295$00
€ 1,46

SUPER JOGOS

Vias do Futuro

SUPER Jogos de PC e Consolas

Revista participada pelos leitores

Magic:
O 1º torneio

Internet:
visita guiada

Final Fantasy VIII

Ganhe 10 Jogos Cool Boarders 4

Número 38 - 2ª série QUINZENAL
17 a 30 de Março de 2000

5 607853 026680 00038

95$00
€ 1,46

CyberGui@

Vias do Futuro

CYBER Guia da Internet

Revista participada pelos leitores

Apenas
295$00
€ 1,46

Nº 44 Ano 4 - 2ª Série
17 a 30 de Março

Revista prática participada pelo I

PC Manual

INFORMÁTICA

Quinzenal

Vias do Futuro

Guia do Computador Pessoal

pentium® PROCESSOR

intel

Intel "Coppermine"

Fazer melhor:
- no Windows 98
- no MS-Office

Internet:
- Guia de Iniciação

Linux:
- Programação gráfica

Editorial

Olá Amigos

Este é um editorial de recurso, que substitui o que estava já paginado, mas porque as circunstâncias assim o obrigam.
Pois é, caros amigos, desde sempre vos tenho tecido os maiores elogios, e 99,99% de vós continuam a merecê-los, mas basta aquele 0,01% (que no caso da dimensão que atingimos já vale alguma coisa) para que a nossa "pintura" (entenda-se "imagem") possa sofrer graves danos, e isso nenhum dos 99,99% de vós pretendem com toda a certeza.
Sim, decerto já sabem do que falo, da vossa colaboração, que por vezes (esses 0,01%) nada vale, pelo contrário, apenas prejudica. São as cópias, os "plágios" que alguns de entre vós tentam fazer passar, e se muitos deles conseguimos detectar, fomos alertados para outros que passam mesmo. Desde sempre vos temos pedido para não o fazerem, pois tal acaba sempre por ser detectado, e já sabem que assim passam para a nossa "lista negra" (que já é grandinha) e deixamos de contar convosco, sem nada ganharem.
Depois, porque temos de nos defender contra tais actos ilícitos, até porque a nossa filosofia é a de manter uma relação aberta e franca (honesta) tanto convosco como para com os profissionais do meio (a quem, se prejudicados, desde já o nosso pedido de desculpas), e como sempre somos os primeiros a reconhecer e tomar medidas para que tal não se repita.
Essas medidas passam por muitas das ideias (nossas e vossas) que aqui têm sido lançadas, e esperem pela próxima edição pois "as regras vão mudar". Não significa isto que vamos deixar de aceitar a colaboração dos leitores, pelo menos os de boa fé, mas que tais participações serão muito mais controladas e os infractores (heróis do lê e copia) passarão a ser tratados como tal, e não como membros desta grande família.
Como a maior parte de vocês sabem, nada custa fazer um pequeno comentário a um jogo, a dizer bem ou mal (se não presta há que dizê-lo) e, se todos o tentarem fazer, verão que é simples, mais útil para todos os leitores e, acima de tudo, gostarão de se sentir bem convosco próprios. Claro que muitos de vós já o fazem, e a esses o nosso agradecimento.

Sérgio Alves
(sergio.alves@mail.eunet.pt)

Indice

Códigos

Pokemon	25
Army Men	25
Blood 2	25
Carmaggedon 2: Carpocalypse Now	25
Delta Force	26
Tomb Raider IV	26
Interstate'82	26
Worms2	26
Final Fantasy VIII	26
Pharaoh	26
Half Life	26
Sonic CD	27
A Bug`s Life	27
Crash Bandicoot 3	27
Sin	27
Small Soldiers	27
Coll Boarders3	27
Bomberman World	27
M.D.K.	27
Descent 3	27
Trickstyle	27
Tekken 2	27

Correio

Ajuda	5

Olha o artista

O tesouro	18

Especial FF8

Introdução	16
Algumas Dicas	17
Mais Dicas	18
Os Segredos	20
Todas as Guardian Forces	19
Final Fantasy VIII (PSX)	22
A Última Weapon	22

Magic

O "meu" primeiro torneio	29
Combos	30

On-line

Visita guiada pela Internet: 2 perfeitas horas!!	12

Novidades

Final Fantasy VIII	10
Residente Evil 3: Nemesis	10
Rollcage Stage II	10
Ace Combat 3	10
Cool Boarders 4	11
Colony Wars: Red Sun	11
The Sims	11
Soldier of Fortune	11

Próxima edição: 31 de Março de 2000

Clube dos Leitores

A Super Jogos é fruto da boa vontade e participação dos seus leitores.
Por este motivo criámos... uma forma de agradecimento aos nossos leitores e assinantes!

Com o "Clube de Leitores" pretendemos retribuir esse gesto de boa vontade, atribuindo a cada leitor, que alguma vez nos tenha enviado, ou venha a enviar, qualquer participação para a revista, um cartão de sócio. Claro que este cartão se estende igualmente a cada assinante.
Paralelamente, vamos começar por criar alguns serviços e iniciativas "clubísticas".
Para começar... uma loja "de conveniência", a VIP, para todos os membros do clube, em colaboração com a Vias do Futuro, Lda.
- Cada sócio é sempre detentor de um determinado número de pontos, que lhe são atribuídos quando nos chega qualquer participação destinada ao conteúdo de uma qualquer publicação, mas também quando efectua uma assinatura em qualquer revista. Mesmo



o simples leitor que não é parte activa nem assinante, pode adquirir produtos, recebendo o cartão e os pontos de prémio depois de efectuada uma primeira encomenda;

- Os pontos que cada sócio possui podem ser deduzidos em qualquer produto, até à totalidade da encomenda pretendida (que será então gratuita);



- Cada produto apresentado vale também determinado número de pontos, que são oferecidos depois da aquisição (válidos para posteriores encomendas).

- Todos os pontos podem ser acumulados.
Agradecemos todas as sugestões que nos queiram fazer, para corrigir erros neste mecanismo, ou aperfeiçoá-lo evitando possíveis injustiças.
Serão bem vindas.

Os Leitores Premiados

Alexandre Pereira	250
António Fernandes	250
António Gonçalves	750
Bruno Mendes	1000
Fábio Gaspar	750
Francisco Vieira	600
João Cruz	800
João Sá	1000
João Silvério	200
José Neves	100
Leandro Castro	500
Luis Andrade	3000
Luis Tereso	250
Miguel Abrantes	250
Niko	2500
Pedro Dias	2000
Pedro Fernandes	1000
Pedro Rodrigues	250
Power Players	5000
Ricardo Cordeiro	500
Ricardo Serrazina	2500
Sérgio Cordeiro	200
The Game Ripers	1000
Tiago Santos	400
Vitor Ligeiro	500

Cool Boarders 4

Passatempo

Bem hoje vou fazer um pouco de desporto radical...uhm... está mesmo a apetecer-me andar um pouco na neve. Vamos ver o que temos aqui... Cool Boarders 4?
Bem, parece-me que é uma nova versão daquele jogo bem velhinho que eu já vi e sendo a versão nº4 tem de ser um jogo interessante. Será?!!
Ah!!! Sim, é mesmo, a última versão do mais popular jogo sobre Snowboard para as vossas playstations: Coll Boarders 4 .
Bem, vamos lá a ver: graficamente, segue o rumo dos seus irmãos, mas o que vale mesmo a pena são as novas pranchas, os novos equipamentos e os novos desportistas que nos farão companhia nas nossas horas livres depois dos nossos estudos ou dos trabalhos. Aliás é sempre uma boa maneira de distrairmos com um dos desportos mais radicais que alguma vez já praticámos !
Aqui vamos poder desenvolver as nossas novas técnicas naquela nova prancha e com aquele novo equipamento bem radical... isto vai ser mesmo bem divertido!
Em termos técnicos este jogo está bem concebido, embora eventualmente fosse bem mais agradável, para nós que ainda nos não cansámos de jogar as três versões anteriores, que fosse feita uma alteração radical no interface e nas paisagens do jogo (não está mal, apenas porque são poucas as diferenças gráficas).
Continuemos... porque há elogios: existem novos desportistas, novas pranchas e algumas modalidades novas, embora o Half-Pipe e o Big Air sejam as modalidades mais espectaculares para nós.
Por isso, se querem passar algumas horas bem divertidas então este jogo é para vós!



Ganha 1 destes jogos!

Sim, temos 10 jogos para oferecer!
Oferecer a quem? A quem nos enviar as 10 melhores colaborações (originais, mesmo vossas) sobre qualquer tema (desde respostas para a entreajuda, opiniões vossas sobre determinado jogo ou participação numa das novas secções da Super Jogos: Internet, Manga, Magic, etc.).

Tudo o que pedimos é que sejam originais (senão... bye bye!) e que no-las enviem até 15 de Abril para:

Clube Super Jogos
Remessa Livre 11016
1032 Lisboa Codex

ou

ciberlandia@mail.eunet.pt

Super Jogos
Ano 2
Edição nº38
Quinzenal
Edição
17 a 30 de Março
de 2000

ICS - 121991
Dep. Leg.-125 500
ISSN 0874-212X

Tiragem desta Edição:
25. 000 Exemplares

PROPRIEDADE:
GALILEU GALILEI
Soc. de comunicação, Lda

Registo DGCS 219 992

Sede:
Av. da Republica, 83-5º
1050 LISBOA

Colaborações:
Remessa Livre 11016
1032 LISBOA CODEX

Director: Sérgio Alves

Redacção:
João Telo,
Ricardo Sérgio,
Pedro Filipe

Recepção e assinaturas
Ana Cristina Mauricio

Relações Públicas:
Mª Jesus Alves

Produção:
Mapril Santos
Jorge Almeida

Telef.s: (21) 793 52 24
Telefax: (21) 222 95 95

Email: galileu@mail.eunet.pt

Internet:
http://www.ciberlandia.com

Impressão:
SCARPA Impressores, S.A.
Av.Severiano Falcão, 22
Prior Velho
2685 SACAVEM

Distribuição:
ELECTROLIBER,lda

A Super Jogos é uma publicação independente, portuguesa e não uma tradução.
Todos os direitos são reservados aos editores, Galileu Galilei - Soc. de Comunicação, Lda., sendo proibida a reprodução ou cópia de qualquer parte desta revista incluindo na Internet. Exceptuam-se os casos devidamente solicitados e autorizados.

Para participar no conteúdo da Super Jogos apenas tem de fazer o seguinte:
- Enviar-nos um mail, carta ou fax com a sua sugestão, dica ou artigo;

superjogos@mail.sonet.pt

Remessa Livre 11016
1032 LISBOA CODEX

Ajuda

Vários Jogos

Ajuda ao leitor: João Milando
Ref. 37.1
Do leitor: Francisco Vieira

One Must Fall

No primeiro ecrã carregar simultaneamente em 2097 durante uns segundo e depois vai ao menu "gameplay" para mais opções.
No menu principal carregar em REIN e quando acertares no teu inimigo cairão bocados de metal do céu (há quem diga que se deve digitar durante o combate)

Vários Jogos

Ajuda ao leitor: João Milando
Ref.: 37.1
Do leitor: The Game RIPers

Rise Of The Triad

Durante o jogo tecla "dipstick" - sem aspas - para as dicas funcionarem.
SHOOTME - Colete à prova de balas. "Bulletproof Armor"
BURNME - Colete à prova de tudo. "Asbestos Armor"
CHOJIN - Todas as armas
BOOZE - "Drunk Missile"
BONES - "FlameWall"
TOOSAD - "God Mode"(invencibilidade temporária)
FLYBOY - "Mercury Mode"
BADTRIP - "Shrooms Mode"
BOING - "Elasto Mode"
SPEED - Activa o "AutoRun"
PANIC - Reinicia com a energia cheia, sem modos, chaves e armas.
WHACK - Suicídio
86ME - Mata a personagem
DIMON - Apaga a luz
GOTO - Vai para a próxima fase
GOOBERS - Reinicia a fase em que tu estás
SIXTOYS - Todos os itens
PLUGME - "MP40 Machine Gun"
VANILLA - "Bazooka"
FIREBOMB - "Firebomb"
SEEYA - invencibilidade permanente
WOOF - "Dog Mode"
SLACKER - Dá todas as chaves para completar a fase.
FLYBOY - Voar

Witchaven

Tecla "backspace ou espaço" e depois meta os seguintes códigos:
SCOOTER - Todas as armas, magias de livro e dos potes
WANGO - Energia completa, armadura, todas as chaves e leva-te ao nível 7
MOMY - Dá 9 potes e magia



Witchaven 2

A qualquer momento do jogo, pressione a tecla de "ESPAÇO" escreva a dica e pressione "ENTER".
MARKETING - Invencibilidade
WEAPONS - Todas as armas
ARMOR - Mais armaduras
STRENGHT - força(STR)
POTIONS - Todas as poções
SPELLS - Todas as magias
KEYS - Todas as chaves
INVIS - Invisibilidade
HEALTH - Dá 100hp de vida e dá os frascos de poções
NUKE - Mata os inimigos
NIGHTVISION - Vê no escuro
FREEZE - Congela inimigos
OPENDOORS - Abre portas fechadas
FLY - Voar
CUREPOISON - Usa quando for envenenado
RESISTFIRE - Para andar sobre a lava
SHOWMAP - Mapa completo
EXPERIENCE - Acrescenta 10.000 de experiência

Transport Tycoon

Para ganhar 163,2 bilhões constrói um túnel na costa, a três quartos do mar.

One Must Fall

Pressione simultaneamente as teclas" 2, 0, 9 e 7" no menu de opções e aparecerá um menu secreto.
Pressione simultaneamente as teclas" B, I, G" durante uma luta, isso aumentará o número de pedaços de metal que soltam dos robôs.

Panzer Dragon (sat)

Space harrier mode
Sem cd na Saturn, vai à memória da consola e acede às línguas e escolhe DEUTSCH (German). Começa o jogo e pressiona "cima, x, direita, x, baixo, x, esquerda, x, cima, y, z" no ecrã de título. Ouvirás um rugido de um dragão, isso quer dizer que metes-te o código bem.
Invencible mode
Pressiona "Start" no ecrã de título. Agora Pressiona "L(2), R(2), CIMA, BAIXO, ESQUERDA, DIREITA" quando aparecer o ecrã de "Normal Game e Options". Ouvirás um som de o dragão a ser atingido e a frase de "Invencible Mode" aparece a confirmar o código. Dou-te um aviso que o melhor final do jogo não o conseguirás ver com este modo!!
Recomecar de novo
Pressiona "L+R+A+B+C". O dragão irá para o chão e começas o nível de novo.
Episódio 0
Pressiona" CIMA(3), BAIXO(3), ESQUERDA, DIREITA, ESQUERDA, DIREITA, ESQUERDA, DIREITA, L, R" no ecrã de título. O modo de invencível pode ser accionado aqui também.
Escolha de episódios
Pressionar "START" no ecrã de título. Agora pressiona " CIMA(2), BAIXO(2), ESQUERDA, DIREITA, ESQUERDA, DIREITA, X, Y, Z" no ecrã de "Normal Game e Options"
Continues infinitos
Pressiona "START" no ecrã de título. Agora pressiona "CIMA, X, DIREITA, Y, BAIXO, Z, ESQUERDA, Y, CIMA, X" no ecrã de "Normal game e Options"

Street Fighter Alpha (sat)

Lutar como Akuma
Carrega e deixa-te estar a carregar no "L+R" no bloco de "?", e pressiona "CIMA(3), BAIXO(3), X+Y"
Lutar como Dan
Carrega e deixa-te estar a carregar no "L+R" no bloco de "?", e muito depressa tecla "Y, X, A, B, Y."

Street Fighter Alpha 2 (sat)

Evil ryu
No ecrã de escolha de personagem, acende o Ryu e carrega "START" durante 1 segundo. Agora "DIREITA para o Adon, CIMA para o Akuma, BAIXO para o Adon e ESQUERDA para o Ryu." Agora Carrega no "START" e pressiona um botão de murro ou pontapé.



True akuma(shin gouki)
No ecrã de escolha, acende Akuma e carrega "START" durante 1 segundo. Agora acende por este sentido os personagens do jogo - Adon, Gen, Sakura, Rose, Sodom, Dan, Guy, Rolento, Sakura, Rose, Birdie e Akuma. Carrega "START" e pressiona o botão de murro ou pontapé.
Super chun-li
Acende a Chun Li no ecrã de escolha de personagem, carrega "Start" e pressiona o botão de murro ou pontapé.

Sonic 3D (sat)

Cheat mode
Carrega em "C" e pressiona "START" no ecrã de título. A frase "Press Start" deixará de piscar, código confirmado. Pausa o jogo e pressiona um dos seguintes códigos para o activar:
A - Próximo acto.
B - Próximo nível.
C - Próximo Final Boss
X - Dá-te 1 vida
Y - Dá-te 1 medalha (só podes ganhar 9 medalhas, a 10 tens que ganhar tu mesmo)
Z - Dá-te 1 esmeralda do Caos(são preciso 7 para veres um dos melhores fins do jogo)

C&C Tiberian Sun

Ajuda ao leitor: Marco Ferreira
Ref.: 37.11
Do leitor Francisco Vieira

Firestorm Wall infinito
Se tiveres um firestorm wall completamente carregado, podes manté-lo activo sem necessitar de o desligar para carregar, para isso deixa-o carregar totalmente e liga-o, e, antes de acabar a energia desliga ou vende os power plants até aparecer "On Hold" no ícone firestorm. Assim mantém-se desligada até construíres ou reactivares as power plants.
Tropas infinitas
Durante a segunda missão constrói 68 infantarias para teres tropas infinitas na 12ªmissão (não podem morrer nenhumas senão não funciona).
Como matar os Cyborg Commandos?
Constrói a tua base até teres a opção Firewall, que irás construir em todos os pontos de acesso à tua base. Assim que o Cyborg esteja nessa zona, basta ligar a firewall e zás... era uma vez....
Como roubar uma frota aérea inteira?
Cria um "mutant hijaker" e rouba uma orca fighter, transport ou bomber. Deves poder construir mais "hijakers" e roubar todo o arsenal aéreo inimigo.

Ref. 38.1

Jogos N64

Se possível poderiam-me enviar códigos (se existirem) para os seguintes jogos da N64: F1 World Grand Prix, Mario Kart, Cruis in USA,007 Goldeneye, Zelda, NBA Courtside, 1080 Snowbording, Killer Instinct, PilotWings, Missão Impossível e FIFA 98. Queria aproveitar e perguntava quando sai o jogo Resident Evil 2 para a N64 porque eu telefonei para uma loja do Porto e disseram-me que saía em Janeiro e, já estamos a meio de Fevereiro e nada.
Luis Reis

Ref. 38.2

Transport Tycoon Deluxe

Queria pedir à SuperJogos ou aos seus leitores que se têm este jogo: "Transport Tycoon Deluxe" da Microprose que me diga por meio desta revista.
Sérgio Correia

Ref. 38.3

Silent Hill e Caeser

Era para ver se alguém me arranja dicas ou sites de dicas para os seguintes jogos: Sillent Hill de Playstation e Caesar de PC.
Isabel Coutinho

Ref. 38.4

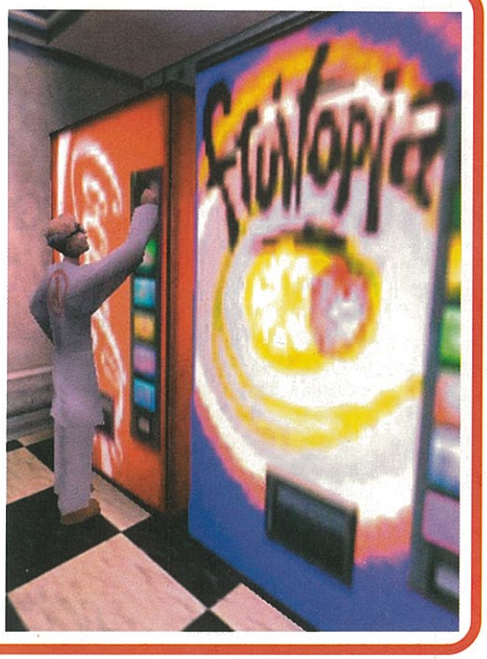
Championship Manager 99/00

Leio com frequência a vossa super revista e gostava muito que me dissessem todos os truques que existem para o CM99/00.
Vasco Blanc

Ref. 38.5

Half Live

Queria que me dessem dicas para o jogo Half Live.
Tiago Diz



Final Fantasy VII

Ajuda ao leitor: Paulo Gustavo
Ref.: 37.2
1) Do leitor: João Silvério

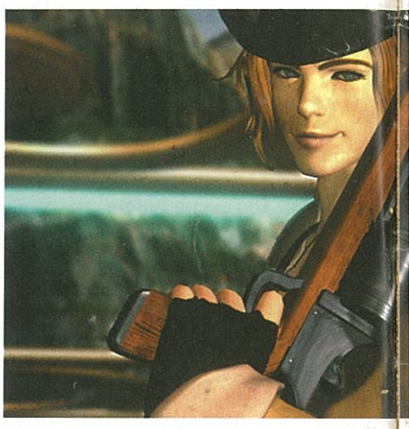
O OVNI
Esse OVNI que tu vês na Heath Peninsula é um dos 4 que tens de encontrar para conseguir a carta do PuPu (o alien). Eu vou-te dizer todas as localizações e o que tens de fazer depois.
1ª- Na Mandy Beach perto de Timber
2ª- Na parte de fora da cidade Winhill
3ª- A ilha no topo da Heath Peninsula
4ª- Kashkabald Desert, o grande deserto a sueste de Centra continent (podes fazer por qualquer ordem).
Quando acabares todas as localizações vai às Grandidi Forest que são umas florestas a este de Trabia Garden. Aterra com a Ragnarok por cima de uma floresta de Chocobos na parte amarela porque não consegues aterrar na parte verde. Faz vários combates até aparecer um OVNI que tens de matar. Tem aproximadamente 1200 hp. Vai ao sítio onde esteve Balamb Garden, arranja 5 Elixir, e luta em volta do buraco que o garden deixou. Vais encontrar o PuPu. NÃO O MATES. Dá-lhe os 5 Elixir, ele agradece e vai-se embora. Depois recebes uma Aegis Amulet para ensinares a abilidade Eva-J a um GF e a carta do PuPu. Se fizeres Card Mod a esta carta vai-te dar um Hungry Cookpot que ensina a um um GF o Devour, mas eu não te aconselho a fazer isso porque o Eden tem essa abilidade e nunca mais podes voltar a arranjar a carta.
PS:é mais fácil fazer isto no 3º CD.
O Quadro do Castelo da Ultimecia
Quando acabares de ver todos os quadros vai ao quadro que o Squall não consegue ler o nome e escolhe:
-Vividarium
-Intervigilium
-Viator
Vai aparecer um monstro chamado Trauma com 60000 hp e se o matares podes escolher uma abilidade para poderes voltar a usar.
O Rei das cartas
Quando acabas de jogar com a Xu fala com o Nida no botão X. Depois vai jogar com a Drª. Kadowaki na enfermaria, ela vai-te falar do King. Acaba de jogar e vai ao quarto do Squall dormir. Se tiveres alguém da equipa contigo escolhe "Leave me alone". Depois escolhe "Rest" várias vezes e, durante a noite, vai-te aparecer o Rei/Rainha que eu não vou dizer quem é, que joga contigo e tem a carta do Gilgamesh. Não te esqueças de ganhar a carta do Carbuncle à Xu.
Obel Lake
Quanto ao Obel Lake sei que ganhas um Expendx3-1 para gastares uma magia quando estás em Triple e um Luck-J scroll para ensinar a um GF a abilidade Luck-J.

