

# ESTRATÉGIAS SUPER DICAS

PlayStation 2 • PSOne • Xbox • GameCube • Nintendo 64  
Game Boy Advance • Game Boy Color • Dreamcast



#02  
R\$ 4,90

## CENTENAS DE DICAS

**Resident Evil 0** (GC) • **Grand Theft Auto 3** (PS2) • **X-Men: Next Dimension** (XB)  
• **Tony Hawk's Pro Skater 3** (PSX)  
• **007 GoldenEye** (N64)



Panzer Dragoon Orta (XB)



Metroid Prime (GC)



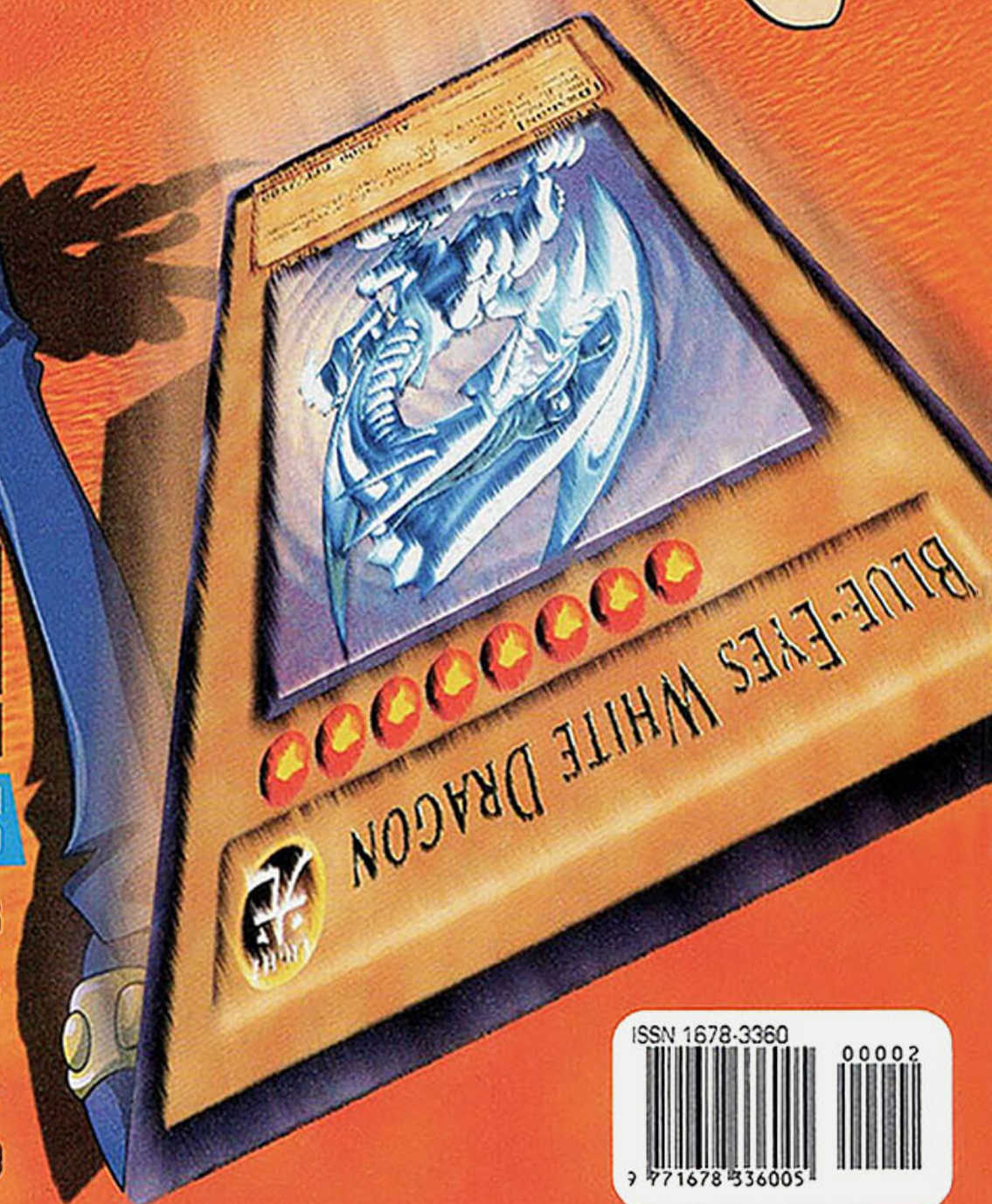
Devil May Cry 2 (PS2)

## EXPLOÇÃO YU-GI-OH!

The Eternal Duelist Soul (GBA) • Dungeon Dice Monsters (GBA) • Dark Duel Stories (GBC) • Forbidden Memories (PSX) • The Duelists of the Roses (PS2)

Aprenda a jogar Yu-Gi-Oh!: regras, tutoriais, listas de cartas, estratégias, combinações, passwords

E MAIS: fique por dentro do anime, conheça os personagens, o criador da série e o Card Game



ISSN 1678-3360



00002

9 771678 336005



Até que enfim uma revista  
que entende as garotas.

Chegou a revista

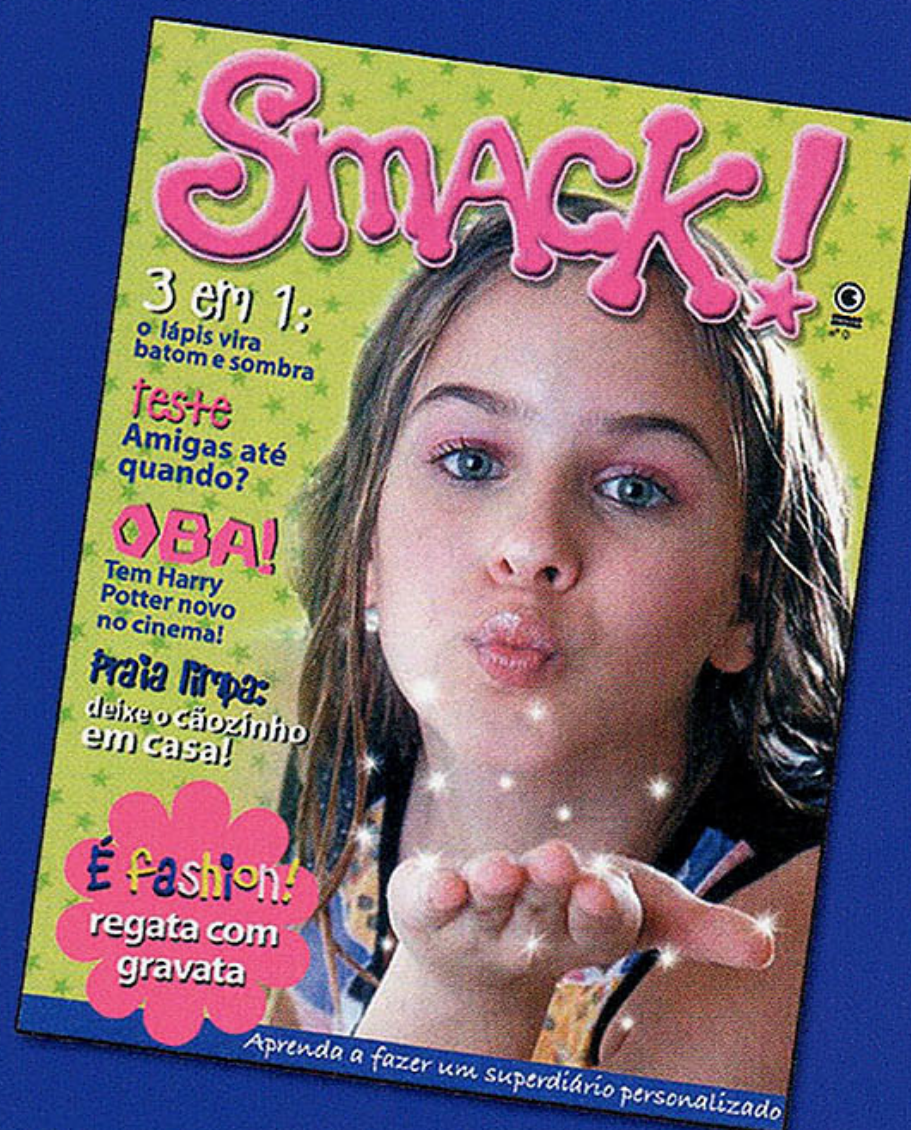
# Smack!

A melhor amiga das meninas

A única revista que tem  
tudo o que as garotas adoram:  
testes, gente bacana, moda, compras, muita  
diversão e ainda uma bruxa de verdade que  
explica tudo sobre o mundo da magia.  
smack é super fashion e cheia de novidades  
para garotas descoladas.



Peca ao seu jornaleiro.





# EDITORIAL

Logo na primeira edição de **Super Dicas & Estratégias**, lançamos um desafio: quem encontrasse uma dica errada, ganharia um PlayStation 2. Foram 1066 dicas e muitas noites para testar tudo. Mas passaram pequenas falhas que renderam o videogame a um feliz leitor... ou melhor, leitora. A jogadora atenta é:

**Helena Ferreira da Silva**  
Caruaru/PE

Agora estamos de volta, trazendo ainda mais dicas e oferecendo cada vez mais qualidade. Nessa edição, o destaque vai para **Yu-Gi-Oh!**, detonado geral em cinco games para GBA, GBC, PSOne e PlayStation 2. Além da invasão dos games de carta, trazemos também um acervo de centenas de dicas pra você arrepiar.



Participe da Super Dicas & Estratégias enviando suas críticas, elogios, reclamações e dicas para:

Rua Simão Dias da Fonseca, 93  
Aclimação - São Paulo/SP  
CEP: 01539-020

## ÍNDICE ESTRATÉGIAS

|    |                                     |           |
|----|-------------------------------------|-----------|
| 04 | APRESENTAÇÃO                        |           |
|    |                                     | YU-GI-OH! |
| 08 | YU-GI-OH! THE ETERNAL DUELIST SOUL  |           |
|    |                                     | GBA       |
| 18 | YU-GI-OH! DUNGEON DICE MONSTERS     |           |
|    |                                     | GBA       |
| 20 | YU-GI-OH! DARK DUEL STORIES         |           |
|    |                                     | GBC       |
| 22 | YU-GI-OH! THE DUELISTS OF THE ROSES |           |
|    |                                     | PS2       |
| 24 | YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES        |           |
|    |                                     | PSX       |

## DICAS

|    |                  |
|----|------------------|
| 30 | PLAYSTATION 2    |
| 34 | PLAYSTATION      |
| 36 | XBOX             |
| 38 | GAMECUBE         |
| 40 | NINTENDO 64      |
| 42 | GAME BOY ADVANCE |
| 44 | GAME BOY COLOR   |
| 46 | DREAMCAST        |



Cristiane Monti  
Diretora Executiva  
André Forastieri  
Rogério de Campos  
Diretores Editoriais  
André Martins  
Gerente de Produto

## SUPER DICAS

**REDAÇÃO**  
Noelly Russo  
Diretora de Redação  
Odair Braz Junior  
Redator Chefe  
Fabio Santana  
Editor  
Eurico Kenji Sakamoto  
Editor de Arte  
Andréa Aguiar  
Revisora  
William Domingos  
Secretário Gráfico  
**Colaboradores**  
Alex Figueiredo, Fabio Michelin,  
Renato Siqueira (textos), Antonio do Amaral  
Rocha (arte e projeto gráfico), Ana Franco, Kelen  
Frank (arte), Ulisses Perez (capa - ilustração), Luiz  
Gustavo Bacan (capa - coloração)  
**CENTRO DE TRATAMENTO DE IMAGENS**  
André Miyazawa  
Coordenador  
Homero Letonai  
Alexandre Cardoso da Silva  
Escaneamento e Tratamento de Imagens  
**PRODUÇÃO GRÁFICA**  
Priscila Santos  
Gerente de Produção Gráfica  
Ed Wilson Dias  
Alessandra Vieira  
Coordenadores de Produção  
**WEB**  
Mateus Reis  
Giseli Vasconcelos  
Fernando Nogueira  
Internet  
Cadu Simões  
Surfer  
**TECNOLOGIA DE INFORMAÇÃO**  
Alexandre Monti  
Gerente de TI  
André Jaccon  
Robson Venerucchi  
Artur Augusto Martins  
Suporte Técnico  
**ADMINISTRAÇÃO**  
Solange Reis  
Gerente Administrativo-Financeira  
Dirceu Darin  
Gerente de Serviços  
**MARKETING**  
Isac Guedes  
Coordenador de Marketing  
**PUBLICIDADE**  
Luciana Cristina Eschiapati  
Coordenadora de Publicidade  
Vanila Ribas Bernardes  
Assistente Comercial  
Aparecido Gonçalves  
Gerente de Circulação  
Tel.: (11) 3346-6075  
publicidade@conradeditora.com.br  
**Super Dicas & Estratégias #02**  
é uma publicação da  
**Conrad Editora do Brasil Ltda.**  
**ATENDIMENTO AO LEITOR**  
Janaina Carvalho  
Heloisa Scott  
Fone: (11) 3346-6082  
Fax: (11) 3346-6078  
atendimento@conradeditora.com.br  
Redação, Administração e Correspondência:  
R. Simão Dias da Fonseca, 93  
Aclimação - São Paulo/SP  
CEP 01539-020  
Tel: (11) 3346 6088  
Fax: (11) 3346 6078  
www.conradeditora.com.br  
**ANER**  
Impressão Plural  
Distribuição Dinap  
Em processo de filiação ao IVC





## O anime que deu origem aos games

Por Renato Siqueira

*Yu-Gi-Oh!* é uma febre mundial que se iniciou no Japão e logo tomou o mundo, chegando com força total ao Brasil. Tudo começou como um mangá, mas não demorou a surgir o Card Game e os vários jogos de videogame. A palavra *Yu-Gi-Oh!* significa o “rei do jogo” em japonês e sua história começa com uma lenda de 500 anos atrás, quando os faraós do Egito antigo participavam de um misterioso jogo que envolvia estranhas cerimônias mágicas.

Chamado de Jogo das Sombras, era usado, principalmente, para determinar o futuro e o destino de quem jogava. Usando cartas mágicas, era possível evocar os mais ferozes monstros do planeta para se enfrentarem nas batalhas. Diz a lenda que uma vez um dos jogadores tentou usar as criaturas para dominar o mundo, mas foi derrotado por um faraó que usou os poderes de sete objetos mágicos milenares.





**A**proveitando esta fantástica fábula, uma empresa criou um incrível jogo de cartas chamado *Duel Monsters* (Monstros de Duelo).

Um dia, Yugi um calouro muito tímido da escola Domino, ganhou do avô um misterioso quebra-cabeça egípcio que ninguém conseguia resolver. Esse era o Enigma do Milênio que mudou a vida de Yugi para sempre. O objeto o transformou em Yami Yugi (Yugi das Sombras, em japonês), um forte e corajoso jogador de *Duel Monsters*.

Sabendo que o garoto possuía o Enigma do Milênio, o milionário Maximillion Pegasus, raptou o avô de Yugi, forçando-o a entrar em um torneio de *Duel Monsters*. Assim, com a ajuda de seus amigos, Yugi terá que derrotar Pegasus para salvar o avô e descobrir o que é o Enigma do Milênio.



## O rei de Yu-Gi-Oh!

O autor que criou todo o mundo de **Yu-Gi-Oh!** chama-se Kazuki Takahashi e nasceu na cidade de Tóquio, no Japão, em 1961. O pequeno Kazuki adorava desenhar e nunca escondeu sua paixão pelos mangás. Com 21 anos tentou publicar suas primeiras histórias, não alcançando muito sucesso. Kazuki só começou a se tornar famoso em 1991, quando uma de suas histórias foi publicada na revista semanal japonesa *Shonen Jump*.

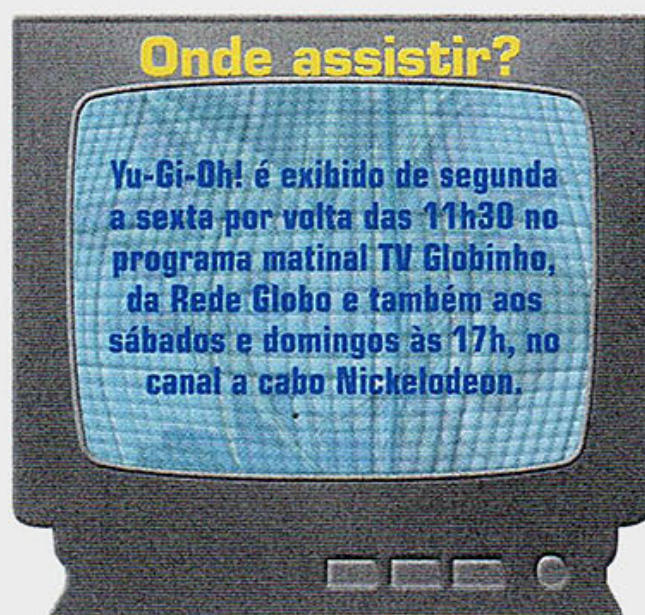


Kazuki Takahashi

Mas a série em mangá de **Yu-Gi-Oh!** só apareceu mesmo em 1996. Causou tanta histeria que logo o Card Game e os jogos de videogame vieram

saciar a sede dos fãs. Mas somente em 2000 é que foi lançado o anime. Para criar todo o universo e o conceito de **Yu-Gi-Oh!**, a idéia que veio à mente de Kazuki foi o seu gosto por jogos de tabuleiro. Quando uma pessoa joga, ela se torna uma espécie de herói e ganha importância. Da mesma maneira, o pequeno Yugi deixa de ser um garoto tímido para transformar-se no herói dos jogos.

Segundo o próprio autor, atualmente existem mais de mil monstros no jogo *Duel Monsters* e seu preferido é o **Dragão Branco de Olhos Azuis** (*Blue Eyes White Dragon*) que foi a primeira carta criada para o jogo. Até hoje já foram produzidos mais de 150 episódios do anime, dividido em duas fases no Japão: **Yu-Gi-Oh!** e **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters**. Por aqui está sendo exibido apenas a fase *Duel Monsters*.



### Onde assistir?

**Yu-Gi-Oh!** é exibido de segunda a sexta por volta das 11h30 no programa matinal TV Globinho, da Rede Globo e também aos sábados e domingos às 17h, no canal a cabo Nickelodeon.

## A febre nos videogames

Com o sucesso do mangá e do anime de **Yu-Gi-Oh!**, logo foram aparecendo diversos jogos de videogame. Desde 1998, quando foi lançado o primeiro jogo para o Game Boy clássico, os jogos nunca mais pararam de sair. São mais de quinze games e mais novidades já estão a caminho com novos jogos para PlayStation 2 e Game Cube. Confira a lista:

### Japão

- **Yu-Gi-Oh! Monster Capsule Breed & Battle** (PSX) – 23/07/98
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters** (GB) – 17/12/98
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters II** (GBC) – 08/07/99
- **Yu-Gi-Oh! Shin Duel Monsters** (PSX) – 09/12/99
- **Yu-Gi-Oh! Monster Capsule GB** (GBC) – 13/04/00
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters III** (GBC) – 13/07/00
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 4: Kaiba Deck** (GBC) – 07/12/00
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 4: Jounouchi Deck** (GBC) – 07/12/00
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 4: Yugi Deck** (GBC) – 07/12/00
- **Yu-Gi-Oh! Dungeon Dice Monsters** (GBA) 21/03/01
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 5 Expert 1** (GBA) – 05/07/01
- **Yu-Gi-Oh! Shin Duel Monsters 2** (PS2) – 06/09/01
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 6 Expert 2** (GBA) – 20/12/01
- **Yu-Gi-Oh! Falsebound Kingdom** (GC) – 05/12/02
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 7** (GBA) – 04/07/02
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 8** (GBA) – 20/03/03

### Estados Unidos

- **Yu-Gi-Oh! Dark Duel Stories** (GBC) – 13/07/00
- **Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories** (PSX) – 22/03/02
- **Yu-Gi-Oh! The Eternal Duelist Soul** (GBA) – 16/10/02
- **Yu-Gi-Oh! Dungeon Dice Monsters** (GBA) – 12/02/03
- **Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses** (PS2) – 18/02/03
- **Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition** (GBA) – 15/04/03

## O ás na manga

Em 1998, a Konami lançava seus primeiros jogos de videogame de **Yu-Gi-Oh!**, depois do sucesso que o desenho começou a fazer na TV japonesa.

E aproveitando uma idéia do próprio autor Kazuki Takahashi, que desejava oferecer ao jogador a sensação de ser um personagem da série, a Konami resolveu lançar o Card Game. Foi um sucesso absoluto, que chegou aos Estados Unidos apenas em março de 2002 com a série *Legend of Blue Eyes White Dragon* (A Lenda do Dragão Branco de Olhos Azuis).

O *Duel Monsters* é um jogo de estratégia, onde você e um outro oponente usam cartas de monstros simulando uma batalha como a do anime. Até hoje já foram criados mais de mil monstros diferentes e diversas combinações que saíram das mãos do próprio autor. Por enquanto, as cartas não foram adaptadas para o mercado brasileiro, mas você pode encontrar as expansões americanas e japonesas em algumas importadoras e Comic Shops.



### A expansão oriental Legend of Blue Eyes White Dragon



## Galeria de personagens

### Yugi Mutou



**Nome japonês:** Yugi Mutou  
Yugi, calouro da escola Domino, ama games. Ele é muito inteligente e mora com seu avô na parte de cima de uma loja de jogos. Como todas as pessoas no mundo de **Yu-Gi-Oh!**, o jovem tem muito tempo para jogar e ganhou do avô um estranho artefato que mudaria sua vida para sempre: o Enigma do Milênio. Yugi é tímido, mas está sempre repleto de amigos a sua volta. Ele tem uma queda por Tea Gardner, a mocinha do grupo.

### Yami Yugi



**Nome japonês:** Yami Yugi  
Ele é o alter ego de Yugi, depois de desvendar o Enigma do Milênio. Usando o artefato, ele se transforma e fica mais forte e corajoso. Além disso, torna-se um mestre na arte de duelar. Como o "rei do jogo", Yami Yugi é invencível no duelo de monstros e, muitas vezes, faz os adversários caírem em suas próprias armadilhas. Yami dita suas próprias regras.





### Joey Wheeler



**Nome japonês:** Jounouchi Katsuya  
Joey também é novo no colégio. Ele faz o tipo garoto durão e tem uma personalidade forte. Apesar disso, pode ser considerado um cara do bem e está sempre cheio de problemas para resolver. Ao conhecer Yugi, tentou enfrentá-lo, mas acabaram se tornando grandes amigos. Joey sabe que Yugi conhece todos os pontos fracos que se escondem por trás de seu jeito brigão. Apesar de grande duelista, Joey não é páreo para Yami Yugi e Kaiba.

### Tea Gardner

**Nome japonês:** Anzu Mazaki

Tea é a única garota do grupo e seu grande sonho é estudar dança em Nova York. Enquanto isso não acontece, ela passa o tempo com seus amigos do colégio Domino. Ela trabalhava na lanchonete Burger World, mas teve que parar depois de um assalto. Yami Yugi apareceu e acabou salvando-a. Assim, ela começou a gostar dessa versão corajosa de Yugi e, por isso, está sempre ao seu lado, sendo confundida com sua namorada. Apesar deles se gostarem, Tea prefere que sejam apenas amigos. De todos os aliados, Tea é a voz da razão e está sempre encorajando seus amigos a nunca desistirem de seus sonhos.



### Tristan Taylor



**Nome japonês:** Honda Hiroto  
Tristan tem um lado brigão como Joey, mas não é tão bom lutador.

A diferença é que, em vez de escolher o caminho dos delinquentes, ele se tornou um estudante modelo, mas os dois têm uma amizade de longa data. A personalidade de Tristan fica entre a de Joey e Yugi. Ele nem se encarrega de resolver tantos problemas quanto Joey, e nem se preocupa tanto quanto Yugi. No entanto, é mais analítico e crítico em todas as situações.

### Mai Valentine



**Nome japonês:** Mai Kujaku  
Mai é famosa por usar seus dotes femininos para conseguir o que quer. Em suas batalhas de Duel Monsters, ela sempre foi uma duelista muito confiante, até o dia em que lutou com Joey e foi vencida. Ainda assim, Mai é uma das melhores duelistas do mundo e luta para os ricos que sempre esperam o melhor.

### Seto Kaiba



**Nome japonês:** Seto Kaiba  
Kaiba é muito rico, cuida de sua própria grana, anda de limusines onde quer que vá e tem uma paixão louca por Duel Monsters. Ele tem seu próprio local de jogo chamado Kaiba Land e não consegue viver com o fato de saber que Yugi o derrotou. Depois da morte de seus pais, Seto e o irmão foram mandados para um orfanato. Lá ele desafiou o dono da Corporação Kaiba, Gozaburo Kaiba, em um jogo de xadrez. Como recompensa por sua vitória, ele e o irmão foram adotados. Seto foi tratado com frieza por Gozaburo, que treinava o próximo sucessor de sua corporação. É por isso que Kaiba é egoísta e convencido, mas na batalha com Yugi, acaba descobrindo o sentido de uma verdadeira amizade.

### Mokuba Kaiba



**Nome japonês:** Mokuba Kaiba  
Mokuba é o irmão mais jovem de Seto, mas está em um grau inferior em relação ao irmão. Ele tem a mesma paixão pelos jogos e ama seu irmão. Depois da derrota de Seto nas mãos de Yugi, o jovem garoto sonha em ver Yugi humilhado em batalha.

### Vovô



**Nome japonês:** Sugoroku Mutou  
Vovô é um jogador antigo e muito experiente. Ele vive com seu neto Yugi no andar de cima de sua loja de jogos. Apesar de morar na América, ele é um grande viajante e mantém muitos contatos com pessoas do mundo inteiro. Vovô está sempre atrás de novos jogos, mas pouco é conhecido sobre o seu passado. Vovô tem uma carta especial chamada Dragão Branco de Olhos Azuis (*Blue Eyes White Dragon*), que só pode ser usada pela pessoa cujo coração pertence à carta. Seto Kaiba tentou roubá-la, mas não conseguiu usar em seu jogo. Foi ele que deu a Yugi o Enigma do Milênio, um artefato egípcio que transformou o garoto em um grande jogador. Vovô ensinou Yugi a acreditar no coração das cartas.

### Ryou Bakura



**Nome japonês:** Ryou Bakura  
Bakura é um garoto muito bom e

aparentemente muito amigável. Ele é adorado pelas garotas e, no começo da aventura, tem uma forte rivalidade com Yugi, porque também possui um estranho artefato. Chamado de Anel do Milênio, o artefato é muito semelhante ao de Yugi, só que possui um misterioso poder maligno que muda a personalidade de Ryou.

### Maximillion Pegasus



**Nome japonês:** Pegasus J. Crawford  
Rico, sofisticado e culto, Maximillion não é apenas o criador do jogo Duel Monsters. Ele é possuidor de muitos segredos obscuros. No lugar de seu olho esquerdo, está mais um misterioso artefato egípcio chamado Olho do Milênio. O artefato, além de permitir que ele enxergue as cartas de seu oponente, possui estranhos poderes mágicos. Pegasus criou o *Duel Monster* baseado em um misterioso jogo egípcio criado há milhares de anos.

### Malik Ishtar



**Nome japonês:** Malik Ishtar  
Vilão principal de Battle City, ele possui uma estranha organização que vive no subterrâneo. Malik rouba todas as cartas raras das pessoas que derrota no *Duel Monsters*. Ele odeia Yami Yugi porque acredita que ele seja a alma de um faraó do antigo Egito cuja alma teria derrotado seu pai.





## Torne-se o mestre dos duelistas

Por **Alex Figueiredo**

*The Eternal Duelist Soul* é o game mais fiel ao Card Game real de Yu-Gi-Oh!, repleto de cartas, regras e termos complicados. Para que você possa curtir ao máximo a divertida experiência de jogar este game de GBA, preparamos um guia completo com explicação de regras e lista de cartas. Treine bastante e arrepie!



### A mesa do jogo

**A** Mesa de Jogo é o local onde todas as suas cartas ficarão durante a partida. Nela existem espaços reservados para cada tipo de carta ou função.

**1. Painel de Informações:** contém informações para ambos os jogadores. Indica os Pontos de Vida (Life Points, ou LP) – todo ataque de Monstros, Magia ou Dano Direto é subtraído dos Pontos de Vida dos jogadores – e a etapa em que está cada jogador – D = Draw (Compra), S = Standby (Espera), M1 = Main 1 (Principal 1), B = Battle (Batalha), M2 = Main 2 (Principal 2) e E = End (Final).

**2. Mão do Jogador (Player Hand):** os jogadores poderão ter, no máximo, seis cartas em suas mãos ao final do turno. As cartas sobressalentes deverão ser descartadas.

**3. Área do Deck (Deck Zone):** este é o local onde ambos os jogadores irão comprar suas cartas na Etapa de Compra.

**4. Cemitério (Graveyard):** toda carta que for destruída em jogo ou que esteja designada para ser removida da mesa deverá ir para este local. Algumas cartas permitem ao jogador que ele recupere determinadas cartas do Cemitério. Contudo, se uma carta

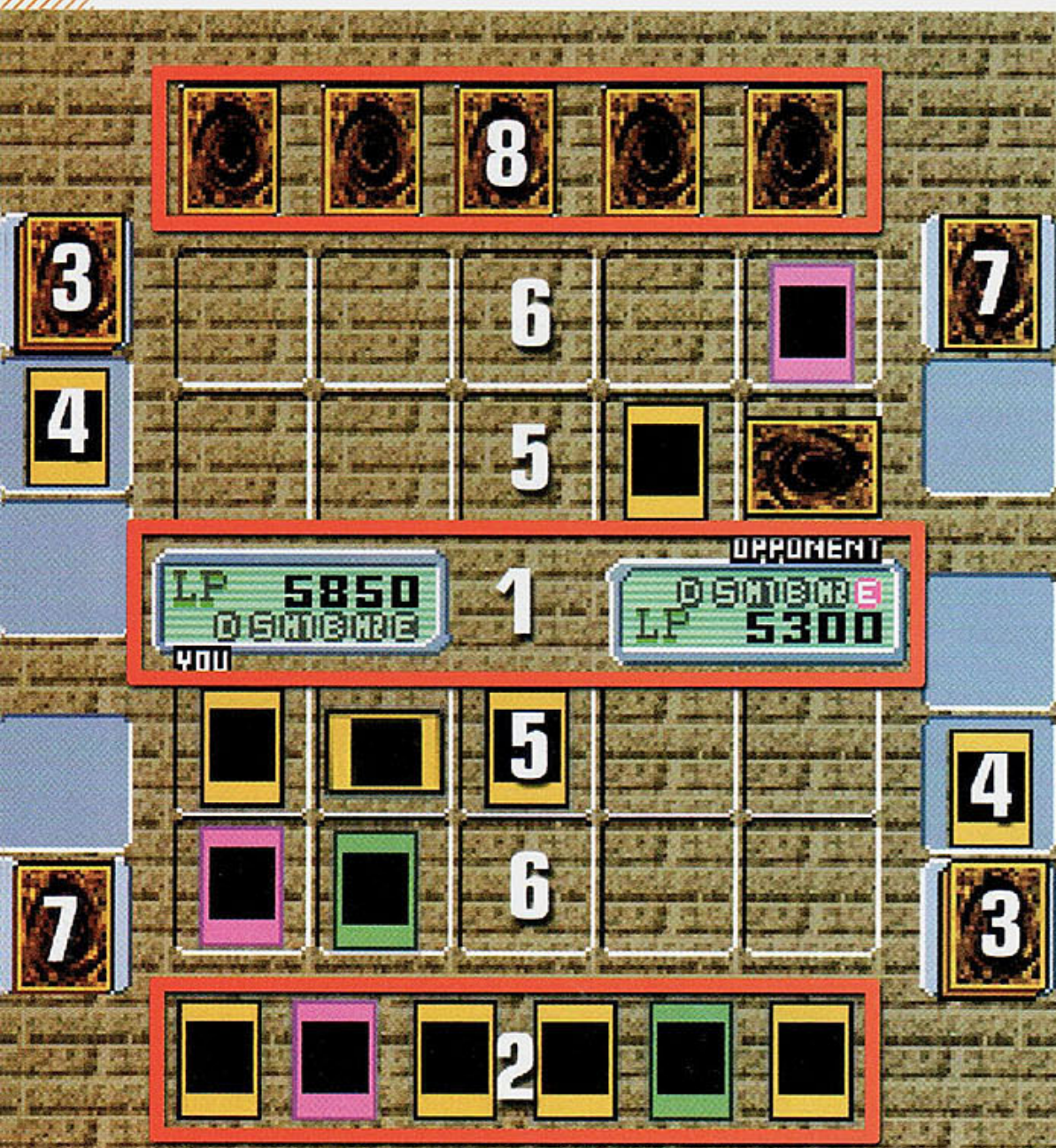
for removida do jogo, nada poderá trazê-la de volta para a mesa.

**5. Área das Cartas de Monstros (Monster Card Zone):** Monstros que entram em jogo devem ser colocados nesta parte da mesa. Quando você colocar um Monstro em jogo, deverá escolher se ele ficará na Posição de Defesa (Set/Posicionar) ou na Posição de Ataque (Summon/Invocar).

**6. Área das Cartas de Magia e de Armadilha (Magic & Trap Cards Zone):** nesta área da mesa serão colocadas as cartas que podem alterar ou manipular determinadas ações na Mesa de Jogo.

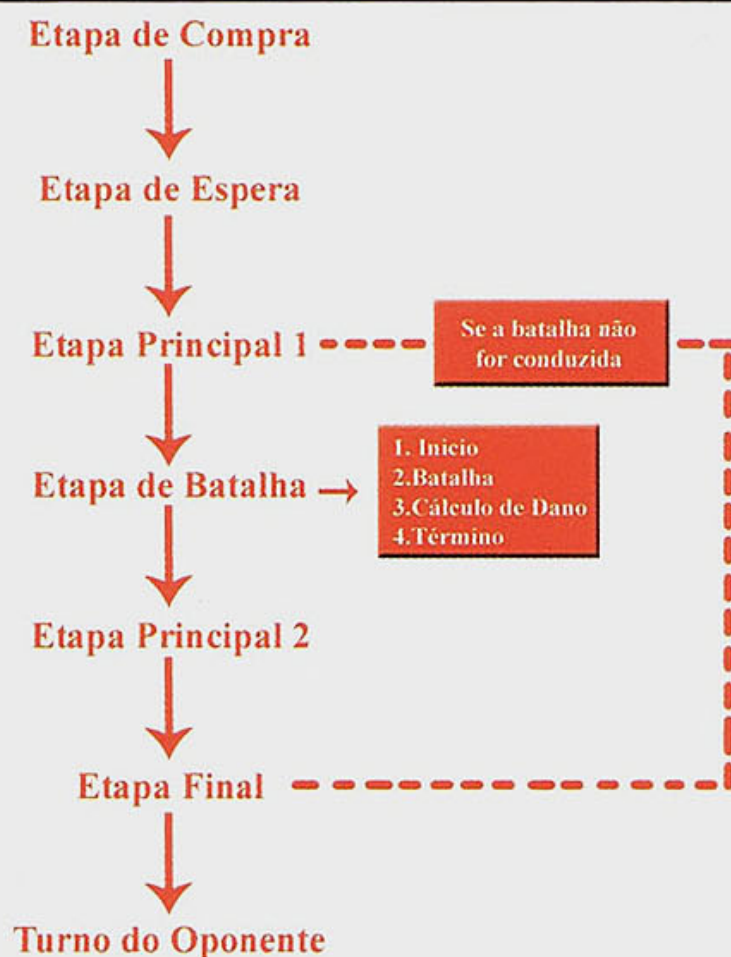
**7. Área do Deck de Fusão (Fusion Deck Zone):** estas cartas estão fora do limite máximo de quarenta cartas por Deck. As cartas deste Deck somente poderão ser usadas com a carta "Polymerization" ou por algum efeito de cartas de Magia ou de Armadilha.

**8. Cartas do Oponente (Opponent Cards Side):** as cartas na mão do oponente ficarão escondidas (viradas para baixo) até que ele realize algum ataque ou efeito. O único método de olhar as cartas que estão na mão do oponente é através dos efeito de cartas de Magia ou de Armadilha (alguns Monstros podem disponibilizar esse efeito também).





## Os turnos



Cada jogador deverá seguir uma certa seqüência de ações em seus turnos. Para um melhor aproveitamento da partida é recomendado que ambos os jogadores tenham um bom conhecimento da ordem dos turnos e de suas características.

- 1. Etapa de Compra (Draw Phase):** aqui o jogador deverá comprar a primeira carta do topo de seu Deck.
- 2. Etapa de Espera (Standby Phase):** algumas cartas têm seus efeitos acionados nesta etapa. Após fazer a manutenção das cartas e de seus efeitos, inicia-se a próxima etapa.
- 3. Etapa Principal 1 (Main Phase 1):** durante esta etapa, o jogador poderá baixar suas

cartas de Monstros, Magias e Armadilhas na mesa.

**4. Etapa de Batalha (Battle Phase):** aqui o jogador deverá escolher os Monstros que irão lutar ou defender, acionar efeitos de Cartas de Armadilha ou Magia e calcular o dano de seus ataques/defesas.

**5. Etapa Principal 2 (Main Phase 2):** assim como na Etapa Principal 1 o jogador pode fazer a manutenção de seus Monstros, Magias e demais cartas que se encontram na mesa.

**6. Etapa Final (End Phase):** como o nome indica, essa é a etapa em que o jogador termina seu turno e tem início o do oponente, que começa novamente pela etapa de Compra.

## Os combates

A etapa de Batalha também possui uma determinada seqüência a ser seguida, e o bom conhecimento desse mecanismo torna os combates mais interessantes.

**1. Início (Start Step):** ao anunciar a batalha, o jogador deverá realizar todas as Magias e as Armadilhas que são acionadas nesta Etapa.

**2. Batalha (Battle Step):** aqui os jogadores deverão escolher seus atacantes/defensores e efetuar seus ataques/defesas. Algumas cartas de Magia e de Armadilha somente são acionadas neste momento.

**3. Cálculo de Dano (Damage Step):** aqui os Cálculos de Dano serão efetuados e os Pontos de Vida dos jogadores "feridos" em batalha são subtraídos.

**4. Término (End Step):** deste ponto o jogador prossegue para a Etapa Principal 2 e encerra a Etapa de Batalha.

## Calculando o dano

Uma das complicações encontradas quando se está começando a jogar é o Cálculo de Dano. Confira abaixo como saber lidar com os cálculos na hora da batalha.

**Se o Monstro do oponente está em Posição de Ataque:**

- Se o ATK do Monstro atacante for maior que o do oponente, o Monstro do oponente é destruído e a diferença entre os dois ATKs é subtraída dos Pontos de Vida do oponente.
- Se o ATK do Monstro atacante for menor que o do oponente, o Monstro do atacante é destruído e a diferença entre os dois ATKs é subtraída dos Pontos de Vida do atacante.
- Se o ATK do Monstro atacante for igual ao do oponente, ambos os Monstros são destruídos e nenhum jogador perde Pontos de Vida.

**Se o Monstro do oponente está**

**em Posição de Defesa:**

- Se o ATK do Monstro atacante for maior que a DEF do oponente, o Monstro do oponente é destruído e nenhum jogador perde Pontos de Vida.
- Se o ATK do Monstro atacante for menor que a DEF do oponente, nenhum dos Monstros é destruído e a diferença entre ATK e DEF é subtraída dos Pontos de Vida do atacante.
- Se o ATK do Monstro atacante for igual a DEF do oponente, nenhum dos Monstros é destruído e nenhum jogador perde Pontos de Vida.

**Se o oponente não possuir nenhum Monstro para realizar a defesa:**

- Se o oponente não possuir nenhum Monstro para defendê-lo, o ATK do Monstro atacante é subtraído diretamente dos Pontos de Vida do oponente. Essa ação é chamada de "Dano Direto".



## Os tipos de carta

**Cartas Amarelas:** cartas de Monstros que não possuem efeitos ou habilidades especiais – costumam ser chamados de Monstros Normais (Normal Monsters). Estes Monstros são divididos por níveis que variam de 1 a 12. Os Monstros que possuem níveis de 1 a 4 podem ser invocados normalmente em qualquer Etapa Principal. Monstros de nível 5 e 6 necessitam de um Tributo (ou seja, um Monstro sacrificado) para serem invocados. Monstros acima de nível 6 necessitam de dois Tributos para serem colocados em jogo. Os Monstros sacrificados são descartados.



**Cartas Laranja:** cartas de Monstros que possuem efeitos ou habilidades especiais – costumam ser chamados de Monstros de Efeito (Effect Monsters).



**Cartas Roxas:** cartas de Monstros de Fusão (Fusion Monsters). Este têm em sua descrição os Monstros necessários para a sua "fusão". Os Monstros usados na fusão são descartados.





**Cartas Rosa:** cartas de Armadilhas (Traps). Estas cartas são colocadas na mesa e podem ser acionadas a qualquer momento após o início do próximo turno de seu adversário (desde que a descrição da carta não determine o contrário).



**Cartas Verdes:** cartas de Magias. Estas cartas causam ou alteram efeitos no jogo. São usadas somente na Etapa Principal ou de Batalha.



**Cartas Azuis:** cartas de Monstros de Ritual (Ritual Monsters). Estas cartas necessitam de uma carta de Magia Ritual para serem invocadas. De resto, são iguais a todos os Monstros encontrados no jogo.



## Glossário

**Mesa (Field):** é o local onde todas as cartas são colocadas em jogo.

**Virar (Flip):** este efeito é acionado quando um Monstro com a face para baixo na mesa é virado com a face para cima. Este efeito também é acionado se o Monstro for virado com a face para cima por causa de alguma magia ou pelo ataque de outro Monstro.

**Cemitério (Graveyard):** sempre que um Monstro for destruído ou uma carta for descartada ela é enviada para o Cemitério (Graveyard) com a face para cima, a não ser que a carta que a mandou ou a própria carta determine o contrário.

**Dano Direto (Direct Damage):** este efeito é acionado quando uma carta de Monstro atinge os Pontos de Vida (Life Points) do oponente sem enfrentar nenhum Monstro defensor, ou quando a habilidade especial da carta especifica este efeito.

**Carta de Magia Equipada (Equip Magic Card):** cartas de Magia que são equipadas nos Monstros.

**Pontos de Vida (Life Points):** este atributo define a energia dos jogadores. Todo ataque (de Monstro, Magia ou Armadilha) diminui este atributo. O jogador que tem seus Pontos de Vida

levados a zero perde a partida.

**Etapa de Compra (Draw Phase):** quando estiver nesta fase, o jogador compra uma carta.

**Invocação Normal (Normal Summon):** é realizada durante a Etapa Principal, em que não são necessárias magias ou qualquer outra ação para baixar o Monstro na mesa.

**Invocação Tributo (Tribute Summon):** neste tipo de invocação você deverá "sacrificar" um ou mais Monstros. A quantidade de Monstros a ser sacrificada é determinada pelo nível da carta. As características do(s) Monstro(s) a ser(em) sacrificado(s) são determinadas pelas exigências escritas na carta.

**Invocação de Virada (Flip Summon):** todo Monstro que necessite ser virado com a face para cima na mesa é considerado uma Invocação de Virada, as únicas exceções a isso são os Monstros que são virados com a face para cima por causa de algum ataque ou por causa de algum efeito especial de carta.

**Invocação Especial (Special Summon):** toda invocação feita por Magia, Fusão, Monstros de Efeito, Armadilhas ou Ritual é considerada uma Invocação Especial.



## Os segredos de Eternal Duelist Soul

### Aumentar a Velocidade na batalhas

Para deixar as coisas um pouco mais "rapidinhas" na batalha, segure os botões L e R na tela de disputa do Jan-Ken-Po e mantenha assim até o início do duelo.

### Habilitando Personagens

Para habilitar mais personagens você terá que cumprir as seguintes exigências:

- Para habilitar os personagens do nível 2, derrote duas vezes todos os oponentes do nível 1.
- Para habilitar os personagens do nível 3, derrote três vezes todos os oponentes do nível 2.
- Para habilitar os personagens do nível 4, derrote quatro vezes todos os oponentes do nível 3.
- Para habilitar os personagens do nível 5, derrote cinco vezes todos os oponentes do nível 4.
- Para habilitar Grandpa derrote

Simon uma vez.

- Para habilitar Maximillion P. basta pegar a carta Toon World.
- Para habilitar Simon vença o Torneio Anual de Novembro.

### Habilitando novos Booster Packs

#### Nível 1

Consiga um total de dez vitórias no nível 1: **Judge Man**  
Derrote cada Duelista dez vezes: **Harpie Lady**  
Derrote Yugi Muto vinte vezes: **Blue-Eyes White Dragon**  
Derrote Joey Wheeler vinte vezes: **Exodia**

#### Nível 2

Chegue ao nível 2: **Tiger Axe**  
Consiga um total de dez vitórias no nível 2: **Gate Guardian**  
Derrote cada Duelista dez vezes: **Great Moth**  
Derrote Mako Tsunami vinte vezes: **Gemini Elf**

Derrote Mai Valentine vinte vezes: **Launcher Spider**

#### Nível 3

Chegue ao nível 3: **Garoozis**  
Consiga um total de dez vitórias no nível 3: **Relinquished**  
Derrote cada Duelista dez vezes: **Black Luster Soldier**  
Derrote Marik Ishtar vinte vezes: **Blue-Eyes Toon Dragon**  
Derrote Umbra & Lunis vinte vezes: **Battle Ox**

#### Nível 4

Chegue ao nível 4: **Blue-Eyes Ultimate Dragon**  
Consiga um total de dez vitórias no nível 4: **Millennium Puzzle Blue**  
Derrote cada Duelista dez vezes: **Millennium Puzzle Green**  
Derrote Seto Kaiba vinte vezes: **Millennium Eye**  
Derrote Yami Yugi vinte vezes: **Buster Blader**

### Nível 5

Derrote Simon uma vez: **Millennium Puzzle Yellow**





## Lista de cartas

Confira agora uma lista com todas as cartas de Yu-Gi-Oh! The Eternal Duelist Soul, com suas respectivas passwords para que você possa conhecer cada uma delas e construir o seu Deck invencível. Todas as cartas que trazem uma explicação importante estão devidamente traduzidas, assim como as cartas de Monstros Material de Fusão necessárias para realizar a Fusão das cartas do tipo Monstro de Fusão. Os nomes das cartas estão escritos com as cores que identificam seu tipo: **amarela** = Monstro Normal, **azul** = Monstro de Ritual, **laranja** = Monstro de Efeito, **rosa** = Armadilha, **roxa** = Monstro de Fusão e **verde** = Magia.

### #

**7 COLORED FISH**  
Password: 23771716

**7 COMPLETED**  
Password: 86198326

Um Monstro tipo Machine equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 700 pontos.

### A

**ACID CRAWLER**  
Password: 77568553

**ACID TRAP HOLE**  
Password: 41356845

Vire de face para cima um monstro na posição de defesa com a face para baixo. Se a DEF do Monstro for 2000 pontos ou menos, ele é destruído. Se a DEF for maior que 2000 pontos, retorne o Monstro à sua posição de defesa com a face para baixo.

**AIR EATER**  
Password: 08353769

**AIR MARMOT OF NEFARIOUSNESS**  
Password: 75889523

**AKAKIEISU**  
Password: 38035986

**AKIHIRON**  
Password: 36904469

**ALLIGATOR'S SWORD**  
Password: 64428736

**ALLIGATOR'S SWORD DRAGON**  
Password: 03366982

Baby Dragon + Alligator's Sword. Você pode causar Dano Direto aos Pontos de Vida de seu oponente com esta carta se os únicos atributos dos Monstros na mesa dele forem Earth, Water ou Fire.

**ALPHA THE MAGNET WARRIOR**  
Password: 99785935

**AMAZON OF THE SEAS**  
Password: 17968114

**AMEBA**  
Password: 95174353

Quando esta carta estiver com a face para cima e seu controle passar para o oponente, cause 2000 pontos de Dano Direto nos Pontos de Vida dele. Este efeito pode ser usado apenas uma vez enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa.

**AMPHIBIOUS BUGROTH**  
Password: 40173854

"Ground Attacker Bugroth + Guardian of the Sea"

**ANCIENT BRAIN**  
Password: 2431843

**ANCIENT ELF**  
Password: 93221206

**ANCIENT JAR**  
Password: 81492226

**ANCIENT LIZARD WARRIOR**  
Password: 43230671

**ANCIENT ONE OF THE DEEP FOREST**  
Password: 14015067

**ANCIENT TELESCOPE**  
Password: 17092736

Olhe as 5 primeiras cartas do Deck de seu oponente. Retorne as cartas para o Deck na mesma ordem.

**ANCIENT TOOL**  
Password: 49587396

**ANSATSU**  
Password: 48365709

**ANTHROSAURUS**  
Password: 89904598

**ANTI RAIGEKI**  
Password: 42364257

Quando seu oponente ativar a carta "Raigeki", todos os Monstros dele serão destruídos em vez dos seus.

**ANTI-MAGIC FRAGRANCE**  
Password: 58921041

Enquanto esta carta permanecer na mesa, cartas de Magia devem ser colocadas na mesa na posição "Set" e não poderão ser ativadas até o turno seguinte do jogador.

