進行得較為輕鬆，但是好不容易有許多有趣的事件在等著你，如果錯過的話就太可惜了。

在長濱城獨立的話，雖然是在只擁有一座城，周圍全部都是織田家領土的艱苦狀態下開始的，但也請你一定要挑戰看看。



竹中半兵衛

軍師對談



黑田官兵衛

秀吉屬下的兩位名軍師，針對遊戲的謎團開始展開論戰！

竹中半兵衛（以下稱 竹） 在下為殿下以三顧茅廬之禮迎接而來的「竹半」竹中半兵衛。

黑田官兵衛（以下稱 官） 在下為攻略備中高松城時提議「水攻」的「黑官」黑田官兵衛。我們兩位名軍師的組合，將為殿下解答所有的煩惱。

由於讓與力們空閒著太過可惜，所以不得已就命令他們去做「相場調査」，然而我自己也已經不是可以做「兵糧賣卻」的身份了，所以即使知道了市價也是沒有用的。難道這樣就是一種浪費嗎？

半 是浪費沒錯。為什麼身為軍師的我就非得要大老遠的跑到東北與九州去打聽市價不可啊？

官 不，這絕對不是一種浪費哦。

半 你是說要累積屬下的勳功嗎？這樣的話，只要能夠以「新田開發」與「民掌握」等集團作業的主命來累積勳功的話，像我們這些人就沒有必要去做「相場調査」了。

官 不不，那麼就由在下來說明吧。一旦以「相場調査」把握了全國的市價的話，就可以前往堺或博多的商家去看。這樣一來的话，每個月就可以獲得情報提供費用了。

半 但是，與力在人數上既有限制，再加上所調查到的市價也只要一年就失效

了，所以並不是這麼簡單就能辦得到的。因為官兵衛大人是在殿下成為城主之後才來的，所以您是不會瞭解這種辛苦的。

官 原來你是討厭這件工作啊。

在實行主命時前往清洲城，回到老家去看看時，沒想到竹阿彌卻突然跑出來找我。趕快想辦法治治這個暴力老爹吧！

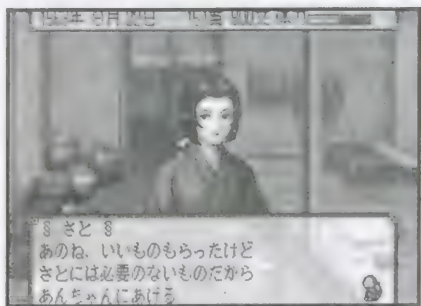
官 一旦對手的右鉤拳打過來的話，就以跟他手肘交叉的方式打出左直拳……。

半 你教殿下使用交叉反擊拳是想要幹嘛！

官 說好的徹底研究，惶恐至極。

半 老實說，這是沒有辦法對付的。但是，只要走後門的話，就可以從母親與妹妹手中得到禮物哦。

官 由於被他多打幾下的話體力是會減少的，請一定要保重身體。



在前往老家的時候，母親阿仲會給你的是藥，妹妹、阿里則會給你茶器。由於都不是很貴重的東西，所以也許沒有必要勉強過來拿。

◆第三部◆



年輕獅子的 命運

～特別篇故事導引～

在不知道自己出生的秘密而長大的少年，某一天成為了柴田勝家的家臣，以一名戰國武將的身份而持續成長！
在此將為您解說「特別篇」的全部故事。

把梳子送給紗繪作為禮物的柴田政勝

相遇

開始～初次上陣

因養父突如其來的死亡而成為天涯孤獨隻身的主角。在奇妙的因緣際會之下而在柴田勝家旗下任官的他，苦難的人生才剛要從這裡開始。

■與柴田勝家的相遇

主角 築田政勝為架空的人物(可以變更名字)。故事是從他與養父一起造訪柴田勝家的居城・北之庄城下的時候開始的。正當剛進入城下想要喘口氣的時候，在一揆軍的攻擊下城下突然變成戰場，養父・齋藤守直遭到流彈打中而倒下。守直雖然就這樣斷了氣，但是在死前之際教給政勝一封書信，告訴他要轉送給柴田勝家。

無處可去的政勝就照著守直所言，帶著書信前往北之庄城找勝家。但是，一個來路不明的男子並不是這麼簡單就可以進入城內的。在這時候出手相助的，是剛好路過的前田利家。只要將事情告訴利家的話，他就會親切地帶著你到勝家那兒去。

只要將書信交給勝家的話，勝家就會陷入一陣沈思，之後就會告訴你你要在他手下工作。不用說是利家，就連政勝自己也為這突如其來的發展而掩不住驚訝，但這時也只有點頭答應而已了。總而言之就是自己已經成為織田家的一員了。

一旦決定要在勝家底下工作的話，馬上就被分配到一間房間。一進去裡面，應該沒有人的房間卻格外溫暖。

接著登場的為一名女性。她的名字叫紗繪(さえ)。是往後將負責照顧政勝生活的女性。她將扮演秀吉篇中相當於寧寧的角色。

■在初次評定中出席

在被勝家錄用後幾天，將第一次參加評定會議。雖然對於突然有新加入的人出現，絕大部分的武將們都報以白眼來看待他，但是沒想要勝家在評定會議的席上，居然說出日後也有可能考慮讓政勝成為自己的繼承者般的宣言。當然這對政勝而言也是第一次聽到的！

總而言之在這樣的場合下總算開始進行評定，但是這時候突然發生了一向一揆軍襲擊而來的緊急狀況。當然必須馬上前去進行鎮壓。

這場戰役雖說是初次上陣，卻也非常的輕鬆。由於沒有什麼特別要做的事情，所以只要去感受一下戰爭的氣氛就可以了。只要在戰役中獲勝的話，就可凱旋回到北之庄城。因在這場戰役中的活躍而得到勝家的承認，於是便被昇格為歩兵大將(足輕大將)。

■特別篇的重點

就像在最初的評定至合戰中就可以瞭解到的，戰鬥在特別篇中是佔有非常重要的地位的。

雖然進行普通的主命也是非常重要，但由於很多情況都是藉由事件而使勳功值上升，所以說與秀吉篇相比之下，內政、外交技能的重要性就低了許多。以軍事技能為優先來磨練自己吧。

與養父・齋藤守直前往越前

① 守直捲入戰亂中而死亡

被柴田勝家所錄用

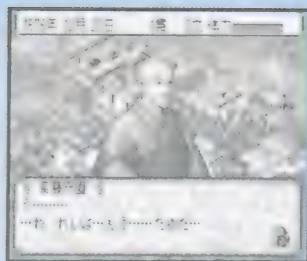
② 與紗繪相遇

在評定中介紹給各位家臣

1577年1月的評定

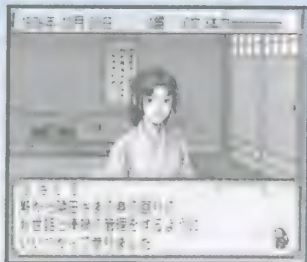
在與一向一揆的戰爭中初次上陣

③ 昇格為步兵大將



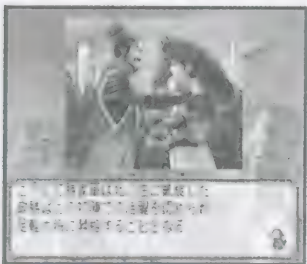
1 齋藤守直之死

開始後不久，就不幸的遭到死亡眷顧的主角養父・齋藤守直。他所沒有對主角表明的出生秘密究竟為何？



2 與紗繪相遇

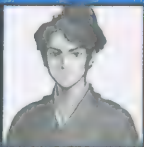
在「秀吉篇」中相當於寧寧的角色之女性，紗繪。雖然說是女傭，但是讓年輕的男女共處一個屋簷下的話……。



3 昇格為步兵大將

才剛剛初次上陣不久，馬上就被昇格為步兵大將。為什麼勝家對主角會這麼的好呢？

主
角



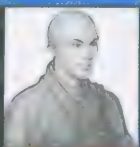
如果沒有改變名字的話就叫「築田政勝」。即使是在被動亂的時代給捉弄，也不斷的成長成獨當一面的戰國武將。

紗
繪



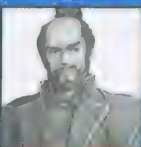
在主角的身邊負責照顧雜務的女性。對於辛苦工作的主角總是溫暖的加以迎接，可說是主角內心的綠洲(笑)

齋
藤
守
直



主角的養父。在主角還是嬰兒的時候加以收養，並養育成人。雖然將頭髮給剃掉，但過去似乎是齋藤家的武將。

柴
田
勝
家



錄用了主角，並且在家臣面前宣告在將來也許會收他為養子。在齋藤守直的書信上究竟寫了些什麼呢？

登場人物

織田家的人們

與信長見面～禁刀令

身負著勝家的期待，主角以一介武將的身份持續慢慢的成長。幾個嶄新的相遇將讓他更加的成長。

■與信長、秀吉相遇

在初次上陣後回到家中，只要再外出一次之後又再回到家中的話，就會被勝家給叫去，並命令你將書信交給位於安土城的信長。接著，並指示要在回程的路上再到越前各地繞一圈，視察領地內的問題。

雖然馬上想到一準備好向安土出發……但是，這個主命是沒有期限的。由於是難得的一個機會，所以在出發之前將家中的所有金錢給帶出去，先到堺與伊賀上野城去學習技能會比較好。如果能夠在酒家裡以賭博來增加持有的金錢的話是再好不過了。由於先學完一些技能之後再前往安土城的話也不會有什麼問題，所以請盡情的修行吧。

在安土城裡直接與信長見面，並且平安無事地成功將書信的內容傳達給信長。這樣一來第一件任務就結束了。接著出來到城下的話，這次就會由秀吉叫住你，並且可以在酒家中與羽柴秀長、竹中半兵衛等人一起聊天。因為是初次見面，所以談話始終是以笑臉相待，秀吉並說只要一有機會的話也希望你能到長濱城去看看他，說完便離開了。在這時候若戰術等級在2以下的話，等級就會上昇1級哦。

■越前國內的視察

一旦將書信教給信長的任務給結束的話，在回程上還有前往越前國內的各城進行視察的工作在等著你。於是馬上就一個

接一個的到各個城裡去看看。在府中城裡對於無法自由的做買賣而感到不滿，在一乘谷城則是也河川的氾濫，在丸岡城則是可以發現到一向眾有些不安定的舉動。

在這裡所見到的事件，不只是在往後會發生的事件的發生條件，而且只要向勝家報告的話每一個地方都可以得到30點的勳功值，是相當重要的。所以別忘了全部都要走一趟哦。

■加入令人信賴的屬下

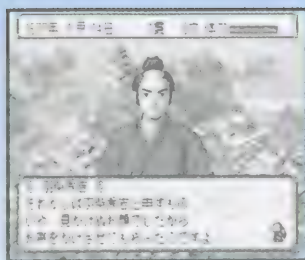
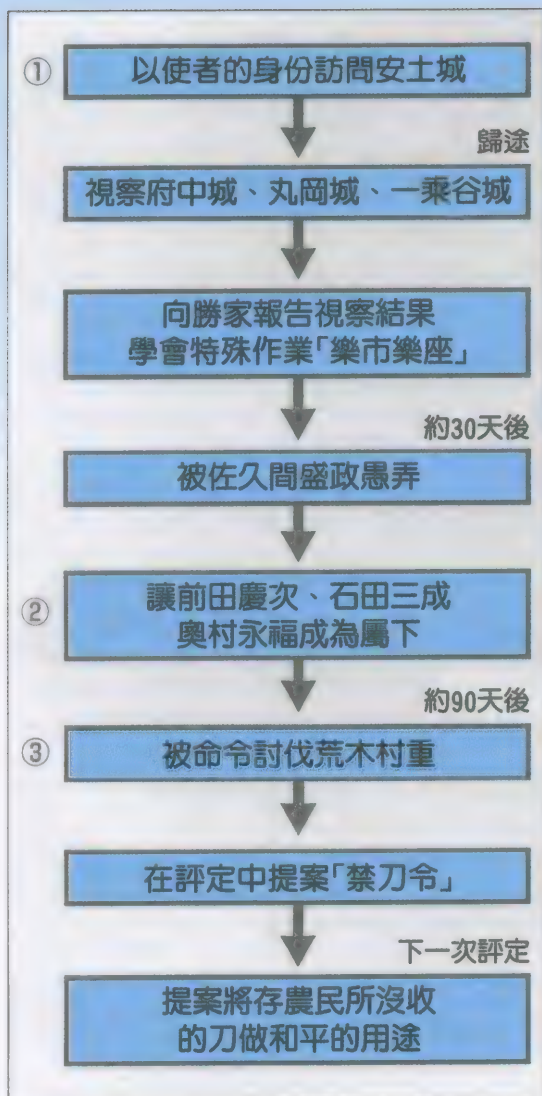
在領內視察的報告經過30天左右的話，就會被佐久間盛政發現自己一個人在走路的样子，並且會被譏笑說連一個屬下都沒有。雖然很不甘心，但如果沒有屬下的話做起事來很不方便也的確是事實。

這時候，只要與府中城的利家請教的話，他就會為你介紹他住在城下的外甥・前田慶次。接著，只要去訪問長濱城的秀吉將事情說給他聽的話，他就會將隸屬於他旗下的石田三成借給你。這就是人稱武的慶次與智的三成。即使是環顧全國也算是最高等級的稀有人材，這下就都成為你的屬下了。

附帶一提，只要在發現了一位以上的屬下的狀態下去與勝家見面的話，他就會為你介紹位於安土城的奧村永福。他也是可以成為伙伴的人哦。

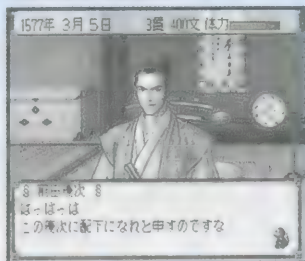
■荒木村重討伐戰

在結束了屬下的勸誘後過了不久，軍神



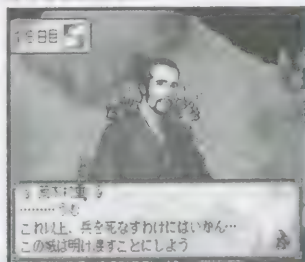
1 與秀吉談話

在安土城下來向你攀談的羽柴秀吉一行人。他對主角非常欣賞，而往後也將非常和善對待你。



2 讓前田慶次成為屬下

在前田利家的介紹下成為屬下的前田慶次。在主角所指揮的合戰中，會成為相當重要的戰力。



3 攻略伊丹城

雖然是主角第一次進行指揮的戰役，但如果「秀吉篇」已經過關的話，要在90天以內攻略完成應該是不難。

上杉謙，就會發生荒木村重對織田家進行反叛的重大事件。於是信長便發出討伐他的命令。雖然這裡將會被逼迫選擇是否要出發去進行討伐，但為了要累積勳功值，只有出陣了。

但是，在下次評定中，將是決定為防止一揆作亂而對農民實行禁刀令（刀狩り）的重要時刻。由於執行禁刀令對於往後的

發展會較為有利，所以若是沒有自信在90天之內歸還的話，還是放棄這次的出陣吧。

此外，在實行了禁刀令之後的下次評定中，就可以針對有關於該如何利用這些從農民手中所沒收武器的提案。在這裡，請一定要提出「和平利用」。

平定北陸

攻略小松城～建設舟橋

對織田家而言的最大威脅，無敵的軍神上杉謙信終於露出他的利牙了。在與連信長都要畏懼的上杉軍的戰爭中，主角能否獲得勝利呢？

■軍神上杉謙信行動

信行動了對於負責北陸地方的勝家而言，最大的威脅莫過於越後的軍神上杉謙信。

雖然至今都沒有直接的交戰過，也就是仍然為假想敵國的上杉家，在加賀的小松城納入織田家的支配下以後，終於演變成無法避免武力衝突的嚴重事態了。

得到「謙信行動」的報告時，是在慶次的慫恿之下的政勝，向勝家詢問有關於上次的那件書信的內容時所發生的。正當勝家為該如何回答而感到困惑時，突然有消息報告上杉家開始對越前展開侵略。

當然了，現在不是詢問書信內容的時候。在勝家的命令下，急遽地前往安土城，向信長報告上杉侵略的情報並且請求援軍的協助。即使是信長也為這情報感到震驚，於是便即刻答應派出援軍。接著政勝若是沒有名馬的話，就可以得到名馬星崎。

■手取川之戰

回到了北之庄城，結束了對勝家的報告的話，宛如沿路追趕而來般的信長援軍就會到達。首先到達的是瀧川一益，接著到達的是帶著半兵衛、秀長的秀吉等人。然而，在決定合戰方針的評定上與勝家發生口角的秀吉卻開始準備回去了。

在這裡，若是先前有發生禁刀令的事

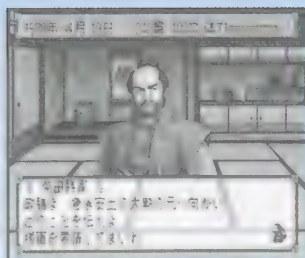
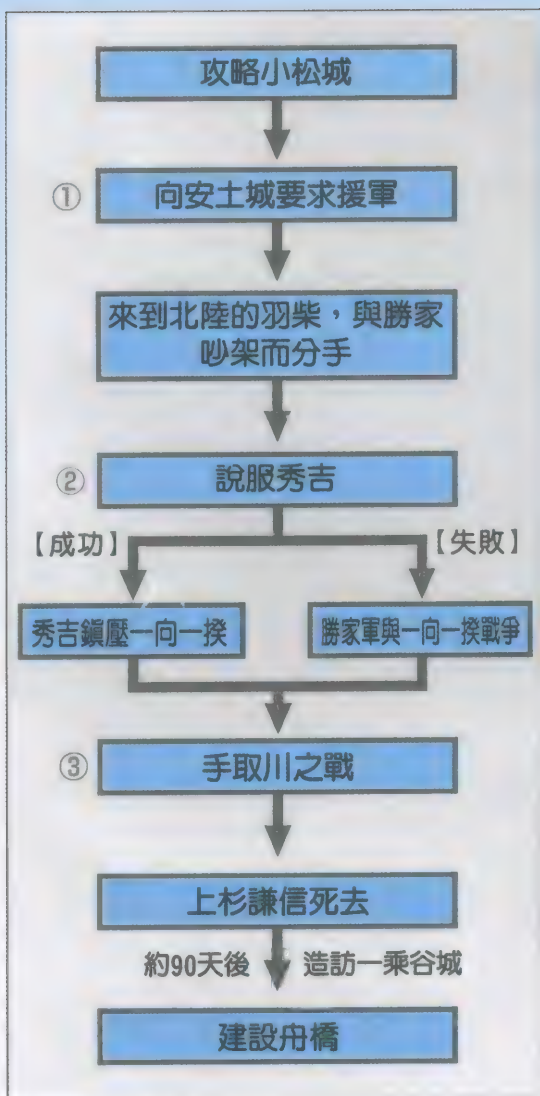
件，並且有提案要將所沒收的武器作為和平用途的話，就有機會能說服秀吉。只要以為了不讓士兵死得沒有價值而一起幫助的方式來拜託他的話，秀吉就會改變想法，而為你留在陣營中。但是若沒有滿足條件的話，秀吉就會直接回去。