2) Do leitor: Francisco Vieira

Mistério de Obel Lake: (a partir do disco 3)
Nesse lago, na parte central carrega em X (ou equivalente para PC) nas bermas até aparecer:
Throw a rock
Try humming (escolhe este)
A black shadow rose to the surface
Carrega novamente
Throw a rock
Try humming again (escolhe este)
Black Shadow: "...Hello, humans. What a lovely time."
"There's something large there...."
Mais uma vez...
Black Shadow: "Hello!"
Black Shadow: "Can do me a favor please?"
What is it? (escolhe este)
I don't want to hear it.
Black Shadow: "It's my friend, Mr. Monkey, can you find him for me?"
Black Shadow: "Mr. Monkey should be in a forest somewhere. Keep walking around and I'm sure to find him."

Depois examina o lago e escolhe a opção atirar uma pedra.
Terás mensagens deste tipo: The rock skipped 3 times. Continua a atirar pedras até que apareça esta "The rock skipped many many times." Segue para Dollet e encostado às montanhas está uma floresta, entra nela e terás esta mensagem: There is a monkey. Throw a rock (escolhe esta). Sing
Se escolheste a pedra certa terás esta mensagem:
"... OUCH!... D-Darn it ... You're gonna to pay for that!"
O macaco devolve-te a pedra com uma inscrição. Volta ao lago e "fala com ele". O lago vai-te dando indicações de lugares para lá ires: Balamb <Rinual Shores>.
Procura na praia de Balamb (ponta mais longa de areia) Galbadia <Timber - Mandy Beach>
Ilha elevada perto de Timber
Galbadia <Galbadia - Monterosa Plateau>
Segue o rio até a uma catarata e aterra nas superfícies da montanhas (tens de tentar todas).
Aparecerá esta mensagem: A bird is warming an egg. Check it (escolhe esta).
Leave it alone
Uma pequena batalha e outra pedra.
As quatro pedras formam:
1 - Balamb S T S L R M
2 - Mr. Monkey U R H A E O
3 - Timber R E A I D R
4 - Lake Cavern E A S N P D
MORDRED PLAINS HAS TREASURE

Segue para as Mordred plains por cima de Eshtar, atrás das montanhas. Carrega em X diversas vezes e terás esta mensagens:
"There are many multicolored rocks with faces all over the place.."
Há pedras azuis, pretas, vermelhas e brancas. Tens de seguir a indicação das vermelhas passo por passo.
Outro local para apanhar um tesouro é no Eldbeak Peninsula" (traça uma linha entre Shumi village e Balamb town que irá atravessar um pequeno bico de terra que aponta para Dollet - é aí).
Eldbeak Peninsula : TRETIMEASUREATMI NOFFDEISLE
Se retirares TIME e OFF dá: TREASURE AT MINDE ISLE (ilha perto de Eshtar)
Vai lá e acharás um J-LUCK SCROLL.
UFO Sighting Incident
Equipa o Enc-none do Diablos e vai a estes locais anda à voltas nessas áreas até aparecer:
1 - Winhill Bluffs (este de Winhill) (uma vaca)
2 - Mandy Beach [praia] (sud-este de Timber) (cabeça de uma estátua)
3 - Esthar-Kashkabald Desert (noroeste de Cactuar Island) (pirâmide)
4 - Health Island (este de Trabia Garden) (artifacto)
Agora segue para "Great Grandidi Forest" (Só há uma no Continente de Eshtar) por cima do Chocobo Holy Area), aterra com o Ragnarok no cimo da montanha e combaterás um OVNI. Depois de o venceres vai ao local onde estava o Balamb Garden (Cratera) e encontrarás o PUPU, se o matares recebes um Accelerator, mas se lhe deres cinco elixires recebes uma carta do PUPU (bem melhor depois de refinada.).



Ref. 38.23

Final Fantasy 8

Queria pedir ajuda para o jogo Final Fantasy 8:
1) Eu sei que no castelo de Ultimecia está a Omega wepon, mas em que parte do castelo ela está?
2) Vi na Internet um imagem do guadian force choco mog. Como é que se apanha este gf?
Natália Pires

3) Do leitor: Sérgio Cordeiro

Desculpa não te puder ajudar em todas mas a razão por isso é que nem eu próprio sei as outras questões; mas sobre os quadros no Castelo da Ultimecia, o nome do Quadro terá de ser posto por esta ordem: VIVIDARIUM > INTERVIGILIUM > VIATOR

4) Do leitor: João Cruz

No mundo de Final Fantasy existem ao todo quatro locais onde podes encontrar OVNIS. O segredo que está por detrás destas aparições, é a obtenção de uma carta especial de nível 5 que não tens ainda, a carta PuPu. Este é um alienígena perdido que precisa da tua ajuda para sobreviver.
O primeiro passo que deves dar é deixar que a GF Diablos aprenda a habilidade Enc-none. Usa esta habilidade para encontrares os OVNIS nos seguintes locais:

- Nos arredores da cidade de Winhill;
- Na Mandy Beach, no nordeste de Timber;
- Na Ilha junto à Heath Península, a este da Trabia Garden;
- No deserto Kashkabald.

Depois de os veres todos, entra na Ragnarok e aterra na montanha que fica junto à Chocobo Shrine (encontra-se numa densa floresta a norte de um continente), lá encontras um dos OVNIS e poderás combater. Ataca a nave até explodir. Agora, dirige-te ao buraco no local onde estava anteriormente a Balamb Garden e, ainda com o Enc-none, percorre os arredores até aparecer um "flash". Vais encontrar o PuPu e este irá pedir-te cinco elixires. Se lhos deres a tempo ele irá retribuir-te com a sua carta. Com ela, podes ensinar o Devour a uma das GFs basta para tal que tenhas o Card Mod.

Quanto à questão dos quadros no Castelo da Ultimécia, a solução está em estudar o relógio pintado no chão. Os pontei-



ros indicam os números dos quadros que tens de escolher. Investiga-os e selecciona VIVIDARIUM, INTERVIGILIUM e VIATOR. Irás combater contra o Trauma.

Pois é, derrotas-te a Xu (CC Heart) e ela diz-te existir um jogador melhor que ela. Trata-se do CC King e é quem tem a carta do Gilgamesh, uma das mais belas da colecção. Após derrotares a Xu, fala com a Quistis e, de seguida, dirige-te á enfermaria e fala com a doutora. Agora, vai para o quarto de Squall e escolhe a opção para ele dormir uma sesta.

Espera então que apareça CC King e joga às cartas. É alguém que conheces bem...

Blue Stinger

Ajuda ao leitor: Emanuel Braga
Ref.: 37.6
Do leitor : The Game RIPers

Aqui estão os dígitos de acesso à porta: 0513. A outra não sei.

Jogos N64

Ajuda ao leitor: Rui Gaspar
Ref.: 36.5
Do leitor: The Game Ripers

1080° Snowboarding

Personagem de Cristal
Ganha a corrida no nível de dificuldade "EXPERT" e tens que ser nº 1 na tabela EAD nos modos de "time attack e trick attack". Escolhe Akari Hayami, e pressiona C-ESQUERDA, e depois no A no ecrã de estatísticas.

Personagem de Ouro
Escolhe o "jogador transparente" e completa "Match Race" no nível de dificuldade "EXPERT". Escolhe KENSUKE KIMACHI. pressiona C-CIMA e carrega A no ecrã de estatísticas.

Personagem Panda
Ganha no "Match Race" no nível de dificuldade "EXPERT" e tens que ser nº1 na tabela EAD nos modos de "time attack, trick attack e contest". Escolhe ROB HAYWOOD, pressiona C-DIREITA e depois no A no ecrã de estatísticas.

Turbo Start
Pressiona o direccional para CIMA quando o número 1 estiver quase a desaparecer no princípio da corrida.

Curso "Deadly Fall"
Escolhe "Match Race" e completa todos os cursos em nível "Expert".

Curso "Dragon Cave"
Escolhe "Match Race" e completa todos os cursos em nível "Expert".

Pinguim Snowboard
Escolhe qualquer personagem no ecrã de snowboard e pressiona em C-DOWN e A-2x (esta prancha pode ser usada com o "Crystal, Gold e Panda").

Controlar a Câmara
Pressiona em C-CIMA no ecrã de título ou nos replays instantâneos para ajustar a visão da câmara.
Usa o ANALOG-STICK ou o D-PAD para mover a câmara ou pressiona C-CIMA para voltar à visão normal.

Música Reximada nos Replays
Mexe no ANALOG-STICK durante o replay para fazer uns "scratches" e tornares-te uma rapper.

Extreme-g 2

Venom Bike: 68QCMH3H9HT
Wasp Bike: 55HZ1MH3H9H1
Spectre Bike: HSFDCCV611FV
Todas as Bikes: 3GP8ZKW76ZMW
Todas as Pistas: 8KLSZKW76ZM7
Todas as Bikes, Pistas e Modo a Dois: W7LRGCQ9D6P5/27PVNM6F45S
Modo Espelho:HS3B9BQ9DGPL

V-rally 99

Modo cheat
Pressiona em L+R, C-ESQUERDA, C-DIREITA, L+R no ecrã de "Press Start". Pressiona no botão do "Start" e pressiona em Z e deixa pressionado e no L repetidamente no ecrã de selecção até aparecer "Cheat Mode".

Roller Coaster Tycoon

Ajuda ao leitor: Felipe Rodrigues
Ref.: 36.6
Do leitor: The Game RIPers

Convidado Fotográfico
No nome do convidado mete "Chris Sawyer".

Convidado Artista
No nome do convidado mete "Simon Foster".

Aumentar o Contentamento dos Convidados
No nome do convidado mete "Melanie Warn". Podes renomear os convidados as vezes que quiseres.

Uma Diversão de Borla
No nome do convidado mete "John Mace".

Mega Park
Completa todos os parques em todos os níveis para abrires o "Mega Park".

Dinheiro Extra
Obtém muitos convidados e dinheiro antes de Março do segundo ano. Depois fecha tudo, tudo mesmo durante um ano. Vai aparecer um homenzinho de azul e dá-te uma boa prenda.

Ref. 38.7

Duke Nuken: Time to Kill e FIFA 2000

Queria que me dissessem algumas dicas para o Duke Nuken Time to Kill, driver, FIFA 2000 e queria também que alargassem a parte de Magic The Gathering.
Helder Ferreira

Ref. 38.8

Tomb Raider II

Gostaria que me dissessem como se põe a Lara Croft de TB2 nua e dicas sobre o jogo Football World Manager época 98/99.
Vasco

Broken Sword 2

Ajuda ao leitor: Carlos Coelho
Revista: 31
Do leitor: Tiago Santos

Tens que ordenar os nomes das pessoas por ordem de idades, do mais novo (acho eu) para o mais velho (vê os números que estão antes dos nomes) e depois conta só a primeira letra de cada nome, e irá formar a palavar ALERT.

Final Fantasy VII

Ajuda ao leito: Steve Catarino
Revista: 31
Do leitor: Tiago Santos

Para a Ruby Weapon tens de ter os seguintes items e materias: 3 elixires, 1 ribbon, Ultima Weapon, Sprint Shoes (basta ganhares algumas vezes no Chocobo Race e vires falar com a mulher que está

Atenção: Os nossos contactos!

Caro leitor,
Tome nota da forma como nos pode contactar, como nos pode enviar a sua opinião, as suas dicas, a sua colaboração, qualquer que seja, mesmo um pedido de ajuda.

Por correio:
Super Jogos
Remessa Livre 11016
1032 LISBOA CODEX

Via Internet:
superjogos@mail.sonet.pt

www.ciberlandia.com
(atenção, vão "espreitando" porque um destes dias...)

Por telefone/Fax:
21 793 52 24

Nota:
Caso nos enviem correspondência para os nossos escritórios (Av. da Republica, 83 – 5º, 1050 Lisboa) não se esqueçam de colocar o selo adequado nas cartas mas...
No vosso interesse, enviem-nos antes toda a correspondência para a nossa remessa livre (remessa livre 11016 – 1032 LISBOA CODEX).
É que nesse caso apenas têm de "pegar" num envelope e colocar "lá dentro" a vossa participação, sem necessidade de qualquer selo. Nós pagamos aos CTT com todo o gosto (por vocês, não pelos CTT, claro!).

cá fora e ela dá-tos), W-summon, Knights of Round (imprescindível), Phoenix, Final Atack, Mime e HP Absorb.
Também é obrigatório materias HP e MP plus para teres 9999 de HP e 999 MP. Escolhe um personagem (a escolha mais acertada é Cloud, na minha opinião) e equipa-o com a Ultima Weapon, os Sprint Shoes e HP e MP materias para que fique com energia máxima e equipem as materias da seguinte forma: KOR ligado a HP absorb, Poenix ligado a Final Atack e W-summon ligado a Mime. É muito importante que ligues isto à armadura pois se ligares à Ultima Weapon o KOR não sobe de nível, e isso é importante para o combate com à Emerald Weapon.
Dá inicio ao combate e espera que duas personagens morram (A que escolhes-te para o combate tem que ficar viva, é claro). Quando desaparecerem duas das personagens, a Ruby Weapon provavelmente irá usar os seus tentáculos (acho que a tens que a atacar primeiro mas não tenho a certeza) e aí usas os KOR nos tentáculos e depois na Weapon e depois usas sempre essa táctica utilizando o comando Mime e acho que assim consegues vencer.
Para a Emerald Weapon já é um pouco mais difícil. Tens que ter o Cloud (ou outro personagem se quiseres) equipado como anteriormente mas tem que ter as materias Long Range e Luck Plus. Tens que o por em back row e é aconselhável que esteja num nível superior a 90. Começa o combate e deixa que os personagens que não queres morram. Quando isso acontecer, usa os KOR, e depois utiliza sempre o Mime até aparecerem as pérolas. Provavelmente ela vai usar o Revenge Stamp e o Aire Tam Storm, e se tiveres sorte graças a Luck Plus estes ataques falham. Se não tiveres sorte acho que a Phoenix ligado ao Final Atack te ressuscitam.
Para passares pelo cão, tens que perder naquele jogo quando apanhas o submarino. Depois voltas ao Underwater Reactor e fala com o cão (se fizeres isto não tens direito à materia que ia lá dentro).
Para teres o da Aeris tens que falar com o homem que está a dormir numa caverna perto de Junon (para ires ter com ele, entra com o buggy na Costa del Sol e sais em Junon, e depois passa no rio). Tens que ter o teu de lutas certo, como por exemplo 133, 244, 155 e por aí fora. Vais falar com ele e ele dá-te qualquer. Depois (quando tiveres o Tiny Bronco) vais aquela casa na área de Gongaga (a que está mais afastada)e falas com o homem que lá está (atenção, não é na aldeia de Gongaga mais sim cá fora). Do Vincent está numa gruta no primeiro continente. Só podes lá chegar com o submarino um com o chocobo verde ou preto. Para a Caith Sith,não há nenhum limite 4. Para obter esses limites vais ao ecrã de inventário, aos limites e escolhes os limites que queres. Podes por no limite 2,1,etc. Nas corridas, para correres contra o Joe, acho que tens mais hipóteses na classe S.



Dúvidas

Resposta ao leitor: Valter Gomes
Ref.: 37.10
Do leitor: Tiago Santos

Acho que não vai haver outra sequela ou outro add-on para a saga Tomb Raider. Não te digo porquê porque vais perceber quando chegares ao fim do jogo (tarefa um pouco difícil e também acho que vais ficar um pouco desiludido).

Ref. 38.14

NFS 4: High Stakes

Eu chamo-me Jorge e tenho o jogo NFS4:High Stakes. Acontece o seguinte: tenho um Pentium II e um Pentium III em casa, no PII o jogo corre bem, no PIII dá erro, e o jogo não corre. Será que alguém me pode ajudar?
Jorge Martins

Ref. 38.15

Tomb Raider IV

Meus caros amigos, eu já escrevi para a vossa revista mas agora mando-vos este e-mail, porque encravei no Tomb Raider IV. Não sei qual é o botão para empurrar as múmias. Pelo menos na apresentação do jogo elas são empurradas.
Nuno Gaspar

Ref. 38.16

LULA: The Sex Empire

Gostaria de obter códigos para o jogo Lula " The Sexy Empire ". Tenho este jogo (english) e estou completamente bloqueado no 3º nível...
Stephane Pimentel

Ref. 38.17

Pokemon

Gostava que me dessem um site só para dicas dos pokémon. Eu tenho a versão vermelha e não consigo encontrar a póke flute e o poder para nadar.
João Viegas

Vários Jogos 2

Ajuda à leitora: Marta "Yona" Costa
Ref.: 37.3
Dos leitores: The Game RIPers

1 - Procuras pela casa da Edea's, carregas em Select até aparecer mapa completo. A Sul do mapa, as ilhas de Centra.
No fundo de uma das últimas ilhas, achas a LightHouse, a casa de Matron/Edea's. Fala com ela lá dentro e com o HeadMaster Cid e ela diz-te que tens de ir procurar o barco dos White SeeD, que é onde se encontra Ellone, irmã do Squall.
Para isso sais, mas primeiro apanhas a revista Timber que está no chão, no quarto e fazes Draw também. Sai e entras no Garden que mandas seguir em frente um pouco. Eu, à procura do barco dos White SeeD, demorei 5 horas e tal, é por isso que eu te vou ajudar aqui também.
Mesmo à tua frente existem um grupo de ilhas todas partidas, hás-de ver que existem duas ilhas muito parecidas com dois C's. Num desses nichos está o barco, utiliza muito a tecla L e a R para veres melhor.
Nessa mesma ilha está a casa de Odin, tenta apanhá-lo porque vais precisar para o último boss do jogo.

T.R.I

- Vai até à entrada do templo, no fim do vale, e mergulha na cascata do lado direito.
- Escala a entrada localizada na entrada esquerda do templo. Faz RUN/JUMP/GRAB para ires parar ao outro lado da ponte partida.
- descobre a cascata que tem água na base. Mergulha e depois sobe as rochas da parte esquerda, quando tiveres a sair da água.

Final Fantasy VIII

Ajuda ao leitor: Fernando Franco Rolo
Ref. 37.7

1) Do leitor: Sérgio Cordeiro

A Carta do Alexander pode ser adquirida de Piet na Lunar Base

2) Do leitor: João Cruz

Quem tinha a carta do Alexander, era o doutor que pretendia tratar Rinoa na jornada espacial. De qualquer forma, e visto que já passaste essa fase, podes vir a ganhá-la de outra forma, esta e outras, como a do Laguna que dá 100 heroes!!! No quarto



Ref. 38.6

Pókemon

Primeiro queria pedir socorro no pokémon para a game boy.
Eu não consigo apanhar o Articuno, nem o Zapos muito menos o Moltres, sempre que eu atiro-lhes uma pokéball, uma great ball ou uma ultra ball diz que eu falhei o pokémon, será que alguém me pode ajudar?
Arthur

Ref. 38.13

GT 2 (Psx)

Tenho um pequeno grande problema. Já ganhei todas as provas, todos os campeonatos mas so consegui completar 98.20%.Alguem me poderá explicar porquê ?
Luís Bat.

Ref. 38.9

Pokemon

Estou aqui porque tenho duvidas para o jogo Pokemon - Versão Vermelha do Game Boy.
Na revista número 33 o nosso amigo Lourenço Castro mandou uns truques para o jogo Pokemon. Só que eu já tentei várias vezes apanhar a Ultra Rod e nunca consegui, eu fico vários minutos e o Fishing Guru nunca me dá.
Também neste jogo não consigo pescar o Mew na plataforma onde está MewTwo. Alguém me ajude por favor porque eu gostava muito de saber fazer estes truques.
Rui Moreira - Braga

Ref. 38.10

C&C Tiberian Sun

Gostava de saber se alguém tem o C&C Tiberium Sun e mo pudesse enviar. O meu e-mail é isac_castro@hotmail.com
Isac Castro

Ref. 38.11

Age of Empires 2

Será que alguém me pode ajudar com truques e dicas para o jogo Age of Empires 2 para PC?
José Pedroso

Ref. 38.12

Vários jogos

Será que algum super leitor me pode ajudar com truques e dicas para os seguintes jogos:
Mortal Kombat Trilogy; Loded; Jet Rider; Tony Hank's skateboarding; Star Wars The Phatom Menace; NBA Basketball 2000; Fifa 99
José Pedroso



CD, encontras três portais junto à entrada do Castelo da Ultimécia. Entra no que te leva directamente à praia e aventura-te pela densa floresta até encontrares a Chocobo Shrine (usa a habilidade Enc-none para evitares encontros indesejados).
Agora, no santuário dos chocobos, só tens de agarrar um e partir até ao ponto vermelho do mapa onde está a Ragnarok. Segue a baía a este do continente Esthar pois é o trajecto possível para lá chegar. Aproxima-te da Ragnarok e, em vez de pressionares apenas X para entrar, mantém carregado o triângulo e só depois X, irás encontrar a Xu no hall da nave, e esta irá falar-te da presença dos vários membros dos CC groups que estão espalhados pela nave. Agora só tens de jogar com eles para recuperares cartas perdidas (à excepção da PuPu de nível 5). As CC Diamond têm várias cartas raras como as do Kiros e do Doomtrain que antes só podiam ser obtidas mediante o "Queen of Cards Quest".
Eu transformei a carta do Laguna em 100 heroes e, voltei a ganhá-la das mãos das Diamond (exemplo).



Final Fantasy VIII

Ajuda a João Carlos
Ref.: 37.13
Do leitor: Francisco Vieira

Items - onde os obter:
Adamantine - roubando o boss no Fisher´s Home (cidade no meio do oceano junto à ponte), refinando Minotoar´s Card, e raramante vencendo Adamantoises na Long Horn Island.
Dragon Skin - refinando Grendel Cards (eles estão no Deap Sea Deposit, na Island Closest to Hell ou no Castelo de Ultimecia - tens de os transformar em cartas) ou vencendo Anacondaurs (com elevada potência - que podes encontrar junto à Torre de Dollet)
Fury Fragment - refinando Blue Dragon Cards ou vencendo Ruby Dragons de baixa potência (Deap Sea Deposit e Island Closest to Hell)
Star Fragment - Vencendo Tri-Faces e Iron Giants de alta potência (Deap Sea Deposit, Eshtar e Ultimecia Castle)
Dragon Fang - Vencendo Blue Dragons de alta potência (Island closest to Hell)
Pulse Ammo - Refinando Laser Cannons ou Energy Crystals que podes obter vencendo Elnoyles, Behemots e Ruby Dragons de alta potência (Elnoyles - Lunatic Pandora, Eshtar Walkways e Deap Sea Deposit; Behemots - Tears Point, Eshtar e Deap Sea Deposit; Ruby dragons - Island closest to Hell e Deap Sea Deposit)
Regen Ring - Vencendo Toramas (Eshtar)
Nota: Se tiveres o GF Tonberry com o Familar and Call Shop podes comprar o Regen Ring no Pet Shop de Eshtar.
Energy Crystal - ver Pulse Ammo nesta ajuda.
Turtle Shell - Queres mesmo isso? :)

Tomb Raider IV

Resposta ao leitor: Pedro Jorge
Ref.: 37.12
1) Do leitor: Tiago Santos

Não referiste se referiste se eram para PC ou Playstation. Se eram para Playstation acho que seriam assim: para todos os truques a seguir tens que estar exactamente com Lara virada para norte(consegues fazer isto muito bem se subires para um bloco).
- passar de nível: vai ao ecrã de inventário até load game e pressiona L1,L2,R1,R2 e cima todo junto e depois carrega em triângulo e em seguida fecha o inventário e passa de nível.
- todas as armas: vai até ao large medipack e pressiona as mesmas teclas que pressionaste em cima depois triângulo.
- items ilimitados: vai até ao small medipack e carrega nas mesmas dos truques em cima.