**APPROPRIATE**  
Password: 48539234

Você pode ativar esta carta quando seu oponente comprar uma carta fora de sua Etapa de Compra. Compre 2 cartas de seu Deck.

**AQUA CHORUS**  
Password: 95132338

Se houver na mesa cartas de Monstro com o mesmo nome, o ATK e a DEF destas cartas é aumentado em 500 pontos.

**AQUA DRAGON**  
Password: 86164529

"Fairy Dragon + Amazon of the Seas + Zone Eater"

**AQUA MADDOOR**  
Password: 85639257

**ARLOWNAY**  
Password: 14708569

**ARMA KNIGHT**  
Password: 36151751

**ARMAILL**  
Password: 53153481

**ARMED NINJA**  
Password: 09076207

VIRAR: destrói 1 Carta de Magia na mesa. Se o alvo desta carta estiver com a face para baixo, coloque-a com a face para cima. Se for uma Carta de Magia, ela é destruída. Se não, ela retorna para sua posição de face para baixo. A carta virada não é ativada.

**ARMORED GLASS**  
Password: 36868108

Você poderá ativar esta carta quando um Monstro estiver com uma Carta de Magia Equipada para desativar os efeitos de todas as Cartas de Magia Equipada na mesa.

**ARMORED LIZARD**  
Password: 15480588

**ARMORED RAY**  
Password: 16246527

**ARMORED STARFISH**  
Password: 17535588

**ARMORED ZOMBIE**  
Password: 20277860

**AXE OF DESPAIR**  
Password: 40619825

Um Monstro equipado com esta carta tem seu ATK aumentado em

1000 pontos. Quando esta carta é enviada da mesa para o cemitério, você pode sacrificar um Monstro da mesa como um Tributo para recolocar esta carta no topo de seu Deck.

**AXE RAIDER**  
Password: 48305365

### B

**B. DRAGON JUNGLE KING**  
Password: 89832901

**B. SKULL DRAGON**  
Sem Password

"Summoned Skull + Red-Eyes B. Dragon"

**BABY DRAGON**  
Password: 88819587

**BACKUP SOLDIER**  
Password: : 36280194

Você pode ativar esta carta quando houver 5 ou mais cartas de Monstro em seu Cemitério. Pegue até 3 Cartas de Monstro Normal com ATK de 1500 pontos ou menos do Cemitério e coloque-as na sua mão.

**BANISHER OF THE LIGHT**  
Password: 61528025

Enquanto esta carta permanecer de face para cima na mesa, qualquer carta enviada para o Cemitério é removida do jogo.

**BAROX**  
Password: 06840573

"Frenzied Panda + Ryu-Kishin"

**BARREL DRAGON**  
Password: 81480460

Jogue uma moeda 3 vezes. Se 2 dos 3 resultados for Cara, destrua 1 Monstro do oponente. Esta carta somente poderá ser usada no seu turno, uma vez por turno.

**BARREL LILY**  
Password: 67841515

**BARREL ROCK**  
Password: 10476868

**BASIC INSECT**  
Password: 89091579

**BATTLE OX**  
Password: 05053103

**BATTLE STEER**  
Password: 18246479

**BATTLE WARRIOR**  
Password: 55550921

**BEAN SOLDIER**  
Password: 84990171

**BEAST FANGS**  
Password: 46009906

Um Monstro do tipo "Beast" equipado com esta carta tem o seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**BEASTKING OF THE SWAMPS**  
Password: 99426834

Você pode utilizar esta carta no lugar de 1 Monstro Material de Fusão qualquer. Você não pode substituir qualquer outro Monstro Material de Fusão nesta Fusão.

**BEASTLY MIRROR RITUAL**  
Sem Password

Esta carta é usada para invocar "Fiend's Mirror". Você também deve sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou mais como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

**BEAUTIFUL HEADHUNTRESS**  
Password: 16899564



**BEAVER WARRIOR**  
Password: 32452818

**BENEGON**  
Password: 94022093

**BELL OF DESTRUCTION**  
Password: 83555666

Destroi 1 Monstro com a face para cima e causa Dano Direto igual ao ATK da carta destruída aos seus Pontos de Vida e aos de seu oponente.

**BETA THE MAGNET WARRIOR**  
Password: 39256679

**BICKURIBOX**  
Password: 25655502

"Crass Clown + Dream Clown"

**BIG EYE**  
Password: 16768387

VIRAR: compre as 5 primeiras cartas de seu Deck, coloque-as na ordem desejada e recoloca-as no topo de seu Deck.

**BIG INSECT**  
Password: 53606874

**BIG SHIELD GARDNA**  
Password: 65240384

Quando esta carta estiver de face para baixo e for alvo de uma Carta de Magia que afeta apenas 1 Monstro, a Carta de Magia é negada e essa carta é colocada com a face para cima na Posição de Defesa. Quando essa carta for atacada, ela é colocada na Posição de Ataque depois da Etapa de Dano.

**BINDING CHAIN**  
Password: 08058240

**BID PLANT**  
Password: 07670542

**BLACK ILLUSION RITUAL**  
Password: 41426869

Esta carta é usada para a Invocação Ritual "Relinquished". Você também deve sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 1 ou maior, de sua mesa ou da mão, como um Tributo.

**BLACK LUSTER RITUAL**  
Sem Password

Esta carta é usada para invocar "Black Luster Soldier". Você deve sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 8 ou maior, de sua mesa ou da mão, como um Tributo.

**BLACK LUSTER SOLDIER**  
Sem Password

Esta carta é invocada com a Carta de Magia Ritual "Black Luster Ritual". Você deve sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 8 ou maior como um Tributo, de sua mesa ou da mão.

**BLACK PENDANT**  
Password: 65169794

Uma carta de Monstro equipada com essa carta tem seu ATK aumentado em 500 pontos. Quando esta carta é mandada da mesa para o Cemitério, cause 500 pontos de Dano Direto nos Pontos de Vida de seu oponente.

**BLACKLAND FIRE DRAGON**  
Password: 87564352

**BLADEFLY**  
Password: 28470714

Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, aumente o ATK de todos os Monstros com atributo Wind em 500 pontos e diminua o ATK de todos os Monstros com atributo Earth em 400 pontos.

**BLAST JUGGLER**  
Password: 70138455

Você poderá destruir 2 Monstros com ATK igual a 1000 ou menos sacrificando esta carta como um Tributo se ela estiver com a face para cima durante a sua Etapa de Espera.

**BLAST SPHERE**  
Password: 26302522

Quando seu oponente atacar este Monstro com a face para baixo na Posição de Defesa, essa carta é tratada como uma Carta de Equipar e é usada para equipar o Monstro atacante (o dano não é calculado). O Monstro equipado e esta carta são destruídos na próxima Etapa de Espera do oponente. Seu oponente então recebe Dano Direto igual ao ATK do Monstro equipado.

**BLOCK ATTACK**  
Password: 25880422

Você poderá selecionar 1 Monstro de seu oponente e colocá-lo na Posição de Defesa.

**BLUE MEDICINE**  
Password: 20871001

Aumente seus Pontos de Vida em 400 pontos.

**BLUE-EYED SILVER ZOMBIE**  
Password: 35282433

**BLUE-EYES TOON DRAGON**  
Password: 53183600

Esta carta não pode ser invocada a não ser que "Toon World" esteja na mesa. Esta carta não pode atacar no mesmo turno em que for invocada. Pague 500 Pontos de Vida cada vez que este monstro atacar. Quando a carta "Toon World" for destruída, esta carta também será destruída. Se o seu oponente não controlar um Monstro Toon na mesa, esta carta pode causar Dano Direto nos Pontos de Vida dele. Se um Monstro Toon estiver na mesa de seu oponente, seus ataques devem visar o Monstro Toon.

**BLUE-EYES ULTIMATE DRAGON**  
Sem Password

"Blue-Eyes White Dragon + Blue-Eyes White Dragon + Blue-Eyes White Dragon"

**BLUE-EYES WHITE DRAGON**  
Password: 89631139,

80906030

**BLUE-WINGED CROWN**  
Password: : 41396436

**BOAR SOLDIER**  
Password: 21340051

Esta carta somente pode ser invocada por uma Invocação de Virada. Se for Invocada como uma Invocação Normal, esta carta é destruída. Se o seu oponente tiver 1 ou mais Monstros sob seu controle, o ATK desta carta é diminuído em 1000.

**BOLT ESCARGOT**  
Password: 12146024

**BOOK OF SECRET ARTS**  
Password: 91595718

Um Monstro tipo "Spellcaster" equipado com esta carta aumenta seu ATK e DEF em 300 pontos.

**BOTTOM DWELLER**  
Password: 81386177

**BRACCHIO-RAIDUS**  
Password: : 16507828

"Two-Headed King Rex + Crawling Dragon #2"

**BREATH OF LIGHT**  
Password: 20101223

Destroi todos os Monstros tipo "Rock" na mesa.

**BRIGHT CASTLE**  
Password: 82878489

Aumenta o ATK de todos os Monstros com o atributo "Light" em 700 pontos.

**BURGLAR**  
Password: 06297941

**BURNING SPEAR**  
Password: 18937875

Um Monstro com o atributo Fire equipado com esta carta tem seu ATK aumentado em 400 pontos e sua DEF diminuída em 200 pontos.

**BUSTER BLADER**  
Password: 8193831

O ATK desta carta é aumentado em 500 pontos para cada Monstro do tipo "Dragon" na mesa ou Cemitério de seu oponente.

### C

**CALL OF THE DARK**  
Password: 78637313

Todos os Monstros ressuscitados com "Monster Reborn" são mandados para o cemitério. "Monster Reborn" também não poderá ser jogada enquanto esta carta permanecer na mesa.

**CALL OF THE GRAVE**  
Password: 16970158

Desativa o efeito de "Monster Reborn" quando o seu oponente jogá-la.

**CALL OF THE HAUNTED**  
Password: 97077563

Selecione 1 Monstro de seu Cemitério e faça uma Invocação Especial, colocando-a na Posição de Ataque. Quando esta carta for destruída ou removida da mesa, o Monstro invocado também é destruído, e vice-versa.

**CANDLE OF FATE**  
Password: 47695416

**CANNON SOLDIER**  
Password: 11384280

Sacrifique 1 ou mais Monstros da sua mesa como um Tributo para causar 500 pontos de Dano Direto por Monstro aos Pontos de Vida de seu oponente. Monstros usados como Invocação Tributo ou aqueles que são sacrificados como Tributo pelo efeitos de outras cartas são exceção.

**CASTLE OF DARK ILLUSIONS**  
Password: 00062121

Aumenta o ATK e DEF de todos os Monstros do tipo "Zombie" em 200 pontos para cada turno que esta carta estiver com a face para cima. Este efeito permanece por 5 turnos.

**CASTLE WALLS**  
Password: 44209392

Aumente a DEF do Monstro escolhido em 500 pontos durante o turno que esta carta estiver ativada.

**CATAPULT TURTLE**  
Password: 95727991

Sacrifique um de seus Monstros na mesa como um Tributo. Metade do ATK do Monstro que foi sacrificado é usado para causar Dano Direto nos Pontos de Vida do oponente.





## CEASEFIRE

**Password:** 36468556

Vire com a face para cima todos os Monstros que estiverem de face para baixo na mesa (Efeitos de Virada não são ativados). Para cada Monstro de Efeito na mesa, diminua os Pontos de Vida de seu oponente em 500 pontos.

## CELTIC GUARDIAN

**Password:** 91152256, 90101050

## Ceremonial Bell

**Password:** 20228463

Enquanto esta carta permanecer de face para cima na mesa, você e seu oponente devem mostrar suas respectivas mãos um para o outro.

## CHAIN DESTRUCTION

**Password:** 01248895

Você poderá ativar esta carta quando um Monstro com ATK de 2000 pontos ou menos for invocado (incluindo Invocações Especiais). Destrua todas as Cartas de Monstro com o mesmo nome na mão ou no Deck do jogador que fez a invocação. O Deck dele então é embaralhado.

## CHAIN ENERGY

**Password:** 79323590

Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, ambos os jogadores deverão pagar 500 Pontos de Vida por carta colocada na mesa de suas respectivas mãos.

## CHAKRA

**Sem Password**

Este Monstro é invocado com a Carta de Magia Ritual "Resurrection of Chakra". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 7 ou maior como um Tributo, de sua mão ou mesa.

## CHANGE OF HEART

**Password:** 04031928

Selecione e controle 1 Monstro do oponente (independente da posição) na mesa até o final de seu turno.

## CHARUBIN THE FIRE KNIGHT

**Password:** 37421579

"Monster Egg + Hinotama Soul"

## CHORUS OF SANCTUARY

**Password:** 81380218

Aumenta a DEF de todos os Monstros na Posição de Defesa em 500 pontos.

## CLAW REACHER

**Password:** 41218256

## CLOWN ZOMBIE

**Password:** : 92667214

## COCKROACH KNIGHT

**Password:** 33413638

Quando esta carta é mandada para o Cemitério, ela retornará para o topo de seu Deck.

## COCON OF EVOLUTION

**Sem Password**

Você pode tratar esta carta como uma Carta de Magia Equipada sobre uma "Petit Moth" de face para cima na mesa. Quando equipada, o ATK e a DEF de "Petit Moth" se tornam os mesmos de "Cocoon of Evolution".

## COMMENCEMENT DANCE

**Sem Password**

Esta carta é usada para fazer a Invocação Ritual de "Performance of Sword". Você também deve sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou mais como um Tributo, da mesa ou de sua mão.



## CONFISCATION

**Password:** 17375316

Pegue 1000 Pontos de Vida para olhar a mão do oponente. Selecione uma carta e descarte-a para o Cemitério.

## COSMO QUEEN

**Sem Password**

## CRAB TURTLE

**Sem Password**

Este Monstro somente pode ser invocado com a Carta de Magia Ritual "Turtle Oath". Você também deve sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 8 ou mais como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

## CRASS CLOWN

**Password:** 93889755

Quando esta carta é trocada da Posição de Defesa para a Posição de Ataque, retorne 1 dos Monstros de seu oponente para a mão do dono.

## CRAWLING DRAGON

**Password:** 67494157

## CRAWLING DRAGON #2

**Password:** 38289717

## CRAZY FISH

**Password:** 53713014

## CRIMSON SUNBIRD

**Password:** 46696593

"Faith Bird + Skull Red Bird"

## CROW GOBLIN

**Password:** 77998771

## CRUSH CARD

**Password:** 57728570

Sacrifique 1 Monstro com o atributo "Dark" com ATK de 1000 ou menor como um Tributo. Qualquer Monstro do oponente com ATK de 1500 ou maior na mesa, na mão do oponente ou que seja comprado nos próximos 3 turnos, é automaticamente destruído.

## CURSE OF DRAGON

**Password:** 28279543

## CURSE OF FIEND

**Password:** 12470447

Mude a posição de todos os Monstros na Posição de Ataque para a Posição de Defesa e vice-versa. Estas Posições não poderão ser mudadas durante o turno que esta carta foi ativada, exceto por efeito de Magias, Armadilhas ou Cartas de Monstro de Efeito. Você poderá ativar esta carta somente durante sua Etapa de Espera

## CURTAIN OF THE DARK ONES

**Password:** 22026707

## CYBER COMMANDER

**Password:** 06400512

## CYBER FALCON

**Password:** 30655537

## CYBER JAR

**Password:** 34124316

VIRAR: destrói todos os Monstros na mesa (incluindo este Monstro). Ambos os jogadores então pegam (não comprem) 5 cartas de seus respectivos Decks e mostram-nas um para o outro. Imediatamente faça uma Invocação Especial de qualquer Carta de Monstro de nível 4 ou inferior entre as cartas pegas e coloque-o na mesa em Posição de Ataque com a face para cima ou na Posição de Defesa com a face para baixo. O resto das cartas permanece na mão dos jogadores.

## CYBER SAURUS

**Password:** 89112729

"Blast Juggler + Two-Headed King Rex"

## CYBER SHIELD

**Password:** 63224564

Aumenta o ATK de qualquer "Harpie Lady" ou "Harpie Lady Sisters" em 500 pontos.

## CYBER SOLDIER

**Password:** 44865098

## CYBER-STEIN

**Password:** 69015963

Ao custo de 5000 pontos de seus próprios Pontos de Vida, você pode fazer uma Invocação Especial de 1 Monstro de Fusão de seu Deck de Fusão com a face para cima na Posição de Ataque.

## CYBER-TECH ALLIGATOR

**Password:** 48766543

## D

### D. HUMAN

**Password:** 81057959

### DANCING ELF

**Password:** 59983499

### DARK ARTIST

**Password:** 72520073

A DEF deste Monstro é diminuída pela metade quando atacado por Monstros com o atributo "Light".

### DARK ASSAILANT

**Password:** 41949033

### DARK CHIMERA

**Password:** 32344688

### DARK ELF

**Password:** 21417692

Esta carta requer um custo de 1000 pontos de seus próprios Pontos de Vida para atacar.

### DARK ENERGY

**Password:** 04614116

Um Monstro do tipo "Fiend" equipado com esta carta tem seu ATK e sua DEF aumentados em 300 pontos.

### DARK GRAY

**Password:** 09159938

### DARK HOLE

**Password:** 53129443

Destroi todos os Monstros na mesa.

### DARK KING OF THE ABYSS

**Password:** 53375573

### DARK MAGIC RITUAL

**Sem Password**

Esta carta é usada para invocar "Magician of Black Chaos". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 8 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

### DARK MAGICIAN

**Password:** 46986414, 40609080

### DARK MAGICIAN GIRL

**Sem Password**

O ATK desta carta é aumentado em 300 pontos para cada "Dark Magician" ou "Magician of Black Chaos" no Cemitério de qualquer jogador.

### DARK RABBIT

**Password:** 99261403

### DARK SAGE

**Password:** 92377303

Quando você ativar o efeito de "Time Wizard" e der certo, você poderá invocar esta carta de sua mão ou seu Deck sacrificando 1 "Dark Magician" como Tributo. Então mova 1 Carta de Magia de seu Deck para sua mão e embaralhe o Deck.

### DARK SHADE

**Password:** 40196604

### DARK WITCH

**Password:** 35565537

### DARK ZEBRA

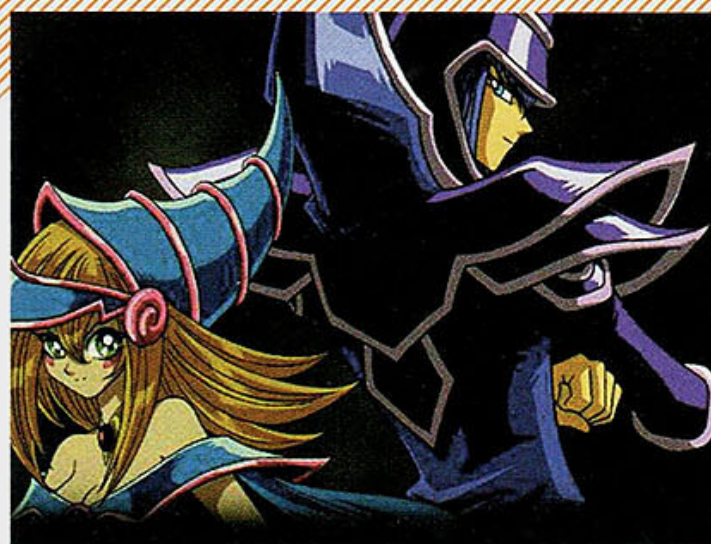
**Password:** 59784896

Se esta for a única carta em seu controle durante a Etapa de Espera, ela é automaticamente colocada na Posição de Defesa. Você não poderá mudar a Posição desta carta durante o mesmo turno.

### DARK-EYES ILLUSIONIST

**Password:** 38247752

VIRAR: enquanto esta carta permanecer na mesa, 1 Monstro designado não poderá atacar.



## DARKFIRE DRAGON

**Password:** 17881964

"Firegrass + Petit Dragon"

## DARKFIRE SOLDIER #1

**Password:** 05388481

## DARKFIRE SOLDIER #2

**Password:** 78861134

## DARKNESS APPROACHES

**Password:** 80168720

Descarte 2 cartas de sua mão. Selecione 1 Monstro que esteja com a face para cima e coloque-o com a face para baixo, mas não mude sua posição de batalha.

## DARK-PIERCING LIGHT

**Password:** 45895206

Vire a face para cima de todas as Cartas de Monstros do oponente que estiverem com a face para baixo na mesa. O efeito dos Monstros será ativado neste momento.

## DARKWORLD THORNS

**Password:** 43500484

## DEEPSEA SHARK

**Password:** 28593363

"Bottom Dweller + Tongyo"

## DELINQUENT DUO

**Password:** 44763025

Pague 1000 Pontos de Vida. Pegue aleatoriamente e descarte 1 carta da mão de seu oponente. Ele então seleciona e descarta uma carta de sua mão.

## DE-SPELL

**Password:** 19159413

Destroi 1 Carta de Magia na mesa. Se a carta alvo estiver com a face para baixo, vire-a com a face para cima. Se for uma Carta de Magia, ela é destruída. Se não, ela retorna para a posição com a face para baixo. A carta virada não é ativada.

## DESTROYER GOLEM

**Password:** 73481154

## DIAN KETO THE CURE

**Master**

**Sem Password**

Aumente seus Pontos de Vida em 1000 pontos.

## DICE ARMADILLO

**Password:** 69893315

## DIMENSIONAL WARRIOR

**Password:** 37043180

Quando esta carta atacar ou for atacada, ambos os Monstros são removidos do jogo e não poderão retornar durante este Duelo.

## DISK MAGICIAN

**Password:** 76446915

## DISSOLVEROCK

**Password:** 40826495

## DNA SURGERY

**Password:** 74701381

Selecione 1 tipo de Monstro. Enquanto esta carta permanecer na mesa, todas as Cartas de Monstro com a face para cima serão tratadas como se fossem o tipo de Monstro escolhido.

## DOKUROIZO THE GRIM

**Reaper**

**Password:** 25882881

## DOKURORIDER

**Sem Password**

Este Monstro é invocado com a Carta de Magia Ritual "Revival of Dokurorider". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

## DOMA THE ANGEL OF

**Silence**

**Password:** 16972957

## DORON

**Password:** 00756652

## DOROVER

**Password:** 24194033

## DRAGON CAPTURE JAR

**Password:** 50045299

Todos os Monstros do tipo "Dragon" na mesa irão para a Posição de Defesa e permanecerão nesta posição enquanto esta carta estiver ativa.

## DRAGON PIPER

**Password:** 55763552

VIRAR: destrói "Dragon Capture Jar" e vira todos os Monstros do tipo "Dragon" de face para cima para a Posição de Ataque.

## DRAGON SEEKER

**Password:** 28563545

Quando esta carta for invocada para a mesa (exceto por Invocação Especial), um Monstro do tipo "Dragon" poderá ser automaticamente destruído.

## DRAGON TREASURE

**Password:** 01435851

Um Monstro do tipo "Dragon" equipado com esta carta tem seu ATK e sua DEF aumentados em 300 pontos.

## DRAGON ZOMBIE

**Password:** 66672569

## DRAGONESS THE WICKED

**Knight**

**Password:** 70681994

"Armaill + One-Eyed Shield Dragon"

## DREAM CLOWN

**Password:** 13215230

## DRIVING SNOW

**Password:** 00473469

Você pode ativar esta carta quando 1 ou mais de suas Cartas de Magia forem destruídas e mandadas da mesa para o Cemitério. Destroi 1 carta de Magia ou Armadilha na mesa.

## DROOLING LIZARD

**Password:** 16353197

## DRYAD

**Password:** 84916669

## DUNAMES DARK WITCH

**Password:** 12493482

## DUNGEON WORM

**Password:** 51228280

## DUST TURNADO

**Password:** 60082869

Destroi 1 Carta de Magia ou de Armadilha de seu oponente na mesa. Você pode então Posicionar uma Carta de Magia ou de Armadilha de sua mão.

## E

### EARTHSHAKER

**Password:** 60866277



**FIEND KRAKEN**  
Password: 77456781

**FIEND REFLECTION #1**  
Password: 68870276

**FIEND REFLECTION #2**  
Password: 02863439

**FIEND SWORD**  
Password: 22855882

**FIEND'S HAND**  
Password: 52800428

**FIEND'S MIRROR**  
Sem Password

Este Monstro é Invocado com a Carta de Magia Ritual "Beastly Mirror Ritual". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou maior como Tributo, de sua mesa ou de sua mão.

**FINAL DESTINY**  
Password: 18591904

Descarte 5 cartas de sua mão para destruir todas as cartas na mesa.

**FINAL FLAME**  
Password: 73134081

Causa 600 pontos de Dano Direto aos Pontos de Vida de seu oponente.

**FIRE KRAKEN**  
Password: 46534755

**FIRE REAPER**  
Password: 53581214

**FIREGRASS**  
Password: 53293545

**FIREWING PEGASUS**  
Sem Password

**FIREYAROU**  
Password: 71407486

**FISSURE**  
Password: 66788016

Destroi o Monstro do oponente com o menor ATK que esteja com a face para cima.

**FLAME CEREBRUS**  
Password: 60862676

**FLAME CHAMPION**  
Password: 42599677

**FLAME GHOST**  
Password: 58528964

"Skull Servant + Dissolverock"

**FLAME MANIPULATOR**  
Password: 34460851

**FLAME SWORDSMAN**  
Password: 45231177,

40502030  
"Flame Manipulator + Masaki the Legendary Swordsman"

**FLAME VIPER**  
Password: 02830619

**FLASH ASSAILANT**  
Password: 96890582

Diminui o ATK e a DEF desta carta em 400 pontos para cada carta em sua mão.

**FLOWER WOLF**  
Password: 95952802

"Silver Fang + Darkworld Thorns"

**FLYING KAMAKIRI #1**  
Password: 84834865

Quando esta carta é mandada para o Cemitério como resultado de uma batalha, você pode selecionar 1 Monstro com atributo "Wind" com ATK de 1500 ou menor de seu Deck e fazer uma Invocação Especial para a mesa (nenhum Tributo é

necessário para Monstros de nível 5 ou maior). O Deck é então embaralhado.

**FLYING KAMAKIRI #2**  
Password: 03134241

**FOLLOW WIND**  
Password: 98252586

Um Monstro do tipo "Winged Beast" equipado com esta carta tem seu ATK e sua DEF aumentados em 300 pontos.

**FORCED REQUISITION**  
Password: 74923978

Você poderá ativar esta carta quando tiver que descartar cartas de sua mão. Toda a vez que você descartar, seu oponente também deverá descartar.

**FOREST**  
Password: 87430998

Aumenta o ATK e a DEF de todos os Monstros dos tipos "Insect", "Beast", "Plant" e "Beast Warrior" em 200 pontos.

**FORTRESS WHALE**  
Sem Password

Este Monstro é invocado com a Carta de Magia Ritual "Fortress Whale's Oath". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 7 ou maior como Tributo, da mesa ou de sua mão.

**FORTRESS WHALE'S OATH**  
Sem Password

Esta carta é usada para invocar "Fortress Whale". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 7 ou maior como Tributo, da mesa ou de sua mão.

**FRENZIED PANDA**  
Password: 98818516

**FUSION SAGE**  
Password: 26902560

Pegue 1 "Polymerization" de seu Deck e coloque-o em sua mão. O Deck é então embaralhado.

**FUSIONIST**  
Password: 01641882

"Petit Angel + Mystical Sheep #2"

## G

**GAIA POWER**  
Password: 56594520

Aumenta o ATK de todos os Monstros com o atributo "Earth" em 500 pontos e diminui sua DEF em 400 pontos.

**GAIA THE DRAGON CHAMPION**  
Password: 66889139

"Gaia the Fierce Knight + Curse of Dragon"

**GAIA THE FIERCE KNIGHT**  
Password: 06368038, 00603060

**GALE DOGRA**  
Password: 16229315

Ao custo de 3000 de seus Pontos de Vida, você pode descartar 1 Monstro de seu Deck de Fusão para o Cemitério.

**GAMMA THE MAGNET**  
WARRIOR

Password: 11549357

**GANIGUMO**  
Password: 34536276

**GARMA SWORD**  
Password: 90844184

Este Monstro é invocado com a Carta de Magia Ritual "Garma Sword Oath". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 7 ou maior como Tributo, da mesa ou de sua mão.

**GARMA SWORD OATH**  
Password: 78577570

Esta carta é usada para invocar "Garma Sword". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 7 ou maior como Tributo, da mesa ou de sua mão.

**GARNECIA ELEFANTIS**  
Password: 49888191

**GARDZOIS**  
Password: 14977074

**GARVAS**  
Password: 69780745

**GATE GUARDIAN**  
Sem Password

Esta carta somente pode ser invocada sacrificando "Sanga of the Thunder", "Kazejin", e "Suijin" como um Tributo.

**GATEKEEPER**  
Password: 19737320

**GAZELLE THE KING OF**  
MYTHICAL BEASTS

Password: 05818798

**GEMINI ELF**  
Password: 69140098

**GENIN**  
Password: 49370026

**GERM INFECTION**  
Password: 24668830

O ATK de um Monstro que não seja do tipo "Machine" equipado com esta carta é diminuído em 300 pontos a cada Fase de Espera.

**GHOUL WITH AN APPETITE**  
Password: 95265975

**GIANT FLEA**  
Password: 41762634

**GIANT GERM**  
Password: 95178994

Quando esta carta é mandada para o Cemitério como resultado de uma batalha, cause 500 pontos de Dano Direto aos Pontos de Vida de seu oponente. Você também pode pegar cartas de mesmo nome no seu Deck e usar Invocação Especial para colocá-las na mesa com a face para cima na Posição de Ataque. O Deck, então, é embaralhado.

**GIANT MECH-SOLDIER**  
Password: 72299832

**GIANT RAT**  
Password: 97017120

Quando esta carta é mandada para o Cemitério como resultado de uma batalha, você pode selecionar 1 monstro do tipo "Earth" com um ATK de 1500 ou menor de seu Deck e usar uma Invocação Especial para colocá-la na mesa (nenhum Tributo é necessário para Monstros de nível 5 ou maior). O Deck é então embaralhado.

**GIANT RED SEASNAKE**  
Password: 58831685

**GIANT SCORPION OF THE**  
TUNDRA

Password: 41403766

**GIANT SOLDIER OF STONE**  
Password: 13039848

**GIANT TRUNADE**  
Password: 42703248

Retorne todas as Cartas de Magia e Armadilha da mesa para as mãos de seus respectivos donos.

**GIANT TURTLE WHO FEEDS**  
ON FLAMES

Password: 96981563

**GIFT OF THE MYSTICAL ELF**  
Password: 98299011

Aumenta seus Pontos de Vida em 300 pontos para cada Monstro na mesa, independente de posição.

**GIGANTO**  
Password: 33621868

**GIGA-TECH WOLF**  
Password: 08471389

**GILTIA THE D. KNIGHT**  
Password: 51828629

"Guardian of the Labyrinth + Protector of the Throne"

**GOBLIN FAN**  
Password: 04149689

Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, todos os Monstros resultados de Invocações de Virada de nível 2 ou menor serão automaticamente destruídos, sem que seus efeitos sejam ativados.

**GOBLIN'S SECRET REMEDY**  
Password: 11868825

Aumenta os Pontos de Vida do jogador selecionado em 600 pontos.

**GODDESS OF WHIM**  
Password: 67959180

Jogue uma moeda e escolha "Cara" ou "Coroa". Se acertar, o ATK desta

carta será dobrado durante este turno. Se errar, o ATK desta carta será cortado pela metade durante este turno.

**GODDESS WITH THE THIRD**  
EYE

Password: 53493204

Você pode utilizar esta carta no lugar de 1 Monstro Material de Fusão qualquer. Você não pode substituir qualquer outro Monstro Material de Fusão nesta Fusão.

**GOKIBORE**  
Password: 15367030

**GRACEFUL CHARITY**  
Password: 79571449

Compre 3 cartas de seu Deck, então descarte quaisquer 2 cartas de sua mão.

**GRACEFUL DICE**  
Password: 74137509

Role um dado. O resultado é multiplicado por 100 pontos e adicionado ao ATK e DEF de todos os Monstros sob seu controle até o final deste turno.

**GRAPPLER**  
Password: 02906250

**GRAVEDIGGER GHOUL**  
Password: 82542267

Selecione 2 Cartas de Monstros do Cemitério de seu oponente. Estas Cartas de Monstros serão removidas do jogo pelo resto do Duelo.

**GRAVEKEEPER'S SERVANT**  
Password: 16762927

Cada vez que seu oponente atacar com um Monstro, ele deve mandar 1 carta do topo de seu Deck para o Cemitério.

**GRAVEROBBER**  
Password: 61705417

Você pode pegar 1 Carta de Magia do Cemitério de seu oponente e usá-la neste turno. Se você escolher usar esta carta, deverá pagar 2000 pontos de seus próprios Pontos de Vida.

**GRAVEYARD AND THE HAND**  
OF INVITATION

Password: 27094595

**GREAT BILL**  
Password: 55691901

**GREAT MAMMOTH OF**  
GOLDFINE

Password: 54622031

"The Snake Hair + Dragon Zombie"

**GREAT MOTH**  
Sem Password

Este Monstro é invocado sacrificando "Petit Moth" como um Tributo em seu quarto turno depois de ter sido equipado com "Cocoon of Evolution".

**GREAT WHITE**  
Password: 13429800

**GREEN PHANTOM KING**  
Password: 22910685

**GREENKAPPA**  
Password: 61831093

VIRAR: selecione 2 Cartas de Magia ou Armadilha com a face para baixo na mesa e as destrua.

**GRIFFORE**  
Password: 53829412

**GRIGGLE**  
Password: 95744531

Quando esta carta estiver com a face para cima na mesa e o seu controle passar para o oponente, você ganha 3000 Pontos de Vida. Este efeito somente pode ser usado uma vez enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa.

**GROUND ATTACKER BUGROTH**  
Password: 58314394

**GRUESOME GOD**  
Password: 65623423

**GRYPHON WING**  
Password: 55608151

Quando seu oponente ativar "Herpie's Feather Duster", todas as Cartas de Magia e de Armadilha de seu oponente serão destruídas no lugar das suas.



**GUARDIAN OF THE LABYRINTH**  
Password: 89272878

**GUARDIAN OF THE SEA**  
Password: 85448931

**GUARDIAN OF THE THRONE**  
ROOM

Password: 47879985

**GUST**  
Password: 73079365

Você pode ativar esta carta quando 1 ou mais de suas Cartas de Magia forem destruídas e enviadas da mesa para o Cemitério. Destroi 1 Carta de Magia ou de Armadilha na mesa.

**GUST FAN**  
Password: 55321970

Um Monstro com o atributo "Wind" equipado com esta carta tem seu ATK aumentado em 400 pontos e sua DEF diminuída em 200 pontos.

**GYAKUTENNO MEGAMI**  
Password: 31122090

## H

**HAMBURGER RECIPE**  
Sem Password

Esta carta é usada para a Invocação Ritual "Hungry Burger". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou maior como Tributo, da mesa ou de sua mão.

**HANE-HANE**  
Password: 07089711

VIRAR: selecione 1 Carta de Monstro na mesa (não importa a posição) e retorne-a para a mão de seu dono.

**HANIWA**  
Password: 84285623

**HAPPY LOVER**  
Password: 99030164

**HARD ARMOR**  
Password: 20060230

**HARPIE LADY**  
Password: 76812113

**HARPIE LADY SISTERS**  
Password: 12206212

Este Monstro somente pode ser invocado como Invocação Especial com a Carta de Magia "Elegant Egotist".

**HARPIE'S BROTHER**  
Password: 30532390

**HARPIE'S FEATHER DUSTER**  
Password: 18144506

Destroi todas as Cartas de Magia e de Armadilha de seu oponente na mesa.

**HARPIE'S PET DRAGON**  
Password: 52040216

Aumenta o ATK e a DEF desta carta em 300 pontos para cada "Harpie Lady" com a face para cima na mesa.

**HEAVY STORM**  
Password: 19613556

Destroi todas as Cartas de Magia e de Armadilha na mesa.

**HERCULES BEETLE**  
Password: 52584282

**HERO OF THE EAST**  
Password: 89987208

**HIBIKIME**  
Password: 64501875

**HIGH TIDE GYOJIN**  
Password: 54579801

**HINOTAMA**  
Password: 46130346

Causa 500 pontos de Dano Direto nos Pontos de Vida de seu oponente.

**HINOTAMA SOUL**  
Password: 96851799

**HIRO'S SHADOW SCOUT**  
Password: 81863068

VIRAR: seu oponente compra 3 cartas. Ambos os jogadores conferem estas cartas e quaisquer

Cartas de Magia entre elas devem ser imediatamente descartadas para o Cemitério.

**HITODENCHAK**  
Password: 46718686

**HITOTSU-ME GIANT**  
Password: 76184692

**HOLOGRAM**  
Password: 10859908

**HORN IMP**  
Password: 69669405

**HORN OF HEAVEN**  
Password: 98069388

Sacrifique 1 de seus próprios Monstros na mesa como um Tributo para cancelar a invocação de um Monstro e mandá-lo para o Cemitério.

**HORN OF LIGHT**  
Password: 38552107

Um Monstro equipado com esta carta tem sua DEF aumentada em 800 pontos. Quando esta carta for enviada da mesa para o Cemitério, você pode pagar 500 Pontos de Vida para colocar esta carta no topo de seu Deck.

**HORN OF THE UNICORN**  
Password: 64047146

Um Monstro equipado com esta carta tem seu ATK e sua DEF aumentados em 700 pontos. Quando esta carta for enviada da mesa para o Cemitério, ela retorna para o topo de seu Deck.

**HOSHININGEN**  
Password: 67629977

Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, aumente o ATK de todos os Monstros com o atributo "Light" em 500 pontos e diminua o ATK de todos os Monstros com o atributo "Dark" em 400 pontos.

**HOURLASS OF COURAGE**  
Password: 43530283

Por 3 turnos (incluindo os de seu oponente) depois da invocação desta carta (incluindo Invocação de Virada) o ATK e a DEF deste Monstro são cortados pela metade. Depois disto, o ATK e a DEF são duplicados pelo resto do Duelo.

**HOURLASS OF LIFE**  
Password: 08783685

**HOUSE OF ADHESIVE TAPE**  
Password: 15083728

Se a DEF de um Monstro invocado pelo seu oponente (exceto por Invocação Especial) for 500 pontos ou menos, o Monstro é destruído.

**HUNGRY BURGER**  
Sem Password

Este Monstro somente pode ser invocado pela carta de Magia Ritual "Hamburger Recipe". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou maior como Tributo, da mesa ou de sua mão.

**HUNTER SPIDER**  
Password: 80141480

**HYO**  
Password: 38982356

**HYOSUBE**  
Password: 02118022

**HYOZANRYU**  
Password: 62397231

## I

**ICE WATER**  
Password: 20848593

**ILL WITCH**  
Password: 81686058

**ILLUSIONIST FACELESS MAGE**  
Password: 28546905

**IMPERIAL ORDER**  
Password: 61740673

Enquanto esta carta permanecer





com a face para cima na mesa, os efeitos de todas as Cartas de Magia serão desativados. Para manter esta carta ativa, você deve pagar 700 Pontos de Vida na sua Etapa de Espera. Se você não puder pagar, esta carta é destruída.

**INSECT ARMOR WITH LASER CANNON**  
**Password:** 03492538  
 Aumenta o ATK de todos os Monstros do tipo "Insect" em 700 pontos.

**INSECT QUEEN**  
**Password:** 91512835  
 Esta carta não pode atacar a menos que você sacrifique 1 de seus Monstros na mesa como Tributo. O ATK desta carta aumenta 200 pontos para cada Monstro do tipo "Insect" na mesa. Quando esta carta destruir um Monstro inimigo, você pode colocar 1 ficha de "Monstro Inseto" (com a face para cima, na Posição de Ataque, do tipo Insect, com o atributo Earth, nível 1, ATK 100, DEF 100) na mesa no fim de seu turno.

**INSECT SOLDIERS OF THE SKY**  
**Password:** 07019529  
**INSPECTION**  
**Password:** 16227556  
 Na Etapa de Espera de seu oponente, você pode selecionar aleatoriamente uma carta da mão de seu oponente e olhá-la, ao custo de 500 Pontos de Vida.

**INVADER FROM ANOTHER DIMENSION**  
**Password:** 28450915

**INVADER OF THE THRONE**  
**Password:** 03056267  
 VIRAR: selecione 1 Monstro do oponente e troque o controle dele com esta carta. Esta carta não pode ser ativada durante a Etapa de Batalha.

**INVIGORATION**  
**Password:** 98374133  
 Um Monstros com o atributo "Earth" equipado com esta carta tem o seu ATK aumentado em 400 pontos e sua DEF diminuída em 200 pontos.

## J

**JAVELIN BEETLE**  
**Sem Password**  
 Este Monstro é invocado com a Carta de Magia Ritual "Javelin Beetle Pact". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual ou maior que 8, da mesa ou de sua mão, como Tributo.

**JAVELIN BEETLE PACT**  
**Sem Password**  
 Esta carta é usada para invocar "Javelin Beetle". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual ou maior que 8, da mesa ou de sua mão, como Tributo.

**JELLYFISH**  
**Password:** 14851496

**JIGEN BAKUDAN**  
**Password:** 90020065  
 VIRAR: depois que esta carta for virada, sacrifique-a como Tributo durante a sua Etapa de Espera para destruir todos os Monstros do seu lado da mesa e causar Dano Direto igual à metade do total de ATK de todas as cartas destruídas (exceto



este Monstro) aos Pontos de Vida de seu oponente.

**JINZO**  
**Password:** 77585513  
 Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, todos os efeitos de Cartas de Armadilhas serão desativados.

**JINZO #7**  
**Password:** 32809211  
 Este Monstro ataca diretamente os Pontos de Vida do oponente.

**JIRAI GUMO**  
**Password:** 94773007  
 Quando você atacar esta carta, jogue uma moeda e escolha "Cara" ou "Coroa". Se você acertar, ataque normalmente. Se você errar, reduza seus Pontos de Vida pela metade antes de atacar.

**JUDGE MAN**  
**Password:** 30113682

**JUST DESSERTS**  
**Password:** 24068492  
 Causa 500 Pontos de Dano Direto nos Pontos de Vida do oponente para cada Monstro que ele tiver na mesa.

## K

**KAGEMUSHA OF THE BLUE FLAME**  
**Password:** 15401633

**KAGENINGEN**  
**Password:** 80600490

**KAIRYU-SHIN**  
**Password:** 76634149

**KAISER DRAGON**  
**Password:** 94566432  
 "Winged Dragon, Guardian of the Fortress #1 + Fairy Dragon"

**KAMAKIRIMAN**  
**Password:** 68928540

**KAMINARI ATTACK**  
**Password:** 09653271  
 "Ocubeam + Mega Thunderball"

**KAMINARIKOZOU**  
**Password:** 15510988

**KAMIONWIZARD**  
**Password:** 41544074  
 "Mystical Elf + Curtain of the Dark Ones"

**KANAN THE SWORDMISTRESS**  
**Sem Password**

**KANIKABUTO**  
**Password:** 84103702

**KARATE MAN**  
**Password:** 23289281  
 Uma vez por turno, o ATK original desta carta pode ser dobrado. Quando este efeito é aplicado, a carta é imediatamente destruída no final do turno.

**KARBONALA WARRIOR**  
**Password:** 54541900  
 "M-Warrior #1 + M-Warrior #2"

**KATTAPILLAR**  
**Password:** 81179446

**KAZEJIN**  
**Sem Password**  
 Reduza para 0 o ATK de um Monstro do oponente que estiver atacando esta carta. Este efeito somente pode ser usado uma vez. O dono da carta escolhe quando ativar este efeito.

**KEY MACE #2**  
**Password:** 20541432

**KILLER NEEDLE**  
**Password:** 88979991

**KING FOG**  
**Password:** 84686841

**KING OF YAMIMAKAI**  
**Password:** 69455834

**KISEITAI**  
**Password:** 04266839  
 Quando o Monstro de seu oponente atacar esta carta de face para baixo na Posição de Defesa, o Monstro atacante é equipado com esta carta (os cálculos de dano são cancelados). A cada Etapa de Espera de seu oponente, aumente seus Pontos de Vida pela metade do ATK do Monstro equipado com esta carta.

**KOJIKOCY**  
**Password:** 01184620

**KOTODAMA**  
**Password:** 19406822  
 Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, Monstros com o mesmo nome não podem existir na mesa ao mesmo tempo (cartas com a face para baixo não estão incluídas). Se uma carta de mesmo nome for invocada em um turno posterior, esta carta é destruída. Se 2 cartas com o mesmo nome forem jogadas ao mesmo tempo, ambas são destruídas.

**KOUMORI DRAGON**  
**Password:** 67724379

**KROKODILUS**  
**Password:** 76512652

**KUMOOTOKO**  
**Password:** 56283725

**KUNAI WITH CHAIN**  
**Password:** 37390589  
 Você pode mudar um Monstro do oponente na Posição de Ataque para a Posição de Defesa. Além disso, você pode aumentar o ATK de 1 Monstro seu em 500 pontos.

**KURAMA**  
**Password:** 85705804

**KURIBOH**  
**Password:** 40640057  
 Descarte esta carta de sua mão para o Cemitério para cancelar o dano causado por um Monstro do oponente. Este efeito somente pode ser usado uma vez, e deve ser ativado durante a Etapa de Batalha do oponente.

**KUWAGATA A**  
**Password:** 60802233

**KWAGAR HERCULES**  
**Password:** 95144193  
 "Kuwagata a + Hercules Beetle"

## L

**LA JINN THE MYSTICAL GENIE OF THE LAMP**  
**Password:** 97590747

**LABYRINTH TANK**  
**Password:** 99551425  
 "Giga-tech Wolf + Cannon Soldier"

**LABYRINTH WALL**  
**Sem Password**

**LADY OF FAITH**  
**Password:** 17358176

**LALA LI-ON**  
**Password:** 09430387

**LARVAE MOTH**  
**Sem Password**  
 Este Monstro é invocado sacrificando "Petit Moth" como um Tributo no segundo turno após tê-lo equipado com "Cocoon of Evolution".

**LARVAS**  
**Password:** 94675535

**LASER CANNON ARMOR**  
**Password:** 77007920

Um Monstro do tipo "Insect" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**LAST DAY OF WITCH**  
**Password:** 90330453

Destroi todos os Monstros do tipo "Spellcaster" que estiverem com a face para cima na mesa.

**LAST WILL**  
**Password:** 85602018

Se um Monstro seu for mandado da mesa para o Cemitério durante o turno em que você baixou esta carta,

você pode escolher um Monstro com ATK de 1500 ou menor em seu Deck e invocá-lo como uma Invocação Especial. Embaralhe o Deck depois de usar a carta. Esta carta fica ativa somente por 1 turno.

**LAUGHING FLOWER**  
**Password:** 42591472

**LAUNCHER SPIDER**  
**Password:** 87322377, 80703020

**LAVA BATTLEGUARD**  
**Password:** 20394040

Aumente o ATK desta carta em 500 pontos para cada "Swamp Battleguard" com a face para cima do seu lado da mesa.

**LEFT ARM OF THE FORBIDDEN ONE**  
**Password:** 07902349

**LEFT LEG OF THE FORBIDDEN ONE**  
**Password:** 44519536

**LEGENDARY SWORD**  
**Password:** 61854111

Um Monstro do tipo "Warrior" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**LEGHUL**  
**Password:** 12472242

Este Monstro ataca diretamente os Pontos de Vida do oponente.

**LEOGUN**  
**Password:** 10538007

**LESSER DRAGON**  
**Password:** 55444629

**LIGHT OF INTERVENTION**  
**Password:** 62867251

Cartas de Monstros não podem ser jogadas com a face para baixo. Monstros Posicionados na Posição de Defesa são colocados com a face para cima na mesa. Efeitos de Virada não são ativados.

**LIGHTFORCE SWORD**  
**Password:** 49587034

Escolha aleatoriamente 1 carta da mão de seu oponente. Mantenha-a com a face para baixo e coloque-a fora da mesa de jogo. A carta retorna para a mão de seu dono na quarta Etapa de Espera de seu oponente a partir deste turno.

**LIQUID BEAST**  
**Password:** 93108297

**LITTLE CHIMERA**  
**Password:** 68658728

Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, aumente o ATK de todos os Monstros com o atributo "Fire" em 500 pontos e diminua o ATK de todos os Monstros com o atributo "Water" em 400 pontos.

**LITTLE D**  
**Password:** 42625254

**LORD OF D**  
**Password:** 17985575  
 Todos os Monstros do tipo "Dragon" não são afetados por Cartas de Magia, Cartas de Armadilha ou outros efeitos enquanto esta carta estiver com a face para cima na mesa.

**LORD OF THE LAMP**  
**Password:** 99510761

**LORD OF ZEMIA**  
**Password:** 81618817

**LUMINOUS SPARK**  
**Password:** 81777047

Aumenta o ATK de todos os Monstros com o atributo "Light" em 500 pontos e diminui sua DEF em 400 pontos.

