

**SUPER
GAMEPOWER**

SUPER DICAS

OS MELHORES GAMES DE TODOS OS TEMPOS!

- The Legend of Zelda
- Final Fantasy VII e VIII
- Marvel vs Street
- Mortal Kombat
- Super Mario 64
- Resident Evil 1 e 2
- Tekken 3
- Street Fighter Zero 3
- Metal Gear Solid
- Star Fox 64
- Sonic R
- Banjo-Kazooie
- E muito mais!**

Nintendo 64, P.Station,
Dreamcast, Saturn,
Snes, Mega

**299 DICAS!
36 JOGOS!**



Para mais informações sobre SuperGamePower, não pode ser vendida separadamente

SUPER DICAS

Difícil foi escolher os jogos que iriam entrar. Afinal, sempre tem aquele que está entre os preferidos da gente por algum motivo especial. A Marjorie queria porque queria incluir algum Kirby. O resto da galera vetou. No final, restou esta relação que você encontra abaixo. Chegar até esses jogos, deixando de lado tanta coisa boa, deu muito trabalho e dor no coração. Como Chefe da galera, estou aqui para assumir a escolha. Lamentamos as prováveis omissões, mas, caso vocês tenham gostado da idéia, a gente repete o especial!

O Chefe



SUMÁRIO

AÇÃO

Banjo-Kazooie	4
Goldeneye 007	6
Metal Gear Solid	3
Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero ..	3
Resident Evil	3
Resident Evil 2	5
Resident Evil 2: Dual Shock Version ...	5
Resident Evil Director's Cut	5
Sonic Adventure	4
Sonic R	6
Super Mario 64	5
Tomb Raider III	3

LUTA

Killer Instinct Gold	10
----------------------------	----

Marvel Super Heroes Vs. Street Fighter ..	10
Mortal Kombat 4	8
Mortal Kombat Trilogy	8 e 9
Soul Edge	10
Street Fighter Zero 3	12
Tekken 3	12
Ultimate Mortal Kombat 3	7, 8 e 10
X-Men Vs. Street Fighter	11

ESPORTE

F-Zero X	13
Gran Turismo	13
International Super Star Soccer '98 ...	13
International Super Star Soccer Pro '98	13
Mario Kart 64	13

OUTROS

Parappa The Rapper	13
--------------------------	----

RPG

Final Fantasy VII	14
Final Fantasy VIII	14
The Legend of Zelda: Ocarina of Time	14

TIRO

Star Fox 64	15
-------------------	----

**ILUSTRAÇÃO DE CAPA:
HECTOR GOMEZ E ROKO**

AÇÃO



TOMB RAIDER III

Pular de fase

L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2,
L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, R2 e L2

Todas as Armas

L2, R2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, L2, R2,
R2, L2, L2, R2, L2, L2 e R26t

Todos os Segretos

L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2,
L2, L2, R2, L2, L2, R2, L2 e L2

Race Key em Lara's House

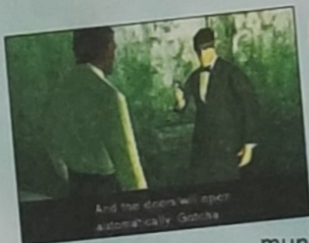
R2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2,
L2, L2, L2, R2, L2 e L2

Encher Energia

R2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2,
L2, R2, L2, L2, L2, L2 e L2



METAL GEAR SOLID



Bandana e Demo Theater Roll A

Não se submeta à tortura de Ocelot e termine o jogo. Após os créditos, uma tela vai aparecer anunciando seu prêmio: a Bandana que garante munição ilimitada. Salve e comece um

new game usando a informação salva. Você vai encontrar a Bandana no seu inventário. Para acessar a Demo Theater Roll A, termine o jogo da mesma maneira que antes. Na tela título, entre na opção Special Menu e você encontrará a Demo Theater. Entre nesta opção e você vai encontrar a Roll A, que permite que você assista aos filminhos do cenário A.

Stealth Camouflage e Demo Theater Roll B

Desta vez, deixe o Ocelot torturá-lo e termine o jogo. Após os créditos, na tela com o seu prêmio, você vai ver o Stealth Camouflage. Este item o deixa imperceptível para todos os personagens do jogo, com exceção dos chefes. Salve o jogo e comece um new game usando a informação e você vai encontrar o Stealth Camouflage no seu inventário. Para acessar o Demo Theater Roll B, termine o jogo da mesma maneira que anteriormente e, na tela título, entre na opção Special Menu. Você vai encontrar uma nova opção, a Demo Theater. Entre nela para ver o Roll B, que permite que você assista aos filminhos do cenário B.

Snake usando smoking e Ninja vermelho

Jogue usando a informação salva de ambos os jogos acima. Não deixe o Ocelot torturá-lo durante o primeiro jogo e deixe no segundo. Não use a Bandana, nem o Stealth Camouflage durante ambos os jogos. Quando terminar o segundo jogo, comece um terceiro usando a informação salva do segundo. Quando o jogo começar, Snake vai estar vestido com um tuxedo (smoking) quase igual ao de James Bond e o Cyborg Ninja vai estar vermelho.



MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES: SUB-ZERO

Códigos

Digite os códigos abaixo na tela de passwords:

ZCCHRY: revelar os códigos

RCKMND: ver um exploding Earth boss

CRVDTS: mostrar os créditos

GTTBHR: vidas infinitas

TDFCLT: invencibilidade

NXCVSZ: começar com extra urns

Passwords:

Level	Password	Level	Password
2	THWMSB	6	RGTKCS
3	CNSZDG	7	QFTLWN
4	ZVRKDM	8	XJKNZT
5	JYPPHD		

RESIDENT EVIL



Armas secretas

Para consegui-las basta terminar o game em menos de três horas. Salve o jogo e recomece-o usando esse save. Vá para o baú e pegue a arma.

Novas roupas

Termine o game com o melhor final (salvando seus companheiros). No final vai aparecer a inscrição "You've Got a Special Key". Salve o jogo e recomece-o usando esse save. Siga para sala do espelho grande e destrave a porta com a chave. Lá existem novas roupas.

SUPER GAMEPOWER

BANJO-KAZOOIE



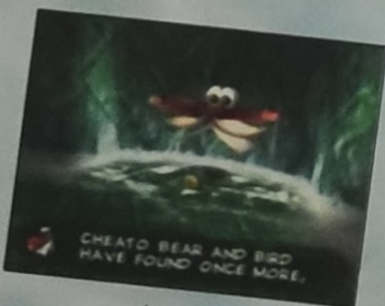
Códigos

Após terminar a fase Treasure Trove Cove, volte para a casa de Banjo. Lá, olhe para o quadro de Bottles, a toupeira, e acesse um jogo secreto em que deve encaixar as peças de um quebra-cabeças. Uma vez montado, você poderá usar o primeiro código. Monte 7 vezes para usar todos os códigos. Eles devem ser digitados no castelo em Treasure Trove Cove, depois de a água ter sido drenada.

