MENSILE - ANNO VIII - N. 86

SPECIAL PROGRAM

CBM 64
SPECTRUM 48 K

20 GIOCHI









































FAST LOADING "BITURBO"

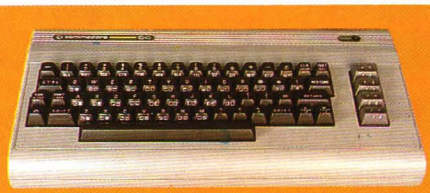
SPARATE FRATRES

Cari lettori vi diamo un consiglio: se vorrete comprare i giochi di cui vi diamo questo mese le recensioni dovrete mettere in previsione un mesetto di ginnastica al polso e al dito che comandano il joystick. Infatti vi proponiamo dei videogames che hanno nello sparaspara il loro punto di forza. In alcuni casi si tratta di simulazioni sportive che vi porteranno nel mondo della boxe o del wrestling o del tennis. In altri casi dovrete sterminare avversari e mostri a colpi di laser o di sciabola.
L'importante sarà comunque aver sempre pronto il dito sul pulsante del fire!

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!
POTRETE VINCERE
da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

SPECIAL PROGRAM N° 86 - Periodico mensile - Aprile 1992 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



CBM 64 LATO A



SPECTRUM LATO B

4	GIORNALISMO	TOUCH DOWN!
5	SERPIX	FOUR GUNS
6	UPPERCUT	HOT SHOCK
7	SPEEDY	ALIEN STRUT
8	LASER	XAMIL
9	PAPIRIAN	HOT DOORS
10	MEDITA	MASERATI G.P.
11	CIAK SI GIRA	SPACE SIX
12	DRIBBLY	RISKUT
13	ZONA MAS	PRUNX

14 ADVANTAGE TENNIS: a tutto smash

17 FINAL BLOW: pugilato per uomini duri

20 WWA: quando il wrestling fa pazzie

22 FIST SAMURAI: i giapponesi traditori!

25 OBITUS: la macchina del tempo

27 VIDEO KID: l'importante è sparare

C64

GIORNALISMO

I protagonisti di questo gioco sono quattro giornalisti a caccia di notizie e di oggetti utili per la stampa del quotidiano.Aiutali ad affrontare numerosi pericoli ed a completare il giornale nel tempo a loro disposizione. Tu dovrai scegliere di volta in volta il giornalista e la porta di ingresso ad uno strano mondo popolato da esseri ostili il cui tocco è mortale.
Dovrai evitare i nemici e le insidie del percorso, raccogliere gli oggetti disseminati qua e là, trovare le notizie (aventi la forma di una pagina di giornale) recuperando tutte le informazioni possibili ed infine tornare al punto di partenza per la preparazione del giornale.
Fai attenzione però: sia le notizie che gli oggetti non possono essere raccolti da un giornalista qualsiasi o in ordine casuale.
Quindi preparati a tentare più volte l'impresa con diversi protagonisti.



JOYSTICK IN PORTA 2

TASTI	
SPARO	inizio partita/scelta giornalisti
DESTRA/SINISTRA	scelta porta
SU	entrata porta

SPECTRUM

TOUCH DOWN!

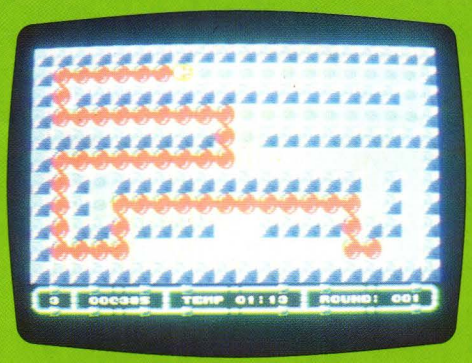
Una fantastica simulazione del gioco a squadre più spettacolare d'America. La visione del gioco è laterale e, nei panni del C.T. puoi impostare le varie tattiche dopo ogni "Touch Down" (o meta).
All'inizio della sfida puoi impostare anche la forza e l'angolazione del tiro iniziale che dà il via al match.
Naturalmente dovrai conquistare il maggior numero di punti in modo di aggiudicarsi la Supercoppa che designerà la miglior squadra di tutti gli States.
Buona fortuna!!!



JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

SERPIX

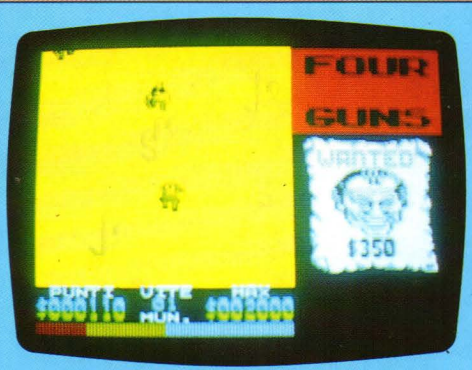


Un simpatico serpentello è prigioniero in un labirinto e devi cercare di aiutarlo ad uscirne.
Per arrivare all'uscita definitiva devi prima superare vari livelli nei quali devi far mangiare tutti i pallini che si trovano sullo schermo.
Mangiando i pallini però il nostro amico serpente cresce e si allunga progressivamente, occupando via via più spazio nel labirinto.
La difficoltà consiste nel fatto che il serpente non deve assolutamente "mangiarsi la coda" cioè non deve incrociarsi con se stesso, pena la perdita di una vita. Hai un tempo limite per finire un livello e meno tempo impieghi più punti bonus ottieni.

JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO	inizio

FOUR GUNS



Questo gioco è molto simile a "Commando" il famoso gioco che imperversa per le migliori sale giochi d'Italia.
Proseguendo lungo la strada dovrai infiltrarti tra le linee nemiche indiane e cercare di catturare il criminale ricercato.
La visione è dall'alto e ti muovi dal basso verso l'alto e ogni livello di gioco prevede la cattura di un ricercato. La lotta sarà assai dura ma chi è più forte avrà la meglio e la vittoria finale sarà sua.

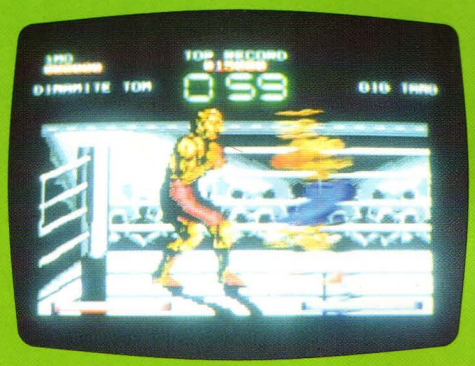
JOYSTICK KEMPSTON

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

C64

UPPERCUT

Ben pochi giochi per computer che simulano la boxe sono così realistici come Uppercut!
In questo gioco sei un pugile che si deve affermare nel campionato mondiale. All'inizio puoi selezionare tramite il joystick se fare pratica oppure se iniziare il campionato, ed ancora se giocare contro il computer oppure contro un tuo amico, che ha avuto il coraggio di sfidarti, i round per incontro ed il tempo per ogni round, il grado del computer ed infine il tuo rappresentante. Vince l'incontro chi riesce a mettere al tappeto l'avversario oppure chi alla fine del tempo ha più energia (visualizzata in basso sullo schermo).
Per battere l'avversario bisogna colpirlo ripetutamente con precisi colpi al volto oppure al corpo. Ad ogni posizione del joystick e secondo l'uso del pulsante di SPARO corrisponde un particolare colpo oppure una posizione di difesa.
Se il colpo è preciso fa diminuire l'energia all'avversario.



JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO	inizio
H	pausa

SPECTRUM

HOT SHOCK

Il tuo compito è quello di pilotare una potente moto attraverso i più famosi circuiti internazionali.
Ma... c'è una novità!
Grazie alla grafica innovativa lo schermo s'inclina seguendo l'inclinazione della moto dando così la sensazione di essere alla guida della due ruote.
Fai attenzione alle curve, non essere veloce più del necessario perché, come dice il proverbio: "Chi troppo vuole nulla stringe".
Alla buon'ora, monta subito in sella e ... via!
Che vinca il migliore.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SPEEDY

Il gioco si svolge nella prima parte in una zona di campagna dove sei alla guida di una vettura che deve attraversare un lungo tratto di strada nella quale devi evitare assolutamente di urtare il ciglio della strada (per salvarti in situazioni estreme hai la possibilità di trasformarti per un breve periodo in un aereo e volare così oltre gli ostacoli).
Arrivato al termine entri in un lungo labirinto dove devi trovare una bomba prima dello scadere del tempo impostato sul suo timer.
Per muoverti nel labirinto devi selezionare i movimenti tramite la leva del joystick e premere SPARO (in basso sullo schermo puoi vedere due quadratini che ti indicano la direzione selezionata e fino a dove ti muoverai, cioè fino ad un incrocio oppure fino in fondo al corridoio). Alla tua sinistra hai la visione in mappa del labirinto. All'inizio devi scrivere il tuo nome, se lo desideri, premendo sparo e muovendo il joystick.



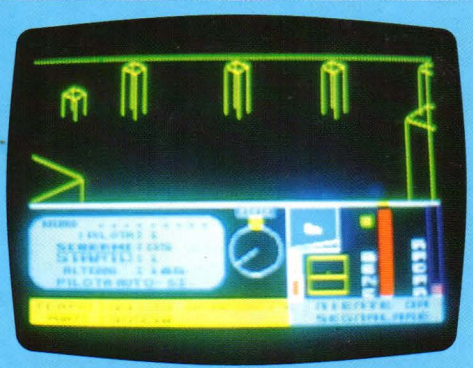
JOYSTICK N PORTA 2

SPARO	inizio
RESTORE	abbandonare la partita

COMMODORE 64

ALIEN STRUT

Ti trovi a bordo di una nave spaziale, e stai sorvolando un pianeta alieno. Il pianeta si rivela essere una pericolosa base di terroristi interplanetari e la tua missione prevede la distruzione del pianeta stesso. Ma le astronavi aliene ti hanno già intercettato e per te si mette davvero male.
Con l'ausilio del radar dovrai localizzare le astronavi nemiche e quindi distruggerle tutte quante per passare poi allo schermo successivo.
La visione del gioco è dall'interno della astronave dandoti così la visione più reale possibile del campo di battaglia, Buona fortuna!



JOYSTICK
KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI

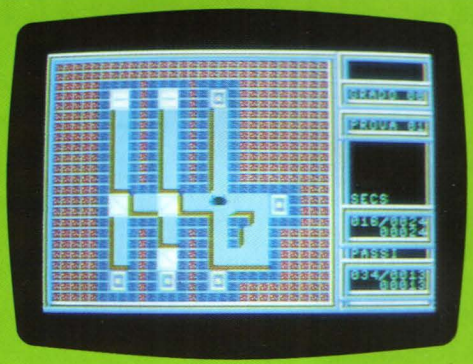
Tasti a video

SPECTRUM

C64

LASER

Lo scopo del gioco è molto semplice: ti trovi all'interno di un labirinto e devi muovere alcuni riflettori in modo che tutte le scale presenti sullo schermo vengano colpite da uno dei lasers.
Non sottovalutare il tuo compito in quanto il raggio laser non può colpire una scatola più di una volta e non deve assolutamente colpire le pareti del labirinto se non vuoi ricominciare tutto da capo.
Puoi muovere i riflettori avvicinandoti ad essi e spostandoli nella direzione desiderata tenendo premuto lo sparo. Fai attenzione però a non toccare una scatola o un riflettore mentre il laser lo colpisce perché finiresti bruciato.
Come se non bastasse il tempo a tua disposizione è limitato, quindi impegnati a fondo per portare a termine il gioco con successo.



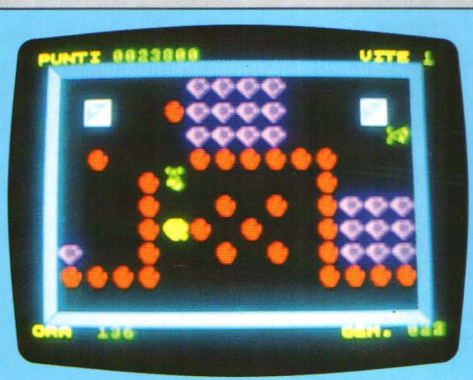
JOYSTICK IN PORTA 2

SPAZIO inizio partita
X inserire/disinserire pausa
SPARO muovere riflettori o scatole
+ DIREZIONE

SPECTRUM

XAMIL

Devi impegnarti a fondo se vuoi giungere al termine del gioco. Lo scopo è quello di raccogliere tutti i diamanti presenti nello screen di gioco evitando di essere toccato dai mostri che vagano per lo schermo. Per impedire che essi si avvicinino troppo a te, puoi creare degli sbarramenti usando dei massi che puoi spostare per lo schermo a tuo piacimento. Solo dopo un'accurata analisi dello schermo di gioco potrai, forse, portare a termine la tua missione.
Buon divertimento!