2) Do leitor: José Neves

Quando sobes à parte superior e tens de matar os ninjas, vês em cima de um pilar uma bola castanha, põe-te em posição e dispara contra ela, ao cair vai dar-te a saída desse nível. Quanto aos truques, insiste, pois eu só ao fim de várias tentativas consegui, portanto as indicações que vieram na revista 33 estavam bem, a bússola tem de estar com um aspecto semi fosco e tens de estar voltado para norte, o ponteiro que aponta o norte é o vermelho, eu já vou nas catacumbas, se for preciso mais alguma coisa é só dizer.

Ref. 38.18

Mission Impossible

Alguém me pode ajudar no jogo Mission Impossible? Estou preso no nível Terminal Room, já consigo passar os lasers e chegar à parte de baixo mas depois não sei o que fazer e o guarda apanha-me sempre.
Tiago Santos

Ref. 38.19

Star Wars - Shadows Of The Empire

Caros amigos, sou leitor recente da vossa revista, mas resolvi pedir-lhes ajuda com algumas dicas ou truques para o jogo Shadows Of The Empire. Se me poderem ajudar agradecia imenso.
Carlos Marques

Ref. 38.20

Indiana Jones

No Indiana Jones gostava que me dissessem como é que se mata o 1º boss (do gelo).
Marcelo Rolo

Ref. 38.21

Pokemon

Eu tenho o jogo Pokémon para o GB e tenho algumas duvidas:
- onde está e se apanha o Mew;
- o que é o "gameshark";
- onde arranjo o "gameshark".
Pedro Vivas

Ref. 38.22

Vários

Estou a pedir truques e códigos para os seguintes jogos: FIFA 2000, Speed Busters, Pharaoh, GTA 2, Delta Force e Gangsters. Espero que me possam ajudar
Vítor Cavadas

Ref. 38.24

Midtown Madness Chicago Edition

Se me pudessem arranjar todas as dicas possíveis para o Microsoft Midtown Madness Chicago Edition ficaria muito grato.
José Gilde

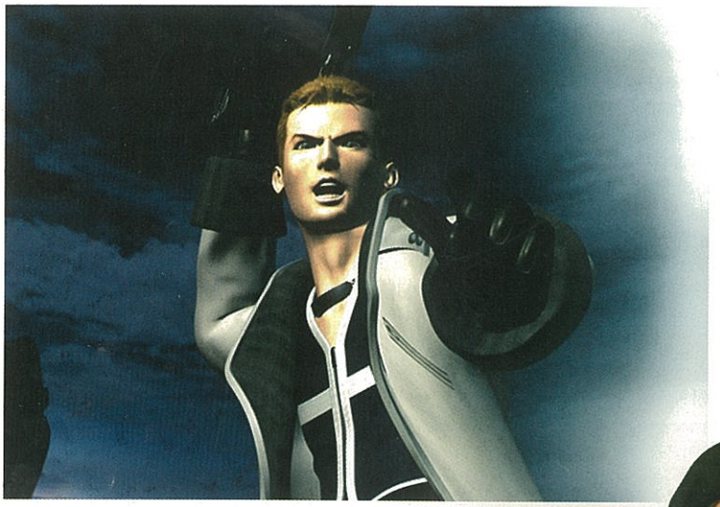
Top de Jogos

Este é o top dos jogos mais preferidos pelos leitores da Super Jogos. São, pelo menos, os que foram votados pelos leitores que se manifestaram.

E, quais os teus 3 jogos preferidos???

1 - Delta Force 2
2 - Championship Manager 2
3 - FIFA 2000

Queremos saber as tuas preferências. Por isso envia-nos os nomes dos teus 3 jogos preferidos.
Por correio:
Super Jogos
Remessa Livre 11016
1032 LISBOA CODEX
Via Internet:
superjogos@mail.sonet.pt
Por telefone/Fax:
21 793 52 24



Final Fantasy VIII

Já não será de todo novidade, mas aqui está o último episódio desta famosa série para computador. Assim vamos têr oportunidade de jogarmos com Squall e a sua equipa numa aventura sem precedentes onde até a forma e o jeito de jogarmos às cartas vai contar para o sucesso das nossas missões.
A Squaresoft melhorou algumas deficiências que o último episódio (o VII) continha na sua versão para computador, as sequências dos filmes correm melhor é um dos exemplos do que melhorou.
Bem agora é só colocar o jogo no vosso computador, fechar a porta para não serem incomodados e deliciarem-se com um dos melhores jogos de aventuras, ajudando Squall e os seu amigos a chegarem ao fim pois o futuro da Humanidade estás nas vossas mãos.
Existem muitas magias, muitos inimigos e muitos enigmas para que passem umas boas horas a jogarem este jogo, espero ter-vos aguçado o vosso apetite devorador por bons jogos e... bem... Squall está-me a chamar! Desculpem, tenho que o ajudar! Até já !



Rollcage Stage II

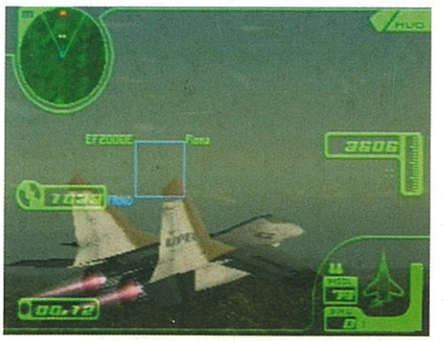
Mais uma corrida completamente louca, é o que a Sony nos oferece com este jogo. Ainda não dá para dizer muito sobre este jogo, pois o que eu descobri e o que me cederam deixa-me às escuras para o descrever melhor mas algumas coisas posso já adiantar:
- Vinte novos carros para andarem a toda a velocidade, novas armas ao nosso alcance e novos modos de jogo.

O jogo pode ser jogado por dois jogadores, ou por um só e... resta-nos esperar por Abril que é a data de saída do jogo para pegarmos nos nossos karts e começarmos com as corridas mais loucas do nosso universo!



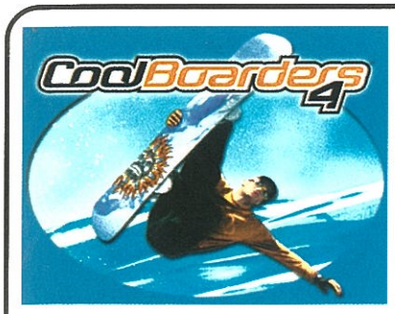
Residente Evil 3: Nemesis

Um dos jogos de "puro terror" mais esperados pelos seus adeptos está a chegar às nossas lojas e realmente este último episódio de Residente Evil é mesmo "aterrador" .
A acção deste jogo resume-se ao seguinte: o pesadelo do último episódio não acabou e a cidade de Raccoon City encontra-se completamente devastada e povoada por terríveis Zombies que percorrem a cidade à procura de novas vítimas. Começamos na pele de Jill Valentine mas, a meio do jogo, somos levados a mudarmos para a pele de Carlos, membro da força de comando enviado por Umbrella para ajudar a acabar com a praga e no final voltamos à pele de Jill outra vez.
Preparem-se para colocarem os vossos nervos em alerta máximo, pois tudo neste jogo deixa-nos realmente em sobressalto constante... a música, o ambiente e a própria narrativa fazem deste jogo um jogo de puro terror total.
Por último não quero deixar de falar nos efeitos especiais que tornam o jogo numa sensação de perigo sempre eminente.



Ace Combat 3

Quem gosta de aviões de combate já deve ter ouvido falar em Ace Combate e o pouco a que eu tive acesso para vos descrever deixa-me realmente com alguma curiosidade.
O jogo é um simulador de aviões de combate onde temos várias missões para ultrapassar e onde iremos mostrar que afinal até sabemos pilotar um Eurofighter que é o modelo de avião a que temos acesso.
Para se jogar com alguma veracidade é necessário termos um "dual shock" para podermos movimentar o nosso caça com mais à vontade e destreza.



Cool Boarders 4

Mais um episódio desta série de acção na neve com muitos saltos à mistura, muitas quedas também e muitas nódoas negras virtuais... também! Bem o que é que melhorou neste jogo em relação os outros três?
Algumas coisas... para já a grande sensação é a inclusão no lote disponível de profissionais da nova sensação e considerado um fenómeno, o jovem de 13 anos apenas Shaun White que é patrocinado pela Burton. O jogo pode ser jogado por um ou dois jogadores e também modo multiplayer por quatro jogadores.
Podemos escolher o nosso modelo de snowboard entre dezenas de bons modelos, criar o nosso próprio jogador, novos saltos, 5 montanhas para desafiarmos em que cada montanha contém um evento especial e... bem, agora é só pegarmos na nossa tábua de snowboard e começarmos a jogar pois quando lerem esta introdução o jogo deve estar mesmo a chegar às lojas.



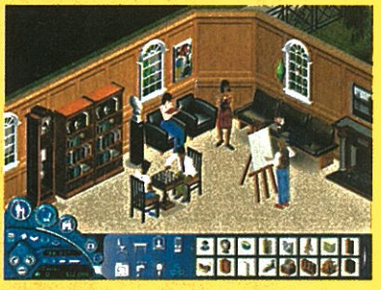


The Sims

Do leitor Luis Filipe



A criadora do jogo "Simcity 3000" criou mais um espectacular jogo do mesmo tipo, mas desta vez não construímos uma cidade, nem uma quinta, mas sim uma família. Como é habito da Maxis, os gráficos e o som melhoraram bastante, ao ponto de os gráficos deixarem de ter um 3D igual ao do "Simcity 3000", mas sim um 3D digno de ter este nome. Primeiro, temos de fazer o papel de arquitecto e planear como vai ser a nossa casa. De seguida temos de controlar a nossa família, criando salas para a família ver televisão, um quarto para as crianças dormirem e brincarem, etc. Tal e qual como qualquer jogo desta "saga", há diversos acidentes, como incêndios na cozinha que te podem destruir, se não agires rápido, toda a tua casa; pode haver divórcios e discussões e pequenas guerras entre as crianças, por isso não penses que o jogo irá ser fácil. Em síntese, este jogo é mais uma boa aposta da Maxis



Colony Wars: Red Sun

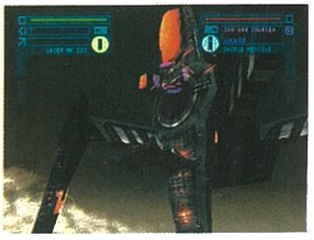
Quem gosta de jogos com naves e combates espaciais deve recordar-se de certeza dos outros dois jogos desta série.
A Pygnosis melhorou algumas coisas em relação ao último episódio e oferece-nos algumas surpresas para este: um novo sistema solar para exploramos, 8 novas naves, 32 armas e 88 novos modelos.
A música é... divinal (segundo os seus autores).







Resumindo um pouco (do pouco que a Pygnosis informa) podemos dizer que somos Alexander Valdemar, um mercenário que durante o jogo vai perseguir a oficial Arquette Diva.



Esperem pelo jogo, penso que para quem gosta de naves e combates vai de certeza gostar dele. O jogo sairá em Março e em princípio quando esta pequena introdução sair, deverá estar a chegar às lojas.

Soldier of Fortune

Chegou finalmente o jogo que vai destronar do primeiro lugar o Quake3 - Arena ou o Unreal Tournament... Soldier of Fortune.
Este jogo é realmente fantástico mas atenção, quem não aguenta emoções fortes pode desistir já... não espere !
Como o jogo é realmente bom os autores colocam à nossa disposição a possibilidade de o jogar no modo mais "light", isto é, sem sangue e com poucas emoções fortes.
Jogar este jogo faz-me recordar quando joguei pela primeira vez Doom, nunca tinha visto nenhum jogo com tal violência !
Soldier of Fortune faz-nos recordar também o primeiro Quake com longos túneis, diversidade de armas disponíveis mas, leva-nos também a comparar com o último Quake pois tal como este, é no modo "multiplayer" que todo o seu poder de acção se abre ao jogador.
Quando pela primeira vez ouvi falar deste jogo, fiquei com uma pontinha de curiosidade e tentei logo que possível começar uma busca intensiva na Internet pelas possíveis imagens disponíveis... realmente eram fantásticas!
Agora que tive a oportunidade de jogar a "demo" senti uma espécie de formigueiro intensivo, quando o jogo carregou pela primeira vez, sem restrições, com todo o seu esplendor imenso e com toda a minha curiosidade ao máximo... não me desiludiu nem um pouco!
Uma música de pôr os nossos nervos em franja, cenários deslumbrantes de nos pôr a pedir mais... e mais, e os bots... sim os nossos oponentes geridos pelo nosso computador que, talvez farto da nossa ignorância, coloca toda a sua raiva naqueles terríveis seres que durante o jogo temos que defrontar.
Os "bots" tal como no Quake3, ganham vida e torna-se num óptimo treino antes de nos lançarmos para a Internet.
Bem penso que vos deixei com água na boca, o jogo deve estar a aparecer nas lojas por isso corram antes que se esgote !

Visita guiada pela In
2 perfeitas horas!!

Power Players (Helder & Michael)

Agora começa a tua aventura no mundo da net, se pretendes desistir, desiste agora porque depois não poderás voltar atrás.
Pensa duas vezes antes de começares e lembra-te que tens pela frente muito "vicio" muito "gozo" e principalmente muito divertimento.
Mas se mesmo assim optaste por entrar, então tudo pode acontecer, e terás pela frente uma viagem Cybergaláctica que nunca irás esquecer... aperta os cintos e Boa sorte.
Em primeiro lugar, antes te conectares à Internet aponta o horário actual num papel.
Liga-te, e escreve no Browser o site: http://www.rdp.pt/ este site irá ligar-te à radio antena 3, carrega no botão correspondente ao programa que tens instalado no teu PC, normalmente utiliza-se o Windows media player, assim terás uma Voz amiga e muita musica ao longo da viagem que te espera.

Iº Passo:

Entre numa nova janela do browser e digita o endereço do altavista (www.altavista.com).
Escolhe a opção que mais te interessa.
1- Vídeo jogos e Warez
2- Musica e Mp3
3- Construção de páginas
4- Emuladores e Roms
5- Cinema
6- Irc e Chat



1- Estou a ver que procuras novidades sobre videojogos e como adoras jogar era bom arranjar um jogo grátis sem muito esforço.
a) Novidades sobre vídeo Jogos
b) Warez e jogos grátis na net

a)Para te manteres informado sobre vídeo jogos já sabes que a revista Super Jogos é obrigatória, mas podes receber ainda mais novidades através de email (newsletters) para já apenas existe uma em português, estou a falar da Game Over do sapo e para te escreveres basta ires a: http://jogos.sapo.pt/Gameover.html
Se já estavas escrito não te preocupes pois ainda tens uma grande viagem pela frente.

Qual a plataforma(s) que possuis ou qual a que mais te interessa.
1- Dreamcast
2- PlayStation
3- Nintendo 64
4- Game Boy

1-Foste afectado pelo sonho da Sega, não é verdade, pois então vou propor-te alguns sites que mais visito.
- www.dreamcastweekly.com/ - Site especialmente dedicado à Dreamcast e também tem uma revista (Magazine) em Newsletter.
- www.totalvideogames.com - também te aconselho este site, apesar de falar de todas as plataformas dá uma grande importância à Dreamcast.
- www.dream-cast.net - este site oficial está muito bom mas não é muito conhecido, por essa razão eu o publico.
- http://www.segadreamcast.net/news/index.html novidades Sega e tudo que tenha a haver com a Dreamcast está neste fabuloso site que merece a tua visita.

Digita a seguinte Frase no altavista: Dvd for Dreamcast

2- Escolheste e muito bem a consola da Sony, com a Psx2 à porta as novidade estão constantemente a aparecer, e se pretendes estar sempre informado aconselho-te os seguintes sites.
- http://www.videogames.com - um dos mais conhecidos sites de vídeo jogos, e um dos melhores sites de jogos do mundo, pesquisem e saibam aqui de todas as novidades.
- http://www.Playstation-europe.com - Este site é o site oficial por isso está sempre actualizado, é sempre bom uma visitinha de vez em quando.
- http://www.pncl.co.uk/~martinc/playstation/ - neste site encontramos dicas para a Psx e novidades sobre o chip Game chark
- http://www.gameshark.com/ - Este site é totalmente dedicado ao Game Shark
- http://www.angelfire.com/or/psxvideo/ - aqui vais encontrar o programa para veres vídeos da Psx no teu pc.



- http://www.Walk.to/Musicstation/ - Neste site que por acaso até é português temos a oportunidade de fazer-mos uma compilação com as melhores músicas da estação e depois recebê-la por correio por um preço fantástico.

- http://www.webt.com/psxcovers/ - Capas da PlayStation, muitas....e mais muitas, vais encontrar a que procuras.

Digita a seguinte palavra no altavista: PocketStation

3- A consola de 64 Bits ainda está viva e não desiste assim facilmente, agora com a chegada do Pokémon as coisas estão a melhorar a olhos vistos para a Nintendo, procura nestes sites:
- http://www.multimania.com/jpnitrous/ - aqui vais encontrar as mais recentes roms para a Nintendo 64 e Mp3, Emuladores e muito mais...
- http://pages.hotbot.com/games/dikachu78/Downloads.html - Serve para fazeres download de roms Pokémon incluindo para a Nintendo 64.
- http://www.interlog.com/~achoi/pokenet/index.html - Mais sobre PiKachu e seus amigos, mais sobre n64 e muito mais...
- http://www.nintendo.com - site oficial da Nintendo, já podem encontrar lá noticias sobre a Dolphin.
- http://www.smiff.clara.net/n64.htm#pack - Esta é uma página pessoal sobre a N64 muito bem realizada todas as visitas têm o seu valor.

Digita a seguinte Frase no altavista: Turok Rage

4- A pequena game Boy está a tornar-se um êxito novamente, muito tempo depois da sua saída, depois do Pocket a Color e em breve a Advance. Vamos esperar...
- http://www.nintendo.com/gameboy - O site oficial da Game boy vais encontrar o que procuras e ficarás actualizado cada vez que a visites.
-http://megaroms.homepage.com/ - As roms é algo que não falta à Gameboy, e este site é exemplo disso.





ternet:









- www.dreamcastweekly.com/ - Site especialmente dedicado à Dreamcast e também tem uma revista (Magazine) em Newsletter.
- www.totalvideogames.com - também te aconselho este site, apesar de falar de todas as plataformas dá uma grande importância à Dreamcast.
- www.dream-cast.net - este site oficial está muito bom mas não é muito conhecido, por essa razão eu o publico.
- http://www.segadreamcast.net/news/index.html novidades Sega e tudo que tenha a haver com a Dreamcast está neste fabuloso site que merece a tua visita.

Digita a seguinte Frase no altavista: Dvd for Dreamcast

2- Escolheste e muito bem a consola da Sony, com a Psx2 à porta as novidade estão constantemente a aparecer, e se pretendes estar sempre informado aconselho-te os seguintes sites.
- http://www.videogames.com - um dos mais conhecidos sites de vídeo jogos, e um dos melhores sites de jogos do mundo, pesquisem e saibam aqui de todas as novidades.
- http://www.Playstation-europe.com - Este site é o site oficial por isso está sempre actualizado, é sempre bom uma visitinha de vez em quando.
- http://www.pncl.co.uk/~martinc/playstation/ - neste site encontramos dicas para a Psx e novidades sobre o chip Game chark
- http://www.gameshark.com/ - Este site é totalmente dedicado ao Game Shark
- http://www.angelfire.com/or/psxvideo/ - aqui vais encontrar o programa para veres vídeos da Psx no teu pc.
- http://www.Walk.to/Musicstation/ - Neste site que por acaso até é português temos a oportunidade de fazer-mos uma compilação com as melhores músicas da estação e depois recebê-la por correio por um preço fantástico.
- http://www.webt.com/psxcovers/ - Capas da PlayStation, muitas....e mais muitas, vais encontrar a que procuras.

Digita a seguinte palavra no altavista: PocketStation

3- A consola de 64 Bits ainda está viva e não desiste assim facilmente, agora com a chegada do Pokémon as coisas estão a melhorar a olhos vistos para a Nintendo, procura nestes sites:
- http://www.multimania.com/jpnitrous/ - aqui vais encontrar as mais recentes roms para a Nintendo 64 e Mp3, Emuladores e muito mais...
- http://pages.hotbot.com/games/dikachu78/Downloads.html - Serve para fazeres download de roms Pokémon incluindo para a Nintendo 64.
- http://www.interlog.com/~achoi/pokenet/index.html - Mais sobre PiKachu e seus amigos, mais sobre n64 e muito mais...
- http://www.nintendo.com - site oficial da Nintendo, já podem encontrar lá notícias sobre a Dolphin.
- http://www.smiff.clara.net/n64.htm#pack - Esta é uma página pessoal sobre a n64 muito bem realizada todas as visitas têm o seu valor.

Digita a seguinte Frase no altavista: Turok Rage

4- A pequena game Boy está a tornar-se um êxito novamente, muito tempo depois da sua saída, depois do Pocket a Color e em breve a Advance. Vamos esperar...
- http://www.nintendo.com/gameboy - O site oficial da Game boy vais encontrar o que procuras e ficarás actualizado cada vez que a visites.
- http://megaroms.homepage.com/ - As roms é algo que não falta à Gameboy, e este site é exemplo disso.
- http://www.geocities.com/TimesSquare/Hangar/1224/gboyroms.htm - é uma magnifica página pessoal com montes de roms para a game boy.
- http://top66.hypermart.net/top/- Top de todo o tipo de roms e uma grande parte é da Game boy.
- http://www.jorsm.com/~beat95/gbc/roms/ - A game Boy color também tem roms incluindo Pokémon.

Digita a seguinte Frase no altavista: Game Boy Advance

a) Existem montes de sites Warez na net mas todos eles vão dar ao mesmo pois para que não haja muitas voltas e poucos resultados vamos deixar-vos com os melhores sites Warez e Crakez que conhecemos.
- http://www.jaznet.com/topsites/ - Aqui está o começar para grandes pesquisas e muitos resultados, o Top. dos melhores sites de Warez.
- http://www.links.net/dox/warez/games/ - Não muito conhecido mas nem menos importante este é um magnifico site de jogos Grátis.
- http://www.crackz.org/crackzz.html - Um site com muitos cracks e muitos jogos Warez.
- http://www.fullwarez.com - O mais conhecido site de warez de todos, é o mais concorrido mas também o mais actualizado.

Digita a seguinte Frase no altavista: Fullz Gamez

1- Estou a ver que procuras novidades sobre videojogos e como adoras jogar era bom arranjar um jogo grátis sem muito esforço.
a) Novidades sobre vídeo Jogos
b) Warez e jogos grátis na net

Para te manteres informado sobre vídeo jogos já sabes que a revista Super Jogos é obrigatória, mas podes receber ainda mais novidades através de email (newsletters) para já apenas existe uma em português, estou a falar da Game Over do sapo e para te escreveres basta ires a: http://jogos.sapo.pt/Gameover.html
Se já estavas escrito não te preocupes pois ainda tens uma grande viagem pela frente.