秀吉的這個行動，對於出陣迎擊上杉軍之後的戰況產生了很大的影響。正在如同呼應上杉軍般的一向一揆軍出現之際，若是秀吉在陣營中的話，因為有了他在阻止一揆軍，所以能夠以萬全的狀態來迎擊上杉軍。但是，若是秀吉不在的話，首先就非得要對付一揆軍不可，然後，就在疲累不堪的狀況下，還得要與上杉軍進行戰鬥。

雖然與上杉軍是在手取川附近發生衝突的，但軍神可不是浪得虛名，非常的強悍。由於他們會擺出只有謙信才會使用的強力陣形～車懸之陣，所以這應該會是一場過去的戰役所無法比擬的艱苦戰役。

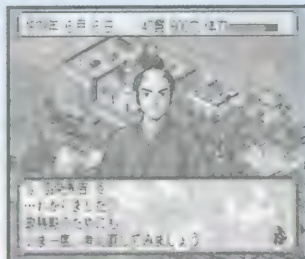
即使是敗給了上杉軍遊戲也不會結束，對往後遊戲的分歧也不會有影響。但是，只要戰勝的話，就可以學會謙信所使用的車懸之陣。如果想要這個陣形的話，就一定要把秀吉給留下來。

此外，如果可以提早讓手取川會戰開始的年代的話，上杉軍的兵力就還沒有準備完全，可以使勝利的機率大幅提升。只要在1579年之前發生的話，應該都有充分的勝利機會。



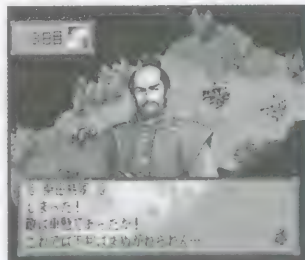
1 以使者身份前往安土城

主角在全篇中好幾次都成為前往安土城的使者。這次的目的則是要求派出援軍以協防上杉謙信的侵略。



2 說服秀吉

在「秀吉篇」中，雖然秀吉憤而撤退，但如果主角能說服他的話，他居然繼續停留在北陸。



3 手取川之戰

上杉軍使用無敵的「車懸之陣」，而勝家卻不太願意採用主角的建言，是一場令人疲累的戰役。

只要結束了這場會戰的話，不管勝敗謙信都會病死。這下織田家的危機也得以回避了。

■九頭龍川の舟橋

在視察越前領地內之際，只要有到一乘谷城去，以及在禁刀令之際提案作為和平利用等這兩個條件有達成的話，在手取川

會戰結束之後，就到一乘谷城去看看。在位於此處的九頭龍川周邊，雖然聽到居民對於因為每河川氾濫橋樑就會被沖走而感到不滿，而為了解決這件事，就會發生建築舟橋的一個事件。在動工90天之後，舟橋就會自動的完成。勳功值會上昇200點哦。

疑惑的光秀

安土大評定～光秀的密談

持續地遭到信長不公平待遇的明智光秀，終於開始有不安定的動作了。他現在究竟在想些什麼呢？悲劇確實地慢慢接近了。

■安土大評定

上杉謙信死後經過180天以上，並且勳功值超過1600的話，為了決定織田家今後的戰略方針而將在安土城進行評定。當然自己是無法參加評定的，但政勝卻可以勝家的侍從身份而一起同行。

在這場評定，也就是所謂的安土大評定中將重新任命各方面的負責司令官，信長為了實現天下布武而傳達出最終方針。

雖然評定平安無事地結束了，但在之後的慶祝宴席上卻出了問題。在這酒席上信長強行對不會喝酒的光秀灌酒，並對拒絕的光秀大加責罵。整個場面一下子變得異常的凝重。翌日，只要與一副灰頭土臉的光秀見面的話，應該就可以瞭解到他的精神狀態已經被信長壓迫至極限了。

這個時候的事件，雖然是導致往後發生悲劇的原因之一，但從這個時候來看當然是無法預測得到的。除了這件事情之外，光秀會告訴你竹中半兵衛似乎病倒了，於是馬上就前往姬路城去探望他。只要前往半兵衛家中，他就會將兵法書贈送給你哦。

在這裡千萬不可以忘記的是還要前往二條城去。在這裡，可以打聽到幾個有關於光秀的傳聞。這些傳聞，在往後一定可以派得上用場。

■竹中半兵衛的死

從光秀告訴你有關半兵衛病情的90天之後，政勝接到了半兵衛死去的訃聞。得到了勝家的許可之後，馬上就前往姬路城去弔唁吧。雖然直接講話僅僅只有一點時間而已，但半兵衛也可說是宛如老師一樣的存在。秀吉也會為你前來弔唁而感到高興。

但是，這次弔唁在收到訃聞之後馬上就要出發，並且不要到其他地方去，要在最短時間之內趕回來。當勳功值在1750以上的時候，只要與剛好在同一時期前來北之庄城訪問的路易斯·弗洛伊斯(ルイス・フロイス)見面的話，對往後的發展將會更加有利哦。

■光秀的決心

勝家認為因為謙信的死而陷入混亂的現在，正是討伐上杉的絕佳良機。為了獲得進攻越後の首肯，於是政勝便被命令以使者身份前往安土城。

到了安土城後正在等待謁見的順序時，就可以聽到光秀自己所攻打的丹波遭到沒收的事情。丹波是光秀長年以來花費不少苦心所壓制的國。雖然不曉得實情，但的確是太過於嚴厲的處分。

在二條城打聽有關於光秀的傳聞，並且有在北之庄城見到路易斯·弗洛伊斯的話，在這之後為了與光秀見面便前往他在二條城的房子。

出席安土大評定

前往姬路城

探望竹中半兵衛

① 在酒家裡聽到光秀的謠言

前往二條城

② 竹中半兵衛死去，為弔問姬路城的秀吉而造訪

成為前往安土城的使者

光秀所有領地被沒收

前往二條城

【亂波技能
2以上】

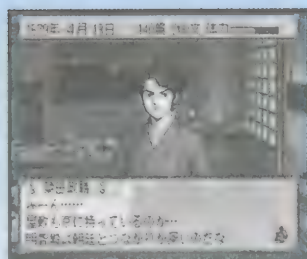
【亂波技能
1以下】

③ 偷聽到光秀的密談

安慰光秀

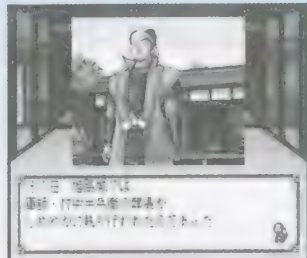
前往北庄城

報告與信長的會面



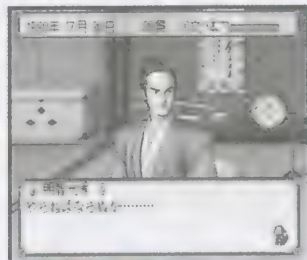
1 酒家的謠言

如果照平常的玩法，是絕對不會發現這個事件的。這樣一來就可以潛入光秀在京都的房子了。



2 弔問秀吉

秀吉所在的並不是長濱城，而是在播磨的姬路城。如果離評定已經沒有多少時間，在出發之前就申請「休假（休暇乞い）」吧。



3 光秀的密談

在京都的房子裡似乎要採取秘密行動的明智光秀。這應該就可以察覺到與那一個事件有所關連吧。

在這裡的發展，會隨著亂波技能在2以上，或是在1以下而有著極大的變化。只要具備了亂波技能2以上的時候，就可以潛入屋子裡，聽到光秀與齋藤利三間的密談。這些正是與本能寺之變有關的重要內容。只要有聽到這些事的話，在發生了本能寺之變以後的發展，變成對柴田家有利

的可能性非常的高。

但是，若是亂波技能在1以下的時候則是直接與光秀見面，只能對他加以慰問而已了。由於亂波技能也是可以在戰場上活用的一項重要技能，所以一定要具備等級2以上。

本能寺

光秀的茶會～討伐光秀

明智光秀謀反，織田信長在本能寺自戕。正當要統一天下之際，對織田家而言的最大危機卻突然到來。能為信長報仇的究竟是誰呢？

■光秀的決心

光秀的行動一天一天變得令人越來越無法理解。

在某一天，光秀突然的提出茶會的招待。雖然至今已經解說幾次，這一場茶會，是與本能寺之變有關的路線變化的重要關鍵點。雖然也可以拒絕他的招待，但這裡請一定要出席。不管怎麼說，這都是可以知道光秀行動的重要機會。雖然這場茶會是在二條城所召開的，但由於從招待起經過30天以上的話茶會就會結束，所以要早一點前往。

這場茶會本身在什麼事也沒發生的情況下平安地結束了。但是問題是在結束後。在僧侶的鼓勵下光秀開始唱著連歌的發句，但是在唱到「時は今，天が下しる（時至今日，將由天來統治）……」的地方時突然地離席了。雖然光秀馬上又回來，但即使向他詢問歌詞的意義，回答也全都是顧左右而言他。向旁邊的利三詢問也都是說完全不知道。

附帶一提，這首歌的全文為「ときは今天が下知る五月哉」。「ときは今」為人稱光秀出身的土岐（とき）氏，而所謂「天が下しる」則解釋為天皇將治理天下的意思，也就是說他唱的是發動本能寺之變的決心。

下一次聽到光秀的名字時，就已經是發生本能寺之變的時候了。

■本能寺之變

發生本能寺之變的條件，為織田家完全支配能登，接著並支配了越中石動城等等。如果這些條件沒有齊備的話，就提出合戰的建言，早一點將它攻下吧。

在特別篇中，雖然沒有能回避本能寺之變的方法，但隨著至今所採取的行動，經由什麼樣的過程來得知事變的發生將會有所變化。

具體來說，一共有以下的3種類型存在。

- ①從柴田軍的密偵口中得知
- ②在光秀送給上杉家的秘密信函中得知
- ③由信孝派遣的使者口中得知

這3種不同所代表的意義，就在於發生後能夠多快的掌握到情報。在史實中，因為討伐光秀是讓秀吉給搶先了一步，所以織田家的主導權才由勝家的手中溜走。但是，在這裡只要能夠早一點掌握到情報的話，能夠比秀吉先討伐光秀的可能性就非常高。

可以最早知道的為①的類型。有聽到了光秀與利三的密談，並且有參加光秀的茶會的時候就是藉由這個途徑知道消息的。只要是屬於這個類型的話，就可以確實的比秀吉更早到達光秀身邊，與明智軍進入戰鬥。由於戰力的差距也很大，所以應該能輕易的獲勝吧。

雖然出席了茶會，但是卻沒有聽到密談的情況下則是②的類型。隨著這個時候政

由光秀招待的茶會

前往二條城

① 光秀的不正常舉動

② 攻略能登

攻略越中、石動城

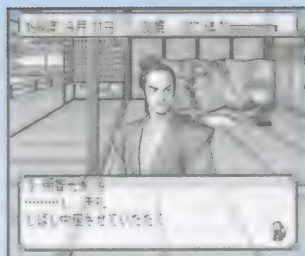
本能寺之變

【出席光秀
的茶會】

【沒有在茶
會中出席】

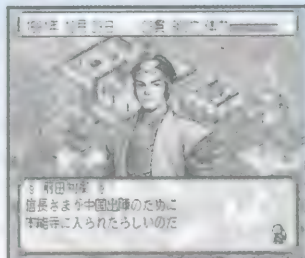
③ 由勝家軍打倒光秀

由秀吉軍打倒光秀



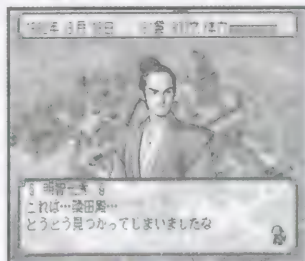
① 唱著歌的光秀

暗示著光秀的謀反的「現在時代已經……」的歌曲。然而，不知為什麼光秀唱到一半就中途停止了。



② 信長前往本能寺

常會以後雖然普通的評定還會持續一陣子，但發生了這個事件以後，離發生本能寺之變的日子就不遠了。



③ 光秀的最後

光秀在史實中雖然是遭到沒有名字的暴民給殺害的，但這裡在他死之前會與主角說話。「特別篇」就一定要看這個場面。

勝的勳功值，會使出陣時期產生變化。在1900以上的時候就與①一樣可以比秀吉軍更快到達光秀面前，但若是未滿1900的時候則在毫髮之差下被搶先一步。

③則是在沒有出席茶會，也沒有聽到密談的時候。這種情況下則是出陣時間非常的慢，當總算得以出陣的時候，卻已經收

到秀吉業已將光秀加以討伐的報告了。

隨著光秀被勝家給討伐，以及被秀吉給討伐，對於往後有關於織田家的主導權爭奪戰會有很大的變化。在這裡則是要顛覆史實，請一定要以勝家的手來為信長報仇。此外，若是在①②的情況下，將會有機會手刃光秀。

清洲會議

與上杉家和談～出生的秘密

在信長死後掌握了織田家的主導權的，是勝家、還是秀吉？能坐上織田家統領寶座的又是誰？織田家2大巨頭的壯烈戰爭即將開始。

■與上杉家的和議

隨著明智光秀的死，為信長復仇的行動也宣告結束。但是，真正的問題從現在才開始。

與秀吉的對立已經是無可避免了。但是，這個對立關係，在國外仍有敵人環伺的現狀而言要加以度過是非常困難的。一旦回到了北之庄城的話馬上去見勝家，提議與上杉家進行和議。

勝家對這個同盟的必要性似乎還感到疑問的樣子。在這裡要對勝家的意見做反駁，或是讓自己的意見做出讓步之間做選擇，但就算是選擇了讓步，勝家也會冷靜的重新思考，並派遣政勝作為對上杉家的同盟使者。同盟本身，因為在同行的慶次的臨機應變下，光是在春日山城與上杉景勝見面而已就足以成立。但是除了勳功值很低之外，若是強硬的對勝家反駁的話，就會激怒勝家而使得同盟的計畫隨之消滅。要特別注意。

在與上杉家結成同盟的情況下回國進行報告之後，以及沒有同盟的情況下在光秀討伐軍歸還後經過2個月以上，勝家就會為了信長的繼承人問題、以及決定領地分配的問題而決定要在清洲城召開會議，召集各地的重臣。終於要進入緊要關頭了。

■清洲會議

勝家考慮將推薦以信孝來擔任織田家的繼承人。但是，與他對抗的秀吉，很明確

的一定會推出其他的人物來。在這裡，政勝將可以與丹羽長秀、池田恆興、瀧川一益等3位重臣中的其中之一，來為支持勝家來做事前的交涉。只要交涉一結束的話，終於要開始進行會議了。這場會議的結果，也就是信孝、三法師之中的其中一人可以成為織田家的統領，會隨著由誰來討伐光秀而有很大的變化。在這裡，就以勝家討伐了光秀為前提，來為您解說會議的推移。

首先，是先前有聽到光秀與利三之間密談的情況。在這情況之下，完全沒有人敢吭聲的讓勝家的意見一一表達。就連提出異議的秀吉也被勝家一口回決。簡直可說是完全勝利。

在沒有聽到密談的情況下，問題就在於與上杉家之間的和議是否成立。

若是沒有成立的話，就會如秀吉的提議而讓三法師繼承。若有成立的話，在會議之前跟誰進行事前交涉將是決定的關鍵。若是與長秀交涉的話，就會在長秀的幫助之下讓信孝繼承，但若是與恆興或一益交涉的話，就會因為他們發言的力量較弱而讓秀吉掌握了主導權，使三法師成為繼承人。

附帶一提，即使是在極為微小的差距下由秀吉討伐了光秀的時候，只要滿足了與上杉家同盟、並與丹羽長秀交涉等條件的話，也是可以讓信孝成為繼承者的。但是，由於若是討伐行動大幅落後的時候，三法師就會確實的成為繼承人，所以還是

繼承者信孝

決定繼承者～結局

勝家與秀吉的戰爭慢慢的檯面化，終於爆發了兩大陣營傾注全力的武力衝突。在這時主角所選擇的道路是……。

■繼承者信孝

當繼承者為信孝的時候，織田家內的勢力平衡將大大的偏向勝家這邊，與秀吉間的戰爭也可以進行得非常有利。

首先，讓信孝入主二條城，勝家則獲得安土城，將居城轉移至安土城去。

但是，對這個決定感到不滿的秀吉，派遣使者至各大名，開始展現出打倒勝家態勢。事實上上杉景勝的行動也逐漸活絡起來，勝家為了討伐景勝而派遣了佐々成政。只要轉移至安土城經過2個月左右，秀吉就會爆發，進而做出襲擊二條城、討伐信孝的暴行。

這樣一來秀吉與光秀就同樣成為弑殺主君的逆賊了。勝家馬上組成了討伐軍，在琵琶湖南西部展開對戰。在戰力上以勝家軍佔有壓倒性的優勢。應該是絕對不會打輸的吧。

■繼承者三法師

當繼承者為三法師的時候，對秀吉是壓倒性的有利。

首先秀吉會開始與任命為長濱城主的勝家養子・勝豐進行接觸，接著再舉行信長的葬禮，在內外都成為信長實質上的繼承者。接著並派遣使者至各地的大名造訪，開始完全展現出竄奪織田家的行動。