JOYSTICK KEMPSTON-TASTIERA

PAPIRIAN

Nel regno Oscuria un maligno individuo adoratore del Male ha rapito una bella e ora la tiene prigioniera nel suo castello. Tu sei un prode eroe che si è ripromesso di salvarla (nel caso ci riuscissi riceverai in premio la possibilità di portarla all'altare).
Come prima cosa devi recuperare sei pezzi di una pergamena con la quale potrai raggiungere la principessa rapita e salvarla.
I pezzi si trovano sparsi nella foresta ed a protezione di essi ci sono innumerevoli guerrieri sanguinari che hanno l'ordine di distruggerti!
Tu devi lottare duramente ed infliggere continuamente colpi con la tua spada magica se non vuoi soccombere. Ricomposta la pergamena passi al secondo livello nel quale devi raggiungere la principessa e portarla in salvo.
Hai una energia limitata ed ogni volta che vieni colpito ne perdi un po'.
Devi inoltre fare presto poiché dopo 99 unità di tempo il tremendo incantesimo si realizza e la principessa scomparirà per sempre!



JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO	inizio
RUN/STOP	pausa
Q	in modo pausa per uscire dal gioco.

C B M 64

HOT DOORS

In questa avventura grafica in 3D ti trovi in uno sperduto villaggio della Transilvania.
Lo scopo è ignoto ma comunque avrai a che fare con strani esseri e dovrai raccogliere degli oggetti da usare al momento opportuno.
Dovrai scassinare porte, evitare famelici topi, ecc.
Già all'inizio del gioco dovrai provare ad uscire di casa facendo uso dei pochi oggetti disponibili e, se ci riuscirai, lungo il percorso dovrai entrare in tutte le case che incontrerai... possono celare utilissimi oggetti. Buona fortuna!



JOYSTICK
KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI

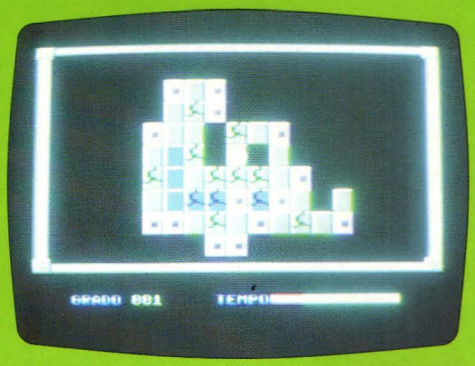
Tasti ridefinibili

SPECTRUM

C64

MEDITA

MEDITA è un gioco che impegnerà parecchio la tua capacità di riflessioni.
Tu controlli una sfera che si sposta su di un piano composto da mattonelle: alcune sono resistenti ed in perfetto stato, altre invece sono incrinate e si rompono non appena ci passi sopra. Il pericolo consiste nel fatto che se rimani su una di queste mattonelle che scompaiono precipiti ed in questo modo termini il gioco. Ci sono innumerevoli livelli che devi cercare di superare.
Per risolvere un livello devi eliminare tutte le mattonelle incrinate o pulsanti e raggiungere la mattonella "EXIT".
Alcune mattonelle hanno caratteristiche particolari (ad esempio le blu fanno scivolare ed altre fungono da teletrasporto) e devi calcolare bene l'effetto prima di muoverti. Hai un tempo limite per terminare un livello.



JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO	inizio
SPAZIO	vedi mappa

SPECTRUM

MASERATI G.P.

Ti trovi a pilotare una potente vettura e a dover affrontare i percorsi più impervi e concludere la gara nel minor tempo possibile.
Dovrai tenere a bada dei pericolosi avversari che useranno ogni sorta di scorrettezza pur di aver la meglio su di te usando anche dei razzi.
Tieni comunque presente che anche tu potrai fare altrettanto ma... attento alle mine sparse lungo il tracciato, basta un benché minimo urto e boom. Fai attenzione alle zone dissestate saltandole facendo uso dei trampolini.
Buon divertimento!



Q	avanti
A	indietro
O	sinistra
P	destra
SPACE	fuoco

CIAK SI GIRA



Calati nei panni di uno stuntman, che si accinge a girare quattro scene di un film di guerra particolarmente pericolose.
Nella prima scena devi pilotare un elicottero e riuscire a superare indenne una zona nemica difesa da navi, aerei e carri armati. Evita il fuoco nemico, distruggi quante più postazioni possibile ed affonda la nave ammiraglia colpendola più volte.
Nelle scene seguenti dovrai invece pilotare una mongolfiera, un caccia ed infine un biplano. Il tuo compito sarà sempre quello di sgominare i nemici e soprattutto di sopravvivere.
Fai molta attenzione a non spazientire il regista costringendolo a ripetere la stessa scena più volte facendoti abbattere dal fuoco nemico.
Buon lavoro!

JOYSTICK IN PORTA 2

TASTI
SPARO inizio partita

C64

SPACE SIX



Poche parole per uno Space Invaders rimodernizzato.
A disposizione hai un laser e degli scudi protettivi che si esauriranno se usati troppo frequentemente.
Comunque per rendere la cosa più avvincente potrete leggere le istruzioni direttamente a video.
Buon divertimento!

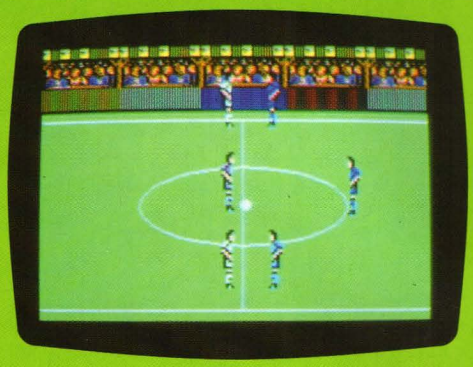
TASTIERA JOYSTICK

SPECTRUM

C64

DRIBBLY

Dribbly è un programma dedicato ai moltissimi appassionati del gioco del calcio che vogliono partecipare ad un importante torneo internazionale. Lo scopo del gioco è infatti di vincere un torneo contro le squadre più forti.
Per iniziare devi innanzitutto scegliere: il tempo di gioco, se giocare da solo contro il computer oppure se far partecipare anche un tuo amico, la tua squadra e le squadre dei due gruppi eliminatori (le migliori due si affrontano in semifinale e quindi le vincenti nella finale).
Le regole del calcio sono conosciutissime: bisogna vincere la partita segnando più gol dell'avversario. In questo gioco valgono anche i corner e le varie rimesse laterali e dal fondo. Puoi rubare palla agli avversari ma devi fare attenzione a non perderla a tua volta. Il giocatore che viene controllato dal joystick in quel momento si riconosce poiché cambia il colore della divisa.



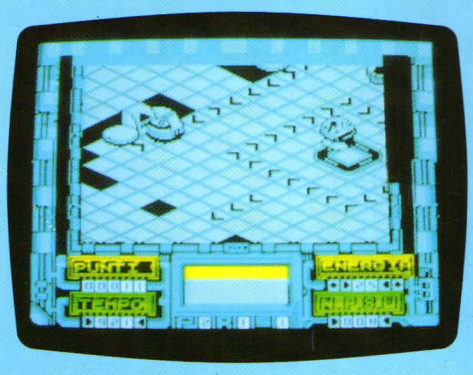
JOYSTICK IN PORTA 1

SPARO	calci pallone
F1/F3	musica sì/no
F5/F7	pausa sì/no

SPECTRUM

RISKUT

In questo gioco impersoni un Robot il cui compito è quello di portare degli elementi vicino a dei campi magnetici che li disintegreranno.
Lungo la strada incontrerai degli androidi che potrebbero distruggere te e i tuoi elementi che stai trasportando.
In tal caso dovrai ritornare alla stazione di produzione di tali elementi per poterne ricuperare un altro ancora e così via.
Buona fortuna!



JOYSTICK SINCLAIR

Tasti ridefinibili

ZONA MAS

Gli alieni si stanno avvicinando al Sistema Solare e tu sei stato mandato a bordo del tuo caccia galattico per affrontarli e sconfiggerli.
Hai uno scudo frontale che ti ripara dagli urti degli alieni o dei loro proiettili e che ha una apertura sul retro della tua navicella: da qui tu puoi sparare i tuoi colpi ma puoi anche essere colpito!
Se vieni colpito dagli asteroidi la tua energia diminuisce (alla fine dell'energia termini la partita), lo scudo invece si contrae man mano che viene urtato. Per recuperare energia o superficie dello scudo devi recuperare (facendoli passare dal varco nello scudo) i parallelepipedi detti "conniferi" i quali inoltre possono darti anche altri bonus come punti ed altro ancora. Le gemme (recuperate anch'esse per il varco) danno invece particolari armi come laser più potenti e veloci, trattore, auto mirino, eccetera (armi che confermi spostando a destra la leva del joystick mentre spostandola a sinistra o tenendo premuto eventualmente il pulsante di sparo utilizzi il potere). La navicella rimane ferma al centro dello schermo e gira il paesaggio (spostando in su e giù la leva del joystick). Recuperati vari poteri e Conniferi passi (tenendo premuto il pulsante di sparo e spostando a sinistra la leva del joystick) ad una zona più difficile con altri tipi di nemici. Tra un settore e l'altro puoi acquistare armi e poteri.



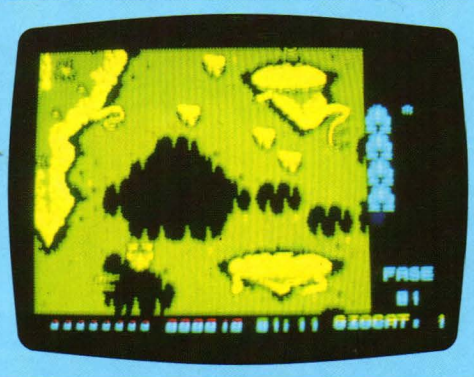
JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO	inizio
P	pausa

C64 SPECTRUM

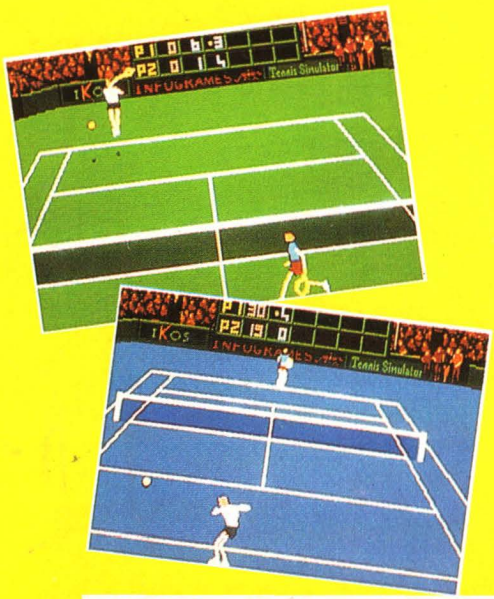
PRUNX

Nei panni di una rana sei caduto in una grotta. Facendo uso dei proverbiali salti dovrai cercare di uscirne fuori. Saltellando da una roccia all'altra dovrai fare attenzione ad un dragone che in men che non si dica potrebbe inghiottirti.
Solo riuscendo ad eludere la sua sorveglianza potrai arrivare sino all'orlo dell'imboccatura della grotta dove un ultimo balzo potrebbe ridarti la tanta agognata libertà.
Buona fortuna ... ne avrai bisogno.