**LUNAR QUEEN ELZAIM**  
**Password:** 62210247

## M

**MABARREL**  
**Password:** 98795934

**MACHINE CONVERSION FACTORY**  
**Password:** 25769732

Um Monstro do tipo "Machine" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**MACHINE KING**  
**Password:** 46700124

Aumente o ATK desta carta em 100 pontos para cada carta de Monstro do tipo "Machine" com a face para cima na mesa.

**MAGIC JAMMER**  
**Password:** 77414722

Descarte 1 carta de sua mão para o Cemitério para cancelar a ativação de uma Carta de Magia. A Carta de Magia é enviada para o Cemitério.

**MAGIC THORN**  
**Password:** 53119267

Você pode causar 500 pontos de dano por carta nos Pontos de Vida de seu oponente quando as cartas dele forem descartadas para o Cemitério por efeito de Cartas de Magia, Armadilha ou Monstros de Efeitos.

**MAGICAL GHOST**  
**Password:** 46474915

**MAGICAL HATS**  
**Password:** 81210420

Pegue 2 cartas que não sejam Monstros de seu Deck e selecione 1 de suas Cartas de Monstros na mesa, então embaralhe seu Deck. Embaralhe as 3 cartas selecionadas e coloque-as na mesa com a face para baixo na Posição de Defesa. Essas 3 cartas são tratadas como Monstros (ATK 0/DEF 0) e são destruídas no final de sua Etapa de Batalha. Esta carta somente pode ser ativada durante a Etapa de Batalha de seu oponente.

**MAGICAL LABYRINTH**  
**Password:** 64389297

Equipe "Labyrinth Wall" com esta carta. Se você sacrificar "Labyrinth Wall" equipado com esta carta como um Tributo, você pode fazer a Invocação Especial de "Wall Shadow" de seu Deck.

**MAGIC-ARM SHIELD**  
**Password:** 96008713

Você pode ativar esta carta quando seu oponente anunciar um ataque. Selecione 1 dos Monstros com a face para cima na Posição de Defesa de seu oponente na mesa e defina-o como alvo do ataque.

**MAGICIAN OF BLACK CHAOS**  
**Sem Password**

Este Monstro é invocado com a Carta de Magia Ritual "Dark Magic Ritual". Você também deve sacrificar Monstros cujo total de níveis seja 8 ou maior, da mesa ou de sua mão, como Tributo.

**MAGICIAN OF FAITH**  
**Password:** 31560081

VIRAR: selecione uma Carta de Magia do Cemitério e retorne-a para sua mão.

**MAHA VAILD**  
**Password:** 93013676

Além dos efeitos das Cartas de Equipar, o ATK deste Monstro é aumentado em 500 pontos para cada carta equipada neste Monstro.

**MAIDEN OF THE MOONLIGHT**  
**Password:** 79629370

**MAJOR RIOT**  
**Password:** 09074847

Você pode ativar esta carta quando 1 de seus Monstros retornar da mesa para sua mão. Retorne todas as Cartas de Monstro na mesa para suas respectivas mãos. Você e seu oponente podem então colocar o mesmo número de Cartas de Monstro na Posição de Defesa com a face para baixo.

**MALEVOLENT NUZZLER**  
**Password:** 99597615

Um Monstro equipado com esta carta tem seu ATK aumentado em 700 pontos. Quando esta carta é enviada da mesa para o Cemitério, você pode pagar 500 Pontos de Vida para colocar esta carta no topo de seu Deck.

**MAMMOTH GRAVEYARD**  
**Password:** 40374923

**MAN EATER**  
**Password:** 93553943

**MAN-EATER BUG**  
**Password:** 54652250

VIRAR: destrói um Monstro na mesa (independente da posição).

**MAN-EATING BLACK SHARK**  
**Password:** 80727036

"Sea Kamen + Gruesome Goo + Amazon of the Seas"

**MAN-EATING PLANT**  
**Password:** 49127943

**MAN-EATING TREASURE CHEST**  
**Password:** 13723605

**MANGA RYU-RAN**  
**Password:** 38369349

Esta carta não pode ser invocada a menos que "Toon World" esteja na mesa. Esta carta não pode atacar no mesmo turno em que é invocada. Pague 500 Pontos de Vida cada vez que este Monstro atacar. Quando "Toon World" é destruído, esta carta também é destruída. Se o seu oponente não controlar um Monstros "Toon" na mesa, esta carta pode causar Dano Direto aos seus Pontos de Vida. Se um Monstro "Toon" estiver do lado de seu oponente na mesa, seus ataques devem visar o Monstro "Toon".

**MARINE BEAST**  
**Password:** 29929832

"Water Magician + Behegon"

**MASAKI THE LEGENDARY SWORDSMAN**  
**Password:** 44287299

**MASK OF DARKNESS**  
**Password:** 28933734

VIRAR: selecione uma Carta de Armadilha do Cemitério e retorne-a para sua mão.

**MASKED SORCERER**  
**Password:** 10189126

Compre 1 carta de seu Deck quando você causar Dano Direto aos Pontos de Vida de seu oponente com esta carta.

**MASTER & EXPERT**  
**Password:** 75499502

**MAVELUS**  
**Password:** 59036972

"Tyhone + Wings of Wicked Flame"

**MECHANICAL SNAIL**  
**Password:** 34442949

**MECHANICAL SPIDER**  
**Password:** 45688586

Qualquer Monstro do tipo "Dark" atacado por este Monstro é automaticamente destruído. O cálculo de dano é aplicado.

**MECHANICALCHASER**  
**Password:** 07359741

**MEDA BAT**  
**Password:** 76211194

**MEGA THUNDERBALL**  
**Password:** 21817254

**MEGAMORPH**  
**Password:** 22046459

Se os seus Pontos de Vida estiverem menores que os do seu oponente, o ATK original de um Monstro equipado com esta carta é dobrado. Se os seus Pontos de Vida estiverem maiores, o ATK original é dividido pela metade.

**MEGAZOWLER**  
**Password:** 75390004

**MEOTOKO**  
**Password:** 53832650

**MESMERIC CONTROL**  
**Password:** 48642904

Quando esta carta é jogada, seu oponente não pode mudar a posição dos Monstros durante seu próximo turno.

**MESSANGER OF PEACE**  
**Password:** 44656491

Você deve pagar 100 Pontos de Vida a cada uma de suas Etapas de Espera. Se você não puder pagar, esta carta é destruída. Todos os Monstros com ATK de 1500 pontos ou maior não podem atacar.

**METAL DETECTOR**  
**Password:** 75646520





Você pode ativar esta carta quando uma Carta de Magia Contínua for jogada, para desativar todas as Cartas de Magia Contínua neste turno.

**METAL DRAGON**  
Password: 09293977  
"Steel Ogre Grotto #1 + Lesser Dragon"

**METAL FISH**  
Password: 55998462

**METAL GUARDIAN**  
Password: 68339286

**METALMORPH**  
Password: 68540058

Após a ativação, esta carta é usada para equipar um Monstro com a face para cima. O Monstro equipado com esta carta tem seu ATK e sua DEF aumentados em 300 pontos. Quando estiver atacando com um Monstro equipado com esta carta, você pode aumentar ainda mais seu ATK pela metade do ATK de seu alvo.

**METALZOA**  
Password: 50705071

Este Monstro é colocado em jogo através de Invocação Especial de seu Deck para a mesa sacrificando "Zoa" equipado com "Metamorph" como um Tributo.

**METEOR B. DRAGON**  
Sem Password  
"Red-Eyes B. Dragon + Meteor Dragon"

**METEOR DRAGON**  
Sem Password

**MIKAZUKINOYAIBA**  
Sem Password

**MILLENNIUM GOLEM**  
Password: 47986555

**MILLENNIUM SHIELD**  
Password: 32012841

**MILUS RADIANT**  
Password: 07489323

Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, aumente o ATK de todos os Monstros com o atributo "Earth" em 500 pontos e diminua o ATK de todos os Monstros com o atributo "Wind" em 400 pontos.

**MINAR**  
Password: 32539892

Quando esta carta for enviada diretamente de sua mão para o Cemitério pelo efeito de uma carta de seu oponente, cause 1000 pontos de Dano Direto aos Pontos de Vida de seu oponente.

**MINOMUSHI WARRIOR**  
Password: 46864967

**MIRROR FORCE**  
Password: 44095762

Quando um Monstro do oponente atacar, cancele o ataque e destrua todos os Monstros do oponente na Posição de Ataque.

**MIRROR WALL**  
Password: 22359980

Você deve pagar 2000 pontos de seus próprios Pontos de Vida durante cada Etapa de Espera. Se você não puder pagar, esta carta é destruída. Diminua o ATK de todos os Monstros atacantes do oponente pela metade.

**MISAIRUZAME**  
Password: 33178416

**MOLTEN DESTRUCTION**  
Password: 19384334

Aumenta o ATK de todos os Monstros com o atributo "Fire" em 500 pontos e diminui sua DEF em 400 pontos.

**MONSTER EGG**  
Password: 36121917

**MONSTER EYE**  
Password: 84133008

Ao custo de 1000 Pontos de Vida, você pode retornar "Polymerization" de seu Cemitério para sua mão.

**MONSTER REBORN**  
Password: 83764718

Selecione 1 Carta de Monstro de seu Cemitério ou do seu oponente

e coloque-a na mesa sob seu controle na Posição de Ataque ou Defesa (com a face para cima). Isto é considerado uma Invocação Especial.

**MONSTER TAME**  
Password: 97612389

**MONSTROUS BIRD**  
Password: 35712107

**MOON ENVY**  
Password: 45909477

**MOOYAN CURRY**  
Password: 58074572

Aumenta seus Pontos de Vida em 200 pontos.

**MORINPHEN**  
Password: 55784832

**MORPHING JAR**  
Password: 33508719

VIRAR: você e seu oponente descartam suas mãos e compram 5 novas cartas de seus respectivos Decks.

**MORPHING JAR #2**  
Password: 79106360

VIRAR: retorne todas as Cartas de Monstro na mesa para seus respectivos Decks e embaralhe-os. Você e seu oponente então compram cartas até que os dois tenham o mesmo número de Cartas de Monstro que foi devolvido para cada Deck. Coloque os Monstros na mesa com a face para baixo na Posição de Defesa. Quaisquer outras cartas compradas são descartadas no Cemitério.

**MOTHER GRIZZLY**  
Password: 57839750

Quando esta carta for enviada para o Cemitério como resultado de batalha, você pode selecionar um Monstro do com o atributo "Water" com ATK de 1500 pontos ou menos de seu Deck e fazer uma Invocação Especial dele para a mesa (não é necessário nenhum Tributo para Monstros de nível 5 ou maior). O Deck é então embaralhado.

**MOUNTAIN**  
Password: 50913601

Aumenta o ATK e a DEF de todos os monstros do tipo "Dragon", "Winged Beast" e "Thunder" em 200 pontos.

**MOUNTAIN WARRIOR**  
Password: 04931562

**MR. VOLCANO**  
Password: 31477025

**MUKA MUKA**  
Password: 46657337

Aumente o ATK e a DEF desta carta em 300 pontos para cada carta em sua mão.

**MUSHROOM MAN**  
Password: 14181608

**MUSHROOM MAN #2**  
Password: 93900406

O jogador controlando este Monstro perde 300 Pontos de Vida durante cada uma de suas Etapas de Espera quando esta carta estiver na mesa. O controle desta carta é passado para o seu oponente pagando 500 Pontos de Vida em sua própria Etapa Final.

**MUSICIAN KING**  
Password: 56907389

"Witch of the Black Forest + Lady of Faith"

**M-WARRIOR #1**  
Password: 56342351

**M-WARRIOR #2**  
Password: 92731455

**MYSTERIOUS PUPPETEER**  
Password: 54098121

Quando um Monstro é invocado (exceto por Invocação Especial) ou virado com a face para cima por ataque ou algum efeito, os Pontos de Vida do dono desta carta é aumentado em 500 pontos para cada Monstro enquanto esta carta estiver com a face para cima na mesa.

**MYSTIC HORSEMAN**  
Password: 68516705

**MYSTIC LAMP**  
Password: 98049915

Este Monstro ataca diretamente os Pontos de Vida do oponente.

**MYSTIC PLASMA ZONE**  
Password: 18161786

Aumenta o ATK de todos os Monstros com o atributo "Dark" em 500 pontos e diminua sua DEF em 400 pontos.

**MYSTIC PROBE**  
Password: 49251811

Você pode ativar esta carta quando uma Carta de Magia Contínua for jogada, para desativar todas as Cartas de Magia Contínua neste turno.

**MYSTIC TOMATO**  
Password: 83011277

Quando esta carta for enviada para o Cemitério como resultado de batalha, você pode selecionar um monstro com o atributo "Dark" com ATK de 1500 pontos ou menos em seu Deck e colocá-lo na mesa por Invocação Especial (não é necessário nenhum Tributo para Monstros de nível 5 ou maior). O Deck é então embaralhado.

**MYSTICAL CAPTURE CHAIN**  
Password: 63515678

**MYSTICAL ELF**  
Password: 15025844

**MYSTICAL MOON**  
Password: 36607978

Um Monstro do tipo "Beast-Warrior" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**MYSTICAL SAND**  
Password: 32751480

"Giant Soldier of Stone + Ancient Elf"

**MYSTICAL SHEEP #1**  
Password: 30451366

Você pode utilizar esta carta no lugar de 1 Monstro Material de Fusão qualquer. Você não pode substituir qualquer outro Monstro Material de Fusão nesta Fusão.

**MYSTICAL SHEEP #2**  
Password: 83464209

**MYSTICAL SPACE TYPHOON**  
Password: 05318639

Destroi 1 Carta de Magia ou Armadilha na mesa.

## N

**NEEDLE BALL**  
Password: 94230224

VIRAR: você pode causar 1000 pontos de Dano Direto nos Pontos de Vida de seu oponente ao custo de 2000 pontos de seus próprios Pontos de Vida.

**NEEDLE WORM**  
Password: 81843628

VIRAR: descarte as 5 primeiras cartas do Deck de seu oponente para seu Cemitério.

**NEGATE ATTACK**  
Password: 14315573

Quando seu oponente atacar com um Monstro, todos os ataques serão cancelados e a Etapa de Batalha de seu oponente será encerrada.

**NEKOGAL #1**  
Password: 01761063

**NEKOGAL #2**  
Password: 43352213

**NEMURIKO**  
Password: 90963488

**NEO THE MAGIC**

**SWORDSMAN**  
Password: 50930991

**NIMBLE MOMONGA**  
Password: 22567609

Quando esta carta for enviada para o Cemitério como resultado de batalha, aumente seus Pontos de Vida em 1000 pontos. Você também pode pegar cartas de mesmo nome do seu Deck e colocá-las na mesa por Invocação Especial com a face para baixo na Posição de Defesa. O Deck, então, é embaralhado.

**NIWATORI**  
Password: 07805359

**NOBLEMAN OF CROSSOUT**  
Password: 71044499

Destroi um Monstro com a face para baixo e remove-o do jogo. Se o Monstro destruído for um Monstro com Efeito de Virada, ambos os jogadores devem remover as Cartas de Monstro de mesmo nome de seus respectivos Decks e removê-las do jogo. Os Decks então, serão embaralhados.

**NOBLEMAN OF EXTERMINATION**  
Password: 17449108

Destroi uma Carta de Magia ou de Armadilha com a face para baixo e remove-a do jogo. Se for uma Carta de Armadilha, ambos os jogadores devem remover Cartas de Armadilha de mesmo nome de seus respectivos Decks e removê-las do jogo. Os Decks então, serão embaralhados.

**NOVOX'S PRAYER**  
Sem Password

Esta carta é usada para invocar "Skull Guardian". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja 6 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

**NUMINOUS HEALER**  
Password: 02130625

Você pode ativar esta carta quando você receber dano em seus Pontos de Vida. Aumente seus Pontos de Vida em 1000 pontos. Além disso, aumente seus Pontos de Vida em 500 pontos por carta se houver mais cartas de "Numinous Healer" no Cemitério.

## O

**OCTOBERSER**  
Password: 74637266

**OCUBEAM**  
Password: 86088138

**OGRE OF THE BLACK**

**SHADOW**  
Password: 45121025

**ONE-EYED SHIELD DRAGON**  
Password: 33064647

**OGUCHI**  
Password: 58861941

Este Monstro ataca diretamente os Pontos de Vida do oponente.

**OKAZI**  
Password: 19523799

Causa 800 pontos de Dano Direto nos Pontos de Vida do oponente.

**ORION THE BATTLE KING**  
Password: 02971090

**OSCILLO HERO**  
Password: 82065276

**OSCILLO HERO #2**  
Password: 27324313

## P

**PAINFUL CHOICE**  
Password: 74191942

Selecione 5 cartas de seu Deck e mostre-as para seu oponente. Seu oponente deve selecionar 1 carta que será adicionada à sua mão. As outras cartas deverão ir para o Cemitério.

**PALE BEAST**  
Password: 21263083

**PANTHER WARRIOR**  
Password: 42035044

Esta carta não pode atacar a menos que você sacrifique 1 de seus Monstros da mesa como um Tributo.

**PARALYZING POTION**  
Password: 50152549

Um Monstro que não seja do tipo "Machine" equipado com esta carta não pode atacar.

**PARASITE PARACIDE**  
Password: 27911549

VIRAR: coloque esta carta com a face para cima no Deck de seu oponente e embaralhe-o. Quando seu oponente comprar esta carta, ela é colocada na mesa por Invocação Especial com a face para

cima na Posição de Defesa. Os Pontos de Vida de seu oponente são diminuídos em 1000 pontos, e a partir daqui, todos os Monstros de seu oponente com a face para cima são tratados como Monstros do tipo "Insect" enquanto esta carta permanecer na mesa com a face para cima.

**PARROT DRAGON**  
Password: 62762898

**PATROL ROBO**  
Password: 76775123

Durante sua Etapa de Espera, você pode olhar 1 carta com a face para baixo que tenha sido Posicionada pelo seu oponente enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa.

**PEACOCK**  
Password: 20624263

**PENDULUM MACHINE**  
Password: 24433920, 20404030

**PENGUIN KNIGHT**  
Password: 36039163

Quando esta carta for mandada diretamente de seu Deck para o Cemitério por um efeito da carta de seu oponente, combine as Cartas de seu Cemitério e seu Deck, embaralhe-os e forme um novo Deck.

**PENGUIN SOLDIER**  
Password: 93920745

VIRAR: você pode retornar 2 Cartas de Monstro da mesa para a mão de seu dono.

**PERFECTLY ULTIMATE GREAT MOTH**  
Sem Password

Este Monstro é invocado sacrificando "Petit Moth" como um Tributo em seu sexto turno depois de ter sido equipado com "Cocoon of Evolution".

**PERFORMANCE OF SWORD**  
Sem Password

Este Monstro só pode ser invocado por Invocação Ritual com a Carta de Magia Ritual "Commencement Dance". Você também deve sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

**PETIT ANGEL**  
Password: 38142739

**PETIT DRAGON**  
Password: 75356564

**PETIT MOTH**  
Password: 58192742

**POLYMERIZATION**  
Password: 24094653, 27847700

Funde 2 ou mais Monstros Material de Fusão para formar um novo Monstro de Fusão.

**POT OF GREED**  
Password: 55144522

Compre 2 cartas de seu deck.

**POWER OF KAISHIN**  
Password: 77027445

Um Monstro do tipo "Aqua" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**PRAGTICAL**  
Password: 33691040

"Trakadon + Flame Viper"

**PREMATURE BURIAL**  
Password: 70828912

Pague 800 Pontos de Vida.



Selecione 1 Carta de Monstro de seu Cemitério, coloque-a na mesa na Posição de Ataque e equipe-a com esta carta. Quando esta carta for destruída, o Monstro também será destruído.

**PREVENT RAT**  
Password: 00549481

**PRINCESS OF TSURUGI**  
Password: 51371017

VIRAR: causa 500 pontos de Dano Direto nos Pontos de Vida de seu oponente para cada Carta de Magia ou de Armadilha que seu oponente tiver na mesa.

**PRISMAN**  
Password: 80234301

**PROHIBITION**  
Password: 43711255

Quando você jogar esta carta, declare o nome de 1 carta. Enquanto esta carta permanecer na mesa, a carta declarada não poderá ser jogada.

**PROTECTOR OF THE THRONE**  
Password: 10071456

**PSYCHIC KAPPA**  
Password: 07892180

**PUMPKING THE KING OF GHOSTS**  
Password: 29155212

Enquanto "Castle of Dark Illusions" permanecer com a face para cima na mesa, o ATK e a DEF desta carta são aumentados em 100 pontos por turno. O efeito permanece ativo durante 5 turnos.

**PUNISHED EAGLE**  
Password: 74703140

"Blue-Winged Crown + Niwatori"

## Q

**QUEEN BIRD**  
Password: 73081602

**QUEEN OF AUTUMN LEAVES**  
Password: 04179849

**QUEEN'S DOUBLE**  
Password: 05901497

Este Monstro ataca diretamente os Pontos de Vida do oponente.

## R

**RABID HORSEMAN**  
Sem Password

"Battle Ox + Mystic Horseman"

**RAIGEKI**  
Password: 12580477

Destroi todos os Monstros do oponente que estão na mesa.

**RAIMEI**  
Password: 56260110

Diminui os Pontos de Vida de seu oponente em 300 pontos.

**RAINBOW FLOWER**  
Password: 21347810

Este Monstro ataca diretamente os Pontos de Vida do oponente.

**RAISE BODY HEAT**  
Password: 51267887

Um Monstro do tipo "Dinosaur" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**RARE FISH**  
Password: 80516007

"Fusionist + Enchanting Mermaid"

**RAY & TEMPERATURE**  
Password: 85309439

**REAPER OF THE CARDS**  
Password: 33066139

VIRAR: destrói 1 Carta de Armadilha na mesa. Se o alvo desta carta estiver com a face virada para baixo, vire-a com a face para cima. Se a carta for uma Carta de Armadilha, ela é destruída. Se não, ela retorna para sua posição com a face virada para baixo. A carta virada não é ativada.

**RED ARCHERY GIRL**  
Password: 65570596

**RED MEDICINE**  
Password: 38199696

Aumente seus Pontos de Vida em 500 pontos.

**RED-EYES B. DRAGON**  
Password: 74677422



## RED-EYES BLACK METAL

### DRAGON

**Password:** 64335804

Esta carta pode ser colocada em jogo por Invocação Especial do Deck para a mesa sacrificando "Red-Eyes B. Dragon" equipado com "Metamorph" como Tributo.

### REINFORCEMENTS

**Password:** 17814387

Aumenta o ATK de um Monstro escolhido em 500 pontos durante o turno em que esta carta é ativada.

### RELINQUISHED

**Password:** 64631466

Este Monstro pode pegar o ATK e a DEF de 1 Monstro do oponente na mesa (um Monstro com a face para baixo resulta em ATK 0 e DEF 0). Trate o Monstro selecionado como uma Carta de Magia Equipada e use-a para equipar "Relinquished". Você pode usar este efeito somente uma vez por turno e pode equipar "Relinquished" com apenas 1 Monstro por vez. Quando o Monstro de seu oponente atacar este Monstro com um ATK maior do que o de "Relinquished", o Monstro equipado é destruído em vez de "Relinquished". (Use "Black Illusion Ritual" para invocar "Relinquished").

### REMOVE TRAP

**Password:** 51482758

Destrói 1 Carta de Armadilha com a face para cima na mesa.

### RESPECT PLAY

**Password:** 08951260

Durante seus respectivos turnos, cada jogador deve mostrar para o oponente suas mãos.

### RESTRUCTER REVOLUTION

**Password:** 99518961

Causa 200 pontos de dano aos Pontos de Vida do oponente para cada carta que ele tiver na mão.

### RESURRECTION OF CHAKRA

**Sem Password**

Esta carta é usada para invocar "Chakra". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 7 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

### REVERSE TRAP

**Password:** 77622396

Todos os acréscimos e decréscimos em ATK e DEF são revertidos no turno em que esta carta for ativada.

### REVIVAL OF DOKURORIDER

**Sem Password**

Esta carta é usada para invocar "Dokurorider". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

### RHAIMUNDOS OF THE RED

**SWORD**

**Password:** 62403074

### RIGHT ARM OF THE

**FORBIDDEN ONE**

**Password:** 70903634

### RIGHT LEG OF THE

**FORBIDDEN ONE**

**Password:** 08124921

### RING OF MAGNETISM

**Password:** 20436034

Um Monstro equipado com esta carta tem seu ATK e DEF diminuídos em 500 pontos. Todos os Monstros do oponente devem atacar o Monstro equipado com esta carta.

### RIRYOKU

**Password:** 34016756

Durante seu turno, você pode reduzir o ATK de 1 Monstro pela metade e adicionar essa quantidade ao ATK de outro Monstro na mesa.

### RISEING AIR CURRENT

**Password:** 45778932

Aumenta o ATK de todos os Monstros com o atributo "Wind" em 500 pontos e diminui sua DEF em 400 pontos.

### ROARING OCEAN SNAKE

**Password:** 19066538

"Mystic Lamp + Hyosube"

### ROBBIN' GOBLIN

**Password:** 88279736

Cada vez que 1 de seus Monstros causar dano aos Pontos de Vida do oponente, 1 carta é aleatoriamente selecionada da mão de seu oponente e descartada.

### ROCK OGRE GROTTO #1

**Password:** 68846917

### ROGUE DOLL

**Password:** 91939608

### ROOT WATER

**Password:** 39004808

### ROSE SPECTRE OF DUNN

**Password:** 32485271

"Feral Imp + Snakeyashi"

### ROYAL DECREE

**Password:** 51452091

Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, os efeitos de todas as Cartas de Armadilha, exceto desta, serão desativados.

### ROYAL GUARD

**Password:** 39239728

### RUDE KAISER

**Password:** 26378150

### RUSH RECKLESSLY

**Password:** 70046172

Aumenta o ATK de 1 Monstro em 700 pontos durante o turno em que esta carta é ativada.

### RYU-KISHIN

**Password:** 15303296

### RYU-KISHIN POWERED

**Password:** 24611934

### RYU-RAN

**Password:** 02964201

## S

### SABER SLASHER

**Password:** 73911410

### SAGGI THE DARK CLOWN

**Password:** 66602787

### SALAMANDRA

**Password:** 32268901

Um Monstro com o atributo "Fire" equipado com esta carta tem seu ATK aumentado em 700 pontos.

### SAND STONE

**Password:** 73051941

### SANGA OF THE THUNDER

**Sem Password**

Reduza o ATK de um Monstro do oponente atacando esta carta para 0. Este efeito só pode ser usado uma vez. O dono da carta escolhe quando ativar este efeito.

### SANGAN

**Password:** 26202165

Quando esta carta é enviada da mesa para o Cemitério, você pode pegar 1 Monstro com ATK de 1500 ou menor de seu Deck para a sua mão. O Deck, então, é embaralhado.

### SEA KAMEN

**Password:** 71746462

### SEA KING DRAGON

**Password:** 23659124

### SEAL OF THE ANCIENTS

**Password:** 97809599

Ao custo de 1000 pontos de seus próprios Pontos de Vida, vire com a face para cima todas as cartas de seu oponente com a face para baixo. Depois de ver as cartas, retorne-as para sua posição original (efeitos de carta não são ativados).

### SEBEK'S BLESSING

**Password:** 22537443

Você pode ativar esta carta quando sua Carta de Monstro causar Dano Direto aos Pontos de Vida do oponente. Adicione aos seus próprios Pontos de Vida um quantidade igual ao Dano Direto causado em seu oponente.

### SECTARIAN OF SECRETS

**Password:** 15507080

### SEIYARYU

**Sem Password**

### SENGENJIN

**Sem Password**

### SENJU OF THE THOUSAND

**HANDS**

**Password:** 23401839

Quando esta carta é invocada para a mesa (exceto por Invocação Especial), você pode pegar 1 Carta

de Monstro Ritual de seu Deck para a sua mão. O Deck, então, é embaralhado.

### SERPENT NIGHT DRAGON

**Sem Password**

### SEVEN TOOLS OF THE BANDIT

**Password:** 03819470

Ao custo de 1000 pontos de seus próprios Pontos de Vida, cancele a ativação de uma Carta de Armadilha e a destrua.

### SHADOW GHOUL

**Sem Password**

Aumente o ATK deste Monstro em 100 pontos para cada Monstro em seu Cemitério.

### SHADOW SPECTER

**Password:** 40575313

### SHARE THE PAIN

**Password:** 56830749

Você e seu oponente devem selecionar 1 de suas próprias Cartas de Monstro na mesa e sacrificá-las como Tributo.

### SHIELD & SWORD

**Password:** 52097679

Por 1 turno, o ATK de cada Monstro com a face para cima torna-se sua DEF e vice-versa.

### SHINING FAIRY

**Password:** 95956346

Quando esta carta for enviada para o Cemitério como resultado de batalha, você pode selecionar 1 Monstro com o atributo "Light" com um ATK de 1500 ou menor de seu Deck e colocá-lo na mesa por Invocação Especial (não é necessário nenhum Tributo para Monstros de nível 5 ou maior). O Deck, então, é embaralhado.

### SHOVEL CRUSHER

**Password:** 71950093

### SILVER BOW AND ARROW

**Password:** 01557499

Um Monstro do tipo "Fairy" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

### SILVER FANG

**Password:** 90357090

### SINISTER SERPENT

**Password:** 08131171

Durante sua Etapa de Espera, se uma "Sinister Serpent" existir em seu Cemitério, você pode retorná-la para sua mão.

### SKELENGEL

**Password:** 60694662

VIRAR: você pode comprar 1 carta de seu Deck.

### SKELGON

**Password:** 32355828

"The Snake Hair + Blackland Fire Dragon"

### SKULL DICE

**Password:** 00126218

Role um dado. O resultado é multiplicado por 100 pontos e subtraído do ATK e da DEF de todos os Monstros que seu oponente controla até o final de seu turno.

### SKULL GUARDIAN

**Sem Password**

Este Monstro é invocado com a Carta de Magia Ritual "Novox's Prayer". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 7 ou maior, da mesa ou de sua mão, como um Tributo.

### SKULL KNIGHT

**Sem Password**

"Tainted Wisdom + Ancient Brain"

### SKULL RED BIRD

**Password:** 10202894

### SKULL SERVANT

**Password:** 32274490

### SKULL STALKER

**Password:** 54844990

### SKULLBIRD

**Password:** 08327462

"Takuhee + Temple of Skulls"

### SLEEPING LION

**Password:** 40200834

### SLOT MACHINE

**Password:** 03797883

### SNAKE FANG

**Password:** 00596051

Diminua a DEF de 1 Carta de Monstro selecionada em 500 pontos durante o turno em que esta carta for ativada.

### SNAKEYASHI

**Password:** 29802344

### SNATCH STEAL

**Password:** 45986603

Tome o controle de 1 dos Monstros do oponente com a face para cima. Seu oponente ganha 1000 Pontos de Vida em cada uma de suas Etapas de Espera.

### SOGEN

**Password:** 86318356

Aumente o ATK e a DEF de todos os Monstros dos tipos "Beast-Warrior" e "Warrior" em 200 pontos.

### SOLEMN JUDGMENT

**Password:** 41420027

Quando seu oponente ativar uma Carta de Magia, de Armadilha ou invocar um Monstro (incluindo Invocações Especiais), você pode cancelar a ação e destruir as cartas envolvidas ao custo de metade de seus Pontos de Vida.

### SOLITUDE

**Password:** 84794011

### SOLOMON'S LAWBOOK

**Password:** 23471572

Pule sua própria Etapa de Espera.

### SONIC BIRD

**Password:** 57617178

Quando esta carta for invocada (exceto por Invocação Especial), você pega 1 Carta de Magia Ritual de seu Deck para a sua mão. O Deck, então, é embaralhado.

### SONIC MAID

**Password:** 38942059

### SOUL HUNTER

**Password:** 72869010

"Lord of the Lamp + Invader from Another Dimension"

### SOUL OF THE PURE

**Password:** 47852924

Aumente os Pontos de Vida do jogador selecionado em 800 pontos.

### SOUL RELEASE

**Password:** 05758500

Selecione 5 cartas do seu Cemitério ou de seu oponente e remova-as do Duelo atual.

### SPARKS

**Password:** 76103675

Causa 200 pontos de Dano Direto aos Pontos de Vida do oponente.

### SPEAR CRETIN

**Password:** 58551308

VIRAR: depois que esta carta for virada, quando ela for enviada para o Cemitério, você e seu oponente selecionam 1 Monstro de seus respectivos Cemitérios e os colocam na mesa por Invocação Especial com a face para cima na Posição de Ataque ou com a face para baixo na Posição de Defesa (nenhum Tributo é necessário para Monstros de nível 5 ou maior).

### SPELLBINDING CIRCLE

**Password:** 18807108

Selecione 1 Monstro. Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, o Monstro selecionado não pode atacar ou mudar a posição de batalha exceto por efeito de Carta de Magia, Armadilha ou Monstro de Efeito. Quando o Monstro selecionado for destruído, esta carta também será destruída. Se o Monstro selecionado for sacrificado como Tributo, esta carta não é destruída.

### SPIKE SEADRA

**Password:** 85326399

### SPIRIT OF THE BOOKS

**Password:** 14037717

### SPIRIT OF THE HARP

**Password:** 80770678

### STAIN STORM

**Password:** 21323861

Destrói todos os Monstros do tipo "Machine" na mesa.

### STAR BOY

**Password:** 08201910

Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, aumente o ATK de todos os Monstros com o atributo "Water" em 500 pontos e diminua o ATK de todos os Monstros com o atributo "Fire" em 400 pontos.

### STEEL OGRE GROTTO #1

**Password:** 29172562

### STEEL OGRE GROTTO #2

**Password:** 90908427

### STEEL SCORPION

**Password:** 13599884

Monstros que não sejam do tipo "Machine" atacando "Steel Scorpion" serão destruídos três turnos depois, na Etapa Final do turno de seu oponente.

### STEEL SHELL



**THE FLUTE OF SUMMONING**  
**DRAGON**  
Password: 43973174

Jogar esta carta quando você tem uma carta "Lord of D." com a face para cima na mesa, permite que você jogue até 2 Cartas de Monstro do tipo "Dragon" de sua mão como Invocação Especial.

**THE FORCEFUL SENTRY**  
Password: 42829885

Olhe na mão de seu oponente, então selecione 1 carta e retorne-a para seu Deck. O Deck, então, é embaralhado.

**THE FURIOUS SEA KING**  
Password: 18710707

**THE IMMORTAL OF THUNDER**  
Password: 84926738

VIRAR: você ganha 3000 Pontos de Vida. Quando esta carta for enviada da mesa para o Cemitério você perde 5000 Pontos de Vida.

**THE INEXPERIENCED SPY**  
Password: 81820689

Selecione e olhe 1 carta da mão de seu oponente.

**THE LITTLE SWORDSMAN OF AILE**

Password: 25109950

Sacrifique 1 Monstro da mesa como um Tributo para aumentar o ATK deste Monstro em 700 pontos até o final do turno.

**THE REGULATION OF TRIBE**  
Password: 00296499

Selecione 1 tipo de Monstro. Qualquer Monstro do tipo selecionado não poderá atacar. Para manter esse efeito, você deve sacrificar 1 Monstro como Tributo a cada uma de suas Etapas de Espera. Se não puder fazer isso, esta carta é destruída.

**THE RELIABLE GUARDIAN**  
Password: 16430187

Aumente a DEF de um Monstro em 700 pontos durante o turno em que esta carta é ativada.

**THE SHALLOW GRAVE**  
Password: 43434803

Cada jogador pega 1 Carta de Monstro de seus respectivos Cemitérios e Posiciona-os na mesa em Posição de Defesa.

**THE SNAKE HAIR**  
Password: 29491031

**THE STERN MYSTIC**  
Password: 87557188

VIRAR: todas as cartas com a face para baixo na mesa são viradas com a face para cima, e então devolvidas às suas posições originais. Nenhum efeito de carta é ativada quando as cartas são viradas com a face para cima.

**THE THING THAT HIDES IN THE MUD**

Password: 18180762

**THE UNHAPPY MAIDEN**  
Password: 51275027

Quando esta carta for enviada para o Cemitério como resultado de batalha, a Etapa de Batalha deste turno é encerrada imediatamente.

**THE WANDERING DOOMED**  
Password: 93788854

**THE WICKED WORM BEAST**  
Password: 06285791

Esta carta retorna para sua mão no final de seu turno.

**THOUSAND DRAGON**  
Sem Password

"Time Wizard + Baby Dragon"

**THREE-HEADED GEEDO**  
Password: 78423643

**THREE-LEGGED ZOMBIES**  
Password: 33734439

**THUNDER DRAGON**  
Password: 31786629

Você pode adicionar até 2 cartas "Thunder Dragon" de seu Deck para sua mão ao descartar esta carta de sua mão. Depois disto, embaralhe seu Deck. Este efeito somente é ativado durante uma Etapa Principal.

**TIGER AXE**

Password: 49791927,  
40907090

**TIME MACHINE**  
Password: 80987696

Quando 1 Monstro é enviado para o Cemitério como resultado de batalha, você pode retorná-la para a mesa na mesma posição de batalha como uma Invocação Especial.

**TIME SEAL**

Password: 35316708

Seu oponente pula a Etapa de Compra de seu próximo turno.

**TIME WIZARD**

Password: 71625222

Jogue uma moeda e escolha "Cara" ou "Coroa". Se acertar, os Monstros de seu oponente na mesa são destruídos. Se errar, seus próprios Monstros na mesa são destruídos e você perde Pontos de Vida na quantidade da metade do total de ATK dos Monstros destruídos. Esta carta só pode ser usada durante seu próprio turno, uma vez por turno.

**TOAD MASTER**

Password: 62671448

**TOGEN**

Password: 33878931

**TOLL**

Password: 82003859

Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, você e seu oponente devem pagar 500 Pontos de Vida por Monstro que atacar.

**TOMOZSAURUS**

Password: 46457856

**TONGYO**

Password: 69572024

**TOON ALLIGATOR**

Password: 59383041

**TOON MERMAID**

Password: 65458948

Esta carta não pode ser invocada a menos que "Toon World" esteja na mesa. Esta carta não pode atacar no mesmo turno em que é invocada. Pague 500 Pontos de Vida cada vez que este Monstro atacar. Quando "Toon World" for destruída, esta carta também será destruída. Se o seu oponente não controlar um Monstro "Toon" na mesa, esta carta pode causar Dano Direto aos Pontos de Vida de seu oponente. Se um Monstro "Toon" estiver do lado do seu oponente na mesa, seus ataques devem visar o Monstro "Toon".

**TOON SUMMONED SKULL**

Password: 91842653

Esta carta não pode ser invocada a menos que "Toon World" esteja na mesa. Esta carta não pode atacar no mesmo turno em que é invocada. Pague 500 Pontos de Vida cada vez que este Monstro atacar. Quando "Toon World" for destruída, esta carta também será destruída. Se o seu oponente não controlar um Monstro "Toon" na mesa, esta carta pode causar Dano Direto aos Pontos de Vida de seu oponente. Se um Monstro "Toon" estiver do lado do seu oponente na mesa, seus ataques devem visar o Monstro "Toon".

**TOON WORLD**

Password: 15259703

Esta carta é ativada pagando 1000 pontos de seus Pontos de Vida. (Você também deve pagar 500 Pontos de Vida a cada uma de suas Etapas de Espera para manter esta carta ativa).

**TORIKE**

Password: 80813021

**TOTAL DEFENSE SHOGUN**

Password: 75372290

Quando esta carta for invocada (exceto por Invocação Especial), ela é colocada na mesa na Posição de Defesa. Esta carta pode atacar sem

ser colocada na Posição de Ataque. Os resultados de dano são calculados normalmente.

**TRAKAQUON**

Password: 42348802

**TRAP HOLE**

Password: 04206964

Se o ATK de um Monstro invocado pelo seu Oponente (exceto por Invocação Especial) for de 1000 pontos ou maior, o Monstro é destruído.

**TRAP MASTER**

Password: 46461247

VIRAR: destrói 1 Carta de Armadilha na mesa. Se o alvo desta carta estiver com a face para baixo, coloque-a com a face para cima. Se for uma Carta de Armadilha, ela é destruída. Se não, ela retorna para sua posição de face para baixo. A carta virada não é ativada.

**TREMENDOUS FIRE**

Sem Password

Causa 1000 pontos de Dano Direto aos Pontos de Vida de seu oponente e 500 pontos de Dano Direto aos seus Pontos de Vida.

**TRENT**

Password: 78780140

**TRIAL OF NIGHTMARE**

Password: 77827521

**TRIBUTE TO THE DOOMED**

Password: 79759861

Você pode destruir 1 Monstro do oponente (independente da posição) descartando uma carta de sua mão para o Cemitério.

**TRI-HORNED DRAGON**

Sem Password

**TRIPWIRE BEAST**

Password: 45042329

**TURTLE OATH**

Sem Password

Esta carta é usada para invocar por Invocação Ritual a carta "Crab Turtle". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 8 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

**TURTLE TIGER**

Password: 37313348

**TWIN LONG RODS #2**

Password: 29692206

**TWIN-HEADED FIRE DRAGON**

Password: 78984772

**TWIN-HEADED THUNDER**

DRAGON

Password: 54752875

"Thunder Dragon + Thunder Dragon"

**TWO-HEADED KING REX**

Password: 94119974

**TWO-MOUTH DARKRULER**

Password: 57305373

**TWO-PRONGED ATTACK**

Password: 83887306

Selecione e destrua 2 de seus Monstros e 1 dos Monstros do oponente.

**TYHONE**

Password: 72842870

**TYHONE #2**

Password: 56789759

## U

**UFO TURTLE**

Password: 60806437

Quando esta carta for enviada para o Cemitério como resultado de batalha, você pode selecionar 1 Monstro com o atributo "Fire" com ATK de 1500 ou menos de seu Deck e colocá-lo na mesa por Invocação Especial (nenhum Tributo para Monstros de nível 5 ou maior é necessário). O Deck, então, é embaralhado.

**ULTIMATE OFFERING**

Password: 80604091

Ao custo de 500 Pontos de Vida por Monstro, um jogador pode realizar uma Invocação Normal ou Posicionamento extra.

**UMI**

Password: 22702055

Aumenta o ATK e a DEF de todos



os Monstros dos tipos "Fish", "Sea Serpent", "Thunder" e "Aqua" em 200 pontos. Também diminui o ATK e a DEF de todos os Monstros dos tipos "Machine" e "Pyro" em 200 pontos.

**UMIIRUKA**

Password: 82999629

Aumente o ATK de todos os Monstros com o atributo "Water" em 500 pontos e diminua sua DEF em 400 pontos.

**UNKNOWN WARRIOR OF FIEND**

Password: 97360116

**UPSTART GOBLIN**

Password: 70368879

Compre uma carta de seu Deck. Seu oponente ganha 1000 Pontos de Vida.

**URABY**

Password: 01784619

**USHI ONI**

Password: 48649353

## V

**VALKYRION THE MAGNA**

WARRIOR

Password: 75347539

Você pode fazer a Invocação Especial desta carta sacrificando "Alpha The Magnet Warrior", "Beta The Magnet Warrior", e "Gamma The Magnet Warrior" de sua mão ou mesa como Tributo. Se "Alpha The Magnet Warrior", "Beta The Magnet Warrior", e "Gamma The Magnet Warrior" estiverem no Cemitério, você pode sacrificar esta carta como um Tributo e fazer a Invocação Especial destas 3 cartas para a mesa.

**VERMILLION SPARROW**

Password: 35752363

"Rheimundos of the Red Sword + Fireyaru"

**VERSAGO THE DESTROYER**

Password: 50259460

Você pode utilizar esta carta no lugar de 1 Monstro Material de Fusão qualquer. Você não pode substituir qualquer outro Monstro Material de Fusão nesta Fusão.

**VILE GERMS**

Password: 39774685

Um Monstro do tipo "Plant" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**VIOLENT RAIN**

Password: 94042337

**VIOLET CRYSTAL**

Password: 15052462

Um Monstro do tipo "Zombie" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**VISHWAR BANDI**

Password: 78556320

**VORSE RAIDER**

Password: 14898066

## W

**WAROKU**

Password: 12607053

Qualquer dano causado por um Monstro do oponente é diminuído para 0 durante o turno em que esta carta for ativada.

**WALL OF ILLUSION**

Password: 13945283

O Monstro que atacar esta carta retorna para a mão de seu dono. Qualquer dano resultante deste ataque é calculado normalmente.

**WALL SHADOW**  
Sem Password

Você não pode fazer a Invocação Normal deste Monstro. Esta carta só pode ser colocada na mesa por Invocação Especial sacrificando "Labyrinth Wall" equipado com "Magical Labyrinth" como um Tributo. Nenhum outro Monstro de Tributo é necessário.

**WAR-LION RITUAL**  
Sem Password

Esta carta é usada para invocar "Super War-Lion". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

**WARRIOR ELIMINATION**

Password: 90873992

Destroi todos os Monstros do tipo "Warrior" na mesa.

**WARRIOR OF TRADITION**

Password: 56413937

"Sonic Maid + Beautiful Headhuntriss"

**WASTELAND**

Password: 23424603

Aumenta o ATK e a DEF de todos os Monstros do tipo "Dinosaur", "Zombie" e "Rock" em 200 pontos.

**WATER ELEMENT**

Password: 03732747

**WATER GIRL**

Password: 55014050

**WATER MAGICIAN**

Password: 93343894

**WATER OMOTICS**

Password: 02483611

**WATERDRAGON FAIRY**

Password: 66836598

**WEATHER CONTROL**

Password: 37243151

**WEATHER REPORT**

Password: 72053645

VIRAR: destrói todas as "Swords of Revealing Light" do oponente com a face para cima na mesa. Se "Swords of Revealing Light" for destruída, você pode realizar sua Etapa de Batalha duas vezes neste turno (ou no seu próximo, se o efeito for ativado durante o turno do oponente).

**WHIPTAIL CROW**

Password: 91996584

**WHITE HOLE**

Password: 43487744

Seus Monstros não são destruídos quando seu oponente joga "Dark Hole".

**WHITE MAGICAL HAT**

Password: 15150365

Quando esta carta causar dano aos Pontos de Vida do oponente, 1 carta deve ser descartada aleatoriamente da mão de seu oponente para o Cemitério.

**WICKED MIRROR**

Password: 15150371

**WIDESPREAD RUIN**

Password: 77754944

Quando seu oponente atacar com um Monstro, destrua seu Monstro na Posição de Ataque com o maior ATK.

**WINDSTORM OF ETABUA**

Password: 59744639

Troque a posição todas as Cartas de Monstro do oponente com a face para cima na mesa para a posição inversa (Posição de Defesa para Posição de Ataque e vice-versa).

**WING EGG ELF**

Password: 98582704



**WINGED CLEVER**  
Password: 39175982

**WINGED DRAGON, GUARDIAN OF THE FORTRESS #1**  
Password: 87796900

**WINGS OF WICKED FLAME**

Password: 92944626

**WITCH OF THE BLACK FOREST**

Password: 78010363

Quando esta carta for enviada da mesa para o Cemitério, você pode pegar 1 Monstro com DEF de 1500 ou menos de seu Deck para a sua mão. O Deck, então, é embaralhado.

**WITCH'S APPRENTICE**

Password: 80741828

Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, aumente o ATK de todos os Monstros do tipo "Dark" em 500 pontos e diminua o ATK de todos os Monstros do tipo "Light" em 400 pontos.

**WITTY PHANTOM**

Password: 36304921

**WODAN THE RESIDENT OF THE FOREST**

Password: 42883273

Aumente o ATK desta carta em 100 pontos para cada Monstro do tipo "Plant" com a face para cima na mesa.

**WOOD REMAINS**

Password: 17733394

**WORLD SUPPRESSION**

Password: 12253117

Você pode ativar esta carta quando uma Carta Magia de Mesa é jogada para desativar a Carta de Magia de Mesa neste turno.

**WOW WARRIOR**



# Yu-Gi-Oh! DUNGEON DICE MONSTERS

## Role os dados e torne-se o mestre neste game de tabuleiro

Por Alex Figueiredo

Nem é preciso dizer que o sucesso de Yugi no Japão rendeu, além dos games para as diversas plataformas e do *Duel Monsters*, uma série de outros produtos. Entre esses estava um jogo de tabuleiro que, unindo idéias de diversos jogos norte-americanos (*Mage Knight* e *Dragon Dice*, entre outros), transformava as criaturas das cartas em miniaturas colecionáveis, repletas de efeitos e habilidades aleatórias, dando uma maior emoção e estratégia ao *Duel Monsters* convencional. Trata-se de **Dungeon Dice Monsters**, que gerou uma pequena febre entre os jogadores nipônicos, e ganhou uma versão para GBA. Além de ser um jogo bastante diferente de *Duel Monsters*, a versão para o portátil ainda ganhou uma série de simplificações. Por isso mesmo, preparamos um miniguia de estratégias para que você comece detonando nos tabuleiros de DDM! Confira só!