Código	Efeito
BOTTLESBONUSONE	Banjo cabeçaço
BOTTLESBONUSTWO	Banjo com pés e mãos grandes
BOTTLESBONUSTHREE	Kazooie cabeçaço
BOTTLESBONUSFOUR	Banjo magro, alto e cabecinha
BOTTLESBONUSFIVE	Igual ao efeito acima, mas com pés e mãos grandes
BIGBOTTLESBONUS	Igual ao efeito acima, mas com cabeçaço
WISHYWASHYBANJO	Banjo transforma-se numa máquina de lavar roupas

Os Spell Books de Cheato

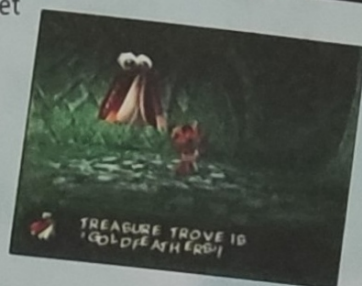
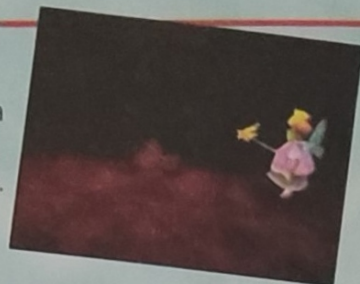
Primeiro Spell Book: para chegar ao primeiro buraco de Cheato, vá para o Bubble Gloop Swamp e ache a cabana de Mumbo. Use a rampa perto da cabeça do crocodilo e atravesse o labirinto. Mumbo transformará Banjo num crocodilo. Saia da fase e siga por trás da entrada da Bubble Gloop Swamp, atravesse o cano de madeira, suba a rampa de gelo e siga para o outro cano. Com ele, pode-se usar o código **BLUEEGGS** no castelo Treasure Trove Cove e ganhar 200 ovos.



Segundo Spell Book: está na fase Mad Monster Mansion. Vá para cabana de Mumbo e transforme-se numa abóbora. Siga para a plataforma onde Brentilda está e vá para a caverna bem perto do local. Na Treasure Trove Cove, digite **REDFEATHERS** dentro do castelo para ganhar 100 penas vermelhas.

Terceiro Spell Book: siga para Rusty Rocket Bay. Olhe para direita e para cima e note que há uma caverna. Volte pela

entrada que usou para chegar a essa área e siga reto até achar uma plataforma com três canos. Quebre o do meio e acerte o switch. Nade rápido para a caverna perto de Rusty Rocket Bay e ache o Spell Book. Usando o código **GOLDFEATHERS** (no castelo de Treasure Trove Cove, é claro) ganha-se 20 penas douradas.



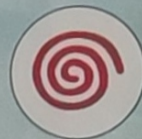
Penas Cheias

Com os três Spell Books, entre no castelo de Treasure Trove Cove e digite **BLUEREDGOLDFEATHERS** para encher Banjo com o máximo de penas vermelhas e douradas.

Animações Engraçadas

Na hora de carregar o jogo, espere pelo barulho característico de cada slot (Você vai ouvir um TOCK no primeiro e segundo slots e BOING no terceiro). Imediatamente após ouvir o terceiro som, aperte o botão A para ver a animação.

SONIC ADVENTURE



Jogue como Super Sonic

Termine o jogo com todos os personagens. Recomece um novo jogo e escolha como personagem o Super Sonic. Assim você vai iniciar o game como o Sonic normal em Mystic Ruins. Vá para a caverna formada pela explosão até alcançar a Crystal Shrine verde. Siga por trás até encontrar o Dr. Robotnik espatifado. Uma nova demo vai surgir e o fogo vai tomar conta de Crystal Shrine. Siga para esse lugar e virá mais uma demo. Esse é o lugar onde Chaos aparece. Continue seguindo para o Shrine para ver outra demo. Quando Tails acordá-lo, siga para o lago em Mystic Ruins. Siga pela mina e outra demonstração, que lembra a primeira do jogo, aparecerá. Você enfrentará Perfect Chaos e seus amigos jogarão as esmeraldas para Sonic transformar-se em Super Sonic.





RESIDENT EVIL 2



Mudar as roupas

Comece um new game na dificuldade normal. Não pegue nada e, quando chegar ao portão que dá na delegacia, desça a escada. Lá, você vai encontrar o Brad Vickers. Passe por ele e suba a escada. Pegue a erva que está na moita perto da escada e entre no R.P.D. Pegue as balas na escrivaninha no final da sala. Agora volte até o Brad e encha-o de balas. Reviste-o e pegue a chave especial. Na sala escura, você vai encontrar alguns armários. Use a chave para destrancar o que está cheio de roupas dentro. Você vai poder trocar-se e ainda pegar a Colt S.A.A. A maneira mais fácil de matar o Brad é chegando perto dele e não fugindo.

Armas bônus

Para conseguir a Gatling gun e a Submachine gun, termine qualquer cenário B com um ranking B ou maior. Para conseguir o lança-foguetes com munição ilimitada, termine qualquer cenário A com um ranking B ou maior. Estas armas bônus vão ser achadas no primeiro baú que você abrir.

Jogue com o Hunk ou Tofu

Jogue com o Hunk: para jogar com o Hunk, termine os jogos A e B com os dois personagens (Leon e Claire) com um ranking A nos dois. Hunk é um dos membros da SWAT.

Jogue com Tofu: para jogar com Tofu, termine 6 cenários com um ranking A. O único problema é que Tofu não usa armas, apenas uma faca.

Ranking System

Para conseguir um ranking A, termine o jogo em menos de três horas, sem usar nenhum spray de primeiros socorros, mas podendo usar ervas. Para conseguir um ranking B, apenas termine o jogo em menos de três horas. Para conseguir um ranking C, termine o jogo entre cinco e sete horas. Para conseguir um ranking D, termine o jogo em sete horas ou mais. Lembre-se que seu rank diminui se você usar alguma arma especial ou se você salvar mais de 12 vezes.

RESIDENT EVIL DIRECTOR'S CUT



Arrange mode fácil

Se você acha o arrange mode muito difícil, tente essa dica. Coloque o cursor em arrange, na tela de modos, e coloque para a direita por três segundos. Se der certo, a palavra "arrange" vai ficar verde.

SUPER MARIO 64



Vidas infinitas (versão americana)

Na parte de fora do castelo, suba na segunda árvore a partir da cachoeira. Entre no castelo, volte para a árvore e pegue mais uma vida. Repita quantas vezes quiser.

Vidas infinitas (versão japonesa)

Enfrentando Bowser (Koopas) consiga 1000 moedas. Assim Mario, ao morrer, ganha vidas em vez de perdê-las.

Ache o Yoshi

Consiga as 120 estrelas e use o canhão que fica na parte de fora do castelo. Use o canhão e vá para o topo do castelo, onde você encontrará o Yoshi e receberá 99 vidas, além de poder dar o salto triplo sem correr e voar bem alto.

RESIDENT EVIL 2: DUAL SHOCK VERSION



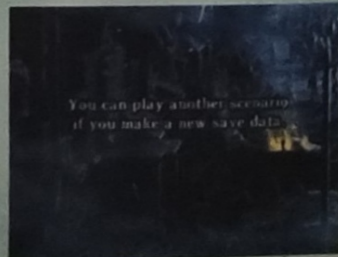
Faça os seguintes truques no jogo original e no nível de dificuldade Normal:

Extreme battle game

Jogue o jogo duas vezes usando consecutivamente a informação salva de cada personagem. Depois dos créditos finais e da tela do ranking do segundo jogo, uma nova tela vai aparecer dizendo: "You can play another scenario if you make a new save data." Salve a informação e, na tela de Load, selecione Arrange Data (Rookie Data for Arrange Game) e carregue a informação denominada "???". Quando carregá-la, você poderá jogar um minigame secreto chamado Extreme Battle.