為了與之對抗，勝家雖然也派遣使者至各地的有利大名，但在此之際，一定要以

派遣至德川家的使者為最優先。除此之外，交涉都會宣告失敗。

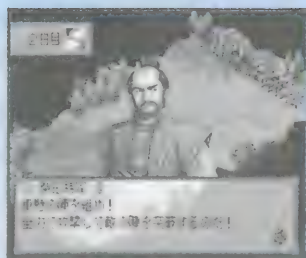
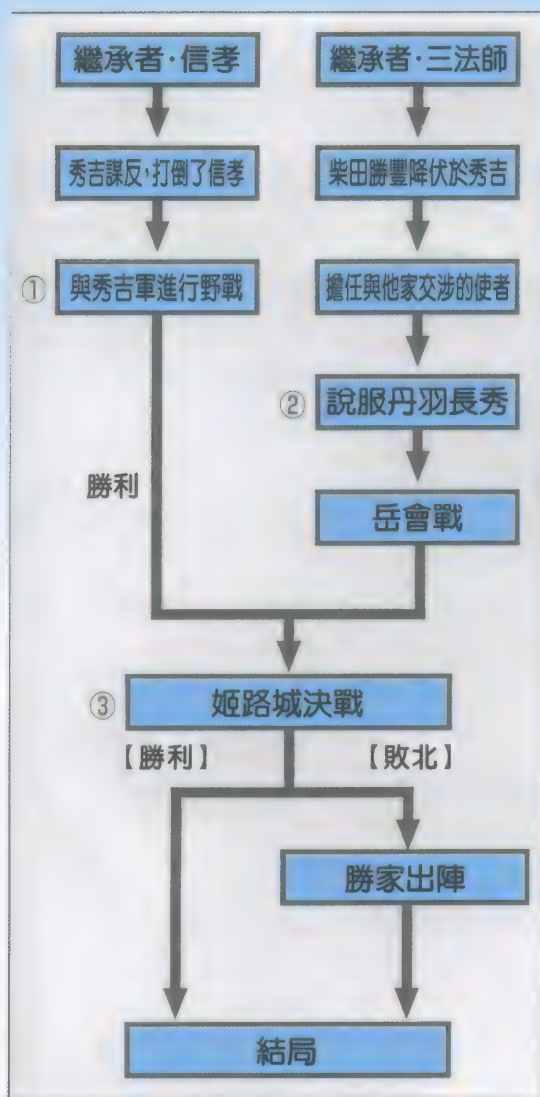
這場外交交涉結束後，秀吉終於要開始展開實質上的軍事行動。秀吉的行動非常迅速，降伏了長濱城的勝豐，伊勢的瀧川一益則下落不明，接著在岐阜的信孝也遭到攻擊。面對於此，勝家也為了與秀吉決一雌雄而出動全軍！

雖然在這裡將要進入賤ヶ岳之戰，但是在交戰之前，可以為了將丹羽長秀拉攏為友方而前去進行交涉。在這裡能否說服成功，完全要看先前與其他大名交涉的結果。只要成功的話，就可以藉著秀吉不忠的理由而將兵力拉攏進來，但若是失敗的話，長秀的軍勢就會加入秀吉那邊，使得戰況更加的不利。

只要能在賤ヶ岳一戰獲得勝利的話，秀吉就會撤退至姬路城，接著便在姬路進行決戰。但若是失敗的時候，那麼親切待人的利家也會加入秀吉那邊，切切實實地嚐到弱者的悲哀。

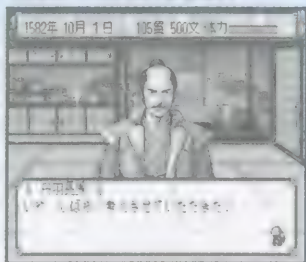
■姬路決戰

不管是信孝路線還是三法師路線，與秀吉的最終決戰，都會在由柴田軍包圍他的居城姬路城的形式下展開。政勝單身潛入城內，低頭希望秀吉能夠降伏，但理所當然的秀吉拒絕了。相反的，卻會拜託你將信長要自己實現出創造一個和平的世界的



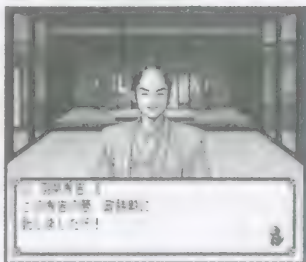
琵琶湖會戰

與另一場賤ヶ岳的會戰比較起來雖然戰況較為有利，然而由於主角無法取得指揮，所以也許會很難打。



2 說服丹羽長秀

相應於主角的說服，採取曖昧的態度 的丹羽長秀。他的真正心意會接著在 賤ヶ岳合戰之前明朗化。



3 與秀吉見面

即使成為主角的敵人，也帶著誠意來對待的秀吉。如果主角成為秀吉的屬下的話……也許會這樣想像吧。

工作給繼續完成下去。然後，至今以屬下的身份跟隨著你的三成，在這時也會回到秀吉的身邊去。

在會談之後，勝家終於下令展開攻擊。想到了與秀吉之間交情的政勝，志願以自己的雙手來討伐他，在陣前率軍進入攻城戰。若是在這場戰役中輸掉的話，勝家馬

上就會字形出陣來討伐秀吉。也就是說在包圍姬路的時候，已經打開通往結局的道路了。

但是，在這裡還是要以自己的雙手好好的分出勝負。在最後的決戰中贏得勝利，以實力來迎接最好的結局吧。

黑官・竹半的



竹中半兵衛

軍師對談



黒田官兵衛

在史實中早死的半兵衛，在遊戲中可以長生!?

不好意思突然來叨擾。我是「特別篇」的主角。在日期的期限內，雖然很想要將技能盡早的學習至極限，但是既沒有錢，在北之庄城也沒有能進行「師事」的人。希望能給我一些提示。

竹中半兵衛(以下稱 半) 可以進行師事的並不只限於居城裡的家臣，只要同樣是織田家臣就可以。只要您來到長濱城的話，也請讓我來為您做指南吧。

黒田官兵衛(以下稱 官) 在殿下遷移至姬路城以後也還有在下在此哦。可是這可是不能免費的哦。一旦從柴田大人那裡得到獎賞的話，就把它給賣掉來換錢吧。

半 這不是違反人情義理嗎？而且如果是價值很高的話還會影響你的能力啊。

官 如果只將俸祿一點一點地存起來的話，故事可是會馬上就結束的哦。

半 總之，要不要賣完全都要看你的心意了。

最近半兵衛的病情加重實在很令人擔心。如果就這樣死去的話那未免也太可惜了。難道沒有什麼方法可以救得了嗎？

官 半兵衛大人，別擔心。即使您到了那個世界去也還有在下。我一定會努力讓殿下成為天下人給你看！

半 雖然有你這句話就足夠了，但事實上我還有一個可以把命給撿回來的方

官 什麼？這樣一來羽柴家第一號軍師的寶座就……(絕句)。

半 一旦聽到了我的病情的話，就請到城下的醫師家裡去一趟吧。這樣就可以得到能治好病情的藥就位於深澤城的情報。雖然前往深澤城是什麼時都可以的，但如果太晚去的話就……。

官 也就是說會蹺辮子啦。

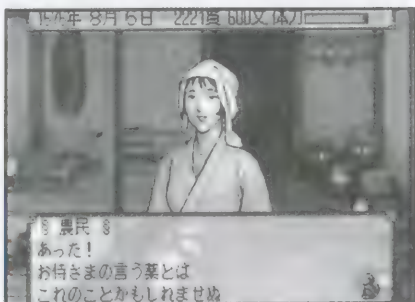
半 真、真不吉利啊。即使我能活下來，官兵衛大人的戲份也是不會減少的，請你安心。

官 聽到你這麼說我就放心了哦。統一天下的第一功臣可還是在下的功勞啊。

半 啊，還有這種事嗎？如果讓殿下聽到的話也許會嚇一大跳也說不定哦……。

官 即使不做故事裡所沒有的事也就夠了。那麼我就先失陪了！

半 無論如何請救救我的命，讓我能活躍到最後為止哦。



深澤城就位於富士山的東邊。最初在酒家裡掌握情報，然後再到農家去的話，就可以得到奇怪的藥了。

◆第四部◆



情報總覽

—完全版—

手繪原案・原稿：田中秀樹
 劇本・演出：田中秀樹
 監督・演出：田中秀樹
 監製：田中秀樹

武將資料總覽

一舉公開在遊戲中所登場的全231名武將的初期資料。只要能將優秀的武將招入旗下的話，通往統一天下的路程就更短了哦。

※資料所採用的全都是遊戲剛開始時的數值，在特別篇中所登場的羽柴秀吉・丹羽長秀則另設別的項目。

名前	所屬 (秀吉編)			所屬 (特別編)			能力			
	大名家	城	身分	大名家	城	身分	内政	外交	軍事	魅力
あ 明石全登	宇喜多	岡山	侍大将	宇喜多	岡山	侍大将	5	5	8	7
赤松則房	赤松	林野	大名	赤松	林野	大名	7	4	6	7
明智秀滿	朝倉	一乗谷	足輕大将	織田	坂本	家老	5	6	7	7
明智光秀	朝倉	一乗谷	家老	織田	坂本	国主	10	10	8	6
浅井長政	浅井	小谷	大名	無	小谷	浪人	8	6	9	10
浅井久政	浅井	小谷	家老	無	小谷	浪人	6	5	5	7
朝倉景鏡	朝倉	北之庄	城主	無	北之庄	浪人	5	7	7	6
朝倉義景	朝倉	一乗谷	大名	無	一乗谷	浪人	8	5	4	6
浅野長勝	織田	清洲	足輕組頭	無	安土	浪人	6	2	6	6
浅野長政	織田	清洲	足輕組頭	織田	長浜	足輕大将	8	7	6	7
足利義昭	無	京都	大名	無	茨木	浪人	5	8	4	7
蘆名盛氏	蘆名	黒川	大名	蘆名	黒川	大名	6	5	9	8
姉小路頼綱	姉小路	松倉	大名	姉小路	松倉	大名	8	7	8	9
尼子義久	尼子	月山富田	大名	無	月山富田	浪人	4	5	5	5
荒木村重	三好	茨木	家老	織田	伊丹	城主	7	3	8	7
安国寺惠瓊	毛利	吉田郡山	家老	毛利	吉田郡山	家老	8	10	1	6
安東愛季	安東	湊	大名	安東	湊	大名	6	5	7	7
安藤守就	斎藤	岩村	城主	織田	安土	家老	7	7	6	6
井伊直政	徳川	岡崎	侍大将	徳川	岡崎	侍大将	9	8	9	8
池田恒興	織田	清洲	侍大将	織田	安土	家老	7	5	8	8
池田輝政	織田	清洲	足輕大将	織田	安土	足輕大将	7	6	8	8
生駒親正	織田	清洲	足輕組頭	織田	長浜	足輕大将	7	6	7	4
石川数正	徳川	岡崎	家老	徳川	岡崎	家老	9	9	7	7
石田三成	無	今浜	浪人	織田	長浜	足輕組頭	10	9	6	4
磯野員昌	浅井	佐和山	城主	織田	安土	家老	4	3	8	6
板部岡江雪斎	北条	小田原	侍大将	北条	小田原	侍大将	7	9	4	7
伊丹親興	三好	伊丹	家老	無	伊丹	浪人	6	7	8	4

資料的看法

所屬……當場時的所屬大名・城・身份・織田家所屬的武將，取代所屬大名而記載為所屬派閥

技能……技能等級，○為等級3，△為等級2，△為等級1的意思

性格……顯示武將的性格，△為表示沒有特別的特徵的意思

關係……顯示與主角之間關係的標記資料，△為關係良好，×為不好，××則表示為關係非常差

興趣……在贈送禮物的時候，最為喜歡的物品類型，武器、藝術品、書物、南蠻物等各自以開頭的字來表示

飲酒……喜歡喝酒的程度，△為喜歡喝酒，×則表示並不會喝酒的意思

物欲……對贈禮的喜悅程度，△為充滿欲望，無則表示為無欲的性格

義理……對勸誘與開略的反應，△為義氣堅強的性格，△為不夠義氣的性格，×為絕對不接受勸誘的意思

精神……對外交的反應，△為剛猛的性格，△為表示小心謹慎的性格

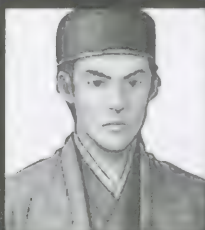
主義……對外交的反應，△為追求理想的類型，×則表示為正視現實的類型

内政技能			外交技能			軍事技能					相性		性格					日文拼音		
算術	築城	開発	弁舌	礼法	茶道	武術	馬術	銃砲	乱波	計略	戦略	秀吉	蘭	特別編	趣味	物欲	飲酒		義理	精神
		△		△		○	○	△	○	△	○	—	—	南	—	—	堅	—	理	あかしてるずみ
△		△				△						—	—	南	—	—	—	—	—	あかまつのりふさ
	△		△		△	△		△				—	—	書	欲	—	堅	小	理	あけちひでみつ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	△	○	○	—	—	書	—	×	☆	—	理	あけちみつひで
△		○				○	○	○	△	○	○	×	—	芸	無	○	☆	剛	—	あざいながまさ
△		△					△					—	—	南	—	—	☆	—	理	あざいひさまさ
			△		△	○	△		△	○	△	×	—	武	欲	○	不	—	理	あさくらかげあきら
△	△	△				△	△				△	—	—	芸	—	×	☆	小	—	あさくらよしかげ
△		△	△	△		△						○	—	武	—	—	堅	—	—	あさのながかつ
○	○	△	△	△		△	△					○	—	書	—	—	堅	小	—	あさのながまさ
			△	○	○							—	—	書	無	×	不	小	理	あしかがよしあき
		△		△		○	○	△			△	—	—	武	—	—	堅	剛	—	あしなもりうじ
	△	△		△			△	△				—	—	南	—	—	堅	剛	—	あながこうじよりつな
				△		△		△	△			—	—	武	無	—	堅	剛	現	あまごよしひさ
△		○	○	○		△	△	○		△	△	—	—	芸	無	○	不	小	理	あらきむらしげ
△	○	△	△	○	○					△		○	—	芸	—	×	堅	—	理	あんこくじえけい
△						△		△				—	—	武	—	—	☆	—	—	あんどうちかすえ
	△				△	△	△					—	—	南	無	○	不	剛	理	あんどうもりなり
	△	○			○	△	○	○	△		○	—	—	武	無	○	☆	剛	理	いいなおまさ
△	△			△		○	○	△		△	△	—	—	芸	—	—	堅	剛	—	いけだつねおき
△					△	○	△	△			△	—	—	武	無	—	堅	剛	現	いけだてきまさ
△	△	○		△		○	△	△		△	△	—	—	芸	—	—	—	—	現	いごまちかまさ
○	○	○	△	○	○	△	△			△		—	—	南	無	○	—	剛	現	いしかわかずまさ
○	○	○	○	○	△	△	△	△		△	△	—	—	南	無	×	☆	剛	理	いしだみつなり
						△	△	○		△	○	—	—	武	—	—	—	剛	現	いそのかずまさ
		△	○		○					△		—	—	書	欲	×	—	—	理	いたべあかこうせつさい
					△		△	△				—	—	芸	—	○	—	小	—	いたみちかおき

名前	所属（秀吉編）			所属（特別編）			能力			
	大名家	城	身分	大名家	城	身分	内政	外交	軍事	魅力
一色義清	一色	田辺	家老	一色	田辺	家老	6	6	7	7
一色義道	一色	田辺	大名	一色	田辺	大名	5	4	7	6
伊東祐兵	伊東	高鍋	家老	伊東	高鍋	家老	7	7	7	7
伊東義祐	伊東	高鍋	大名	伊東	高鍋	大名	6	6	7	7
稲田大炊助	無	清洲	浪人	織田	長浜	足輕大将	5	3	8	6
稲葉一鉄	斎藤	郡上八幡	城主	織田	安土	家老	8	5	9	8
今川氏真	今川	駿府	大名	無	駿府	浪人	7	7	1	6
岩成友通	三好	勝竜寺	城主	無	勝竜寺	浪人	4	5	7	5
上杉景勝	上杉	春日山	家老	上杉	春日山	家老	8	6	9	10
上杉謙信	上杉	春日山	大名	上杉	春日山	大名	9	6	10	10
魚住景固	朝倉	丸岡	城主	無	丸岡	浪人	7	7	6	7
宇喜多忠家	宇喜多	岡山	家老	宇喜多	岡山	家老	8	7	8	8
宇喜多直家	宇喜多	岡山	大名	宇喜多	岡山	大名	8	10	8	8
氏家卜全	斎藤	大垣	城主	無	安土	浪人	6	6	8	7
宇都宮広綱	宇都宮	宇都宮	大名	宇都宮	宇都宮	大名	5	7	5	6
浦上宗景	浦上	天神山	大名	浦上	天神山	大名	7	8	7	8
上井兼兼	島津	内	侍大将	島津	内	侍大将	8	7	8	8
遠藤直経	浅井	小谷	足輕大将	無	小谷	浪人	3	4	8	6
遠藤基信	伊達	米沢	侍大将	伊達	米沢	侍大将	9	8	8	7
大久保忠世	徳川	岡崎	足輕大将	徳川	岡崎	足輕大将	5	4	8	6
太田資正	無	松山	浪人	無	松山	浪人	6	7	8	6
大谷吉継	無	今浜	浪人	織田	長浜	足輕組頭	9	9	8	8
大友宗麟	大友	府内	大名	大友	府内	大名	8	9	8	7
大村純忠	龍造寺	村中	家老	龍造寺	村中	家老	7	8	6	5
岡部元信	今川	駿府	家老	武田	躰躰ヶ崎	侍大将	6	6	7	8
奥村永福	織田	清洲	足輕組頭	織田	安土	足輕組頭	7	7	8	8
織田有楽斎	織田	清洲	家老	織田	安土	家老	7	9	3	7
織田信雄	織田	清洲	家老	織田	安土	家老	4	3	4	5
織田信孝	織田	清洲	家老	織田	安土	家老	5	6	6	5
織田信忠	織田	清洲	家老	織田	安土	家老	8	7	8	8
織田信長	織田	清洲	大名	織田	安土	大名	10	8	10	10
海北綱親	浅井	小谷	家老	無	小谷	浪人	5	4	8	8
柿崎景家	上杉	春日山	家老	無	春日山	浪人	4	3	9	6
片桐且元	浅井	小谷	足輕組頭	織田	長浜	足輕組頭	8	7	8	9
片倉景綱	伊達	米沢	侍大将	伊達	米沢	侍大将	8	9	9	9
加藤清正	無	清洲	浪人	織田	長浜	足輕組頭	10	5	9	9
加藤光泰	斎藤	稲葉山	足輕組頭	織田	長浜	足輕組頭	7	5	8	7
加藤嘉明	無	今浜	浪人	織田	長浜	足輕組頭	6	4	8	8
金森長近	織田	清洲	侍大将	織田	北之庄	家老	5	8	7	8
可児才蔵	織田	清洲	足輕組頭	織田	北之庄	足輕組頭	1	3	8	6
蒲生氏郷	織田	清洲	足輕組頭	織田	安土	侍大将	8	9	9	9
川尻秀隆	織田	清洲	侍大将	織田	清洲	侍大将	5	3	8	6