## As Classes de Monstros

Assim como nos jogos de cartas Yu-Gi-Oh!, em DDM as criaturas possuem determinadas classes e tipos – que não, necessariamente, são as mesmas dos Cards, bem dito. Por outro lado, as vantagens e fraquezas desses tipos foram removidos desta

versão simplificada... Seja como for, conheça abaixo as classes de monstros:

**Vermelho** = Dragão (Dragon)  
**Verde** = Fera (Beast)  
**Amarelo** = Morto-Vivo (Undead)  
**Branco** = Feiticeiro (Spellcaster)  
**Azul** = Guerreiro (Warrior)  
**Preto** = Item (Item)



## Habilidades de Monstros

Aqui você também encontrará as ditas "Cartas Vermelhas", as criaturas com habilidades especiais que, usadas nos momentos corretos, podem representar sua vitória ou a derrota. Na versão simplificada existem três tipos de habilidades:

### Voar (Flying)

Monstros com essa habilidade só podem atacar e ser atacados por outros lutadores voadores. Criaturas com a habilidade Archery também podem atingi-los. Como voar não é uma atividade nada fácil, esses combatentes gastam dois pontos de movimento por cada quadrado andado. Você reconhece essa habilidade pelo símbolo de uma pena branca na descrição da criatura.

### Escavar (Tunneling)

Como o próprio nome sugere, esses monstros andam por baixo da terra, podendo passar por casas ocupadas, por oponentes ou mesmo por itens indesejados. Vale lembrar que, independente dessa



habilidade, você precisa estar em cima da casa do item para pegá-los. Lutadores com essa habilidade possuem o símbolo de um túnel em sua descrição.

### Arco e flecha (Archery)

Sabe aquelas criaturas capazes de atingir monstros voadores, mesmo não tendo o vôo como habilidade? Pois é, elas possuem o chamado Archery (mesmo que muitas vezes não atirem com arcos e flechas...). Essa habilidade não concede nenhum outro benefício além deste, e pode ser identificada nas criaturas pelo símbolo de uma flecha em sua descrição.

## Os seis lados de um dado

Sabe aqueles dadinhos que todos temos em casa, largados em algum jogo de Ludo ou perdidos entre os espaços do sofá da sala? Pois é, DDM utiliza desses para ser jogado. A diferença maior é que, em vez de números, esses dados possuem símbolos que representam determinados atributos, que são:



**Símbolo de Invocação (Summon Crests) = Estrela Vermelha**

Em conjunto com um ou mais símbolos de invocação, permite ao Dice Master (você!) invocar um monstro para o campo de batalha.







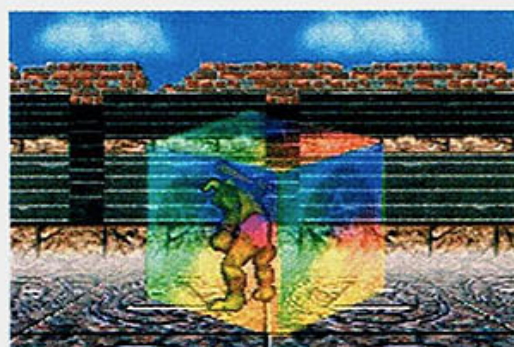
**Símbolo de Movimento**  
(Moviment Crests) =  
**Flecha Laranja**

Esta é uma característica essencial para que os monstros possam se locomover pelo campo de batalha. Sem elas, você fica plantado...



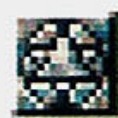
**Símbolo de Ataque**  
(Attack Crests) =  
**Espada Branca**

Para atacar você não precisa de um desses, mas algumas habilidades e poderes necessitam desse atributo para serem acionadas.



**Símbolo de Defesa**  
(Defense Crests) =  
**Escudo Branco**

Você não precisa tirar um desses para poder defender, mas determinadas habilidades necessitam desse atributo para serem acionadas.



**Símbolo de Magia**  
(Magic Crests) =  
**Triângulo Azul**

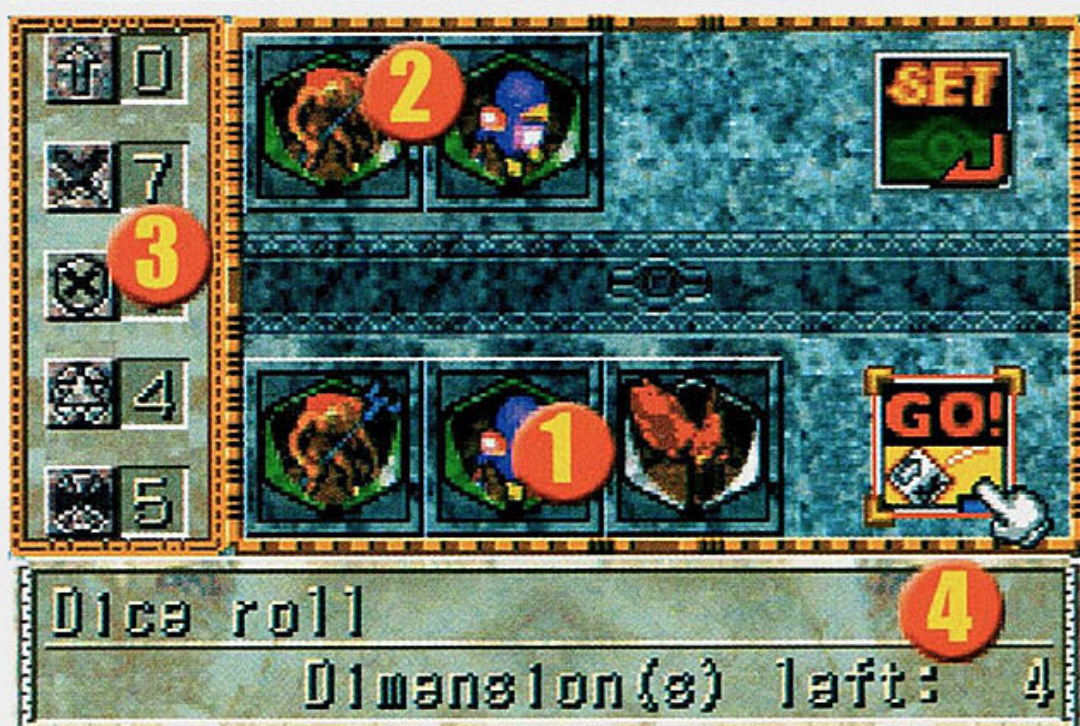
Sem medo de sermos repetitivos, "você não precisa dele, mas certos poderes precisam desse atributo para serem acionados".



**Símbolo de Armadilha**  
(Trap Crests) =  
**Um "X" Verde**

Tirar um desses é sorte ou azar grande, é você que escolhe! Para se realizar certos efeitos de Trap, você precisará desses atributos.

## Aprendendo a rolar os Dados



1

Nesta parte da mesa ficam os dados escolhidos para serem usados em batalha.

2

Aqui ficam os dados que você escolhe para o computador otimizar sua jogada.

3

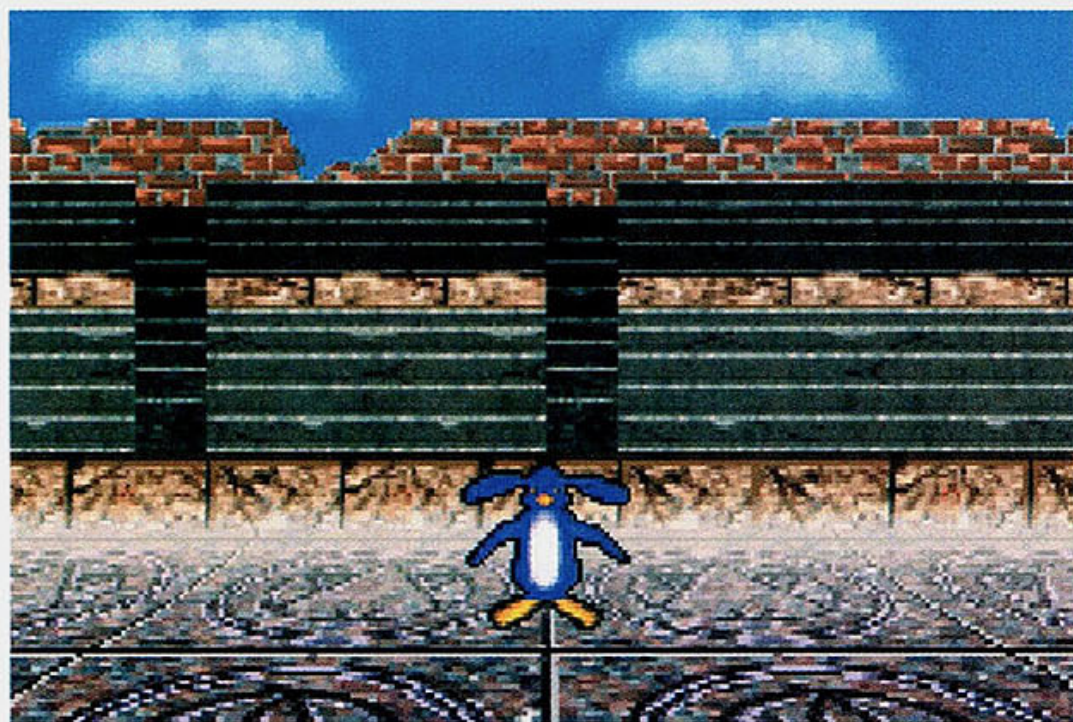
Do lado direito fica à mostra seu estoque de Símbolos (Crests).

4

Quantidade de monstros seus que falta para ser invocada.

### 1º Passo: a escolha

Escolha os dados que você irá jogar na mesa (1), ou coloque as características que você quer que o computador escolha para você (2). Os dados escolhidos pelo computador tomam como base os dois dados que você escolheu na área 2. Uma boa idéia aqui é escolher três dados de níveis iguais para aumentar a chance de um monstro ser invocado.



### 2º Passo: a rolagem

Nesta etapa, os dados serão rolados. Caso caiam dois dados ou mais de invocação, surgirá uma tela em que você deverá escolher o monstro a entrar em combate. Se apenas um símbolo de invocação cair na mesa, os outros dados serão adicionados aos seus atributos automaticamente. Caso você tenha um grande azar e nenhum de invocação apareça, todos os dados serão adicionados aos seus atributos.



### 3º Passo: concluindo a invocação

(acertando as dimensões do dado) Após uma criatura ser invocada, você deverá colocar o dado na mesa para que ele forme "caminhos". Esses caminhos serão utilizados pelos seus monstros (e os do oponente) para que eles possam se locomover. Para escolher a melhor forma do dado chegar à mesa, use o botão R para rotacionar o dado e o botão START para mudar sua forma. Só depois disso seu monstro estará apto a se movimentar ou atacar (lembrando que um monstro só pode atacar uma vez por turno).

## Invocações e seus níveis

Por se tratar de uma versão simplificada, existem apenas monstros variando de níveis 1 a 4. Cada nível de monstro exige uma certa quantidade de Símbolos de Invocação, que varia de acordo com a quantidade de poder do monstro.

- Monstros de nível 1 contêm 4 Símbolos de Invocação.
- Monstros de nível 2 contêm 3 Símbolos de Invocação.
- Monstros de nível 3 contêm 2 Símbolos de Invocação.
- Monstros de nível 4 contêm 1 Símbolo de Invocação.



## Objetivo do game

Como era de se esperar, seu objetivo em DDM é derrotar o Dice Master oponente (nããã!!). Para tanto, você deverá fazer com que seus monstros cheguem até o DM oponente, podendo atingi-lo com danos diretos. Não, não se preocupe, você não precisará atingir 8000 vezes o seu oponente. Cada DM tem apenas três pontos de vida.







# Dark Duel Stories

**A série também diverte no antigo portátil**

Por **Alex Figueiredo**

**D**ark Duel Stories foi o primeiro jogo da série a ser lançado no Ocidente, correspondendo ao quarto episódio japonês da série no portátil da Nintendo. **DDS** adota um sistema bastante simplificado das regras oficiais, focando-se mais na habilidade de fusão entre cartas mais fracas para a formação de outras poderosas. Ainda assim, grande parte das regras são as mesmas de seu sucessor, **The Eternal Duelist Soul**, para GBA. Dessa forma, para qualquer dúvida quanto ao sistema de jogo, consulte a estratégia de **TEDS**, nesta mesma edição.



## Os elementos e suas fraquezas

**C**omo o número de cartas poderosas nas versões simplificadas é bastante pequena, é imprescindível que você conheça o chamado Type Match, as relações de fraquezas e vantagens dos tipos contidos em cada criatura, para tomar total vantagem sobre suas criaturas e não ser varrido logo de cara. Confira aqui a relação de elementos e as suas fraquezas,

para construir um balanceado para todos os tipos existentes.

- Wind (Vento) derrota Earth
- Earth (Terra) derrota Thunder
- Thunder (Trovão) derrota Aqua
- Aqua (Água) derrota Pyro
- Pyro (Fogo) derrota Forest
- Forest (Floresta) derrota Wind
- Shadow (Sombras) derrota Light
- Light (Luz) derrota Fiend
- Fiend (Demônio) derrota Dream
- Dream (Sonho) derrota Shadow

## Passwords

**A**baixo você confere algumas senhas especiais que habilitam alguns segredos de **DDS**.

### Yugi's Grandpa

Coloque a password 65437205. Agora, sempre que derrotar um inimigo, o Vovô aparecerá para presentear-lo com cartas.

### Yami Yugi

Para fazer com que Yami Yugi apareça, coloque a password 70715281 após terminar o jogo.

### Yami Bakura

Para fazer com que Yami Bakura apareça, coloque a password 07119986 após terminar o jogo.

### Nitemare

Para fazer com que Nitemare apareça, coloque a password 43504084 após terminar o jogo.

### Shadi

Para fazer com que Shadi apareça, coloque a password 70592699 após terminar o jogo.

### Marik

Para fazer com que Marik apareça, coloque a password 06987398 após terminar o jogo.

### Ver os créditos

Coloque a password 42382443 para poder ver os créditos finais do jogo.

## Lista de Cartas e Passwords

|                                         |                                      |                                      |
|-----------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|
| 7Colored Fish: 23771716                 | Bolt Escargot: 12146024              | Dorover: 24194033                    |
| Abyss Flower: 40387124                  | Bolt Penguin: 48531733               | Dragon Capture Jar: 50045299         |
| Acid Crawler: 77568553                  | Bone Mouse: 21239280                 | Dragon Human: 81057959               |
| Acid Trap Hole: 41356845                | Boo Koo: 68963107                    | Dragon Piper: 55763552               |
| Air Marmot of Nefa: 75889523            | Book of Secret Art: 91595718         | Dragon Ra: 06839978                  |
| Akakieisu: 38035986                     | Bottom Dweller: 81386177             | Dragon Seeker: 28563545              |
| Akihirom: 36904469                      | Boulder Tortoise: 09540040           | Dragon Statue: 09197735              |
| Alinsection: 70924884                   | Braccio-Raidus: 16507828             | Dragon Treasure: 01435851            |
| Alligator's Sword: 64428736             | Brain Control: 87910978              | Dragon Zombie: 66672569              |
| All-seeing Goddess: 53493204            | Brave Scizzar: 74277583              | Dragoness the Wicked: 70681994       |
| Alpha the Magnet W: 99785935            | Breath of Life: 20101223             | Dream Clown: 13215230                |
| Amazon of the Seasons: 17968114         | Bright Castle: 82878489              | Drill Bug: 88733579                  |
| Ameba: 95174353                         | Burglar: 06297941                    | Droll Bird: 79793387                 |
| Amphibious Bugroth: 40173854            | Candle of Destiny: 47695416          | Drizzling Lizard: 16353197           |
| Ancient Brain: 42431843                 | Cannon Soldier: 11384280             | Dryad: 84916669                      |
| Ancient Elf: 93221206                   | Card Fissure: 66788016               | Dunames Dark Witch: 12493482         |
| Ancient Jar: 81492226                   | Castle of Dark Magic: 00062121       | Dungeon Worm: 51228280               |
| Ancient One of the Forest: 14015067     | Catapult Turtle: 95727991            | Eatgaboon: 42578427                  |
| Ancient Sorcerer: 36821538              | Celtic Guardian: 91152256            | Eldeen: 06367785                     |
| Ancient Tool: 49587396                  | Chakra: 65393205                     | Electric Lizard: 55875323            |
| Ancient Tree of Enlightenment: 86421986 | Change of Heart: 04031928            | Electric Snake: 11324436             |
| Ancient Water Turtle: 11714098          | Change Slime: 18914778               | Electro-whip: 37820550               |
| Angelwitch: 37160778                    | Charubin the Fire: 37421579          | Elegant Egotist: 90219263            |
| Angry Sea God: 18710707                 | Chimera the Flying: 04796100         | Elf's Light: 39897277                |
| Ansatsu: 48365709                       | Chronolord: 61454890                 | Embryonic Beast: 64154377            |
| Anthrosaurus: 89904598                  | Claw Reacher: 41218256               | Emperor of the Lance: 11250655       |
| Anti Raigeki: 42364257                  | Clown Zombie: 92667214               | Empress Judge: 15237615              |
| Aqua Dragon: 86164529                   | Cockroach Knight: 33413638           | Enchanting Mermaid: 75376965         |
| Aqua Madoon: 85639257                   | Cocoon of Evolution: 40240595        | Eradicating Aerosol: 94716515        |
| Aqua Snake: 12436646                    | Commencement Dance: 43417563         | Eternal Draught: 56606928            |
| Ariloway: 14708569                      | Contract of Mask: 02304453           | Eternal Rest: 95051344               |
| Arma Knight: 36151751                   | Corroding Shark: 34290067            | Exile of the Wicked: 26725158        |
| Armail: 53153481                        | Cosmo Queen: 38999506                | Exodia The Forbidden One: 33396948   |
| Armed Ninja: 09076207                   | Cosmo Queen's Prayer: 04561679       | Eyearmor: 64511793                   |
| Armored Lizard: 15480588                | Crab Turtle: 891782219               | Faceless Mage: 28546905              |
| Armored Rat: 16246527                   | Crass Clown: 93889755                | Fairy Dragon: 20315854               |
| Armored Starfish: 17535588              | Crawling Dragon: 67494157            | Fairy of the Fountain: 81563416      |
| Armored Zombie: 20277860                | Crazy Fish: 53713014                 | Fairy's Gift: 68401546               |
| Axe of Despair: 40619825                | Crimson Sunbird: 46696593            | Faith Bird: 75582395                 |
| Axe Raider: 48305365                    | Crow Goblin: 77998771                | Fake Trap: 03027001                  |
| Baby Dragon: 88819587                   | Crush Card: 57728570                 | Feral Imp: 41392891                  |
| Baron Or The Fiend Sword: 86325596      | Curse of Millenium: 83094937         | Fiend Kraken: 77456781               |
| Barox: 06840573                         | Curse of the Dragon: 28279543        | Fiend Reflection #1: 68870276        |
| Barrel Dragon: 81480460                 | Curse of Tri-Horned Dragon: 79699070 | Fiend Reflection #2: 02863439        |
| Barrel Lily: 67841515                   | Cursebreaker: 69666645               | Fiend Sword: 22855882                |
| Barrel Rock: 10476868                   | Curtain of the Dark: 22026707        | Fiend's Hand: 52800428               |
| Basic Insect: 89091579                  | Cyber Commander: 06400512            | Fiend's Mirror: 31890399             |
| Bat: 72076281                           | Cyber Raider: 39978267               | Final Destiny: 18591904              |
| Battle Ox: 05053103                     | Cyber Saurus: 89112729               | Final Flame: 73134081                |
| Battle Steer: 18246479                  | Cyber Shield: 63224564               | Fire Eye: 88435542                   |
| Battle Warrior: 55550921                | Cyber Soldier: 44865098              | Fire Kraken: 46534755                |
| Beaked Snake: 06103114                  | Cyber Soldier of Darkness: 75559356  | Fire Reaper: 53581214                |
| Bean Soldier: 84990171                  | Cyber-Stein: 69015963                | Fire-eating Turtle: 96981563         |
| Bear Trap: 78977532                     | Cyber-tech alligator: 48766543       | Firegrass: 53293545                  |
| Beast Fangs: 46009906                   | Dancing Elf: 59983499                | Firewing Pegasus: 27054370           |
| Beast King of the South: 99426834       | Dark artist: 72520073                | Fireyearou: 71407486                 |
| Beast of Talwar: 11761845               | Dark assailant: 41949033             | Five God Dragon: 85745678            |
| Beastly Mirror Ritual: 81933259         | Dark Chimera: 32344688               | Flame Cerebrus: 60862676             |
| Beautiful Beast Trainer: 29616941       | Dark Elf: 21417692                   | Flame Ghost: 58528964                |
| Beautiful Headhunter: 16899564          | Dark Energy: 04614116                | Flame Manipulator: 34460851          |
| Beaver Warrior: 32452818                | Dark Gray: 09159938                  | Flame Swordsman: 45231177            |
| Behagon: 94022093                       | Dark Hole: 53129443                  | Flame Viper: 02830619                |
| Benformat: 77207191                     | Dark King of the abyss: 53375573     | Flower Wolf: 95952802                |
| Beta the Magnet W: 39256679             | Dark Magic Ritual: 76792184          | Flying Penguin: 05628232             |
| Bickunibox: 25655502                    | Dark Magician: 46986414              | Follow Wind: 98252586                |
| Big Eye: 16768387                       | Dark Magician Girl: 38033121         | Forest: 87430998                     |
| Big Insect: 53606874                    | Dark Plant: 13193642                 | Fortress Whale: 62337487             |
| Big Shield Gardna: 65240384             | Dark Prisoner: 89558090              | Fortress Whale's Oath: 77454922      |
| Binding Chain: 08058240                 | Dark Rabbit: 99261403                | Frenzied Panda: 98818516             |
| Bio Plant: 07670542                     | Dark Shade: 40196604                 | Frog The Jam: 68638985               |
| Bite Shoes: 50122883                    | Dark Titan of Terror: 89494469       | Fungi of the Musk: 53830602          |
| Black Dragon Jungle: 89832901           | Dark Witch: 35565537                 | Fusionist: 01641882                  |
| Black Illusion Ritual: 41426869         | Dark-eyes Illusionist: 38247752      | Gaia The Dragon Champion: 66889139   |
| Black Luster Ritual: 55761792           | Darkfire Dragon: 17881964            | Gaia The Fierce Knight: 06368038     |
| Black Luster Soldier: 05405694          | Dark-Piercing Light: 45895206        | Gale Dogra: 16229315                 |
| Black Pendant: 65169794                 | Darkworld Thorns: 43500484           | Garma Sword: 90844184                |
| Black Skull Dragon: 11901678            | Deepsea Shark: 28593363              | Garma Sword Oath: 78577570           |
| Blackland Fire Dragon: 87564352         | Deepsea Warrior: 24128274            | Garnecia Elefantia: 49888191         |
| Bladefly: 28470714                      | Destroyer Golem: 73481154            | Garozzi: 14977074                    |
| Blast Juggler: 70138455                 | Devil Dice: 00126218                 | Garvas: 69780745                     |
| Blast Sphere: 26302522                  | Dharma Cannon: 98967123              | Gate Deeg: 49258578                  |
| Blocker: 34743446                       | Dian Keto the Cure: 84257639         | Gate Guardian: 25833572              |
| Blue Eyes Silver Zombie: 35282433       | Dice armadillo: 69893315             | Gate Guardian Ritual: 56483330       |
| Blue Eyes Ultra Dragon: 23995346        | Dig Beak: 29948642                   | Gate Sword: 46211326                 |
| Blue Eyes White Dragon: 89631139        | Dimensional Knight: 37043180         | Gatekeeper: 19737320                 |
| Blue Flame Kagamusha: 15401633          | Disk Magician: 76446915              | Gazelle the King of Dreams: 05818798 |
| Blue-Eyes Toon Dragon: 53183600         | Dissolverock: 40826495               | Gear Golem the Mover: 30190809       |
| Blue-winged Crown: 41396436             | Dokuroizo the Grim: 25882881         | Gemini Elf: 69140098                 |
|                                         | Dokurorider: 99721536                | Genin: 49370026                      |
|                                         | Doll of Demise: 91635482             | Giant Flea: 41762634                 |
|                                         | Doma the angel of Doom: 16972957     | Giant Mech-soldier: 72299832         |
|                                         | Doron: 00756652                      | Giant Red Seasnake: 58831685         |





Giltia the Dark Knight: 51828629  
 Goblin Fan: 04149689  
 Goblin's Secret Recover: 11868825  
 Goddess of Whim: 67959180  
 Gokibore: 15367030  
 Golgoil: 07526150  
 Gorgon Egg: 11793047  
 Graceful Dice: 74137509  
 Grappler: 02906250  
 Graveyard & Hand: 27094595  
 Great Bill: 55691901  
 Great Mammoth of Graveyard: 54622031  
 Great Moth: 14141448  
 Great White: 13429800  
 Green Phantom King: 22910685  
 Greenkappa: 61831093  
 Griffone: 53829412  
 Griggle: 95744531  
 Gruesome Goo: 65623423  
 Guardian of the La: 89272878  
 Guardian of the Thunder: 47879985  
 Gyakutenno Megami: 31122090  
 Hamburger Recipe: 80811661  
 Hane-Hane: 07089711  
 Haniwa: 84285623  
 Hannibal Necromancer: 05640330  
 Happy Lover: 99030164  
 Hard armor: 20060230  
 Harpie Lady: 76812113  
 Harpie Lady Sister: 12206212  
 Harpie's Feather D: 18144506  
 Harpie's Pet Dragon: 52040216  
 Hercules Beetle: 52584282  
 Hero of the East: 89987208  
 Hibikime: 64501875  
 High Mage atenza: 06549876  
 High Tide Gyojin: 54579801  
 Hinotama: 46130346  
 Hinotama Soul: 96851799  
 Hiro's Shadow Scout: 81863068  
 Hitodenchak: 46718686  
 Hitotsu-me Giant: 76184692  
 Holograh: 10859908  
 Horn Imp: 69669405  
 Horn of Light: 38552107  
 Horn of the Unicorn: 64047146  
 Hoshiningen: 67629977  
 Hourglass of Courage: 43530283  
 Hourglass of Life: 08783685  
 House of adhesive: 15083728  
 Human-eater Bug: 54652250  
 Hungry Burger: 30243636  
 Hungry Ghoul: 95265975  
 Hunter Spider: 80141480  
 Hurricail: 15042735  
 Hyo: 38982356  
 Hyosube: 02118022  
 Hyozanryu: 62397231  
 Ice Water: 20848593  
 Ill Witch: 81686058  
 Illusionist Faceless Mage: 2854905  
 Inhaler: 08353769  
 Insect armor with Fire: 03492538  
 Insect Queen: 91512835  
 Insect Soldiers of Swarm: 07019529  
 Invader from another Galaxy: 28450915  
 Invader of the Throne: 03056267  
 Invigoration: 98374133  
 Invisible Wire: 15361130  
 Invitation to a Da: 52675689  
 Isis: 01356986  
 Javelin Beetle: 26932788  
 Javelin Beetle Pact: 41182875  
 Jellyfish: 14851496  
 Jigen Bakudan: 90020065  
 Jinzo: 77585513  
 Jinzo #7: 32809211  
 Jirai Gumo: 94773007  
 Job-change Mirror: 55337339  
 Judge Man: 30113682  
 Kageningen: 80600490  
 Kairyu-shin: 76634149  
 Kaiser Dragon: 94566432  
 Kamakiriman: 68928540  
 Kaminari Attack: 09653271  
 Kaminarikozou: 15510988  
 Kamionwizard: 41544074  
 Kanan the Swordmistress: 12829151

Kanikabuto: 84103702  
 Kappa avenger: 48109103  
 Karbonala Warrior: 54541900  
 Kattapillar: 81179446  
 Kazejin: 62340868  
 Key Mace: 01929294  
 Key Mace #2: 20541432  
 Killer Needle: 88979991  
 King Fog: 84686841  
 King of Yamimakai: 69455834  
 Kojikacy: 01184620  
 Korogashi: 32569498  
 Koumori Dragon: 67724379  
 Krokodilus: 76512652  
 Kumotoko: 56283725  
 Kunai with Chain: 37390589  
 Kurama: 85705804  
 Kuriboh: 40640057  
 Kuwagata: 60802233  
 Kwagar Hercules: 95144193  
 La Jinn The Mystic: 97590747  
 Labyrinth Mage: 03018923  
 Labyrinth Tank: 99551425  
 Labyrinth Wall: 67284908  
 Lady of Faith: 17358176  
 LaLa Li-on: 09430387  
 LaMoon: 75850803  
 Larvae Moth: 87756343  
 Larvas: 94675535  
 Laser Cannon armor: 77007920  
 Last Day of Witch: 90330453  
 Laughing Flower: 42591472  
 Launcher Spider: 87322377  
 Lava Battleguard: 20394040  
 Lazer Cannon armor: 77007920  
 Left arm of Forbidden: 07902349  
 Left Leg of Forbidden: 44519536  
 Legendary Sword: 61854111  
 Leghul: 12472242  
 Legion the Fiend Jester: 25280974  
 Leo Wizard: 04392470  
 Leogun: 10538007  
 Leopard Girl: 49000779  
 Lesser Dragon: 55444629  
 Life Eater: 52367652  
 Liquid Beast: 93108297  
 Lisark: 55210709  
 Little Chimera: 68658728  
 Little D: 42625254  
 Living Vase: 34320307  
 Lord of Dragons: 17985575  
 Lord of the Lamp: 99510761  
 Lord of Zemina: 81618817  
 Lucky Trinket: 03985011  
 Lunar Queen Elzaim: 62210247  
 Mabarrel: 98795934  
 Machine Attacker: 38116136  
 Machine Conversion: 25769732  
 Machine King: 46700124  
 Madjinn Gunn: 43905751  
 Mage Soldier: 06044998  
 Magical Ghost: 46474915  
 Magical Labyrinth: 64389297  
 Magician of Black: 30208479  
 Magician of Faith: 31560081  
 Maha Vailo: 93013676  
 Maiden of the Moon: 79629370  
 Malevolent Nuzzler: 99597615  
 Mammoth Graveyard: 40374923  
 Man Eater: 93553943  
 Man-eating Black Shark: 80727036  
 Man-eating Plant: 49127943  
 Man-Eating Treasure Chest: 13723605  
 Manga Ryu-ran: 38369349  
 Marik: 06987398  
 Marine Beast: 29929832  
 Masairuzame: 33178416  
 Masaki the Legendary: 44287299  
 Mask of Darkness: 28933734  
 Mask of Shine & Da: 25110231  
 Masked Clown: 77581312  
 Masked Sorcerer: 10189126  
 Master & Expert: 75499502  
 Mavelus: 59036972  
 Mech Bass: 50176820  
 Mech Mole Zombie: 63545455  
 Mechaleon: 94412545  
 Mechanical Snail: 34442949  
 Mechanical Spider: 45688586  
 Mechanichacer: 07359741  
 Meda Bat: 76211194  
 Mega Thunderball: 21817254  
 Megamorph: 22046459  
 Megasonic Eye: 07562372  
 Megazowler: 75390004  
 Megirus Light: 23032273  
 Meotoko: 53832650  
 Messenger Of Peace: 44656491  
 Metal Dragon: 09293977  
 Metal Fish: 55998462  
 Metal Guardian: 68339286

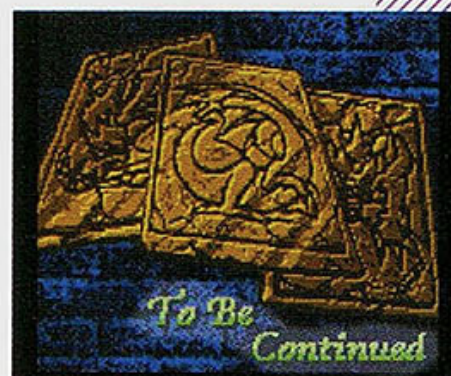
Metamorph: 68540058  
 Metalzoa: 50705071  
 Meteor Black Dragon: 90660762  
 Meteor Dragon: 64271667  
 Midnight Fiend: 83678433  
 Mikazukinoayaiba: 38277918  
 Millenium Golem: 47986555  
 Millennium Shield: 32012841  
 Milus Radiant: 07489323  
 Minar: 32539892  
 Minomushi Warrior: 46864967  
 Mon Larvas: 07225792  
 Monster Egg: 36121917  
 Monster Eye: 84133008  
 Monster Tamer: 97612389  
 Monstrous Bird: 35712107  
 Monsturtle: 15820147  
 Moon Envoy: 45909477  
 Mooyan Curry: 58074572  
 Morinphen: 55784832  
 Morphing Jar: 33508719  
 Mountain: 50913601  
 Mountain Warrior: 04931562  
 Muka Muka: 46657337  
 Multiply: 40703222  
 Muse-a: 69992868  
 Mushroom Man #2: 93900406  
 Mushroom Man: 14181608  
 Musician King: 56907389  
 Mutant Crab: 86495330  
 M-warrior #1: 56342351  
 M-warrior #2: 92731455  
 Mysterious Puppete: 54098121  
 Mystery Hand: 62793020  
 Mystic Clown: 47060154  
 Mystic Horseman: 68516705  
 Mystic Lamp: 98049915  
 Mystical Capture Chain: 63515678  
 Mystical Elf: 15025844  
 Mystical Moon: 36607978  
 Mystical Sand: 32751480  
 Mystical Sheep #1: 30451366  
 Mystical Sheep #2: 83464209  
 Namuriko: 90963488  
 Neck Hunter: 70084224  
 Needle Ball: 94230224  
 Needle Worm: 81843628  
 Nekogal #1: 01761063  
 Nekogal #2: 43352213  
 Neo the Magic Swordsman: 50930991  
 Night Lizard: 78402798  
 Nightmare Scorpion: 88643173  
 Nitemare: 43504084  
 Niwatori: 07805359  
 Novox's Prayer: 43694075  
 Obese Marmot of Ne: 56713552  
 Octoberser: 74637266  
 Ocubeam: 86088138  
 Ogre of the Black Shadow: 45121025  
 Old Lizard Warrior: 43230671  
 One Who Hunts Soul: 03606209  
 One-eyed Shield Dragon: 33064647  
 Ooashi: 13906696  
 Ooguchi: 58861941  
 Okazi: 19523799  
 Orion the Battle King: 02971090  
 Oscillo Hero: 82065276  
 Oscillo Hero #2: 27324313  
 Pale Beast: 21263083  
 Panther Warrior: 42035044  
 Parasite Paracide: 27911549  
 Parrot Dragon: 62762898  
 Patrol Robo: 76775123  
 Peacock: 20624263  
 Pendulum Machine: 24433920  
 Penguin Knight: 36039163  
 Penguin Soldier: 93920745  
 Perfectly Ultimate: 48579379  
 Performance of Swords: 04849037  
 Petit angel: 38142739  
 Petit Dragon: 75356564  
 Petit Moth: 58192742  
 Phantom Dewan: 77603950  
 Phantom Ghost: 61201220  
 Phantom Thief: 24348204  
 Pinch Hopper: 26185991  
 Pot of Greed: 55144522  
 Pot the Trick: 55567161  
 Power of Kaishin: 77027445  
 Pragtical: 33691040  
 Prevent Rat: 00549481  
 Princess of Tsurug: 51371017  
 Prisman: 80234301  
 Protector of the Throne: 10071456  
 Psychic Kappa: 07892180  
 Psycho-Puppet: 63459075  
 Pumpking the King: 29155212  
 Punished Eagle: 74703140



Puppet Ritual: 05783166  
 Queen Bird: 73081602  
 Queen of autumn Leaves: 04179849  
 Queen's Double: 05901497  
 Rabid Horseman: 94905343  
 Raigeki: 12580477  
 Rainbow Flower: 21347810  
 Rainbow Marine Mermaid: 29402771  
 Raining Slicer: 12345678  
 Raise Body Heat: 51267887  
 Rare Fish: 80516007  
 Ray & Temperature: 85309439  
 Reaper of the Card: 33066139  
 Red archer Girl: 65570596  
 Red Eyes Black Dragon: 74677422  
 Red Eyes Black Metal Dragon: 64335804  
 Red Eyes Black Metal Dragon: 56700995  
 Red Medicine: 38199696  
 Reflect Bounder: 02851070  
 Relinquished: 64631466  
 Remove Trap: 51482758  
 Restructor Revolution: 99518961  
 Resurrection of Chimera: 39399168  
 Reverse Trap: 77622396  
 Revival of Sennen: 16206366  
 Revival of Skeleton: 31066283  
 Revived Serpent Night: 39411600  
 Rhaimundos of the: 62403074  
 Right arm of Forbidden: 70903634  
 Right Leg of Forbidden: 08124921  
 Roaring Ocean Snake: 19066538  
 Rock Ogre Grotto #1: 68846917  
 Rock Ogre Grotto #2: 62193699  
 Rock Spirit: 82818645  
 Rogue Doll: 91939608  
 Root Water: 39004808  
 Rose Spectre of Dune: 32485271  
 Royal Guard: 39239728  
 Rude Kaiser: 26378150  
 Ryu-Kishin: 15303296  
 Ryu-Kishin Powered: 24611934  
 Ryu-Ran: 02964201  
 Saber Slasher: 73911410  
 Saggi the Dark Clown: 66602787  
 Salamandra: 32268901  
 Sand Stone: 73051941  
 Sanga of the Thunder: 25955164  
 Sangan: 26202165  
 Satellite Cannon: 50400231  
 Sea Guardian: 85448931  
 Sea Kamen: 71746462  
 Sea King Dragon: 23659124  
 Sectarian of Secre: 15507080  
 Seiyaryu: 06740720  
 Sengenjin: 76232340  
 Serpent Marauder: 82742611  
 Serpent Night Dragon: 66516792  
 Shadi: 70592699  
 Shadow Ghoul: 30778711  
 Shadow Specter: 40575313  
 Shadow Spell: 29267084  
 Shield and Sword: 52097679  
 Shining Friendship: 82085619  
 Shovel Crusher: 71950093  
 Silver Bow & arrow: 01557499  
 Silver Fang: 90357090  
 Simochi allergy: 40633297  
 Sinister Serpent: 08131171  
 Sinister Shadow: 63125616  
 Skelengel: 60694662  
 Skelgon: 32355828  
 Skull Guardian: 03627449  
 Skull Night: 02504891  
 Skull Red Bird: 10202894  
 Skull Servant: 32274490  
 Skull Stalker: 54844990  
 Skullbird: 08327462  
 Skull-mark LadyBug: 64306248  
 Sky Dragon: 95288024  
 Sleeping Lion: 40200834  
 Slot Machine: 03797883  
 Snakeyashi: 29802344  
 Sogen: 86318356  
 Solitude: 84794011  
 Sonic Maid: 38942059  
 Sorcerer of the Doomed: 49218300

Soul Exchange: 68005187  
 Soul Hunter: 72869010  
 Soul of the Pure: 47852924  
 Space Megatron: 39181897  
 Sparks: 76103675  
 Spellbinding Circle: 18807108  
 Spider Crab: 34536276  
 Spike Seadra: 85326399  
 Spikebot: 87511987  
 Spiked Snail: 98075147  
 Spirit of the Book: 14037717  
 Spirit of the Harp: 80770678  
 Spirit of the Mountain: 34690519  
 Spirit of the Wind: 54615781  
 Stain Storm: 21323861  
 Star Boy: 08201910  
 Steel Fan Fighter: 13616074  
 Steel Ogre Grotto #1: 29172562  
 Steel Ogre Grotto #2: 90908427  
 Steel Scorpion: 13599884  
 Steel Shell: 02370081  
 Stone armadiller: 63432835  
 Stone Dragon: 68171737  
 Stone Ghost: 72269672  
 Stone Ogre Grotto: 15023985  
 Stone Statue of the ancients: 31812496  
 Stop Defense: 63102017  
 Stuffed animal: 71068263  
 Succubus Knight: 55291359  
 Suijin: 98434877  
 Summoned Skull: 70781052  
 Super War-lion: 33951077  
 Supporter In The South: 41422426  
 Swamp Battleguard: 40453765  
 Sword arm of Dragon: 13069066  
 Sword Hunter: 51345461  
 Sword of Ruin: 37120512  
 Swords of Revealing: 72302403  
 Swordsman From a Far: 85255550  
 Swordsman Of Lands: 03573512  
 Swordstalker: 50005633  
 Synchar: 75646173  
 Tainted Wisdom: 28725004  
 Takriminos: 44073668  
 Takuhe: 03170832  
 Talons of Shurilan: 74150658  
 Tao the Chanter: 46247516  
 Tatsunootoshigo: 47922711  
 Temple of Skulls: 00732302  
 Tenderness: 57935140  
 Tentacle Plant: 60715406  
 Terra Bugroth: 58314394  
 Terra the Terrible: 63308047  
 The 13th Grave: 00032864  
 The Bistro Butcher: 71107816  
 The Drdek: 08944575  
 The Fiend Megacyber: 66362965  
 The Immortal of Thunder: 84926738  
 The Inexperienced: 81820689  
 The Judgement Hand: 28003512  
 The Last Warrior From: 86099788  
 The Little Swordsman: 25109950  
 The Melting Red Sh: 98898173  
 The Snake Hair: 29491031  
 The Statue of East: 10262698  
 The Stern Mystic: 87557188  
 The Thing That Hides: 18180762  
 The Unhappy Maiden: 51275027  
 The Wandering Doom: 93788954  
 The Wicked Worm Beast: 06285791  
 Thousand Dragon: 41462083  
 Thousand-eyes Idol: 27125110  
 Thousand-eyes Restrict: 63519819  
 Three-legged Zombie: 33734439  
 Thunder Dragon: 31786629  
 Tiger axe: 49791927  
 Time Wizard: 71625222  
 Tiny Guardian: 90790253  
 Toad Master: 62671448  
 Togex: 33878931  
 Tomozaurus: 46457856  
 Tongyo: 69572024  
 Toon alligator: 59383041  
 Toon Mermaid: 65458948  
 Toon Summoned Skull: 91842653  
 Toon World: 15259703  
 Torike: 80813021  
 Total Defense Shogun: 75372290  
 Trakadon: 42348802  
 Trap Hole: 04206964  
 Trap Master: 46461247  
 Tremendous Fire: 46918794  
 Trent: 78780140  
 Trial of Nightmare: 77627521  
 Tri-Horned Dragon: 39111158  
 Tripwire Beast: 45042329

Turtle Bird: 72929454  
 Turtle Oath: 76806714  
 Turtle Racoon: 17441953  
 Turtle Tiger: 37313348  
 Turu-Purun: 59053232  
 Twin Long Rods #1: 60589682  
 Twin Long Rods #2: 29692206  
 Two-headed King Re: 94119974  
 Two-Headed Thunder Dragon: 54752875  
 Two-mouth Darkruler: 57305373  
 Tyhone #2: 56789759  
 Tyhone: 72842870  
 Ultimate Dragon: 17928958  
 Umi: 22702055  
 Unknown Warrior of: 97360116  
 Uraby: 01784619  
 Ushi Oni: 48649353  
 Vermillion Sparrow: 35752363  
 Versaga the Destroyer: 50259460  
 Vile Germs: 39774685  
 Violent Rain: 94042337  
 Violet Crystal: 15052462  
 Vishwar Randi: 78556320  
 Wall of Illusion: 13945283  
 Wall Shadow: 63162310  
 War-lion Ritual: 54539105  
 Warrior Elimination: 90873992  
 Warrior of Tradition: 56413937  
 Wasteland: 23424603  
 Water Element: 03732747  
 Water Girl: 55014050  
 Water Magician: 93343894  
 Water Omotics: 02483611  
 Waterdragon Fairy: 66836598  
 Weather Control: 37243151  
 Weather Report: 72053645  
 Wetha: 96643568  
 Whiptail Crow: 91996584  
 White Dolphin: 92409659  
 White Magical Hat: 15150365  
 Wicked Dragon with: 02957055  
 Wicked Mirror: 15150371  
 Widespread Ruin: 77754944  
 Wilmee: 92391084  
 Wind Djinn: 97843505  
 Wing Eagle: 47319141  
 Wing Egg Elf: 98582704  
 Winged Cleaver: 39175982  
 Winged Dragon #2: 57405307  
 Winged Dragon, Guardian of the Fortress #1: 87796900  
 Winged Egg of New Life: 42418084  
 Winged Trumpeter: 94939166  
 Wings of Wicked Flame: 92944626  
 Witch of the Black Eye: 78010363  
 Witch's apprentice: 80741828  
 Witty Phantom: 36304921  
 Wodan the Resident: 42883273  
 Wolf: 49417509  
 Wood Clown: 17511156  
 Wood Remains: 17733394  
 Wow Warrior: 69750536  
 Wretched Ghost of Darkness: 17238333  
 Yado Karu: 29380133  
 Yaiba Robo: 10315429  
 Yamadron: 70345785  
 Yamadron Ritual: 29089635  
 Yamatano Dragon Scroll: 76704943  
 Yami: 59197169  
 Yami Bakura: 07119986  
 Yaranzo: 71260811  
 Yashinoki: 41061625  
 Yormungarde: 17115745  
 Zanki: 30090452  
 Zarigun: 10598400  
 Zera Ritual: 81756897  
 Zera the Mant: 69123138  
 Zoa: 24311372  
 Zombie Warrior: 31339260  
 Zone Eater: 86100785  
 Zsa Zsa: 94056373





# Yu-Gi-Oh!

## THE DUELISTS OF THE ROSES

### A febre chegou cheia de novidades na nova geração

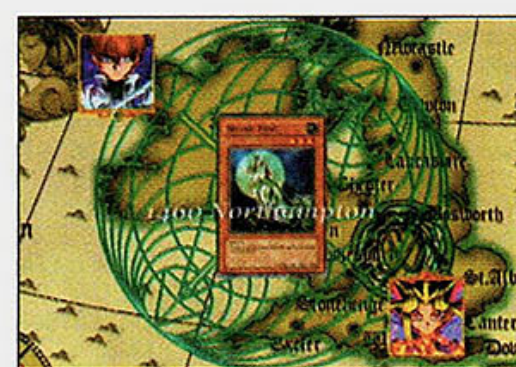
Por **Fabio Michelin**



**A** febre **Yu-Gi-Oh!** acaba de chegar ao PlayStation 2. Em **The Duelists of the Roses**, a fórmula é a mesma de seu predecessor, **Forbidden Memories** (PSX), mas com algumas novidades marcantes.

Para quem ainda não conhece, trata-se de um Card Game em que você deve viajar a diversos lugares (baseados nos locais do anime) e desafiar os mais estranhos e inusitados inimigos (também baseados na série de animação). Nesta sequência, os produtores dispuseram de maior liberdade para trazer mais elementos e, finalmente, dar o tratamento gráfico que a série merece. Agora é possível ver todos os monstros em 3D no cenário de batalha, em toda glória poligonal e definição de textura típicos dos 128-bit. Efeitos gráficos espetaculares nas magias e ataques completam o show visual.

Mas o game não é apenas bonito, é divertido. Para você poder curtir, conheça agora os segredos de **TDOTR**.



### Opções de Jogo

#### VS Mode

**C**omo sempre, há a possibilidade de se jogar em dupla, contra seus amigos. Para isso, cada jogador vai precisar de um Memory Card contendo um Save com seu Deck. Aí, é só escolher a opção de Versus e arrumar seus Decks. Há também algumas opções que podem ser mudadas para deixar o game mais competitivo e divertido. Você poderá escolher a

quantidade de energia (Pontos de Vida, ou Life Points), que vai de 1 a 9999, deixando a batalha mais rápida ou demorada.

#### Trade (Trocar)

**A** opção Trade é uma das mais legais e originais presentes no game. Nela você poderá trocar cartas com seus amigos. Basta ter dois Memory Cards com Saves do game e pronto, você poderá trocar cartas e deixar seu baralho cada vez melhor.

### Comandos

#### Geral

**Direcional:** mover o cursor, selecionar comandos e itens de menu  
**■:** confirmar comandos e itens de menu, exibir mensagens extensas  
**X:** confirmar comandos e itens de menu, exibir mensagens extensas  
**●:** cancelar

#### Tela de Mapa

**Direcional:** mover o cursor, arrastar o mapa



**L3:** mover a câmera

**▲:** liga ou desliga o indicador de terras sob controle de duelistas que você já enfrentou

**X:** confirmar

**●:** cancelar

**Start:** mover o cursor para os ícones de sistema

**Select:** cancelar a campanha

#### Tela de Troca

**↑** ou **↓:** mover o cursor de seleção

**L3/R3:** alternar a lista de cartas exibida

**L1/R1:** desce/sobe uma página na lista de cartas

**L2/R2:** definir o método de ordenação das cartas

**■:** remover carta da lista de candidatas para troca

**▲:** exibir a tela de informações detalhadas

**X:** realizar a troca

**●:** voltar à tela anterior

**Select:** definir um método de ordenação mais detalhado

#### Tela de Construção de Deck

**↑** ou **↓:** mover o cursor de seleção

**→** ou **←:** alternar entre as telas do baú e informação detalhada

**L3:** subir/descer página rapidamente no baú

**R3:** subir/descer página rapidamente no Deck

**L1/R1:** desce/sobe uma página no Deck ou baú

**L2/R2:** definir o método de ordenação das cartas

**■:** mover carta do Deck para o baú

**▲:** exibir a tela de informações detalhadas

**X:** mover carta do baú para o Deck

**●:** fechar a tela de construção de Deck

**Select:** definir um método de ordenação mais detalhado

**Start:** no baú, define a carta selecionada como Líder do Deck; no Deck alterna entre os Decks

#### Tela da Mesa

**Direcional:** mover o cursor

**L3:** mover a câmera

**R3:** zoom in/out

**L1:** entrar na tela de opções

**R1:** exibir o Cemitério

**L2:** exibir/esconder a janela de informações

**■:** pegar unidade (com o Líder selecionado), entrar no modo de Invocação

**▲:** exibir detalhes da unidade

**X:** pegar unidade

**●:** cancelar

**Start:** finalizar o seu turno

**Select:** render-se, desistir do Duelo



## Montar Deck

Você pode montar até três Decks (divididos em A, B e C) na tela de Construção de Deck (Build Deck). Na parte esquerda da tela, ficam as cartas que estão estocadas no Baú (Chest), enquanto as cartas do seu Deck atual fica na parte direita da tela. Para você poder montar um Deck com eficiência, todas as informações das cartas podem

ser acessadas (confira o tópico "Comandos" para mais detalhes). Um Deck deve conter um mínimo de 40 cartas e mais uma definida como Líder (Deck Leader), e não pode haver mais de três unidades de uma mesma carta. É nessa tela também que você pode inserir Passwords para adquirir mais cartas (veja o tópico "Passwords").