Níveis de dificuldade secretos e personagens no Extreme Battle Game

Cada vez que terminar o Extreme Battle game, um novo nível de dificuldade e um novo personagem vão estar disponíveis. Depois de jogar pela primeira vez, Ada e o nível 2 vão ficar disponíveis. Na segunda vez, Chris Redfield e o nível 3 vão estar disponíveis.



SUPER GAMEPOWER

SONIC R

Personagens bônus

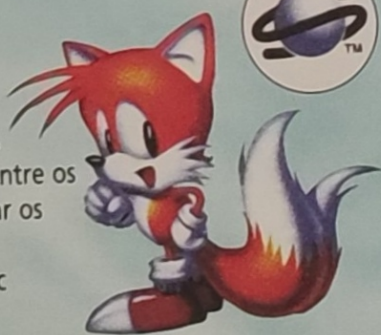
Pegue os cinco Sonic Tokens em uma corrida e termine entre os três primeiros para enfrentar os personagens bônus:

Resort Island: Mecha Sonic

Radical City: Mecha Tails

Regal Ruin: Egg Robo

Reactive Factory: Mecha Knuckles



Bonus course

Termine em primeiro nas primeiras quatro pistas e você vai poder jogar no Radiant Esmerald course.

Duplicar os personagens

O player 2 pode jogar com o mesmo personagem que o player 1. Para isto, deixe o player 1 um selecionar um personagem e, em seguida, leve o cursor do player 2 para o mesmo personagem. Agora, segure X + Y + Z

Dica do Mecha Sonic

Um jeito fácil de vencer Mecha Sonic depois de pegar os tokens é primeiro capturar o Mecha Tails, que é mais fácil de pegar que o Sonic, depois usar o Mecha Tails contra o Mecha Sonic, cortando caminho pela água. Sempre corra entre as ruínas ou abra 20 ring doors.

Jogue com o Dr. Robotnik

Termine em primeiro no Radiant Esmerald course e o Dr. Robotnik vai poder ser escolhido.

Jogue com o Super Sonic

Para jogar com o Super Sonic, ache todas as Chaos Esmeralds. Para isto, faça o seguinte:

- 1) **Esmerald: Island course** - atrás da porta que abre 50 anéis.
- 2) **Esmerald: City course** - atrás da porta que abre 20 anéis, no fundo do course, depois de cair no buraco na rua curta depois do túnel.
- 3) **Esmerald: City course** - atrás da porta que abre 50 anéis.
- 4) **Esmerald: Ruins course** - atrás da porta que abre 50 anéis, localizada ao lado esquerdo do course, em alguns arcades logo depois da largada.
- 5) **Esmerald: Ruins course** - atrás da porta que abre 20 anéis, localizado logo depois da rampa.
- 6) **Esmerald: Factory course** - atrás da porta que abre 50 anéis, logo depois do looping, a esmeralda vai pular para fora da máquina a sua frente.
- 7) **Esmerald: Factory course** - atrás da porta que abre 50

anéis, logo depois do looping, à esquerda da rampa, perto do excelerator. A esmeralda vai pular pra fora do submarino logo à frente.

Zoom In

Na tela principal, na tela dos personagens e em quase todas as outras, aperte L para aproximar e R para distanciar o zoom.

GOLDENEYE 007



Modo 007

Depois de terminar todas as fases no nível de dificuldade "00 Agent", incluindo as secretas Aztec e Egyptian, um novo modo chamado "007" vai aparecer. Nele, você pode configurar a energia dos inimigos, tempo de reação, pontaria e outras coisinhas mais.

Armas bônus

Para conseguir mais armas, termine as seguintes fases:

Magnum: Antenna Cradle, Janus Base

Laser: Aztec Complex

Golden Gun: Egyptian Temple

Códigos

Para acionar as dicas que se seguem, você vai ter de terminar as fases em um tempo determinado e num certo nível de dificuldade. Por exemplo, para acionar o modo paintball, você precisa terminar o Level 1 em menos de 2 minutos e 40 segundos (2min40), no nível Secret Agent.

Level 1: Dam - Modo Paintball - Secret Agent - 2min40

Level 2: Facility - Invencibilidade - 00 Agent - 2min05

Level 3: Runway - DK (cabeça grande) - Agent - 5min

Level 4: Surface - Lançador de granadas - Secret Agent - 3min30

Level 5: Bunker - Lança foguetes - 00 Agent - 4min

Level 6: Silo - Modo Turbo - Agent - 3min

Level 7: Frigate - Sem radar - Secret Agent - 4min30

Level 8: Surface 2 - mini-Bond - 00 Agent - 4min15

Level 9: Bunker 2 - 2X Throwing Knives - Agent - 1min30

Level 10: Statue - Animação rápida - Secret Agent - 3min15

Level 11: Archives - Invisibilidade - 00 Agent - 1min20

Level 12: Streets - Foguetes inimigos - Agent - 1min45

Level 13: Depot - Animação lenta - Secret Agent - 1min30

Level 14: Train - Silver PP7 - 00 Agent - 5min25

Level 15: Jungle - 2X Hunting Knives - Agent - 3min45

Level 16: Control - Munição infinita - Secret Agent - 10min

Level 17: Caverns - 2X RC-P90s - 00 Agent - 9min30

Level 18: Cradle - Gold PP7 - Agent - 2min15

Level 19: Aztec - 2X Lasers - Secret Agent - 9min

Level 20: Egyptian - Todas as armas - 00 Agent - 6min

Dois Alec no modo multiplayer

Selecione o modo para dois jogadores e vá para a tela Character Selection. Escolha Alec como o jogador 2. Saia, mude o número de jogadores para 3 ou 4 e comece o jogo. Se fez certo, tanto o jogador 2 como o jogador 3 vão ser o Alec.

Duas Xenia no modo multiplayer

Selecione o modo para 3 jogadores. Vá para a tela Character Selection e escolha a Xenia como jogador 3. Saia e mude o número de jogadores para 4. Comece o jogo e tanto o jogador 3 como o jogador 4 vão ser a Xenia.

Carregue duas armas diferentes

Para acionar essa dica você precisa ter munição e dois de pares de armas que aparecem emparelhados na sua lista. Um exemplo disso é o Military Archives, em que você possui duas Dostoveis e dois Klobbs. Para circular pelas armas, segure A e aperte o botão Z. Assim que circular por elas e tiver selecionado um par de armas, acione os seguintes botões com bastante rapidez: aperte e segure A, antes de circular, aperte Z duas vezes. Solte o botão A e aperte A mais uma vez. Aperte Z para atirar enquanto muda de armas.

Aumentar o número de jogadores no multiplayer

Para deixar o player 4 com 3 personagens iguais faça o seguinte: comece um four-player match no modo multiplayer e selecione o personagem que você quer triplicar no player 4. Escolha outros personagens para os players 1, 2 e 3. Mude o número de jogadores de 4 para 3, vá para a tela de Characters e selecione o personagem do player 4, como o player 3. Escolha qualquer personagem para os players 1 e 2. Agora mude o número de jogadores de 3 para 2, vá para a tela Character de novo e selecione o personagem do player 4 como player 2. Escolha qualquer personagem para o player 1. Para finalizar, mude o número de jogadores de volta para 4 e comece o jogo, os players 2, 3 e 4 vão ser os mesmos.