Qual a plataforma(s) que possuis ou qual a que mais te interessa.
1- Dreamcast
2- PlayStation
3- Nintendo 64
4- Game Boy

1- Foste afectado pelo sonho da sega, não é verdade, pois então vou propor-te alguns sites que mais visito.

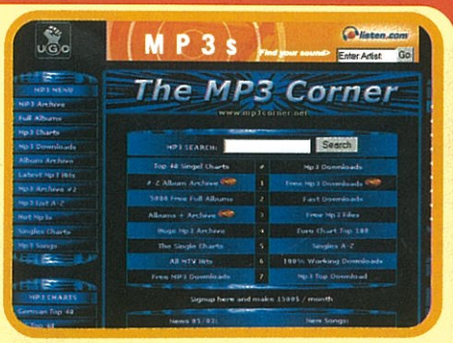
- http://www.geocities.com/TimesSquare/Hangar/1224/gboyroms.htm - é uma magnifica página pessoal com montes de roms para a game boy.
- http://top66.hypermart.net/top/- Top de todo o tipo de roms e uma grande parte é da Game boy.
- http://www.jorsm.com/~beat95/gbc/roms/ - A game Boy color também tem roms incluindo Pokémon.

Digita a seguinte Frase no altavista: Game Boy Advance

a) Existem montes de sites Warez na net mas todos eles vão dar ao mesmo pois para que não aja muitas voltas e poucos resultados vamos deixarmo-vos com os melhores sites Warez e Crakez que conhecemos.
- http://www.jaznet.com/topsites/ - Aqui está o começar para grandes pesquisas e muitos resultados, o Top. dos melhores sites de Warez.
- http://www.links.net/dox/warez/games/ - Não muito conhecido mas nem menos importante este é um magnifico site de jogos Grátis.

On-line

2 - Estou a ver que o que mais te agrada é a Musica, e como adoras Internet vamos "Remixar" os dois e vai dar MP3, por isso vamos lá encontrar os Mp3´s que procuramos sem grande esforço e sem problemas.
- http://www.Mp3sound.com - Sinceramente este é o Site Mp3 que costumo visitar, está sempre actualizado e têm mil e uma musicas, queres mp3 então este site é uma boa escolha.
- http://www.allmp3.com - um motor de busca só de mp3 que tem um grande leque de musicas e um capacidade de procura excelente.
- http://www.mp3place.com - Este é magnifico, é dos melhores sites, tem uma motor de busca e até Top. Mtv.



- http://www.mp3corner.net/ - Este é o cantinho dos Mp3´s está sempre no centro do acontecimento, nunca fica desactualizado e seque o mercado musical melhor do que ninguém.
- http://listen.to/psj - Uma Home Page com qualidade sem qualquer comentário de maior.
- http://www.mpx-heaven.com/a_g_songs.shtml - mais um magnifico site de mP3 que apesar de não ser o melhor está entre os melhores.
- http://www.themusiclover.com/ - Neste site podes encontrar álbuns inteiros em formato mp3.



Digita a seguinte Frase no altavista: Mp3 Rio

3 - Construir páginas na internet é mais fácil do que as destruir mas construir uma página de qualidade já mete alguma experiência, por isso aqui ficam alguns sites para melhorar a tua a minha e a nossa Home Page.
- http://www.Bizland.com - 35 Mb disponíveis é muita fruta, se precisavas de espaço sem pagar o teu problema está resolvido.

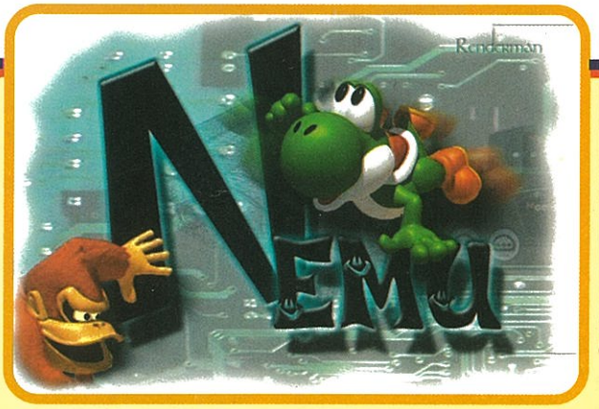


- http://www.webjump.com - Este é um magnifico site para armazenamento de dados e também um bom site para alojamentos de páginas.
- http://www.freestuffcentral.com/ - Neste site encontraremos muitas coisas para ajuda da construção da nossa página pessoal.
- http://www.totallyfreestuff.com/ - Mais um site onde tudo é totalmente grátis e o que não falta é files para download.
- http://www.ocontador.com - Podes aqui criar o teu contador para a tua página em português.
- http://www.guestbook.com - este site serve para criares um guest book grátis na tua Home Page.



- http://www.thefreesite.com/ - TUDO, MAS TUDO GRÁTIS.
- http://filedudesnsiweb.com - Este site serve dispõe de muitos programas ficheiros e afins para Download.

Digita a seguinte Frase no altavista: Webmasters



4 - Roms e emuladores ocupa uma grande parte da rede, existem muitos sites quase todos pessoais mas muitos deles tem uma grande qualidade e com uma grande extensão de roms e Emuladores, são esses os sites que para indicar:
a) Roms e Emuladores Nintendo
b) Roms e Emuladores Sega
c) Emuladores Psx
d) Outros Emuladores e roms

a) Nintendo garante a mais basta quantidade de roms existente na Internet, existem roms e emuladores para todas as consolas da Nintendo, as mais procuradas são as da Nintendo 64 e claro as famosas roms Pokémon para a Gameboy.
- http://www.interlog.com/~achoi/pokenet/index.html - Roms Pokémon e sobre o seus intervenientes, o grande aposta da Nintendo está nesta série animada.
- http://www.smiff.clara.net/n64.htm#pack - Roms Nintendo 64 estão aqui neste site feito por um amador mas com uma grande qualidade.
- http://www.extreme-imports.com/ - para grandes importações directamente da internet para o teu PC.
- http://www.nemu.com/ - Site oficial do emulador Nemu, agora que já não temos o site do ultrahle, teremos que utilizar este.
- http://www.emulationstation.com/emu/indexhigh.html - Todo o tipo de roms e emuladores, para todas as consolas existentes.

Digita a seguinte Frase no altavista: Pokémon Gold

b) A Sega, famosa por todas as suas magnificas consolas que têm vindo a revolucionar o mercado de videojogos também tem direito a emuladores e roms, e pelo que parece muitos e bons, para ter acesso a eles dirijam-se a estes sites:
- http://www.classicgaming.com/emu24x/saturn.html - neste site podem encontrar o emulador da sega saturn, e mais algumas coisas do género, também com bastante qualidade.
- http://www.geocities.com/TimesSquare/Dome/3945/all.html#handheld - Todo o tipo de roms incluindo principalmente muitas e muitas roms e emuladores da sega.
- http://come.to/emulation+ - Mais emuladores mais roms e mais jogos da sega.
- http://www.mcservices.com/bill - A net está repleta de sites de roms e emuladores este e mais um.
- http://brian.emulationworld.com/ - Um magnifico site pessoal que merece a visita de todos nós.
- http://come.to/gregsemulation - Trata-se do site do chefe do emulador da Dreamcast ou seja o site oficial do Nightmare....

Digita a seguinte Frase no altavista: Roms Dreamcast

c) Já existem montes de sites de emuladores para a consola com mais sucesso da década, a PlayStation se não tens a consola e gostas dos jogos que ela dispõe então é melhor utilizares o teu PC para tal, para isso precisas do emulador, aqui estão os sites onde os podes encontrar:
- http://www.Bleem.com/ - Toda a gente conhece este site mas nunca e demais lembrar e relembrar que para todos aqueles que compraram o Cd original Bleem podem neste site tirar o ficheiro actualizado com os novos jogos sem ter de pagar um único tostão.
- http://www.psenu.com/ - Mais um site oficial de outro emulador PlayStation com uma alta qualidade e uma já com o seu mérito ganho.
- http://www.virtualgamestation.comm/ - Outro emulador PlayStation com uma qualidade superior em relação ao bleem mas só para mac.
- http://www.davesclassics.com/ - Pequenos programas e add- on´s para converter vídeos Psx em avi, para fazer compilações das musicas da Psx e etc...
- http://www.hitmen-console.org/ - Outros pequenos programas que têm a ver com a consola da Sony é ver para crer.

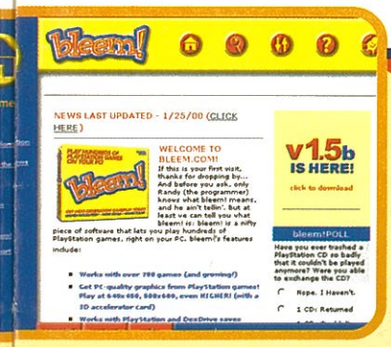
Digita a seguinte Frase no altavista: Bleem! Version 1.5

d) Nesta ultima secção de outros emuladores e roms podemos incluir muitas roms e muitos emuladores. Desde emuladores Arcade,

5 - A 7º Arte fascina-te, e a internet faz parte da tua vida então escolhes te acertadamente o tema Cinema. Os sites que iremos mencionar de seguida serão totalmente dedicados ás estreias, novidades e tudo que tenha a ver com o grande ecrã.
- http://www.warnerlusomundo.pt/ - Este site português mostra-nos todos os cinemas lusomundo existentes em Portugal, com os seus horários, filmes e estreias demostrados.
- http://www.superbock.pt/accao/index.asp - O Super Bock também tem uma parte do seu site dedicado ao cinema, tem como nome "câmaras luzes acção", passem por aqui que não se arrependerão.
- http://www.cinemasandim.web.pt/ - Também em Português, neste site encontram-se criticas aos melhores filmes do mês datas de estreias e muito mais a ver com a sétima arte.
- http://www.medeiafilmes.pt/ - A Media filmes é uma impressa portuguesa de cinema e áudio visuais, se pretendes editar algo a ver com o tema então passa por aqui.
- http://www.cinemadesktopthemes.com/ - Agora já fugindo um pouco ao tema, mas estando falando ainda de cinema, neste magnifico site podemos encontrar os mais diversos desktops themes para o nosso ambiente de trabalho do Windows.
-http://www.generalcinema.com/ - e para ultimo mas não menos importante o general Cinema, outro site que podemos optar se pretendemos estar actualizados sobre o mundo cinematográfico.



Digita a seguinte Frase no altavista: Oscars 99



Spectrum, Camadore, Neo Geo e muitos mais...
- http://www.game8.com/ - Aqui podemos encontrar o top dos mais diversos sites de todo o tipo de roms existentes na net.
- http://www.emux.com/ - Um site bastante famoso para aqueles que perdem os seu tempo on-line a fazer download de roms.
- http://www.romfinder.com/ - Este é um simples mas eficiente procurador de roms, se procuras uma rom há muito tempo e não dás com ela talvez este site te ajude.
- http://www.roms.com/ - Um dos primeiros de emulação existente na net, que tem vindo a melhorar de dia para dia.
- http://www.emulationstation.com/ - Dos tantos sites existentes este é mais um com um monte de roms e emuladores, visitem vão ver que não se arrependem.

Digita a seguinte Frase no altavista: Romz

6 - Para ti fazer amigos, conversar e passar o teu tempo libre a teclar é o melhor que a net te pode nos pode oferecer, então bem vindo ao mundo Irc (e ICQ) Viciados.
- http://www.mirc.com/ - Falamos em Irc, veie-nos logo à cabeça o melhor e mais conhecido programa de conversa o Mirc, a pagina que vos falo é a página oficial do programa e que por acaso até acabou de lançar uma nova versão à pouco, aproveitem e passem por lá.
- http://www.NinjaScript.br/ - O Mirc é muito bom, mas...não é em português, ao contrário do Ninja que apesar de ser português ainda incorpora um monte de funções de ataque defesa e até arte em ascii.
- http://www.tribal.com/powwow/download/ - Esta é a Pagina de download imediato do PowWon um programa de Chat em tempo real que dispõe de mini jogos para jogar com a pessoa com quem estamos a falar.
- http://www.rtis.com/ryan/vdeath.htm - Mais um Script de Irc para ataque e guerra no Irc, tem várias funções e deixa qualquer um K.O.
- http://gamerx.nethosting.com/jvolmax/T-Rex/ - Este é o tão famoso Script T-Rex, precisa do mirc para correr mas trás com ele montes de cores, funções e até uma caixa de piadas.
- http://cornstalk.home.ml.org/ - Este é também um Script para o mirc, com excelentes protecção para flood e com um interface bastante agradável.

Digita a seguinte palavra no altavista: ICQ

Em conclusão

Esperamos que tenhas saído vivo desta alucinante viagem, agora que tudo acabou desconecta-te, marca o tempo final num papel e testa a tua rapidez e a forma como navegas.

Demorei:

15 a 30 m: Rápido de mais, das duas uma: ou moras nos Estados Unidos e a tua linha telefónica é mais rápida do que as linhas da Na sa, ou em vez de surfares só molhaste os pés.

35 a 60 m: Parabéns és muito rápido, mas talvez rápido demais, será que és Humano??!! ou já conheces a net de trás para a frente.

65 a 90 m: Navegas muito bem e com grande eficácia, espero que tenhas encontrado tudo que querias, e que continues a surfar muito e bem.

70 a 120 m: Não foste muito rápido, vê lá se melhoras isso, aconselho-te um rato com rodas "Scroll" para que ganhes algum tempo.

125 a 150 m: Demasiado lento... lentíssimo, deves ter uma ligação muito lenta ou talvez tenhas estado tempo demais a navegar em cada página.

Para acabar quero aproveitar para agradecer ao leitor Carlos Mendes autor do artigo "Jogos Via Internet", a que pertenceu o tema de capa da revista n.º 31 da Cyber Guia, por ter iniciado um tema que completa a Cyber Guia os jogos On-line, por isso peço-vos a vós da redacção e a todos que nos estão a ler para que contribuam para este tema que não deve acabar.

Smiles

Do leitor Leandro José Castro

"Olá pessoal da Super Jogos. Adorei a vossa nova secção manga, e lembrei-me de vos enviar os tão conhecidos (no IRC e não só) smiles com as mais variadas expressões, mas agora em versão Anime, espero que gostem e que façam uso deles."

Smiles estilo anime genéricos:

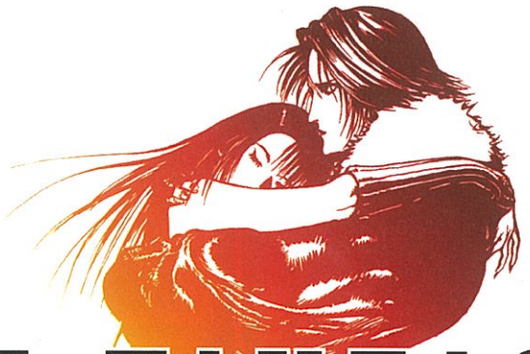
Contente:	^_^
Fúria:	-_-*
Com óculos:	o_o-
A rir:	^o^
Muito zangado:	3_2*
Com óculos pequenos:	i_iø
A dormir.	-_-zz
Com uma gota de suor:	^_^¡
Piscar o olho:	@_^
(ou)	@_-
Surpreendido:	¡_¡
(ou)	á_á
Satisfeito:	ù_ù

Smiles da série Ranma ½:

Akane:	-_-*
Soun:	ø_øi
Ryoga:	=iøi?
Mousse.	@_@-
Shampoo:	I^_^i
Gemma:	V
Kodachi:	^o^ Hohohoho!

Smiles da série Sailor Moon:

Usagi:	/i^_^i\
Sailor Moon:	/i@ù@i\
Pikachu:	^ ^ (o'.'o)



FINAL FANTASY® VIII

Como dizem alguns leitores, não podemos continuar a falar eternamente do Final Fantasy ou do Tomb Raider (!!!).
Sim, é verdade, mas como são jogos que "marcam a diferença", aquí vos deixamos um "especial" FF VIII, para que durante algumas edições possamos dedicar-nos a "outras lides"... isto enquanto muitos de vós se entretêm a acabar este magnifico jogo.

Introdução

Do Leitor Ricardo Serrazina

"Um pequeno resumo para dar a conhecer o jogo aqueles que não o têm e para convencê-los que precisam de comprá-lo... urgente!"
Ricardo

A História

O inicio de toda esta aventura pode ser observado por meio de um FVM em que o herói de toda esta aventura, Squall Leonheart trava uma luta aparentemente mortal com o seu maior rival na escola militar Balamb Garden, Seifer Almasy, onde se pode ver como é que Squall arranjou aquela cicatriz no meio da cara, um "presente" do Seifer. Como consequência de tão trágico "acidente" o nosso protagonista é rapidamente evacuado para a enfermaria da escola. Sendo esse precisamente o mesmo dia em que iria ter um exame de graduação na escola. É aqui que começa esta épica aventura destinada a apaixonar e a "viciar".
Existem várias escolas militares Garden espalhadas por este Universo onde se treinam e fazem soldados todos os dias. Os que conseguirem passar o exame final que constitui na posta em prática de todas as técnicas e estratégias de combate numa situação real, convertem-se em membros de um grupo de tropas de elite conhecido como SeeD. A sua missão será sempre a de ir onde os seus serviços (de aluguer) são requisitados, executar as ordens com eficácia e completar com êxito os seus objectivos.
Terás então de passar com êxito a prova final controlando Squall e outros, para que consigam executar com sucesso uma missão na cidade de Dollet. E é então depois de teres passado essa missão e com efeito o exame final (o qual Seifer não passa) irás para uma celebração onde conhecerás a pessoa que muda a tua vida (... ... ããããããÃÃÃHHH... quer dizer... do... Squall...) e que também te dará a oportunidade de uma primeira missão verdadeira já como SeeD:
unir-se a uma resistência da cidade de Timber e permanecer com ela até conseguir a independência dessa área, expulsando para isso o exército de Galbadia que os oprime. É neste ponto que aparece Rinoa Heartilly, integrante da resistência, um dos grandes mistérios do jogo, e também a pessoa que estava destinada a mudar a vida de Squall. Tudo corria sobre rodas até que o presidente de Galbadia anuncia os seus planos de expansão mais próximos através de uma transmissão televisiva o que significava declarar guerra a todos os países do mundo através da sua união com a "embaixadora de paz", a Feiticeira "Edea". É então que os nossos heróis abruptamente entram pela sala e param a emissão, com a ajuda de Seifer, que é raptado pela Feiticeira Edea. Quais serão os verdadeiros planos de Edea? Será que o Seifer sobreviveu? Qual a verdadeira relação entre o presidente e a Feiticeira? Quem é verdadeiramente Squall?

DESCUBRAM NO PRÓXIMO EPÍSODIO DE ... HÁ! HÁ! HAA! Não, agora a sério isto, é só um pequeno "preview" do que podem esperar com esta maravilha da Square.

O sistema de jogo/ Junction

Como já vem sendo por hábito na Square, à medida que vão aparecendo novas aventuras, o sistema de jogo muda para proporcionar uma maior liberdade aos jogadores. Pois bem, este Final Fantasy 8 não é uma excepção à regra.
Nesta ocasião a mudança passa pelo sistema de menus e opções. Nos FFs anteriores a única coisa que podíamos fazer era subir de nível o personagem agora passamos a controlar uma quantidade enorme de parâmetros que inclui desde a energia dos personagens e todas as suas características de combate (força, resistência, velocidade, magia ...) e estes mesmos parâmetros nas invocações Guardion Forces... monstros místicos que os personagens podem controlar, por meio de um sistema de "Junction" (sistema de equipar energias místicas) em que consiste? Bom, comecemos pelo inicio:
entre aquelas Guardion Forces (GF) que podemos usar encontram-se as clássicas como "Ifrit, Shiva, Odin" assim com outras novas como "Diablos, Pandemonium, Cerberus". O método de os conseguir também é inovador dando mais um aliciante ao jogo, pois primeiro há que dominar o GF em combate, mostrar-lhe quem é o mestre, para que nos jurem eterna obediência e prestem os seus poderes à nossa luta (outro método de os conseguir é roubando-os dos inimigos). Os nossos personagens nada podem fazer senão lutar quando não têm algum GF equipado.
Uma vez equipado podemos usar então as habilidades que completaram os personagens (magia, GF, item, Draw...).
Estes GFs tem pontos de energia e nível de experiência. Ao subirem de nível, aprendem novas habilidades de todo tipo, que poderão acoplar-se aos personagens e aumentar assim seus poderes. Uma novidade muito interessante é a introdução de níveis de afinidade com os personagens; quanto mais um personagem usa um determinado GF mais aumentará a afinidade com ele e assim a eficácia do mesmo em relação a esse personagem. As magias passaram a ser simples energia que se obtêm roubando-as aos inimigos que encontramos no jogo. Estas magias podemos incorporá-las completamente em cada uma das habilidades dos personagens, de modo a que dependendo da natureza da magia o efeito seja



um ou outro (ver secção de magias). Nas passadas aventuras da saga ao derrotarmos os inimigos recebíamos experiência e dinheiro. Em FF8 apenas se recebe experiência para os personagens e GFs, para estes últimos exclusivamente pontos de habilidade para aprenderem novas habilidades. A forma de conseguir dinheiro é fazer parte da elite SeeD como já é mencionado.
As armaduras desaparecem completamente, e as armas não se compram, para ter armas mais potentes só com componentes que se vão recebendo ou roubando dos inimigos e depois usando-os em lojas próprias para fazer "Upgrades" às armas. Para ter conhecimento de armas variadas e mais potentes, revistas do assunto precisam de ser compradas ou encontradas. Por isso como podem ver a clássica técnica de fazer os personagens subir de nível até à invencibilidade é muito mais difícil para não falar impossível pois os inimigos acompanham o aumento de poder conforme o dos personagens.

Magic?

Para todos os aficcionados em cartas "Magic", existe um desafio que é uma constante, ser o maior possuidor de cartas do tipo Magic- "Triple Triad"- sempre que falamos com algum personagem temos a possibilidade de desafiá-lo para um jogo destes simplesmente carregando no "quadrado" (ver secção de Triple Triad).

Chocobo !!???

Neste aparentemente infindável FF8 há também uma sub-aventura que é nada mais nada menos que uma aventura com um "Chicobo"... e o que é um Chicobo? É um personagem ainda mais engraçado que um Chocobo; pois este último é um adulto e o Chicobo é uma cria de Chocobo. Tens acesso a esta aventura assim que apanhares o primeiro chocobo (que agora já não se apanham da forma convencional, e sim numas florestas próprias onde até há negócio; podes pagar para te apanharem um...). Só que para tal é preciso ter uma "PocketStation" para poder jogá-la. Grava-se o jogo no "Memory Card" e depois passa-se a informação para o "PocketStation".
Infelizmente ainda não tive a oportunidade de desfrutar desta pequena maravilha, por isso se já tiveste essa sorte porque não colaboras com uma participação para a "nossa" revista ... "SUPERJOGOS".

Square não decepciona...