内政技能			外交技能			軍事技能					相性		性格					日文拼音			
算術	築城	開発	弁舌	礼法	茶道	武術	馬術	銃砲	乱波	計略	戦略	秀吉編	特別編	趣味	物欲	飲酒	義理		精神	主義	
		△	△			△	△	△				—	—	芸	—	○	—	—	—	いっしきよしきよ	
						△		△				—	—	南	—	—	堅	小	—	いっしきよしみち	
△					△		△			△	△	—	—	芸	—	○	不	—	理	いとうすけたか	
		△	△	△			△			△	△	—	—	武	欲	○	—	—	理	いとうよしすけ	
		△				○	○	○	○	△	△	—	—	武	—	○	☆	剛	現	いなだおおいのすけ	
○	△	△			△	◎	○	○	△	△	○	—	—	武	無	○	—	剛	—	いなばいってつ	
△		○		○	△							—	—	芸	—	×	不	小	現	いまがわうじざね	
						△	△	△		△	△	—	—	武	—	—	—	—	—	いわなりともみち	
△	△	△	△	○		○	◎	◎	△	△	◎	—	—	武	—	—	☆	剛	—	うえすぎかげかつ	
○	○	○	△	○		◎	◎	◎		○	◎	—	—	武	欲	○	☆	剛	理	うえすぎけんしん	
△	△	○	△							△		×	—	武	—	—	不	小	—	うおずみかげかた	
△	△			△		△	○	△			△	—	—	武	欲	—	堅	—	現	うきたたたいえ	
		△	△	○	○	△	△	△	○		○	△	—	—	武	無	—	☆	—	理	うきたなおいえ
△	△					○	△	△		△	△	—	—	芸	無	—	—	—	理	うじいえぼくぜん	
			△					△				—	—	南	—	—	—	剛	現	うつのみやひろつな	
	△		△	△			△					—	—	南	—	—	☆	—	理	うらがみむねかげ	
△	△		△	○		△	○	△		○		—	—	書	無	×	堅	小	理	うわいかくけん	
						△	△	△	△	○	△	—	—	武	無	○	☆	剛	理	えんどうなおつね	
△	△	○			△	△	△	○			○	○	○	書	無	—	—	剛	理	えんどうもとのぶ	
△						△	△	△			△	—	—	武	—	—	☆	—	—	おおくぼただよ	
				△			△	△				—	—	武	—	—	—	—	理	おおたすけまさ	
○	△	◎	◎	○	△	○	△	○	△	○	△	○	—	南	—	×	堅	—	現	おおたによしつぐ	
△		△	△	○	○	△	△			△		—	—	芸	—	—	☆	—	理	おおともそうりん	
△			△	△								—	—	書	—	—	堅	—	理	おおむらすみただ	
							○	△				—	—	武	—	—	—	小	理	おかべもとのぶ	
	△	△	△			○	△	△		△	△	—	—	南	欲	—	堅	—	—	おくむらながとみ	
△	△	△	○	○	◎							—	—	芸	無	×	堅	—	理	おだうらくさい	
△						△						×	×	南	—	○	—	—	—	おだのぶかつ	
△				△				△				×	—	書	—	×	—	小	現	おだのぶたか	
○	△	△			△	○	○	○		△	○	○	—	書	—	×	堅	小	—	おだのぶただ	
○	○	△	△	○	○	◎	◎	◎	△	○	○	○	○	芸	欲	—	☆	剛	現	おだのぶなが	
						△	△	△		△	○	—	—	芸	—	—	☆	剛	現	かいほうつなちか	
						◎	○	△		△	△	—	—	武	無	○	—	剛	現	かきざきかげいえ	
○	○	○		△		○	○	○		△	○	○	—	芸	—	—	—	剛	現	かなざりかつもと	
△	△	○	◎	△	○	○	○	△	△	○	○	—	—	書	—	×	堅	—	現	かたくらかげつな	
○	◎	◎			△	◎	◎	◎	△	△	○	○	—	武	無	—	☆	剛	現	かとうきよまさ	
△	△	△				○	○	△			△	○	—	南	欲	○	堅	—	—	かとうみつやす	
△	△					○	○	△		△	○	○	—	芸	欲	—	堅	剛	現	かとうよしあき	
			△	△	○	○	○	△	△	△	△	—	—	芸	—	—	堅	—	—	かなもりながちか	
						◎	○	○	△	△	△	×	—	武	無	○	—	剛	—	かにさいぞう	
○	△	○	○	○	◎	○	○	○	△	○	◎	—	—	芸	—	×	堅	剛	—	がもうじざと	
		△			△	○	○	△		△	△	×	×	書	無	—	—	小	現	かわじりひでたか	

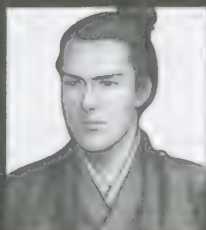
名前	所属（秀吉編）			所属（特別編）			能力			
	大名家	城	身分	大名家	城	身分	内政	外交	軍事	魅力
北畠具教	北畠	大河内	大名	無	大河内	浪人	7	5	7	8
吉川経家	毛利	吉田郡山	家老	毛利	吉田郡山	家老	8	8	8	9
吉川広家	毛利	吉田郡山	家老	毛利	吉田郡山	家老	7	8	8	8
吉川元長	毛利	吉田郡山	家老	毛利	吉田郡山	家老	7	6	8	9
吉川元春	毛利	吉田郡山	家老	毛利	吉田郡山	家老	7	8	9	9
木下小一郎	無	清洲	農民	—	—	—	9	9	8	9
肝付兼護	肝付	肝付	大名	無	肝付	浪人	6	4	6	7
吉良親貞	長宗我部	岡豊	侍大将	長宗我部	岡豊	侍大将	8	8	9	8
九鬼嘉隆	北畠	鳥羽	城主	織田	鳥羽	城主	6	5	9	8
朽木元綱	浅井	小谷	家老	織田	安土	家老	7	8	6	8
黒田官兵衛	赤松	姫路	城主	赤松	姫路	城主	9	10	9	7
黒田長政	赤松	姫路	家老	赤松	姫路	侍大将	8	8	9	7
高坂昌信	武田	鵜飼ヶ崎	家老	武田	鵜飼ヶ崎	家老	8	7	9	8
香宗我部親泰	長宗我部	岡豊	家老	長宗我部	岡豊	家老	7	8	8	8
河野通直	河野	湯築	大名	河野	湯築	大名	4	3	5	5
小島勝鎮	神保	富山	家老	無	富山	浪人	7	8	7	6
後藤又兵衛	赤松	姫路	足輕大将	赤松	姫路	侍大将	5	4	9	8
小西行長	無	今浜	浪人	織田	長浜	足輕大将	10	7	7	8
小早川隆景	毛利	吉田郡山	家老	毛利	吉田郡山	家老	8	10	9	8
小早川秀包	毛利	吉田郡山	家老	毛利	吉田郡山	家老	6	6	7	7
西園寺公広	河野	湯築	家老	河野	湯築	家老	1	4	3	5
斎藤龍興	斎藤	稲葉山	大名	無	岐阜	浪人	4	5	7	4
斎藤利三	斎藤	稲葉山	足輕組頭	織田	坂本	家老	5	3	9	8
斎藤朝信	上杉	春日山	侍大将	無	春日山	浪人	8	8	9	8
酒井忠次	徳川	岡崎	家老	徳川	岡崎	家老	6	9	9	8
榊原康政	徳川	岡崎	足輕大将	徳川	岡崎	足輕大将	9	8	9	7
相良義陽	相良	八代	大名	相良	八代	大名	6	6	8	7



千利休

確立了利休流，在茶道歷史上名流青史的茶人。雖然侍奉於信長・秀吉，但往後卻與秀吉反目成仇而切腹。

在遊戲中可以教你「茶道」的，就只有位於堺茶人宅裡的利休而已。

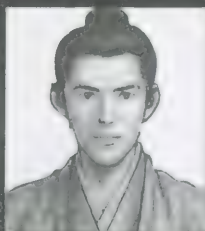


今井宗久

土界的豪商。雖然積極的協助信長並累積了不少財富，然而在大阪之陣以後，就步上了衰退一途。

在遊戲中，擔任土界市鎮的商家主人，要與他套好交情哦。

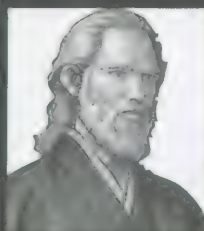
内政技能			外交技能			軍事技能					相性		性格					日文拼音		
算術	築城	開発	弁舌	礼法	茶道	武術	馬術	鉄砲	乱波	計略	戦略	秀吉圖	特別編	趣味	物欲	飲酒	義理		精神	主義
	△					○	△	△			△	—	—	武	—	—	☆	—	理	きたばたけどものり
△	○		△	△		○	○	△		△	○	×	—	武	—	○	堅	—	—	きつかわつねいえ
△				△	△	△	△					—	—	南	—	—	☆	—	—	きつかわひろいえ
	△					△	△					—	—	武	—	○	☆	剛	—	きつかわもとなが
△			○	△	△	◎	○	○		△	○	×	×	武	—	○	☆	剛	—	きつかわもとはる
△		△	△			△	△				△	○	○	書	—	×	☆	—	—	きのしたこいちろう
△		△									△	—	—	武	—	—	—	小	—	きもつきかねもり
△				△		△	○	△			△	○	○	武	—	—	堅	剛	現	きらかさだ
△						○	△	○		△	○	—	—	武	—	○	—	剛	現	くきよしたか
	△		○	△	△		△	△		△		—	—	書	欲	—	不	小	現	くつきもつな
○	◎	○	◎	◎	○	○	○	○	△	◎	◎	○	○	書	欲	—	堅	剛	現	くろだかんべえ
○	△		○	○	△	○	○	△		○	○	—	—	武	—	—	堅	剛	—	くろだながまさ
△	△	△	△			◎	◎			△	◎	—	—	書	—	—	堅	剛	—	こうさかまさのぶ
	△	△	○	○	△	○	△	○		△	○	×	—	武	—	○	☆	—	—	こうそかべちかやす
							△					—	—	南	無	○	—	剛	—	こうのみちなお
		△		△	△	△						—	—	芸	欲	×	—	剛	—	こじまもとしげ
		△	△			◎	◎	△		○	△	—	—	武	—	—	堅	剛	現	ごとうまたべえ
◎		△	△		○	△		△		△		○	—	南	欲	×	堅	小	現	こにしゆきなが
	○	△	○	◎	○	○	○	○	△	○	◎	○	—	書	—	—	☆	—	現	こばやかわたかかげ
△	△						△		△		△	—	—	南	—	—	—	—	理	こばやかわひでかね
				△								—	—	書	—	—	—	—	—	さいおんじきんひろ
						○	△				△	—	—	南	無	○	堅	剛	—	さいとうたつおき
	△					○	△	△			△	—	○	武	—	—	堅	—	現	さいとうとしみつ
△	△	○	○	○	△	○	○	○	◎	△	○	—	—	武	—	—	☆	—	—	さいとうものぶ
	△		△		△	△	○	△	△		○	—	—	武	—	○	☆	—	—	さかいただつぐ
△		○	△	△		○		△			△	—	—	武	欲	○	堅	—	—	さかきばらやすまさ
						△	△					—	—	芸	無	○	堅	—	—	さがらよしひ



島井宗室

博多の商人。在朝鮮、南蠻之類的對外貿易中得到不少財富，對秀吉出兵朝鮮也給予很大的協助。

在遊戲中，雖然在博多經營商家，但應該沒有什麼機會遇到吧。



百地丹波

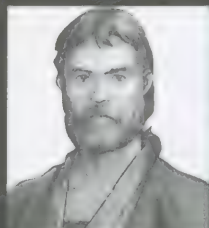
伊賀忍者的頭目

在遊戲中，住在伊賀上野城的神秘房屋裡。會為你做「亂波」技能的指南。由於也會為你調查敵城及浪人的相關情報，所以在後半應該會相當重用他。

	名前	所屬 (秀吉編)			所屬 (特別編)			能力			
		大名家	城	身分	大名家	城	身分	内政	外交	軍事	魅力
	佐久間信盛	織田	清洲	家老	織田	安土	家老	4	3	8	6
	佐久間盛政	織田	清洲	侍大将	織田	北之庄	侍大将	5	3	8	8
	佐竹義重	佐竹	太田	大名	佐竹	太田	大名	7	8	9	9
	佐々成政	織田	清洲	足輕大将	織田	大聖寺	城主	6	2	9	8
	里見義頼	里見	稲村	大名	里見	稲村	大名	6	4	6	8
	真田昌幸	武田	躰躰ヶ崎	侍大将	武田	躰躰ヶ崎	家老	8	9	10	10
	真田幸隆	武田	躰躰ヶ崎	家老		躰躰ヶ崎	浪人	9	10	9	8
	真田幸村	武田	躰躰ヶ崎	足輕大将	武田	躰躰ヶ崎	足輕大将	7	8	10	10
	柴田勝家	織田	清洲	家老	織田	北之庄	国主	7	3	10	9
	柴田勝豊	織田	清洲	足輕大将	織田	北之庄	家老	4	5	6	5
	新発田重家	上杉	春日山	家老	上杉	春日山	家老	3	4	7	5
	島左近	無	大和郡山	浪人	織田	長浜	足輕組頭	7	5	9	8
	島津家久	島津	内	家老	島津	内	家老	7	6	9	10
	島津歳久	島津	内	家老	島津	内	家老	8	8	9	9
	島津義久	島津	内	家老	島津	内	家老	8	10	9	9
	島津義弘	島津	内	大名	島津	内	大名	9	8	10	10
	清水宗治	毛利	吉田郡山	家老	毛利	備中高松	城主	8	6	7	8
	下間頼照	本願寺	石山本願寺	家老	無	石山本願寺	浪人	6	8	8	8
	下間頼藤	本願寺	石山本願寺	家老	本願寺	石山本願寺	家老	5	7	8	8
	神保長城	神保	富山	家老	無	富山	浪人	5	5	4	6
	神保長住	神保	富山	家老	織田		足輕組頭	6	5	6	8
	神保長職	神保	富山	大名	無	富山	浪人	6	6	7	6
	鈴木佐大夫	鈴木	雑賀	大名	鈴木	雑賀	大名	6	7	9	9
	鈴木重朝	鈴木	雑賀	家老	鈴木	雑賀	家老	8	6	8	7
	鈴木重秀	鈴木	雑賀	家老	鈴木	雑賀	家老	5	8	9	9
	十河存保	三好	茨木	家老	十河	勝瑞	大名	7	5	7	7
大	大道寺政繁	北条	小田原	家老	北条	小田原	家老	8	6	7	7
	高橋紹運	大友	府内	家老	大友	府内	家老	6	5	9	8
	高山重友	無	高槻	浪人	織田	高槻	城主	7	7	8	9
	滝川一益	織田	清洲	侍大将	織田	岩村	城主	5	3	9	6
	武田勝頼	武田	躰躰ヶ崎	家老	武田	躰躰ヶ崎	大名	5	5	8	8
	武田信玄	武田	躰躰ヶ崎	大名	無	躰躰ヶ崎	浪人	9	9	10	10
	竹中半兵衛	斎藤	稲葉山	侍大将	織田	長浜	家老	10	9	10	9
	立花道雪	大友	府内	家老	大友	府内	家老	8	7	10	10
	立花宗茂	大友	府内	侍大将	大友	府内	侍大将	7	5	9	10
	伊達成実	伊達	米沢	家老	伊達	米沢	家老	7	8	9	9
	伊達輝宗	伊達	米沢	大名	伊達	米沢	大名	7	8	8	10
	伊達政宗	伊達	米沢	家老	伊達	米沢	家老	8	10	10	9
	谷忠澄	長宗我部	岡豊	侍大将	長宗我部	岡豊	侍大将	8	9	5	8
	田原親賢	大友	府内	家老	大友	府内	家老	7	8	7	7
	長宗我部信親	長宗我部	岡豊	家老	長宗我部	岡豊	家老	6	6	8	8
	長宗我部元親	長宗我部	岡豊	大名	長宗我部	岡豊	大名	7	9	10	8