## Líder do Deck

É uma carta escolhida por você para ser a Líder do seu Deck (Deck Leader). Além do mínimo de 40 cartas no seu Deck, você deve definir um Monstro para ser o Líder. Porém, apenas um Monstro com o rank de 2nd Lieutenant, no mínimo, pode ser Líder (você evolui os

Monstros nas batalhas). Essa unidade não possui valores de ataque ou defesa e é tratada como a "Base" do seu Deck. Quando estiver invocando Monstros (colocando cartas na mesa), você pode colocá-los em qualquer um dos oito quadrados adjacentes ao Líder. Para distinguir os Líderes de Deck dos Monstros comuns na mesa, um ícone de rosa branca ou vermelha fica sob seus pés. O fluxo do game é centrado nos Líderes. Aquele que for destruído, perde o Duelo. Isso determina muitas estratégias de jogo.



## Movimentos

As cartas podem ser movimentadas em quatro direções (para cima, para baixo, para esquerda e para direita). Em algumas situações, os atributos de suas cartas (ataque e defesa) podem ser modificados dependendo da posição e do tipo de terreno em que se encontram. Cada mesa pode conter vários tipos de terreno de uma vez. Pode haver, por exemplo, montanhas, lava, água... E isso influi bastante na estratégia de jogo. Se você controla uma criatura alada, ela ganha vantagem em setores montanhosos, e não apenas seu ataque e sua defesa irão aumentar,

como também haverá bonificação em seu alcance e seu movimento. Tenha sempre em mente essas vantagens e desvantagens de terreno para definir uma boa estratégia e derrotar os monstros do oponente. Nem sempre um monstro mais forte é garantia de vitória. O que conta é o planejamento.



## Condições de Vitória

Você e seu oponente ficam combatendo em turnos até que um dos dois seja derrotado. Há quatro maneiras de vencer uma batalha, e cada uma influi diretamente no seu rank final depois da luta. São elas:

1. Os Pontos de Vida do oponente chegam a zero.

- O oponente não pode mais invocar cartas porque suas unidades controlam todos os oitos espaços adjacentes a ele.
- O jogador tem mais Pontos de Vida ao final do limite de tempo de 100 turnos.
- O jogador consegue invocar "Exodia The Forbidden One".

## Passwords

Você pode inserir códigos para obter cartas em TDOTR; porém, ao contrário das outras versões do de Yu-Gi-Oh!, os códigos das cartas reais não funcionam. O game tem um sistema próprio de Passwords, que você obtém ao terminar o game (anote-as!).

Para inserir esses códigos, basta acessar a tela de Deck e apertar o botão R3. Assim, basta colocar a Password que você terá a carta correspondente em seu Deck. Entretanto, dessa forma, você não pode conseguir mais de uma unidade da mesma carta. Para você entender como funciona e enriquecer um pouco o seu Deck, anote as seguintes Passwords:

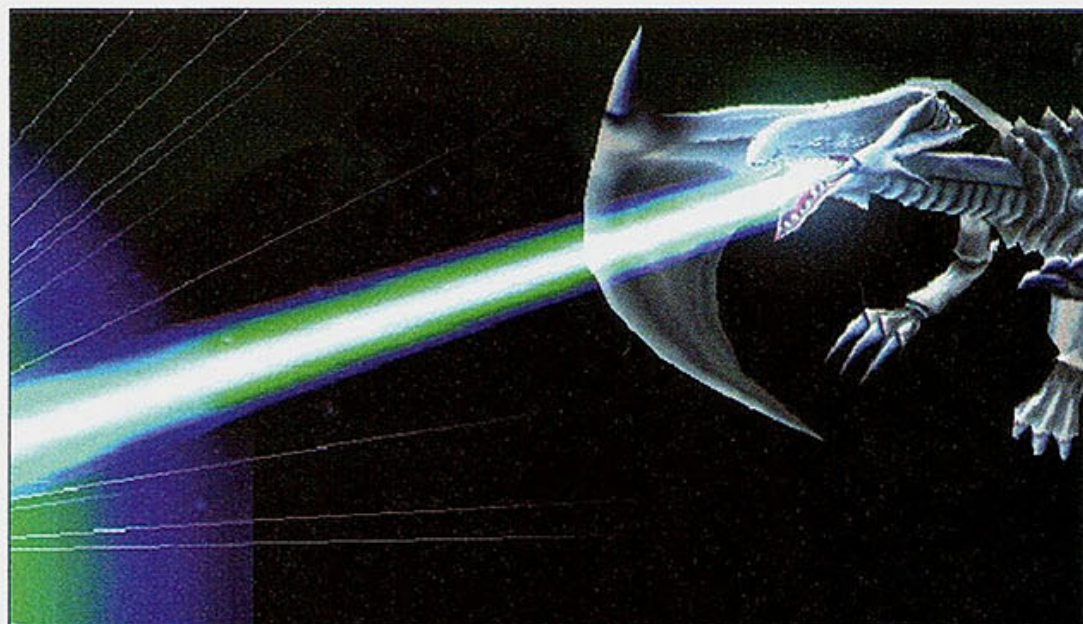
Carta #043: GME1S3ÚM

Carta #057: A5CF6HSH  
Carta #146: AHOPSHEB  
Carta #149: YBJMCD6Z  
Carta #152: 054TC727  
Carta #191: CZ81UVGR  
Carta #291: N54T4TY5  
Carta #348: 81EZCH8B  
Carta #372: N1NDJMQ3  
Carta #458: UMQ3WZUZ  
Carta #478: JXCB6FU7  
Carta #502: GTJXSB7  
Carta #506: CZN5GD2X  
Carta #510: S5S7NKNH  
Carta #567: QXNTQPAX  
Carta #655: EKJHQ109  
Carta #670: YF07QVEZ  
Carta #687: 69YDQM85  
Carta #699: UMJ10MQB  
Carta #702: 8HJHQPNP  
Carta #758: E5G3NRAD  
Carta #765: S14FGKQ1

## Finalizando

Depois de tudo isso esperamos ter lhe dado uma boa idéia e algumas noções sobre o game. Apesar de ser bem simples e dinâmico, há algumas manhas e segredos que, se usados corretamente, podem definir a batalha a seu favor. Portanto, sempre jogue e preste atenção aos movimentos

inimigos. Além disso, experimente todas as opções e possibilidades do game. Só assim você achará novas maneiras de jogar e se tornar um mestre. E pode detonar seus amigos nos games VS, pois aí é que está a verdadeira diversão de Yu-Gi-Oh! The Duelists of the Roses. Treine bastante!





# Yu-Gi-Oh!

## FORBIDDEN MEMORIES

Estratégia e diversão com as cartas de Yu-Gi-Oh! no 32-bit da Sony

Por **Fabio Michelin**

**M**ilhões de fãs jogam os games de Yu-Gi-Oh! no Japão e Estados Unidos e agora que o anime chegou ao Brasil, os gamers locais têm a chance de conhecer melhor todo o universo do personagem. O jogo do PlayStation é bem simples e mescla elementos de batalhas tradicionais de RPG com algumas regras de Card Games. Então, pra virar craque de verdade, siga esses passos que estamos lhe dando. Na hora de montar seu baralho dê sempre preferência às cartas de ataque e defesa altas e também para Cartas de Magia e Itens. Use um pouco de cada e com o tempo você saberá qual é a melhor combinação para suas estratégias. Depois disso é hora de quebrar o pau! Você irá jogar as cartas no tabuleiro uma a uma, na sequência pré-determinada. Para vencer a partida você terá de derrotar as cartas inimigas para conseguir furar a defesa do adversário. Só assim será possível atacar o oponente e finalmente lhe causar danos. A partida é vencida por quem zerar primeiro a energia do oponente. O segredo das cartas é saber usar a estratégia para ter vitórias mais fáceis com o menor nível possível de danos. Assim você obtém uma pontuação maior e sobe de nível mais rapidamente.



### Combate

#### Pontos de Vida

**V**ocê e seu oponente começam as batalhas com uma certa quantidade de energia (Pontos de Vida, ou Life Points). Essa energia pode ser diminuída de três maneiras. Uma é detonando monstros do baralho inimigo que estejam na Posição de Ataque. A segunda maneira é atacando o tabuleiro do inimigo assim que tiver destruído suas cartas. O terceiro jeito acontece quando um inimigo ataca uma de suas cartas e não consegue passar pela defesa. Isso acontece quando os pontos de ataque são menores que os de defesa.

#### Defesa

**P**ara se defender escolha uma boa carta de defesa e deixe-a

deitada no tabuleiro. Ela pode ficar com a face para cima ou para baixo. Dependendo da sua potência de defesa e a potência do atacante, você conseguirá evitar o golpe e causar dano em seu inimigo.

#### Dano

**S**empre que não houver cartas inimigas na mesa você poderá atacar. Para isso, escolha uma carta e ataque o tabuleiro inimigo (esse é o modo mais eficaz). O dano varia de acordo com o poder de ataque da carta. Mas seja cuidadoso porque se você atacar uma carta e seu ataque não furar sua defesa, quem tomará o dano será você. Só será possível atacar o tabuleiro se não houver nenhuma carta na mesa colocada em posição de defesa.

### Tipos de Cartas



#### Cartas de Magia

**S**ão cartas que, como o nome mesmo diz, podem usar magias e há vários tipos de efeitos. Algumas devem ser equipadas nos monstros de mesmo elemento para, assim, deixá-los mais fortes ou aumentar a defesa.

#### Cartas de Armadilha

**S**ão cartas que devem ser lançadas na mesa sempre com a face para baixo, caso contrário, não funcionarão. Assim, quando um oponente realizar alguma ação, como atacar, a carta se acionará sozinha e provocará dano ao inimigo. Use e abuse dessas cartas porque elas são, muitas vezes, a chave para a vitória.

#### Carta de Magia Ritual

**E**las têm o poder de sacrificar monstros da sua própria mesa.



E qual vantagem você leva nisso? Depois de sacrificar a cartas, elas invocam uma outra muito poderosa. Há várias combinações com resultados diferentes. Cabe a você analisar a situação e usá-las da melhor maneira.







## Guardian Star

**S**ão estrelas que protegem os monstros e são definidas quando você joga uma carta. Você poderá optar entre duas diferentes. Elas também definem a afinidade de ataque e defesa, algo como fogo contra água, água

contra eletricidade e assim por diante. Para você não ficar boiando, aqui vai a lista das melhores combinações de ataque. A estrela do lado esquerdo é a atacante e a da direita a que vai receber o ataque.



|         |   |         |
|---------|---|---------|
| Sun     | — | Moon    |
| Moon    | — | Venus   |
| Venus   | — | Mercury |
| Mercury | — | Sun     |
| Saturn  | — | Uranus  |
| Uranus  | — | Pluto   |
| Pluto   | — | Neptune |
| Neptune | — | Mars    |
| Mars    | — | Jupiter |
| Jupiter | — | Saturn  |

## Monstros

**N**o game, há vinte tipos diferentes de monstros, cada tipo possui suas

características próprias que funcionam mais ou menos como as Stars. Aqui estão todos eles:

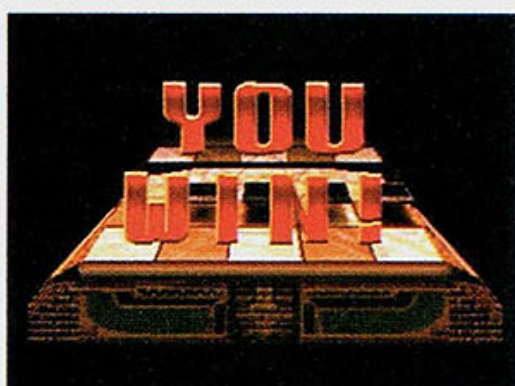
|               |
|---------------|
| Winged Beast  |
| Spellcaster   |
| Fish          |
| Thunder       |
| Zombie        |
| Machine       |
| Rock          |
| Beast Warrior |
| Insect        |
| Fairy         |

|             |
|-------------|
| Sea Serpent |
| Beast       |
| Reptile     |
| Fiend       |
| Plant       |
| Dinosaur    |
| Pyro        |
| Warrior     |
| Aqua        |
| Dragon      |

## Como montar seu baralho?

**C**ada baralho (Deck) contém quarenta cartas que podem variar de acordo com sua estratégia predileta ou sua disponibilidade de cartas. O melhor aqui é balancear o máximo possível. Uma boa combinação é um baralho que

contenha monstros fortes para ataque e defesa, pelo menos cinco cartas de magia para serem usadas e combinadas nos monstros e mais cinco cartas de armadilhas (Trap). Assim será bem mais fácil detonar os monstros fortes do adversário.



## Lista de combinações mais fortes do game

**M**uitas vezes, o segredo para a vitória em **Forbidden Memories** está no poder de seus monstros. Para conseguir os mais poderosos, o jeito é combinar cartas. Para facilitar o seu trabalho, confira a lista das combinações mais fortes do game. Experimente e acabe com os oponentes!

### Exemplo:

"Primeira carta da combinação" (ATK/DEF) Número da carta  
"Segunda carta da combinação" (ATK/DEF) = Monstro resultante (ATK/DEF)

### Carta 1

#### Wing Egg Elf (500/1300) 264

- Ancient Sorcerer (1000/1300) = Dark Elf (2000/800)
- Dark Titan of Terror (1300/1100) = Dark Elf (2000/800)
- Eldeen (950/1000) = Dark Elf (2000/800)
- Enchanting Mermaid (1200/900) = Dark Witch (1800/1700)
- Fusionist (900/700) = Winged Egg of New Life (1400/1700)
- Goddess With the Third Eye (1200/1000) = Dark Witch (1800/1700)
- Greenkappa (650/900) = Celtic Guardian (1400/1200)
- Hourglass of Life (700/600) = Mystical Elf (800/2000)
- Key Mace (400/300) = Mystical Elf (800/2000)
- Larvas (800/1000) = Garvas (2000/1700)
- Lunar Queen Elzaim (750/1100) = Mystical Elf (800/2000)
- Masked Clown (500/700) = Dark Elf (2000/800)
- Megirus Light (900/600) = Dark Elf (2000/800)
- Obese Marmot of Nefariousness (750/800) = Garvas (2000/1700)
- Phantom Dewan (700/600) = Dark Elf (2000/800)
- Sectarian of Secrets (700/500) = Dark Elf (2000/800)
- Supporter in the Shadows (1000/1000) = Celtic Guardian (1400/1200)
- Swordsman From A Foreign Land (250/250) = Celtic Guardian (1400/1200)
- Waterdragon Fairy (1100/700) = Dark Witch (1800/1700)
- Weather Control (600/400) = Mystical Elf (800/2000)
- Wretched Ghost of the Attic (550/400) = Dark Elf (2000/800)

### Carta 1

#### Winged Dragon #1 (1400/1200) 807

- Thunder Dragon (1600/1500) = Twin-Headed Thunder Dragon (2800/2100)

### Carta 1

#### Winged Dragon #2 (1200/1000) 552

- Charubin Fire Knight (1100/800) = Mavelus (1300/900)
- Firegrass (700/600) = Mavelus (1300/900)
- Fireyaru (1300/1000) = Crimson Sunbird (2300/1800)
- Garoozis (1800/1500) = Crimson Sunbird (2300/1800)
- Turtle Tiger (1000/1500) = Turtle Bird (1900/1700)

### Carta 1

#### Winged Trumpeter (Equip) 659

- Cyber Shield (Equip) = Commencement Dance (Ritual (Ritual))
  - Machine Conversion Factory (Equip) = Harpies Feather Duster (Magic)
  - Winged Trumpeter (Equip) = Soul of the Pure (Magic)
- Note: Refer to individual Cards for use

### Carta 1

#### Wings of Wicked Flame (700/600) 101

- Air Marmot of Nefariousness (400/600) = Flame Cerebrus (2100/1800)
- Ancient Jar (400/200) = Dissolverock (900/1000)
- Armed Ninja (300/300) = Charubin Fire Knight (1100/800)
- Celtic Guardian (1400/1200) = Flame Swordsman (1800/1600)
- Doll Bird (600/500) = Mavelus (1300/900)
- Eyemarmor (600/500) = Charubin Fire Knight (1100/800)
- Fire Eye (800/600) = Mavelus (1300/900)
- Fire Reaper (700/500) = Flame Ghost (1000/800)
- Flower Wolf (1800/1400) = Flame Cerebrus (2100/1800)
- Garvas (2000/1700) = Flame Cerebrus (2100/1800)
- Griffone (1200/1500) = Flame Cerberus (2100/1800)
- Hibikime (1450/1000) = Flame Swordsman (1800/1600)
- Hyo (800/1200) = Charubin Fire Knight (1100/800)
- Kagemusha of the Blue Flame (800/400) = Charubin Fire Knight (1100/800)
- Kurama (800/800) = Mavelus (1300/900)
- M-Warrior #1 (1000/500) = Charubin Fire Knight (1100/800)
- M-Warrior #2 (500/1000) = Charubin Fire Knight (1100/800)
- Mavelus (1300/900) = Crimson Sunbird (2300/1800)
- Mech Mole Zombie (500/400) = Flame Ghost (1000/800)
- Milus Radiant (300/250) = Flame Cerebrus (2100/1800)
- Muka Muka (600/300) = Dissolverock (900/1000)
- Mushroom Man #2 (1250/800) = Flame Swordsman (1800/1600)
- Mystic Horseman (1300/1500) = Flame Cerberus (2100/1800)
- Oscillo Hero (1250/700) = Flame Swordsman (1800/1600)
- Phantom Ghost (600/800) = Flame Ghost (1000/800)
- Princess of Tsurugi (900/700) = Charubin Fire Knight (1100/800)
- Shadow Specter (500/200) = Flame Ghost (1000/800)
- Silver Fang (1200/800) = Flame Cerebrus (2100/1800)
- Skull Red Bird (1550/1200) = Crimson Sunbird (2300/1800)
- Skull Servant (300/200) = Flame Ghost (1000/800)
- Swordsman From A Foreign Land (250/250) = Charubin Fire Knight (1100/800)
- Synchar (800/900) = Flame Cerebrus (2100/1800)
- The Wandering Doomed (800/600) = Flame Ghost (1000/800)
- Vishwar Randi (900/700) = Charubin Fire Knight (1100/800)



■ Wolf (1200/800) = Flame Cerebrus (2100/1800)  
■ Wood Clown (800/1200) = Charubin Fire Knight (1100/800)

## Carta 1 Witch of the Black Forest (Magic) (1) 574

■ Morphing Jar (700/600) = Mystical Sand (2100/1700)  
■ Pot the Trick (400/400) = Mystical Sand (2100/1700)

## Carta 1 Witty Phantom (1400/1300) 136

■ Arlownay (800/1000) = Rose Spectre of Dunn (2000/1800)  
■ Mystical Elf (800/2000) = Dark Elf (2000/800)

## Carta 1 Wolf (1200/800) 061

■ Abyss Flower (750/400) = Flower Wolf (1800/1400)  
■ Angelwitch (800/1000) = Nekogal #2 (1900/2000)  
■ Armair (700/1300) = Flame Cerebrus (2100/1800)  
■ Candle of Fate (600/600) = Flame Cerebrus (2100/1800)  
■ Cyber-stein (700/500) = Dice Armadillo (1650/1800)  
■ Cyber Commander (750/700) = Dice Armadillo (1650/1800)  
■ Dancing Elf (300/200) = Nekogal #2 (1900/2000)  
■ Dark Plant (300/400) = Flower Wolf (1800/1400)  
■ Dharma Cannon (900/500) = Dice Armadillo (1650/1800)  
■ Dragon Statue (1100/900) = Tiger Axe (1300/1100)  
■ Eldeen (950/1000) = Nekogal #2 (1900/2000)  
■ Fire Eye (800/600) = Flame Cerebrus (2100/1800)  
■ Fire Reaper (700/500) = Flame Cerebrus (2100/1800)  
■ Goddess with the Third Eye (1200/1000) = Nekogal #2 (1900/2000)  
■ Hinotama Soul (600/500) = Flame Cerebrus (2100/1800)  
■ Hoshiningen (500/700) = Nekogal #2 (1900/2000)  
■ Jinzo #7 (500/400) = Dice Armadillo (1650/1800)  
■ Kagemusha of the Blue Flame (800/400) = Flame Cerebrus (2100/1800)  
■ Kageningen (800/600) = Tiger Axe (1300/1100)  
■ Key Mace (400/300) = Nekogal #2 (1900/2000)  
■ M-Warrior #1 (1000/500) = Tiger Axe (1300/1100)  
■ M-Warrior #2 (500/1000) = Tiger Axe (1300/1100)  
■ Mavelus (1300/900) = Flame Cerebrus (2100/1800)  
■ Queen's Double (350/300) = Nekogal #2 (1900/2000)  
■ Rainbow Flower (400/500) = Flower Wolf (1800/1400)  
■ Skelengel (900/400) = Garvas (2000/1700)  
■ Steel Scorpion (250/300) = Dice Armadillo (1650/1800)  
■ Tentacle Plant (500/600) = Flower Wolf (1800/1400)  
■ Vermillion Sparrow (1900/1500) = Flame Cerebrus (2100/1800)

■ Water Element (900/700) = Nekogal #2 (1900/2000)  
■ Waterdragon Fairy (1100/700) = Nekogal #2 (1900/2000)  
■ Wings of Wicked Flame (700/600) = Flame Cerebrus (2100/1800)

## Carta 1 Wood Clown (800/1200) 231

■ Abyss Flower (750/400) = Bean Soldier (1400/1300)  
■ Ancient Jar (400/200) = Minomushi Warrior (1300/1200)  
■ Charubin Fire Knight (1100/800) = Flame Swordsman (1800/1600)  
■ Cyber-stein (700/500) = Cyber Soldier (1500/1700)  
■ Dancing Elf (300/200) = Dark Elf (2000/800)  
■ Fire Reaper (700/500) = Zombie Warrior (1200/900)  
■ Hinotama Soul (600/500) = Charubin Fire Knight (1100/800)  
■ Jinzo #7 (500/400) = Cyber Soldier (1500/1700)  
■ Kagemusha of the Blue Flame (800/400) = Charubin Fire Knight (1100/800)  
■ Man Eater (800/600) = Bean Soldier (1400/1300)  
■ Mechanical Snail (800/1000) = Cyber Soldier (1500/1700)  
■ Mechanical Spider (400/500) = Cyber Soldier (1500/1700)  
■ One-eyed Shield Dragon (700/1300) = Dragon Statue (1100/900)  
■ Pot the Trick (400/400) = Minomushi Warrior (1300/1200)  
■ Shadow Specter (500/200) = Zombie Warrior (1200/900)  
■ Stone Ghost (1200/1000) = Minomushi Warrior (1300/1200)  
■ The 13th Grave (1200/900) = Armored Zombie (1500/0)  
■ Wicked Dragon with the Ersatz Head (900/900) = Dragon Statue (1100/900)  
■ Wings of Wicked Flame (700/600) = Charubin Fire Knight (1100/800)

## Carta 1 Wood Remains (1000/900) 228

■ Abyss Flower (750/400) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)  
■ Armed Ninja (300/300) = Zombie Warrior (1200/900)  
■ Baby Dragon (1200/700) = Dragon Zombie (1600/0)  
■ Dark Plant (300/400) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)  
■ Darkworld Thorns (1200/900) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)  
■ Dragon Statue (1100/900) = Dragon Zombie (1600/0)  
■ Griggle (350/300) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)  
■ Haniwa (500/500) = Stone Ghost (1200/1000)  
■ Laughing Flower (900/500) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)  
■ Mammoth Graveyard (1200/800) = Great Mammoth of Goldfine (2200/1800)

■ Man Eater (800/600) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)  
■ Mushroom Man (800/600) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)  
■ Petit Dragon (600/700) = Dragon Zombie (1600/0)  
■ Princess of Tsurugi (900/700) = Zombie Warrior (1200/900)  
■ Rainbow Flower (400/500) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)  
■ Sectarian of Secrets (700/500) = Magical Ghost (1300/1400)  
■ Tentacle Plant (500/600) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)  
■ Unknown Warrior of Fiend (1000/500) = Zombie Warrior (1200/900)  
■ Yamatano Dragon Scroll (900/300) = Dragon Zombie (1600/0)

## Carta 1 Wow Warrior (1250/900) 546

■ Bat (300/350) = Misairuzame (1400/1600)  
■ Dharma Cannon (900/500) = Misairuzame (1400/1600)  
■ Milus Radiant (300/250) = Tatsunootoshigo (1350/1600)  
■ Mystical Elf (800/2000) = Amazon of the Seas (1300/1400)  
■ Arlownay (800/1000) = Rose Specter of Dunn (2000/1800)  
■ Dancing Elf (300/200) = Dark Elf (2000/800)  
■ Fungi of the Musk (400/300) = Darkworld Thorns (1200/900)  
■ Petit Dragon (600/700) = Blackland Fire Dragon (1500/800)  
■ Psychic Kappa (400/1000) = Kappa Avenger (1200/900)  
■ Wing Egg Elf (500/1300) = Dark Elf (2000/800)  
■ Catapult Turtle (1000/2000) = Kairyu-Shin (1800/1500)

## Carta 1 Yamatano Dragon Scroll (900/300) 122

■ Amoeba (300/350) = Spike Seadra (1600/1300)  
■ Ancient Jar (400/200) = Stone Dragon (2000/2300)  
■ Arlownay (800/1000) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)  
■ Armed Ninja (300/300) = Dragon Statue (1100/900)  
■ Armored Zombie (1500/0) = Dragon Zombie (1600/0)  
■ Axe Raider (1700/1150) = Sword Arm of Dragon (1750/2030)  
■ Bat (300/350) = Metal Dragon (1850/1700)  
■ Blast Juggler (800/900) = Metal Dragon (1850/1700)  
■ Blocker (850/1800) = Metal Dragon (1850/1700)  
■ Bolt Penguin (1100/800) = Thunder Dragon (1600/1500)  
■ Bone Mouse (400/300) =

Dragon Zombie (1600/0)  
■ Brave Scizzar (1300/1000) = Metal Dragon (1850/1700)  
■ Celtic Guardian (1400/1200) = Sword Arm of Dragon (1750/2030)  
■ Change Slime (400/300) = Spike Seadra (1600/1300)  
■ Clown Zombie (1350/0) = Dragon Zombie (1600/0)  
■ Corroding Shark (1100/700) = Dragon Zombie (1600/0)  
■ Curtain of the Dark Ones (600/500) = Blackland Fire Dragon (1500/800)  
■ Cyber-stein (700/500) = Metal Dragon (1850/1700)  
■ Dark King of the Abyss (1200/800) = Blackland FireDragon (1500/800)  
■ Dark Plant (300/400) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)  
■ Dark Rabbit (1100/1500) = Koumori Dragon (1500/1200)  
■ Darkworld Thorns (1200/900) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)  
■ Disk Magician (1350/1000) = Metal Dragon (1850/1700)  
■ Dragon Statue (1100/900) = Dragoness the Wicked Knight (1200/900)  
■ Dragon Zombie (1600/0) = Skelgon (1700/1900)  
■ Electric Snake (800/900) = Thunder Dragon (1600/1500)  
■ Embryonic Beast (500/750) = Koumori Dragon (1500/1200)  
■ Fiend's Hand (600/600) = Dragon Zombie (1600/0)  
■ Greenkappa (650/900) = Dragon Statue (1100/900)  
■ Guardian of the Sea (1300/1000) = Spike Seadra (1600/1300)  
■ Haniwa (500/500) = Stone Dragon (2000/2300)  
■ Harpie Lady (1700/1400) = Harpie's Pet Dragon (2000/2500)  
■ Holograh (1100/700) = Metal Dragon (1850/1700)  
■ Horn Imp (1300/1000) = Koumori Dragon (1500/1200)  
■ Hyo (800/1200) = Dragon Statue (1100/900)  
■ Ice Water (1150/900) = Spike Seadra (1600/1300)  
■ Jellyfish (1200/1500) = Spike Seadra (1600/1300)  
■ Jinzo #7 (500/400) = Metal Dragon (1850/1700)  
■ Kagemusha of the Blue Flame (800/400) = Dragon Statue (1100/900)  
■ Kaminari Attack (1900/1400) = Twin-Headed Thunder Dragon (2800/2100)  
■ Kaminarikozeu (700/600) = Thunder Dragon (1600/1500)  
■ Kappa Avenger (1200/900) = Spike Seadra (1600/1300)  
■ Karbonala Warrior (1500/1200) = Sword Arm of Dragon (1750/2030)  
■ Kuriboh (300/200) = Koumori Dragon (1500/1200)  
■ LaLa Li-on (600/600) = Thunder Dragon (1600/1500)  
■ Laughing Flower (900/500) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)  
■ Lesser Dragon (1299/1000)

= Koumori Dragon (1500/1200)  
■ Lord of Zemla (1300/1000) = Blackland Fire Dragon (1500/800)  
■ M-Warrior #1 (1000/500) = Dragon Statue (1100/900)  
■ M-Warrior #2 (500/1000) = Dragon Statue (1100/900)  
■ Mammoth Graveyard (1200/800) = Koumori Dragon (1500/1200)  
■ Man-eating Plant (800/600) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)  
■ Man Eater (800/600) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)  
■ Masaki the Legendary Sword (Equip)smen (1100/1100) = Dragoness the Wicked Knight (1200/900)  
■ Masked Clown (500/700) = Dragon Statue (1100/900)  
■ Mech Mole Zombie (500/400) = Dragon Zombie (1600/0)  
■ Mechanical Snail (800/1000) = Metal Dragon (1850/1700)  
■ Mega Thunderball (750/600) = Thunder Dragon (1600/1500)  
■ Megirus Light (900/600) = Blackland Fire Dragon (1500/800)  
■ Minomushi Warrior (1300/1200) = Stone Dragon (2000/2300)  
■ Monsturtle (800/1000) = Spike Seadra (1600/1300)  
■ Morphing Jar (700/600) = Stone Dragon (2000/2300)  
■ Mushroom Man (800/600) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)  
■ Mystery Hand (500/500) = Koumori Dragon (1500/1200)  
■ Mystic Lamp (400/300) = Blackland Fire Dragon (1500/800)  
■ Petit Dragon (600/700) = Blackland Fire Dragon (1500/800)  
■ Phantom Dewan (700/600) = Blackland Fire Dragon (1500/800)  
■ Pot the Trick (400/400) = Stone Dragon (2000/2300)  
■ Protector of the Throne (800/1500) = Dragon Statue (1100/900)  
■ Pumpking the King of Ghosts (1800/2000) = Curse of Dragon (2000/1500)  
■ Rainbow Flower (400/500) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)  
■ Rhaimundos of the Red Sword (1200/1300) = D.Human (1300/1100)  
■ Sangan (1000/600) = Koumori Dragon (1500/1200)  
■ Sectarian of Secrets (700/500) = Blackland Fire Dragon (1500/800)  
■ Shadow Specter (500/200) = Dragon Zombie (1600/0)  
■ Skelgon (1700/1900) = Curse of Dragon (2000/1500)  
■ Star Boy (550/500) = Spike Seadra (1600/1300)  
■ Stone Armadillo (800/1200) = Stone Dragon (2000/2300)  
■ Swordsman From A Foreign Land (250/250) = Dragon Statue (1100/900)



■ The Immortal of Thunder (1500/1300) = Thunder Dragon (1600/1500)

■ The Judgment Hand (1400/700) = Sword Arm of Dragon (1750/2030)

■ The Shadow that Controls the Dark (800/700) = Blackland Fire Dragon (1500/800)

■ Thunder Dragon (1600/1500) = Twin-Headed Thunder Dragon (2800/2100)

■ Time Wizard (500/400) = Thousand Dragon (2400/2000)

■ Tripwire Beast (1200/1300) = Thunder Dragon (1600/1500)

■ Turtle Bird (1900/1700) = Sea King Dragon (2000/1700)

■ Turtle Tiger (1000/1500) = Spike Seadra (1600/1300)

■ Versago the Destroyer (1100/900) = Blackland Fire Dragon (1500/800)

■ Wicked Dragon with the Ersatz Head (900/900) = Koumori Dragon (1500/1200)

■ Wood Remains (1000/900) = Dragon Zombie (1600/0)

■ Yashinoki (800/600) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)

■ Zarigun (600/700) = Spike Seadra (1600/1300)

■ Zombie Warrior (1200/900) = Dragon Zombie (1600/0)

#### Carta 1

##### Zarigun (600/700) 452

■ Koumori Dragon (1500/1200) = Spike Seadra (1600/1300)

■ LaLa Li-on (600/600) = Bolt Escargot (1400/1500)

■ Mega Thunderball (750/600) = Bolt Escargot (1400/1500)

■ Psychic Kappa (400/1000) = Hyosube (1500/900)

■ Yamatano Dragon Scroll (900/300) = Spike Seadra (1600/1300)

#### Carta 1

##### Zombie Warrior (1200/900) 030

■ Abyss Flower (750/400) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)

■ Arlownay (800/1000) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)

■ Armed Ninja (300/300) = Armored Zombie (1500/0)

■ Dark Plant (300/400) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)

■ Doron (900/500) = Armored Zombie (1500/0)

■ Dragon Zombie (1600/0) = Skelgon (1700/1900)

■ Hurricail (900/200) = Magical Ghost (1300/1400)

■ Laughing Flower (900/500) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)

■ M-Warrior #2 (500/1000) = Armored Zombie (1500/0)

■ Mammoth Graveyard (1200/800) = Great Mammoth of Goldfine (2200/1800)

■ Man-eating Plant (800/600) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)

■ Man Eater (800/600) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)

■ Masked Clown (500/700) = Armored Zombie (1500/0)

■ Mystic Lamp (400/300) = Magical Ghost (1300/1400)

■ Mystical Elf (800/2000) = Magical Ghost (1300/1400)

■ Nemuriko (800/700) = Magical Ghost (1300/1400)

■ One-eyed Shield Dragon (700/1300) = Dragon Zombie (1600/0)

■ Sealed Exodia's Right Leg (200/300) = Magical Ghost (1300/1400)

■ Swordsman From A Foreign Land (250/250) = Armored Zombie (1500/0)

■ Time Wizard (500/400) = Magical Ghost (1300/1400)

■ Yamatano Dragon Scroll (900/300) = Dragon Zombie (1600/0)

#### Carta 1

##### Zone Eater (250/200) 393

■ Baby Dragon (1200/700) = Spike Seadra (1600/1300)

■ Bolt Penguin (1100/800) = Bolt Escargot (1400/1500)

■ Dragon Zombie (1600/0) = Kairyu-Shin (1800/1500)

■ Koumori Dragon (1500/1200) = Spike Seadra (1600/1300)

■ Labyrinth Wall (0/3000) = Dungeon Worm (1800/1500)

■ Mega Thunderball (750/600) = Bolt Escargot (1400/1500)

■ Petit Dragon (600/700) = Spike Seadra (1600/1300)



## Lista de Cartas

| Nº  | Nome da Carta                        | ATK/DEF   | Password | Preço  |
|-----|--------------------------------------|-----------|----------|--------|
| 001 | Blue Eyes White Dragon               | 3000/2500 | 89631139 | 999999 |
| 002 | Mystical Elf                         | 800/2000  | 15025844 | 160    |
| 003 | Hitotsu-Me Giant                     | 1200/1000 | 76184692 | 70     |
| 004 | Baby Dragon                          | 1200/700  | 88819587 | 999999 |
| 005 | Ryu-Kishin                           | 1000/500  | 15303296 | 30     |
| 006 | Feral Imp                            | 1300/1400 | 41392891 | 140    |
| 007 | Winged Dragon #1                     | 1400/1200 | 87796900 | 999999 |
| 008 | Mushroom Man                         | 800/600   | 14181608 | 30     |
| 009 | Shadow Specter                       | 500/200   | 40575313 | 15     |
| 010 | Blackland Fire Dragon                | 1500/800  | 87564352 | 80     |
| 011 | Sword Arm of Dragon                  | 1750/2030 | 13069066 | 1000   |
| 012 | Swamp Battleguard                    | 1800/1500 | 40453765 | 290    |
| 013 | Tyhoe                                | 1200/1400 | 72842870 | 120    |
| 014 | Battle Steer                         | 800/1300  | 18246479 | 230    |
| 015 | Flame Swordsman                      | 1800/1600 | 45231177 | 320    |
| 016 | Time Wizard                          | 500/400   | 71625222 | 999999 |
| 017 | Right Leg of the Forbidden One       | 200/300   | 08124921 | 999999 |
| 018 | Left Leg of the Forbidden One        | 200/300   | 44519536 | 999999 |
| 019 | Right Arm of the Forbidden One       | 200/300   | 70903634 | 999999 |
| 020 | Left Arm of the Forbidden One        | 200/300   | 07902349 | 999999 |
| 021 | Exodia the Forbidden                 | 1000/1000 | 33396948 | 999999 |
| 022 | Summoned Skull                       | 2500/1200 | 70781052 | 999999 |
| 023 | The Wicked Worm Beast                | 1400/700  | 06285791 | 60     |
| 024 | Skull Servant                        | 300/200   | 32274490 | 10     |
| 025 | Horn Imp                             | 1300/1000 | 69669405 | 80     |
| 026 | Battle Ox                            | 1700/1000 | 05053103 | 999999 |
| 027 | Beaver Warrior                       | 1200/1500 | 32452818 | 140    |
| 028 | Rock Ogre Grotto #1                  | 800/1200  | 68846917 | 999999 |
| 029 | Mountain Warrior                     | 600/1000  | 04931562 | 35     |
| 030 | Zombie Warrior                       | 1200/900  | 31339260 | 60     |
| 031 | Koumori Dragon                       | 1500/1200 | 67724379 | 140    |
| 032 | Two-headed King Rex                  | 1600/1200 | 94119974 | 160    |
| 033 | Judgeman                             | 2200/1500 | 30113682 | 1000   |
| 034 | Saggi the Dark Clown                 | 600/1500  | 66602787 | 60     |
| 035 | Dark Magician                        | 2500/2100 | 46986414 | 999999 |
| 036 | The Snake Hair                       | 1500/1200 | 29491031 | 140    |
| 037 | Gaia the Dragon Champion             | 2600/2100 | 6888913  | 999999 |
| 038 | Gaia the Fierce Knight               | 2300/2100 | 06368038 | 999999 |
| 039 | Curse of Dragon                      | 2000/1500 | 28279543 | 999999 |
| 040 | Dragon Piper                         | 200/1800  | 55763552 | 55     |
| 041 | Celtic Guardian                      | 1400/1200 | 91152256 | 120    |
| 042 | Illusionist Faceless Mage            | 1200/2200 | 28546905 | 320    |
| 043 | Karbonala Warrior                    | 1500/1200 | 54541900 | 140    |
| 044 | Rogue Doll                           | 1600/1000 | 91939608 | 120    |
| 045 | Oscillo Hero #2                      | 1000/500  | 27324313 | 30     |
| 046 | Griffone                             | 1200/1500 | 53829412 | 140    |
| 047 | Torike                               | 1200/600  | 80813021 | 45     |
| 048 | Sangan                               | 1000/600  | 26202165 | 35     |
| 049 | Big Insect                           | 1200/1500 | 53606874 | 140    |
| 050 | Basic Insect                         | 500/700   | 89091579 | 25     |
| 051 | Armored Lizard                       | 1500/1200 | 15480588 | 999999 |
| 052 | Hercules Beetle                      | 1500/2000 | 52584282 | 999999 |
| 053 | Killer Needle                        | 1200/1000 | 88979991 | 70     |
| 054 | Gokibore                             | 1200/1400 | 15367030 | 999999 |
| 055 | Giant Flea                           | 1500/1200 | 41762634 | 140    |
| 056 | Larvae Moth                          | 500/400   | 87756243 | 999999 |
| 057 | Great Moth                           | 2600/2500 | 14141448 | 999999 |
| 058 | Kuriboh                              | 300/200   | 40640057 | 10     |
| 059 | Mammoth Graveyard                    | 1200/800  | 40374923 | 55     |
| 060 | Great White                          | 1600/800  | 13429800 | 999999 |
| 061 | Wolf                                 | 1200/800  | 49417509 | 55     |
| 062 | Harpie Lady                          | 1300/1400 | 76812113 | 999999 |
| 063 | Harpie Lady Sisters                  | 1950/2100 | 12206212 | 999999 |
| 064 | Tiger Axe                            | 1300/1100 | 49791927 | 999999 |
| 065 | Silver Fang                          | 1200/800  | 90357090 | 55     |
| 066 | Kojikocy                             | 1500/1200 | 01184620 | 140    |
| 067 | Perfectly Ultimate Great Moth        | 3500/3000 | 48579379 | 999999 |
| 068 | Garoosis                             | 1800/1500 | 14977074 | 290    |
| 069 | Thousand Dragon                      | 2400/2000 | 41462083 | 999999 |
| 070 | Fiend Kraken                         | 1200/1400 | 77456781 | 120    |
| 071 | Jellyfish                            | 1200/1500 | 14851496 | 140    |
| 072 | Cocoon of Evolution                  | 0/2000    | 40240595 | 999999 |
| 073 | Kairyu-Shin                          | 800/1500  | 76634149 | 290    |
| 074 | Giant Soldier of Stone               | 1300/2000 | 13039848 | 290    |
| 075 | Man-Eating Plant                     | 800/600   | 49127943 | 30     |
| 076 | Krokodilus                           | 100/1200  | 76512652 | 80     |
| 077 | Grappler                             | 1300/1200 | 02906250 | 100    |
| 078 | Axe Raider                           | 1700/1150 | 48305365 | 160    |
| 079 | Megazowler                           | 1800/2000 | 75390004 | 500    |
| 080 | Uraby                                | 1500/800  | 01784619 | 80     |
| 081 | Crawling Dragon #2                   | 1600/1200 | 38289717 | 160    |
| 082 | Red-eyes B. Dragon                   | 2400/2000 | 74677422 | 999999 |
| 083 | Castle of Dark Illusions             | 1200/2500 | 00062121 | 160    |
| 084 | Reaper of the Cards                  | 1380/1930 | 33066139 | 290    |
| 085 | King of Yamimakai                    | 2000/1530 | 69455834 | 350    |
| 086 | Barox                                | 1380/1530 | 06840573 | 180    |
| 087 | Dark Chimera                         | 1610/1460 | 32344688 | 200    |
| 088 | Metal Guardian                       | 1150/2150 | 68339286 | 290    |
| 089 | Catapult Turtle                      | 1000/2000 | 95727991 | 200    |
| 090 | Gyakutenno Megami                    | 1800/2000 | 31122090 | 500    |
| 091 | Mystic Horseman                      | 1300/1550 | 68516705 | 999999 |
| 092 | Rabid Horseman                       | 2000/1700 | 94905343 | 999999 |
| 093 | Zanki                                | 1500/1700 | 30090452 | 260    |
| 094 | Crawling Dragon                      | 1600/1400 | 67494157 | 200    |
| 095 | Crass Clown                          | 1350/1400 | 93889755 | 140    |
| 096 | Armored Zombie                       | 1500/0    | 20277860 | 260    |
| 097 | Dragon Zombie                        | 1600/500  | 66672569 | 200    |
| 098 | Clown Zombie1                        | 350/0     | 92667214 | 140    |
| 099 | Pumpking the King of Ghosts          | 1800/2000 | 29155212 | 500    |
| 100 | Battle Warrior                       | 700/1000  | 55550921 | 40     |
| 101 | Wings of Wicked Flames               | 700/600   | 92944626 | 30     |
| 102 | Dark Mask                            | 900/400   | 28933734 | 30     |
| 103 | Job Change Mirror                    | 800/1300  | 55337339 | 999999 |
| 104 | Curtain of the Dark ones             | 600/500   | 22026707 | 25     |
| 105 | Tomozaurus                           | 500/400   | 46457856 | 20     |
| 106 | Spirit of the Winds                  | 1700/1400 | 54615781 | 230    |
| 107 | Kagenigen                            | 800/600   | 80600490 | 30     |
| 108 | Graveyard and the Hand of Invitation | 700/900   | 27094595 | 35     |
| 109 | Goddess With the Third Eye           | 1200/1000 | 53493204 | 70     |
| 110 | Hero of the East                     | 1100/1000 | 89987208 | 60     |
| 111 | Doma the Angel of Silence            | 1600/1400 | 16972957 | 200    |
| 112 | The Witch that Feeds on Life         | 1200/1000 | 52367652 | 70     |
| 113 | Dark Gray                            | 800/900   | 09159938 | 40     |
| 114 | White Magical Hat                    | 1000/700  | 15150365 | 40     |
| 115 | Kamion Wizard                        | 1300/1100 | 41544074 | 120    |
| 116 | Nightmare Scorpion                   | 900/800   | 88643173 | 40     |
| 117 | Spirit of the Books                  | 1400/1200 | 14037717 | 120    |
| 118 | Supporter in the Shadows             | 1000/1000 | 41422426 | 55     |
| 119 | Trial of Nightmares                  | 1300/900  | 77827521 | 70     |
| 120 | Dream Clown                          | 1200/900  | 13215230 | 60     |
| 121 | Sleeping Lion                        | 700/1700  | 40200834 | 120    |
| 122 | Yamatano Dragon Scroll               | 900/300   | 76704943 | 25     |
| 123 | Dark Plant                           | 300/400   | 13193642 | 15     |
| 124 | Ancient Tool                         | 1700/1400 | 49587396 | 230    |
| 125 | Faith Bird                           | 1500/1100 | 75582395 | 120    |
| 126 | Orion the Battle King                | 1800/1500 | 02971090 | 290    |
| 127 | Ansatsu                              | 1700/1200 | 48365709 | 180    |
| 128 | Lamoon                               | 1200/1700 | 75850803 | 180    |
| 129 | Nemuriko                             | 800/700   | 90963488 | 30     |
| 130 | Weather Control                      | 600/400   | 37243151 | 20     |
| 131 | Octoberser                           | 1600/1400 | 74637266 | 200    |
| 132 | The 13th Grave                       | 1200/900  | 00032864 | 60     |
| 133 | Charubin the Fire Knight             | 1100/800  | 37421579 | 50     |
| 134 | Mystical Capture Chain               | 700/700   | 63515678 | 30     |
| 135 | Fiend's Hand                         | 600/600   | 52800428 | 25     |
| 136 | Witty Phantom                        | 1400/1300 | 36304921 | 140    |
| 137 | Mystery Hand                         | 500/500   | 62793020 | 20     |
| 138 | Dragon Statue                        | 1100/900  | 09197735 | 55     |
| 139 | Blue-eyed Silver Zombie              | 900/700   | 35282433 | 25     |
| 140 | Toad Master                          | 1000/1000 | 62671448 | 55     |
| 141 | Spiked Snail                         | 700/1300  | 98075147 | 55     |
| 142 | Flame Manipulator                    | 900/1000  | 34460851 | 50     |
| 143 | Necrolancer the Timelord             | 800/900   | 61454890 | 40     |
| 144 | Djinn the Watcher of the Wind        | 700/900   | 97843505 | 35     |
| 145 | The Bewitching Phantom Thief         | 700/700   | 24348204 | 30     |
| 146 | Temple of Skulls                     | 900/1300  | 00732302 | 70     |
| 147 | Monster Egg                          | 600/900   | 36121917 | 999999 |
| 148 | The Shadow Who Controls the Dark     | 800/700   | 63125616 | 30     |
| 149 | Lord of the Lamp                     | 1400/1200 | 99510761 | 120    |
| 150 | Akihirom                             | 1700/1400 | 36904469 | 230    |
| 151 | Rhaintumdos of the Red Sword         | 1200/1300 | 62403074 | 100    |
| 152 | The Melting Red Shadow               | 500/700   | 98898173 | 25     |
| 153 | Dokuroize the Grim Reaper            | 900/1200  | 25882881 | 60     |
| 154 | Fire Reaper                          | 700/500   | 53581214 | 25     |
| 155 | Larvas                               | 800/1000  | 94675535 | 45     |
| 156 | Hard Armor                           | 300/1200  | 20060230 | 30     |
| 157 | Firegrass                            | 700/600   | 53293545 | 30     |
| 158 | Man Eater                            | 800/600   | 93553943 | 30     |
| 159 | Dig Beak                             | 500/800   | 29948642 | 30     |
| 160 | M-Warrior #1                         | 1000/500  | 56342351 | 30     |
| 161 | M-Warrior #2                         | 500/1000  | 92731455 | 30     |
| 162 | Tainted Wisdom                       | 1250/800  | 28725004 | 55     |
| 163 | Lisark                               | 1300/1300 | 55210709 | 120    |
| 164 | Lord of Zemla                        | 1300/1000 | 81618817 | 80     |
| 165 | The Judgement Hand                   | 1400/700  | 28003512 | 60     |
| 166 | Mysterious Puppeteer                 | 1000/1500 | 54098121 | 100    |
| 167 | Ancient Jar                          | 400/200   | 81492226 | 15     |
| 168 | Darkfire Dragon                      | 1500/1250 | 17881964 | 140    |
| 169 | Dark King of the Abyss               | 1200/800  | 53375573 | 55     |
| 170 | Spirit of the Harp                   | 800/2000  | 80770678 | 160    |
| 171 | Big Eye                              | 1200/1000 | 16768387 | 70     |
| 172 | Armail                               | 700/1300  | 53153481 | 55     |
| 173 | Dark Prisoner                        | 600/1000  | 89558090 | 35     |
| 174 | Hurricail                            | 900/200   | 15042735 | 25     |
| 175 | Ancient Brain                        | 1000/700  | 42431843 | 40     |
| 176 | Fire Eye                             | 800/600   | 88435542 | 30     |
| 177 | Monsturtle                           | 800/1000  | 15820147 | 45     |
| 178 | Claw Reacher                         | 1000/800  | 41218256 | 45     |
| 179 | Phantom Dewan                        | 700/600   | 77603950 | 30     |
| 180 | Arlownay                             | 800/1000  | 14708569 | 45     |
| 181 | Dark Shade                           | 1000/1000 | 40196604 | 55     |
| 182 | Masked Clown                         | 500/700   | 77581312 | 25     |