Quem diria... com tantas entregas sobre o mesmo assunto, que este FF continuaria a ser cada vez melhor e melhor. É que normalmente quando um jogo, filme... começa com partes " II; III; IV..." parece que trazem com elas uma carga de tédio cada vez maior, vejam o exemplo do tão "querido TOMB RAIDER", quer dizer... tudo bem que os "ATRIBUTOS" da heroína convencem qualquer um, mas os jogos não são só isso, não é? Por isso deviam inovar,... dar algo de novo ao público... ou pelo menos "aumentar os seus ATRIBUTOS" de entrega para entrega, He! He! He!!
Ou então o "ROCKY"... é pá todos sabem que o "Silvester Stallone" é muito bom actor (cof, cof; PETA, cof) e que todos vão ao cinema quando sai um novo filme em que ele é protagonista, mas ouvir, "AAAAAAADRIAAAN" sempre que saía uma nova parte de ROCKY não é muito bem a minha ideia de diversão; ou então ouvir "MY NAME IS BOND,... JAMES BOND"; é pá... eu já perdi a conta de quantas vezes já ouvi isso... Mas aparentemente não é o caso desta empresa que soube muito bem explorar a "galinha dos ovos de ouro". Este jogo assegura várias horas de diversão graças às inúmeras opções novas que incorporam as diversas possibilidades à medida que se vai jogando. Os segredos não faltam, e o intrigante argumento por certo mantê-los-á agarrados à televisão durante e mesmo depois da aventura acabar. Assim deverá levar bastante tempo até acabar o jogo por completo. Altamente recomendável para todo o tipo de "jogão"...

(that´s all folks)
Ricardo Serrazina



Algumas Dicas

Do leitor Ricardo Cordeiro - Baixa da Banheira

"Olá Super Jogos! Sou o Ricardo e venho contribuir com umas dicas para o Final Fantasy 8 que espero que ajudem quem esteja com dificuldades neste jogo."
Ricardo

As Ilhas:

Existem duas ilhas no mapa do jogo que escondem um monte de coisas úteis. A primeira chama-se "Island Closest to Hell" e encontra-se a sudoeste de Deling City, a segunda chama-se "Island Closest to Heaven" e encontra-se a nordeste de Esthar. Em ambas as ilhas enfrentarás inimigos com um nível muito alto que são ideais para subir o nível das tuas personagens. Nestas ilhas existem também muitos draw points escondidos com magias úteis como Ultima, Meteor e Aura (equipa a habilidade Encounter-None do G.F Diablo e percorre as ilhas carregando sucessivamente no botão X).
Nos arredores de Centra, existe um grande deserto e a Sul deste existe uma pequena ilha (só lá podes chegar com a Ragnarok) onde encontrarás o G.F Cactuar. Nessa mesma ilha podes defrontar cactos que te darão 20 AP para os G.F o que faz com que aprendam as habilidades mais rapidamente.

Um Truque:

Agora aqui vai um truque: para subir rapidamente o nível das tuas personagens e G.F: põe na tua equipa a Quistis e outro personagem à tua escolha. Inicia um combate qualquer e tira suficiente energia a Quistis para que ela possa usar os ataques especiais (Limit break). A seguir põe a habilidade Initiative em Quistis e vai para a Island Closest to Hell. Começa um combate, a Quistis deve estar já pronta para a acção (graças à habilidade Initiative) e em Limit break (se não estiver carrega em O repetidamente até que fique), utiliza o limit break da Quistis chamado Degenerator que mata os inimigos de uma só vez e pronto, receberás um monte de experiência tanto para as personagens como para os G.F o que vai ser muito útil na batalha final (tenta por todos os personagens e G.F entre o nível 90 e 100). Um conselho: equipa nas tuas personagens habilidades como str +1 at level up e HP +30 at level up para aumentares a força e saúde das personagens.

Vencer Ultimecia:

E finalmente explico a técnica que utilizei para vencer a "final boss" Ultimecia rapidamente e sem muitos problemas: primeiro assegura-te que estás bem guarnecido de magias Curaga, magias Aura, elixirs e mega elixirs convém também teres as tuas personagens com equipadas com as habilidades Auto-shell e Auto-protect.
Antes do combate equipa 3 personagens e não te preocupes com os outros, assegura-te também que uma das personagens está equipada com a habilidade item. Quando o combate começar verás que Ultimecia escolhe aleatoriamente 3 personagens para o combate, se ela escolher algum personagem que não esteja equipado deixa-o morrer e espera que apareça outro. Quando tiveres os 3 personagens equipados usa o G.F Cerebrus (para poderes curar-te com magias curaga mais rapidamente), e usa a magia Aura em Squall, isto fará com que ele possa usar ataques limit mesmo com a energia no máximo.
Agora utiliza Squall para atacar Ultimecia e os outros personagens para se curarem uns aos outros. Tem cuidado porque na sua última transformação, Ultimecia usará um ataque que deixará todos os personagens com apenas 1 ponto de vida, quando isto acontecer usa os megaelixirs (se já não tiveres nenhum usa elixirs e magias curaga embora seja mais lento).



Mais Dicas

Do leitor Pedro Dias - Mem Martins

"Tal como tinha prometido, agora mando-vos as dicas para o Final Fantasy VIII."
Pedro Dias

Castelo de Ultimecia

O primeiro, Sphinxara, encontra-se nas escadas logo à entrada do castelo. Devem derrotá-lo com ataques normais e tentar sobreviver.

Para encontrarem o segundo, Trauma, devem ir pelo lado direito do local onde estava Sphinxara e entrar na porta. Devem depois descer as escadas e na sala dos quadros devem ler todos os 12 quadros pequenos. Em seguida, basta irem ao quadro grande e responderem Vividarium + Intervigilium + Viator para aparecer o boss.

O terceiro está na prisão, e para lá chegarem basta passarem para a sala seguinte e descerem as escadas. Entrem na primeira porta e apanhem a chave da cela para ele aparecer. Devem derrotar o Red Giant com o GF Diablos. Depois saiam dessa sala e dirijam-se à sala anterior com água, onde devem subir as escadas e mudar de grupo. Levem o segundo grupo para a porta que fica do lado esquerdo do primeiro boss (Sphinxara) e vão até ao elevador, onde devem mudar de grupo. Levem o outro grupo pela porta em cima, à esquerda e passem o corredor com o save point. Ponha-se no elevador para que o segundo grupo possa passar para o outro lado e recolher uma chave. Agora vão até ao local onde enfrentaram o primeiro boss e entrem na porta grande em frente. Quando o candeeiro cair convosco, examinem o alçapão para o abrirem e entrarem na área de outro boss, Tri-Point.

Depois saiam e procurem uma alavanca do lado direito. Mudem aí mesmo de grupo e levem o segundo grupo pela mesma porta e passem pelo candeeiro. Entrem na porta do outro lado para encontrarem Krysta. Levem agora o grupo que está em baixo do candeeiro pela porta em frente. Sigam até passarem por uma ponte onde vêem algo a cair. Voltem agora para trás, até chegarem à sala com água ao pé da prisão e recolham a chave que viram cair, algures dentro da água. Usem-na na porta ao lado para enfrentarem Gargantua. Depois saiam de novo para a sala com a água e usem uma das chaves no mecanismo que retira a água da sala. Em seguida, sigam novamente pela porta grande onde estava o primeiro boss e vão até à fonte. Recolham a chave e recuem até à zona do primeiro boss novamente. Sigam pelo caminho da esquerda e no corredor escuro usem a chave na porta do lado esquerdo. Resolvam o puzzle para enfrentarem mais um boss, Catoplebas.

Agora, devem ir pela porta que fica em baixo do candeeiro, passar a fonte e a ponte de onde caiu a chave e avançar até uma escada em caracol. Subam-na até verem um pêndulo. Saltem para o pêndulo e entrem na passagem para encontrar o último boss, Thiamat. Agora voltem à escada em caracol e prossigam até encontrarem um Save point. Salvem, porque o próximo combate é contra a Ultimecia.

Florestas dos chocobos

1 - norte de Trabia Garden
2 - esquerda de Shumi Village
3 - um pouco a Sul de Shumi Village
4 - Centra, a Este do orfanato
5 - Sul de FH (FISHERMAN'S HORIZON)
6 - Ilha grande em Centra, a Sul de Esthar
7 - Apanhem um chocobo na floresta 1, e sigam para Este até poderem ir pela água. Sigam junto à costa até verem uma zona clara no meio do grande Lago de Esthar Continent, em sentido Sul. Sigam pelas zonas claras da água até chegarem à grande floresta de Esthar. Sigam para Norte e procurem pela floresta secreta dos chocobos.

Omega Weapon

O inimigo mais difícil de todo o jogo. No castelo de Ultimecia é aconselhável matarem todos os 8 bosses primeiro e levarem os 2 grupos para a entrada do castelo.. Levem o grupo mais forte para o pé da fonte no castelo. Mudem para o outro grupo, que deve estar na entrada do castelo. Sigam pela direita do local do primeiro boss e entrem na porta. Desçam as escadas e toquem o sino no fim das escadas 8 devem ver a corda preta). Em seguida, mudem para o outro grupo. Levem o grupo que está na fonte pela porta em frente e na sala seguinte verão Omega Weapon. Aproximem-se dele e... muito boa sorte...

Nota: é recomendado terem as armas e magias mais poderosas do jogo(nomeadamente Aura, Ultima, Flare e Meteor), bem como 9999 hp com todos os personagens.

Ragnarok no 4º CD

Usem o terceiro portal à entrada do castelo de Ultimecia. Entrem na floresta de Esthar e sigam para Norte, até à floresta secreta dos chocobos. Usem o chocobo e vão até ao por-

tal de onde vieram. Sigam para Sul na água ao longo da costa, até poderem subir para terra junto a umas montanhas que ficam muito a Sul, no Centra Continent Passem por um estreito caminho entre essas montanhas e sigam para Sul através do deserto. Agora basta usarem o mapa para encontrarem a localização do Ragnarok.

Puzzle dos vasos

Se forem a Winhill, entrem na mansão e falem com o homem que vos diz que se partiu um vaso. Se querem uma recompensa, eis a localização das peças do vaso:
1 - examinem a armadura na casa dele. Depois levem a perna que está nas escadas pequenas e sairá da armadura um chocobo que deixará cair a peça.
2 - vão ao antigo bar de Raine e no primeiro andar falem com o gato. Depois falem várias vezes com a mulher até ela vos perguntar se sentem a essência das flores brancas que estão no piso de baixo. Vão até ao bar e examinem as flores. Quando virem a imagem de Raine, examinem o gato para obterem a peça.
3 - examinem as flores na casa da senhora idosa.
4 - no caminho dos chocobos, atropelem o chocobo vezes suficientes para que venha a mãe e atropele Squall. Depois recolham todos os itens que o chocobo deixou cair cada vez que foi atropelado. Um deles é a peça.
Vão falar com o homem até que ele vos recompense.

Shumi Village

Primeiro, devem chegar pela primeira vez a Fisherman's Horizon. No caminho do topo antes do elevador, procurem umas escadas escondidas que vos levam a uma zona mais embaixo, onde do lado esquerdo, vão encontrar um pescador. Sejam o mais gentil possível com ele. Depois dirijam-se a Shumi Village assim que poderem. Falem com todos os personagens várias vezes até que o escultor que está a fazer a estátua de Laguna vos peça para encontrarem cinco pedras. Eis a localização:
- Blue stone: esquerda da estátua
- Wind stone: pedra grande junto ao perito em pedras da aldeia (antes do elevador)
- Life Stone: na árvore à direita da casa do Elder
- Shadow Stone: no piso em cima, na sombra do lado direito dos shumis que estão a vender Ultima magic
- Water Stone: casa do artesão, do lado esquerdo. Depois falem com o Elder para obterem o Phoenix Pinion.

Agora saiam da vila e entrem novamente. Falem com os seguintes personagens pela seguinte ordem: Doméstico do Elder, Elder, Moomba, Doméstico, Elder, Doméstico, Artesão e Elder.
Depois dirijam-se até FH entrem na casa do artesão que é a última da cidade. Falem com ele e depois voltem para a vila, onde deverão falar com o artesão. Por fim falem com o Elder e com o pescador. O Elder vai dar-vos outro item. Sigam no jogo até terem o Ragnarok, e depois voltem à vila. Falem com o Elder, e depois dirijam-se ao local da estátua. Esta estará já acabada. Falem com todos os personagens, incluindo o pescador até o Elder vos dizer que quer falar a sós com o doméstico. Nessa altura saiam da área e verão uma sequência com o Elder, o doméstico e Laguna. Acabarão por sair automaticamente da vila. Resta-vos agora encontrar Laguna em Esthar e quando ele estiver no Ragnarok, voltem à vila e falem com todos os personagens.

Ilha mais perto de...

Existem duas estranhas ilhas no jogo que possuem todas as mais poderosas magias do jogo e também criaturas com nível 100 que chegam a ter 90000 HP. A ilha mais perto do inferno é a ilha mais a Oeste do mapa e ailha mais perto do paraíso é uma ilha que se situa a Nordeste do continente de Esthar. As fontes de magias destas ilhas restauram-se numa questão de minutos, e existem às dezenas, quer junto à costa, quer no próprio interior.



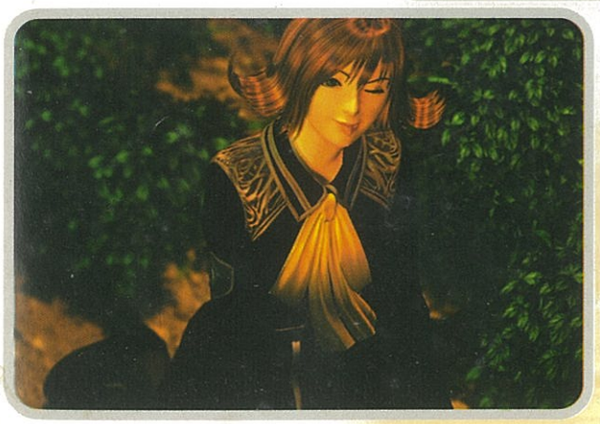
Zona escondida

Sigam para Norte de Esthar com o Ragnarok onde está um campo de forças magnético que vos impedia de prosseguir com o Garden. Um pouco a Oeste, existe uma passagem nas montanhas que é de facto o local onde enfrentaram Ruby dragon com Laguna. Do outro lado fica a Planície de Mordor, onde realizam uma das fases de Segredos no mapa do mundo.

Occult Fans

1 - Biblioteca de Balamb Garden, no início
2 - Esgotos de Delling city
3 - Leiam a parte "Shumi Village". Quando falarem com o pescador, falem correctamente para ele vos dar isto.
4 - Em Esthar, vão à entrada da estação aérea e falem com os dois cidadãos ali ao pé. Vão até ao palácio e falem com o homem à entrada da sala onde está Rinoa no sofá. Quando ele for embora, vai deixar este item atrás.







Os Segredos

Do leitor João Sá - Gondarém

"Olá Super Jogos. Esta é a segunda vez que vos escrevo, e desta vez é para revelar alguns segredos do melhor jogo de sempre, o FFVIII."
João

As Cartas (Rare Cards, CC Group, etc..)

A lista de todas as cartas

Nível 1	Nível 2	Nível 3	Nível 4	Nível 5
Geezard	Grat	Forbidden	Turtapod	Iron Giant
Funguar	Buel	Armadodo	Vysage	Behemoth
Bite Bug	Mesmerize	Tri-Face	T-Rexaur	Chimera
Red Bat	Glacial Eye	Fastitocalon	Bomb	Pupu
Blobra	Behelmel	Snow Lion	Blitz	Elastoid
Gayla	Thrusthaevis	Ochu	Wendigo	GIM47N
Gesper	Anacondaur	SAMO8G	Torama	Malboro
Fastitocalon-F	Creeps	Death Claw	Imp	Ruby Dragon
Blood Soul	Grendel	Cactuar	Blue Dragon	Elnoyle
Caterchipillar	Jelleye	Tonberry	Adamantoise	Tonberry King
Cockatrice	Grand Mantis	Abbyss Worm	Hexadragon	Wedge, Biggs

Nível 6	Nível 7	Nível 8	Nível 9	Nível 10
Fujin, Raijin	Propagator	Chubby Chocobo	Carbuncle	Ward
Elvoret	Jumbo Cactuar	Angelo	Diablos	Kiros
X-ATM 092	Tri-Point	Gilgamesh	Leviathan	Laguna
Granaldo	Gargantua	MiniMog	Odm	Selphie
Gerogero	Mobile Type 8	Chicobo	Pandemona	Quistis
Iguion	Sphinxara	Quezacoti	Cerberus	Irvine
Abadon	Tiamat	Shiva	Alexander	Zeil
Trauma	BGH25IF2	Ifrit	Phoenix	Rinoa
Oilboyle	Red Giant	Siren	Bahamut	Edea
Shumi Tribe	Catoblepas	Sacred	Doomtrain	Seifer
Krysta	Ultima Weapon	Minotaur	Eden	Squall

CC Group

Nome	Local
Jack	Um rapaz que está a andar na entrada do jardim
Club	Um rapaz que está a andar na zona da Cafeteria
Diamond	Duas raparigas que andam juntas na entrada do jardim
Joker	O homem que vende Items no Training Center
Spade	O homem que te deu as 7 primeiras cartas
Heart	É a Xu, desafia-a nos Comandos do jardim
King	Fala com a doutora Kadowaki, e vai dormir, se perderes desafia a Quistis nos comandos do Jardim

NOTA - A Quistis não deve estar no teu Grupo.

Para poder fazer Final Blows:

Burning Rave - Punch Rush, Mach Kick, Punch Drop
Meteor Barret - Punch Rush e Dolphin Blow
Different Beat - Booya, Heel Drop, Mach Kick, Heel Booya
My Final Heaven - Booya, Heel Drop, Mach Kick e Punch Rush

Rare Cards

Carta	Pessoa	Local
1 - Chubby Chocobo	Card Queen	Balamb
2 - Angelo	Watts	White SeeD Ship
3 - Gilgamesh	CC King	Garden
4 - MiniMog	Rapaz a correr	Garden
5 - Chicobo	Chicobo*	Chocobo Forests
6 - Quezacotl	Major Dobe	F.H.
7 - Shiva	Zone**	White SeeD Ship
8 - Siren	Dono do Pub	Dollet
9 - Carbuncle	CC Heart	Garden
10 - Leviathan	CC Joker	Garden
11 - Pandemona	Dono do Hotel	Balamb
12 - Alexander	D. Piet	Espaço
13 - Phoenix	Card Queen	Balamb
14 - Doomtrain	Card Queen	Balamb
15 - Ward	P. Odine	Esthar
16 - Kiros	Card Queen	Balamb
17 - Laguna	Elleone	Espaço
18 - Selphie	A amiga dela	Trabia
19 - Quistis	Trepie Friend 2	Cafeteria
20 - Irvine	Card Queen	Balamb
21 - Zell	Ma. Dincht	Balamb
22 - Rinoa	General Caraway	Dealing City
23 - Edea	Edea	Edea House
24 - Seifer	Cid Kramer	Edea House
25 - Squall	Laguna	Esthar
26 - Pupu	?	?

** - É preciso ir a todas as Chocobo Forests, procurar umas pedras, e depois ir ao santuário dos chocobos. aí, fale com um chicobo, e ele dar-lhe-á a carta.*
*** - É preciso falar com o Zone três vezes e depois dar-lhe a revista "Girl Next Door".*

Limits

Squall

1 - Rough Divide - Já vem com a personagem
2 - Fated Circle - Depois de ter a "Shear Trigger"
3 - Blasting Zone - Depois de ter a "Flame Blade"
4 - Lion Hearf - Depois de ter a "Lion Heart"'

Quistis

Nome do Limit	Item	Quem o Tem
1 - LaserEye		
2 - Ultra Waves	Spider Web	Catherchipillar
3 - Electrocute	Coral Fragment	Cockatrice
4 - Nível?Death	Curse Spike	Tri-Face
5 - Degenerator	Black Hole	Gesper
6 - Aqua Breath	Water Crytal	Fastitocalon
7 - Micro Missiles	Missiles	GIM52A
8 - Acid	Mystery Fluid	Gayla
9 - GatFing Gun	Running Fire	SAMO8G
10 - Fire Breath	Inferno Fang	Ruby Dragon
11 - Bad Breath	Malboro Tentacle	Malboro
12 - Homing Laser	Laser Cannon	Elastoid
13 - White Wind	Whisper	Adamantoise
14 - Mighty Guajd	Barrier	Behemoth
15 - ShockWavePulsar	?	?
16 - Ray Bomb	Power Generator	?

Zell

1 - Dolphin Blow - Combat King 001
2 - Meteor Strike - Combat King 002
3 - Meteor Barret - Combat King 003
4 - Different Beat - Combat King 004
5 - My Final Heaven - Combat King 005



Todas as Guardian Forces



Do leitor António Gonçalves

'Daqui é o António Sérgio Lança Gonçalves outra vez. Desta vez envio a maneira de apanhar todas as GF's do Final Fantasy VIII.
António

GF Quezтalcoatl

- apanha-se no início do jogo quando vasculhas o computador

GF Shiva

- apanha-se no início do jogo quando vasculhas o computador

GF Ifrit

- apanha-se na Fire Cavern.

GF Siren

- apanha-se quando em Dollet lutas contra Elvoret. Basta dar um draw.

GF Diablo

- utilizar o item dado por Cid (Magic Lamp) quando recebem as graduações de Seed (façam save antes de usar).

GF Minotaur

- apanha-se quando vão a Galbadia Tomb. Utilizem o mapa com todas as indicações e visitem todas as extremidades da tumba. No topo do mapa retirem a corrente (fica água a correr). No lado direito enfrentam a primeira parte do combate com os GF's. Do lado esquerdo têm de retirar o pino da parede. Vão ao centro do mapa e lutem.

GF Carbunkle

- perto do fim do 2º CD lutam contra duas estátuas com vida - façam draw a Carbunkle.

GF Leviathan

- quando lutam contra Norg basta darem um draw em Leviathan. Na Shumi Village façam o que lhes pedem e obterão a força de Phoenix (de cada vez que apanham uma pedra falam com o sábio das pedras).

GF Odin

- no Centra Continent existe uma estrutura parecida com uma antena, entrem, resolvam o enigma e lutem contra Odin o mais rápido possível (senão ele mata-vos logo). Ainda nessa estrutura têm o Tonberry King! Basta matarem cerca de 20 Tonberrys que a seguir aparece o tk (para terem a certeza que estão no local certo, só devem subir as primeiras escadas, ou seja aquelas que encontram assim que entram).



GF Pandemonium

- em Balamb, na luta com Fujin e Raijin dar um draw em Pandemonium.

GF Cerberus

- em Galbadia Garden na altura do combate entre gardens vão ao local onde está um feixe de luz, ele está no centro.

GF Cactuar

- numa ilha a sudoeste do mapa há um cacto enorme, cheguem-se perto dele e lutem. (ele é muito forte por isso cuidado).

GF Bahamut

- se puserem o globo como mapa, andem até estar toda a superfície visível coberta com água. Procurem até acharem uma ilha. Aterrem aí com a Ragnarok. Dica: avancem apenas quando o feixe de luz se apagar totalmente e, cheguem-se ao pé do computador. Escolham a terceira opção e lutem.

Ultima Weapon

- na mesma ilha desçam pela árvore e accionem a máquina a vapor.
1º andar (de cima para baixo) - 2 blocos de vapor
2º andar - 2 blocos
3º andar - 1 bloco
4º andar -1 bloco.
Escolher a terceira opção quando se fala com o zell.

GF Eden

- dar um draw em ultima.

GF Grassharobos

- antes de ir para Esthar comprar 60 remedies, transformá-los em remedies plus com medicine level up de Alexander. Roube 6 steel pipes aos gorilas verde amarelos nos vales de Galbadia usando o mug. Apanhar o anel em tears point antes de ocorrer a chuva de monstros! Perto desse local na planície de Esthar enfrentar Malboro e roubar 6 tentáculos. Usar o anel e obter o GF.