内政技能			外交技能			軍事技能					相性		性格					日文拼音		
算術	築城	開発	弁舌	礼法	茶道	武術	馬術	鉄砲	乱波	計略	戦略	秀吉	特別	趣味	物欲	飲酒	義理		精神	主義
	△			△		◎	○	△	△		○	×	—	南	—	—	堅	—	—	さくまのぶもり
						◎	◎	○	△	△	○	×	×	武	無	—	堅	剛	現	さくまもりまさ
△		△	△	○	△	◎	◎				○	—	—	芸	無	○	☆	剛	—	さたけよししげ
△	△	△				◎	◎	◎	△	◎	○	×	×	武	—	○	堅	—	—	さっさなりまさ
		△					△				△	—	—	武	無	○	堅	剛	—	さとみよしより
	◎	△	◎	○	△	◎	◎	△	◎	◎	◎	○	—	書	—	×	☆	剛	現	さなだまさゆき
	◎	△	◎	◎	○	◎	◎	△	◎	◎	◎	—	—	書	—	×	☆	—	—	さなだゆきたか
△	◎		△		△	◎	◎	◎	◎	△	◎	○	—	武	無	○	☆	剛	理	さなだゆきむら
△	○	△		△		◎	◎	○		△	○	×	×	武	—	○	☆	剛	現	しばたかつい
						△	△					—	×	芸	無	○	—	小	理	しばたかつとよ
								△				—	—	南	—	○	不	—	理	しばたしげい
△	△	△				◎	◎	◎	△	◎	◎	—	—	武	無	○	堅	剛	—	しまさこん
△		△		△		◎	△	◎		△	◎	—	—	芸	—	○	—	剛	—	しまづいえひさ
△				△		△	◎	◎			△	—	—	南	無	—	堅	剛	—	しまづとしひさ
	△	○	◎	◎	○	△		○	◎	◎	◎	—	—	芸	無	—	堅	剛	—	しまづよしひさ
○	△	○	△	○	○	◎	◎	◎	◎	◎	◎	—	—	南	—	○	堅	剛	現	しまづよしひろ
○	△	△				△	△	△			△	—	—	芸	欲	—	☆	剛	現	しみずむねはる
			△		△		△	△				—	—	芸	欲	×	堅	—	理	しもずまらいしろう
			△			△		△				—	—	武	—	×	堅	剛	理	しもずまらいれん
				△								—	—	南	—	—	—	小	理	じんぼうながき
△						△						—	—	武	無	—	—	小	理	じんぼうながすみ
							△					—	—	武	欲	—	堅	—	—	じんぼうながもと
		△	△		○	◎	◎	◎	△	△	○	—	—	武	無	○	☆	剛	理	すずきさだゆう
△	△					◎	△	◎			△	—	—	武	無	○	☆	剛	—	すずきしげとも
				◎	△	△	◎	◎	◎	△	○	—	—	武	無	○	☆	剛	—	すずきしげひで
△							△					—	—	南	—	—	—	剛	理	そごうながやす
	△	△				◎	△	◎			△	×	×	武	—	×	不	小	—	だいどうしましげ
						◎	◎	△		△	○	—	—	武	—	—	堅	剛	—	たかはしじょううん
△	△	○		△	○	△	△			△	△	—	—	書	—	×	—	—	理	たかやましげとも
△				△	△	◎	◎	◎	◎	△	○	×	×	武	無	○	堅	剛	現	たきがわかずます
							◎				△	—	—	南	無	○	☆	—	現	たけだかつより
○		◎	○	△	◎	◎	◎	△	△	◎	◎	—	—	芸	—	○	☆	剛	—	たけだしんげん
○	△	◎	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	○	書	無	×	☆	—	理	たけなかはんべえ
	△	△	△			◎	△	◎			◎	—	—	武	—	○	堅	剛	現	たちばなどうせつ
		△				◎	◎	△			○	—	—	芸	欲	—	—	剛	現	たちばなむねしげ
△			◎	◎	△	◎	◎	◎	△		△	○	—	書	—	×	堅	剛	現	だてしげざね
	△	△	◎	◎		△		◎		△	△	—	—	書	—	—	☆	—	理	だててるむね
○	◎	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	◎	○	—	—	芸	無	○	☆	剛	現	だてまさむね
△	△		◎		○					△		—	—	書	—	×	堅	—	現	たにただすみ
	△		△	△		△						—	—	南	—	—	堅	—	現	たわらちかかた
							△	△				—	—	武	—	—	☆	小	理	ちようそかべのぶちか
		△	△	◎		◎	◎	△		△	○	—	—	芸	欲	—	☆	剛	理	ちようそかべもとちか

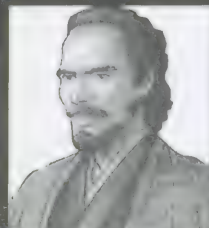
名前	所属 (秀吉編)			所属 (特別編)			能力			
	大名家	城	身分	大名家	城	身分	内政	外交	軍事	魅力
長宗我部盛親	長宗我部	岡豊	家老	長宗我部	岡豊	家老	4	5	6	5
長統連	畠山	七尾	家老	無	七尾	浪人	7	6	8	5
長綱連	畠山	七尾	家老	無	七尾	浪人	5	3	7	6
柘植与一	織田	清洲	足輕組頭	織田	安土	足輕大將	5	7	6	6
筒井順慶	無	大和郡山	浪人	織田	大和郡山	国主	7	8	7	7
藤堂高虎	無	小谷	浪人	織田	長浜	足輕大將	10	9	8	7
徳川家康	徳川	岡崎	大名	徳川	岡崎	大名	9	9	10	10
徳川信康	徳川	岡崎	家老	徳川	岡崎	家老	7	6	9	8
徳川秀康	徳川	岡崎	家老	徳川	岡崎	家老	7	4	8	8
戸沢盛安	安東	湊	家老	安東	湊	家老	6	6	8	8
富田長繁	朝倉	一乗谷	家老	無	安土	浪人	4	3	8	5
内藤昌豊	武田	躰躰ヶ崎	家老	武田	躰躰ヶ崎	家老	8	6	9	9
直江景綱	上杉	春日山	家老	上杉	春日山	家老	8	8	7	7
直江兼続	上杉	春日山	家老	上杉	春日山	家老	9	10	9	10
中川清秀	三好	茨木	足輕大將	織田	安土	足輕大將	3	5	8	7
長束正家	織田	清洲	足輕組頭	織田	佐和山	足輕大將	9	8	6	6
鍋島直茂	龍造寺	村中	家老	龍造寺	村中	家老	9	10	10	8
南部信直	南部	三戸	大名	南部	三戸	大名	6	6	7	6
丹羽長秀	織田	清洲	家老	織田	安土	家老	9	7	8	8
温井景隆	畠山	七尾	家老	無	七尾	浪人	7	7	6	5
能島武吉	毛利	吉田郡山	家老	毛利	吉田郡山	家老	5	6	8	7
掛柳家嘉	織田	清洲	足輕組頭	織田	安土	足輕組頭	6	5	7	5
羽柴秀長	一	一	一	織田	長浜	家老	9	9	8	9
羽柴秀吉	一	一	一	織田	長浜	城主	10	9	9	10
畠山義統	畠山	七尾	大名	無	七尾	浪人	5	4	5	6
畠山義綱	畠山	七尾	家老	無	七尾	浪人	5	7	4	5
波多野秀治	波多野	八上	大名	波多野	八上	大名	3	5	8	6



國友一貫齋

國友村の鐵砲鍛冶家。在史實中雖然是幕末的人物，但在遊戲裡卻以長濱之鎮(今濱城)的鍛冶師身份登場。

在想要得到鐵砲與大筒之際，首先就要先來拜訪他。

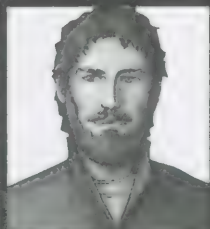


柳生石舟齋

為柳生新陰流開派祖師的劍豪。

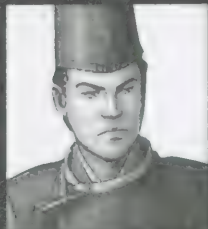
居住在伊賀上野城的道場裡，會教你「劍術」的技能。最高等級的劍術，只有在他這裡才能夠學得到。

内政技能			外交技能			軍事技能					相性		性格						日文拼音	
算術	築城	開発	弁舌	礼法	茶道	武術	馬術	鉄砲	乱波	計略	戦略	秀吉偏	特別偏	趣味	物欲	飲酒	義理	精神		主義
						△					△	—	—	武	無	—	☆	小	—	ちようそかもりちか
	△						△	△				—	—	南	—	×	—	剛	—	ちようつづつら
						△						—	—	武	無	—	堅	剛	現	ちようつなつら
△			○	△		△	△	△			△	—	—	南	—	—	—	剛	理	つげともかず
	△		△	△	○			△				×	—	芸	欲	×	堅	剛	理	つついじゅんけい
◎	◎		◎	△	○	△		△		○	△	○	—	書	欲	○	不	—	理	とうどうたかとら
○	○	○	○	◎	△	○	○	○	◎	◎	◎	—	—	南	—	—	☆	—	現	とくがわいえやす
△						○	○	○		△	○	—	—	武	—	—	☆	小	—	とくがわのぶやす
○	△					△		△		△	○	○	—	武	—	—	☆	小	—	とくがわひでやす
						△	△				○	—	—	武	—	○	—	剛	—	とざわもりやす
							△	△		△	○	×	×	—	武	欲	○	—	理	とみたながしげ
△		△				○	○	△			○	—	—	書	無	—	☆	剛	理	ないとうまさとよ
△	△			△	△		△					—	—	武	欲	—	☆	小	—	なおえかげつな
○	◎	△	◎	◎	◎	○		△		△	◎	—	—	書	—	—	☆	—	理	なおえかねつぐ
			△			○	○	△		△	○	—	—	南	欲	—	—	剛	—	なががわきよひで
◎	△	○		△	△				△	△		—	—	南	—	—	堅	小	—	なつかまさいえ
	◎	○	◎	◎	○	○	△	○		○	○	—	—	武	無	○	—	剛	—	なべしまなおしげ
						△	△					—	—	芸	—	—	—	—	—	なんぶのぶなお
○	○	◎	△	△	△	○	○	○	△	○	○	○	—	芸	無	—	☆	—	理	にわながひで
	△			△								—	—	芸	—	○	堅	—	理	ぬくいかげたか
							△	△				—	—	武	無	—	—	剛	—	のじまたけよし
△		△	△			○	△	△			×	×	—	武	—	○	堅	—	現	はいごういえよし
◎	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	○	○	書	—	×	☆	—	—	はしばひでなが
◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	○	○	○	◎	◎		—	芸	欲	—	☆	—	現	はしばひでよし
			△									—	—	南	—	—	☆	—	—	はたけやまよしつぐ
△			○							△		—	—	武	無	○	☆	—	理	はたけやまよしつな
						△	△					—	—	芸	—	×	☆	—	現	はたのひではる



弗洛伊斯
フロイス

葡萄牙的傳教士。在歸國後所著作的「日本史」，是以將這個時代的人文與風物的姿態活生生地記載下來的一級資料而聞名。在遊戲中，會在南蠻寺中出現，並會教你特殊作業。



菊亭春季
きくどうしゅんき

織田家的傳奏官。雖然在信長・秀吉之下以權勢自豪，但在女兒嫁給了豐臣秀次之後就退出舞台，逐漸沒落。

在遊戲裡，是在京都的公家宅邸中登場，擔任對正親町天皇的傳達工作。

名前	所屬 (秀吉編)			所屬 (特別編)			能力			
	大名家	城	身分	大名家	城	身分	内政	外交	軍事	魅力
波多野宗長	波多野	八上	家老	波多野	八上	家老	4	4	6	6
蜂須賀家政	無	清洲	浪人	織田	長浜	足輕大将	8	6	8	7
蜂須賀小六	無	清洲	浪人	織田	長浜	家老	7	7	9	11
蜂屋頼隆	織田	清洲	足輕大将	織田	安土	足輕大将	6	7	8	7
服部半蔵	徳川	岡崎	足輕大将	徳川	岡崎	足輕大将	3	5	10	6
花房正成	宇喜多	岡山	家老	宇喜多	岡山	家老	6	7	8	7
花房職秀	宇喜多	岡山	侍大将	宇喜多	岡山	侍大将	5	5	7	8
馬場信房	武田	躰躰ヶ崎	家老	無	躰躰ヶ崎	浪人	9	7	9	9
林通勝	織田	清洲	家老	織田	安土	家老	7	3	4	4
風魔小太郎	北条	小田原	侍大将	北条	小田原	侍大将	1	1	9	6
深水長智	相良	八代	家老	相良	八代	家老	8	9	6	8
福島正則		清洲	浪人	織田	長浜	足輕組頭	4	3	9	8
古田重然	三好	茨木	浪人	織田	安土	足輕組頭	5	7	4	8
不破光治	斎藤	稲葉山	足輕組頭	織田	北之庄	侍大将	4	7	7	8
別所長治	赤松	三木	城主	赤松	三木	城主	7	6	8	9
北条氏邦	北条	小田原	家老	北条	小田原	家老	7	3	6	8
北条氏照	北条	小田原	家老	北条	小田原	家老	4	8	9	7
北条氏直	北条	小田原	家老	北条	小田原	家老	7	7	7	8
北条氏規	北条	小田原	家老	北条	小田原	家老	6	8	8	9
北条氏政	北条	小田原	大名	北条	小田原	大名	8	8	7	8
細川忠興	無	京都	家老	織田	安土	侍大将	8	9	8	8
細川藤孝	無	京都	家老	織田	安土	家老	8	10	6	8
堀尾吉晴	無	稲葉山	浪人	織田	長浜	足輕大将	6	7	8	7
堀内氏善	鈴木	雜賀	家老	鈴木	雜賀	家老	6	6	5	4
本願寺光佐	本願寺	石山本願	大名	本願寺	石山本願	大名	6	9	7	9
本多忠勝	徳川	岡崎	足輕大将	徳川	岡崎	足輕大将	7	7	9	9
前田慶次	織田	清洲	足輕組頭	織田	府中	足輕組頭	1	8	10	10
前田玄以	無	坂本	浪人	織田	安土	足輕大将	8	8	2	6
前田利家	織田	清洲	足輕大将	織田	府中	城主	8	5	8	9
前波吉継	朝倉	府中	城主	無	府中	浪人	5	4	7	7
松下之綱	徳川	岡崎	侍大将	徳川	岡崎	侍大将	5	6	4	7
松田憲秀	北条	小田原	家老	北条	小田原	家老	9	8	8	7
松永久秀	松永	信貴山	大名	松永	信貴山	大名	8	10	8	7
松前慶広	南部	三戸	家老	南部	三戸	家老	7	4	6	7
三村元親	三村	備中松山	大名	無	備中松山	浪人	7	6	8	7
宮部継周	浅井	小谷	侍大将	織田	長浜	侍大将	6	6	8	6
三好長逸	三好	茨木	侍大将	無	茨木	浪人	5	7	7	5
三好政康	三好	茨木	家老	無	茨木	浪人	3	5	9	8
三好義継	三好	茨木	大名	無	茨木	浪人	6	7	8	6
村井貞勝	織田	清洲	足輕組頭	織田	安土	足輕大将	8	7	4	7
村井長頼	織田	清洲	足輕大将	織田	安土	足輕大将	3	4	7	6
毛利輝元	毛利	吉田郡山	家老	毛利	吉田郡山	大名	8	8	6	10

主

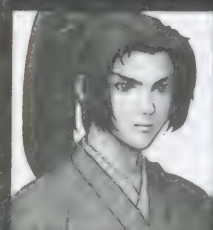
内政技能			外交技能			軍事技能					相性		性格							日文拼音
算術	築城	開発	弁舌	礼法	茶道	武術	馬術	鉄砲	乱波	計略	戦略	秀吉	特別	趣味	物欲	飲酒	義理	精神	主義	
						△					△	—	—	南	—	—	☆	—	理	はたのむねなが
△	△					△	○	○			○	—	—	武	—	—	—	—	現	はちすかいえまさ
△	△	△	△	△	△	◎	○	△	◎	△	◎	—	—	武	—	○	☆	剛	—	はちすかころく
△			△	△		○	△	○		△	△	—	—	武	欲	○	堅	—	理	はちやよりたか
						◎			◎	△		—	—	武	欲	—	堅	—	現	はっとりはんぞう
			△				△	△				—	—	芸	—	○	—	剛	—	はなぶさまきなり
						△						—	—	武	無	○	堅	剛	—	はなぶさもとひで
△	◎	○			△	○	○				◎	—	—	武	—	○	堅	剛	—	ばばのぶふさ
○	△	△				△						×	—	南	無	—	不	小	理	はやしみちかつ
						○	○	○	◎	△	△	—	—	芸	無	—	堅	—	現	ふうまこたろう
△	△			△	○					△		—	—	書	—	×	堅	—	現	ふかみながとも
						◎	◎	○	◎		◎	—	—	武	無	○	☆	剛	理	ふくしまさのり
			○	○	◎							—	—	芸	無	×	—	小	理	ふるたしげてる
			△	△		△	△				△	—	—	武	—	—	—	剛	—	ふわみつはる
		△				△	△	△	△	△	◎	×	—	書	—	—	☆	—	—	べっしよながはる
△	△	△				△	△					—	—	武	—	—	堅	—	現	ほうじょううじくに
			◎	△	△	◎	○	△		△	◎	×	×	武	無	○	堅	剛	理	ほうじょううじてる
△			△				△					—	—	南	無	—	☆	—	理	ほうじょううじなお
			△		△		△	△				—	—	武	無	—	—	—	理	ほうじょううじのり
△		△	△	△				△				—	—	書	—	—	☆	剛	理	ほうじょううじまさ
	△	○	△	◎	◎	○		△			△	—	—	芸	無	×	—	—	理	ほそかわただおき
△	○	△	◎	◎	◎	△		△		◎		—	—	芸	—	×	—	小	理	ほそかわふじたか
△	△	△	△	△	△	△	○	△	△	△	△	○	—	武	無	—	☆	—	—	ほりおよしはる
	△			△	△							—	—	南	—	—	—	—	現	ほりのうちうじよし
			◎	○	△		○		◎	△	×	×	書	欲	×	☆	—	理	ほんがんじこうさ	
		△		△		◎	◎	○		◎		—	—	芸	—	—	堅	剛	現	ほんだただかつ
		△	○	○	◎	◎	○	○	△	◎		—	○	芸	無	○	—	剛	—	まえたけいじ
○	△	△	○	○	△	△						○	—	書	欲	—	—	小	理	まえたげんい
○	△	△				○	○	○	△		△	◎	◎	武	—	○	堅	—	理	まえたといえ
						△	△	△		△	△	×	—	武	欲	○	不	—	理	まえばよしつぐ
△				△	△							◎	—	南	無	—	堅	—	理	まつしたゆきつな
	△	○		△	△	△		△				—	—	南	無	—	不	小	理	まつだのりひで
△	○	△	◎	◎	○		○	△		◎	◎	—	—	芸	無	—	不	剛	理	まつながひさひで
△	△	△				△	△					—	—	南	—	—	堅	—	理	まつまえよしひろ
			△			△		△				—	—	芸	—	—	—	—	理	みむらもとちか
△				△		△	○	△		△	△	○	—	南	—	×	—	—	理	みやべけいじゆん
			△					△				—	—	芸	—	○	—	—	—	みよしながゆき
						◎	○	○	△	△	◎	—	—	武	—	○	—	剛	—	みよしまさやす
			△			△	△					—	—	南	無	—	—	小	—	みよしよしつぐ
△	○	△	△	△			△		△			○	—	書	欲	×	堅	—	理	むらいさだかつ
						△	△	△			△	—	—	芸	—	—	堅	—	現	むらいながより
△	△	○	△	○	△	△	△					—	—	武	—	—	☆	—	—	もうりてるもと