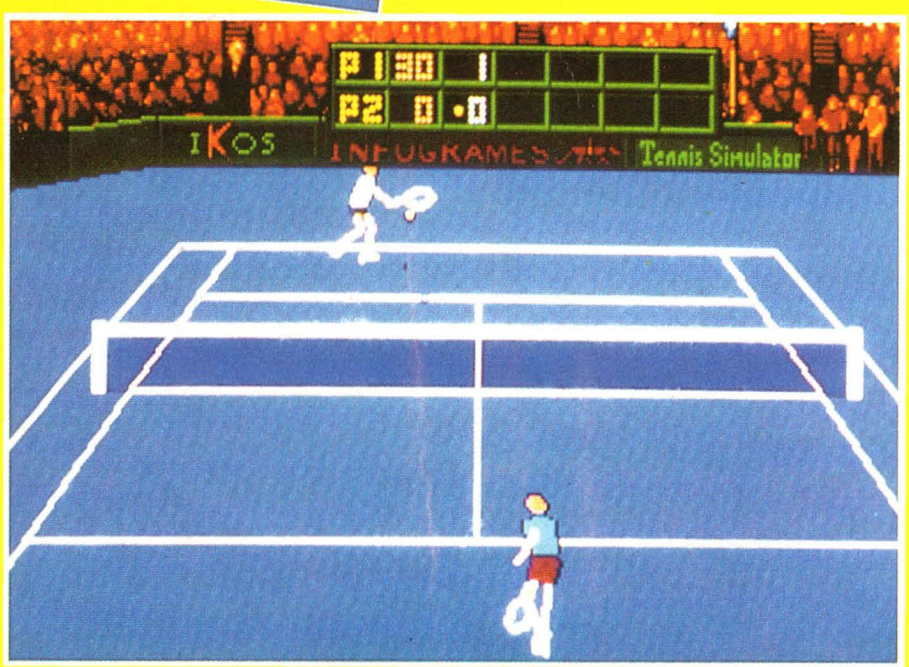
JOYSTICK KEMPSTON-TASTIERA

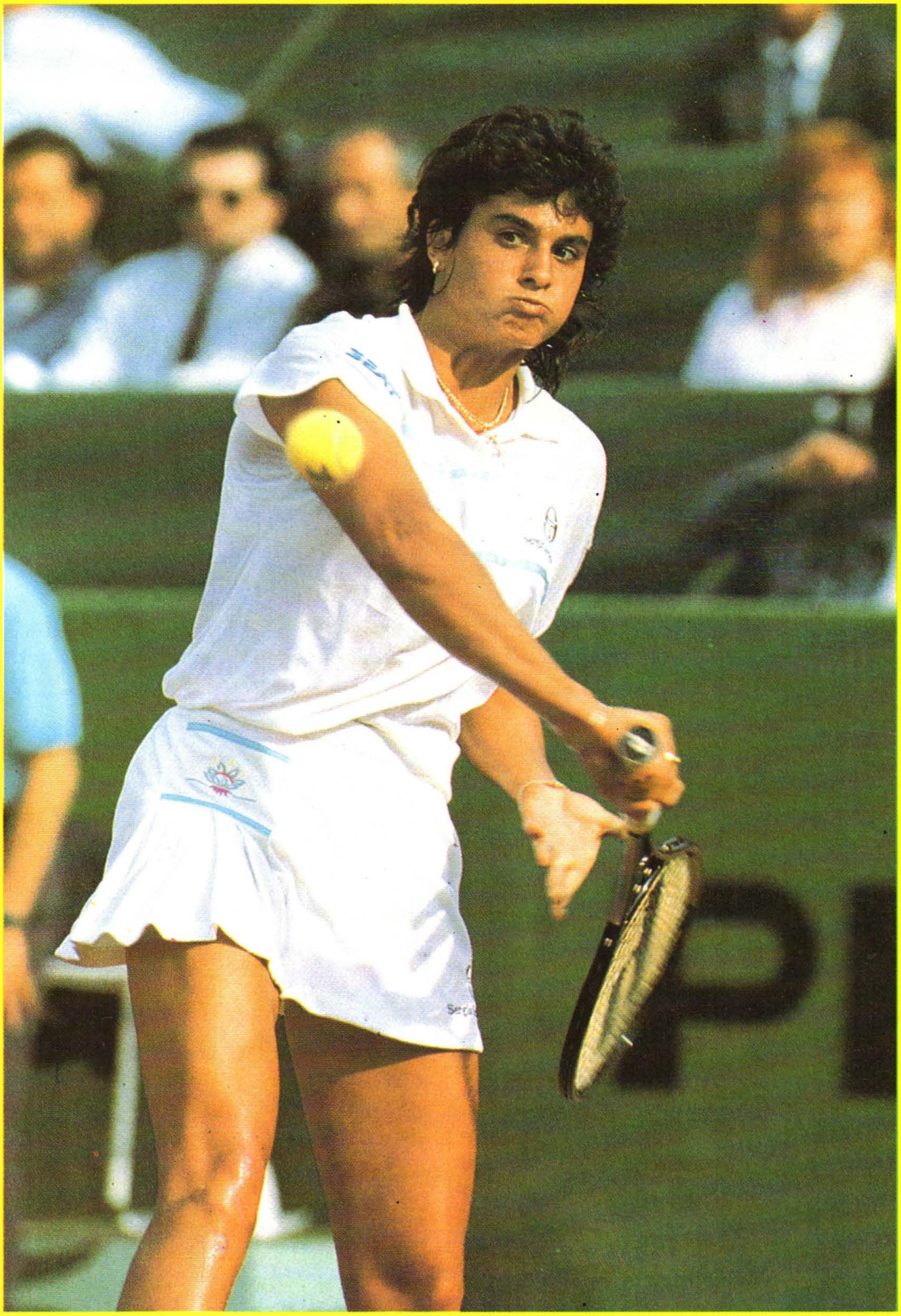
ADVANTAGE TENNIS

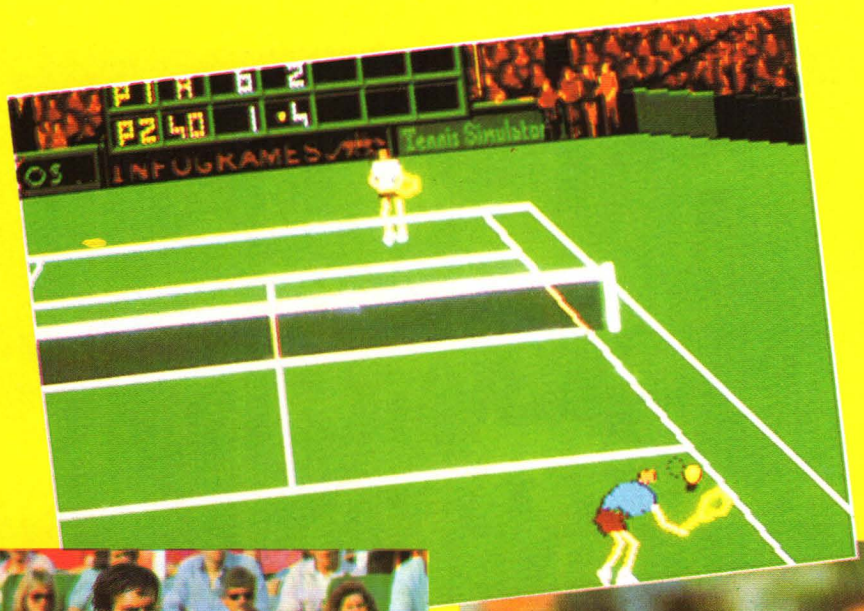


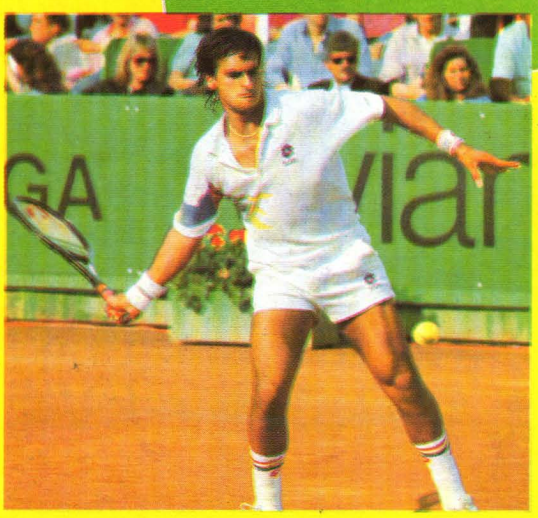
Questo **Advantage Tennis** è un gioco nato e sviluppato prima sulle consoles e poi passato ai computer domestici. Lo si vede dall'accuratezza degli sfondi che ci fanno piombare improvvisamente nei templi del gran tennis come l'Open d'Australia, il Roland Garros a Parigi e Flushing Meadows, negli Stati Uniti dove il gioco è sonoramente interrotto dal passaggio dei Jet che stanno atterrando o partendo al vicinissimo aeroporto Kennedy di New York.

L'ennesima simulazione di tennis è presentata dalla Infogrames con grande battage pubblicitario (almeno in Gran Bretagna e Francia dove esiste un florido mercato pubblicitario dei videogiochi). Si punta tutto su alcune opzioni per la prima volta disponibili in un videogioco che si occupi di tennis: lo