E... Sobre o FF IX???

Do leitor Ricardo Serrazina

A Square não descansa, e para prová-lo acabam de anunciar um novo Final Fantasy...
Acaba de sair mesmo há pouco tempo FF8 e já vem a noticia de um novo Final Fantasy. Parece que a Square não quer deixar escapar a sua "galinha dos ovos de ouro" e apressa-se a lançar novas entregas do RPG, mais vendido da historia.

Segundo boatos na Internet o Presidente Shinji Hashimoto da companhia Square confirmou numa entrevista a recente realização de um novo Final Fantasy. O nome da aventura ainda não está confirmado, no entanto já se conhece como sendo o Final Fantasy IX. Pessoalmente eu acho que não é!!!

O novo Final Fantasy como podem ver pelo desenho que acompanha este texto, são passados num ambiente familiar às primeiras 6 aventuras desta saga. Seria de espantar que depois da realidade que deu às ultimas entregas, a saga retroceda ao aspecto da "velha Square".
A magia está de novo na ordem do dia, os cenários são de corte medieval, os monstros fazem parte do quotidiano... demasiados pontos clássicos para ser o Final Fantasy IX (digo isto porque provavelmente quem viu as imagens simplesmente se limitou a chamá-lo assim, e não devemos cair no mesmo erro que o cometido com Final Fantasy Tactics, ao que se denominou no início de Final Fantasy VIII)

As possibilidades que podemos catalogar este novo FF são várias, sendo possível os seguintes títulos:
- Final Fantasy "Gaiden": com este nome há muito se depara a Square, e que finalmente não o colocou em nenhuma entrega. Um jogo que volta às origens do FF, onde podemos desfrutar de um sistema e ambientes mais tradicionais.
- Final Fantasy "Tactics II": o estilo gráfico é muito parecido ao de FFTactics, no entanto os desenhos sugerem cenas da vida quotidiana, sem combates em primeiro lugar. Uma possibilidade para não descartar.
- Final Fantasy I "Remix": muitas situações e personagens parecem não só tradicionais como também tirados directamente do Final Fantasy original. Quem sabe o êxito do Final Fantasy Collection tenha dado à Square a ideia de limpar as teias de aranha do seu título original e melhorá-lo com gráficos e música mais adequados aos tempos que correm.
Uma ideia sem dúvida acertada...

O que será então este novo Final Fantasy !??
Espero descobri-lo em breve...

Final Fantasy VIII (PSX)

Solução do leitor Fábio Daniel Gaspar

"Nesta solução do FF8 (um magnífico jogo com espantosa jogabilidade, boas músicas, brilhante história e gráficos espectaculares...) digo onde encontrar cartas raras. Quem sabe onde se encontram também os Guardian Forces "Doomtrian" e "Omega Weapon"?"

Disco I: Timber

Depois de teres sido apresentado ao líder de "Forest Owes" fala com Watts e desafia-o a um jogo de cartas. Eles jogam a regra Same nessa área e se tu ganhares poderás obter a carta do Angelo (o cão da Rinoa).

Disco 2: D - District Prision

Alguns prisioneiros vão pedir para pagares antes de jogares. Cada um deles vai-te dar items extra, incluindo "potions", "remedies"e ainda o Battle Meter. O tipo no 5º andar tem cartas como Iguion, Biggs e Wedge e Gerogero mas vai-te custar 500 Gil cada vez que jogares.

Disco 2: Balamb Gardem

Na cafetaria estão dois tipos, fala com o tipo da direita e desafia-o a jogar cartas e poderás obter a carta da Quistis. Há um rapaz a correr (a fazer jogging) e que tem uma carta rara chamada Mini Mog.

Disco 2: Fisherman's Horizon

Desafia o Headmaster Cid e se ganhares terás a carta do seifer. Depois de ires pedri desculpa ao Mayor diz a ele para jogar cartas. Podes ganhar a carta do G. F. Queza Cotl, mas vai demorar um bocado para conseguires a carta, porque ele não joga muito com ela. Quando saíres da casa do Mayor vais encontrar Martine que foi banido de Galbadia Garden. Ele confiscou todas as cartas dos Seed's de Galbadia, e tem as cartas de todos os Bosses do Castelo da Ultimecia. Ele é um jogador muito lento e pode ser muito difícil de vencer, por isso tem cuidado ao usar as tuas melhores cartas.

Disco 2: Trabia Garden

Quando fores a Trabia Garden fala com a amiga da Selphie que está junto da fonte. Ela tem a carta da Selphie e tem cuidado com a regra Random.

Disco 2. Balamb

Se tiveres o Zele contigo podes desafiar a mãe dele para jogar cartas. Se tiveres sorte poderás ganhar a carta do Zele mas vai demorar um bocado até a veres. Depois da cidade ter sido libertada do terror de Raijin e Fujim, vai ter com o dono do Hotel de Balamb e pede para jogar às cartas e poderás ver a carta do G. F. Pandemona.

Disco 3: Edea's House

Desafia a Edea para jogar e se conseguires podes ficar com a carta dela. Ela é muito difícil de derrotar por isso grava antes de jogares.

Disco 3: White seed Ship

Zone está a bordo do navio e ele está desesperado por causa da revista "The Girl Next Door" que esta no edifício Timber Maniacs. Ele irá aperceber-se que tens a revista e se a deres de graça ele vai retribuir-te com a carta da Shiva e uma Rename Card.

Disco 3: Esthar

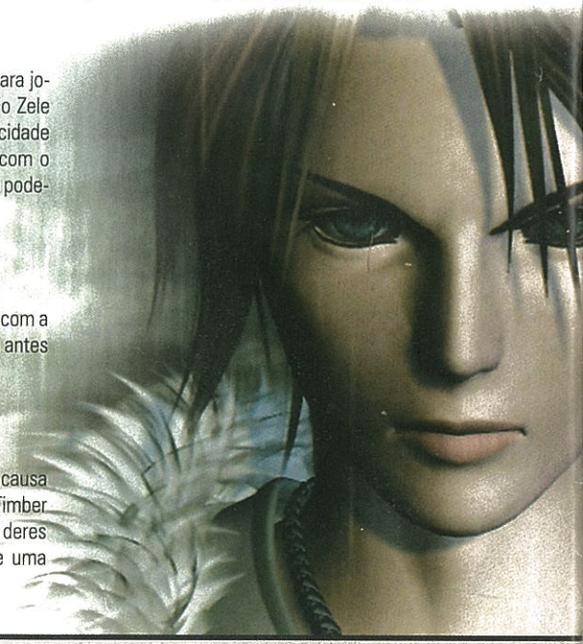
Desafia o Dr. Odine a jogar e quando ganhares vais obter a carta do Ward.

Disco 3: Lunar Base

Aqui podes coleccionar cartas raras, como a carta do G. F. Alexander que a podes obter desafiando o Piet na sala de controlo. Cuidado, porque aqui jogam a regra Random. Outra carta rara é a do Laguna que a Ellone tem em sua posse.

Disco 3: Sorceress Memorial

Quando regressares a Esthar, Squall conhece Laguna, Kiros e Ward dentro do "President's Palace. Joga cartas com Laguna e vais ver que ele tem a carta do Squall.



A Última Weapon

Do leitor: João Cruz
Numa ajuda dedicada à leitora Natália Pires (Ref. 36.4)

A Ultima Weapon é, de facto, um boss muito poderoso. Com o Ultima Beam mata instantaneamente uma das personagens mas não é o boss mais difícil.
Suponho que já tens a Ragnarok, sem ela não serias capaz de chegar a esse boss. Antes de mais vou dar-te uma dica. Vai para a ilha da GF Cactuar (fica ao lado do deserto) para matares os pequenos cactuares que encontras. É que recebes 20 ability points por cada cactuar que matas. Assim poupas tempo a ensinar as habilidades às tuas Guardian Forces.

Agora vamos ao ponto da questão - eliminar a Ultima Weapon, possuidora do Eden, a mais poderosa e estranha GF do lote, capaz de levar o Boost ao máximo.

Eis a minha técnica, pode não ser a melhor, mas foi com ela que venci:

A primeira coisa que deves fazer é conseguir a Gunblade "Lion Heart". Com esta espada, se fizeres o Limit Break Renzokuken e calhar o especial "Lion Heart" podes bem tirar-lhe mais de 100.000 HP.
Para teres essa espada precisas de arranjar 1 Adamantine, 4 Dragon Fangs e 12 Pulse Ammos. Depois dirige-te a uma loja e faz a modificação.

Podes receber Dragon Fangs com a derrota dos Blue Dragons na Ilha "Closest to Hell", que aliás, é um bom local de treino para aumentares o teu nível. Quanto aos Adamantines, podes obter 10 trocando a carta do Minotaur no Card Mod (também é possível de outra forma trocando certos itens, já não sei quais, num dos comandos de habilidades). Para obteres os Pulse Ammos deves reunir 20 cartas do Elnoyle e trocá-las por 2 Energy Crystals no Card Mod, depois utiliza o comando Ammo-RF e troca os Energy Crystals por 20 Pulse Ammos.

A descrição da Lion Heart está no Weapons Mon 1 st. Este livro está na Esthar Book Store. Podes ir lá directamente através da habilidade Call Shop do Tomberie.
Agora deves deixar a GF Leviathan aprender o recover e o Alexander aprender o revive para colocares nas habilidades de uma das personagens que enfrentarão a ultima.

Prepara auras ou aura stones (para limit breaks imediatos) e heroes (podes trocar a carta do Laguna por 100 heroes caso não tenhas nenhum). Holy wars são também muito úteis.
Prepara os HP + ou atribui as melhores magias às tuas características para ficares com o máximo de vida em todas as personagens. 100 Regens, por exemplo, dão um bom aumento de HP.
Agora vai ao status do Squall e põe em manual o limit break. Caso não saibas tirar o máximo do Renzokuken no modo manual, eu digo-te como, basta carregar em RI ao mesmo tempo que Squall atinge o inimigo com a espada, nada de carregar à sorte no botão. Se o fizeres bem, os danos serão duplicados.

Eis as principais características que eu atribuí às personagens:
Squall - nível 100, 9999HP, com item, draw, Str +40%, Str + 60% e Auto-Haste.
Rinoa - nível 100, 9999HP, com os comandos item, revive e recover.
Zell - nível 100, 9999HP, com os comandos item, draw e Kamikaze. Não experimentei a habilidade Level Down mas podia resultar.

No combate, começa por extrair o Eden, de seguida dá ao Squall uma aura ou aura stone e só depois é que lhe deves dar um heroe (atenção que é por tempo limite). Neste combate, Squall deve ser a personagem de ataque, Rinoa fica a garantir a defesa e saúde do grupo e Zell fica a apoiar Squall com os itens. Faz todos os Renzokukens que puderes e a Ultima não resistirá muito tempo. Podes também apoiar-te nas tuas GFs, de todas elas, o Cactuar é quem mais danos pode dar ao inimigo, cerca de 1 0.000HP se estiver em nível 100. Não se trata do combate mais difícil do jogo, até porque há ainda uma Omega Weapon, que é bem mais difícil, mas este é, sem dúvida, um dos combates mais emocionantes.

Pc Cd-Rom

Dicas do leitor Bruno Mendes

Army Men

Pressione ESC, e depois estes códigos:
aeroballistics - Suporte aéreo.
invulnerable - Faz com que o Sarge seja invulnerável.
kahuna - Explosões, vistas e modo Deus.
occultation - Modo Escondido.
omnisicient - Acciona a vista.
paralysis - "Pins foes" no sitio.
plethora - Munições.
pyromancer - Acciona o botão direito para explosões.
succumb - Perdes o Senário.
telekinetic - Teleporta o Sarge.
triumph - Vences o Senário.

Blood 2

Pressione "T" enquanto jogas escreve:
MPGOD - Modo Deus.
MPKFA - Muitas Armas.
MPAMMO - Munições.
MPCLIP - Modo Espectador.
MPHEALTHY - Vida ao máximo.
MPWHEREAMI - Diz-te as coordenadas.
MPHIDEME - ???
MPBEEFCAKE - Aumenta o teu Poder.
MPKILLEMALL - Mata todos os monstros do nível.
MPSPEEDUP - Aumenta velocidade (1..5).
MPSTRONGER - Aumenta a força (1..5).
MPCALEB - Muda para Caleb.
MPOPHELIA - Muda para Ophelia.
MPISHMAEL - Muda para Ishmael
MPGABBY - Muda para Gabriella
MPBERETTA - Dá-te Beretta, duas vezes e terás armas duplas.
MPSUBMACHINEGUN - Dá-te Submachinegun, duas vezes e terás armas duplas.
MPFLAREGUN - Dá-te Flaregun, duas vezes e terás armas duplas.
MPSHOTGUN - Dá-te Shotgun
MPSNIPERRIFLE - Dá-te Sniper Rifle
MPHOWITZER - Dá-te Howitzer
MPNAPALMCANNON - Dá-te Napalm Cannon
MPSINGULARITY - Dá-te Singularity Generator
MPASSAULTRIFLE - Dá-te Assault Rifle
MPBUGBUSTER - Dá-te Bug buster
MPMINIGUN - Dá-te Minigun
MPLASERRIFLE - Dá-te Cobalco Laser Rifle
MPTESLACANNON - Dá-te Tesla Cannon
MPVOODOO - Dá-te Voodoo Doll
MPTHEORB - Dá-te The Orb
MPLIFELEECH - Dá-te Life Leech
MPGOBLE - Diz 'Brian L. Goble is a programming god!'
MPSCORPIO - Diz 'Brian L. Goble is a programming god!'
MPTOTARO - Diz 'Jim Totaro is da man!'
MPSUPERZUG - ?
MPGOSHOPPING - Dá-te todos os items.
MPNICENURSE - Dá-te +25 vida.
MPREALLYNICENURSE - Dá-te 300 vida.
MPWARD - Dá-te 25 armadora.
MPNEWCROWARD - Dá-te 100 armadora.
MPCARBONFIBER - Dá-te Willpower Powerup.
MPTAKEOFFSHOES - Ficas invisivel.
MPHERKERMUR - Dá-te Triple Damage Powerup.
MPBEANSOFCOOLNESS - Dá-te uma boa selecção de armas.



Carmaggedon 2: Carpocalypse Now

Estes procedimento envolve editar um ficheiro do jogo; cria uma cópia de segurança do ficheiro antes de continuar.

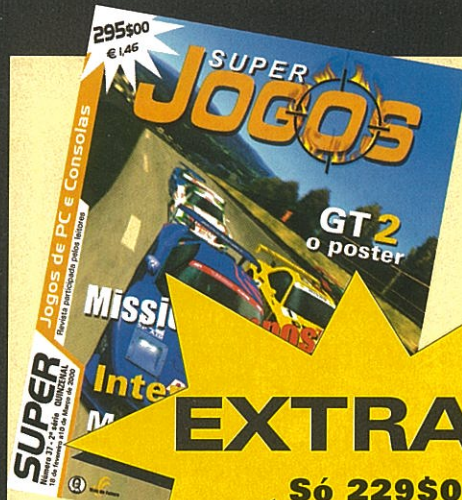
Mais créditos por pedestres: Usando um editor de texto, edite o ficheiro "settings.txt" localizado no diretório "data\peds". Mude os três números antes em "// Points score per ped (each level)" para depois entrar com os três números maiores.
Isto mudará o número de créditos que você receberá por cada pedestre morto.
Mais tempo por pedestre: Usando um editor de texto, edite o ficheiro "settings.txt" localizado no directório "data\peds". Mude os três números antes em "// Time score per ped (each level)" antes de entrar com os três números maiores. Isto mudará o tempo por pedestre morto.
Códigos de fraude: Durante o jogo, escreva um dos seguintes códigos para activar a função de batota correspondente:
SMARTBASTARD - Corrida completa
TILTY - Modo Pinball
WATERSPORT - Habilidades Subaquáticas
WOTATWATAMI - Pneus engraxados
STIFFSPASMS - Cadáveres mutantes
BIGDANGLE - Rabo mutante
LEMMINGIZE - Pedestres estúpidos
MRMAINWARING - Pedestre em pânico
WETWET - Credito bónus

G B

Dicas do leitor António Fernandes

Pokemon

Apanhar o Missingno
Precisam de um Pokemon com a Fly e outro com Surf. Voem até à Viridian City e falem com o homem que nos ensina a apanhar Pokemons e respondam-lhe primeiro não, voltem a falar-lhe e respondam-lhe que sim. Agora voem para Cinnabar Island usem o Surf, surfem até à berma direita da ilha (na água do lado direito desta ilha) e junto a esta estejam sempre a andar para cima e para baixo (na água) e irá aparecer o Missingno entre outros Pokemons muito fortes.
Há um erro na nº35 sobre a Master Ball: nós podemos capturar o Mewtwo sem ser com a Master Ball e esta só serve para apanhar o Snorlax.



EXTRA
Só 229$00

Sabia que...
Pode poupar até 1.460$00 !!!

Basta fazer AGORA a sua ASSINATURA!

Ofertas Adicionais:
Para além do desconto efectivo no preço de capa desta revista, ao efectuar a sua assinatura oferecemos-lhe ainda:

- **1 Cartão de membro do Clube de Informáticos**
- **1 Página Presença na Internet**

Boletim de Assinaturas

Assinatura Anual (24 ed.) a partir do nº___ ☐ **5.500$00**
Assinatura Semestral (12 ed.) a partir do nº___ ☐ **2.880$00**

Nome:
Morada:
Código Postal:
Envio ☐ Vale Postal ou
☐ Cheque
à ordem de Vias do Futuro, Lda.
☐ Debitem no meu Cartão de Crédito nº
Valid.

NÃO SÃO ACEITES OS CARTÕES VISA ELECTRON OU MULTIBANCO

Preencha e envie este cupão num envelope, sem necessidade de selo para:
Super Jogos
REMESSA LIVRE 11016 – 1032 LISBOA CODEX

Complete a sua Colecção

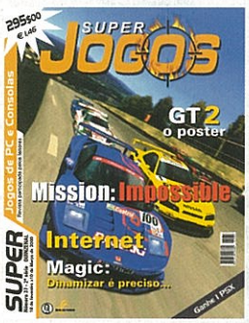
Cada revista: 290$00

Pacote 6 revistas:
1560$00

Pacote 12 revistas:
2880$00

Pacote 18 revistas:
3960$00

Pacote 24 revistas:
4800$00





31



32



33



34



35



36

Todos os outros números encontram-se diponiveis.

Edições anteriores

INDICAR QUAIS OS NÚMEROS PRETENDIDOS

Nome:

Morada:

Código Postal:

Envio ☐ Vale Postal ou
☐ Cheque
à ordem de Vias do Futuro, Lda.
☐ Debitem no meu Cartão de Crédito nº

Valid.

NÃO SÃO ACEITES OS CARTÕES VISA ELECTRON OU MULTIBANCO

Preencha e envie este cupão num envelope, sem necessidade de selo para:

Super Jogos
REMESSA LIVRE 11016 – 1032 LISBOA CODEX

TINGTING - Reparações de graça
STOPSNATCH - Mudança de Relógio
MOONINGMINNIE- Gravidade Lunar
CLINTONCO - Hot Rod
FASTBAST - Pedestre com Turbo
STICKYTYRES - Subir paredes
GOODHEAD - Pedestre com cabeça estúpida
EVENINGOCCIFER - Conduzir bêbado
TIMMYTITTY - Bónus de tempo
ZAZAZ - Matador de Pedestres
POWPOW - Repulsor de oponentes

Delta Force

Durante o jogo, carregue em "`" para mostrar a consola. Então, digite um dos seguintes códigos para activar a função de truque correspondente:
iwillsurvive - Invencibilidade (God mode)
takeittothelimit - Munição completa
raindropskeepfallinonmyhead - Permite chamar Arty
hitmewithyourbestshot - CPU especialista
closetoyou - Desconhecido

Dicas do leitor Pedro Rodrigues

Tomb Raider IV

Alguns crânios que se encontram no jogo, na parte do treino, estão em:
O primeiro está logo no princípio, do lado esquerdo.
O segundo está na água, por baixo do local onde nos dão instruções para o primeiro salto.
O terceiro está, junto à água por baixo da zona dos três saltos.
O quarto está na água, na zona do treino de natação, no meio do lago depois do repuxo.
O quinto está junto ao local onde encontras o touros.
O sexto está ao pé de uns picos grandes, que à volta te vão tirando vida, do lado direito depois de matar os touros.
O sétimo está na primeira vez em que tens de gatinhar, no túnel à uma entrada à direita e é aí que ele se encontra.

Dicas do leitor Vítor Ligeiro

Interstate'82

Todos estes códigos estão acessíveis a partir do ecrã Simulação [ESC]. Para os activar escreva o nome correspondente e depois volte a pressionar [ESC] para regressar à simulação.
KISS - Destruir o veículo para que se está a apontar;
LOVE - Destruir todos os inimigos no radar;
CUDDLE - Invencibilidade para o veículo;
HUGS - Invencibilidade para os amigáveis;
CARESS - Munições ao máximo;
IMLAME - Ganhar missão;
SYRUP - Congelar veículos;
MRFREEZE - Congelar tempo;
AI NUKEME - Suicídio.

Dicas do leitor Alexandre Pereira

Worms2

Adquirir "Super Armas": Digitar "baabaa" enquanto o jogo decorre.
Jogar com uma "Super Equipa": Digitar "TEAM17Micro Prose" como nome de equipa.

Desactive a tecla [Caps Lock] e active a tecla [Num Lock]. O "*" tem que ser introduzido no bloco numérico do teclado. Os códigos devem ser introduzidos rapidamente e seguidos da tecla [BackSpace]. Se funcionar é possível verificar-se a palavra "OK" no ecrã, caso não funcione tente outra vez.
redblood- Minhocas sangram
godmode- Pontos ilimitados
supershopper- Armas especiais
sheepheaven- Armas muito especiais!!!!
backflip- prima [Backspace] duas vezes e verá!!!!
highjump- Saltos muitos altos
suicidebomber- Bombista suicida em vez de "Kamikaze"



Dicas do leitor Miguel Abrantes

Final Fantasy VIII

Como obter 100 megaelixires- Este truque dá bastante jeito para o boss final do jogo, basta converteram a carta do bahamut, que ganham quando o matam na ilha secreta na parte inferior esquerda do mapa...
Como obter item's raros mais facilmente- Aprenda a magia do bahamut rare item.
Como ir às lojas que já tenhas visitado, mas no 4º cd- Aprende as abilities do GF Tonberry, quer pode ser encontrada matando +- 20 tonberry's na zona onde se apanha Odin, um edifício com uma pirâmide perto da Edea's house, mas na ilha para cima...

Dicas do leitor Vítor Ligeiro

Pharaoh

Editar Propriedades - Com o Windows Explorer procure o ficheiro Pharaoh_Model_Normal.txt. Clique com o botão direito do rato neste ficheiro, seleccione as propriedades e desactive a caixa read only. Abra o ficheiro com o notepad e edite as propriedades que quiser. Grave o ficheiro e marque-o como read only antes de jogar.
Aumentar a População - Durante o jogo pressione Ctrl+Alt+Shift+C e escreva help homeless para juntar os desalojados à população.
Completar Nível - Se quiser terminar o nível, chame a caixa Cheat e escreva pharaoh's tomb.