Todas as armas

Termine o jogo no nível de dificuldade "00 Agent" para conseguir o ALL WEAPONS cheat. Você vai poder acioná-lo no main menu.

Novos personagens

Para jogar com os personagens de GoldenEye



no modo multiplayer, termine o jogo no modo para um jogador, no nível "Agent". Todos vão estar disponíveis, como Mayday, Baron Samedi, Oddjob, Jaws e até o piloto do helicóptero.

Novos levels de batalha

Para conseguir três zonas de batalha inéditas, termine as seguintes fases no nível "Agent": the Archive, the Bunker e Water Caverns.

Bonus Levels

Termine o jogo no nível "Secret Agent" e você vai poder experimentar a fase Aztec. Terminando no nível "00 Agent", você vai conhecer a Egyptian Temple.

Modo Donkey Kong

Para acessar o modo DK, consiga um tempo de 5 minutos ou melhor na fase de fuga. Neste modo, o agente 007 vai ficar como o Donkey Kong. Não é uma dica muito eficiente, mas com certeza é bastante divertida.

LUTA

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

SNES

Sound Test e menus animal, superanimal e legal

Sound Test: na tela título, aperte ← ↓ Y, Y

Menu animal: na tela título, aperte → ↑ B, B, A, ↓ ↑ B, ↓ ↑ B

Menu superanimal: na tela título, aperte ↑, B, A, ← ↓ Y

Menu legal: na tela título, aperte B, A, ↓ ↓ ← A, X, B, A, B, Y.

Fantasma de Sheeva

Acione o modo de campeonato e de escolha aleatória. Vai aparecer um E na tela e a imagem de um lutador quase invisível. O fantasma não dá os especiais de Sheeva, mas dá os combos. Tente arremessar e repare na movimentação da tela.

Escolha aleatória de personagens

Jogador 1: leve o cursor até o lutador Rain e aperte ↑ + Start

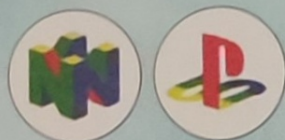
Jogador 2: leve o cursor até Noob e aperte ↑ + Start

Modo de campeonato

Esse modo não é possível com os personagens Rain, Noob e Human Smoke. Para acioná-lo, segure os botões L, R e Start no controle 1 e comece o jogo. O primeiro lutador que derrotar 8 oponentes ganha. Escolha aleatória: ↑ + Start no box do topo.

SUPER GAMEPOWER

MORTAL KOMBAT 4



Cheat Menu

P.Station: comece uma partida com dois jogadores e insira o kombat kode 302-213. Quando a luta começar, aperte Start e saia da luta com Quit. Vá para a tela de options, coloque o cursor em "Vs Screen Enabled" e segure os botões de bloqueio e corrida por 10 segundos.

Nintendo 64: vá para options, coloque o cursor em "Continues" e segure os botões de bloqueio e corrida por 10 segundos. Acionando o Cheat Menu, pode-se fazer fatalities facilmente (dando um ↓ + soco alto depois da frase Finish Him ou Her) e ver os finais após uma luta. Também permite fazer os códigos de usar os secretos Goro e Noob Saibot.

Acione Goro

Na tela de seleção de lutadores vá para hidden e aperte bloqueio e deixe o botão pressionado. Leve o cursor para Shinnok e aperte o botão de corrida. Mantenha os botões pressionados até Goro aparecer. No P.Station só um dos lutadores pode acioná-lo.

Acione Noob Saibot

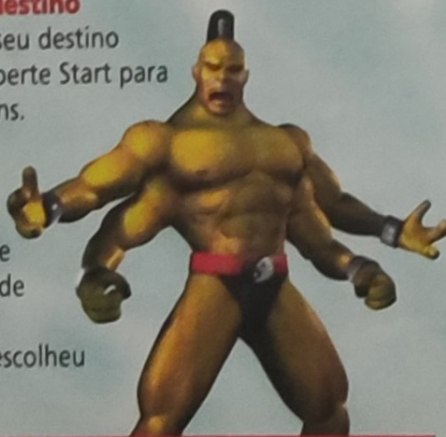
Na tela de seleção de lutadores vá para hidden e aperte bloqueio e deixe o botão pressionado. Leve o cursor para Reiko e aperte o botão de corrida. Mantenha os botões pressionados até Noob Saibot aparecer.

Escolha seu próprio destino

Quando for selecionar seu destino (Novice, Master etc.), aperte Start para revelar mais personagens.

Jogue com Meat

Termine o jogo no Team Mode e você pode selecioná-lo. Os golpes de Meat são iguais aos do personagem que você escolheu inicialmente.



ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3



Jogue com Human Smoke

Na tela de seleção de personagens, escolha o Smoke. Em seguida, aperte e segure simultaneamente SA, CA, RN, BL e ←. Continue apertando esses botões até a luta começar. Logo no início, o cyber-Smoke vai transformar-se no Human Smoke.

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3



Jogue com os personagens secretos (Mileena, Classic Sub-Zero e Ermac)

Para habilitar os personagens secretos, faça o seguinte: entre no modo Mortal Kombat e perca a primeira luta para o computador. Não dê nenhum continue, espere aparecer a tela

Ultimate Kombat Kode e digite os seguintes códigos:

Para Mileena: 700723

Para Classic Sub-Zero: 760520

Para Ermac: 964240

Atenção! Os três primeiros números equivalem aos botões X, Y e Z. Os outros três equivalem aos botões A, B e C. Os números indicam quantas vezes você tem de apertar cada botão.

Menu de truques

Na tela da marca registrada, depois que a voz disser "Prepare For Kombat", aperte C, R, A, Z, Y, C, Y, R, A, X. Se tudo estiver certo, você vai ouvir uma risada. Em seguida, na tela em que o logo de UMK3 gira em cima das opções, aperte ↑. Uma caixa vai aparecer. Aperte qualquer botão para entrar em um menu de truques como tempo ilimitado para fatalities, lutas de um round e personagens secretos.



MORTAL KOMBAT TRILOGY



Truques especiais

Jogo mais difícil: para obter mais desafio no one player mode, leve o cursor até o Kano e aperte ↓ + Start. Você vai ouvir o Kano dizer "You'll never win". Você vai lutar em vários Endurance Matches. Ganhe várias dessas lutas, inclusive algumas com até 6 inimigos.

Seleção de fase: leve o cursor até a Sonya e aperte ↑ + Start.

Mais opções: durante a história do jogo, aperte rapidamente C↑, C←, C→, C↓, C, L, R, R, R, L, L. Se fez bem rápido, vai ouvir um som e duas opções vão aparecer na tela de Options.

Jogue com Human Smoke: escolha o Smoke e aperte e segure ←, SA, SA, L, R antes da luta.

Jogue com Motaro: essa dica só funciona nas fases Desert e Wastelands. Escolha qualquer personagem e, antes de a luta começar, aperte e segure ← + C↑ + C↓. Quando começar você vai transformar-se no Motaro.

Créditos ilimitados: aperte ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ← na tela Attract Mode.

MORTAL KOMBAT TRILOGY



Free Play

Segure os botões de Run (L2 e R2) e, sem soltá-los, digite ↑↑→←↔↓. Você ouvirá "Excellent!!!". Agora você pode detonar com continues infinitos.