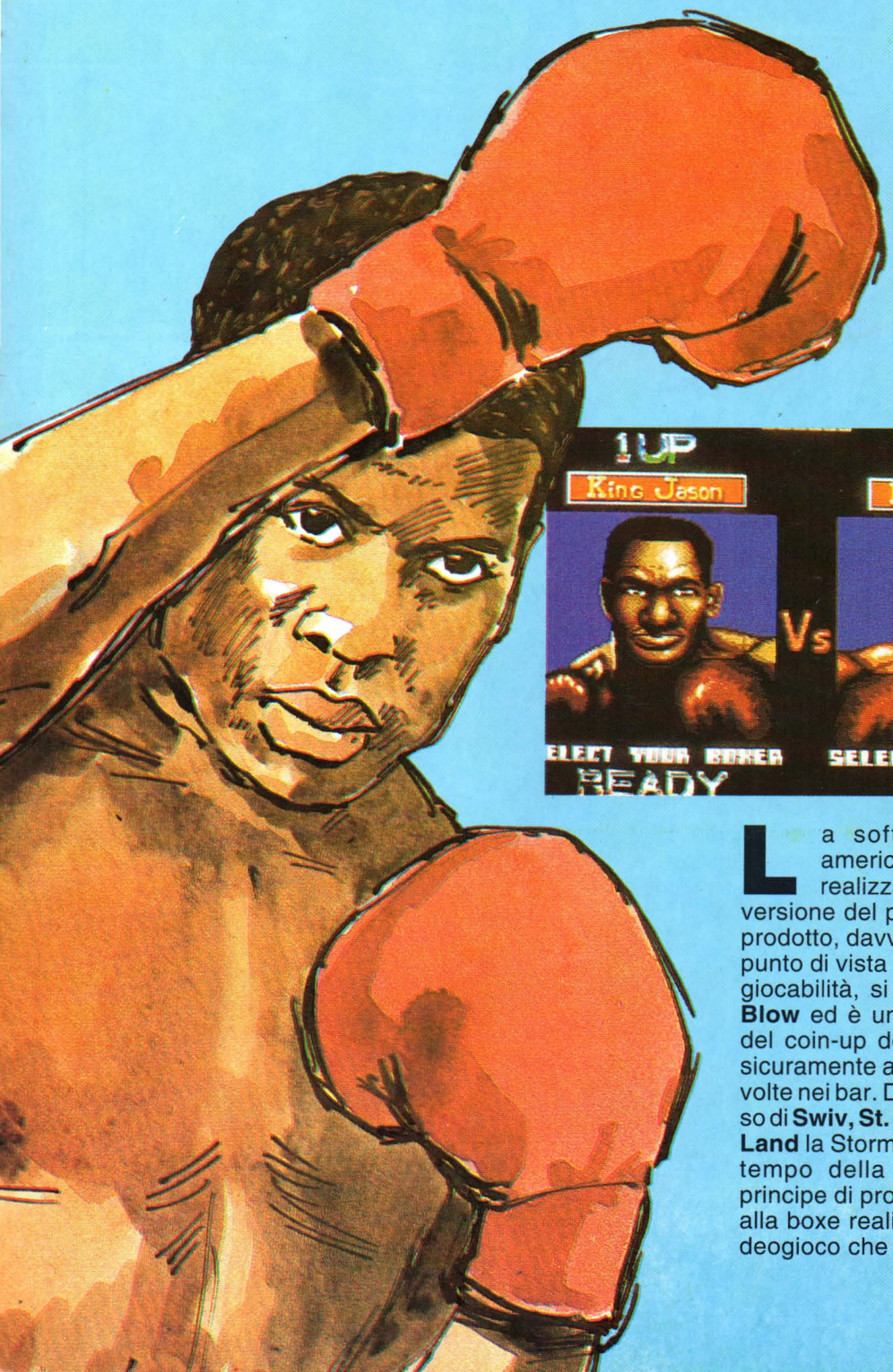




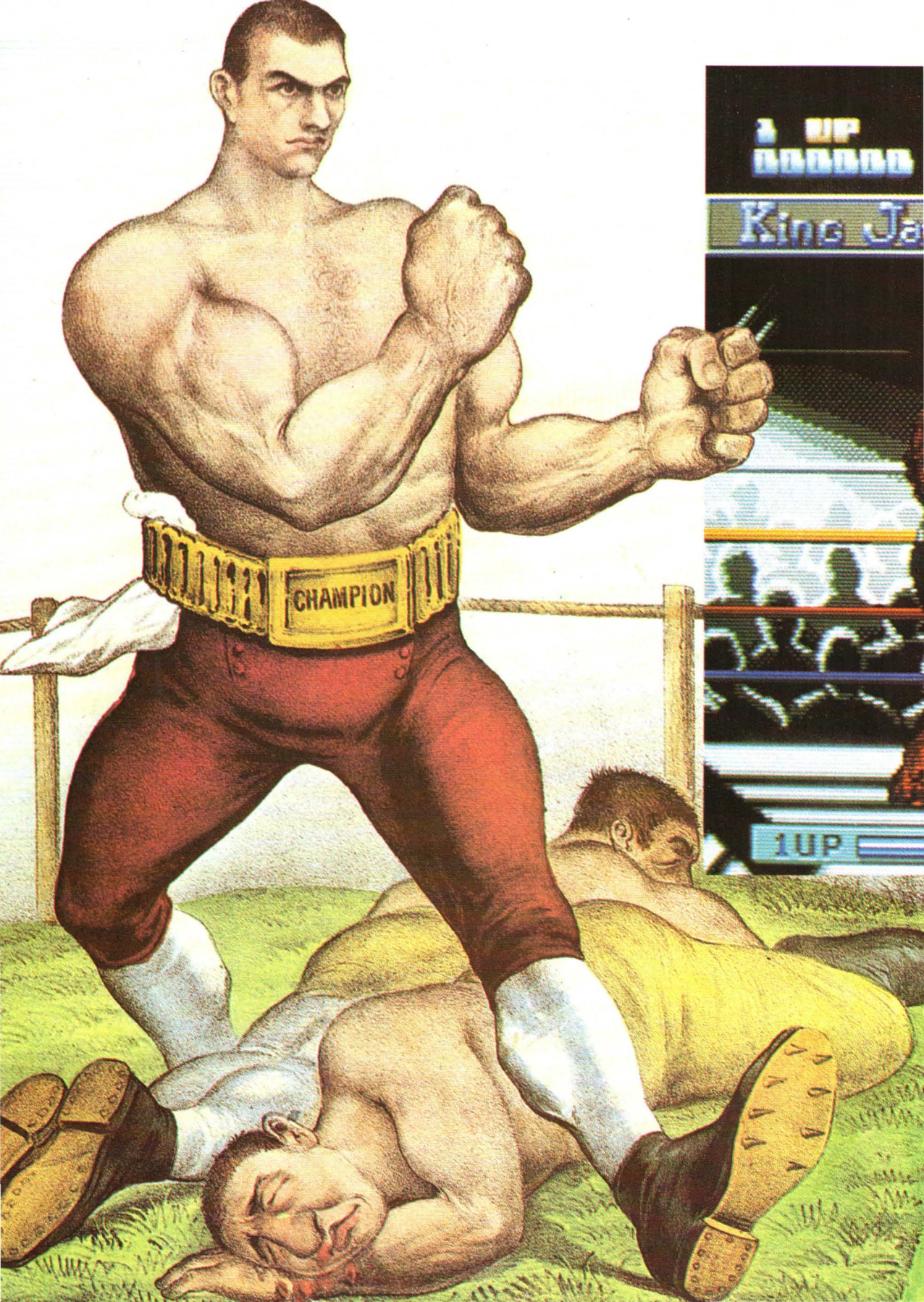


smash di rovescio e il tuffo alla Boris Becker. E in effetti questi sono i due colpi più spettacolari realizzabili da chi sa usare joystick e keyboard con grande abilità.
All'inizio del gioco si può scegliere di impersonare il proprio tennista preferito adattando la propria abilità alle caratteristiche basilari di questo campione. **Advantage Tennis** offre tre opzioni di gioco: l'allenamento, il Grande Slam e le esibizioni. Tre anche le superfici di gioco, terra rossa, erba e sintetico con ovvie differenze di rimbalzo della pallina. Per la gioia degli statistici c'è anche il punteggio dell'ATP (l'associazione dei giocatori), il modo replay, la moviola e la possibilità di cambiare l'angolo di visione. Si può giocare da soli contro il computer o sostituire quest'ultimo con un avversario reale.

FINAL BLOW



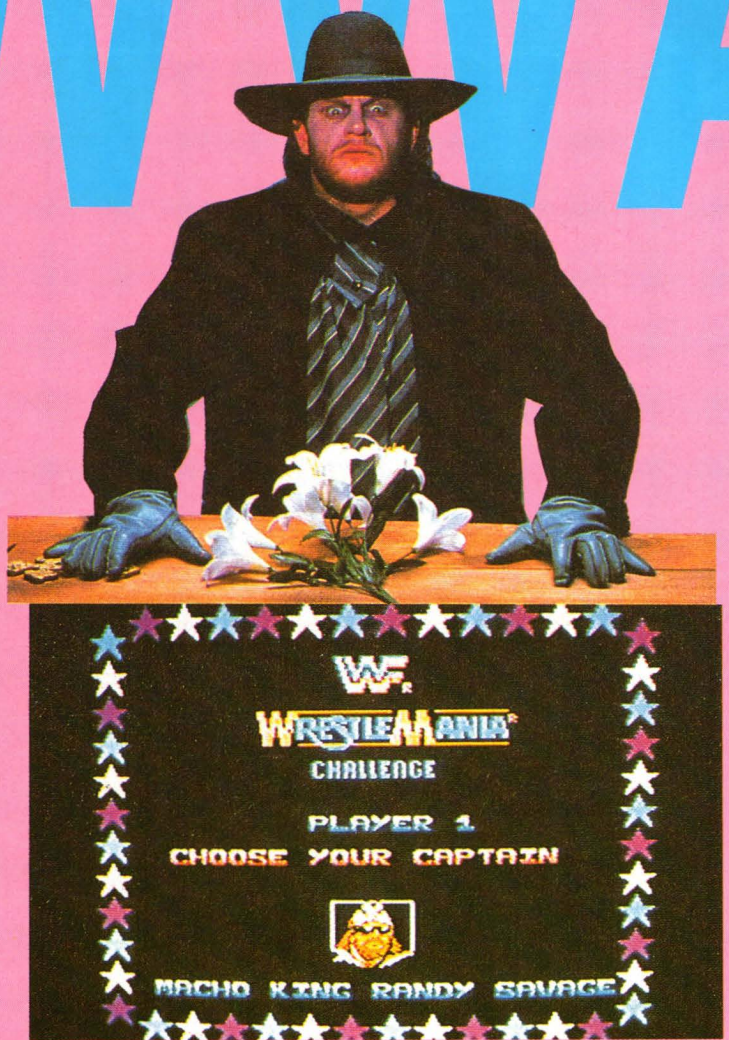
La software house americana Storm ha realizzato l'ennesima versione del pugilato. Il suo prodotto, davvero carino dal punto di vista grafico e della giocabilità, si chiama **Final Blow** ed è un adattamento del coin-up della Taito che sicuramente avrete visto più volte nei bar. Dopo il successo di **Swiv, St. Dragon** e **Rod Land** la Storm ha dedicato il tempo della sua équipe-principe di programmazione alla boxe realizzando un videogioco che ci fa vivere in ▶


CHAMPION
1UP



tensamente un combattimento all'ultimo colpo.
Nel gioco sono ottenuti molto realisticamente i colpi, il sangue e persino il sudore. Il tutto sempre comodamente seduti in casa davanti al computer, in tuta da ginnastica e pantofole.
I vostri avversari vi sembreranno delle vere e proprie montagne di muscoli, saldamente piazzati sulle gambe e pressoché invincibili oltre che refrattari ai vostri colpi. Già il loro nome fa paura: Dynamite Joe, The Detroit Kid, King Jason, Krusha e Demon Dave. Il loro volto fa correre con il pensiero a Lombroso e alle sue teorie sul fatto che da certi volti si capiva che un tale uomo non poteva essere altro che delinquente. Il volto di King Jason e di Dynamite sembra quello dello strangolatore di Boston, scusate se è poco. Ogni pugile ha i suoi punti deboli e i colpi vincenti. Le vostre armi si chiamano diretti, ganci, crochet e uppercut. Potete giocare da soli contro il computer o contro un amico. Così come potete partecipare a singole esibizioni o a veri e propri campionati. Attenti agli schizzi di sangue, non macchiano voi ma certamente il monitor!

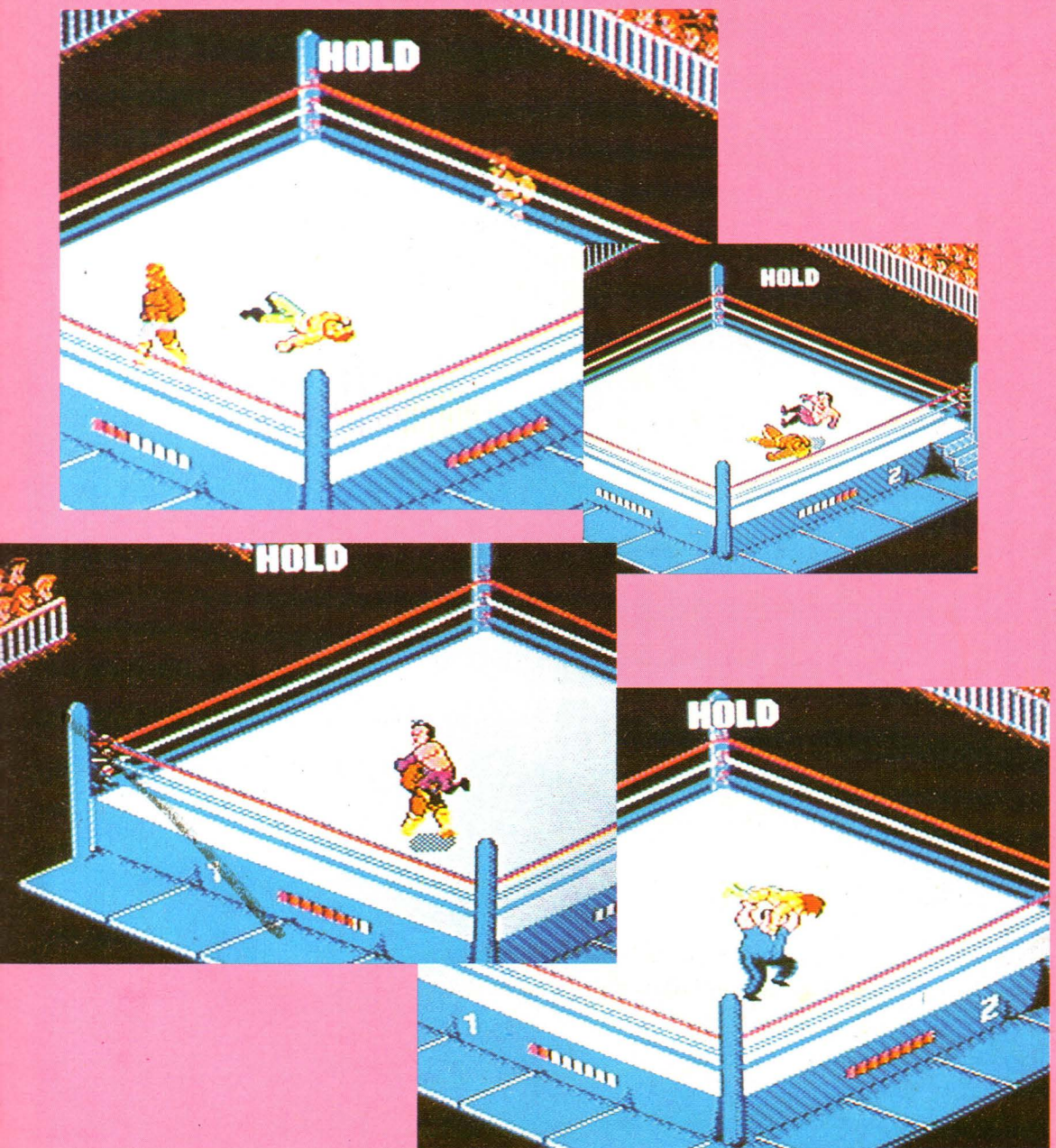
WWA



Pesano tutti sulla tonnellata, hanno tutti un fisico da bulldozer e sono la cosa più divertente che si sia mai vista in Tv. Sono le superstar del wrestling, un'incredibile masnada di giganti il cui unico scopo nella vita è pestare di santa ragione gli avversari e far divertire i propri fans. In questo gioco vi troverete faccia a faccia con campioni come The British Bulldog, Jake The Snake e il grande Hulk Hogan. Usate tutte le tecniche a vostra disposizione prima di applicare quella presa che, tre secondi dopo, vi darà la vittoria e vi consentirà di passare al livello successivo. Il titolo di campione della World Wrestling Association (WWA) sarà vostro se avrete il fegato di affrontare questi formidabili avversari.

WRESTLEMANIA

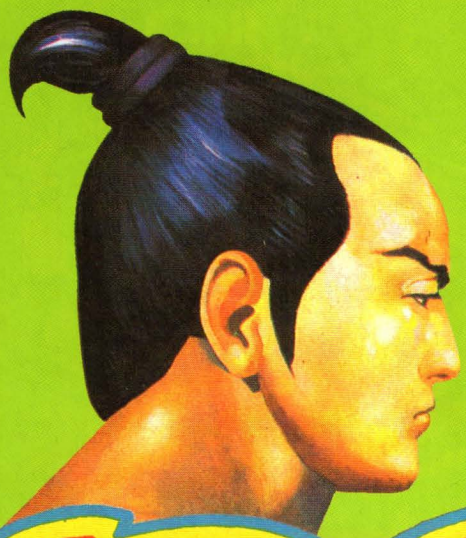
Se già non possedete almeno un prodotto



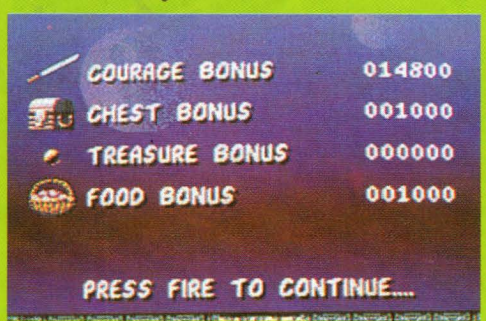
con il marchio WWA, lo possederete presto: il merchandising della WWA procede a pieno ritmo, e in tutti i negozi prima o poi appariranno poster, spille, bambolotti e berretti. Non solo, ma i campioni del wrestling entreranno a casa vostra grazie alle riviste e alle videocassette della WWA - troppo divertenti!

