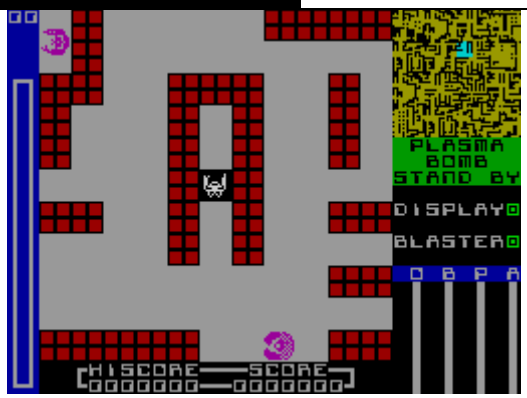






INTRODUCIR LOS VALORES EN UNI-
DADES DEL SISTEMA INTERNACIONAL
ESTE PROGRAMA CALCULA LOS
PARAMETROS DE CUALQUIER MOVI-
MIENTO RECTILINEO A PARTIR DE
UNA O DOS INCOGNITAS

PULSE PI CUANDO SE LE PREGUNTEN
LAS INCOGNITAS

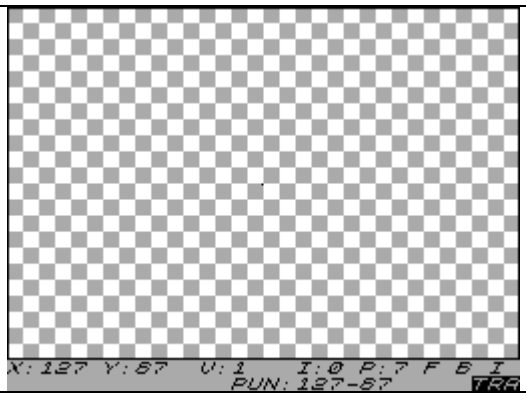
V=VELOCIDAD FINAL
Z=V. INICIAL
A=ACELERACION
T=TIEMPO
S=ESPACIO RECORRIDO
E=ESPACIO INICIAL
FORMULAS
V=Z+A*T
S=E+Z*T+(A*T*T/2)

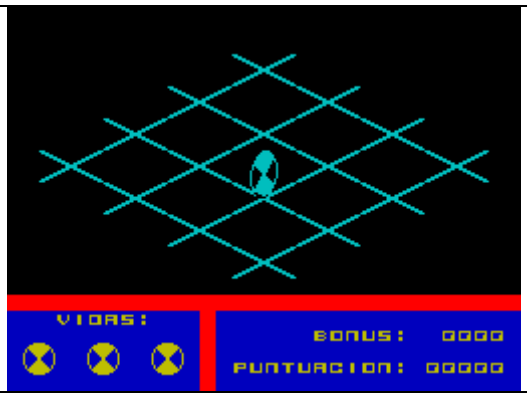
VELOCIDAD FINAL ? L

STARS V O L U M E N E S

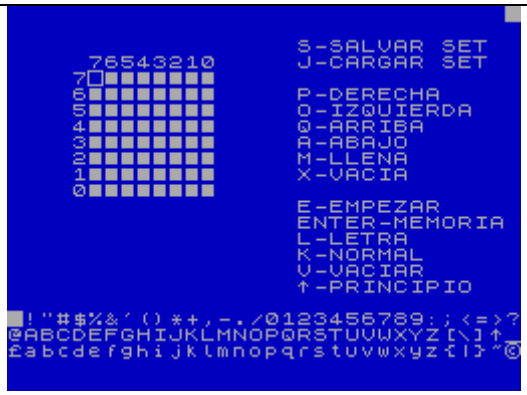
1. TERMINAR
2. PRISMA
3. CUBO
4. PRISMA TRIANGULAR TRUNCADO
5. PIRAMIDE
6. PIRAMIDE TRUNCADA DE BASES P
ARALELAS
7. CILINDRO DE REVOLUCION RECTO
8. CILINDRO OBLICUO DE BASES
PARALELAS
9. CONO DE REVOLUCION RECTO
10. CONO RECTO TRUNCADO DE BASES
PARALELAS
11. ESFERA
12. CASQUETE ESFERICO
13. ELIPSOIDE

ELIGE OPCION
L

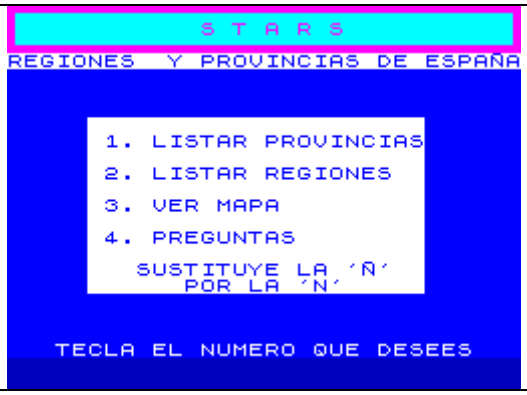





STARS
0 - TERMINAR
1 - BUSCAR POR ELEMENTO
2 - BUSCAR POR SIMBOLO
3 - BUSCAR POR N. ATOMICO
4 - PREGUNTAS
5 - INSTRUCCIONES
ELEMENTOS
INTRODUCE EL MODO QUE DESEES


S-SALVAR SET
J-CARGAR SET
P-DERECHA
O-IZQUIERDA
Q-ARRIBA
A-ABAJO
M-LLENA
X-VACIA
E-EMPEZAR
ENTER-MEMORIA
L-LETRA
K-NORMAL
V-VACIAR
↑-PRINCIPIO


NOMBRE:wos CARA:2
001-NOMB.:ESPANA LONG.: 6084
TIPO:Program COMIENZO: 10
002-NOMB.:MAPA LONG.:16300
TIPO:Byte COMIENZO:40000
003-NOMB.:?ESP LONG.: 100
TIPO:Byte COMIENZO:65000
S T A R S


S T A R S
REGIONES Y PROVINCIAS DE ESPAÑA
1. LISTAR PROVINCIAS
2. LISTAR REGIONES
3. VER MAPA
4. PREGUNTAS
SUSTITUYE LA 'Ñ'
POR LA 'N'
TECLA EL NUMERO QUE DESEES