Escolha aleatória de personagem

Aperte ↑ e Start (cursor em Noob ou Rain para o jogador 1 e 2, respectivamente).

Jogue com Chameleon

Escolha qualquer ninja masculino e segure ← + SA + CA + BL + RN até o lutador Chameleon (Camaleão) aparecer. Aí é só destruir quem aparecer pela frente.

Kombat Kodes

- Mostra versão: 999-999
- Sem arremesso: 100-100
- Sem música: 300-300
- Recuperação rápida de Uppercut: 788-322
- Arremesso com elogio: 010-010
- Randper Kombat: 460-460
- Sem bloqueio: 020-020
- Sem barras: 987-123
- Sans Power: 044-440
- Jogador 1 com 50% da energia: 033-000
- Jogador 2 com 50% da energia: 000-033
- Jogador 1 com 25% da energia: 707-000
- Jogador 2 com 25% da energia: 000-707
- Luta no escuro: 688-422
- Corrida infinita: 466-466
- Jogue Galaga: 642-468
- Psycho Kombat: 985-125
- P1 com 50% de ataque: 390-000
- P2 com 50% de ataque: 000-390
- Os 2 jogadores com 50% de ataque: 390-390
- Sem combos: 722-722
- Super run jumps: 321-789
- Sem especiais: 555-556
- Uppercuts rápidos: 688-433
- Real Kombat: 040-040
- Super endurance: 024-689
- Restaura energia: 975-310

Seed Pool Fatality

Segure SB + CB e dê um uppercut no oponente.

Escolha o cenário

Na tela de seleção de personagem, aperte ↑ e Start com o cursor em Sonya. Você vai ouvir um barulho e a tela vai sacudir. Escolha um personagem e o cenário desejado.

Tela secreta de configurações

Entre no Options. Leve o cursor até o box de Game Configure e segure todos os botões superiores (L1, L2, R1, R2) e ↑ por 3 segundos. A tela vai sacudir e o ponto de interrogação poderá ser selecionado. Agora você vai poder acionar as seguintes opções:

Fatalities de 1 botão

- (SA) - Brutality △ (CA) - Fatality 1
- (CB) - Fatality 2 L2 - Animality
- R1 - Friendship

Instant Aggressor

Low Damage

Normal Boss Damage

Health Recovery

Jogue com os lutadores tradicionais

Na tela de seleção de personagem, leve o cursor até Rayden, Jax, Kano ou Kung Lao e aperte Select. Assim, você vai jogar com esses lutadores na versão original.

Crispy!!

Faça o Crispy durante o Lair Pit Fatality do Scorpion. Segure os dois botões de soco alto para ouvir o Dan Forden falar "Crispy!". Aperte os dois botões de Correr para ouvir Shao Kahn dizer "Crispy!"



MORTAL KOMBAT TRILOGY



Configuração secreta

Entre no menu de Options, aperte e segure simultaneamente ↑, L e R até ouvir um som e a tela tremer. Leve o cursor até o ponto de interrogação verde e aperte A para acessar o menu com fatalities de um botão e outros truques.

Escolha aleatória de lutador

Na tela fighter-select, leve o cursor até o Noob Saibot e aperte simultaneamente ↑ e Start. Seu lutador vai ser escolhido aleatoriamente pelo computador.

Seleção de zona de combate

Na tela fighter-select, leve o cursor até a Sonya e aperte simultaneamente ↑ e Start. Depois de escolher seu lutador, uma opção de seleção de zona de combate vai aparecer na parte inferior da tela.

Jogue com o Classic Raiden, Jax, Kano e Kung Lao

Na tela fighter-select, leve o cursor até Raiden, Jax, Kano ou Kung Lao e aperte Start. O lutador vai transformar-se em sua versão clássica.

Jogue como o Chameleon

Na tela fighter-select, escolha qualquer ninja que seja homem. Em seguida, na tela de loading, logo antes da luta, aperte e segure simultaneamente ←, bloqueio, corrida, soco alto e chute alto até a luta começar. Se fez certo, seu personagem vai explodir e virar o Chameleon.

SUPER GAMEPOWER

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

MEGA

Truques e segredos

Na tela "There is no knowledge that's not power", aperte Start. Quando a tela Starting Options aparecer, aperte B, A, ↓ ← A, ↓ C, → ↑ ↓.

SOUL EDGE

Pegue a 8ª arma no Edge Master mode

Depois de derrotar Cervantes, procure a arma numa das fases ligadas à dos Cervantes. **Atenção:** se perder a luta, a espada vai para um outro lugar, sempre ligado à fase em que estava a arma.

Use os mestres

Soul Edge - basta terminar o jogo, no arcade mode, com todos os lutadores usando a arma normal.

Seung Han Myong - acione Soul Edge e termine novamente com Hwang e Seung Mina no arcade mode.

Sophitia! - basta ter as 8 armas de Sophitia no Edge Master mode. Só a roupa muda.

Sophitia!! - obtenha todas as armas de todos os lutadores no Edge Master mode. Só muda a roupa.

Siegfried dominado pela Soul Edge - ele aparece quando se tem todas as armas de Siegfried.

Final secreto

Nos finais no modo arcade faça (na hora certa):

Mitsurugi - aperte A ou B

Sophitia - aperte →

Rock - aperte B

Cervantes - aperte B

Li Long - A ou B repetidamente

Volto - faça ↓ ↑ repetidamente

Siegfried - aperte B

Taki - aperte D (defesa)

Hwang - aperte A

Seung Mina - faça ↓ ↑

KILLER INSTINCT GOLD

Todas as opções

Para acessar todas as opções, aperte Z, B, A, L, A, Z durante a introdução.

Todos os uniformes

Para acessar todas as cores sem treinar, aperte Z, B, A, Z, A, L.

Mudar de cor

Quando for escolher seu personagem, aperte ↑ ou ↓ para circular pelas cores.

Infinite combo de Glacius

Essa combinação vai deixar os oponentes quebrados. Para começar, dê um Liquidize, seguido de um Uppercut e um chute médio. Agora, aperte → + chute forte. Continue apertando esses botões para manter o combo. Ele só acaba quando o oponente já era.

Seleção de fase

Quando for escolher seu personagem, segure os seguintes pares de botões para selecionar a fase:

Wolf Castle: ↓ + SR

Stonehenge: ↑ + CR

Jungle: ↑ + SM

Museum: ↑ + CM

Space Ship: ↑ + SF

Helipad: ↑ + CF

Bridge: ↓ + CR

Dojo: ↓ + CR

Dungeon: ↓ + SM

Spinal Ship: ↓ + CM

Street: ↓ + SF

Sky Stage: ↓ + CM

(ambos os jogadores)

Jogue com Gargos

Para jogar com Gargos, aperte Z, A, R, Z, A, B durante a introdução.

Assista aos créditos finais

Para ver os créditos, aperte Z, L, A, Z, A, R durante o Story Mode.

MARVEL SUPER HEROES VS STREET FIGHTER



Use os mesmos lutadores, cores extras e energia infinita

Termine uma vez o jogo. Assim você pode:

- fazer uma dupla com o mesmo personagem: Ryu e Ryu, por exemplo.
- acionar a terceira e quarta cor de roupa, usando, respectivamente, o botão SF e CF.
- acionar o VS Life Gauge (dentro de Option) que, se estiver no Full, não deixa você perder energia no Versus Mode. É como se fosse um Practice Mode.