| Nº  | Nome da Carta                    | ATK/ DEF  | Password | Preço  | Nº  | Nome da Carta                      | ATK/ DEF  | Password | Preço  | Nº  | Nome da Carta                   | ATK/ DEF  | Password | Preço  |
|-----|----------------------------------|-----------|----------|--------|-----|------------------------------------|-----------|----------|--------|-----|---------------------------------|-----------|----------|--------|
| 188 | Synchar                          | 800/900   | 75646173 | 40     | 282 | Mystical Sheep #2                  | 800/1000  | 83464209 | 45     | 359 | Three-legged Zombie             | 1100/800  | 33734439 | 50     |
| 189 | Fusionist                        | 900/700   | 01641882 | 35     | 283 | Holograph                          | 1100/700  | 10859908 | 45     | 360 | Zera the Mant                   | 2800/2300 | 69123138 | 0      |
| 190 | Akakieisu                        | 1000/800  | 38035986 | 45     | 284 | Tao the Chanter                    | 1200/900  | 46247516 | 999999 | 361 | Flying Penguin                  | 1200/1000 | 05628232 | 70     |
| 191 | Lala Li-On                       | 600/600   | 09430387 | 25     | 285 | Serpent Maurauder                  | 700/600   | 82742611 | 30     | 362 | Millennium Shield               | 0/3000    | 32012841 | 200    |
| 192 | Key Mace                         | 400/300   | 01929294 | 15     | 286 | Gate Keeper                        | 1500/1800 | 19737320 | 290    | 363 | Fairy's Gift                    | 1400/1000 | 68401546 | 120    |
| 193 | Turtle Tiger                     | 1000/1500 | 37313348 | 100    | 287 | Ogre of the Black Shadow           | 1200/1400 | 45121025 | 120    | 364 | Black Luster Soldier            | 3000/2500 | 05405694 | 0      |
| 194 | Terra the Terrible               | 1200/1300 | 63308047 | 100    | 288 | Dark Arts                          | 600/1400  | 72520073 | 999999 | 365 | Fiend's Mirror                  | 2100/1800 | 31890399 | 0      |
| 195 | Doron                            | 900/500   | 36151751 | 30     | 289 | Change Slime                       | 400/300   | 18914778 | 15     | 366 | Labyrinth Wall                  | 0/3000    | 67284908 | 200    |
| 196 | Arma Knight                      | 1000/1200 | 00756652 | 70     | 290 | Moon Envoy                         | 1100/1000 | 45909477 | 60     | 367 | Jirai Gumo                      | 2200/100  | 94773007 | 80     |
| 197 | Mech Mole Zombie                 | 500/400   | 63545455 | 20     | 291 | Fireyaru                           | 1300/1000 | 71407486 | 80     | 368 | Shadow Ghoul                    | 1600/1300 | 30778711 | 180    |
| 198 | Happy Lover                      | 800/500   | 99030164 | 30     | 292 | Psychic Kappa                      | 400/1000  | 07892180 | 30     | 369 | Wall Shadow                     | 1600/3000 | 63182310 | 999999 |
| 199 | Penguin Knight                   | 900/800   | 36039163 | 40     | 293 | Masaki the Legendary Swordsman     | 1100/1100 | 44287299 | 70     | 370 | Labyrinth Tank                  | 2400/2400 | 99551425 | 999999 |
| 200 | Petit Dragon                     | 600/700   | 75356564 | 30     | 294 | Dragoness the Wicked Knight        | 1200/900  | 70681994 | 60     | 371 | Sanga of the Thunder            | 2600/2200 | 25955164 | 999999 |
| 201 | Frenzied Panda                   | 1200/1000 | 98818516 | 70     | 295 | Bio Plant                          | 600/1300  | 07670542 | 50     | 372 | Kazejin                         | 2400/2200 | 62340868 | 999999 |
| 202 | Air Marmot of Nefariousness      | 400/600   | 51889523 | 20     | 296 | One-eyed Shield Dragon             | 700/1300  | 33064647 | 55     | 373 | Suijin                          | 2500/2400 | 98434877 | 999999 |
| 203 | Phantom Ghost                    | 600/800   | 61201220 | 30     | 297 | Cyber Soldier of Dark World        | 1400/1200 | 75559356 | 120    | 374 | Gate Guardian                   | 3750/3400 | 25833572 | 0      |
| 204 | Mabarre                          | 1700/1400 | 98795934 | 230    | 298 | Wicked Dragon with the Ersatz Head | 900/900   | 02957055 | 45     | 375 | Dungeon Worm                    | 1800/1500 | 51228280 | 290    |
| 205 | Dorover                          | 900/800   | 24194033 | 40     | 299 | Sonic Maid                         | 1200/900  | 38942059 | 999999 | 376 | Monster Tamer                   | 1800/1600 | 97612389 | 320    |
| 206 | Twin Long Rods #1                | 900/700   | 60589682 | 35     | 300 | Kurama                             | 800/800   | 85705804 | 35     | 377 | Ryu-Kishin Powered              | 1600/1200 | 24611934 | 160    |
| 207 | Droll Bird                       | 600/500   | 97973387 | 25     | 301 | Legendary Sword                    | /         | 61854111 | 800    | 378 | Swordstalker                    | 2000/1600 | 50005633 | 400    |
| 208 | Petit Angel                      | 600/900   | 38142739 | 30     | 302 | Sword of Dark Destruction          | /         | 37120512 | 800    | 379 | La Jinn the Mystical Genie      | 1800/1000 | 97590747 | 160    |
| 209 | Winged Cleaver                   | 700/700   | 39175982 | 30     | 303 | Dark Energy                        | /         | 04614116 | 800    | 380 | Blue Eyes Ultimate Dragon       | 4500/3800 | 23995346 | 0      |
| 210 | Hinotama Soul                    | 600/500   | 96851799 | 25     | 304 | Axe of Dispair                     | /         | 40619825 | 800    | 381 | Toon Alligator                  | 800/1600  | 59383041 | 120    |
| 211 | Kaminarikozeu                    | 700/600   | 15510988 | 30     | 305 | Laser Cannon Armor                 | /         | 77007920 | 800    | 382 | Rude Kaiser                     | 1800/1600 | 26378150 | 320    |
| 212 | Meotoko                          | 700/600   | 53832650 | 30     | 306 | Insect Armor With A Laser Cannon   | /         | 03492538 | 800    | 383 | Parrot Dragon                   | 2000/1300 | 62762898 | 290    |
| 213 | Aqua Madoor                      | 1200/2000 | 8563925  | 260    | 307 | Elf's Light                        | /         | 39897277 | 800    | 384 | Dark Rabbit                     | 1100/1500 | 99261403 | 120    |
| 214 | Kagemusha of the Blue Flame      | 800/400   | 15401633 | 25     | 308 | Beast Fangs                        | /         | 46009906 | 800    | 385 | Bickuribox                      | 2300/2000 | 25655502 | 900    |
| 215 | Flame Ghost                      | 1000/800  | 58528964 | 45     | 309 | Steel Shell                        | /         | 02370081 | 800    | 386 | Harpie's Pet Dragon             | 2000/2500 | 52040216 | 999999 |
| 216 | Dryad                            | 1200/1400 | 84916669 | 120    | 310 | Vile Germs                         | /         | 39774685 | 800    | 387 | Mystic Lamp                     | 400/300   | 98049915 | 15     |
| 217 | B. Skull Dragon                  | 3200/2500 | 11901678 | 999999 | 311 | Black Pendant                      | /         | 65169794 | 800    | 388 | Pendulum Machine                | 1750/2000 | 24433920 | 1000   |
| 218 | Two-mouth Darkruler              | 900/700   | 57305373 | 35     | 312 | Silver Bow and Arrow               | /         | 01557499 | 800    | 389 | Giltia the D. Knight            | 1850/1500 | 51828629 | 290    |
| 219 | Solitude                         | 1050/1000 | 84794011 | 55     | 313 | Horn of Light                      | /         | 38552107 | 800    | 390 | Launcher Spider                 | 2200/2500 | 87322377 | 999999 |
| 220 | Masked Sorcerer                  | 900/1400  | 10189126 | 80     | 314 | Horn of the Unicorn                | /         | 64047146 | 800    | 391 | Zoa                             | 2600/1900 | 24311372 | 999999 |
| 221 | Kumotoko                         | 700/1400  | 56283725 | 60     | 315 | Dragon Treasure                    | /         | 01435851 | 800    | 392 | Metalzoa                        | 3000/2300 | 50705071 | 999999 |
| 222 | Midnight Fiend                   | 800/600   | 83678433 | 30     | 316 | Electro-Whip                       | /         | 37820550 | 800    | 393 | Zone Eater                      | 250/200   | 86100785 | 10     |
| 223 | Roaring Ocean Snake              | 2100/1800 | 19066538 | 550    | 317 | Cyber Shield                       | /         | 63224564 | 800    | 394 | Steel Scorpion                  | 250/300   | 13599884 | 10     |
| 224 | Trap Master                      | 500/1100  | 46461247 | 35     | 318 | Elegant Egotis                     | /         | 90219263 | 999999 | 395 | Dancing Elf                     | 300/200   | 59983499 | 10     |
| 225 | Fiend Sword                      | 1400/800  | 22855882 | 70     | 319 | Mystical Moon                      | /         | 36607978 | 800    | 396 | Ocubeam                         | 1550/1650 | 86088138 | 260    |
| 226 | Skull Stalker                    | 900/800   | 54844990 | 40     | 320 | Stop Defense                       | /         | 63102017 | 800    | 397 | Leghul                          | 300/350   | 12472242 | 15     |
| 227 | Hitodenchak                      | 600/700   | 46718686 | 30     | 321 | Malevolent Nuzzeler                | /         | 99597615 | 800    | 398 | Ooguchi                         | 300/250   | 58861941 | 10     |
| 228 | Wood Remains                     | 1000/900  | 17733394 | 50     | 322 | Violet Crystal                     | /         | 15052462 | 800    | 399 | Swordsman from the Foreign Land | 250/250   | 85255550 | 10     |
| 229 | Hourglass of Life                | 700/600   | 08783685 | 30     | 323 | Book of Secret Arts                | /         | 91595718 | 800    | 400 | Emperor of the Land and Sea     | 1800/1500 | 11250655 | 290    |
| 230 | Rare Fish                        | 1500/1200 | 80516007 | 140    | 324 | Invigoration                       | /         | 98374133 | 800    | 401 | Ushi oni                        | 2150/1950 | 48649353 | 700    |
| 231 | Wood Clown                       | 800/1200  | 17511156 | 55     | 325 | Machine Conversion Factory         | /         | 25769732 | 999999 | 402 | Monster Eye                     | 250/300   | 84133008 | 15     |
| 232 | Madjinn Gunn                     | 600/800   | 43905751 | 30     | 326 | Raise Body Heat                    | /         | 51267887 | 800    | 403 | Leogun                          | 1750/1550 | 10538007 | 290    |
| 233 | Dark Titan of Terror             | 1300/1100 | 89494469 | 120    | 327 | Follow Wind                        | /         | 98252586 | 800    | 404 | Tatsunootoshigo                 | 1350/1600 | 47922711 | 180    |
| 234 | Beautiful Head Huntress          | 1600/800  | 16899564 | 120    | 328 | Power of Kaishin                   | /         | 77027445 | 800    | 405 | Saber Slasher                   | 1450/1500 | 73911410 | 180    |
| 235 | Wodan the Resident of the Forest | 900/1200  | 42883273 | 999999 | 329 | Dragon Capture Jar                 | /         | 50045299 | 999999 | 406 | Yaiba Robo                      | 1000/1300 | 10315429 | 80     |
| 236 | Guardian of the Labyrinth        | 1000/1200 | 89272878 | 70     | 330 | Forest                             | /         | 87430998 | 55     | 407 | Machine King                    | 2200/2000 | 46700124 | 800    |
| 237 | Haniwa                           | 500/500   | 84285623 | 20     | 331 | Wasteland                          | /         | 23424603 | 55     | 408 | Giant Mech-Soldier              | 1750/1900 | 72299832 | 400    |
| 238 | Yashinoki                        | 800/600   | 41061625 | 30     | 332 | Mountain                           | /         | 50913601 | 55     | 409 | Metal Dragon                    | 1850/1700 | 09293977 | 350    |
| 239 | Vishwar Randi                    | 900/700   | 78556320 | 35     | 333 | Sogen                              | /         | 86318356 | 55     | 410 | Mechanical Spider               | 400/500   | 45688586 | 20     |
| 240 | The Drdek                        | 700/800   | 08944575 | 30     | 334 | Umi                                | /         | 22702055 | 55     | 411 | Bat                             | 300/350   | 72076281 | 15     |
| 241 | Dark Assassin                    | 1200/1200 | 41949033 | 120    | 335 | Yami                               | /         | 59197169 | 55     | 412 | Giga-Tech Wolf                  | 1200/1400 | 08471389 | 120    |
| 242 | Candle of Fate                   | 600/600   | 47695416 | 25     | 336 | Dark Hole                          | /         | 53129443 | 20000  | 413 | Cyber Soldier                   | 1500/1700 | 44865098 | 260    |
| 243 | Water Element                    | 900/700   | 03732747 | 35     | 337 | Raigeki                            | /         | 12580477 | 999999 | 414 | Shovel Crusher                  | 900/1200  | 71950093 | 60     |
| 244 | Dissolverock                     | 900/1000  | 40826495 | 50     | 338 | Mooyan Curry                       | /         | 58074572 | 999999 | 415 | Mechanicalchacer                | 1850/800  | 07359741 | 120    |
| 245 | Meda Bat                         | 800/400   | 76211194 | 25     | 339 | Red Medicine                       | /         | 38199696 | 55     | 416 | Blocker                         | 850/1800  | 34743446 | 120    |
| 246 | One Who Hunts Souls              | 1100/1000 | 03606209 | 60     | 340 | Goblin's Secret Remedy             | /         | 11868825 | 20000  | 417 | Blast Juggler                   | 800/900   | 70138455 | 40     |
| 247 | Root Water                       | 900/800   | 39004808 | 40     | 341 | Soul of the Pure                   | /         | 47852924 | 35000  | 418 | Golgol                          | 900/1600  | 07526150 | 100    |
| 248 | Master & Expert                  | 1200/1000 | 75499502 | 70     | 342 | Dian Keto the Cure Master          | /         | 84257639 | 999999 | 419 | Giganto                         | 1700/1800 | 33621868 | 350    |
| 249 | Water Omotics                    | 1400/1200 | 02483611 | 120    | 343 | Sparks                             | /         | 76103675 | 10     | 420 | Cyber-Stein                     | 700/500   | 69015963 | 25     |
| 250 | Hyo                              | 800/1200  | 38982356 | 55     | 344 | Hinotama                           | /         | 46130346 | 55     | 421 | Cyber Commander                 | 750/700   | 06400512 | 30     |
| 251 | Enchanting Mermaid               | 1200/900  | 75376965 | 60     | 345 | Final Flame                        | /         | 73134081 | 20000  | 422 | Jinzo #7                        | 500/400   | 32809211 | 20     |
| 252 | Nekogal #1                       | 1100/900  | 01761063 | 999999 | 346 | Okazi                              | /         | 19523799 | 35000  | 423 | Dice Armadillo                  | 1650/1800 | 69893315 | 320    |
| 253 | Angelwitch                       | 800/1000  | 37160778 | 45     | 347 | Tremendose Fire                    | /         | 46918794 | 999999 | 424 | Sky Dragon                      | 1900/1800 | 95288024 | 1000   |
| 254 | Embryonic Beast                  | 500/750   | 64154377 | 25     | 348 | Swords of Revealing Light          | /         | 72302403 | 999999 | 425 | Thunder Dragon                  | 1600/1500 | 31786629 | 230    |
| 255 | Prevent Rat                      | 500/2000  | 00549481 | 100    | 349 | Spellbinding Circle                | /         | 18807108 | 999999 | 426 | Stone D.                        | 2000/2300 | 68171737 | 900    |
| 256 | Dimensional Warrior              | 1200/1000 | 37043180 | 70     | 350 | Dark Piercing Light                | /         | 45895206 | 999999 | 427 | Kaiser Dragon                   | 2300/2000 | 94566432 | 900    |
| 257 | Stone Armadiller                 | 800/1200  | 63432835 | 55     | 351 | Yaranzo                            | 1300/1500 | 71280811 | 160    | 428 | Magician of Faith               | 300/400   | 31560081 | 999999 |
| 258 | Beastking of the Swamp           | 1000/1100 | 99426834 | 60     | 352 | Kanan the Swordmistress            | 1400/1400 | 12829151 | 160    | 429 | Goddess of Whim                 | 950/700   | 67959180 | 999999 |
| 259 | Ancient Sorcerer                 | 1000/1300 | 36821538 | 80     | 353 | Takriminos                         | 1500/1200 | 44073668 | 140    | 430 | Water Magician                  | 1400/1000 | 93343894 | 120    |
| 260 | Lunar Queen Elzaim               | 750/1100  | 62210247 | 45     | 354 | Stuffed Animal                     | 1200/900  | 71068263 | 60     | 431 | Ice Water                       | 1150/900  | 20848593 | 55     |
| 261 | Wicked Mirror                    | 700/600   | 15150371 | 30     | 355 | Megasonic Eye                      | 1500/1800 | 07562372 | 290    | 432 | Waterdragon Fairy               | 1100/700  | 66836598 | 45     |
| 262 | The Little Swordsman of Aile     | 800/1300  | 25109950 | 60     | 356 | Super War-Lion                     | 2300/2100 | 33951077 | 0      | 433 | Ancient Elf                     | 1450/1200 | 93221206 | 120    |
| 263 | Rock Ogre Grotto #2              | 700/1400  | 62193699 | 60     | 357 | Yamadron                           | 1600/1800 | 70345785 | 320    | 434 | Beautiful Beast Trainer         | 1750/1500 | 29616941 | 260    |
| 264 | Wing Egg Elf                     | 500/1300  | 98582704 | 45     | 358 | Seiyaryu                           | 2500/2300 | 06740720 | 1700   | 435 | Water Girl                      | 1250/1000 | 55014050 | 70     |
| 265 | The Furious Sea King             | 800/700   | 18710707 | 30     |     |                                    |           |          |        | 436 | White Dolphin                   | 500/400   | 92409659 | 50     |
| 266 | Princess of Tsurugi              | 900/700   | 51371017 | 35     |     |                                    |           |          |        | 437 | Deepsea Shark                   | 1900/1600 | 28593363 | 350    |
| 267 | Unknown Warrior of Fiend         | 1000/500  | 97360116 | 30     |     |                                    |           |          |        | 438 | Metal Fish                      | 1600/1900 | 55998462 | 350    |
| 268 | Sectarian of Secrets             | 700/500   | 15507080 | 25     |     |                                    |           |          |        | 439 | Bottom Dweller                  | 1650/1700 | 81386177 | 290    |
| 269 | Versago the Destroyer            | 1100/900  | 50259460 | 55     |     |                                    |           |          |        | 440 | 7 Colored Fish                  | 1800      |          |        |



| Nº  | Nome da Carta               | ATK/ DEF  | Password | Preço  | Nº  | Nome da Carta                    | ATK/ DEF  | Password | Preço  | Nº  | Nome da Carta                   | ATK/ DEF  | Password | Preço  |
|-----|-----------------------------|-----------|----------|--------|-----|----------------------------------|-----------|----------|--------|-----|---------------------------------|-----------|----------|--------|
| 453 | Millennium Golem            | 2000/2200 | 47986555 | 800    | 534 | Minar                            | 850/ 750  | 32539892 | 35     | 628 | Witch's Apprentice              | 550/500   | 80741828 | 999999 |
| 454 | Destroyer Golem             | 1500/1000 | 73481154 | 100    | 535 | Kamakiniman                      | 1150/1400 | 68928540 | 100    | 629 | Armored Ra                      | 950/1100  | 16246527 | 55     |
| 455 | Barrel Rock                 | 1000/1300 | 10476868 | 80     | 536 | Mechaleon                        | 800/600   | 94412545 | 30     | 630 | Ancient Lizard Warrior          | 1400/1100 | 43230671 | 100    |
| 456 | Minomushi Warrior           | 1300/1200 | 46864967 | 100    | 537 | Mega Thunderball                 | 750/600   | 21817254 | 30     | 631 | Maiden of the Moonlight         | 1500/1300 | 79629370 | 160    |
| 457 | Stone Ghost                 | 1200/1000 | 72269672 | 70     | 538 | Niwatori                         | 900/800   | 07805359 | 40     | 632 | Stone Ogre Grotto               | 1600/1500 | 15023985 | 230    |
| 458 | Kaminari Attack             | 1900/1400 | 09653271 | 290    | 539 | Corroding Shark                  | 110/700   | 34290067 | 45     | 633 | Winged Egg of New Life          | 1400/1700 | 42418084 | 230    |
| 459 | Tripwire Beast              | 1200/1300 | 45042329 | 100    | 540 | Skelengel                        | 900/400   | 60694662 | 30     | 634 | Night Lizard                    | 1150/1300 | 78402798 | 120    |
| 460 | Bolt Escargot               | 1400/1500 | 12146024 | 180    | 541 | Hanehane                         | 450/500   | 07089711 | 999999 | 635 | Queen's Double                  | 350/300   | 05901497 | 15     |
| 461 | Bolt Penguin                | 1100/800  | 48531733 | 50     | 542 | Misairuzame                      | 1400/1600 | 33178416 | 200    | 636 | Blue Winged Crown               | 1600/1200 | 41398436 | 160    |
| 462 | The Immortal of Thunder     | 1500/1300 | 84926738 | 160    | 543 | Tongyo                           | 1350/800  | 69572024 | 60     | 637 | Trent                           | 1500/1800 | 78780140 | 290    |
| 463 | Electric Snake              | 800/900   | 11324436 | 40     | 544 | Dharma Cannon                    | 900/500   | 96967123 | 30     | 638 | Queen of the Autumn Leaves      | 1800/1500 | 04179849 | 290    |
| 464 | Wing Eagle                  | 1800/1500 | 47319141 | 290    | 545 | Skelgon                          | 1700/1900 | 32355828 | 999999 | 639 | Amphibious Bugroth              | 1850/1300 | 40173854 | 230    |
| 465 | Punished Eagle              | 2100/1800 | 74703140 | 550    | 546 | Wow Warrior                      | 1250/900  | 69750536 | 60     | 640 | Acid Crawler                    | 900/700   | 77568553 | 999999 |
| 466 | Skull Red Bird              | 1550/1200 | 10202894 | 140    | 547 | Griggle                          | 350/300   | 95744531 | 15     | 641 | Invader of the Throne           | 1350/1700 | 03056267 | 200    |
| 467 | Crimson Sunbird             | 2300/1800 | 46696593 | 700    | 548 | Bone Mouse                       | 400/300   | 21239280 | 15     | 642 | Mystical Sheep #1               | 1150/900  | 30451366 | 55     |
| 468 | Queen Bird                  | 1200/2000 | 73081602 | 260    | 549 | Frog the Jam                     | 700/500   | 68638985 | 25     | 643 | Disk Magician                   | 1350/1000 | 76446915 | 80     |
| 469 | Armed Ninja                 | 300/300   | 09076207 | 15     | 550 | Behegon                          | 1350/1000 | 94022093 | 80     | 644 | Flame Viper                     | 400/450   | 02830619 | 20     |
| 470 | Magical Ghost               | 1300/1400 | 46474915 | 140    | 551 | Dark Elf                         | 2000/800  | 21417692 | 160    | 645 | Royal Guard                     | 1900/2200 | 39239728 | 700    |
| 471 | Soul Hunter                 | 2200/1800 | 72869010 | 800    | 552 | Winged Dragon #2                 | 1200/1000 | 57405307 | 70     | 646 | Gruesome Goo                    | 1300/700  | 65623423 | 55     |
| 472 | Air Eater                   | 2100/1600 | 08353769 | 1000   | 553 | Mushroom Man #2                  | 1250/800  | 93900406 | 55     | 647 | Hyosube                         | 1500/900  | 02118022 | 120    |
| 473 | Vermillion Sparrow          | 1900/1500 | 35752363 | 320    | 554 | Lava Battleguard                 | 1550/1800 | 20394040 | 999999 | 648 | Machine Attacker                | 1600/1300 | 38116136 | 180    |
| 474 | Sea Kamen                   | 1100/1300 | 71746462 | 120    | 555 | Tyhon #2                         | 1700/1900 | 56789759 | 999999 | 649 | Hibikime                        | 1450/1000 | 64501875 | 120    |
| 475 | Sinister Serpent            | 300/250   | 08131171 | 10     | 556 | The Wandering Doomed             | 800/600   | 93788854 | 30     | 650 | Whiptail Crow                   | 1650/1600 | 91996584 | 260    |
| 476 | Ganigumo                    | 600/800   | 34536276 | 30     | 557 | Steel Ogre Grotto #1             | 1400/1800 | 29172562 | 260    | 651 | Kunai with Chain                | /         | 37390589 | 800    |
| 477 | Aliensection                | 950/700   | 70924884 | 35     | 558 | Pot the Trick                    | 400/400   | 55567161 | 20     | 652 | Magical Labyrinth               | /         | 64389297 | 10     |
| 478 | Insect Soldiers of the Sky  | 1000/800  | 07019529 | 45     | 559 | Oscillo Hero                     | 1250/700  | 82065276 | 50     | 653 | Warrior Elimination             | /         | 90873992 | 999999 |
| 479 | Cockroach Knight            | 800/900   | 33413638 | 999999 | 560 | Invader from Another Planet      | 950/1400  | 28450915 | 80     | 654 | Salamandra                      | /         | 32268901 | 800    |
| 480 | Kuwagata Alpha              | 250/1000  | 60802233 | 70     | 561 | Lesser Dragon                    | 1200/1000 | 55444629 | 70     | 655 | Cursebraker                     | /         | 69666645 | 10     |
| 481 | Burglar                     | 850/800   | 06297941 | 35     | 562 | Needle Worm                      | 750/600   | 81843628 | 999999 | 656 | Eternal Rest                    | /         | 95051344 | 999999 |
| 482 | Pragtical                   | 1900/1500 | 33691040 | 320    | 563 | Wretched Ghost of the Attic      | 550/400   | 17238333 | 20     | 657 | Megamorph                       | /         | 22046459 | 50000  |
| 483 | Garvas                      | 2000/1700 | 69780745 | 1000   | 564 | Great Mammoth of Goldfine        | 2200/1800 | 54622031 | 800    | 658 | Metalmorph                      | /         | 68540058 | 999999 |
| 484 | Amoebe                      | 300/350   | 95174353 | 15     | 565 | Man-Eating Black Shark           | 2100/1300 | 80727036 | 320    | 659 | Winged Trumpeter                | /         | 94939166 | 800    |
| 485 | Korogashi                   | 550/400   | 32569498 | 20     | 566 | Yormungarde                      | 1200/900  | 17115745 | 60     | 660 | Stain Storm                     | /         | 21323861 | 999999 |
| 486 | Boo Koo                     | 650/500   | 68963107 | 25     | 567 | Darkworld Thorns                 | 1200/900  | 43500484 | 60     | 661 | Crush Card                      | /         | 57728570 | 999999 |
| 487 | Flower Wolf                 | 1800/1400 | 95952802 | 260    | 568 | Anthrosaurus                     | 1000/850  | 89904598 | 45     | 662 | Eradicating Aerosol             | /         | 94716515 | 999999 |
| 488 | Rainbow Flower              | 400/500   | 21347810 | 20     | 569 | Drooling Lizard                  | 900/800   | 16353197 | 40     | 663 | Breath of Light                 | /         | 20101223 | 999999 |
| 489 | Barrel Lily                 | 1100/600  | 67841515 | 40     | 570 | Trakadon                         | 1300/800  | 42348802 | 60     | 664 | Eternal Drought                 | /         | 56606928 | 999999 |
| 490 | Needle Ball                 | 750/700   | 94230224 | 30     | 571 | B. Dragon Jungle King            | 2100/1800 | 89832901 | 999999 | 665 | Curse of the Millennium Shield  | /         | 83094937 | 10     |
| 491 | Peacock                     | 1700/1500 | 20624263 | 260    | 572 | Empress Judge                    | 2100/1700 | 15237615 | 500    | 666 | Yamadron Ritual                 | /         | 29089635 | 10     |
| 492 | Hoshinigen                  | 500/700   | 67629977 | 25     | 573 | Little D.                        | 1100/700  | 42625254 | 45     | 667 | Gate Guardian Ritual            | /         | 56483330 | 999999 |
| 493 | Maha Vailo                  | 1550/1400 | 93013676 | 180    | 574 | Witch of the Black Forest        | 1100/1200 | 78010363 | 80     | 668 | Bright Castle                   | /         | 82873489 | 800    |
| 494 | Rainbow Marine Mermaid      | 1550/1700 | 29402771 | 260    | 575 | Ancient One of the Deep Forest   | 1800/1900 | 14015067 | 1000   | 669 | Shadow Spell                    | /         | 29267084 | 999999 |
| 495 | Musicaín King               | 1750/1500 | 56907389 | 260    | 576 | Giant Scorpion of the Tundra     | 1100/1000 | 41403766 | 60     | 670 | Black Luster Ritual             | /         | 55761792 | 100    |
| 496 | Wilme                       | 1000/1200 | 92391084 | 70     | 577 | Crow Goblin                      | 1850/1600 | 77998771 | 320    | 671 | Zera Ritual                     | /         | 81755897 | 100    |
| 497 | Yado Karu                   | 900/1700  | 29380133 | 120    | 578 | Leo Wizard                       | 1350/1200 | 04392470 | 100    | 672 | Harpie's Feather Duster         | /         | 18144506 | 999999 |
| 498 | Morinphen                   | 1550/1300 | 55784832 | 160    | 579 | Abyss                            | 750/400   | 40387124 | 25     | 673 | War-Lion Ritual                 | /         | 54539105 | 100    |
| 499 | Kattapillar                 | 250/300   | 81179446 | 999999 | 580 | Patrol Robo                      | 1100/900  | 76775123 | 55     | 674 | Beastly Mirror Ritual           | /         | 81933259 | 100    |
| 500 | Dragon Seeker               | 2100/2000 | 28563545 | 700    | 581 | Takuhee                          | 1450/1000 | 03170832 | 120    | 675 | Ultimate Dragon                 | /         | 17928958 | 999999 |
| 501 | Man-Eater Bug               | 450/600   | 54652250 | 20     | 582 | Dark Witch                       | 1800/1700 | 35565537 | 350    | 676 | Commencement Dance              | /         | 43417563 | 50     |
| 502 | D. Human                    | 1300/1100 | 81057959 | 120    | 583 | Weather Report                   | 950/1500  | 72053645 | 120    | 677 | Hamburger Recipe                | /         | 80811661 | 50     |
| 503 | Turtle Raccoon              | 700/ 900  | 17441953 | 35     | 584 | Binding Chain                    | 1000/1100 | 08058240 | 60     | 678 | Revival of Sengenjin            | /         | 16206366 | 50     |
| 504 | Fungi of the Musk           | 400/ 300  | 53830602 | 15     | 585 | Mechanical Snail                 | 800/1000  | 34442949 | 45     | 679 | Novox's Prayer                  | /         | 43694075 | 50     |
| 505 | Prisman                     | 800/1000  | 80234301 | 45     | 586 | Greenkappa                       | 650/900   | 61831093 | 30     | 680 | Curse of Tri-Horned Dragon      | /         | 79699070 | 50     |
| 506 | Gale Dogra                  | 650/ 600  | 16229315 | 25     | 587 | Mon Larvas                       | 1300/1400 | 07225792 | 140    | 681 | House of Adhesive Tape          | /         | 15083728 | 999999 |
| 507 | Crazy Fish1                 | 600/1200  | 53713014 | 160    | 588 | Living Vase                      | 900/1100  | 34320307 | 55     | 682 | Eatgaboon                       | /         | 42578427 | 999999 |
| 508 | Cyber Saurus                | 1800/1400 | 89112729 | 260    | 589 | Tentacle Plant                   | 500/600   | 60715406 | 25     | 683 | Bear Trap                       | /         | 78977532 | 999999 |
| 509 | Bracchio-Raidus             | 2200/2000 | 16507828 | 800    | 590 | Beaked Snake                     | 800/900   | 06103114 | 40     | 684 | Invisible Wire                  | /         | 15361130 | 999999 |
| 510 | Laughing Flower             | 900/ 500  | 42591472 | 30     | 591 | Morphing Jar                     | 700/600   | 33508719 | 30     | 685 | Acid Trap Hole                  | /         | 41356845 | 999999 |
| 511 | Bean Soldier                | 1400/1300 | 84990171 | 140    | 592 | Muse-A                           | 850/900   | 69992868 | 40     | 686 | Widespread Ruin                 | /         | 77754944 | 999999 |
| 512 | Cannon Soldier              | 1400/1300 | 11384280 | 140    | 593 | Giant Turtle Who Feeds on Flames | 1400/1800 | 96981563 | 260    | 687 | Goblin Fan                      | /         | 04149689 | 999999 |
| 513 | Guardian of the Throne Room | 1650/1600 | 47879985 | 260    | 594 | Rose Spectre of Dunn             | 2000/1800 | 32485271 | 500    | 688 | Bad Reaction to Simochi         | /         | 40633297 | 999999 |
| 514 | Brave Scizzar               | 1300/1000 | 74277583 | 80     | 595 | Fiend Reflection #1              | 1300/1400 | 68870276 | 140    | 689 | Reverse Trap                    | /         | 77622396 | 999999 |
| 515 | The Statue of Easter Island | 1100/1400 | 10262698 | 100    | 596 | Ghoul With An Appetite           | 1600/1200 | 95265975 | 160    | 690 | Fake Trap                       | /         | 03027001 | 999999 |
| 516 | Muka Muka                   | 600/300   | 46657337 | 20     | 597 | Pale Beast                       | 1500/1200 | 21263083 | 140    | 691 | Revival of Serpent Night Dragon | /         | 39411600 | 50     |
| 517 | Sand Stone                  | 1300/1600 | 73051941 | 180    | 598 | Little Chimera                   | 600/550   | 68658728 | 25     | 692 | Turtle Oath                     | /         | 76806714 | 100    |
| 518 | Boulder Tortoise            | 1450/2200 | 09540040 | 400    | 599 | Violent Rain                     | 1550/800  | 94042337 | 80     | 693 | Construct of Mask               | /         | 02304453 | 100    |
| 519 | Fire Kraken                 | 1600/1500 | 46534755 | 230    | 600 | Key Mace #2                      | 1050/1200 | 20541432 | 70     | 694 | Resurrection of Chakra          | /         | 39399168 | 100    |
| 520 | Turtle Bird                 | 1900/1700 | 72929454 | 400    | 601 | Tenderness                       | 700/1400  | 57935140 | 60     | 695 | Puppet Ritual                   | /         | 05783166 | 50     |
| 521 | kulbird                     | 1900/1700 | 08327462 | 400    | 602 | Penguin Soldier                  | 750/500   | 93920745 | 25     | 696 | Javelin Beetle Pact             | /         | 41182875 | 999999 |
| 522 | Monstrous Bird              | 2000/1900 | 35712107 | 550    | 603 | Fairy Dragon                     | 1100/1200 | 20315854 | 999999 | 697 | Gamma Sword Oath                | /         | 78577570 | 50     |
| 523 | The Bistro Butcher          | 1800/1000 | 71107816 | 160    | 604 | Obese Marmot of Nefariousness    | 750/800   | 56713552 | 30     | 698 | Cosmo Queen's Prayer            | /         | 04561679 | 50     |
| 524 | Star Boy                    | 550/500   | 08201910 | 20     | 605 | Liquid Beast                     | 950/800   | 93108297 | 40     | 699 | Revival of Skeleton Rider       | /         | 31066283 | 10     |
| 525 | Spirit of the Mountain      | 1300/1800 | 34690519 | 230    | 606 | Twin Long Rods #2                | 850/700   | 29692206 | 30     | 700 | Fortress Whale's Oath           | /         | 77454922 | 10     |
| 526 | Neck Hunter                 | 1750/1900 | 70084224 | 400    | 607 | Great Bill                       | 1250/1300 | 55691901 | 100    | 701 | Performance of Sword            | 1950/1850 | 04849037 | 0      |
| 527 | Milus Radiant               | 300/250   | 07489323 | 10     | 608 | Shining Friendship               | 1300/1100 | 82085619 | 120    | 702 | Hungry Burger                   | 2000/1850 | 30243636 | 0      |
| 528 | Togex                       | 1600/1800 | 33878931 | 320    | 609 | Bladefly                         | 600/700   | 28470714 | 30     | 703 | Sengenjin                       | 2750/2500 | 76232340 | 0      |
| 529 | Flame Cerberus              | 2100/1800 | 60862676 | 550    | 610 | Electric Lizard                  | 850/800   | 55875323 | 35     | 704 | Skull Guardian                  | 2050/2500 | 03627449 | 0      |
| 530 | Eldeen                      | 950/1000  | 06367785 | 50     | 611 | Hiro's Shadow Scout              | 650/500   | 81863068 | 25     | 705 | Tri-Horned Dragon               | 2850/2350 | 39111158 | 0      |
| 531 | Mystical Sand               | 2100/1700 | 32751480 | 500    | 612 | Lady of Faith                    | 1100/800  | 17358176 | 50     | 706 | Serpent Night Dragon            | 2350/2400 | 66516792 | 0      |
| 532 | Gemini Elf                  | 1900/900  | 69140098 | 160    | 613 | Twin-headed Thunder Dragon       | 2800/2100 | 54752875 | 1900   | 707 | Skull Knight                    | 2650/2250 | 02504891 | 999999 |
| 533 | Kwagar Hercules             | 1900/1700 | 95144193 | 400    | 614 | Hunter Spider                    |           |          |        |     |                                 |           |          |        |





## Ace Combat 04



Ace Combat 04

### Modo Expert

Complete o jogo no Hard para destravar o nível de dificuldade Expert.

### Modo Ace

Complete o jogo no Expert para destravar o modo de dificuldade Ace.

## Agent Under Fire

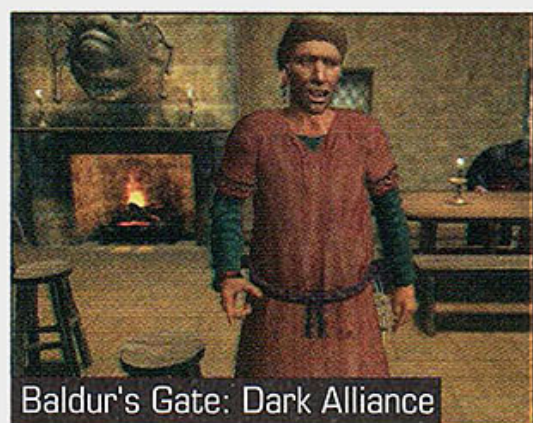
### Energia infinita

Segure L1 + R2 e aperte ↑, ↓, ● (2), ↓ (3), ←, ●. Comece o jogo e, em alguma fase, aperte Start. Depois, segure ↓ + L2 + R1 e aperte ● (2), R2, ●, L1, ■ (2), ●.

## Baldur's Gate: Dark Alliance

Para desbloquear o modo Extreme

Libere a fase Gauntlet e vença-a.



Baldur's Gate: Dark Alliance

### Libere o menu de truques

Segure R2, L1, ● e para ← simultaneamente. Depois aperte Start.

## Bloody Roar 3

### Modo de alta velocidade

Vença cem lutas no modo Survival com apenas um personagem.

### Modo Debug

Na tela de Options segure L2 e pressione ●.

## Burnout

### Habilitar todos os corredores

Na tela do título, pressione os botões R2, R2, R2, L1, ▲, L2, L2, L2, R1 e ▲.

## Contra: Shattered Soldier

### Bônus

**Gallery:** termine o jogo com o Rank A.

**Database:** termine o jogo com o Rank B.

**Theater:** Termine o jogo com o Rank B.

### Theater

Após abrir o bônus Theater, os filmes são habilitados nas seguintes condições:

**Satellite:** termine o jogo com rank C ou pior.

**Return:** termine o jogo com rank B.

**Triumphant Return:** termine o jogo com rank A.

**Konami Movie:** termine o jogo no rank S. Você não pode morrer para conseguir o rank S, mas pode usar a opção de Retry.

### Novas fases

Termine o jogo com rank B para abrir a fase 5. Termine com rank A para abrir a fase 6.

### 30 vidas

Use o Controle 2 e entre com a seguinte sequência: ↑, ↑, ↓, ↓, L1, R1, L2, R2, L3, R3 na tela principal para começar o jogo com 30 vidas. Você precisa de um controle analógico para fazer

essa dica (L3 e R3 são acionados pressionando os controles analógicos).

## Dragon Ball Z Budokai

### Cores alternativas

Aperte ■ quando selecionar o seu personagem.

## Devil May Cry 2

### Destrave o modo Bloody Palace

Termine o jogo com Dante e Lucia para abrir o modo Bloody Palace Mode. Termine o jogo no modo Must Die para abrir Bloody Palace 2.

### Destrave roupas novas

Termine o jogo no modo Hard para destravar a primeira roupa de Dante e termine o modo Dante Must Die para abrir a segunda roupa. Termine o jogo no modo Hard para destravar a primeira roupa de Lucia e termine o modo Hard com Lucia para abrir a segunda roupa. Termine o modo Lucia Must Die Mode para abrir a terceira roupa.

### Destrave o modo Dante Must Die

Termine o jogo com Dante no modo Hard.

### Destrave o modo Lucia Must Die

Termine o jogo no modo Hard com Lucia.

### Destrave a seleção de missões

Termine o jogo pela primeira vez com Dante ou Lucia.

### Destrave Trish

Termine o jogo no modo Hard com Dante.

## Dynasty Warriors 3

### Jogar como Lu Bu

Em Hu Loa Gate, consiga mais de 1000 nocautes e derrote Lu Bu para destravá-lo. Isso pode ser feito apenas com a

Allied Forces. Usar

Red Hare em qualquer fase Em Hu Loa Gate, uma vez tendo vencido Lu Bu, um Supply Unit irá aparecer (frequentemente no norte). Derrote o Supply Captain e você conseguirá um



Dynasty Warriors 3

item secreto. Equipe o item para usá-lo em qualquer fase.

## Extreme-G 3

### Time StarCom

Aperte no menu principal L1, L2, R2, R1, R1, R2, L2, L1. Uma mensagem confirmará o truque.

### Extreme Lap Challenge

Aperte no menu principal L1, L2, L1, R1, L1, R2, L1 + R1, L2 + R2. Uma mensagem confirmará o truque.

### Dobre o prêmio em dinheiro

Aperte no menu principal L1 + L2, R2 + R1, R1 + R2, L2 + L1. Uma mensagem confirmará o truque.

### Vença sempre no modo XG Career

Aperte no menu principal R2 + L2 + R1 + L1, R2 + L2, R1 + R2, R2 + R1 + L2 + L1. Uma mensagem confirmará o truque. Esse código deve ser feito a cada corrida.

### Todas as pistas

Aperte no menu principal L1(2), L2(2), R2(2), R1(2), L1 + R1 + L2 + R2. Uma mensagem confirmará o truque.

### Munição infinita

Aperte L2, R2, L1, R1, L2 + R2, L1 + R1 na tela de seleção de time ou na tela com as opções League Race e XG Mall. Uma mensagem confirmará o truque.

### Turbo e escudo infinitos

No menu principal, aperte L1 + R1, L2 + R2, L1 + L2, R1 + R2. Uma mensagem confirmará o truque.



Extreme G-3





Grand Theft Auto 3

### Turbo infinito

No menu principal, aperte L1 + R1, L2 + R2, L1 + R1, L2 + R2. Uma mensagem confirmará o truque.

### Escudo infinito

Pause o jogo e aperte L1+R1, L2 + R2, L1 + L2, R1 + R2. Uma mensagem confirmará o truque.

### Modo Cheat

Na tela título pressione ↓, →, ↑, ←, ←, ↑, →, ↓, para habilitar o modo Cheat.

### Frequency Neutralizador extra

Depois de habilitar o modo Cheat pressione ←, →, ←, →, ↑.

### Multiplicador extra

Depois de habilitar o modo Cheat pressione →, ←, ←, →, ↑.

### Freestyler extra

Depois de habilitar o modo Cheat pressione ←, →, →, ←, ↓.

### Crippler extra

Depois de habilitar o modo Cheat pressione ←, →, ←, →, ↓.

### Bumper extra

Depois de habilitar o modo Cheat pressione →, ←, →, ←, ↑.

### Autocatcher extra

Depois de habilitar o modo Cheat pressione ←, →, →, ←, ↑.

### Neutralizador extra

Durante o jogo pressione ←, →, ←, → e ↑.

### Multiplicador extra

Durante o jogo, pressione →, ←, ←, → e ↑.

### Freestyler extra

Durante o jogo, pressione ←, →, →, ← e ↓.

### Crippler extra

Durante o jogo, pressione ←, →, →, ← e ↓.

### AutoCatcher extra

Durante o jogo, pressione ←, →, →, ← e ↑.

## Grand Theft Auto 3

### Acelerar o tempo

No meio do jogo, faça a seguinte sequência: ● (3), ■ (5), L1, ▲, ●, ▲.

### Pedestres brigando

No meio do jogo, faça a seguinte sequência: →, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1.

### Pedestres loucos

No meio do jogo, faça a seguinte sequência: R2, R1, ▲, X, L2, L1, ↑, ↓.

### Pedestres atacam

No meio do jogo, faça a seguinte sequência: ↓, ↑, ←, ↑, X, R1, R2, L1, L2.

### Tank

No meio do jogo, faça a seguinte sequência: ● (6), R1, L2, L1, ▲, ●, ▲.

### Mudar roupas

No meio do jogo, faça a seguinte sequência: →, ↓, ←, ↑, L1, L2, ↑, ←, ↓, →.

### Tempo normal

No meio do jogo, faça a seguinte sequência: L1, L2, R1, R2 (2), R1, L2, ▲.

### Chuva

No meio do jogo, faça a seguinte

sequência: L1, L2, R1, R2 (2), R1, L2, ●.

### Céu nublado

No meio do jogo, faça a seguinte sequência: L1, L2, R1, R2 (2), R1, L2, ■.

### Neblina

No meio do jogo, faça a seguinte sequência: L1, L2, R1, R2 (2), R1, L2, X.

### Aumentar nojeira

No meio do jogo, faça a seguinte sequência: ■, L1, ●, ↓, L1, R1, ▲, →, L1, X.

### Melhorar Driver Skills

No meio do jogo, faça a seguinte sequência: R1, L1, R2, L1, ", R1 (2), ▲.

### Pedestres conturbados

No meio do jogo, faça a seguinte sequência: ↓, ↑, ←, ↑, X, R1, R2, L2, L1.

## Half-Life



### Gravidade Xen

Na tela Cheats, aperte ↑, ▲, ↓, X, ↑, ▲, ↓, X.

### Modo Alien

Na tela Cheats, aperte ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲.

### Invisibilidade

Na tela Cheats, aperte ←, ■, →, ●, ←, ■, →, ●.

### Modo Slow Motion

Na tela Cheats, aperte →, ■, ↑, ▲, →, ■, ↑, ▲.

### Munição infinita

Na tela Cheats, aperte ↓, X, ←, bola, ↓, X, ←, ●.