	名前	所属 (秀吉編)			所属 (特別編)			能力			
		大名家	城	身分	大名家	城	身分	内政	外交	軍事	魅力
や	毛利元就	毛利	吉田郡山	大名	無	吉田郡山	浪人	8	10	10	10
	最上義光	最上	山形	家老	最上	山形	家老	7	9	8	8
	最上義守	最上	山形	大名	最上	山形	大名	6	7	8	8
	森長可	織田	清洲	侍大將	織田	安土	侍大將	6	6	7	8
	森可成	織田	清洲	侍大將	—	—	—	6	5	8	7
	山県昌景	武田	關原ヶ崎	家老	無	關原ヶ崎	浪人	8	8	9	9
	山中鹿之介	尼子	月山富田	侍大將	無	月山富田	浪人	8	8	9	10
	山名祐豊	山名	鳥取	家老	山名	鳥取	家老	6	5	7	6
	山名亮照	山名	鳥取	家老	山名	鳥取	家老	5	6	6	6
	山名豊国	山名	鳥取	大名	山名	鳥取	大名	4	6	5	5
	山内一豊	織田	清洲	足輕組頭	織田	長浜	足輕組頭	7	6	7	8
	結城朝勝	結城	結城	家老	結城	結城	家老	6	6	5	8
	結城晴朝	結城	結城	大名	結城	結城	大名	7	8	8	7
	遊佐統光	畠山	七尾	家老	無	七尾	浪人	8	8	7	5
5	龍造寺隆信	龍造寺	村中	大名	龍造寺	村中	大名	7	6	9	7
	龍造寺政家	龍造寺	村中	家老	龍造寺	村中	家老	5	5	7	7
	留守政景	伊達	米沢	侍大將	伊達	米沢	侍大將	7	8	9	8
	六角義賢	六角	観音寺	家老	無	伊賀上野	浪人	6	6	7	8
	六角義治	六角	観音寺	大名	無	伊賀上野	浪人	4	4	4	5
	脇坂安治	浅井	小谷	足輕組頭	織田	長浜	足輕組頭	4	3	8	8
わ	分部光高	北畠	安濃津	城主	織田	安土	侍大將	7	8	7	6
	和田惟政	無	京都	侍大將	無	京都二条	浪人	8	6	8	8
	渡辺守綱	徳川	岡崎	足輕組頭	徳川	岡崎	足輕組頭	7	4	8	8
	亙理元宗	伊達	米沢	家老	伊達	米沢	家老	7	8	9	8
特	木下藤吉郎	織田	清洲	足輕	—	—	—	9	9	9	9
	篠田政勝	—	—	—	無	北之庄	浪人	9	9	9	9



正親町天皇

天皇
在遊戲中，隨著對朝廷的貢獻度與親密度，會給予主角或大名官位，讓他授予關白的權位，是秀吉的偉大目標之一。



森蘭丸

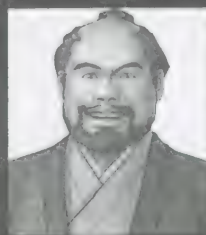
織田信長的侍從，並不只是文武兼優，也以信長所寵愛的美少年而有名。在史實裡，於本能寺之變中與信長一起殞命。在遊戲中，也以信長的侍從而活躍。

内政技能			外交技能			軍事技能						相性		性格						日文拼音
算術	築城	開発	弁舌	礼法	茶道	武術	馬術	鉄砲	乱波	計略	戦略	秀吉	秀吉	趣味	物欲	飲酒	義理	精神	主義	
	○	○	◎	◎	◎	○	○	△	△	◎	◎	—	—	書	—	×	☆	剛	現	もうりもとなり
	△	△	△	◎			△	○		○	○	—	—	南	無	○	不	剛	現	もがみよしあき
				△			△	△				—	—	武	—	—	堅	剛	—	もがみよしもり
△								△			△	—	—	武	—	○	堅	剛	現	もりながよし
	○					○	○	△	○	△	△	×		南	—	—	—	—	—	もりよしなり
△	○	○	△	△	△	◎	◎			△	○	—	—	芸	—	○	☆	剛	—	やまがたまさかげ
△	△		△	△	○	◎	○	△		△	○	○	—	武	—	×	☆	剛	—	やまなかしかのすけ
	△					△	△				△	—	—	武	無	○	—	剛	—	やまなすけとよ
				△		△					△	—	—	南	—	×	—	小	理	やまなたかひろ
		△										—	—	武	—	○	—	—	—	やまなとよくに
△	△	△		△		○	△	△			△	○	—	武	—	×	—	小	—	やまのうちかずとよ
△				△								—	—	芸	欲	—	—	—	—	ゆうきともかつ
	△		△		△	△	△					—	—	武	—	○	堅	小	現	ゆうきはるとも
△	△			△	△			△				—	—	武	—	—	—	—	理	ゆさつぐみつ
		△				△		○			○	—	—	武	無	—	☆	—	—	りゅうぞうじたかのぶ
							△			△	△	—	—	芸	—	×	☆	—	理	りゅうぞうじまいえ
△				△		△	○	△			△	○	○	武	—	—	—	剛	現	るすまさかげ
△				△		△	△			△		—	—	芸	無	—	—	—	—	ろっかくよしかた
				△		△						—	—	南	無	—	☆	小	理	ろっかくよしはる
						○	○	△		○	△	—	—	武	—	—	不	剛	現	わきさかやすはる
	△		△		△			△				—	—	南	—	×	—	小	現	わけべみつよし
△	△		△	○	△		△	△	○		△	—	—	武	—	—	堅	—	理	わだこれまさ
△						△		△			△	—	—	南	無	—	堅	剛	現	わたなべもりつな
△				△		△	○	△			△	○	○	武	—	—	—	剛	現	わたりもとむね
												○		書	—	—	☆	剛	—	きのしたとうきちろう
○			○			○				△	○		○	書	—	—	☆	剛	—	やなだまさかつ



三法師

織田信長の嫡孫、為在本能寺之變中死去的信長長男、傳忠的孤兒子。接受秀吉的援助，在清洲會議中被承認為信長的繼承者。宛如什麼事都不想做般的天真笑容相當具有魅力。



旅行商人

販賣著未鑑定商品的神秘商人。只要帶著100貫的大筆金額在全國到處行走的話，就會突然出現。雖然大多都會買到便宜的東西，但是有時候也會買到價值7的好東西。



城資料總覽

作為為了達成主命與統一天下而在日本全國奔走的主角們的據點，全部200座城從東北的順序分成各國來為您做介紹！並不止是合戰的時候，在進行買賣主命與調略主命的時候也能派上用場。※資料所採用的全都是遊戲剛開始時的數值，在特別篇中所登場的羽柴秀吉、丹羽長秀則另設別的項目。

資料的看法

國……城所在的國名
 城主……城的擁有者 大多都是由大名兼任
 但並不一定會在該座城裡 記號表
 示為該大名所在的城
 攻城戰MAP……進入攻城戰時的地圖類型
 商家 醫師 寺 道場 鍛冶……各設施的有
 無 只有在堺才有茶人宅，神秘房子只
 有在伊賀上野城有，南蠻寺與南蠻商館
 只有堺與博多才有，公家宅與御所則只
 存在於京都，其他的設施因為在所有的
 城裡都存在，因此而割愛

『秀吉編』

國	城／町名	日文拼音	城主	攻城戰MAP	商家	醫師	寺	道場	鍛冶
陸奥	大浦	おおうら	南部信直	山城 (小)	—	—	—	—	—
	浪岡	なみおか	南部信直	山城 (小)	—	—	—	—	—
	三戸	さんのへ	南部信直 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	九戸	くのへ	南部信直	山城 (小)	—	—	—	—	—
	不来方	こずかた	南部信直	山城 (小)	—	—	—	—	—
	高水寺	こうすいじ	南部信直	山城 (小)	—	—	—	—	—
	寺池	てらいけ	伊達輝宗	山城 (小)	—	—	—	—	—
	岩出山	いわでやま	伊達輝宗	山城 (小)	—	—	—	—	—
	白石	しろいし	伊達輝宗	平城 (小)	—	—	—	—	—
	二本松	にほんまつ	蘆名盛氏	山城 (小)	—	—	—	—	—
	小高	おだか	蘆名盛氏	山城 (小)	—	—	—	—	—
	三春	みはる	蘆名盛氏	山城 (小)	—	—	—	—	—
	黒川	くろかわ	蘆名盛氏 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	須賀川	すかがわ	蘆名盛氏	山城 (小)	—	—	—	—	—
	大館	おおだて	佐竹義重	山城 (小)	—	—	—	—	—
	小峰	こみね	蘆名盛氏	山城 (小)	—	—	—	—	—
出羽	檜山	ひやま	安東愛季	山城 (小)	—	—	—	—	—
	湊	みなと	安東愛季 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	角館	かくのだて	安東愛季	山城 (小)	—	—	—	—	—
	横手	よこて	最上義守	山城 (小)	—	—	—	—	—
	鮭延	さけのべ	最上義守	平城 (小)	—	—	—	—	—

国	城/町名	日文拼音	城主	攻城戦MAP	商家	医師	寺	道場	鍛冶
越後	尾浦	おうら	最上義守	山城 (小)	—	—	—	—	—
	山形	やまがた	最上義守 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	米沢	よねざわ	伊達輝宗 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	本庄	ほんじょう	上杉謙信	山城 (小)	—	—	—	—	—
	新発田	しばた	上杉謙信	平城 (小)	—	—	—	—	—
	栃尾	とちのお	上杉謙信	山城 (小)	—	—	—	—	—
	春日山	かすがやま	上杉謙信 (☆)	山城 (大)	○	○	—	—	○
越中	魚津	うおづ	神保長職	平城 (小)	—	—	—	—	—
	富山	とやま	神保長職 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
	石動	いすぎ	神保長職	山城 (小)	—	—	—	—	—
上野	沼田	ぬまた	上杉謙信	山城 (小)	—	—	—	—	—
	厩橋	うまやばし	上杉謙信	平城 (小)	—	—	—	—	—
	箕輪	みのわ	上杉謙信	山城 (小)	—	—	—	—	—
	平井	ひらい	上杉謙信	山城 (小)	—	—	—	—	—
下野	烏山	からすやま	宇都宮広綱	山城 (小)	—	—	—	—	—
	宇都宮	うつのみや	宇都宮広綱 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
	唐沢山	からさわやま	宇都宮広綱	山城 (小)	—	—	—	—	—
	小山	おやま	宇都宮広綱	平城 (小)	—	—	—	—	—
信濃	飯山	いいやま	上杉謙信	山城 (小)	—	—	—	—	—
	海津	かいづ	武田信玄	平城 (小)	—	—	—	—	—
	戸石	といし	武田信玄	山城 (小)	—	—	—	—	—
	小諸	こもろ	武田信玄	山城 (小)	—	—	—	—	—
	高遠	たかとお	武田信玄	山城 (小)	—	—	—	—	—
	木曾福島	きそふくしま	武田信玄	山城 (小)	—	—	—	—	—
	飯田	いいだ	武田信玄	山城 (小)	—	—	—	—	—
飛騨 常陸	松倉	まつくら	姉小路頼綱 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	太田	おおた	佐竹義重 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	水戸	みと	佐竹義重	平城 (小)	—	—	—	—	—
	結城	ゆうき	結城晴朝 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
	土浦	つちうら	結城晴朝	山城 (小)	—	—	—	—	—
下総	国府台	こうのだい	里見義頼	山城 (小)	—	—	—	—	—
上総	久留里	くるり	里見義頼	山城 (小)	—	—	—	—	—
安房	稲村	いなむら	里見義頼 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
武蔵	忍	おし	北条氏政	平城 (小)	—	—	—	—	—
	岩槻	いわつき	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
	江戸	えど	北条氏政	平城 (中)	—	○	○	○	—
	河越	かわごえ	北条氏政	平城 (小)	—	—	—	—	—
	滝山	たきやま	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
	松山	まつやま	上杉謙信	山城 (小)	—	—	—	—	—
	八王子	はちおうじ	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
相模	玉縄	たまなわ	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—

■	城/町名	日文拼音	城主	攻城戦MAF	商家	医師	寺	道場	鍛冶
	津久井	つくい	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
	小田原	おだわら	北条氏政 (☆)	平城 (大)	○	○	—	—	—
甲斐	躑躅ヶ崎	つづじがさき	武田信玄 (☆)	山城 (大)	○	○	—	—	○
伊豆	韮山	にらやま	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
	下田	しもだ	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
駿河	深沢	ふかざわ	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
	興国寺	こうこくじ	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
	駿府	すんぶ	今川氏真 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
遠江	高天神	たかてんじん	今川氏真	山城 (中)	—	○	○	○	—
	二俣	ふたまた	今川氏真	平城 (小)	—	—	—	—	—
	掛川	かけがわ	今川氏真	平城 (小)	—	—	—	—	—
	浜松	はままつ	今川氏真	平城 (中)	—	○	○	○	—
能登	七尾	ななお	畠山義統 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	福水	ふくみず	畠山義統	山城 (小)	—	—	—	—	—
加賀	尾山	おやま	本願寺光佐	山城 (小)	—	—	—	—	—
	小松	こまつ	本願寺光佐	平城 (小)	—	—	—	—	—
	大聖寺	だいしょうじ	本願寺光佐	山城 (小)	—	—	—	—	—
越前	丸岡	まるおか	魚住景固	山城 (小)	—	—	—	—	—
	一乗谷	いちじょうだに	朝倉義景 (☆)	山城 (大)	○	○	—	—	○
	北之庄城	きたのしょう	朝倉景鏡	平城 (大)	○	○	—	—	○
	府中	ふちゅう	前波吉継	平城 (中)	—	○	○	○	—
	金ヶ崎	かねがさき	朝倉義景	平城 (小)	—	—	—	—	—
若狹	後瀬山	のちせやま	一色義道	山城 (小)	—	—	—	—	—
	高浜	たかはま	一色義道	山城 (小)	—	—	—	—	—
近江	小谷	おだに	浅井長政 (☆)	山城 (大)	○	○	—	—	○
	今浜	いまはま	無	—	○	○	—	—	○
	横山	よこやま	浅井長政	山城 (小)	—	—	—	—	—
	佐和山	さわやま	磯野員昌	平城 (中)	—	○	○	○	—
	観音寺	かんのんじ	六角義治 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	長光寺	ちょうこうじ	六角義治	山城 (小)	—	—	—	—	—
	坂本	さかもと	無	—	○	○	—	—	○
	岩村	いわむら	安藤守就	山城 (中)	—	○	○	○	—
美濃	郡上八幡	ぐじょうはちまん	稲葉一鉄	山城 (小)	—	—	—	—	—
	稲葉山	いなばやま	斎藤龍興 (☆)	岐阜城	○	○	—	—	—
	大垣	おおがき	氏家卜全	平城 (小)	—	—	—	—	—
	墨俣	すのまた	無	砦	—	—	—	—	—
尾張	犬山	いぬやま	織田信長	山城 (小)	—	—	—	—	—
	小牧山	こまぎやま	織田信長	山城 (中)	—	○	○	○	—
	鳴海	なるみ	織田信長	山城 (小)	—	—	—	—	—
	清洲	きよす	織田信長 (☆)	平城 (中)	—	○	—	—	—
	那古野	なごや	織田信長	平城 (小)	—	—	—	—	—

国	城/町名	日文拼音	城主	攻城戦MAP	商家	医師	寺	道場	鍛冶
三河	長篠	ながしの	今川氏真	山城 (小)	—	—	—	—	—
	野田	のだ	今川氏真	平城 (小)	—	—	—	—	—
	吉田	よしだ	今川氏真	平城 (小)	—	—	—	—	—
	岡崎	おかざき	徳川家康 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
伊賀 美作 伊勢	伊賀上野	いがうえの	松永久秀	山城 (中)	—	—	—	○	—
	津山	つやま	三村元親	平城 (中)	—	○	○	○	—
	長島	ながしま	本願寺光佐	平城 (大)	○	○	—	—	○
	菰	みね	北畠具教	山城 (小)	—	—	—	—	—
	伊勢龜山	いせかめやま	北畠具教	山城 (小)	—	—	—	—	—
	安濃津	あのと	分部光嘉	平城 (中)	—	○	○	○	—
	大河内	おおこうち	北畠具教 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
志摩 山城	鳥羽	とば	九鬼嘉隆	山城 (小)	—	—	—	—	—
	京都	きょうと	無	—	—	—	○	—	—
	勝竜寺	しょうりゅうじ	岩成友通	平城 (小)	—	—	—	—	—
河内	飯盛	いいもり	三好義継	山城 (小)	—	—	—	—	—
	高屋	たかや	三好義継	山城 (小)	—	—	—	—	—
大和	多聞山	たもんやま	松永久秀	平城 (中)	—	○	○	○	—
	大和郡山	やまとこおりやま	松永久秀	平城 (小)	—	—	—	—	—
	信貴山	しぎさん	松永久秀 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	高取	たかとり	松永久秀	山城 (小)	—	—	—	—	—
摂津	高槻	たかつき	三好義継	山城 (小)	—	—	—	—	—
	茨木	いばらき	三好義継 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	伊丹	いたみ	伊丹親興	平城 (小)	—	—	—	—	—
	尼崎	あまがさき	三好義継	平城 (小)	—	—	—	—	—
	石山本願寺	いしやまほんがんじ	本願寺光佐 (☆)	本願寺城	○	○	—	—	—
	堺	さかい	無	—	○	—	—	—	—
	花隈	はなくま	三好義継	平城 (小)	—	—	—	—	—
和泉 紀伊	岸和田	きしわだ	三好義継	平城 (小)	—	—	—	—	—
	根来寺	ねごろじ	鈴木佐大夫	山城 (中)	—	○	○	○	—
丹波	紀伊太田	きいおおた	鈴木佐大夫	山城 (小)	—	—	—	—	—
	雑賀	さいか	鈴木佐大夫 (☆)	山城 (大)	○	○	—	—	○
	丹波龜山	たんばかめやま	波多野秀治	山城 (大)	○	○	—	—	○
	福知山	ふくちやま	波多野秀治	山城 (小)	—	—	—	—	—
丹後	八上	やがみ	波多野秀治 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	田辺	たなべ	一色義道 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
但馬	宮津	みやつ	一色義道	山城 (小)	—	—	—	—	—
	出石	いづし	山名豊国	山城 (小)	—	—	—	—	—
	竹田	たけだ	山名豊国	山城 (小)	—	—	—	—	—
因幡	鳥取	とっとり	山名豊国 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	若桜	わかさ	山名豊国	山城 (小)	—	—	—	—	—
	鹿野	しかの	山名豊国	山城 (小)	—	—	—	—	—