Energia Hyper Combo infinito

Termine o jogo sem usar continues e a opção Super Gauge vai aparecer no Option. Assim você pode usar Hyper Combos à vontade no Arcade e no Versus Mode.

Modo Mech Gouki Now

Termine os modos Arcade e Survivor uma vez. Agora coloque o cursor no Survivor Mode e pressione L ou R para fazer aparecer o modo Mech Gouki, onde você enfrenta o chefe.

Controle Mech Gouki

Termine o modo Mech Gouki e vá para o Versus ou Arcade Mode. Coloque o cursor em Gouki e aperte Start + soco ou chute. Gouki será selecionado. Na hora de escolher o segundo membro da dupla, coloque o cursor em Gouki e aperte Start + soco ou chute. Mech Gouki possui quase os mesmos golpes de Gouki, mas muito mais potentes.

Personagens secretos

Para acionar os seguintes lutadores coloque o cursor nos personagens indicados e aperte Start + soco ou chute.

Agente americano: coloque o cursor em Vega (M.Bison).

Homem-Aranha de armadura: coloque o cursor em Homem-Aranha.

Mephisto: coloque o cursor em Ômega Vermelho.

Mech Zangief: coloque o cursor em Black Heart.

Sakura morena: coloque o cursor em Hulk.

Trocar a ordem da dupla

Para trocar o lutador que começa a batalha, deixe pressionados SSS na tela de VS. Esta dica é bem útil no Survivor Mode.

Super Norimaro

Escolha Norimaro e, na tela de VS, deixe pressionados os botões CR + SM + CF. Assim Norimaro vai poder usar o salto quádruplo.

Dan Explosivo

Escolha Dan como o primeiro lutador. Na tela de VS mantenha pressionado SR até a luta começar. Dan vai cair no chão e explodir.



LEGENDA

SR - soco rápido

SM - soco médio

SF - soco forte

CR - chute rápido

CM - chute médio

CF - chute forte

SS - dois socos quaisquer

CC - dois chutes quaisquer

SSS - três socos quaisquer

CCC - três chutes quaisquer

(c) - carregar

*** - Hyper Combo** - gastam um nível de energia de Hyper Combo

Obs: muitos golpes podem ser acionados também no ar. Em alguns movimentos, se você ficar apertando os botões repetidamente durante algum golpe, os hits aumentam

X-MEN VS. STREET FIGHTER



Cores novas e personagens iguais

Termine o jogo uma vez. Recomece um novo jogo e escolha os personagens com C ou Z para obter duas cores novas. Além disso o jogo permitirá escolher personagens iguais na sua dupla.

Barra de combo sempre cheia

Termine o jogo sem usar continues e com mais de 3 vitórias com Hyper Combo. Vá para o options e verá que uma nova opção apareceu, o Combo Gauge. Coloque-o em "full" para ter sempre a barra cheia.

Jogue com Akuma

Leve o cursor lá para cima, acima do quadro de Magneto, Fanático, Dhalsim e M. Bison. Assim o quadro de Akuma vai aparecer.

Chun Li com roupa de Street Zero

Mova o cursor para Chun Li e escolha-a com o botão de Start pressionado.

Seleção aleatória de personagem

Mantenha o direcional para o lado e o cursor vai se mover muito rápido. Aperte o botão para escolher. Só funciona com o shortcut em off.

Revanche

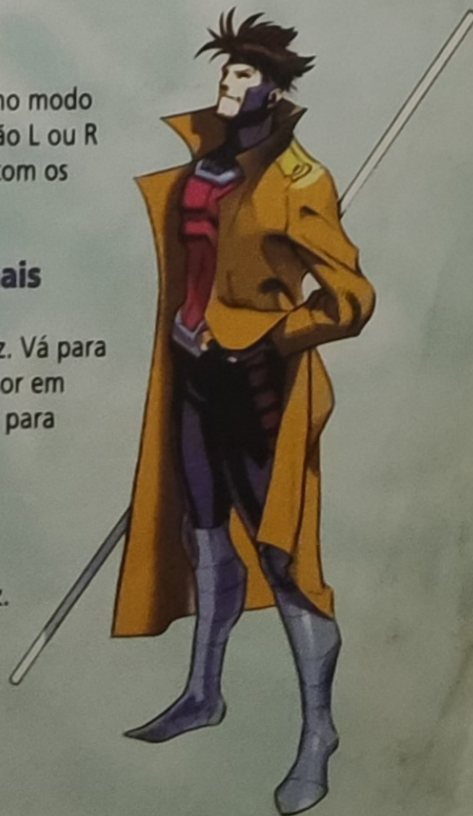
Após perder uma luta no modo versus, pressione o botão L ou R para recomeçar a luta com os mesmos lutadores.

Efeitos sonoros mais metálicos

Termine o jogo uma vez. Vá para option e coloque o cursor em Audio. Pressione L ou R para selecionar "Sharp SE".

Dez estrelas de velocidade

Termine o jogo uma vez. Vá para o option e coloque o cursor em Turbo. Agora ela vai até 10 estrelas.



SUPER GAMEPOWER

STREET FIGHTER ZERO 3



Novos modos

Classical: termine o arcade mode no nível 3 (ou mais difícil) ou supere 3 horas de tempo total jogado. Neste modo os lutadores ficam sem Super Combos e elementos específicos de Street Fighter Zero 3, lembrando o estilo de Street Fighter II.

Saikyo: termine o arcade mode no nível 4 (ou mais difícil) ou supere 4 horas de tempo total jogado. O modo Saikyo tem a barra de defesa bem curta, é difícil acertar o oponente e fácil tomar golpes, além de ser tonteado com facilidade. Também não dá para cortar um golpe normal para emendar com um especial ou Super Combo. A única vantagem do modo é que dá o dobro de pontos.

Mazi: termine o arcade mode no nível 5 (ou mais difícil) ou supere 5 horas de tempo total jogado. No modo Mazi o poder de ataque é alto, mas sua defesa diminui em igual proporção. O inimigo vence a luta se ganhar 1 round enquanto você precisa vencer dois ou mais rounds.

Novos modos de jogo

Team Versus: vença a fase da China no World Tour ou supere 16 horas de tempo total jogado. Esse é um modo para jogar com times, como em The King of Fighters.

Survivor Battle: vença a fase Point 48106 no World Tour ou supere 24 horas de tempo total jogado. Trata-se de um teste de sobrevivência: o jogador tem uma barra de energia para enfrentar inimigos casca-grossa em seguida.

Final Battle: termine o arcade mode no nível 7 (ou mais difícil) ou supere 32 horas de tempo total jogado. Permite jogar com os chefes M.Bison (Vega), Ryu e Super Akuma (Shin Gouki).

Dramatic Battle: termine o arcade mode no nível 8 ou supere 72 horas de tempo total jogado. No Dramatic Battle dois jogadores lutam contra um oponente da CPU.

Lutadores secretos

Balrog (M.Bison) extra: vença a primeira fase dos Estados Unidos no World Tour ou supere 8 horas de tempo total jogado. É o Balrog com as especificações do arcade. É bem limitado.

Guile: vença a fase secreta dos Estados Unidos no World Tour ou supere 96 horas de tempo total jogado. Para fazer aparecer esta fase tenha 27 (ou mais) de level ao passar da 19a. fase.