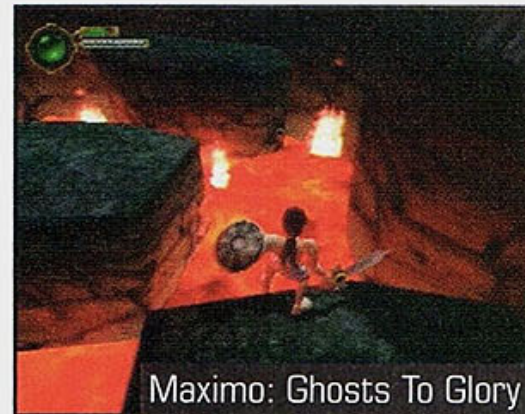
### Invencibilidade

Na tela Cheats, aperte ←, ■, ↑, ▲, →, ●, ↓, X.

## James Bond 007: Agent Under Fire

### Energia infinita

Segure L1 + R2 e aperte ↑, ↓, ● (2), ↓ (3), ←, ●. Comece o jogo e, em alguma fase, aperte Start. Depois, segure ↓ + L2 + R1 e aperte ● (2), R2, ●, L1, ■ (2), ●.



Maximo: Ghosts To Glory

## Maximo: Ghosts To Glory

### Gallery

Recolha todos os Sorceress Kisses no final de cada fase. Posicione cada um dos quatro "Kisses" para uma posição de Power-up. Com o jogo completo, a Art Gallery será destravada.

## SSX

### Pistas Extras

Se você terminar todas as corridas no World Circuit, abrirá Aloha Ice Jam. Acabando todos os Showoff Events, abrirá o Course Pipedream. Acabando o Aloha e o Showoff Event do Pipedream você abrirá o último curso chamado Untracked.

## Star Wars Episode 1: Starfighter



### Direção digital em todas as missões

Entre com DIRECTOR como um Passcode.

### Invencibilidade

Entre com MINIME como um Passcode.

## Tekken 4

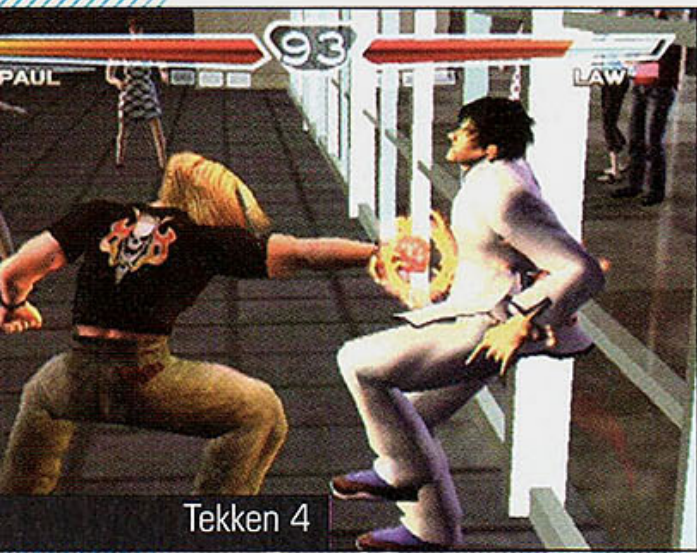
### Destruir modo Theatre

Finalize o modo de história com cada um dos personagens.

### Destruir estágio Dojo

Passe pelos quatro estágios de Tekken Force.





Tekken 4

## Jogue com Violet

Escolha Lee com o botão ●.

## Jogue com Xiaoyu Colegial

Finalize o modo de história com Xiaoyu e a selecione novamente usando o botão ▲.

## Jogue com Panda

Escolha Kuma com o botão ● ou ▲.

## Jogue com Miharuru

Finalize o modo de história com Xiaoyu e a selecione novamente usando o botão ●.

## Jogue com Eddie Gordo

Finalize o modo de história com Christie e a selecione novamente usando o botão ●.

## Test Drive

### Todos os carros e pistas

No menu principal, pressione para →, →, ←, ■, ↑, L2, L2 e R1. Feito isso, para conseguir três carros extras, entre na SF Drag Race. Selecione o carro Dodge Concept Viper e consiga um novo tempo recorde. Entre com o nome SOUNDMAX na tela Name Entry. O Jaguar XK-R SoundMAX SPX, o Jaguar XK-R Analog Devices e o Aston Martin DB7 SoundMAX SPX estarão disponíveis.

## The Getaway

Duplique seu nível de vida Durante o filme de apresentação



Test Drive

antes do menu aparecer, aperte ↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓. Um grito de mulher confirmará o código.

## Destrave a arma Armored Car Weapon

Durante o filme de apresentação antes do menu aparecer, aperte ↑, ↓, ←, →, ■, ▲, ●. Isso vai deixar a arma disponível durante as missões.

## Destrave o modo Free Roam

Termine todas as missões do jogo.



The Getaway

## The Sims

### Cheat Mode

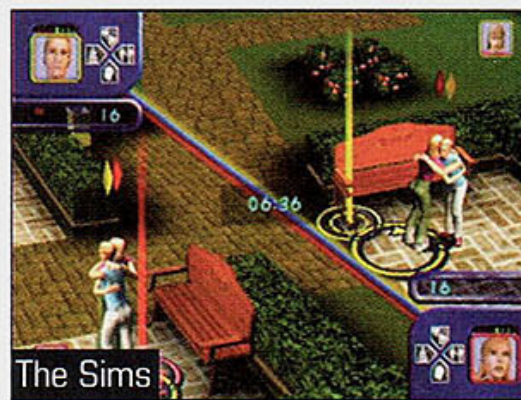
Para destravar o Cheat Mode, aperte L1 + R1 + L2 + R2 no menu. Isso abrirá o menu de dicas que contém:

**Freeall:** todos os objetos livres de paredes.

**Midas:** destrava todos os jogos de dois jogadores, objetos e skins.

**Party M:** destrava o jogo Party Motel.

**Sims:** destrava o Play the Sims sem ter que passar pelo Get a Life.



The Sims

## Tony Hawk's Pro Skater 4

### Todos os especiais

Digite DOASUPER na tela de códigos.

### Flawless Manuals

Digite MULLENPOWER na tela de

códigos.

### Flawless Railing

Digite SSBSTS na tela de códigos.

### Modo Matrix

Digite NOSPOON na tela de códigos. Depois, pause o jogo e selecione este modo.

### Cenário da Lua

Digite SUPERFLY na tela de códigos.

### Skatistas secretos

Digite o nome de um dos skatistas da lista depois de criar o seu personagem.

Aaron Skillman  
Adam Lippman  
Andrew Skates  
Andy Marchal  
Angus  
Atiba Jefferson  
Ben Scott Pye  
Big Tex  
Brian Jennings  
Captain Liberty  
Chauwa Steel  
Chris Peacock  
ConMan  
Danaconda  
Dave Stohl  
DDT

Little Man  
Marilena Rixfor  
Mat Hoffman  
Matt Mcpherson  
Maya's Daddy  
Meek West  
Mike Day  
Mike Lashever  
Mike Ward  
Mr. Brad  
Nolan Nelson  
Parking Guy  
Peasus  
Pete Day  
Pooper  
Rick Thorne  
Sik  
Stacey D  
Stacey Ytuarte  
Stealing Is Bad  
Team Chicken  
Ted Barber  
Todd Wahoske  
Top Bloke  
Wardcore  
Zac ZiG Drake

### Destrave Dayse

Você deve ter completado 100% do game (incluindo todos os secretos) e ter conseguido \$100,000.

### Destrave o Eddie do Iron Maiden

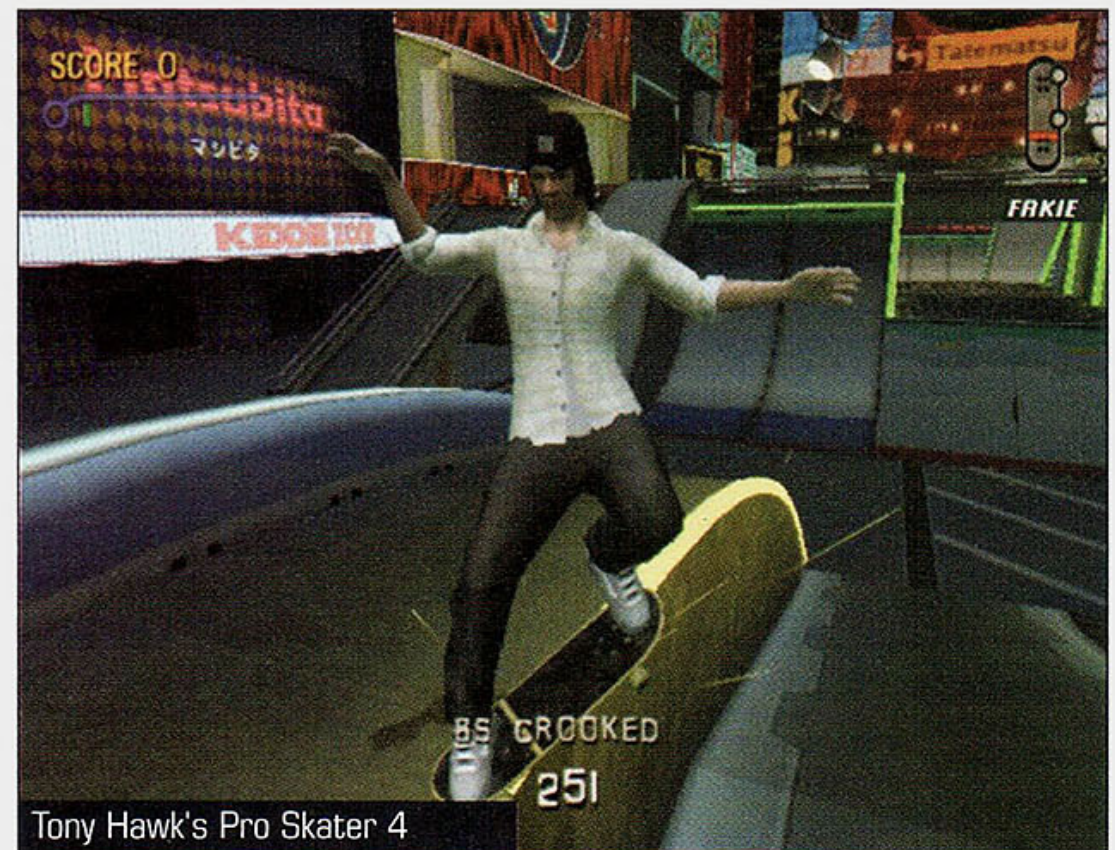
Para abrir o Eddie, simplesmente economize \$9,000.00 e compre na seção Spend Cash.

### Destrave Jango Fett

Para abrir o Jango Fett, simplesmente economize \$9,000.00 e compre na seção Spend Cash.

### Destrave Mike Vallely

Para abrir o Mike Vallely, simplesmente economize \$9,000.00 e compre na seção Spend Cash.



Tony Hawk's Pro Skater 4



A dense collage of various book covers, including titles like 'FIM', 'GUERRILHA PSÍQUICA', 'SITUAÇÃO DA REVOLUÇÃO', 'TAX', 'URGÊNCIA DAS RUAS', 'EVANGELION', 'DR. SLUMP', and 'MUMIA AO VIVO'. The covers feature diverse illustrations, portraits, and text, representing a wide range of genres and styles.



**CONRAD  
EDITORIA**





vá até Enter Password. Quando aparecer a tela de Passwords, entre com GOLVL, mais o número da fase que deseja jogar. São 35 fases, mas a última apenas mostra o final do jogo. Depois de entrar com a Password, vá até Accept. Você vai ouvir "Cheats Activated".

**Invencibilidade, todas as armas, munição à vontade e escolha de fase**

Use a Password 1GOTP1NK8C1DB00TSON e

depois selecione Accept. Vai aparecer Password Invalid. Então, saia do Options e volte à tela de apresentação, lá estará uma nova opção, o Cheat. Agora é só detonar.

## Ace Combat 3



Ace Combat 3

### Acesso ao Mission Simulator

Ative os cinco finais com um piloto para conferir o simulador de missões. Nele você pode jogar qualquer missão com qualquer avião, em qualquer nível de dificuldade.

### Efeitos especiais

Durante o demo ou o Replay, pressione L2 para ter um efeito de interferência e R2 para aparecer um efeito de Blur (embaçamento).

### Músicas do jogo

Vença o jogo no modo Fácil (Easy).

## Action Man: Operation Extreme

### Invencibilidade

Pause o jogo e aperte L1, R2, R1.

### Todas as ferramentas e armas

Pause o jogo e aperte L1, L2, R2.

### Invencibilidade

Pause o jogo e aperte L1, R2, R1.

### Todas as ferramentas e armas

Pause o jogo e aperte L1, L2, R2.

## Alien Trilogy

### Menu de Cheats

Na tela de abertura, escolha Option e

## Bushido Blade 2



Bushido Blade 2

### Jogue com os sub-personagens

Vença o Battle (Story) Mode decisivo mantendo vivos os dois subpersonagens. Assim ambos poderão ser usados em qualquer outro modo de jogo.

### Slash Mode

Vença o Boss Mode sem usar Continues. Então, uma opção para Slash Mode irá aparecer no menu principal.

### Hundred Slashes Mode

Vença o game com os seis personagens normais.

### Chanbara Mode

Derrote todos os treze chefes no Action (Boss) Mode sem usar Continues. Então, no menu principal, coloque o cursor sobre a opção Link Mode e pressione para ↓ (duas vezes) para acessar o Chanbarra Mode.



Captain Commando

## Captain Commando

### Modo 4-Player

Quando aparecer Warning na tela de abertura, pressione ■, ▲, ●, X. Então, quatro jogadores poderão jogar simultaneamente.

### Um golpe para matar

Selecione Captain ou Jennety como personagem. Segure X + ● e pressione Special Move para executar o golpe.

### Seleção de fases

Destaque a opção Game Start, pressione X + ● + ←. Fazendo corretamente, o número da fase inicial irá aparecer.

## Clock Tower 2: The Struggle Within

### Mudar custom 1 & 2

**Custom 1:** Na tela título (menu), segure L1, R1, Select, ▲.

**Custom 2:** Na tela título (menu), segure L1, R1, Select, ■.

### Extra Mode

Para acessar o "???", termine o jogo com ranking "A" e isso revelará o Extra Mode. Você joga minigames como Time Attack e Score Attack.

### Sound Test

Na tela título pressione ←, ●, ↓, ▲, →, ■, ↑, X, L1, R2, L2, R1 + Start. Vá ao Options e o Sound Test estará lá.

### Power Spell ilimitado

Na tela título, segure L1 + L2 + R1 + R2 e comece o jogo. Ver biografias dos personagens. Faça todos os finais, então, selecione Pamphlet

Mode. Agora uma nova opção chamada Guide estará disponível.

### Uniforme escolar

Na tela título, segure L1 + R2 + Select + ▲, e comece o jogo.

## Command & Conquer Red Alert Retaliation

Coloque o cursor sobre o símbolo correspondente na barra lateral, então pressione ● (na configuração original) e faça uma das seqüências.

### Chronoshift:

■, ●, ▲, X, ●, ●.

### Dinheiro fácil:

X, X, ■, ●, ●, ●.

### Vitória instantânea

●, ●, ▲, X, X, ■.

### Ataque nuclear

●, X, ●, ●, X, ■.

### Parabombs

X, X, X, ●, ▲, ■.

### Revelar mapa

▲, ▲, X, ●, ▲, ■.

### Missão inglesa secreta

Termine todos as fases no disco de forças aliadas (Allied) ou soviéticos (Soviet).

## Cool Boarders 4

### Controle o Replay

Durante o Replay segure R1 ou R2 e depois aperte:

↓: para parar

←: câmera lenta

→: mais velocidade

### Todas as pranchas (boards) e montanhas:

Entre com ICHEAT como nome. Se der certo, você ouvirá uma voz



dizendo "Hey, no cheating".

**Todos os eventos especiais**  
Entre com IMSPECIAL como nome. Se der certo, você ouvirá "Hey, no cheating".

### Snowman

Quebre todos os recordes no Japão e complete o evento especial para abrir o Snowman.

### Urso

Quebre o recorde na França e complete o evento especial para abrir o Urso.

### Esquiador misterioso

Complete com Jimmy Hallop o Colorado Tournament. "Cool Man" será dito como confirmação.

## Crash Bandicoot 3

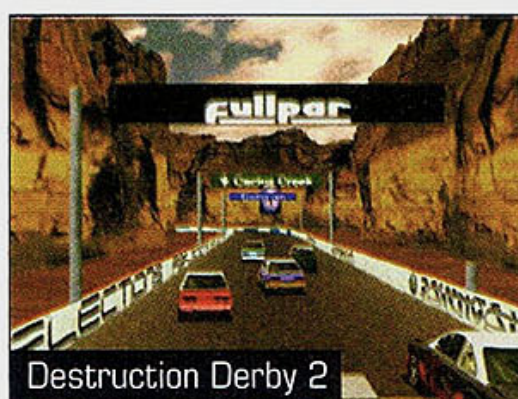
### Demo de Spyro

Na tela título aperte: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■.

### Novo final

Termine o game com 100%. Após derrotar Cortex você verá o novo final.

## Destruction Derby 2



### Créditos animados

Coloque seu nome como CREDITZ!

### Time bônus

Na tela com o aviso pirata, aperte L1, ←, ● para ter o time Reflections.

### Pontos fáceis

Segure o acelerador + → por alguns segundos no começo do jogo.

### Imagem escondida

Quando a mensagem pirata aparecer, segure L1 + ← mais ●.

### Invulnerabilidade

Coloque !DAMAGE! como seu nome para ter titânio nas rodas.

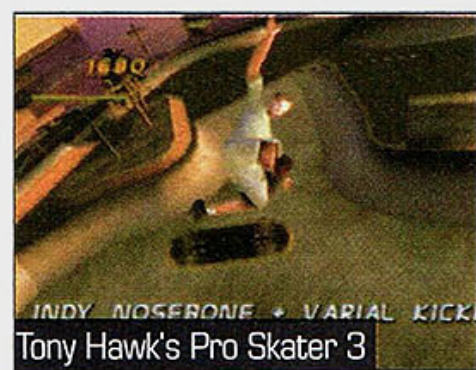
### Pista Ridge Racer

Selecione o modo Two Players. Coloque Ridge como o nome do jogador número um e Racer no do jogador número dois.

### Todas as pistas

Entre em Race Type e selecione o modo Championship. Escreva em seu nome como MACSrPOO.

## Tony Hawk's Pro Skater 3



### Modo Turbo

Pressione Start para pausar o jogo e então pressione ←, ↑, ■, ▲.

### Extra Points

Pressione Start para pausar o jogo, então segure L1 e pressione ■, ●, →, ■, ●, →, ■, ●, →. A fase termina com 10.000 pontos adicionados em seu placar.

### Especial sempre disponível

Pressione pause durante o jogo, então segure L1 e aperte ▲, →, ↑, ■, ▲, →, ↑, ■, ▲. Uma alternativa para isso é completar todos os objetivos no jogo e conseguir medalhas de ouro em todas as três competições no modo Career com Rune Glibberg.

### Destrave tudo

Pause e segure L1 e aperte pra ↑ e ▲.

### Movimentos especiais BAM MARGERA

#### Double Kickflip Madonna Flip:

Aperte ↓, ↑ e ●.

#### 540 Tailwhip:

Aperte ↑, ← e ■.

#### Kickflip Backflip:

Aperte ←, ↑ e ●.

#### The Jackass:

Aperte ↓, ↑ e ■.

### Glitch:

**Los Angeles:** Comece a fase, então siga pela descida e vire à direita. Continue seguindo até encontrar um cartaz da Nokia acima do saguão do elevador. Então, atravesse todos os vidros e vire imediatamente à direita. Suba na rampa próxima à parede do saguão e aterrisse bem em cima dela (enquanto faz um grab: ←+●). Esta dica pode precisar de várias tentativas para funcionar.

### Modo Disco

Complete todos os objetivos do jogo e ganhe medalhas de ouro nas três competições no modo Career com Officer Dick.

### Física lunar

Complete todos os objetivos do jogo e ganhe medalhas de ouro nas três competições no modo Career com Bam Margera.

### Equilíbrio perfeito

Complete todos os objetivos do jogo e ganhe medalhas de ouro nas três competições no modo Career com Rodney Mullen.

### Modo Sim

Complete todos os objetivos do jogo e ganhe medalhas de ouro nas três competições no modo Career com Geoff Rowley.

### Modo Slow Nic

Complete todos os objetivos do jogo e ganhe medalhas de ouro nas três competições no modo Career com Chad Muska.

### Modo Wire Frame

Complete com sucesso o modo Career conseguindo todas as medalhas de ouro e objetivos com Bucky Lasek para destravar no Cheat Menu a opção Wire Frame Mode.

### Modo Smooth

Complete com sucesso o Modo Career conseguindo todas as medalhas de ouro e objetivos com Elisa Steamer para destravar no Cheat Menu a opção Smooth Mode.

### Pular para o Restart

Complete com sucesso o modo Career conseguindo todas as medalhas de ouro e objetivos com Tony Hawk para destravar no Cheat Menu a opção Skip to Restart.

### Modo Weight

Complete com sucesso o modo Career conseguindo todas as medalhas de ouro e objetivos com Eric Koston para destravar no Cheat Menu a opção Weight Mode.

### Modo Super Revert

Complete com sucesso o modo Career conseguindo todas as medalhas de ouro e objetivos com Jamie Thomas para destravar no Cheat Menu a opção Super Revert Mode.

### Modo Physics Moon

Complete com sucesso o modo Career conseguindo todas as medalhas de ouro e objetivos com Bam Margera para destravar no Cheat Menu a opção Moon.

### Physics Mode.

### Modo Kid

Complete com sucesso o modo Career conseguindo todas as

medalhas de ouro e objetivos com Steve Caballero para destravar no Cheat Menu a opção Kid Mode.

### Modo Stud

Complete com sucesso o modo Career conseguindo todas as medalhas de ouro e objetivos com Kareem Campbell para destravar no Cheat Menu a opção Stud Mode.

## Vigilante 8 e 2nd Offense

### Fases do Vigilante antigo

Pause o jogo e troque o CD do Vigilante Second Offense pelo CD do Vigilante 8 antigo. A frase "V8 Levels enabled" irá aparecer confirmando a dica, então, insira o CD do Vigilante Second Offense novamente. Abandone o jogo (Quit Game) para acessar também as pistas antigas do Vigilante 8.

### Mesmo carros no modo Multiplayer

Digite MIXED\_CARS como Password.

### Ver todas as seqüências de vídeo

Digite LONG\_MOVIE como Password.

### Rodas gigantescas

Digite GO\_MONSTER como Password.

### Suspensão alta

Digite JACK\_IT\_UP como Password.

### Sem gravidade

Digite NO\_GRAVITY como Password.

### Sem inimigos no Arcade Mode

Digite HOME\_ALONE como Password.

### Modo Câmera Lenta

Digite GO\_SLOW\_MO como Password.

### Atrair inimigos

Digite UNDER\_FIRE como Password.

### Jogo mais rápido

Digite QUICK\_PLAY como Password.

### Carros mais pesados

Digite GO\_RAMMING como Password.

### Carros mais rápidos

Digite MORE\_SPEED como Password.

### Supermísseis

Digite BLAST\_FIRE como Password.

### Tiros rápidos

Digite RAPID\_FIRE como Password.





## Panzer Dragoon Orta

### Invencibilidade Panzer Dragoon Original

Uma vez que você destravou o Panzer Dragoon original, vá até a tela com o nome do jogo e aperte L, L, R, R, ↑, ↓, ←, →.

### Seleção de fase

Uma vez que você destravou Panzer Dragoon original (encontre Appendix of Pandora's Box), vá até a tela com o nome do jogo e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, Y, Branco.

### Destrave o Stage Zero-Panzer Dragoon Original

Uma vez que você destravou Panzer Dragoon original (encontre Appendix of Pandora's Box), vá até a tela com o nome do jogo e aperte ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ←, →, L, R.

### Wizard Mode - Panzer Dragoon Original

Uma vez que você destravou Panzer Dragoon original (encontre Appendix of Pandora's Box), vá até a tela com o nome do jogo e aperte L, R, L, R, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →.

## Sega Soccer Slam

### Modo cabeção

Vá até a tela onde aparece o título do jogo e aperte R, L, ↑, ↑, Y, Y.

### Big Hits

Vá até a tela de menu do jogo e aperte L, R, ↑, ↑, X, Y.

### Turbo ilimitado

Vá até a tela onde aparece o título do jogo e aperte L, R, →, ↑, X, X.

### Spotlight ilimitado

Vá até a tela de menu do jogo e aperte L, R, ↓, →, Y, X.

### Destrave times alternados

Vá até a tela onde aparece o título do jogo e aperte os botões para abrir os times correspondentes:

**Todos os times:** X, Y, ↓, ↓, ↓, ↓  
**El Fuego:** X, X, ↓, ↓, →, ←  
**Spirit:** Y, Y, ↓, ↓, ←, →  
**Subzero:** Y, Y, ↓, ←, →, ↑, ↑

**Toxic:** Y, X, ↓, ↑, ↑  
**Tsunami:** X, Y, ↓, ↑, →, ←  
**Volta:** Y, X, ↓, ↑, ↓, ↑

Destrave diferentes bolas  
 Vá até a tela onde aparece o título do jogo e aperte os botões para abrir as bolas correspondentes:

**Old School Ball:** R, →, ←, ←, Y, X.  
**8-Ball:** R, →, ↑, ↑, Y, Y.  
**Beach Ball:** R, →, →, ↓, Y, X.  
**Black Box Ball:** R, ←, ←, ↓, X, X.  
**Crate Ball:** R, ←, ↓, →, Y, X.  
**EyeBall Ball:** R, →, ↓, ↑, X, X.  
**Globe Ball:** R, →, →, ←, X, X.  
**Kid's Block Ball:** R, ←, →, →, Y, Y.  
**Kids Play (star) ball:** R, →, ↑, ↓, X, Y.  
**Remy's Head Ball:** R, ←, →, ←, X, Y.  
**Rob's Head Ball:** R, ←, ↑, ←, Y, X.  
**Rusty Can Ball:** R, ←, ↑, ↑, Y, Y.

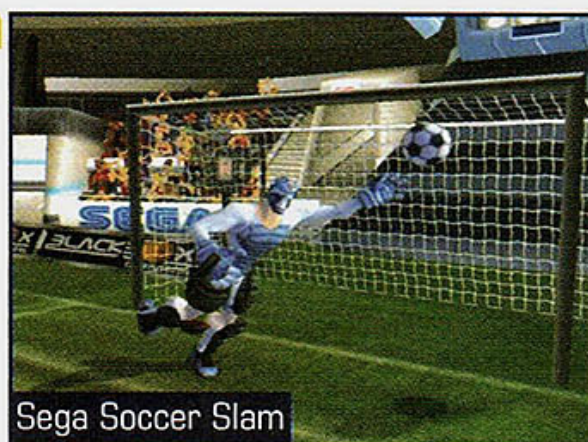
### Destrave os filmes

Vá até a tela onde aparece o título do jogo e aperte os botões para destravar os filmes correspondentes:

**Modern film mode:** Y, X, Y, X, Y, X, →, ←, →, ←, →.  
**Classic film mode:** X, Y, X, Y, X, Y, ←, →, ←, →, ←, →.

### Destrave o poder máximo

Vá até a tela onde aparece o título



do jogo e aperte L, R, ←, →, Y, Y.

Destrave itens para os jogadores  
 Vá até a tela onde aparece o título do jogo e aperte os botões para abrir os itens correspondentes:

**Todos:** ←, X, ←, X, ←.  
**Angus:** ←, X, →, X, ↑.  
**Arsenault:** ←, Y, ↑, Y, ↓.  
**Boomer:** ←, Y, ←, X, ↑.  
**Dante:** ←, X, →, Y, ←.  
**Djimon:** ←, Y, ↓, Y, ↑.  
**Duke:** ←, Y, ↑, X, →.  
**El Diablo:** ←, X, →, X, ↓.  
**Half-Pint:** ←, Y, ↑, X, ↑.  
**Kahuna:** ←, Y, →, Y, →.  
**Kaimani:** ←, X, ↓, X, ↓.  
**Kiril:** ←, Y, ↑, X, ←.  
**Lola:** ←, X, ←, Y, ↓.  
**Madeira:** ←, Y, ↓, X, ↑.  
**Nova:** ←, Y, ↓, Y, →.  
**Raine:** ←, X, ↑, X, ↑.  
**Rico:** ←, X, →, X, →.  
**Rumiko:** ←, Y, ←, Y, ↑.  
**Zari:** ←, Y, ←, Y, →.

### Destrave os estádios

Vá até a tela onde aparece o título do jogo e aperte os botões para abrir os estádios correspondentes:

**Todos:** R, R, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, X, X.  
**Alpen Castle:** ↑, ↑, ↑, ↓, X, X.  
**Jungle Canopy:** L, R, ↑, ↓, ←, →, X, Y.  
**Pacific Atoll:** ↑, ↑, ←, ←, Y, Y.  
**Reactor Core:** ↑, ←, ←, →, X, Y.  
**Riviera Ruins:** ↑, ↓, ↓, →, Y, X.  
**Tribal Oasis:** L, R, ↑, ↑, ↓, ↓, X, X.

## Tom Clancy's Ghost Recon

### Destravar o Cheat Mode

Termine todos os objetivos das missões no modo Single Player.

### Modo cabeção

Durante o jogo, segure ← e aperte A, X, B, Y, A.

Uma mensagem confirmará o código.

### Cabeças de galinha

Durante o jogo, segure " e apertes X, X, Y, A, B. Uma mensagem confirmará o código.

### Personagens voadores

Durante o jogo, segure " e aperte B, A, X, Y, A. Uma mensagem confirmará o código.

### God Mode

Durante o jogo, segure ← e aperte X, X, A, B, A. Uma mensagem confirmará o código. Você não poderá terminar o jogo com esse código habilitado.

### Modo Helium

Durante o jogo, segure ← e aperte X, A, Y, B, X. Uma mensagem confirmará o código.

### Tenha um ótimo desempenho

Durante o jogo, segure ← e aperte X, A, Y, B, X. Uma mensagem confirmará o código.

### Medalhas

**Purple Heart:** não seja ferido ou morto em combate.

**Bronze Star:** não seja ferido ou morto em combate e mate 15 inimigos.

**Silver Star:** não seja ferido ou morto em combate e mate 20 inimigos.

**Distinguished Service Cross:** não seja ferido ou morto em combate e mate 25 inimigos.

**Congressional Medal of Honor:** não seja ferido ou morto em combate e mate 30 inimigos.

### Câmera lenta

Durante o jogo, segure ← e aperte Y, Y, B, X, A. Uma mensagem confirmará o código.

### Time invencível

Durante o jogo, segure ← e aperte B, A, Y, Y, B, A, X, X, X. Uma mensagem confirmará o código. Você não poderá terminar o jogo com esse código habilitado.

## X-Men: Next Dimension



### Destrave todos os personagens

No menu, segure L e aperte ↑, →, ←, ↓, ↑, B (ou X).



# Céu e terra vão tremer.

Tudo o que você não viu na TV.  
Em maio, nas bancas.







destravar o Cronos the Phoenix.

## Estágio Evil Laboratory

Complete o jogo duas vezes para destravar o estágio Evil Laboratory.

## Modo Kid

Complete o jogo três vezes para destravar a opção Kid Mode.

## Modo Big Kid

Complete o jogo quatro vezes para destravar a opção Big Kid Mode.

## Modo Super Buff

Complete o jogo cinco vezes para destravar a opção Super Buff

## Modo Sem Paredes

Complete o jogo seis vezes para destravar a opção Eliminate All Walls.

## Modo Slow Motion

Complete o jogo nove vezes para destravar a opção Low Speed.

## Estágio Chaos Lab

Derrote Uranus no Survival Mode para destravá-la no Chaos Lab stage.

## Dr. Muto

Vá até a tela de códigos e digite a frase para habilitar os seguintes códigos:

**Todas as áreas:**

BEAMMEUP

**Todos os filmes de animação:**

HOTTICKET

**Todos os acessórios:**

TINKERTOY

**Todos os Morphs:**

EUREKA

**Não sofra danos:**

CHEATERBOY

**Invisibilidade:** NECROSCI

**Secret Morphs:** LOGGLOGG

**Superfinal:** BUZZOFF

## James Bond 007: NightFire

Todas as fases

Digite PASSPORT como um código.

## Agent Under Fire

Filmes Secretos

Para ver filmes secretos você deve conseguir pelo menos uma medalha de bronze.

## Blood Omen 2



Blood Omen 2

Comece o game com Soul River e Iron Armor.

Durante o menu, aperte X, R, L, B, X, Y. Uma voz confirmará o código.

## Burnout

Destravar Roadster

Derrote o Roadster em Face Off.

Destravar Towtruck

Derrote o Towtruck em Face Off 2.

Destravar Saloon GT

Derrote o Saloon GT em Face Off 3.

Destravar Bus

Derrote o Bus em Face Off 4.

## Bloody Roar: Primal Fury

Estágio Indian Palace

Complete o jogo uma vez para destravar o estágio Indian Palace.

Jogar como Cronos

Complete o jogo duas vezes para



Resident Evil 0

## Modo Assassination

Digite SCOPE como um código.

## Cenário explosivo

Digite BOOM como um código.

## Modo protect

Digite GUARDIAN como um código.

## Modo Team King of the Hill

Digite TEAMWORK como um código.

## Modo Mode

Digite TRANSMIT como um código.

## Metroid Prime

Jogue o Metroid original do NES

Você precisa ter

uma cópia de

**Metroid Fusion**,

para o GBA, e

uma cópia de

**Metroid Prime**, para

GC. Depois que

terminar o **Metroid**

**Prime**, conecte o

GBA com o cartucho

do **Fusion** no

GameCube via cabo

Link do GBA. Você

terá o **Metroid**

original rodando no

GameCube. Depois,

salve no seu

Memory Card.

## Veja seu reflexo

É possível ver vários reflexos diferentes nas paredes de Tallon IV. Se você ficar parado diante de uma qualquer, verá o reflexos de Samus encarando você por trás.

## Destrave a galeria de imagens 1

Ache 50% de pesquisa e informações sobre as criaturas.

## Destrave a galeria 2

Colete 50% ou mais dos itens.

## Destrave a galeria 3

Colete 100% dos itens.

## Destrave a galeria 4

Termine o game no Hard Mode.

## Destrave a Fusion Suit para o Metroid Prime

Você precisa ter uma cópia de

**Metroid Fusion**, para o GBA, e uma

cópia de **Metroid Prime**, para GC.

Depois de terminar o **Metroid Prime**,

conecte o GBA com o cartucho do

**Fusion** no GameCube via cabo Link do

GBA. A Fusion Suit estará disponível

no Menu de Arquivos (File Menu) do

**Metroid Prime**.

## Veja as animações

Quer ver o que a heroína de **Metroid Prime** fica fazendo quando ela não está caçando Metroids ou Space Pirates? Não mexa no seu controle por alguns segundos e Samus começará a relaxar a postura.

## Resident Evil

### Lançador de Foguetes

Termine o jogo em menos de três horas. Se conseguir, comece um novo e estará com a arma Rocket Launcher.

### Modo Real Survivor

Este modo é destravado quando se termina o jogo com qualquer um dos personagens. Basicamente, faz com que tudo fique mais realista: você só encontrará algo deixado em uma caixa de itens quando procurar nesta mesma caixa.

### Uniformes secretos

Termine o jogo com Chris ou Jill para obter a Closet Key. Você irá encontrá-la na sua caixa de itens quando começar um novo jogo.

## Resident Evil 0

### Novas Roupas

Termine o game no Normal ou Hard Mode e você encontrará a Closet Key no inventário da Rebecca quando começar o próximo jogo. Leve-a para o quarto onde achou a Hunting Gun e use para entrar num quarto de roupas. Billy terá um terno e Rebecca uma roupa de Cowgirl.

### Destrave finais diferentes

Você ganha finais diferentes entrando



Metroid Prime



no ranking de jogabilidade conforme o tempo que levou para terminar o jogo. O ranking e o que ele abre está listado a seguir:

**D (9:01 ou mais):**

Leech Hunter e Closet Key.

**C (7:01-9:00):**

Leech Hunter e Closet Key.

**B (5:01-7:00):**

Leech Hunter e Closet Key.

**A: (3:31-5:00):**

Submachine Gun, Leech Hunter e Closet Key.

**S (3:30 ou menos):**

Rocket Launcher, Leech Hunter, Submachine Gun e Closet Key

## Armas extras para Leech Hunter

Entrando no ranking no minigame Leech Hunter, você ganhará alguns bônus para usar no jogo. A posição no ranking e o que você ganhará:

**E (1-29):**

Submetralhadora com balas

**D (90-99):**

Metralhadora

**C (60-89):**

Hunting Gun

**B (30-59):**

Pistola

**A (100):**

Todas as armas

## Destrave Leech Hunter Game

Termine o jogo em qualquer nível de dificuldade.

## Star Wars: Rogue Squadron 2



### Cheat Codes

Coloque alguns dos códigos abaixo na tela de Passwords para habilitar os seguintes efeitos:

**Efeito - Código**

Desenvolver comentário -

BLAHBLAH

Galeria de arte - EXHIBIT!

Concert hall - COMPOSER

Gráficos monocromáticos -

LIONHEAD

### Naboo Star Fighter

Complete a missão Tatooine Training com todos os objetivos normais completados e todos os itens de bônus.

**Pilote a nave de Darth Vader**  
Consiga quinze medalhas de ouro nas missões.

### Pilote a Millennium Slave I

Consiga dez medalhas de prata nas missões.

### Pilote a Millennium Falcon

Consiga um total de dez medalhas de Bronze em todas as missões.

### Habilite um Tie Fighter

Complete a missão Imperial Academy Heist após roubar uma nave Tie Fighter.

## Super Smash Bros. Melee



### Jigglypuff

Para destravar Jigglypuff, termine o jogo no modo 1-P.

### Jogue como Ganondorf

Termine o evento 29. Você será desafiado por Ganondorf. Derrote-o para poder jogar com ele.

### Falco

Para destravar Falco, terminar a modalidade de 100-Man Melee. Derrote Falco e jogue com ele.

### Dr. Mario

Para destravar o Dr. Mario terminar no modo 1-P clássico usando Mario e sem Continues.

### Mr. Game & Watch

Complete os modos Classic e Adventure com todos os personagens, incluindo os secretos ou jogue 1000 vezes no Vs. Mode.

### Mewtwo

Jogue 20 horas no Vs. Mode ou jogue 700 partidas no Vs. Mode.

### Young Link

Complete o Classic Mode com 10 caras diferentes ou jogue 500 vezes no Vs. Mode.

### Roy

Complete o Classic Mode usando o Marth.

### Marth

Complete o Classic Mode com os catorze personagens iniciais.



### Luigi

Complete a primeira fase do Adventure Mode com o tempo 6:02 ou 5:02, então, lute contra ele na próxima fase, derrote-o e continue o Adventure Mode. Quando terminar, ele aparecerá de novo. Derrote-o.

### Pichu

Complete o Event Match número 37 e depois derrote-o.

## Virtua Striker 3 Ver.2002

### Time "Yukichan United"

Consiga trinta pontos no ranking. Assim, o Yukichan United desafiará o seu time. Vença-os e terá acesso ao time.

### Time FC Sonic

Para destravar o FC Sonic Team, consiga vinte pontos no ranking. Assim, o time desafiará o seu. Vença.

### Estádio Velvet

Para destravar o estádio Velvet, vença o torneio World Cup.

## Tony Hawk's Pro Skater 3

Ver todas as seqüências

Entre no Cheat Menu e coloque como código POPCORN. Um som confirmará se o truque foi feito corretamente.

### Cheat Mode

No menu de opções, entre em Cheats e coloque como código TOPHATS, para ter acesso a todos os Cheats do game. Um som confirmará se o truque foi feito corretamente. Depois, pause o jogo para mexer nas opções.

### Todos os personagens

No menu principal, clique em Options, em seguida em Cheats. Digite a senha FREAKSHOW e clique em Accept Changes. Todos os personagens secretos do game serão liberados.

## ZooCube

### Level secreto - Gulf Of Mexico

Para ganhar o level secreto Gulf of Mexico (Golfo do México), complete o Pacific Ocean no Classic.

### Dificuldade Gold

Para jogar no nível de dificuldade Gold, vença o Pacific Ocean, no Classic.







## 007 GoldenEye

### Habilite 31 novos personagens

Entre no modo Multiplayer e, na tela de seleção de personagens, faça as seqüências:

Segure L + R e aperte C ←  
Segure L e aperte C ↑  
Segure L + R e aperte ←  
Segure L e aperte →  
Segure R e aperte ↓  
Segure L + R e aperte C ←  
Segure L e aperte C ↑  
Segure L + R e aperte ↑  
Segure L + R e aperte C ↓  
Segure L e aperte ↓

### Munição máxima

Durante a partida digite: L + R + C →, R + ↑, R + ↓, R + ↓, L + R + C →, L + R + ←, R + ↓, R + ↑, L + R + C →, R + ←

Obs.: Faça o truque sem soltar o L e/ou R.

### Invisibilidade

Em qualquer momento do jogo faça:

R + C ←  
L + R + C ↑  
L + R + ←  
L + R + ↑  
R + ↑  
L + C ←  
R + C ↑  
L + C ↓  
L + R + ←  
R + ↑

### Todas as armas

Em qualquer momento do jogo faça:

L + R + ↓  
L + C ←  
L + C ↑  
L + R + C ←  
L + ↓  
L + C ↓  
R + C ←  
L + R + C ↑  
R + ↑  
L + C ←

### Invencibilidade

Em qualquer momento do jogo faça:

L + ↓  
R + C ↑

R + C ↑  
L + ↑  
L + C ↓  
R + C ↑  
L + ↑  
R + ↓  
L + ←  
L + R + C ↑

### Munição Máxima

L + R + C ↑  
R + ↑  
R + ↓  
R + ↓  
L + R + C ↑  
L + R + ←  
R + ↑  
L + R + C ↑  
R + ←

### Line Mode

R + C ↓  
L + R + ↓  
L + ↑  
R + C ↑  
L + R + C ↑  
R + ↑  
L + ↓  
L + ↑  
R + C ←  
R + C ↑

### Invisibilidade no Multiplayer

L + C ↑  
L + R + C ←  
R + ↑  
L + C ↑  
R + C ←  
L + ↑  
L + R + C ←  
L + C ↑  
L + ↑  
L + R + C ↓



007 GoldenEye

## Banjo-Kazooie

### Cheat Codes

No castelo de areia em Treasure Trove Cove, digite o código para conseguir o efeito desejado.

8 HoneyCombs instantaneamente  
CHEATANENERGYBARTOGET-  
YOUFAR

99 Mumbo Tokens instantaneamente  
CHEATDONTBEADUMBOGOSEE-  
MUMBO

### Ar infinito

CHEATGIVETHEBEARLOTSOFAIR

### Ovos infinitos

CHEATBANJOBEGSFORPLENTY-  
OFEGGS



Banjo-Kazooie

### Penas douradas infinitas

CHEATAGOLDENGLOWTOPRO-  
TECTBANJO

### Vidas infinitas

CHEATLOTSOFGOESWITHMANY-  
BANJOS

### Penas vermelhas infinitas

CHEATNOWYOUCANFLY-  
HIGHINTHESKY

### Gruntilda Lair: abrir porta 2 sem precisar de notas

CHEATTHESEGORIGHTON-  
THROUGHNOTEDOORTWO

### Gruntilda Lair: abrir porta 3 sem precisar de notas

CHEATNOTEDOORTHREEGETI-  
NFORFREE

### Gruntilda Lair: abrir porta 4 sem precisar de notas

CHEATTAKEATOURTHROUGHNOTE-  
DOORFOUR

### Gruntilda Lair: abrir porta 5 sem precisar de notas

CHEATUSETHISCHEATNOTEDOORFI-  
VEISBEAT

### Gruntilda Lair: abrir porta 6 sem precisar de notas

CHEATTHISTRICKSUSEDTOOPEN-  
NOTEDOORSIX

### Gruntilda Lair: abrir porta 7 (última) sem precisar de notas

CHEATTHESEVENTHNOTEDOORIS-  
NOWNOMORE



Banjo-Tooie

## Banjo-Tooie

### Cheats

Os códigos para Banjo Tooie devem ser inseridos no Code Chamber (câmara de códigos) que fica no mundo Mayahem Temple. Para acioná-los, fique na plataforma no meio da sala e atire ovos nas letras para escrever palavras (você precisará ter aprendido a habilidade Egg Aim). Cada palavra habilitará um Cheat e, se tocar um zunido, significa que algo está incorreto. Após concluir os códigos, vá até a placa na parede para acionar o código desejado, porém, alguns deles irão desativar outros. Por exemplo: se o código que habilita todas as seqüências automáticas (os filminhos) for ligado, automaticamente o código para ver o final do jogo será desligado, porque o final do jogo também é um filme.

Para habilitar a lista de códigos, digite **CHEATO** e, em seguida, digite as palavras abaixo para ativar os códigos:

**SREHTAEF**: dobra o número máximo de penas.

**SGGE**: dobra o número máximo de ovos.

**FOORPLAF**: não perde energia em quedas de grandes alturas.

**KCABYENOH**: recarrega imediatamente a sua barra de energia.

**XOBEKUJ**: ativa a Jukebox na fase Jolly Roger's Lagoon.

**YGGIJTEG**: ativa os letrados dentro do Jiggwiggy's Temple.

**GNIMOH**: ovos teleguiados.

**JIGGYWIGGYSPECIAL**: abre todos os mundos (seleção de fases).

**NESTKING**: ovos e penas infinitas.

**SUPERBANJO**: banjo mais rápido.

**SUPERBADDY**: os inimigos irão se mover mais rápido.

**PLAYITAGAINSON**: ativa todas as seqüências automáticas (cineminhas) do jogo no modo Replay.

**JIGGYCASTLIST**: ver o final do jogo com a lista da equipe de produção.

Importante: os dois últimos códigos não irão aparecer na lista mesmo se forem ativados.



### Nadar mais rápido

Pressione A + B para nadar mais rápido.

## California Speed

### Carros extras

**Five-oh-car:** termine com sucesso a Sport Series.

**Squirrel car:** termine com sucesso a Light Series.

**Mountain Dew Pickup:** termine com sucesso a Heavy Series

**Semi Truck:** termine com sucesso a California Cup.

### Pista extra

Para habilitar a pista California Track, complete o Beat Series Mode.

## Duke Nukem Zero Hour



### Modo de FPS e Ação de Nukem

Esses dois modos só aparecem quando você termina o jogo. Modo de primeira pessoa o põe na perspectiva como em Duke Nukem 3D.

### Modo extremo

Acabe o jogo com todos os bebês e mate todos os inimigos.

### CÓDIGOS

Na tela Press Start digite:

### Todas as armas

Na tela Press Start faça:

↓, A, ↑, L, Z, R, C↑, C↓, B, C←.

### Visão em primeira pessoa

↓, ↑, L, B, Z, ←, C↑, C↑, C←, Z.

### Freezethrower

↓, ↑, A, L, R, Z.

### Rifle

C↑, C↓, C←, C↑, L, R.

### Renovar energia

Destrua um hidrante ou qualquer outra fonte de água. Agora, fique junto da água e aperte A para renovar a energia lentamente. Você também pode ir ao banheiro e urinar apertando A.

## Evangelion 64 (Neon Genesis Evangelion)

### Sound Test

Termine o jogo no Easy, Normal e Hard.

### Model Mode

Termine o jogo no nível Easy e Normal.

## Extreme G2

### Modo Misplace

Digite o seguinte código na tela Bike Selection: MISPLACE.

### Novas visões

Digite os seguintes códigos na tela Bike Option:

Tela Spiraling: SPIRAL

Visão superior: SPYEE

## F-Zero X

### Mudar a cor dos carros

Aperte o botão R durante a tela Car Customization.

### Todas as pistas, carros e dificuldades

Na tela de Mode Select, aperte L, Z, C↑, C↓, C←, C↑, Start.

### Carros Menores

Na tela seleção de carros, segure L e R e depois aperte simultaneamente C← e C↓.

## Jet Force Gemini

### Modo Ants Into Pants

Consiga 300 Ant Heads para aparecer a opção Ants Into Pants no Cheat Menu.

### Modo Jet Force Kids

Consiga 200 Ant Heads para aparecer a opção Jet Force Kids no Cheat Menu.

### Modo Rainbow Blood (Arco-Íris de Sangue)

Consiga 100 Ant Heads para aparecer a opção Rainbow Blood no Cheat Menu.

## Mario Golf

### Personagem canhoto

Na tela de seleção de personagem, segure L e escolha o jogador.

### Trajes alternativos

Na tela de seleção de personagem, segure C↑, C←, C↓, e escolha seu personagem.

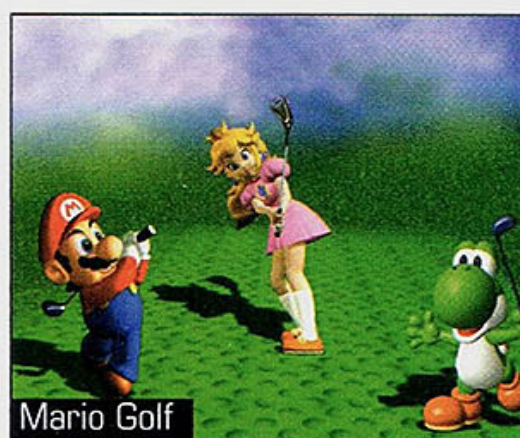
### Personagens secretos

**Donkey Kong:** consiga trinta estrelas no modo Ring.

**Mable:** Consiga cinquenta moedas no modo Tournament. Ganha-se uma moeda ao completar a pista com um número menor de tacadas que o par.