国	城/町名	日文拼音	城主	攻城戦MAP	商家	医師	寺	道場	鍛冶
伯耆	羽衣石	うえし	山名豊国	山城 (小)	—	—	—	—	—
	八橋	やばせ	山名豊国	山城 (小)	—	—	—	—	—
出雲	白鹿	しらが	尼子義久	山城 (小)	—	—	—	—	—
	月山富田	がつさんとだ	尼子義久 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	神西	じんさい	毛利元就	山城 (小)	—	—	—	—	—
石見	山吹	やまぶき	毛利元就	山城 (小)	—	—	—	—	—
	益田	ますだ	毛利元就	山城 (小)	—	—	—	—	—
	三本松	さんぼんまつ	毛利元就	山城 (小)	—	—	—	—	—
播磨	三木	みぎ	別所長治	平城 (中)	—	○	○	○	—
	明石	あかし	三好義継	山城 (小)	—	—	—	—	—
	龍野	たつの	赤松則房	山城 (小)	—	—	—	—	—
	姫路	ひめじ	黒田官兵衛	姫路城	○	○	—	—	—
	上月	こうづき	赤松則房	平城 (小)	—	—	—	—	—
美作	林野	はやしの	赤松則房 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
備前	天神山	てんじんやま	浦上宗景 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	岡山	おかやま	宇喜多直家 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
備中	備中高松	びっちゅうたかまつ	三村元親	平城 (大)	○	○	—	—	○
	備中松山	びっちゅうまつやま	三村元親 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
備後	三原	みはら	毛利元就	山城 (小)	—	—	—	—	—
	古高山	ふるたかやま	毛利元就	山城 (小)	—	—	—	—	—
安芸	吉田郡山	よしだこおりやま	毛利元就 (☆)	山城 (大)	○	○	—	—	○
	左東銀山	さとうかなやま	毛利元就	山城 (小)	—	—	—	—	—
周防	鞍掛山	くらかけやま	毛利元就	山城 (小)	—	—	—	—	—
	富田若山	とだわかやま	毛利元就	山城 (小)	—	—	—	—	—
長門	指月	しづき	毛利元就	山城 (小)	—	—	—	—	—
	且山	かつやま	毛利元就	山城 (小)	—	—	—	—	—
淡路	州本	すもと	三好義継	山城 (小)	—	—	—	—	—
	十河	そごう	三好義継	山城 (小)	—	—	—	—	—
讃岐	天霧	あまぎり	三好義継	山城 (小)	—	—	—	—	—
	勝瑞	しょうずい	三好義継	平城 (中)	—	○	○	○	—
阿波	海部	かいふ	三好義継	山城 (小)	—	—	—	—	—
伊予	来島	くるしま	河野通直	山城 (小)	—	—	—	—	—
	湯築	ゆづき	河野通直 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
	大洲	おおす	河野通直	山城 (小)	—	—	—	—	—
	黒瀬	くろせ	河野通直	山城 (小)	—	—	—	—	—
土佐	安芸	あき	長宗我部元親	山城 (小)	—	—	—	—	—
	岡豊	おこう	長宗我部元親 (☆)	山城 (大)	○	○	—	—	○
豊前	中村	なかむら	長宗我部元親	平城 (小)	—	—	—	—	—
	城井谷	きいだに	大友宗麟	山城 (小)	—	—	—	—	—
豊後	府内	ふない	大友宗麟 (☆)	平城 (大)	○	○	—	—	○
	岡	おか	大友宗麟	山城 (小)	—	—	—	—	—

国	城/町名	日文拼音	城主	攻城戦MAP	商家	医師	寺	道場	鑑治
筑前	博多	はかた	無	—	○	—	—	—	—
	岩屋	いわや	大友宗麟	山城 (小)	—	—	—	—	—
筑後	高良	こうら	大友宗麟	山城 (小)	—	—	—	—	—
肥前	日野江	ひのえ	龍造寺隆信	山城 (小)	—	—	—	—	—
	村中	むらなか	龍造寺隆信 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
肥後	隈本	くまもと	大友宗麟	山城 (小)	—	—	—	—	—
	八代	やつしろ	相良義陽 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
	水俣	みなまた	相良義陽	山城 (小)	—	—	—	—	—
日向	門川	かどかわ	伊東義祐	山城 (小)	—	—	—	—	—
	高鍋	たかなべ	伊東義祐 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	飫肥	おび	伊東義祐	平城 (小)	—	—	—	—	—
大隅	肝付	きもつき	肝付兼護 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	垂水	たるみず	肝付兼護	山城 (小)	—	—	—	—	—
薩摩	一宇治	いちうじ	島津義弘	山城 (中)	—	○	○	○	—
	内	うつ	島津義弘 (☆)	山城 (大)	○	○	—	—	○

『特別編』

国	城/町名	日文拼音	城主	攻城戦MAP	商家	医師	寺	道場	鑑治
陸奥	大浦	おおうら	南部信直	山城 (小)	—	—	—	—	—
	浪岡	なみおか	南部信直	山城 (小)	—	—	—	—	—
	三戸	さんのへ	南部信直 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	九戸	くのへ	南部信直	山城 (小)	—	—	—	—	—
	不来方	こずかた	南部信直	山城 (小)	—	—	—	—	—
	高水寺	こうすいじ	南部信直	山城 (小)	—	—	—	—	—
	寺池	てらいけ	伊達輝宗	山城 (小)	—	—	—	—	—
	岩出山	いわでやま	伊達輝宗	山城 (小)	—	—	—	—	—
	白石	しろいし	伊達輝宗	平城 (小)	—	—	—	—	—
	二本松	にほんまつ	蘆名盛氏	山城 (小)	—	—	—	—	—
	小高	おだか	蘆名盛氏	山城 (小)	—	—	—	—	—
	三春	みはる	蘆名盛氏	山城 (小)	—	—	—	—	—
	黒川	くろかわ	蘆名盛氏 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	須賀川	すかがわ	蘆名盛氏	山城 (小)	—	—	—	—	—
	大館	おおだて	佐竹義重	山城 (小)	—	—	—	—	—
	小峰	こみね	蘆名盛氏	山城 (小)	—	—	—	—	—
出羽	檜山	ひやま	安東愛季	山城 (小)	—	—	—	—	—
	湊	みなと	安東愛季 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	角館	かくのだて	安東愛季	山城 (小)	—	—	—	—	—
	横手	よこて	最上義守	山城 (小)	—	—	—	—	—
	鮭延	さけのべ	最上義守	平城 (小)	—	—	—	—	—
	尾浦	おうら	最上義守	山城 (小)	—	—	—	—	—

国	城/町名	日文拼音	城主	攻城難MAP	商家	医師	寺	道場	鍛冶
越後	山形	やまがた	最上義守 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	米沢	よねざわ	伊達輝宗 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	本庄	ほんじょう	上杉謙信	山城 (小)	—	—	—	—	—
	新発田	しばた	上杉謙信	平城 (小)	—	—	—	—	—
	栃尾	とちのお	上杉謙信	山城 (小)	—	—	—	—	—
	春日山	かすがやま	上杉謙信 (☆)	山城 (大)	○	○	—	—	○
	魚津	うおづ	上杉謙信	平城 (小)	—	—	—	—	—
	富山	とやま	上杉謙信	平城 (中)	—	○	○	○	—
	石動	いするぎ	上杉謙信	山城 (小)	—	—	—	—	—
	沼田	ぬまた	上杉謙信	山城 (小)	—	—	—	—	—
上野	厩橋	うまやばし	上杉謙信	平城 (小)	—	—	—	—	—
	箕輪	みのわ	上杉謙信	山城 (小)	—	—	—	—	—
	平井	ひらい	上杉謙信	山城 (小)	—	—	—	—	—
	烏山	からすやま	宇都宮広綱	山城 (小)	—	—	—	—	—
下野	宇都宮	うつのみや	宇都宮広綱 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
	唐沢山	からさわやま	宇都宮広綱	山城 (小)	—	—	—	—	—
	小山	おやま	宇都宮広綱	平城 (小)	—	—	—	—	—
	飯山	いいやま	上杉謙信	山城 (小)	—	—	—	—	—
信濃	海津	かいづ	武田勝頼	平城 (小)	—	—	—	—	—
	戸石	といし	武田勝頼	山城 (小)	—	—	—	—	—
	小諸	こもろ	武田勝頼	山城 (小)	—	—	—	—	—
	高遠	たかとお	武田勝頼	山城 (小)	—	—	—	—	—
	木曾福島	きそふくしま	武田勝頼	山城 (小)	—	—	—	—	—
	飯田	いいだ	武田勝頼	山城 (小)	—	—	—	—	—
	松倉	まつくら	姉小路頼綱 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	太田	おおた	佐竹義重 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
常陸	水戸	みと	佐竹義重	平城 (小)	—	—	—	—	—
	結城	ゆうき	結城晴朝 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
	土浦	つちうら	結城晴朝	山城 (小)	—	—	—	—	—
	国府台	こうのだい	里見義頼	山城 (小)	—	—	—	—	—
上総	久留里	くるり	里見義頼	山城 (小)	—	—	—	—	—
	稲村	いなむら	里見義頼 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
	忍	おし	北条氏政	平城 (小)	—	—	—	—	—
	岩槻	いわつき	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
武蔵	江戸	えど	北条氏政	平城 (中)	—	○	○	○	—
	河越	かわごえ	北条氏政	平城 (小)	—	—	—	—	—
	滝山	たきやま	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
	松山	まつやま	上杉謙信	山城 (小)	—	—	—	—	—
	八王子	はちおうじ	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
	玉縄	たまなわ	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
	津久井	つくい	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
	相模								

■	城/町名	日文拼音	城主	攻城戦MAP	商家	医師	寺	道場	鍛冶
	小田原	おだわら	北条氏政 (☆)	平城 (大)	○	○	—	—	—
甲斐	躑躅ヶ崎	つつじがさき	武田勝頼 (☆)	山城 (大)	○	○	—	—	○
伊豆	韭山	いらやま	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
	下田	しもだ	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
駿河	深沢	ふかざわ	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
	興国寺	こうこくじ	北条氏政	山城 (小)	—	—	—	—	—
	駿府	すんぶ	武田勝頼	平城 (中)	—	○	○	○	—
遠江	高天神	たかてんじん	武田勝頼	山城 (中)	—	○	○	○	—
	二俣	ふたまた	徳川家康	平城 (小)	—	—	—	—	—
	掛川	かけがわ	徳川家康	平城 (小)	—	—	—	—	—
	浜松	はままつ	徳川家康	平城 (中)	—	○	○	○	—
能登	七尾	ななお	上杉謙信	山城 (中)	—	○	○	○	—
	福水	ふくみず	上杉謙信	山城 (小)	—	—	—	—	—
加賀	尾山	おやま	本願寺光佐	山城 (小)	—	—	—	—	—
	小松	こまつ	本願寺光佐	平城 (小)	—	—	—	—	—
	大聖寺	だいしょうじ	佐々成政	山城 (小)	—	—	—	—	—
越前	丸岡	まるおか	柴田勝家	山城 (小)	—	—	—	—	—
	一乗谷	いちじょうだに	柴田勝家	山城 (大)	○	○	—	—	○
	北之庄	きたのしょう	柴田勝家	平城 (大)	○	○	—	—	○
	府中	ふちゅう	前田利家	平城 (中)	—	○	○	○	—
	金ヶ崎	かねがさき	柴田勝家	平城 (小)	—	—	—	—	—
若狭	後瀬山	のちせやま	一色義道	山城 (小)	—	—	—	—	—
	高浜	たかはま	一色義道	山城 (小)	—	—	—	—	—
近江	小谷	おだに	織田信長	山城 (大)	○	○	—	—	○
	長浜	ながはま	羽柴秀吉	長浜城	○	○	—	—	○
	横山	よこやま	織田信長	山城 (小)	—	—	—	—	—
	佐和山	さわやま	織田信長	平城 (中)	—	○	○	○	—
	安土	あづち	織田信長 (☆)	安土城	—	○	○	○	—
	長光寺	ちょうこうじ	織田信長	山城 (小)	—	—	—	—	—
	坂本	さかもと	明智光秀	平城 (大)	○	○	—	—	○
美濃	岩村	いわむら	滝川一益	山城 (中)	—	○	○	○	—
	郡上八幡	ぐじょうはちまん	織田信長	山城 (小)	—	—	—	—	—
	岐阜	ぎふ	織田信長	岐阜城	○	○	—	—	—
	大垣	おおがき	織田信長	平城 (小)	—	—	—	—	—
	墨俣	すのまた	織田信長	砦	—	—	—	—	—
尾張	犬山	いぬやま	織田信長	山城 (小)	—	—	—	—	—
	小牧山	こまきやま	織田信長	山城 (中)	—	○	○	○	—
	鳴海	なるみ	織田信長	山城 (小)	—	—	—	—	—
	清洲	きよす	織田信長	平城 (中)	—	○	—	—	—
	那古野	なごや	織田信長	平城 (小)	—	—	—	—	—
三河	長篠	ながしの	徳川家康	山城 (小)	—	—	—	—	—

国	城/町名	日文拼音	城主	攻城戦MAP	商家	医師	寺	道場	統治
	野田	のだ	徳川家康	平城 (小)	—	—	—	—	—
	吉田	よしだ	徳川家康	平城 (小)	—	—	—	—	—
	岡崎	おかざき	徳川家康 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
伊賀	伊賀上野	いがうえの	織田信長	山城 (中)	—	—	—	○	—
桑作	津山	つやま	宇喜多直家	平城 (中)	—	○	○	○	—
伊勢	長島	ながしま	織田信長	平城 (大)	○	○	—	—	○
	峯	みね	織田信長	山城 (小)	—	—	—	—	—
	伊勢亀山	いせかめやま	織田信長	山城 (小)	—	—	—	—	—
	安濃津	あのと	織田信長	平城 (中)	—	○	○	○	—
	大河内	おおこうち	織田信長	平城 (中)	—	○	○	○	—
	鳥羽	とば	九鬼嘉隆	山城 (小)	—	—	—	—	—
	京都二条	きょうとにじょう	織田信長	平城 (中)	—	—	○	—	—
山城	勝竜寺	しょうりゅうじ	織田信長	平城 (小)	—	—	—	—	—
	飯盛	いもり	織田信長	山城 (小)	—	—	—	—	—
河内	高屋	たかや	織田信長	山城 (小)	—	—	—	—	—
大和	多聞山	たもんやま	筒井順慶	平城 (中)	—	○	○	○	—
	大和郡山	やまとこおりやま	筒井順慶	平城 (小)	—	—	—	—	—
	信貴山	しぎさん	松永久秀 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	高取	たかとり	筒井順慶	山城 (小)	—	—	—	—	—
摂津	高槻	たかつき	高山重友	山城 (小)	—	—	—	—	—
	茨木	いばらき	織田信長	山城 (中)	—	○	○	○	—
	伊丹	いたみ	織田信長	平城 (小)	—	—	—	—	—
	尼崎	あまがさき	織田信長	平城 (小)	—	—	—	—	—
	石山本願寺	いしやまほんがんじ	本願寺光佐 (☆)	本願寺城	○	○	—	—	—
	堺	さかい	無	—	○	—	—	—	—
	花隈	はなくま	織田信長	平城 (小)	—	—	—	—	—
和泉	岸和田	きしわだ	織田信長	平城 (小)	—	—	—	—	—
	根来寺	ねごろじ	鈴木佐大夫	山城 (中)	—	○	○	○	—
	紀伊太田	ぎいおおた	鈴木佐大夫	山城 (小)	—	—	—	—	—
	雑賀	さいか	鈴木佐大夫 (☆)	山城 (大)	○	○	—	—	○
丹波	丹波亀山	たんばかめやま	波多野秀治	山城 (大)	○	○	—	—	○
	福知山	ふくちやま	波多野秀治	山城 (小)	—	—	—	—	—
	八上	やがみ	波多野秀治 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
丹後	田辺	たなべ	一色義道 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	宮津	みやつ	一色義道	山城 (小)	—	—	—	—	—
但馬	出石	いづし	山名豊国	山城 (小)	—	—	—	—	—
	竹田	たけだ	山名豊国	山城 (小)	—	—	—	—	—
因幡	鳥取	とっとり	山名豊国 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	若桜	わかさ	山名豊国	山城 (小)	—	—	—	—	—
	鹿野	しかの	山名豊国	山城 (小)	—	—	—	—	—
伯耆	羽衣石	うえし	山名豊国	山城 (小)	—	—	—	—	—