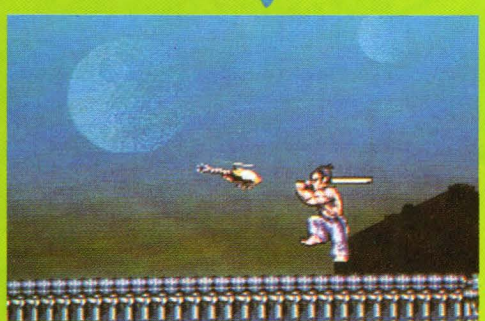
La wrestlemania impazza nei bar e nelle sale, ma non solo: la Ocean ha pubblicato una versione home computer di WWA, mentre la Acclaim ha realizzato la versione per il Gameboy Nintendo. Se questa panoramica isometrica di WWA **Superstars** vi sembra familiare, ciò dipende dal fatto che il gioco è stato programmato dalla britannica Rare, maestra del 3D e già realizzatrice di giochi come **Wizard and Warriors** e **Cobra Triangle** per la Nintendo e **Lunar Jetman** e **Knight Lore** per lo Spectrum. ●

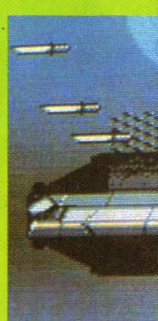




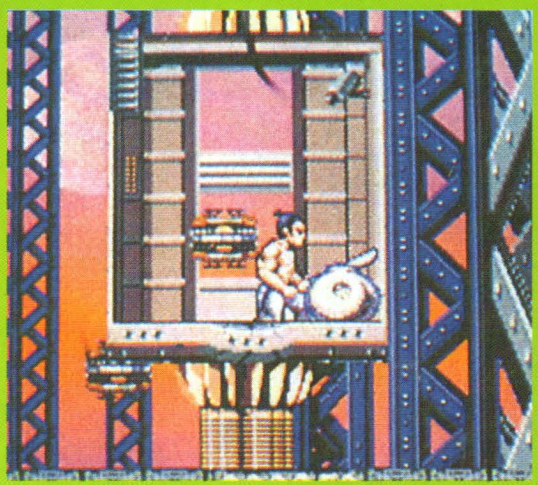
FIRST SA

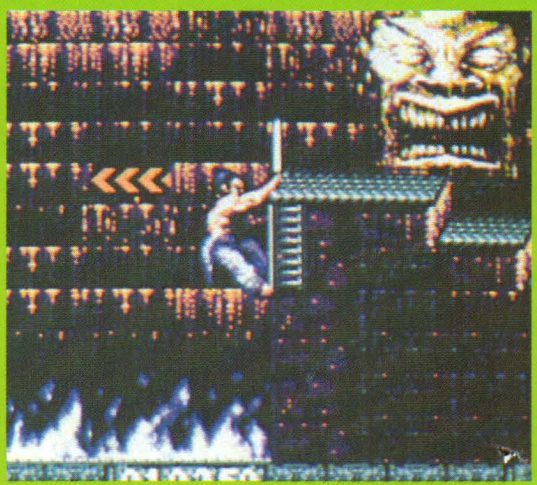




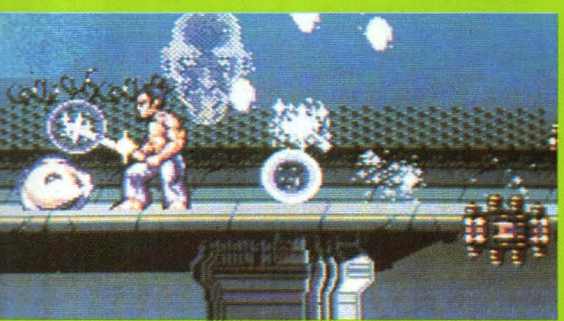


I samurai: gli antichi guerrieri del Giappone feudale, ispirati dai principii dell'onore, della lealtà e dell'integrità. Per la verità, avevano anche una gran voglia di menar le mani, ed è per questo che quando si parla di samurai viene subito alla mente l'immagine di un fanatico in armatura che arriva a spron battuto con la spada sguainata. Il samurai di questa storia è un giovane allievo del più grande spadaccino giapponese, il quale è purtroppo in rotta con il demone locale. In un eccesso d'ira, il demone uccide il maestro e cerca di uccidere anche l'allievo. Quest'ultimo però evoca con la preghiera Zen un mago dell'antichità. Il mago getta il demone in un vortice temporale, ma accidentalmente getta insieme a lui nel futuro lo sventurato allievo. E qui comincia questo violento gioco di piattaforme con scrolling orizzontale, in cui l'obiettivo è di stanare il demone dal grattacielo in cui ha trovato rifugio e ucciderlo. **First Samurai** è molto simile ad altri giochi del genere come **Strider, Legend of Kage** e





SAMURAI





Shadow Dancer, ma si distingue per la ricchezza di livelli, di pericolosi avversari da sconfiggere e di oggetti nascosti.

IL MAGO

Quando vi trovate nei guai, potete chiedere l'aiuto del mago... che purtroppo è sempre lo stesso vecchio incompetente che vi ha spediti nel futuro. In ogni caso, per ottenere il suo aiuto dovrete raccogliere delle campane e suonarle in caso di bisogno. Per esempio, al primo livello c'è un vulcano che vi impedisce il passaggio: il mago creerà un acquazzone che spegnerà temporaneamente l'eruzione.

LA PIGNATTA MAGICA

In ciascun livello sono disseminate delle grandi pignatte rotonde che permettono di ricominciare il gioco, ma non in modo indolore. Se desiderate farlo, dovete inginocchiarvi davanti alla punta della spada che in fondo allo schermo funge da indicatore del vostro spirito marziale. Quest'ultimo però

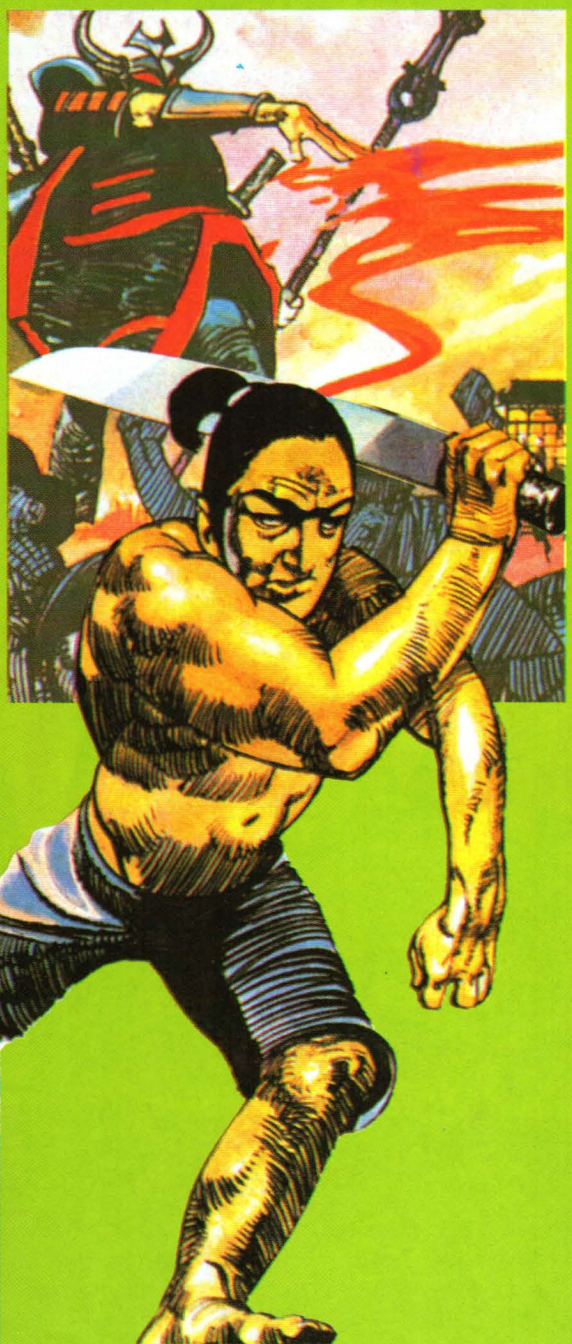
diminuirà ogni volta che vorrete portarvi avanti nel gioco: sta a voi scegliere se ne vale la pena.

LO SPIRITO MARZIALE

La lunghezza della spada in fondo allo schermo determina il vostro livello di spirito marziale, che è essenziale poiché ogni volta che vi scontrate con un avversario perdete un po' della vostra capacità di usare la vostra spada (che può addirittura volare via!) e di scagliare delle armi, che sono sempre utili per beccare degli avversari



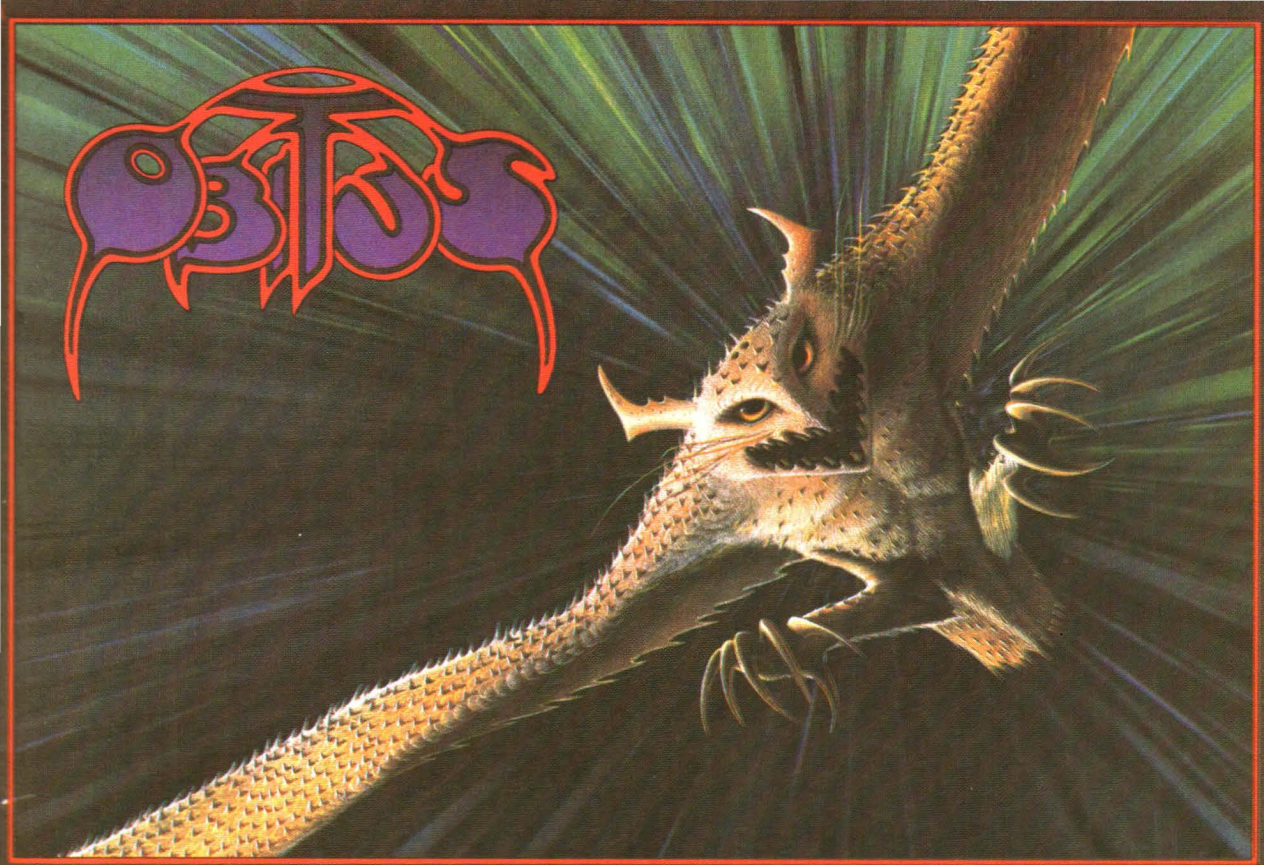




altrimenti inaccessibili. Ogni avversario eliminato produce una vampata d'energìa che fa aumentare il vostro livello di spirito marziale.

TUTTA LA VERITA' SUI SAMURAI

Nel Giappone feudale era perfettamente lecito che un samurai decapitasse qualunque popolano toccasse accidentalmente la sua spada. In questo modo, i samurai si guadagnarono il rispetto e il timore della popolazione, e poterono restare al potere per più di tre secoli. Fu solo il bisogno del Giappone di stabilire rapporti commerciali con l'Occidente a porre fine al predominio della casta dei guerrieri.