### Luigi, Yoshi, Sunny, Wario, Harry,

**Mario e Koopa:** vença-os na sequência no modo Character Get.



## Pokémon Stadium 2

### Rival Cup

Vença todas as Stadium Cups e derrote todos os Gym Leader para habilitar a Rival Cup.

### Mudar tela de títulos

Vença todas as Stadium Cups no Round 1 para ter mais Pokémon na tela-título.

### Glizar como Earthquake

Vença a Rival Cup no Round 2.

### Celebi como Rental

Abra o Round 2 para ter Celebi como um Pokémon Rental no Prime Cup.

### Lute com MewTwo

Vá a lugares com as Dark Tower. Depois termine todos os Gyms e uma outra localidade irá aparecer na tela. Termine o Elite 4 e MewTwo aparecerá.

## Ridge Racer 64

### Efeito no replay

Durante os replays, aperte C← para conferir o efeito.

### Carro Caddy

Comece um jogo no nível normal e jogue a primeira corrida Grand Prix. Logo no começo, vire, vá na direção da parede e atravesse-a. Vença a corrida invertida para conseguir o carro.



Rush2: Extreme Racing USA

### Preview do carro

Na tela de seleção de carros, aperte ↑, ↑, ↓ e ← para mudar o ângulo de visão e rodar os carros.

## Rush 2: Extreme Racing Usa

### Carro Extra

Entre na opção Circuit e, na sequência, em Just Play. Escolha a opção Enter Code e digite QKKX62B5DP?G18LKG@XWWL. Dispute a última corrida da temporada e, mesmo que não se dê bem nessa prova, a taça de campeão será sua. É só esperar acabar a corrida para ver os créditos. Quando estiver passando os créditos da vitória e resetar o jogo, volte até a tela Start Game e escolha One Race. Agora, na tela Select Car, estará à sua disposição o Rocket, um carro foguete.

### Carro protótipo

Colete doze chaves em qualquer nível para habilitar o Prototype Car na tela de seleção de carro.

### Carro da Fórmula 1

Colete nove chaves em qualquer nível para habilitar o carro da Fórmula 1 na tela de seleção de carro.

### Hot Rod

Colete seis chaves em qualquer nível para habilitar o Hot Rod na tela de seleção de carro.

### Táxi

Colete três chaves em qualquer nível para habilitar o Táxi na tela de seleção de carro.

### Menu de truques

Vá para a tela Setup e segure L + R + Z. Ainda segurando esses botões, aperte os quatro botões C. Para acionar os códigos, leve o cursor até a opção e aperte os seguintes botões:

**Táxi de NewYork:** aperte R, L, Z, C↑, C↓ e C↑.

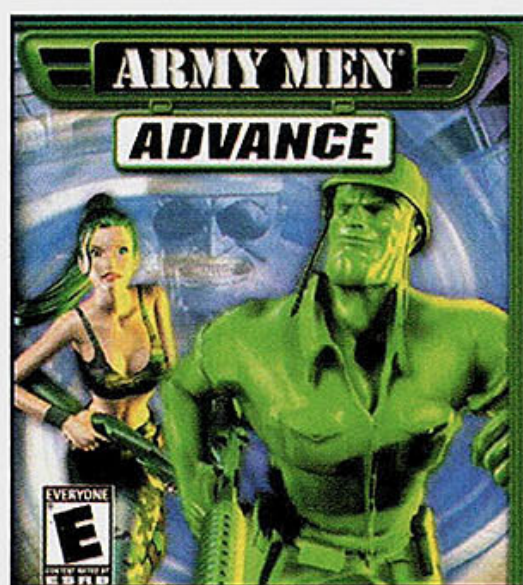
**Killer Rats:** segure L + R e aperte Z quatro vezes.

**Auto Abort:** aperte rapidamente C↑ quatro vezes.





## Army Men Advance



Selecione o estágio  
Entre com o código NQRDGPB.

## Batman Vengeance

Ter acesso à 15ª fase  
Entre com o código ALFRED.

Ter acesso à 14ª fase  
Entre com o código BATGIRL.

Ter acesso à 12ª fase



Batman Vengeance

Entre com o código GORDON.

Ter acesso à 11ª fase  
Entre com o código BATARANG.

Ter acesso à 10ª fase  
Entre com o código KYLE.

Ter acesso à 9ª fase  
Entre com o código GRAYSON.

Ter acesso à 7ª fase  
Entre com o código ROBIN.

Ter acesso à 6ª fase  
Entre com o código ROBIN.

Ter acesso à 5ª fase  
Entre com o código WAYNE.

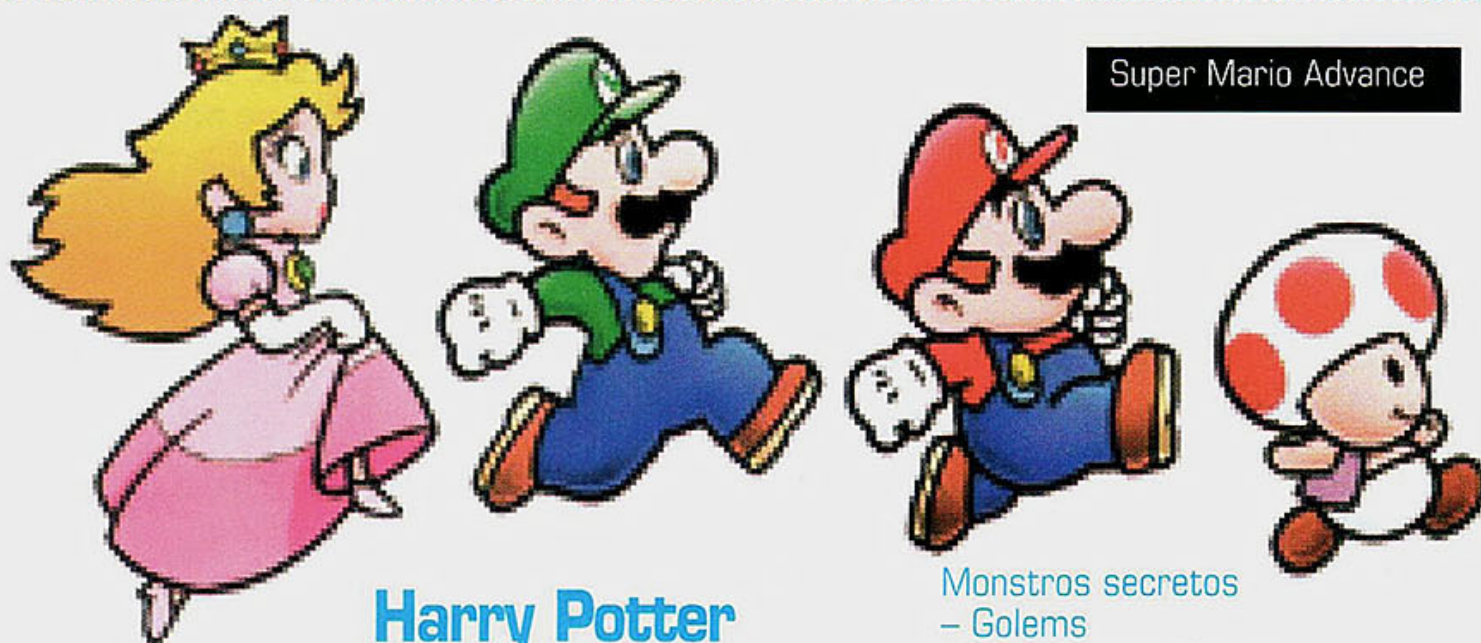
Ter acesso à 4ª fase  
Entre com o código BRUCE.

Ter acesso à 3ª fase  
Entre com o código BATMAN.

Ter acesso à 2ª fase  
Entre com o código GOTHAM.

## Dave Mirra Freestyle BMX 2

Fazer um Roof Ride  
Durante o jogo, segure L e pressione A, B, B, A, A, ↑, ↓.



Super Mario Advance

## Harry Potter And The Sorcerer's Stone

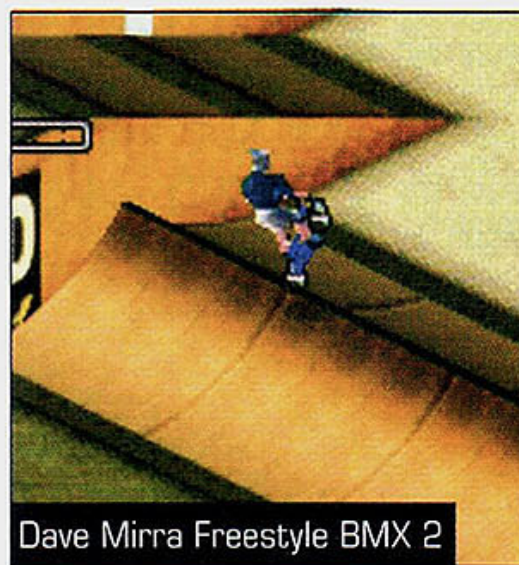
### Melhor Final

Para ter um final melhor, faça o seguinte:

- 1) Colete todas as quinze Folio Magi Cards para Ron lhe dar a última.
- 2) Consiga um Score perfeito (600) na House Point.

## Monster Rancher Advance

Monstros secretos – Moochis  
Entre com os códigos:  
Rouge – Soft cor-de-rosa



Dave Mirra Freestyle BMX 2

Pabs – Moch Branco

Monstros secretos – Arrowheads

Entre com os códigos:  
Torble – Silverface  
Cyber – Stalgunner

Monstros secretos – Dragons

Entre com os códigos:  
Infinite – Diva (255 em cada status)  
Kawrea – Magmaheart

Monstros secretos – Duckens

Entre com os códigos:  
Football – Fankung  
Strange – Piyokkung

Monstros secretos – Durahans

Entre com os códigos:  
Avenger – Selven  
Paladin – HolyKnight

Monstros secretos – Golems

Entre com os códigos:  
Luminous – Naskar  
Crystal – Crystallia

Monstros secretos – Jokers

Entre com os códigos:  
ProjectO – Gespenst  
MEGAETH – Skull de ouro

Monstros secretos – Lesiones

Entre com os códigos:  
SEAINSUN – Irassie  
Jungle – Grilief

Monstros secretos – Antlans

Entre com os códigos:  
Justice – Moon Light  
Ninja – Ninja

Monstros secretos – Momos

Entre com os códigos:  
Citrus – Valencie  
Santa – Momorien

Monstros secretos – Zuums

Entre com os códigos:  
KEEPSLY – Chrono  
Luxury – Glarlie

Monstros secretos – Nagas

Entre com os códigos:  
LIKETEA – Punisher  
Killer – Dogmar

Monstros secretos – Octopees

Entre com os códigos:  
Sausage – Vienna  
Snow – Yuppee

Monstros secretos – Pixies

Entre com os códigos:  
Ultra – Altima  
Nature – Nymph

Monstros secretos – Psirollers

Entre com os códigos:  
RABBIT – Rabiroller  
MOTOGP – Motoroller

Monstros secretos – Suezos

Entre com os códigos:  
Tesca – WhiteSuezo  
ONLIGHT – Jagandi

Monstros secretos – Tigers

Entre com os códigos:  
Leaf – Remus  
Papas – Kamui

Monstros secretos – Zans

Entre com os códigos:



Alien – Ibuki  
Predator – Setsuna

### Monstros secretos – Mews

Entre com os códigos:  
Polar – Polar Mew  
Pale – Ballad

## Super Mario Advance

### Caras decorativas do Mario

Para cada 2.000.000 pontos feitos, uma carinha do Mario aparecerá do lado do Score. Você pode conseguir até cinco carinhas do Mario (10.000.000).

### Vida extra em cada estágio

Colete as cinco moedas vermelhas de cada fase para conseguir uma vida extra.

### Reset rápido

No meio do jogo, aperte A + B + Select + Start e o game volta à tela inicial.

### Economizar pilhas

Caso você precise pausar o jogo por um longo tempo, aperte SELECT + R. A tela LCD se desligará e o som também, gastando o mínimo de pilhas. Para voltar ao ponto de onde parou, aperte SELECT + L.

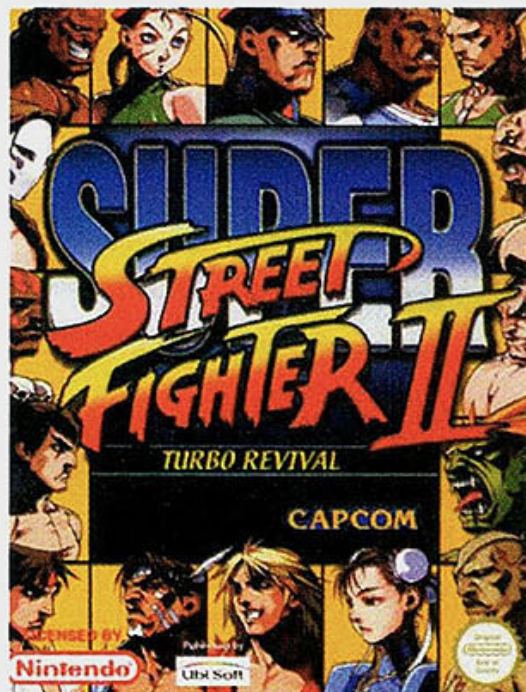
### Yoshi na tela principal

Ao conseguir o Yoshi's Challenge, você terá o Yoshi na tela principal em vez de um ovo.

### Menu secreto

No começo do jogo, segure L + R + A + B + Select + Start para habilitar um menu secreto. Nele você pode deletar a memória interna do jogo e destravar os secretos.

## Super Street Fighter 2X Revival



### Novos personagens

Para lutar com os personagens abaixo, alcance os respectivos números de pontos:  
Gouki – 5000 pontos  
Shin Gouki – 9999 pontos

### Modos secretos

Jogue até o final o modo Single Player para destrancar novos modos como Survival e Time Attack.

## Tony Hawk's Pro Skater 2

### Habilite o Cheat Menu

Habilite os personagens novos e opções no Cheat Menu sem trapaça.

### MENU CHEATS

**Perfect Balance:** consiga 100% com um skater.

**Always Special:** consiga 100% com dois skaters.

**Stud Mode:** consiga 100% com três skaters.

**Sim Mode:** consiga 100% com quatro skaters.

**Moon Physics:** consiga 100% com cinco skaters.

**Always Zoom:** consiga 100% com seis skaters.

**Slow-Nic:** consiga 100% com sete skaters.

**Anime:** consiga 100% com oito skaters.

**The Shadow:** consiga 100% com nove skaters.

**Fugitive:** consiga 100% com dez skaters.

**Disco Lights:** consiga 100% com onze skaters.

**Invisible:** consiga 100% com doze skaters.

**Other Side:** consiga 100% com treze skaters.

### PERSONAGENS

**Destravar Mindy:** faça todas as manobras GAPs (manobras que aparecem em azul).

**Destravar Boston Rooftops:** destrave ouro em todas as

competições com os treze skaters.

### Destravar Homem-Aranha:

complete o jogo (100%) com todos os skaters, destrave Boston Rooftops e Mindy.

### CHEAT CODES

Pause o jogo, segure o R e execute os seguintes códigos para ter os efeitos descritos:

**Sem sangue:** B, ←, ↑, ↓, ←, Start, Start.

**Destravar Homem-Aranha:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, Start.

**Destravar Levels/Máximo Dinheiro:** B, A, ←, ↓, B, ←, ↑, B, ↑, ←, ←.

**Apenas Destravar Levels:** A, Start, A, →, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↓.

**Disco Zoom:** ←, A, Start, A, →, Start, →, ↑, Start.

**Mudar Tempo Para Zero:** ←, ↑, Start, ↑, →.

**Destravar Menu Cheat:** B, A, ↓, A, Start, Start, B, A, →, B, →, A, ↑, ←.

**Modo Jet Pack:** ←, A, Start, A, →, ↑, Start.

### CHEATS

Acesse a tela de Cheats



No menu principal ou com o jogo pausado, segure o R e pressione B, A, ↓, A, Start, Start, B, A, →, B, →, A, ↑, ←.

### Jogue com a Mindy

No menu principal, segure o R e pressione A, ←, ←, ↑, →, B, A, START.

### Todas as pistas e dinheiro no máximo

No menu principal ou com o jogo pausado, segure o R e pressione B, A, ←, ↓, B, ←, ↑, B, ↑, ←, ←.

### Jogue com o Homem-Aranha

No menu principal ou com o jogo pausado, segure o R e pressione ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, START. (só funciona no modo Single Session).

## Wild Thornberrys: Chimp Chase

### Passwords

#### Fase – Password

Jungle 2 – 4S7JXTJ3

Jungle 3 – 473H1SZD

Plains 1 – B147T3B2

Plains 2 – 4DZZFB7F

Plains 3 – Y5TSGWK2

Arctic 1 – 6GRHJ74W

Arctic 2 – KF3W?6Jr

Arctic 3 – MR8594NJ

Outback 1 – 8!YJCDH4

Outback 2 – !!2VKJFS

Outback 3 – NDC4SJ3S

Final – M661M8LB

## WWF: Road To Wrestlemania

### Todos os cintos com Raven

Entre com os códigos:

Z1BCD9R4, H2MBN9R6,

GJLCF5M4, HKLBP1R6,

GNRHXJ44.





## Adventure Island 2



### Passwords

| Fase | Password |
|------|----------|
| 01   | 7516     |
| 02   | 9529     |
| 03   | 5903     |
| 04   | 9461     |
| 05   | 7262     |
| 06   | 4842     |
| 07   | 2026     |
| 08   | 7587     |

## Contra: The Alien Wars

### Vidas infinitas

Use a Password: B32R.



### Passwords

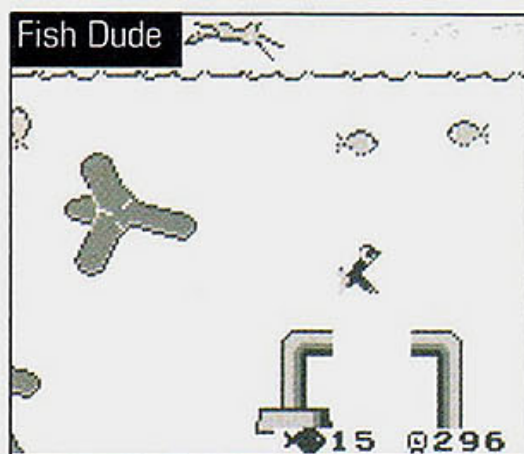
| Fase   | Password |
|--------|----------|
| Fase 2 | 3KNT     |
| Fase 3 | MDWH     |
| Fase 4 | 2S3W     |
| Fase 5 | 1Z5C     |

### Passar de fase

No meio do jogo, use a Password H2F2 e você será teletransportado para o final da fase.

## Fish Dude

### Passwords



| Fase | Password |
|------|----------|
| 2-1  | EJ       |
| 2-2  | BZ       |
| 2-3  | UQ       |
| 3-1  | WA       |
| 3-2  | NR       |
| 3-3  | GI       |
| A-1  | CH       |
| A-2  | ZP       |
| A-3  | LK       |
| B-1  | XV       |
| B-2  | DA       |
| B-3  | MU       |
| C-1  | TY       |
| C-2  | FO       |
| C-3  | SE       |

## Fist Of The North Star

### Passwords

Level - Kaioh - Raoh  
3 - XKP 72QN VHR JGU5  
XKP 72QN ZHR JGU5  
4 - FWH GCE9 380 40AB.

## Cyraid

### Passwords

| Fase | Password |
|------|----------|
| 2    | DRAGON   |
| 3    | SLAYER   |

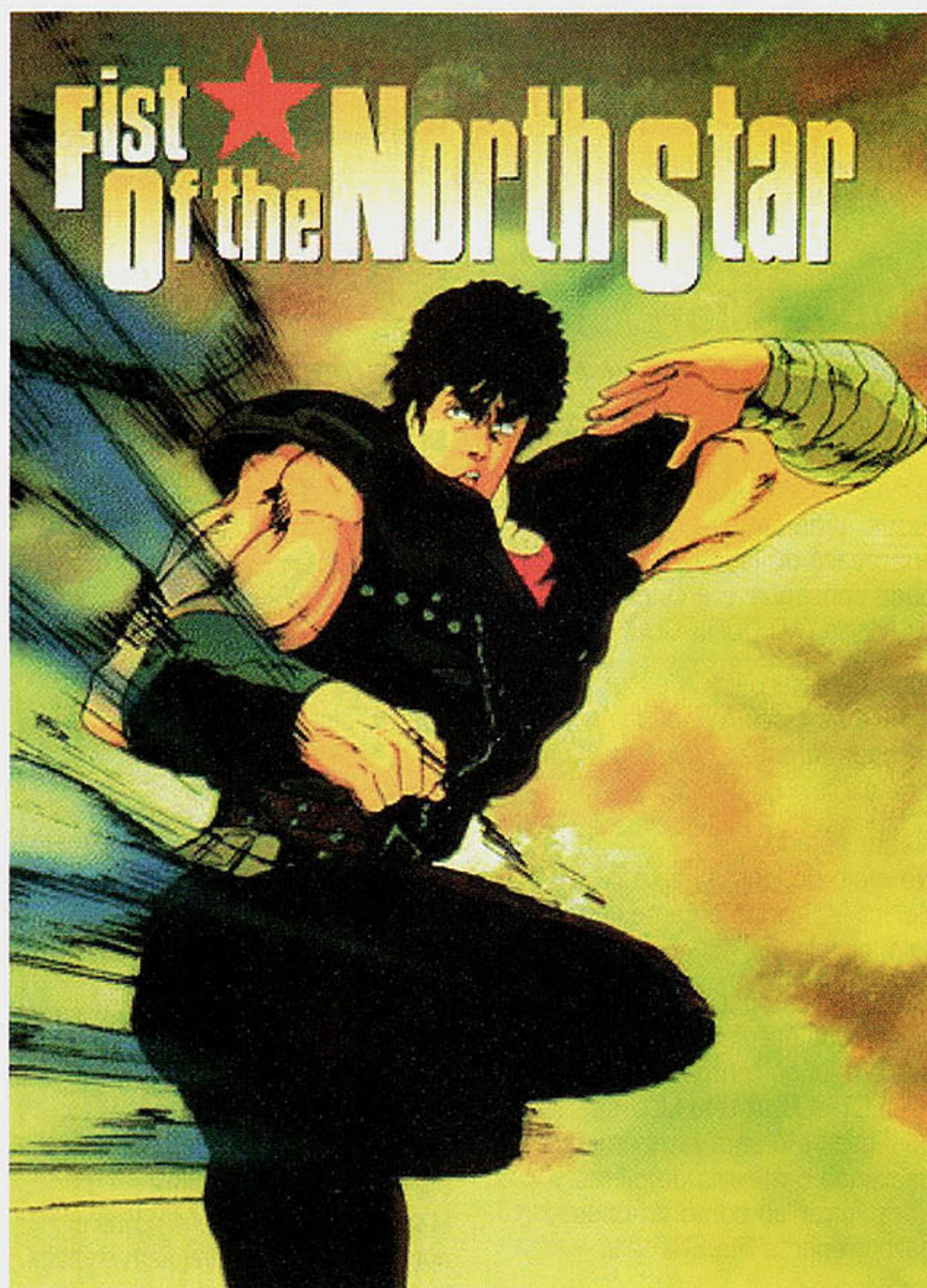
### Fase Final

Para acessar o level final, use a Password RUGGER.

## Daedalian Opus

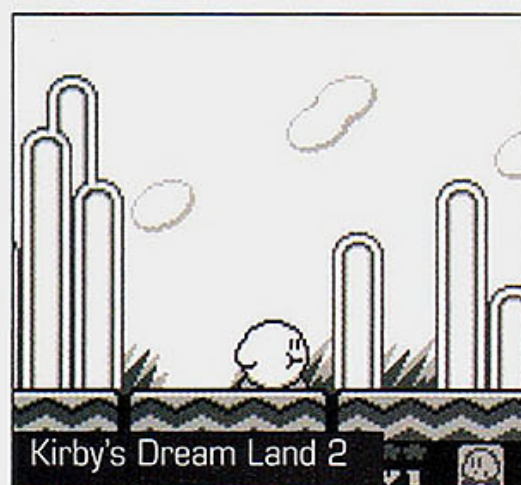
### Passwords

| Fase   | Password |
|--------|----------|
| Fase 2 | KING     |



|        |      |
|--------|------|
| Fase 3 | EASY |
| Fase 4 | NICE |
| Fase 5 | BORN |
| Fase 6 | FREE |

## Kirby's Dream Land 2



### Modo expert

Aperte ↑ + Select + B na tela de título.

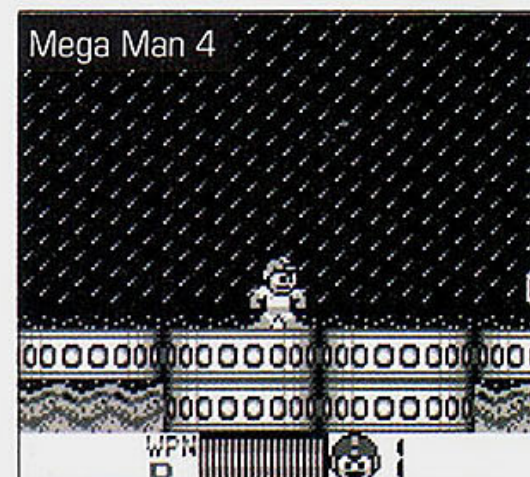
### Reset

Aperte Start + Select + A + B durante o jogo.

### Vidas extras

Aperte ↓ + Select + B na tela de título.

## Mega Man 4



### Pule a sequência inicial

Quando o Dr. Light estiver falando, aperte A + B + Start + Select para ir direto para a tela de título.

### Mega Booster

Morra três vezes no mesmo level para o Dr. Light usar o Mega Booster.

### Consiga Beat

Para conseguir Beat, simplesmente ache e colete as letras B, E, A e T nas fases.

### Comece superequipado

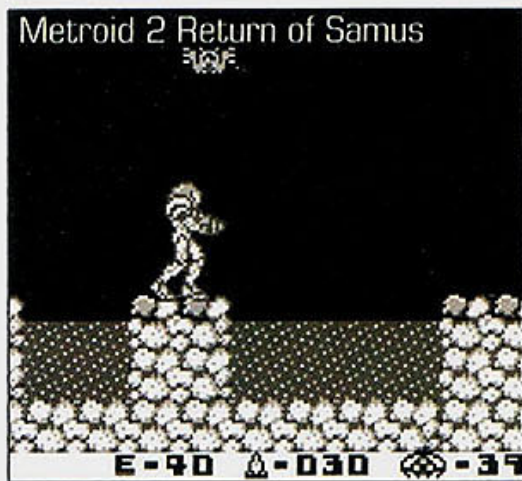
Com este truque, você começará com muitas vidas e muita energia, mas sem nenhum chefe derrotado. Use a seguinte Password:



RR\_BRB  
E\_B\_R  
RBRR\_B  
EE\_E\_R

O sinal ( ) significa que o campo deve ser deixado em branco.

## Metroid 2 Return of Samus



60 mísseis e 99 de energia  
Entre na sua nave e corra da esquerda para a direita até acertar as duas paredes.

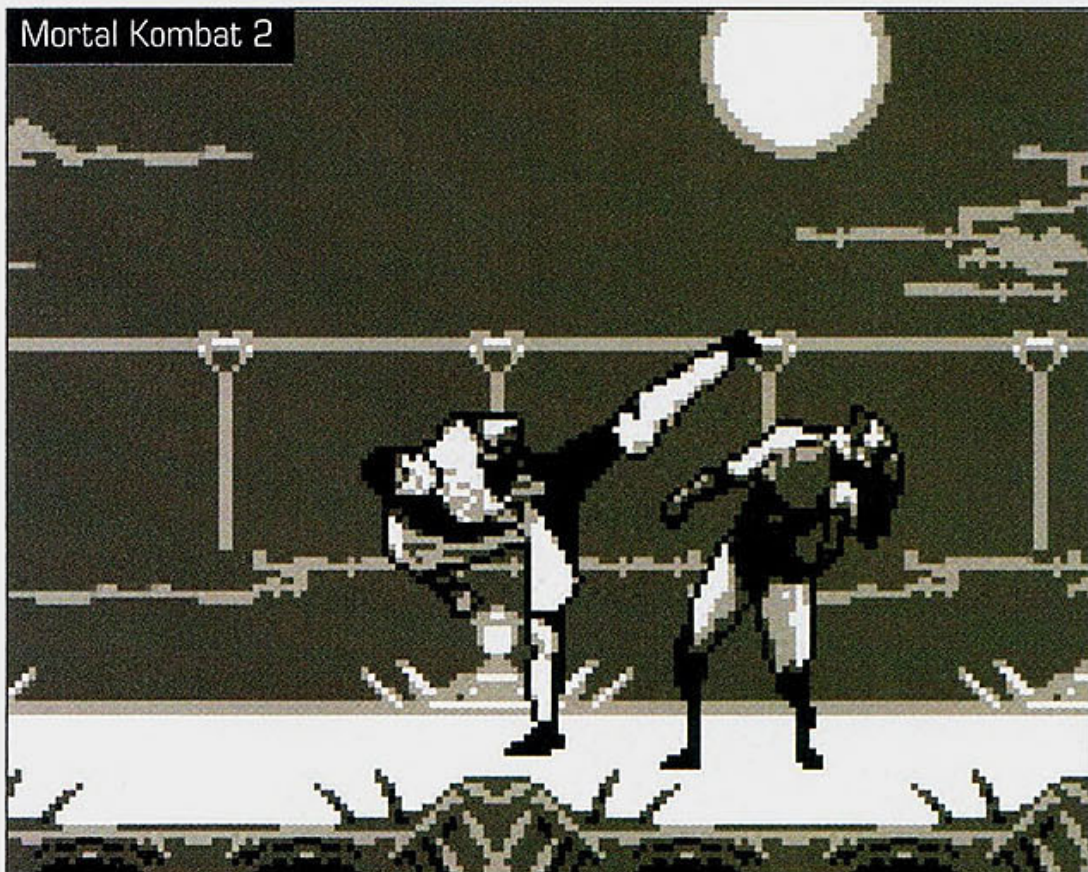
## Mortal Kombat 2

Lute contra Jade  
Na partida antes do estágio "?", vença sem usar socos, apenas os chutes.

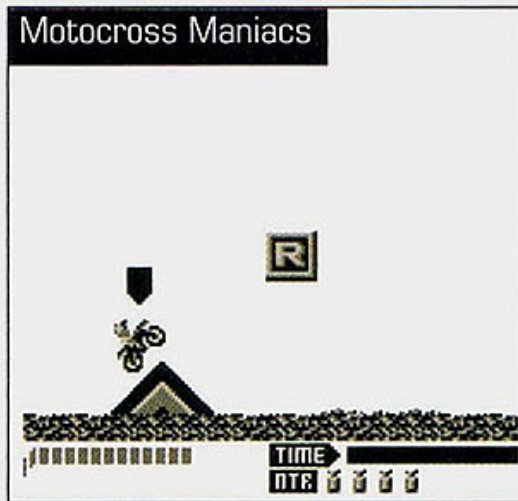
Personagem aleatório  
Na tela de seleção de personagens, segure ↑ e aperte Start.

Modo Expert  
Quando estiver com apenas um crédito, vá à tela Choose Your Destiny e aperte ↓ duas vezes.

Lute contra Smoke  
Na fase da tumba, espere até uma cabeça no canto da tela aparecer, então, segure ↓ e aperte Start.



## Motocross Maniacs



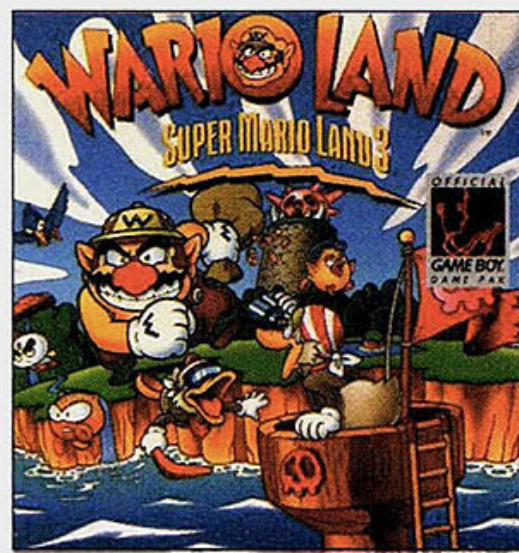
Turbos escondidos  
Dê um mortal para trás em todas as rampas. Algumas têm turbos que só podem ser coletados desse jeito.

## Paper Boy 2



| Passwords   |          |
|-------------|----------|
| Fase        | Password |
| Middle Road | 3875     |
| Hard Way    | 7946     |
| Midway      | 5738     |
| Hard St.    | 6479     |

## Super Mario Land 3 Wario Land



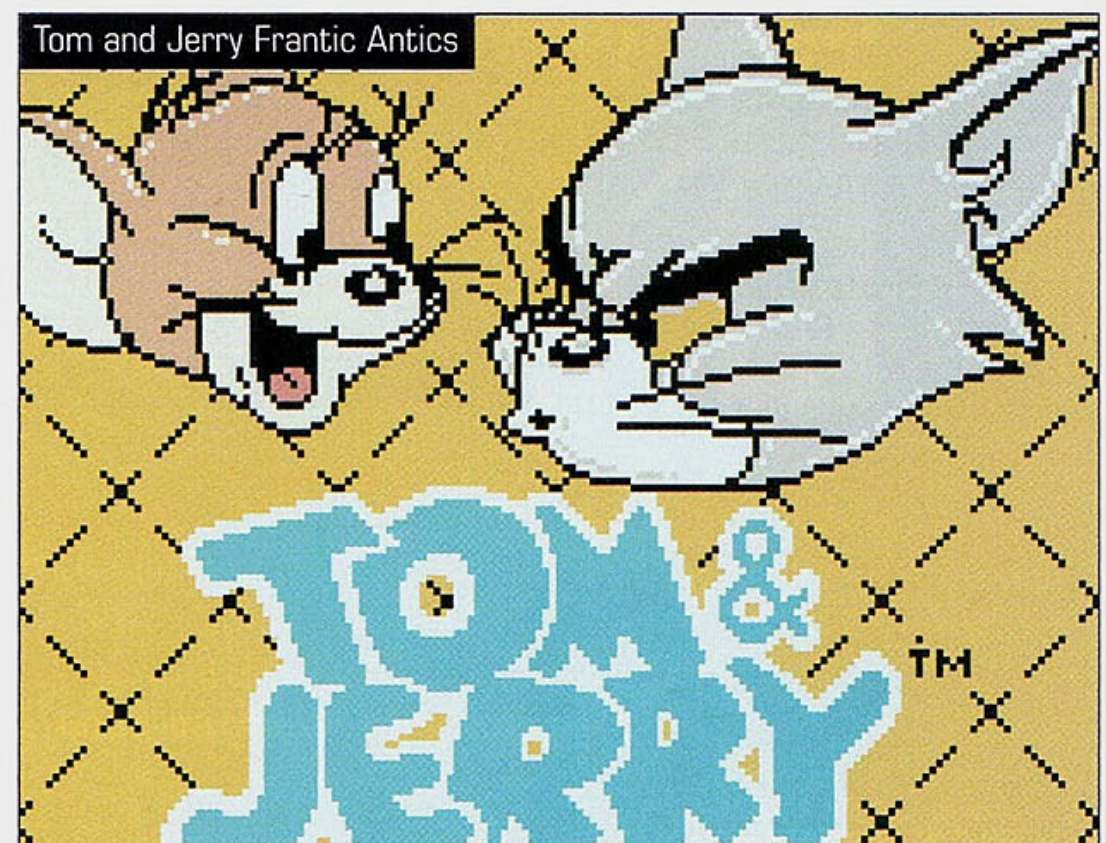
Modo Debug  
Durante o jogo, pause e pressione Select dezesseis vezes. Pressione A. Pressione ← e → para mover para uma área diferente. Pressione ↑ ou ↓ para ajustar o número de corações, moedas e vidas.

## Tiny Toon Adventures 2



Minigames  
Segure A + B antes do logo da Konami aparecer e, ainda segurando, aperte Start na tela de título.

Menu opções  
Segure B e aperte Start na tela de título.



Jogo mais difícil  
Na tela de título, segure A e aperte Start.

## Tom and Jerry Frantic Antics

Vá para a fase 9  
Use a Password: coração, coração, água, água e peixe.

Vá para a fase 5  
Use a Password: peixe, estrela, bolacha, batata e coração.

## Top Gun Guts and Glory

| Passwords |          |
|-----------|----------|
| Fase      | Password |
| Fase 2    | WN7WQQT  |
| Fase 3    | 8NQSQQ L |
| Fase 4    | PNQZQQP  |
| Fase 5    | KNKQWQQ  |
| Fase 6    | CN4XWQQ  |
| Fase 7    | SN7TWQP  |
| Fase 8    | XN778Q4  |
| Fase 9    | 7N7FPQF  |
| Fase 10   | FN2FKQF  |







## Modo Expert

Na tela para selecionar os personagens, segure Start + Y. Se você entrar com o código corretamente, uma mensagem irá aparecer no canto superior esquerdo da tela.

## Desative os indicadores de destino

Na tela para selecionar os personagens, segure Y e aperte A. Se você entrar com o código corretamente, uma mensagem irá aparecer no canto superior esquerdo da tela.

## Desative as setas indicadoras

Na tela para selecionar os personagens, segure Start e aperte A. Se você entrar com o código corretamente, uma mensagem irá aparecer no canto superior esquerdo da tela.

## 4 Wheel Thunder

### Tela cheia

Pause o jogo e pressione X + Y.

## Crazy Taxi 2



### Visão alternativa

Durante o game, aperte B no controle três para mudar a visão para uma perspectiva em primeira pessoa. Aperte Y no controle três para um novo ângulo de câmera. Aperte X no controle três para ver um controle de velocidade. Aperte A no controle três para voltar à visão original.

### Personagens originais

Complete a sexta parte dos minigames (S-S) no modo Crazy Pyramid para habilitar os quatro personagens: Axel, Gena, B.D. Joe e Gus do primeiro Crazy Taxi.

### Carrinho de criança

Complete a quarta parte dos minigames (2-1 - 2-2) no modo Crazy Pyramid. Aperte L e R na tela de seleção de personagens.

### Bicicleta

Complete a terceira parte dos minigames (3-1 - 3-3) no modo Crazy Pyramid. Aperte L e R na tela de seleção de personagens.

### Habilite o mapa Apple

Complete a primeira parte dos minigames (5-1 - 5-5) no modo Crazy Pyramid.

## F355 Challenge

### Pistas escondidas

No menu principal, escolha Options. Na tela de Options, segure X e Y. Você vai abrir a tela de Passwords. Digite uma das Passwords abaixo para abrir a pista correspondente:

**Pista:** Password

**Fiorano course:** CinqueValvole

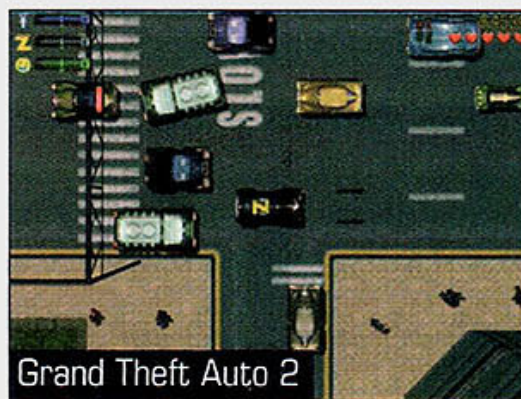
**Nurburgring:** LiebeFrauMilch

**Laguna-Seca:** Stars&Stripes

**Sepang:** KualaLumpur

**Atlanta:** DaysofThunder

## Grand Theft Auto 2



### Todas as armas

Digite BIGGUNS como um nome e comece o jogo.

### Comece com \$ 500.000

Digite MUCHCASH como um nome e comece o jogo.

### Ganhe dinheiro dirigindo

Roube um táxi e vá parando nas calçadas para um passageiro entrar.

### Comece com \$ 10 milhões

Digite ULTIMATE como um nome e comece o jogo.

### Fique invisível

Digite SCOOBYDO como um nome e comece o jogo.

### Sem polícia

Digite LAWLESS como um nome e comece o jogo.

### Arma de fogo infinita

Digite TOASTIES como um nome e comece o jogo.

### Tenha o respeito de todas as ganges

Digite ALLFRIEND como um nome e comece o jogo.

### Fique com 99 vidas

Digite BIGCATS como um nome e comece o jogo.

### Arma de raio infinita

Digite BIGFRIES como um nome e comece o jogo.

### Vida infinita

Digite INFINITY como um nome e comece o jogo.

### Todas as fases

Digite SESAME como um nome e comece o jogo.

### Mate todos os policiais

Coloque TLSTLSTLS como seu nome.

## Giga Wing 2

### Modo Cheat

Na primeira página da galeria (Gallery 1), entre rapidamente com o seguinte código: ↑, X, Y, X, ↓, Y, X, Y, Y. Todas as opções secretas e aviões estarão selecionáveis.

### Aviões extras

Termine o game em qualquer dificuldade com qualquer personagem sem se utilizar de Continue. O personagem que você completar o game determinará qual avião será habilitado. Complete com Kart para habilitar o Raijin; Romi para habilitar o Purchka; Ralugo para habilitar o Widerstand; Limi para habilitar o Stranger e Chery para habilitar o Carmine.



Giga Wing 2

### Level extra

Complete o game no modo Arcade.

## Gunbird 2

### Ain

Coloque o cursor sobre o ponto de interrogação na tela de seleção de personagens e pressione ↓.

### Morrigan

Coloque o cursor sobre o ponto de interrogação na tela de seleção de personagens e pressione ↑.

## Jet Set Radio

### Jogue como Potts

Para jogar como Potts, o cão de Jet Grind, acabe o game um vez e abra Goji, Love Shockers, Noise Tank e Poison Jam. Acabe o game novamente e complete a Monster of Kogane antes de Benten Boogie. Depois do Chapter 2, Noise Tank vai desafiar você. Ganhe dele e jogue como Potts.

### Jogue Como Goji

Para jogar como Goji abra Poison Jam, Love Shockers e Noise Tank. Depois consiga um Jet Ranking nas fases da Grind City.

### Jogue Como Poison Jam

Para jogar como Poison Jam consiga um Jet Ranking em todas as fases Kogane-cho Story.

## KISS: Psycho Circus - The Nightmare Child



KISS: Psycho Circus

### Game de Pinball do Kiss

Coloque o CD do game em um PC equipado com drive de CD-ROM. Ache um dos componentes da banda e dê dois cliques em cima dele para abrir o Pinball.

### Invencibilidade

No menu principal, segure L + R e aperte A (duas vezes), B (duas vezes), X.

### Música escondida

Ligue o Dreamcast sem nenhum CD e acesse o CD player. Coloque o CD do game e escute a faixa 2 com o bom e velho KISS em uma faixa extra.



# Detone Zelda!

**PROMOÇÃO ZELDA**  
CONCORRA A  
**10 DISCOS-BÔNUS**  
OCARINA OF TIME/  
MASTER QUEST

**GRÁTIS!** SUPERPÔSTER  
DO NOVO GAME DE LINK

# Nintendo®

**WORLD**



**55**

MAR/2003

R\$ 6,50

WWW.NINTENDOWORLD.COM.BR



**Nesta edição!**

The Sims GC

Skies of Arcadia GC

Sonic Advance 2 GBA

Digimon Battle Spirits GBA

**Detonados**

Lunar Legend GBA

O final de Metroid Prime GC

# ZELDA THE WIND WAKER

Navegue ao sabor dos ventos na primeira  
aventura de Link para GameCube!

(Jogamos Zelda: Ocarina of Time e Master Quest)



FRACTA

www.nintendoworld.com.br



Peça os números anteriores ao seu jornaleiro.

Mais informações no site [www.heroi.com.br](http://www.heroi.com.br) ou pelo telefone (11) 3346-6082.





# Os jogos que você encontra nesta edição



## Playstation 2

### ESTRATÉGIA:

Yu-Gi-Oh! The Duelists of the Roses

### DICAS:

Ace Combat 4  
Agent Under Fire  
Baldur's Gate: Dark Alliance  
Bloody Roar 3  
Burnout  
Contra: Shattered Soldier  
Dragon Ball Z Budokai  
Devil May Cry 2  
Dynasty Warriors 3  
Extreme-G 3  
Grand Theft Auto 3  
Half-Life  
Maximo: Ghosts to Glory  
SSX  
Star Wars Episode 1: Starfighter  
Tekken 4  
Test Drive  
The Getaway  
The Sims  
Tony Hawk's Pro Skater 4

## Playstation

### ESTRATÉGIA:

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories

### DICAS:

Ace Combat 3  
Action Man: Operation Extreme  
Alien Trilogy  
Bushido Blade 2  
Captain Commando  
Clock Tower 2: The Struggle Within  
Command & Conquer Red Alert Retaliation  
Cool Boarders 4  
Crash Bandicoot 3  
Destruction Derby 2  
Tony Hawk's Pro Skater 3  
Vigilant 8 e  
Vigilant 8 2nd Offense

## GameCube

### DICAS:

Agent Under Fire  
Blood Omen 2  
Burnout  
Bloody Roar: Primal Fury  
Dr. Muto  
James Bond 007: NightFire  
Metroid Prime  
Resident Evil  
Resident Evil 0  
Star Wars: Rogue Squadron 2  
Super Smash Bros. Melee  
Virtua Striker 3 Ver. 2002  
Tony Hawk's Pro Skater 3  
ZooCube

## Nintendo 64

### DICAS:

007: GoldenEye  
Banjo-Kazooie  
Banjo-Tooie  
California Speed  
Duke Nukem Zero Hour  
Evangelion 64 (Neon Genesis Evangelion)  
Extreme G2  
F-Zero X  
Jet Force Gemini  
Mario Golf  
Pokémon Stadium 2  
Ridge Racer 64  
Rush 2: Extreme Racing USA

## Game Boy Advance

### ESTRATÉGIA:

Yu-Gi-Oh! Dungeon Dice Monsters  
Yu-Gi-Oh! The Eternal Duelist Soul

### DICAS:

Army Man Advance  
Batman Vengeance  
Dave Mirra Freestyle BMX 2  
Harry Potter And The Sorcerer's Stone  
Monster Rancher Advance  
Super Mario Advance  
Super Street Fighter 2X Revival  
Tony Hawk's Pro Skater 4  
Wild Thornberrys  
WWF: Road to WrestleMania

## Dreamcast

### DICAS:

4 Wheel Thunder  
Crazy Taxi 2  
F355 Challenge  
Grand Theft Auto 2  
Giga Wing 2  
Gunbird 2  
Jet Set Radio  
KISS: Psycho Circus – The Nightmare Child

## Xbox

### DICAS:

Panzer Dragoon Orta  
Sega Soccer Slam  
Tom Clancy's Ghost Recon  
X-Men: The Next Dimension

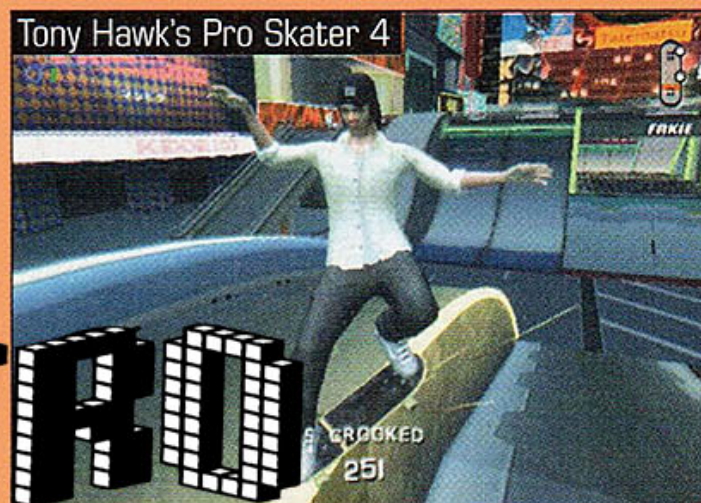
## Game Boy Color

### ESTRATÉGIA:

Yu-Gi-Oh! Dark Duel Stories

### DICAS:

Adventure Island 2  
Contra: The Alien Wars  
Fish Dude  
Fist Of The North Star  
Cyraid  
Daedalian Opus  
Kirby's Dream Land 2  
Mega Man 4  
Metroid 2 Return of Samus  
Mortal Kombat 2  
Motocross Maniacs  
Paper Boy 2  
Super Mario Land 3: Wario Land  
Tiny Toon Adventures 2  
Tom and Jerry Frantic Antics  
Top Gun Guts and Glory



# RETRO AVENGERS





# RETRO AVENGERS VAVENGERS HELLO



**Em prol da cultura gamer!**

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: [evil\\_arthas](#)

Editada por: [Douglas Ielker](#)

Revista: [evil\\_arthas](#)

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

 [facebook.com/retroavengers](https://facebook.com/retroavengers)

 [retroavengers@gmail.com](mailto:retroavengers@gmail.com)

 [retroavengers.blogspot.com.br](http://retroavengers.blogspot.com.br)