Ryu assassino: vença a fase secreta do Japão no World Tour ou supere 120 horas de tempo total jogado. Para fazer esta fase tenha 29 (ou mais) de level ao passar da fase secreta dos Estados Unidos. O Ryu assassino tem golpes do Akuma (Gouki).

Super Akuma (Shin Gouki): vença a fase secreta 2 do Japão

no World Tour ou supere 144 horas de tempo total jogado. Para fazer esta fase tenha 32 de level ao passar da fase secreta do Japão. Para usá-lo, coloque o cursor em Akuma e selecione-o com o botão L2 pressionado. Os golpes de Super Akuma são os mesmos de Akuma porém muito mais poderosos.

Mais segredos

Mais cursos no Dramatic Battle:

termine o Dramatic Battle com as duplas Ryu / Ken e Juni / Juli.

Final Battle com Super

Akuma: depois de escolher o lutador no Final Battle deixe pressionado os botões L1 e L2.

Novo demo: supere 48 horas de tempo total jogado.



TEKKEN 3



Combo Recording

Vá para o Practice Mode e selecione Freestyle. Na tela de freestyle options, aperte L1, L2, R1, R2 e círculo e, em seguida, aperte ↓, Select para gravar ou rever um combo.

Jogue com Anna, Heihatchi e outros

Para acessar muitos dos personagens secretos, termine o jogo com todos os personagens normais.

Jogue com Doctor B

Complete o Tekken Force quatro vezes. Cada vez que terminar você vai ganhar uma chave. Pegue três chaves e derrote Doctor B para jogar com ele.

Jogue com Gon

Escolha qualquer personagem e jogue nos modos Time Attack ou Survival. Consiga um High Score e digite suas iniciais como GON. Ou vença-o no modo Tekken Ball.

Jogue com Tiger

Termine o jogo com 17 personagens diferentes, incluindo Eddy Gordo. Em seguida, leve o cursor até Eddy Gordo na tela Character Select e aperte Start.

Modo Tekken Ball

Termine o jogo com todos os personagens iniciais.

ESPORTE

MARIO KART 64



Banana trick, estrelas mais fáceis, corredores fantasmas, escudo de item e modo mirror

Banana Trick: assim que passar por cima de uma casca de banana, segure o freio por um segundo, solte e aperte o acelerador. Isto vai impedir que você rode ou perca um balão no Battle mode.

Estrelas mais fáceis: quando pegar uma caixa de itens, aperte B depois de 2 segundos para ganhar uma estrela.

Corredores fantasmas: para correr contra os fantasmas, entre no modo Time Trial e termine a corrida antes dos tempos abaixo. Ao terminar entre rapidamente no Retry e você vai ver: "Now meet the Course Ghost".

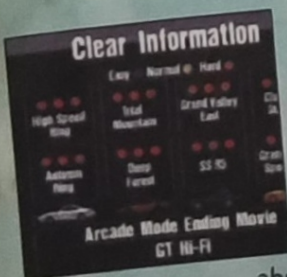
Mario Raceway: 1'30"00

Luigi Raceway: 1'52"00

Royal Raceway: 2'40"00

Escudo de item: você pode manter um item como conchas, caixas explosivas e bananas segurando Z. Assim, você vai poder pegar outros itens e vai ficar protegido dos ataques dos oponentes.

Modo Mirror: para correr nas pistas ao contrário, você precisa ganhar a Gold Cup em todas as provas de 150cc. Boa Sorte!



GRAN TURISMO



Modo Hi-Fi

No modo Quick Arcade, vença as quatro pistas no easy nas três classes. Você terá mais 4 pistas disponíveis. Vença as 8 pistas no hard, nas três classes, para abrir o GT Hi-Fi, em que o processamento é

de 60 frames por segundo, o dobro do normal! No modo Gran Turismo basta vencer o GT World Cup. Veja o final e entre no Special Event para entrar no GT Hi-Fi.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO '98



Time das estrelas

Na tela inicial coloque o cursor em Exhibition e pressione ↑↑↓↓←→↔ X. Barulho de palmas confirma a dica. Agora, na hora de escolher o time, coloque o cursor na Alemanha e aperte X com os botões L1 e R1 pressionados para jogar com o time das estrelas mundiais.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER '98



Modo cabeção

Na tela "Press Start" aperte os botões C↑ C↑ C↓ C↓ C← C→ C← C→ B A. Depois pressione o botão Z e, sem soltá-lo, aperte Start. Você ouvirá o narrador gritar.

Mais cabeças

Termine o modo International Cup no nível 4 ou mais difícil. Depois de ver o final entre no modo de criar jogadores. Na tela "head select" pressione o botão L para ir à página 11 e ter mais cabeças para escolher.

Time das estrelas

Na tela "Press Start" faça o comando ↑, C↑, ↑, C↑, ↓, C↓, ↓, C↓, ←, C←, →, C→, ←, C←, →, C→. Pressione o botão Z e, sem soltá-lo, aperte Start.

F-ZERO X



Todos os carros, pistas e dificuldades

Na tela Mode Select, aperte L, Z, R, C↑, C←, C→, Start. Se fez certo, você vai ouvir um sino.

Mudar as cores dos carros

Aperte R na tela Car Customization.

Joker Cup

Para acessar a Joker Cup e seis pistas extras, derrote Jack, Queen e King Cup na dificuldade Standard.

Girar os carros na tela Customization

Aperte os botões C para girar o carro em várias direções diferentes.

Carros menores

Na tela Car Select, aperte e segure L e R. Segurando estes botões, aperte C← e C↓ para encolher os carros.

OUTROS

PARAPPA THE RAPPER



Final melhor

Termine todas as fases com um Cool Rating e você vai conseguir uma nova fase em que Sunny Funny e Katy Kat dançam em cima da mesa. Você mudará a visão com o direcional e aproximará com R1 e L1. Com X e △ você muda a roupa deles.

Imagens escondidas

No Level 1, segure ↑ e continue com o rap. Depois de um tempo, o cenário vai se abrir e revelar uma imagem bem louca. Esta dica funciona em outras fases também.

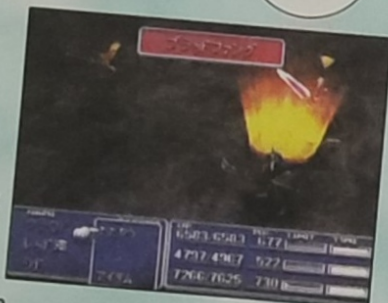
SUPER GAMEPOWER

RPG

FINAL FANTASY VII

Limit break infinito

Primeiro equipe-se com a matéria amarela da imitação. Retire as matérias "counter" de todos os integrantes da batalha. Agora, na luta, use um limit break. Não acione o comando dos outros guerreiros. Quando chegar a vez do cara que usou o limit break, use o comando imitar para acionar mais um golpe poderoso. Repita até detonar.



Eficiência na transformação

A matéria amarela da transformação causa poucos danos. Mas, se você tiver as melhores armas do jogo, isso não acontecerá. É a sua chance de transformar vários inimigos em itens.

Novos itens

A versão americana de Final Fantasy VII (e o FF VII International) conta com três itens secretos. Eles devem ser entregues para o carinha no segundo andar da casa ao lado do bar. Antes derrote



Lord Godo em Wutai.

Guidebook: use o morph no monstro Ghost Ship, que aparece no corredor submarino em Junon. Pode ser trocado com uma matéria que permite eliminar o tempo quando lutar contra Emerald Weapon.