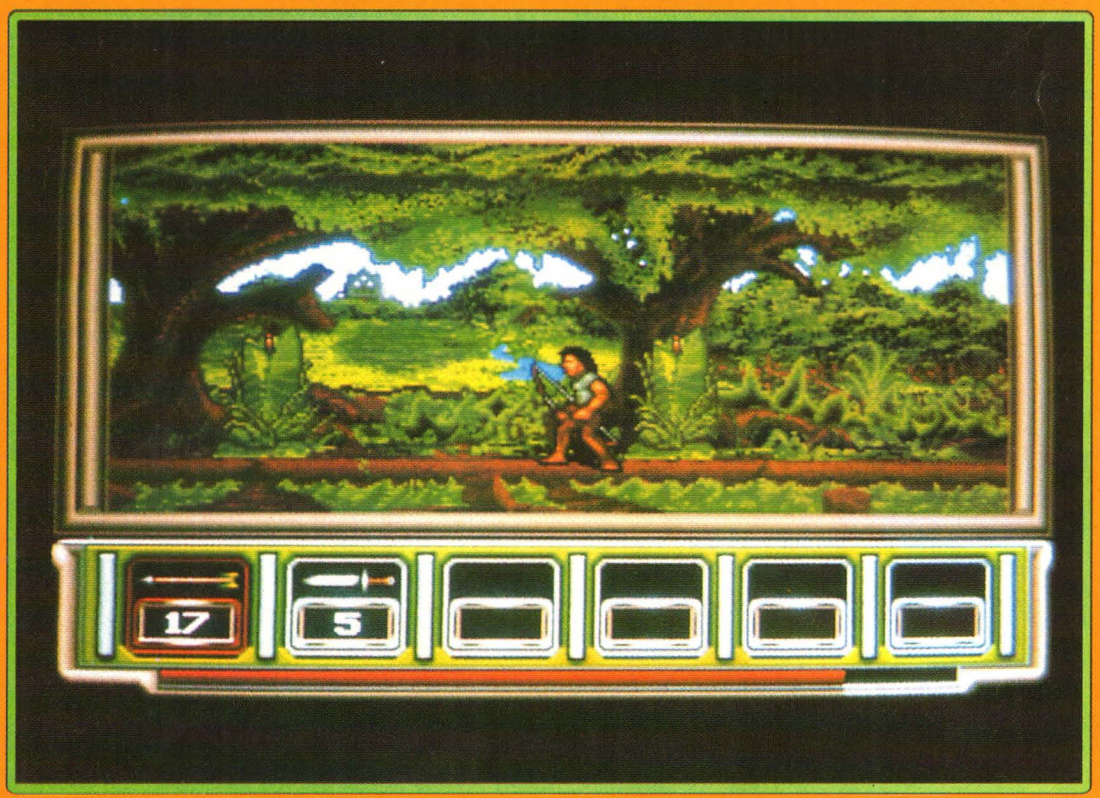




Il tema è risaputo: persi in un mondo medioevale pullulante di insidie dovete ricostruire la macchina che vi permetterà di ritornare alla vostra epoca. Oggetti da raccogliere, incontri utili, trappole da evitare, scontri da sostenere: **Obitus** è un gioco discontinuo che però piacerà a chi si avvicina al mondo dell'avventura.

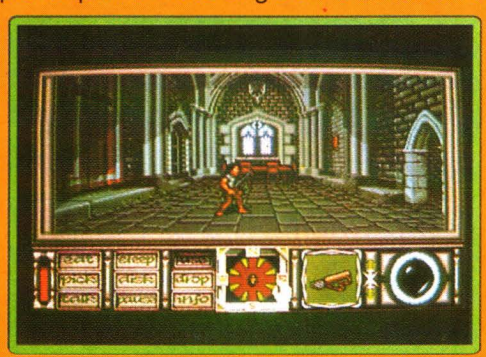
La Psygnosis, che ha costruito la propria fama sui giochi di azione e d'avventura, torna ai primi amori con un gioco in cui è privilegiato l'aspetto avventuroso. Lo spunto è semplice. Siete stati trasportati in un fantastico mondo medioevale diviso in quattro regni governati da altrettanti fratelli che diffidano l'uno dell'altro. Ciascuno di loro possiede un elemento di una macchina sconosciuta, mentre il resto dell'ordigno è custodito in un luogo segreto. Dovrete fare di tutto per ricostruire la macchina, poiché essa è il solo mezzo che vi permetterà di ritornare alla vostra epoca. All'inizio del

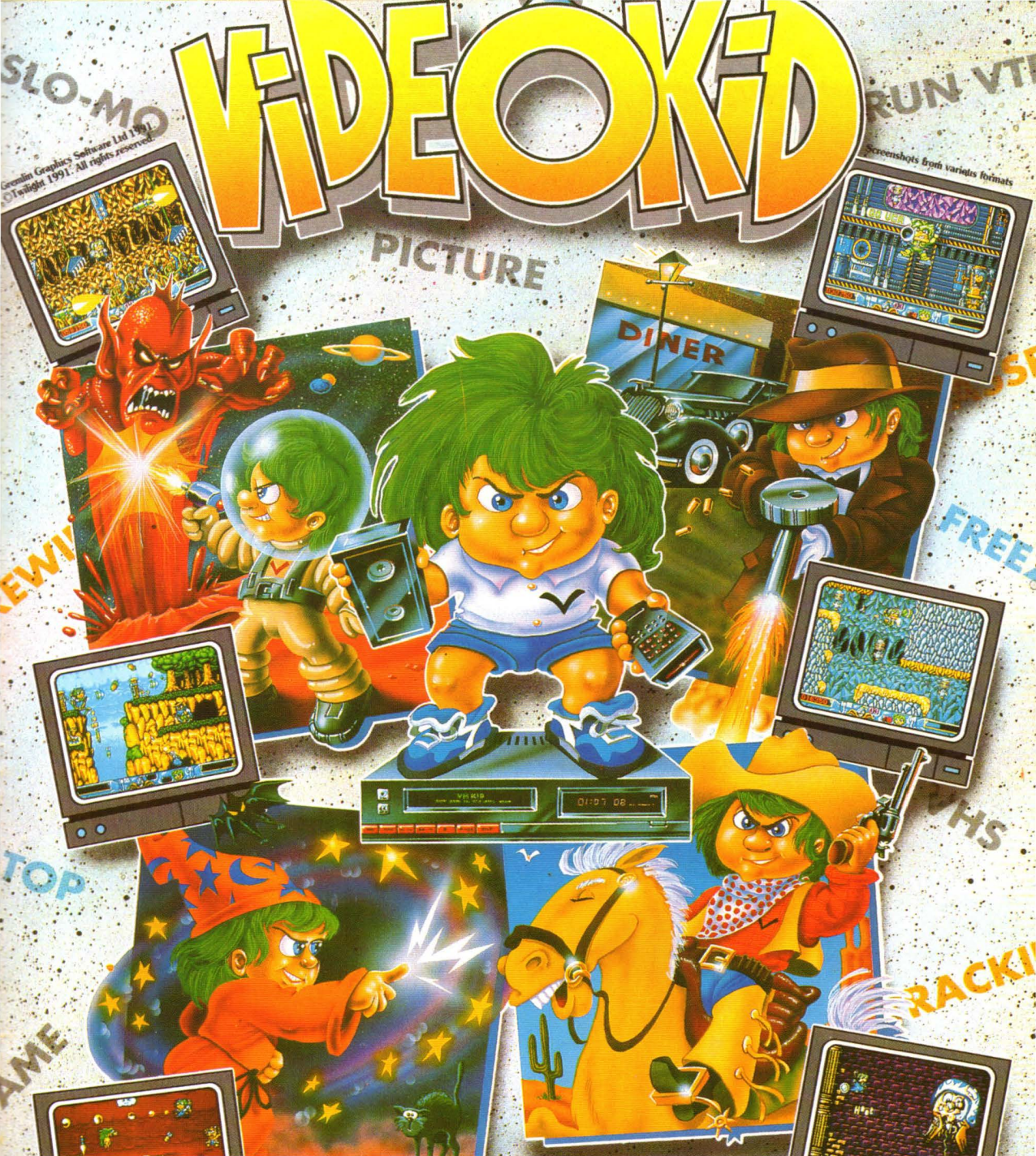
▶



gioco siete in una torre con quattro porte che danno sull'esterno, ma la chiave che troverete vi consentirà d'aprirne solo una. Uscirete in un bosco che è un vero e proprio labirinto: costruitevene una mappa per evitare di girare in tondo. Potrete uscirne trovando due passaggi che sono ubicati molto lontano dal vostro punto di partenza. Nella foresta scoprirete oggetti interessanti e farete utili incontri: gli incontri con gli animali si risolveranno in uno scontro, a meno che non decidiate di fuggire. Niente paura: basta selezionare una delle armi trovate strada facendo e cliccarla sull'avversario. Quanto agli uomini, prima è meglio discutere con loro per verificare se hanno qualcosa di utile da comunicarvi o da darvi. Se si trovano su un punto di passaggio, sarete però obbligati a ucciderli. Poco sportivo, ma inevitabile.
Se prevedete uno scontro, vi converrà prima informarvi sulle capacità dell'avversario per evitare brutte sorprese. Sempre tramite il modo informazione, potrete effettuare degli scambi con i personaggi che incontrate, che baratteranno l'oggetto che vi serve con qualcosa d'altro .

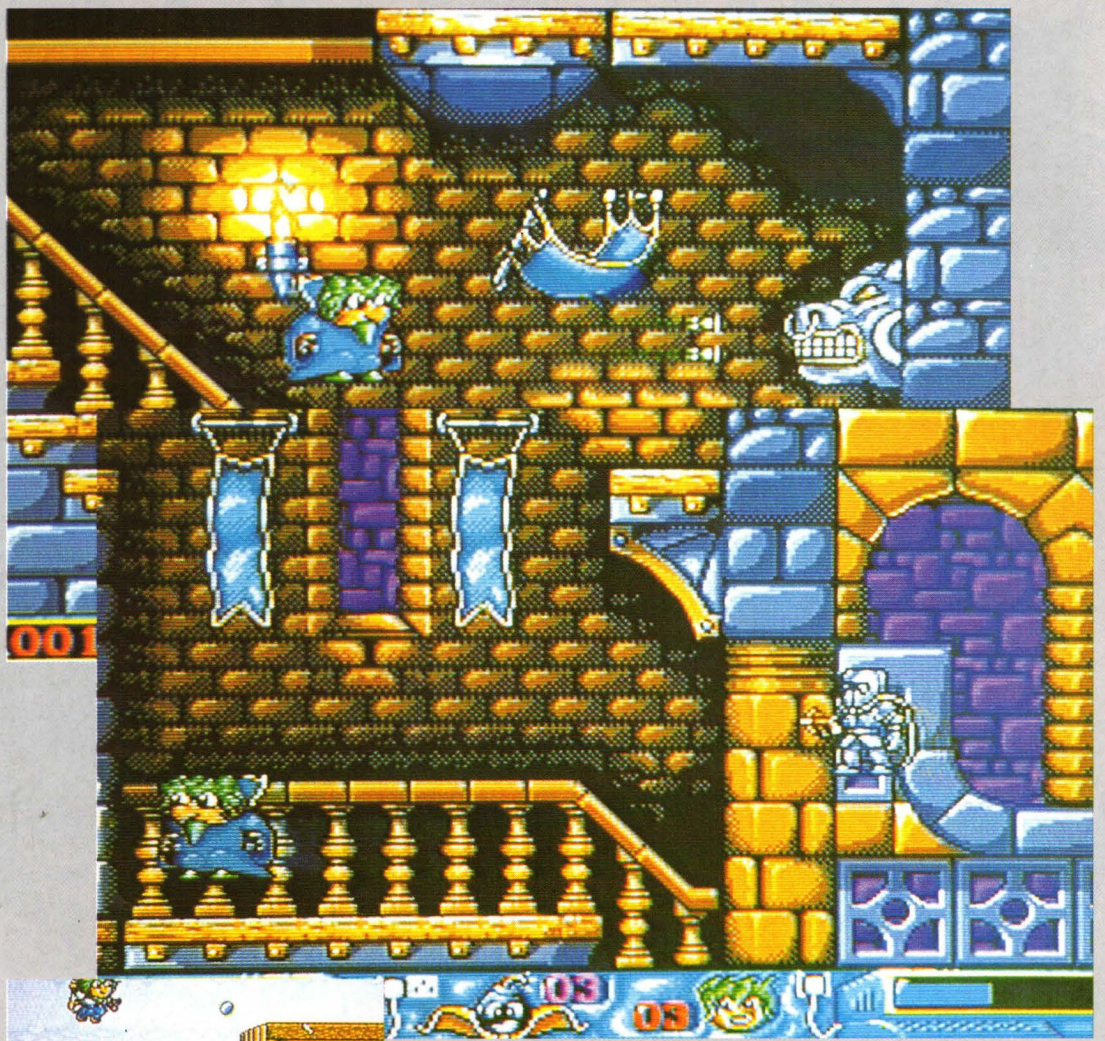
Una volta usciti dalla foresta, dovrete attraversare un passaggio pieno di guardie nascoste. Si tratta in sostanza di un minigioco avventuroso a sé stante, però scoprirete che basta il semplice contatto con il vostro corpo per mettere KO gli avversari.
La realizzazione è discontinua. Il labirinto è ripetitivo, il livello avventuroso vanta un'animazione eccellente e un superbo scrolling differenziale, le fasi più appassionanti sono quelle nel castello e in altri interni e la grafica è di qualità variabile, ottima specialmente negli effetti di prospettiva. **Obitus** è soprattutto consigliabile a chi si avvicina per la prima volta ai giochi d'avventura.