国	城/町名	日文拼音	城主	攻城戦MAP	商家	医師	寺	道場	鍛冶
出雲	八橋	やばせ	山名豊国	山城 (小)	—	—	—	—	—
	白鹿	しらが	毛利輝元	山城 (小)	—	—	—	—	—
	月山富田	がっさんとだ	毛利輝元	山城 (中)	—	○	○	○	—
	神西	じんざい	毛利輝元	山城 (小)	—	—	—	—	—
石見	山吹	やまぶき	毛利輝元	山城 (小)	—	—	—	—	—
	益田	ますだ	毛利輝元	山城 (小)	—	—	—	—	—
	三本松	さんぼんまつ	毛利輝元	山城 (小)	—	—	—	—	—
播磨	三木	みき	別所長治	平城 (中)	—	○	○	○	—
	明石	あかし	三好義継	山城 (小)	—	—	—	—	—
	龍野	たつの	赤松則房	山城 (小)	—	—	—	—	—
	姫路	ひめじ	黒田官兵衛	姫路城	○	○	—	—	—
	上月	こうづき	赤松則房	平城 (小)	—	—	—	—	—
美作	林野	はやしの	赤松則房 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
備前	天神山	てんじんやま	浦上宗景 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	岡山	おかやま	宇喜多直家 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
備中	備中高松	びっちゅうたかまつ	清水宗治	平城 (大)	○	○	—	—	○
	備中松山	びっちゅうまつやま	毛利輝元	山城 (中)	—	○	○	○	—
備後	三原	みはら	毛利輝元	山城 (小)	—	—	—	—	—
	古高山	ふるたかやま	毛利輝元	山城 (小)	—	—	—	—	—
安芸	吉田郡山	よしだこおりやま	毛利輝元 (☆)	山城 (大)	○	○	—	—	○
	左東銀山	さとうかなやま	毛利輝元	山城 (小)	—	—	—	—	—
周防	鞍掛山	くらかけやま	毛利輝元	山城 (小)	—	—	—	—	—
	富田若山	とだわかやま	毛利輝元	山城 (小)	—	—	—	—	—
長門	指月	しづき	毛利輝元	山城 (小)	—	—	—	—	—
	且山	かつやま	毛利輝元	山城 (小)	—	—	—	—	—
淡路 讃岐	州本	すもと	十河存保	山城 (小)	—	—	—	—	—
	十河	そごう	十河存保	山城 (小)	—	—	—	—	—
	天霧	あまぎり	十河存保	山城 (小)	—	—	—	—	—
阿波	勝瑞	しょうずい	十河存保 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
	海部	かいふ	十河存保	山城 (小)	—	—	—	—	—
伊予	来島	くるしま	河野通直	山城 (小)	—	—	—	—	—
	湯築	ゆづき	河野通直 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
	大洲	おおす	河野通直	山城 (小)	—	—	—	—	—
	黒瀬	くろせ	河野通直	山城 (小)	—	—	—	—	—
土佐	安芸	あき	長宗我部元親	山城 (小)	—	—	—	—	—
	岡豊	おこう	長宗我部元親 (☆)	山城 (大)	○	○	—	—	○
	中村	なかむら	長宗我部元親	平城 (小)	—	—	—	—	—
豊前 豊後	城井谷	きいだに	大友宗麟	山城 (小)	—	—	—	—	—
	府内	ふない	大友宗麟 (☆)	平城 (大)	○	○	—	—	○
	岡	おか	大友宗麟	山城 (小)	—	—	—	—	—
筑前	博多	はかた	無	—	○	—	—	—	—

国	城/町名	日文拼音	城主	攻城戦MAP	商家	医師	寺	道場	鍛冶
	岩屋	いわや	大友宗麟	山城 (小)	—	—	—	—	—
筑後	高良	こうら	大友宗麟	山城 (小)	—	—	—	—	—
肥前	日野江	ひのえ	龍造寺隆信	山城 (小)	—	—	—	—	—
	村中	むらなか	龍造寺隆信 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
肥後	隈本	くまもと	大友宗麟	山城 (小)	—	—	—	—	—
	八代	やつしろ	相良義陽 (☆)	平城 (中)	—	○	○	○	—
	水俣	みなまた	相良義陽	山城 (小)	—	—	—	—	—
日向	門川	かどかわ	伊東義祐	山城 (小)	—	—	—	—	—
	高鍋	たかなべ	伊東義祐 (☆)	山城 (中)	—	○	○	○	—
	飫肥	おび	島津義弘	平城 (小)	—	—	—	—	—
大隅	肝付	きもつき	島津義弘	山城 (中)	—	○	○	○	—
	垂水	たるみず	島津義弘	山城 (小)	—	—	—	—	—
薩摩	一宇治	いちうじ	島津義弘	山城 (中)	—	○	○	○	—
	内	うつ	島津義弘 (☆)	山城 (大)	○	○	—	—	○





官位資料總覽

官職名	官位	所有者	
		乳吉福	特別福
關白	正一位	無	無
太政大臣	從一位	無	無
左大臣	正二位	無	無
右大臣		無	無
內大臣	從二位	無	無
大納言	正三位	無	無
權大納言		無	織田信長
中納言	從三位	無	無
權中納言		無	無
左近衛大將		無	無
右近衛大將		無	無
中務卿	正四位上	無	無
參議	正四位下	無	無
治部卿		無	無
兵部卿		無	無
刑部卿		無	無
民部卿		無	無
左大弁	從四位上	無	無
右大弁		無	無
修理大夫	從四位下	相良義隆	相良義隆
彈正右大臣		無	無
左近衛中將		無	無
右近衛中將		無	無
太宰大貳		無	無
中務大輔	正五位上	結城晴朝	結城晴朝
左京大夫		三好義經	伊達輝宗
右京大夫		無	無
大膳大夫		武田信玄	無
太宰少貳		無	無
左衛門督		朝倉義景	朝倉義景
右衛門督		無	毛利輝元
治部大輔	正五位下	今川氏真	無
兵部大輔		細川藤孝	細川藤孝
刑部大輔		無	無
民部大輔		無	無
彈正少弼		松永久秀	松永久秀
左近衛少將		島津義弘	島津義弘
右近衛少將		無	無
少納言	從五位上	無	無
權少納言		無	無
中務少輔		無	無
左馬頭		無	無
右馬頭		無	無
左衛門佐		島山義統	無
右衛門佐		無	無
大和守		無	無
河內守		無	無
伊勢守		無	無
武藏守		無	無
下總守		無	無

官職名	官位	所有者	
		乳吉福	特別福
近江守	從五位上	無	無
陸奥守		毛利元就	無
越前守		無	無
播磨守		無	無
肥後守		無	無
左近將監	從五位下	無	河川一益
右近將監		無	高山重友
治部少輔		無	無
兵部少輔		無	無
刑部少輔		無	無
民部少輔		無	無
修理亮		無	柴田勝家
山城守		龍造寺隆信	龍造寺隆信
摂津守		無	荒木村重
尾張守		織田信長	無
三河守		徳川家康	徳川家康
遠江守		無	無
駿河守		無	無
甲斐守		無	無
相模守		北条氏政	北条氏政
美濃守		無	無
信濃守		無	無
下野守		無	無
出羽守		無	無
加賀守		無	無
越中守		無	無
越後守		無	無
丹波守		磯野員昌	磯野員昌
但馬守		無	無
因幡守		無	無
伯耆守		無	無
出雲守		無	無
美作守		無	無
備前守		淺井長政	無
備中守		無	無
備後守		無	無
安芸守		無	無
周防守		無	無
紀伊守		無	無
阿波守		無	無
讃岐守		無	無
伊予守		無	松壽一鼓
筑前守		無	羽柴秀吉
筑後守		無	無
豐前守		無	無
豐後守		無	無
日向守	正六位下	無	明智光秀
土佐守		長宗我部元親	長宗我部元親
佐渡守		無	林通勝

好用的武將排行榜

◆找出優秀的武將！

該如何將優秀的武將們給集合至旗下，並將派閥予以擴大，正是『太閤立志傳III』的

一大樂趣。

在這裡，將以作為評斷武將優秀與否的4種能力值「內政、外交、軍事、魅力」等，以及將其合計的「總合力」為基準，來為武將做排行吧。

此外，排名的數值，為不受到物品之類補正的數值。最佳、最差的各個第一名，將以臉部CG做介紹。



能強化能力的物品，就讓優秀的武將來使用吧。

總合力

◎做得非常好

順位	名前	能力値
1	織田信長	38
	羽柴秀吉	38
	竹中半兵衛	38
	徳川家康	38
	武田信玄	38
	直江兼続	38
	毛利元就	38



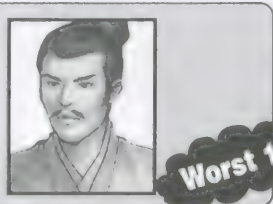
總合力是名大名的證明

在總合力的前幾位中，列舉了足以代表這個時代的幾位大名。信長、家康、秀吉、信玄、元就……不管是哪一個，都是具有能統一天下的可能性的傑出人物。

包含在這些名字中的半兵衛與兼續，各自都是支撐著秀吉與上杉景勝的名軍師。雖然無法進行調略是有點可惜，但這也許就是優秀人材的證明也說不定。總合力較低的武將在各方面相比都形成強烈的對比。

×還得再多加油

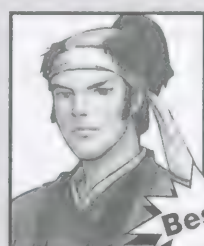
順位	名前	能力値
1	西園寺公広	13
2	織田信雄	16
3	風魔小太郎	17
	六角義治	17
	河野通直	17



內政力

◎ 做得非常好

順位	名前	能力値
1	加藤清正	10
	織田信長	10
	竹中半兵衛	10
	小西行長	10
	藤堂高虎	10
	明智光秀	10
	石田三成	10



最重要的能力 是這個!?

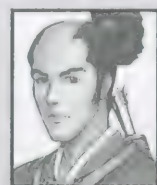
算術3的武將不管有幾個人成為屬下都不嫌多。內政10的武將們，都是算術一定高達3的菁英官吏。

從半兵衛、清正開始，歷史上在秀吉旗下活躍的武將們——佔據排行的前幾位。在秀吉篇中，想要讓信長以外的全部人員成為屬下應該也不難吧。

相反的妹正能力很低的武將們，全都是傾向以武力見長的猛將。慶次、小太郎、才藏等人都是不損主公顏面的人材。但是，只有西園寺公廣……。

× 還得再加油

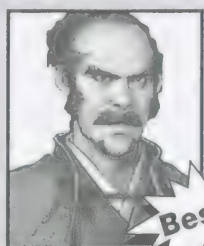
順位	名前	能力値
1	可兒才藏	1
	前田慶次	1
	風魔小太郎	1
	西園寺公広	1
5	服部半藏ほか	3



外交力

◎ 做得非常好

順位	名前	能力値
1	松永久秀・宇喜多直家	10
	鍋島直茂・島津義久	10
	毛利元就・小早川隆景	10
	明智光秀・細川謙幸	10
	安国寺惠瓊・伊達政宗	10
	直江兼統・真田幸隆	10
	黒田官兵衛	10



以不流血佔領 為目標!

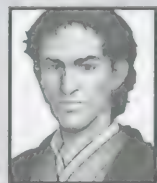
在外交的前幾位，所列出來的都是些決定戰國趨勢的大名與名參謀的名字。不管從哪一位來看，都是數一數二、歷經百戰磨練的人物。

只要率領他們來進行外交戰略的話，將可以使合戰所造成的損害壓抑至最低限度。雖然自身能力普通，但該如何活用外交應該都足以大大的改變戰況。

在外交能力最弱的當中，有勝家旗下愚弄秀吉的那兩個人，以及秀吉的恩人長勝一起並列著則是相當有趣的地方。

× 還得再加油

順位	名前	能力値
1	風魔小太郎	1
2	佐々成政	2
	淺野長勝	2
3	滝川一益ほか	3



軍事力

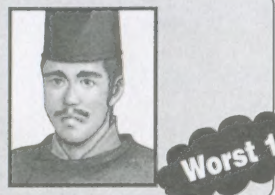
◎做得非常好

順位	名前	能力値
1	織田信長、柴田勝家	10
	徳川家康、豊臣秀吉	10
	武田信玄、上杉謙信	10
	竹中半兵衛、前田慶次	10
	真田幸村、真田昌幸	10
	島津義弘、立花道雪	10
	長宗我部元親、鍋島直茂	10
	毛利元就、伊達政宗	10



× 還得再加油

順位	名前	能力値
1	今川氏真	1
	安国寺惠瓊	1
3	前田玄以	2
4	西園寺公広	3
	織田有楽斎	3



戰國的花朵果然還是合戰!

在軍事方面，並不只是個人的武勇，就連率領軍隊之際的實力也都包含在內。為此，在前幾名當中，就可以看到許多以善戰聞名的大名。

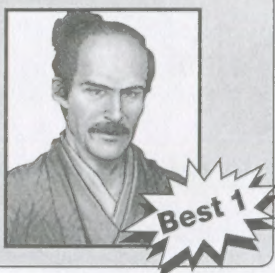
也因此，無論如何都想成為屬下的武將就有所限制了。只要慶次、道雪、直茂等人能確實地成為屬下的話，合戰應該就一點也不怕了吧。

軍事力較低的，都是一些以貴族般的生活或是以茶道為生的幾個武將。由於絕對沒有在合戰中出陣的機會，所以應該不用太注意。

魅力

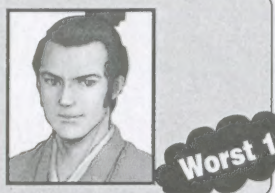
◎做得非常好

順位	名前	能力値
1	毛利元就、毛利輝元	10
	伊達政宗、淺井長政	10
	直江兼続、上杉景勝	10
	島津義弘、島津家久	10
	立花道雪、立花宗茂	10
	徳川家康、織田信長	10
	武田信玄、上杉謙信	10
	真田昌幸、真田幸村	10
	前田慶次	10



× 還得再加油

順位	名前	能力値
1	斎藤龍興	4
	石田三成	4
	林通勝	4
	生駒親正	4
	堀内氏善、伊丹親興	4

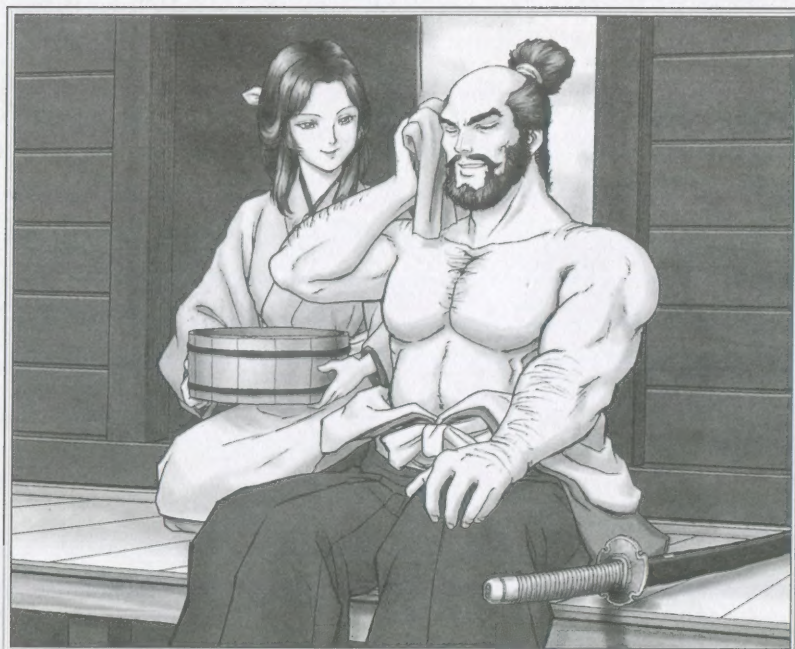


隱藏的重要能力?

魅力因為與技能的上限無關而經常被忽視，然而事實上這是與達成各種主命有所關連的重要能力。

光是如此，名列前茅的幾乎都被統治者或是大名給佔據。除了大名之外魅力有10的，就是以慶次、道雪為首，全都是在魅力之外也具有一番才藝的人物。能夠吸引眾人的，就是要靠這樣的能力。

三成的魅力太低，難道就是在往後關原之戰中遭到盟友的背叛而慘敗的主因嗎？



太閤立志傳Ⅲ

使用注意要項：

1. 能力超高密碼請在實際進入玩遊戲有存檔時再改，以免有問題。
2. 派閥中的××請對照派閥一覽表。
3. 密碼中除了剩餘點數無限與附加點數不適用特別篇外，其他密碼均適用。

能力一覽表	
項目	密碼
俸祿超高	30157D04 00FF
派閥	30157D05 00XX
仕事所剩時間	80157D0C 004C
主命成果	80157D0E EA60
勳功值	80157D12 FFFF
能力超高	80157D14 FFFF
能力附加值超高	80157D16 FFFF
技能全滿	80157D18 FFFF
	80157D1A 00FF

8015967C 967F	金錢無限
8015967E 0098	
801520C0 FFFF	特殊作業全滿
801520C2 FFFF	
301520C4 00FF	
D00E64E2 FFFE	按下選擇鍵後任意設定 選項中剩餘點數變成200
801FFEBC 00C8	

新型密碼

BOC80002 00000000	擁有所有道具
80159E34 E300	

派閥代號

03	柴田派
04	丹羽派
05	明智派
06	瀧川派
07	佐佐派
08	佐久間派

	界之町	博多之町
人口	3015427C 00FF	30154B64 00FF
石高	3015427E 00FF	30154B66 00FF
商業	3015427F 00FF	30154B67 00FF
礦山	30154280 00FF	30154B68 00FF

太閤立志傳III

完全攻略本

該如何立身出世？
該如何組成最強的家臣團？
該如何打倒那位強敵？
要如何玩到夢幻的假想故事？
要如何成為天下人？
這是集合了這所有答案的超強完全攻略本！

SUPER

PS 太閤立志傳III 完全攻略本

SUPER

卷頭

太閤出世繪卷

將「太閤立志傳III」的故事，以影像為中心做解說。

第一部

步兵啊要胸懷大志！

／遊戲攻略解說／

從有效率的達成生命的方法，到技能學習術、擴大派閥的秘訣與合戰必勝法等等，對出人頭地的必要情報做完整的解說。

第二部

天下無敵的出世人

／秀吉篇故事導引／

將「秀吉篇」的故事路線做深入淺出的解說。還有進入信長統一篇、謀反篇、他家仕官篇等假想分歧故事的完全攻略情報哦！

第三部

年輕獅子的命運

／特別篇故事導引／

以侍奉於柴田勝家旗下的架空武將來體驗戰國亂世的「特別篇」故事的徹底解說。

第四部

情報總覽

／完全資料一覽表／

從包含重要資料「關係」的全部登場武將資料，到城池資料、官位資料等全部一舉公開！

附金手指密碼

看看現在的我吧，柴田勝家！
別說大話了，佐久間、丹羽、林！
培育派閥來掌握人心，正是出人頭地的滋味所在。
為了絕對的主君・信長大人，
也為了可愛的家臣們，
以及為了所愛的「寧寧」，
立志要成為叱吒戰國亂世的天下人！



NT\$ 260