Dicas de Pedro Fernandes

Half Life

Entre no Half Life usando "hl.exe -console".
Podes fazer isto modificando o atalho nas propriedades do windows para o jogo e inserir "-console" ao fim do "Target" (ou do ficheiro para correr).
O comando /give trabalha se começares o jogo com o parâmetro -dev -console, o código para imortalidade e a dica para mudar o mapa só funcionarão com o parâmetro -console .
Talvez tenhas de escrever "sv_cheats 1" na console primeiro.
Os comandos seguintes estão disponíveis na console:
IMPULSE 101 -Todas as armas e munições.
/GOD - modo invencível.
/NOCLIP - modo de passar pelas paredes/voar.
/MAP xxxx - vai para o mapa xxxx. Aqui vai a lista de mapas:

Single Player:

c0a0; c0a0a; c0a0b; c0a0c; c0a0d; c0a0e; c1a0; c1a0a;



PLAYSTATION

Sonic CD

Introduza as seguintes passwords no ecrã Start:
Teste de som- Baixo, Baixo, Esquerda, Direita, Espaço
Pontuações máximas- Direita, Direita, Cima, Cima, Baixo, Espaço
Seleccionar nível- Cima, Baixo, Baixo, Esquerda, Direita, Espaço

A Bug`s Life

Vidas infinitas: Pressiona R1, X e L2 no menu principal para teres vidas infinitas. Ouvirás um som que confirma o truque.

Crash Bandicoot 3

Nível escondido: No nível Road Crash destroi o sinal alienígena. Terá agora acesso ao nível Hot Coco.
Nível 32: No nível 11, senta-te no diamante amarelo e avança até à área onde o dinossauro gigante persegue Crash. Deixa-te apanhar pelo segundo Peterodáctilo para aceder directamente ao nível 32.

Coll Boarders3

Todas as pistas: Introduza a password wonitall no modo Tournament e depois pressiona triângulo.
Cabeças Grandes: Introduz a password bigheads no modo Tournament e depois pressiona triângulo.
Todas as pranchas: Introduz a password open_em no modo tournament e depois pessiona triângulo.

Bomberman World

Códigos de acesso:
Nível 1 7327
Nível 2 9717
Nível 3 5211
Nível 4 1814
Nível 5 1029



Níveis especiais:
Especial vs mode 5656
Special battle mode 4989
Battle royal mode 1616
Maniac mode 4622

Tekken 2

Enquanto o cursor estiver em cima do jogador favorito carregue (em simultâneo) L1 e L2.

c1a0b; c1a0c; c1a0d; c1a0e; c1a1; c1a1a; c1a1b; c1a1c; c1a1d; c1a1f; c1a2; c1a2a; c1a2b; c1a2c; c1a2d; c1a3; c1a3a; c1a3b; c1a3c; c1a3d; c1a4; c1a4b; c1a4d; c1a4e; c1a4f; c1a4g; c1a4i; c1a4j; c1a4k; c2a1; c2a1a; c2a1b; c2a2; c2a2a; c2a2b1; c2a2b2; c2a2c; c2a2d; c2a2e; c2a2f; c2a2g; c2a2h; c2a3; c2a3a; c2a3b; c2a3c; c2a3d; c2a3e; c2a4; c2a4a; c2a4b; c2a4c; c2a4d; c2a4e; c2a4f; c2a4g; c2a5; c2a5a; c2a5b; c2a5c; c2a5d; c2a5e; c2a5f; c2a5g; c2a5w; c2a5x; c3a1; c3a1a; c3a1b; c3a2; c3a2a; c3a2b; c3a2c; c3a2d; c3a2e; c3a2f; c4a1; c4a1a; c4a1b; c4a1c; c4a1d; c4a1e; c4a1f; c4a2; c4a2a; c4a2b; c4a3; c5a1.

Multiplayer/Deathmatch:

boot_camp; bounce; datacore; lambda_bunker; snark_pit; stalkyard; subtransit; undertow

Hazard Course:

t0a0; t0a0a; t0a0b; t0a0b1;t0a0b2 ; t0a0c ; t0a0d
/GIVE xxxx - dá o item xxxx.os seguintes items estão disponíveis:
item_airtank;
item_antidote;
item_battery;
item_healthkit;
item_longjump;
item_security;
item_sodacan;
item_suit;
ammo_357;
ammo_9mmAR;
ammo_9mmbox;
ammo_9mmclip;
ammo_Argrenades;
ammo_buckshot;
ammo_crossbow;
ammo_egonclip;
ammo_gaussclip;
ammo_glockclip;
ammo_mp5clip;
ammo_mp5grenades;
ammo_rpgclip;
weapon_357;
weapon_9mmAR;
weapon_9mmhandgun;
weapon_crossbow;
weapon_crowbar;
weapon_egon;
weapon_gauss;
weapon_glock;
weapon_handgrenade;
weapon_hornetgun;
weapon_mp5;
weapon_python;
weapon_rpg;
weapon_satchel;
weapon_shotgun;
weapon_snark;
weapon_tripmine;
weapon_quantumdestabilizer



Sin

Carrega em [\] e depois escreve:
HEALTH 999 - energia a 999.
WUSS - todas as armas.
SUPERFUZZ - modo Deus.
NOCOLLISION - atravessar paredes.

Small Soldiers

Durante o jogo carreguem nas seguintes teclas [Con-trol]+[Shift]+X+S - primeiro larguem o `S` e depois as restantes. Uma linha vermelha irá aparecer no cante inferior esquerdo do ecrã onde poderão escrever os seguintes códigos:
toys `x` - dá o n.º de bonecos desejados.
clear - Limpa o efeito `fog of war`.
mcleod 1- Modo God ligado.
mcleod 0 - Modo God desligado.

M.D.K.

Carregue em [F1], escreva os códigos e depois prima [Enter] ou [Esc] :
Healme - saúde ao máximo.
Iliketolob - dá morteiros.
Ineedabiggun - dá a arma grande.

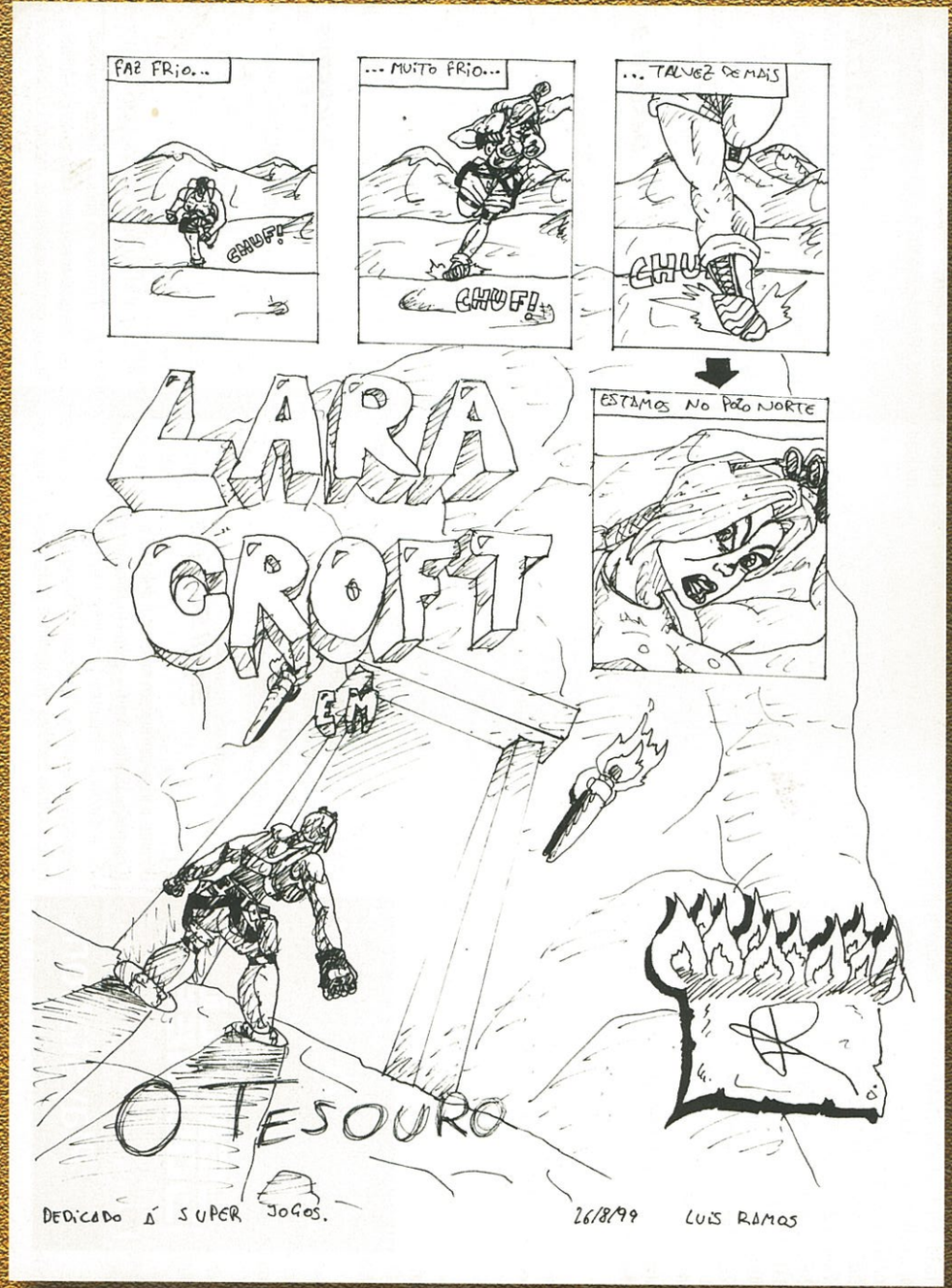
Descent 3

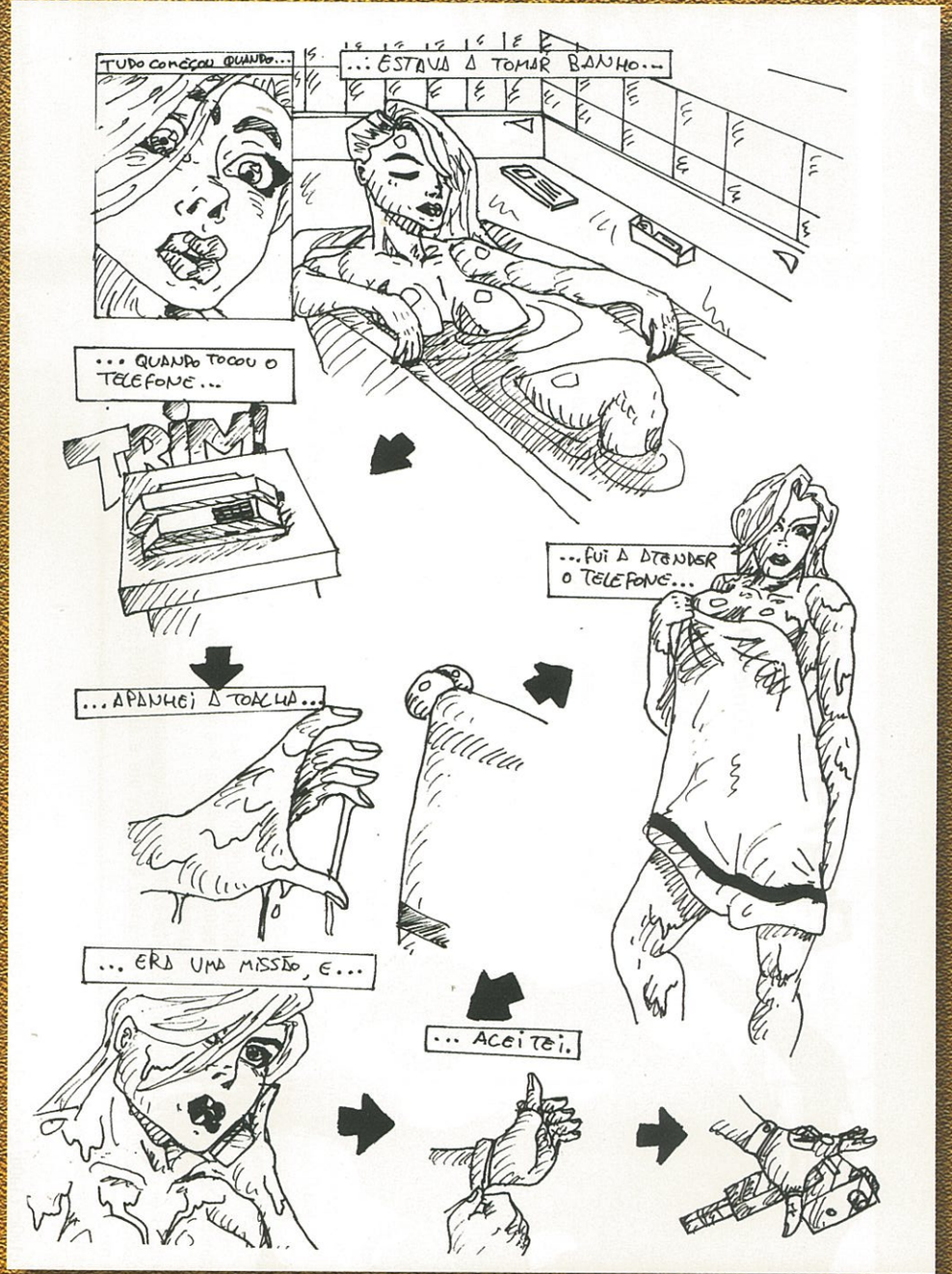
IveGotIt - dá todas as armas, escudos e munições.
BurgerGod -modo God.
TreeSquid- mostra todo o mapa.
MoreClang- salta de nível.
DeadOfNight- mata todos os bots.
Testicus- invisível.

Dicas do leitor Luis Tereso

Trickstyle

Introduz os seguintes códigos no ecrã "Cheats" :
Citybeacons - Ganhar tudo.
Inflatedego - Modo "Big head".
Iwish - Tempo ilimitado.
Tearound - Ganhar sempre.
Travolta - Movimentos "Power-up".
Extra boards:
Combat Board - Tens de ganhar ao boss do Reino Unido(UK).
Speed Board - Tens de ganhar ao boss da pista do E.U.A.(US).
Trick board - Tens de ganhar na pista do Japão.

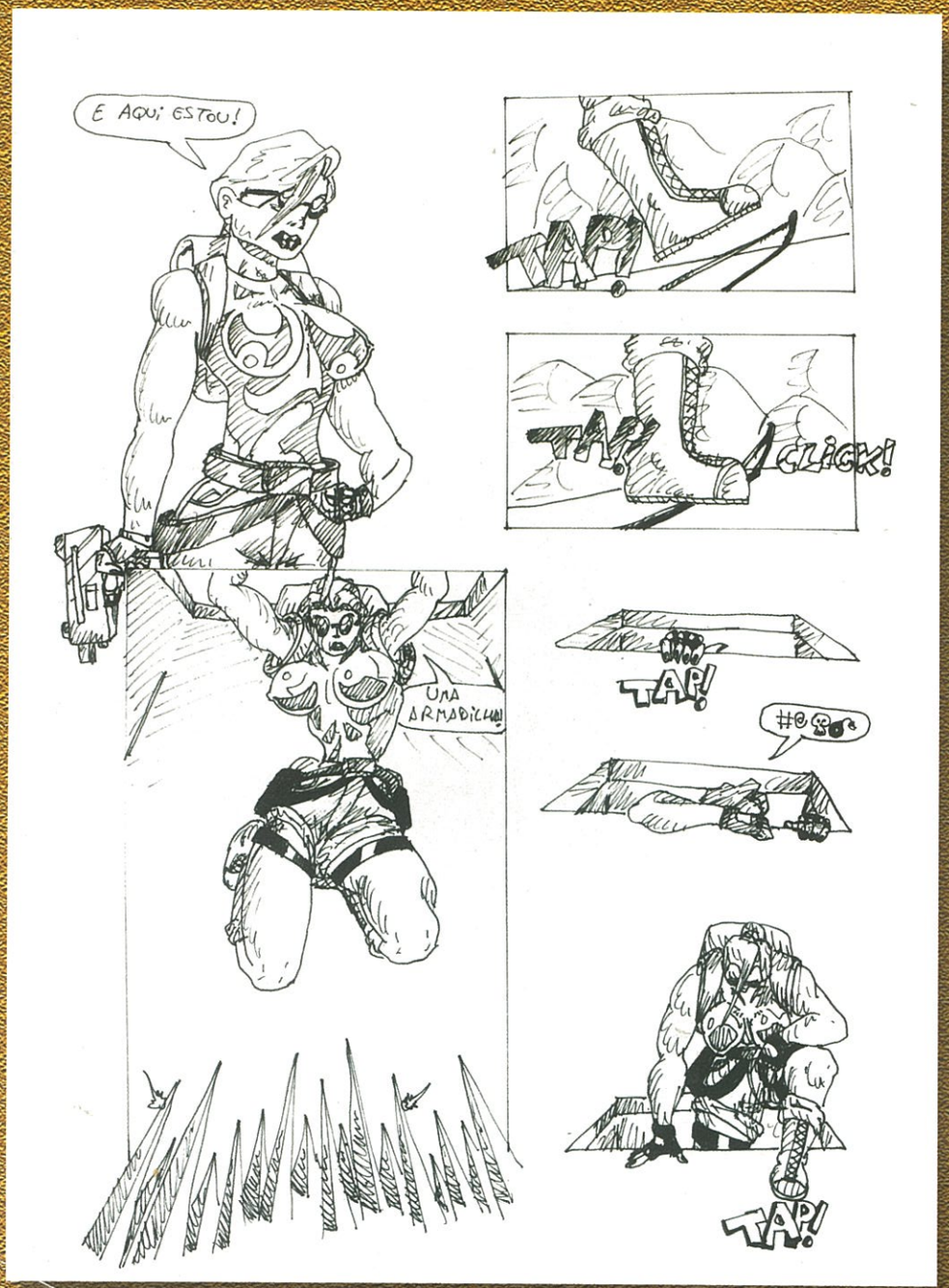


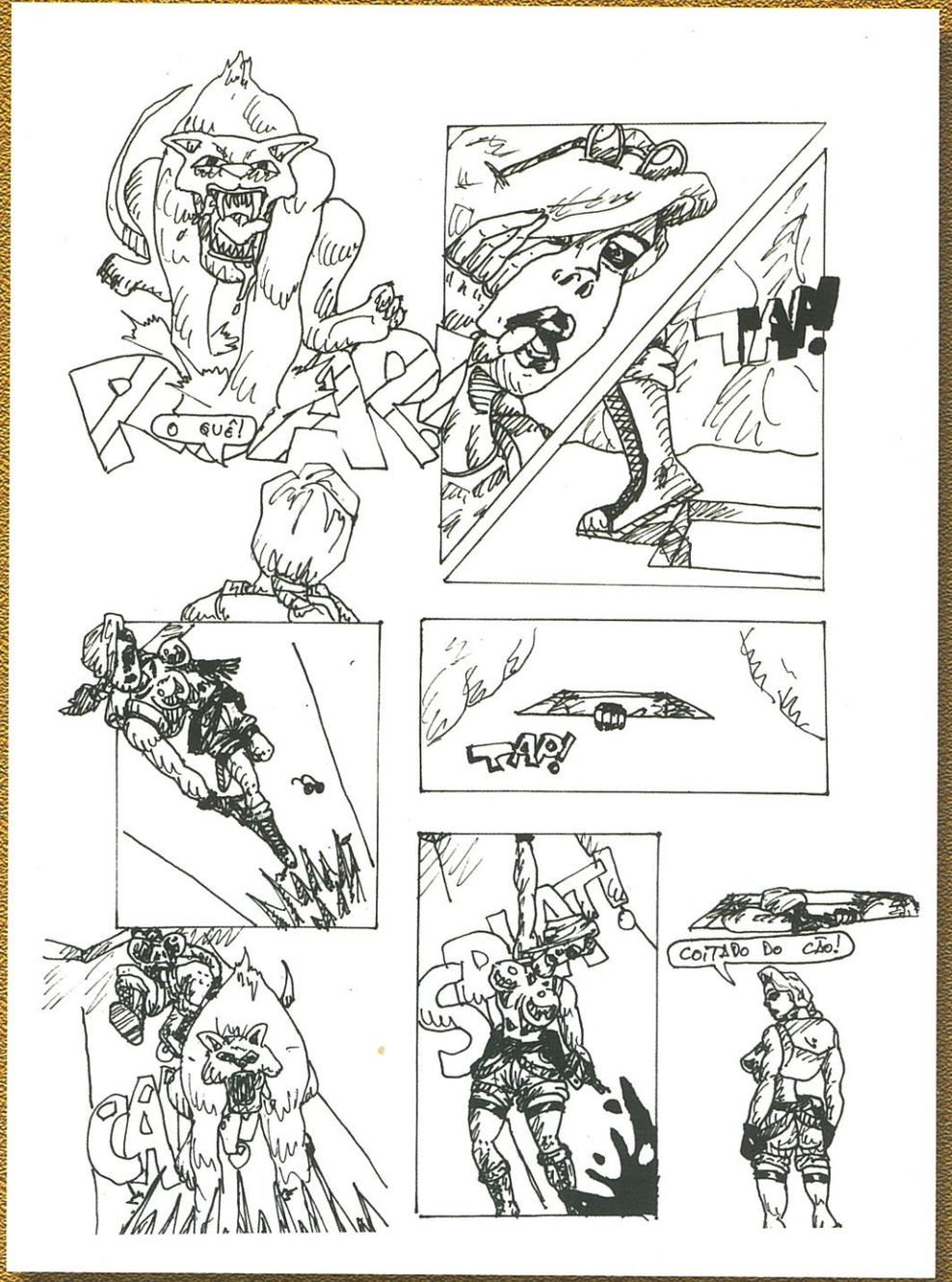


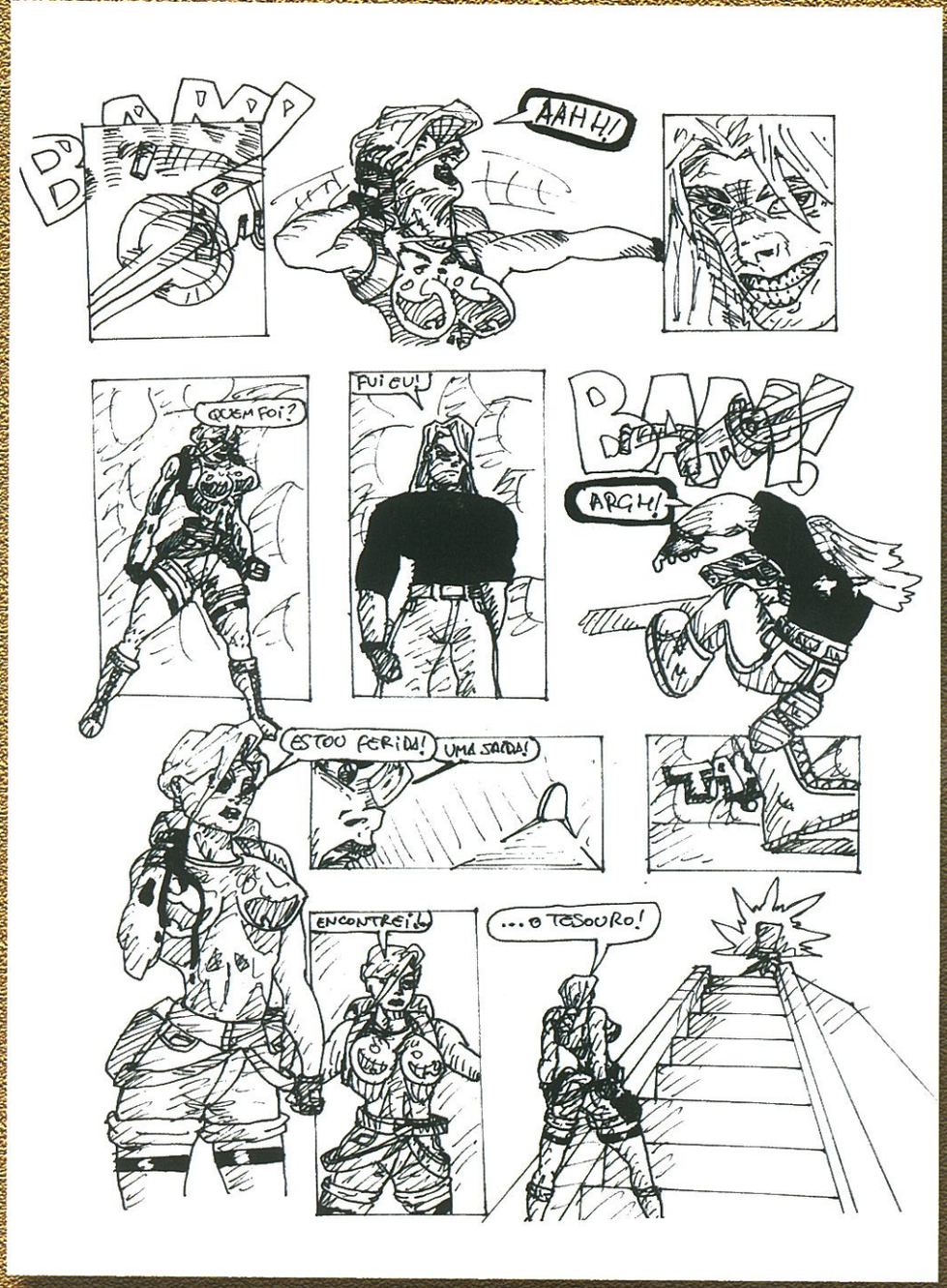
Olha o Artista...