Uno dei modelli di giochi più "antichi" se si può usare questo termine parlando dei videogiochi, è lo shoot'em up, cioè lo sparaspara. Da Rambo a Commando ai tanti alieni schifosi questa famiglia di giochi fa aumentare le pulsazioni cardiache e la tensione in chi vi passa ore e ore.

Ora la Gremlin ha puntato a uno shoot'em up molto divertente in cui non tutto fosse tensione. E con **Video Kid** c'è riuscita in pieno in quanto la storiella del giovane **Kid** è molto simpatica, con una musichetta intrigante, da disco dance. La storia è semplicissima: il piccolo ma battagliero Kid attraversa ben 5 mondi per combattere i suoi







avversari e annientarli in modo da poter tornare in quel mondo reale da cui era stato rapito vedendo un home video "troppo realistico".

Dopo aver combattuto nel Far West il giovane Kid passa in un film dell'orrore e dopo in un altro da science-fiction (alla Terminator tanto per intenderci) e quindi in un remake del Padrino. Infine il quinto mondo, un tuffo nell'epoca medioevale. Ovunque tanti scrolling multidirezionali, mostri volanti, tante decisioni vitali da prendere in pochi istanti. Insomma un giocone da far fermare il respiro in più di un'occasione. Ma sempre con un'atmosfera comica che nulla ha a vedere con gli orrendi giochi in cui gli alieni fanno ribrezzo e continuano ad avanzare implacabili nonostante raggi laser e cannoni a fotoni.

VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

• VENDO favolosi giochi per C64 di cui nuovi e vecchi a lire 1500 l'uno di cui: Last Ninja I-II-III, Double Dragon II, Creatures, Lupo Alberto, Turrican I-II, Indy III, 30 Tennis, Golden Axe, Ghosts'n Goblins I-II, Off Road 4x4, Shadow Warriors, Micro Soccer, Black Tiger, Gazza II, Tusker, Myth, Lotus, Super coas, Shinobi, Robocop I-II, lo vendo anche in cartuccia. Telefonate dalle ore 13,30 in poi. Beneforti Fabrizio - Via Martiri della Libertà, 88 - 51037 Montale (PT) - Tel. (0573) 558191 - 14 anni.

• Hei Tu! Si dico proprio a te: possiedi un Amiga? Si! Allora hai trovato quello che fa per te. Avrai a tua disposizione una grandissima softeca con centinaia di titoli, le più belle novità degli ultimi giorni e un servizio di spedizioni velocissimo, cosa volete di più? Ah! Dimenticavo i prezzi... rimarrete a bocca aperta. Telefonateci e scoprirete il vero mondo di Amiga. Per informazioni: Gabriele Stefanini - Via Piemonte, 26 - 60019 Senigallia (AN) - Tel. 071/7921843 - 22 anni.

• VENDO giochi su disco per C64 come: Atomico, Sci, Shadow of the beast, Storia Infinita II, Puzznic, Creatures, Narc, Robocop II, Smiv, Sly Spy Navy Seals, Turrican I-II, Over the net, Ritorno al futuro 3, Last Battle, ecc. al modico prezzo di L. 3.500 compreso il disco!!! Bambagioni Gabriele - Arcille - Sabatina, 38 - 58050 Grosseto - Tel. 0564/998107 - 17 anni.

• CERCO i giochi: Supermario Bross, Golden Axe, Turtles, Mexico 86, World Cup e 2 Kick off 2, Coppa del mondo, Shinoby, Italy 90, Football of the year 1 e 2, Golf 3d, Campionato n° 1 e 2 di calcio, World Cup Succer 90, Franco Baresi, Football Manager I-II-III, World Soccer, Calcio d'acciaio - Football 1990, Manboll Maradona, Vigilante Porno Games Sexy, Porno Puzzle, Fighting Soccer, New Zeland Story, Ghostbusters 1 e 2. Berti Michele - Via S. Pio X°, 136 - 35015 Galliera Veneta - Tel. 049/9440072 - 14 anni.

• Attenzione! Vendo giochi a dir poco stupendi, esempi: Pacmania, Robocop, Mario Bross I-II-III e Super Mario Bross, Wonderboy 2, Ghostbusters, The Turtles, Turrican 2, G.P. Monaco, Micre Prose Soccer, Coppa Italia, Mondiale Italia 90 (con le squadre di Italia 90), Tom e Jerry, Conte Dracula ecc. Chiedere lista o telefonare. L. 2000 a gioco (per CBM 64 su cassette). Ciufo Sergio - Via Rimette - 04010 Sonnino Scalo - Tel. 0773/93449 - 14 anni.

• VENDO favolosi giochi per C64 di cui vecchi e nuovi a L. 1500 l'uno di cui: Last Ninja I-II-III, Double Dragon II, Creatures, Lupo Alberto, Turrican, I-II, Indy III, 3d Tennis, Golden Axe, Ghosts'n Goblins I-II, Off Road 4x4, Shadow Warriors, Micro Soccer, Black Tiger, Gazza II, Tusker, Myth, Lotus, Supercars, Shinobi, Robocop I-II, Lo vendo anche in cartuccia. Telefonate dalle ore 13,30 in poi. Beneforti Fabrizio - Via Martiri della Libertà, 88 - 51037 Montale (PT) - Tel. (0573) 558191 - 14 anni.

• COMPRO copiatore di programmi da cassetta a disco e viceversa a L. 7.000. Inoltre compro i seguenti giochi: WF Wrestling, Dragon Ninja, Shinobi, Double Dragon 1 e 2, Dragon Lair 1 e 2, Turtles, Storia Infinita 1 e 2, Duncfons e Dragons, Altereaa Best, Ghoul's N'ghost, Nart, Konamy Boxing, Ken the Warrior of Hocuto, a L. 1.000 cad. + 3.000 per spese di spedizione. (Vi prego di mandarmi al più presto questi giochi e io vi spedirò i soldi) oppure come preferite voi. Telefonare dalle 14.00 alle 15.00
Andrea - Via Boccaccio, 21 - Palagianello (TA) - Tel. 099/844246 - 15 anni.

• VENDO per C 64 - 128 giochi come: S.T. Dragon; Golden Axe; Turbo Out Run; Out Run; Renegade 3; Rainbow Island; Gli Intoccabili; Bat Man; Calcio; Golf; 4X4 Off Road; Operation Wolf; Barbarian; Operation Thunderbolt; Sisters; Formula 1.
Tutti questi giochi li vendo sia su disco che cassetta a L. 3000 per la cassetta e L. 5000 per il disco, (sono escluse le spese postali). Telefonatemi subito e chiedete di Giorgio.
Giorgio Sanvito - Via Muggiò, 13 - Como - Tel. 031/505409 - 14 anni.

• VENDO i migliori giochi esistenti sul C=64. Alcuni esempi? Turrican 2, Ghostbusters 2, HKM Golden Axe, Chase HQ2, Ninja Warriors, Spiderman, The Last Ninja 1, 2 e 3, Test Drive II, Lotus Esprit, After Burner, Grand Prix Circuit, Creatures, Myth, Turtles, Robocopo 2, Retrograde, Back to the Future, Shinoby e moltissimi altri.
Il funzionamento è garantito al 100%. Si richiede la massima serietà. Solo su floppy. Arrivi settimanali.
Casarrubea Maurizio - V.le Regione Siciliana - Partinico - Tel. 091/8901031 - 16 anni.

• VENDO 24 giochi originali per CBM64: Golden Axe, Back to the future, II, Total Recall, Shadow Warriors, Int. 3 D Tennis, Batman the movie, Indiana Jones, A.T.L.C., Super Monaco G.P. ecc... a L. 12.000 cad. o L. 240.000 in blocco.
Giampiero Fabbri - Via della Chiesa, 80 - Settimello (FI) - 055/882184 - 17 anni.

• Mearsoft Systems VENDE Videogames per C64 su disco/nastro di altissima qualità a prezzi bassissimi. Tutti tipi di calcio, disimulazione sportiva, combattimento e tanti altri. Es.: Terminator 2, Footbaal Champ, Big Fishing Game, Rubicon, Turbo Charge e tanti altri. Scrivere o telefonare a Mearsoft Systems c/o Mendolicchio Armando C.P. 174 - 71100 Foggia - Tel. 0881/32683 nei giorni feriali 0776/270130 nei girni festivi - Armando - Prossima apertura a Cassino (FR) valido per tutta Italia. - 33 anni.

• VENDO bellissimi e sicuri giochi per CBM64 a L. 2.000 cad. (minimo 5 pezzi) tra cui : Golden Axe, Flimbo's Quest, Terminator II, The New Zeland Story, Power Drift, S.Mario Bros e tantissimi altri. Insomma, ragazzi telefonate il più presto possibile. Ore pasti. Petrozzi Marco e Alberto - Via Rododendro - Lignano Sabbiadoro (UD) - Tel. 0431/70635/734337 - 15 anni.

• Salve Amici!!! Ancora tante sorprese per voi qui alla Ghost Soft. Giochi come: Final Fight, F1 Circuits, Un Squadron, Renegade 1, 2 e 3, Elvira, Turrican 1 e 2, The Last Ninja 1, 2 e 3, Super Monaco GP, Dinamite Dux, Rambo III, Franco Baresi Kick Off, Ikari Warriors, I paly 3D soccer e tantissime altre novità. Richiedi la lista inviando L. 1.000 in busta chiusa e scopri fantastiche offerte. Allora non perdere tempo scrivimi subito e avrai il meglio per il tuo C64. Disponibile anche scambio.
Marco D'Onofrio - Rione Cicalese, 69 - Eboli (SA) - Tel. 0828/361591 - 19 anni.

• CERCO disperatamente Duble Dragon II su cassetta C64 inoltre Mario Bros III.
Marco - Via delle Capinere - Roma - Tel.06/264270 - 15 anni.

• COMPRO a L. 4.500 Navi Seals oppure comprerei Ritorno al Futuro II a L. 4.200 sempre dei Commodore 64 a cassetta.
Guagnini Giovanni - Via Salvo D'Acquisto, 27 A - Piacenza - Tel.0523/380418 - 20 anni.

• VENDO i migliori giochi per C64 in testa alle classifiche delle migliori riviste 8Bit e che hanno dunque riconoscimenti e voti altissimi. Alcuni esempi: Cassetta: Turrican II, Turrican, Last Ninja 3, Creatures Rainbow Island, Turbo Out-Run, Microprose Soccer, Golden Axe, Bubble Bobble, Batman, Ghost' n'Goblins, F1 GP Circuits/ Disco: in anteprima Robocop II, Narc, Super Off Road, Xeno Paobe, Navy Seals' e il 3D Construction Kit (per creare giochi 30). In serbo ho ancora altro!!!
Tiziano Palazzolo - Via Gramsci, 31 - Canepina (VT) - Tel. 0761/750600 - 15 anni.

• COMPRO cassetta per Spectrum 128 K sul calcio cioè International Match.
Aniello Gragnano - M.R. Imbriani, 51 - Napoli - Tel. 5641368 - 16 anni.

• CERCO i seguenti giochi per il Commodore 64: Indiana Jones, Super Star of Wrestling, Castelvania, Scuola di Polizia.Nunzio - Via Fonte Letttiga, 2 - Mentana - Tel. 9093772

• CERCO giochi per CBM 64 possibilmente: Shinobi, Myth Super Mario Bross, Platoon, Indiana Jones, Double Dragons II, Paper Boy, Batman, Rambo III, Golf, Super Soccer, Boxe, Wrestlemania, Popeye, Robocop. Compro solo su cassette e a un prezzo massimo di L. 1.500 cad. trattabili. Scrivere o telefonare alle ore 14.30 senza impegno. L'offerta è sempre valida ma affrettatevi!
Nicola Di Pietrantonio - Via dei Mandorli, 154 - 86039 Termoli (CB) - Tel. 0875/791210 - 12 anni.

• COMPRO le seguenti cassette per Com64 da Lombardi Stefano: Subbuteo, Worldsoccer, Footbaal Manager I, II, III e IV. Pregasi telefonarmi per farmi sapere tutti i giorni tranne lunedì, venerdì e sabato. Simone - Centis - Origgio (VA) - Tel. 96730636 - 16 anni

• VENDO giochi per C64 a L. 1.000 tra i quali: Super Wonder Boy, Wonder Boy, Total Recall, Robocopo, Turricant I e II, Turtles, Mario Bros IV, Barbarian II, Goldenaxe, Indiana Jones, Vendetta, GP, Mario Bros, Circuit, Ghost Goblin, Armalyte, Warnup, Over the Chase H.Q II, Net, Vigilante, SW iV, Shadow Dancer, Hawkeve, R. Type, Lupo Alberto, Rod Land, Wrestling Mania, Ghostbuster II, Narc, Out Run, Rainbow Island, Turbo Charge, Tetris, California Games, Puzznic, Super Off Road, Footbaal Manager I e II, World Championship Soccer, Soccer England, Henily Hughes, Italy 1990, e giochi porno come: Stripjack, Sexy Break Out, Porno Puzzle, porno Game, Poker da 1 a 6, Hollywood Poker, Sexy cartoons.
Fiore davide - Via Lamberti, 31 - Nocera Inferiore - Tel. 081/927915 - 14 anni.