Earth Harp: vença Emerald Weapon. Vale três master materia.

Desert Rose: derrote Ruby Weapon. Em troca, ganhará um chocobo dourado.

Toques para derrotar os Weapons

Emerald: combine a demi com Quad Magic, mais Knights of the Round. Nível 99 recomendado. HP: 1.000.000

Ruby: entre na batalha com dois personagens mortos e ressuscite-os durante o combate. Isso evita o ataque do redemoinho de areia. Use o ribbon para evitar as anomalias. Nível 99 recomendado. Esqueça os braços e concentre seu ataque no corpo. HP: 800.000.

FINAL FANTASY VIII

Cole na prova

Teste 1	Y	N	Y	Y	Y	N	N	Y	N	N
Teste 2	Y	N	Y	Y	Y	N	Y	Y	N	N
Teste 3	N	N	Y	N	Y	Y	Y	N	Y	N
Teste 4	N	Y	Y	Y	N	N	Y	Y	N	N
Teste 5	N	N	N	Y	Y	N	N	Y	Y	Y
Teste 6	Y	N	Y	Y	N	N	Y	Y	N	Y
Teste 7	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N	Y	Y	N
Teste 8	N	Y	N	N	Y	Y	N	N	Y	N
Teste 9	N	Y	N	N	N	N	N	N	Y	Y
Teste 10	Y	N	N	N	N	N	N	N	Y	N
Teste 11	Y	Y	N	Y	Y	N	Y	N	N	Y
Teste 12	N	Y	N	N	Y	N	Y	N	Y	N
Teste 13	Y	N	N	N	Y	N	N	N	N	N
Teste 14	Y	Y	Y	Y	N	Y	Y	N	Y	N
Teste 15	Y	Y	N	N	N	N	N	Y	N	Y
Teste 16	Y	N	N	Y	N	Y	N	N	Y	N
Teste 17	Y	N	N	N	Y	N	N	Y	N	N
Teste 18	Y	N	N	N	Y	N	N	N	N	N
Teste 19	Y	N	N	Y	N	N	N	N	N	Y
Teste 20	Y	Y	N	Y	N	Y	Y	Y	N	N
Teste 21	Y	Y	Y	Y	N	N	Y	Y	Y	N
Teste 22	N	N	N	Y	N	N	N	Y	Y	N
Teste 23	Y	N	N	N	N	Y	Y	Y	Y	Y
Teste 24	Y	Y	N	N	Y	Y	N	N	N	Y
Teste 25	Y	N	Y	Y	Y	N	N	Y	N	N
Teste 26	Y	Y	N	Y	N	Y	N	Y	N	N
Teste 27	N	Y	N	N	N	N	Y	N	Y	N
Teste 28	Y	N	N	Y	Y	Y	N	Y	N	N
Teste 29	N	N	N	Y	Y	N	N	N	Y	N
Teste 30	N	Y	N	N	N	N	Y	N	N	N

THE LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME

Localização das garrafas

Garrafa 1: depois de encontrar a princesa Zelda pela primeira vez, no castelo, vá para Lon Lon Ranch e fale com Talon na casa dele. Vença o minigame dos galos e ganhe a garrafa. Para facilitar esse minigame antes de



começá-lo jogue todas as galinhas para o espaço entre Talon e a escada. Assim fica fácil pegar as galinhas que Talon joga.

Garrafa 2: em Kakariko fale com a mulher perto do galinheiro. Depois pegue todas as 7 aves que estão na vila. Uma delas está escondida numa caixa. Para alcançar certos lugares você deve pular segurando a galinha e, assim, pular mais longe.

Garrafa 3: em Lake Hylia, munido da silver scale, mergulhe para pegar a garrafa com a carta de Ruto.

Garrafa 4: pegue todos os Big Poes (veja onde achá-los na dica seguinte) e entregue-o ao carinha que compra fantasmas na guarita do Market do castelo Hylure.

Localização das Big Poes

Veja na foto ao lado onde estão os fantasmas.



Vença fácil o minigame dos baús

No market do castelo Hylure há um lugar onde se pode jogar o minigame dos baús. Se você tiver a lente da verdade (Lens of Truth), você poderá ver o que tem dentro dos baús e encontrar facilmente as chaves.

Dinheiro na manha

Consiga as 100 skulltulas e vá para a casa amaldiçoada em Kakariko. Fale com o sujeito ele dará a você um Rupee dourado que vale por 200 verdes. Saia da casa e torne a falar com o sujeito, ele dará mais um Rupee dourado para você. Repita quantas vezes quiser.

TIRO

STAR FOX 64

Land master no vs mode

Termine o jogo no modo mais difícil e você vai poder usar o tanque no modo versus.



Sound extra

Basta ganhar medalhas em todas as fases. Assim você pode entrar no sound extra. Para conseguir medalha, você deve ter todos os seus aliados vivos e cumprir a pontuação mínima de cada fase:

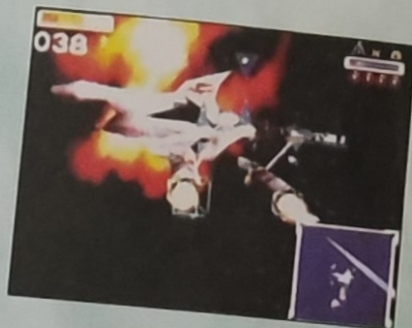
Corneria: 150
Sector X: 150
Katarina: 150
Borth: 150
Sector Z: 100

Meteo: 200
Titania: 150
Sorla: 100
Aguas: 150
Area 6: 300

Fitna: 50
Sector Y: 150
Macbeth: 150
Zones: 250
Venom 2: 200

Mover o logo

Na tela título, segure B e mova o controle analógico. O logo do Nintendo 64 vai se mover.



Jogue a pé

Para jogar como Fox, Falco, Slippy ou Peppy a pé, você tem de detonar o jogo pelo caminho mais difícil, no modo Extra. Vencendo, você também vai ter acesso a uma nova tela título.

Remova a mira

Pause o jogo e aperte R para remover a mira. Para restaurá-la, faça a dica de novo.

Animação secreta

Detone o jogo no modo Extra. Se você foi pelo caminho mais fácil, vai aparecer um desenho com as cabeças dos personagens. Se você foi pelo caminho difícil, vai ver um desenho diferente: uma foto da equipe Star Fox com a palavra Great! embaixo.

Atalho para Aquas

Para pegar um atalho para Aquas, a fase do submarino, complete o setor Y com score 100, pelo menos.

Atalho para área 6

Quando você atingir a última parte da fase Macbeth, atire nos pilares vermelhos para que eles fiquem verdes. No final, um switch vai aparecer. Atire nele rapidamente. O curso vai mover-se para a direita. O chefe da fase vai se matar, você vai ganhar 50 pontos bônus e vai direto para a Área 6.

Atalho para o setor Y

Em Corneria, quando Falco for atacado por três naves, ajude-o detonando-as. Quando chegar a parte com água e arcos de pedra, passe por baixo de todos os arcos e entre de cabeça na cachoeira. Falco vai levá-lo para um chefe diferente. Se você conseguir derrotá-lo, vai direto para o Setor Y.

Atalho para o setor Z

Vá sempre para a esquerda no setor X. Para pular para o Setor Z, você tem de destruir os portões brancos e passar por todos eles.

SUPER GAMEPOWER

**A revista
definitiva
de games**

www.sgp.com.br