A Super Jogos não é uma revista de BD, mas que tem um pouco de arte, isso tem...

E, essa arte vem do artista que há em cada um de vós, o que vai mesmo obrigar a que passemos a reservar uma página apenas para as muitas (e boas) obras de arte que nos chegam.
É o exemplo desta participação do Luis Ramos, que desde Elvas nos fez chegar esta magnifica história em que a Lara descobre o mais valioso segredo de toda a sua saga em Tomb Raider (história em BD que ficaria melhor no tamanho original mas... não abusemos da paciência de quem possa preferir letras (e códigos) a traços).
Bem hajas, ó Luis!






BAM
AAHH!
QUEM FOI?
FUI EU!
BAM!
ARGH!
ESTOU FERIDA!
UMA SAÍDA!
JÁ!
ENCONTREI-O
...O TESOURO!


TAP
AGORA JÁ SEI TODOS OS SEGREDOS DE TOMB RAIDER III
JM

O "MEU" PRIMEIRO TORNEIO

Colaboração de Niko

Se já jogas com alguma regularidade, e sentes que os jogos na escola e em casa com os amigos já não tem o nível competitivo que desejas, porque não dar o próximo passo? Decerto já tens "aquele baralho" que te diverte e com que ganhas a maior parte dos jogos que fazes.
Será que o baralho é bom?
Serás tu um bom jogador?
Com certeza já fizeste estas perguntas.
Pega em ti, no teu baralho, e desloca-te ao clube ou loja de Magic: the gathering mais próxima, pergunta onde e quando se realizam os próximos torneios, e atira-te de cabeça no mágico mundo dos torneios, o mais divertido do jogo - Magic: the gathering.
Nos próximos números vou disponibilizar informações importantes para quem resolve iniciar-se nos torneios:

Formatos de torneios:

Os torneios podem ser de diversos formatos, o que os difere são as edições que é permitidos utilizar. Os mais comuns são estes:

Extended

Neste formato podem jogar-se com as seguintes edições:
- Alice - Terras Natais, Era Glaciar, Alianças
- Mivili - Miragem, Visões, Alísios
- 5ª Edição
- Ciclo de Rath - Tempestade, Fortaleza, Êxodo
- Bloco de Urza - Saga de Urza, Legado de Urza, Destino de Urza
- 6ª Edição
- Bloco de Máscaras - Mascaras de mercádia, Nemesis

Tipo II:

Neste formato as cartas destas edições são as únicas que podes jogar:
- 6ª Edição
- Bloco de Urza
- Bloco de Máscaras

Sealed Deck e Booster ou Rochester Draft:

Neste formato podes jogar com qualquer edição sem restrições ou cartas banidas.

Preços de inscrição:

Torneios de fim de semana:

O preço da inscrição destes torneios pode ir dos 500$00 até aos 1500$00, consoante o prémio oferecido, que normalmente é uma caixa de boosters a dividir pelos primeiros classificados

Torneios de qualificação:

São torneios em que o preço é de 1500$00 oferecem a viagem e inscrição ao primeiro ou aos dois primeiros a um Pro-Tour

Sealed Deck:

A inscrição são 3500$00 e recebes um baralho e 3 boosters, ainda podes ganhar uma caixa ou boosters, caso fiques nos primeiros lugares.

Baralho e sideboard:

Para participares num torneio tens de ter o teu baralho e respectivo sideboard. O baralho tem de ter um mínimo de 60 cartas no formato construído. O sideboard não é obrigatório, mas ter 15 cartas é. Podes não ter um SB, mas se tiveres, ele tem de ter 15 cartas nem que "enchas" com terrenos.
O SB é uma extensão do baralho, que serve para modificar o baralho a partir do segundo jogo. Num dos próximos artigos vou dedicar uma parte substancial só a ele.

Estratégia

4 Pouncing Jaguar
4 Wild Dogs
4 Vine Dryad *
4 Albino Troll
4 River Boa
1 Elvish Lyrist *
1 Masticore
4 Rancor
4 Giant Growth
3 Invigorate
2 Might of Oaks
1 Symbiosis
4 Land Grant *
1 Stamina
2 Gaea's Cradle
3 Treetop Villages
14 Forests

Este baralho é o clássico Stompy. Um baralho com uma horda de criaturas, com custo muito baixo e poder alto. Os dogs e os jaguar, custam um verde e tem poder dois. Não é dos baralhos mais complicados de jogar, basicamente estás a baixar terrenos e criaturas, e a atacar. A estratégia é um pouco mais subtil, na construção do baralho e nas opções durante o jogo.
Queria sublinhar a presença de algumas cartas no baralho:
Vine dryad - que poderá uma criatura com um custo de quatro mana e poder de um fazer neste baralho? Três são as razões:
Travessia de floresta é uma habilidade excelente num baralho que tenta matar o mais rápido possível.
A habilidade de poder ser baixada como uma mágica instantânea, quer isto dizer, que podes baixa-la no turno do teu adversário e atacar com ela no teu turno.
A fantástica habilidade de poderes baixa-la pagando um custo alternativo, removendo uma carta verde da tua mão.
Ou seja, tens uma criatura que não pode ser bloqueada se o oponente tiver florestas, entra como mágica instantânea, pode bloquear uma criatura atacante e mata-la sem o seu dono perceber o que se passou, e pode custar uma carta verde da tua mão que não precises. Espectáculo!
Elvish lyrist - entra aqui mas podia muito bem não entrar, a presença dos liristas esta sempre condicionada ao metagame, por isso pode ter também 4 liristas.
Land grant - esta carta é causa de discussão sobre a sua utilidade ou não, mostrar a mão, ou não mostrar e pagar 2 por um terreno, que nem sequer vai directamente para jogo, parece demasiado caro para muitos jogadores. A verdade é que este baralho não terá a mesma eficácia sem ele, a mão do jogador de Stompy é explosiva, ao fim de 3 turnos já não tens cartas na mão, ou tens apenas uma, por isso mostrar a mão



Cartas

não altera a funcionalidade do baralho. Não é o mesmo que ter um terreno na mão porque usando a sua habilidade retiras uma carta de terreno do baralho simulando o baralho de 56 cartas, aumentando assim as probabilidades de saírem as cartas boas. Por ultimo, a carta é verde, e se não precisares de mais terrenos podes remove-la para a Dryad.

Lista do baralho:

Em todos os torneios tens de apresentar uma lista com todas as cartas que usas no teu baralho. Também tens de por o teu nome, o teu numero DCI e o teu sideboard.
Essa lista destina-se a verificar se os baralhos utilizados são os listados, sob pena de desclassificação.

Numero DCI:

Em qualquer torneio podes pedir o teu numero DCI caso não o tenhas feito já. Esse numero vai acompanhar-te em todos os torneios. Esse numero é que te transforma num jogador federado e através dele podes ver todos os jogos que participaste e todos os teus adversários em torneios. Caso não saibas o teu numero DCI ou o tenhas perdido não peças um numero novo, pois isso poderá criar-te problemas. Existem MILHÕES de números no mundo inteiro e afecta as estatísticas se cada pessoa peça mais de um numero, portanto caso tenhas dois numero avisa um arbitro e ele fará a reparação do teu numero.

Check-in:

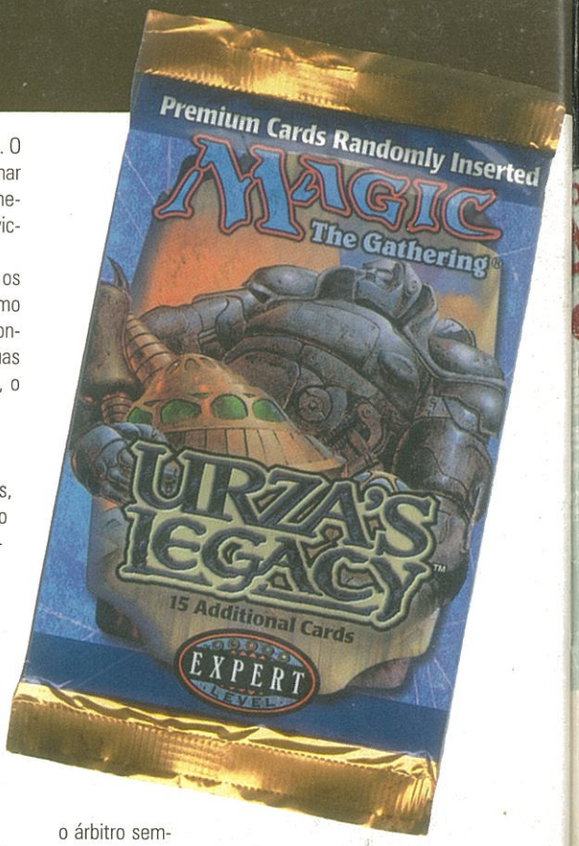
Tens um intervalo de tempo em que tens de confirmar a tua inscrição, ou então fazes a mesma. No check-in entregas a lista do baralho e pagas a inscrição.

Rondas e parings:

As rondas tem normalmente uma hora de duração e são feitas à melhor de três jogos, ou seja o primeiro a ganhar dois jogos, ou o resultado quando o tempo acabar ganha. O numero de rondas é sempre o suficiente para determinar um vencedor invicto: se forem 16 jogadores por ex. o numero de rondas necessárias para determinar o vencedor invicto são 4.
As rondas num torneio são em formato Suíço, ou seja os jogadores tem como oponentes aqueles que tem o mesmo numero de pontos, assim os melhores jogadores vão encontrar-se sempre durante o torneio. Não se encontram duas vezes nas rondas os jogadores. A vitória vale 3 pontos, o empate 1 e a derrota 0 pontos.

Rankings

Quando tiras o teu numero DCI começas com 1600 pontos, todos os jogos que fizeres em torneios vão contar para o teu ranking. Se tu ganhares a um jogador com mais pontos que tu, ganhas mais pontos do que se ganhares a um jogador com menos pontos que tu. Essa diferença acentua-se quanto maior for a diferença de pontos entre os dois jogadores.
Podes ver no ranking o lugar em que te encontras no mundo, continente ou país. Está também estruturado nos diferentes formatos existentes, limitado, tipo II, extended e compósito que é a soma de todos os resultados.



Árbitros:

As regras estão aí! É só procura-las e ler tudo detalhadamente. Mas como ninguém faz isso existem os árbitros. Eles servem para tirar as dúvidas e decidir situações de regras. Eles não te podem dizer nada durante o jogo, por isso não lhes perguntes se podes fazer isto ou aquilo, pois eles só podem dizer se uma jogada foi legal ou não.
Quando começa o torneio certifica-te quem são os árbitros para se precisares deles saberem quem são. Podes chamar o árbitro sempre que tiveres uma duvida nas regras, por isso não hesites em chamar um árbitro, é para isso que eles lá estão. Os torneios tem sempre um Head Judge, que é o responsável máximo pelo torneio. Podes chama-lo caso não concordes com a decisão do árbitro. As decisões do HJ, mesmo mais tarde provarem-se erradas, são sempre finais!
No final da ronda tu e o teu oponente devem deslocar-se à mesa para dar o resultado.

Combos

Colaboração de Luis Andrade

Quem é que não gosta de combos no Magic?
Bem todos os jogadores gostam de um bom combo capaz de ganhar um torneio, não é?
Mas para quem ainda não saiba o que é um combo, eu explico... um combo é um conjunto de cartas de Magic que, jogadas de uma determinada maneira, permitem-nos ganhar o turno numa só jogada.
Pois bem, aqui fica um combo verde e azul, onde o verde é a força que vai atacar o vosso oponente e o azul que não vai permitir o vosso oponente fazer mesmo alguma jogada.

Explicação:

Este baralho, como devem ter reparado, é muito rápido a entrar em jogo. Contém criaturas que custam pouco mana mas que causam um enorme dano nas criaturas do vosso adversário, terrenos que se transformam em criaturas para ajudar a atacar o vosso adversário e os artefactos que ajudam a limpar qualquer ameaça que o vosso adversário coloque á vossa frente.
Então vamos recapitular: primeiro matem as criaturas que o vosso adversário coloque na mesa, qualquer ameaça que achem que pode acabar com o vosso jogo. Não deixem entrar na mesa com as vossas cartas azuis, com os Yavimaya Elder e Granger vão buscar mais terrenos e secar o vosso baralho e depois, com os Deranged Hermit e o Morphling, lançam o vosso golpe fatal no vosso oponente. Tenham em atenção que devem proteger ao máximo o vosso Morphling que é a chave que pode ganhar o jogo.
Boa sorte!

Artefactos
Masticore - 2

Azul
Annul - 2
Morphling - 2
Opposition - 4
Power Sink - 2
Treachery - 3

Verde
Birds of Paradise - 4
Deranged Hermit - 4
Llanowar Elves - 3
Vine Trellis- 2
Yavimaya Elder - 4
Yavimaya Granger - 4

Terrenos
Faerie Conclave - 2
Florestas - 10
Ilhas - 8
Treetop Village - 4

Sideboard
Annul - 1
Douse - 2
Gaea´s Embrace - 3
Hermetic Study - 2
Sunder - 2
Tranquillity - 3
Uktabi Orangutan - 2



Clube dos leitores

Atenção:

Estes produtos são uma simples lista do que temos para apresentar.
Qualquer leitor pode adquirir produtos desta lista.
Cada produto oferece de prémio determinado número de pontos (indicado junto da refª/preço) e que poderão ser utilizados em futuras encomendas (nunca na própria encomenda) à razão de 1 Pto = 1 Esc.

Os sócios detentores de pontos podem utilizá-los em qualquer encomenda, até descontando esses pontos no valor final a pagar (uma encomenda pode ser paga totalmente pela dedução de pontos já acumulados).

Caso ainda não seja membro do Clube de Leitores VIP, passa a sê-lo (para o que receberá o respectivo cartão) depois da primeira encomenda.

Hardware	Preço	Oferta Pontos
Leitores		
CD-Rom Asustek IDE/ATAPI 40X	10.000 Esc	950
CD-Rom Asustek IDE/ATAPI 50X	12.000 Esc	1150
DVD Rom Hitachi GD-5000 8X/40X	24.000 Esc	2350
Drive Interna Zip Panasonic (100 Mb)	16.000 Esc	1550
Colunas		
JBL Media System 2000 (500 Watts)	30.000 Esc	2950
JBL Media 200 (360 Watts)	12.750 Esc	1250
JBL Media 100 (240 Watts)	8.750 Esc	850
Joysticks		
- 8 botões resposta rápida, 1 botão de 8 posições 3 botões primários e 4 secundários, 1 gatilho 1 regulador e leme - Mustek	5.950 Esc	550
Steering Wheel - completo conjunto de Volante e pedais	9.500 Esc	900
Camâras		
Mustek VC-300 356 X 292 pixels Interface USB Camâra de vídeo e de vídeo conferência para portáteis e PCs de secretária Não necessita de placa de captura	13.500 Esc	1300
ZOOM ISA Camera 352 X 288 pixels - até 15 imagens/segundo Solução completa para captura de imagens e vídeo conferência Inclui placa ISA de captura de vídeo, microfone e software de vídeo Permite ligação a modem ZOOM 56K DualMode	13.000 Esc	1250

Livros	Preço	Oferta Pontos
Office		
Domine 110% Access 97	5.250 Esc	500
Domine 110% Access 2000	5.500 Esc	500
Domine 110% Excel 97	4.750 Esc	450
Fundamental Excel 2000	2.400 Esc	200
Domine 110% Word 97	4.750 Esc	450
Microsoft Office 97 Avançado *	4.950 Esc	450
Microsoft Office 2000 p/Todos Nós *	5.500 Esc	500
Programação		
Delphi 4 - Curso Completo **	6.750 Esc	650
Linguagem C **	5.500 Esc	500
Programação em C++ * Conceitos Básicos e Algoritmos	5.500 Esc	500
Internet		
A procura do Ouro na Internet	2.750 Esc	250
Anuário FCA da Internet 1999 **	3.990 Esc	350
Animação Páginas WWW c/Javascript *	3.500 Esc	300
Como criar Páginas Web - Manual Prático		
Vol. I **	1.250 Esc	100
Vol. II *	1.250 Esc	100
Comércio Electrónico na Internet **	2.990 Esc	250
Criação de Páginas WWW c/HTML e Java	5.250 Esc	500
Criação de Páginas WWW c/HTML 4 e Java *	5.300 Esc	500
Encontrar a informação certa na Web	3.800 Esc	350
Internet de A a Z	2.750 Esc	250
Vários		
Hardware - Curso Completo	2.990 Esc	250
Hardware p/Profissionais	5.850 Esc	550
Hardware p/PC's e Redes	2.990 Esc	250
Segredos p/ Jogos p/PC e Consolas	1.800 Esc	150

** - inclui CD*
*** - inclui ligação grátis à Internet*

Condições Gerais:
- **Portes = + 500$00**
- **Pagamento à cobrança = + 750$00**
- **Preços e existência sujeitos**
  à situação e stock
  à data de encomenda

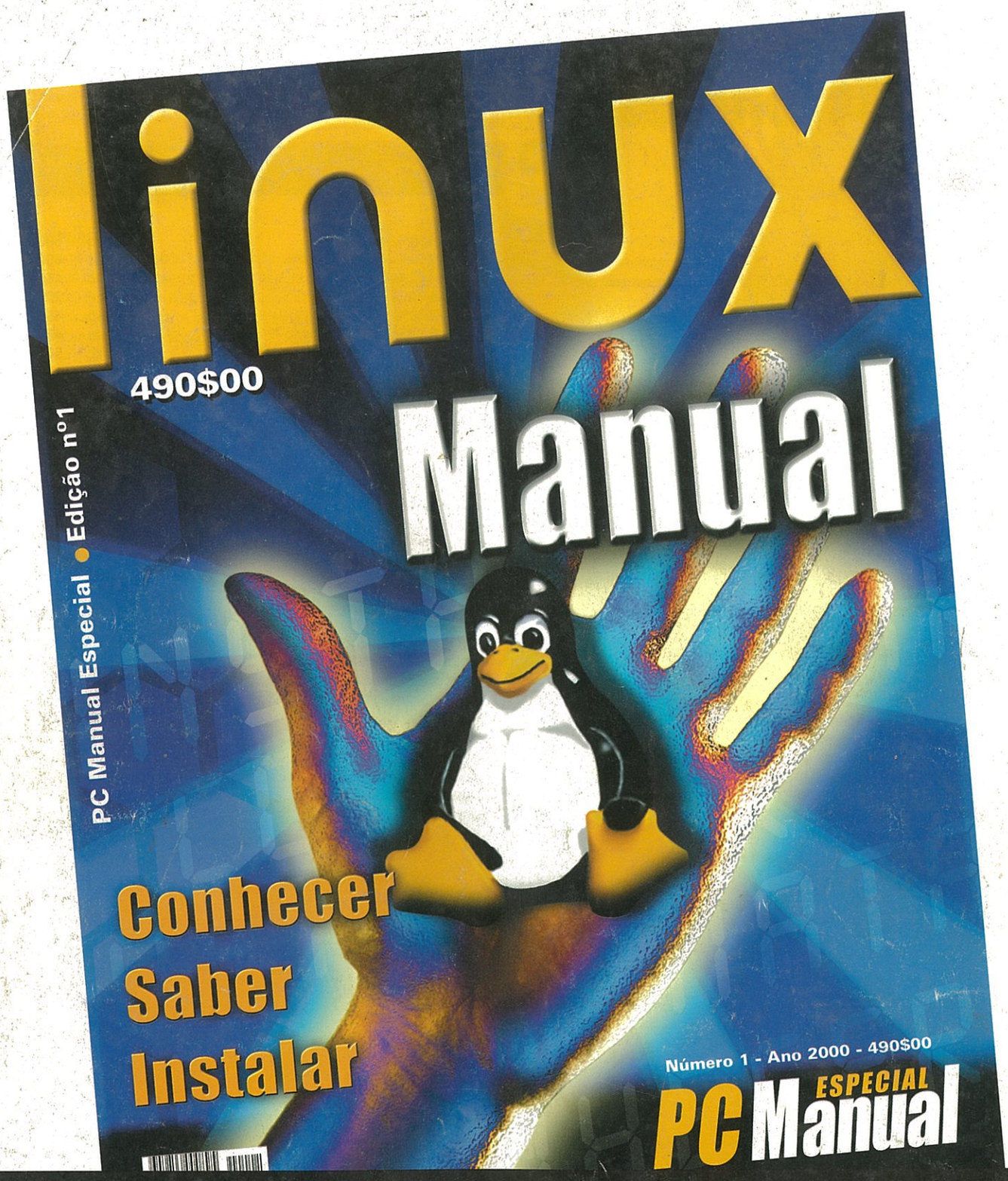
Via Informática Postal

Av. da Republica, 83-5 – 1050 Lisboa
Remessa Livre 11016 – 1032 Lisboa Codex
Tel./Fax.: 21 – 793 52 24
galileu@mail.eunet.pt

A sua sugestão

A sua opinião para aperfeiçoar este Clube de leitores é importante, e também as suas preferências com a indicação do tipo de produtos que mais gostaria de ver na "montra VIP".
Pode sugerir-nos todo o género de produtos relacionados com a informática, jogos ou Internet.

Envie-nos esta informação por correio, fax ou e-mail:
Remessa Livre 11016
1032 Lisboa Codex
Tel./Fax.: 21 – 793 52 24
galileu@mail.eunet.pt



Guia de Linux

Do saber ao fazer!

... Já nas bancas!