• VENDO bellissimi giochi per il vostro CBM 64 a L. 1.000 tra i quali: Golden Axe, Shadow Dancer, Creatures, Italy 1990, Altered Beast, Turrican 1 e 2, Ghost' n'Goblins, giochi porno, Hemlyn Hughes, Robocop, Chase H.Q 2, Narco Police, Wec Le Mans, 500 C.C. Motormanager, Rollyng Ronny, Star Wars, World Cup 90, Manchester U.T. d'Europe, Strip Poker da 1 a 6, Total Recall, Turtles, Hollywood Poker, Lupo Alberto, Double Dragon 1, Vigilante, Bubble Bobble, Turbo Charge, Rob-Lanp, Super Mario Bros, Out Run, R-Type, Armalyte, Super Monaco GP, Warm Up, Over the Net, Mission Elevator, California Games, Ferrari F1, Olimpiadi, Ghostbusters 2, Strider, inoltre vendo anche giochi per Amiga 500. Ciao! Lamberti Armando - Via 1ª Traversa Atsori - Nocera Inferiore - Tel. 5173850/934561 - 17 anni.

• VENDO ultimissime novità, direttamente dall' Inghilterra, per Spectrum 48K - 128 k - + 2 - + 2A su nastro e disco (+D - Disciple) Es: Pitfighter, Turrican 2, SilkWorm IV, Gautlet 3, Alien Storm, Simpson, Wrestlemania, Space Invaders '91, Darkman, Terminator 2, North & South, Ritorno al Futuo 3, Popey 2, Loopz, Supercars, Line of Fire, Hero Quest 2, Pang, Viz!! (Prezzi bassi).
Danilo Bordonaro - Via Oliveto Scammacca 24 - Catania - Tel. 095/507219 - 22 anni.

• CERCO Floppy Disc per Commodor 64 a prezzo ragionevole possibilmente in buone condizioni e con libretto di istruzioni. Stoppa Gabriele - Via Costituzione, 38 - Rovigo - Tel. 410498 - 15 anni.

• VENDO 30 giochi a 20.000 per Commodore 64 fra cui: Pac Lana, Solar Sistem, Puppys, Gulp man e tanti altri. Se mi contattate e mi chiedete il genere di giochi che desiderate vi posso accontentare.
Davide Brambilla - Via Enrico Fermi - Paderno Dugnano (MI) - Telefono O2/9104569 - 12 anni.

• CERCO il famosissimo programma che trasforma lo Spectrum 128 in Commodore 64/128, attenzione: sono disposto a pagare fino a L. 50.000, avete letto bene, non 5.000 ma 50.000 zucche (solo se è originale). Lo accetto anche piratato ma pago fino a L. 15.000. P.S.: Occhio che ho fretta!! Ersettigh Alessandro - Via della Madonnetta, 18/3 - Udine - Tel 0432/521808 - 14 anni.

• COMPRO giochi per il CBM 64 in disco o cassetta come: Turtles, Turrican, Beverly Cops, Golden Axe, Spy Us Spy, Paper Boy, Shinobit, Lupo Alberto. Per saperne di più chiamatemi!
Ormeni Massimiliano - Via Como, 5 - Pieve a Nievole (PT) - Tel. 0572/82761 - 14 anni.

• VENDO giochi per il PC (dischi da 3/2): Moto G.P., Monaco G.P., Spiderman, Batman, Golden Axe, Metal Mutant (originale costo L. 10.000), Super Ski, Prince of Persia, NBA Basket, Night Bread. Costo cad. L. 500 dischi compresi.
Giorgio Chichi - Via Satrico, 42, Roma - Tel. 06/70451421 - 14 anni.

• VENDO giochi per CBM 64 su cassetta (duplicata) da L. 2.000 in sù, alcuni titoli: Power Driff, Batman the movie, Shinobi, Transformer, Ghost' n'Goblin, Paper Boy, Tennis Ace 3D, Bugy Boy, Wreslemania (tipo nuovo), Un Ninja a New York 1 e 2, Olimpiadi, Eli End Jepp, Biliardo 3D, Quovadis, Zanzara, Hostages, Asterix, alcuni tipi di basket, Double, Dragon II. Molti altri e faccio anche scambi scrivi o telefonami a qualsiasi ora. Ciao. Annuncio sempre valido.
Tancredi Domenico - Via IV Novembre, 60 - Corsico (MI) - Tel. 02/4490225 - 15 anni

• VENDO per C64 cassetta molti giochi come: Creature, Last Ninja 1-2-3, Turrican 1-2, Myth, L'uomo ragno, Ken, Pro Tennis Toor, Super off Road, Atto di Forza, Inde, Golden Axe, Zombi 1-2, Lupo Alberto, Super Monaco G.P., Turtles, ecc. Novità sempre in arrivo. I giochi vanno dalle 200 alle 2000 lire.
Raggi Francesco - Santa Filomena, 16 - Terni (TR) - Tel. 0744/286345 - 16 anni.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO **COMPRO**
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO **TROVO**

SPECIAL PROGRAM N. 86

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____ ETA'_____

• CERCO per CBM 64 i seguenti giochi: Batman, Mega Cross, Rambo II e III, Ritorno al Futuro II, Duble Dragon II, Roger Rabbit, Super Mario Bros. Pago max 2.000 a gioco. Usai Massimo - Via Alagon, 62 - Dolianova (CA) - 16 anni.

• MARCELLO Garito vende diversi giochi in cassetta duplicati per commodore 64 e 128. Scrivete a Marcello Guarito - Via Carmelo Lazzaro, 17 - Palermo - Tel. 6571915 - 11 anni.

• VENDO giochi per CMB 64 come: The Road Runner, Test Drive, Barbarian II, Mickey Mouse, Ghost Goblin, Batman, Green Berret, Impossible Mission, Arcanoid, Ninja Master II, The Last Ninja, Usaji Yojimbo, Star Soldier, Flight Trainer, Championship Baseball, Boulder Dash II, Star Fire, Space Harrier, Driver, No Mercy. Tutti a L. 1.000 cad. Copiatore per dischi Fast Hack'en III a L. 3.500. Spese di spedizione a vostro carico. Telefonare dalle ore 14.00 alle 15.30 chiedere di Andrea.
Andrea - Via Boccaccio, 21 - Palagianello (TA) - Tel. 099/844246 - 17 anni.

• QUANDO hai pochi soldi da spendere e vuoi dei giochi originali, e chi chiamerai? TGM!!! Sì, certo perché noi vi garantiamo copie perfette da originali a dei prezzi straordinari cioé l. 2.500 - 3.000 ciascuno, se non ci chiamate non saprete mai cosa vuol dire avere un originale a L. 3.000, gli ordini devono essere di almeno 10 giochi = spese di spedizione, il nastro vuoto è a carico nostro. Affrettatevi ai primi 3 ordini facciamo uno sconto del 20%.
Bernaboni Massimiliano - Via Praga, 3 - Carpi (MO) - Tel. 059/640661 - 17 anni.

• COMPRO giochi per Commodore 64 su cassette a L. 2.000 cad. tra cui: Ninja Turtles, Turricant 2, Golden Axe, Eswat, X, Out , Double Dragon 2, Indiana Jones and the Last Crusade, Predator, Forgotten Worlds, Rainbow Islands, Pang, Mario Bros 2, Bad Lands. Da: Traietta Michele, Via De Gasperi, 2 75010 Mighionico (MT) Tel. 0835/559776
Antonio Gallina - Vico D'Alonzo, 1 - Pastrorano (CE) - 16 anni.

• CERCO una cassetta originale delCommodore 64 titolo: Tumblepop o Double Dragon II. Per favore fatemelo arrivare in tempo minimo.
Paolo Longo - Via Orpini, 12 - Palagiano - Tel. 6881164 - 13 anni.

• VENDO CBM 64 e VIC 20 in un unico pezzo con cavi e registratore. Telefonare ore pasti . A L. 800.000.
Giovanni Cuzzola - C.so Umberto - Brancaleone - Tel. 0964/933338 - 11 anni.

• COMPRO programmi su cassette tipo: Agenda Telefonica, Agenda Appuntamenti, Contabilità ecc.
Claudio - P.O.BOX 10 - Correggioli (MN).

• CERCO Terminetor 2, Manchester United Europe.
Raffaele Limoncello - Via Roma - Cervinara (AV) - 13 anni.

• VENDO Commodore 128 D interamente compatibile C64 completo di : Disck Drive, Video originale, tastiera, 100 giochi in dischi, 50 in cass. + due Joystick, vendo per utilizzo a L. 500.000 trattabili. Luca Coltri - D.G.Trevisani - Verona - Tel. 045/8901443 - 14 anni.

• COMPRO le seguenti cassette per Com64 da Lombardi Stefano: Subbuteo, Worldsoccer, Footbaal Manager I, II, III e IV. Pregasi telefonarmi per farmi sapere tutti i giorni tranne lunedì, venerdì e sabato. Simone - Centis - Origgio (VA) - Tel. 96730636 - 16 anni

• VENDO giochi per C64 a L. 1.000 tra i quali: Super Wonder Boy, Wonder Boy, Total Recall, Robocopo, Turricant I e II, Turtles, Mario Bros IV, Barbarian II, Goldenaxe, Indiana Jones, Vendetta, GP, Mario Bros, Circuit, Ghost Goblin, Armalyte, Warnup, Over the Chase H.Q II, Net, Vigilante, SW iV, Shadow Dancer, Hawkeve, R. Type, Lupo Alberto, Rod Land, Wrestling Mania, Ghostbuster II, Narc, Out Run, Rainbow Island, Turbo Charge, Tetris, California Games, Puzznic, Super Off Road, Footbaal Manager I e II, World Championship Soccer, Soccer England, Henily Hughes, Italy 1990, e giochi porno come: Stripjack, Sexy Break Out, Porno Puzzle, porno Game, Poker da 1 a 6, Hollywood Poker, Sexy cartoons.
Fiore davide - Via Lamberti, 31 - Nocera Inferiore - Tel. 081/927915 - 14 anni.

• VENDO bellissimi giochi per il vostro CBM 64 a L. 1.000 tra i quali: Golden Axe, Shadow Dancer, Creatures, Italy 1990, Altered Beast, Turrican 1 e 2, Ghost' n'Goblins, giochi porno, Hemlyn Hughes, Robocop, Chase H.Q 2, Narco Police, Wec Le Mans, 500 C.C. Motormanager, Rollyng Ronny, Star Wars, World Cup 90, Manchester U.T. d'Europe, Strip Poker da 1 a 6, Total Recall, Turtles, Hollywood Poker, Lupo Alberto, Double Dragon 1, Vigilante, Bubble Bobble, Turbo Charge, Rob-Lanp, Super Mario Bros, Out Run, R-Type, Armalyte, Super Monaco GP, Warm Up, Over the Net, Mission Elevator, California Games, Ferrari F1, Olimpiadi, Ghostbusters 2, Strider, inoltre vendo anche giochi per Amiga 500. Ciao! Lamberti Armando - Via 1ª Traversa Atsori - Nocera Inferiore - Tel. 5173850/934561 - 17 anni.

• VENDO ultimissime novità, direttamente dall' Inghilterra, per Spectrum 48K - 128 k - + 2 - + 2A su nastro e disco (+D - Disciple) Es: Pitfighter, Turrican 2, SilkWorm IV, Gautlet 3, Alien Storm, Simpson, Wrestlemania, Space Invaders '91, Darkman, Terminator 2, North & South, Ritorno al Futuo 3, Popey 2, Loopz, Supercars, Line of Fire, Hero Quest 2, Pang, Viz!! (Prezzi bassi).
Danilo Bordonaro - Via Oliveto Scammacca 24 - Catania - Tel. 095/507219 - 22 anni.

• CERCO Floppy Disc per Commodor 64 a prezzo ragionevole possibilmente in buone condizioni e con libretto di istruzioni. Stoppa Gabriele - Via Costituzione, 38 - Rovigo - Tel. 410498 - 15 anni.

• VENDO 30 giochi a 20.000 per Commodore 64 fra cui: Pac Lana, Solar Sistem, Puppys, Gulp man e tanti altri. Se mi contattate e mi chiedete il genere di giochi che desiderate vi posso accontentare.
Davide Brambilla - Via Enrico Fermi - Paderno Dugnano (MI) - Telefono O2/9104569 - 12 anni.

• CERCO il famosissimo programma che trasforma lo Spectrum 128 in Commodore 64/128, attenzione: sono disposto a pagare fino a L. 50.000, avete letto bene, non 5.000 ma 50.000 zucche (solo se è originale). Lo accetto anche piratato ma pago fino a L. 15.000. P.S.: Occhio che ho fretta!! Ersettigh Alessandro - Via della Madonnetta, 18/3 -

Tagliando da compilare e spedire in busta
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 201

VENDO **COMPRO**
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO **TROVO**

SPECIAL PR

SCRIVERE IN

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL.___

RITAGLIA
LUNGO
IL BORDO
SEGNATO
IN NERO
E PIEGA
SEGUENDO
IL TRATTEGGIO
INDICATO

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME